

**EPSON**

# **Kullanım Kılavuzu**



## **Multimedia Projector EMP-6110**







## ■ Güvenlik Gösterimleri

Projektörü güvenli ve doğru bir şekilde kullanabilmeniz amacıyla, kullanıcıya ve diğerlerine verilebilecek muhtemel zararları ve mallara verilebilecek hasarı belirtmek için dokümantasyonda ve projektör üzerinde semboller bulunmaktadır.

Gösterimler ve anlamları aşağıdaki şekildedir. Kılavuzu okumadan önce bunları doğru şekilde anladığınızdan emin olun.

 <b>Uyarı</b>	Bu sembol, belirtilenlere uyulmadığı veya yeterli dikkat gösterilmediği takdirde ortaya çıkabilecek ölüm veya ciddi yaralanma ihtimalini belirtir.
 <b>Dikkat</b>	Bu sembol, belirtilenlere uyulmadığı veya yeterli dikkat gösterilmediği takdirde ortaya çıkabilecek yaralanma veya cihaza verilebilecek hasar ihtimalini belirtir.

## ■ Genel Bilgi Gösterimleri

<b>Dikkat</b>	Yeterince dikkat edilmediğinde hasar veya yaralanmalara yol açabilecek prosedürleri belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili bilinmesi yararlı olabilecek ek bilgileri ve noktaları belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili ayrıntılı bilginin bulunduğu sayfayı belirtir.
	Bu sembolün önünde yer alan altı çizili sözcük veya sözcüklerin açıklamasının terminoloji sözlüğünde yer aldığını işaret eder. "Ekler" başlığındaki "Sözlük" bölümüne bakın.  <a href="#">s.74</a>
<b>Prosedür</b>	Kullanım yöntemleri ve işlem sırasını belirtir. Belirtilen prosedürün numaralanmış adımlar sırasıyla izlenerek yapılması gerekmektedir.
[ (Ad) ]	Uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki düğmelerin adını belirtir. Örnek: [Esc] düğmesi
"(Menü Adı)"	Konfigürasyon menü öğelerini belirtir. Örnek: "Görüntü" - "Parlaklık"

<b>Projektör Özellikleri</b> .....	5
<b>Parça Adları ve İşlevleri</b> .....	6
Ön/Üst.....	6
Arka.....	7
Kontrol Paneli.....	8
Uzaktan Kumanda.....	9
Taban.....	10

## Kullanışlı İşlevler

<b>Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi</b> .....	12
Gelen Sinyalleri Otomatik Algıla ve Yansıtılan Görüntüyü Değiştir (Kaynak Arama) .....	12
Doğrudan Uzaktan Kumanda ile Değiştirme .....	13
<b>Yansıtmayı İyileştirme İşlevleri</b> .....	14
Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modunu Seçme) .....	14
Görüntü ve Sesi Geçici Olarak Saklama (A/V Sessiz) .....	15
Görüntüyü Dondurma (Dondur) .....	15
En/Boy Oranını Değiştirme (En Boy Oranı) .....	16
İşaretçi İşlevi (İşaretçi) .....	17
Görüntünün Bir Parçasını Büyütme (E-Zoom) .....	18
<b>Birden fazla projektör kullanıldığında uzaktan kumandaya yanıt verecek projektörün (projektörlerin) belirtilmesi</b> .....	19
Projektör kimliğinin ayarlanması .....	19
Çalıştırılacak olan projektör kimliğinin ayarlanması .....	20
<b>Birden fazla projektör kullanırken renk ayarı (Çoklu Ekran Renk Ayarı)</b> .....	21
Ayarlama Prosedürü Özeti.....	21
Görüntü Düzeltme Yöntemi.....	22
<b>Güvenlik İşlevleri</b> .....	23
Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması) .....	23
Çalışmayı Kısıtlama (İşletim Kilidi).....	26
Hırsızlık Önleyici Kilit.....	27

## Yapılandırma Menüsü

<b>Yapılandırma Menüsünü kullanma</b> .....	29
<b>İşlev Listesi</b> .....	30
Görüntü Menüsü .....	30
Sinyal Menüsü .....	31
Ayarlar Menüsü.....	32
Uzatılmış Menü .....	34
Ağ Menüsü.....	36
Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran).....	39
Sıfırla Menüsü.....	40

## Sorun Giderme

<b>Yardım İşlevinin Kullanılması</b> .....	42
<b>Sorun Çözme</b> .....	43
Göstergeleri Okuma.....	43
Göstergeler Yardımcı Olmazsa .....	48

## Ekler

<b>Kurulum Yöntemleri</b> .....	57
<b>Temizleme</b> .....	58
Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi.....	58
Mercek Kapak Camının Temizlenmesi .....	58
Hava Filtresinin Temizlenmesi.....	58
<b>Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi</b> .....	61
Uzaktan Kumanda Pillerinin Değiştirilmesi .....	61
Lambanın Değiştirilmesi .....	62
Hava Filtresinin Değiştirilmesi.....	65
<b>Kullanıcı Logosu Kaydetme</b> .....	68
<b>Ekran Boyutu ve Mesafesi</b> .....	70
<b>Harici Ekipmana Bağlama</b> .....	71
Harici Monitöre Bağlama .....	71
Harici Hoparlörlere Bağlama.....	71
<b>LAN Kablosunun Bağlanması</b> .....	72
<b>İsteğe Bağlı Aksesuar ve Sarf Malzemeleri</b> .....	73
<b>Sözlük</b> .....	74
<b>ESC/VP21 Komutları Listesi</b> .....	76
Komut Listesi .....	76
Kablo Yerleşimleri.....	76


PJBağlantı .....	77
Desteklenen Monitör Ekranları Listesi .....	78
Teknik Özellikler .....	79
Görünüm .....	81
Dizin .....	82

## Yüksek güvenilirlik

### ■ Oldukça etkili hava filtresi takılı

Projektöre giren toz miktarını azaltır.

### ■ Bir mesaj ve gösterge hava filtresinin tıkanıldığını ve temizlenmesi gerektiğini ya da değiştirilme zamanının geldiğini size bildirir.

Projektör hava filtresinin tıkanmaya başladığını tespit eder ve filtrenin kısa süre sonra temizlenmesi ya da değiştirilmesi gerektiği konusunda önceden haber vermek için bir mesaj ve göstergeyle sizi uyarır. Ayrıca filtrenin temizlenmesi ya da değiştirilmesi gerektiği zaman bir mesaj ve göstergenin gösterilmesi düzenli bakımın gerçekleştirilmesini temin etmede yardımcı olur.  [s.46](#)


### ■ Easy to detach, instantly-removable filter

There is only one air filter and it can be removed and installed easily.


 [s.65](#)

## Enhanced security functions


### ■ Kullanıcıları kısıtlamak ve yönetmek için Şifre Koruması

Bir şifre koyarak projektörü kullananları kısıtlayabilirsiniz.  [s.23](#)

### ■ Çalışma Kilidi kontrol paneli üzerindeki tuşların kullanımını kısıtlar.

Bu özelliği kullanarak toplantı, okul vb. sunumlarında, başka kişilerin projektör ayarlarını sizin haberiniz olmadan değiştirmesini önleyebilirsiniz.  [s.26](#)


### ■ Çeşitli hırsızlık önleyici aygıtlarla donatılmıştır

Projektör, aşağıdaki güvenlik aygıtları ile donatılmıştır.  [s.27](#)

- Güvenlik yuvası
- Güvenlik kablosu montaj noktası
- Kablo kapağı anahtar montaj deliği

## LAN vasıtasıyla uzak bir yerden kontrol ve izleme

### ■ EMP Monitor kullanarak bilgisayardan kontrol ve izleme


Projektörün durumunu bilgisayar monitöründe görüntülemek ve denetlemek, bilgisayardan kontrol etmek için projektörle birlikte verilen EMP Monitor yazılımını kullanabilirsiniz.  [EMP Monitor Kullanım Kılavuzu](#)

### ■ Sorun oluştuğunda posta ile bildirim işlevi

Projektörde bir sorun oluştuğunda projektörün durumunun alındığını bildirmek için belirtilen e-posta adresine bir posta bildirimi gönderilir.

 [s.37](#)

## Çoklu ekran renk ayarı birkaç projektörün rengini ayarlamanıza izin verir.

Birkaç projektör yanyana dizildiğinde ve görüntü yansıttığında her görüntünün renk tonunu çoklu ekran renk ayarı özelliği ile ayarlayabilirsiniz.  [s.21](#)

## Kullanımı kolay

### ■ Doğrudan güç Açık/Kapa

Konferans odası gibi gücün merkezi olarak idare edildiği yerlerde, projektörün bağlı bulunduğu güç kaynağı açılıp kapatıldığında projektör, güç otomatik olarak açılıp kapatılacak şekilde ayarlanabilir.

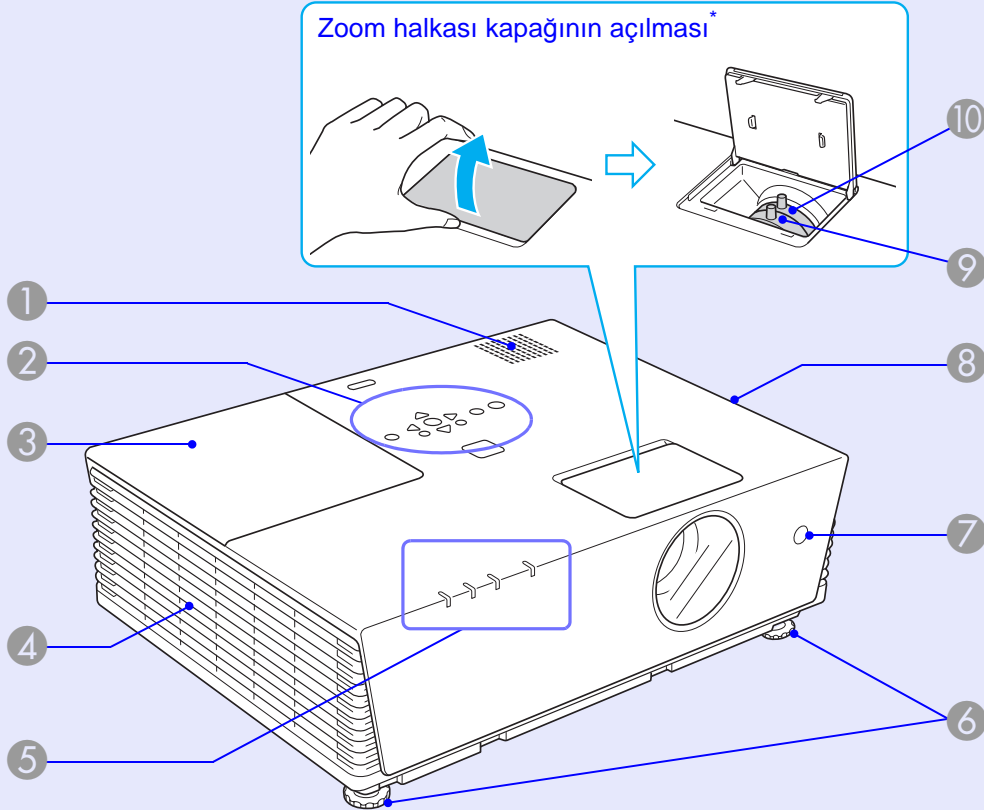
### ■ Soğuması için beklemek gerekmez

Projektörü kapattıktan sonra projektörün soğumasını beklemeden projektörün güç kablosunu çıkarabilirsiniz.

### ■ Yüksek güçlü; 1,6 x yakınlaştırma mercekleri

1,6 x yakınlaştırma özelliği, oda yerleşimlerine en uygun şekli sağlamak amacıyla, ayak veya masa üzerine ya da tavana monteli olmak üzere geniş bir montaj konum yelpazesine olanak tanır.

## Ön/Üst



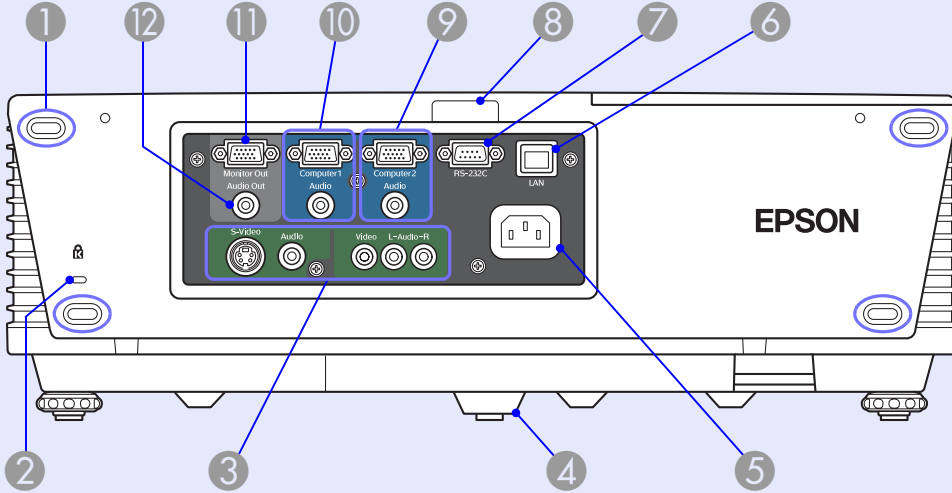
\* Zoom halkası kapağını çıkarmayın, kapak açıkken projektörü kullanmayın. Aksi takdirde projektöre toz girebilir ve optik motorun hizmet ömrünü kısaltabilir.

Ad	İşlev
1 Hoparlör	
2 Kontrol paneli	☞ s.8
3 Lamba kapağı	Projektör lambasını değiştireceğiniz zaman bu kapağı açın. ☞ s.63

Ad	İşlev
4 Hava çıkış fanı	Soğutma havasının ünitenin içinden kaçmasına imkan verir. <b>⚠ Dikkat</b> Hava çıkış fanının yanına içeri kaçabilecek veya ısıdan etkilenebilecek nesneler koymayın ve projektör çalışırken yüzünüzü veya ellerinizi hava çıkış fanına yaklaştırmayın.
5 Durum göstergeleri	Göstergelerin rengi ve yanıp sönmeleri veya sürekli yanmaları projektör durumunu belirtir. ☞ s.43
6 Ayarlanabilir ön ayak	Projektör, masa gibi bir yüzeye yerleştirildiğinde yansıtılan görüntünün konumunu genişletmek ve ayarlamak için çevirin. ☞ <b>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</b>
7 Kumanda alıcısı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır. ☞ <b>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</b>
8 Hava filtresi (Hava giriş fanı)	Bu filtre, hava girişi esnasında tozun ve yabancı parçacıkların projektörün içine girmesini önler. Hava filtresi veya hava çıkışında toz birikmesi projektörün iç sıcaklığının yükselmesine neden olabilir ve bu durum çalışmayla ilgili sorunlara ve optik motorun hizmet ömrünün kısalmasına yol açabilir. Hava filtresini temizleme veya değiştirme zamanı geldiğinde projektör bir uyarı mesajı görüntüler. ☞ s.58, 65
9 Zoom halkası	Görüntü boyutunu ayarlar. ☞ <b>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</b>
10 Odaklama halkası	Görüntü odağını ayarlar. ☞ <b>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</b>



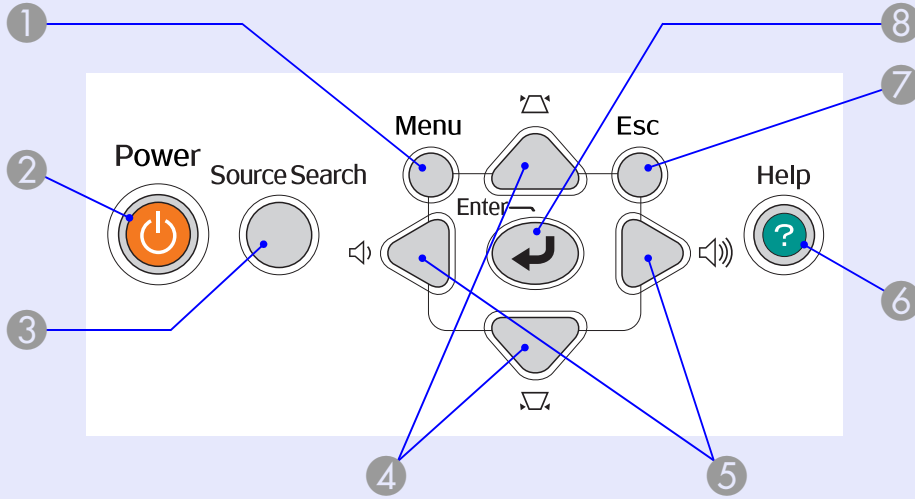
## Arka











Ad	İşlev
1 Depolama ayağı	Projektörü diklemesine depolarken bu ayakların altta olduğundan emin olun.
2 Güvenlik yuvası (İ)	☞ s.27
3 S-Video bağlantı noktası	Video kaynaklarından gönderilen <u>S-video</u> sinyalleri için.
Video bağlantı noktası	Video kaynaklarından gönderilen <u>bileşik video</u> sinyalleri için.
Ses bağlantı noktası L-Audio-R (Sol-Ses-Sağ) bağlantı noktası	Bunlar, S-Video ya da Video bağlantı noktasına bağlanan donanımın ses çıkış bağlantı noktasına bağlanır. ☞ <b>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</b> , s.32
4 Arka ayak	

Ad	İşlev
5 Güç girişi	Güç kablosu takılır. ☞ <b>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</b>
6 LAN bağlantı noktası	LAN kablosu bağlandığında, projektörü LAN üzerinden izleyip denetleyebilirsiniz. ☞ s.72
7 RS-232C bağlantı noktası	Projektor bilgisayardan kontrol edildiği zaman projektörü bilgisayara bir RS-232C kablosu ile bağlayın. Bu bağlantı noktası kontrol amaçlı olarak kullanılır ve normalde kullanılmaması gerekir. ☞ s.76
8 Kumanda alıcısı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır. ☞ <b>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</b>
9 Bilgisayar2 bağlantı noktası	Bilgisayardan gelen video sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen <u>bileşen video</u> sinyalleri.
Ses bağlantı noktası	Bilgisayar2 bağlantı noktasına bağlı olan bilgisayarın ses çıkış bağlantı noktasına bağlayın. ☞ <b>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</b>
10 Bilgisayar1 bağlantı noktası	Bilgisayardan gelen video sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen <u>bileşen video</u> sinyalleri.
Ses bağlantı noktası	Bilgisayar1 bağlantı noktasına bağlı olan bilgisayarın ses çıkış bağlantı noktasına bağlayın. ☞ <b>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</b>
11 Monitör Çıkış bağlantı noktası	Bilgisayar1 bağlantı noktasına bağlı bilgisayar görüntü sinyalini harici bir monitöre gönderir. <u>Bileşen video</u> sinyalleri ve Bilgisayar1 bağlantı noktası haricindeki her hangi bir bağlantı noktasına giren diğer sinyaller için kullanılamaz. ☞ s.71
12 Ses Çıkış bağlantı noktası	Hali hazırda harici hoparlörlere yansıtılan görüntünün sesini yayar.

## Kontrol Paneli

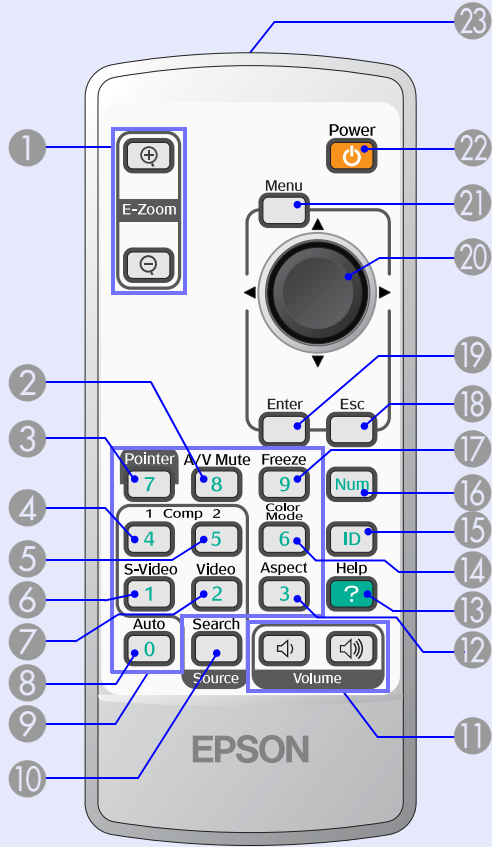




Ad	İşlev
1 [Menu] düğmesi	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır.  s.29
2 [Power] düğmesi	Projektörü açar veya kapatır.  <b>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</b>
3 [Source Search] düğmesi	Projektöre bağlı olan ve bir görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağını seçer.  s.12
4 [Up] [Down] düğmeleri	Ekran yerleşimi distorsiyonunu düzeltir. Yapılandırma menüsü veya yardım ekranı görüntülenirken basıldığında bu düğmeler menü öğeleri ve ayar değerlerini seçer.  <b>Hızlı Başlangıç Kılavuzu, s.29</b>





Ad	İşlev
5 [Left] [Right] düğmeleri	Ses seviyesini ayarlar. Yapılandırma menüsü veya yardım ekranı görüntülenirken basıldığında bu düğmeler menü öğeleri ve ayar değerlerini seçer.  <b>Hızlı Başlangıç Kılavuzu, s.29</b>
6 [Help] düğmesi	Sorun oluştuğunda yapmanız gerekeni gösteren yardım ekranını görüntüler ve kapatır.  s.42
7 [Esc] düğmesi	Geçerli işlevi durdurur. Yapılandırma menüsü görüntülenirken bu düğmeye basıldığında bir önceki menü seviyesine döner.  s.29
8 [Enter] düğmesi	Bilgisayar sinyali görüntüleri yansıtıldığı sırada basıldığında en iyi görüntü için tracking (izleme), synchronization (senkronizasyon) ve position (konum) otomatik olarak ayarlanır. Yapılandırma menüsü veya yardım ekranı görüntülenirken geçerli seçimi kabul eder, bu seçime girer ve bir sonraki seviyeye geçer.  s.29












## Uzaktan Kumanda

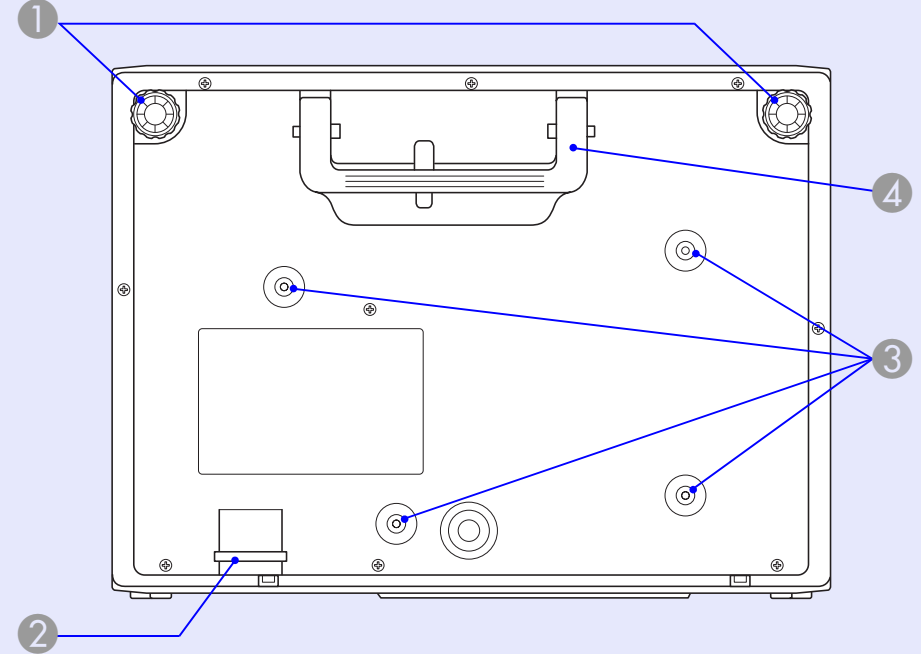




Ad	İşlev
1 [E-Zoom] düğmeleri (⊕) (⊖)	(⊕) Yansıtma boyutunu değiştirmeden görüntüyü büyütür. (⊖) [⊕] düğmesi kullanılarak büyütülen görüntü bölümlerini küçültür.  s.18
2 [A/V Mute] düğmesi	Video ve sesi açar ve kapatır.  s.15

Ad	İşlev
3 [Pointer] düğmesi	Ekran işaretçisini etkinleştirmek için basın.  s.17
4 [Comp1] düğmesi	Bilgisayar1 bağlantı noktasından alınan görüntüleri gösterir.  s.13
5 [Comp2] düğmesi	Bilgisayar2 bağlantı noktasından alınan görüntüleri gösterir.  s.13
6 [S-Video] düğmesi	S-Video bağlantı noktasından alınan görüntüleri gösterir.  s.13
7 [Video] düğmesi	Video bağlantı noktasından alınan görüntüleri gösterir.  s.13
8 [Auto] düğmesi	Bilgisayar sinyali görüntüleri yansıtıldığı sırada basıldığında en iyi görüntü için tracking (izleme), synchronization (senkronizasyon) ve position (konum) otomatik olarak ayarlanır.  s.31
9 Sayı tuşları	Bir şifre girmek ya da birden fazla projektör kullanılırken çalıştırılacak olan projektörün kimliğini ayarlamak için kullanılır.  s.25, 22
10 [Search] düğmesi	Projektöre bağlı olan ve bir görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağını seçer.  s.12
11 [Volume] düğmeleri	(⏮) Sesi azaltır. (⏭) Sesi artırır.  <b>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</b>
12 [Aspect] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında <u>en/boy oranı</u> değişir.  s.16
13 [Help] düğmesi	Sorun oluştuğunda yapmanız gerekeni gösteren yardım ekranını görüntüler ve kapatır.  s.42
14 [Color Mode] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında renk modu değişir.  s.14

Ad	İşlev
15 [ID] düğmesi	Birden fazla projektör kullanırken kullanılacak olan projektörün kimliğini belirtmek için bu düğmeye basın. Bu düğme ayrıca bir projektörün kimliğini belirlemek ve uzaktan kumandanın kullanılıp kullanılmayacağını kontrol etmek için kullanılabilir.  s.19
16 [Num] düğmesi	Bu düğme basılıyken uzaktan kumanda sayısal tuş takımı moduna girer ve tuş takımındaki tüm tuşlar kullanılabilir hale gelir. [Num] düğmesinin bırakılması sayısal tuş takımı modunu iptal eder.  s.25, 22
17 [Freeze] düğmesi	Görüntüler duraklatılır veya oynatılır.  s.15
18 [Esc] düğmesi	Geçerli işlevi durdurur. Yapılandırma menüsü görüntülenirken basıldığında bir önceki seviyeye döner.  s.29
19 [Enter] düğmesi	Yapılandırma menüsü veya yardım ekranı görüntülenirken geçerli seçimi kabul eder, bu seçime girer ve bir sonraki seviyeye geçer.  s.29
20 [⚙️] düğmesi	Yapılandırma menüsü veya yardım ekranı görüntülenirken menü öğeleri ve ayar değerlerini seçer.  s.29
21 [Menu] düğmesi	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır.  s.29
22 [Power] düğmesi	Projektörü açar veya kapatır.  <b>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</b>
23 Uzaktan kumanda ışın yayma alanı	Uzaktan kumanda sinyallerini yayar.  <b>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</b>

## Taban



Ad	İşlev
1 Ayarlanabilir ön ayak	Projektör, masa gibi bir yüzeye yerleştirildiğinde yansıtılan görüntünün konumunu genişletmek ve ayarlamak için çevirin.
2 Güvenlik kablosu montaj noktası	Projektörü sabit bir nesneye tespit etmek istediğinizde, piyasada bulunabilen bir hırsızlık önleyici kablo kilidini buradan geçirin.  s.27
3 Süspansiyon destek sabitleme noktaları (4 nokta)	Projektör tavanda kullanılacağı zaman isteğe bağlı tavan altlığını buraya monte edin.  s.57, 73
4 Kol	Projektörü taşıırken bu kolu kullanın.

# Kullanışlı İşlevler

Bu bölümde sunum yaparken yararlanabileceğiniz kullanışlı işlevlerden ve güvenlik özelliklerinden bahsedilmektedir.

## Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi ..... 12

- Gelen Sinyalleri Otomatik Algıla ve Yansıtılan Görüntüyü Değiştir (Kaynak Arama).....12
- Doğrudan Uzaktan Kumanda ile Değiştirme .....13

## Yansıtmayı İyileştirme İşlevleri..... 14

- Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modunu Seçme).....14
- Görüntü ve Sesi Geçici Olarak Saklama (A/V Sessiz) ...15
- Görüntüyü Dondurma (Dondur) .....15
- En/Boy Oranını Değiştirme (En Boy Oranı) .....16
- İşaretçi İşlevi (İşaretçi) .....17
- Görüntünün Bir Parçasını Büyütme (E-Zoom) .....18

## Birden fazla projektör kullanıldığında uzaktan kumandaya yanıt verecek projektörün (projektörlerin) belirtilmesi ..... 19

- Projektör kimliğinin ayarlanması .....19
- Çalıştırılacak olan projektör kimliğinin ayarlanması ...20

## Birden fazla projektör kullanırken renk ayarı (Çoklu Ekran Renk Ayarı) .....21

- Ayarlama Prosedürü Özeti..... 21
- Görüntü Düzeltme Yöntemi ..... 22

## Güvenlik İşlevleri.....23

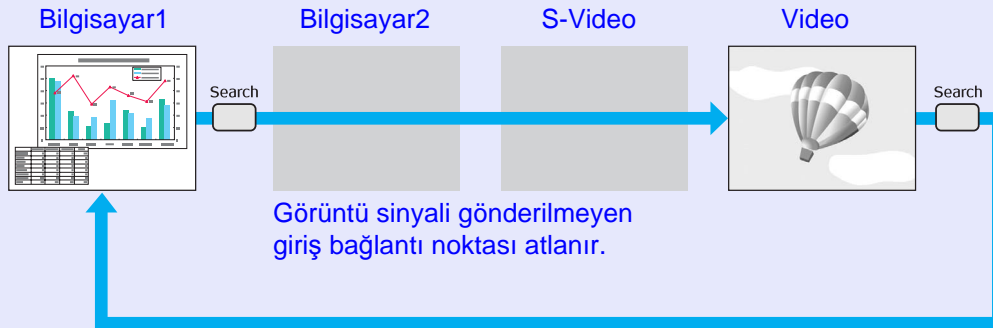
- Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması) ..... 23
  - Şifre Koruması Türü ..... 23
  - Şifre Koruma Ayarı..... 24
  - Şifreyi girme ..... 25
- Çalışmayı Kısıtlama (İşletim Kilidi) ..... 26
- Hırsızlık Önleyici Kilit ..... 27
  - Kablo kilidinin takılması..... 27
  - Kablo kapağını kilitleme yöntemi..... 27

Yansıtılan görüntüyü iki şekilde değiştirebilirsiniz.

- Kaynak Arama ile değiştirerek  
Projektor bağlı ekipmandan gönderilen sinyalleri otomatik olarak algılar ve ekipmandan gönderilen görüntü yansıtılır.
- Doğrudan değiştirerek  
Hedef giriş bağlantı noktasını değiştirmek için uzaktan kumanda düğmelerini kullanabilirsiniz.

## Gelen Sinyalleri Otomatik Algıla ve Yansıtılan Görüntüyü Değiştir (Kaynak Arama)

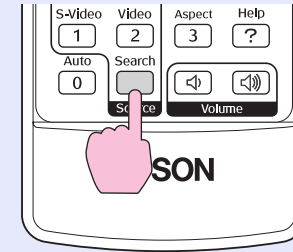
[Source Search] düğmesine basarak değiştirdiğinizde, görüntü sinyali göndermeyen giriş bağlantı noktaları yok sayıldığından hedef görüntüyü hızlı bir şekilde yansıtabilirsiniz.



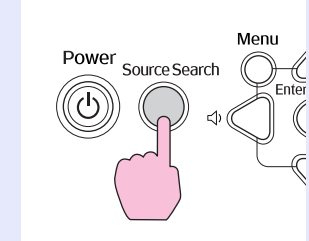
### Prosedür

Video ekipmanınız bağlandığında, bu işleme başlamadan önce oynatma işlemini başlatın.

#### Uzaktan kumanda kullanarak



#### Kontrol panelini kullanarak



İki veya daha fazla ekipman bağlandığında hedef görüntü yansıtılana kadar [Source Search] düğmesine basın.



**Sadece projektörün o sırada görüntülediği görüntü kullanılabilir durumdayken veya görüntü sinyali bulunmadığında görüntü sinyallerinin durumunu gösteren aşağıdaki ekran görüntülenir. Kullanmak istediğiniz ekipmanın giriş bağlantı noktasını seçebilirsiniz. Yaklaşık 10 saniye süreyle herhangi bir işlem yapılmazsa ekran kapanır.**



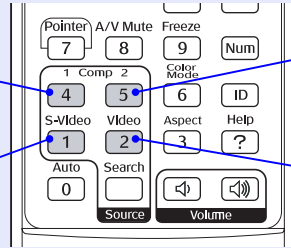
## Doğrudan Uzaktan Kumanda ile Değiştirme

Uzaktan kumandada bulunan ve aşağıda belirtilen düğmeleri kullanarak doğrudan hedef görüntüye geçebilirsiniz.

Uzaktan kumanda

Bilgisayar1 bağlantı noktasından alınan görüntülere geçer.

S-Video bağlantı noktasından alınan görüntülere geçer.



Bilgisayar2 bağlantı noktasından alınan görüntülere geçer.

Video bağlantı noktasından alınan görüntülere geçer.

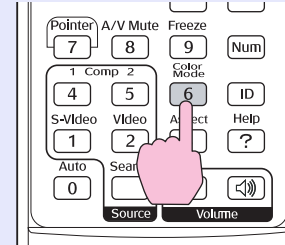
## Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modunu Seçme)

Projeksiyon sırasında ortama en uygun ayarı seçerek en iyi görüntü kalitesini kolay bir şekilde elde edebilirsiniz. Görüntü parlaklığı seçilen moda göre farklılık gösterir.

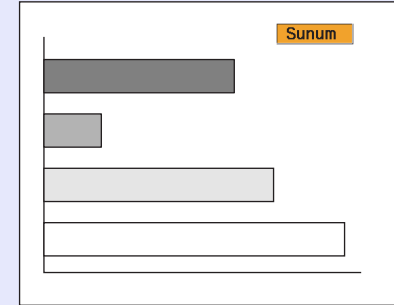
Mod	Uygulama
Metin	Bu mod, aydınlık odalarda siyah ve beyaz malzemeler kullanılarak sunum yapılması için idealdir.
Fotoğraf	(Bilgisayar görüntüleri yansıtılırken) Fotoğraf gibi sabit görüntüleri aydınlık bir odada yansıtmak için idealdir. Görüntüler canlıdır ve kontrastı yükseltilmiştir.
Spor	(Bileşen video, S-video veya bileşik video görüntüleri yansıtıldığında) Aydınlık bir odada TV programları izlemek için idealdir. Görüntüler canlıdır ve gerçeğe yakındır.
Sunum	Bu mod, aydınlık odalarda sunum için idealdir.
Tiyatro	Karanlık bir odada film izlemek için idealdir. Görüntülere doğal bir ton verir.
Oyun	Bu mod, aydınlık odalarda video oyunu oynamak için idealdir. Koyu kademeleri vurgulamada üstündür.
sRGB	sRGB renk standardına uyan görüntüler için idealdir.
Kara tahta	Bu ayar, kara tahta (yeşil tahta) üzerine yansıtma yaptığınızda bile görüntülerinize bir ekrana yansıtılmıyormuş gibi doğal bir renk kazandırır.

### Prosedür

#### Uzaktan kumanda



Düğmeye her bastığınızda renk modu adı ekranda belirir ve renk modu değişir.



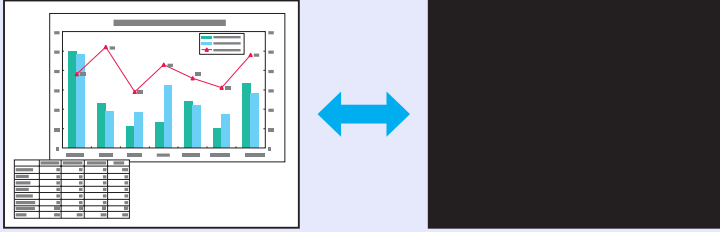
Düğmeye renk modu adı ekranda belirirken bastığınızda bir sonraki renk moduna geçilir.



**Renk modu ayrıca yapılandırma menüsündeki "Görüntü" menüsünde bulunan "Renk Modu" kullanarak ayarlanabilir. s.30**

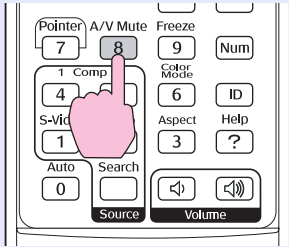
## Görüntü ve Sesi Geçici Olarak Saklama (A/V Sessiz)

Seyircilerin dikkatini söylediklerinize çekmek istediğinizde veya bilgisayarınızdan sunum yaparken dosyalar arasındaki geçişlerde ayrıntıların görünmesini istemediğinizde bu özelliği kullanabilirsiniz.



### Prosedür

Uzaktan kumanda



Bu düğmeye her bastığınızda A/V Sessiz işlevi açılır veya kapanır.



- Bu işlevi hareketli görüntüleri yansıtırken kullandığınızda, görüntü ve ses kaynak tarafından gönderilmeye devam eder ve A/V Sessiz özelliğinin başlatıldığı noktaya geri dönemezsiniz.
- Yapılandırma menüsünden "Uzatılmış"- "Ekran"- "A/V Sessiz" ayarlarını kullanarak A/V Sessiz ekranı için black (siyah), blue (mavi) veya logo seçeneklerini seçebilirsiniz.

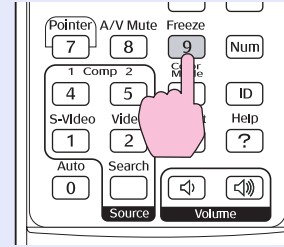
☞ s.34

## Görüntüyü Dondurma (Dondur)

Ekrandaki hareketli görüntü donduğunda görüntü yansıtılmaya devam eder; bu nedenle hareketli görüntünün bir karesini hareketsiz fotoğraf gibi yansıtabilirsiniz. Ayrıca dondurma işlevi daha önceden etkinleştirilmişse hiçbir görüntü yansıtmadan bilgisayardan yaptığınız sunumlarda dosyalar arasında değişim gibi işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

### Prosedür

Uzaktan kumanda



Bu düğmeye her bastığınızda Dondur işlevi açılır veya kapanır.



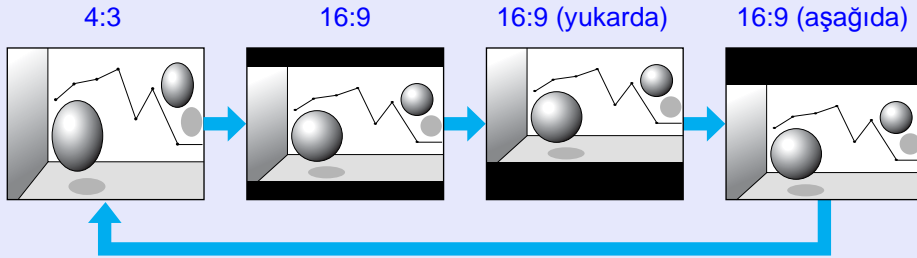
- Ses durdurulmaz.
- Ekran dondurulsa dahi görüntü kaynağı hareketli görüntüleri oynatmaya devam edecektir; bu nedenle projeksiyonu durdurulduğu noktadan sürdürmek mümkün değildir.
- Yapılandırma menüsü veya yardım ekranı görüntülenirken [Freeze] düğmesine basıldığında görüntülenen menü veya yardım ekranından çıkılır.
- E-Zoom özelliği kullanılırken Dondur özelliği çalışmaya devam eder.



## En/Boy Oranını Değiştirme (En Boy Oranı)

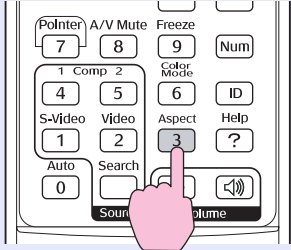
Video ekipmanı bağlandığında, dijital video veya DVD'lere kaydedilmiş görüntüler 16:9 geniş ekran formatında görüntülenebilir.

**Sıkıştırma modunda** görüntülerin en/boy oranını aşağıda gösterildiği şekilde değiştirebilirsiniz.

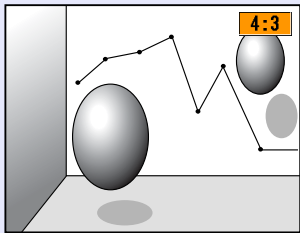


### Prosedür

#### Uzaktan kumanda



Düğmeye her bastığınızda, en/boy oranı adı ekranda belirir ve en/boy oranı değişir.



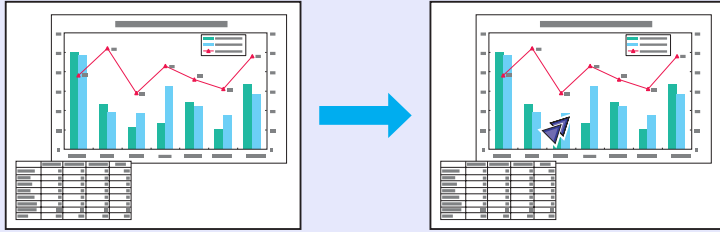
En/boy oranı adı ekranda görüntülenirken düğmeye basarsanız, bir sonraki en/boy oranı moduna geçilir.



**Renk modu ayrıca yapılandırma menüsündeki "Sinyal" menüsünde bulunan "En Boy Oranı" seçeneği kullanılarak da ayarlanabilir. s.31**

## İşaretçi İşlevi (İşaretçi)

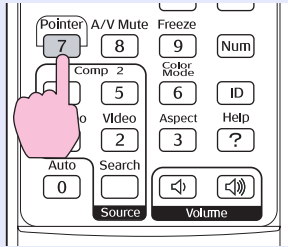
Bu, yansıtılan görüntü üzerinde işaretçi simgesini hareket ettirmenize ve dikkati hakkında konuştuğunuz bölgeye çekmenize olanak sağlar.



### Prosedür

#### 1 İşaretçiyi görüntüleyin.

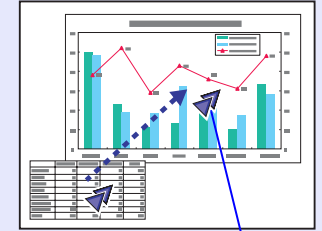
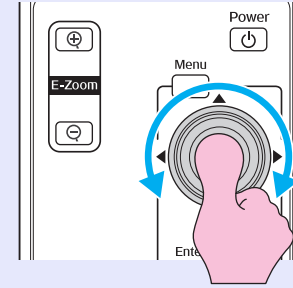
Uzaktan kumanda



Bu düğmeye her bastığınızda işaretçi görüntülenir veya yok olur.

#### 2 İşaretçi simgesini hareket ettirin.

Uzaktan kumanda



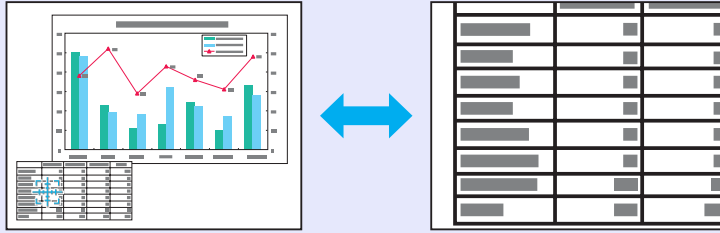
İşaretçi simgesi



Yapılandırma menüsündeki "Ayarlar" menüsünden "İşaretçi Şekli" özelliğinden üç farklı imleç simgesi ( ) seçebilirsiniz. [s.32](#)

## Görüntünün Bir Parçasını Büyütme (E-Zoom)

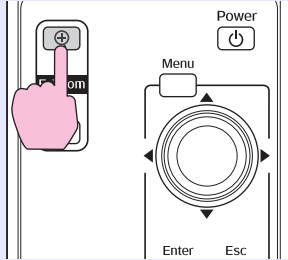
Bu özellik, grafik ve tablolar gibi daha detaylı görmek istediğiniz görüntüleri büyütmek için kullanılır.



### Prosedür

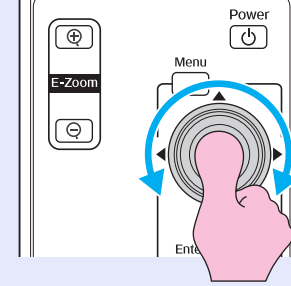
#### 1 E-Zoom'u başlatın.

Uzaktan kumanda



#### 2 Artı işaretini büyütmek istediğiniz görüntü alanına hareket ettirin.

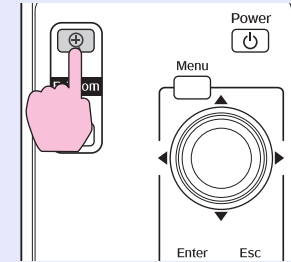
Uzaktan kumanda



Artı işareti

#### 3 Büyütün.

Uzaktan kumanda



Bu düğmeye her basıldığında seçilen alan büyütülür. Düğmeyi basılı tutarak alanı büyütebilirsiniz. Büyütülen görüntüyü [↶] düğmesine basarak küçületebilirsiniz. İptal etmek için [Esc] düğmesine basın.



- **Büyütme oranı ekranda görüntülenir. Seçilen alan, 25 adımda 1 ila 4 kat büyütülebilir.**
- **Görüntüyü kaydırmak için [↶] düğmesine basın.**

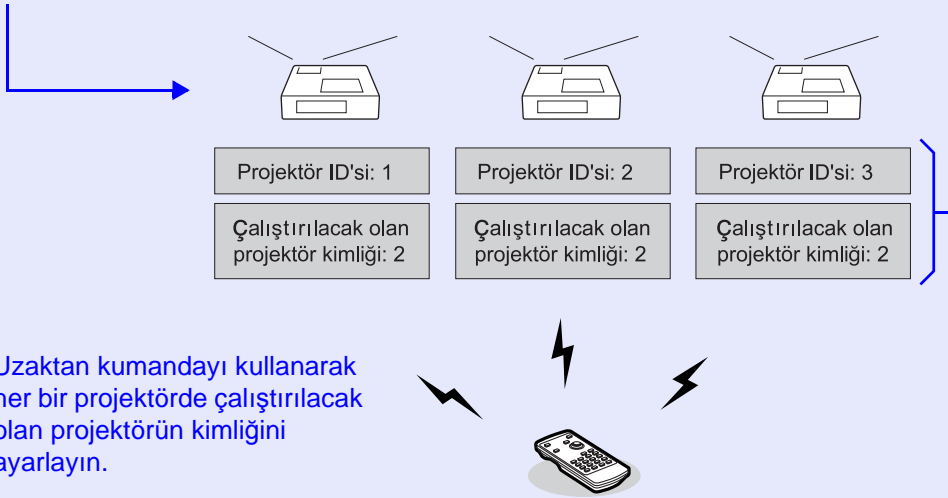
# Birden fazla projektör kullanıldığında uzaktan kumandaya yanıt verecek projektörün (projektörlerin) belirtilmesi



19

Projektör diğer birkaç projektörle birlikte kullanıldığında uzaktan kumandaya yanıt veren projektör aşağıda anlatıldığı şekilde sınırlandırılabilir.

1: Yapılandırma menüsünü kullanarak bir Projektör ID'si ayarlayın.



2: Uzaktan kumandayı kullanarak her bir projektörde çalıştırılacak olan projektörün kimliğini ayarlayın.

Yukarıdaki ayarı yaptıktan sonra uzaktan kumanda ile sadece aşağıdaki projektör (projektörler) çalıştırılabilir.

- "Projektör ID'si" ile "Çalıştırılacak olan projektör kimliği" aynı olan projektörler. (Örnek: Yukarıdaki şekilde ikinci projektör)
- "Çalıştırılacak olan projektör kimliği" "0" olarak ayarlandığında.



- Varsayılan "Projektör ID'si" "Kapalı"dır. Varsayılan "Çalıştırılacak olan projektör kimliği" "0"dır. "0" ayarlandığında "Projektör ID'si"ne bakılmaksızın projektör uzaktan kumanda ile çalıştırılabilir.
- Projektörün elektriği kesildiğinde "Çalıştırılacak olan projektör kimliği" için yapılan ayar "0"a döner, böylece uzaktan kumanda ile çalıştırılabilir.

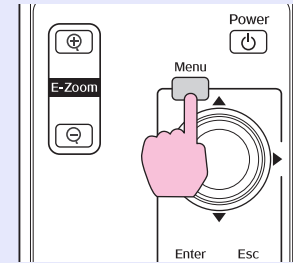
## Projektör kimliğinin ayarlanması

### Prosedür

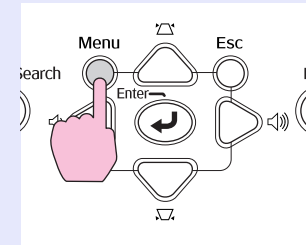


[Menu] düğmesine basın ve ardından yapılandırma menüsünden "Uzatılmış" - "Projektör ID'si" öğelerini seçin. ➡ "Yapılandırma Menüsünü kullanma" s.29

Uzaktan kumanda kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



Daha fazla talimat için menünün altında görüntülenen kılavuza bakın.

- 2 Ayarlamak istediğiniz kimliği seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 3 Yapılandırma menüsünü kapatmak için [Menu] düğmesine basın.

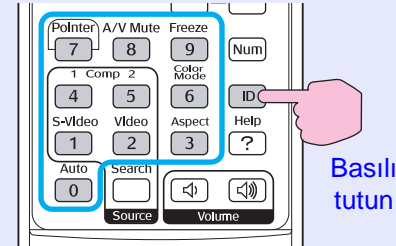
## Çalıştırılacak olan projektör kimliğinin ayarlanması

Çalıştırılacak olan projektör kimliği projektör her açıldığında ayarlanmalıdır.

### Prosedür

Ayarlanan tüm projektörlerin uzaktan kumanda alıcısına uzaktan kumandayı doğrultun ve ardından her biri için aşağıdaki adımları gerçekleştirin.

**[ID] düğmesini basılı tutarken çalıştırılacak olan projektörün kimliğine karşılık gelen sayı tuşlarına basın.**



Bu ayar yapıldıktan sonra uzaktan kumanda ile sadece belirtilen projektör (projektörler) çalıştırılabilir.



*Uzaktan kumanda ile hangi projektörün (projektörlerin) çalıştırılabileceğini aşağıda anlatıldığı şekilde kontrol edebilirsiniz.*

- *Uzaktan kumandayı kontrol etmek istediğiniz projektörün üzerindeki kumanda alıcısına doğrultun ve ardından [ID] düğmesine basın. Aşağıdaki ekran görüntülenir.*

**Projektör ID'si : 3  
Uzaktan Kumanda : Açık**

Uzaktan kumanda işlemleri  
etkinleştirildiğinde:

Birkaç projektör yanyana dizildiğinde ve görüntü yansıttığında her projektörün parlaklığı ve renk tonunu çoklu ekran renk ayarı özelliği ile ayarlayabilir ve her projektörden yansıtılan görüntülerin renklerini birbirine yakınlştırabilirsiniz.

Bazı durumlarda, parlaklık ve renk tonu, ayarlama sonrasında tamamen uyumlu olmayabilir.

## Dikkat

*Projektör başka birkaç projektörle birlikte kullanılacaksa, örneğin bir masa üstünde yan yana dizilmişlerse, aşağıdaki konfigürasyon ayarlarını yapın. Projektörler doğru konfigüre edilmezse bir projektörden çıkan sıcak havanın yanında bulunan diğer projektörde Yüksek Sıcaklık Uyarısını tetikleme tehlikesi vardır.*

- En az 50 inçlik boyuta sahip bir görüntüyü yansıtın.
- Ortam sıcaklığının 35°C'den az olmasını temin edin.
- Projektörleri birbirlerinden en az 55 cm ayrık olacak şekilde yerleştirin.
- Projektörleri doğrudan güneş ışığı ya da ısıtıcı veya klimanın hava çıkış menfezlerinin yanı gibi yüksek sıcaklığa sahip yerlere yerleştirmeyin.

## 2. Görüntü düzeltmeleri yapılması

Her bir projektör için görüntü düzeltmesi yapın.


Görüntü düzeltme özelliği ile siyahtan beyaza, 1 ila 5 arası seviyeleri kullanarak gerekli ayarlamaları yapabilirsiniz, 1'den 5'e her seviyede aşağıdaki iki noktayı ayarlayabilirsiniz.

- Parlaklığın ayarlanması  
Her görüntüyü, 1 ila 5 arası seviyeleri eşit olacak şekilde ayarlayın.
- Rengin ayarlanması  
"Renk Düzeltme (G/R)" ve "Renk Düzeltme (B/Y)" özelliğini kullanarak renklerin uyumlu olması için her görüntüyü 1 ila 5 arasındaki bir seviyeye ayarlayın.

## Ayarlama Prosedürü Özeti

Ayarlamaları aşağıdaki prosedüre göre gerçekleştirin.

### 1. Uzaktan kumanda ile çalıştırılabilen projektörlerin kısıtlanması

Birlikte kaç tane projektör kullandığınıza bakılmaksızın sadece düzeltmeye ihtiyaç duyan projektör uzaktan kumandaya yanıt verecek şekilde ayarları yapabilirsiniz.  s.19

## Görüntü Düzeltme Yöntemi

### Prosedür

- 1 [Menu] düğmesine basın ve yapılandırma menüsünden "Uzatılmış" - "Çoklu ekran" öğelerini seçin. ➡ "Yapılandırma Menüsünü kullanma" s.29
- 2 "Ayar Seviyesi" seçeneğinden ayarlanacak seviyeyi seçin.
  - Seviye seçildiğinde, seçilen seviyenin şablonu görüntülenir.
  - Ayarlama herhangi bir seviyeden başlayabilir, genellikle 1 ile 5 arasında veya 5 ile 1 arasında ayarlama yaparak daha koyu veya daha açık olarak ayarlayabilirsiniz.
- 3 Parlaklığı, "Parlaklık Düzeltme" öğesinden ayarlayın.
  - Seviye 5'i seçtiğinizde, farklı projektörlerdeki en koyu renkli görüntüyü ayarlar.
  - Seviye 1'i seçtiğinizde, farklı projektörlerdeki en parlak görüntüyü ayarlar.
  - Seviye 2 ile 4'ü seçtiğinizde, farklı projektörlerdeki orta seviye parlaklığa sahip görüntüleri ayarlar.
  - [Enter] düğmesine her basıldığında yansıtılan görüntü örnek görüntü ile gerçek görüntü arasında değişir, bu sayede ayarlama sonuçlarını kontrol edebilir ve gerçek görüntü üzerinde düzeltmeler yapabilirsiniz.

- 4 "Renk Düzeltme (G/R)" ve "Renk Düzeltme (B/Y)" seçeneğini ayarlama.

[Enter] düğmesine her basıldığında yansıtılan görüntü örnek görüntü ile gerçek görüntü arasında değişir, bu sayede ayarlama sonuçlarını kontrol edebilir ve gerçek görüntü üzerinde düzeltmeler yapabilirsiniz.
- 5 Ayarlamalar tamamlanana kadar 2 ile 4 arasındaki prosedürleri tekrarlayın.
- 6 Tüm ayarlamalar tamamlandıktan sonra yapılandırma menüsünü kapatmak için [Menu] düğmesine basın.



Projektör aşağıdaki geliştirilmiş güvenlik işlevlerine sahiptir.

- Şifre Koruması  
Projektörü kullanacak kişileri sınırlayabilirsiniz.
- İşletim Kilidi  
Kişilerin, projektör ayarlarını izinsiz değiştirmesini önleyebilirsiniz.
- Güvenlik Kilidi  
Projektör, muhtelif tiplerde hırsızlık önleyici güvenlik aygıtları ile donatılmıştır.

## Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)

Şifre Koruması işlevi etkinleştirildiğinde, projektör açık olsa bile, şifreyi bilmeyen kişiler görüntüleri yansıtmak için projektörü kullanamaz. Dahası, projektörü açtığınızda görüntülenen kullanıcı logosu da değiştirilemez. Bu, projektör çalınsa bile kullanılamayacağı için bir hırsızlık önleyici aygıt işlevi görür. Satın alındığında, Şifre Koruması özelliği etkinleştirilmez.

### ■ Şifre Koruması Türü

Projektörün nasıl kullanılacağına bağlı olarak aşağıdaki üç şifre koruması ayarı yapılabilir.

- "Açma Koruması"  
"Açma Koruması" "Açık" konumdayken projektör güç kaynağından çıkarılmadan önce girilen şifre projektör açıldığında tekrar girilmelidir. Doğru şifre girilmediğinde yansıtma başlamayacaktır.

### • "Kull. Logosu Koruma"

"Kull. Logosu Koruma" "Açık" konumuna ayarlandığında kullanıcı logosu değiştirilemez ve kullanıcı logosu için aşağıdaki ayarların değiştirilmesi engellenir.

- Kullanıcı logosu yakalama
- Yapılandırma menüsündeki "Ekran" özelliğinden "Ekran Arkaplanı", "Başlangıç Ekranı" ve "A/V Sessiz" ayarları.

### • "Ağ Koruma"

"Ağ Koruma" "Açık" konumuna ayarlandığında yapılandırma menüsündeki "Ağ" ayarının değiştirilmesi engellenir.

## ■ Şifre Koruma Ayarı

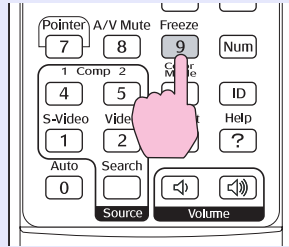
Şifre Koruma özelliğini ayarlamak için aşağıdaki prosedürü izleyin.

### Prosedür

#### 1 Yaklaşık beş saniye süreyle [Freeze] düğmesini basılı tutun.

şifre koruması ayar menüsü görüntülenir.

Uzaktan kumanda



- **Şifre Koruması etkinleştirilmişse, şifreyi girmeniz gerekir. Yanlış şifre girilirse, şifre koruması ayar menüsü görüntülenir.** **"Şifreyi girme" s.25**
- **Şifre ayarlandığında, şifre koruması etiketini hırsızlık önleyici olarak projektörün üzerine yapıştırın.**

#### 2 "Açma Koruması" özelliğini açın.

- (1) "Açma Koruması" özelliğini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- (2) "Açık" ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- (3) [Esc] düğmesine basın.

#### 3 "Kull. Logosu Koruma" özelliğini açın.

- (1) "Kull. Logosu Koruma" özelliğini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- (2) "Açık" ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- (3) [Esc] düğmesine basın.

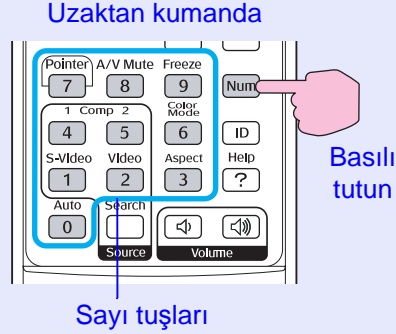
#### 4 "Ağ Koruma" özelliğini açın.

- (1) "Ağ Koruma" ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- (2) "Açık" ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- (3) [Esc] düğmesine basın.

#### 5 Şifreyi ayarlayın.

- (1) "Şifre" ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- (2) "Şifre değiştirilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde "Evet" seçeneğini seçin ve [Enter] düğmesine basın. Varsayılan şifre "0000"dır. Bu şifreyi istediğiniz şekilde değiştirin. "Hayır" seçeneğini seçtiğinizde, adım 1'de görüntülenen ekran tekrar görüntülenir.

- (3) [Num] düğmesini basılı tutarken sayı tuşlarını kullanarak dört haneli bir sayı girin. Girilen numara "\*\*\*\*\*" olarak görüntülenir. Dördüncü haneyi girdiğinizde onay ekranı belirir.



- (4) Şifreyi tekrar girin. "Yeni şifre kaydedildi." mesajı görüntülenir. Şifreyi yanlış girmeniz durumunda tekrar girmenizi belirten bir mesaj görüntülenir.

### ■ Şifreyi girme



Şifre giriş ekranı görüntülendiğinde uzaktan kumanda üzerindeki sayı tuşlarını kullanarak şifreyi girin.

#### Prosedür

[Num] düğmesini basılı tutarken, sayı tuşlarını kullanarak şifreyi girin.

Doğru şifreyi girdiğinizde yansıtma başlar.

#### Dikkat

- Arka arkaya üç kez yanlış şifre girilirse "Projektör kilitlenecek." mesajı beş dakika boyunca görüntülenir ve projektör bekleme moduna geçer. Bu durumda güç kablosunu elektrik çıkışından çıkarın, sonra geri takın ve projektörü açın. Projektör, şifre giriş ekranını tekrar görüntüleyecektir; buradan doğru şifreyi girebilirsiniz.
- Şifrenizi unutmanız durumunda ekranda beliren "Talep Kodu: xxxxx" numarasını not edin ve Destek ve Servis Kılavuzunda belirtilen en yakın adrese başvurun.  [Epson Projektör İletişim Listesi](#)
- Yukarıdaki işlemi tekrarlamaya devam etmeniz ve arka arkaya otuz defa yanlış şifre girmeniz durumunda aşağıdaki mesaj görüntülenir ve projektör şifre girişini kabul etmez. "Projektör kilitlenecek. Belgelerinizde açıklandığı şekilde Epson'la temas kurun."  [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

## Çalışmayı Kısıtlama (İşletim Kilidi)

Kontrol paneli üzerindeki düğmeleri kilitlemek için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın.

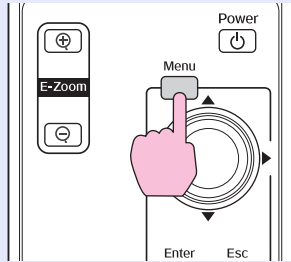
- **Tam Kilit**  
Kontrol paneli üzerindeki tüm düğmeler kilitlenir. Kontrol panelinden, gücü açıp kapama dahil hiçbir işlemi gerçekleştiremezsiniz.
- **Çalışma Kilidi**  
Kontrol paneli üzerindeki [Power] düğmesi hariç tüm düğmeler kilitlenir.

Bu, etkinlik veya gösterilerde tüm düğmeleri devre dışı bırakıp yalnızca görüntüyü yansıtmak istediğinizde veya okullarda düğme kullanımını kısıtlamak istediğinizde kullanışlı bir özelliktir. Projektör uzaktan kumanda ile kontrol edilebilir.

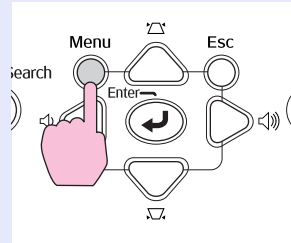
### Prosedür

- 1 [Menu] düğmesine basın ve "Ayarlar" - "İşletim Kilidi" öğelerini seçin. ➡ "Yapılandırma Menüsünü kullanma" s.29

Uzaktan kumanda kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



Menü altında bulunan kılavuzdan, kullanabileceğiniz düğmeleri ve bu düğmelerle yapılabilen işlemleri kontrol edin.

- 2 "Tam Kilit" veya "Çalışma Kilidi" seçeneğini seçin.



- 3 Onay mesajı görüntülendiğinde "Evet" ögesini seçin.

Kontrol paneli düğmeleri, seçtiğiniz ayara uygun olarak kilitlenir.



**Kontrol paneli kilidini aşağıdaki iki yöntemi kullanarak devre dışı bırakabilirsiniz.**

- **Uzaktan kumandayı kullanarak, yapılandırma menüsünden "Ayarlar" - "İşletim Kilidi" seçeneklerindeki "Kapalı" ögesini seçin.**
- **Kontrol paneli üzerindeki [Enter] düğmesini yaklaşık yedi saniye basılı tutun, bir mesaj görüntülenir ve kilit devre dışı bırakılır.**

## Hırsızlık Önleyici Kilit

Projektör genelde tavana monte edildiği ve kimsenin olmadığı odalarda bırakıldığı için, birinin projektörü alıp götürme olasılığı söz konusudur; bu nedenle, projektörde aşağıda belirtilen güvenlik aygıtları mevcuttur.

- **Güvenlik yuvası**

Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur. Microsaver Security System hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, Kensington'un aşağıdaki web sitesini ziyaret ediniz: <http://www.kensington.com/>.

- **Güvenlik kablosu montaj noktası**

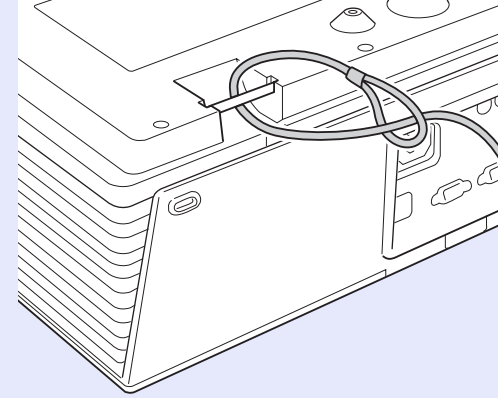
Projektörü bir masaya ya da sütuna tespit etmek için, piyasada bulunabilen bir hırsızlık önleyici kablo kilidi, montaj noktasından geçirilebilir.

- **Kablo kapağı asma kilit deliği**

Kablo kapağını piyasada satılan bir asma kilit ile kilitleyin, kablo kapağı kilitlendikten sonra güç kablosu ile bağlantı kabloları projektörden çıkarılamayacağından projektör kolayca çıkarılamaz.

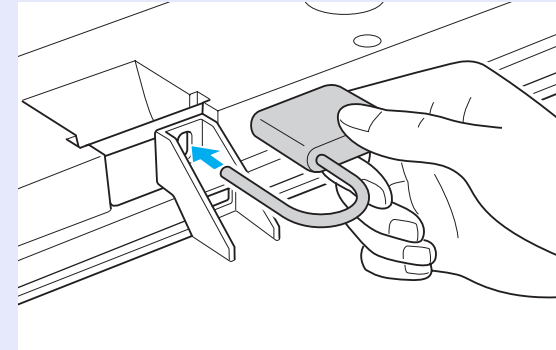
### ■ Kablo kilidinin takılması

Hırsızlık önleyici kablo kilidini montaj noktasından geçirin. Kilitleme talimatları için kablo kilidi ile birlikte verilen dokümantasyona bakın.



### ■ Kablo kapağını kilitleme yöntemi

Kablo kapağını yerleştirdikten sonra piyasada satılan bir asma kilit kullanarak kilitleyin.



# Yapılandırma Menüsü

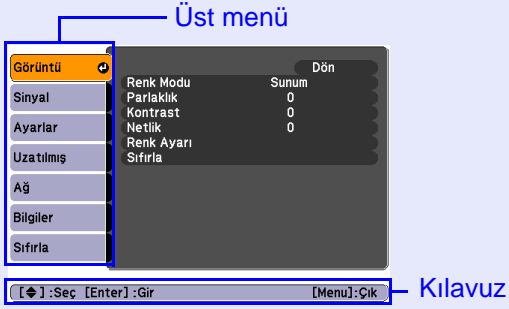
Bu bölümde yapılandırma menüsünün ve işlevlerinin nasıl kullanılacağı açıklanmaktadır.

**Yapılandırma Menüsünü kullanma..... 29**

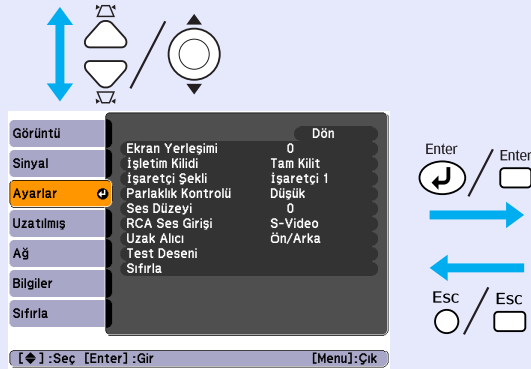
**İşlev Listesi ..... 30**

- Görüntü Menüsü .....30
- Sinyal Menüsü .....31
- Ayarlar Menüsü .....32
- Uzatılmış Menü .....34
- Ağ Menüsü .....36
- Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran).....39
- Sıfırla Menüsü .....40

## 1 Üst menüden seçim yapma



## 2 Alt menüden seçim yapma



## Alt menü (Ayarlar)



## 3 Seçilen öğeyi değiştirme

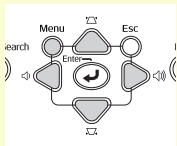


## 4 Çıkış

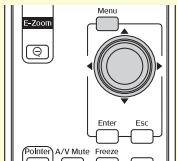


## Kullanılan düğmeler

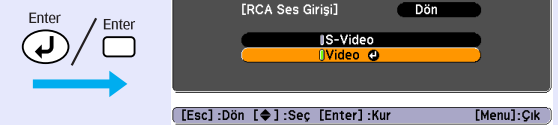
Kontrol panelini kullanarak



Uzaktan kumanda kullanarak



Değiştirilecek ayarı seçin





## Görüntü Menüsü

Ayarlanacak öğeler, aşağıdaki ekran görüntülerinde gösterildiği gibi, yansıtılan görüntü sinyaline göre farklılık gösterir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.

### Bilgisayar görüntüsü



### Bileşen video»/Bileşik video»/S-video»



Alt Menü	İşlev
Renk Modu	Yansıtılan ortama uygun olarak görüntü kalitesini seçebilirsiniz.  s.14
Parlaklık	Görüntü parlaklığını ayarlayabilirsiniz.
<b>Kontrast»</b>	Görüntülerdeki ışık ve gölge farkını ayarlayabilirsiniz.
Renk Doygunluğu	Görüntüler için renk doygunluğunu ayarlayabilirsiniz.
Renk Tonu	(Ayar işlemi yalnızca bileşik video/S-video kullanırken NTSC sinyal girişi olduğunda mümkündür.) Görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz.
Netlik	Görüntü netliğini ayarlayabilirsiniz.
Renk Ayarı	Aşağıdakilerden birini seçerek ayarlama yapabilirsiniz. <b>Mutlak Renk Sıc.:</b> Genel görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz. Tonu 5000 K'dan 10000 K'ya 10 aşamada ayarlayabilirsiniz. Yüksek değer seçildiğinde görüntü mavi tona ulaşır, düşük değerde ise görüntü kırmızı tonlu olur. <b>Kırmızı, Yeşil, Mavi:</b> Her rengin doygunluğunu ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz. ("sRGB»" "Görüntü" menüsünde "Renk Modu" ayarı olarak seçildiğinde bu öğe seçilemez.)
Sıfırla	"Görüntü" menü işlevlerindeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan ayarlara getirmek için bkz  s.40

## Sinyal Menüsü

Ayarlanacak öğeler, aşağıdaki ekran görüntülerinde gösterildiği gibi, yansıtılan görüntü sinyaline göre farklılık gösterir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.

### Bilgisayar görüntüsü



### Bileşen video»









### Bileşik video»/S-video»



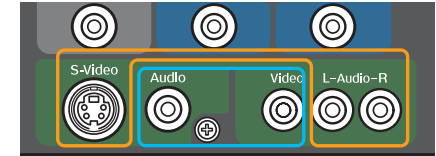
Alt Menü	İşlev
Otomatik Ayarlar	Giriş sinyali değiştiğinde görüntünün otomatik olarak en iyi duruma ayarlanma özelliğinin (Açık) veya (Kapalı) konumuna getirilip getirilmeyeceğini ayarlayabilirsiniz. 🖱️ <a href="#">s.51</a>
İzleme»	Görüntüde dikey çizgiler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz. 🖱️ <a href="#">s.51</a>
Senkronizasyon»	Görüntüde titreme, bulanıklık veya parazitler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz. 🖱️ <a href="#">s.51</a>
Konum	Görüntünün bir parçası gösterilmediğinde, tüm görüntünün yansıtılması için ekran konumunu yukarı, aşağı, sol veya sağa ayarlayabilirsiniz.
İleri giden»	(Bileşen video yalnızca 480i/576i sinyal girişi olduğunda ayarlanabilir) Kapalı: Ekrandaki her alan için IP dönüşüm işlemi gerçekleştirilir. Bu, fazla hareketli görüntüleri görüntülemek için idealdir. Açık: <u>birbirine geçen</u> » (i) sinyaller <u>aşamalı</u> » (p) sinyallere dönüşür. Bu hareketsiz görüntüleri görüntülemek için idealdir.
Bilgisayar1 Girişi	Bilgisayar1 bağlantı noktasından ya da Bilgisayar2 bağlantı noktasından gelen giriş sinyalini seçebilirsiniz.
Bilgisayar2 Girişi	"Otomatik" seçeneğine ayarlandığında giriş sinyali otomatik olarak bağlı ekipmana uygun şekilde ayarlanır. "Otomatik" özelliği ayarlandığında renkler doğru şekilde görüntülenmezse, bağlanan ekipmana uygun sinyali seçin.
Video Sinyali	"Otomatik" seçeneğine ayarlandığında video sinyalleri otomatik olarak tanınır. "Otomatik" seçeneği ayarlandığında görüntüde parazitlenme veya hiç görüntü yansıtılmaması gibi bir sorun oluşması durumunda bağlı ekipmana uygun sinyali seçin.
En Boy Oranı	Yansıtılan görüntüler için <u>en/boy oranını</u> » ayarlayabilirsiniz. 🖱️ <a href="#">s.16</a>
Sıfırla	"Bilgisayar1 Girişi" ve "Bilgisayar2 Girişi" hariç, "Sinyal" menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayara sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan ayarlara getirmek için bkz 🖱️ <a href="#">s.40</a>


## Ayarlar Menüsü



Alt Menü	İşlev
Ekran Yerleşimi	Görüntülerdeki dikey ekran yerleşimi bozulmasını düzeltebilirsiniz.  <i>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</i>
İşletim Kilidi	Projektör kontrol paneli kullanımını kısıtlamak için bu işlevi kullanabilirsiniz.  <a href="#">s.26</a>
İşaretçi Şekli	İşaretçi şeklini seçebilirsiniz.  <a href="#">s.17</a> İşaretçi 1:  İşaretçi 2:  İşaretçi 3: 
Parlaklık Kontrolü	Labma parlaklığını aşağıdaki iki ayardan birine getirebilirsiniz. Örneğin, karanlık bir odada ya da küçük bir ekrana yansıtılan görüntüler çok parlaksa "Düşük" seçeneğini seçin. "Düşük" seçeneği seçildiğinde harcanan elektrik aşağıda belirtildiği şekilde azalır ve yansıtma sırasında fan dönüş sesi azalır. Elektrik tüketimi: yaklaşık 18 % azalma
Ses Düzeyi	Sesi ayarlayabilirsiniz.
RCA Ses Girişi	Video bağlantı noktasına ya da S-Video bağlantı noktasına bağlı cihaz için ses girişi olarak RCA ses bağlantı noktasını (L-Audio-R) kullanıp kullanmayacağınızı seçebilirsiniz. Örneğin sağdaki şekilde "S-Video" seçildiğinde görüntü bağlantı noktası ile ses bağlantı noktasının nasıl birleştirildiği gösterilmektedir.
Uzak Alıcı	Uzaktan kumandadan alınan işletim sinyalinin alımını sınırlandırabilirsiniz. Uzaktan kumandanın çalışmasını engellemek istediğinizde ya da kumanda alıcısına çok yakın bir floresan lamba varsa, kullanılmasını istemediğiniz ya da girişim yapan kumanda alıcısını devre dışı bırakmak için ilgili ayarları yapabilirsiniz.



"S-Video"yu seçtiğinizde






Alt Menü	İşlev
Test Deseni	Projektör ayarlandığında, bir test deseni görüntülenir; böylece, diğer donanıma bağlanmadan projeksiyonu ayarlayabilirsiniz. test deseni görüntülenirken Yakınlaştırma, Odaklama ve Ekran yerleşimi ayarlarını yapabilirsiniz. Test desenini iptal etmek için, uzaktan kumandadaki ya da kontrol panelindeki [Esc] düğmesine basın.
Sıfırla	"Ayarlar" menüsündeki "RCA Ses Girişi" dışındaki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlara sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan ayarlara getirmek için bkz  <a href="#">s.40</a>

## Uzatılmış Menü




Alt Menü	İşlev
Ekran	<p>Projektör ekranına ilişkin ayarları gerçekleştirebilirsiniz.</p> <p><b>Mesaj:</b> Giriş kaynağını değiştirdiğinizde kaynak adını, renk modunu değiştirdiğinizde renk modu adını, görüntü sinyali girişi olmadığında bir mesaj görüntüleyip (Açık) görüntülememeyi (Kapalı) seçebilirsiniz.</p> <p><b>Ekran Arkaplanı</b>*1: Görüntü sinyali olmadığında ekran durumunu "Siyah", "Mavi" veya "Logo" seçeneklerinden birine ayarlayabilirsiniz.</p> <p><b>Başlangıç Ekranı</b>*1: Başlangıç ekranı özelliğinin (projektör başlatıldığında yansıtılan görüntünün) görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçebilirsiniz.</p> <p><b>A/V Sessiz</b>*1: A/V Sessiz sırasında görüntülenen ekranı "Siyah", "Mavi" veya "Logo" olarak ayarlayabilirsiniz.</p>
Kullanıcı Logosu*1	A/V Sessiz sırasında ve artalan olarak görüntülenen kullanıcı logosunu değiştirebilirsiniz.  <a href="#">s.68</a>
Yansıtma	<p>Projektörün kurulumuna ilişkin aşağıdaki ayarları yapabilirsiniz.  <a href="#">s.57</a></p> <p>"Ön" "Ön/Tavan" "Arka" "Arka/Tavan"</p> <p>Uzaktan kumanda üzerinde beş saniye süreyle [A/V Mute] düğmesine basarak ayarı aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz.</p> <p>"Ön" ↔ "Ön/Tavan"</p> <p>"Arka" ↔ "Arka/Tavan"</p>
İşletim	<p><b>Direkt güç açma:</b> Direkt güç açma özelliğini etkinleştirebilir (Açık) veya devre dışı bırakabilirsiniz (Kapalı).</p> <p>"Açık" konumuna getirildiğinde ve projektörün güç kablosu elektrik prizine bağlı olduğunda ani elektrik dalgalanmalarının projektörün otomatik olarak açılmasına yol açabileceğini unutmayın.</p> <p><b>Uyku Modu:</b> Görüntü sinyal girişi yokken belirli bir süre boyunca herhangi bir işlem yapılmadığında yansıtmanın otomatik olarak durup (Açık) durmayacağını (Kapalı) ayarlayabilirsiniz.</p> <p><b>Uyku Modu Zam.:</b> Projektör uyku moduna girinceye kadar geçmesi gereken süre 1 ila 30 dakika arasında ayarlanabilir.</p> <p><b>Yüksek İrtifa Modu:</b> Projektörü 1500 m yükseklikte kullandığınızda bu modu "Açık" konumuna getirin.</p>

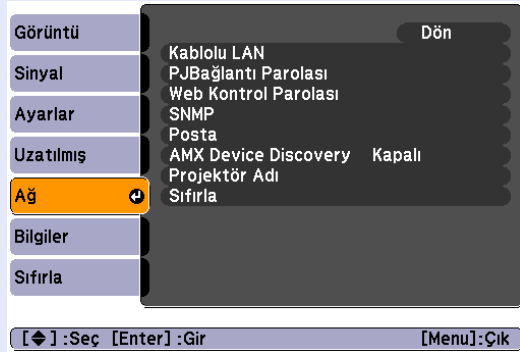
Alt Menü	İşlev
Bekleme Modu	Projektör bekleme modundayken ve bu özellik "Ağ Açık" konumuna getirildiğinde ağ üzerinden izleme ve kontrol işlevlerini kullanabilirsiniz. Ağ üzerinden projektörün durumunu izlemek ve kontrol etmek için <b>SNMP</b> veya ürünle verilen "EMP Monitor" yazılımını kullanabilirsiniz.
Hava Filtresi Ayarı	Hava filtresi için değiştirme/temizleme zamanına ilişkin bilgi ayarlayabilirsiniz. <b>Alarm Zamanlayıcı:</b> Hava filtresini değiştirme zamanı geldiğinde bilgilendirilip (Açık) bilgilendirmemeyi (Kapalı) ayarlayabilirsiniz. Duman tipi hava filtresi kullanıyorsanız bu ayarı "Açık" olarak ayarladığınızdan emin olun. <b>Zamanlayıcı:</b> Kullanım süresini belirten bir mesajın görüntülenip görüntülenmemesini ayarlayabilirsiniz. Projektör otomatik olarak takılı olan hava filtresinin tipini belirler ve filtre değişimi için uygun süreyi ayarlar. Fakat bakımın yakın zamanda gerekeceğini bildirmek üzere projektör ortamına bağlı olarak sizi daha önce uarması için mesajı ayarlayabilirsiniz. <b>Temizlik bildirimi:</b> Bu, "Açık" olarak ayarlandığında hava filtresi toz ya da pislik ile tıkanıldığında bir mesaj görüntülenir. <b>Temizlik bild. zam.:</b> Temizlik bildirimi "Açık" olarak ayarlandığında bildirimin görüntüleneceği beş zamanlamadan birini seçebilirsiniz. Projektör özellikle tozlu bir ortamda kullanıldığında bu ayarı mesaj daha kısa süre sonra görüntülenecek şekilde yapın.
Projektör ID'si	Uzaktan kumanda ile çalıştırma verilen projektörle sınırlandırılacaksa her bir projektöre bir kimlik atanmalıdır. "Kapalı" kimliğin ayarlanmadığını gösterir.  s.19
Çoklu ekran	Birden fazla projektör ile projeksiyon yapıldığında her görüntünün renk ayrıntısını ve parlaklığını ayarlayabilirsiniz.  s.21 <b>Ayar Seviyesi:</b> Siyahtan beyaza, 1 ila 5 arasında ayarlanan seviyeleri kullanarak gerekli ayarlamaları yapabilirsiniz ve 1 ila 5 arasındaki her seviye için "Parlaklık Düzeltme" ve "Renk Düzeltme" ayarı yapabilirsiniz. <b>Parlaklık Düzeltme:</b> Her ürünlerdeki parlaklık farkını düzeltir. <b>Renk Düzeltme (G/R) / Renk Düzeltme (B/Y):</b> Her ürünlerdeki renk farklılığını düzeltir.
Dil	Mesaj görüntüleri için dil belirleyebilirsiniz.
Sıfırla	"Uzatılmış" menüsünün "Ekran*1", "İşletim*2" ve "Hava Filtresi Ayarı" ayarlarını varsayılan ayarlara sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan ayarlara getirmek için bkz  s.40



\*1 "Şifre Koruması" seçeneğindeki "Kull. Logosu Koruma" "Açık" konumuna getirildiğinde kullanıcı logosuna dair ayarlar değiştirilemez. "Kull. Logosu Koruma" özelliğini "Kapalı" konumuna getirdiğinizde değişiklik yapabilirsiniz.  s.24

\*2 "Yüksek İrtifa Modu" hariç.

## Ağ Menüsü

"Şifre Koruması" seçeneğindeki "Ağ Koruma" özelliği "Açık" konumuna getirildiğinde bir mesaj görüntülenir ve ayarlar değiştirilmez. "Ağ Koruma" özelliğini "Kapalı" konumuna getirdiğinizde değişiklik yapabilirsiniz.  [s.24](#)



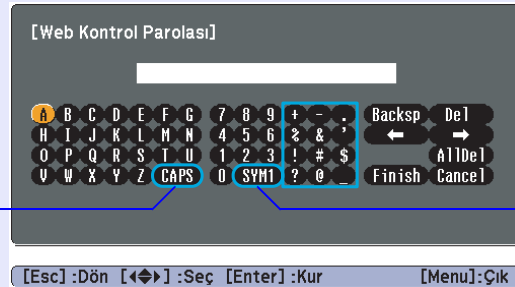
Alt Menü	İşlev
Kablolu LAN	<p><b>DHCP:</b> DHCP'yi (Açık) veya (Kapalı) kullanmak için ayarlayabilirsiniz. "Açık" olarak ayarlanırsa, adresleri artık ayarlayamazsınız.</p> <p><b>IP Adresi:</b> Projektöre atanan IP adresini girebilirsiniz.*<sup>1</sup> Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 0.x.x.x, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x değeri 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder)</p> <p><b>Alt Ağ Maskesi:</b> Projektöre atanan alt ağ maskesini girebilirsiniz.*<sup>1</sup> Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki alt ağ maskeleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Ağ Geçidi Adresi:</b> Projektör için ağ geçidi IP adresini girebilirsiniz.*<sup>1</sup> Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki ağ geçidi adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x değeri 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder)</p> <p><b>MAC Adresi:</b> Projektör için MAC adresini görüntüleyebilirsiniz.</p>
PJBağlantı Parolası	<p>PJLink uyumlu uygulama yazılımını kullanarak projektöre eriştiğinizde doğrulama parolasını girebilirsiniz.*<sup>1</sup>  <a href="#">s.77</a> Sayı ve harfleri kullanabilirsiniz, en fazla 32 karakter uzunluğunda olabilir.</p>
Web Kontrol Parolası	<p>Web kontrol işlevini kullanarak ayar yaparken ve projektörü kontrol ederken doğrulama parolasını girebilirsiniz.*<sup>1</sup> Sayı ve harfleri kullanabilirsiniz, en fazla 8 karakter uzunluğunda olabilir.</p> <p>Web kontrol, EMP Monitor'ü başlatırken bilgisayarın Web tarayıcısını kullanarak projektörü kontrol etmenizi sağlayan bir bilgisayar işlevidir.  <a href="#">EMP Monitor Kullanım Kılavuzu</a></p>



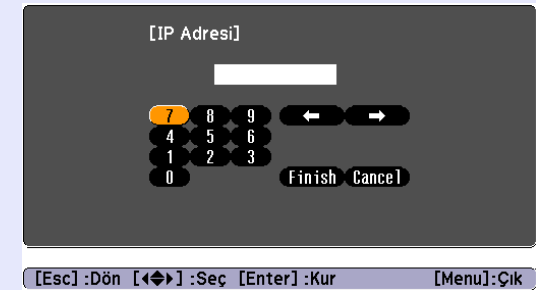
Alt Menü	İşlev
<u>SNMP</u> »	<p>SNMP'yi ayarlayın.</p> <p><b>Tuzak IP Adresi 1/Tuzak IP Adresi 2:</b> SNMP tuzağı bildirim hedefi için, en fazla iki kayıt yapabilirsiniz. "Tuzak IP Adresi 1"e kayıtlı IP adresine erişim sağlanmadığında, "Tuzak IP Adresi 2"de kayıtlı IP adresi kullanılır.</p> <p><b>Topluluk Adı:</b> SNMP için topluluk adını girin. 8 rakam ve harfe kadar girebilirsiniz.</p> <p>SNMP kullanarak projektörü izlemek için bilgisayarınıza SNMP programını yüklemeniz gerekmektedir. SNMP'nin bir ağ uzmanı tarafından yönetilmesi gerekmektedir.</p>
Posta	<p>Bu özellik ayarlandığında, projektör anormal/uyarı durumuna geçerse; tarafınıza e-posta ile bilgi gönderilir.*2</p> <p><b>Posta Bildirimi:</b> Posta ile bilgilendir (Açık) bilgilendirilmeyi (Kapalı) ayarlayabilirsiniz.</p> <p><b>SMTP Sunucusu:</b> Projektör için SMTP sunucusu IP adresini girebilirsiniz.*1</p> <p>Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 127.x.x.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x değeri 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder)</p> <p><b>Çıkış Numarası:</b> SMTP sunucusu için çıkış numarasını girebilirsiniz.*1</p> <p>İlk değer 25'dir. 1 ile 65535 arasında numaralar girebilirsiniz.</p> <p><b>Adres 1 Ayar/Adres 2 Ayar/Adres 3 Ayar:</b> Posta adresi*1 ile anormal bir durum ya da uyarı olduğunda bildirim almak için mesajın içeriğini girebilirsiniz. Üç hedefe kadar girebilirsiniz. Posta adresi için sayı ve harfleri kullanabilirsiniz, en fazla 32 karakter uzunluğunda olabilir.</p>
<u>AMX Device Discovery</u> »	"Açık" olarak ayarlandığında ve projektör bir ağa bağlandığında AMX Device Discovery kullanarak tespit edilebilir. Projektör, projektörü tespit etmek için AMX Device Discovery devreye sokan bir ağa ya da AMX kontrolöre bağlı değilken "Kapalı" olarak ayarlayın.
Projektör Adı	Ağ üzerindeki projektörü tanımak için ayrı bir ad görüntüleyebilirsiniz.
Sıfırla	<p>"Ağ" menü işlevlerindeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz.</p> <p>Tüm menü öğelerini varsayılan ayarlara getirmek için bkz  s.40</p>

\*1 Rakam ve şifreleri girerken aşağıdaki yazılım klavyeleri görüntülenir. İmleci hedef tuşa taşımak için uzaktan kumandanın [↩] düğmesini yatırın ve girmek için [Enter] düğmesine basın. Giriş yaptıktan sonra, girişinizi teyit etmek için klavye üzerindeki [Finish] tuşuna basın. Girişinizi iptal etmek için ise klavye üzerindeki [Cancel] tuşuna basın.

Bu tuş her seçildiğinde, ayarlanır ve büyük harf ve küçük harf arasında değişir.



Bu tuş her seçildiğinde, ayarlanır ve çerçeve içerisindeki bölüm için simge tuşlarını değiştirir.



\*2 Posta bildirimi "Açık" olarak ayarlandığında ve projektör anormal/uyarı durumuna girdiğinde aşağıdaki posta gönderilir.

Konu: EPSON Projector

İlk satır: Anormalliğin olduğu projektörün adı

İkinci satır: Anormalliğin olduğu projektörün IP adresi

Üçüncü satır ve sonrası: Anormalliğin ayrıntıları

Anormalliğin ayrıntıları her defasında bir satır olmak üzere teker teker açıklanır. Aşağıdaki tablo mesajda gösterilen ayrıntıları açıklamaktadır. Anormallikler/ uyarılar ile ilgili ayrıntılar için bakınız "Göstergelerin Okunması" (☛ s.43).

Mesaj	Neden
Internal error	Bir iç hata oluştu.
Fan related error	Bir fan hatası oluştu.
Sensor error	Bir sensör hatası oluştu.
Lamp timer failure	Lamba arızası oluştu.
Lamp out	Bir lamba hatası oluştu.
Lamp cover is open.	Lamba kapağı açık.
Internal temperature error	Bir yüksek sıcaklık hatası oluştu. (Aşırı Isınma)
High-speed cooling in progress	Bir yüksek sıcaklık uyarısı oluştu.
Lamp replacement notification	Lambayı değiştirme zamanı geldi.
No-signal	Sinyal yok Görüntü sinyalleri projektöre girmiyor. Projektörün bağlantı durumunu ve bağlı cihazın güo kaynağının açık olduğunu kontrol edin.
Air Filter Replace	Hava filtresini değiştirme zamanı geldi.
No Air Filter	Takılı bir hava filtresi yok.
Low Air Flow	Bir düşük hava akışı oluştu.

Mesaj	Neden
Air Flow Sensor Error	Bir hava akışı sensör hatası oluştu.
Clean Air Filter	Hava filtresini temizleme zamanı geldi.
Low Air Flow Error	Bir düşük hava akışı hatası oluştu.

Cümlelerin başındaki (+) veya (-).

(+): Projektörde bir hata oluştu

(-): Projektördeki hata giderildi

## Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)

Yansıtılan görüntü sinyallerinin ve projektörün durumunu kontrol etmenizi sağlar. Görüntülenen öğeler, aşağıdaki ekran görüntülerinde gösterildiği gibi, yansıtılan görüntü sinyaline göre farklılık gösterir.

### Bilgisayar görüntüsü/Bileşen video»

Görüntü	Lamba Saati	
Sinyal	Yüksek Parlaklık	0 H
	Düşük Parlaklık	0 H
Ayarlar	Hava Filtresi	
	Tür	Standart Filtre
Uzatılmış	Kullanım Süresi	0 H
Ağ	Kaynak	Bilgisayar1
	Giriş Sinyali	Otomatik
	Çözünürlük	0 x 0
<b>Bilgiler</b>	Yenileme Hızı	0,00 Hz
	Senk. Bilgileri	SGNN 00000
Sıfırla	Durum	

[◆]:Seç [Menu]:Çık

### Bileşik video»/S-video»

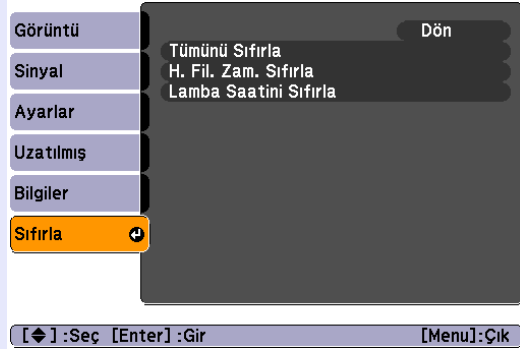
Görüntü	Lamba Saati	
Sinyal	Yüksek Parlaklık	0 H
	Düşük Parlaklık	0 H
Ayarlar	Hava Filtresi	
	Tür	Standart Filtre
Uzatılmış	Kullanım Süresi	0 H
Ağ	Kaynak	Video
	Video Sinyali	Oto (----)
<b>Bilgiler</b>	Durum	
Sıfırla		

[◆]:Seç [Menu]:Çık

Alt Menü	İşlev
Lamba Saati	Toplamda harcanan lamba çalışma süresini* görüntüleyebilirsiniz. Lamba uyarı zamanına gelindiğinde karakterler sarı renkte görüntülenir.
Hava Filtresi	Hava filtresinin tipini ve toplam kullanım süresini* görüntüleyebilirsiniz. "Alarm Zamanlayıcı" "Uzatılmış" menü altındaki "Hava Filtresi Ayarı"nda "Açık" olarak ayarlanırsa hava filtresi değiştirme zamanına ulaşıldığında karakterler sarı renkte gösterilir.
Kaynak	Bağlanan ekipman için yansıtılan giriş kaynağı adını görüntüleyebilirsiniz.
Giriş Sinyali	"Kaynak" seçeneğine bağlı olarak "Sinyal" menüsünde ayarlanan "Bilgisayar1" ya da "Bilgisayar2" içeriğini görüntüleyebilirsiniz.
Çözünürlük	Giriş çözünürlüğünü görüntüleyebilirsiniz.
Video Sinyali	"Sinyal" menüsünden ayarlanan "Video Sinyali" içeriğini görüntüleyebilirsiniz.
<u>Yenileme Hızı</u> »	Yenileme hızını görüntüleyebilirsiniz.
<u>Senk.</u> » Bilgileri	Görüntü sinyali bilgisini görüntüleyebilirsiniz. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.
Durum	Projektörde meydana gelen hata ile ilgili bilgi sağlar. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.

\* Toplam kullanım süresi ilk 10 saat için "0H" olarak görüntülenir.

## Sıfırla Menüsü



Alt Menü	İşlev
Tümüü Sıfırla	Yapılandırma menülerindeki tüm öğeleri varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Aşağıdaki öğeler varsayılan ayarlarına sıfırlanamaz: "Bilgisayar1 Girişi", "Bilgisayar2 Girişi", "Kullanıcı Logosu", "Çoklu ekran", "Ağ" menüleri ile ilgili tüm öğeler, "Hava Filtresi Kullanım Süresi", "Lamba Saati" ve "Dil".
H. Fil. Zam. Sıfırla	Toplam hava filtresi kullanım süresini sıfırlayabilir ve "0H"ye getirebilirsiniz. Hava filtresini değiştirdiğinizde sıfırlayın.
Lamba Saatini Sıfırla	Toplam lamba çalışma süresini sıfırlayabilir ve "0H"ye getirebilirsiniz. Lambayı değiştirdiğinizde sıfırlayın.

# Sorun Giderme

Bu bölüm sorunların nasıl tanımlanacağını ve bir sorun bulunduğunda yapılacakları açıklamaktadır.

## Yardım İşlevinin Kullanılması ..... 42

## Sorun Çözme..... 43

### • Göstergeleri Okuma.....43

⏻ Power (Güç) göstergesi kırmızı yanıyor .....44

☀ · 🔋 · 🔌 Göstergeler turuncu veya yeşil renkte  
yanıyor/yanıp sönüyor .....46

### • Göstergeler Yardımcı Olmazsa.....48

Görüntülerle ilgili sorunlar .....49

Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar .....53

Diğer sorunlar.....54

Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıkarsa, Help (Yardım) işlevi sorunun çözümünde size yardımcı olmak için ekran talimatlarını kullanır.

## Prosedür

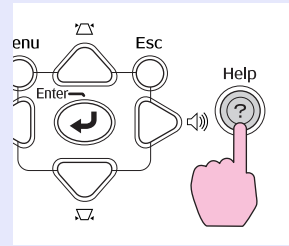
### 1 [Help] düğmesine basın.

Yardım ekranı görüntülenir.

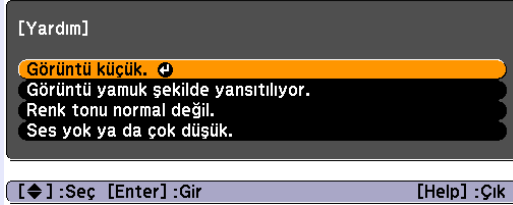
Uzaktan kumanda kullanarak



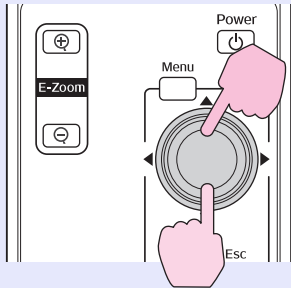
Kontrol panelini kullanarak



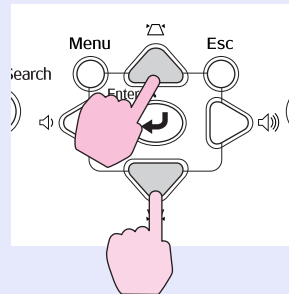
### 2 Bir menü öğesi seçin.



Uzaktan kumanda kullanarak

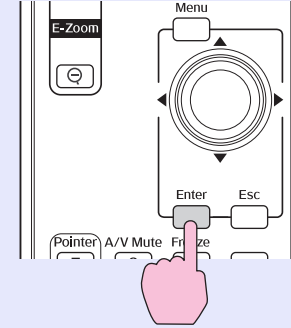


Kontrol panelini kullanarak

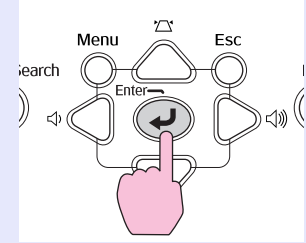


### 3 Seçimi onaylayın.

Uzaktan kumanda kullanarak

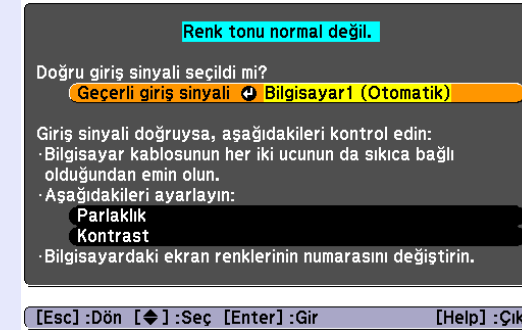


Kontrol panelini kullanarak



### 4 Daha ayrıntılı öğelere menü üzerinden ilerlemek için 2 ve 3. prosedürlerdeki aynı işlemleri kullanın.

Yardımdan çıkmak için [Help] düğmesine basın.

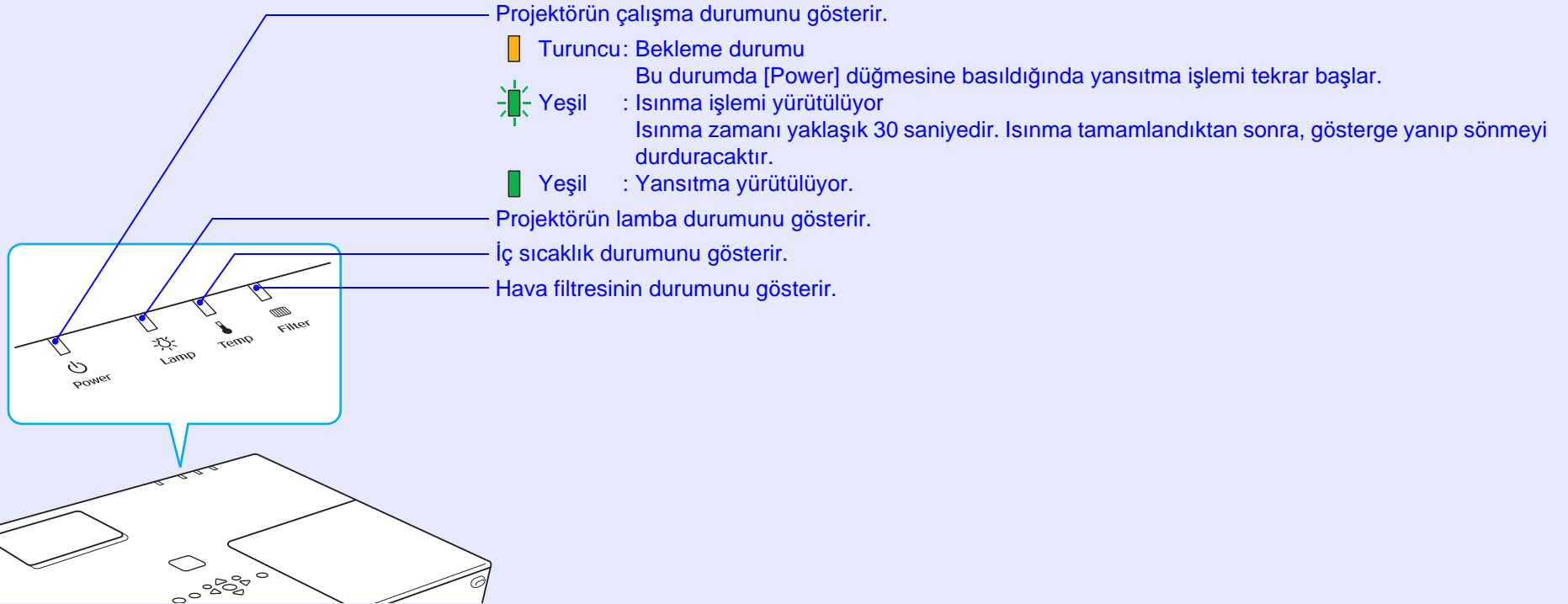



*Yardım işlevi soruna çözüm getiremezse, bkz. "Sorun Çözme" (s.43).*

Projektörde bir sorun ortaya çıkarsa, öncelikle projektörün göstergelerini kontrol edin ve aşağıdaki "Göstergelerin Okunması" kısmına başvurun. Göstergeler, sorunun ne olabileceğini açıkça göstermiyorsa, "Göstergeler Yardımcı Olmazsa" kısmına başvurun. [s.48](#)

## Göstergeleri Okuma

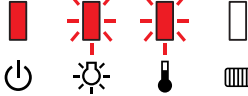
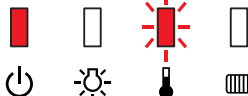
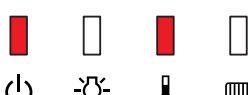
Projektör, size projektörün çalışma durumunu bildiren aşağıdaki dört gösterge ile donatılmıştır.



Aşağıdaki tablolar göstergelerin ne anlama geldiğini ve işaret ettikleri sorunların nasıl çözüleceğini gösterir. Tüm göstergeler kapalıysa, elektrik kablosunun doğru bağlanıp bağlanmadığını ve elektrik gelip gelmediğini kontrol edin. Bazen, güç kablosu prizden çekildiğinde,  gösterge ışığı kısa bir süre yanmaya devam edebilir, bu bir hata değildir.

























## ■ Power (Güç) göstergesi kırmızı yanıyor **Anormal**

■: Sürekli yanıyor ■■■: Yanıp sönüyor □: Kapalı

Durum	Neden	Çözüm veya Durum
<p>Kırmızı Kırmızı Kırmızı</p> 	Dahili Hata	<p>Projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya <i>Destek ve Servis Kılavuzunda</i> belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ➡ <a href="#">Epson Projektör İletişim Listesi</a></p>
<p>Kırmızı</p> 	Fan Hatası Sensör Hatası	<p>Projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya <i>Destek ve Servis Kılavuzunda</i> belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ➡ <a href="#">Epson Projektör İletişim Listesi</a></p>
<p>Kırmızı</p> 	Yüksek Sıcaklık Hatası (aşırı ısınma)	<p>Lamba otomatik olarak sönecek ve yansıtma duracaktır. Yaklaşık 5 dakika bekleyin. Yaklaşık 5 dakika sonra projektör bekleme moduna geçecektir; o zaman aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Hava filtrelerinin ve hava çıkış menfezinin temiz olup olmadığını, projektörün duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin.</li> <li>Hava filtreleri tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin. ➡ <a href="#">s.58, 65</a></li> </ul> <p>Eğer bu işlem sorunu gidermez ve projektör ısınmaya veya projektör açıkken göstergeler bir sorun olduğuna işaret etmeye devam ederse, projektörü kullanmayı kesin, elektrik kablosunu prizden çıkartın ve yetkili satıcınızla veya <i>Destek ve Servis Kılavuzunda</i> belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ➡ <a href="#">Epson Projektör İletişim Listesi</a></p> <p>Yaklaşık 1.500m'nin üzerindeki bir yükseklikte kullanırken, "Yüksek İrtifa Modu" seçeneğini "Açık" olarak ayarladığınızdan emin olun. ➡ <a href="#">s.34</a></p> <p>Projektör, duman filtresi takılı durumda 1500 m'yi aşan yüksekliklerde kullanıldığında ortam sıcaklığına bağlı olarak sürekli iç Yüksek Sıcaklık hatası oluşabilir. Bu durum oluşursa "Parlaklık Kontrolü"nü "Düşük"e ayarlayın. ➡ <a href="#">s.32</a></p> <p>Yüksek Sıcaklık hatası oluşmaya devam ederse duman filtresini yenisiyle değiştirin.</p> <p>Eğer bu işlem sorunu gidermez ve projektör ısınmaya veya projektör açıkken göstergeler bir sorun olduğuna işaret etmeye devam ederse, projektörü kullanmayı kesin, elektrik kablosunu prizden çıkartın ve yetkili satıcınızla veya <i>Destek ve Servis Kılavuzunda</i> belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ➡ <a href="#">Epson Projektör İletişim Listesi</a></p>

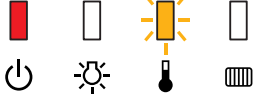
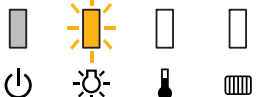
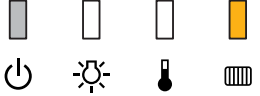
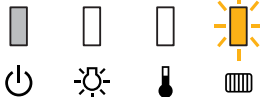


■: Sürekli yanıyor ■■■: Yanıp sönüyor □: Kapalı



















Durum	Neden	Çözüm veya Durum
<p>Kırmızı Kırmızı</p>        	<p>Lamba Hatası Lamba Arızası Lamba Kapağı Açık</p>	<p><b>Aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lambayı çıkartın ve kırılıp kırılmadığını kontrol edin. <a href="#">s.63</a></li> <li>Hava filtresini değiştirin. <a href="#">s.58</a></li> </ul> <p><b>Lamba kırık değilse</b> → Yerine takın ve ardından projektörü açın.  <b>Lamba hala yanmıyorsa</b> → Yeni bir lambayla değiştirin ve projektörü açın.  <b>Hata devam ederse</b> → Projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya <i>Destek ve Servis Kılavuzunda</i> belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. <a href="#">Epson Projektör İletişim Listesi</a></p> <p><b>Lamba kırılmışsa</b> → Yeni bir lambayla değiştirin ya da daha ayrıntılı tavsiye almak için yetkili satıcınızla irtibat kurun. Lambayı kendiniz değiştirecekseniz, cam kırıklarına dikkat edin. (Lamba değiştirilene kadar yansıtma işlemi yapılamaz.)</p> <p>Lambanın ve lamba kapağının sıkıca takılıp takılmadığını kontrol edin. <a href="#">s.63</a>  Lamba veya lamba kapağı sıkıca takılmamışsa lamba yanmaz.</p> <p>Yaklaşık 1.500m'nin üzerindeki bir yükseklikte kullanırken, "Yüksek İrtifa Modu" seçeneğini "Açık" olarak ayarladığınızdan emin olun. <a href="#">s.34</a></p>
<p>Kırmızı</p>        	<p>Hava Akışı Sensör Hatası</p>	<p>Projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya <i>Destek ve Servis Kılavuzunda</i> belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. <a href="#">Epson Projektör İletişim Listesi</a></p>
<p>Kırmızı</p>        	<p>Düşük Hava Akışı Hatası</p>	<p>Aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Hava filtrelerinin ve hava çıkış menfezinin temiz olup olmadığını, projektörün duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin.</li> <li>Hava filtreleri tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin. <a href="#">s.58, 65</a></li> </ul> <p>Eğer bu işlem sorunu gidermez ve projektör ısınmaya veya projektör açıkken göstergeler bir sorun olduğuna işaret etmeye devam ederse, projektörü kullanmayı kesin, elektrik kablosunu prizden çıkartın ve yetkili satıcınızla veya <i>Destek ve Servis Kılavuzunda</i> belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. <a href="#">Epson Projektör İletişim Listesi</a></p>

■ ☀ - 🔍 - 📊 Göstergeler turuncu veya yeşil renkte yanıyor/yanıp sönüyor **Uyarı**



■ : Sürekli yanıyor ■ : Yanıp sönüyor □ : Kapalı ▢ : Projektörün durumuna göre değişir

Durum	Neden	Çözüm veya Durum
<p>Kırmızı Turuncu</p> 	Yüksek Sıcaklık Uyarısı	<p>(Bu anormal bir durum değildir. Fakat sıcaklık tekrar çok yükselirse projektör otomatik olarak durur.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Hava filtrelerinin ve hava çıkış menfezinin temiz olup olmadığını, projektörün duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin.</li> <li>Hava filtreleri tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin. 📖 s.58, 65</li> </ul>
<p>Turuncu</p> 	Lambayı Değiştir	<p>Yeni bir lamba ile değiştirin. 📖 s.63</p> <p>Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lambayı mümkün olduğu kadar kısa süre içinde yenisiyle değiştirin.</p>
<p>Turuncu</p> 	Hava Filtresi Yok	<p>Hava filtresinin sıkı bir şekilde takılıp takılmadığını kontrol edin. 📖 s.65</p> <p>Hava filtresini taktıktan sonra bile hata devam ederse projektörü kullanmayı kesin, elektrik kablosunu prizden çıkartın ve yetkili satıcınızla veya <i>Destek ve Servis Kılavuzunda</i> belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. 📖 <i>Epson Projektör İletişim Listesi</i></p>
<p>Turuncu</p> 	Düşük Hava Akışı	<p>"Hava filtresi tıkanmış. Hava filtresini temizleyin ya da değiştirin." mesajı görüntülenirse aşağıdaki iki noktayı kontrol edin. Projektörü kullanmaya devam ederseniz ve hava akışı daha fazla düşerse yansıtma otomatik olarak durdurulur.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Hava filtrelerinin ve hava çıkış menfezinin temiz olup olmadığını, projektörün duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin.</li> <li>Hava filtreleri tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin. 📖 s.58, 65</li> </ul> <p>Tekrar tekrar temizlemeye rağmen Düşük Hava Akışı hatası sık sık olursa hava filtresini değiştirin. 📖 s.65</p> <p>Eğer bu işlem sorunu gidermez ve projektör ısınmaya veya projektör açıkken göstergeler bir sorun olduğuna işaret etmeye devam ederse, projektörü kullanmayı kesin, elektrik kablosunu prizden çıkartın ve yetkili satıcınızla veya <i>Destek ve Servis Kılavuzunda</i> belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. 📖 <i>Epson Projektör İletişim Listesi</i></p>
	Hava Filtresini Değiştir	<p>"Hava filtresini temizleyin ya da değiştirin." mesajı görüntülenirse hava filtresini temizleyin.</p> <p>Sigara dumanı ve benzeri sebeplerle hava filtresi kararır ve iyi temizleyemezseniz yeni bir hava filtresiyle değiştirin.</p> <p>* Sadece "Alarm Zamanlayıcı", "Uzatılmış" menü altındaki "Hava Filtresi Ayarı"nda "Açık" olarak ayarlanırsa hava filtresini değiştirme zamanını söyleyen gösterge ve mesaj görüntülenir. 📖 s.35</p>

■: Sürekli yanıyor ■: Yanıp sönüyor □: Kapalı ▬: Projektörün durumuna göre değişir

Durum	Neden	Çözüm veya Durum
               	Hava Filtresini Temizle Bildirimi	Hava filtresinin temizlenmesi gerekir. Hava filtresini temizleyin.  s.58 * Sadece "Temizlik bildirimi", "Uzatılmış" menü altındaki "Hava Filtresi Ayarı"nda "Açık" olarak ayarlanırsa hava filtresini temizleme göstergesi yanar ve mesaj görüntülenir.  s.35



- Göstergelerin tümü normal değerleri gösterirken projektör doğru çalışmıyorsa, aşağıdaki "Göstergeler Yardımcı Olmazsa" bölümüne başvurun. ( s.48).
- Bir gösterge daha önceki tablolarda olmayan bir durumu gösterirse, yetkili satıcınızla veya Destek ve Servis Kılavuzunda belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

## Göstergeler Yardımcı Olmazsa

Aşağıdaki sorunlardan herhangi biri meydana gelirse ve göstergeler bir çözüm sunmazsa, her sorun için ilgili sayfaya başvurun.

### Görüntülerle ilgili sorunlar

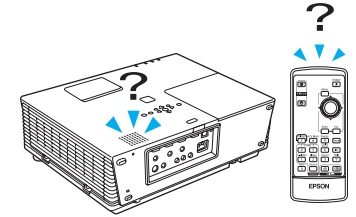
- **Hiç bir görüntü belirmiyor** 🖱️ [s.49](#)  
Yansıtma başlamıyor, yansıtma alanı tamamen siyah, yansıtma alanı tamamen mavi, vs.
- **Hareketli görüntüler görüntülenmiyor** 🖱️ [s.49](#)  
Bilgisayardan yansıtılan hareketli görüntüler siyah görünüyor ve hiçbir şey yansıtılmıyor.
- **Yansıtma otomatik olarak duruyor** 🖱️ [s.49](#)
- **"Desteklenmiyor." mesajı görüntüleniyor** 🖱️ [s.50](#)
- **"Sinyal yok." mesajı görüntüleniyor** 🖱️ [s.50](#)
- **Görüntüler bulanık ya da odaksız** 🖱️ [s.51](#)
- **Görüntülerde karışma veya bozulma görünüyor** 🖱️ [s.51](#)  
Parazit, bozulma ya da siyah beyaz damalı desenler gibi sorunlar beliriyor.
- **Görüntü kesik (geniş) veya küçük, ya da görünüş uygun değil** 🖱️ [s.52](#)  
Görüntünün sadece bir kısmı görüntüleniyor veya görüntünün yükseklik ve genişlik oranları doğru değil vb.
- **Görüntü renkleri doğru değil** 🖱️ [s.52](#)  
Görüntünün tamamı morumsu ya da yeşilimsi görünüyor, görüntüler siyah beyaz, renkler mat görünüyor vb.  
(Bilgisayar monitörleri ve LCD ekranlar farklı renk üretim performansına sahiptir; bu yüzden projektör tarafından yansıtılan renkler ve monitörde görünen renkler birbirlerini tutmayabilir, fakat bu bir sorun belirtisi değildir.)
- **Görüntüler koyu görünüyor** 🖱️ [s.53](#)
- **Harici monitörde hiçbir şey görüntülenmez** 🖱️ [s.53](#)

### Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar

- **Projektör açılmıyor** 🖱️ [s.53](#)
- **Fan gürültüsü anormal derecede yüksek** 🖱️ [s.54](#)





### Diğer sorunlar

- **Ses duyulmuyor ya da ses kısık** 🖱️ [s.54](#)
- **Uzaktan kumanda çalışmıyor** 🖱️ [s.54](#)
- **Projektörde anormal bir durum oluştursa bile mesaj alınmıyor** 🖱️ [s.55](#)




## ■ Görüntülerle ilgili sorunlar



### ■ Hiç bir görüntü belirmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
[Power] düğmesine bastınız mı?	Projektörü açmak için [Power] düğmesine basın.
Göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Projektörün elektrik kablosunu doğru bir şekilde takın.  <i>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</i> Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
A/V Sessiz modu açık mı?	A/V Sessiz modunu iptal etmek için uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basın.  <a href="#">s.15</a>
Yapılandırma menüsü ayarları doğru yapılmış mı?	Ayarların tümünü sıfırlayın.  "Sıfırla"-"Tümünü Sıfırla" <a href="#">s.40</a>
Yansıtılan görüntü tamamen siyah mı?	Örneğin ekran koruyucular gibi bazı görüntüler tamamen siyah olabilir.
<b>Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken</b>	
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu?	Bağlı cihaz sinyaline göre ayarı değiştirin.  "Sinyal"-"Video Sinyali" <a href="#">s.31</a>
<b>Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken</b>	



### ■ Hareketli görüntüler görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü sinyalleri LCD ve ekrana gönderiliyor mu?	Görüntü sinyalini harici çıkış olarak değiştirin.  Bilgisayarınızın belgelerini kontrol edin.
<b>Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken</b>	




### ■ Yansıtma otomatik olarak duruyor

Kontrol Edin	Çözüm
"Uyku Modu", "Açık" olarak mı ayarlanmış?	Projektörü açmak için [Power] düğmesine basın. "Uyku Modu"nu kullanmak istemiyorsanız ayarı "Kapalı" konuma getirin.  "Uzatılmış"-"İşletim"-"Uyku Modu" <a href="#">s.34</a>
Hava filtresi takılı mı?	Projektör hava filtresiz olarak kullanılırsa bir mesaj görüntülenir ve yaklaşık 1 dakika sonra projektör otomatik olarak kapanır. Bir hava filtresi takın ve ardından projektörü açın.  <a href="#">s.65</a>




### ■ "Desteklenmiyor." mesajı görüntüleniyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? <b>Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken</b>	Bağlı cihaz sinyaline göre ayarı değiştirin.  "Sinyal"- "Video Sinyali" <a href="#">s.31</a>
Mod, görüntü sinyallerinin frekans ve çözünürlüğüyle eşleşiyor mu? <b>Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken</b>	Bilgisayardan çıkan görüntü sinyallerinin çözünürlük ve yenileme hızının değiştirilmesi ile ilgili ayrıntılar için bilgisayarınızla birlikte verilmiş olan belgelere başvurun.  "Desteklenen Monitör Ekranları Listesi" <a href="#">s.78</a>






### ■ "Sinyal yok." mesajı görüntüleniyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gerekli tüm kabloların güvenli bir biçimde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.  <a href="#">Hızlı Başlangıç Kılavuzu</a>
Doğru giriş bağlantı noktası seçilmiş mi?	Görüntüyü değiştirmek için, uzaktan kumandadaki ya da uzaktan kumandadaki [Source Search] düğmesine basın.  <a href="#">s.12</a>
Bilgisayar veya video aygıtı açık mı?	Ekipmanı açın.
Görüntü sinyalleri projektöre gönderiliyor mu? <b>Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken</b>	Görüntü sinyalleri sadece bilgisayarın LCD monitörüne ya da aksesuar monitöre gönderiliyorsa, çıkışı bilgisayarın kendi monitörüne ek olarak harici bir hedefe değiştirmeniz gereklidir. Bazı bilgisayar modellerinde, görüntü sinyalleri harici olarak gönderiliyorsa, LCD monitörde ya da aksesuar monitörde belirmezler.  Bilgisayarın belgelerinde, "Harici çıkış" veya "Harici bir monitörün bağlanması" başlığına bakın. Bağlantı bilgisayar açıkken yapılırsa, bilgisayarın video sinyalini harici çıkışa çeviren işlev [Fn] tuşu çalışmayabilir. Projektöre bağlı olan bilgisayarı kapatın ve ardından yeniden açın.




### ■ Görüntüler bulanık ya da odak dışında

Kontrol Edin	Çözüm
Odak doğru ayarlanmış mı?	Odağı ayarlamak için projektördeki odaklama halkasını döndürün.  <i>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</i>
Projektör doğru uzaklıkta mı?	Tavsiye edilen uzaklık 83 ila 1469 cm arasındadır. Bu aralıkta kurulum yapın.  <a href="#">s.70</a>
Ekran Yerleşimi ayarının değeri çok mu büyük?	Ekran Yerleşimi miktarını azaltmak için projeksiyon eğimini küçültün.  <i>Başlangıç Kılavuzu</i>
Mercek üzerinde buğulanma oluşmuş mu?	Projektör aniden soğuk bir ortamdan sıcak bir ortama geçirilirse ya da ortam ısısında ani değişiklikler meydana gelirse, mercek yüzeyinde buğulanma oluşabilir ve bu, görüntülerin bulanık görünmesine yol açabilir. Projektörü kullanmadan yaklaşık bir saat önce kullanılacağı odaya kurun. Mercek üzerinde buğulanma oluşursa, projektörü kapatın ve buğulanmanın kaybolmasını bekleyin.








### ■ Görüntülerde karışma veya bozulma görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? <b>Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken</b>	Bağlı cihaz sinyaline göre ayarı değiştirin.  "Sinyal"-"Video Sinyali" <a href="#">s.31</a>
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gerekli tüm kabloların güvenli bir biçimde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.  <i>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</i>
Bir uzatma kablosu kullanılıyor mu?	Bir uzatma kablosu kullanılıyorsa, elektrik paraziti sinyalleri etkileyebilir. Projektör ile birlikte verilen kabloları kullanarak, sorunu yaratanın uzatma kablosu olup olmadığını kontrol edin.
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? <b>Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken</b>	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın.  "Desteklenen Monitör Ekranları Listesi" <a href="#">s.78</a>  Bilgisayar belgeleri
"Senkronizasyon" ve "İzleme" ayarları doğru yapılmış mı? <b>Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken</b>	Otomatik ayarlamayı gerçekleştirmek için uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine ya da projektörün kumanda panelindeki [Enter] düğmesine basın. Eğer görüntüler otomatik ayarlama kullanıldıktan sonra da doğru olarak ayarlanmamışsa, yapılandırma menüsünden "Senkronizasyon" ve "İzleme" işlevlerini kullanarak ayarlamaları yapabilirsiniz.  "Sinyal"-"İzleme", "Senkronizasyon" <a href="#">s.31</a>

### ■ Görüntü kesik (geniş) veya küçük, ya da görünüş uygun değil






Kontrol Edin	Çözüm
Bir geniş panel bilgisayar görüntüsü mü yansıtıyor? <b>Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken</b>	Görünüş modunu "Normal", "4:3" ve "16:9" olarak ayarlamak için uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine basın. Çözünürlüğe göre görünüş modunu seçin.
Görüntü hala E-Zoom işlevi kullanılarak büyütülüyor mu? "Konum" ayarı doğru yapılmış mı?	E-Zoom işlevini iptal etmek için uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesine basın.  <a href="#">s.18</a>
Bilgisayar çift ekran için ayarlanmış mı? <b>Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken</b>	Otomatik ayarlamayı gerçekleştirmek için uzaktan kumandadaki [Auto] veya projektörün kumanda panelindeki [Enter] düğmesine basın. Görüntüler otomatik ayarlama işlevi kullanıldıktan sonra da doğru olarak ayarlanmazsa, yapılandırma menüsünden "Konum" menü komutlarını kullanarak ayarlamaları elle yapabilirsiniz. Bilgisayar görüntü sinyalleri dışında, yapılandırma menüsünden "Konum"u ayarlayarak yansıtma yaparken diğer sinyalleri ayarlayabilirsiniz.  "Sinyal"-"Konum" <a href="#">s.31</a>
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? <b>Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken</b>	Bilgisayarın denetim masasındaki "Ekran Özellikleri" menüsünden çift ekran etkinleştirilmişse, projektör, bilgisayar ekranında görüntünün yalnızca yarısını yansıtacaktır. Görüntünün tamamını görüntülemek için, çift ekran ayarını kapatın.  Bilgisayar video sürücüsü belgeleri

### ■ Görüntü renkleri doğru değil


Kontrol Edin	Çözüm
Giriş sinyali ayarları bağlı aygıttan gelen sinyallerle eşleşiyor mu?	Aşağıdaki ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. Bilgisayar1 veya Bilgisayar2 bağlantı noktasına bağlı cihazdan görüntü yansıtırken  "Sinyal"-"Bilgisayar1/2 Girişi" <a href="#">s.31</a> Video ya da S-Video bağlantı noktasına bağlı cihazdan görüntü yansıtırken  "Sinyal"-"Video Sinyali" <a href="#">s.31</a>
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden "Parlaklık" ayarını ayarlayın.  "Görüntü"-"Parlaklık" <a href="#">s.30</a>
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gerekli tüm kabloların güvenli bir biçimde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.  <i>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</i>
"Kontrast" ayarı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden "Kontrast" ayarını yapın.  "Görüntü"-"Kontrast" <a href="#">s.30</a>
Renk doğru olarak ayarlandı mı?	Yapılandırma menüsünden "Renk Ayarı" ayarını yapın.  "Görüntü"-"Renk Ayarı" <a href="#">s.30</a>
Renk doygunluğu ve renk tonu doğru ayarlanmış mı? <b>Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken</b>	Yapılandırma menüsünden "Renk Doygunluğu" ve "Renk Tonu" ayarını yapın.  "Görüntü"-"Renk Doygunluğu", "Renk Tonu" <a href="#">s.30</a>



### ■ Görüntüler koyu görünüyor





Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü parlaklığı ve aydınlatma doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden "Parlaklık" ve "Parlaklık Kontrolü" ayarlarını yapın.  "Görüntü" - "Parlaklık" <a href="#">s.30</a>  "Ayarlar" - "Parlaklık Kontrolü" <a href="#">s.32</a>
"Kontrast"  ayarı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden "Kontrast" ayarını yapın.  "Görüntü" - "Kontrast" <a href="#">s.30</a>
Lambanın değiştirilme zamanı gelmiş mi?	Lambanın değiştirilme zamanı yaklaştığında, görüntüler daha karanlık hale gelecek ve renk kalitesi zayıflayacaktır. Bu meydana geldiğinde, lamba yenisiyle değiştirilmelidir.  <a href="#">s.62</a>

### ■ Harici monitörde hiçbir şey görüntülenmez

Kontrol Edin	Çözüm
Bilgisayar1 bağlantı noktası haricindeki bir bağlantı noktasından alınan görüntüler yansıtılıyor mu?	Sadece harici monitörde görüntülenebilen görüntüler, Bilgisayar1 bağlantı noktasından alınan bilgisayar görüntüleridir.  <a href="#">s.71</a>

## ■ Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar

### ■ Projektör açılmıyor




Kontrol Edin	Çözüm
[Power] düğmesine bastınız mı?	Projektörü açmak için [Power] düğmesine basın.
Göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Projektörün elektrik kablosunu doğru bir şekilde takın.  <i>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</i> Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun
Elektrik kablosuna dokunulduğunda göstergeler açılıp kapanıyor mu?	Elektrik kablosunda muhtemelen az temas eden bir yer var ya da elektrik kablosu arızalı. Elektrik kablosunu tekrar takın. Bu, sorunu çözmezse projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya <i>Destek ve Servis Kılavuzunda</i> belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  <i>Epson Projektör İletişim Listesi</i>
Çalışma kilidi "Tam Kilit" olarak mı ayarlanmış?	Eğer sKontrol paneli üzerindeki [Enter] düğmesine yaklaşık yedi saniye basılı tutun, bir mesaj görüntülenir ve kilit devre dışı bırakılır.  <a href="#">s.26</a>
Kumanda alıcısı için doğru ayar seçildi mi?	Yapılandırma menüsünden "Uzak Alıcı"yı kontrol edin.  "Ayarlar" - "Uzak Alıcı" <a href="#">s.32</a>
Doğrudan Güç kapanır kapanmaz güç kablosu geri takıldı mı ya da kesici kapatıldı mı?	"Direkt güç açma" "Açık" olarak ayarlandığında solda çalışma yapıldığı zaman güç tekrar açılabilir. [Power] Gücü tekrar açmak için düğmeye basın.

### ■ Fan gürültüsü anormal derecede yüksek






Kontrol Edin	Çözüm
Fan sadece projektör ilk açıldığında mı çok gürültülü?	Projektör ilk açıldığında bir hava filtresi etkinlik kontrolü yapar. Bu kontrol fanın normal hızından daha yüksek hızda çalıştırılmasını içerir, ki bu daha yüksek gürültüye neden olur. Bu normaldir.

### ■ Diğer sorunlar





#### ■ Ses duyulmuyor ya da ses kısık

Kontrol Edin	Çözüm
Ses kaynağı doğru bağlanmış mı?	Kablonun Audio (Ses) girişi bağlantı noktasına bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.
Ses, en düşüğe mi ayarlanmış?	Ses ayarını ses duyulacak şekilde ayarlayın.  <a href="#">Hızlı Başlangıç Kılavuzu</a>
A/V Sessiz modu açık mı?	A/V Sessiz modunu iptal etmek için uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basın.  <a href="#">s.15</a>
Ses kaynağı ayarı doğru mu?	Yapılandırma menüsünde RCA Ses Girişi ayarını kontrol edin.  <a href="#">s.32</a>
Sadece video cihazı EMP-6110'a bağlandığında	

#### ■ Uzaktan kumanda çalışmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumanda çalıştırılırken, ışık yayma alanı projektördeki uzaktan kumanda ışığı alım alanına bakıyor mu?	Uzaktan kumandayı uzaktan kumanda ışığı alım alanına doğru çevirin. Uzaktan kumandanın çalışma açısı yatay olarak yaklaşık 30° ve dikey olarak yaklaşık 15°'dir.  <a href="#">Hızlı Başlangıç Kılavuzu</a>
Uzaktan kumanda projektörden çok mu uzakta?	Uzaktan kumandanın çalışma aralığı yaklaşık 6 m'dir.  <a href="#">Hızlı Başlangıç Kılavuzu</a>
Uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine direkt güneş ışığı ya da floresan lambalardan güçlü ışık geliyor mu?	Projektörü, uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine kuvvetli ışık gelmeyecek bir yere kurun. Ya da kumanda alıcısını yapılandırma menüsünden "Uzak Alıcı" seçeneğinde "Kapalı" olarak ayarlayın.  "Ayarlar"- "Uzak Alıcı" <a href="#">s.32</a>
Kumanda alıcısı için doğru ayar seçildi mi?	Yapılandırma menüsünden "Uzak Alıcı"yı kontrol edin.  "Ayarlar"- "Uzak Alıcı" <a href="#">s.32</a>
Piller bitmiş mi ya da doğru takılmış mı?	Pillerin doğru şekilde takıldığından emin olun ve gerekirse yeni pillerle değiştirin.  <a href="#">s.61</a>
Bir uzaktan kumanda düğmesi 30 saniyeden fazla mı basılı tutuldu?	Uzaktan kumandanın herhangi bir düğmesi 30 saniyeden fazla basılı tutulursa, uzaktan kumanda sinyal yollamayı keser (uzaktan kumandanın uyku modu). Bu özelliğin amacı, uzaktan kumandanın üzerine yanlışlıkla birşey yerleştirilmesi ya da uzaktan kumandayı çantanızda taşıırken tuşlara yanlışlıkla basılması durumunda pillerin bitmesini önlemektir. Düğme bırakıldığında, uzaktan kumanda normal şekilde çalışmaya devam edecektir.

## ■ Projektörde anormal bir durum oluşsa bile mesaj alınmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
LAN kablosu doğru şekilde bağlanmış mı?	LAN kablosunun doğru şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. Bağlanmamış ya da doğru şekilde bağlanmamış ise, yeniden bağlayın.  <a href="#">s.72</a>
"Posta" yapılandırma menüsünde doğru ayarlanmış mı?	Anormal durumlar için posta bildirimi, yapılandırma menüsündeki "Posta" ayarlarına göre gönderilir. Doğru ayarlanıp ayarlanmadığını kontrol edin.  "Ağ"- "Posta" <a href="#">s.37</a>
"Bekleme Modu" "Ağ Açık" olarak mı ayarlanmış?	Projektör bekleme modundayken mesaj ile bildirimi kullanmak için yapılandırma menüsünden "Bekleme Modu" içindeki "Ağ Açık" seçeneğini ayarlayın.  "Uzatılmış"- "Bekleme Modu" <a href="#">s.35</a>
Ciddi bir anormal durum oluştu ve projektör aniden durdu mu?	Aniden durursa, mesaj gönderilemez. Anormal durum devam ederse, yetkili satıcınızla veya <i>Destek ve Servis Kılavuzunda</i> belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  <a href="#">Epson Projektör İletişim Listesi</a>
Projektöre güç geliyor mu?	Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.

# Ekler



Bu bölümde, projektörden en iyi performansı elde etmek için uygulanacak bakım prosedürleri hakkında bilgiler yer almaktadır.

<b>Kurulum Yöntemleri .....</b>	<b>57</b>
<b>Temizleme .....</b>	<b>58</b>
• Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi .....	58
• Mercek Kapak Camının Temizlenmesi.....	58
• Hava Filtresinin Temizlenmesi .....	58
<b>Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi .....</b>	<b>61</b>
• Uzaktan Kumanda Pillerinin Değiştirilmesi.....	61
• Lambanın Değiştirilmesi .....	62
Lamba değiştirme süresi.....	62
Lambanın değiştirilmesi .....	63
Lamba çalışma süresini sıfırlama .....	65
• Hava Filtresinin Değiştirilmesi .....	65
Hava filtresi değiştirme süresi .....	65
Hava filtresinin değiştirilmesi .....	65
Hava filtresi çalışma süresini sıfırlama .....	67
<b>Kullanıcı Logosu Kaydetme.....</b>	<b>68</b>
<b>Ekran Boyutu ve Mesafesi .....</b>	<b>70</b>
<b>Harici Ekipmana Bağlama .....</b>	<b>71</b>
• Harici Monitöre Bağlama.....	71
• Harici Hoparlörlere Bağlama .....	71

<b>LAN Kablosunun Bağlanması.....</b>	<b>72</b>
<b>İsteğe Bağlı Aksesuar ve Sarf Malzemeleri .....</b>	<b>73</b>
İsteğe bağlı aksesuarlar .....	73
Sarf Malzemeleri.....	73
<b>Sözlük.....</b>	<b>74</b>
<b>ESC/VP21 Komutları Listesi .....</b>	<b>76</b>
• Komut Listesi .....	76
• Kablo Yerleşimleri .....	76
Seri bağlantı .....	76
<b>PJBağlantı.....</b>	<b>77</b>
<b>Desteklenen Monitör Ekranları Listesi .....</b>	<b>78</b>
Bilgisayar görüntüsü .....	78
Bileşen video.....	78
Bileşik video/S-video.....	78
<b>Teknik Özellikler .....</b>	<b>79</b>
<b>Görünüm .....</b>	<b>81</b>
<b>Dizin.....</b>	<b>82</b>

Projektör aşağıdaki dört farklı yansıtma yöntemini desteklemektedir.

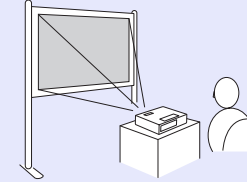
## ⚠ Uyarı

- *Projektör tavana monte edilecekse (tavan altlığı) farklı bir kurulum yöntemi izlenmelidir. Doğru şekilde kurulmadığında düşerek kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.*
- *Vidaların gevşemesini önlemek için tavan altlığında yapıştırıcı veya projektör üzerinde yağlayıcı veya yağ gibi maddeler kullanmanız durumunda projektör kasası çatlayarak projektörün tavan altlığından düşmesine neden olabilir. Bu da projektörün altında bulunan kişinin yaralanmasına ve projektörün zarar görmesine neden olabilir. Tavan altlığını kurarken veya ayarlarken vidaların gevşemesini önlemek için yapıştırıcı veya yağ ve yağlayıcı gibi maddeler kullanmayın.*

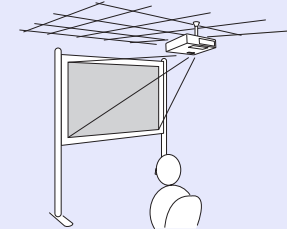
## Dikkat

*Projektörü yan konumda kullanmayın. Bu durum arızaya yol açabilir.*

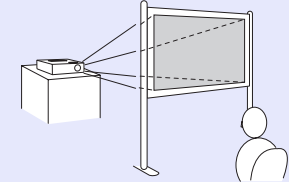
- **Görüntüleri ekranın önünden yansıtın (Önden yansıtma)**



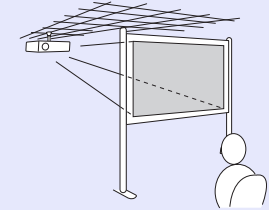
- **Projektörü tavana asın ve görüntüleri ekranın önünden yansıtın. (Ön/Tavan yansıtma)**



- **Görüntüleri yarısaydam bir ekranın arkasından yansıtın (Arkadan yansıtma).**



- **Projektörü tavana asın ve görüntüleri yarısaydam ekranın arkasından yansıtın. (Arka/Tavan yansıtma)**



- **Projektör tavanda kullanılacağı zaman isteğe bağlı tavan altlığı gerekir.** ➡ s.73
- **Uzaktan kumanda üzerinde beş saniye süreyle [A/V Mute] düğmesine basarak uyarı aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz.**  
"Ön" ↔ "Ön/Tavan"  
Yapılandırma menüsünden "Arka" ya da "Arka/Tavan" seçeneğini ayarlayın. ➡ s.34

Projektörü, kirlenmesi halinde veya yansıtılan görüntülerin kalitesi bozulmaya başladığında temizlemeniz gerekir.

## Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi

Projektör yüzeyini yumuşak bir bezle hafifçe silerek temizleyin. Projektör çok kirliyse, bezi az miktarda nötr deterjan içeren su ile nemlendirin ve sonra projektör yüzeyini silmek için kullanmadan önce iyice sıkarak kurutun. Ardından yüzeyi yumuşak, kuru bir bezle tekrar silin.

### Dikkat

*Projektörün yüzeyini temizlemek için parafinli cila, alkol veya tiner gibi uçucu maddeler kullanmayın. Bunlar, kasanın kalitesinin bozulmasına ve rengini kaybetmesine neden olabilir.*

## Mercek Kapak Camının Temizlenmesi

Mercek kapak camını temizlemek için piyasada camları temizlemek için satılan bir temizlik bezi kullanın.

### Dikkat

*Kolayca zarar görebileceğinden dolayı mercek kapak camını sert materyallerle ovalamayın veya darbelere maruz bırakmayın.*

## Hava Filtresinin Temizlenmesi

Hava filtresini aşağıdaki mesaj görünür görünmez temizleyin.

- "Hava filtresi tıkanmış. Hava filtresini temizleyin ya da değiştirin."
- "Hava filtresini temizleyin ya da değiştirin."
- "Hav. filt. temizleme zam. Hava filtresini temizleyin ya da değiştirin."

Fakat sigara dumanı ve benzeri sebeplerle hava filtresi kararırssa temizlenemez. Bu durumda yeni bir hava filtresi ile değiştirin. 🖱️ "Hava filtresinin değiştirilmesi" [s.65](#)



### Dikkat

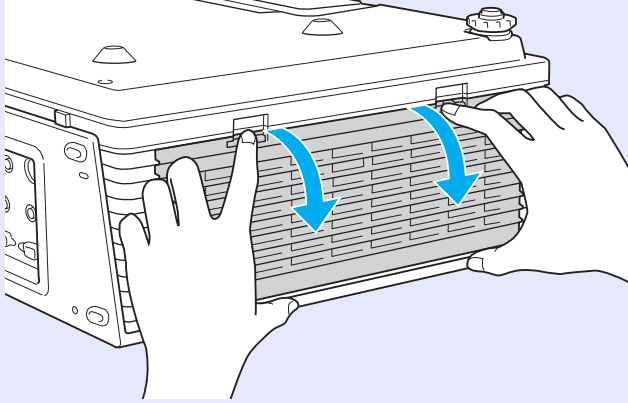
*Her hangi bir bakım yapmadan önce elektrik kablosunu prizden çekin. Elektrik çarpmaya tehlikesi vardır.*

### Dikkat

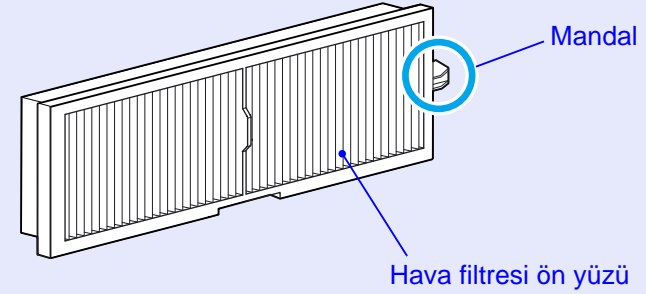
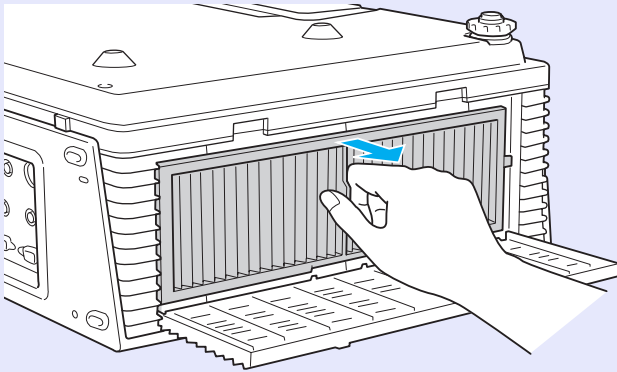
- *Hava filtresi veya hava çıkışında toz birikmesi projektörün iç sıcaklığının yükselmesine neden olabilir ve bu durum çalışmayla ilgili sorunlara ve optik motorun hizmet ömrünün kısılmasına yol açabilir. Filtreyi mesaj görünür görünmez temizleyin.*
- *Sigara dumanından dolayı hava filtresi karardıktan sonra filtreyi kullanmaya devam ederseniz optik motor çabuk bozulur ve parlaklık yoğunluğu düşer.*
- *Filtre suda yıkanamaz. Filtreyi deterjan ya da solvent ile temizlemeye çalışmayın.*
- *Filtreyi temizlemek için fırça kullanırken uzun, yumuşak kıllara sahip bir fırça seçin ve filtreden kiri çıkarmak için nazikçe kullanın. Temizlemek için aşırı güç kullanmak sadece tozun filtrenin içine doğru daha derine gitmesine neden olacaktır.*

**Prosedür****1 Hava filtresi kapağını açın.**

Hava filtresi mandallarını iterken kapağı aşağı çekin.

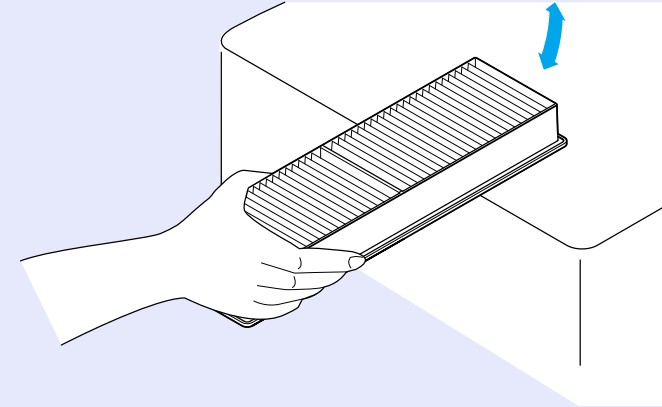
**2 Hava filtresini çıkarın.**

Hava filtresinin ortasındaki çıkık kısmı kavrayın ve dışarı doğru çekin.

**3**

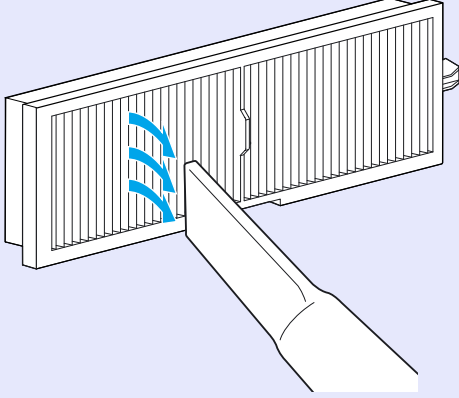
**Hava filtresinin ön yüzünü aşağı doğru getirin ve tozu atması için filtreye dört beş kere vurun.**

Filtreyi tersine çevirin ve bu yüzünden tozu atması için aynı işlemi tekrarlayın.

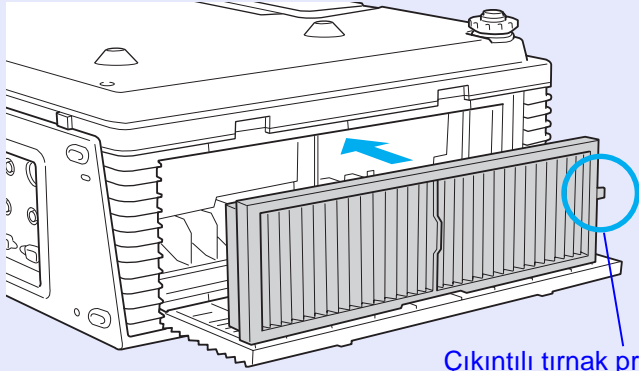
**Dikkat**

- Hava filtresine çok fazla güç uygulayarak vurmak bir daha kullanılamayacak şekilde filtrenin şeklini bozabilir ya da hasar verebilir.
- Hava filtresinin her hangi bir mandalını vurmak bir daha kullanılamayacak şekilde filtrenin şeklini bozabilir ya da hasar verebilir.

- 4 Filtrenin ön yüzünden kalan tozu almak için bir elektrikli süpürge kullanın.

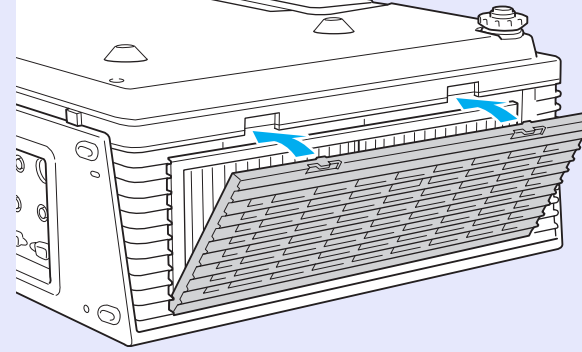




- 5 Hava filtresini takın.



Çıkıntılı tırnak projektörün önüne bakacak şekilde yerleştirin.

- 6 Hava filtresi kapağını kapatın.  
Kapağı, tık sesi ile yerine oturana kadar bastırın.



- Hava filtresini temizledikten sonra yapılandırma menüsünden "H. Fil. Zam. Sıfırla" işlevini yapmayı unutmayın.  s.40
- Bu mesaj temizleme işleminden sonra da sık sık görüntüleniyorsa hava filtresinin değiştirilme zamanı gelmiştir. Yeni hava filtresi ile değiştirin.  s.65



Bu bölümde uzaktan kumanda pilleri, lamba ve hava filtresinin nasıl deęiřtirileceęi açıklanmaktadır.

## Uzaktan Kumanda Pillerinin Deęiřtirilmesi

Uzaktan kumandanın yanıt vermesinde gecikme gerekleřirse ya da bir süre kullanıldıktan sonra alıřmıyorsa bu, pillerin bittięi anlamına gelebilir. Bu durumda pilleri deęiřtirin. İhtiya duyulduęunda kullanılmak üzere iki adet yedek AAA-tipi alkali pil bulundurun.

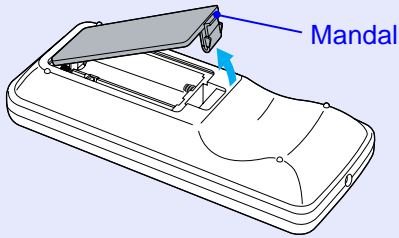
### Dikkat

*Pilleri deęiřtirmeden önce, Güvenlik Talimatları/Destek ve Servis Kılavuzunu okuduęunuzdan emin olun. Güvenlik Talimatları*

### Prosedür

#### 1 Pil kapaęını ıkarın.

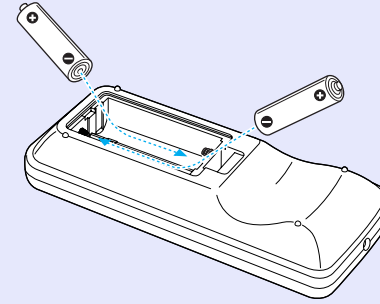
Pil haznesi kapaęının mandalını iterek kapaęı kaldırın.



#### 2 Eski pilleri yenileriyle deęiřtirin.

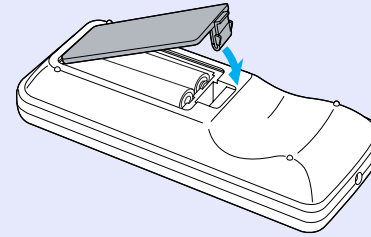
##### Dikkat

Pillerin doęru řekilde yerleřtirildięinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) iřaretlerinin konumunu kontrol edin.



#### 3 Pil kapaęını takın.

Pil haznesinin kapaęını, tık sesi ıkartıp yerine oturana kadar bastırın.

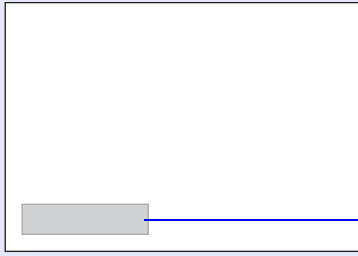


## Lambanın Deęiřtirilmesi

### ■ Lamba deęiřtirme s¼resi

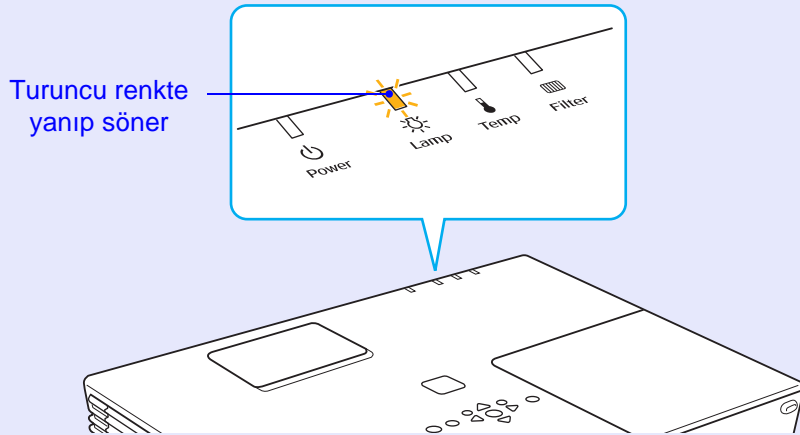
Ařaęıdaki durumlar söz konusu olduęunda lambanın deęiřtirilmesi gerekir:

- Yansıtmayı bařlattıęınızda "Lambayı deęiřtirin." mesajı görünt¼lendięinde.



Bir mesaj görünt¼lenir.

- Lamba göstergesi turuncu renkte yanıp s¼ner.



- Yansıtılan görünt¼ koyulařır ve kalitesi bozulmaya bařlar

### Dikkat

- *Lamba deęiřtirme mesajı, bařlangıç parlaklıęının ve yansıtılan görünt¼n¼n kalitesinin korunması için ařaęıda belirtilen s¼relerden sonra görünt¼lenecek řekilde ayarlanmıřtır.*
  - "Parlaklık Kontrol¼" s.32
  - *S¼rekli olarak y¼ksek parlaklıkta kullanıldıęında: Yaklařık 2400 saat*
  - *S¼rekli olarak d¼ř¼k parlaklıkta kullanıldıęında: Yaklařık 2900 saat*
- *Lambayı bu s¼re geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılıęı artar. Lamba deęiřtirme mesajı gör¼nd¼ę¼nde, hala çalıřıyor olsa bile lambayı en kısa s¼rede yenisiyle deęiřtirin.*
- *Lamba özelliklerine ve kullanma řekline baęlı olarak lamba, lamba uyarı mesajından önce kararabilir veya çalıřmayı kesebilir. İhtiyaç duyulması ihtimaline karřı her zaman yedek bir lamba bulundurmalısınız.*

## ■ Lambanın deęiřtirilmesi

### ⚠ Uyarı

Lambayı aydınlatmadığı için deęiřtiriyorsanız, lambanın kırılmış olma ihtimali yüksektir. Eğer tavana kurulmuş bir projektörün lambasını deęiřtiriyorsanız, daima lambanın kırık olduğunu varsaymanız ve lamba kapağını açarken altında deęil, yanında bulunmanız gerekmektedir. Lamba kapağını yavaşça çıkarın. Lamba kapağı açıldığında küçük cam parçacıkları düşebilir. Küçük cam parçacıkları gözünüze veya ağızınıza kaçarsa hemen hastaneye başvurun.

### ⚠ Dikkat

Lamba kapağını açmadan önce, lambanın yeteri kadar soğumasını bekleyin. Lambanın sıcak olması yanmaya ve yaralanmaya neden olabilir. Projektörü kapattıktan sonra, lambanın yeteri kadar soğuması için bir saat kadar bekleyin.

### Prosedür

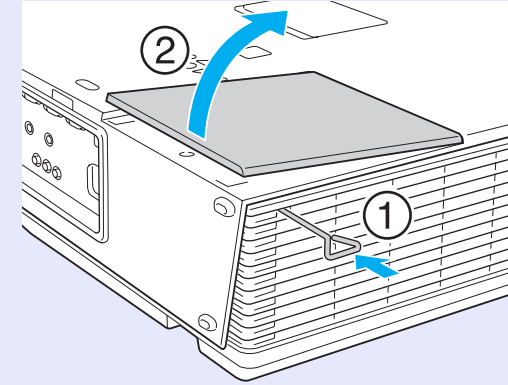
1

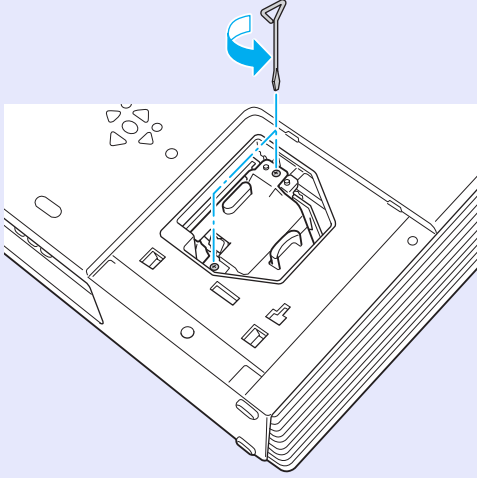
Projektörü kapadıktan ve onay sinyali iki kere bipledikten sonra elektrik kablosunu çıkartın.

2

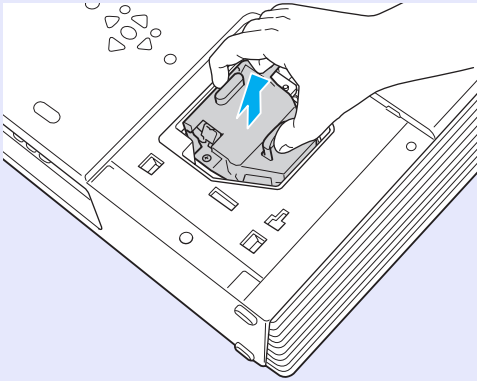
Lambanın yeterince soğumasını bekleyin, ardından lamba kapağını projektörün yüzeyinden çıkartın.

Yeni lamba ile birlikte verilen tornavidayı lamba kapağı yan düğmesine sokarak lamba kapağını açın ve tornavidayı çıkarmadan lamba kapağını çıkarın.

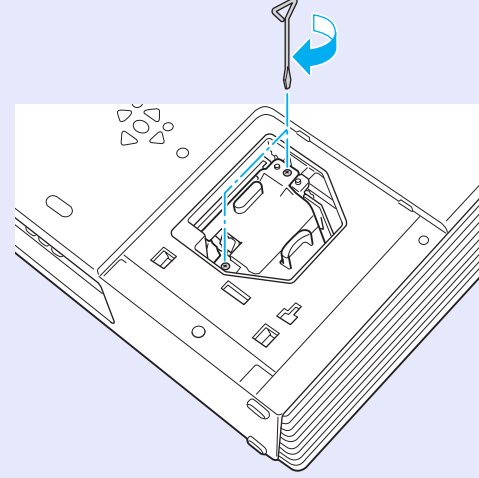
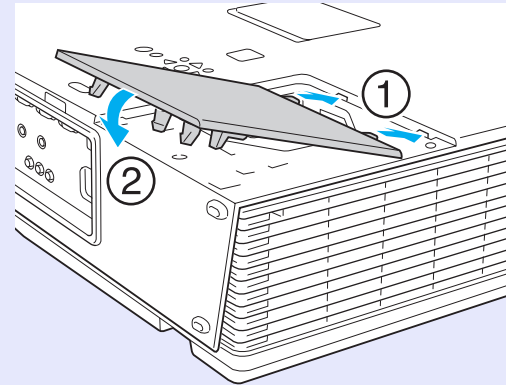


**3 İki lamba sabitleme vidasını gevřetin.****4 Eski lambayı çıkartın.**

Lamba kırılmışsa yeni bir lambayla deęiřtirin ya da daha ayrıntılı bilgi almak için yetkili satıcınızla irtibat kurun. Lambayı kendiniz deęiřtirecekseniz, cam kırıklarına dikkat edin.

**5 Yeni lambayı takın.**


Yeni lambayı yerine düzgünce oturacak řekilde takın ve tam olarak yerleřtirildikten sonra iki vidayı sıkın.

**6 Lamba kapaęını takın.**

**Dikkat**

- Lambayı saęlam řekilde taktığınızdan emin olun. Lamba kapaęı açılırsa, güvenlik önlemi olarak lamba otomatik olarak kapanır. Ayrıca, lamba veya lamba kapaęı doęru olarak takılmazsa, lamba çalışmaz.
- Bu ürün cıva (Hg) içeren bir lamba bileřeni ihtiva etmektedir. Lütfen, atma ve geri dönüşümle ilgili olarak genel ve yerel düzenlemeleri dikkate alın. Normal evsel atıklarla birlikte çöpe atmayın.

**■ Lamba çalışma süresini sıfırlama**

Projektör lambanın ne kadar uzun süre açık olduğunu kaydeder ve bir mesaj ve gösterge ile lamba deęişim zamanının geldiğini size bildirir. Lambayı deęiřtirdikten sonra yapılandırma menüsünden lamba saatini sıfırladığınızdan emin olun.  s.40



*Lamba çalışma süresini yalnızca lamba deęiřtirildikten sonra sıfırlayın, aksi halde lamba deęiřtirme süresi doęru řekilde gösterilmez.*

**Hava Filtresinin Deęiřtirilmesi****■ Hava filtresi deęiřtirme süresi**

Ařaęıdaki durumlar söz konusu olduęunda hava filtresinin deęiřtirilmesi gerekir:

- Hava filtresi sigara dumanı gibi řeylerden dolayı karardıęında.
- Hava filtresinin temizlenmesine raęmen "Hava filtresi tıkanmıř. Hava filtresini temizleyin ya da deęiřtirin." mesajı sık sık görüntülendięinde.

**■ Hava filtresinin deęiřtirilmesi**

Projektör tavana asılarak kullanılsa da hava filtresi deęiřtirilebilir.

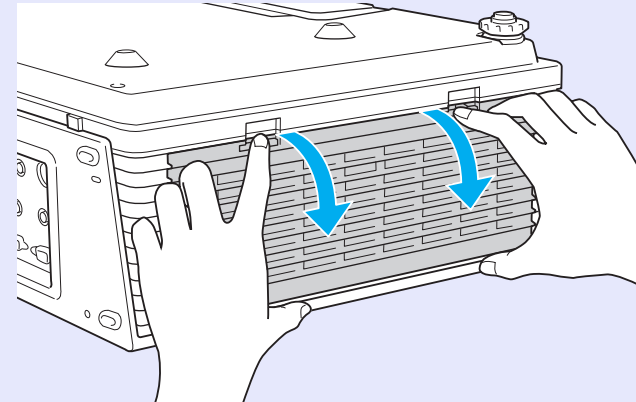
**Prosedür**

**1 Projektörü kapadıktan ve onay sinyali iki kere bipledikten sonra elektrik kablosunu çıkartın.**



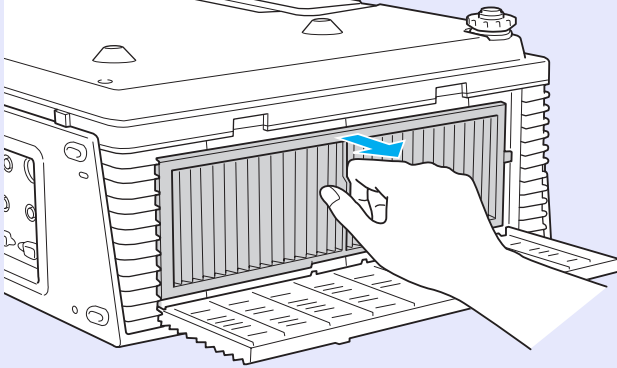
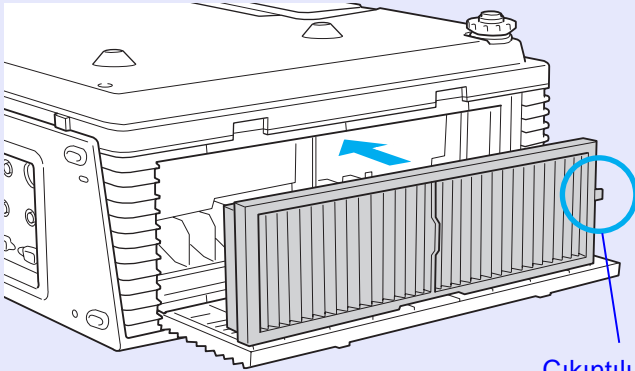
**2 Hava filtresi kapaęını açın.**

Hava filtresi kapak mandallarını iterken kapaęı ařaęı çekin.



**3 Hava filtresini ıkarın.**

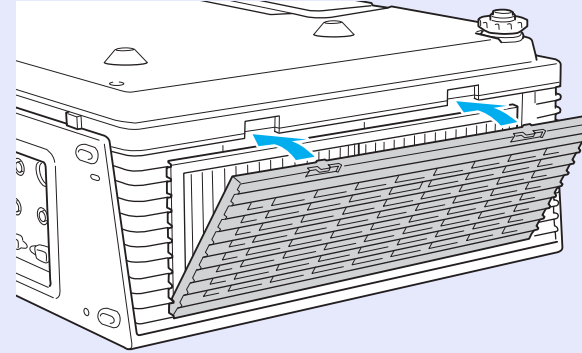
Hava filtresinin ortasındaki ıkık kısmı kavrayın ve dıřarı doęru ekin.

**4 Yeni hava filtresini takın.**

ıkıntılı tırnak projektörün önüne bakacak řekilde yerleřtirin.


**5 Hava filtresi kapaęını kapatın.**

Kapaęı, tık sesi ile yerine oturana kadar bastırın.



- *Hava filtresini taktıęınızdan emin olun. Projektör hava filtresiz olarak kullanılırsa bir mesaj görüntülenir ve yaklaşık 1 dakika sonra projektör otomatik olarak kapanır.*
- *Hava filtrelerini yerel düzenlemeleri dikkate alarak uygun bir řekilde atın.  
ereve bölümünün malzeme kalitesi:PP  
Filtre bölümünün malzeme kalitesi: PP·PET*

### ■ Hava filtresi alıřma suresini sıfırlama

Projektr hava filtresinin toplam alıřma suresini tutar ve bir mesaj ve gsterge ile hava filtresinin deęiřim zamanının geldięini size bildirir. Hava filtresini deęiřtirdikten sonra yapılandırma mensnden hava filtresi zamanını sıfırlama iřlemini yapmayı unutmayın.  s.40



- *Hava filtresi zamanını sadece hava filtresini deęiřtirdikten ya da temizledikten sonra sıfırlayın.*
- *"Alarm Zamanlayıcı" yapılandırma mensnden "Hava Filtresi Ayarı"nda "Kapalı" olarak ayarlanırsa hava filtresi deęiřtirme zamanı gelse bile projektr sizi hava filtresini deęiřtirme zamanı konusunda uyarmaz.*

Yansıtılmakta olan görüntüyü kullanıcı logosu olarak kaydedebilirsiniz.



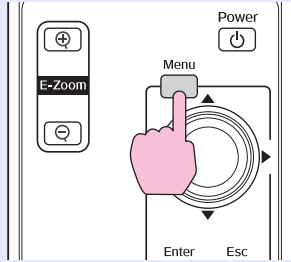
*Yeni bir kullanıcı logosu kaydedildiğinde önceki kullanıcı logosu silinir.*

## Prosedür

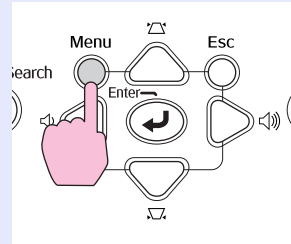
1

**Kullanıcı logosu olarak kullanmak istediğiniz görüntüyü yansıtın ve [Menu] düğmesine basın.**

Uzaktan kumanda kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



2

**Yapılandırma menüsünden "Uzatılmış" - "Kullanıcı Logosu" seçeneğini seçin. "Yapılandırma Menüsünü kullanma" s.29**



Menü altında bulunan kılavuzdan, kullanabileceğiniz düğmeleri ve bu düğmelerle yapılabilen işlemleri kontrol edin.



- **"Şifre Koruması" bölümündeki "Kull. Logosu Koruma" "Açık" olarak ayarlandığında bir mesaj görüntülenir ve kullanıcı logosu değiştirilemez. Değişiklikleri "Kull. Logosu Koruma" özelliğini "Kapalı" konumuna getirerek yapabilirsiniz. s.24**
- **Ekran yerleşimi, E-zoom, En/Boy ya da İleri giden işlemlerinden her hangi birini yaparken "Kullanıcı Logosu"nun seçilmesi yürütülen işlevi geri alır.**

3

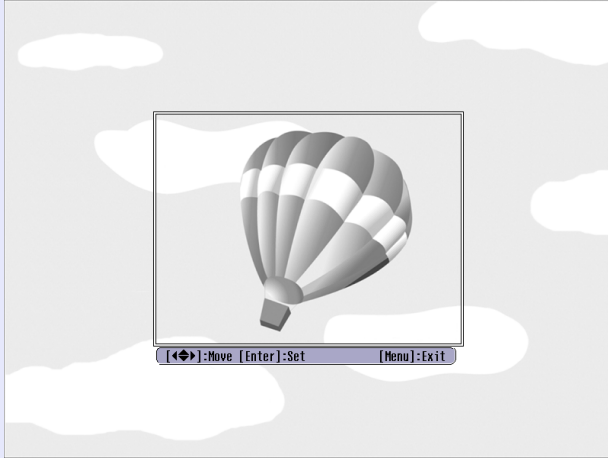
**"Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak seçilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde "Evet" seçeneğini seçin.**



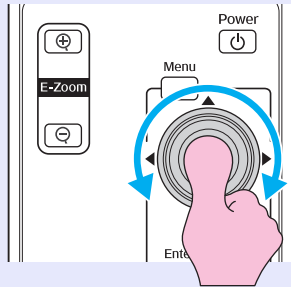
*Uzaktan kumanda veya kontrol paneli üzerindeki [Enter] düğmesine bastığınızda ekran boyutu sinyale göre değişebilir çünkü görüntü sinyalinin çözünürlüğüne göre değişir.*



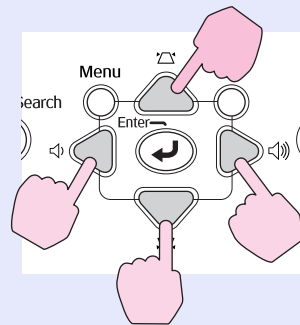
- 4** Görüntü kaydedilir ve seçim kayan çerçeve kutusu görüntülenir. Kayan çerçeve kutusunu, kullanacağınız görüntü parçasını seçecek şekilde hareket ettirin.



Uzaktan kumanda kullanarak

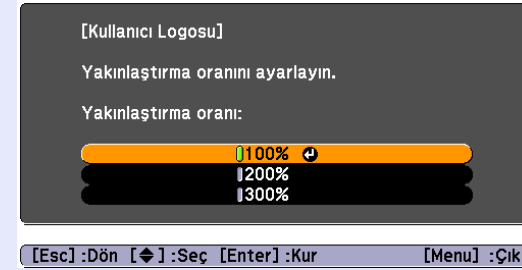


Kontrol panelini kullanarak



- 5** "Bu görüntü seçilsin mi?" sorusu görüntülendiğinde "Evet" seçeneğini seçin.

- 6** Yakınlaştırma ayar ekranından yakınlaştırma faktörünü seçin.



- 7** "Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak kaydedilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde "Evet" seçeneğini seçin.

Görüntü kaydedilecektir. Görüntü kaydedildikten sonra "Tamamlandı." mesajı görüntülenir.



- Kullanıcı logosunun kaydedilmesi yaklaşık 15 saniye sürebilir. Kullanıcı logosu kaydedilirken, projektörü veya ona bağlı olan bir başka kaynağı kullanmayın, aksi takdirde arıza meydana gelebilir.
- Kullanıcı logosu bir kez kaydedildiğinde, logo ayarı varsayılan fabrika ayarına geri döndürülemez.



**Kullanıcı logoları boyut olarak 400 × 300 noktaya kadar kaydedilebilir.**

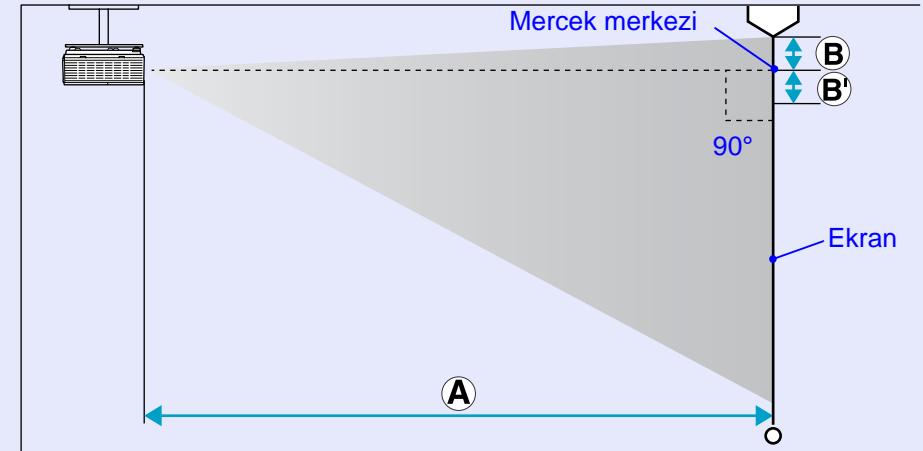
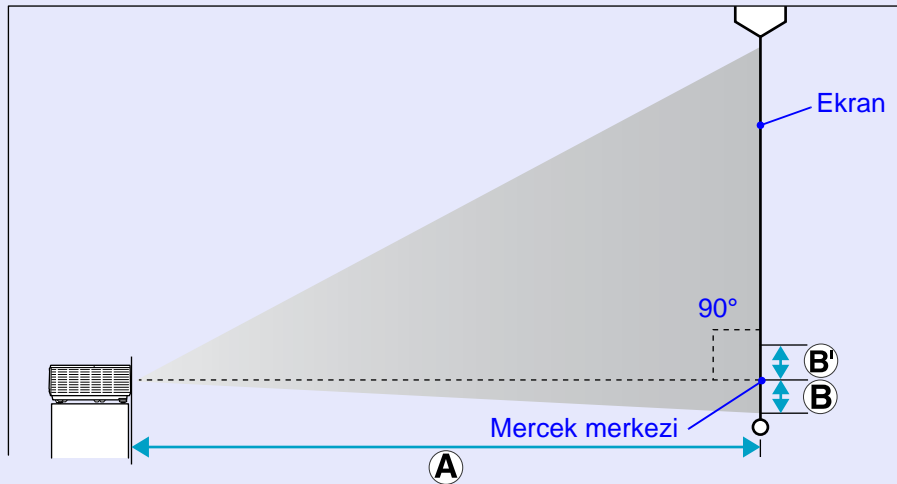
Projektörünüz için en iyi konumu seçmek üzere aşağıdaki tabloya bakınız. Değerler yalnızca kılavuz amaçlıdır.

Birimler: cm

4:3 Ekran Boyutu		Yansıtma Mesafesi A	Merceğin merkezinden Ekranın tabanına olan mesafe B
		En kısa (Yakınlaştırma Ayarı Geniş) - En uzun (Yakınlaştırma Ayarı Tele)	
30"	61 × 46	83 - 139	4
40"	81 × 61	114 - 189	6
50"	100 × 76	144 - 238	7
60"	120 × 90	174 - 287	8
80"	160 × 120	235 - 386	11
100"	200 × 150	296 - 484	14
120"	240 × 180	357 - 583	17
150"	300 × 230	449 - 730	21
200"	410 × 300	601 - 977	28
300"	610 × 460	906 - 1469	42

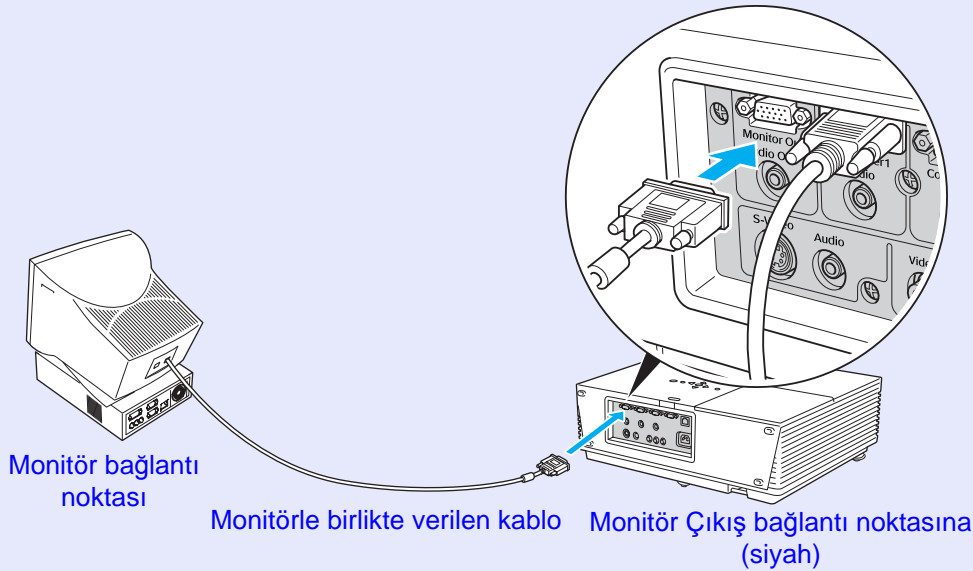
Birimler: cm

16:9 Ekran Boyutu		Yansıtma Mesafesi A	Merceğin merkezinden Ekranın tabanına olan mesafe B
		En kısa (Yakınlaştırma Ayarı Geniş) - En uzun (Yakınlaştırma Ayarı Tele)	
30"	66 × 37	90 - 152	2
40"	89 × 50	124 - 205	2
50"	110 × 62	157 - 259	3
60"	130 × 75	190 - 313	3
80"	180 × 100	256 - 420	5
100"	220 × 120	323 - 527	6
120"	270 × 150	389 - 635	7
150"	330 × 190	489 - 796	8
200"	440 × 250	655 - 1064	11
250"	550 × 310	821 - 1332	14



## Harici Monitöre Bağlama

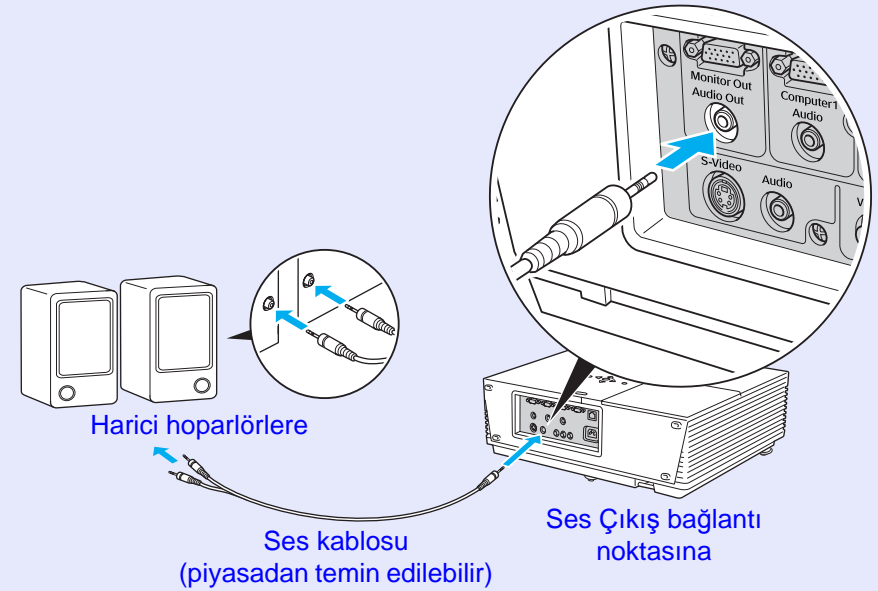
Bilgisayar1 bağlantı noktasına gönderilen bilgisayar görüntüleri, projektöre bağlandığı zaman harici monitörde ve ekranda aynı zamanda görüntülenebilir. Yani, ekranı göremesiniz bile sunum yapılırken yansıtılan görüntüleri harici monitörde kontrol edebilirsiniz. Monitörle birlikte verilen kabloyu kullanarak harici monitöre bağlayın.



- Bileşen video sinyalleri ve Bilgisayar2 bağlantı noktasına, Video bağlantı noktasına ve S-Video bağlantı noktasına bağlanan donanım, harici monitöre aktarılamaz.
- Ekran yerleşimi, yapılandırma ve yardım ekranı vb için ayar ölçüsü, harici monitöre aktarılmaz.

## Harici Hoparlörlere Bağlama

Daha iyi bir ses kalitesinin zevkini tatmak için, entegre amplifikatörlü hoparlörleri projektörün Ses Çıkış bağlantı noktasına bağlayabilirsiniz. Piyasadan temin edilebilir bir ses kablosu (iğneli fiş ↔ 3,5 mm'lik stereo mini fiş vb) ile bağlayın. Harici hoparlörlerdeki konnektör ile uyumlu bir ses kablosu kullanın.



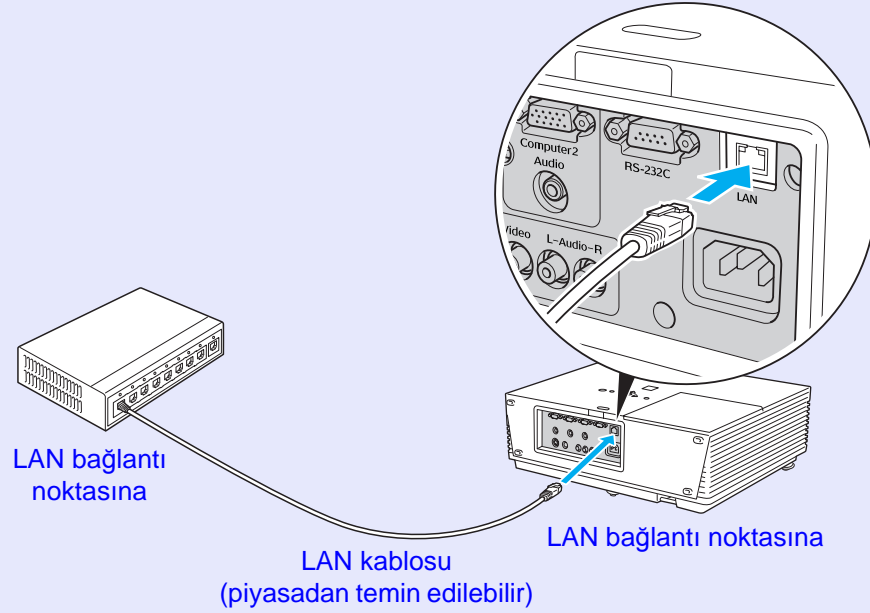
Ses kablosu fişi Ses Çıkış bağlantı noktasına takılınca, ses harici hedefe yönlendirilir ve artık projektöre entegre hoparlörden duyulmaz.

# LAN Kablosunun Baęlanması



72

Piyasada bulunabilen 100baseTX veya 10baseT tip LAN kablosu ile baęlayın.



## Dikkat

*Arızaları önlemek için, kategori 5 blendajlı LAN kablosu kullanın.*

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar listesi Ocak 2008 tarihinden itibaren geçerlidir. Aksesuar ayrıntıları haber verilmeksizin değiştirilebilir ve aksesuarların hepsi tüm ülkelerde bulunamayabilir.

## ■ İsteğe bağlı aksesuarlar

60" taşınabilir ekran ELPSC07

80" taşınabilir ekran ELPSC08

100" ekran ELPSC10

Taşınabilir rulo tipi ekran (En/boy oranı 4:3)

50" taşınabilir ekran ELPSC06

Kolayca taşınabilen kompakt bir ekran (En/Boy oranı 4:3)

HD-15 kablo ELPKC02

(1,8 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15-pin için)

Bu, projektörle birlikte verilen bilgisayar kablosunun aynısıdır.

HD-15 kablo ELPKC09

(3 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15-pin için)

HD-15 PC kablo ELPKC10

(20 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15-pin için)

Projektörle birlikte verilen bilgisayar kablosu kısaysa, burada belirtilen uzun kablolardan birini kullanın.

Bileşen video kablosu ELPKC19

(3 m - mini D-Sub 15-pin/RCA erkek×3 için)

Bir bileşen video kaynağı bağlamak için kullanın.

Tavan çubuğu 370 mm\* ELPFP04

Tavan çubuğu 570 mm\* ELPFP05

Tavan çubuğu 770 mm\* ELPFP06

Tavan çubuğu 450 mm\* ELPFP11

Tavan çubuğu 700 mm\* ELPFP12

Projektörü yüksek bir tavana kurarken kullanın.


Tavan altlığı\* ELPMB07

Tavan altlığı (tavan plakası olarak kullanım için)\* ELPMB21

Projektörü bir tavana kurarken kullanın.

Tavan plakası\* ELPFC03

Projektörü yüksek bir tavana kurarken kullanın.

\* Projektörü tavana asmak için özel bir kurulum yöntemi gerekmektedir. Bu kurulum yöntemini kullanmak istiyorsanız lütfen yetkili satıcınıza ya da *Destek ve Servis Kılavuzunda* belirtilen en yakın adrese başvurun.  [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

## ■ Sarf Malzemeleri

Lamba ünitesi ELPLP45

Kullanılan lambanın yedeği olarak kullanın.

Hava filtresi (yüksek etkili) ELPAF11

(Genel toz, toz bulutları ve tebeşir tozunu filtrelemede kullanılır)

Hava filtresi (duman) ELPAF12

(Sigara dumanını filtrelemede kullanılır)

Kullanılan hava filtrelerinin yedeği olarak kullanın. Projektörün ortamına bağlı olarak iki tipten birini seçin.

Bu bölümde, projektörle birlikte kullanılan kolay terimler ve kılavuzda kullanılan ancak metin içerisinde açıklaması verilmeyen zor terimlerin açıklamaları verilmektedir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery AMX Corporation tarafından geliştirilmiş bir sistem kurulum teknolojisidir. AMX kontrol sistemini kullanarak sistemde kontrol edilecek cihazlar kolayca kurulabilir. Epson bu teknolojinin protokolünü almıştır ve bu protokolün işlevlerinin devreye alınabileceği (Açık) bir ayar geliştirmiştir. Ayrıntılar için AMX web sitesine başvurun. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
Aşamalı	Tek görüntüden alınan görüntü verilerinin tek bir görüntü oluşturmak için üstten alta doğru sıralı şekilde tarandığı görüntü tarama yöntemi.
Bileşen video	Daha iyi görüntü kalitesi sağlamak için ayrı parlaklık bileşeni ve renk bileşenine sahip olan bir video sinyali. Üç bağımsız sinyalden oluşan görüntüleri ifade eder: Y (parlaklık sinyali) ile Pb ve Pr (renk farklılığı sinyalleri).
Bileşik Video	Video parlaklık sinyalleri ve renk sinyallerini birbiriyle karıştıran video sinyalleridir. Ev tipi video donanımı tarafından yaygın biçimde kullanılan sinyal türü (NTSC, PAL ve SECAM formatları). Renk çubuğunda yer alan taşıyıcı sinyal Y (parlaklık sinyali) ve berraklık (renk) sinyali, tek bir sinyal oluşturmak için örtüşür.
Birleşik	Görüntü verisinin, ekranın solundan başlayarak sağa doğru ve sonra da yukarıdan aşağıya doğru sırayla görüntülenene ince yatay çizgilere bölündüğü bir görüntü tarama yöntemidir. Tek rakamlı ve çift rakamlı çizgiler dönüşümlü olarak görüntülenmektedir.
Dolby Digital	Dolby Laboratories tarafından geliştirilmiş bir ses biçimidir. Normal stereo, iki hoparlör kullanan 2 kanallı bir ses biçimidir. Dolby Digital ise, bu iki kanala bir merkez hoparlör, iki arka hoparlör ve bir sub-woofer ekleyen 6 kanallı (5,1 kanal) bir sistemdir.
En/Boy oranı	Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. HDTV görüntüler 16:9'luk bir en boy oranına sahiptir ve uzunlamasına görünür. Standart görüntülerin en-boy oranı 4:3'tür.
HDTV	High-Definition Television (Yüksek Tanımlı Televizyon) kavramının kısaltmasıdır. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek tanımlı sistemleri ifade eder. • 720p ya da 1080i veya üzeri dikey çözünürlük (p = <u>aşamalı</u> , i = <u>birleşik</u> ) • Ekran/en-boy oranı 16:9 <u>Dolby Digital</u> ses yayını alımı ve oynatma (veya çıkış)
İzleme	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepelerin sayısı) "tracking (izleme)" olarak adlandırılır. İzleme doğru şekilde yürütülmezse, yansıtılan görüntüde geniş dikey çizgiler belirir.
Kontrast	Metni ve şekilleri daha net bir şekilde öne çıkarmak veya daha yumuşak görünmelerini sağlamak için bir görüntünün aydınlık ve karanlık alanlarının bağıl parlaklığı artırılabilir veya azaltılabilir. Bir görüntünün bu özelliğini ayarlamak "kontrast ayarı" olarak adlandırılır.
SDTV	Standard Definition Television (Standart Tanımlı Televizyon) için kullanılan bir kısaltmadır. <u>HDTV</u> Yüksek Tanımlı Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder.
Senkronizasyon	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepe ve çukurların bağıl konumu) "senkronizasyon" olarak adlandırılır. Sinyaller senkronize olmazsa, titreme, bulanıklık ve yatay parazit gerçekleşebilir.

Sıkıştırma modu	Bu modda, 16:9 modundaki geniş ekran görüntüleri yatay yönde sıkıştırılarak, kayıt ortamında 4:3 görüntü olarak saklanırlar. Bu görüntüler, projektör tarafından sıkıştırma modunda tekrar yansıtıldığında, orijinal 16:9 formatlarına dönerler.
SNMP	Bir TCP/IP ağına bağlı yönlendirici ve bilgisayarlar gibi izleme ve denetleme cihazları için kullanılan bir protokol olan Simple Network Management Protocol (Basit Ağ Yönetim Protokolü) için kullanılan bir kısaltmadır.
sRGB	Video donanımı tarafından yeniden üretilmiş olan renklerin bilgisayar işletim sistemleri (OS) ve İnternet tarafından rahatlıkla kullanılabilmesi amacıyla, renk aralıkları için formüle edilmiş uluslararası bir standart. Bağlanan kaynağın bir sRGB modu varsa, projektörü ve bağlanan sinyal kaynağını sRGB'ye ayarlayın.
SVGA	IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlar tarafından kullanılan ve çözünürlüğü 800 (yatay) $\times$ 600 (dikey) nokta olan bir video sinyali türüdür.
S-video	Daha iyi görüntü kalitesi sağlamak için ayrı parlaklık bileşeni ve renk bileşenine sahip olan bir video sinyali. İki bağımsız sinyalden oluşan görüntüleri ifade eder: Y (parlaklık sinyali) ve C (renk sinyali).
SXGA	IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlar tarafından kullanılan ve çözünürlüğü 1280 (yatay) $\times$ 1024 (dikey) nokta olan bir video sinyali türüdür.
VGA	IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlar tarafından kullanılan ve çözünürlüğü 640 (yatay) $\times$ 480 (dikey) nokta olan bir video sinyali türüdür.
XGA	IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlar tarafından kullanılan ve çözünürlüğü 1024 (yatay) $\times$ 768 (dikey) nokta olan bir video sinyali türüdür.
Yenileme hızı	Bir ekranın ışık yayan elemanı son derece kısa bir süre için aynı parlaklık ve rengi korur. Bu nedenle, ışık yayma elemanını yenilemek için görüntü, saniyede birçok kez taranmalıdır. Saniyedeki yenileme işlemlerinin sayısı "refresh rate (yenileme hızı)" olarak adlandırılır ve hertz (Hz) cinsinden ifade edilir.

## Komut Listesi

Projektöre açılma komutu gönderildiğinde, projektör açılacak ve ısınma moduna geçecektir. Projektör açıldığında, iki nokta üst üste ":" (3Ah) işareti döndürülecektir.

Projektör bir komutu yerine getirdikten sonra, bir ":" işareti görüntüler ve sonraki komutu kabul eder.

Komut yürütümüne işlemi bir hata ile sonlanırsa, projektör bir hata mesajı verir ve ":" kodunu görüntüler.

Öge		Komut
AÇMA/KAPAMA	AÇIK	GÜÇ AÇIK
	KAPALI	GÜÇ KAPALI
Sinyal seçimi	Video	KAYNAK 41
	S-Video	KAYNAK 42
A/V Sessiz AÇIK/KAPALI	AÇIK	SESSİZ AÇIK
	KAPALI	SESSİZ KAPALI
A/V Sessiz seçimi	Siyah	MSEL 00
	Mavi	MSEL 01
	Logo	MSEL 02

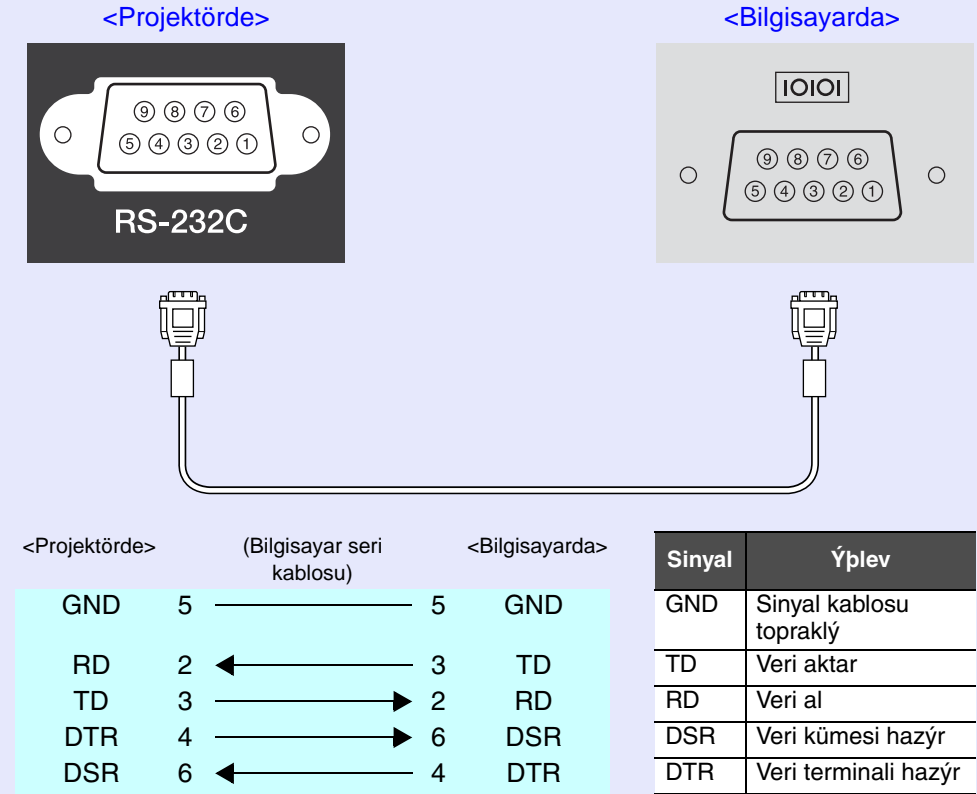
Öge		Komut	
		Bilgisayar1 Bağlantı Noktası	Bilgisayar2 Bağlantı Noktası
Sinyal seçimi	Bilgisayar (Otomatik)	KAYNAK 1F	KAYNAK 2F
	Bilgisayar	KAYNAK 11	KAYNAK 21
	Bileşen Video	KAYNAK 14	KAYNAK 24

\* Yukarıdaki komutların birini verdikten sonra, sonuna bir Carriage Return (CR) (satırbaşı) kodu (0Dh) ekleyin ve iletin.

## Kablo Yerleşimleri

### Seri bağlantı

- Konnektör şekli : D-Sub 9-pinli (erkek)
- Projektör giriş konnektörü: RS-232C





PJLink Class 1, JMBIA (Japon İş Makinesi ve Bilgi Sistem Endüstrileri Birliği - Japan Business Machine and Information System Industries Association) tarafından projektör kontrol protokollerini standartlaştırma çabalarının bir parçası olarak ağ-uyumlu projektörleri kontrol etmek için uygulamaya konmuş bir standarttır.

Projektör, JBMIA tarafından uygulamaya konan PJLink Class 1 standardı ile uyumludur.

Aşağıdaki komutlar haricindeki tüm PJLink Class 1 komutlarıyla uyumludur ve anlaşma PJLink standart adapte olabilme yeteneği doğrulaması ile onaylanmıştır.

PJLink hakkında ayrıntılar için Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMIA) web sitesine başvurun.

URL <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

## ■ Uyumlu olmayan komutlar

	İşlev	PJLink Komutu
Sessiz ayarlar	Görüntü sessizleştirme ayarı	AVMT 11
	Görüntü sessizleştirme iptali	AVMT 10
	Sessizleştirme ayarı	AVMT 21
	Sessizleştirme iptali	AVMT 20
Sessizlik durumu sorgusu	Normal (sadece görüntü sessiz)	AVMT=11
	Normal (sadece ses sessiz)	AVMT=21

## ■ PJLink tarafından tanımlanan giriş adları ve buna bağlı projektör konnektörleri

Giriş Konnektörü	PJLink Komutu
Bilgisayar1	INPT 11
Bilgisayar2	INPT 12
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22

■ "Üretici adı bilgisi sorgusu" için üretici adı görüntülenir.  
EPSON

■ "Ürün adı bilgisi sorgusu" için model adı görüntülenir.  
EMP-6110

## Bilgisayar görüntüsü

Sinyal	Yenileme Hızı <sup>▶▶</sup> (Hz)	Çözünürlük (nokta)	En/Boy Gösterimi için Kullanılan Piksel Sayısı (nokta)
VGAEGA		640 × 350	1024 × 560
VGA <sup>▶▶</sup>	60/72/75/85, iMac <sup>*</sup>	640 × 480	1024 × 768
SVGA <sup>▶▶</sup>	56/60/72/75/85, iMac <sup>*</sup>	800 × 600	1024 × 768
XGA <sup>▶▶</sup>	60/70/75/85, iMac <sup>*</sup>	1024 × 768	1024 × 768
SVGA <sup>▶▶</sup>	70/75/85	1152 × 864	1024 × 768
SXGA	60/75/85	1280 × 960	1024 × 768
SXGA	60/75/85	1280 × 1024	960 × 768
UXGA	60	1600 × 1200	1024 × 768
MAC13"		640 × 480	1024 × 768
MAC16"		832 × 624	1024 × 768
MAC19"		1024 × 768	1024 × 768
MAC19"	60	1024 × 768	1024 × 768
MAC21"		1152 × 870	1016 × 768
SDTV <sup>▶▶</sup> (480i)	60	720 × 480	1024 × 768
SDTV (576i)	50	720 × 576	1024 × 768
SDTV (480p)	60	720 × 480	1024 × 768
SDTV (576p)	50	720 × 576	1024 × 768
HDTV <sup>▶▶</sup> (720p)	50/60	1280 × 720	1024 × 576
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080	1024 × 576

\* Cihazın VGA çıkış kaynağı yoksa bağlantı yapılması mümkün değildir.

Yukarıda belirtilenler dışında sinyal girişleri olması durumunda da görüntü yansıtılabilir. Ancak, tüm işlevler desteklenmeyebilir.

## Bileşen video

Sinyal	Yenileme Hızı <sup>▶▶</sup> (Hz)	Çözünürlük (nokta)	
		En/Boy Oranı <sup>▶▶</sup> 4:3	En/Boy Oranı 16:9
SDTV <sup>▶▶</sup> (480i)	60	1024 × 768	1024 × 576
SDTV (576i)	50	1024 × 768	1024 × 576
SDTV (480p)	60	1024 × 768	1024 × 576
SDTV (576p)	50	1024 × 768	1024 × 576
HDTV <sup>▶▶</sup> (720p)16:9	50/60	1024 × 768	1024 × 576
HDTV (1080i)16:9	50/60	1024 × 768	1024 × 576

## Bileşik video/S-video

Sinyal	Yenileme Hızı <sup>▶▶</sup> (Hz)	Çözünürlük (nokta)	
		En/Boy Oranı <sup>▶▶</sup> 4:3	En/Boy Oranı 16:9
TV (NTSC)	60	1024 × 768	1024 × 576
TV(PAL, SECAM)	50	1024 × 768	1024 × 576

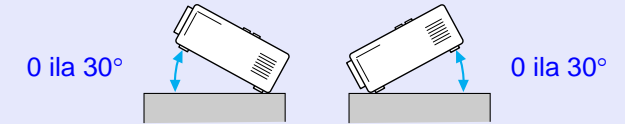
Ürün adı			Multimedia Projector EMP-6110		
Boyutlar			465 (G) × 146 (Y) × 340 (D) mm (ayaklar dahil değildir)		
Panel boyutu			0.8"		
Ekran yöntemi			Polisilikon TFT aktif matris		
Çözünürlük			786432 piksel <u>XGA</u> ▶ (1024 (G) × 768 (Y) nokta) × 3		
Odak ayarı			Manuel		
Zoom ayarı			Manuel (yaklaşık 1 ila 1,6)		
Lamba			UHE lamba, 230 W, Model No.: ELPLP45		
Maks. ses çıkışı			5W tek ses		
Hoparlör			1		
Güç kaynağı			100 ila 240 V AC ±% 10, 50/60 Hz 3,8 ila 1,7 A		
Elektrik tüketimi	100 ila 120 V bölgesi		Çalıştırma: 331 W Bekleme güç tüketimi (ağ hariç): 0,4 W Bekleme güç tüketimi (ağ dahil): 10,4 W		
	220 ila 240 V bölgesi		Çalıştırma: 316 W Bekleme güç tüketimi (ağ hariç): 0,7 W Bekleme güç tüketimi (ağ dahil): 9,2 W		
Çalıştırma yüksekliği			0 - 3048 m (0 - 300.014,64 cm) yükseklik		
Çalıştırma sıcaklığı			0 ila +40°C* (Yoğunlaşma yok)		
Depolama sıcaklığı			-10 ila +60°C (Yoğunlaşma yok)		
Ağırlık			Yaklaşık 7 Kg		
Konnektörler	Bilgisayar1 bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15-pinli (dişi) mavi		
	Ses bağlantı noktası	1	Stereo mini jak		
	Bilgisayar2 bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15-pinli (dişi) mavi		
	Ses bağlantı noktası	1	Stereo mini jak		
	S-Video bağlantı noktası	1	Mini DIN 4-pin		
	Ses bağlantı noktası	1	Stereo mini jak		
	Video bağlantı noktası	1	RCA pin jakı		
	Ses bağlantı noktası	1	RCA pin jakı		
	RS-232C bağlantı noktası	1	Mini D-Sub 9-pinli (erkek)		
	LAN bağlantı noktası	1	RJ45		
	Monitör Çıkış bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15-pinli (dişi) siyah		
	Ses Çıkış bağlantı noktası	1	Stereo mini jak		

\* 1500 ila 3048 m yükseklikte ve "Parlaklık Kontrolü" "Yüksek" olarak ayarlandığında çalışma sıcaklığı 0 ila +35°C'dir.



Bu projektörde Pixelworks DNX™ IC kullanılmıştır.

Eğim açısı



Projektörü 30°'den daha fazla bir eğimle kullanırsanız cihaz hasar görebilir ve kazaya neden olabilir.

Bu ürün, aynı zamanda 230V fazdan faza gerilime sahip IT güç dağıtım sistemi için de tasarlanmıştır.

**DECLARATION of CONFORMITY**

According to 47CFR, Part 2 and 15  
Class B Personal Computers and Peripherals; and/or  
CPU Boards and Power Supplies used with Class B  
Personal Computers

We : Epson America, Inc.  
Located at : 3840 Kilroy Airport Way  
MS: 3-13  
Long Beach, CA 90806  
Tel :562-290-5254

Declare under sole responsibility that the product identified herein, complies with 47CFR Part 2 and 15 of the FCC rules as a Class B digital device. Each product marketed, is identical to the representative unit tested and found to be compliant with the standards. Records maintained continue to reflect the equipment being produced can be expected to be within the variation accepted, due to quantity production and testing on a statistical basis as required by 47CFR 2.909. Operation is subject to the following two conditions :

Trade Name : EPSON  
Type of Product : Projector  
Model : EMP-6110

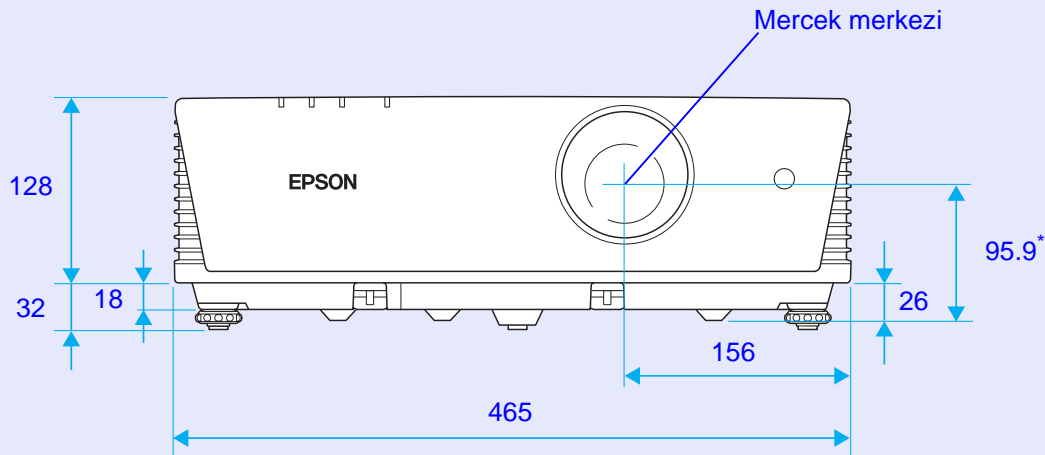
**FCC Compliance Statement  
For United States Users**

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio or television reception. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause interference to radio and television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures.

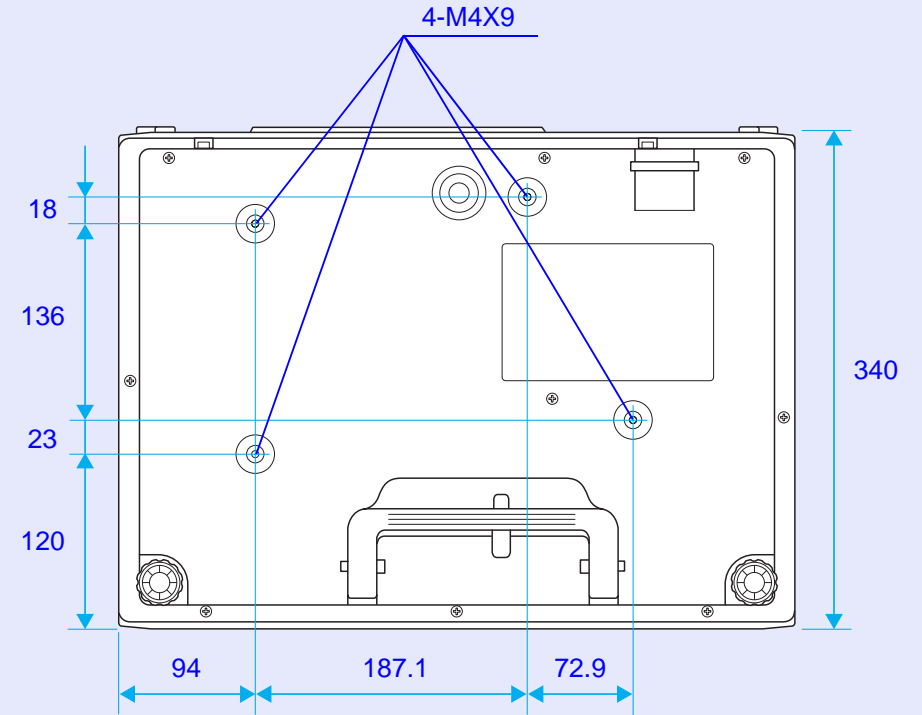
- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

**WARNING**

The connection of a non-shielded equipment interface cable to this equipment will invalidate the FCC Certification or Declaration of this device and may cause interference levels which exceed the limits established by the FCC for this equipment. It is the responsibility of the user to obtain and use a shielded equipment interface cable with this device. If this equipment has more than one interface connector, do not leave cables connected to unused interfaces. Changes or modifications not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate the equipment.



\* Mercek merkezinin süspansiyon destek sabitleme noktasına olan uzaklığı



Birimler: mm

**A**

A/V sessiz .....	15, 34
Açma koruması .....	23
Adres 1/2/3 Ayar .....	37
Ağ geçidi adresi .....	36
Ağ Koruma .....	23
Ağ menüsü .....	36
Alarm zamanlayıcı .....	35
Alt ağ maskesi .....	36
Alt menü .....	29
Arka .....	34
Arka ayak .....	7
Artı işareti .....	18
Ayar seviyesi .....	22
Ayarlanabilir ön ayak .....	6
Ayarlar menüsü .....	32

**B**

Başlangıç ekranı .....	34
Bekleme modu .....	35
Bilgiler menüsü .....	39
Bilgisayar1 bağlantı noktası .....	7
Bilgisayar1 girişi .....	31
Bilgisayar2 bağlantı noktası .....	7
Bilgisayar2 girişi .....	31

**Ç**

Çalışma Kilidi .....	26
Çalıştırma sıcaklığı .....	79
Çıkış numarası .....	37
Çoklu ekran .....	35
Çoklu ekran ayarı .....	21
Çözünürlük .....	39, 78

**D**

Depolama ayağı .....	7
Depolama sıcaklığı .....	79
Desteklenen monitör ekranları .....	78
DHCP .....	36
Dil .....	35
Direkt güç açma .....	34
Dondur .....	15
Düşük .....	32

**E**

Eğim açısı .....	79
Ekran .....	34
Ekran arkaplanı .....	34
Ekran boyutu .....	70
Ekran Yerleşimi .....	32
En Boy Oranı .....	16, 31, 78
ESC/VP21 .....	76
E-zoom .....	18

**F**

Filtre göstergesi .....	43
Fotoğraf .....	14

**G**

Geniş ekran yansıtma .....	16
Giriş sinyali .....	39
Görüntü düzeltme .....	22
Görüntü menüsü .....	30
Göstergeler .....	43
Güç girişi .....	7
Güç göstergesi .....	43
Güvenlik kablosu montaj noktası .....	10
Güvenlik yuvası .....	7

**H**

Harici hoparlörler .....	71
Harici monitör .....	71
Hava çıkış fanı .....	6
Hava filtresi .....	6, 39, 73
Hava filtresi ayarı .....	35
Hava filtresi çalışma süresini sıfırlama .....	40, 67
Hava filtresi değiştirme süresi .....	65
Hava filtresinin değiştirilmesi .....	65
Hava filtresinin temizlenmesi .....	58
Hava giriş fanı .....	6
Hoparlör .....	6

**I**

IP adresi .....	36
-----------------	----

**i**

İleri giden .....	31
İsteğe bağlı aksesuarlar .....	73
İşaretçi .....	17
İşaretçi şekli .....	32
İşletim .....	34
İşletim Kilidi .....	32
İzleme .....	31

**K**

Kablo kapağı kilidi .....	27
Kablolu LAN .....	36
Kara tahta .....	14
Kaynak .....	39
Kaynak arama .....	8, 9, 12
Kol .....	10
Kontrast .....	30
Kontrol paneli .....	8
Konum .....	31
Kull. Logosu Koruma .....	23

Kullanıcı logosu .....	68
Kumanda alıcısı .....	6, 7, 32

## L

Lamba çalışma süresini sıfırlama .....	40, 65
Lamba değiştirme süresi .....	62
Lamba göstergesi .....	43
Lamba kapağı .....	6
Lamba saati .....	39
Lambanın değiştirilmesi .....	63
LAN bağlantı noktası .....	7
LAN kablusunun bağlanması .....	72

## M

MAC adresi .....	36
Menü .....	29
Mercek kapak camının temizlenmesi .....	58
Mesaj .....	34
Monitör çıkış bağlantı noktası .....	7
Mutlak Renk Sıc. ....	30

## N

Netlik .....	30
--------------	----

## O

Odaklama halkası .....	6
Otomatik ayar .....	31
Oyun .....	14

## Ö

Ön .....	34
----------	----

## P

Parça adları ve işlevleri .....	6
Parlaklık .....	30
Parlaklık kontrolü .....	32
Pillerin değiştirilmesi .....	61
PJBağlantı .....	77
PJBağlantı parolası .....	36
Posta .....	37
Posta bildirimi .....	37
Projektör adı .....	37
Projektör ID'si .....	19, 35
Projektör yüzeyinin temizlenmesi .....	58

## R

RCA ses girişi .....	32
Renk ayarı .....	30
Renk doygunluğu .....	30
Renk modu .....	14, 30
Renk Tonu .....	30
RS-232C bağlantı noktası .....	7

## S

Sarf Malzemeleri .....	73
Sayı tuşları .....	9
Senk. Bilgileri .....	39
Senkronizasyon .....	31
Ses .....	8, 9
Ses bağlantı noktası .....	7
Ses çıkış bağlantı noktası .....	7
Ses Düzeyi .....	32
Sıcaklık göstergesi .....	43
Sıfırla menüsü .....	40
Sinyal menüsü .....	31
SMTP sunucusu .....	37
SNMP .....	37
Sorun çözme .....	43
Sözlük .....	74

Spor .....	14
sRGB .....	14
Sunum .....	14
Süspansiyon destek sabitleme noktaları .....	10, 81
S-video bağlantı noktası .....	7

## Ş

Şifre Koruması .....	23
Şifre koruması etiketi .....	24

## T

Talep kodu .....	25
Tam Kilit .....	26
Teknik Özellikler .....	79
Test deseni .....	33
Tiyatro .....	14
Topluluk adı .....	37
Tümünü sıfırla .....	40
Tuzak IP adresi .....	37

## U

Uyarı postası .....	38
Uyku modu .....	34
Uzaktan kumanda .....	9
Uzaktan kumanda ışın yayma alanı .....	10
Uzatılmış menü .....	34

## Ü

Üst menü .....	29
----------------	----

## V

Video bağlantı noktası .....	7
Video sinyali .....	31, 39

**W**

Web kontrol parolası ..... 36

**Y**

Yansıtma ..... 34

Yansıtma mesafesi ..... 70

Yapılandırma menüsü ..... 29

Yardım İşlevi ..... 42

Yazılım klavyesi ..... 37

Yenileme hızı ..... 39

Yüksek irtifa modu ..... 34

**Z**

Zamanlayıcı ..... 35

Zoom halkası ..... 6



Tüm hakları saklıdır. Bu belge, Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan kısmen veya tamamen çoğaltılamaz, bilgi erişim sistemlerinde saklanamaz veya elektronik, fotokopi, kayıt yöntemleriyle veya diğer yöntemlerle başka ortamlara aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zarar ve ziyanlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

SEIKO EPSON CORPORATION ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) SEIKO EPSON CORPORATION'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

SEIKO EPSON CORPORATION ve bağlı kuruluşları, SEIKO EPSON CORPORATION tarafından Orijinal EPSON Ürünleri veya EPSON Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzda kullanılan resimler ve ekranlar gerçek resimlerden ve ekranlardan farklı olabilir.

#### Genel Bildirim:

IBM, International Business Machines Corporation'ın tescilli ticari markasıdır.

Macintosh, Mac ve iMac Apple Inc.'in ticari markalarıdır.

Windows, Windows NT ve PowerPoint Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde Microsoft Corporation'ın ticari markaları ve tescilli ticari markalarıdır.

Dolby, Dolby Laboratories'in ticari markasıdır.

PJLink, Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde ticari marka ya da tescilli ticari markadır.

Pixelworks ve DNX Pixelworks, Inc.'in ticari markalarıdır.

AMX, AMX Corporation'ın ticari markasıdır.

Burada kullanılan diğer ürün adları sadece tanımlama amaçlıdır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalardaki tüm haklardan feragat eder.

Bu ürün açık kaynaklı yazılım kullanır.