EPSON
EXCEED YOUR VISION

Priročnik za uporabnika

Multimedia Projector

EB-W6
EB-X6
EB-S6

Oznake, ki so uporabljene v teh navodilih

Varnostno označevanje

Da bi lahko varno in pravilno uporabljali projektor, so v dokumentaciji in na projektorju uporabljeni simboli, ki označujejo morebitne telesne poškodbe uporabnika ali drugih oseb ter nevarnost poškodb lastnine.
Oznake in njihovi pomeni so sledeči. Prepričajte se, da jih ustrezno razumete, preden začnete z branjem vodiča.

⚠ **Opozorilo**	Označuje možnost smrti ali resne telesne poškodbe v primeru neupoštevanja tega simbola ali pomanjkljive pazljivosti.
⚠ **Previdno**	Označuje možnost telesne poškodbe ali poškodb lastnine v primeru neupoštevanja tega simbola ali pomanjkljive pazljivosti.

Splošno informacijsko označevanje

Pozor	Označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali poškodbo, če niste dovolj previdni.
💡	Označuje dodatne podatke in vsebine, ki so lahko koristni za določeno temo.
☛	Označuje stran, kjer lahko najdete podrobne podatke o določeni temi.
▶▶	Označuje, da se razlaga za podčrtano besedo ali besede pred tem simbolom nahaja v slovarju izrazov. Glejte poglavje "Slovar" v "Priloge". ☛ str.98
Postopek	Označuje načine uporabe in vrstni red postopkov. Označeni postopek se mora izvesti v vrstnem redu, kot so oštevilčeni posamezni koraki.
[(Name)]	Označuje imena gumbov na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: [Esc] gumb
"(Ime menija)"	Označuje elemente v meniju Konfiguracija. Primer: "Slika" - "Svetlost"

Vsebina

Lastnosti projektorja **5**
Imena in funkcije delov **6**
Spredaj/Zgoraj 6
Zadaj (samo model EB-W6) 7
Zadaj (samo model EB-X6/S6) 8
Nadzorna plošča (samo EB-W6/X6) 9
Nadzorna plošča (samo EB-S6) 10
Daljinski upravljalnik (samo model EB-W6) 11
Daljinski upravljalnik (samo model EB-X6/S6) 13
Podnožje 15

Uporabne funkcije

Zamenjava projicirane slike **17**
Preklapljanje s samodejnim zaznavanjem vhodnega signala (iskanje vira) 17
Neposredno preklapljanje z daljinskim upravljalnikom (samo EB-W6) 18
Funkcije za izboljšavo projekcije **19**
Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje barvnega načina) 19
Nastavljanje samozaslonke 21
Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo) 22
Zamrzovanje slike (Zamrzni) 23
Spreminjanje razmerja stranic 24
Povečanje dela slike (E-zoom) 29
Varnostne funkcije **31**
Nadzorovanje uporabnikov (Zaščita z geslom) 31
Omejevanje delovanja (Zaklep delovanja) 34
Zaklep proti kraji 35

Meni Konfiguracija

Uporaba menija za konfiguracijo (za model EB-W6) **37**
Uporaba menija za konfiguracijo (za model EB-X6) **38**
Uporaba menija za konfiguracijo (za model EB-S6) **39**
Seznam funkcij **40**
Meni Slika 40
Meni Signal 41
Meni Nastavitve 43
Meni Razširjeno 44
Meni Informacije (samo prikaz) 46
Meni Ponastavitev 47

Iskanje in odpravljanje težav

Z uporabo menija Pomoč **49**
Reševanje težav **51**
Razlaga indikatorjev 51
Ko indikatorji niso v pomoč 55

Priloge

Načini namestitve **64**
Čiščenje **65**
Čiščenje površine projektorja 65
Čiščenje objektiva 65
Čiščenje zračnega filtra in odprtine za dovod zraka 65
Zamenjava potrošnih materialov **66**
Menjava baterij za daljinski upravljalnik 66
Menjava žarnice 67
Menjava zračnega filtra 71
Shranjevanje uporabnikovega loga **72**
Velikost in oddaljenost zaslona **75**
EB-W6 75
EB-X6 76
EB-S6 77
Povezava na zunanjo opremo **78**
Priklop na zunanji monitor (samo model EB-X6/S6) 78
Priključevanje in odstranjevanje USB naprave (samo EB-W6) **79**
Priključitev USB naprave 79
Razlaga indikatorjev 79
Odstranjevanje USB naprave 79
Vstavljanje in odstranjevanje SD kartice (samo EB-W6) **80**
Vstavljanje SD kartice 80
Kaj pomeni lučka za dostop do SD kartice 80
Odstranjevanje SD kartice 81
Povezava z USB kablom za projekcijo (USB Display) **82**
Kako priključiti (za EB-W6) 82
Kako priključiti (za EB-X6/S6) 83
Priključitev USB kabla **86**
Pomikanje po straneh z daljinskim upravljalnikom 86
Upravljanje miškine kazalke z daljinskim upravljalnikom (funkcija brezžične miške) 87

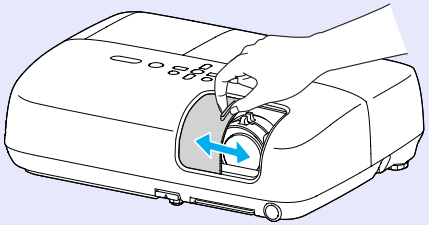
Uporaba diaprojekcije (samo EB-W6) 90
Slikovne datoteke, ki jih je mogoče projicirati kot diaprojekcijo 90
Osnovno upravljanje diaprojekcije 90
Nastavitve prikaza slikovnih datotek in diaprojekcije. 95
Neobvezni dodatki in potrošni materiali 97
Slovar.....98
Ukazi ESC/VP21.....100
Seznam ukazov.....100
Postavitev kablov.....100
Nastavitev USB povezave.....101
Seznam podprtih prikazov monitorja 102
EB-W6.....102
EB-X6.....105
EB-S6.....107
Specifikacije.....109
Specifikacije.....109
Zahteve za delovanje priložene programske opreme.....111
Videz 112
Indeks 113

Lastnosti projektorja

Enostavna uporaba

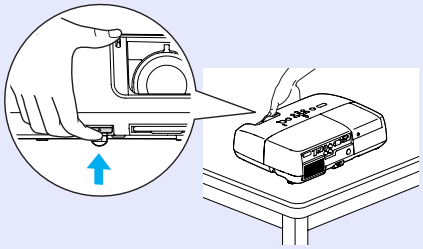
■ Drsnik za izklop zvoka in slike olajša projekcijo in shranjevanje

Zlahka lahko ustavite ali nadaljujete projekcijo z odpiranjem in zapiranjem drsnika za izklop slike in zvoka, kar omogoča nemotene predstavitve.



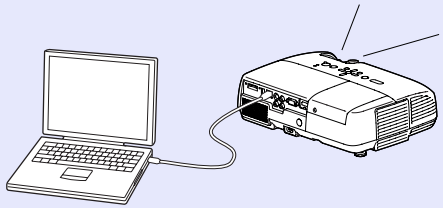
■ Ker ima samo eno nogo, ga ni težko postaviti v pravilen položaj

Višino zlahka nastavljate z eno roko.
☛*Priročnik za hitri zagon*



■ Povezava z USB kablom za projekcijo (USB Display)

Kar je na računalniškem zaslonu, lahko enostavno projicirate tako, da na projektor s pomočjo USB kabla priključite računalnik z Windows operacijskim sistemom.
☛*Priročnik za hitri zagon*



Ilustracija na tej strani je za model EB-W6.

■ Projiciranje slik z USB naprave za shranjevanje ali SD kartice brez uporabe računalnika (samo EB-W6)

Na projektor priključite USB napravo za shranjevanje ali vstavite SD kartico, ter tako projicirajte slike v JPEG obliki, fotografije, ki ste jih posneli z digitalnim fotoaparatom, ipd., kot diaprojekcijo. To naredi projiciranje enostavno, saj ni potrebe po priključitvi računalnika. ☛ str.90

Izboljšane varnostne funkcije

■ Zaščita z geslom za omejevanje in nadzor uporabnikov

Če nastavite geslo, lahko nadzorujete uporabnike projektorja.
☛ str.31

■ Zaklep omeji uporabo gumbov na nadzorni plošči

Preprečite lahko, da bi kdorkoli brez dovoljenja spreminjal nastavitve na projektorju. ☛ str.34

■ Opremljen z različnimi zaščitami proti kraji

Projektor je opremljen z naslednjimi zaščitami proti kraji. ☛ str.35

- Varnostna reža
- Točka za namestitev varnostnega kabla

Preprost za uporabo

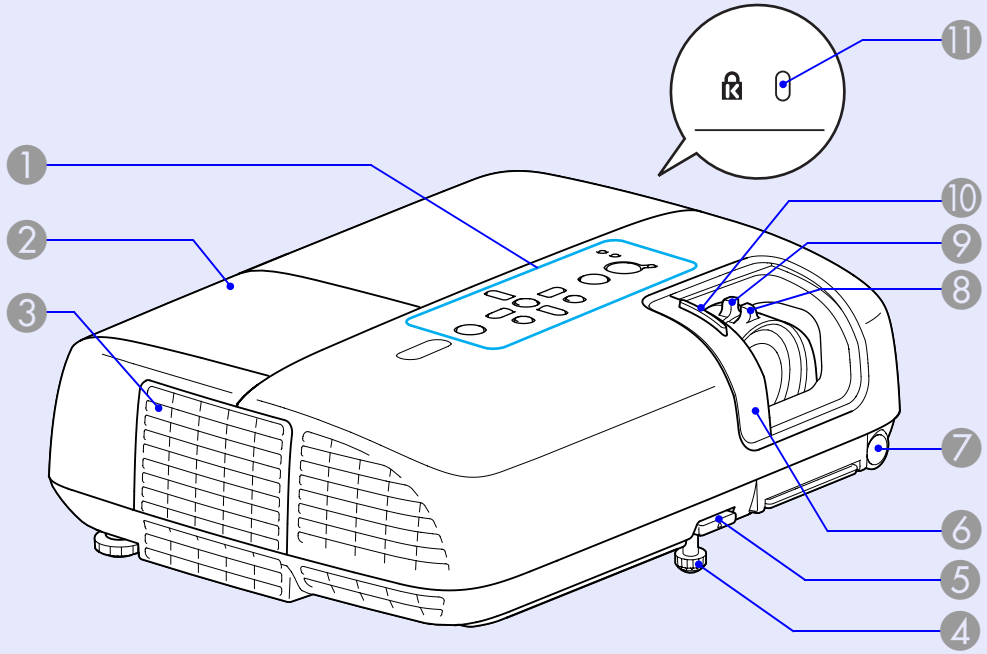
■ Neposredni vklop/izklop napajanja

Tam, kjer je napajanje upravljano prek enega vira, kot na primer v konferenčni sobi, je mogoče projektor nastaviti na samodejni vklop in izklop ob vklopu ali izklopu električnega vira, na katerega je projektor priklopljen.

■ Brez čakanja na ohlajanje

Potem, ko ste izklopili napajanje projektorja, lahko odklopite kabel za napajanje, ne da bi morali najprej počakati, da se projektor ohladi.

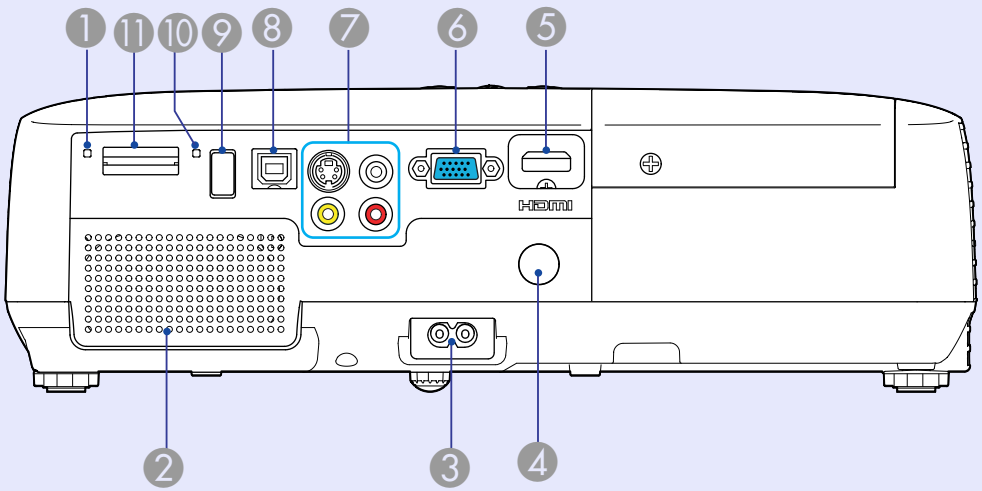
Spredaj/Zgoraj



	Ime	Funkcija
1	**Nadzorna plošča**	☛ str.9
2	**Pokrov žarnice**	Odprite ta pokrov, ko menjate žarnico projektorja. ☛ str.68
3	**Odprtina za izpuh zraka**	⚠ **Previdno** Med projekcijo ne postavljajte predmetov, ki bi jih lahko vročina stopila ali kako drugače vplivala na njih, blizu odprtine za izpuh zraka, oziroma ne približujte obraza ali rok k odprtini za izpuh zraka.

	Ime	Funkcija
4	**Sprednja nastavljiva noga**	Razširite in prilagodite položaj projicirane slike, kadar je projektor postavljen na površino, kot je na primer miza. ☛ ***Priročnik za hitri zagon***
5	**Ročica za nastavitev noge**	Izvlecite ročico za nastavitev noge, da bi iztegnili ali zložili prednjo nogo. ☛ ***Priročnik za hitri zagon***
6	**Drsnik za izklop slike in zvoka**	Zaprite, ko ne uporabljate projektorja, da zaščitite lečo. Če zaprete med projekcijo, lahko skrijete sliko in zvok (Izklop zvoka/slike). ☛ ***Priročnik za hitri zagon***, str.22
7	**Daljinski sprejemnik**	Sprejema signale daljinskega upravljalca. ☛ ***Priročnik za hitri zagon***
8	**Obroč za ostrenje**	Prilagaja ostrino slike. ☛ ***Priročnik za hitri zagon***
9	**Obroč za zoom (samo EB-W6/X6)**	Nastavi velikost slike. ☛ ***Priročnik za hitri zagon***
10	**Gumb drsnika za izklop slike in zvoka**	Gumb uporabite za odpiranje in zapiranje drsnika za izklop slike in zvoka.
11	**Varnostna reža (🔒)**	Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System. ☛ str.35

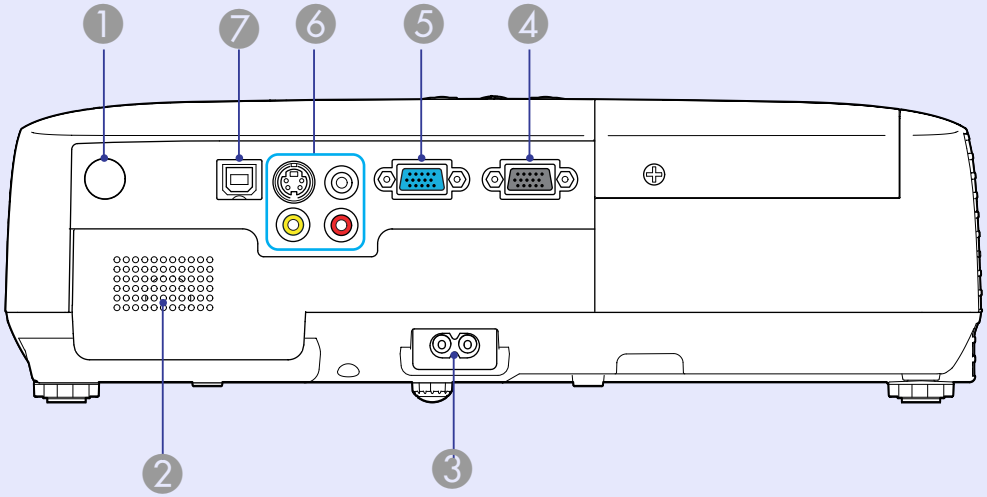
Zadaj (samo model EB-W6)



	Ime	Funkcija
1	**Lučka dostopa do SD kartice**	Prikazuje stanje dostopa do SD kartice. ☛ str.80
2	**Zvočnik**	
3	**Vtič za električno napajanje**	Povezan s kablom za napajanje. ☛ ***Priročnik za hitri zagon***
4	**Daljinski sprejemnik**	Sprejema signale daljinskega upravljalca. ☛ ***Priročnik za hitri zagon***
5	**HDMI vhodna vrata**	Za signale iz računalnika ali HDMI-kompatibilnih video virov. ☛ ***Priročnik za hitri zagon***
6	**Vhodna vrata računalnika**	Za video signale iz računalnika in komponentne video signale iz drugih video virov.

	Ime	Funkcija
7	**Vhod za S-video**	Za S-video signale iz video virov.
	Vhod za video	Za sestavljene video signale video virov.
	Avdio vhodna vrata	Priključek za izhodna avdio vrata na napravi, s katere želite projicirati, ter tako predvaja zvok z naprave. ☛ ***Priročnik za hitri zagon***
8	**Vrata USB (tip B)**	Številne funkcije lahko uporabljate tako, da se preko USB kabla povežete z računalnikom in opravite nastavitve povezave. • Preko USB kabla se povežite z računalnikom in tako projicirajte slike iz računalnika. ☛ str.82 • Z uporabo daljinskega upravljalnika se lahko premikate po straneh in upravljate z miškino kazalko. Ta vrata lahko uporabljate tudi za upravljanje projektorja s pomočjo računalnika. ☛ str.86
9	**Vrata USB (tip A)**	Priključite digitalni fotoaparat ali USB napravo za shranjevanje in projicirajte diaprojekcijo slik, ki so shranjene na napravi. ☛ str.79, 90
10	**USB indikator**	Z utripanjem ali gorenjem prikazuje stanje USB vrat (tip A). ☛ str.79
11	**Reža za SD kartico**	Vstavite SD kartico in projicirajte shranjene slikovne datoteke kot diaprojekcijo. ☛ str.80, 90

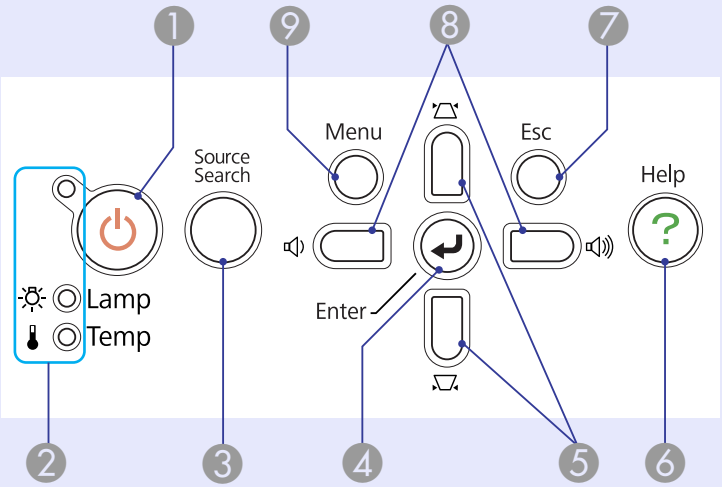
Zadaj (samo model EB-X6/S6)



Ime	Funkcija
1 **Daljinski sprejemnik**	Sprejema signale daljinskega upravljalca. ☛ ***Priročnik za hitri zagon***
2 **Zvočnik**	
3 **Vtič za električno napajanje**	Povezan s kablom za napajanje. ☛ ***Priročnik za hitri zagon***
4 **Vrata izhoda monitorja**	Skrbi za izhod signala slike iz računalnika, priključenega v vhodna vrata Računalnika, v zunanji monitor. To ni na voljo za signale komponentnega videa▸▸ ali druge signale, ki so pripeljani v vrata, ki niso vrata Računalnika.

Ime	Funkcija
5 **Vhodna vrata računalnika**	Za video signale iz računalnika in komponentne video▸▸ signale iz drugih video virov.
6 **Vhod za S-video**	Za S-video▸▸ signale iz video virov.
Vhod za video	Za sestavljene video▸▸ signale video virov.
Avdio vhodna vrata	Priključek za izhodna avdio vrata na napravi, s katere želite projicirati, ter tako predvaja zvok z naprave. ☛ ***Priročnik za hitri zagon***
7 **Vrata USB (tip B)**	Številne funkcije lahko uporabljate tako, da se preko USB kabla povežete z računalnikom in opravite nastavitve povezave. • Preko USB kabla se povežite z računalnikom in tako projicirajte slike iz računalnika. ☛ str.82 • Z uporabo daljinskega upravljalnika se lahko premikate po straneh in upravljate z miškino kazalko. Ta vrata lahko uporabljate tudi za upravljanje projektorja s pomočjo računalnika. ☛ str.86

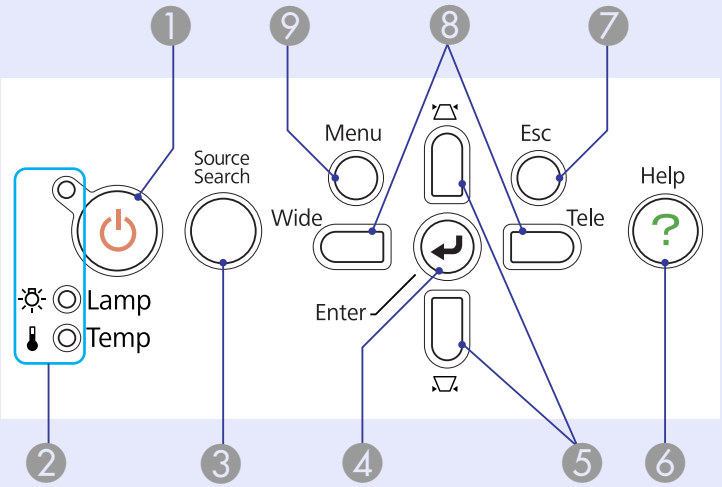
Nadzorna plošča (samo EB-W6/X6)



Ime	Funkcija
1 **[⏻] gumb**	Izklopi ali vklopi napajanje projektorja. ☛ ***Priročnik za hitri zagon***
2 **Indikatorji stanja**	Barva, utripanje oziroma delovanje indikatorjev kažejo stanje projektorja. ☛ str.51
3 **[Source Search] gumb**	Zamenja na naslednji vir, ki je povezan na projektor in pošilja sliko. ☛ str.17
4 **[Enter] gumb**	Če ga pritisnete med projekcijo računalniškega signala, samodejno nastavi sledenje, sinhronizacijo in položaj in s tem poskrbi za optimalno sliko. Ko je prikazan meni za konfiguracijo ali pa zaslon s pomočjo, sprejme in naloži trenutno izbiro in se premakne na naslednji nivo. EB-W6 ☛ str.37, EB-X6 ☛ str.38

Ime	Funkcija
5 **[⊿] [⊿] gumbi**	Popravi distorzijo zaradi kota projekcije. Če jih pritisnete v meniju za konfiguracijo ali zaslonu s pomočjo, ti gumbi izbirajo med elementi v meniju in vrednostmi nastavitev. ☛ ***Priročnik za hitri zagon***, EB-W6 ☛ str.37, EB-X6 ☛ str.38
6 **[Help] gumb**	Prikaže in zapre zaslon s pomočjo, ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave. ☛ str.49
7 **[Esc] gumb**	Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete v meniju za nastavitev, se premakne na prejšnji nivo menija. EB-W6 ☛ str.37, EB-X6 ☛ str.38
8 **[🔈] [🔊] gumbi**	Pritisnite za prilagoditev zvoka. Če jih pritisnete v meniju za konfiguracijo ali zaslonu s pomočjo, ti gumbi izbirajo med elementi v meniju in vrednostmi nastavitev. ☛ ***Priročnik za hitri zagon***, EB-W6 ☛ str.37, EB-X6 ☛ str.38
9 **[Menu] gumb**	Prikaže in zapre meni za konfiguracijo. EB-W6 ☛ str.37, EB-X6 ☛ str.38

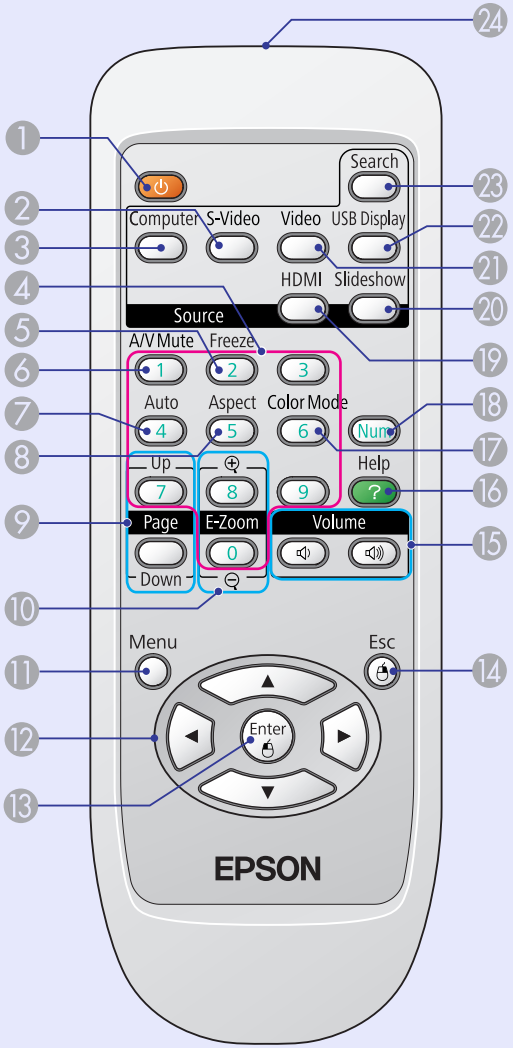
Nadzorna plošča (samo EB-S6)



	Ime	Funkcija
1	**[⏻] gumb**	Izklopi ali vklopi napajanje projektorja. ☛ ***Priročnik za hitri zagon***
2	**Indikatorji stanja**	Barva, utripanje oziroma delovanje indikatorjev kažejo stanje projektorja. ☛ str.51
3	**[Source Search] gumb**	Zamenja na naslednji vir, ki je povezan na projektor in pošilja sliko. ☛ str.17
4	**[Enter] gumb**	Če ga pritisnete med projekcijo računalniškega signala, samodejno nastavi sledenje, sinhronizacijo in položaj in s tem poskrbi za optimalno sliko. Ko je prikazan meni za konfiguracijo ali pa zaslon s pomočjo, sprejme in naloži trenutno izbiro in se premakne na naslednji nivo. ☛ str.39

	Ime	Funkcija
5	**[⏢] [⏢] gumbi**	Popravi distorzijo zaradi kota projekcije. Če jih pritisnete v meniju za konfiguracijo ali zaslonu s pomočjo, ti gumbi izbirajo med elementi v meniju in vrednostmi nastavitev. ☛ ***Priročnik za hitri zagon***, str.39
6	**[Help] gumb**	Prikaže in zapre zaslon s pomočjo, ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave. ☛ str.49
7	**[Esc] gumb**	Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete v meniju za nastavitev, se premakne na prejšnji nivo menija. ☛ str.39
8	**[Wide] [Tele] gumba**	Pritisnite za prilagajanje velikosti slike. Pritisnite [Tele] za pomanjšanje projicirane slike in [Wide] za povečanje projicirane slike. Če jih pritisnete v meniju za konfiguracijo ali zaslonu s pomočjo, ti gumbi izbirajo med elementi v meniju in vrednostmi nastavitev. ☛ ***Priročnik za hitri zagon***, str.39
9	**[Menu] gumb**	Prikaže in zapre meni za konfiguracijo. ☛ str.39

Daljinski upravljalnik (samo model EB-W6)

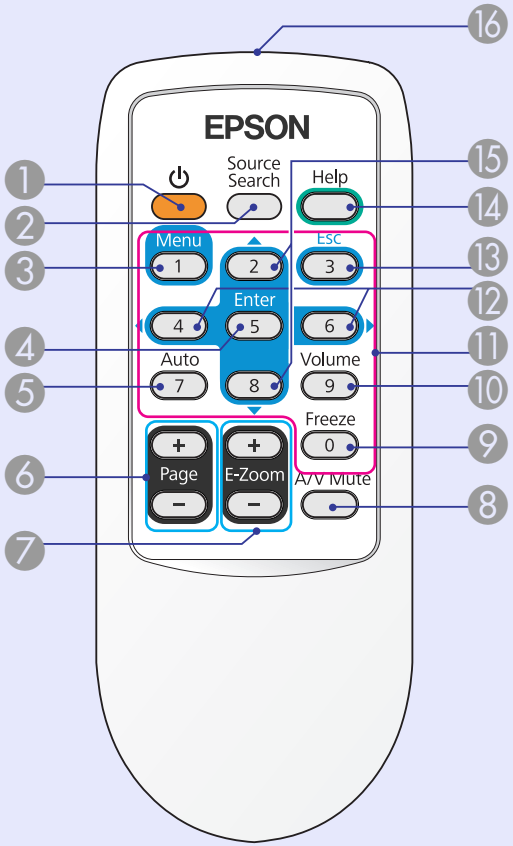


	Ime	Funkcija
1	**[⏻] gumb**	Izklopi ali vklopi napajanje projektorja. ☛ ***Priročnik za hitri zagon***
2	**[S-Video] gumb**	Preklopi na slike iz S-Video vhodnih vrat. ☛ str.18
3	**[Computer] gumb**	Preklopi na slike iz računalniških vhodnih vrat. ☛ str.18
4	**Številčnica**	Uporabite te gumbe, kadar vnašate geslo. ☛ str.31
5	**[Freeze] gumb**	Predstavitev se ustavi ali nadaljuje. ☛ str.23
6	**[A/V Mute] gumb**	Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☛ str.22
7	**[Auto Setup] gumb**	Če ga pritisnete med projekcijo računalniškega signala, samodejno nastavi sledenje, sinhronizacijo in položaj in s tem poskrbi za optimalno sliko.
8	**[Aspect] gumb**	Razmerje stranic▸▸ se spremeni vsakič, ko pritisnete gumb. ☛ str.24
9	**[Page] gumb (+) (-)**	S tema dvema gumboma se lahko premikate med stranmi, ki jih projicira USB Display. ☛ str.82 • Lahko se tudi premikate med posameznimi stranmi diaprojekcije. ☛ str.90 • Pomikanje po straneh je omogočeno, če je projektor na računalnik povezan preko USB kabla. ☛ str.86

Ime	Funkcija
⑩ **[E-Zoom] gumb (⊕) (⊖)**	(+) Poveča sliko, ne da bi spremenil velikost projekcije. (-) Pomanjša dele slike, ki so bili povečani z uporabo gumba [⊕]. ☛ str.29
⑪ **[Menu] gumb**	Prikaže in zapre meni za konfiguracijo. ☛ str.37
⑫ **[⊹] gumb**	Če jih pritisnete v meniju za konfiguracijo ali zaslonu s pomočjo, ti gumbi izbirajo med elementi v meniju in vrednostmi nastavitev. ☛ str.37, 49 Izberite predmet ali fotografijo med projiciranjem diaprojekcije. ☛ str.90 Če uporabljate funkcijo brezžične miške, se miškina kazalka premakne v smeri pritisnjene tipke. ☛ str.87
⑬ **[Enter] gumb**	Ko je prikazan meni za konfiguracijo ali pa zaslon s pomočjo, sprejme in naloži trenutno izbiro in se premakne na naslednji nivo. ☛ str.37, 49 Če uporabljate funkcijo brezžične miške, to služi kot levi miškin gumb. ☛ str.87
⑭ **[Esc] gumb**	Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete v meniju za konfiguracijo, premakne sliko na prejšnji nivo menija. ☛ str.37, 49 Če uporabljate funkcijo brezžične miške, to služi kot desni miškin gumb. ☛ str.87
⑮ **[Volume] gumb (🔈) (🔊)**	(🔈) Zniža glasnost. (🔊) Zviša glasnost. ☛ ***Priročnik za hitri zagon***

Ime	Funkcija
⑯ **[Help] gumb**	Prikaže in zapre zaslon s pomočjo, ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave. ☛ str.49
⑰ **[Color Mode] gumb**	Vsakič, ko pritisnete gumb, se spremeni barvni način. ☛ str.19
⑱ **[Num] gumb**	Uporabite te gumbe, kadar vnašate geslo. ☛ str.31
⑲ **[HDMI] gumb**	Preklopi na slike iz HDMI vhodnih vrat. ☛ str.18
⑳ **[Slideshow] gumb**	Preklopi na slike Predstavitev. ☛ str.18
㉑ **[Video] gumb**	Preklopi na slike iz video vhodnih vrat. ☛ str.18
㉒ **[USB Display] gumb**	Preklopi na slike USB Display-a. ☛ str.18
㉓ **[Source Search] gumb**	Zamenja na naslednji vir, ki je povezan na projektor in pošilja sliko. ☛ str.17
㉔ **Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika**	Oddaja signale daljinskega upravljalca. ☛ ***Priročnik za hitri zagon***

Daljinski upravljalnik (samo model EB-X6/S6)

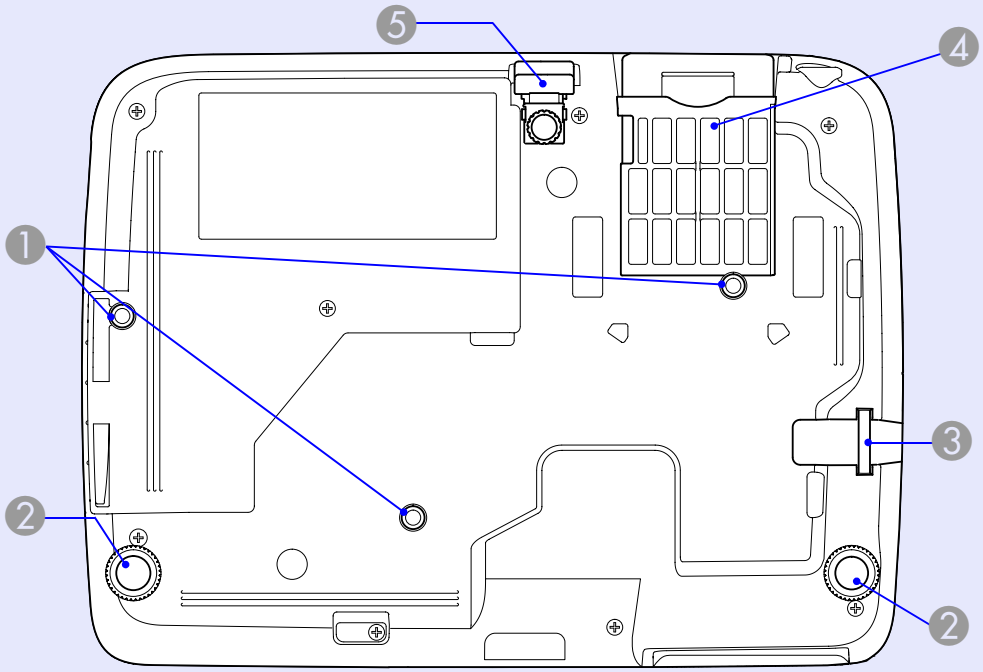


	Ime	Funkcija
1	**[⏻] gumb**	Izklopi ali vklopi napajanje projektorja. ☛ ***Priročnik za hitri zagon***
2	**[Source Search] gumb**	Zamenja na naslednji vir, ki je povezan na projektor in pošilja sliko. ☛ str.17
3	**[Menu] gumb**	Prikaže in zapre meni za konfiguracijo. EB-X6 ☛ str.38, EB-S6 ☛ str.39
4	**[Enter] gumb**	Ko je prikazan meni za konfiguracijo ali pa zaslon s pomočjo, sprejme in naloži trenutno izbiro in se premakne na naslednji nivo. EB-X6 ☛ str.38, EB-S6 ☛ str.39 Če uporabljate funkcijo brezžične miške, to služi kot levi miškin gumb. ☛ str.87
5	**[Auto Setup] gumb**	Če ga pritisnete med projekcijo računalniškega signala, samodejno nastavi sledenje, sinhronizacijo in položaj in s tem poskrbi za optimalno sliko. ☛ str.41
6	**[Page] gumb (+) (-)**	S tema dvema gumboma se lahko premikate med stranmi, ki jih projicira USB Display. ☛ str.82 Pomikanje po straneh je omogočeno, če je projektor na računalnik povezan preko USB kabla. ☛ str.86
7	**[E-Zoom] gumb (+) (-)**	(+) Poveča sliko, ne da bi spremenil velikost projekcije. (-) Pomanjša dele slike, ki so bili povečani z uporabo gumba [+]. ☛ str.29
8	**[A/V Mute] gumb**	Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☛ str.22
9	**[Freeze] gumb**	Predstavitev se ustavi ali nadaljuje. ☛ str.23

Ime	Funkcija
⑩ **[Volume] gumb**	Prikaže se ekran za prilagajanje glasnosti. Glasnost lahko prilagajate z gumboma [◀]/[▶].
⑪ **Številčnica**	Uporabite te gumbe, kadar vnašate geslo. ☛ str.32
⑫ **[◀] [▶] gumbi**	Če jih pritisnete v meniju za konfiguracijo ali zaslonu s pomočjo, ti gumbi izbirajo med elementi v meniju in vrednostmi nastavitev. ☛ ***Priročnik za hitri zagon***, EB-X6 ☛ str.38, EB-S6 ☛ str.39 Če uporabljate funkcijo brezžične miške, se miškina kazalka premakne v smeri pritisnjene tipke. ☛ str.87
⑬ **[Esc] gumb**	Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete v meniju za konfiguracijo, premakne sliko na prejšnji nivo menija. EB-X6 ☛ str.38, EB-S6 ☛ str.39 Če uporabljate funkcijo brezžične miške, to služi kot desni miškin gumb. ☛ str.87
⑭ **[Help] gumb**	Prikaže in zapre zaslon s pomočjo, ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave. ☛ str.49
⑮ **[▲] [▼] gumbi**	Če jih pritisnete v meniju za konfiguracijo ali zaslonu s pomočjo, ti gumbi izbirajo med elementi v meniju in vrednostmi nastavitev. EB-X6 ☛ str.38, EB-S6 ☛ str.39 Če uporabljate funkcijo brezžične miške, se miškina kazalka premakne v smeri pritisnjene tipke. ☛ str.87

Ime	Funkcija
⑯ **Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika**	Oddaja signale daljinskega upravljalca. ☛ ***Priročnik za hitri zagon***

Podnožje



	Ime	Funkcija
1	**Točke za pritrditev na nosilno konzolo (3 točke)**	Sem pritrdite neobvezno stropno konzolo, če želite projektor pritrditi na strop. ☛ str.64, 97
2	**Zadnja noga (2 točki)**	Obrnite, da bi iztegnili in umaknili za prilagoditev horizontalnega nagiba. ☛ ***Priročnik za hitri zagon***
3	**Točka za namestitev varnostnega kabla**	Skozi točko, kjer želite projektor pričvrstiti na fiksiran predmet, potegnite kabel za zaščito proti kraji. ☛ str.35

	Ime	Funkcija
4	**Zračni filter (Odprtina za dovod zraka)**	Preprečuje, da bi prah oziroma tujki prišli v projektor s pretokom zraka. Projektor prikaže opozorilno sporočilo, ko je čas, da očistite ali zamenjate zračni filter. ☛ str.65, 71
5	**Sprednja nastavljiva noga**	☛ str.6

Uporabne funkcije

To poglavje razloži uporabne funkcije za predstavitve in podobno, ter tudi varnostne funkcije.

Zamenjava projicirane slike 17

- **Preklapljanje s samodejnim zaznavanjem vhodnega signala (iskanje vira) 17**
- **Neposredno preklapljanje z daljinskim upravljalnikom (samo EB-W6) 18**

Funkcije za izboljšavo projekcije 19

- **Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje barvnega načina) 19**
  - Spreminjanje barvnega načina z daljinskim upravljalnikom (samo EB-W6) 19
  - Spreminjanje barvnega načina s konfiguracijskim menijem 20
- **Nastavljanje samozaslonke 21**
- **Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo) 22**
- **Zamrzovanje slike (Zamrzni) 23**
- **Spreminjanje razmerja stranic 24**
  - Metode preklapljanja 24
  - Spreminjanje razmerja slike na slikah z video opreme 25
  - Spreminjanje razmerja za računalniške slike (Za EB-X6/S6) 26
  - Spreminjanje razmerja računalniške/HDMI slike (Za EB-W6) 27
- **Povečanje dela slike (E-zoom) 29**

Varnostne funkcije 31

- **Nadzorovanje uporabnikov (Zaščita z geslom) 31**
  - Vrsta Zaščite z geslom 31
  - Nastavljanje Zaščite z geslom 31
  - Vnos gesla 33
- **Omejevanje delovanja (Zaklep delovanja) 34**
- **Zaklep proti kraji 35**
  - Namestitev žičnega zaklepa 35

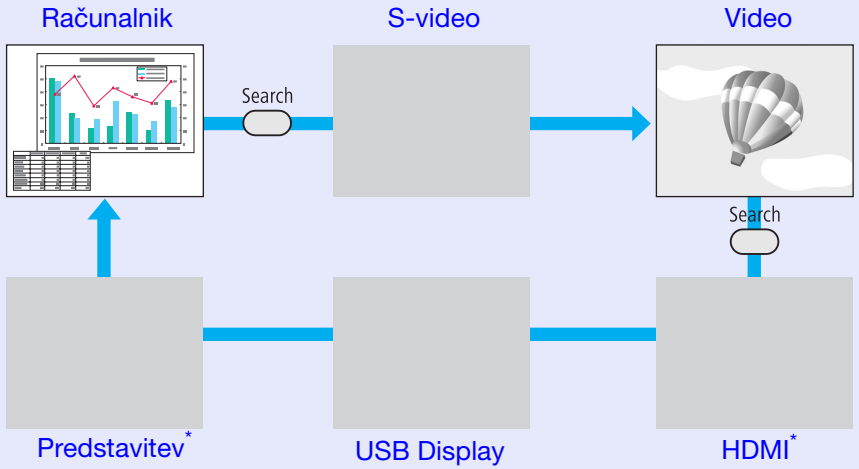
Zamenjava projicirane slike

Uporabite naslednje metode za preklapljanje med slikami za projiciranje.

- Preklapljanje z iskanjem vira
  Projektor samodejno zazna signale, ki jih pošilja povezana oprema, in projicira sliko, ki jo ta oprema pošilja.
- Neposredno preklapljanje (samo EB-W6)
  Preklopite tako da pritisnete gumb ciljnih vhodnih vrat na daljinskem upravljalniku.

Preklapljanje s samodejnim zaznavanjem vhodnega signala (iskanje vira)

Ciljno sliko lahko hitro projicirate, saj gumb [Source Search] (Iskanje vira) preskoči vhodna vrata, kjer se ne vnaša nobena slika.

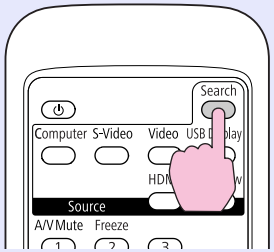


* Preklapljanje med HDMI in Predstavitev je na voljo samo pri EB-W6.

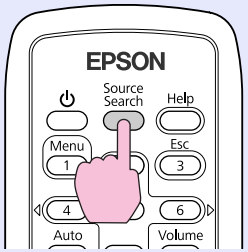
Postopek

Ko je vaša video oprema povezana, začnite predvajati pred začetkom tega postopka.

Z daljinskim upravljalnikom

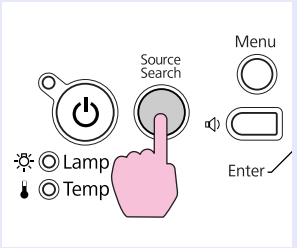


EB-W6

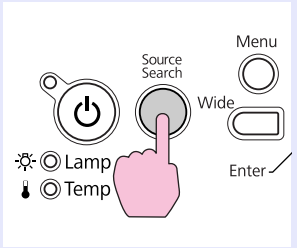


EB-X6/S6

Z nadzorno ploščo



EB-W6/X6

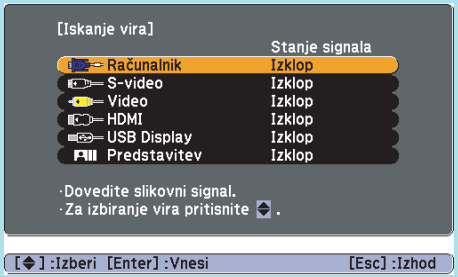


EB-S6

Ko sta povezani dve ali več naprav, pritiskajte gumb, [Source Search] dokler ni projicirana želena slika.

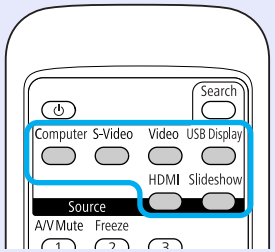
Naslednji zaslon, ki kaže status slikovnih signalov, se pokaže samo, kadar je na voljo slika, ki jo projektor trenutno projicira, ali kadar ni nobenega slikovnega signala. Izberete lahko vhodna vrata, kjer projicira priključena naprava, ki jo želite uporabiti. Če ne storite nič, se zaslon zapre po približno 10 sekundah.

EB-W6



Neposredno preklapljanje z daljinskim upravljalnikom (samo EB-W6)

Na ciljni vir lahko preklopite neposredno s pritiskom na gumb na daljinskem upravljalniku.



Za delovanje gumbov se sklicujte na naslednje. ☛ str.11

Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje barvnega načina)

Optimalno kakovost slike lahko preprosto dosežete tako, da izberete nastavitve, ki najbolj ustrezajo okolju, v katerem projicirate. Svetlost slike je odvisna od načina delovanja, ki ste ga izbrali.

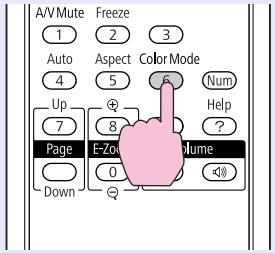
Način delovanja	Uporaba
Igra	Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih. To je najsvetlejši način in dobro proizvaja odtenke senc.
Predstavitev	Ta način je primeren za ustvarjanje predstavitev z uporabo barvnih materialov v svetlih prostorih.
Besedilo	Ta način je primeren za ustvarjanje predstavitev z uporabo črno-belih materialov v svetlih prostorih.
Gledališče	Najbolj primeren za ogled filmov v temačni sobi. Ta način prikazuje slike v naravni barvi.
Foto *1	Najbolj primeren za projekcijo mirujočih slik, na primer fotografij, v dobro osvetljeni sobi. Ta način prikazuje slike v živih barvah in jim daje kontrast.
Šport *2	Najbolj primeren za gledanje TV programov v dobro osvetljeni sobi. Ta način prikazuje slike v živih barvah in jim daje življenje.
sRGB	Najbolj primeren za slike, ki odgovarjajo barvnemu standardu sRGB.
Tabla	Tudi če projicirate na tablo (zeleno), ta nastavitev vašim slikam da naraven ton, kot bi projicirali na zaslon.

*1 Možno izbrati samo z enim izmed naslednjih virov signala. Računalnik, HDMI digitalni-RGB (samo EB-W6), USB Display, Predstavitev (samo EB-W6)

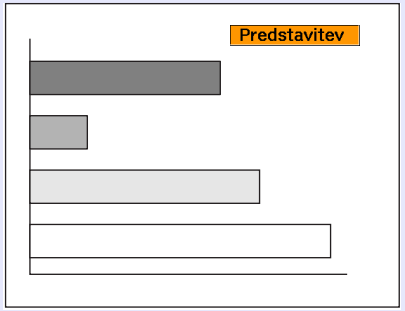
*2 Možno izbrati samo z enim izmed naslednjih virov signala. Komponentni video, S-Video, kompozitni video, HDMI komponenta (samo EB-W6)

Spreminjanje barvnega načina z daljinskim upravljalnikom (samo EB-W6)

Postopek



Kadar pritisnete na gumb, se prikaže ime barvnega načina na zaslonu in barvni način se spremeni.



Če pritisnete gumb, medtem ko je ime barvnega načina prikazano na zaslonu, nastavitev preklopi na naslednji barvni način.

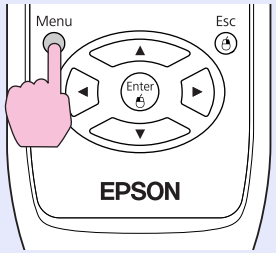
Spreminjanje barvnega načina s konfiguracijskim menijem

Postopek

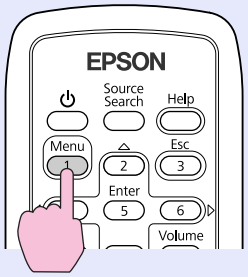
1 **Pritisnite gumb [Menu] in v konfiguracijskem meniju izberite "Slika" - "Barvni način".**

EB-W6 ☛ str.37
EB-X6 ☛ str.38
EB-S6 ☛ str.39

Z daljinskim upravljalnikom

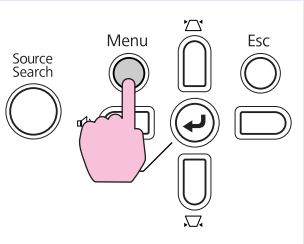


EB-W6

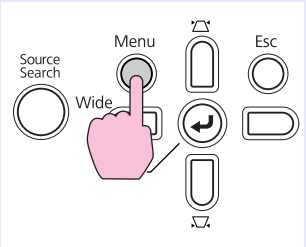


EB-X6/S6

Z nadzorno ploščo



EB-W6/X6



EB-S6

2 **Izberite ime barvnega načina.**

3 **Pritisnite gumb [Menu], da zaprete konfiguracijski meni.**

Nastavljanje samozaslonke

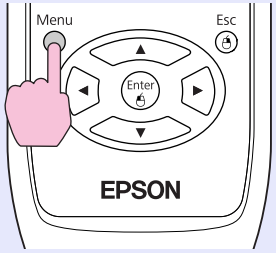
S samodejnimi nastavitvami svetilnosti glede na svetlost prikazane slike, vam omogoča uživanje v globokih in bogatih barvah.

Postopek

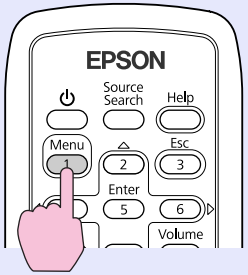
1 Pritisnite gumb [Menu] in v konfiguracijskem meniju izberite "Slika" - "Samozaslonka".

EB-W6 ☛ str.37
EB-X6 ☛ str.38
EB-S6 ☛ str.39

Z daljinskim upravljalnikom

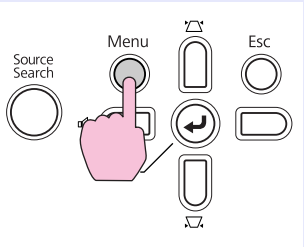


EB-W6

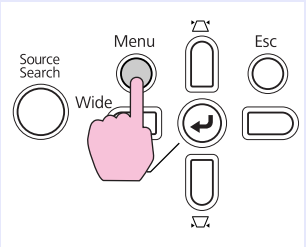


EB-X6/S6

Z nadzorno ploščo



EB-W6/X6



EB-S6

2 Izberite "Vklopljeno".

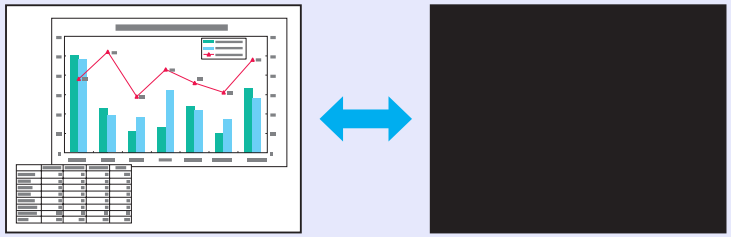
Nastavljena vrednost se shrani za vsak barvni način.

3 Pritisnite gumb [Menu], da zaprete konfiguracijski meni.

Ta element je na voljo samo, če je kot "Barvni način" v meniju "Slika" izbrano "Igra" ali "Teater".

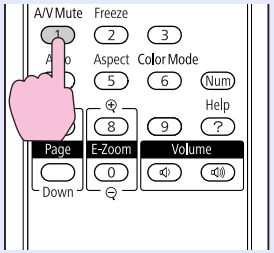
Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)

To funkcijo uporabite, ko želite usmeriti pozornost občinstva na to, kar govorite, ali če ne želite prikazati takšnih podrobnosti, kot je preklapljanje med datotekami med predstavitvijo na računalniku.

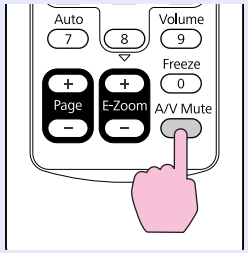


Postopek

Daljinski upravljalnik

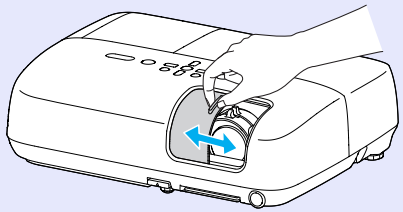


EB-W6



EB-X6/S6

Projektor



Kadar pritisnete na gumb, se odpre ali zapre drsnik za izklop slike in zvoka, A/V nemo se vklopi ali izklopi.

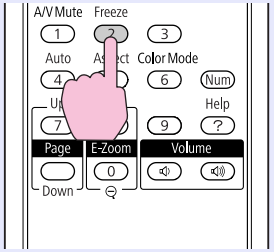
- ***Če uporabite to funkcijo, ko predvajate premikajoče slike, se slike in zvok še vedno predvajajo, zato se ne morete vrniti v trenutek, ko je bil aktiviran A/V nemo.***
- ***S pomočjo daljinskega upravljalca lahko izberete prikaz črne, modre ali logotipa kot prikaza izklopa zvoka in slike z uporabo "Razširjeno" - "Prikaz" - "A/V nemo" nastavitve v konfiguracijskem meniju.*** ☛ *str.44*
- ***Ko je drsnik za izklop zvoka in slike zaprt in se začne izklop zvoka in slike, lahko nastavite samodejen izklop napajanja po približno 30 minutah tako, da nastavite "Razširjeno" - "Delovanje" - "Timer pokritja leče" v konfiguracijskem meniju.*** ☛ *str.45*

Zamrzovanje slike (Zamrzni)

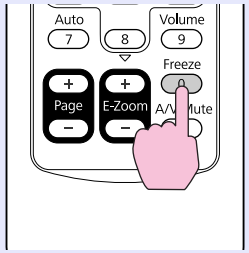
Ko je premikajoča slika na zaslonu zamrznjena, se projekcija nadaljuje, tako da lahko premikajoče slike projicirate po posameznih sličicah, tako kot nepremično fotografijo. Med predstavitvijo iz računalnika lahko tudi preklapljate med datotekami, ne da bi projicirali sliko, če pred tem uporabite funkcijo Zamrzni.

Postopek

Daljinski upravljalnik



EB-W6



EB-X6/S6

Ko pritisnete na gumb, se funkcija Zamrzni vklopi oziroma izklopi.

- ***Zvok se ne ustavi.***
- ***Vir nadaljuje s predvajanjem premikajočih slik, tudi ko je zaslon zamrznjen, zato ni mogoče nadaljevati projekcije od tam, kjer je bila ustavljena.***
- ***Če pritisnete gumb [Freeze], medtem ko je prikazan meni za konfiguracijo ali zaslon s pomočjo, se prikazana meni ali pomoč ugasneta.***
- ***Funkcija Zamrzni deluje tudi ob uporabi E-zooma.***

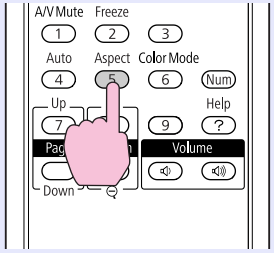
Spreminjanje razmerja stranic

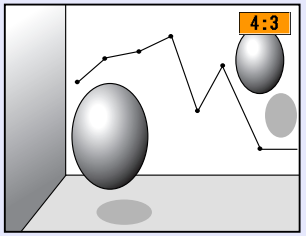
Ko priključite video opremo in projicirate slike, ki so bile posnete v digitalnem videu ali na DVD-je z razmerjem 16:9 širokokotno, spremenite razmerje slike. Spreminjanje razmerja slike je potrebno tudi, kadar želite projicirati slike z računalnika v polni velikosti. Vrste in metode preklapljanja razmerja slike so naslednje.

Metode preklapljanja

Postopek

EB-W6





Kadar pritisnete na gumb, se na zaslonu prikaže ime razmerja in razmerje se spremeni.

Če pritisnete gumb, medtem ko je ime razmerja na zaslonu, se spremeni v naslednje razmerje.

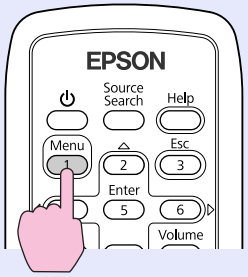
> ***To lahko nastavite tudi z uporabo "Pogled" iz menija "Signal" v konfiguracijskem meniju.*** ☛ *str.42*

EB-X6/S6

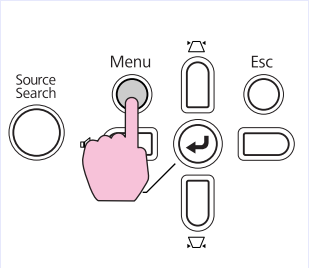
1 Pritisnite gumb [Menu] in v konfiguracijskem meniju izberite "Signal" - "Pogled".

EB-X6 ☛ str.38
EB-S6 ☛ str.39

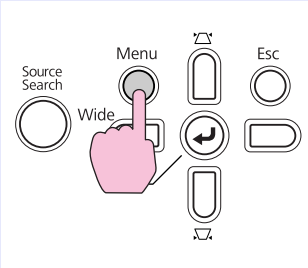
Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo

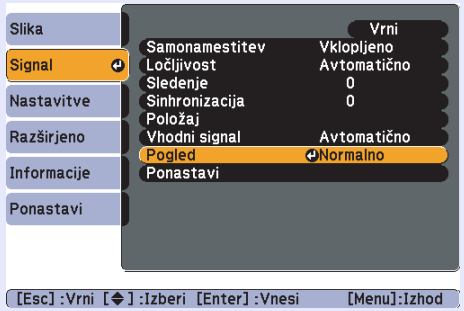


EB-X6

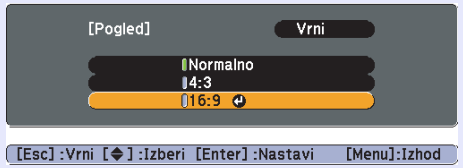


EB-S6

2 **Pritisnite gumb [Enter], da se prikaže zaslon "Pogled".**



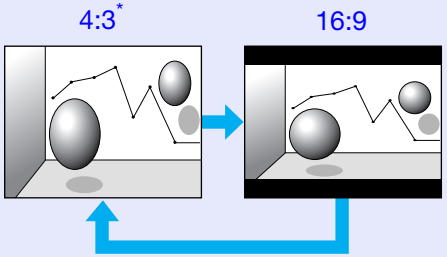
3 **Izberite razmerje slike in pritisnite gumb [Enter].**



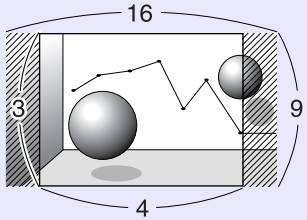
Izbrano razmerje slike je nastavljeno.

Spreminjanje razmerja slike na slikah z video opreme

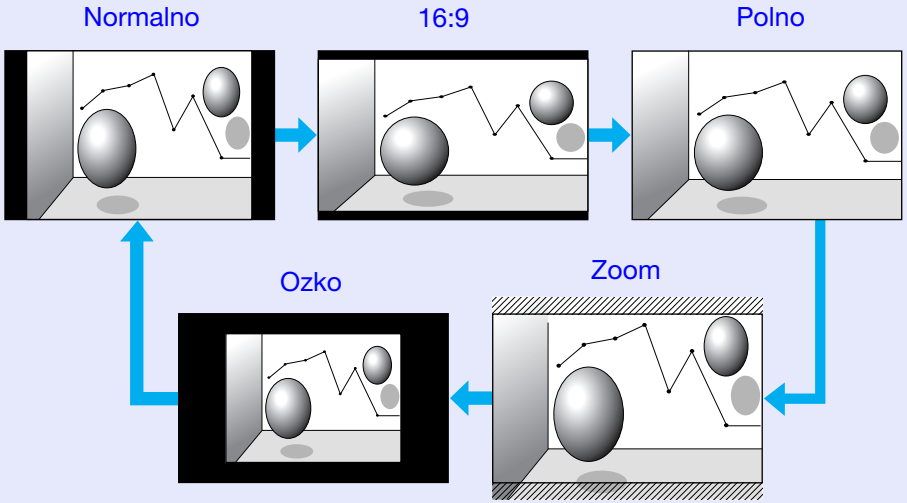
EB-X6/S6



* Med vhodnim signalom 720p/1080i je razmerje stranic povečano na 4:3 (prikaz slike z odrezanim levim in desnim delom).

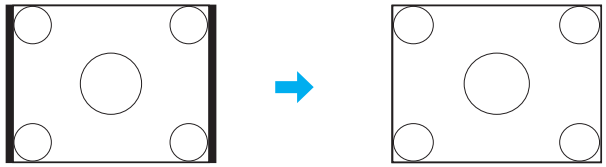
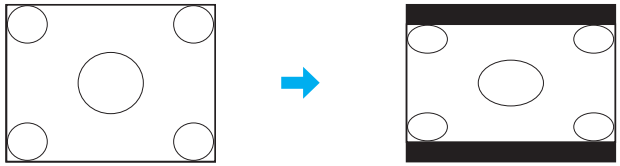


EB-W6



Spreminjanje razmerja za računalniške slike (Za EB-X6/S6)

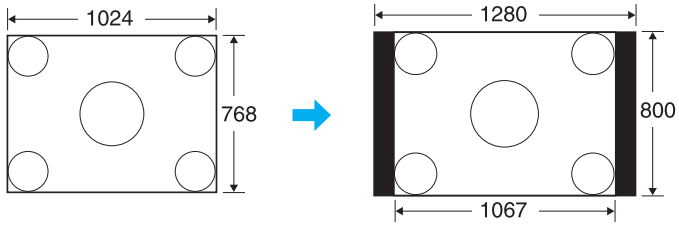
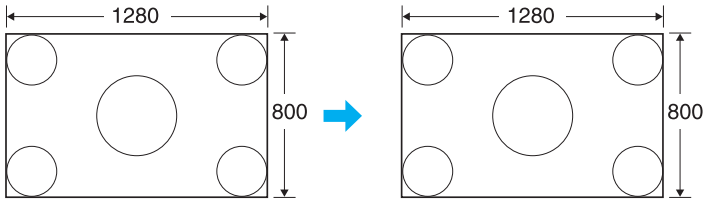
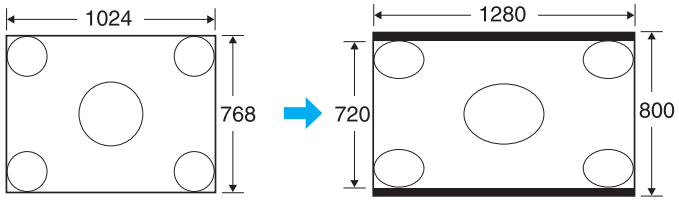
Med projiciranjem vhodnih slik z računalniških vhodnih vrat, je razmerje slike mogoče spremeniti kot sledi.

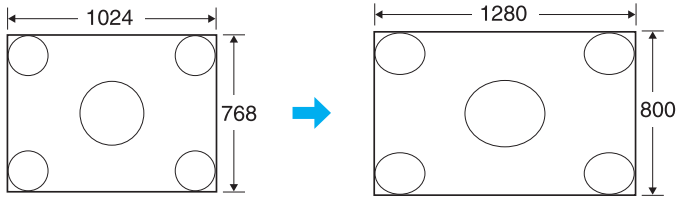
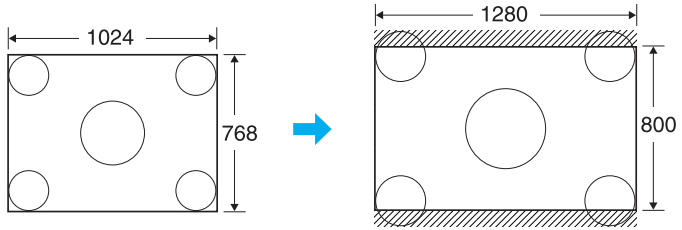
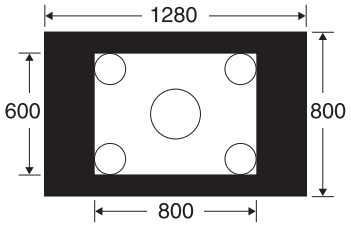
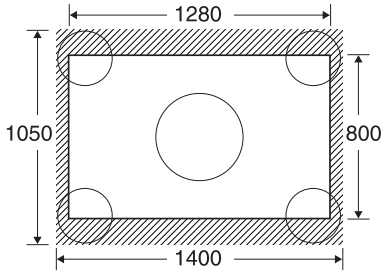
Nastavitev		Obrazložitev	Primer projekcije
Normalno	**Med projiciranjem slike z vhodnih vrat računalnika**	Projicira na polno velikost projekcije in obdrži razmerje, kot ga ima vhodna slika.	
4:3		Projicira na polno velikost projekcije v razmerju 4:3. Uporabite, kadar želite projicirati slike z razmerjem 5:4 (1280 × 1024 ipd.) na polno velikost projekcije.	Med vhodnim signalom 1280 × 1024  Normalno 4:3
16:9		Projicira pri razmerju slike 16:9. Uporabite, kadar želite projicirati celoten zaslon na zaslon v razmerju 16:9.	Med vhodnim signalom 1280 × 1024 

Kadar nekateri deli slike manjkajo ali med projiciranjem slike z računalnika ni mogoča projekcija celotne slike, potem v konfiguracijskem meniju nastavite "Ločljivost" na "Široko" ali "Normalno", glede na ekran računalnika. ☛ *str.41*

Spreminjanje razmerja računalniške/HDMI slike (Za EB-W6)

Med projiciranjem vhodnih slik z računalniških vhodnih vrat ali HDMI vhodnih vrat, je razmerje slike mogoče spremeniti kot sledi. Pri EB-W6 znaša velikost projekcije 1280 x 800 točk (razmerje slike 16:10) zaradi WXGA ločljivosti ekrana. Kadar projicirate na zaslone z razmerjem 16:9, nastavite razmerje na "16:9".

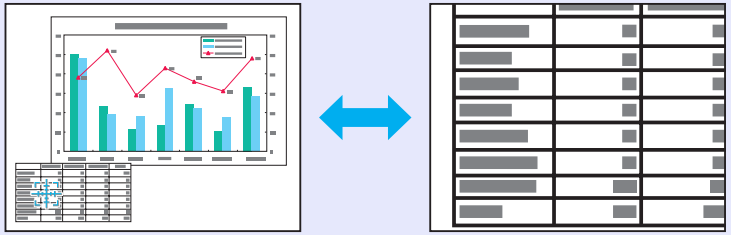
Nastavitev		Obrazložitev	Primer projekcije
Normalno	**Med projiciranjem slike z vhodnih vrat računalnika**	Projicira na polno velikost projekcije in obdrži razmerje, kot ga ima vhodna slika.	Med vhodnim signalom 1024 × 768 
Avtomatično	**Med projiciranjem slike s HDMI vhodnih vrat**	Projicira v ustreznem razmerju, ki je osnovano na informacijah vhodnega signala.	Med vhodnim signalom 1280 × 800 
16:9		Projicira na polno velikost projekcije v razmerju 16:9.	Med vhodnim signalom 1024 × 768 

Nastavitev	Obrazložitev	Primer projekcije
Polno	Projicira na polno velikost projekcije.	Med vhodnim signalom 1024 × 768 
Zoom	Projicira na polno velikost projekcije in obdrži razmerje stranic, kot ga ima vhodna slika. Deli, ki segajo preko velikosti projekcije, niso projicirani.	Med vhodnim signalom 1024 × 768 
Ozko	Projicira pri ločljivosti vhodne slike na sredino zaslona. To je idealno za čistejšo projekcijo. Če je ločljivost slike več kot 1280 × 800, rob slike ni prikazan.	Med vhodnim signalom 800 × 600  Med vhodnim signalom 1400 × 1050 

Kadar nekateri deli slike manjkajo ali med projiciranjem slike z računalnika ni mogoča projekcija celotne slike, potem v konfiguracijskem meniju nastavite "Ločljivost" na "Široko" ali "Normalno", glede na ekran računalnika. ☛ *str.41*

Povečanje dela slike (E-zoom)

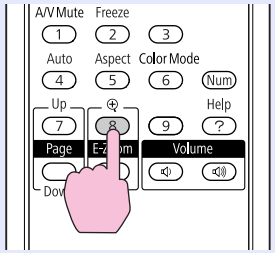
Funkcija je uporabna za povečevanje slik, da si jih lahko ogledate bolj podrobno, na primer grafe ali tabele.



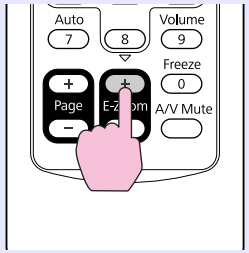
Postopek

1 Zaženite funkcijo E-zoom.

Daljinski upravljalnik



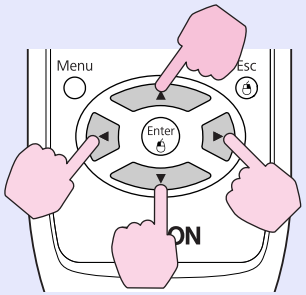
EB-W6



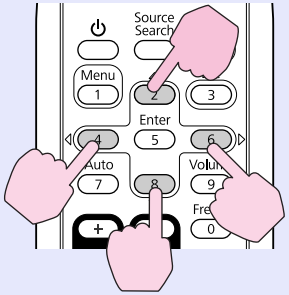
EB-X6/S6

2 Premaknite križec na območje slike, ki ga želite povečati.

Daljinski upravljalnik



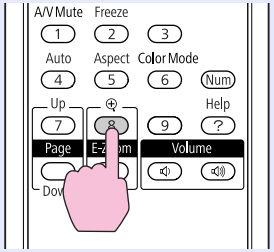
EB-W6



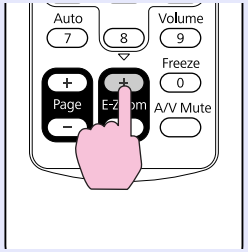
EB-X6/S6

3 Povečaj.

Daljinski upravljalnik



EB-W6



EB-X6/S6

Ko pritisnete na gumb, se območje poveča. Hitreje lahko povečate, če držite gumb pritisnjen.
Povečano sliko lahko zmanjšate s pritiskom na gumb [-].
Pritisnite gumb [Esc] za preklic.

- ***Razmerje povečave se pojavi na zaslonu. Izbrano območje se lahko poveča od 1- do 4-krat v 25 postopnih korakih***
- ***Sliko lahko pomikate s pritiskom [▲] [▼] [◀] [▶].***

Projektor ima naslednje izboljšane varnostne funkcije.

- Zaščita z geslom
  Določite lahko, kdo sme uporabljati projektor.
- Zaklep delovanja
  Preprečite lahko, da bi kdorkoli brez dovoljenja spreminjal nastavitve na projektorju.
- Zaklep proti kraji
  Projektor je opremljen z različnimi vrstami zaščite proti kraji.

Nadzorovanje uporabnikov (Zaščita z geslom)

Ko je Zaščita z geslom vključena, osebe, ki ne poznajo gesla, ne morejo uporabljati projektorja za projekcijo slik, čeprav je projektor vključen. Prav tako ne morejo spremeniti uporabniškega loga, ki se prikaže, ko prižgete projektor. To je zaščita proti kraji, saj se projektorja ne da uporabljati, če je ukraden. Ob nakupu Zaščita z geslom ni vklopljena.

Vrsta Zaščite z geslom

Naslednji dve vrsti nastavitev zaščite z geslom lahko izberete, glede na to, kako uporabljate projektor.

1. "Zaščita ob vklopu"
Ko je "Zaščita ob vklopu" nastavljena na "Vklopljeno", je treba vnesti geslo vsakič, ko se projektor vklopi, potem ko ste ga izklopili iz napajanja, v katerega je bil vklopljen zadnjikrat, ko je bilo vneseno geslo. Če ne vnesete pravilnega gesla, se projekcija ne zažene.

2."Zaščita uporab. loga"
Logotipa, ki ga je nastavil lastnik projektorja, ni mogoče spremeniti. Kadar je "Zaščita uporab. loga" nastavljena na "Vklopljeno", so sledeče spremembe onemogočene.
- Zajemanje uporabnikovega loga
- Nastavitve za "Ozadje prikaza", "Zagonski zaslon" in "A/V nemo" v "Prikaz" v meniju za konfiguracijo.

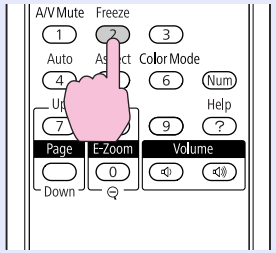
Nastavljanje Zaščite z geslom

Z naslednjim postopkom lahko nastavite Zaščito z geslom.

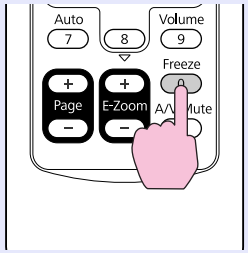
Postopek

1 Držite gumb [Freeze] približno pet sekund.
Pokaže se nastavitveni meni za zaščito z geslom.

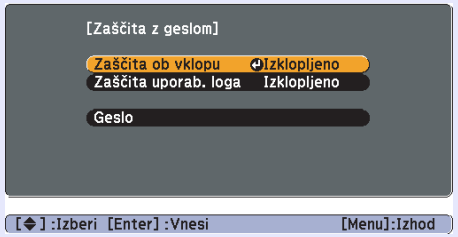
Daljinski upravljalnik



EB-W6



EB-X6/S6



- ***Če je Zaščita z geslom že vklopljena, boste morali vnesti geslo.***
  Če geslo vnesete pravilno, se vam pokaže nastavitveni meni za zaščito z geslom. ☛ *"Vnos gesla" str.33*
- ***Ko nastavite geslo, nalepite nalepko zaščiten z geslom na vidno mesto na projektorju, kot dodatno zaščito proti kraji.***

2 Vklopite "Zaščito ob vklopu".

(1) Izberite "Zaščito ob vklopu" in nato pritisnite na gumb [Enter].
(2) Izberite "Vklop", nato pritisnite na gumb [Enter].
(3) Pritisnite [Esc] gumb.

3 Vklopi "Zaščita loga uporabnika".

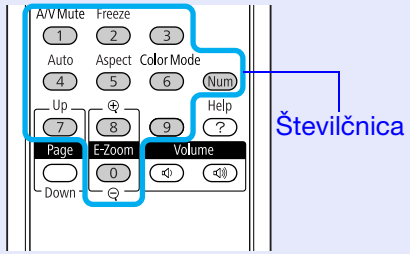
(1) Izberite "Zaščita loga uporabnika", nato pritisnite na gumb [Enter].
(2) Izberite "Vklop", nato pritisnite na gumb [Enter].
(3) Pritisnite [Esc] gumb.

4 Nastavite geslo.

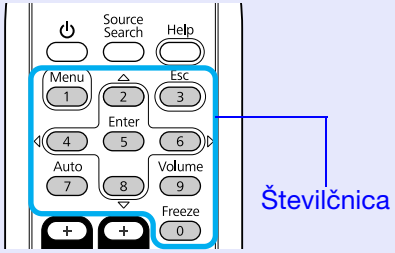
(1) Izberite "Geslo", nato pritisnite na gumb [Enter].
(2) Sporočilo "Spremenim geslo?" se prikaže, izberite "Da" in pritisnite na gumb [Enter]. Osnovna nastavitev za geslo je "0000". Nastavite svoje poljubno geslo. Če izberete "Ne", se vrnete na zaslon v koraku 1.

(3) Vnesite štirimestno številko z uporabo gumbov s številkami. (Pri EB-W6 vnesite številko tako, da obenem držite gumb [Num].) Vnesena številka je prikazana kot "* * * *". Ko vnesete četrto številko, se pojavi zaslon za potrditev.

Daljinski upravljalnik



EB-W6



EB-X6/S6

(4) Ponovno vnesite geslo.
Sporočilo "Geslo sprejeto." se prikaže.
Če je vneseno geslo napačno, se pojavi sporočilo, ki vam pove, da ponovno vnesite geslo.

Vnos gesla

Ko je prikazan zaslon za vnos gesla, vnesite geslo z uporabo številčnice na daljinskem upravljalniku.

Postopek

Vnesite geslo z uporabo gumbov s številkami.
(Pri EB-W6 vnesite številko tako, da obenem držite gumb [Num].)

Ko vnesete pravilno geslo, se začne projekcija.

Pozor

- *Če trikrat zaporedoma vnesete nepravilno geslo, se pojavi sporočilo "Delovanje projektorja se bo zaklenilo.", ki je prikazano približno pet minut, nato se projektor vrne v stanje pripravljenosti. Če se to zgodi, izklopite projektor iz napajanja in ga potem znova vklopite. Projektor znova prikaže okno za vnos gesla, kamor lahko vnesete pravilno geslo.*
- *Če ste pozabili geslo, si zapišite "Šifra zahteve: xxxxx" številko, ki se pojavi na zaslonu, in se obrnite na najbližji naslov iz seznama v Navodilih za podporo in storitve.*
  ☛ *Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson*
- *Če zgoraj opisani postopek ponavljate in tridesetkrat zaporedoma vnesete napačno geslo, se bo pokazalo naslednje sporočilo in projektor ne bo več sprejemal vnosov gesla. "Delovanje projektorja bo zaklenjeno. Stopite v stik z Epsonom, tako kot piše v vaših navodilih."* ☛ *Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson*

Omejevanje delovanja (Zaklep delovanja)

Za zaklep gumbov na nadzorni plošči izvedite enega od spodnjih postopkov.

- Polni zaklep
  Vsi gumbi na nadzorni plošči so zaklenjeni. Z nadzorno ploščo ne morete izvajati postopkov, niti vklopa in izklopa.
- Zaklep delov.
  Vsi gumbi na nadzorni plošči so zaklenjeni, razen gumba [⏻].

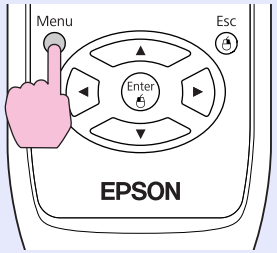
Ta funkcija je uporabna na prireditvah ali nastopih, kjer hočete izklopiti vse gumbe in samo projicirati, ali pa v šolah, kjer hočete omejiti uporabnost gumbov. Projektor še vedno lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom.

Postopek

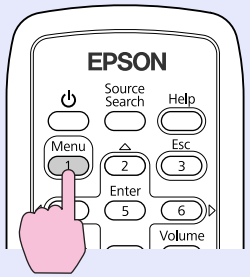
1 Pritisnite [Menu] na gumb in izberite "Nastavitve" - "Zaklep delovanja" v konfiguracijskem meniju.

EB-W6 ☛ str.37
EB-X6 ☛ str.38
EB-S6 ☛ str.39

Z daljinskim upravljalnikom

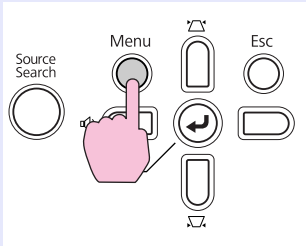


EB-W6

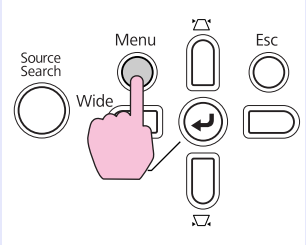


EB-X6/S6

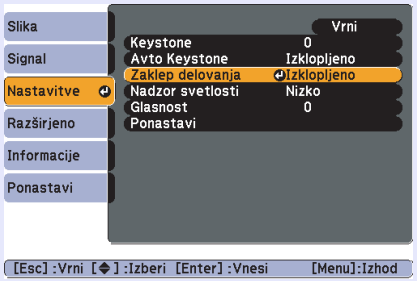
Z nadzorno ploščo



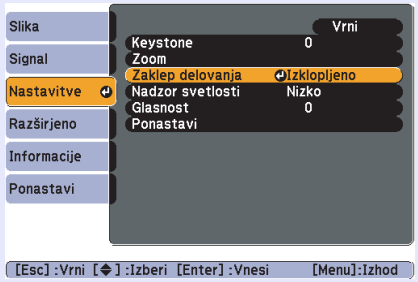
EB-W6/X6



EB-S6



EB-W6/X6



EB-S6

Poglejte si gumbe, ki jih lahko uporabite, in njihove funkcije v vodiču pod menijem.

2 Izberite ali "Polni zaklep" ali "Zaklep delov.".

3 **Izberite "Da", ko se prikaže sporočilo za potrditev.**

Gumbi nadzorne plošče so zaklenjeni glede na nastavitev, ki ste jo izbrali.

Nadzorno ploščo lahko odklenete na enega od spodnjih načinov.

- ***Z daljinskim upravljalnikom izberite "Izklop" v "Nastavitve" - "Zaklep delovanja" v konfiguracijskem meniju.***
- ***Kadar pritisnite in približno sedem sekund držite gumb [Enter] na nadzorni plošči, se izpiše sporočilo in zaklep se izključi.***

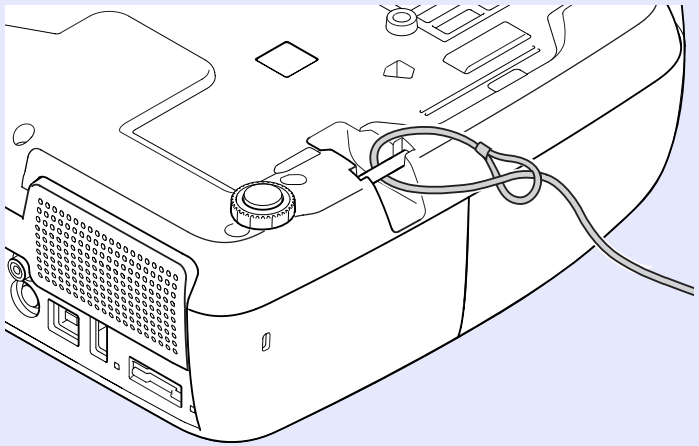
Zaklep proti kraji

Ker je projektor pogosto nameščen na strop in sameva v sobi, je mogoče, da bi ga lahko nekdo poskusil vzeti,. Zato je projektor opremljen z naslednjo zaščito.

- Varnostna reža
  Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System. Podrobnosti o varnostnem sistemu Microsaver Security System lahko najdete na domači strani podjetja Kensington
  http://www.kensington.com/
- Točka za namestitev varnostnega kabla
  Žični zaklep za preprečevanje kraje je mogoče potegniti skozi točko za namestitev in tako projektor pričvrstiti na mizo ali oporo.

Namestitev žičnega zaklepa

Skozi točko za namestitev potegnite kabel za zaščito proti kraji. Za navodila o zaklepanju si oglejte zaklepu priloženo dokumentacijo.



Meni Konfiguracija

To poglavje razloži uporabo menija za konfiguracijo in njegovih funkcij.

Uporaba menija za konfiguracijo (za model EB-W6) 37

Uporaba menija za konfiguracijo (za model EB-X6) 38

Uporaba menija za konfiguracijo (za model EB-S6) 39

Seznam funkcij..... 40

- **Meni Slika.....40**
- **Meni Signal.....41**
- **Meni Nastavitve 43**
- **Meni Razširjeno.....44**
- **Meni Informacije (samo prikaz) 46**
- **Meni Ponastavitev 47**

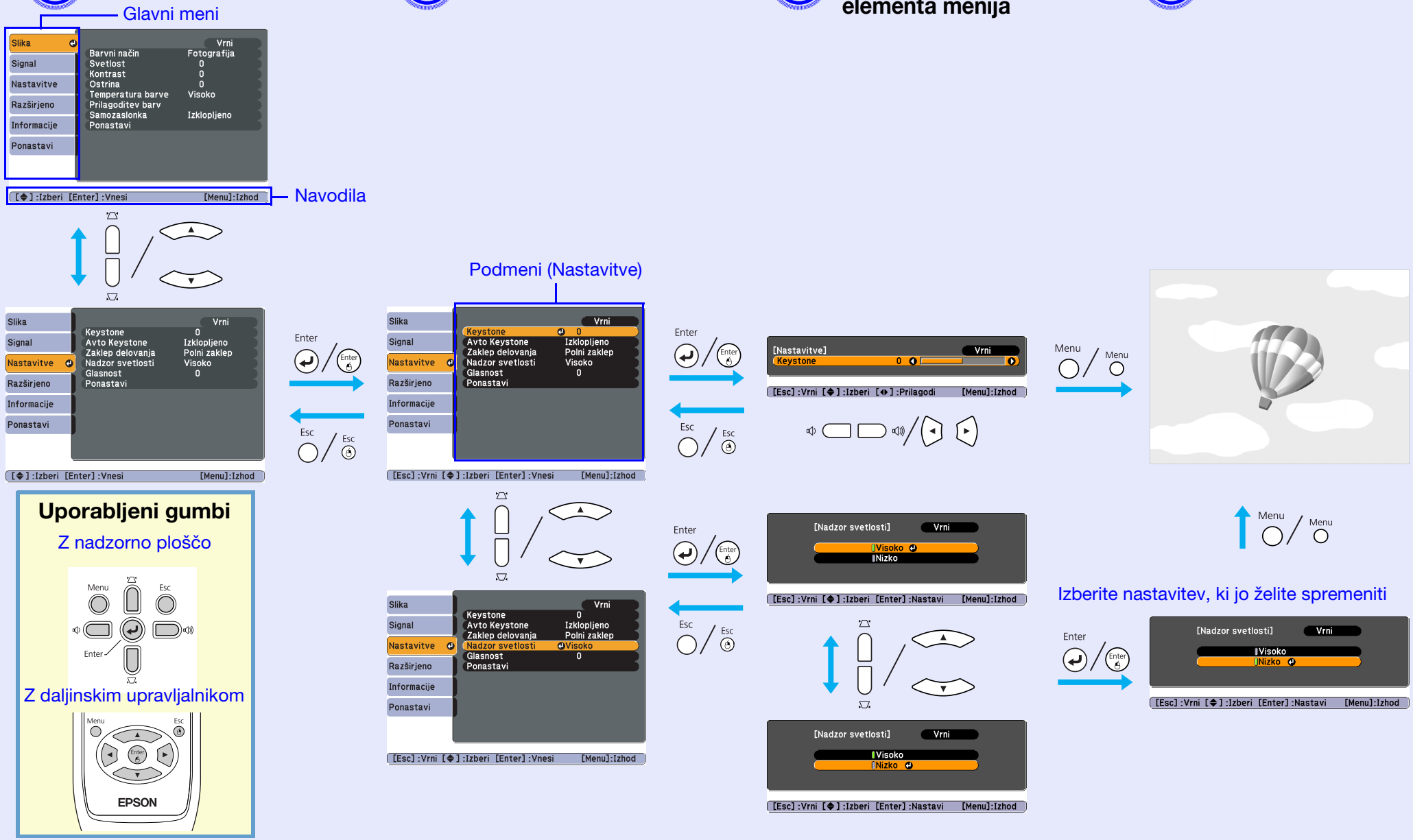
Uporaba menija za konfiguracijo (za model EB-W6)

1 Izbiranje iz glavnega menija

2 Izbiranje iz podmenijev

3 Spreminjanje izbranega elementa menija

4 Izhod



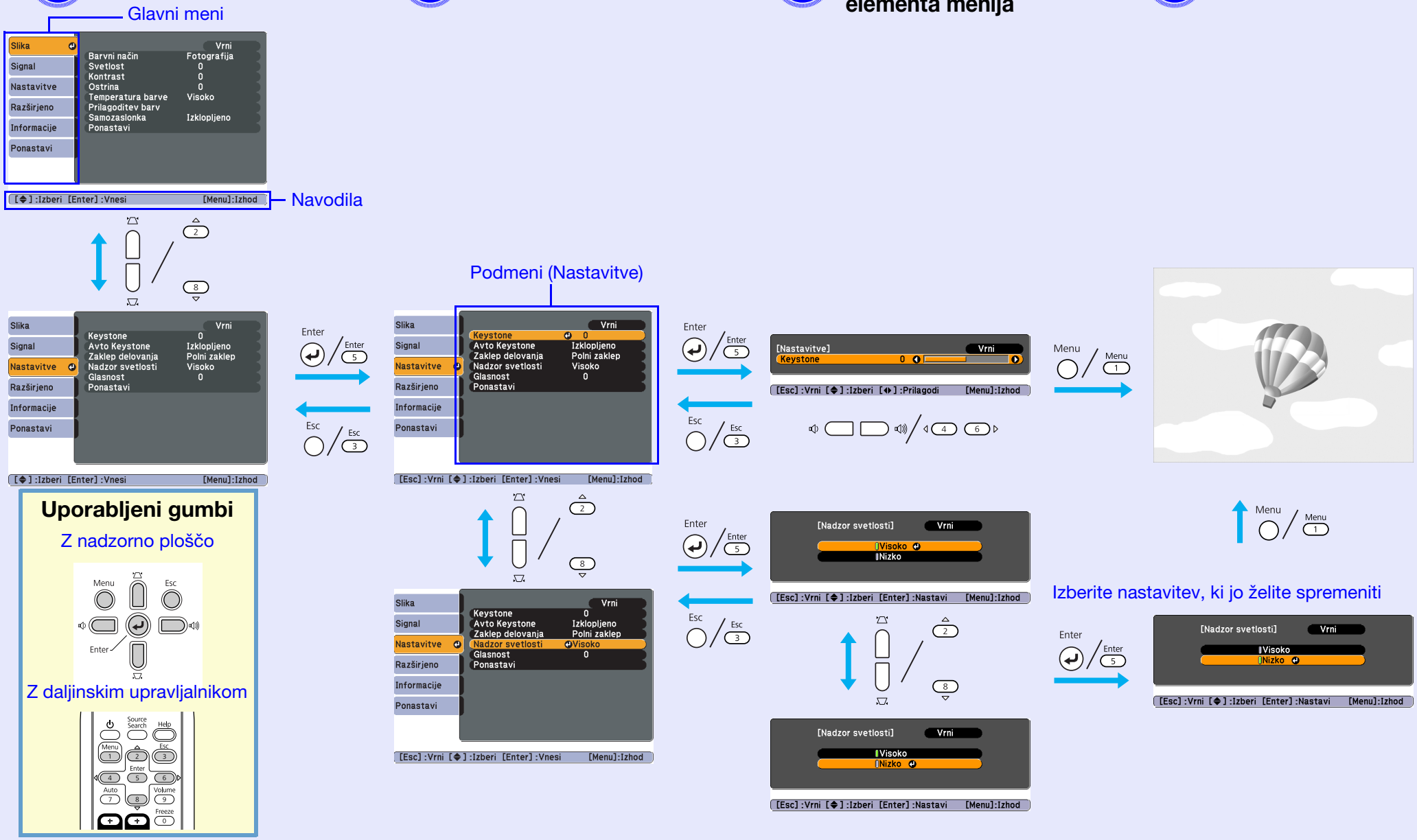
Uporaba menija za konfiguracijo (za model EB-X6)

1 Izbiranje iz glavnega menija

2 Izbiranje iz podmenijev

3 Spreminjanje izbranega elementa menija

4 Izhod



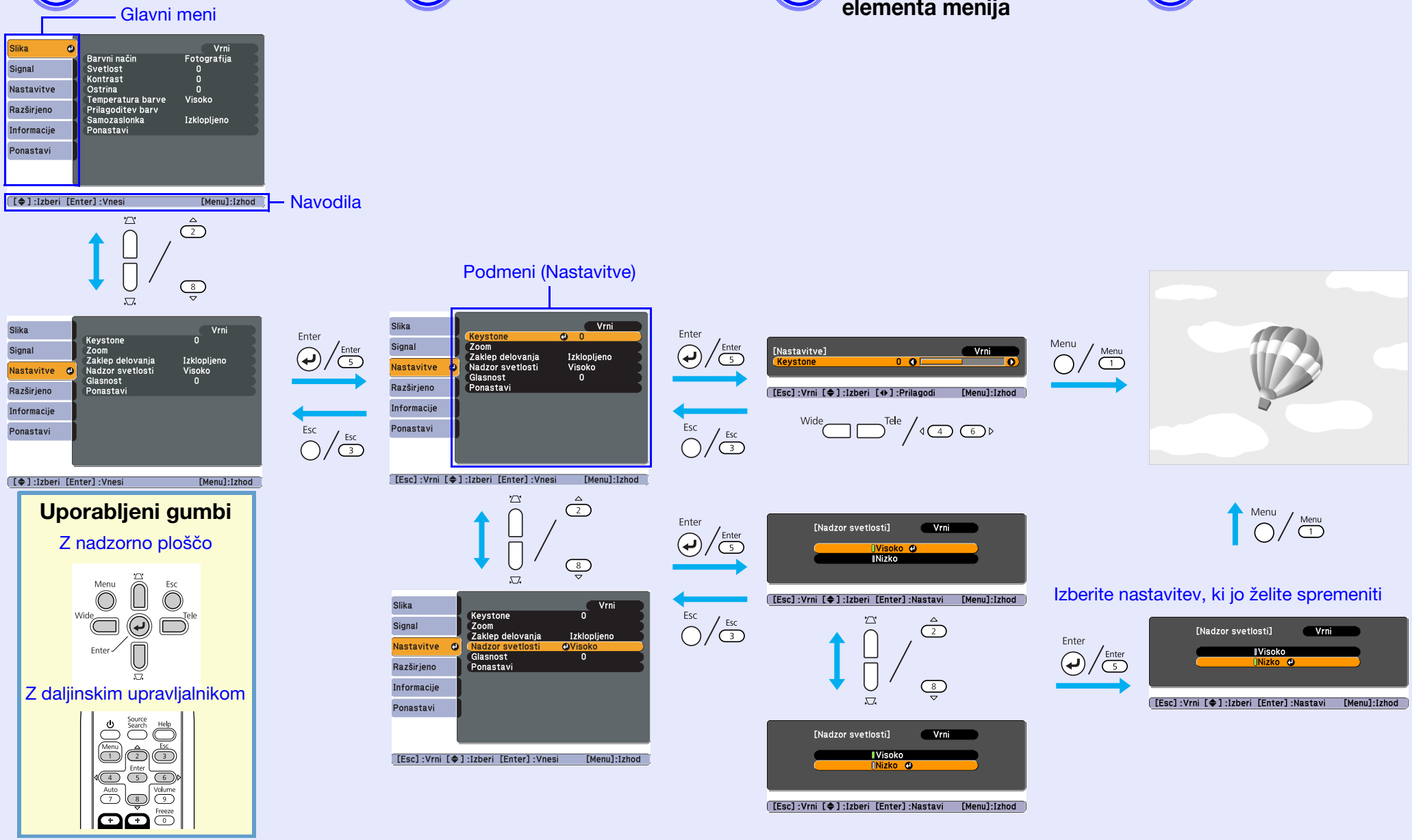
Uporaba menija za konfiguracijo (za model EB-S6)

1 Izbiranje iz glavnega menija

2 Izbiranje iz podmenijev

3 Spreminjanje izbranega elementa menija

4 Izhod

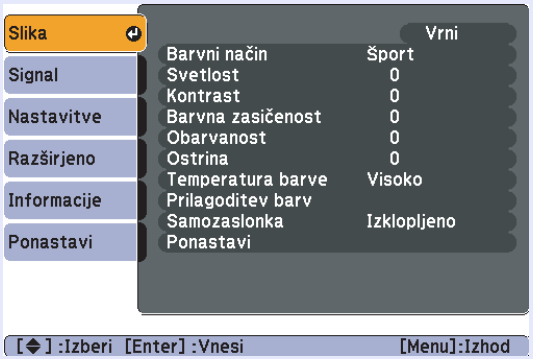


Meni Slika

Nastavljivi elementi menija so odvisni od slikovnega signala, ki je trenutno projiciran, kar lahko vidite na naslednjih slikah zaslona. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

Računalniška slika

Komponentni video▸▸/Sestavljeni video▸▸/S-video▸▸



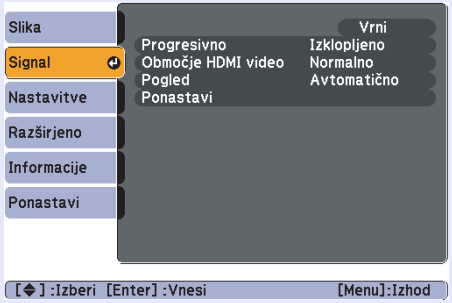
Podmeni	Funkcija
Barvni način	Kakovost slike lahko izberete, da ustreza okolju. ☛ str.19
Svetlost	Nastavite lahko svetlost slike.
Kontrast▸▸	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
Barvna nasičenost	Nastavite lahko barvno nasičenost slik.
Obarvanost	(Nastavitev je možna samo, če vhodni signali NTSC prihajajo preko video ali S-video povezave.) Nastavite lahko ton slike.
Ostrina	Nastavite lahko ostrino slike.
Temperatura barve	Nastavite lahko splošen ton slike. Kadar je izbrano "Visoko", slika postane obarvana modro in kadar je izbrano "Nizko", slika postane obarvana rdeče. (Ta element menija ni na voljo če je "sRGB▸▸" izbran kot "Barvni način" v meniju "Slika".)
Prilagoditev barv	**Rdeča, zelena modra.**: nasičenost vsake izmed barv lahko prilagodite posamezno. (Ta element menija ni na voljo če je "sRGB▸▸" izbran kot "Barvni način" v meniju "Slika".)
Samozaslonka	(Ta element je na voljo samo, če je kot "Barvni način" v meniju "Slika" izbrano "Igra" ali "Teater".) Če želite prilagoditi svetilnost glede na sliko, nastavite na Vklopljeno/Izklopljeno. ☛ str.21
Ponastavitev	Vse nastavljive vrednosti v meniju "Slika" lahko nastavite na njihove privzete vrednosti. Za ponastavitev vseh elementov menija na privzete nastavitve glejte ☛ str.47

Meni Signal

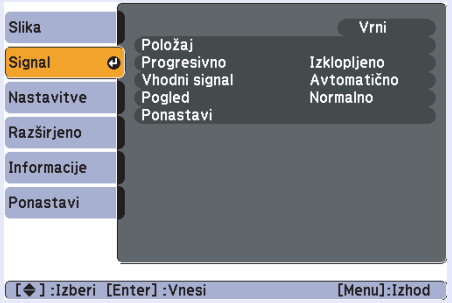
Nastavljivi elementi menija so odvisni od slikovnega signala, ki je trenutno projiciran, kar lahko vidite na naslednjih slikah zaslona. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

Računalniška slika

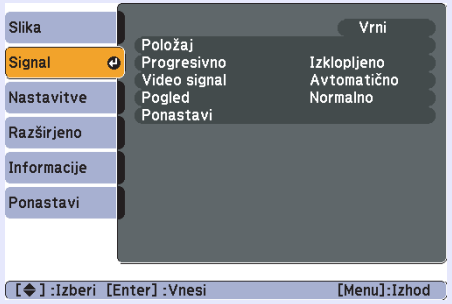
HDMI slika (samo model EB-W6)



Komponentni video



Sestavljeni video/S-video

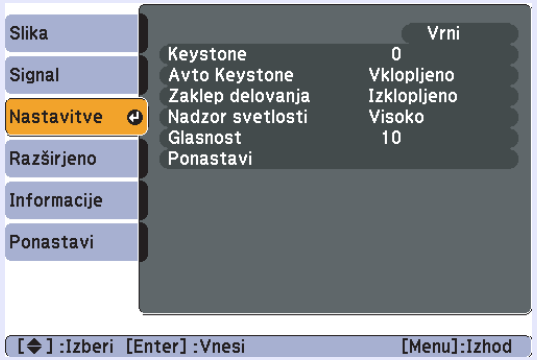


Podmeni	Funkcija
Samodejna nastavitev	Izberete lahko, ali naj se ob spremembi vhodnega signala slika samodejno avtomatično optimalno nastavi: (Vklop) ali ne (Izklop). ☛ str.58
Ločljivost	Kadar je nastavljeno na "Avtomatično", se ločljivost vhodnega signala prepozna samodejno. Kadar je nastavljeno na "Avtomatično" in deli projicirane slike manjkajo, nastavite na "Široko" za širokokoten prikaz ali na "Normalno", če želite 4:3 ali 5:4 prikaz, odvisno od velikosti računalniškega ekrana.
Sledenje	Računalniške slike lahko prilagodite, kadar se na slikah pojavijo navpične črte. ☛ str.58
Sinhronizacija	Računalniške slike lahko prilagodite, če so ali se pojavijo utripanje ali motnje. ☛ str.58
Položaj	Položaj prikaza lahko premaknete gor, dol, levo in desno, če manjka del slike, tako da je potem prikazana celotna slika.
Progresivno	(Komponentni video in HDMI je mogoče nastaviti samo med vhodnim signalom 480i/576i) **Izklopljeno**: pretvorba IP se opravi za vsa polja zaslona. To je idealno za ogled slik, na katerih je veliko gibanja. **Vklopljeno**: prepleteni (i) signali se pretvorijo v progresivne (p) signale. To je idealno za ogled statičnih slik.
Območje HDMI video (samo model EB-W6)	(Tega ni mogoče nastaviti, ko je vhodni signal digitalni RGB.) Kadar so vhodna HDMI vrata projektorja povezana z DVD predvajalnik in podobno, je obsega videa na projektorju mogoče nastaviti glede na nastavitve obsega na DVD predvajalniku.
Vhodni signal	Lahko izberete vhodni signal iz vhodnih vrat računalnika. Če je nastavljen na "Samodejno", se vhodni signal samodejno nastavi glede na povezano opremo. Če se barve ne prikazujejo pravilno, ko so nastavljene na "Samodejno", izberite ustrezen signal glede na povezano opremo.

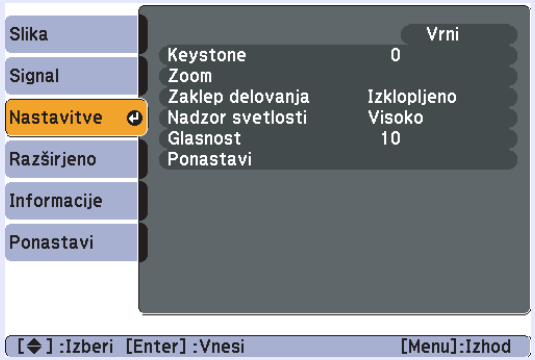
Podmeni	Funkcija
Video signal	Če je nastavljen na "Samodejno", se video signal prepozna samodejno. Če se v sliki pojavijo motnje, ali pa se pojavi kaka druga napaka, na primer, odsotnost projicirane slike, ko velja nastavitev "Samodejno", potem izberite ustrezen signal glede na povezano opremo.
Pogled	Nastavite lahko razmerje stranic za projicirane slike. ☛ str.24
Ponastavitev	Vse nastavljive vrednosti v meniju "Signal" lahko ponastavite na privzete vrednosti, razen "Vhodni signal". Za ponastavitev vseh elementov menija na privzete nastavitve glejte ☛ str.47

Meni Nastavitve

EB-W6/X6

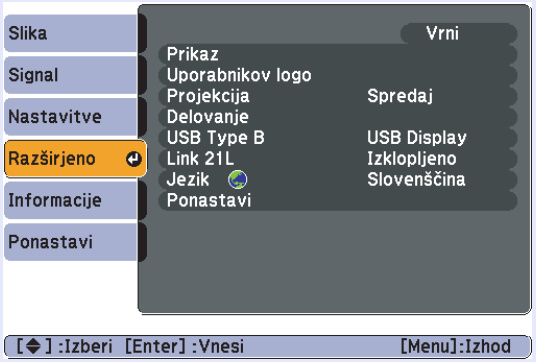


EB-S6



Podmeni	Funkcija
Keystone	Vertikalno keystone distorzijo v slikah lahko popravite. ☛ *Priročnik za hitri zagon*
Avto keystone (samo EB-W6/X6)	Izvaja avtomatični popravek keystona. (To je mogoče specificirati le, kadar je bilo "Spredaj" izbrano iz "Razširjeno" - "Projekcija".)
Zoom (samo model EB-S6)	Nastavitev Tele/Široko. ("Tele" pomanjša velikost projicirane slike, medtem ko jo "Široko" poveča.)
Zaklep delovanja	S tem lahko omejite uporabo nadzorne plošče projektorja. ☛ str.34
Nadzor svetlosti	Svetlost žarnice lahko nastavite na eno od dveh vrednosti. Izberite "Nizka", če so projicirane slike presvetle, na primer, če projicirate v temni sobi ali na majhen zaslon. Ko je izbrana nastavitev "Nizka " se spremeni količina porabljene elektrike in življenjska doba žarnice, kot je navedeno v nadaljevanju, zmanjša pa se tudi glasnost ventilatorja med projekcijo. Električna poraba: zmanjšana za približno 40 W, življenjska doba žarnice: približno 1,3-krat daljša
Glasnost	Nastavite lahko glasnost.
Ponastavitev	Vse nastavljive vrednosti v meniju "Nastavitve" lahko nastavite na njihove privzete vrednosti. Za ponastavitev vseh elementov menija na privzete nastavitve glejte ☛ str.47

Meni Razširjeno



Podmeni	Funkcija
Prikaz	Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja. **Sporočila**: Lahko nastavite, naj projektor prikaže (Vklop) ali ne (Izklop) ime vira, ko zamenjate vir, ime barvnega načina, ko zamenjate barvni način, sporočilo, ko ni prisotnega signala in tako naprej. **Ozadje prikaza**[*1]: Lahko nastavite status prikaza, kadar ni na voljo slikovnega signala, možnosti so "Črna", "Modra", ali "Logo". **Zagonski zaslon**[*1]: Lahko nastavite, ali naj se zagonski zaslon (slika, ki jo projektor projicira, ko ga prižgete) prikaže (Vklopljeno) ali ne (Izklopljeno). **A/V nemo**[*1]: Nastavite lahko zaslon, ki se pokaže med izklopom slike in zvoka, možnosti so "Črna", "Modra", ali "Logo".
Uporabnikov logo	Lahko spremenite uporabnikov logo, ki se prikaže kot ozadje ali med izklopom slike in zvoka. ☛ str.72
Projekcija	Nastavite lahko naslednje nastavitve, odvisno od tega, kako ste nastavili projektor. ☛ str.64 "Spredaj" "Spredaj/strop" "Zadaj" "Zadaj/strop" Nastavitev lahko spremenite tako, da približno pet sekund držite pritisnjen gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku. "Spredaj"↔"Spredaj/strop" "Zadaj"↔"Zadaj/strop"

Podmeni	Funkcija
Delovanje	**Neposredni vklop**: nastavite lahko, če je Neposredni vklop omogočen (Vklopljen) ali onemogočen (Izklopljen). Če ga nastavite na "Vklop" in je projektor povezan v omrežno vtičnico, lahko nenaden vzpon napetosti povzroči samodejen vklop projektorja. **Spanje**: kadar je nastavljeno na "Vklop", avtomatično izklopi napajanje, kadar ni vnosa signala in ni izvedena nobena operacija. **Čas spanja**: Kadar je spanje nastavljeno na "Vklop", lahko nastavite, kako dolgo naj projektor čaka, preden izklopi napajanje, od 1 do 30 minut. **Čas pokritja leče**: kadar je nastavljen na "On (Vklop)", avtomatično izklopi napajanje 30 sekund potem, ko se pokrov leče zapre. **Način za velike višine**: Nastavite na "Vklop", ko projektor uporabljate na višini nad 1.500 m.
USB Type B	Priključite projektor na računalnik s pomočjo USB kabla in nastavite na "USB Display", če želite projicirati sliko z računalnika. ☛ str.82 Nastavite na "Brezžična miška", če želite upravljati miškino kazalko z daljinskim upravljalnikom. ☛ str.87 Nastavite na "Stran gor/dol", če se želite pomikati po straneh z daljinskim upravljalnikom. ☛ str.86
Link 21L▸▸	Nastavite lahko, če želite uporabljati pripomoček EMP Link 21L (Vklopljeno) ali ne (Izklopljeno). Nastavite na "Vklop" in ga uporabite po namestitvi USB komunikacijskega gonilnika.
Jezik	Nastavite lahko jezik za prikazana sporočila.
Ponastavitev	Ponastavite lahko menije "Prikaz*1" in "Delovanje*2", v meniju "Razširjeno". Za ponastavitev vseh elementov menija na privzete nastavitve glejte ☛ str.47

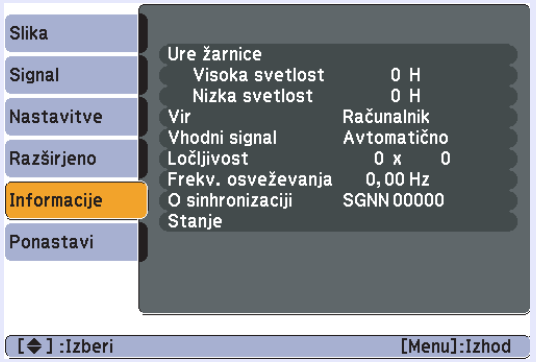
*1 Ko je nastavitev "Zaščita loga uporabnika" "Vklop" v "Zaščiti z geslom", niso mogoče nastavitve, povezane z logom. Spremenite ga lahko, če nastavite "Zaščita loga uporabnika" na "Izklop". ☛ str.31

*2 Razen za "Način za velike višine".

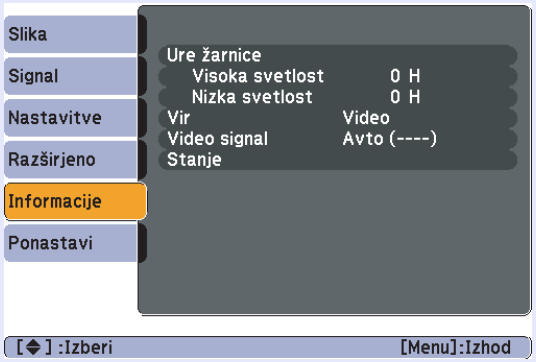
Meni Informacije (samo prikaz)

Omogoča vam preverjanje statusa projiciranih slikovnih signalov in statusa projektorja. Prikazani elementi so odvisni od slikovnega signala, ki je trenutno projiciran, kar lahko vidite na naslednjih slikah zaslona.

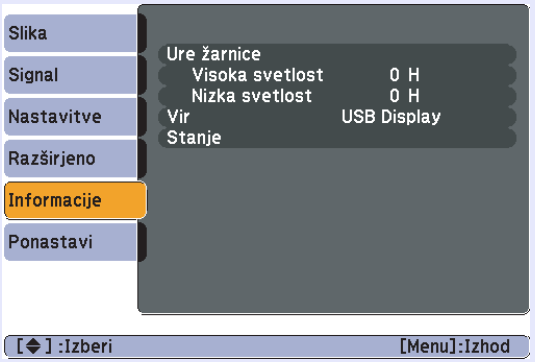
Signal iz računalniške slike/komponentnega videa/HDMI slike (samo EB-W6)



Sestavljeni video/S-video



USB Display/Predstavitev (samo EB-W6)



Podmeni	Funkcija
Ure žarnice	Tu lahko prikažete kumulativni obratovalni čas žarnice*. Ko doseže opozorilni čas žarnice, so črke prikazane v rumeni barvi.
Vir	Prikažete lahko ime vhodnih vrat za povezano opremo, ki trenutno projicira.
Vhodni signal	Prikaže nastavitev "Vhodni signal" iz menija "Signal", glede na "Vir".
Ločljivost	Prikažete lahko ločljivost vhodnih informacij.
Video signal	Prikažete lahko vsebino "Video signala" v meniju "Signal".
Frekv. osveževanja	Prikažete lahko hitrost osveževanja.
O sinhronizaciji	Prikažete lahko informacije o signalu. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
Stanje	To so informacije o težavah na projektorju. Te informacije so potrebne v primeru okvar.

* Skupni čas uporabe je prikazan kot "0H" v prvih 10 urah. Po 10 urah ali več se za vsako naslednjo uro doda ena ura.

Meni Ponastavitev

Podmeni	Funkcija
Ponastavi vse	Vse elemente vseh menijev lahko ponastavite na privzete nastavitve. Sledeči elementi niso ponastavljeni na svoje začetne vrednosti: "Vhodni signal", "Uporabnikov logo", "Ure žarnice" in "Jezik".
Pon. št. ur del. žarn.	Izbrišete lahko skupni čas uporabe žarnice in ga nastavite nazaj na "0H". Ponastavite, ko zamenjate žarnico.

Iskanje in odpravljanje težav

V tem poglavju so navodila, kako prepoznati težave in kako ustrezno ukrepati.

Z uporabo menija Pomoč 49

Reševanje težav 51

- **Razlaga indikatorjev 51**
  - Indikator napajanja ⏻ sveti rdeče.....52
  - 🔅 🌡 Indikator sveti ali utripa oranžno.....54
- **Ko indikatorji niso v pomoč.....55**
  - Težave povezane s sliko 56
  - Težave ob začetku projekcije 60
  - Druge težave.....61

Z uporabo menija Pomoč

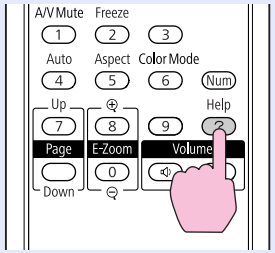
Če pride do težave na projektorju, nudi meni Pomoč z zaslonskimi prikazi pomoč pri reševanju težav. Z odgovarjanjem na vprašanja lahko nastavite pravilne nastavitve.

Postopek

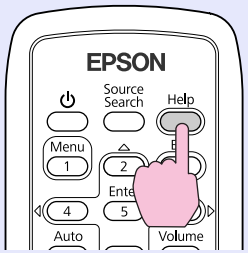
1 Pritisnite [Help] gumb.

Osvetli se zaslon pomoči.

Z daljinskim upravljalnikom

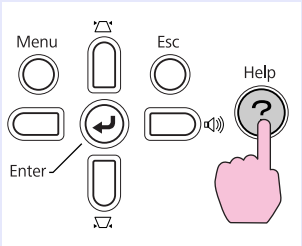


EB-W6

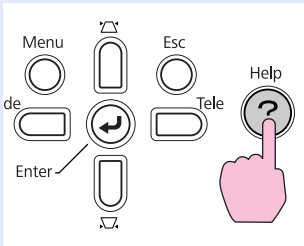


EB-X6/S6

Z nadzorno ploščo

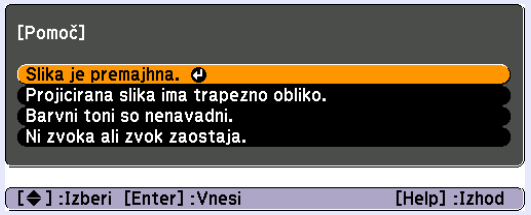


EB-W6/X6

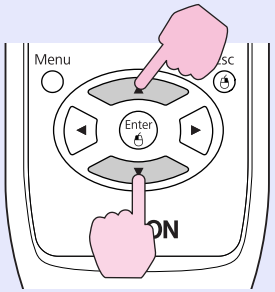


EB-S6

2 Izberite element v meniju.



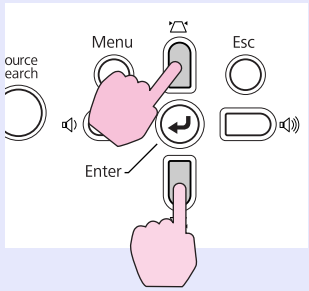
Z daljinskim upravljalnikom



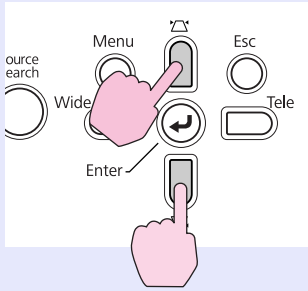
EB-W6

EB-X6/S6

Z nadzorno ploščo



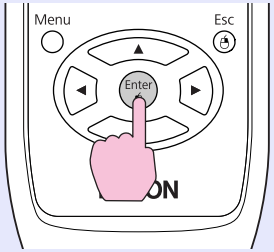
EB-W6/X6



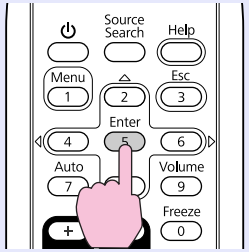
EB-S6

3 Potrdite izbiro.

Z daljinskim upravljalnikom

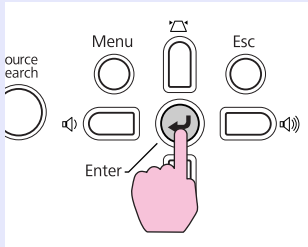


EB-W6

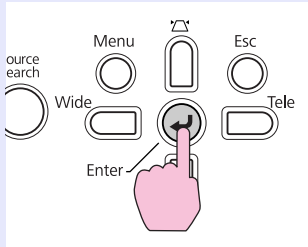


EB-X6/S6

Z nadzorno ploščo

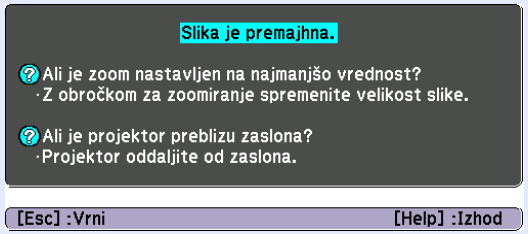


EB-W6/X6



EB-S6

Vprašanja in rešitve so prikazana kot kaže spodnji zaslon.
Pritisnite gumb [Help] za izhod iz menija Pomoč.

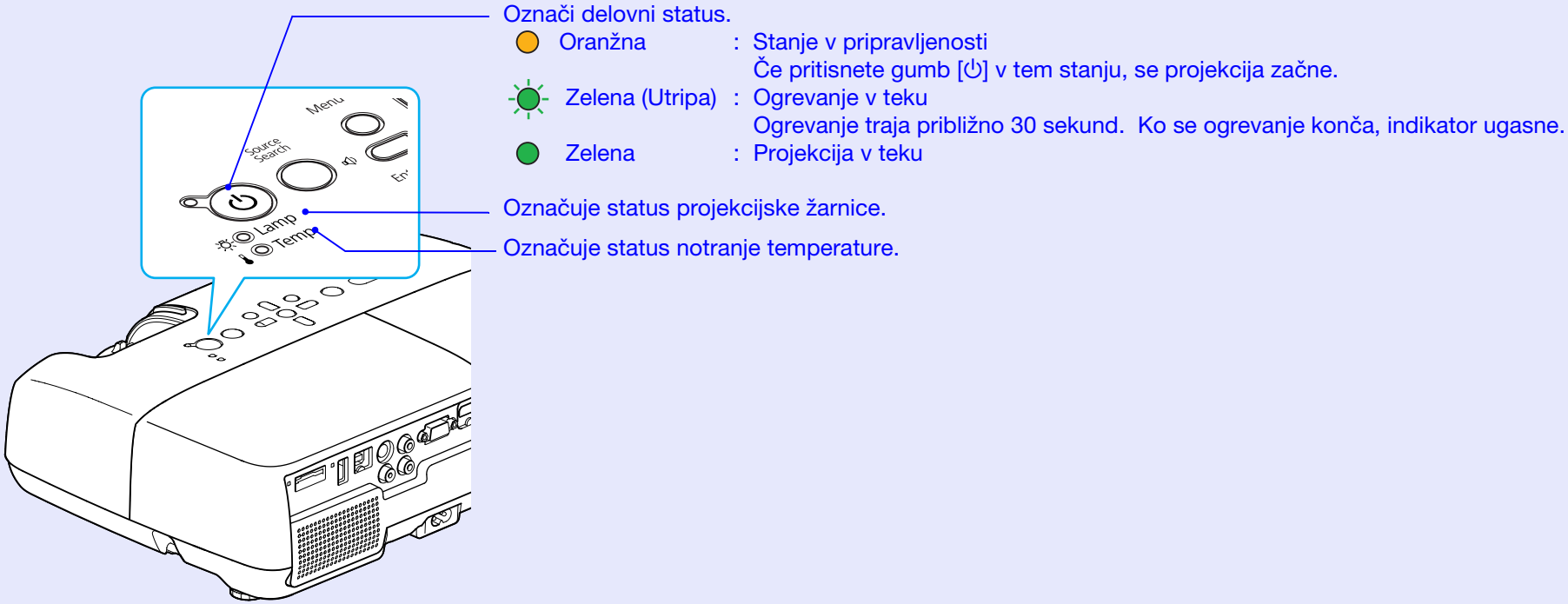


- ***Če meni Pomoč ne ponudi prave rešitve, se obrnite na "Reševanje težav".*** ☛ *str.51*
- ***Prikazane vsebine pomoči se razlikujejo glede na model projektorja.***

Če imate težave s projektorjem, najprej preverite indikatorje projektorja in preberite na poglavje "Razlaga indikatorjev".
Če indikatorji ne pokažejo jasno, kaj bi lahko bilo narobe, preberite poglavje "Ko indikatorji niso v pomoč" ☛ str.55

Razlaga indikatorjev

Projekt je opremljen s tremi indikatorjem, ki označijo delovni status projektorja.



Za razlago indikatorjev glejte naslednjo tabelo, kjer so opisani tudi ukrepi za reševanje posamezne težave.
Če ne gori noben indikator, se prepričajte, da je omrežni kabel pravilno povezan in se enota normalno napaja.
Ko iztaknete omrežni kabel, lahko indikator ⏻ še nekaj časa sveti; to ni napaka.

Indikator napajanja ⏻ sveti rdeče **Težava**

●: Sveti ☼: Utripa: ○: Izklop

Stanje	Vzrok	Rešitev ali status
⏻ ● Rdeča ☼ ☼ Rdeča 🌡 ☼ Rdeča	Notranja napaka	Ugasnite projektor, izključite napajanje in se obrnite na lokalnega prodajalca ali najbližji naslov s seznama v *Navodilih za podporo in storitve.* ☛ *Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson*
⏻ ● Rdeča ☼ ○ 🌡 ☼ Rdeča	Napaka v ventilatorju Napaka v senzorju	Ugasnite projektor, izključite napajanje in se obrnite na lokalnega prodajalca ali najbližji naslov s seznama v *Navodilih za podporo in storitve.* ☛ *Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson*
⏻ ☼ Rdeča ☼ ☼ Rdeča 🌡 ☼ Rdeča	Napaka samozaslonke	Ugasnite projektor, izključite napajanje in se obrnite na lokalnega prodajalca ali najbližji naslov s seznama v *Navodilih za podporo in storitve.* ☛ *Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson*
⏻ ● Rdeča ☼ ○ 🌡 ● Rdeča	Previsoka temperatura (pregrevanje)	Žarnica samodejno ugasne in projekcija se ustavi. Počakajte približno pet minut. Po petih minutah se projektor preklopi v stanje pripravljenosti; preverite: • Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno. • Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte. ☛ str.65, 71 Če napake s temi ukrepi ne odpravite, ugasnite projektor, izključite napajanje in se obrnite na lokalnega prodajalca ali najbližji naslov s seznama v *Navodilih za podporo in storitve.* ☛ *Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson*
		Ko projektor uporabljate na nadmorski višini 1.500 m ali več, nastavite "Način za velike višine" na "Vklop". ☛ str.45

● : Sveti ☼ : Utripa: ○ : Izklop

Stanje	Vzrok	Rešitev ali status
⏻ ● Rdeča ☼ ☼ Rdeča 🌡 ○	Napaka v žarnici Žarnica ne deluje Pokrov žarnice je odprt	Preverite: • Žarnico vzemite ven in preverite, če je počena. ☛ str.68 • Očistite zračni filter. ☛ str.65
		Če ni počena - Žarnico ponovno namestite in vključite napajanje. Če s tem napake ne odpravite - Zamenjajte žarnico z novo in vključite napajanje. Če s tem napake ne odpravite - Ugasnite projektor, izključite napajanje in se obrnite na lokalnega prodajalca ali najbližji naslov s seznama v *Navodilih za podporo in storitve.* ☛ *Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson*
		Če je počena - Zamenjajte z novo žarnico ali se za nasvet obrnite na lokalnega prodajalca. Če menjate žarnico sami, se izogibajte razbitemu steklu (ne morete nadaljevati s projekcijo, dokler ne zamenjate žarnice). ☛ *Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson*
		Preverite, če sta pokrov žarnice in žarnica varno pritrjeni. ☛ str.68 Če pokrov in žarnica nista varno pritrjena, žarnica ne zasveti.
		Ko projektor uporabljate na nadmorski višini 1.500 m ali več, nastavite "Način za velike višine" na "Vklop". ☛ str.45

Indikator sveti ali utripa oranžno **Opozorilo**

● : Sveti ◉ : Utripa ○ : Izklop ● : Odvisno od statusa projektorja

Stanje	Vzrok	Rešitev ali status
Rdeča Oranžna	Opozorilo za preveliko temperaturo	(To ne predstavlja težave. Vseeno pa se projekcija samodejno zaustavi, če se temperatura ponovno preveč poviša.) • Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno. • Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte. ☛ str.65, 71
Oranžna	Zamenjajte žarnico	Zamenjajte jo z novo žarnico. ☛ str.68 Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Zamenjajte jo z novo žarnico, takoj ko je to mogoče.

- ***Če projektor ne deluje pravilno, kljub temu da indikatorji označujejo normalno stanje, glejte "Ko indikatorji niso v pomoč".*** ☛ ***str.55***
- ***Če indikator prikazuje stanje, ki ni opisano v tabelah, ugasnite projektor, izključite napajanje in se obrnite na lokalnega prodajalca ali najbližji naslov s seznama v Navodilih za podporo in storitve.*** ☛ ***Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson***

Ko indikatorji niso v pomoč

Če se pojavi katera od naslednjih težav in indikatorji niso v pomoč, glejte strani posameznih napak.

Težave povezane s sliko

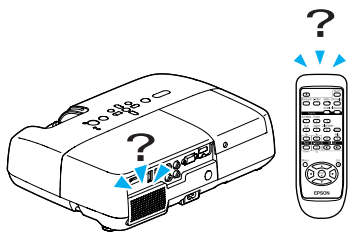
- **Ni slik** ☛ str.56
  Projekcija se ne začne, slika je popolnoma črna, slika je popolnoma modra in tako naprej.
- **Ni prikaza premikajočih slik** ☛ str.56
  Premikajoče slike, projicirane iz računalnika, so črne in ni projekcije.
- **Projekcija se samodejno zaustavi.** ☛ str.56
- **Izpiše se sporočilo "Ni podprto."** ☛ str.57
- **Izpiše se sporočilo "Ni signala".** ☛ str.57
- **Görüntüler bulanik ya da odaksiz** ☛ str.57
- **Motnja ali popačenje na sliki** ☛ str.58
  Pojavijo se težave, kot so motnje, popačenje ali črnobeli šahovski vzorci.
- **Slika je odrezana (prevelika) ali premajhna, ali pa razmerje stranic ni pravilno** ☛ str.58
  Samo del slike je prikazan, ali pa je napačno razmerje med višino in širino slike in tako naprej.
- **Barve slike niso pravilne** ☛ str.59
  Celotna slika deluje rožnato ali zelenkasto, slike so črnobele, barve se zdijo motne in tako naprej.
  (Računalniški ekrani in zasloni LC nimajo enake barvne reprodukcije, zato ni nujno, da se projicirane barve ujemajo s tistimi na zaslonu; to še ni znak težave.)
- **Slike so temne** ☛ str.59
- **Na zunanjem monitorju ni prikazano nič (samo model EB-X6/S6)** ☛ str.59

Težave ob začetku projekcije

- **Projektor se ne vključi** ☛ str.60

Druge težave

- **Ni zvoka oz. glasnost zvoka je prenizka** ☛ str.61
- **Daljinski upravljalnik ne deluje** ☛ str.61



Težave povezane s sliko

Ni slik

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb [⏻]?	Za vklop pritisnite gumb [⏻].
So indikatorji ugasnjeni?	Napajanje ni pravilno priključeno, ali pa ni normalne oskrbe z elektriko. Pravilno povežite priključno vrvico projektorja. ☛ *Priročnik za hitri zagon* Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Je vključen Izklop slike in zvoka?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku in izključite Izklop slike in zvoka. ☛ str.22
Je drsnik za izklop slike in zvoka zaprt?	Odprite drsnik za izklop slike in zvoka.
Ali so nastavitve menija Konfiguracija pravilne?	Ponastavite vse nastavitve. ☛"Ponastavi" - "Ponastavi vse"str.47
Ali je projicirana slika čisto črna? **Samo, ko se projicirajo računalniške slike**	Nekatere vnesene slike, kot so ohranjevalniki zaslona, so popolnoma črni.
Ali je format signala slika pravilno nastavljen? **Samo, ko se projicirajo slike z video vira**	Spremenite nastavitve glede na signal povezane opreme. ☛"Signal" - "Video signal" str.42

Ni prikaza premikajočih slik

Preverite	Rešitev
Ali se signal računalniške slike prenaša na zaslon LC ali monitor? **Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LC**	Signal slike prestavite na zunanji izhod. ☛ Računalniška dokumentacija

Projekcija se samodejno zaustavi.

Preverite	Rešitev
Ali je "Spanje" na "Vklop"?	Za vklop pritisnite gumb [⏻]. Če ne želite uporabljati "Spanja", spremenite nastavitev na "Izklop". ☛"Razširjeno" - "Delovanje" - "Spanje"str.45

■ Izpiše se sporočilo "Ni podprto."

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slika pravilno nastavljen? **Samo, ko se projicirajo slike z video vira**	Spremenite nastavitve glede na signal povezane opreme. ☛"Signal" - "Video signal" str.41
Ali se ločljivost signala slike in hitrost osveževanja ujemata z načinom? **Samo, ko se projicirajo računalniške slike**	V navodilih za računalnik si poglejte, kako zamenjati ločljivost in hitrost osveževanja slikovnega signala računalnika. ☛ "Seznam podprtih prikazov monitorja" str.102

■ Izpiše se sporočilo "Ni signala".

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, če so vsi kabli, ki jih potrebujete za projekcijo, pravilno povezani. ☛ *Priročnik za hitri zagon*
Ali so izbrana pravilna vhodna vrata?	Zamenjajte sliko s pritiskom na gumb [Source Search] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. ☛ str.17
Ali je napajanje za računalniški ali video vir vključeno?	Vključite vašo opremo.
Ali se signali slike posredujejo v projektor? **Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LC**	Če se signali slike predvajajo le na zaslon LC oziroma dodatni monitor, prestavite izhod na zunanji cilj in računalniški zaslon. Pri nekaterih modelih računalnikov se zunanji signali slik ne predvajajo na zaslon LC oziroma dodatnem monitor. ☛Navodila za uporabo računalnika, poglavje "Zunanji izhod" ali "Povezava na zunanji monitor". Če se povezava vzpostavi, medtem ko sta projektor ali računalnik že vključena, funkcijska tipka [Fn], ki zamenja računalniški slikovni signal na zunanji izhod, mogoče ne bo delovala. Izklopite napajanje računalnika in projektorja in ga nato ponovno vklopite.

■ Görüntüler bulanik ya da odaksiz

Preverite	Rešitev
Ali so je ostrina pravilno nastavljena?	Obrnite obroč za ostrenje, da bi prilagodili izostritev. ☛ *Priročnik za hitri zagon*
Ali je projektor dovolj oddaljen?	Ali je razdalja projiciranja izven priporočene? Namestite projektor znotraj priporočene razdalje. ☛ str.75
Ali je vrednost nastavitve Keystone prevelika?	Za manjši popravek vrednosti Keystone zmanjšajte kot projekcije.
Ali je na objektivu kondenzacija?	Če projektor na hitro prenesete iz mrzlega v toplo okolje, ali če se nenadoma spremeni temperatura okolja, se lahko na površini objektiva nabere kondenzacija, ki povzroči nejasno sliko. Projektor nastavite v prostoru eno uro pred uporabo. Če se na objektivu nabere kondenzacija, ugasnite projektor in počakajte, da se le-ta razprši.

■ Motnja ali popačenje na sliki

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slika pravilno nastavljen? **Samo, ko se projicirajo slike z video vira**	Spremenite nastavitve glede na signal povezane opreme. ☛"Signal" - "Video signal" str.42
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, če so vsi kabli, ki jih potrebujete za projekcijo, pravilno povezani.
Ali uporabljate podaljšek?	Če uporabljate podaljšek, mogoče električne motnje vplivajo na signale. Uporabite kable, ki ste jih dobili s projektorjem, da vidite če kabli, ki jih uporabljate, povzročajo težavo.
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? **Samo, ko se projicirajo računalniške slike**	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Seznam podprtih prikazov monitorja" str.102 ☛Računalniška dokumentacija
Ali sta nastavitvi "Sinh.▸▸" in "Sledenje▸▸" pravilno nastavljeni? **Samo, ko se projicirajo računalniške slike**	Za samodejno nastavitev pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Enter] na nadzorni plošči. Če se slike po samodejni nastavitvi ne nastavijo pravilno, lahko opravite nastavitve s "Sinh." in "Sledenje" v meniju konfiguracija. ☛"Signal" - "Sledenje", "Sinh." str.41

■ Slika je odrezana (prevelika) ali premajhna, ali pa razmerje stranic ni pravilno

Preverite	Rešitev
Ali se širokozaslonska računalniška slika projicira? **Samo, ko se projicirajo računalniške slike**	Spremenite nastavitve glede na signal povezane opreme. ☛"Signal" - "Ločljivost" str.41
Ali se slika še vedno veča z E-zoomom?	Za preklic E-zooma pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku. ☛ str.29
Ali je "Položaj" pravilno nastavljen?	Za samodejno nastavitev projicirane računalniške slike pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Enter] na nadzorni plošči. Če se slike po samodejni nastavitvi ne nastavijo pravilno, lahko opravite nastavitve s "Položaj" v meniju za konfiguracijo. Med projiciranjem lahko nastavite računalniške signale slik in druge signale z nastavljanjem v meniju za konfiguracijo s "Položaj". ☛"Signal" - "Položaj" str.41
Ali je računalnik nastavljen za dvojni prikaz? **Samo, ko se projicirajo računalniške slike**	Če je dvojni prikaz vključen v "Lastnosti prikaza" na nadzorni plošči računalnika, se na računalniški zaslon projicira le približno polovica slike. Za prikaz celotne slike na računalniškem zaslonu, izključite nastavitev za dvojni prikaz. ☛Navodila za uporabo video gonilnika v računalniku
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? **Samo, ko se projicirajo računalniške slike**	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Seznam podprtih prikazov monitorja" str.102 ☛Računalniška dokumentacija

■ Barve slike niso pravilne

Preverite	Rešitev
Ali nastavitve vhodnega signala ustrezajo signalom s povezane naprave?	Spremenite nastavitve glede na signal povezane opreme. Kadar projicirate slike iz opreme, ki je priključena na vhodna vrata računalnika, glejte ☛ "Signal" - "Vhodni signal" str.41 Kadar projecirate slike z opreme, priključene na Video ali S-Video, oglejte si ☛"Signal" - "Video signal"str.42
Ali je svetlost slike pravilno nastavljena?	Nastavite "Svetlost" v meniju za konfiguracijo. ☛"Slika" - "Svetlost"str.40
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, če so vsi kabli, ki jih potrebujete za projekcijo, pravilno povezani.
Ali je "Kontrast▸▸" pravilno nastavljen?	Nastavite "Kontrast" v meniju za konfiguracijo. ☛"Slika" - "Kontrast"str.40
Ali je barvna nastavitev pravilna?	Nastavite "Prilagoditev barv" v meniju za konfiguracijo. ☛"Slika" - "Prilagoditev barv"str.40
Ali sta barvna nasičenost in ton pravilno nastavljena? **Samo, ko se projicirajo slike z video vira**	Nastavite nastavitvi "Barvna zasičenost" in "Obarvanost" v meniju za konfiguracijo. ☛"Slika" - "Barvna zasičenost", "Obarvanost"str.40

■ Slike so temne

Preverite	Rešitev
Ali sta svetloba in osvetljenost slike pravilno nastavljena?	Nastavite "Svetlost" in "Nadzor svetlosti" v meniju za konfiguracijo. ☛"Slika" - "Svetlost"str.40 ☛"Nastavitve" - "Nadzor svetlosti"str.43
Ali je "Kontrast▸▸" pravilno nastavljen?	Nastavite "Kontrast" v meniju za konfiguracijo. ☛"Slika" - "Kontrast"str.40
Ali je čas, da zamenjate žarnico?	Ko je žarnica že pri koncu roka trajanja, slika postane temnejša in kakovost barv slabša. Ko se to zgodi, zamenjajte staro žarnico z novo. ☛ str.67

■ Na zunanjem monitorju ni prikazano nič (samo model EB-X6/S6)

Preverite	Rešitev
Ali se projicirajo slike z drugih vrat, namesto z vhodnih vrat računalnika?	Na zunanjem monitorju so lahko prikazane samo računalniške slike iz vhodnih vrat računalnika. ☛ str.78

Težave ob začetku projekcije

Projektor se ne vključi

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb [⏻]?	Za vklop pritisnite gumb [⏻].
So indikatorji ugasnjeni?	Napajanje ni pravilno priključeno, ali pa ni normalne oskrbe z elektriko. Pravilno povežite priključno vrvico projektorja. Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Ali indikatorji zasvetijo in ugasnejo, ko se dotaknete priključne vrvice?	Verjetno gre za slab stik v kablu ali za okvaro kabla. Priključno vrvico ponovno vtaknite. Če to ne reši problema, ugasnite projektor, izključite napajanje in se obrnite na lokalnega prodajalca ali najbližji naslov s seznama v *Navodilih za podporo in storitve.* ☛ *Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson*
Ali je blokada delovanja nastavljena na "Polni zaklep"?	Kadar pritisnite in približno sedem sekund držite gumb [Enter] na nadzorni plošči, se izpiše sporočilo in zaklep se izključi. ☛ str.34
Ali je bil napajalni kabel priključen takoj po izklopu neposrednega napajanja ali je prekinjalo izklopljeno?	Ko je izvedena operacija na levi strani in je "Direkten vklop" nastavljen na "Vklop", se napajanje morda ne bo vklopilo. [⏻] Za ponoven vklop napajanja pritisnite gumb.

Druge težave

Ni zvoka oz. glasnost zvoka je prenizka

Preverite	Rešitev
Ali so avdio vir pravilno povezan?	Preverite, če je kabel povezan na avdio vrata.
Ali je glasnost nastavljena na minimum?	Povečajte glasnost, tako da se zvok sliši.
Je vključen Izklop slike in zvoka?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku in izključite Izklop slike in zvoka. ☛ str.22
Ali je specifikacija avdio kabla "Brez upora"?	Ko uporabljate navaden avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".

Daljinski upravljalnik ne deluje

Preverite	Rešitev
Ali je vir svetlobe daljinskega upravljalnika usmerjen v daljinski sprejemnik na projektorju?	Usmerite daljinski upravljalnik v daljinski sprejemnik. Delovni kot daljinskega upravljalca je približno 30° horizontalno in približno 15° vertikalno.
Ali je daljinski upravljalnik preveč oddaljen od projektorja?	Delovni razpon za daljinski upravljalec je približno 6 m.
Ali sije na daljinski sprejemnik sončna svetloba ali močna svetloba iz fluorescentnih luči?	Nastavite projektor v položaj, kjer daljinskega sprejemnika ne obseva močna svetloba.
Ali so baterije prazne oz. so bile vstavljene pravilno?	Prepričajte se, da so baterije pravilno vstavljene, ali pa jih po potrebi zamenjajte z novimi. ☛ str.66
Ali ste gumb daljinskega upravljalnika pritiskali več kot 30 sekund?	Če je katerikoli gumb na daljinskem upravljalniku pritisnjen več kot 30 sekund, daljinski upravljalnik neha pošiljati signale (način Spanje daljinskega upravljalnika) Ko gumb spustite, daljinski upravljalnik začne normalno delovati. To lahko prepreči, da bi se baterije spraznile po nesreči, ker obratuje Spanje, kadar je daljinjski upravljalec shranjen v vreči ali če je nanj položen predmet.

Priloge

V tem poglavju so podatki o postopkih vzdrževanja za najboljše rezultate in dolgo dobo delovanja projektorja.

Načini namestitve 64

Čiščenje 65

- **Čiščenje površine projektorja 65**
- **Čiščenje objektiva 65**
- **Čiščenje zračnega filtra in odprtine za dovod zraka 65**

Zamenjava potrošnih materialov..... 66

- **Menjava baterij za daljinski upravljalnik 66**
- **Menjava žarnice 67**
  - Čas za menjavo žarnice 67
  - Kako zamenjati žarnico.....68
  - Ponastavitev časa trajanja žarnice.....70
- **Menjava zračnega filtra.....71**
  - Čas za zamenjavo zračnega filtra 71
  - Kako zamenjati zračni filter.....71

Shranjevanje uporabnikovega loga 72

Velikost in oddaljenost zaslona..... 75

- **EB-W6.....75**
- **EB-X6 .....76**
- **EB-S6 .....77**

Povezava na zunanjo opremo 78

- **Priklop na zunanji monitor (samo model EB-X6/S6) 78**

Priključevanje in odstranjevanje USB naprave (samo EB-W6).....79

- **Priključitev USB naprave 79**
- **Razlaga indikatorjev..... 79**
- **Odstranjevanje USB naprave 79**

Vstavljanje in odstranjevanje SD kartice (samo EB-W6) 80

- **Vstavljanje SD kartice 80**
- **Kaj pomeni lučka za dostop do SD kartice..... 80**
- **Odstranjevanje SD kartice 81**

Povezava z USB kablom za projekcijo (USB Display) 82

- **Kako priključiti (za EB-W6) 82**
- **Kako priključiti (za EB-X6/S6) 83**
  - Prvo povezovanje..... 84
  - Naslednji priklop 85

Priključitev USB kabla 86

- **Pomikanje po straneh z daljinskim upravljalnikom 86**
- **Upravljanje miškine kazalke z daljinskim upravljalnikom (funkcija brezžične miške) 87**
  - Upravljanje brezžične miške (samo EB-W6)..... 88
  - Upravljanje brezžične miške (samo EB-X6/S6) 89

Uporaba diaprojekcije (samo EB-W6) 90

- **Slikovne datoteke, ki jih je mogoče projicirati kot diaprojekcijo 90**
- **Osnovno upravljanje diaprojekcije 90**
  - Začetek diaprojekcije 90
  - Izhod iz diaprojekcije 91
  - Zaslon brskalnika datotek v diaprojekciji 91
  - Predvajanje posameznih slik 93
  - Zagon diaprojekcije 94
  - Vrtenje slik 95
- **Nastavitve prikaza slikovnih datotek in diaprojekcije 95**

Neobvezni dodatki in potrošni materiali 97

- Dodatna oprema 97
- Potrošni materiali 97

Slovar 98

Ukazi ESC/VP21 100

- **Seznam ukazov 100**
- **Postavitev kablov 100**
  - USB povezava 100
- **Nastavitev USB povezave 101**

Seznam podprtih prikazov monitorja 102

- **EB-W6 ..... 102**
  - Računalniške slike (analogni RGB) 102
  - Komponentni video 103
  - Sestavljeni video/S-video 103
  - Vhodni signal iz vhodnih vrat HDMI 104
- **EB-X6 ..... 105**
  - Računalniške slike (analogni RGB) 105
  - Komponentni video 106
  - Sestavljeni video/S-video 106
- **EB-S6 ..... 107**
  - Računalniške slike (analogni RGB) 107
  - Komponentni video 108
  - Sestavljeni video/S-video 108

Specifikacije 109

- **Specifikacije 109**
- **Zahteve za delovanje priložene programske opreme 111**

Videz 112

Indeks 113

Načini namestitve

Projektor podpira naslednje štiri različne načine projekcije. Pri namestitvi upoštevajte pogoje na območju namestitve.

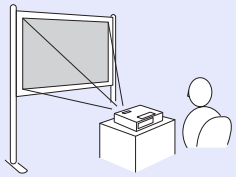
Opozorilo

- ***Poseben način namestitve za obešanje projektorja na strop (stropni nosilec). Projektor, ki ni pravilno nameščen, lahko pade in povzroči nesrečo ali poškodbo.***
- ***Zaradi nanosa lepila na vijake, da se le-ti ne bi odvili, ali zaradi podmazovanja projektorja z mazivi oziroma olji, lahko okrov projektorja poči in pade z nosilca. To lahko povzroči resne poškodbe tistih, ki se zadržujejo pod stropnim nosilcem in seveda poškodbe projektorja.***
  Pri nameščanju ali nastavljanju stropnega nosilca ne uporabljajte lepil za pritrjevanje vijakov, olj, maziv ipd.

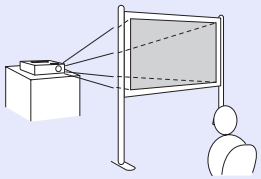
Pozor

Projektorja med uporabo ne postavljajte na bok. Na ta način lahko projektor poškodujete.

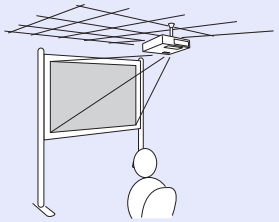
- ***Slike projicirajte izpred zaslona. (Projekcija spredaj)***



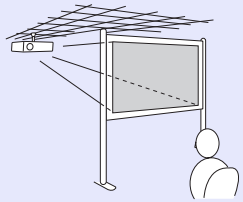
- ***Slike projicirajte izza prosojnega zaslona. (Projekcija zadaj)***



- ***Obesite projektor na strop in projicirajte slike izpred zaslona. (Projekcija Spredaj/strop)***



- ***Obesite projektor na strop in projicirajte slike izza prosojnega zaslona. (Projekcija zadaj/na stropu)***



- ***Za obešanje projektorja na strop potrebujete stropni nosilec.*** ☛ str.97
- ***Nastavitev lahko spremenite tako, da približno pet sekund držite pritisnjen gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku.***
  "Spredaj" ↔ "Spredaj/strop"
  Nastavite "Zadaj" ali "Zadaj/ Strop" v meniju Konfiguracija. ☛ str.44

Čiščenje

Projektor morate očistiti, če se umaže ali če se kakovost slike poslabša.

Čiščenje površine projektorja

Površino projektorja brišite z mehko krpo.
Če je projektor zelo umazan, krpo navlažite z vodo, v kateri je manjša količina nevtralnega čistila, in jo dobro ožemite.

Pozor
Za čiščenje ne uporabljajte snovi, kot so vosek, alkohol ali razredčilo. Kakovost ohišja se lahko spremeni ali razbarva.

Čiščenje objektiva

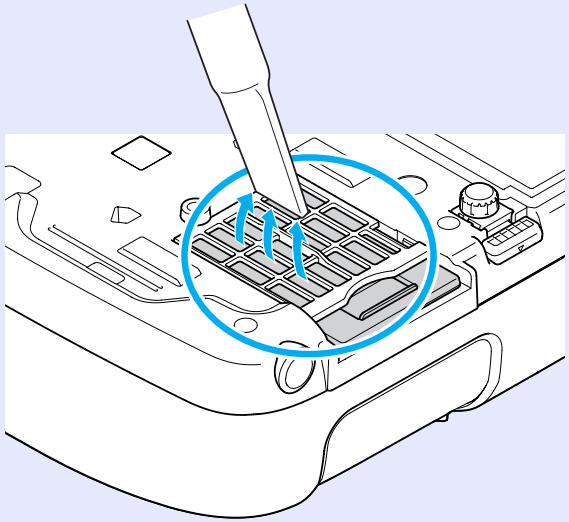
Objektiv čistite s krpo za čiščenje očal.

Pozor
Objektiva ne drgnite z grobimi materiali in ga ne izpostavljajte tresljajem, saj se hitro poškoduje.

Čiščenje zračnega filtra in odprtine za dovod zraka

Zračni filter in odprtino za dovod zraka očistite, ko se izpiše naslednje sporočilo.
"Projektor se pregreva. Poskrbite, da bo hladilna reža neovirana, in očistite ali zamenjajte zračni filter."☛ "Kako zamenjati zračni filter" str.71

Pozor
Zaradi prahu na zračnemu filtru lahko notranja temperatura projektorja naraste in s tem ustvari težave in skrajša dobo delovanja optičnega motorčka. Zračni filter očistite, takoj ko se izpiše sporočilo.



- ***Če se sporočilo še naprej izpisuje, tudi po čiščenju, zamenjajte zračni filter. Zamenjajte ga z novim zračnim filtrom.*** ☛ *str.71*
- ***Priporočljivo je, da te dele očistite vsaj enkrat na tri mesece. Čistite jih bolj pogosto, če uporabljate projektor v zelo prašnem okolju.***

Zamenjava potrošnih materialov

V tem odstavku so opisana navodila za zamenjavo baterij daljinskega upravljalnika, žarnice in zračnega filtra.

Menjava baterij za daljinski upravljalnik

Če se pojavlja zamik v odzivnosti daljinskega upravljalnika ali če le-ta ne deluje, potem ko ste ga nekaj časa uporabljali, so baterije verjetno že skoraj prazne. Ko se to zgodi, zamenjajte baterije z novimi. Ko bo potrebno, imejte za uporabo pripravljeni dve alkalni ali suhi manganovi bateriji velikosti AA. Uporabljate lahko samo alkalne ali suhe manganove baterije velikosti AA.

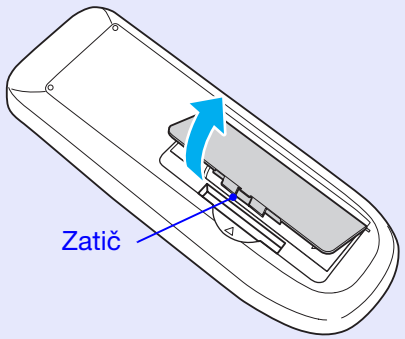
Pozor

Pazite, da pred rokovanjem z baterijami preberete Varnostna navodila/Navodila za podporo in storitve. ☛ *Varnostna opozorila*

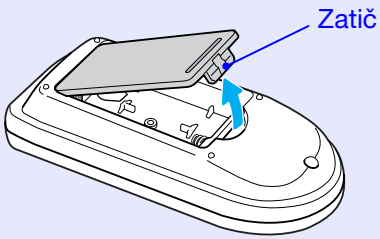
Postopek

1 Odstranite pokrov baterij.

Medtem ko potiskate zatič pokrova baterij, dvignite pokrov.



EB-W6

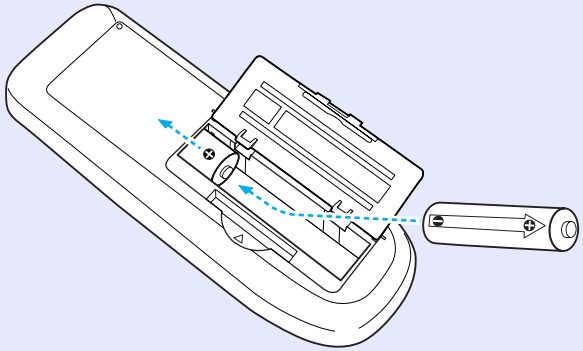


EB-X6/S6

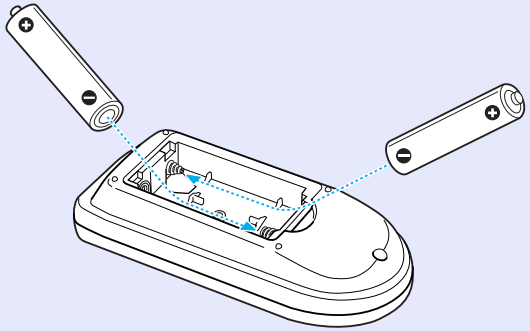
2 Zamenjajte stare baterije z novimi.

⚠ Previdno

Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da so baterije pravilno vstavljene.



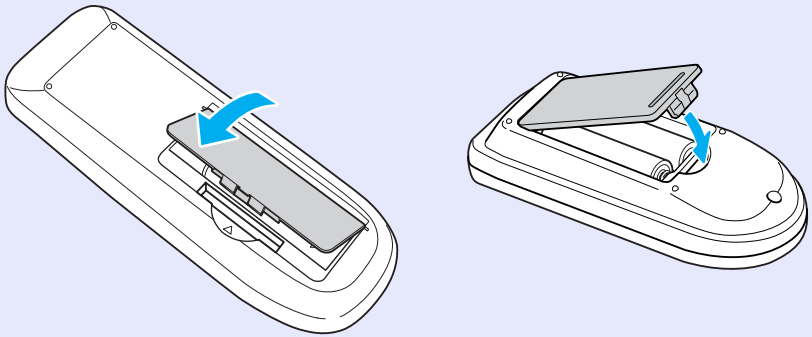
EB-W6



EB-X6/S6

3 **Zaprite pokrov baterij.**

Pritiskajte pokrov baterij, dokler ne zatakne na mesto.



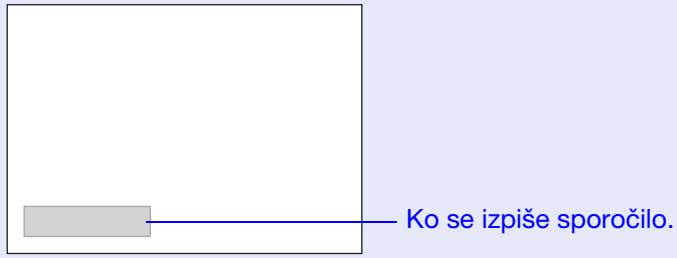
EB-W6 EB-X6/S6

Menjava žarnice

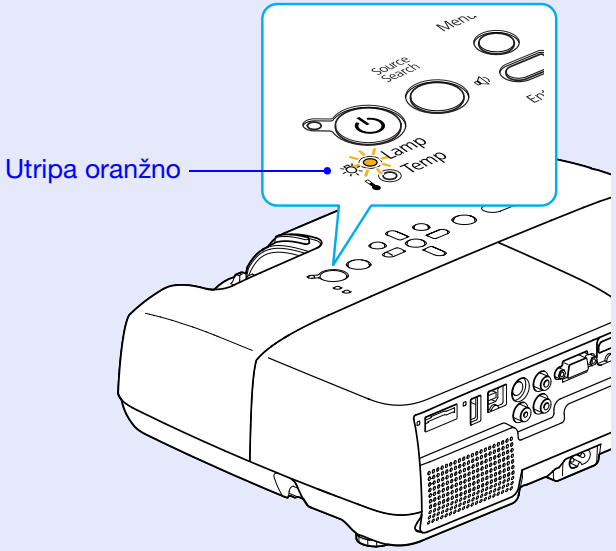
Čas za menjavo žarnice

Žarnico zamenjajte:

- Izpiše se sporočilo "Zamenjajte žarnico".



- Ko indikator za žarnico začne utripati oranžno.



Ilustracija prikazuje model EB-W6.

- Ko projicirana slika potemni in kakovost slike poslabša.

Pozor

- *Za vzdrževanje začetne svetlosti in kakovosti slike je sporočilo za zamenjavo žarnice nastavljeno tako, da se izpiše po določenem času, kot sledi.* ☛ *"Nadzor svetlosti" str.43*
  - Neprekinjena uporaba pri visoki osvetlitvi: Približno 2.900 ur
  - Neprekinjena uporaba pri visoki osvetlitvi: Približno 3.900 ur
- *Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Ko se izpiše sporočilo za zamenjavo žarnice, jo čim prej zamenjajte, tudi če še deluje.*
- *Odvisno od lastnosti žarnice in načina uporabe, lahko žarnice potemni ali neha delovati, še preden se izpiše sporočilo. Za vsak primer imejte na zalogi rezervno žarnico.*

Kako zamenjati žarnico

⚠ Opozorilo

Ko žarnica neha svetiti, lahko to pomeni, da je počila. Če menjate žarnico na projektorju, ki visi s stropa, vedno predvidevajte, da je žarnica počila, zato stojte ob pokrovu žarnice in ne pod njim. Previdno odstranite pokrov žarnice. Ko odprete pokrov, lahko padejo ven majhni koščki stekla. Če koščki stekla pridejo v oči ali usta, takoj poiščite zdravniško pomoč.

⚠ Previdno

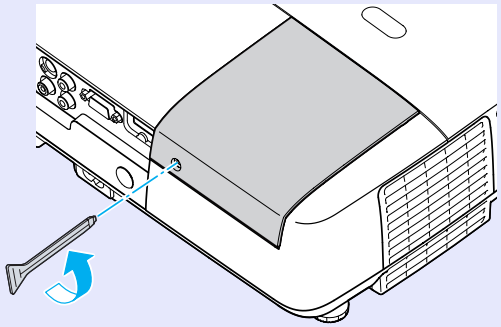
Počakajte, da se žarnica dovolj ohladi, preden odstranite pokrov žarnice. Vroča žarnica lahko povzroči opekline ali druge poškodbe. Žarnica se ohladi v približno eni uri po izklopu naprave.

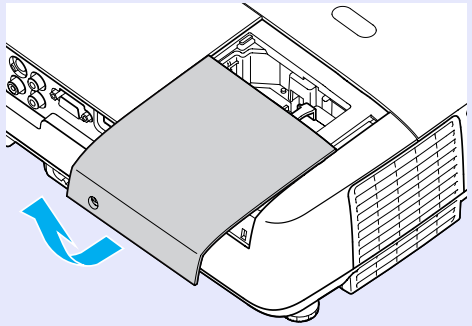
Postopek

1. **Potem ko projektor ugasnete, in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.**

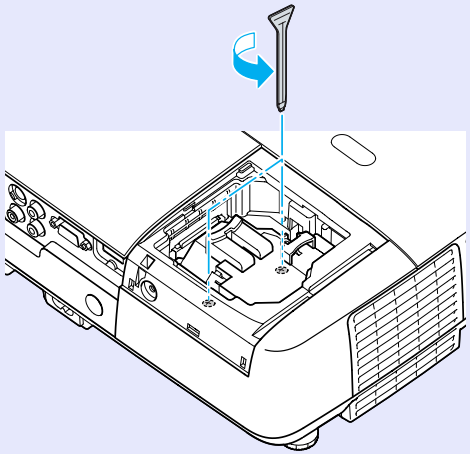
2. **Počakajte, da se žarnica ohladi, preden odstranite pokrov.**

   Z izvijačem, ki je priložen novi žarnici, ali s križnim izvijačem odvijte pritrdilni vijak pokrova žarnice. Potem potisnite pokrov naprej in ga odstranite tako, da ga dvignete.



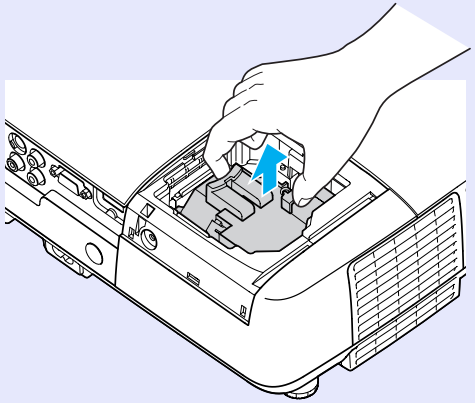


3. **Odvijte pritrdilna vijaka za žarnico.**



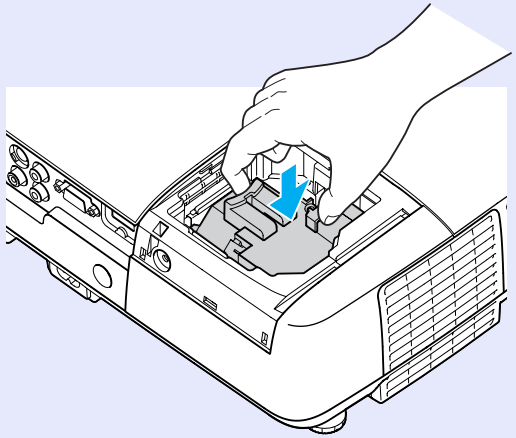
4. **Odstranite staro žarnico.**

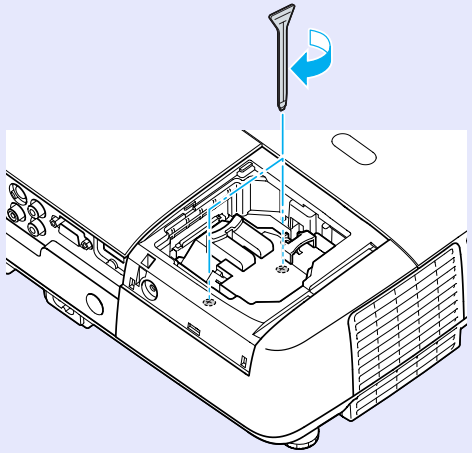
   Če je žarnica počena, jo nadomestite z novo, oz. stopite v stik z vašim lokalnim trgovcem za nadaljnje nasvete. ☛ *Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson*



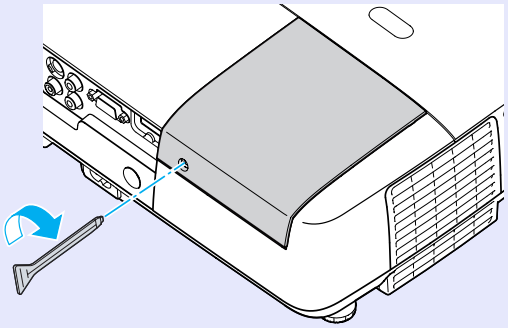
5 Namestite novo žarnico.

Novo žarnico vstavite usmerjeno v pravo smer ob vodilo, jo potisnite močno navzdol na mestu, označenim z ''PUSH'' in ko je popolnoma vstavljena, zategnite dva vijaka.





6 Zaprite pokrov za žarnico.



Pozor

- ***Prepričajte se, da ste varno namestili žarnico. Če odstranite pokrov žarnice, se žarnica avtomatično izključi iz varnostnih razlogov. Žarnica ne zasveti, če pokrov ali žarnica nista pravilno nameščena.***
- ***V izdelku je žarnica, ki vsebuje živo srebro (Hg). Upoštevajte lokalne predpise v zvezi z odlaganjem in recikliranjem. Naprave ne zavrzite med običajne odpadke.***

Ponastavitev časa trajanja žarnice

Projektor ima funkcijo, ki beleži čas, ko luč gori; sporočilo in indikator vas obvestita, ko je čas, da zamenjate žarnico. Potem ko zamenjate žarnico, ne pozabite ponastaviti trajanja žarnice v meniju za konfiguracijo. ☛ str.47

Delovni čas žarnice ponastavite samo kadar je bila žarnica zamenjana. V nasprotnem primeru je mogoče, da čas menjave do menjave žarnice ni pravilno prikazan.

Menjava zračnega filtra

Čas za zamenjavo zračnega filtra

Zračni filter je treba zamenjati:

- Ko se zračni filter strga.
- Sporočilo je prikazano, čeprav je zračni filter očiščen.

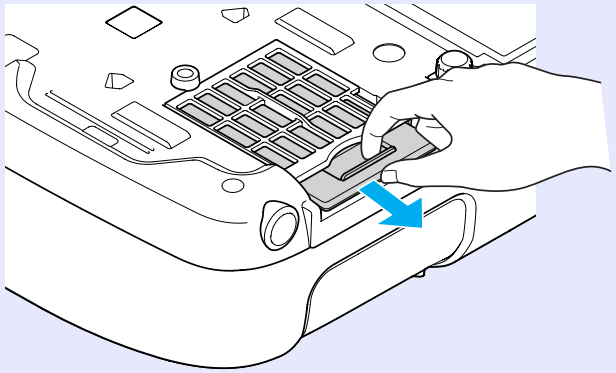
Kako zamenjati zračni filter

Zračni filter lahko zamenjate, tudi če projektor visi s stropa.

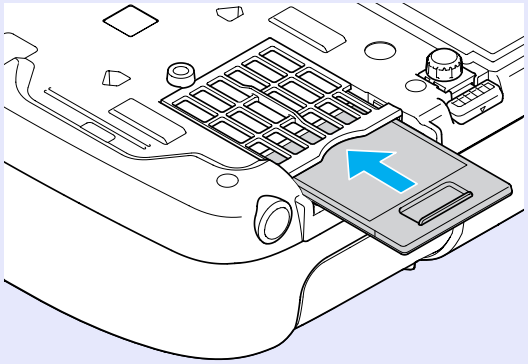
Postopek

1. **Potem ko projektor ugasnete, in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.**

2. **Odstranite zračni filter.**
   Vstavite prst v odprtino v filtru in ga potisnite naprej, tako da ga odstranite.



3. **Namestite nov zračni filter.**
   Zračni filter potisnite noter in ga pritiskajte, dokler se ne zaskoči na mesto.



Rabljene zračne filtre zavrzite v skladu z lokalnimi predpisi.
Materialna sestava ogrodja: Polikarbonati, smola ABS
Materialna sestava filtrirnega dela: Poliuretanska forma

Shranjevanje uporabnikovega loga

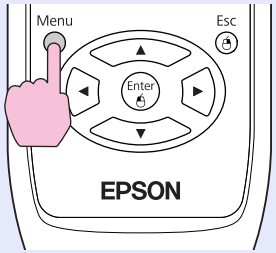
Sliko, ki se trenutno projicira, lahko shranite kot uporabnikov logo.

> ***Kadar registrirate uporabniški logotip , se trenutni uporabniški logotip izbriše, privzete nastavitve pa se ne da povrniti.***

Postopek

1 Projicirajte sliko, ki jo želite uporabiti kot uporabnikov logo, in pritisnite gumb [Menu].

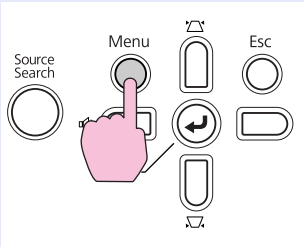
Z daljinskim upravljalnikom



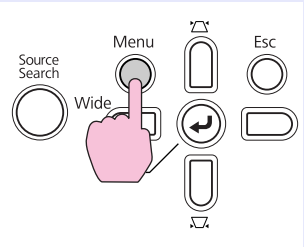
EB-W6

EB-X6/S6

Z nadzorno ploščo



EB-W6/X6



EB-S6

2 V meniju za konfiguracijo izberite "Razširjeno" - "Uporabnikov logo".

EB-W6 ☛ str.37
EB-X6 ☛ str.38
EB-S6 ☛ str.39

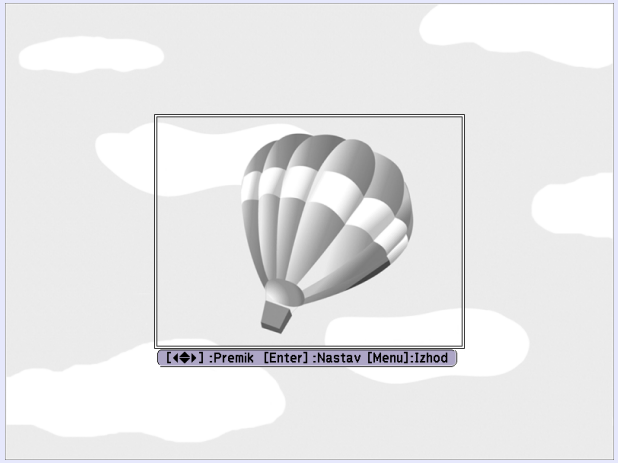
Poglejte si gumbe, ki jih lahko uporabite, in njihove funkcije v vodiču pod menijem.

> - ***Če je "Zaščita loga uporabnika" v "Zaščiti z geslom" nastavljena na "Vklop", se izpiše sporočilo, da se uporabnikovega loga ne da spremeniti. Spremenite ga lahko, če nastavite "Zaščita loga uporabnika" na "Izklop".*** ☛ *str.31*
> - ***Če izberete "Uporabnikov logo", medtem ko se izvaja ena od funkcij: Keystone, E-Zoom ali Razmerje, se ta funkcija prekine.***

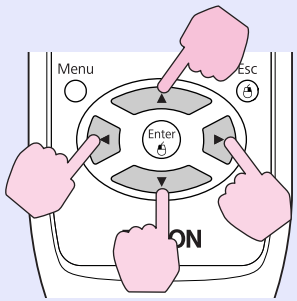
3 **Ko se pokaže "Izberi to sliko kot uporabnikov logo?", izberite "Da".**

> *Ko pritisnete gumb [Enter] na daljinskem upravljalcu ali na nadzorni plošči, se velikost zaslona lahko spremeni, ker se spremeni na ločljivost signala slike.*

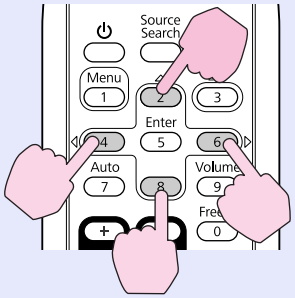
4 **Premaknite okvir na del slike, ki ga želite uporabiti kot uporabnikov logo.**



Z daljinskim upravljalnikom

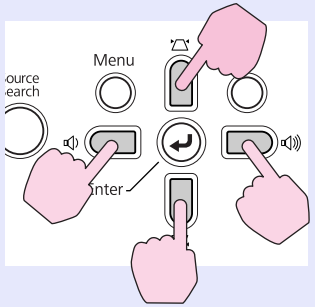


EB-W6

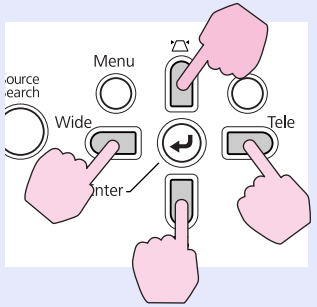


EB-X6/S6

Z nadzorno ploščo



EB-W6/X6

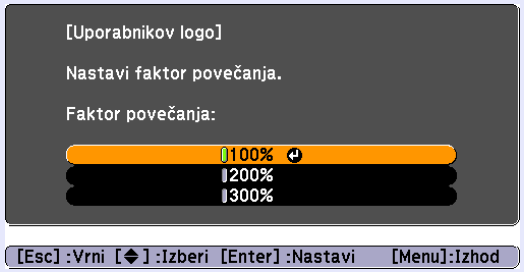


EB-S6

> *Lahko shranite v velikosti do 400 × 300 pik.*

5 **Ko se pokaže "Izberem to sliko?", izberite "Da".**

6 **Izberite faktor zoom na zaslonu zoom nastavitev.**



7 Ko se izpiše sporočilo "Shrani to sliko kot uporabnikov logo?", izberite "Da".

Slika je shranjena. Potem ko se slika shrani, se izpiše sporočilo "Končano".

Shranjevanje uporabnikovega loga lahko traja do 15 sekund. Projektorja ali povezane opreme ne uporabljajte, medtem ko se izvaja shranjevanje. Na ta način lahko projektor poškodujete.

Velikost in oddaljenost zaslona

Za izbiro najboljšega položaja za projektor si oglejte naslednjo tabelo. Vrednosti so le okvirne.

EB-W6

Enote: cm

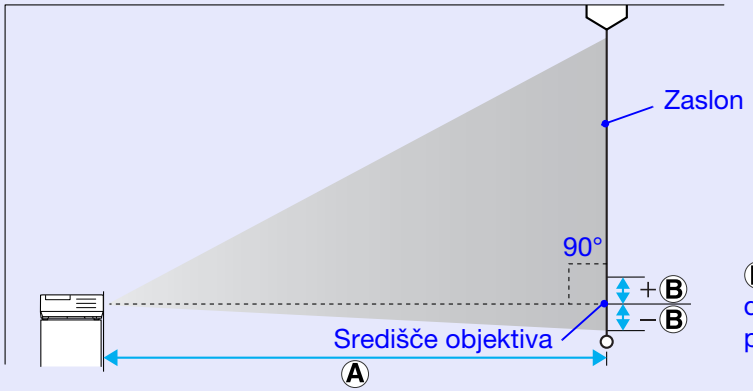
Velikost zaslona 16:10		Oddaljenost projektorja Ⓐ Široko do Tele	Ⓑ
30"	65 × 40	94 do 113	0
40"	86 × 54	126 do 152	0
50"	110 × 67	158 do 191	0
60"	130 × 81	191 do 230	0
80"	170 × 110	255 do 307	0
100"	220 × 130	320 do 385	0
120"	260 × 160	385 do 463	0
150"	320 × 200	482 do 579	0
200"	430 × 270	644 do 774	0
250"	540 × 340	806 do 968	0

Enote: cm

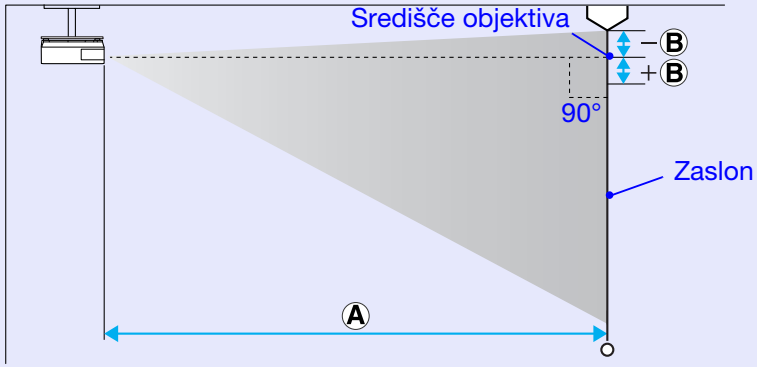
4:3 Velikost zaslona		Oddaljenost projektorja Ⓐ Široko do Tele	Ⓑ
30"	61 × 46	106 do 129	0
40"	81 × 61	143 do 173	0
50"	100 × 76	180 do 217	0
60"	120 × 91	216 do 260	0
70"	140 × 110	253 do 304	0
80"	160 × 120	290 do 348	0
100"	200 × 150	363 do 436	0
150"	300 × 230	546 do 656	0
200"	410 × 300	729 do 876	0
235"	480 × 360	857 do 1.030	0

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		Oddaljenost projektorja Ⓐ Široko do Tele	Ⓑ
30"	66 × 37	96 do 116	+2
40"	89 × 50	130 do 156	+3
50"	110 × 62	163 do 196	+3
60"	130 × 75	196 do 236	+4
70"	150 × 87	229 do 276	+5
80"	180 × 100	263 do 316	+6
100"	220 × 120	329 do 396	+7
150"	330 × 190	495 do 596	+10
200"	440 × 250	662 do 795	+14
260"	580 × 320	861 do 1.035	+18



Ⓑ je razdalja od sredine leče do dna zaslona (vrha zaslona, če je projektor nameščen na strop).



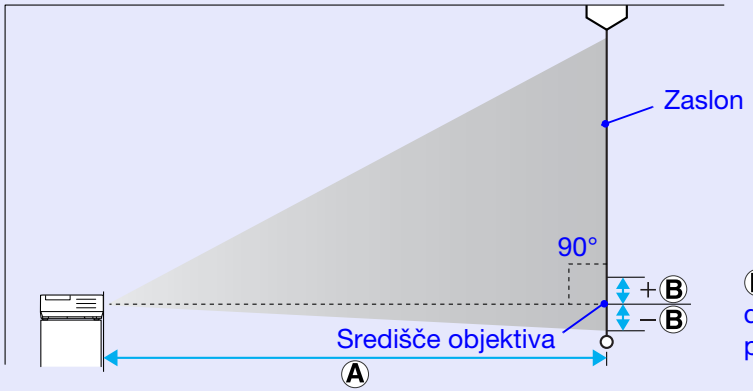
EB-X6

Enote: cm

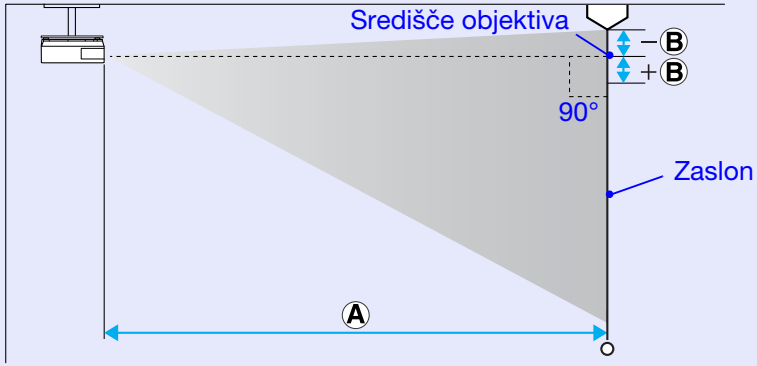
4:3 Velikost zaslona		Oddaljenost projektorja Ⓐ	Ⓑ
		Široko do Tele	
30"	61 × 46	84 do 101	-5
40"	81 × 61	113 do 136	-6
50"	100 × 76	142 do 171	-8
60"	120 × 91	171 do 206	-10
80"	160 × 120	229 do 275	-13
100"	200 × 150	287 do 345	-16
150"	300 × 230	432 do 519	-24
200"	410 × 300	577 do 693	-32
250"	510 × 380	722 do 867	-40
300"	610 × 460	867 do 1.041	-48

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		Oddaljenost projektorja Ⓐ	Ⓑ
		Široko do Tele	
30"	66 × 37	91 do 110	+1
40"	89 × 50	123 do 148	+1
50"	110 × 62	155 do 186	+2
60"	130 × 75	186 do 224	+2
80"	180 × 100	249 do 300	+3
100"	220 × 120	313 do 376	+3
150"	330 × 190	471 do 566	+5
200"	440 × 250	629 do 755	+7
250"	550 × 310	787 do 945	+9
275"	610 × 340	866 do 1.040	+10



Ⓑ je razdalja od sredine leče do dna zaslona (vrha zaslona, če je projektor nameščen na strop).



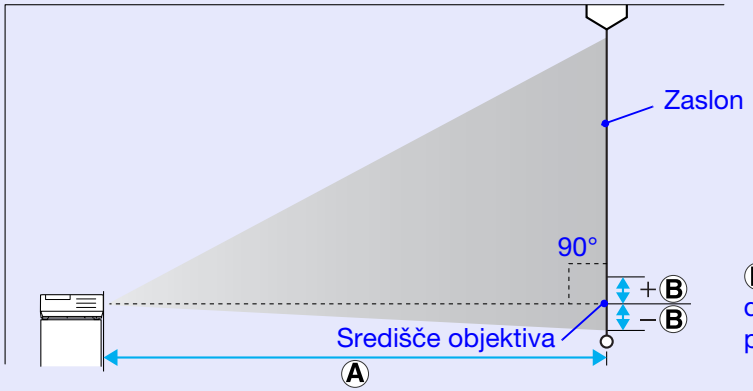
EB-S6

Enote: cm

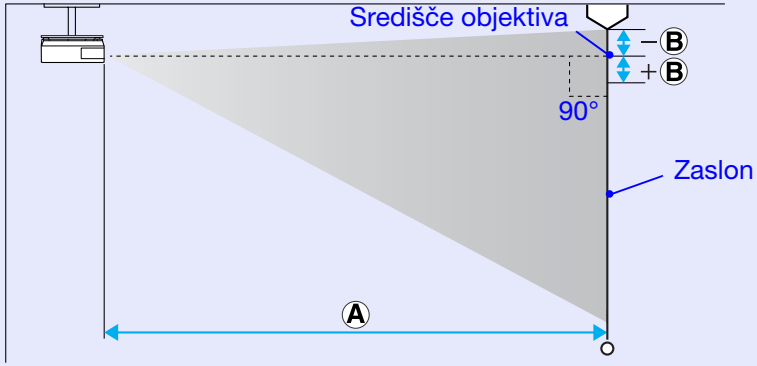
4:3 Velikost zaslona		Oddaljenost projektorja Ⓐ	Ⓑ
		Široko do Tele	Široko do Tele
30"	61 × 46	87 do 119	-4 do +2
50"	100 × 76	147 do 200	-7 do +4
60"	120 × 91	177 do 240	-9 do +4
70"	140 × 110	207 do 281	-10 do +5
80"	160 × 120	237 do 321	-11 do +6
100"	200 × 150	297 do 402	-14 do +7
150"	300 × 230	447 do 605	-22 do +11
200"	410 × 300	597 do 807	-29 do +15
300"	610 × 460	897	-43
350"	710 × 530	1047	-50

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		Oddaljenost projektorja Ⓐ	Ⓑ
		Široko do Tele	Široko do Tele
30"	66 × 37	95 do 130	+2 do +9
50"	110 × 62	161 do 218	+3 do +14
60"	130 × 75	193 do 262	+3 do +17
70"	150 × 87	226 do 306	+4 do +20
80"	180 × 100	259 do 350	+4 do +23
100"	220 × 120	324 do 438	+5 do +29
150"	330 × 190	487 do 659	+8 do +43
200"	440 × 250	651 do 880	+10 do +57
300"	660 × 370	978	+15
320"	710 × 400	1043	+16

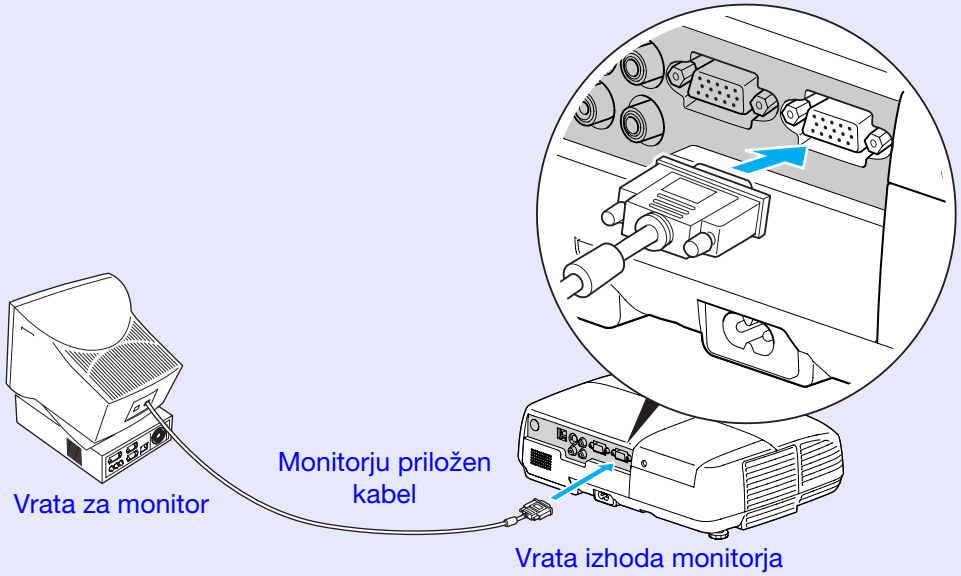


Ⓑ je razdalja od sredine leče do dna zaslona (vrha zaslona, če je projektor nameščen na strop).



Priklop na zunanji monitor (samo model EB-X6/S6)

Računalniške slike, ki se vnašajo preko vhodnih vrat računalnika, je mogoče prikazati na zunanjem ekranu in zaslonu hkrati, če je računalnik priključen na projektor. To pomeni, da lahko med predstavitvami projicirano sliko spremljate na zunanjem monitorju, tudi če ne vidite zaslona.
Projektor priklopite na zunanji monitor s pomočjo monitorju priloženega kabla.



- ***Signalov komponentnega videa in slik z naprave, priklopljene na video in S-video vrata, ni mogoče pripeljati do zunanjega monitorja.***
- ***Merilnik za nastavljanje nastavitve Keystone, konfiguracija, zaslon pomoči in tako naprej niso privedeni do zunanjega monitorja.***

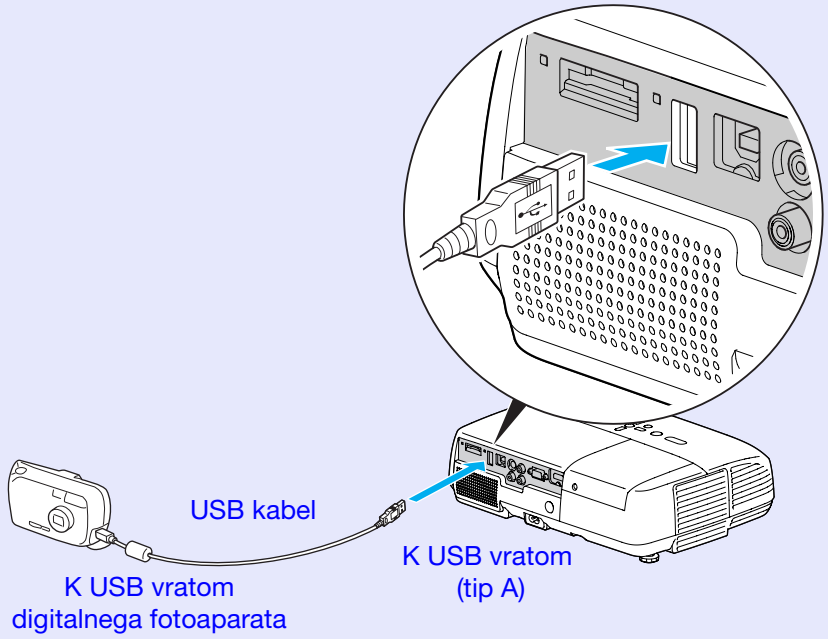
Priključevanje in odstranjevanje USB naprave (samo EB-W6)

Priključite lahko digitalni fotoaparat, trdi disk in USB spominski ključ, kompatibilen z USB 2.0 ali 1.1. Slikovne datoteke s priključenega digitalnega fotoaparata ali USB naprave za shranjevanje lahko projicirate kot diaprojekcijo. ☛ str.90

Priključitev USB naprave

Ta razdelek opiše, kako priključiti USB napravo, v tem primeru digitalni fotoaparat.
Uporabite poseben USB kabel ali tistega, ki ste ga dobili poleg digitalnega fotoaparata.

Uporabljajte USB kabel dolžine do 3 metrov. Če je kabel daljši od 3 metrov, diaprojekcija morda ne bo delovala normalno.



Pozor

- ***Ob uporabi USB razdelilnika normalno delovanje ni mogoče. Projektor priključite neposredno na digitalni fotoaparat ali USB napravo za shranjevanje.***
- ***Kadar priključujete trdi disk, ki podpira USB, pazite, da uporabite dodatni napajalni adapter trdega diska.***

Razlaga indikatorjev

Indikatorji USB svetijo v barvah, kot je prikazano spodaj, in kažejo stanje USB naprave, ki je priključena na projektor.

■ : sveti □ : ugasnjen

Indikatorji	Stanje
■ (oranžna)	USB naprava je priključena.
■ (zelena)	Predvaja se diaprojekcija slik iz priključene naprave.
□	USB naprava ni priključena.

Odstranjevanje USB naprave

Po končanem projiciranju se držite naslednjega postopka za varno odstranitev USB naprav s projektorja.

Postopek

1. **Izključite napajanje digitalnega fotoaparata ali USB naprave.**
2. **Izvlecite iz USB vrat projektorja (tip A).**

Vstavljanje in odstranjevanje SD kartice (samo EB-W6)

Slikovne datoteke z vstavljene SD kartice ali SDHC (SD High Capacity) kartice lahko projicirate kot diaprojekcijo. ☛ str.90
Od tu dalje so tudi zadnje omenjene kot SD kartice.
Sledi razlaga o vstavljanju in odstranjevanju SD kartic.

Vstavljanje SD kartice

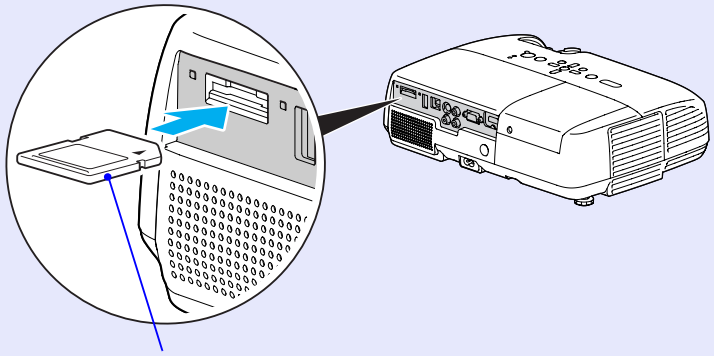
Pozor

Vstavite SD kartico tako, da je obrnjena v pravo smer. Vstavljanje kartice z napačno stranjo naprej lahko privede do okvare ali škode.

Postopek

Vstavite jo v režo za kartico, pri čemer mora biti njena zgornja stran obrnjena navzgor.

Kartico čvrsto vstavite na njeno mesto.



Kaj pomeni lučka za dostop do SD kartice

Lučka za dostop do kartice SD sveti ali utripa, kot je prikazano spodaj, in kaže stanje dostopa do kartice SD.

: Utripa ■ : Sveti □ : Izklopljen

Žarnica	Stanje
	Branje podatkov z SD kartice.
■	SD kartica je v stanju pripravljenosti.
□	Do SD kartice se trenutno ne dostopa.

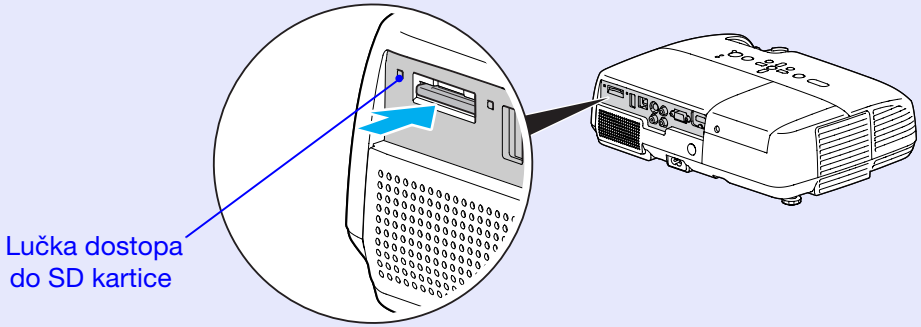
Odstranjevanje SD kartice

Pozor

Ne odstranjujte kartice, dokler lučka za dostop utripa. S tem lahko poškodujete kartico ali projektor.

Postopek

1. **Rahlo pritisnite na kartico SD.**
   SD kartica je odstranjena.



2. **Primite SD kartico in jo izvlecite.**

Povezava z USB kablom za projekcijo (USB Display)

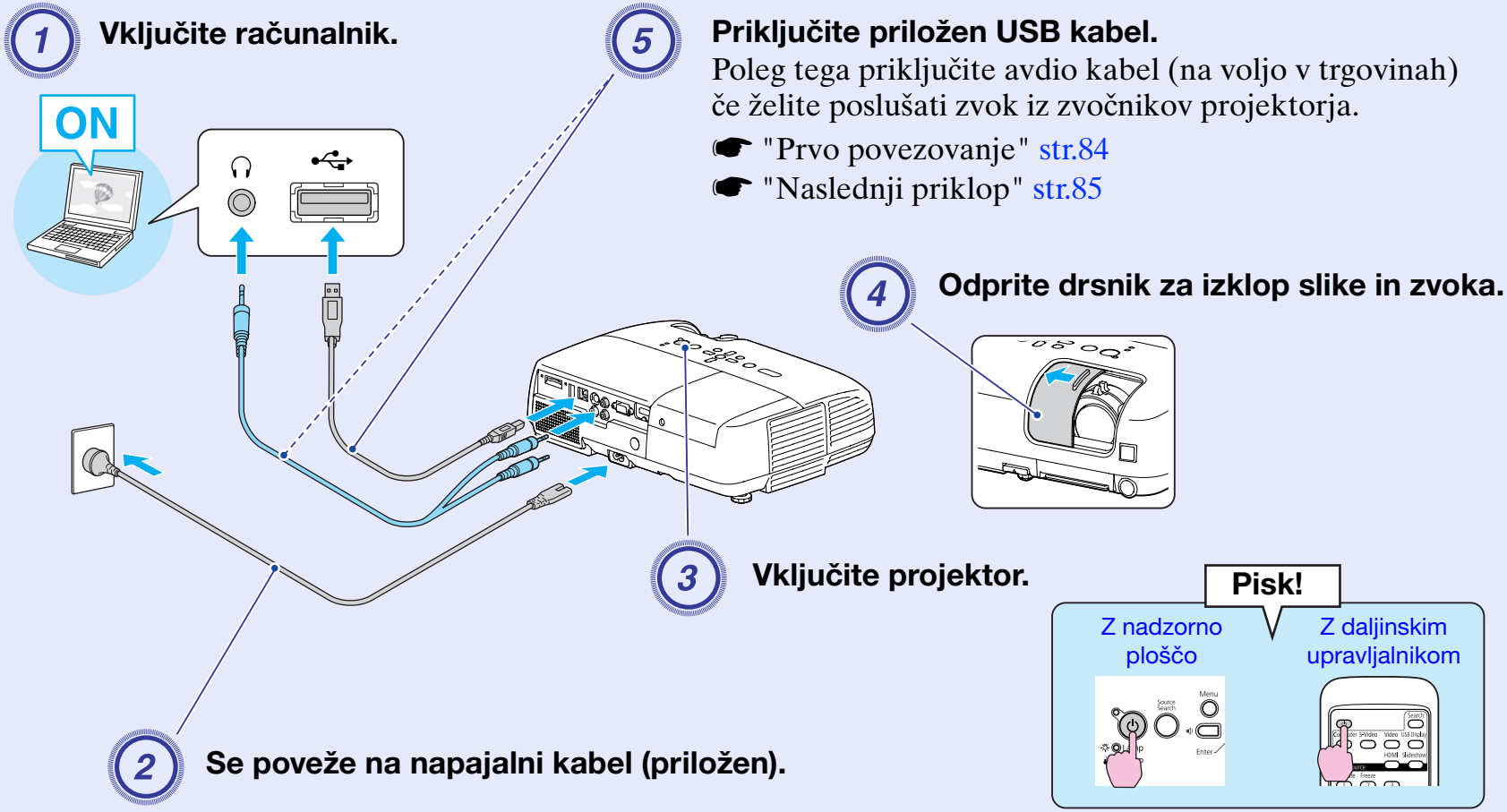
Projektor lahko projicira računalniške slike, če je s pomočjo priloženega USB kabla priključen na računalnik z operacijskim sistemom Windows. Ta funkcija se imenuje "USB Display". Slike z računalnika lahko hitro projicirate tako, da enostavno povežete računalnik in projektor z USB kablom.

Pozor

Ne priključujte preko USB razdelilnika: projektor priključite neposredno na računalnik.

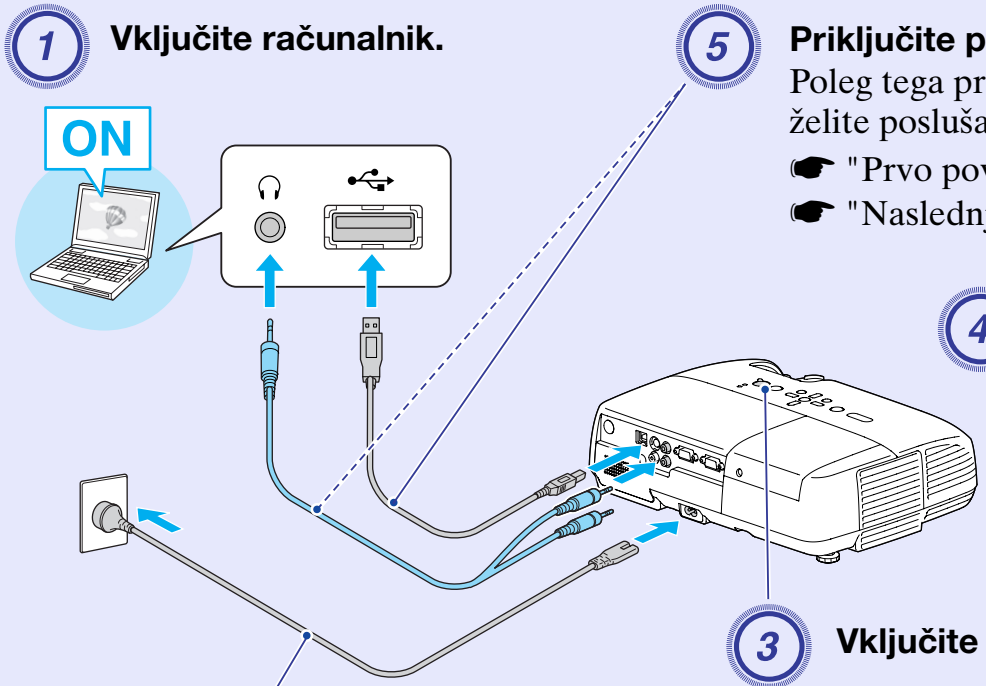
Kako priključiti (za EB-W6)

Postopek



Kako priključiti (za EB-X6/S6)

Postopek

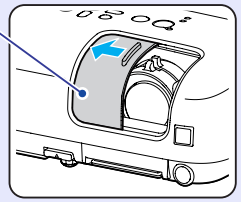


1 **Vključite računalnik.**

5 **Priključite priložen USB kabel.**
Poleg tega priključite avdio kabel (na voljo v trgovinah) če želite poslušati zvok iz zvočnikov projektorja.

☛ "Prvo povezovanje" str.84
☛ "Naslednji priklop" str.85

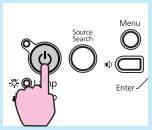
4 **Odprite drsnik za izklop slike in zvoka.**



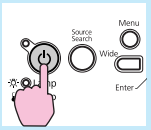
3 **Vključite projektor.**

Pisk!

Z nadzorno ploščo

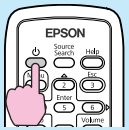


EB-X6



EB-S6

Z daljinskim upravljalnikom



2 **Se poveže na napajalni kabel (priložen).**

Prvo povezovanje

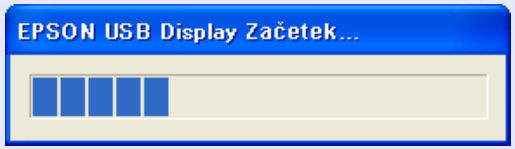
Če uporabljate Windows 2000, na računalniku dvokliknite "Moj računalnik" - "EPSON_PJ_UD" - "EMP_UDSE.EXE".

1 Namestitev gonilnikov se zažene samodejno.

Če imate na računalniku z Windows 2000 samo uporabniške pravice, operacijski sistem med namestitvijo prikaže sporočilo o napaki in namestitev programske opreme morda ne bo mogoča. V tem primeru posodobite operacijski sistem Windows na najnovejše stanje in ponovno priključite. Za podrobnejše informacije se obrnite na najbližji naslov, ki je naveden v *Navodilih za podporo in storitve.* ☛ *Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson*

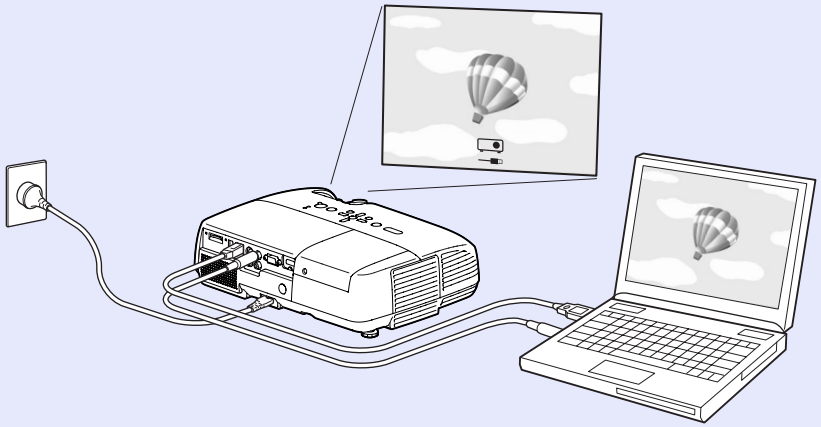
2 Izberite "Strinjam se".

Funkcije USB Display ne morete zagnati, če gonilniki niso nameščeni. Pazite, da boste izbrali "Strinjam se". Če želite preklicati namestitev, izberite "Ne strinjam se".



3 Projekcija slik iz računalnika.

Morda bo trajalo nekaj časa, preden se slike začnejo projicirati. Dokler se slike na začnejo projicirati, pustite opremo na miru in ne poskušajte izvleči USB kabla ali izklopiti napajanje projektorja.



- ***Če se slike ne projicirajo, kliknite "Vsi programi" - "EPSON Projector" - "EPSON USB Display" - "EPSON USB Display Vx.x".***
- ***Če se ne izvede samodejna namestitev, dvokliknite "EMP_UDSE.EXE" v "Moj računalnik" - "EPSON_PJ_UD".***
- ***Za odstranitev gonilnikov v meniju "Start" - "Nadzorna plošča" - "Dodaj ali odstrani programe" - "EPSON USB Display" kliknite "Spremeni/odstrani".***
- ***Prekinitev povezave***
  Projektor preprosto odklopite tako, da izvlečete kabel USB. V operacijskem sistemu Windows ni treba uporabiti funkcije "Varno odstranjevanje strojne opreme".

Naslednji priklop

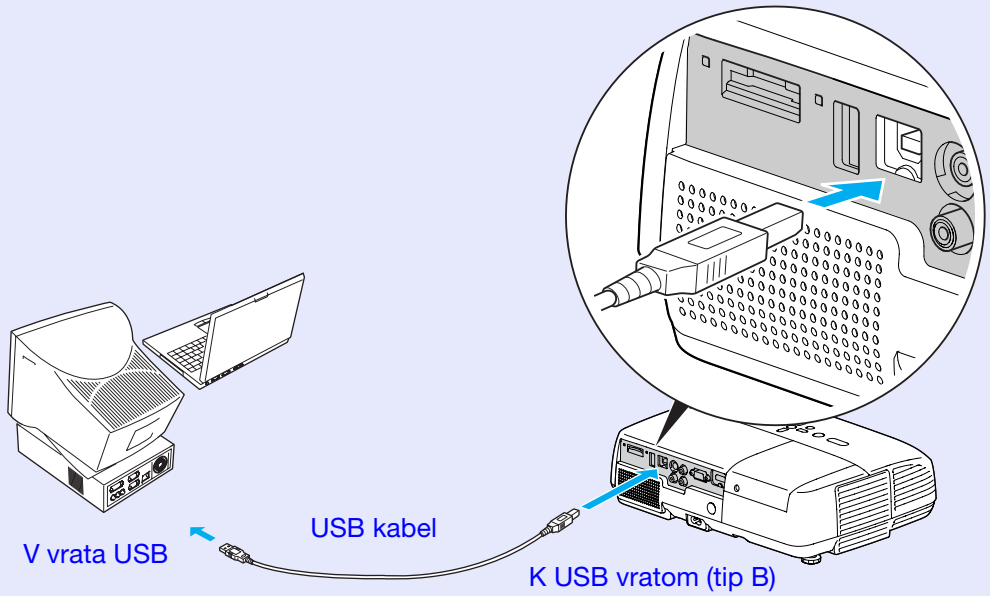
Projekcija slik iz računalnika.

Morda bo trajalo nekaj časa, preden se slike začnejo projicirati. Med tem obdobjem pustite opremo kot je.

Priključitev USB kabla

Za uporabo drugih funkcij, kot so na voljo z USB Display, povežite USB vrata računalnika in USB vrata (tip B) na zadnji strani projektorja s priloženim USB kablom. Za metodo uporabe se sklicujte na označene strani. Nadalje teh funkcij ni mogoče uporabljati skupaj s funkcijo USB Display.

- Za pomikanje po straneh uporabite gumba [Page] (+)/(-) na daljinskem upravljalniku. ☛ str.86
- Upravljanje miškine kazalke z daljinskim upravljalnikom. ☛ str.87
- Nadziranje s pomočjo ukazov iz računalnika na projektor. ☛ str.100



Pomikanje po straneh z daljinskim upravljalnikom

Kadar projicirate sliko z računalniškega zaslona, se lahko po straneh premikate s pomočjo priloženega daljinskega upravljalnika, če računalnika nimate v bližini.

Postopek

1 Računalnik s projektorjem povežite s pomočjo USB kabla.

EB-W6 ☛ str.82
EB-X6/S6 ☛ str.83

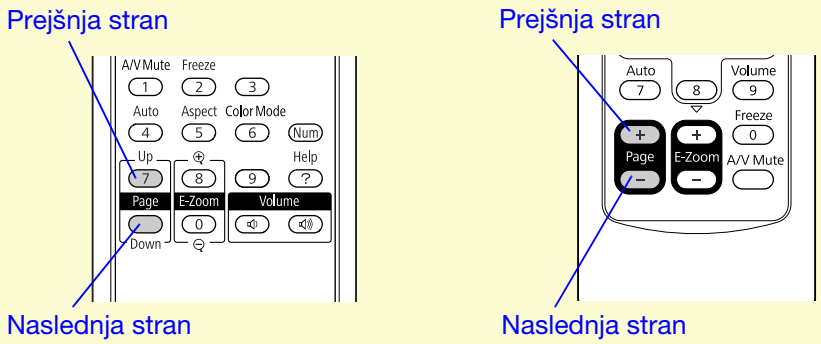
2 V konfiguracijskem meniju možnost "Razširjeno" - "USB Type B" nastavite na "Stran gor/dol".

- Kadar uporabljate USB Display, v konfiguracijskem meniju nastavite možnost "Razširjeno" - "USB Type B" na "USB Display". ☛ str.82
- Hkrati ne morete uporabljati funkcije pomikanja po straneh in funkcije brezžične miške. ☛ str.87

Kompatibilen računalnik
Windows 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/XP Professional Vista Home Basic/Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/ Vista Ultimate Mac OS X 10.3 do 10.5

Primer uporabe:kadar prikazujete diaprojekcijo v PowerPoint-u, se predhodne in naslednje strani prikazujejo na naslednji način.

Prikazovanje prejšnje/naslednje strani pri PowerPoint projekciji.



Upravljanje miškine kazalke z daljinskim upravljalnikom (funkcija brezžične miške)

Priložen daljinski upravljalnik ima funkcijo upravljanja miškine kazalke. Ta funkcija se imenuje funkcija brezžične miške.
To lahko uporabljate, kadar je trenutni vhodni vir računalnik ali HDMI (samo EB-W6).

- ***Med uporabo funkcije USB Display ne morete uporabljati funkcije brezžične miške.***
- ***Hkrati ne morete uporabljati funkcije brezžične miške in funkcije pomikanja po straneh.***

Postopek

1. **Računalnik s projektorjem povežite s pomočjo USB kabla.**
   EB-W6 ☛ str.82
   EB-X6/S6 ☛ str.83

2. **V konfiguracijskem meniju možnost "Razširjeno" - "USB Type B" nastavite na "brezžične miške".**

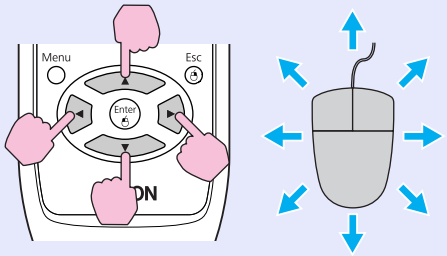
Kompatibilen računalnik
Windows 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/XP Professional Vista Home Basic/Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/ Vista Ultimate Mac OS X 10.3 do 10.5

- *Glede na vašo različico Windows ali Macintosh operacijskega sistema morda ne boste mogli uporabljati funkcije brezžične miške.*
- *Za uporabo miške boste morda morali napraviti nekaj nastavitev na računalniku. Za podrobnejše informacije se sklicujte na dokumentacijo računalnika.*

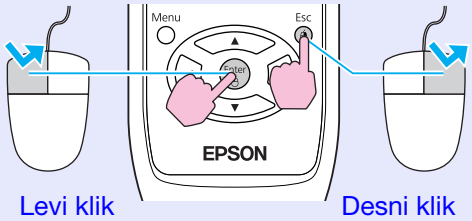
Po povezavi lahko miškino kazalko uporabljate na naslednje načine.

Upravljanje brezžične miške (samo EB-W6)

Premikanje miškine kazalke

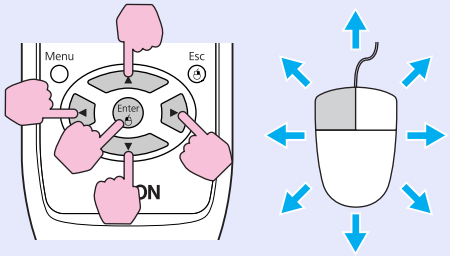


Delovanje miškinih gumbov



Dvoklik: hitro dvakrat zaporedoma pritisnite gumb.

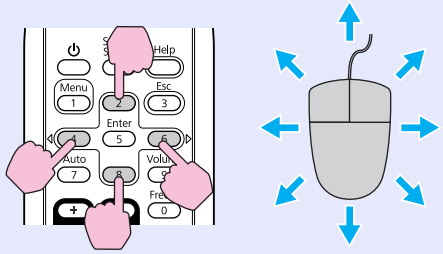
Povleci in spusti



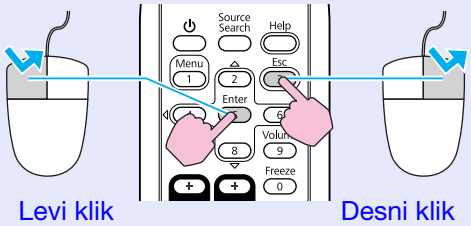
(1) Držite tipko [Enter] in pritisnite [◁▷] za vlečenje.
(2) Spustite tipko [Enter] kjer koli, da spustite.

Upravljanje brezžične miške (samo EB-X6/S6)

Premikanje miškine kazalke



Delovanje miškinih gumbov

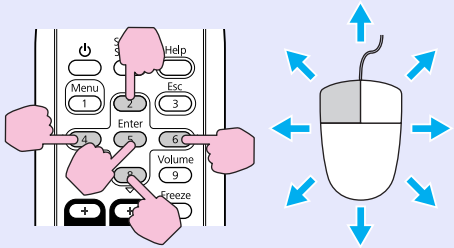


Levi klik

Desni klik

Dvoklik: hitro dvakrat zaporedoma pritisnite gumb.

Povleci in spusti



(1) Držite tipko [Enter] in pritisnite [▲▶▼◀] za vlečenje.
(2) Spustite tipko [Enter] kjer koli, da spustite.

- *Če sta levi in desni miškin gumb na računalniku nastavljena obratno, potem je tudi delovanje daljinskega upravljalnika obratno.*
- *Funkcije brezžične miške ne morete uporabljati, kadar uporabljate naslednje funkcije.*
  - Uporaba menija Konfiguracija
  - Uporaba menija Pomoč
  - Uporaba funkcije E-Zoom
  - Zajemanje uporabnikovega loga
  - Prilagajanje glasnosti

Uporaba diaprojekcije (samo EB-W6)

Predstavitve lahko ustvarjate s povezovanjem projektorja z digitalnim fotoaparatom, USB napravo za shranjevanje ali SD kartico. Slikovne datoteke, ki so shranjene na teh napravah, je mogoče projicirati neposredno. To naredi projiciranje enostavno, saj ni potrebe po priključitvi računalnika.

Slikovne datoteke, ki jih je mogoče projicirati kot diaprojekcijo

Slikovne datoteke, ki jih je mogoče projicirati v diaprojekciji, so naslednje.

Vrsta	Vrsta datoteke (končnica)	Komentar
Samo statične slike	.jpg	Naj bodo JPEG datoteke, ki podpirajo standard Exif. Slik z ločljivostjo, ki je večja od 8176 x 6144, ni mogoče prikazati. Število vodoravnih/navpičnih slikovnih točk naj bo večkratnik števila 8.

- ***USB naprav za shranjevanje z varnostno funkcijo ni mogoče uporabljati.***
- ***Zaradi značilnosti JPEG datotek morda slednje ne bodo prikazane pravilno, če je razmerje kompresije previsoko.***
- ***Filmskih datotek ni mogoče projicirati.***

Osnovno upravljanje diaprojekcije

Naslednji razdelek opisuje osnovne metode upravljanja diaprojekcije.
Vse naslednje operacije so izvedene z daljinskim upravljalnikom. Zato se imena gumbov nanašajo na gumbe na daljinskem upravljalniku.

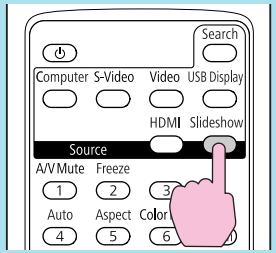
Začetek diaprojekcije

Postopek

Diaprojekcija se zažene samodejno, ko projektor priključite na USB napravo za shranjevanje ali SD kartico.

Za priključevanje USB naprave za shranjevanje ali SD kartice se sklicujte na naslednje.
Priključitev USB naprave za shranjevanje: ☛ str.79
Priključitev SD kartice: ☛ str.80

Če že projicirate slike z drugega vira, bo projektor preklopil na napravo, ki ste jo priključili takoj, ko boste pritisnili gumb [Slideshow].



Izhod iz diaprojekcije

Postopek

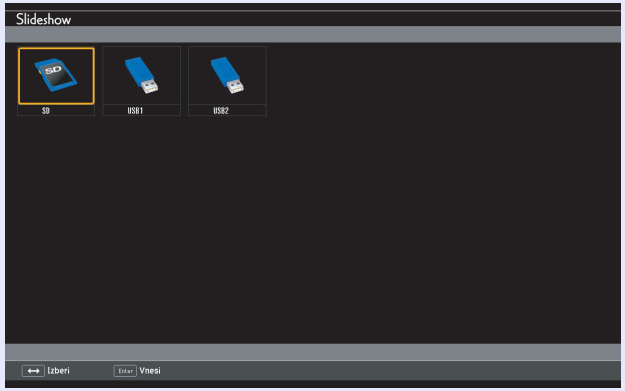
Za prenehanje diaprojekcije odstranite priključeno USB napravo za shranjevanje ali SD kartico.

Za odstranjevanje USB naprave za shranjevanje ali SD kartice se sklicujte na naslednje.
Odstranjevanje USB naprave za shranjevanje: ☛ str.79
Odstranjevanje SD kartice: ☛ str.81

Zaslon brskalnika datotek v diaprojekciji

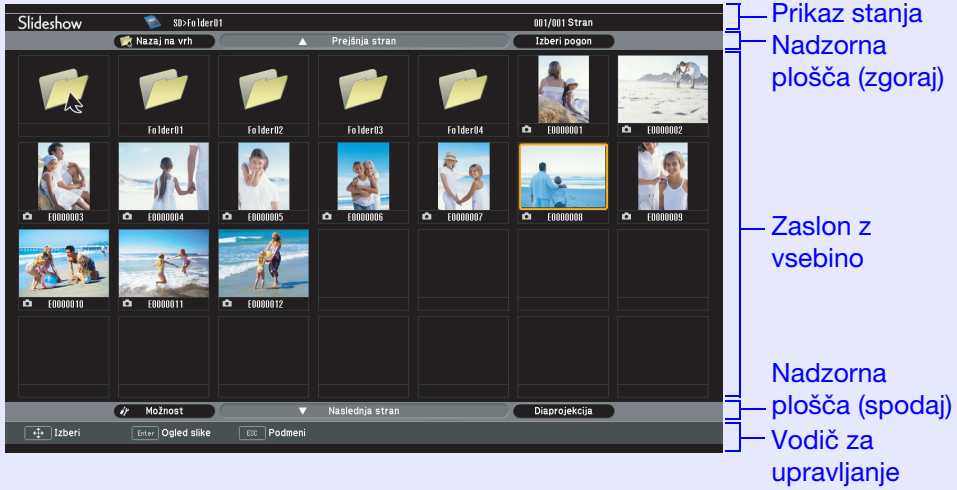
Ob začetku diaprojekcije se prikaže naslednja vrsta zaslona. Ta zaslon se imenuje zaslon brskalnika datotek.

Če je projektor priključen na več naprav za shranjevanje, se prikaže naslednja vrsta zaslona za izbiro pogona, ki vsebuje ikone, ki označujejo vrsto naprave za shranjevanje. V tem primeru pritisnite gumb [⊕], po izbiri pogona za prikaz vsebine pa pritisnite gumb [Enter].



Hkrati lahko povežete do 5 naprav za shranjevanje: 1 SD kartico in 4 USB naprave za shranjevanje.

Naslednje opisuje zaslon brskalnika datotek.



Naslednja tabela opisuje vsak menijski element in vsebino zaslona brskalnika datotek, ter kako vse to deluje, ko označite in potrdite s tipko [Enter].

Imena elementov	Funkcija
Prikaz stanja	To vam omogoča pregled pogona, mape in trenutne prikazane strani ter skupno število strani.
Nadzorna plošča (zgoraj)	Nazaj na vrh: se pomakne v mapo en nivo višje. Prejšnja stran: prikaže prejšnjo stran, če obstaja. Izberi pogon: pomik na zaslon za izbiro pogona.

Imena elementov	Funkcija
Zaslon z vsebino	Prikaže mapo in predoglede slikovnih datotek. • Pritisnite gumb [⊕], in izberite mapo ali vzorec slikovne datoteke. Izbrano mapo in slikovno datoteko obdaja obarvan rob (kazalec). • Zaslon z vsebinami lahko obseg več strani, glede na število map in slikovnih datotek. • Če izberete slikovno datoteko in pritisnete gumb [Enter], se bo izbrana slikovna datoteka predvajala. • Če izberete mapo in pritisnete gumb [Enter], se bo prikazala vsebina izbrane mape. • Če izberete ikono "Nazaj na vrh" in pritisnete gumb [Enter], se prikaz vsebine spremeni na prikaz mape, ki je en nivo višje. Če je prikazana mapa na najvišjem nivoju, ta ikona ni prikazana. • JPEG slike, za katere ni mogoče prikazati predogleda, bodo označene z naslednjo ikono.
Nadzorna plošča (spodaj)	Možnost: prikaže zaslon z možnostmi. ☛ str.95 Naslednja stran: prikaže naslednjo stran, če obstaja. Diaprojekcija: zažene diaprojekcijo.
Vodič za upravljanje	Vodič za upravljanje je prikazan skladno z izbranim elementom. Upravljate lahko s prikazanimi gumbi.

Kadar vsebine obsegajo več strani, se po straneh premikate z gumboma [Page] (+) / (-).

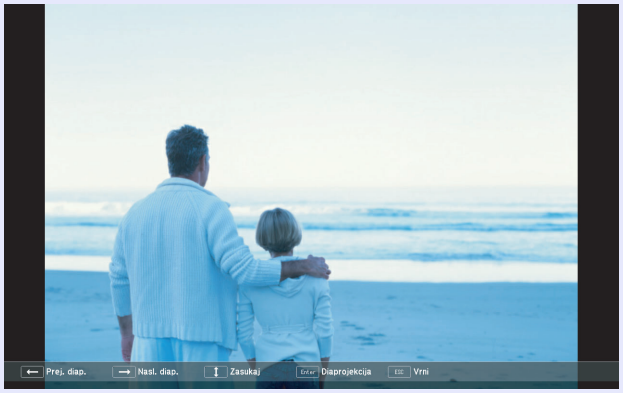
Predvajanje posameznih slik

Postopek

1 **Pritisnite gumb [⊕] in postavite kazalec na slikovno datoteko, ki jo želite projicirati.**

2 **Pritisnite [Enter] gumb.**

Izbrana slikovna datoteka bo predvajana.



- *Postavite kazalec na slikovno datoteko, pritisnite gumb [Esc], in prikazal se bo naslednji podmeni. Tudi v tem stanju lahko slikovno datoteko predvajate s pritiskom na tipko [Enter].*

- *Med predvajanjem pritisnite gumb [⊕], če se želite premikati med slikovnimi datotekami.*

Zagon diaprojekcije

Slikovne datoteke v mapi lahko predvajate eno za drugo v zaporedju. To funkcijo poznamo pod imenom diaprojekcija. Zaženite diaprojekcijo s pomočjo naslednjega postopka. Naslednji razdelek opisuje, kako zagnati diaprojekcijo, če prikazan zaslon z vsebino.

Postopek

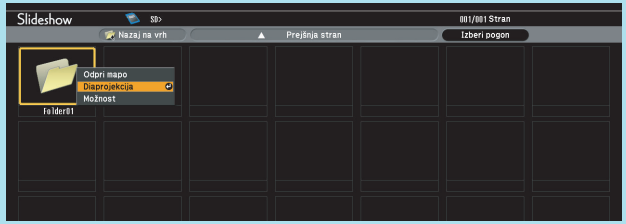
1. **V zaslonu brskalnika datotek prikažite mapo, za katero želite zagnati diaprojekcijo.**

2. **Pritisnite gumb [ ] in v nadzorni plošči (spodaj) označite "Diaprojekcija".**

3. **Pritisnite [Enter] gumb.**

   Diaprojekcija se zažene in slike v mapi se projicirajo zaporedno ena za drugo.
   Ko je prikazana zadnja slika diaprojekcije, se samodejno zopet prikaže zaslon brskalnika datotek. Če je v zaslonu z možnostmi "Neprekinjeno predvajanje" nastavljeno na "Vklopljeno", se diaprojekcija samodejno ponovi. ☛ str.95

- ***Če želite diaprojekcijo začeti s točno določeno slikovno datoteko, predvajajte datoteko in pritisnite gumb [Enter].***
- ***Če želite predvajati diaprojekcijo slikovnih datotek v točno določeni mapi, označite želeno mapo v brskalniku in pritisnite gumb [Esc]. V prikazanem podmeniju izberite "Diaprojekcija" in pritisnite gumb [Enter].***



- ***Nastavite lahko tudi pogoje, kot so ponavljajoče projiciranje ali učinki prehoda med slikami. Za samodejno spreminjanje slik med diaprojekcijo, morate v meniju z možnostmi Čas preklopa zaslona nastaviti na kaj drugega kot "Ne". (Kadar je Čas preklopa zaslona nastavljen na "Ne", se morate po straneh premikati ročno.)*** ☛ str.95

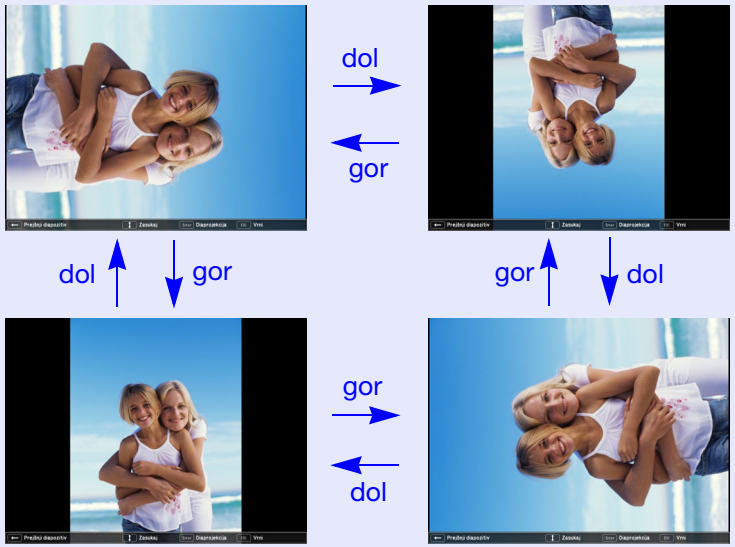
Vrtenje slik

Predvajano sliko lahko zavrtite v enotah po 90°. Vrtite lahko tudi slike, ki se predvajajo kot diaprojekcija. Za vrtenje slik uporabite naslednji postopek.

Postopek

1. **Prikažite slikovno datoteko ali zaženite diaprojekcijo.**

2. **Ko je slika prikazana, pritisnite gumb [▲] ali gumb [▼].**



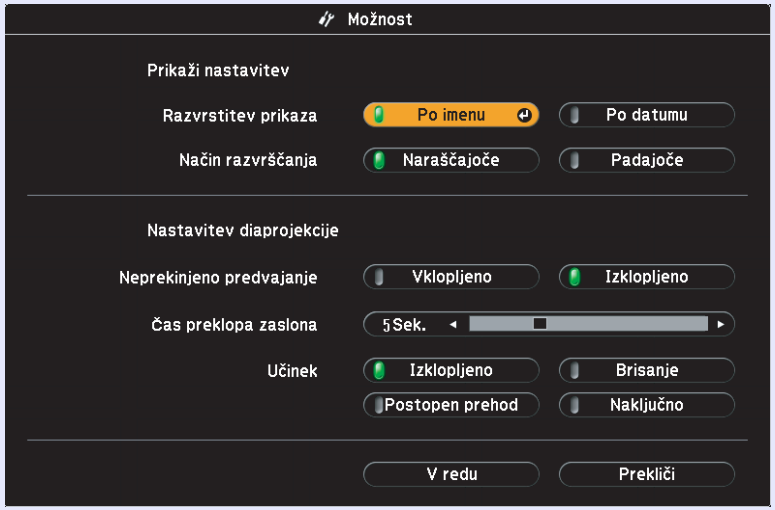
Nastavitve prikaza slikovnih datotek in diaprojekcije.

Če želite nastaviti vrstni red prikaza slik v brskalniku in diaprojekcijo, odprite meni z možnostmi.

Postopek

1. **V zaslonu brskalnika datotek pritisnite gumb [◁▷], v nadzorni plošči (spodaj) označite "Možnost" in pritisnite gumb [Enter].**

   Prikaže se zaslon z možnostmi.



2 S kazalko označite element, ki ga želite spremeniti, ter s pritiskom na tipko [Enter] omogočite spremembo nastavitev.

Za podrobnosti vsakega elementa glejte naslednjo tabelo.

Element	Funkcija
Prikaži nastavitev	Nastavi vrstni red prikaza datotek. Datoteke je mogoče razvrstiti glede na ime ali glede na posodobitev (naraščajoče).
Neprekinjeno predvajanje	Nastavi, ali naj se diaprojekcija predvaja ponavljajoče.
Čas preklopa zaslona	Nastavi čas prikaza ene datoteke v diaprojekciji. Nastavite lahko na "Ne" ali "1 do 60 Sekund". Če nastavite na "Ne", menjava slik ne bo samodejna.
Učinek	Nastavi učinek prehoda med slikami.

3 Pritisnite gumb [ ], s kazalko označite "V redu", in nato pritisnite gumb [Enter].

Neobvezni dodatki in potrošni materiali

Pripravite sledečo dodatno opremo in potrošni material. Nakup opravite odvisno od uporabe. Naslednji seznam dodatne opreme in potrošnega materiala je bil nazadnje posodobljen: 2008.07. Podrobnosti, ki se nanašajo na dodatno opremo se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila, razpoložljivost pa je odvisna od države nakupa.

Dodatna oprema

Torba iz blaga ELPKS16B To torbo uporabite, če morate potovati s projektorjem.
60" prenosni zaslon ELPSC07 80" prenosni zaslon ELPSC08 100" zaslon ELPSC10 Prenosni roletni zasloni (Razmerje stranic 4:3)
50" prenosni zaslon ELPSC06 Kompaktni zaslon, ki ga zlahka nesete. (Razmerje stranic 4:3)
HD-15 kabel ELPKC02 (1,8m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic) Ta je enak kot računalniški kabel, ki je priložen k projektorju.
HD-15 kabel ELPKC09 (3m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic) HD-15 PC kabel ELPKC10 (20 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic) Uporabite enega izmed teh daljših kablov, če je računalniški kabel, ki ste ga dobili z izdelkom, prekratek.
Kabel komponentnega videa ELPKC19 (3 m - za mini D-Sub 15-nožic/RCA moški×3) Uporabite za povezavo z virom komponentnega videa
Stropna tablica* ELPFC03 Cev 370 (370 mm srebrna)* ELPFP04 Cev 570 (570 mm srebrna)* ELPFP05 Cev 770 (770 mm srebrna)* ELPFP06
Namestitev na strop (Za uporabo s stropno ploščo)* ELPMB18 Za namestitev projektorja na strop.

* Posebna namestitev velja za obešanje projektorja na strop. Za takšno namestitev se obrnite na lokalnega prodajalca oziroma najbližji naslov iz seznama v *Navodilih za podporo in storitve*. ☛ *Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson*

Potrošni materiali

Žarnica ELPLP41 Za zamenjavo pregorelih žarnic.
Zračni filter (po 2) ELPAF13 Za zamenjavo izrabljenih zračnih filtrov.

Slovar

Ta odstavek na hitro razloži izraze za uporabo projektorja in ostale težke izraze, ki niso bili pojasnjeni v navodilih. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

Dolby Digital	Zvočni format, ki so ga razvili v podjetju Dolby Laboratories. Normalen stereo format je 2-kanalni format, ki uporablja dva zvočnika. Dolby Digital format je 6-kanalni (5,1-kanalni) sistem z dodanim srednjim zvočnikom, dvema zadnjima zvočnikoma in subwooferjem.
HDTV	Kratica za "High-Definition Television" (TV sprejemnik visoke ločljivosti) oziroma sisteme visoke ločljivosti, ki izpolnjujejo naslednje pogoje. • Vodoravno ločljivost 720p ali 1080i ali večja (p = progresivna, i = prepletena) • Razmerje stranic zaslona 16:9 Dolby Digital avdio sprejem in predvajanje (ali izhod)
Komponentni video	Video signal, ki ima za boljšo kakovost slike ločeno komponento osvetlitve in komponento barve. Nanaša se na slike, ki imajo tri samostojne signale: Y (signal osvetlitve) in Pb in Pr (signala barvnih razlik).
Kontrast	Relativna svetlost svetlih in temnih mest na sliki, se lahko poveča ali zmanjša za izostritev besedila in grafike, za mehkejši prikaz. Nastavljanje te lastnosti slike se imenuje "contrast adjustment" (nastavljanje kontrasta).
O sinhronizaciji	Element zaslona, ki oddaja svetlobo, ohranja isto svetlost in barvo zelo kratek čas. Za osvežitev elementa oddajanja svetlobe se mora zato slika skenirati večkrat na sekundo. Število osveževanj na sekundo se imenuje hitrost osveževanja in je izražena v hercih (Hz).
Prepleteno	Način skeniranja slik, kjer se podatki o sliki razdelijo na tanke vodoravne črte, ki so prikazane v zaporedju od leve proti desni in nato od zgoraj navzdol. Izmenično se izpisujejo črte oštevilčene s soda števili in liho števili.
Progresivno	Način skeniranja slike, kjer se podatki posamezne slike skenirajo v zaporedju od zgoraj navzdol in se oblikuje enojna slika.
Razmerje stranic	Razmerje širina-višina projicirane slike ali zaslona. Če je razmerje širina-višina 16:9 ali 16:10, se tako podaljšani zaslon imenuje široki zaslon. Razmerje stranic za standardne slike je 4:3.
SDTV	Kratica za "Standard Definition Television" (TV sprejemnik standardne ločljivosti) oziroma standardne televizijske sisteme, ki ne izpolnjujejo pogojev za HDTV.
Sestavljeni video	Video signali, ki imajo signale svetlosti videa in barvne signale zmešane skupaj. Tip signalov, ki so pogosto uporabljeni za video opremo v gospodinjstvih (formati NTSC, PAL in SECAM). Prenosni signal Y (signal svetilnosti) in kromatični (barvni) signal, ki sta zajeta v barvno lestvico, sta prekrita tako, da oblikujeta en sam signal.
Sinhronizacija	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja faz teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sinhronizacija. Če signali niso sinhronizirani, se pojavijo migetanje, zamegljenost in vodoravne motnje.
Sledenje	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja frekvenc teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sledenje. Če se sledenje ne izvaja pravilno, se v signalu pojavijo široke navpične črte.

sRGB	Mednarodni standard za barvne intervale, ki so ga osnovali za enostavnejše upravljanje barv, ki jih reproducira video oprema, z računalniškimi sistemi (OS) in internetom. Če ima povezan vir način sRGB, nastavite projektor in povezani vir signala na sRGB.
Stisnjeni način	V tem načinu se široko zaslonske slike v načinu 16:9 stisnejo v vodoravni smeri, tako da se shranijo na medij v formatu 4:3. Ko projektor te slike predvaja v stisnjenem načinu, se slike ponastavijo v prvotni format 16:9.
SVGA	Tip video signala z ločljivostjo 800 (vodoravnih) × 600 (navpičnih) pik, ki ga uporabljajo IBM PC/AT-združljivi računalniki.
S-video	Video signal, ki ima za boljšo kakovost slike ločeno komponento osvetlitve in komponento barve. Nanaša se na slike, ki imajo dva samostojna signala: Y (signal osvetlitve) in C (signal barve).
SXGA	Tip video signala z ločljivostjo 1.280 (vodoravnih) × 1.024 (navpičnih) pik, ki ga uporabljajo IBM PC/AT-združljivi računalniki.
VGA	Tip video signala z ločljivostjo 640 (vodoravnih) × 480 (navpičnih) pik, ki ga uporabljajo IBM PC/AT-združljivi računalniki.
XGA	Tip video signala z ločljivostjo 1.024 (vodoravnih) × 768 (navpičnih) pik, ki ga uporabljajo IBM PC/AT-združljivi računalniki.

Seznam ukazov

Ukaza ESC in VP21 sta ukaza, ki jih računalnik pošlje za nadzor projektorja.
Ko se ukaz "Vklop" posreduje v projektor, se ta vključi in začne ogrevati. Ko se projektor vključi, je vrnjeno dvopičje ":" (3Ah).
Ko vnesete ukaz, ga projektor izvede in ponastavi ":"; nato sprejme naslednji ukaz.
Če se ukaz, ki ga izvaja, zaključi zaradi težave, se izpiše sporočilo o napaki in znova vrne ":".

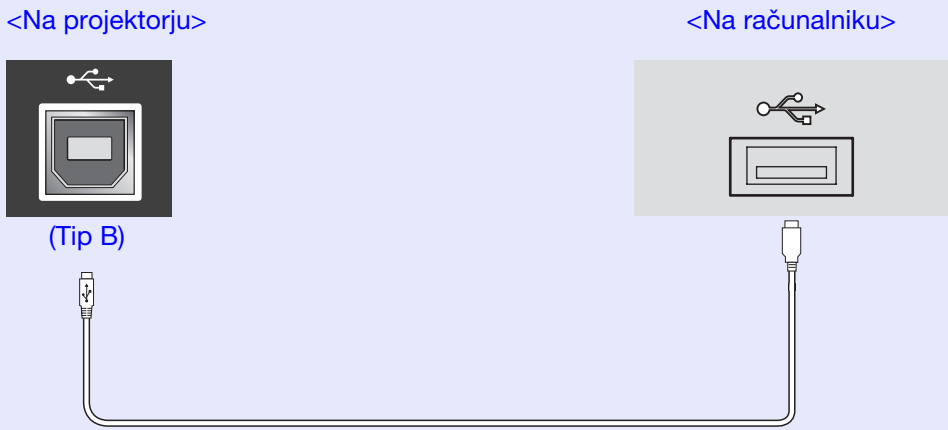
Element		Ukaz
VKLOP/IZKLOP napajanja	VKLOP	PWR ON
	IZKLOP	PWR OFF
Izbira signala	Video	VIR 41
	S-Video	VIR 42
	HDMI (samo model EB-W6)	VIR 30
	USB Display	VIR 51
	Predstavitev (samo model EB-W6)	VIR 52
VKLOP/IZKLOP slike in zvoka	VKLOP	MUTE ON
	IZKLOP	MUTE OFF
Izbira izklopa slike in zvoka	Črno	MSEL 00
	Modro	MSEL 01
	Logo	MSEL 02
Element		**Ukaz**
		Računalniška vrata
Izbira signala	Računalnik (samodejno)	VIR 1F
	Računalnik	VIR 11

* Na konec vsakega ukaza dodajte kodo za vrnitev na začetek vrstice CR (0Dh) in pošljite.

Postavitev kablov

USB povezava

Oblika konektorja: USB (tip B)



Nastavitev USB povezave

Za nadzor projektorja z ukazoma ESC/VP21 s pomočjo komunikacije preko USB kabla, je potrebno v konfiguracijskem meniju možnost "Razširjeno" - "USB Type B" spremeniti v kaj drugega kot "USB Display". Poleg tega so potrebni naslednji preparati.

Postopek

1. **Snemite USB gonilnik (USB-COM Driver) z Epsonove spletne strani na vaš računalnik.**
   Pojdite na http://www.epson.com in izberite oddelek za podporo na vaši lokalni Epson spletni strani.

2. **Namestite USB gonilnik na vaš računalnik.**
   Preberite navodila, ki so prikazana na zaslonu za snemanje.

3. **Nastavite "Razširjeno'' - "Link 21L" na "Vklop" v konfiguracijskem meniju projektorja.**

EB-W6

Računalniške slike (analogni RGB)

Signal	Hitrost osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)	Razmerje stranic				
			Normalno	16:9	Polno	Zoom	Ozko
VGAEGA	70	640×350	1280×700	1280×720	1280×800	1280×700	640×350
VGA	60/72/75/85, iMac*1	640×480/640×360*2	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SVGA	56/60/72/75/85, iMac*1	800×600/800×450*2	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	800×600
XGA	60/70/75/85, iMac*1	1024×768/1024×576*2	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
WXGA	60	1280×768	1280×768	1280×720	1280×800	1280×768	1280×768
	60	1360×768	1280×722	1280×720	1280×800	1280×722	1280×768
	60/75/85	1280×800	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
WXGA+	60/75/85	1440×900	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
WSXGA+*3	60	1680×1050	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA	70/75/85	1152×864	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60/75/85	1280×1024	1000×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60/75/85	1280×960	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA+	60/75/85	1400×1050	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
UXGA	60	1600×1200	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
MAC13"	67	640×480	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
MAC16"	75	832×624	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	832×624
MAC19"	75	1024×768	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
	60	1024×768	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
MAC21"	75	1152×870	1059×800	1280×720	1280×800	1280×800	1152×800

*1 Povezava ni možna, če naprava nima izhodnih vrat VGA.
*2 Signal "Letterbox"
*3 To je omejeno na izbiro "Široko" za možnost "Ločljivost" v konfiguracijskem meniju.
Tudi če na vhod pripeljete signale, ki zgoraj niso omenjeni, bo slika najbrž lahko projicirana. Vendar pa morda ne bodo na voljo vse funkcije.

Komponentni video

Enote: pike

Signal	Hitrost osveževanja (Hz)	Ločljivost	Razmerje stranic				
			Normalno	16:9	Polno	Zoom	Ozko
SDTV(480i)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV(576i)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
SDTV(480p)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV(576p)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
HDTV(720p)	50/60	1280×720	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×720
HDTV(1080i)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800

* Signal "Letterbox"

Sestavljeni video/S-video

Enote: pike

Signal	Hitrost osveževanja (Hz)	Ločljivost	Razmerje stranic				
			Normalno	16:9	Polno	Zoom	Ozko
TV (NTSC)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
TV(PAL, SECAM)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576

* Signal "Letterbox"

Vhodni signal iz vhodnih vrat HDMI

Enote: pike

Signal	Hitrost osveževanja (Hz)	Ločljivost	Razmerje stranic			
			16:9	Polno	Zoom	Ozko
VGA	60	640×480/640×360*	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SVGA	60	800×600	1280×720	1280×800	1280×800	800×600
XGA	60	1024×768	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
SXGA	60	1280×960	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60	1280×1024	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA+	60	1400×1050	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
UXGA	60	1600×1200	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SDTV(480i)	60	720×480/720×360*	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV(480p)	60	720×480/720×360*	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV(576i)	50	720×576/720×432*	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
SDTV(576p)	50	720×576/720×432*	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
HDTV(720p)	50/60	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×720
HDTV(1080i)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800
HDTV(1080p)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800

* Signal "Letterbox"

EB-X6

Računalniške slike (analogni RGB)

Enote: pike

Signal	Hitrost osveževanja (Hz)	Ločljivost	Razmerje stranic		
			Normalno	4:3	16:9
VGAEGA	70	640×350	1024×560	1024×768	1024×576
VGA	60/72/75/85/iMac*1	640×480/640×360*2	1024×768	1024×768	1024×576
SVGA	56/60/72/75/85/iMac*1	800×600/800×450*2	1024×768	1024×768	1024×576
XGA	60/70/75/85/iMac*1	1024×768/1024×576*2	1024×768	1024×768	1024×576
WXGA	60	1280×768	1024×614	1024×768	1024×576
	60	1360×768	1024×578	1024×768	1024×576
	60/75	1280×800	1024×640	1024×768	1024×576
WXGA+	60	1440×900	1024×640	1024×768	1024×576
SXGA	70/75	1152×864	1024×768	1024×768	1024×576
	60	1280×1024	960×768	1024×768	1024×576
	60	1280×960	1024×768	1024×768	1024×576
SXGA+	60	1400×1050	1024×768	1024×768	1024×576
MAC13"	67	640×480	1024×768	1024×768	1024×576
MAC16"	75	832×624	1024×768	1024×768	1024×576
MAC19"	75	1024×768	1024×768	1024×768	1024×576
	60	1024×768	1024×768	1024×768	1024×576
MAC21"	75	1152×870	1016×768	1024×768	1024×576

*1 Povezava ni možna, če naprava nima izhodnih vrat VGA.
*2 Signal "Letterbox"
Tudi če na vhod pripeljete signale, ki zgoraj niso omenjeni, bo slika najbrž lahko projicirana. Vendar pa morda ne bodo na voljo vse funkcije.

Komponentni video

Enote: pike

Signal	Hitrost osveževanja (Hz)	Ločljivost	Razmerje stranic	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
SDTV(576i)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576
SDTV(480p)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
SDTV(576p)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576
HDTV(720p)	50/60	1280×720	1024×768	1024×576
HDTV(1080i)	50/60	1920×1080	1024×768	1024×576

* Signal "Letterbox"

Sestavljeni video/S-video

Enote: pike

Signal	Hitrost osveževanja (Hz)	Ločljivost	Razmerje stranic	
			4:3	16:9
TV (NTSC)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
TV(PAL, SECAM)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576

* Signal "Letterbox"

EB-S6

Računalniške slike (analogni RGB)

Enote: pike

Signal	Hitrost osveževanja (Hz)	Ločljivost	Razmerje stranic		
			Normalno	4:3	16:9
VGAEGA	70	640×350	800×438	800×600	800×450
VGA	60/72/75/85/iMac*1	640×480/640×360*2	800×600	800×600	800×450
SVGA	56/60/72/75/85/iMac*1	800×600/800×450*2	800×600	800×600	800×450
XGA	60/70/75/85/iMac*1	1024×768/1024×576*2	800×600	800×600	800×450
WXGA	60	1280×768	800×480	800×600	800×450
	60	1360×768	800×451	800×600	800×450
	60/75	1280×800	800×500	800×600	800×450
WXGA+	60	1440×900	800×500	800×600	800×450
SXGA	70/75	1152×864	800×600	800×600	800×450
	60	1280×1024	750×600	800×600	800×450
	60	1280×960	800×600	800×600	800×450
SXGA+	60	1400×1050	800×600	800×600	800×450
MAC13"	67	640×480	800×600	800×600	800×450
MAC16"	75	832×624	800×600	800×600	800×450
MAC19"	75	1024×768	800×600	800×600	800×450
	60	1024×768	800×600	800×600	800×450
MAC21"	75	1152×870	794×600	800×600	800×450

*1 Povezava ni možna, če naprava nima izhodnih vrat VGA.
*2 Signal "Letterbox"
Tudi če na vhod pripeljete signale, ki zgoraj niso omenjeni, bo slika najbrž lahko projicirana. Vendar pa morda ne bodo na voljo vse funkcije.

Komponentni video

Enote: pike

Signal	Hitrost osveževanja (Hz)	Ločljivost	Razmerje stranic	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720×480/720×360*	800×600	800×450
SDTV(576i)	50	720×576/720×432*	800×600	800×450
SDTV(480p)	60	720×480/720×360*	800×600	800×450
SDTV(576p)	50	720×576/720×432*	800×600	800×450
HDTV(720p)	50/60	1280×720	800×600	800×450
HDTV(1080i)	50/60	1920×1080	800×600	800×450

* Signal "Letterbox"

Sestavljeni video/S-video

Enote: pike

Signal	Hitrost osveževanja (Hz)	Ločljivost	Razmerje stranic	
			4:3	16:9
TV (NTSC)	60	720×480/720×360*	800×600	800×450
TV(PAL, SECAM)	50	720×576/720×432*	800×600	800×450

* Signal "Letterbox"

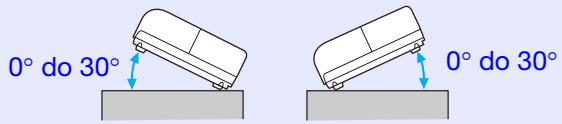
Specifikacije

Ime izdelka		EB-W6	EB-X6	EB-S6
Velikost		327 (Š) × 92 (V) × 245 (G) mm		
Velikost plošče		0,56"	0,63"	0,55"
Način prikaza		Polisilikonska aktivna matrica TFT		
Ločljivost		1.024.000 točk WXGA (1.280 (Š) × 800 (V) pik) × 3	786.432 točk XGA (1.024 (Š) × 768 (V) pik) × 3	480.000 točk SVGA (800 (Š) × 600 (V) pik) × 3
Nastavitev ostrine		Ročno		
Nastavitev zoom		Ročno (1 do 1,2)		Digitalno (1,0 do 1,35)
Žarnica		Žarnica UHE, 170 W, model št.: ELPLP41		
Največja glasnost		7 W monaural	1 W monaural	
Zvočnik		1		
Napajanje		100 do 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 2,8 do 1,5 A		
Poraba energije	od 100 do 120 V območje	Vklop: 246 W V stanju pripravljenosti (povezava z omrežjem): 3,0 W		
	od 220 do 240 V območje	Vklop: 231 W V stanju pripravljenosti (povezava z omrežjem): 4,3 W		
Delovna višina		Nadmorska višina 0 do 2.286 m		
Obratovalna temperatura		5 do +35°C (Brez kondenzacije)		
Temperatura za shranjevanje		-10 do +60°C (Brez kondenzacije)		
Teža		Približno 2,8 kg	Približno 2,8 kg	Približno 2,7 kg

Ime izdelka			EB-W6	EB-X6	EB-S6
Konektorji	Vhodna vrata računalnika	1	Mini D-Sub15-nožic(ženski) moder		
	Avdio vhodna vrata	1	RCA pin jack		
	Vhod za S-video	1	Mini DIN 4-nožic		
	Vhod za video	1	RCA pin jack		
	Avdio vhodna vrata	1	RCA pin jack		
	HDMI vhodna vrata	1	HDMI	-	
	Vrata izhoda monitorja	1	-	Mini D-Sub15-nožic (ženski) črn	
	Vrata USB (tip A)*1*3	1	Konektor USB (Tip A)	-	
	Vrata USB (tip B)*2*3	1	Konektor USB (Tip B)		
	Reža za kartico	1	Kartica SD x 1	-	

*1 USB tip A podpira USB 1.1.
*2 USB tip B podpira USB 2.0.
*3 Vrata USB morda ne bodo delovala pri vseh napravah, ki podpirajo USB.

Kot nagiba



Če projektor med uporabo nagnete za več kot 30°, se lahko poškoduje in povzroči nesrečo.

Logotip SDHC je blagovna znamka.

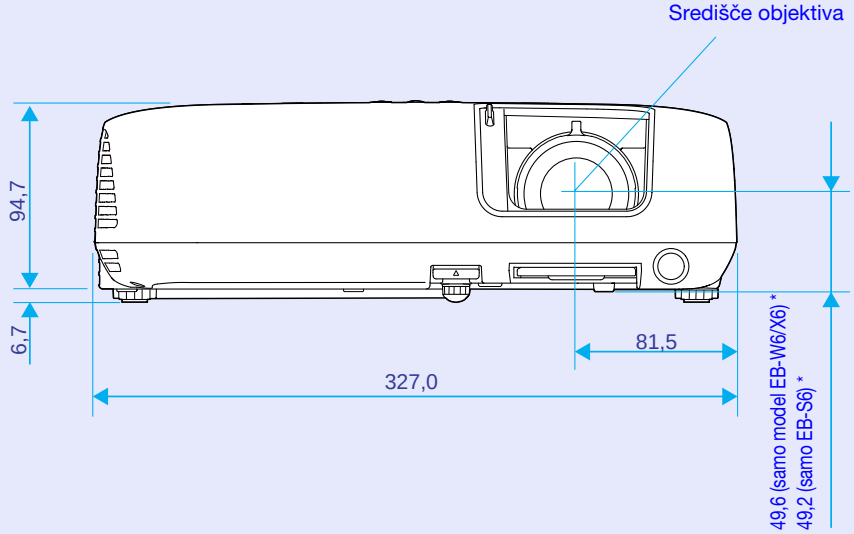
Zahteve za delovanje priložene programske opreme

Naslednje računalniške zahteve morajo biti izpolnjene, če želite s tem projektorjem uporabljati USB Display.

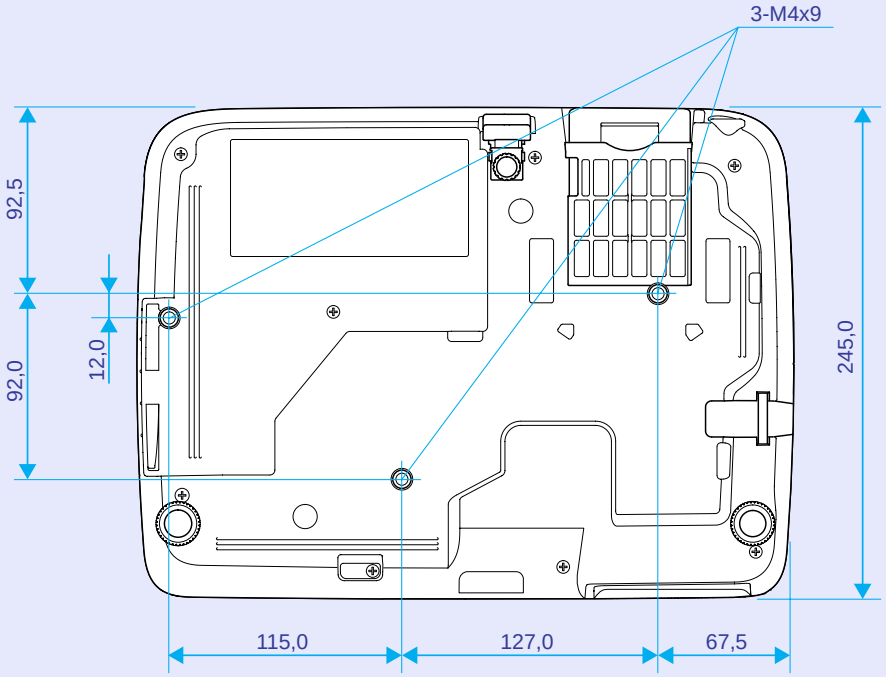
	Zahteve
OS	Windows 2000 SP4 Windows XP SP1 Windows XP SP2 Windows Vista Windows Vista SP1
Procesor	Mobile Pentium III 1.2GHz ali boljši Priporočeno: Pentium M 1.6 GHz ali boljši
Kapaciteta spomina	256 MB ali več Priporočeno: 512 MB ali več
Prostor na trdem disku	256 MB ali več
Zaslon	XGA(1024 × 768) ali boljša ločljivost 16 bit barve ali boljši prikaz barv Pribl. 32.000 barvni zaslon

Zunanje dimenzije za EB-W6/X6/S6 so enake, EB-S6 se razlikuje samo v razdalji med sredino objektiva in namestitvijo na strop. Ilustracija prikazuje model EB-W6.

Enote: mm



* Razdalja od središča objektiva do pritrdilne točke nosilne konzole



A

Avdio vhodna vrata 7, 8

B

Barvna nasičenost 40
Barvni način 19, 40

Č

Čas za menjavo žarnice 67
Čas za zamenjavo zračnega filtra 71
Čiščenje površine projektorja 65
Čiščenje zračnega filtra in odprtine za dovod zraka 65

D

Daljinski sprejemnik 6, 7, 8
Delovanje 45
Diagram zunanjih mer 112
Dodatna oprema 97
Drsnik za izklop slike in zvoka 6

E

ESC/VP21 100
E-zoom 29

F

Foto 19
Frekv. osveževanja 46
Funkcija Pomoč 49

G

Glasnost 43
Glavni meni 37, 38, 39
Gledališče 19

I

Igra 19
Imena in funkcije delov 6
Indikator napajanja 51
Indikator za luč 51
Indikatorji 51
Iskanje vira 9, 10, 13
Izklop slike in zvoka 22

J

Jezik 45

K

Kako zamenjati zračni filter 71
Kako zamenjati žarnico 68
Kartica SD 80
Keystone 43
Koda zahtevka 33
Kontrast 40
Kot nagiba 110
Križec 29

L

Ločljivost 41, 46, 102

M

Meni 37, 38, 39
Meni Informacije 46
Meni Konfiguracija 37
Meni Nastavitve 43
Meni Ponastavitev 47
Meni Razširjeno 44
Meni Slika 40
Menjava baterij 66
miškino kazalko 88

N

Način za velike višine: 45
Nadzor svetlosti 43
Nadzorna plošča 9
Nalepka zaščiten z geslom 31
Neposredni vklop 45
Nizka svetlost 43

O

O sinhronizaciji 46
Obarvanost 40
Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika 12, 14
Obratovalna temperatura 109
Obroč za ostrenje 6
Obroč za zoom 6
Odprtina za dovod zraka 15
Odprtina za izpuh zraka 6
Ostrina 40
Ozadje prikaza 44

P

Podmeni 37, 38, 39
Podprti prikazi monitorja 102
Pokrov žarnice 6
Polni zaklep 34
Položaj 41
Pon. št. ur del. žarn. 47
Ponastavi vse 47
Ponastavitev časa trajanja žarnice 70

Potrošni materiali 97
Predstavitev 19
Pregrevanje 52
Prikaz 44
Priključitev USB kabla 86
Priključitev USB naprave 79
Prilagoditev barv 40
Pritrdilne točke nosilne konzole 15, 112
Progresivno 41
Projekcija 44

R

Razdalja projekcije 75
Reševanje težav 51

S

Samodejna nastavitev 41
Sinhronizacija 41
Sledenje 41
Slovar 98
Spanje 45
Specifikacije 109
Sporočila 44
Spredaj 44
Sprednja nastavljiva noga 6
sRGB 19
Strop 44
Svetlost 40

Š

Šport 19
Številčnica 11, 14

T

Tabla 19
Temperatura za shranjevanje 109
Temperaturni indikator 51

U

Uporabnikov logo 72
Ure žarnice 46

V

Velikost zaslona 75
Vhodna vrata računalnika 7, 8
Vhodni signal 41, 46
Video signal 42, 46
Video vrata 7, 8
Vir 46
Vrata izhoda monitorja 8
Vrata S-video 7, 8
Vrata USB 8
Vtič za električno napajanje 7, 8

Z

Zadaj 44
Zadnja noga 15
Zadnji zaslon 64
Zagonski zaslon 44
Zaklep delovanja 34, 43
Zamrzni 23
Zaščita uporabnikovega loga 31
Zaščita z geslom 31
Zračni filter 15
Zunanji monitor 78

Vse pravice pridržane. Nobenega dela te publikacije ni dovoljeno reproducirati, shraniti v nadomestni sistem ali prepisati v kakršni koli obliki oziroma na kakršen koli način, bodisi elektronsko, mehansko, s fotokopiranjem, snemanjem ali kako drugače, brez pisnega dovoljenja podjetja Seiko Epson Corporation. Podjetje ne prevzame patentne odgovornosti v zvezi z uporabo navedenih podatkov. Prav tako ne prevzame nobene odgovornosti za škodo zaradi uporabe navedenih podatkov.

Ne podjetje Seiko Epson Corporation in ne njegova pooblaščena podjetja niso odgovorni za škodo, izgube, stroške ali izdatke, ki jih povzroči kupec ali tretja oseba zaradi: nesreče, nepravilne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih spreminjanj, popravil ali dodajanj oziroma (izven ZDA) zaradi neupoštevanja navodil za uporabo in vzdrževanje podjetja Seiko Epson Corporation.

Podjetje Seiko Epson Corporation ni odgovorno za škodo ali težave, ki so posledica uporabe neobveznih ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki Original Epson Products oziroma odobreni izdelki Epson Approved Products podjetja Seiko Epson Corporation.

Vsebina teh navodil se lahko spremeni ali izboljša brez opozorila.

Ilustracije v teh navodilih in dejanski projektor se lahko razlikujejo.

Splošno opozorilo:
Macintosh, Mac in iMac so zaščitene blagovne znamke Apple Computer, Inc.
IBM je zaščitena blagovna znamka International Business Machines Corporation.
Windows, Windows NT, VGA in PowerPoint so registrirane blagovne znamke ali blagovne znamke podjetja Microsoft Corporation v ZDA in/ali drugih državah.
Dolby je blagovna znamka Dolby Laboratories.
HDMI in High-Definition Multimedia Interface sta blagovni znamki ali zaščiteni blagovni znamki podjetja HDMI Licensing LLC.

Druga imena izdelkov, ki so uporabljena v navodilih, so samo za namen identifikacije in so lahko blagovne znamke v lasti posameznih subjektov. Epson nima nobenih pravic do teh znamk.
Ta izdelek uporablja odprto kodno programsko opremo.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2008. All rights reserved.