

Guia de l'usuari

Multimedia Projector

EB-G5350/G5300

EB-G5200W



EB-G5150/G5100






■ Indicacions de seguretat

Per tal que pugueu utilitzar el producte amb seguretat i d'una forma correcta, s'apliquen símbols a la Guia de l'usuari i en el producte per a indicar possibles danys a l'usuari i a tercers, i el risc de danys a la propietat.

Les indicacions i el seu significat són els següents. Comproveu que els enteneu bé abans de llegir la guia.

 Advertència	Aquest símbol indica informació que, si l'ignoreu, pot causar la mort o ferides personals en cas de realitzar-ne una manipulació incorrecta.
 Alerta	Aquest símbol indica informació que, si l'ignoreu, pot causar ferides personals o físiques en cas de realitzar-ne una manipulació incorrecta.

■ Indicacions d'informació general

Atenció	Indica procediments que poden causar danys o lesions si no es va amb prou compte.
	Indica informació addicional i aspectes que poden ser útils sobre un tema.
	Indica una pàgina que conté informació detallada sobre un tema.
▶▶	Indica que el glossari terminològic inclou una explicació de la paraula o les paraules subratllades que apareixen davant d'aquest símbol. Consulteu la secció "Glossari" a "Apèndixs".  p.126
Procediment	Indica un procediment i l'ordre de les operacions corresponents. El procediment indicat s'ha de dur a terme en l'ordre dels passos numerats.
[(Nom)]	Indica el nom dels botons del comandament a distància o del tauler de control. Exemple: botó [Esc]
“(Nom de menú)”	Indica elements del menú de configuració. Exemple: "Imatge" - "Brillantor"

Característiques del projector	5
Característiques comunes per a tots els models	5
Característiques dels EB-G5350/G5150.....	6
Noms de components i funcions	7
Part frontal i superior.....	7
Base	9
Posterior.....	10
Tauler de control	12
Comandament a distància	13

Funcions útils

Corregir la distorsió a la imatge projectada	17
Corregir la distorsió amb Quick Corner.....	17
Canviar la imatge projectada	19
Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Source Search).....	19
Canvi directament des del comandament a distància.....	20
Funcions per millorar la projecció	21
Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)	21
Amagar la imatge i el so temporalment (Silenci A/V)	22
Bloqueig de la imatge (Bloquejar)	22
Canviar la relació d'aspecte	23
Funció de punter (Punter)	27
Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)	28
Restriccions al projector de destí quan feu servir diversos projectors	29
Configurar la ID del projector	30
Comprovar la ID del projector	30
Configurar la ID del comandament a distància	31
Corregir el color de diversos projectors (Ajust de color de pantalla múltiple)	32
Resum del procediment de correcció.....	32
Mètode de correcció.....	32
Funcions de seguretat	34
Gestionar usuaris (Contrasenya protecc.)	34
Restringir el funcionament (Bloq. Tauler control)	36
Bloqueig antirobatori	37

Menú de configuració

Utilitzar el menú Configuració	40
---	-----------

Llista de funcions	41
Menú Imatge	41
Menú Senyal	42
Menú d'ajustos.....	44
Menú Ampliada	46
Menú Xarxa (només EB-G5300/G5200W/G5100)	48
Menú Xarxa (només EB-G5350/G5150).....	50
Menú Info (només Pantalla).....	63
Menú Reinicialitzar	64

Resolució de problemes

Ús de l'ajuda	66
solució dels problemes	67
Lectura dels indicadors.....	67
Si els indicadors no són d'ajuda	70

Apèndixs

Mètodes d'instal·lació	80
Netejar	81
Netejar la superfície del projector	81
Netejar l'objectiu	81
Netejar el filtre d'aire.....	81
Substituir els consumibles	84
Substituir les bateries del comandament a distància.....	84
Substituir la làmpada	85
Substituir el filtre d'aire	88
Accessoris opcionals i productes consumibles	90
Notes sobre el transport	92
Desplaçar a una ubicació propera	92
Durant el transport.....	92
Desar un Logotip de l'usuari	93
Establir una connexió WPS (Wi-Fi Protected Setup) amb un punt d'accés de LAN sense fils (només EB-G5350/G5150)	95
Mètode de configuració de connexió	95
Mida i distància de la pantalla	99
Distància de projecció per a EB-G5350/G5300/G5150/G5100	99
Distància de projecció per a EB-G5200W	100
Connectar a un equip extern	101
Connectar a un monitor extern	101
Connectar a uns altaveus externs	101

Retirar i instal·lar l'objectiu del projector	102
Retirar	102
Instal·lar.....	102
Connectar i retirar dispositius USB (només EB-G5350/G5150)	104
Connectar dispositius USB	104
Llegir els indicadors USB	104
Retirar dispositius USB	104
Inserir i expulsar targetes SD (només EB-G5350/G5150)	105
Inserir	105
Llegir l'indicador d'accés a la targeta SD	105
Retirar	106
Connectar un cable LAN.....	107
Connectar amb un cable USB i projectar	
(Pantalla USB només EB-G5350/G5150).....	108
Connectant.....	108
Llegir el problema enviat per la funció Notificació Mail	111
Ordres ESC/VP21	112
Llista d'ordres.....	112
Diagrames de col·locació dels cables	113
En referència al projector de xarxa (només EB-G5350/G5150)	114
Sobre PJLink.....	115
Llista de les pantalles de monitor admeses	116
Pantalles de monitor admeses per a EB-G5350/G5300/G5150/G5100	116
Pantalles de monitor admeses per a EB-G5200W	119
Especificacions	122
Especificacions generals del projector	122
Condicions de funcionament per al software inclòs	124
Aspecte.....	125
Glossari	126
Índex	129

Característiques comunes per a tots els models

Facilitat d'ús quan s'instal·la en un suport per a sostre

■ Objectiu centrat

Com que l'objectiu està situat al centre del projector, podeu alinear fàcilment la pantalla i el projector. I com que el pes es pot equilibrar fàcilment, això no només beneficia els suports per a sostre, sinó que també facilita la inclinació del projector.

■ Equipat amb desplaçament de l'objectiu horitzontal i vertical

Si feu servir un desplaçament de l'objectiu per a ajustar la posició de la imatge projectada en els eixos horitzontal i vertical obtindreu una gran varietat de posicions per a la instal·lació.

■ S'inclouen cinc objectius opcionals

Podeu seleccionar el millor objectiu, tenint en compte la distància i el propòsit de la projecció. El tipus baioneta us permet intercanviar i instal·lar els objectius opcionals de manera simple i fàcil.

■ Un disseny que s'adapta a l'entorn en què es fa servir

Si instal·leu la tapa dels cables inclosa, combinada amb el disseny refinat del projector, evitareu el desordre dels cables.

El tauler de control de la part posterior del projector en facilita el funcionament a l'hora d'establir els ajustos necessaris per a instal·lar el projector, i una vegada s'ha completat la instal·lació, es pot amagar fent servir la tapa dels cables.

■ Manteniment fàcil

Podeu substituir la làmpada obrint la tapa de la part lateral del projector i estirant-la horitzontalment.

També podeu substituir el filtre d'aire de manera simple fent-lo lliscar cap a fora o cap a dins de la part frontal del projector.

Ajust de color precís

Igual que el Mode de color, també podeu ajustar la temperatura de color absoluta de la imatge i la força de cada color RGB. I com que podeu ajustar el matís, la saturació i la lluentor de cada RGBCMY, la imatge es pot projectar amb profunditat i amb una coincidència de color d'una gran precisió de detalls.

Funcions de seguretat millorades

■ Contrasenya protecc. per a restringir i gestionar els usuaris

Ajustant una contrasenya, podeu restringir qui fa servir el projector.

🔑 p.34

■ El Blocatge de funcionament restringeix l'ús dels botons del tauler de control

Podeu fer-lo servir per evitar que canviïn els ajustos del projector sense permís

en un esdeveniment, a l'escola, etc. 🔑 p.36

■ Equipat amb diferents dispositius antirobatori

El projector està equipat amb els següents dispositius de seguretat.

🔑 p.37

- Ranura de seguretat
- Punt d'instal·lació del cable de seguretat
- Cargol per a fixar el botó d'extracció de la unitat de l'objectiu

Fàcil de manejar

■ Activació/desactivació directa

En llocs on l'alimentació es gestiona de manera central, com en una sala de conferències, el projector es pot ajustar per a activar-se i desactivar-se automàticament quan s'activi i es desactivi la font d'alimentació a la qual està connectada el projector.

■ No cal esperar que es refredi

Després de desactivar el projector, podeu desconnectar-ne el cable d'alimentació sense haver d'esperar que es refredi.

Característiques dels EB-G5350/G5150

Podeu fer servir la xarxa de manera eficaç utilitzant el CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" inclòs per a dur a terme presentacions i reunions variades i eficaces.

Multiconnexió

■ Connecteu un ordinador al projector a través de la xarxa

Si connecteu el projector a un sistema de xarxa preestablert mitjançant un cable de xarxa, podreu oferir reunions eficaces, entre altres, de la manera següent.

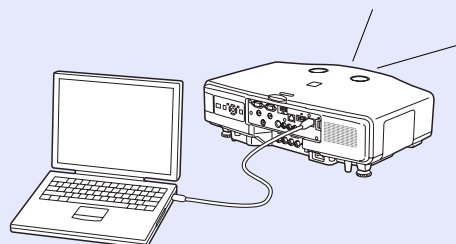
- Des d'una sala de conferències, podeu obrir i projectar un fitxer desat en un ordinador o un servidor de fitxers d'una altra sala.
 - Podeu fer servir Internet.
 - Podeu monitorar i controlar projectors d'una xarxa des de l'ordinador.
- Quan instal·leu la unitat LAN sense fils opcional en el projector, podreu connectar a un ordinador a través de la LAN sense fils. ➡ [Guia de funcionament d'EasyMP](#)

■ Connexió amb "Network Projector" de Windows Vista

Connectant el projector a una xarxa i fent servir la funció "Network Projector" de Windows Vista, diferents usuaris de la xarxa poden compartir el projector.

■ Connectar fent servir un cable USB (Pantalla USB)

Simplement connectant un cable USB disponible al mercat a un ordinador Windows, podreu projectar imatges des de la pantalla de l'ordinador. ➡ [p.108](#)

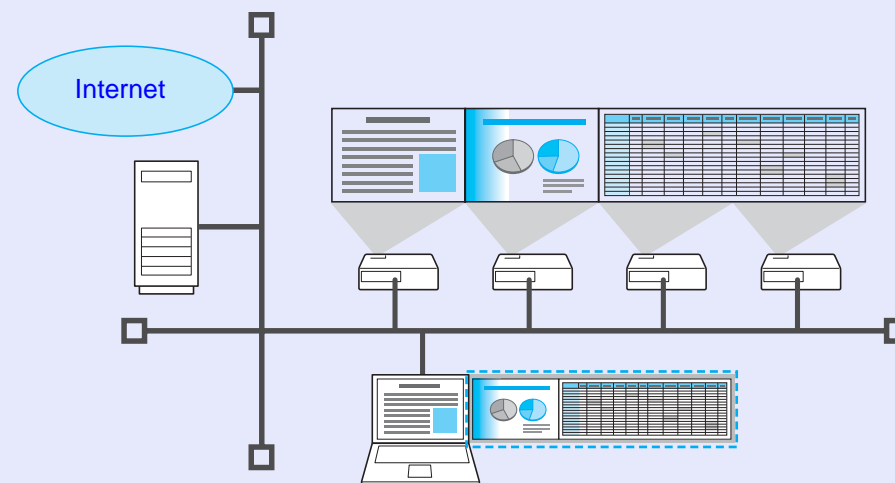


Presentacions sense ordinador

Podeu fer presentacions sense un ordinador fent servir discos durs o càmeres digitals compatibles amb USB o targetes SD. Les imatges JPEG, les pel·lícules i els escenaris guardats en targetes SD o en dispositius USB es poden projectar directament. ➡ [Guia de funcionament d'EasyMP](#)

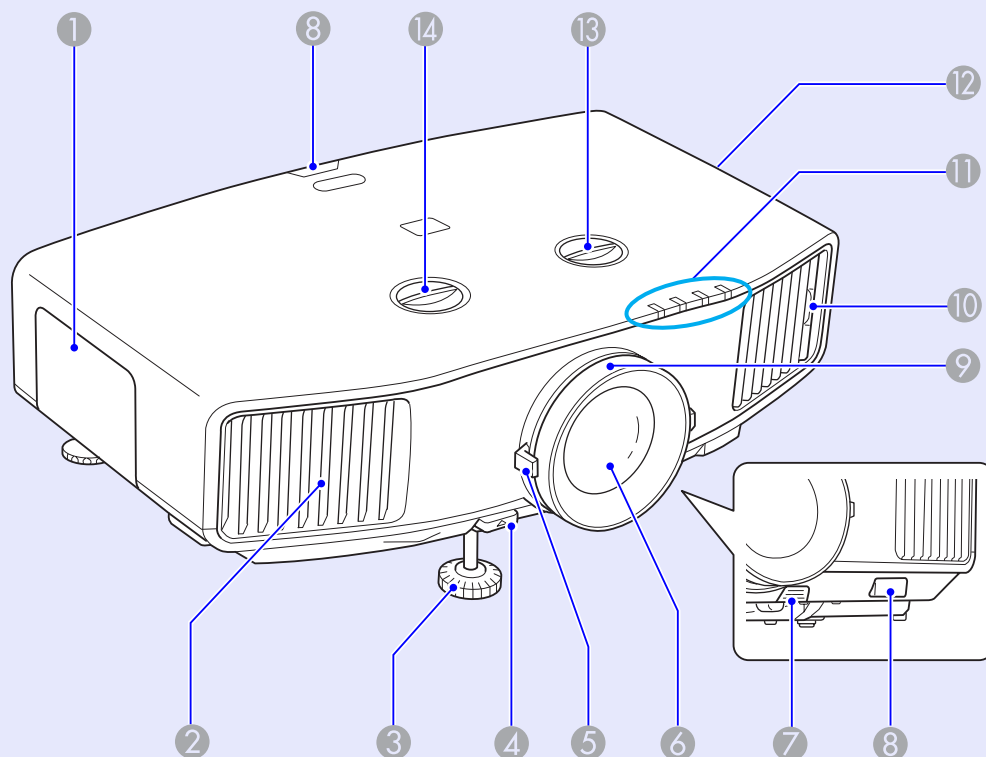
Projecció en segona i tercera pantalla (visualització en múltiples pantalles)

Podeu projectar una imatge diferent en un màxim de quatre projectors des d'un sol ordinador. Això permet projectar un informe o similar en una pantalla horitzontal. ➡ [Guia de funcionament d'EasyMP](#)



Part frontal i superior

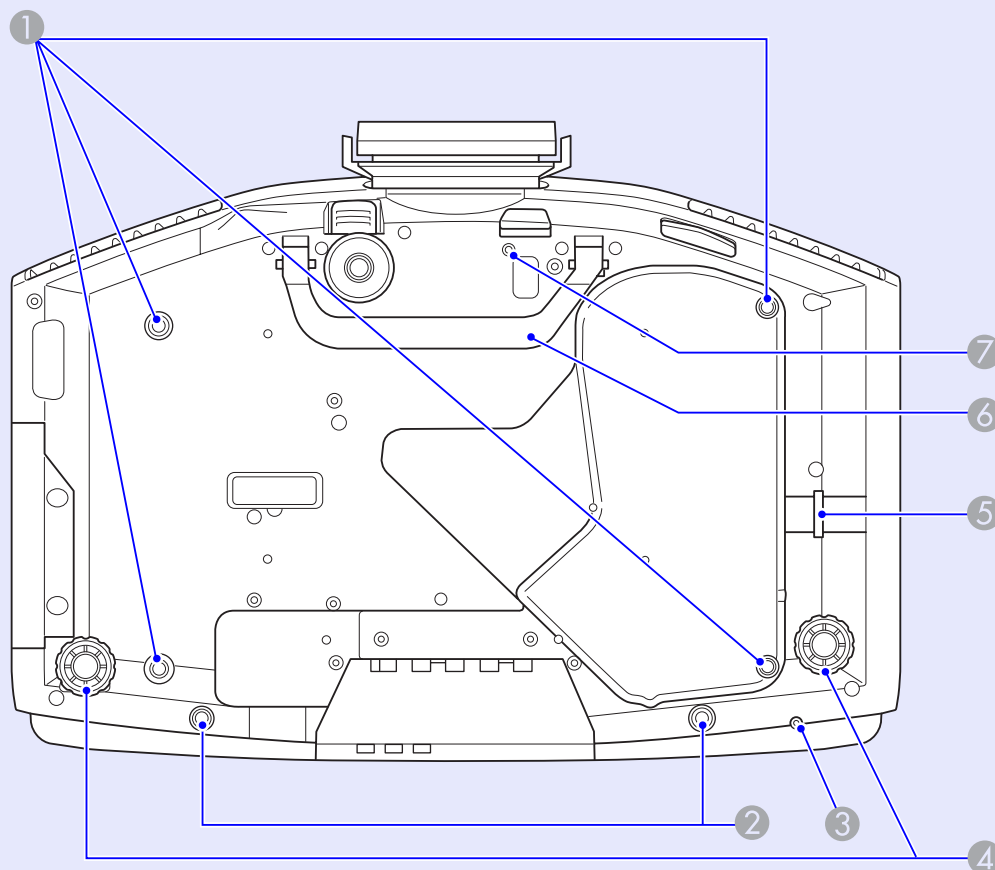
La il·lustració mostra un objectiu estàndard instal·lat.



Nom	Funció
1 Coberta de la làmpada	Obriu aquesta coberta quan hagueu de substituir la làmpada del projector. ➡ p.85
2 Sortida d'aire	Es fa servir aire per refredar l'interior del projector i ventilar-lo a través d'aquesta obertura. ⚠ Alerta No col·loqueu objectes que es puguin deformar o bé espatllar a causa de l'escalfor prop de la sortida d'aire, ni hi acosteu la cara ni les mans mentre es dugui a terme una projecció.
3 Peu frontal ajustable	Esteneu i ajusteu la posició de la imatge projectada quan el projector estigui situat a sobre d'una superfície com ara un escriptori. ➡ Guia d'inici ràpid
4 Palanca d'ajust del peu	Accioneu la palanca del peu per alçar o abaixar el peu frontal. ➡ Guia d'inici ràpid
5 Anella del zoom	Ajusta la mida de la imatge. ➡ Guia d'inici ràpid
6 Objectiu de projecció	Les imatges es projecten a través d'aquí.
7 Botó d'extracció de la unitat de l'objectiu	Premeu aquest botó per extreure la unitat de l'objectiu al substituir-la.
8 Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància. ➡ Guia d'inici ràpid
9 Anella d'enfocament	Ajusta l'enfocament de la imatge. ➡ Guia d'inici ràpid

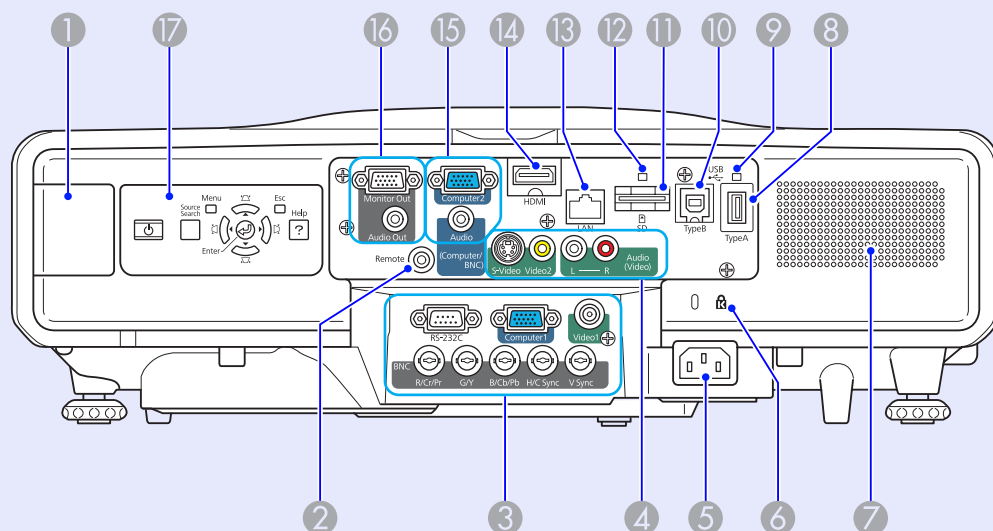
Nom	Funció
10 Pestanya del filtre d'aire	Per a netejar o substituir el filtre d'aire, feu servir aquesta pestanya per retirar-lo. ➡ p.81 , p.88
11 Indicadors d'estat	La llum (encesa, parpellejant o apagada) i el color dels indicadors mostren l'estat del projector. ➡ p.67
12 Entrada d'aire	A través d'aquesta entrada s'agafa aire per ventilar l'interior del projector. Si s'acumula pols aquí, pot augmentar la temperatura interior del projector, i això pot comportar problemes de funcionament i escurçar la vida útil del motor òptic. Netegeu el filtre d'aire regularment. ➡ p.81
13 Dial de desplaçament vertical de l'objectiu	Gireu el dial per a moure la posició de la imatge projectada cap amunt o cap avall. ➡ Guia d'inici ràpid
14 Dial de desplaçament horitzontal de l'objectiu	Gireu el dial per a moure la posició de la imatge projectada cap a l'esquerra o cap a la dreta. ➡ Guia d'inici ràpid

Base



Nom	Funció
1 Punts de fixació del suport per a sostre (4 punts)	Fixeu-hi el suport per a sostre opcional quan vulgueu penjar el projector del sostre. ➡ p.80, 90
2 Orificis dels cargols per a fixar la tapa dels cables	Orificis per als cargols per a fixar la tapa dels cables al seu lloc. ➡ Guia d'inici ràpid
3 Orifici per al cargol de fixació de la unitat LAN sense fils	Quan instal·leu la unitat LAN sense fils opcional, feu servir aquest cargol per fixar la unitat i evitar perdre-la.
4 Peu posterior	Quan estigui en un escriptori, gireu-lo per alçar i abaixar per ajustar la inclinació horitzontal. ➡ Guia d'inici ràpid
5 Punt d'instal·lació del cable de seguretat	Passeu un cable de bloqueig antirobatori disponible al mercat per aquest punt quan vulgueu assegurar el projector a un objecte fix. ➡ p.37
6 Nansa	Feu servir aquesta nansa per transportar el projector.
7 Orifici per al cargol de fixació del botó d'extracció de la unitat de l'objectiu	A l'instal·lar la unitat de l'objectiu, feu servir aquest orifici i el cargol inclòs per a fixar-la. ➡ p.37

Posterior



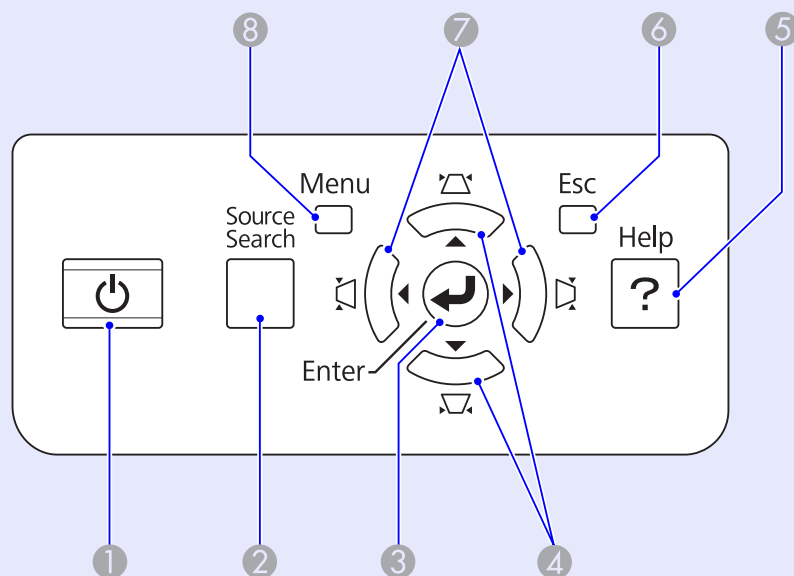
Nom	Funció
1 Secció d'instal·lació de la unitat LAN sense fils	Instal·leu la unitat LAN sense fils opcional aquí. Retireu el tap a l'instal·lar.
2 Port remot	Connecta el grup de cables del comandament a distància opcional i rep els senyals del comandament a distància. Quan el cable del comandament a distància està connectat a aquest port remot, el receptor remot del projector es desactiva.

Nom	Funció
3 Port RS-232C	Per a controlar el projector des d'un ordinador, connecteu-lo a l'ordinador amb un cable RS-232C. Aquest port té funcionalitat de control i normalment no s'ha de fer servir. ➡ p.112
Port d'entrada d'ordinador1	Per als senyals de vídeo d'un ordinador i els senyals de vídeo component d'altres fonts de vídeo.
Port d'entrada de Vídeo1	Per als senyals de vídeo compost de les fonts de vídeo.
Port d'entrada BNC	Per als senyals de vídeo d'un ordinador i els senyals de vídeo component d'altres fonts de vídeo.
4 Port d'entrada d'S-Video	Per als senyals d'S-video de les fonts de vídeo.
Port d'entrada de Vídeo2	Per als senyals de vídeo compost de les fonts de vídeo.
Port d'entrada d'Audio-E/D	Connecta al port de sortida d'àudio quan vulgueu emetre àudio des del projector a partir dels equips connectats al port d'entrada d'S-Video o al port d'entrada de Vídeo1/2. ➡ Guia d'inici ràpid
5 Presa de corrent	Connecta al cable d'alimentació. ➡ Guia d'inici ràpid
6 Ranura de seguretat (K)	La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security System fabricat per Kensington. ➡ p.37
7 Altaveu	
8 Port USB (Tipus A) (només EB-G5350/G5150)	Connecta la memòria per a càmeres digitals i dispositius d'emmagatzematge USB compatibles, i projecta fitxers d'imatge/pel·lícula i escenaris amb PC Free a EasyMP. ➡ p.104

Nom	Funció
9 Indicador USB (només EB-G5350/G5150)	La llum (encesa o parpellejant) indica l'estat del port USB (Tipus A). ➡ p.104
10 Port USB (tipus B) (només EB-G5350/G5150)	Connecta el projector a un ordinador amb un cable USB disponible al mercat, i es projecta la imatge de l'ordinador. ➡ p.108
11 Ranura per a la targeta SD (només EB-G5350/G5150)	Connecta les targetes de memòria SD i les targetes SDHC (SD High Capacity (alta capacitat)), i projecta fitxers d'imatge/pel·lícula amb PC Free a EasyMP. ➡ p.105
12 Indicador d'accés a targeta SD (només EB-G5350/G5150)	Indica l'estat d'accés a la targeta SD. ➡ p.105
13 Port LAN	Connecta un cable LAN per a connectar a una xarxa. ➡ p.107
14 Port d'entrada HDMI	Rep senyals de vídeo d'ordinadors i equips de vídeo compatibles amb HDMI. ➡ Guia d'inici ràpid
15 Port d'entrada Ordinador2	Per als senyals de vídeo d'un ordinador i els senyals de <u>vídeo component</u> ➡ d'altres fonts de vídeo.
Port d'entrada d'Àudio-E/D	Connecteu al port de sortida d'àudio quan vulgueu emetre àudio amb el projector des dels equips connectats al port d'entrada Ordinador1/2 o al port d'entrada BNC. Quan feu servir una pantalla USB i vulgueu emetre so des del projector, heu d'establir una connexió a la sortida d'àudio de l'ordinador. (Només EB-G5350/G5150) ➡ Guia d'inici ràpid

Nom	Funció
16 Port de sortida a monitor	Emet a un monitor extern el senyal d'imatge des de l'ordinador connectat al port d'entrada Ordinador1/2 o al port d'entrada BNC. No està disponible per a senyals de vídeo component o altres senyals que es reben en un port diferent al port d'entrada Ordinador1/2 o al port d'entrada BNC. ➡ p.101
Port de sortida d'àudio	Emet el so de la imatge projectada als altaveus externs. ➡ p.101
17 Tauler de control	➡ p.12

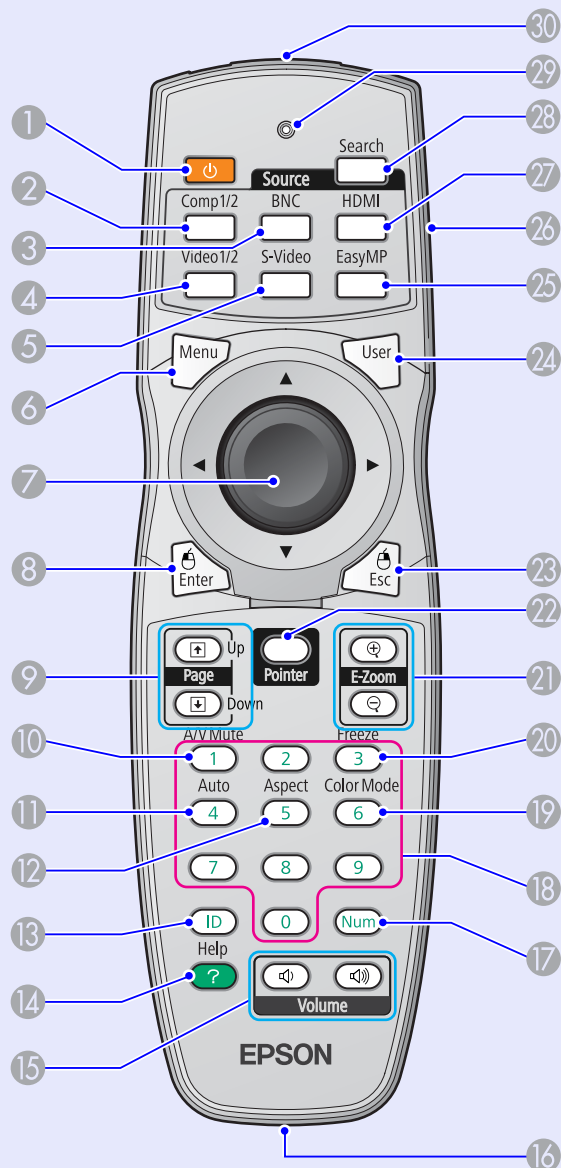
Tauler de control



Nom	Funció
1 Botó [⏻]	Activa o desactiva el projecteur. 🖱️ <i>Guia d'inici ràpid</i>
2 Botó [Source Search]	Canvia a la següent font d'entrada que estigui connectada al projecteur i estigui enviant una imatge. 🖱️ p.19
3 Botó [Enter]	Si el premeu durant la projecció d'imatges de senyal d'ordinador, ajusta automàticament el seguiment, la sincronització i la posició per a projectar una imatge òptima. Quan apareix un menú de configuració o una pantalla d'ajuda, accepta i introdueix la selecció actual i passa al següent nivell. 🖱️ p.40

Nom	Funció
4 Botons [↖/↗] [↘/↙]	Corregeix la distorsió keystone. Tot i així, en els casos següents, aquests botons només tenen les funcions [↗] i [↘]. •Quan la imatge projectada s'envia a través d'una connexió de xarxa •Quan es fa servir la funció PC Free per a la projecció Si es premen quan es mostra un menú de configuració o una pantalla d'ajuda, aquests botons seleccionen elements del menú i valors d'ajust. 🖱️ <i>Guia d'inici ràpid</i> , p.40
5 Botó [Help]	Mostra i tanca la pantalla d'ajuda que indica com solucionar els problemes que sorgeixin. 🖱️ p.66
6 Botó [Esc]	Atura la funció actual. Si es prem quan es mostra un menú de configuració, passa al nivell de menú anterior. 🖱️ p.40
7 Botons [↵/↶] [↷/↸]	Corregeix la distorsió keystone. Tot i així, en els casos següents, aquests botons només tenen les funcions [↶] i [↷]. •Quan la imatge projectada s'envia a través d'una connexió de xarxa •Quan es fa servir la funció PC Free per a la projecció Si es premen quan es mostra un menú de configuració o una pantalla d'ajuda, aquests botons seleccionen elements del menú i valors d'ajust. 🖱️ <i>Guia d'inici ràpid</i> , p.40
8 Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú de configuració. 🖱️ p.40






Comandament a distància



Nom	Funció
1 Botó [⏻]	Activa o desactiva el projector. ➡ Guia d'inici ràpid
2 Botó [Computer1/2]	Canvia a les imatges dels ports d'entrada Ordinador1 o Ordinador2. ➡ p.20
3 Botó [BNC]	Canvia a les imatges del port d'entrada BNC. ➡ p.20
4 Botó [Video1/2]	Canvia a les imatges dels ports d'entrada Vídeo1 o Vídeo2. ➡ p.20
5 Botó [S-Video]	Canvia a les imatges del port d'entrada S-Video. ➡ p.20
6 Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú de configuració. ➡ p.40
7 Botó [⦿]	Si es mostra un menú de configuració o una pantalla d'ajuda, selecciona elements del menú i valors d'ajust. ➡ p.40 , p.66 Quan es fa servir el receptor de ratolí sense fils opcional, quan utilitzeu aquest botó el punter es mourà cap a la direcció premuda (vuit direccions possibles).
8 Botó [Enter]	Quan apareix un menú de configuració o una pantalla d'ajuda, accepta i introdueix la selecció actual i passa al següent nivell. ➡ p.40 , p.66 Quan es fa servir un receptor de ratolí sense fils opcional, funciona com el botó esquerre del ratolí.

Nom	Funció
9 Botons [Page] (↑) (↓)	Passen a la diapositiva següent/anterior quan la font d'entrada és EasyMP i s'està projectant un fitxer de PowerPoint o un escenari. (Només EB-G5350/G5150) ☞ Guia de funcionament d'EasyMP Quan es fa servir un receptor de ratolí sense fils opcional, podeu canviar la pàgina del fitxer de PowerPoint durant la projecció prement els botons de pàgina amunt/pàgina avall.
10 Botó [A/V Mute]	Activa o desactiva el vídeo i l'àudio. ☞ p.22
11 Botó [Auto]	Si el premeu durant la projecció d'imatges de senyal d'ordinador, ajusta automàticament el seguiment, la sincronització i la posició per a projectar una imatge òptima.
12 Botó [Aspect]	La <u>relació d'aspecte</u> canvia cada vegada que es prem aquest botó. ☞ p.23
13 Botó [ID]	Premeu-lo per ajustar la ID del comandament a distància. ☞ p.31
14 Botó [Help]	Mostra i tanca la pantalla d'ajuda que indica com solucionar els problemes que sorgeixin. ☞ p.66
15 Botons [Volume] (⏮) (⏭)	(⏮) Disminueix el volum. (⏭) Augmenta el volum. ☞ Guia d'inici ràpid
16 Port remot	Connecta el grup de cables del comandament a distància opcional i rep els senyals del comandament a distància. Quan el cable del comandament a distància està connectat a aquest port remot, el receptor remot es desactiva.

Nom	Funció
17 Botó [Num]	Feu servir aquest botó per introduir contrasenyes, adreces IP des del "Xarxa", etc. ☞ p.34
18 Botons numèrics	Feu servir aquest botó per introduir contrasenyes, ajustos IP del comandament a distància, adreces IP des del "Xarxa", etc. ☞ p.34 , p.31
19 Botó [Color Mode]	Cada vegada que premeu el botó, canviarà el mode de color. ☞ p.21
20 Botó [Freeze]	Les imatges s'interrompen o es reprenen. ☞ p.22
21 Botons [E-zoom] (⊕) (⊖)	(⊕) Amplia la imatge sense canviar la mida de projecció. (⊖) Redueix parts de les imatges que s'han ampliat fent servir el botó [⊕]. ☞ p.28
22 Botó [Pointer]	Premeu-lo per activar el punter en pantalla. ☞ p.27
23 Botó [Esc]	Atura la funció actual. Si es prem quan es mostra un menú de configuració, passa al nivell anterior. ☞ p.40 Quan es fa servir un receptor de ratolí sense fils opcional, funciona com el botó dret del ratolí.

Nom	Funció
24 Botó [User]	<p>Premeu-lo per assignar un element utilitzat amb freqüència dels sis elements disponibles del menú de Configuració. Premant el botó es visualitza la selecció de l'element del menú/la pantalla d'ajust assignats, la qual cosa permet definir paràmetres/ajustos d'una pulsació.  p.44</p> <p>"Patró de prova" s'assigna com a ajust per defecte.</p>
25 Botó [EasyMP]	<p>Canvia a la imatge EasyMP. (Només EB-G5350/G5150)  p.20</p> <p>Quan feu servir EB-G5200W/G5300/G5100, això no funciona encara que premeu el botó.</p>
26 Commutador d'ID	<p>Feu servir aquest commutador per activar (On)/desactivar (Off) ajustos d'ID per al comandament a distància.  p.29</p>
27 Botó [HDMI]	<p>Canvia a les imatges del port d'entrada HDMI.  p.20</p>
28 Botó [Source Search]	<p>Canvia a la següent font d'entrada que estigui connectada al projector i estigui enviant una imatge.  p.19</p>
29 Indicadors	<p>S'emet un llum quan s'envien senyals del comandament a distància.</p>
30 Àrea d'emissió del llum del comandament a distància	<p>Envia senyals del comandament a distància.</p>



Funcions útils

En aquest capítol es descriuen funcions útils per fer presentacions, etcètera, i les funcions de seguretat.

Corregir la distorsió a la imatge projectada..... 17

- Corregir la distorsió amb Quick Corner17

Canviar la imatge projectada..... 19

- Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Source Search)19
- Canvi directament des del comandament a distància....20

Funcions per millorar la projecció 21

- Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color).....21
- Amagar la imatge i el so temporalment (Silenci A/V) ...22
- Bloqueig de la imatge (Bloquejar)22
- Canviar la relació d'aspecte23
 - Mètodes de canvi23
 - Canviar l'aspecte per a les imatges de l'equip de vídeo23
 - Canviar l'aspecte de les imatges d'ordinador/imatges HDMI (només per a EB-G5350/G5300/G5150/G5100)24
 - Canviar l'aspecte per a les imatges de l'ordinador/imatges HDMI (per a EB-G5200W)25
- Funció de punter (Punter)27
- Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)28

Restriccions al projector de destí quan feu servir diversos projectors.....29

- Configurar la ID del projector 30
- Comprovar la ID del projector 30
- Configurar la ID del comandament a distància 31



Corregir el color de diversos projectors (Ajust de color de pantalla múltiple)32

- Resum del procediment de correcció..... 32
- Mètode de correcció 32

Funcions de seguretat.....34

- Gestionar usuaris (Contrasenya protecc.)..... 34
 - Tipus de Contrasenya protecc. 34
 - Configurar Contrasenya protecc. 34
 - Introduir la contrasenya 36
- Restringir el funcionament (Bloq. Tauler control)..... 36
- Bloqueig antirobatori 37
 - Instal·lar el bloqueig de cable 37
 - Objectiu de projecció antirobatori 38

Hi ha dues maneres de corregir la distorsió a les imatges projectades, tal com es descriu a continuació.

- **Quick Corner**
Us permet corregir manualment i per separat les quatre cantonades de la imatge projectada.  [p.17](#)
- **H/V-Keystone**
Us permet corregir manualment i de manera independent la distorsió en les direccions horitzontal i vertical. La correcció H/V-Keystone és ideal per precisar la distorsió Keystone. Podeu realitzar correccions senzilles fent servir els botons [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔] i [↲/↳] del tauler de control del projector.  **Guia d'inici ràpid**


Aquests dos mètodes no es poden fer servir conjuntament. Si seleccioneu el mètode de correcció "Keystone" des del menú Configuració, aquest mètode s'assigna als botons [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔] i [↲/↳] del tauler de control. L'ajust per defecte per a "Keystone" és "H/V-Keystone"; quan premeu els botons [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔] i [↲/↳], es realitza la correcció H/V-Keystone.

"Quick Corner" i correcció "H/V-Keystone" es poden executar mentre es projecta una trama de prova, i per tant no és necessari que feu preparacions connectant un ordinador o un altre equip.

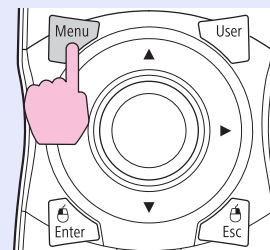
Corregir la distorsió amb Quick Corner

Procediment

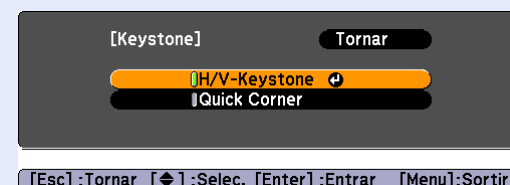
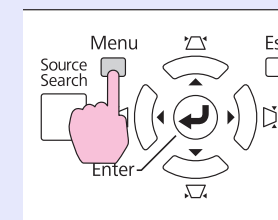
1

Premeu el botó [Menú] del projector, i llavors des del menú de configuració seleccioneu Ajustos Keystone.  "Utilitzar el menú Configuració" [p.40](#)

Fent servir el comandament a distància



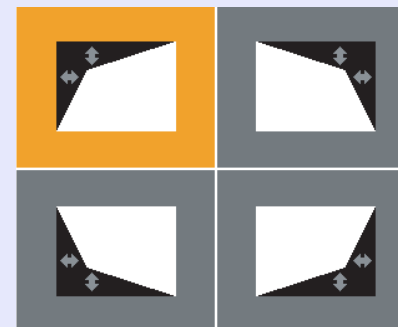
Fent servir el tauler de control



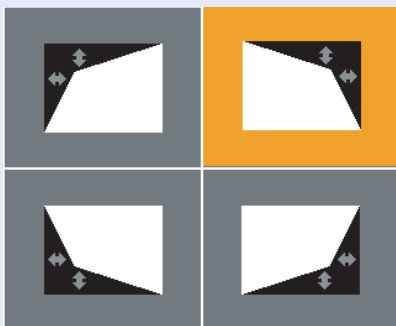
2

Seleccioneu "Quick Corner" i premeu el botó [Enter].

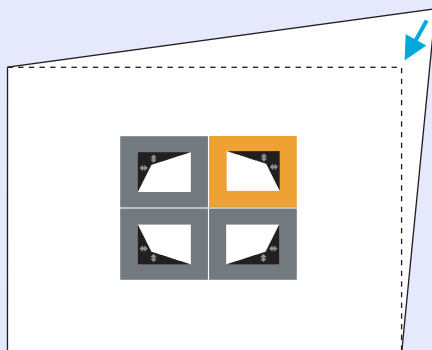
Torneu a prémer el botó [Enter] per visualitzar la pantalla de selecció des de la que podeu seleccionar una de les quatre cantonades.



- 3** Feu servir el botó [⊙] del comandament a distància o els botons [↖/↗], [↘/↙], [↖/↗], i [↘/↙] del tauler de control per seleccionar la cantonada que voleu ajustar, i premeu el botó [Enter].



- 4** Per ajustar la forma, feu servir el botó [⊙] del comandament a distància o els botons [↖/↗], [↘/↙], [↖/↗], i [↘/↙] del tauler de control.



Si apareix la pantalla següent durant la correcció, heu arribat al límit de quantitat de correccions.

[⬅/➡] : Ajustar
[Esc] : Tornar

No es pot moure més.

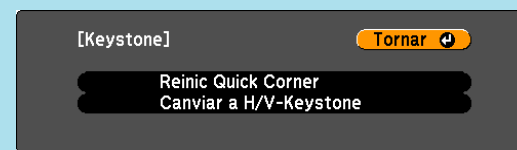
- 5** Repetiu els procediments 3 i 4 les vegades necessàries per ajustar la resta de cantonades.

- 6** Quan hagueu acabat, premeu el botó [Esc] per sortir del menú de correcció.

El mètode de correcció ha canviat de "Keystone" a "Quick Corner" al menú Configuració, per la qual cosa quan premeu els botons [↖/↗], [↘/↙], [↖/↗], i [↘/↙] més endavant, es visualitza la pantalla per seleccionar la cantonada al procediment 2. Canvieu "Keystone" des del menú Configuració a "H/V-Keystone" si voleu corregir H/V-Keystone quan premeu els botons [↖/↗], [↘/↙], [↖/↗], i [↘/↙] del tauler de control.



Si manteniu premut el botó [Esc] durant uns dos segons mentre corregiu amb Quick Corner, es visualitzarà la pantalla següent.



[Esc] / [Enter] : Tornar [⬅/➡] : Selecció [Menu] : Sortir

Reinic Quick Corner: Reinicia el resultat de les correccions Quick Corner.

Canviar a H/V-Keystone: Canvia el mètode de correcció a H/V-Keystone. ➡ p.44

Podeu canviar la imatge projectada d'aquestes dues maneres.

- Canviar mitjançant Source Search

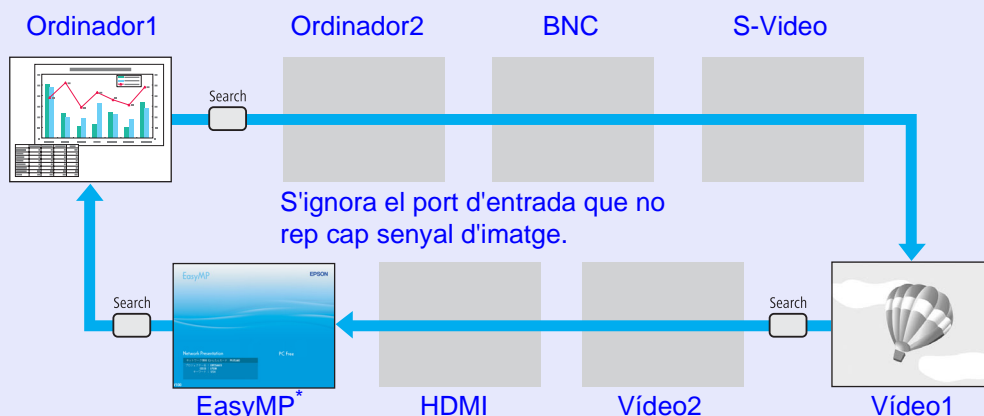
El projector detecta automàticament els senyals que es reben des de l'equip connectat, i es projecta la imatge rebuda des de l'equip.

- Canviar directament

Podeu fer servir els botons del comandament a distància per canviar al port d'entrada de destí.

Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Source Search)

Podeu projectar la imatge desitjada ràpidament, ja que els ports d'entrada que no reben cap senyal d'imatge s'ignoren quan canvieu prement el botó [Source Search].

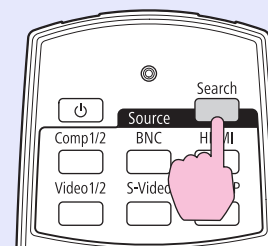


*Només EB-G5350/G5150 canvia a EasyMP.

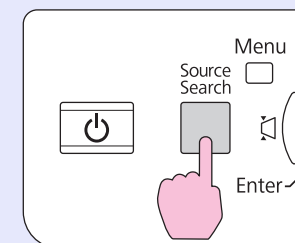
Procediment

Quan l'equip de vídeo estigui connectat, inicieu la reproducció abans de començar aquesta operació.

Fent servir el comandament a distància



Fent servir el tauler de control



Quan hi hagi connectats dos equips o més, premeu el botó [Source Search] fins que es projecti la imatge desitjada.



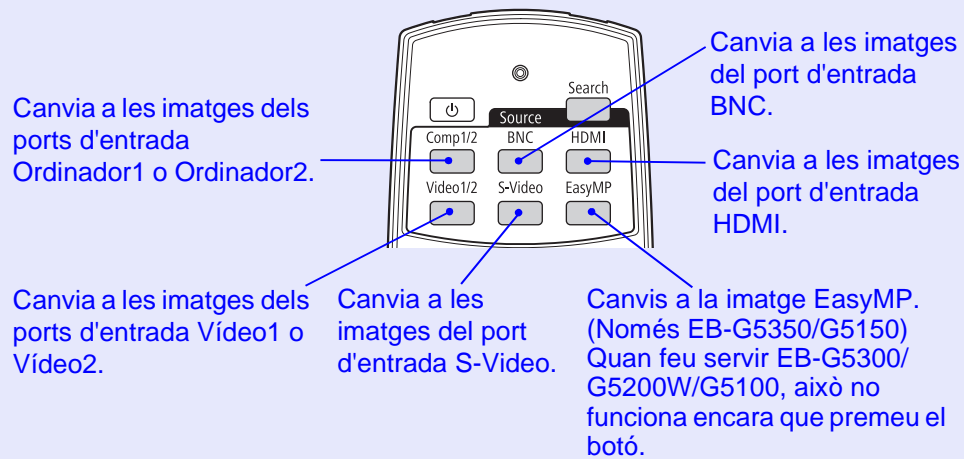
La pantalla següent mostra l'estat dels senyals d'imatge i es visualitza quan només hi ha disponible la imatge que el projector està mostrant actualment, o bé quan no es pot trobar cap senyal d'imatge. Podeu seleccionar el port d'entrada on està projectant l'equip connectat que voleu fer servir. Si no realitzeu cap operació després d'uns 10 segons, la pantalla es tanca.



Canvi directament des del comandament a distància


Podeu canviar directament a la imatge desitjada prement aquests botons del comandament a distància.


Comandament a distància



Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)

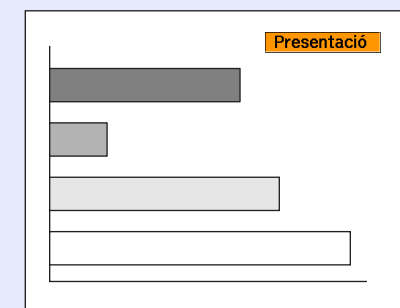
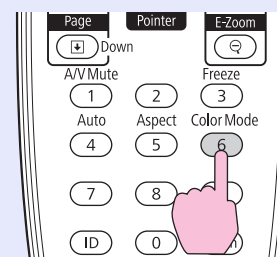
Podeu obtenir fàcilment una qualitat d'imatge òptima seleccionant l'ajust que correspongui millor al vostre entorn quan projecteu. La lluentor de la imatge depèn del mode seleccionat.

Mode	Aplicació
Joc	Ideal per a una sala lluminosa. Aquest és el mode més lluent, i reproduïx bé els tons de les ombres. Si esteu preocupats pels retards d'imatge durant la projecció de jocs amb molta velocitat, proveu de desactivar ("Desactivat") l'ajust "Progressiu" des del menú de configuració.  p.42
Presentació	Ideal per fer presentacions fent servir materials en color en una sala lluminosa.
Text	Ideal per fer presentacions fent servir materials en blanc i negre en una sala lluminosa.
Teatre	Ideal per mirar pel·lícules en una sala fosca. Dóna un to natural a les imatges.
Foto	(Quan es reben imatges de l'ordinador) Ideal per projectar imatges fixes, com ara fotografies, en una sala lluminosa. Les imatges són intenses i presenten un bon contrast.
Esports	(Indicat per quan les imatges d'entrada són de vídeo de components, S-Video o vídeo compost) Ideal per veure programes de TV en una sala lluminosa. Les imatges són intenses i presenten una gran vivesa.
sRGB	Ideal per a imatges que compleixen l'estàndard de colors sRGB.
Pissarra negra	Fins i tot si projecteu les imatges en una pissarra negra (o verda), aquest ajust els dóna un tint natural, com si les projectéssiu en una pantalla.

Mode	Aplicació
Personalitzat	Selecioneu "Personalitzat" per ajustar "R,G,B,C,M,Y" des d'"Ajust de color" al menú de configuració.  p.41

Procediment

Comandament a distància



Cada vegada que premeu el botó, el nom del mode de color es visualitza a la pantalla i el mode de color canvia.

Si premeu el botó mentre el nom del mode de color es visualitza a la pantalla, canvia al següent mode de color.

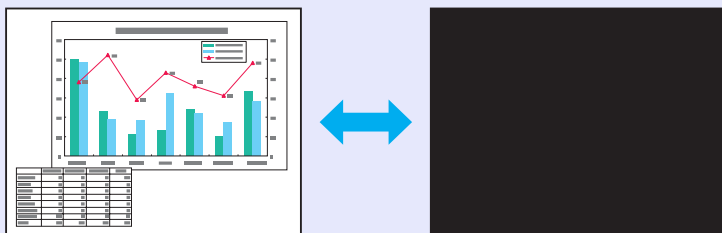


El mode de color també es pot ajustar fent servir "Mode de color" al menú "Imatge" des del menú de configuració.

 p.41

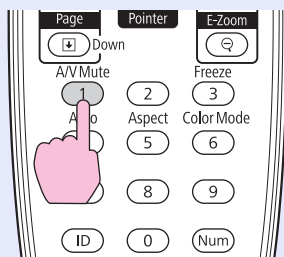
Amagar la imatge i el so temporalment (Silenci A/V)

Podeu fer-lo servir quan vulgueu centrar l'atenció del públic en el que expliqueu, o bé si no voleu mostrar detalls com ara el canvi de fitxers durant les presentacions des d'un ordinador.



Procediment

Comandament a distància



Cada vegada que premeu el botó, s'activa o desactiva Silenci A/V.



- Si feu servir aquesta funció quan projecteu imatges en moviment, la font continuarà reproduint les imatges i el so, i no podreu tornar al punt en què s'ha activat la funció Silenci A/V.
- Podeu seleccionar entre visualitzar negre, blau o logo com a pantalla de Silenci A/V fent servir l'ajust "Ampliada"- "Pantalla"- "Silenci A/V" del menú de configuració.

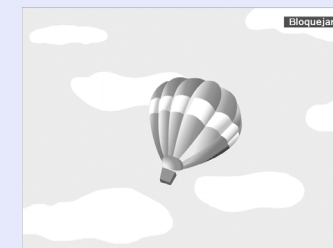
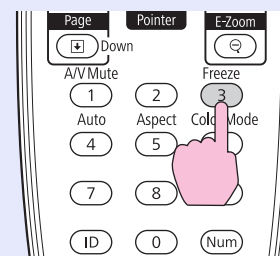
☞ p.46

Bloqueig de la imatge (Bloquejar)

Quan la imatge en moviment a la pantalla està bloquejada, la imatge es continua projectant, de manera que podeu projectar cada un dels fotogrames d'una imatge en moviment, com una fotografia fixa. Igualment, podeu realitzar operacions com ara canviar de fitxers durant les presentacions des d'un ordinador sense projectar cap imatge si heu activat prèviament la funció de bloquejar.

Procediment

Comandament a distància



Cada vegada que premeu el botó, s'activa o desactiva Bloquejar.



- L'àudio no s'atura.
- La font d'imatge continua reproduint les imatges en moviment fins i tot quan la pantalla està bloquejada, i per tant no és possible reprendre la projecció des del punt on s'ha aturat.
- Si premeu el botó [Freeze] mentre es visualitza el menú de configuració o una pantalla d'ajuda, s'esborraran aquest menú o aquesta pantalla.
- Bloquejar encara funciona mentre s'està fent servir E-Zoom.

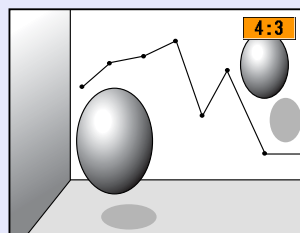
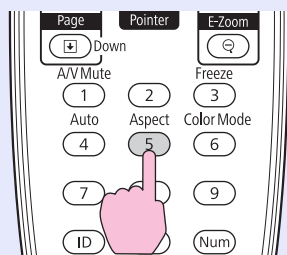
Canviar la relació d'aspecte

Canvieu la relació d'aspecte quan l'equip de vídeo està connectat, de tal manera que les imatges gravades en vídeo digital o en DVDs puguin veure's en format de pantalla panoràmica 16:9. Canvieu la relació d'aspecte quan projecteu imatges d'ordinador a mida completa. Els mètodes de canvi i els tipus de relació d'aspecte són els següents.

Mètodes de canvi

Procediment

Comandament a distància



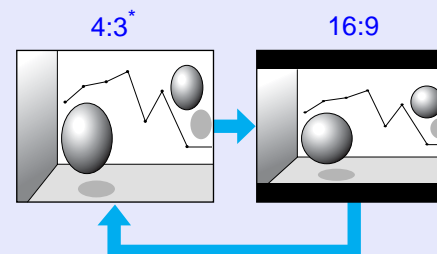
Cada vegada que premeu el botó, el nom de l'aspecte es visualitza a la pantalla i l'aspecte canvia.

Si premeu el botó mentre el nom de l'aspecte es visualitza a la pantalla, canvia al següent mode d'aspecte.

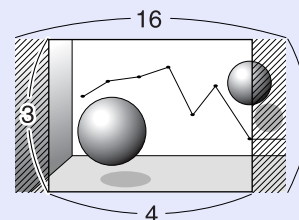


El mode de color també es pot ajustar fent servir "Aspecte" al menú "Senyal" des del menú de configuració. [p.42](#)

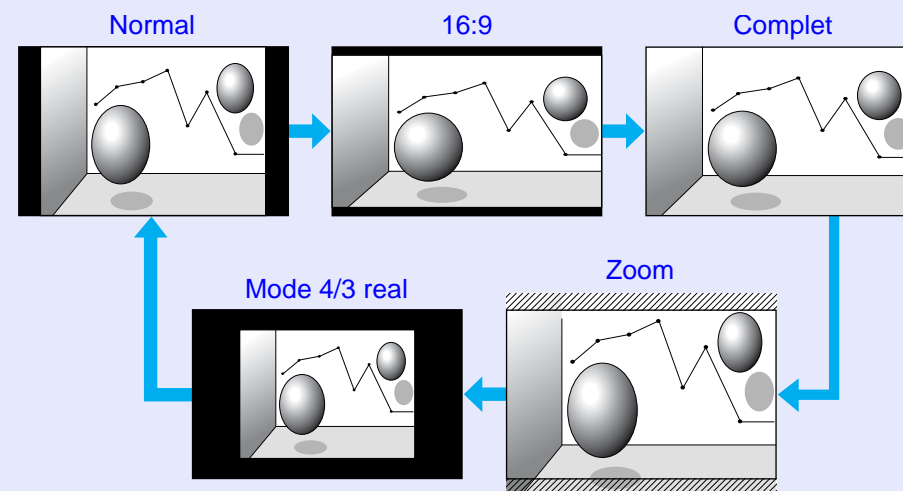
Canviar l'aspecte per a les imatges de l'equip de vídeo (Només EB-G5350/G5300/G5150/G5100)



* Quan es reben senyals 720p/1080i/1080p, la pantalla s'amplia fins a una relació de 4:3.

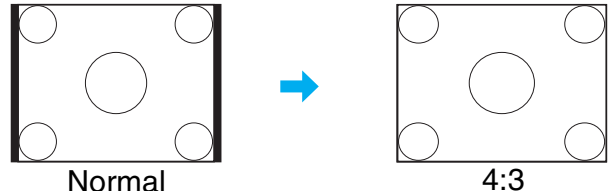
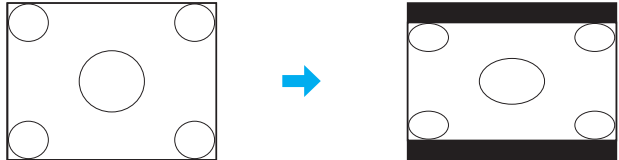
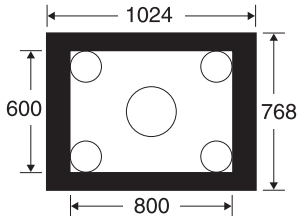
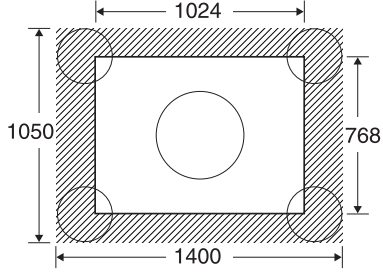


Per a EB-G5200W



■ Canviar l'aspecte de les imatges d'ordinador/imatges HDMI (només per a EB-G5350/G5300/G5150/G5100)

Podeu canviar les projeccions de les imatges d'ordinador o de les imatges rebudes des del port d'entrada HDMI d'aquesta manera.

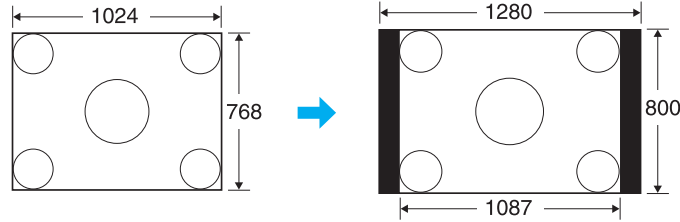
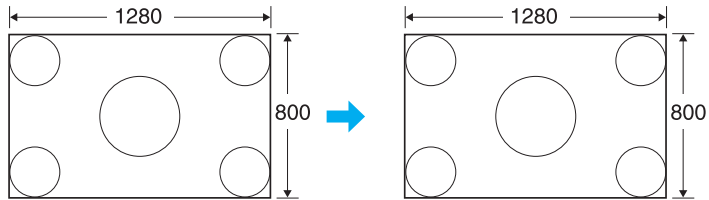
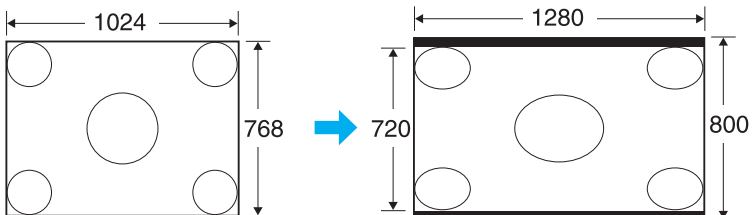
Valors ajustats		Funcionament	Exemple de projecció	
Normal	Quan les imatges es reben des dels ports d'entrada Ordinador1/2 o BNC	Projecta fins a la mida de projecció completa mantenint l'aspecte de la imatge d'entrada.		
Auto	Quan les imatges es reben des del port d'entrada HDMI	Projecta en un aspecte adequat basat en la informació del senyal que es rep.		
4:3		Projecta fins a la mida de projecció completa a un aspecte de 4:3. Resulta ideal per projectar imatges amb un aspecte de 5:4 (1280×1024) a la mida de projecció completa.	Quan es rep un senyal de 1.280×1.024 	
16:9		Projectes amb un aspecte de 16:9. Resulta ideal per projectar a pantalla completa quan es fa servir una pantalla 16:9.	Quan es rep un senyal de 1280×1024 	
Mode 4/3 real		Projecta a la resolució de la mida de la imatge d'entrada al centre de la pantalla. Resulta ideal per projectar imatges clares. Si la resolució de la imatge supera 1024×768 , els marges de la imatge no es projecten.	Quan es rep un senyal de 800×600 	Quan es rep un senyal de 1.400×1.050 

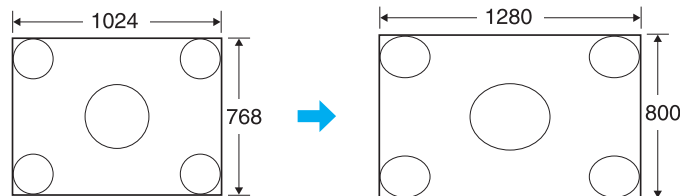
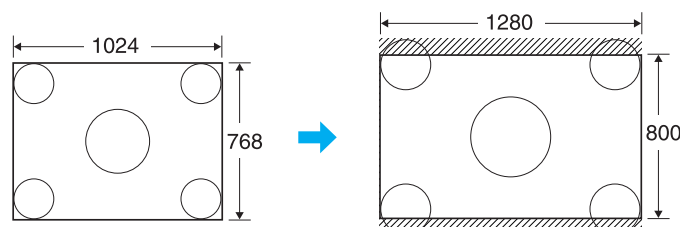
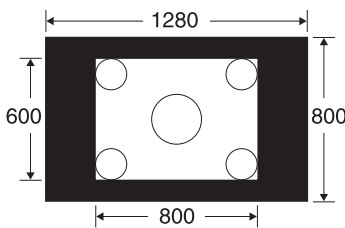
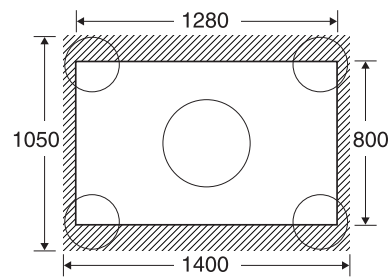


Quan es projecten imatges de l'ordinador, si es perden parts de la imatge o si no es pot projectar tota la imatge, seleccioneu "Gran angular" o "Normal" a "Resolució" des del menú de configuració, segons la mida del tauler de l'ordinador. [p.42](#)


■ Canviar l'aspecte per a les imatges de l'ordinador/imatges HDMI (per a EB-G5200W)

Podeu canviar l'aspecte de les projeccions de les imatges d'ordinador o de les imatges rebudes des del port d'entrada HDMI d'aquesta manera. Per a EB-G5200W, la mida de projecció és de 1.280 x 800 punts (relació d'aspecte 16:10) degut a la resolució de la pantalla WXGA. Si projecteu en pantalles 16:9, ajusteu l'aspecte a "16:9".

Valors ajustats		Funcionament	Exemple de projecció
Normal	Quan les imatges es reben des dels ports d'entrada Ordinador1/2 o BNC	Projecta fins a la mida de projecció completa mantenint l'aspecte de la imatge d'entrada.	Quan es rep un senyal de 1.024 × 768 
Auto	Quan les imatges es reben des del port d'entrada HDMI	Projecta en un aspecte adequat basat en la informació del senyal que es rep.	Quan es rep un senyal de 1.280 × 800 
16:9		Projecta fins a la mida de projecció completa a un aspecte de 16:9.	Quan es rep un senyal de 1.024 × 768 

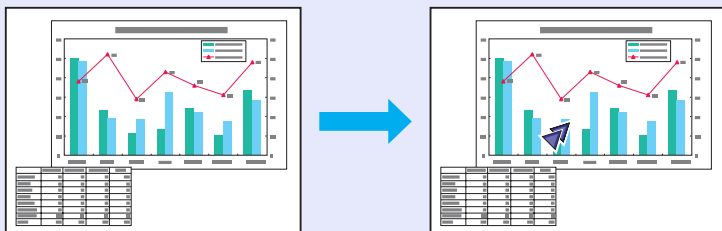
Valors ajustats	Funcionament	Exemple de projecció	
Completa	Projecta a mida completa.	<p>Quan es rep un senyal de 1.024 × 768</p> 	
Zoom	Projecta la imatge d'entrada amb la mida d'aspecte de la direcció lateral tal com és. Les parts que superen la mida de projecció no es projecten.	<p>Quan es rep un senyal de 1.024 × 768</p> 	
Mode 4/3 real	Projecta a la resolució de la mida de la imatge d'entrada al centre de la pantalla. Resulta ideal per projectar imatges clares. Si la resolució de la imatge supera 1280 × 800, els marges de la imatge no es projecten.	<p>Quan es rep un senyal de 800 × 600</p> 	<p>Quan es rep un senyal de 1.400 × 1.050</p> 



Quan es projecten imatges de l'ordinador, si es perden parts de la imatge o si no es pot projectar tota la imatge, seleccioneu "Gran angular" o "Normal" a "Resolució" des del menú de configuració, segons la mida del tauler de l'ordinador.  p.42

Funció de punter (Punter)

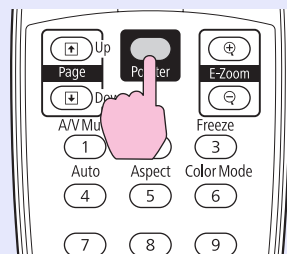
Permet moure una icona de punter per la imatge projectada, i ajuda a centrar l'atenció en l'àrea de la qual esteu parlant.



Procediment

1 Visualitzeu el punter.

Comandament a distància

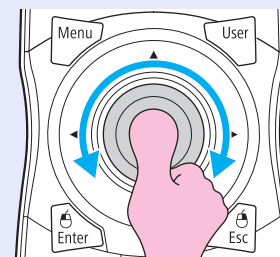


Cada vegada que premeu el botó, el punter apareix o desapareix.

2

Moueu la icona del punter.

Comandament a distància



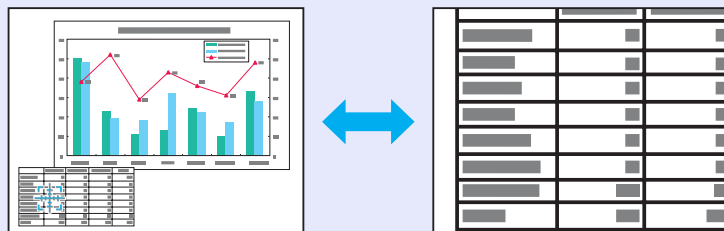
Icona del punter



Podeu seleccionar entre tres tipus diferents d'icona del punter () a "Ajustos" - "Forma del punter" des del menú de configuració. p.44

Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)

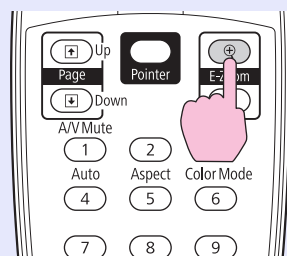
Resulta útil si voleu ampliar les imatges per veure-les amb més detall, com ara gràfics i taules.



Procediment

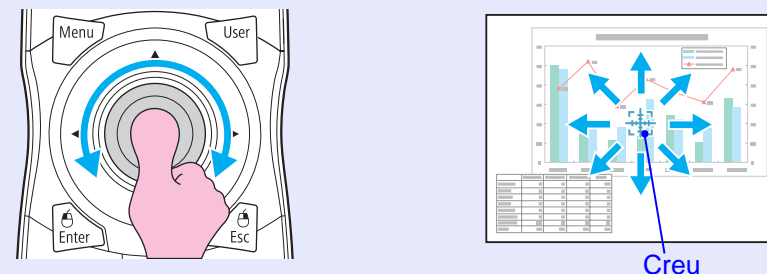
1 Inicieu l'E-Zoom.

Comandament a distància



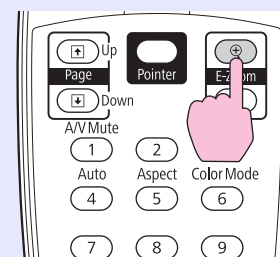
2 Moveu la creu per l'àrea de la imatge que voleu ampliar.

Comandament a distància



3 Amplieu la imatge.

Comandament a distància



Cada vegada que premeu el botó, l'àrea s'amplia. Podeu ampliar amb més rapidesa si manteniu premut el botó. Podeu reduir la imatge ampliada prement el botó [⊖]. Premeu el botó [Esc] per cancel·lar.

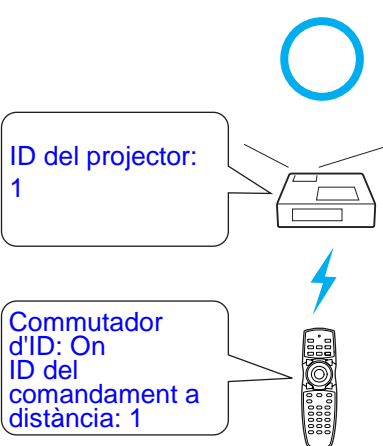
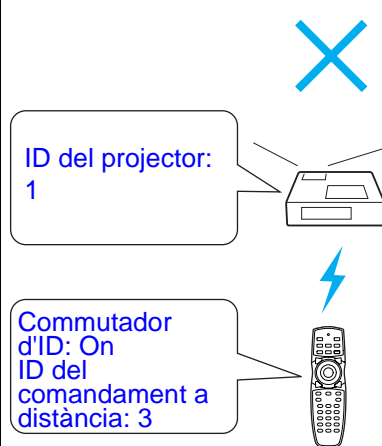
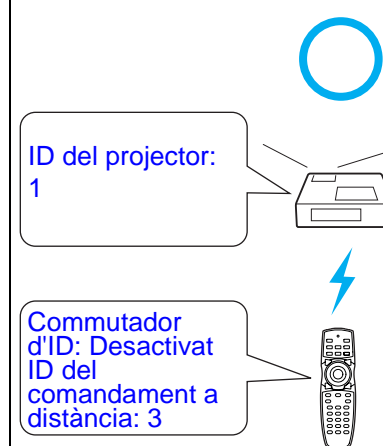

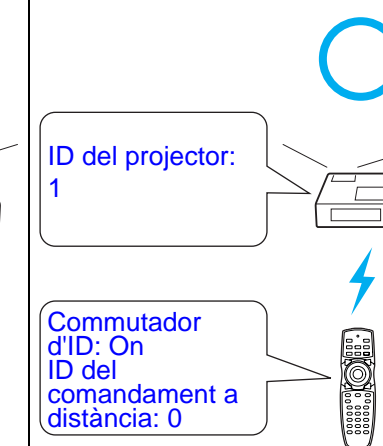


- La relació d'ampliació s'indica a la pantalla. L'àrea seleccionada es pot ampliar d'1 a 4 vegades, en 25 passos incrementals.
- Premeu el botó [⊙] per desplaçar la imatge.
- Si heu seleccionat E-Zoom mentre s'està realitzant una operació de Progressiu o de Reducció de soroll, es cancel·la la funció que s'està realitzant actualment.

Quan s'ajusta una ID per al projector i el comandament a distància, podeu utilitzar aquest comandament per controlar només el projector amb la mateixa ID. Això resulta molt útil quan es gestionen diversos projectors.

Podeu definir una ID per al projector dins d'un interval d'"1" a "9". El valor por defecte és "Desactivat", i podeu treballar amb el comandament a distància sense tenir en compte l'ajust d'ID del comandament.

Podeu definir una ID per al comandament a distància dins d'un interval de "0" a "9". El valor por defecte és "0", i podeu treballar amb el comandament a distància sense tenir en compte l'ajust d'ID del projector. Igualment, si hi ha un commutador d'ID al lateral del comandament a distància, i aquest commutador està ajustat a "Desactivat", podeu controlar tots els projectors amb el comandament a distància sense tenir en compte l'ajust d'ID del projector o del comandament a distància.

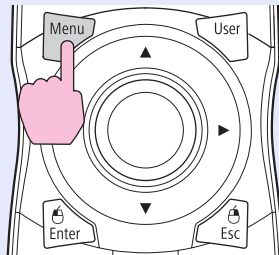
Podeu fer servir el comandament a distància	No podeu fer servir el comandament a distància	Podeu fer servir el comandament a distància	Podeu fer servir el comandament a distància	Podeu fer servir el comandament a distància
 <p>ID del projector: 1</p> <p>Commutador d'ID: On ID del comandament a distància: 1</p>	 <p>ID del projector: 1</p> <p>Commutador d'ID: On ID del comandament a distància: 3</p>	 <p>ID del projector: 1</p> <p>Commutador d'ID: Desactivat ID del comandament a distància: 3</p>	 <p>ID del projector: Desactivat</p> <p>Commutador d'ID: On ID del comandament a distància: 1</p>	 <p>ID del projector: 1</p> <p>Commutador d'ID: On ID del comandament a distància: 0</p>
Exemple quan la ID del projector i la ID del comandament a distància coincideixen, i el commutador del comandament està Activat	Exemple quan la ID del projector i la ID del comandament a distància no coincideixen, i el commutador del comandament està Activat	Exemple quan la ID del projector i la ID del comandament a distància no coincideixen, i el commutador del comandament està Desactivat	Exemple quan la ID del projector està Desactivada	Exemple quan la ID del comandament a distància és 0, i el commutador d'ID està Activat

Configurar la ID del projector

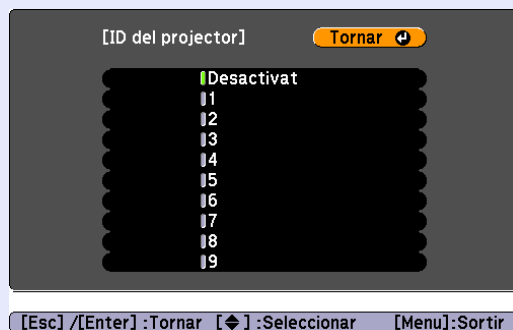
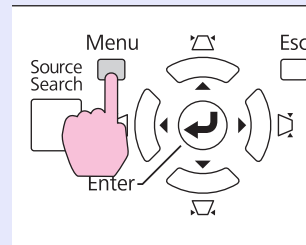
Procediment

- 1 Durant la projecció, premeu el botó [Menu] del projector i seleccioneu "Ampliada" - "ID del projector" des del menú de configuració.
☞ "Utilitzar el menú Configuració" p.40

Fent servir el comandament a distància



Fent servir el tauler de control



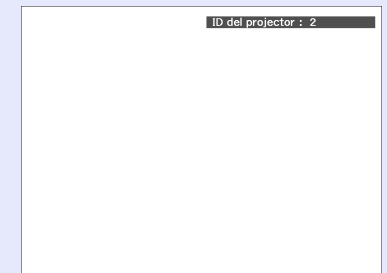
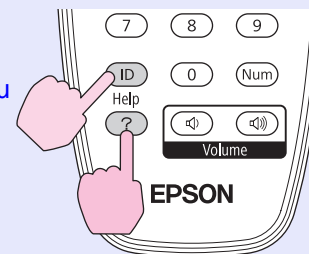
Comprovar la ID del projector

Feu servir el següent procediment per comprovar la ID del projector.

Procediment

Comandament a distància

Manteniu aquest botó premut



Durant la projecció, mentre manteniu premut el botó [ID], premeu el botó [Help] per visualitzar en pantalla la ID del projector actual.

- 2 Seleccioneu la ID que voleu establir i premeu el botó [Enter].

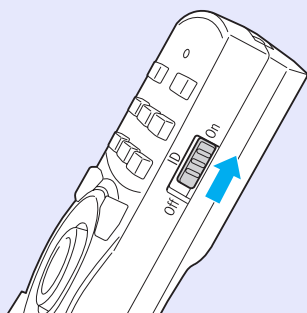
- 3 Premeu el botó [Menu] per tancar el menú de configuració.

Configurar la ID del comandament a distància

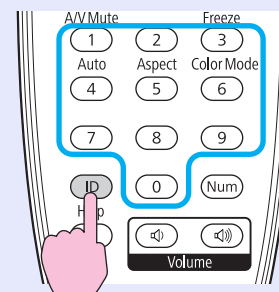
Quan el commutador d'ID del lateral del comandament a distància està Desactivat, la ID del comandament es desactiva i podeu treballar amb el comandament sense tenir en compte l'ajust d'ID del projector. Quan el commutador d'ID està ajustat a Activat, la ID del comandament a distància s'activa, i podeu definir quin projector voleu utilitzar. Igualment, heu de definir els ajustos per a la ID del comandament a distància amb el commutador d'ID ajustat a Activat.

Procediment

- 1 Ajusteu el commutador d'ID del comandament a distància a Activat.**



- 2 Mentre manteniu premut el botó [ID], premeu un botó de número per seleccionar un número que coincideixi amb la ID del projector que voleu controlar.**



Manteniu aquest botó premut

Quan hagueu definit aquest ajust, es limita el projector que podeu controlar amb el comandament a distància.




L'ajust d'ID del comandament a distància es desa al comandament. Fins i tot després de retirar les bateries del comandament a distància per tal de substituir-les, es manté l'ajust d'ID desat. No obstant, si no es fan servir les bateries durant molt de temps, es tornarà a utilitzar el valor per defecte (ID0).

Quan s'alineen diversos projectors per projectar imatges, podeu corregir la lluentor i el to de color de les imatges de cada projector amb l'ajust de color de pantalla múltiple, de manera que els colors de les imatges de cada projector siguin com més semblants millor. En alguns casos és possible que la lluentor i el to de color no siguin totalment iguals, fins i tot després de la correcció.

Resum del procediment de correcció

Si configureu diversos projectors i heu de fer correccions, feu servir aquest procediment per corregir un projector cada vegada.

1. Ajusteu la ID del projector i la ID del comandament a distància

Per limitar el control a un projector de destí, ajusteu una ID de projector per al projector de destí, i ajusteu la mateixa ID per al comandament a distància.  [p.29](#)

2. Corregiu la diferència de color

Podeu realitzar la correcció de color quan projecteu des de diversos projectors. Podeu seleccionar cinc nivells (de l'1 al 5) que van del negre al blanc, i a cadascun d'ells podeu ajustar aquests dos punts.


- Corregir la lluentor
Podeu corregir la lluentor de les imatges per fer-les totes iguals.
- Corregir el color
Podeu ajustar el color de les imatges per tal que siguin com més semblants millor fent servir "Correc. color (G/R)" i "Correc. color (B/Y)".

Mètode de correcció

Després de configurar els projectors, corregiu la lluentor i el to de cada projector per reduir les diferències.

Procediment



Premeu el botó [Menu] i seleccioneu "Ampliada" - "Pantalla múltiple" des del menú de configuració.
 **"Utilitzar el menú Configuració" [p.40](#)**



Seleccioneu el nivell que voleu corregir a "Nivell ajust".

- Cada vegada que seleccioneu un nivell, es visualitza el patró del nivell seleccionat.
- Podeu iniciar la correcció des de qualsevol nivell, normalment podeu fer-lo més fosc o més clar corregint d'1 a 5 o de 5 a 1.



Corregiu la lluentor amb "Correcció lluentor".

- Si seleccioneu el nivell 5, s'ajusta a la imatge més fosca dels diversos projectors.
- Si seleccioneu el nivell 1, s'ajusta a la imatge més lluent dels diversos projectors.
- Si seleccioneu els nivells del 2 al 4, s'ajusta a la lluentor mitjana de les imatges dels diversos projectors.
- Cada cop que premeu el botó [Enter], la imatge passa de la visualització del patró a la imatge real i viceversa, i podeu comprovar els resultats de la correcció i realitzar correccions en la imatge real.

- 4** **Corregir "Correc. color (G/R)" i "Correc. color (B/Y)".**
Cada cop que premeu el botó [Enter], la imatge passa de la visualització del patró a la imatge real i viceversa, i podeu comprovar els resultats de la correcció i realitzar correccions en la imatge real.
- 5** **Repetiu els procediments 2 a 4 fins que hagueu acabat les correccions.**
- 6** **Un cop acabades totes les correccions, premeu el botó [Menu] per tancar el menú de configuració.**

El projector disposa d'aquestes funcions de seguretat millorades.

- Protecció de contrasenya
Podeu limitar les persones que poden fer servir el projector.
- Blocatge de funcionament
Podeu evitar que els usuaris canviïn els ajustos del projector sense permís.
- Bloqueig antirobatori
El projector està equipat amb diversos tipus de dispositius de seguretat antirobatori.

Gestionar usuaris (Contrasenya protecc.)

Si Contrasenya protecc. està activada, les persones que no coneguin la contrasenya no podran utilitzar el projector per projectar imatges, encara que estigui activat. A més, no es pot canviar el logotip de l'usuari que es mostra quan s'activa el projector. Això serveix de dispositiu antirobatori, ja que el projector no es podrà utilitzar encara que el robin. En el moment de la seva adquisició, Contrasenya protecc. no està activada.

Tipus de Contrasenya protecc.

Es poden definir aquests tres tipus d'ajustos de contrasenya protegida, segons la manera de fer servir el projector.

1. Protecció en activar

Si "Protecció en activar" està "Activat", heu d'introduir la contrasenya sempre que activeu el projector després de desconnectar-lo de la font d'alimentació a la que estava connectat l'última vegada que es va introduir la contrasenya. Si no introduïu la contrasenya correcta, la projecció no s'inicia.

2. Protecc logo usuari

Encara que algú intenti canviar el logotip de l'usuari definit pel propietari del projector, no es pot canviar. Quan "Protecc logo usuari" està ajustat a "Activat" no es poden realitzar els següents canvis d'ajustos per al logotip de l'usuari.

- Capturar un logotip de l'usuari

- Ajustos per a "Mostrar fons", "Pantalla d'inici" i "Silenci A/V" des de "Pantalla" al menú de configuració.

3. Protecció xarxa

Si "Protecció xarxa" està "Activat", no es poden realitzar canvis d'ajustos per a "Xarxa" al menú de configuració.

Configurar Contrasenya protecc.

Seguiu aquest procediment per definir Contrasenya protecc..

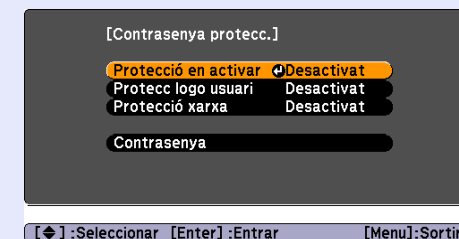
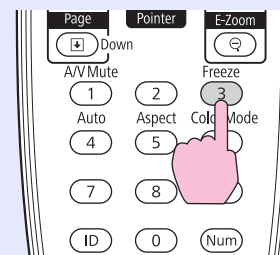
Procediment



Durant la projecció, manteniu premut el botó [Bloquejar] durant cinc segons.

Es visualitza el menú de configuració de Contrasenya protecc..

Comandament a distància



- **Si Contrasenya protecc. ja està activada, heu d'inserir la contrasenya.**
Si la contrasenya és correcta, es visualitza el menú de configuració de Contrasenya protecc.. ➡ "Introduir la contrasenya" p.36
- **Un cop establerta la contrasenya, enganxeu l'adhesiu Contrasenya protecc. en una posició visible del projector per tal que serveixi com a element addicional dissuasori de robatori.**

2 Activeu "Protecció en activar".

- (1) Seleccioneu "Protecció en activar", i premeu el botó [Enter].
- (2) Seleccioneu "Activat", i premeu el botó [Enter].
- (3) Premeu el botó [Esc].

3 Activeu "Protecc logo usuari".

- (1) Seleccioneu "Protecc logo usuari", i premeu el botó [Enter].
- (2) Seleccioneu "Activat", i premeu el botó [Enter].
- (3) Premeu el botó [Esc].

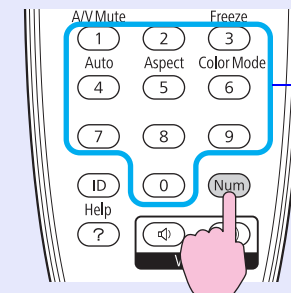
4 Activeu "Protecció xarxa".

- (1) Seleccioneu "Protecció xarxa", i premeu el botó [Enter].
- (2) Seleccioneu "Activat", i premeu el botó [Enter].
- (3) Premeu el botó [Esc].

5 Establiu la contrasenya.

- (1) Seleccioneu "Contrasenya", i premeu el botó [Enter].
- (2) Es visualitza el missatge "Canviar la contrasenya?", seleccioneu "Sí" i premeu el botó [Enter]. L'ajust per defecte per a la contrasenya és "0000". Canvieu-lo per la vostra contrasenya desitjada. Si seleccioneu "No", tornarà a aparèixer la pantalla que es mostra al pas 1.
- (3) Manteniu premut el botó [Num] i inseriu un número de quatre dígits fent servir els botons numèrics. El número introduït es mostra com "* * * *". Quan introduïu el quart dígit, es visualitza la pantalla de confirmació.

Comandament a distància



Botons numèrics

Manteniu aquest botó premut

- (4) Torneu a introduir la contrasenya.
Apareix el missatge " Contras. acceptada."
Si introduïu una contrasenya incorrecta, apareix un missatge que us demana que torneu a introduir-la.

■ Introduir la contrasenya

Quan es visualitzi la pantalla per introduir la contrasenya, introduïu-la fent servir els botons numèrics del comandament a distància.

Procediment

Manteniu premut el botó [Num] i introduïu la contrasenya prement els botons numèrics.

Quan introduïu la contrasenya correcta, s'iniciarà la projecció.

Atenció

- Si introduïu una contrasenya incorrecta tres vegades seguides, apareixerà el missatge "El projector quedarà bloquejat." durant uns cinc minuts, i el projector passarà al mode d'espera. Si passa això, desconnecteu l'endoll de la presa de corrent, torneu a connectar-lo i engegueu el projector. El projector torna a mostrar la pantalla per introduir la contrasenya, on podreu introduir la contrasenya correcta.
- Si heu oblidat la contrasenya, anoteu el número "Codi sol·licitud: xxxxx" que apareix a la pantalla i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor més proper indicat a la Suport i guia de servei tècnic. [☞ Llista de contactes per a projectors Epson](#)
- Si seguiu repetint aquesta operació i introduïu una contrasenya errònia trenta vegades seguides, apareixerà el missatge següent i el projector no permetrà introduir més contrasenyes. El projector quedarà bloquejat. Contacteu amb Epson tal com indica la documentació. [☞ Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Restringir el funcionament (Bloq. Tauler control)

Realitzeu un dels passos següents per bloquejar els botons de funcionament del tauler de control.

- Bloqueig total
Tots els botons del tauler de control estan bloquejats. No podeu realitzar cap operació des del tauler de control, ni tan sols activar i desactivar.
- Bloqueig parcial
Tots els botons del tauler de control, excepte el botó [⏻], estan bloquejats.

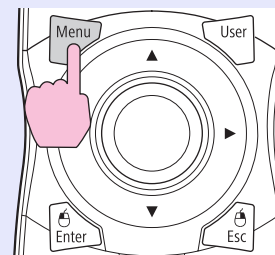
Resulta útil en esdeveniments o actuacions on voleu desactivar tots els botons i només projectar, o bé en escoles si voleu limitar el funcionament dels botons. Podeu seguir utilitzant el projector amb el comandament a distància.

Procediment

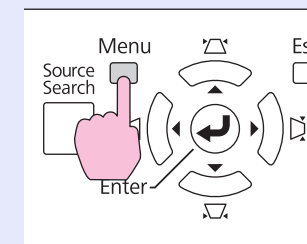


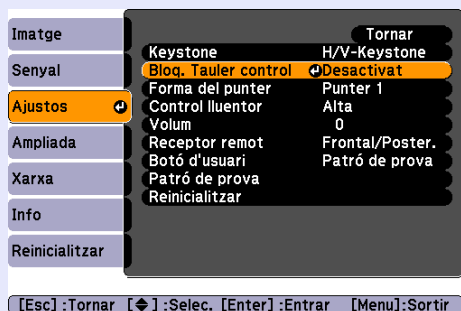
Durant la projecció, premeu el botó [Menu] i seleccioneu "Ajustos" - "Bloq. Tauler control" des del menú de configuració. ☞ "Utilitzar el menú Configuració" p.40

Fent servir el comandament a distància

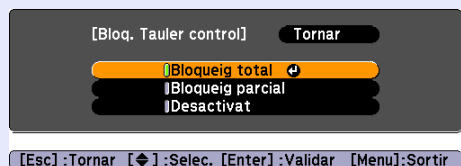


Fent servir el tauler de control





2 Seleccioneu "Bloqueig total" o "Bloqueig parcial".



3 Seleccioneu "Sí" quan aparegui el missatge de confirmació.

Els botons del tauler de control estan bloquejats d'acord amb l'ajust que heu triat.



Podeu suprimir el bloqueig del tauler de control seguint un d'aquests dos mètodes.

- *Des del comandament a distància, seleccioneu "Desactivat" a "Ajustos" - "Bloq. Tauler control" des del menú de configuració.*
- *Manteniu premut el botó [Enter] del tauler de control durant uns set segons, apareixerà un missatge i se suprimirà el bloqueig.*

Bloqueig antirobatori

Molt sovint el projector s'instal·la al sostre i es deixa en habitacions sense vigilància, per la qual cosa és possible que algú intenti emportar-se'l; per això el projector inclou aquests dispositius de seguretat.

• Ranura de seguretat

La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security fabricat per Kensington. Podeu trobar els detalls sobre el sistema Microsaver Security a la pàgina de Kensington

<http://www.kensington.com/>.

• Punt d'instal·lació del cable de seguretat

Podeu passar un cable antirobatori, disponible al mercat, pel punt d'instal·lació per fixar el projector a un escriptori o a una columna.

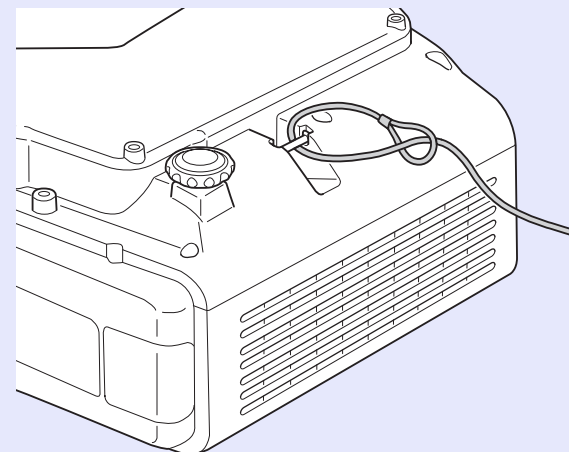
• Cargol per a fixar el botó d'extracció de la unitat de l'objectiu

El botó per retirar l'objectiu es pot bloquejar, de manera que l'objectiu del projector no es pugui retirar directament amb el cargol inclòs.

■ Instal·lar el bloqueig de cable

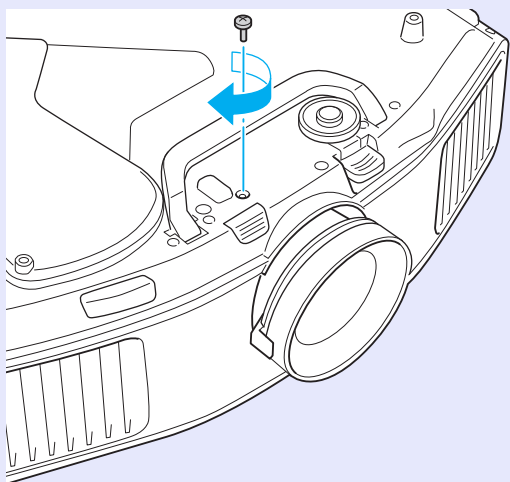
Passeu un cable antirobatori a través del punt d'instal·lació.

Consulteu les instruccions de bloqueig a la documentació que s'inclou amb el bloqueig de cable.



■ Objectiu de projecció antirobatori

El tipus baioneta us permet intercanviar els objectius del projector de manera simple i fàcil. Si us preocupa la seguretat, aquest dispositiu antirobatori és molt útil perquè, un cop bloquejat amb el cargol inclòs, no es pot retirar ràpidament.



Menú de configuració

En aquest capítol es descriu com utilitzar el menú de configuració i les opcions que conté.

Utilitzar el menú Configuració 40

Llista de funcions 41

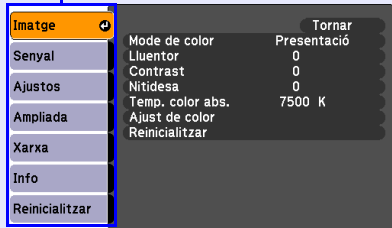
- **Menú Imatge.....41**
- **Menú Senyal42**
- **Menú d'ajustos44**
- **Menú Ampliada.....46**
- **Menú Xarxa (només EB-G5300/G5200W/G5100)48**
- **Menú Xarxa (només EB-G5350/G5150)50**
 - Notes sobre com utilitzar el menú de xarxa51
 - Funcionament del teclat en pantalla51
 - Menú Bàsic.....52
 - El Menú LAN sense fils (només si s'ha instal·lat la unitat
LAN sense fils)53

- El menú Seguretat (només si s'ha instal·lat la unitat
LAN sense fils opcional)..... 55
- Menú LAN amb cables 59
- Menú Correu 60
- Menú Altres 61
- Menú Reinicialitzar..... 62

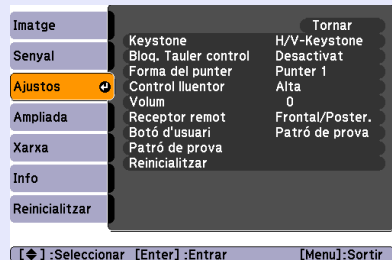
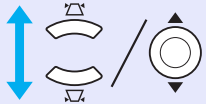
- **Menú Info (només Pantalla) 63**
- **Menú Reinicialitzar 64**

1 Seleccionar des del menú superior

Menú superior



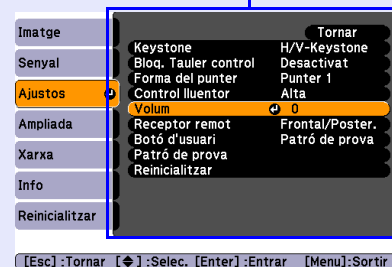
[**↵**]: Seleccionar [Enter]: Entrar [Menu]: Sortir



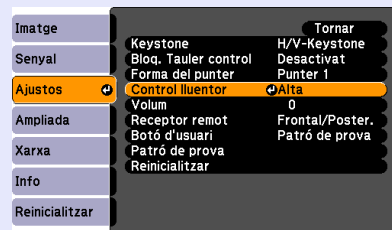
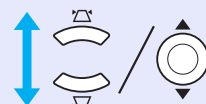
[**↵**]: Seleccionar [Enter]: Entrar [Menu]: Sortir

2 Selecció des del submenú

Submenú (Ajustos)

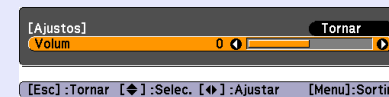


[Esc]: Tornar [**↵**]: Selec. [Enter]: Entrar [Menu]: Sortir

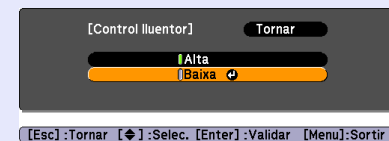


[Esc]: Tornar [**↵**]: Selec. [Enter]: Entrar [Menu]: Sortir

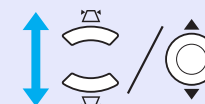
3 Canviar l'element seleccionat



[Esc]: Tornar [**↵**]: Selec. [Enter]: Entrar [Menu]: Sortir

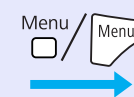


[Esc]: Tornar [**↵**]: Selec. [Enter]: Validar [Menu]: Sortir



[Esc]: Tornar [**↵**]: Selec. [Enter]: Validar [Menu]: Sortir

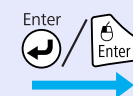
4 Sortir



[Esc]: Tornar [**↵**]: Selec. [Enter]: Validar [Menu]: Sortir



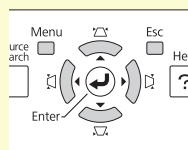
Selecioneu l'ajust que voleu canviar



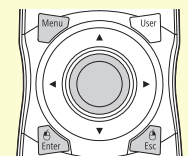
[Esc]: Tornar [**↵**]: Selec. [Enter]: Validar [Menu]: Sortir

Botons utilitzats

Fent servir el tauler de control



Fent servir el comandament a distància



Menú Imatge



Els elements que es poden ajustar varien segons el senyal d'imatge que s'està projectant actualment, tal com es mostra a les següents captures de pantalla. Ajustar detalls que estan guardats per a cada senyal d'imatge.

Imatge de l'ordinador/EasyMP (només EB-G5350/G5150)



Vídeo component/Vídeo compost/S-Video



Submenú	Funció
Mode de color	Podeu seleccionar la qualitat de la imatge adequada per al vostre entorn.  p.21
Lluentor	Podeu ajustar la lluentor de la imatge.
Contrast	Podeu ajustar la diferència entre la llum i l'ombra a les imatges.
Saturació de color	Podeu ajustar la saturació del color de les imatges.
Tint	(Aquest ajust només es pot definir quan es reben senyals NTSC si utilitzeu vídeo compost/S-video). Podeu ajustar el tint de la imatge.
Nitidesa	Podeu ajustar la nitidesa de la imatge.
Temp. color abs.	(Aquest element no es pot seleccionar si s'ha establert "sRGB" com a ajust de "Mode de color" del menú "Imatge"). Podeu ajustar el tint global de les imatges. Podeu ajustar tints en 10 fases de 5.000 K a 10.000 K. Si seleccioneu un valor alt, la imatge es tenyeix de color blau, si seleccioneu un valor baix la imatge es tenyeix de color vermell.
Ajust de color	Podeu definir els ajustos seleccionant una de les opcions següents. (Aquest element no es pot seleccionar si s'ha determinat "sRGB" com a ajust de "Mode de color" del menú "Imatge"). Vermell, Verd, Blau: Podeu ajustar la saturació de cada color per separat. (Aquest element no es pot visualitzar si s'ha establert "Personalitzat" com a ajust de "Mode de color" del menú "Imatge"). R, G, B, C, M, Y: Podeu ajustar el matís, la saturació i la lluentor de cada color R (vermell), G (verd), B (blau), C (cian), M (magenta), Y (groc) individualment. (Aquest element no es pot visualitzar si s'ha establert "Personalitzat" com a ajust de "Mode de color" del menú "Imatge").
Reinicialitzar	Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos per al menú "Imatge". Per recuperar els ajustos per defecte de tots els elements de menú, consulteu  p.64

Menú Senyal

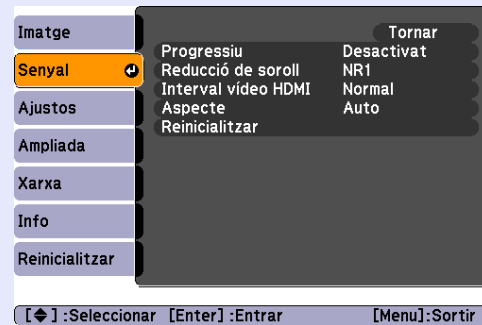
Els elements que es poden ajustar varien segons el senyal d'imatge que s'està projectant actualment, tal com es mostra a les següents captures de pantalla. Ajustar detalls que estan guardats per a cada senyal d'imatge.

No podeu realitzar ajustos en el menú "Senyal" quan la font és EasyMP.(només EB-G5350/G5150)

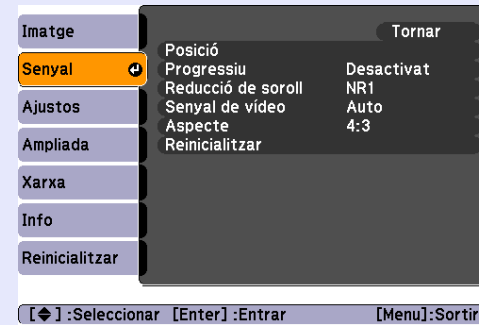
Imatge de l'ordinador



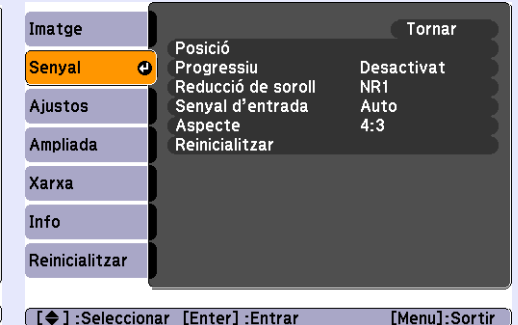
Els senyals del port d'entrada HDMI








Vídeo component



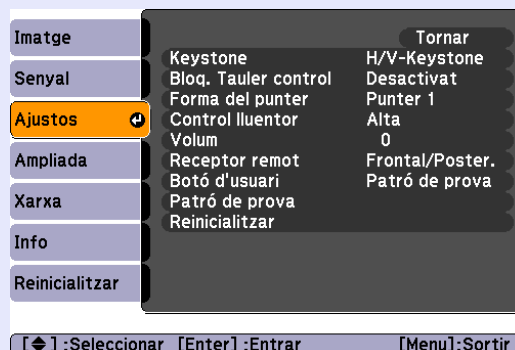
Vídeo compost/S-Video




Submenú	Funció
Configuració auto.	Podeu seleccionar si la imatge s'ajusta automàticament o no (Activat/Desactivat) a l'estat òptim quan canvia el senyal d'entrada.  p.73
Resolució	Si està ajustat a "Auto", la resolució del senyal d'entrada s'identifica de forma automàtica. Si les imatges projectades no es poden projectar correctament quan està ajustat a "Auto", com ara que falti alguna part de la imatge, ajusteu "Gran angular" d'acord amb l'ordinador connectat per a pantalles panoràmiques, o ajusteu-ho a "Normal" per a pantalles 4:3 o 5:4. Si l'ordinador connectat està fixat, podeu seleccionar "Manual" i especificar la resolució.
Seguiment	Podeu ajustar les imatges de l'ordinador quan hi apareixen bandes verticals.  p.73
Sync.	Podeu ajustar les imatges de l'ordinador quan parpellegen, són borroses o presenten interferències.  p.73
Posició	Podeu ajustar la posició de visualització cap amunt, cap avall, cap a l'esquerra i cap a la dreta quan falti una part de la imatge per tal que es projecti la imatge sencera.
Progressiu	(Els senyals del port d'entrada HDMI (excepte RGB digital) o del vídeo component només es poden ajustar si es reben senyals 480i/576i/1080i). Desactivat: la conversió d'IP es duu a terme per a cadascun dels camps de la pantalla. Aquest ajust és ideal per visualitzar imatges amb molt moviment. Vídeo: Aquest ajust és ideal per visualitzar imatges de vídeo general. Film/Auto: Per convertir automàticament fitxers de pel·lícules, CG, imatges animades, etc., enregistrades a 24/30 fotogrames a un senyal progressiu òptim a través de 2-3 pull-down, és possible recrear la sensació natural de la imatge original.

Submenú	Funció
Reducció de soroll	(No es pot ajustar quan es rep un senyal RGB digital) Suavitza les imatges desiguals. Hi ha dos modes. Seleccioneu l'ajust favorit. Es recomana ajustar-lo a "Desactivat" quan es visualitzen fonts d'imatge en què el soroll és molt baix, com per exemple DVDs.
Interval vídeo HDMI	(No es pot ajustar quan es rep un senyal RGB digital) Quan el port d'entrada HDMI del projector es connecta a un reproductor de DVDs, etc., la gamma de vídeo del projector s'ajusta d'acord amb l'ajust de la gamma de vídeo del reproductor de DVDs.
Senyal d'entrada	Podeu seleccionar el senyal d'entrada del port d'entrada Ordinador12 o del port d'entrada BNC. Si s'estableix a "Auto" el senyal d'entrada es configura automàticament d'acord amb l'equip connectat. Si els colors no apareixen correctament quan està ajustat a "Auto", seleccioneu el senyal adequat d'acord amb l'equip connectat.
Senyal de vídeo	Podeu seleccionar el senyal d'entrada del port d'entrada Vídeo1/2. Si està ajustat a "Auto", els senyals de vídeo es reconeixen automàticament. Si la imatge presenta interferències, o es produeix un problema, com per exemple si no es projecta cap imatge, quan està ajustat a "Auto", seleccioneu el senyal adequat d'acord amb l'equip connectat.
Aspecte	Podeu ajustar la <u>relació d'aspecte</u> per a les imatges projectades.  p.23
Reinicialitzar	Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos en el menú "Senyal", llevat de "Senyal d'entrada". Per recuperar els ajustos per defecte de tots els elements de menú, consulteu  p.64

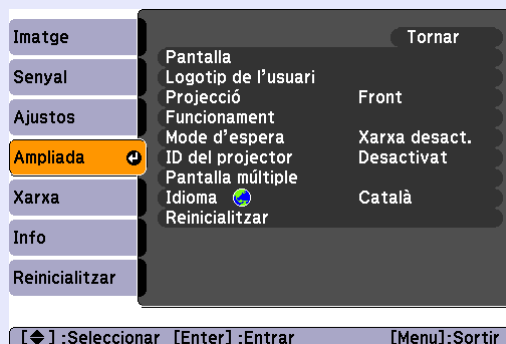
Menú d'ajustos






Submenú	Funció
Keystone	Podeu corregir la distorsió Keystone de les imatges. H/V Keystone : Corregeix la distorsió keystone horitzontal i vertical. Seleccioneu "V-Keystone" o "H-Keystone". Utilitzeu els botons [↖/↗], [↘/↙], [↖/↗] i [↘/↙] del tauler de control per a corregir "V-Keystone" i "H-Keystone". Quick Corner: Selecciona i corregeix les quatre cantonades de la imatge projectada. 🖱️ p.17
Bloq. Tauler control	Podeu utilitzar-lo per restringir el funcionament del tauler de control del projectador. 🖱️ p.36
Forma del punter	Podeu seleccionar la forma del punter. 🖱️ p.27 Punter 1: 🖱️ Punter 2: 🖱️ Punter 3: 🖱️
Control lluentor	Podeu ajustar la lluentor de la làmpada de dues maneres diferents. Seleccioneu "Baixa" si les imatges que es projecten són massa lluent, com quan es projecten en una sala fosca o en una pantalla petita. Si seleccioneu "Baixa", la quantitat d'electricitat consumida i la vida útil de la làmpada canvia de la següent manera, i es redueix el soroll de rotació del ventilador durant la projecció. Consum elèctric: disminució de 14%, vida útil de la làmpada: aproximadament 1,5 vegades més llarga
Volum	Podeu ajustar el volum. Ajustar detalls que estan guardats per a cada senyal d'imatge.
Receptor remot	Podeu limitar la recepció del senyal de funcionament des del comandament a distància. Si desitgeu evitar el funcionament a través del comandament a distància, o si el receptor remot està massa a prop d'un llum fluorescent, podeu definir ajustos per a desactivar el receptor remot que no voleu utilitzar o que presenta interferències.




Submenú	Funció
Botó d'usuari	Podeu seleccionar l'element assignat des del menú de configuració amb el botó [Usuari] del comandament a distància. Prement el botó es visualitza la selecció de l'element del menú/la pantalla d'ajust assignats, la qual cosa permet definir paràmetres/ajustos d'una pulsació. Podeu assignar un dels sis elements següents al botó [Usuari]. Control lluentor, Info, Progressiu, Patró de prova, Pantalla múltiple, o Resolució
Patró de prova	Quan es configura el projector, es visualitza un patró de prova de manera que podeu ajustar la projecció sense connectar cap més equip. Mentre es visualitza el patró, es poden definir ajustos de zoom i d'enfocament, i realitzar correcció keystone. Per a cancel·lar el patró de prova, premeu el botó [Esc] del comandament a distància o del tauler de control.
Reinicialitzar	Podeu recuperar tots els valors per defecte del menú "Ajustos", excepte per al "Botó d'usuari". Per recuperar els ajustos per defecte de tots els elements de menú, consulteu  p.64


Menú Ampliada



Submenú	Funció
Pantalla	<p>Podeu realitzar ajustos relatius a la pantalla del projector.</p> <p>Missatges: Podeu definir si voleu visualitzar o no (Activat/Desactivat) el nom de la font quan canvieu la font d'entrada, el nom del mode de color quan canvieu el mode de color, un missatge quan no es rep cap senyal d'entrada, etc.</p> <p>Mostrar fons*: Podeu definir l'estat de la pantalla per quan el senyal d'imatge no estigui disponible a "Negre", "Blau", o "Logo".</p> <p>Pantalla d'inici*: Podeu definir si la pantalla d'inici es visualitza o no (Activat/Desactivat) (la imatge projectada en iniciar el projector).</p> <p>Silenci A/V*: Podeu definir la pantalla que es visualitza durant Silenci A/V com a "Negre", "Blau", o "Logo".</p>
Logotip de l'usuari*	<p>Podeu canviar el logotip de l'usuari que apareix com a fons i que es mostra durant el mode de Silenci A/V.  p.93</p>
Projecció	<p>Podeu seleccionar una de les següents opcions d'acord amb la configuració del projector.  p.80</p> <p>"Front" "Frontal/Sostre" "Posterior" "Poster./Sostre"</p> <p>Podeu canviar l'ajust de la següent manera prement el botó [A/V Mute] del comandament a distància durant cinc segons aproximadament.</p> <p>"Front" ↔ "Frontal/Sostre"</p> <p>"Posterior" ↔ "Poster./Sostre"</p>


* Si "Protecc logo usuari" està ajustat a "Activat" a "Contrasenya protecc.", no és possible canviar els ajustos relacionats amb el logotip de l'usuari. Podeu realitzar canvis un cop "Protecc logo usuari" estigui ajustat a "Desactivat".  [p.34](#)

Submenú	Funció
Funcionament	<p>Activació directa: Podeu definir si voleu activar o no (Activat/Desactivat) Direct Power On.</p> <p>Si està ajustat a "Activat" i el cable d'alimentació del projector està connectat a una presa de corrent, cal tenir en compte que pujades sobtades d'electricitat després d'haver-se produït una apagada poden provocar que el projector s'activi de forma automàtica.</p> <p>Mode de repòs: Quan està ajustat a "Activat", la projecció s'atura automàticament quan no es rep cap senyal d'imatge i no es duu a terme cap operació.</p> <p>Temps Mode de repòs: Si el mode de repòs està ajustat a "Activat", podeu ajustar el temps abans que el projector es desactivi de forma automàtica en un temps comprès entre 1 i 30 minuts.</p> <p>Mode d'alçada alta: Ajusteu-lo a "Activat" quan utilitzeu el projector a una alçada de més de 1.500 m.</p> <p>Terminació sinc. BNC: Ajusteu la terminació per al senyal del port d'entrada BNC. Normalment ha d'estar ajustat a "Desactivat". Ajusteu-lo a "Activat" quan calgui la terminació analògica (75Ω) com per als commutadors.</p>
Mode d'espera	<p>Podeu utilitzar les funcions de control i monitoratge de xarxa mentre el projector es troba en mode d'espera quan està ajustat a "Xarxa activada".</p> <p>Podeu utilitzar SNMP per a monitorar i controlar l'estat del projector a la xarxa, o utilitzar el software "EMP Monitor" inclòs amb el producte.</p>
ID del projector	<p>Ajusteu la ID en un interval de comprès entre "1" i "9". "Desactivat" indica que la ID no està ajustada.  p.30</p>
Pantalla múltiple	<p>Podeu ajustar el matís i la lluentor de cada imatge projectada quan els diferents projectors estan alineats i funcionant.  p.32</p> <p>Nivell ajust: Podeu definir ajustos des de negre fins blanc en cinc nivells des de l'1 al 5, i a cada un d'aquests 5 nivells podeu ajustar "Correcció lluentor" i "Correc. color".</p> <p>Correcció lluentor: Corregeix la diferència de lluentor de cada producte.</p> <p>Correc. color (G/R) / Correc. color (B/Y): Podeu corregir la diferència de color de cada producte.</p>
Idioma	<p>Podeu establir l'idioma dels missatges visualitzats.</p>
Reinicialitzar	<p>Podeu recuperar els ajustos per defecte de "Pantalla^{*1}" i "Funcionament^{*2}" des del menú "Ampliada".</p> <p>Per recuperar els ajustos per defecte de tots els elements de menú, consulteu  p.64</p>



*1 Si "Protecc logo usuari" està ajustat a "Activat" a "Contrasenya protecc.", no és possible canviar els ajustos relacionats amb el logotip de l'usuari. Podeu realitzar canvis un cop "Protecc logo usuari" estigui ajustat a "Desactivat".  [p.34](#)

*2 Excepte per a "Mode d'alçada alta".

Menú Xarxa (només EB-G5300/G5200W/G5100)

Si "Protecció xarxa" està ajustat a "Activat" a "Contrasenya protecc.", es visualitza un missatge i els ajustos no es poden canviar. Podeu realitzar canvis un cop "Protecció xarxa" estigui ajustat a "Desactivat".  [p.34](#)

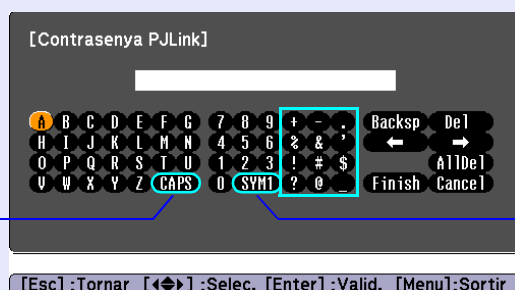


Submenú	Funció
LAN amb cables	<p>Podeu configurar la xarxa.</p> <p>DHCP: Podeu definir si voleu utilitzar o no (Activat/Desactivat) DHCP.</p> <p>Si està ajustat a "Activat" no podeu definir més adreces.</p> <p>Adreça IP: Podeu introduir l'adreça IP assignada al projecteur.*¹</p> <p>Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 0.0.0.0, 0.x.x.x, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p> <p>Màscara subxarxa: Podeu introduir la màscara de subxarxa per al projecteur.*¹</p> <p>Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents màscares de subxarxa. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Direcció passarel·la: Podeu introduir l'adreça IP per a la passarel·la del projecteur.*¹</p> <p>Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents direccions de passarel·la. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p> <p>Adreça MAC: Podeu visualitzar l'adreça MAC per al projecteur.</p>
Contrasenya PJLink	<p>Introduïu una contrasenya per utilitzar-la quan accediu al projecteur utilitzant un software PJLink compatible.*¹  p.115</p> <p>Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte.</p>
Contras. control Web	<p>Introduïu una contrasenya per utilitzar-la quan definiu els ajustos i controleu el projecteur utilitzant el control Web.*¹ Podeu introduir un màxim de 8 caràcters alfanumèrics d'un byte.</p> <p>Control Web es una funció d'ordinador que permet controlar el projecteur amb el navegador Web en un ordinador que funcioni amb EMP Monitor.</p> <p> Guia de funcionament de l'EMP Monitor</p>

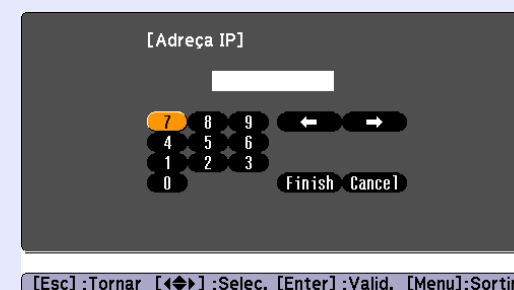
Submenú	Funció
<u>SNMP</u> »	Podeu definir els ajustos SNMP. Interr. IP Adreça 1/Interr. IP Adreça 2: En podeu enregistrar fins a dues com a destinació de notificació d'interrupció d'SNMP.*1 Per utilitzar SNMP per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor SNMP a l'ordinador. Cal que l'SNMP el gestioni un especialista en xarxes.
Correu	Quan està definit, si es produeix un error o una alerta en el monitor rebeu una notificació per correu electrònic. Per obtenir informació sobre el contingut del correu electrònic enviat, ☞ "Llegir el problema enviat per la funció Notificació Mail" p.111 Notificació Mail: Podeu definir si voleu rebre una notificació per correu electrònic o no (Activat/Desactivat). Si està ajustat a "Desactivat" no podeu definir més adreces. Servidor SMTP: Podeu introduir l'adreça IP per al servidor SMTP del projector.*1 Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255) Número de port: Podeu visualitzar el número de port del Servidor SMTP. El valor per defecte és 25. En editar els ajustos del control WEB, podeu canviar el número de port introduint un número vàlid de l'1 al 65535. Ajust Adreça 1 /Ajust Adreça 2/Ajust Adreça 3: Podeu introduir les adreces de correu electrònic*1 i el contingut del missatge per rebre una notificació en cas que es produeixi algun problema. Podeu registrar un màxim de tres destinacions. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte per a les adreces de correu electrònic.
<u>AMX Device Discovery</u> »	Quan el projector estigui connectat a una xarxa, ajusteu-lo a "Activat " per permetre que AMX Device Discovery detecti el projector. Ajusteu-lo a "Desactivat" si no esteu connectats a un ambient controlat amb un controlador d'AMX o AMX Device Discovery.
Nom del projector	Visualitza el nom del projector utilitzat per a identificar el projector quan està connectat a una xarxa.
Reinicialitzar	Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos per al menú "Xarxa". Per recuperar els ajustos per defecte de tots els elements de menú, consulteu ☞ p.64

*1 Quan introduïu els números i les contrasenyes, es visualitzen els següents teclats en pantalla. Utilitzeu el botó [↻] del comandament a distància per desplaçar el cursor a la tecla de destinació, a continuació premeu el botó [Enter]. Introduïu les xifres mantenint premut el botó [Num] del comandament a distància i prement els botons numèrics. Un cop introduïts, premeu [Finalitza] en el teclat per confirmar la xifra introduïda. Premeu [Cancel·la] en el teclat per cancel·lar la xifra introduïda.


Cada vegada que se selecciona aquesta tecla, defineix i canvia entre majúscules i minúscules.

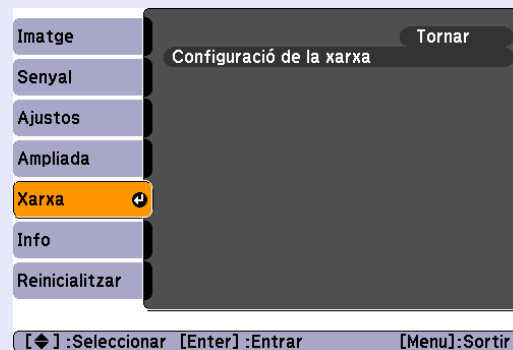


Cada vegada que se selecciona aquesta tecla, es defineixen i es canvien les tecles de símbols de la selecció que es troba a dins del marc.



Menú Xarxa (només EB-G5350/G5150)

Si "Protecció xarxa" està ajustat a "Activat" a "Contrasenya protecc.", es visualitza un missatge i els ajustos no es poden canviar. Podeu realitzar canvis un cop "Protecció xarxa" estigui ajustat a "Desactivat".  [p.34](#)



Submenú	Funció
Configuració de la xarxa	Els següents menús estan disponibles per configurar els elements de xarxa. "Bàsic", "LAN sense fils", "Seguretat", "LAN amb cables", "Correu", "Altres", "Reinicialitzar" i "Configuració acabada".



Utilitzant el navegador Web d'un ordinador connectat al projector en una xarxa, podeu ajustar les funcions del projector i controlar-lo. Aquest funció rep el nom de "Control Web". Podeu introduir fàcilment text utilitzant un teclat per definir ajustos per al Control Web com ara els ajustos de seguretat.  [Guia de funcionament d'EasyMP "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web \(Control Web\)"](#)

■ Notes sobre com utilitzar el menú de xarxa

El procés de seleccionar les opcions del menú principal i dels submenús, i de canviar els elements seleccionats funciona com en el menú de configuració.

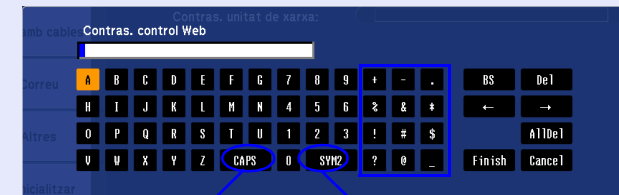
En fer-ho, assegureu-vos d'anar al "Configuració acabada" i seleccionar "Sí", "No", o "Cancel·lar". Si seleccioneu "Sí" o "No", torneu al menú de configuració.



- Sí:** Desa els ajustos i surt del menú de la xarxa.
- No:** Surt del menú de la xarxa sense desar els ajustos.
- Cancel·lar** Continua visualitzant el menú de la xarxa.

■ Funcionament del teclat en pantalla

El menú de la xarxa conté elements que necessiten la introducció de caràcters alfanumèrics durant la configuració. En aquest cas, es visualitza el següent teclat en pantalla. Utilitzeu el botó [↶/▲], [↷/▼], [↵/◀], i [↶/▶] del comandament a distància o [↶/▲], [↷/▼], [↵/◀], i [↶/▶] del projector per moure el cursor a la tecla desitjada i, a continuació, premeu el botó [Enter] per introduir els caràcters alfanumèrics. Introduïu les xifres mantenint premut el botó [Num] del comandament a distància i prement els botons numèrics. Un cop introduïts, premeu [Finalitza] en el teclat per confirmar la xifra introduïda. Premeu [Cancel·la] en el teclat per cancel·lar la xifra introduïda.



Cada vegada que se selecciona aquesta tecla, defineix i canvia entre majúscules i minúscules.

Cada vegada que se selecciona aquesta tecla, es defineixen i es canvien les tecles de símbols de la selecció que es troba a dins del marc.


■ Menú Bàsic



Submenú	Funció
Nom del projecteur	Visualitza el nom del projecteur utilitzat per a identificar el projecteur quan està connectat a una xarxa. En l'edició, podeu introduir un màxim de 16 caràcters alfanumèrics d'un byte.
Contrasenya PJLink	Introduïu una contrasenya per utilitzar-la quan accediu al projecteur utilitzant un software PJLink compatible. 🖱️ p.115 Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte.
Contras. control Web	Determineu una contrasenya per utilitzar-la quan definiu els ajustos i controleu el projecteur utilitzant el control Web*. Podeu introduir un màxim de 8 caràcters alfanumèrics d'un byte. Control Web és una funció d'ordinador que permet configurar i controlar el projecteur utilitzant el navegador Web en un ordinador connectat a una xarxa. 🖱️ Guia de funcionament d'EasyMP "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)"
Paraula clau projecteur	Si està ajustat a "Activat", heu d'entrar la paraula clau per poder connectar el projecteur a un ordinador de la xarxa. Com a resultat, evitareu les interrupcions de les presentacions a causa de connexions inesperades de l'ordinador. Normalment ha d'estar ajustat a "Activat". 🖱️ Guia de funcionament d'EasyMP "Connectar a un projecteur d'una xarxa i projectar"
Contras. unitat de xarxa	Per evitar que tercers persones sobreescriuin/esborrin un fitxer de la targeta SD sense permís, podeu definir una contrasenya. Podeu introduir un màxim de 16 caràcters alfanumèrics d'un byte. 🖱️ Guia de funcionament d'EasyMP "Copiar o esborrar fitxers de les targetes SD en xarxa"

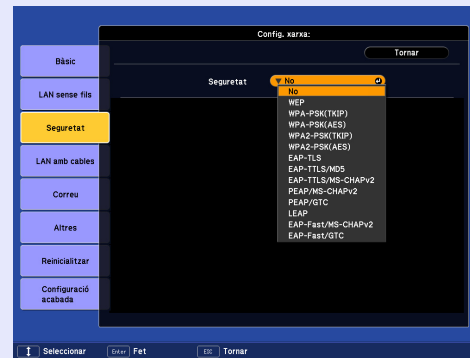
■ El Menú LAN sense fils (només si s'ha instal·lat la unitat LAN sense fils)



Submenú	Funció
Mode de connexió	Quan el projector està connectat a un ordinador amb connexió EMP NS, ajusteu-lo de manera que estigui en mode connectat de forma permanent.
Configuració per WPS	Quan utilitzeu un punt d'accés compatible amb WPS (Wi-Fi Protected Setup) a través d'una LAN sense fils, podeu connectar fàcilment el projector al punt d'accés i definir els ajustos de seguretat.  p.95
Nivell antena	Visualitza la potència de l'ona LAN sense fils.
Sistema LAN sense fils	Ajusta el sistema LAN sense fils.
<u>SSID</u> »	Introduïu un SSID. Quan es facilita un SSID per a un sistema LAN sense fils en el qual participa el projector, introduïu el SSID. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte.
<u>DHCP</u> »	Podeu definir si voleu utilitzar o no (Activat/Desactivat) DHCP. Si està ajustat a "Activat" no podeu definir més adreces.
<u>Adreça IP</u> »	Podeu introduir l'adreça IP assignada al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de les adreces. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)
<u>Màscara subxarxa</u> »	Podeu introduir la màscara de subxarxa per al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de les adreces. No obstant això, no podeu utilitzar les següents màscares de subxarxa. 0.0.0.0, 255.255.255.255
<u>Direcció passarel·la</u> »	Podeu introduir l'adreça IP per la passarel·la del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de les adreces. No obstant això, no podeu utilitzar les següents direccions de passarel·la. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)
Adreça MAC	Visualitza l'adreça MAC.

Submenú	Funció
Visualització SSID	Per evitar que l'SSID es visualitzi a la pantalla en repòs d'EasyMP, ajusteu-lo a Desactivat.
Mostrar direcció IP	Per evitar que l'adreça IP es visualitzi a la pantalla en repòs d'EasyMP, ajusteu-la a Desactivat.

■ El menú Seguretat (només si s'ha instal·lat la unitat LAN sense fils opcional)



Submenú	Funció
Seguretat	<p>Seleccioneu el tipus de seguretat dels elements que es visualitzen.</p> <p>En configurar la seguretat, seguiu les instruccions de l'administrador del sistema de la xarxa a la qual voleu accedir.</p>

Tipus de seguretat

Si la unitat LAN sense fils està instal·lada i s'utilitza en mode Manual, és molt recomanable que establiu una seguretat. Seleccioneu un dels següents mètodes de seguretat.

• WEP

Les dades estan xifrades amb un codi clau (clau WEP)

Aquest mecanisme evita la comunicació, excepte si les claus xifrades per al punt d'accés i el projector coincideixen.

• WPA/WPA2

Es tracta d'un estàndard de xifratge que millora la seguretat, que és un punt dèbil del WEP. Encara que existeix més d'un mètode de xifratge WPA, aquest projector utilitza el "**TKIP**". TKIP utilitza PSK (clau compartida inicial) per actualitzar automàticament la clau de xifratge a intervals fixos regulars, la qual cosa permet que sigui més difícil de modificar en comparació amb el WEP, que utilitza una clau de xifratge constant.

WPA també inclou les funcions d'autenticació d'usuari. Hi ha dos mètodes d'autenticació WPA: utilitzant un servidor d'autenticació, o autenticar un ordinador i un punt d'accés sense servidor. Aquest projector accepta l'últim mètode, sense servidor.

• EAP

EAP és un protocol que s'utilitza per establir la comunicació entre els clients i els servidors d'autenticació. Existeixen múltiples protocols, com EAP-TLS, que utilitza la certificació electrònica per realitzar l'autenticació de l'usuari; LEAP, que utilitza la ID i la contrasenya i EAP-TTLS.

Sistema	Autenticació
EAP-TLS	Certificació electrònica, certificació CA
EAP-TTLS	ID de l'usuari, contrasenya
PEAP/MS-CHAPv2	ID de l'usuari, contrasenya
PEAP/EAP-GTC	ID de l'usuari, contrasenya
LEAP	ID de l'usuari, contrasenya

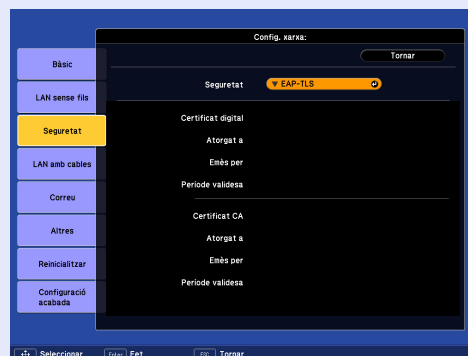
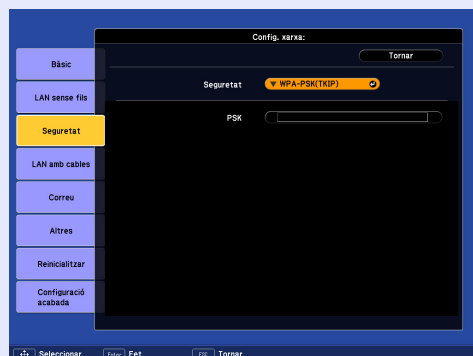


- **Per obtenir informació sobre els ajustos, seguiu les instruccions de l'administrador de la vostra xarxa.**
- **Si utilitzeu EAP, cal realitzar els ajustos en el projector de manera que coincideixin amb els ajustos del servidor d'autenticació. Consulteu al vostre administrador de xarxa els detalls sobre els ajustos RADIUS.**
- **Registreu un certificat electrònic i un certificat CA al projector. Només es pot registrar un certificat electrònic i un certificat CA al projector. Aquests certificats s'utilitzen amb EAP-TLS.**



■ Si WEP està seleccionat

Submenú	Funció
Xifratge WEP	Podeu definir el xifratge per la codificació WEP. 128Bit: Utilitza un xifratge de 128 (104) bits 64Bit: Utilitza un xifratge de 64 (40) bits
Format	Podeu definir el mètode d'entrada per a la clau xifrada del WEP. ASCII: Entrada de text. El mètode d'introducció de WEP xifrat amb text varia segon el punt d'accés. Comproveu amb l'administrador de la xarxa quina es la xarxa a la qual participa el projector, i a continuació ajusteu-la a "ASCII". HEX: Entrada en hexadecimal.
ID clau	Selecciona la clau de la ID de xifratge.
Clau 1 xifratge/ Clau 2 xifratge/ Clau 3 xifratge/ Clau 4 xifratge	Podeu introduir la clau utilitzada per al xifratge WEP. Introduïu caràcters d'un bit seguint les instruccions de l'administrador de xarxa per la xarxa de la qual el projector forma part. El tipus de caràcter i el número que es pot introduir varien d'acord amb els ajustos "Xifratge WEP" i "Format". Si el número de caràcters que introduïu és més curt que la llargada de caràcters necessària, no es xifrarà cap caràcter. Si el número de caràcters que introduïu és més llarg que la llargada de caràcters necessària, els caràcters que superen el número permès no es xifran. "128Bit" - "ASCII": alfanumèrics d'un bit, 13 caràcters. "64Bit" - "ASCII": alfanumèrics d'un bit, 5 caràcters. "128Bit" - "HEX": de 0 a 9 i d'A a F, 26 caràcters "64Bit" - "HEX": de 0 a 9 i d'A a F, 10 caràcters



■ Quan WPA-PSK (TKIP) o WPA2-PSK (AES) estan seleccionats

Submenú	Funció
PSK (clau de xifratge)	Podeu introduir una clau compartida inicial (clau xifrada) utilitzant caràcters alfanumèrics d'un bit. Introduïu un mínim de 8 caràcters i un màxim de 63. Si introduïu una clau compartida inicial i premeu el botó [Enter], el valor es defineix i es visualitza com un asterisc (*). No podeu introduir més de 32 caràcters en el menú de configuració. Si realitzeu els ajustos des del control Web, podeu entrar més de 32 caràcters. Guia de funcionament d'EasyMP "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)"

■ Si EAP-TLS està seleccionat

Submenú	Funció
Atorgat a/Emès per/Període vàlida	Es visualitza la informació en el certificat. No podeu entrar.

■ Quan EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2 o EAP-FAST/GTC estan seleccionats


Submenú	Funció
Nom usuari	Podeu introduir un nom d'usuari amb caràcters alfanumèrics d'un bit (sense espais) i utilitzar-lo com autenticació. Podeu introduir un màxim de 64 caràcters. No podeu introduir més de 32 caràcters en el menú de configuració. Si realitzeu els ajustos des del control Web, podeu entrar més de 32 caràcters. Guia de funcionament d'EasyMP "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)"
Contrasenya	Podeu introduir una contrasenya d'autenticació de caràcters alfanumèrics d'un byte. Podeu introduir un màxim de 64 caràcters. Si introduïu una contrasenya i premeu el botó [Enter], el valor es defineix i es visualitza com un asterisc (*). No podeu introduir més de 32 caràcters en el menú de configuració. Si realitzeu els ajustos des del control Web, podeu entrar més de 32 caràcters. Guia de funcionament d'EasyMP "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)"

■ Menú LAN amb cables



Submenú	Funció
<u>DHCP</u> »	Podeu definir si voleu utilitzar o no (Activat/Desactivat) DHCP. Si està ajustat a "Activat" no podeu definir més adreces.
<u>Adreça IP</u> »	Podeu introduir l'adreça IP assignada al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de les adreces. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)
<u>Màscara subxarxa</u> »	Podeu introduir la màscara de subxarxa per al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de les adreces. No obstant això, no podeu utilitzar les següents màscares de subxarxa. 0.0.0.0, 255.255.255.255
<u>Direcció passarel·la</u> »	Podeu introduir l'adreça IP per la passarel·la del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de les adreces. No obstant això, no podeu utilitzar les següents direccions de passarel·la. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)
Adreça MAC	Visualitza l'adreça MAC.
Mostrar direcció IP	Per evitar que l'adreça IP es visualitzi a la pantalla en repòs d'EasyMP, ajusteu-la a Desactivat.

Menú Correu

Quan està definit, si es produeix un error o una alerta en el monitor rebeu una notificació per correu electrònic. Per obtenir informació sobre el contingut del correu electrònic enviat,  "Llegir el problema enviat per la funció Notificació Mail" [p.111](#)



Submenú	Funció
Notificació Mail	Podeu definir si voleu rebre o no (Activat/Desactivat) notificacions per correu electrònic.
Servidor SMTP	Podeu introduir <u>l'adreça IP</u> ► per al servidor SMTP del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de les adreces. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)
Número de port	Podeu introduir el número de port per al servidor SMTP. El valor per defecte és 25. Podeu introduir números entre 1 i 65535.
Direcció e-mail 1/ Direcció e-mail 2/ Direcció e-mail 3	Podeu introduir l'adreça de correu electrònic de la destinació on s'ha d'enviar la notificació. Podeu registrar un màxim de tres destinacions. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte per a les adreces de correu electrònic.
Config esdevenim notific	Podeu seleccionar els problemes o les advertències que desitgeu rebre notificats per correu electrònic. Quan es produeix un dels problemes o advertències seleccionats, s'envia un correu electrònic a "l'adreça de destinació" seleccionada per a notificar que s'ha produït un problema o advertència. Podeu seleccionar més d'un element dels elements visualitzats.

■ Menú Altres



Submenú	Funció
<u>Direcció IP 1 de trampa SNMP</u> 1/ <u>Direcció IP 2 de trampa SNMP</u>	En podeu registrar un màxim de dues per a la destinació de notificació d'interr. <u>SNMP</u> . Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de les adreces. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255) Per utilitzar SNMP per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor SNMP a l'ordinador. Cal que l'SNMP el gestioni un administrador de xarxes.
<u>Config. Passar.</u>	A la passarel·la de prioritat, seleccioneu sense fils o amb cables.
<u>AMX Device Discovery</u>	Quan el projector estigui connectat a una xarxa, ajusteu-lo a "Activat " per permetre que AMX Device Discovery detecti el projector. Ajusteu-lo a "Desactivat" si no esteu connectats a un ambient controlat amb un controlador d'AMX o AMX Device Discovery.

■ Menú Reinicialitzar

Reinicialitza tots els ajustos de la xarxa.

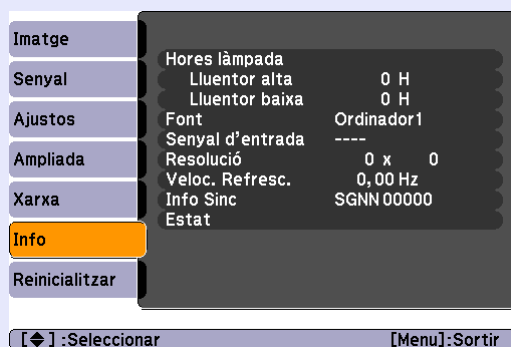


Submenú	Funció
Reinicialitzar config. xarxa.	Per reinicialitzar tots els ajustos de la xarxa, seleccioneu Sí. Després de reinicialitzar tots els ajustos, apareix el menú Bàsic.

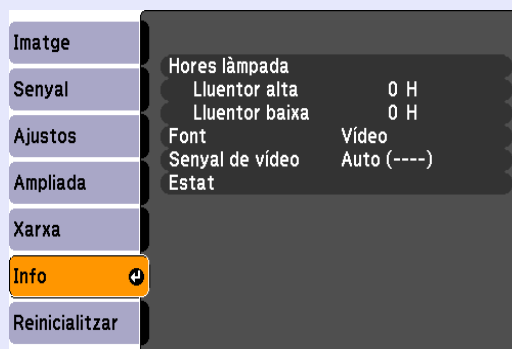
Menú Info (només Pantalla)

Permet consultar l'estat del projector i el dels senyals d'imatge que es projecten. Els elements que es visualitzen varien segons el senyal d'imatge que s'està projectant actualment, tal com es mostra a les següents captures de pantalla.

Imatge d'ordinador/Vídeo component»/ Quan l'estat del senyal es rep des del port d'entrada HDMI



Vídeo compost»/S-Video»



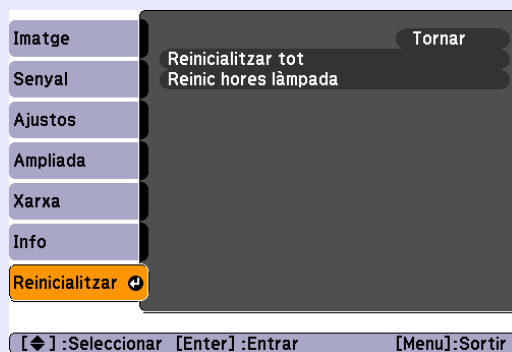
EasyMP(només EB-G5350/G5150)



Submenú	Funció
Hores làmpada	Podeu visualitzar el temps de funcionament acumulatiu de la làmpada*. Si s'assoleix el temps d'advertència de la làmpada, els caràcters apareixeran en groc.
Font	Podeu visualitzar el nom del port d'entrada per l'equip connectat que s'està projectant.
Senyal d'entrada	Podeu visualitzar el contingut del "Senyal d'entrada" ajustat en el menú "Senyal" d'acord amb la "Font".
Resolució	Podeu visualitzar la resolució d'entrada.
Senyal de vídeo	Podeu visualitzar el contingut del "Senyal de vídeo" ajustat en el menú "Senyal".
Veloc. Refresc.»	Podeu visualitzar la velocitat de refrescament.
Info Sync»	Podeu visualitzar la informació del senyal d'imatge. És possible que hàgiu d'utilitzar aquesta informació en cas de necessitar assistència.
Estat	Aqueta informació és sobre errors que s'han produït en el projector. És possible que hàgiu d'utilitzar aquesta informació en cas de necessitar assistència.

* El temps d'utilització acumulatiu es visualitza com "0H" durant les primeres 10 hores. * A partir de les 10 hores es visualitza com "10H", "11H", etc.

Menú Reinicialitzar



Submenú	Funció
Reinicialitzar tot	Restableix tots els elements de tots els menús als seus valors predeterminats. Els següents elements no es restableixen als seus valors predeterminats: "Senyal d'entrada", "Logotip de l'usuari", "Pantalla múltiple", tots els elements dels menús "Xarxa", "Hores làmpada" i "Idioma".
Reinic hores làmpada	Podeu esborrar el temps d'utilització d'hores làmpada acumulatiu i retornar-lo a "0H". Reinicialitzeu-lo quan substituïu la làmpada.

Resolució de problemes

En aquest capítol es descriu com identificar els problemes i què cal fer si se'n detecta un.

Ús de l'ajuda..... 66

solució dels problemes 67

- **Lectura dels indicadors67**

- [⏻] L'indicador d'alimentació s'il·lumina de color vermell68

- ☼ ⚠ L'indicador s'il·lumina o parpelleja de color taronja69

- **Si els indicadors no són d'ajuda.....70**

- Problemes relacionats amb les imatges71

- Problemes en començar la projecció75

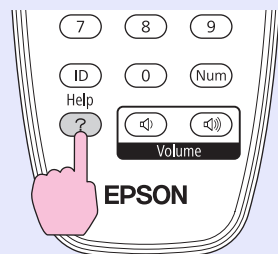
- Altres problemes.....76

Si es produeix un problema amb el projector, l'ajuda us permet resoldre'l mitjançant instruccions que es mostren a la pantalla. Podeu solucionar els problemes contestant les preguntes.

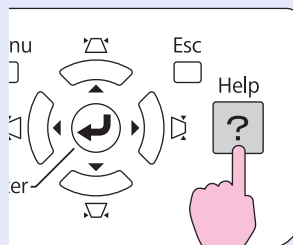
Procediment

1 Premeu el botó [Help]. Es mostrarà la pantalla d'ajuda.

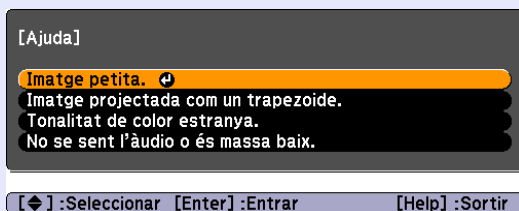
Fent servir el comandament a distància



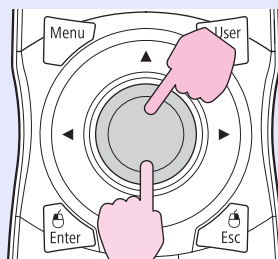
Fent servir el tauler de control



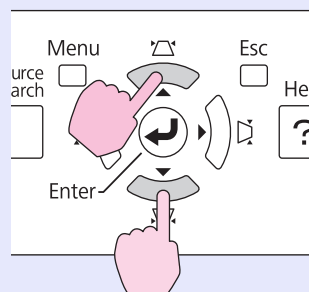
2 Seleccioneu un element de menú.



Fent servir el comandament a distància

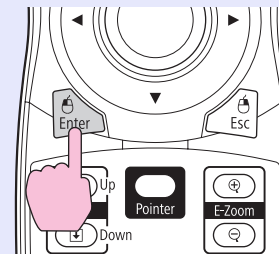


Fent servir el tauler de control

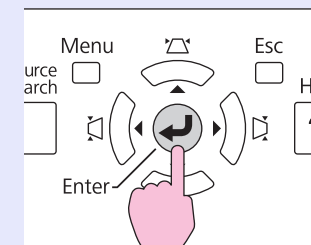


3 Confirmeu la selecció.

Fent servir el comandament a distància

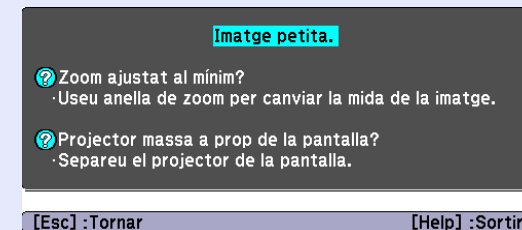


Fent servir el tauler de control




Les preguntes i les solucions es visualitzen com es mostra a la següent pantalla.

Premeu el botó [Help] per sortir de l'ajuda.



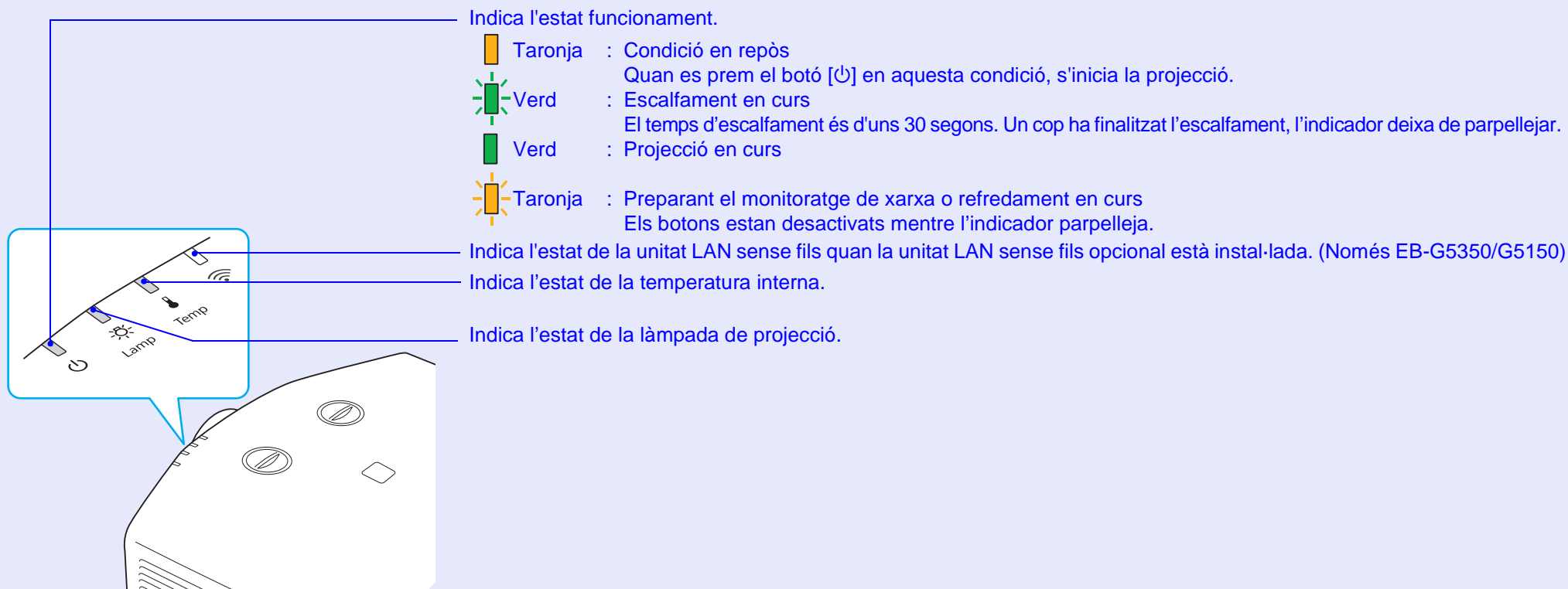
Si l'ajuda no proporciona cap solució al problema, consulteu la secció "solució dels problemes" (p.67).

Si teniu un problema amb el projector, en primer lloc cal que comproveu els indicadors del projector i que llegiu la secció següent "Lectura dels indicadors".

Si els indicadors no mostren clarament de quin problema es tracta, consulteu "Si els indicadors no són d'ajuda".  [p.70](#)

Lectura dels indicadors

El projector inclou els tres indicadors següents, que indiquen quin és l'estat operatiu.



Consulteu les taules següents per veure què signifiquen els indicadors i com es poden solucionar els problemes que indiquen.













Si tots els indicadors estan apagats, comproveu que el cable d'alimentació estigui ben connectat i que el projector rebi corrent sense problemes.

De vegades, quan el cable d'alimentació està desendollat, l'indicador [⏻] es manté il·luminat durant un petit període de temps, no és cap funcionament erroni.

■ [🔌] L'indicador d'alimentació s'il·lumina de color vermell






Anormal

■ : Il·luminat ■ : Parpellejant: □ : Desactivat

Estat	Causa	Solució o estat
Vermell Vermell Vermell   	Error intern	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Suport i guia de servei tècnic. ➡ Llista de contactes per a projectors Epson
Vermell □ Vermell   	Error del ventilador Error del sensor	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Suport i guia de servei tècnic. ➡ Llista de contactes per a projectors Epson
Vermell □ Vermell   	Error temp. alta (sobreescalfament)	<p>La làmpada s'apaga automàticament i la projecció s'atura. Espereu uns cinc minuts. Després d'uns cinc minuts, el projector passarà al mode d'espera, i caldrà que proveu els dos punts que s'indiquen tot seguit.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que el filtre i la sortida d'aire no estiguin obstruïts i que el projector no estigui col·locat contra una paret. • Si el filtre d'aire està embussat, netegeu-lo o substituïu-lo. ➡ p.81, 88 <p>Si continua l'error després d'haver comprovat els punts indicats anteriorment, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Suport i guia de servei tècnic. ➡ Llista de contactes per a projectors Epson</p> <p>Si l'utilitzeu a una alçada de 1.500 m o més, ajusteu el "Mode d'alçada alta" a "Activat". ➡ p.47</p>
Vermell Vermell □   	Error làmpada Avaria làmpada Tapa làmpada oberta	<p>Comproveu els dos punts següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Traieu la làmpada i comproveu que no s'hagi trencat. ➡ p.85 • Netejar el filtre d'aire. ➡ p.81 <p>Si no està trencada → Torneu a col·locar la làmpada i activeu el projector. Si l'error continua → Substituïu la làmpada per una de nova i activeu el projector. Si continua l'error → deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Suport i guia de servei tècnic. ➡ Llista de contactes per a projectors Epson</p> <p>Si la làmpada està trencada → Substituïu-la per una de nova o poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local. Si substituïu la làmpada personalment, aneu amb compte amb els fragments del vidre trencat (la projecció no pot continuar fins que no se substitueixi la làmpada). ➡ Llista de contactes per a projectors Epson</p> <p>Comproveu que la làmpada i la coberta de la làmpada estiguin ben instal·lades. ➡ p.85 Si la làmpada o la coberta de la làmpada no estan ben instal·lades, la làmpada no s'activarà.</p> <p>Si l'utilitzeu a una alçada de 1.500 m o més, ajusteu el "Mode d'alçada alta" a "Activat". ➡ p.47</p>

■ ☀️ 🔦 L'indicador s'il·lumina o parpelleja de color taronja **Advertència**

■ : Il·luminat ■ : Parpellejant □ : Desactivat ▬ : Varia segons l'estat del projector

Estat	Causa	Solució o estat
Vermell  □   ☀️ 🔦	Avís temp. alta	(Aquesta condició no és anormal. No obstant això, si la temperatura torna a ser massa elevada, la projecció s'aturarà automàticament.) <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que el filtre i la sortida d'aire no estiguin obstruïts i que el projector no estigui col·locat contra una paret. • Si el filtre d'aire està embussat, netegeu-lo o substituïu-lo. ➡ p.81, 88
Taronja ▬  □  ☀️ 🔦	Substitueix làmpada	Substituiu-la per una làmpada nova. ➡ p.85 Si continueu utilitzant la làmpada un cop transcorregut el període de substitució, augmentarà la possibilitat que exploti. Substituiu la làmpada per una de nova tan aviat com sigui possible.














- Si el projector no funciona correctament, encara que els indicadors no mostrin cap problema, consulteu "Si els indicadors no són d'ajuda" (➡ [p.70](#)).
- Si l'error no apareix en aquesta taula, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Suport i guia de servei tècnic. ➡ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Si els indicadors no són d'ajuda

Si es produeix algun dels problemes que es descriuen a continuació i els indicadors no ofereixen cap solució, consulteu les pàgines corresponents a cada problema.





Problemes relacionats amb les imatges

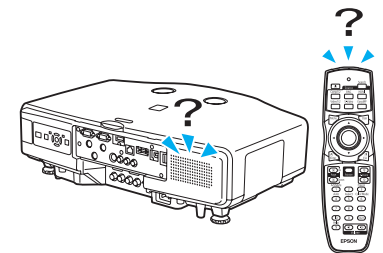
- **No es veu cap imatge**  [p.71](#)
La projecció no s'inicia, l'àrea de projecció està completament negra, l'àrea de projecció està completament blava, etc.
- **Les imatges en moviment no es visualitzen**  [p.71](#)
Les imatges en moviment que es projecten des d'un ordinador apareixen negres i no es projecta cap imatge.
- **La projecció s'atura automàticament**  [p.71](#)
- **Apareix el missatge "No Compatible".**  [p.72](#)
- **Apareix el missatge "Sense senyal".**  [p.72](#)
- **Les imatges són borroses o estan desenfocades**  [p.72](#)
- **Les imatges presenten interferències o distorsions**  [p.73](#)
Apareixen problemes com ara interferències, distorsions o imatges de quadrícules en blanc i negre.
- **La imatge està tallada (gran) o és petita, o l'aspecte no és l'adequat**  [p.73](#)
Només es visualitza part de la imatge, o les proporciona d'alçada i amplada i de la imatge no són correctes, etc.
- **Els colors de la imatge no són correctes**  [p.74](#)
Tota la imatge apareix violàcia o verdosa, les imatges són en blanc i negre, els colors estan apagats, etc.
(Els monitors d'ordinador i les pantalles LCD presenten un rendiment de la reproducció del color diferent, de manera que els colors projectats pel projector i els colors que apareixen al monitor poden no coincidir, però això no indica cap problema).
- **Les imatges són fosques**  [p.74](#)
- **No es veu res al monitor extern**  [p.75](#)

Problemes en començar la projecció

- **El projector no s'activa**  [p.75](#)

Altres problemes

- **No se sent cap so o el so és fluix**  [p.76](#)
- **El comandament a distància no funciona**  [p.76](#)
- **Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús**  [p.76](#)
- **No es reben correus electrònics fins i tot si es produeix un problema en el projector**  [p.77](#)



■ Problemes relacionats amb les imatges

■ No es veu cap imatge

Comprovació	Solució
Heu premut el botó [⏻]?	Premeu el botó [⏻] per activar el projector.
Els indicadors estan apagats?	El cable d'alimentació no està ben connectat o el projector no rep bé la corrent. Connecteu el cable d'alimentació del projector correctament. 🖱️ <i>Guia d'inici ràpid</i> Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.
Heu activat Silenci A/V?	Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per cancel·lar Silenci A/V. 🖱️ p.22
Els ajustos del menú de configuració són correctes?	Reinicialitzeu tots els ajustos. 🖱️ "Reinicialitzar" - "Reinicialitzar tot" p.64
La imatge projectada és completament negra?	Algunes imatges d'entrada, com ara els estalvis de pantalla, poden aparèixer completament negres.
Només quan es projecten imatges de l'ordinador	
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament?	Canvieu l'ajust segons el senyal per a l'equipament connectat. 🖱️ "Senyal" - "Senyal de vídeo" p.43
Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo	

■ Les imatges en moviment no es visualitzen

Comprovació	Solució
El senyal de la imatge de l'ordinador s'envia a la LCD i al monitor?	Canvieu el senyal d'imatge a la sortida externa solament. 🖱️ Comproveu la documentació de l'ordinador.
Només quan es projecten imatges des d'un ordinador o un ordinador portàtil amb una pantalla LCD integrada	

■ La projecció s'atura automàticament

Comprovació	Solució
El "Mode de repòs" està ajustat a "Activat"?	[Premeu el botó [⏻] per activar el projector. Si no voleu utilitzar el "Mode de repòs", canvieu l'ajust a "Desactivat". 🖱️ "Ampliada" - "Funcionament" - "Mode de repòs" p.47

■ Apareix el missatge "No Compatible".

Comprovació	Solució
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo	Canvieu l'ajust segons el senyal per a l'equipament connectat. 🖱️ "Senyal" - "Senyal de vídeo" p.43
La resolució del senyal d'imatge i la velocitat de refrescament corresponen al mode? Només quan es projecten imatges de l'ordinador	Consulteu la documentació de l'ordinador per obtenir informació sobre com canviar la resolució del senyal d'imatge i la sortida de la velocitat de refrescament de l'ordinador. 🖱️ "Llista de les pantalles de monitor admeses" p.116

■ Apareix el missatge "Sense senyal".

Comprovació	Solució
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. 🖱️ <i>Guia d'inici ràpid</i>
Heu seleccionat el port d'entrada correcte?	Canvieu la imatge prement el botó [Source Search] del comandament a distància o del tauler de control. 🖱️ p.19
L'ordinador o la font de vídeo estan activats?	Activeu l'equip.
Els senyals d'imatge arriben al projector? Només quan es projecten imatges des d'un ordinador o un ordinador portàtil amb una pantalla LCD integrada	Si els senyals d'imatge només arriben al monitor LCD de l'ordinador o al monitor accessori, cal que canvieu la sortida a una destinació externa a més del monitor de l'ordinador. Per alguns models d'ordinador, quan s'envien senyals d'imatge de forma externa, no apareixen més al monitor LCD o al monitor accessori. 🖱️ Documentació de l'ordinador, a sota d'un títol com ara "Sortida externa" o "Connectar un monitor extern". Si realitzeu la connexió mentre el projector o l'ordinador ja estan activats, pot ser que la tecla de funció [Fn], que permet canviar el senyal d'imatge de l'ordinador a una sortida externa, no funcioni. Desactiveu l'ordinador i el projector i activeu-los de nou.

■ Les imatges són borroses o estan desenfocades

Comprovació	Solució
L'enfocament està ajustat correctament?	Gireu l'anella d'enfocament per ajustar-lo. 🖱️ <i>Guia d'inici ràpid</i>
El projector és a una distància adequada?	La projecció es realitza des d'una distància que supera els límits recomanats? Configureu el projector a una distància que no superi els límits recomanats. 🖱️ p.99
El valor de l'ajust Keystone és massa alt?	Disminuiu l'angle de projecció per reduir el valor de correcció keystone. 🖱️ <i>Guia d'inici ràpid</i>

Comprovació	Solució
L'objectiu està entelat?	Si traslladeu el projector ràpidament d'un entorn fred a un entorn calent, o si es produeix un canvi sobtat de la temperatura ambient, la superfície de l'objectiu es pot entelar i això pot provocar que les imatges es vegin borroses. Deixeu el projector a la sala durant aproximadament una hora abans d'utilitzar-lo. Si l'objectiu s'entela, desactiveu el projector i espereu fins que l'objectiu deixi d'estar entelat.

■ Les imatges presenten interferències o distorsions

Comprovació	Solució
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo	Canvieu l'ajust segons el senyal per a l'equipament connectat. 🖱️ "Senyal" - "Senyal de vídeo" p.43
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. 🖱️ <i>Guia d'inici ràpid</i>
Esteu fent servir un cable allargador?	Si feu servir un cable allargador, pot ser que es produeixin interferències elèctriques en els senyals. Utilitzeu els cables que es lliuren amb el projector per a comprovar si els cables que esteu utilitzant causen problemes.
Heu seleccionat la resolució correcta? Només quan es projecten imatges de l'ordinador	Configureu l'ordinador de manera que els senyals de sortida siguin compatibles amb el projector. 🖱️ "Llista de les pantalles de monitor admeses" p.116 🖱️ Documentació de l'ordinador
Els ajustos "Sync." i "Seguiment" estan ajustats correctament? Només quan es projecten imatges de l'ordinador	Premeu el botó [Auto] del comandament a distància o el botó [Enter] del tauler de control per a realitzar un ajust automàtic. Si les imatges no estan ajustades correctament després d'utilitzar l'ajust automàtic, podeu realitzar els ajustos utilitzant "Sync." i "Seguiment" del menú de configuració. 🖱️ "Senyal" - "Seguiment", "Sync." p.42

■ La imatge està tallada (gran) o és petita, o l'aspecte no és l'adequat

Comprovació	Solució
Es projecta una imatge d'ordinador de pantalla panoràmica? Només quan es projecten imatges de l'ordinador	Canvieu l'ajust segons el senyal per a l'equipament connectat. 🖱️ "Senyal" - "Resolució" p.42
La imatge es continua ampliant amb E-zoom?	Premeu el botó [Esc] del comandament a distància per cancel·lar E-Zoom. 🖱️ p.28
"Posició" està ajustada correctament?	Premeu el botó [Auto] del comandament a distància o el botó [Enter] del tauler de control per a realitzar un ajust automàtic per a la imatge que es projecta. Si les imatges no estan ajustades correctament després d'utilitzar l'ajust automàtic, podeu realitzar els ajustos utilitzant "Posició" del menú de configuració. A més dels senyals d'imatge de l'ordinador, podeu ajustar altres senyals alhora que es projecta ajustant "Posició" del menú de configuració. 🖱️ "Senyal" - "Posició" p.42


Comprovació	Solució
L'ordinador està configurat per a la visualització dual? Només quan es projecten imatges de l'ordinador	Si la visualització dual està activada a les "Propietats de visualització" del tauler de control de l'ordinador, només es projecta la meitat de la imatge a la pantalla de l'ordinador. Per veure la imatge sencera a la pantalla de l'ordinador, desactiveu la funció de visualització dual. 🖱 Documentació del driver de vídeo de l'ordinador
Heu seleccionat la resolució correcta? Només quan es projecten imatges de l'ordinador	Configureu l'ordinador de manera que els senyals de sortida siguin compatibles amb el projector. 🖱 "Llista de les pantalles de monitor admeses" p.116 🖱 Documentació de l'ordinador

■ Els colors de la imatge no són correctes


Comprovació	Solució
La configuració dels senyals d'entrada coincideix amb els senyals del dispositiu connectat?	Canvieu els següents ajustos d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. En projectar imatges de l'equip connectat al port d'entrada Ordinador1/2 o al port d'entrada BNC 🖱 "Senyal" - "Senyal d'entrada" p.43 En projectar imatges de l'equip connectat a Vídeo1/2 o S-Video 🖱 "Senyal" - "Senyal de vídeo" p.43
Heu ajustat correctament la lluentor de la imatge?	Definiu l'ajust "Lluentor" del menú de configuració. 🖱 "Imatge" - "Lluentor" p.41
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. 🖱 <i>Guia d'inici ràpid</i>
L'ajust " <u>Contrast</u> " 🖱 està ajustat correctament?	Definiu l'ajust "Contrast" del menú de configuració. 🖱 "Imatge" - "Contrast" p.41
El color està ajustat correctament?	Definiu l'ajust "Ajust de color" des del menú de configuració. 🖱 "Imatge" - "Ajust de color" p.41
La Saturació de color i Tint estan ajustats correctament? Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo	Definiu l'ajust "Saturació de color" i "Tint" des del menú de configuració. 🖱 "Imatge" - "Saturació de color", "Tint" p.41

■ Les imatges són fosques

Comprovació	Solució
Heu ajustat correctament la lluentor i la luminància de la imatge?	Definiu els ajustos "Lluentor" i "Control lluentor" des del menú de configuració. 🖱 "Imatge" - "Lluentor" p.41 🖱 "Ajustos" - "Control lluentor" p.44
L'ajust " <u>Contrast</u> " 🖱 està ajustat correctament?	Ajusteu "Contrast" des del menú configuració. 🖱 "Imatge" - "Contrast" p.41





Comprovació	Solució
Cal substituir la làmpada?	Quan la làmpada està a punt d'arribar al final de la seva vida útil, les imatges es tornen més fosques i la qualitat del color minva. Quan passi això, substituiu la làmpada per una de nova.  p.85

■ No es veu res al monitor extern

Comprovació	Solució
S'estan projectant imatges d'un port d'entrada que no és el d'ordinador1/2 o BNC?	Les úniques imatges que es poden mostrar en un monitor extern són les que provenen dels ports d'entrada d'ordinador1/2 o BNC.  p.101




■ Problemes en començar la projecció

■ El projector no s'activa







Comprovació	Solució
Heu premut el botó [⏻]?	Premeu el botó [⏻] per activar el projector.
Els indicadors estan apagats?	El cable d'alimentació no està ben connectat o el projector no rep bé la corrent. Desconnecteu i connecteu de nou el cable d'alimentació.  <i>Guia d'inici ràpid</i> Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.
Els indicadors s'encenen i s'apaguen quan es toca el cable d'alimentació?	Pot ser que el cable d'alimentació faci un mal contacte o bé que sigui defectuós. Torneu a connectar el cable d'alimentació. Si no es resol el problema, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Suport i guia de servei tècnic.  <i>Llista de contactes per a projectors Epson</i>
El bloqueig del tauler de control està ajustat a "Bloqueig total"?	Premeu el botó [⏻] del comandament a distància. Si no desitgeu utilitzar "Bloq. Tauler control", canvieu l'ajust a "Desactivat".  "Ajustos" - "Bloq. Tauler control" p.36
Heu seleccionat l'ajust correcte per al receptor remot?	Marqueu "Receptor remot" del menú de configuració.  "Ajustos" - "Receptor remot" p.44
Heu connectat immediatament el cable d'alimentació després de Direct Power Off, o el circuit està desconnectat?	Si es realitza l'operació de l'esquerre quan "Activació directa" està ajustat a "Activat", pot ser que no es torni a activar. Premeu el botó [⏻] per activar tornar-lo a activar.

■ Altres problemes


■ No se sent cap so o el so és fluix

Comprovació	Solució
Heu connectat correctament la font d'àudio?	Desconnecteu el cable del port d'entrada d'àudio i torneu a connectar el cable.
Heu ajustat el volum al valor mínim?	Ajusteu el volum de manera que se senti el so.  p.44 ,  <i>Guia d'inici ràpid</i>
Heu activat Silenci A/V?	Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per cancel·lar Silenci A/V.  p.22
L'especificació del cable d'àudio és "sense resistència"?	Quan utilitzeu un cable d'àudio disponible al mercat, assegureu-vos que està indicat com "Sense resistència".
Està connectat amb un cable HDMI?	Si no podeu sentir àudio quan es connecta amb un cable HDMI, seleccioneu la sortida PCM per als equips connectats.

■ El comandament a distància no funciona

Comprovació	Solució
L'àrea d'emissió del senyal del comandament a distància està orientada cap al receptor remot del projector quan el feu servir?	Apunteu el control remot al receptor remot. Radi operatiu  <i>Guia d'inici ràpid</i>
El comandament a distància és massa lluny del projector?	El radi operatiu del comandament a distància és d'uns 10 m.  <i>Guia d'inici ràpid</i>
El receptor remot rep llum solar directa o una llum intensa provinent de làmpades fluorescents?	Col·loqueu el projector en un lloc on el receptor remot no estigui exposat a cap llum intensa. O ajusteu el receptor remot a "Desactivat" des del "Receptor remot" en el menú de configuració.  "Ajustos" - "Receptor remot" p.44
Heu seleccionat l'ajust correcte per al receptor remot?	Marqueu "Receptor remot" del menú de configuració.  "Ajustos" - "Receptor remot" p.44
La ID del comandament a distància i la ID del projector coincideixen?	Assegureu-vos que la ID per al projector que desitgeu utilitzar i la ID per al comandament a distància coincideixen. Per utilitzar tots els projectors amb un comandament a distància independentment de l'ajust ID, col·loqueu el commutador ID de la part del comandament a distància a Desactivat.  p.29
Les bateries estan esgotades o s'han inserit incorrectament?	Comproveu que les bateries s'han inserit correctament o substituïu-les per unes de noves si cal.  p.84
El cable del comandament a distància opcional està connectat al comandament a distància o al port remot del projector?	Quan el cable del comandament a distància està connectat, l'àrea d'emissió del senyal del comandament a distància o el receptor remot del projector està desactivat. Quan no estigueu utilitzant el grup de cables del comandament a distància, desconnecteu-lo del comandament a distància i el port remot.

■ Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús

Comprovació	Solució
Canvieu l'ajust "Idioma".	Ajusteu "Idioma" des del menú configuració.  p.47

■ No es reben correus electrònics fins i tot si es produeix un problema en el projector

Comprovació	Solució
El "Mode d'espera" està ajustat a "Xarxa activada"?	Per utilitzar la funció Notificació Mail quan el projector està en repòs, ajusteu "Xarxa activada" a "Mode d'espera" des del menú de configuració. ➡ "Ampliada" - "Mode d'espera" p.47
S'ha produït una situació anormal i el projector s'ha aturat de manera inesperada?	Si el projector s'atura de manera inesperada, no es poden enviar correus electrònics. Si continua l'estat anormal, poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Suport i guia de servei tècnic. ➡ Llista de contactes per a projectors Epson
El projector rep corrent sense problemes?	Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.
Heu connectat correctament el cable LAN?	Comproveu que el cable LAN estigui ben connectat. Torneu-lo a connectar si no ho està o si està mal connectat. ➡ p.107
La funció Notificació Mail està ajustada correctament al menú de configuració?	La funció Notificació Mail de problemes s'envia d'acord amb els ajustos "Correu" del menú de configuració. Comproveu si està ajustat correctament. Per a EB-G5350/G5150 ➡ "Xarxa" - "Correu" p.60 Per a EB-G5300/G5200W/G5100 ➡ p.48



Apèndixs

En aquest capítol trobareu informació sobre procediments de manteniment que permeten obtenir el millor rendiment del projector durant molt de temps.

Mètodes d'instal·lació..... 80

Netejar..... 81

- Netejar la superfície del projector81
- Netejar l'objectiu.....81
- Netejar el filtre d'aire81

Substituir els consumibles 84

- Substituir les bateries del comandament a distància.....84
- Substituir la làmpada.....85
 - Període de substitució de la làmpada85
 - Com substituir la làmpada85
 - Reinicialitzar el temps de funcionament de la làmpada87
- Substituir el filtre d'aire88
 - Període de substitució del filtre d'aire88
 - Com substituir el filtre d'aire88

Accessoris opcionals i productes consumibles 90

- Accessoris opcionals90
- Consumibles91

Notes sobre el transport 92

- Desplaçar a una ubicació propera92

• Durant el transport 92

- Preparar l'embalatge..... 92
- Notes sobre l'embalatge i el transport 92

Desar un Logotip de l'usuari.....93

Establir una connexió WPS (Wi-Fi Protected Setup) amb un punt d'accés de LAN sense fils (només EB-G5350/G5150)95

- Mètode de configuració de connexió..... 95
 - Establir una connexió fent servir el mètode prémer botó 96
 - Establir una connexió fent servir el mètode codi PIN 97

Mida i distància de la pantalla.....99

- Distància de projecció per a EB-G5350/G5300/G5150/G5100 99
- Distància de projecció per a EB-G5200W 100

Connectar a un equip extern.....101

- Connectar a un monitor extern 101
- Connectar a uns altaveus externs..... 101

Retirar i instal·lar l'objectiu del projector102

- Retirar 102



• Instal·lar	102
Connectar i retirar dispositius USB (només EB-G5350/G5150)	104
• Connectar dispositius USB	104
• Llegir els indicadors USB	104
• Retirar dispositius USB	104
Inserir i expulsar targetes SD (només EB-G5350/G5150)	105
• Inserir	105
• Llegir l'indicador d'accés a la targeta SD	105
• Retirar	106
Connectar un cable LAN	107
Connectar amb un cable USB i projectar (Pantalla USB només EB-G5350/G5150).....	108
• Connectant.....	108
Connectar per primera vegada.....	109
A partir de la segona vegada	110
Llegir el problema enviat per la funció Notificació Mail.....	111
Ordres ESC/VP21	112
• Llista d'ordres	112
• Diagrames de col·locació dels cables	113

Connexió en sèrie.....	113
Protocol de comunicacions	113
En referència al projector de xarxa (només EB-G5350/G5150).....	114
Sobre PLink	115
Llista de les pantalles de monitor admeses ...	116
• Pantalles de monitor admeses per a EB-G5350/G5300/ G5150/G5100	116
Senyals d'ordinador (RGB analògica).....	116
Vídeo de components.....	117
Vídeo compost/S-Video.....	117
Senyal d'entrada del port d'entrada HDMI.....	118
• Pantalles de monitor admeses per a EB-G5200W	119
Senyals d'ordinador (RGB analògica).....	119
Vídeo de components.....	120
Vídeo compost/S-Video.....	120
Senyal d'entrada del port d'entrada HDMI.....	121
Especificacions	122
• Especificacions generals del projector.....	122
• Condicions de funcionament per al software inclòs	124
Aspecte	125
Glossari	126
Índex	129

El projector admet els següents quatre mètodes de projecció diferents. Instal·leu-lo d'acord amb les condicions de la ubicació d'instal·lació.

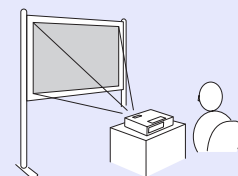
Alerta

- *Per penjar el projector del sostre s'ha d'utilitzar un mètode d'instal·lació especial (suport per a sostre). Si no s'instal·la correctament, podria caure i provocar un accident i lesions.*
- *Si feu servir adhesius en la instal·lació al sostre per evitar que els cargols s'afluixin, o si feu servir lubricants, olis o similars en el projector, la carcassa del projector podria esquarterar-se i aquest podria caure del seu suport per a sostre. Això podria causar lesions greus a qualsevol persona que fos sota el suport per a sostre i podria danyar el projector.*
Quan instal·leu o ajusteu el projector al sostre, no utilitzeu adhesius per tal d'evitar que els cargols s'afluixin, i tampoc utilitzeu olis, lubricants ni productes semblants.

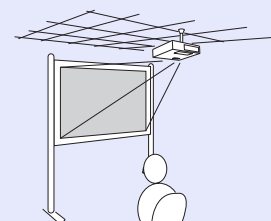
Atenció

No feu servir el projector en posició lateral. Això podria comportar problemes de funcionament.

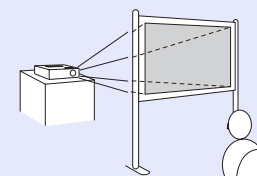
- *Projecteu les imatges des de davant de la pantalla. (Projecció frontal)*



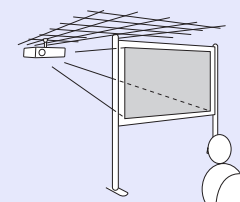
- *Suspeneu el projector del sostre i projecteu imatges des de davant de la pantalla. (Projecció frontal/sostre)*





- *Projecteu les imatges des de darrera d'una pantalla translúcida. (Projecció posterior)*



- *Suspeneu el projector del sostre i projecteu imatges des de darrera d'una pantalla translúcida. (Projecció Poster./Sostre)*



- *Per suspendre el projector del sostre, és necessari un suport per a sostre opcional.  p.90*
- *Podeu canviar l'ajust de la següent manera prement el botó [A/V Mute] del comandament a distància durant cinc segons aproximadament.
"Front" ↔ "Frontal/Sostre"
Ajusteu "Posterior" o "Poster./Sostre" des del menú de configuració.  p.46*

Si el projector s'embruta o la qualitat de la imatge projectada comença a minvar, cal que netegeu el projector.

Netejar la superfície del projector

Netegeu la superfície del projector amb un drap suau.

Si el projector està molt brut, mulleu el drap amb aigua i una mica de detergent neutre, i escorreu-lo bé abans de passar-lo per la superfície del projector.

Atenció

No feu servir substàncies volàtils, com ara cera, alcohol o dissolvent, per netejar la superfície del projector. L'acabat de la carcassa podria canviar o descolorir-se.

Netejar l'objectiu

Feu servir un drap especial per a vidres disponible al mercat per a netejar l'objectiu amb cura.

Atenció

No el fregueu amb materials aspres i eviteu que rebi cops, ja que l'objectiu es fa malbé fàcilment.

Netejar el filtre d'aire

Netegeu el filtre d'aire i l'entrada d'aire quan aparegui el missatge següent. "El projector se sobreescalfa. Comproveu que l'entrada d'aire no estigui obstruïda, i netegeu/canvieu filtre d'aire."

Atenció

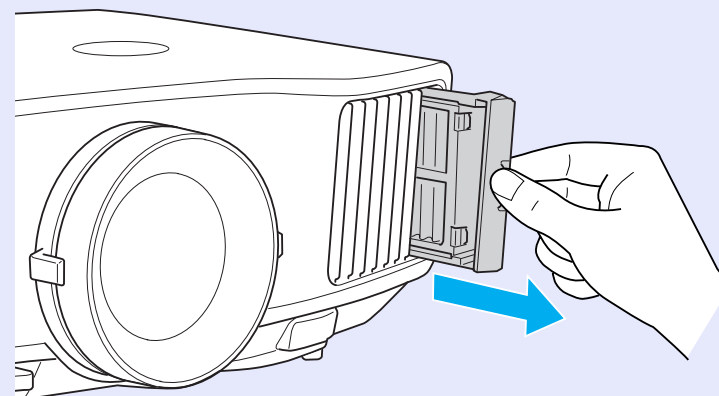
- *Si s'acumula pols al filtre d'aire, pot augmentar la temperatura interior del projector, i això pot comportar problemes de funcionament i escurçar la vida útil del motor òptic. Netegeu el filtre d'aire immediatament quan aparegui el missatge.*
- *No esbandiu el filtre d'aire amb aigua. No feu servir detergents ni dissolvents.*
- *Si feu servir un raspall per a netejar, feu-ne servir un de cerres llargues i suaus, i raspalleu suaument. Si raspalléssiu bruscament, la pols podria introduir-se al filtre d'aire i no es podria extreure.*

Procediment



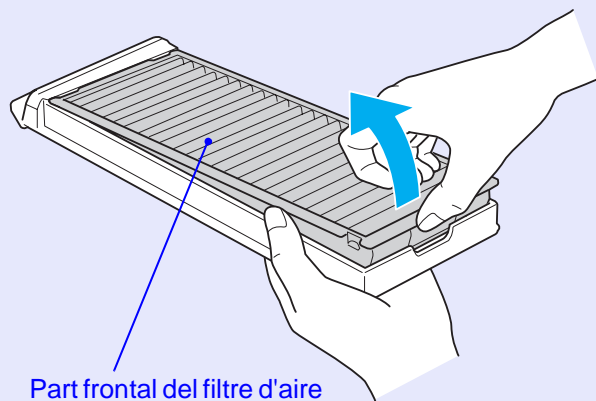
1 Retireu la tapa del filtre d'aire.

Subjecteu la tapa del filtre d'aire entre els dits i retireu-la de manera recta.



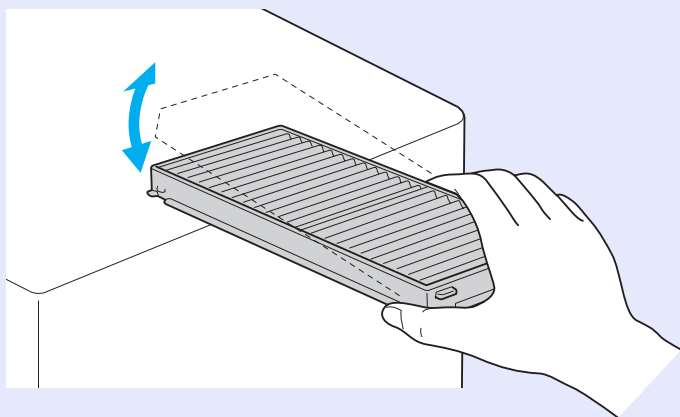
2 Extraieu el filtre d'aire.

Extraieu el filtre d'aire col·locant un dit a la ranura, com es mostra a la següent il·lustració.



3 Amb la part frontal del filtre d'aire cara avall, piqueu-lo quatre o cinc vegades per espolsar-lo.

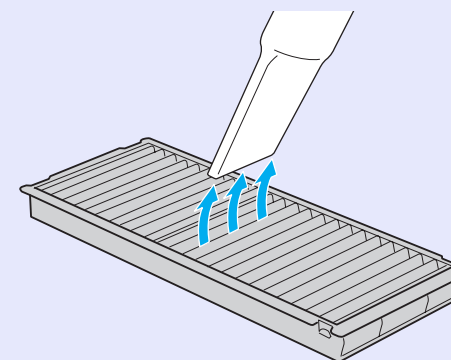
Gireu-lo i piqueu-lo per l'altra banda per espolsar també aquesta part.



Atenció

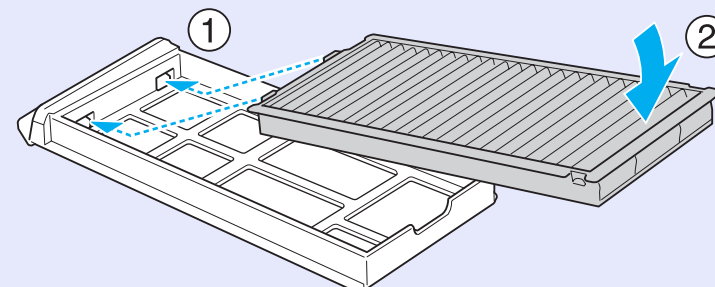
Si colpegeu el filtre d'aire massa fort, podríeu deformar-lo i esquarterar-lo.

4 Elimineu la pols restant del filtre d'aire fent servir una aspiradora per a netejar la part frontal.



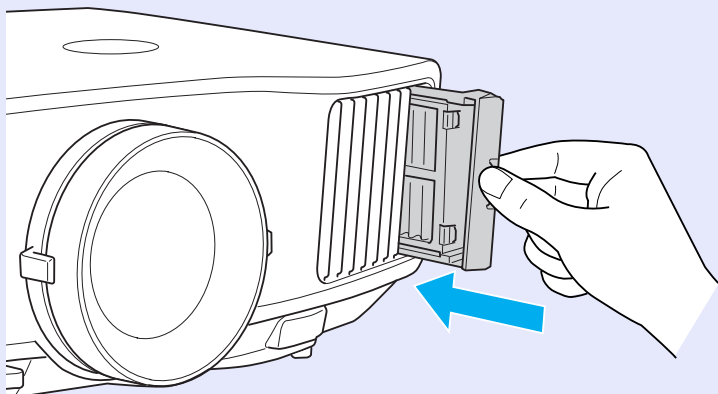
5 Torneu a introduir el filtre d'aire dins la seva tapa.

Inseriu els sortints del filtre d'aire als orificis de la tapa i pressioneu-la fermament al seu lloc.



6**Substituiu la tapa del filtre d'aire.**

Pressioneu-la fins que noteu resistència.



- *Si el missatge apareix freqüentment, fins i tot després de netejar, és moment de substituir el filtre d'aire. Substituiu-lo per un de nou. ➡ [p.88](#)*
- *Es recomana netejar aquestes parts almenys un cop cada tres mesos. Netegeu-les més sovint si utilitzeu el projector en entorns on hi ha molta pols.*

En aquesta secció s'explica com substituir les bateries del comandament a distància, la làmpada i el filtre d'aire.

Substituir les bateries del comandament a distància

Si el comandament a distància triga a respondre o si no funciona després d'haver-se utilitzat durant un cert temps, és probable que les bateries s'estiguin esgotant. En aquest cas, substituiu-les per unes de noves. Tingueu preparades dues bateries alcalines AA de recanvi per quan facin falta. Només podeu fer servir bateries alcalines AA.

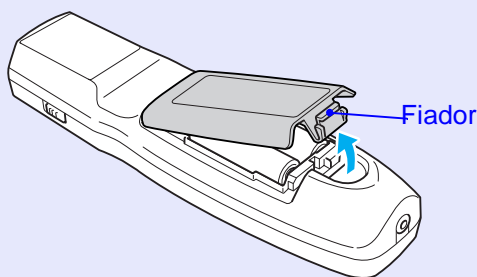
Atenció

Assegureu-vos de llegir les Instruccions de seguretat/Suport i guia de servei tècnic abans de manejar les bateries. ➡ [Instruccions de seguretat](#)

Procediment

1 Extraieu la coberta de les bateries.

Empenyeu el fiador de la coberta del compartiment de les bateries i aixequen la coberta.

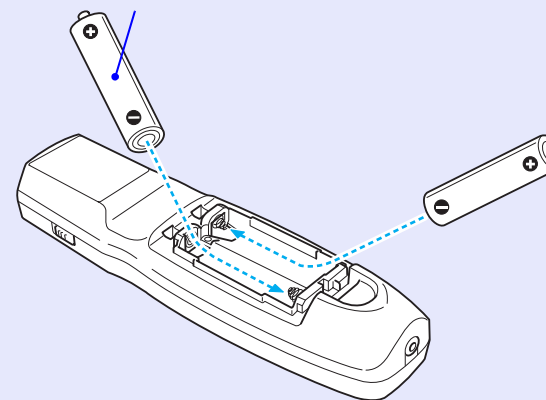


2

Substituiu les bateries usades per unes de noves.

⚠ Alerta

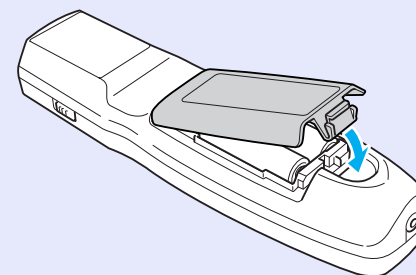
Comproveu les posicions de les marques (+) i (-) dins del compartiment de les bateries per introduir-les correctament.



3

Torneu a col·locar la coberta de les bateries.

Premeu la coberta del compartiment de les bateries fins que quedi ben encaixada.

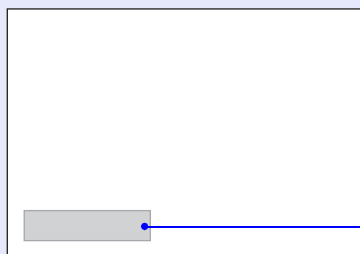


Substituir la làmpada

■ Període de substitució de la làmpada

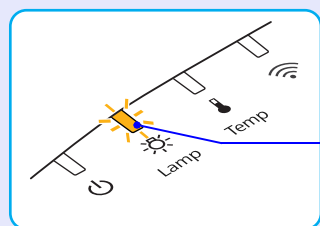
La làmpada s'ha de substituir quan:

- Apareix el missatge "Substitueix la làmpada." en iniciar la projecció.

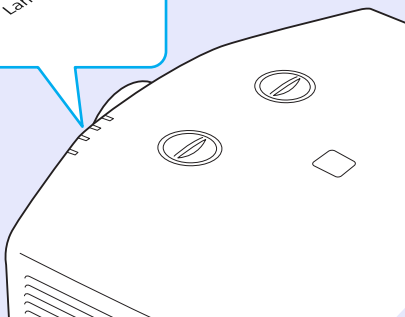


Apareix el missatge.

- L'indicador de la làmpada parpelleja en taronja.




Parpelleig taronja



- La imatge projectada s'enfosqueix o es comença a deteriorar.

Atenció

- *El missatge de substitució de la làmpada està programat perquè aparegui després dels períodes de temps següents per tal de mantenir la lluentor i la qualitat inicials de les imatges projectades.  "Control lluentor" p.44*
Quan es fa servir de manera continua amb una brillantor alta: unes 1.900 hores
Quan es fa servir de manera continua amb una brillantor baixa: unes 2.900 hores
- *Si continueu utilitzant la làmpada un cop transcorregut el període de substitució, augmentarà la possibilitat que exploti. Quan apareix el missatge de substitució de la làmpada, substitueix la làmpada per una de nova al més aviat possible encara que continuï funcionant.*
- *Segons les característiques de la làmpada i de com s'hagi fet servir, pot ser que s'enfosqueixi o deixi de funcionar abans que aparegui el missatge d'avertència. Per aquest motiu, es recomana tenir sempre a mà una làmpada de recanvi.*

■ Com substituir la làmpada

La làmpada es pot substituir fins i tot quan el projector està suspès del sostre.



Advertència

Al substituir la làmpada perquè ha deixat d'il·luminar-se, hi ha la possibilitat que la làmpada es trenqui. Quan substitueix la làmpada d'un projector instal·lat en un sostre, penseu sempre que la làmpada està trencada i situeu-vos cap al cantó de la coberta de la làmpada, mai a sota. Retireu la coberta de la làmpada amb cura.

⚠ Alerta

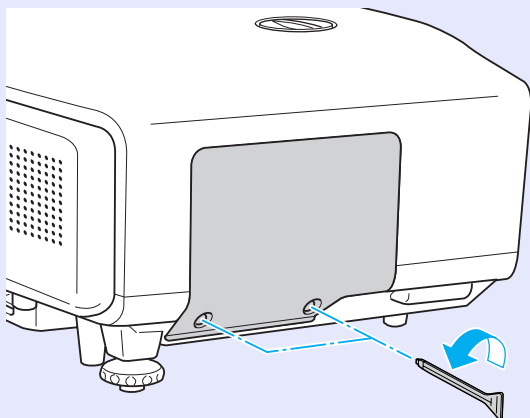
Per extreure la coberta de la làmpada, espereu fins que la làmpada s'hagi refredat. Si la làmpada encara està calenta, podria provocar cremades o altres lesions. Després de desactivar-la, la làmpada trigarà una hora a refredar-se.

Procediment

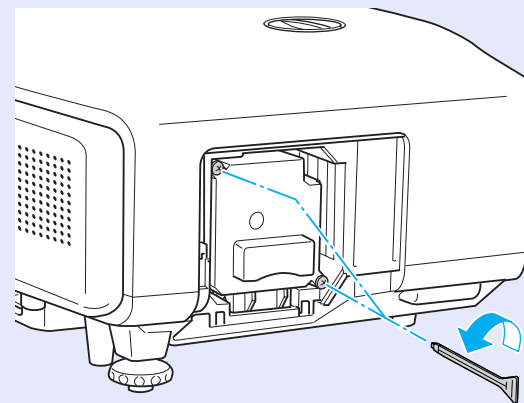
1 Un cop hagueu desactivat el projector i el brunzidor de confirmació hagi sonat dues vegades, desconnecteu el cable d'alimentació.

2 Per extreure la coberta de la làmpada del projector, espereu fins que la làmpada s'hagi refredat.

Afluïxeu els cargols de fixació de la coberta de la làmpada amb el tornavís inclòs amb la nova làmpada o amb un tornavís d'estrella, i extraïeu la coberta de la làmpada. La coberta de la làmpada inclou una cadena que evita que caigui, per tant no hauria de caure mai, encara que substituïu la làmpada d'un projector instal·lat al sostre.

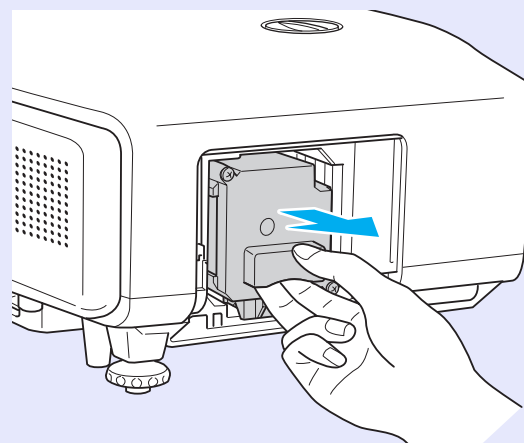
**3**

Afluïxeu els dos cargols de fixació de la làmpada.

**4**

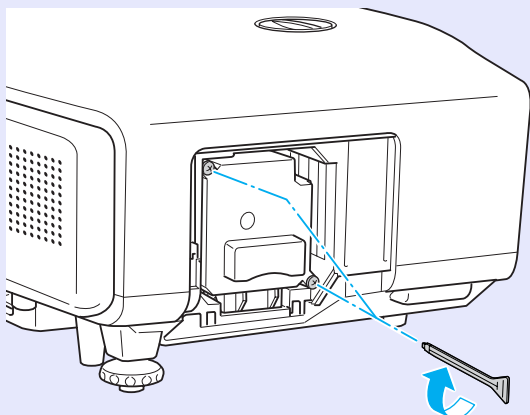
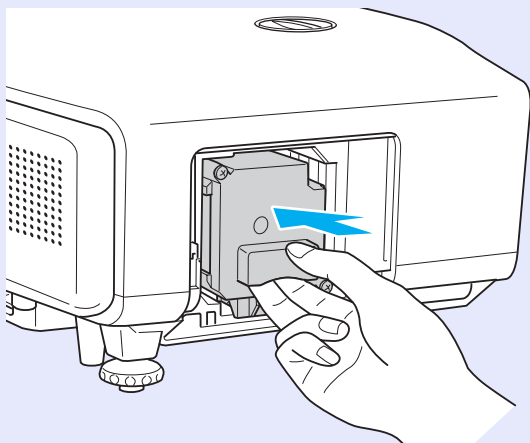
Extraïeu la làmpada usada.

Si la làmpada està trencada, substituïu-la per una de nova o poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local per demanar consell. ➡ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

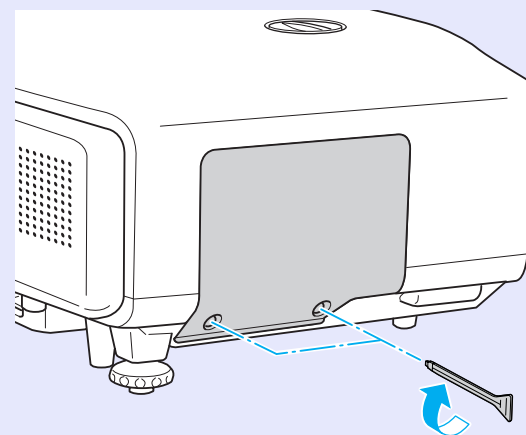


5 Instal·leu la làmpada nova.

Introduïu la làmpada nova seguint el rail de guia en la direcció correcta, de manera que encaixi al seu lloc, pressioneu a sobre de l'àrea marcada "PUSH", i quan estigui ben col·locada, colleu els dos cargols.




6 Substituiu la coberta de la làmpada.



Atenció

- Assegureu-vos d'instal·lar la làmpada amb seguretat. Si extraieu la coberta de la làmpada, la làmpada s'apagarà automàticament com a mesura de precaució. Si la làmpada o la coberta de la làmpada no estan ben instal·lades, la làmpada no s'activarà.
- Aquest producte inclou un component de la làmpada que conté mercuri (Hg). Consulteu la normativa local aplicable sobre l'eliminació o el reciclatge. No els rebutgeu amb els residus normals.

Reinicialitzar el temps de funcionament de la làmpada

El projector calcula el temps de funcionament de la làmpada i notifica quan s'ha de substituir mitjançant un missatge i un indicador. Després de substituir la làmpada, assegureu-vos de reinicialitzar les hores làmpada des del menú de configuració.  p.64



Reinicialitzeu el temps de funcionament de la làmpada només després de substituir-la. En cas contrari, el període de substitució de la làmpada no s'indicarà correctament.

Substituir el filtre d'aire

■ Període de substitució del filtre d'aire

El filtre d'aire s'ha de substituir quan:

- El filtre d'aire s'ha tornat marró.
- Apareix el missatge encara que s'hagi netejat el filtre d'aire.

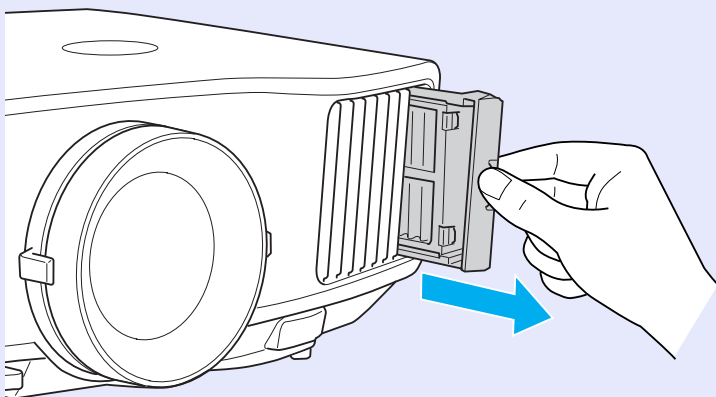
■ Com substituir el filtre d'aire

El filtre d'aire es pot substituir fins i tot quan el projector està suspès del sostre.

Procediment

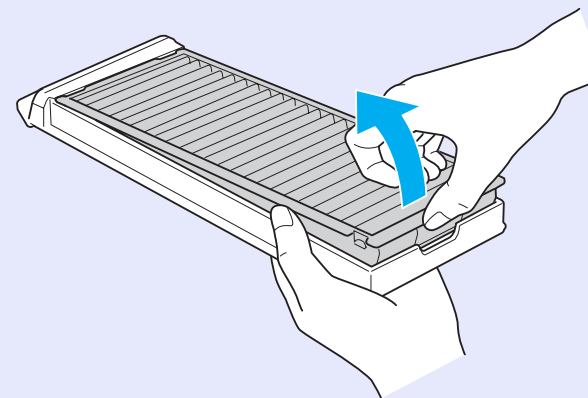
1 Retireu la tapa del filtre d'aire.

Subjecteu la tapa del filtre d'aire entre els dits i retireu-la de manera recta.



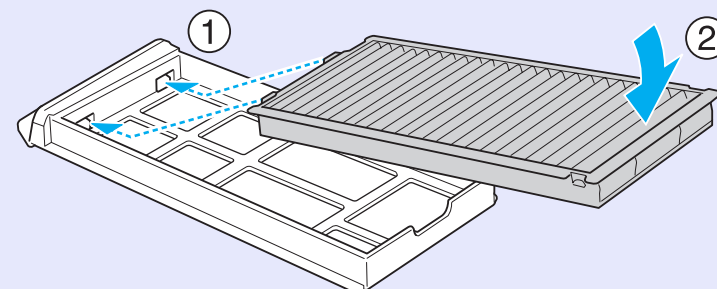
2 Extraieu el filtre d'aire.

Extraieu el filtre d'aire col·locant un dit a la ranura, com es mostra a la següent il·lustració.



3 Introduïu el filtre d'aire nou dins la tapa del filtre d'aire.

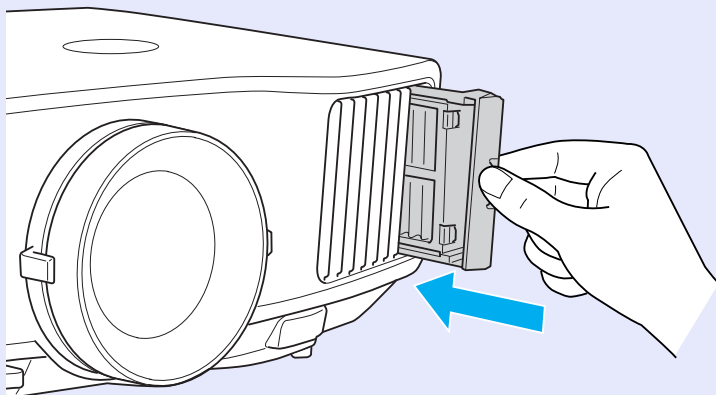
Inseriu els sortints del filtre d'aire als orificis de la tapa i pressioneu-la fermament al seu lloc.



4

Substituiu la tapa del filtre d'aire.

Pressioneu-la fins que noteu resistència.



Desfeu-vos dels filtres d'aire usats d'acord amb les normatives aplicables.

Qualitat del material de la secció del marc: Polipropilè

Qualitat del material de la secció del filtre: Polipropilè

Estan disponibles els accessoris opcionals i els consumibles següents. Adquiriu aquests productes en cas que sigui necessari. Aquesta llista d'accessoris opcionals i consumibles s'ha actualitzat el maig de 2008.05. Els detalls dels accessoris estan subjectes a canvis sense previ avís i la disponibilitat en pot variar depenent del país on s'adquireixin.

■ Accessoris opcionals

Pantalla portàtil de 60" ELPSC07 Pantalla portàtil de 80" ELPSC08 Pantalla de 100" ELPSC10 Pantalles portàtils enrotllables (<u>Relació d'aspecte</u> ▶▶ 4:3)
Pantalla portàtil de 50" ELPSC06 Pantalla compacta que es pot transportar fàcilment. (Relació d'aspecte de 4:3)
Cable HD-15 ELPKC02 (1,8 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes) És el mateix que el cable d'ordinador subministrat amb el projector.
Cable HD-15 ELPKC09 (3 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes) Cable de PC HD-15 ELPKC10 (20 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes) Utilitzeu un d'aquests cables més llargs si el cable d'ordinador subministrat amb el projector és massa curt.
Cable de vídeo component ELPKC19 (3 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/masclle RCA×3) Utilitzeu-lo per connectar una font de <u>vídeo component</u> ▶▶
Grup de cables del comandament a distància ELPKC28 (grup de 2 unitats de 10 m) Feu-los servir per garantir el funcionament del comandament a distància.
Receptor de ratolí sense fils ELPST16 Feu-lo servir per utilitzar el punter del ratolí d'un ordinador mitjançant el comandament a distància del projector, o per fer servir pàgina amunt/avall mentre es projecta un fitxer de PowerPoint.

Unitat LAN sense fils ELPAP03 (per a EB-G5350/G5150) Feu-la servir per a connectar el projector a un ordinador en una LAN sense fils i projectar imatges.
Maleta de transport rígida ELPKS58 Feu-la servir si heu de viatjar amb el projector.
Objectiu de zoom de gran enfocament ELPLL06 (Interval de la distància de projecció: per a EB-G5350/G5300/G5150/ G5100 Aprox. de 5,3 a 7,2 Per a EB-G5200W aprox. de 5,2 a 7,1)
Objectiu de zoom d'enfocament mig ELPLM04 (Interval de la distància de projecció: per a EB-G5350/G5300/G5150/ G5100 Aprox. de 2,4 a 3,6 Per a EB-G5200W aprox. de 2,3 a 3,5)
Objectiu de zoom d'enfocament mig ELPLM05 (Interval de la distància de projecció: per a EB-G5350/G5300/G5150/ G5100 Aprox. de 3,5 a 5,4 Per a EB-G5200W aprox. de 3,5 a 5,3)
Objectiu de zoom d'enfocament estàndard ELPLS03 (Interval de la distància de projecció: per a EB-G5350/G5300/G5150/ G5100 Aprox. de 1,3 a 2,4 Per a EB-G5200W aprox. de 1,3 a 2,3)
Objectiu gran angular per a projecció posterior ELPLR03 (Interval de la distància de projecció: per a EB-G5350/G5300/G5150/ G5100 Aprox. 0,78 Per a EB-G5200W aprox. 0,77)
Interval de la distància de projecció = distància de projecció/amplada de la pantalla de projecció Els valors són estàndards d'instal·lació. Estan subjectes a canvis depenent de les condicions de projecció.

Suport per a sostre * ELPMB13

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector al sostre.

Placa de sostre * ELPFC03

Tub 370 (370 mm platejat) * ELPFP04

Tub 570 (570 mm platejat) * ELPFP05

Tub 770 (770 mm platejat) * ELPFP06

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector al sostre.

Per penjar el projector del sostre s'ha d'utilitzar un mètode d'instal·lació especial. Contacteu amb el vostre distribuïdor o amb l'adreça més propera indicada a la Suport i guia de servei tècnic si desitgeu utilitzar aquest mètode d'instal·lació. ➡ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

■ Consumibles

Làmpada de recanvi ELPLP46 (EB-G5350/G5300/G5200W)

Làmpada de recanvi ELPLP47 (EB-G5150/G5100)

Utilitzeu-la com a recanvi de les làmpades usades.

Filtre d'aire ELPAF17

Utilitzeu-lo com a recanvi dels filtres d'aire usats.

A l'interior del projector hi ha moltes peces de vidre i components de precisió. Per evitar que es facin malbé a causa d'impactes durant el transport, subjecteu el projector com s'indica a continuació.

Desplaçar a una ubicació propera

- Comproveu els següents punts i traslladeu-lo amb atenció per la nansa.
- Desactiveu el projector i desconnecteu tots els cables.
 - Col·loqueu la tapa de l'objectiu.
 - Guardeu el peu.

Durant el transport

■ Preparar l'embalatge

Després de comprovar els punts indicats a "Desplaçar a una ubicació propera", prepareu el següent i embaleu el projector.

- Ajusteu el desplaçament vertical de l'objectiu a la posició més baixa.
- Col·loqueu el material de protecció de l'objectiu que es va utilitzar en el moment d'adquirir el producte.

■ Notes sobre l'embalatge i el transport

En embalar l'equip, utilitzeu el material original d'embalatge que es va utilitzar en el moment de la compra, o utilitzeu una capsula i un material semblant.

Si no disposeu de l'embalatge, emboliqueu el projector de forma segura amb material aïllant per protegir-lo dels cops, introduïu-lo en una capsula de cartró dur i etiqueteu-la amb una advertència que conté material fràgil abans d'enviar-lo.

En enviar el projector, assegureu-vos que l'empresa de transport està preparada per traslladar material fràgil, i també de notificar que el contingut és fràgil.

Podeu desar la imatge projectada com a logotip de l'usuari.



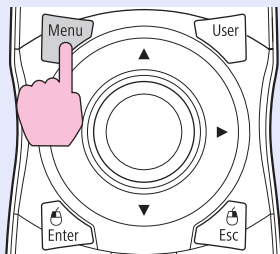
Quan es desa un logotip de l'usuari, s'esborra el logotip de l'usuari anterior.

Procediment

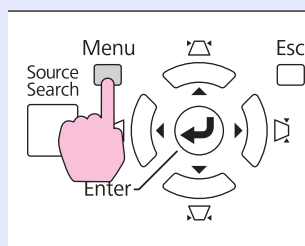
1

Projecteu la imatge que voleu utilitzar com a logotip de l'usuari i premeu el botó [Menu].

Fent servir el comandament a distància



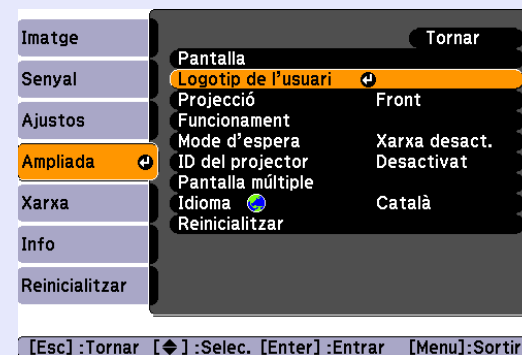
Fent servir el tauler de control



2

Seleccioneu "Ampliada" - "Logotip de l'usuari" en el menú de configuració. ➡ "Utilitzar el menú Configuració" p.40

A la guia situada a sota del menú comproveu els botons disponibles i les operacions que permeten realitzar.



- Si "Protecc logo usuari" de "Contrasenya protecc." està ajustat a "Activat", es visualitza un missatge i el logotip de l'usuari no es pot canviar. Podeu realitzar canvis un cop "Protecc logo usuari" estigui ajustat a "Desactivat". ➡ p.34
- Si heu seleccionat "Logotip de l'usuari" mentre s'està realitzant una operació de Keystone, E-Zoom, Aspecte o Progressiu, es cancel·la la funció que s'està realitzant actualment.

- 3** Quan aparegui "Seleccionar imatge com a logo d'usuari?", seleccioneu "Sí".

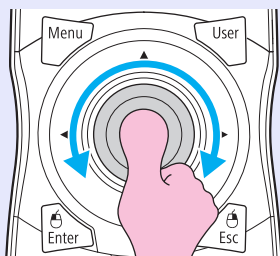


Quan premeu el botó [Enter] del comandament a distància o del tauler de control, és possible que la mida de la pantalla canviï d'acord amb el senyal, perquè canvia a la resolució del senyal d'imatge. La imatge s'enregistra i es visualitza un quadre de selecció.

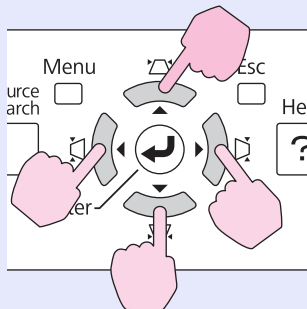
- 4** Moveu el quadre per a seleccionar la part de la imatge que voleu utilitzar com a logotip de l'usuari.



Fent servir el comandament a distància

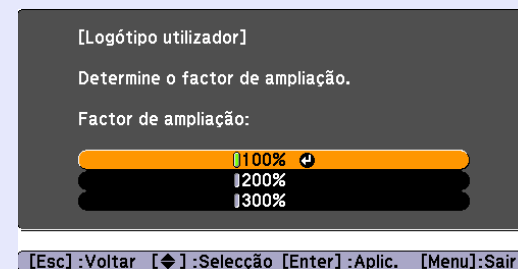


Fent servir el tauler de control



Podeu desar amb una mida de fins a 400 × 300 punts.

- 5** Quan aparegui "Seleccionar imatge?", seleccioneu "Sí".
- 6** Seleccioneu el factor del zoom a la pantalla de configuració de zoom.



- 7** Quan aparegui "Guardar imatge com logo d'usuari?", seleccioneu "Sí".

La imatge s'ha desat. Quan la imatge s'hagi desat, apareixerà el missatge "Complet".



- El procés de desar el logotip de l'usuari pot trigar uns 15 segons. No utilitzeu ni el projecteur ni cap equip connectat mentre es desa, podria comportar problemes de funcionament.
- Un cop desat el logotip de l'usuari, no es podrà recuperar el valor per defecte del logotip.

Hi ha dos mètodes per configurar WPS.

- Mètode prémer botó

L'SSID i la seguretat es defineixen de forma automàtica en prémer el botó [Enter] del tauler de control del projector i el botó especial de l'equip del punt d'accés. Aquest mètode és recomanable si el projector i el punt d'accés estan a prop.

- Mètode de codi PIN

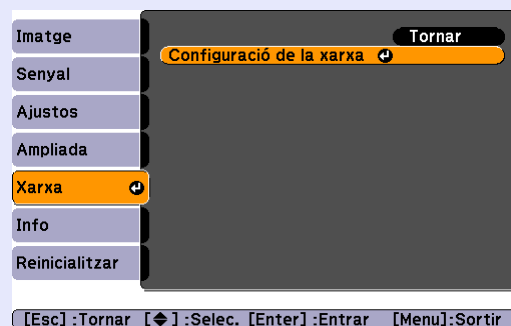
L'SSID i la seguretat s'ajusten automàticament introduint un codi de 8 dígit que s'hagi assignat anteriorment al projector des de l'ordinador al punt d'accés. Definiu els ajustos de connexió entre l'ordinador i el punt d'accés amb antelació. Per detalls sobre con establir aquesta connexió, consulteu el manual que es lliura amb el punt d'accés. Aquest mètode es recomanable quan el projector està instal·lat al sostre.

Mètode de configuració de connexió

Procediment

1

Premeu el botó [Menú] del projector, i llavors des del menú de configuració seleccioneu "Xarxa" - "Configuració de la xarxa".



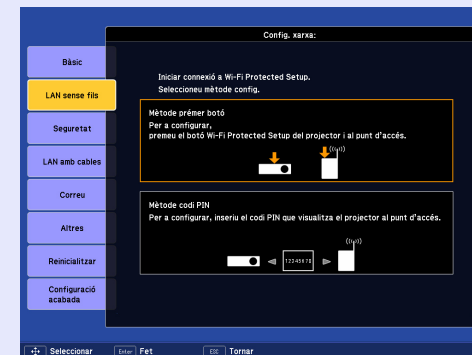
Es visualitza la pantalla Configuració de la xarxa.

2


A "LAN sense fils" seleccioneu "A l'Assist. config".



Es mostrarà la següent pantalla.



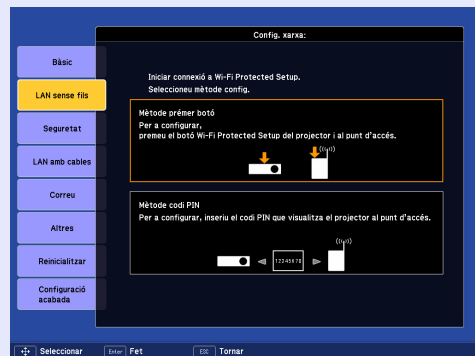
Si establiu la connexió amb el Mètode prémer botó, seguïu els passos que s'indiquen a continuació.

Aneu a "Establir una connexió utilitzant el Mètode codi PIN" quan establiu la connexió utilitzant el "Mètode codi PIN".  [p.97](#)

■ Establir una connexió fent servir el mètode prémer botó

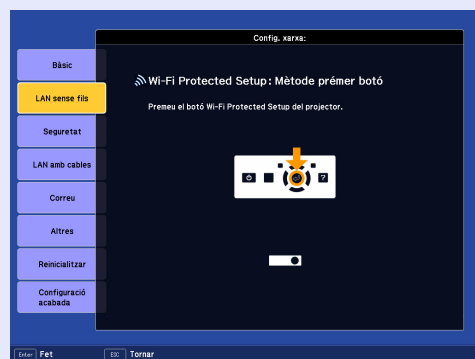
Procediment

1 Seleccioneu "Mètode prémer botó".



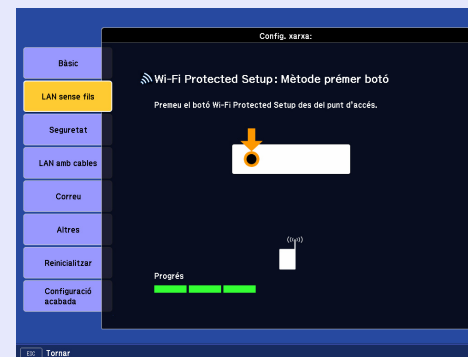
Es visualitza la pantalla Mètode prémer botó.

2 Premeu el botó [Enter] del tauler de control del projectori quan la pantalla ho demani.



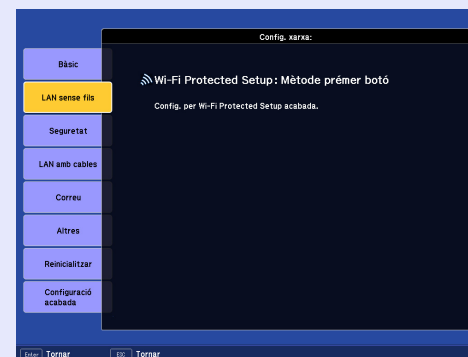
A continuació, es visualitza la pantalla Mètode prémer botó.

3 Premeu el botó al punt d'accés quan la pantalla ho demani.



Es completa la configuració.

4 Premeu el botó [Enter] o el botó [Esc].



Es torna a la pantalla del menú LAN sense fils.

5

Selecioneu "Sí" a "Configuració acabada".



La configuració de la connexió entre el projector i el punt d'accés es completa. Premeu el botó [Menu] per tancar el menú de configuració.

■ Establir una connexió fent servir el mètode codi PIN

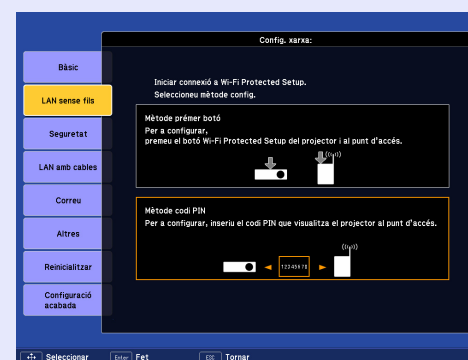


Abans d'establir una connexió fent servir el "Mètode codi PIN", cal haver configurat abans una connexió entre l'ordinador i el punt d'accés.

Procediment

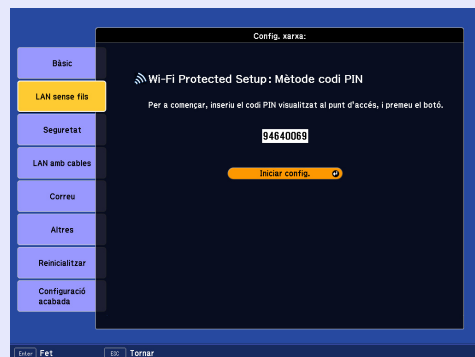
1

Selecioneu "Mètode codi PIN".

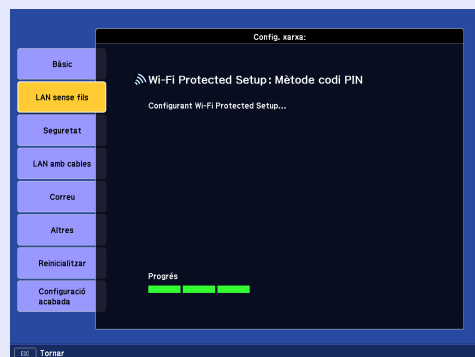


Es visualitza la pantalla Mètode codi PIN.

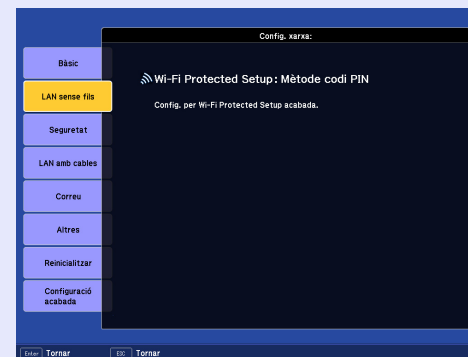
- Entreu el codi PIN que es visualitza a la pantalla "Mètode codi PIN" des de l'ordinador al punt d'accés i després seleccioneu "Iniciar config."



Es mostrarà el progrés.

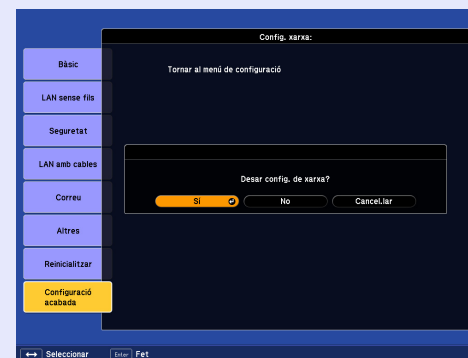


- Es visualitza el missatge "Config. per WPS acabada". Premeu el botó [Enter] o el botó [Esc].



Es torna a la pantalla del menú LAN sense fils.

- Seleccioneu "Sí" a "Configuració acabada".



La configuració de la connexió entre el projector i el punt d'accés es completa. Premeu el botó [Menu] per tancar el menú de configuració.

La següent taula mostra la distància de projecció si s'ha instal·lat un objectiu estàndard. Si s'ha instal·lat un objectiu opcional, comproveu les distàncies de projecció a la "Guia de l'usuari opcional" que es lliura amb l'objectiu opcional. Consulteu la taula següent per seleccionar la millor posició per al projector. Els valors són només una guia.

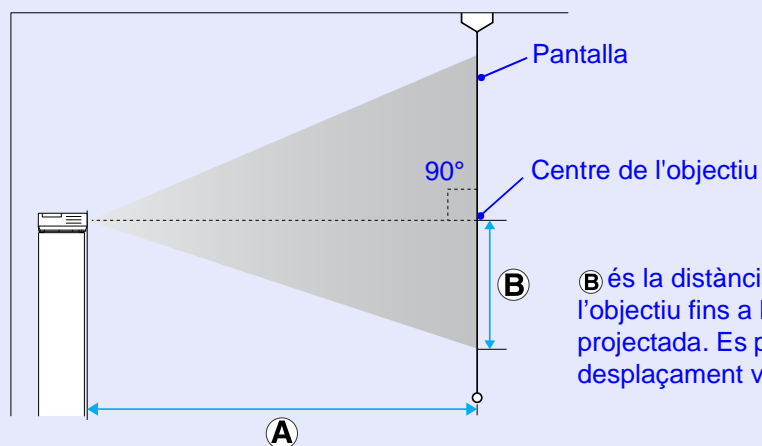
Distància de projecció per a EB-G5350/G5300/G5150/G5100

Unitats: cm

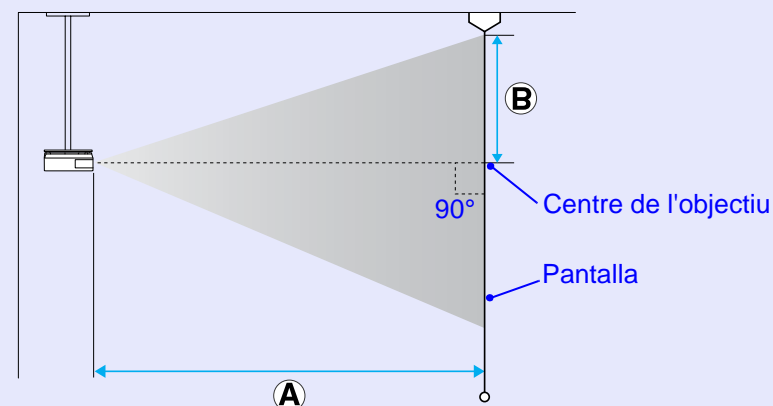
Mida de pantalla 4:3		Distància de projecció A		B
		Mínim	Màxim	Desplaçament vertical de l'objectiu (Més alt) a (Més baix)
30"	61×46	77 a 142		0 a 46
40"	81×61	104 a 190		0 a 61
50"	100×76	131 a 239		0 a 76
60"	120×90	158 a 288		0 a 91
80"	160×120	212 a 385		0 a 122
100"	200×150	266 a 483		0 a 152
120"	240×180	321 a 580		0 a 183
150"	300×230	402 a 726		0 a 229
200"	410×300	537 a 970		0 a 305
300"	610×460	808 a 1457		0 a 457

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		Distància de projecció A		B
		Mínim	Màxim	Desplaçament vertical de l'objectiu (Més alt) a (Més baix)
30"	66×37	84 a 154		-6 a 44
40"	89×50	113 a 207		-8 a 58
50"	110×62	143 a 261		-10 a 73
60"	130×75	172 a 314		-12 a 87
80"	180×100	231 a 420		-17 a 116
100"	220×120	290 a 526		-21 a 145
120"	270×150	349 a 632		-25 a 174
150"	330×190	438 a 791		-31 a 218
200"	440×250	586 a 1056		-42 a 291
275"	610×340	808 a 1457		-57 a 400



B és la distància des del centre de l'objectiu fins a la base de la imatge projectada. Es pot canviar ajustant el desplaçament vertical de l'objectiu.



Distància de projecció per a EB-G5200W

Unitats: cm

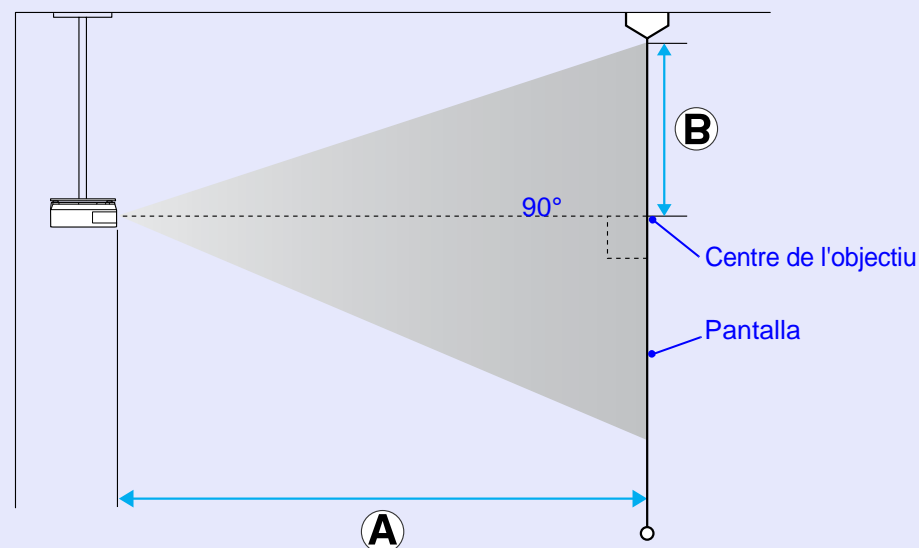
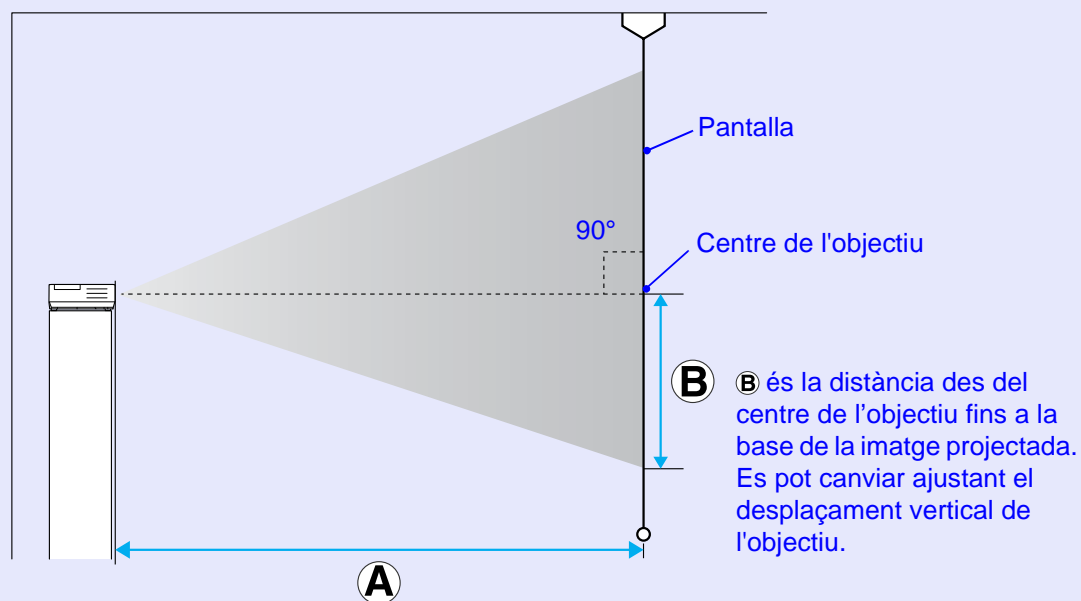
Mida de pantalla 4:3		Distància de projecció A	B
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu (Més alt) a (Més baix)
30"	61×46	92 a 169	-4 a 50
40"	81×61	124 a 227	-6 a 67
50"	100×76	156 a 285	-7 a 83
60"	120×90	189 a 343	-9 a 100
80"	160×120	253 a 459	-12 a 134
100"	200×150	318 a 575	-15 a 167
120"	240×180	382 a 691	-17 a 200
150"	300×230	479 a 864	-22 a 250
200"	410×300	640 a 1154	-29 a 334
265"	540×400	851 a 1532	-38 a 442

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		Distància de projecció A	B
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu (Més alt) a (Més baix)
30"	66×37	83 a 153	-6 a 43
40"	89×50	113 a 206	-8 a 58
50"	110×62	142 a 259	-10 a 72
60"	130×75	171 a 311	-12 a 87
80"	180×100	230 a 417	-16 a 116
100"	220×120	288 a 522	-20 a 145
120"	270×150	347 a 627	-24 a 174
150"	330×190	435 a 785	-30 a 217
200"	440×250	581 a 1048	-40 a 289
290"	640×360	851 a 1532	-59 a 422

Unitats: cm

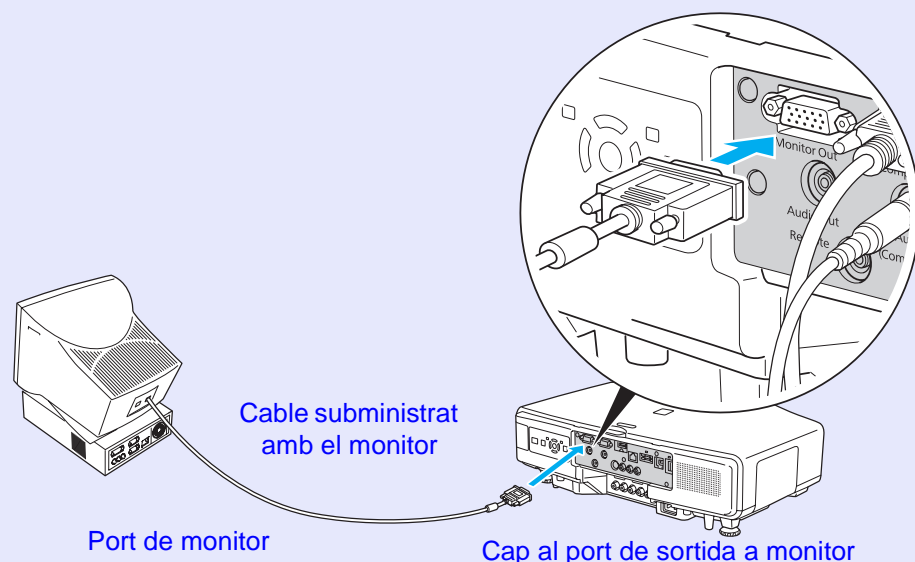
Mida de pantalla 16:10		Distància de projecció A	B
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu (Més alt) a (Més baix)
30"	66×41	81 a 149	-4 a 44
40"	89×56	110 a 200	-5 a 59
50"	110×67	138 a 252	-6 a 74
60"	130×81	167 a 303	-8 a 88
80"	180×110	224 a 405	-10 a 118
100"	220×130	281 a 508	-13 a 147
120"	270×169	338 a 610	-15 a 177
150"	330×206	423 a 764	-19 a 221
200"	440×275	566 a 1020	-26 a 295
300"	550×344	851 a 1532	-38 a 442



Connectar a un monitor extern

Les imatges d'ordinador que es reben als ports d'entrada Ordinador1/2 o BNC poden visualitzar-se en un monitor extern i a la pantalla al mateix temps quan estan connectades al projector. Això vol dir que durant les presentacions podreu consultar les imatges projectades en un monitor extern encara que no pugueu veure la pantalla.

Connecteu a un monitor extern utilitzant el cable subministrat amb el monitor.

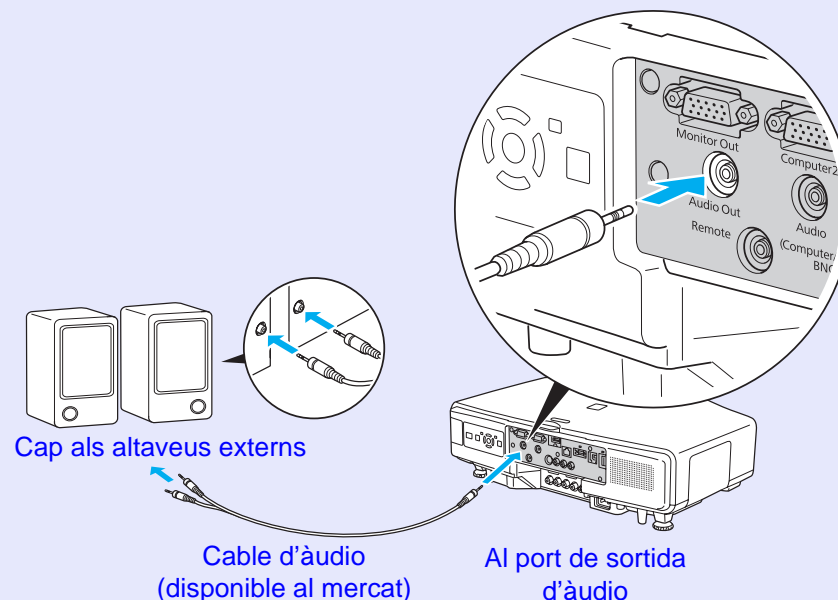


- Els senyals de vídeo de components i els equips connectats als ports d'entrada Vídeo1/2, S-Video i HDMI no es poden enviar a un monitor extern.
- Els intervals d'ajust com ara Keystone, el menú de configuració i les pantalles d'ajuda no s'envien a un monitor extern.

Connectar a uns altaveus externs

Per gaudir d'una millor qualitat de so, podeu connectar al port de sortida d'àudio del projector uns altaveus amb amplificadors integrats.

Connecteu amb un cable d'àudio disponible al mercat (connector de patilles ↔ mini connector estèreo de 3,5 mm, etc.). Feu servir un cable d'àudio compatible amb el connector als altaveus externs.



- Quan s'insereix un connector de cable d'àudio al port de sortida d'àudio, l'àudio canvia al destí extern i ja no s'emet àudio des de l'altaveu integrat del projector.
- Quan utilitzeu un cable d'àudio disponible al mercat 2RCA(L•R)/estèreo amb mini contactes, assegureu-vos que està indicat com "Sense resistència".

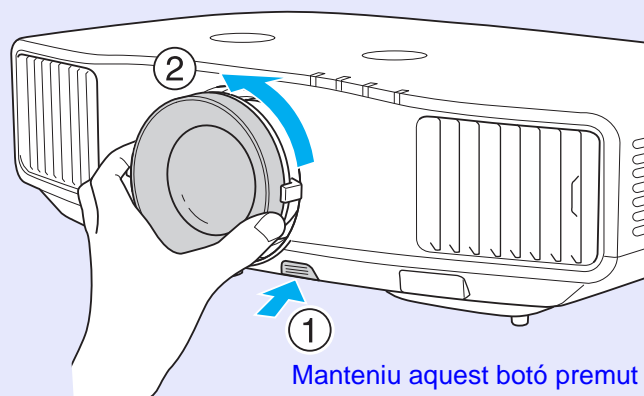
Retirar

Atenció

- Retireu l'objectiu només quan sigui necessari. Si entra pols o brutícia a dins del projector, la qualitat de projecció disminueix i pot provocar un funcionament erroni.
- Procureu no tocar la secció de l'objectiu amb la mà o els dits. Si queden empremtes dactilars o greixos a la superfície de l'objectiu, la qualitat de projecció disminueix.
- Si està fixat a la seva posició, retireu el cargol que fixa el botó d'extracció de la unitat de l'objectiu.

Procediment

- 1 Manteniu premut el botó per retirar l'objectiu i gireu-lo en sentit antihorari fins que sentiu un clic.



- 2 Extraieu l'objectiu estirant-lo.

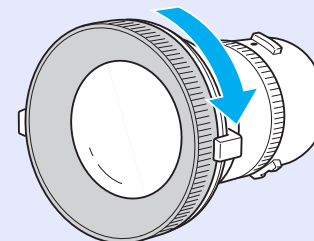
Instal·lar

Atenció

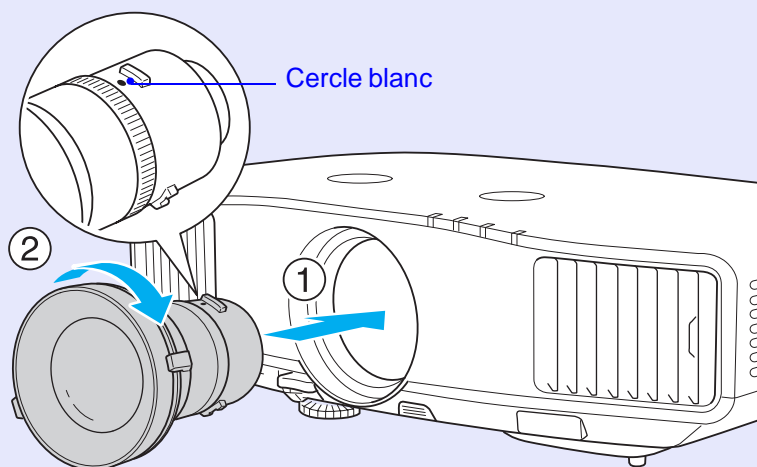
No instal·leu l'objectiu si la secció d'inserció de l'objectiu del projector està col·locada cap amunt. Podria entrar pols o brutícia a dins del projector.

Procediment

- 1 Gireu en sentit horari fins que l'anella d'enfocament s'aturi.



- 2** Inseriu l'objectiu a la secció d'inserció del objectiu amb el cercle blanc de l'objectiu a la part superior, i gireu-lo en sentit antihorari fins que quedi ben encaixat.



- 3** Comproveu que l'objectiu no es pot retirar girant-lo en sentit antihorari.

Al projector s'hi poden connectar càmeres digitals compatibles amb USB2.0/1.1, unitats de disc dur i dispositius d'emmagatzematge USB. Els fitxers d'imatges que s'emmagatzemen a la càmera digital i les imatges, pel·lícules i escenaris que estan emmagatzemats en dispositius d'emmagatzematge USB es poden reproduir mitjançant EasyMP PC Free. [Guia de funcionament d'EasyMP "Operacions bàsiques amb PC Free"](#)

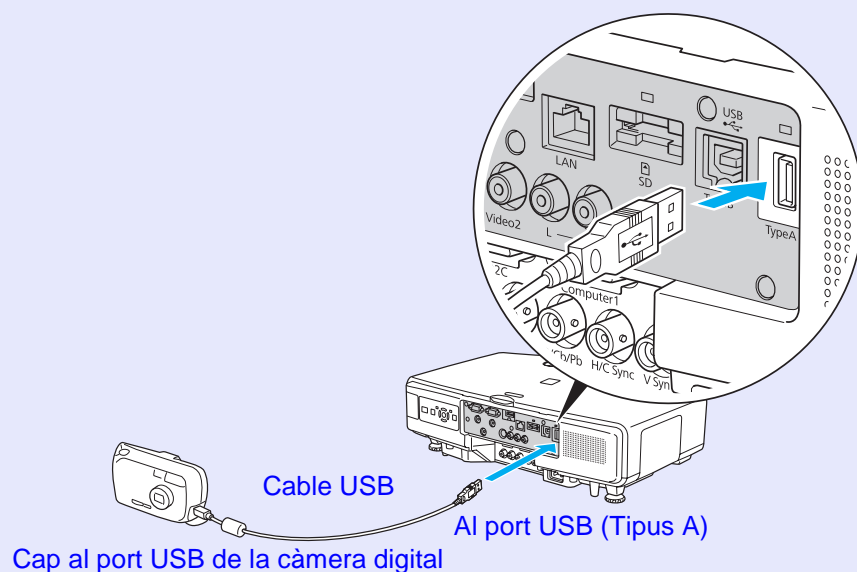
Connectar dispositius USB

Aquest procediment descriu com connectar dispositius USB, fent servir com a exemple una càmera digital.

Connecteu la càmera digital al projector mitjançant el cable USB subministrat o el cable específic de la vostra càmera digital.



Utilitzeu un cable USB d'una longitud inferior a 3 m. Si la longitud del cable és superior a 3 m, és possible que PC Free no funcioni correctament.



Atenció

- Si feu servir un concentrador USB, és possible que la connexió no funcioni correctament. Els dispositius com ara càmeres digitals i dispositius d'emmagatzematge USB s'haurien de connectar directament al projector.
- Quan connecteu i feu servir un disc dur compatible amb USB, assegureu-vos de connectar l'adaptador de CA subministrat amb el disc dur.

Llegir els indicadors USB

Els colors de l'indicador USB s'il·luminen de la manera descrita a continuació per tal d'indicar l'estat del dispositiu USB connectat al projector.

■ : Il·luminat □ : Desactivat

Indicadors	Estat
■ (Taronja)	Hi ha connectat un dispositiu USB.
■ (Verd)	S'està executant PC Free.
□	No hi ha connectat cap dispositiu USB.

Retirar dispositius USB

Després de finalitzar la projecció, seguiu aquest procediment per tal de retirar els dispositius USB del projector.

Procediment

- 1 Desactiveu la càmera digital o el dispositiu d'emmagatzematge USB.
- 2 Retireu-los del port USB del projector (Tipus A).

Podeu projectar els fitxers d'imatges/pel·lícules desats a les targetes de memòria SD i a les targetes SDHC (SD d'alta capacitat) amb PC Free en EasyMP connectant aquests dispositius al projector. [Guia de funcionament d'EasyMP "Operacions bàsiques amb PC Free"](#) D'ara endavant rebran el nom de targetes SD. A continuació explicarem com inserir i expulsar las targetes SD.

Inserir

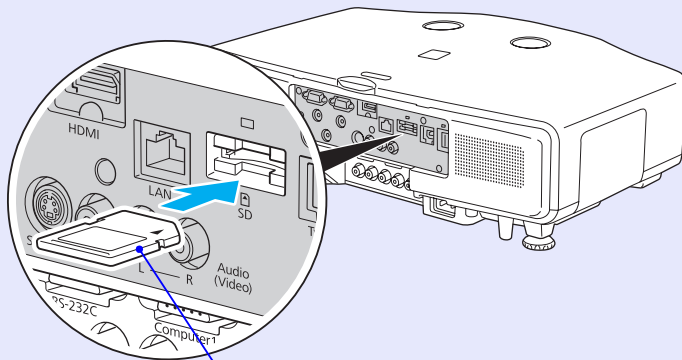
Atenció

Inseriu la targeta SD encarada en la direcció correcta. Si inseriu una targeta en la direcció incorrecta es pot produir un error o danys a la unitat.

Procediment

Inseriu la targeta SD a la ranura per targetes amb la superfície superior mirant cap amunt.




Inseriu la targeta amb fermesa.






Targeta SD (disponible al mercat)

Llegir l'indicador d'accés a la targeta SD

L'indicador lluminós d'accés a la targeta SD està il·luminat o fa pampallugues per tal d'indicar l'estat d'accés de la targeta SD.

: Parpellejant : Il·luminat: : Desactivat

Làmp.	Estat
	Llegint o escrivint dades a la targeta SD.
	La targeta SD està en espera.
	La targeta SD no realitza cap operació.

Retirar

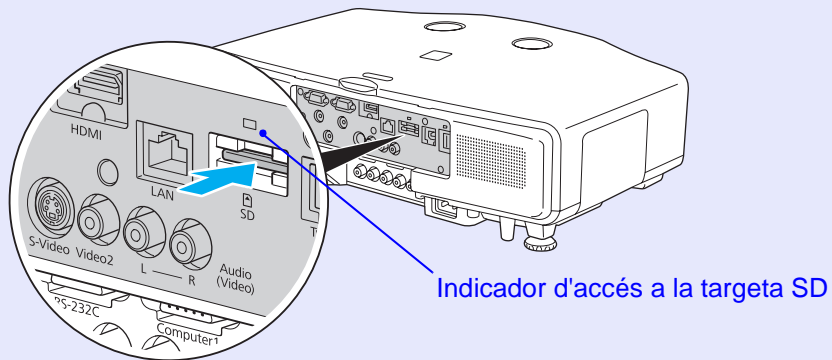
Atenció

*No extraieu la targeta mentre l'indicador faci pampallugues.
Podríeu danyar la targeta o el projector.*

Procediment

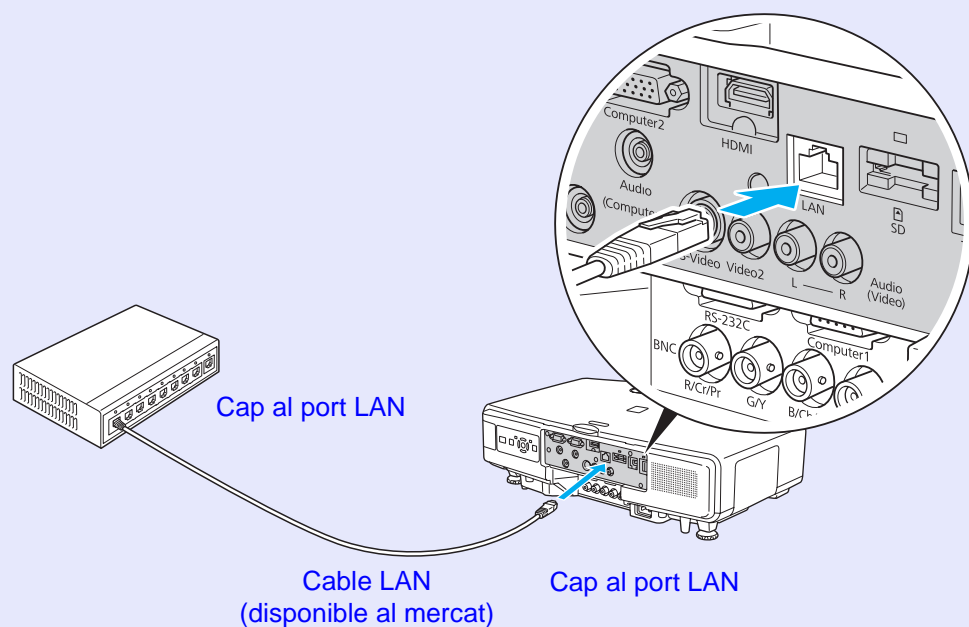
1 Premeu amb cura la targeta SD.

La targeta SD s'expulsa.



2 Extraieu la targeta SD estirant-la.

Connecteu amb un cable LAN tipus 100BASE-TX o 10BASE-T disponible al mercat. Aquesta il·lustració mostra un exemple del EB-G5350/5150. Segons el model que feu servir la interfície pot variar, per exemple, pot ser que no disposi de ranures per a targetes SD.



Atenció

Per evitar un funcionament incorrecte, feu servir un cable LAN blindat de categoria 5.

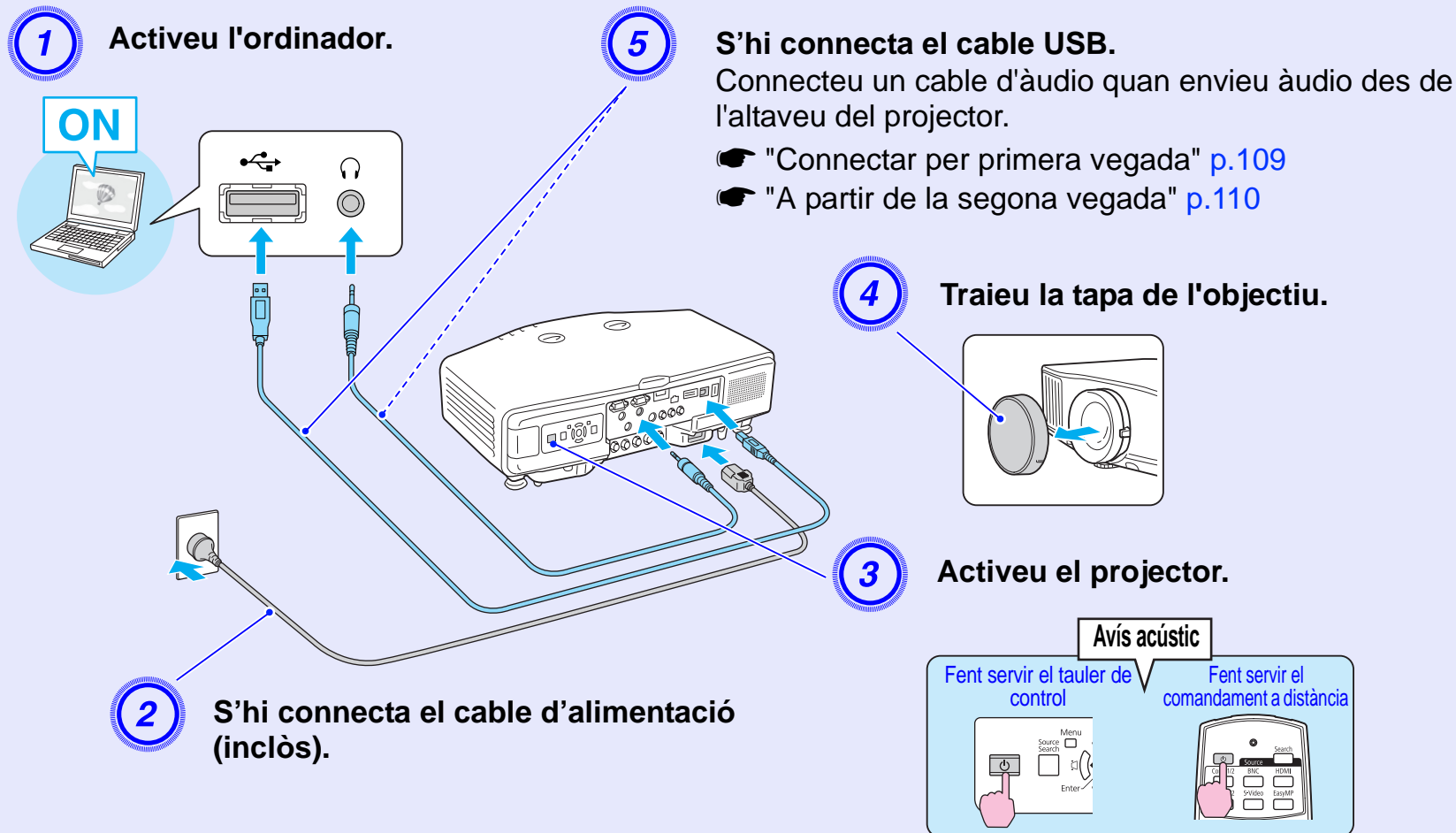
Podeu projectar les imatges de l'ordinador fent servir un cable USB disponible al mercat per connectar el projector a un ordinador amb Windows. Aquesta funció s'anomena Pantalla USB. Podeu visualitzar les imatges de l'ordinador amb una connexió mitjançant un cable USB.

Atenció

Connecteu el projector directament a l'ordinador i no mitjançant un concentrador USB.

Connectant

Procediment



■ Connectar per primera vegada

1 La instal·lació del driver s'inicia automàticament.

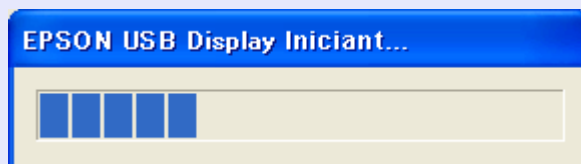
Si feu servir un ordinador amb Windows 2000, no s'instal·la automàticament. Obriu "El meu ordinador" y feu doble clic a "EPSON_PJ_UD(X:)"



Quan es fa servir un ordinador que funciona amb Windows 2000 sota autoritat d'usuari, es visualitza un missatge d'error de Windows durant la instal·lació i és possible que no pugueu instal·lar el software. En aquest cas, proveu d'actualitzar Windows a la versió més nova, reinicieu i proveu de tornar-vos a connectar. Per a més detalls, poseu-vos en contacte amb el distribuïdor més proper indicat a la Suport i guia de servei tècnic. [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

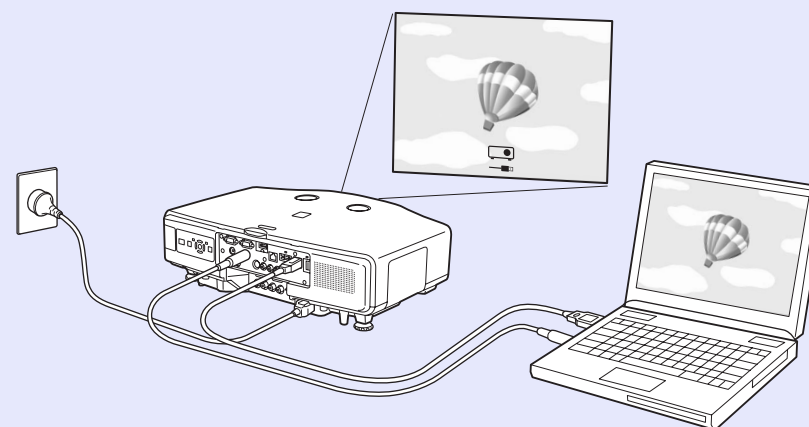
2 Feu clic a "Accepto".

Si el driver no està instal·lat, no podeu iniciar Pantalla USB. Seleccioneu "Accepto". Si voleu cancel·lar la instal·lació, feu clic a "No accepto".



3 Es projecten imatges d'ordinador.

És possible que la projecció de les imatges de l'ordinador tardi uns instants. Fins que es projectin les imatges de l'ordinador, no toqueu l'equip i no desconnecteu el cable USB ni desactiveu el projector.



- Si per algun motiu no es projecta cap imatge, feu clic a "Tots els programes" - "EPSON Projector" - "EPSON USB Display" - "EPSON USB Display Vx.x", a l'ordinador.
- Si no s'instal·la automàticament, feu doble clic a "El meu ordinador" - "EPSON_PJ_UD" - "EMP_UDSE.EXE", a l'ordinador.
- Per desinstal·lar el driver, feu clic al menú "Inici" - "Pantalla USB EPSON" - "Retirar Pantalla USB EPSON", a l'ordinador.
- Desconnectar
El projector es pot desconnectar simplement desconnectant el cable USB. No és necessari utilitzar la funció "Suprimeix maquinari amb seguretat" de Windows.

■ **A partir de la segona vegada**

Es projecten imatges d'ordinador.

És possible que la projecció de les imatges de l'ordinador tardi uns instants. Espereu-vos, si us plau.

Si la funció Notificació Mail està ajustada a "Activat" i el projector té algun problema/avís, s'envia aquest correu.

Assumpte: Projector EPSON

Línia 1: El nom del projector on s'ha produït el problema

Línia 2: L'adreça IP establerta per al projector on s'ha produït el problema.

Línia 3 i posteriors: Detalls del problema

Els detalls del problema es mostren línia per línia. Aquesta taula mostra els detalls especificats al missatge corresponent a cada element.

Per solucionar els problemes/avisos, consulteu la secció "Estat dels indicadors" (🖱️ [p.67](#)).

Missatge	Causa
Internal error	Error intern
Fan related error	Error del ventilador
Sensor error	Error del sensor
Lamp cover is open.	Tapa làmpada oberta
Lamp timer failure	Avaria làmpada
Lamp out	Error làmpada
Power Err. (Ballast)	Err.aliment. (Llast)
Internal temperature error	Error temp. alta (Sobreescalfament)
High-speed cooling in progress	Avís temp. alta
Lamp replacement notification	Substitueix làmpada
No-signal	Sense senyal El projector no rep cap senyal. Comproveu l'estat de la connexió o que l'alimentació de la font del senyal estigui activada.

Apareix un signe (+) o (-) al començament del missatge.

(+): S'ha produït un problema amb el projector

(-): S'ha solucionat un problema amb el projector

Llista d'ordres

Quan es transmet l'ordre d'activar el projector (ON), s'activa el projector i entra en mode d'escalfament. Quan s'hagi activat el projector, es retornaran dos punts ":" (3Ah).

Quan s'introdueixi una ordre, el projector executarà l'ordre i es retornaran dos punts ":", a continuació s'acceptarà l'ordre següent.

Si l'ordre que es processa acaba amb algun problema, s'envia un missatge d'error i es retornen dos punts ":".

Element		Ordre	
ACTIVAT/ DESACTIVAT	Activat	PWR ON	
	Desactivat	PWR OFF	
Selecció de senyal	Ordinador1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	Ordinador2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Component	SOURCE 24
	BNC	Auto	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Component	SOURCE B4
	Vídeo1	SOURCE 45	
	Vídeo2	SOURCE 41	
	S-Video	SOURCE 42	
	HDMI	SOURCE 30	
	EasyMP(només EB-G5350/G5150)	SOURCE 50	

Element		Ordre
Silenci A/V ACTIVAT/ DESACTIVAT	Activat	MUTE ON
	Desactivat	MUTE OFF
Selecció Silenci A/ V	Negre	MSEL 00
	Blau	MSEL 01
	Logo	MSEL 02

* Afegiu un codi de retorn de carro (CR) (0Dh) al dinal de cada ordre i transmeteu-lo.

Diagrames de col·locació dels cables

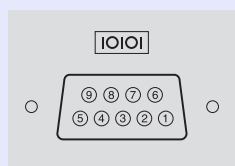
■ Connexió en sèrie

- Forma del connector : D-Sub de 9 contactes (mascle)
- Connector d'entrada del projector : RS-232C

<Al projector>



<A l'ordinador>



Al projector (Cable en sèrie de PC)

A l'ordinador

GND	5	—————	5	GND
RD	2	←—————	3	TD
TD	3	—————→	2	RD
DTR	4	—————→	6	DSR
DSR	6	←—————	4	DTR


Senyal	Funció
GND	Terra dels fils de senyal
TD	Dades transmeses
RD	Dades rebudes
DSR	Conjunt de dades preparat
DTR	Terminal de dades preparat

■ Protocol de comunicacions

- Velocitat de bauds : 9600bps
predeterminada
- Longitud de dades : 8 bits
- Paritat : Cap
- Bit d'aturada : 1 bit
- Control del cabal : Cap

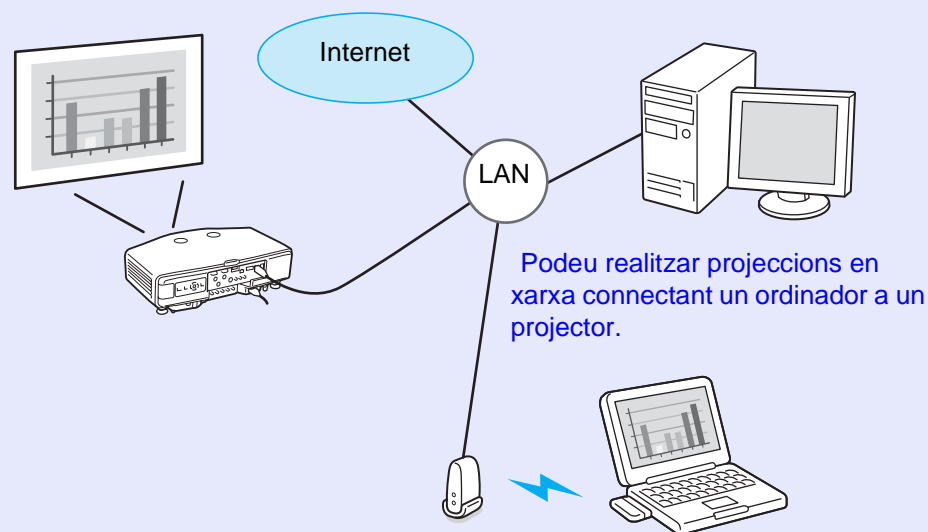
Hi ha dos mètodes per connectar el projector a un ordinador mitjançant una xarxa i projectar les imatges en una pantalla d'ordinador.

- Mitjançant "EMP NS Connection"

L'aplicació EMP NS Connection del CD-ROM inclòs "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" incorpora nombroses funcions útils per a reunions i presentacions, com ara la funció de distribució, la visualització en múltiples pantalles, el mode d'enviar pel·lícules i el mode de presentació. Si feu servir "EMP NS Connection", no només podreu projectar sinó també convocar reunions i realitzar presentacions senzillament connectant el projector a un ordinador.  [Guia de funcionament d'EasyMP](#)

- Mitjançant "Network Projector"

"Network projector" és una funció estàndard a Windows Vista. Per tant, podeu projectar imatges des de l'ordinador detectant el projector de la xarxa utilitzant només una funció del sistema operatiu sense haver d'instal·lar cap software especial.



SO compatibles

Windows: Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

En aquesta secció s'ofereix una explicació senzilla de la funció "Network Projector".

Comproveu que el projector i l'ordinador estiguin connectats a la xarxa, i realitzeu aquestes operacions.

Procediment


1 Activeu el projector, i premeu el botó [EasyMP] del comandament a distància.

2 A l'ordinador, inicieu Windows i feu clic a "Inici" - "Tots els programes" - "Accessoris" - "Network projector".

Es visualitza la pantalla de configuració de la connexió.

El projector s'identifica introduint la seva adreça IP, o bé permetent al SO que identifiqui automàticament tots els projectors connectats.

3 Quan el SO hagi identificat tots els projectors connectats, seleccioneu el que voleu utilitzar i feu clic a "Connectar".

Quan es visualitzi la pantalla de la contrasenya del projector, introduïu la paraula clau del projector que es mostra a la part inferior de la pantalla en espera d'EasyMP.  [Guia de funcionament d'EasyMP "Preparar el projector"](#)



Quan feu servir "Network Projector" des d'"Opcions" a Windows Meeting Space, ajusteu els colors de la pantalla de l'ordinador que utilitzeu al nivell més alt (32 bits). Si no s'accepta una pantalla de 32 bits, apareixerà un missatge i no podreu establir la connexió.

El protocol estàndard PJLink Class 1 el va establir la JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) per controlar els projectors compatibles en xarxa com a part dels seus esforços per estandarditzar els protocols de control dels projectors. El projector compleix l'estàndard PJLink Class 1 establert per la JBMIA.

És compatible amb totes les ordres definides per PJLink Class 1, excepte els següents, i l'acord el va confirmar la verificació d'adaptabilitat de l'estàndard PJLink.

URL <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

■ Ordres no compatibles

Funció		Ordre PJLink
Ajustos de silenci	Ajustar emmudiment d'imatge	AVMT 11
	Cancel·lar emmudiment d'imatge	AVMT 10
	Ajustar emmudiment d'àudio	AVMT 21
	Cancel·lar emmudiment d'àudio	AVMT 20

■ Noms d'entrada definits per PJLink i connectors corresponents del projector

Connector d'entrada	Ordre PJLink
Entrada Ordinador1	INPT 11
Entrada Ordinador2	INPT 12
Entrada BNC	INPT 13
Entrada Vídeo1	INPT 23
Entrada Vídeo2	INPT 21
Entrada S-Video	INPT 22

Connector d'entrada	Ordre PJLink
Entrada HDMI	INPT 32
EasyMP	INPT 51

■ Nom del fabricant mostrat per a "Recerca d'informació del nom del fabricant"

EPSON

■ Nom del model mostrat per a "Recerca d'informació del nom del producte"

EB-G5350

EB-G5300

EB-G5200W

EB-G5150

EB-G5100

Pantalles de monitor admeses per a EB-G5350/G5300/G5150/G5100

■ Senyals d'ordinador (RGB analògica)

Unitats: punts

Senyal	Velocitat de refrescament (Hz)	Resolució	Mode d'aspecte			
			Normal	4:3	16:9	Mode 4/3 real
VGAEGA	70	640×350	1024×560	1024×768	1024×576	640×350
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640×480/640×360 ^{*2}	1024×768	1024×768	1024×576	640×480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800×600/800×450 ^{*2}	1024×768	1024×768	1024×576	800×600
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024×768/1024×576 ^{*2}	1024×768	1024×768	1024×576	1024×768
WXGA	60	1280×768	1024×614	1024×768	1024×576	1024×768
	60	1360×768	1024×578	1024×768	1024×576	1024×768
	60/75/85	1280×800	1024×640	1024×768	1024×576	1024×768
WXGA+	60/75/85	1440×900	1024×640	1024×768	1024×576	1024×768
SXGA	70/75/85	1152×864	1024×768	1024×768	1024×576	1024×768
	60/75/85	1280×1024	960×768	1024×768	1024×576	1024×768
	60/75/85	1280×960	1024×768	1024×768	1024×576	1024×768
SXGA+	60/75/85	1400×1050	1024×768	1024×768	1024×576	1024×768
UXGA	60	1600×1200	1024×768	1024×768	1024×576	1024×768
MAC13"	67	640×480	1024×768	1024×768	1024×576	640×480
MAC16"	75	832×624	1024×768	1024×768	1024×576	832×624
MAC19"	75	1024×768	1024×768	1024×768	1024×576	1024×768
	60	1024×768	1024×768	1024×768	1024×576	1024×768
MAC21"	75	1152×870	1016×768	1024×768	1024×576	1024×768

*1 La connexió està desactivada si l'equip no té un port de sortida VGA.

*2 Senyal Letterbox

Fins i tot quan es reben senyals diferents dels que acabem d'esmentar, és probable que la imatge es pugui projectar. No obstant, pot ser que no totes les funcions estiguin disponibles.

■ Vídeo de components

Unitats: punts

Senyal	Velocitat de refrescament (Hz)	Resolució	Mode d'aspecte	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
SDTV(576i)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576
SDTV(480p)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
SDTV(576p)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576
HDTV(720p)	50/60	1280×720	1024×768	1024×576
HDTV(1080i)	50/60	1920×1080	1024×768	1024×576
HDTV(1080p)	50/60	1920×1080	1024×768	1024×576

* Senyal Letterbox

■ Vídeo compost/S-Video

Unitats: punts

Senyal	Velocitat de refrescament (Hz)	Resolució	Mode d'aspecte	
			4:3	16:9
TV (NTSC)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
TV (PAL,SECAM)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576

* Senyal Letterbox

■ Senyal d'entrada del port d'entrada HDMI

Unitats: punts

Senyal	Velocitat de refrescament (Hz)	Resolució	Mode d'aspecte		
			4:3	16:9	Mode 4/3 real
VGA	60	640×480/640×360 ^{*1}	1024×768	1024×576	640×480
SVGA	60	800×600	1024×768	1024×576	800×600
XGA	60	1024×768	1024×768	1024×576	1024×768
WXGA	60	1280×800	1024×768	1024×576	1024×768
SXGA	60	1280×960	1024×768	1024×576	1024×768
	60	1280×1024	1024×768	1024×576	1024×768
SXGA+	60	1400×1050	1024×768	1024×576	1024×768
UXGA	60	1600×1200	1024×768	1024×576	1024×768
SDTV(480i)	60	720×480/720×360 ^{*1}	1024×768	1024×576	640×480
SDTV(480p)	60	720×480/720×360 ^{*1}	1024×768	1024×576	640×480
SDTV(576i)	50	720×576/720×432 ^{*1}	1024×768	1024×576	768×576
SDTV(576p)	50	720×576/720×432 ^{*1}	1024×768	1024×576	768×576
HDTV(720p)	50/60	1280×720	1024×768	1024×576	1024×720
HDTV(1080i)	50/60	1920×1080	1024×768	1024×576	1024×768
HDTV(1080p)	24/50/60	1920×1080	1024×768	1024×576	1024×768

*1 Senyal Letterbox

Pantalles de monitor admeses per a EB-G5200W

■ Senyals d'ordinador (RGB analògica)

Unitats: punts

Senyal	Velocitat de refrescament (Hz)	Resolució	Mode d'aspecte				
			Normal	16:9	Complet	Zoom	Mode 4/3 real
VGAEGA	70	640×350	1280×700	1280×720	1280×800	1280×700	640×350
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640×480/640×360 ^{*2}	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800×600/800×450 ^{*2}	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	800×600
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024×768/1024×576 ^{*2}	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
WXGA	60	1280×768	1280×768	1280×720	1280×800	1280×768	1280×768
	60	1360×768	1280×722	1280×720	1280×800	1280×722	1280×768
	60/75/85	1280×800	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
WXGA+	60/75/85	1440×900	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
WSXGA+ ^{*3}	60	1680×1050	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA	70/75/85	1152×864	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60/75/85	1280×1024	1000×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60/75/85	1280×960	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA+	60/75/85	1400×1050	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
UXGA	60	1600×1200	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
MAC13	67	640×480	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
MAC16"	75	832×624	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	832×624
MAC19"	75	1024×768	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
	60	1024×768	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
MAC21"	75	1152×870	1059×800	1280×720	1280×800	1280×800	1152×800

*1 La connexió està desactivada si l'equip no té un port de sortida VGA.

*2 Senyal Letterbox

*3 Només compatible si heu seleccionat "Gran angular" com a "Resolució" des del menú de configuració. ➡ p.42

Fins i tot quan es reben senyals diferents dels que acabem d'esmentar, és probable que la imatge es pugui projectar. No obstant, pot ser que no totes les funcions estiguin disponibles.

■ Vídeo de components

Unitats: punts

Senyal	Velocitat de refrescament (Hz)	Resolució	Mode d'aspecte				
			Normal	16:9	Complet	Zoom	Mode 4/3 real
SDTV(480i)	60	720×480/720×360 [*]	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV(576i)	50	720×576/720×432 [*]	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
SDTV(480p)	60	720×480/720×360 [*]	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV(576p)	50	720×576/720×432 [*]	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
HDTV(720p)	50/60	1280×720	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×720
HDTV(1080i)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800
HDTV(1080p)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800

* Senyal Letterbox

■ Vídeo compost/S-Video

Unitats: punts

Senyal	Velocitat de refrescament (Hz)	Resolució	Mode d'aspecte				
			Normal	16:9	Complet	Zoom	Mode 4/3 real
TV (NTSC)	60	720×480/720×360 [*]	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
TV (PAL,SECAM)	50	720×576/720×432 [*]	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576

* Senyal Letterbox

■ Senyal d'entrada del port d'entrada HDMI

Unitats: punts

Senyal	Velocitat de refrescament (Hz)	Resolució	Mode d'aspecte			
			16:9	Complet	Zoom	Mode 4/3 real
VGA	60	640×480/640×360 ^{*1}	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SVGA	60	800×600	1280×720	1280×800	1280×800	800×600
XGA	60	1024×768	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
WXGA	60	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA	60	1280×960	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60	1280×1024	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA+	60	1400×1050	1280×800	1280×800	1280×800	1280×800
UXGA	60	1600×1200	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SDTV(480i)	60	720×480/720×360 ^{*1}	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV(480p)	60	720×480/720×360 ^{*1}	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV(576i)	50	720×576/720×432 ^{*1}	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
SDTV(576p)	50	720×576/720×432 ^{*1}	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
HDTV(720p)	50/60	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×720
HDTV(1080i)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800
HDTV(1080p)	24/50/60	1920×1080	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800

*1 Senyal Letterbox

Especificacions generals del projector

Nom del producte		EB-G5350	EB-G5300	EB-G5150	EB-G5100	EB-G5200W
Dimensions ^{*1}		470 (ampl.) × 135 (alç.) × 311,5 (prof.) mm (peus i objectiu de projecció no inclosos)				
Mida del tauler		0.8"				0,74" d'amplada
Mètode de visualització		Matriu activa de TFT de polisilici				
Resolució		786.432 píxels XGA (1.024 (ampl.) × 768 (alç.) punts) × 3				1.024.000 píxels WXGA (1.280 (ampl.) × 800 (alç.) punts) × 3
Ajust d'enfocament		Manual				
Ajust del zoom ^{*1}		Manual (d'1 a 1,8)				
Làmp.		Làmpada UHE, 275 W Núm. model: ELPLP46		Làmpada UHE, 210 W Núm. model: ELPLP47		Làmpada UHE 275 W, núm. model: ELPLP46
Sortida màx. d'àudio		7 W monoaural				
Altaveu		1				
Font d'alimentació		De 100 a 240 V CA ±10%, 50/60 Hz de 4,7 a 2,0 A		De 100 a 240 V CA ±10%, 50/60 Hz de 3,8 a 1,7 A		De 100 a 240 V CA ±10%, 50/60 Hz de 4,7 a 2,0 A
Consum	Àrea de 100 a 120 V	Funcionament: 423 W Consum en espera (no vàlid per a xarxa): 0,4 W Consum en espera (vàlid per a xarxa): 10 W		Funcionament: 343 W Consum en espera (no vàlid per a xarxa): 0,4 W Consum en espera (vàlid per a xarxa): 10 W		Funcionament: 423 W Consum en espera (no vàlid per a xarxa): 0,4 W Consum en espera (vàlid per a xarxa): 10 W
	Àrea de 220 a 240 V	Funcionament: 398 W Consum en espera (no vàlid per a xarxa): 0,6 W Consum en espera (vàlid per a xarxa): 12 W		Funcionament: 327 W Consum en espera (no vàlid per a xarxa): 0,6 W Consum en espera (vàlid per a xarxa): 12 W		Funcionament: 398 W Consum en espera (no vàlid per a xarxa): 0,6 W Consum en espera (vàlid per a xarxa): 12 W
Altitud de funcionament		Altitud de 0 a 3.000 m				
Temperatura de funcionament		De 0 a +40 ^{*2} (Sense condensació)				
Temperatura d'emmagatzematge		De -10 a +60 (Sense condensació)				
Volum ^{*1}		Aprox. 6,8 kg				

*1 Les especificacions són vàlides si s'ha instal·lat un objectiu estàndard. Si s'ha instal·lat un objectiu estàndard, consulteu la "Guia de l'usuari opcional" que s'inclou amb els objectius opcionals.

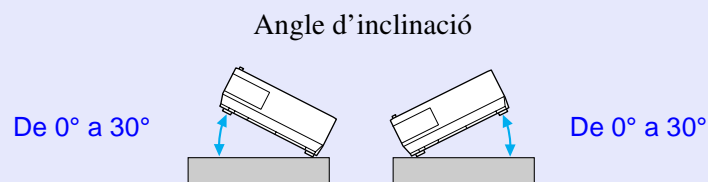
*2 Quan "Control lluentor" està ajustat a "Lluentor alta" a una altitud de 1.500 a 3.000 m i a una temperatura de 0 a +35

Nom del producte			EB-G5350	EB-G5300	EB-G5150	EB-G5100	EB-G5200W
Connectors	Port d'entrada d'ordinador1	1	D-Sub mini de 15 contactes (femella) blau				
	Port d'entrada Ordinador2	1	D-Sub mini de 15 contactes (femella) blau				
	Port d'entrada BNC	1	5BNC (femella)				
	Port d'entrada d'Àudio-E/D	1	Connector mini estèreo				
	Port d'entrada de Vídeo1	1	1BNC (femella)				
	Port d'entrada Vídeo2	1	Connector RCA				
	Port d'entrada d'S-Video	1	DIN mini de 4 contactes				
	Port d'entrada d'Àudio-E/D	1	Connector RCA ×2 (L, R)				
	Port d'entrada HDMI	1	HDMI (només PCM és compatible amb l'àudio)				
	Port de sortida a monitor	1	D-Sub mini de 15 contactes (femella) negre				
	Port de sortida d'àudio	1	Connector mini estèreo				
	Port LAN	1	RJ-45				
	Port USB (Tipus A)* ³	1	Connector USB (Tipus A)	-	Connector USB (Tipus A)	-	-
	Port USB (Tipus B)* ³	1	Connector USB (Tipus B)	-	Connector USB (Tipus B)	-	-
	Ranura per a targetes	1	Targeta SD × 1	-	Targeta SD × 1	-	-
	Port RS-232C	1	D-Sub mini de 9 contactes (mascle)				
	Port remot	1	Connector mini estèreo				

*3 Compatible amb USB2.0. No es garanteix que els ports USB funcionin amb tots els dispositius compatibles amb USB.



En aquest projector s'utilitzen circuits integrats Pixelworks DNXTM.



El logotip SDHC és una marca comercial.

Si utilitzeu el projector quan està inclinat més de 30°, es podria danyar i provocar un accident.

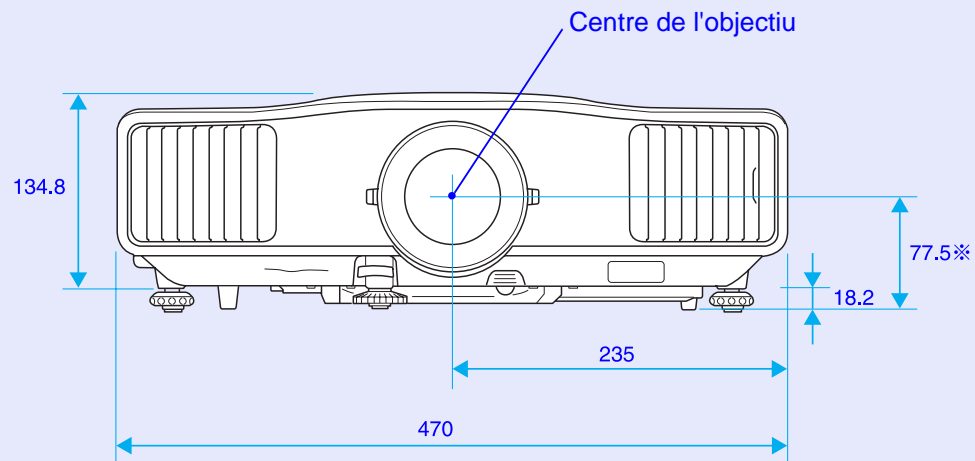
Condicions de funcionament per al software inclòs

El software inclòs amb el projector funciona en ordinadors que compleixen aquests requisits.

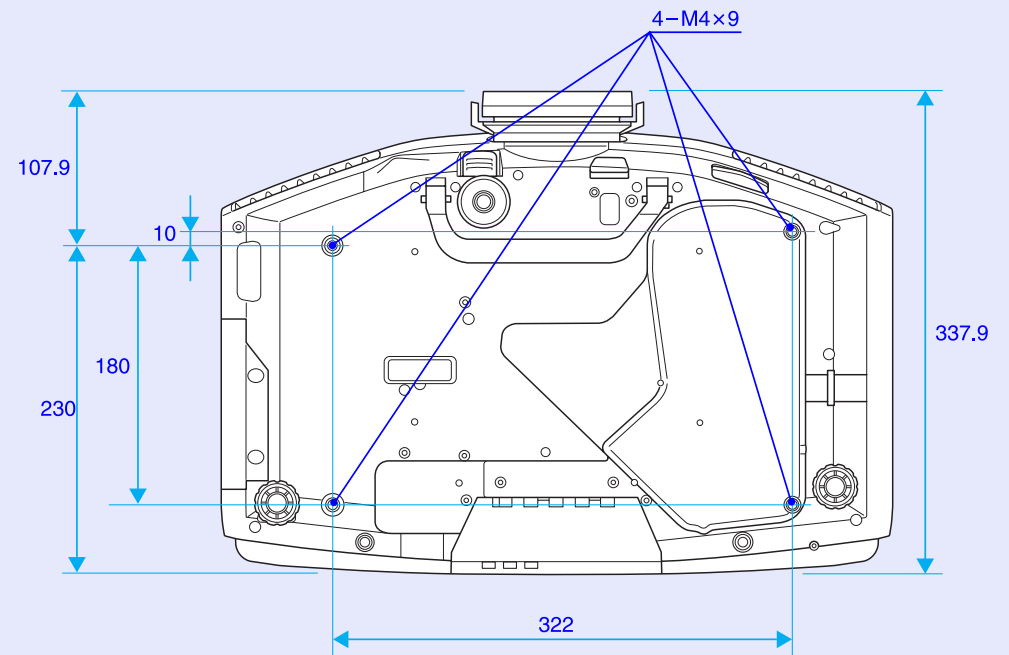
EMP NS Connection, EMP SlideMaker2 i USB Display només s'inclouen amb EB-G5350/G5150.

	EMP NS Connection	EMP SlideMaker2*	EMP Monitor	USB Display
SO	Windows 2000 SP4/XP/ XP SP1/XP SP2/Vista Mac OS X 10.3 o posterior Recomanat: Mac OS 10.5.1 o posterior, 10.4.11/10.3.9	Windows 98/98 SE/Me/2000 SP4/ XP/XP SP1/XP SP2/Vista	Windows 98 SE SP1/Me/NT4.0 SP6/2000 SP4/ XP edició de 32 Bits (Home Edition/Professional) SP1 o posterior/ Vista Internet Explorer Ver.5 o posterior	Windows 2000 SP4/XP/ XP SP1/XP SP2/Vista
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz o superior Power PC G3 900 MHz o superior Recomanat: Pentium M 1,6 GHz o superior Core Duo 1,5GHz o superior	Celeron 300 MHz o superior Recomanat: Celeron 400 MHz o superior	Pentium MMX 166 MHz o superior Recomanat: Pentium II 233 MHz o superior	Mobile Pentium III 1,2 GHz o superior Recomanat: Pentium M 1,6 GHz o superior
Quantitat de memòria	256 MB o més Recomanat: 512 MB o més	64 MB o més Recomanat: 128 MB o més	64 MB o més	256 MB o més Recomanat: 512 MB o més
Disc dur Espai lliure	20 MB o més	12 MB o més	50 MB o més	20 MB o més
Visualització	Resolució superior a XGA (1024 × 768) Pantalla en color d'aproximadament 32.000 colors més que les pantalles en color de 16 bits		Resolució superior a SVGA (800 × 600) Pantalla en color de 32 bits o superior	Resolució superior a XGA (1024 × 768) Pantalla en color d'aproximadament 32.000 colors més que les pantalles en color de 16 bits

* Si utilitzeu un fitxer de PowerPoint, necessiteu Office 2000/XP/2003/2007 o PowerPoint 2000/2002/2003/2007.



* Distància des del centre de l'objectiu fins al punt de subjecció del suport de suspensió



Unitats: mm

En aquesta secció s'expliquen de manera senzilla els termes que s'utilitzen amb el projector, i els termes difícils que no s'expliquen al text d'aquesta guia. Per a més detalls, consulteu altres publicacions disponibles al mercat.

Adreça IP	Un número que serveix per identificar un ordinador connectat a una xarxa.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery és una tecnologia desenvolupada per AMX per tal de simplificar els sistemes de control AMX i facilitar el funcionament de l'equip de destí. Epson ha aplicat aquesta tecnologia de protocol i ofereix un ajust per activar la funció de protocol (ON). Consulteu el lloc Web d'AMX per a més detalls. URL http://www.amx.com/
Contrast	La lluentor relativa de les àrees clares i fosques d'una imatge es pot augmentar o disminuir per fer ressaltar més el text i els gràfics o per suavitzar-los. L'ajustament d'aquesta propietat de la imatge s'anomena "ajust de contrast".
DHCP	Abreviació de Dynamic Host Configuration Protocol (protocol de configuració de host dinàmic), aquest protocol assigna automàticament una <u>adreça IP</u> als equips connectats a una xarxa.
Direcció passarel·la	Es tracta d'un servidor (encaminador) per comunicar-se en xarxa (subxarxa) dividida en <u>màscares de subxarxa</u> .
Dolby Digital	Format de so creat per Dolby Laboratories. L'estèreo normal és un format de dos canals que utilitza dos altaveus. Dolby Digital és un sistema de sis canals (5.1 canals) que afegeix un altaveu central, dos altaveus posteriors i un altaveu de greus.
Entrellaçat	Mètode d'escaneig d'imatges en què les dades de la imatge es divideixen en línies horitzontals fines que es mostren en seqüència d'esquerra a dreta i després de dalt a baix. Les línies parells i les línies imparells es mostren alternativament.
HDTV	Abreviació de "High-Definition Television" (televisió d'alta definició), que es refereix a sistemes d'alta definició que compleixin aquestes condicions. <ul style="list-style-type: none"> • La resolució vertical és de 720p o 1.080i o superior (p = <u>progressiu</u>, i = <u>entrellaçat</u>) • La <u>relació d'aspecte</u> de la pantalla és 16:9 • Incorpora recepció d'àudio i reproducció <u>Dolby Digital</u> (o sortida)
Interr. Adreça IP SNMP	Aquesta és l' <u>adreça IP</u> per a l'ordinador de destí que es fa servir per a la notificació d'errors a SNMP.
Màscara subxarxa	Es tracta d'un valor numèric que defineix el número de bits utilitzat per a l'adreça de xarxa d'una xarxa dividida (subxarxa) des de l'adreça IP.
Mode de compressió	En aquest mode, les imatges panoràmiques en mode 16:9 es comprimeixen en direcció horitzontal per tal que es puguin emmagatzemar en el mitjà d'enregistrament com a imatges 4:3. Quan el projector reproduïx aquestes imatges en mode compressió, tornen al seu format original 16:9.
Progressiu	Mètode d'escaneig d'imatges en què les dades d'una sola imatge s'escanegen seqüencialment de dalt a baix per crear una sola imatge.
Relació d'aspecte	Relació entre la longitud i l'alçada d'una imatge. Les imatges d'HDTV tenen una relació d'aspecte de 16:9 i presenten un aspecte allargat. La relació d'aspecte de les imatges estàndard és de 4:3.

SDTV	Abreviació de "Standard Definition Television" (televisió de definició estàndard), que es refereix als sistemes de televisió estàndard que no compleixen les condicions per a la televisió d'alta definició HDTV ▶ Televisió d'alta definició.
Seguiment	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir la freqüència d'aquests senyals (el nombre de crestes del senyal) s'anomena "seguiment". Si el seguiment no es realitza correctament, apareixeran bandes verticals amples al senyal.
Sincronització	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir les fases d'aquests senyals (la posició relativa de les crestes i les valls del senyal) s'anomena "sincronització". Si els senyals no se sincronitzen, poden sorgir problemes com ara imatges borroses i parpellejants o interferències horitzontals.
SNMP	Abreviació de "Simple Network Management Protocol" (protocol simple de gestió de xarxes), que és el protocol per monitorar i controlar dispositius com ara encaminadors i ordinadors connectats a una xarxa TCP/IP.
sRGB	Estàndard internacional per a intervals de color elaborat amb la finalitat que els colors reproduïts per un equip de vídeo puguin ser gestionats fàcilment pels sistemes operatius (SO) dels ordinadors i Internet. Si la font connectada té un mode sRGB, seleccioneu sRGB per al projector i la font de senyal connectada.
SSID	SSID és un número d'identificació per connectar amb un equip semblant d'una LAN sense fils. La comunicació sense fils és possible entre dispositius que corresponen a SSID.
SVGA	Tipus de senyal de vídeo amb una resolució de 800 punts horitzontals × 600 verticals, utilitzat pels ordinadors compatibles amb IBM PC/AT.
S-Video	Senyal de vídeo en què el component de luminància i el component de color estan separats per proporcionar una millor qualitat d'imatge. Es refereix a les imatges que consten de dos senyals independents: Y (senyal de luminància) i C (senyal de color).
SXGA	Tipus de senyal de vídeo amb una resolució de 1.280 punts horitzontals × 1.024 verticals, utilitzat pels ordinadors compatibles amb IBM PC/AT.
Velocitat de refrescament	L'element d'emissió de llum d'una pantalla manté la mateixa lluminositat i color durant un període de temps molt breu. Per aquest motiu, cal escanejar la imatge moltes vegades per segon per tal de refrescar l'element d'emissió de llum. El nombre d'operacions de refrescament per segon s'anomena "velocitat de refrescament" i s'expressa en hertz (Hz).
VGA	Tipus de senyal de vídeo amb una resolució de 640 punts horitzontals × 480 verticals, utilitzat pels ordinadors compatibles amb IBM PC/AT.
Vídeo compost	Senyals de vídeo en que els senyals de lluentor de vídeo i els senyals de color estan combinats. Aquest tipus de senyal és l'emprat habitualment als equips de vídeo particulars (formats NTSC, PAL i SECAM). El senyal de portadora Y (senyal de luminància) i el senyal cromàtic (color) que hi ha a la barra de color se superposen per formar un sol senyal.
Vídeo de components	Senyal de vídeo en què el component de luminància i el component de color estan separats per proporcionar una millor qualitat d'imatge. Es refereix a les imatges que consten de tres senyals independents: Y (senyal de luminància), Pb i Pr (senyals de diferència de color).

WPS	WPS es l'abreviació de Wi-Fi Protected Setup (configuració sense fils protegida). Wi-Fi Alliance ha desenvolupat Wi-Fi Protected Setup per tal de configurar i protegir una LAN sense fils d'una manera senzilla.
XGA	Tipus de senyal de vídeo amb una resolució de 1.024 punts horitzontals \times 768 verticals, utilitzat pels ordinadors compatibles amb IBM PC/AT.

A

Accessoris opcionals	90
Activació directa	47
Adhesiu Contrasenya protecc.	34
Adreça IP	48, 53, 60
Adreça MAC	48
Ajust de color	41
Ajust de color de pantalla múltiple	32
Ajust Direcció e-mail 1/2/3	49
Altaveu	101
Altaveus externs	101
Anella del zoom	7
angle d'inclinació	123

B

Bloq. Tauler control	36, 44
Bloqueig total	36
Bloquejar	22

C

Coberta de la làmpada	7
Codi sol·licitud	36
Com substituir el filtre d'aire	88
Com substituir la làmpada	85
Comandament a distància	13
Configuració auto.	42
Connectar dispositius USB	104
Connectar un cable LAN	107
Consumibles	91
Contras. control Web	48
Contras. unitat de xarxa	52
Contrasenya PJLink	48
Contrasenya protecc.	34
Contrast	41
Control lluentor	44
Correu	49
Creu	28

D

DHCP	48, 53
Diagrama de dimensions externes	125
Direcció e-mail	60
Direcció IP 1 de trampa SNMP	61
Direcció passarel·la	48, 53, 59
Distància de projecció	99

E

ESC/VP21	112
Especificacions	122
Esports	21
E-zoom	28

F

Font	63
Forma del punter	44
Foto	21
Front	46
Funció d'ajuda	66
Notificació Mail	49
Funcionament	47

H

Hores làmpada	63
---------------------	----

I

ID del projector	30
Idioma	47
Indicador d'alimentació	67
Indicador de la làmpada	67
Indicador de temperatura	67
Indicadors	67
Info Sinc	63
Interr. IP Adreça	49

J

Joc	21
-----------	----

K

Keystone	44
----------------	----

L

LAN amb cables	48
Lluentor	41
Lluentor baixa	44
Logotip de l'usuari	93

M

Màscara subxarxa	48, 53, 59
Menú	40
Menú Ampliada	46
Menú Bàsic	52
Menú Configuració	40
Menú Correu	60
Menú d'ajustos	44
Menú Imatge	41
Menú Info	63
Menú LAN amb cables	59
Menú LAN sense fils	53
Menú Reinicialitzar	64
Menú Seguretat	55
Menú Senyal	42
Menú SNMP	61
Menú superior	40
Menú Xarxa	48, 50
Mida de la pantalla	99
Missatges	46
Mode d'alçada alta:	47
Mode d'espera	47
Mode de color	21, 41
Mode de repòs	47

Monitor extern	101
Mostrar fons	46

N

Netejar el filtre d'aire i l'entrada d'aire	81
Netejar la superfície del projector	81
Network Projector	114
Nitidesa	41
Nom del projector	49, 52
Noms de components i funcions	7
Notificació Mail	60
Número de port	49, 60

P

Pantalla d'inici	46
Pantalla posterior	80
Pantalles de monitor admeses	116
Període de substitució de la làmpada	85
Període de substitució del filtre d'aire	88
Peu frontal ajustable	7
Peu posterior	9
Pissarra negra	21
PJLink	115
Port d'entrada BNC	10
Port d'entrada d'Àudio-E/D	10
Port d'entrada d'S-Video	10
Port d'entrada d'ordinador1	10
Port d'entrada de Vídeo1/2	10
Port d'entrada HDMI	11
Port d'entrada Ordinador2	11
Port de sortida a monitor	11
Port de sortida d'àudio	11
Port LAN	11
Posició	42
Posterior	46
Presa de corrent	10
Presentació	21
Progressiu	42

Projecció	46
Projecció panoràmica	23
Protecc logo usuari	34
Protecció en activar	34
Protecció xarxa	35
Punter	27
Punts de fixació del suport per a sostre	9, 125

R

Ranura de seguretat	10
Ranura per a la targeta SD	11
Receptor remot	7
Reinicialitzar el temps de funcionament de la làmpada	64, 87
Reinicialitzar tot	64
Resolució	63, 116

S

Saturació de color	41
Seguiment	42
Senyal d'entrada	63
Senyal de vídeo	43, 63
Servidor SMTP	49, 60
Silenci A/V	22
Sincronització	42
SNMP	49
sobreescalfament	68
Solució dels problemes	67
Sortida d'aire	7
Sostre	46
Source Search	12, 19
sRGB	21
SSID	53
Submenú	40
Substituir les bateries	84

T

Targeta de memòria SD	105
Tauler de control	12
Teatre	21
Teclat en pantalla	49, 51
Temp. color abs.	41
temperatura d'emmagatzematge	122
temperatura de funcionament	122
Tint	41

V

Velocitat de refrescament	63
Visualització	46
Volum	44

Tots els drets reservats. No es permet reproduir, emmagatzemar en un sistema de recuperació ni transmetre de cap forma ni per cap mitjà, ja sia per procediments electrònics, mecànics, fotocòpia, enregistrament o d'altres, cap part d'aquesta publicació sense el consentiment per escrit de Seiko Epson Corporation. No s'acceptaran responsabilitats de patent en relació amb l'ús de la informació continguda. Tampoc no s'acceptaran responsabilitats per perjudicis resultants de l'ús de la informació continguda.

Ni Seiko Epson Corporation ni les seves filials es responsabilitzaran davant el comprador del producte per perjudicis, costos o despeses de tercers ocasionats al comprador o a les terceres parts com a resultat de: accident, ús inadequat o abús d'aquest producte o modificacions no autoritzades, reparacions o alteracions en aquest producte, o bé (excloent-hi els Estats Units) l'incompliment estricte de les instruccions de funcionament i manteniment de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no es responsabilitzarà per perjudicis o problemes resultants de l'ús d'altres elements opcionals o productes consumibles que no siguin els designats com a productes originals d'Epson o productes aprovats per Epson per part de Seiko Epson Corporation.

El contingut d'aquesta guia pot canviar-se o actualitzar-se sense previ avís.

Les il·lustracions d'aquesta guia i el projector real poden ser diferents.

Avís general:

IBM, DOS/V i XGA són marques comercials o marques comercials registrades d'International Business Machines Corporation.
Macintosh, Mac i iMac són marques registrades d'Apple Inc.
Windows, WindowsNT, Windows Vista i PowerPoint són marques comercials o marques comercials registrades de Microsoft Corporation als Estats Units.

Windows Vista and the Windows logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

Dolby és una marca comercial de Dolby Laboratories.

Pixelworks i DNX són marques comercials de Pixelworks Inc.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface són marques comercials o marques comercials registrades d'HDMI Licensing LLC. 

Aquest producte inclou el software RSA[®] BSAFE[™] Cryptographic de RSA Security Inc. RSA és una marca comercial registrada de RSA Security Inc. BSAFE RSA Security Inc. és una marca comercial registrada als Estats Units i altres països.

Aquest producte inclou el software **NetNucleus[®]** WPA Cryptographic de TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION.

NetNucleus és una marca comercial registrada de TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION al Japó.

Els altres noms de productes utilitzats a la present publicació s'inclouen només amb finalitats d'identificació i poden ser marques comercials dels propietaris respectius. Epson declina qualsevol dret sobre aquestes marques.