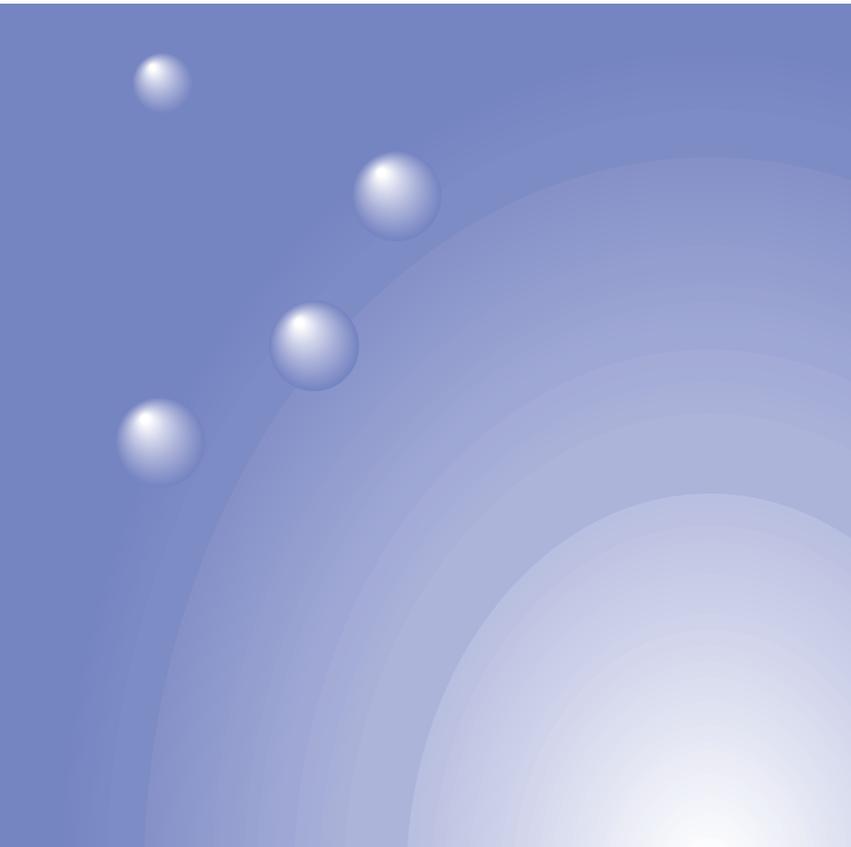


EPSON®



EMP-735™

EasyMP™

Guia de Instalação

EPSON®

Guia de Instalação do EasyMP

Português

Simbologia Utilizada neste Guia

Importante:	Indica operações que podem provocar danos ou ferimentos se não se tiver os cuidados devidos.
Nota:	Indica informações adicionais e aspectos que pode ser útil saber relativamente a um determinado assunto.
	Indica as páginas onde pode obter informações úteis e mais pormenorizadas relativas a um tópico.
	Indica que aparece uma explicação da palavra ou palavras sublinhadas junto a este símbolo no glossário. Consulte a secção "Glossário" no "Apêndice".  Pág. 90
[Nome do Botão]	Apresenta os botões do painel de controlo ou do comando à distância relativos às portas de entrada do videoprojector. Exemplo: [ESC]
	Indica que a explicação continua na página seguinte.

Quando a palavra esta "unidade" ou "videoprojector" aparece no texto deste guia, pode referir-se a itens como acessórios ou equipamento opcional para além do próprio videoprojector.

Instruções relativas ao computador

Nesta edição, serão utilizados procedimentos do Windows para descrever operações comuns ao Macintosh e ao Windows. Quando os procedimentos diferirem, serão explicados individualmente.

Funções	5
Projectar Imagens de Computador através de uma Rede (Network Screen)	5
Gestão do Videoprojector Multifunção.....	6
Efectuar uma Apresentação sem um Computador (CardPlayer)	7

Antes de Utilizar

Ambiente de Trabalho	10
Requisitos de Sistema para o Software EasyMP	10
Condições Necessárias para Efectuar a Ligação a Pontos de Acesso e Placas LAN sem Fios Compatíveis.....	12
Cuidados Relativos à Utilização da Placa LAN sem Fios Fornecida ..	13
Inserir e Retirar Cartões	15
Inserir	15
Retirar	16
Indicador Luminoso de Acesso.....	17
Instalar o Software EasyMP.....	18

Projectar Imagens de um Computador a Comunicar através de uma Rede (Network Screen)

Tipos de Ligações em Rede	24
Modo de Ligação Fácil.....	25
Antes de Efectuar a Ligação	25
Operações para Efectuar a Ligação através do Modo de Ligação Fácil.....	26
Utilizar as Barras de Ferramentas	42
Utilizar os Ícones e Respectivas Funções	42
Zoom Electrónico	45
Definições Básicas	46
Terminar uma Ligação em Rede.....	48
Desligar a partir do Computador	48
Desligar a partir do Videoprojector.....	48
Modo de Ponto de Acesso ou Modo de Ligação LAN com Fios.....	49
Antes de Efectuar a Ligação	50
Operações para Efectuar a Ligação no Modo de Ponto de Acesso ou Modo de Ligação LAN com Fios	51



Se o Videoprojector que Pretende não Aparecer?	69
Efectuar a Ligação no Modo de LIgação IP	69
Criar e Efectuar a Ligação a Grupos.....	74
Transmitir Dados Encriptados	84

Apêndice

Cartões PC Compatíveis.....	88
Cartões de Memória Compatíveis	88
Placas LAN com Fios Compatíveis.....	88
Desinstalar o Software EasyMP.....	89
Glossário	90
Declaração de Conformidade	92
Índice Remissivo	94

O EasyMP fornecido com esta unidade possui as seguintes duas funções:

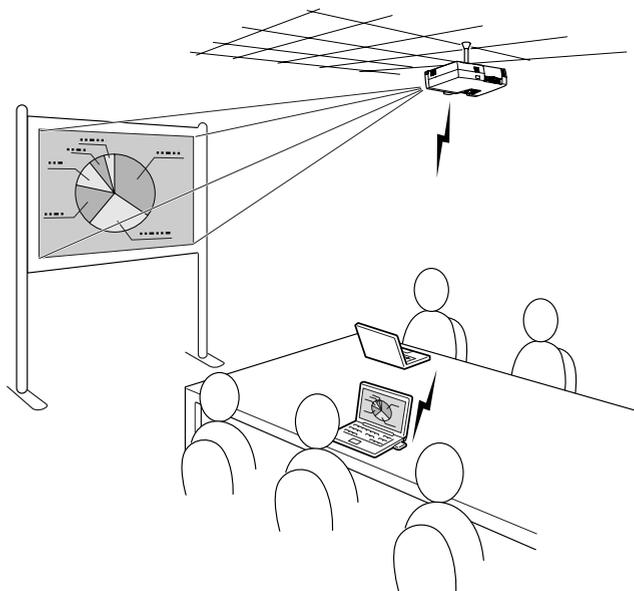
- Ecrã de rede (Network Screen) - efectua a ligação a uma rede e projecta imagens a partir de um computador.
- Leitor de cartões (CardPlayer) - projecta ficheiros guardados num cartão de memória a partir do videoprojector e permite efectuar uma apresentação sem necessidade de ligar a um computador.

Projectar Imagens de Computador através de uma Rede (Network Screen)

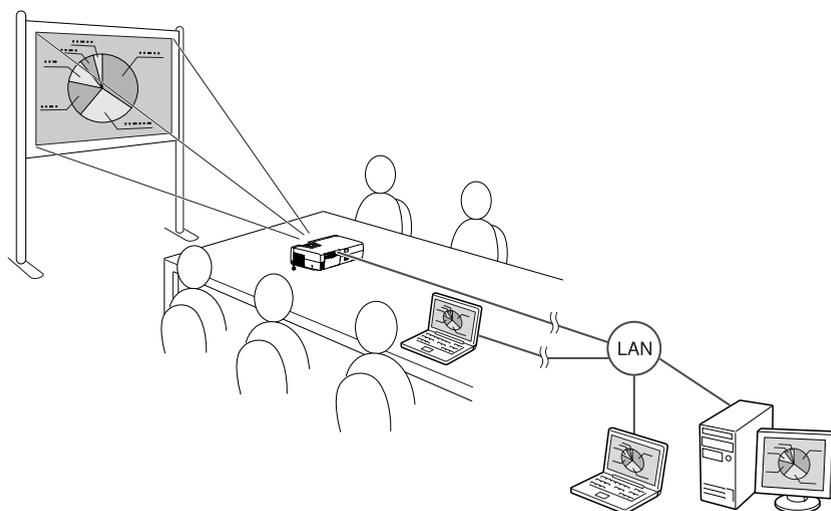
Se tiver um videoprojector equipado com o Network Screen ligado a uma rede através de uma placa LAN sem fios, pode projectar imagens de computador sem necessidade de utilizar cabos.

Para além disso, se o videoprojector estiver ligado a uma rede LAN, pode também projectar as imagens de um computador existente na rede.

Ligação sem fios



Ligação LAN com fios

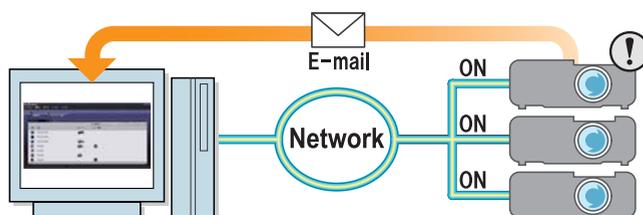


Gestão do Videoprojector Multifunção

Se ocorrer qualquer erro com o videoprojector, pode configurar o videoprojector para enviar os detalhes relativos aos erros para um determinado endereço de correio electrónico.

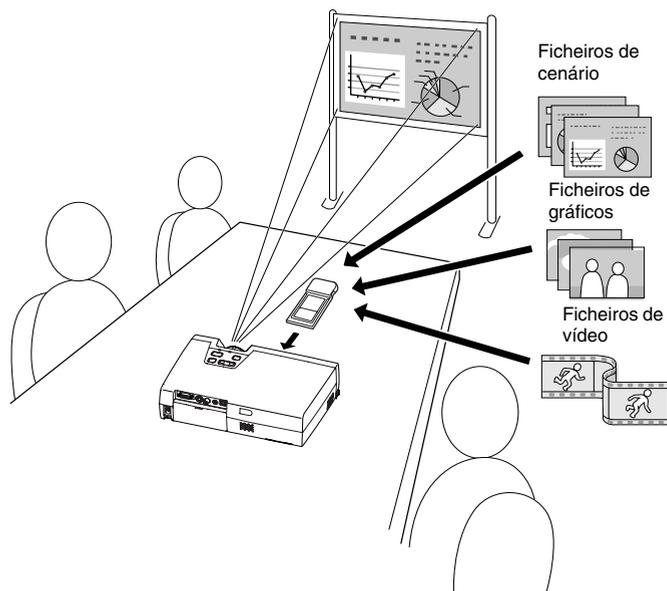
Desta forma, os videoprojectores instalados em localizações remotas podem ser monitorizados e controlados a partir de um único local, poupando tempo e energia.

Se utilizar o EMP Monitor, pode ligar ou desligar vários videoprojectores em simultâneo e controlar vários videoprojectores ligados a uma rede.



Efectuar uma Apresentação sem um Computador (CardPlayer)

Se utilizar o CardPlayer, pode projectar os ficheiros guardados num cartão de memória sem necessidade de utilizar um computador.



Projectar um ficheiro PowerPoint

Se utilizar o EMP SlideMaker2, pode extrair as partes essenciais de um ficheiro do Microsoft PowerPoint, reorganizá-las de forma a criar um “cenário” e transmiti-las para um cartão de memória. Uma vez que estes cenários podem ser reproduzidos pelo CardPlayer, pode efectuar apresentações de PowerPoint no local de destino tendo apenas de utilizar o videoprojector e o cartão de memória onde está guardada a apresentação.

Projectar dados fotográficos a partir de uma câmara digital ou de um cartão de memória

Para além de ser possível ver os ficheiros guardados no cartão de memória numa lista, pode projectar os ficheiros por ordem, um de cada vez, tal como numa apresentação de diapositivos.

Projectar ficheiros de vídeo

Pode também projectar ficheiros MPEG. Se tiver guardado um ficheiro de vídeo gravado com uma câmara digital ou transferido a partir da Internet num cartão de memória, pode reproduzi-lo utilizando o CardPlayer da mesma forma que um ficheiro de gráficos. Se tiver guardado som juntamente com o ficheiro MPEG, o som será também reproduzido. Pode efectuar uma apresentação ainda mais eficaz se utilizar ficheiros de vídeo.

Antes de Utilizar

Este capítulo apresenta as operações necessárias para ligar o videoprojector a um computador.

Ambiente de Trabalho	10
<hr/>	
• Requisitos de Sistema para o Software EasyMP	10
• Requisitos de sistema para o EMP NS Connection	10
• Requisitos de sistema para o EMP SlideMaker2.....	11
• Requisitos de sistema para o EMP Monitor.....	11
• Condições Necessárias para Efectuar a Ligação a Pontos de Acesso e Placas LAN Sem Fios Compatíveis	12
• Cuidados Relativos à Utilização da Placa LAN Sem Fios Fornecida	13
• Instruções de segurança EM	13
• Instruções relativas à frequência	14
• Instruções de transporte internacional.....	14
Inserir e Retirar Cartões	15
<hr/>	
• Inserir	15
• Retirar	16
• Indicador Luminoso de Acesso	17
• Indicador luminoso de acesso do conector para cartões.....	17
• Indicador luminoso de acesso da placa LAN sem fios	17
Instalar o Software EasyMP	18
<hr/>	

Ambiente de Trabalho

Requisitos de Sistema para o Software EasyMP

O CD-ROM do *Software EasyMP* fornecido contém os três programas seguintes:

- **EMP NS Connection**
Transmite imagens de um computador para um videoprojector através de uma rede.
- **EMP SlideMaker2**
Cria e transmite cenários.
- **EMP Monitor**
Monitoriza e controla vários videoprojectores de uma rede.

Os requisitos de *hardware* necessários para cada *software* diferem da forma apresentada em seguida.

Requisitos de sistema para o EMP NS Connection

Sistema Operativo	Windows 98/Me/2000/XP Mac OS X10.2.4 ou posterior
Processador	Windows (Mínimo): Pentium III a 500 MHz (Recomendado: Pentium III a 700 MHz ou superior) Macintosh (Mínimo): Power PC G3 ou superior (Recomendado: 500 MHz ou superior)
Memória	Windows: pelo menos 128 MB (Recomendada: 192 MB ou mais) Macintosh: pelo menos 256 MB
Espaço Livre em Disco	Pelo menos 20 MB
Monitor	Pelo menos resolução VGA (640 × 480) (Recomendada: resolução XGA [1.024 × 768], cor a 16 bits [Windows] ou Milhares [Macintosh])

Requisitos de sistema para o EMP SlideMaker2

Sistema Operativo	Windows 98/Me/2000/XP*
Processador	Mínimo: Celeron a 300 MHz (Recomendado: Celeron a 400 MHz ou superior)
Memória	Mínimo: 64 MB (Recomendada: 128MB ou mais)
Espaço Livre em Disco	Pelo menos 12 MB
Monitor	Pelo menos resolução SVGA (800 × 600) (Recomendada: resolução XGA [1.024 × 768] ou superior)

* Não é suportado Macintosh.

Requisitos de sistema para o EMP Monitor

Sistema Operativo	Windows 98 Second Edition/Me/NT 4.0 Workstation/2000 Professional/XP*
Processador	Mínimo: Pentium MMX a 166 MHz (Recomendado: Pentium II a 233 MHz ou superior)
Memória	64 MB ou mais (Recomendada: 128 MB ou mais)
Espaço Livre em Disco	Pelo menos 6 MB
Monitor	Mínimo: resolução XGA (1.024 × 768) ou superior, cor a 16 bits ou superior

* Não é suportado Macintosh.

Condições Necessárias para Efectuar a Ligação a Pontos de Acesso e Placas LAN sem Fios Compatíveis

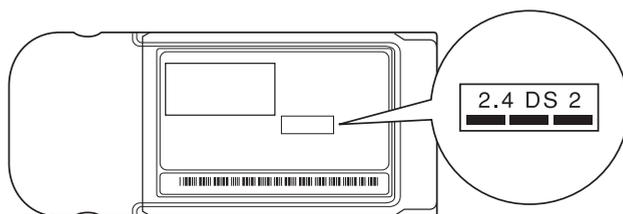
É possível ligar a placa LAN sem fios fornecida ao seguinte equipamento compatível com o sistema sem fios Wi-Fi.

- Placas LAN sem fios
- Computadores com funcionalidade LAN sem fios interna
- Pontos de acesso

A placa LAN sem fios fornecida está concebida para ser utilizada apenas com este vidoprojector. A nossa empresa não se responsabiliza por quaisquer danos provocados pela inserção da placa LAN num computador.

Cuidados Relativos à Utilização da Placa LAN sem Fios Fornecida

Utilize apenas a placa LAN sem fios fornecida com o videoprojector. O significado da etiqueta  da placa LAN fornecida é apresentado em seguida.



Frequência	Banda de 2,4 GHz
Modulação	HR/DSS-SS
Interferência Potencial	Inferior a 20 m
Pode/não pode mudar a frequência	Utiliza todas as bandas e é capaz de evitar bandas "autorizadas" e "não autorizadas".

Instruções de segurança EM

Tenha em atenção as seguintes recomendações relativas à placa LAN sem fios fornecida.

- Pode provocar interferência electromagnética e causar o mau funcionamento de pacemakers. Antes de utilizar a placa, certifique-se de que não ocorre interferência electromagnética.
- Pode provocar interferência electromagnética e causar o mau funcionamento de dispositivos médicos. Antes de utilizar a placa, certifique-se de que não ocorre interferência electromagnética.
- Não utilize a placa junto a fornos microondas. A comunicação sem fios pode ser interrompida pela interferência electromagnética gerada pelos fornos microondas.
- A utilização deste produto em aviões pode estar sujeita a limitações em alguns países. A utilização deste produto deve ser efectuada tendo em atenção as normas.

Instruções relativas à frequência

A frequência que se aplica às placas LAN sem fios que podem ser utilizadas no videoprojector é a banda de 2,4 GHz. Esta placa LAN sem fios funciona na mesma largura de banda que os dispositivos industriais, científicos e médicos, como, por exemplo, fornos microondas e sistemas de identificação de unidades móveis (RF-ID) (estações de rádio autorizadas e estações de rádio de baixa potência não autorizadas) utilizados em linhas de produção fabril.

Antes de utilizar a placa LAN sem fios, certifique-se de que não existem estações de rádio para identificação de unidades móveis ou estações de rádio de baixa potência nas proximidades.

Se esta placa LAN sem fios provocar interferência electromagnética com uma estação de rádio utilizada para identificação de unidades móveis, não continue a utilizar a placa para não gerar campos electromagnéticos.

Se esta placa LAN sem fios causar interferência electromagnética com uma estação de rádio de baixa potência utilizada para identificação de unidades móveis ou se provocar problemas semelhantes, contacte o fornecedor mais próximo ou o endereço indicado na secção relativa às condições de garantia internacionais do guia "Instruções de Segurança/Condições de Garantia Internacionais" fornecido.

Instruções de transporte internacional

A configuração da placa LAN sem fios baseia-se nas especificações do país onde foi adquirida.

Uma vez que a placa LAN sem fios foi concebida para estar em conformidade com os limites do canal e da frequência do país onde vai ser utilizada, tenha cuidado quando a utilizar noutro país que não o de compra.

Inserir e Retirar Cartões

Para explicar como se inserem e removem cartões PC, será utilizada como exemplo a placa LAN sem fios fornecida. Quando utilizar outros cartões PC ou quando inserir ou retirar um cartão num conector para cartões PC de um computador, consulte a documentação fornecida com o cartão.

Nota:

Pode inserir os seguintes cartões PC no conector para cartões deste videoprojector:

- Placa LAN sem fios (apenas a placa fornecida com o videoprojector)
- Cartão de memória

Para mais informações sobre cartões compatíveis, consulte a secção "Cartões PC Compatíveis". 🖱️ Pág. 88

- Placa LAN com fios

Para mais informações sobre placas LAN com fios, consulte a secção "Placas LAN com Fios Compatíveis". 🖱️ Pág. 88

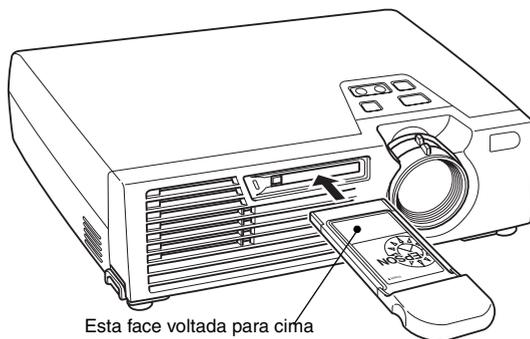
Inserir

Importante:

- *Insira o cartão PC na posição correcta. Se inserir o dispositivo no sentido inverso ou ao contrário poderão ocorrer erros ou danos.*
- *Retire sempre o cartão antes de transportar o videoprojector.*

Segure a placa LAN sem fios com a face voltada para fora e insira a placa no respectivo conector situado no videoprojector.

Insira a placa no conector até a fixar. Depois de inserir totalmente a placa LAN sem fios no respectivo conector, a extremidade posterior da placa ficará saliente no conector.



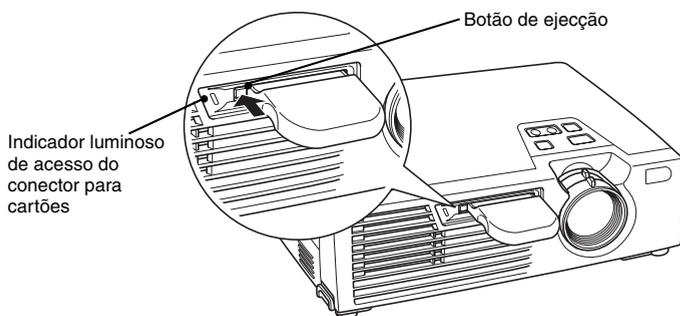
Retirar

Importante:

- Quando estiver ligado a uma rede ou a projectar um cenário, não retire um cartão PC enquanto o indicador luminoso de acesso estiver aceso e verde. Se retirar o cartão PC de forma incorrecta, pode danificar o cartão ou destruir os dados guardados no cartão de memória.
- O cartão PC fica quente durante e após a utilização do videoprojector. Tenha cuidado ao manusear o cartão para evitar ferimentos ou queimaduras.
- Se pretender retirar um cartão de memória enquanto estiver a utilizar o CardPlayer, encerre o CardPlayer antes de retirar o cartão. O CardPlayer poderá não funcionar correctamente se retirar o cartão sem antes encerrar o CardPlayer.
☛ "Encerrar o CardPlayer" no Guia de Funcionamento do EasyMP

- 1** Pressione o botão de ejeção situado à esquerda do conector para cartões.

O botão de ejeção sai para fora.



- 2** Volte a pressionar o botão de ejeção.

A placa LAN sem fios será ejetada de forma a que possa segurar na respectiva extremidade e retirar a placa do conector.

Importante:

Volte a pressionar o botão de ejeção para dentro para evitar parti-lo ou danificá-lo.

Indicador Luminoso de Acesso

Indicador luminoso de acesso do conector para cartões

A cor do indicador luminoso de acesso do conector para cartões indica o estado de acesso ao cartão de memória quando está inserido um cartão de memória.

▬: ACESO ▬: APAGADO

Estado	Estado do acesso
Verde ▬	A ler os dados a partir do cartão de memória.
APAGADO ▬	Não está a aceder ao cartão de memória.
Vermelho ▬	Ocorreu um erro durante a leitura do cartão de memória.

Indicador luminoso de acesso da placa LAN sem fios

O indicador luminoso de acesso do conector para cartões não está aceso quando a placa LAN sem fios está inserida no conector para cartões.

O estado da comunicação pode ser determinado através do indicador luminoso de acesso da placa LAN sem fios, da seguinte forma:

■: ACESO □: APAGADO

Estado	Estado da comunicação
Amarelo ■	A placa LAN sem fios está pronta para ser utilizada.
Verde ■	Os dados estão a ser transmitidos.
APAGADO □	O videoprojector está desligado ou a placa LAN sem fios não está inserida correctamente.

Para mais informações relativas aos indicadores luminosos de acesso da placa LAN com fios, consulte a documentação da placa LAN com fios que está a utilizar.

Instalar o Software EasyMP

Instale o EMP NS Connection, o EMP SlideMaker2 e o EMP Monitor a partir do CD-ROM do *Software EasyMP* individualmente ou consoante necessário.

Quando estiver a utilizar o Windows 2000/NT4.0/XP, apenas um utilizador com privilégios de administrador pode instalar o *software*.

Antes de iniciar a instalação, encerre todos os programas.

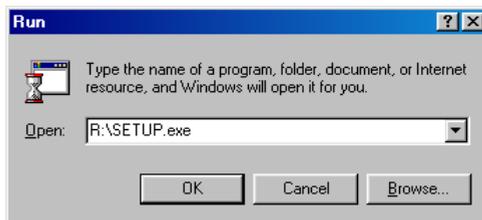
Windows

- 1 Ligue o computador e insira o CD-ROM do *Software EasyMP* no respectivo leitor.

O programa de instalação deverá iniciar automaticamente.

Nota:

Se o programa de instalação não iniciar automaticamente, inicie o programa manualmente seleccionando Iniciar (Start) e, em seguida, Executar (Run) para aceder à caixa de diálogo Executar (Run). Especifique a localização do programa de instalação escrevendo "R (letra correspondente ao leitor de CD):SETUP.exe" e fazendo clique em OK.



- 2 Certifique-se de que a opção Instalar Software EasyMP (Installing EasyMP Software) está seleccionada e faça clique em .



- 3** Seleccione os nomes do *software* que pretende instalar e, em seguida, faça clique em .



A instalação é iniciada. Siga as instruções apresentadas no ecrã para prosseguir com a instalação.

Não é possível instalar todo o *software* em simultâneo.

Importante:

Quando instalar o EMP NS Connection em Windows 2000/XP, aparece a seguinte janela de confirmação de instalação.



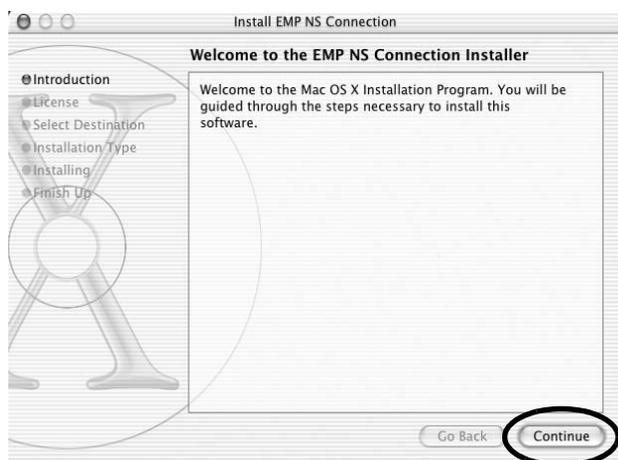
Quando lhe for solicitado, seleccione Sim (Yes) (Windows 2000) ou a opção de continuação (Continue Anyway) (Windows XP).

Se não seleccionar nenhuma destas opções, o Network Screen não funcionará normalmente. Quando estiver a instalar o controlador GDI da EPSON (EPSON GDI Monitor Driver), o ecrã pode ficar sem imagem durante alguns instantes mas esta situação é normal. Não interrompa a instalação.

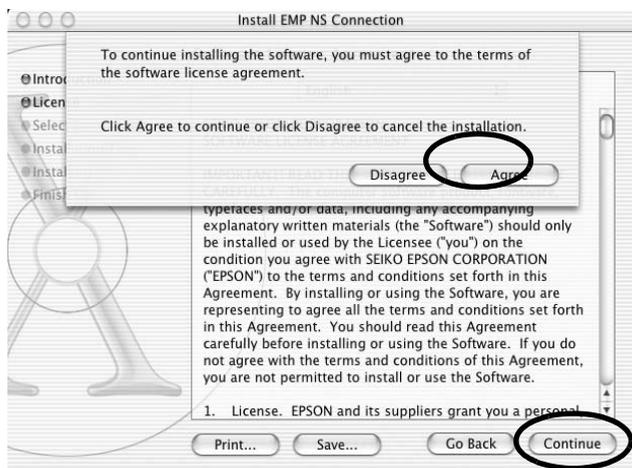
- 4** Quando a instalação terminar, aparece novamente a janela do ponto 3. Para instalar outro *software*, seleccione o nome e faça clique em . Para terminar, faça clique em .

Macintosh

- 1** Ligue o computador e insira o CD-ROM do *Software EasyMP* fornecido. Aparecerá uma janela com o ícone do instalador do EMP NS Connection.
- 2** Faça clique duas vezes no ícone EMP NS Connection. Aparece o conteúdo do instalador.
- 3** Faça clique em Continuar (Continue).

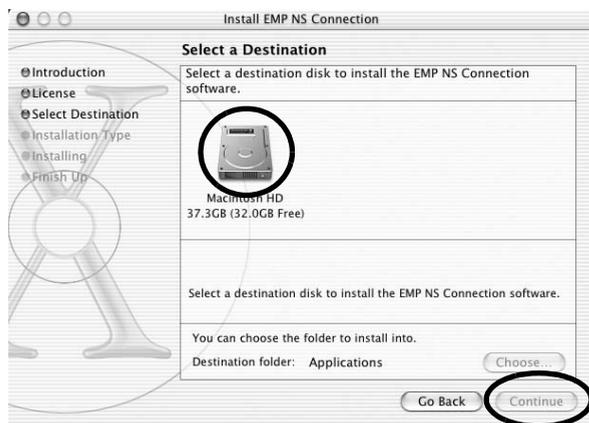


- 4** Aparece o acordo de licença do *software*. Verifique o conteúdo, faça clique em Continuar (Continue) e, em seguida, em Aceitar (Agree).



5 Aparece o ecrã de selecção de instalação.

Faça clique na unidade de destino e, em seguida, faça clique duas vezes em Continuar (Continue).



Nota:

- Se depois de fazer clique na unidade de destino fizer clique em Seleccionar... (Choose...), pode seleccionar uma pasta específica onde efectuar a instalação.

6 Faça clique em Instalar (Install).

A instalação é concluída.

7 Feche a janela.

Nota:

- Em Macintosh, só é possível instalar o EMP NS Connection.

Projectar Imagens de um Computador a Comunicar através de uma Rede (Network Screen)

Este capítulo explica como ligar o videoprojector a um computador e como projectar a partir de um computador através de uma rede. Explica também como utilizar a barra de ferramentas e como terminar a ligação.

Tipos de Ligações em Rede	24
Modo de Ligação Fácil	25
• Antes de Efectuar a Ligação	25
• Operações para Efectuar a Ligação através do Modo de Ligação Fácil.....	26
• Definições de ligação do videoprojector	26
• Definições de ligação do computador.....	32
• Efectuar a ligação a um computador	33
• Restrições de ligação	38
Utilizar as Barras de Ferramentas	42
• Utilizar os Ícones e Respectivas Funções	42
• Zoom Electrónico.....	45
• Definições Básicas	46
Terminar uma Ligação em Rede	48
• Desligar a partir do Computador	48
• Desligar a partir do Videoprojector	48
Modo de Ponto de Acesso ou Modo de Ligação LAN com Fios	49
• Antes de Efectuar a Ligação	50
• Operações para Efectuar a Ligação no Modo de Ponto de Acesso ou Modo de Ligação LAN com Fios...	51
• Definições de ligação do videoprojector	51
• Definições de ligação do computador.....	63
• Efectuar a ligação a um computador	65
Se o Videoprojector que Pretende não Aparecer?	69
• Efectuar a Ligação no Modo de Ligação IP	69
• Criar e Efectuar a Ligação a Grupos.....	74
• Criar grupos	75
• Efectuar a ligação a um grupo.....	78
• Exportar grupos	81
• Importar grupos	82
Transmitir Dados Encriptados	84

Tipos de Ligações em Rede

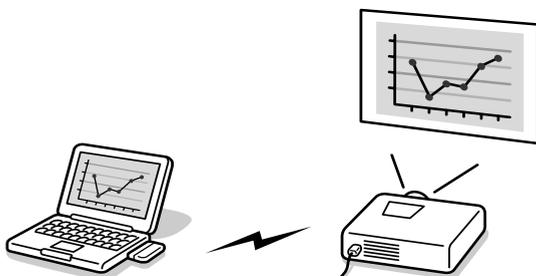
A ligação entre um computador e o videoprojector através de uma rede pode ser efectuada de uma das seguinte formas:

- Ligação no **modo Ad hoc** ▶▶

Este é um método de ligação ponto-a-ponto entre um computador e um videoprojector através de uma placa LAN sem fios.

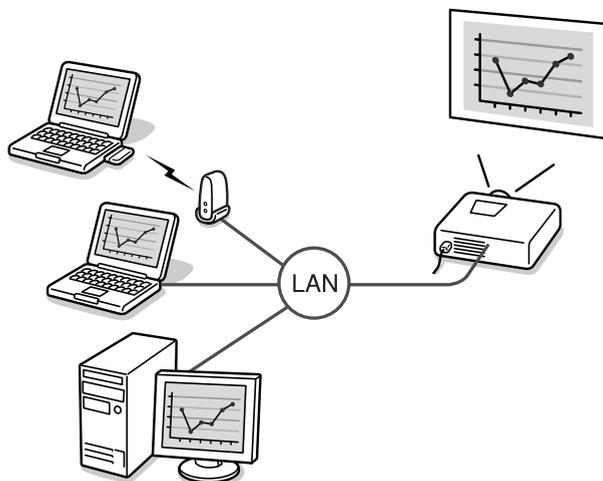
A comunicação é feita directamente entre o computador e o videoprojector, sem utilizar nenhum ponto de acesso.

Para efectuar a ligação, basta definir uma palavra-chave ou um número igual no videoprojector e no computador.



- Ligação no modo de infra-estrutura

Este método utiliza uma placa LAN com fios ou uma placa LAN sem fios e um ponto de acesso para efectuar a ligação a um cliente/servidor com base no sistema LAN. O videoprojector pode ser partilhado a partir do computador ligado à placa LAN.



Esta secção descreve as operações necessárias para projectar imagens a partir de um computador utilizando o Modo de ligação fácil (Easy Connect mode) e as operações necessárias quando está a projectar imagens. Descreve também como terminar uma ligação.

Antes de projectar imagens, execute as seguintes operações:

1. Efectue as definições do Modo de ligação fácil (Easy Connect mode) no videoprojector.
2. Defina a ligação no computador.
3. Inicie o EMP NS Connection no computador e efectue a ligação à rede.

Depois de efectuar estas definições, tem apenas de ligar os dispositivos para iniciar as sessões seguintes. Quando efectuar a ligação a uma rede pela primeira vez ou quando alterar definições, consulte a secção "Definições de ligação do videoprojector" (☛ pág. 26). Se já tiver efectuado as definições de ligação do videoprojector e do computador, consulte a secção "Efectuar a ligação a um computador" (☛ pág. 33).

Antes de Efectuar a Ligação

Antes de ligar um computador e um videoprojector através de uma rede, efectue as operações apresentadas em seguida:

- Instale o EMP NS Connection no computador que vai utilizar.
☛ Pág. 18
- Efectue as definições do computador necessárias para utilizar uma placa LAN sem fios ou a funcionalidade LAN sem fios interna.
Em Windows, desactive a opção WEP». Para a configuração, consulte a documentação da placa LAN sem fios instalada no computador ou a documentação do computador.
- Para um excelente desempenho, defina a resolução do ecrã do computador que está a utilizar para XGA (ou inferior) com uma profundidade de cor de 16 bits (Windows) ou Milhares (Macintosh).

Operações para Efectuar a Ligação através do Modo de Ligação Fácil

Importante:

- Não desligue o cabo de corrente enquanto estiver a utilizar o EasyMP (quando os ecrãs estiverem a mudar ou quando o indicador luminoso de acesso da placa LAN sem fios estiver aceso e verde).
- Não retire a placa LAN sem fios quando o indicador luminoso de acesso da placa LAN sem fios estiver aceso e verde, ou quando estiver ligado a uma rede. Se o fizer, pode danificar a placa LAN sem fios.

Definições de ligação do videoprojector

Em primeiro lugar, efectue as definições de ligação do Modo de ligação fácil (Easy Connect mode) no videoprojector. As definições de ligação situam-se no ecrã de definições avançadas do Modo de ligação fácil (Easy Connect mode) do Network Screen.

Altere estas definições de ligação com o comando à distância fornecido.

Não é necessário executar esta operação se já tiver efectuado estas definições.

- 1** Insira a placa LAN sem fios no conector para cartões situado no videoprojector.

Para mais informações, consulte a secção "Inserir". 🖱️ Pág. 15

- 2** Pressione o botão [Power] do comando à distância para ligar o videoprojector.

- 3** Pressione o botão [Comp/EasyMP] do comando à distância. A indicação EasyMP aparece no ecrã.

O EasyMP é iniciado e aparece o seguinte ecrã:



Imagem do modo ad hoc ESSID



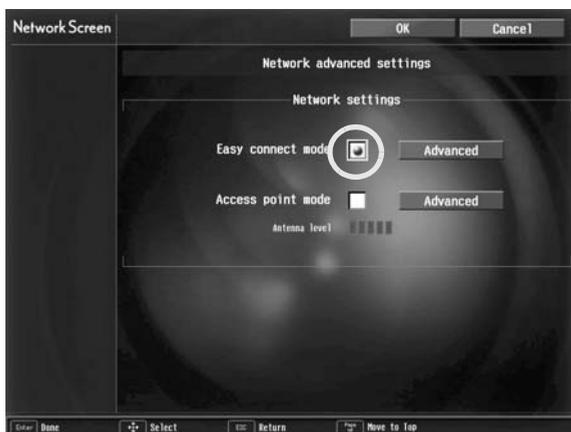
Nota:

Se a placa LAN sem fios não estiver inserida no conector para cartões do videoprojector, aparecerá o seguinte ecrã. Se a placa LAN sem fios estiver instalada, aparecerá o ecrã apresentado no ponto 3.



- 4** Certifique-se de que a tecla Config situada na parte inferior direita do ecrã está seleccionada e pressione o botão [Enter] do comando à distância.
Aparece o ecrã de definições avançadas de rede.

- 5** Certifique-se de que o cursor está posicionado em Modo de ligação fácil (Easy connect mode) e pressione o botão [Enter] do comando à distância.
O Modo de ligação fácil (Easy connect mode) fica seleccionado.



- 6** Pressione o botão [▶] do comando à distância para a direita para deslocar o cursor para a opção Avançado (Advanced) e, em seguida, pressione o botão [Enter].

Aparece o ecrã de definições avançadas do modo de ligação fácil.

- 7** Deloque o cursor para o item seleccionado e pressione o botão [Enter] para definir esse item.

As definições de cada item são apresentadas em seguida.



Consoante o item, tem de inserir letras ou números. Consulte a secção "Inserir letras e números" (🖱️ Pág. 30) para saber como inserir as letras e os números.

Nome do videoprojector (Projector name)	Inira um nome para o videoprojector. Este nome é utilizado para identificar o videoprojector quando estiver ligado à rede. Pode inserir até 16 caracteres alfanuméricos de um byte.
Definições do modo Ad hoc (Ad hoc mode settings)	Selecione ESSID ad hoc ou Canal ad hoc (apenas em Windows). Certifique-se de que o mesmo modo está seleccionado no computador que está ligado.
ESSID	Inira o ESSID. O valor inicial é EPSON. Pode inserir até 16 caracteres alfanuméricos de um byte. Certifique-se de que insere a mesma sequência no computador que está ligado.



<u>Canal</u> » (Channel)	<p>Selecione o canal. O valor inicial é 11. Pode seleccionar de 1 a 14 números de canal.* Certifique-se de que insere os mesmos números de canal no computador que está ligado (apenas em Windows). * Alguns números de canal podem não estar disponíveis em alguns países. Os números de canal que não estão disponíveis no país de compra estão predefinidos para não aparecer.</p>
Palavra-passe para controlo WEB (Password for WEB control)	<p>Quando utilizar o EasyWeb, ser-lhe-á pedido que insira uma palavra-passe quando o EMP Monitor estiver a iniciar. Se não tiver definido nenhuma palavra-passe, basta pressionar a tecla [Enter] do computador quando aparecer o ecrã relativo à palavra-passe para aceder. Pode inserir até 8 caracteres alfanuméricos de um byte.</p>
Palavra-chave do videoprojector (Projector keyword)	<p>Se a opção de palavra-chave do videoprojector estiver activada, terá de inserir uma palavra-chave para efectuar uma ligação ao videoprojector através de uma rede LAN sem fios. Aparecerá uma palavra-chave no ecrã do videoprojector ao qual está a tentar efectuar a ligação. Utilize esta função para evitar um acesso não pretendido ou não autorizado ao videoprojector por parte de outros pontos da rede LAN sem fios durante as apresentações. Esta opção deve estar normalmente activada.</p>
<u>Endereço MAC</u> » (MAC address)	<p>Apresenta o endereço MAC da placa LAN sem fios.</p>

* Os conteúdos do item serão eliminados se seleccionar a tecla Limpar (Clear) do item seleccionado e pressionar o botão [Enter] do comando à distância.

Inserir letras e números

Execute as seguintes operações para inserir letras e números:

1. Desloque o cursor para o item onde pretende inserir os dados e pressione o botão [Enter] do comando à distância. O cursor fica verde para indicar que está no modo de inserção.
2. Para seleccionar números ou letras, pressione o botão [▲] ou [▼]. Para o nome do videoprojector, o ESSID e a palavra-passe de controlo WEB, os caracteres são apresentados pela seguinte ordem quando pressionar o botão [▲]: A-Z → 0-9 → símbolos → a-z → espaço. Pressione o botão [▼] para inverter a ordem de apresentação.
3. Para inserir dois ou mais números ou letras, pressione o botão [▶] do comando à distância. É seleccionado o primeiro número ou letra e o cursor desloca-se para a segunda entrada. Selecciona o segundo e todos os números e letras seguintes da mesma forma que o primeiro carácter.
4. Depois de inserir todos os caracteres, pressione o botão [Enter] do comando à distância para concluir a operação. O cursor fica amarelo.

8 Depois de efectuar todas as alterações, pressione o botão [Page up] do comando à distância e desloque o cursor para OK. Pressione o botão [Enter].

As alterações são aplicadas e volta a aparecer o ecrã de definições avançadas de rede.



- 9 Pressione o botão [Page up] do comando à distância para deslocar o cursor para OK e pressione o botão [Enter].

Aparece novamente o ecrã Espera de Ligação (Connection Stand-by) e aparece o ESSID ou o número de canal que definiu. Se a opção Palavra-chave do videoprojector (Projector keyword) estiver activada, aparece também a palavra-chave.



O valor é apresentado aqui.

Nota:

A palavra-chave do videoprojector muda sempre que desliga e volta a ligar o videoprojector e quando desinstala e volta a instalar a placa LAN sem fios. Quando efectuar a ligação a um computador, verifique qual a palavra-chave do videoprojector apresentada no ecrã Espera de Ligação (Connection Stand-by) e insira essa palavra-chave. Não é possível efectuar a ligação se utilizar uma palavra-chave anterior.

Definições de ligação do computador

Windows

Para efectuar as definições de ligação do computador use os utilitários fornecidos com a placa LAN sem fios. Se estiver a utilizar o Windows XP, não é necessário nenhum utilitário para comunicar no modo ESSID ad hoc. São necessários os utilitários para comunicar no modo de canal ad hoc. Se já tiver efectuado estas definições, não é necessário executar esta operação.

Para mais informações sobre como usar os utilitários, consulte a documentação da placa LAN sem fios.

Se tiver configurado o videoprojector para **ESSID** ad hoc, tem também de seleccionar o modo ESSID ad hoc no computador.

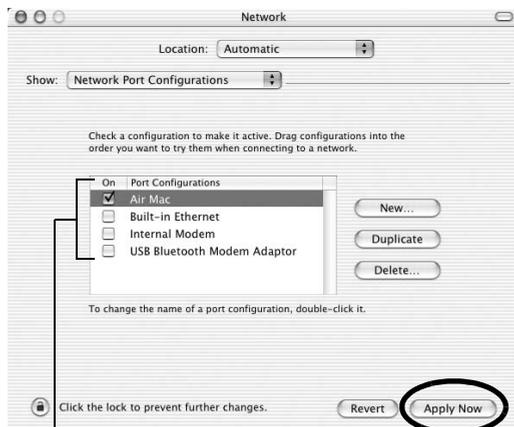
Se tiver configurado o videoprojector para **Canal** ad hoc (Channel ad hoc), tem também de seleccionar o modo de canal ad hoc no computador. Selecione o mesmo ESSID ou canal apresentado no ecrã Espera de Ligação (Connection Stand-by) no videoprojector.

Macintosh

As definições da porta de comunicação serão explicadas em seguida.

Para mais informações sobre definições de porta avançadas (definições de rede), consulte a documentação do computador ou do AirPort.

- 1 Seleccione Preferências do Sistema (System Preferences) e, em seguida, Rede (Network) no menu da maçã.
- 2 Em Configurações da Porta (Port Configurations), selecione a porta que pretende utilizar e faça clique em Aplicar Agora (Apply Now).



Selecione a porta que pretende utilizar.



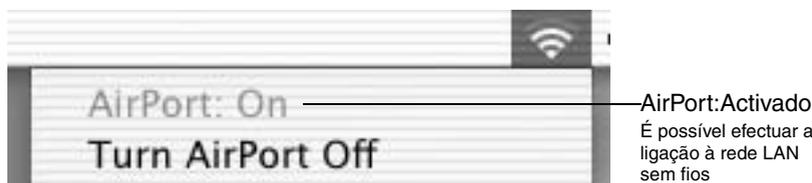
Nota:

- Quando estiver a efectuar a definição *Localização (Location)*, pode seleccionar a localização pretendida e alterar todas as definições de rede, uma da cada vez.

3 Feche a janela.**Nota:**

- *Selecione Preferências do Sistema (System Preferences) e, em seguida, Rede (Network) no menu da maçã para efectuar definições de rede. Em Rede (Network), selecione a caixa situada junto à porta que pretende utilizar. Certifique-se de que as outras portas não estão seleccionadas. Se estiverem seleccionadas várias portas, o videoprojector pode ficar ligado a uma rede incorrecta.*
- *Para um excelente desempenho, defina a resolução do ecrã do computador que está a utilizar para XGA (ou inferior) com uma profundidade de cor de Milhares (Thousands).*

Faça clique no ícone do estado da comunicação situado no canto superior direito do ecrã e certifique-se de que aparece o seguinte:



Quando tiver configurado o videoprojector para ESSID ad hoc, faça clique no ícone do estado da comunicação situado no canto superior direito do ecrã do computador. Selecione o nome ESSID do videoprojector no menu pendente que aparece. Defina o mesmo ESSID (nome de rede) apresentado no ecrã *Espera de Ligação (Connection Stand-by)* no videoprojector.

Nota:

A opção Canal ad hoc (Channel ad hoc) pode ser seleccionada apenas em Windows.

Efectuar a ligação a um computador

Depois de aplicar as definições, execute o EMP NS Connection no computador e efectue uma ligação ao videoprojector. Depois de efectuar estas definições, basta ligar os dispositivos para iniciar sessões futuras.

Nota:

Windows

- Instale a placa LAN sem fios no computador antes de iniciar o EMP NS Connection. A placa LAN sem fios não será reconhecida pelo EMP NS Connection se instalar a placa LAN sem fios depois de iniciar o EMP NS Connection.
- Desactive a opção WEP na placa LAN sem fios ou para a funcionalidade LAN sem fios interna.
- Se fizer clique no ícone  de qualquer ecrã do EMP NS Connection, será apresentada a ajuda com uma explicação das funções desse ecrã.

1 Windows

Selecione Iniciar (Start), Programas (Programs) (ou Todos os Programas [All Programs]), Videoprojector EPSON (EPSON Projector) e, em seguida, EMP NS Connection.

O EMP NS Connection inicia.

Nota:

Se o EMP NS Connection iniciar em simultâneo com o PowerPoint, aparecerá a mensagem A apresentação de diapositivos poderá não iniciar se não reiniciar o PowerPoint (Slideshow may not start without rebooting PowerPoint) durante o arranque. Se isso acontecer, encerre e reinicie o PowerPoint assim que o EMP NS Connection tiver iniciado.

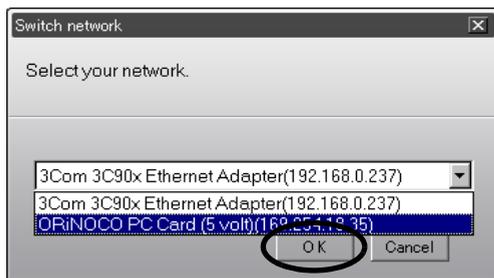
Macintosh

Faça clique duas vezes na pasta Aplicações (Applications) da área do disco em que instalou o EMP NS Connection e, em seguida, faça clique duas vezes no ícone do EMP NS Connection. O EMP NS Connection inicia. Siga as instruções a partir do ponto 3.

Nota:

Se tiver seleccionado um directório diferente quando efectuou a instalação, em primeiro lugar, faça clique nessa pasta e, em seguida, faça clique duas vezes no ícone do EMP NS Connection.

- ## 2
- Quando iniciar o EMP NS Connection pela primeira vez após a instalação, seleccione a placa LAN sem fios que vai utilizar para a ligação e faça clique em OK (apenas em Windows).

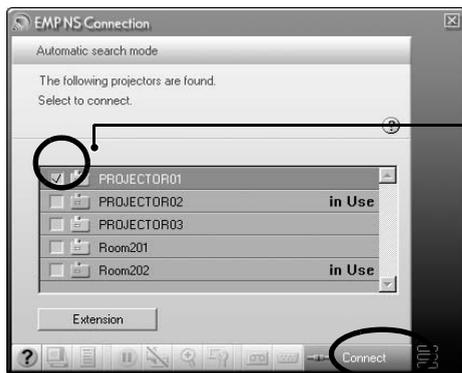


Nota:

- Se não tiver definido o Endereço IP ►► (IP address) nas definições de rede do videoprojector, poderá aparecer a mensagem *Falha ao obter informações sobre o adaptador de rede (Failed to obtain network adaptor infomation...)*. Isto acontece porque é necessário algum tempo para determinar o endereço IP, se o videoprojector não conseguir efectuar a ligação ao servidor DHCP ►►. Aguarde cerca de 60 segundos e volte a executar as instruções a partir do ponto 1.
- Depois de seleccionar o adaptador de rede que está a utilizar no ecrã *Mudar rede (Switch network)*, este ecrã não será apresentado em futuros arranques do EMP NS Connection. Para mudar o adaptador de rede, faça clique na tecla *Extensão (Extension)* do ecrã *Seleccção do videoprojector (Projector selection)* (ecrã do ponto 3). Faça clique na tecla *Mudar LAN (Switch LAN)* do ecrã *Extensão (Extension)* para visualizar o ecrã *Mudar rede (Switch network)*.
- Quando estiver a efectuar a definição *Localização (Location)*, pode seleccionar a localização pretendida e alterar todas as definições de rede, uma da cada vez.

3 Selecciona a caixa de verificação do nome do videoprojector que pretende ligar e faça clique na tecla Ligar (Connect).

O nome do videoprojector é apresentado no ecrã Espera de Ligação (Connection Stand-by) do videoprojector.



O significado do estado do ícone varia de acordo com as cores:
Cinzento: Não está ligado
Cor-de-laranja: Ligado a outro computador

Nota:

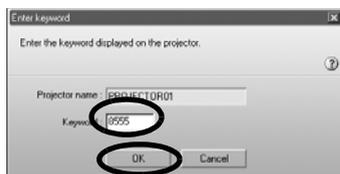
- Se seleccionar um videoprojector que já esteja ligado a outro computador, a ligação anterior é terminada automaticamente e são projectadas as imagens do novo computador ligado.
- Quando estão seleccionados vários videoprojectores, é possível projectar uma imagem do computador em simultâneo por um máximo de quatro videoprojectores.
- Depois de efectuar a ligação, não é possível adicionar mais ligações.

Nota:

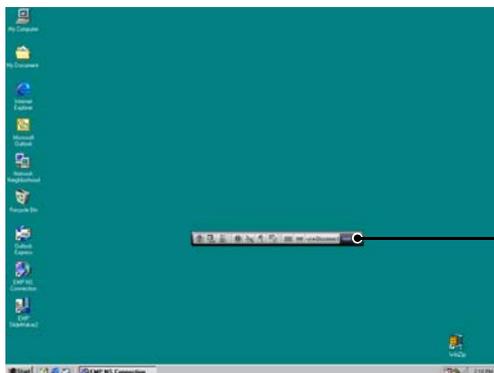
Macintosh

Quando pretender mudar a rede que está a utilizar, faça clique na indicação Extensão (Extension) apresentada no ecrã. No ecrã Extensão (Extension) que aparece, faça clique em Definir rede (Set up network) para visualizar o ecrã de definições de rede do computador. Para mais informações sobre como efectuar definições, consulte o guia de utilizador do computador que está a utilizar.

4 Se a opção Palavra-chave do videoprojector (Projector keyword) estiver activada, insira a palavra-chave do videoprojector apresentada no ecrã Espera de Ligação (Connection Stand-by) do videoprojector e faça clique em OK.



- 5** É estabelecida uma ligação em rede entre o computador e o videoprojector e os ecrãs do computador são projectados pelo videoprojector.



Barra de ferramentas

A barra de ferramentas do EMP NS Connection aparece no ecrã do computador. Utilize a barra de ferramentas para usar o videoprojector, alterar opções e definições e desligar o videoprojector da rede. 🖱️ Pág. 42
Se a barra de ferramentas não estiver num local adequado durante uma apresentação, pode minimizá-la. Pode efectuar operações do videoprojector e de configuração a partir do comando à distância.

🖱️ "Seleccionar o Modo de Cor" e "Operações Básicas"
no *Guia do Utilizador*

🖱️ Para efectuar ajustes pormenorizados nas imagens projectadas e efectuar outras funções, consulte "Ajustar a Imagem do Ecrã" e sub-secções no *Guia do Utilizador*.

Nota:

- Quando estiver a projectar um ficheiro do PowerPoint, pode avançar para o diapositivo seguinte se pressionar o botão [Page down] ou regressar ao diapositivo anterior se pressionar o botão [Page up].
- Para efectuar a ligação a outro computador quando mudar os oradores, inicie o EMP NS Connection no computador seleccionado e efectue a ligação. A ligação com o computador actual será terminada automaticamente e será ligado o computador seguinte.

Restrições de ligação

Quando estiver a projectar imagens a partir de um computador através do Network Screen, têm de ser cumpridos os requisitos apresentados em seguida. Certifique-se de que cumpre os seguintes requisitos.

Resolução suportada

As resoluções do ecrã do computador que podem ser projectadas são apresentadas em seguida. Se a resolução estiver indicada nesta lista, é possível projectar directamente as imagens do computador. Não é possível efectuar a ligação a um computador com uma resolução superior a UXGA.

- VGA (640 × 480)
- SVGA (800 × 600)
- XGA (1.024 × 768)
- SXGA(1.280 × 960)
- SXGA (1.280 × 1.024)
- SXGA + (1.400 × 1.050)
- UXGA (1.600 × 1.200)

Se a resolução do computador for superior a XGA, aparecerá a mensagem apresentada em seguida.

Windows

A transferência de imagens será mais demorada se a resolução do PC for superior a XGA (1.024 × 768 pxl).

Pretende continuar?

(Image transfer slows if PC resolution is higher than XGA [1024x768 pxl].

Do you want to continue?)

Macintosh

A transferência de imagens será afectada se a resolução do PC for superior a XGA (1.024 × 768 pxl) ou se as imagens utilizarem mais de 32 bits. Pretende continuar a ligação?

(Image transfer performance will be affected if PC resolution is higher than XGA [1024 × 768 pxl.] or images use more than 32 bits. Do you want to continue connection?)

Se fizer clique em Sim (Yes) ou OK, a ligação é efectuada mas a velocidade de apresentação será menor.



Se aparecer a mensagem apresentada em seguida aparecer, efectue a ligação depois de definir a resolução do computador para SXGA ou inferior.

Alguns videoprojectores não suportam SXGA. Reduza a resolução e tente de novo.
(Some projectors do not support SXGA. Reduce resolution and retry.)

Se utilizar um computador com um tamanho de ecrã específico e cuja relação altura/largura não aparece indicada na lista anterior, como, por exemplo, 1.280 × 600, é seleccionada uma das sete opções de resolução de ecrã para projectar imagens que corresponda à largura. Neste caso, as margens sem imagem aparecem a preto.

Profundidade de cor

O número de cores de um ecrã de computador que pode ser projectado é o seguinte:

Windows	Macintosh
Cor a 8 bits (256 cores)	-
Cor a 16 bits	Milhares (16 bits)
Cor a 24 bits	-
Cor a 32 bits	Milhões (32 bits)

Se utilizar a opção de cores a 24-32 bits (Windows) ou Milhões (Macintosh), aparece a mensagem apresentada em seguida.

Windows

A transferência de imagens será mais demorada se a cor do ecrã for superior a 24 bits. O NS Connection converte-a para 16 bits. Pretende continuar?
(Image transfer slows if screen color is more than 24 bits.
NS Connection converts it to 16 bits. Do you want to continue?)

Macintosh

A transferência de imagens será afectada se a resolução do PC for superior a XGA (1.024 × 768 pxl) ou se as imagens utilizarem mais de 32 bits. Pretende continuar a ligação?
[Image transfer performance will be affected if PC resolution is higher than XGA (1024 ×768 pxl.) or images use more than 32 bits. Do you want to continue connection?]

Se fizer clique em Sim (Yes) ou OK, a ligação é efectuada mas o desempenho será inferior.

Número de dispositivos de ligação

É possível ligar até quatro videoprojectores em simultâneo para projectar imagens a partir de um único computador.

Não é possível ligar um videoprojector a vários computadores em simultâneo.

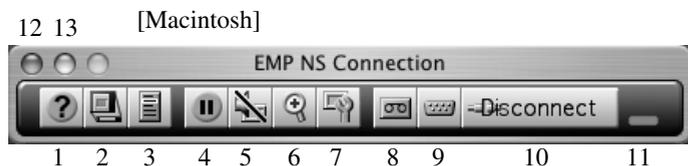
Outras

- Se a velocidade de transmissão da rede LAN sem fios for baixa, poderá ser difícil manter uma ligação ou esta poderá terminar inesperadamente.
- Não é transmitido som.
- A animação não decorre de forma tão suave como num computador.
- As aplicações que utilizam algumas funções do DirectX poderão não projectar correctamente (apenas em Windows)
- Não é possível projectar uma janela na totalidade do ecrã de comandos do MS-DOS (apenas em Windows).
- Pode não ser possível efectuar apresentações no modo de ecrã completo devido a uma limitação nas características do Mac OS X 10.2.x. Por exemplo, os ecrãs não aparecerão correctamente durante uma apresentação utilizando o *software* para apresentações Keynote.

Utilizar as Barras de Ferramentas

Utilizar os Ícones e Respectivas Funções

As seguintes funções aparecem numa barra de ferramentas no ecrã do computador quando estiver ligado a um videoprojector através de uma rede.



A utilização e função dos ícones são descritas em seguida.

1		Ajuda (Help)	Apresenta a ajuda do EMP NS Connection.
2		Ecrã do estado da ligação (Connection status screen)	Faça clique para alternar entre visualizar/ocultar o ecrã do estado da ligação. O ícone do videoprojector que está ligado aparece a verde no ecrã do estado da ligação. Não é possível alterar ou adicionar ligações.
3		Ver URL de funcionamento do videoprojector (Projector operation URL display)	Apresenta o EasyWeb. ☛ "Definir, Monitorizar e Controlar a partir de um Computador" no <i>Guia de Funcionamento do EasyMP</i>
4		Fixar a Imagem (Freeze)	Interrompe temporariamente a apresentação da imagem. Para animações, as imagens continuam a ser reproduzidas no computador enquanto que a projecção é interrompida. A reprodução não é retomada a partir do ponto em que interrompeu a apresentação de imagens. É igual à função Fixar imagem (Freeze) do videoprojector. ☛ "Fixar a Imagem" no <i>Guia do Utilizador</i>



5		A/V Mute	<p>Oculta temporariamente as imagens. Por exemplo, se tiver de alterar ficheiros quando estiver a projectar imagens de computador e não pretender demonstrar este procedimento, a função A/V Mute irá ocultar as imagens do público. Tenha em atenção que as imagens continuam a ser reproduzidas no computador mesmo enquanto a animação está oculta. A reprodução não é reiniciada a partir do ponto em que ocultou as imagens. É igual à função A/V Mute do videoprojector.</p> <p>☛ "A/V Mute" no <i>Guia do Utilizador</i></p>
6		Zoom Electrónico (E-Zoom)	<p>Amplia a imagem sem alterar o tamanho de projecção. Visualize o ecrã de definições e altere a posição e a ampliação. ☛ Pág. 45</p> <p>É igual à função de zoom electrónico do videoprojector.</p> <p>☛ "Zoom Electrónico" no <i>Guia do Utilizador</i></p>
7		Definições Básicas (Basic settings)	<p>Apresenta o ecrã de definições que permite alterar o brilho, o contraste, o modo de cor e efectuar a correcção <i>keystone</i>. ☛ Pág. 46</p> <p>As opções de brilho, contraste e modo de cor são iguais às do menu Vídeo (Video) do menu de configuração do videoprojector.</p> <p>☛ "Menu Vídeo" no <i>Guia do Utilizador</i></p> <p>A opção de correcção <i>keystone</i> executa a mesma função que o botão [Keystone] do videoprojector. ☛ "Corrigir Manualmente a Distorção Keystone" no <i>Guia do Utilizador</i></p>

8		Alternar fonte de vídeo (Switch video source)	Alterna entre os sinais que estão a ser recebidos pelas portas [S-Video] ou [Video] situadas na parte posterior do videoprojector. Não é possível utilizar esta função quando tiver ligado vários videoprojectores. É igual ao botão [S-Video/Video] do painel de controlo do videoprojector. ☛ "Ligar o Videoprojector e Projectar Imagens" no <i>Guia do Utilizador</i>
9		Alternar fonte de PC (Switch PC source)	Alterna entre os sinais que estão a ser recebidos pelas portas [Computer/Component Video] e [EasyMP]. Não é possível utilizar esta função quando tiver ligado vários videoprojectores. ☛ "Ligar o Videoprojector e Projectar Imagens" no <i>Guia do Utilizador</i>
10		Desligar (Disconnect)	Termina a ligação de comunicação em rede entre o computador e o videoprojector.
11		Indicador do estado da ligação (Connection status indicator)	Os indicadores superior, central e inferior ficam intermitentes sequencialmente enquanto o computador e o videoprojector estiverem ligados através da rede. Apaga quando não é possível efectuar uma ligação.
12		Sair (Exit)	Termina a ligação em rede actual com o videoprojector e encerra o EMP NS Connection.
13		Minimizar (Minimise)	Minimiza a barra de ferramentas e apresenta-a com o formato de uma tecla.

Zoom Electrónico

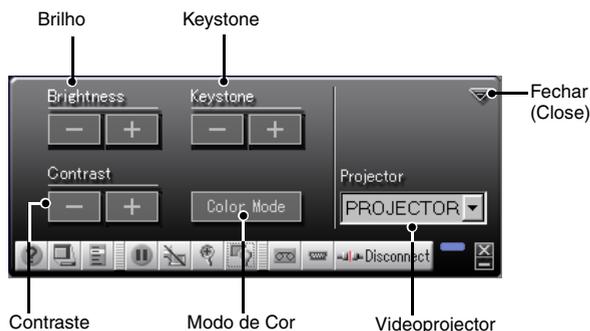
Se fizer clique no ícone Zoom electrónico (E-Zoom) aparecerá o seguinte ecrã de definições que permite alterar o zoom e a posição.



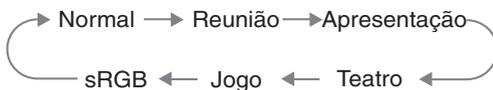
Zoom electrónico (E-Zoom)	Ajusta o zoom electrónico. Tecla "+": amplia Tecla "-": reduz o efeito do zoom É igual aos botões [⊕] e [⊖] do comando à distância.
Posição (Position)	Indica a área a ser ampliada/reduzida. É igual à função de zoom electrónico do videoprojector para deslocar a cruz e indicar a área a ser ampliada/reduzida. ☛ "Zoom Electrónico" no <i>Guia do Utilizador</i>
Cancelar (Cancelar)	Cancela a função de zoom electrónico e regressa à vista original.
Videoprojector (Projector)	Apresenta o nome do videoprojector de destino. Se tiver ligado vários videoprojectores, seleccione o videoprojector a efectuar a operação de zoom electrónico.
Fechar (Close)	Fecha o ecrã.

Definições Básicas

Se fizer clique no ícone Definições Básicas (Basic settings) aparecerá o seguinte ecrã de definições que permite alterar o brilho, o contraste, o modo de cor e efectuar a correcção *keystone*.



Brilho (Brightness)	Ajusta o brilho da imagem projectada. Botão "+": aumenta o brilho Botão "-": diminui o brilho
Keystone	Botão "+": reduz a margem superior Botão "-": reduz a margem inferior Tem a mesma função que o botão [⌵] e o botão [⌶] do videoprojector.
Contraste (Contrast)	Ajusta o contraste do ecrã. Botão "+": aumenta o contraste Botão "-": diminui o contraste
Modo de Cor (Color Mode)	Estão disponíveis as cinco definições apresentadas em seguida para que possa obter os melhores resultados das imagens seleccionadas. Basta seleccionar as definições para projectar imagens com a melhor qualidade. O brilho das imagens projectadas será afectado consoante o modo. Sempre que fizer clique na tecla Modo de Cor (Color Mode), as definições alternam da seguinte forma.



Videoprojector (Projector)	Apresenta o nome do videoprojector de destino. Se tiver ligado vários videoprojectores, seleccione o videoprojector cujas definições básicas pretende alterar.
Fechar (Close)	Fecha o ecrã.

Nota:

- *Se utilizar a função de correcção keystone, o ecrã ficará mais pequeno.*
- *Experimente reduzir a nitidez para que a irregularidade provocada pela correcção não seja tão perceptível. ➤ "Menu Vídeo" no Guia do Utilizador*
- *Pode também aplicar a função de correcção keystone a partir do menu de configuração do videoprojector. ➤ "Menu Configuração" no Guia do Utilizador*
- *Se quando estiver a efectuar a correcção keystone, o valor apresentado no ecrã permanecer igual, isso significa que alcançou o limite de correcção keystone possível. Certifique-se de que a posição do videoprojector não ultrapassa o ângulo de projecção permitido. ➤ "Corrigir Manualmente a Distorção Keystone" no Guia do Utilizador*

Terminar uma Ligação em Rede

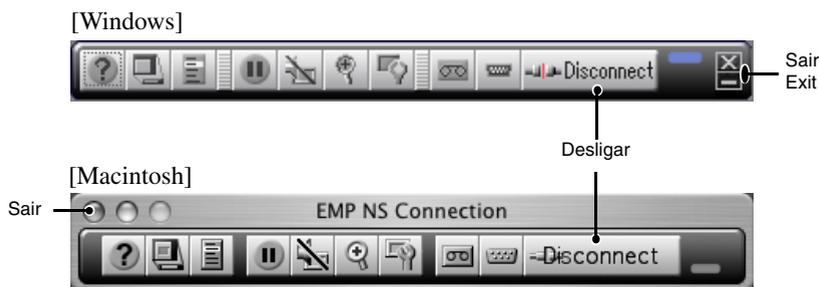
Pode terminar a ligação em rede entre um computador e um videoprojector a partir do computador ou do videoprojector.

Nota:

A imagem do computador que está a ser projectada não é guardada no videoprojector nem a partir do mesmo. Quando termina a ligação através de um dos processos indicados em seguida, todos os dados de imagem internos são perdidos.

Desligar a partir do Computador

Faça clique nos ícones Desligar (Disconnect) ou Sair (Exit) da barra de ferramentas.



Se fizer clique no ícone Desligar (Disconnect), termina apenas a ligação em rede. Se fizer clique no ícone Sair (Exit), termina a ligação em rede e encerra o EMP NS Connection.

Nota:

Se tiver ligado um computador a vários videoprojectores e terminar a ligação, esta será terminada com todos os videoprojectores.

Desligar a partir do Videoprojector

- 1** Pressione o botão [ESC] do comando à distância.
Aparece o menu Sair (Exit).
- 2** Seleccione Sair (Exit) e pressione o botão [Enter] do comando à distância.
A indicação O Network Screen foi desactivado pelo videoprojector. (Network Screen has been disconnected by the projector.) aparece no ecrã do computador que desligou.

Para além do Modo de ligação fácil (Easy Connect mode), existe também o Modo de ponto de acesso (Access point mode) e o Modo de ligação LAN com fios (Wired LAN connection mode) para ligar um computador a um videoprojector através de uma rede.

O Modo de ponto de acesso (Access point mode) é um modo utilizado para ligar um videoprojector a um computador através de um ponto de acesso LAN sem fios de um sistema de rede existente.

O Modo de ligação LAN com fios (Wired LAN connection mode) é um modo utilizado para ligar um videoprojector a um computador através de um sistema de rede com fios. Quando está instalada uma placa LAN com fios no videoprojector, é utilizado um cabo de rede para efectuar a ligação a um computador existente na rede.

Quando estiver a utilizar um computador ligado através de um ponto de acesso, ou de um sistema de rede de uma empresa, em circunstâncias normais para os dois modos, as definições LAN do computador permanecem inalteradas e apenas o videoprojector é configurado.

Para além de poder projectar imagens do computador com o videoprojector, pode utilizar o EMP Monitor e a função de notificação por correio electrónico (Mail Notification Function) para monitorizar o estado do videoprojector a partir de um computador. ➡ "Monitorizar e Controlar com o EMP Monitor" no *Guia de Funcionamento do EasyMP*

Uma vez que o método de ligação é quase o mesmo, o Modo de ponto de acesso (Access point mode) e o Modo de ligação LAN com fios (Wired LAN connection mode) são explicados em simultâneo.

Antes de Efectuar a Ligação

Antes de ligar um computador e um videoprojector a uma rede, efectue as operações apresentadas em seguida:

- Instale o EMP NS Connection no computador que vai utilizar.
 - ☛ Pág. 18
- Efectue as definições do computador necessárias para utilizar uma placa LAN sem fios ou a funcionalidade LAN sem fios interna. Para a configuração, consulte a documentação da placa LAN sem fios instalada no computador ou a documentação do computador.
- Para um excelente desempenho, defina a resolução do ecrã do computador que está a utilizar para XGA (ou inferior) com uma profundidade de cor de 16 bits (Windows) ou Milhares (Thousands) (Macintosh).

Operações para Efectuar a Ligação no Modo de Ponto de Acesso ou Modo de Ligação LAN com Fios

Importante:

- Não desligue o cabo de corrente enquanto estiver a utilizar o EasyMP (quando os ecrãs estiverem a mudar ou quando o indicador luminoso de acesso da placa LAN sem fios estiver aceso e verde).
- Não retire a placa LAN sem fios quando o indicador luminoso de acesso da placa LAN sem fios estiver aceso e verde, ou quando estiver ligado a uma rede. Se o fizer, pode danificar a placa LAN sem fios.
- Para mais informações sobre os indicadores luminosos de acesso da placa LAN com fios, consulte a documentação da placa LAN com fios que está a utilizar.

Definições de ligação do videoprojector

Em primeiro lugar, efectue as definições de ligação do videoprojector. As definições de ligação situam-se no ecrã de definições avançadas do Modo de ponto de acesso (Access point mode) ou do Modo de ligação LAN com fios (Wired LAN connection mode) do Network Screen.

Altere estas definições de ligação com o comando à distância do videoprojector.

Não é necessário executar esta operação se já tiver efectuado estas definições.

Nota:

Aplique as definições apresentadas em seguida com a autorização do administrador dos sistemas de rede.

- 1** Insira a placa LAN no conector para cartões situado no videoprojector. Para mais informações, consulte a secção "Inserir".  Pág. 15
- 2** Pressione o botão [Power] do comando à distância para ligar o videoprojector.

- 3** Pressione o botão [EasyMP] do comando à distância. A indicação EasyMP aparece no ecrã. O EasyMP é iniciado e aparece o seguinte ecrã:



Imagem do modo ESSID ad hoc

Nota:

Se a placa LAN não estiver inserida no conector para cartões do videoprojector, aparecerá o seguinte ecrã. Insira a placa LAN no conector para cartões do videoprojector para visualizar o ecrã do ponto 3.



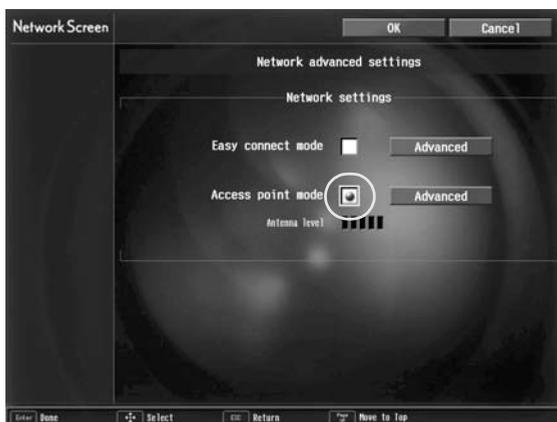
- 4** Certifique-se de que a tecla Config situada na parte inferior direita do ecrã está seleccionada e pressione o botão [Enter] do comando à distância.

Quando está instalada uma placa LAN sem fios, aparece o ecrã de definições avançadas de rede. Avance para o ponto 5.

Quando está instalada uma placa LAN com fios, aparece o ecrã de definições avançadas do modo de ligação LAN com fios. Avance para o ponto 7.



- 5** Coloque o cursor em Modo de ponto de acesso (Access point mode) e pressione o botão [Enter] do comando à distância. O Modo de ponto de acesso (Access point mode) fica seleccionado.



- 6** Pressione o botão [▶] do comando à distância para a direita para deslocar o cursor para a opção Avançado (Advanced) e, em seguida, pressione o botão [Enter]. Aparece o ecrã de definições avançadas do modo de ponto de acesso.

- 7** Desloque o cursor para o item seleccionado e pressione o botão [Enter] para definir esse item.



Efectue as definições de forma a que o videoprojector possa funcionar na rede. Existem quatro tipos de definições diferentes: Básicas (Basic), Correio electrónico (Mail), SNMP e WEP. A opção WEP não aparece no ecrã de definições avançadas do modo de ligação LAN com fios.

As opções são descritas nas tabelas seguintes.

Consoante o item, tem de inserir letras ou números. Consulte a secção "Inserir letras e números" (☛ Pág. 61) para saber como inserir as letras e os números.

Nota:

É também possível aceder à página do browser de configuração/controlo do videoprojector utilizando um browser Web e efectuar definições de rede nessa página (EasyWeb). É mais fácil utilizar o EasyWeb do que inserir caracteres com o comando à distância porque pode utilizar um teclado. ☛ "Alterar Definições com um Browser Web (EasyWeb)" no Guia de Funcionamento do EasyMP

Básicas



Nome do videoprojector (Projector name)	Insira um nome para o videoprojector. Este nome é utilizado para identificar o videoprojector quando estiver ligado à rede. Pode inserir até 16 caracteres alfanuméricos de um byte.
<u>ESSID</u> »	Não aparece no ecrã de definições avançadas do modo de ligação LAN com fios. Insira o ESSID. Se o sistema LAN sem fios que está a utilizar já tiver um ESSID, insira esse valor. O valor inicial é EPSON. Pode inserir até 16 caracteres alfanuméricos de um byte.
Palavra-passe para controlo WEB (Password for WEB control)	Quando utilizar o EasyWeb, ser-lhe-á pedido que insira uma palavra-passe quando o EMP Monitor estiver a iniciar. Se não tiver definido nenhuma palavra-passe, basta pressionar a tecla [Enter] do computador quando aparecer o ecrã de inserção da palavra-passe para aceder. Pode inserir até 8 caracteres alfanuméricos de um byte.
Palavra-chave do videoprojector (Projector keyword)	Se a opção de palavra-chave do videoprojector estiver activada, terá de inserir uma palavra-chave quando efectuar uma ligação ao videoprojector através de uma rede. Utilize esta função para evitar um acesso não pretendido ou não autorizado ao videoprojector por parte de outros pontos da rede LAN sem fios durante as apresentações. Esta opção deve estar normalmente activada.



<u>DHCP</u> »	Indica se o DHCP é ou não utilizado. Activar (ON): activa o DHCP Deactivar (OFF): desactiva o DHCP
Endereço IP (IP address)	Insira o endereço IP atribuído ao videoprojector. Pode inserir números entre 0 e 255 para cada um dos campos do endereço. No entanto, não é possível utilizar os seguintes endereços IP: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0-255.255.255.255 (em que x é um número entre 0 e 255).
<u>Máscara de sub-rede</u> » (Subnet mask)	Insira a máscara de sub-rede para o videoprojector. Pode inserir números entre 0 e 255 para cada um dos campos do endereço. No entanto, não é possível utilizar as seguintes máscaras de sub-rede: 1. x.x.x-254.x.x.x, 255.255.255.255 (em que x é um número entre 0 e 255).
<u>Endereço da porta de ligação</u> » (Gateway address)	Insira o endereço IP da porta de ligação do videoprojector. Pode inserir números entre 0 e 255 para cada um dos campos do endereço. No entanto, não é possível utilizar os seguintes endereços para a porta de ligação: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0-255.255.255.255 (em que x é um número entre 0 e 255)
<u>Endereço MAC</u> » (MAC address)	Apresenta o endereço MAC da placa LAN.

* Os conteúdos do item serão eliminados se seleccionar a tecla Limpar (Clear) do item seleccionado e pressionar o botão [Enter] do comando à distância.

Correio electrónico



Definições de Notificação de Correio (Mail Notification Settings)	Active esta opção para activar a função de recepção de notificação de correio.
Endereço IP do servidor SMTP (IP address of SMTP server)	Insira o endereço IP do servidor SMTP para o videoprojector a utilizar. Pode inserir números entre 0 e 255 no campo relativo ao endereço. No entanto, não é possível utilizar os seguintes endereços IP: 127.x.x.x, 224.0.0.0-255.255.255.255 (em que x é um número entre 0 e 255).
Número da porta (Port Number)	Insira o número da porta do servidor SMTP. O valor inicial é 25. Pode inserir valores numéricos entre 1 e 65535.
Endereço de Destino 1/2/3 (Destination address 1/2/3)	Pode registar um máximo de três endereços de correio electrónico de destino. Pode inserir um máximo de 53 caracteres alfanuméricos de um byte.



<p>Definir um Evento de Notificação (Setting a Notification Event)</p>	<p>Selecciona os problemas/avisos do videoprojector sobre os quais pretende receber uma notificação por correio electrónico. Se alguma das situações seleccionadas ocorrer com o videoprojector, o Endereço de Destino (Destination address) predefinido receberá uma notificação. Pode seleccionar um ou mais dos seguintes itens:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Erro interno (Internal error) • Erro com a ventoinha (Fan related error) • Erro do sensor (Sensor error) • Falha do temporizador da lâmpada (Lamp timer failure) • Lâmpada fundida (Lamp out) • Tampa da lâmpada aberta (Lamp cover is open) • Erro de temperatura interna (Internal temperature error) • Arrefecimento a alta velocidade em curso (High-speed cooling in progress) • Notificação de substituição de lâmpada (Lamp replacement notification) • No-signal (Sem sinal)
--	---

* Os conteúdos do item serão eliminados se seleccionar a tecla Limpar (Clear) do item seleccionado e pressionar o botão [Enter] do comando à distância.

SNMP



Endereço IP do
SNMP trap 1/2 ▶▶
(SNMP trap IP
address 1/2)

Insira o endereço IP do computador notificado de um SNMP trap▶▶. Se a notificação não chegar ao endereço IP designado como Endereço IP do SNMP trap 1 (SNMP trap IP address 1), a notificação será enviada para o endereço IP designado como Endereço IP do SNMP trap 2 (SNMP trap IP address 2). Pode inserir números entre 0 e 255 para cada um dos campos do endereço.

No entanto, não é possível utilizar os seguintes endereços IP: 127.x.x.x, 224.0.0.0-255.255.255.255 (em que x é um número entre 0 e 255).

* Os conteúdos do item serão eliminados se seleccionar a tecla Limpar (Clear) do item seleccionado e pressionar o botão [Enter] do comando à distância.

WEP

A opção WEP não aparecerá no modo de ligação LAN com fios.



<u>Encriptação WEP</u> (WEP encryption)	Define se a encriptação WEP será ou não utilizada e, se utilizada, define o tipo de encriptação. Desactivada (OFF): desactiva a encriptação WEP 128 bits (128bit): activa a encriptação WEP de 128 bits 40 bits (40bit): activa a encriptação WEP de 40 bits
Formato (Format)	Define o sistema de entrada da chave de encriptação WEP. HEX: activa a entrada hexadecimal O método de definir a encriptação WEP de acordo com o texto varia de ponto de acesso para ponto de acesso. Confirme com o administrador da rede que pretende utilizar e tente seleccionar, em primeiro lugar, Texto 1 (Text1). Se não conseguir definir correctamente a encriptação, experimente utilizar a opção Texto 2 (Text2) e, em seguida, Texto 3 (Text3).
ID da Chave (Key ID)	É possível inserir valores quando tiver definido a Encriptação WEP (WEP encryption) para 40 bits. Selecciono o ID da chave de encriptação WEP de entre 0, 1, 2 ou 3. Quando seleccionar 128 bits para a opção Encriptação WEP (WEP encryption), o valor é definido para 0.



<p>Chave de encriptação (Encryption key)</p>	<p>Define a chave utilizada para a encriptação WEP. Insira uma chave de acordo com as instruções do Administrador de Rede da rede à qual pretende efectuar a ligação.</p> <p>O método de inserção dos caracteres varia consoante as definições Encriptação WEP (WEP encryption) e Formato (Format):</p> <p>Para 128 bits-HEX: até 26 caracteres de um byte, de 0-9 e A-F</p> <p>Para 40 bits-HEX: até 10 caracteres de um byte, de 0-9 e A-F</p> <p>Para 128 bits-Texto 1/2/3: até 13 caracteres ingleses de um byte</p> <p>Para 40 bits-Texto 1/2/3: até 5 caracteres ingleses de um byte</p>
--	--

* Os conteúdos do item serão eliminados se seleccionar a tecla Limpar (Clear) do item seleccionado e pressionar o botão [Enter] do comando à distância.

Inserir letras e números

Execute as seguintes operações para inserir letras e números:

1. Desloque o cursor para o item onde pretende inserir os dados e pressione o botão [Enter] do comando à distância. O cursor fica verde para indicar que está no modo de inserção.
2. Para seleccionar números ou letras, pressione o botão [▲] ou [▼]. Para o nome do videoprojector, ESSID e palavra-passe de controlo WEB, os caracteres são apresentados pela seguinte ordem quando pressionar o botão [▲]: A-Z → 0-9 → símbolos → a-z → espaço. Pressione o botão [▼] para inverter a ordem de apresentação.
3. Para inserir dois ou mais números ou letras, pressione o botão [►] do comando à distância. É seleccionado o primeiro número ou letra e o cursor desloca-se para a segunda entrada. Selecciono o segundo e todos os números e letras seguintes da mesma forma que o primeiro carácter.
4. Depois de inserir todos os caracteres, pressione o botão [Enter] do comando à distância para concluir a operação. O cursor fica amarelo.

8 Depois de efectuar todas as alterações, pressione o botão [Page up] do comando à distância e desloque o cursor para OK. Pressione o botão [Enter].

As alterações são aplicadas e volta a aparecer o ecrã de definições avançadas de rede.



- 9 Pressione o botão [Page up] do comando à distância para deslocar o cursor para OK e pressione o botão [Enter]. Aparece novamente o ecrã Espera de Ligação (Connection Stand-by) e aparece o endereço IP definido. Se a opção Palavra-chave do videoprojector (Projector keyword) estiver activada, aparece também a palavra-chave.



O valor é apresentado aqui.

Nota:

A palavra-chave do videoprojector muda sempre que desliga e volta a ligar o videoprojector e quando desinstala e volta a instalar a placa LAN. Quando efectuar a ligação a um computador, certifique-se de que insere a palavra-chave do videoprojector apresentada no ecrã Espera de Ligação (Connection Stand-by). Não é possível efectuar a ligação se utilizar uma palavra-chave anterior.

Definições de ligação do computador

Windows

Para efectuar as definições de ligação do computador use os utilitários fornecidos com a placa LAN.

Se já tiver efectuado estas definições, não é necessário executar esta operação.

Para mais informações sobre como usar os utilitários, consulte a documentação da placa LAN.

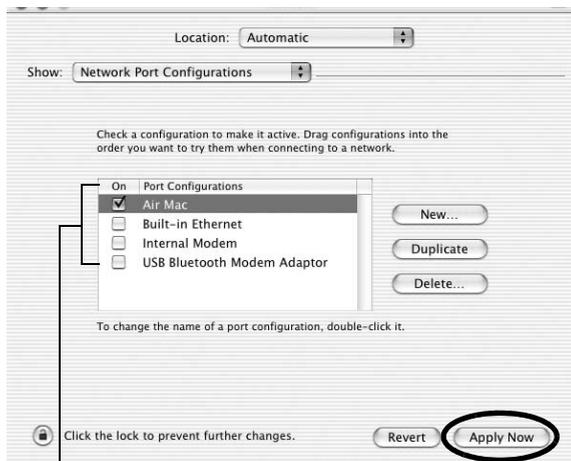
Efectue as definições de forma a que o videoprojector possa funcionar na rede.

Macintosh

TAs definições da porta de comunicação serão explicadas em seguida.

Para mais informações sobre definições de porta avançadas (definições de rede), consulte a documentação do computador ou do AirPort.

- 1 Seleccione Preferências do Sistema (System Preferences) e, em seguida, Rede (Network) no menu da maçã.
Aparece o ecrã de definições de rede.
- 2 Em Configurações da Porta (Port Configurations), seleccione a porta que pretende utilizar e faça clique em Aplicar Agora (Apply Now).



Selecione a porta que pretende utilizar.

Nota:

- Quando estiver a efectuar a definição Localização (Location), pode seleccionar a localização pretendida e alterar todas as definições de rede, uma da cada vez.

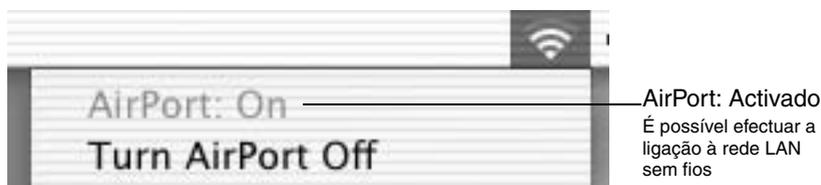
- 3 Feche a janela.



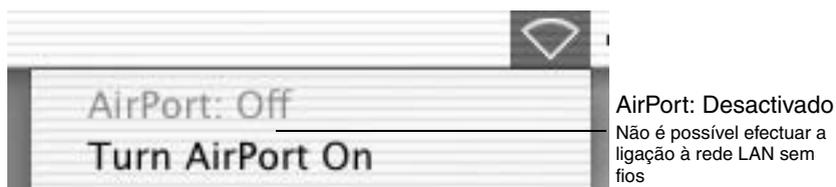
Nota:

- *Seleccione Preferências do Sistema (System Preferences) e, em seguida, Rede (Network) no menu da maçã para efectuar definições de rede. Em Rede (Network), seleccione a caixa situada junto à porta que pretende utilizar. Certifique-se de que as outras portas não estão seleccionadas. Se estiverem seleccionadas várias portas, o videoprojector pode ficar ligado a uma rede incorrecta.*
- *Para um excelente desempenho, defina a resolução do ecrã do computador que está a utilizar para XGA (ou inferior) com uma profundidade de cor de Milhares (Thousands).*

Faça clique no ícone do estado da comunicação situado no canto superior direito do ecrã e certifique-se de que aparece o seguinte:



Quando estiver a utilizar o Modo de ligação LAN com fios (Wired LAN connection mode), faça clique no ícone do estado da comunicação situado no canto superior direito do ecrã e certifique-se de que aparece a indicação apresentada em seguida. Se a indicação AirPort: Desactivado (AirPort:Off) não aparecer, é possível que efectue a ligação a uma rede incorrecta.



Nota:

Para mudar os modos, faça clique no ícone e seleccione Activar Airport (Turn Airport On) ou Desactivar Airport (Turn Airport Off).

Efectuar a ligação a um computador

Depois de aplicar as definições, execute o EMP NS Connection no computador e efectue uma ligação ao videoprojector. Depois de efectuar estas definições, basta ligar os dispositivos para iniciar sessões futuras.

Nota:

Windows

- *Instale a placa LAN no computador antes de iniciar o EMP NS Connection. A placa LAN não será reconhecida pelo EMP NS Connection se instalar a placa LAN depois de iniciar o EMP NS Connection.*
- *Se fizer clique no ícone  de qualquer ecrã do EMP NS Connection, será apresentada a ajuda com uma explicação das funções desse ecrã.*

1 Windows

Inicie o Windows no computador. Seleccione Iniciar (Start), Programas (Programs) (ou Todos os Programas [All Programs]), Videoprojector EPSON (EPSON Projector) e, em seguida, EMP NS Connection. O EMP NS Connection inicia.

Nota:

Se o EMP NS Connection iniciar em simultâneo com o PowerPoint, aparecerá a mensagem A apresentação de diapositivos poderá não iniciar se não reiniciar o PowerPoint (Slideshow may not start without rebooting PowerPoint) durante o arranque. Se isso acontecer, encerre e reinicie o PowerPoint assim que o EMP NS Connection tiver iniciado.

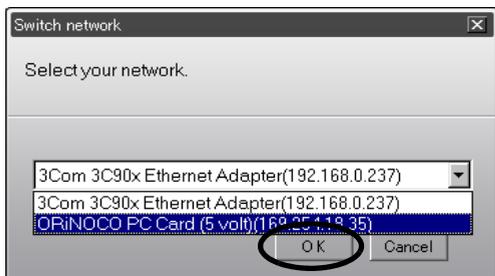
Macintosh

Faça clique duas vezes na pasta Aplicações (Applications) da área do disco em que instalou o EMP NS Connection e, em seguida, faça clique duas vezes no ícone do EMP NS Connection. Siga as instruções a partir do ponto 3.

Nota:

Se tiver seleccionado um directório diferente quando efectuou a instalação, em primeiro lugar, abra essa pasta e, em seguida, faça clique duas vezes no ícone do EMP NS Connection.

- 2** Quando iniciar o EMP NS Connection pela primeira vez após a instalação, seleccione a placa LAN que vai utilizar para a ligação e faça clique em OK (apenas em Windows).

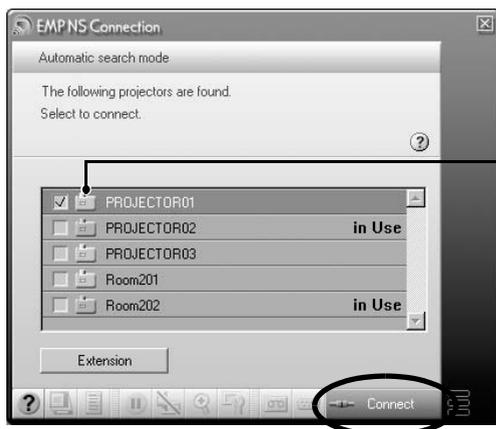


Nota:

Depois de seleccionar o adaptador de rede que está a utilizar no ecrã Mudar rede (Switch network), este ecrã não será apresentado em futuros arranques do EMP NS Connection. Para mudar o adaptador de rede, faça clique na tecla Extensão (Extension) do ecrã Seleccção do videoprojector (Projector selection) (ecrã do ponto 3). Faça clique na tecla Mudar LAN (Switch LAN) do ecrã Extensão (Extension) para visualizar o ecrã Mudar rede (Switch network).

- 3** Seleccione o nome do videoprojector que pretende ligar e faça clique na tecla Ligar (Connect).

O nome do videoprojector é apresentado no ecrã Espera de Ligação (Connection Stand-by) do videoprojector.



O significado do estado do ícone varia de acordo com as cores:
Cinzento: Não está ligado
Cor-de-laranja: Ligado a outro computador



A barra de ferramentas do EMP NS Connection aparece no ecrã do computador. Utilize a barra de ferramentas para usar o videoprojector, alterar opções e definições e desligar o videoprojector da rede. 🖱️ Pág. 42

Se a barra de ferramentas não estiver num local adequado durante uma apresentação, pode minimizá-la. Pode efectuar operações do videoprojector e de configuração a partir do comando à distância.

🖱️ "Seleccionar o Modo de Cor" e "Operações Básicas"

no *Guia do Utilizador*

Existem algumas restrições de cor e resolução para projectar imagens a partir de um computador utilizando o Network Screen. Para mais informações sobre as restrições, consulte a secção "Restrições de ligação". 🖱️ Pág. 38

🖱️ Para efectuar ajustes pormenorizados nas imagens projectadas e efectuar outras funções, consulte "Ajustar a Imagem do Ecrã" e sub-secções no *Guia do Utilizador*.

Nota:

- *Quando estiver a projectar um ficheiro do PowerPoint, pode avançar para o diapositivo seguinte se pressionar o botão [Page down] ou regressar ao diapositivo anterior se pressionar o botão [Page up].*
- *Para efectuar a ligação a outro computador quando mudar o orador, inicie o EMP NS Connection no computador seleccionado e efectue a ligação. A ligação com o computador actual será terminada automaticamente e será ligado o computador seguinte.*

Se o Videoprojector que Pretende não Aparecer?

Se o videoprojector ao qual pretende efectuar a ligação não aparecer no ecrã de selecção de videoprojectores do EMP NS Connection, verifique o seguinte:

- Se estiver ligado a uma rede LAN sem fios, o sinal é fraco ou não é recebido?
- O modo de ligação está configurado correctamente?
- As sub-redes são diferentes?

Quando estiver a utilizar o Modo de ligação fácil (Easy Connect mode):

- O computador e o videoprojector estão configurados com o mesmo ESSID (nome de rede)?
- O computador e o videoprojector estão configurados para utilizar o mesmo canal ▶▶ (apenas em Windows)?

Se estiver a ligar o videoprojector numa rede onde as sub-redes diferem, pode utilizar o Modo de ligação IP (IP connection mode) para estabelecer uma ligação. O Modo de ligação IP (IP connection mode) utiliza o endereço IP ▶▶ do videoprojector para efectuar uma ligação.

Efectuar a Ligação no Modo de Ligação IP

Execute as operações apresentadas em seguida para para efectuar a ligação utilizando o Modo de ligação IP (IP connection mode).

Nota:

- *O nome do videoprojector não aparecerá no ecrã de selecção de videoprojectores do EMP NS Connection se o endereço IP do videoprojector e do computador pertencerem a uma sub-rede diferente.*
- *Se fizer clique no ícone  de qualquer ecrã do EMP NS Connection, será apresentada a ajuda com uma explicação das funções desse ecrã (apenas em Windows).*

Importante:

- *Não desligue o cabo de corrente enquanto estiver a utilizar o EasyMP (quando os ecrãs estiverem a mudar ou quando o indicador luminoso de acesso do conector da placa LAN sem fios estiver aceso e verde).*
- *Não retire a placa LAN sem fios quando o indicador luminoso de acesso da placa LAN sem fios estiver aceso e verde, ou quando estiver ligado a uma rede. Se o fizer, pode danificar a placa LAN sem fios.*
- *Para mais informações sobre os indicadores luminosos de acesso da placa LAN com fios, consulte a documentação da placa LAN com fios que está a utilizar.*

- 1** Deste modo configura uma ligação entre o videoprojector e o computador em Modo de ponto de acesso (Access point mode) ou em Modo de ligação LAN com fios (Wired LAN connection mode).

2 Windows

No computador, seleccione Iniciar (Start), Programas (Programs) (ou Todos os Programas [All Programs]), Videoprojector EPSON (EPSON Projector) e, em seguida, EMP NS Connection.

O EMP NS Connection inicia.

Nota:

Se o EMP NS Connection iniciar em simultâneo com o PowerPoint, aparecerá a mensagem A apresentação de diapositivos poderá não iniciar se não reiniciar o PowerPoint (Slideshow may not start without rebooting PowerPoint) durante o arranque. Se isso acontecer, encerre e reinicie o PowerPoint assim que o EMP NS Connection tiver iniciado.

Macintosh

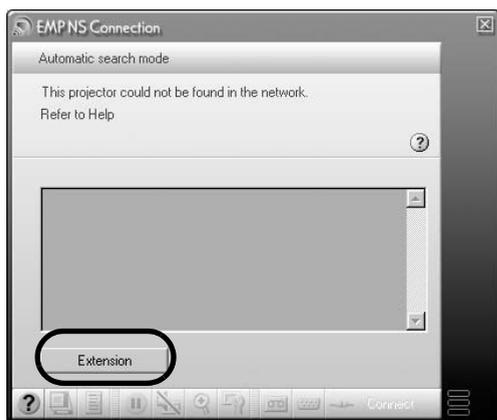
Faça clique duas vezes na pasta Aplicações (Applications) da área do disco em que instalou o EMP NS Connection e, em seguida, faça clique duas vezes no ícone do EMP NS Connection.

O EMP NS Connection inicia.

Nota:

Se tiver seleccionado um directório diferente quando efectuou a instalação, em primeiro lugar, abra essa pasta e, em seguida, faça clique duas vezes no ícone do EMP NS Connection.

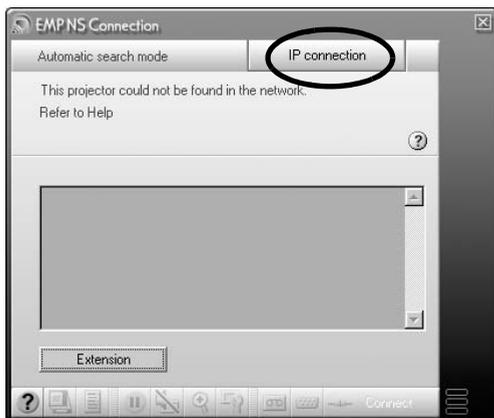
3 Faça clique na tecla Extensão (Extension) do seguinte ecrã:



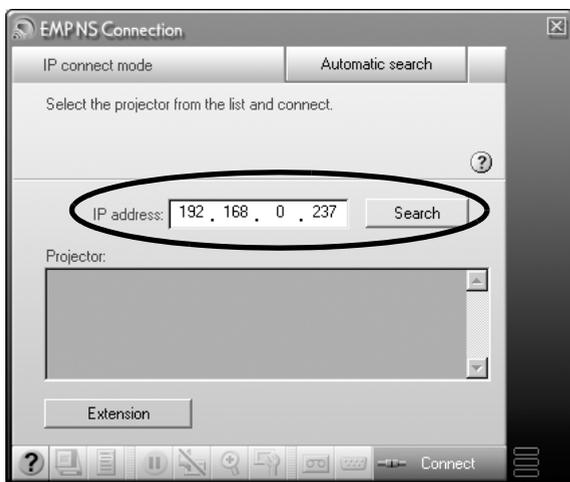
- 4** Aparece o ecrã Extensão (Extension). Seleccione Usar Modo de ligação IP (Use IP connect mode) e, em seguida, faça clique na tecla OK.



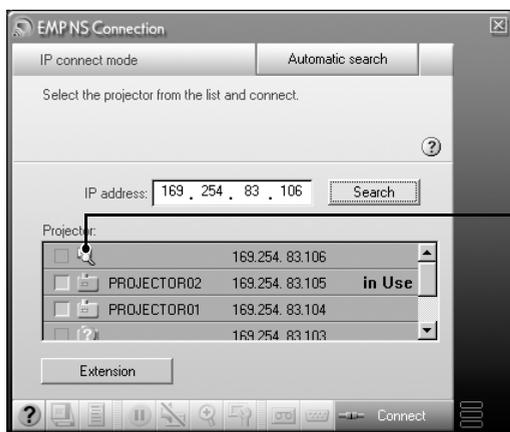
- 5** Aparece o seguinte ecrã. Faça clique em Ligação IP (IP connection) no canto superior direito do ecrã.



- 6 Insira o Endereço IP (IP address) do videoprojector ao qual pretende efectuar a ligação e faça clique na tecla Procurar (Search).



- 7 O endereço IP aparece em Videoprojector (Projector) e aparece um ícone de procura. Se for encontrado um videoprojector, o nome do videoprojector será apresentado em Videoprojector (Projector). Volte a executar a operação do ponto 6 para procurar outros videoprojectores. Qualquer videoprojector encontrado será apresentado em Videoprojector (Projector).



O estado do videoprojector é indicado pela cor e pelo estado dos ícones.

(Cinzento): Não está ligado

(Cor-de-laranja): Ligado a outro computador

 : A procurar

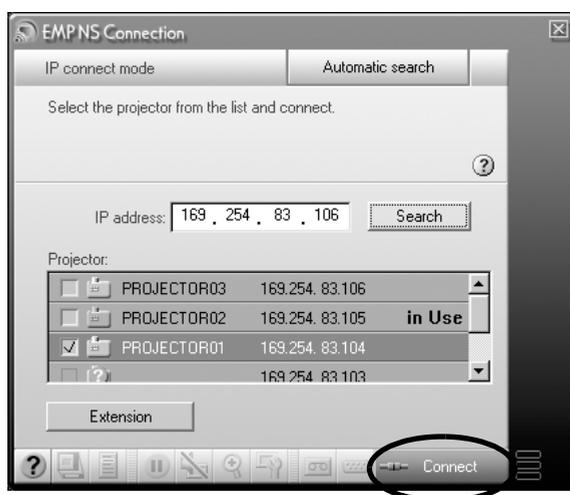
 : Nenhum videoprojector encontrado durante a procura



Nota:

- É possível adicionar um máximo de 16 videoprojectores. Se tentar adicionar 17 ou mais videoprojectores, os videoprojectores serão eliminados a começar pelo primeiro que foi adicionado. Pode ligar até quatro videoprojectores de uma só vez.
- Quando voltar a iniciar o EMP NS Connection, não aparecerá o mesmo videoprojector na lista Videoprojector (Projector). Se pretender que seja apresentado o mesmo videoprojector para utilização futura, crie um grupo e registe o videoprojector de destino. 🗨️ Pág. 74

- 8** Faça clique na caixa de verificação do nome do videoprojector que pretende ligar e faça clique na tecla Ligar (Connect).

**Nota:**

- Se seleccionar um videoprojector que já esteja ligado a outro computador, a ligação anterior é terminada e são projectadas as imagens do novo computador ligado.
- Quando estão seleccionados vários videoprojectores, é possível projectar uma imagem do computador em simultâneo por um máximo de quatro videoprojectores.
- Depois de efectuar a ligação, não é possível adicionar mais ligações.

O videoprojector e o computador ficam ligados através de uma rede e o ecrã do computador é projectado.

Criar e Efectuar a Ligação a Gupos

No EMP NS Connection, é possível registar um máximo de 16 videoprojectores como um grupo. Se efectua regularmente uma ligação a um determinado videoprojector de uma rede, pode registá-lo facilmente e efectuar rapidamente a ligação a esse videoprojector se criar e registar o videoprojector num grupo.

Por exemplo, num ambiente onde existem vários videoprojectores em diversas localizações ligados em rede, para projectar a partir dos videoprojectores de uma determinada localização, basta registar os videoprojectores desse local num único grupo. Depois de registar os videoprojectores num grupo, pode ligá-los facilmente seleccionando o grupo na altura da ligação, poupando assim o tempo e o trabalho de procurar e registar os videoprojectores.

As informações relativas a um grupo podem ser guardadas (exportadas) num ficheiro e recuperadas (importadas). Para efectuar a ligação a um videoprojector de destino, só precisa de importar o grupo com o qual pretende estabelecer a ligação a partir de um grupo criado e exportado pelo administrador da rede.

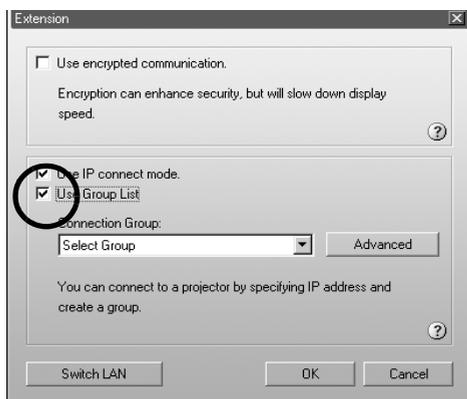
Nota:

Se fizer clique no ícone  de qualquer ecrã do EMP NS Connection, será apresentada a ajuda com uma explicação das funções desse ecrã (apenas em Windows).

Criar grupos

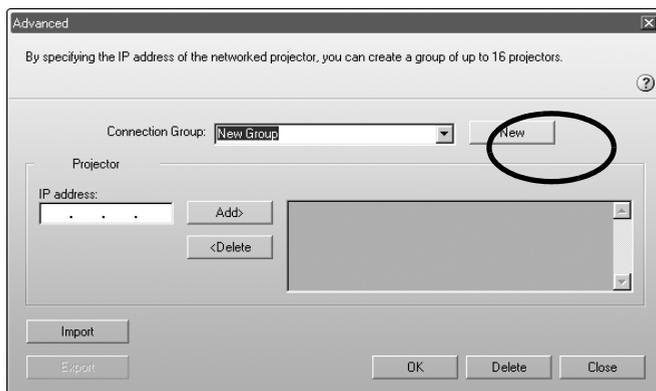
Execute as seguintes operações para criar um grupo:

- 1 Execute as operações dos pontos 1 a 3 da secção "Efectuar a Ligação no Modo de Ligação IP". 🖱️ Pág. 69
- 2 Aparece o ecrã Extensão (Extension). Faça clique nas caixas de verificação Usar Modo de ligação IP (Use IP connect mode) e Usar Lista de Grupos (Use Group List) e, em seguida, faça clique na tecla Avançado (Advanced).



- 3 Aparece o ecrã Avançado (Advanced). Faça clique em Novo (New) para criar um novo grupo.

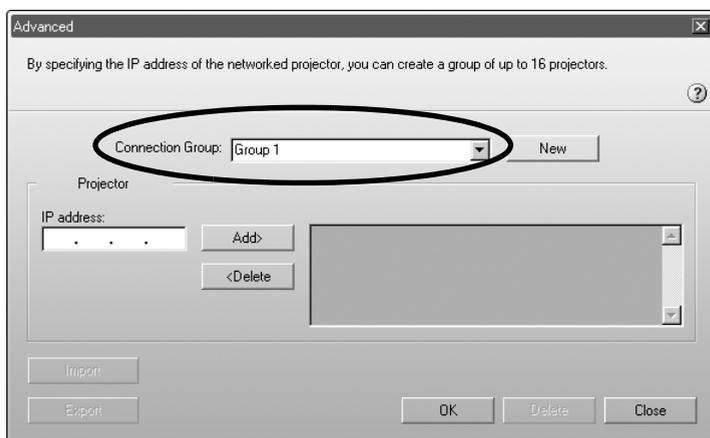
A indicação Novo Grupo (New Group) aparece na caixa Grupo de ligação (Connection group) e o Endereço IP (IP address) e a lista de videoprojectores registados desaparecem.



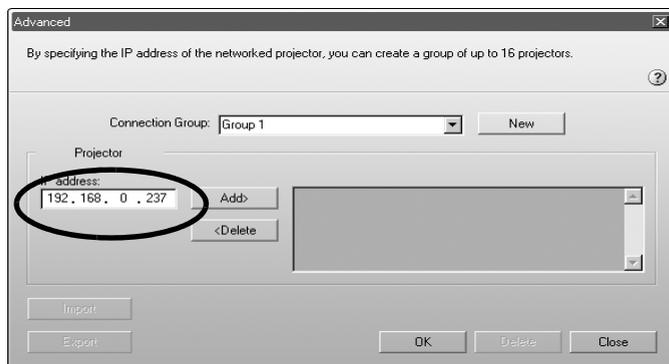
Nota:

- Se mudar um videoprojector registado para um grupo existente, seleccione o nome do grupo a partir da lista Grupo de ligação (Connection group) e avance para o ponto 5.
- Se, enquanto estiver a criar ou a editar um grupo, fizer clique na tecla Novo (New), aparecerá a mensagem O grupo não está guardado. Guardar? (Group is not saved. Save?). Se fizer clique em Sim (Yes), o grupo que está a criar será guardado. Se fizer clique em Não (No), o grupo será cancelado sem ser guardado.

4 Insira um nome para o grupo em Grupo de ligação (Connection group).



5 Insira o endereço IP do videoprojector que pretende registar em Endereço IP (IP address) e faça clique na tecla Adicionar > (Add>). Pode inserir números de 0 a 255 em cada campo de um endereço.

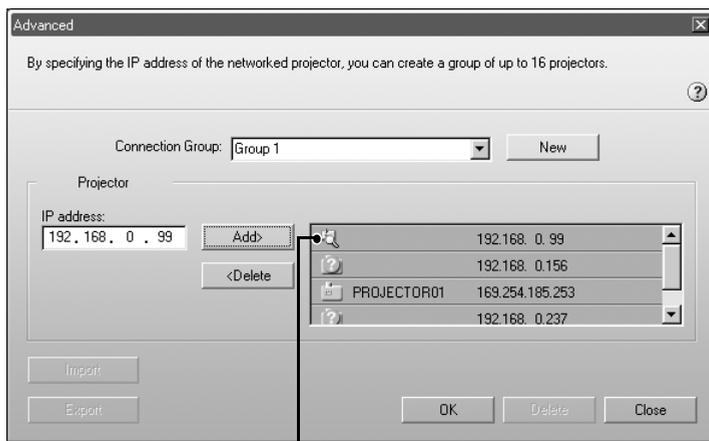


Nota:

Não é possível utilizar os endereços 0.0.0.0 e 255.255.255.255.



- 6** O endereço IP é adicionado à lista de videoprojectores registados e o ícone A procurar (Searching) aparece. Se for encontrado um videoprojector, o nome do videoprojector será apresentado na lista. Volte a executar a operação do ponto 5 para registar outros videoprojectores.
- O videoprojector registado é adicionado à lista.



O estado do videoprojector é indicado pela cor e pelo estado dos ícones:

-  (Cinzento): Não está ligado
-  (Cor-de-laranja): Ligado a outro computador
-  : A procurar
-  : Nenhum videoprojector encontrado durante a procura

Nota:

- É possível adicionar um máximo de 16 videoprojectores. Pode ligar até quatro videoprojectores de uma só vez.
- Para apagar um videoprojector de uma lista, seleccione o videoprojector e faça clique na tecla <Apagar (<Delete).

- 7** Se pretender adicionar todos os videoprojectores registados à lista, faça clique em OK. Aparecerá a mensagem Pretende guardar grupo? (Save group. OK?). Faça clique na tecla Sim (Yes). O grupo é guardado.
- Se fizer clique em Não (No), o grupo não será guardado.



Nota:

A mensagem *Já existe um nome de grupo igual. Sobrepor? (Same group name exists. Overwrite?) (Windows) ou Este nome de grupo já existe. Sobrepor? (This group name exists. Overwrite?) (Macintosh) aparece quando estiver a editar e a guardar um grupo já existente ou se já existir um grupo com o mesmo nome do grupo que está a gravar. Se fizer clique na tecla Sim (Yes) (Windows) ou OK (Macintosh), o grupo será sobreposto. Se pretender guardar o grupo com um nome diferente, faça clique na tecla Não (No) (Windows) ou Cancelar (Cancel) (Macintosh). Insira um novo nome de grupo na lista Grupo de ligação (Connection group) do ecrã Avançado (Advanced) e faça clique em OK.*

8 Faça clique na tecla Fechar (Close).

O ecrã Avançado (Advanced) fecha e aparece o ecrã de extensões.

Nota:

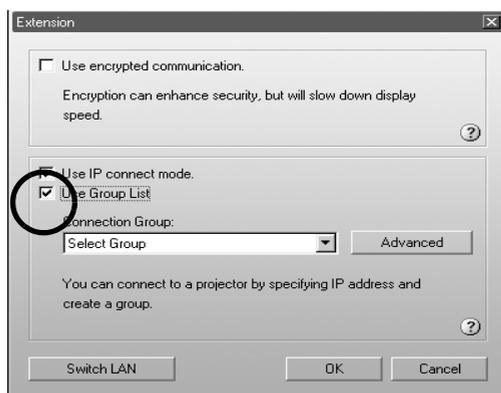
Para apagar um grupo, seleccione o videoprojector na lista Grupo de ligação (Connection group) do ecrã Avançado (Advanced) e faça clique na tecla Apagar (Delete).

Efectuar a ligação a um grupo

Execute as operações apresentadas em seguida para efectuar a ligação a um videoprojector registado num grupo.

Se tiver criado um grupo da forma descrita na secção "Criar grupos" e pretender efectuar a ligação a esse grupo, avance para o ponto 3.

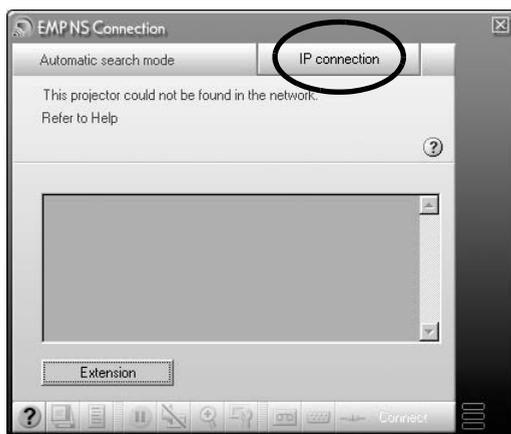
- 1** Execute as operações dos pontos 1 a 3 da secção "Efectuar a Ligação no Modo de Ligação IP". ➡ Pág. 69
- 2** Aparece o ecrã Extensão (Extension). Faça clique nas caixas de verificação Usar Modo de ligação IP (Use IP connect mode) e Usar Lista de Grupos (Use Group List) e, em seguida faça clique na tecla Avançado (Advanced).



- 3** Na lista Grupo de ligação (Connection group), seleccione o grupo ao qual pretende efectuar a ligação e faça clique na tecla OK.

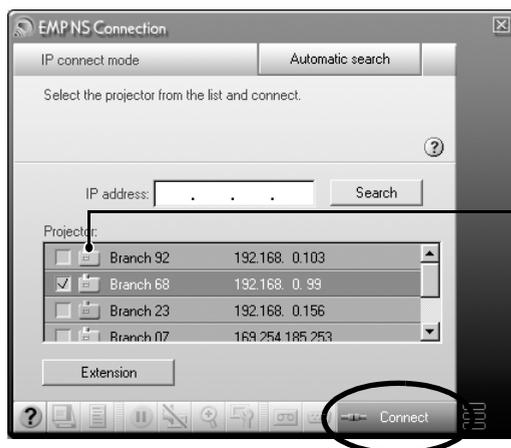


- 4** Quando aparecer o ecrã apresentado em seguida, faça clique na opção Ligação IP (IP connection) que aparece no canto superior direito do ecrã. Se a opção Modo de ligação IP (IP connection mode) aparecer no canto superior esquerdo do ecrã, não efectue qualquer operação neste ecrã e avance para o ponto 5.



5 Os videoprojectores registados no grupo são apresentados em Videoprojector (Projector). Faça clique na caixa de verificação relativa ao nome do videoprojector que pretende ligar e faça clique na tecla Ligar (Connect).

O nome do videoprojector aparece no ecrã Espera de Ligação (Connection Stand-by) do videoprojector.



O estado do videoprojector é indicado pela cor e pelo estado dos ícones.

(Cinzento): Não está ligado

(Cor-de-laranja): Ligado a outro computador

: A procurar

: Nenhum videoprojector encontrado durante a procura

Nota:

- Se seleccionar um videoprojector que já esteja ligado a outro computador, a ligação anterior é terminada automaticamente e são projectadas as imagens do novo computador ligado.
- Quando estão seleccionados vários videoprojectores, é possível projectar uma imagem do computador em simultâneo por um máximo de quatro videoprojectores.
- Depois de efectuar a ligação, não é possível adicionar mais ligações.

O videoprojector e o computador ficam ligados através de uma rede e o ecrã do computador é projectado.

Exportar grupos

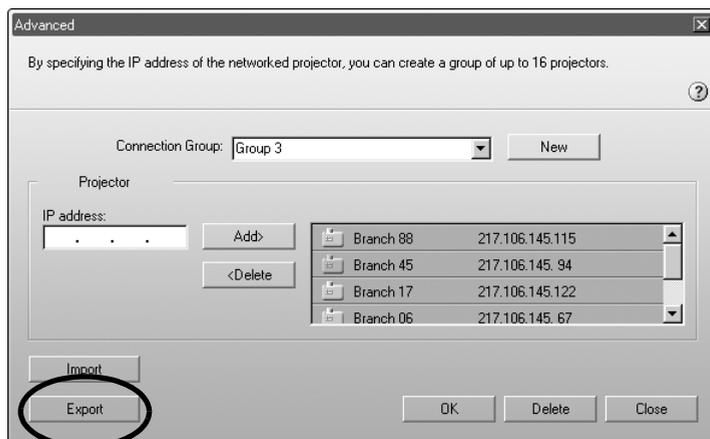
Execute as operações apresentadas em seguida para exportar um grupo.

Nota:

- É possível exportar apenas todos os grupos existentes na lista Grupo de Ligação (Connection Group). Não é possível exportar grupos específicos.
- Antes de exportar um grupo, crie e guarde pelo menos um grupo.  Pág. 75
- Não é possível exportar enquanto estiver a criar ou a editar um grupo.

1 Execute as operações dos pontos 1 a 2 da secção "Criar grupos".
 Pág. 75

2 Faça clique na tecla Exportar (Export).



3 Seleccione a pasta que pretende exportar no ecrã que aparece e faça clique em OK.

O grupo correspondente ao nome do ficheiro especificado é exportado.

Nota:

- A extensão do ficheiro exportado será *.ini* (Windows) ou *.prgp* (Macintosh).
- Se, na pasta seleccionada, já existir um ficheiro com o mesmo nome do ficheiro especificado, aparecerá uma mensagem avisando-o de que já existe um ficheiro com o mesmo nome. Faça clique em Sim (Yes) (Windows) ou em OK (Macintosh) para substituir o ficheiro existente. Para guardar o ficheiro com um nome diferente, faça clique em Não (No) (Windows) ou Cancelar (Macintosh). Atribua ao ficheiro um nome diferente no ponto 3 e faça clique na tecla OK.

Importar grupos

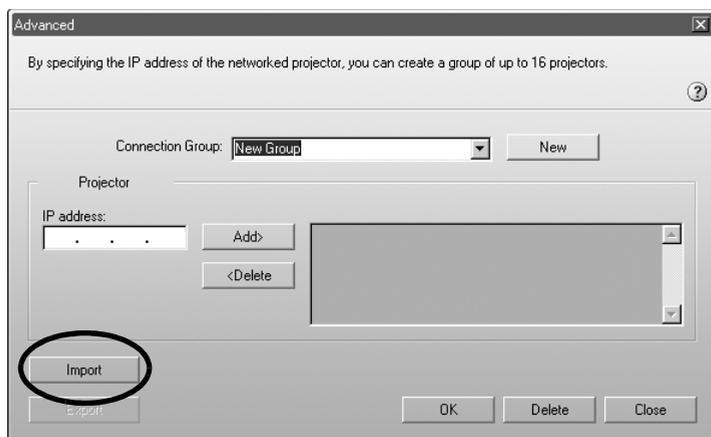
Execute as operações apresentadas em seguida para importar um grupo.

Nota:

Não é possível importar enquanto estiver a criar ou a editar um grupo.

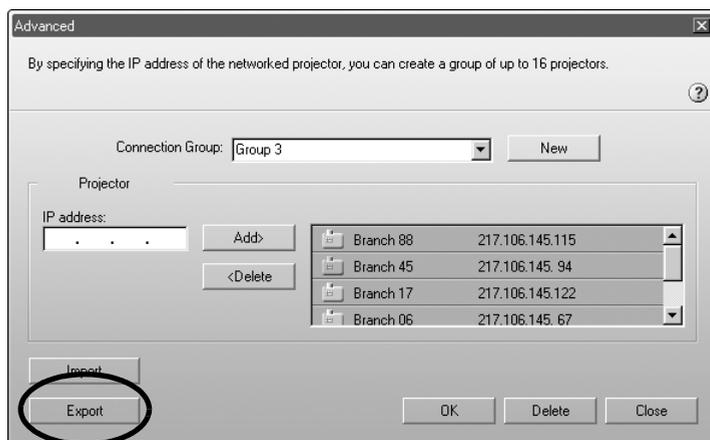
1 Execute as operações dos pontos 1 a 2 da secção "Criar grupos".
☛ Pág. 75

2 Aparece o ecrã Avançado (Advanced). Faça clique na tecla Importar (Import).



3 No ecrã que aparece, seleccione o ficheiro que pretende importar e faça clique na tecla Abrir (Open).

O grupo é importado e o nome do grupo importado é adicionado à lista Grupo de ligação (Connection group).



Nota:

- A extensão do ficheiro exportado será *.ini* (Windows) ou *.prgp* (Macintosh).
- Se já existir um grupo com o mesmo nome do grupo que está a importar na lista Grupo de ligação (Connection group), aparecerá a mensagem *Já existe um nome de grupo igual. Sobrepor?* (Same group name exists. Overwrite?) (Windows) ou *Este nome de grupo já existe. Sobrepor?* (This group name exists. Overwrite?) (Macintosh). Se fizer clique na tecla *Sim* (Yes) (Windows) ou *Substituir* (Replace) (Macintosh), o grupo da lista Grupo de ligação (Connection group) será sobreposto pelo grupo que está a importar. Se fizer clique na tecla *Não* (No) (Windows) ou *Cancelar* (Cancel) (Macintosh), não será importado nenhum grupo.

Execute as operações dos pontos 3 a 5 da secção "Efectuar a ligação a um grupo" para efectuar a ligação ao videoprojector registado no grupo que importou. 🖱️ Pág. 79

Transmitir Dados Encriptados

Quando estiver a projectar imagens a partir de um computador ligado a um videoprojector através de uma rede, os dados de imagem podem ser encriptados e transmitidos. A encriptação de dados garante segurança. No entanto, reduz a velocidade de transmissão.

Execute as operações apresentadas em seguida para utilizar uma transmissão encriptada.

Nota:

- Não desligue o cabo de corrente enquanto estiver a utilizar o EasyMP (quando os ecrãs estiverem a mudar ou quando o indicador luminoso de acesso da placa LAN sem fios estiver aceso e verde).
- Não retire a placa LAN sem fios quando o indicador luminoso de acesso da placa LAN sem fios estiver aceso e verde, ou quando estiver ligado a uma rede. Se o fizer, pode danificar a placa LAN sem fios.
- Para mais informações sobre os indicadores luminosos de acesso da placa LAN com fios, consulte a documentação da placa LAN com fios que está a utilizar.

1 Deste modo configura uma ligação entre o videoprojector e o computador em Modo de ponto de acesso (Access point mode).

☛ Pág. 51

2 Windows

No computador, seleccione Iniciar (Start), Programas (Programs) (ou Todos os Programas [All Programs]), Videoprojector EPSON (EPSON Projector) e, em seguida, EMP NS Connection.

O EMP NS Connection inicia.

Nota:

Se o EMP NS Connection iniciar em simultâneo com o PowerPoint, aparecerá a mensagem A apresentação de diapositivos poderá não iniciar se não reiniciar o PowerPoint (Slideshow may not start without rebooting PowerPoint) durante o arranque. Se isso acontecer, encerre e reinicie o PowerPoint assim que o EMP NS Connection tiver iniciado.

Macintosh

Faça clique duas vezes na pasta Aplicações (Applications) da área do disco em que instalou o EMP NS Connection e, em seguida, faça clique duas vezes no ícone do EMP NS Connection.

O EMP NS Connection inicia.

Nota:

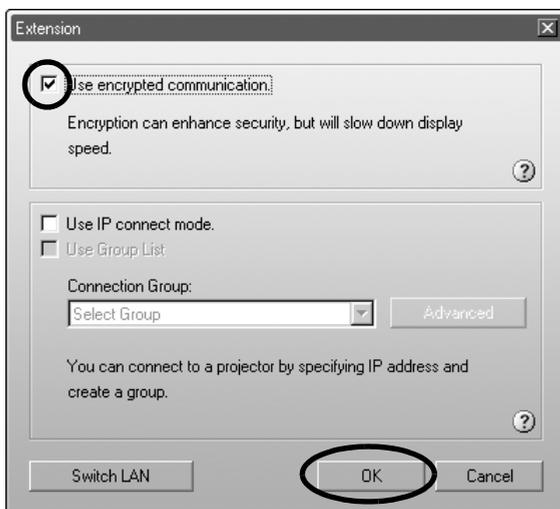
Se tiver seleccionado um directório diferente quando efectuou a instalação, em primeiro lugar, abra essa pasta e, em seguida, faça clique duas vezes no ícone do EMP NS Connection.



- 3** Faça clique na tecla Extensão (Extension) do seguinte ecrã:



- 4** Aparece o ecrã Extensão (Extension). Seleccione Usar comunicação encriptada (Use encrypted communication) e, em seguida, faça clique na tecla OK.



- 5 Seleccione o nome do videoprojector que pretende ligar e faça clique na tecla Ligar (Connect).



É estabelecida uma ligação em rede entre o computador e o videoprojector e os ecrãs do computador são projectados pelo videoprojector. Os dados transmitidos entre o computador e o videoprojector são encriptados.

Apêndice

Este capítulo indica quais os cartões de memória que pode utilizar com este videoprojector e explica como desinstalar o *software* EasyMP. Apresenta também um índice remissivo e um glossário dos termos usados neste guia.

Cartões PC Compatíveis	88
• Cartões de Memória Compatíveis	88
• Placas LAN com Fios Compatíveis	88
Desinstalar o Software EasyMP	89
Glossário	90
Declaração de Conformidade	92
Índice Remissivo	94

Cartões PC Compatíveis

Cartões de Memória Compatíveis

Pode utilizar os cartões de memória indicados em seguida (Tipo II) que estão de acordo com a norma ATA. FAT16/32 são formatos de cartões de memória reconhecidos.

- Cartão CompactFlash (é necessário um adaptador de cartões PC)
- Cartão ATA Flash
- Memory Stick (é necessário um adaptador de cartões PC)
- SmartMedia (é necessário um adaptador de cartões PC)
- Cartão SD/MMC (é necessário um adaptador de cartões PC)

Placas LAN com Fios Compatíveis

Para mais informações sobre placas LAN com fios disponíveis, visite o site Web: "<http://www.epson.co.uk/>".

Desinstalar o Software EasyMP

Se não necessitar do *Software EasyMP*, execute as operações apresentadas em seguida para o desinstalar.

Windows

Selecione O Meu Computador (My Computer), Painel de Controlo (Control Panel) e Adicionar/Remover Programas (Add/Remove Programs). Em seguida, selecione o programa que não necessita na lista e faça clique em Adicionar/Remover (Add/Remove) (Windows XP: Alterar/Remover [Change/Remove]).

Nota:

- Não é possível desinstalar o *EMP NS Connection*, o *EMP SlideMaker2* e o *EMP Monitor* em simultâneo numa única operação. Tem de desinstalar cada programa que não necessita individualmente.
- Depois de desinstalar o *EMP SlideMaker2*, a pasta do *EMP SlideMaker2* não desaparece. Se a pasta não contiver cenários necessários, pode apagá-la.

Macintosh

Selecione a área do disco em que instalou o *EMP NS Connection* e, em seguida, faça clique em Aplicações (Applications). Selecione e arraste o ícone do *EMP NS Connection* para a reciclagem (Trash).

Nota:

Se tiver seleccionado um directório diferente quando efectuou a instalação, em primeiro lugar, abra primeiro essa pasta e, em seguida, selecione o ícone do EMP NS Connection.

Glossário

Em seguida é apresentado um glossários de termos utilizados neste manual e que não foram explicados ao longo do manual ou são termos complexos. Para mais informações, consulte documentos de referência disponíveis no mercado.

Canal	A velocidade da comunicação diminui se existirem demasiados dispositivos a efectuar a comunicação sem fios com a mesma frequência. Neste caso, é possível evitar a interferência de outras redes LAN sem fios se definir um canal sem fios diferente para cada rede LAN sem fios.
DHCP	Abreviatura de Dynamic Host Configuration Protocol. Este protocolo de configuração automática atribui automaticamente um endereço IP a um computador ligado a uma rede.
Endereço IP	Uma série de números que identifica um dispositivo ligado a uma rede.
Endereço IP para Trap	Endereço IP do computador que recebe o aviso de erro no modo SNMP. Especifique o endereço IP do computador para o qual devem ser enviadas as mensagens de erro.
Endereço MAC	MAC é uma abreviatura de Media Access Control (Controlo de Acesso a Dispositivos). O endereço MAC é um número de identificação (ID) único para cada placa de rede. A cada placa de rede é atribuído um número único. Os dados são transmitidos entre as placas (dispositivos) com base nestes números de identificação.
ESSID	ESS é uma abreviatura de Extended Service Set (Configuração Alargada de Serviços). O ESSID é um número de identificação utilizado para estabelecer a ligação entre dispositivos de uma rede LAN sem fios. A comunicação sem fios entre dispositivos é possível através dos respectivos números ESSID. Utilize o número ESSID para o nome de rede que aparece na ligação Computador a Computador do Macintosh.
Máscara de sub-rede	Número que define, a partir do endereço IP, o número de bits utilizado nos endereços de rede atribuídos a sub-redes.
Modo Ad hoc	Método de ligação LAN sem fios que não utiliza pontos de acesso para efectuar a comunicação com clientes LAN sem fios.
Porta de Ligação	Servidor (encaminhador) para a comunicação através de uma rede dividada de acordo com as máscaras de sub-rede.



SNMP	Abreviatura de Simple Network Management Protocol. É um protocolo de gestão de rede utilizado numa rede TCP/IP para monitorizar e controlar dispositivos de comunicação na rede, como, por exemplo, encaminhadores, computadores e terminais.
sRGB	Norma internacional de espaços de cor que visa a consistência cromática entre diferentes dispositivos gráficos e sistemas operativos (OS), bem como na Internet.
Trap	Mensagem de estado transmitida para o Gestor SNMP (SNMP Manager) quando o controlador detecta uma alteração do estado ou uma situação anormal.
WEP	Abreviatura de Wired Equivalent Privacy. Método de segurança que encripta os dados durante a transmissão garantindo um nível de privacidade equivalente ao da comunicação com fios. A transmissão de dados só é possível se os dispositivos emissor e receptor forem registados com a mesma chave de encriptação pelo WEP.

Declaração de Conformidade

MODELO: TMW1008

ID FCC: NUSTMW1008

Este dispositivo está em conformidade com a Parte 15 das normas FCC. O funcionamento está sujeito a duas condições:

(1) este dispositivo não pode provocar interferências prejudiciais e (2) este dispositivo tem de aceitar qualquer interferência recebida, inclusive interferências que possam provocar um funcionamento indesejado.

1. Característica

Montagem integralmente protegida para acomodação no conector PCMCIA Tipo II.

Este equipamento foi testado e considerado em conformidade com os limites para Computadores Pessoais e Periféricos de Classe B, de acordo com a Parte 15 das normas FCC. Estes limites visam proporcionar uma protecção razoável contra interferências nocivas em instalações domésticas. Este equipamento gera, utiliza e pode irradiar radiofrequências, se não for instalado e utilizado de acordo com as instruções, poderá causar interferências que prejudiquem as comunicações de rádio. No entanto, não é possível garantir que tais interferências não possam ocorrer em casos pontuais. Se este equipamento estiver a causar interferências na recepção do sinal de rádio e televisão, o que pode verificar se ligar e desligar o equipamento, tente solucionar o problema de uma das seguintes formas:

- Mude a orientação ou a posição da antena receptora.
- Aumente a distância entre o equipamento e o receptor.
- Ligue o equipamento a uma tomada de um circuito diferente do da tomada à qual o receptor está ligado.
- Contacte o fornecedor ou um técnico de rádio/televisão qualificado.

Este equipamento foi testado e considerado em conformidade com os limites para computadores pessoais e periféricos de Classe B, de acordo com a subparte B da parte 15 das normas FCC. Pode ligar a este equipamento apenas periféricos (dispositivos de entrada/saída de computador, terminais, impressoras, etc.) certificados (DoC) ou considerados em conformidade com os limites da Classe B. Se utilizar computadores pessoais e/ou periféricos não certificados (DoC) ou que não testados poderá provocar interferências na recepção do sinal de rádio ou televisão. Se ligar um cabo de interface não blindado a este Equipamento, invalidará a Certificação FCC deste dispositivo e os níveis de interferências poderão exceder os limites estabelecidos pela norma FCC para este equipamento.

Quaisquer alterações ou modificações não aprovadas expressamente pelo responsável pela declaração de conformidade podem anular a autorização concedida para utilizar o equipamento.

2. IMPORTANTE

A antena emissora de radiofrequência deve ser instalada de forma a reduzir o mínimo a possibilidade de contacto humano durante o funcionamento normal. Não deve mexer na antena durante o funcionamento para evitar ultrapassar os limites de exposição à radiofrequência estabelecidos pelas normas FCC.

Índice Remissivo

A

Alternar fonte de PC	44
Alternar fonte de vídeo	44
A/V Mute	43

B

Básicas (Network Screen)	55
Brilho	46

C

Canal	29
Canal ad hoc	28, 32
CardPlayer	7
Cartão ATA Flash	88
Cartão CompactFlash	88
Cartão PC	15, 88
Cartão SD/MMC	88
CD-ROM do Software EasyMP	10, 18
Chave de encriptação	61
Conector para cartões	15
Contraste	46
Correio electrónico	54

D

Definições avançadas de rede	27, 52
Definições básicas	43, 46
Definições do modo Ad hoc	28
Definir um Evento de Notificação	58
Desinstalar	89
Desligar	48
DHCP	56

E

Ecrã do estado da ligação	42
Ecrã Espera de Ligação	31, 62
Ecrã Mudar rede	66
EMP Monitor	49
EMP NS Connection	34, 65
Encriptação	84
Encriptação WEP	60
Endereço de Destino	57
Endereço IP	56
Endereço IP para Trap	90
Endereço MAC	29, 56
ESSID	28, 55
ESSID ad hoc	28, 32

F

Fixar a Imagem	42
Formato	60
Frequência	13

G

Grupos	74
--------------	----

I

ID da Chave	60
Indicador luminoso de acesso	17
Inserir letras e números	30, 61
Instalar	18
Interferência electromagnética	13

K

Keystone	43
----------------	----

M

Máscara de sub-rede	56
Memory Stick	88
Modo de Cor.....	46
Modo de ligação fácil	25
Modo de ligação IP.....	69
Modo de ligação LAN com fios	49
Modo de ponto de acesso.....	49

N

Network Screen	26, 51
Nome do videoprojector.....	28, 55
Notificação por correio electrónico	49
Número da porta	57
Número de dispositivos de ligação.....	40

P

Palavra-chave do videoprojector	29, 55
Palavra-passe para controlo WEB	29, 55
Placa LAN sem fios.....	12, 15
Pontos de acesso	12
Porta de ligação	56
Profundidade de cor	40

R

Resolução suportada	38
---------------------------	----

S

SmartMedia	88
SMTP	57
SNMP	59

U

Utilizar as Barras de Ferramentas.....	42
--	----

V

Ver URL de funcionamento do videoprojector	42
--	----

W

WEP	60
Wi-Fi	12

Z

Zoom Electrónico.....	43, 45
-----------------------	--------

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada nem transmitida por qualquer processo electrónico, mecânico, fotocópia, gravação ou outro, sem a prévia autorização por escrito da SEIKO EPSON CORPORATION que não assume qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas, nem se responsabiliza por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

O comprador deste produto ou terceiros não podem responsabilizar a SEIKO EPSON CORPORATION ou as suas filiais por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por ele ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização do produto, de modificações não autorizadas, reparações ou alterações do produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e de manutenção estabelecidas pela SEIKO EPSON CORPORATION.

A SEIKO EPSON CORPORATION não se responsabiliza por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou produtos não reconhecidos como sendo produtos genuínos EPSON ou produtos aprovados pela SEIKO EPSON CORPORATION.

Aviso Geral:

EPSON é uma marca registada da SEIKO EPSON CORPORATION.

Macintosh, Mac, and iMac são marcas registadas da Apple Computer, Inc.

IBM i é marca registada da International Business Machines Corporation.

Windows e Windows NT são designações comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos da América.

Dolby é uma marca registada da Dolby Laboratories.

Este *software* baseia-se parcialmente no trabalho desenvolvido pelo Grupo JPEG independente.

A biblioteca TIFF gratuita desenvolvida por Sam Leffler, © 1988-1997 Sam Leffler e © 1991-1997 Silicon Graphics, Inc., é utilizada para carregar, desenhar e escrever o ficheiro TIFF.

Todos os outros nomes de produtos referidos ao longo do manual têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser designações comerciais dos respectivos proprietários. A EPSON não detém quaisquer direitos sobre essas marcas. Este produto utiliza *software* de fonte aberta.

EPSON®



Printed on recycled paper.
Imprimé sur du papier recyclé.
Gedruckt auf Recyclingpapier.
Stampato su carta riciclata.
Impreso en papel reciclado.

