







EPSON

Kullanım Kılavuzu

Multimedia Projector EMP-1815/1810



Dikkat	Yeterince dikkat edilmediğinde hasar veya yaralanmalara yol açabilecek prosedürleri belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili bilinmesi yararlı olabilecek ek bilgileri ve noktaları belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili ayrıntılı bilginin bulunduğu sayfayı belirtir.
	Bu sembolün önünde yer alan altı çizili sözcük veya sözcüklerin açıklamasının terminoloji sözlüğünde yer aldığını işaret eder. "Ekler" başlığındaki "Sözlük" bölümüne bakın.  s.89
Prosedür	Kullanım yöntemleri ve işlem sırasını belirtir. Belirtilen prosedürün numaralanmış adımlar sırasıyla izlenerek yapılması gerekmektedir.
[(Ad)]	Uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki düğmelerin adını belirtir. Örnek: [Esc] düğmesi
"(Menü Adı)"	Konfigürasyon menü öğelerini belirtir. Örnek: "Görüntü" - "Parlaklık"
	Açıklamanın müteakip sayfada devam ettiğini gösterir. Bu simgeye tıklanınca müteakip sayfa görüntülenir.
	Açıklamanın önceki sayfadan devam ettiğini gösterir. Bu simgeye tıklanınca önceki sayfa görüntülenir.

Projektör Özellikleri	5
EMP-1815/1810 Ortak Özellikleri.....	5
EMP-1815 Özellikleri.....	6
Parça Adları ve İşlevleri	7
Ön/Üst.....	7
Kenar (Yalnızca EMP-1815).....	8
Taban.....	9
Arka.....	10
Kontrol Paneli.....	12
Uzaktan Kumanda.....	13

Kullanışlı İşlevler

Yansıtılan Görüntüdeki Bozulmanın Düzeltilmesi	16
Bozulmanın Otomatik Olarak Düzeltilmesi (Quick Setup).....	17
Yansıtılan Görüntünün Ekrana Ayarlanması (Quick Corner).....	18
Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi	20
Gelen Sinyalleri Otomatik Algıla ve Yansıtılan Görüntüyü Değiştir (Kaynak Arama).....	20
Doğrudan Uzaktan Kumanda ile Değiştirme.....	21
Yansıtmayı İyileştirme İşlevleri	22
Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modunu Seçme).....	22
Görüntü ve Sesi Geçici Olarak Saklama (A/V Sessiz).....	23
Görüntüyü Dondurma (Dondur).....	24
En/Boy Oranını Değiştirme (Yeniden Boyutlandırma).....	25
İşaretçi İşlevi (İşaretçi).....	26
Görüntünün Bir Parçasını Büyütme (E-Zoom).....	27
Fare İşaretçisini Çalıştırmak için Uzaktan Kumandayı Kullanma (Kablosuz Fare).....	28
İki ya da Daha Fazla Projektörün Uzaktan Kumandası	30
Projektör Kimliğinin Ayarlanması.....	30
Uzaktan Kumanda Kimliğinin Ayarlanması.....	31
Birkaç Projektör için Rengi Ayarlama (Çoklu Ekran Renk Ayarı)	32
Ayarlama Prosedürü Özeti.....	32
Görüntü Düzeltme Yöntemi.....	33
Güvenlik İşlevleri	34
Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması).....	34
Çalışmayı Kısıtlama (İşletim Kilidi).....	37
Hırsızlık Önleyici Kilit.....	38

Konfigürasyon Menüsü

Konfigürasyon Menüsunü kullanma	40
İşlev Listesi	41
Görüntü Menüsü.....	41
Sinyal Menüsü.....	42
Ayarlar Menüsü.....	43
Uzatılmış Menüsü.....	45
Ağ Menüsü (Yalnızca EMP-1815).....	47
Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran).....	58
Sıfırla Menüsü.....	59

Sorun Giderme

Help (Yardım) İşlevinin Kullanılması	61
Sorun Çözme	62
Göstergeleri Okuma.....	62
Göstergeler Yardımcı Olmazsa.....	65

Ekler

Kurulum Yöntemleri	73
Temizleme	74
Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi.....	74
Merceğin Temizlenmesi.....	74
Hava Filtresi ve Hava Giriş Fanının Temizlenmesi.....	74
Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi	75
Uzaktan Kumanda Pillerinin Değiştirilmesi.....	75
Lambanın Değiştirilmesi.....	76
Hava Filtresinin Değiştirilmesi.....	79
Kullanıcı Logosu Kaydetme	80
Ekran Boyutu ve Mesafesi	82
USB Aygıtlarının Bağlanması (Dijital Kamera, Sabit Disk Sürücüsü ya da Bellek Aygıtları) (Sadece EMP-1815)	83
USB Aygıtlarının Bağlanması.....	83
CompactFlash Kartların Yerleştirilmesi ve Çıkarılması (sadece EMP-1815)	84
Kartların Yerleştirilmesi.....	84
Kartların Çıkarılması.....	84

Harici Ekipmana Bağlama.....	86
Harici Monitöre Bağlama.....	86
Harici Hoparlörlere Bağlama.....	86
LAN Kablosunun Bağlanması	87
İsteğe Bağlı Aksesuar ve Sarf Malzemeleri.....	88
Sözlük	89
ESC/VP21 Komutları.....	91
Komut Listesi.....	91
Kablo Yerleşimleri	91
PJLink (yalnızca EMP-1815)	92
Desteklenen Monitör Ekranları Listesi	93
Teknik Özellikler	94
Görünüm	98
Dizin	99



EMP-1815/1810 Ortak Özellikleri

Aşağıda, EMP-1815 ve EMP-1810 modellerinde ortak olan özellikler anlatılmaktadır.

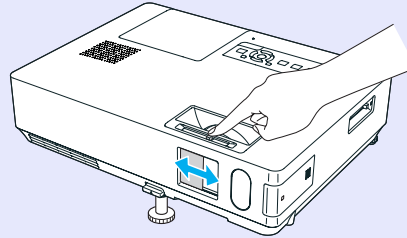
Kullanım kolaylığı

■ Quick Setup

Bu özellik, basit bir tek dokunuşla yansıtılan görüntüdeki bozulmayı düzeltir. Hazırlıkları basitleştirmek için, görüntüler düzeltilebilir ve ekran boyutu ile eşleştirilebilir.

■ A/V sessiz slayt, projeksiyonu ve saklamayı kolaylaştırır

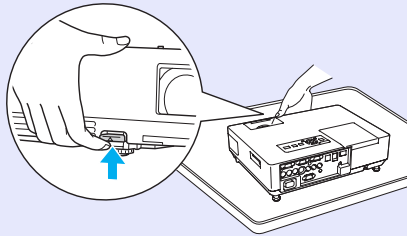
Açık sunumları daha da kolaylaştıran A/V sessiz slaytı açarak ve kapayarak projeksiyonu kolaylıkla durdurabilir ve devam edebilirsiniz.



■ Tek ayaklı tasarımı ile zor dengeleme ayarı yapmanıza gerek yok.

Yükseklik ayarını tek elinizle kolaylıkla yapabilirsiniz.

☞ *Hızlı Başlangıç Kılavuzu*



Geliştirilmiş güvenlik işlevleri

■ Kullanıcıları kısıtlamak ve yönetmek için Parola Koruma

Bir parola koyarak projektörü kullananları kısıtlayabilirsiniz. ☞ [s.34](#)

■ Çalışma Kilidi kontrol paneli üzerindeki tuşların kullanımını kısıtlar.

Bu özelliği kullanarak toplantı, okul vb. sunumlarında, başka kişilerin projektör ayarlarını sizin haberiniz olmadan değiştirmesini önleyebilirsiniz. ☞ [s.37](#)

■ Çeşitli hırsızlık önleyici aygıtlarla donatılmıştır

Projektör, aşağıdaki güvenlik aygıtları ile donatılmıştır. ☞ [s.38](#)

- Güvenlik yuvası
- Güvenlik kablosu montaj noktası

Kullanımı kolay

■ Doğrudan güç Açık/Kapa

Konferans odası gibi gücün merkezi olarak idare edildiği yerlerde, projektörün bağlı bulunduğu güç kaynağı açılıp kapatıldığında projektör, güç otomatik olarak açılıp kapatılacak şekilde ayarlanabilir.

■ Soğuması için beklemek gerekmez

Projektör güç kablosunu projektörün soğumasını beklemeden çıkarabilirsiniz.

■ Yüksek güçlü; 1,6 x yakınlaştırma mercekleri

1,6 x yakınlaştırma özelliği, oda yerleşimlerine en uygun şekli sağlamak amacıyla, ayak veya masa üzerine ya da tavana monteli olmak üzere geniş bir montaj konum yelpazesine olanak tanır.

EMP-1815  zellikleri

EMP-1815, kablolu ya da kablosuz LAN baėlantı ile bir bilgisayara baėlanabilir. Temin edilen kiřisel bilgisayar uygulamalarını kullanmanız halinde, bu proje t r n kullanılabil-diėi durumlar ařaėıda g sterildiėi řekilde artar.

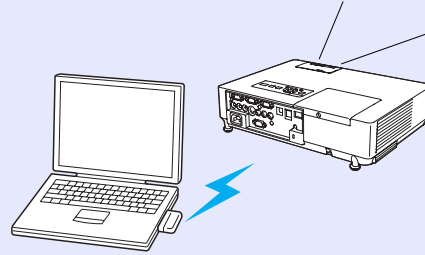
Bilgisayarla kolay baėlantı

■ Bilgisayar ve kablosuz baėlantı

1:1 yapılandırma ile bilgisayarınıza kolayca baėlamak i in, kablosuz LAN  zelliėini kullanın.

☛ *Wireless LAN Quick Connection Guide*

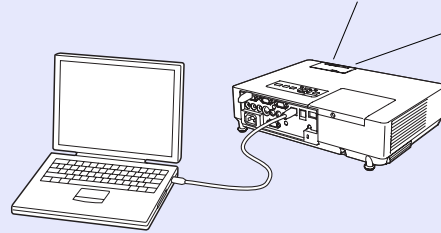
Eriřim noktasıyla de baėlantı kurabilirsiniz. ☛ *EasyMP Operation Guide*



■ USB kablosu kullanarak baėlanın (USB g r nt )

Bilgisayarınıza baėlayacaėınız bir kablo ile bilgisayar ekranınızdan g r nt leri yansıtabilirsiniz.

☛ *Wireless LAN Quick Connection Guide*



G  l  sunum desteėi

■ Bilgisayarsız sunumlar

Bilgisayarsız sunum ger ekleřtirebilmek i in, sunum veri senaryolarını  nceden ortama kaydedebilir ve kolay bir řekilde oynatma iřlemini bařlatabilirsiniz. ☛ *EasyMP Operation Guide*

■ Yalnızca slayt g sterisi projeksiyonu (Sunum modu)

Bu mod, sadece PowerPoint slayt g sterinizin g r nt lerini yansıtmanıza izin verir. Seyirci iřlemleri ve diėer hazırlama materyalini g stermeden řık sunumlar ger ekleřtirebilirsiniz. ☛ *EasyMP Operation Guide*

G  lendirilmiř kablosuz LAN g venlik seviyesi

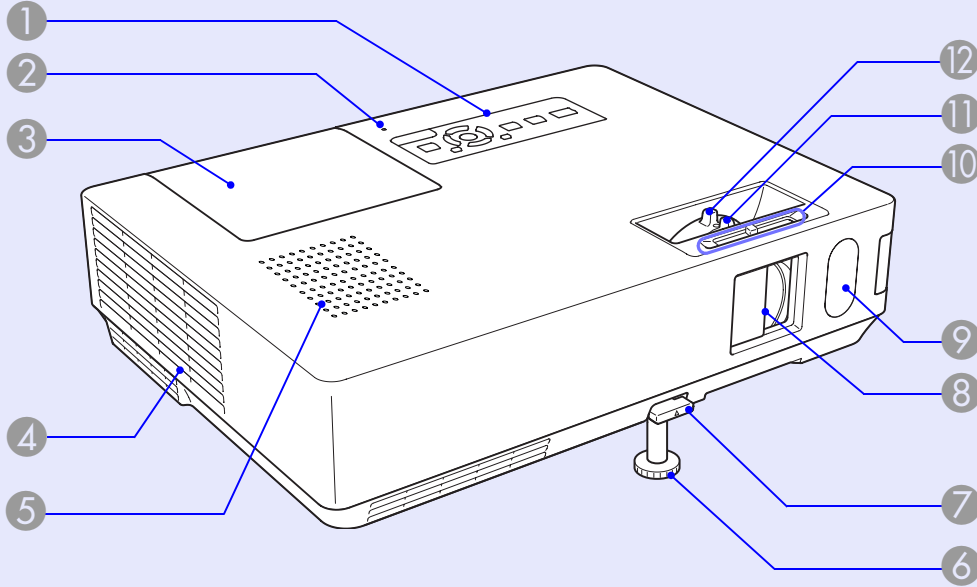
G venlik,  nceki modellere kıyasla daha g  l d r. Proje t r  aėın bir par ası olarak g venle kullanabilirsiniz. ☛ *EasyMP Operation Guide*

 kinci ve    nc  ekran projeksiyonu ( oklu ekran g sterimi)

 ki veya daha fazla proje t r kullanarak bilgisayar  zerinde ayarlanan her sanal g r nt y  yansıtabilirsiniz. Ayrıca bunu, sanal g r nt leri yansıtırken dosya iřlemleri ve g r nt  d zenlemeleri yapmak i in kullanabilirsiniz. ☛ *EasyMP Operation Guide*



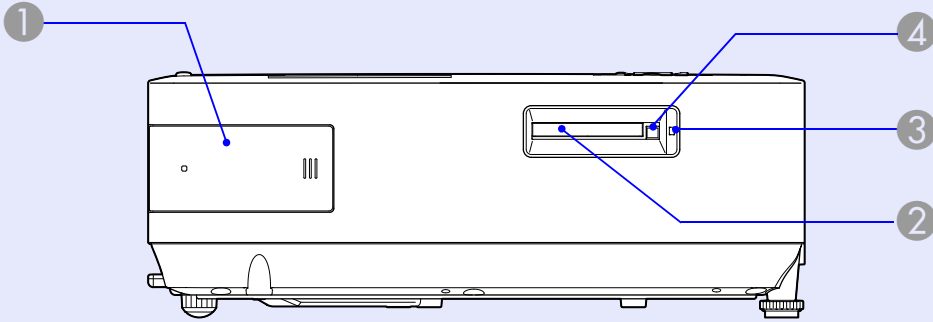
Ön/Üst







Ad	İşlev
1 Kontrol paneli	☛ s.12
2 USB erişim göstergesi (Yalnızca EMP-1815)	Yanıp sönen veya sürekli yanan ışık USB Tip A erişim durumunu gösterir. Gösterge kapalı olduğu zaman, bu durum, hiçbir USB aygıtının takılmadığı anlamına gelir. Gösterge turuncu renkte yandığı zaman, bu durum, bir USB aygıtının takılı olduğu anlamına gelir. Gösterge kırmızı renkte yandığı zaman, bu durum, bir hata oluştuğunu gösterir.
3 Lamba kapağı	Projektör lambasını değiştireceğiniz zaman bu kapağı açın. ☛ s.76

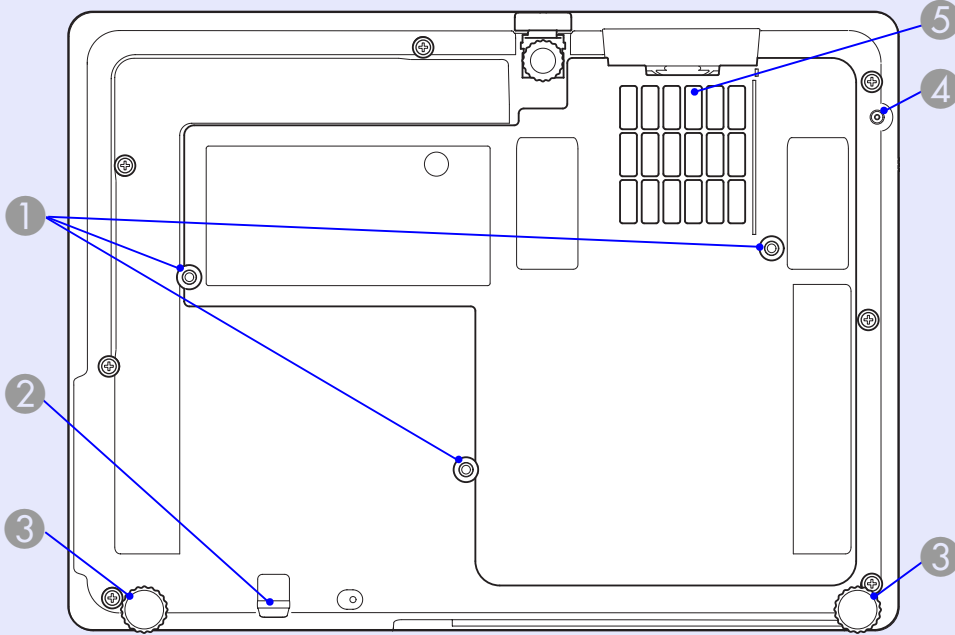
Ad	İşlev
4 Hava çıkış fanı	Dikkat Hava çıkış fanının yanına içeri kaçabilecek veya ısıdan etkilenebilecek nesneler koymayın ve projektör çalışırken yüzünüzü veya ellerinizi hava çıkış fanına yaklaştırmayın.
5 Hoparlör	
6 Ayarlanabilir ön ayak	Projektör, masa gibi bir yüzeye yerleştirildiğinde yansıtılan görüntünün konumunu genişletin ve ayarlayın. ☛ Hızlı Başlangıç Kılavuzu
7 Ayak ayarlama kolu	Ön ayağı açmak veya toplamak için ayak kolunu dışarı doğru çekin. ☛ Hızlı Başlangıç Kılavuzu
8 A/V sessiz slayt	Lensi korumak için projektör kullanılmadığında bu kapağı kaydırarak kapatın. Projeksiyon sırasında bu kapak kapatıldığında görüntü ve ses saklanır (A/V Sessiz). ☛ Hızlı Başlangıç Kılavuzu, s.22
9 Kumanda alıcısı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır. ☛ Hızlı Başlangıç Kılavuzu
10 A/V sessiz slayt düğmesi	A/V sessiz slaytı açmak ve kapamak için düğmeyi kaydırın.
11 Odaklama halkası	Görüntü odağını ayarlar. ☛ Hızlı Başlangıç Kılavuzu
12 Zoom halkası	Görüntü boyutunu ayarlar. ☛ Hızlı Başlangıç Kılavuzu

Kenar (Yalnızca EMP-1815)



Ad	İşlev
1 Kablosuz LAN ünitesi	Projektörü kullanmadan önce bunu kurun. Projektörü bilgisayara kablosuz bağlantı ile bağlayın.  Wireless LAN Quick Connection Guide
2 Kart yuvası	Bu yuva, EasyMP'nin bilgisayarsız işlevi kullanıldığında, bir CompactFlash kart yerleştirmek için kullanılır. Aynı zamanda, CompactFlash karta projektöre ağ üzerinden bağlı bir bilgisayardan da yazdırabilirsiniz.  s.92
3 Kart yuvası erişim göstergesi	CompactFlash kartın erişim durumunu gösterir.  s.85
4 Çıkar düğmesi	CompactFlash kartı çıkarmak için, bu düğmeye basın.  s.84

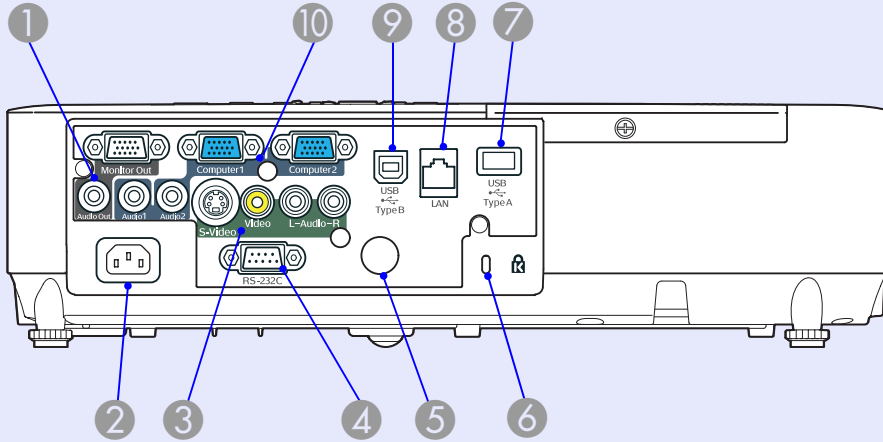
Taban



Ad	İşlev
1 Süspansiyon destek sabitleme noktaları (3 nokta)	Projektör tavanda kullanılacağı zaman isteğe bağlı tavan altlığını buraya monte edin. ➡ s.73, 88
2 Güvenlik kablosu montaj noktası	Projektörü sabit bir nesneye tespit etmek istediğinizde, piyasada bulunabilen bir hırsızlık önleyici kablo kilidini buradan geçirin. ➡ s.38
3 Arka ayak	Yatay eğimi ayarlamak için döndürerek ayağı yükseltin veya alçaltın. ➡ Hızlı Başlangıç Kılavuzu
4 Kablosuz LAN ünitesi sabitleme vida boşluğu	Bu boşluğa, kablosuz LAN ünitesini sabitlemek için kullanılan vida yerleştirilir. ➡ Wireless LAN Quick Connection Guide

Ad	İşlev
5 Hava filtresi (Hava giriş fanı)	Bu filtre, hava girişi esnasında tozun ve yabancı parçacıkların projektörün içine girmesini önler. Hava filtresini temizlenme veya değiştirme zamanı geldiğinde projektör bir uyarı mesajı görüntüler. ➡ s.74, 79

Arka



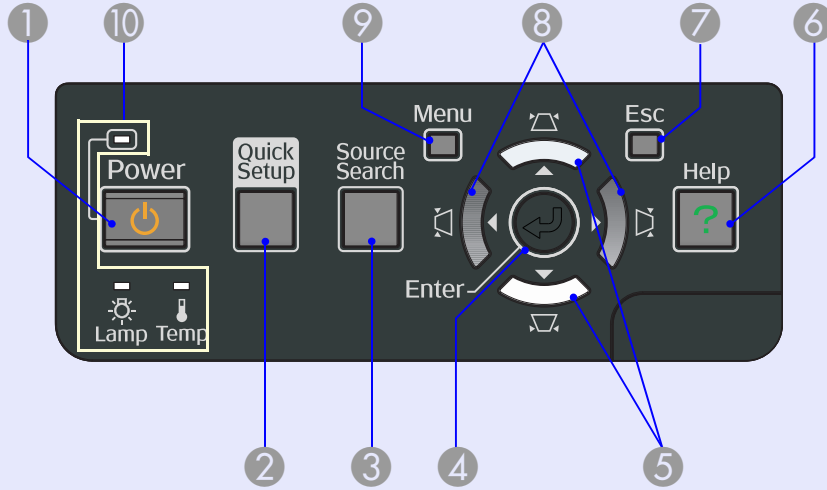
Ad	İşlev
1 Monitör Çıkış bağlantı noktası	Harici bir monitöre olan Bilgisayar1 giriş bağlantı noktasına bağlı bilgisayardan görüntü sinyali gönderir. Bu özellik, bileşen video sinyalleri ya da Bilgisayar1 giriş bağlantı noktasına gönderilen diğer sinyaller için kullanılmaz.
Ses Çıkış bağlantı noktası	Halihazırda harici hoparlörlere yansıtılan görüntünün sesini yayar. s.86
2 Güç girişi	Güç kablosu takılır. Hızlı Başlangıç Kılavuzu




Ad	İşlev
3 S-Video giriş bağlantı noktası	Video kaynaklarından gönderilen S-video sinyalleri için.
Video giriş bağlantı noktası	Video kaynaklarından gönderilen bileşik video sinyalleri için.
Ses-Sol/Sağ giriş bağlantı noktası	Bunlar, S-Video ya da Video bağlantı noktasına bağlanan donanımın ses çıkış bağlantı noktasına bağlanır. Hızlı Başlangıç Kılavuzu
4 RS-232C bağlantı noktası	Projektör bilgisayardan kontrol edildiği zaman projektörü bilgisayara bir RS-232C kablosu ile bağlayın. Bu bağlantı noktası kontrol amaçlı olarak kullanılır ve normalde kullanılmaması gerekir. s.91
5 Kumanda alıcısı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır. Hızlı Başlangıç Kılavuzu
6 Güvenlik yuvası (K)	Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur. s.38
7 USB bağlantı noktası (Tip A) (yalnızca EMP-1815)	Uyumlu dijital kamera ve USB'ler için belleği bağlar, EasyMP ile bilgisayarsız görüntü/film dosyalarını ve senaryoları yansıtır. s.83
8 LAN bağlantı noktası (Yalnızca EMP-1815)	LAN kablosu bağlandığında, projektörü LAN üzerinden izleyip denetleyebilirsiniz. s.87
9 USB bağlantı noktası (Tip B)	Projektörü bir USB kablosu ile bir bilgisayara bağlar ve bilgisayardaki görüntü yansıtılır (yalnızca EMP-1815). Wireless LAN Quick Connection Guide Kablosuz fare işlevini kullanmak amacıyla, bilgisayar ile bağlanmak için de bu bağlantı noktasını kullanın. s.28








Ad	İşlev
10 Bilgisayar1 giriş bağlantı noktası	Bilgisayardan gelen video sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen <u>bileşen video</u> » sinyalleri.
Ses 1 giriş bağlantı noktası	Bilgisayar1 giriş bağlantı noktasına bağlı olan bilgisayarın ses çıkış bağlantı noktasına bağlayın.
Bilgisayar2 giriş bağlantı noktası	Bilgisayardan gelen video sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen <u>bileşen video</u> » sinyalleri.
Ses 2 giriş bağlantı noktası	Bilgisayar2 giriş bağlantı noktasına bağlı olan bilgisayarın ses çıkış bağlantı noktasına bağlayın. Hızlı Başlangıç Kılavuzu



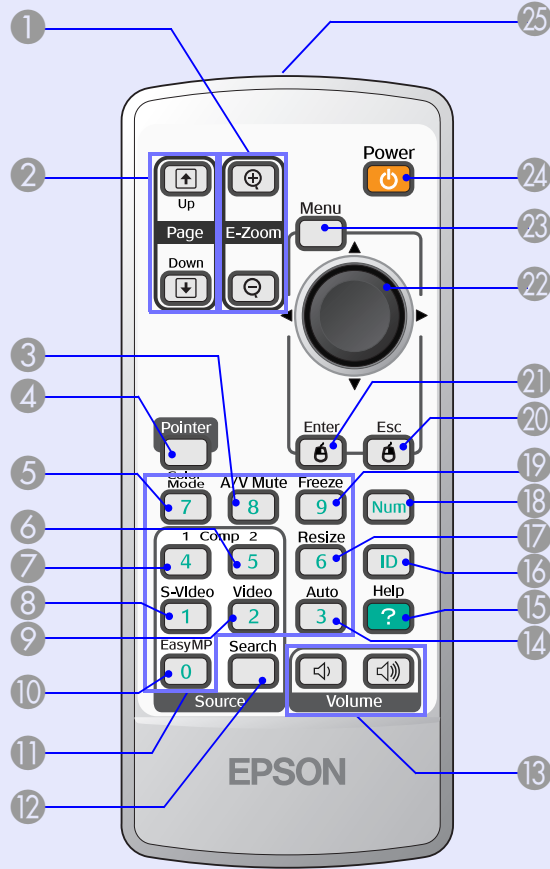
Kontrol Paneli



Ad	İşlev
1 [Power] düğmesi	Projektörü açar veya kapatır.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu
2 [Quick Setup] düğmesi	Ekran boyutu ile mükemmel biçimde eşleşmesi için, yansıtılan görüntülerdeki bozulmayı gidermek amacıyla bu düğmeye basın.  s.17
3 [Source Search] düğmesi	Projektöre bağlı olan ve bir görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağını seçer.  s.20

Ad	İşlev
4 [Enter] düğmesi	Bilgisayar sinyali görüntüleri yansıtıldığı sırada basıldığında en iyi görüntü için otomatik olarak tracking (izleme), synchronization (senkronizasyon) ve position (konum) ayarlanır. Konfigürasyon menüsü veya yardım ekranı görüntülendiğinde mevcut seçimi kabul eder ve bu seçime girer ve bir sonraki seviyeye geçer.  s.40
5 [↔] [↔] düğmeleri	Ekran yerleşimi distorsiyonunu düzeltir. Konfigürasyon menüsü veya yardım ekranı görüntülenirken basıldığında bu düğmeler menü öğeleri ve ayar değerlerini seçer.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu, s.40
6 [Help] düğmesi	Sorun oluştuğunda yapmanız gerekeni gösteren yardım ekranını görüntüler ve kapatır.  s.61
7 [Esc] düğmesi	Geçerli işlevi durdurur. Konfigürasyon menüsü görüntülenirken bu düğmeye basıldığında bir önceki menü seviyesine döner.  s.40
8 [↔] [↔] düğmeleri	Ekran yerleşimi distorsiyonunu düzeltir. Konfigürasyon menüsü veya yardım ekranı görüntülenirken basıldığında bu düğmeler menü öğeleri ve ayar değerlerini seçer.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu, s.40
9 [Menu] düğmesi	Konfigürasyon menüsünü görüntüler ve kapatır.  s.40
10 Durum göstergeleri	Göstergelerin rengi ve yanıp sönmeleri veya sürekli yanmaları projektör durumunu belirtir.  s.62








Uzaktan Kumanda








Ad	İşlev
1 [E-Zoom] düğmesi (+) (-)	(+) Yansıtma boyutunu değiştirmeden görüntüyü büyütür. (-) [+] düğmesi kullanılarak büyütülen görüntü bölümlerini küçültür. ☞ s.27

Ad	İşlev
2 [Page] düğmesi (↑) (↓)	Kablosuz fare işlevi kullanıldığında veya Ağ sunumu* gerçekleştirildiğinde, page up/page down düğmelerine basarak PowerPoint dosyası sayfasını değiştirebilirsiniz. *Yalnızca EMP-1815 ☞ s.28, <i>EasyMP Operation Guide</i>
3 [A/V Mute] düğmesi	Video ve sesi açar ve kapatır. ☞ s.23
4 [Pointer] düğmesi	Ekran işaretçisini etkinleştirmek için basın. ☞ s.26
5 [Color Mode] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında renk modu değişir. ☞ s.22
6 [Comp2] düğmesi	Bilgisayar2 giriş bağlantı noktasından alınan görüntüye geçer. ☞ s.21
7 [Comp1] düğmesi	Bilgisayar1 giriş bağlantı noktasından alınan görüntüye geçer. ☞ s.21
8 [S-Video] düğmesi	S-Video giriş bağlantı noktasından alınan görüntüye geçer. ☞ s.21
9 [Video] düğmesi	Video giriş bağlantı noktasından alınan görüntülere geçer. ☞ s.21
10 [EasyMP] düğmesi	EasyMP görüntüsüne geçer. Bu özellik, EMP-1810'da mevcut değildir. (Yalnızca EMP-1815)
11 Sayı tuşları	Parola, projektör kimlik veya uzaktan kumanda kimlik numarasını girerken bu tuşları kullanın. ☞ s.36
12 [Search] düğmesi	Projektöre bağlı olan ve bir görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağını seçer. ☞ s.20



Ad	İşlev
13 [Volume] düğmesi () ()	() Sesi azaltır. () Sesi artırır.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu
14 [Auto] düğmesi	Bilgisayar sinyali görüntüleri yansıtıldığı sırada basıldığında en iyi görüntü için tracking (izleme), synchronization (senkronizasyon) ve position (konum) otomatik olarak ayarlanır.  s.41
15 [Help] düğmesi	Sorun oluştuğunda yapmanız gerekeni gösteren yardım ekranını görüntüler ve kapatır.  s.61
16 [ID] düğmesi	Projektörün uzaktan kumanda ile çalıştırılıp çalıştırılmadığını görmek için bu düğmeye basın. Ayrıca, uzaktan kumanda kimlik ayarı yapmak için de bu düğmeye basın.  s.30
17 [Resize] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında <u>en/boy oranı</u> değişir.  s.25
18 [Num] düğmesi	Parola veya ekran kimlik numarasını girerken bu tuşu kullanın.  s.36
19 [Freeze] düğmesi	Görüntüler duraklatılır veya oynatılır.  s.24
20 [Esc] düğmesi	Geçerli işlevi durdurur. Konfigürasyon menüsü görüntülenirken basıldığında bir önceki seviyeye döner. Kablosuz fare işlevi kullanıldığında faredeki sağ tuş görevini görür.  s.40
21 [Enter] düğmesi	Konfigürasyon menüsü veya yardım ekranı görüntülenirken geçerli seçimi kabul eder, bu seçime girer ve bir sonraki seviyeye geçer. Kablosuz fare kullanıldığında faredeki sol tuş görevini görür.  s.40

Ad	İşlev
22 [] düğmesi	Konfigürasyon menüsü veya yardım ekranı görüntülenirken menü öğeleri ve ayar değerlerini seçer. Kablosuz fare işlevi kullanılırken, işaretçi düğmenin basıldığı yönde ilerler.  s.40
23 [Menu] düğmesi	Konfigürasyon menüsünü görüntüler ve kapatır.  s.40
24 [Power] düğmesi	Projektörü açar veya kapatır.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu
25 Uzaktan kumanda ışın yayma alanı	Uzaktan kumanda sinyallerini yayar.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu



Kullanışlı İşlevler



Bu bölümde sunum yaparken yararlanabileceğiniz kullanışlı işlevlerden ve güvenlik özelliklerinden bahsedilmektedir.

Yansıtılan Görüntüdeki Bozulmanın Düzeltilmesi 16

- Bozulmanın Otomatik Olarak Düzeltilmesi (Quick Setup).....17
Böylece, yansıtılan görüntüler ekran içerisine gerektiği gibi sığar. 17
- Yansıtılan Görüntünün Ekrana Ayarlanması (Quick Corner)18

Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi 20

- Gelen Sinyalleri Otomatik Algıla ve Yansıtılan Görüntüyü Değiştir (Kaynak Arama).....20
- Doğrudan Uzaktan Kumanda ile Değiştirme21

Yansıtmayı İyileştirme İşlevleri..... 22

- Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modunu Seçme).....22
- Görüntü ve Sesi Geçici Olarak Saklama (A/V Sessiz) ...23
- Görüntüyü Dondurma (Dondur).....24
- En/Boy Oranını Değiştirme (Yeniden Boyutlandırma).25
- İşaretçi İşlevi (İşaretçi)26
- Görüntünün Bir Parçasını Büyütme (E-Zoom)27
- Fare İşaretçisini Çalıştırmak için Uzaktan Kumandayı Kullanma (Kablosuz Fare).....28

İki ya da Daha Fazla Projektörün Uzaktan Kumandası30

- Projektör Kimliğinin Ayarlanması..... 30
- Uzaktan Kumanda Kimliğinin Ayarlanması 31

Birkaç Projektör için Rengi Ayarlama (Çoklu Ekran Renk Ayarı)32

- Ayarlama Prosedürü Özeti..... 32
- Görüntü Düzeltme Yöntemi 33

Güvenlik İşlevleri.....34

- Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması) 34
 - Parola Koruma Türü 34
 - Parola Koruma Ayarı 35
 - Parolayı Girme 36
- Çalışmayı Kısıtlama (İşletim Kilidi) 37
- Hırsızlık Önleyici Kilit 38
 - Kablo kilidinin takılması..... 38

Yansıtılan görüntülerdeki bozulma aşağıda gösterildiği gibi dört şekilde düzeltilebilir.

Otomatik düzeltme

- Quick Setup
4:3 en/boy oranı ölçüsünde ekrana sığdırmak için [Quick Setup] düğmesine basın.
- Oto. Dik. Ekran Yer.
Dikey yöndeki bozulmayı otomatik olarak düzeltmek için, projektörü dikey olarak eğin.

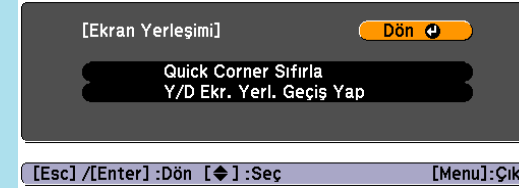
Elle Düzeltme

- Quick Corner
Bu işlem, yansıtılan görüntünün dört köşesinden her birini ayrı olarak elle düzeltmenize izin verir.
- Y/D Ekr. Yerl.
Bu işlem, münferit olarak yatay ve dikey yönlerdeki bozulmayı elle düzeltmenize olanak tanır.


"Quick Setup", "Quick Corner", "Oto. Dik. Ekran Yer." ve "Y/D Ekr. Yerl." işlevleri, yansıtılan görüntüyü düzeltmek için ekrana bir test deseni yansıtır; böylece, projektörün hazırlanması için bilgisayara bağlanmak gerekmez.



- *Y/D Ekr. Yerl. konfigürasyon menüsündeki varsayılan ayardır.*
- *Düzeltilme için Quick Corner işlevini kullanmak amacıyla, "Ayarlar"- "Ekran Yerleşimi"- "Quick Corner" seçeneklerini seçin.*
- *Ayarı Quick Corner seçeneğinden Y/D Ekr. Yerl. seçeneğine değiştirmek için, projektör ve uzaktan kumanda üzerindeki [Esc] düğmesine basın ve 2 saniye basılı tutun ve değişikliği yapacağınız aşağıdaki ekranı görüntüleyin.*

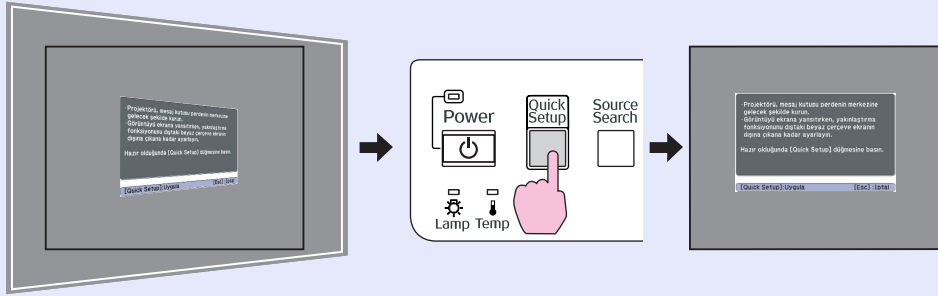


Quick Corner Sıfırla: Quick Corner ayarlarını sıfırlar.

Y/D Ekr. Yerl. Geçiş Yap: Ekran yerleşimi düzeltme yöntemini Y/D Ekr. Yerl. olarak değiştirir.  s.43

Bozulmanın Otomatik Olarak Düzeltilmesi (Quick Setup)

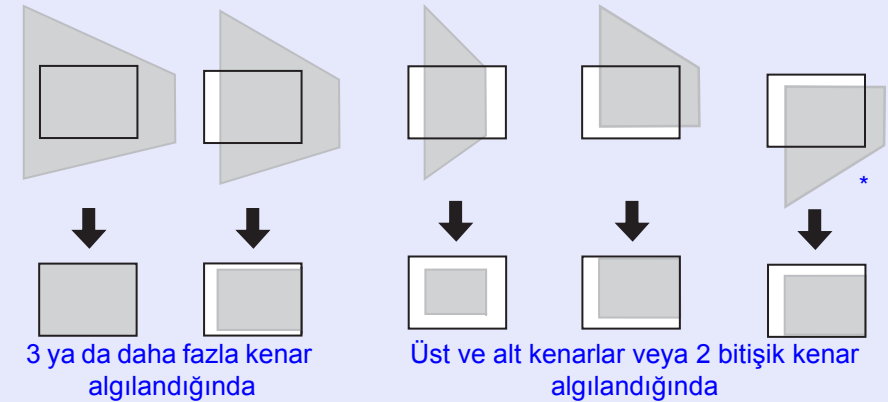
Görüntünün 4:3 en/boy oranı ölçüsünde yansıtılması için, Quick Setup işlevi, projektör görüntü yansıtma yüzeyine eğimli olarak kurulduğu zaman yansıtılan görüntüde meydana gelen bozulmayı otomatik olarak düzeltir. Ekranın 4:3 en/boy oranına sahip olması durumunda, yansıtılan görüntü ekrana mükemmel biçimde uyması için düzeltilir. İşlemin nasıl yapılacağını öğrenmek için, *Hızlı Başlangıç Kılavuzunu* okuyun. Yansıtılan görüntünün ekrana nasıl sığdırılacağı burada açıklanmaktadır.



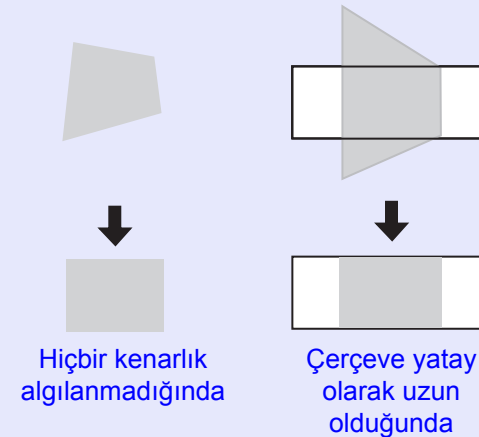
Quick Setup ile düzeltme yapıldıktan sonra durum, projektör kapatıldıktan sonra olsa bile belleğe kaydedilir. Projektör kullanılması için sabit bir konuma kurulduğu zaman, Quick Setup işlevi uygulandığında yansıtılan görüntünün düzeltilmesine gerek kalmaz.

■ Böylece, yansıtılan görüntüler ekran içerisine gerektiği gibi sığar.

Quick Setup, yansıtma alanı içerisinde bir "çerçeve" (3 ya da daha fazla kenar veya üst ve alt kenarlar ya da 2 bitişik kenar) algıladığında, "çerçeve" içerisine 4:3 en/boy oranı ölçüsünde sığması için görüntüyü otomatik olarak düzeltir. "Çerçeve"den kasıt ekranın kenarlıklarıdır; beyaz tahta ya da kara tahta.



* Projektör tavana monte edildiğinde, çerçevenin alt kenarı, yansıtma alanı içerisine ekran gibi sığması için görüntü düzeltililecektir.





- *Yansıtma yüzeyi sınırları, siyah kenarlıkları olan beyaz bir ekran gibi net bir biçimde öne çıktığında, Quick Setup işlevi etkili bir düzeltme sağlayabilir. Görüntüler kara tahtaya yansıtıldığında; örneğin, kara tahtaya büyük boy bir beyaz kağıt yapıştırmanız gerektiğinde*
- *Quick Setup, aşağıda belirtilen aralıklarda düzeltme yapılması için kullanılabilir. Bozulma, söz konusu aralıkların dışında ise, düzeltme işlemi doğru bir şekilde yapılmaz. Dahası, görüntüler hem dikey hem de yatay olarak bozulursa veya yakınlaştırma işlevi "W" olarak ayarlanırsa, düzeltme aralığı, aşağıda belirtilen açılardan daha dar olur.*
 - *Bir kenarlık içerisinde düzeltme yapıldığında*
Dikey olarak: Yaklaşık 45° Yatay olarak: Yaklaşık 20°
 - *Kenarlık olmaksızın bir yüzeye yansıtıldığında*
Dikey olarak: Yaklaşık 45° Yatay olarak: Yaklaşık 15°

Yansıtılan Görüntünün Ekranı Ayarlanması (Quick Corner)

Görüntünün ekrana ayarlanması için, bu işlev yansıtılan görüntünün dört köşesinden her birini bağımsız olarak düzeltir.

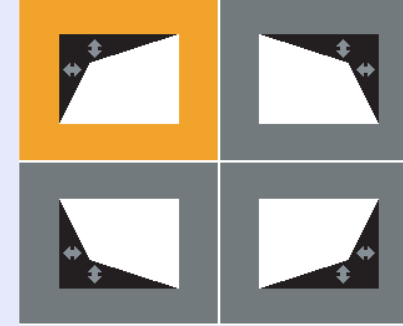
Prosedür

Projektörün kontrol panelinde bu işlevi çalıştırmak için, konfigürasyon menüsündeki "Ayarlar" - "Ekran Yerleşimi" işlevini "QuickCorner" olarak ayarlayın.

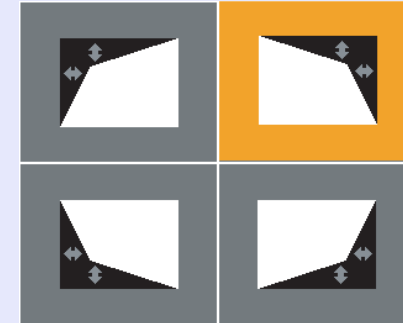


1 Projektör üzerindeki [↖], [↗], [↘] ve [↙] düğmelerinden birine basın.

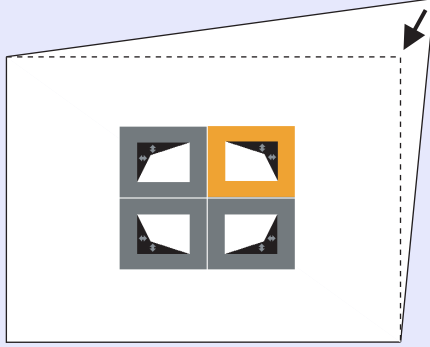
Dört köşenin seçilmesi için, Quick Corner ekranı görüntülenir.



2 Düzeltilecek olan köşeyi seçin ve projektör ya da uzaktan kumanda üzerindeki [Enter] düğmesine basın.



- 3 Projektör üzerindeki [↶], [↷], [↸] ve [↹] düğmeleri ya da uzaktan kumanda üzerindeki [↻] düğmesi ile konumu düzeltin.



Düzeltilme sırasında aşağıdaki ekran görüntülenirse, düzeltme miktarı sınırına ulaşılmış demektir.

[↶ / ↷] :Ayarla
[Esc] :Dön

Daha fazla taşınamıyor.

- 4 Düzeltmeden çıkmak için, projektör ya da uzaktan kumanda üzerindeki [Esc] düğmesine basın.



Yansıtılan görüntüyü iki şekilde değiştirebilirsiniz.

- Kaynak Arama ile değiştirme
Projektör bağlı ekipmandan gönderilen sinyalleri otomatik olarak algılar ve ekipmandan gönderilen görüntü yansıtılır.
- Doğrudan değiştirme
Hedef giriş bağlantı noktasını değiştirmek için uzaktan kumanda düğmelerini kullanabilirsiniz.

Gelen Sinyalleri Otomatik Algıla ve Yansıtılan Görüntüyü Değiştir (Kaynak Arama)

[Source Search] düğmesine basarak değiştirdiğinizde, görüntü sinyali göndermeyen giriş bağlantı noktaları yok sayıldığından hedef görüntüyü hızlı bir şekilde yansıtabilirsiniz.

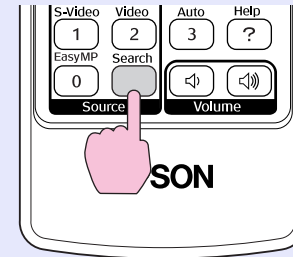


* EMP-1815 kullanıldığında EasyMP değişir.
Birlikte verilen kablosuz LAN ünitesini kurun.

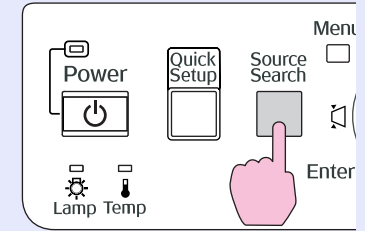
Prosedür

Video ekipmanınız bağlandığında, bu işleme başlamadan önce oynatma işlemini başlatın.

Uzaktan kumandanın kullanılması



Kontrol panelinin kullanılması



İki veya daha fazla ekipman bağlandığında hedef görüntü yansıtılana kadar [Source Search] düğmesine basın.



Sadece projektörün o sırada görüntülediği görüntü kullanılabilir durumdayken veya görüntü sinyali bulunmadığında görüntü sinyallerinin durumunu gösteren aşağıdaki ekran görüntülenir. Kullanmak istediğiniz ekipmanın giriş bağlantı noktasını seçebilirsiniz. Yaklaşık 10 saniye süreyle herhangi bir işlem yapılmazsa ekran kapanır.

[Kaynak Arama]	
	Sinyal Durumu
Bilgisayar1	Kapalı
Bilgisayar2	Kapalı
S-Video	Kapalı
Video	Kapalı
EasyMP	Kapalı
Kaynak aranıyor...	

Doğrudan Uzaktan Kumanda ile Değiştirme

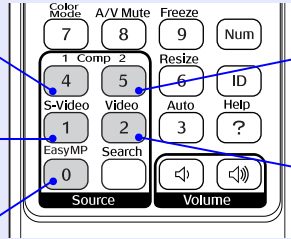
Uzaktan kumandada bulunan ve aşağıda belirtilen düğmeleri kullanarak doğrudan hedef görüntüye geçebilirsiniz.

Uzaktan kumanda

Bilgisayar1 giriş bağlantı noktasından alınan görüntülere geçer.

S-Video giriş bağlantı noktasından alınan görüntülere geçer.

EasyMP görüntüsüne geçer. Bu özellik, EMP-1810'da mevcut değildir. (yalnızca EMP-1815)



Bilgisayar2 giriş bağlantı noktasından alınan görüntülere geçer.

Video giriş bağlantı noktasından alınan görüntülere geçer.

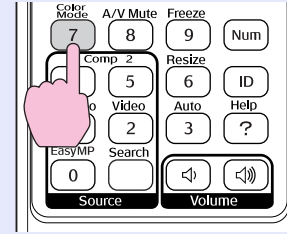
Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modunu Seçme)

Projeksiyon sırasında ortama en uygun ayarı seçerek en iyi görüntü kalitesini kolay bir şekilde elde edebilirsiniz. Görüntü parlaklığı seçilen moda göre farklılık gösterir.

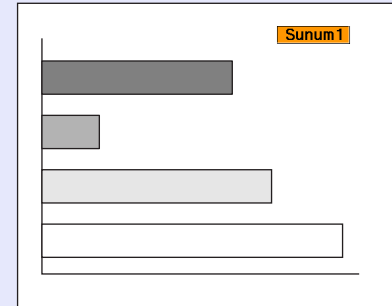
Mod	Uygulama
Dinamik	Bu mod, aydınlık odalarda kullanım için idealdir. Bu, en parlak moddur ve gölge tonlarını başarılı bir şekilde yeniden üretir.
Presentation 1	Bu mod, aydınlık odalarda renkli malzemeler kullanılarak sunum yapılması için idealdir.
Presentation 2	Bu mod, aydınlık odalarda siyah ve beyaz malzemeler kullanılarak sunum yapılması için idealdir.
Tiyatro	Karanlık bir odada film izlemek için idealdir. Görüntülere doğal bir ton verir.
Fotoğraf	(Bilgisayar görüntüleri yansıtılırken) Fotoğraf gibi sabit görüntüleri aydınlık bir odada yansıtmak için idealdir. Görüntüler canlıdır ve kontrastı yükseltilmiştir.
Spor	(Bileşen video, S-video veya bileşik video görüntüleri yansıtıldığında) Aydınlık bir odada TV programları izlemek için idealdir. Görüntüler canlıdır ve gerçeğe yakındır.
sRGB	sRGB renk standardına uyan görüntüler için idealdir.
Kara tahta	Bu ayar, kara tahta (yeşil tahta) üzerine yansıtma yaptığınızda bile görüntülerinize bir ekrana yansıtılıyormuş gibi doğal bir renk kazandırır.
Özelleştirilmiş	"R,G,B,C,M,Y" ayarını konfigürasyon menüsündeki "Renk Ayarı" sekmesinden yapmak için, "Özelleştirilmiş" seçeneğini seçin. ☛ "Renk Ayarı"

Prosedür

Uzaktan kumanda



Düğmeye her bastığınızda renk modu adı ekranda belirir ve renk modu değişir.



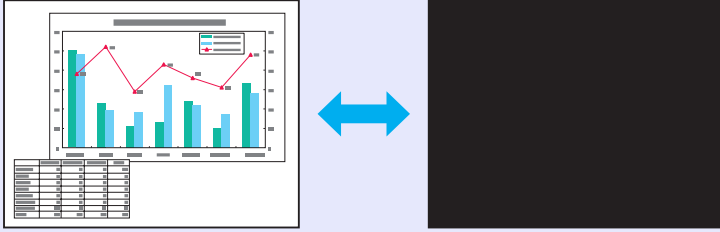
Düğmeye renk modu adı ekranda belirirken bastığınızda bir sonraki renk moduna geçilir.



Renk modu ayrıca konfigürasyon menüsündeki "Görüntü" menüsünde bulunan "Renk Modu" kullanarak ayarlanabilir. ☛ s.41

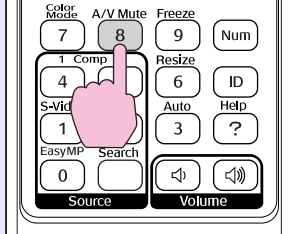
Görüntü ve Sesi Geçici Olarak Saklama (A/V Sessiz)

Seyircilerin dikkatini söylediklerinize çekmek istediğinizde veya bilgisayarınızdan sunum yaparken dosyalar arasındaki geçişlerde ayrıntıların görünmesini istemediğinizde bu özelliği kullanabilirsiniz.

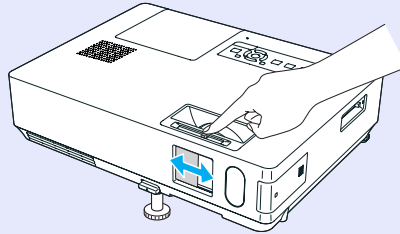


Prosedür

Uzaktan kumanda



Projektör



Bu düğmeye her basışınızda A/V sessiz slayt açılır veya kapanır, A/V Mute (A/V Sessiz) özelliği açılır ya da kapanır.



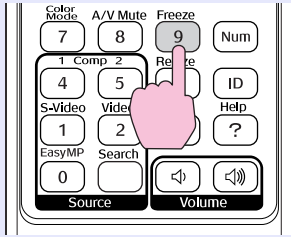
- Bu işlevi hareketli görüntüleri yansıtırken kullandığınızda, görüntü ve ses kaynak tarafından gönderilmeye devam eder ve A/V Sessiz özelliğinin başlatıldığı noktaya geri dönemezsiniz.
- Konfigürasyon menüsünden "Uzatılmış"- "Ekran"- "A/V Sessiz" ayarlarını kullanarak A/V sessiz ekranı için black (siyah), blue (mavi) veya logo seçeneklerini seçebilirsiniz. [s.45](#)
- A/V sessiz slayt kapatıldığında ve A/V sessiz özelliği başladığında, konfigürasyon menüsü altındaki "Uzatılmış" - "Uyku Modu" ayarı yapılarak güç kaynağı yaklaşık 30 dakika sonunda otomatik olarak kapanacak şekilde ayarlanabilir. [s.46](#)

Görüntüyü Dondurma (Dondur)

Ekrandaki hareketli görüntü donduğunda görüntü yansıtılmaya devam eder; bu nedenle hareketli görüntünün bir karesini hareketsiz fotoğraf gibi yansıtabilirsiniz. Ayrıca dondurma işlevi daha önceden etkinleştirilmişse hiçbir görüntü yansıtmadan bilgisayardan yaptığınız sunumlarda dosyalar arasında değişim gibi işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

Prosedür

Uzaktan kumanda



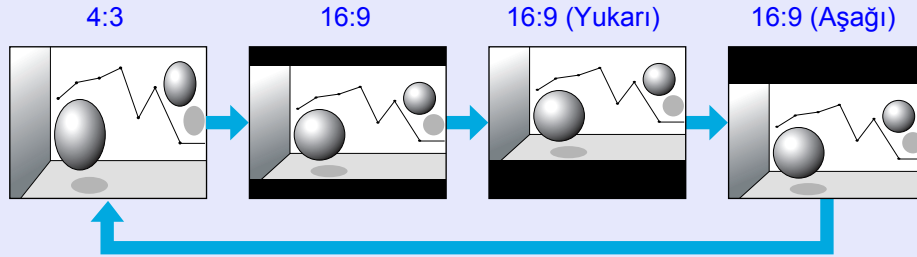
Bu düğmeye her bastığınızda Dondur işlevi açılır veya kapanır.



- **Ses durdurulmaz.**
- **Ekran dondurulsa dahi görüntü kaynağı hareketli görüntüleri oynatmaya devam edecektir; bu nedenle projeksiyonu durdurulduğu noktadan sürdürmek mümkün değildir.**
- **Konfigürasyon menüsü veya yardım ekranı görüntülenirken [Freeze] düğmesine basıldığında görüntülenen menü veya yardım ekranından çıkılır.**
- **E-Zoom özelliği kullanılırken Dondur özelliği çalışmaya devam eder.**

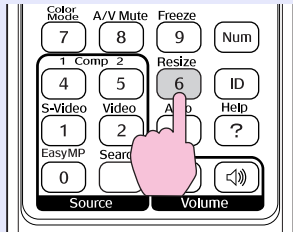
En/Boy Oranını» Değiştirme (Yeniden Boyutlandırma)

Video ekipmanı bağlandığında, dijital video veya DVD'lere kaydedilmiş görüntüler 16:9 geniş ekran formatında görüntülenebilir. Sıkıştırma modunda» görüntülerin en/boy oranını aşağıda gösterildiği şekilde değiştirebilirsiniz.

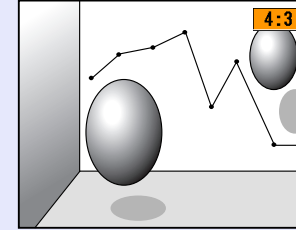


Prosedür

Uzaktan kumanda



Düğmeye her bastığınızda, en/boy oranı adı ekranda belirir ve en/boy oranı değişir.



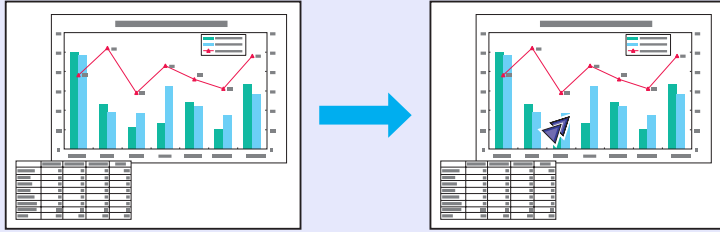
En/boy oranı adı ekranda görüntülenirken düğmeye basarsanız, bir sonraki en/boy oranı moduna geçilir.



Renk modu ayrıca konfigürasyon menüsündeki "Sinyal" menüsünde bulunan "Yeniden Boyutlandır" seçeneği kullanılarak da ayarlanabilir. ➡ s.42

İşaretçi İşlevi (İşaretçi)

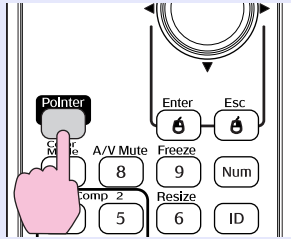
Bu, yansıtılan görüntü üzerinde işaretçi simgesini hareket ettirmenize ve dikkati hakkında konuştuğunuz bölgeye çekmenize olanak sağlar.



Prosedür

1 İşaretçiyi görüntüleyin.

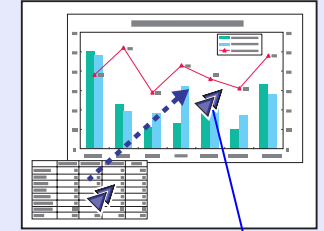
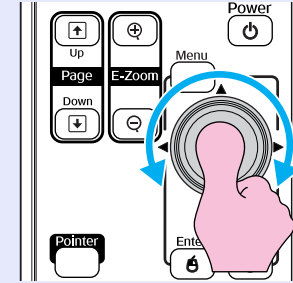
Uzaktan kumanda



Bu düğmeye her bastığınızda işaretçi görüntülenir veya yok olur.

2 İşaretçi simgesini hareket ettirin.

Uzaktan kumanda



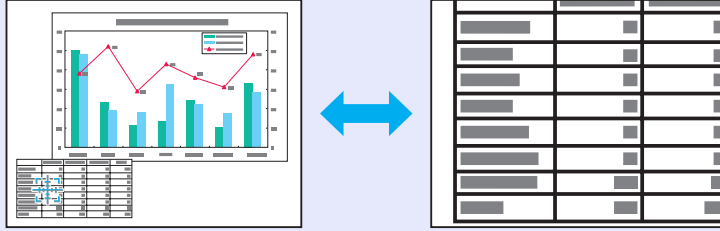
İşaretçi simgesi



Konfigürasyon menüsündeki "Ayarlar" - "İşaretçi Şekli" özelliğinden üç farklı imleç simgesi (↖ ↗ ↘) seçebilirsiniz. [s.43](#)

Görüntünün Bir Parçasını Büyütme (E-Zoom)

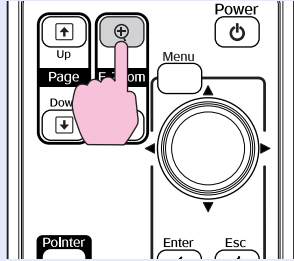
Bu özellik, grafik ve tablolar gibi daha detaylı görmek istediğiniz görüntüleri büyütmek için kullanılır.



Prosedür

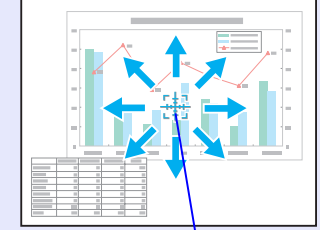
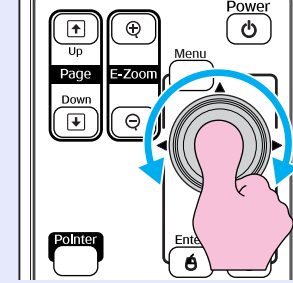
1 E-Zoom'u başlatın.

Uzaktan kumanda



2 Artı işaretini büyütmek istediğiniz görüntü alanına hareket ettirin.

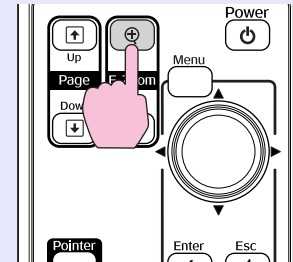
Uzaktan kumanda



Artı işareti

3 Büyütün.

Uzaktan kumanda




Bu düğmeye her basıldığında seçilen alan büyütülür. Düğmeyi basılı tutarak alanı büyütebilirsiniz. Büyütülen görüntüyü [⊖] düğmesine basarak küçültebilirsiniz. İptal etmek için [Esc] düğmesine basın.



- **Büyütme oranı ekranda görüntülenir. Seçilen alan, 25 adımda 1 ila 4 kat büyütülebilir.**
- **Görüntüyü kaydırmak için [⊕] düğmesine basın.**

Fare İşaretçisini Çalıştırmak için Uzaktan Kumandayı Kullanma (Kablosuz Fare)

Piyasada bulunabilen USB kablosu* ile bilgisayarın USB bağlantı noktasını ve projektörün arkasındaki USB bağlantı noktasını (Tip B) bağlayın. Konfigürasyon menüsündeki "Uzatılmış" - "USB Type B" ayarı "Kablosuz Fare" olarak ayarlanırsa, bilgisayarın fare imlecini uzaktan kumanda ile tıpkı kablosuz fare gibi çalıştırabilirsiniz.  s.46

Bilgisayar

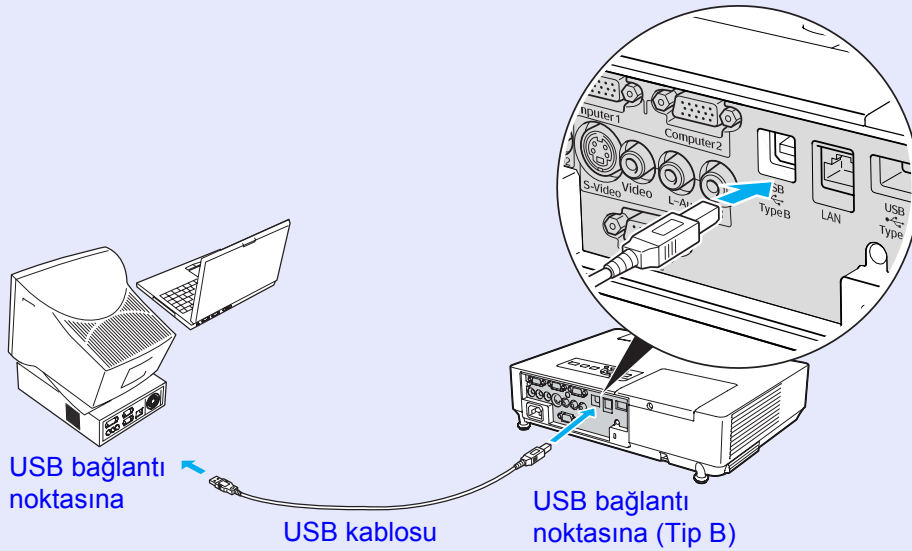
Windows 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/XP Professional

Macintosh (OS 8.6–9.2/10.1–10.4)

* EMP-1815 ile birlikte verilir.

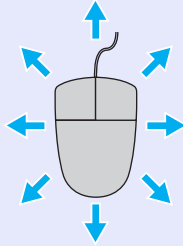
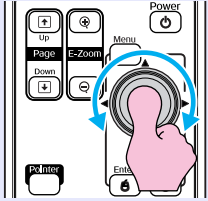


- Hem Windows hem de Macintosh işletim sistemlerinin bazı sürümlerinde fare işlevi kullanılamayabilir.
- Fare işlevinin kullanılabilmesi için bazı bilgisayar ayarlarının değiştirilmesi gerekebilir. Daha fazla ayrıntı için bilgisayarınızla birlikte verilen belgelere bakınız.

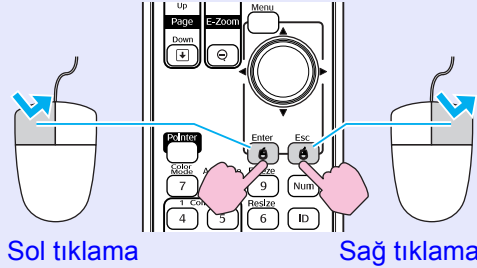


Bağlantı sağlandığında fare işaretçisi aşağıdaki şekilde kullanılabilir.

Fare işaretçisini hareket ettirmek



Fare tıklamaları

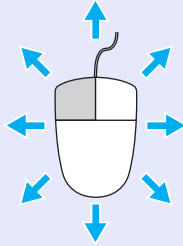
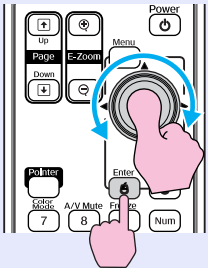


Sol tıklama

Sağ tıklama

Çift tıklama: Hızlı bir şekilde iki defa basın.

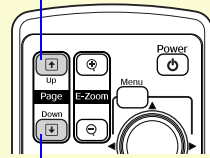
Sürükle ve bırak



1. [Enter] düğmesini basılı tutun ve [E-Zoom] düğmesini çevirin ve bırakın.
2. İstenen konumda bırakmak için [Enter] düğmesine basmayı durdurun.

Bu tuşlar PowerPoint slayt gösterisinde, önceki ve sonraki slaytı görüntülemeye kullanılır.

Önceki slayt



Sonraki slayt



- Fare düğme ayarları bilgisayarda ters şekilde ayarlanmışsa uzaktan kumanda düğmeleri de ters şekilde çalışacaktır.
- Kablosuz fare işlevi aşağıdaki özellikler kullanıldığında kullanılamaz.
 - Bir konfigürasyon menüsü görüntülenirken
 - Bir yardım menüsü görüntülenirken
 - E-Zoom işlevi kullanılırken
 - Kullanıcı logosu yakalanırken
 - İşaretçi işlevi
 - Ses ayarlanırken



İki ya da daha fazla projektör kullanıldığı zaman, aynı kimliği hem projektöre hem de uzaktan kumandaya kaydetmeniz halinde, sadece özel kimliğe sahip olan projektörü çalıştırabilirsiniz. Konfigürasyon menüsünde projektör kimliğini ayarlayın. Uzaktan kumanda üzerindeki [ID] düğmesi ve sayı tuşları ile uzaktan kumanda kimliğini ayarlayın.




- Varsayılan projektör kimliği "Kapalı" ve varsayılan uzaktan kumanda kimliği ise "0" konumundadır.
- Projektör tekrar açılıp kapatıldığında, uzaktan kumanda kimliği varsayılan ayara geri döner.

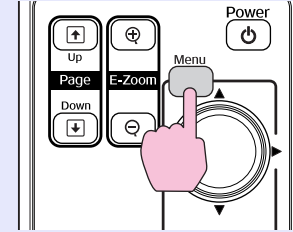
Projektör Kimliğinin Ayarlanması

Prosedür

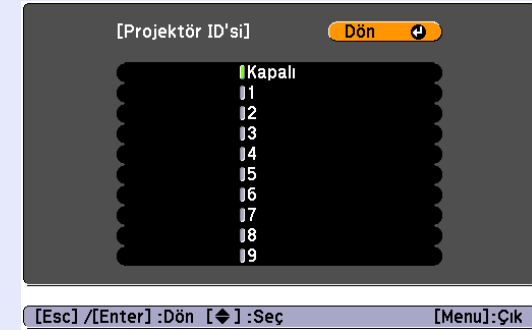
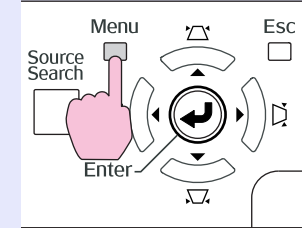
1

[Menu] düğmesine basın ve konfigürasyon menüsünden "Uzatılmış" - "Projektör ID'si" öğelerini seçin.  "Konfigürasyon Menüsünü kullanma" s.40

Uzaktan kumanda kullanarak



Kontrol panelinin kullanılması



Menü altın bulunan kılavuzdan, kullanabileceğiniz düğmeleri ve bu düğmelerle yapılabilen işlemleri kontrol edin.

2

Ayarlamak istediğiniz kimliği seçin ve [Enter] düğmesine basın.



3**Konfigürasyon menüsünü kapatmak için [Menu] düğmesine basın.**

Bu ayar tamamlandığı zaman, sadece eşleşen bir kimliğe sahip olan ya da kimliği "0" olarak ayarlanan bir uzaktan kumandadan yapılan işlemler kabul edilir.

Uzaktan Kumanda Kimliğinin Ayarlanması

Projektörü her açışınızda uzaktan kumanda kimliğini ayarlamanız gerekmektedir.

Prosedür

Uzaktan kumandayı çalıştırmak istediğiniz projektörün üzerindeki kumanda alıcısına doğrultun.

1**[ID] düğmesine basın.****2****Çalıştırmak istediğiniz projektörün kimliği ile aynı olan numaranın sayı tuşuna basın.**

Sadece belli bir kimlik numarası olan projektörü çalıştırabilirsiniz.



Uzaktan kumandanın çalışıp çalışmadığını kontrol edin.
Uzaktan kumandanın aşağıdaki yordamla çalıştırılacak olan projektör üzerinde çalışıp çalışmadığını kontrol edebilirsiniz. Kimliklerin eşleşmemesi dolayısıyla uzaktan kumanda çalışmasa bile bu kontrolü yapabilirsiniz. Uzaktan kumandayı çalıştırmak istediğiniz projektörün kumanda alıcısına doğrultarak üzerindeki [ID] düğmesine basın.

Projektör ID'si : 3
Uzaktan Kumanda : Açık

Uzaktan kumanda işlemleri
etkinleştirildiğinde:



Birkaç projektör yanyana dizildiğinde ve görüntü yansıttığında her projektörün parlaklığı ve renk tonunu çoklu ekran renk ayarı özelliği ile ayarlayabilir ve her projektörden yansıtılan görüntülerin renklerini birbirine yakınlştırabilirsiniz.

Bazı durumlarda, parlaklık ve renk tonu, ayarlama sonrasında tamamen uyumlu olmayabilir.

Dikkat

Yan yana düzenlenmiş iki ya da daha fazla projektör kullanırsanız, yandaki projektörden çıkan hava, yüksek sıcaklık uyarısı verilmesine neden olabilir. Bu nedenle, aşağıdaki hususları göz önünde bulundurun:

- *Görüntüyü 127 cm'den daha büyük olacak şekilde yansıtın.*
- *Her bir projektör arasında en az 65 cm'lik bir boşluk bırakın.*
- *Projektörleri doğrudan güneş ışığına maruz kalan; klima ya da ısıtıcı hava çıkış bağlantılarına yakın yerler gibi sıcak konumlara monte etmeyin.*

3. Görüntü düzeltmeleri yapmak

Projektörler ayarlandıktan sonra her projektör için görüntüyü ayarlayabilirsiniz.

Görüntü Düzeltme özelliği ile siyahtan beyaza, 1 ila 5 arası seviyeleri kullanarak gerekli ayarlamaları yapabilirsiniz, 1'den 5'e her seviyede aşağıdaki iki noktayı ayarlayabilirsiniz.

- Parlaklık ayarı

Her görüntüyü, 1 ila 5 arası seviyeleri eşit olacak şekilde ayarlayın.

- Renk ayarı

"Renk Düzeltme (G/R)" ve "Renk Düzeltme (B/Y)" özelliğini kullanarak renklerin uyumlu olması için her görüntüyü 1 ila 5 arasındaki bir seviyeye ayarlayın.

Ayarlama Prosedürü Özeti

Ayarlamaları aşağıdaki prosedüre göre gerçekleştirin.

1. Projektör kimliğinin ayarlanması

Her bir projektöre eşsiz bir projektör kimliği ayarlayın.  s.30

2. Uzaktan kumanda kimliğinin ayarlanması


Çalıştırmak istediğiniz projektör ile aynı kimliği uzaktan kumanda üzerinde de ayarlarsanız, projektörü aynı kimlik ile çalıştırabilirsiniz.

 s.31

Görüntü Düzeltme Yöntemi

Projektörleri ayarladıktan sonra her görüntü için parlaklık ve tonu ayarlayın.

Prosedür

- 1 [Menu] düğmesine basın ve konfigürasyon menüsünden "Uzatılmış" - "Çoklu ekran" öğelerini seçin.  "Konfigürasyon Menüsünü kullanma" s.40
- 2 "Ayar Seviyesi" seçeneğinden ayarlanacak seviyeyi seçin.
 - Seviye seçildiğinde, seçilen seviyenin şablonu görüntülenir.
 - Ayarlamaya herhangi bir seviyeden başlayabilir, genellikle 1 ile 5 arasında veya 5 ile 1 arasında ayarlama yaparak daha koyu veya daha açık olarak ayarlayabilirsiniz.
- 3 Parlaklığı, "Parlaklık Düzeltme" öğesinden ayarlayın.
 - Seviye 5'i seçtiğinizde, farklı projektörlerdeki en koyu renkli görüntüyü ayarlar.
 - Seviye 1'i seçtiğinizde, farklı projektörlerdeki en parlak görüntüyü ayarlar.
 - Seviye 2 ile 4'ü seçtiğinizde, farklı projektörlerdeki orta seviye parlaklığa sahip görüntüleri ayarlar.
 - [Enter] düğmesine her basıldığında yansıtılan görüntü örnek görüntü ile gerçek görüntü arasında değişir, bu sayede ayarlama sonuçlarını kontrol edebilir ve gerçek görüntü üzerinde düzeltmeler yapabilirsiniz.

- 4 "Renk Düzeltme (G/R)" ve "Renk Düzeltme (B/Y)" seçeneğini ayarlama.

[Enter] düğmesine her basıldığında yansıtılan görüntü örnek görüntü ile gerçek görüntü arasında değişir, bu sayede ayarlama sonuçlarını kontrol edebilir ve gerçek görüntü üzerinde düzeltmeler yapabilirsiniz.
- 5 Ayarlamalar tamamlanana kadar 2 ile 4 arasındaki prosedürleri tekrarlayın.
- 6 Tüm ayarlamalar tamamlandıktan sonra konfigürasyon menüsünü kapatmak için [Menu] düğmesine basın.

Projektör aşağıdaki geliştirilmiş güvenlik işlevlerine sahiptir.

- Şifre Koruması
Projektörü kullanacak kişileri sınırlandırabilirsiniz.
- İşletim Kilidi
Kişilerin, projektör ayarlarını izinsiz değiştirmesini önleyebilirsiniz.
- Hırsızlık Önleyici Kilit
Projektör, muhtelif tiplerde hırsızlık önleyici güvenlik aygıtları ile donatılmıştır.

Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)

Şifre Koruması işlevi etkinleştirildiğinde, projektör açık olsa bile, parolayı bilmeyen kişiler görüntüleri yansıtmak için projektörü kullanamaz. Dahası, projektörü açtığınızda görüntülenen kullanıcı logosu da değiştirilemez. Bu, projektör çalınsa bile kullanılamayacağı için bir hırsızlık önleyici aygıt işlevi görür. Satın alındığında, Şifre Koruması özelliği etkinleştirilmez.

■ Parola Koruma Türü

Projektörün nasıl kullanılacağına bağlı olarak aşağıdaki üç parola koruma ayarı yapılabilir.

1. "Açma Koruması"

"Açma Koruması" "Açık" konumdayken bağlı olduğu güç kaynağından çıkarıldığı andan parolanın son kez girildiği ana kadar girilen parolanın tekrar girilmesi gerekir. Doğru parola girilmediğinde yansıtma başlamayacaktır.

2. "Kull. Logosu Koruma"

"Kull. Logosu Koruma" "Açık" konumuna ayarlandığında kullanıcı logosu değiştirilemez ve kullanıcı logosu için aşağıdaki ayarların değiştirilmesi engellenir.

- Kullanıcı logosu yakalama
- Konfigürasyon menüsündeki "Ekran" özelliğinden "Ekran Arkaplanı", "Başlangıç Ekranı" ve "A/V Sessiz" ayarları.

3. "Ağ Koruma" (Sadece EMP-1815)

"Ağ Koruma" "Açık" konumuna ayarlandığında konfigürasyon menüsündeki "Ağ" ayarının değiştirilmesi engellenir.

■ Parola Koruma Ayarı

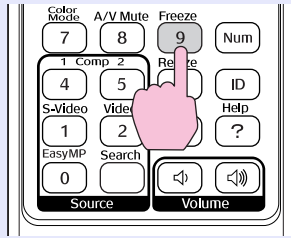
Parola Koruma özelliğini ayarlamak için aşağıdaki prosedürü izleyin.

Prosedür

1 Yaklaşık beş saniye süreyle [Freeze] düğmesini basılı tutun.

parola koruma ayar menüsü görüntülenir.

Uzaktan kumanda



- **Parola Koruma etkinleştirilmişse, parolayı girmeniz gerekir.**
Yanlış parola girilirse, parola koruma ayar menüsü görüntülenir. ➡ **"Parolayı Girme" s.36**
- **Parola ayarlandığında, parola koruma etiketini hırsızlık önleyici olarak projektörün üzerine yapıştırın.**

2 "Açma Koruması" özelliğini açın.

- (1) "Açma Koruması" özelliğini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- (2) "Açık" ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- (3) [Esc] düğmesine basın.

3 "Kull. Logosu Koruma" özelliğini açın.

- (1) "Kull. Logosu Koruma" özelliğini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- (2) "Açık" ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- (3) [Esc] düğmesine basın.

4 "Ağ Koruma" özelliğini açın.

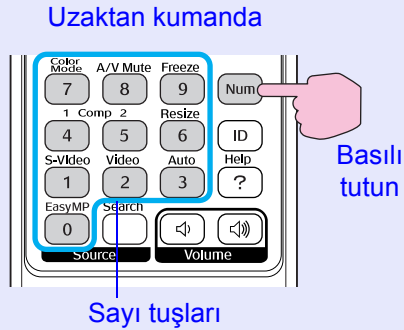
- (1) "Ağ Koruma" ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- (2) "Açık" ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- (3) [Esc] düğmesine basın.



5

Parolayı ayarlayın.

- (1) "Şifre" ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- (2) "Şifre değiştirilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde "Evet" seçeneğini seçin ve [Enter] düğmesine basın. Varsayılan parola "0000" dir. Bu parolayı istediğiniz şekilde değiştirin. "Hayır" seçeneğini seçtiğinizde, adım 1 'de görüntülenen ekran tekrar görüntülenir.
- (3) [Num] düğmesini basılı tutarken sayı tuşlarını kullanarak dört haneli bir sayı girin. Girilen numara "* * * *" olarak görüntülenir. Dördüncü haneyi girdiğinizde onay ekranı belirir.



- (4) Parolayı tekrar girin.
"Yeni şifre kaydedildi." mesajı görüntülenir.
Parolayı yanlış girmeniz durumunda tekrar girmenizi belirten bir mesaj görüntülenir.

Parolayı Girme

Parola giriş ekranı görüntülendiğinde uzaktan kumanda üzerindeki sayı tuşlarını kullanarak parolayı girin.

Prosedür

[Num] düğmesini basılı tutarken, sayı tuşlarını kullanarak parolayı girin.

Doğru parolayı girdiğinizde yansıtma başlar.

Dikkat

- Arka arkaya üç kez yanlış parola girilirse "Projektor kilitlenecek." mesajı beş dakika boyunca görüntülenir ve projektor bekleme moduna geçer. Bu durumda güç kablosunu elektrik çıkışından çıkarın, sonra geri takın ve projektörü açın. Projektor, parola giriş ekranını tekrar görüntüleyecektir; buradan doğru parolayı girebilirsiniz.
- Parolanızı unutmanız durumunda ekranda beliren "Talep Kodu: xxxxx" numarasını not edin ve Dünya Çapında Garanti Koşulları belgesinde belirtilen en yakın adrese başvurun. ➡ **Araştırmalar**
- Yukarıdaki işlemi tekrarlamaya devam etmeniz ve arka arkaya otuz defa yanlış parola girmeniz durumunda aşağıdaki mesaj görüntülenir ve projektor parola girişini kabul etmez. "Projektor kilitlenecek. Belgelerinizde açıklandığı şekilde Epson'la temas kurun." ➡ **Araştırmalar**


Çalışmayı Kısıtlama (İşletim Kilidi)

Kontrol paneli üzerindeki düğmeleri kilitlemek için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın.

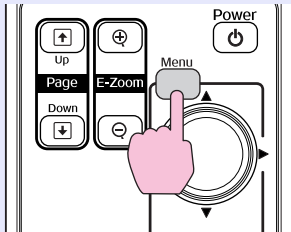
- **Tam Kilit**
Kontrol paneli üzerindeki tüm düğmeler kilitlenir. Kontrol panelinden, gücü açıp kapama dahil hiçbir işlemi gerçekleştiremezsiniz.
- **Kısmi Kilit**
Kontrol paneli üzerindeki [Power] düğmesi hariç tüm düğmeler kilitlenir.

Bu, etkinlik veya gösterilerde tüm düğmeleri devre dışı bırakıp yalnızca görüntüyü yansıtmak istediğinizde veya okullarda düğme kullanımını kısıtlamak istediğinizde kullanışlı bir özelliktir. Projektör uzaktan kumanda ile kontrol edilebilir.

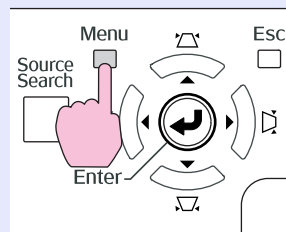
Prosedür

- 1 [Menu] düğmesine basın ve "Ayarlar" - "İşletim Kilidi" öğelerini seçin.  "Konfigürasyon Menüsünü kullanma" s.40

Uzaktan kumandanın kullanılması



Kontrol panelinin kullanılması



Menü altın bulunan kılavuzdan, kullanabileceğiniz düğmeleri ve bu düğmelerle yapılabilen işlemleri kontrol edin.

- 2 "Tam Kilit" veya "Kısmi Kilit" seçeneğini seçin.



- 3 Onay mesajı görüntülendiğinde "Evet" öğesini seçin.

Kontrol paneli düğmeleri, seçtiğiniz ayara uygun olarak kilitlenir.



Kontrol paneli kilidini aşağıdaki iki yöntemi kullanarak devre dışı bırakabilirsiniz.

- **Uzaktan kumandayı kullanarak, konfigürasyon menüsünden "Ayarlar" - "İşletim Kilidi" seçeneklerindeki "Kapalı" öğesini seçin.**
- **Kontrol paneli üzerindeki [Enter] düğmesini yaklaşık yedi saniye basılı tutun, bir mesaj görüntülenir ve kilit devre dışı bırakılır.**

Hırsızlık Önleyici Kilit

Projektör genelde tavana monte edildiği ve kimsenin olmadığı odalarda bırakıldığı için, birinin projektörü alıp götürme olasılığı söz konusudur; bu nedenle, projektörde aşağıda belirtilen güvenlik aygıtları mevcuttur.

- **Güvenlik yuvası**

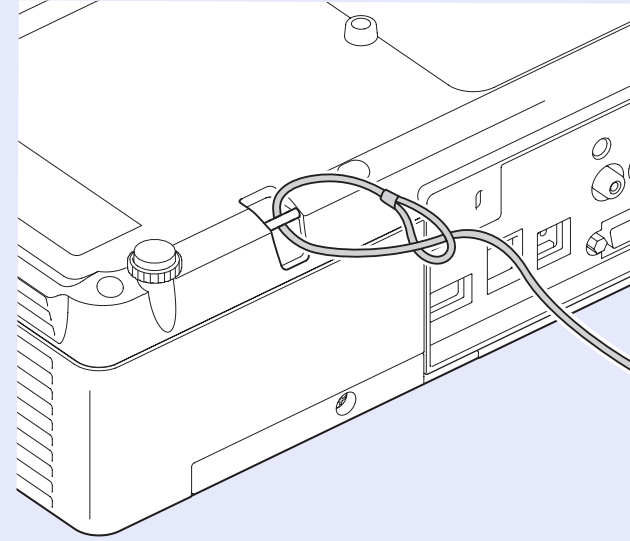
Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur. Microsaver Security System hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, Kensington'un aşağıdaki web sitesini ziyaret ediniz: <http://www.kensington.com/>.

- **Güvenlik kablosu montaj noktası**

Projektörü bir masaya ya da sütuna tespit etmek için, piyasada bulunabilen bir hırsızlık önleyici kablo kilidi, montaj noktasından geçirilebilir.

■ Kablo kilidinin takılması

Hırsızlık önleyici kablo kilidini montaj noktasından geçirin. Kilitleme talimatları için kablo kilidi ile birlikte verilen dokümantasyona bakın.



Konfigürasyon Menüsü

Bu bölümde konfigürasyon menüsünün ve işlevlerinin nasıl kullanılacağı açıklanmaktadır.

Konfigürasyon Menüsünü kullanma 40

İşlev Listesi 41

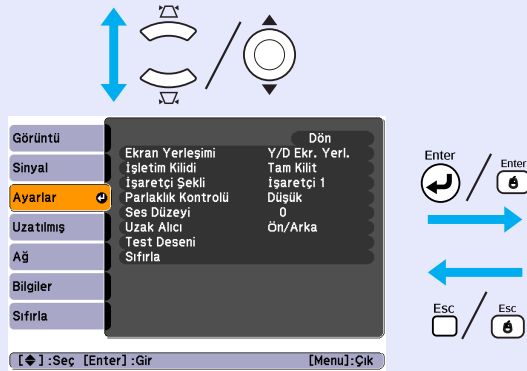
- Görüntü Menüsü41
- Sinyal Menüsü42
- Ayarlar Menüsü43
- Uzatılmış Menüsü.....45
- Ağ Menüsü (Yalnızca EMP-1815)47
 - Ağ Menüsündeki İşlemler48
 - Yazılım klavyesi işlemleri48
 - Temel Menüsü49
 - Kablosuz LAN Menüsü50
 - Güvenlik Menüsü51
 - Kablolu LAN Menüsü55
 - Posta Menüsü56
 - SNMP Menüsü57

- Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran) 58
- Sıfırla Menüsü..... 59

1 Üst menüden seçim yapma

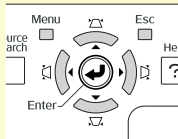


2 Alt menüden seçim yapma

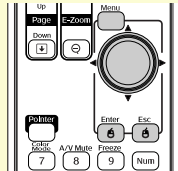


Kullanılan düğmeler

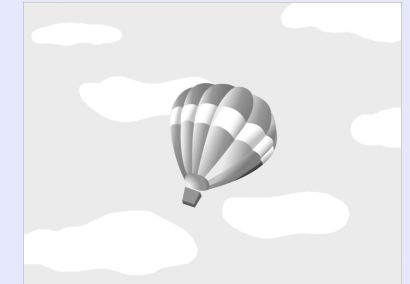
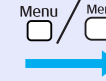
Kontrol panelinin kullanılması



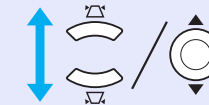
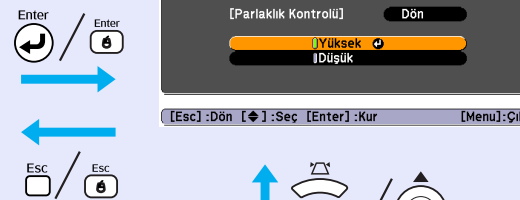
Uzaktan kumandanın kullanılması



3 Seçilen öğeyi değiştirme



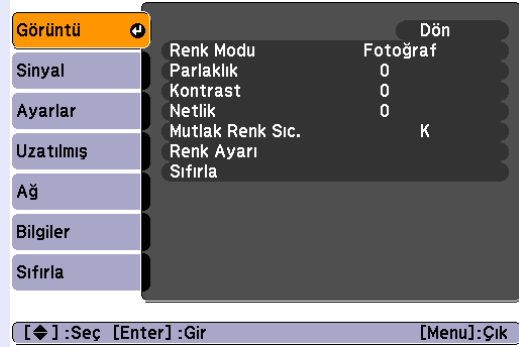
Değiştirilecek ayarı seçin



Görüntü Menüsü



Ayarlanacak öğeler, aşağıdaki ekran görüntülerinde gösterildiği gibi, yansıtılan görüntü sinyaline göre farklılık gösterir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.

Bilgisayar görüntüsü



Bileşen video»/Bileşik video»/S-video»

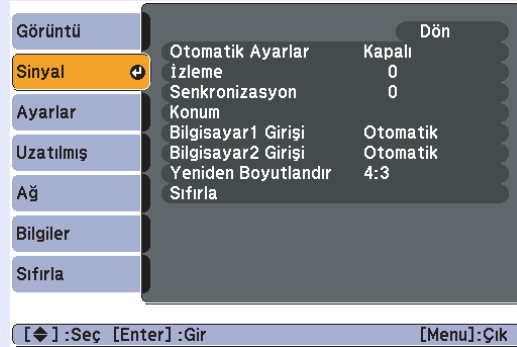


Alt Menü	İşlev
Renk Modu	Yansıtılan ortama uygun olarak görüntü kalitesini seçebilirsiniz.  s.22
Parlaklık	Görüntü parlaklığını ayarlayabilirsiniz.
Kontrast»	Görüntülerdeki ışık ve gölge farkını ayarlayabilirsiniz.
Renk Doygunluğu	Görüntüler için renk doygunluğunu ayarlayabilirsiniz.
Renk Tonu	(Ayar işlemi yalnızca bileşik video/S-video kullanırken NTSC sinyal girişi olduğunda mümkündür.) Görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz.
Netlik	Görüntü keskinliğini ayarlayabilirsiniz.
Mutlak Renk Sıc.	Genel görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz. Tonu 5000 K'dan 10000 K'ya 10 aşamada ayarlayabilirsiniz. Yüksek değer seçildiğinde görüntü mavi tona ulaşır, düşük değerde ise görüntü kırmızı tonlu olur. ("sRGB»" "Görüntü" menüsünde "Renk Modu" ayarı olarak seçildiğinde bu öğe seçilemez.)
Renk Ayarı	Aşağıdakilerden birini seçerek ayarlama yapabilirsiniz Kırmızı, Yeşil, Mavi: Her rengin doygunluğunu ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz. ("Görüntü" - "Renk Modu" seçeneklerinden "sRGB»" veya "Özelleştirilmiş" değerleri seçildiğinde bu öğe seçilemez.) R, G, B, C, M, Y: Her bir rengin R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (cam göbeği), M (macenta), Y (sarı) keskinliğini ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz. (Bu öğe yalnızca "Görüntü" - "Renk Modu" seçeneklerinden "Özelleştirilmiş" öğesi seçildiğinde seçilebilir.)
Sıfırla	"Görüntü" menü işlevlerindeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan ayarlarına getirmek için bkz.  s.59

Sinyal Menüsü

Ayarlanacak öğeler, aşağıdaki ekran görüntülerinde gösterildiği gibi, yansıtılan görüntü sinyaline göre farklılık gösterir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.

Bilgisayar görüntüsü



Bileşen video»



Bileşik video»/S-video»



Alt Menü	İşlev
Otomatik Ayarlar	Giriş sinyali değiştiğinde görüntünün otomatik olarak en iyi duruma ayarlanma özelliğinin (On (Açık)) veya (Off (Kapalı)) konumuna getirilip getirilmeyeceğini ayarlayabilirsiniz. 🖱️ s.68
İzleme»	Görüntüde dikey çizgiler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz. 🖱️ s.68
Senkronizasyon»	Görüntüde titreme, bulanıklık veya parazitler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz. 🖱️ s.68
Konum	Görüntünün bir parçası gösterilmediğinde, tüm görüntünün yansıtılması için ekran konumunu yukarı, aşağı, sol veya sağa ayarlayabilirsiniz.
İleri giden»	(Bileşen video yalnızca 525i/625i sinyal girişi olduğunda ayarlanabilir) Kapalı: Ekrandaki her alan için IP dönüşüm işlemi gerçekleştirilir. Bu, fazla hareketli görüntüleri görüntülemek için idealdir. Açık: <u>birbirine geçen»</u> (i) sinyaller <u>aşamalı»</u> (p) sinyallere dönüşür. Bu hareketsiz görüntüleri görüntülemek için idealdir.
Bilgisayar1 Girişi	Bilgisayar1 giriş bağlantı noktasından ya da Bilgisayar2 giriş bağlantı noktasından gelen giriş sinyalini seçebilirsiniz.
Bilgisayar2 Girişi	"Otomatik" seçeneğine ayarlandığında giriş sinyali otomatik olarak bağlı ekipmana uygun şekilde ayarlanır. "Otomatik" özelliği ayarlandığında renkler doğru şekilde görüntülenmezse, bağlanan ekipmana uygun sinyali seçin.
Video Sinyali	"Otomatik" seçeneğine ayarlandığında video sinyalleri otomatik olarak tanınır. "Otomatik" seçeneği ayarlandığında görüntüde parazitlenme veya hiç görüntü yansıtılmaması gibi bir sorun oluşması durumunda bağlı ekipmana uygun sinyali seçin.
Yeniden Boyutlandır	Yansıtılan görüntüler için <u>en/boy oranını»</u> ayarlayabilirsiniz. 🖱️ s.25
Sıfırla	"Bilgisayar1 Girişi" ve "Bilgisayar2 Girişi" hariç, "Sinyal" menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayara sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan ayarlara getirmek için bkz 🖱️ s.59

Ayarlar Menüsü

EMP-1815 için




EMP-1810 için



Alt Menü	İşlev
Ekran Yerleşimi	Görüntülerdeki ekran yerleşimi bozulmasını düzeltebilirsiniz. H/V Keystone : Yatay ve dikey ekran yerleşimi bozulmasını düzeltir. "Dikey Ekran Yer.", "Yatay Ekran Yer." ve "Oto. Dik. Ekran Yer." öğelerinden birini seçin. "Oto. Dik. Ekran Yer." seçilir ve "Açık" olarak ayarlanırsa, projektörün dikey eğimi algılanır ve otomatik olarak düzeltilir. "Kapalı" olarak ayarlanırsa, kontrol panelindeki [↖], [↗], [↘] ve [↙] düğmelerini kullanarak elle düzeltilir. "Dikey Ekran Yer." ve "Yatay Ekran Yer." özellikleri, düzeltmenin elle yapılması içindir. Quick Corner : Yansıtılan görüntünün dört köşesini seçer ve düzeltir. s.18
İşletim Kilidi	Projektör kontrol paneli kullanımını kısıtlamak için bu işlevi kullanabilirsiniz. s.37
İşaretçi Şekli	İşaretçi şeklini seçebilirsiniz. s.26 İşaretçi 1: İşaretçi 2: İşaretçi 3:
Parlaklık Kontrolü	Labma parlaklığını aşağıdaki iki ayardan birine getirebilirsiniz. Örneğin, karanlık bir odada ya da küçük bir ekrana yansıtılan görüntüler çok parlaksa "Düşük" seçeneğini seçin. "Düşük" seçeneği seçildiğinde harcanan elektrik ve çalışma ömrü aşağıda belirtildiği şekilde azalır ve yansıtma sırasında fan dönüş sesi azalır. Elektrik tüketimi: yaklaşık 40 W düşüş, lamba ömrü: yaklaşık 1,5 kat daha uzun.
Ses Düzeyi	Sesi ayarlayabilirsiniz.
Uzak Alıcı	Uzaktan kumandadan alınan işletim sinyalinin alımını sınırlandırabilirsiniz. Uzaktan kumandanın çalışmasını engellemek istediğinizde ya da kumanda alıcısına çok yakın bir floresan lamba varsa, kullanılmasını istemediğiniz ya da girişim yapan kumanda alıcısını devre dışı bırakmak için ilgili ayarları yapabilirsiniz.
Test Deseni	Projektör ayarlandığında, bir test deseni görüntülenir; böylece, diğer donanıma bağlanmadan projeksiyonu ayarlayabilirsiniz. Test deseni görüntülenirken yakınlaştırma ve odak ayarları, ekran yerleşimi düzeltme, Quick Setup işlevini devre dışı bırakma işlemleri yapılabilir. Test desenini iptal etmek için, uzaktan kumandadaki ya da kontrol panelindeki [Esc] düğmesine basın.



Alt Menü	İşlev
Sıfırla	"Ayarlar" menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlara sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan ayarlara getirmek için bkz  s.59





Uzatılmış Menüsü


EMP-1815 için








EMP-1810 için




Alt Menü	İşlev
Ekran	<p>Projektör ekranına ilişkin ayarları gerçekleştirebilirsiniz.</p> <p>Mesaj: Giriş kaynağını değiştirdiğinizde kaynak adını, renk modunu değiştirdiğinizde renk modu adını, görüntü sinyali girişi olmadığında bir mesaj görüntüleyip (Açık) görüntülememeyi (Kapalı) seçebilirsiniz.</p> <p>Ekran Arkaplanı*: Görüntü sinyali olmadığında ekran durumunu "Siyah", "Mavi" veya "Logo" seçeneklerinden birine ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Başlangıç Ekranı*: Startup screen (Başlangıç ekranı) özelliğinin (projektör başlatıldığında yansıtılan görüntünün) görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçebilirsiniz.</p> <p>A/V Sessiz*: A/V Sessiz sırasında görüntülenen ekranı "Siyah", "Mavi" veya "Logo" olarak ayarlayabilirsiniz.</p>
Kullanıcı Logosu*	A/V Sessiz sırasında ve artalan olarak görüntülenen kullanıcı logosunu değiştirebilirsiniz.  s.80
Yansıtma	<p>Projektörün kurulumuna ilişkin aşağıdaki ayarları yapabilirsiniz.  s.73</p> <p>"Ön" "Ön/Tavan" "Arka" "Arka/Tavan"</p> <p>Uzaktan kumanda üzerinde beş saniye süreyle [A/V Mute] düğmesine basarak ayarı aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz.</p> <p>"Ön" ↔ "Ön/Tavan"</p> <p>"Arka" ↔ "Arka/Tavan"</p>

* "Şifre Koruması" seçeneğindeki "Kull. Logosu Koruma" "Açık" konumuna getirildiğinde kullanıcı logosuna dair ayarlar değiştirilemez. "Kull. Logosu Koruma" özelliğini "Kapalı" konumuna getirdiğinizde değişiklik yapabilirsiniz.  s.35




Alt Menü	İşlev
İşletim	<p>Direkt güç açma: Doğrudan Güç Açma özelliğini etkinleştirebilir (Açık) veya devre dışı bırakabilirsiniz (Kapalı). "Açık" konumuna getirildiğinde ve projektörün güç kablosu elektrik prizine bağlı olduğunda ani elektrik dalgalanmalarının projektörün otomatik olarak açılmasına yol açabileceğini unutmayın.</p> <p>Uyku Modu: Görüntü sinyal girişi yokken yaklaşık 30 dakika boyunca herhangi bir işlem yapılmadığında ya da A/V sessiz slayt kapatıldıktan ve üzerinden 30 dakika geçtiği zaman yansıtmanın otomatik olarak durup (Açık) durmayacağını (Kapalı) ayarlayabilirsiniz. Uyku modu ürün satın alındığında (Kapalı) konumdadır; bu nedenle projeksiyon sonrası gücü kapatmayı unutmayın.</p> <p>Yüksek İrtifa Modu: Projektörü 1500 m yükseklikte kullandığınızda bu modu "Açık" konumuna getirin.</p>
Bekleme Modu	<p>Projektör bekleme modundayken ve bu özellik "Ağ Açık" konumuna getirildiğinde ağ üzerinden izleme ve kontrol işlevlerini kullanabilirsiniz. Ağ üzerinden projektörün durumunu izlemek ve kontrol etmek için SNMP veya ürünle verilen "EMP Monitor" yazılımını kullanabilirsiniz.</p>
USB Type B (yalnızca EMP-1815)	<p>Projektör ve bilgisayar birbirine USB kablosu ile bağlıyken ve bilgisayar görüntüleri yansıtıyorken "USB Display" özelliğine geçin.  <i>Wireless LAN Quick Connection Guide</i></p> <p>Fare işaretçisinin uzaktan kumanda ile çalıştırılması gerektiğinde "Kablosuz Fare" moduna ayarlayın.  s.28</p>
Projektör ID'si	<p>Kimliği "1" ile "9" aralığında ayarlayın. "Kapalı" kimliğin ayarlanmadığını gösterir.  s.30</p>
Çoklu ekran	<p>Birden fazla projektör ile projeksiyon yapıldığında her görüntünün renk ayrıntısını ve parlaklığını ayarlayabilirsiniz.  s.32</p> <p>Ayar Seviyesi: Siyahtan beyaza, 1 ile 5 arasında ayarlanan seviyeleri kullanarak gerekli ayarlamaları yapabilirsiniz ve 1 ile 5 arasındaki her seviye için "Parlaklık Düzeltme" ve "Renk Düzeltme" ayarı yapabilirsiniz.</p> <p>Parlaklık Düzeltme: Her ürünlerdeki parlaklık farkını düzeltir.</p> <p>Renk Düzeltme (G/R) / Renk Düzeltme (B/Y): Her ürünlerdeki renk farklılığını düzeltebilirsiniz.</p>
Dil	<p>Mesaj görüntüleri için dil belirleyebilirsiniz.</p>
Sıfırla	<p>"Uzatılmış" menüsünün "Ekran^{*1}" ve "İşletim^{*2}" ayarlarını varsayılan ayarlara sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan ayarlara getirmek için bkz  s.59</p>

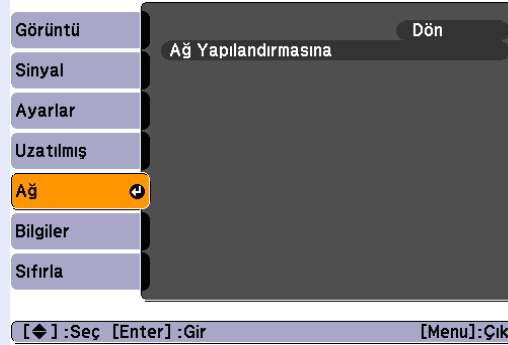
*1 "Şifre Koruması" seçeneğindeki "Kull. Logosu Koruma" "Açık" konumuna getirildiğinde kullanıcı logosuna dair ayarlar değiştirilemez. "Kull. Logosu Koruma" özelliğini "Kapalı" konumuna getirdiğinizde değişiklik yapabilirsiniz.  [s.35](#)

*2 "Yüksek İrtifa Modu" hariç.




Ağ Menüsü (Yalnızca EMP-1815)

"Şifre Koruması" seçeneğindeki "Ağ Koruma" özelliği "Açık" konumuna getirildiğinde bir mesaj görüntülenir ve ayarlar değiştirilmez. "Ağ Koruma" özelliğini "Kapalı" konumuna getirdiğinizde değişiklik yapabilirsiniz.  [s.35](#)



Alt Menü	İşlev
Ağ Yapılandırmasına	Ağ ayarlarını yapabilmemiz için, ekran Ağ menüsüne geçer. Ağ ayarları için aşağıdaki menüler mevcuttur: "Temel", "Kablosuz LAN", "Güvenlik", "Kablolu LAN", "Posta", "SNMP" ve "Kurulum tamamlandı". İstenilen öğeler ayarlanınca, projektör ağ üzerinden bilgisayara bağlanabilir.



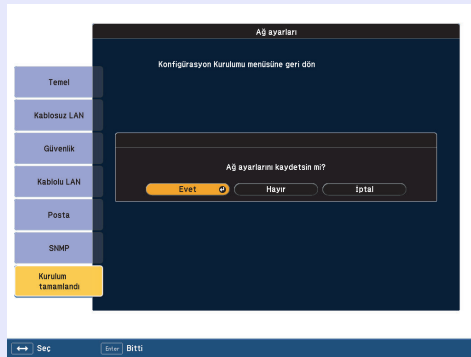
Projektörün işlevleri ayarlanabilir ve projektöre ağ üzerinden bağlı bir bilgisayardaki Web tarayıcısı kullanılarak, projektör bir bilgisayar ile kontrol edilebilir.  **EasyMP Operation Guide**
Ayarların girilmesi için bir klavye kullanılabildiğinden Web kontrol metninin girişi ile ilgili ayarlar da kolayca yapılabilir.

■ Ağ Menüsündeki İşlemler

Üst menüden seçim, alt menülerden seçim ve seçilen öğelerin değiştirilmesi, konfigürasyon menüsünde yapılan işlemler ile aynıdır.



Bununla birlikte, çıkmak için, aşağıdaki işlemin yapılması gerekmektedir.



Evet: Ayarları kaydeder ve ağ menüsünden çıkar.

Hayır: Ayarları kaydetmeden ağ menüsünden çıkar.

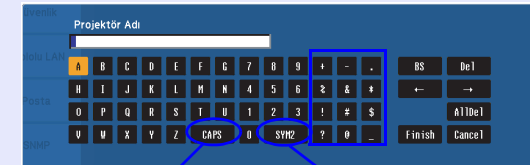
İptal: Ağ menüsü ekranı görüntülenmeye devam eder.

Ekran, konfigürasyon menüsüne geri döner.



■ Yazılım klavyesi işlemleri

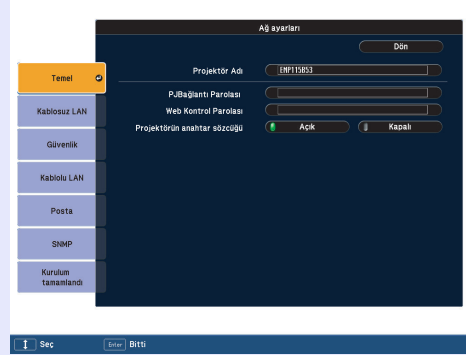
Ağ menüsü, kurulum sırasında alfasayısal değerlerin girilmesini gerektiren öğeleri içerir. Bu durumda, aşağıdaki yazılım klavyesi görüntülenir. Uzaktan kumanda üzerindeki [↻] düğmesi ya da projektör üzerindeki [↻], [↻], [↻] veya [↻] düğmesi ile imleci istediğiniz tuşa götürün ve alfasayısal değer girmek için [Enter] tuşuna basın. Giriş yaptıktan sonra, girişinizi teyit etmek için klavye üzerindeki [Finish] tuşuna basın. Girişinizi iptal etmek için ise klavye üzerindeki [Cancel] tuşuna basın.



Bu tuş her seçildiğinde, ayarların ve büyük harf ve küçük harf arasında değişir.

Bu tuş her seçildiğinde, ayarların ve çerçeve içerisindeki bölüm için simge tuşlarını değiştirir.

■ Temel Menüsü



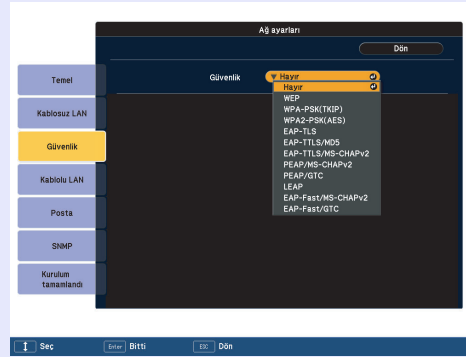
Alt Menü	İşlev
Projektörün Adı	Projektor için bir ad girebilirsiniz. Ağa bağlanıldığında, bu ad projektörü tanımlamak için kullanılır. "EMPxxxxxx" ilk değerdir (xxxxxx ile MAC Adres'in son altı hanesi belirtilir). 16 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
PJBağlantı Parolası	Uygun PJBağlantı parolası kullanarak projektöre erişim sağladığınızda kullanmak için bir parola girin. s.92
Web Kontrol Parolası	Web kontrol işlevini kullanarak ayar yaptığınızda ve projektörü kontrol ettiğinizde kullanmak için bir parola girin. * 8 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. Web kontrol, ağa bağlı bilgisayardaki Web tarayıcıyı kullanarak projektörü ayarlamanızı ve kontrol etmenizi sağlayan bir bilgisayar işlevidir. EMP Monitor Operation Guide
Projektörün anahtar sözcüğü	Projektörün anahtar sözcüğü "Açık" olarak ayarlandığında, ağa bağlamaya çalışırken anahtar sözcüğü girmeniz gerekmektedir. Bu ayar "Açık" olarak ayarlandığında, sunumların program dışı bir bilgisayar bağlantısı tarafından kesilmesi engellenebilir. Normalde bunun "Açık" olarak ayarlanması gerekir.

Kablosuz LAN Menüsü



Alt Menü	İşlev
Bağlantı modu	Bağlantı modunu ayarlar. 1:1 yapılandırması içerisinde hızlı bir kablosuz bağlantı oluşturmak için, "Hızlı" olarak ayarlayın. Ağ sistemini bir erişim noktası aracılığıyla bağlamak için, "Gelişmiş" olarak ayarlayın.
Anten seviyesi	Kablosuz LAN dalga boyunu görüntüler.
Kablosuz LAN sistemi	Kablosuz LAN sistemini ayarlar.
<u>ESSID</u> »	Bir ESSID girin. Projektörün yer aldığı bir kablosuz LAN sistemi için bir ESSID temin edildiğinde ESSID girin. İlk değer EPSON'dur. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
<u>DHCP</u> »	DHCP'yi (Açık) veya (Kapalı) kullanmak için ayarlayabilirsiniz. "Açık" olarak ayarlanırsa, adresleri artık ayarlayamazsınız.
<u>IP Adresi</u> »	Projektöre atanan IP adresini girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x değeri 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
<u>Alt Ağ Maskesi</u> »	Projektör için alt ağ maskesi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki alt ağ maskeleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 255.255.255.255
<u>Ağ Geçidi Adresi</u> »	Projektör için ağ geçidi ile ilgili IP adresini girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki ağ geçidi adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x değeri 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder)

■ Güvenlik Menüsü



Alt Menü	İşlev
Güvenlik	Görüntülenen öğelerden güvenlik türünü seçin. EasyMP Operation Guide Güvenliği ayarlarken erişim yapmak üzere olduğunuz ağ sistemi yöneticisinin talimatlarını uygulayın.

Güvenlik türü

Kablosuz ağ modunda bağlanırken ve haberleşirken aşağıdaki şifreleme ve kimlik doğrulama yöntemlerinden birini seçebilirsiniz.

- WEP
Veriler, bir kod anahtarı (WEP anahtarı) ile şifrelenmiştir.
Erişim noktası ve projektör için şifrelenen anahtarlar eşleşmedikçe, bu düzenek haberleşmeyi engeller.
- WPA
Bu, WEP'in zayıf noktası olan güvenliği geliştiren bir şifreleme standardıdır. Birkaç WPA şifreleme yöntemi bulunmasına karşın, bu projektör "TKIP" kullanır. TKIP, sabit şifreleme anahtarı kullanan WEP ile karşılaştırıldığında kırılmasını güçleştiren bir şekilde şifreleme anahtarını düzenli ve belirli aralıklarla otomatik olarak güncellemek için, PSK kullanır.
WPA aynı zamanda kullanıcı kimlik doğrulama işlevlerini de içerir. WPA kimlik doğrulama iki yöntem sağlar: bir kimlik doğrulama sunucusu kullanarak ya da sunucu olmaksızın bir bilgisayar ve erişim noktası arasında kimlik doğrulayarak. Bu projektör, sunucusuz olan ikinci yöntemi desteklemektedir.
- EAP
EAP, istemciler ve kimlik doğrulama sunucuları arasındaki haberleşme için kullanılan bir protokoldür. Kullanıcı kimlik doğrulaması için elektronik belge kullanan EAP-TLS; kullanıcı kimliği ve parolası kullanan LEAP ve EAP-TTLS gibi birkaç protokol mevcuttur.



Sistem	Kimlik doğrulama	Notlar
EAP-TLS	Dijital Sertifika, CA Sertifikası	
EAP-TTLS	Kullanıcı Kimliği, Parola	Funk Software Company
PEAP/MS-CHAPv2	Kullanıcı Kimliği, Parola	Microsoft Corporation
PEAP/EAP-GTC	Kullanıcı Kimliği, Parola	Cisco Systems Company
LEAP	Kullanıcı Kimliği, Parola	Cisco Systems Company



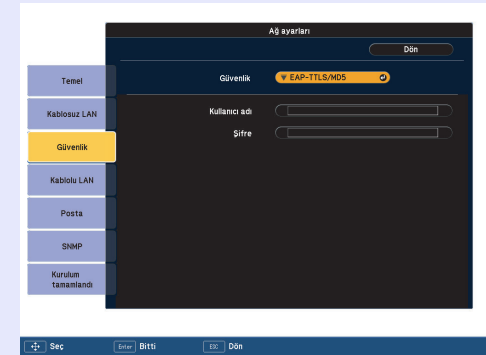
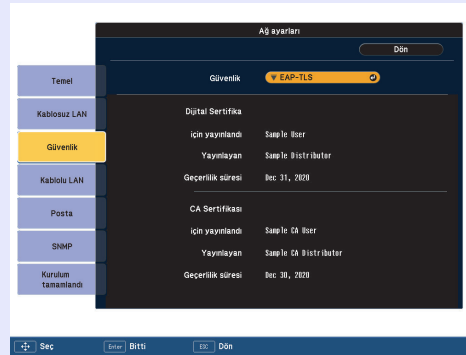
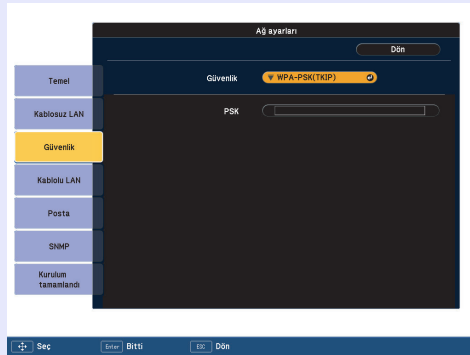
- **Ayar ayrıntıları için, ağınızla ilgili ağ yöneticisinin yönergelerini uygulayın.**
- **EAP kullanılıyorsa, kimlik doğrulama sunucusu ayarları ile eşleşen projektörde ayarları yapmanız gerekmektedir. RADIUS ayarları hakkında ayrıntılı bilgi için, ağ yöneticinizle görüşün.**
- **Elektronik belgeyi ve CA belgesini projektöre kaydedin. Sadece bir set elektronik belge ve CA belgesi projektöre kaydedilebilir. Bu belgeler, EAP-TLS ile kullanılır.**





WEP seçildiğinde

Alt Menü	İşlev
WEP şifreleme	WEP kodlaması için şifreleme ayarlayabilirsiniz. 128 bit: 128 (104) bit kodlaması kullanır 64 bit: 64 (40) bit kodlaması kullanır
Resmi	WEP şifreli anahtar için giriş yöntemini ayarlayabilirsiniz. ASCII: Giriş metni. HEX: Giriş, onaltılık olarak belirtilir.
Giriş kimliği	WEP şifreleme kimliği anahtarını seçer.
Şifreleme anahtarı 1/ Şifreleme anahtarı 2/ Şifreleme anahtarı 3/ Şifreleme anahtarı 4	WEP şifrelemesi için kullanılan anahtarı girebilirsiniz. Projektörün yer aldığı ağ ile ilgili ağ yöneticisinin talimatlarını uygulayarak anahtarı tek baytlık karakterler olarak girin. Girilebilecek karakter türü ve sayısı, "WEP Şifreleme" ve "Resmi" ayarlarına göre farklılık gösterir. Girdiğiniz karakterlerin sayısı, gerekli karakter uzunluğundan daha kısa ise, hiçbir karakter şifrelenmez. Girdiğiniz karakterlerin sayısı, gerekli karakter uzunluğundan daha uzun ise, izin verilen sayıyı aşan karakterler şifrelenmez. "128 bit" - "ASCII" ile: Tek baytlık alfasayısal değerler; maksimum 13 karakter "64 bit" - "ASCII" ile: Tek baytlık alfasayısal değerler; maksimum 5 karakter "128 bit" - "HEX" ile: 0 ila 9 ve A ila F arasında; 26 karaktere kadar "64 bit" - "HEX" ile: 0 ila 9 ve A ila F arasında; 10 karaktere kadar



WPA-PSK (TKIP) veya WPA2-PSK (AES) seçildiğinde

Alt Menü	İşlev
PSK (Şifreleme anahtarı)	Tek baytlık alfasayısal karakterler ile bir PreSharedKey (şifreli anahtar) girebilirsiniz. En az 8 olmak üzere en çok 64 karakter girin. PreSharedKey girildiğinde ve [Enter] düğmesine basıldığında, değer ayarlanır ve yıldız işareti (*) olarak görüntülenir. Seçenek ayar menüsünde 32 karakterden fazlasını giremezsiniz. Web Kontrol işlevini ayarlarken 32 karakterden daha fazlasını girebilirsiniz. EasyMP Operation Guide

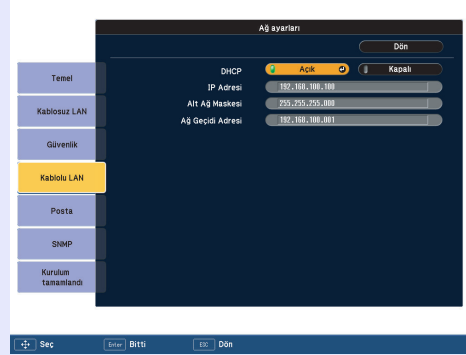
EAP-TLS seçildiğinde

Alt Menü	İşlev
İçin yayınlandı/ Yayınlayan/ Geçerlilik süresi	Belgedeki bilgi görüntülenir. Giremezsiniz.

EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2 ya da EAP-FAST/GTC seçildiğinde

Alt Menü	İşlev
Kullanıcı adı	Tek baytlık alfasayısal karakterler (boşluksuz) ile kimlik doğrulamak için kullanılacak bir kullanıcı adı girebilirsiniz. 64 karaktere kadar girebilirsiniz. Konfigürasyon menüsünde 32 karakterden fazlasını giremezsiniz. Web Kontrol işlevini ayarlarken 32 karakterden daha fazlasını girebilirsiniz. EasyMP Operation Guide
Şifre	Kimlik doğrulama parolasını tek baytlık alfasayısal karakterler olarak girebilirsiniz. 64 karaktere kadar girebilirsiniz. Parola girildiğinde ve [Enter] düğmesine basıldığında, değer ayarlanır ve yıldız işareti (*) olarak görüntülenir. Konfigürasyon menüsünde 32 karakterden fazlasını giremezsiniz. Web Kontrol işlevini ayarlarken 32 karakterden daha fazlasını girebilirsiniz. EasyMP Operation Guide

Kablolu LAN Menüsü



Alt Menü	İşlev
<u>DHCP</u> »	DHCP'yi (Açık) veya (Kapalı) kullanmak için ayarlayabilirsiniz. "Açık" olarak ayarlanırsa, adresleri artık ayarlayamazsınız.
<u>IP Adresi</u> »	Projektöre atanan IP adresini girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x değeri 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
<u>Alt Ağ Maskesi</u> »	Projektör için alt ağ maskesi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki alt ağ maskeleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 255.255.255.255
<u>Ağ Geçidi Adresi</u> »	Projektör için ağ geçidi ile ilgili IP adresini girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki ağ geçidi adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x değeri 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder)

■ Posta Menüsü

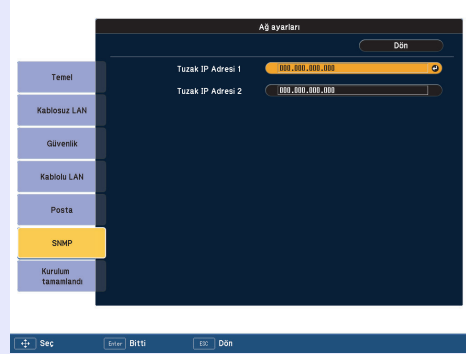
Bu özellik ayarlandığında, projektör anormal/uyarı durumuna geçer; tarafınıza e-posta ile bilgi gönderilir.



Alt Menü	İşlev
Posta Bildirimi	Posta ile (Açık) veya olmaksızın (Kapalı) bilgilenmek için ayarlayabilirsiniz.
SMTP sunucusu	Projektör için SMTP ile ilgili IP adresini girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 127.x.x.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x değeri 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
Çıkış Numarası	SMTP sunucusu için bağlantı noktası sayısı girebilirsiniz. İlk değer 25'dir. 1 ile 65535 arasında bir sayı girebilirsiniz.
E-posta Adresi 1/ E-posta Adresi 2/ E-posta Adresi 3	Bildirim postasının gönderileceği hedefin e-posta adresini girin. Üç hedefe kadar kaydedebilirsiniz. Posta adresleri için 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
Bir Bildirim Durumunu Ayarlama	Posta ile bildirilecek olan anormallikleri veya uyarıları seçebilirsiniz. Seçilen anormallik ya da uyarı projektörde meydana geldiği zaman, anormal bir durum ya da uyarının meydana geldiğini bildiren bir posta belirlenen "Hedef adrese" gönderilir. Görüntülenen öğelerden çoklu öğe seçebilirsiniz.

■ SNMP Menüsü

SNMP özelliğini ayarlayabilirsiniz. Projektörü izlemek amacıyla SNMP kullanmak için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekmektedir. SNMP'nin ağ yöneticisi tarafından yönetilmesi gerekmektedir.



Alt Menü	İşlev
SNMP tuzağı IP adresi 1/ SNMP Tuzağı IP Adresi 2	SNMP tuzağı bildirim hedefi için, en fazla iki kayıt yapabilirsiniz. "Tuzak IP Adresi 1"deki IP adresine erişim sağlanmadığında, "Tuzak IP Adresi 2"de kayıtlı IP adresi kullanılır. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 127.x.x.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x değeri 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder)

Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)

Yansıtılan görüntü sinyallerinin ve projektörün durumunu kontrol etmenizi sağlar. Görüntülenen öğeler, aşağıdaki ekran görüntülerinde gösterildiği gibi, yansıtılan görüntü sinyaline göre farklılık gösterir.

Bilgisayar görüntüsü/Bileşen video»



Bileşik video»/S-video»



EasyMP



Alt Menü	İşlev
Lamba Saati	Toplamda harcanan lamba çalışma süresini* görüntüleyebilirsiniz. Lamba uyarı zamanına gelindiğinde karakterler sarı renkte görüntülenir.
Kaynak	Bağlanan ekipman için yansıtılan giriş kaynağı adını görüntüleyebilirsiniz.
Giriş Sinyali	"Kaynak" seçeneğine bağlı olarak "Sinyal" menüsünde ayarlanan "Bilgisayar1" ya da "Bilgisayar2" içeriğini görüntüleyebilirsiniz.
Çözünürlük	Giriş çözünürlüğünü görüntüleyebilirsiniz.
Video Sinyali	"Sinyal" menüsünden ayarlanan "Video Sinyali" içeriğini görüntüleyebilirsiniz.
Yenileme Hızı»	Yenileme hızını görüntüleyebilirsiniz.
Senk.» Bilgileri	Görüntü sinyali bilgisini görüntüleyebilirsiniz. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.
Durum	Bu, projektörde meydana gelen hatalarla ilgili bilgidir. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.

* Toplam kullanım süresi ilk 10 saat için "0H" olarak görüntülenir.

Sıfırla Menüsü



Alt Menü	İşlev
Tümünü Sıfırla	Tüm menülerdeki öğeleri varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Aşağıdaki öğeler varsayılan ayarlarına sıfırlanamaz: "Bilgisayar1 Girişi", "Bilgisayar2 Girişi", "Kullanıcı Logosu", "Çoklu ekran", "Ağ" menüleri ile ilgili tüm öğeler, "Lamba Saati" ve "Dil".
Lamba Saatini Sıfırla	Toplam lamba çalışma süresini sıfırlayabilir ve "0H"ye getirebilirsiniz. Lambayı değiştirdiğinizde sıfırlayın.

Sorun Giderme

Bu bölüm sorunların nasıl tanımlanacağını ve bir sorun bulunduğunda yapılacakları açıklamaktadır.

Help (Yardım) İşlevinin Kullanılması 61

Sorun Çözme..... 62

- Göstergeleri Okuma.....62
 - ⏻ Power (Güç) göstergesi kırmızı yanıyor 63
 - ⚡ · 📶 Göstergeler turuncu renkte yanıyor ya da yanıp sönüyor 64
- Göstergeler Yardımcı Olmazsa.....65
 - Görüntülerle ilgili sorunlar 66
 - Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar 70
 - Diğer sorunlar 70

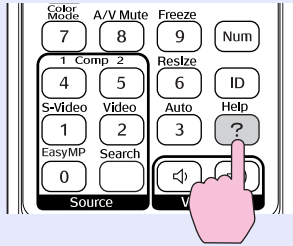
Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıkarsa, Help (Yardım) işlevi sorunun çözümünde size yardımcı olmak için ekran talimatlarını kullanır.

Prosedür

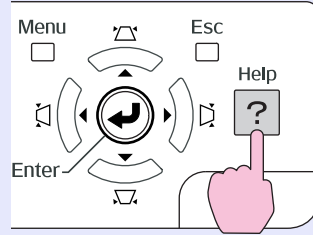
1 [Help] düğmesine basın.

Yardım ekranı görüntülenir.

Uzaktan kumandanın kullanılması



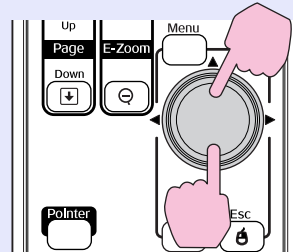
Kontrol panelinin kullanılması



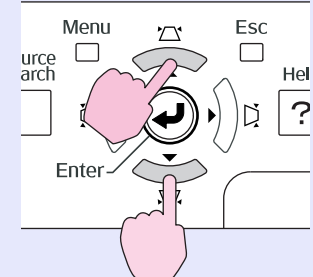
2 Bir menü öğesi seçin.



Uzaktan kumandanın kullanılması

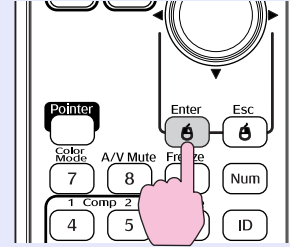


Kontrol panelinin kullanılması

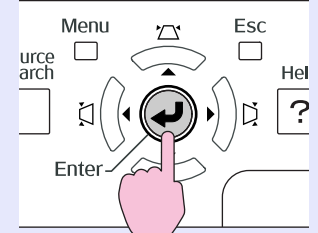


3 Seçimi onaylayın.

Uzaktan kumandanın kullanılması

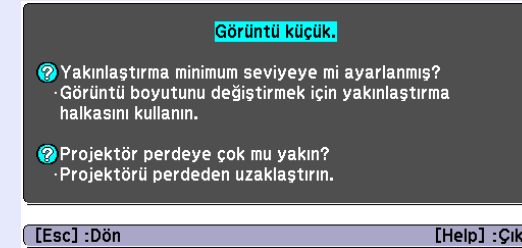


Kontrol panelinin kullanılması



Sorular ve çözümler, aşağıdaki ekranda gösterildiği şekilde görüntülenir.

Yardımdan çıkmak için [Help] düğmesine basın.

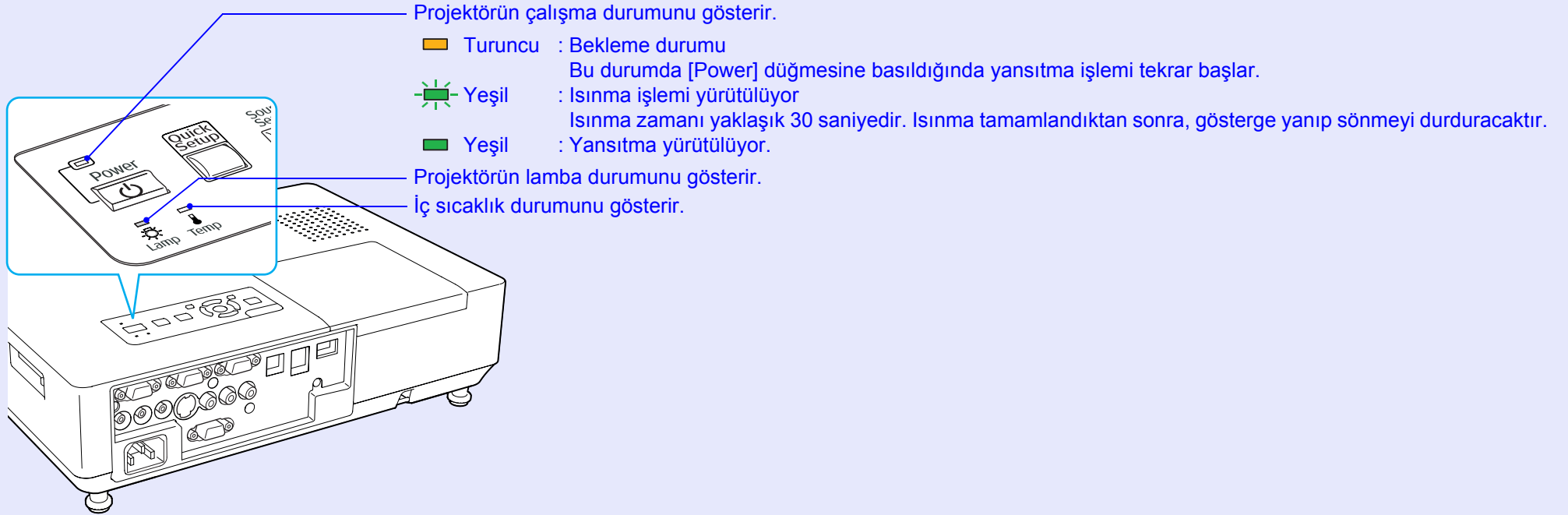


Yardım işlevi soruna çözüm getiremezse, bkz. "Sorun Çözme" (s.62).

Projektörde bir sorun ortaya çıkarsa, öncelikle projektörün göstergelerini kontrol edin ve aşağıdaki "Göstergelerin Okunması" kısmına başvurun. Göstergeler, sorunun ne olabileceğini açıkça göstermiyorsa, "Göstergeler Yardımcı Olmazsa" kısmına başvurun. [s.65](#)

Göstergeleri Okuma

Projektör, size projektörün çalışma durumunu bildiren aşağıdaki üç gösterge ile donatılmıştır.



Aşağıdaki tablolar göstergelerin ne anlama geldiğini ve işaret ettikleri sorunların nasıl çözüleceğini gösterir. Tüm göstergeler kapalıysa, elektrik kablosunun doğru bağlanıp bağlanmadığını ve elektrik gelip gelmediğini kontrol edin. Bazen, güç kablosu prizden çekildiğinde, gösterge ışığı kısa bir süre yanmaya devam edebilir, bu bir hata değildir.

■ Power (Güç) göstergesi kırmızı yanıyor **Anormal**

■: Sürekli yanıyor ■-: Yanıp sönüyor □: Kapalı

Durum	Neden	Çözüm veya Durum
<p>Kırmızı Kırmızı Kırmızı</p> <p>■ ■- ■</p> <p>■ ■- ■</p>	Internal Error (Dahili Hata)	Projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Güvenlik Talimatları/Dünya Çapında Garanti Koşulları kitapçığının "Uluslararası Garanti Koşulları" bölümünde <i>belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</i> 📞 Araştırmalar
<p>Kırmızı □ Kırmızı</p> <p>■ □ ■-</p> <p>■ ■- ■</p>	Fan Error (Fan Hatası) Sensor Error (Sensör Hatası)	Projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Güvenlik Talimatları/Dünya Çapında Garanti Koşulları kitapçığının "Uluslararası Garanti Koşulları" bölümünde <i>belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</i> 📞 Araştırmalar
<p>Kırmızı □ Kırmızı</p> <p>■ □ ■</p> <p>■ ■- ■</p>	High Temp Error (Yüksek Sıcaklık Hatası) (aşırı ısınma)	<p>Lamba otomatik olarak sönecek ve yansıtma duracaktır. Yaklaşık 5 dakika bekleyin. Yaklaşık 5 dakika sonra projektör bekleme moduna geçecektir; o zaman aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtrelerinin ve hava çıkış menfezinin temiz olup olmadığını, projektörün duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. Hava filtreleri tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin. 📞 s.74, 79 <p>Eğer bu işlem sorunu gidermez ve projektör ısınmaya veya projektör açıkken göstergeler bir sorun olduğuna işaret etmeye devam ederse, projektörü kullanmayı kesin, elektrik kablosunu prizden çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Güvenlik Talimatları/Dünya Çapında Garanti Koşulları kitapçığının "Uluslararası Garanti Koşulları" bölümünde <i>belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</i> 📞 Araştırmalar</p> <p>Yaklaşık 1.500m'nin üzerindeki bir yükseklikte kullanırken, "Yüksek İrtifa Modu" seçeneğini "Açık" olarak ayarladığınızdan emin olun. 📞 s.46</p>
<p>Kırmızı Kırmızı</p> <p>■ ■- □</p> <p>■ ■- ■</p>	Lamp Error (Lamba Hatası) Lamp Failure (Lamba Arızası) Lamp Cover Open (Lamba Kapağı Açık)	<p>Aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Lambayı çıkartın ve kırılıp kırılmadığını kontrol edin. 📞 s.76 Hava filtresini değiştirin. 📞 s.74 <p>Lamba kırık değilse → yerine takın ve ardından projektörü açın.</p> <p>Lamba hala yanmıyorsa → Yeni bir lambayla değiştirin ve projektörü açın.</p> <p>Eğer lamba değiştirildikten sonra sorun çözülüyorsa</p> <p>→ Projektörün çalışmasını durdurun ve elektrik kablosunu elektrik prizinden çıkarın. Ardından yetkili satıcınızla ya da Güvenlik Talimatları/Dünya Çapında Garanti Koşulları kitapçığının "Uluslararası Garanti Koşulları" bölümünde <i>belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</i></p> <p>📞 Araştırmalar</p> <p>Lamba kırılmışsa → Yeni bir lambayla değiştirin ya da daha ayrıntılı tavsiye almak için yetkili satıcınızla irtibat kurun. Lambayı kendiniz değiştirecekseniz, cam kırıklarına dikkat edin. (Lamba değiştirilene kadar yansıtma işlemi yapılamaz.)</p> <p>Lambanın ve lamba kapağının sıkıca takılıp takılmadığını kontrol edin. 📞 s.76</p> <p>Lamba veya lamba kapağı sıkıca takılmamışsa lamba yanmaz.</p> <p>Yaklaşık 1.500m'nin üzerindeki bir yükseklikte kullanırken, "Yüksek İrtifa Modu" seçeneğini "Açık" olarak ayarladığınızdan emin olun. 📞 s.46</p>

■ ☀ · ! Göstergeler turuncu renkte yanıyor ya da yanıp sönüyor

Uyarı

■: Sürekli yanıyor ■: Yanıp sönüyor □: Kapalı ■: Projektörün durumuna göre değişir

Durum	Neden	Çözüm veya Durum
<p>Kırmızı Turuncu</p> <p>■ □ ■</p> <p>☰ ☀ ☹</p>	High Temp Warning (Yüksek Sıcaklık Uyarısı)	<p>(Bu anormal bir durum değildir, ancak eğer sıcaklık yeniden yükselirse projektör otomatik olarak kapanacaktır.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtrelerinin ve hava çıkış menfezinin temiz olup olmadığını, projektörün duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. Hava filtreleri tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin. ➡ s.74, 79
<p>Turuncu</p> <p>■ ■ □</p> <p>☰ ☀ ☹</p>	Replace Lamp (Lambayı Değiştir)	<p>Yeni bir lamba ile değiştirin. ➡ s.76</p> <p>Lambayı değiştirme süresi geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde lambanın kırılma olasılığı artar. Lambayı mümkün olduğu kadar kısa süre içinde yenisiyle değiştirin.</p>














- Göstergelerin tümü normal değerleri gösterirken projektör doğru çalışmıyorsa, aşağıdaki "Göstergeler Yardımcı Olmazsa" bölümüne başvurun. (➡ s.65).
- Bir gösterge daha önceki tablolarda olmayan bir durumu gösterirse, yetkili satıcınızla veya Güvenlik Talimatları/Dünya Çapında Garanti Koşulları kitapçığının "Uluslararası Garanti Kotullary" bölümünde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ➡ Araştırmalar

Göstergeler Yardımcı Olmazsa

Aşağıdaki sorunlardan herhangi biri meydana gelirse ve göstergeler bir çözüm sunmazsa, her sorun için ilgili sayfaya başvurun.




Görüntülerle ilgili sorunlar

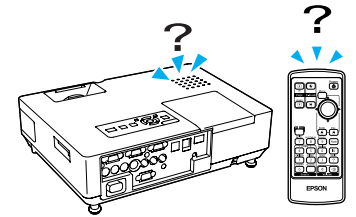
- **Hiç bir görüntü belirmiyor**  [s.66](#)
Yansıtma başlamıyor, yansıtma alanı tamamen siyah, yansıtma alanı tamamen mavi, vs.
- **Hareketli görüntüler görüntülenmiyor**  [s.66](#)
Bilgisayardan yansıtılan hareketli görüntüler siyah görünüyor ve hiçbir şey yansıtılmıyor.
- **Yansıtma otomatik olarak duruyor**  [s.66](#)
- **"Desteklenmiyor." mesajı görüntüleniyor.**  [s.67](#)
- **"Sinyal yok." mesajı görüntüleniyor.**  [s.67](#)
- **Görüntüler bulanık ya da odaksız**  [s.67](#)
- **Görüntülerde karışma veya bozulma görünüyor**  [s.68](#)
Parazit, bozulma ya da siyah beyaz damalı desenler gibi sorunlar beliriyor.
- **Görüntü kesik (geniş) veya küçük, ya da görünüş uygun değil**  [s.68](#)
Görüntünün sadece bir kısmı görüntüleniyor veya görüntünün yükseklik ve genişlik oranları doğru değil vb.
- **Görüntü renkleri doğru değil**  [s.69](#)
Görüntünün tamamı morumsu ya da yeşilimsi görünüyor, görüntüler siyah beyaz, renkler mat görünüyor vb.
(Bilgisayar monitörleri ve LCD ekranlar farklı renk üretim performansına sahiptir; bu yüzden projektör tarafından yansıtılan renkler ve monitörde görünen renkler birbirlerini tutmayabilir, fakat bu bir sorun belirtisi değildir.)
- **Görüntüler koyu görünüyor**  [s.69](#)
- **Harici monitörde hiçbir şey görüntülenmez**  [s.70](#)

Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar

- **Projektör açılmıyor**  [s.70](#)





Diğer sorunlar

- **Ses duyulmuyor ya da ses kısık**  [s.70](#)
- **Uzaktan kumanda çalışmıyor**  [s.71](#)
- **Projektörde anormal bir durum oluşsa bile mesaj alınmıyor.**  [s.71](#)




■ Görüntülerle ilgili sorunlar


■ Hiç bir görüntü belirmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
[Power] düğmesine bastınız mı?	Projektörü açmak için [Power] düğmesine basın.
Göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Projektörün elektrik kablosunu doğru bir şekilde takın.  <i>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</i> Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
A/V Mute (A/V Sessiz) modu açık mı?	Sessiz modunu iptal etmek için [A/V Mute] uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basın.  s.23
A/V sessiz slaytı kapalı mı?	A/V sessiz slaytını açın.
Konfigürasyon menüsü ayarları doğru yapılmış mı?	Ayarların tümünü sıfırlayın.  "Sıfırla"-"Tümünü Sıfırla" s.59
Yansıtılan görüntü tamamen siyah mı?	Örneğin ekran koruyucular gibi bazı görüntüler tamamen siyah olabilir.
Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken	
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu?	Bağlı cihaz sinyaline göre ayarı değiştirin.  "Sinyal"-"Video Sinyali" s.42
Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken	



■ Hareketli görüntüler görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü sinyalleri LCD ve ekrana gönderiliyor mu?	Görüntü sinyalini harici çıkış olarak değiştirin.  Bilgisayarınızın belgelerini kontrol edin.
Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken	





■ Yansıtma otomatik olarak duruyor

Kontrol Edin	Çözüm
"Uyku Modu", "Açık" olarak mı ayarlanmış?	Uyku modunun [Power] kullanılmasını istemiyorsanız, "Uyku Modu", ayarını "Kapalı" olarak değiştirin.  "Uzatılmış"-"İşletim"-"Uyku Modu" s.46



■ "Desteklenmiyor." mesajı görüntüleniyor.

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken	Bağlı cihaz sinyaline göre ayarı değiştirin.  "Sinyal"-"Video Sinyali" s.42
Mod, görüntü sinyallerinin frekans ve çözünürlüğüyle eşleşiyor mu? Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken	Bilgisayardan çıkan görüntü sinyallerinin çözünürlük ve yenileme hızının değiştirilmesi ile ilgili ayrıntılar için bilgisayarınızla birlikte verilmiş olan belgelere başvurun.  "Desteklenen Monitörler Listesi" s.93

■ "Sinyal yok." mesajı görüntüleniyor.

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gerekli tüm kabloların güvenli bir biçimde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu
Doğru giriş bağlantı noktası seçilmiş mi?	Görüntüyü değiştirmek için, uzaktan kumandadaki ya da uzaktan kumandadaki [Source Search] düğmesine basın.  s.20
Bilgisayar veya video aygıtı açık mı?	Ekipmanı açın.
Görüntü sinyalleri projektöre gönderiliyor mu? Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken	Görüntü sinyalleri sadece bilgisayarın LCD monitörüne ya da aksesuar monitöre gönderiliyorsa, çıkışı bilgisayarın kendi monitörüne ek olarak harici bir hedefe değiştirmeniz gereklidir. Bazı bilgisayar modellerinde, görüntü sinyalleri harici olarak gönderiliyorsa, LCD monitörde ya da aksesuar monitörde belirmezler.  Bilgisayarın belgelerinde, "Harici çıkış" veya "Harici bir monitörün bağlanması" başlığına bakın. Bağlantı bilgisayar açıkken yapılırsa, bilgisayarın video sinyalini harici çıkışa çeviren işlev [Fn] tuşu çalışmayabilir. Projektöre bağlı olan bilgisayarı kapatın ve ardından yeniden açın.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu






■ Görüntüler bulanık ya da odak dışında

Kontrol Edin	Çözüm
Odak doğru ayarlanmış mı?	Odağı ayarlamak için projektördeki odaklama halkasını döndürün.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu
Projektör doğru uzaklıkta mı?	Tavsiye edilen uzaklık 83 ila 1469 cm arasındadır. Bu aralıkta kurulum yapın.  s.82
Ekran Yerleşimi ayarının değeri çok mu büyük?	Ekran Yerleşimi miktarını azaltmak için projeksiyon eğimini küçültün.





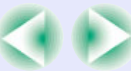
Kontrol Edin	Çözüm
Mercek üzerinde buğulanma oluşmuş mu?	Projektör aniden soğuk bir ortamdan sıcak bir ortama geçirilirse ya da ortam ısısında ani değişiklikler meydana gelirse, mercek yüzeyinde buğulanma oluşabilir ve bu, görüntülerin bulanık görünmesine yol açabilir. Projektörü kullanmadan yaklaşık bir saat önce kullanılacağı odaya kurun. Mercek üzerinde buğulanma oluşursa, projektörü kapatın ve buğulanmanın kaybolmasını bekleyin.




■ Görüntülerde karışma veya bozulma görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken	Bağlı cihaz sinyaline göre ayarı değiştirin.  "Sinyal"-"Video Sinyali" s.42
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gerekli tüm kabloların güvenli bir biçimde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.  <i>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</i>
Bir uzatma kablosu kullanılıyor mu?	Bir uzatma kablosu kullanılıyorsa, elektrik paraziti sinyalleri etkileyebilir. Projektör ile birlikte verilen kabloları kullanarak, sorunu yaratanın uzatma kablosu olup olmadığını kontrol edin.
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın.  "Desteklenen Monitörler Listesi" s.93  Bilgisayar belgeleri
"Senkronizasyon" ve "İzleme" ayarları doğru yapılmış mı? Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken	Otomatik ayarlamayı gerçekleştirmek için uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine ya da projektörün kumanda panelindeki [Enter] düğmesine basın. Eğer görüntüler otomatik ayarlama kullanıldıktan sonra da doğru olarak ayarlanmamışsa, "Senkronizasyon" ve "İzleme" işlevlerini kullanarak ayarlamaları yapabilirsiniz.  "Sinyal"-"İzleme", "Senkronizasyon" s.42









■ Görüntü kesik (geniş) veya küçük, ya da görünüş uygun değil

Kontrol Edin	Çözüm
Bir geniş panel bilgisayar görüntüsü mü yansıtılıyor? Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken	Görünüş modunu "Normal" olarak "4:3" ve "16:9" ayarlamak için uzaktan kumandadaki [Resize] düğmesine basın. Çözünürlüğe göre görünüş modunu seçin.
Görüntü hala E-Zoom işlevi kullanılarak büyütülüyor mu?	E-Zoom işlevini iptal etmek için uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesine basın.  s.27
"Konum" ayarı doğru yapılmış mı?	Otomatik ayarlamayı gerçekleştirmek için uzaktan kumandadaki [Auto] veya projektörün kumanda panelindeki [Enter] düğmesine basın. Görüntüler otomatik ayarlama işlevi kullanıldıktan sonra da doğru olarak ayarlanmazsa, "Konum" menü komutlarını kullanarak ayarlamaları elle yapabilirsiniz. Bir bilgisayar görüntüsü sinyali dışında, konfigürasyon menüsünden "Konum" komutunu kullanarak ayarlamaları yapabilirsiniz.  "Sinyal"-"Konum" s.42








Kontrol Edin	Çözüm
Bilgisayar çift ekran için ayarlanmış mı? Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken	Bilgisayarın denetim masasındaki "Ekran Özellikleri" menüsünden çift ekran etkinleştirilmişse, projektör, bilgisayar ekranında görüntünün yalnızca yarısını yansıtacaktır. Görüntünün tamamını görüntülemek için, çift ekran ayarını kapatın.  Bilgisayar video sürücüsü belgeleri
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın.  "Desteklenen Monitörler Listesi" s.93  Bilgisayar belgeleri

■ Görüntü renkleri doğru değil


Kontrol Edin	Çözüm
Giriş sinyali ayarları bağlı aygıttan gelen sinyallerle eşleşiyor mu?	Aşağıdaki ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. Görüntünün Bilgisayar1, Bilgisayar2 giriş terminaline bağlı bir bilgisayardan alınması durumunda  "Sinyal"- "Bilgisayar Girişi 1/2" s.42 Video ya da S-Video'ya bağlanan ekipmandan görüntü yansıtırken  "Sinyal"- "Video Sinyali" s.42
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Parlaklığı ayarlamak için konfigürasyon menüsünden "Parlaklık" komutunu kullanın.  "Görüntü"- "Parlaklık" s.41
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gerekli tüm kabloların güvenli bir biçimde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.  <i>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</i>
"Kontrast"  ayarı doğru ayarlanmış mı?	Konfigürasyon menüsünden "Kontrast" ayarını yapın.  "Görüntü "- "Kontrast" s.41
Ayarlanan renk doğru mu?	Konfigürasyon menüsünden "Renk Ayarı" ayarını yapın.  "Görüntü"- "Renk Ayarı" s.41
Renk doygunluğu ve renk tonu doğru ayarlanmış mı? Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken	Konfigürasyon menüsünden "Renk Doygunluğu" ve "Renk Tonu" ayarını yapın.  "Görüntü"- "Renk Doygunluğu", "Renk Tonu" s.41

■ Görüntüler koyu görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü parlaklığı ve aydınlatma doğru ayarlanmış mı?	Konfigürasyon menüsünden "Parlaklık" ve "Parlaklık Kontrolü" ayarlarını yapın.  "Görüntü"- "Parlaklık" s.41  "Ayarlar"- "Parlaklık Kontrolü" s.43
"Kontrast"  ayarı doğru ayarlanmış mı?	Konfigürasyon menüsünden "Kontrast" ayarını yapın.  "Görüntü"- "Kontrast" s.41
Lambanın değiştirilme zamanı gelmiş mi?	Lambanın değiştirilme zamanı yaklaştığında, görüntüler daha karanlık hale gelecek ve renk kalitesi zayıflayacaktır. Bu meydana geldiğinde, lamba yenisiyle değiştirilmelidir.  s.76







■ Harici monitörde hiçbir şey görüntülenmez

Kontrol Edin	Çözüm
Bilgisayar1 bağlantı noktası haricindeki bir bağlantı noktasından alınan görüntüler yansıtılıyor mu?	Sadece harici monitörde görüntülenebilen görüntüler, Bilgisayar1 bağlantı noktasından alınan bilgisayar görüntüleridir.  s.86



■ Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar

■ Projektör açılmıyor







Kontrol Edin	Çözüm
[Power] düğmesine bastınız mı?	Projektörü açmak için [Power] düğmesine basın.
Göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Projektörün elektrik kablosunu doğru bir şekilde takın.  <i>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</i> Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
Elektrik kablosuna dokunulduğunda göstergeler açılıp kapanıyor mu?	Sorun çözülmezse projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve Güvenlik Talimatları/Dünya Çapında Garanti Koşulları kitapçığının "Uluslararası Garanti Koşulları" bölümünde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  Araştırmalar
Çalışma kilidi "Tam Kilit" olarak mı ayarlanmış?	Eğer sKontrol paneli üzerindeki [Enter] düğmesine yaklaşık yedi saniye basılı tutun, bir mesaj görüntülenir ve kilit devre dışı bırakılır.  s.37
Kumanda alıcısı için doğru ayar seçildi mi?	Konfigürasyon menüsünden "Uzak Alıcı" nı kontrol edin.  "Ayarlar"-"Uzak Alıcı" s.43
Doğrudan Güç kapanır kapanmaz güç kablosu geri takıldı mı ya da kesici kapatıldı mı?	"Direkt güç açma" "Açık" olarak ayarlandığında solda çalışma yapıldığı zaman güç tekrar açılabilir. [Power]Gücü tekrar açmak için düğmeye basın.

■ Diğer sorunlar





■ Ses duyulmuyor ya da ses kısık

Kontrol Edin	Çözüm
Ses kaynağı doğru bağlanmış mı?	Kablonun Audio (Ses) girişi bağlantı noktasına bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.
Ses, en düşüğe mi ayarlanmış?	Ses ayarını ses duyulacak şekilde ayarlayın.  <i>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</i>
A/V Sessiz modu açık mı?	A/V Sessiz modunu iptal etmek için uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basın.  s.23
Ses kablosunun özelliği "Dirençsiz" mi?	Piyasadan aldığınız ses kablosunu kullanırken, kablonun "Dirençsiz" olduğundan emin olun.

■ Uzaktan kumanda çalışmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumanda çalıştırılırken, ışık yayma alanı projektördeki uzaktan kumanda ışığı alım alanına bakıyor mu?	Uzaktan kumandayı uzaktan kumanda ışığı alım alanına doğru çevirin. Uzaktan kumandanın çalışma açısı yatay olarak yaklaşık 30° ve dikey olarak yaklaşık 15°'dir.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu
Uzaktan kumanda projektörden çok mu uzakta?	Uzaktan kumandanın çalışma aralığı yaklaşık 6m'dir.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu
Uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine direkt güneş ışığı ya da floresan lambalardan güçlü ışık geliyor mu?	Projektörü, uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine kuvvetli ışık gelmeyecek bir yere kurun. Ya da kumanda alıcısını yapılandırma menüsündeki "Uzak Alıcı" seçeneğinde "Kapalı" olarak ayarlayın.  "Ayarlar"- "Uzak Alıcı" s.43
Kumanda alıcısı için doğru ayar seçildi mi?	Konfigürasyon menüsünden "Uzak Alıcı" nı kontrol edin.  "Ayarlar"- "Uzak Alıcı" s.43
Uzaktan kumanda kimliği ve projektör kimliği eşleşiyor mu?	Uzaktan kumandayı çalıştırmak istediğiniz projektörün kumanda alıcısına doğrultarak üzerindeki [ID] düğmesine basın. Uzaktan kumanda devre dışı kaldığı zaman projektörü kapatın ve daha sonra tekrar açın.  s.31
Piller bitmiş mi ya da doğru takılmış mı?	Pillerin doğru şekilde takıldığından emin olun ve gerekirse yeni pillerle değiştirin.  s.75
Bir uzaktan kumanda düğmesi 30 saniyeden fazla mı basılı tutuldu?	Uzaktan kumandanın herhangi bir düğmesi 30 saniyeden fazla basılı tutulursa, uzaktan kumanda sinyal yollamayı keser (uzaktan kumandanın uyku modu). Bu özelliğin amacı, uzaktan kumandanın üzerine yanlışlıkla birşey yerleştirilmesi ya da uzaktan kumandayı çantanızda taşıırken tuşlara yanlışlıkla basılması durumunda pillerin bitmesini önlemektir. Düğme bırakıldığında, uzaktan kumanda normal şekilde çalışmaya devam edecektir.

■ Projektörde anormal bir durum oluşsa bile mesaj alınmıyor. (sadece EMP-1815)

Kontrol Edin	Çözüm
"Bekleme Modu" "Ağ Açık" olarak mı ayarlanmış?	Projektör bekleme modundayken mesaj ile bildirimi kullanmak için konfigürasyon menüsünden "Bekleme Modu" içindeki "Ağ Açık" seçeneğini ayarlayın.  "Uzatılmış"- "Bekleme Modu" s.46
Ciddi bir anormal durum oluştu ve projektör aniden durdu mu?	Projektör aniden durursa, mesaj gönderilemez. Anormal durum devam ederse, "Dünya Çapında Garanti Koşulları" bölümünde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  Araştırmalar
Projektöre güç geliyor mu?	Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
LAN kablosu doğru şekilde bağlanmış mı?	LAN kablosunun doğru şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. Bağlanmamış ya da doğru şekilde bağlanmamış ise, yeniden bağlayın.  s.87
"Posta" konfigürasyon menüsünde doğru ayarlanmış mı?	Anormal durumlar için posta bildirimi, konfigürasyon menüsündeki "Posta" ayarlarına göre gönderilir. Doğru ayarlanıp ayarlanmadığını kontrol edin.  "Ağ"- "Posta" s.56

Bu bölümde, projektörden en iyi performansı elde etmek için uygulanacak bakım prosedürleri hakkında bilgiler yer almaktadır.

Kurulum Yöntemleri	73
Temizleme	74
• Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi	74
• Merceğin Temizlenmesi	74
• Hava Filtresi ve Hava Giriş Fanının Temizlenmesi	74
Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi	75
• Uzaktan Kumanda Pillerinin Değiştirilmesi	75
• Lambanın Değiştirilmesi	76
Lamba değiştirme süresi	76
Lambanın değiştirilmesi	76
Lamba çalışma süresini sıfırlama	78
• Hava Filtresinin Değiştirilmesi	79
Hava filtresi değiştirme süresi	79
Hava filtresinin değiştirilmesi	79
Kullanıcı Logosu Kaydetme	80
Ekran Boyutu ve Mesafesi	82
USB Aygıtlarının Bağlanması (Dijital Kamera, Sabit Disk Sürücüsü ya da Bellek Aygıtları) (Sadece EMP-1815)	83
• USB Aygıtlarının Bağlanması	83
CompactFlash Kartların Yerleştirilmesi ve Çıkarılması (sadece EMP-1815)	84
• Kartların Yerleştirilmesi	84

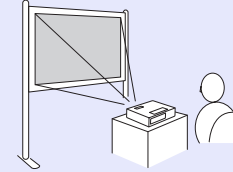
• Kartların Çıkarılması	84
Kart Yuvası Erişim Göstergesi Durumları	85
Harici Ekipmana Bağlama	86
• Harici Monitöre Bağlama	86
• Harici Hoparlörlere Bağlama	86
LAN Kablosunun Bağlanması	87
İsteğe Bağlı Aksesuar ve Sarf Malzemeleri	88
İsteğe bağlı aksesuarlar	88
Sarf Malzemeleri	88
Sözlük	89
ESC/VP21 Komutları	91
• Komut Listesi	91
• Kablo Yerleşimleri	91
Seri bağlantı	91
PJLink (yalnızca EMP-1815)	92
Desteklenen Monitör Ekranları Listesi	93
Bilgisayar görüntüsü	93
Bileşen video	93
Bileşik video/S-video	93
Teknik Özellikler	94
Görünüm	98
Dizin	99

Projektör aşağıdaki dört farklı yansıtma yöntemini desteklemektedir.

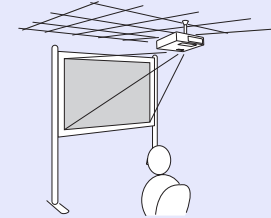
Dikkat

- *Projektör tavana monte edilecekse (tavan altlığı) farklı bir kurulum yöntemi izlenmelidir. Doğru şekilde kurulmadığında düşerek kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.*
- *Vidaların gevşemesini önlemek için tavan altlığında yapıştırıcı veya projektör üzerinde yağlayıcı veya yağ gibi maddeler kullanmanız durumunda projektör kasası çatlayarak projektörün tavan altlığından düşmesine neden olabilir. Bu da projektörün altında bulunan kişinin yaralanmasına ve projektörün zarar görmesine neden olabilir.*
Tavan altlığını kurarken veya ayarlarken vidaların gevşemesini önlemek için yapıştırıcı veya yağ ve yağlayıcı gibi maddeler kullanmayın.
- *Projektörü yan konumda kullanmayın. Bu durum arızaya yol açabilir.*

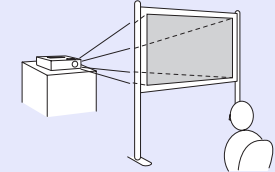
- *Görüntüleri ekranın önünden yansıtın. (Önden yansıtma)*



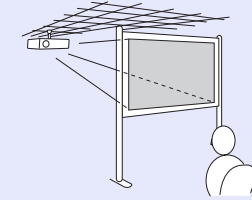
- *Projektörü tavana asın ve görüntüleri ekranın önünden yansıtın. (Ön/Tavan yansıtma)*



- *Görüntüleri yarısaydam bir ekranın arkasından yansıtın. (Arkadan yansıtma)*



- *Projektörü tavana asın ve görüntüleri yarısaydam ekranın arkasından yansıtın. (Arka/Tavan yansıtma)*



- *Projektör tavanda kullanılacağı zaman isteğe bağlı tavan altlığı gerekir. ➡ s.88*
- *Uzaktan kumanda üzerinde beş saniye süreyle [A/V Mute] düğmesine basarak ayarı aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz.
"Ön" ↔ "Ön/Tavan"
Konfigürasyon menüsünden "Arka" ya da "Arka/Tavan" seçeneğini ayarlayın. ➡ s.45*

Projektörü, kirlenmesi halinde veya yansıtılan görüntülerin kalitesi bozulmaya başladığında temizlemeniz gerekir.

Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi

Projektör yüzeyini yumuşak bir bezle hafifçe silerek temizleyin. Projektör çok kirliyse, bezi az miktarda nötr deterjan içeren su ile nemlendirin ve sonra projektör yüzeyini silmek için kullanmadan önce iyice sıkarak kurutun. Ardından yüzeyi yumuşak, kuru bir bezle tekrar silin.

Dikkat

Projektörün yüzeyini temizlemek için parafinli cila, alkol veya tiner gibi uçucu maddeler kullanmayın. Bunlar, kasanın kalitesinin bozulmasına ve rengini kaybetmesine neden olabilir.

Merceğin Temizlenmesi

Merceği temizlemek için piyasada satılan özel bir temizlik bezi kullanın.

Dikkat

Kolayca zarar görebileceğinden dolayı merceği sert materyallerle ovalamayın veya darbelere maruz bırakmayın.

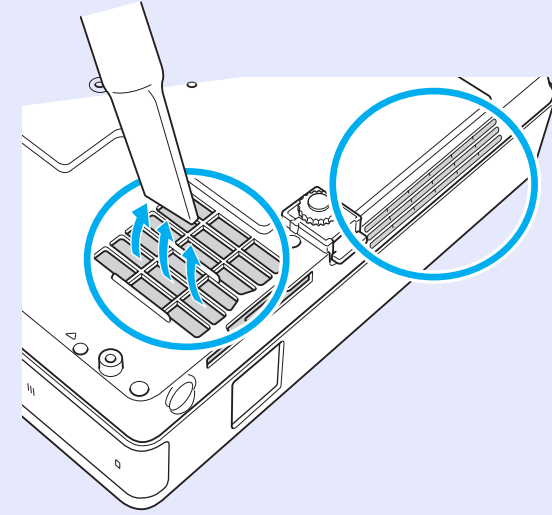
Hava Filtresi ve Hava Giriş Fanının Temizlenmesi

Aşağıdaki mesaj görüntülendiğinde hava filtresi ve hava giriş fanını temizleyin.

"Projektör aşırı ısındı. Hava menfezlerinin tıkalı olmadığından emin olun ve hava filtresini temizleyin veya değiştirin." "Hava filtresinin değiştirilmesi" [s.79](#)

Dikkat

Hava filtresi veya hava çıkışında toz birikmesi projektörün iç sıcaklığının yükselmesine neden olabilir ve bu durum çalışmayla ilgili sorunlara ve optik motorun hizmet ömrünün kısalmasına yol açabilir. Filtreyi mesaj görünür görünmez temizleyin.



- Bu mesaj temizleme işleminden sonra da sık sık görüntüleniyorsa hava filtresinin değiştirilme zamanı gelmiştir. Yeni hava filtresi ile değiştirin. [s.79](#)
- Bu parçaları, en az üç ayda bir temizlemeniz tavsiye edilmektedir. Projektörü özellikle tozlu ortamlarda kullanıyorsanız bu parçaları daha sık temizleyin.

Bu bölümde uzaktan kumanda pilleri, lamba ve hava filtresinin nasıl deęiřtirileceęi açıklanmaktadır.

Uzaktan Kumanda Pillerinin Deęiřtirilmesi

Uzaktan kumandanın yanıt vermesinde gecikme gerekleřirse ya da bir süre kullanıldıktan sonra alıřmıyorsa bu, pillerin bittięi anlamına gelebilir. Bu durumda pilleri deęiřtirin. İhtiya duyulduęunda kullanılmak üzere iki adet yedek AAA-tipi alkali pil bulundurun.

Dikkat

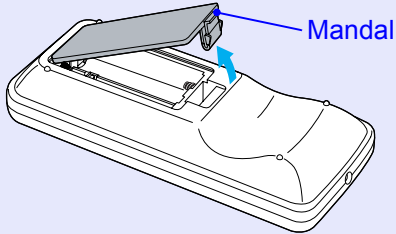
Pilleri deęiřtirmeden önce, Güvenlik Talimatları/Dünya apında Garanti Kořulları kitapıęını okuduęunuzdan emin olun.

Güvenlik Talimatları

Prosedür

1 Pil kapaęını ıkarın.

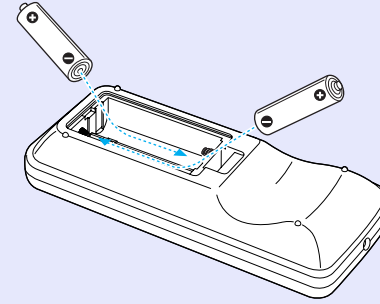
Pil haznesi kapaęının mandalını iterek kapaęı kaldırın.



2 Eski pilleri yenileriyle deęiřtirin.

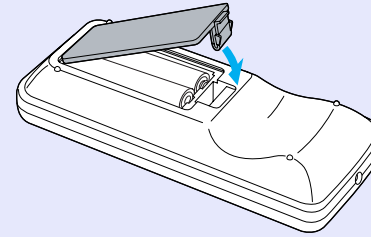
Dikkat

Pillerin doęru řekilde yerleřtirildięinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) iřaretlerinin konumunu kontrol edin.



3 Pil kapaęını takın.

Pil haznesinin kapaęını, tık sesi ıkartıp yerine oturana kadar bastırın.

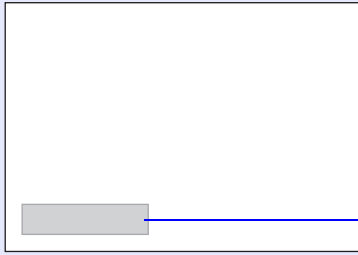


Lambanın Değiştirilmesi

■ Lamba değiştirme süresi

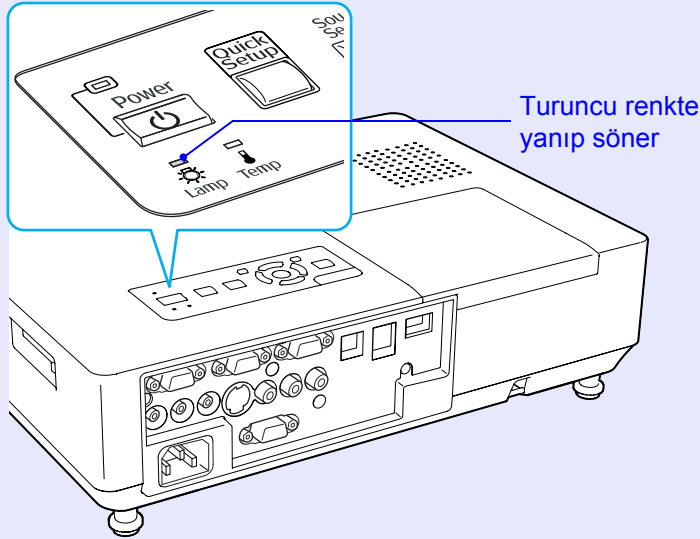
Aşağıdaki durumlar söz konusu olduğunda lambanın değiştirilmesi gerekir:

- Yansıtmayı başlattığınızda "Lambayı değiştirin." mesajı görüntülendiğinde.



Bir mesaj görüntülenir.

- Lamba göstergesi turuncu renkte yanıp söner.



Turuncu renkte yanıp söner

- Yansıtılan görüntü koyulaşır ve kalitesi bozulmaya başlar.

Dikkat

- *Lamba değiştirme mesajı, başlangıç parlaklığının ve yansıtılan görüntünün kalitesinin korunması için aşağıda belirtilen sürelerden sonra görüntülenecek şekilde ayarlanmıştır. "Parlaklık Kontrolü" s.43*
- *Sürekli olarak yüksek parlaklıkta kullanıldığında: Yaklaşık 2400 saat*
- *Sürekli olarak düşük parlaklıkta kullanıldığında: Yaklaşık 2900 saat*
- *Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lamba değiştirme mesajı görüldüğünde, hala çalışıyor olsa bile lambayı en kısa sürede yenisiyle değiştirin.*
- *Lamba özelliklerine ve kullanma şekline bağlı olarak lamba, lamba uyarı mesajından önce kararabilir veya çalışmayı kesebilir. İhtiyaç duyulması ihtimaline karşı her zaman yedek bir lamba bulundurmalısınız.*

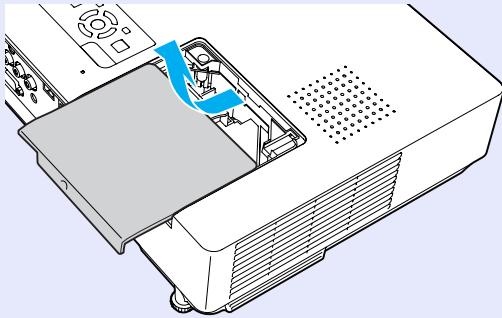
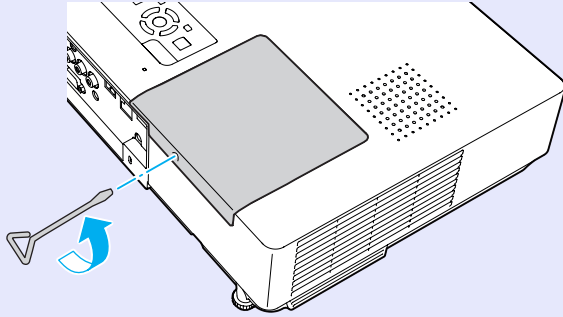
■ Lambanın değiştirilmesi

Dikkat

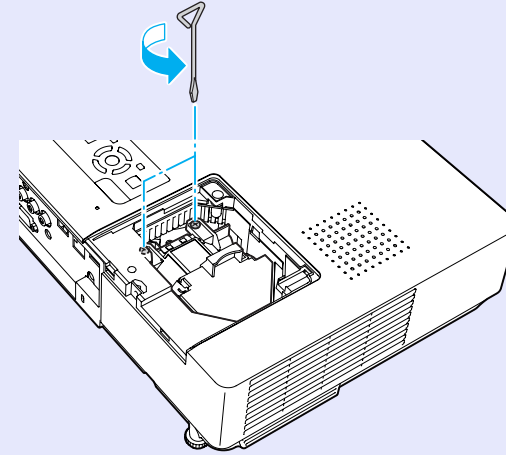
- *Lambayı aydınlatmadığı için değiştiriyorsanız, lambanın kırılmış olma ihtimali yüksektir. Eğer tavana kurulmuş bir projektörün lambasını değiştiriyorsanız, daima lambanın kırık olduğunu varsaymanız ve lamba kapağını açarken altında değil, yanında bulunmanız gerekmektedir. Lamba kapağını yavaşça çıkarın. Lamba kapağı açıldığında küçük cam parçacıkları düşebilir. Küçük cam parçacıkları gözünüze veya ağızınıza kaçarsa hemen hastaneye başvurun.*
- *Lamba kapağını açmadan önce, lambanın yeteri kadar soğumasını bekleyin. Lambanın sıcak olması yanmaya ve yaralanmaya neden olabilir. Projektörü kapattıktan sonra, lambanın yeteri kadar soğuması için bir saat kadar bekleyin.*

Prosedür

- 1** Projektörü kapadıktan ve onay sinyali iki kere bipledikten sonra elektrik kablosunu çıkartın.
- 2** Lambanın yeterince soğumasını bekleyin, ardından lamba kapağına çıkartın.
Yedek lambayla birlikte verilmiş olan tornavidayla ya da yıldız tornavidayla lamba kapağını sabitleyen vidayı gevşetin. Ardından, lamba kapağını öne doğru kaydırın ve kaldırarak çıkartın.

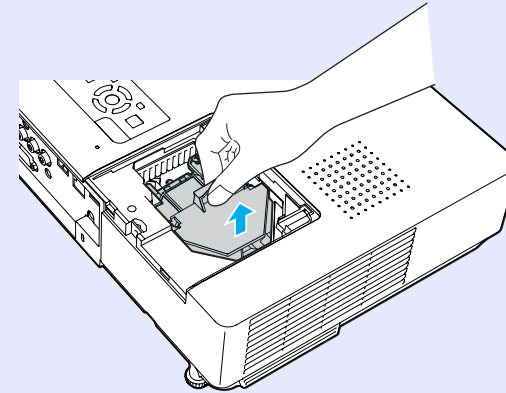


- 3** İki lamba sabitleme vidasını gevşetin.



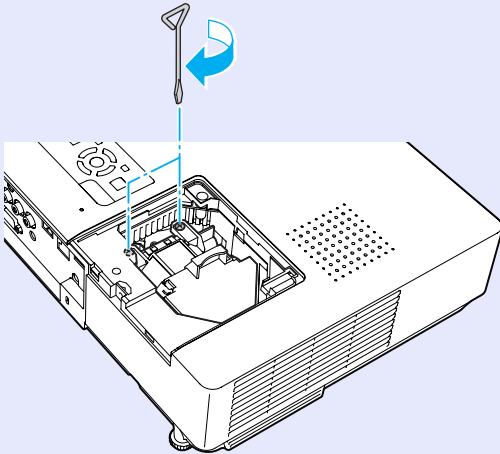
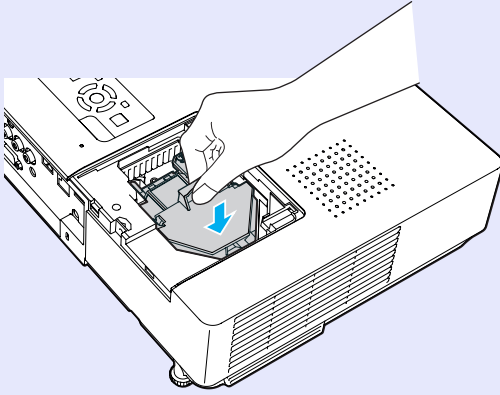
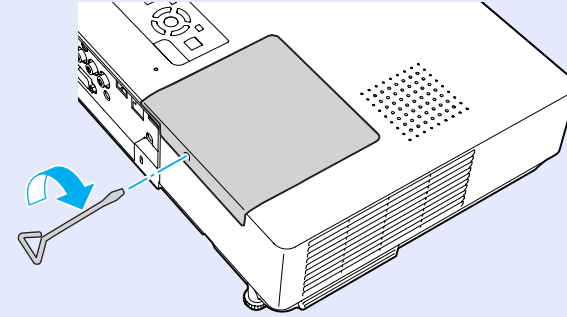
- 4** Eski lambayı çıkartın.

Lamba kırılmışsa yeni bir lambayla deęiřtirin ya da daha ayrıntılı bilgi almak için yetkili satıcınızla irtibat kurun. Lambayı kendiniz deęiřtirecekseniz, cam kırıklarına dikkat edin.




5 Yeni lambayı takın.

Lambayı yerine doğru biçimde oturacak şekilde takın, "PUSH" işaretli alana bastırın ve tamamen yerleřtirdikten sonra iki vidayla sabitleyin.

**6 Lamba kapaęını takın.****Dikkat**

- Lambayı sağlam şekilde taktığınızdan emin olun. Lamba kapaęı açılırsa, güvenlik önlemi olarak lamba otomatik olarak kapanır. Ayrıca, lamba veya lamba kapaęı doğru olarak takılmazsa, lamba çalışmaz.
- Bu ürün cıva (Hg) içeren bir lamba bileřeni ihtiva etmektedir. Lütfen, atma ve geri dönüşümle ilgili olarak genel ve yerel düzenlemeleri dikkate alın. Normal atıklarla birlikte çöpe atmayın.

Lamba çalışma süresini sıfırlama

Projektör lambanın ne kadar uzun süre açık olduęunu kaydeder ve bir mesaj ve gösterge ile lamba deęişim zamanının geldięini size bildirir. Lambayı deęiřtirdikten sonra konfigürasyon menüsünden lamba saatini sıfırladığınızdan emin olun.  s.59



Lamba çalışma süresini yalnızca lamba deęiřtirildikten sonra sıfırlayın, aksi halde lamba deęiřtirme süresi doğru şekilde gösterilmez.

Hava Filtresinin Deęiřtirilmesi

■ Hava filtresi deęiřtirme sũresi

Ařaęıdaki durumlar söz konusu olduęunda hava filtresinin deęiřtirilmesi gerekir:

- Hava filtresi yırtıldıęında.
- Hava filtresi temizlenmiř olsa bile ileti görũntülenir.

■ Hava filtresinin deęiřtirilmesi

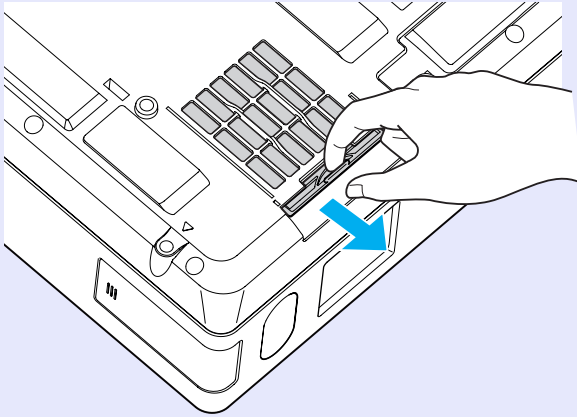
Projektör tavana asılarak kullanılsa da hava filtresi deęiřtirilebilir.

Prosedũr

1 Projektörü kapadıktan ve onay sinyali iki kere bipledikten sonra elektrik kablosunu çıkartın.

2 Hava filtresini çıkarın.

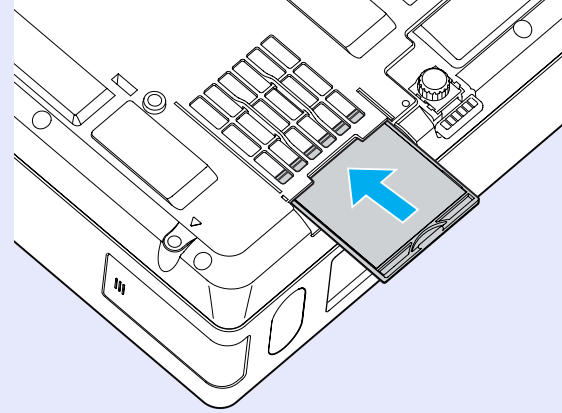
Parmaęınızı hava filtresi yuvasına sokun ve çıkartmak için filtreyi ileri doęru kaydırın.



3

Yeni hava filtresini takın.

Hava filtresini dışarıdan içeriye doęru kaydırın ve tık sesi çıkartıp yerine oturana kadar itin.



Hava filtrelerini yerel düzenlemeleri dikkate alarak uygun bir şekilde atın.

Çerçeve bölümünün malzeme kalitesi: Polikarbonat, ABS reęine

Filtre bölümünün malzeme kalitesi: Poliũretan köpük

Yansıtılmakta olan görüntüyü kullanıcı logosu olarak kaydedebilirsiniz.



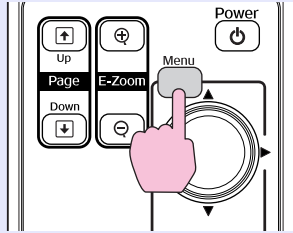
Yeni bir kullanıcı logosu kaydedildiğinde önceki kullanıcı logosu silinir.

Prosedür

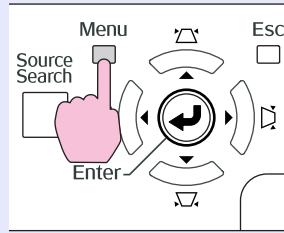
1

Kullanıcı logosu olarak kullanmak istediğiniz görüntüyü yansıtın ve [Menu] düğmesine basın.

Uzaktan kumanda kullanarak



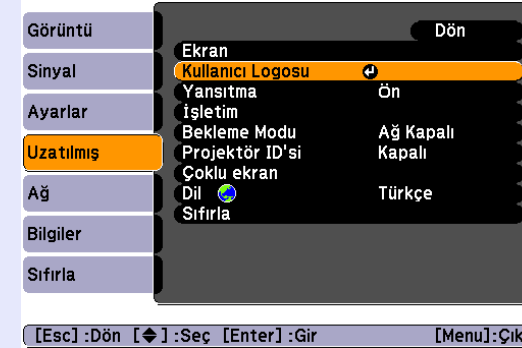
Kontrol panelinin kullanılması



2

Konfigürasyon menüsünden "Uzatılmış" - "Kullanıcı Logosu" seçeneğini seçin. "Konfigürasyon Menüsünü kullanma" s.40

Menü altın bulunan kılavuzdan, kullanabileceğiniz düğmeleri ve bu düğmelerle yapılabilen işlemleri kontrol edin.



- "Şifre Koruması" bölümündeki "Kull. Logosu Koruması" "Açık" olarak ayarlandığında bir mesaj görüntülenir ve kullanıcı logosu değiştirilemez. Değişiklikleri "Kull. Logosu Koruması" özelliğini "Kapalı" konumuna getirerek yapabilirsiniz. s.35
- "Kullanıcı Logosu", Ekran Yerleşimi, E-Zoom, Yeniden Boyutlandırma veya Aşamalı işlemleri gerçekleştirilirken seçilirse, kullanılmakta olan geçerli işlem iptal edilir.

3

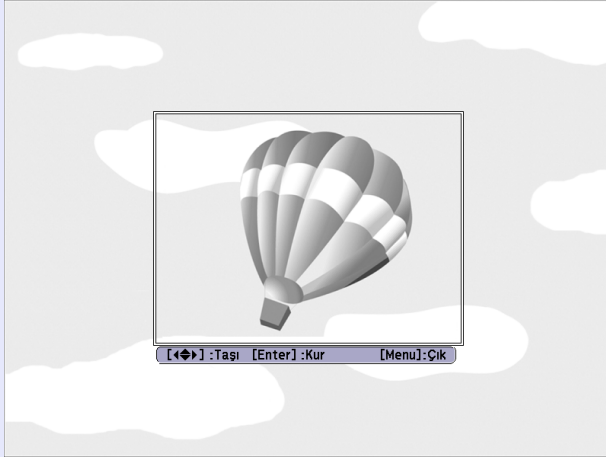
"Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak seçilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde "Evet" seçeneğini seçin.



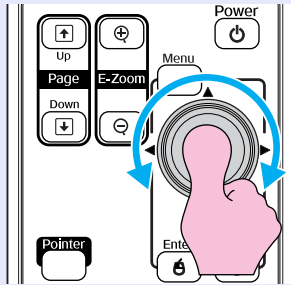
Uzaktan kumanda veya kontrol paneli üzerindeki [Enter] düğmesine bastığınızda ekran boyutu sinyale göre değişebilir çünkü görüntü sinyalinin çözünürlüğüne göre değişir.



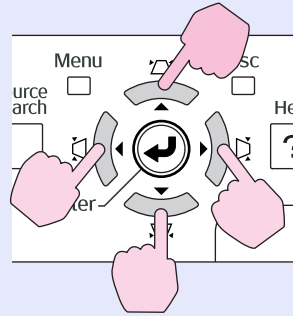
- 4** Görüntü kaydedilir ve seçim kayan çerçeve kutusu görüntülenir. Kayan çerçeve kutusunu, kullanacağınız görüntü parçasını seçecek şekilde hareket ettirin.



Uzaktan kumanda kullanarak



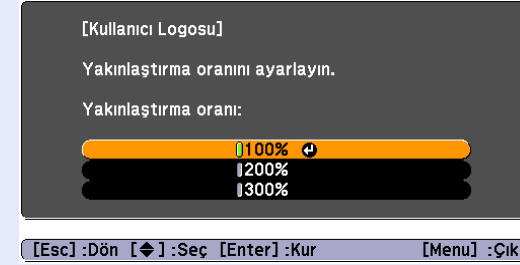
Kontrol panelinin kullanılması



Kullanıcı logoları boyut olarak 400 × 300 noktaya kadar kaydedilebilir.

- 5** "Bu görüntü seçilsin mi?" sorusu görüntülendiğinde "Evet" seçeneğini seçin.

- 6** Yakınlaştırma ayar ekranından yakınlaştırma faktörünü seçin.



- 7** "Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak kaydedilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde "Evet" seçeneğini seçin.

Görüntü kaydedilecektir. Görüntü kaydedildikten sonra "Tamamlandı." mesajı görüntülenir.



- Kullanıcı logosunun kaydedilmesi yaklaşık 15 saniye sürebilir. Kullanıcı logosu kaydedilirken, projektörü veya ona bağlı olan bir başka kaynağı kullanmayın, aksi takdirde arıza meydana gelebilir.**
- Kullanıcı logosu bir kez kaydedildiğinde, logo ayarı varsayılan fabrika ayarına geri döndürülemez.**



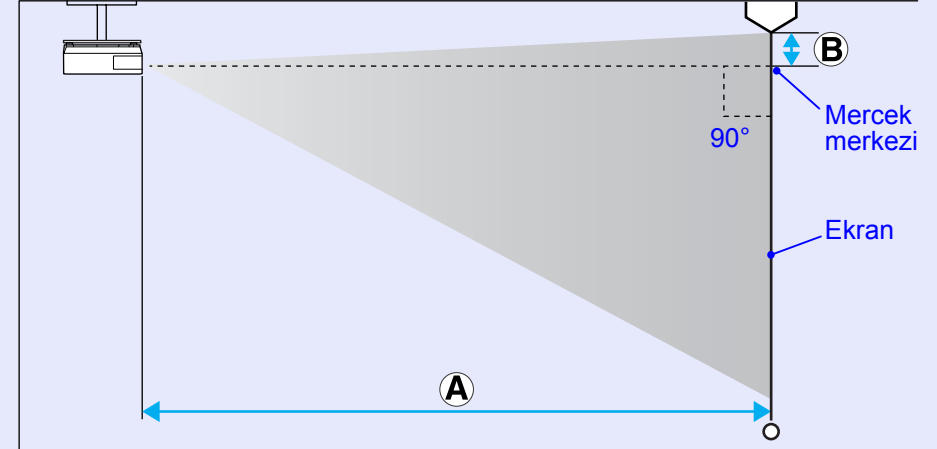
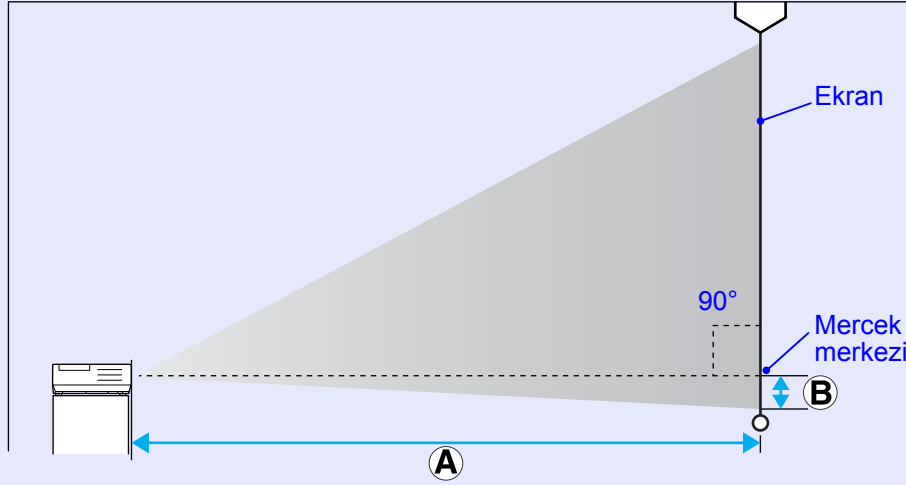
Projektörünüz için en iyi konumu seçmek üzere aşağıdaki tabloya bakınız. Değerler yalnızca kılavuz amaçlıdır.

Birimler: cm

4:3 Ekran Boyutu		Yansıtma Mesafesi A		Offset (Çikinti) B
		En kısa (Wide) (Geniş)	En uzun (Tele)	
30"	61 × 46	83 - 139		7
40"	81 × 61	114 - 189		9
50"	100 × 76	144 - 238		11
60"	120 × 90	174 - 287		13
80"	160 × 120	235 - 386		17
100"	200 × 150	296 - 484		22
120"	240 × 180	357 - 583		26
150"	300 × 230	449 - 730		33
200"	410 × 300	601 - 977		44
300"	610 × 460	906 - 1469		65

Birimler: cm

16:9 Ekran Boyutu		Yansıtma Mesafesi A		Offset (Çikinti) B
		En kısa (Wide) (Geniş)	En uzun (Tele)	
30"	66 × 37	90 - 152		1
40"	89 × 50	124 - 205		1
50"	110 × 62	157 - 259		1
60"	130 × 75	190 - 313		2
80"	180 × 100	256 - 420		2
100"	220 × 120	323 - 527		3
120"	270 × 150	389 - 635		4
150"	330 × 190	489 - 796		4
200"	440 × 250	655 - 1064		6
300"	660 × 370	987 - 1601		9



USB2.0/1.1-uyumlu dijital kameralar, sabit disk sürücüler ve USB depolama aygıtları projektöre bağlanabilir. Dijital kamera ve senaryolara depolanan görüntüler, USB depolama aygıtlarına kaydedilen görüntüler ve filmler EasyMP CardPlayer ile yürütülebilir.

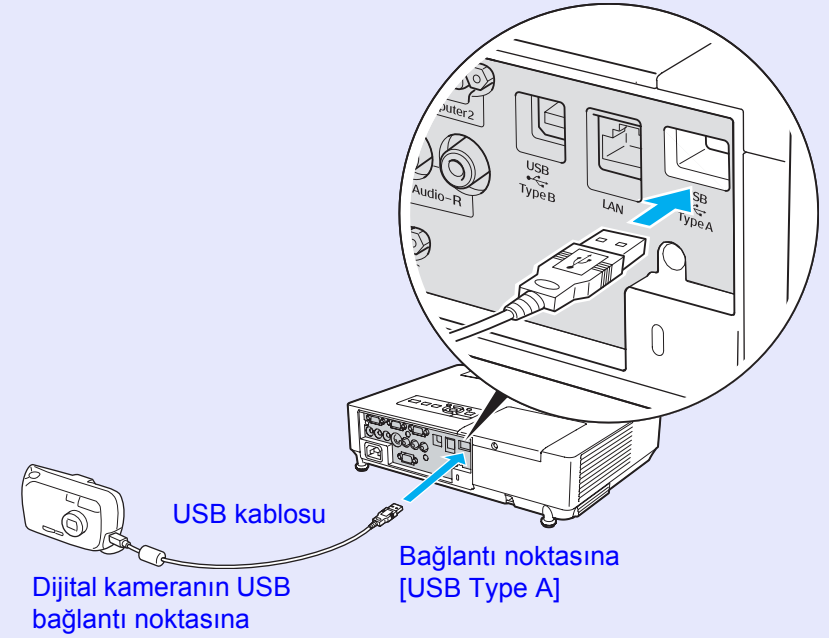
☛ [EasyMP Operation Guide "PC Free Basic Operations"](#)

USB Aygıtlarının Bağlanması

Aşağıdaki yordamda, USB aygıtlarının, örneğin dijital kamera kullanarak, nasıl bağlandığı açıklanmaktadır. Ürünle birlikte temin edilen ya da dijital kameranız ile kullanılabileceği belirtilen bir USB kablosu kullanarak dijital kamerayı projektöre bağlayın.



- 3 metreden kısa bir USB kablosu kullanın. Kablo 3 metreden uzun olursa, CardPlayer doğru çalışmayabilir.
- Herhangi bir USB aygıtı bağlamadan önce, projektörün kart yuvasında kablosuz LAN kartı ya da bellek kartı bulunup bulunmadığına bakın.



Dikkat

- USB hub kullanırsanız, bağlantı doğru çalışmayabilir. Dijital kameralar ve USB depolama aygıtları gibi aygıtlar, doğrudan projektöre bağlanmalıdır.
- USB-uyumlu bir sabit disk kullanırken, sabit disk ile birlikte verilen AC adaptörünün bağlandığından emin olun.

EMP-1815'de, CompactFlash kartlar harici bellek deposu olarak kullanılabilir.

Aşağıda, CompactFlash kartların nasıl yerleştirildikleri ve çıkarıldıkları açıklanmaktadır.

Kartların Yerleştirilmesi

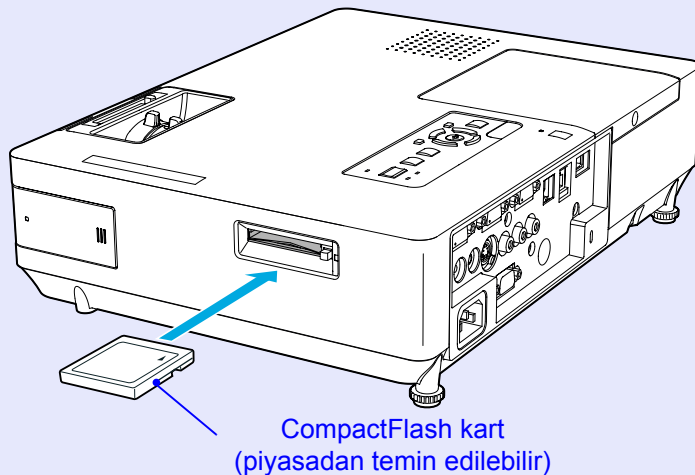
Dikkat

- Doğru yöne bakacak şekilde CompactFlash kartı yerleştirin. Kartın yanlış yöne yerleştirilmesi halinde arıza ya da hasar meydana gelebilir.
- Projektörü taşıırken CompactFlash kartın çıkarıldığından emin olun.

Prosedür

CompactFlash kartı üst yüzeyi yukarıya bakacak şekilde kart yuvasına yerleştirin.

Kartı yuvasına tamamen sokarak sağlamca yerleşin.



Kartların Çıkarılması

Dikkat

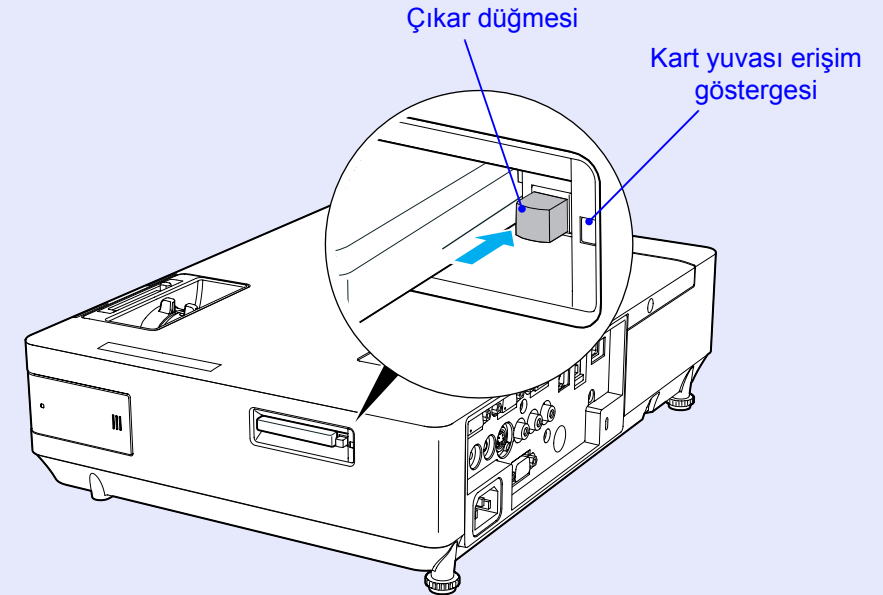
Kart yuvasının erişim göstergesi yeşil renkte yanınca ya da yanıp sönüncü, CompactFlash kartı çıkarmayın. Aksi takdirde, karta kayıtlı veriler zarar görebilir ya da projektörün arızalanmasına neden olabilir.

Prosedür



1 Kart yuvasının kenarındaki çıkar düğmesine basın.

Çıkar düğmesi dışarı fırlar.



2**Çıkar düğmesine tekrar basın.**

CompactFlash kartı, kart yuvasından çıkar. Kart yuvasından kartı çıkarın.




Dikkat

Çıkar düğmesine içeriye doğru tekrar bastığınızdan emin olun. Çıkar düğmesi dışarıda kalırsa, eğilebilir ya da başka şekilde arızalanabilir.

Kart Yuvası Erişim Göstergesi Durumları

CompactFlash kart projektöre yerleştirildiğinde, kartın erişim durumu, kart yuvası erişim göstergesinin yanıp sönen durumu ile gösterilir.

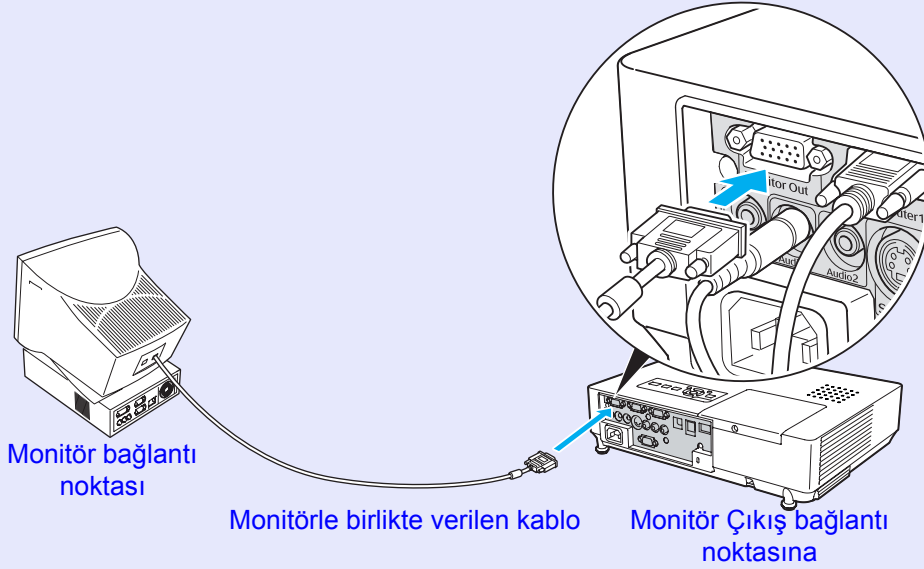
 : Yanıp sönüyor  : Yanıyor:  : Kapalı

Gösterge Durumu	Erişim Durumu
Yanıp sönüyor 	Veriler, CompactFlash karttan okunuyor ya da CompactFlash karta yazılıyor.
Yanıyor 	CompactFlash kart bekleme durumunda.
Kapalı 	CompactFlash kart, herhangi bir işlem yapmıyor.



Harici Monitöre Bağlama

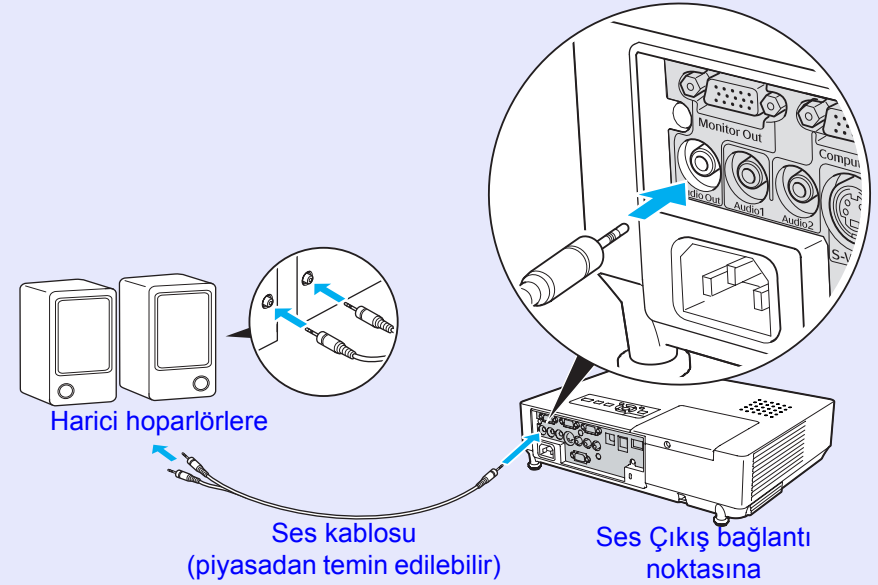
Bilgisayar1 bağlantı noktasına gönderilen bilgisayar görüntüleri, projektöre bağlandığı zaman harici monitörde ve ekranda aynı zamanda görüntülenebilir. Yani, ekranı göremesiniz bile sunum yapılırken yansıtılan görüntüleri harici monitörde kontrol edebilirsiniz. Monitörle birlikte verilen kabloyu kullanarak harici monitöre bağlayın.



- Bileşen video sinyalleri ve Bilgisayar2 bağlantı noktasına, Video bağlantı noktasına ve S-Video bağlantı noktasına bağlanan donanım, harici monitöre aktarılamaz.
- Ekran yerleşimi, konfigürasyon ve yardım ekranı vb için ayar ölçüsü, harici monitöre aktarılmaz.

Harici Hoparlörlere Bağlama

Daha iyi bir ses kalitesinin zevkini tatmak için, entegre amplifikatörlü hoparlörleri projektörün Ses Çıkış bağlantı noktasına bağlayabilirsiniz. Piyasadan temin edilebilir bir ses kablosu (iğneli fiş ↔ 3,5 mm'lik stereo mini fiş vb) ile bağlayın. Harici hoparlörlerdeki konnektör ile uyumlu bir ses kablosu kullanın.



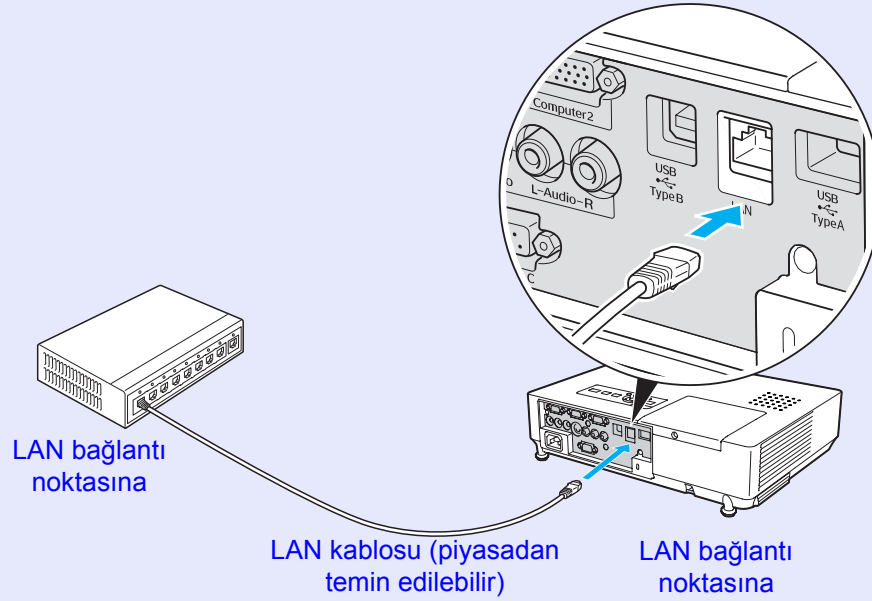
Ses kablosu fişi Ses Çıkış bağlantı noktasına takılınca, ses harici hedefe yönelir ve artık projektöre entegre hoparlörlerden duyulmaz.

LAN Kablosunun Baęlanması



87

Piyasada bulunabilen 100baseTX veya 10baseT tip LAN kablosu ile baęlayın.



Dikkat

Arızaları önlemek için, kategori 5 blendajlı LAN kablosu kullanın.

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar listesi Şubat 2007 tarihinden itibaren geçerlidir. Aksesuar ayrıntıları haber verilmeksizin değiştirilebilir ve aksesuarların hepsi tüm ülkelerde bulunamayabilir.

■ İsteğe bağlı aksesuarlar

60" taşınabilir ekran ELPSC07

80" taşınabilir ekran ELPSC08

100" ekran ELPSC10

Taşınabilir rulo tipi ekran (En/boy oranı►► 4:3)

50" taşınabilir ekran ELPSC06

Kolayca taşınabilen kompakt bir ekran. (En/boy oranı 4:3)

HD-15 kablo ELPKC02

(1,8 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Bu, projektörle birlikte verilen bilgisayar kablosunun aynısıdır.

HD-15 kablo ELPKC09

(3 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

HD-15 PC kablo ELPKC10

(20 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Projektörle birlikte verilen bilgisayar kablosu kısaysa, burada belirtilen uzun kablolardan birini kullanın.

Bileşen video kablosu ELPKC19

(3 m - mini D-Sub 15-pin/RCA erkek×3 için)

Bir bileşen video►► kaynağı bağlamak için kullanın.

Tavan plakası* ELPFC03

Tavan çubuğu (370 mm (14,57 inç)/gümüş)* ELPFP04

Tavan çubuğu (570 mm (22,44 inç)/gümüş)* ELPFP05

Tavan çubuğu (770 mm (30,31 inç)/gümüş)* ELPFP06

Projektörü yüksek bir tavana kurarken kullanın.

Tavan altlığı* ELPMB18

Projektörü bir tavana kurarken kullanın.

* Projektörü tavana asmak için özel bir kurulum yöntemi gerekmektedir. Bu kurulum yöntemini kullanmak istiyorsanız lütfen *Dünya Çapında Garanti Koşulları* kitapçığındaki satıcınıza başvurun. ➡ [Araştırmalar](#)

■ Sarf Malzemeleri

Lamba ünitesi ELPLP40

Kullanılan lambanın yedeği olarak kullanın.

Hava filtresi (2 adet) ELPAF08

Kullanılan hava filtrelerinin yedeği olarak kullanın.

Bu bölümde, projektörle birlikte kullanılan kolay terimler ve kılavuzda kullanılan ancak metin içerisinde açıklaması verilmeyen zor terimlerin açıklamaları verilmektedir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

Ağ geçidi adresi	Bu, <u>alt ağ maskelerine</u> ► uygun olarak bölümlenen bir ağ (alt ağ) üzerinden iletişim sağlamak amacıyla kullanılan bir sunucudur (yönlendirici).
Alt ağ maskesi	Bu, IP adresinden bölümlenen bir ağdaki (alt ağ) ağ adresi için kullanılan bit sayısını tanımlayan bir sayısal değerdir.
Aşamalı	Tek görüntüden alınan görüntü verilerinin tek bir görüntü oluşturmak için üstten alta doğru sıralı şekilde tarandığı görüntü tarama yöntemi.
Bileşen video	Daha iyi görüntü kalitesi sağlamak için ayrı parlaklık bileşeni ve renk bileşenine sahip olan bir video sinyali. Üç bağımsız sinyalden oluşan görüntüleri ifade eder: Y (parlaklık sinyali) ile Pb ve Pr (renk farklılığı sinyalleri).
Bileşik Video:	Video parlaklık sinyalleri ve renk sinyallerini birbiriyle karıştıran video sinyalleridir. Ev tipi video donanımı tarafından yaygın biçimde kullanılan sinyal türü (NTSC, PAL ve SECAM formatları). Renk çubuğunda yer alan taşıyıcı sinyal Y (parlaklık sinyali) ve berraklık (renk) sinyali, tek bir sinyal oluşturmak için örtüşür.
Birleşik	Görüntü verisinin, ekranın solundan başlayarak sağa doğru ve sonra da yukarıdan aşağıya doğru sırayla görüntülenene ince yatay çizgilere bölündüğü bir görüntü tarama yöntemidir. Tek rakamlı ve çift rakamlı çizgiler dönüşümlü olarak görüntülenmektedir.
Contrast (Kontrast)	Metni ve şekilleri daha net bir şekilde öne çıkarmak veya daha yumuşak görünmelerini sağlamak için bir görüntünün aydınlık ve karanlık alanlarının bağıl parlaklığı artırılabilir veya azaltılabilir. Bir görüntünün bu özelliğini ayarlamak "kontrast ayarı" olarak adlandırılır.
DHCP	Dynamic Host Configuration Protocol (Dinamik Ana Bilgisayar Yapılandırma Protokolü) sözcüklerinin baş harflerinin bir araya gelmesi ile oluşan bu kısaltma bir protokol olarak <u>IP adresini</u> ► ağa bağlı olan donanıma otomatik olarak atar.
Dolby Digital	Dolby Laboratories tarafından geliştirilmiş bir ses biçimidir. Normal stereo, iki hoparlör kullanan 2 kanallı bir ses biçimidir. Dolby Digital ise, bu iki kanala bir merkez hoparlör, iki arka hoparlör ve bir sub-woofer ekleyen 6 kanallı (5,1 kanal) bir sistemdir.
En/Boy oranı	Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. HDTV görüntüler 16:9'luk bir en boy oranına sahiptir ve uzunlamasına görünür. Standart görüntülerin en-boy oranı 4:3'tür.
ESSID	ESS kısaltması, Extended Service Set (geliştirilmiş hizmet seti) sözcüklerinin baş harflerinden oluşur. ESSID, kablosuz LAN üzerindeki bir karşı donanım ile yapılacak bağlantı için bir tanımlama sayısıdır. Kablosuz iletişim, ESSID'e karşılık gelen aygıtlar arasında olanaklıdır.
HDTV	High-Definition Television (Yüksek Tanımlı Televizyon) kavramının kısaltmasıdır. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek tanımlı sistemleri ifade eder. <ul style="list-style-type: none"> • 750p ya da 1125i veya üzeri dikey çözünürlük (p = <u>aşamalı</u>►, i = <u>birleşik</u>►) • <u>Ekran/en-boy oranı</u>► 16:9 • <u>Dolby Digital</u>► ses yayını alımı ve oynatma (veya çıkış)
IP adresi	Ağa bağlı bilgisayarı tanımlamak için kullanılan bir sayıdır.
Refresh rate (Yenileme hızı)	Bir ekranın ışık yayan elemanı son derece kısa bir süre için aynı parlaklık ve rengi korur. Bu nedenle, ışık yayma elemanını yenilemek için görüntü, saniyede birçok kez taranmalıdır. Saniyedeki yenileme işlemlerinin sayısı "refresh rate (yenileme hızı)" olarak adlandırılır ve hertz (Hz) cinsinden ifade edilir.



SDTV	Standard Definition Television (Standart Tanımlı Televizyon) için kullanılan bir kısaltmadır. HDTV Yüksek Tanımlı Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder.
Sıkıştırma modu	Bu modda, 16:9 modundaki geniş ekran görüntüleri yatay yönde sıkıştırılarak, kayıt ortamında 4:3 görüntü olarak saklanırlar. Bu görüntüler, projektör tarafından sıkıştırma modunda tekrar yansıtıldığında, orijinal 16:9 formatlarına dönerler.
SNMP	Bir TCP/IP ağına bağlı yönlendirici ve bilgisayarlar gibi izleme ve denetleme cihazları için kullanılan bir protokol olan Simple Network Management Protocol (Basit Ağ Yönetim Protokolü) için kullanılan bir kısaltmadır.
SNMP Tuzağı IP adresi	Bu, SNMP'deki hata bildirimi için kullanılan hedef bilgisayar için IP adresidir .
sRGB	Video donanımı tarafından yeniden üretilmiş olan renklerin bilgisayar işletim sistemleri (OS) ve İnternet tarafından rahatlıkla kullanılabilmesi amacıyla, renk aralıkları için formüle edilmiş uluslararası bir standart. Bağlanan kaynağın bir sRGB modu varsa, projektörü ve bağlanan sinyal kaynağını sRGB'ye ayarlayın.
SVGA	IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlar tarafından kullanılan ve çözünürlüğü 800 (yatay) × 600 (dikey) nokta olan bir video sinyali türüdür.
S-video	Daha iyi görüntü kalitesi sağlamak için ayrı parlaklık bileşeni ve renk bileşenine sahip olan bir video sinyali. İki bağımsız sinyalden oluşan görüntüleri ifade eder: Y (parlaklık sinyali) ve C (renk sinyali).
SXGA	IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlar tarafından kullanılan ve çözünürlüğü 1280 (yatay) × 1024 (dikey) nokta olan bir video sinyali türüdür.
Synchronization (Senkronizasyon)	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepe ve çukurların bağıl konumu) "senkronizasyon" olarak adlandırılır. Sinyaller senkronize olmazsa, titreme, bulanıklık ve yatay parazit gerçekleşebilir.
Tracking (İzleme)	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepelerin sayısı) "tracking (izleme)" olarak adlandırılır. İzleme doğru şekilde yürütülmezse, yansıtılan görüntüde geniş dikey çizgiler belirir.
VGA	IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlar tarafından kullanılan ve çözünürlüğü 640 (yatay) × 480 (dikey) nokta olan bir video sinyali türüdür.
XGA	IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlar tarafından kullanılan ve çözünürlüğü 1024 (yatay) × 768 (dikey) nokta olan bir video sinyali türüdür.



Komut Listesi

Projektöre açılma komutu gönderildiğinde, projektör açılacak ve ısınma moduna geçecektir. Projektör açıldığında, iki nokta üst üste ":" (3Ah) işareti döndürülecektir.

Projektör bir komutu yerine getirdikten sonra, bir ":" işareti görüntüler ve sonraki komutu kabul eder.

Komut yürütme işlemi bir hata ile sonlarsa, projektör bir hata mesajı verir ve ":" kodunu görüntüler.

Öge		Komut	
AÇMA/KAPAMA	AÇIK	GÜÇ AÇIK	
	KAPALI	GÜÇ KAPALI	
Sinyal seçimi	Video	KAYNAK 41	
	S-Video	KAYNAK 42	
	EasyMP (yalnızca EMP-1815)	KAYNAK 50	
A/V Sessiz AÇIK/KAPALI	AÇIK	SESSİZ AÇIK	
	KAPALI	SESSİZ KAPALI	
A/V Sessiz seçimi	Siyah	MSEL 00	
	Mavi	MSEL 01	
	Logo	MSEL 02	
Öge		Komut	
		Bilgisayar1 Bağlantı Noktası	Bilgisayar2 Bağlantı Noktası
Sinyal seçimi	Bilgisayar (Otomatik)	KAYNAK 1F	KAYNAK 2F
	Bilgisayar	KAYNAK 11	KAYNAK 21
	Bileşen Video	KAYNAK 14	KAYNAK 24

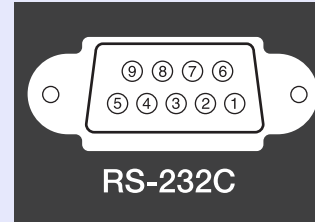
* Yukarıdaki komutların birini verdikten sonra, sonuna bir Carriage Return (CR) (satırbaşı) kodu (0Dh) ekleyin ve iletin.

Kablo Yerleşimleri

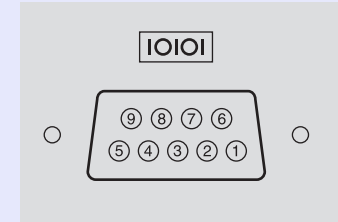
Seri bağlantı

- Konnektör şekli: D-Sub 9-ığneli (erkek)
- Projektör giriş konnektörü: RS-232C

<Projektörde>



<Bilgisayarda>



<Projektörde>

(Bilgisayar seri kablosu)

<Bilgisayarda>

GND	5	→	5	GND
RD	2	←	3	TD
TD	3	→	2	RD
DTR	4	→	6	DSR
DSR	6	←	4	DTR

Sinyal	İşlev
GND	Sinyal kablosu topraklı
TD	Veri aktar
RD	Veri al
DSR	Veri kümesi hazır
DTR	Veri terminali hazır

PJLink Class 1, JMBIA (Japon İş Makinesi ve Bilgi Sistem Endüstrileri Birliği - Japan Business Machine and Information System Industries Association) tarafından projektör kontrol protokollerini standartlaştırma çabalarının bir parçası olarak ağ-uyumlu projektörleri kontrol etmek için uygulamaya konmuş bir standarttır.

Projektör, JBMIA tarafından uygulamaya konan PJLink Class 1 standardı ile uyumludur.

Aşağıdaki komutlar haricindeki tüm PJLink Class 1 komutlarıyla uyumludur ve anlaşma PJLink standart adapte olabilme yeteneği doğrulanması ile onaylanmıştır.

Uyumlu olmayan komutlar

	İşlev	PJLink Komutu
Sessiz ayarlar	Görüntü sessizleştirme ayarı	AVMT 11
	Görüntü sessizleştirme iptali	AVMT 10
	Sessizleştirme ayarı	AVMT 21
	Sessizleştirme iptali	AVMT 20

PJLink tarafından tanımlanan giriş adları ve buna bağlı projektör konnektörleri

Giriş Konnektörü	PJLink Komutu
Bilgisayar1 giriş bağlantı noktası	INPT 11
Bilgisayar2 giriş bağlantı noktası	INPT 12
Video giriş bağlantı noktası	INPT 21
S-Video giriş bağlantı noktası	INPT 22

"Üretici adı bilgisi sorgusu" için üretici adı görüntülenir.

EPSON

"Ürün adı bilgisi sorgusu" için model adı görüntülenir.

EMP-1815

Bilgisayar görüntüsü

Sinyal	Refresh Rate (Yenileme Hızı)» (Hz)	Çözünürlük (nokta)	Görüntünün Yeniden Boyutlandırılma sı Durumunda Kullanılan Piksel Sayısı (nokta)
VGAEGA		640 × 350	1024 × 560
VGA»	60/72/75/85, iMac*	640 × 480	1024 × 768
SVGA»	56/60/72/75/85, iMac*	800 × 600	1024 × 768
XGA»	60/70/75/85, iMac*	1024 × 768	1024 × 768
SVGA»	70/75/85	1152 × 864	1024 × 768
SXGA	60/75/85	1280 × 960	1024 × 768
SXGA	60/75/85	1280 × 1024	960 × 768
UXGA	60	1600 × 1200	1024 × 768
MAC13"		640 × 480	1024 × 768
MAC16"		832 × 624	1024 × 768
MAC19"		1024 × 768	1024 × 768
MAC19"	60	1024 × 768	1024 × 768
MAC21"		1152 × 870	1016 × 768
SDTV» (525i)	60	720 × 480	1024 × 768
SDTV (625i)	50	720 × 576	1024 × 768
SDTV (525p)	60	720 × 480	1024 × 768
SDTV (625p)	50	720 × 576	1024 × 768
HDTV» (750p)	50/60	1280 × 720	1024 × 576
HDTV (1125i)	50/60	1920 × 1080	1024 × 576

* Cihazın VGA çıkış kaynağı yoksa bağlantı yapılması mümkün değildir.

Yukarıda belirtilenler dışında sinyal girişleri olması durumunda da görüntü yansıtılabilir. Ancak, tüm işlevler desteklenmeyebilir.

Bileşen video

Sinyal	Refresh Rate (Yenileme Hızı)» (Hz)	Çözünürlük (nokta)	
		En/Boy Oranı» 4:3	En/Boy Oranı 16:9
SDTV» (525i)	60	1024 × 768	1024 × 576
SDTV (625i)	50	1024 × 768	1024 × 576
SDTV (525p)	60	1024 × 768	1024 × 576
SDTV (625p)	50	1024 × 768	1024 × 576
HDTV» (750p) 16:9	50/60	1024 × 768	1024 × 576
HDTV (1125i) 16:9	50/60	1024 × 768	1024 × 576

Bileşik video/S-video

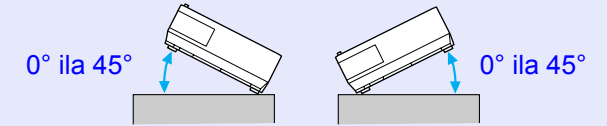
Sinyal	Refresh Rate (Yenileme Hızı)» (Hz)	Çözünürlük (nokta)	
		En/Boy Oranı» 4:3	En/Boy Oranı 16:9
TV (NTSC)	60	1024 × 768	1024 × 576
TV (PAL, SECAM)	50	1024 × 768	1024 × 576

Ürün adı		Multimedya Projektör EMP-1815	Multimedya Projektör EMP-1810
Boyutlar		345 (G) × 86 (Y) × 257 (D) mm (çıkıntı yapan parçalar dahil değildir)	
Panel boyutu		0,8"	
Ekran yöntemi		Polisilikon TFT aktif matris	
Çözünürlük		786,432 piksel XGA (1024 (G) × 768 (Y) nokta) × 3	
Odak ayarı		Manuel	
Zoom ayarı		Manuel (1 ila 1,6)	
Lamba		UHE lamba, 210 W, Model No.: ELPLP40	
Maks. ses çıkışı		5 W mono	
Hoparlör		1	
Güç kaynağı		100 - 200 V AC ±10%, 50/60 Hz 3,4 - 1,5 A	
Elektrik tüketimi	100 ila 120 V alan	Çalıştırma: 306 W Bekleme güç tüketimi (ağ hariç): 2,6 W Bekleme güç tüketimi (ağ dahil): 12 W	
	220 - 240 V alan	Çalıştırma: 286 W Bekleme güç tüketimi (ağ hariç): 4,6 W Bekleme güç tüketimi (ağ dahil): 12 W	
Çalıştırma yüksekliği		0 - 2286 m (0 - 7500 ft) yükseklik	
Çalıştırma sıcaklığı		5 - 35°C (Yoğunlaşma yok)	
Depolama sıcaklığı		-10 ila +60°C (Yoğunlaşma yok)	
Ağırlık		Yaklaşık 3,1 kg	Yaklaşık 2,9 kg



Bu projektörde
Pixelworks DNX™ IC
kullanılmıştır.

Eğim açısı



Projektörü 45 dereceden daha fazla bir eğimle kullanırsanız cihaz hasar görebilir ve kazaya neden olabilir.



Konnektörler	Bilgisayar1 giriş bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15-pinli (dişi) mavi	
	Ses 1 giriş bağlantı noktası	1	Stereo mini jak	
	Bilgisayar2 giriş bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15-pinli (dişi) mavi	
	Ses 2 giriş bağlantı noktası	1	Stereo mini jak	
	S-Video giriş bağlantı noktası	1	Mini DIN 4-pin	
	Video giriş bağlantı noktası	1	RCA pin jakı	
	Ses-Sol/Sağ giriş bağlantı noktası	1	RCA pin jakı	
	Monitör Çıkış bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15-iğneli (dişi) siyah	
	Ses Çıkış bağlantı noktası	1	Stereo mini jak	
	RS-232C bağlantı noktası	1	Mini D-Sub 9-iğneli (erkek)	
	LAN bağlantı noktası	1	RJ45	-
	USB bağlantı noktası (Tip A)*	1	USB konnektörü (Tip A)	-
	USB bağlantı noktası (Tip B)*	1	USB konnektörü (Tip B)	USB konnektörü (Tip B)
	USB bağlantı noktası (özel kablosuz LAN ünitesi)	1	USB konnektörü (Tip A)	-
	Kart yuvası	1	CompactFlash kart	-

* USB2.0 sürümünü destekler.

USB bağlantı noktalarının USB'yi destekleyen tüm aygıtları çalıştıracakları konusunda garanti verilmemektedir.



Safety standards

ABD: UL60950-1

Kanada: CSA C22.2 No.60950-1

AB: Düşük Voltaj Yönergesi
(73/23/EEC)
IEC/EN60950

Bu ürün, aynı zamanda 230V fazdan faza gerilime sahip IT güç dağıtım sistemi için de tasarlanmıştır.

EMC standards

ABD: FCC Bölüm 15B B Sınıfı (DoC)

Kanada: ICES-003 B Sınıfı

AB: EMC Yönergesi
(89/336/EEC)
EN55022, B Sınıfı
EN55024
IEC/EN61000-3-2
IEC/EN61000-3-3

Avustralya/Yeni Zelanda: AS/NZS CISPR 22:2002 B Sınıfı

DECLARATION of CONFORMITY

According to 47CFR, Part 2 and 15
Class B Personal Computers and Peripherals; and/or
CPU Boards and Power Supplies used with Class B
Personal Computers

We: Epson America, Inc.
Located at: 3840 Kilroy Airport Way
MS: 3-13
Long Beach, CA 90806
Tel: 562-290-5254

Declare under sole responsibility that the product identified herein, complies with 47CFR Part 2 and 15 of the FCC rules as a Class B digital device. Each product marketed, is identical to the representative unit tested and found to be compliant with the standards. Records maintained continue to reflect the equipment being produced can be expected to be within the variation accepted, due to quantity production and testing on a statistical basis as required by 47CFR 2.909. Operation is subject to the following two conditions :

Trade Name: EPSON
Type of Product: Projector
Model: EMP-1815/1810

**FCC Compliance Statement
For United States Users**

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio or television reception. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause interference to radio and television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures.

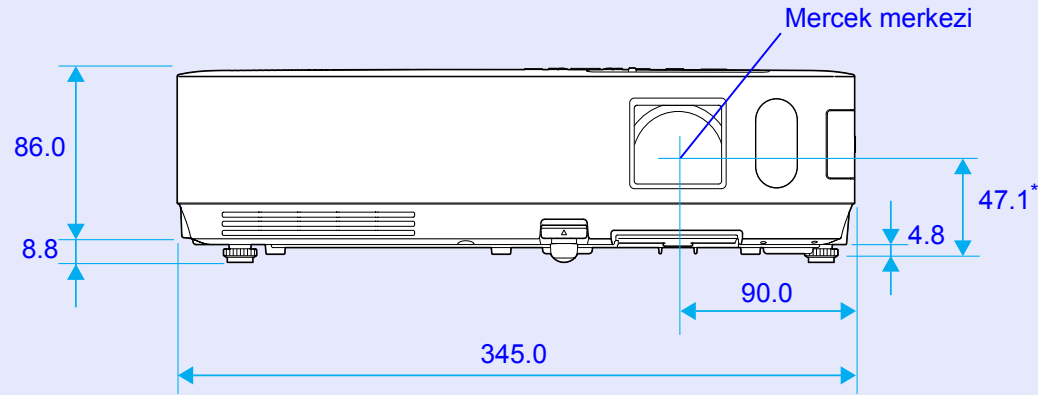
- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

WARNING

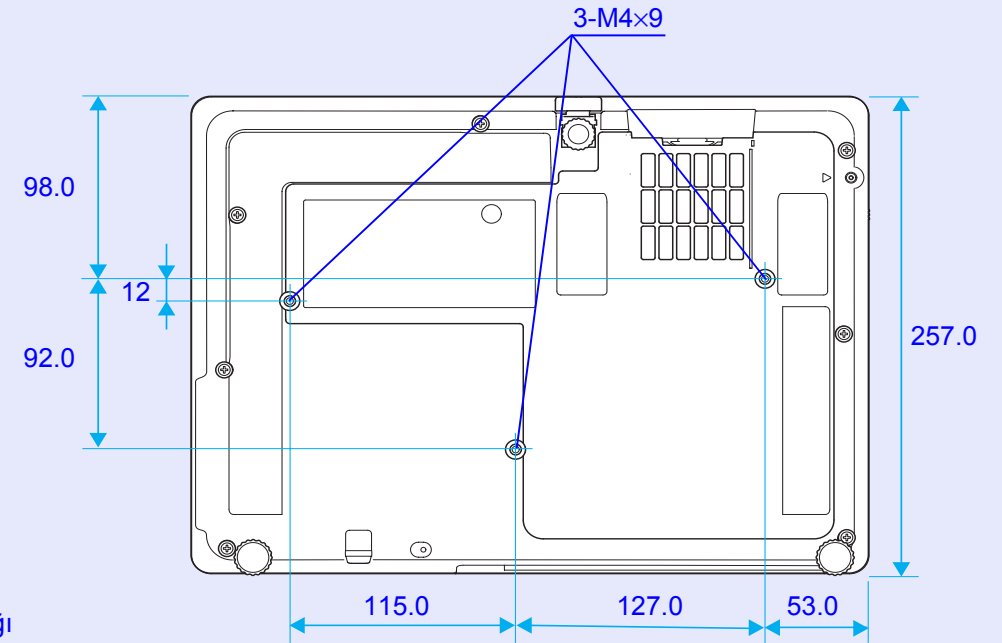
The connection of a non-shielded equipment interface cable to this equipment will invalidate the FCC Certification or Declaration of this device and may cause interference levels which exceed the limits established by the FCC for this equipment. It is the responsibility of the user to obtain and use a shielded equipment interface cable with this device. If this equipment has more than one interface connector, do not leave cables connected to unused interfaces. Changes or modifications not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate the equipment.

FCC Radiation Exposure Statement:

The wireless LAN 802.11a/b/g adapter Model: WN6501CEP complies with FCC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This device should be installed and operated with minimum distance 20 cm between the radiator and your body.



* Mercek Merkezinin süspansiyon destek sabitleme noktasına olan uzaklığı



Birimler: mm

A

A/V sessiz	23
A/V sessiz slayt	7
Ağ Geçidi Adresi	50, 55
Ağ Koruma	35
Ağ Menüsü	47
Alt Ağ Maskesi	50, 55
Alt menü	40
Ana Menü	49
Arka	45
Arka ayak	9
Arka ekran	73
Artı işareti	27
Aşırı Isınma	63
Aşamalı	42
Ayarlanabilir ön ayak	7
Ayarlar menüsü	43

B

Başlangıç ekranı	45
Bekleme modu	46
Bilgiler menüsü	58
Bilgisayar1 giriş bağlantı noktası	11
Bilgisayar1 Girişi	42
Bilgisayar2 giriş bağlantı noktası	11
Bilgisayar2 Girişi	42

Ç

Çıkış Numarası	56
Çalışma	46
Çalışma kilidi	37, 43
Çalıştırma sıcaklığı	94
Çoklu Ekran Renk Ayarı	32
Çözünürlük	58, 93

D

Depolama sıcaklığı	94
Desteklenen monitör ekranları	93
DHCP	50
Dil	46
Doğrudan güç açma	46
Dondur	24
Düşük parlaklık	43

E

Eğim açısı	94
Ekran	45
Ekran artalanı	45
Ekran boyutu	82
Ekran Yerleşimi	43
Ekranı yeniden boyutlandırma	93
En/Boy oranı	25
ESC/VP21	91
ESSID	50
E-zoom	27

F

Fare işaretçisi	29
Fotoğraf	22

G

Geniş ekran yansıtma	25
Genişletilmiş menü	45
Giriş sinyali	58
Görüntü menüsü	41
Göstergeler	62
Güç açık koruma	34
Güç girişi	10
Güç göstergesi	62
Güvenlik Menüsü	51
Güvenlik yuvası	10

H

Harici boyut şeması	98
Harici hoparlörler	86
Harici monitör	86
Hava çıkış fanı	7
Hava filtresi	9
Hava filtresi değiştirme süresi	79
Hava filtresi ve hava giriş fanının temizlenmesi ..	74
Hava filtresinin değiştirilmesi	79
Hava giriş fanı	9
HDTV	93
Hedef adres 1/2/3 ayarı	56
Hoparlör	7, 86

I

IP Adresi	50, 55
-----------------	--------

i

İsteğe bağlı aksesuarlar	88
İşaretçi	26
İşaretçi şekli	43
İzleme	42

K

Kablolu LAN Menüsü	55
Kablosuz fare	28
Kablosuz LAN Menüsü	50
Kara tahta	22
Kaynak	58
Kaynak arama	12, 13, 20
Keskinlik	41
Konfigürasyon menüsü	40
Kontrast	41
Kontrol paneli	12
Konum	42
Kullanıcı logo koruması	34



Kullanıcı logosu	80
Kumanda alıcısı	7, 10

L

Lamba çalışma süresini sıfırlama	59, 78
Lamba değiştirme süresi	76
Lamba göstergesi	62
Lamba kapağı	7
Lamba saati	58
Lambanın değiştirilmesi	76
LAN bağlantı noktası	10
LAN Kablosunun Bağlanması	87

M

Menü	40
Mesajlar	45
Monitör Çıkış bağlantı noktası	10
Mutlak Renk Sıc.	41

O

Odaklama halkası	7
Otomatik ayar	42

Ö

Ön	45
----------	----

P

Parça adları ve işlevleri	7
Parlaklık	41
Parlaklık kontrolü	43
Parola Koruma	34
Parola koruma etiketi	35
Pillerin değiştirilmesi	75
PJBağlantı	92
Posta Bildirimi	56

Posta Menüsü	56
Projektör ID'si	30
Projektör yüzeyinin temizlenmesi	74
Projektörün Adı	49

R

Renk ayarı	41
Renk doygunluğu	41
Renk modu	22, 41
RS-232C bağlantı noktası	10

S

Sıcaklık göstergesi	62
Sıfırlama menüsü	59
Sarf Malzemeleri	88
Sayı tuşları	13, 14
Synchronization (Senkronizasyon)	42
Senkronizasyon bilgisi	58
Ses	43
Ses Çıkış bağlantı noktası	10
Ses-Sol/Sağ giriş bağlantı noktası	10
Sinyal menüsü	42
SMTP Sunucusu	56
SNMP Menüsü	57
SNMP Tuzağı IP adresi	57
Sorun çözme	62
Sözlük	89
Spor	22
sRGB	22
Sunum	22
Süspansiyon destek sabitleme noktaları	9, 98
S-video bağlantı noktası	10

T

Talep kodu	36
Tam Kilit	37
Tavan	45

Teknik Özellikler	94
Tiyatro	22
Ton	41
Tümünü sıfırla	59

U

USB Aygıtlarının Bağlanması	83
USB bağlantı noktası	10
Uyku modu	46
Uzaktan kumanda	13, 28
Uzaktan kumanda ışın yayma alanı	14
Uzaktan kumanda kimliği	31

Ü

Üst menü	40
----------------	----

V

Video sinyali	42, 58
Video bağlantı noktası	10

Y

Yansıtma	45
Yansıtma mesafesi	82
Yardım İşlevi	61
Yazılım klavyesi	48
Yenileme hızı	58
Yüksek irtifa modu:	46

Z

Zoom halkası	7
--------------------	---



Tüm hakları saklıdır. Bu belge, Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan kısmen veya tamamen çoğaltılamaz, bilgi erişim sistemlerinde saklanamaz veya elektronik, mekanik, fotokopi çekme, kaydetme veya diğer yöntemlerle başka ortamlara aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki örnekler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

Genel Uyarı:

Macintosh, Mac, ve iMac Apple Computer Inc.'nin tescilli ticari markalarıdır.

IBM, International Business Machines Corporation'ın tescilli ticari markasıdır.

Windows, Windows NT, VGA ve PowerPoint, Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki Microsoft Corporation'ın tescilli markaları ya da ticari markalarıdır.

Dolby, Dolby Laboratories'in ticari markasıdır.

Pixelworks ve DNX, Pixelworks Inc.'in ticari markalarıdır.

CompactFlash, Sandisk Corporation'ın tescilli markası ya da ticari markasıdır.

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek amacıyla kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir. Bu ürün açık kaynak kodlu yazılım kullanmaktadır.