EPSON

Ghidul utilizatorului

Multimedia Projector
EMP-6110

Notații utilizate în acest ghid

Măsuri de siguranță

Pentru a putea utiliza proiectorul în condiții de siguranță și în mod corect, simbolurile sunt aplicate în documentație și pe proiector pentru a indica eventualele pericole pentru utilizator sau pentru alte persoane și riscul producerii unor daune.
Indicațiile și înțelesul acestora sunt următoarele. Vă rugăm să le înțelegeți corect înainte de a citi ghidul.

⚠ Avertisment	Acest simbol indică posibilitatea producerii unui deces sau a unei răniri grave dacă este ignorat sau dacă nu se iau măsuri suficiente de siguranță.
⚠ Atenție	Indică posibilitatea producerii unei răniri sau a unor daune dacă acest simbol este ignorat sau dacă nu se iau măsuri suficiente de siguranță.

Indicații referitoare la informațiile generale

Atenție	Indică procedurile care pot produce daune sau răniri dacă nu se iau măsuri suficiente de siguranță.
💡	Indică informațiile și punctele suplimentare care pot fi utile referitoare la un anumit subiect.
☛	Indică o pagină unde puteți găsi informații detaliate referitoare la un anumit subiect.
▶▶	Indică faptul că o explicație a cuvântului sau cuvintelor subliniate aflate în fața acestui simbol apare în glosarul de termeni. Consultați secțiunea "Glosar" din "Anexă". ☛ p.74
Procedură	Indică modul de funcționare și ordinea operațiilor. Procedura indicată trebuie efectuată în ordinea pașilor numerotați.
[(Nume)]	Indică numele butoanelor de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă. Exemplu: butonul [Esc]
"(Nume meniu)"	Indică elementele din meniul de configurare. Exemplu: "Imagine" - "Strălucire"

Cuprins

Caracteristicile proiectorului **5**
Denumirea și funcțiile componentelor **6**
- În față/pe carcasă 6
- Spate 7
- Panoul de comandă 8
- Telecomanda 9
- Bază 11

Funcții utile

Modificarea imaginii proiectate **13**
- Detectarea automată a semnalelor primite și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă) 13
- Modificarea direct de la telecomandă 14

Funcții pentru îmbunătățirea proiecției **15**
- Alegerea calității proiecției (alegerea modului culoare) 15
- Ascunderea temporară a sunetului și imaginilor (A/V Mute) 16
- Blocarea imaginii (blocare) 16
- Schimbarea formatului imaginii (Aspect) 17
- Funcția Pointer (Pointer) 18
- Mărirea unei părți a imaginii (E-Zoom) 19

Specificarea proiectoarelor care vor răspunde la acțiunile telecomenzii când sunt utilizate mai multe proiectoare **20**
- Setarea ID-ului proiectorului 20
- Setarea ID-ului proiectorului care urmează să fie acționat 21

Reglarea culorii când sunt utilizate mai multe proiectoare (Reglarea culorii multi-ecran) **22**
- Sumarul procedurii de reglare 22
- Metoda de corectare a imaginii 23

Funcții de securitate **24**
- Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă) 24
- Restricționarea funcționării (Blocare funcționare) 27
- Blocare antifurt 28

Meniul de configurare

Utilizarea meniului de configurare **30**
Lista cu funcții **31**
- Meniul Imagine 31
- Meniul Semnal 32
- Meniul Setări 33
- Meniul Extins 35
- Meniu Rețea 37
- Meniul Informații (numai afișare) 40
- Meniul Reset 41

Depanarea

Utilizarea sistemului de ajutor **43**
Rezolvarea problemelor **44**
- Citirea indicatorilor 44
- Când indicatorii nu vă pot ajuta 49

Anexe

Metode de instalare **57**
Curățarea **58**
- Curățarea suprafeței proiectorului 58
- Curățarea sticlei capacului lentilelor 58
- Curățarea filtrului de aer 58

Înlocuirea consumabilelor **61**
- Înlocuirea bateriilor telecomenzii 61
- Înlocuirea lămpii 62
- Înlocuirea filtrului de aer 65

Salvarea unei sigle a utilizatorului **68**
Dimensiunea ecranului și distanța **70**
Conectarea la echipamentele externe **71**
- Conectarea la un monitor extern 71
- Conectarea la boxe externe 71

Conectarea unui cablu LAN **72**
Accesorii opționale și consumabile **73**
Glosar **74**
Listă de comenzi ESC/VP21 ..... **76**
- Lista comenzilor 76
- Amplasarea cablurilor 76

PJLink 77
Lista cu standardele de ecran suportate 78
Specificații.....79
Aspect.....81
Index 82

Fiabilitate crescută

■ Este instalat un filtru de aer forte eficient
Scade cantitatea de praf care pătrunde în proiector.

■ Un mesaj și un indicator vă informează când filtrul de aer este înfundat și trebuie curățat sau când este momentul să-l schimbați.
Proiectorul detectează când filtrul de aer se înfundă și vă alertează printr-un mesaj și un indicator cu privire la faptul că filtrul de aer va trebui curățat sau schimbat curând. De asemenea, afișarea unui mesaj și a unui indicator când filtrul trebuie curățat sau schimbat, vă ajută să vă asigurați că efectuați operațiile de întreținere periodică.
☛ p.47

■ Filtru ușor de demontat, detașabil imediat
Există un singur filtru de aer și acesta poate fi demontat și montat instantaneu. ☛ p.65

Funcții avansate de securitate

■ Protecție prin parolă pentru a restricționa și urmări utilizatorii
Prin definirea unei parole puteți restricționa accesul unor persoane la proiector. ☛ p.24

■ Blocare funcționare limitează funcționarea butoanelor aflate pe panoul de comandă
Puteți utiliza această funcție pentru a evita schimbarea setărilor proiectorului fără permisiune în cazul unor evenimente, în școli șamd. ☛ p.27

■ Echipat cu diferite dispozitive antifurt
Proiectorul este echipat cu următoarele dispozitive de securitate.
☛ p.28
- Slot de securitate
- Punctul de instalare al cablului de securitate
- Orificiu de instalare a capacului cablului

Control și monitorizare de la o locație de la distanță printr-o rețea

■ Control și monitorizare de la un calculator utilizând EMP Monitor
Puteți utiliza software-ul EMP Monitor furnizat cu proiectorul pentru a afișa și a verifica starea proiectorului pe monitorul unui calculator și a controla proiectorul de la un calculator. ☛ *EMP Monitor Ghid de funcționare*

■ Funcție de înștiințare prin e-mail la apariția problemelor
Când survin probleme la proiector, este trimisă o înștiințare prin e-mail către o adresă de e-mail specificată, pentru a informa destinatarul despre starea proiectorului. ☛ p.38

Ajustarea culorii multi-ecran vă permite să ajustați culoarea mai multor proiectoare

Când mai multe proiectoare sunt aliniate și proiectează imagini, puteți regla tonul de culoare al fiecărei imagini cu ajutorul reglării culorii multi-ecran. ☛ p.22

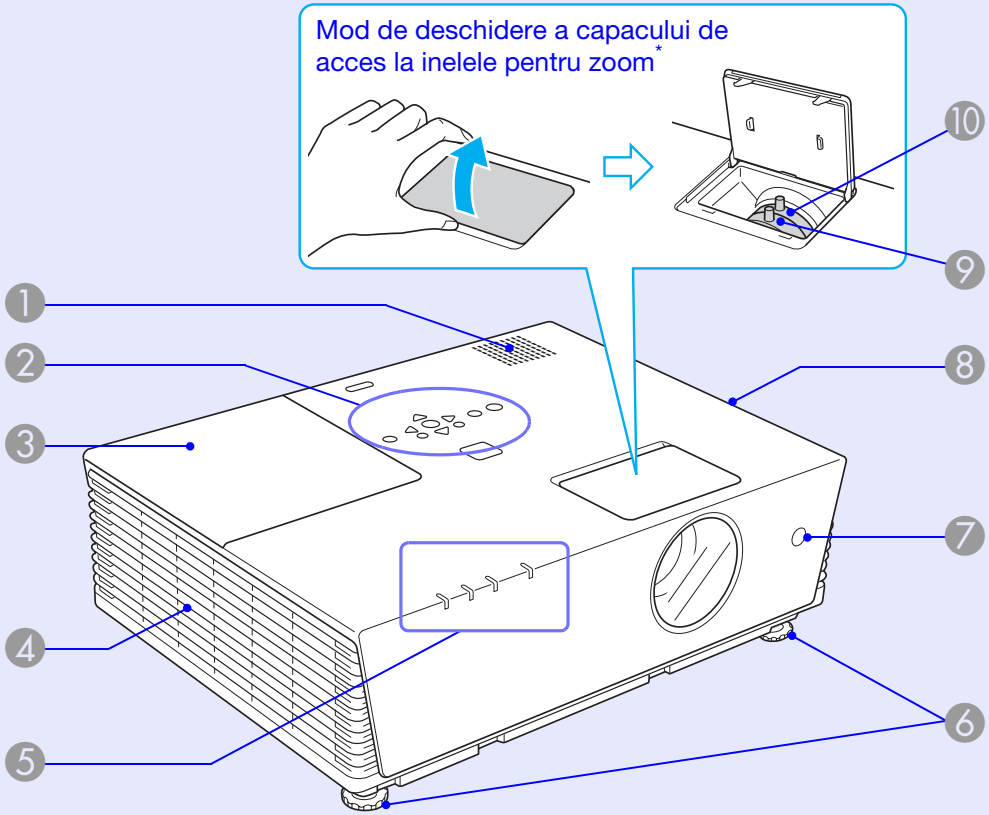
Ușor de manevrat

■ Închidere/deschidere directă
În locurile unde alimentarea cu energie este gestionată central, cum ar fi o sală de conferințe, proiectorul poate fi setat să se deschidă sau să se închidă automat, atunci când sursa de curent la care este conectat proiectorul este pornită sau oprită.

■ Nu necesită timp de răcire
După oprirea proiectorului, puteți să deconectați cablul de alimentare al acestuia fără a aștepta ca proiectorul să se răcească.

■ Consum mare de energie, lentile de apropiere/depărtare de 1,6 ori
Apropierea/depărtarea de 1,6 permite încadrarea unei game largi de poziții de instalare în majoritatea spațiilor, indiferent dacă proiectorul este pe suport, pe masă sau este montat în tavan.

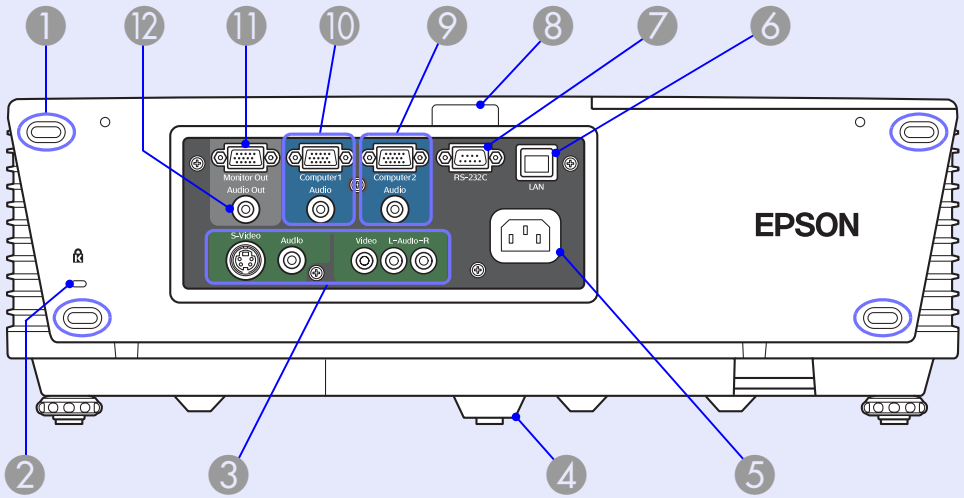
În față/pe carcasă



* Nu înlăturați capacul de acces la inelele pentru zoom și nu utilizați proiectorul când capacul este deschis. În caz contrar, în proiector poate pătrunde praf și acest lucru va scurta durata de service a motorului optic.

	Nume	Funcția
1	**Boxă**	
2	**Panoul de comandă**	☛ p.8
3	**Capacul lămpii**	Deschideți acest capac atunci când înlocuiți lampa proiectorului. ☛ p.63
4	**Gură de evacuare a aerului**	Permite ieșirea aerului de răcire din unitate. ⚠ **Atenție** Nu puneți obiecte care se pot deforma sau care pot fi în vreun fel afectate de căldura din jurul gurii de evacuare a aerului și nu puneți fața sau mâinile în apropierea gurii de evacuare a aerului în timpul efectuării proiecției.
5	**Indicatorii de stare**	Culoarea indicatorilor și modul în care aceștia luminează intermitent sau permanent indică starea proiectorului. ☛ p.44
6	**Picior frontal reglabil**	Rotiți pentru a mări și regla poziția imaginii proiectate când proiectorul se află așezat pe o suprafață, de exemplu pe un birou. ☛ ***Ghid de pornire rapidă***
7	**Receptor telecomandă**	Recepționează semnalele telecomenzii. ☛ ***Ghid de pornire rapidă***
8	**Filtru de aer (gură de ventilare)**	Aceasta împiedică praful și alte particule străine să pătrundă în proiector atunci când este aspirat aer. Dacă aici se adună praf, acesta poate cauza creșterea temperaturi interne a proiectorului, iar acest lucru poate genera probleme legate de funcționare și poate scurta durata de service a motorului optic. Proiectorul afișează un mesaj de avertisment când filtrul trebuie curățat sau schimbat. ☛ p.58, 65
9	**Inelul de zoom**	Reglează dimensiunea imaginii. ☛ ***Ghid de pornire rapidă***
10	**Inel de focalizare**	Reglează focalizarea imaginii. ☛ ***Ghid de pornire rapidă***

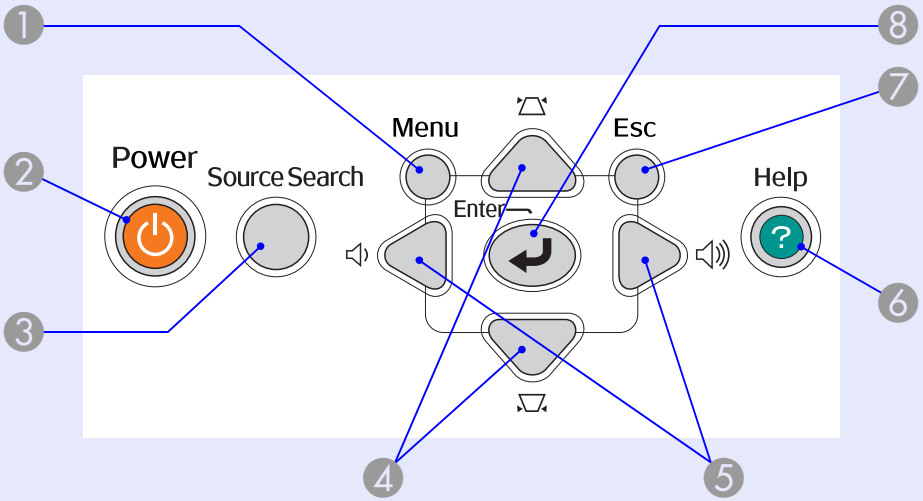
Spate



	Nume	Funcția
1	**Picioare de depozitare**	Când depozitați proiectorul în poziție verticală. asigurați-vă că aceste picioare sunt în partea inferioară.
2	**Slot de securitate (🔒)**	☛ p.28
3	**Portul S-Video**	Pentru semnale S-video primite de la surse video.
	Portul Video	Pentru semnale video compozite primite de la surse video.
	Portul audio Portul L-Audio-R	Acestea conectează portul de ieșire audio al echipamentului conectat la portul S-Video sau Video. ☛ ***Ghid de conectare rapidă***, p.33
4	**Piciorul din spate**	
5	**Mufă alimentare**	Conectează cablul de alimentare. ☛ ***Ghid de pornire rapidă***

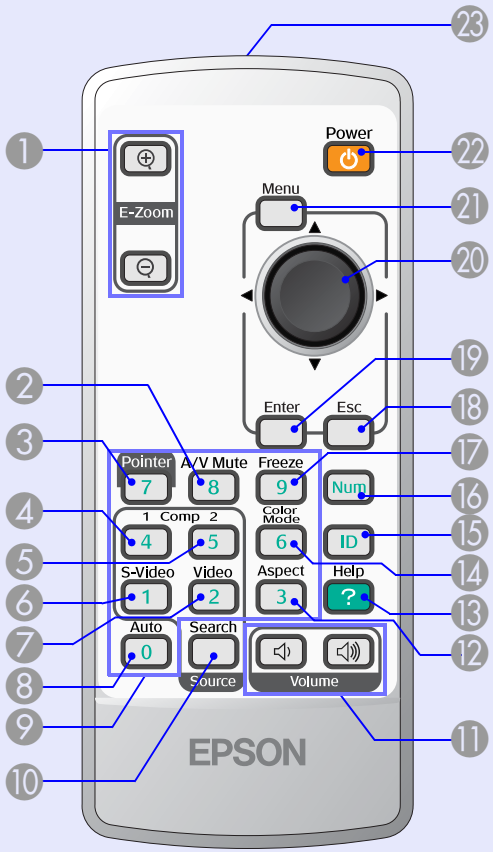
	Nume	Funcția
6	**Port LAN**	Atunci când este conectat un cablu LAN, puteți monitoriza și controla proiectorul într-o rețea locală. ☛ p.72
7	**Port RS-232C**	Atunci când manevrați proiectorul cu ajutorul unui calculator, conectați proiectorul la calculator cu un cablu RS-232C. Acest port trebuie utilizat doar pentru manevrare și nu trebuie utilizat în mod normal. ☛ p.76
8	**Receptor telecomandă**	Recepționează semnalele telecomenzii. ☛ ***Ghid de pornire rapidă***
9	**Port Calculator 2**	Pentru semnalele video primite de la un calculator și semnalele video pe componente de la alte surse video.
	Portul Audio	Conectați-vă la portul de ieșire audio, dacă calculatorul este conectat la portul de intrare Calculator 2. ☛ ***Ghid de pornire rapidă***
10	**Port Calculator 1**	Pentru semnalele video primite de la un calculator și semnalele video pe componente de la alte surse video.
	Portul Audio	Conectați-vă la portul de ieșire audio, dacă calculatorul este conectat la portul de intrare Calculator 1. ☛ ***Ghid de pornire rapidă***
11	**Port de ieșire monitor**	Emite semnalul imaginii de la calculatorul conectat la portul Calculator 1 către un monitor extern. Acesta nu este disponibil pentru semnalele video pe componente sau alte semnale de intrare pe orice alt port decât portul Computer1. ☛ p.71
12	**Portul de ieșire audio**	Emite sunetul imaginii proiectate în acel moment către boxele externe.

Panoul de comandă



Nume	Funcția
1 **Butonul [Menu]**	Afișează și închide meniul de configurare. ☛ p.30
2 **Butonul [Power]**	De la acest buton se deschide și se închide proiectorul. ☛ ***Ghidul de pornire rapidă***
3 **Butonul [Source Search]**	Trece la următoarea sursă de intrare care este conectată la proiector și care transmite o imagine. ☛ p.13
4 **Butoanele [⏢] [⏢]**	Corectează distorsiunile tip trapez. Dacă sunt apăsate în timp ce pe ecran este afișat un meniu de configurare sau o pagină de ajutor, aceste butoane selectează elementele meniului și valorile definite. ☛ ***Ghid de pornire rapidă***, p.30
5 **Butoanele [🔈] [🔊]**	Reglează volumul sunetului. Dacă sunt apăsate în timp ce pe ecran este afișat un meniu de configurare sau o pagină de ajutor, aceste butoane selectează elementele meniului și valorile definite. ☛ ***Ghid de pornire rapidă***, p.30
6 **Butonul [Help]**	Afișează și închide ecranul de ajutor care vă prezintă modul în care puteți rezolva problemele dacă acestea se produc. ☛ p.43
7 **Butonul [Esc]**	Oprește funcția curentă. Dacă este apăsat în timp ce este afișat un meniu de configurare, trece la nivelul anterior al meniului. ☛ p.30
8 **Butonul [Enter]**	Dacă este apăsat în timpul proiecției unor imagini transmise de la un calculator, ajustează automat parametrii tracking (aliniere), synchronization (sincronizare) și position (poziție) pentru a obține o imagine optimă. Când este afișat un meniu de configurare sau o pagină de ajutor, acesta acceptă și introduce selecția curentă și trece la nivelul următor. ☛ p.30

Telecomanda

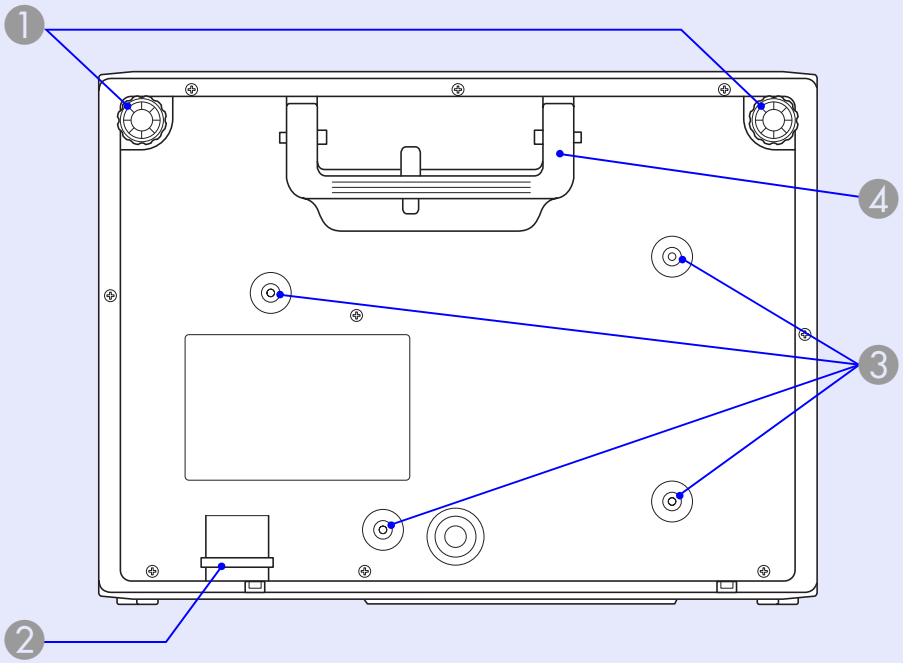


	Nume	Funcția
1	**Butoanele [E-Zoom] (⊕) (⊖)**	(⊕) Mărește imaginea fără a modifica dimensiunile proiecției. (⊖) Reduce părți ale imaginii care au fost mărite folosind butonul [⊕]. ☛ p.19
2	**Butonul [A/V Mute]**	Pornește sau oprește semnalul audio și video. ☛ p.16
3	**Butonul [Pointer]**	Apăsați pentru a activa cursorul pentru ecran. ☛ p.18
4	**Butonul [Comp1]**	Afișează imagini de la portul Calculator 1. ☛ p.14
5	**Butonul [Comp2]**	Afișează imagini de la portul Calculator 2. ☛ p.14
6	**Butonul [S-Video]**	Afișează imagini de la portul S-Video. ☛ p.14
7	**Butonul [Video]**	Afișează imagini de la portul Video. ☛ p.14
8	**Butonul [Auto]**	Dacă este apăsat în timpul proiecției unor imagini transmise de la un calculator, ajustează automat parametrii tracking (aliniere), synchronization (sincronizare) și position (poziție) pentru a obține o imagine optimă. ☛ p.32
9	**Butoanele numerice**	Utilizat pentru a introduce o parolă sau, când sunt utilizate mai multe proiectoare, pentru a seta ID-ul proiectorului care urmează să fie controlat. ☛ p.26, 23
10	**Butonul [Search]**	Trece la următoarea sursă de intrare care este conectată la proiector și care transmite o imagine. ☛ p.13
11	**Butoanele [Volume]**	(🔈) Reduce volumul. (🔊) Crește volumul. ☛ ***Ghid de pornire rapidă***
12	**Butonul [Aspect]**	Formatul imaginii▸▸ se modifică de fiecare dată când acest buton este apăsat. ☛ p.17
13	**Butonul [Help]**	Afișează și închide ecranul de ajutor care vă prezintă modul în care puteți rezolva problemele dacă acestea se produc. ☛ p.43

Nume	Funcția
⑭ **Butonul [Color Mode]**	De fiecare dată când este apăsat butonul, modul de culoare se schimbă. ☛ p.15
⑮ **Butonul [ID]**	Când sunt utilizate mai multe proiectoare, apăsați acest buton pentru a specifica ID-ul proiectorului care doriți să fie utilizat la un moment dat. Acest buton este utilizat și pentru a stabili ID-ul proiectorului sau pentru a verifica dacă poate fi utilizată telecomanda. ☛ p.20
⑯ **Butonul [Num]**	Când este apăsat acest buton, telecomanda trece în modul de tastatură numerică și sunt activate toate tastele de pe aceasta. Când eliberați butonul [Num], se iese din modul de tastatură numerică. ☛ p.26, 23
⑰ **Butonul [Freeze]**	Imaginile sunt blocate sau deblocate. ☛ p.16
⑱ **Butonul [Esc]**	Oprește funcția curentă. Dacă este apăsat în timp ce este afișat un meniu de configurare, trece la nivelul anterior al meniului. ☛ p.30
⑲ **Butonul [Enter]**	Când este afișat un meniu de configurare sau o pagină de ajutor, acesta acceptă și introduce selecția curentă și trece la nivelul următor. ☛ p.30
⑳ **Butonul [◎]**	Dacă este afișat un meniu de configurare sau o pagină de ajutor, acest buton selectează elementele meniului și valorile definite. ☛ p.30
㉑ **Butonul [Menu]**	Afișează și închide meniul de configurare. ☛ p.30

Nume	Funcția
㉒ **Butonul [Power]**	De la acest buton se deschide și se închide proiectorul. ☛ ***Ghidul de pornire rapidă***
㉓ **Zona de emitere a semnalului de la telecomandă**	Emite semnalele telecomenzii. ☛ ***Ghid de pornire rapidă***

Bază



	Nume	Funcția
1	**Picior frontal reglabil**	Rotiți pentru a extinde și regla poziția imaginii proiectate când proiectorul se află așezat pe o suprafață, de exemplu pe un birou.
2	**Punctul de instalare al cablului de securitate**	În locul unde doriți să montați proiectorul pe un obiect fix, treceți un cablu antifurt disponibil în comerț. ☛ p.28
3	**Punctele de fixare ale consolei de suspendare (4 puncte)**	Dacă suspendați proiectorul de tavan, înșurubați suportul de fixare pe tava în aceste puncte. ☛ p.57, 73

	Nume	Funcția
4	**Mâner**	Utilizați acest mâner pentru a transporta proiectorul.

Funcții utile

În acest capitol sunt explicate funcțiile utile folosite la realizarea unei prezentări și funcțiile de securitate.

Modificarea imaginii proiectate..... 13

- **Detectarea automată a semnalelor primite și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă) 13**
- **Modificarea direct de la telecomandă 14**

Funcții pentru îmbunătățirea proiecției 15

- **Alegerea calității proiecției (alegerea modului culoare).....15**
- **Ascunderea temporară a sunetului și imaginilor (A/V Mute).....16**
- **Blocarea imaginii (blocare) 16**
- **Schimbarea formatului imaginii (Aspect) 17**
- **Funcția Pointer (Pointer) 18**
- **Mărirea unei părți a imaginii (E-Zoom).....19**

Specificarea proiectoarelor care vor răspunde la acțiunile telecomenzii când sunt utilizate mai multe proiectoare 20

- **Setarea ID-ului proiectorului.....20**
- **Setarea ID-ului proiectorului care urmează să fie acționat.....21**

Reglarea culorii când sunt utilizate mai multe proiectoare (Reglarea culorii multi-ecran).....22

- **Sumarul procedurii de reglare 22**
- **Metoda de corectare a imaginii 23**

Funcții de securitate 24

- **Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă) 24**
  - Tipuri de protecție prin parolă..... 24
  - Setarea protecției prin parolă..... 25
  - Introducerea parolei..... 26
- **Restricționarea funcționării (Blocare funcționare) 27**
- **Blocare antifurt 28**
  - Instalarea cablului antifurt 28
  - Metoda de blocare a capacului cablului..... 28

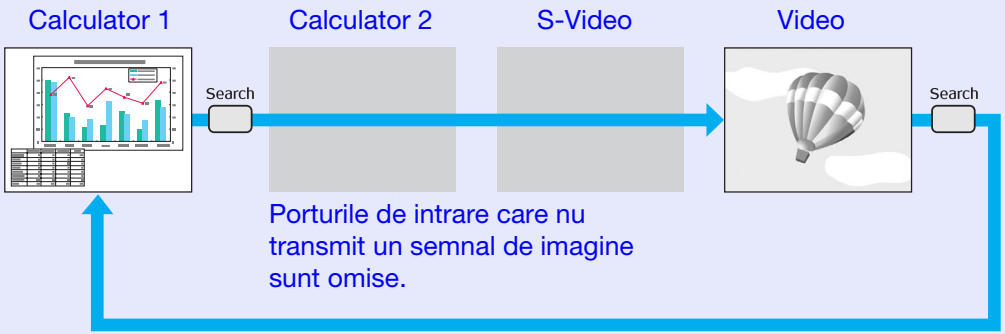
Modificarea imaginii proiectate

Puteți modifica imaginea proiectată în două moduri.

- Schimbarea cu opțiunea Căutare sursă
  Proiectorul detectează automat semnalele primite de la echipamentele conectate și imaginea care este trimisă de echipament este proiectată.
- Schimbare directă
  Puteți folosi butoanele telecomenzii pentru a schimba portul de intrare.

Detectarea automată a semnalelor primite și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)

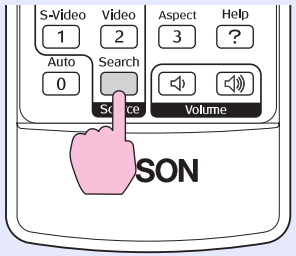
Puteți proiecta imediat imaginea țintă căci porturile care nu transmit un semnal de imagine sunt ignorate la schimbarea sursei prin apăsarea butonului [Source Search].



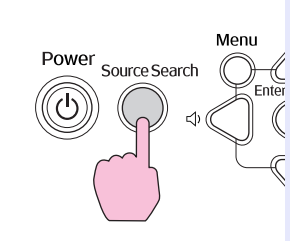
Procedură

Când echipamentul dumneavoastră video este conectat, porniți redarea înainte de a începe această operație.

Folosind telecomanda

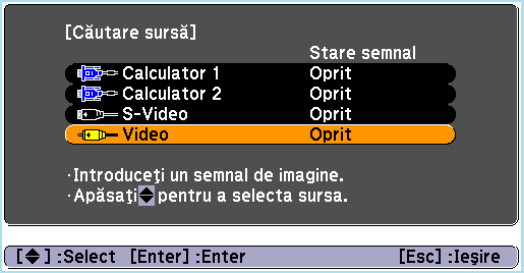


Folosind panoul de comandă



Când sunt conectate două sau mai multe echipamente, apăsați butonul [Source Search] (căutare sursă) până când imaginea țintă este proiectată.

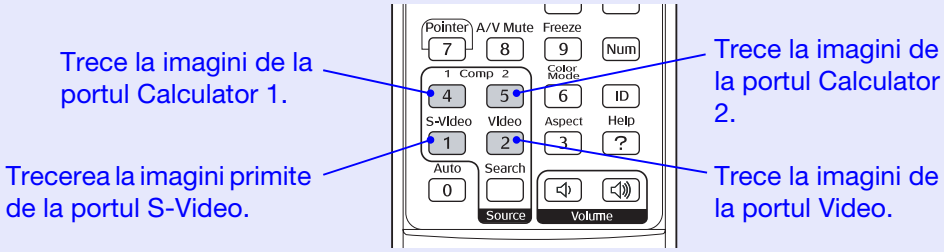
În imaginea de mai jos este prezentată situația semnalelor de imagine și este afișată numai când imaginea pe care proiectorul o afișează în prezent este disponibilă, sau atunci când nu există un semnal de imagine. Puteți selecta portul de intrare de la care echipamentul pe care doriți să îl folosiți efectuează proiecția. Dacă nu se efectuează nici o operație timp de 10 secunde, ecranul se va închide.



Modificarea direct de la telecomandă

Puteți schimba direct imaginea țintă apăsând următoarele butoane de la telecomandă.

Telecomanda



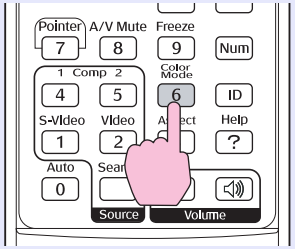
Alegerea calității proiecției (alegerea modului culoare)

Puteți obține imagini de calitate optimă prin selectarea setărilor care corespund cel mai bine mediului în care faceți proiecția. Strălucirea imaginii variază în funcție de modul selectat.

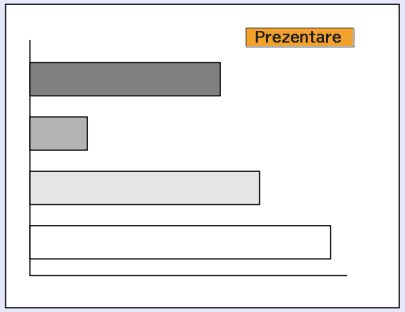
Mod	Aplicație
Text	Acest mod este ideal pentru susținerea de prezentări, cu ajutorul materialelor alb-negru, în camerele luminoase.
Foto	(Când sunt transmise imagini de la calculator) Ideal pentru proiectarea unor imagini statice precum fotografiile, într-o cameră luminoasă. Imaginile sunt vii și contrastante.
Sporturi	(Când sunt transmise imagini de la portul video pe componente, S-video sau video compozit) Ideal pentru a urmări programele TV într-o cameră luminoasă. Imaginile sunt strălucitoare și pline de viață.
Prezentare	Acest mod este ideal pentru prezentări în camere luminoase.
Teatru	Este ideal pentru a viziona filme într-o cameră neluminată. Oferă imaginii un aspect natural.
Joc	Acest mod este ideal de utilizat pentru jocuri în camere luminoase. Excelează în evidențierea gradațiilor întunecate.
sRGB	Este ideal pentru redarea imaginilor în formatul standard sRGB.
Panou negru	Chiar dacă proiecția se face pe un panou (negru sau verde), aceste setări oferă imaginilor dumneavoastră o tentă naturală, la fel ca în cazul unei proiecții pe ecran.

Procedură

Telecomanda



De fiecare dată când apăsați pe buton, numele modului culoare este afișat pe ecran și modul culoare se schimbă.

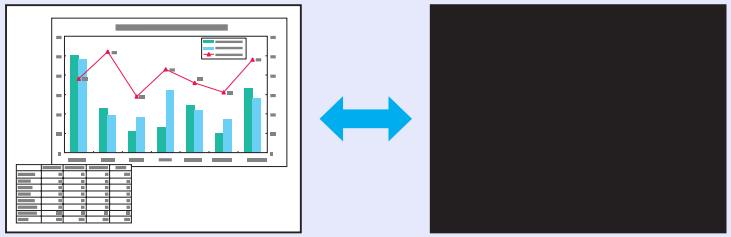


Dacă apăsați pe buton în timp ce numele modului culoare este afișat pe ecran, acesta se va schimba în următorul mod culoare.

Modul culoare poate fi schimbat și folosind "Mod culoare" din meniul "Imagine" aflat în meniul de configurare. ☛ *p.31*

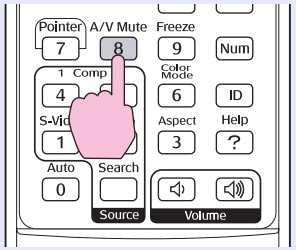
Ascunderea temporară a sunetului și imaginilor (A/V Mute)

Puteți utiliza acest buton atunci când doriți să concentrați atenția auditoriului către ceea ce aveți de spus, sau dacă nu doriți să prezentați unele detalii, de exemplu atunci când treceți de la un fișier la altul în cazul unei prezentări proiectată de pe un calculator.



Procedură

Telecomanda



De fiecare dată când apăsați pe buton, funcția, A/V Mute se activează sau se dezactivează.

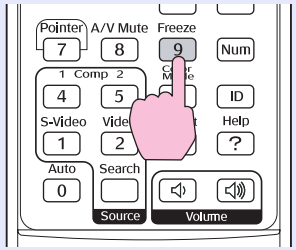
- ***Dacă folosiți această funcție când proiectați imagini în mișcare, imaginea și sunetul vor fi transmise în continuare de către sursă și nu vă puteți întoarce la punctul în care funcția A/V Mute a fost activată.***
- ***Puteți alege să afișați un ecran negru, albastru sau logo în timpul folosirii funcției A/V mute utilizând setările "Extins"-"Ecran"-"A/V Mute" din meniul de configurare.*** ☛ *p.35*

Blocarea imaginii (blocare)

Când imaginea animată de pe ecran este blocată, ea continuă să se proiecteze, astfel încât dumneavoastră să proiectați o imagine animată cadru cu cadru ca în cazul unei imagini statice. De asemenea, puteți efectua operații precum schimbarea fișierelor în timpul prezentării de pe un calculator fără a proiecta imagini dacă funcția de blocare a fost deja activată.

Procedură

Telecomanda

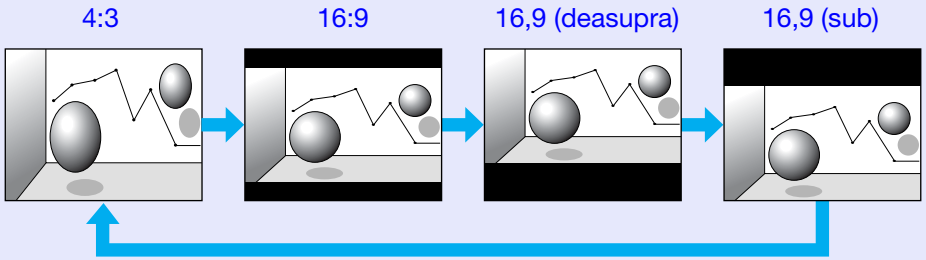


De fiecare dată când apăsați pe buton, funcția Blocare se activează sau se dezactivează.

- ***Semnalul audio nu se oprește.***
- ***Sursa de imagini continuă să redea imaginile animate chiar în timp ce redarea pe ecran este blocată și în acest caz nu este posibil să reluați proiecția de la punctul în care a fost întreruptă.***
- ***Dacă butonul [Freeze] (blocare) este apăsat în timp ce este proiectat un meniu de configurare sau o pagină de ajutor, meniul sau pagina respectivă vor dispărea de pe ecran.***
- ***Blocarea funcționează chiar dacă este folosită funcția E-Zoom.***

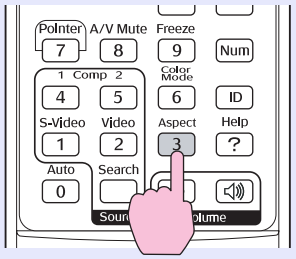
Schimbarea formatului imaginii (Aspect)

Când este conectat echipamentul video, imaginile care au fost înregistrate digital sau pe DVD pot fi vizualizate în format pentru ecran lat 16:9.
Puteți modifica formatul imaginii în modul restrâns astfel.

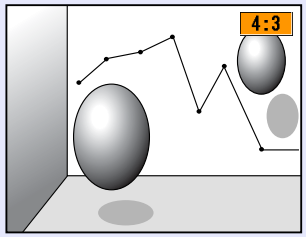


Procedură

Telecomanda



De fiecare dată când apăsați butonul, pe ecran este afișată denumirea formatului și formatul se modifică.

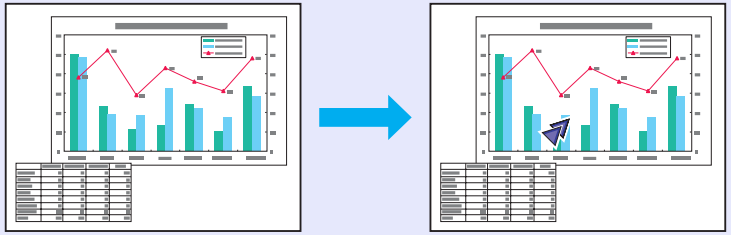


Dacă apăsați pe buton în timp ce denumirea formatului este afișată pe ecran, acesta se va schimba în următorul format.

Modul culoare poate fi definit folosind "Aspect" din meniul "Semnal" aflat în meniul de configurare.
p.32

Funcția Pointer (Pointer)

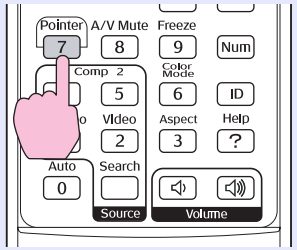
Vă permite să deplasați pictograma pointer pe imaginea proiectată și vă ajută să atrageți atenția asupra zonei la care vă referiți.



Procedură

1 Afișarea unui pointer.

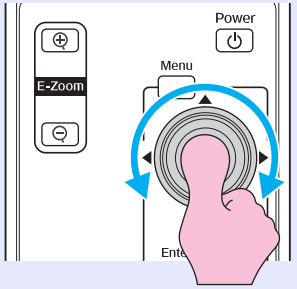
Telecomanda



De fiecare dată când apăsați butonul, pointerul apare sau dispare.

2 Mișcați pictograma pointerului.

Telecomanda

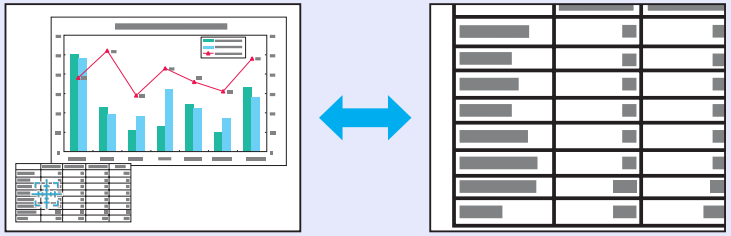


Pictograma pointerului

Puteți alege unul din cele trei tipuri de pictograme pentru pointer (. .) în "Formă pointer" din meniul "Setări" din meniul de configurare. *p.33*

Mărirea unei părți a imaginii (E-Zoom)

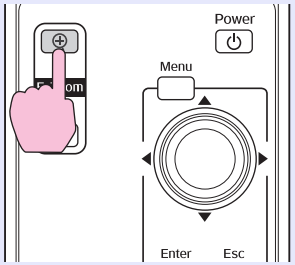
Această funcție este utilă dacă doriți să măriți imaginile pentru a le putea vedea în detaliu, de exemplu graficele sau tabelele.



Procedură

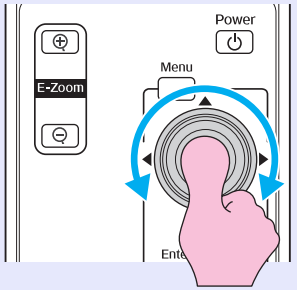
1 **Porniți E-Zoom.**

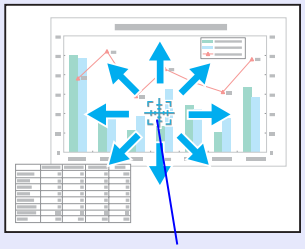
Telecomanda



2 **Deplasați cursorul cruce în zona din imagine pe care doriți să o măriți.**

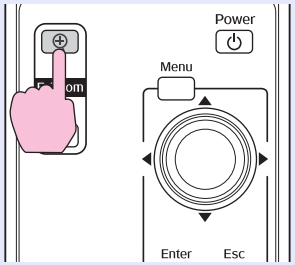
Telecomanda





3 **Mărirea.**

Telecomanda

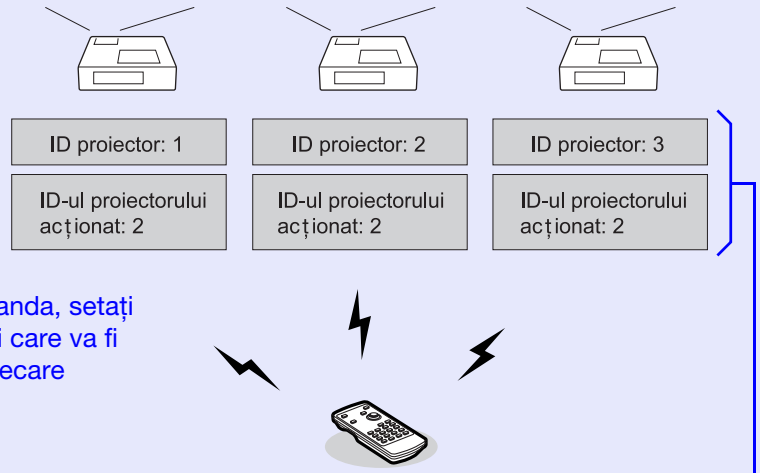


De fiecare dată când butonul este apăsat, zona se mărește. Puteți face operația de mărire mai rapid ținând apăsat butonul.
Puteți micșora imaginea mărită apăsând butonul [⊖].
Apăsați butonul [Esc] pentru a anula operația.

- ***Raportul de mărire este afișat pe ecran. Zona selectată poate fi mărită de 1 până la 4 ori în 25 de pași progresivi.***
- ***Înclinați butonul [✥] pentru a derula imaginea.***

Când proiectorul este utilizat împreună cu alte proiectoare, proiectorul care răspunde la acțiunea telecomenzii poate fi restricționat după cum este descris în continuare.

1: Utilizând meniul de configurare, setați ID Proiector.



2: Utilizând telecomanda, setați ID-ul proiectorului care va fi acționat, pentru fiecare proiector.

După realizarea setării de mai sus, veți putea acționa cu telecomanda numai următoarele proiectoare.

- Acele proiectoare pentru care valorile "ID proiector" și "ID-ul proiectorului acționat" sunt identice. (Ex.: Al doilea proiector din imaginea de mai sus)
- Când pentru "ID-ul proiectorului acționat" este setată valoarea "0".

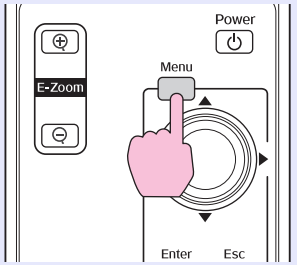
- ***Valoarea prestabilită pentru "ID proiector" este "Oprit". Valoarea prestabilită pentru "ID-ul proiectorului acționat" este "0". Când este setată valoarea "0", proiectorul poate fi acționat cu telecomanda, indiferent de setarea opțiunii "ID proiector".***
- ***Când proiectorul nu este pornit, setarea realizată pentru opțiunea "ID-ul proiectorului acționat" revine la valoarea "0", astfel încât poate fi acționată ulterior de la telecomandă.***

Setarea ID-ului proiectorului

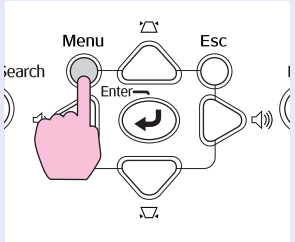
Procedură

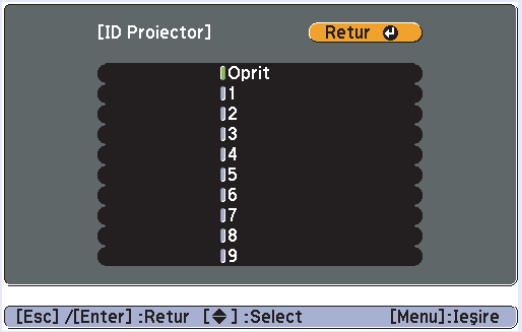
1 **Apăsați butonul [Meniu] și apoi, din meniul de configurare, selectați "Extins" - "ID proiector."**
☛ "Utilizarea meniului de configurare" p.30

Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă





Consultați ghidul afișat sub meniu pentru instrucțiuni suplimentare.

2 **Alegeți ID-ul pe care doriți să îl definiți și apăsați butonul [Enter].**

3 **Apăsați butonul [Meniu] pentru a închide meniul de configurare.**

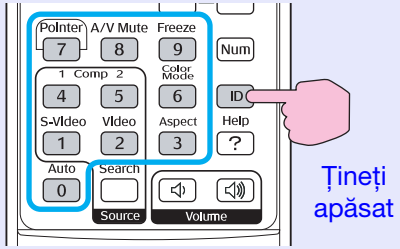
Setarea ID-ului proiectorului care urmează să fie acționat

ID-ul proiectorului care urmează să fie acționat trebuie setat de fiecare dată când este pornit proiectorul.

Procedură

Îndreptați telecomanda către receptorul pentru telecomandă al fiecărui set de proiectoare și parcurgeți următoarele etape pentru fiecare.

Mențineți apăsat butonul [ID] și apăsați simultan butonul numeric corespunzător ID-ului proiectorului care va fi acționat.



După realizarea setării, veți putea acționa cu telecomanda numai următoarele proiectoare.

Puteți verifica proiectoarele care pot fi acționate cu telecomanda, conform procedurii de mai jos.

- ***Îndreptați telecomanda către receptorul proiectorului pe care doriți să-l verificați și apăsați butonul [ID]. Pe ecran va apărea:***

ID Proiector : 3
Telecomandă : Pornit

După activarea operațiilor de la telecomandă:

Când se folosesc mai multe proiectoare și acestea proiectează imagini, puteți ajusta strălucirea și tonul de culoare ale imaginii fiecărui proiector folosind reglajul multi-ecran al culorii astfel încât culorile imaginii proiectate de fiecare proiector să fie apropiate.
În unele cazuri, este posibil ca strălucirea și tonul culorii să nu se potrivească complet chiar și după reglare.

Atenție

Când proiectorul va fi utilizat împreună cu alte proiectoare, de exemplu când acestea sunt aliniate pe un birou, realizați următoarele setări de configurare. Dacă proiectoarele nu sunt configurate corect, există pericolul ca aerul fierbinte evacuat de un proiector să declanșeze un Avertism temp înaltă pentru proiectorul aflat deasupra.

- ***Proiectați o imagine cu o dimensiune de maxim 50 inch.***
- ***Asigurați-vă că temperatura ambiantă nu depășește 35°C.***
- ***Poziționați proiectoarele la o distanță de cel puțin 55 cm.***
- ***Nu țineți proiectoarele la o locație cu temperatură ridicată, cum ar fi în lumina directă a soarelui, lângă orificii de ventilare sau în apropierea unei aeroterme sau a unui aparat de aer condiționat.***

Sumarul procedurii de reglare

Efectuați reglajele în conformitate cu următoarea procedură.

1. **Restricționarea proiectoarelor care pot fi acționate cu telecomanda.**
   Indiferent de numărul de proiectoare pe care le utilizați împreună, puteți realiza setările astfel încât la acțiunea telecomenzii să răspundă numai proiectorul care necesită corecție. ☛ p.20
2. **Efectuarea corecțiilor imaginii**
   Realizarea de corecții ale imaginii pentru fiecare proiector.
   Folosind corecția imaginii puteți regla de la negru la alb în cinci etape, numite nivelurile 1 - 5, și pentru fiecare nivel de la 1 la 5 puteți regla următoarele două puncte.
   - Reglarea strălucirii
     Reglați fiecare imagine pe niveluri de la 1 la 5, astfel încât toate să fie egale.
   - Reglarea culorii
     Reglați fiecare imagine pe niveluri de la 1 la 5 astfel încât culorile să corespundă utilizând "Corect Culoare (G/R)" și "Corect Culoare (B/Y)".

Metoda de corectare a imaginii

Procedură

1. **Apăsați butonul [Menu] și selectați "Extins" - "Multi-ecran" din meniul de configurare.** ☛ "Utilizarea meniului de configurare" p.30

2. **Selectați nivelul care trebuie reglat din "Nivel de ajustare".**
   - De fiecare dată când este selectat un nivel, este afișat modelul nivelului selectat.
   - Puteți începe efectuarea reglajelor cu orice nivel, în general puteți obține imagini mai închise sau mai deschise efectuând reglaje de la 1 către 5 sau de la 5 către 1.

3. **Reglați strălucirea folosind "Corect. luminozit".**
   - Când selectați nivelul 5, acesta reglează la nivelul celei mai închise imagini de la diferite proiectoare.
   - Când selectați nivelul 1, acesta reglează la nivelul celei mai deschise imagini de la diferite proiectoare.
   - Când selectați nivelurile 2-4, acestea reglează nivelul mediu de strălucire a imaginii de la diferite proiectoare.
   - De fiecare dată când butonul [Enter] este apăsat, imaginea afișată se va modifica trecând de la afișarea modelului la afișarea imaginii curente și astfel puteți verifica rezultatele reglajelor și puteți face corecții pe imaginea curentă.

4. **Reglarea ""Corect Culoare (G/R)" și "Corect Culoare (B/Y)".**
   De fiecare dată când butonul [Enter] este apăsat, imaginea afișată se va modifica trecând de la afișarea modelului la afișarea imaginii curente și astfel puteți verifica rezultatele reglajelor și puteți face corecții pe imaginea curentă.

5. **Repetați pașii de la 2 la 4 până la terminarea reglajelor.**

6. **Când ați terminat, apăsați butonul [Menu] pentru a închide meniul de configurare.**

Proiectorul are următoarele funcții avansate de securitate.

- Protejat de parolă
  Puteți limita accesul la proiector.
- Blocare funcționare
  Puteți utiliza această funcție pentru a evita schimbarea setărilor proiectorului fără permisiune.
- Blocare de securitate
  Proiectorul este echipat cu diferite tipuri de dispozitive antifurt de securitate.

Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)

La activarea funcției Protejat de parolă, persoanele care nu cunosc parola nu pot utiliza proiectorul pentru a proiecta imagini, chiar dacă acesta este deschis. Mai mult, nu se poate modifica sigla utilizatorului care apare la deschiderea proiectorului. Această funcție acționează ca un dispozitiv antifurt, deoarece proiectorul nu poate fi utilizat în cazul unui furt. La momentul achiziționării proiectorului, funcția Protejat de parolă nu este activată.

Tipuri de protecție prin parolă

În funcție de modul în care proiectorul este utilizat, există trei tipuri de parametrii pentru protecție prin parolă care pot fi definite.

- "Protecție la pornire"
  Când "Protecție la pornire" este "Pornit", parola trebuie introdusă de fiecare dată când proiectorul este pornit, după ce a fost deconectat de la sursa de alimentare la care a fost conectat ultima dată când parola a fost introdusă.
  Dacă parola introdusă este incorectă, proiectorul nu va porni.
- "Protect logo utiliz"
  Când "Protect logo utiliz" este "Pornit", sigla utilizatorului nu poate fi schimbată și următoarele modificări ale parametrilor siglei utilizatorului sunt interzise.
  - Capturarea unei sigle a utilizatorului
  - Definirea parametrilor pentru "Fundal Ecran", "Ecran pornire" și "A/V Mute" din meniul "Ecran" aflat în meniul de configurare.
- "Protecție rețea"
  Când "Protecție rețea" este "Pornit", este interzis să efectuați modificări pentru "Rețea" în meniul de configurare.

Setarea protecției prin parolă

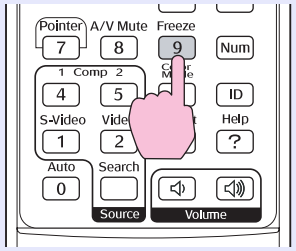
Utilizați următoarea procedură pentru a defini protecția prin parolă.

Procedură

1 Țineți apăsat butonul [Freeze] timp de circa cinci secunde.

Este afișat meniul pentru definirea protecției prin parolă.

Telecomanda



- ***Dacă opțiunea Protejat de parolă este deja activată, trebuie să introduceți parola. Dacă parola este introdusă corect, meniul de definire a protecției prin parolă este afișat.*** ☛ *"Introducerea parolei" p.26*
- ***Când parola este definită, lipiți eticheta cu mesajul Protejat de parolă într-o poziție vizibilă, pentru a vă proteja de hoți.***

2 Activați "Protecție la pornire".

(1) Selectați "Protecție la pornire" și apoi apăsați butonul [Enter].
(2) Selectați "Pornit" și apoi apăsați butonul [Enter].
(3) Apăsați butonul [Esc].

3 Activați "Protect logo utiliz".

(1) Selectați "Protect logo utiliz" și apoi apăsați butonul [Enter].
(2) Selectați "Pornit" și apoi apăsați butonul [Enter].
(3) Apăsați butonul [Esc].

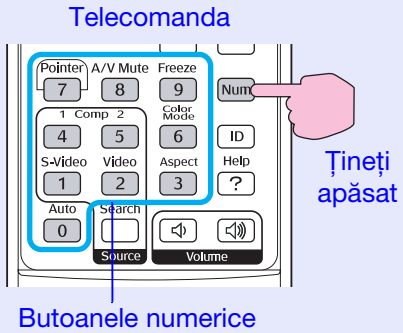
4 Activați "Protecție rețea".

(1) Selectați "Protecție rețea" și apoi apăsați butonul [Enter].
(2) Selectați "Pornit" și apoi apăsați butonul [Enter].
(3) Apăsați butonul [Esc].

5 Setați parola.

(1) Selectați "Parolă" și apoi apăsați butonul [Enter].
(2) Este afișat mesajul "Schimbați parola?", selectați "Da" și apoi apăsați butonul [Enter]. Setarea inițială a parolei este "0000". Schimbați parola cu cea pe care o doriți. Dacă selectați "Nu", ecranul prezentat la pasul 1 este afișat din nou.

(3) În timp ce țineți apăsată tasta [Num], introduceți un număr format din patru cifre folosind butoanele numerice. Numărul introdus este afișat ca "* * * *". Când ați introdus numărul format din patru cifre, este afișat ecranul de confirmare.



(4) Reintroduceți parola. Este afișat mesajul "Parolă acceptată". Dacă introduceți parola incorect, este afișat un mesaj care vă cere să reintroduceți parola.

Introducerea parolei

Când ecranul pentru introducerea parolei a fost afișat, introduceți parola utilizând butoanele numerice ale telecomenzii.

Procedură

În timp ce țineți apăsat butonul [Num], introduceți parola apăsând butoanele numerice.

Când ați introdus parola corectă, proiecția începe.

Atenție

- ***Dacă a fost introdusă o parolă incorectă de trei ori la rând, pe ecran este afișat timp de cinci minute mesajul "Funcționarea proiectorului va fi blocată" și apoi proiectorul trece în modul de veghe. Dacă acest lucru se întâmplă, deconectați cablul de alimentare din priza de curent electric, apoi reintroduceți-l și reporniți proiectorul. Proiectorul va afișa din nou ecranul pentru introducerea parolei pentru a putea introduce parola corectă.***
- ***Dacă ați uitat parola, notați "Solicitați codul: xxxxx", număr care apare pe ecran și contactați cea mai apropiată adresă pe care o găsiți în Ghidul de service și asistență tehnică.*** ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*
- ***Dacă veți continua să repetați această operație și veți introduce din nou de trei ori parola greșită, următorul mesaj este afișat și proiectorul nu va mai accepta să introduceți alte parole. "Funcționarea proiectorului va fi blocată. Contactați Epson după cum se arată în documentația dvs."*** ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*

Restricționarea funcționării (Blocare funcționare)

Pentru a putea bloca funcționarea butoanelor de pe panoul de comandă, faceți una din aceste operații.

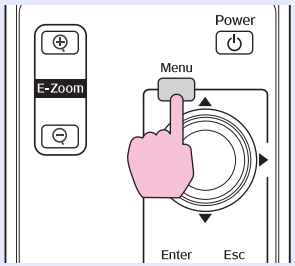
- Bloc. compl
  Toate butoanele panoului de comandă sunt blocate. De la panoul de comandă nu veți putea efectua nici o operație, inclusiv deschiderea sau închiderea aparatului.
- Blocare funcție
  Toate butoanele panoului de comandă sunt blocate, cu excepția butonului [Power].

Această funcție este utilă la evenimente sau spectacole când doriți să dezactivați toate butoanele și numai să faceți proiecția, sau la școli unde doriți să limitați accesul la butoane. Proiectorul poate fi operat folosind telecomanda.

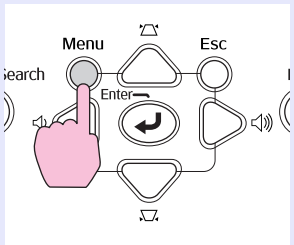
Procedură

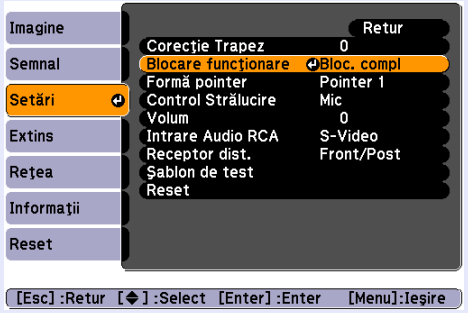
1 Apăsați butonul [Menu] și selectați "Setări" - "Blocare funcționare". ☛ **"Utilizarea meniului de configurare" p.30**

Folosind telecomanda



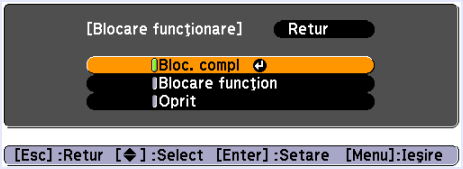
Folosind panoul de comandă





Verificați butoanele pe care le puteți folosi și operațiile pe care acestea le efectuează în ghidul care se deschide din meniu.

2 Selectați una dintre opțiunile "Bloc. compl" sau "Blocare funcție".



3 Selectați "Da" atunci când mesajul de confirmare este afișat.

Butoanele panoului de comandă sunt blocate în funcție de setarea aleasă.

Puteți debloca panoul de comandă prin una din următoarele metode.

- ***De la telecomandă, selectați "Oprit" în "Setări" - "Blocare funcționare" din meniul de configurare.***
- ***Apăsați și țineți apăsat butonul [Enter] de pe panoul de comandă pentru câteva secunde, un mesaj va fi afișat și panoul va fi deblocat.***

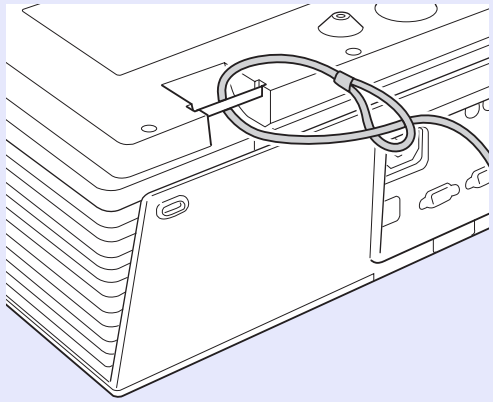
Blocare antifurt

Deoarece proiectorul este de cele mai multe ori suspendat de tavan și lăsat nesupravegheat, fiind supus unor tentative de furt, include următoarele dispozitive de securitate.

- **Slot de securitate**
  Slotul de securitate este compatibil cu sistemul Microsaver Security produs de Kensington. Pentru detalii despre sistemul Microsaver Security, accesați pagina principală Kensington http://www.kensington.com/.
- **Punctul de instalare al cablului de securitate**
  Aveți la dispoziție un cablu antifurt disponibil în comerț, pe care îl puteți trece prin punctul de instalare, pentru a fixa proiectorul pe un birou sau pe un stâlp.
- **Orificiu pentru lacăt în capacul cablului**
  Fixați capacul cablului utilizând lacăt obișnuit, deoarece cablul de alimentare și cablurile de conectare nu pot fi deconectate de la proiector după blocarea capacului cablurilor, iar proiectorul nu va mai putea fi deplasat cu ușurință.

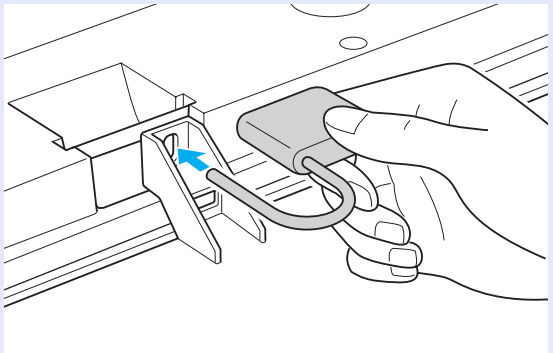
Instalarea cablului antifurt

Treceți un cablu antifurt prin punctul de instalare.
Consultați documentația furnizată împreună cu cablul antifurt pentru instrucțiunile de blocare.



Metoda de blocare a capacului cablului

După montarea capacului cablului, blocați-l cu un lacăt obișnuit.



Meniul de configurare

În acest capitol este explicat modul de utilizare a meniului de configurare și a funcțiilor acestuia.

Utilizarea meniului de configurare 30

Lista cu funcții 31

- **Meniul Imagine 31**
- **Meniul Semnal 32**
- **Meniul Setări 33**
- **Meniul Extins 35**
- **Meniu Rețea 37**
- **Meniul Informații (numai afișare) 40**
- **Meniul Reset 41**

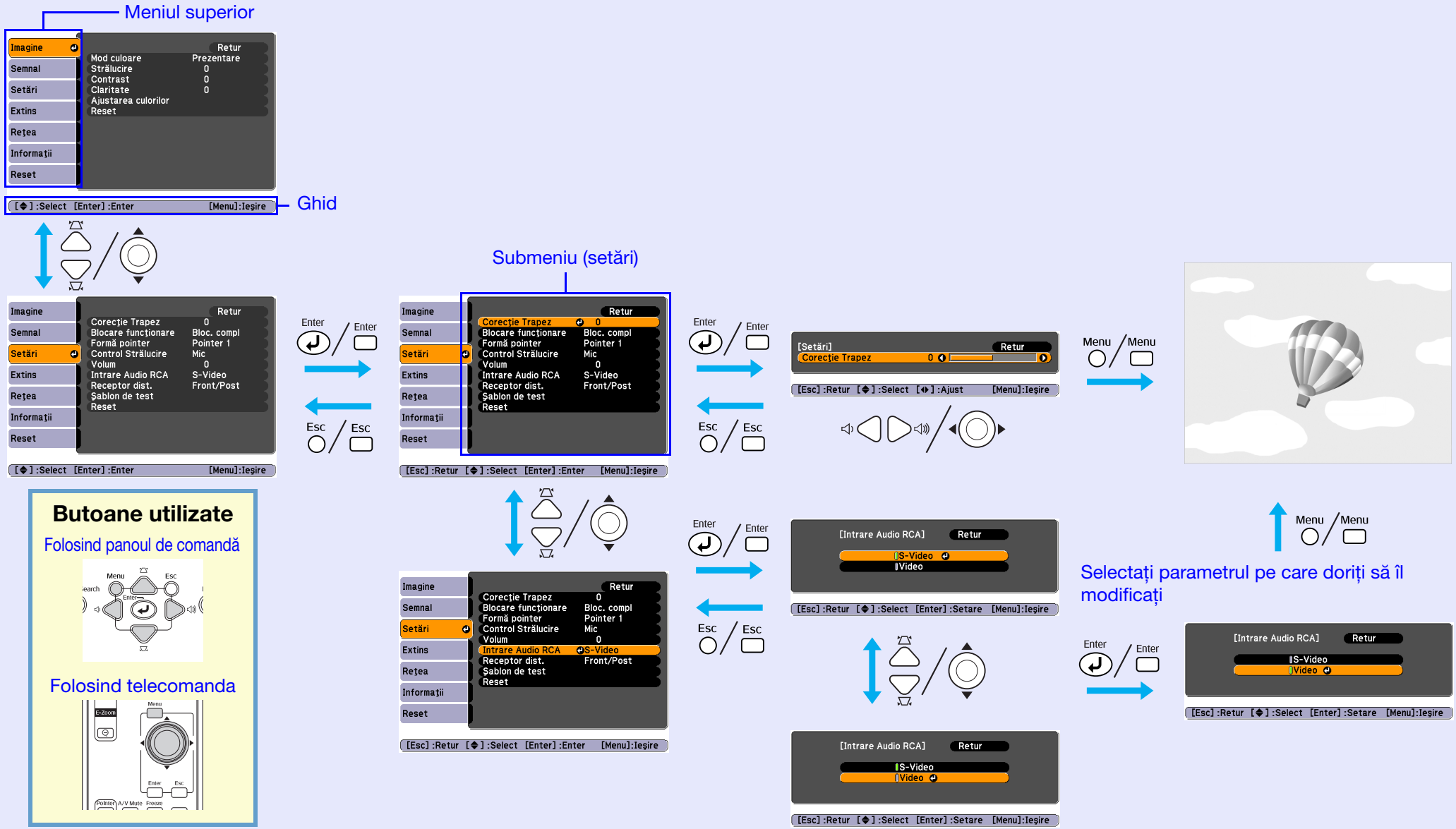
Utilizarea meniului de configurare

1 Selectarea din meniul superior

2 Selectarea din submeniu

3 Schimbarea elementului selectat

4 Ieșire



Butoane utilizate

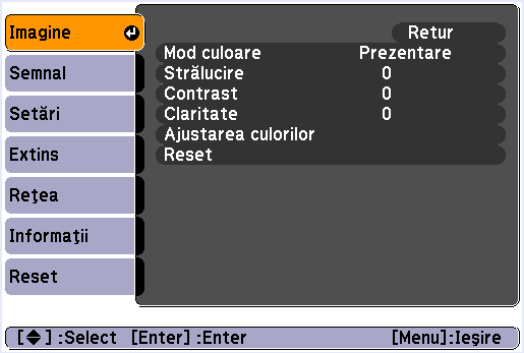
Folosind panoul de comandă

Folosind telecomanda

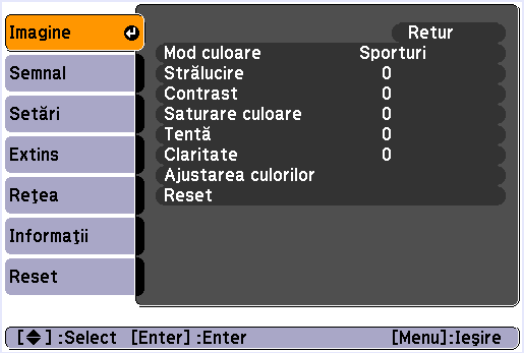
Meniul Imagine

Elementele care pot fi definite variază în funcție de semnalul curent de imagine proiectat așa cum este prezentat în următoarele capturi de ecran. Detaliile sunt salvate pentru fiecare tip de semnal de imagine.

Imagine provenind de la un calculator



Video pe componente▸▸/Video compozit▸▸/S-video▸▸

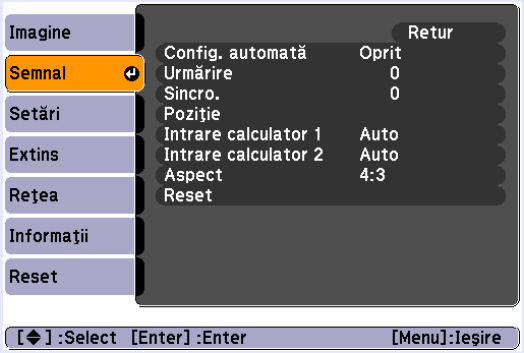


Submeniu	Funcția
Mod culoare	Puteți alege calitatea imaginii care se potrivește cel mai bine condițiilor dumneavoastră. ☛ p.15
Strălucire	Puteți regla strălucirea imaginii.
Contrast▸▸	Puteți regla diferența dintre zonele luminoase și umbrite din imagini.
Saturare culoare	Puteți regla nivelul de saturație al culorilor din imagine.
Tentă	(Reglarea este posibilă numai când sunt recepționate semnale NTFS dacă utilizați video compus/S-video.) Puteți regla tenta imaginii.
Claritate	Puteți regla claritatea imaginii.
Ajustarea culorilor	Puteți face ajustări folosind una dintre următoarele opțiuni. **Temp. Abs. Culoare**: Puteți ajusta tenta globală a imaginilor. Puteți ajusta tenta în 10 etape de la 5.000 K la 10.000 K. Când este selectată o valoare ridicată, imaginea va avea pete albastre, iar dacă sunt definite valori prea mici imaginea va avea pete roșii. **Roșu, Verde, Albastru**: Puteți regla individual nivelul de saturație pentru fiecare culoare. (Această opțiune nu poate fi selectată dacă "sRGB▸▸" este selectat pentru "Mod culoare" în meniul "Imagine".)
Reset	Puteți anula toate valorile ajustate pentru funcțiile din meniul "Imagine" la valorile inițiale. Pentru a readuce toate opțiunile la valorile inițiale, consultați ☛ p.41

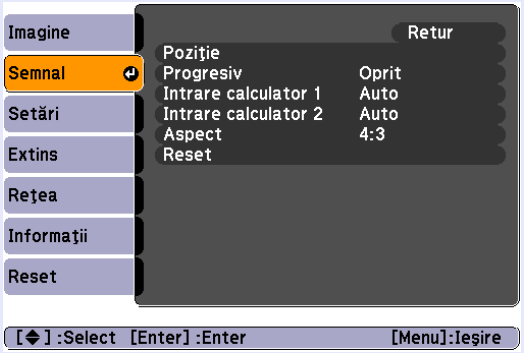
Meniul Semnal

Elementele care pot fi definite variază în funcție de semnalul curent de imagine proiectat așa cum este prezentat în următoarele capturi de ecran. Detaliile sunt salvate pentru fiecare tip de semnal de imagine.

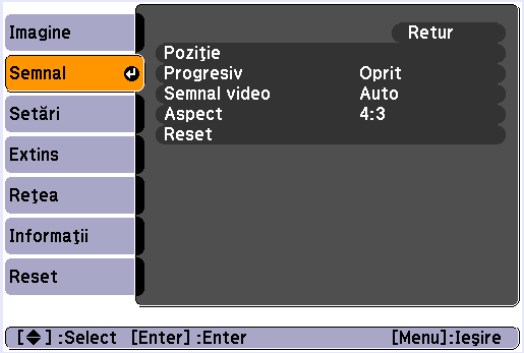
Imagine provenind de la un calculator



Video pe componente

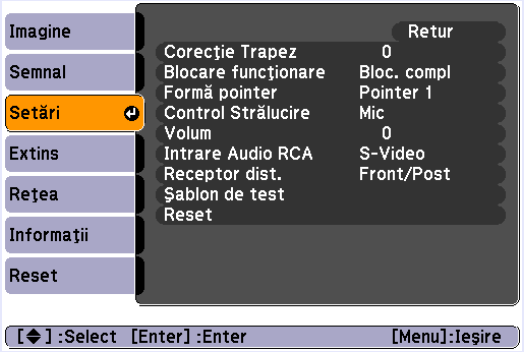


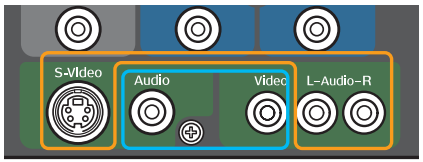
Video compozit/S-video



Submeniu	Funcția
Config. automată	Puteți selecta dacă, atunci când semnalul de intrare se modifică, imaginea să fie automat reglată la valoarea optimă (Pornit) sau nu (Oprit). ☛ p.52
Urmărire	Puteți ajusta imaginile provenite de la un calculator atunci când pe ecran apar dungi verticale. ☛ p.52
Sincro.	Puteți ajusta imaginile provenite de la un calculator atunci când în imagini apar scintilații, neclarități sau interferențe. ☛ p.52
Poziție	Puteți regla poziția ecranului sus, jos, stânga și dreapta, dacă o parte din imagine lipsește, astfel încât întreaga imagine să fie proiectată.
Progresiv	(Semnalul video compus poate fi reglat numai atunci când semnalele de intrare sunt de tipul 480i/576i) Oprit: conversia IP este efectuată pentru fiecare câmp din ecran. Acesta este ideal pentru vizualizarea imaginilor care conțin multă mișcare. Pornit: interțesere (i) semnalele sunt convertite în semnale progresive (p). Este ideal pentru vizualizarea imaginilor statice.
Intrare Calculator 1 Intrare Calculator 2	Puteți selecta semnalul de intrare de la portul de intrare Calculator 1 sau Calculator 2. Dacă este setat pe "Auto", semnalul recepționat este definit automat în funcție de echipamentul conectat. În cazul în care culorile nu sunt redate corect în modul "Auto", selectați semnalul adecvat în funcție de echipamentul conectat.
Semnal video	Dacă este programat în modul "Auto", semnalele video sunt automat recunoscute. Dacă apar interferențe în imagine sau dacă apar probleme, ca de exemplu nici o imagine nu este proiectată în modul "Auto" (automat), selectați semnalul adecvat în funcție de echipamentul conectat.
Aspect	Puteți defini formatul imaginii pentru imaginile proiectate. ☛ p.17
Reset	Puteți reseta toate valorile modificate din meniul "Semnal" la valorile inițiale, cu excepția modificărilor efectuate la parametrul "Intrare calculator 1" și "Intrare calculator 2". Pentru a readuce toate opțiunile la valorile inițiale, consultați ☛ p.41

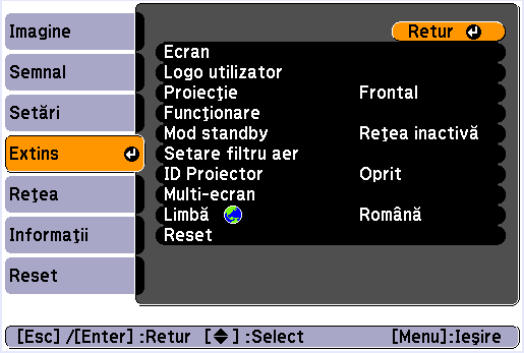
Meniul Setări



Submeniu	Funcția
Corecție Trapez	Puteți corecta distorsiunea trapezoidală verticală din imagini. ☛ *Ghid de pornire rapidă*
Blocare funcționare	Puteți folosi această funcție pentru a restricționa funcționarea proiectorului de la panoul de comandă. ☛ p.27
Formă pointer	Puteți selecta forma pointerului. ☛ p.18 Pointer 1: Pointer 2: Pointer 3:
Control Strălucire	Puteți defini strălucirea lămpii la una sau la două setări. Selectați "Mic" dacă imaginile proiectate sunt prea strălucitoare de exemplu atunci când efectuați proiecții într-o încăpere neluminată sau pe un ecran mic. Când opțiunea "Mic" este selectată, cantitatea de energie consumată se modifică și zgomotul produs de rotirea ventilatorului scade. Consum de energie: Scădere cu aprox. 18 %
Volum	Puteți regla volumul.
Intrare Audio RCA	Puteți selecta dacă doriți să utilizați portul audio RCA (L-Audio-R) drept intrare audio pentru oricare dintre echipamentele conectate la portul Video sau la echipamentul conectat la portul S-Video. De exemplu, imaginea din partea dreaptă prezintă modul în care portul pentru imagine și portul audio sunt combinate când selectați "S-Video". Când selectați "S-Video" 
Receptor dist.	Puteți limita recepția semnalului de operare de la telecomandă. Atunci când doriți să blocați operarea de la telecomandă sau dacă receptorul stă prea aproape de o lumină fluorescentă, puteți modifica setările pentru a dezactiva receptorul telecomenzii pe care nu doriți să-l utilizați sau care creează interferențe.

Submeniu	Funcția
Șablon de test	La configurarea proiectorului apare un șablon de test pentru ca dvs. să puteți regla proiecția fără conectarea altor echipamente. Când este afișat șablonul de test, puteți efectua ajustări Zoom, Focalizare și Corecție Trapez. Pentru a anula șablonul de test, apăsați butonul [Esc] de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă.
Reset	Puteți reseta toate valorile modificate pentru funcțiile din meniul "Setări", cu excepția valorii "Intrare Audio RCA". Pentru a readuce toate opțiunile la valorile inițiale, consultați ☛ p.41

Meniul Extins



Submeniu	Funcția
Ecran	Puteți face setări referitoare la afișajul proiectorului. **Mesaje**: puteți alege dacă să afișați (Pornit) sau nu (Oprit) denumirea sursei atunci când modificați sursa de intrare a semnalului, denumirea modului culoare la schimbarea modului culoare, un mesaj atunci când nu există o sursă de intrare a semnalului șamd. **Fundal Ecran**[*1]: Puteți defini starea ecranului atunci când nu este disponibil un semnal de intrare "Negru", "Albastru" sau "Logo". **Ecran pornire**[*1]: Puteți alege ca ecranul de pornire imaginea proiectată la pornirea proiectorului) să fie afișat sau nu. **A/V Mute**[*1]: Puteți seta ecranul afișat în timpul operației A/V Mute ca "Negru", "Albastru" sau "Logo".
Logo utilizator[*1]	Puteți modifica sigla utilizatorului care este afișată ca fundal și în timpul anulării semnalului A/V. ☛ p.68
Proiecție	În funcție de felul în care este setat proiectorul puteți defini următoarele variante. ☛ p.57 "Frontal" "Front/Plafon" "Spate" "Spate/Plafon" Puteți modifica setările prin apăsarea butonului [A/V Mute] de pe telecomandă pentru circa 5 secunde astfel. "Frontal" ↔ "Front/Plafon" "Spate" ↔ "Spate/Plafon"
Funcționare	**Pornire directă**: Puteți alege dacă pornirea automată este activată (Pornit) sau dezactivată (Oprit). Când această opțiune este setată la "Pornit" și cablul de alimentare al proiectorului este conectat la o sursă de curent, trebuie să știți că orice suprasarcină de energie în cazul în care curentul revine după ce a fost oprit, poate face ca proiectorul să pornească automat. **Mod inactivare**: Puteți seta dacă proiectorul se oprește automat (Pornit) sau nu (Oprit) când nu este executată nicio operație pentru o perioadă de timp presetată când nu sunt emise semnale de imagine. **Timp mod inact.**: Durata care trebuie să se scurgă între momentul în care proiectorul întră în modul de inactivitate poate fi setată la valori între 1 și 30 de minute. **Mod altitudine mare**: Setați această opțiune la "Pornit" când utilizați proiectorul la altitudini de peste 1500 m.

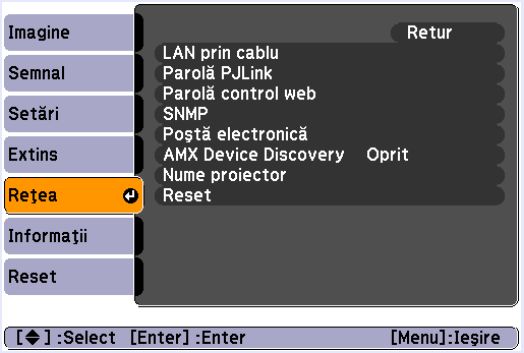
Submeniu	Funcția
Mod standby	Puteți folosi funcțiile de monitorizare și control al rețelei în timp ce proiectorul este în mod standby și funcțiile pentru rețea sunt setate "Rețea activă". Puteți utiliza funcția SNMP pentru a monitoriza și controla starea proiectorului în rețea sau puteți utiliza programul "EMP Monitor" pe care l-ați primit la achiziționarea acestui produs.
Setare filtru aer	Puteți seta informații cu privire la momentul schimbării/curățării filtrului de aer. **Temporizator alarmă**: Puteți opta pentru a fi informat (Pornit) sau nu (Oprit) când este momentul să schimbați filtrul de aer. Asigurați-vă că setați această opțiune la "Pornit" dacă utilizați un filtru de aer pentru fum. **Temporizator**: Puteți opta pentru afișarea unui mesaj care indică durata utilizării. Proiectorul detectează automat tipul de filtru de aer instalat și setează durata corespunzătoare pentru schimbarea acestuia. Totuși, puteți seta mesajul pentru a vă avertiza mai devreme, în funcție de mediul proiectorului, pentru a vă transmite mai multe înștiințări despre necesitatea lucrărilor de service. **Notă curățare**: Când această opțiune este setată la "Pornit", este afișat un mesaj când filtrul de aer se înfundă cu murdărie sau praf. **Temp. notă curățare**: Când opțiunea Notă curățare este setată la "Pornit," puteți selecta una din cinci temporizări la care să fie afișată notificarea. Când proiectorul este utilizat într-un mediu cu praf, configurați această setare astfel încât mesajul să fie afișat relativ rapid.
ID Proiector	Fiecare proiector trebuie să aibă asignat un ID dacă acționarea cu ajutorul telecomenzii va fi restricționată la un singur proiector. "Oprit" vă indică faptul că nu ați setat nici un ID. ☛ p.20
Multi-ecran	Puteți regla saturația și strălucirea pentru fiecare imagine proiectată când sunt folosite mai multe proiectoare simultan. ☛ p.22 **Nivel de ajustare**: Puteți regla de la negru la alb, în cinci etape, denumite nivele de la 1 la 5 și în fiecare din cele cinci nivele puteți regla "Corect. luminozit." și "Corect Culoare". **Corect. luminozit.**: Corectează diferența de strălucire a fiecărui produs. **Corect Culoare (G/R) / Corect Culoare (B/Y)**: Corectează diferența de culoare a fiecărui produs.
Limbă	Puteți alege limba în care să fie afișate mesajele.
Reset	Puteți reseta funcțiile "Ecran*1", "Funcționare*2" și "Setare filtru aer" din meniul "Extins" la setările prestabilite. Pentru a readuce toate opțiunile la valorile inițiale, consultați ☛ p.41

*1 Dacă opțiunea "Protect logo utiliz" este "Pornit" în setările "Protejat de parolă", setările referitoare la sigla utilizatorului nu pot fi modificate. Puteți face modificări numai după ce ați dezactivat opțiunea "Protect logo utiliz" - "Oprit". ☛ p.25

*2 Cu excepția funcției "Mod altitudine mare".

Meniu Rețea

Când opțiunea "Protecție rețea" este setată la "Pornit" în meniul "Protejat de parolă", este afișat un mesaj și setările nu pot fi modificate. Puteți face modificări numai după setarea opțiunii "Protecție rețea" la "Oprit". ☛ p.25

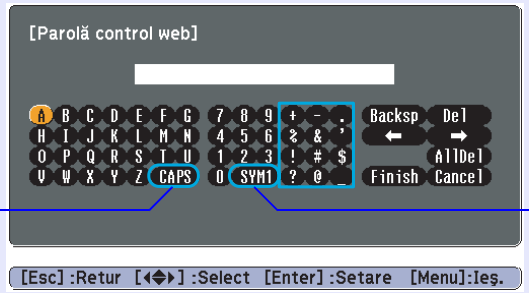


Submeniu	Funcția
LAN prin cablu	**DHCP**: Puteți opta pentru a utiliza DHCP (Pornit) sau nu (Oprit). Dacă setați la "Pornit", nu mai puteți seta nici o adresă. **Adresă IP**: Puteți introduce Adresa IP asignată proiectorului.*1 Puteți introduce un număr între 0 și 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP. 0.0.0.0, 0.x.x.x, 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255) **Mască subrețea**: Puteți introduce masca de subrețea pentru proiector.*1 Puteți introduce un număr între 0 și 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele măști de subrețea. 0.0.0.0, 255.255.255.255 **Adresă Gateway**: Puteți introduce Adresa IP pentru gateway pentru proiector.*1 Puteți introduce un număr între 0 și 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese gateway. 0.0.0.0, 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255) **Adresă MAC**: Puteți afișa Adresa MAC pentru proiector.
Parolă PJLink	Puteți introduce parola de autentificare când accesați proiectorul, utilizând aplicația software compatibilă PJLink.*1 ☛ p.77 Puteți introduce numere și litere, iar parola poate avea o lungime maximă de 32 de caractere.
Parolă control web	Puteți introduce parola de autentificare când setați și controlați proiectorul utilizând Control web.*1 Puteți utiliza numere și litere, iar parola poate avea o lungime de 8 caractere. Control Web este o funcție de calculator care vă permite să controlați proiectorul utilizând un browser Web al calculatorului când porniți EMP Monitor. ☛ *EMP Monitor Ghid de funcționare*

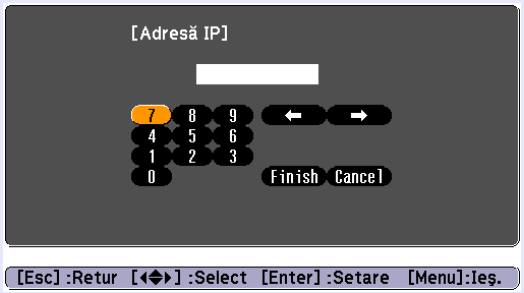
Submeniu	Funcția
SNMP	Setați SNMP. **Trap IP Adresă 1/Trap IP Adresă 2**: Puteți înregistra maxim două adrese pentru destinația înștiințării trap SNMP. Adresa IP înregistrată în "Trap IP Adresă 2" este utilizată când adresa IP înregistrată în "Trap IP Adresă 1" nu poate fi accesată. **Nume comunitate**: Introduceți numele comunității pentru SNMP. Puteți introduce maxim 8 cifre și litere. Trebuie să instalați programul SNMP pe calculator pentru a monitoriza proiectorul utilizând SNMP. SNMP trebuie configurat de un administrator de rețea.
Poștă electronică	Atunci când acest meniu este setat, sunteți anunțat prin e-mail dacă proiectorul intră într-o stare anormală/de avertizare.*2 **Notificare poștă**: Puteți opta pentru a fi anunțat pe mail (Pornit) sau nu (Oprit). **Server SMTP**: Puteți introduce Adresa IP pentru serverul SMTP pentru proiector.*1 Puteți introduce un număr între 0 și 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP. 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255) **Număr port**: Puteți introduce numărul portului pentru serverul SMTP.*1 Valoarea inițială este 25. Nu puteți introduce numere între 1 și 65535. **Setare adresă 1/Setare adresă 2/Setare adresă 3**: Puteți introduce adresa de e-mail*1 și conținutul mesajului pentru a primi înștiințări la apariția unei anormalități sau a unui avertisment. Puteți introduce maxim trei destinații. Puteți introduce cifre și litere pentru adresa de e-mail, iar parola poate avea o lungime maximă de 32 de caractere.
AMX Device Discovery	Când este setată valoarea "Pornit", iar proiectorul este conectat într-o rețea, acesta poate fi detectat cu ajutorul funcției AMX Device Discovery. Setați la "Oprit" când proiectorul nu este conectat la controlerul AMX sau la o rețea care să permită funcției AMX Device Discovery să detecteze proiectorul.
Nume proiector	Puteți afișa un nume individual pentru a identifica proiectorul în rețea.
Reset	Puteți anula toate valorile ajustate pentru funcțiile din meniul "Rețea" la valorile inițiale. Pentru a readuce toate opțiunile la valorile inițiale, consultați ☛ p.41

*1 Când introduceți numere și parole, sunt afișate următoarele taste soft . Înclinați butonul [✧] al telecomenzii pentru a deplasa cursorul deasupra tastei vizate și apăsați butonul [Enter] pentru a introduce valoarea. După ce introduceți valorile, apăsați butonul [Finalizare] de pe tastatură pentru a confirma valorile introduse. Apăsați butonul [Anulare] de pe tastatură pentru a anula valorile introduse.

La fiecare selecție a acestei taste, se face comutarea și modificarea între literele cu majusculă și cele cu minusculă.



La fiecare selecție a acestei taste, se face comutarea și modificarea tastelor cu simboluri pentru selecția cuprinsă în cadru.



*2 Când funcția de notificare prin e-mail este setată la "Pornit" și proiectorul într-o stare de anormalitate/avertisment, este trimis următorul e-mail.
Subiect: EPSON Projector
Prima linie: Numele proiectorului la care a survenit anormalitatea
A doua linie: Adresa IP setată pentru proiectorul la care a survenit anormalitatea
A treia linie și mai departe: Detalii despre anormalitate

Detaliile despre anormalitate sunt descrise unul câte unul, câte o singură linie. Tabelul următor explică detaliile afișate în mesaj. Pentru detalii despre tratarea anormalităților/avertismentelor, consultați "Citirea indicatorilor" (☛ p.44).

Mesaj	Cauză
Internal error	A survenit o eroare internă.
Fan related error	A survenit o eroare la ventilator.
Sensor error	A survenit o eroare la senzor.
Lamp timer failure	A survenit un eșec la lampă.
Lamp out	A survenit o eroare la lampă.
Lamp cover is open.	Capacul lămpii este deschis.
Internal temperature error	A survenit o eroare de temperatură internă. (Supraîncălzire)
High-speed cooling in progress	A survenit un avertisment de temperatură ridicată.
Lamp replacement notification	Lampa trebuie înlocuită când.
No-signal	Fără semnal Nu este emis semnal de imagine către proiector. Verificați starea de conectare pentru proiector și dacă alimentarea cu energie pentru echipamentul conectat este pornită.
Air Filter Replace	Filtrul de aer trebuie înlocuit.
No Air Filter	Nu este instalat niciun filtru de aer.
Low Air Flow	A survenit un flux de aer redus.

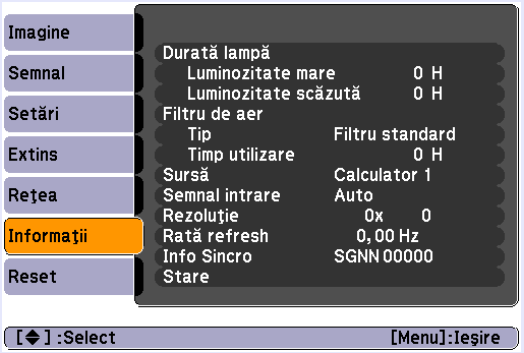
Mesaj	Cauză
Air Flow Sensor Error	A survenit o eroare la senzorul fluxului de aer.
Clean Air Filter	Filtrul de aer trebuie curățat.
Low Air Flow Error	A survenit o eroare de flux de aer redus.

Semnele (+) sau (-) la începutul propoziției
(+): A survenit o eroare la proiector
(-): A fost tratată o eroare la proiector

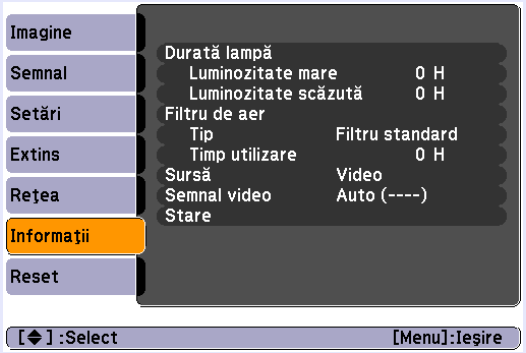
Meniul Informații (numai afișare)

Vă permite să verificați starea semnalului de imagine proiectat și a proiectorului. Elementele afișate variază în funcție de semnalul de imagine proiectat, așa cum este prezentat în capturile de ecran prezentate mai jos.

Imagine de la calculator/video compus



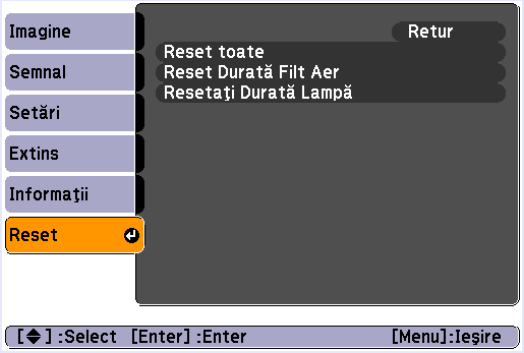
Video compozit/S-video



Submeniu	Funcție
Durată lampă	Puteți afișa numărul total al orelor de funcționare a lămpii*. Când timpul de alarmare a lămpii a fost atins, caracterele vor fi afișate cu culoare galbenă.
Filtru de aer	Puteți afișa tipul de filtru de aer și durata de utilizare cumulată*. Dacă opțiunea "Temporizator alarmă" este setată la "Pornit" în "Setare filtru aer" din meniul "Extins", când survine momentul de schimbare a filtrului de aer, caracterele sunt afișate cu culoarea galben.
Sursă	Puteți afișa denumirea portului de intrare a echipamentului conectat de la care se efectuează proiecția.
Semnal intrare	Puteți afișa conținutul parametrilor "Calculator 1" sau "Calculator 2" din meniul "Semnal", in funcție de "Sursă".
Rezoluție	Puteți afișa rezoluția de intrare.
Semnal video	Puteți afișa conținutul "Semnal video" definit în meniul "Semnal".
Rată refresh	Puteți afișa frecvența de reîmprospătare.
Info Sincro	Puteți afișa informații despre semnalul de imagine. Aceste informații s-ar putea să fie necesare în cazul în care aveți nevoie de asistență tehnică.
Stare	Oferă informații despre o eroare survenită la proiector. Aceste informații s-ar putea să fie necesare în cazul în care aveți nevoie de asistență tehnică.

* Timpul de funcționare cumulat este afișat ca "0H" pentru primele 10 ore de funcționare.

Meniul Reset



Submeniu	Funcția
Reset toate	Puteți reseta toate elementele din toate meniurile la valorile inițiale. Elementele următoare nu sunt resetate la valorile inițiale: "Intrare calculator 1", "Intrare calculator 2", "Logo utilizator", "Multi-ecran", toate elementele pentru meniurile "Rețea", "Filtru de aer Timp utilizare", "Durată lampă", și "Limbă".
Reset Durată Filt Aer	Puteți anula totalul orelor de funcționare a filtrului de aer și să reveniți la valoarea "0H". Resetați această valoare la înlocuirea filtrului de aer.
Resetați Durată Lampă	Puteți anula totalul orelor de funcționare a lămpii și să reveniți la valoarea "0H". Resetați această valoare la înlocuirea lămpii.

Depanarea

În acest capitol este prezentat modul în care puteți identifica problemele și ce să faceți în cazul în care aveți o problemă.

Utilizarea sistemului de ajutor 43

Rezolvarea problemelor 44

- **Citirea indicatorilor 44**

  ⏻ Indicatorul Power are culoarea roșie 45
  ☼ · 🌡 · ▥ Indicatorul luminează intermitent sau permanent în culoarea oranj sau verde 47

- **Când indicatorii nu vă pot ajuta 49**

  Probleme cu imaginile 50
  Probleme la pornirea proiecției.....54
  Alte probleme.....54

Utilizarea sistemului de ajutor

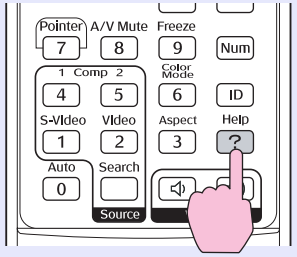
Dacă apare o problemă la proiector, funcția ajutor utilizează un sistem de afișare pe ecran pentru a vă asista în rezolvarea problemei.

Procedură

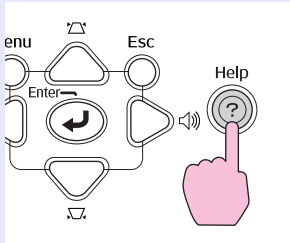
1 Apăsați butonul [Help].

Este afișat ecranul de ajutor.

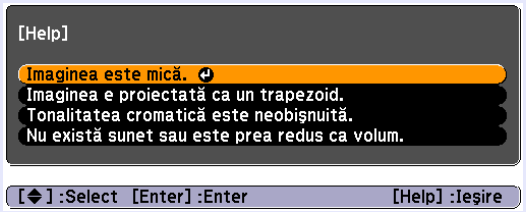
Folosind telecomanda



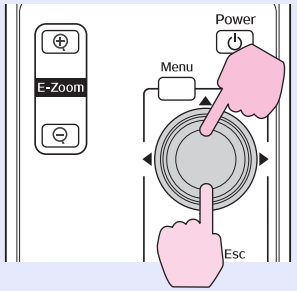
Folosind panoul de comandă



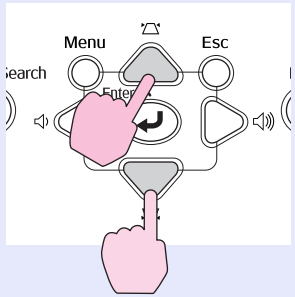
2 Selectați o opțiune din meniu.



Folosind telecomanda

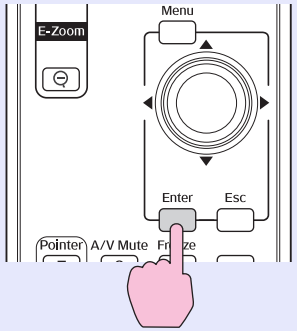


Folosind panoul de comandă

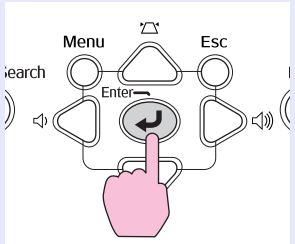


3 Confirmați selecția.

Folosind telecomanda

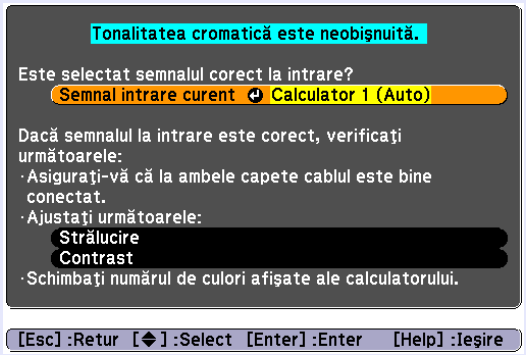


Folosind panoul de comandă



4 Utilizați aceleași operații ca și la procedurile 2 și 3 pentru a parcurge meniul la elemente mai detaliate.

Apăsați butonul [Help] pentru a ieși din meniul de ajutor.

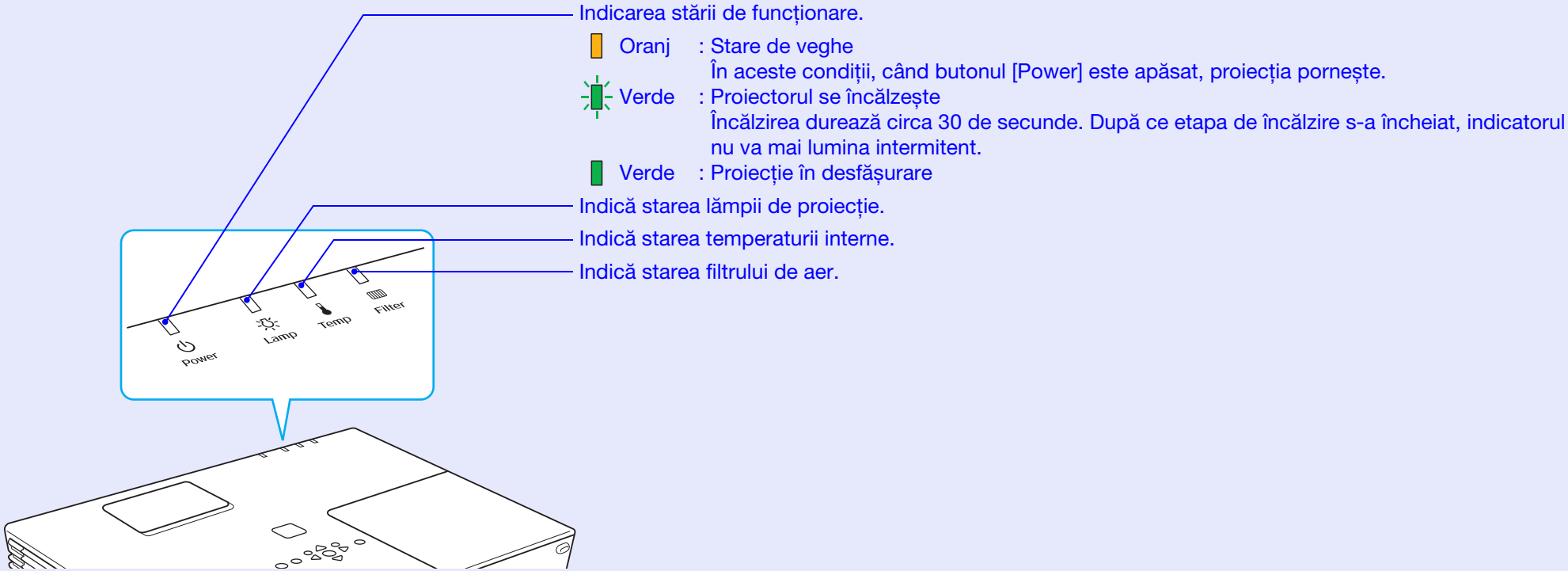


Dacă în meniul ajutor nu ați găsit o soluție pentru problema dumneavoastră, consultați paragraful "Rezolvarea problemelor" (☛ p.44).

Dacă aveți probleme cu proiectorul, verificați în primul rând indicatoarele proiectorului și consultați paragraful "Citirea indicatorilor" de mai jos. Dacă indicatorii nu vă arată clar care ar putea fi problema, consultați paragraful "Când indicatorii nu vă pot ajuta". ☛ p.49

Citirea indicatorilor

Proiectorul este dotat cu următorii patru indicatori care indică starea de funcționare a proiectorului.



Consultați următorul tabel pentru a vedea ce reprezintă fiecare indicator și cum puteți remedia problema pe care aceștia o indică.
Dacă toți indicatorii sunt dezactivați, verificați dacă este conectat corect cablul de alimentare și dacă aparatul este alimentat corect.
Uneori, când cablul de alimentare este deconectat, indicatorul ⏻ rămâne aprins pentru o scurtă perioadă de timp; acesta nu este un defect.

⏻ Indicatorul Power are culoarea roșie **Anormal**

▮: Aprins ▮: Intermitent: ▯: Oprit

Stare	Cauză	Rezolvare sau stare
Roșu Roșu Roșu	Eroare internă	Încetați utilizarea proiectorului, deconectați cablul de alimentare de la priza electrică și contactați dealerul local la adresa cea mai apropiată din *Ghidul de service și asistență tehnică*. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*
Roșu Roșu	Eroare ventilator Eroare senzor	Încetați utilizarea proiectorului, deconectați cablul de alimentare de la priza electrică și contactați dealerul local la adresa cea mai apropiată din *Ghidul de service și asistență tehnică*. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*
Roșu Roșu	Eroare temp ridicată (supraîncălzire)	Lampa se oprește automat și proiecția se întrerupe. Așteptați circa cinci minute. După cinci minute, proiectorul va trece in modul veghe; apoi verificați următoarele două puncte. • Verificați dacă filtrul și gura de evacuare a aerului sunt curate și dacă proiectorul nu este rezemat de zid. • Dacă filtrul de aer este îmbâcsit, acesta trebuie curățat sau înlocuit. ☛ p.58, 65 Dacă eroarea continuă să apară și după ce ați efectuat aceste verificări, întrerupeți funcționarea proiectorului, deconectați cablul din priza de curent și contactați reprezentantul local sau cea mai apropiată adresă pe care o găsiți în *Ghidul de service și asistență tehnică*. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*
		Când folosiți aparatul la altitudini de peste 1.500 de m, setați "Mod altitudine mare" la "Pornit". ☛ p.35 Rețineți că atunci când proiectorul este utilizat la altitudini care depășesc 1500 cu filtrul de fum atașat, ar putea surveni repetat o eroare de temperatură ridicată, în funcție de temperatura ambiantă. În acest caz, setați "Control Strălucire" la "Mic". ☛ p.33 Dacă eroarea de temperatură înaltă continuă să apară, schimbați filtrul pentru fum. Dacă eroarea continuă să apară și după ce ați efectuat aceste verificări, întrerupeți funcționarea proiectorului, deconectați cablul din priza de curent și contactați reprezentantul local sau cea mai apropiată adresă pe care o găsiți în *Ghidul de service și asistență tehnică*. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*

▮: Aprins ▮: Intermitent: ▯: Oprit

Stare	Cauză	Rezolvare sau stare
Roșu Roșu	Eroare lampă Lampă defectă Capac lampă deschis	**Verificați următoarele două puncte.** • Scoateți lampa și verificați dacă este spartă. ☛ p.63 • Curățați filtrul de aer. ☛ p.58
		Dacă lampa nu este spartă → Reintroduceți lampa și deschideți proiectorul. **Dacă eroarea persistă** → Înlocuiți lampa cu o lampă nouă și porniți proiectorul. **Dacă eroarea persistă** →Întrerupeți funcționarea proiectorului, deconectați cablul din priza de curent și contactați reprezentantul local sau cea mai apropiată adresă pe care o găsiți în *Ghidul de service și asistență tehnică*. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*
		Dacă lampa este spartă →Înlocuiți lampa cu una nouă sau contactați reprezentantul local pentru informații suplimentare. Dacă înlocuiți dumneavoastră lampa, fiți atent la bucățile sparte de sticlă (nu puteți continua proiecția până când lampa nu este înlocuită).
		Verificați dacă lampa și capacul acesteia sunt corect montate. ☛ p.63 Dacă lampa sau capacul acesteia nu au fost corect montate, lampa nu se va aprinde.
		Când folosiți aparatul la altitudini de peste 1.500 de m, setați "Mod altitudine mare" la "Pornit". ☛ p.35
Roșu Roșu	Eroare senzor de flux de aer	Încetați utilizarea proiectorului, deconectați cablul de alimentare de la priza electrică și contactați dealerul local la adresa cea mai apropiată din *Ghidul de service și asistență tehnică*. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*
Roșu Roșu	Eroare flux de aer redus	Verificați următoarele două puncte. • Verificați dacă filtrul și gura de evacuare a aerului sunt curate și dacă proiectorul nu este rezemat de zid. • Dacă filtrul de aer este îmbâcsit, acesta trebuie curățat sau înlocuit. ☛ p.58, 65 Dacă eroarea continuă să apară și după ce ați efectuat aceste verificări, întrerupeți funcționarea proiectorului, deconectați cablul din priza de curent și contactați reprezentantul local sau cea mai apropiată adresă pe care o găsiți în *Ghidul de service și asistență tehnică*. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*

■ ☼ · 🌡 · ▭ Indicatorul luminează intermitent sau permanent în culoarea oranj sau verde **Avertism**

▮: Aprins ▮: Intermitent ▯: Oprit ▮: Variază în funcție de starea proiectorului

Stare	Cauză	Rezolvare sau stare
Roșu / Oranj	Avertism temp înaltă	(Aceasta nu este o anormalitate. Totuși, dacă temperatura crește din nou prea mult, proiectorul se oprește automat.) • Verificați dacă filtrul și gura de evacuare a aerului sunt curate și dacă proiectorul nu este rezemat de zid. • Dacă filtrul de aer este îmbâcsit, acesta trebuie curățat sau înlocuit. ☛ p.58, 65
Oranj	Înlocuiți lampa	Înlocuiți lampa cu una nouă. ☛ p.63 Dacă veți continua să folosiți lampa și după ce perioada de înlocuire a fost depășită, crește posibilitatea ca aceasta să explodeze. Înlocuiți lampa cu una nouă imediat ce acest lucru este posibil.
Oranj	Fără filtru de aer	Verificați dacă filtrul de aer este instalat corespunzător. ☛ p.65 Dacă eroarea continuă să apară și după ce ați instalat filtrul de aer, întrerupeți funcționarea proiectorului, deconectați cablul din priza de curent și contactați reprezentantul local sau cea mai apropiată adresă pe care o găsiți în *Ghidul de service și asistență tehnică*. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*
Oranj	Flux de aer redus	Dacă este afișat mesajul "Filtrul de aer este îmbâcsit. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer.", verificați următoarele două puncte. Dacă veți continua să utilizați proiectorul și fluxul de aer continuă să scadă, proiecția se va opri automat. • Verificați dacă filtrul și gura de evacuare a aerului sunt curate și dacă proiectorul nu este rezemat de zid. • Dacă filtrul de aer este îmbâcsit, acesta trebuie curățat sau înlocuit. ☛ p.58, 65 Schimbați filtrul de aer dacă survine o eroare Curent slab de aer după curățarea repetată. ☛ p.65 Dacă eroarea continuă să apară și după ce ați efectuat aceste verificări, întrerupeți funcționarea proiectorului, deconectați cablul din priza de curent și contactați reprezentantul local sau cea mai apropiată adresă pe care o găsiți în *Ghidul de service și asistență tehnică*. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*
	Schimbați filtrul de aer	Dacă este afișat mesajul "Curățați sau înlocuiți filtrul de aer", curățați filtrul de aer. Dacă filtrul de aer capătă culoarea maro din cauza fumului de țigară sau a altor factori și nu mai puteți să-l curățați, schimbați-l. * Indicatorul și mesajul care vă avertizează cu privire la schimbarea filtrului de aer sunt afișate numai când "Temporizator alarmă" este setat la "Pornit" în meniul "Setare filtru aer" din meniul "Extins". ☛ p.36

▮: Aprins ▮: Intermitent ▯: Oprit ▮: Variază în funcție de starea proiectorului

Stare	Cauză	Rezolvare sau stare
Verde	Notă curățare filtru de aer	Filtrul de aer trebuie curățat. Curățați filtrul de aer. ☛ p.58 * Indicatorul pentru curățarea filtrului de aer se aprinde și este afișat mesajul numai dacă "Notă curățare" din "Setare filtru aer" din meniul "Extins" este setat la "Pornit". ☛ p.36

- ***Dacă proiectorul nu funcționează corect, chiar dacă indicatorii par a fi normali, consultați "Când indicatorii nu vă pot ajuta" (☛ p.49).***
- ***Dacă un indicator afișează o stare diferită de cele descrise în tabele, vă rugăm să contactați reprezentantul local sau cea mai apropiată adresă pe care o găsiți în Ghidul de service și asistență tehnică. ☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson***

Când indicatorii nu vă pot ajuta

Dacă se produce una din următoarele probleme și indicatorii nu vă oferă nici o soluție, consultați paginile dedicate fiecărei probleme.

Probleme cu imaginile

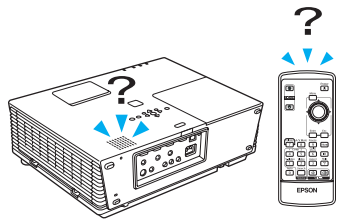
- **Imaginea nu apare** ☛ p.50
  Proiecția nu începe, zona de proiecție este complet neagră, zona de proiecție este complet albastră, șamd.
- **Imaginile animate nu sunt afișate** ☛ p.50
  Imaginile animate proiectate de pe un calculator apar negre și nu este proiectat nimic.
- **Proiecția se oprește automat** ☛ p.50
- **Este afișat mesajul "Nu e acceptat."** ☛ p.51
- **Este afișat mesajul "Fără semnal".** ☛ p.51
- **Imaginile sunt neclare sau nefocalizate** ☛ p.51
- **În imagini apar interferențe sau distorsiuni** ☛ p.52
  Apar probleme precum interferențele, distorsiunile sau defecte tip șah (repetarea unui model tablă de șah).
- **Imaginea este trunchiată (mare) sau mică, sau aspectul ei nu este cel dorit** ☛ p.52
  Numai o parte din imagine este afișată sau raportul dintre înălțimea și lățimea imaginii nu este corect, șamd.
- **Culorile din imagine nu sunt corecte** ☛ p.53
  Întreaga imagine are tentă roșiatică sau verzuie, imaginile sunt alb/negru, culorile sunt mate, șamd.
  (Monitoarele pentru calculatoare și ecranele LCD au performanțe diferite de reproducere a culorilor, deci culorile proiectate de proiector și cele care apar pe monitor pot să nu fie identice, dar acest lucru nu este o problemă.)
- **Imaginile sunt negre** ☛ p.53
- **Pe monitorul extern nu se afișează nimic** ☛ p.53

Probleme la pornirea proiecției

- **Alimentarea nu pornește** ☛ p.54
- **Zgomotul ventilatorului este anormal de puternic** ☛ p.54

Alte probleme

- **Sunetul nu se aude sau este slab** ☛ p.54
- **Telecomanda nu funcționează** ☛ p.55
- **Nu ați primit un mail chiar dacă în proiector s-a produs un fenomen anormal** ☛ p.55



Probleme cu imaginile

Imaginile nu apar

Verificare	Rezolvare
Ați apăsat pe butonul [Power]?	Apăsați butonul [Power] pentru a opri aparatul.
Indicatorii sunt dezactivați?	Verificați dacă ați conectat greșit cablul de alimentare și dacă aparatul nu este alimentat corect. Conectați corect cablul de alimentare al proiectorului. ☛ *Ghidul de pornire rapidă* Verificați dacă priza și sursa de curent funcționează corect.
A/V Mute este activat?	Apăsați butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a anula A/V Mute. ☛ p.16
Parametrii meniului de configurare sunt corecți?	Resetați toate configurările. ☛ "Reset" -"Reset toate" p.41
Imaginea proiectată este complet neagră? **Numai atunci când se proiectează imagini din calculator**	Unele imagini, precum economizoarele de ecran, pot fi complet negre.
Formatul semnalului de imagine este setat corect? **Numai atunci când se proiectează imagini de la o sursă video**	Schimbați setările în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat. ☛ "Semnal" -"Semnal video" p.32

Imaginile animate nu sunt afișate

Verificare	Rezolvare
Semnalul de imagine de la calculator este afișat pe un LCD și pe monitor? **Numai la proiectarea unor imagini de pe un calculator portabil sau de pe un calculator cu un ecran LCD încorporat**	Schimbați setarea semnalului de imagine numai pe ieșirea externă. ☛ Verificați documentația calculatorului dumneavoastră.

Proiecția se oprește automat

Verificare	Rezolvare
Opțiunea Mod inactivare" este setată la "Pornit"?	Apăsați butonul [Power] pentru a opri aparatul. Dacă nu doriți să folosiți "Mod inactivitate, dezactivați setarea "Oprit". ☛ "Extins" -"Funcționare" -"Mod inactivitate" p.35
Este montat filtrul de aer?	Dacă proiectorul este utilizat fără filtrul de aer, este afișat un mesaj și proiectorul se oprește automat după un minut. Montați un filtru de aer și porniți proiectorul. ☛ p.65

■ Este afișat mesajul "Nu e acceptat."

Verificare	Rezolvare
Formatul semnalului de imagine este setat corect? **Numai atunci când se proiectează imagini de la o sursă video**	Schimbați setările în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat. ☛"Semnal" -"Semnal video" p.32
Rezoluția și frecvența de reîmprospătare a semnalului de imagine corespund modului? **Numai atunci când se proiectează imagini din calculator**	Consultați documentația calculatorului pentru a afla cum să modificați rezoluția și frecvența de reîmprospătare a semnalului de imagine provenit de la un calculator. ☛ "Lista cu standardele de ecran suportate" p.78

■ Este afișat mesajul "Fără semnal."

Verificare	Rezolvare
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate. ☛*Ghidul de pornire rapidă*
Portul de intrare este selectat corect?	Schimbați imaginea apăsând butonul [Source Search] de la telecomandă sau de pe panoul de comandă. ☛ p.13
Ați deschis calculatorul sau aparatul video sursă?	Deschideți echipamentele.
Semnalul de imagine este transmis către proiector? **Numai la proiectarea unor imagini de pe un calculator portabil sau de pe un calculator cu un ecran LCD încorporat**	Dacă semnalul de imagine este transmis numai către monitorul LCD al calculatorului sau către monitorul auxiliar, trebuie să modificați transmiterea semnalului de ieșire atât către o destinație externă cât și către monitor. La unele modele de calculatoare, când semnalul de imagine este transmis către exterior, acesta nu mai este afișat pe ecranul LCD sau pe monitorul auxiliar. ☛Documentația calculatorului, căutați titluri ca "Ieșire externă" sau "Conectarea la un monitor extern". Dacă realizați conexiunea în timp ce proiectorul și calculatorul sunt deja în funcțiune, tasta funcțională [Fn] care transferă semnalul de imagine de la calculator către o destinație externă s-ar putea să nu funcționeze. Opriți calculatorul și proiectorul și apoi reporniți-le.

■ Imaginile sunt neclare sau nefocalizate

Verificare	Rezolvare
Focalizarea este reglată corect?	Rotiți inelul pentru focalizare pentru a regla focalizarea. ☛*Ghidul de pornire rapidă*
Proiectorul este așezat la distanța corectă?	Distanța recomandată de proiecție este cuprinsă între 83 și 1.469 cm. Definiți distanța în funcție de aceste limite. ☛ p.70
Valoarea de reglare a distorsiunii trapezoidale este prea mare?	Reduceți unghiul de proiecție cu valoarea corecției trapezoidale. ☛*Ghidul de pornire rapidă*
S-a format condens pe lentile?	Dacă proiectorul este mutat brusc de la rece la cald, sau dacă brusc se produce o modificare de temperatură, pe suprafața lentilelor se poate produce condens și din această cauză imaginile vor fi neclare. Montați proiectorul în încăpere cu circa o oră înainte de a fi utilizat. Dacă pe lentile se formează condens, opriți proiectorul și așteptați ca fenomenul să dispară.

■ În imagini apar interferențe sau distorsiuni

Verificare	Rezolvare
Formatul semnalului de imagine este setat corect? **Numai atunci când se proiectează imagini de la o sursă video**	Schimbați setările în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat. ☛"Semnal" -"Semnal video" p.32
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate. ☛*Ghidul de pornire rapidă*
Folosiți un cablu prelungitor?	Dacă folosiți un prelungitor, interferențele electrice pot influența semnalul. Utilizați cablurile livrate împreună cu proiectorul pentru a verifica dacă problemele sunt produse de cablurile pe care le folosiți.
Este selectată rezoluția corectă? **Numai atunci când se proiectează imagini din calculator**	Setați calculatorul astfel încât semnalele de ieșire să fie compatibile cu proiectorul. ☛ "Lista cu standardele de ecran suportate" p.78 ☛Documentația calculatorului
Setările pentru "Sincro." și "Urmărire" sunt corect reglate? **Numai atunci când se proiectează imagini din calculator**	Apăsați butonul [Auto] de la telecomandă sau [Enter] de pe panoul de comandă pentru a face reglarea automat. Dacă imaginile nu sunt corect reglate după folosirea reglării automate, puteți face reglări folosind butoanele "Sincro." și "Urmărire" din meniul de configurare. ☛"Semnal"-"Urmărire", "Sincro." p.32

■ Imaginea este trunchiată (mare) sau mică, sau aspectul ei nu este cel dorit

Verificare	Rezolvare
Se proiectează o imagine de calculator tip ecran lat? **Numai atunci când se proiectează imagini din calculator**	Apăsați butonul [Aspect] de pe telecomandă pentru a modifica formatul imaginii în ordinea "Normal", "4,3" și "16:9". Modificați formatul imaginii în funcție de rezoluție.
Imaginea este încă mărită folosind E-Zoom?	Apăsați butonul [Esc] de pe telecomandă pentru a anula funcția E-Zoom. ☛ p.19
Poziția este reglată corect?	Apăsați butonul [Auto] de le telecomandă sau butonul [Enter] de pe panoul de comandă pentru a regla automat imaginea de calculator care se proiectează. Dacă imaginile nu sunt corect reglate după folosirea reglării automate, puteți face alte reglări folosind "Poziție" din meniul de configurare. În afară de semnalele provenite de la calculator, puteți regla alte semnale în timp ce le proiectați prin reglarea parametrului "Poziție" din meniul de configurare. ☛"Semnal"-"Poziție" p.32
Calculatorul este setat pentru afișarea pe două monitoare? **Numai atunci când se proiectează imagini din calculator**	Dacă afișajul dual este activat în fereastra "Proprietăți ecran" din panoul de control, numai aproximativ o jumătate din imaginea de pe ecranul calculatorului este proiectată. Pentru a afișa imaginea completă, dezactivați afișarea duală. ☛Documentația driverului video al calculatorului
Este selectată rezoluția corectă? **Numai atunci când se proiectează imagini din calculator**	Setați calculatorul astfel încât semnalele de ieșire să fie compatibile cu proiectorul. ☛ "Lista cu standardele de ecran suportate" p.78 ☛Documentația calculatorului

■ Culorile din imagine nu sunt corecte

Verificare	Rezolvare
Setările pentru parametrii semnalului de intrare corespund semnalelor aparatului conectat?	Modificați următoarea setare în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat. Când proiectați imagini de la un echipament conectat la portul Calculator 1 sau Calculator 2 ☛"Semnal"-"Intrare calculator 1/2" p.32 Când proiectați imagini de la un echipament conectat la portul Video sau S-Video ☛"Semnal"-"Semnal video" p.32
Strălucirea imaginii a fost reglată corect?	Reglați "Strălucire" din meniul de configurare. ☛"Imagine"-"Strălucire" p.31
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate. ☛*Ghidul de pornire rapidă*
Contrast▸▸ este setat corect?	Reglați "Contrast" din meniul de configurare. ☛"Imagine"-"Contrast" p.31
Culoarea este reglată corect?	Reglați "Ajustarea culorilor" din meniul de configurare. ☛"Imagine"-"Ajustarea culorilor" p.31
Saturația culorii și tenta sunt reglate corect? **Numai atunci când se proiectează imagini de la o sursă video**	Reglați setările "Saturare culoare" și "Tentă" din meniul de configurare. ☛"Imagine"-"Saturare culoare", "Tentă" p.31

■ Imaginile sunt negre

Verificare	Rezolvare
Strălucirea și luminozitatea imaginii sunt corect reglate?	Reglați setările "Strălucire" și "Control Strălucire" din meniul de configurare. ☛"Imagine"-"Strălucire" p.31 ☛"Setări"-"Control Strălucire" p.33
Contrast▸▸ este setat corect?	Reglați "Contrast" din meniul de configurare. ☛"Imagine"-"Contrast" p.31
Lampa trebuie înlocuită?	Termenul de înlocuire a lămpii se apropie, imaginile sunt mai închise și calitatea culorilor scade. Când acest lucru se întâmplă, înlocuiți lampa cu una nouă. ☛ p.62

■ Pe monitorul extern nu se afișează nimic

Verificare	Rezolvare
Sunt proiectate imaginile de la alt port decât Calculator 1?	Singurele imagini care pot fi afișate pe un monitor extern sunt imaginile de calculator de la portul Calculator 1. ☛ p.71

Probleme la pornirea proiecției

Aparatul nu pornește

Verificare	Rezolvare
Ați apăsat pe butonul [Power]?	Apăsați butonul [Power] pentru a opri aparatul.
Indicatorii sunt dezactivați?	Verificați dacă ați conectat greșit cablul de alimentare și dacă aparatul nu este alimentat corect. Conectați corect cablul de alimentare al proiectorului. ☛*Ghidul de pornire rapidă* Verificați dacă priza dumneavoastră și sursa de curent funcționează corect.
Indicatorii se activează și se dezactivează când cordonul de alimentare este atins?	Probabil că în cablu este un contact defect sau cablul este defect. Reintroduceți cablul de alimentare. Dacă această acțiune nu rezolvă problema, deconectați cablul de alimentare de la priză și contactați reprezentantul local sau cea mai apropiată adresă pe care o găsiți în *Ghidul de service și asistență tehnică*. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*
Operația de blocare este setată pentru "Bloc. compl"?	Apăsați și țineți apăsat butonul [Enter] de pe panoul de comandă pentru câteva secunde, un mesaj va fi afișat și panoul va fi deblocat. ☛ p.27
Ați selectat setarea corectă pentru receptorul telecomenzii?	Verificați setarea "Receptor dist." din meniul de configurare. ☛"Setări"-"Receptor dist." p.33
Ați conectat cablul de alimentare imediat după închiderea directă sau s-a închis întrerupătorul?	Atunci când se efectuează operația din stânga, cu opțiunea "Pornire directă" setată la "Pornit", este posibil ca alimentarea cu energie să nu fie restabilită imediat. Apăsați butonul [Power] pentru a porni aparatul.

Zgomotul ventilatorului este anormal de puternic

Verificare	Rezolvare
Ventilatorul este zgomotos numai la prima pornire?	La prima pornire a proiectorului, acesta efectuează o verificare a eficienței filtrului de aer. Această verificare presupune rularea la o viteză mai mare decât cea normală, producând un zgomot mai puternic. Acest lucru este normal.

Alte probleme

Sunetul nu se aude sau este slab

Verificare	Rezolvare
Sursa audio este conectată corect?	Verificați dacă ați conectat corect cablul la ieșirea Audio.
Volumul este reglat la valoarea minimă?	Reglați volumul astfel încât sunetul să poată fi auzit. ☛*Ghidul de pornire rapidă*
A/V Mute este activat?	Apăsați butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a anula A/V Mute. ☛ p.16
Sursa audio este setată corect? **Numai când echipamentul video este conectat la EMP-6110**	Verificați setarea "Intrare Audio RCA" din meniul de configurare. ☛ p.33

■ Telecomanda nu funcționează

Verificare	Rezolvare
Zona de emisie a telecomenzii este orientată către receptorul aflat pe proiector când este acționată?	Îndreptați telecomanda către receptor. Unghiul de operare a telecomenzii este de circa 30° orizontal și de circa 15° vertical. ☛*Ghidul de pornire rapidă*
Telecomanda se află prea departe de proiector?	Distanța de acțiune a telecomenzii este de circa 6 m. ☛*Ghidul de pornire rapidă*
Soarele sau lumina puternică de la lămpile fluorescente strălucește spre receptor?	Amplasați proiectorul în poziție ridicată unde lumina puternică nu strălucește pe receptorul pentru telecomandă. Alternativ, setați receptorul telecomenzii la "Oprit" în "Receptor dist." din meniul de configurare. ☛"Setări"-"Receptor dist." p.33
Ați selectat setarea corectă pentru receptorul telecomenzii?	Verificați setarea "Receptor dist." din meniul de configurare. ☛"Setări"-"Receptor dist." p.33
Bateriile sunt consumate sau bateriile au fost corect montate?	Verificați dacă bateriile au fost introduse corect sau înlocuiți bateriile cu unele noi dacă este nevoie. ☛ p.61
Ați apăsat un buton de la telecomandă mai mult de 30 de secunde?	Dacă unul din butoanele telecomenzii este ținut apăsat mai mult de 30 de secunde, telecomanda nu va mai transmite semnale (modul veghe pentru telecomandă). Această opțiune a fost introdusă pentru a preveni consumarea bateriilor în cazul în care butoanele sunt apăsate accidental, de exemplu atunci când telecomanda se află într-o geantă sau când un alt obiect este așezat deasupra ei. Când butonul este eliberat, se reia funcționarea normală a telecomenzii.

■ Nu ați primit un mail chiar dacă în proiector s-a produs un fenomen anormal

Verificare	Rezolvare
Cablul LAN este conectat corect?	Verificați dacă cablul LAN este conectat corespunzător. Conectați din nou cablul dacă nu este conectat sau dacă a fost conectat necorespunzător. ☛ p.72
Opțiunea "Poștă electronică" este setată corect în meniul de configurare?	Notificarea prin e-mail despre manifestările anormale se trimite în funcție de setările "Poștă electronică" din meniul de configurare. Verificați dacă aceasta a fost setată corespunzător. ☛ "Rețea"-"Poștă electronică" p.38
"Mod standby" este setat la "Rețea activă"?	Pentru a folosi funcția de notificare prin e-mail, proiectorul trebuie să fie în stare de veghe, setați "Rețea activă" în "Mod standby" din meniul de configurare. ☛"Extins"-"Mod standby" p.36
S-a produs o anomalie fatală și proiectorul s-a oprit brusc?	Când proiectorul se oprește brusc, mesajul e-mail nu poate fi trimis. Dacă această stare se menține, contactați reprezentantul local sau cea mai apropiată adresă pe care o găsiți în *Ghidul de service și asistență tehnică*. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*
Proiectorul este conectat la sursa de curent?	Verificați dacă priza și sursa de curent funcționează corect.

Anexe

TOP

În acest capitol sunt prezentate informații despre metodele de întreținere necesare pentru a oferi cel mai bun nivel de performanță a proiectorului în timp.

Metode de instalare 57

Curățarea 58

- **Curățarea suprafeței proiectorului 58**
- **Curățarea sticlei capacului lentilelor 58**
- **Curățarea filtrului de aer 58**

Înlocuirea consumabilelor 61

- **Înlocuirea bateriilor telecomenzii 61**
- **Înlocuirea lămpii 62**
  - Perioada de înlocuire a lămpii 62
  - Cum se înlocuiește lampa 63
  - Resetarea parametrului ore de funcționare lampă 65
- **Înlocuirea filtrului de aer 65**
  - Perioada de înlocuire a filtrului de aer 65
  - Cum se înlocuiește filtrul de aer 65
  - Resetarea duratei de funcționare a filtrului de aer 67

Salvarea unei sigle a utilizatorului 68

Dimensiunea ecranului și distanța 70

Conectarea la echipamentele externe 71

- **Conectarea la un monitor extern 71**
- **Conectarea la boxe externe 71**

Conectarea unui cablu LAN 72

Accesorii opționale și consumabile 73

- Accesorii opționale 73
- Consumabile 73

Glosar 74

Listă de comenzi ESC/VP21 76

- **Lista comenzilor 76**
- **Amplasarea cablurilor 76**
  - Conectare prin port serial 76

PJLink 77

Lista cu standardele de ecran suportate 78

- Imagine provenind de la un calculator 78
- Video compus 78
- Video compozit/S-video 78

Specificații 79

Aspect 81

Index 82

Metode de instalare

Proiectorul suportă următoarele patru metode de proiecție.

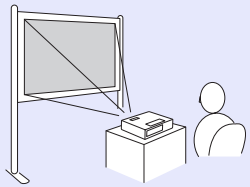
Avertisment

- *Este necesară folosirea unei metode speciale de instalare la suspendarea proiectorului de tavan (montare pe tavan). Dacă nu este montat corect, acesta poate cădea și poate produce accidentarea și rănirea persoanelor.*
- *Dacă la montarea pe tavan folosiți adezivi pentru a preveni slăbirea șuruburilor sau dacă utilizați lubrifianți sau uleiuri pe proiector, carcasa acestuia se poate fisura, iar proiectorul poate cădea din suport. În acest caz orice persoană aflată sub suport poate fi rănită și proiectorul se poate strica. Când instalați sau reglați dispozitivul de montare pe tavan, nu utilizați adezivi pentru a împiedica șuruburile să se slăbească și nu utilizați uleiuri sau lubrifianți etc.*

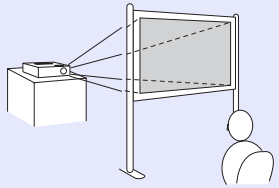
Atenție

Nu folosiți proiectorul dacă acesta este așezat pe una din părțile laterale. În acest caz proiectorul se poate defecta.

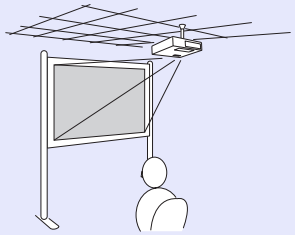
- **Proiectați imaginile din fața ecranului (proiecție frontală)**



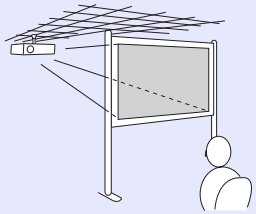
- **Proiectați imaginile din spatele unui ecran translucid (proiecție din spate)**



- **Suspendați proiectorul pe tavan și proiectați imagini din fața ecranului. (proiecție frontală/tavan)**



- **Suspendați proiectorul pe tavan și proiectați imagini din spatele unui ecran translucid. (proiecție spate/tavan)**



- *Pentru montarea suspendată pe tavan a proiectorului aveți nevoie de un suport.* ☛ *p.73*
- *Puteți modifica setările prin apăsarea butonului [A/V Mute] de pe telecomandă pentru circa 5 secunde astfel.*
  "Frontal" ↔ "Front/Plafon"
  Setați "Spate" sau "Spate/Plafon" din meniul de configurare. ☛ *p.35*

Proiectorul trebuie curățat dacă se murdărește sau când imaginile proiectate încep să se deterioreze.

Curățarea suprafeței proiectorului

Curățarea suprafeței proiectorului se face prin ștergerea cu o cârpă moale.
Dacă proiectorul este foarte murdar, înmuiați cârpa într-o soluție slabă de detergent neutru și apoi stoarceți bine cârpa înainte de a o folosi pentru a șterge suprafața proiectorului.

Atenție
Nu folosiți substanțe volatile precum ceara, alcoolul sau diluantul pentru a curăța suprafața proiectorului. Calitatea carcasei se poate modifica sau se poate decolora.

Curățarea sticlei capacului lentilelor

Folosiți o lavetă specială pentru curățarea sticlei pentru a șterge ușor lentilele.

Atenție
Nu ștergeți sticla capacului lentilelor cu materiale aspre sau care pot produce șocuri lentilelor, căci acestea se pot strica foarte repede.

Curățarea filtrului de aer

Curățați filtrul de aer imediat ce acest mesaj este afișat.
- "Filtrul de aer este îmbâcsit. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer."
- "Curățați sau înlocuiți filtrul de aer."
- Trebuie curățat filtru aer. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer."

Totuși, dacă filtrul de aer a devenit maro deoarece a fost supus la fum de țigară, acesta nu mai poate fi curățat. În acest caz, înlocuiți filtrul de aer cu unul nou. ☛ "Cum se înlocuiește filtrul de aer" p.65

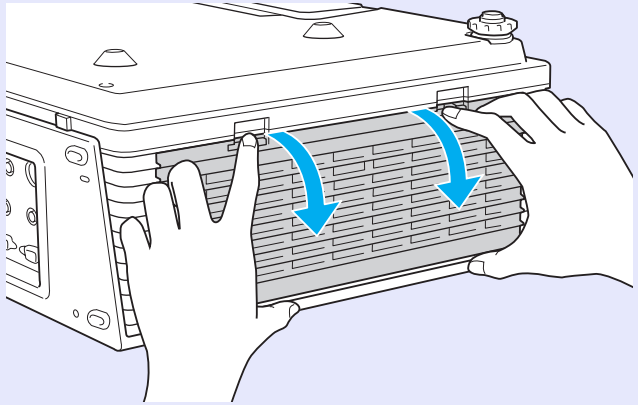
⚠ Atenție
Înainte de a realiza lucrări de întreținere, scoateți cablul de alimentare din priză sau din blocul de conectare. Există pericol de electrocutare.

Atenție
- ***În cazul în care pe filtrul de aer se adună praf acest lucru poate duce la creșterea temperaturii interne a proiectorului, și ca urmare vor apărea probleme de funcționare a aparatului și durata de viață a motorului optic se poate reduce. Curățați filtrul de aer imediat ce acest mesaj este afișat.***
- ***Dacă veți continua să utilizați filtrul de aer după ce acesta se colorează în maro, motorul optic se deteriorează rapid și intensitatea luminii scade.***
- ***Filtrul nu poate fi spălat cu apă. Nu încercați să curățați filtrul cu detergent sau solvenți.***
- ***Când utilizați o perie pentru a curăța filtrul, alegeți o perie cu peri lungi și moi și utilizați-o pentru a înlătura murdăria din filtru. Utilizarea forței excesive la curățare va cauza pătrunderea prafului mai adânc în filtru.***

Procedură

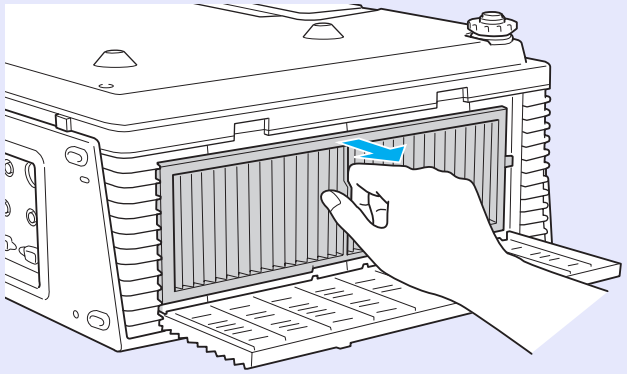
1 **Deschideți capacul filtrului de aer.**

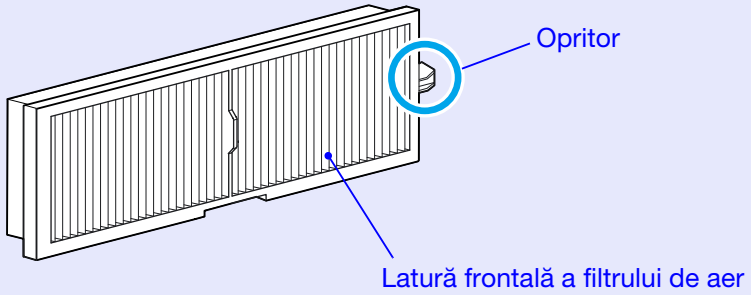
Apăsați clemele de prindere ale filtrului de aer și trageți capacul în jos.



2 **Scoateți filtrul de aer.**

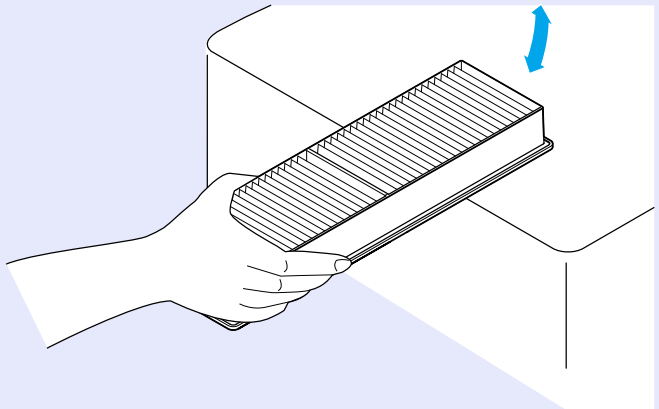
Apucați partea ridicată din centrul filtrului de aer și trageți.





3 **Orientați latura frontală a filtrului de aer în jos și loviți de câteva ori filtrul pentru a disloca praful.**

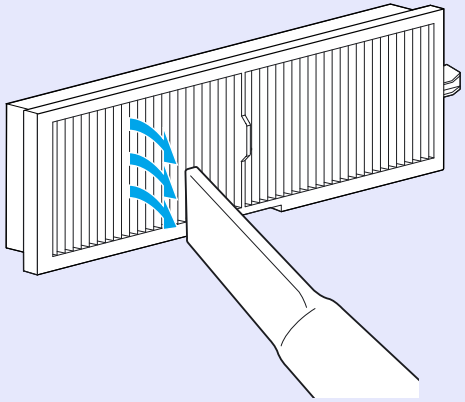
Rotiți filtrul de aer și apoi repetați operația de mai sus pentru a elimina praful de pe cealaltă parte.



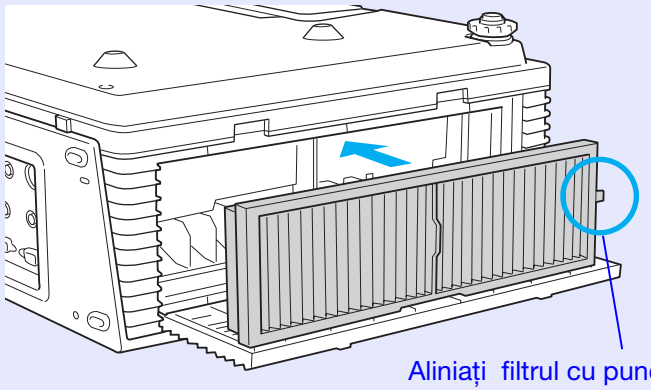
Atenție

- *Rețineți că lovirea filtrului de aer cu forță poate îl deforma sau avaria, făcându-l inutilizabil.*
- *Lovirea clemelor filtrului de aer poate deforma sau avaria filtrul, făcându-l inutilizabil.*

4 **Utilizați un aspirator pentru a îndepărta praful rămas pe latura frontală a filtrului.**



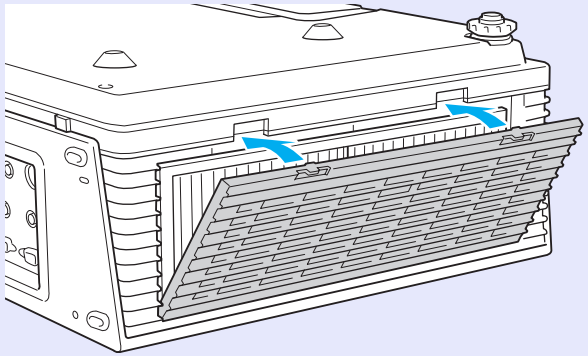
5 **Montați filtrul de aer.**



Aliniați filtrul cu punctele în relief
către partea frontală a proiectorului.

6 **Închideți capacul filtrului de aer.**

Apăsați pe capac până când acesta se închide.



- *După curățarea filtrului de aer, asigurați-vă că setați "Reset Durată Filt Aer" din meniul de configurare.* ☛ *p.41*
- *Dacă mesajul este frecvent afișat, chiar și după curățare, trebuie să înlocuiți filtrul de aer. Înlocuiți filtrul de aer cu unul nou.* ☛ *p.65*

În această secțiune este explicat modul în care trebuie să înlocuiți bateriile telecomenzii, lampa și filtrul de aer.

Înlocuirea bateriilor telecomenzii

Dacă în timpul funcționării telecomenzii apar întârzieri ale răspunsului acesteia sau dacă aceasta nu mai funcționează, atunci probabil că bateriile s-au descărcat. Când acest lucru se întâmplă, înlocuiți bateriile cu unele noi. Este necesar să aveți pregătit un set de două baterii de schimb alcaline tip AAA.

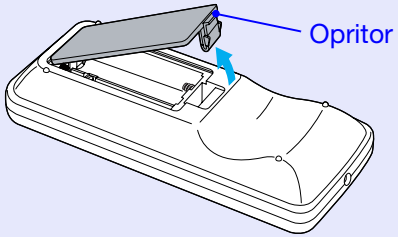
Atenție

Citiți Instrucțiunile desiguranță/Ghidul de service și asistență tehnică înainte de a lucra cu bateriile. ☛ ***Instrucțiuni de siguranță***

Procedură

1 Scoateți capacul de la compartimentul pentru baterii.

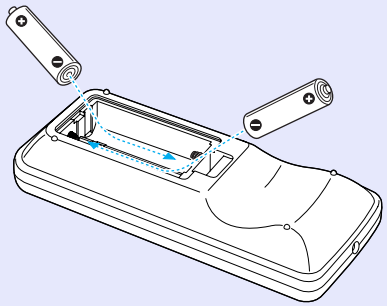
În timp ce împingeți opritorul, ridicați capacul compartimentului pentru baterii.



2 Înlocuiți vechile baterii cu noile baterii.

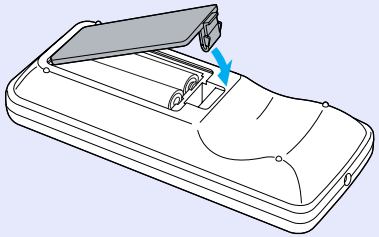
⚠ Atenție

Verificați poziția polilor bateriei marcați cu (+) și (-) în interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt amplasate corect.



3 Așezați capacul de la compartimentul pentru baterii.

Apăsați pe capac până când acesta se închide.

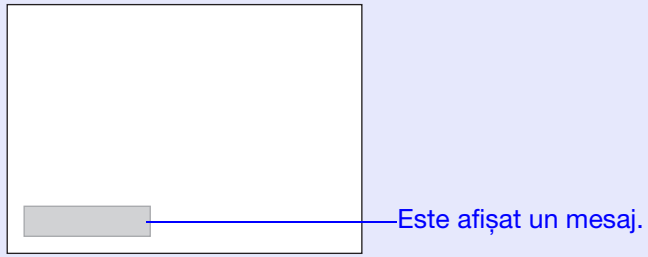


Înlocuirea lămpii

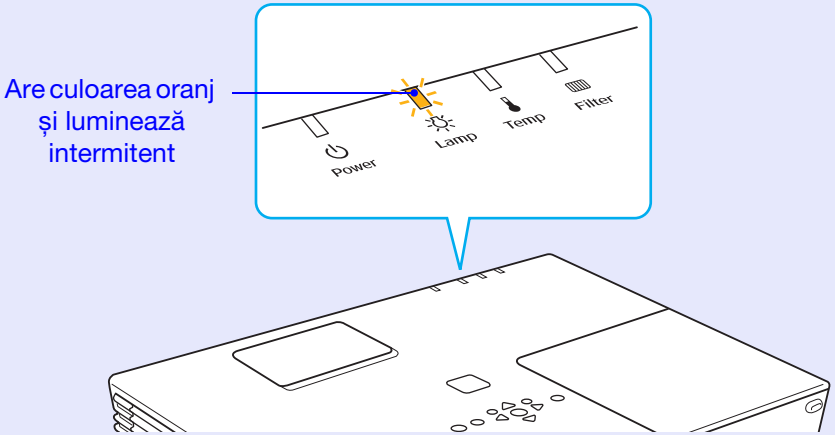
Perioada de înlocuire a lămpii

Lampa trebuie înlocuită când:

- Mesajul "Înlocuiți lampa" este afișat la pornirea proiecției.



- Indicatorul lămpii are culoarea oranj și luminează intermitent.



- Imaginea proiectată devine mai întunecată sau începe să se deterioreze.

Atenție

- ***Mesajul de înlocuire a lămpii este setat să apară după trecerea unei anumite perioade de timp, pentru a păstra strălucirea inițială și calitatea imaginilor proiectate.***
  ☛ "Control Strălucire" p.33
  ·La utilizare continuă cu strălucire maximă: Aprox 2400 ore
  ·La utilizare continuă cu strălucire minimă: Aprox 2900 ore
- ***Dacă veți continua să folosiți lampa și după ce perioada de înlocuire a fost depășită, crește posibilitatea ca aceasta să explodeze. Când pe ecran apare mesajul de înlocuire a lămpii, înlocuiți lampa cu una nouă imediat ce acest lucru este posibil, chiar dacă lampa funcționează încă.***
- ***În funcție de caracteristicile lămpii și de modul în care aceasta a fost utilizată, lampa își poate schimba culoarea (se închide) sau se poate defecta înainte ca mesajul de avertizare să apară pe ecran. Ar trebui să aveți întotdeauna la dumneavoastră o lampă de schimb, în cazul în care acest lucru va fi necesar.***

Cum se înlocuiește lampa

Avertisment

Când înlocuiți lampa deoarece aceasta nu mai luminează, este posibil ca lampa să fie spartă. Dacă înlocuiți lampa unui proiector montat pe tavan, veți presupune întotdeauna că lampa este spartă și veți sta în laterala capacului lămpii nu sub acesta. Scoateți ușor capacul lămpii. În timp ce capacul este deschis pot cădea mici cioburi de sticlă. Dacă cioburile intră în ochi sau în gură, consultați de urgență medicul.

Atenție

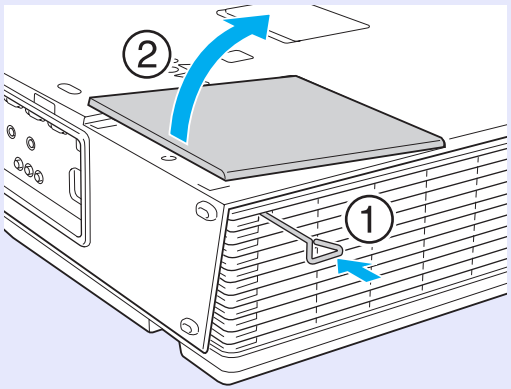
Așteptați până când lampa se răcește suficient înainte de a scoate capacul lămpii. Dacă lampa este fierbinte, vă puteți arde sau vă puteți răni. Pentru ca lampa să se răcească suficient trebuie să așteptați circa o oră după ce aparatul a fost oprit.

Procedură

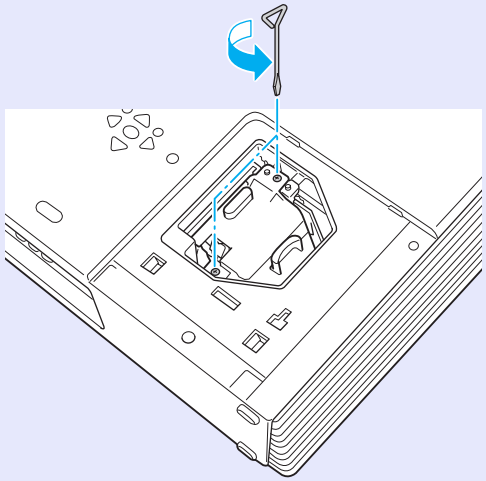
1. **După ce ați oprit proiectorul și după ce alarma de confirmare a sunat de două ori, deconectați cablul de alimentare.**

2. **Așteptați ca lampa să se răcească, apoi scoateți capacul lămpii.**

   Deschideți capacul lămpii introducând șurubelnița livrată împreună cu lampa în orificiul din partea laterală a acesteia și scoateți capacul lămpii fără a scoate și șurubelnița.

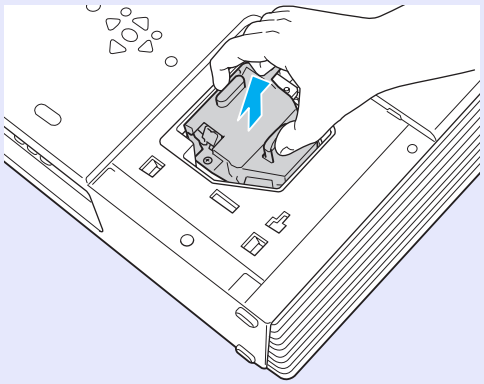


3 **Deșurubați cele două șuruburi de fixare a lămpii.**



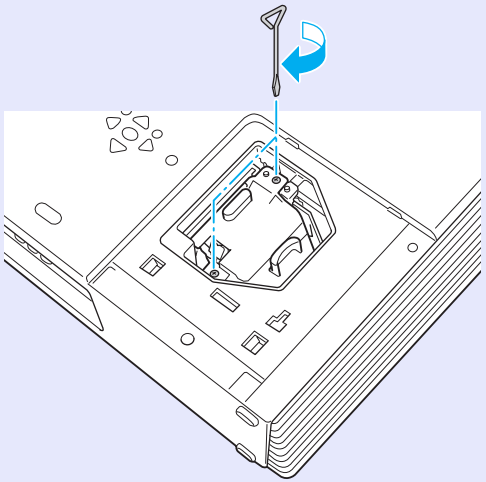
4 **Scoateți lampa veche.**

Dacă lampa este fisurată, înlocuiți-o cu o nouă lampă sau contactați reprezentantul local pentru mai multe informații. Dacă înlocuiți dumneavoastră lampa, fiți atent la cioburile de sticlă.

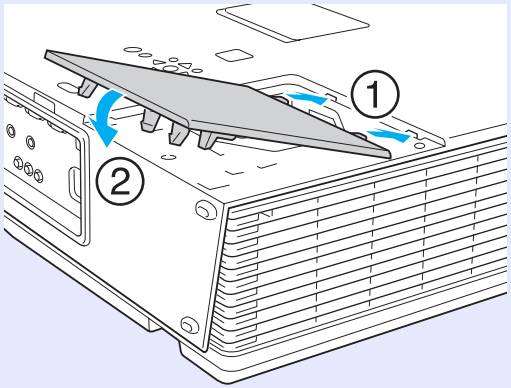


5 **Montați noua lampă.**

Introduceți lampa nouă astfel încât aceasta să se fixeze corect în poziție și după ce ați introdus-o complet strângeți cele două șuruburi.



6 **Așezați capacul de la compartimentul lămpii.**



Atenție

- *Verificați dacă ați montat bine lampa. În cazul în care scoateți capacul, lampa se oprește automat ca o măsură de siguranță. Dacă lampa și capacul lămpii nu sunt montate corect, lampa nu se va aprinde.*
- *Acest produs include o componentă a lămpii care conține mercur (Hg). Vă rugăm să verificați care sunt regulile de aruncare sau reciclare. Nu o aruncați la gunoi alături de deșeuri normale.*

Resetarea parametrului ore de funcționare lampă

Proiectorul înregistrează numărul de ore de funcționare a lămpii și prin intermediul mesajului și a indicatorului vă informează când trebuie să înlocuiți lampa. După ce ați înlocuit lampa, nu uitați să resetați parametrul ore de funcționare lampă din meniul de configurare. ☛ p.41

Numai după ce lampa a fost înlocuită, resetați parametrul ore de funcționare lampă. În caz contrar perioada de înlocuire a lămpii nu este corect indicată.

Înlocuirea filtrului de aer

Perioada de înlocuire a filtrului de aer

Filtrul de aer trebuie înlocuit când:

- Filtrul de aer devine maro din cauza fumului de țigară.
- Este afișat frecvent mesajul "Filtrul de aer este îmbâcsit. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer", chiar după curățarea filtrului de aer.

Cum se înlocuiește filtrul de aer

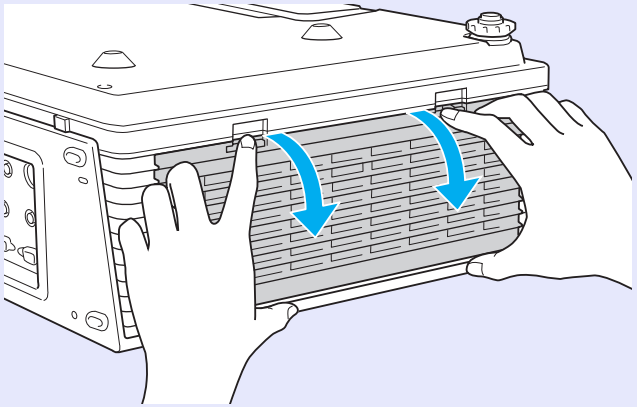
Filtrul de aer poate fi înlocuit chiar dacă proiectorul este suspendat pe tavan.

Procedură

1. **După ce ați oprit proiectorul și după ce alarma de confirmare a sunat de două ori, deconectați cablul de alimentare.**

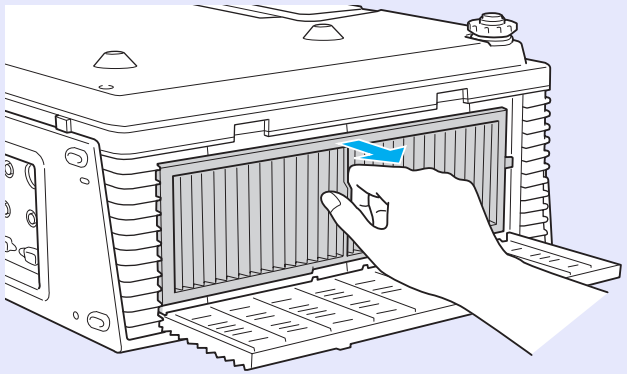
2. **Deschideți capacul filtrului de aer.**

   Apăsați clemele de prindere ale filtrului de aer și trageți capacul în jos.

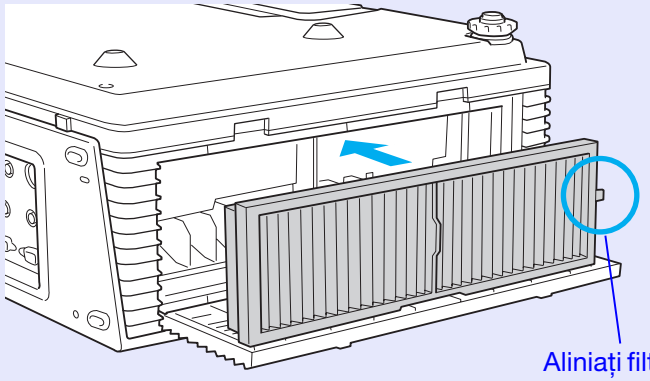


3 **Scoateți filtrul de aer.**

Apucați partea ridicată din centrul filtrului de aer și trageți.



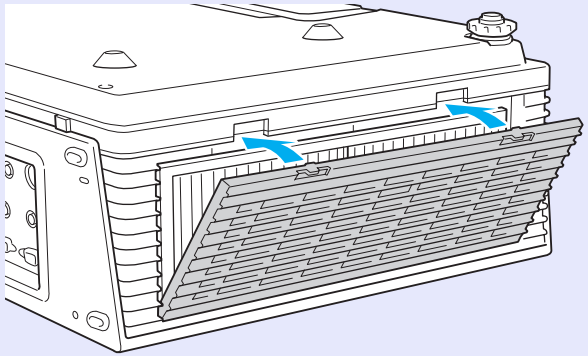
4 **Montați noul filtru de aer.**



Aliniați filtrul cu punctele în relief către partea frontală a proiectorului.

5 **Închideți capacul filtrului de aer.**

Apăsați pe capac până când acesta se închide.



- ***Asigurați-vă că montați un filtru de aer. Dacă proiectorul este utilizat fără filtrul de aer, este afișat un mesaj și proiectorul se oprește automat după un minut.***
- ***Reciclați corespunzător filtrele de aer, în conformitate cu reglementările locale.***
  Calitatea materialului în secțiunea cadrului: PP
  Calitate Material în secțiunea filtrului: PP·PET

Resetarea duratei de funcționare a filtrului de aer

Proiectorul păstrează un total curent al duratei de utilizare a filtrului de aer și un indicator și un mesaj vă înștiințează când este momentul să schimbați filtrul de aer.
După schimbarea filtrului de aer, asigurați-vă că resetați durata filtrului de aer din meniul de configurare. ☛ p.41

- ***Nu resetați durata de funcționare a filtrului de aer după schimbarea sau curățarea filtrului de aer.***
- ***Dacă "Temporizator alarmă" este setat la "Oprit" în "Setare filtru aer" din meniul de configurare, proiectorul nu vă informează când este momentul să schimbați filtrul de aer, chiar daca s-a scurs durata până la schimbare.***

Salvarea unei sigle a utilizatorului

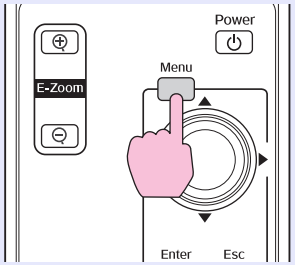
Puteți salva imaginea care este în acest moment proiectată pe ecran ca siglă a utilizatorului.

> *Când ați salvat sigla utilizatorului, vechea siglă va fi ștearsă.*

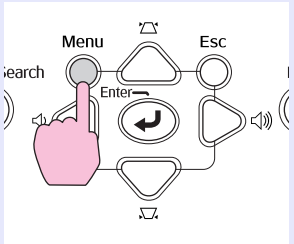
Procedură

1 **Proiectați imaginea pe care doriți să o utilizați ca siglă și apoi apăsați butonul [Menu].**

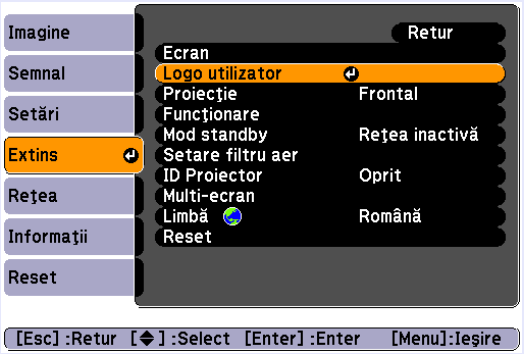
Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă



2 **Din meniul de configurare, selectați "Extins" - "Logo utilizator".** ☛ "Utilizarea meniului de configurare" p.30



Verificați butoanele pe care le puteți folosi și operațiile pe care acestea le efectuează în ghidul care se deschide prin apăsarea tastei menu.

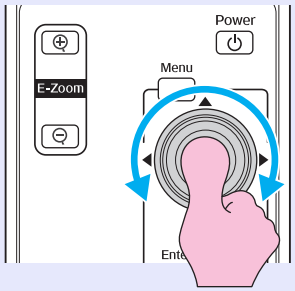
> - *Dacă opțiunea "Protect logo utiliz" este activată în setările "Protejat de parolă" - "Pornit", este afișat un mesaj și sigla nu poate fi modificată. Puteți face modificări numai după ce ați dezactivat opțiunea "Protect logo utiliz" - "Oprit".* ☛ *p.25*
> - *Dacă efectuați una dintre operațiile Corecție Trapez, E-zoom, Aspect sau Progresiv, selectând "Logo utilizator" va anula funcția executată.*

3 **Când este afișat mesajul "Alegeți această imagine ca Logo utilizator?", selectați "Da".**

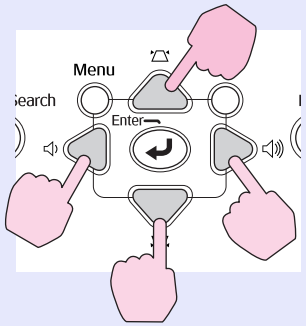
> *Când apăsați butonul [Enter] de la telecomandă sau de pe panoul de control, dimensiunea ecranului se poate modifica în funcție de semnal care se modifică în funcție de rezoluția semnalului de imagine.*

4 **Imaginea este înregistrată și este afișat un dreptunghi de selecție. Deplasați dreptunghiul pentru a selecta acea parte din imagine care va fi folosită ca siglă a utilizatorului.**

Folosind telecomanda



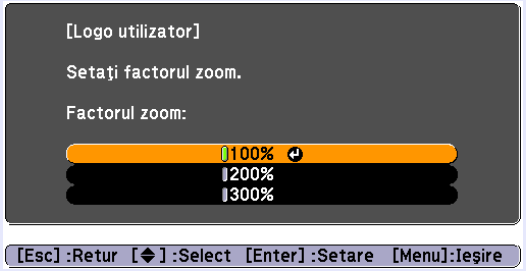
Folosind panoul de comandă



Puteți salva o imagine cu dimensiunea maximă de 400 ×300 puncte.

5 **Când mesajul "Selectați această imagine?" este afișat, selectați "Da".**

6 **Selectați gradul de detaliere din ecranul cu setări pentru panoramare.**



7 **Când este afișat mesajul "Salvați această imagine ca Logo utilizator?", selectați "Da".**

Imaginea este salvată. După ce imaginea a fost salvată, este afișat mesajul "Finalizat".

- *Salvarea siglei utilizatorului poate dura circa 15 secunde. Nu folosiți proiectorul sau echipamentele conectate în timp ce faceți salvarea, căci pot apărea defecțiuni.*
- *După ce sigla utilizatorului a fost salvată, sigla nu se mai poate schimba cu sigla inițială.*

Dimensiunea ecranului și distanța

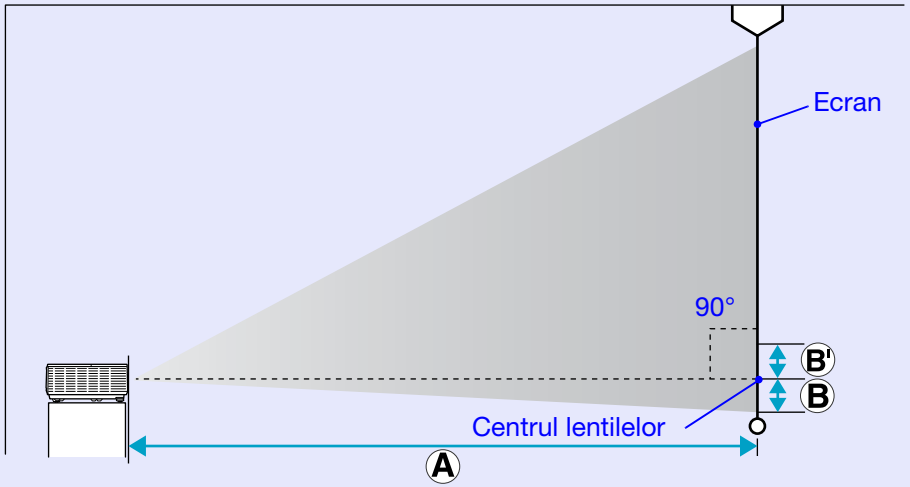
Consultați tabelul de mai jos pentru a alege cea mai bună poziție pentru proiectorul dumneavoastră. Valorile sunt orientative.

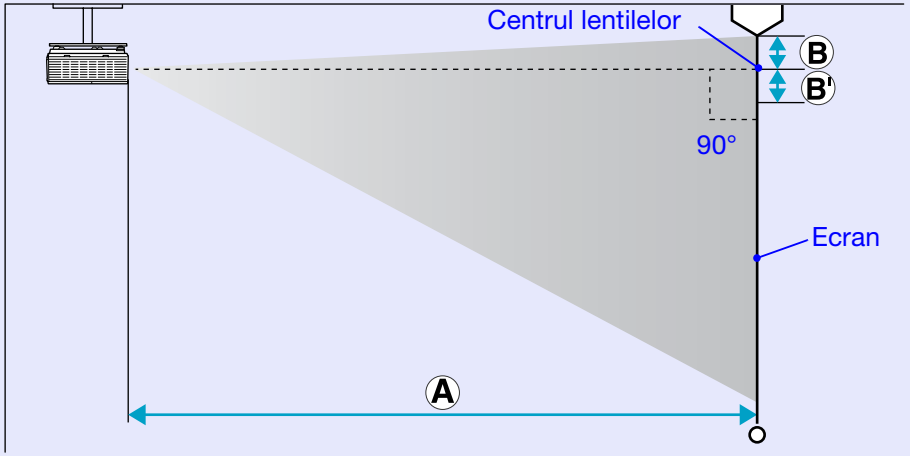
Unități: cm (in.)

Dimensiunea ecranului 4:3		Distanța de proiecție Ⓐ Cea mai mică (Ajustare zoom panoramic) la Cea mai mare (Ajustare zoom tele)	Distanța de la centrul lentilelor până la baza ecranului Ⓑ
30"	61 × 46	83 până la 139	4
40"	81 × 61	114 până la 189	6
50"	100 × 76	144 până la 238	7
60"	120 × 90	174 până la 287	8
80"	160 × 120	235 până la 386	11
100"	200 × 150	296 până la 484	14
120"	240 × 180	357 până la 583	17
150"	300 × 230	449 până la 730	21
200"	410 × 300	601 până la 977	28
300"	610 × 460	906 până la 1469	42

Unități: cm (in.)

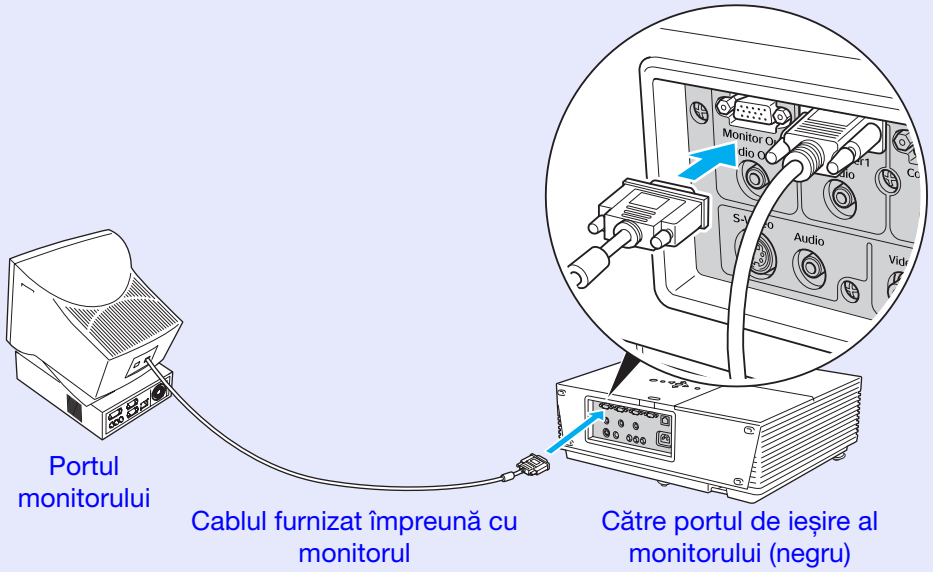
Dimensiunea ecranului 16:9		Distanța de proiecție Ⓐ Cea mai mică (Ajustare zoom panoramic) la Cea mai mare (Ajustare zoom tele)	Distanța de la centrul lentilelor până la baza ecranului Ⓑ'
30"	66 × 37	90 până la 152	2
40"	89 × 50	124 până la 205	2
50"	110 × 62	157 până la 259	3
60"	130 × 75	190 până la 313	3
80"	180 × 100	256 până la 420	5
100"	220 × 120	323 până la 527	6
120"	270 × 150	389 până la 635	7
150"	330 × 190	489 până la 796	8
200"	440 × 250	655 până la 1064	11
250"	550 × 310	821 până la 1332	14





Conectarea la un monitor extern

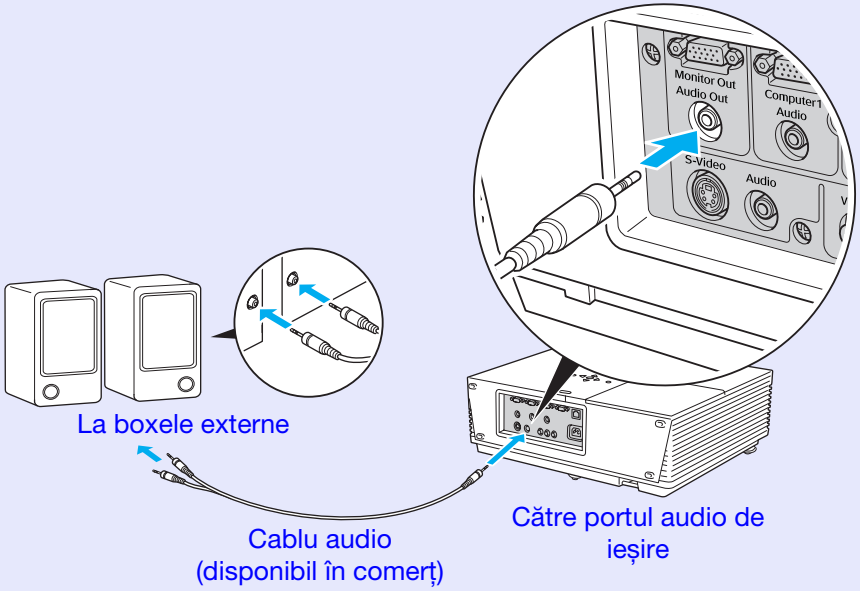
Imaginile din calculator care sunt trimise către portul Calculator 1 pot fi afișate simultan pe un monitor extern și pe ecran, atunci când este conectat la proiector. Aceasta înseamnă că puteți vizualiza imaginile proiectate pe un monitor extern, în timp ce susțineți prezentări, chiar dacă nu vedeți ecranul.
Conectați-vă la un monitor extern cu ajutorul unui cablu furnizat împreună cu monitorul.



- ***Semnalele video component și echipamentele conectate la porturile Calculator 2, Video și S-Video nu pot fi emise către un monitor extern.***
- ***Setarea pentru corectarea distorsiunilor de tip trapez, ecranul de asistență și de configurare și altele nu pot fi trimise către monitorul extern.***

Conectarea la boxe externe

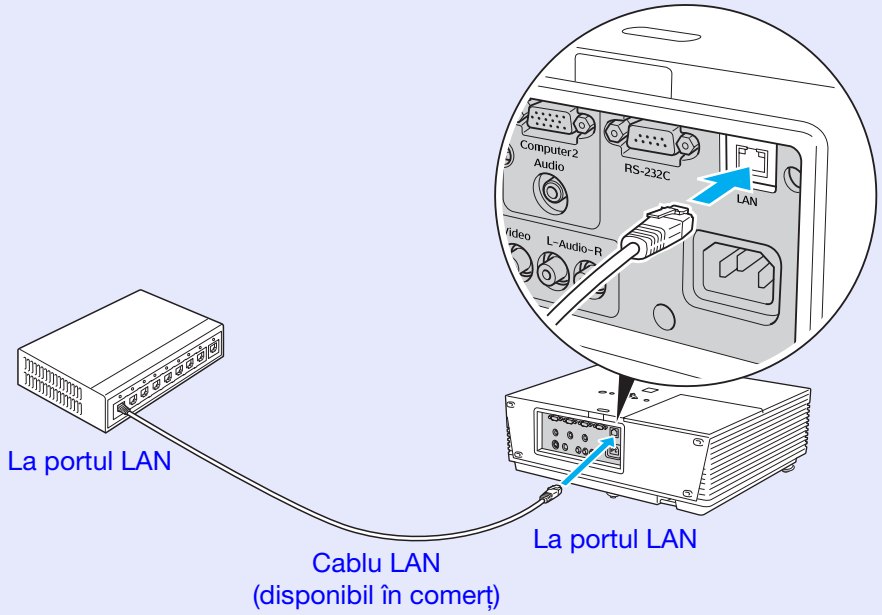
Puteți conecta boxele cu amplificatori încorporați la portul audio de ieșire al proiectorului, pentru a avea parte de o calitate impecabilă a audiției.
Conectați-vă cu ajutorul unui cablu audio disponibil în comerț (fișa stereo ↔ de 3,5 mm ș.a.m.d.). Utilizați un cablu audio compatibil cu conectorul boxelor externe.



Atunci când introduceți un cablu audio în portul audio de ieșire, portul audio se transferă la destinația externă, iar sunetul nu mai este emis de la boxa încorporată a proiectorului.

Conectarea unui cablu LAN

Conectați un cablu 100baseTX sau 10baseTX de tip LAN, disponibil în comerț.



Atenție

Pentru a preveni defecțiunile, utilizați un cablu LAN de categoria 5.

Accesorii opționale și consumabile

Această listă de accesorii este folosită începând din luna ianuarie 2008. Detaliile accesoriilor pot fi modificate fără notificare prealabilă și disponibilitatea poate varia în funcție de țara de achiziție.

Accesorii opționale

60" ecran portabil ELPSC07 80" ecran portabil ELPSC08 100" ecran portabil ELPSC10 Ecrane portabile cu derulare (format imagine 4:3)
50" ecran portabil ELPSC06 Un ecran compact care poate fi transportat cu ușurință (format imagine 4:3)
Cablu HD-15 ELPKC02 (1,8 m - pentru mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin) Acesta este același cu cablul pentru calculator primit la achiziționarea proiectorului.
Cablu HD-15 ELPKC09 (3 m - pentru mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin) Cablu pentru PC HD-15 ELPKC10 (20 m - pentru mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin) Utilizați unul din aceste cabluri lungi dacă cel pe care l-ați primit la achiziționarea proiectorului este prea scurt.
Cablu pentru video compus ELPKC19 (3 m - pentru mini D-Sub 15-pin/RCA mufă tată×3) Se utilizează la conectarea la sursa de semnal video compus
Țeavă de fixare tavan de 370 mm* ELPFP04 Țeavă de fixare tavan de 570 mm* ELPFP05 Țeavă de fixare tavan de 770 mm* ELPFP06 Þeavã de fixare tavan de 450 mm* ELPFP11 Þeavã de fixare tavan de 700 mm* ELPFP12 Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan înalt.
Suport suspendare pe tavan* ELPMB07 Suport de suspendare pe tavan * ELPMB21 Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan.
Suport fixare pe tavan* ELPFC03 Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan înalt.

* Este nevoie de o metodă specială de montare pentru a putea suspenda proiectorul de tavan. Contactați reprezentantul local sau cea mai apropiată adresă pe care o găsiți în *Ghidul de service și asistență tehnică* dacă doriți să executați acest tip de montare. ☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*

Consumabile

Lampă ELPLP45 Se folosește pentru a înlocui lămpile uzate.
Filtru de aer (foarte eficient) ELPAF11 (Utilizat pentru filtrarea prafului obișnuit și a prafului de cretă) Filtru de aer (fum) ELPAF12 (Utilizat pentru filtrarea fumului de țigară) Se folosește pentru a înlocui filtrele de aer uzate. Selectați unul dintre cele două tipuri în funcție de mediul proiectorului.

În această secțiune sunt explicați termenii utilizați pentru proiector și termenii dificili care nu sunt explicați în textul acestui ghid. Pentru detalii, consultați alte publicații disponibile pe piață.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery este o tehnologie de configurare a sistemului dezvoltată de AMX Corporation. Utilizând sistemul de control AMX, dispozitivele care vor fi controlate în sistem pot fi configurate cu ușurință. Epson a adoptat acest protocol tehnologic și a implementat o setare prin care pot fi activate funcțiile acestui protocol (Pornit). Pentru detalii, accesați site-ul web AMX. http://www.amx.com/
Contrast	Strălucirea relativă a zonelor deschise și închise dintr-o imagine poate fi mărită sau micșorată pentru a face ca textul sau grafica să fie mai clare sau mai neclare. Reglarea acestei proprietăți a unei imagini se numește "reglarea contrastului".
Dolby Digital	Un format de sunet dezvoltat de Dolby Laboratories. Sunetul stereo normal este format din 2 canale transmise la două boxe. Dolby Digital este format dintr-un sistem de 6 canale (5,1-canal) care adaugă la acestea o boxă centrală, două boxe în spate și un difuzor pentru frecvențe joase.
Format imagine	Este raportul dintre lungimea și înălțimea unei imagini. Imaginile HDTV au un format de imagine de 16:9 și par alungite. Formatul de imagine pentru imaginile standard este 4:3.
HDTV	O prescurtare pentru televiziunea de înaltă definiție; se referă la sistemele de înaltă definiție care îndeplinesc următoarele condiții. • Rezoluție verticală de 720p sau 1080i sau mai mare (p = progresiv, i = întrețesut) • Formatul de imagine al ecranului este 16:9 Dolby Digital recepție și redare audio (sau ieșire)
Întrețesere	Este o metodă de scanare a imaginii prin care datele imaginii sunt împărțite în linii fine orizontale afișate în secvențe pornind de la stânga la dreapta și apoi de sus în jos. Liniile pare și cele impare sunt afișate alternativ.
Modul restrâns	În acest mod, imaginile pentru ecran lat în modul 16:9 sunt compresate pe direcție orizontală pentru a fi stocate pe mediul de înregistrare ca imagini 4:3. Aceste imagini sunt redate de proiector în modul restrâns, ele sunt refăcute în formatul original 16:9.
Progresiv	Este o metodă de scanare a imaginii prin care datele de la o singură imagine sunt scanate secvențial de sus în jos pentru a crea o singură imagine.
Rată refresh	Elementul de emisie a luminii unui ecran își menține aceeași luminozitate și culoare pentru un timp foarte scurt. Din această cauză, imaginea trebuie scanată de mai multe ori pe secundă pentru a reîmprospăta elementul de emisie al luminii. Numărul de reîmprospătări pe secundă este numit frecvență de reîmprospătare și este exprimat în Hertz (Hz).
SDTV	O abreviere pentru "Standard Definition Television (Televiziune cu definiție standard)"; se referă la sistemele de televiziune standard care nu îndeplinesc condițiile impuse de HDTV - televiziunea de înaltă definiție.
Sincronizare	Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență. Dacă frecvența proiectorului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate. Procesul de adaptare a fazelor acestor semnale (poziția relativă a valorilor maxime și minime în semnal) se numește sincronizare. Dacă semnalele nu sunt sincronizate, apar scintilații, neclarități și interferențe orizontale.

SNMP	Este o prescurtare pentru noțiunea de protocol simplu de administrare a rețelelor, care este protocolul de monitorizare și control a aparatelor precum ruterele și calculatoarele conectate la o rețea TCP/IP.
sRGB	Este un standard internațional pentru intervalele de culoare care a fost formulat astfel încât culorile reproduse de echipamentele video să poată fi ușor prelucrate de sistemul de operare al unui calculator (OS) și prin internet. Dacă sursa conectată lucrează în modul sRGB, setați atât proiectorul cât și sursa semnalului la modul sRGB.
SVGA	Este un tip de semnal video cu o rezoluție (orizontală) de 800 × 600 (verticală) puncte, utilizat de calculatoarele compatibile IBM PC/AT.
S-video	Este un semnal video care are componenta de luminanță și pe cea de culoare separate pentru a obține o imagine de calitate mai bună. Se referă la imagini care se compun din două semnale independente. Y (semnalul de luminanță) și C (semnalul de culoare).
SXGA	Este un tip de semnal video cu o rezoluție (orizontală) de 1280 × 1024 (verticală) puncte, utilizat de calculatoarele compatibile IBM PC/AT.
Urmărire	Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență. Dacă frecvența proiectorului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate. Procesul de adaptare a frecvenței acestor semnale (numărul de valori maxime din semnal) se numește aliniere. Dacă alinierea nu se face corect în semnal apar dungi verticale late.
VGA	Este un tip de semnal video cu o rezoluție (orizontală) de 640 × 480 (verticală) puncte, utilizat de calculatoarele compatibile IBM PC/AT.
Video compozit	Semnal video care conține atât semnalul de luminozitate, cât și semnalele color. Acest tip de semnal este de obicei utilizat de echipamentele video personale (formatele NTSC, PAL și SECAM). Semnalul de transport Y (semnalul de luminanță) și semnalul de crominanță (de culoare) conținute în bara de culori se suprapun pentru a forma un singur semnal.
Video compus	Este un semnal video care are componenta de luminanță și pe cea de culoare separate pentru a obține o imagine de calitate mai bună. Se referă la imagini care se compun din trei semnale independente. Y (semnalul de luminanță), Pb și Pr (semnale de diferență de culoare).
XGA	Este un tip de semnal video cu o rezoluție (orizontală) de 1024 × 768 (verticală) puncte, utilizat de calculatoarele compatibile IBM PC/AT.

Lista comenzilor

Când comanda de deschidere ON este transmisă proiectorului, acesta se deschide și intră în modul de încălzire. Când proiectorul a fost deschis, un semnal tip două puncte ":" (3Ah) este transmis ca răspuns.
Când este introdusă o comandă, proiectorul execută comanda și transmite un semnal tip ":", iar apoi acceptă comanda următoare.
În cazul în care comanda procesată se încheie anormal, este transmis un mesaj de eroare și apoi semnalul tip ":".

Element		Comandă
Pornit/Oprit	Pornit	Pornit
	Oprit	Oprit
Selectare semnal	Video	SOURCE 41
	S-Video	SOURCE 42
A/V Mute ON/ OFF	Pornit	MUTE ON
	Oprit	MUTE OFF
Selecție A/V mute	Negru	MSEL 00
	Albastru	MSEL 01
	Siglă	MSEL 02

Element		Comandă	
		Port Computer1	Port Computer2
Selectare semnal	Calculator (auto)	SOURCE 1F	SOURCE 2F
	Calculator	SOURCE 11	SOURCE 21
	Video compus	SOURCE 14	SOURCE 24

* Adaugă un cod (0Dh) de caracter de sfârșit de rând (CR) la sfârșitul fiecărei comenzi și transmite.

Amplasarea cablurilor

Conectare prin port serial

- Forma conectorului : D-Sub 9-pin (mufă tată)
- Conector de intrare al proiectorului: RS-232C

<La proiector>		(cablu serial pentru calculator)		<La calculator>
GND	5	———	5	GND
RD	2	←	3	TD
TD	3	→	2	RD
DTR	4	→	6	DSR
DSR	6	←	4	DTR

Semnal	Funcția
GND	Suportul cablului de semnal
TD	Transmitere date
RD	Primire date
DSR	Setul de date este pregătit
DTR	Terminalul de date este pregătit

PJLink

PJLink Class 1 a fost stabilit de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ca un protocol standard pentru controlul proiectoarelor compatibile cu o rețea, ca parte a eforturilor de standardizare a protocoalelor de control al proiectoarelor.
Proiectorul respectă standardul PJLink Class 1 stabilit de JBMIA. Respectă toate comenzile cu excepția următoarelor comenzi definite de PJLink Class 1 și acordul a fost confirmat prin verificarea adaptării la standardul PJLink.
Pentru detalii despre PJLink, consultați site-ul Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMIA).
http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

■ Comenzi incompatibile

Funcția		Comanda PJLink
Setări Mute	Setare anulare imagine	AVMT 11
	Renunțare anulare imagine	AVMT 10
	Setare anulare sunet	AVMT 21
	Renunțare anulare sunet	AVMT 20
Interogări stare Mut	Normal (numai imagini fără sonor)	AVMT=11
	Normal (numai fără sonor)	AVMT=21

■ Denumirile de intrare definite de PJLink și corespunzătoare conectorilor proiectorului

Conector de intrare	Comanda PJLink
Calculator 1	INPT 11
Calculator 2	INPT 12
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22

■ Numele producătorului afișat pentru "Interogare nume producător"

EPSON

■ Numele modelului afișat pentru "Interogare nume produs"

EMP-6110

Lista cu standardele de ecran suportate

Imagine provenind de la un calculator

Semnal	Rată refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)	Număr de pixeli utilizat pentru aspectul ecranului (puncte)
VGAEGA		640 × 350	1024 × 560
SVGA	60/72/75/85, iMac*	640 × 480	1024 × 768
SVGA	56/60/72/75/85, iMac*	800 × 600	1024 × 768
XGA	60/70/75/85, iMac*	1024 × 768	1024 × 768
SXGA	70/75/85	1152 × 864	1024 × 768
SXGA	60/75/85	1280 × 960	1024 × 768
SXGA	60/75/85	1280 × 1024	960 × 768
UXGA	60	1600 × 1200	1024 × 768
MAC13"		640 × 480	1024 × 768
MAC16"		832 × 624	1024 × 768
MAC19"		1024 × 768	1024 × 768
MAC19"	60	1024 × 768	1024 × 768
MAC21"		1152 × 870	1016 × 768
SDTV (480i)	60	720 × 480	1024 × 768
SDTV (576i)	50	720 × 576	1024 × 768
SDTV (480p)	60	720 × 480	1024 × 768
SDTV (576p)	50	720 × 576	1024 × 768
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720	1024 × 576
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080	1024 × 576

* Conexiunea nu este posibilă dacă echipamentul nu are o ieșire VGA.

Chiar dacă semnalele altele decât cele menționate mai sus sunt recepționate, sunt puține șanse ca imaginea să poată fi proiectată. Totuși, s-ar putea ca nu toate funcțiile să fie suportate.

Video compus

Semnal	Rată refresh (Hz)	Rezoluții (puncte)	
		Format imagine 4:3	Format imagine 16:9
SDTV (480i)	60	1024 × 768	1024 × 576
SDTV (576i)	50	1024 × 768	1024 × 576
SDTV (480p)	60	1024 × 768	1024 × 576
SDTV (576p)	50	1024 × 768	1024 × 576
HDTV (720p)16:9	50/60	1024 × 768	1024 × 576
HDTV (1080i)16:9	50/60	1024 × 768	1024 × 576

Video compozit/S-video

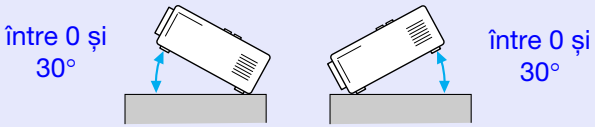
Semnal	Rată refresh (Hz)	Rezoluții (puncte)	
		Format imagine 4:3	Format imagine 16:9
TV (NTSC)	60	1024 × 768	1024 × 576
TV (PAL, SECAM)	50	1024 × 768	1024 × 576

Denumirea produsului			Proiector multimedia EMP-6110
Dimensiuni			465 (W) × 146 (H) × 340 (D) mm (fără părțile proeminente)
Dimensiune panou			0.8"
Metodă de afișare			Polisilicon TFT cu matrice activă
Rezoluție			786432 pixeli XGA (1.024 (L) × 768 (Î) puncte) × 3
Reglare focalizare			Manual
Reglare Zoom			Manual (aprox. 1 până la 1,6)
Lampă			Lampă UHE, 230 W, Model nr.: ELPLP45
Ieșire audio max.			5W monaural
Boxă			1
Sursă de alimentare			100 - 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3,8 - 1,7 A
Putere consumată	100 - 120 V		În timpul funcționării: 331 W Consumul în stare de veghe (fără rețea): 0,4 W Consumul în stare de veghe (cu rețea): 10,4 W
	220 - 240 V		În timpul funcționării: 316 W Consumul în stare de veghe (fără rețea): 0,7 W Consumul în stare de veghe (cu rețea): 9,2 W
Altitudinea de funcționare			Altitudine cuprinsă între 0 și 3.048 m
Temperatura de funcționare			între 0 și +40°C* (fără condensare)
Temperatura de stocare			-10 - +60°C (fără condensare)
Greutate			Aprox 7 Kg
Conectori	Port Calculator 1	1	Mini D-Sub15-pin (mamă) albastru
	Portul Audio	1	Stereo mini jack
	Port Calculator 2	1	Mini D-Sub15-pin (mamă) albastru
	Portul Audio	1	Stereo mini jack
	Portul S-Video	1	Mini DIN 4-pin
	Portul Audio	1	Stereo mini jack
	Portul Video	1	RCA pin jack
	Portul Audio	1	RCA pin jack
	Port RS-232C	1	Mini D-Sub cu 9 pini (tată)
	Port LAN	1	RJ45
	Port de ieșire monitor	1	Mini D-Sub15-pin (mamă) negru
	Portul de ieșire audio	1	Stereo mini jack

* La o altitudine între 1500 și 3.048 m, când "Control Strălucire" este setat la "Mare", temperatura de funcționare este cuprinsă între 0 și +35°C.

Pixelworks DNX™ IC sunt folosiți în acest proiector.

Unghi de înclinare



Dacă folosiți un proiector înclinat sub un unghi mai mare de 30° acesta se poate defecta și poate produce accidente.

Acest produs a fost proiectat și pentru sistemul IT de distribuție a energiei electrice cu voltaj de 230 V de tip fază-fază.

DECLARATION of CONFORMITY
According to 47CFR, Part 2 and 15
Class B Personal Computers and Peripherals; and/or
CPU Boards and Power Supplies used with Class B
Personal Computers

We	: Epson America, Inc.
Located at	: 3840 Kilroy Airport Way MS: 3-13 Long Beach, CA 90806
Tel	: 562-290-5254

Declare under sole responsibility that the product identified herein, complies with 47CFR Part 2 and 15 of the FCC rules as a Class B digital device. Each product marketed, is identical to the representative unit tested and found to be compliant with the standards. Records maintained continue to reflect the equipment being produced can be expected to be within the variation accepted, due to quantity production and testing on a statistical basis as required by 47CFR 2.909. Operation is subject to the following two conditions :

Trade Name	: EPSON
Type of Product	: Projector
Model	: EMP-6110

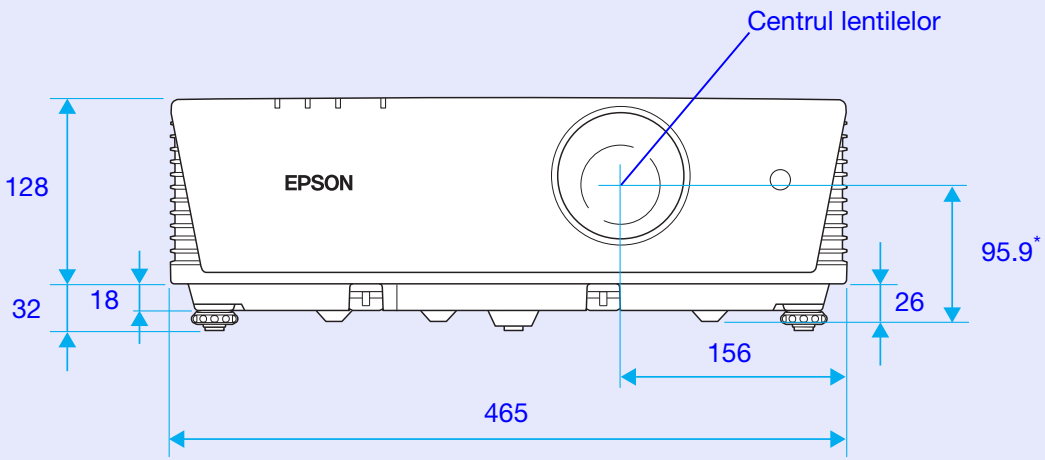
FCC Compliance Statement
For United States Users

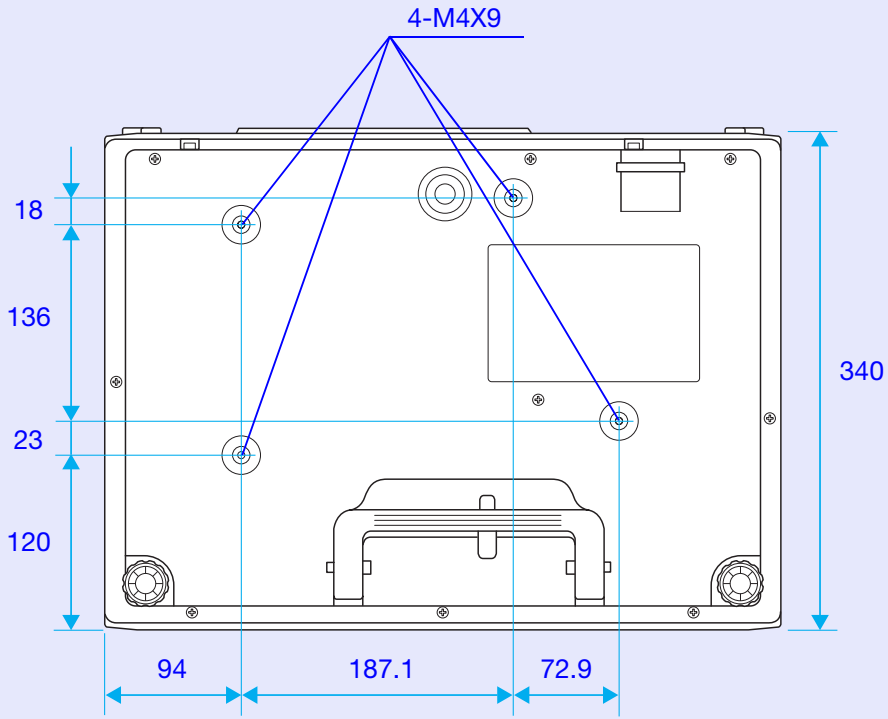
This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio or television reception. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause interference to radio and television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures.

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

WARNING

The connection of a non-shielded equipment interface cable to this equipment will invalidate the FCC Certification or Declaration of this device and may cause interference levels which exceed the limits established by the FCC for this equipment. It is the responsibility of the user to obtain and use a shielded equipment interface cable with this device. If this equipment has more than one interface connector, do not leave cables connected to unused interfaces. Changes or modifications not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate the equipment.





* Distanța de la centrul lentilelor la punctul de fixare a consolei de suspendare

Unități: mm

A

A/V mute 16, 35
Accesorii opționale 73
Adresă de IP 37
Adresă gateway 37
Adresă MAC 37
Ajustarea culorilor 31
Aspect 17, 32, 78

B

Blocare 16
Blocare completă 27
Blocare funcțion 27
Blocare funcționare 33
Blocarea capacului cablului 28
Blocarea funcționării 27
Boxă 6
Boxe externe 71
Butoanele numerice 9

C

Capacul lămpii 6
Căutare sursă 8, 9, 13
Claritate 31
Conectarea unui cablu LAN 72
Consumabile 73
Contrast 31
Control Strălucire 33
Corecție imagine 23
Corecție Trapez 33
Cum se înlocuiește lampa 63
Curățarea filtrului de aer 58
Curățarea sticlei capacului lentilelor 58
Curățarea suprafeței proiectorului 58
Cursor cruce 19

D

Denumirea și funcțiile componentelor 6
DHCP 37
Dimensiune ecran 70
Distanță proiecție 70
Durată lampă 40

E

Ecran 35
Ecran de pornire 35
E-mail de avertizare 39
ESC/VP21 76
Eticheta Protejat de parolă 25
E-zoom 19

F

Filtru de aer 6, 40, 73
Formă pointer 33
Format imagine 17, 32
Foto 15
Frontal 35
Funcția ajutor 43
Funcționare 35
Fundal Ecran 35

G

Glosar 74
Gură de evacuare a aerului 6
Gură de ventilare 6

I

ID Proiector 20, 36
Indicator filtru 44
Indicator lampă 44
Indicator temp 44
Indicatori 44
Indicatorul Power 44
Inel de focalizare 6
Inelul de zoom 6
Info Sincro 40
Intrare Audio RCA 33

Î

Înlocuirea bateriilor 61
Înlocuirea filtrului de aer 65

J

Joc 15

L

LAN prin cablu 37
Limbă 36

M

Mâner 11
Mască de subrețea 37
Meniu 30
Meniu Rețea 37
Meniul de configurare 30
Meniul Extins 35
Meniul Imagine 31
Meniul Informații 40
Meniul Reset 41
Meniul Semnal 32
Meniul Setări 33
Meniul superior 30
Mesaj 35
Mic 33
Mod altitudine mare 35
Mod culoare 15, 31
Mod inactivare 35

Mod standby 36
Monitor extern 71
Mufă alimentare 7
Multi-ecran 36

N

Nivel de ajustare 23
Notificare poștă 38
Număr port 38
Nume comunitate 38
Nume proiector 38

P

Panou negru 15
Panoul de comandă 8
Parolă control web 37
Parolă PJLink 37
Perioada de înlocuire a filtrului de aer 65
Perioada de înlocuire a lămpii 62
Picioare de depozitare 7
Picior frontal reglabil 6
Piciorul din spate 7
PJLink 77
Pointer 18
Poștă electronică 38
Pornire directă 35
Port Calculator 1 7
Port Calculator 2 7
Port de ieșire monitor 7
Port LAN 7
Port RS-232C 7
Portul Audio 7
Portul de ieșire audio 7
Portul de intrare Calculator 1 32
Portul de intrare Calculator 2 32
Portul S-video 7
Portul video 7
Poziție 32
Prezentare 15
Progresiv 32
Proiecție 35
Proiecție pe ecran lat 17
Protecție la pornire 24
Protecție rețea 24
Protect logo utiliz 24
Protejat de parolă 24
Punctele de fixare ale consolei de suspendare 11, 81
Punctul de instalare al cablului de securitate 11

R

Rată refresh 40
Receptor telecomandă 6, 7, 33
Reglare automată 32
Reglare multi-ecran 22
Reset toate 41
Resetarea duratei de funcționare a filtrului de aer 41, 67
Resetarea parametrului ore de funcționare lampă 41, 65
Rezoluție 40, 78
Rezolvarea problemelor 44

S

Saturare culoare 31
Semnal intrare 40
Semnal video 32, 40
Server SMTP 38
Setare adresă 1/2/3 38
Setare filtru aer 36
Sigla utilizatorului 68
Sincro 32
Slot de securitate 7
SNMP 38
Solicitați codul 26
Spate 35
Specificații 79
Sporturi 15
sRGB 15
Standarde de ecran suportate 78
Strălucire 31
Submeniu 30
Sursă 40

Ș

Șablon de test 34

T

Tastatură soft 38
Teatru 15
Telecomanda 9
Temp. Abs. Culoare 31
Temperatura de funcționare 79
Temperatura de stocare 79
Temporizator 36
Temporizator alarmă 36
Tentă 31
Trap IP Adresă 38

U

Unghi de înclinare 79
Urmărire 32

V

Volum 8, 9, 33

Z

Zona de emitere a semnalului de la telecomandă 10

Toate drepturile rezervate. Nici o parte din această publicație nu poate fi reprodusă, memorată într-un sistem de unde poate fi preluată sau transmisă în orice formă sau prin orice mijloace (electronice, mecanice, prin fotocopiere, prin înregistrare sau în orice alt mod), fără permisiunea prealabilă în scris a SEIKO EPSON CORPORATION. Nu ne asumăm nici o responsabilitate pentru utilizarea patentelor în contextul informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm nici o răspundere pentru pagubele care rezultă din utilizarea informațiilor conținute în acest document.

Nici SEIKO EPSON CORPORATION și nici partenerii săi nu vor fi răspunzători față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru pagube, pierderi, costuri sau cheltuieli ale cumpărătorului sau ale terților, care rezultă din: accidente, utilizare greșită sau abuzivă a acestui produs, modificări, reparații sau alterări neautorizate ale acestui produs, sau (cu excepția S.U.A.) eșec în a se conforma strict instrucțiunilor de operare și întreținere ale SEIKO EPSON CORPORATION.

SEIKO EPSON CORPORATION nu va răspunde pentru nici o defecțiune sau problemă rezultată din utilizarea oricărei componente opționale sau a oricărui produs consumabil, altele decât cele desemnate ca produse originale EPSON sau produse aprobate de EPSON, de către SEIKO EPSON CORPORATION.

Conținutul prezentului ghid poate fi modificat și actualizat fără notificare prealabilă.

Ilustrațiile și ecranele prezentate în această publicație pot să difere de cele reale.

Notă generală:
IBM este marcă comercială înregistrată a International Business Machines Corporation.
Macintosh, Mac și iMac sunt mărci comerciale ale Apple Inc.
Windows, Windows NT și PowerPoint sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în SUA și în alte țări.
Dolby este marcă comercială a Dolby Laboratories.
PJLink este marcă comercială sau marcă comercială înregistrată în Japonia și în alte țări.
Pixelworks și DNX sunt mărci comerciale ale Pixelworks, Inc.
AMX este marcă comercială a AMX Corporation.

Alte nume de produse folosite în acest document au doar scop de identificare și pot fi mărci comerciale ale deținătorilor acestora. Epson nu își asumă niciun drept cu privire la aceste mărci.
Acest produs utilizează software open source.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2007. All rights reserved.