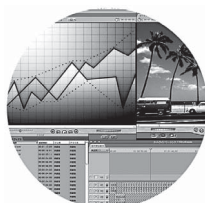
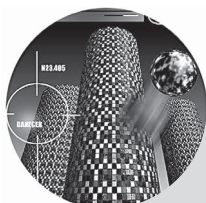


Thuisprojector EMP-TW980

Gebruikershandleiding



Soorten handleidingen

De documentatie voor de EPSON-projector bestaat uit de volgende twee handleidingen. Raadpleeg de handleidingen in de onderstaande volgorde.

❶ Veiligheidsinstructies/Mondiale Garantievoorwaarden








Deze handleiding bevat informatie over het veilig gebruik van de projector, en omvat tevens een handleiding voor garantiwerkzaamheden en een naslagblad voor het oplossen van problemen. Lees deze handleiding goed door voordat u de projector gebruikt.

❷ Gebruikershandleiding (deze handleiding)

Deze gebruikershandleiding bevat informatie over het installeren van de projector, de bediening, het gebruik van de configuratiemenu's, het oplossen van problemen en onderhoud.

Notatie in deze gebruikershandleiding

Algemene informatie

 Let op:	Geeft procedures aan die kunnen leiden tot letsel of schade aan de projector als de procedures niet zorgvuldig worden gevolgd.
 Tip:	Geeft extra informatie en nuttige tips over een onderwerp aan.
	Verwijst naar een pagina waar handige informatie over een onderwerp kan worden gevonden.
	Geeft aan dat de verklarende woordenlijst uitleg bevat over de onderstreepte woorden vóór dit symbool. Raadpleeg de 'Verklarende woordenlijst' in de 'Appendix'.  pagina 53
 ,  enz.	Geeft toetsen aan op de afstandsbediening of het bedieningspaneel van de projector.
" (Menunaam) "	Verwijst naar items in het configuratiemenu. Voorbeeld: "Beeld" – "Kleurmodus"
[(Naam)]	Geeft de poortnaam op de projector aan. Voorbeeld: [Video]

Betekenis van 'eenheid', 'apparaat' en 'projector'

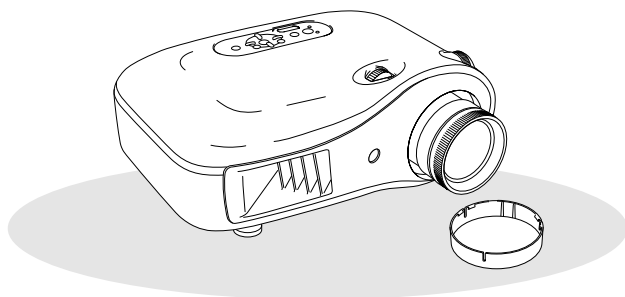
Waar de termen 'eenheid', 'apparaat' of 'projector' in deze *Gebruikershandleiding* worden gebruikt, kunnen deze verwijzen naar de projector of naar accessoires of optionele apparatuur.

Onderdelen controleren

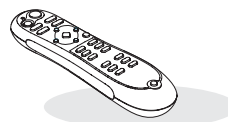


Controleer tijdens het uitpakken van de projector of alle onderdelen aanwezig zijn.

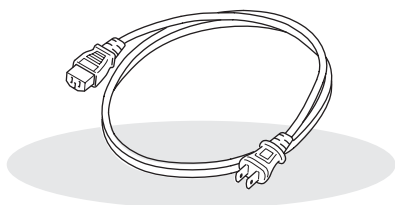
Neem contact op met uw leverancier als er onderdelen ontbreken of onjuist zijn.



☐ **Projector (met lenskap)**

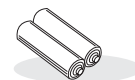


☐ **Afstandsbediening**



☐ **Voedingskabel (3,0 m)**

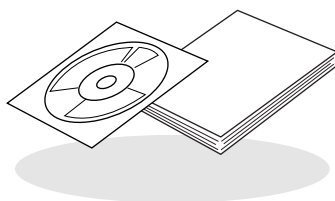
Sluit deze aan op de projector en op een stopcontact.



☐ **AA alkali-batterijen (2 stuks)**

Plaats deze in de afstandsbediening.

Documentatie



☐ **Document CD-ROM**
(Veiligheidsinstructies/wereldwijde
garantie bepalingen,
Gebruikershandleiding)

☐ **Snelstartgids**

* De snelstartgids maakt niet in alle landen deel uit van de documentatie.

■ Kenmerken van de projector	4	Ontvanger voor.....	7
■ Onderdeelnamen en functies	6	Achterkant	8
Voorkant/bovenkant	6	Onderkant.....	8
Bedieningspaneel	6	■ Uiterlijk	9

Projector installeren

■ Instellen	10	■ Afstandsbediening voorbereiden	13
Grootte van projectie aanpassen	10	Batterijen in de afstandsbediening	
■ Een beeldbron aansluiten	12	plaatsen	13

Bedieningsbeginselen

■ Beelden projecteren	14	■ Projectiescherm aanpassen	16
Apparaat inschakelen en		Scherpstelling	16
beelden projecteren	14	Fijnafstelling van de beeldgrootte	
		(zoomaanpassing)	16
		Aanpassen van positie van geprojecteerde	
		beeld (lensverschuiving)	16



Aanpassingen van beeldkwaliteit

■ Basisaanpassingen voor beeldkwaliteit	18	■ Beeldkwaliteit verder onderzoeken	23
Kleurmodus selecteren.....	18	Scherpteaanpassing (Geavanceerd).....	23
Hoogte-breedte-verhouding selecteren.....	19	Instelling voor Autom. iris (automatisch	
■ Geavanceerde kleuraanpassingen	20	lensopening)	23
Huidtint aanpassen.....	20	■ Beelden weergeven met een vooraf	
Absolute kleurtemperatuur aanpassen.....	20	ingestelde beeldkwaliteit	
Gamma aanpassen	21	(geheugenfunctie)	24
RGB-aanpassing (Verschuiving,		Geheugen opslaan, ophalen of wissen	24
Versterking)	22		
Tint en verzadiging aanpassen	22		

Configuratiemenu

■ Functies van configuratiemenu	26	Menu "Geheugen"	35
De configuratiemenu's gebruiken	26	Menu "Resetten"	35
Overzicht van configuratiemenu's	28		
Menu "Beeld"	30		
Menu "Signaal"	31		
Menu "Instellingen"	33		

Problemen oplossen

■ Problemen oplossen	36
De indicatielampjes interpreteren	36
•  Als het waarschuwinglampje brandt of knippert.....	36
•  Als het bewerkingslampje brandt of knippert.....	37

Wanneer de indicatielampjes geen uitkomst bieden	37
• Problemen met betrekking tot het beeld	38
• Problemen bij het starten van de projectie	42
• Problemen met de afstandsbediening	42


Appendix

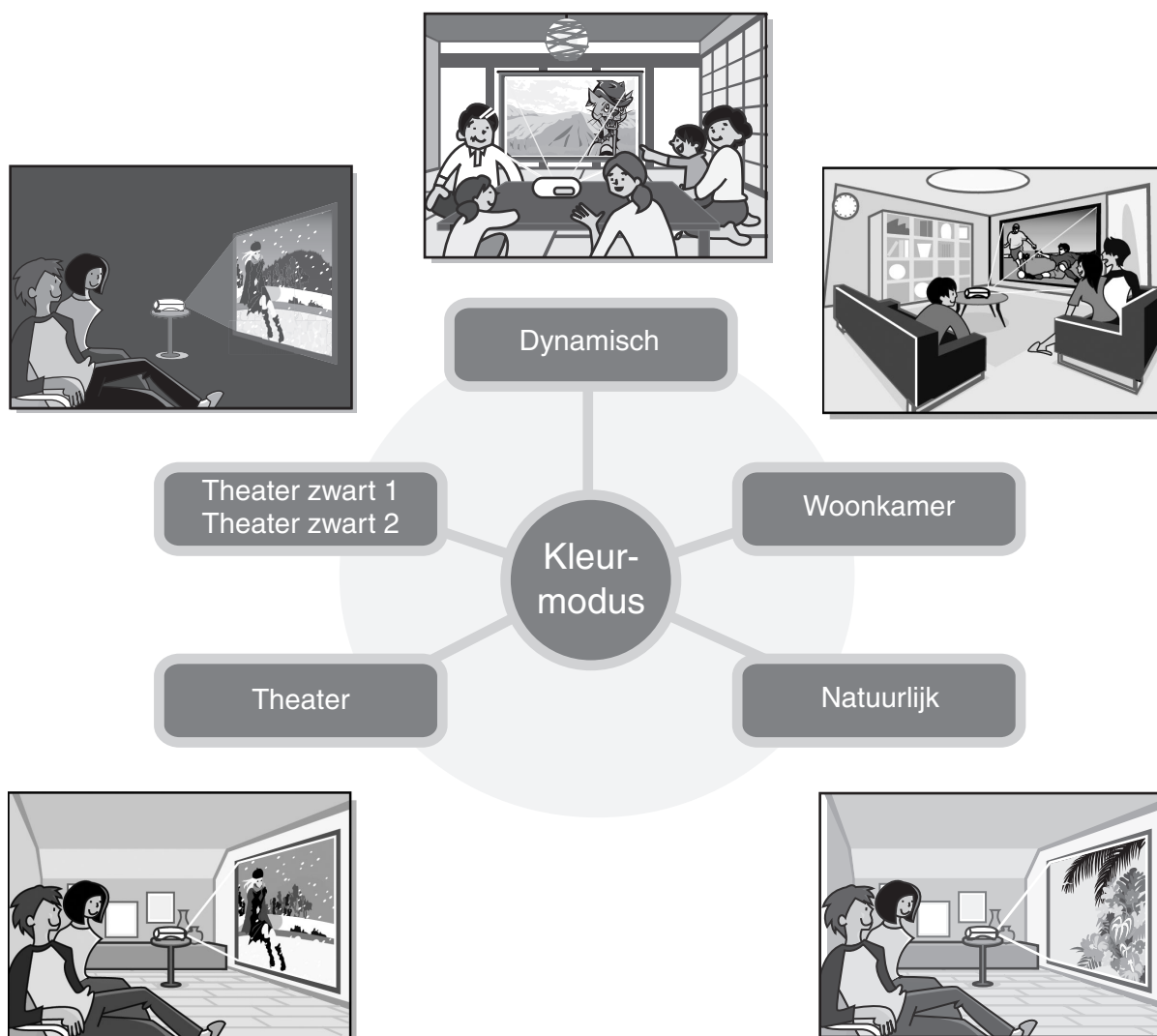
■ Onderhoud	43
Reiniging	43
• Luchtfilter reinigen	43
• Projectorbehuizing reinigen.....	43
• De lens reinigen	43
Vervangingsfrequentie verbruiksgoederen ...	44
• Vervangingsfrequentie luchtfilter.....	44
• Vervangingsfrequentie lamp	44
Verbruiksgoederen vervangen	45
• Het luchtfilter vervangen	45
• De lamp vervangen	46
• De werkingstijd van de lamp opnieuw instellen	47

■ Optionele accessoires/verbruiksgoederen	48
■ Lijst met ondersteunde monitors	49
• Componentvideo	49
• Composietvideo/S-Video	49
• Computerbeeld (analoog RGB).....	50
• Ingangssignaal van de [HDMI]-ingangspoort.....	50
■ Specificaties	51
■ Verklarende woordenlijst	53
■ Index	55


Het uiterlijk van het beeld kan worden aangepast aan de projectie-omgeving (Kleurmodus)

Het voor de locatie optimale beeld kan eenvoudig worden geprojecteerd door de gewenste kleurmodus te kiezen uit de volgende zes vooraf ingestelde modi.

Als "Natuurlijk", "Theater", "Theater zwart 1" of "Theater zwart 2" is geselecteerd, wordt automatisch het EPSON-bioscoopfiltereffect toegepast om het contrast te verhogen en huidtinten een natuurlijker aanzien te geven.  pagina 18




Verfijnde kleuraanpassing

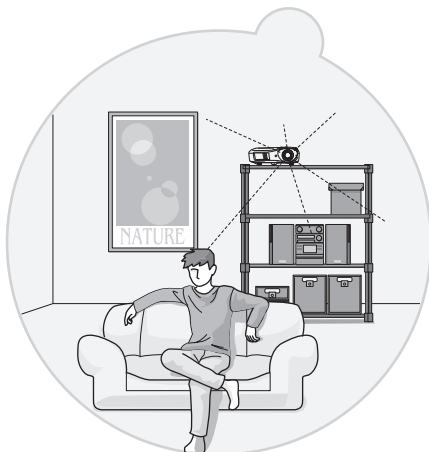
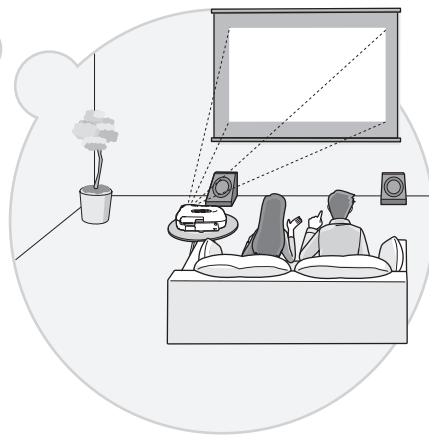
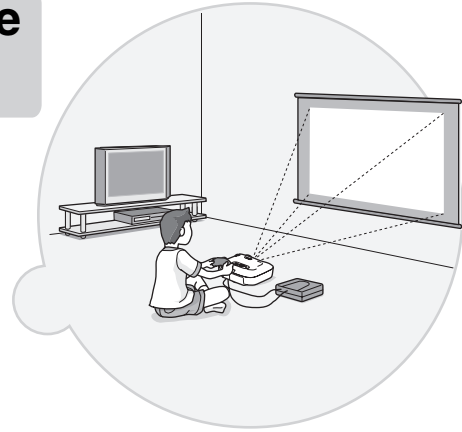
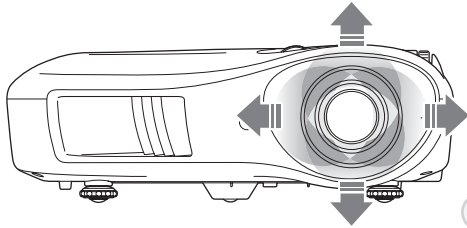
Afgezien van de "Kleurmodus" kunnen de absolute kleurtemperatuur en huidtinten met eenvoudige procedures worden aangepast om het beeld nog meer naar uw zin te maken. Verder kunt u gamma, verschuiving en versterking voor RGB-kleuren en tint en verzadiging van RGBCMY-kleuren aanpassen om kleuren te maken die passen bij het beeld.  pagina 20




Uitgerust met een verschuiffunctie met groothoeklens

Met deze verschuiffunctie kan de positie van het geprojecteerde beeld verticaal en horizontaal worden aangepast zonder het beeld te vertekenen.

Hierdoor is er meer vrijheid voor het opstellen van de projector. Deze kan zelfs aan het plafond worden gehangen of een andere dan een haakse hoek maken met het scherm.  pagina 16




Uitgerust met 2,1x korte zoomlens

Voor zoomaanpassing is een 2,1x korte zoomlens aanwezig. Het beeld kan worden geprojecteerd op een scherm van 100 inch (alleen 16:9-scherm), zelfs vanaf ongeveer 3 m.  pagina 10




Geavanceerde functies voor het aanpassen van de beeldkwaliteit








Er zijn geavanceerde functies voor het aanpassen van de beeldkwaliteit zoals "Autom. iris" en "Scherpte(Geavanceerd)" beschikbaar om het beeld nog scherper te maken. Als de functie Auto Iris (Autom. iris) is ingeschakeld, kan de hoeveelheid licht automatisch worden aangepast aan het geprojecteerde beeld zodat het beeld meer diepte en perspectief krijgt. De functie Sharpness (Scherpte) kan niet alleen worden gebruikt om het hele beeld aan te passen, maar ook om bepaalde gedeelten zoals haar of kleding te benadrukken.  pagina 23



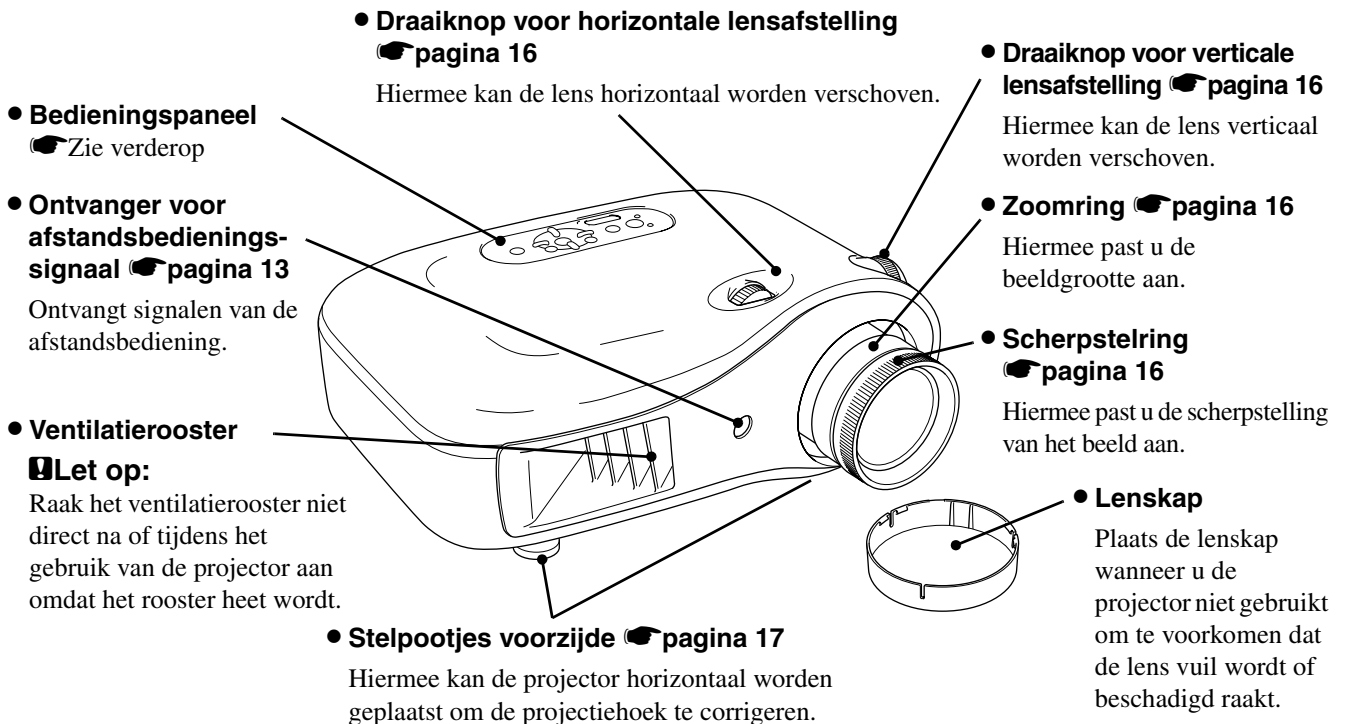
Diverse beeldinstellingsfuncties

Hier volgen enkele van de vele andere functies.

EPSON Super White wordt gebruikt om overbelichting te voorkomen. Overbelichting kan tot gevolg hebben dat het beeld te helder is.  pagina 32

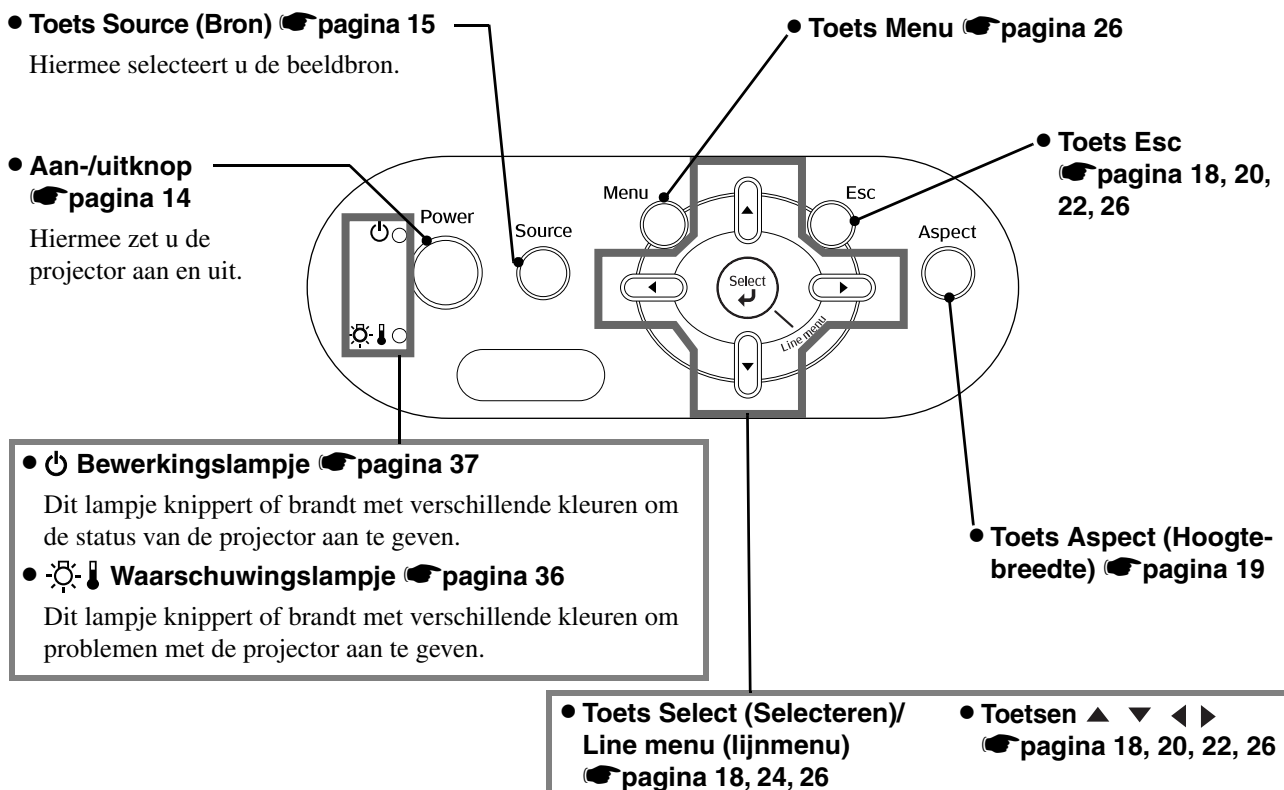
- Een **Progressief**  conversie waarmee u een ideale beeldkwaliteit krijgt voor zowel beelden met veel beweging als stilstaande beelden.  pagina 32
- Een **Hoogte-breedte**  functie waarmee beelden in breedbeeldformaat kunnen worden bekeken.  pagina 19
- Geheugenfuncties waarmee afstellingen kunnen worden opgeslagen zodat ze later gemakkelijk met behulp van de afstandsbediening kunnen worden teruggehaald.  pagina 24
- Slotinstellingen waarmee het bedieningspaneel van de projector kan worden vergrendeld nadat er aanpassingen zijn uitgevoerd zodat de aanpassingen niet per ongeluk kunnen worden gewijzigd ( pagina 33), of om te voorkomen dat kinderen het apparaat per ongeluk inschakelen en in de lens kijken.  pagina 33

Voorkant/bovenkant

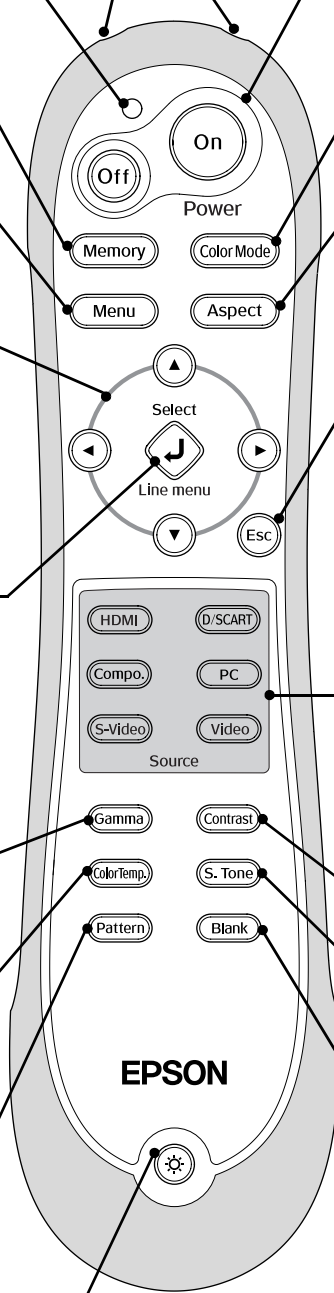


Bedieningspaneel

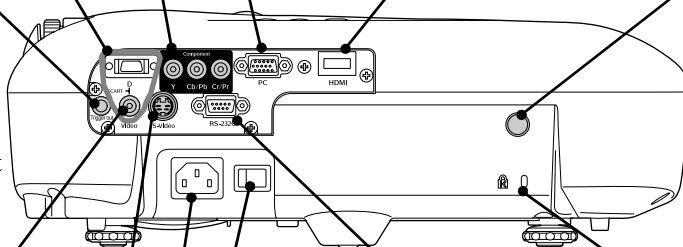










Toetsen zonder verklaring werken op dezelfde manier als overeenkomstige knoppen op de afstandsbediening. Raadpleeg 'Afstandsbediening' voor meer informatie over deze toetsen.



Ontvanger voor

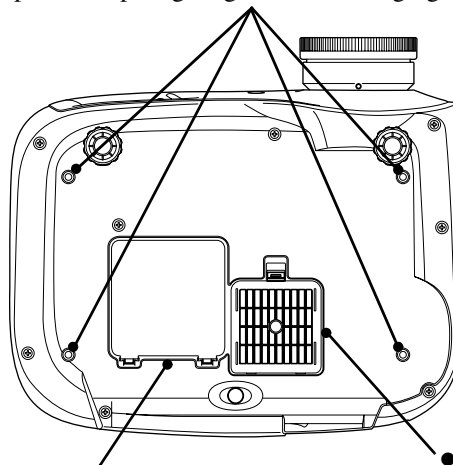
- 
- Zender voor afstandsbedieningssignaal**
 ☛ pagina 13
 Hiermee worden de signalen van de afstandsbediening doorgegeven.
- Lampje**
 Dit gaat branden als de afstandsbediening een signaal verzendt.
- Toets Memory (Geheugen)**
 ☛ pagina 24
 Hiermee worden waarden uit het geheugen opgehaald.
- Toets Menu** ☛ pagina 26
 Hiermee worden de configuratiemenu's op het hele scherm weergegeven.
- ▲ ▼ ◀ ▶ -toets**
 ☛ pagina 18, 20, 22, 26
 Hiermee selecteert u menuopties en waarden.
- Toets Select (Selecteren)/Line menu (lijnmenu)** ☛ pagina 18, 24, 26
 Hiermee geeft u het lijnmenu weer. Als er een menu wordt weergegeven, kunt u op deze toets drukken om het menu-item te selecteren en naar het volgende scherm te gaan.
- Toets Gamma** ☛ pagina 21
 Hiermee past u de gammawaarden aan.
- Toets Color Temp. (Kleurtemperatuur)** ☛ pagina 20
 Hiermee past u de absolute kleurtemperatuur aan.
- Toets Pattern** ☛ pagina 17
 Telkens wanneer de knop wordt ingedrukt, verschijnt en verdwijnt het testpatroonbeeld.
- ☼ Toets voor verlichting**
 Als deze toets wordt ingedrukt, worden alle toetsen op de afstandsbediening verlicht. De toetsverlichting wordt automatisch na ongeveer 10 seconden uitgeschakeld.
- Toetsen On/Off (Aan/Uit)**
 ☛ pagina 14
 Hiermee zet u de projector aan en uit.
- Toets Color Mode (Kleurmodus)** ☛ pagina 18
 Hiermee selecteert u de kleurmodus.
- Toets Aspect (Hoogte-breedte)** ☛ pagina 19
 Hiermee selecteert u de verhouding tussen hoogte en breedte.
- Toets Esc**
 ☛ pagina 18, 20, 22, 26
 Als u op [Esc] drukt terwijl een menu wordt weergegeven, gaat u terug naar het vorige menu.
- Toetsen voor Source (Bron)**
 ☛ pagina 15
 Schakelt naar beeldinvoer van het op de poort aangesloten apparaat.
- Toets **HDMI** ☛
 - Toets **D/SCART**
 - Toets **Compo.**
 - Toets **PC**
 - Toets **S-Video** ☛
 - Toets **Video (Video)**
- Toets Contrast** ☛ pagina 30
 Hiermee past u het contrast aan.
- Toets S.Tone (Huidtint)**
 ☛ pagina 20
 Hiermee past u de huidtint aan van personen die in beeld komen.
- Toets Blank (Blanco)**
 Druk op deze knop om het geprojecteerde beeld in of uit te schakelen.

Achterkant

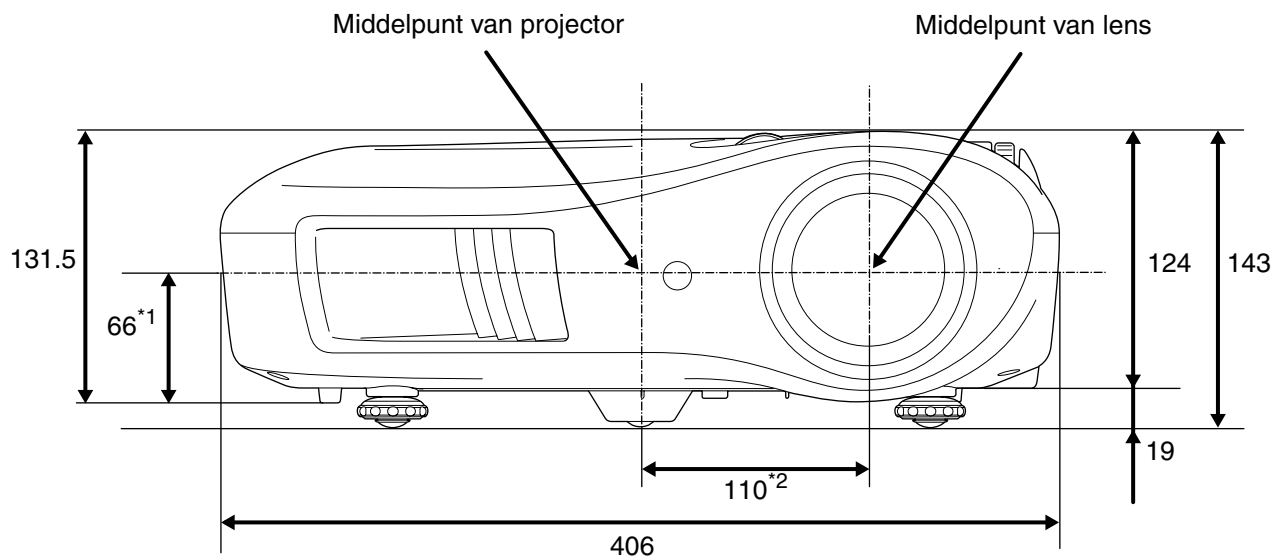
- 
- [SCART]-ingangspoort**  **pagina 12**
 Aansluiting voor component (YCbCr of YPbPr) of D out uitgangspoorten van videoapparatuur.
 - [Component]-ingangspoort**  **pagina 12**
 Aansluiting voor component (YCbCr of YPbPr) uitgangspoort van videoapparatuur.
 - [PC]-ingangspoort**  **pagina 12**
 Aansluiting voor de RGB-poort van de computer.
 - [HDMI]-ingangspoort**  **pagina 12**
 Aansluiting voor HDMI-compatibele videoapparatuur of computers.
 - Ontvanger voor afstandsbedieningssignaal**  **pagina 13**
 Ontvangt signalen van de afstandsbediening.
 - Beveiligingsslot**  **pagina 53**
 - [Trigger out]-poort (Trigger Uit)**
 Als de projector wordt ingeschakeld, wordt via deze poort een 12 volt gelijkstroomsignaal doorgegeven. Als de projector wordt uitgeschakeld of als er zich een storing voordoet, wordt het uitgangssignaal 0 volt. Hiermee wordt de aan-/uitstatus van de projector doorgegeven aan een extern apparaat.
 - [Video]-ingangspoort**  **pagina 12**
 Aansluiting voor gewone video-uitgangspoorten van videoapparatuur.
 - [S-Video]-ingangspoort**  **pagina 12**
 Aansluiting voor S-video-uitgangspoorten van videoapparatuur.
 - Hoofdschakelaar**  **pagina 14**
 - Netvoeding**  **pagina 14**
 Aansluiting voor de voedingskabel.
 - [RS-232C]-poort**
 Hiermee sluit u de projector via een RS-232C-kabel op een computer aan. Deze poort is bestemd voor bedieningsdoeleinden en mag niet door de klant worden gebruikt.

Onderkant

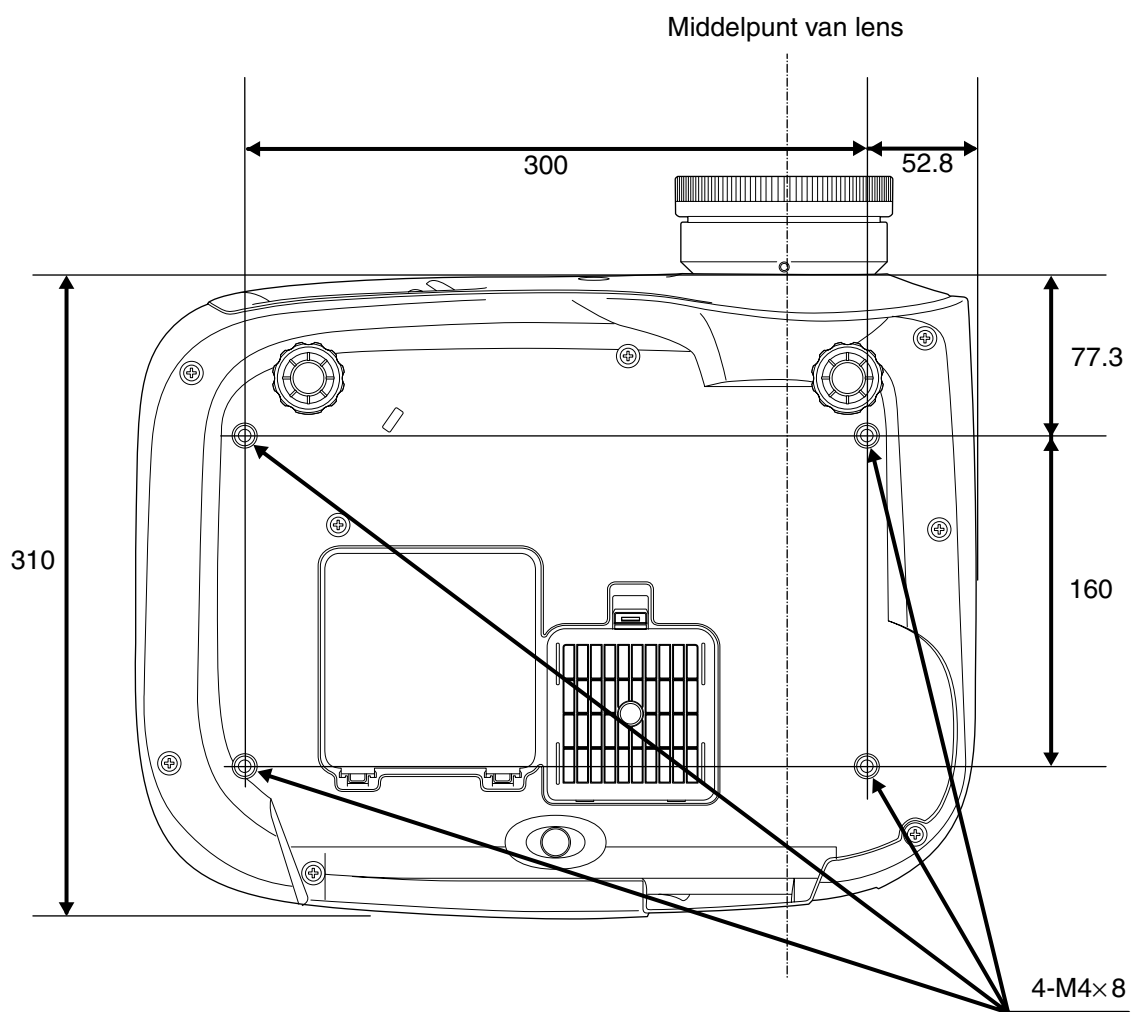
- Bevestigingspunten ophangbeugel (4 punten)**  **pagina 48**
 Hier bevestigt u de optionele ophangbeugel voor bevestiging aan het plafond.



- Lampafdekking**  **pagina 46**
 Open deze afdekking wanneer u de lamp vervangt.
- Luchtfilter (luchtinvoer)**  **pagina 43, 45**
 Dit voorkomt dat er stof en andere deeltjes de projector worden binnengezogen. Het filter moet regelmatig worden gereinigd.



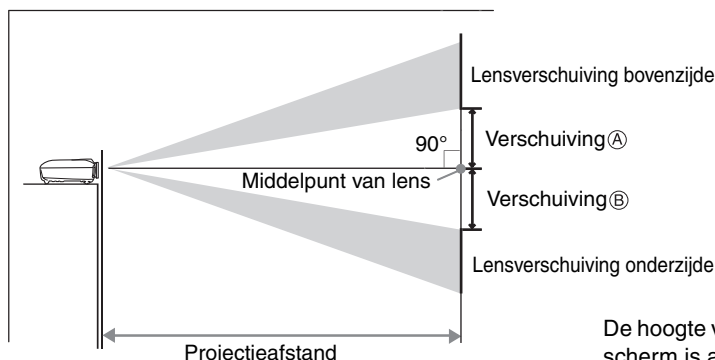
- *1 Afstand tussen middelpunt van lens en bevestigingspunt van ophangbeugel
(Verschuiving van lens: max. 8,8 mm verticaal)
- *2 Afstand tussen middelpunt van lens en middelpunt van projector
(Verschuiving van lens: max. 7,7 mm horizontaal)



Maten in mm

Grootte van projectie aanpassen

De grootte van het geprojecteerde beeld wordt hoofdzakelijk bepaald door de afstand tussen de lens van de projector en het scherm.



De hoogte van het middelpunt van de lens tot de onderzijde van het scherm is afhankelijk van de verschuiving van de lens.


Plaats de projector aan de hand van de onderstaande tabel zo dat het beeld met optimale grootte op het scherm wordt geprojecteerd.

De waarden kunnen worden gebruikt als richtlijn bij het opstellen van de projector.

Eenheid: cm		Eenheid: cm		Eenheid: cm	
Schermformaat 16:9		Projectieafstand		Verschuiving (A)	Verschuiving (B)
		Kortste (Breed)	Langste (Tele)		
30"	66×37	87 tot 188		17 tot -17	
40"	89×50	117 tot 252		23 tot -23	
60"	130×75	177 tot 380		35 tot -35	
80"	180×100	238 tot 508		46 tot -46	
100"	220×120	298 tot 636		58 tot -58	
120"	270×150	359 tot 764		69 tot -69	
150"	330×190	450 tot 956		86 tot -86	

Eenheid: cm		Eenheid: cm		Eenheid: cm	
Schermformaat 4:3		Projectieafstand		Verschuiving (A)	Verschuiving (B)
		Kortste (Breed)	Langste (Tele)		
30"	61×46	106 tot 230		21 tot -21	
40"	81×61	143 tot 309		28 tot -28	
60"	120×90	217 tot 465		42 tot -42	
80"	160×120	291 tot 622		56 tot -56	
100"	200×150	365 tot 778		71 tot -71	
120"	240×180	439 tot 935		85 tot -85	
150"	300×230	550 tot 1170		106 tot -106	

Lensverschuiving afstellen

Met de draaiknoppen voor lensverschuiving kan de positie van het beeld worden aangepast. Deze functie is vooral handig als de projector wordt toegepast onder de volgende omstandigheden.  pagina 16

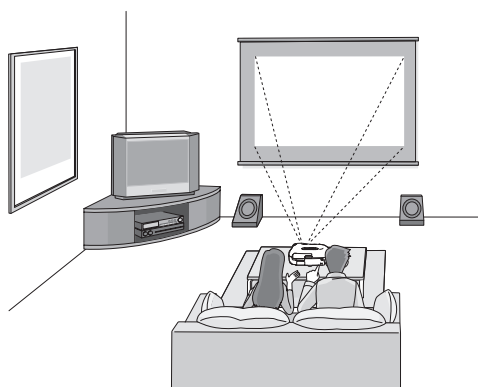
- Hangend aan het plafond
- Met een scherm op een hoge plaats
- Met de projector aan de zijkant zodat het beeld recht van voren kan worden bekeken
- Met de projector op een boekenplank of iets dergelijks

Als het beeld wordt gepositioneerd met de draaiknop voor lensverschuiving, treedt er nauwelijks enige verslechtering van het beeld op omdat de lensverschuiving optisch wordt gecorrigeerd. Voor een optimale beeldkwaliteit is het echter beter de verschuif functie niet te gebruiken.

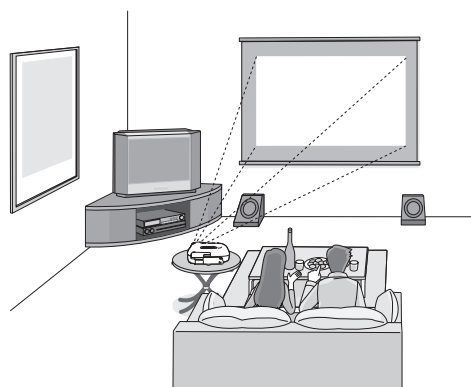
Projectiemethoden

- Let op:**
- Vermijd opstelling van de projector in een zeer stoffige of vochtige ruimte, of op een plaats waar sigarettenrook of andere rook (met name vette rook) hangt.
 - Reinig het luchtfilter minimaal eens per 3 maanden.
Reinig het luchtfilter vaker als de projector wordt gebruikt in een stoffige omgeving.
 - Als u de projector aan het plafond wilt ophangen (met ophangbeugel), dan moet u de projector op een speciale manier monteren. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
 - Als u tape plakt op de schroeven waarmee de ophangbeugel aan het plafond is bevestigd om te voorkomen dat deze losraken, of als u bijvoorbeeld smeermiddel of olie op de projector aanbrengt, kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de ophangbeugel bevindt, ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd. Als u de ophangbeugel monteert of afstelt, gebruik dan geen tape om te voorkomen dat de schroeven los gaan zitten en gebruik geen olie, smeermiddel of iets dergelijks.
 - Zet de projector bij gebruik niet op zijn kant. Dit kan tot defecten leiden.

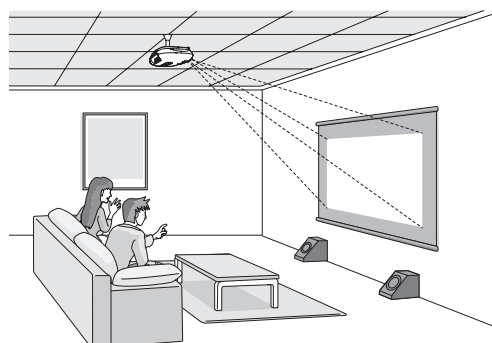
■ Projectie van recht van voren



■ Projectie vanaf de zijkant van het scherm



■ Projectie vanaf het plafond



* Ook bij projectie vanaf de zijkant van het scherm moeten scherm en projector parallel worden opgesteld.

* Als de projector aan het plafond wordt gehangen, moeten de instellingen in het configuratiemenu worden gewijzigd.

☛ pagina 34

Configuratiemenu

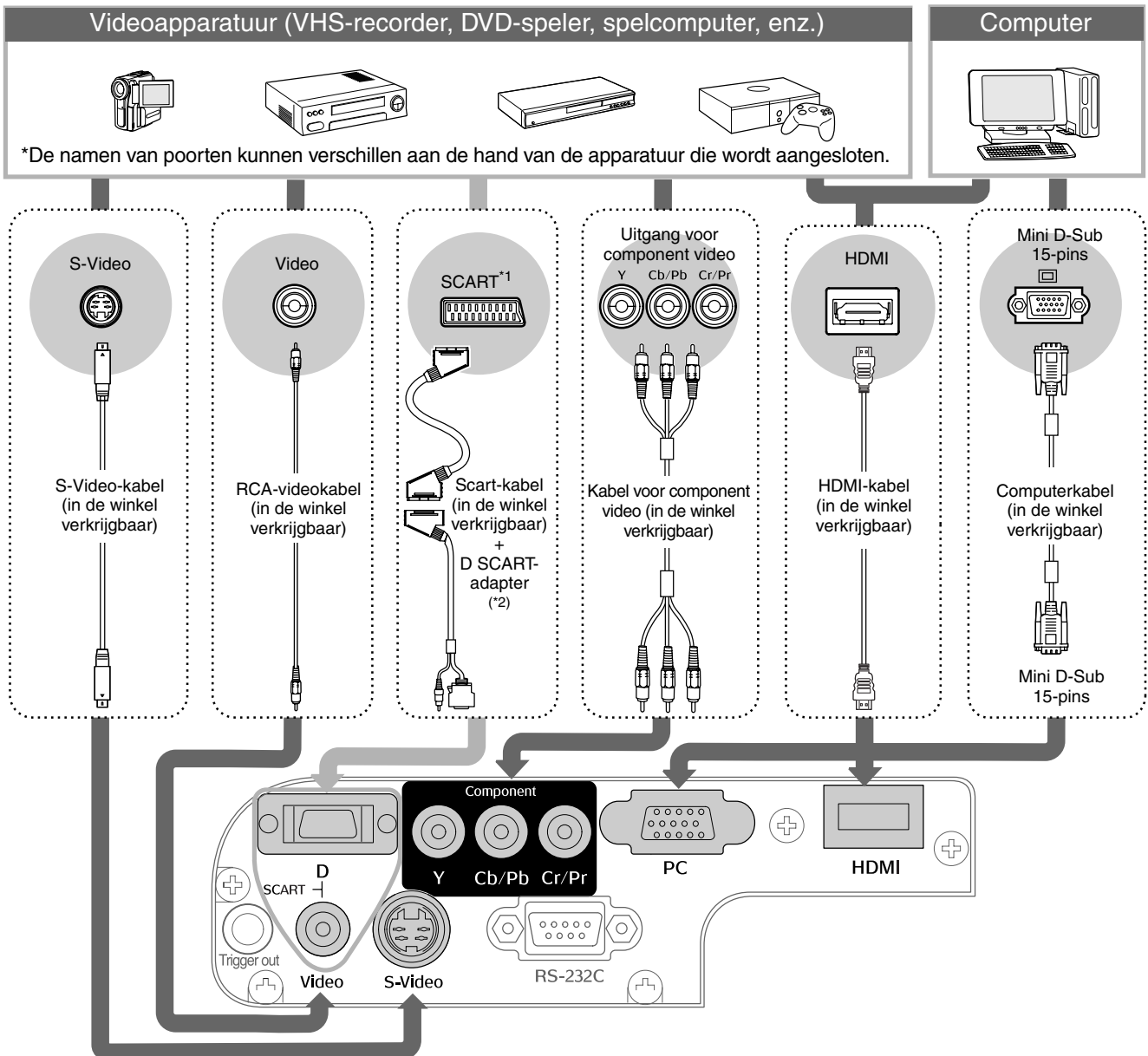
Instellingen

Projectie

• Voorkant

• Voor/bovenkant

- Let op:**
- Schakel de projector en de signaalbron uit voordat beide apparaten op elkaar worden aangesloten. Als een van beide apparaten is ingeschakeld ten tijde van het aansluiten, kan dat schade veroorzaken.
 - Controleer de vorm van de stekkers en de aansluitingen op de apparaten voordat u de kabel aansluit. Als u een stekker met kracht probeert aan te sluiten op een poort met een andere vorm of met een ander aantal aansluitpunten, kan er een storing optreden en kan de stekker of poort beschadigd raken.



*1 Als er een DVD-speler is aangesloten met behulp van een D SCART-adapter, moet de instelling "D/SCART" bij "Ingangssignaal" worden gewijzigd in "SCART". ➡ pagina 34

*2 De D SCART-adapter wordt niet in alle landen meegeleverd als accessoire.

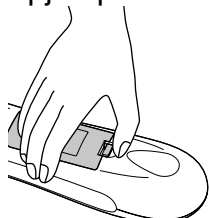
- Tip:**
- Bepaalde signaalbronnen hebben een poort met een speciale vorm. Gebruik in een dergelijk geval het accessoire of de optionele kabel die met de betreffende signaalbron is meegeleverd.
 - Welke kabel moet worden gebruikt voor het aansluiten van videoapparatuur op de projector, is afhankelijk van het type videosignaal dat door het apparaat wordt geleverd. Bepaalde soorten videoapparatuur kunnen verschillende videosignaaltypen genereren. De beeldkwaliteit per type videosignaal is doorgaans als volgt (in aflopende volgorde): Digitale component video [HDMI] > Analoge component video [D] [Component] > S-Video [S-Video] > Composietvideo [Video]
- Raadpleeg de documentatie die met de betreffende videoapparatuur is meegeleverd, om te bepalen welke videosignaaltypen door het apparaat worden gegenereerd. Composietvideo wordt soms ook wel gewoon 'videosignaal' genoemd.

Batterijen in de afstandsbediening plaatsen

De afstandsbediening wordt geleverd zonder dat de batterijen zijn geplaatst. Plaats de meegeleverde batterijen voordat u de afstandsbediening gebruikt.

1 Verwijder het batterijklepje.

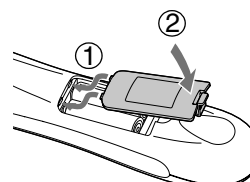
Druk de vergrendeling naar binnen en til het klepje op.



3 Breng het batterijklepje aan.

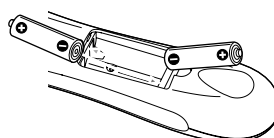
① Breng het lipje op zijn plaats.

② Druk op het batterijklepje tot het op zijn plaats klikt.



2 Plaats de batterijen.

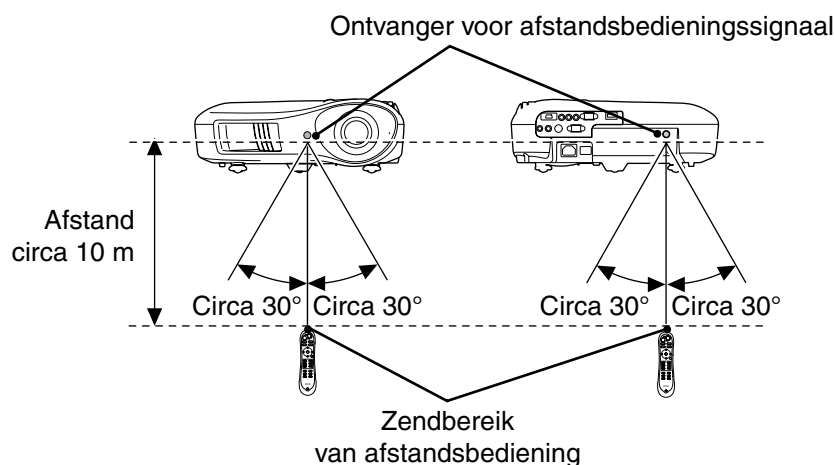
Let op: Controleer de aanduidingen (+) en (-) in het batterijvak en plaats de batterijen in de juiste richting.



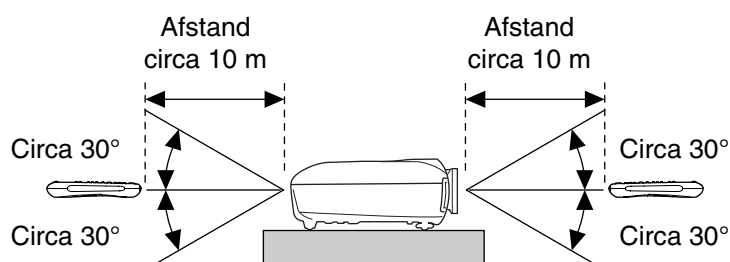
Tip: Als de afstandsbediening langzamer reageert of niet werkt nadat u hem enige tijd niet hebt gebruikt, betekent dit waarschijnlijk dat de batterijen bijna leeg zijn. Vervang de batterijen in dat geval door twee nieuwe batterijen. Gebruik hiervoor twee nieuwe AA-batterijen.

De afstandsbediening gebruiken

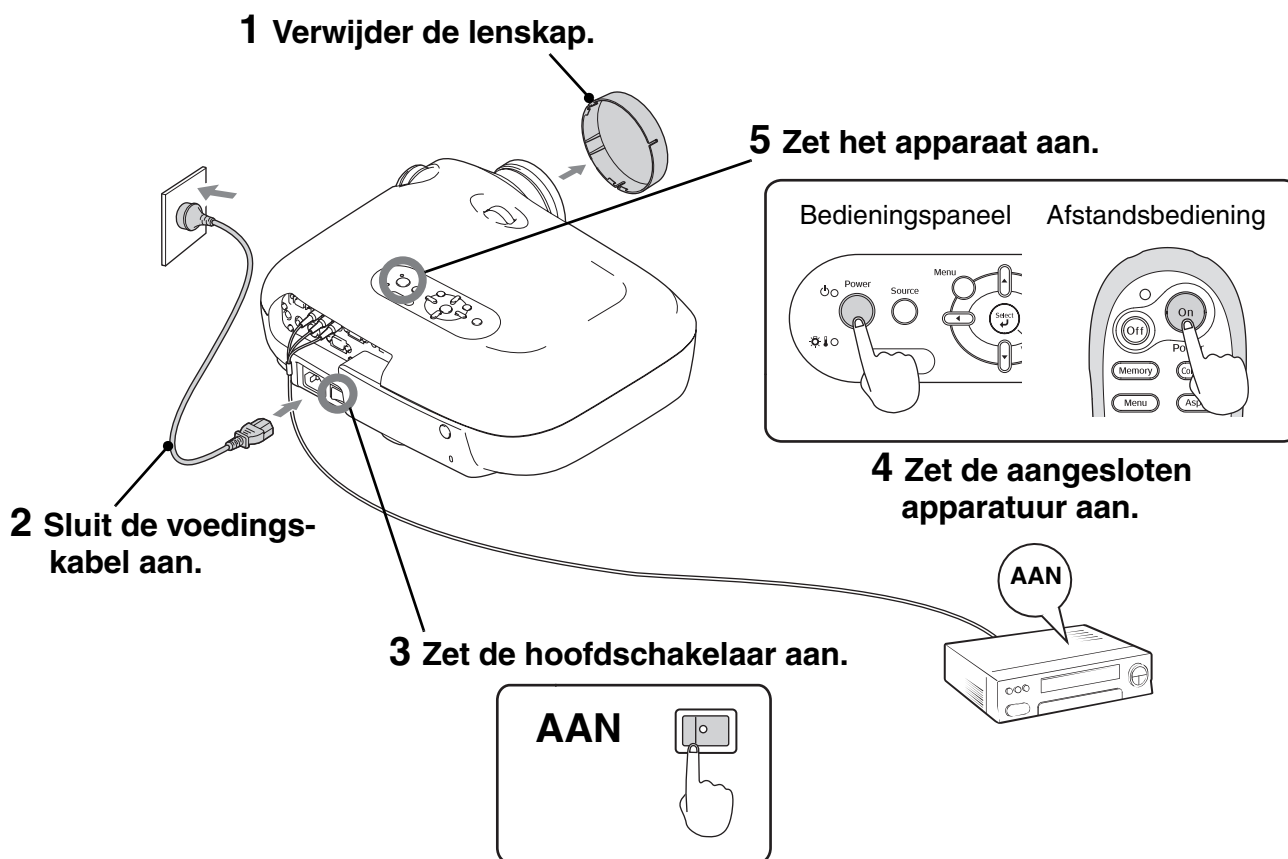
■ Bereik (horizontaal)




■ Bereik (verticaal)











Apparaat inschakelen en beelden projecteren














Raadpleeg  pagina 15, 36 als zich een probleem voordoet met de projectie, ook al is de projector goed ingesteld en aangesloten.



Tip

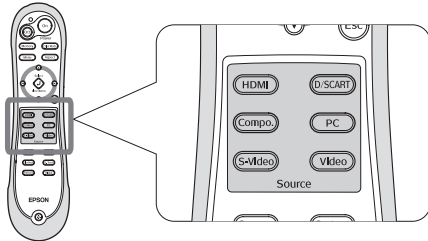
- Als de functie "Dir. Inschakelen" is geactiveerd, wordt het apparaat ingeschakeld zodra de hoofdschakelaar in de stand ON (aan) wordt gezet. Het is dan niet meer nodig de aan-/uitknop op het bedieningspaneel of de toets ON (Aan) op de afstandsbediening te gebruiken.
- De projector is uitgerust met een functie "Kinderslot" waarmee wordt voorkomen dat jonge kinderen het apparaat per ongeluk inschakelen en in de lens kijken ( pagina 33), en met een functie "Toetsvergrendeling" die ongewenste bediening van het apparaat voorkomt.  pagina 33
- Schakel de optie "Hoogtemodus" in als u de projector op een hoogte van meer dan 1500 meter gebruikt.  pagina 33
- Deze projector is uitgerust met een automatische afstelfunctie die zorgt voor automatische optimalisatie van het apparaat als het ingangssignaal van een computer verandert.
- Als er een laptop of een computer met een LCD-scherm is aangesloten op de projector, kan het zijn dat u de bestemming van het uitgangssignaal moet wijzigen met toetsenbord- of functie-instellingen. Houd de toets  ingedrukt en druk op  (de toets met een symbool zoals  / ). Kort nadat de selectie is uitgevoerd, wordt de projectie gestart.  Computerdocumentatie

Voorbeeld van het selecteren van uitgangssignaal	
NEC	
Panasonic	 + 
SOTEC	
HP	 + 
Toshiba	 + 
IBM	
SONY	 + 
DELL	 + 
Fujitsu	 + 
Macintosh	Stel synchrone weergave of weergavedetectie in. Afhankelijk van het OS kunt u het uitgangssignaal selecteren door op  te drukken.

Als de verwachte beelden niet worden geprojecteerd

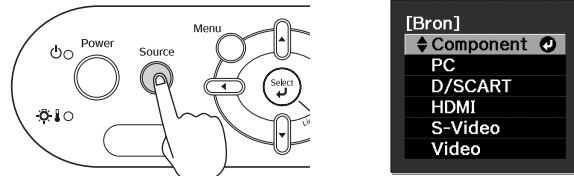
Als er meer dan één signaalbron is aangesloten, of als er geen beelden worden geprojecteerd, moet de signaalbron worden geselecteerd met de afstandsbediening of het bedieningspaneel van de projector. Druk in het geval van videoapparatuur eerst op de knop voor afspelen op het videoapparaat, en selecteer vervolgens de signaalbron.


Met de afstandsbediening




Druk op de toets met de naam van de poort waarop de betreffende signaalbron is aangesloten.


Met het bedieningspaneel



Als u op  drukt, wordt het menu weergegeven.

Met elke druk op  verspringt de aanwijzer.

Verplaats de aanwijzer naar de doelinvoerbron om deze te selecteren.

Druk op  om te bevestigen. De invoerbron wijzigt automatisch als gedurende ongeveer 5 seconden geen handelingen worden uitgevoerd met de aanwijzer op de doelinvoerbron.







Tip



Als de kleur van het geprojecteerde beeld van de [D] of [Component] ingangspoort onnatuurlijk is, selecteer dan het signaal dat past bij het signaal van het apparaat dat is aangesloten op "Ingangssignaal" in het configuratiemenu. ➡ pagina 34

Het apparaat uitschakelen

1 Schakel het apparaat uit dat functioneert als signaalbron voor de projector.

2 Druk op  op de afstandsbediening of op  op het bedieningspaneel van de projector. Als u op  op het bedieningspaneel van de projector drukt, wordt het volgende bericht weergegeven. Druk nogmaals op  om door te gaan.

3 Wacht tot de projector is afgekoeld (ongeveer 30 seconden) en zet de hoofdschakelaar in de stand OFF (Uit).

Als er alleen op  of  is gedrukt, wordt er nog elektriciteit gebruikt.

4 Breng de lenskap aan.

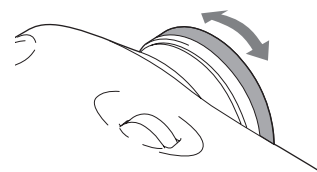
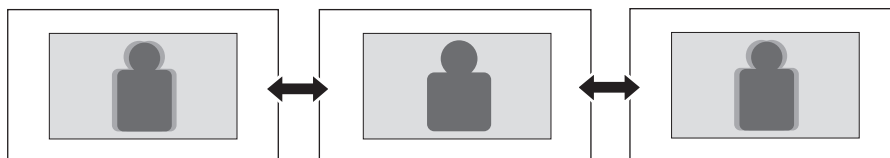
Uitschakelen?

Ja : Druk op [Power]

Nee: Druk op een andere knop

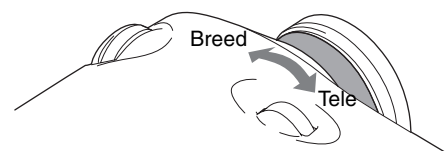
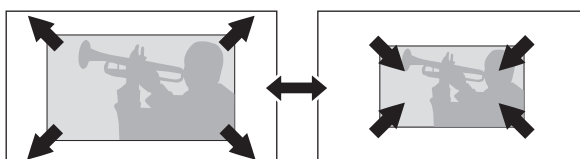
Scherpstelling

Draai aan de scherpstelling om de scherpstelling aan te passen.



Fijnafstelling van de beeldgrootte (zoomaanpassing)

Draai aan de zoomring om de grootte van het geprojecteerde beeld aan te passen.



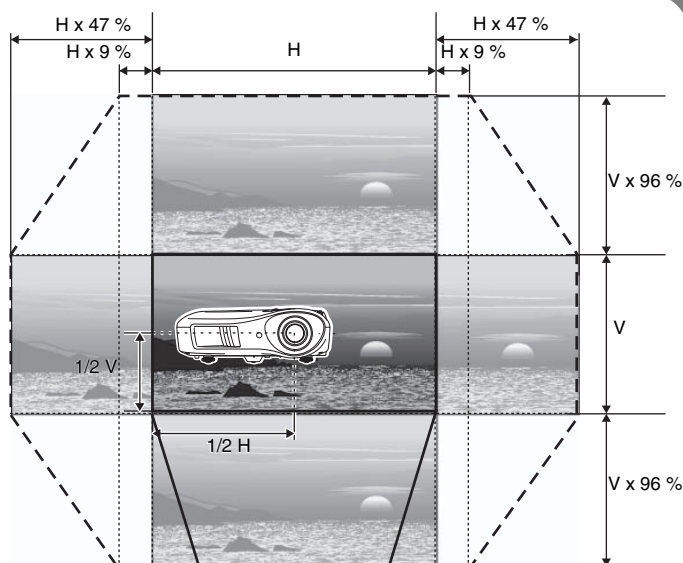
Aanpassen van positie van geprojecteerd beeld (lensverschuiving)

Met de functie lensverschuiving kan de positie van het weergegeven beeld verticaal of horizontaal worden verschoven binnen het getoonde bereik op de afbeelding rechts. Dit is handig als u de projector niet recht voor het scherm kunt opstellen of als het beeld te hoog of te laag wordt weergegeven.

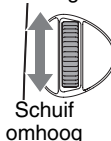
Als u de draaiknop voor lensverschuiving draait en er klinkt een klik, is de lens zo goed als gecentreerd.

Het is niet mogelijk om de positie van het weergegeven beeld zowel horizontaal als verticaal naar de maximumpositie te verplaatsen.

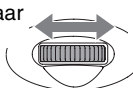
Bijv. Het beeld kan verticaal niet worden verschoven als het horizontaal al tot het maximum is verschoven. Als het beeld verticaal maximaal is verschoven, kan het met niet meer dan 9% van de horizontale breedte van het scherm worden verschoven.



Schuif omlaag



Schuif naar links




Schuif naar rechts

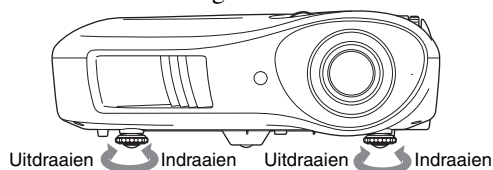
Normale projectiestand
(middelste stand voor lensverschuiving)

Mogelijke verschuiving van het beeld ten opzichte van de normale projectiestand

Let op Let er bij het transport van de projector op dat de lens volledig omlaag is verschoven. Anders kan het mechanisme voor lensverschuiving beschadigd raken.

Scheefstand van de projector corrigeren

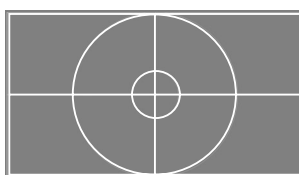
Als het geprojecteerde beeld een horizontale scheefstand () vertoont, kan de projector met behulp van de stelpootjes aan de voorzijde horizontaal worden gezet.




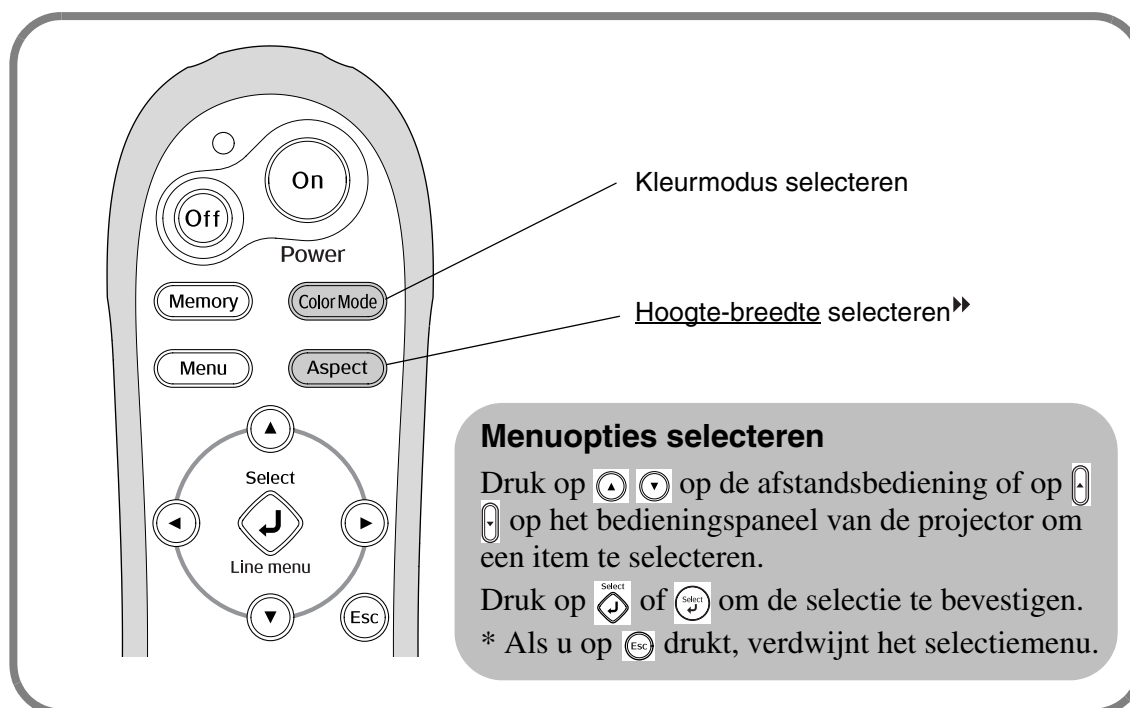
Een testpatroon weergeven

U kunt tijdens het instellen van de projector een testpatroon projecteren om aanpassingen in het lijnmenu uit te voeren en de zoominstelling en scherpte aan te passen zonder videoapparatuur te hoeven aansluiten.

Het testpatroon wordt weergegeven als  wordt ingedrukt op de afstandsbediening.




Druk opnieuw op  als het testpatroon niet meer dient te worden weergegeven.



Kleurmodus selecteren



Druk op  en selecteer de kleurmodus in het menu. Het is ook mogelijk de modus in te stellen via het configuratiemenu.

Dynamisch

: Ideaal voor ruimten met veel licht.

Woonkamer

: Ideaal voor ruimten waarin de gordijnen gesloten zijn.

Natuurlijk

: Ideaal voor donkere ruimten. Aanbevolen wordt in deze modus te beginnen als u kleuraanpassingen wilt uitvoeren.

Theater


: Ideaal voor donkere ruimten.

Theater zwart 1

: Geschikt voor gebruik in compleet verduisterde ruimten.

Theater zwart 2

- 1: Heldere tinten die te zien zijn op professionele monitors bij het maken van DVD's.
- 2: Warme tinten die u het idee geven een film te bekijken in een bioscoop.

Als u de met  aangegeven kleurmodus selecteert, wordt automatisch het Epson Cinema Filter (EPSON-bioscoopfilter) toegepast om het contrast te verhogen en huidtinten een natuurlijker aanzien te geven.

Hoogte-breedte»-verhouding selecteren











Druk op **Aspect** en selecteer de hoogte-breedtemodus in het menu.

Bij projecteren met behulp van **Automatisch**

- Voor 4:3-ingangssignalen → Normaal
- Voor beelden die zijn opgenomen in gecomprimeerde modus → Volledig
- Voor lange, smalle ingangssignalen → Zoom

*1 Niet beschikbaar bij ingangssignaal vanaf computer. Niet compatibel met bepaalde **component video**»-signalen.

*2 Als de instelling Automatisch niet geschikt is, wordt Normaal gebruikt.

Ingangs-sig-naal	<ul style="list-style-type: none"> Normale TV-uitzendingen Beelden met standaard hoogte-breedteverhouding (4:3) Computerbeelden 	Beelden die zijn opgenomen met een videocamera of DVD-software in gecomprimeerde modus	Lange, smalle beelden	<ul style="list-style-type: none"> Normale TV-uitzendingen Beelden met standaard hoogte-breedteverhouding (4:3)
Aanbevolen Hoogte-breedte»-modus	Normaal	Volledig	Zoom	Breed
Resultaat	 <p>Links en rechts van het beeld verschijnen zwarte stroken.</p>	 <p>De ingangssignalen worden geprojecteerd met dezelfde breedte als de resolutie op het paneel van de projector.</p>	 <p>De ingangssignalen worden geprojecteerd met dezelfde hoogte als de resolutie op het paneel van de projector.</p>	 <p>De ingangssignalen worden geprojecteerd met dezelfde hoogte als de resolutie op het paneel van de projector. Hierbij is de beeldvergrotingsverhouding kleiner in het midden van de beelden en wordt deze groter in de richting van de linker- en rechterrand van het beeld.</p>
Opmerkingen	 <p>Als HDTV-beelden» worden geprojecteerd, worden deze weergegeven in het formaat 16:9.</p>	 <p>Als 4:3-beelden worden geprojecteerd, worden deze beelden horizontaal uitgerekt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Als een 4:3-beeld wordt geprojecteerd, worden de boven- en onderzijde van het beeld niet weergegeven. Als dit gebeurt, kunt u het deel van het beeld dat boven en onder aan het oog wordt onttrokken in verticale richting verkleinen qua formaat zodat het beeld kan worden weergegeven met "Zoomgrootte" in het configuratiemenu.  pagina 31 Als beelden met ondertiteling worden geprojecteerd en de ondertiteling is afgekapt, kan dit worden aangepast met de menuopdracht "Pos./zoom ondertit.".  pagina 31 	<p>Dit is handig voor het projecteren van 4:3-beelden op een breed scherm. Omdat er nauwelijks enige vervorming optreedt als gevolg van de vergroting in het midden van het beeld, komt het beeld sterk overeen met hoe het eruit zou zien op oorspronkelijke grootte. En omdat beide uiteinden van het beeld zijn vergroot, lijken bewegingen aan de rand van het beeld sneller te zijn waardoor de illusie van meer snelheid wordt gecreëerd, ideaal voor het bekijken van sport.</p>



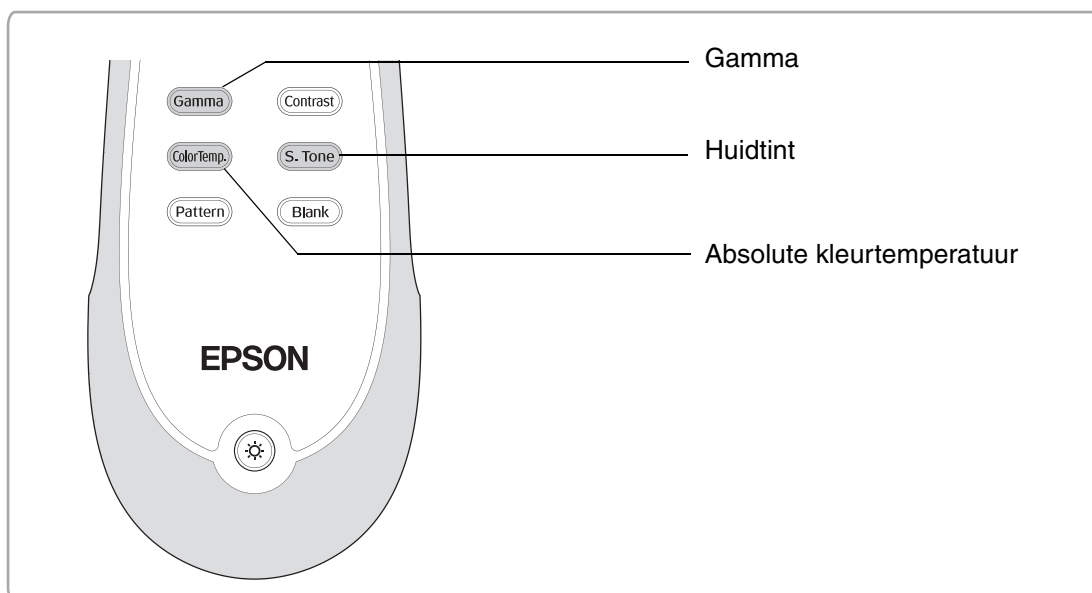
Tip

Als u in een publieke ruimte zoals een winkel of horecagelegenheid een beeld gecomprimeerd, vergroot of onvolledig projecteert met behulp van de hoogte-breedtefunctie, kan het zijn dat u daarmee de wetten met betrekking tot auteursrechten overtreedt.

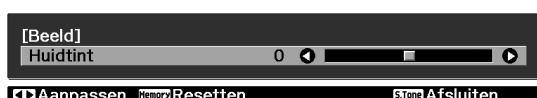
Als u eigen beelden wilt maken met de door u gewenste instellingen, kunt u de instellingen voor "Abs. kleurtemperatuur", "Huidtint" en/of "Geavanceerd" wijzigen in het menu "Beeld".

De ingestelde waarden kunnen worden opgeslagen in het geheugen zodat ze te allen tijde op de geprojecteerde beelden kunnen worden toegepast. (☛ pagina 24)

"Huidtint", "Abs. kleurtemperatuur" en "Gamma" worden in één handeling aangepast met de betreffende toetsen op de afstandsbediening.



Huidtint aanpassen



Hiermee kan de huidtint van weergegeven mensen worden aangepast.

Het EPSON-bioscoopfiltereffect dat automatisch op beelden wordt toegepast als een "Kleurmodus" is ingesteld, zorgt voor natuurlijk uitziende huidtinten.

Als u de huidtinten nog verder wilt aanpassen, kunt u daarvoor de instelling "Huidtint" gebruiken. Bij een hogere instelling worden de kleuren wat groener en bij een lagere instelling wat roder.

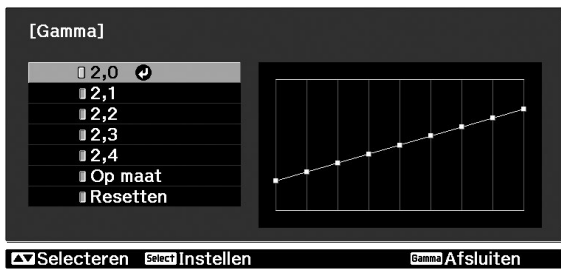
Absolute kleurtemperatuur aanpassen



Het is mogelijk de globale tint van het beeld aan te passen. Als u een hogere waarde instelt, wordt het beeld wat blauwer en bij een lagere waarde wat roder.







De absolute kleurtemperatuur kan worden ingesteld op een van 12 verschillende instellingen: van 5000K tot 10000K.

Gamma aanpassen


















Verschillen tussen apparatuur kunnen leiden tot kleine kleurafwijkingen als de beelden worden geprojecteerd. U kunt dit eventueel corrigeren. (De projectie wordt tijdelijk onderbroken tijdens een dergelijke aanpassing.) Dit kan op twee manieren. In de eerste plaats kan een van de gammacorrectiewaarden worden geselecteerd: [2.0], [2.1], [2.2], [2.3], [2.4]. De tweede methode bestaat uit een aanpassing op basis van het geprojecteerde beeld of een gammagrafiek. De horizontale as van de gammagrafiek stelt het niveau van het ingangssignaal voor en de verticale as het niveau van het uitgangssignaal.

■ Customized ("Aanpassen vanuit het beeld")







Gebruik   of   om eerst "Op maat" en vervolgens "Aanpassen vanuit het beeld" te selecteren. Druk op  of  om de selectie telkens te bevestigen. In het geprojecteerde beeld verschijnt een gammapictogram.



Verplaats het gammapictogram met   of   naar de plaats waar u de helderheid wilt aanpassen, en druk op  of  om de selectie te bevestigen. De geselecteerde plaats en gebieden met dezelfde helderheid gaan knipperen, en er wordt een gammagrafiek weergegeven. Druk nogmaals op  of  om opnieuw te bevestigen. Er verschijnt een scherm voor het wijzigen van de tint.

Voer de aanpassing uit met   of   en druk op  of  om deze te bevestigen. Druk op  om terug te gaan en het nogmaals te doen.

■ Aanpassen met gammacorrectiewaarden

Kies uit de beschikbare gammacorrectiewaarden ([2.0], [2.1], [2.2], [2.3], [2.4]) een waarde die geschikt is voor de aangesloten apparatuur, of stel eigen correctiewaarden samen met   of  , en druk op  of  om de selectie te bevestigen.

Onderzoek de gammagrafiek om het resultaat van de aanpassing te controleren.

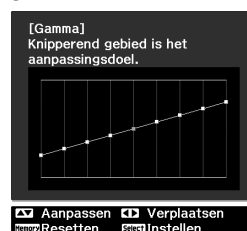
Lagere waarden hebben tot gevolg dat het contrast van donkere gedeelten toeneemt, maar dat lichtere delen vlekkelig worden. Dit wordt aangegeven door bollingen in het bovenste gedeelte van de gammagrafiek.







Hogere waarden hebben tot gevolg dat lichtere gedeelten donkerder worden. Dit wordt aangegeven door bollingen in het onderste gedeelte van de gammagrafiek.

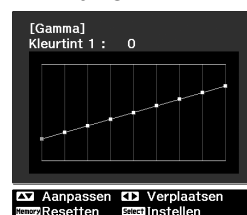
■ Customized ("Aanpassen vanuit de grafiek")

Gebruik   of   om eerst "Op maat" en vervolgens "Aanpassen vanuit de grafiek" te selecteren. Druk op  of  om de selectie telkens te bevestigen.

Er verschijnt een grafiek voor aanpassing van de gammawaarde.



Selecteer met   of   het punt waar u de helderheid wilt aanpassen, en druk op  of  om de selectie te bevestigen. Er verschijnt een scherm voor het wijzigen van de tint.



Voer de aanpassing uit met   of   en druk op  of  om deze te bevestigen.

RGB-aanpassing (Verschuiving, Versterking)

De helderheid van het beeld kan worden aangepast door de afzonderlijke R-, G- en B-componenten (rood, groen en blauw) van donkere gebieden (verschuiving) en lichte gebieden (versterking) aan te passen.

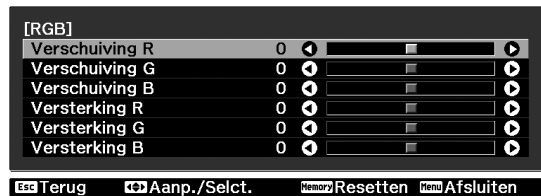
■ Verschuiving

Als u donkere gebieden helderder wilt maken, wijzigt u de instelling naar rechts. Als u de instelling naar – (links) wijzigt, wordt het hele beeld scherper, maar neemt het contrast in donkere gebieden af.

■ Versterking

Als u lichte gebieden helderder wilt maken, wijzigt u de instelling naar links. Als u de instelling naar + (rechts) wijzigt, zult u ervaren dat het beeld lichter en dichter bij wit komt, maar dat het contrast in lichte gebieden afneemt.

- 1 Druk op **Menu**, selecteer achtereenvolgens "Beeld" – "Geavanceerd" – "RGB" en bevestig de selectie.



- 2 Selecteer een menu-item met **Up** **Down** of **Left** **Right** en breng de aanpassingen aan met **Left** **Right** of **Up** **Down**.

U stelt de aangepaste waarden weer in op de standaardinstellingen door op **Memory** te drukken.

- 3 Druk op **Menu** om het menu af te sluiten.

Tint en verzadiging aanpassen

Voor elke kleurcomponent kan de tint en verzadiging worden aangepast: rood (R), groen (G), blauw (B), cyaan (C), magenta (M) en geel (Y).

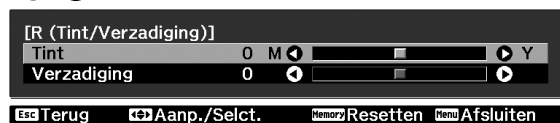
■ Tint

Hiermee kleurt het gehele beeld blauwer, groener of roder.

■ Verzadiging

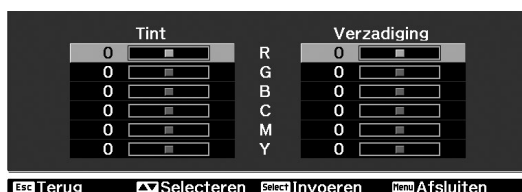
Hiermee wordt de globale intensiteit van het beeld aangepast.

- 2 Druk op **Up** **Down** of **Left** **Right** om een kleur te selecteren en druk op **Select** of **Enter** om de selectie te bevestigen. Selecteer Tint of Verzadiging en pas de instelling aan met **Left** **Right** of **Up** **Down**.



Pas nog een kleur aan door op **Esc** te drukken. U stelt de aangepaste waarden weer in op de standaardinstellingen door op **Memory** te drukken.

- 3 Druk op **Menu** om het menu af te sluiten.



Naast kleuraanpassingen zijn er ook geavanceerde aanpassingen mogelijk van de scherpte en van de hoeveelheid licht van de lamp om het beeld zo goed mogelijk te maken.

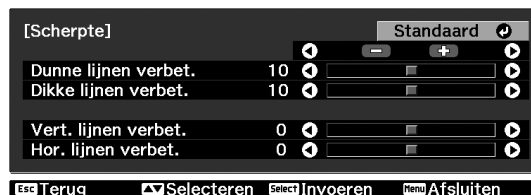
Scherpteaanpassing (Geavanceerd)







Deze instelling kan niet worden aangepast tijdens de invoer van beeldsignalen van de computer. Als "Hoogbandverbetering" hoger wordt gezet, worden haar en gedetailleerde gebieden met kleding benadrukt.

Als "Laagband-verbetering" hoger wordt gezet, worden de gebieden die worden benadrukt met "Hoogbandverbetering" nauwelijks beïnvloed. In plaats daarvan worden de grove delen van het volledige onderwerp zoals omtrek en achtergrond, benadrukt, waardoor een scherp beeld ontstaat.

Door "Hor. lijnen verbet." / "Vert. lijnen verbet." te verhogen neemt de beeldscherpte in horizontale / verticale richting toe. Door deze instellingen te verlagen ontstaat een zachter beeld.

- 1 Druk op **Menu** en selecteer vervolgens "Beeld" - "Scherpte" - "Geavanceerd". Selecteer "Geavanceerd" in de rechterbovenhoek van het scherm om uw keuze te bevestigen.



- 2 Selecteer een menu-item met   of   en breng de aanpassingen aan met  .

Het is mogelijk "Hoogbandverbetering" en "Laagband-verbetering" tegelijk aan te passen met behulp van de balk aan de bovenzijde van het scherm.

U stelt de aangepaste waarden weer in op de standaardinstellingen door op **Memory** te drukken.

- 3 Druk op **Menu** om het menu af te sluiten.

Instelling voor Autom. iris (automatisch lensopening)

Als "Autom. iris" wordt ingesteld op "Aan", wordt de hoeveelheid licht automatisch aangepast aan de helderheid van het beeld, zodat er een beeld met diepte en perspectief ontstaat.

* Bij gebruik van de functie "Autom. iris" kan tijdens het projecteren van sommige beelden een geluid hoorbaar zijn. Dit duidt niet op een storing in de projector.

- 1 Druk op **Menu** en selecteer vervolgens "Beeld" – "Autom. iris".

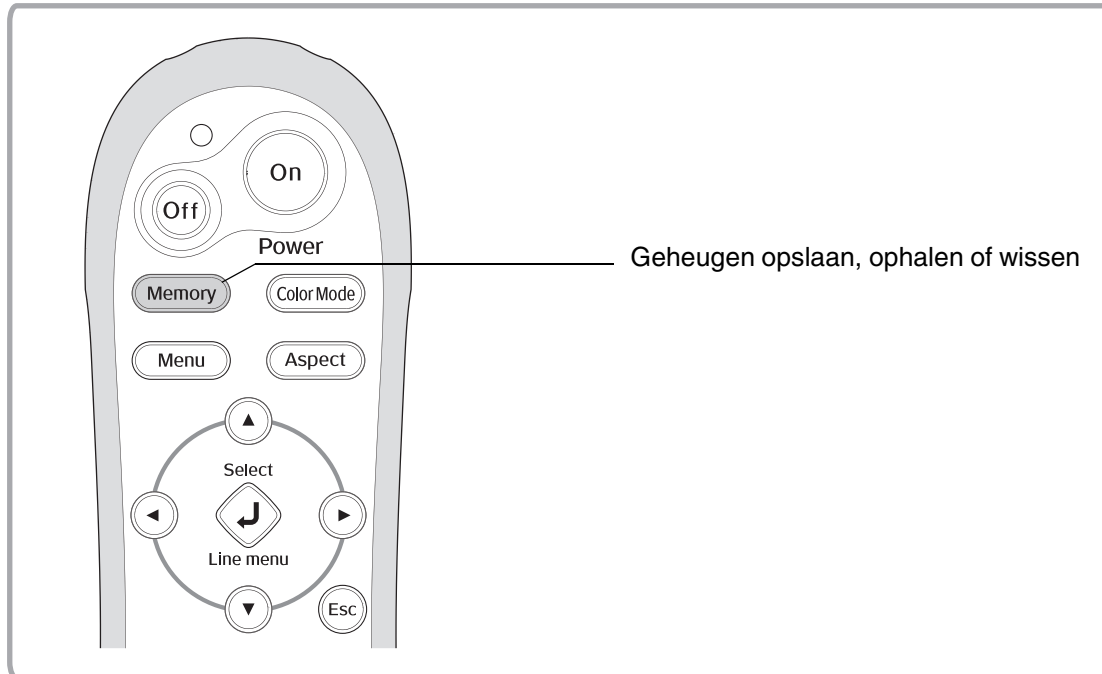


- 2 Selecteer "Aan".

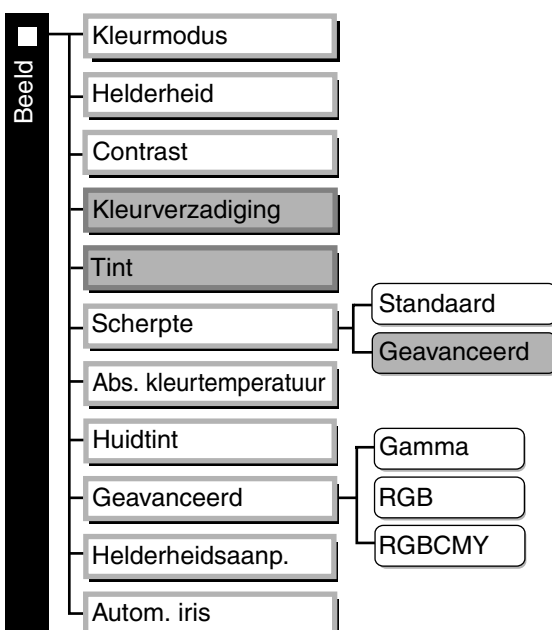
- 3 Druk op **Menu** om het menu af te sluiten.

Nadat het geprojecteerde beeld is aangepast met behulp van menuopdrachten zoals "Beeld", kunnen de aanpassingswaarden worden opgeslagen (Opslaan in geheugen).

Verder kunnen de opgeslagen gegevens gemakkelijk worden opgehaald, zodat u te allen tijde met de aangepast instellingen kunt genieten van beelden (Ophalen uit geheugen).



Geheugen opslaan, ophalen of wissen



■ Beschikbaar voor andere bronnen dan computer

De volgende aanpassingen kunnen in het geheugen worden opgeslagen.

Er kunnen tien aanpassingen in het geheugen worden opgeslagen.

■ Opslaan in geheugen

- 1 Stel elk van de instellingen in op de te bewaren waarde.
- 2 Druk op **Memory** en selecteer "Opslaan in geheugen".
Het scherm Opslaan in geheugen wordt weergegeven.



- 3 Selecteer de geheugennaam waaronder de aanpassingen moeten worden opgeslagen uit Geheugen 1 t/m 10 en druk op **Select** op of **Select**.
Als **Geheugen1** vóór de geheugennaam groen is, zijn de aanpassingen al opgeslagen in het geheugen. Selecteer een al opgeslagen geheugennaam en druk op **Select** op of **Select**.
Er wordt een bevestigingsbericht weergegeven. Als u "Ja" selecteert, wordt de oude geheugeninhoud gewist en worden de aangepaste instellingen opgeslagen.

■ Ophalen uit geheugen

Opgeslagen geheugen ophalen.

- 1 Druk op **Memory** en selecteer "Ophalen uit geheugen".
Het scherm Ophalen uit geheugen wordt weergegeven.
- 2 Selecteer de beoogde geheugennaam.



Tip

- Rechts staat de geselecteerde kleurmodus op het moment dat de betreffende waarden in het geheugen zijn opgeslagen.
- Geheugeninstellingen die op het beeld zijn toegepast, blijven behouden, zelfs nadat de projector is uitgeschakeld. Als de projector een volgende keer wordt ingeschakeld, worden dezelfde geheugeninstellingen opnieuw toegepast.
- Het kan zijn dat de instelling voor de **hoogte-breedteverhouding** die uit het geheugen wordt opgehaald, niet op het beeld wordt toegepast als het 16:9-beelden betreft of als de beelden die binnenkomen een bepaalde resolutie hebben.

■ Geheugen wissen

Met deze functie kunt u ongewenste geheugens wissen of opschonen.

- 1 Druk op **Memory** en selecteer "Geheugen wissen".
Het scherm Geheugen wissen wordt weergegeven.

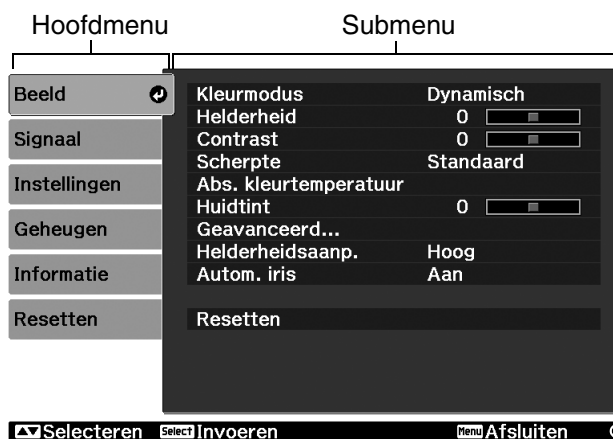
- 2 Selecteer de te wissen geheugennaam.
Er wordt een bevestigingsbericht weergegeven. Als u "Ja" selecteert, wordt het geheugen gewist. Selecteer "Resetten" - "Geheugen resetten" in het configuratiemenu om alle opgeslagen geheugens te wissen. ➡ pagina 35

Met de opties van de configuratiemenu's kunt u een groot aantal aanpassingen uitvoeren en instellingen selecteren betreffende de beeldkwaliteit en de ingangssignalen.

De volgende twee menutypen zijn beschikbaar:

■ Volledig menu

Alle opties van het configuratiemenu kunnen worden geselecteerd tijdens het wijzigen van de instellingen.



■ Regelmenu

Enkele opties in het menu "Beeld" in het configuratiemenu kunnen worden aangepast. Deze menustand is handig wanneer u tijdens het uitvoeren van aanpassingen in de beelden die worden geprojecteerd, het effect van de aanpassingen wilt bekijken.



Navigatiebalk

Raadpleeg de sectie 'De configuratiemenu's gebruiken' (☛ pagina 26) voor meer informatie over menu-acties.




Tip

Met het configuratiemenu kan het kleurpatroon en de weergavepositie van de menu's worden aangepast.



☛ "Instellingen" – "Weergeven" - "Menu Positie", "Menu Kleur"

De configuratiemenu's gebruiken

1 Menu openen




Volledig menu: druk op .



Regelmenu: druk op  of .



2 Menuoptie selecteren

Gebruik  of  om een menuoptie te selecteren en druk vervolgens op .

3 Instellingen wijzigen

Voorbeeld:



Gebruik of om waarden aan te passen.



Gebruik of om een optie te selecteren en druk vervolgens op .

Als u op drukt wanneer een optie is geselecteerd met rechts van de optie, wordt het selectiescherm voor de desbetreffende optie geopend.

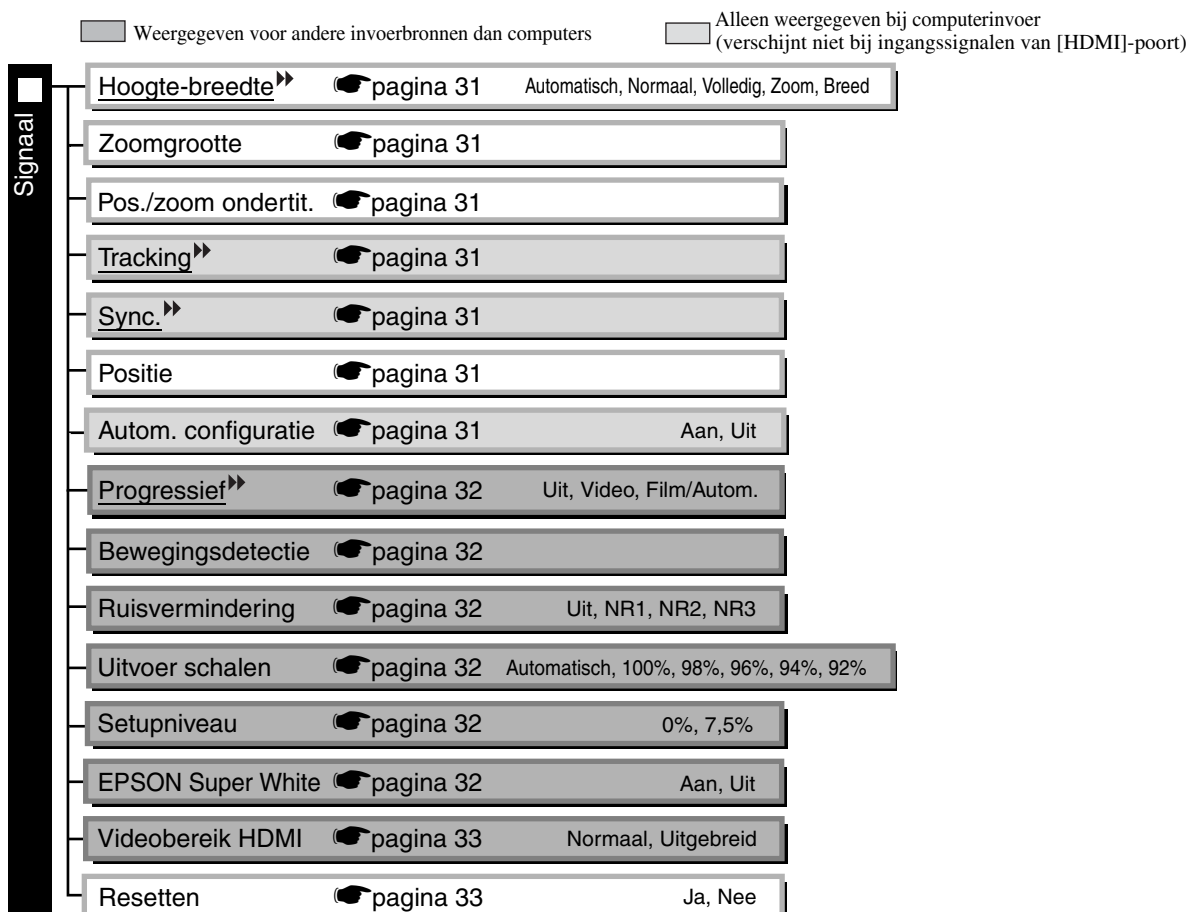
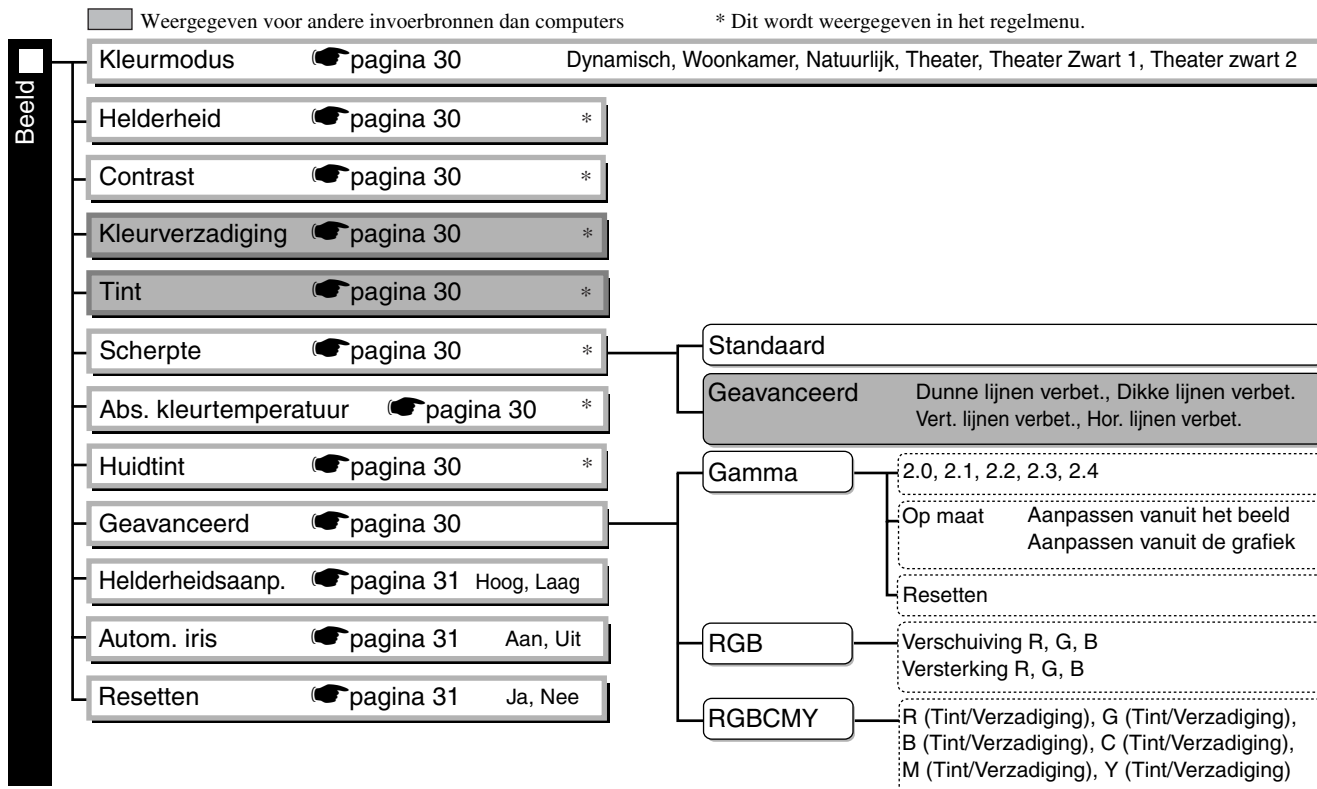
Druk op om terug te keren naar het vorige scherm.

4 Wanneer het instellen is voltooid

Druk op .

Overzicht van configuratiemenu's

Als er geen invoer van beeldsignalen is, kan het menu "Beeld" en "Signaal" niet worden aangepast. De opties in de menu's "Beeld", "Signaal" en "Informatie" zijn bovendien afhankelijk van het type beeldsignaal dat wordt geprojecteerd.



Instellingen	Dir. Inschakelen	pagina 33	Aan, Uit
	Sluimerstand	pagina 33	Uit , 5 min. , 10 min. , 30 min.
	Kinderslot	pagina 33	Aan, Uit
	Toetsvergrendeling	pagina 33	Aan, Uit
	Trigger Uit	pagina 33	Aan, Uit
	Hoogtemodus	pagina 33	Aan, Uit
	Projectie	pagina 34	Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant, Achter/boven
	Weergeven	pagina 34	<div>Menu Positie Top-left, Top-center, Top-right, Center-left, Center, Center-right, Bottom-left, Bottom-center, Bottom-right</div> <div>Menu Kleur Kleur 1, Kleur 2</div> <div>Bericht Aan, Uit</div> <div>Achtergrond weerg. Zwart, Blauw, Logo</div> <div>Opstartscherm Aan, Uit</div>
	Ingangssignaal	pagina 34	<div>Videosignaal Automatisch, <u>NTSC</u>, NTSC4.43, <u>PAL</u>, M-PAL, N-PAL, PAL60, <u>SECAM</u></div> <div>Component Autom., <u>YCbCr</u>, <u>YPbPr</u></div> <div>D/SCART D(Autom.), D(YCbCr), D(YPbPr), SCART</div>
	Taal	pagina 35	日本語, English, Français, Deutsch, Italiano, Español, Português, 中文, 한국어, Nederlands, Dansk, Polski, Magyar, Český, Norsk, Svenska, Suomi, Русский, Ελληνικά, Türkçe
	Resetten	pagina 35	Ja, Nee

☐ Alleen bij binnenkomende composietvideo- of /S-Video-signalen
☐ Alleen bij binnenkomende componentvideo- of computersignalen


☐ Alleen weergegeven bij computerinvoer

Informatie	Lampuren	<ul style="list-style-type: none"> Het bericht wordt met gele tekst weergegeven wanneer u de lamp moet vervangen. De tijd van 0H tot 10H wordt weergegeven als 0H (0 uur). Vanaf 10H wordt de tijd in eenheden van één uur weergegeven.
	Bron	
	Ingangssignaal	
	Resolutie	
	Scanmodus	
	Vernieuwingssnelh.	
	Sync. info	
	Videosignaal	Het menu "Informatie" wordt alleen gebruikt om de status van de projector weer te geven.
	Diepe kleuren	Geeft de kleurdiepte aan van HDMI-transmissie
	Status	Dit betreft informatie over fouten die zich hebben voorgedaan met de projector. Naar deze waarde wordt soms verwezen wanneer navraag wordt gedaan.


Geheugen	Ophalen uit geheugen	pagina 35	Geheugen1 to Geheugen10
	Opslaan in geheugen	pagina 35	Geheugen1 to Geheugen10
	Geheugen wissen	pagina 35	Geheugen1 to Geheugen10

Resetten	Alle standaardw.	pagina 35
	Geheugen resetten	pagina 35
	Lampuren terugzetten	pagina 35

Menu "Beeld"

 Weergegeven voor andere invoerbronnen dan computer

Kleurmodus *1

U kunt uit zes instellingen kiezen om de kleurmodus aan te passen aan de beelden die worden geprojecteerd of aan de projectieomgeving.  pagina 18

Helderheid *2

Pas dit aan als het uitgangssignaal van het aangesloten apparaat zwak is en de beelden te donker naar uw zin.




Contrast *2

Hiermee past u het verschil tussen heldere en donkere gebieden aan.
Wanneer u het contrast verhoogt, hebben de beelden een hogere modulatiegraad.

IKleurverzadiging *2

Hiermee past u de kleurintensiteit van de beelden aan.

Tint *2

(Aanpassing is alleen mogelijk als composietvideo  of S-Video -signalen met NTSC -indeling binnenkomen.)

Hiermee past u de tint van het beeld aan.


Scherpte *2

Hiermee past u de scherpte van het beeld aan.


Standaard

Het resultaat van de aanpassing wordt toegepast op het hele beeld.


Geavanceerd

Hiermee kunt u een specifiek gebied aanpassen.  pagina 23

Abs. kleurtemperatuur *2


Hiermee past u de algemene tint van de beelden aan.  pagina 20

Huidtint *2


Hiermee past u de huidtint aan van personen in de beelden.  pagina 20

Geavanceerd


Gamma *1

Hiermee past u de gamma-instelling aan. U kunt een waarde selecteren, of aanpassingen uitvoeren terwijl u een beeld of grafiek bekijkt.  pagina 21

RGB *1

Hiermee kunt u de verschuiving en versterking voor elke R/G/B-kleurencomponent aanpassen.  pagina 22

RGBCMY *1

Hiermee kunt u de tint en verzadiging voor elke R/G/B/C/M/Y-kleurencomponent aanpassen.  pagina 22

*1 De instellingen worden voor elke beeldbron en elk signaaltype apart opgeslagen.


*2 De instellingen worden voor elke beeldbron en elke kleurmodusinstelling apart opgeslagen.

☐ Alleen weergegeven bij computerinvoer
(verschijnt niet bij ingangssignalen van [HDMI]-poort)

Helderheidsaanp. *2

Voor de de helderheid van de lamp kunt u kiezen uit twee standen.
Selecteer "Laag" als het geprojecteerde beeld te licht is, bijvoorbeeld als u beelden in een donkere ruimte of op een klein scherm projecteert. De lamp gaat langer mee in de stand "Laag". Bovendien wordt dan minder stroom verbruikt en geluid geproduceerd door ventilatoromwentelingen tijdens het projecteren.

Autom. iris *3


De hoeveelheid licht wordt aangepast als de optie op On (Aan) staat.  pagina 23

Resetten

Hiermee herstelt u de standaardinstellingen voor alle opties van het menu "Beeld".

Menu "Signaal"

Hoogte-breedte» *1

Hiermee selecteert u de hoogte-breedtemodus.  pagina 19

Zoomgrootte *1

Dit kan alleen worden ingesteld als "Hoogte-breedte" is ingesteld op "Zoom".
Met deze functie kan het beeld in verticale richting verkleind worden zodat de niet-zichtbare boven- en onderzijde van beelden toch kunnen worden weergegeven met de instelling "Zoom". Hoe groter de hier ingestelde aanpassingswaarde (reductieverhouding), hoe sterker het weergegeven beeld wordt gecomprimeerd en samengedrongen in verticale richting.

Pos./zoom ondertit. *1

Dit kan alleen worden ingesteld als "Hoogte-breedte" is ingesteld op "Zoom".
Hiermee wordt de beeldweergavepositie in een bepaalde richting verplaatst, omhoog of omlaag, om titels weer te geven bij het projecteren van beelden met titels.

Tracking» *1





Hiermee past u de beelden aan als er verticale strepen op de beelden verschijnen.

Sync.» *1

Hiermee past u de beelden aan als de beelden flikkeren, onscherp zijn of worden gestoord.

- Het beeld kan ook flikkeren of onscherp worden wanneer u de helderheid, het contrast» en de scherpste aanpast.
- U behaalt betere resultaten door eerst "Tracking" en vervolgens "Sync." aan te passen.

Positie *1

(U kunt deze optie niet instellen wanneer signalen van de [HDMI]»-poort binnenkomen.)
Als een deel van het beeld wordt afgesneden, verschuif dan de beeldweergavepositie in verticale of horizontale richting om het hele beeld te projecteren. Druk op , ,  en  om de positie aan te passen.


Autom. configuratie

Hiermee schakelt u de automatische aanpassing in of uit. Als de automatische aanpassing is ingeschakeld, past de projector automatisch de beelden aan zodat deze optimaal blijven wanneer een ander ingangssignaal wordt geselecteerd. Er worden drie opties automatisch aangepast: "Tracking", "Positie" en "Sync."

*1 De instellingen worden voor elke beeldbron en elk signaaltype apart opgeslagen.

*2 De instellingen worden voor elke beeldbron en elke kleurmodusinstelling apart opgeslagen.

*3 De instellingen worden voor elke kleurmodusinstelling apart opgeslagen.

 Weergegeven voor andere invoerbronnen dan computer

Progressief ^{*}

(Deze instelling is alleen mogelijk als signalen binnenkomen via de ingangspoort [Video] / [S-video]; 525i- of 625i-signalen binnenkomen via de ingangspoort [SCART]; of 525i-, 625i-, 1125i-signalen binnenkomen via de ingangspoort [Component] / [HDMI].)

Interlace ^{*} (i)-signalen worden geconverteerd naar progressieve (p) signalen volgens een methode die is aangepast aan het beeld.

- **Uit** : Dit is ideaal wanneer u snel bewegende beelden weergeeft.
- **Video** : Dit is ideaal voor normale videobeelden.
- **Film/Autom.**: Door 3-2/2-2 te selecteren, worden beelden (bijv. videofilms/CG of tekenfilms) opgenomen met 24/30 frames automatisch geconverteerd naar de optimale progressieve signalen zodat beelden net zo natuurlijk worden weergegeven als ze oorspronkelijk bedoeld zijn.

Bewegingsdetectie ^{*1}

(Deze instelling is alleen mogelijk als signalen binnenkomen via de ingangspoort [Video] / [S-video]; 525i- of 625i-signalen binnenkomen via de ingangspoort [SCART]; of 525i-, 625i-, 1125i-signalen binnenkomen via de ingangspoort [Component] / [HDMI].)

Selecteer of de progressieve conversiemodus voor snelbewegende of langzaambewegende beelden is. Hoe lager de waarde, hoe geschikter de modus is voor stilstaande beelden. Hoe hoger de waarde, hoe geschikter de modus is voor videobeelden.

Ruisvermindering ^{*1}

Hierdoor flinkt het beeld minder.


Er zijn drie standen mogelijk. Selecteer de stand die u wenst.

Selecteer "Uit" als de beeldbron, zoals dvd, weinig hinder heeft van elektrische interferentie.

Uitvoer schalen ^{*1}

(U kunt deze optie niet instellen wanneer composietvideo ^{*}-, S-Video ^{*}- of computersignalen binnenkomen.)

Hiermee wijzigt u het weergavegebied (het deel van de geprojecteerde beelden).

- **100% - 92%** : Bij een instelling van 100% kan de boven- en onderzijde van het beeld storing ondervinden van elektrische interferentie, afhankelijk van het beeldsignaal. Als dat het geval is, probeert u het probleem op te lossen door de weergavepositie ("Positie") aan te passen.  pagina 31
- **Automatisch** : Verschijnt bij ingangssignalen van [HDMI] ^{*}-poort. Afhankelijk van de ingangssignalen worden de signalen automatisch geprojecteerd op 100% of 92% van de normale grootte. (Verschijnt niet wanneer de DVI-poort van de apparatuur is aangesloten op de [HDMI]-ingangspoort van de projector.)

Setupniveau ^{*1}

(Deze instelling is mogelijk als NTSC ^{*}-signalen binnenkomen via de ingangspoorten [Video] / [S-video], als composiet videosignalen binnenkomen via de ingangspoort [Component], of als signalen binnenkomen via de ingangspoort [SCART].)

Als u producten gebruikt die andere zwartniveau-instellingen hebben (setup-niveau) omdat ze zijn ontworpen voor landen zoals Zuid-Korea, gebruikt u deze functie om de beelden correct weer te geven. Controleer de specificaties van de aangesloten apparatuur wanneer u deze instelling wijzigt.

EPSON Super White ^{*1}

(U kunt deze optie alleen instellen wanneer de kleurmodus is ingesteld op "Natuurlijk", "Theater", "Theater zwart 1", or "Theater zwart 2", en composietvideo-, S-video-, componentvideo- of RGB-videosignalen binnenkomen.)

Als felwitte gebieden van beelden zoals wolken of T-shirts in de zomer op het strand oneffen en overbelicht zijn, stelt u de optie in op "Aan". Wanneer de optie op "Aan" is ingesteld, wordt de instelling van "Videobereik HDMI" genegeerd.

☐ Alleen weergegeven bij computerinvoer
(verschijnt niet bij ingangssignalen van [HDMI]-poort)

Videobereik HDMI ^{*1}

(U kunt deze optie alleen instellen wanneer "EPSON Super White" is ingesteld op "Uit".



Als de [HDMI] -ingangspoort bijvoorbeeld is aangesloten op een dvd-speler, stemt u het videobereik van de projector af op de instelling van het videobereik van de dvd-speler. De instelling op de dvd-speler kan Normal (Normaal) of Expand (Uitgebreid) zijn.

Resetten


De standaardinstellingen worden hersteld voor alle aanpasbare waarden van het menu "Signaal", behalve Hoogtebreedte.

Menu "Instellingen"




Dir. Inschakelen

Als u het projecteren automatisch wilt laten starten zonder dat u op  of  hoeft te drukken nadat de voedingsschakelaar is ingeschakeld, zet u deze optie op On (Aan). Als u dat niet wilt, zet u de optie op Off (Uit). Wanneer u deze optie inschakelt en de hoofdschakelaar niet wordt uitgeschakeld, is het mogelijk dat de projector wordt ingeschakeld wanneer zich plotselinge stroompieken voordoen na een stroomstoring.



Sluimerstand

De projector is voorzien van een energiebesparingsfunctie die de voeding automatisch uitschakelt en de projector stand-by zet als een bepaalde periode geen signaal binnenkomt. Voor deze periode kunt u uit vier instellingen kiezen. Als "Uit" is geselecteerd, werkt de energiebesparingsfunctie niet. Wanneer u op  drukt terwijl de projector in de stand-bymodus staat, wordt de projectie hervat.

Kinderslot

Hiermee vergrendelt u de inschakelfunctie van de knop  op het bedieningspaneel van de projector, zodat kinderen de projector niet per ongeluk kunnen inschakelen en in de lens van de projector kunnen kijken. Wanneer de vergrendeling is geactiveerd, kunt u de projector alleen inschakelen door  ongeveer 3 seconden ingedrukt te houden. U kunt  gebruiken om de voeding uit te schakelen en de afstandsbediening blijft normaal werken. Als u deze instelling wijzigt, treedt de nieuwe instelling in werking nadat u de voeding hebt uitgeschakeld en de afkoelingsperiode is verstreken. Let op: als "Dir. Inschakelen" op "Aan" staat, wordt het projecteren onmiddellijk gestart wanneer de hoofdschakelaar wordt ingeschakeld, zelfs als "Kinderslot" op "Aan" staat.

Toetsvergrendeling

Als deze optie is ingesteld op "Aan", kunt u de knoppen op het bedieningspaneel van de projector niet gebruiken en verschijnt het pictogram  op het scherm wanneer u op een knop drukt. U kunt de vergrendeling opheffen door  op het bedieningspaneel van de projector ongeveer zeven seconden ingedrukt te houden. Als u deze instelling wijzigt, treedt de nieuwe instelling in werking wanneer u het configuratiemenu afsluit.

Trigger Uit

Hiermee schakelt u de triggerfunctie in en uit om te bepalen of de voedingsstatus van de projector en problemen met de werking van de projector worden gemeld aan een extern apparaat. Als u deze instelling wijzigt, treedt de nieuwe instelling in werking nadat u de voeding hebt uitgeschakeld en de afkoelingsperiode is verstreken.

Hoogtemodus

De interne temperatuur wordt verlaagd door een ventilator die op een bepaalde draaisnelheid is ingesteld. Zet deze optie op "Aan" indien de projector wordt gebruikt op een hoogte boven de 1500 m.





Projectie

Selecteer een optie in overeenstemming met de plaats van de projector.

- Voorkant : selecteer deze optie als de projector aan de voorkant van het scherm is geplaatst.
- Voor/bovenkant : selecteer deze optie als de projector aan de voorkant van het scherm is geplaatst en aan het plafond is bevestigd.
- Achterkant : selecteer deze optie als de projector achter het scherm is geplaatst.
- Achter/boven : selecteer deze optie als de projector achter het scherm is geplaatst en aan het plafond is bevestigd.

Weergeven

Menu Positie

Druk op , ,  en  om de positie van de weer te geven menu's in te stellen.

Menu Kleur

Hiermee selecteert u de kleur voor het hoofdconfiguratiemenu.

- Kleur 1:Zwart
- Kleur 2:Blauw

Bericht

Hiermee geeft u aan of de volgende berichtvensters worden weergegeven.

- beeldsignaal, kleurmodus, hoogte-breedte[»], en itemnaam bij het ophalen van geheugeninstellingen
- berichten zoals wanneer er geen beeldsignaal binnenkomt, een niet-compatibel signaal binnenkomt of de interne temperatuur te hoog wordt

Achtergrond weerg.

Hiermee geeft u een menu weer voor het selecteren van de schermstatus wanneer u de functie voor een leeg scherm gebruikt of er geen beeldsignaal binnenkomt.

Opstartscherm

Hiermee geeft u aan of het opstartscherm (het beeld dat wordt geprojecteerd aan het begin van de projectie) wordt weergegeven.

Als u deze instelling wijzigt, treedt de nieuwe instelling in werking nadat u de voeding hebt uitgeschakeld en de afkoelingsperiode[»] - is verstreken.

Ingangssignaal

Videosignaal

Hiermee selecteert u de signaalindeling in overeenstemming met de videoapparatuur die is aangesloten op de [Video]- of de [SVideo]-ingangspoort. Als u deze optie instelt op "Automatisch", wordt de videosignaalindeling automatisch ingesteld.

Als het beeld veel storing vertoont of er een probleem is zoals het ontbreken van een geprojecteerd beeld, zelfs wanneer "Automatisch" is geselecteerd, moet u handmatig de juiste signaalindeling selecteren.

Component

Selecteer de instelling die overeenkomt met het type signaal dat wordt verzonden door de videoapparatuur die is aangesloten op de [Component]-ingangspoort.

Als "Autom." is geselecteerd, wordt automatisch het juiste signaal ingesteld. Als de kleuren niet natuurlijk zijn, zelfs niet wanneer "Autom." is geselecteerd, moet u de juiste signaalnaam in het menu selecteren.

D/SCART

Hiermee selecteert u de signaalindeling in overeenstemming met de signalen die worden verzonden door de videoapparatuur die is aangesloten op de [SCART]-poort (in Europa) of de [D]-poort (in Japan).

Taal

Hiermee stelt u de taal voor berichten en menu's in.

Resetten

Hiermee herstelt u de standaardinstellingen voor de aanpasbare waarden van het menu "Instellingen", behalve "Hoogtemodus", "Projectie", "Component", "D/SCART", en "Taal".

Menu "Geheugen"

Ophalen uit geheugen

Hiermee haalt u de instellingen op die u eerder hebt opgeslagen met "Opslaan in geheugen".
☛ pagina 25

Dit kan niet worden geselecteerd als er niets is opgeslagen onder "Opslaan in geheugen".

Opslaan in geheugen

Hiermee kunt u de instellingen van het menu "Beeld" opslaan. ☛ pagina 25

Geheugen wissen

Hiermee kunt u ongewenst opgeslagen geheugen wissen. ☛ pagina 25

Menu "Resetten"

Alle standaardw.

Hiermee herstelt u de standaardinstellingen voor alle waarden van het configuratiemenu. "Component", "D/SCART" en "Taal" in het menu "Instellingen" en de instellingen in het menu "Geheugen" worden niet teruggezet naar hun standaardwaarden, zelfs als "Alle standaardw." wordt uitgevoerd.

Geheugen resetten

Hiermee herstelt (wist) u alle instellingen die u hebt geselecteerd met "Opslaan in geheugen".

Lampuren terugzetten

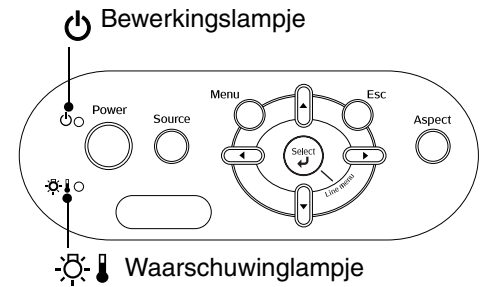
Wist de gecumuleerde werkingstijd van de lamp en stelt deze opnieuw in op "0H". Voer deze procedure uit als u de lamp vervangt.

De indicatielampjes interpreteren

De projector is uitgerust met de volgende twee indicatielampjes, die u op de hoogte stellen van de status van de projector.

De onderstaande tabellen geven aan wat de indicatielampjes betekenen en hoe u de bijbehorende problemen kunt oplossen.




* Indien geen enkel lampje brandt, controleert u of de voedingskabel goed is aangesloten en of de hoofdschakelaar in de stand On (Aan) staat.




Als het waarschuwinglampje brandt of knippert **waarschuwing/probleem**




● : Brandt  : Knippert

<p>Red (Rood)</p>  <p>(Brandt/uit gedurende 1 sec)</p>	<p>Intern probleem / probleem met ventilator / probleem met sensor / probleem met Cinema-filter / probleem met automatische iris</p> <p>Let op Haal de stekker uit het stopcontact. Neem dan contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde adres dat is opgenomen in de <i>wereldwijde garantiebepalingen</i>.</p>
---	--


<p>Red (Rood)</p>  <p>(Brandt/uit gedurende 0,5 sec)</p>	<p>Probleem met lamp / fout met ingeschakelde lamp / fout met geopende lampafdekking</p> <p>Controleer of de lamp defect is.  pagina 45</p> <p>Reinig het luchtfilter.  pagina 43</p> <div data-bbox="406 1232 566 1299"> <p>Als de lamp niet defect is</p> </div> <div data-bbox="598 1209 821 1321"> <p>Vervang de lamp en schakel het apparaat in.</p> </div> <div data-bbox="869 1164 1476 1377"> <p>Als het probleem niet is verholpen nadat de lamp is vervangen, stopt u met het gebruik van de projector en haalt u de stekker uit het stopcontact. Neem dan contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde adres dat is opgenomen in de <i>wereldwijde garantiebepalingen</i>.</p> </div> <div data-bbox="406 1411 566 1478"> <p>Als de lamp defect is</p> </div> <div data-bbox="598 1411 1476 1478"> <p>Neem contact op met uw leverancier voor advies.</p> </div>
---	---

Controleer of de lamp en de lampafdekking correct zijn geplaatst.








Schakel de optie "Hoogtemodus" in als u de projector op een hoogte van meer dan 1500 meter gebruikt.  pagina 33

<p>Red (Rood)</p> 	<p>Hoge inwendige temperatuur (oververhitting)</p> <p>De lamp gaat automatisch uit en de projectie wordt afgebroken. Wacht ongeveer 5 minuten. Wacht tot de koelventilator stopt en zet de hoofdschakelaar op de achterzijde van de projector in de stand Off (Uit).</p> <div data-bbox="805 1657 1093 1960"> <p>• Zorg bij plaatsing tegen een muur voor minimaal 20 cm tussen de projector en de muur.</p> <p>• Reinig de luchtfilters als deze verstopt zijn geraakt.  pagina 43</p> </div> <div data-bbox="1141 1612 1476 2116"> <p>Als het probleem niet is verholpen als het apparaat weer wordt ingeschakeld, stopt u met het gebruik van de projector, zet u de hoofdschakelaar in de stand Off (Uit) en haalt u de stekker uit het stopcontact. Neem dan contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde adres dat is opgenomen in de <i>wereldwijde garantiebepalingen</i>.</p> </div>
<p>Oranje</p> 	<p>Bezig met koelen op hoge snelheid</p> <p>U kunt doorgaan met het gebruik van de projector, maar als de temperatuur nog hoger wordt, wordt het apparaat automatisch uitgeschakeld.</p>

Als het bewerkingslampje brandt of knippert **normaal**

Als het waarschuwinglampje  uit is

● : Brandt  : Knippert

<div>Oranje</div> <div> ●</div>	Stand-by	Als u op  drukt, begint de projectie kort daarna.
<div>Groen</div> <div> </div>	Projector wordt opgewarmd	De opwarmtijd bedraagt ongeveer 30 seconden. Bewerkingen voor uitschakelen worden genegeerd als het apparaat bezig is met opwarmen.
<div>Groen</div> <div> ●</div>	Er wordt geprojecteerd	Normale werking.
<div>Oranje</div> <div> </div>	Bezig met afkoelen»	De afkoeltijd bedraagt ongeveer 30 seconden. Nadat de projector is afgekoeld, wordt de projector stand-by gezet. Tijdens het afkoelen kunnen de afstandsbediening en het bedieningspaneel van de projector niet worden gebruikt. Als de hoofdschakelaar op de achterzijde van de projector in de stand Off (Uit) is gezet voordat het afkoelen is voltooid, moet u wachten tot de lamp is afgekoeld (dit duurt doorgaans ongeveer een uur) voordat het apparaat weer mag worden ingeschakeld.

Wanneer de indicatielampjes geen uitkomst bieden

Raadpleeg de betreffende pagina's indien zich één van de volgende problemen voordoet en de lampjes geen uitkomst bieden.

Problemen met betrekking tot het beeld

● Geen beeld pagina 38

De projector begint niet met projecteren, het projectiegebied is helemaal zwart of blauw enz.

● Er worden geen bewegende beelden weergegeven pagina 38

Er worden geen bewegende beelden vanaf een computer weergegeven.

● Het bericht "Niet ondersteund.." wordt weergegeven pagina 39

● Het bericht "Geen signaal.." wordt weergegeven pagina 39

● Wazige of onscherpe beelden pagina 39

● Storing of vervorming van het beeld pagina 40

Problemen als storing, vervorming of zwart-witte blokken doen zich voor in het beeld.

● Beeld is afgekapt (groot) of klein pagina 40

Slechts een deel van het beeld wordt weergegeven.

● Verkeerde beeldkleuren pagina 41

Het hele beeld is paarsig of groenig, beelden zijn zwart-wit, kleuren zijn dof enz.
(Computermonitoren en LCD-schermen leveren verschillende prestaties op het gebied van kleurenreproductie. De geprojecteerde kleuren komen dus mogelijk niet overeen met de kleuren op de monitor. Dit is normaal.)

● Donkere beelden pagina 41

● Projectie stopt automatisch pagina 41

Problemen bij het starten van de projectie











● Projector kan niet worden aangezet pagina 42

Problemen met de afstandsbediening


● De afstandsbediening werkt niet pagina 42

Problemen met betrekking tot het beeld





■ Geen beeld

Hebt u op de aan-/uitknop gedrukt?	Druk op  op de afstandsbediening of op  op het bedieningspaneel van de projector.
Staat de hoofdschakelaar in de stand Off (Uit)?	Zet de hoofdschakelaar op de achterzijde van de projector in de stand On (Aan).
Zijn alle lampjes uit?	Haal de stekker uit het stopcontact en plaats deze vervolgens weer terug.  pagina 14 Controleer de zekering om te zien of de stroomtoevoer werkt.
Is de blanco modus actief?	Druk op  op de afstandsbediening om deze functie uit te schakelen.
Komt er een videosignaal binnen?	Controleer of de aangesloten apparatuur is ingeschakeld. Als de menuopdracht "Bericht" is ingeschakeld, worden er berichten met betrekking tot het beeldsignaal weergegeven.  "Instellingen" – "Weergeven" – "Bericht" pagina 34
Is de juiste indeling voor het beeldsignaal ingesteld?	Als het ingangssignaal uit <u>composite video</u> of <u>S-Video</u> bestaat Als er niets wordt geprojecteerd wanneer de menuopdracht "Videosignaal" is ingesteld op "Automatisch", moet de signaalindeling worden geselecteerd die past bij de signaalbron.  "Instellingen" – "Ingangssignaal" – "Videosignaal" pagina 34 Als de signaalbron is aangesloten op de ingangspoort [Component] of [D] Wanneer er niets wordt geprojecteerd als "Component" in de menuopdracht "Ingangssignaal" is ingesteld op "Autom.", moet de signaalindeling worden geselecteerd die past bij het signaal van de aangesloten apparatuur.  "Instellingen" - "Ingangssignaal" - "Component" pagina 34 Als er VCR- of DVD-apparatuur is aangesloten met een D SCART-adapter Druk op  om de signaalindeling in te stellen op "D/SCART".  pagina 34 Als er nog geen beelden worden weergegeven en de DVD-apparatuur is aangesloten, wijzigt u de DVD-apparatuur zodat er een RGB-signaal wordt geleverd.
Zijn de instellingen in het configuratiemenu correct?	Probeer het probleem te verhelpen door de standaardwaarden van alle instellingen te herstellen.  pagina 35
Is de projector op de computer aangesloten terwijl beide apparaten al waren ingeschakeld?	Als het apparaat wordt aangesloten terwijl dit is ingeschakeld, is het mogelijk dat de (Fn)-functietoets waarmee het videosignaal van de computer naar externe uitvoer wordt geschakeld, niet werkt. Zet de computer die op de projector is aangesloten, uit en weer aan.
<div>Als er een computer is aangesloten</div>	











■ Er worden geen bewegende beelden weergegeven

Is het beeldsignaal van de computer gelijktijdig ingesteld op een extern apparaat en op de LCD-monitor?	Stel het uitgangssignaal in op alleen extern.  Documentatie bij de computer met een titel als "Externe uitvoer" of "Een externe monitor aansluiten"
<div>Alleen bij projectie van beelden vanaf een laptop of computer met ingebouwd LCD-scherm</div>	



■ Het bericht "Niet ondersteund.." wordt weergegeven

<p>Is de juiste indeling voor het beeldsignaal ingesteld?</p>	<p>Als het ingangssignaal uit <u>composite video</u> of <u>S-Video</u> bestaat Als er niets wordt geprojecteerd wanneer de menuopdracht "Videosignaal" is ingesteld op "Automatisch", moet de signaalindeling worden geselecteerd die past bij de signaalbron.  "Instellingen" – "Ingangssignaal" – "Videosignaal" pagina 34</p> <p>Als de signaalbron is aangesloten op de ingangspoort [Component] of [D] Wanneer er niets wordt geprojecteerd als "Component" in de menuopdracht "Ingangssignaal" is ingesteld op "Autom.", moet de signaalindeling worden geselecteerd die past bij het signaal van de aangesloten apparatuur.  "Instellingen" – "Ingangssignaal" – "Component" pagina 34</p>
<p>Komt de modus overeen met de frequentie en resolutie van de beeldsignalen?</p> <p>Alleen bij projectie van computerbeelden</p>	<p>Controleer de ingangssignalen met de menuopdracht "Resolutie", en raadpleeg de 'Lijst met ondersteunde monitors' om er zeker van te zijn dat het signaal compatibel is.  "Informatie" – "Resolutie" pagina 29  'Lijst met ondersteunde monitors' pagina 49</p>

■ Het bericht "Geen signaal.." wordt weergegeven

<p>Zijn de kabels goed aangesloten?</p>	<p>Controleer of alle kabels die nodig zijn voor projectie, correct zijn aangesloten.  pagina 12</p>
<p>Is de juiste video-ingang geselecteerd?</p>	<p>Druk op , , ,  of  op de afstandsbediening of op  op het bedieningspaneel van de projector om de bron te wijzigen.  pagina 15</p>
<p>Is de aangesloten apparatuur ingeschakeld?</p>	<p>Zet de apparaten aan.</p>
<p>Worden de beeldsignalen naar de projector verzonden?</p> <p>Alleen bij projectie van beelden vanaf een laptop of computer met ingebouwd LCD-scherm</p>	<p>Als de beeldsignalen alleen worden verzonden naar het LCD-scherm van de computer, moet u de uitvoer wijzigen. Bij bepaalde computermodellen verschijnt het beeld niet meer op het LCD-scherm als het signaal naar een extern apparaat worden gestuurd.  Documentatie bij de computer met een titel als "Externe uitvoer" of "Een externe monitor aansluiten"</p> <p>Als het apparaat wordt aangesloten terwijl dit is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee het videosignaal van de computer naar externe uitvoer wordt geschakeld, niet werkt. Zet de projector en de computer uit en weer aan.  pagina 14</p>


■ Wazige of onscherpe beelden

<p>Is de focus goed ingesteld?</p>	<p>Pas de scherpte aan.  pagina 16</p>
<p>Zit de lenskap nog op de projector?</p>	<p>Verwijder de lenskap.</p>
<p>Staat de projector op de juiste afstand?</p>	<p>De aanbevolen afstand tussen de projector en het scherm ligt tussen 87 tot 956 cm bij schermformaat 16:9, en tussen 106 tot 1170 cm bij schermformaat 4:3. Stel de projector zo op dat de projectieafstand binnen dit bereik ligt.  pagina 10</p>
<p>Heeft zich condens op de lens gevormd?</p>	<p>Wanneer de projector snel van een koude naar een warme ruimte wordt verplaatst of zich plotselinge temperatuurwisselingen voordoen, kan condens neerslaan op het lensoppervlak. Hierdoor kan het beeld wazig lijken. Zet de projector ongeveer een uur voor gebruik in de projectieruimte. In het geval van condens zet u de projector uit en wacht u tot de condens is verdwenen.</p>





■ Storing of vervorming van het beeld

Is de juiste indeling voor het beeldsignaal ingesteld?	<p>Als hetingangssignaal uit <u>composite video</u>» of <u>S-Video</u>» bestaat Als er niets wordt geprojecteerd wanneer de menuopdracht "Videosignaal" is ingesteld op "Automatisch", moet de signaalindeling worden geselecteerd die past bij de signaalbron.</p> <p>☛ "Instellingen" – "Ingangssignaal" – "Videosignaal" pagina 34</p>
	<p>Als de signaalbron is aangesloten op de ingangspoort [Component] of [D] Wanneer er niets wordt geprojecteerd als "Component" in de menuopdracht "Ingangssignaal" is ingesteld op "Autom.", moet de signaalindeling worden geselecteerd die past bij het signaal van de aangesloten apparatuur.</p> <p>☛ "Instellingen" – "Ingangssignaal" – "Component" pagina 34</p>
Zijn de kabels goed aangesloten?	<p>Controleer of alle kabels die nodig zijn voor projectie, correct zijn aangesloten. ☛ pagina 12</p>
Gebruikt u een verlengkabel?	<p>Als een verlengkabel wordt gebruikt, kan de ruis toenemen. Kijk of een signaalversterker een oplossing biedt.</p>
Zijn de instellingen "Sync.»" en "Tracking»" correct aangepast? <div data-bbox="263 896 598 974" style="background-color: black; color: white; padding: 5px; text-align: center;">Alleen bij projectie van computerbeelden</div>	<p>De projector beschikt over een automatische afstelfunctie die zorgt dat er een optimaal beeld wordt geprojecteerd. Bij bepaalde signaaltypen is het echter niet mogelijk de juiste aanpassingen automatisch uit te voeren. In dergelijke gevallen kunnen de menuopdrachten "Tracking" en "Sync." worden gebruikt om de aanpassingen uit te voeren.</p> <p>☛ "Signaal" - "Tracking", "Sync." pagina 31</p>
Is de juiste resolutie geselecteerd? <div data-bbox="263 1086 598 1164" style="background-color: black; color: white; padding: 5px; text-align: center;">Alleen bij projectie van computerbeelden</div>	<p>Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen geschikt zijn voor de projector.</p> <p>☛ 'Lijst met ondersteunde monitors' pagina 49 Computerdocumentatie</p>




■ Beeld is afgekapt (groot) of klein

Is de juiste <u>hoogte-breedteverhouding</u>» geselecteerd?	<p>Druk op  om de hoogte-breedteverhouding te selecteren die overeenkomt met hetingangssignaal. ☛ pagina 19</p> <p>Als beelden met ondertiteling worden geprojecteerd met "Zoom", kan de menuopdracht "Pos./zoom ondertit." worden gebruikt om het beeld aan te passen. ☛ pagina 31</p>
Is de instelling "Positie" goed ingesteld?	<p>Gebruik de menuopdracht "Positie" om de aanpassing uit te voeren.</p> <p>☛ "Signaal" – "Positie" pagina 31</p>
Is de computer ingesteld op weergave op twee schermen? <div data-bbox="263 1579 598 1657" style="background-color: black; color: white; padding: 5px; text-align: center;">Alleen bij projectie van computerbeelden</div>	<p>Als weergave op twee schermen is geactiveerd in het dialoogvenster Eigenschappen voor Beeldscherm van de computer, projecteert de projector ongeveer de helft van het beeld op het computerscherm. Schakel deze instelling uit als u het hele beeld op het computerscherm wilt weergeven.</p> <p>☛ Documentatie van het grafische stuurprogramma van de computer</p>
Is de juiste resolutie geselecteerd? <div data-bbox="263 1780 598 1859" style="background-color: black; color: white; padding: 5px; text-align: center;">Alleen bij projectie van computerbeelden</div>	<p>Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen geschikt zijn voor de projector.</p> <p>☛ 'Lijst met ondersteunde monitors' pagina 49 Computerdocumentatie</p>




■ Verkeerde beeldkleuren

Is de juiste indeling voor het beeldsignaal ingesteld?	<p>Als het ingangssignaal uit <u>composite video</u> of <u>S-Video</u> bestaat Als er niets wordt geprojecteerd wanneer de menuopdracht "Videosignaal" is ingesteld op "Automatisch", moet de signaalindeling worden geselecteerd die past bij de signaalbron.  "Instellingen" – "Ingangssignaal" – "Videosignaal" pagina 34</p> <p>Als de signaalbron is aangesloten op de ingangspoort [Component] of [D] Wanneer er niets wordt geprojecteerd als "Component" in de menuopdracht "Ingangssignaal" is ingesteld op "Autom.", moet de signaalindeling worden geselecteerd die past bij het signaal van de aangesloten apparatuur.  "Instellingen" – "Ingangssignaal" – "Component" pagina 34</p>
Zijn de kabels goed aangesloten?	Controleer of alle kabels die nodig zijn voor projectie, correct zijn aangesloten.  pagina 12
Is het <u>contrast</u> van het beeld juist afgesteld?	Gebruik de menuopdracht "Contrast" om de kleur aan te passen.  "Beeld" – "Contrast" pagina 30
Is de kleur goed ingesteld?	Gebruik de menuopdracht "Geavanceerd" om de kleur aan te passen.  "Beeld" – "Geavanceerd" pagina 30
Zijn de kleurintensiteit en -tint goed ingesteld? <div data-bbox="228 996 560 1099" style="background-color: black; color: white; padding: 5px; margin-top: 10px;">Alleen bij projectie vanaf een videobron</div>	Gebruik de menuopdrachten "Kleurverzadiging" en "Tint" om de kleur en de tint aan te passen.  "Beeld" – "Kleurverzadiging", "Tint" pagina 30

■ Donkere beelden









Is de helderheid goed ingesteld?	Gebruik de menuopdracht "Helderheid" om de aanpassingen uit te voeren.  "Beeld" – "Helderheid" pagina 30
Is het contrast van het beeld juist afgesteld?	Gebruik de menuopdracht "Contrast" om de kleur aan te passen.  "Beeld" – "Contrast" pagina 30
Moet de lamp worden vervangen?	Wanneer de lamp toe is aan vervanging, wordt het beeld donkerder en neemt de kleurkwaliteit af. Vervang in dat geval de lamp.  pagina 45

■ Projectie stopt automatisch

Is de sluimerstand actief?	<p>Als de "Sluimerstand" is ingeschakeld, gaat de lamp automatisch uit als er gedurende ongeveer 30 minuten geen signaal wordt ontvangen. De projector wordt dan stand-by gezet. Druk op de toets  op de afstandsbediening of op de toets  op het bedieningspaneel van de projector om de projector weer aan te zetten. U kunt de instelling voor de sluimerstand annuleren door de menuopdracht "Sluimerstand" in te stellen op "Uit".</p> <p> "Instellingen" – "Sluimerstand" pagina 33</p>
-----------------------------------	--




Problemen bij het starten van de projectie

■ Projector kan niet worden aangezet

Hebt u op de aan-/uitknop gedrukt?	Druk op  op de afstandsbediening of op  op het bedieningspaneel van de projector.
Is de optie "Kinderslot" ingeschakeld?	Als de menuopdracht "Kinderslot" is ingesteld op "Aan", drukt u gedurende ongeveer 3 seconden op  op het bedieningspaneel van de projector of op  op de afstandsbediening om het apparaat weer in te schakelen.  "Instellingen" – "Kinderslot" pagina 33
Is de optie "Toetsvergrendeling" ingeschakeld?	Als de menuopdracht "Toetsvergrendeling" is ingesteld op "Aan", zijn alle toetsen op het bedieningspaneel van de projector uitgeschakeld. Druk op  op de afstandsbediening.  "Instellingen" – "Toetsvergrendeling" pagina 33
Zijn alle lampjes uit?	Haal de stekker uit het stopcontact en plaats deze vervolgens weer terug.  pagina 14 Controleer de zekering om te zien of de stroomtoevoer werkt.
Gaan de lampjes aan en uit wanneer u de voedingskabel aanraakt?	Zet het apparaat uit, haal de stekker uit het stopcontact en plaats deze vervolgens weer terug. Als het probleem hiermee niet is verholpen, kan het zijn dat er een probleem is met de voedingskabel. Neem dan contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde adres dat is opgenomen in de <i>wereldwijde garantiebepalingen</i> .

Problemen met de afstandsbediening

■ De afstandsbediening werkt niet

Is de zender van de afstandsbediening bij gebruik gericht op de ontvanger van de projector?	Richt de afstandsbediening op de ontvanger van de projector. De bedieningshoek van de afstandsbediening bedraagt ongeveer 30° horizontaal en ongeveer 30° verticaal.  pagina 13
Is de afstand tussen de afstandsbediening en de projector te groot?	De afstandsbediening heeft een bereik van ongeveer 10 m.  pagina 13
Schijnt er direct zonlicht of sterk tl-licht op de ontvanger van de projector?	Plaats de projector op een locatie waar geen sterk licht op de ontvanger schijnt.
Zijn de batterijen leeg of zijn ze niet op de juiste wijze in de afstandsbediening geplaatst?	Plaats nieuwe batterijen en let er op dat deze op de juiste wijze worden geplaatst.  pagina 13

In dit deel van de gebruikershandleiding worden onderhoudstaken beschreven, zoals het reinigen van de projector en het vervangen van verbruiksmaterialen.

Reiniging

Reinig de projector als deze vuil is of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden begint af te nemen.

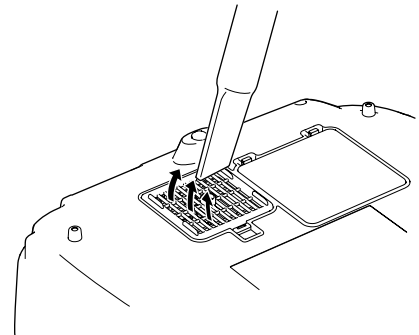
Voorzichtig: Lees het boekje met veiligheidsinstructies en wereldwijde garantiebepalingen voor meer informatie over het veilig omgaan met de projector tijdens het reinigen.

Luchtfilter reinigen

Als het luchtfilter verstopt is geraakt door stof en het bericht "De projector raakt oververhit. Controleer of er niets voor de luchtspleten zit en reinig of vervang het luchtfilter." verschijnt, reinigt u het luchtfilter.

Draai de projector ondersteboven en gebruik een stofzuiger om het luchtfilter te reinigen.

Voorzichtig: Als het luchtfilter verstopt raakt door stof, kan de projector oververhit raken, waardoor werkingsproblemen kunnen optreden of de levensduur van de optische onderdelen kan verminderen. Wij raden u aan het luchtfilter ongeveer elke drie maanden te reinigen. Als de projector in een stoffige omgeving wordt gebruikt, moet u het luchtfilter vaker reinigen.

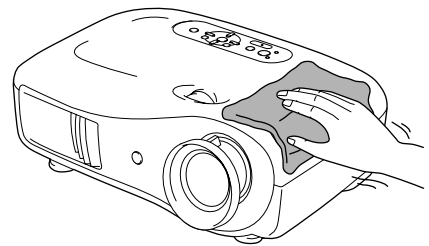


Projectorbehuizing reinigen

Veeg de projectorbehuizing voorzichtig schoon met een zachte doek.

Als de projector bijzonder vuil is, kunt u de doek bevochtigen met water en een kleine hoeveelheid neutraal schoonmaakmiddel. Wring de doek goed uit voordat u de projectorbehuizing schoonveegt. Droog de behuizing met een zachte, droge doek.

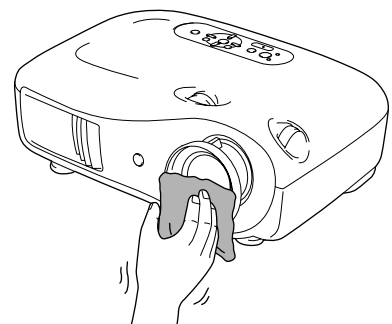
Voorzichtig: Gebruik geen vluchtige stoffen als was, alcohol of spiritus om de projectorbehuizing te reinigen. Hierdoor kan de behuizing kromtrekken en de coating losraken.



De lens reinigen

Voor het reinigen van de lens gebruikt u het best een luchtblazer die u speciaal daarvoor hebt gekocht. U kunt de lens echter ook voorzichtig schoonvegen met een brilreinigingsdoekje.

Voorzichtig: Wrijf niet over de lens met ruwe materialen en stoot er niet tegenaan. Hierdoor kan de lens beschadigd raken.



Vervangingsfrequentie verbruiksgoederen

Vervangingsfrequentie luchtfilter

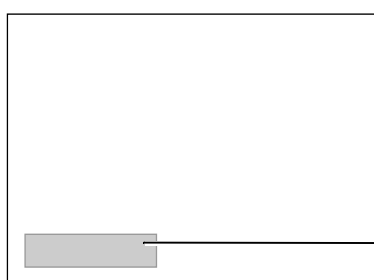
- Als het luchtfilter kapot is, of het bericht 'Replace' (Vervangen) verschijnt nadat u het luchtfilter hebt gereinigd:

Vervang het luchtfilter door een optionele luchtfilter.

☛ Het luchtfilter vervangen pagina 45

Vervangingsfrequentie lamp

- Het bericht "Vervang de lamp." verschijnt op het scherm wanneer de projectie start.



Er wordt een bericht weergegeven.



- De geprojecteerde beelden worden donkerder en verslechteren.

- Tip:**
- Het waarschuwingsbericht voor het vervangen van de lamp verschijnt na ten minste 1600 uur (ongeveer) om de oorspronkelijke helderheid en kwaliteit van de geprojecteerde beelden te garanderen. Het moment waarop het bericht verschijnt, is afhankelijk van de gebruiksomstandigheden, zoals de instellingen voor de kleurmodus. Indien u de lamp blijft gebruiken na deze periode, wordt het risico dat de lamp breekt groter. Nadat het waarschuwingsbericht verschijnt, dient u de lamp zo snel mogelijk door een nieuwe te vervangen, zelfs als de oude lamp nog werkt.
 - Afhankelijk van de eigenschappen van de lamp en de manier waarop deze is gebruikt, kan de lamp donkerder worden of niet meer werken voordat het waarschuwingsbericht verschijnt. U dient daarom altijd een reservelamp bij de hand te houden voor het geval u de lamp moet vervangen.
 - Neem contact op met de leverancier voor een reservelamp.

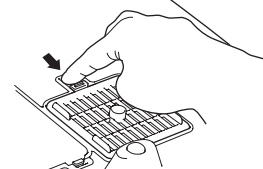
Verbruiksgoederen vervangen

Het luchtfilter vervangen

Tip: Gooi gebruikte luchtfilters weg in overeenstemming met de lokale voorschriften. Luchtfilter: polypropyleen

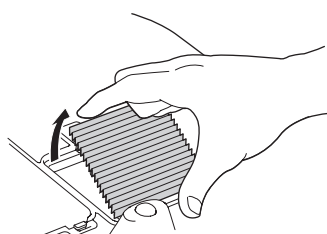
1 Druk op  of  om de voeding uit te schakelen, wacht tot de projector is afgekoeld en zet de voedingsschakelaar uit.

2 Verwijder de beschermplaat van het luchtfilter.

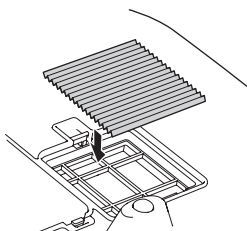


Trek de nok met uw vinger omhoog.

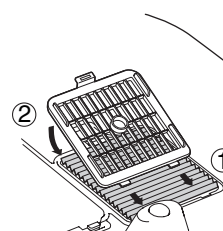
3 Verwijder het oude luchtfilter.



4 Plaats het nieuwe luchtfilter.



5 Breng de beschermplaat van het luchtfilter weer aan.





De lamp vervangen

Voorzichtig:

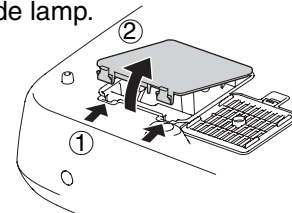
Als de lamp niet meer werkt en moet worden vervangen, bestaat het gevaar dat de lamp al is gebroken.

Als u de lamp vervangt van een projector die aan het plafond is bevestigd, moet u altijd veronderstellen dat de lamp is gebroken en heel voorzichtig omgaan met de lamp tijdens het verwijderen. Ga altijd naast en niet onder de projector staan.

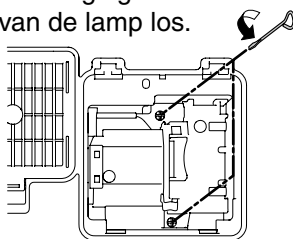
- 1** Druk op  of  om de voeding uit te schakelen, wacht tot de projector is afgekoeld en zet de voedingsschakelaar uit.

* Wacht tot de lamp is afgekoeld (ongeveer één uur).

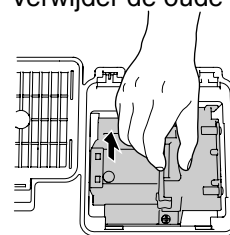
- 2** Verwijder de beschermplaat van de lamp.



- 3** Draai de bevestigingsschroeven van de lamp los.

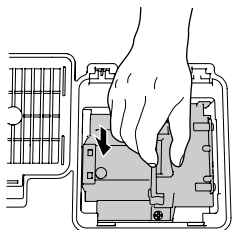


- 4** Verwijder de oude lamp.



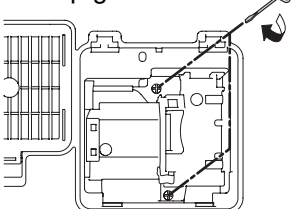
Trek de lamp recht uit de fitting.

- 5** Plaats de nieuwe lamp.

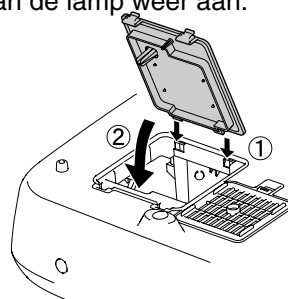


Zorg dat de lamp in de juiste richting wordt geplaatst.

- 6** Draai de bevestigingsschroeven van de lamp goed vast.



- 7** Breng de beschermplaat van de lamp weer aan.




- Voorzichtig:**
- Zorg dat de lamp en de beschermplaat van de lamp goed zijn vastgezet. De lamp gaat niet branden als de lamp of de beschermplaat niet goed is vastgezet.
 - Dit product bevat een component dat kwik (Hg) bevat. Informeer u over de lokale wetgeving m.b.t. weggooien of recycling. Gooi de projectorlamp niet bij het normale huisvuil.

De werkingstijd van de lamp opnieuw instellen

De werkingstijd van de lamp moet altijd opnieuw worden ingesteld nadat u een nieuwe lamp hebt geplaatst.

De projector heeft een ingebouwde teller die de werkingstijd van de lamp bijhoudt. Wanneer de gecumuleerde werkingstijd een bepaald punt bereikt, verschijnt het waarschuwingsbericht voor het vervangen van de lamp.


- 1** Druk op  om de projector aan te zetten.

- 2** Druk op  om het configuratiemenu weer te geven.



- 3** Kies "Lampuren terugzetten" in het menu "Resetten".



- 4** Selecteer "Ja" en druk op .



U kunt desgewenst de volgende optionele accessoires/verbruiksgoederen aanschaffen. De lijst van optionele accessoires/verbruiksartikelen werd voor het laatst bijgewerkt in: 2008.04. Details van accessoires/verbruiksgoederen kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

Varieert afhankelijk van het land van aankoop.

■ Optionele accessoires

50" Draagbaar scherm ELPSC06

Een compact scherm dat gemakkelijk kan worden vervoerd.

(Aspect  4:3)

60" Draagbaar scherm ELPSC07

80" Draagbaar scherm ELPSC08

100" Draagbaar scherm ELPSC10

Draagbaar rolscherm. (Aspect 4:3)

VGA-HD15 PC-kabel (1,8 m) ELPKC02

VGA-HD15 PC-kabel (3 m) ELPKC09

VGA-HD15 PC-kabel (20 m) ELPKC10

(Voor mini-D-Sub 15-pens/mini-D-Sub 15-pens)

Voor het aansluiten van de projector op een computer.

Plafondbevestigingssysteem* ELPMB20

(met plafondplaat)

Voor het bevestigen van de projector aan het plafond.

Plafondbuis 600 (600 mm/wit)* ELPFP07

Voor het bevestigen van de projector aan een hoog plafond of een dubbel plafond.

* Een speciale installatiemethode is vereist om de projector aan het plafond te bevestigen. Neem contact op met uw leverancier als u deze installatiemethode wilt gebruiken.

■ Verbruiksgoederen

Lampeenheid ELPLP39

(1 reservelamp, 1 extra schroevendraaier)

Ter vervanging van oude lampen.

Luchtfilterset ELPAF20

(1 luchtfilter)

Ter vervanging van oude luchtfilters.

De uitvoerresolutie van het scherm varieert enigszins afhankelijk van de instelling.

Componentvideo»

4:3 **16:9** : Hoogte-breedte» Eenheden: Pixels

Signaal	Resolutie	Hoogte-breedtemodus			
		Normaal	Volledig	Zoom	Breed
SDTV» (525i, 60 Hz)	720×480 720×360 *	1440×1080 4:3	1920×1080 16:9	1920×1080 16:9	1920×1080 16:9
SDTV(625i, 50 Hz)	720×576 720×432 *	1440×1080 4:3	1920×1080 16:9	1920×1080 16:9	1920×1080 16:9
SDTV(525p)	720×480 720×360 *	1440×1080 4:3	1920×1080 16:9	1920×1080 16:9	1920×1080 16:9
SDTV(625p)	720×576 720×432 *	1440×1080 4:3	1920×1080 16:9	1920×1080 16:9	1920×1080 16:9
HDTV» (750p) 16:9	1280×720	1920×1080 16:9	-	-	-
HDTV(1125i) 16:9	1920×1080	1920×1080 16:9	-	-	-
HDTV(1125p) 16:9	1920×1080	1920×1080 16:9	-	-	-

*Brievenbussignaal

Composietvideo»/S-Video»

4:3 **16:9** : Hoogte-breedte Eenheden: Pixels

Signaal	Resolutie	Hoogte-breedtemodus			
		Normaal	Volledig	Zoom	Breed
TV(NTSC»)	720×480 720×360 *	1440×1080 4:3	1920×1080 16:9	1920×1080 16:9	1920×1080 16:9
TV(PAL», SECAM»)	720×576 720×432 *	1440×1080 4:3	1920×1080 16:9	1920×1080 16:9	1920×1080 16:9

*Brievenbussignaal

Computerbeeld (analoog RGB)

Eenheden: Pixels

Signaal	Resolutie	Hoogte-breedte modus			
		Normaal	Volledig	Zoom	Breed
VGA 60	640×480 640×360 *2	1440×1080	1920×1080	1920×1080	1920×1080
VESA72/75/ 85, iMac *1	640×480 640×360 *2	1440×1080	1920×1080	1920×1080	1920×1080
SVGA 56/60/ 72/75/85, iMac *1	800×600 800×450 *2	1440×1080	1920×1080	1920×1080	1920×1080
XGA 60/70/ 75/85, iMac *1	1024×768 1024×576 *2	1440×1080	1920×1080	1920×1080	1920×1080
WXGA60-1	1280×768	1800×1080	1920×1080	1920×1080	-
WXGA60-2	1360×768	1912×1080	1920×1080	1920×1080	-
SXGA 60	1280×1024	1350×1080	1920×1080	1920×1080	-
	1280×960	1440×1080			1920×1080
MAC13"	640×480	1440×1080	1920×1080	1920×1080	1920×1080
MAC16"	832×624	1440×1080	1920×1080	1920×1080	1920×1080
MAC19"	1024×768	1440×1080	1920×1080	1920×1080	1920×1080

*1 Aansluiting is alleen mogelijk als de apparatuur een VGA-uitvoerpoort heeft.

*2 Brievenbussignaal

Mogelijk kunnen signalen worden geprojecteerd die niet in de vorige tabel staan. In dat geval zijn mogelijk niet alle functies beschikbaar.

Ingangssignaal van de [HDMI]-ingangspoort

Eenheden: Pixels

Signaal	Resolutie	Hoogte-breedte modus			
		Normaal	Volledig	Zoom	Breed
VGA 60	640×480 640×360 *2	1440×1080	1920×1080	1920×1080	1920×1080
SDTV (525i, 60Hz)	720×480 720×360 *2	1440×1080	1920×1080	1920×1080	1920×1080
SDTV(525p)	720×480 720×360 *2	1440×1080	1920×1080	1920×1080	1920×1080
SDTV(625i, 50Hz)	720×576 720×432 *2	1440×1080	1920×1080	1920×1080	1920×1080
SDTV(625p)	720×576 720×432 *2	1440×1080	1920×1080	1920×1080	1920×1080
HDTV (750p)	1280×720	1920×1080	-	-	-
HDTV(1125i)	1920×1080	1920×1080	-	-	-
HDTV(1125p)	1920×1080	1920×1080	-	-	-

*1 Aansluiting is alleen mogelijk als de apparatuur een VGA-uitvoerpoort heeft.

*2 Brievenbussignaal

■ zijn ingangssignalen via de [SCART]-ingangspoort.

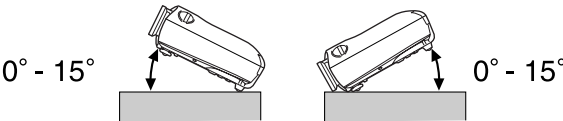
Mogelijk kunnen signalen worden geprojecteerd die niet in de vorige tabel staan. In dat geval zijn mogelijk niet alle functies beschikbaar.

Productnaam	Home Projector (Thuisprojector) EMP-TW980		
Afmetingen	406 (B) × 124 (H) × 310 (D) mm (zonder voetjes)		
Paneelformaat	18,8 mm (0,74 inch) breed		
Weergavemethode	Polysilicium TFT actieve matrix		
Resolutie	2.073.600 pixels (1920 (B) × 1080 (H) pixels) × 3		
Scanfrequenties	Analoog	Pixelklok	: 13,5 tot 150 MHz
		Horizontaal	: 15 tot 80 kHz
		Verticaal	: 50 tot 85 Hz
	Digitaal	Pixelklok	: 13,5 tot 150 MHz
		Horizontaal	: 15 tot 80 kHz
		Verticaal	: 50 tot 85 Hz
Scherpstelling	Handmatig		
Zoominstelling	Handmatig (ongeveer 1:2,1)		
Lensverschuiving	Handmatig (Maxima: ongeveer 96% verticaal, 47% horizontaal)		
Lamp (lichtbron)	UHE-lamp, 170 W, modelnr.: ELPLP39		
Voeding	100 tot 240 V AC 50/60 Hz 2,7 tot 1,2 A Verbruik In bedrijf: 245 W (100 tot 120 V), 240 W (220 tot 240 V) Stand-by: 4,0 W (100 tot 120 V), 5,0 W (220 tot 240 V)		
Hoogte (in bedrijf)	0 tot 2286 mm		
Temperatuur (in bedrijf)	+5 tot +35°C (zonder condensatie)		
Temperatuur (opslag)	-10 tot +60°C (zonder condensatie)		
Gewicht	Ongeveer 5,6 kg		
Poorten	SCART-ingang	1	D- + RCA-penconnector
	Component-ingang	1	RCA-penconnector × 3
	PC-ingang	1	15-pins, vrouwelijke D-sub-miniconnector (blauw)
	HDMI [™] -ingang	1	HDMI
	Video-ingang	1	RCA-penconnector
	S-Video-ingang	1	4-pins DIN-miniconnector
	RS-232C	1	9-pins, mannelijke D-sub-connector
	Trigger Out	1	3,5-mm miniconnector



In deze projector worden Pixelworks DNX[™]-IC's gebruikt.

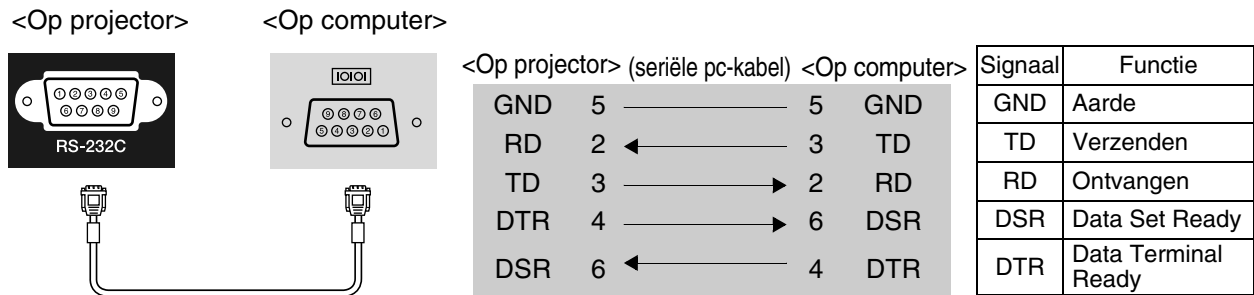
■ Kantelhoek



Als u de projector in een hoek van meer dan 15° plaatst, kan de projector beschadigd raken en een ongeval veroorzaken.

■ RS-232C-pintoewijzingen

- Connectorvorm : 9-pins, mannelijke D-sub
- Projectoringangsconnector : RS-232C



Veiligheid

EU
Laagspanningsrichtlijn
(73/23/EEC)
IEC/EN60950-1

Elektromagnetische compatibiliteit (EMC)

EU
EMC-richtlijn
(89/336/EEC)
EN55022 Klasse B
EN55024
IEC/EN61000-3-2
IEC/EN61000-3-3

This product is also designed for IT power distribution system with phase to phase voltage 230V.

Hieronder vindt u een uitleg van een aantal termen in deze handleiding waarmee u mogelijk niet bekend bent of die niet zijn uitgelegd in de handleiding. Aanvullende informatie vindt u in andere publicaties die in de winkel verkrijgbaar zijn.

Afkoelen

Dit is het proces waarbij de projectorlamp wordt afgekoeld nadat deze heet is geworden door het gebruik. De lamp wordt automatisch afgekoeld wanneer u op de aan-/uitknop van de afstandsbediening of op het bedieningspaneel van de projector drukt om de projector uit te schakelen. Zet de voedingsschakelaar niet uit tijdens het afkoelen, omdat het afkoelingsproces anders niet volledig wordt voltooid. Als de afkoelingsperiode wordt onderbroken, blijven de lamp en de interne componenten van de projector heet, waardoor de levensduur van de lamp kan verminderen of problemen kunnen optreden bij het gebruik van de projector. Het afkoelen van de projector duurt ongeveer 30 seconden. De daadwerkelijke tijd is afhankelijk van de buitentemperatuur.

Beveiligingsslot

Een apparaat dat bestaat uit een beschermende behuizing met daarin een opening voor een in de winkel verkrijgbare diefstalbeveiligingskabel. Met behulp van die kabel kan het apparaat worden bevestigd aan een tafel of zuil. Deze projector is compatibel met het Microsaver Security System van Kensington.

Componentvideo

Videosignalen waarbij de videohelderheidssignalen en de kleursignalen zijn gescheiden voor een hogere beeldkwaliteit.

Bij hoge-definitietelevisie (HDTV) verwijst deze term naar beelden die bestaan uit drie onafhankelijke signalen: Y (luminantiesignaal), en Pb en Pr (kleurdifferentiatiesignalen).

Composietvideo

Videosignalen waarbij de videohelderheidssignalen en de kleursignalen zijn gecombineerd. Dit signaaltype wordt vaak gebruikt door videoapparatuur voor thuisgebruik (de indelingen NTSC», PAL» en SECAM»).

Videosignalen die bestaan uit een draagsignaal Y (luminantiesignaal) binnen het kleurbalksignaal, en een chroma- of kleursignaal (CbCr).

Contrast

De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden verhoogd of verlaagd om tekst en grafische gebieden beter zichtbaar te maken, of om ze zachter te maken.

HDMI

Afkorting voor High Definition Multimedia Interface. Verwijst naar een standaard voor digitale transmissie van hoge-definitiebeelden en multikanaals-audiosignalen. HDMI is een standaard voor digitale huishoudapparatuur en computers, waarbij digitale signalen zonder compressie en met behoud van de oorspronkelijke hoge kwaliteit kunnen worden verzonden en ontvangen. De standaard voorziet ook in een digitale signaalcoderingsfunctie.

HDTV

Afkorting voor High-Definition Television. Verwijst naar hoge-definitiesystemen die voldoen aan de volgende voorwaarden:

- Verticale resolutie van 750 p of 1125 i of meer (p = progressief», i = interlaced»)
- Schermaspectverhouding» van 16:9
- Ontvangst en afspelen (of uitvoer) van Dolby Digital-audio

Hoogte-breedte

De verhouding tussen de lengte en hoogte van een beeld. HDTV»-beelden hebben een aspect van 16:9 en lijken uitgerekt. Bij standaardbeelden is de verhouding 4:3.

Interlaced

Een methode van beeldscannen waarbij de gebruikte signaalbandbreedte ongeveer de helft is van de bandbreedte die is vereist voor sequentieel scannen bij het verzenden van beelden met dezelfde resolutie voor stilstaande foto's.

NTSC

Afkorting voor National Television Standards Committee. Verwijst naar een indeling voor aardegebaseerde, analoge kleurentelevisie-uitzendingen. Deze indeling wordt gebruikt in Japan, Noord-Amerika, en Midden- en Zuid-Amerika.

PAL

Afkorting voor Phase Alternation by Line. Verwijst naar een indeling voor aardegebaseerde, analoge kleurentelevisie-uitzendingen. Deze indeling wordt gebruikt in alle West-Europese landen (behalve in Frankrijk), sommige Aziatische landen (zoals China) en Afrika.

Progressief

Een methode van beeldscannen waarbij de beeldgegevens van één beeld sequentieel van boven naar beneden worden gescand om één beeld te creëren.

SDTV

Afkorting voor Standard Definition Television. Verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden van HDTV.

SECAM

Afkorting voor Sequential Couleur A Memoire. Verwijst naar een indeling voor aardegebaseerde, analoge kleurentelevisie-uitzendingen. Deze indeling wordt gebruikt in Frankrijk, Oost-Europa en de vroegere Sovjet-Unie, het Midden-Oosten en Afrika.

SVGA

Een type beeldsignaal met een resolutie van 800 (horizontaal) x 600 (verticaal) pixels. Wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.

S-Video

Een videosignaal waarbij de luminantiecomponent en de kleurcomponent zijn gescheiden voor een hogere beeldkwaliteit. Verwijst naar beelden die bestaan uit twee onafhankelijke signalen: Y (luminantiesignaal) en C (kleursignaal).

SXGA

Een type beeldsignaal met een resolutie van 1280 (horizontaal) x 1024 (verticaal) pixels. Wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.

Sync. (Synchronisatie)

De signalen die worden verzonden door computers hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet overeenkomt met deze frequentie, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de fasen van deze signalen (de relatieve positie van de hoogten en laagten in het signaal) op elkaar worden afgestemd, wordt "synchronisatie" genoemd. Als de signalen niet zijn gesynchroniseerd, kunnen problemen zoals flikkeren, onscherpe beelden en horizontale interferentie optreden.

Tracking

De signalen die worden verzonden door computers hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet overeenkomt met deze frequentie, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de frequentie van deze signalen (het aantal hoogten in het signaal) wordt afgestemd, wordt "tracking" genoemd. Als de tracking niet goed wordt uitgevoerd, verschijnen brede verticale strepen in de geprojecteerde beelden.

Vernieuwingssnelh.

Het lichtuitstralende element van een scherm behoudt gedurende uiterst korte tijd dezelfde luminositeit en kleur. Hierdoor moet het beeld vele keren per seconde worden gescand om het lichtuitstralende element te vernieuwen. Het aantal vernieuwingsacties per seconde wordt de vernieuwingsfrequentie genoemd. Deze frequentie wordt uitgedrukt in hertz (Hz).

VGA

Een type beeldsignaal met een resolutie van 640 (horizontaal) x 480 (verticaal) pixels. Wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.

XGA

Een type beeldsignaal met een resolutie van 1024 (horizontaal) x 768 (verticaal) pixels. Wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.

YCbCr

Het draagsignaal in het kleurbalksignaal dat wordt gebruikt voor moderne TV-transmissies. De naam is een combinatie van Y (luminantiesignaal) en CbCr (chroma[kleur]signaal).

YPbPr

Het draagsignaal in het kleurbalksignaal dat wordt gebruikt voor **HDTV**-transmissies (hoge-definitietelevisie). De naam is een combinatie van Y (luminantiesignaal) en PbPr (kleurdifferentiatiesignaal).

A

Aanpassen van positie van geprojecteerde beeld	16
Aansluiten op een computer	12
Aansluiten op een videobron	12
Absolute kleurtemperatuur	20, 26, 28
Achtergrond weerg.	28, 30
Afkoelen	15, 36
Afstandsbediening	7, 13
Alle standaardw.	29, 35
Automatisch	19
Autom. configuratie	28, 31
Autom. iris	23, 28, 31
Automatische afstelfunctie	14

B

Batterijen vervangen (afstandsbediening)	13
Bedieningspaneel	6
Beeldbron selecteren	6, 7, 15
Beeldgrootte	10
Bericht	29, 34
Bewegingsdetectie	28, 32
Bewerkingslampje	6, 37
bovenkant	11, 29, 34
Bron	29
Breed	19

C

[Component]-ingangspoort	8, 12, 15, 51
Component Video	12, 49
Composite Video	12, 49
Configuratiemenu	26
Contrast	7, 26, 28

D

Dir. Inschakelen	29, 33
------------------------	--------

E

EPSON-bioscoopfilter	21
EPSON Super White	28, 32

G

Gamma	20, 28, 30
Geavanceerd	28, 30
Geheugen	7, 24
Geheugen resetten	29, 35
Geheugen wissen	29, 35

H

HDTV	49
[HDMI]-ingangspoort	8, 12, 50, 51
Helderheid	28, 30
Helderheidsaanp.	28, 30
Hoofdmenu	26
Hoofdschakelaar	8, 14, 15
Hoogte-breedte	7, 18, 28, 31, 49
Hoogtemodus	29, 33
Huidtint	7, 20, 28, 30

I

Ingangssignaal	29, 34
----------------------	--------

K

Kinderslot	29, 33
Kleurmodus	7, 18, 28, 30
Kleurverzadiging	28, 30

L

Lampuren	29
Lampuren terugzetten	29, 35, 47
Lamp vervangen	46
Lampafdekking	8, 46
Lampjes	6, 36
Lenskap	6, 14
Lensverschuiving	6, 16
Lijnmenu	26
Luchtfilter vervangen	45
Luchtfilter	8

M

Menu "Beeld"	28, 30
Menu "Geheugen"	29, 35
Menu "Informatie"	29
Menu "Instellingen"	29, 33
Menu "Resetten"	29, 35
Menu "Signaal"	28, 31
Menu Kleur	29, 34
Menu Positie	29, 34
Menu's	26

N

Netvoeding	8, 14
Normaal	19

O

Ondersteunde monitors	49
Ophalen uit geheugen	24, 29, 35
Opslaan in geheugen	24, 29, 35
Opstartscherm	29, 34
Optionele accessoires	48
Oververhitting	36

P

[PC]-ingangspoort	8, 12, 51
Poort	8, 12, 51
Pos./zoom ondertit.	28, 31
Positie	28, 31
Progressief	28, 31
Projectieafstand	10
Projectiemethoden	11
Projectie	11, 29, 34

R

[RS-232C]-poort	8, 51, 52
Reinigen van lens	43
Reinigen van luchtfilter	43
Reinigen van projectorbehuizing	43
Resetten	28, 29, 31, 33, 35
Resolutie	29, 49
RGB	22, 28, 30
RGBCMY	22, 28, 30
Ruisvermindering	28, 32

S

SCART	1, 29, 34
[SCART]-ingangspoort	8, 12, 51
[S-Video]-ingangspoort	8, 12, 51
Scheefstand van projector corrigeren.....	6, 17
Schermgrootte.....	10
Scherpstelling.....	6, 16
Scherpte	23, 28, 30
Scherpte (Geavanceerd)	28, 30
SDTV	49
Setupniveau	28, 32
Sluimerstand	29, 33
Specificaties	51
Stelpootjes voorzide.....	6, 17
Submenu	26
S-Video	12, 49
Sync. info.....	29
Sync.	28, 31

T

Taal.....	29, 35
Test Pattern (Testpatroon)	7, 17
Tint.....	28, 30
Tint en verzadiging	22
Toetsvergrendeling.....	29, 33
Tracking	28, 31
Trigger Uit	29, 33
[Trigger out]-poort (Trigger Uit)	8, 51

U

Uitschakelen.....	15
Uitvoer schalen	28, 32

V

Verbruiksmaterialen	48
Vernieuwingssnelh.	29
Verschuiving	22, 28
Versterking.....	22, 28
Videobereik HDMI	28, 33
[Video]-ingangspoort	8, 12, 51
Videosignaal.....	29, 34
Voedingskabel.....	14
Volledig	19
Volledig menu	26

W

Waarschuwinglampje	6, 36
Weergeven.....	29, 34

Y

YCbCr.....	12, 29
YPbPr.....	12, 29

Z

Zoomaanpassing	6, 16
Zoom.....	19
Zoomgrootte.....	28, 31

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd en/of openbaar gemaakt door middel van druk, fotokopie, microfilm of op welke andere wijze dan ook en evenmin in een gegevensopzoeksysteem worden opgeslagen zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Er is geen sprake van patentaansprakelijkheid ten aanzien van het gebruik van de informatie in dit document. Ook wordt geen aansprakelijkheid geaccepteerd voor schade als gevolg van het gebruik van de informatie in dit document.

Noch Seiko Epson Corporation noch haar partners kunnen door de koper van dit product of door derden aansprakelijk worden gesteld voor schade, verlies, kosten of uitgaven door koper of derden als gevolg van: ongelukken, onjuist gebruik of misbruik van dit product of ongeoorloofde wijzigingen, reparaties of aanpassingen aan dit product, of (met uitzondering van de V.S.) het niet strikt naleven van de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation is niet aansprakelijk voor schade of problemen die het gevolg zijn van het gebruik van andere accessoires of verbruiksgoederen dan die door Seiko Epson Corporation zijn aangewezen als Originele Epson Producten of door Epson Goedgekeurde Producten.

De inhoud van deze handleiding kan zonder voorafgaand bericht worden gewijzigd of bijgewerkt.

Afbeeldingen en schermen in deze uitgave kunnen afwijken van de werkelijke afbeeldingen en schermen.

Algemene kennisgeving:

Macintosh, Mac en iMac zijn gedeponeerde handelsmerken van Apple Computer, Inc.

IBM is een gedeponeerd handelsmerk van International Business Machines Corporation.

Windows, WindowsNT en VGA zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten.

Dolby is een handelsmerk van Dolby Laboratories.

HDMI en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC.

Pixelworks en DNX zijn handelsmerken van Pixelworks, Inc.

Alle overige hierin genoemde productnamen dienen alleen ter kennisgeving en kunnen handelsmerken zijn van de respectieve eigenaren. Epson wijst alle rechten op deze merken van de hand.

EPSON