EPSON
EXCEED YOUR VISION

Uživatelská příručka

Home Projector

EH-TW420

Symboly, upozornění a způsob zobrazení položek v této příručce

Bezpečnostní symboly

Aby bylo možné používat tento projektor bezpečně a správně, jsou v této dokumentaci a na projektoru uvedeny symboly, které označují možné nebezpečí pro uživatele nebo jiné osoby a nebezpečí poškození majetku.
Tyto symboly a jejich význam jsou uvedeny níže. Než začnete tuto příručku číst, řádně se seznamte s těmito symboly.

⚠ **Varování**	Označuje nebezpečí smrti nebo vážného zranění, pokud uživatel tento symbol ignoruje nebo nebude dostatečně opatrný.
⚠ **Pozor**	Označuje nebezpečí zranění nebo poškození majetku, pokud uživatel tento symbol ignoruje nebo nebude dostatečně opatrný.

Označení obecných informací

Upozornění	Označuje postup, jehož následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.
💡	Označuje doplňkové informace, které by mohly být v souvislosti s daným tématem užitečné.
☛	Označuje stránku obsahující podrobné informace týkající se daného tématu.
▶▶	Označuje, že popis podtržených slov před tímto symbolem se nachází v glosáři. Viz kapitola "Glosář" v části "Dodatky". ☛ s.86
Postup	Označuje popis postupu a pořadí kroků. Označený postup musí být proveden v pořadí, v jakém jsou uvedené kroky zobrazeny.
[(Název)]	Označuje název tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Příklad: tlačítko [Esc]
"(Název nabídky)"	Označuje položky konfigurační nabídky. Příklad: "Obraz" - "Jas"

Obsah

Funkce projektoru **5**
Názvy součástí a funkce **6**
Čelní a horní strana 6
Zadní část 7
Ovládací panel 8
Dálkový ovladač 9
Podstavec 11

Užitečné funkce

Změna promítaného obrazu **13**
Přepínání automatickým rozpoznáváním vstupního signálu (Hledání zdroje) 13
Přímé přepínání dálkovým ovladačem 14
Funkce pro vylepšení prezentací **15**
Výběr kvality projekce (Výběr barevného režimu) 15
Nastavení automatické clony 16
Dočasné skrytí obrazu a zvuku (Vypnout A/V) 17
Pozastavení obrazu (Zmrazit) 18
Změna poměru stran 19
Zvětšení části obrazu (E-lupa) 22
Funkce zabezpečení **24**
Správa uživatelů (Zabezpečení heslem) 24
Omezení provozu (Provozní zámek) 27
Zámek proti zcizení 28

Konfigurační nabídka

Použití konfigurační nabídky **30**
Seznam funkcí **31**
Nabídka Obraz 31
Nabídka Signál 32
Nabídka Nastavení 34
Nabídka Rozšířené 35
Nabídka Informace (pouze obraz) 37
Nabídka Reset 38

Odstraňování problémů

Používání nápovědy **40**
Řešení problémů **42**
Popis indikátorů 42
Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení 46

Dodatky

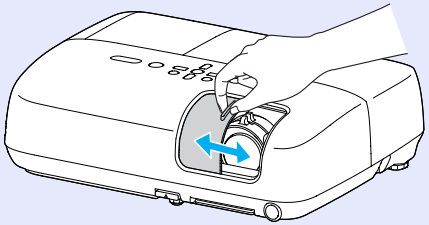
Způsoby instalace **55**
Čištění **56**
Čištění povrchu projektoru 56
Čištění objektivu 56
Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru 56
Výměna spotřebního materiálu **58**
Výměna baterií v dálkovém ovladači 58
Výměna lampy 59
Výměna vzduchového filtru 62
Uložení uživatelského loga **64**
Velikost plátna a vzdálenost projektoru **67**
Připojení a odebrání zařízení USB **68**
Připojení zařízení USB 68
Popis indikátorů 68
Odebírání zařízení USB 68
Vložení a vyjmutí karty SD **69**
Vložení karty SD 69
Popis kontrolky přístupu paměťové karty SD 69
Vyjmutí karty SD 70
Připojení kabelem USB pro promítání (USB Display) **71**
Pokyny pro připojení 71
Připojení kabelu USB **74**
Posun o stránku nahoru/dolů prostřednictvím dálkového ovladače 74
Ovládání ukazatele myši dálkovým ovladačem (funkce Bezdrátová myš) 75
Používání režimu Prezentace **78**
Soubory s obrázky, které lze promítat v režimu Prezentace 78
Základní operace při promítání prezentace 78
Nastavení zobrazení souboru s obrázkem a prezentace 83
Příslušenství a spotřební materiál **85**
Glosář **86**
Příkazy ESC/VP21 ..... **88**
Seznam příkazů 88
Schéma zapojení kabelů 88
Nastavení připojení USB 89
Seznam podporovaných zobrazovacích zařízení **90**
Technické údaje **93**
Technické údaje 93
Operační požadavky dodaného software 95

Vzhled 96
Rejstřík 97

Snadné používání

■ Díky krytu vypnutí A/V je promítání i ukládání snadné

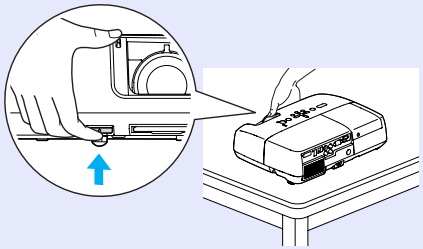
Projekci lze snadno zastavit a pokračovat v ní zavřením a otevřením krytu vypnutí A/V, čímž lze snáze dosáhnout jasných prezentací.



■ Projektor je vybaven jedinou podpěrou, proto se nebudete muset pouštět do žádných složitých polohovacích úprav.

Výšku nastavíte jednoduše jednou rukou.

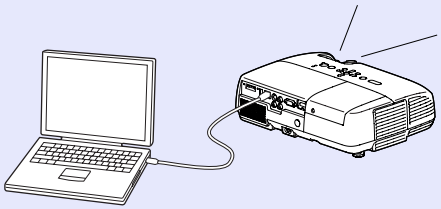
☛ *Úvodní příručka*



■ Připojení kabelem USB pro promítání (USB Display)

Můžete promítat zobrazení na obrazovce počítače jednoduše připojením počítače Windows pomocí kabelu USB.

☛ *Úvodní příručka*



■ Promítání obrazu z paměťového zařízení USB nebo karty SD bez použití počítače

Připojte paměťové zařízení USB nebo kartu SD k projektoru a můžete promítat obrázky JPEG s fotografiemi pořízenými digitálním fotoaparátem atd. jako prezentaci. To usnadňuje promítání, protože není nutné připojovat počítač. ☛ s.78

Vylepšené funkce zabezpečení

■ Zabezpečení heslem pro omezování a správu uživatelů

Nastavením hesla můžete vymezit, kdo může projektor používat.

☛ s.24

■ Tlačítko zámku tlačítek omezuje používání ovládacího panelu

Můžete zabránit, aby mohli uživatele měnit nastavení projektoru bez svolení. ☛ s.27

■ Přístroj je vybaven různými ochrannými pomůckami proti zcizení.

Projektor je vybaven následujícími ochrannými zařízeními. ☛ s.28

- Bezpečnostní slot
- upevňovací bod bezpečnostního kabelu

Snadné zacházení

■ Přímé zapnutí a vypnutí

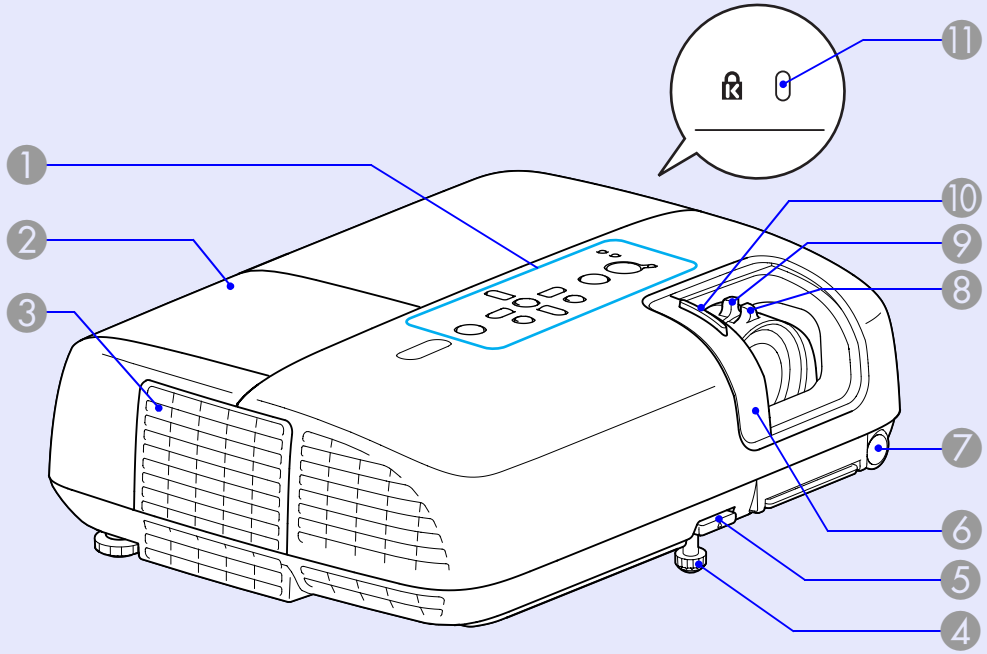
V místech, kde je napájení řízeno centrálně, např. v konferenční místnosti, lze nastavit automatické zapnutí a vypnutí projektoru, jakmile dojde k zapnutí nebo vypnutí zdroje napájení, k němuž je projektor připojen.

■ Žádné čekání na zchladnutí

Po vypnutí napájení projektoru můžete napájecí kabel projektoru odpojit, aniž by bylo třeba čekat na zchladnutí.

Názvy součástí a funkce

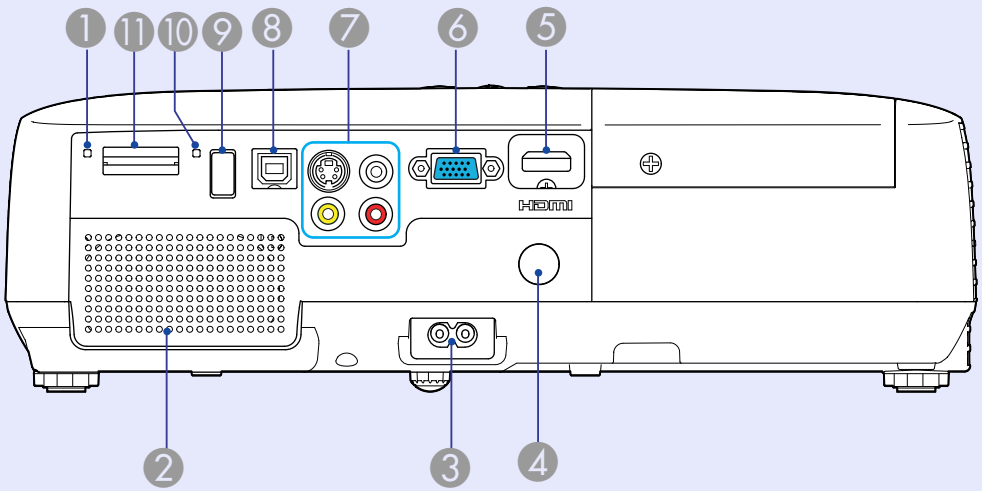
Čelní a horní strana



Název	Funkce
1 **Ovládací panel**	☛ s.8
2 **Kryt lampy**	Tento kryt otevřete při výměně lampy projektoru. ☛ s.60
3 **Větrací otvory**	⚠ **Pozor** Neumísťujte v blízkosti větracího otvoru předměty, které by se mohly zdeformovat nebo jinak poškodit teplem. Nepřibližujte se tváří nebo rukama k větracímu otvoru, když probíhá projekce.

Název	Funkce
4 **Přední nastavitelná podpěra**	Vysunutím a zasunutím lze upravit projekční úhel tak, aby byl projektor ve vodorovné poloze, například na stole. ☛ ***Úvodní příručka***
5 **Páčka na nastavení podpěry**	Pomocí páčky vysunete nebo zasunete přední podpěru. ☛ ***Úvodní příručka***
6 **Kryt vypnutí A/V**	Když se projektor nepoužívá, chraňte objektiv zavřením krytu. Zavřením krytu při projekci lze vypnout obraz a zvuk (vypnutí A/V). ☛ ***Úvodní příručka***, s.17
7 **Snímač dálkového ovladače**	Přijímá signály z dálkového ovladače. ☛ ***Úvodní příručka***
8 **Ovladač zaostření**	Upravuje ostrost obrazu. ☛ ***Úvodní příručka***
9 **Ovladač zvětšení**	Upravuje velikost obrazu. ☛ ***Úvodní příručka***
10 **Knoflík krytu vypnutí A/V**	Posouváním tohoto knoflíku můžete otevřít a zavřít kryt vypnutí A/V.
11 **Bezpečnostní slot (🔒)**	Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington. ☛ s.28

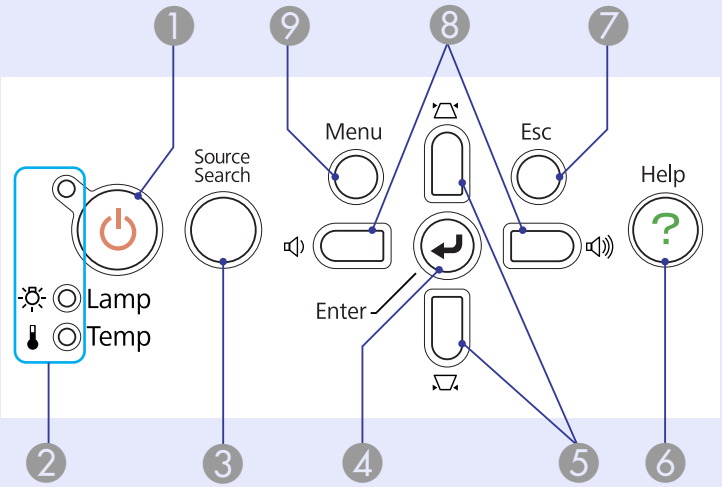
Zadní část



	Název	Funkce
1	**Indikátor přístupu na paměťovou kartu SD**	Zobrazuje stav přístupu ke kartě SD. ☛ s.69
2	**Reproduktor**	
3	**Konektor napájení**	Slouží k připojení napájecího kabelu. ☛ ***Úvodní příručka***
4	**Snímač dálkového ovladače**	Přijímá signály z dálkového ovladače. ☛ ***Úvodní příručka***
5	**HDMI – vstupní port**	Pro signály z počítače nebo zdrojů videa kompatibilních s HDMI. ☛ ***Úvodní příručka***
6	**Vstupní port počítač**	Pro videosignály z počítače a signály komponentního videa z dalších zdrojů videa. ☛ ***Úvodní příručka***

	Název	Funkce
7	**Vstupní port S-Video**	Pro signály S-video ze zdrojů videa.
	Vstupní port video	Pro signály kompozitního videa ze zdrojů videa.
	Port vstupu zvuku	Slouží k připojení portu výstupu zvuku zařízení, ze kterého chcete promítat a jako vstup zvuku. ☛ ***Úvodní příručka***
8	**Port USB (typu B)**	Připojením počítače prostřednictvím kabelu USB a provedeném nastavení připojení můžete používat celou řadu funkcí. • Připojte k počítači pomocí kabelu USB pro promítání obrazu z počítače. ☛ s.71 • Můžete procházet o stránku nahoru/dolů a používat ukazatel myši pomocí dálkového ovladače. Tento port můžete rovněž použít pro ovládání projektoru z počítače. ☛ s.74
9	**Port USB (typu A)**	Připojte digitální fotoaparát nebo paměťové zařízení USB pro promítání prezentace snímků uložených v zařízení. ☛ s.68, 78
10	**Indikátor USB**	Signalizuje stav portu USB (typu A) problikáváním nebo trvalým rozsvícením. ☛ s.68
11	**Slot paměťové karty SD**	Vložte kartu SD a promítejte uložené soubory s obrázky jako Prezentaci. ☛ s.69, 78

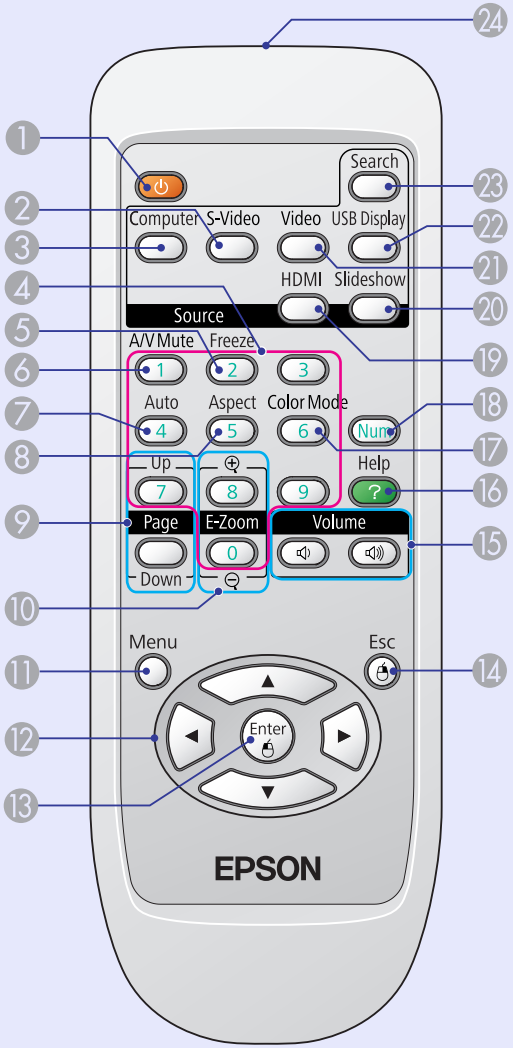
Ovládací panel



Název	Funkce
1 **Tlačítko [⏻]**	Zapne a vypne napájení projektoru. ☛ ***Úvodní příručka***
2 **Stavové indikátory**	Stav projektoru je označován barvou indikátorů a tím, zda blikají nebo svítí. ☛ s.42
3 **Tlačítko [Source Search]**	Slouží k přepnutí na další vstupní zdroj, který je připojen k projektoru a vysílá signál. ☛ s.13
4 **Tlačítko [Enter]**	Stisknete-li toto tlačítko během promítání obrazového signálu z počítače, projektor automaticky nastaví sledování, synchronizaci a polohu pro optimální promítání obrazu. Jestliže je zobrazena nabídka konfigurace nebo nápověda, potvrdí a otevře danou volbu a přejde na další úroveň. ☛ s.30

Název	Funkce
5 **[⏢] [⏢] tlačítka**	Slouží ke korekci lichoběžníkového zkreslení. Když je zobrazena konfigurační nabídka nebo obrazovka nápovědy, můžete stisknutím těchto tlačítek zvolit položky nabídky a nastavovat hodnoty. ☛ ***Úvodní příručka***, ☛ s.30
6 **Tlačítko [Help]**	Slouží k otevření a zavření obrazovky nápovědy, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů. ☛ s.40
7 **Tlačítko [Esc]**	Zastaví aktuální funkci. Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena konfigurační nabídka, přejde na předchozí úroveň nabídky. ☛ s.30
8 **[🔈] [🔊] tlačítka**	Stisknutím upravte hlasitost. Když je zobrazena konfigurační nabídka nebo obrazovka nápovědy, můžete stisknutím těchto tlačítek zvolit položky nabídky a nastavovat hodnoty. ☛ ***Úvodní příručka***, ☛ s.30
9 **Tlačítko [Menu]**	Zobrazí a zavře konfigurační nabídku. ☛ s.30

Dálkový ovladač

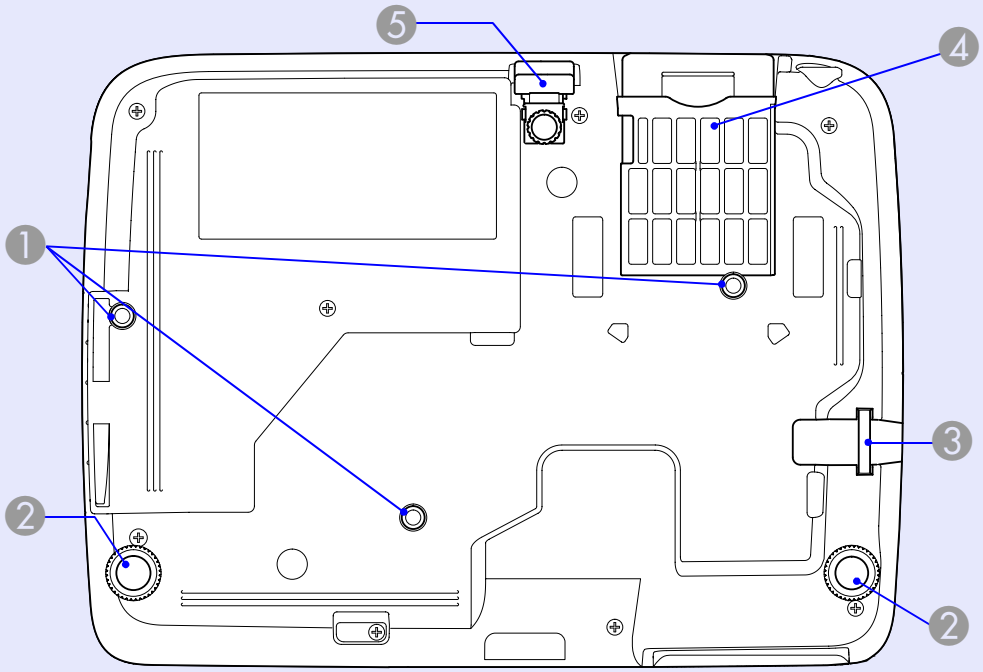


	Název	Funkce
1	**Tlačítko [⏻]**	Zapne a vypne napájení projektoru. ☛ ***Úvodní příručka***
2	**Tlačítko [S-Video]**	Aktivuje signál na vstupním portu S-Video. ☛ s.14
3	**Tlačítko [Computer]**	Aktivuje signál na vstupní port počítače. ☛ s.14
4	**Číselná tlačítka**	Tato tlačítka slouží k zadání hesla. ☛ s.24
5	**Tlačítko [Freeze]**	Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu. ☛ s.18
6	**Tlačítko [A/V Mute]**	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☛ s.17
7	**Tlačítko [Auto Setup]**	Stisknete-li toto tlačítko během promítání obrazového signálu z počítače, projektor automaticky nastaví sledování, synchronizaci a polohu pro optimální promítání obrazu.
8	**Tlačítko [Aspect]**	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se mění poměr stran▸▸. ☛ s.19
9	**[Page] tlačítka (+) (-)**	Můžete procházet o stránku nahoru/dolů mezi stránkami promítanými prostřednictvím USB Display. ☛ s.71 • Lze procházet o stránku nahoru/dolů mezi snímky Prezentace. ☛ s.78 • Funkce O stránku nahoru/dolů je aktivována, když je projektor připojen k počítači prostřednictvím kabelu USB. ☛ s.74
10	**[E-Zoom] tlačítka (⊕) (⊖)**	(+) Zvětší obraz, aniž by se zvětšila projekční plocha. (-) Zmenší část obrazu, která byla zvětšena pomocí tlačítka [⊕]. ☛ s.22

Název	Funkce
⓫ **Tlačítko [Menu]**	Zobrazí a zavře konfigurační nabídku. ☛ s.30
⓬ **Tlačítko [ ]**	Když je zobrazena konfigurační nabídka nebo obrazovka nápovědy, můžete stisknutím těchto tlačítek zvolit položky nabídky a nastavovat hodnoty. ☛ s.30, 40 Během promítání prezentace vyberte položku nebo fotografii. ☛ s.78 Při používání funkce Bezdrátová myš se ukazatel myši pohybuje směrem, kterým tisknete tlačítko. ☛ s.75
⓭ **Tlačítko [Enter]**	Jestliže je zobrazena nabídka konfigurace nebo nápověda, potvrdí a otevře danou volbu a přejde na další úroveň. ☛ s.30, 40 Při používání funkce Bezdrátová myš funguje jako levé tlačítko myši. ☛ s.75
⓮ **Tlačítko [Esc]**	Zastaví aktuální funkci. Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena konfigurační nabídka, přejde na předchozí úroveň. ☛ s.30, 40 Při používání funkce Bezdrátová myš funguje jako pravé tlačítko myši. ☛ s.75
⓯ **[Volume] tlačítka (🔈) (🔊)**	(🔈) Snižuje hlasitost. (🔊) Zvyšuje hlasitost. ☛ ***Úvodní příručka***
⓰ **Tlačítko [Help]**	Slouží k otevření a zavření obrazovky nápovědy, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů. ☛ s.40
⓱ **Tlačítko [Color Mode]**	Opakovaným stisknutím tlačítka se mění barevný režim. ☛ s.15
⓲ **Tlačítko [Num]**	Tato tlačítka slouží k zadání hesla. ☛ s.24

Název	Funkce
⓳ **Tlačítko [HDMI]**	Aktivuje signál na vstupní port HDMI. ☛ s.14
⓴ **Tlačítko [Slideshow]**	Aktivuje signál Prezentace. ☛ s.14
㉑ **Tlačítko [Video]**	Aktivuje signál na vstupní port videa. ☛ s.14
㉒ **Tlačítko [USB Display]**	Aktivuje signál USB Display. ☛ s.14
㉓ **Tlačítko [Source Search]**	Slouží k přepnutí na další vstupní zdroj, který je připojen k projektoru a vysílá signál. ☛ s.13
㉔ **Vysílač signálu dálkového ovladače**	Vysílá signály dálkového ovladače. ☛ ***Úvodní příručka***

Podstavec



	Název	Funkce
1	**Body pro uchycení závěsné konzoly (3 body)**	Jestliže chcete projektor zavěsit na strop, použijte volitelnou montážní konzolu. ☛ s.55, 85
2	**Zadní podpěra (2 body)**	Otáčením podpěru vysuňte, roztáhněte a nastavte vodorovný sklon. ☛ ***Úvodní příručka***
3	**upevňovací bod bezpečnostního kabelu**	Protáhněte zde běžně dostupný zámek proti krádeži, chcete-li projektor připevnit k pevnému objektu. ☛ s.28

	Název	Funkce
4	**Vzduchový filtr (větrací vstupní otvor)**	Zabrání prachu a jiným cizím částicím ve vstupu do vnitřní části projektoru současně s nasávaným vzduchem. Když je čas vyčistit nebo vyměnit vzduchový filtr, projektor zobrazí výstražnou zprávu. ☛ s.56, 62
5	**Přední nastavitelná podpěra**	☛ s.6

Užitečné funkce

Tato kapitola popisuje užitečné funkce například pro předvádění prezentací a funkce zabezpečení.

Změna promítaného obrazu 13

- **Přepínání automatickým rozpoznáváním vstupního signálu (Hledání zdroje) 13**
- **Přímé přepínání dálkovým ovladačem.....14**

Funkce pro vylepšení prezentací 15

- **Výběr kvality projekce (Výběr barevného režimu) 15**
  - Změna barevného režimu dálkovým ovladačem 15
  - Změna barevného režimu prostřednictvím konfigurační nabídky 16
- **Nastavení automatické clony 16**
- **Dočasné skrytí obrazu a zvuku (Vypnout A/V) 17**
- **Pozastavení obrazu (Zmrazit).....18**
- **Změna poměru stran 19**
  - Metody přepínání.....19
  - Změna poměru stran počítačového obrazu/obrazu HDMI 20
- **Zvětšení části obrazu (E-lupa).....22**

Funkce zabezpečení 24

- **Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)..... 24**
  - Typ zabezpečení heslem 24
  - Nastavení funkce Zabezpečení heslem 24
  - Zadání hesla 26
- **Omezení provozu (Provozní zámek)..... 27**
- **Zámek proti zcizení 28**
  - Montáž bezpečnostního kabelu 28

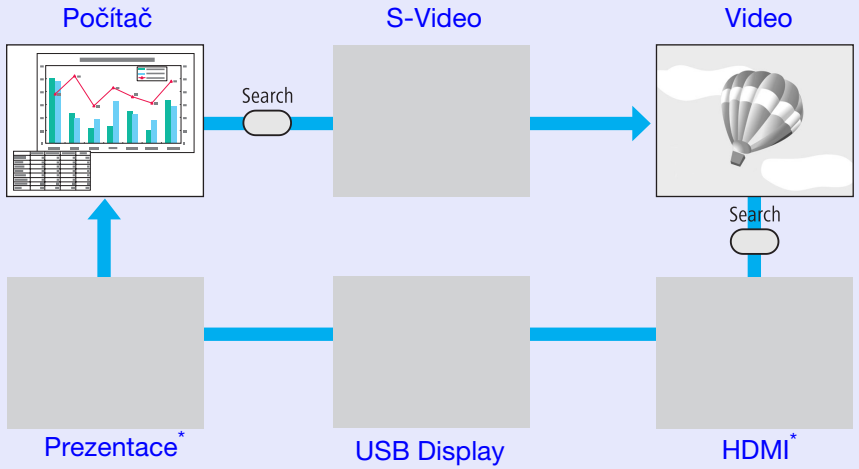
Změna promítaného obrazu

Při přepínání obrazu pro promítání použijte následující metody.

- Přepínání hledáním zdroje
  Projektor automaticky rozpozná signál vysílaný z připojeného zařízení a potom zahájí promítání vstupního obrazu připojeného zařízení.
- Přímé přepínání
  Přepněte stisknutím tlačítka pro cílový vstupní port na dálkovém ovladači.

Přepínání automatickým rozpoznáváním vstupního signálu (Hledání zdroje)

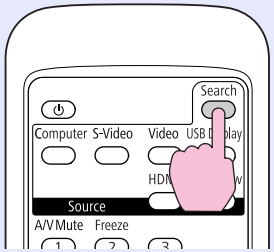
Můžete rychle promítat cílový obraz, protože tlačítko [Source Search] přeskakuje vstupní porty bez signálu.



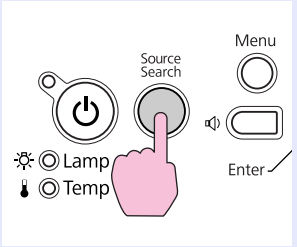
Postup

Pokud je videozařízení připojeno, před zahájením této operace spusťte přehrávání.

Pomocí dálkového ovladače

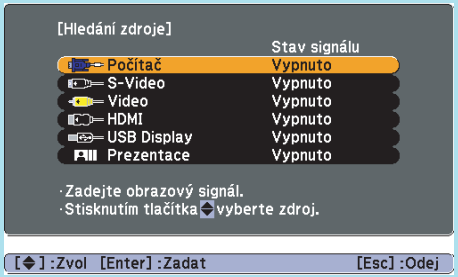


Pomocí ovládacího panelu



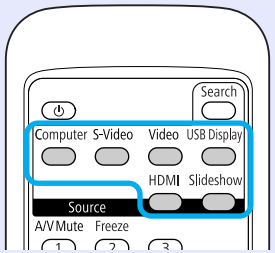
Je-li připojeno více zařízení, stiskněte tlačítko [Source Search], dokud se nezahájí promítání hledaného obrazu.

Následující obrazovka se stavem obrazových signálů se zobrazí, pouze pokud je obraz, který projektor právě promítá, k dispozici, nebo když nebyl nalezen žádný obrazový signál. Můžete vybrat vstupní port, na který promítá připojené zařízení, které chcete použít. Obrazovka se zavře po 10 s nečinnosti.



Přímé přepínání dálkovým ovladačem

Stisknutím tlačítka na dálkovém ovladači můžete přímo přepnout na cílový zdroj.



Pokyny pro ovládání tlačítek viz následující část. ☛ s.9

Výběr kvality projekce (Výběr barevného režimu)

Výběrem nastavení barev pro promítaný typ obrazu docílíte optimální kvality obrazu. Jas obrazu se liší v závislosti na vybraném režimu.

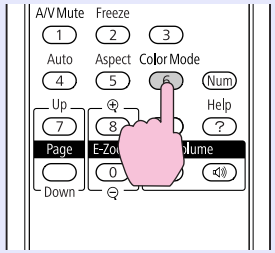
Režim	Aplikace
Dynamický	Tento režim je ideální pro použití v jasných místnostech. Jedná se o režim s nejvyšším jasem, který dobře reprodukuje tóny stínů.
Hry	Tento režim je ideální pro zobrazení prezentací s barevnými materiály v jasných místnostech.
Obývací pokoj	Tento režim je ideální pro zobrazení prezentací s černobílými materiály v jasných místnostech.
Kino	Ideální pro sledování filmů v tmavé místnosti. Dává obrazu přirozený tón.
Fotografie*1	Ideální k projekci statických obrázků, například fotografií, v osvětlené místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.
Sport*2	Ideální pro sledování televizního vysílání ve světlé místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.
sRGB	Ideální pro obraz standardu sRGB.
Tmavá stěna	I když promítáte na černou (zelenou) tabuli, toto nastavení poskytuje přirozený tón jako při promítání na plátno.

*1 Lze vybrat pouze s následujícími vstupy signálů.
Počítač, HDMI Digital-RGB, USB Display, Prezentace

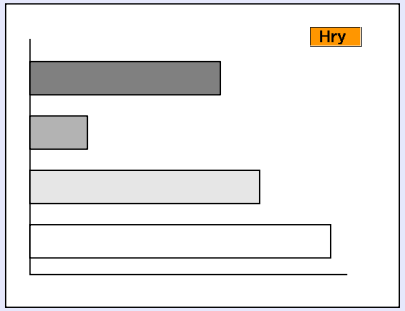
*2 Lze vybrat pouze s následujícími vstupy signálů.
Komponentní video, S-Video, kompozitní video, HDMI komponentní

Změna barevného režimu dálkovým ovladačem

Postup



Každým stisknutím tlačítka se změní barevný režim a zobrazený název barevného režimu.



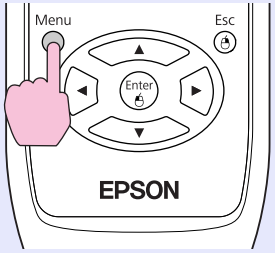
Když stisknete toto tlačítko, když je na obrazovce zobrazen název barevného režimu, zobrazí se další barevný režim.

Změna barevného režimu prostřednictvím konfigurační nabídky

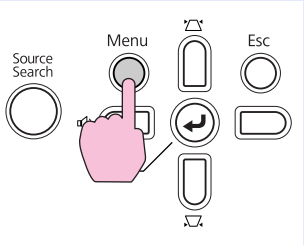
Postup

1. **Stiskněte tlačítko [Menu] a v konfigurační nabídce vyberte položku "Obraz" - "Režim barev".** ☛ s.30

Pomocí dálkového ovladače



Pomocí ovládacího panelu



2. **Vyberte název barevného režimu.**

3. **Stisknutím tlačítka [Menu] ukončete konfigurační nabídku.**

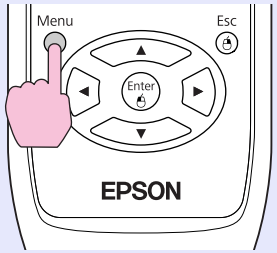
Nastavení automatické clony

Automatickým nastavením svítivosti podle jasu promítaného obrazu umožňuje dosahovat hlubokého a bohatého obrazu.

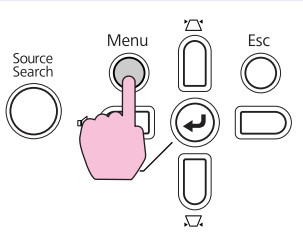
Postup

1. **Stiskněte tlačítko [Menu] a v konfigurační nabídce vyberte položku "Obraz" - "Autom. clona".** ☛ s.30

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



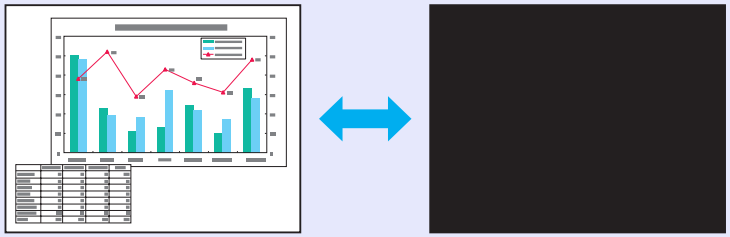
2. **Vyberte možnost "Zapnuto".**
   Nastavená hodnota je uložena pro každý barevný režim.

3 **Stisknutím tlačítka [Menu] ukončete konfigurační nabídku.**

Tuto položku lze vybrat pouze, když je vybrána položka "Dynamický" nebo "Kino" pro nastavení "Režim barev" v nabídce "Obraz".

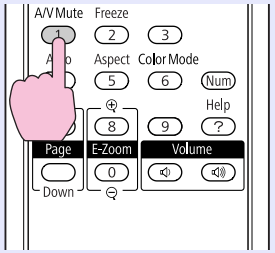
Dočasné skrytí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)

Tuto funkci můžete použít, když chcete zaměřit pozornost diváků na to, co říkáte, nebo když nechcete zobrazovat detaily, například když během prezentace procházíte soubory z počítače.

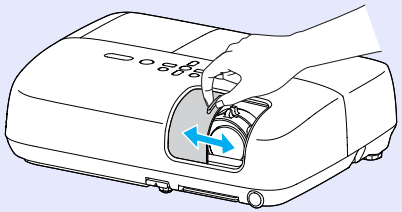


Postup

Dálkové ovládání



Projektor



Každým stisknutím tohoto tlačítka, otevřením nebo zavřením krytu vypnutí A/V se zapíná nebo vypíná funkce Vypnout A/V.

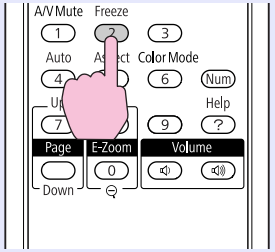
- ***Pokud tuto funkci používáte při projekci videa, zdroj nepřestane přehrávat obraz a zvuk a nebudete se moci vrátit k bodu, od kterého byla funkce Vypnout A/V aktivována.***
- ***Pomocí dálkového ovladače můžete zvolit zobrazeníčerné, modré nebo loga jako zobrazení Vypnout A/V pomocí nastavení "Rozšířené" - "Zobrazení" -"Vypnout A/V" v konfigurační nabídce.*** ☛ *s.35*
- ***Když je kryt vypnutí A/V zavřený a vypnutí A/V začíná, lze zapnout spánkový režim, ve kterém se napájení vypne při vypnutí A/V automaticky přibližně po 30 minutách nastavením "Rozšířené" - "Provoz" - "Čas krytu čočky" v konfigurační nabídce.*** ☛ *s.36*

Pozastavení obrazu (Zmrazit)

Při pozastavení je obraz nadále promítán, takže jej můžete posouvat po jednotlivých okénkách jako fotografie. Aktivujete-li funkci Pozastavit předem, můžete rovněž provádět operace, jako např. změnu souborů z počítače, aniž by na plátno byl promítán obraz.

Postup

Dálkové ovládání



Opakovaným stisknutím tlačítka se zapíná a vypíná zmrazit obrazu.

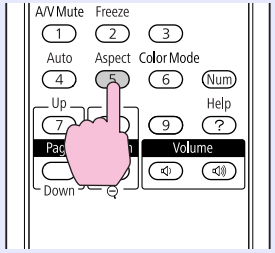
- *Zvuk se nepozastaví.*
- *Přestože je obraz na plátně pozastavený, zdroj obrazu se nezastaví, takže není možné projekci obnovit v bodě, ve kterém byla projekce pozastavena.*
- *Stisknete-li tlačítko [Freeze], když je zobrazena konfigurační nabídka nebo nabídka nápovědy, bude zobrazená obrazovka s nabídkou nebo s nápovědou ukončena.*
- *Funkce pozastavení obrazu funguje i při použití funkce E-lupa.*

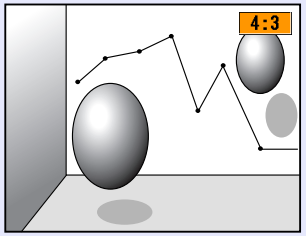
Změna poměru stran

Když připojíte videozařízení a promítáte obraz, který byl nahrán ve formátu digitálního videa nebo na disky DVD v širokoúhlém formátu 16:9, změňte poměr stran. Poměr stran je rovněž třeba změnit, když chcete promítat obraz z počítače v plné velikosti. Metody přepínání a typy poměrů stran jsou následující.

Metody přepínání

Postup





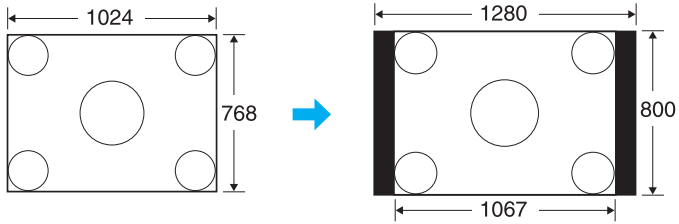
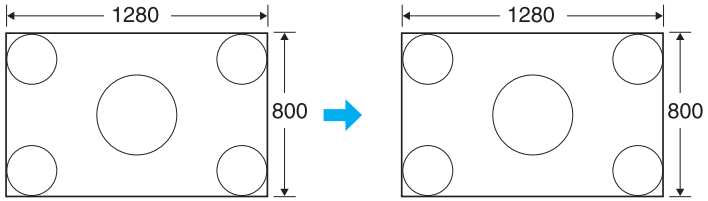
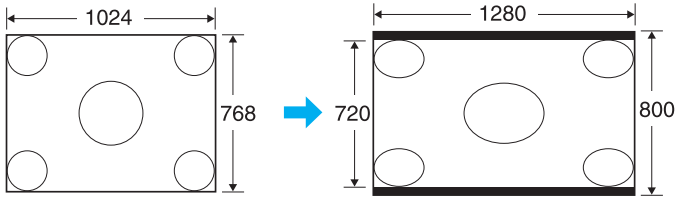
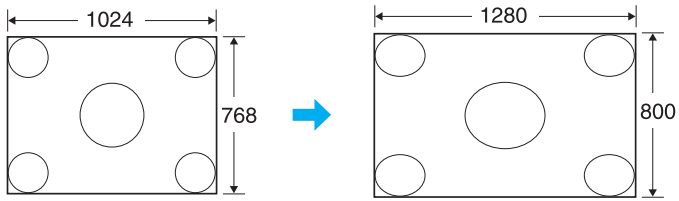
Každým stisknutím tlačítka se změní poměr stran a jeho zobrazený název.

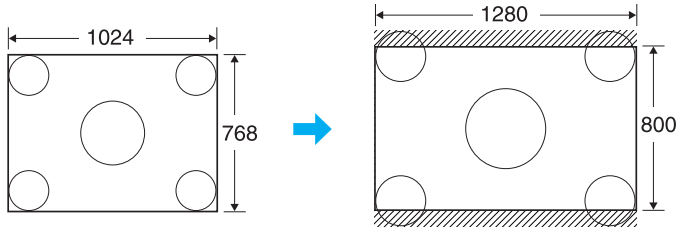
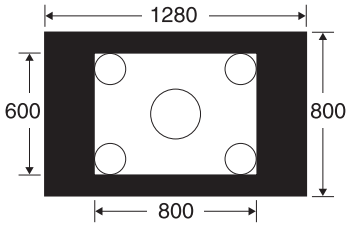
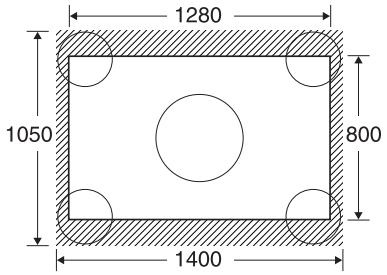
Když stisknete toto tlačítko, když je na obrazovce zobrazen název poměru stran, zobrazí se další poměr stran.

Toto nastavení lze rovněž provést pomocí položky "Poměr stran" z nabídky "Signál" v konfigurační nabídce. *s.33*

Změna poměru stran počítačového obrazu/obrazu HDMI

Při promítání obrazu ze portu vstupu počítače nebo portu vstupu HDMI lze poměr stran měnit následujícím způsobem. Velikost promítání je 1280 x 800 bodů (poměr stran 16:10) vzhledem k rozlišení panelu WXGA. Pokud promítáte na plátno 16:9, nastavte poměr stran na "16:9".

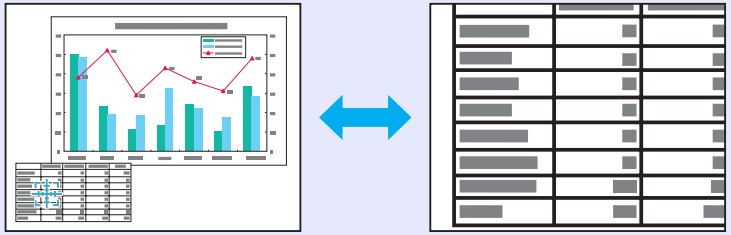
Nastavení		Popis	Příklad promítání
Normální	**Během vstupu obrazu z portu vstupu počítače**	Promítá se v plné velikosti s uchováním poměru stran vstupního obrazu.	Během vstupu signálu 1 024 × 768 
Automaticky	**Během vstupu obrazu z portu vstupu HDMI**	Promítá se v odpovídajícím poměru stran na základě informací z přiváděného signálu.	Během vstupu signálu 1 280 × 800 
16:9		Promítá se v plné velikosti s uchováním poměru stran 16:9.	Během vstupu signálu 1 024 × 768 
Plný		Promítá v plné projekční velikosti.	Během vstupu signálu 1 024 × 768 

Nastavení	Popis	Příklad promítání
Lupa	Promítá se v plné velikosti v příčném řezu s uchováním poměru stran vstupního obrazu. Část, které jsou roztaženy mimo velikost promítání nejsou zobrazeny.	Během vstupu signálu 1 024 × 768 
Beze změny	Promítá se s rozlišením vstupního obrazu do středu plátna. To je ideální pro zřetelnější promítání. Když je rozlišení obrazu vyšší, než 1 280 × 800, okraje obrazu nebudou promítány.	Během vstupu signálu 800 × 600  Během vstupu signálu 1 400 × 1 050 

Pokud při promítání obrazu z počítače některé části obrazu chybí nebo nelze promítat celý obraz, nastavte položku "Rozlišení" v konfigurační nabídce na "Širokoúhlý" nebo "Normální" podle velikosti panelu počítače. ☛ *s.32*

Zvětšení části obrazu (E-lupa)

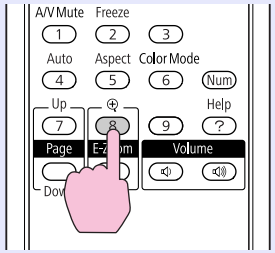
Tato funkce je vhodná ke zvětšení určité části obrazu, jako např. grafu a detailů v tabulce.



Postup

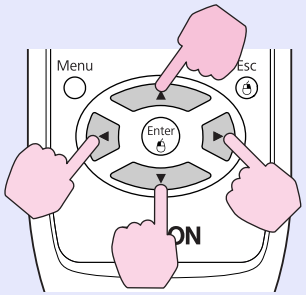
1 Aktivujte funkci E-lupa.

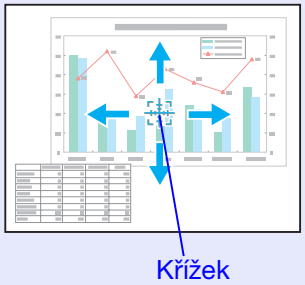
Dálkové ovládání



2 Posuňte křížek do oblasti obrazu, která má být zvětšena.

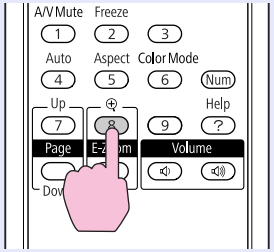
Dálkové ovládání





3 Proveďte zvětšení.

Dálkové ovládání



Opakovaným stisknutím tlačítka se oblast zvětší. Stisknutím a podržením tlačítka se zvětšení provede rychleji.
Zvětšený obraz zmenšíte tlačítkem [-].
Stisknutím tlačítka [Esc] zvětšení zrušíte.

- ***Na obrazovce se objeví poměr zvětšení. Vybranou oblast lze zvětšit jednou až čtyřikrát (v 25 krocích).***
- ***Obrázek můžete procházet pomocí tlačítka [▲], [▼], [◀] nebo [▶].***

Projektor má následující rozšířené možnosti zabezpečení.

- Zabezpečení heslem
  Umožňuje omezit uživatele projektoru.
- Provozní zámek
  Můžete zabránit, aby mohli uživatele měnit nastavení projektoru bez svolení.
- Zámek proti zcizení
  Projektor je vybaven různými typy bezpečnostních zařízení proti zcizení.

Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)

Je-li aktivována funkce Zabezpečení heslem, uživatelé, kteří neznají heslo, nemohou projektor používat k promítání, i když je projektor zapnutý. Dále také nelze změnit uživatelské logo, které se zobrazí po zapnutí projektoru. Tato funkce slouží jako ochrana proti zcizení, protože zcizený projektor nelze používat. V době zakoupení není funkce Zabezpečení heslem aktivní.

Typ zabezpečení heslem

V závislosti na způsobu používání projektoru lze nastavit následující dva typy zabezpečení heslem.

1. "Ochrana napájení"
Po nastavení funkce "Ochrana napájení" na možnost "Zapnuto" je nutné při každém zapnutí projektoru po vypnutí zadat heslo, které bylo zadáno před posledním vypnutím. V případě zadání nesprávného hesla se promítání nezahájí.

2."Ochrana uživ. loga"
I v případě, že se někdo pokusí změnit logo uživatele nastavení vlastníkem projektoru, nebude to možné provést. Když je funkce "Ochrana uživ. loga" nastavena na "Zapnuto", nelze měnit následující nastavení.

- Zachycení uživatelského loga
- Nastavení "Pozadí obrazu", "Úvodní obrazovka" a "Vypnout A/V" se mění z nabídky "Zobrazení" v konfigurační nabídce.

Nastavení funkce Zabezpečení heslem

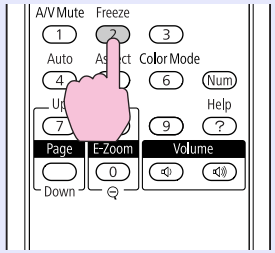
Následující postup slouží k nastavení funkce Zabezpečení heslem.

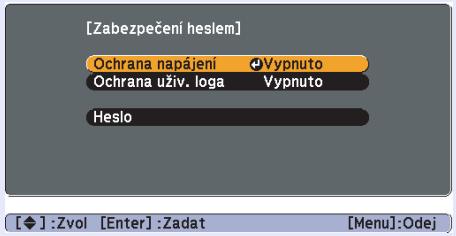
Postup

1 Stiskněte a podržte tlačítko [Freeze] po dobu 5 sekund.

Zobrazí se nabídka nastavení zabezpečení heslem.

Dálkové ovládání





- ***Pokud je funkce Zabezpečení heslem již aktivována, musíte zadat heslo.***
  Pokud zadáte heslo správně, zobrazí se nabídka nastavení zabezpečení heslem. ☛ *"Zadání hesla" s.26*
- ***Po nastavení hesla nalepte nálepku zabezpečení heslem na viditelné místo na projektoru jako další varování pro zloděje.***

2 Zapněte funkci "Ochrana napájení".

(1) Vyberte položku "Ochrana napájení" a potom stiskněte tlačítko [Enter].
(2) Vyberte možnost "Zapnuto" a potom stiskněte tlačítko [Enter].
(3) Stiskněte tlačítko [Esc].

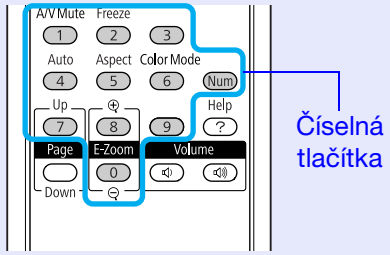
3 Zapněte funkci "Ochrana uživ. loga".

(1) Vyberte položku "Ochrana uživ. loga" a potom stiskněte tlačítko [Enter].
(2) Vyberte možnost "Zapnuto" a potom stiskněte tlačítko [Enter].
(3) Stiskněte tlačítko [Esc].

4 Nastavte heslo.

(1) Vyberte možnost "Heslo" a potom stiskněte tlačítko [Enter].
(2) Po zobrazení zprávy "Změnit heslo?" vyberte možnost "Ano" a potom stiskněte tlačítko [Enter]. Výchozí nastavení hesla je "0000". Doporučujeme je však změnit. Pokud vyberete položku "Ne", znovu se objeví obrazovka z kroku 1.
(3) Stiskněte a podržte tlačítko [Num] a pomocí číselných tlačítek zadejte čtyřmístné číslo. Zadané číslo se zobrazí jako "* * * *". Po zadání čtvrté číslice se zobrazí obrazovka potvrzení.

Dálkové ovládání



(4) Znovu zadejte heslo.
Objeví se zpráva "Nové heslo bylo uloženo.".
Jestliže heslo zadáte nesprávně, zobrazí se výzva k opakovanému zadání hesla.

Zadání hesla

Po zobrazení obrazovky pro zadání hesla zadejte heslo pomocí číselných tlačítek na dálkovém ovladači.

Postup

Stiskněte a podržte tlačítko [Num] a pomocí číselných tlačítek zadejte heslo.

Po zadání správného hesla bude zahájena projekce.

Upozornění

- ***Pokud heslo zadáte nesprávně třikrát po sobě, objeví se přibližně na pět minut zpráva "Funkce projektoru budou uzamčeny." a poté se projektor přepne do pohotovostního stavu. V takovém případě odpojte zástrčku ze zásuvky a znovu ji zapojte. Poté projektor znovu zapněte. Projektor znovu zobrazí obrazovku pro zadání hesla, na které můžete zadat správné heslo.***
- ***Pokud heslo zapomenete, poznamenejte si číslo "Kód požadavku: xxxxx", které se zobrazí na obrazovce, a kontaktujte nejbližší adresu v dokumentu Příručka pro podporu a servis.*** ☛ *Projektor Epson – seznam kontaktů*
- ***Jestliže budete uvedenou operaci opakovat a zadáte nesprávné heslo třicetkrát po sobě, zobrazí se následující zpráva. Potom zadání hesla projektoru již nebude možné. "Funkce projektoru budou uzamčeny. Kontaktujte společnost Epson podle informací v dokumentaci."*** ☛ *Projektor Epson – seznam kontaktů*

Omezení provozu (Provozní zámek)

Některým z následujících postupů můžete zamknout tlačítka ovládacího panelu.

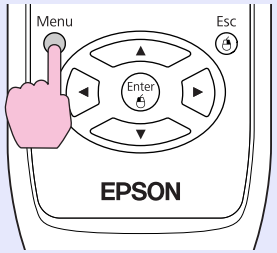
- Úplné zamknutí
  Budou zamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu. Nelze provádět žádné operace z ovládacího panelu, včetně zapnutí a vypnutí napájení.
- Provozní zámek
  Budou zamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu vyjma tlačítka[⏻].

Tato funkce je vhodná při akcích nebo prezentacích, když potřebujete deaktivovat všechna tlačítka a pouze promítat nebo ve školách, když potřebujete omezit používání tlačítek. Projektor lze nadále ovládat pomocí dálkového ovladače.

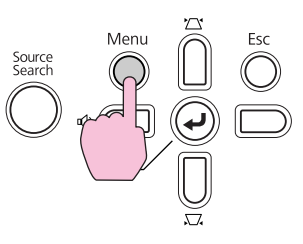
Postup

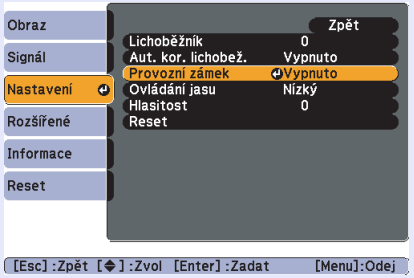
1 Stiskněte tlačítko [Menu] a vyberte položku "Nastavení" - "Provozní zámek" v konfigurační nabídce. ☛ s.30

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu





V průvodci pod nabídkou zjistěte, jaká tlačítka jsou k dispozici a jaké funkce provádí.

2 Vyberte možnost "Úplné zamknutí" nebo "Provozní zámek".

3 **Po zobrazení potvrzení klepněte na tlačítko "Ano".**
Tlačítka ovládacího panelu budou uzamčena podle zvoleného nastavení.

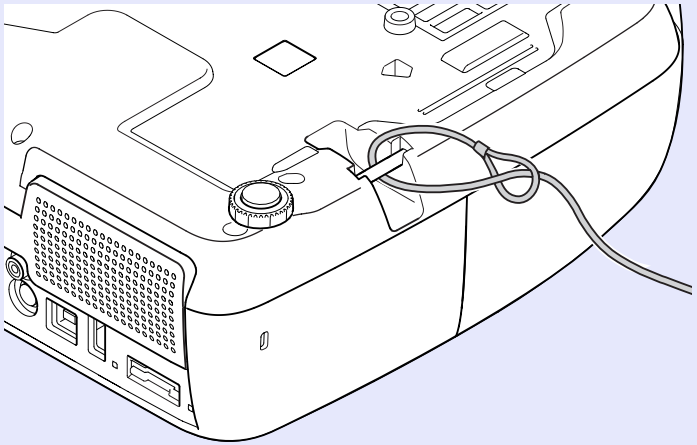
Chcete-li odemknout tlačítka ovládacího panelu, použijte některý z následujících postupů.
- ***Pomocí dálkového ovladače vyberte v konfigurační nabídce možnost "Vypnuto" v části "Nastavení" - "Provozní zámek".***
- ***Když stisknete a podržíte tlačítko [Enter] na ovládacím panelu po dobu přibližně sedmi sekund, zobrazí se zpráva o odemčení.***

Zámek proti zcizení

Jelikož je projektor často upevněn ke stropu a je ponecháván v místnosti bez dozoru, je možné, že se může někdo pokusit o jeho odnesení. Projektor je proto vybaven následujícími bezpečnostními doplňky.
- Bezpečnostní slot
  Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington. Další podrobnosti o systému Microsaver Security System jsou k dispozici na webu společnosti Kensington
  http://www.kensington.com/
- upevňovací bod bezpečnostního kabelu
  Tímto místem lze protáhnout běžně dostupný kabel na ochranu proti krádeži a upevnit projektor ke stolu nebo ke sloupu.

Montáž bezpečnostního kabelu

Provlečte bezpečnostní kabel otvorem.
Pokyny k uzamčení naleznete v dokumentaci dodané k bezpečnostnímu kabelu.



Konfigurační nabídka

Tato kapitola popisuje použití konfigurační nabídky a její funkce.

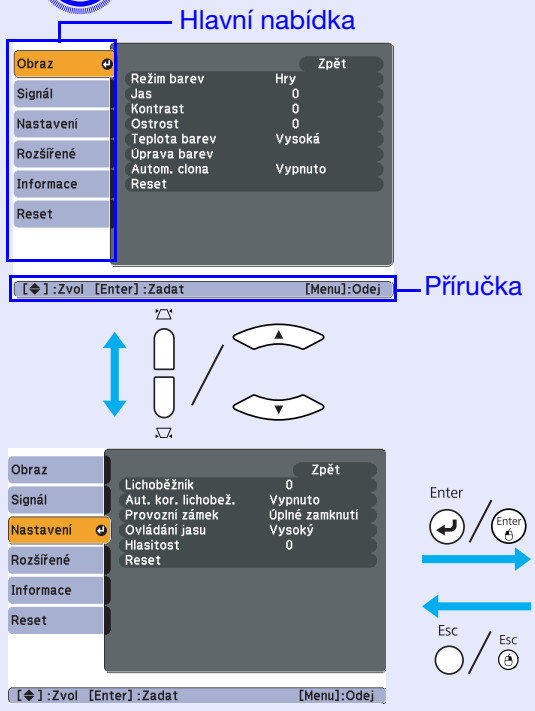
Použití konfigurační nabídky 30

Seznam funkcí..... 31

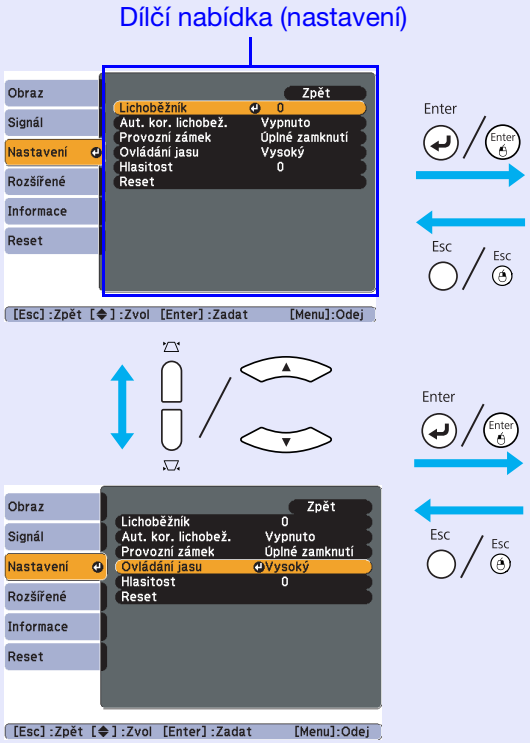
- **Nabídka Obraz.....31**
- **Nabídka Signál.....32**
- **Nabídka Nastavení 34**
- **Nabídka Rozšířené 35**
- **Nabídka Informace (pouze obraz) 37**
- **Nabídka Reset.....38**

Použití konfigurační nabídky

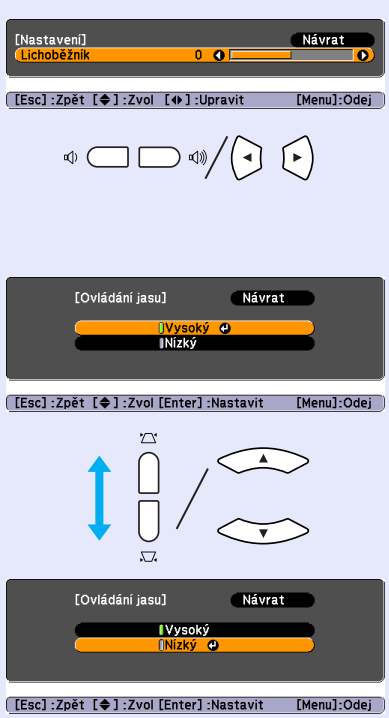
1 Výběr z hlavní nabídky



2 Výběr z dílčí nabídky



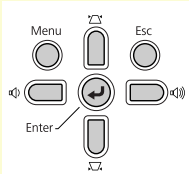
3 Změna vybrané položky



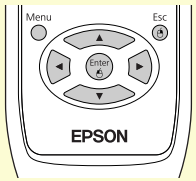
4 Konec

Používaná tlačítka

Použití ovládacího panelu



Použití dálkového ovladače

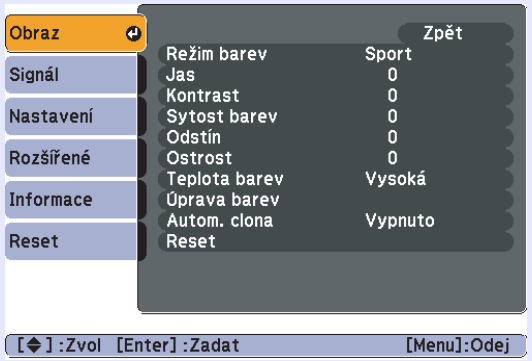


Nabídka Obraz

Položky, které lze nastavit, se liší v závislosti na aktuálně promítaném obrazovém signálu podle následujících fotografií obrazovek. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

Počítačový obraz

Komponentní video▸▸/Kompozitní video▸▸/S-video▸▸

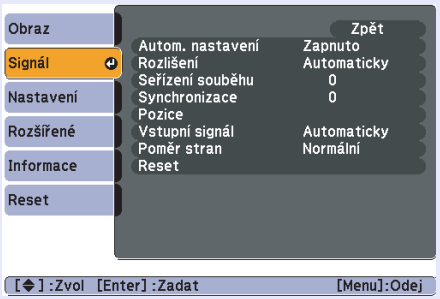


Dílčí nabídka	Funkce
Režim barev	Můžete nastavit kvalitu obrazu, která vyhovuje danému prostředí. ☛ s.15
Jas	Můžete upravit jas obrazu.
Kontrast▸▸	Můžete upravit rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
Sytost barev	Můžete nastavit sytost barev obrazu.
Odstín	(Nastavení je možné pouze, když je při používání kompozitního videa nebo S-Video přijímán signál NTSC.) Můžete upravit tón obrazu.
Ostrost	Můžete upravit ostrost obrazu.
Teplota barev	Můžete nastavit celkový odstín obrazu. Při výběru hodnoty "Vysoká" získá obraz modrý nádech. Při výběru hodnoty "Nízká" získá obraz červený nádech. (Tuto položku nelze vybrat, pokud vyberete položku "sRGB▸▸" pro nastavení "Režim barev" v nabídce "Obraz".)
Úprava barev	**Červená, Zelená, Modrá**: Můžete upravit sytost jednotlivých barev. (Tuto položku nelze vybrat, pokud vyberete položku "sRGB▸▸" pro nastavení "Režim barev" v nabídce "Obraz".)
Autom. clona	Tuto položku lze vybrat pouze, když je vybrána položka "Dynamický" nebo "Kino" pro nastavení "Režim barev" v nabídce "Obraz". Nastavení na Zapnuto/Vypnuto upravte svítivost podle obrazu. ☛ s.16
Reset	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky "Obraz". Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz ☛ s.38

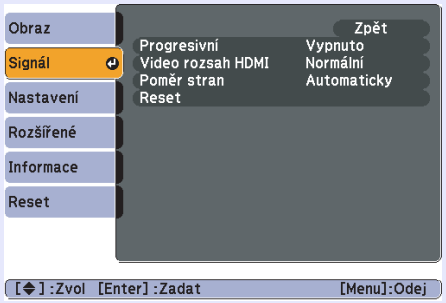
Nabídka Signál

Položky, které lze nastavit, se liší v závislosti na aktuálně promítaném obrazovém signálu podle následujících fotografií obrazovek. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

Počítačový obraz



Obraz HDMI



Komponentní video

Kompozitní video/S-video

Dílčí nabídka	Funkce
Autom. nastavení	Můžete vybrat, zda se v případě změny vstupního signálu obraz automaticky upraví na optimální stav (Zapnuto) nebo (Vypnuto). ☛ s.49
Rozlišení	Když je nastavení na položce "Automaticky", rozlišení vstupního signálu je identifikováno automaticky. Pokud při nastavení "Automaticky" chybí části promítaného obrazu, nastavte "Široká" pro širokoúhlou obrazovku nebo "Normální" pro obrazovku 4:3 nebo 5:4 v závislosti na velikosti počítačového monitoru.
Seřizování souběhu	Můžete upravit obraz z počítače, pokud se na něm objeví svislé pruhy. ☛ s.49
Synchronizace	Můžete upravit obraz počítače, pokud se v něm objeví blikání, neostrost nebo rušení. ☛ s.49
Pozice	Můžete upravit polohu zobrazení nahoru, dolů, vlevo a vpravo, pokud část obrazu chybí tak, aby byl zobrazen celý obraz.
Progresivní	(Komponentní video a HDMI lze nastavit pouze během vstupu signálu 480i/576i) **Vypnuto**: Konverze IP je provedena pro každé pole obrazu. To je vhodné pro video s velkým množstvím pohybu. **Zapnuto**: Prokládané (i) signály jsou převedeny na progresivní (p) signály. To je vhodné pro prohlížení statických snímků.
Video rozsah HDMI	(Toto nelze nastavit, pokud je na vstup přiváděn digitální signál RGB) Pokud je vstupní port HDMI připojen k přehrávači DVD atd., rozsah videa projektoru lze nastavit podle nastavení rozsahu videa přehrávače DVD.
Vstupní signál	V nabídce Vstupní port počítače můžete vybrat vstupní signál. Jestliže vyberete nastavení "Automaticky", vstupní signál se automaticky nastaví podle připojeného zařízení. Jestliže se při nastavení "Automaticky" barvy nezobrazují správně, vyberte signál v souladu s připojeným zařízením.

Dílčí nabídka	Funkce
Videosignál	Nastavení "Automaticky" zajišťuje automatické rozpoznání obrazového signálu. Pokud se na obraze objeví rušení nebo pokud dojde k problému, například pokud se při nastavení "Automaticky" nepromítá žádný obraz, vyberte příslušný signál podle připojeného zařízení.
Poměr stran	Můžete nastavit poměr stran promítaného obrazu. ☛ s.19
Reset	Lze obnovit výchozí hodnoty všech nastavení v nabídce "Signál" vyjma položky "Vstupní signál". Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz ☛ s.38

Nabídka Nastavení

Dílčí nabídka	Funkce
Lichoběžník	Umožňuje upravit lichoběžníkové zkreslení obrazu. ☛ *Úvodní příručka*
Aut. kor. lichoběž.	Provede automatickou korekci lichobežníkového zkreslení. (Lze specifikovat pouze, pokud v nabídce "Rozšířené" - "Projekce" vyberete možnost "Čelní".)
Provozní zámek	Umožňuje omezit používání ovládacího panelu projektoru. ☛ s.27
Ovládání jasu	Umožňuje vybrat jedno ze dvou nastavení jasu lampy. Vyberte položku "Nízký", jestliže je promítaný obraz příliš jasný, např. když promítáte ve tmavé místnosti na malé plátno. Pokud vyberete položku "Nízký", sníží se jas obrazu, spotřeba elektřiny a hlučnost projektoru a také to bude mít příznivý vliv na životnost lampy. Spotřeba elektřiny: sníží se přibližně o 40 W, životnost lampy: prodlouží se přibližně 1,3 krát
Hlasitost	Umožňuje nastavit hlasitost.
Reset	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky "Nastavení". Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz ☛ s.38

Nabídka Rozšířené

Dílčí nabídka	Funkce
Zobrazení	Umožňuje měnit nastavení vztahující se k zobrazení dat projektoru. **Zprávy**: Můžete nastavit, zda chcete (Zapnuto) nebo nechcete (Vypnuto) zobrazit název zdroje při změně vstupního zdroje, název barevného režimu při změně nastavení Barevný režim, zprávu o tom, že není přijímán žádný vstupní signál atd. **Pozadí obrazu**[*1]: Můžete nastavit stav obrazu pro případ, když není k dispozici žádný signál, na "Černá", "Modrá" nebo "Logo". **Úvodní obrazovka**[*1]: Můžete nastavit, zda se zobrazí (Zapnuto) úvodní obrazovka (obraz promítaný po zapnutí projektoru) či nikoli (Vypnuto). **Vypnout A/V**[*1]: Můžete nastavit obraz, který bude zobrazen během Vypnout A/V na "Černá", "Modrá" nebo "Logo".
Uživatelské logo	Můžete změnit uživatelské logo, které se zobrazí na pozadí a které se objeví při aktivaci funkce Vypnout A/V. ☛ s.64
Projekce	Podle umístění projektoru můžete zvolit některé z následujících nastavení. ☛ s.55 "Čelní" "Čelní/Strop" "Zadní" "Zadní/strop" Stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači po dobu pěti sekund můžete změnit nastavení následujícím způsobem. "Čelní" ↔ "Čelní/strop" "Zadní" ↔ "Zadní/strop"

Dílčí nabídka	Funkce
Provoz	**Napájení zapnuto**: Můžete nastavit, zda bude funkce Napájení zapnuto zapnutá (Zapnuto) nebo vypnutá (Vypnuto). Je-li tato položka nastavena na "Zapnuto" a ponecháte napájecí kapel připojený k zásuvce, může vzniknout rázové napětí, které může způsobit automatické zapnutí projektoru. **Klidový režim**: Když je nastaveno na "Zapnuto", automaticky vypne napájení, když není na vstupu žádný signál a přístroj není používán. **Čas úsp. režimu**: Když je Klidový režim nastaven na "Zapnuto", můžete nastavit interval vypnutí napájení projektoru od 1 do 30minut. **Čas krytu čočky**: Když je nastavena na "Zapnuto", tato funkce vypne automaticky napájení po 30 minutách po nasazení krytu čočky. **Vysoká nadm. výška**: Pokud projektor používáte v nadmořské výšce vyšší než 1 500 m, vyberte nastavení "Zapnuto".
USB Type B	Připojte projektor k počítači prostřednictvím kabelu USB a nastavte "USB Display" pro promítání obrazu v počítači. ☛ s.71 Nastavením "Bezdrátová myš" můžete ovládat ukazatel myši dálkovým ovladačem. ☛ s.75 Nastavením "Str. nahoru/dolů" můžete procházet o stránku nahoru/dolů pomocí dálkového ovladače. ☛ s.74
Link 21L▸▸	Můžete nastavit, zda chcete používat software EMP Link 21L (Zapnuto) či nikoli (Vypnuto). Nastavte tuto funkci na "Zapnuto" a používejte ji po nainstalování ovladače komunikace USB.
Jazyk	Můžete nastavit jazyk zobrazovaných zpráv.
Reset	Můžete resetovat položky "Zobrazení*1" a "Provoz*2" v nabídce "Rozšířené" na výchozí nastavení. Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz ☛ s.38

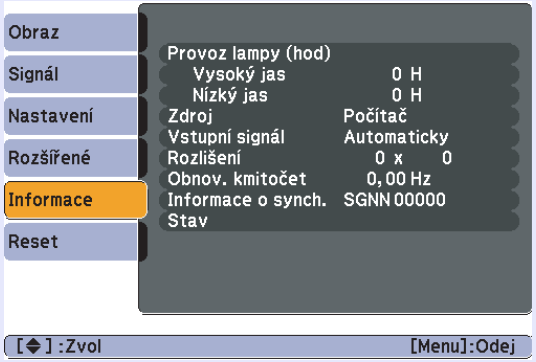
*1 Je-li položka "Ochrana uživ. loga" nastavena na možnost "Zapnuto" v části "Zabezpečení heslem", nelze měnit nastavení uživatelského loga. Chcete-li provést změny, nastavte položku "Ochrana uživ. loga" na "Vypnuto". ☛ s.24

*2 Vyjma "Vysoká nadm. výška".

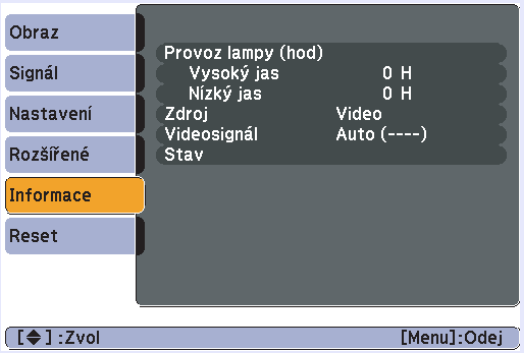
Nabídka Informace (pouze obraz)

Umožňuje zkontrolovat stav promítaného obrazového signálu a stav projektoru. Zobrazené položky se liší v závislosti na aktuálně promítaném obrazovém signálu podle následujících fotografií obrazovek.

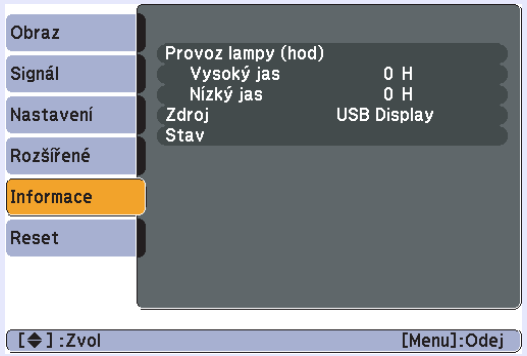
Signál obrazu z počítače/komponentního videa/obrazu HDMI



Kompozitní video/S-video



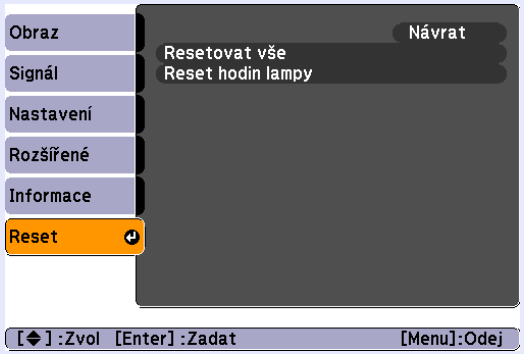
USB Display/Prezentace



Dílčí nabídka	Funkce
Provoz lampy (hod)	Můžete zobrazit kumulativní provozní dobu lampy*. Při dosažení kritické doby lampy se znaky zobrazí žlutě.
Zdroj	Můžete zobrazit název vstupního portu připojeného zařízení, jehož signál se právě promítá.
Vstupní signál	Zobrazuje nastavení "Vstupní signál" z nabídky "Signál" podle nastavení "Zdroj".
Rozlišení	Můžete zobrazit vstupní rozlišení.
Videosignál	Můžete zobrazit obsah položky "Videosignál" nastavené v nabídce "Signál".
Obnov. kmitočet	Můžete zobrazit obnovovací kmitočet.
Informace o synch.	Můžete zobrazit informace o obrazovém signálu. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.
Stav	Informace o problémech, k nimž u projektoru došlo. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.

* Během prvních 10 hodin je jako kumulativní provozní doba zobrazeno "0H". Po 10 a více hodinách bude ke každé další hodině přidána jedna hodina.

Nabídka Reset



Dílčí nabídka	Funkce
Resetovat vše	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech položek nabídek. U následujících položek nebude obnoveno výchozí nastavení: "Vstupní signál", "Uživatelské logo", "Provoz lampy (hod)" a "Jazyk".
Reset hodin lampy	Můžete vymazat kumulativní počet hodin Provoz lampy (hod) a obnovit "0H". Počet hodin lampy resetujte při výměně lampy.

Odstraňování problémů

Tato kapitola popisuje určování problémů a jejich řešení.

Používání nápovědy 40

Řešení problémů 42

- **Popis indikátorů 42**
  - ⏻ Indikátor napájení svítí červeně.....43
  - 🔅 🌡 Indikátor svítí nebo bliká oranžově 45
- **Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení 46**
  - Problémy týkající se obrazu 47
  - Problémy při spuštění projekce 51
  - Jiné problémy 52

Používání nápovědy

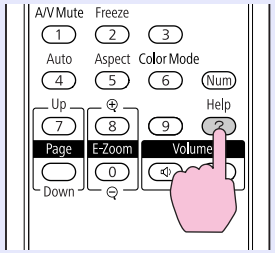
Jestliže v souvislosti s projektorem nastanou problémy, zprávy nápovědy na obrazovce vám umožní daný problém vyřešit. Zodpovězením otázek můžete provést správná nastavení.

Postup

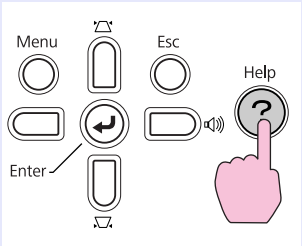
1 Stiskněte tlačítko [Help].

Zobrazí se obrazovka nápovědy.

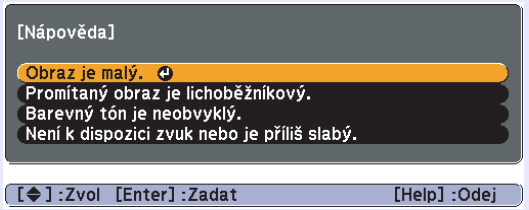
Použití dálkového ovladače



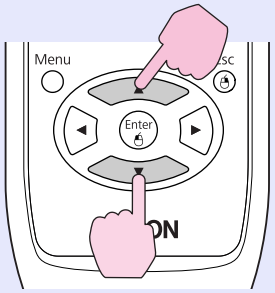
Použití ovládacího panelu



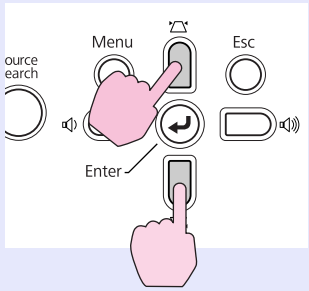
2 Vyberte položku nabídky.



Použití dálkového ovladače

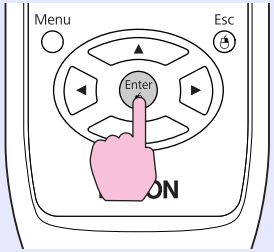


Použití ovládacího panelu

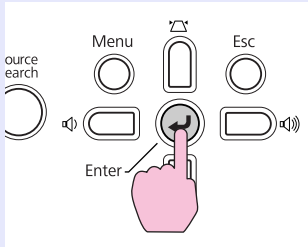


3 Potvrďte volbu.

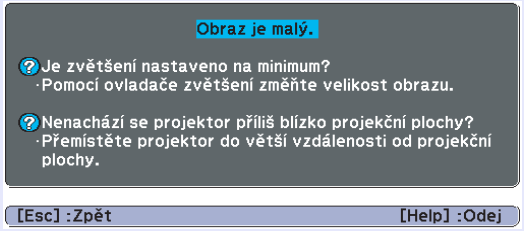
Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



Dotazy a řešení se zobrazují, jak je znázorněno na následující obrazovce.
Stisknutím tlačítka [Help] ukončete nápovědu.

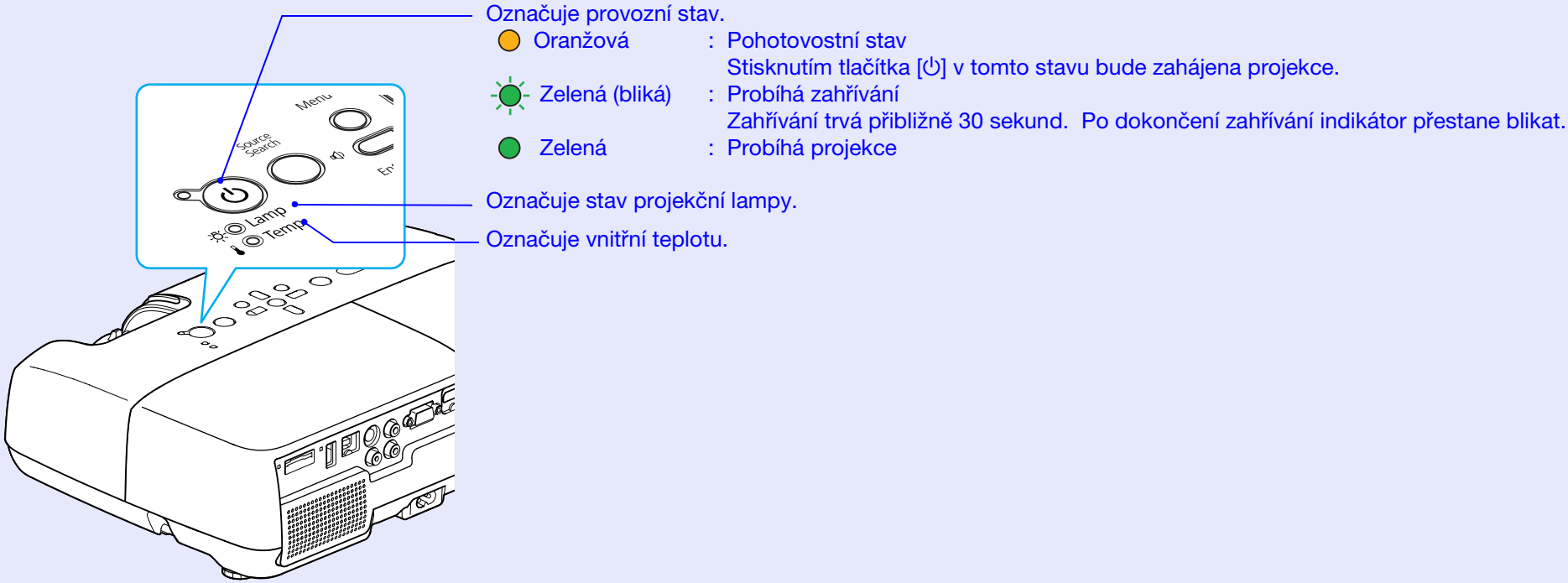


- *Jestliže nápověda nepomůže problém vyřešit, viz část "Řešení problémů".* ☛ *s.42*
- *Zobrazený obsah nápovědy se liší podle modelu projektoru.*

Jestli máte s projektorem problémy, nejdříve zkontrolujte indikátory projektoru a přejděte níže k části "Popis indikátorů".
Jestliže indikátory přesně neurčí, v čem problém spočívá, viz část "Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení". ☛ s.46

Popis indikátorů

Projektor je vybaven následujícími třemi indikátory, které označují provozní stav projektoru.



V následujících tabulkách najdete popis indikátorů a řešení problémů.
Pokud nesvítí žádný indikátor, zkontrolujte, zda je napájecí kabel správně připojený a zda zdroj napájení funguje.
Po odpojení napájecího kabelu někdy zůstane krátce svítit indikátor ⏻. Nejedná se o závadu.

⏻ Indikátor napájení svítí červeně **Problém**

● : Svítí ☼ : Bliká: ○ : Nesvítí

Stav	Příčina	Řešení nebo stav
⏻ ● Červená ☼ ☼ Červená 🌡 ☼ Červená	Vnitřní chyba	Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu *Příručka pro podporu a servis.* ☛ *Projektor Epson – seznam kontaktů*
⏻ ● Červená ☼ ○ 🌡 ☼ Červená	Chyba ventilátoru Chyba snímače	Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu *Příručka pro podporu a servis.* ☛ *Projektor Epson – seznam kontaktů*
⏻ ☼ Červená ☼ ☼ Červená 🌡 ☼ Červená	Chyba automatické clony	Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu *Příručka pro podporu a servis.* ☛ *Projektor Epson – seznam kontaktů*
⏻ ● Červená ☼ ○ 🌡 ● Červená	Chyba vysoké teploty (přehřívání)	Lampa se automaticky vypne a projekce zastaví. Počkejte asi pět minut. Zhruba po pěti minutách se projektor přepne do pohotovostního stavu; zkontrolujte následující dva body. • Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. • Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte. ☛ s.56, 62 Pokud chyba přetrvává i po zkontrolování výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu *Příručka pro podporu a servis.* ☛ *Projektor Epson – seznam kontaktů*
		Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku "Vysoká nadm. výška" na možnost "Zapnuto". ☛ s.36

● : Svítí ☼ : Bliká: ○ : Nesvítí

Stav	Příčina	Řešení nebo stav
⏻ ● Červená ☼ ☼ Červená 🌡 ○	Chyba lampy Selhání lampy Otevřený kryt lampy	Zkontrolujte následující dva body. • Vyjměte lampu a zkontrolujte, jestli není prasklá. ☛ s.60 • Vyčistěte vzduchový filtr. ☛ s.56
		Pokud není prasklá - Vraťte lampu zpět a zapněte napájení. Pokud chyba přetrvává - Vyměňte ji za novou lampu a zapněte napájení. Pokud chyba přetrvává - Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu *Příručka pro podporu a servis.* ☛ *Projektor Epson – seznam kontaktů*
		Pokud je prasklá - Vyměňte ji za novou nebo požádejte nejbližšího prodejce o radu. Jestliže lampu vyměňujete sami, dávejte pozor, abyste se o rozbité sklo neporanili (dokud lampu nevyměníte, projekce nebude možná). ☛ *Projektor Epson – seznam kontaktů*
		Ujistěte se, že je lampa nainstalovaná správně a že je a kryt zavřený. ☛ s.60 Pokud není kryt lampy nebo lampa správně nainstalovaná, nerozsvítí se.
		Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku "Vysoká nadm. výška" na možnost "Zapnuto". ☛ s.36

Indikátor svítí nebo bliká oranžově **Varování**

● : Svítí ☀ : Bliká ○ : Nesvítí ◐ : V závislosti na stavu projektoru

Stav	Příčina	Řešení nebo stav
⏻ ● Červená ☀ ○ 🌡 ☀ Oranžová	Varování vysoké teploty	(Nejedná se o problém. Nicméně pokud se teplota opět nadměrně zvýší, projekce se automaticky vypne.) • Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. • Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte. ☛ s.56, 62
⏻ ◐ ☀ ☀ Oranžová 🌡 ○	Výměna lampy	Nahraďte starou lampu novou. ☛ s.60 Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Co nejdříve lampu vyměňte.

- ***Jestliže projektor nefunguje správně i když indikátory ukazují normální stav, viz část "Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení".*** ☛ *s.46*
- ***Pokud některý indikátor zobrazuje stav, který není popsán v těchto tabulkách, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.*** ☛ *Projektor Epson – seznam kontaktů*

Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení

Pokud se vyskytne kterýkoli z následujících problémů a indikátory nenabídnou žádné řešení, viz stránky pro jednotlivé problémy.

Problémy týkající se obrazu

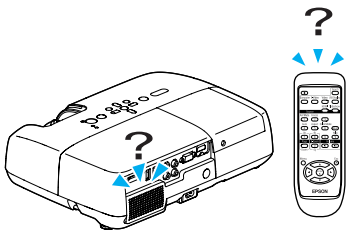
- **Žádný obraz** ☛ s.47
  Projekce se nespustí, projekční plocha je zcela černá, projekční plocha je zcela modrá atd.
- **Pohyblivý obraz se nezobrazuje** ☛ s.47
  Pohyblivý obraz promítaný z počítače je zobrazen černě a nic se nepromítá.
- **Projekce se automaticky zastaví** ☛ s.47
- **Zobrazí se zpráva "Není podporováno"** ☛ s.48
- **Zobrazí se zpráva "Žádný signál"** ☛ s.48
- **Obraz je částečně nebo celý neostrý** ☛ s.49
- **Obraz je rušený nebo zkreslený** ☛ s.49
  Obraz je rušený, zkreslený nebo se objeví černobílý kostkovaný vzor.
- **Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran** ☛ s.50
  Zobrazí se jen část obrazu, obraz nemá správný poměr výšky a šířky atd.
- **Nesprávné barvy obrazu** ☛ s.50
  Celý obraz má fialový nebo zelený tón, obraz je černobílý, barvy jsou nevýrazné atd.
  (Monitory počítače a displeje LCD odlišně reprodukují barvy, takže barvy produkované projektorem a barvy na monitoru se nemusí shodovat. Toto však neznačí problém.)
- **Obraz je tmavý** ☛ s.51

Problémy při spuštění projekce

- **Napájení se nezapne** ☛ s.51

Jiné problémy

- **Není slyšet zvuk nebo je příliš slabý** ☛ s.52
- **Dálkový ovladač nefunguje** ☛ s.52



Problémy týkající se obrazu

Žádný obraz

Kontrola	Řešení
Stiskli jste tlačítko [⏻]?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapněte napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Zapojte napájecí kabel projektoru správně. ☛ *Úvodní příručka* Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zrušte funkci Vypnout A/V. ☛ s.17
Je kryt vypnutí A/V zavřen?	Otevřete kryt vypnutí A/V.
Jsou správně nastaveny položky konfigurační nabídky?	Resetujte veškerá nastavení. ☛"Reset" - "Resetovat vše" s.38
Je promítaný obraz zcela černý? **Jen při promítání obrazového materiálu z počítače**	Některé obrazy, jako například spořiče obrazovky, mohou být celé černé.
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? **Jen při promítání videa**	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛"Signál" - "Videosignál" s.33

Pohyblivý obraz se nezobrazuje

Kontrola	Řešení
Je signál obrazu počítače zobrazen na displeji LCD a na monitoru? **Platí jen při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD**	Přepněte signál obrazu pouze na vnější výstup. ☛Dokumentace počítače

Projekce se automaticky zastaví

Kontrola	Řešení
Je položka "Klidový režim" nastavena na možnost "Zapnuto"?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapněte napájení. Nechcete-li používat režim "Klidový režim", změňte nastavení na "Vypnuto". ☛"Rozšířené" - "Provoz" - "Klidový režim" s.36

■ Zobrazí se zpráva "Není podporováno"

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? **Jen při promítání videa**	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛"Signál" - "Videosignál" s.32
Odpovídá rozlišení signálu a obnovovací kmitočet režimu? **Jen při promítání obrazového materiálu z počítače**	Podrobnosti o změně rozlišení a frekvence obrazového signálu vysílaného počítačem najdete v dokumentaci k počítači. ☛ "Seznam podporovaných zobrazovacích zařízení" s.90

■ Zobrazí se zpráva "Žádný signál"

Kontrola	Řešení
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. ☛ *Úvodní příručka*
Byl vybrán správný vstupní port?	Stisknutím tlačítka [Source Search] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu změňte obraz. ☛ s.13
Je zapnuté napájení počítače nebo videozdroje?	Zapněte napájení zařízení.
Je obrazový signál vysílán do projektoru? **Platí jen při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD**	Pokud je obrazový signál odesílán jen do displeje počítače nebo doplňkového monitoru, nastavte výstup pro externí cíl a také monitor počítače. U některých počítačů, je-li obrazový signál odesílán externě, se obrazový signál na displeji či doplňkovém monitoru neobjeví. ☛Dokumentace počítače pod názvem, jako například "Externí výstup" nebo "Připojení externího monitoru". Pokud zařízení propojíte v době, kdy je napájení projektoru nebo počítače již zapnuté, funkční [Fn] tlačítko, které přepíná videosignál počítače na externí výstup, nemusí fungovat. Vypněte napájení počítače a projektoru a poté je znovu zapněte.

■ Obraz je částečně nebo celý neostrý

Kontrola	Řešení
Je správně nastaveno zaostření?	Otáčením ovladače zaostření obraz zaostřete. ☛ *Úvodní příručka*
Je projektor umístěn ve správné vzdálenosti?	Není projekční vzdálenost mimo doporučený rozsah? Umístěte projektor do doporučeného rozsahu vzdálenosti. ☛ s.67
Není hodnota korekce lichoběžníkového zkreslení příliš vysoká?	Zmenšením projekčního úhlu snižte korekci lichoběžníkového zkreslení.
Nevytvořila se na objektivu kondenzace?	Pokud byl objektiv přemístěn ze studeného do teplého prostředí nebo pokud v místě instalace dochází k náhlým změnám teploty, na objektivu se může vytvořit kondenzace, která způsobí rozostření obrazu. Než projektor zapnete, ponechte jej v místnosti přibližně jednu hodinu vypnutý. Pokud se na objektivu vytvoří kondenzace, vypněte napájení projektoru a počkejte, dokud kondenzace nezmizí.

■ Obraz je rušený nebo zkreslený

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? **Jen při promítání videa**	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛"Signál" - "Videosignál" s.33
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci.
Používáte prodlužovací kabel?	Pokud používáte prodlužovací kabel, signál může být ovlivněn elektrickým rušením. Pomocí kabelů dodaných s projektorem zkontrolujte, zda problém nezpůsobují používané kabely.
Je nastaveno správné rozlišení? **Jen při promítání obrazového materiálu z počítače**	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. ☛ "Seznam podporovaných zobrazovacích zařízení" s.90 ☛Dokumentace počítače
Jsou položky "Synchronizace▸▸" a "Seřizování souběhu▸▸" správně nastavené? **Jen při promítání obrazového materiálu z počítače**	Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Enter] na ovládacím panelu proveďte automatické nastavení. Jestliže po použití automatického nastavení není kvalita obrazu uspokojivá, upravte obraz pomocí funkce "Synchronizace" a "Seřízení souběhu" v konfigurační nabídce. ☛"Signál" - "Seřízení souběhu", "Synchronizace" s.32

■ Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran

Kontrola	Řešení
Promítá se z počítače širokoúhlý obraz? **Jen při promítání obrazového materiálu z počítače**	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛"Signál" - "Rozlišení" s.32
Je obraz stále zvětšený funkcí E-Zoom (El. lupa)?	Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači zrušte funkci E-Zoom (El. lupa). ☛ s.22
Je položka "Pozice" nastavena správně?	Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Enter] na ovládacím panelu proveďte automatické nastavení promítaného počítačového obrazu. Jestliže po použití automatického nastavení není kvalita obrazu uspokojivá, upravte obraz pomocí funkce "Pozice" v konfigurační nabídce. Kromě signálu obrazu z počítače můžete během projekce upravovat další signály pomocí položky "Pozice" v konfigurační nabídce. ☛"Signál" - "Pozice" s.32
Je počítač nastaven pro použití dvou zobrazovacích zařízení? **Jen při promítání obrazového materiálu z počítače**	Pokud byl režim pro použití dvou zobrazovacích zařízení aktivován v dialogovém okně "Vlastnosti zobrazení" v části Ovládací panely, projektor bude promítat pouze polovinu obrazu na obrazovce počítače. Chcete-li na obrazovce počítače zobrazit celý obraz, nastavení režimu pro použití dvou zobrazovacích zařízení vypněte. ☛Dokumentace ovladače grafické karty počítače
Je nastaveno správné rozlišení? **Jen při promítání obrazového materiálu z počítače**	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. ☛ "Seznam podporovaných zobrazovacích zařízení" s.90 ☛Dokumentace počítače

■ Nesprávné barvy obrazu

Kontrola	Řešení
Shoduje se nastavení vstupního signálu se signálem připojeného zařízení?	Změňte následující nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. Při promítání obrazu ze zařízení připojeného k portu vstupu počítače, viz ☛ "Signál" - "Vstupní signál" s.32 Při promítání signálu ze zařízení připojeného k Video nebo S-Video, viz ☛"Signál" - "Videosignál" s.33
Je jas správně nastaven?	Upravte nastavení "Jas" v konfigurační nabídce. ☛"Obraz" - "Jas" s.31
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci.
Je správně nastavena položka "Kontrast▸▸"?	Upravte nastavení "Kontrast" v konfigurační nabídce. ☛"Obraz" - "Kontrast" s.31
Jsou správně nastavené barvy?	Upravte nastavení "Úpravy barev" v konfigurační nabídce. ☛"Obraz" - "Úpravy barev" s.31
Je správně nastavena sytost barev a odstín? **Jen při promítání videa**	Upravte nastavení "Sytost barev" a "Odstín" v konfigurační nabídce. ☛"Obraz" - "Sytost barev", "Odstín" s.31

■ Obraz je tmavý

Kontrola	Řešení
Je správně nastaven jas a svítivost obrazu?	Upravte nastavení "Jas" a "Ovládání jasu" v konfigurační nabídce. ☛"Obraz" - "Jas" s.31 ☛"Nastavení" - "Ovládání jasu" s.34
Je správně nastavena položka "Kontrast▸▸"?	Upravte nastavení "Kontrast" v konfigurační nabídce. ☛"Obraz" - "Kontrast" s.31
Není nutno vyměnit lampu?	Když se lampa blíží ke konci své životnosti, obraz je tmavší a kvalita barev nižší. Jakmile k tomu dojde, lampu vyměňte. ☛ s.59

■ Problémy při spuštění projekce

■ Napájení se nezapne

Kontrola	Řešení
Stiskli jste tlačítko [⏻]?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapněte napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Zapojte napájecí kabel projektoru správně. Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Rozsvítí se nebo zhasnou indikátory, když se dotknete napájecího kabelu?	Napájecí kabel má pravděpodobně nedostatečný kontakt nebo může být vadný. Odpojte napájecí kabel a znovu jej připojte. Pokud problém nelze odstranit, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu *Příručka pro podporu a servis.* ☛ *Projektor Epson – seznam kontaktů*
Je Provozní zámek nastaven na "Úplné zamknutí"?	Když stisknete a podržíte tlačítko [Enter] na ovládacím panelu po dobu přibližně sedmi sekund, zobrazí se zpráva o odemčení. ☛ s.27
Byl napájecí kabel připojen zpět okamžitě po přímém vypnutí nebo je vypnutý jistič?	Pokud je činnost vlevo prováděna při nastavení "Napájení zapnuto" na hodnotu "Zapnuto", nemusí se napájení znovu spustit. Stisknutím tlačítka [⏻] přístroj znovu zapněte.

Jiné problémy

Není slyšet zvuk nebo je příliš slabý

Kontrola	Řešení
Je zdroj zvuku správně připojen?	Ověřte, že je kabel připojen k portu Audio.
Není nastavena minimální hlasitost?	Upravte nastavení hlasitosti.
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zrušte funkci Vypnout A/V. ☛ s.17
Má zvukový kabel specifikaci "Bez odporu"?	Při používání běžně dostupného zvukového kabelu zkontrolujte, zda je označen specifikací "Bez odporu".

Dálkový ovladač nefunguje

Kontrola	Řešení
Je vysílač signálu dálkového ovladače při použití nasměrován na snímač signálu dálkového ovladače na projektoru?	Nasměrujte dálkové ovládání na snímač signálu dálkového ovladače. Provozní úhel ovladače je přibližně 30° vodorovně a 15° svisle.
Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru?	Provozní dosah dálkového ovladače je přibližně 6 metrů.
Nesvítí na snímač signálu dálkového ovladače přímé sluneční světlo nebo silné světlo zářivky?	Umístěte projektor tak, aby snímač signálu dálkového ovladače nebyl vystaven silnému zdroji světla.
Nejsou baterie vybité? Jsou baterie vloženy správně?	Zkontrolujte, zda jsou baterie vložené správně nebo podle potřeby použijte nové. ☛ s.58
Nestiskli jste některé tlačítko na dálkovém ovladači déle než 30 sekund?	Pokud libovolné tlačítko na dálkovém ovladači stisknete déle než 30 sekund, dálkový ovladač přestane vysílat signál, protože se aktivuje klidový režim dálkového ovladače. Po uvolnění tlačítka se obnoví běžný režim dálkového ovladače. Tato funkce zabraňuje vybíjení baterií, protože Klidový režim funguje, když je dálkový ovladač uložen v tašce nebo když na dálkovém ovladači leží jiný předmět.

Dodatky

Tato kapitola nabízí informace o údržbě dlouhodobě zajišťující maximální výkon projektoru.

Způsoby instalace 55

Čištění 56

- **Čištění povrchu projektoru 56**
- **Čištění objektivu 56**
- **Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru 56**

Výměna spotřebního materiálu 58

- **Výměna baterií v dálkovém ovladači 58**
- **Výměna lampy 59**
  - Interval výměny lampy 59
  - Postup při výměně lampy 60
  - Resetování provozní doby lampy 62
- **Výměna vzduchového filtru 62**
  - Interval výměny vzduchového filtru 62
  - Postup při výměně vzduchového filtru 62

Uložení uživatelského loga 64

Velikost plátna a vzdálenost projektoru 67

Připojení a odebrání zařízení USB 68

- **Připojení zařízení USB 68**
- **Popis indikátorů 68**
- **Odebírání zařízení USB 68**

Vložení a vyjmutí karty SD 69

- **Vložení karty SD 69**
- **Popis kontrolky přístupu paměťové karty SD 69**
- **Vyjmutí karty SD 70**

Připojení kabelem USB pro promítání (USB Display) 71

- **Pokyny pro připojení 71**
  - První připojení 72
  - Další připojení 73

Připojení kabelu USB 74

- **Posun o stránku nahoru/dolů prostřednictvím dálkového ovladače 74**
- **Ovládání ukazatele myši dálkovým ovladačem (funkce Bezdrátová myš) 75**
  - Ovládání bezdrátové myši 76

Používání režimu Prezentace 78

- **Soubory s obrázky, které lze promítat v režimu Prezentace 78**
- **Základní operace při promítání prezentace 78**
  - Spuštění prezentace 78
  - Ukončení prezentace 79
  - Obrazovka prohlížeče souborů prezentace 79
  - Přehrávání jednotlivých obrázků 81
  - Průběh prezentace 82
  - Otáčení obrázků 83
- **Nastavení zobrazení souboru s obrázkem a prezentace. 83**

Příslušenství a spotřební materiál 85

Volitelné příslušenství 85
Spotřební materiál 85

Glosář 86

Příkazy ESC/VP21 88

- **Seznam příkazů 88**
- **Schéma zapojení kabelů 88**

Připojení USB 88

- **Nastavení připojení USB 89**

Seznam podporovaných zobrazovacích zařízení 90

Počítačový obraz (analogový signál RGB) 90
Komponentní video 91
Kompozitní video/S-video 91
Vstupní signál ze vstupního portu HDMI 92

Technické údaje 93

- **Technické údaje 93**
- **Operační požadavky dodaného software 95**

Vzhled 96

Rejstřík 97

Způsoby instalace

Tento projektor podporuje čtyři různé způsoby projekce. Instalujte podle podmínek v místě instalace.

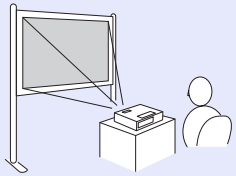
Varování

- *Při upevňování projektoru na strop je nutno použít speciální způsob instalace (stropní úchyt). V případě nesprávné instalace může dojít k pádu a k nehodě nebo zranění.*
- *Když na upevnění ke stropu použijete lepidla proti uvolnění šroubů nebo pokud použijete na projektor maziva, oleje apod., může skříň projektoru prasknout a způsobit pád projektor ze stropního úchytu. V takovém případě může projektor způsobit vážné zranění osobě, která by se nacházela pod stropním úchytem, a mohlo by dojít k poškození projektoru.*
  Při instalaci nebo úpravě upevnění ke stropu nepoužívejte lepidla proti uvolnění šroubů nebo maziva, oleje apod.

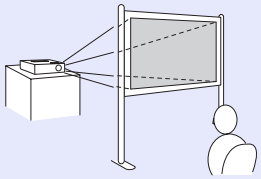
Upozornění

Nepoužívejte projektor v poloze na boku. Zařízení nemusí fungovat správně.

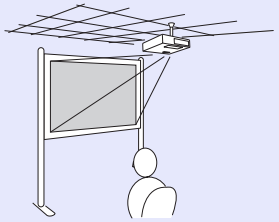
- *Promítejte obraz z místa před projekční plochou. (Čelní projekce)*



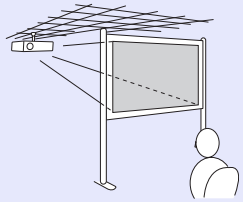
- *Promítejte obraz z místa za průsvitnou projekční plochou. (Zadní projekce)*



- *Zavěste projektor na stropní úchyt a promítejte obraz z místa před projekční plochou. (Přední/stropní projekce)*



- *Zavěste projektor na stropní úchyt a promítejte obraz z místa za průsvitnou projekční plochou. (Zadní/strop projekce)*



- *K zavěšení projektoru na strop je zapotřebí použít volitelný stropní úchyt.* ☛ s.85
- *Stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači po dobu pěti sekund můžete změnit nastavení následujícím způsobem.*
  "Čelní" ↔ "Čelní/strop"
  V konfigurační nabídce vyberte možnost "Zadní" nebo "Zadní/strop". ☛ s.35

Pokud je projektor znečištěný nebo se snižuje kvalita obrazu projekce, projektor je nutno očistit.

Čištění povrchu projektoru

K čištění skříně projektoru používejte měkkou látku. Při čištění na skříň příliš netlačte.
Pokud je projektor silně znečištěný, navlhčete látku ve vodě obsahující malé množství neagresivního čisticího prostředku a před otřením skříně projektoru látku řádně vyždímejte.

Upozornění

K čištění povrchu projektoru nepoužívejte těkavé látky, jako například líh nebo ředidlo. Může dojít ke změně kvality nebo vyblednutí povrchu.

Čištění objektivu

K čištění objektivu používejte běžně dostupnou speciální tkaninu na čištění optiky.

Upozornění

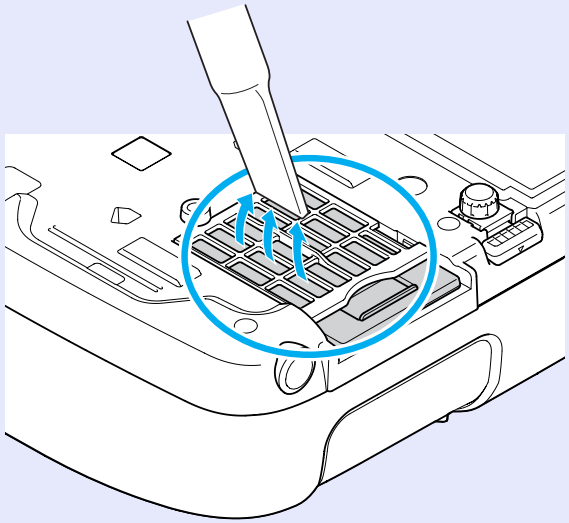
Objektiv nečistěte hrubým materiálem a nevystavujte objektiv nárazům; mohl by se poškodit.

Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru

Po zobrazení následující zprávy vyčistěte vzduchový filtr a vstupní větrací otvor.
"Projektor se přehřívá. Zkontrolujte, zda nejsou zablokovány větrací otvory a vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr".
☛ "Postup při výměně vzduchového filtru" s.62

Upozornění

Pokud se vzduchový filtr zanese prachem, může se zvýšit vnitřní teplota projektoru, což může způsobit problémy s provozem nebo zkrátit životnost optického systému. Po zobrazení této zprávy ihned vyčistěte vzduchový filtr.



- *Pokud se tato zpráva zobrazuje často i po čištění, je třeba vyměnit vzduchový filtr. Nainstalujte nový vzduchový filtr.* ☛ *s.62*
- *Tyto součásti čistěte minimálně jednou za tři měsíce. Pokud projektor používáte v prostředí se zvýšenou prašností, čištění provádějte častěji.*

V této části je popsán postup výměny baterií dálkového ovladače, lampy a vzduchového filtru.

Výměna baterií v dálkovém ovladači

Pokud dálkový ovladač reaguje pomaleji nebo pokud nereaguje vůbec, je to pravděpodobně tím, že jsou baterie slabé nebo zcela vybité. V takovém případě vyměňte baterie za nové. Mějte připraveny dvě náhradní suché alkalické nebo manganové baterie velikosti AA. Můžete použít pouze suché alkalické nebo manganové baterie velikosti AA.

Upozornění

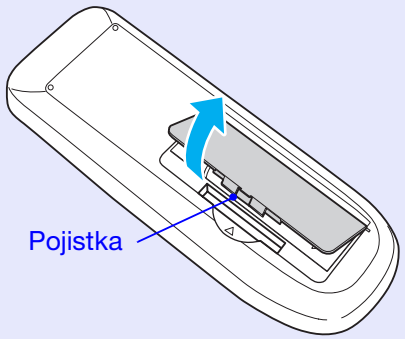
Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte dokument Bezpečnostní pokyny/Příručka pro podporu a servis.

☛ *Bezpečnostní pokyny*

Postup

1 Sejměte kryt baterií.

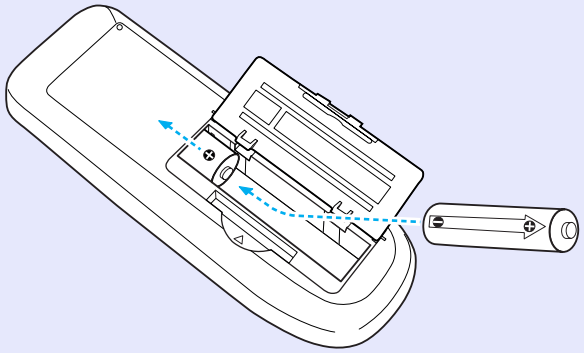
Zatlačte na pojistku krytu přihrádky baterií a kryt zvedněte.



2 Vyjměte staré baterie a vložte nové.

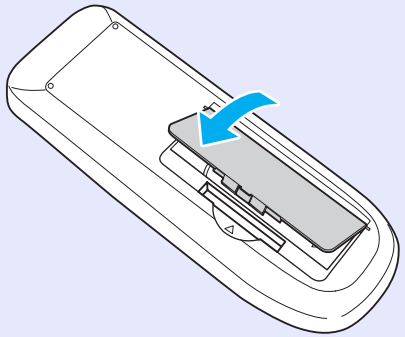
⚠ Pozor

Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (–) uvnitř držáku na baterie.



3 Nasaďte kryt baterií.

Zatlačte na kryt přihrádky baterií (musí zaklapnout).



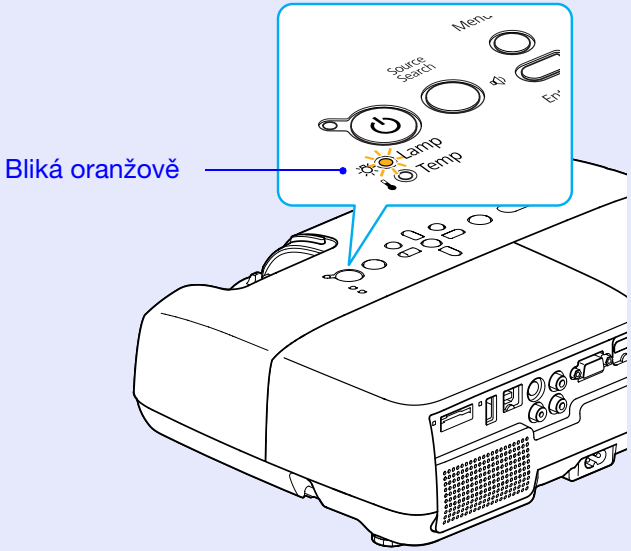
Výměna lampy

Interval výměny lampy

Lampu vyměňte v následujících případech:

- Objeví se zpráva "Vyměňte lampu".

- Indikátor lampy bliká oranžově.



- Promítaný obraz tmavne nebo se postupně zhoršuje.

Upozornění

- *Hlášení o nutnosti výměny lampy je nastaveno tak, aby se zobrazilo po následujících intervalech. Výměna lampy je nutná k zachování optimálního jasu a kvality promítaného obrazu.* *☛ "Ovládání jasu" s.34*
  -Pokud se dlouhodobě používá v režimu vysokého jasu: Přibližně 2 900 hodin
  -Pokud se dlouhodobě používá v režimu nízkého jasu: Přibližně 3 900 hodin
- *Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Jakmile se zobrazí výzva k výměně lampy, vyměňte lampu co nejdříve za novou, i když lampa ještě funguje.*
- *V závislosti na vlastnostech lampy a na způsobu použití může lampa ztmavnout nebo přestat fungovat ještě před zobrazením výzvy k výměně lampy. Doporučujeme, abyste měli náhradní lampu vždy připravenou.*

Postup při výměně lampy

Varování

Když vyměňujete lampu, protože přestala svítit, je možné, že praskla.
Pokud vyměňujete lampu projektoru upevněného na strop, vždy předpokládejte, že lampa praskla, a stůjte vedle krytu lampy, nikoliv pod ním. Opatrně sejměte kryt lampy. Při otevření krytu lampy mohou vypadnout malé střepy. Když se střepy dostanou do očí nebo do úst, okamžitě vyhledejte lékaře.

Pozor

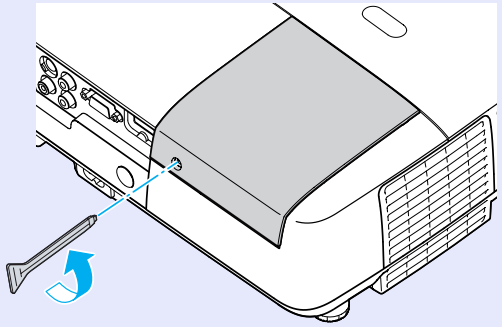
Před odstraněním krytu počkejte, až lampa dostatečně vychladne. Pokud je lampa stále horká, může dojít k popálení nebo jinému poranění. Lampa dostatečně vychladne přibližně hodinu po vypnutí napájení.

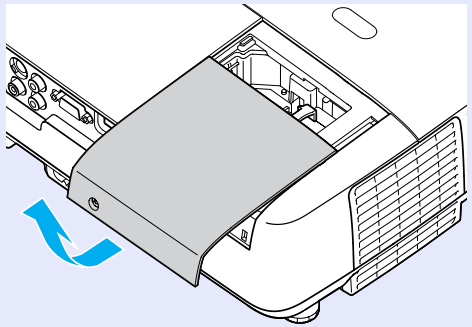
Postup

1. **Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.**

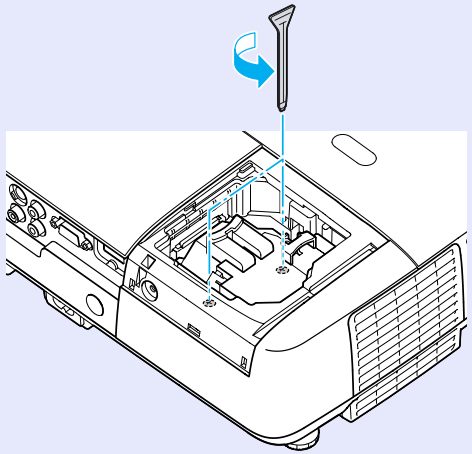
2. **Před odstraněním krytu počkejte, až lampa dostatečně vychladne.**

   Šroubovákem dodaným s novou lampou nebo vlastním křížovým šroubovákem uvolněte šroubek upevňující kryt lampy. Potom posuňte kryt lampy dopředu a zvednutím jej sejměte.



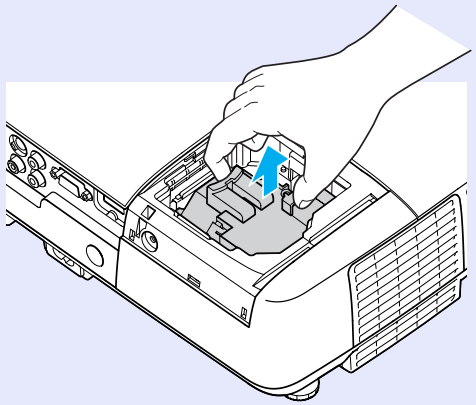


3 **Uvolněte dva šroubky upevňující lampu.**



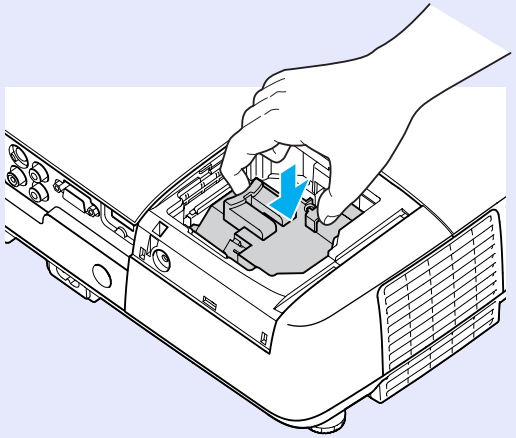
4 **Vyjměte starou lampu.**

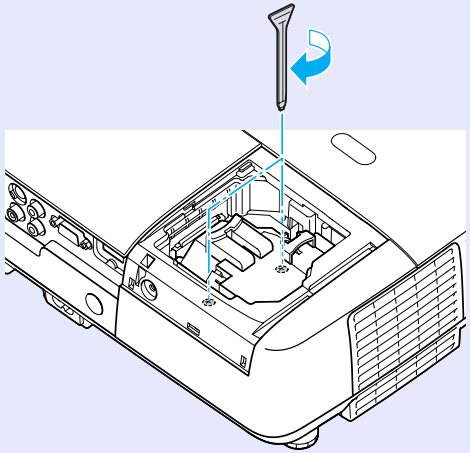
Pokud je lampa prasklá, vyměňte ji za novou nebo požádejte nejbližšího prodejce o radu. ☛ *Projektor Epson – seznam kontaktů*



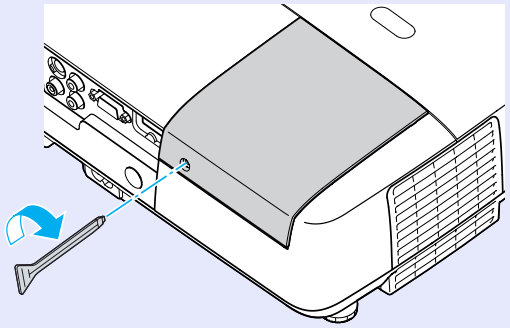
5 **Nainstalujte novou lampu.**

Zasuňte novou lampu správným směrem podle vodící lišty tak, aby dosedla na místo a zatlačte ji pevně dolů do polohy označené "PUSH". Potom ji upevněte dvěma šroubky.





6 **Nasaďte kryt lampy.**



Upozornění

- *Zkontrolujte, zda je lampa nainstalována správně. Po odstranění krytu lampy se lampa automaticky vypne; jedná se o bezpečnostní funkci. Pokud není správně nainstalována lampa nebo kryt lampy, lampa se nerozsvítí.*
- *Tento produkt obsahuje lampu, která obsahuje rtuť (Hg). Pokyny ke správné likvidaci a recyklaci získáte od místních úřadů. Nelikvidujte s komunálním odpadem.*

Resetování provozní doby lampy

Projektor zaznamenává dobu, po kterou je lampa v provozu. Jakmile nastane doba, kdy je třeba lampu vyměnit, zobrazí se zpráva a indikátor. Po výměně lampy nezapomeňte resetovat provozní dobu lampy v konfigurační nabídce. ☛ s.38

Reset provozní doby lampy provádějte jen po výměně lampy. Jinak bude doba pro výměnu lampy indikována nesprávně.

Výměna vzduchového filtru

Interval výměny vzduchového filtru

Vzduchový filtr vyměňte v následujících případech:

- Vzduchový filtr je protržený.
- Zpráva se zobrazí, i když byl vzduchový filtr vyčištěn.

Postup při výměně vzduchového filtru

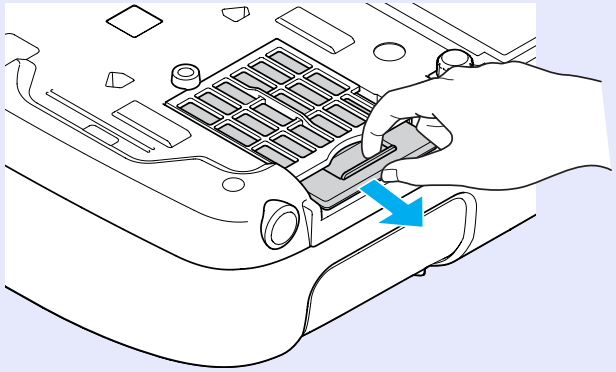
Vzduchový filtr lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stropě.

Postup

1 **Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.**

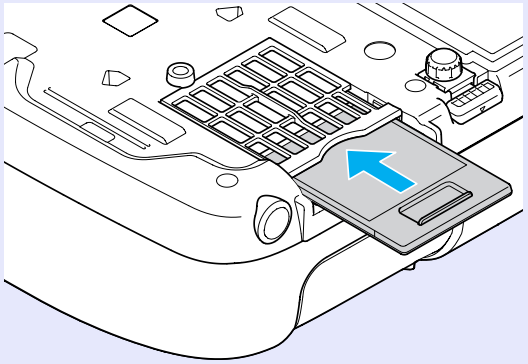
2 **Odstraňte vzduchový filtr**

Strčte prst do drážky vzduchového filtru a vysuňte jej dopředu.



3 **Nainstalujte nový vzduchový filtr.**

Zasuňte vzduchový filtr dovnitř a zatlačte tak, aby zaklapnul na místo.



Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.
Materiál rámečku: polykarbonát, tvrdidlo ABS
Materiál filtru: polyuretanová pěna

Uložení uživatelského loga

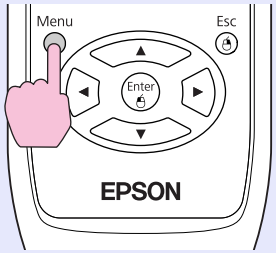
Aktuálně promítaný obraz můžete uložit jako uživatelské logo.

> ***Při registraci uživatelského loga je aktuální uživatelské logo vymazáno a výchozí nastavení není obnoveno.***

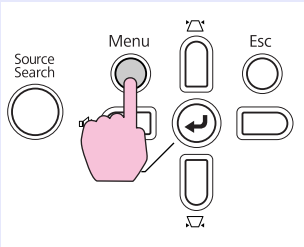
Postup

1 Promítněte obraz, který chcete pro uživatelské logo použít, a potom stiskněte tlačítko [Menu].

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



2 V konfigurační nabídce vyberte položku "Rozšířené" - "Uživatelské logo". ☛ s.30

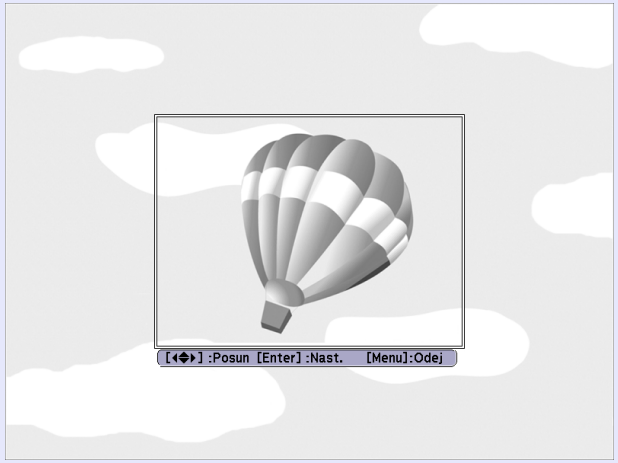
V průvodci pod nabídkou zjistěte, jaká tlačítka jsou k dispozici a jaké funkce provádí.

> - ***Pokud je položka "Ochrana uživ. loga" v části "Zabezpečení heslem" nastavena na "Zapnuto", zobrazí se zpráva a nastavení loga nelze měnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku "Ochrana uživ. loga" na "Vypnuto".*** ☛ s.24
> - ***Je-li položka "Uživatelské logo" vybrána, když se provádí úpravu lichoběžníkového zkreslení, E-Zoom nebo poměr stran, bude aktuálně prováděná funkce zrušena.***

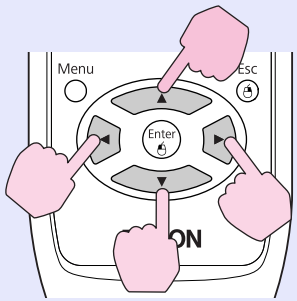
3 **Jakmile se zobrazí zpráva "Vybrat tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost "Ano".**

> ***Stisknutím tlačítka [Enter] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu se může velikost obrazu změnit, protože se mění rozlišení signálu obrazu.***

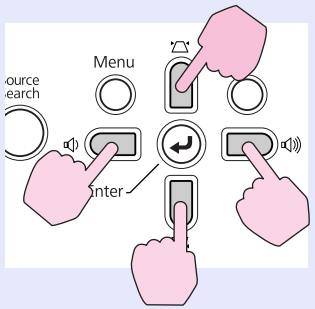
4 **Posunutím výřezu vyberte část obrazu, kterou chcete použít jako uživatelské logo.**



Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



> ***Můžete uložit velikost maximálně 400 × 300 bodů.***

5 **Jakmile se objeví zpráva "Vybrat tento obraz?", vyberte možnost "Ano".**

6 **Na obrazovce nastavení měřítka vyberte faktor zvětšení.**

7 **Jakmile se zobrazí zpráva "Uložit tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost "Ano".**

Obraz bude uložen. Jakmile se obraz uloží, objeví se zpráva "Dokončeno".

Ukládání uživatelského loga může trvat přibližně 15 sekund. Během ukládání nepoužívejte projektor ani jiné připojené zařízení. Zařízení nemusí fungovat správně.

Velikost plátna a vzdálenost projektoru

V následující tabulce můžete vyhledat nejlepší umístění projektoru. Hodnoty jsou pouze orientační.

Jednotky: cm

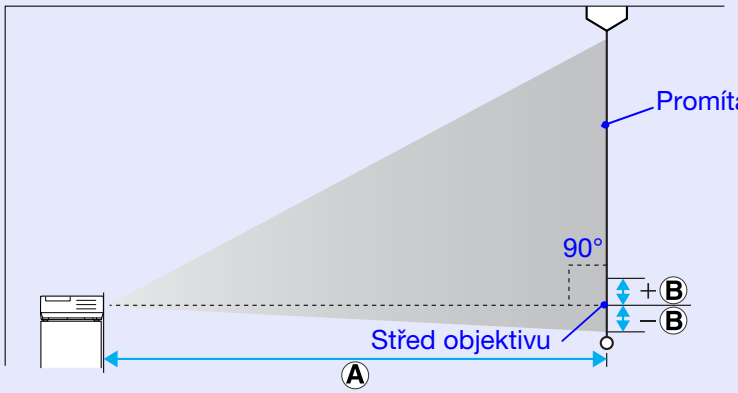
Formát plátna 16:10		Vzdálenost projektoru Ⓐ Nejkratší (Wide) až Nejdelší (Tele)	Ⓑ
30"	65 × 40	94 až 113	0
40"	86 × 54	126 až 152	0
50"	110 × 67	158 až 191	0
60"	130 × 81	191 až 230	0
80"	170 × 110	255 až 307	0
100"	220 × 130	320 až 385	0
120"	260 × 160	385 až 463	0
150"	320 × 200	482 až 579	0
200"	430 × 270	644 až 774	0
250"	540 × 340	806 až 968	0

Jednotky: cm

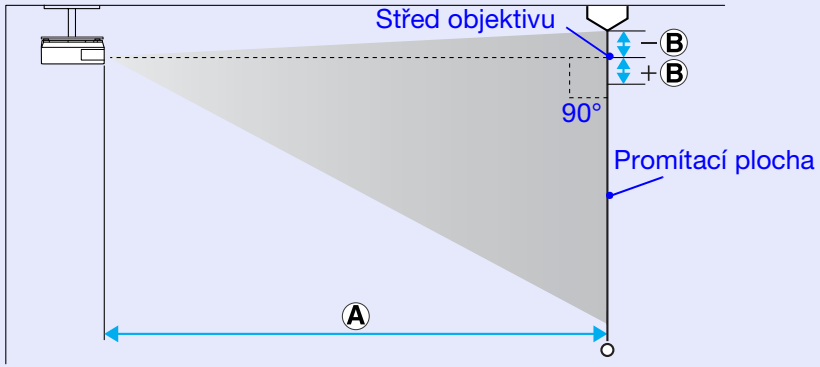
Formát plátna 4:3		Vzdálenost projektoru Ⓐ Nejkratší (Wide) až Nejdelší (Tele)	Ⓑ
30"	61 × 46	106 až 129	0
40"	81 × 61	143 až 173	0
50"	100 × 76	180 až 217	0
60"	120 × 91	216 až 260	0
70"	140 × 110	253 až 304	0
80"	160 × 120	290 až 348	0
100"	200 × 150	363 až 436	0
150"	300 × 230	546 až 656	0
200"	410 × 300	729 až 876	0
235"	480 × 360	857 až 1030	0

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		Vzdálenost projektoru Ⓐ Nejkratší (Wide) až Nejdelší (Tele)	Ⓑ
30"	66 × 37	96 až 116	+2
40"	89 × 50	130 až 156	+3
50"	110 × 62	163 až 196	+3
60"	130 × 75	196 až 236	+4
70"	150 × 87	229 až 276	+5
80"	180 × 100	263 až 316	+6
100"	220 × 120	329 až 396	+7
150"	330 × 190	495 až 596	+10
200"	440 × 250	662 až 795	+14
260"	580 × 320	861 až 1035	+18



Ⓑ je vzdálenost od středu objektivu k základně plátna (k horní části plátna, pokud visí ze stropu).



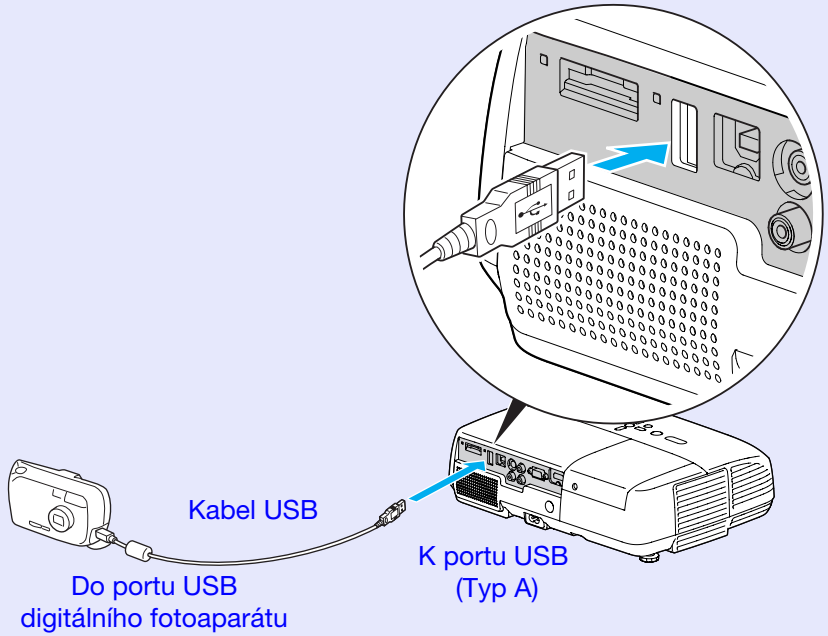
Připojení a odebrání zařízení USB

Můžete připojit digitální fotoaparát, pevný disk a paměť USB kompatibilní se standardem USB 2.0 nebo 1.1. Můžete promítat soubory s obrázky z připojeného digitálního fotoaparátu nebo paměťového zařízení USB v režimu Prezentace. ☛ s.78

Připojení zařízení USB

Tato část obsahuje pokyny pro připojení zařízení USB, například digitální fotoaparát.
Připojte pomocí specifikovaného kabelu USB nebo pomocí kabelu dodaného s digitálním fotoaparátem.

Použijte kabel USB délky maximálně 3 metry. Pokud je kabel delší, než 3 metry, Prezentace nemusí fungovat normálně.



Upozornění

- ***Při používání rozbočovače USB není možný normální provoz. Připojte projektor přímo k digitálnímu fotoaparátu nebo paměťovému zařízení USB.***
- ***Při připojování pevného disku kompatibilního se standardem USB použijte napájecí adaptér pevného disku.***

Popis indikátorů

Barvy indikátorů USB se rozsvěcují následující způsobem a indikují tak stav zařízení USB připojeného k projektoru.

■ : Svítí □ : Vypnuto

Indikátory	Stav
■ (oranžová)	Zařízení USB je připojeno.
■ (zelená)	Přehrává se Prezentace obrázků z připojeného zařízení.
□	Zařízení USB není připojeno.

Odebírání zařízení USB

Po ukončení promítání použijte následující postup a odpojte zařízení USB od projektoru.

Postup

1. **Vypněte napájení digitálního fotoaparátu nebo zařízení USB.**
2. **Odpojte z portu USB projektoru (typ A).**

Vložení a vyjmutí karty SD

Můžete promítat soubory s obrázky z vložené paměťové karty SD nebo SDHC (SD High Capacity) v režimu Prezentace. ☛ s.78
Dále budou tyto karty označovány jako karty SD.
Následující oddíl vysvětluje postup vložení a vyjmutí paměťové karty SD.

Vložení karty SD

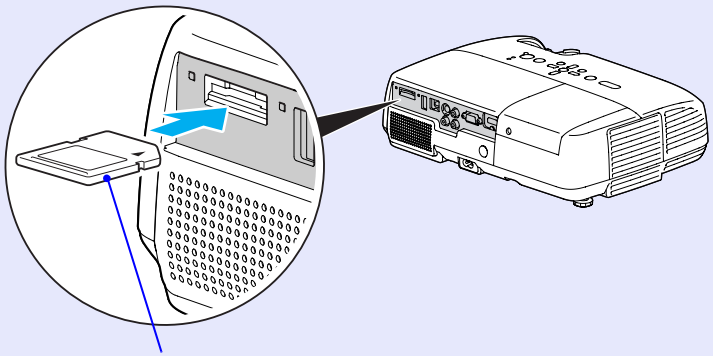
Upozornění

Vložte paměťovou kartu SD správným směrem. Vložení karty nesprávným směrem může vést k nesprávné činnosti nebo poškození.

Postup

Vložte paměťovou kartu SD do zásuvky na kartu horní stranou otočenou nahoru.

Zasuňte kartu tlakem až do maximální možné polohy.



Paměťová karta SD
(běžně dostupná)

Popis kontrolky přístupu paměťové karty SD

Přístupová kontrolka paměťové karty SD svítí nebo problikává a signalizuje tak stav přístupu ke kartě SD.

: Bliká ■ : Svítí □: Vypnuto

Lampa	Stav
	Načítání dat z karty SD.
■	Paměťová karta SD je v pohotovostním režimu.
□	Ke kartě SD není přistupováno.

Vyjmutí karty SD

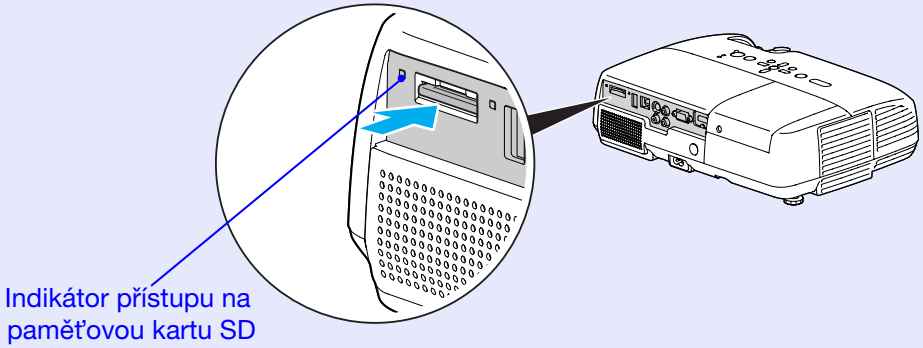
Upozornění

Nevyjímejte kartu, když její indikátor přístupu bliká. Můžete poškodit kartu nebo projektor.

Postup

1. **Lehce paměťovou kartu SD stiskněte.**

   Karta SD se vysune.



2. **Uchopte paměťovou kartu SD a vysuňte.**

Připojení kabelem USB pro promítání (USB Display)

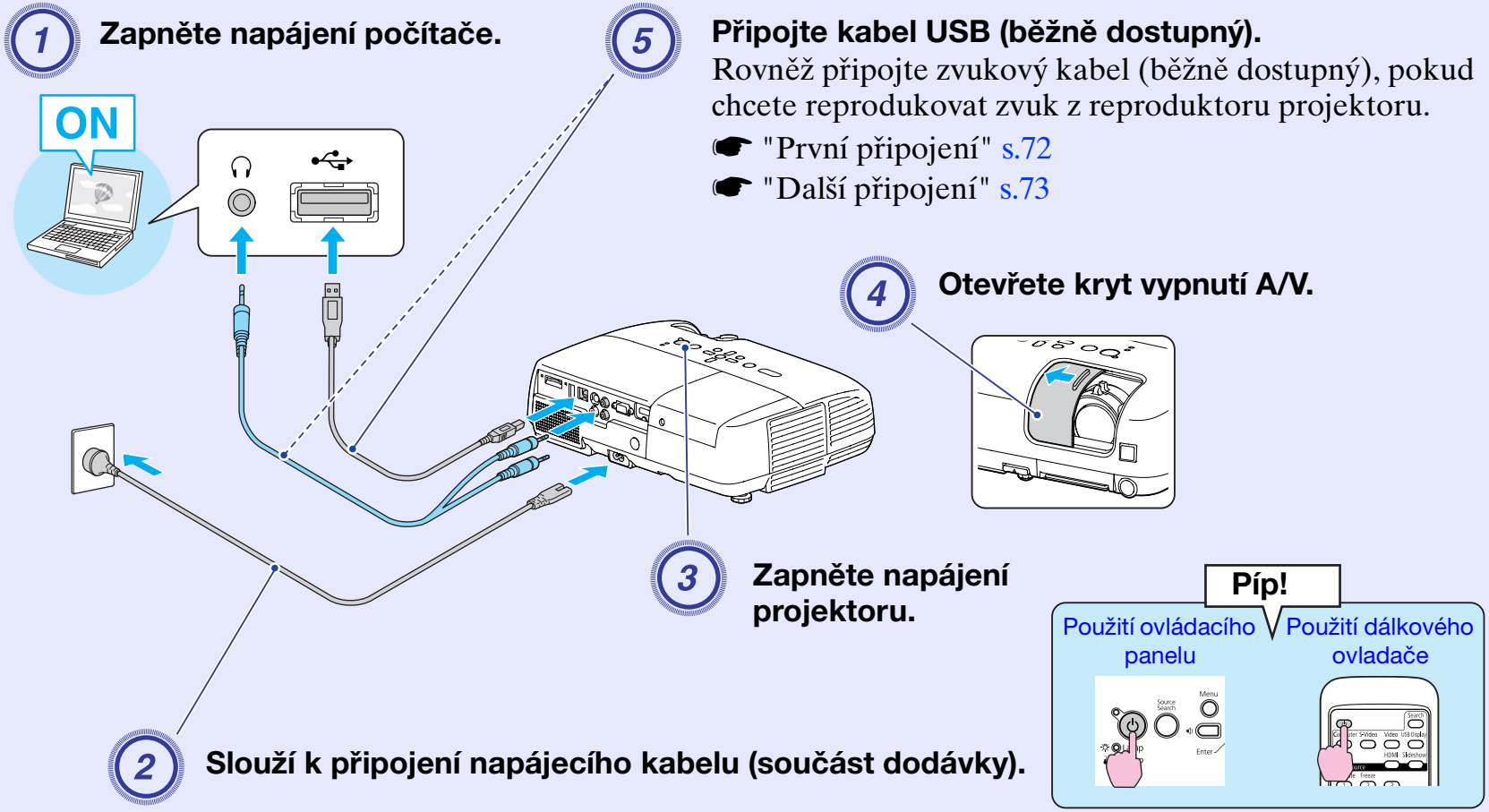
Prostřednictvím projektoru lze promítat obraz z počítače se systémem Windows připojeného kabelem USB. Tato funkce se nazývá USB Display. Obraz z počítače lze rychle promítat jednoduchým připojením prostřednictvím kabelu USB.

Upozornění

Nepřipojujte prostřednictvím rozbočovače USB: připojte konektor přímo k počítači.

Pokyny pro připojení

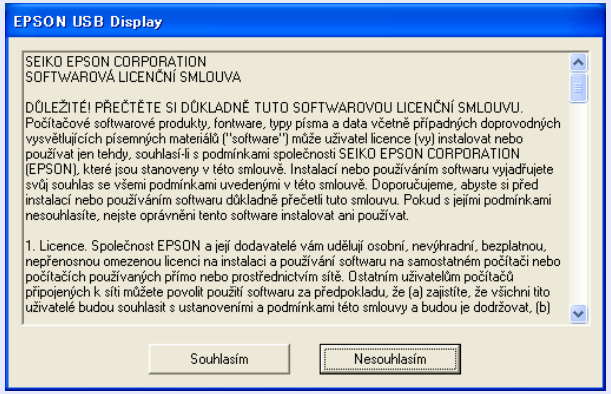
Postup



První připojení

Používáte-li operační systém Windows 2000, poklepejte na položku "Tento počítač" - "EPSON_PJ_UD" - "EMP_UDSE.EXE" v počítači.

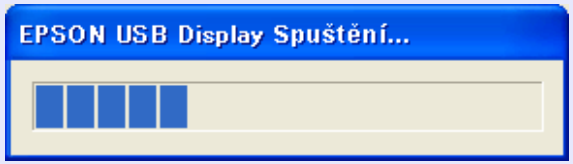
1 Automaticky se spustí instalace ovladače.



Při používání operačního systému Windows 2000 s ověřováním uživatelů se může zobrazit chybová zpráva a instalace nemusí být možná. V takovém případě zaktualizujte systém Windows na poslední stav a znovu připojte. Další podrobnosti vám poskytne nejbližší středisko kontaktní podpory, jehož adresu naleznete v *Příručce pro podporu a servis.* ☛ *Projektor Epson – seznam kontaktů*

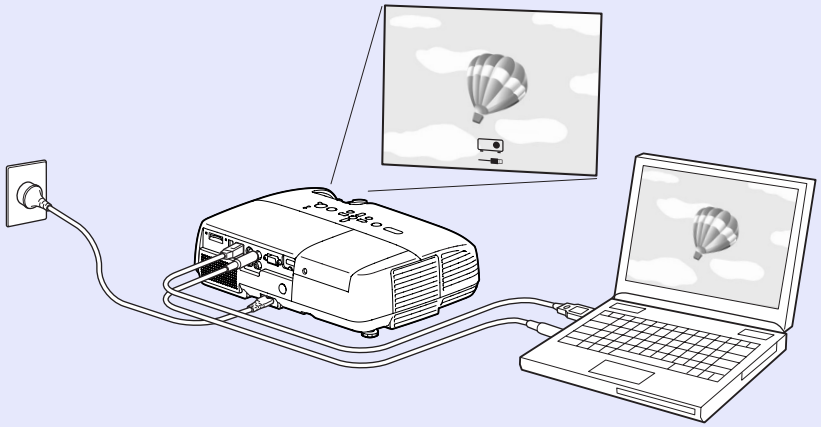
2 Vyberte "Souhlasím".

Není-li nainstalován ovladač, nelze spustit USB Display. Vyberte možnost "Souhlasím". Pokud chcete instalaci zrušit, vyberte možnost "Nesouhlasím".



3 Bude zahájeno promítání obraz z počítače.

Než bude promítání obrazu z počítač zahájeno, může to chvilku trvat. Dokud nebude zahájeno promítání obrazu z počítače, ponechte zařízení jak je a neodpojujte kabel USB ani nevypínejte napájení projektoru.



- ***Pokud promítání obrazu z počítače nebylo zahájeno, klepněte na položku "Všechny programy" - "EPSON Projector" - "EPSON USB Display" - "EPSON USB Display Vx.x".***
- ***Pokud instalace neproběhne automaticky, poklepejte na soubor "EMP_UDSE.EXE" v části "Tento počítač" - "EPSON_PJ_UD".***
- ***Chcete-li odinstalovat ovladač, klepněte na tlačítko "Změnit/odebrat" v části "Start" - "Ovládací panely" - "Přidat nebo odebrat programy" - "EPSON USB Display".***
- ***Odpojení***
  Projektor lze odpojit jednoduše odpojením kabelu USB. Není nutné používat funkci "Bezpečně odebrat hardware" ve Windows.

Další připojení

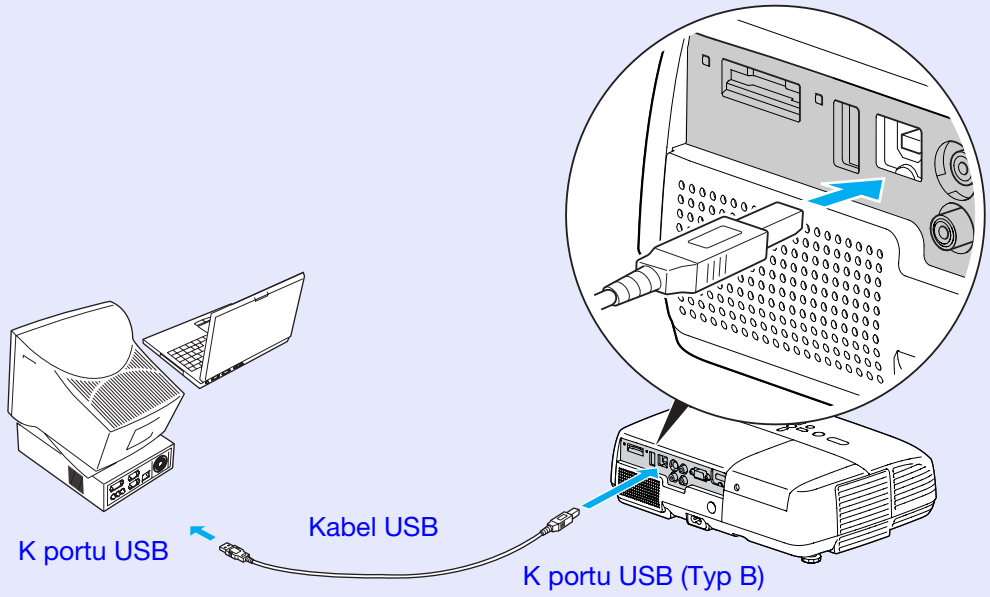
Bude zahájeno promítání obraz z počítače.

Než bude promítání obrazu z počítač zahájeno, může to chvilku trvat. Během tohoto období ponechte zařízení tak jak je.

Připojení kabelu USB

Další funkce kromě funkcí USB Display jsou k dispozici po propojení portu USB počítače a portu USB (typ B) na zadní straně projektoru běžně dostupným kabelem USB. Postupujte podle stránek uvedených pro metodu používání. Kromě toho tyto funkce nelze používat současně s funkcí USB Display.

- Pomocí tlačítek [Page] (+)/(-) na dálkovém ovladači přecházejte o stránku nahoru/dolů. ☛ s.74
- Ovládání ukazatele myši dálkovým ovladačem. ☛ s.75
- Ovládání odesíláním příkazů z počítače do projektoru. ☛ s.88



Posun o stránku nahoru/dolů prostřednictvím dálkového ovladače

Není-li v blízkosti počítač, můžete se při promítání obrazu z obrazovky počítače přesouvat o stránku nahoru/dolů pomocí dodaného dálkového ovladače.

Postup

1. **Připojte počítač k projektoru prostřednictvím kabelu USB.** ☛ s.71

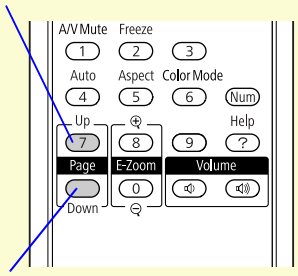
2. **V konfigurační nabídce nastavte položku "Rozšířené" - "USB Type B" na "Str. nahoru/dolů".**
   - Při používání funkce USB Display nastavte v konfigurační nabídce položku "Rozšířené" - "USB Type B" na "USB Display". ☛ s.71
   - Nelze používat funkci O stránku nahoru/dolů a funkci Bezdrátová myš současně. ☛ s.75

Kompatibilní počítač
Windows 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/XP Professional Vista Home Basic/Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate Mac OS X 10.3 až 10.5

Příklad použití: Při přehrávání prezentace v programu PowerPoint je předchozí a následující snímek zobrazen následujícím způsobem.

Zobrazení předchozího/ následujícího snímku v prezentaci PowerPoint

Na předchozí snímek



Na následující snímek

Ovládání ukazatele myši dálkovým ovladačem (funkce Bezdrátová myš)

Dodaný dálkový ovladač je vybaven funkcí ovládání ukazatele myši. Tato funkce se nazývá Bezdrátová myš.
Tuto funkci můžete použít, když je aktuálním zdrojem vstupu počítač nebo HDMI.

- ***Funkci Bezdrátová myš nelze používat při používání funkce USB Display.***
- ***Nelze používat funkci Bezdrátová myš a funkci O stránku nahoru/dolů současně.***

Postup

1. **Připojte počítač k projektoru prostřednictvím kabelu USB.** ☛ s.71

2. **V konfigurační nabídce nastavte položku "Rozšířené" - "USB Type B" na "Bezdrátová myš".**

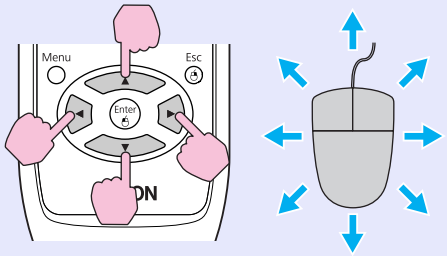
Kompatibilní počítač
Windows 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/XP Professional Vista Home Basic/Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/ Vista Ultimate Mac OS X 10.3 až 10.5

- *Funkci Bezdrátová myš nemusí být možné používat v závislosti na verzi operačního systému Windows nebo Macintosh.*
- *Aby bylo možné myš používat, bude pravděpodobně třeba provést nastavení na straně počítače. Podrobnější informace viz dokumentace k počítači.*

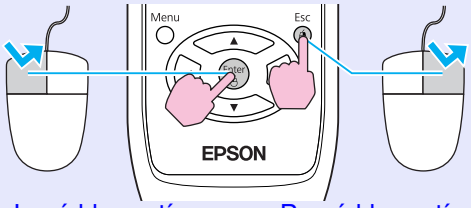
Po připojení můžete používat ukazatel myši následujícími způsoby.

Ovládání bezdrátové myši

Přesouvání ukazatele myši



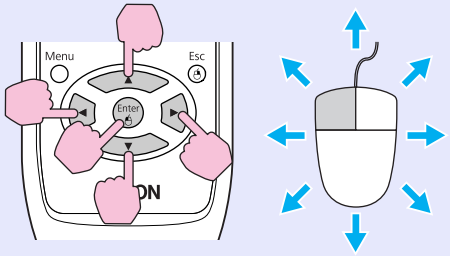
Klepání s myší



Levé klepnutí Pravé klepnutí

Poklepání: Stiskněte tlačítko rychle dvakrát.

Přetahování



(1) Stiskněte a podržte tlačítko [Enter] a stisknutím [ ] přetáhněte.
(2) Uvolněním tlačítka [Enter] na libovolném místě uvolněte.

- *Když jsou levé a pravé tlačítko myši ve vašem počítači nastaveny obráceně, jsou rovněž obráceny operace dálkového ovladače.*
- *Funkci Bezdrátová myš nelze používat při používání následujících funkcí.*
  - Používání konfigurační nabídky
  - Používání nabídky nápovědy
  - Používání funkce E-Zoom
  - Zachycování uživatelského loga
  - Upravování hlasitosti

Používání režimu Prezentace

Můžete promítat prezentace připojením projektoru k digitálnímu fotoaparátu, paměťového zařízení USB nebo kartě SD. Soubory s obrázky uložené v těchto zařízeních lze promítat přímo. To usnadňuje promítání, protože není nutné připojovat počítač.

Soubory s obrázky, které lze promítat v režimu Prezentace

Následující soubory s obrázky lze promítat jako prezentaci.

Typ	Typ souboru (přípona)	Poznámka
Pouze statické snímky	.jpg	Musí se jednat o soubory JPEG, které podporují standard Exif. Obrázky s rozlišením nad 8176 x 6144 nelze promítat. Horizontální/vertikální počet pixelů obrázku musí být dělitelný 8.

- ***Paměťová zařízení USB, která jsou vybavena funkcí zabezpečení, nelze použít.***
- ***Pokud je kompresní poměr vysoký, vzhledem k vlastnostem souborů JPEG nemusí být obrázek promítán správně.***
- ***Soubory s videem nelze promítat.***

Základní operace při promítání prezentace

V následující části jsou popsány základní pokyny pro promítání prezentace.
Veškeré následující operace se provádějí dálkovým ovladačem. Z tohoto důvodu se názvy tlačítek vztahují k tlačítkům na dálkovém ovladači.

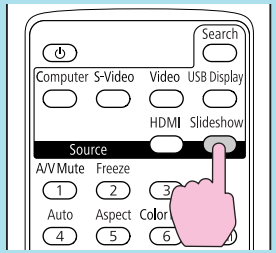
Spuštění prezentace

Postup

Prezentace se spustí automaticky, když je projektor připojen k paměťovému zařízení USB nebo ke kartě SD.

V následující části jsou uvedeny pokyny pro připojení paměťového zařízení USB nebo karty SD.
Připojení paměťového zařízení USB: ☛ s.68
Připojení karty SD: ☛ s.69

Během promítání obrazu z jiného zdroje projektor přepne na zařízení, které připojíte, jakmile stiskněte tlačítko [Slideshow].



Ukončení prezentace

Postup

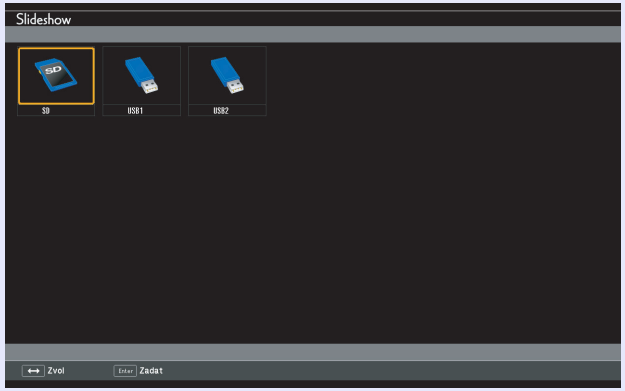
Chcete-li ukončit prezentaci, odpojte připojené paměťové zařízení USB nebo kartu SD.

V následující části jsou uvedeny pokyny pro odpojení paměťového zařízení USB nebo karty SD.
Odpojení paměťového zařízení USB: ☛ s.68
Odpojení karty SD: ☛ s.70

Obrazovka prohlížeče souborů prezentace

Po zahájení prezentace se zobrazí obrazovka podobná následující. Tato obrazovka se nazývá obrazovka prohlížeče souborů.

Když je projektor připojen k několika paměťovým zařízením, zobrazí se obrazovka pro výběr jednotek s ikonami typů paměťových zařízení, která se podobá následující obrazovce. V tomto případě stiskněte tlačítko [⊕] a po výběru jednotky s obsahem, který chcete zobrazit, stiskněte tlačítko [Enter].



Můžete připojit až 5 paměťových zařízení současně: 1 kartu SD a 4 paměťová zařízení USB.

V následující části je popsána obrazovka prohlížeče souborů.

V následující tabulce jsou popsány jednotlivé položky nabídky a obsah obrazovky prohlížeče souborů a jejich funkce při výběru a potvrzení tlačítkem [Enter].

Názvy položek	Funkce
Zobrazení stavu	Umožňuje zjistit aktuálně zobrazenou jednotku, složku, stránku a celkový počet stránek.
Ovládací panel (horní část)	Zpět nahoru: Přejde o jednu složku výše. Předchozí strana: Zobrazí předchozí stránku (je-li k dispozici). Vyberte disk: Přejde na obrazovku pro výběr jednotek

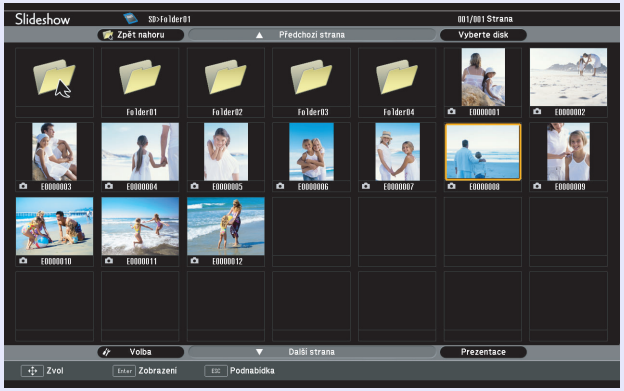
Názvy položek	Funkce
Obrazovka obsahu	Zobrazí složku a miniatury souborů s obrázky. • Stiskněte tlačítko [⊕] a vyberte složku nebo miniaturu souboru s obrázkem. Vybraná složka a soubor s obrázkem budou označeny barevným ohraničením (kurzor). • Obrazovka s obsahem se změní na několik stránek podle počtu složek a souborů s obrázky. • Když vyberete soubor s obrázkem a stisknete tlačítko [Enter], vybraný soubor s obrázkem se přehraje. • Když vyberete složku a stisknete tlačítko [Enter], zobrazí se obsah složky. • Když vyberete ikonu "Zpět nahoru" a stisknete tlačítko [Enter], zobrazení obsahu se přepne o jednu složku výše. Při zobrazení složky na nejvyšší úrovni se tato ikona nezobrazí. • Obrázky JPEG, které nelze zobrazit jako miniatury, jsou označeny ikonou (viz obrázek).
Ovládací panel (dolní část)	Volba: Zobrazí obrazovku možností. ☛ s.83 Další strana: Zobrazí další stránku (je-li k dispozici). Prezentace: Spustí prezentaci.
Návod na použití	Návod na použití je zobrazen podle vybrané položky. Je možné ovládat příslušným tlačítkem.

Pokud obsah zabírá několik stránek, můžete přecházet mezi stránkami stisknutím tlačítek [Page] (+) / (-).

Přehrávání jednotlivých obrázků

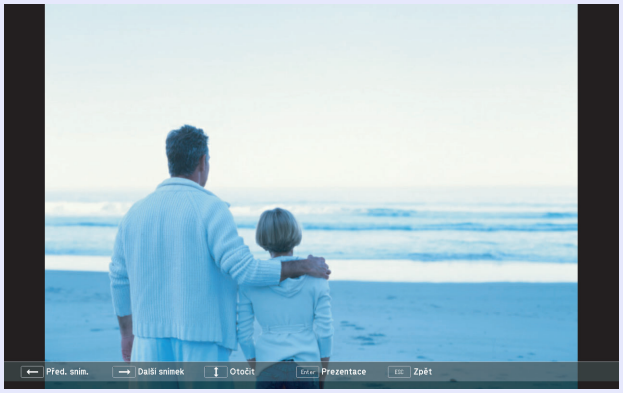
Postup

1 **Stiskněte tlačítko [⊕] a umístěte kurzor na soubor s obrázkem, který chcete promítnout.**



2 **Stiskněte tlačítko [Enter].**

Vybraný soubor s obrázkem bude přehrán.



- *Umístěte kurzor na soubor s obrázkem, stiskněte tlačítko [Esc] a zobrazí se následující podnabídka. V tomto stavu můžete rovněž přehrát soubor s obrázkem stisknutím tlačítka [Enter].*

- *Stisknutím tlačítka [⊕] během přehrávání můžete přepínat mezi soubory s obrázky.*

Průběh prezentace

Můžete přehrát soubory s obrázky ve složce postupně jeden po druhém. Tato funkce je známa jako Prezentace. Spusťte prezentaci podle následujících pokynů. V následující části jsou uvedeny pokyny pro spuštění prezentace na zobrazené obrazovce obsahu.

Postup

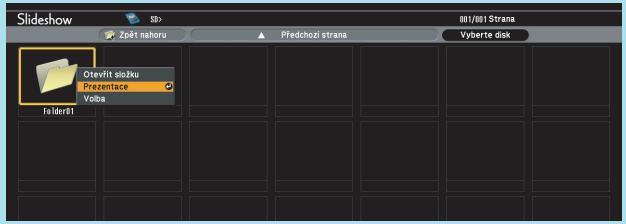
1. **Na obrazovce prohlížeče souborů zobrazte složku, kterou chcete spustit jako prezentaci.**

2. **Stiskněte tlačítko [ ] a umístěte kurzor na položku "Prezentace" na ovládacím panelu (dole).**

3. **Stiskněte tlačítko [Enter].**

   Prezentace se spustí a obrázky ve složce budou postupně jeden po druhém promítány.
   Po promítnutí posledního obrázku v prezentaci se automaticky znovu zobrazí obrazovka prohlížeče souborů. Je-li položka "Nepřetržité přehrávání" na obrazovce možností nastavena na "Zapnuto", prezentace se bude automaticky opakovat. ☛ s.83

- ***Chcete-li spustit prezentaci od konkrétního souboru s obrázkem, přehrajte soubor a stiskněte tlačítko [Enter].***
- ***Chcete-li přehrát prezentaci souborů s obrázky v konkrétní složce, umístěte kurzor na složku v prohlížeči a stiskněte tlačítko [Esc]. V zobrazené podnabídce vyberte položku "Prezentace" a potom stiskněte tlačítko [Enter].***



- ***Můžete nastavit podmínky, jako například opakované promítání a vkládání efektů přechodů mezi snímky. Chcete-li automaticky změnit soubory s obrázky během prezentace, nastavte položku Doba přepnutí obrazovky v nabídce možností na jinou možnost, než "Ne". (Když je položka Doba přepnutí obrazovky nastavena na "Ne", musíte snímky změnit ručně.)*** ☛ *s.83*

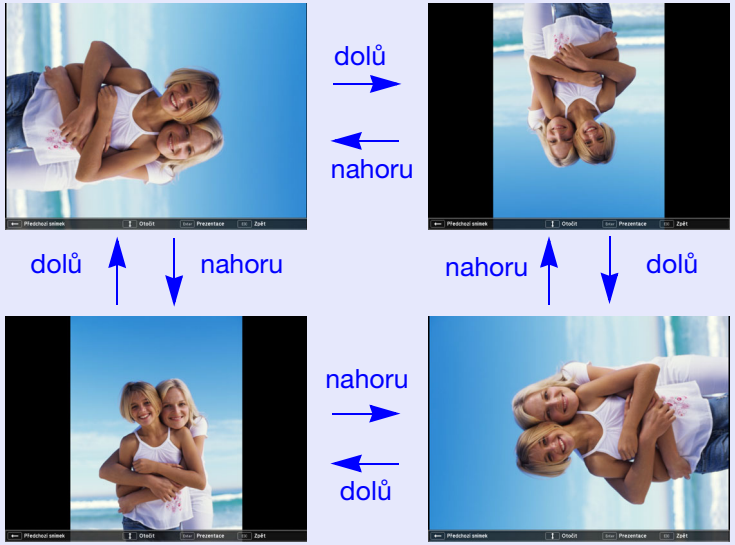
Otáčení obrázků

Přehrávaný obrázek můžete otočit v jednotkách 90°. Můžete rovněž otáčet obrázky, které jsou přehrávány v prezentaci. Při otáčení obrázků postupujte podle následujících pokynů.

Postup

1. **Zobrazte jeden soubor s obrázkem nebo spusťte prezentaci.**

2. **Po zobrazení obrázku stiskněte tlačítko [▲] nebo tlačítko [▼].**



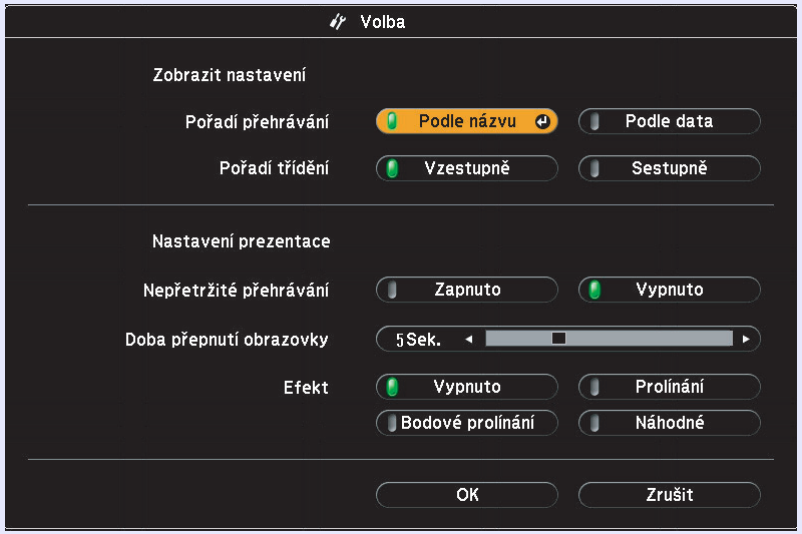
Nastavení zobrazení souboru s obrázkem a prezentace.

Chcete-li nastavit pořadí zobrazení obrázků v prohlížeči a prezentaci, zobrazte nabídku možností.

Postup

1. **Stiskněte tlačítko [⊕] na obrazovce prohlížeče souborů, umístěte kurzor na položku "Volba" na ovládacím panelu (dole) a stiskněte tlačítko [Enter].**

   Zobrazí se obrazovka možností.



2 Umístěte kurzor na položku, kterou chcete změnit a stisknutím tlačítka [Enter] se nastavení aktivuje.

Podrobnosti o každé položce viz následující tabulka.

Položka	Funkce
Zobrazit nastavení	Slouží k nastavení pořadí zobrazení souborů. Soubory lze vybrat v pořadí podle názvu nebo vzestupně podle aktualizace.
Nepřetržité přehrávání	Slouží k nastavení opakovaného přehrávání prezentace.
Doba přepnutí obrazovky	Slouží k nastavení času zobrazení jednoho souboru v prezentaci. Můžete nastavit "Ne" nebo "1 až 60 Sekundy". Pokud nastavíte možnost "Ne", obrázky nebudou přepínány automaticky.
Efekt	Slouží k nastavení efektů přechodu mezi obrázky.

3 Stiskněte tlačítko [ ], umístěte kurzor na položku "OK" a potom stiskněte tlačítko [Enter].

Příslušenství a spotřební materiál

Připravte si následující příslušenství a spotřební materiál. Zakupte příslušenství a spotřební materiál, které budete potřebovat. Následující seznam volitelného příslušenství a spotřebního materiálu je platný k: 2008.07. Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění a dostupnost se může lišit v závislosti na zemi zakoupení.

Volitelné příslušenství

Mikká poenosná taška ELPKS16B Slouží kpoevážení projektoru.
Přenosné 60 palcové promítací plátnoELPSC07 Přenosné 80 palcové promítací plátnoELPSC08 100 palcové promítací plátnoELPSC10 Přenosná svinovací projekční plátna (Poměr stran 4:3)
Přenosné 50 palcové promítací plátno ELPSC06 Kompaktní plátno, které lze snadno přenášet. (Poměr stran 4:3)
Kabel HD-15 ELPKC02 (1,8 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků) Tento kabel je stejný jako počítačový kabel dodaný s projektorem.
Kabel HD-15 ELPKC09 (3 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků) Počítačový kabel HD-15 ELPKC10 (20 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků) Použijte jeden z těchto delších kabelů v případě, že je počítačový kabel dodaný s projektorem příliš krátký.
Stropní deska* ELPFC03 Trubka 370 (370 mm stříbrná)* ELPFP04 Trubka 570 (570 mm stříbrná)* ELPFP05 Trubka 770 (770 mm stříbrná)* ELPFP06
Stropní úchyt (pro použití se stropní deskou)* ELPMB18 Slouží k montáži projektoru na strop.

* Při upevňování projektoru na strop je nutno použít speciální metodu instalace. Chcete-li použít tuto metodu instalace, obraťte se na nejbližšího prodejce nebo adresu uvedenou v dokumentu *Příručka pro podporu a servis*. ☛ *Projektor Epson – seznam kontaktů*

Spotřební materiál

Lampa ELPLP41 Pro výměnu použité lampy.
Vzduchový filtr (po 2) ELPAF13 Náhrada za staré vzduchové filtry.

Glosář

V této části jsou stručně vysvětleny pojmy, které souvisí s tímto projektorem a které nejsou vysvětleny v textu této příručky. Další informace lze získat v dalších běžně dostupných publikacích.

Dolby Digital	Zvukový formát vyvinutý společností Dolby Laboratories. Běžný stereofonní signál obsahuje dva kanály a je určený pro dva reproduktory. Formát Dolby Digital je šestikanálový (5.1) systém, který přidává ke středovému reproduktoru dva zadní a jeden reproduktor nazvaný subwoofer.
HDTV	Zkratka pro High-Definition Television (televizor s vysokým rozlišením), která označuje televizní systémy s vysokým rozlišením, které splňují následující požadavky. • Svislé rozlišení 720p nebo 1080i nebo vyšší (p = progresivní, i = prokládané) • Poměr stran obrazu 16:9 Dolby Digital příjem a přehrávání (nebo výstup) zvuku
Komponentní video	Videosignál se samostatným signálem jasu obrazu a barev. Tento signál poskytuje vyšší kvalitu. Označuje obraz, který se skládá ze tří nezávislých signálů: Y (signál svítivosti) a Pb a Pr (signály barevných rozdílů).
Kompozitní video	Videosignál se smíšeným signálem jasu obrazu a barvonosnými signály. Typ signálu běžně používaný v domácích videozařízeních (formáty NTSC, PAL a SECAM). Nosný signál Y (signál svítivosti) a signál sytosti (barev), které jsou obsaženy v barevném pruhu, se překrývají, a tím vytvářejí jeden signál.
Kontrast	Relativní jas světlých a tmavých oblastí obrazu lze zvýšit nebo snížit, aby byl text nebo grafika více či méně výraznější. Nastavení této konkrétní vlastnosti obrazu se nazývá "úprava kontrastu".
Obnovovací kmitočet	Světlo vyzařující prvek displeje zachovává stejnou svítivost a barvu po velmi krátkou dobu. Proto je nutno obraz skenovat mnohokrát za sekundu, aby byla provedena obnova světlo vyzařujícího prvku. Počet operací obnovy za sekundu se nazývá obnovovací kmitočet a je vyjádřen v hertzích (Hz).
Poměr stran	Poměr šířky k výšce promítaného obrazu nebo promítací plochy. Když je poměr šířky k výšce 16:9 nebo 16:10, je protažená obrazovka známa jako širokoúhlá. Poměr stran standardního obrazu je 4:3.
Prokládání	Metoda skenování obrazu, při které jsou data rozdělena na jemné vodorovné řádky, které se na ploše zobrazují postupně zleva doprava a potom shora dolů. Sudé a liché řádky se zobrazují střídavě.
Progresivní	Způsob skenování obrazu, jehož pomocí jsou pro vytvoření jednoho obrazu obrazová data skenována sekvenčně od shora dolů.
SDTV	Zkratka pro Standard Definition Television (televizor se standardním rozlišením), která označuje standardní televizní systémy, které nesplňují požadavky pro systém HDTV High-Definition Television.
Seřizování souběhu	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení kmitočtu těchto signálů (počtu minimálních hodnot v signálu) se nazývává seřizování souběhu. Pokud se seřízení souběhu neprovede správně, v signálu se objeví široké svislé pruhy.
sRGB	Mezinárodní standard pro barevné intervaly, který byl formulován tak, aby byla usnadněna správa barev reprodukovaných videozařízením v počítačových operačních systémech a na Internetu. Pokud je připojený zdroj v režimu sRGB, nastavte projektor i připojený zdroj signálu na režim sRGB.
SVGA	Typ obrazového signálu v rozlišení 800 (vodorovně) × 600 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.

S-Video	Videosignál se samostatným signálem jasu obrazu a barev. Tento signál poskytuje vyšší kvalitu. Označuje obraz, který se skládá ze dvou nezávislých signálů: Y (signál svítivosti) a C (barvonosný signál).
SXGA	Typ obrazového signálu v rozlišení 1280 (vodorovně) × 1024 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.
Synchronizace	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení fází těchto signálů (relativní pozice maximálních a minimálních hodnot signálu) se nazývá synchronizace. Pokud signál není synchronizovaný, dochází například k blikání, rozmazání a vodorovnému rušení.
VGA	Typ obrazového signálu v rozlišení 640 (vodorovně) × 480 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.
XGA	Typ obrazového signálu v rozlišení 1024 (vodorovně) × 768 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.
Zdeformovaný režim	V tomto režimu je širokoúhlý obraz s poměrem stran 16:9 zmenšen ve svislém směru tak, aby mohl být uložen na záznamové médium jako obraz s poměrem stran 4:3. Pokud je tento obraz přehráván projektorem v režimu Squeeze (Zdeformovaný), obnoví se jeho původní formát 16:9.

Seznam příkazů

Příkazy ESC a VP21 jsou příkazy odeslané z počítače pro ovládání projektoru.
Pokud je do projektoru odeslán příkaz k zapnutí, projektor se zapne a přepne do režimu zahřívání. Při zapnutí napájení projektoru se zobrazí dvojtečka “:” (3 Ah).
Když projektor provede příkaz, vrátí „:“ a přijme další příkaz.
Jestliže bude zpracování příkazu přerušeno z důvodu problému, zobrazí se chybová zpráva a dvojtečka “:”.

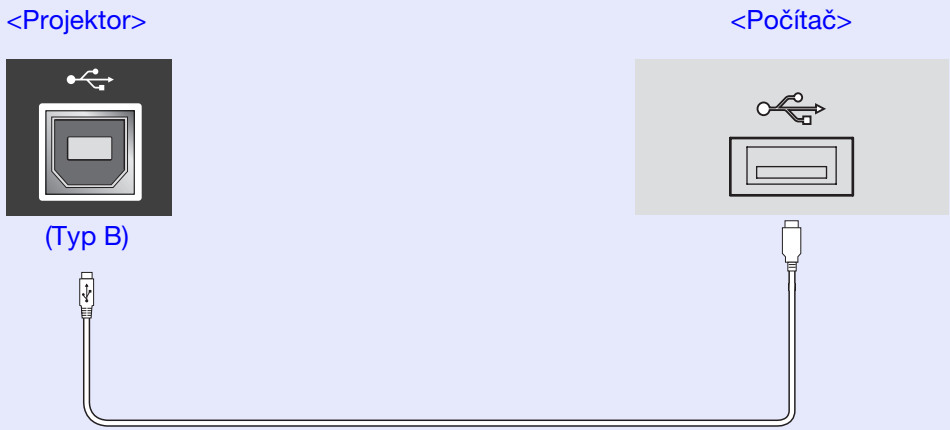
Položka		Příkaz
Zapnutí a vypnutí napájení	ON	PWR ON
	OFF	PWR OFF
Volba signálu	Video	SOURCE 41
	S-Video	SOURCE 42
	HDMI	SOURCE 30
	USB Display	SOURCE 51
	Prezentace	SOURCE 52
A/V Mute ON/ OFF (Aktivace a deaktivace Vypnutí A/V)	ON	MUTE ON
	OFF	MUTE OFF
Volba Vypnout A/ V	Černá	MSEL 00
	Modrá	MSEL 01
	Logo	MSEL 02
Položka		**Příkaz**
		Port počítače
Volba signálu	Počítač (autom.)	SOURCE 1F
	Počítač	SOURCE 11

* Na konec každého příkazu přidejte kód CR (Carriage Return) (0Dh) a odešlete.

Schéma zapojení kabelů

Připojení USB

Tvar konektoru: USB (typ B)



Nastavení připojení USB

Aby bylo možné ovládat projektor příkazy ESC/VP21 prostřednictvím komunikace USB, je nezbytné nastavit položku "Rozšířené" - "USB Type B" v konfigurační nabídce na jinou možnost, než "USB Display". Kromě toho je třeba provést následující přípravy.

Postup

1. **Stáhněte ovladač USB (ovladač USB-COM) z webových stránek společnosti Epson do počítače.**
   Vyhledejte webové stránky http://www.epson.com a na webové stránce lokálního zastoupení společnosti Epson pro vaši oblast/zemi vyhledejte část věnovanou podpoře.

2. **Nainstalujte stažený ovladač USB do počítače.**
   Přečtěte si pokyny zobrazené na obrazovce stažení.

3. **V konfigurační nabídce projektoru nastavte položku "Rozšířené"-"Link 21L" na "Zapnuto".**

Počítačový obraz (analogový signál RGB)

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)	Režim poměru stran				
			Normální	16:9	Plný	Lupa	Beze změny
VGAEGA	70	640×350	1280×700	1280×720	1280×800	1280×700	640×350
VGA	60/72/75/85, iMac*1	640×480/640×360*2	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SVGA	56/60/72/75/85, iMac*1	800×600/800×450*2	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	800×600
XGA	60/70/75/85, iMac*1	1024×768/1024×576*2	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
WXGA	60	1280×768	1280×768	1280×720	1280×800	1280×768	1280×768
	60	1360×768	1280×722	1280×720	1280×800	1280×722	1280×768
	60/75/85	1280×800	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
WXGA+	60/75/85	1440×900	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
WSXGA+*3	60	1680×1050	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA	70/75/85	1152×864	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60/75/85	1280×1024	1000×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60/75/85	1280×960	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA+	60/75/85	1400×1050	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
UXGA	60	1600×1200	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
MAC 13 palců	67	640×480	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
MAC 16 palců	75	832×624	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	832×624
MAC 19 palců	75	1024×768	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
	60	1024×768	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
MAC 21 palců	75	1152×870	1059×800	1280×720	1280×800	1280×800	1152×800

*1 Připojení není možné, pokud zařízení není vybaveno výstupním portem VGA.
*2 Signál Letterbox
*3 Tato položka je v konfigurační nabídce omezena na výběr "Širokoúhlý" v části "Rozlišení".
I když jsou na vstupu jiné signály než výše uvedené, obraz bude pravděpodobně možné promítnout. Některé funkce však nemusí být podporovány.

Komponentní video

Jednotky: body

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran				
			Normální	16:9	Plný	Lupa	Beze změny
SDTV (480i)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV (576i)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
SDTV (480p)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV (576p)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
HDTV (720p)	50/60	1280×720	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×720
HDTV (1080i)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800

* Signál Letterbox

Kompozitní video/S-video

Jednotky: body

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran				
			Normální	16:9	Plný	Lupa	Beze změny
TV (NTSC)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
TV(PAL, SECAM)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576

* Signál Letterbox

Vstupní signál ze vstupního portu HDMI

Jednotky: body

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran			
			16:9	Plný	Lupa	Beze změny
VGA	60	640×480/640×360*	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SVGA	60	800×600	1280×720	1280×800	1280×800	800×600
XGA	60	1024×768	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
SXGA	60	1280×960	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60	1280×1024	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA+	60	1400×1050	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
UXGA	60	1600×1200	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SDTV(480i)	60	720×480/720×360*	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV (480p)	60	720×480/720×360*	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV (576i)	50	720×576/720×432*	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
SDTV (576p)	50	720×576/720×432*	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
HDTV(720p)	50/60	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×720
HDTV (1080i)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800
HDTV(1080p)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800

* Signál Letterbox

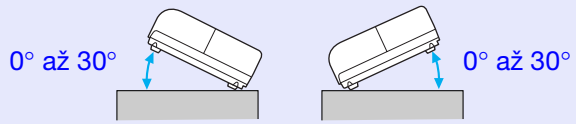
Technické údaje

Název výrobku		EH-TW420
Rozměry		327 (Š) × 92 (V) × 245 (H) mm
Velikost panelu		0,56"
Projekční metoda		Polysilikonová aktivní matice TFT
Rozlišení		1 024 000 obrazových bodů WXGA (1 280 (š) × 800 (v) bodů) × 3
Úprava zaostření		Ručně
Nastavení přiblížení		Ruční (1 až 1,2)
Lampa		Lampa UHE 170 W, Model číslo: ELPLP41
Max. výkon audiovýstupů		7 W mono
Reproduktor		1
Napájení		100 až 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 2,8 až 1,5 A
Spotřeba	100 až 120 V	Provozní: 246 W Spotřeba v pohotovostním režimu: 3,0 W
	220 až 240 V	Provozní: 231 W Spotřeba v pohotovostním režimu: 4,3 W
Provozní nadmořská výška		Nadmořská výška 0 až 2 286 m
Provozní teplota		5 až +35°C (bez kondenzace)
Skladovací teplota		-10 až +60°C (bez kondenzace)
Hmotnost		Přibližně 2,8 kg

Název výrobku			EH-TW420
Konektory	Vstupní port počítače	1	15kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zásuvka) modrý
	Port vstupu zvuku	1	Konektor RCA
	S-Video – vstupní port	1	4kolíkový konektor mini DIN
	Video – vstupní port	1	Konektor RCA
	Port vstupu zvuku	1	Konektor RCA
	HDMI – vstupní port	1	HDMI
	Výstupní port monitoru	1	-
	Port USB (typu A)*1*3	1	Konektor USB (typ A)
	Port USB (typu B)*2*3	1	Konektor USB (typ B)
	Zásuvka na kartu	1	Paměťová karta SD x 1

*1 USB type A podporuje standard USB 1,1.
*2 USB type B podporuje standard USB 2,0.
*3 U portů USB není zaručena podpora všech zařízení s rozhraním USB.

Úhel naklonění



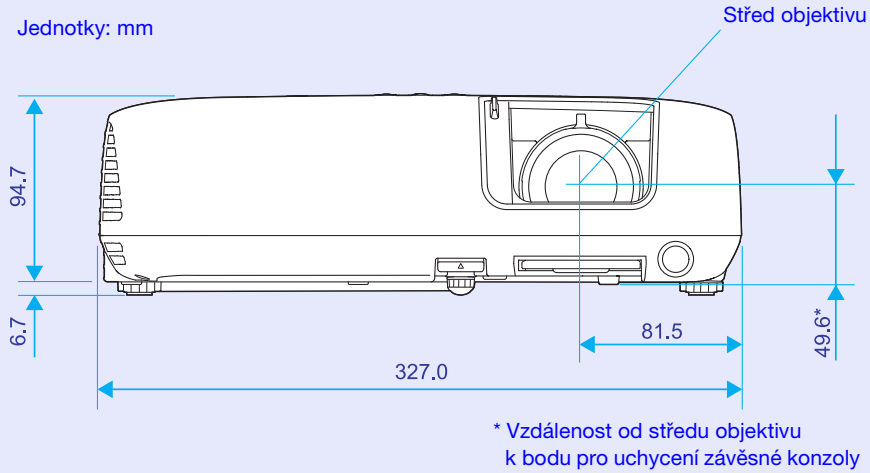
Pokud projektor používáte pod úhlem náklonu větším než 30°, mohlo by dojít k jeho poškození nebo k poranění osob.

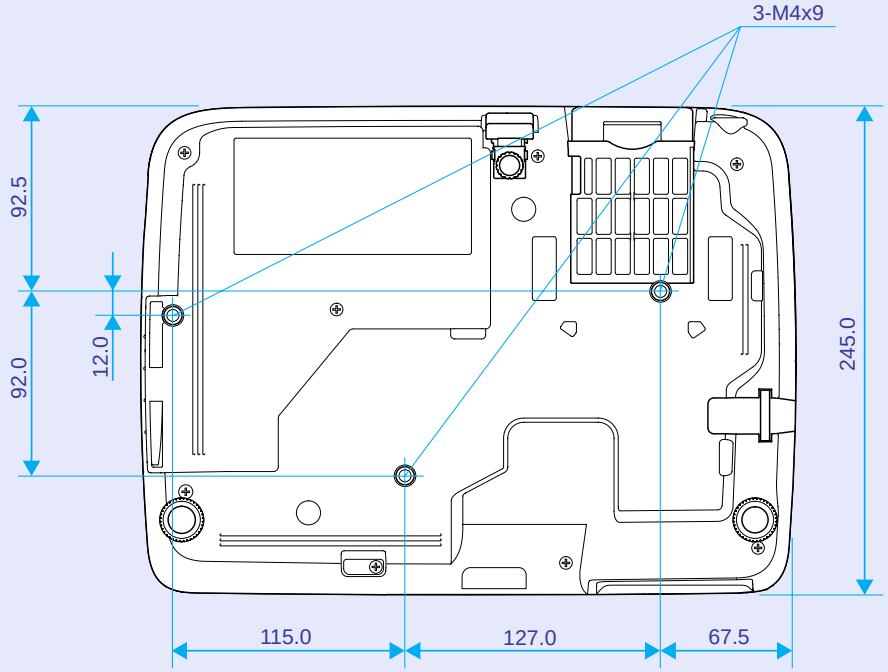
Logo SDHC je ochranná známka.

Operační požadavky dodaného software

Aby bylo možné používat funkci USB Display dodanou s tímto projektorem, musí být splněny následující požadavky na počítač.

	Požadavky
OS	Windows 2000 SP4 Windows XP SP1 Windows XP SP2 Windows Vista Windows Vista SP1
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz nebo výkonnější Doporučeno: Pentium M 1,6 GHz nebo výkonnější
Kapacita paměti	256 MB nebo více Doporučeno: 512 MB nebo více
Místo na pevném disku	256 MB nebo více
Zobrazení	XGA(1 024 × 768) nebo vyšší rozlišení 16bitové barevné nebo vyšší Přibližně 32 000 zobrazovaných barev


Jednotky: mm
Střed objektivu
94.7
6.7
81.5
327.0
49.6*
* Vzdálenost od středu objektivu
k bodu pro uchycení závěsné konzoly


3-M4x9
92.5
92.0
12.0
245.0
115.0
127.0
67.5

Rejstřík

A

Aut. kor. lichoběž. 34
Autom. nastavení 32

B

Bezpečnostní slot 6
Body pro uchycení závěsné konzoly 11

Č

Čelní 35
Číselná tlačítka 9
Čištění povrchu projektoru 56
Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru 56

D

Dílčí nabídka 30
Dynamický 15

E

E-lupa 22
ESC/VP21 88

F

Fotografie 15
Funkce nápovědy 40

G

Glosář 86
Graf vnějších rozměrů 96

H

Hlasitost 34
Hlavní nabídka 30
Hledání zdroje 8
Hry 15

I

Indikátor lampy 42
Indikátor napájení 42
Indikátor teploty 42
Indikátory 42
Informace o synchronizaci 37
Interval výměny lampy 59
Interval výměny vzduchového filtru 62

J

Jas 31
Jazyk 36

K

Kino 15
Klidový režim 36
Kód požadavku 26
Konektor napájení 7
Konfigurační nabídka 30
Kontrast 31
Kryt lampy 6
Kryt vypnutí A/V 6
Křížek 22

N

Nabídka 30
Nabídka Informace 37
Nabídka Nastavení 34
Nabídka Obraz 31
Nabídka Reset 38
Nabídka Rozšířené 35
Nálepka zabezpečení heslem 24
Napájení zapnuto 36
Názvy součástí a funkce 6
Nízký jas 34

O

Obnovovací kmitočet 37
Odstín 31
Ochrana uživ. loga 24
Ostrost 31
Ovládací panel 8
Ovladač zaostření 6
Ovladač zvětšení 6
Ovládání jasu 34

P

Pamě"ová karta SD 69
Podporovaná zobrazovací zařízení 90
Port S-Video 7
Port videa 7
Port vstupu zvuku 7
Postup při výměně lampy 60
Postup při výměně vzduchového filtru 62
Pozadí obrazu 35
Pozice 32
Progresivní 32
Projekce 35
Projekční vzdálenost 67
Provoz 36
Provoz lampy (hod) 37
Provozní teplota 93
Provozní zámek 27, 34
Přední nastavitelná podpěra 6
Přehřívání 43
Připojení kabelu USB 74
Připojení zařízení USB 68

R

Resetování provozní doby lampy 38, 62
Resetovat vše 38
Režim barev 15, 31
Rozlišení 32, 37, 90

Ř

Řešení problémů 42

S

Seřizování souběhu 32
Skladovací teplota 93
Snímač dálkového ovladače 6, 7
Sport 15
Spotřební materiál 85
sRGB 15
Strop 35
Synchronizace 32
Sytost barev 31

T

Technické údaje 93
Tmavá stěna 15

U

Úhel naklonění 94
ukazatele myši 76
Úplné zamknutí 27
Úprava barev 31
Úvodní obrazovka 35
Uživatelské logo 64

V

Velikost projekční plochy 67
Větrací otvory 6
Větrací vstupní otvor 11
Videosignál 33, 37
Volitelné příslušenství 85
Vstupní port počítače 7
Vstupní signál 32, 37
Výměna baterií 58
Vypnout A/V 17
Vysílač signálu dálkového ovladače 10
Vysoká nadm. výška: 36
Vzduchový filtr 11

Z

Zabezpečení heslem 24
Zadní část 35
Zadní plátno 55
Zadní podpěra 11
Zdroj 37
Zmrazit 18
Zobrazení 35
Zprávy 35

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, na nichž není uvedeno označení originálních produktů Original Epson Products nebo Epson Approved Products od společnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah této příručky může být měněn a aktualizován bez předchozího upozornění.

Ilustrace v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

Obecná poznámka:
Macintosh, Mac a iMac jsou ochranné známky společnosti Apple Computer, Inc.
IBM je registrovaná ochranná známka společnosti International Business Machines Corporation.
Windows, Windows NT, VGA a PowerPoint jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Microsoft v USA a dalších zemích.
Dolby je ochranná známka společnosti Dolby Laboratories.
HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing LLC.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.
V tomto produktu je použit software s otevřeným zdrojovým kódem.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2008. All rights reserved.