

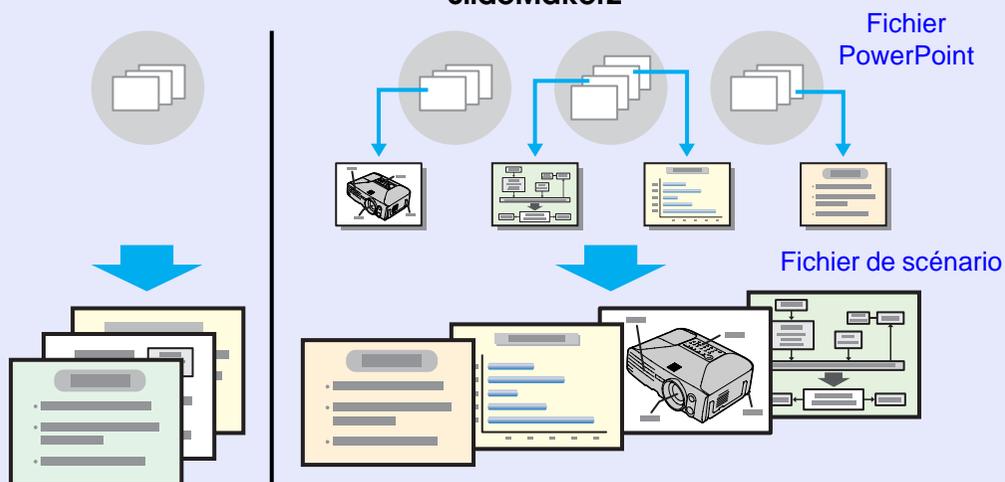
# Préparation d'un scénario (À l'aide d'EMP SlideMaker2)

Ce chapitre explique comment créer et envoyer un scénario.

<b>Scénario : Synthèse .....</b>	<b>67</b>		
<b>Fichiers pouvant être inclus dans des scénarios .....</b>	<b>68</b>		
<b>Conversion d'un fichier PowerPoint en scénario .....</b>	<b>69</b>		
<b>Conversion de tous les fichiers en une seule opération, sans démarrer SlideMaker2.....</b>	<b>70</b>		
<b>Démarrage de SlideMaker2 et conversion des fichiers .....</b>	<b>72</b>		
Procédure de création d'un scénario .....	72		
• <b>Réglage des propriétés d'un scénario .....</b>	<b>72</b>		
• <b>Inclusion de fichiers PowerPoint dans un scénario.....</b>	<b>74</b>		
Inclusion de toutes les diapositives dans un fichier PowerPoint .....	75		
Inclusion de diapositives précises en consultant des vignettes .....	77		
		• <b>Inclusion de fichiers d'image et de film dans des scénarios.....</b>	<b>78</b>
		• <b>Modification d'un scénario .....</b>	<b>79</b>
		Ajout de fichiers et de diapositives .....	79
		Suppression d'une diapositive .....	79
		Modification de l'ordre des diapositives .....	79
		<b>Envoi de scénarios .....</b>	<b>80</b>
		<b>Situations spéciales.....</b>	<b>82</b>
		• <b>Consultation de l'état d'un scénario de projection depuis un ordinateur .....</b>	<b>82</b>
		• <b>Définition des animations .....</b>	<b>83</b>
		• <b>Définition de l'animation des diapositives.....</b>	<b>83</b>

Un scénario est une combinaison de fichiers PowerPoint, d'image et de film, organisés selon un ordre de projection précis et enregistrés sous la forme d'un fichier, créé à l'aide d'EMP SlideMaker2. La création d'un scénario vous permet de préparer, de manière aisée et efficace, du matériel de présentation en extrayant les parties désirées de fichiers et en les organisant sans devoir modifier les fichiers d'origine.

**Conversion de tous les fichiers en une seule opération, sans démarrer SlideMaker2**      **Conversion de tous les fichiers en une seule opération en démarrant SlideMaker2**



Transférez les scénarios créés pour les stocker sur un périphérique de stockage USB connecté à l'ordinateur. Ensuite, connectez le périphérique de stockage USB au projecteur, après quoi vous pourrez employer la fonction PC Free du projecteur pour projeter le scénario. Pour plus d'informations sur la connexion de périphériques de stockage USB, voir [Guide de l'utilisateur "Connexion et retrait de périphériques USB \(EB-1735W/1725 uniquement\)"](#).



**EMP SlideMaker2 doit être installé sur l'ordinateur. Pour plus d'informations sur l'installation d'EMP SlideMaker2, voir [p.11](#).**

Créez le fichier PowerPoint, les fichiers d'image et les fichiers de film.

À partir d'un ordinateur



## EMP SlideMaker2

Il y a deux façons d'utiliser EMP SlideMaker2 pour convertir une présentation PowerPoint en scénario.

À partir d'un ordinateur

- **Tirez, par glisser-déposer, les fichiers PowerPoint sur l'icône EMP SlideMaker2 qui figure sur le bureau** [p.70](#)
- **Démarrage de SlideMaker2 et conversion des fichiers** [p.72](#)



Envoi de scénarios [p.80](#)



## PC Free

À partir du projecteur

Projection de scénarios [p.61](#)

Il est possible de fusionner les types de fichiers suivants en un seul fichier pour créer un scénario.

Type	Type de fichier (Extension)	Remarques
PowerPoint	.ppt	Microsoft PowerPoint 2000/2002/2003
	.pptx	Microsoft PowerPoint 2007
Image	.bmp	Impossible de reproduire des images avec une résolution supérieure à 1024 × 768.
	.jpg	N'importe quelle version. Toutefois, il est impossible d'effectuer la lecture des formats de couleur CMJN et des formats progressifs.
Film	.mpg	MPEG2-PS Les films qui dépassent la taille maximum de 720 × 576, ou qui n'ont pas la même forme qu'un DVD (entête de séquence arrangé pour chaque GOP) ne peuvent pas être lus. Le format audio pouvant être reproduit est MPEG1 Layer 2. Il est impossible de lire des formats PCM linéaire et audio AC-3.
Audio	.wav	PCM, 22,05/44,1/48,0 kHz, 8/16 bits



• *Les effets de transition de diapositives et les réglages d'animation suivants du menu "Diaporama" de PowerPoint sont reflétés dans un scénario.*

- *Vol*
- *Damier*
- *Volets*
- *Passage lent*
- *Boîte*
- *Damier aléatoire*
- *Passage furtif*
- *Ouverture*
- *Rotation*
- *Lignes*
- *Etirement*
- *Balayage*
- *Spirale*
- *Diagonale*
- *Zoom*

*Les effets de transition qui ne sont pas mentionnés ci-dessus sont convertis en "Couper" et l'animation en "Règles d'animation (par défaut : Couper)".*  [p.83](#)

• *Si les fichiers d'images et de film mentionnés dans le tableau ci-contre à gauche doivent être lus comme unités de fichiers, il est inutile d'en faire des scénarios. Après avoir enregistré le fichier sur un périphérique de stockage USB, vous pouvez utiliser PC Free pour le lire et le projeter directement ; pour ce faire, il suffit de connecter le périphérique de stockage USB au projecteur.*  [p.63](#)

Avec EMP SlideMaker2 fourni avec ce projecteur, vous ne pouvez pas ouvrir de fichiers de scénario créés avec le logiciel fourni avec les projecteurs suivants : ELP-8150/8150NL, ELP-715/505.

Les fichiers PowerPoint peuvent être convertis en scénarios avec les trois méthodes suivantes. Lorsque vous souhaitez utiliser un fichier PowerPoint tel quel, utilisez la méthode 1 ou la méthode 2.

## 1 Conversion Batch sans démarrage d'EMP Slidemaker2

Il est possible d'utiliser la conversion batch pour convertir toutes les diapositives d'une présentation PowerPoint en scénario. ☞ "Conversion de tous les fichiers en une seule opération, sans démarrer SlideMaker2" p.70

## 2 Inclusion d'un fichier PowerPoint à partir de la liste des fichiers

Une fois la conversion batch des fichiers PowerPoint en scénarios terminée, un fichier d'image ou de film peut être converti pour créer un autre scénario. ☞ "Démarrage de SlideMaker2 et conversion des fichiers" p.72

## 3 Inclusion des diapositives désirées à partir des vignettes

Sélectionnez seulement les diapositives PowerPoint que vous avez besoin de convertir en scénario. ☞ p.72



• Lorsque vous créez un scénario à l'aide des méthodes 1 à 2, les animations suivantes, définies dans PowerPoint, sont également utilisées dans le scénario.

- Vol
- Damier
- Volets
- Passage lent
- Boîte
- Damier aléatoire
- Passage furtif
- Lignes
- Spirale
- Ouverture
- Etirement
- Diagonale
- Rotation
- Balayage
- Zoom

• Les animations qui ne sont pas mentionnées ci-dessus sont remplacées par les animations de "Règles d'animation" (par défaut : Couper). ☞ p.83

• La qualité d'image des scénarios créés à l'aide de la méthode 1 est "Standard" (les valeurs possibles sont "Très haute qualité", "Haute qualité" et "Standard"). Si vous voulez créer un scénario possédant une qualité d'image élevée, utilisez les méthodes 2 à 3.

Le tableau suivant montre les différences entre les méthodes 1 à 3.

	Qualité de l'image	Réflexion de l'animation	Envoi du scénario
1	Fixe "Standard"	Réflexion	Fonctionnement continu *1
2	Sélection entre "Très haute qualité", "Haute qualité" et "Standard"	Réflexion	Fonctionnement continu *1
3	Sélection entre "Très haute qualité", "Haute qualité" et "Standard"	Pas de réflexion	Fonctionnement différé *2

\*1 Lorsque la création du scénario est terminée, la fenêtre d'envoi de scénario s'affiche automatiquement.

\*2 Après la création du scénario, utilisez "Envoi de scénarios" ☞ p.80.

Vous trouverez ci-dessous une explication sur la façon de créer facilement un scénario, sans lancer EMP SlideMaker2.

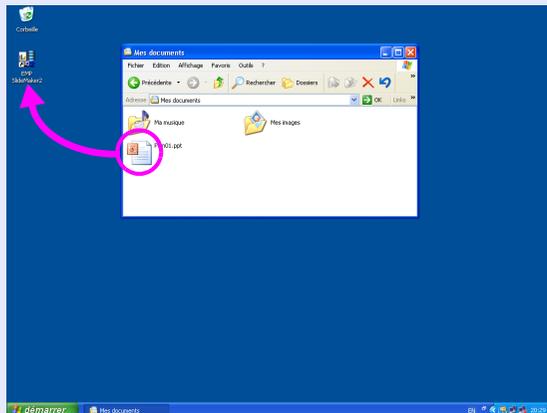


- **Sachez que cela n'est pas possible si EMP SlideMaker2 a été lancé. Vous devez tout d'abord fermer EMP SlideMaker2.**
- **Une fois les scénarios incorporés, ils incluront l'animation définie avec PowerPoint. Lors de la projection avec PC Free, cette animation sera activée.  p.69**

## Procédure

- 1** Connectez le périphérique de stockage USB à l'ordinateur pour enregistrer le scénario.
- 2** Tirez, par glisser-déposer, le fichier PowerPoint sur l'icône du programme EMP SlideMaker2 qui figure sur le bureau.

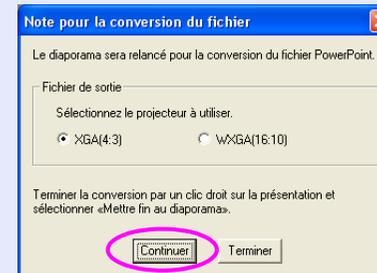
Sachez que, dans ce cas, il n'est pas possible de sélectionner plusieurs fichiers PowerPoint et de les convertir en batch. Sélectionnez un seul fichier pour la conversion.



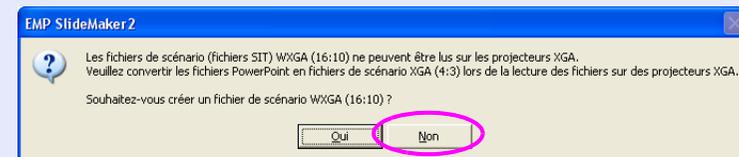
EMP SlideMaker2 démarre.

**3**

Consultez le message puis cliquez sur "Continuer".



L'écran suivant s'affiche lorsque vous sélectionnez "WXGA (16:10)". Si vous utilisez EB-1725 (type XGA), sélectionnez "Non" et suivez les instructions à l'écran.

**4**

Consultez le message puis cliquez sur "Démarrer".



La conversion en scénario démarre. Le diaporama est affiché pendant la conversion.

Si vous arrêtez le diaporama avant la fin, le scénario est fermé sans être créé.

**5** Lorsque la fin du diaporama est atteinte, cliquez sur l'écran.

La boîte de dialogue de destination du transfert de scénario s'affiche.

**6** Sélectionnez le lecteur et le dossier correspondant au périphérique de stockage USB, puis cliquez sur "OK".



Passez à la procédure 3 de la section "Envoi de scénarios"  p.80.



- *Si vous utilisez EB-1725 (type XGA), des scénarios ne peuvent pas être lus même si vous sélectionnez "WXGA (16:10)". Convertissez le fichier PowerPoint en fichier de scénario au format XGA (4:3) et sélectionnez "XGA (4:3)".*
- *Les scénarios créés par glisser-déposer prennent automatiquement le nom "Scnxxxx" (xxxx étant un nombre).*

Avant de créer un scénario, vérifiez les points suivants.

- Les données qui sont combinées pour créer un scénario, telles que les fichiers de PowerPoint, d'images et films, doivent être créés préalablement.
- Seuls les types de fichiers indiqués dans la section "Fichiers pouvant être inclus dans des scénarios" peuvent être utilisés. 🖱️ p.68

## ■ Procédure de création d'un scénario

Pour créer des scénarios, procédez comme suit.

Démarrez EMP SlideMaker2 et réglez les propriétés du scénario (telles que le nom de scénario, la couleur de fond et la qualité d'image). 🖱️ p.72



Incluez les fichiers à utiliser dans les scénarios.  
🖱️ "Inclusion de fichiers PowerPoint dans un scénario" p.74  
🖱️ "Inclusion de fichiers d'image et de film dans des scénarios" p.78



Classez les fichiers inclus dans l'ordre désiré pour compléter le scénario. 🖱️ p.79



Lorsque le scénario a été créé, effectuez la procédure "Envoi de scénarios". 🖱️ p.80

## Réglage des propriétés d'un scénario

### Procédure

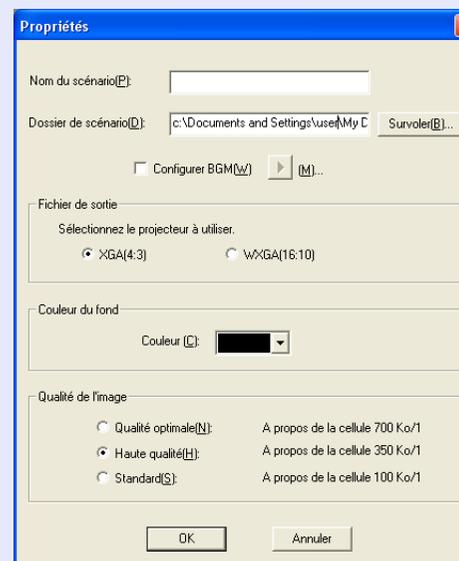


Démarrez Windows sur l'ordinateur, puis sélectionnez "Démarrer" - "Programmes" (ou, "Tous les programmes") - "Projecteur EPSON" - "EMP SlideMaker2".

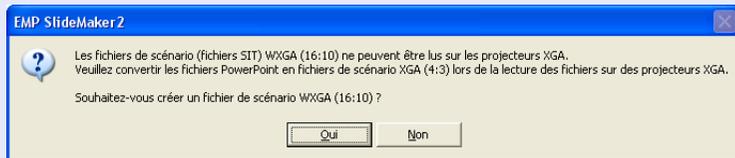
EMP SlideMaker2 démarre, et les propriétés du scénario sont affichées.



Entrez chaque option en vous référant au tableau suivant, puis cliquez sur "OK".



L'écran suivant s'affiche lorsque vous sélectionnez "WXGA (16:10)". Si vous utilisez EB-1725 (type XGA), sélectionnez "Non" et suivez les instructions à l'écran.



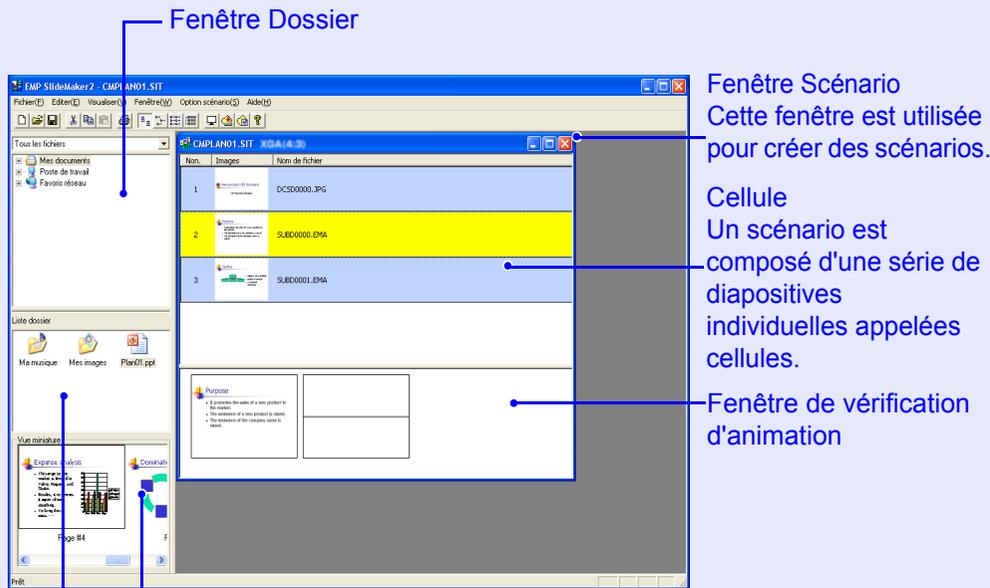
Nom du scénario	Entrez le nom de fichier du scénario créé. Veillez à entrer le nom du fichier. Celui-ci peut comprendre 8 caractères (lettres en majuscules et chiffres). Limitez le nombre total de caractères du nom de fichier et du nom de répertoire pour le dossier de travail (scénario) à 127 caractères ou moins.
Dossier de scénario	Spécifiez où créer le dossier du scénario à utiliser lorsque vous créez le scénario. Le nom du dossier du scénario sera identique au nom du scénario.
Configuration de la musique de fond	Si vous voulez effectuer la lecture d'une musique de fond pendant le scénario, sélectionnez la case à cocher. La fenêtre de sélection de fichier audio (format WAVE) apparaît si ceci est sélectionné. Dans cette fenêtre, sélectionnez le fichier à utiliser comme musique de fond. Après avoir sélectionné le fichier audio, effectuez la lecture du fichier en cliquant sur le bouton "▶" situé à droite. Pour arrêter la lecture, cliquez sur le bouton "■".
Fichier de sortie	Sélectionnez un fichier de sortie en fonction de la résolution du projecteur que vous utilisez. Si votre projecteur est EB-1725 (type XGA), des scénarios ne peuvent pas être lus même si vous sélectionnez un fichier de scénario au format WXGA (16:10).

Couleur de fond	Sélectionne la couleur de fond pour les données d'image dans le scénario.
Qualité de l'image	Avec EMP SlideMaker2, chaque diapositive contenue dans un fichier PowerPoint sera convertie en fichier JPEG et sera sauvegardée. Cette option vous permet de sélectionner la qualité de l'image lorsque les diapositives sont converties en fichiers JPEG. Vous pouvez sélectionner la qualité parmi "Très haute qualité", "Haute qualité" et "Standard". Si vous sélectionnez "Standard", la qualité sera moins bonne en comparaison des autres réglages. Nous recommandons d'utiliser "Qualité optimale" et "Haute qualité". Si les fichiers JPEG ont été inclus directement dans un scénario, ce réglage ne sera pas pris en compte et le fichier JPEG sera projeté avec sa qualité d'image d'origine.



**Les détails de réglage peuvent être changés dans le menu "Fichier" - "Propriétés" d'EMP SlideMaker2.**

La fenêtre suivante s'affiche.



Fenêtre Dossier

Fenêtre Scénario  
Cette fenêtre est utilisée pour créer des scénarios.

Cellule  
Un scénario est composé d'une série de diapositives individuelles appelées cellules.

Fenêtre de vérification d'animation

Fenêtre des vignettes

Affiche l'aperçu des images des vignettes du fichier sur lequel vous cliquez dans la fenêtre des fichiers.

Fenêtre des fichiers

Les fichiers du dossier sélectionné dans la fenêtre des dossiers apparaissent ici.

## Inclusion de fichiers PowerPoint dans un scénario

Les fichiers PowerPoint peuvent être inclus dans des scénarios à l'aide des deux méthodes suivantes. Lorsque vous créez un scénario à l'aide de la méthode d'inclusion, les animations définies dans PowerPoint sont libérées.

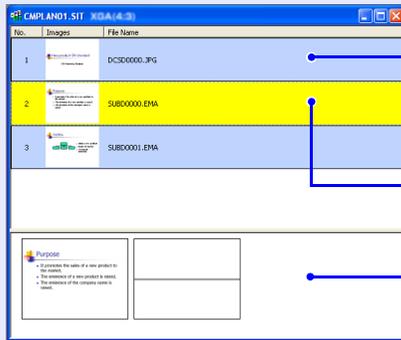
- Batch comprenant des fichiers PowerPoint p.75  
Une fois les scénarios incorporés, ils incluront l'animation définie avec PowerPoint. Lors de la projection avec PC Free, cette animation sera activée.
- Inclusion de diapositives précises en consultant des vignettes  
Si vous n'incluez qu'une sélection de fichiers, les paramètres d'animation créés dans PowerPoint sont ignorés. p.77



*Il est impossible d'effectuer la lecture des fichiers de film inclus dans un fichier PowerPoint sur le scénario. Les fichiers de film doivent être convertis en scénarios un par un.*



*Pour plus de détails concernant les fonctions du menu EMP SlideMaker2, reportez-vous à l'aide d'EMP Slidemaker2.*



.JPG : Cellules comportant des réglages d'animation PowerPoint qui n'ont pas été pris en compte.

.EMA : Cellules comportant des réglages d'animation PowerPoint qui ont été conservés.

Fenêtre de vérification d'animation



- Les vignettes ne peuvent pas être affichées si PowerPoint n'est pas installé sur l'ordinateur.
- Bien qu'il soit possible de régler les animations dans la fenêtre Propriétés d'EMP SlideMaker2, les animations réglées à l'avance dans le fichier PowerPoint fonctionneront plus sagement lorsqu'elles seront lues dans le scénario. Pour régler les animations dans les diapositives PowerPoint, nous vous recommandons de les régler dans le fichier PowerPoint lui-même. Si vous voulez définir des réglages d'animation pour des images, ou en ajouter à des diapositives dont les réglages d'animation ont été perdus lors de leur inclusion dans le scénario, ajoutez ces réglages dans la fenêtre des propriétés d'EMP SlideMaker2.  p.84

## Inclusion de toutes les diapositives dans un fichier PowerPoint

Tirez, par glisser-déposer, le fichier PowerPoint de la fenêtre de fichier dans la fenêtre de scénario, de manière à créer un scénario. Lorsque la création du scénario est terminée, la fenêtre d'envoi de scénario s'affiche automatiquement et le scénario peut être transféré.

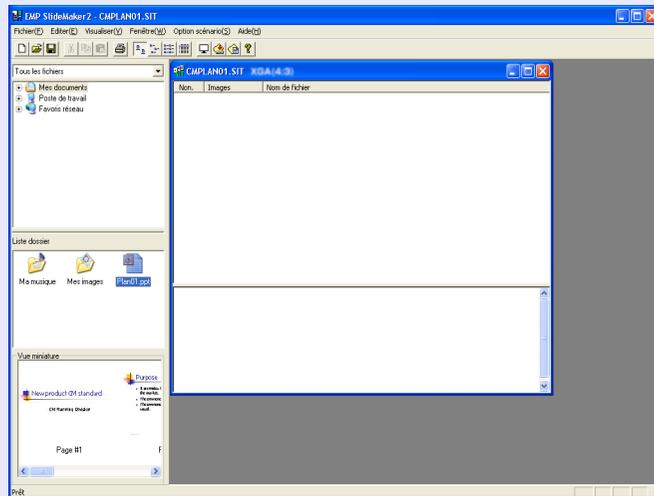
Si les diapositives sont incluses en suivant cette méthode, l'animation définie dans PowerPoint reste active.

### Procédure

- 1 Connectez le périphérique de stockage USB à l'ordinateur pour enregistrer le scénario.
- 2 Démarrez Windows sur l'ordinateur, puis sélectionnez "Démarrer" - "Programmes" (ou, "Tous les programmes") - "Projecteur EPSON" - "EMP SlideMaker2".  
EMP SlideMaker2 démarre, et les propriétés du scénario sont affichées.
- 3 Les propriétés du scénario sont définies.  p.72
- 4 Sélectionnez le dossier contenant le fichier PowerPoint cible dans la fenêtre des dossiers.

- 5** Tirez le fichier PowerPoint de la fenêtre des fichiers dans la fenêtre de scénario.

Ou double-cliquez sur l'icône du fichier PowerPoint cible dans la fenêtre des fichiers.



- 6** Consultez le message puis cliquez sur "Continuer".



- 7** Consultez le message puis cliquez sur "Démarrer".



La conversion en scénario démarre et le diaporama est lu automatiquement.

Si vous appuyez sur la touche [Esc] du clavier pendant le diaporama, la conversion est annulée. Le scénario est fermé sans être créé.

- 8** Lorsque le diaporama se termine, cliquez dans la fenêtre.

La boîte de dialogue de destination du transfert de scénario s'affiche.

- 9** Sélectionnez le lecteur et le dossier correspondant au périphérique de stockage USB, puis cliquez sur "OK".



Passez à la procédure 3 de la section "Envoi de scénarios"  p.80.



*Vous pouvez créer facilement un scénario avec un seul fichier PowerPoint en utilisant l'opération glisser-déposer.*

 p.70

## ■ Inclusion de diapositives précises en consultant des vignettes

Pour inclure seulement les diapositives sélectionnées d'un fichier PowerPoint dans un scénario, procédez comme suit. Notez bien que lorsque vous utilisez cette méthode pour inclure les diapositives, les animations que vous avez réglées en utilisant PowerPoint sont ignorées.

### Procédure



**1** Cliquez sur l'icône du fichier PowerPoint désiré dans la fenêtre des fichiers.



**2** Double-cliquez sur les vignettes à inclure dans le scénario.

Les diapositives sélectionnées s'affichent dans la fenêtre de scénario.

Pour sélectionner plusieurs diapositives et les inclure toutes en même temps,

- (1) Cliquez sur les autres diapositives, l'une après l'autre, dans la fenêtre des vignettes.  
Toutes les diapositives sur lesquelles vous cliquez sont sélectionnées.  
Si vous cliquez sur une diapositive qui est déjà sélectionnée, sa sélection sera annulée.
- (2) Une fois que toutes les diapositives désirées sont sélectionnées, faites glisser l'une d'elles dans la fenêtre de scénario et déposez-la à l'endroit où vous voulez l'ajouter.  
Toutes les diapositives sélectionnées sont ajoutées au scénario.

Passez à la procédure 3 de la section "Envoi de scénarios".

 p.80.

## Inclusion de fichiers d'image et de film dans des scénarios

Vous pouvez inclure des fichiers d'image et des fichiers de film dans un scénario.



**2** Cliquez sur l'icône du fichier d'image dans la fenêtre des fichiers.

Le contenu du fichier d'image s'affiche dans la fenêtre des vignettes.

Dans le cas d'un fichier de film, une icône s'affiche dans la fenêtre des vignettes.

**3** Double-cliquez sur l'icône du fichier d'image cible dans la fenêtre des fichiers.

Le fichier sélectionné s'affiche dans la fenêtre de scénario et est inclus dans le scénario.

**4** Pour ajouter plusieurs fichiers au batch, maintenez le bouton [Ctrl] du clavier enfoncé tout en sélectionnant les fichiers à ajouter. Lorsque tous les fichiers à ajouter sont sélectionnés, faites glisser l'un d'eux dans la fenêtre de scénario et déposez-le à l'endroit où vous voulez l'ajouter.

Tous les fichiers sélectionnés sont ajoutés au scénario.

### Procédure

**1** Cliquez sur le dossier désiré dans la fenêtre des dossiers.

La liste des fichiers figurant dans le dossier s'affiche dans la fenêtre des fichiers.



*Pour annuler la sélection de tous les fichiers sélectionnés, cliquez dans la zone blanche à l'extérieur des icônes.*

## Modification d'un scénario

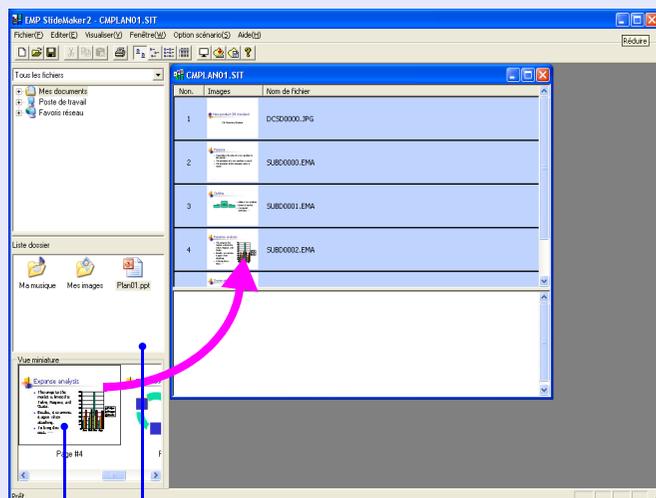
Avec PC Free, les scénarios dans la fenêtre des scénarios sont traités dans l'ordre, en commençant par le haut.

Vous pouvez ajouter et supprimer des diapositives et des fichiers d'un scénario, et modifier l'ordre dans lequel ils se trouvent.

### Ajout de fichiers et de diapositives

#### Procédure

Faites glisser dans la fenêtre de scénario les fichiers affichés dans la fenêtre des fichiers ou les diapositives PowerPoint affichées dans la fenêtre des vignettes, et déposez-les à l'endroit où vous voulez les ajouter.



Vous pouvez faire glisser et déposer les fichiers ou les diapositives désirés pour les ajouter à la fenêtre de scénario.

Le nouveau scénario est transféré.

Passez à la procédure 3 p.80.

### Suppression d'une diapositive

#### Procédure

Cliquez à l'aide du bouton droit de la souris dans la cellule à supprimer, puis choisissez "Effacer" ou "Couper" dans le menu contextuel.

### Modification de l'ordre des diapositives

#### Procédure

Déplacez, par glisser-déposer, une cellule dans la fenêtre de scénario afin de modifier l'ordre des cellules.

Vous pouvez également afficher le menu contextuel, sélectionner "Couper", puis sélectionner "Coller".

Le nouveau scénario est transféré.

Passez à la procédure 3 p.80.

Pour projeter, à l'aide du projecteur, un scénario que vous avez créé, envoyez le scénario à un périphérique de stockage USB à l'aide de la fonction d'envoi de scénario d'EMP SlideMaker2.

Choisissez, comme destination, un périphérique de stockage USB connecté au port USB de l'ordinateur.

Il est aussi possible d'établir la projection automatique et la projection continue d'un scénario au démarrage du projecteur. La fonction de projection automatique est appelée "Exécution Auto".



- Lorsque "Envoyer scénario" est exécuté, le fichier de scénario est sauvegardé dans la destination sous le nom "nom de scénario.sit". En outre, un dossier portant le nom du scénario est créé, et chaque fenêtre est convertie en fichiers d'image et enregistrée conformément aux paramètres de qualité d'image. Toutefois, dans PC Free, les dossiers portant le même nom que le scénario ne sont pas affichés.
- Si vous utilisez "Envoyer le scénario" sans effectuer de sauvegarde, un dossier possédant le même nom que le scénario et un fichier "nom de scénario.sit" sont créés dans le dossier du scénario. Chaque écran est converti en fichiers d'image et est sauvegardé dans le dossier créé en fonction des réglages de la qualité d'image.

## Procédure

1

Lorsque le scénario est terminé, connectez un périphérique de stockage USB à l'ordinateur puis choisissez "Options scénario" - "Envoyer scénario".

2

Une boîte de dialogue s'affiche et permet de choisir le lecteur de destination. Sélectionnez le lecteur et le dossier correspondant au périphérique de stockage USB connecté, puis cliquez sur "OK".



3

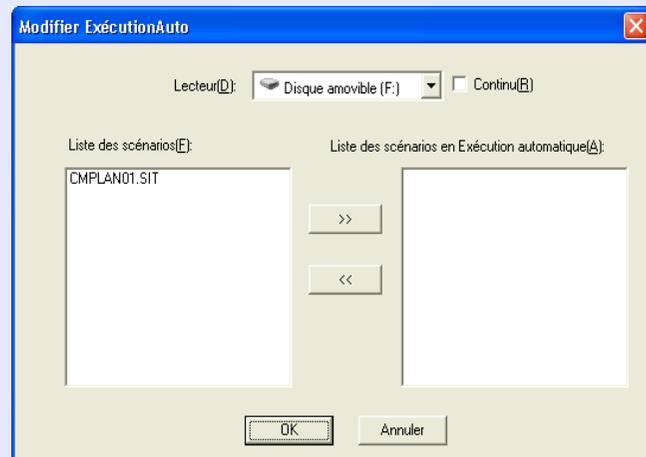
Lorsqu'un message de confirmation s'affiche, cliquez sur "OK".

Le scénario est envoyé à la destination choisie.

- 4** Au terme du transfert, un message s'affiche et demande si vous voulez configurer l'exécution automatique. Si vous voulez configurer l'exécution automatique, cliquez sur "OK" et passez à la procédure suivante. Pour ne rien configurer, cliquez sur "Annuler".



Tous les fichiers du scénario sur le lecteur de destination s'affichent dans la liste des scénarios, sur la gauche, sous la forme "Nom du dossier/Nom du fichier".



- 5** Lorsque l'exécution automatique est utilisée  
 Pour configurer un scénario de façon qu'il soit lu automatiquement à la mise sous tension du projecteur, cliquez sur le nom du scénario désiré dans la liste des scénarios, puis cliquez sur "»»".  
 Le scénario s'affiche dans la liste des scénarios à exécution automatique, sur la droite, et est configuré comme fichier à exécution automatique.  
 Il est impossible de sélectionner un fichier de scénario situé dans un dossier à longue hiérarchie ou possédant un long nom de dossier.

## Lorsque vous effectuez la projection répétée d'un scénario

Pour redémarrer la projection à partir du premier scénario à la fin de la projection de tous les scénarios de la "Liste des scénarios à exécution automatique", activez la case à cocher "Revive".



- L'exécution automatique peut également être paramétrée en sélectionnant "Option scénario" - "Modifier l'édition automatique".
- L'exécution automatique ne peut pas être configurée dans la fonction PC Free d'EasyMP.
- Si plusieurs fichiers ont été choisis pour l'exécution automatique, ils sont lus dans l'ordre correspondant à la liste des scénarios à exécution automatique, en partant du haut.

- 6** Lorsque le scénario pour l'exécution automatique est défini, cliquez sur "OK".

- 7** Retirez le périphérique de stockage USB de l'ordinateur.

Pour savoir comment procéder, consultez la documentation de l'ordinateur.

- 8** Au terme du transfert du scénario, connectez le périphérique de stockage USB au projecteur et effectuez la projection à l'aide de PC Free. ➡ p.57

## Consultation de l'état d'un scénario de projection depuis un ordinateur

Vous pouvez utiliser un ordinateur afin de déterminer comment un scénario créé est lu sur un projecteur à l'aide de PC Free. Tous les éléments structurels du scénario (images, animations, musique de fond, etc.) peuvent être lus.

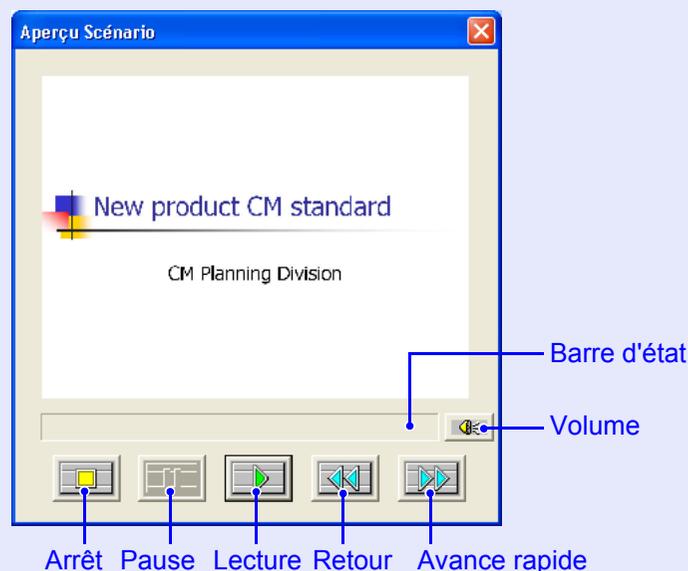
### Procédure

**1** Ouvrez le scénario à contrôler dans EMP SlideMaker2.

**2** Sélectionnez "Option scénario" - "Aperçu Scénario".



La fenêtre d'aperçu du scénario s'affiche.



Le tableau suivant indique les fonctions de chaque bouton.

Arrêter	Arrête la lecture et revient à la première diapositive.
Pause	Arrête temporairement les diapositives si la fonction "Automatiquement après" est réglée sur "Avancer". ☞ p.84
Lecture	Démarre l'aperçu du scénario. Cette fonction permet également de reprendre la lecture de scénarios arrêtés ou interrompus. La diapositive suivante est affichée si l'option "Cliquer avec la souris" est réglée sur "Avancer". ☞ p.84
Retour	Revient à la diapositive précédente ou à la fenêtre précédant l'exécution de l'animation. Les effets d'animation ne sont pas produits au retour.
Avance rapide	Passe au diaporama suivant ou affiche la fenêtre suivant l'exécution de l'animation. À ce moment, les effets d'animation ne sont pas exécutés.
Volume	Permet de régler le volume. Règle le volume de la musique de fond.
Barre d'état	Affiche une barre qui représente l'avancement du scénario. Tout d'abord, la barre n'est pas affichée ; ensuite, la barre croît de gauche à droite au fur et à mesure que le scénario progresse. Le scénario se termine à l'extrémité droite de la barre.

**3** Quand vous avez terminé la consultation, cliquez sur le bouton "X" dans le coin supérieur droit de la fenêtre d'aperçu du scénario afin de la fermer.

## Définition des animations

Les animations PowerPoint suivantes se retrouvent également dans un scénario:

- Vol
- Passage lent
- Spirale
- Rotation
- Volets
- Damier aléatoire
- Ouverture
- Balayage
- Boîte
- Passage furtif
- Etirement
- Zoom
- Damier
- Lignes
- Diagonale

Vous pouvez déterminer quelles animations remplacent celles qui ne sont pas citées ci-dessus (par défaut : Couper).

### Procédure

- 1** Démarez EMP SlideMaker2.  
Cliquez sur "Annuler" si les propriétés de l'écran s'affichent.
- 2** Sélectionnez "Option scénario" - "Préférences de conversion des animations".
- 3** L'animation définie est sélectionnée.

## Définition de l'animation des diapositives

EMP SlideMaker2 permet de définir des effets similaires aux effets d'animation de PowerPoint pour chaque cellule du scénario. Vous pouvez projeter les diapositives qui conservent l'animation définie dans PowerPoint en définissant la durée de projection ou l'animation pour chaque scène. Pour ce faire, cliquez à l'aide du bouton droit de la souris dans l'animation désirée, dans la fenêtre de consultation de l'animation, puis cliquez sur "Propriétés de la cellule".



*Les fichiers figurant dans un scénario dont l'animation a été prédéfinie dans PowerPoint sont lus sans heurts lors de la lecture du scénario. Pour régler les animations dans les diapositives PowerPoint, nous vous recommandons de les régler dans le fichier PowerPoint lui-même. Si vous voulez définir des réglages d'animation pour des fichiers d'image ou en ajouter à des diapositives dont les réglages d'animation ont été perdus lors de leur inclusion dans le scénario, ajoutez ces réglages en procédant comme suit.*

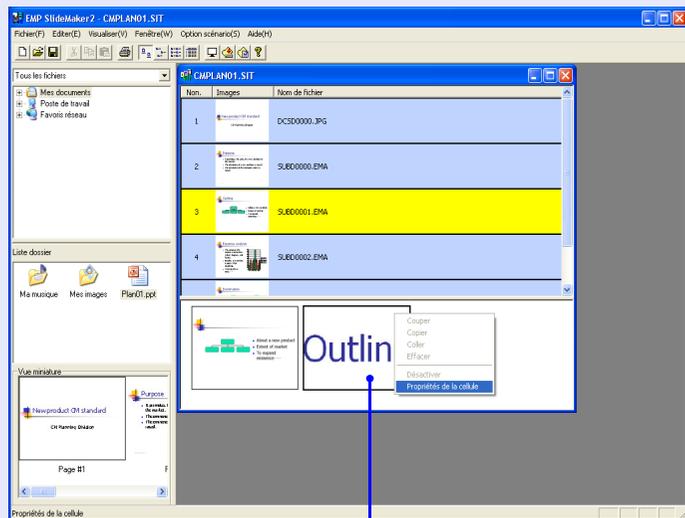
## Procédure

**1** Cliquez à l'aide du bouton droit de la souris dans la cellule désirée ou dans l'animation, puis cliquez sur "Propriétés de la cellule".

Pour définir des paramètres identiques pour plusieurs cellules ou animations, sélectionnez celles-ci tout en maintenant la touche [Maj] ou [Ctrl] du clavier enfoncée, puis cliquez à l'aide du bouton droit de la souris et cliquez sur "Propriétés de la cellule".



Cellule



Animation

2

La fenêtre des propriétés s'affiche. Définissez chaque option en vous référant au tableau suivant, puis cliquez sur "OK".



## Avancer

Lorsque "Automatiquement après" est sélectionné, vous pouvez régler le temps de commutation de 0 à 1800 secondes. Lorsque "Cliquer avec la souris" est sélectionné, changez de diapositive en appuyant sur les boutons [↓] ou [↑] de la télécommande pendant la projection.

## Effets d'animation

Vous pouvez définir les effets à utiliser pendant la transition entre deux fenêtres. Sélectionnez la direction en fonction de l'animation sélectionnée. Voici quelques exemples d'effets :  
Vol : L'image change dans la direction choisie.  
Boîte : L'image change de l'intérieur.