EPSON

Gebruikershandleiding

Multimedia Projector
EMP-1825/1810

Gebruikte symbolen en tekens

Veiligheidssymbolen

Voor een veilig en correct gebruik van de projector zijn in deze documentatie en op de projector zelf symbolen aanwezig om u te wijzen op mogelijk letsel voor de gebruiker of anderen en op het risico van schade aan uw eigendommen.
De gebruikte symbolen hebben de volgende betekenis. Wees u goed bewust van de betekenis, voordat u de handleiding leest.

⚠ Waarschuwing	Dit geeft aan dat het negeren van het symbool of het treffen van onvoldoende voorzorgsmaatregelen de dood of ernstig letsel tot gevolg kan hebben.
⚠ Let op	Dit geeft aan dat het negeren van het symbool of het treffen van onvoldoende voorzorgsmaatregelen letsel of schade aan eigendommen tot gevolg kan hebben.

Algemene informatiesymbolen

Let op	Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of letsel kan leiden als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp.
☛	Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.
▶▶	Dit geeft aan dat de onderstreepte term die gevolgd wordt door dit symbool in de woordenlijst te vinden is. Zie "Woordenlijst" onder "Appendices". ☛ pag.99
Procedure	Dit geeft aan dat er bedieningsinstructies volgen die in een bepaalde volgorde moeten worden uitgevoerd. De betreffende procedure moet in de aangegeven volgorde worden uitgevoerd.
[(Naam)]	Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop [Esc]
"(Menunaam)"	Dit verwijst naar de naam van een item in het configuratiemenu. Bijvoorbeeld: "Beeld" - "Helderheid"

Inhoudsopgave

Projector - Kenmerken **5**
Gemeenschappelijke kenmerken van de EMP-1825/1810 5
EMP-1825 kenmerken 6
Onderdelen en functies **7**
Voorzijde/Bovenzijde 7
Zijkant (alleen EMP-1825) 8
Onderzijde 9
Achterzijde 10
Bedieningspaneel 12
Afstandsbediening 14

Nuttige functies

Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren **17**
Vertekening automatisch corrigeren (Quick Setup) 17
Handmatige correctie uitvoeren 19
Het geprojecteerde beeld wijzigen **22**
Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken) 22
Direct wijzigen met de afstandsbediening 23
Functies voor het verbeteren van projecties **24**
De projectiekwaliteit selecteren (Kleurenmodus selecteren) 24
Tijdelijk het beeld en geluid onderdrukken (A/V Mute) 25
Het beeld bevriezen (Freeze) 26
Hoogte-breedteverhouding wijzigen (Resize) 27
Aanwijzer (Pointer) 28
Deel van het beeld vergroten (E-Zoom) 29
De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis) 30
Projector(s) opgeven die reageert (reageren) op de afstandsbediening bij gebruik van meerdere projectors **32**
Projector-ID instellen 32
Het ID van de te bedienen projector instellen. 33
De kleur voor meerdere projectors instellen (Kleureninstelling multischermen) **34**
Overzicht van de instelprocedure 34
Beeldcorrectie 35
Beveiligingsfuncties **36**
Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging) 36
Bediening beperken (Toetsvergrendeling) 39
Antidiefstalvergrendeling 40

Configuratiemenu

Het configuratiemenu gebruiken **42**
Lijst met functies **43**
Beeld-menu 43
Signaal-menu 44
Instellingen-menu 45
Uitgebreid-menu 47
Netwerk-menu (alleen EMP-1825) 49
Informatie-menu 67
Resetten-menu 68

Problemen oplossen

De Help-knop gebruiken **70**
Problemen oplossen **71**
De indicatielampjes aflezen 71
Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden 74

Appendices

Installatiemethoden **82**
Reinigen **83**
Het oppervlak van de projector reinigen 83
De lens reinigen 83
Het luchtfilter en de luchttoevoerventilator reinigen 83
Verbruiksmateriaal vervangen **84**
De batterijen van de afstandsbediening vervangen 84
De projectorlamp vervangen 85
Het luchtfilter vervangen 89
Een gebruikerslogo opslaan **90**
Beeldschermgrootte en afstand **92**
USB-apparaten aansluiten (digitale camera, harde schijf of geheugensticks of -kaarten) (alleen EMP-1825) **93**
USB-apparaten aansluiten 93
CompactFlash-kaarten insteken en uitwerpen (alleen EMP-1825) **94**
Kaarten insteken 94
Kaarten uitnemen 94

Op externe apparatuur aansluiten 96
Op externe monitor aansluiten 96
Op externe luidsprekers aansluiten.....96
LAN-kabel aansluiten (alleen EMP-1825) 97
Optionele accessoires en verbruiksmateriaal 98
Woordenlijst.....99
ESC/VP21-commando's 101
Commandolijst 101
Kabelindelingen.....101
Netwerkprojectie (EMP-1825) 102
PJLink (alleen EMP-1825) 103
Lijst met ondersteunde monitorbeeldschermen 104
Technische gegevens 105
Afmetingen.....109
Index 110

Gemeenschappelijke kenmerken van de EMP-1825/1810

Zowel de EMP-1825 als de EMP-1810 beschikken over de volgende kenmerken.

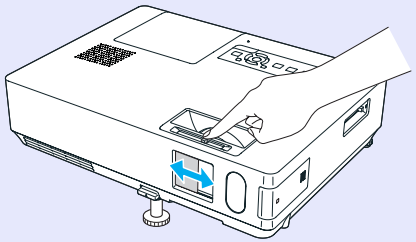
Gebruiksgemak

Quick Setup

Dit kenmerk corrigeert vertekening van het geprojecteerde beeld met één druk op de knop. Beelden kunnen worden gecorrigeerd en aangepast aan de schermgrootte om de voorbereiding te vereenvoudigen.

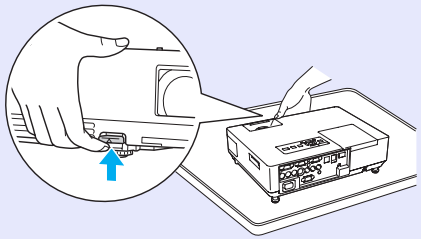
Gemakkelijk projecteren en opslaan met de A/V Mute-schuifklep

U kunt de projectie heel makkelijk stoppen of hervatten door het openen of sluiten van de schuifklep A/V Mute. Het geven van een heldere presentatie wordt daardoor eenvoudiger.



De projector is uitgerust met één voet om het uitlijnen te vergemakkelijken

U kunt de hoogte van de projector eenvoudig met één hand instellen.
☛ *Introductiehandleiding*



Verbeterde veiligheidsfuncties

Wachtwoordbeveiliging om het aantal gebruikers te beperken en te beheren

U kunt een wachtwoord instellen en zo bepalen wie de projector mag gebruiken. ☛ pag.36

Bedieningsvergrendeling beperkt de knopbediening op het bedieningspaneel

Zo kunt u voorkomen dat de projectorinstellingen zonder toestemming worden gewijzigd bij gebruik tijdens evenementen, op scholen, enzovoort.
☛ pag.39

Uitgerust met diverse antidiefstalvoorzieningen

De projector bevat de volgende antidiefstalvoorzieningen. ☛ pag.40

- Beveiligingssleuf
- Installatiepunt beveiligingskabel

Gemakkelijk te hanteren

Direct inschakelen aan/uit

Op plaatsen waar de stroom centraal wordt beheerd, zoals in vergaderzalen, kan de projector ingesteld worden op automatisch in- of uitschakelen als de stroombron waarop de projector is aangesloten wordt in- of uitgeschakeld.

Geen afkoelperiode

Nadat u de projector hebt uitgeschakeld, kunt u de voedingskabel van de projector loskoppelen zonder dat u hoeft te wachten tot de projector afgekoeld is.

Zeer krachtige 1,6 x zoomlens

De 1,6 x zoom biedt een groot aantal installatieposities waardoor de projector geschikt is voor de meeste kamerindelingen, of hij nu op een stander of tafel staat of aan het plafond is bevestigd.

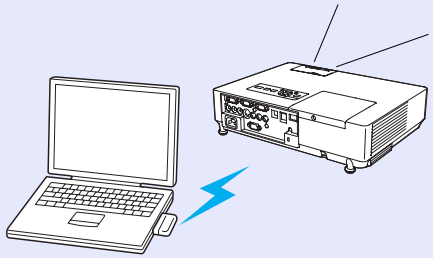
EMP-1825 kenmerken

De EMP-1825 kan via een vaste of draadloze LAN-aansluiting op een computer worden aangesloten. Deze projector kan in veel meer situaties worden gebruikt als u de meegeleverde computertoepassingen gebruikt.

Gemakkelijk aan te sluiten op een computer

Computer en draadloze verbinding

Als u een draadloze LAN gebruikt, kunt u gemakkelijker verbinding maken met een computer.
☛ *Wireless LAN Quick Connection Guide*
U kunt de projector ook aansluiten op het toegangspunt. ☛ *EasyMP Operation Guide*

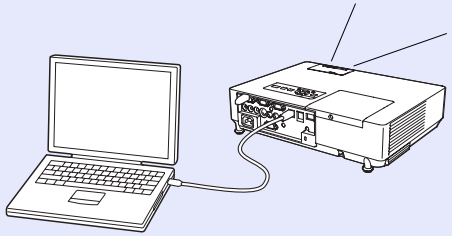


Eenvoudige verbinding met Windows Vista (Netwerkprojectie)

Met de functie "Netwerkprojectie" die in Windows Vista zit, kunt u een netwerk gebruiken om gemakkelijk verbinding te maken met uw computer.

Met een USB-kabel aansluiten (USB-weergave)

Om afbeeldingen van het computerscherm te projecteren hoeft u slechts een kabel op uw computer aan te sluiten.
☛ *Introductiehandleiding*



Krachtige presentatieondersteuning

Presentaties zonder computer

U kunt van tevoren datascenario's van presentaties vastleggen en deze later simpelweg afspelen zonder computer. ☛ *EasyMP Operation Guide*

Alleen diavoorstelling (presentatiemodus)

In deze modus projecteert u alleen afbeeldingen uit uw PowerPoint-diavoorstelling. U kunt professionele presentaties geven waarbij de kijker geen bedieningsopties of ander voorbereidend materiaal ziet. ☛ *EasyMP Operation Guide*

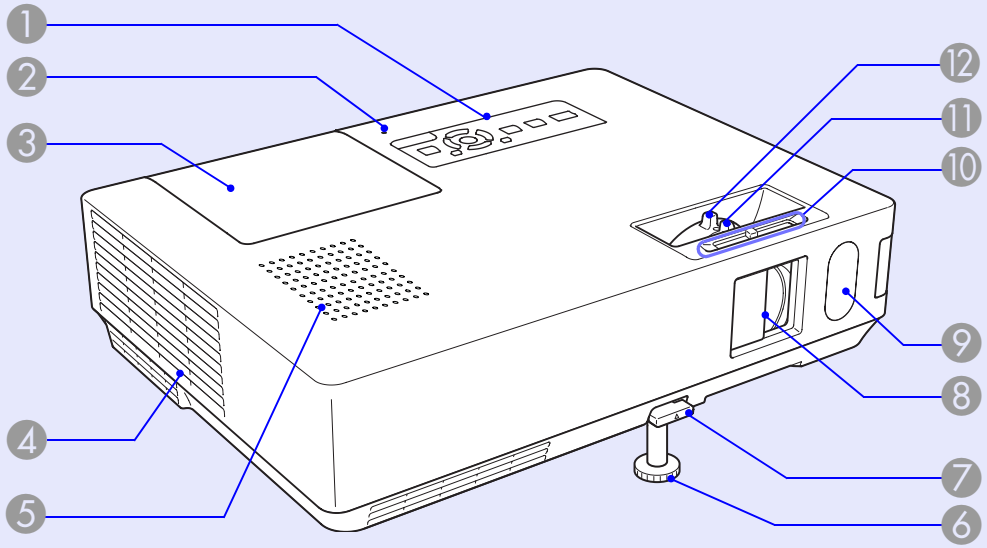
Versterkt beveiligingsniveau van draadloze LAN

De beveiliging is sterker dan bij voorgaande modellen. U hoeft u geen zorgen te maken over de beveiliging als u de projector op uw netwerk aansluit. ☛ *EasyMP Operation Guide*

Projectie op tweede en derde scherm (multischermweergave)

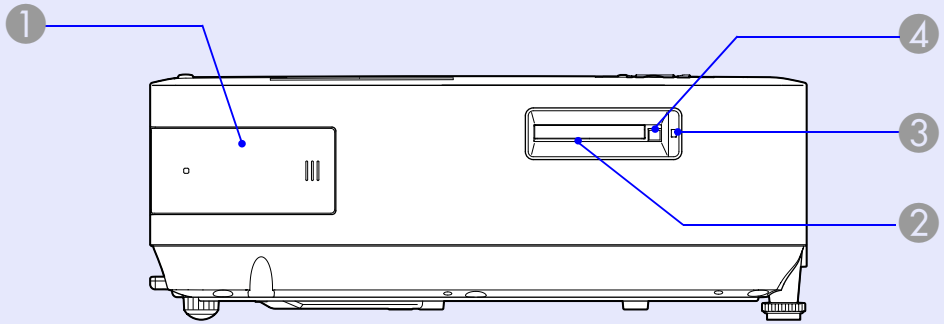
U kunt elke virtuele weergave op de computer met twee of meer projectors projecteren. Zo kunt u bestanden en instellingen voor de virtuele weergaven bewerken terwijl u alleen de virtuele weergaven projecteert. ☛ *EasyMP Operation Guide*

Voorzijde/Bovenzijde



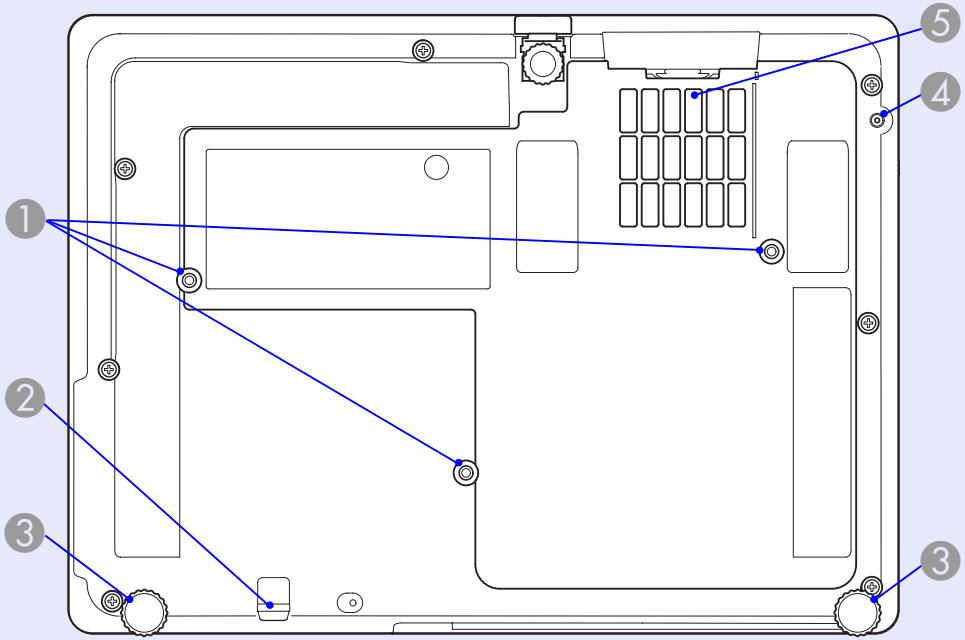
	Naam	Functie
1	**Bedieningspaneel**	☛ pag.12
2	**USB-lampje (alleen EMP-1825)**	Indicatielampjes die al dan niet branden, geven de toegangsstatus van de USB Type A als volgt weer: Uit : geeft aan dat er geen USB-apparaten aangesloten zijn. Brandt oranje : geeft aan dat er een USB-apparaat aangesloten is. Brandt groen : geeft aan dat de functie PC Free werkt. Brandt rood : geeft aan dat er een abnormaliteit heeft plaatsgevonden.
3	**Lampdeksel**	Open deze deksel als u de projectorlamp wilt vervangen. ☛ pag.85
4	**Luchtafvoerventilator**	⚠ **Let op** Plaats geen voorwerpen die krom kunnen trekken of op een andere manier door warmte kunnen vervormen, in de buurt van de luchtafvoerventilator. Plaats uw gezicht of handen niet in de buurt van de luchtafvoerventilator terwijl de projector wordt gebruikt.
5	**Luidspreker**	
6	**Instelbare voet aan voorzijde**	Voor het instellen en vergroten van het geprojecteerde beeld nadat de projector op een oppervlak, bijvoorbeeld een bureau, is geplaatst. ☛ ***Introductiehandleiding***
7	**Hendel voor instellen voet**	Trek het hendeltje naar buiten om de voet aan de voorzijde uit te schuiven en in te trekken. ☛ ***Introductiehandleiding***
8	**A/V Mute-schuifklep**	Schuif ter bescherming van de lens de klep dicht als u de projector niet gebruikt. Door de schuifklep tijdens de projectie te sluiten kunt u beeld en geluid onderdrukken (A/V Mute). ☛ ***Introductiehandleiding***, pag.25
9	**Afstandsbedieningsontvanger**	Ontvangt signalen van de afstandsbediening. ☛ ***Introductiehandleiding***
10	**A/V Mute-schuifknop**	Schuif de knop om de A/V Mute-schuifklep te openen en te sluiten.
11	**Scherpstelring**	Stelt de beeldscherpte in. ☛ ***Introductiehandleiding***
12	**Zoomstelring**	Stelt de beeldgrootte in. ☛ ***Introductiehandleiding***

Zijkant (alleen EMP-1825)



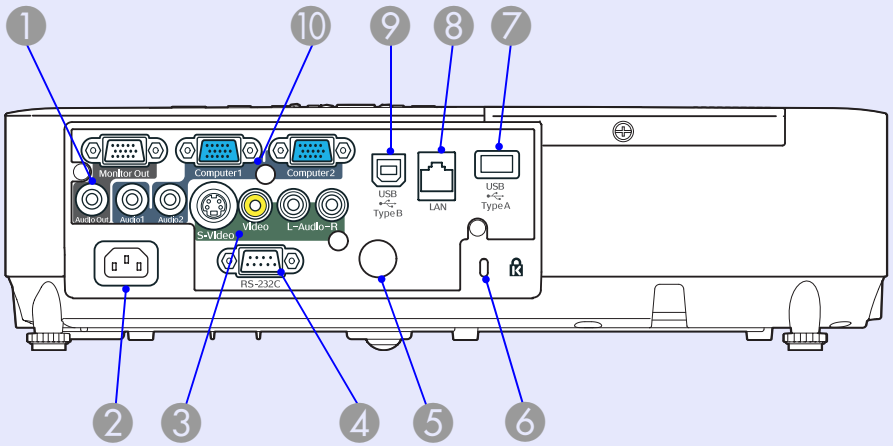
Naam	Functie
1 **Draadloze LAN-eenheid**	Installeer dit voordat u de projector gaat gebruiken. Hiermee sluit u de projector via een draadloze verbinding aan op de computer. ☛ ***Wireless LAN Quick Connection Guide***
2 **Kaartsleuf**	Deze sleuf is voor het insteken van een CompactFlash-kaart bij gebruik van de functie PC Free in EasyMP. U kunt ook schrijven naar een CompactFlash-kaart vanaf een computer die via een netwerk op de projector is aangesloten. ☛ **pag.94**
3 **Indicatielampje kaartsleuf**	Geeft de toegangsstatus van de CompactFlash-kaart aan. ☛ **pag.95**
4 **Uitwerpknop**	Druk op deze knop om de CompactFlash-kaart uit te werpen. ☛ **pag.94**

Onderzijde



	Naam	Functie
1	**Bevestingspunten ophangbeugel (3 punten)**	Bevestig de optionele plafondbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen. ☛ pag.82, 98
2	**Installatiepunt beveiligingskabel**	Haal hier een in de handel verkrijgbaar beveiligingskabel door als u uw projector wilt vastleggen aan een vast object. ☛ pag.40
3	**Achterste voet**	Draai de achterste voet naar beneden of naar boven om de horizontale helling in te stellen. ☛ pag.21
4	**Schroefgat voor draadloos LAN-apparaat**	Dit gat is bedoeld om een draadloos LAN-apparaat met een schroef te fixeren. ☛ ***Wireless LAN Quick Connection Guide***
5	**Luchtfilter (Luchttoevoer-ventilator)**	Dit luchtfilter voorkomt dat stof en andere vreemde deeltjes in de projector terechtkomen tijdens de luchttoevoer. De projector toont een waarschuwingsbericht als het tijd is om het luchtfilter te reinigen of te vervangen. ☛ pag.83, 89

Achterzijde

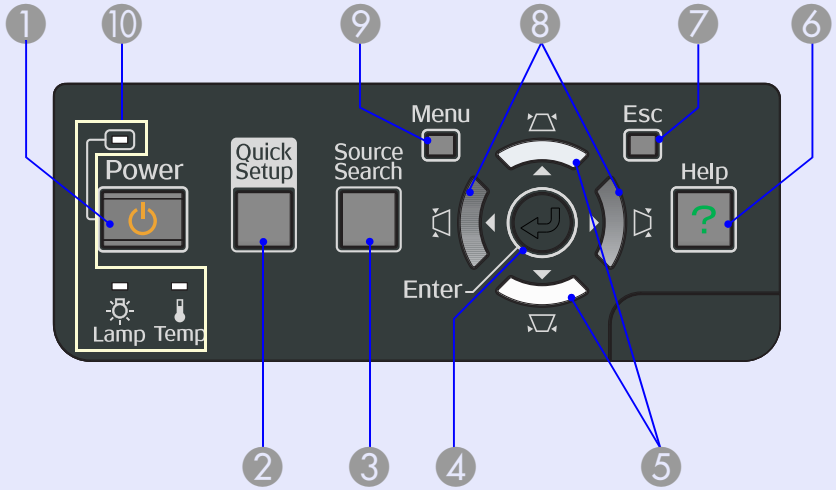


Naam	Functie
1 **Monitor-uitgangspoort**	Zendt het beeldsignaal van de computer die is aangesloten op de Computer1-ingangspoort naar een externe monitor. Dit is niet beschikbaar voor component video signalen of andere signalen die binnenkomen op een andere poort dan de Computer1-ingangspoort.
Audio-uitgangspoort	Zendt het geluid van het geprojecteerde beeld naar de externe luidsprekers. ☛ pag.96
2 **Voedingsingang**	Sluit aan op de voedingskabel. ☛ *Introductiehandleiding*

Naam	Functie
3 **S-video-ingangspoort**	Ingang voor S-videosignalen van videobronnen.
Video-ingangspoort	Ingang voor composietvideosignalen van videobronnen.
Audio-L/R-ingangspoort	Deze sluiten aan op de audio-uitgangspoort van apparatuur die is aangesloten op de S-video- of video-ingangspoort. ☛ *Introductiehandleiding*
4 **RS-232C-poort**	Als u de projector vanaf een computer bedient, sluit de computer dan aan met een RS-232C-kabel. Deze poort is bestemd voor bedieningsdoeleinden en mag normaalgesproken niet worden gebruikt. ☛ pag.101
5 **Afstandsbedieningsontvanger**	Ontvangt signalen van de afstandsbediening. ☛ *Introductiehandleiding*
6 **Beveiligingssleuf (🔒)**	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System. ☛ pag.40
7 **USB-poort (Type A) (alleen EMP-1825)**	Ingang voor het geheugen van compatibele digitale camera's en andere USB-apparaten, zodat u afbeeldingen/filmbestanden en scenario's via de ingebouwde EasyMP-kaart zonder computer kunt projecteren. ☛ pag.93
8 **LAN-poort (alleen EMP-1825)**	Als er een LAN-kabel is aangesloten, kunt u de projector via een LAN beheren en bedienen. ☛ pag.97

Naam	Functie
⑨ **USB-poort (Type B)**	Hiermee sluit u de projector via een USB-kabel aan op een computer waarna het computerbeeld wordt geprojecteerd (alleen EMP-1825). ☛ ***Wireless LAN Quick Connection Guide*** Met deze poort kunt u ook aansluiten op een computer om een draadloze muis te gebruiken. ☛ pag.30
⑩ **Computer1-ingangspoort**	Ingang voor videosignalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.
Audio 1-ingangspoort	Sluit aan op de audio-uitgangspoort van de computer die is aangesloten op de Computer1-ingangspoort.
Computer2-ingangspoort	Ingang voor videosignalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.
Audio 2-ingangspoort	Sluit aan op de audio-uitgangspoort van de computer die is aangesloten op de Computer2-ingangspoort. Wanneer u de USW-weergavefunctie gebruikt en u wenst geluid weer te geven vanaf de projector, dan moet u een verbinding maken met de audio-uitgang van uw computer. (Alleen EMP-1825) ☛ ***Introductiehandleiding***

Bedieningspaneel

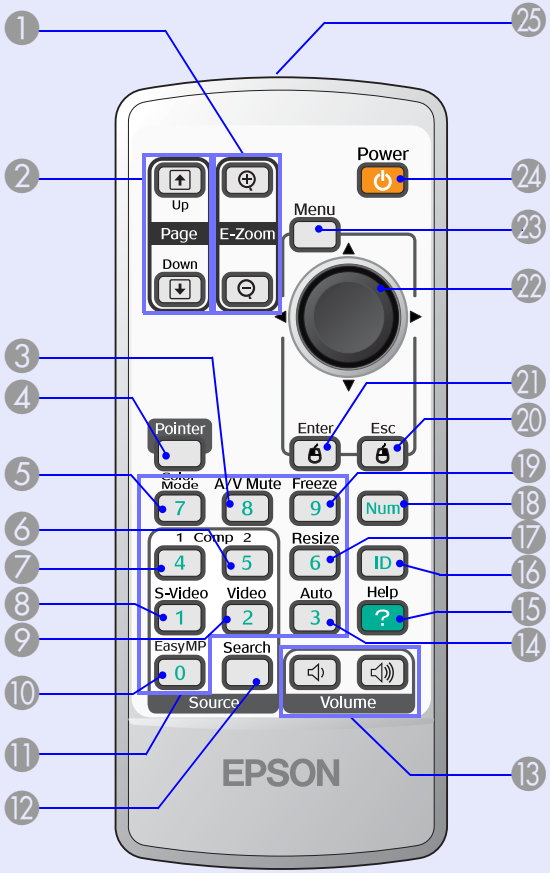


Naam	Functie
1 **[Power]-knop**	Met deze knop schakelt u de projector in en uit. ☛ ***Introductiehandleiding***
2 **[Quick Setup]-knop**	Druk op deze knop om vertekening van het geprojecteerde beeld te compenseren zodat het beeld perfect overeenkomt met de grootte van het scherm. ☛ pag.17
3 **[Source Search]-knop**	Met deze knop schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat op de projector is aangesloten en een beeldsignaal doorstuurt. ☛ pag.22

Naam	Functie
4 **[Enter]-knop**	Als deze knop tijdens de projectie van signaalbeelden van de computer wordt ingedrukt, stelt de projector automatisch tracking, synchronization, and position (frequentieafstemming, synchronisatie en positie) in voor een optimale beeldweergave. Als een configuratiemenu of een hulpscherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. ☛ pag.42
5 **[▽/▼]- en [△/▲]-knoppen**	Corrigeren de trapeziumvertekening. In de volgende gevallen hebben deze knoppen enkel de [▼]- en de [▲]-functies. • Wanneer het beeld naar een USB-weergave wordt gestuurd • Als het geprojecteerde beeld via een netwerkverbinding wordt verzonden • Wanneer de functie PC Free wordt gebruikt voor de projectie Als er een configuratiemenu of een hulpscherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menu-items en instellingswaarden selecteren. ☛ ***Introductiehandleiding,*** pag.42
6 **[Help]-knop**	Druk op deze knop om het hulpscherm weer te geven en te sluiten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen. ☛ pag.70
7 **[Esc]-knop**	Druk op deze knop om de huidige functie te stoppen. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige menu weer. ☛ pag.42

Naam	Functie
⑧ **[⊡/◄]- en [⊡/►]-knoppen**	Corrigeren de trapeziumvertekening. In de volgende gevallen hebben deze knoppen enkel de [◄]- en de [►]-functies. • Wanneer het beeld naar een USB-weergave wordt gestuurd • Als het geprojecteerde beeld via een netwerkverbinding wordt verzonden • Wanneer de functie PC Free wordt gebruikt voor de projectie Als er een configuratiemenu of een hulpscherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menu-items en instellingswaarden selecteren. ☛ ***Introductiehandleiding,*** **pag.42**
⑨ **[Menu]-knop**	Druk op deze knop om het configuratiemenu weer te geven en te sluiten. ☛ **pag.42**
⑩ **Statusindicatie-lampjes**	De status van de projector kan worden afgelezen aan de kleur van de indicatielampjes en of deze knipperen of branden. ☛ **pag.71**

Afstandsbediening



Naam	Functie
1 **[E-Zoom]-knop (⊕) (⊖)**	(⊕) Vergroot het beeld zonder de projectiegrootte te wijzigen. (⊖) Verkleint delen van beelden die met de [⊕]-knop zijn vergroot. ☛ **pag.29**

Naam	Functie
2 **[Page]-knop (⇧) (⇩)**	Als u de draadloze muisfunctie gebruikt of als u een PowerPoint-bestand of scenario via EasyMP* (ingangsbron = EasyMP) projecteert, kunt u met deze knoppen naar de volgende/ vorige dia gaan. * alleen EMP-1825 ☛ **pag.30**, ***EasyMP Operation Guide***
3 **[A/V Mute]-knop**	Hiermee schakelt u video en audio in en uit. ☛ **pag.25**
4 **[Pointer]-knop**	Druk op deze knop als u de schermaanwijzer wilt activeren. ☛ **pag.28**
5 **[Color Mode]-knop**	Bij iedere druk op deze knop verandert de kleurenmodus. ☛ **pag.24**
6 **[Comp2]-knop**	Schakelt over naar beeld van de Computer2-ingangspoort. ☛ **pag.23**
7 **[Comp1]-knop**	Schakelt over naar beeld van de Computer1-ingangspoort. ☛ **pag.23**
8 **[S-Video]-knop**	Schakelt over naar beeld van de S-video-ingangs-poort. ☛ **pag.23**
9 **[Video]-knop**	Schakelt over naar beelden van de video-ingangspoort. ☛ **pag.23**
10 **[EasyMP]-knop**	Druk op deze knop als u de EasyMP-beeldweergave wilt gebruiken. De EMP-1810 beschikt niet over deze functie. (alleen EMP-1825)
11 **Numerieke knoppen**	Gebruik deze knoppen om een wachtwoord of afstandsbediening-id in te voeren. ☛ **pag.38**

Naam	Functie
⑫ **[Search]-knop**	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat op de projector is aangesloten en een beeldsignaal doorgeeft. ☛ pag.22
⑬ **[Volume]-knoppen (🔈) (🔊)**	(🔈) Verlaagt het volume. (🔊) Verhoogt het volume. ☛ ***Introductiehandleiding***
⑭ **[Auto]-knop**	Als deze knop tijdens de projectie van signaalbeelden van de computer wordt ingedrukt, stelt de projector automatisch tracking, synchronization, and position (frequentieafstemming, synchronisatie en positie) in voor een optimale beeldweergave. ☛ pag.44
⑮ **[Help]-knop**	Druk op deze knop om het hulpscherm weer te geven en te sluiten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen. ☛ pag.70
⑯ **[ID]-knop**	Druk op deze knop om te controleren of de projector met de afstandsbediening kan worden bediend. U kunt er ook de afstandsbediening-id mee instellen. ☛ pag.32
⑰ **[Resize]-knop**	Bij iedere druk op deze knop verandert de hoogte-breedteverhouding. ☛ pag.27
⑱ **[Num]-knop**	Gebruik deze knoppen om een wachtwoord of afstandsbediening-id in te voeren. ☛ pag.38
⑲ **[Freeze]-knop**	Druk op deze knop om het beeld te pauzeren of te hervatten. ☛ pag.26

Naam	Functie
⑳ **[Esc]-knop**	Druk op deze knop om de huidige functie te stoppen. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige menu weer. Als u de draadloze muis gebruikt, werkt de knop als rechtermuisknop. ☛ pag.42
㉑ **[Enter]-knop**	Als een configuratiemenu of een hulpscherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. Als u de draadloze muis gebruikt, werkt de knop als linkermuisknop. ☛ pag.42
㉒ **[⊙]-knop**	Als er een configuratiemenu of een hulpscherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menu-items en instellingswaarden selecteren. Als de draadloze muis is ingeschakeld, kunt u deze knop gebruiken om de aanwijzer te verplaatsen. ☛ pag.42
㉓ **[Menu]-knop**	Druk op deze knop om het configuratiemenu weer te geven en te sluiten. ☛ pag.42
㉔ **[Power]-knop**	Met deze knop schakelt de projector in en uit. ☛ ***Introductiehandleiding***
㉕ **LED afstandsbediening**	Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector. ☛ ***Introductiehandleiding***

Nuttige functies

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op nuttige functies voor het geven van presentaties e.d. en op de beveiligingsfuncties.

Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren 17

- **Vertekening automatisch corrigeren (Quick Setup) 17**
  - Het geprojecteerde beeld op het scherm laten passen 18
- **Handmatige correctie uitvoeren 19**
  - Quick Corner 19
  - H/V-Keystone 21

Het geprojecteerde beeld wijzigen 22

- **Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken) 22**
- **Direct wijzigen met de afstandsbediening 23**

Functies voor het verbeteren van projecties 24

- **De projectiekwaliteit selecteren (Kleurenmodus selecteren) 24**
- **Tijdelijk het beeld en geluid onderdrukken (A/V Mute) 25**
- **Het beeld bevriezen (Freeze) 26**
- **Hoogte-breedteverhouding wijzigen (Resize) 27**
- **Aanwijzer (Pointer) 28**
- **Deel van het beeld vergroten (E-Zoom) 29**
- **De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis) 30**

Projector(s) opgeven die reageert (reageren) op de afstandsbediening bij gebruik van meerdere projectors 32

- **Projector-ID instellen 32**
- **Het ID van de te bedienen projector instellen. 33**

De kleur voor meerdere projectors instellen (Kleureninstelling multischermen) 34

- **Overzicht van de instelprocedure 34**
- **Beeldcorrectie 35**

Beveiligingsfuncties 36

- **Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging) 36**
  - Manieren van wachtwoordbeveiliging 36
  - Wachtwoordbeveiliging instellen 37
  - Wachtwoord invoeren 38
- **Bediening beperken (Toetsvergrendeling) 39**
- **Antidiefstalvergrendeling 40**
  - Kabelslot installeren 40

Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren

Vervormde weergave van geprojecteerde beelden kan op de vier onderstaande manieren worden gecorrigeerd.

Automatische correctie

- Quick Setup (snelle installatie)
  Druk op de knop [Quick Setup] om op een scherm met een hoogte-breedteverhouding van 4:3 te passen.
- Autom. V-Keystone
  Kantel de projector verticaal om vervorming in verticale richting automatisch te corrigeren.

Handmatige correctie

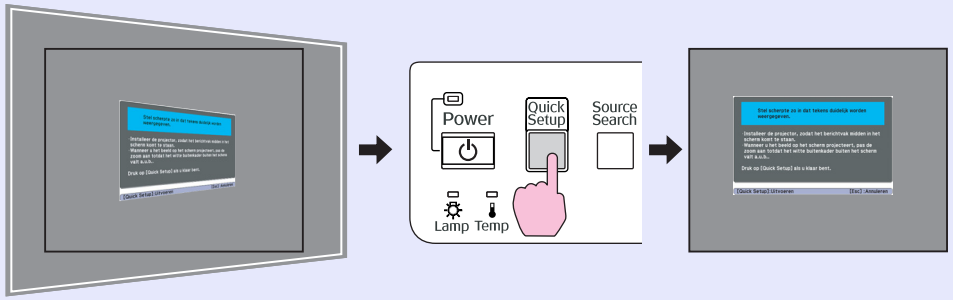
"Quick Corner" en "H/V-Keystone" kunnen worden gebruikt voor handmatige correctie. Deze twee methoden kunnen niet gelijktijdig worden gebruikt.

- Quick Corner
  Hiermee kunt u handmatig elk van de vier hoeken van het geprojecteerde beeld bijstellen. Selecteer "Instellingen" - "Keystone" - "Quick Corner" om correcties uit te voeren met Quick Corner.
- H/V-Keystone
  Hiermee corrigeert u vervorming in horizontale en verticale richting afzonderlijk van elkaar.

De functies "Autom. V-Keystone", "Quick Corner" en "H/V-Keystone" projecteren een testpatroon op het scherm om het geprojecteerde beeld te corrigeren, zodat aansluiting op een computer niet nodig is voor de voorbereiding van de projector.

Vertekening automatisch corrigeren (Quick Setup)

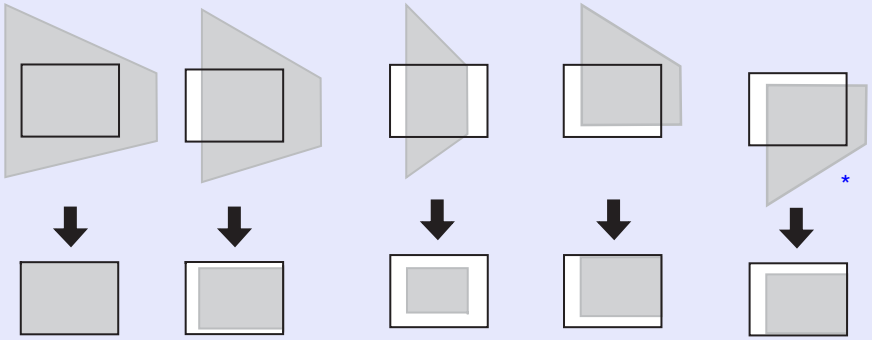
Quick Setup corrigeert automatisch de vertekening van het geprojecteerde beeld die ontstaat wanneer de projector in een schuine stand wordt geplaatst ten opzichte van het oppervlak waarop het beeld wordt geprojecteerd, zodat het beeld wordt geprojecteerd met een hoogte-breedteverhouding van 4:3. Bij een scherm met een hoogte-breedteverhouding van 4:3 wordt het geprojecteerde beeld zo gecorrigeerd dat het perfect op het scherm past.
Raadpleeg de snelstartgids voor de uitvoering van deze bewerking. Als de resultaten van de correctie met behulp van Quick Setup niet aan uw verwachtingen voldoen, kunt u het beeld fijn afstellen via H/V-Keystone.
☛ pag.21
Hier vindt u uitleg over hoe u het geprojecteerde beeld binnen het scherm laat passen.



De status na correctie door Quick Setup wordt in het geheugen opgeslagen en blijft zelfs na uitschakeling van de projector bewaard. Als de projector op een vaste plaats voor gebruik wordt opgesteld, hoeft het geprojecteerde beeld niet meer bijgesteld te worden nadat Quick Setup eenmaal is uitgevoerd.

Het geprojecteerde beeld op het scherm laten passen

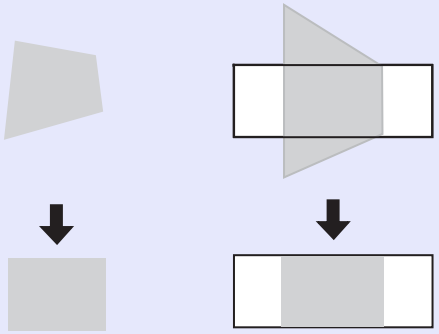
Wanneer Quick Setup een "kader" detecteert (3 of meer zijden, of boven- en onderzijden, of 2 aangrenzende zijden) vaststelt binnen het projectiegebied, wordt het beeld automatisch gecorrigeerd zodat het binnen het "kader" past bij een hoogte-breedteverhouding van 4:3. Het "kader" betekent de randen van het scherm, whiteboard of schoolbord.



Als 3 of meer zijden worden gedetecteerd

Als boven- en onderzijden, of 2 aangrenzende zijden worden gedetecteerd

* Als de projector aan het plafond is bevestigd, wordt het beeld dusdanig gecorrigeerd dat de onderrand van het kader, zoals het scherm, binnen het projectiegebied past.



Als geen rand wordt gedetecteerd

Als het kader horizontaal lang is

- ***Quick Setup kan effectief corrigeren als de randen van het projectievlak duidelijk zijn, bijvoorbeeld bij een wit scherm met zwarte randen. Bij projectie op een schoolbord kunt u bijvoorbeeld het beste een groot vel wit papier op het schoolbord plakken.***
- ***Met Quick Setup kunnen correcties binnen de hieronder gegeven bereiken worden uitgevoerd. Als de vertekening buiten deze bereiken valt, wordt de correctie niet juist uitgevoerd. Bovendien wordt het correctiebereik kleiner dan de hieronder vermelde hoeken indien het beeld zowel in horizontale als in verticale richting is vervormd of als de zoom staat ingesteld op "W".***
  - Bij correctie binnen een kader
  Verticaal: ca. 45° Horizontaal: ca. 20°
  - Bij projectie op een oppervlak zonder randen
  Verticaal: ca. 45° Horizontaal: ca. 15°
- ***Quick Setup werkt soms niet zoals het hoort wanneer de afstand tot het scherm 7,5 m of meer bedraagt. Als dat gebeurt, moet u manueel aanpassingen uitvoeren.***
- ***Door de staat van het projectieoppervlak (kromtrekking, patronen enz.) of door externe lichtinval is het mogelijk dat Quick Setup soms niet naar behoren werkt, omdat het gebruik maakt van een sensor om correcties uit te voeren. Als dat gebeurt, moet u manueel aanpassingen uitvoeren.***

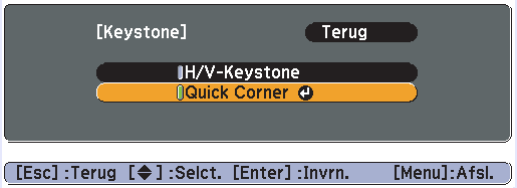
Handmatige correctie uitvoeren

Quick Corner

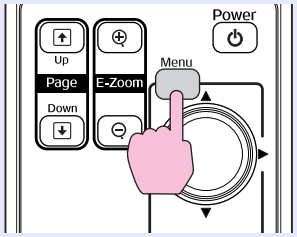
Met deze functie wordt elk van de vier hoeken van het geprojecteerde beeld afzonderlijk gecorrigeerd om het beeld uit te lijnen met het scherm.

Procedure

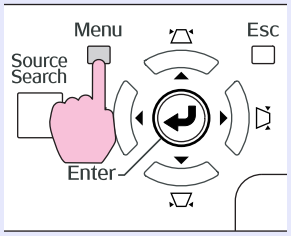
1 **Druk op de [Menu]-knop en selecteer vervolgens "Instellingen" - "Keystone" - "Quick Corner" in het configuratiemenu. ☛ "Het configuratiemenu gebruiken"** **pag.42**



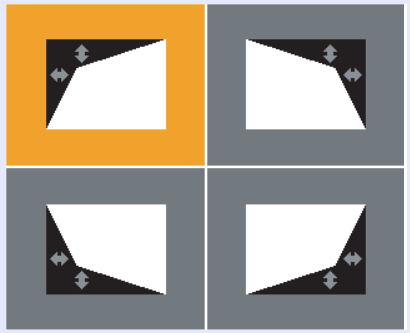
Op de afstandsbediening



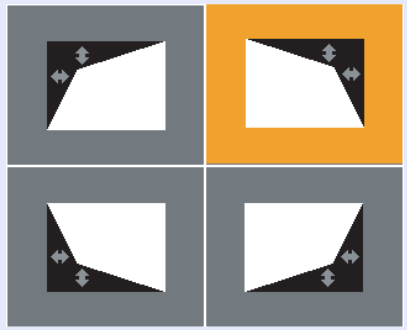
Op het bedieningspaneel



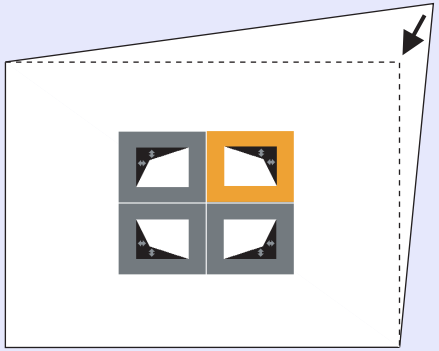
Druk nogmaals op de [Enter]-knop om het scherm weer te geven waarin u één van de vier hoeken kunt selecteren met de functie Quick Corner.



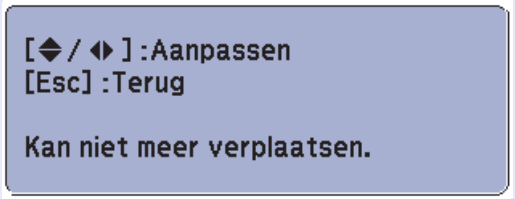
2 **Selecteer de hoek waarop u de correctie wilt toepassen door middel van de [◎]-knop en druk vervolgens op [Enter].**



3 **Pas de positie van de hoek aan door middel van de [◎]-knop op de afstandsbediening.**

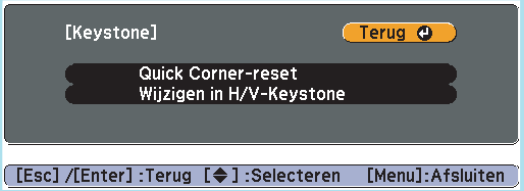


Als onderstaand scherm wordt weergegeven tijdens het corrigeren, geeft dit aan dat het maximale correctiebereik is bereikt.



4 **Druk op [Esc] om de correctiefunctie af te sluiten.**

Om de instelling Quick Corner te wijzigen naar H/V-Keystone houdt u de [Esc]-knop ongeveer twee seconden ingedrukt om het volgende scherm weer te geven en de wijziging uit te voeren.



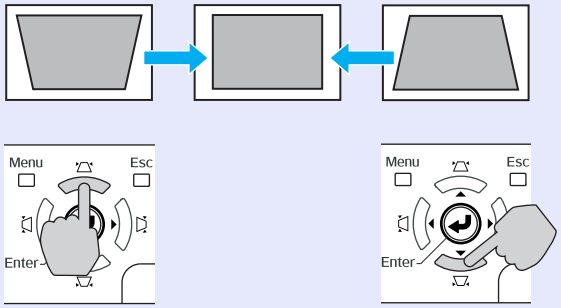
Quick Corner-reset: stelt de standaardwaarden van Quick Corner opnieuw in.
Wijzigen in H/V-Keystone: schakelt de correctiemethode voor keystone (trapeziumvertekening) over op H/V-Keystone. ☛ pag.45

H/V-Keystone

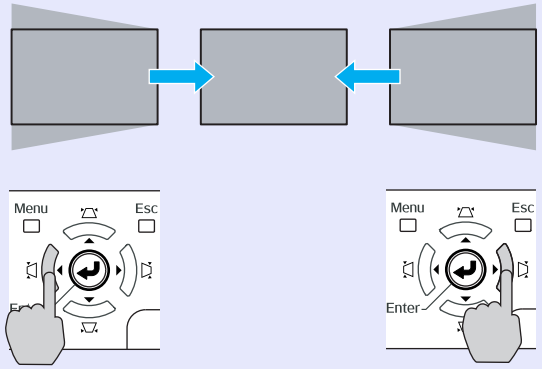
Om de vertekening in horizontale en verticale richting afzonderlijk te corrigeren, kunt u de [⏢], [⏢], [◸] en [◹] knoppen op de projector zelf gebruiken. U kunt de correctie ook uitvoeren door het menu "Instellingen" - "Keystone" - "H/V Keystone" te selecteren in het configuratiemenu.

☛ pag.45

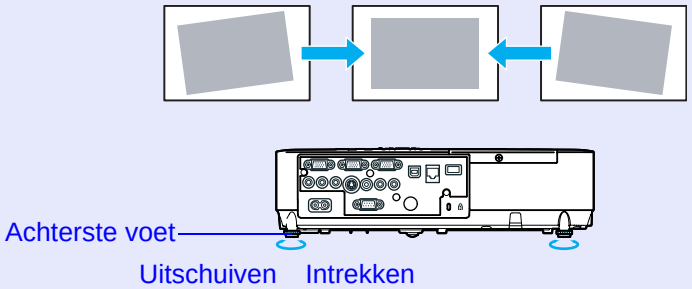
Verticale vertekening corrigeren



Horizontale vertekening corrigeren



Scheefstand corrigeren



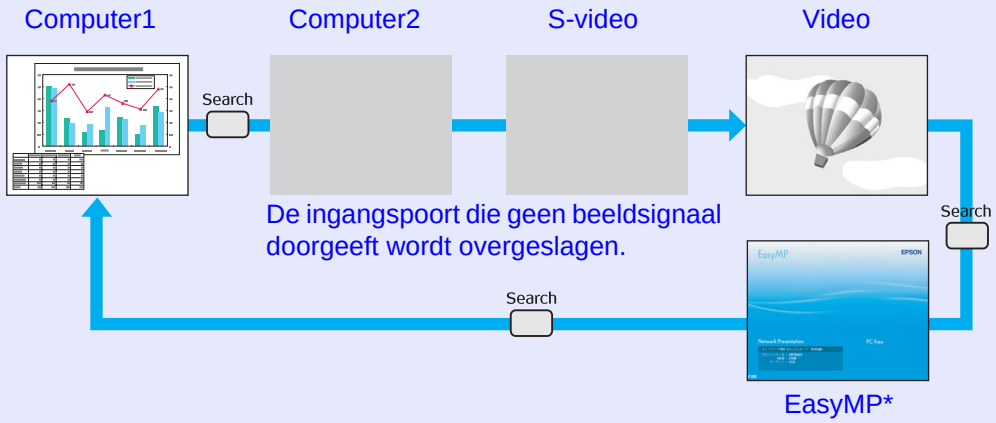
Het geprojecteerde beeld wijzigen

Er zijn twee manieren om het geprojecteerde beeld te wijzigen.

- Wijzigen met Source Search (Invoerapparaat zoeken)
  De projector detecteert automatisch signalen die door een aangesloten apparaat worden doorgegeven, en projecteert het door dit apparaat doorgegeven beeld.
- Direct wijzigen
  U kunt de de ingangspoort wijzigen met de afstandsbediening.

Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)

Als u de [Source Search]-knop gebruikt worden ingangspoorten die geen beeldsignaal doorgeven genegeerd, zodat het gewenste beeld sneller wordt geprojecteerd.

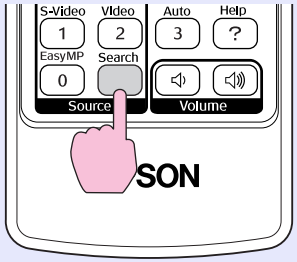


* EasyMP verandert als EMP-1825 wordt gebruikt.

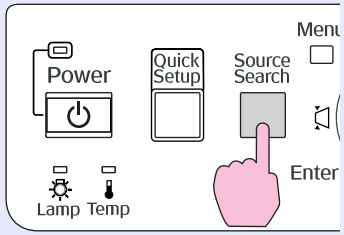
Procedure

Als uw videoapparatuur is aangesloten, start het afspelen dan voordat u het ingangssignaal wijzigt.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



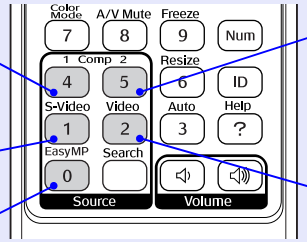
Als er twee of meer apparaten zijn aangesloten, druk dan op de [Source Search]-knop totdat het gewenste beeld wordt weergegeven.

Onderstaand scherm toont de status van beeldsignalen en wordt weergegeven als alleen het momenteel weergegeven beeld beschikbaar is of als er geen beeldsignaal is gevonden. U kunt de ingangspoort van het apparaat dat u wilt gebruiken selecteren. Als u binnen 10 seconden niets selecteert, wordt het scherm gesloten.

Direct wijzigen met de afstandsbediening

U kunt het beeld dat u wilt weergeven direct oproepen door op de volgende knoppen op de afstandsbediening te drukken.

Afstandsbediening



Schakelt over naar beeld van de Computer1-ingangspoort.

Geeft de beelden van de S-video-ingangspoort.

Geeft de EasyMP-beelden weer. De EMP-1810 beschikt niet over deze functie. (Alleen EMP-1825)

Schakelt over naar beeld van de Computer2-ingangspoort.

Geeft de beelden van de Video-ingangspoort.

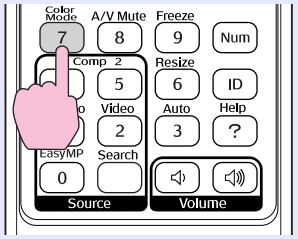
De projectiekwaliteit selecteren (Kleurenmodus selecteren)

Voor optimale beeldkwaliteit selecteert u de instelling die het beste past bij de omgeving waarin u projecteert. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerde modus.

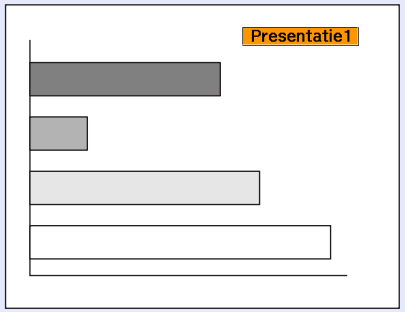
Modus	Toepassing
Spel	Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers. Dit is de helderste modus die goed schaduwtinten weergeeft.
Presentatie	Deze modus is ideaal voor het geven van presentaties met kleurmateriaal in goed verlichte kamers.
Tekst	Deze modus is ideaal voor het geven van presentaties met zwart-witmateriaal in goed verlichte kamers.
Theater	Ideaal voor het kijken naar films in een donkere kamer. Geeft de beelden een natuurlijke toon.
Foto	(Bij doorgave van computerbeelden) Ideaal voor het projecteren van stilstaande beelden, zoals foto's, in een goed verlichte kamer. De beelden zijn goed belicht en hebben een goed contrast.
Sport	(Bij doorgave van componentvideo-, S-video- of composietvideobeelden) Ideaal voor het kijken naar tv-programma's in een goed verlichte kamer. De beelden zijn goed belicht en levensecht.
sRGB	Ideaal voor beelden die voldoen aan de sRGB-kleurenstandaard.
Schoolbord	Bij deze instelling krijgen beelden ook bij projectie op een (groen) schoolbord een natuurlijke toon, net als op een scherm.
Op maat	Selecteer "Op maat" om "R,G,B,C,M,Y" van "Kleuraanpassing" in het configuratiemenu aan te passen. ☛ pag.43

Procedure

Afstandsbediening



Bij iedere druk op deze knop wordt de naam van de kleurenmodus weergegeven en wijzigt de kleurenmodus.

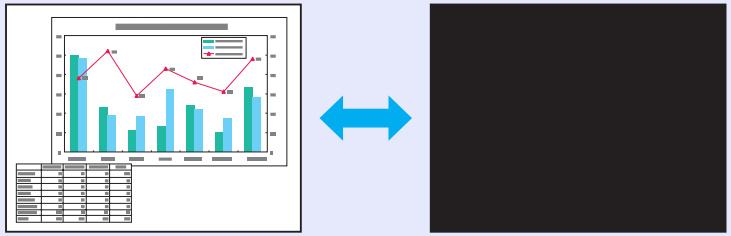


Als u op de knop drukt terwijl de naam van de kleurenmodus wordt weergegeven, wordt de volgende kleurenmodus weergegeven.

U kunt de kleurenmodus ook instellen met "Kleurmodus" in het menu "Beeld" van het configuratiemenu. ☛ *pag.43*

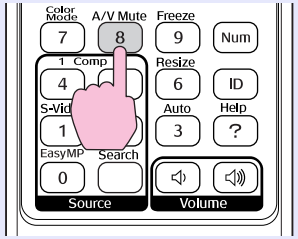
Tijdelijk het beeld en geluid onderdrukken (A/V Mute)

U kunt deze functie gebruiken als u de aandacht van het publiek wilt richten op wat u zegt, of als u bij presentaties vanaf een computer geen informatie wilt tonen terwijl u bestanden wisselt.

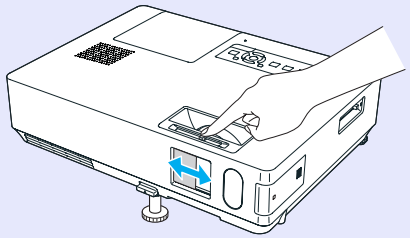


Procedure

Afstandsbediening



Projector



Telkens wanneer u op deze knop drukt of de schuifklep voor het dempen van audio en video open- of dichtdoet, wordt A/V Mute (A/V dempen) in- of uitgeschakeld.

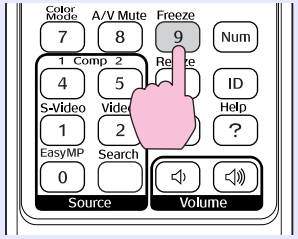
- *Als u deze functie gebruikt terwijl u bewegende beelden projecteert, worden de beelden en het geluid niet stopgezet en kunt u niet terugkeren naar het punt waar A/V Mute werd ingeschakeld.*
- *U kunt in het configuratiemenu onder "Uitgebreid" - "Weergeven" - "A/V dempen" instellen welk beeld black, blue, or logo (zwart, blauw of met logo) u wilt weergeven als A/V Mute wordt ingeschakeld.* ☛ pag.47
- *U kunt in het configuratiemenu onder "Uitgebreid" - "Sluimerstand" instellen dat de voeding na ongeveer 30 minuten automatisch wordt uitgeschakeld als de A/V Mute-schuifklep wordt gesloten en A/V Mute (A/V dempen) wordt ingeschakeld.* ☛ pag.48

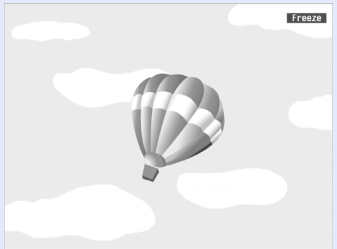
Het beeld bevriezen (Freeze)

Als het bewegende beeld in het scherm wordt bevroren, blijft de projectie doorlopen en kunt u een bewegend beeld frame voor frame, als foto projecteren. U kunt deze functie ook gebruiken om tussentijds handelingen uit te voeren, bijvoorbeeld als u tijdens presentaties vanaf een computer bestanden wilt wisselen zonder beeld te projecteren.

Procedure

Afstandsbediening



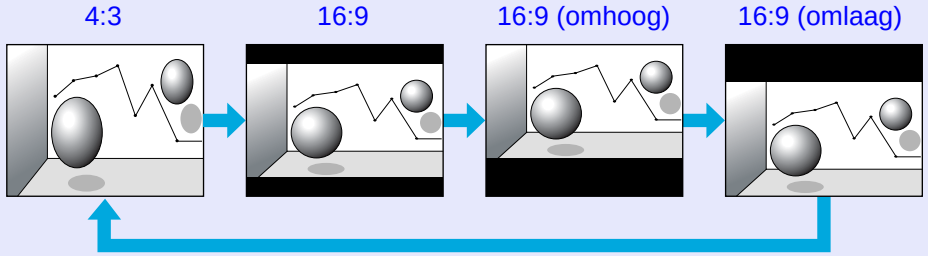


Elke keer als u op deze knop drukt, wordt de bevriesfunctie in- of uitgeschakeld.

- ***Het afspelen van de audio stopt niet.***
- ***Het apparaat dat de beelden afspeelt, stopt niet met het afspelen van de bewegende beelden als het scherm bevroren is. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waar het beeld is gestopt.***
- ***Als u op de [Freeze]-knop drukt terwijl het configuratiemenu of een hulpscherm wordt afgebeeld, wordt het weergegeven configuratiemenu of hulpscherm afgesloten.***
- ***De bevriesfunctie werkt als E-Zoom wordt gebruikt.***

Hoogte-breedteverhouding wijzigen (Resize)

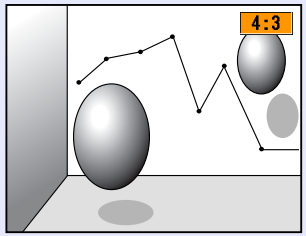
Als videoapparatuur is aangesloten op de projector, kunt u beelden die zijn opgenomen op digitale video of DVD bekijken in 16:9-breedbeeldformaat. U kunt de hoogte-breedteverhouding van beelden als volgt in de vergrotingsmodus wijzigen.



Procedure

Afstandsbediening

Bij iedere druk op de knop wordt de naam van de hoogte-breedteverhouding weergegeven en verandert de hoogte-breedteverhouding.

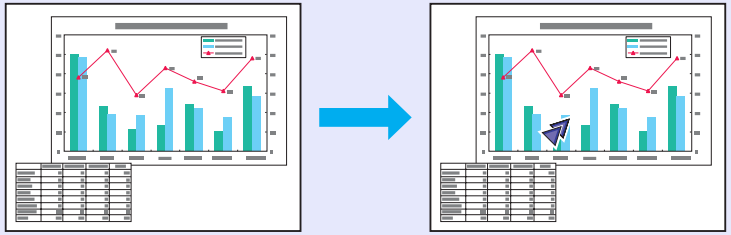


Als u op de knop drukt terwijl de naam van een hoogte-breedteverhouding wordt weergegeven, wordt de volgende hoogte-breedteverhouding weergegeven.

U kunt de kleurenmodus ook instellen met "Groter/kleiner maken" in het menu "Signaal" van het configuratiemenu.
pag.44

Aanwijzer (Pointer)

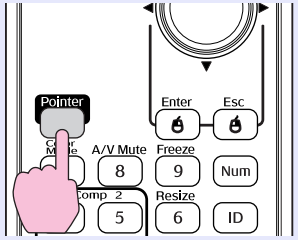
U kunt de aanwijzer op het geprojecteerde beeld verplaatsen en zo de aandacht vestigen op het onderwerp waarover u spreekt.



Procedure

1 De aanwijzer weergeven.

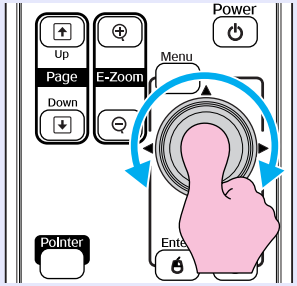
Afstandsbediening



Elke keer als u op deze knop drukt, verschijnt de aanwijzer of verdwijnt hij.

2 De aanwijzer verplaatsen.

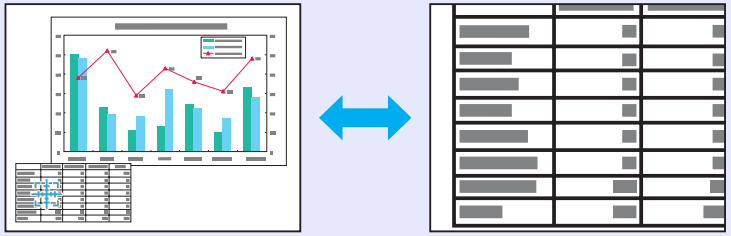
Afstandsbediening



U kunt in het configuratiescherm onder "Instellingen" - "Aanwijzervorm" kiezen uit drie verschillende aanwijzers ( ). pag.45

Deel van het beeld vergroten (E-Zoom)

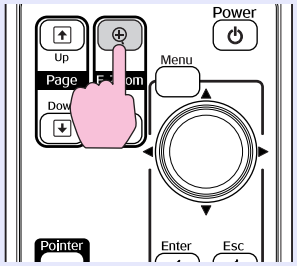
Met deze functie kunt u het beeld vergroten om het in detail te kunnen bekijken. Dit kan vooral handig zijn bij grafieken en tabellen.



Procedure

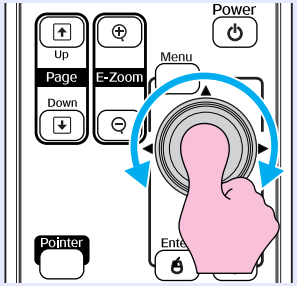
1 E-zoom inschakelen.

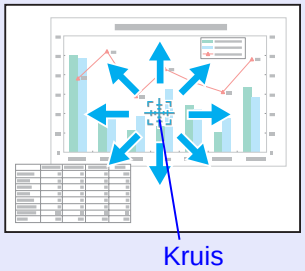
Afstandsbediening



2 Verplaats het kruis naar het gebied van het beeld dat u wilt vergroten.

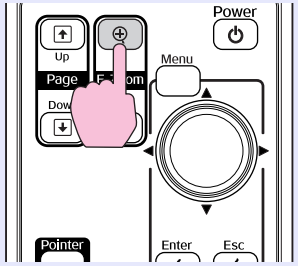
Afstandsbediening





3 Vergroten.

Afstandsbediening



Iedere keer als u op deze knop drukt, wordt het gebied vergroot. U kunt versneld vergroten door de knop ingedrukt te houden.
U kunt het vergrote beeld verkleinen door de [⊖]-knop in te drukken.
Druk op de [Esc]-knop om te annuleren.

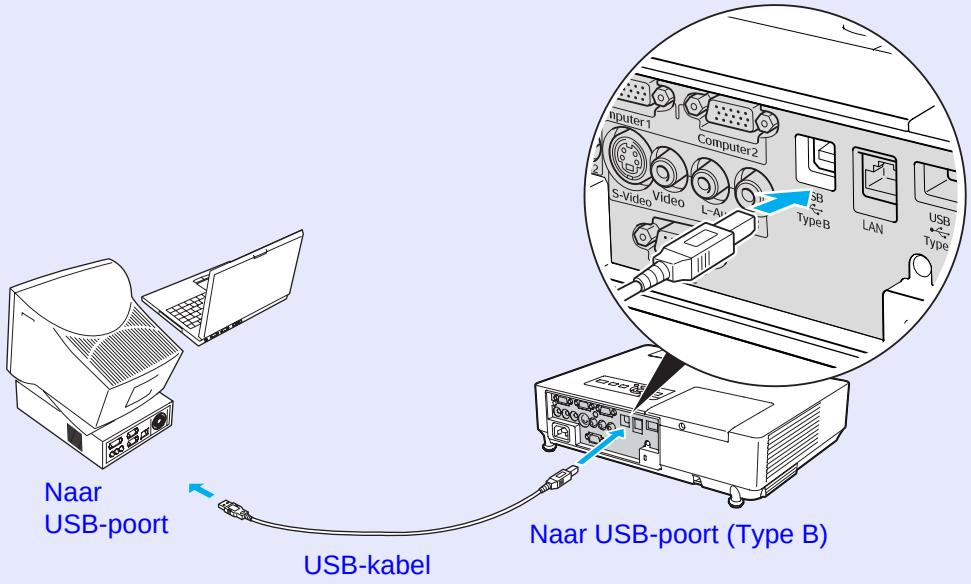
- ***De vergrotingsverhouding verschijnt in beeld. Het geselecteerde gebied kan in 25 stappen 1 tot 4 keer worden vergroot.***
- ***Kantel de [⊙]-knop om door het beeld te bladeren.***

De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)

Sluit de USB-poort van een computer aan op de USB-poort (type B) op de achterzijde van de projector met een in de winkel verkrijgbaar USB-kabel*. Als de instelling "Uitgebreid" - "USB Type B" in het configuratiemenu is ingesteld op "Draadloze muis" kunt u de muisaanwijzer van de computer met de afstandsbediening gebruiken als een draadloze muis. ☛ pag.48

Computer
Windows: 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/ XP Professional/Vista Home Basic/Vista Home Premium/ Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate
Macintosh: OS8.6-9.2/10.0-10.5

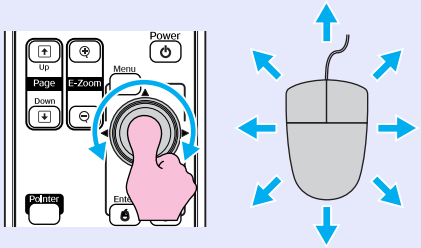
* Geleverd met de EMP-1825.



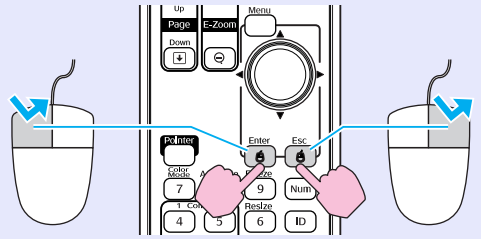
- ***Het is mogelijk dat de muis onder sommige Windows- en Macintosh-besturingssystemen niet werkt.***
- ***U moet misschien enkele computerinstellingen wijzigen om de muis goed te laten werken. Raadpleeg de bij de computer meegeleverde documentatie voor meer informatie.***

Als u de USB-kabels hebt aangesloten, kunt u de muisaanwijzer als volgt bedienen.

De muisaanwijzer verplaatsen



Muisklikken

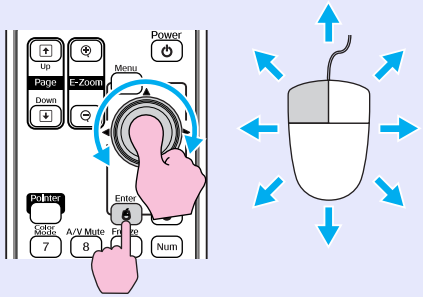


Klikken met linkermuisknop

Klikken met rechtermuisknop

Dubbelklikken: Twee keer snel achter elkaar indrukken.

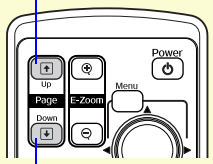
Slepen en neerzetten



1. Houd de [Enter]-knop ingedrukt en kantel en sleep de [✥]-knop.
2. Laat de [Enter]-knop los om het gesleepte item op de gewenste positie neer te zetten.

Dit is handig voor het weergeven van de vorige of volgende dia in een PowerPoint-diavoorstelling.

Naar vorige dia



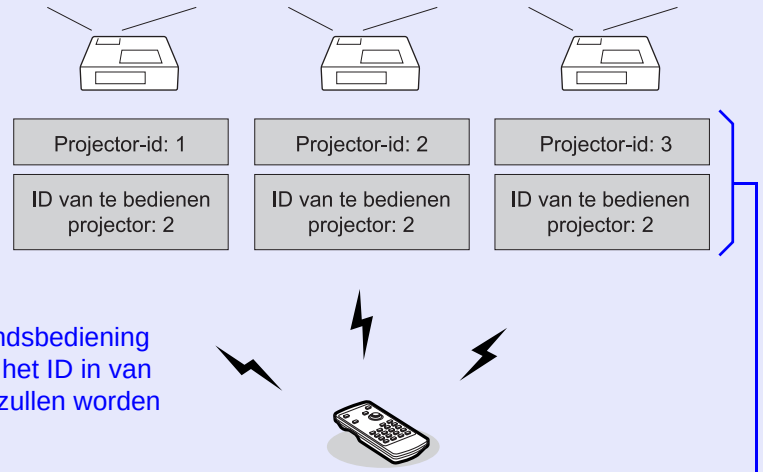
Naar volgende dia

- *Als de muisknopinstellingen op de computer zijn omgekeerd, dan worden ze automatisch ook omgekeerd op de afstandbediening.*
- *U kunt de draadloze muis niet gebruiken als de volgende functies worden gebruikt.*
  - *Als een configuratiemenu wordt weergegeven*
  - *Als een hulpscherm wordt weergegeven*
  - *Als de E-zoomfunctie wordt gebruikt*
  - *Als het gebruikerslogo wordt opgenomen*
  - *Als de aanwijzer wordt gebruikt*
  - *Als het geluidsvolume wordt aangepast*

Projector(s) opgeven die reageert (reageren) op de afstandsbediening bij gebruik van meerdere projectors

Bij gebruik van meerdere projectors tegelijk, kan het aantal projectors dat op de afstandsbediening reageert worden beperkt, zoals hieronder beschreven.

1: Stel in het configuratiemenu een Projector-id in.



2: Stel met de afstandsbediening op alle projectors het ID in van de projectors die zullen worden bediend.

Nadat bovenstaande instelling is uitgevoerd, kunnen alleen de volgende projectors via de afstandsbediening worden bediend.

- Projectors waarvan het "Projector-id" en het "ID van te bedienen projector" hetzelfde zijn. (Bijv.: de tweede projector in bovenstaande afbeelding.)
- Als "0" is ingesteld als "ID van te bedienen projector".

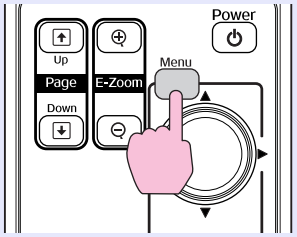
- ***De standaardinstelling van "Projector-id" is "Uit". De standaardinstelling van "ID van te bedienen projector" is "0". Als "0" is ingesteld, kan de projector via de afstandsbediening worden bediend, ongeacht de instelling van "Projector-id".***
- ***Als de projector wordt uitgeschakeld, wordt de instelling van "ID van te bedienen projector" teruggezet op "0" zodat de projector weer via de afstandsbediening kan worden bediend.***

Projector-ID instellen

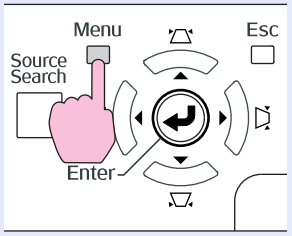
Procedure

1 **Druk op de [Menu]-knop en selecteer in het configuratiemenu "Uitgebreid" - "Projector-id".**
☛ **"Het configuratiemenu gebruiken" pag.42**

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



Zie de aanwijzingen die onder her menu worden weergegeven voor meer informatie.

2 **Kies het ID dat u wilt instellen en druk op de [Enter]-knop.**

3 **Druk op de [Menu]-knop om het configuratiemenu te sluiten.**

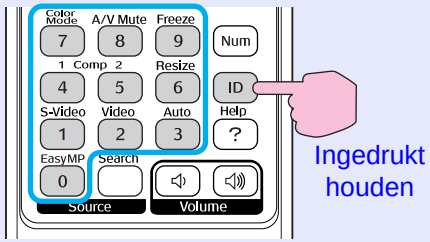
Het ID van de te bedienen projector instellen.

Het ID van de te bedienen projector moet iedere keer dat de projector wordt aangezet opnieuw worden ingesteld.

Procedure

Wijs met de afstandsbediening naar de externe receiver van de verschillende projectors en voer voor iedere projector de volgende stappen uit.

Houd de [ID]-knop ingedrukt en druk op de cijfertoets die overeenkomt met het ID van de te bedienen projector.



Nadat bovenstaande instelling is uitgevoerd, kunnen alleen de opgegeven projectors via de afstandsbediening worden bediend.

U kunt controleren welke projectors kunnen worden bediend via de afstandsbediening zoals hieronder beschreven.

- ***Wijs met de afstandsbediening naar de externe receiver van de projector die u wilt controleren en druk op de [ID]-knop. Het volgende scherm wordt weergegeven.***

```
Projector-id        : 3
Afstandsbediening : Aan
```

Indien de afstandsbediening kan worden gebruikt:

De kleur voor meerdere projectors instellen (Kleureninstelling multischermen)

Als u meerdere projectors wilt gebruiken voor een presentatie, kunt u de helderheid en kleurtoon van het beeld van elke projector met de kleurinstelling voor multischermen instellen zodat de kleuren van de beelden van elke projector vrijwel overeenkomen.
Het is mogelijk dat de helderheid en kleurtoon ook na instelling niet volledig overeenkomen.

Let op

Als u twee of meer projectors zij aan zij gebruikt, kan de lucht uit de naastgelegen projector een waarschuwing wegens te hoge temperaturen veroorzaken. Let dus op de volgende punten:

- ***Projecteer het beeld zodat het groter is dan 50".***
- ***Houd ten minste 65 cm ruimte tussen elke projector.***
- ***Installeer projectors niet op plaatsen die te warm worden, zoals in direct zonlicht of vlakbij de uitlaat van een airconditioner of verwarming.***

Overzicht van de instelprocedure

Stel de waarden als volgt in.

1. **Projector-id instellen**
   Stel voor elke projector een unieke projector-id in. ☛ pag.32
2. **Afstandsbediening-id instellen**
   Als u op de afstandsbediening dezelfde id instelt als op de projector die u wilt gebruiken, kunt u de projector met dezelfde id gebruiken.
   ☛ pag.32
3. **Image corrections (Beeldcorrecties) uitvoeren**
   Als u de projectors hebt opgesteld, kunt u het beeld van elke projector aanpassen.
   Met Beeldcorrectie kunt u in vijf stappen, niveau 1 t/m 5, de kleur zwart in wit veranderen. Voor elk niveau kunt u de volgende twee aanpassingen maken.
   - Helderheid aanpassen
     Stel de helderheid van elk beeld in op niveau 1 t/m 5 zodat ze allemaal overeenkomen.
   - Kleur aanpassen
     Stel de kleur van elk beeld in op niveau 1 tot 5 met "Kleur corr. (G/R)" en "Kleur corr. (B/Y)".

Beeldcorrectie

Nadat u de projectors hebt ingesteld, past u de helderheid en kleurtoon voor elk beeld aan.

Procedure

1. **Druk op de [Menu]-knop en selecteer "Uitgebreid" - "Multischerm" in het configuratiemenu.** ☛ "Het configuratiemenu gebruiken" pag.42

2. **Selecteer het niveau dat moet worden aangepast onder "Aanpassingsniveau".**
   - Telkens wanneer u een niveau selecteert, wordt het patroon van het geselecteerde niveau weergegeven.
   - U kunt vanaf elk niveau het beeld aanpassen. Meestal kunt u het beeld donkerder of lichter maken door het van 1 tot 5 of van 5 tot 1 aan te passen.

3. **De helderheid aanpassen met "Helderheid corr.".**
   - Als u niveau 5 selecteert, wordt de instelling van de projector met de donkerste beeldinstelling door de andere projectors overgenomen.
   - Als u niveau 1 selecteert, wordt de instelling van de projector met de helderste beeldinstelling door de andere projectors overgenomen.
   - Als u niveau 2 tot 4 selecteert, wordt de instelling van de projector met de gemiddeld helderste beeldinstelling door de andere projectors overgenomen.
   - Telkens wanneer u op de [Enter]-knop drukt, wisselt de weergave tussen testbeeld en normaal beeld, zodat u het resultaat van uw aanpassingen direct in het beeld kunt controleren en eventueel correcties kunt aanbrengen.

4. **"Kleur corr. (G/R)" en "Kleur corr. (B/Y)" aanpassen.**
   Telkens wanneer u op de [Enter]-knop drukt, wisselt de weergave tussen testbeeld en normaal beeld, zodat u het resultaat van uw aanpassingen direct in het beeld kunt controleren en eventueel correcties kunt aanbrengen.

5. **Herhaal procedure 2 t/m 4 totdat alle aanpassingen zijn gemaakt.**

6. **Als alle aanpassingen af zijn, drukt u op de [Menu]-knop om het configuratiemenu te sluiten.**

Beveiligingsfuncties

De projector beschikt over de volgende geavanceerde beveiligingsfuncties.

- Wachtwoordbeveiliging
  U kunt het aantal gebruikers van de projector beperken.
- Toetsvergrendeling
  U kunt voorkomen dat personen zonder toestemming de instellingen op de projector wijzigen.
- Antidiefstalvergrendeling
  De projector is uitgerust met diverse antidiefstalbeveiligingen.

Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)

Als Wachtwoordbeveiliging is ingeschakeld kunnen personen die het wachtwoord niet kennen de projector niet gebruiken voor het projecteren van beelden, zelfs niet als de projector is ingeschakeld. Bovendien kan het gebruikerslogo dat wordt weergegeven als u de projector inschakelt, niet worden gewijzigd. Dit heeft een antidiefstalfunctie omdat de projector ook na diefstal niet kan worden gebruikt. Als u de projector aanschaft, is Wachtwoordbeveiliging niet ingeschakeld.

Manieren van wachtwoordbeveiliging

Er zijn drie manieren om wachtwoordbeveiliging in te stellen, afhankelijk van het gebruik van de projector.

1. **"Inschakelbeveiliging"**
   Als "Inschakelbeveiliging" is ingeschakeld ("Aan") moet het wachtwoord telkens worden ingevoerd wanneer de voedingskabel van de projector sinds de laatste ingave van het wachtwoord uit het stopcontact is gehaald.
   Als het verkeerde wachtwoord wordt ingevoerd, zal de projectie niet starten.
2. **"Gebr. logo beveil."**
   Als "Gebr. logo beveil." is ingeschakeld ("Aan"), kan het gebruikerslogo niet worden gewijzigd en zijn de volgende instellingen voor het gebruikerslogo niet toegankelijk.
   - Een gebruikerslogo opnemen
   - Instellingen voor "Achtergrond weerg.", "Opstartscherm", en "A/V dempen" onder "Weergeven" in het configuratiemenu.
3. **"Netwerkbeveil." (alleen EMP-1825)**
   Als "Netwerkbeveil." is ingeschakeld ("Aan"), kunnen er geen instellingen worden gewijzigd onder "Netwerk" in het configuratiemenu.

Wachtwoordbeveiliging instellen

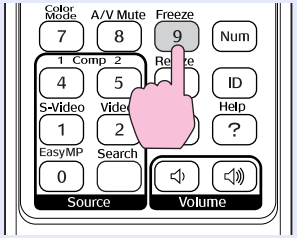
Gebruik de volgende procedure om de Wachtwoordbeveiliging in te stellen.

Procedure

1 Houd de [Freeze]-knop ongeveer vijf seconden ingedrukt.

Het instellingenmenu voor wachtwoordbeveiliging wordt weergegeven.

Afstandsbediening



- ***Als Wachtwoordbeveiliging al is ingeschakeld, moet u het wachtwoord invoeren.***
  Als het ingevoerde wachtwoord juist is, wordt het instellingenmenu voor wachtwoordbeveiliging weergegeven. *☛ "Wachtwoord invoeren" pag.38*
- ***Als het wachtwoord is ingesteld, plak dan de beveiligd-met-wachtwoord-sticker als extra afschrikmiddel op een zichtbare plaats op de projector.***

2 Schakel "Inschakelbeveiliging".

(1) Selecteer "Inschakelbeveiliging" en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
(2) Selecteer "Aan" en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
(3) Druk op de [Esc]-knop.

3 Schakel "Gebr. logo beveil." in.

(1) Selecteer "Gebr. logo beveil." en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
(2) Selecteer "Aan" en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
(3) Druk op de [Esc]-knop.

4 Schakel "Netwerkbeveil." in.

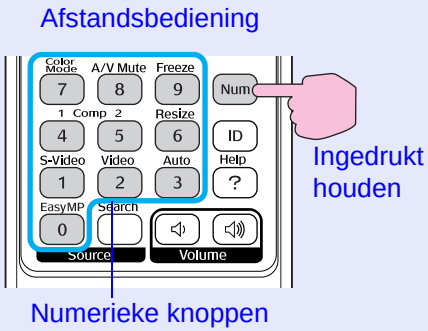
(1) Selecteer "Netwerkbeveil." en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
(2) Selecteer "Aan" en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
(3) Druk op de [Esc]-knop.

5 Het wachtwoord instellen

(1) Selecteer "Wachtwoord" en druk vervolgens op de [Enter]-knop.

(2) De melding "Wachtwoord wijzigen?" wordt weergegeven, selecteer "Ja" en druk op de [Enter]-knop. De standaardinstelling voor het wachtwoord is "0000". Wijzig dit in het door u gekozen wachtwoord. Als u "Nee" selecteert, wordt het in stap 1 getoonde scherm opnieuw weergegeven.

(3) Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen een viercijferig getal in. Het ingevoerde nummer wordt weergegeven als "* * * *". Als u het vierde cijfer invoert, wordt het bevestigingsscherm weergegeven.



(4) Voer het wachtwoord opnieuw in.
De melding "Het nieuwe wachtwoord is opgeslagen." wordt weergegeven.
Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt er een melding dat u het wachtwoord opnieuw moet invoeren.

Wachtwoord invoeren

Als het wachtwoordinvoerscherm wordt weergegeven, voer dan met de numerieke knoppen op de afstandsbediening het wachtwoord in.

Procedure

Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen het wachtwoord in.

Als u het juiste wachtwoord invoert, start de projectie.

Let op

- *Als u drie keer achter elkaar een onjuist wachtwoord invoert, wordt de melding "De projector wordt vergrendeld." ongeveer vijf minuten lang weergegeven, waarna de projector in standby-modus gaat. Als dit gebeurt, haal dan de voedingskabel van de projector uit het stopcontact, steek de kabel er vervolgens weer in en schakel de projector weer in. De projector geeft het wachtwoordinvoerscherm opnieuw weer zodat u het juiste wachtwoord kunt invoeren.*
- *Als u het wachtwoord bent vergeten, schrijf dan het nummer dat achter "Code opvragen: xxxxx" op het scherm verschijnt op en neem contact op met het dichtstbijzijnde adres dat is opgenomen in Service- en ondersteuningsgids.* ☛ *Adressenlijst Epson Projector*
- *Als u bovenstaande handeling blijft herhalen en het onjuiste wachtwoord dertig keer achter elkaar invoert, dan wordt de volgende melding weergegeven en zal de projector geen wachtwoorden meer accepteren. "De projector wordt vergrendeld. Neem contact op met Epson - zie de documentatie."*
☛ *Adressenlijst Epson Projector*

Bediening beperken (Toetsvergrendeling)

Ga als volgt te werk om de knoppen op het bedieningspaneel te blokkeren.

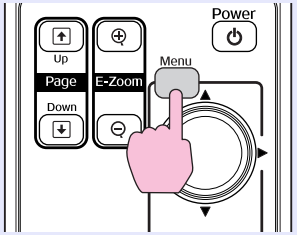
- Voll. vergrend.
  Alle knoppen op het bedieningspaneel zijn geblokkeerd. U kunt de projector via het bedieningspaneel niet meer bedienen, inclusief in- en uitschakelen.
- Ged. vergrend.
  Alle knoppen op het bedieningspaneel, behalve de [Power]-knop, zijn geblokkeerd.

Dit is nuttig op evenementen of shows waar u alle knoppen wilt deactiveren en alleen wilt projecteren, of op scholen waar u de knopbediening wilt beperken. De projector kan nog steeds bediend worden met de afstandsbediening.

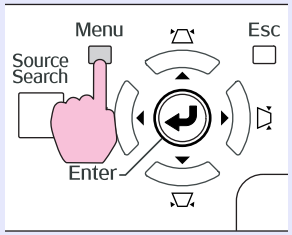
Procedure

1 Druk op de [Menu]-knop en selecteer "Instellingen" - "Toetsvergrendeling". ☛ "Het configuratiemenu gebruiken" pag.42

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



In de infobalk onder het menu ziet u welke knoppen u kunt gebruiken en waar ze voor dienen.

2 Selecteer of "Voll. vergrend." of "Ged. vergrend.".

3 Selecteer "Ja" als het bevestigingsbericht wordt weergegeven.

De knoppen op het bedieningspaneel worden geblokkeerd volgens de door u gekozen instellingen.

Er zijn twee manieren om de blokkering van het bedieningspaneel op te heffen.

- ***Selecteer "Uit" onder "Instellingen" - "Toetsvergrendeling" in het configuratiemenu.***
- ***Houd de [Enter]-knop op het bedieningspaneel ongeveer zeven seconden ingedrukt. Er verschijnt een melding en de blokkering wordt opgeheven.***

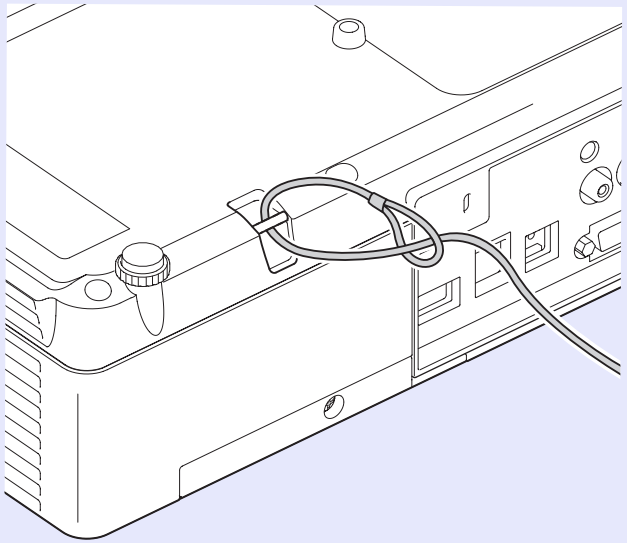
Antidiefstalvergrendeling

Aangezien projectors vaak worden geïnstalleerd met ophangbeugels en in ruimtes zonder toezicht worden achtergelaten, is het mogelijk dat iemand probeert de projector mee te nemen en daarom is de projector uitgerust met de volgende beveiligingsvoorzieningen.

- **Beveiligingssleuf**
  De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System. Meer informatie over het Microsaver Security System vindt u op de homepage van Kensington http://www.kensington.com/.
- **Installatiepunt beveiligingskabel**
  Een in de handel verkrijgbaar antidiefstal kabelslot kan door het installatiepunt worden gehaald om de projector vast te leggen aan een tafel of zuil.

Kabelslot installeren

Haal een antidiefstal kabelslot door het installatiepunt.
Zie de documentatie die met het kabelslot is meegeleverd voor instructies over het vergrendelen.



Configuratiemenu

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op het gebruik van het configuratiemenu en de daarin opgenomen functies.

Het configuratiemenu gebruiken 42

Lijst met functies 43

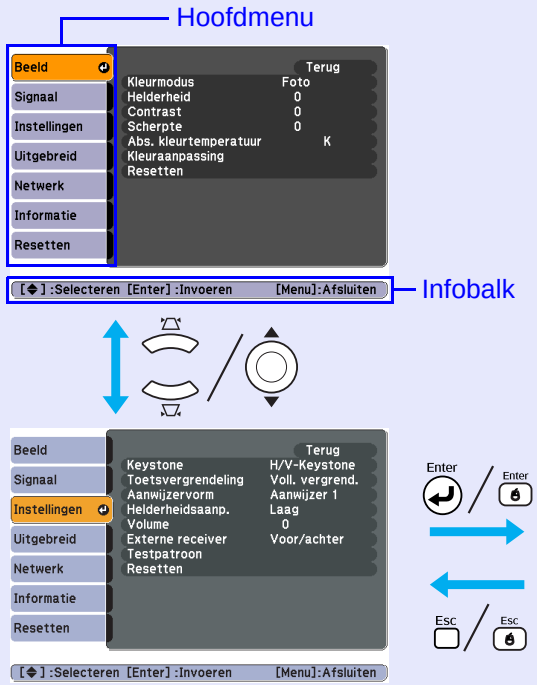
- **Beeld-menu 43**
- **Signaal-menu 44**
- **Instellingen-menu 45**
- **Uitgebreid-menu.....47**
- **Netwerk-menu (alleen EMP-1825) 49**

Bewerkingen in het Netwerk-menu.....50
Softwarematige toetsenbordbewerkingen 50
Basis-menu 51
Draadloos LAN-menu 52
Beveiliging-menu 59
Vast netwerk-menu.....63
E-mail-menu.....64
Overige-menu.....65
Resetten-menu 66

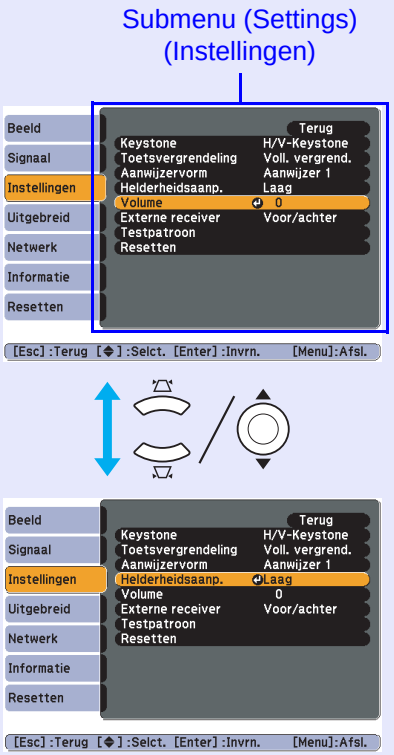
- **Informatie-menu.....67**
- **Resetten-menu 68**

Het configuratiemenu gebruiken

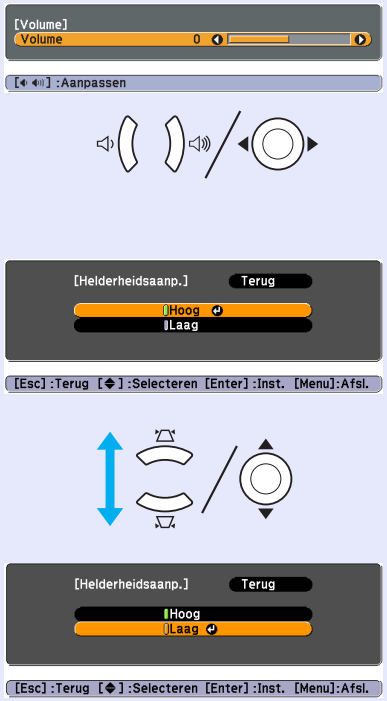
1 Uit hoofdmenu selecteren



2 Uit submenu selecteren



3 Het geselecteerde item wijzigen

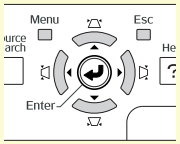


4 Afsluiten

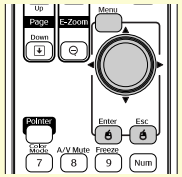
Selecteer de te wijzigen instellingen

Gebruikte knoppen

Op het bedieningspaneel



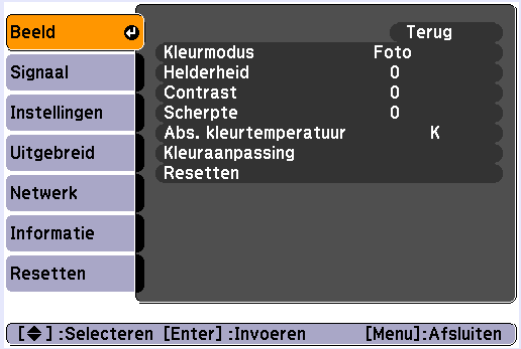
Op de afstandsbediening



Beeld-menu

Welke items kunnen worden ingesteld is afhankelijk van het beeldsignaal dat op dat moment wordt geprojecteerd (zie onderstaande schermafdrukken). De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.

Computerbeeld



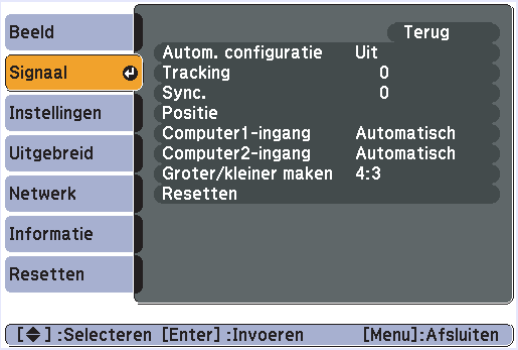
Componentvideo/Composietvideo/S-video

Submenu	Functie
Kleurmodus	Stel hier de beeldkwaliteit in die bij uw omgeving past. ☛ pag.24
Helderheid	Stel hier de helderheid van het beeld in.
Contrast	Stel hier het verschil in tussen licht en schaduw in het beeld.
Kleurverzadiging	Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
Tint	(Deze instelling is alleen beschikbaar als u composietvideosignaal/S-videosignaal gebruikt en NTSC-signalen worden doorgegeven.) Stel hier de kleurschakering in.
Scherpte	Stel hier de beeldscherpte in.
Abs. kleurtemperatuur	U stelt hier de totale kleurschakering voor het beeld in. U kunt hier kleurenschakeringen in 10 stappen van 5.000 K tot 10.000 K instellen. Als u een hoge waarde selecteert krijgt het beeld een blauwe kleurschakering, als u een lage waarde selecteert krijgt het beeld een rode kleurschakering. (Dit item kan niet worden geselecteerd als "sRGB" is geselecteerd als instelling onder "Kleurmodus" in het "Beeld"-menu.)
Kleuraanpassing	Wijzig hier een van de volgende instellingen. (Dit item kan niet worden geselecteerd als "sRGB" is geselecteerd als instelling onder "Kleurmodus" in het "Beeld"-menu.) **Rood, Groen, Blauw**: U kunt de verzadiging van elke kleur afzonderlijk instellen. (Dit item kan niet worden geselecteerd als "Op maat" is geselecteerd onder "Beeld" - "Kleurmodus".) **R, G, B, C, M, Y**: U kunt de sterkte van elke afzonderlijke kleur R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta), Y (geel) instellen. (Dit item kan alleen worden geselecteerd als "Op maat" is geselecteerd onder "Beeld" - "Kleurmodus".)
Resetten	Hier kunt u alle functies die u in het "Beeld"-menu hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden. Zie ☛ pag.68 als u de standaardwaarden van alle menu-items wilt herstellen.

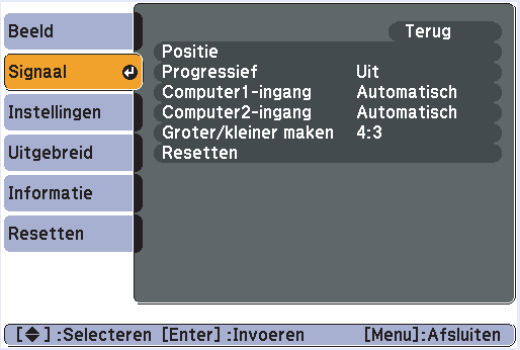
Signaal-menu

Welke items kunnen worden ingesteld is afhankelijk van het beeldsignaal dat op dat moment wordt geprojecteerd (zie onderstaande schermafdrukken). De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.

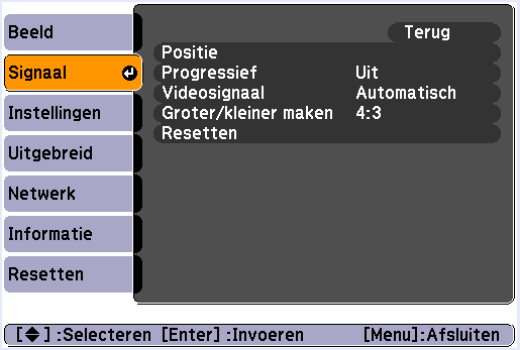
Computerbeeld



Componentvideo



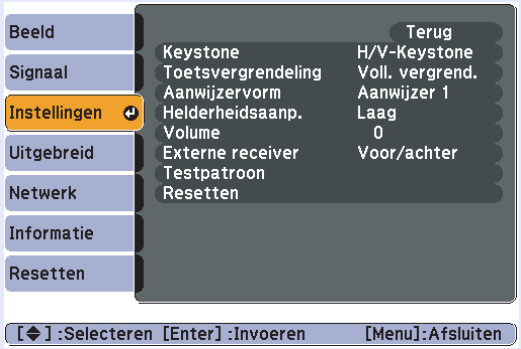
Composietvideo/S-video



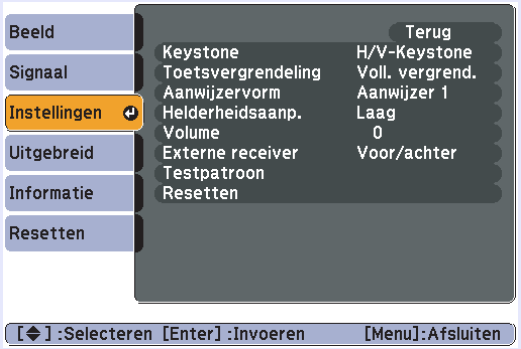
Submenu	Functie
Autom. configuratie	Als het invoersignaal verandert, kunt u instellen dat het beeld automatisch de optimale status kiest (On (Aan)) of niet (Off (Uit)). ☛ pag.77
Tracking	Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als er verticale strepen in het beeld verschijnen. ☛ pag.77
Sync.	Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als het beeld flikkert of wazig is, of als er interferentie optreedt. ☛ pag.77
Positie	Hier kunt u de positie van het venster naar boven, naar beneden, naar links en naar rechts bijstellen als een deel van het beeld niet wordt geprojecteerd.
Progressief	(Componentvideo kan alleen worden ingesteld als 480i/576i-signalen worden doorgegeven) Uit: IP-conversie wordt voor elk veld in het beeld uitgevoerd. Dit is ideaal voor het weergeven van beelden met veel beweging. Aan: interliniëring (i) signalen worden geconverteerd naar progressieve (p) signalen. Dit is ideaal voor het weergeven van stilstaande beelden.
Computer1-ingang Computer2-ingang	U kunt het ingangssignaal van de ingangspoort van Computer1 of Computer2 gebruiken. Als hier "Automatisch" is geselecteerd, wordt het invoersignaal automatisch volgens het aangesloten apparaat ingesteld. Als de kleuren niet juist worden weergegeven bij de instelling "Automatisch", selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat.
Videosignaal	Als hier "Autom." is geselecteerd, worden videosignalen automatisch herkend. Als de instelling "Autom." leidt tot problemen zoals interferentie of het ontbreken van beeld, selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat.
Groter/kleiner maken	U kunt hier de hoogte-breedteverhouding voor geprojecteerde beelden instellen. ☛ pag.27
Resetten	U kunt hier alle functies die u in het menu "Signaal" hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden, behalve voor "Computer1-ingang" en "Computer2-ingang". Zie ☛ pag.68 als u de standaardwaarden van alle menu-items wilt herstellen.

Instellingen-menu

Voor EMP-1825



Voor EMP-1810



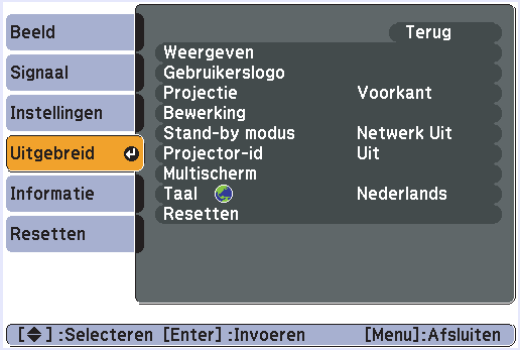
Submenu	Functie
Keystone	U kunt trapeziumvertekening (keystone) in beelden corrigeren. **H/V-Keystone** : corrigeert horizontale en verticale trapeziumvertekening. Selecteer een van de opties "V-Keystone", "H-Keystone" of "Autom. V-Keystone". Indien "Autom. V-Keystone" is geselecteerd en ingeschakeld, wordt verticale scheefstand van de projector waargenomen en automatisch gecorrigeerd. Indien ingesteld op "Uit", corrigeer dan handmatig met de knoppen [⏢], [⏢], [⏢] en [⏢] op het bedieningspaneel. "V-Keystone" en "H-Keystone" zijn voor het handmatig uitvoeren van correcties. **Quick Corner** : selecteert en corrigeert de vier hoeken van het geprojecteerde beeld. ☛ pag.19
Toetsvergrendeling	U kunt dit gebruiken om het gebruik van het bedieningspaneel van de projector te beperken. ☛ pag.39
Aanwijzervorm	U kunt hier de vorm van de aanwijzer selecteren. ☛ pag.28 Aanwijzer 1: Aanwijzer 2: Aanwijzer 3:
Helderheidsaanp.	U kunt hier de helderheid van de projectorlamp op een of twee manieren regelen. Selecteer "Laag" als de geprojecteerde beelden te helder zijn zoals bijvoorbeeld wanneer de geprojecteerde beelden in een donkere kamer of op een klein scherm worden geprojecteerd. Als "Laag" wordt geselecteerd, worden de hoeveelheid verbruikte elektriciteit en de bedrijfsduur van de projectorlamp als volgt gewijzigd, terwijl ook de ventilatorruis afneemt. Elektriciteitsverbruik: ongeveer een vermindering van 40 W, levensduur projectorlamp: ongeveer 1,2 keer langer
Volume	U kunt hier het volume aanpassen.
Externe receiver	U kunt de ontvangst van het werkingssignaal van de afstandsbediening begrenzen. Als u het gebruik van de afstandsbediening wilt verbieden, of als de afstandsbediening te dicht bij een fluorescerende lichtbron is, kunt u instellen dat de afstandsbediening die u niet wilt gebruiken of die storingen ondervindt wordt gedeactiveerd.
Testpatroon	Als de projector wordt ingesteld, verschijnt een testpatroon zodat u de projectie kunnen bijstellen zonder andere apparatuur aan te sluiten. Terwijl het testpatroon wordt weergegeven, kunnen zoom, scherpstelling en keystone worden aangepast en gecorrigeerd, met uitzondering van Quick Setup. Druk op de knop [Esc] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het testpatroon te annuleren.

Submenu	Functie
Resetten	U kunt hier alle functies die u in het "Instellingen"-menu hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden. Zie ☛ pag.68 als u de standaardwaarden van alle menu-items wilt herstellen.

Uitgebreid-menu

Voor EMP-1825

Voor EMP-1810



Submenu	Functie
Weergeven	Hier kunt u instellingen vastleggen voor het venster van de projector. **Bericht**: U kunt hier instellen of u de naam van de bron wilt weergeven (Aan) of niet (Uit) als u de invoerbron wijzigt, de naam van de kleurmodus (kleurmodus) als u de kleurmodus wijzigt, of er een melding wordt gegeven bij geen beeldsignaal, enzovoort. **Achtergrond weerg.***: U kunt hier de schermstatus instellen op "Zwart", "Blauw" of "Logo" als er geen signaal wordt ontvangen. **Opstartscherm***: U kunt hier instellen of u het opstartscherm (het beeld dat geprojecteerd wordt als de projector wordt gestart) wilt weergeven of niet. **A/V dempen***: Tijdens A/V Mute (dempen) kunt u het scherm dat uw wilt weergeven instellen op "Zwart", "Blauw" of "Logo".
Gebruikerslogo*	U kunt het gebruikerslogo dat als achtergrond en tijdens A/V dempen wordt weergegeven wijzigen. ☛ pag.90
Projectie	Afhankelijk van de manier waarop de projector is opgesteld, kunt u het volgende instellen. ☛ pag.82 "Voorkant" "Voor/bovenkant" "Achterkant" "Achter/boven" U kunt de instelling als volgt wijzigen door de [A/V Mute]-knop op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden. "Voorkant"↔"Voor/bovenkant" "Achterkant"↔"Achter/boven"

* Als "Gebr. logo beveil." onder "Wachtwoordbeveiliging" is ingesteld op "Aan", kunnen de instellingen voor het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u "Uit" hebt ingesteld bij "Gebr. logo beveil.". ☛ pag.37

Submenu	Functie
Bewerking	**Dir. Inschakelen**: U kunt hier instellen of u Direct inschakelen wilt inschakelen (Aan) of uitschakelen (Uit). Als hier "Aan" is geselecteerd en de voedingskabel van de projector is aangesloten op een stopcontact, wees er dan op verdacht dat de projector automatisch wordt ingeschakeld als er plotseling stroomstoten optreden wanneer na een stroomstoring de voeding weer wordt ingeschakeld. **Sluimerstand**: U kunt instellen of de projectie automatisch moet stoppen (Aan) of niet (Uit) indien gedurende ongeveer 30 seconden geen handelingen worden uitgevoerd terwijl er geen beeldsignalen binnenkomen, of indien ongeveer 30 seconden zijn verstreken na het sluiten van de schuifklep A/V Mute. **Hoogtemodus**: Stel de hoogtemodus in op "Aan" als u de projector boven de 1.500 m gaat gebruiken.
Stand-by modus	Als u "Netwerk Aan" instelt, kunt u het netwerk en functies beheren terwijl de projector zich in standby-modus bevindt. Voor het beheren en controleren van de projectorstatus in het netwerk kunt u SNMP gebruiken of de "EMP Monitor"-software*1 die bij dit product wordt meegeleverd.
USB Type B (alleen EMP-1825)	Stel de waarde "USB Display" in als de projector en de computer zijn aangesloten via een USB-kabel en er computerbeelden worden geprojecteerd. ☛ *Wireless LAN Quick Connection Guide* Stel in op "Draadloze muis" als u de muisaanwijzer wil besturen met de afstandsbediening. ☛ pag.30
Projector-id	Stel een id in tussen "1" en "9". "Uit" geeft aan dat er geen id is ingesteld. ☛ pag.32
Multischerm	Als er meerdere projectors zijn opgesteld om te projecteren, kunt u de kleurtoon en de helderheid van elk geprojecteerde beeld instellen. ☛ pag.34 **Aanpassingsniveau**: U kunt in vijf stappen, niveau 1 t/m 5, zwart in wit veranderen, en op elk niveau kunt u "Helderheid corr." en "Kleur corr." instellen. **Helderheid corr.**: Corrigeert het verschil in helderheid van de verschillende producten. **Kleur corr. (G/R) / Kleur corr. (B/Y)**: U kunt hier het kleurverschil van de verschillende producten corrigeren.
Taal	U kunt hier de taal van meldingen instellen.
Resetten	U kunt hier "Weergeven*2" en "Bewerking*3" in het "Uitgebreid"-menu herstellen naar hun standaardwaarden. Zie ☛ pag.68 als u de standaardwaarden van alle menu-items wilt herstellen.

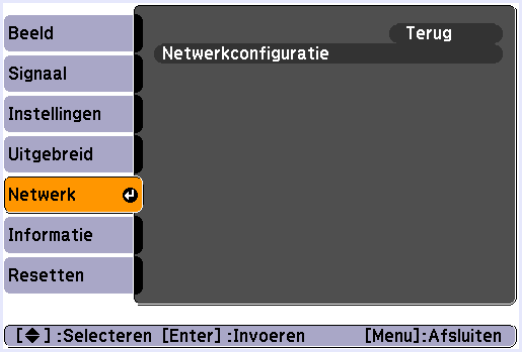
*1 Om EMP Monitor-software te downloaden, gaat u naar http://www.epson.com, selecteert u uw plaatselijke Epson-website en selecteert u vervolgens het onderdeel ondersteuning. EMP Monitor is software die een computer gebruikt om de staat van een of meer projectors in een netwerk in de gaten te houden en te beheren. U hebt een seriële ⇔ IP-conversieadapter en een kabel nodig om een EMP-1810 aan een netwerk te koppelen om het met EMP-monitor in de gaten te houden. U kunt de productinformatie en de werkingscompatibiliteit nagaan op het internetadres dat hierboven wordt vermeld.

*2 Als "Gebr. logo beveil." onder "Wachtwoordbeveiliging" is ingesteld op "Aan", kunnen de instellingen voor het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigen doorvoeren nadat u "Uit" voor "Gebr. logo beveil." hebt ingesteld. ☛ pag.37

*3 Dit geldt niet voor de "Hoogtemodus".

Netwerk-menu (alleen EMP-1825)

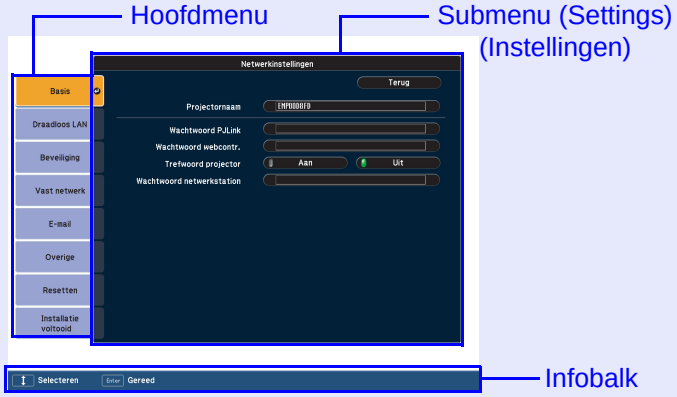
Als "Netwerkbeveil." onder "Wachtwoordbeveiliging" is ingesteld op "Aan", wordt er een melding weergegeven en kunnen de instellingen niet worden gewijzigd. U kunt wijzigen doorvoeren nadat u "Uit" voor "Netwerkbeveil." hebt ingesteld. ☛ pag.37



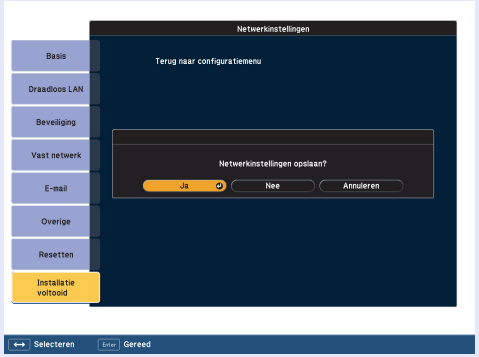
Submenu	Functie
Netwerkconfiguratie	De weergave schakelt over naar het netwerkmenu zodat u netwerkinstellingen kunt uitvoeren. De volgende menu's zijn beschikbaar voor netwerkinstellingen: "Basis", "Draadloos LAN", "Beveiliging", "Vast netwerk", "E-mail", "Overige" "Resetten" en "Installatie voltooid". Als de vereiste opties zijn ingesteld, kan de projector via een netwerk op een computer worden aangesloten.

Bewerkingen in het Netwerk-menu

Selecteren uit het hoofdmenu, selecteren uit submenu's en het wijzigen van geselecteerde opties zijn hetzelfde als in het configuratiemenu.



Om af te sluiten is echter de volgende handeling nodig. Ga naar "Installatie voltooid" en selecteer "Ja", "Nee" of "Annuleren".

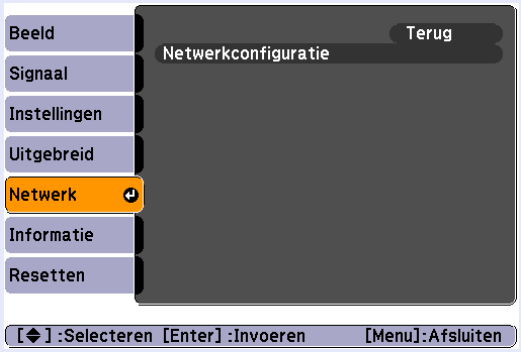


Ja: Slaat de instellingen op en sluit het netwerkmenu af.

Nee: Sluit het netwerkmenu af zonder de instellingen op te slaan.

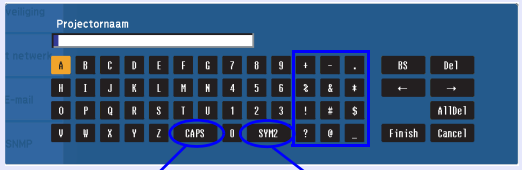
Annuleren: Weergave van het netwerkmenu wordt vervolgd.

Het scherm keert terug naar het configuratiemenu.



Softwarematige toetsenbordbewerkingen

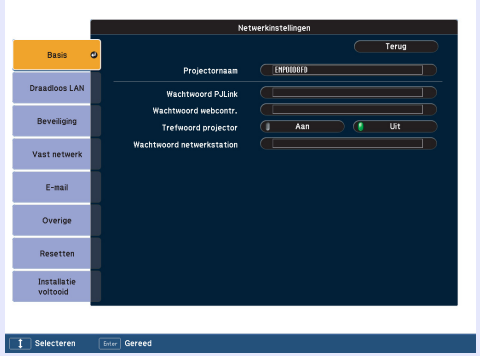
Het netwerkmenu bevat opties waarvoor invoer van alfanumerieke tekens vereist is tijdens het instellen. In dat geval wordt het volgende softwarematige toetsenbord weergegeven. Beweeg de cursor naar de gewenste toets met de knop [◎] op de afstandsbediening of met [◸], [◹], [◺] of [◻] op de projector, en druk op de knop [Enter] om het teken in te voeren. Druk na uw invoer op [Finish] op het toetsenbord ter bevestiging. Druk op [Cancel] op het toetsenbord om uw invoer te annuleren.



Telkens wanneer deze toets wordt geselecteerd, wordt gewisseld tussen hoofdletters en kleine letters.

Telkens wanneer deze toets wordt geselecteerd, wijzigen de symbooltoetsen voor het omkaderde gedeelte.

Basis-menu



Submenu	Functie
Naam projector	Hier kunt u een naam voor de projector invoeren. Indien aangesloten op een netwerk, wordt de projector aan de hand van deze naam geïdentificeerd. De standaardinstelling is "EMPxxxxxx" (waarbij xxxxxx staan voor de laatste zes tekens van het MAC-adres). U kunt tot 16 single-byte alfanumerieke tekens invoeren.
Wachtwoord PJLink	Voer hier een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u toegang wilt tot de projector met compatibele PJLink-software. ☛ pag.103 U kunt tot 32 single-byte alfanumerieke tekens invoeren.
Wachtwoord webcontr.	Voer een wachtwoord in om te gebruiken bij het uitvoeren van instellingen en het beheren van de projector met Web control.* U kunt tot 8 single-byte alfanumerieke tekens invoeren. Web control is een computerfunctie waarmee u de projector kunt instellen en beheren via de webbrowser op een computer die op een netwerk is aangesloten. ☛*EasyMP Operation Guide*
Trefwoord projector	Als Trefwoord projector is ingeschakeld, moet u een trefwoord invoeren wanneer u verbinding probeert te maken met een netwerk. Als deze functie is ingeschakeld, kan onderbreking van presentaties door een niet-ingeplande computer die verbinding maakt worden voorkomen. Deze functie dient normaalgesproken ingeschakeld te zijn.
Wachtwoord netwerkstation	Om te vermijden dat derde partijen een bestand op de CompactFlash-kaart overschrijven/wissen zonder toestemming, voert u een wachtwoord van maximum 16 tekens in.

Draadloos LAN-menu

Submenu	Functie
Aansluitmodus	Voor het instellen van de verbindingsmodus bij het tot stand brengen van een verbinding via EMP NS Connection. Stel "Snel" in als u snel een draadloze verbinding tot stand wilt brengen. Stel "Geavanceerd" in om via een toegangspunt op het netwerk aan te sluiten.
Installatie via WPS	Wanneer een apparaat dat compatibel is met WPS wordt gebruikt via een toegangspunt, kunt u met deze modus de instellingen van de aansluiting gemakkelijk invoeren. Wanneer u de cursor op "Naar installatiewizard" zet en vervolgens op de [Enter]-toets drukt, wordt het WPS-instellingenscherm weergegeven. Als instellingsmodus selecteert u "Drukknopmethode" ofwel "Pincodemethode".
Antenneniveau	Weergave van de golfsterkte van de draadloze LAN.
Draadloos LAN-systeem	Stelt het draadloos LAN-systeem in.
SSID	Voer een SSID in. Als het draadloos LAN-systeem waarvan de projector deel uitmaakt beschikt over een SSID, voer de SSID dan in. De standaardwaarde is EPSON. U kunt tot 32 single-byte alfanumerieke tekens invoeren.
DHCP	U kunt instellen of u DHCP wel (Aan) of niet (Uit) wilt gebruiken. Indien ingesteld op "Aan", kunt u niet meer adressen invoeren.
IP-adres	U kunt het IP-adres dat is toegewezen aan de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)
Subnetmasker	U kunt het subnetmasker voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Gateway-adres	U kunt het IP-adres voor de gateway voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende gateway-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)

Submenu	Functie
MAC-adres	Geef het MAC-adres aan.
SSID-weergave	Om te vermijden dat de SSID op het Stand-byscherm wordt weergegeven, stelt u dit in op "Uit".
Weergave IP-adres	Om te vermijden dat het IP-adres op het Stand-byscherm wordt weergegeven, stelt u dit in op "Uit".

Een WPS (Wi-Fi Protected Setup)-verbinding maken

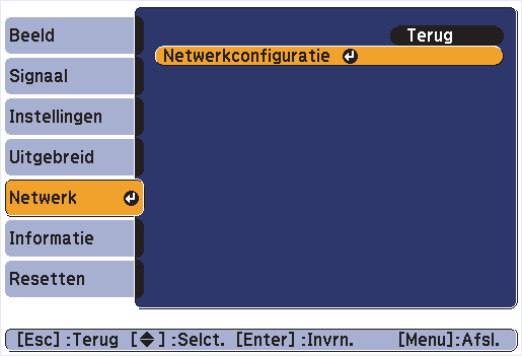
Als u een toegangspunt gebruikt dat compatibel is met WPS, dan kunt u de instellingen voor de verbinding tussen de projector en het toegangspunt gemakkelijk invoeren vanaf het configuratiemenu van de projector. U kunt kiezen tussen de "Drukknopmethode" en de "Pincodemethode" als instellingsmethode.

- Drukknopmethode
  Als u zowel op de [Enter]-knop op de projector en op de knop op het toegangspunt drukt, worden de SSID- en de beveiligingsinstellingen gemaakt. Epson beveelt het gebruik van deze methode aan wanneer de projector en het toegangspunt zich dicht bij elkaar bevinden.
- Pincodemethode
  De SSID- en de beveiligingsinstellingen worden geactiveerd door een code van 8 tekens vanaf de computer op het toegangspunt in te voeren. Deze code wordt vervolgens door de projector weergegeven. Die code wordt vervolgens aan de projector doorgegeven. De verbinding tussen de computer en het toegangspunt moet op dat moment al gelegd zijn. Voor meer gegevens over de manier waarop u die verbinding legt, kunt u de handleiding raadplegen die bij het toegangspunt zit. Met deze methode kunt u de instellingen invoeren zonder knoppen op de projector te moeten indrukken. Daarom bevelen we deze methode aan wanneer de projector aan het plafond hangt.

Start WPS-instelling.

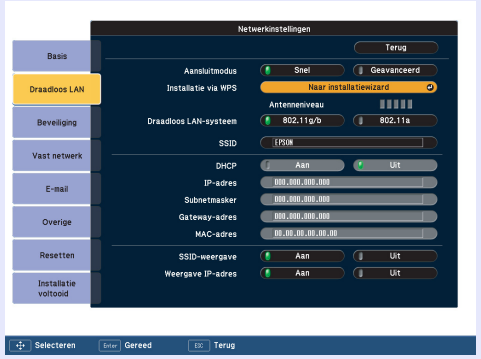
Procedure

1 **Vanaf het tabblad "Netwerk" van het Configuratiemenu selecteert u "Netwerkconfiguratie" en drukt u vervolgens op de [Enter]-knop.**

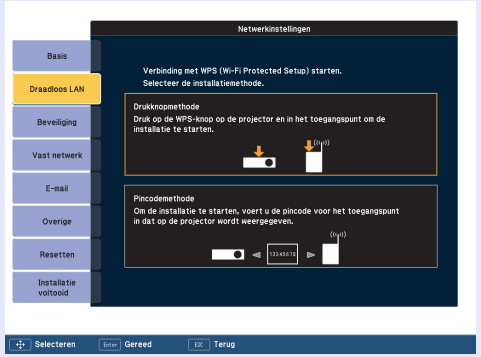


Het Netwerkconfiguratiescherm wordt weergegeven.

2 Vanaf het tabblad "Draadloos LAN" selecteert u "Naar installatiewizard" en drukt u vervolgens op de [Enter]-knop.



Het WPS (Wi-Fi Protected Setup)-verbindingsscherm wordt weergegeven. De daaropvolgende handeling verschilt, afhankelijk van de geselecteerde methode: Drukknopmethode of Pincodemethode.

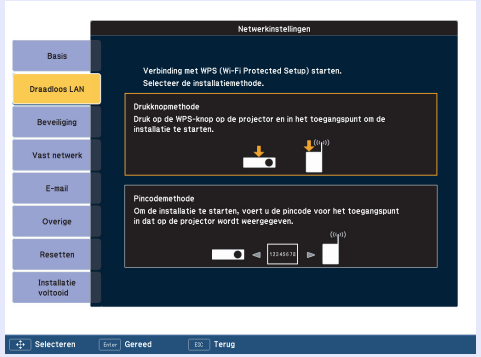


Wanneer u de Drukknopmethode selecteert volgt u de stappen hieronder. Wanneer u de Pincodemethode selecteert, volgt u de stappen op ☛ pag.57.

Een verbinding maken met de Drukknopmethode

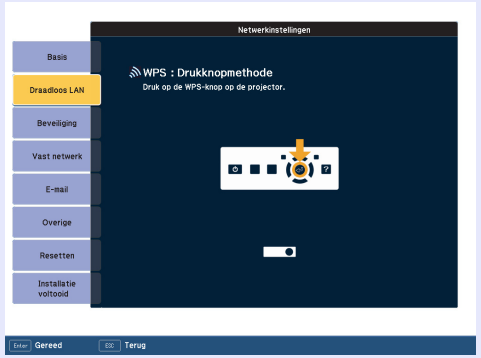
Procedure

1 Selecteer "Drukknopmethode" en druk vervolgens op de [Enter]-knop.



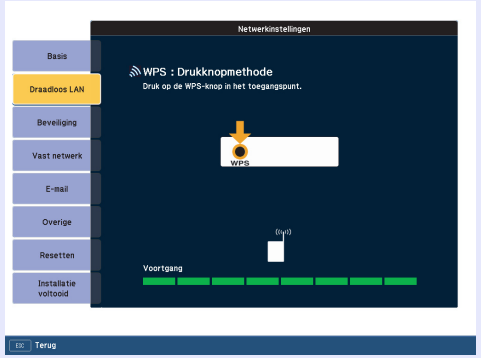
Het scherm "Drukknopmethode" wordt weergegeven.

2 Druk op de [Enter]-knop op de projector wanneer u dat wordt gevraagd op het scherm.



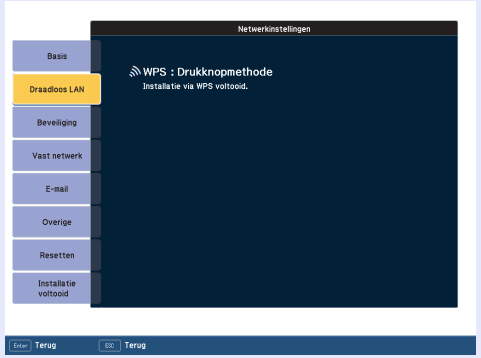
Vervolgens wordt het scherm "Drukknopmethode" weergegeven.

3 Druk op de knop op het toegangspunt wanneer u dat wordt gevraagd op het scherm.



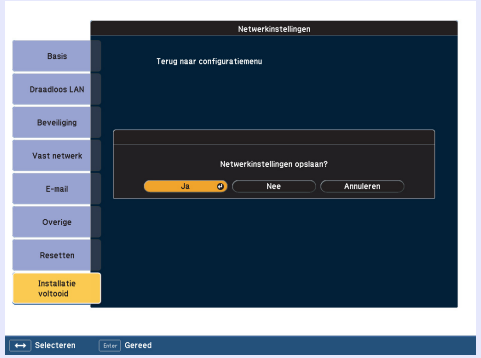
Daarmee is de instelling voltooid.

4 Druk op de [Enter]-toets of op de [Esc]-toets.



De instellingspagina voor de draadloze LAN verschijnt.

5 Selecteer "Installatie voltooid" en druk vervolgens op de [Enter]-knop.



Selecteer "Ja" en druk op [Enter] om de instellingen op te slaan.

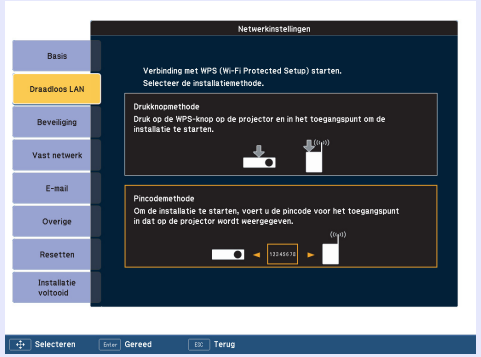
Daarmee is de instelling van de verbinding tussen de projector en het toegangspunt voltooid. Druk op de [Menu]-knop en sluit het configuratiemenu om de instellingen af te sluiten.

Een verbinding maken met de Pincodemethode

Voordat u een verbinding kunt maken met de Pincodemethode, moet er al een verbinding gelegd zijn tussen de computer en het toegangspunt. Voor meer gegevens over de manier waarop u die verbinding legt, kunt u de handleiding raadplegen die bij het toegangspunt zit.

Procedure

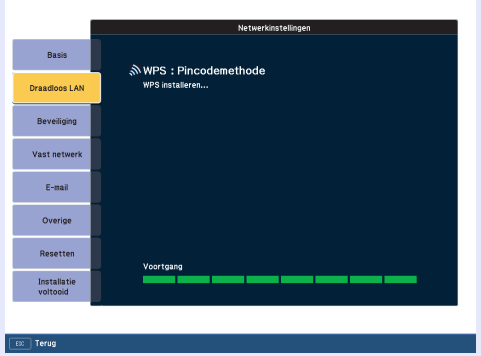
1 **Selecteer "Pincodemethode" en druk vervolgens op de [Enter]-knop.**



Het scherm "Pincodemethode" wordt weergegeven.

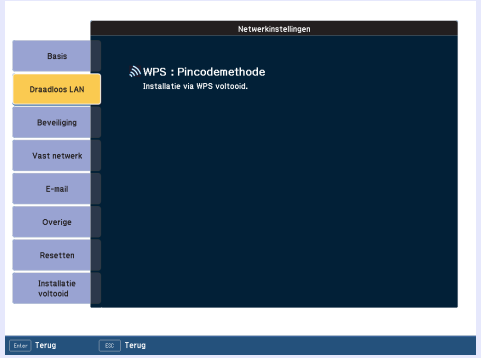
2 **Vanaf de computer voert u de weergegeven Pincode naar het toegangspunt in, selecteert u "Installatie starten" en drukt u vervolgens op de [Enter]-knop.**

De voortgang wordt weergegeven.



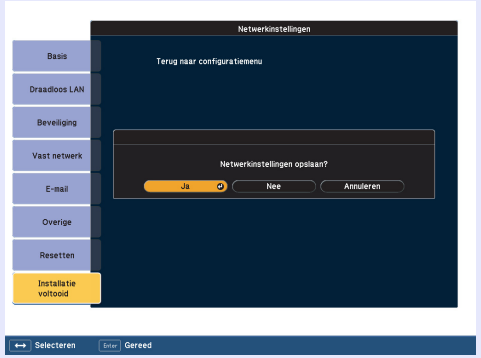
Daarmee is de instelling voltooid.

3 Druk op de [Enter]-toets of op de [Esc]-toets.



De instellingspagina voor de draadloze LAN verschijnt.

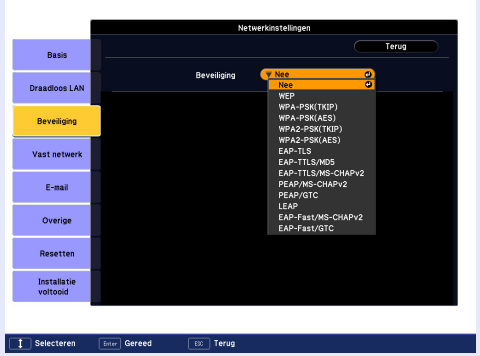
4 Selecteer "Installatie voltooid" en druk vervolgens op de [Enter]-knop.



Selecteer "Ja" en druk op [Enter] om de instellingen op te slaan.

Daarmee is de instelling van de verbinding tussen de projector en het toegangspunt voltooid. Druk op de [Menu]-knop en sluit het configuratiemenu om de instellingen af te sluiten.

Beveiliging-menu



Submenu	Functie
Beveiliging	Selecteer een van de beveiligingstypen uit de vermelde opties. Volg de aanwijzingen van de beheerder van het netwerksysteem waartoe u toegang wilt voor het instellen van de beveiliging.

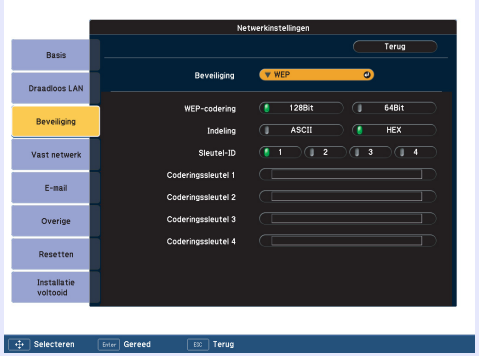
Beveiligingstypen

Bij het maken van verbinding en communiceren in draadloze LAN-modus kunt u een van de volgende coderings- en verificatiemethoden selecteren.

- WEP
  Gegevens worden versleuteld met een codesleutel (WEP key).
  Dit mechanisme voorkomt communicatie tenzij de coderingssleutels voor het toegangspunt en de projector overeenkomen.
- WPA/WPA2
  Dit is een coderingsstandaard die de zwakke beveiliging van WEP verbetert. Hoewel er diverse WPA-coderingsmethoden zijn, gebruikt deze projector "TKIP▸▸". TKIP gebruikt PSK om de coderingssleutel automatisch op regelmatige tijdstippen te updaten. Hierdoor is de code in vergelijking met WEB, dat een vaste coderingssleutel gebruikt, moeilijker te breken.
  WPA-verificatie biedt twee methoden, met een authenticatieserver of door verificatie tussen een computer en een toegangspunt zonder server. Deze projector ondersteunt de laatste methode, zonder een server.
- EAP
  EAP is een protocol dat voor communicatie tussen clients en authenticatieservers wordt gebruikt. Er zijn diverse protocollen zoals EAP-TLS dat gebruik maakt van elektronische certificaten voor gebruikersauthenticatie, LEAP dat werkt met een gebruikerswachtwoord en –id, en EAP-TTLS.

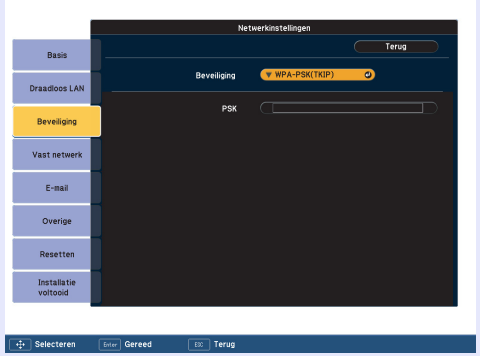
Systeem	Verificatie
EAP-TLS	Digitaal certificaat, CA-certificaat
EAP-TTLS	Gebruikersnaam, wachtwoord
PEAP/MS-CHAPv2	Gebruikersnaam, wachtwoord
PEAP/EAP-GTC	Gebruikersnaam, wachtwoord
LEAP	Gebruikersnaam, wachtwoord

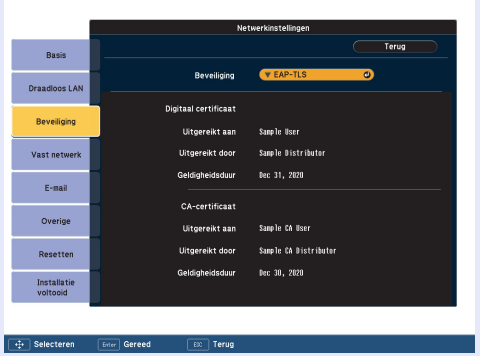
- ***Volg de aanwijzingen van de netwerkbeheerder van uw netwerk voor de instellingen.***
- ***Bij gebruik van EAP moet u instellingen uitvoeren op de projector die overeenkomen met de instellingen van de authenticatieserver. Vraag bij uw netwerkbeheerder naar informatie over RADIUS-instellingen.***
- ***Registreer een elektronisch certificaat en een CA-certificaat op de projector. Er kan slechts één elektronisch certificaat en CA-certificaat op de projector worden geregistreerd. Deze certificaten worden gebruikt bij EAP-TLS.***

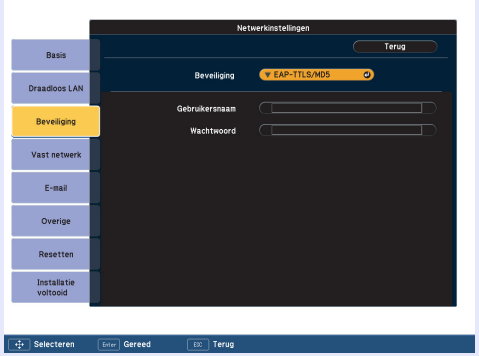


Als WEP is geselecteerd

Submenu	Functie
WEP-codering	U kunt hier de codering voor WEB-versleuteling instellen. **128 bit**: Werkt met 128 (104) bits codering **64 bit**: Werkt met 64 (40) bits codering
Indeling	U kunt de invoermethode voor de WEP-coderingssleutel instellen. **ASCII**: tekstinvoer. **HEX**: invoer in hexadecimalen.
Sleutel-ID	Selecteert de WEP-coderingssleutel-ID
Coderingssleutel 1/ Coderingssleutel 2/ Coderingssleutel 3/ Coderingssleutel 4	U kunt de sleutel voor WEP-codering invoeren. Voer de sleutel in in single-byte tekens volgens de aanwijzingen van de netwerkbeheerder voor het netwerk waarvan de projector deel uitmaakt. Het type tekens en het aantal dat kan worden ingevoerd, is afhankelijk van de instellingen voor "WEP-codering" en "Indeling". Als het aantal tekens dat u invoert kleiner is dan de vereiste tekenlengte, wordt geen van de tekens versleuteld. Als het aantal tekens dat u invoert groter is dan de vereiste tekenlengte, worden de tekens die het toegestane aantal overschrijden niet versleuteld. "128 bit" - "ASCII": single-byte alfanumerieken, 13 tekens. "64 bit" - "ASCII" : single-byte alfanumerieken, 5 tekens. "128 bit" - "HEX" : 0 tot 9 en A tot F, 26 tekens "64 bit" - "HEX" : 0 tot 9 en A tot F, 10 tekens







Als WPA-PSK (TKIP) of WPA2-PSK (AES) zijn geselecteerd

Submenu	Functie
PSK (Coderingssleutel)	U kunt een PreSharedKey (coderingssleutel) in single-byte alfanumerieke tekens invoeren. Voer ten minste 8 en maximaal 64 tekens in. Als de PreSharedKey is ingevoerd en de knop [Enter] is ingedrukt, is de waarde ingesteld en wordt aangeduid met een (*). U kunt niet meer dan 32 tekens invoeren in het menu voor het instellen van opties. Als u instelt vanuit Web Control, kunt u meer dan 32 tekens invoeren. ☛*EasyMP Operation Guide*

Als EAP-TLS is geselecteerd

Submenu	Functie
Uitgereikt aan/ Uitgereikt door/ Geldigheidsduur	Informatie van het certificaat wordt weergegeven. U kunt hier niet invoeren.

Als EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2 of EAP-FAST/GTC zijn geselecteerd

Submenu	Functie
Gebruikersnaam	U kunt een gebruikersnaam voor verificatie invoeren in single-byte alfanumerieke tekens (geen spaties). U kunt maximaal 64 tekens invoeren. U kunt niet meer dan 32 tekens invoeren in het configuratiemenu. Als u instelt vanuit Web Control, kunt u meer dan 32 tekens invoeren. ☛*EasyMP Operation Guide*
Wachtwoord	U kunt een verificatiewachtwoord in single-byte alfanumerieke tekens invoeren. U kunt maximaal 64 tekens invoeren. Als het wachtwoord is ingevoerd en de knop [Enter] is ingedrukt, is de waarde ingesteld en wordt aangeduid met een (*). U kunt niet meer dan 32 tekens invoeren in het configuratiemenu. Als u instelt vanuit Web Control, kunt u meer dan 32 tekens invoeren. ☛*EasyMP Operation Guide*

Vast netwerk-menu

Submenu	Functie
DHCP	U kunt instellen of u DHCP wel (Aan) of niet (Uit) wilt gebruiken. Indien ingesteld op "Aan", kunt u niet meer adressen invoeren.
IP-adres	U kunt het IP-adres dat is toegewezen aan de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)
Subnetmasker	U kunt het subnetmasker voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Gateway-adres	U kunt het IP-adres voor de gateway voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende gateway-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)
MAC-adres	Geef het MAC-adres aan.
Weergave IP-adres	Om te vermijden dat het IP-adres op het Stand-byscherm wordt weergegeven, stelt u dit in op "Uit".

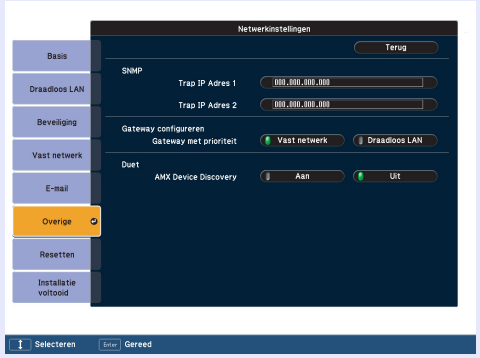
E-mail-menu

Als dit is ingesteld en de projector komt in abnormale- of waarschuwingstoestand, ontvangt u een melding per e-mail.

Submenu	Functie
E-mailmelding	U kunt instellen of u wel (Aan) of niet (Uit) per e-mail op de hoogte gebracht wilt worden.
SMTP-server	U kunt het IP-adres voor de SMTP-server voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)
Poortnummer	U kunt het poortnummer voor de SMTP-server invoeren. De standaardwaarde is 25. U kunt een getal van 1 tot 65535 invoeren.
E-mailadres 1/ E-mailadres 2/ E-mailadres 3	Voer het e-mailadres in van de bestemming waar de e-mailmelding heen moet. U kunt maximaal drie bestemmingen registreren. U kunt tot 32 single-byte alfanumerieke tekens voor de mailadressen invoeren.
Melding instellen	U kunt instellen bij welke abnormaliteiten of waarschuwingen een e-mailmelding wordt gestuurd. Als de geselecteerde abnormaliteit of waarschuwing optreedt in de projector, wordt een bericht gestuurd naar het opgegeven "Bestemmingsadres" met de mededeling dat zich een abnormaliteit of waarschuwing heeft voorgedaan. U kunt meerdere van de vermelde opties selecteren.

Overige-menu

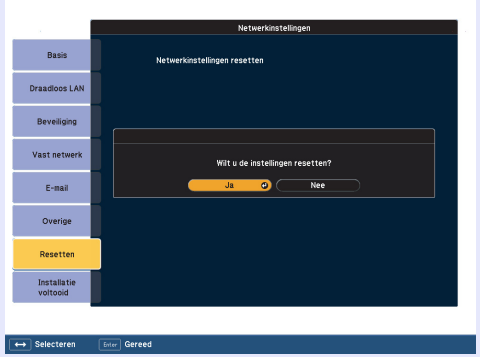
U kunt de SNMP instellen. Om de projector te bewaken met SNMP moet u het SNMP-beheerprogramma op uw computer installeren. SNMP moet door een netwerkbeheerder worden beheerd.



Submenu	Functie
SNMP Trap IP Adres 1/ SNMP Trap IP Adres 2	U kunt tot twee bestemmingen aanmelden voor de SNMP Trap-melding. Het IP-adres dat is aangemeld bij "Trap IP Adres 2" wordt gebruikt als het IP-adres van "Trap IP Adres 1" niet toegankelijk is. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)
Gateway configureren	Voor de gateway met prioriteit selecteert u draadloos of vast.
AMX Device Discovery	Als deze instelling is ingesteld op "Aan" en de projector is aangesloten op een netwerk, kan de projector worden gedetecteerd via AMX Device Discovery. Stel de instelling in op "Uit" als de projector niet is aangesloten op een AMX-contoller of een netwerk waarop AMX Device Discovery van de projector mogelijk is.

Resetten-menu

Hiermee stelt u alle netwerkinstellingen opnieuw in.

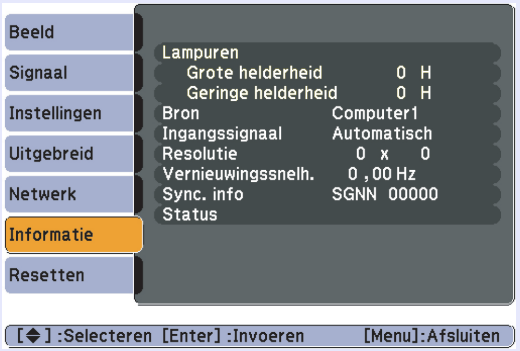


Submenu	Functie
Netwerkinstellingen resetten	Om alle netwerkinstellingen opnieuw in te stellen, selecteert u "Ja". Nadat u alle instellingen opnieuw hebt ingesteld, verschijnt het menu "Basis".

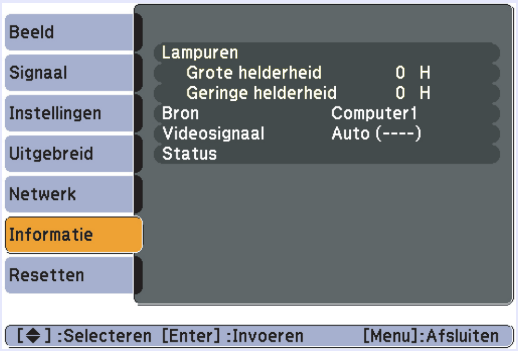
Informatie-menu

Hier kunt u de status van de beeldsignalen die worden geprojecteerd en de status van de projector controleren. Welke items worden weergegeven is afhankelijk van het beeldsignaal dat op dat moment wordt geprojecteerd (zie onderstaande schermafdrukken).

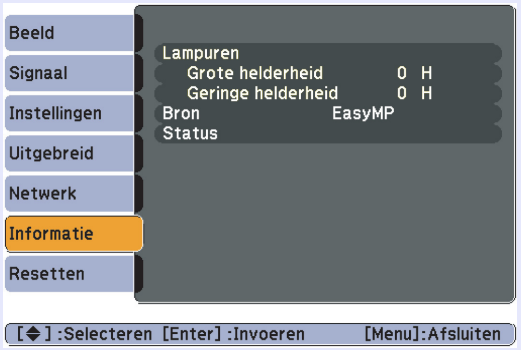
Computerbeeld/Componentvideo



Composietvideo/S-video



EasyMP



Submenu	Functie
Lampuren	U kunt hier de opgetelde bedrijfsuren van de projectorlamp weergeven*. Als de lamp aan vervanging toe is, worden de tekens geel weergegeven.
Bron	Hier kunt u weergeven vanaf welk apparaat momenteel wordt geprojecteerd.
Ingangssignaal	Afhankelijk van de "Bron" kunt u hier de inhoud weergeven van "Computer1-ingang" of "Computer2-ingang" zoals die in het menu "Signaal" is ingesteld.
Resolutie	U kunt hier de invoerresolutie weergeven.
Videosignaal	Hier kunt u de inhoud weergeven van "Videosignaal" zoals die in het "Signaal"-menu is ingesteld.
Vernieuwings-snelh.	Hier kunt u de verversingsfrequentie weergeven.
sync. Info	Hier kunt u de informatie over het beeldsignaal weergeven. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
Status	Dit betreft informatie over fouten die zich hebben voorgedaan met de projector. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.

* De totale gebruikstijd van de projectorlamp wordt voor de eerste 10 uur weergegeven als "0H".

Resetten-menu

Submenu	Functie
Resetten All	Hier kunt u alle onderdelen van alle menu’s herstellen naar hun standaardwaarden. De volgende onderdelen worden niet naar hun standaardwaarden hersteld: "Computer1-ingang" "Computer2-ingang", "Gebruikerslogo", "Multischerm", alle onderdelen voor "Netwerk"-menu's, "Lampuren" en "Taal".
Lampuren terug-zetten	U kunt hier de opgetelde bedrijfsuren van de projectorlamp wissen en de waarde terugzetten naar "0H". Herstel de waarde als u de projectorlamp vervangt.

Problemen oplossen

In dit hoofdstuk leest u hoe u problemen kunt opsporen en hoe u ze kunt oplossen.

De Help-knop gebruiken 70

Problemen oplossen 71

- **De indicatielampjes aflezen 71**
  - ⏻ Voedingsindicatielampje brandt rood 72
  - ☼ · 🌡 Indicatielampje brandt of knippert oranje 73
- **Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden 74**
  - Problemen met het beeld 75
  - Problemen bij het starten van de projectie 79
  - Overige problemen 79

De Help-knop gebruiken

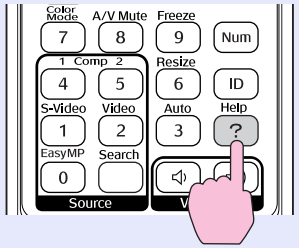
Als er een probleem optreedt met de projector, kunt u gebruikmaken van de Help-functie om het probleem op te lossen. De Help-functie wordt op het scherm weergegeven.

Procedure

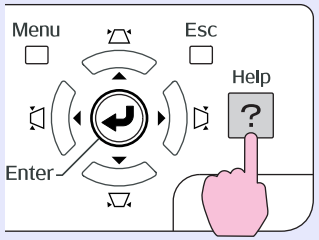
1 Druk op de [Help]-knop.

Het hulpscherm wordt weergegeven.

Op de afstandsbediening

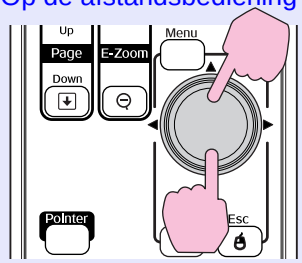


Op het bedieningspaneel

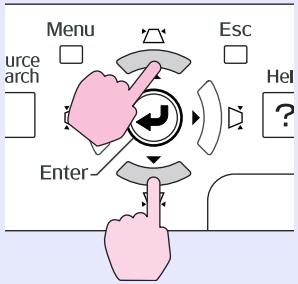


2 Selecteer een menu-item.

Op de afstandsbediening

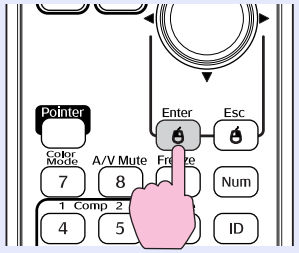


Op het bedieningspaneel

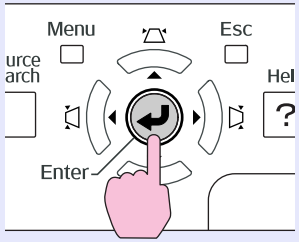


3 Bevestig de selectie.

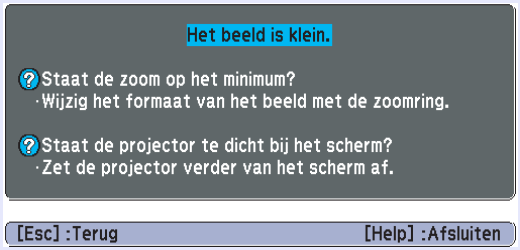
Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



Vragen en oplossingen worden op het onderstaande scherm weergegeven.
Druk op de [Help]-knop om de Help af te sluiten.

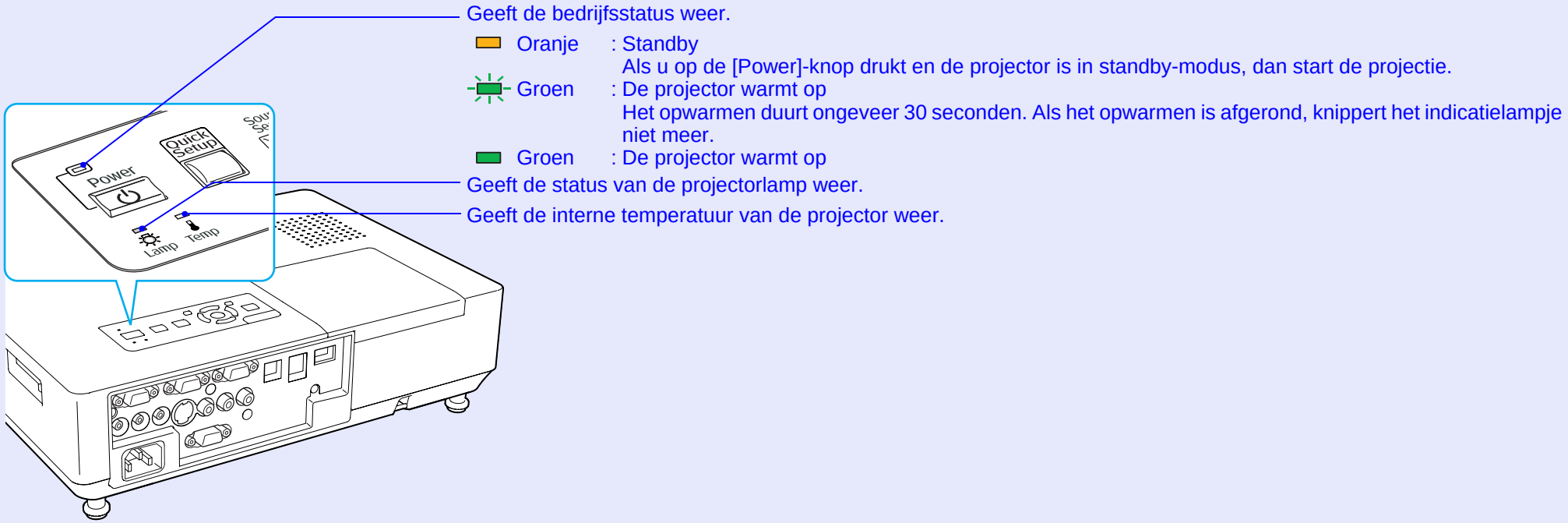


Als de Help geen oplossing voor het probleem biedt, raadpleeg dan "Problemen oplossen" (☛ pag.71).

Als u een probleem hebt met de projector, controleer dan eerst de indicatielampjes op de projector en raadpleeg "De indicatielampjes aflezen" verderop in deze handleiding voor meer informatie.
Als de indicatielampjes niet duidelijk aangeven wat het probleem zou kunnen zijn, raadpleeg dan "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden".
☛ pag.74

De indicatielampjes aflezen

De projector is uitgerust met drie indicatielampjes die de bedrijfsstatus van de projector aangeven.



Raadpleeg de tabel op de volgende pagina voor informatie over de betekenis van de indicatielampjes en hoe u de door deze lampjes aangegeven problemen kunt oplossen.
Als geen van de indicatielampjes brandt, controleer dan of de voedingskabel op de juiste manier is aangesloten en of de stroomvoorziening normaal verloopt.
Als u de voedingskabel loskoppelt, is het mogelijk dat het ⏻ indicatielampje nog even blijft branden. Dit duidt niet op een defect.

⏻ Voedingsindicatielampje brandt rood **Abnormaa**

■: Brandt ■: Knippert □: Uit

Status	Oorzaak	Oplossing of status
Rood Rood Rood	Internal Error (Interne fout)	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de *Service- en Ondersteuningsgids*. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*
Rood Rood	Fan Error (Ventilatorfout) Sensor Error (Sensorfout)	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de *Service- en Ondersteuningsgids*. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*
Rood Rood	High Temp Error (Hoge-temperatuur-fout) (oververhitting)	De projectorlamp wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Wacht ongeveer vijf minuten. Na ongeveer vijf minuten schakelt de projector over in standby-modus. Controleer daarom de twee volgende punten. • Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. • Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het. ☛ pag.83, 89 Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten heeft gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de *Service- en Ondersteuningsgids*. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*
		Als u de projector op 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan "Hoogtemodus" in op "Aan". ☛ pag.48
Rood Rood	Lamp Error (Lampfout) Lamp Failure (Lamp functioneert niet) Lamp Cover Open (Lampdeksel is geopend)	**Controleer de volgende twee punten.** • Haal de projectorlamp uit de projector en controleer of hij gebroken is. ☛ pag.86 • Reinig het luchtfilter. ☛ pag.83
		Als de projectorlamp niet gebroken is → Plaats de projectorlamp weer in de projector en schakel deze in. **Als het probleem zich blijft voordoen** → Vervang de projectorlamp door een nieuwe en schakel de projector in. **Als het probleem zich blijft voordoen** → Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de *Service- en Ondersteuningsgids*. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*
		Als de projectorlamp gebroken is →Vervang de projectorlamp door een nieuwe of neem contact op met uw plaatselijke dealer voor advies. Als u zelf de projectorlamp vervangt, wees dan voorzichtig met de stukjes gebroken glas (u kunt niet meer projecteren totdat de projectorlamp is vervangen).
		Controleer of de lampdeksel en de projectorlamp goed zijn geïnstalleerd. ☛ pag.86 Als de lampdeksel of de projectorlamp niet goed geïnstalleerd zijn, kunt u de projectorlamp niet inschakelen.
		Als u de projector op 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan "Hoogtemodus" in op "Aan". ☛ pag.48

■ ☼ · 🌡 Indicatielampje brandt of knippert oranje **Waarsch**

■: Brandt ■: Knippert □: Uit ■: Is afhankelijk van de status van de projector

Status	Oorzaak	Oplossing of status
Rood ■ Oranje ■ ☼ 🌡	High Temp Warning (Waarschuwing voor hoge temperatuur)	(Dit is niet abnormaal. Als de temperatuur echter opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch.) • Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. • Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het. ☛ pag.83, 89
Oranje ■ ☼ 🌡	Replace Lamp (Projectorlamp vervangen)	Vervang de projectorlamp door een nieuwe. ☛ pag.86 Als u de projectorlamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de projectorlamp kan exploderen. Vervang de projectorlamp zo snel mogelijk door een nieuwe.

- ***Als de projector niet op de juiste manier werkt, ook al geven de indicatielampjes aan dat alles normaal functioneert, raadpleeg dan "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden" (☛ pag.74).***
- ***Als een van de indicatielampjes een status weergeeft die niet in de tabellen wordt beschreven, neem dan contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en Ondersteuningsgids. ☛ Adressenlijst Epson Projector***

Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden

Als een van hieronder beschreven problemen zich voordoet en de indicatielampjes geen oplossing bieden, raadpleeg dan de betreffende pagina.

Problemen met het beeld

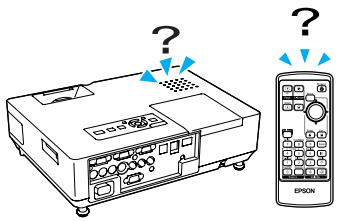
- **Geen beeld** ☛ pag.75
  De projectie start niet, het projectiegebied is geheel zwart, het projectiegebied is geheel blauw, enzovoort.
- **Geen bewegende beelden** ☛ pag.75
  De door de computer doorgegeven bewegende beelden worden zwart weergegeven en er wordt niets geprojecteerd.
- **De projectie stop automatisch** ☛ pag.75
- **De melding "Niet ondersteund." wordt weergegeven** ☛ pag.76
- **De melding "Geen signaal." wordt weergegeven** ☛ pag.76
- **Vaag of onscherp beeld** ☛ pag.76
- **Interferentie of vervormd beeld** ☛ pag.77
  Er treden problemen op zoals interferentie, vervorming of zwart-witpatronen.
- **Afgevlakt (lang) of kort beeld of onjuiste verhouding** ☛ pag.77
  Slechts een deel van het beeld wordt weergegeven, of de hoogte-breedteverhouding van het beeld is onjuist, enzovoort.
- **De beeldkleuren zijn niet juist** ☛ pag.78
  Het hele beeld heeft een paarsachtige of groenachtige kleur, de beelden zijn zwart-wit, de kleuren zijn mat, enzovoort.
  (Computermonitors en LCD-schermen beelden kleuren verschillend af. Dit betekent dat de door een projector geprojecteerde kleuren en de kleuren die verschijnen op een monitor niet noodzakelijkerwijs overeenkomen, maar dit duidt niet op een defect.)
- **Donker beeld** ☛ pag.78
- **Er wordt niets weergegeven op de externe monitor** ☛ pag.79

Problemen bij het starten van de projectie

- **De projector start niet** ☛ pag.79

Overige problemen

- **Geen geluid of zwak geluid** ☛ pag.79
- **De afstandsbediening werkt niet** ☛ pag.80
- **Er worden geen berichten ontvangen, zelfs niet bij een storing in de projector** ☛ pag.80



Problemen met het beeld

Geen beeld

Controleer	Oplossing
Hebt u op de [Power]-knop gedrukt?	Druk op de [Power]-knop om de projector in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet correct aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Sluit de voedingskabel van de projector op de juiste manier aan. ☛*Introductiehandleiding* Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de [A/V Mute]-knop op de afstandsbediening om A/V dempen te annuleren. ☛ pag.25
Is de schuifklep voor het dempen van audio en video gesloten?	Open de schuifklep schuifklep voor het dempen van audio en video. ☛ pag.7
Zijn de instellingen in het configuratiemenu correct?	Herstel alle instellingen. ☛"Resetten" -"Alle standaardw." pag.68
Is het geprojecteerde beeld geheel zwart? **Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd**	Sommige beelden die worden doorgegeven, zoals schermbeveiliging, kunnen geheel zwart zijn.
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? **Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd**	Wijzig de instelling voor het signaal dat afkomstig is van het aangesloten apparaat. ☛"Signaal" - "Videosignaal" pag.44

Geen bewegende beelden

Controleer	Oplossing
Wordt het beeldsignaal van de computer op het LCD-scherm en de monitor weergegeven? **Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd**	Wijzig het beeldsignaal zodat alleen externe apparaten een signaal kunnen doorgeven. ☛ Raadpleeg de bij uw computer geleverde documentatie.

De projectie stopt automatisch

Controleer	Oplossing
Is "Sluimerstand" ingesteld op "Aan"?	Druk op de [Power]-knop om de projector in te schakelen. Als u "Sluimerstand" niet wilt gebruiken, wijzig de instelling dan in "Uit". ☛"Uitgebreid" -"Bewerking" - "Sluimerstand" pag.48

■ De melding "Niet ondersteund." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? **Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd**	Wijzig de instelling in het signaal dat afkomstig is van het aangesloten apparaat. ☛"Signaal" - "Videosignaal" pag.44
Komen de resolutie van het beeldsignaal en de verversingsfrequentie overeen met de modus? **Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd**	Raadpleeg de bij de computer geleverde documentatie voor informatie over het wijzigen van de resolutie van het beeldsignaal en verversingsfrequentie van de computer. ☛"Lijst met ondersteunde monitorbeeldschermen" pag.104

■ De melding "Geen signaal." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛*Introductiehandleiding*
Is de juiste invoerpoort geselecteerd?	Druk op de [Source Search]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het beeld te wijzigen. ☛ pag.22
Is de computer of het videoapparaat ingeschakeld?	Schakel het apparaat in.
Worden de beeldsignalen doorgegeven naar de projector? **Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd**	Als de beeldsignalen alleen naar de LCD-monitor van de computer of naar de extra monitor worden doorgegeven, moet u de instellingen zodanig wijzigen dat het signaal zowel naar een externe bestemming als naar de computermonitor wordt doorgeven. Bij sommige computermodellen worden de beeldsignalen niet meer op de LCD-monitor of extra monitor weergegeven wanneer ze naar een extern apparaat worden doorgegeven. ☛Raadpleeg de bij de computer geleverde documentatie, onder "Signaal doorgeven aan externe apparatuur", "Een externe monitor aansluiten" of een vergelijkbare titel. Als u de externe apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan. ☛*Introductiehandleiding*

■ Vaag of onscherp beeld

Controleer	Oplossing
Is de scherpte juist ingesteld?	Draai de scherpstelring om de scherpte in te stellen. ☛*Introductiehandleiding*
Is de projector op de juiste afstand opgesteld?	De aanbevolen projectieafstand is tussen 83 tot 1.469 cm. Stel de projector op binnen dit bereik. ☛ pag.92
Is de keystonecorrectiewaarde te laag?	Verminder de projectiehoek om de keystonecorrectiewaarde te verminderen.

Controleer	Oplossing
Is er condensvorming op de lens?	Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op de lens optreden. Hierdoor kan het beeld vaag overkomen. Plaatse de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als er condensvorming op de lens optreedt, schakel de projector dan uit en wacht totdat de condens is verdwenen.

■ Interferentie of vervormd beeld

Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? **Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd**	Wijzig de instelling in het signaal dat afkomstig is van het aangesloten apparaat. ☛"Signaal" - "Videosignaal" pag.44
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛*Introductiehandleiding*
Gebruikt u een verlengsnoer?	Als u een verlengsnoer gebruikt kunnen de signalen door elektrische interferentie worden vervormd. Gebruik de bij de projector meegeleverde kabels om te controleren of de kabels die u gebruikt het probleem veroorzaken.
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? **Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd**	Stel de computer zodanig in dat de doorgegeven signalen compatibel zijn met deze projector. ☛ "Lijst met ondersteunde monitorbeeldschermen" pag.104 ☛Computerdocumentatie
Zijn de instellingen voor "Sync.▸▸" en "Tracking▸▸" juist ingesteld? **Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd**	Druk op de [Auto]-knop op de afstandsbediening of de [Enter]-knop op het bedieningspaneel om de instellingen automatisch te laten uitvoeren. Als de beeldinstellingen na de automatische instelling toch niet naar wens zijn, kunt u ze met "Sync." en "Tracking" in het configuratiemenu aanpassen. ☛"Signaal" - "Tracking", "Sync." pag.44

■ Afgevlakt (lang) of kort beeld of onjuiste verhoudingen

Controleer	Oplossing
Wordt er een breedbeeldsignaal van de computer geprojecteerd? **Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd**	Druk op de [Resize]-knop op de afstandsbediening om de modus voor de hoogte-breedteverhouding in de volgorde "Normaal", "4:3" en "16:9" te wijzigen. Wijzig de modus voor de hoogte-breedteverhouding overeenkomstig de resolutie. ☛ pag.27
Wordt het beeld nog steeds vergroot door E-zoom?	Druk op de [Esc]-knop op de afstandsbediening om E-Zoom te annuleren. ☛ pag.29
Is "Positie" juist ingesteld?	Druk op de [Auto]-knop op de afstandsbediening of de [Enter]-knop op het bedieningspaneel om de instellingen van het geprojecteerde computerbeeld automatisch te laten uitvoeren. Als de beeldinstellingen na deze automatisch instelling toch niet goed zijn, kunt u ze met "Positie" in het configuratiemenu instellen. Naast de beeldsignalen van de computer kunt u terwijl u projecteert ook andere signalen onder "Positie" in het configuratiemenu instellen. ☛"Signaal" - "Positie" pag.44

Controleer	Oplossing
Kunnen er op de computer twee beeldschermen worden aangesloten? **Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd**	Als u de instelling voor het gebruik van twee beeldschermen onder "Eigenschappen beeldscherm" in het configuratiescherm van de computer hebt ingeschakeld, wordt ongeveer de helft van het beeld op het computerscherm geprojecteerd. Als u het gehele beeld op het computerscherm wilt weergeven, schakel dan de instelling voor het gebruik van twee beeldschermen uit. ☛Documentatie bij het videostuurprogramma voor de computer
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? **Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd**	Stel de computer zodanig in dat de doorgegeven signalen compatibel zijn met de projector. ☛ "Lijst met ondersteunde monitorbeeldschermen" pag.104 ☛Computerdocumentatie

■ De beeldkleuren zijn niet juist

Controleer	Oplossing
Komen de instellingen van de invoersignalen overeen met de signalen van het aangesloten apparaat?	Wijzig de volgende instellingen overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. In het geval van beeld van een computer aangesloten op ingangspoort Computer1 of Computer2 ☛"Signaal" - "Computeringang 1/2" pag.44 Als u beelden projecteert van apparaten die zijn aangesloten op video of S-video ☛"Signaal" - "Videosignaal" pag.44
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de instelling voor "Helderheid" in het configuratiemenu aan. ☛"Beeld" - "Helderheid" pag.43
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛*Introductiehandleiding*
Is de instelling voor "Contrast▸▸" juist ingesteld?	Pas de instelling voor "Contrast" in het configuratiemenu aan. ☛"Beeld" - "Contrast" pag.43
Is de kleuraanpassing juist?	Pas de instelling voor "Kleuraanpassing" in het configuratiemenu aan. ☛"Beeld" - "Kleuraanpassing" pag.43
Zijn de instellingen voor kleurverzadiging en kleurschakering juist ingesteld? **Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd**	Pas de instelling voor "Kleurverzadiging" en "Tint" in het configuratiemenu aan. ☛"Beeld" - "Kleurverzadiging", "Tint" pag.43

■ Donker beeld

Controleer	Oplossing
Zijn de helderheid van het beeld en de lichtsterkte juist ingesteld?	Pas de instelling voor "Helderheid" en "Helderheidsaanp." in het configuratiemenu aan. ☛"Beeld" - "Helderheid" pag.43 ☛"Instellingen" - "Helderheidsaanp." pag.45
Is de instelling voor "Contrast▸▸" juist ingesteld?	Pas de instelling voor "Contrast" in het configuratiescherm aan. ☛"Beeld" - "Contrast" pag.43
Is de projectorlamp aan vervanging toe?	Als de projectorlamp aan vervanging toe is, wordt het beeld donkerder en de kleurkwaliteit slechter. Vervang in dat geval de projectorlamp door een nieuwe. ☛ pag.85

■ Er wordt niets weergegeven op de externe monitor

Controleer	Oplossing
Worden beelden van een andere poort dan de Computer1-poort geprojecteerd?	Op een externe monitor kunnen alleen beelden van de Computer1-poort worden weergegeven. ☛ pag.96

■ Problemen bij het starten van de projectie

■ De projector start niet

Controleer	Oplossing
Hebt u op de [Power]-knop gedrukt?	Druk op de [Power]-knop om de projector in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Sluit de voedingskabel van de projector op de juiste manier aan. ☛*Introductiehandleiding* Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Gaan de indicatielampjes aan en uit als de voedingskabel wordt aangeraakt?	Er is waarschijnlijk een los contact in de voedingskabel of de voedingskabel is defect. Sluit de voedingskabel opnieuw aan. Als het probleem daarmee niet is opgelost, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de *Service- en Ondersteuningsgids*. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*
Is de bedieningsvergrendeling ingesteld op "Voll. vergrend." (Volledige blokkering)?	Houd de [Enter]-knop op het bedieningspaneel ongeveer zeven seconden ingedrukt. Vervolgens verschijnt er een melding en wordt de blokkering opgeheven. ☛ pag.39
Is de juiste instelling voor de externe receiver geselecteerd?	Controleer de instelling voor "Externe receiver" in het configuratiescherm. ☛ "Instellingen" - "Externe receiver" pag.45
Is de stroomkabel onmiddellijk na Direct uitschakelen weer aangesloten, of is de verzekering uitgeschakeld?	Als de bewerking links is uitgevoerd indien "Dir. Inschakelen" is ingesteld op "Aan", kan het zijn dat de stroom niet opnieuw wordt ingeschakeld. [Power]Druk op de knop om de projector weer aan te zetten. ☛ pag.12

■ Overige problemen

■ Geen geluid of zwak geluid

Controleer	Oplossing
Is de audiobron goed aangesloten?	Controleer of de kabel is aangesloten op de audiopoort.
Is het volume ingesteld op het laagste niveau?	Pas het volume aan zodat er geluid hoorbaar is. ☛ pag.45 ☛*Introductiehandleiding*
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de [A/V Mute]-knop op de afstandsbediening om A/V dempen te annuleren. ☛ pag.25
Is de waarde voor de audiokabel "No resistance" (Geen weerstand)?	Als u een reguliere audiokabel gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.

■ De afstandsbediening werkt niet

Controleer	Oplossing
Wijst de LED van de afstandsbediening naar de afstandsbedieningsontvanger op de projector als deze wordt bediend?	Richt de afstandsbediening op de afstandsbedieningsontvanger. De hoek waaronder u de afstandsbediening horizontaal moet houden is ongeveer 30° horizontaal, en verticaal ongeveer 15°. ☛*Introductiehandleiding*
Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd?	De afstandsbediening heeft een bereik van ongeveer 6 meter. ☛*Introductiehandleiding*
Schijnt er rechtstreeks zonlicht of vel licht van tl-lampen op de afstandsbedieningsontvanger?	Plaats de projector op een locatie waar geen vel licht op de afstandsbedieningsontvanger schijnt. Of stel de externe receiver in op "Uit" vanuit "Externe receiver" in het configuratiemenu.☛ "Instellingen" - "Externe receiver" pag.45
Is de juiste instelling voor de externe receiver geselecteerd?	Controleer de instelling voor "Externe receiver" in het configuratiescherm. ☛ "Instellingen" - "Externe receiver" pag.45
Past de id van de afstandsbediening bij de projector-id?	Druk op de knop [ID] van de afstandsbediening terwijl u deze gericht houdt op de externe receiver van de te gebruiken projector. Als bediening met de afstandsbediening is uitgeschakeld, zet de projector dan uit en weer aan. ☛ pag.32
Zijn de batterijen leeg of verkeerd geplaatst?	Controleer of de batterijen op de juiste manier zijn geplaatst of vervang de batterijen indien nodig. ☛ pag.84
Is de knop op de afstandsbediening langer dan 30 seconden ingedrukt?	Als een van de knoppen op de afstandsbediening langer dan 30 seconden wordt ingedrukt, stuurt de afstandsbediening geen signalen meer (sleep mode van afstandsbediening). Deze functie voorkomt dat de batterijen leeglopen als de knoppen op de afstandsbediening per ongeluk worden ingedrukt, bijvoorbeeld als de afstandsbediening in een tas wordt bewaard of als er een object op wordt geplaatst. Als de knop wordt losgelaten, wordt de normale bediening op de afstandsbediening hervat.

■ Er worden geen berichten ontvangen, zelfs niet bij een storing in de projector (alleen EMP-1825)

Controleer	Oplossing
Is "Stand-by modus" ingesteld op "Netwerk Aan"?	Om berichtwaarschuwing te kunnen gebruiken als de projector in standby staat, schakelt u "Netwerk Aan" in onder "Stand-by modus" in het configuratiemenu. ☛"Uitgebreid" - "Stand-by modus" pag.48
Is er een fatale fout opgetreden waardoor de projector er plotseling mee ophield?	Als de projector er plotseling mee ophoudt, kunnen er geen berichten worden verstuurd. Als de abnormale toestand blijft voortduren, neem dan contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de *Service- en Ondersteuningsgids*. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*
Is de projector ingeschakeld?	Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Is de LAN-kabel goed aangesloten?	Controleer of de LAN-kabel goed is aangesloten? Sluit de kabel opnieuw aan als deze niet of niet goed is aangesloten. ☛ pag.97
Staat "E-mail" goed ingesteld in het configuratiemenu?	E-mailmelding van abnormaliteiten wordt verzonden volgens de e-mailinstellingen in het configuratiemenu. Controleer of deze correct zijn ingesteld. ☛ "Netwerk" - "E-mail" pag.64

Appendices

In dit hoofdstuk vindt u informatie over de onderhoudsprocedures waarmee uw projector gedurende een lange periode de beste prestaties zal leveren.

Installatiemethoden 82

Reinigen 83

- **Het oppervlak van de projector reinigen 83**
- **De lens reinigen 83**
- **Het luchtfilter en de luchttoevoerventilator reinigen 83**

Verbruiksmateriaal vervangen 84

- **De batterijen van de afstandsbediening vervangen 84**
- **De projectorlamp vervangen 85**
  - Vervangingsperiode projectorlamp 85
  - Procedure voor het vervangen van de projectorlamp 86
  - De bedrijfstijd van de lamp herstellen 88
- **Het luchtfilter vervangen 89**
  - Vervangingsperiode luchtfilter 89
  - Procedure voor het vervangen van het luchtfilter 89

Een gebruikerslogo opslaan 90

Beeldschermgrootte en afstand 92

USB-apparaten aansluiten (digitale camera, harde schijf of geheugensticks of -kaarten) (alleen EMP-1825) 93

- **USB-apparaten aansluiten 93**

CompactFlash-kaarten insteken en uitwerpen (alleen EMP-1825) 94

- **Kaarten insteken 94**
- **Kaarten uitnemen 94**
  - Indicatiestatussen kaartsleuf 95

Op externe apparatuur aansluiten 96

- **Op externe monitor aansluiten 96**
- **Op externe luidsprekers aansluiten 96**

LAN-kabel aansluiten (alleen EMP-1825) 97

Optionele accessoires en verbruiksmateriaal 98

- Optionele accessoires 98
- Verbruiksmateriaal 98

Woordenlijst 99

ESC/VP21-commando's 101

- **Commandolijst 101**
- **Kabelindelingen 101**
  - Seriële aansluiting 101
  - Communicatieprotocol 101

Netwerkprojectie (EMP-1825) 102

PJLink (alleen EMP-1825) 103

Lijst met ondersteunde monitorbeeldschermen 104

- Computerbeeld 104
- Componentvideo 104
- Composietvideo/S-video 104

Technische gegevens 105

- Algemene specificatie van de projector 105
- Softwarevereisten (enkel EMP-1825) 107

Afmetingen 109

Index 110

Installatiemethoden

De projector ondersteunt vier verschillende projectiemethoden.

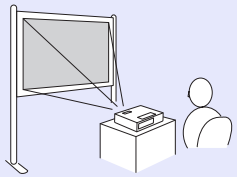
Waarschuwing

- *Als u de projector aan het plafond wilt ophangen (met ophangbeugel), dan moet u de projector op een speciale manier monteren. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.*
- *Als u tape plakt op de schroeven waarmee de ophangbeugel aan het plafond is bevestigd om te voorkomen dat deze losraken, of als u bijvoorbeeld smeermiddel of olie op de projector aanbrengt, kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de ophangbeugel bevindt, ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd.*
  Als u de ophangbeugel monteert of afstelt, gebruik dan geen tape om te voorkomen dat de schroeven los gaan zitten en gebruik geen olie, smeermiddel of iets dergelijks.

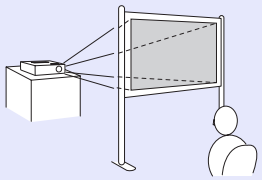
Let op

Zet de projector bij gebruik niet op zijn kant. Dit kan tot defecten leiden.

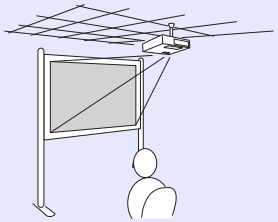
- *Beelden projecteren met projector voor het scherm. (Projectie aan voorzijde)*



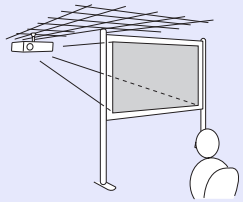
- *Beelden projecteren met projector achter een doorzichtig scherm. (Projectie aan achterzijde)*



- *Hang de projector aan het plafond op en projecteer de beelden door de projector voor het scherm te plaatsen. (Projectie aan voorzijde/ plafond)*



- *Hang de projector aan het plafond op en projecteer de beelden door de projector achter een doorzichtig scherm te plaatsen. (Projectie aan achterzijde/plafond)*



- *Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, hebt u de optionele plafondbeugel nodig.* ☛ *pag.98*
- *U kunt de instelling als volgt wijzigen door de [A/V Mute]-knop op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.*
  "Voorkant"↔"Voor/bovenkant"
  Stel "Achterkant" of "Achter/boven" in vanuit het configuratiemenu. ☛ *pag.47*

Reinigen

U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden minder begint te worden.

Het oppervlak van de projector reinigen

U reinigt het oppervlak van de projector door dit met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.
Als de projector erg smerig is, gebruik dan een doek met water en een klein beetje normaal schoonmaakmiddel, wring de doek vervolgens goed uit een veeg het oppervlak van de projector schoon.

Let op

Gebruik geen vluchtige substanties zoals was, alcohol of verdunner voor het reinigen van het oppervlak van de projector. Het materiaal van de behuizing kan beschadigd of verkleurd raken.

De lens reinigen

Gebruik een glasreinigingsdoek (verkrijgbaar bij speciaalzaken) om de lens voorzichtig schoon te vegen.

Let op

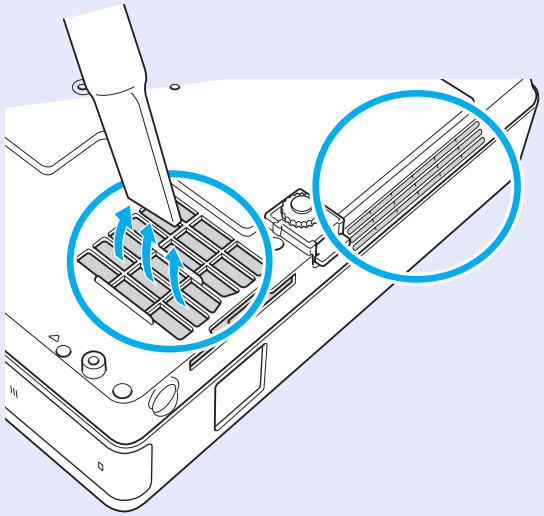
De lens kan gemakkelijk beschadigd raken; behandel hem daarom niet met harde materialen en stel hem niet bloot aan schokken.

Het luchtfilter en de luchttoevoerventilator reinigen

Reinig het luchtfilter en de luchttoevoerventilator als de volgende melding wordt weergegeven.
"De projector raakt oververhit. Controleer of er niets voor de luchtspleten zit en reinig of vervang het luchtfilter." ☛ "Procedure voor het vervangen van het luchtfilter" pag.89

Let op

Als er stof op het luchtfilter zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van de optische motor verkorten. Reinig het luchtfilter onmiddellijk als de volgende melding wordt weergegeven.



- ***Als een melding vaak wordt weergegeven, zelfs na reiniging, moet u het luchtfilter vervangen. Vervang het luchtfilter.*** ☛ *pag.89*
- ***Het is verstandig deze onderdelen minimaal een keer per kwartaal te reinigen. Reinig ze vaker als u de projector in een zeer stoffige omgeving gebruikt.***

Verbruiksmateriaal vervangen

Hier vindt u informatie over het vervangen van de batterijen van de afstandsbediening, de projectorlamp en het luchtfilter.

De batterijen van de afstandsbediening vervangen

Als de afstandsbediening niet meer snel reageert of als de afstandsbediening niet meer werkt nadat deze enige tijd niet meer is gebruikt, betekent dit waarschijnlijk dat de batterijen leeg zijn. Vervang in dat geval de batterijen. Zorg ervoor dat u altijd twee extra alkaline batterijen van het type AAA bij de hand hebt.

Let op

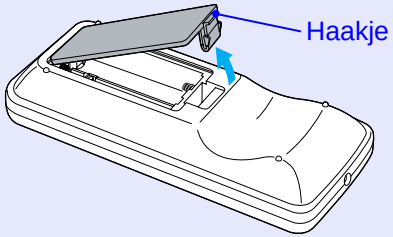
Zorg dat u de Veiligheidsinstructies/Service- en Ondersteuningsgids hebt gelezen voordat u met de batterijen werkt.

☛ *Veiligheidsvoorschriften*

Procedure

1 Verwijder de batterijklep.

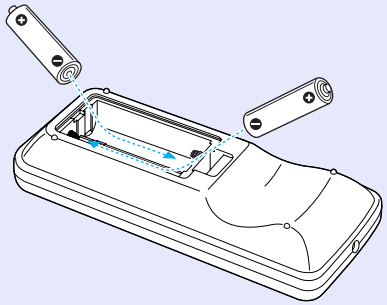
Houd het haakje van het batterijcompartiment ingedrukt en til de klep omhoog.



2 Vervang de oude batterijen door nieuwe.

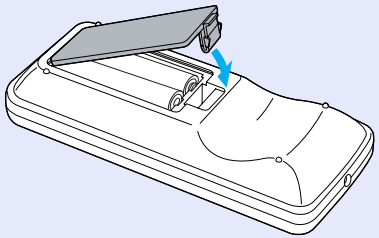
⚠ Let op

Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder.



3 Zet de batterijklep terug.

Druk de klep goed aan tot hij vastklikt.



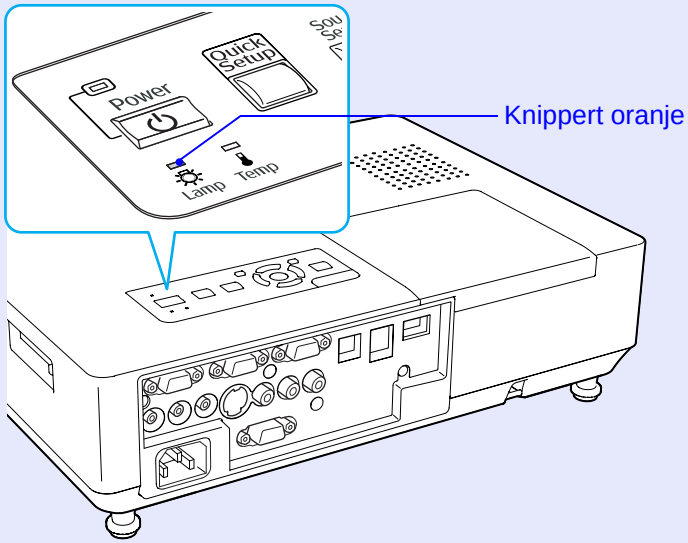
De projectorlamp vervangen

Vervangingsperiode projectorlamp

U moet de projectorlamp vervangen als:

- De melding "Vervang de lamp." wordt weergegeven als u begint met projecteren.

- Het indicatielampje van de projectorlamp oranje knippert.



- Het geprojecteerde beeld donkerder wordt of in kwaliteit afneemt.

Let op

- *Om te waarborgen dat de oorspronkelijke helderheid en kwaliteit van de geprojecteerde beelden behouden blijft, verschijnt na een bepaalde periode automatisch de melding dat de projectorlamp vervangen moet worden.* ☛ *"Helderheidsaanp." pag.45*
  ·Bij continu gebruik met veel helderheid: na ongeveer 2.400 uur
  ·Bij continu gebruik met weinig helderheid: na ongeveer 2.900 uur
- *Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Als de melding dat de projectorlamp moet worden vervangen verschijnt, vervang de projectorlamp dan zo snel mogelijk door een nieuwe, zelfs als de projectorlamp nog gewoon werkt.*
- *Afhankelijk van de kenmerken van de projectorlamp en de manier waarop hij is gebruikt, kan het gebeuren dat de projectorlamp donkerder wordt of niet meer werkt voordat de melding over de vervanging verschijnt. Zorg ervoor dat u altijd een extra projectorlamp achter de hand hebt voor noodgevallen.*

Procedure voor het vervangen van de projectorlamp

Waarschuwing

Als u de projectorlamp vervangt omdat hij niet meer brandt, dan is de projectorlamp mogelijk gebroken.
Als u de projectorlamp van een aan het plafond opgehangen projector moet vervangen, ga er dan altijd van uit dat de lamp is gebroken en ga naast en niet onder de lampdeksel staan. Verwijder de lampdeksel voorzichtig. Er kunnen kleine stukjes glas naar beneden vallen als de lampdeksel wordt geopend. Als u stukjes glas in uw ogen of mond krijgt, bel dan onmiddellijk uw dokter.

Let op

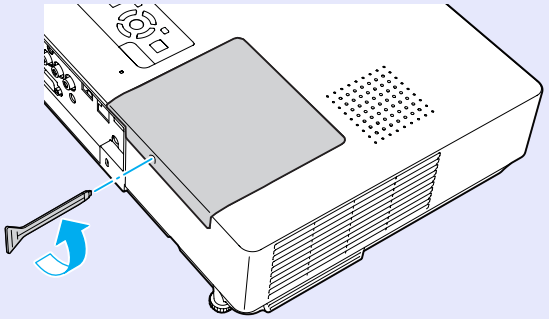
Als u de projectorlamp vervangt omdat hij niet meer brandt, dan is de projectorlamp mogelijk gebroken.
Wacht totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld voordat u de lampdeksel verwijdert. Als de lamp nog heet is, kunt u brandwonden of andere verwondingen oplopen. Nadat de projector is uitgeschakeld, duurt het ongeveer een uur totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld.

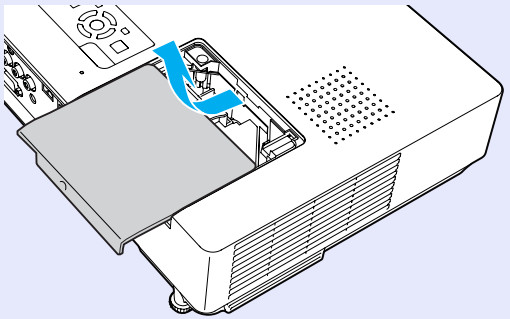
Procedure

1. **Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, koppelt u de voedingskabel los.**

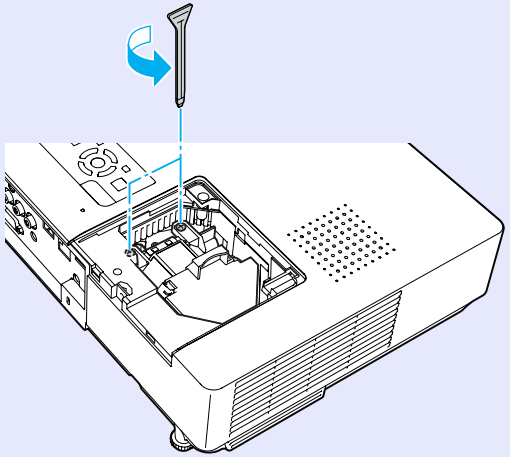
2. **Wacht totdat de projectorlamp is afgekoeld en verwijder vervolgens de lampdeksel.**

   Draai de bevestigingsschroeven van de lampdeksel met de bij de nieuwe projectorlamp meegeleverde schroevendraaier of een kruiskopschroevendraaier los. Schuif de lampdeksel vervolgens recht naar voren en til hem op om hem te verwijderen.



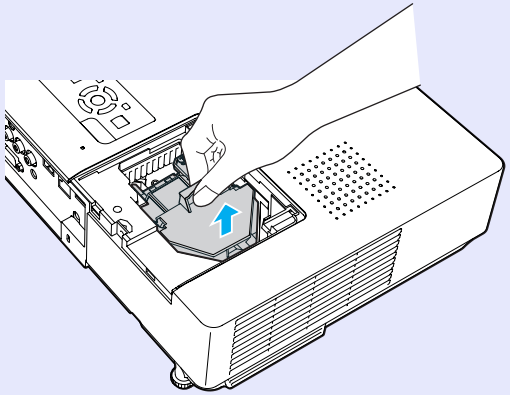


3 Draai de twee bevestigingsschroeven van de lamp los.



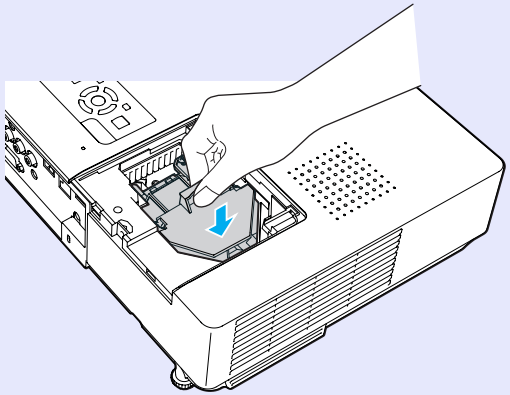
4 Verwijder de oude projectorlamp.

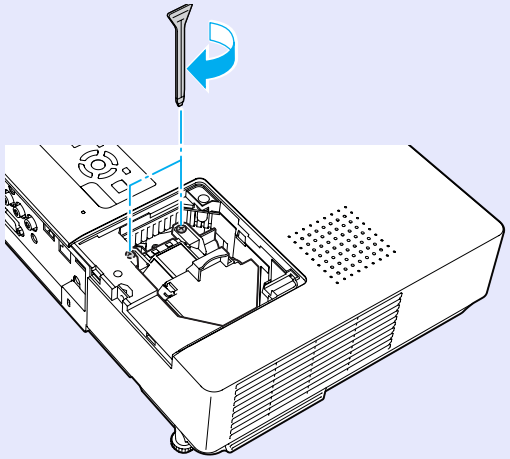
Als de lamp is gebroken, vervang de lamp dan door een nieuwe of neem contact op met u plaatselijke dealer voor advies. Als u zelf de projectorlamp vervangt, wees dan voorzichtig en voorkom dat u in aanraking komt met gebroken glas.



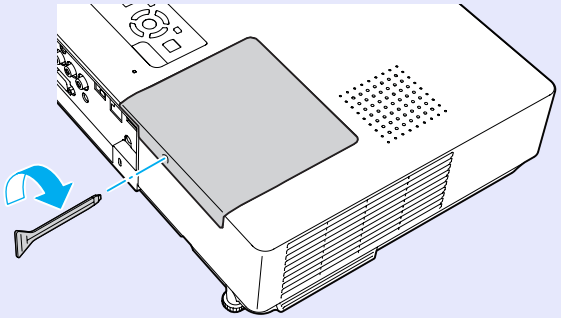
5 Installeer de nieuwe lamp.

Breng de nieuwe projectorlamp in de juiste richting langs de geleiderail op zijn plaats aan en druk de lamp dan goed naar beneden. Als de projectorlamp helemaal in de projector is ingebracht, draait u de twee schroeven vast.





6 **Plaats de projectorlamp opnieuw.**



Let op

- *Controleer of u de lamp goed hebt geïnstalleerd. Als de lampdeksel wordt verwijderd, wordt de projectorlamp uit veiligheidsoverwegingen automatisch uitgeschakeld. Als de lampdeksel of de projectorlamp niet goed zijn geïnstalleerd, kunt u de lamp niet inschakelen.*
- *Dit product bevat een component dat kwik (Hg) bevat. Informeer u over de lokale wetgeving m.b.t. weggooien of recycling. Gooi de projectorlamp niet bij het normale huisvuil.*

De bedrijfstijd van de lamp herstellen

De projector houdt bij hoe lang de projectorlamp is ingeschakeld en een melding en indicatielampje vertellen u wanneer u de projectorlamp moet vervangen. Herstel de lamptijd in het configuratiemenu nadat u de projectorlamp hebt vervangen. ☛ pag.68

Herstel de bedrijfstijd van de projectorlamp pas nadat u de projectorlamp hebt vervangen, omdat anders de vervanginsgsperiode van de projectorlamp niet goed wordt aangegeven.

Het luchtfilter vervangen

Vervangingsperiode luchtfilter

U moet het luchtfilter vervangen als:

- Het luchtfilter is gescheurd.
- Het bericht wordt weergegeven ook al is het luchtfilter gereinigd.

Procedure voor het vervangen van het luchtfilter

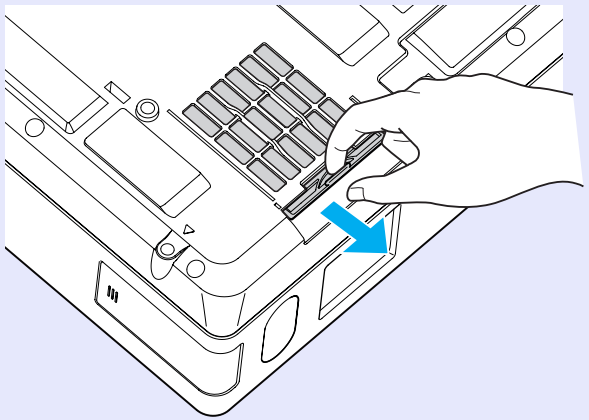
Het luchtfilter kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.

Procedure

1. **Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, koppelt u de voedingskabel los.**

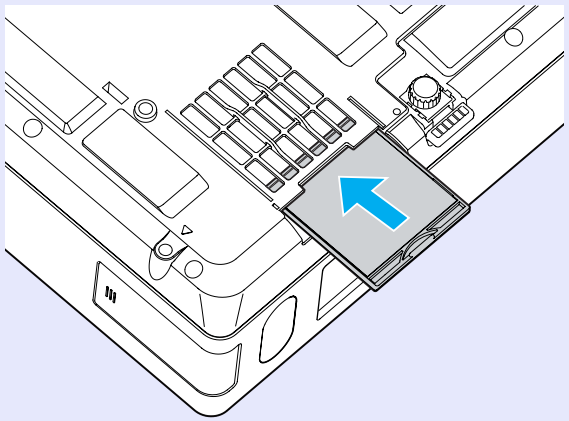
2. **Verwijder het luchtfilter.**

   Plaats uw vinger in de uitsparing van het luchtfilter en schuif het naar voren om het te verwijderen.



3. **Installeer het nieuwe luchtfilter.**

   Schuif het luchtfilter van buitenaf in de projector en druk het aan tot het vastklikt.



Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.
Kwaliteit van het materiaal dat is gebruikt voor het frame: polycarbonaat, ABS-hars
Kwaliteit van het materiaal dat is gebruikt voor het filtergedeelte: polyurethaan

Een gebruikerslogo opslaan

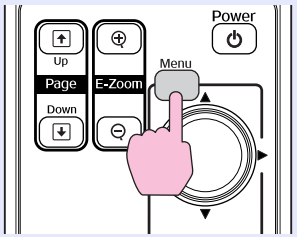
U kunt het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd als gebruikerslogo opslaan.

Als een gebruikerslogo wordt opgeslagen, wordt het vorige gebruikerslogo gewist.

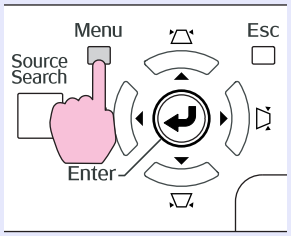
Procedure

1 Projecteer het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken en druk vervolgens op de [Menu]-knop.

Op de afstandsbediening

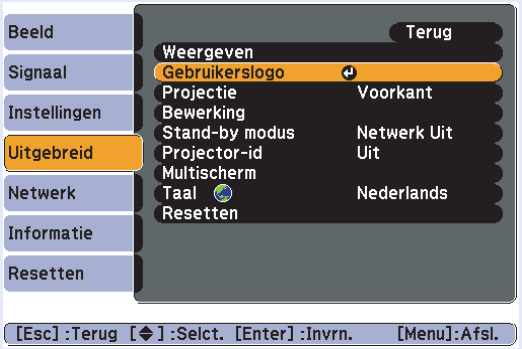


Op het bedieningspaneel



2 Selecteer "Uitgebreid" - "Gebruikerslogo" in het configuratiemenu. ☛ "Het configuratiemenu gebruiken" pag.42

In de infobalk onder het menu ziet u welke knoppen u kunt gebruiken en waar ze voor dienen.

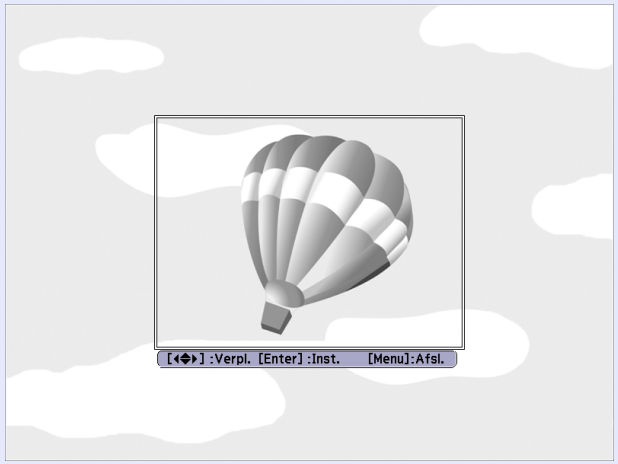


- *Als "Gebr. logo beveil." onder "Wachtwoordbeveiliging" is ingesteld op "Aan", wordt er een melding weergegeven en kan het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u "Uit" voor "Gebr. logo beveil." hebt ingesteld. ☛ pag.37*
- *Als "Gebruikerslogo" is geselecteerd terwijl keystone, E-Zoom, formaat wijzigen of progressief worden uitgevoerd, wordt de momenteel uitgevoerde functie geannuleerd.*

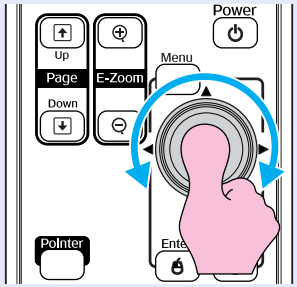
3 Als "Dit beeld kiezen als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteer dan "Ja".

Als u op de [Enter]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel drukt, is het mogelijk dat de beeldschermgrootte verandert overeenkomstig de resolutie van het beeldsignaal.

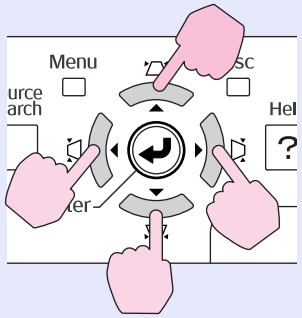
4 **Het beeld wordt opgenomen en er wordt een selectiekader weergegeven. Verplaats het kader om het deel van het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken, te selecteren.**



Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



> *U kunt een beeld opslaan met een afmeting van 400 × 300 beeldpunten.*

5 **Als "Dit beeld kiezen?" wordt weergegeven, selecteer dan "Ja".**

6 **Selecteer de zoomfactor in het instellingsvenster voor zoom.**

7 **Als de melding "Dit beeld opslaan als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteer dan "Ja".**

Het beeld wordt opgeslagen. Nadat het beeld is opgeslagen, wordt de melding "Voltooid." weergegeven.

- *Het opslaan van het gebruikerslogo neemt ongeveer 15 seconden in beslag. Gebruik de projector of andere aangesloten apparatuur niet terwijl het beeld wordt opgeslagen, omdat er anders storingen kunnen optreden.*
- *Als het gebruikerslogo eenmaal is opgeslagen, kunt u het standaardlogo niet meer terugzetten.*

Beeldschermgrootte en afstand

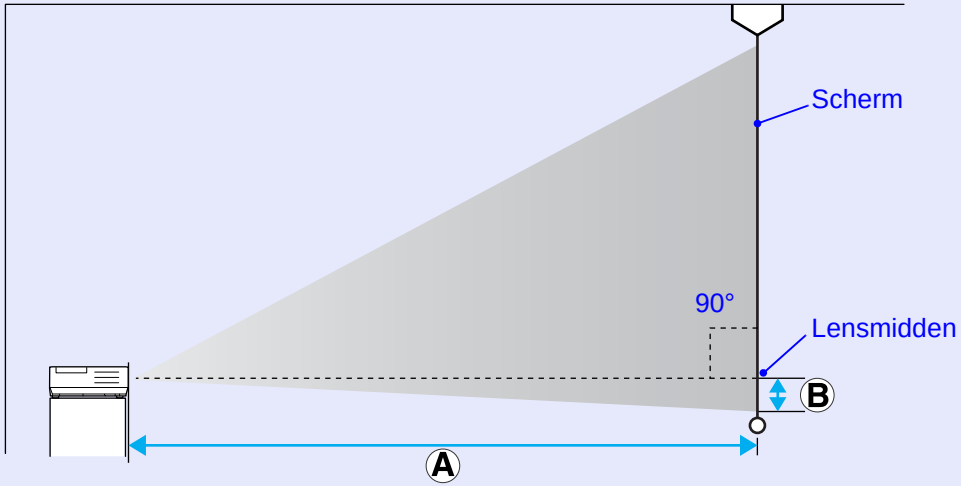
Raadpleeg onderstaande tabel voor de beste positie voor de projector. De waarden zijn slechts indicaties.

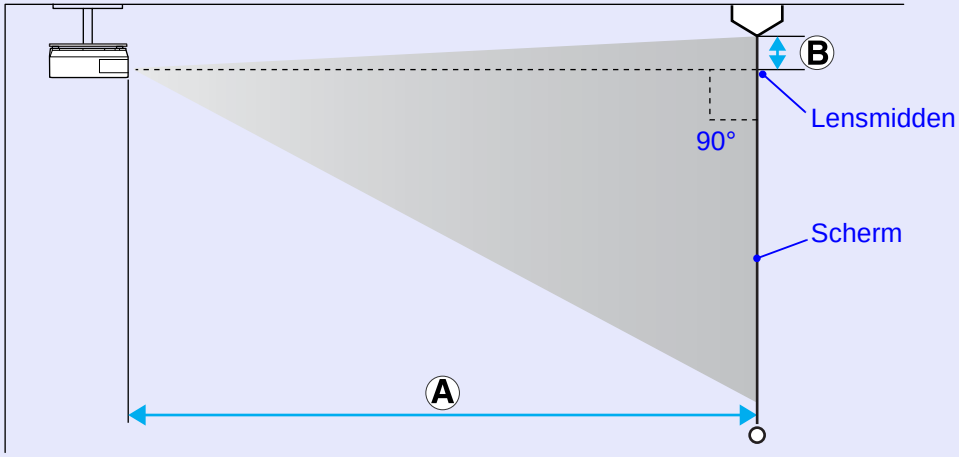
Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		Projectieafstand Ⓐ Kortste (Breed) tot Langste (Tele)	Verschuiving Ⓑ
30"	61 × 46	83 tot 139	7
40"	81 × 61	114 tot 189	9
50"	100 × 76	144 tot 238	11
60"	120 × 90	174 tot 287	13
80"	160 × 120	235 tot 386	17
100"	200 × 150	296 tot 484	22
120"	240 × 180	357 tot 583	26
150"	300 × 230	449 tot 730	33
200"	410 × 300	601 tot 977	44
300"	610 × 460	906 tot 1469	65

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		Projectieafstand Ⓐ Kortste (Breed) tot Langste (Tele)	Verschuiving Ⓑ
30"	66 × 37	90 tot 152	1
40"	89 × 50	124 tot 205	1
50"	110 × 62	157 tot 259	1
60"	130 × 75	190 tot 313	2
80"	180 × 100	256 tot 420	2
100"	220 × 120	323 tot 527	3
120"	270 × 150	389 tot 635	4
150"	330 × 190	489 tot 796	4
200"	440 × 250	655 tot 1064	6
300"	660 × 370	987 tot 1601	9





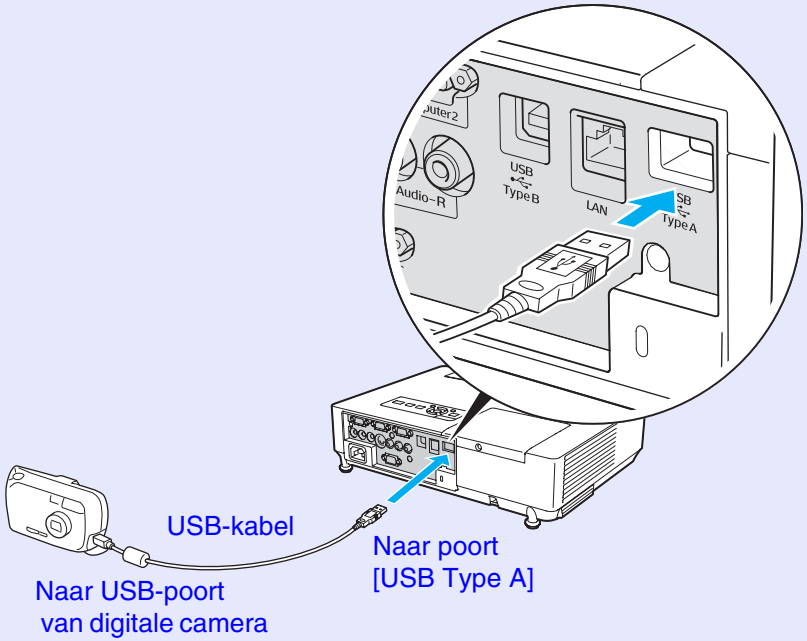
USB-apparaten aansluiten (digitale camera, harde schijf of geheugensticks of -kaarten) (alleen EMP-1825)

USB2.0/1.1-compatibele digitale camera's, harde schijven en USB-opslagapparaten kunnen op de projector worden aangesloten. Beeldbestanden die zijn opgeslagen op een digitale camera en scenario's, afbeeldingen en films die zijn opgeslagen op USB-opslagapparaten kunnen worden weergegeven met EasyMP CardPlayer. ☛ *EasyMP Operation Guide* "PC Free Basic Operations"

USB-apparaten aansluiten

De volgende procedure beschrijft de aansluiting van USB-apparaten met een digitale camera als voorbeeld.
Sluit een digitale camera op de projector aan met de meegeleverde of geadviseerde USB-kabel voor uw digitale camera.

Gebruik een USB-kabel die korter is dan 3m. Als de kabel langer is dan 3m kan het zijn dat de CardPlayer niet goed functioneert.



Let op

- ***Als u een USB-hub gebruikt, is het mogelijk dat de verbinding niet goed werkt. Apparaten zoals een digitale camera of een USB-opslagapparaat moeten direct op de projector worden aangesloten.***
- ***Gebruikt u een USB-compatibele harde schijf, zorg dan dat de met de harde schijf geleverde AC-adaptor is aangesloten.***

CompactFlash-kaarten insteken en uitwerpen (alleen EMP-1825)

Op de EMP-1825 kunnen CompactFlash-kaarten worden gebruikt voor externe geheugenopslag.
Hieronder vindt u uitleg over het insteken en uitwerpen van CompactFlash-kaarten.

Kaarten insteken

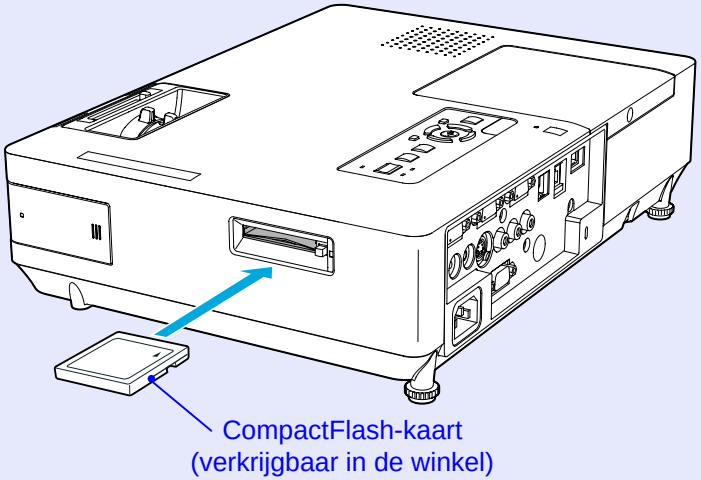
Let op

- *Steek een CompactFlash-kaart in de goede richting in. Het inbrengen van een kaart in de verkeerde richting kan storingen of schade veroorzaken.*
- *Als u de projector vervoert, zorg dan dat de CompactFlash-kaart is verwijderd.*

Procedure

Steek de CompactFlash-kaart in de kaartsleuf met de voorkant aan de bovenzijde.

Druk de kaart goed aan zover als mogelijk.



Kaarten uitnemen

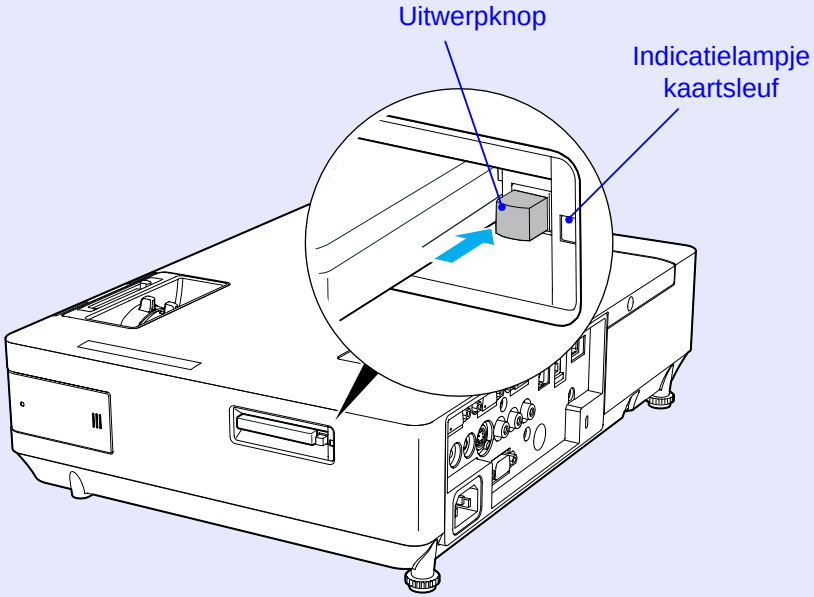
Let op

Neem de CompactFlash-kaart niet uit als het indicatielampje van de kaartsleuf groen is of knippert. Dit kan leiden tot beschadiging van de kaartgegevens of storing van de projector.

Procedure

1. **Druk op de uitwerpknop aan de zijkant van de kaartsleuf.**

   De uitwerpknop springt naar buiten.



2 **Druk nogmaals op de uitwerpknop.**

De CompactFlash-kaart wordt uit de kaartsleuf geworpen. Neem de kaart uit de kaartsleuf.

Let op

Zorg dat u de uitwerpknop weer indrukt. Blijft de uitwerpknop uitstaan, dan kan hij buigen of op een andere manier beschadigd raken.

Indicatiestatussen kaartsleuf

Als een CompactFlash-kaart in de projector is ingebracht, wordt de toegangsstatus van de kaart aangeduid door het indicatielampje van de kaartsleuf.

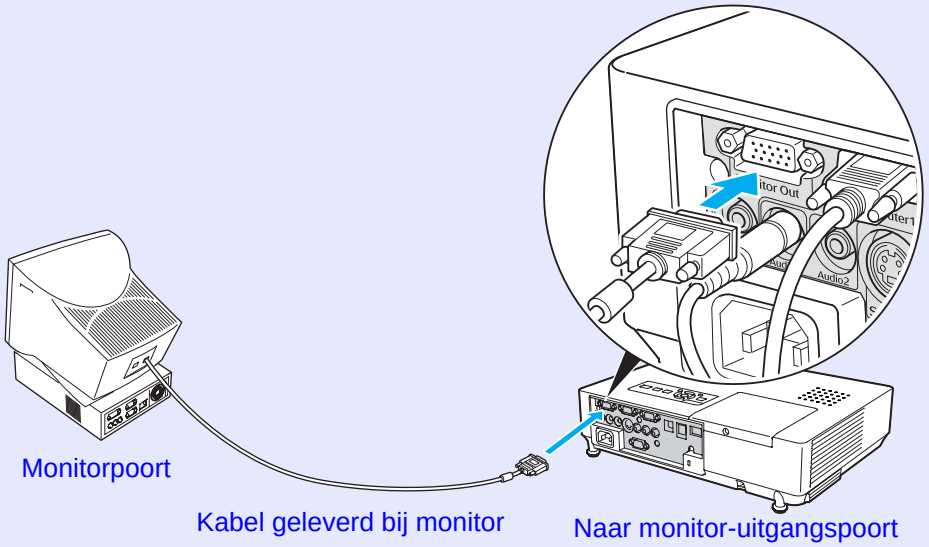
: Knippert : Brandt: : Uit

Status lampje	Toegangsstatus
Knippert	Gegevens worden ingelezen van of geschreven naar de CompactFlash-kaart.
Brandt	De CompactFlash-kaart is stand-by.
Uit	De CompactFlash-kaart voert geen bewerkingen uit.

Op externe apparatuur aansluiten

Op externe monitor aansluiten

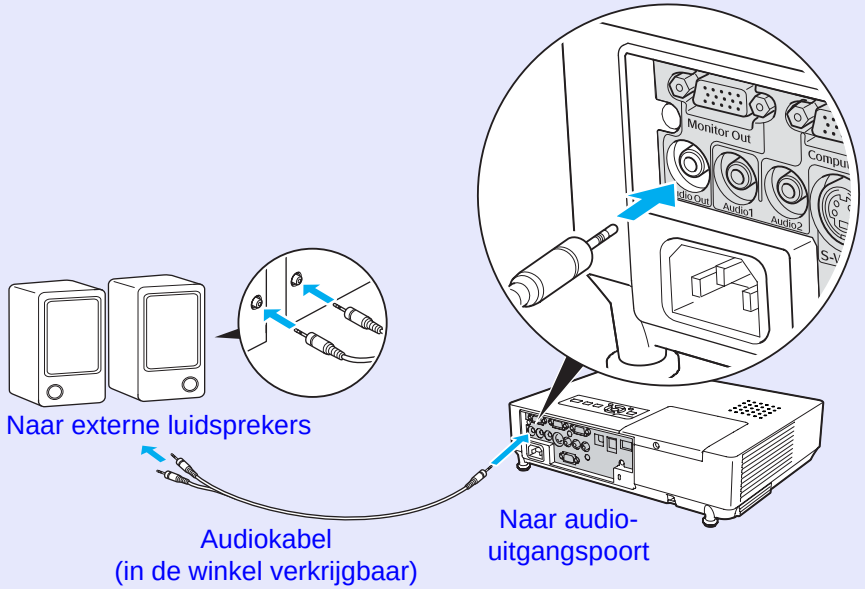
Computerbeelden die worden ingevoerd naar de Computer1-poort kunnen tegelijkertijd op een externe monitor en het scherm worden weergegeven indien aangesloten op de projector. Dit betekent dat u de geprojecteerd beelden kunt controleren op een externe monitor tijdens het geven van presentaties, zelfs als u het scherm niet kunt zien.
Sluit de externe monitor aan met de kabel die is geleverd bij de monitor.



- ***Componentvideosignalen en apparatuur aangesloten op de Computer2-poort, videopoort en S-videopoort kan niet worden uitgevoerd naar een externe monitor.***
- ***De instellingen voor Keystone, het configuratie- en helpscherm, enzovoort kunnen niet worden uitgevoerd naar een externe monitor.***

Op externe luidsprekers aansluiten

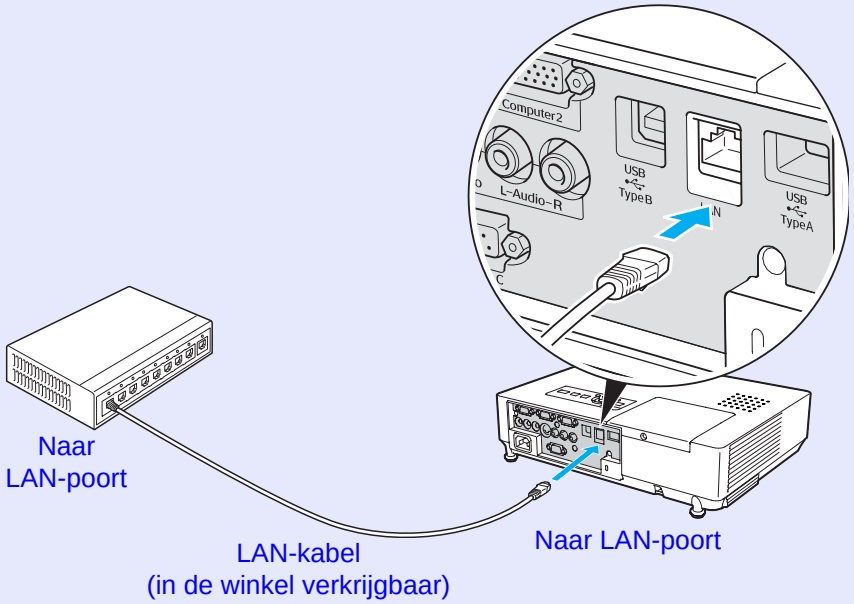
U kunt externe luidsprekers met ingebouwde versterkers op de audio-uitgangspoort van de projector aansluiten om van een betere geluidskwaliteit te genieten.
Sluit de luidsprekers aan met een reguliere audiokabel (penstekker ↔ 3,5 mm stereo ministekker enzovoort). Gebruik een audiokabel die compatibel is met de aansluiting op de externe luidsprekers.



Als een audiokabelstekker op de audio-uitgangspoort is aangesloten, wordt audio overgeschakeld naar de externe bestemming en niet meer uitgezonden via de ingebouwde luidsprekers van de projector.

LAN-kabel aansluiten (alleen EMP-1825)

Sluit een in de handel verkrijgbare 100baseTX of 10baseT type LAN-netwerkkabel aan.



Let op

Gebruik een categorie 5 afgeschermde LAN-kabel om storingen te voorkomen.

Optionele accessoires en verbruiksmateriaal

De volgende lijst met optionele accessoires is bijgewerkt tot januari 2008. De accessoiregegevens kunnen zonder voorafgaande opgaaf van redenen worden gewijzigd en de beschikbaarheid van accessoires verschilt per land.

Optionele accessoires

60" draagbaar scherm ELPSC07 80" draagbaar scherm ELPSC08 100" scherm ELPSC10 Draagbare oprolbare schermen (Hoogte-breedteverhouding 4:3)
50" draagbaar scherm ELPSC06 Een compact scherm dat gemakkelijk kan worden gedragen. (Hoogte-breedteverhouding 4:3)
HD-15-kabel ELPKC02 (1,8 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub) Dit is dezelfde als de bij de projector geleverde computerkabel.
HD-15-kabel ELPKC09 (3 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub) HD-15-kabel ELPKC10 (20 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub) Gebruik een van deze langere kabels als de bij de projector geleverde computerkabel te kort is.
Componentvideokabel ELPKC19 (3 m - voor 15-pens mini D-Sub/RCA mannetje×3) Gebruik deze voor het aansluiten van een videobron met componentvideo
Plafondplaat* ELPFC03 Plafondbuis (370 mm/zilver)* ELPFP04 Plafondbuis (570 mm/zilver)* ELPFP05 Plafondbuis (770 mm/zilver)* ELPFP06 Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt.
Ophangbeugel* ELPMB18 Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.

* Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, moet u de projector op een speciale manier monteren. Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de *Service- en Ondersteuningsgids* als u deze installatiemethode wenst te gebruiken. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*

Verbruiksmateriaal

Projectorlamp ELPLP40 Gebruik deze als vervanging voor gebruikte projectorlampen.
Luchtfilter (2 stuks) ELPAF08 Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.

Woordenlijst

Hier vindt u een duidelijke uitleg van technische termen die in deze handleiding worden gebruikt. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery is een technologie voor systeemconfiguratie die is ontwikkeld door AMX Corporation. Met behulp van het AMX-beheersysteem kunnen de apparaten in een systeem die moeten worden beheerd, eenvoudig worden geconfigureerd. Epson past het protocol van deze technologie toe en heeft een instelling geïmplementeerd waarbij de functies van dit protocol kunnen worden ingeschakeld (AAN). Zie de website van AMX voor meer informatie. URL http://www.amx.com/
Componentvideo	Een videosignaal dat helderheid en kleuren scheidt voor een betere beeldkwaliteit. Verwijst naar beelden die bestaan uit drie onafhankelijke signalen: Y (helderheidsignaal), Pb en Pr (kleurverschilsignalen).
Composietvideo	Videosignalen die de helderheidsignalen van de video en kleursignalen samenbundelen. Dit signaaltype wordt vaak gebruikt door videoapparatuur voor thuisgebruik (de indelingen NTSC, PAL en SECAM). Het draagsignaal Y (luminantiesignaal) en chroma (kleur)-signaal uit de kleurbalk overlappen elkaar om één signaal te vormen.
Contrast	De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden vergroot of verminderd zodat tekst en afbeeldingen duidelijker te zien zijn, of om ze zachter te laten lijken. Het aanpassen van deze eigenschap van een beeld wordt ook wel "contrastaanpassing" genoemd.
DHCP	Een afkorting van Dynamic Host Configuration Protocol. Dit protocol wijst automatisch een IP-adres toe aan apparatuur die op een netwerk is aangesloten.
Dolby Digital	Een door Dolby Laboratories ontwikkeld geluidsformaat Normaal stereogeluid is een tweekanaals systeem dat over twee luidsprekers wordt doorgegeven. Dolby Digital is een 6-kanaals (5,1-kanaal) systeem dat hieraan nog een middenluidspreker, twee achterluidsprekers en een sub-woofer toevoegt.
Gateway-adres	Dit is een server (router) om te communiceren via een netwerk (subnet) dat is ingedeeld volgens subnetmaskers.
HDTV	Een afkorting voor High-Definition Television die verwijst naar high-definition systemen die voldoen aan de volgende eisen. • Verticale resolutie van 720 p of 1.080 i of hoger (p = progressief, i = interliniëring) • Scherm hoogte-breedteverhouding van 16:9 • Dolby Digital audio-ontvangst en afspelen (of uitgang)
Hoogte-breedteverhouding	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. HDTV-beelden hebben een hoogte-breedteverhouding van 16:9 en lijken uitgerekt. De hoogte-breedteverhouding voor standaard beelden is 4:3.
Interliniëring	Een beeldscanmethode waarbij de beeldgegevens worden opgedeeld in dunne horizontale lijnen die in volgorde worden weergegeven, beginnend van links naar rechts en vervolgens van boven naar beneden. De even genummerde lijnen en de oneven genummerde lijnen worden om en om weergegeven.
IP-adres	Een nummer waarmee een computer die op een netwerk is aangesloten kan worden herkend.
IP-adres SNMP-trap	Dit is het IP-adres voor de bestemmingscomputer die wordt gebruikt voor foutmeldingen in SNMP.
Progressief	Een beeldscanmethode waarbij de beeldgegevens van een enkel beeld doorlopend van boven naar beneden worden gescand om een enkel beeld te maken.

SDTV	Een afkorting voor Standard Definition Television die verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor HDTV High-Definition Television.
SNMP	Een afkorting voor Simple Network Management Protocol, het protocol voor controle en beheer van apparaten zoals routers en computers die zijn aangesloten op een TCP/IP-netwerk.
sRGB	Een internationale standaard voor kleurintervallen die is opgesteld zodat kleuren die door videoapparatuur worden weergegeven gemakkelijk door het besturingssysteem van computers en Internet kunnen worden bewerkt. Als een aangesloten bron een sRGB-modus heeft, stel dan zowel de projector als de aangesloten bron in op sRGB.
SSID	SSID is een identificatienummer om verbinding te maken met een tegenhanger op een draadloos LAN. Draadloze communicatie is mogelijk tussen apparaten die werken met SSID.
Subnetmasker	Dit is een numerieke waarde die het aantal bits definieert voor het netwerkadres op een gedeeld netwerk (subnet) van het IP-adres.
SVGA	Een soort videosignaal met een resolutie van 800 (horizontaal) × 600 (verticaal) beeldpunten die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.
S-video	Een videosignaal dat helderheid en kleuren scheidt voor een betere beeldkwaliteit. Verwijst naar beelden die bestaan uit twee onafhankelijke signalen: Y (helderheidsignaal) en C (kleursignaal).
SXGA	Een soort videosignaal met een resolutie van 1.280 (horizontaal) × 1.024 (verticaal) beeldpunten die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.
Synchronisatie	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de fases van deze signalen bij elkaar worden gebracht (de relatieve positie van de pieken en dalen in de signalen) wordt synchronisatie genoemd. Als de signalen niet worden gesynchroniseerd, kan er flikkering, wazigheid en horizontale interferentie optreden.
Tracking (Frequentieafstemming)	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de frequenties van deze signalen op elkaar worden afgestemd (het aantal pieken in het signaal) wordt ook wel frequentieafstemming genoemd. Als de frequentieafstemming niet juist wordt uitgevoerd, verschijnen er brede verticale strepen in het signaal.
Vergrotingsmodus	In deze modus worden breedbeeldbeelden in 16:9-modus in horizontale richting gecomprimeerd zodat ze op het opnameapparaat as 4:3-beelden worden opgeslagen. Als deze beelden door de projector in vergrotingsmodus worden afgespeeld, wordt het oorspronkelijke 16:9-formaat hersteld.
Verversingsfrequentie	Het lichtgevende element van een scherm behoudt zijn helderheid en kleur maar heel kort. Daarom moet het beeld vele keren per seconde worden gescand om het lichtgevende element te verversen. Het aantal keren dat het beeld per seconde ververst wordt heet verversingsfrequentie en wordt uitgedrukt in hertz (Hz).
VGA	Een soort videosignaal met een resolutie van 640 (horizontaal) × 480 (verticaal) beeldpunten die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.
WPS	WPS is de afkorting van "Wi-Fi Protected Setup" en werd door de WI-FI Alliance ontwikkeld als hulpmiddel om gemakkelijk een draadloos LAN in te stellen en te beveiligen.
XGA	Een soort videosignaal met een resolutie van 1.024 (horizontaal) × 768 (verticaal) beeldpunten die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.

Commandolijst

Als het commando power ON naar de projector wordt gestuurd, schakelt de projector in en gaat hij over in opwarmmodus. Als de projector is ingeschakeld, wordt een dubbele punt ":" (3Ah) teruggestuurd.
Als een commando wordt ingevoerd, voert de projector het commando uit en stuurt een ":" terug. Vervolgens accepteert hij het volgende commando.
Als het commando dat wordt verwerkt op een abnormale manier wordt afgebroken, wordt er een foutmelding doorgegeven en wordt ":" teruggestuurd.

Onderdeel		Commando
Power ON/OFF	ON	PWR ON
	OFF	PWR OFF
Signaalselectie	Video	SOURCE 41
	S-video	SOURCE 42
	EasyMP (alleen EMP-1825)	SOURCE 50
A/V Mute ON/OFF	ON	MUTE ON
	OFF	MUTE OFF
Selectie A/V Mute	Zwart	MSEL 00
	Blauw	MSEL 01
	Logo	MSEL 02

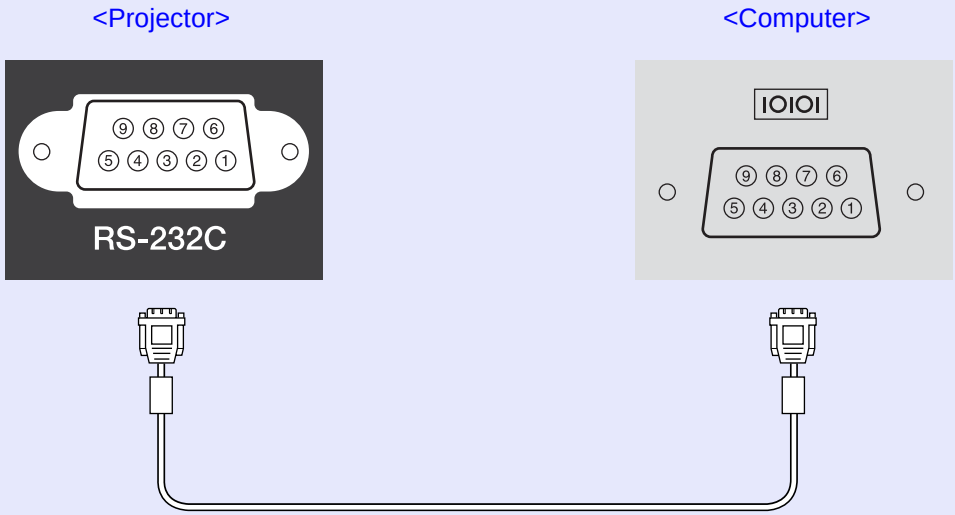
Onderdeel		Commando	
		Computer1-poort	Computer2-poort
Signaalselectie	Computer (Auto)	SOURCE 1F	SOURCE 2F
	Computer	SOURCE 11	SOURCE 21
	Componentvideo	SOURCE 14	SOURCE 24

* Voeg een harde-returncode (CR) (0Dh) in aan het eind van elk commando en verzend de code.

Kabelindelingen

Seriële aansluiting

- Stekkervorm: 9-pins, mannelijke D-sub
- Projectoringangsconnector: RS-232C



<Projector>		(seriële pc-kabel)		<Computer>
GND	5	———	5	GND
RD	2	←———	3	TD
TD	3	———→	2	RD
DTR	4	———→	6	DSR
DSR	6	←———	4	DTR

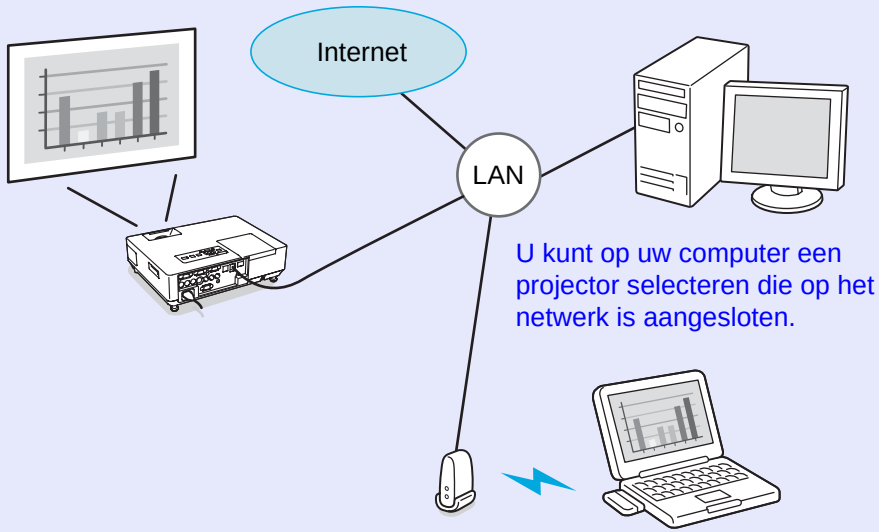
Signaal	Functie
GND	Aarde
TD	Verzenden
RD	Ontvangen
DSR	Data Set Ready
DTR	Data Terminal Ready

Communicatieprotocol

- Standaard baud rate: 9.600 bps
- Gegevenslengte: 8 bit
- Pariteit: geen
- Stop-bit: 1 bit
- Flow control: geen

Netwerkprojectie (EMP-1825)

U kunt de projector en de computer op een netwerk aansluiten via het bij de projector meegeleverde "EMP NS Connection" of via de functie "Netwerkprojectie" van Windows Vista.
De toepassing "EMP NS Connection" biedt een groot aantal opties voor vergaderingen en presentaties zoals een distributiefunctie, weergave op meerdere schermen, een filmverzendmodus en een presentatiemodus. ☛ *EasyMP Operation Guide*
Met de functie "Netwerkprojectie" van het besturingssysteem kunt u projectors die zijn aangesloten op het netwerk herkennen en gebruiken zonder dat u een toepassing hoeft te installeren.



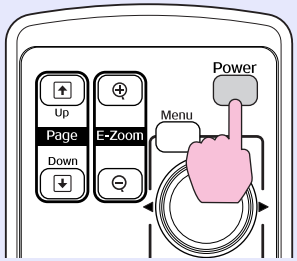
Ondersteunde besturingssystemen
Windows: Vista Basic/Vista Home Premium/Vista Business/ Vista Enterprise/Vista Ultimate

Als de projector via een netwerk op de computer is aangesloten, kunt u via de volgende procedure afbeeldingen projecteren die zijn opgeslagen op de computer.

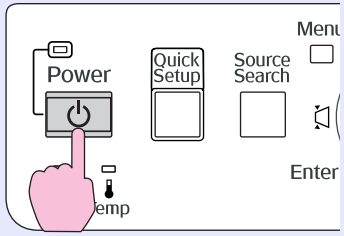
Procedure

1 Schakel de projector in.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



2 Klik op "Start" op de computer.

3 Klik op "Alle programma's" - "Accessoires" - "Netwerkprojectie".

Het scherm voor het instellen van de verbinding wordt weergegeven.
U kunt de projector nu zoeken door het IP-adres in te voeren of door het besturingssysteem automatisch alle aangesloten projectors te laten vinden. Nadat het besturingssysteem alle aangesloten projectors heeft gevonden, kunt u de projector kiezen die u wilt gebruiken.
U wordt nu gevraagd om het wachtwoord van de projector in te voeren. Voer het "Trefwoord projector" in dat onder aan het stand-byscherm van EasyMP wordt weergegeven. ☛ pag.51

PJLink (alleen EMP-1825)

Als onderdeel van hun pogingen om beheerprotocollen voor projectors te standaardiseren, heeft de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) PJLink Klasse 1 als standaardprotocol voor het beheren van netwerkcompatibele projectors ingesteld.
De projector voldoet aan de door de JBMIA opgestelde PJLink Klasse 1-standaard.
Hij voldoet aan alle commando's, behalve aan de volgende door PJLink Klasse 1 gedefinieerde commando's; de overeenkomst is door PJLink bevestigd.
URL: http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

Niet-compatibele commando's

Functie		PJLink-commando
Instellingen voor dempen	Beeld dempen instellen	AVMT 11
	Beeld dempen annuleren	AVMT 10
	Audio dempen instellen	AVMT 21
	Audio dempen annuleren	AVMT 20

Door PJLink gedefinieerde invoernamen en bijbehorende projectoraansluitingen

Invoeraansluiting	PJLink-commando
Computer1-ingangs	INPT 11
Computer2-ingangs	INPT 12
Video-ingangs	INPT 21
S-video-ingangs	INPT 22

De naam van de fabrikant voor "informatieverzoeken"

EPSON

De modelnaam voor "informatieverzoeken over producten"

EMP-1825

Lijst met ondersteunde monitorbeeldschermen

Computerbeeld

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (beeldpunten)	Aantal gebruikte pixels als vensterformaat wordt weergegeven (beeldpunten)
VGAEGA		640 × 350	1.024 × 560
VGA	60/72/75/85, iMac*	640 × 480	1.024 × 768
SVGA	56/60/72/75/85, iMac*	800 × 600	1.024 × 768
XGA	60/70/75/85, iMac*	1.024 × 768	1.024 × 768
SXGA	70/75/85	1.152 × 864	1.024 × 768
SXGA	60/75/85	1.280 × 960	1.024 × 768
SXGA	60/75/85	1.280 × 1.024	960 × 768
UXGA	60	1.600 × 1.200	1.024 × 768
MAC13"		640 × 480	1.024 × 768
MAC16"		832 × 624	1.024 × 768
MAC19"		1.024 × 768	1.024 × 768
MAC19"	60	1.024 × 768	1.024 × 768
MAC21"		1.152 × 870	1.016 × 768
SDTV (480i)	60	720 × 480	1.024 × 768
SDTV (576i)	50	720 × 576	1.024 × 768
SDTV (480p)	60	720 × 480	1.024 × 768
SDTV (576p)	50	720 × 576	1.024 × 768
HDTV (720p)	50/60	1.280 × 720	1.024 × 576
HDTV (1.080i)	50/60	1.920 × 1.080	1.024 × 576

* U kunt het apparaat niet aansluiten als het geen VGA-uitgangspoort heeft.

Ook als er andere signalen dan de hierboven genoemde worden doorgegeven, kan het beeld waarschijnlijk wel worden geprojecteerd. Waarschijnlijk worden echter niet alle functies ondersteund.

Componentvideo

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resoluties (beeldpunten)	
		Hoogte-breedteverhouding 4:3	Hoogte-breedteverhouding 16:9
SDTV (480i)	60	1.024 × 768	1.024 × 576
SDTV (576i)	50	1.024 × 768	1.024 × 576
SDTV (480p)	60	1.024 × 768	1.024 × 576
SDTV (576p)	50	1.024 × 768	1.024 × 576
HDTV (720p) 16:9	50/60	1.024 × 768	1.024 × 576
HDTV (1.080i) 16:9	50/60	1.024 × 768	1.024 × 576

Composietvideo/S-video

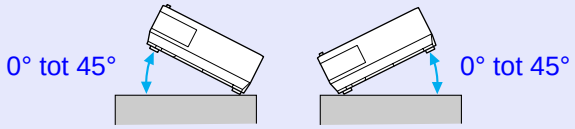
Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resoluties (beeldpunten)	
		Hoogte-breedteverhouding 4:3	Hoogte-breedteverhouding 16:9
TV (NTSC)	60	1.024 × 768	1.024 × 576
TV (PAL, SECAM)	50	1.024 × 768	1.024 × 576

Algemene specificatie van de projector

Productnaam		Multimediaprojector EMP-1825	Multimediaprojector EMP-1810
Afmetingen		345 (W) × 86 (H) × 257 (D) mm (uitstekende delen niet meegerekend)	
Paneelgrootte		0,8"	
Weergavemethode		Polysilicon TFT actieve matrix	
Resolutie		786.432 pixels XGA (1.024 (W) × 768 (H) beeldpunten) × 3	
Scherpte instellen		Handmatig	
Zoom instellen		Handmatig (1 tot 1,6)	
Projectorlamp		UHE-lamp, 210 W, modelnr.: ELPLP40	
Max. audio-uitgang		5 W monauraal	
Luidspreker		1	
Voeding		100 tot 200 V AC ± 10%, 50/60 Hz 3,4 tot 1,5 A	
Energieverbruik	Gebieden met 100 tot 120 V	In bedrijf: 306 W Energieverbruik in standby-modus (netwerk niet actief): 2,6 W Energieverbruik in standby-modus (netwerk actief): 12 W	
	Gebieden met 220 tot 240 V	In bedrijf: 286 W Energieverbruik in standby-modus (netwerk niet actief): 4,6 W Energieverbruik in standby-modus (netwerk actief): 12 W	
Bedrijfshoogte		Hoogte 0 tot 2.286 m	
Bedrijfstemperatuur		5 tot 35 °C (geen condensatie)	
Opslagtemperatuur		-10 tot 60 °C (geen condensatie)	
Gewicht		Ongeveer 3,1 kg	Ongeveer 2,9 kg

In deze projector worden Pixelworks DNX™-chips gebruikt.

Kantelhoek



Als u de projector kantelt onder een hoek van meer dan 45°, kan deze worden beschadigd en ongelukken veroorzaken.

Aansluitin-gen	Computer1-ingangspoort	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwtje) blauw	
	Audio1-ingangspoort	1	Stereo mini-aansluiting	
	Computer2-ingangspoort	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwtje) blauw	
	Audio2-ingangspoort	1	Stereo mini-aansluiting	
	S-video-ingangspoort	1	4-pens mini-DIN	
	Video-ingangspoort	1	RCA pin-aansluiting	
	Audio-L/R-ingangspoort	1	RCA pin-aansluiting	
	Monitor-uitgangspoort	1	15-pins mini D-sub (vrouwtje) zwart	
	Audio-uitgangspoort	1	Stereo mini-aansluiting	
	RS-232C-poort	1	9-pins D-sub (mannetje)	
	LAN-poort	1	RJ45	-
	USB-poort (Type A)*	1	USB-connector (type A)	-
	USB-poort (Type B)*	1	USB-connector (type B)	USB-connector (type B)
	USB-poort (alleen voor draadloze LAN-eenheid)	1	USB-connector (type A)	-
	Kaartsleuf	1	CompactFlash-kaart	-

* Met USB2.0-ondersteuning.
Het is niet gegarandeerd dat alle apparaten met USB-ondersteuning werken op de USB-poorten.

Softwarevereisten (enkel EMP-1825)

De software die bij de projector werd meegeleverd, werkt in de volgende besturingsomgeving.

	EMP NS Connection	EMP SlideMaker2*	EMP Monitor	USB Display
OS	Windows 2000 SP4/XP/XP SP1/ XP SP2/Vista Mac OS X 10.3 of hoger Aanbevolen: Mac OS 10.4.5 of hoger/10.3.9	Windows 98/98 SE/Me/2000 SP4/ XP/XP SP1/XP SP2/Vista	Windows 98 SE/Me/2000 SP4/ XP Home Edition/XP SP2/Vista Internet ExplorerVer.5.0 of hoger	Windows 2000 SP4/XP/XP SP1/ XP SP2/Vista
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz of meer Aanbevolen: Pentium M 1,6 GHz of hoger Power PC G3 900 MHz of hoger	Celeron 300 MHz of meer Aanbevolen: Celeron 400 MHz of meer	Pentium MMX 166 MHz of hoger Aanbevolen: Pentium II 233 MHz of hoger	Mobile Pentium III 1,2 GHz of meer Aanbevolen: Pentium M 1,2 GHz of hoger
Geheugencapaciteit	256 MB of meer Aanbevolen: 512 MB of meer	64 MB of meer Aanbevolen: 128 MB of meer	64 MB of meer	256 MB of meer Aanbevolen: 512 MB of meer
Beschikbare ruimte op de harde schijf	20 MB of meer	12 MB of meer	50 MB of meer	20 MB of meer
Scherm	Resolutie van XGA (1.024 x 768) of meer Kleurenscherm van 16 bit of meer, kleurenscherm van ongeveer 32.000 kleuren		Resolutie van SVGA (800 x 600) of hoger Kleurenscherm van 32 bit of hoger	Resolutie van XGA (1.024 x 768) of meer

* Om PowerPoint-bestanden te openen, is een van Office2000/XP/2003/2007 of PowerPoint2000/2002/2003/2007 vereist.

Safety standards

VS: UL60950-1

Canada: CSA C22.2 No.60950-1

EU: De laagspanningsrichtlijn
(2006/95/EC)
IEC/EN60950-1

This product is also designed for IT power distribution system with phase-to-phase voltage 230V.

EMC standards

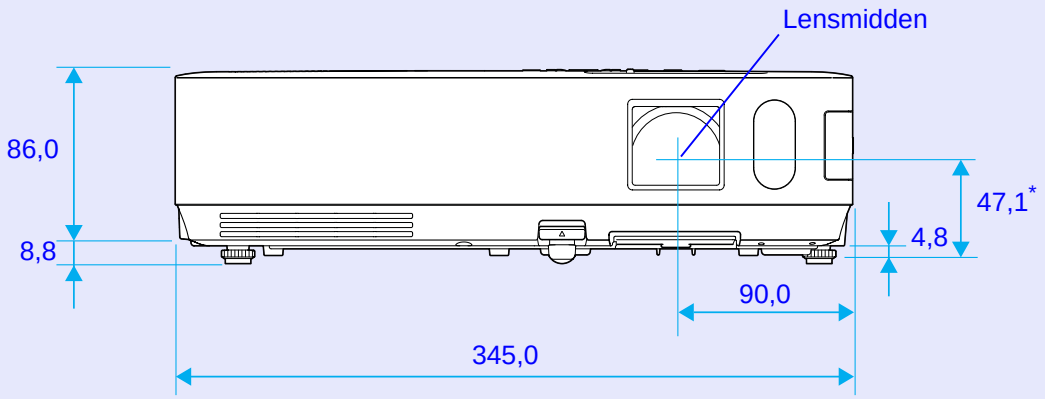
VS: FCC Part 15B Klasse B (DoC)

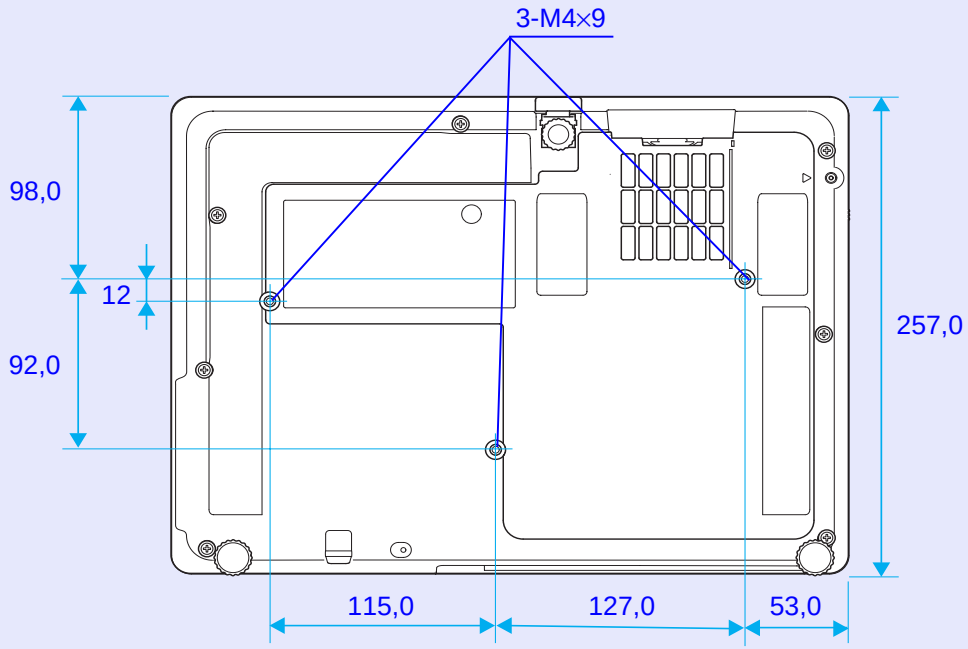
Canada: ICES-003 Klasse B

EU: De EMC-richtlijn
(2004/108/EC)
EN55022, Klasse B
EN55024
IEC/EN61000-3-2
IEC/EN61000-3-3

Australië/Nieuw-Zeeland: AS/NZS CISPR 22:2002 Klasse B

Afmetingen





* Afstand van lensmidden tot bevestingspunten ophangbeugel

Eenheid: mm

A

A/V Mute 25
A/V Mute-schuifklep 7
Aanwijzer 28
Abs. kleurtemperatuur 43
Achterkant 47
Achterscherm 82
Achterste voet 9
Afstandsbediening 14, 30
Afstandsbedieningsontvanger 7, 10
Audio-L/R-ingangspoort 10
Audio-uitgangspoort 10
Auto Setup (Autom. instellen) 44

B

Basismenu 51
Batterijen vervangen 84
Bedieningspaneel 12
Bedrijfstemperatuur 105
Bedrijfstijd van de lamp herstellen 88
Bedrijfstijd van de projectorlamp herstellen 68
Berichtenmenu 64
Beveiligd-met-wachtwoord-sticker 37
Beveiligingsmenu 59
Beveiligingssleuf 10
Bevestingspunten ophangbeugel 9, 109
Blackboard (Schoolbord) 24
Breedbeeldprojectie 27
Brightness (Helderheid) 43
Brightness Control (Helderheid regelen) 45

C

Color Adjustment (Kleur instellen) 43
Color Mode (Kleurenmodus) 24
Color mode (Kleurenmodus) 43
Color Saturation (Kleurverzadiging) 43
Computer1-ingang 44
Computer1-ingangspoort 11
Computer2-ingang 44
Computer2-ingangspoort 11
Configuratiemenu 42
Contrast (Contrast) 43

D

DHCP 52
Direct Power On (Direct inschakelen) 48
Display (Weergave) 47
Display background
(Achtergrond weergeven) 47
Draadloos LAN-menu 52
Draadloze muis 30

E

E-mailadres 1/2/3 64
E-mailmelding 64
ESC/VP21 101
Extended-menu (Uitgebreid) 47
Extern dimensiediagram 109
Externe luidsprekers 96
Externe monitor 96
E-zoom 29

F

Freeze (Bevriezen) 26

G

Gateway-adres 52, 63
Gebruikerslogo 90

H

HDTV 104
Help-functie 70
High altitude mode (Hoogtemodus): 48
Hoofdmenu 42
Hoogte-breedteverhouding 27

I

Image-menu (Beeld) 43
Indicatielampje projectorlamp 71
Indicatielampjes 71
Info-menu (Info) 67
Input Signal (Ingangssignaal) 67
Instelbare voet aan voorzijde 7
Invoerapparaat zoeken 12
IP-adres 52, 63

K

Kantelhoek 105
Keystone 45
Kleuraanpassing multischerm 34
Kruis 29

L

Lage helderheid 45
Lampdeksel 7
Language (Taal) 48
LAN-kabel aansluiten 97
LAN-poort 10
LED afstandsbediening 15
Luchtafvoerventilator 7
Luchtfilter 9
Luchtfilter vervangen 89
Luchttoevoerventilator 9
Luidspreker 7, 96

M

Menu 42
Messages (Meldingen) 47
Monitor-uitgangspoort 10
Muisaanwijzer 31

N

Netwerkbeveil. 37
Netwerkmenu 49
Netwerkprojectie 102
Numerieke knoppen 14

O

Onderdelen en functies 7
Ondersteunde monitorbeeldschermen 104
Operation (Bediening) 48
Operation Lock
(Bedieningsvergrendeling) 39, 45
Opslagtemperatuur 105
Optionele accessoires 98
Overige menu 65
Oververhitting 72

P

Password protect (Wachtwoordbeveiliging) 36
Photo (Foto) 24
PJLink 103
Plafond 47
Pointer Shape (Aanwijzervorm) 45
Poortnummer 64
Positie 44
Power On Protect (Beveiligd opstarten) 36
Presentatie 24
Problemen oplossen 71
Progressief 44
Projectieafstand 92
Projection (Projectie) 47
Projectorlamp vervangen 86
Projectorlampuren 67
Projectornaam 51

R

Refresh rate (Verversingsfrequentie) 67
Reinigen van het luchtfilter en de
luchttoevoerventilator 83
Reinigen van het oppervlak van de projector 83
Reset all (Alles herstellen) 68
Reset-menu (Herstellen) 68
Resolutie 67, 104
RS-232C-poort 10

S

Schermgrootte 92
Scherpstelring 7
Settings-menu (Instellingen) 45
Sharpness (Scherpte) 43
Signal-menu (Signaal) 44
Sleep Mode (Slaapmodus) 48
SMTP-server 64
SNMP Trap IP Adres 65
Softwarematig toetsenbord 50
Source (Bron) 67
Source Search
(Invoerapparaat zoeken) 12, 22
Sports (Sport) 24
sRGB 24
SSID 52
Standby Mode (Standby-modus) 48
Startup screen (Opstartscherm) 47
Submenu 42
Subnetmasker 52, 63
S-videopoort 10
Sync info (Informatie over synchronisatie) 67
Synchronisatie 44

T

Technische gegevens 105
Temperatuurindicatielampje 71
Theatre (Bioscoop) 24
Tint (Kleurschakering) 43
Tracking (Frequentieafstemming) 44

U

USB-apparaten aansluiten 93
USB-poort 11
User's Logo Protect
(Beveiligd gebruikerslogo) 36

V

Vast netwerkmenu 63
Vensterformaat wijzigen 104
Verbruiksmateriaal 98
Vervangingsperiode luchtfilter 89
Vervangingsperiode projectorlamp 85
Video Signal (Videosignaal) 67
Videopoort 10
Videosignaal 44
Voedingsindicatielampje 71
Voedingsingang 10
Voll. vergrend. 39
Volume (Volume) 45
Voorkant 47

W

Wachtwoord netwerkstation 51
Woordenlijst 99

Z

Zoomstelring 7

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, door fotokopiëren, opnamen of enige andere manier, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Er wordt geen aansprakelijkheid voor octrooien aanvaard in verband met gebruik van de informatie in deze uitgave. Noch wordt aansprakelijkheid aanvaard voor schade die voortvloeit uit gebruik van de informatie in deze uitgave.

Noch Seiko Epson Corporation noch een van haar dochterondernemingen kan aansprakelijk worden gesteld door de koper of door derden voor schade, verliezen of kosten die door de koper of derden zijn gemaakt als gevolg van ongelukken, onjuist gebruik of misbruik van dit product of door onbevoegden uitgevoerde modificaties, reparaties of wijzigingen van dit product of (uitgezonderd de VS) het niet in acht nemen van de aanwijzingen voor gebruik en onderhoud van Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation is niet aansprakelijk voor schade of problemen die voortvloeien uit gebruik van andere optionele producten of verbruiksgoederen dan die welke door Seiko Epson Corporation zijn aangemerkt als originele EPSON-producten of als “EPSON Approved Product”.

De inhoud van deze handleiding kan zonder voorafgaand bericht worden gewijzigd of bijgewerkt.

De afbeeldingen van de projector in deze handleiding en de eigenlijke projector kunnen verschillen.

Algemene informatie:
Macintosh, Mac en iMac zijn handelsmerken van Apple Inc.
IBM is een geregistreerd handelsmerk van International Business Machines Corporation.
Windows, Windows NT, VGA en PowerPoint zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.
Dolby is een handelsmerk van Dolby Laboratories.
Pixelworks en DNX zijn handelsmerken van Pixelworks, Inc.
CompactFlash is een geregistreerd handelsmerk of handelsmerk van Sandisk Corporation.

Dit product bevat de cryptografische software RSA BSAFE® van RSA Security Inc.
RSA en BSAFE zijn geregistreerde handelsmerken of handelsmerken van RSA Security Inc. in de Verenigde Staten en/of andere landen. RSA Security Inc. Alle rechten voorbehouden.

Dit product bevat de cryptografische software ***NetNucleus® WPA*** van TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION.
NetNucleus is een geregistreerd handelsmerk van TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION in Japan.

Andere in deze handleiding gebruikte productnamen zijn ook alleen gebruikt ter identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectievelijke eigenaars. Epson maakt geen aanspraak op enige en alle rechten op deze merken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2007. All rights reserved.