

EPSON
EXCEED YOUR VISION

EasyMP™

Bedieningshandleiding

Multimedia Projector

EB-G5350

EB-G5150



Overzicht EasyMP	4
De software installeren	5
Meegeleverde software	5
Installeren	5

Verbinding maken met EMP NS Connection

Overzicht van EMP NS Connection	8
Twee verbindingsmodi en hun belangrijkste functies	8
Stappen voor het maken van verbinding in de geavanceerde verbindingsmodus	9
De verbinding voorbereiden	10
De computer voorbereiden	10
De projector voorbereiden	10
Verbinding maken met een projector in een netwerk en projecteren	11
De projector bedienen	11
De computer bedienen	11
Het verbindingsvenster gebruiken	12
De taakbalk gebruiken	14

Handige EMP NS Connection-functies

Alleen een PowerPoint-diavoorstelling projecteren (presentatiemodus)	18
Films projecteren vanaf een computer (modus Film verzenden)	19
Ondersteunde bestandstypen	19
Een film afspelen	19
Meer schermen gebruiken	21
Voorbeeld van aanpassing van het virtuele scherm	21
Procedure vóór het gebruik van de functie Meer schermen gebruiken	22
Het virtuele scherm instellen	22
Het te projecteren beeld toewijzen	28
Het toegewezen beeld wordt geprojecteerd	29

Verbinding maken met een projector in een ander subnetwerk

Verbinding maken met een projector in een ander subnetwerk	32
Zoeken op IP-adres en projectornaam (alleen voor de modus "Geavanceerde verbinding")	33
Zoeken op basis van een profiel	34
Een profiel aanmaken	34
Zoeken op basis van een profiel	36
Een profiel beheren	37

De werking van EMP NS Connection instellen

Instellingsopties gebruiken	40
Tabblad Algemene instellingen	40
Tabblad Prestaties aanpassen	41

Projectors configureren, controleren en besturen met een computer

Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)	43
Webcontrole weergeven	43
Configuratie van de projector	43
Problemen rapporteren via een e-mailmelding	44
Beheer via SNMP	45

Presentaties geven met PC Free

Bestanden die met PC Free kunnen worden geprojecteerd, en opslaan	47
Specificaties van bestanden die met PC Free kunnen worden geprojecteerd	47
Bestanden op SD-kaarten via het netwerk kopiëren of verwijderen	48
Voorbeelden van PC Free	50
Basisbewerkingen met PC Free	51
PC Free starten en sluiten	51
Basisbewerkingen met PC Free	54
De afbeelding draaien	55

Scenario's projecteren	56
Een scenario maken en bewerken	56
Een scenario afspelen.....	57
De projector bedienen tijdens een presentatie.....	57
Beeld en filmbestanden projecteren	58
Beelden/films projecteren	58
Alle beeld- en filmbestanden in een map achter elkaar projecteren (diavoorstelling)	59
Weergavecondities voor beeld- en filmbestanden en de werkingsmodus instellen	60

Een scenario voorbereiden (met EMP SlideMaker2)

Scenario's	62
Bestanden die kunnen worden toegevoegd aan scenario's	63
Een scenario maken van een PowerPoint-bestand	64
Alle bestanden in één keer converteren zonder SlideMaker2 te starten	65
SlideMaker2 starten en bestanden converteren	67
Eigenschappen voor het scenario instellen.....	67
PowerPoint-bestanden toevoegen aan scenario's	69
Beeld- en filmbestanden toevoegen aan scenario's	73
Een scenario bewerken.....	74
Scenario's verzenden	75
Bijzondere gevallen	77
De status van een projectiescenario controleren vanaf een computer	77
Animaties instellen	78
De dia-animatie opgeven	78

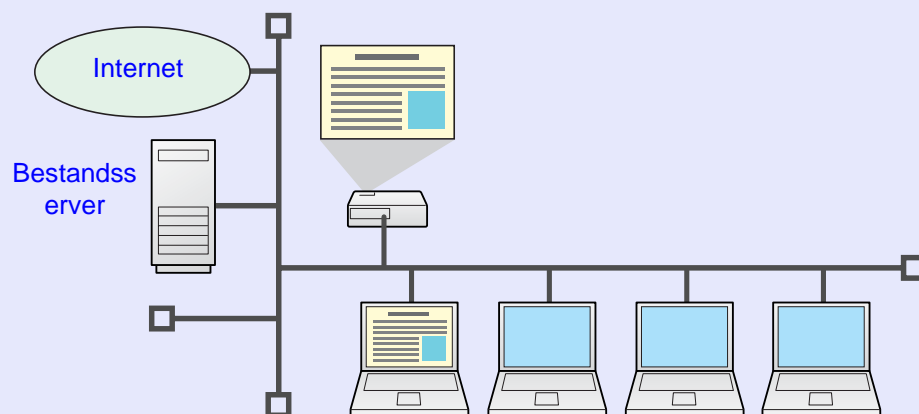
Bijlage

Verbindingsbeperkingen	81
Ondersteunde resoluties	81
Beeldschermkleur	81
Verbindingsnummer	81
Overig.....	81
Bij gebruik van Windows Vista	82
Problemen oplossen	83
Woordenlijst	92

De volgende functies in EasyMP (Epson Administrative System for Meeting and Presentation) zijn van onschatbare waarde voor het maken van gevarieerde en effectieve besprekingen en presentaties.

De projector via een netwerk aansluiten op een computer en projecteren (EMP NS Connection)

U kunt efficiënte besprekingen en presentaties houden door de projector aan te sluiten op een netwerk.



■ Voorbereiding is niet nodig






Omdat u materiaal kunt projecteren dat zich op een gedeelde bestandsserver of op uw bureaublad in de vergaderruimte bevindt, hoeft u van tevoren geen kopieën van gegevens te maken.

■ Soepele voortgang

Als de projector is aangesloten op een netwerk, kunt u de projector met andere computers in het netwerk delen. Wanneer u tijdens een bespreking of presentatie vanaf verschillende computers gegevens projecteert, hoeft u niet steeds de signaalkabel tussen de computers te verwisselen zodat u zonder onderbreking kunt verdergaan.




Zelfs een grote afstand tussen de projector en de computer vormt geen enkel probleem.

■ Diverse schermfuncties


- Distributiefunctie  [pag.9](#)
- Wisselfunctie  [pag.9](#)
- Multischermweergave  [pag.21](#)
- De modus Film verzenden  [pag.19](#)
- Presentatiemodus  [pag.18](#)

■ De projector vanaf afstand controleren, configureren en besturen


Met de volgende handige functies kunt u projectors in verschillende vergaderruimten tegelijk beheren.

- Problemen controleren en detecteren vanuit SNMP Manager in het netwerk  [pag.45](#)
- Een e-mailmelding ontvangen als zich een probleem voordoet  [pag.44](#)
- De projector instellen en besturen met een standaardwebbrowser  [pag.43](#)

Beelden vanaf uw computer projecteren via "Netwerkprojector" in Windows Vista

Onder Windows Vista kunt u de standaardfunctie "Netwerkprojector" gebruiken om de projector via een netwerk aan te sluiten op een computer en vervolgens projecteren. U gebruikt dus eenvoudig een standaardfunctie van het besturingssysteem om presentaties via een netwerk te geven zonder dat u daarvoor speciale software hoeft te installeren.  [Gebruikershandleiding "Netwerkprojector \(alleen EB-G5350/G5150\)"](#)

Rechtstreeks vanaf SD-kaarten en USB-apparaten projecteren (PC Free)

U kunt presentaties geven met behulp van SD-kaarten, of digitale camera's of harde schijven die compatibel zijn met USB. Door een USB-geheugenmodule aan te sluiten op de projector, kunt u JPEG-beelden, films en scenario's rechtstreeks vanaf een SD-kaart of USB-apparaat projecteren.  [pag.46](#)

Een USB-kabel aansluiten op uw computer en beelden vanaf het computerbeeldscherm projecteren (USB-weergave)

Door een USB-kabel aan te schaffen en aan te sluiten op een Windows-computer, kunt u vanaf de computer projecteren.  [Gebruikershandleiding "Projecteren via een USB-kabel \(USB-weergave, alleen EB-G5350/G5150\)"](#)

Om de EasyMP-functies te gebruiken, installeert u de software vanaf de meegeleverde cd-rom EPSON Projector Software for Meeting & Presentation op uw computer.

Meegeleverde software

De cd-rom EPSON Projector Software for Meeting & Presentation bevat de volgende software.

- **EMP NS Connection**
Software voor het via een netwerkverbinding verzenden van beelden van een computerscherm naar een aangesloten projector.
- **EMP SlideMaker2**
Software voor het converteren van PowerPoint-bestanden naar scenariobestanden die rechtstreeks kunnen worden geprojecteerd met PC Free.
Alleen de benodigde dia's worden overgebracht en gesorteerd zonder dat het originele PowerPoint-bestand wordt gewijzigd en u kunt ook nog grafische bestanden en animatiebestanden toevoegen.
- **EMP Monitor**
Software die de huidige status van de op het netwerk aangesloten Epson-projectors aangeeft en waarmee u deze projectors controleert en bestuurt. Met EMP Monitor kunt u meerdere projectors tegelijk beheren.

Installeren

Zorg ervoor dat u de volgende punten controleert voordat u met de installatie begint.

- Als op de computer die u gebruikt met Windows XP, Vista of 2000 wordt gewerkt, moet u zich voor de installatie als beheerder aanmelden.
- Sluit alle geopende programma's voordat u met de installatie begint.
- Controleer of u EMP NS Connection versie 2.4 gebruikt. Als u een oudere versie gebruikt, kan mogelijk niet goed verbinding worden gemaakt met de projector. Zorg ervoor dat u EMP NS Connection versie 2.4 installeert vanaf de cd-rom EPSON Projector Software for Meeting & Presentation die u bij de projector hebt ontvangen.

Procedure

Voor Windows

- 1 Zet uw computer aan.**
- 2 Plaats de cd-rom EPSON Projector Software for Meeting & Presentation in het cd-romstation van de computer.**
Het installatieprogramma wordt automatisch gestart.
- 3 Klik op "Snelle installatie".**
Als u zelf software wilt selecteren en afzonderlijk wilt installeren, selecteert u "Aangepaste installatie". Om de taal van de software te wijzigen klikt u op "Taal selecteren".
- 4 Controleer de toepassingen die moeten worden geïnstalleerd en klik op "Installeren".**

- 5** Wanneer het scherm met de licentieovereenkomst verschijnt, klikt u op "Ja".
- 6** Wanneer het venster "EPSON Virtual Display toevoegen-verwijderen" wordt weergegeven, klikt u op "OK".

Als u de multischermweergave wilt gebruiken, dient u "EPSON Virtual Display" te configureren. Dit kunt u ook in een later stadium doen. ➡ [pag.22](#)
- 7** Klik op "Afsluiten" om de installatie te voltooien.

Als u "EMP SlideMaker2" en "EMP Monitor" hebt geselecteerd, wordt deze software vervolgens automatisch geïnstalleerd.

Voor Macintosh

- 1** Zet uw computer aan.
- 2** Plaats de cd-rom EPSON Projector Software for Meeting & Presentation in het cd-romstation van de computer.
- 3** Dubbelklik op het Installer for Mac OS X in het "EPSON"-venster.

De installatie wordt gestart.
- 4** Klik op "Voltooi" om de installatie te voltooien.



- Wanneer de installatie niet automatisch wordt gestart (alleen Windows) selecteert u "Start" - "Uitvoeren" en typt u in het dialoogvenster "Uitvoeren" de letter van uw cd-romstation, gevolgd door ":\EPsetup.exe" en klikt u vervolgens op "OK".

- De installatie ongedaan maken

Voor Windows

Selecteer "Start" - "Instellingen" - "Configuratiescherm" - "Software" en verwijder vervolgens "EMP NS Connection".

Voor Macintosh

Verwijder in de map "Programma's" de map "EMP NS Connection".

Verbinding maken met EMP NS Connection

In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe u de computer en de projector via een netwerk in de geavanceerde verbindingsmodus met elkaar verbindt, en wordt de procedure uitgelegd voor het projecteren van beelden vanaf uw computerscherm met de projector.

Overzicht van EMP NS Connection..... 8

- Twee verbindingsmodi en hun belangrijkste functies8
 - "Geavanceerde verbinding"8
 - "Snelle verbinding" (alleen wanneer de optionele draadloze LAN-eenheid is geïnstalleerd).....8
 - Belangrijkste functies9
- Stappen voor het maken van verbinding in de geavanceerde verbindingsmodus9

De verbinding voorbereiden 10

- De computer voorbereiden10
 - Voor Windows 10
 - Voor Macintosh 10
- De projector voorbereiden10

Verbinding maken met een projector in een netwerk en projecteren..... 11

- De projector bedienen 11
- De computer bedienen..... 11
- Het verbindingsvenster gebruiken..... 12
- De taakbalk gebruiken 14

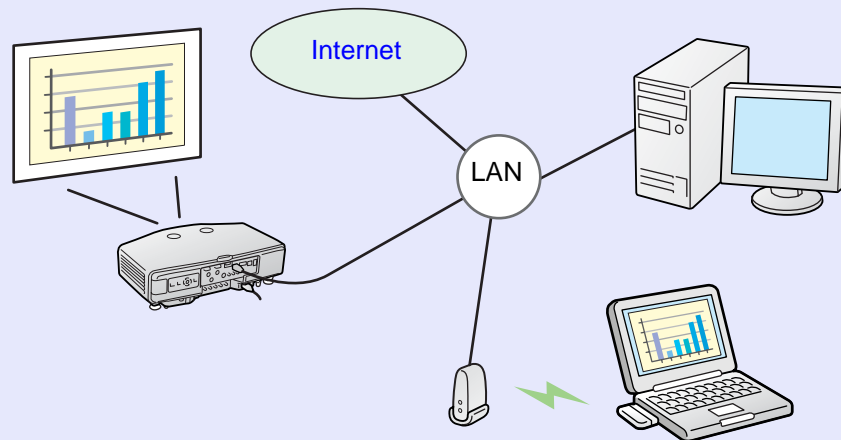
U kunt de projector en een computer met EMP NS Connection op twee manieren via een netwerk met elkaar verbinden.

Twee verbindingsmodi en hun belangrijkste functies

■ "Geavanceerde verbinding"

De modus "Geavanceerde verbinding" is een infrastructuurverbinding, waarin u via een netwerkkabel verbinding met een bestaand netwerksysteem maakt.

Als u de optionele draadloze LAN-eenheid in de projector installeert, kunt u via een draadloos LAN-toegangspunt verbinding maken met het netwerk.

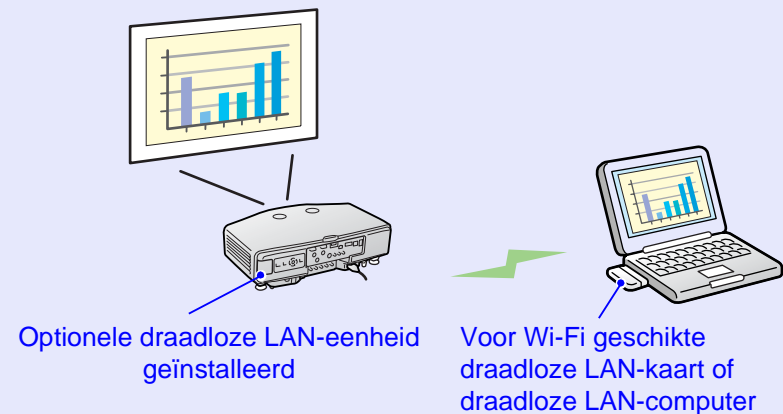


- Vanuit een vergaderkamer kunt u een bestand openen en projecteren dat op een computer of bestandsserver in een andere kamer is opgeslagen.
- U kunt het internet gebruiken.
- U kunt projectors in een netwerk vanaf de computer controleren en besturen.

■ "Snelle verbinding" (alleen wanneer de optionele draadloze LAN-eenheid is geïnstalleerd)

De modus "Snelle verbinding" werkt alleen als u de optionele draadloze LAN-eenheid in de projector installeert.


In de modus "Snelle verbinding" wordt de SSID van de projector tijdelijk toegewezen aan een computer waarmee een ad-hoc-verbinding wordt gemaakt en worden de netwerkinstellingen van de computer na het verbreken van de verbinding hersteld.



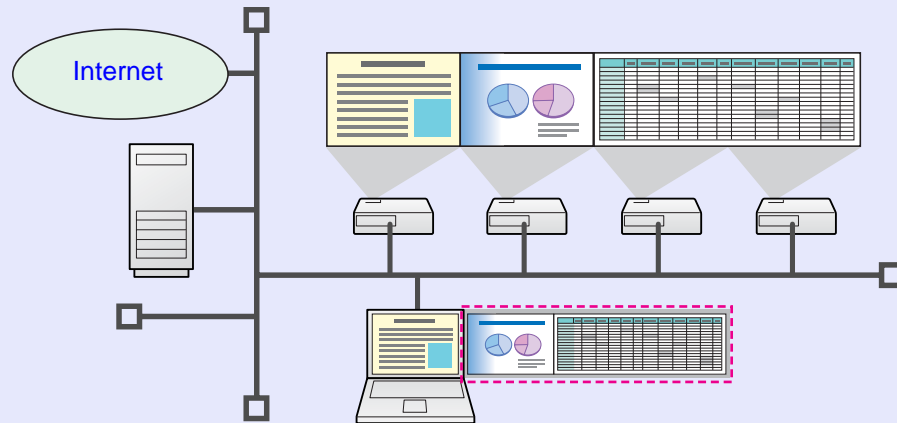
- U kunt eenvoudig verbinding maken met een computer en beelden vanaf de computer projecteren zonder netwerkinstellingen op te geven.
- U hebt hiervoor geen connectorkabel nodig en kunt u zelfs verbinding maken als de projector en de computer zich op afstand van elkaar bevinden.



■ Belangrijkste functies

Met de volgende handige functies kunt u verschillende besprekingen en presentaties geven.

- Multischermweergave  [pag.21](#)

U kunt verschillende beelden van één computer naar maximaal vier projectors projecteren, zodat uw brede beelden, zoals rapporten, kunt projecteren.




- Filmbestanden overdragen (modus Film verzenden)  [pag.19](#)
In de modus "Film verzenden" wordt een film veel gelijkmatiger geprojecteerd dan wanneer deze via een toepassing op een pc wordt verzonden. Omdat het geluid tegelijkertijd met de film wordt verzonden, hoeft u de computer en de projector niet met een audiokabel te verbinden.
- Presentatiemodus  [pag.18](#)
Met deze functie kunt u PowerPoint-diavoorstellingen vanaf een computer projecteren. U kunt stijlvolle presentaties geven door een zwart scherm te projecteren terwijl u met voorbereidingen bezig bent en geen diavoorstelling of iets dergelijks weergeeft.
- Distributiefunctie
Het scherm dat door een computer op afstand wordt weergegeven, kan tegelijkertijd door maximaal vier projectors met een corresponderend SSID worden geprojecteerd.
- Wisselfunctie
Als EMP NS Connection op alle computers is geïnstalleerd, kunnen presentatoren elkaar afwisselen met behulp van de wisselfunctie en hun eigen beelden projecteren zonder dat ze daarvoor kabels hoeven te verwisselen.


Stappen voor het maken van verbinding in de geavanceerde verbindingsmodus


Volg de onderstaande stappen om in de geavanceerde verbindingsmodus van EMP NS Connection verbinding te maken en te projecteren. De instructies in de lichtblauwe kaders hoeft u alleen uit te voeren wanneer u voor het eerst verbinding maakt.

Installeer EMP NS Connection op de computer waarop u de projector wilt aansluiten.  [pag.5](#)

Configureer de netwerkinstellingen op de computer en stel de netwerkverbindingsmodus in  [pag.10](#)

Wanneer een computer al op het netwerk is aangesloten en in gebruik is, hoeft u doorgaans niet de netwerkinstellingen voor de computer op te geven.

Configureer de netwerkinstellingen op de projector en stel de netwerkverbindingsmodus in  [pag.10](#)

Sluit de projector via een netwerkkabel aan op het netwerk
 [Gebruikershandleiding "LAN-kabel aansluiten"](#)

Start EMP NS Connection op de computer en maak verbinding met de projector  [pag.11](#)

Volg de onderstaande stappen om de projector en computer voor te bereiden op de verbinding.

De computer voorbereiden

Voor Windows

Geef de netwerkinstellingen voor de computer op met behulp van het hulpprogramma dat u bij de LAN-adapter hebt ontvangen. Raadpleeg de gebruikershandleiding bij de LAN-adapter voor meer informatie over het hulpprogramma.

Voor Macintosh

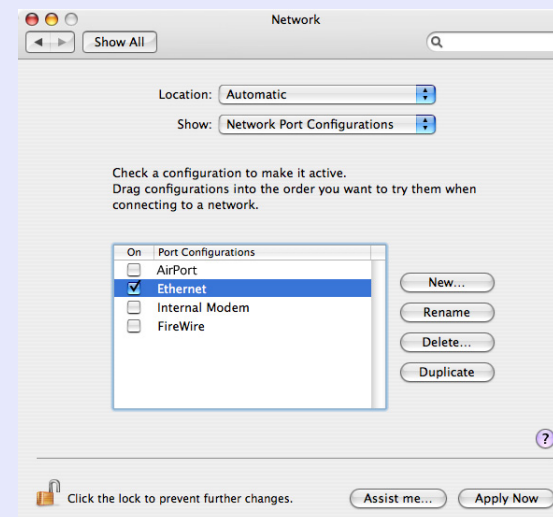
Stel de netwerkpoort en communicatiestatus in. Raadpleeg de gebruikershandleiding van de computer of de AirPort-kaart voor meer informatie over het instellen van de communicatiestatus.

Procedure

- 1 Selecteer "Systeemvoorkeuren" - "Netwerk" in het Apple-menu.

Het scherm met netwerkinstellingen wordt weergegeven.

- 2 Selecteer de gebruikte poort bij "IP-adres" en klik op "Port Configurations".



- 3 Sluit het scherm.

De projector voorbereiden

Procedure

- 1 Zet de projector aan en schakel de projectiemodus in.
- 2 Druk op de knop [Menu] om het configuratiemenu weer te geven, en geef vervolgens de netwerkinstellingen op.

Raadpleeg de gebruikershandleiding bij de projector voor meer informatie over het opgeven van netwerkinstellingen.

🖱 [Gebruikershandleiding "Netwerk-menu \(alleen EB-G5350/G5150\)"](#)

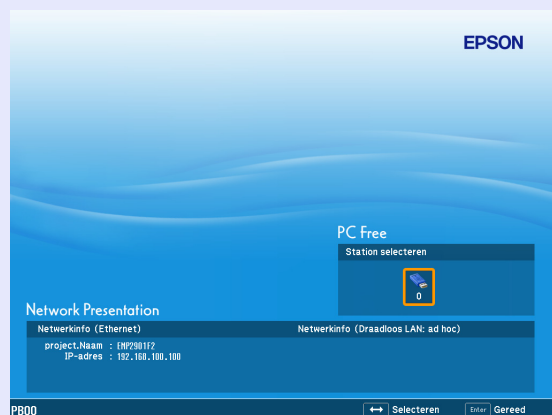
De projector bedienen

Zet de projector in de stand-bymodus voordat u verbinding maakt. Controleer of de netwerkinstellingen van de projector volledig zijn ingesteld en of de projector met een netwerkkabel op een netwerkvoorziening, zoals een netwerkhub, is aangesloten.

Procedure

- 1 Druk op de knop [⏻] op de afstandsbediening om de projector aan te zetten.**
- 2 Druk op de knop [EasyMP] op de afstandsbediening.**

Het stand-byscherm van EasyMP wordt weergegeven.



De computer bedienen

In de volgende uitleg worden Windows-vensters gebruikt, tenzij anders aangegeven. Er worden geen Macintosh-vensters weergegeven.

Procedure

- 1 Start EMP NS Connection.**

Voor Windows

Selecteer "Start" - "Programma's" (of "Alle programma's") - "EPSON Projector" - "EMP NS Connection".

Voor Macintosh

Dubbelklik op de map "Programma's" van het volume waarop EMP NS Connection is geïnstalleerd en dubbelklik vervolgens op het pictogram EMP NS Connection.

- 2 Selecteer "Geavanceerde verbinding" en klik op "OK".**

De zoekresultaten voor de projector worden weergegeven. Als u altijd verbinding wilt maken met "Geavanceerde verbinding", selecteert u "Gebruik de geselecteerde verbindingsmodus standaard voor toekomstige verbindingen."

- 3 Selecteer de projector waarmee u verbinding wilt maken en klik op "Verbinding maken".**

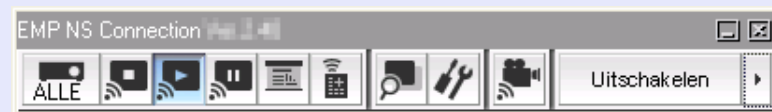
Als de projector waarmee u verbinding wilt maken niet wordt weergegeven in de lijst met zoekresultaten, klikt u op de knop "Automatisch zoeken". Het zoeken duurt ongeveer 30 seconden. Zie "Het verbindingsscherm gebruiken" voor meer informatie over het verbindingsscherm. ➡ [pag.12](#)

4

Wanneer Trefwoord projector op de projector op "Aan" is gezet, wordt het invoerscherm voor het trefwoord weergegeven. Voer het trefwoord in dat wordt weergegeven in het stand-byscherm van EasyMP en klik op "OK".

Wanneer de verbinding is voltooid, wordt het computerscherm geprojecteerd. De onderstaande taakbalk van EMP NS Connection wordt weergegeven op het computerscherm. U kunt deze taakbalk gebruiken om de projector te bedienen en instellingen op te geven, en om de netwerkverbinding te verbreken.

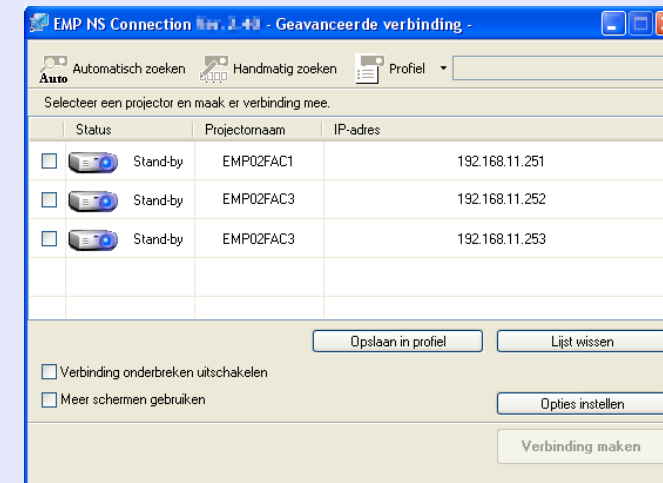
Zie "De taakbalk gebruiken" voor meer informatie over het gebruik van de taakbalk. [pag.14](#)



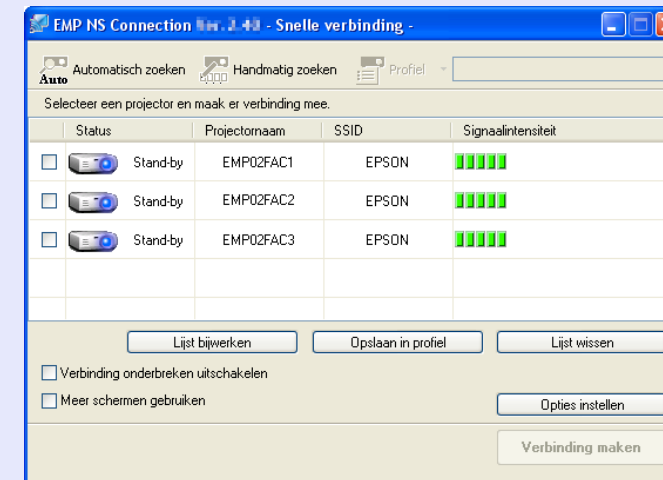
Het verbindingsscherm gebruiken









Wanneer EMP NS Connection wordt gestart, wordt het volgende scherm weergegeven. In de volgende tabel wordt de functie van alle knoppen en menuonderdelen beschreven.






Wanneer het systeem wordt gestart in de modus "Geavanceerde verbinding".



Wanneer het systeem wordt gestart in de modus "Snelle verbinding".



	Automatisch zoeken In de modus "Geavanceerde verbinding" kunt u zoeken naar beschikbare projectors in het netwerk waarop de computer is aangesloten. In de modus "Snelle verbinding", kunt u naar de projector zoeken op basis van de SSID.
	Handmatig zoeken In de modus "Geavanceerde verbinding", kunt u zoeken naar een projector op basis van een opgegeven IP-adres of projectornaam. In de modus "Snelle verbinding", kunt u naar de projector zoeken op basis van de SSID die u in de lijst hebt geselecteerd.
	Profiel U kunt naar een projector in het netwerk zoeken met een profiel dat u hebt opgeslagen met "Opslaan in profiel".  pag.34
Status De volgende zes pictogrammen geven de status van de gevonden projectors weer.	
	Stand-by Selecteer dit pictogram om verbinding te maken.
	Bezete Selecteer dit pictogram om verbinding te maken. Wanneer u op "Verbinding maken" klikt, wordt de verbinding met de huidige computer verbroken en wordt verbinding gemaakt met uw computer.
	Bezete (Verbinding onderbreken uitschakelen) Kan niet worden geselecteerd. "Verbinding onderbreken uitschakelen" is op de andere computer ingesteld en deze is al verbonden.
	Momenteel in gebruik door andere toepassing Het configuratiemenu van de projector is geopend. U kunt de projector selecteren nadat u het configuratiemenu hebt gesloten en de zoekopdracht opnieuw hebt uitgevoerd.

	Bezig met zoeken Wordt weergegeven tijdens "Handmatig zoeken" of "Profiel".
	Niet gevonden Wordt weergegeven wanneer een projector niet kan worden gevonden met "Handmatig zoeken" of "Profiel".
In de modus "Snelle verbinding", kunt u alleen de projectors met dezelfde SSID selecteren.	
Projectornaam De naam van de projector wordt weergegeven.	
IP-adres (alleen in de modus "Geavanceerde verbinding") Het IP-adres van de projector wordt weergegeven.	
SSID (alleen in de modus "Snelle verbinding") De naam van de SSID wordt weergegeven.	
Schermbijwerking (Wanneer "Meer schermen gebruiken" is geselecteerd) Selecteer het schermnummer.  pag.29	
Lijst bijwerken (alleen in de modus "Snelle verbinding") Hiermee worden de "Status" en de "Signaalintensiteit" bijgewerkt.	
Opslaan in profiel Hiermee slaat u de resultaten van een zoekactie naar projectors in het netwerk als een profiel op.  pag.34	
Lijst wissen Hiermee verwijdert u alle lijsten met zoekresultaten.	
Verbinding onderbreken uitschakelen Schakel deze optie in om te voorkomen dat de verbinding met de geselecteerde projector door andere computers wordt verbroken.	
Meer schermen gebruiken Selecteer deze optie als u de functie Meer schermen gebruiken wilt gebruiken. Wanneer deze optie is geselecteerd, worden "Scherm lay-out" en "Schermeigenschappen" onder aan het scherm weergegeven.  pag.21	

Opties instellen

U kunt algemene instellingsopties opgeven zoals de verwerkingmethode wanneer EMP NS Connection wordt opgestart. Zie [pag.40](#) voor optionele instellingen

Verbinding maken

Hiermee maakt u verbinding met de projector die u in de lijst met zoekresultaten hebt geselecteerd. Wanneer een verbinding met de projector tot stand is gebracht, wordt een taakbalk weergegeven.

De taakbalk gebruiken

De taakbalk wordt op het computerscherm weergegeven nadat EMP NS Connection is gestart en een verbinding met de projector tot stand is gebracht. U kunt deze taakbalk gebruiken om de projector te bedienen en instellingen op te geven.



Doelprojector selecteren

Klik hierop om het aantal projectors dat vanuit de taakbalk kan worden bediend te beperken wanneer u vanaf meerdere projectors projecteert via de distributiefunctie of multischermweergave. De aanduiding onder het pictogram geeft aan welke projector kan worden bediend.

"ALLE" betekent dat alle aangesloten projectors kunnen worden bediend.

Wanneer bijvoorbeeld "1, 3" wordt weergegeven, kunnen de projectors nr. 1 en nr. 3 worden bediend.

Klik op  om het volgende scherm weer te geven.

Doelprojector selecteren

Nr.	Projectornaam	Scherm
<input checked="" type="checkbox"/> 1:	EMP02FAC1	1
<input checked="" type="checkbox"/> 2:	EMP02FAC2	1
<input checked="" type="checkbox"/> 3:	EMP02FAC3	1

Geeft de status van de projector weer.

Het nummer van een toegewezen projector. Dit nummer is het nummer van de projector die als pictogram wordt weergegeven en die u vanuit de taakbalk kunt bedienen.

Selecteer hier de projector die u wilt bedienen.

-  Stoppen
-  Weergeven
-  Onderbreken
-  Presentatie
-  Film verzenden



Stoppen

Hiermee stopt u de projectie terwijl er verbinding met de projector is. Als de projectie is gestopt, wordt een zwart scherm weergegeven. Het geluid wordt niet gestopt. Om het geluid te stoppen of om een door de gebruiker geregistreerd logo weer te geven als de projectie is gestopt, dient u de functie A/V dempen te gebruiken.



Weergeven

Hiermee hervat u de projectie nadat u deze hebt gestopt of onderbroken.




Onderbreken

Hiermee onderbreekt u de projectie als de computer is verbonden met de projector. Het geluid wordt niet gestopt.



Presentatie

Telkens wanneer u op dit pictogram klikt wordt de presentatiemodus ingeschakeld of uitgeschakeld.  [pag.18](#)



Projectorbest.

Wanneer de projector is aangesloten op het netwerk, kunnen de functies "A/V dempen", "Pc-bron omschakelen" en "Videobron omschakelen" worden bediend via de afstandsbediening en het bedieningspaneel van de projector.

Klik op  om de volgende taakbalk weer te geven.



A/V dempen

Pc-bron omschakelen

Videobron omschakelen



A/V dempen

Dezelfde functie als de knop [A/V Mute] op het bedieningspaneel.

 [Gebruikershandleiding "Afstandsbediening"](#)



Pc-bron omschakelen

Klik op dit pictogram om de invoerbron te wijzigen in de volgorde: invoerpoort computer1 - invoerpoort computer2 - BNC-invoerpoort - EasyMP.




Videobron omschakelen

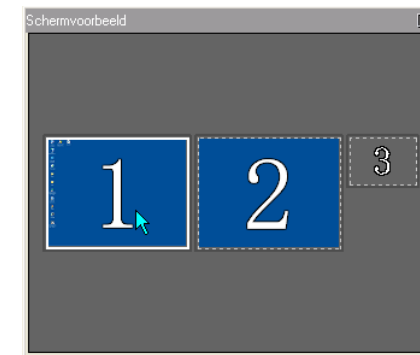
Klik op dit pictogram om de invoerbron te wijzigen in de volgorde: S-video-invoerpoort - Video1-invoerpoort - Video2-invoerpoort - HDMI-invoerpoort. De S-video-invoerpoort wordt niet omgeschakeld als de kabel niet is aangesloten.




Schermvoorbeeld

Hiermee wordt het multischermvoorbeeld weergegeven.

Door op  te klikken wordt een voorbeeld van het scherm weergegeven met de instellingen die u hebt opgegeven. Als u op een van de schermen klikt, wordt dit schermvullend weergegeven.



Opties instellen

Tijdens het verzenden van computerbeelden kan de overdrachtsnelheid worden aangepast.  [pag.40](#)



Film verzenden

Klik hierop om een filmbestand direct af te spelen.  [pag.19](#)



Uitschakelen

Hiermee verbreekt u de verbinding met de projector.



Signaalintensiteit

De signaalintensiteit wordt weergegeven wanneer de verbinding tot stand is gebracht in de modus "Snelle verbinding". Hoe hoger de signaalsterkte, hoe meer indicatoren oplichten.



Taakbalkweergave wijzigen

De weergave van de taakbalk wordt als volgt gewijzigd. De taakbalk blijft ongewijzigd totdat u de weergave wijzigt.

Volledig



Normaal



Eenvoudig



Handige EMP NS Connection-functies

In dit gedeelte worden de functies uitgelegd die handig kunnen zijn tijdens vergaderingen of presentaties, zoals de mogelijkheid om een film rechtstreeks naar een projector te sturen en af te spelen (de modus "Film verzenden") of om beelden naar meerdere projectors te zenden vanaf een enkele computer ("Meer schermen gebruiken").

Alleen een PowerPoint-diavoorstelling projecteren (presentatiemodus)..... 18

Films projecteren vanaf een computer (modus Film verzenden) 19

- **Ondersteunde bestandstypen19**
- **Een film afspelen19**




Meer schermen gebruiken 21

- **Voorbeeld van aanpassing van het virtuele scherm 21**
- **Procedure vóór het gebruik van de functie
Meer schermen gebruiken..... 22**
- **Het virtuele scherm instellen 22**
 - De virtuele schermdriver inschakelen (alleen Windows) 22
 - Rangschikking van virtuele beeldschermen..... 23
- **Het te projecteren beeld toewijzen..... 28**
- **Het toegewezen beeld wordt geprojecteerd..... 29**

In de presentatiemodus worden de beelden alleen weergegeven wanneer u een PowerPoint-diavoorstelling geeft vanaf een computer. Wanneer u de diavoorstelling stopzet, wordt een zwart scherm geprojecteerd. Dit is handig wanneer u alleen de diavoorstelling wilt weergeven.

Naast PowerPoint is Keynote is compatibel met de presentatiemodus op de Macintosh.

Procedure

- 1** Selecteer indien nodig een andere projector.
 [pag.14](#)
- 2** Klik op de knop  op de taakbalk.
De presentatiemodus wordt gestart.
- 3** Klik in de presentatiemodus nogmaals op de knop  om de presentatiemodus te verlaten.

In de modus Film verzenden, kunt u filmbestanden rechtstreeks naar een projector zenden.
Films worden hierdoor veel gelijkmatiger geprojecteerd dan wanneer deze via een toepassing op een pc worden verzonden.
Omdat het geluid tegelijk met de film wordt verzonden, hebt u bovendien geen audiokabel nodig tussen de computer en de projector. U kunt meerdere bestanden selecteren en deze herhaaldelijk en achter elkaar afspelen.



- *De modus Film verzenden kan slechts voor één projector tegelijk worden ingesteld. Het is niet mogelijk om Film verzenden voor meer dan één projector te gebruiken.*
- *Afhankelijk van de communicatiemethode en de beschikbare ontvangst, kunnen het beeld en geluid wegvallen of haperen.*

Ondersteunde bestandstypen

In de volgende tabel worden de bestandstypen weergegeven die door de modus Film verzenden worden ondersteund.

Bestandstype (extensie)	Film Codec	Audio-codec	Opnamekwaliteit
.mpg*	MPEG2	MPEG1 Laag 1/2 Lineair PCM- en AC-3-geluid kan niet worden afgespeeld. MPEG-materiaal zonder geluid kan worden afgespeeld.	Hoogste herhalingsfrequentie: 30 fps Maximumresolutie: 720 × 576
.wmv .asf	WMV8 WMV9	WMA	

* Bestanden met de extensie ".mpeg" kunnen niet worden geprojecteerd.

Bestanden waarop DRM (Digital Rights Management) is toegepast kunnen niet worden geprojecteerd.

Een film afspelen

Procedure



Klik op de knop  op de taakbalk.

Het projectorselectiescherm wordt weergegeven.

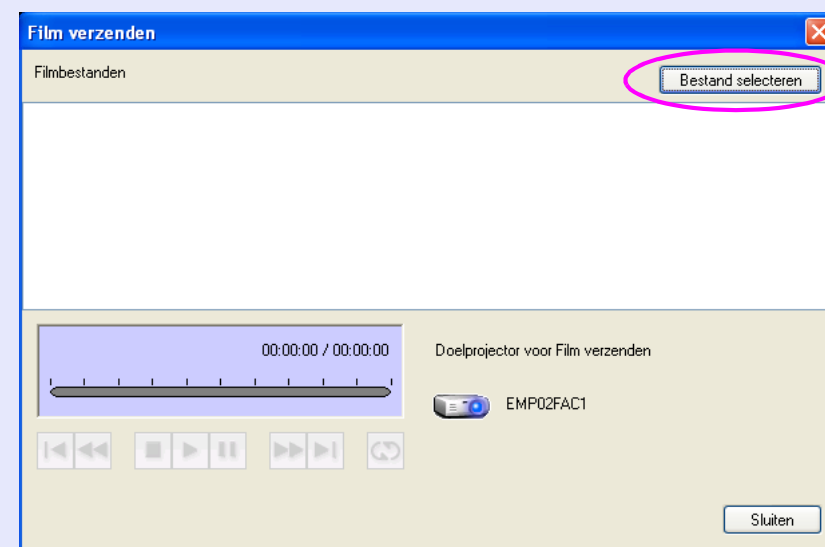


Selecteer de bestemmingsprojector voor Film verzenden en klik op "OK".

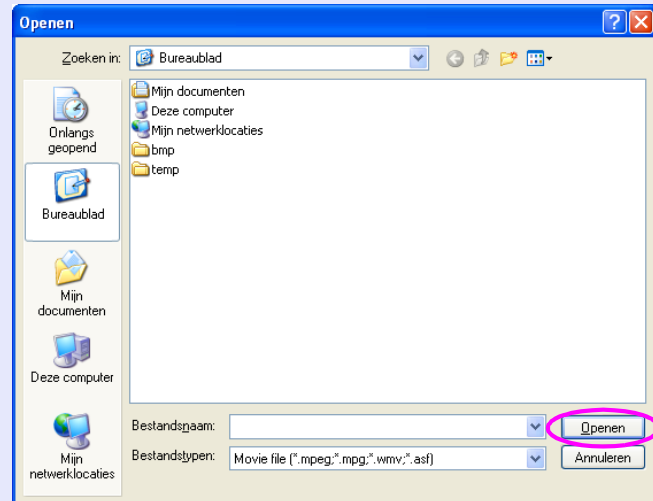
Het scherm "Film verzenden" verschijnt.



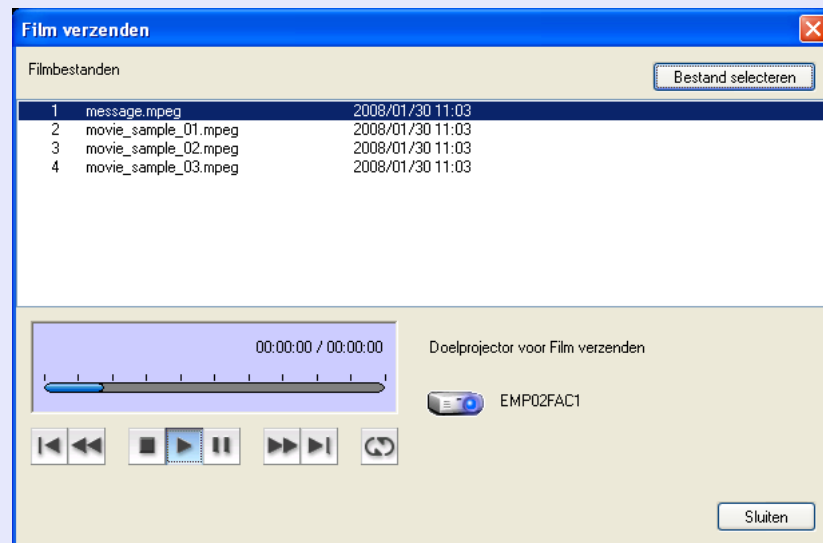
Klik op "Bestand selecteren".



- 4** Selecteer het filmbestand dat u wilt afspelen en klik op "Openen".











Het scherm "Film verzenden" verschijnt opnieuw. De geselecteerde bestanden worden weergegeven in de lijst Filmbestanden. Als u opnieuw een bestand selecteert via "Bestand selecteren" wordt de lijst Filmbestanden aangepast nadat u een selectie hebt gemaakt.



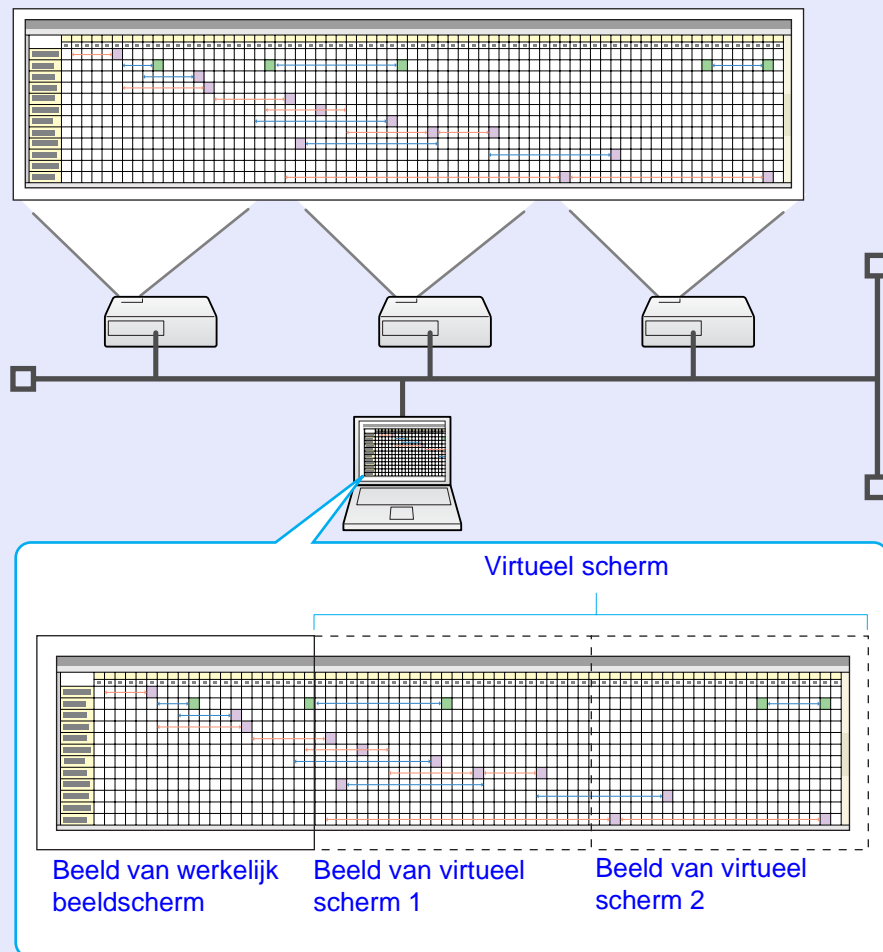
- 5** Gebruik de onderstaande knoppen om de filmbestanden af te spelen en te stoppen.



	Hiermee wordt het bestand dat wordt afgespeeld opnieuw vanaf het begin afgespeeld.
	Hiermee spoelt u het bestand dat wordt afgespeeld snel terug.
	Hiermee wordt het afspelen gestopt.
	Hiermee wordt het bestand afgespeeld.
	Hiermee wordt het afspelen onderbroken.
	Hiermee spoelt u het bestand dat wordt afgespeeld snel voorwaarts.
	Hiermee wordt het volgende bestand vanaf het begin afgespeeld.
	Hiermee wordt de bestandslijst herhaaldelijk in dezelfde volgorde afgespeeld. Wanneer er meerdere bestanden in de lijst staan, is het niet mogelijk om slechts enkele van de bestanden herhaaldelijk af te spelen.

- 6** Klik op "Sluiten" om de modus Film verzenden te beëindigen.

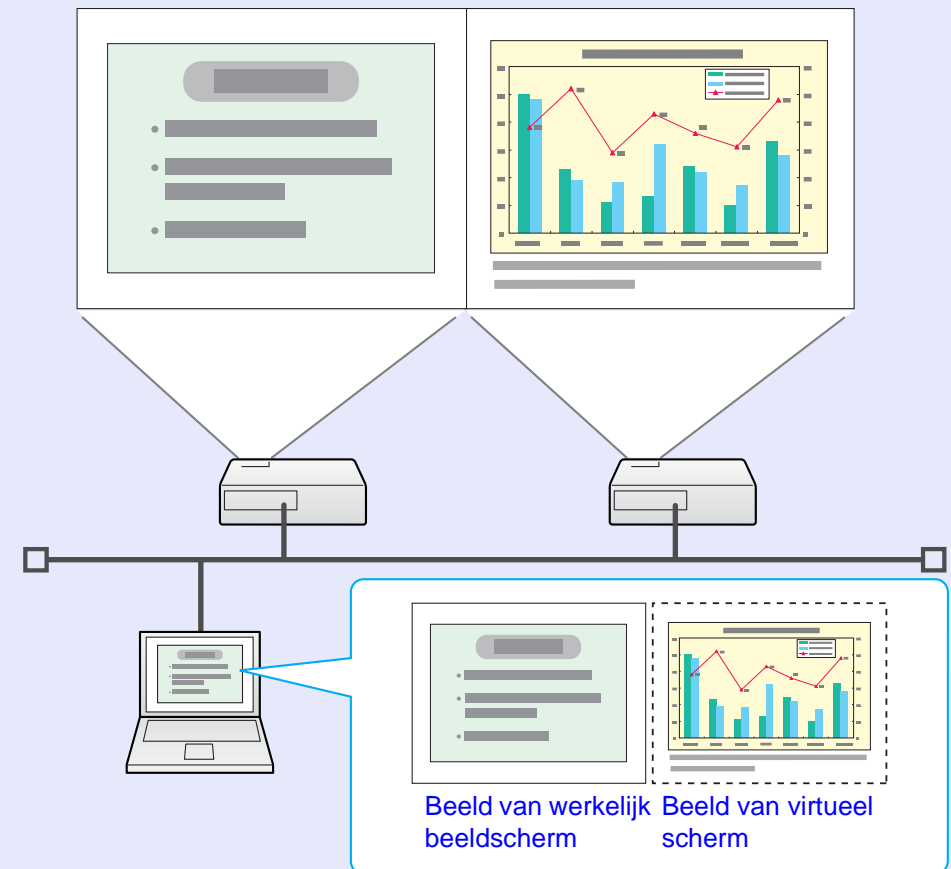
In de modus Meer schermen gebruiken kunt u verschillende beelden van meerdere projectors die op een enkele computer zijn aangesloten projecteren. Onder Windows kunt u meerdere virtuele schermen op de computer instellen en kan elk beeld door de projector worden geprojecteerd. Deze functie is niet beschikbaar onder Windows Vista door beperkingen in de specificaties van Windows Vista. Voor de Macintosh dient een extern beeldscherm te worden aangesloten op de computer om de functie Meer schermen gebruiken te kunnen gebruiken. Hoewel in bovenstaande beschrijving over "virtuele schermen" wordt gesproken, heeft deze functie voor de Macintosh echter betrekking op de schermen die worden weergegeven op het beeldscherm dat fysiek is aangesloten.



Voorbeeld van aanpassing van het virtuele scherm

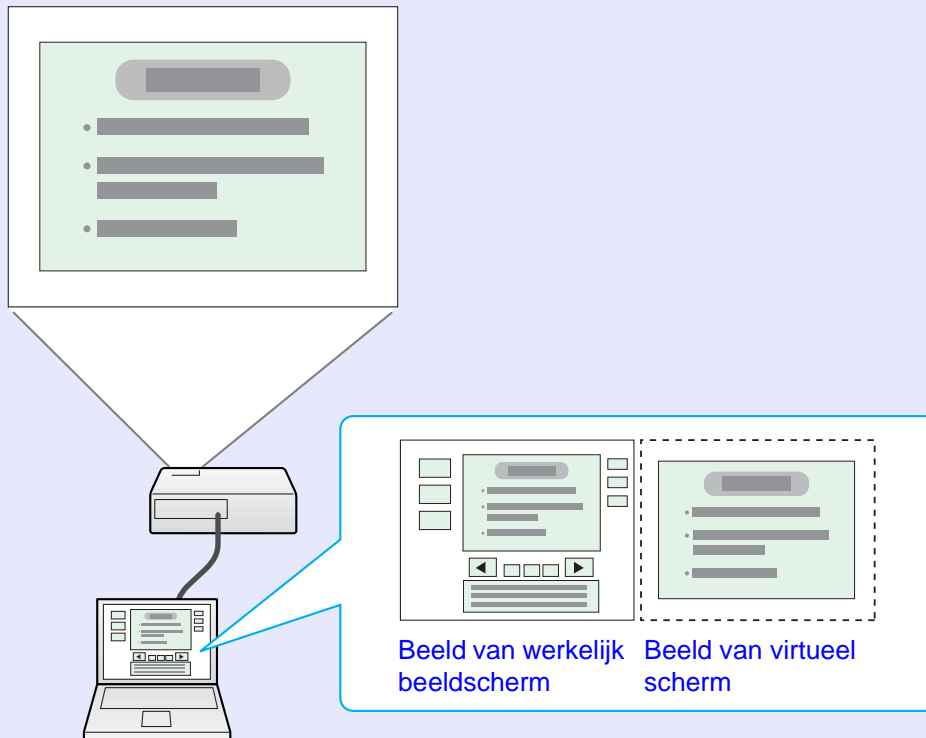
Door de toewijzing van virtuele schermen in een bepaalde opstelling te plaatsen, kunt u alleen het beeld projecteren dat u tijdens een presentatie wilt tonen, of verschillende beelden van links naar rechts projecteren.

Opstellingsvoorbeeld 1



Werkelijk beeldscherm	PowerPoint-bestand
Virtueel scherm	Excel-bestand

Opstellingsvoorbeeld 2



Werkelijk beeldscherm	Presentatiefuncties PowerPoint-bestand
Virtueel scherm	Diavoorstelling met een PowerPoint-bestand

Procedure vóór het gebruik van de functie Meer schermen gebruiken

1. Het virtuele scherm instellen
 [pag.22](#)

Schakel in een Windows-omgeving indien nodig de driver van het virtuele scherm in. Geef voor zowel Windows als Macintosh de opstelling van virtuele schermen op.



2. Het te projecteren beeld toewijzen
 [pag.28](#)

Open het bestand dat u wilt projecteren en verplaats het scherm dan naar het virtuele scherm in de huidige projectieopstelling.




3. Het toegewezen beeld wordt geprojecteerd
 [pag.29](#)

Wijs een virtueel schermnummer toe aan een projector die via het netwerk is verbonden en start vervolgens de projectie.

Het virtuele scherm instellen

Hieronder wordt uitgelegd hoe u het computerbeeld kunt toewijzen aan de hand van [21 pagina "Opstellingsvoorbeeld 1"](#).

■ De virtuele schermdriver inschakelen (alleen Windows)

Schakel de driver van het virtuele scherm in. De hierondergenoemde gebruikers hoeven deze handeling niet uit te voeren. Geef een opstelling voor de visuele schermen op voor Windows of Macintosh.  [pag.23](#)

- Gebruikers die virtuele schermen hebben ingeschakeld tijdens het installeren van EMP NS Connection.
- Gebruikers van een Macintosh-computer.

Procedure

- 1 **Selecteer "Start" - "Programma's" (of "Alle programma's") - "EPSON Projector" - "EPSON Virtual Display toevoegen-verwijderen".**

Het scherm "Epson Virtual Display toevoegen-verwijderen" wordt weergegeven.

- 2 **Selecteer het virtuele scherm dat u wilt gebruiken.**

U kunt maximaal vier beeldschermen toevoegen. In dit voorbeeld gebruiken we één virtueel scherm, dus selecteer er slechts één. Als u bijvoorbeeld drie projectors gebruikt, zodat u meerdere virtuele schermen moet instellen, selecteert u alleen het aantal schermen dat u nodig hebt.

U kunt elk van de schermen selecteren.

- 3 **Klik op "OK".**




Als u op "OK" klikt, worden de drivers voor het virtuele scherm ingeschakeld. Het beeldscherm kan nu gaan flikkeren, dit is normaal. Wacht tot het scherm "Epson Virtual Display toevoegen-verwijderen" wordt gesloten.

Rangschikking van virtuele beeldschermen

Nadat u EMP NS Connection hebt gestart, is de configuratie van de virtuele schermen verschillend voor Windows en Macintosh. De procedures worden hieronder afzonderlijk uitgelegd.

Voor Windows volgt u de onderstaande procedure.


Voor de Macintosh gaat u naar  [pag.26](#).



Controleer de volgende punten voordat u EMP NS Connection start bij gebruik van een draadloze verbinding. Als de volgende punten niet goed zijn ingesteld, kan Multischerm niet goed worden gebruikt.

- *De computer en alle projectors moeten dezelfde SSID gebruiken.*
- *De computer en de draadloze LAN-kaart van alle projectors moeten hetzelfde draadloos LAN-systeem gebruiken.*

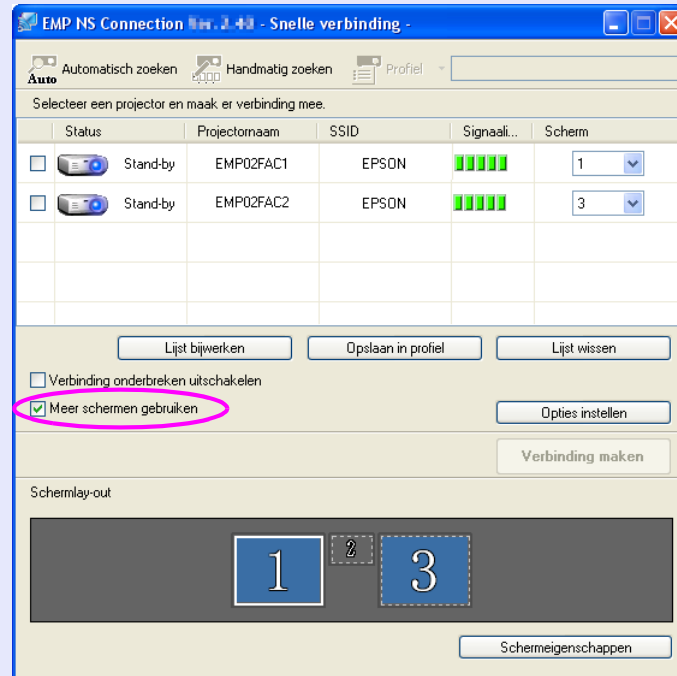
U kunt de SSID en het draadloos LAN-systeem voor de projector wijzigen in het menu "Netwerk" in het configuratiemenu van de projector.

 Gebruikershandleiding "Draadloos LAN-menu (alleen met optionele draadloze LAN-eenheid geïnstalleerd)"

Procedure**Voor Windows**

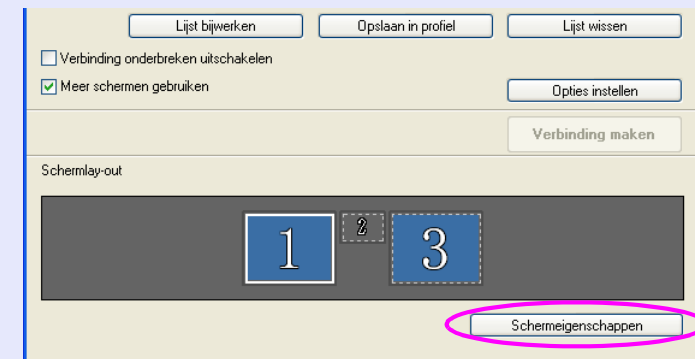
- 1 **Selecteer "Start" - "Programma's" (of "Alle programma's") - "EPSON Projector" - "EMP NS Connection".**
EMP NS Connection wordt gestart.

2 Schakel het selectievakje "Meer schermen gebruiken" in.



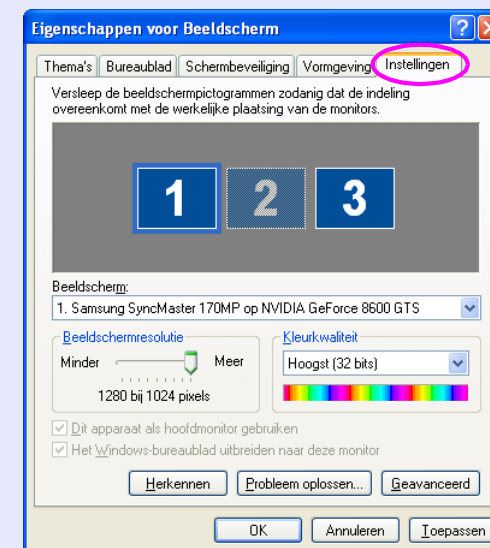
"Schermlay-out" en "Schermeigenschappen" worden onder aan het scherm weergegeven.

3 Klik op "Schermeigenschappen".



Het scherm "Schermeigenschappen" wordt weergegeven.

4 Klik op het tabblad "Instellingen".

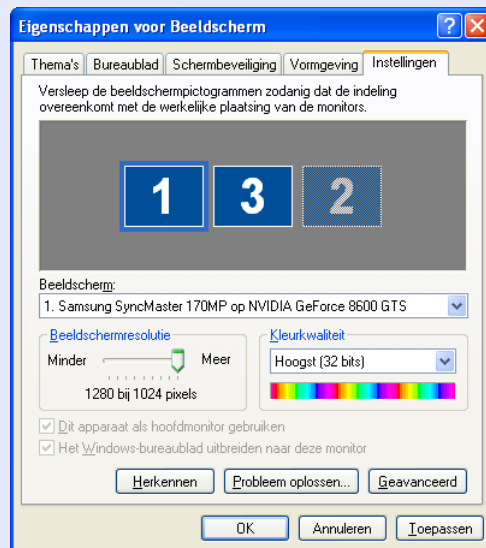


5

Sleep het pictogram van het beeldscherm naar de gewenste locatie.

In dit voorbeeld is het werkelijke beeldscherm (1) links geplaatst, terwijl het virtuele scherm (3) rechts is geplaatst.

Als de pc meerdere schermuitgangen heeft, worden de nummers van de virtuele terminals opvolgend na die van de fysieke terminals toegewezen.




Wanneer het beeldscherm pictogram als volgt wordt weergegeven, is een virtueel scherm aangesloten.



6

Klik op "OK". Het scherm "Schermeigenschappen" wordt gesloten.

De lay-out van de virtuele schermen is nu vastgelegd.

Ga naar  [pag.28](#).



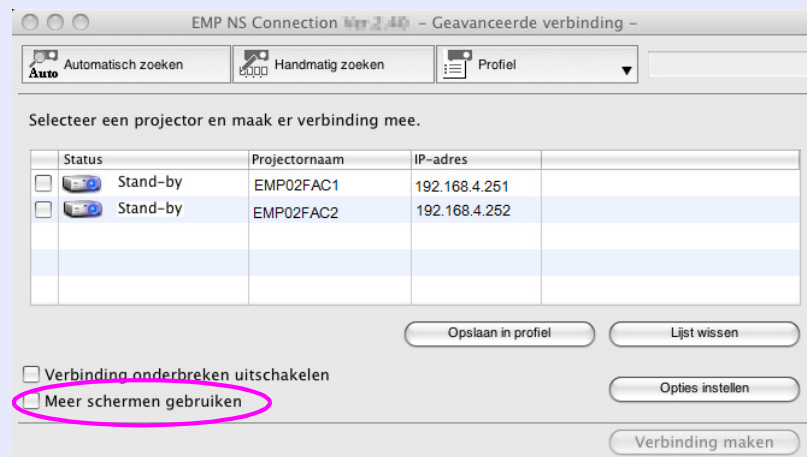
- *Als een extern beeldscherm als tweede beeldscherm is aangesloten, kan het beeld voor dat scherm niet worden geprojecteerd.*
- *Afhankelijk van de hardware, kan het nummer van het tweede beeldscherm een ander zijn dan "2". Wanneer het beeldscherm pictogram op het scherm wordt weergegeven, klikt u op het pictogram om te bevestigen dat het onder "Scherm" getoonde beeldschermtype een ander is dan een "tweede" beeldscherm.*

Voor Macintosh

- 1** Start EMP NS Connection.
Dubbelklik op de map "Programma's" van het volume waarop EMP NS Connection is geïnstalleerd en dubbelklik vervolgens op het pictogram EMP NS Connection. EMP NS Connection wordt gestart.

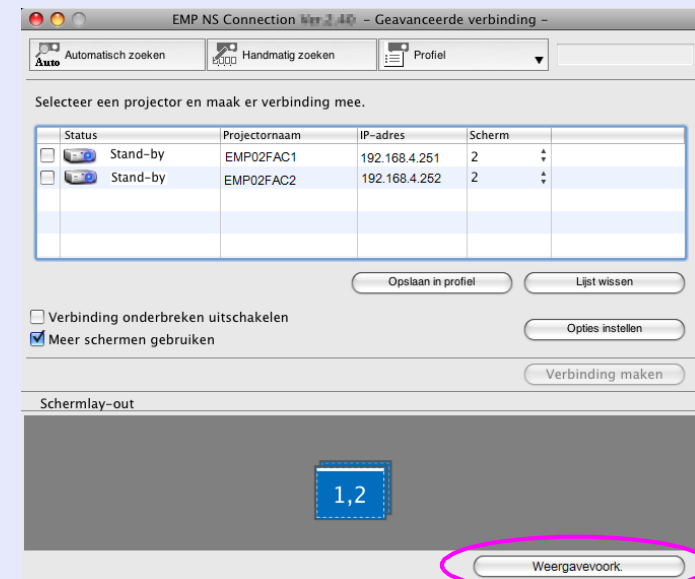
Selecteer "Geavanceerde verbinding" en start vervolgens op. Het scherm "Geavanceerde verbinding" wordt weergegeven.

- 2** Schakel het selectievakje "Meer schermen gebruiken" in.



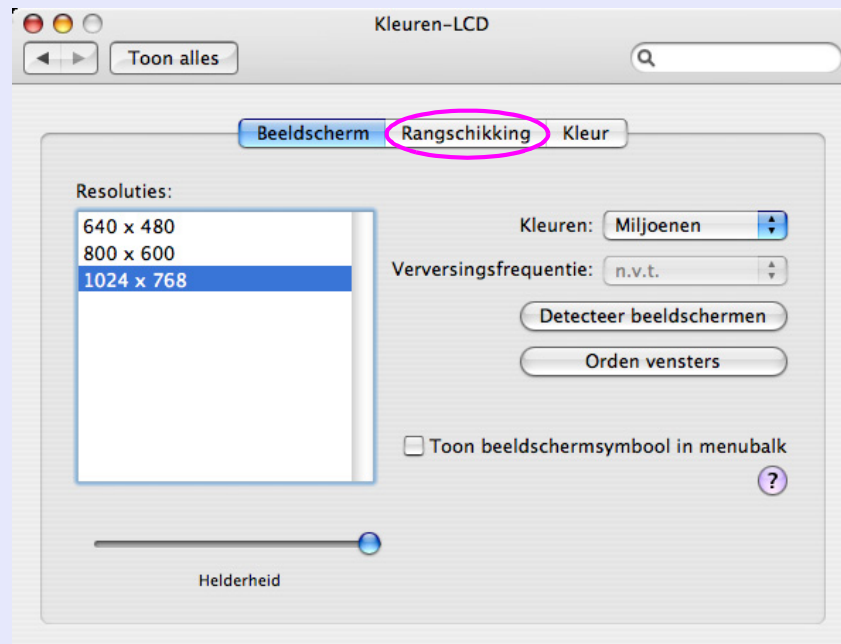
"Scherm lay-out" en "Schermeigenschappen" worden toegevoegd onder aan het scherm.

- 3** Klik op "Weergavevoork.".

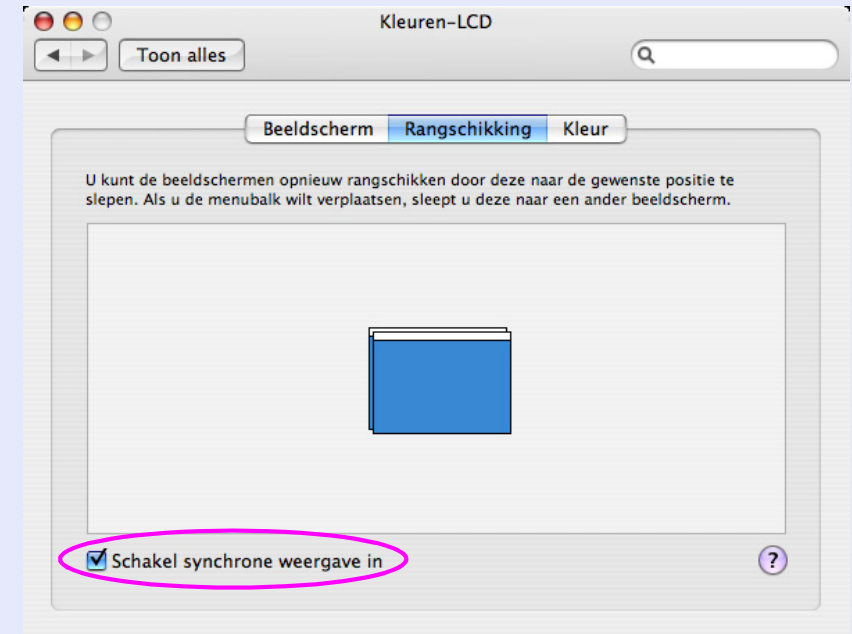


Het scherm met scherminstellingen wordt weergegeven.

4 Klik op "Rangschikking".



5 Schakel het selectievakje "Schakel synchrone weergave in" uit.



- 6** Sleep het beeldscherm pictogram naar de gewenste locatie.



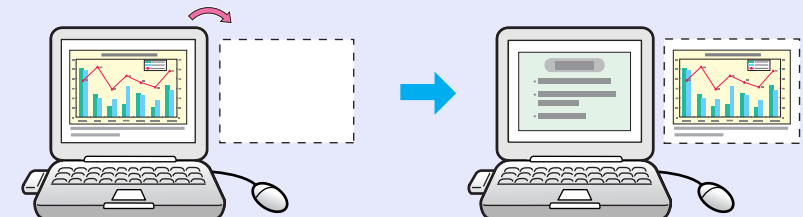
- 7** Sluit het beeldscherm instellingsvenster.
De scherm lay-out is nu vastgelegd.

Het te projecteren beeld toewijzen

Hieronder wordt uitgelegd hoe u het computerbeeld kunt toewijzen aan de hand van [21 pagina "Opstellingsvoorbeeld 1"](#).

Procedure

- 1** Open het bestand dat u wilt projecteren.
Start de PowerPoint- en Excel-bestanden.
- 2** Sleep het venster naar het gewenste virtuele scherm en wijs het daar toe waar het beeld moet worden geprojecteerd.
Sleep het Excel-venster naar rechts tot het niet meer te zien is. Hierdoor verschijnt het PowerPoint-venster op het fysieke beeldscherm en het Excel-venster op het virtuele scherm aan de rechterzijde.

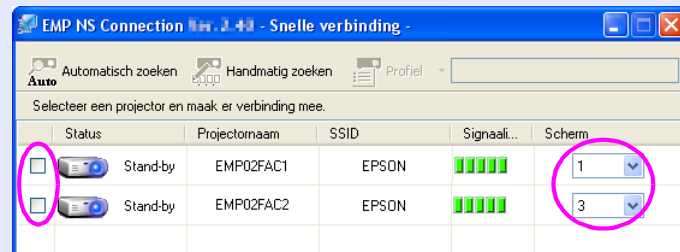


Het toegewezen beeld wordt geprojecteerd

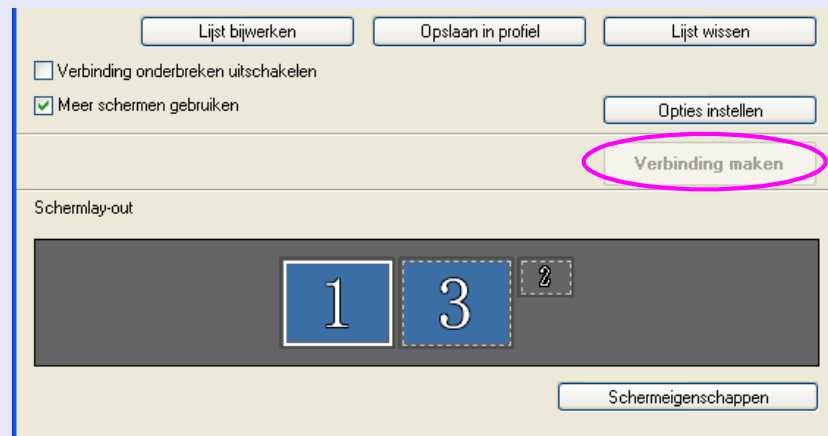
Hieronder wordt uitgelegd hoe u het computerbeeld kunt toewijzen aan de hand van 21 pagina "Opstellingsvoorbeeld 1".

Procedure

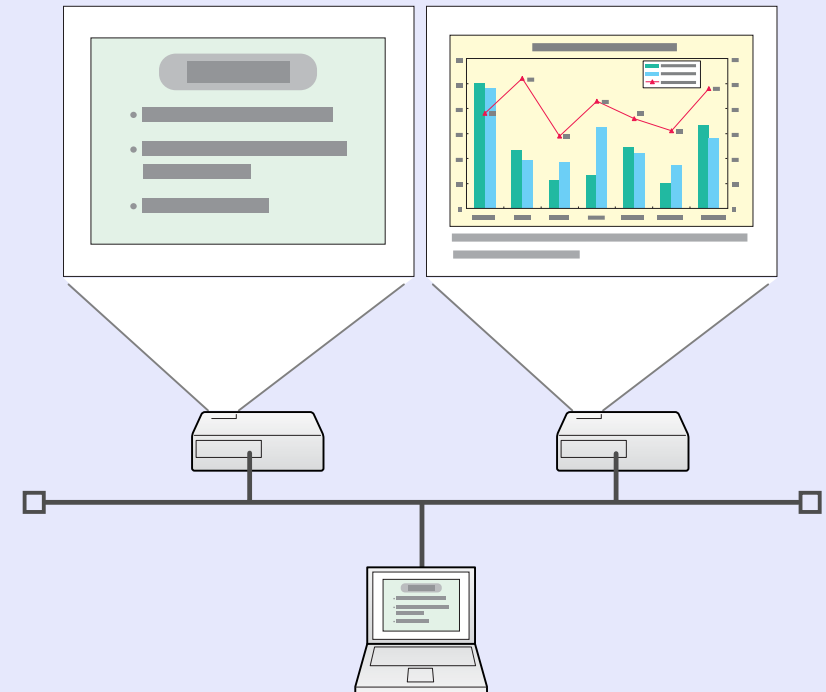
- 1 Selecteer het nummer van het virtuele scherm dat u wilt toewijzen aan "Scherm" en geef op welk beeld met welke projector moet worden geprojecteerd.



- 2 Klik op "Verbinding maken".



Het beeld dat aan elke projector is toegewezen wordt geprojecteerd.



In een Windows-omgeving kunt u het beeld dat naar een virtueel scherm op de computer wordt gezonden niet bekijken. Als u het beeld op het virtuele scherm wilt aanpassen, moet u dit doen terwijl het geprojecteerde beeld wordt weergegeven.

Om muishandelingen uit te voeren in het virtuele scherm, verplaatst u de muisaanwijzer in de richting van het virtuele scherm, zodat de aanwijzer op het virtuele scherm verschijnt.



Om de multischermweergave te beëindigen, klikt u op "Uitschakelen" op de taakbalk.



• *Als in een Windows-omgevingen in de virtuele schermdriver is ingesteld dat de muisaanwijzer zich buiten de grenzen van het scherm kan bewegen, kan het voorkomen dat u niet weet waar de aanwijzer zich bevindt. Als u geen virtueel scherm gebruikt, verwijdert u het vinkje naast het scherm onder "EPSON Virtual Display toevoegen-verwijderen" zodat de muisaanwijzer niet buiten de grenzen van het beeldscherm kan worden bewogen. Om vervolgens weer meerdere schermen te gebruiken, vinkt u opnieuw het gewenste beeldscherm onder "EPSON Virtual Display toevoegen-verwijderen" aan.*

Raadpleeg de volgende informatie om een vinkje te verwijderen. ➡ [pag.22](#)

• *U kunt de kleurnuances van elke projector wijzigen.
➡ [Gebruikershandleiding "De kleur voor meerdere projectors instellen \(Kleureninstelling multischermen\)"](#)*

Verbinding maken met een projector in een ander subnetwerk

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u een computer aansluit op een projector in een ander subnet via een vast netwerk of een toegangspunt naar een draadloos netwerk in een bestaand netwerksysteem.

Verbinding maken met een projector in een ander subnetwerk..... 32

Zoeken op IP-adres en projectornaam (alleen voor de modus "Geavanceerde verbinding") 33

Zoeken op basis van een profiel 34

- Een profiel aanmaken34
- Zoeken op basis van een profiel36
- Een profiel beheren37

Deze toepassing zoekt standaard alleen naar projectors in hetzelfde subnet als de computer. Projectors in een ander subnetwerk worden daarom niet gevonden, zelfs als u een zoekopdracht naar projectors in het hele netwerk uitvoert.

U kunt echter als volgt een projector in een ander subnetwerk zoeken en verbinding maken met deze projector.

- Geef een IP-adres of een projectornaam op en voer een zoekactie uit.

U kunt het IP-adres rechtstreeks invoeren. Als de naam van de aangesloten server is geregistreerd op de DNS-server, kunt u ook een zoekactie uitvoeren door eenvoudig de naam in te voeren.

 [pag.33](#)

- Zoeken op basis van een profiel.

Nadat u een zoekopdracht hebt uitgevoerd naar een projector in een ander subnetwerk op basis van een IP-adres of een projectornaam, kunt u de zoekactie als een profiel opslaan met een gemakkelijk te onthouden naam, en dit profiel vervolgens opnieuw gebruiken wanneer u naar een projector in een ander subnetwerk wilt zoeken.

 [pag.34](#)



Als een projector niet wordt gevonden, ligt dit meestal aan een van de volgende oorzaken. Voer een van de volgende handelingen uit, afhankelijk van de oorzaak van de fout.

Voor zowel Windows en Macintosh

- ***Het signaal van het draadloze LAN is buiten het bereik of zwak.***

Controleer of er iets is dat het signaal kan verstoren.

Wanneer de optionele draadloze LAN-eenheid is geïnstalleerd in de projector en de Macintosh is aangesloten op een draadloos LAN

- ***"AirPort: ingeschakeld" is niet ingesteld of er is geen geschikt toegangspunt geselecteerd.***

Controleer of AirPort is ingeschakeld. Of controleer of een correct toegangspunt is geselecteerd.

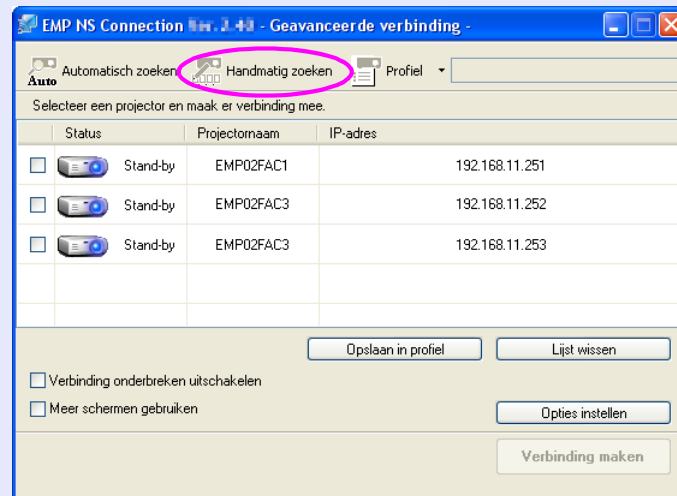
In de volgende uitleg worden Windows-vensters gebruikt, tenzij anders aangegeven.

Er worden geen Macintosh-vensters weergegeven.

Procedure

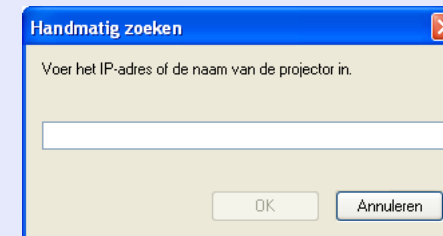
1

Klik op "Handmatig zoeken" in EMP NS Connection projectorselectiescherm.



2

Voer het IP-adres of de naam van de projector in waarmee u verbinding wilt maken en klik op "OK".



De zoekresultaten worden weergegeven in het projectorselectiescherm van EMP NS Connection.

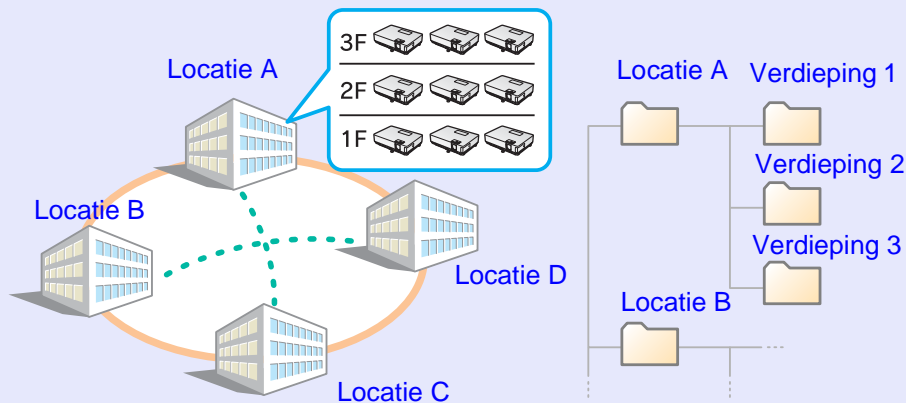
Als de doelprojector is gevonden, selecteert u die projector en klikt u op "Verbinding maken" om een verbinding tot stand te brengen.

Als u altijd gebruik wilt maken van deze projector, slaat u de zoekactie op als een profiel, zodat u de benodigde details niet telkens hoeft in te voeren als u een zoekactie uitvoert. [pag.34](#)



Als u "Handmatig zoeken" gebruikt in de modus "Snelle verbinding", kunt u de SSID opgeven. Als er een groot aantal projectors zijn, kunt u het zoekveld verkleinen door de SSID te gebruiken.

U kunt een zoekactie naar een vaak gebruikte projector als een profiel opslaan. Een "profiel" is een bestand met alle informatie die bij een bepaalde projector hoort, zoals de projectornaam, de IP-naam en de SSID. Door dit profiel op te geven als u de projector weer wilt zoeken, wordt de zoekactie uitgevoerd op basis van het opgeslagen IP-adres en de projectornaam. Door bijvoorbeeld een groep profielen te maken voor elke plek waar een projector is geconfigureerd en deze in mappen te beheren, kan de doelprojector snel worden gevonden.



In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe u een profiel aanmaakt en bewerkt.

Een profiel aanmaken

Profielen bestaan uit opgeslagen zoekresultaten.

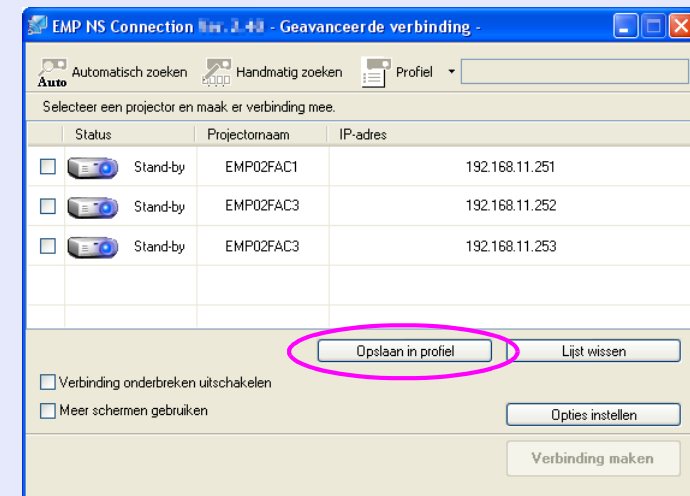
Zie "Een profiel beheren" voor meer informatie over hoe u een eerder opgeslagen profiel kunt bewerken. [pag.37](#)

Zie "Zoeken op IP-adres en projectornaam (alleen voor de modus "Geavanceerde verbinding")" voor meer informatie over het zoeken van een projector in een ander subnet. [pag.33](#)

Procedure

1

Wanneer de projector wordt weergegeven in het projectorselectiescherm van EMP NS Connection, klikt u op "Opslaan in profiel".



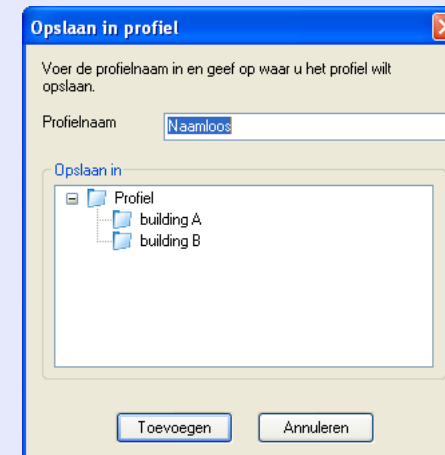
Het scherm "Opslaan in profiel" wordt weergegeven.

2

Voer een profielnaam in en klik op "Toevoegen".

Projectorinformatie wordt in het profiel geregistreerd.

Als u eerder een profiel hebt opgeslagen, wordt u gevraagd te bevestigen of dit profiel kan worden vervangen. Om een profiel op te slaan met een andere naam, selecteert u "Opslaan als". Als u een map hebt gemaakt voor een profiel, worden de volgende schermen weergegeven. Nadat u de profielnaam hebt ingevoerd en de opslagbestemming hebt geselecteerd, klikt u op "Toevoegen".

Voor Windows**Voor Macintosh**

Zie "Een profiel beheren" voor meer informatie over hoe u een map voor een profiel kunt aanmaken. ➡ pag.37

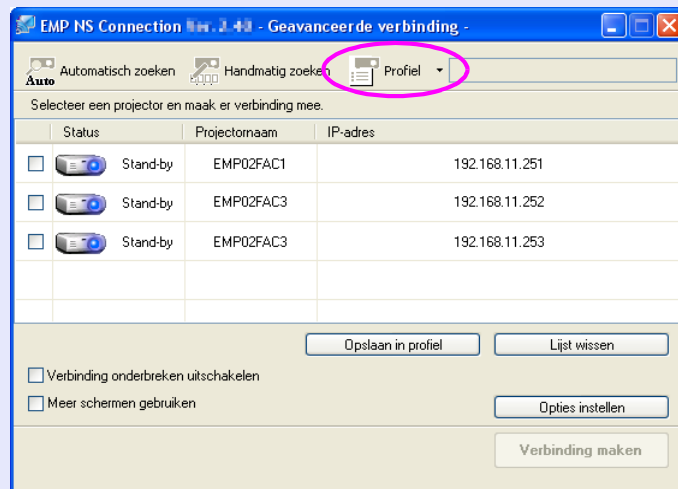
Zoeken op basis van een profiel

U kunt zoeken op basis van een profiel dat u hebt aangemaakt.

Procedure

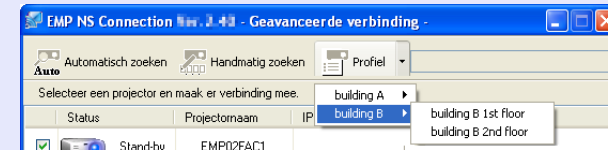
1 Klik op "Profiel" in EMP NS Connection projectorselectiescherm.

Als geen profiel is geregistreerd, kunt u "Profiel" niet selecteren.



2

Selecteer vanuit het menu dat wordt weergegeven de projector waarmee u verbinding wilt maken.



De zoekresultaten worden weergegeven in het projectorselectiescherm van EMP NS Connection.

Als de doelprojector is gevonden, selecteert u die projector en klikt u op "Verbinding maken" om een verbinding tot stand te brengen.

Een profiel beheren

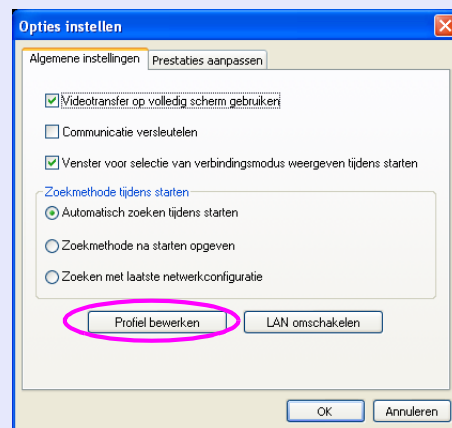
U kunt de naam en hiërarchische structuur van het profiel wijzigen.

Procedure

1 Klik op "Opties instellen" in het hoofdscherm van EMP NS Connection.

Het scherm "Opties instellen" wordt weergegeven.

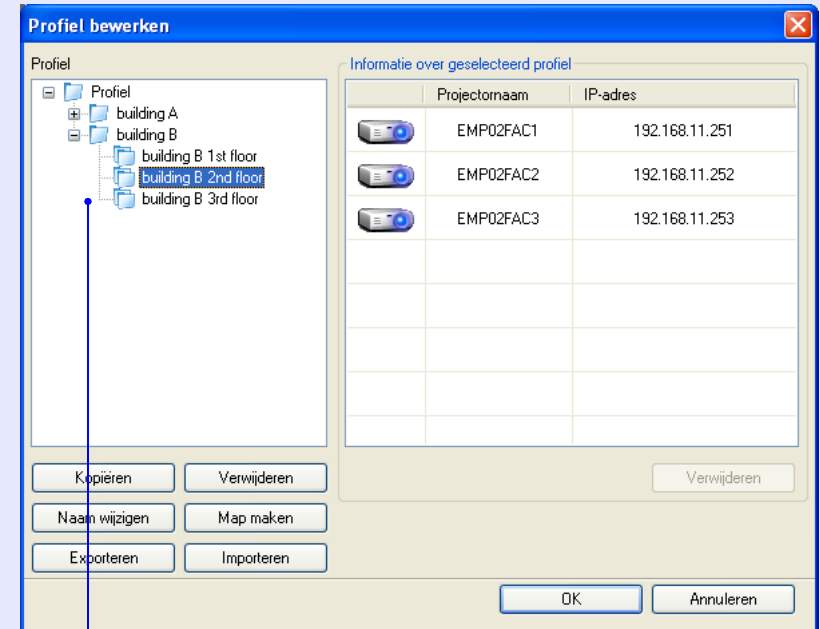
2 Klik op "Profiel bewerken".



Het scherm "Profiel bewerken" wordt weergegeven.

3

Bewerk de inhoud die is vastgelegd in het profiel.



 : Geeft een map aan.

 : Geeft een profiel aan.

Profiel	
Optie	Functie
Profiel	U kunt het geregistreerde profiel weergeven. U kunt het profiel beheren door een map te maken. U kunt de volgorde van het profiel of de map door middel van slepen wijzigen.
Kopiëren	U kunt het profiel kopiëren. Het gekopieerde profiel wordt in dezelfde map opgeslagen als het origineel en met dezelfde naam.
Verwijderen	U kunt het profiel en de map verwijderen.
Naam wijzigen	U kunt het dialoogvenster 'Naam wijzigen' openen en de map of het profiel een andere naam geven. U kunt maximaal 32 tekens invoeren in dit dialoogvenster.
Map maken	U kunt een nieuwe map maken.
Exporteren	U kunt een profiel exporteren en importeren en gebruiken.
Importeren	Gebruik deze optie als u een geëxporteerd profiel wilt lezen en gebruiken.
Informatie over geselecteerd profiel	
Optie	Functie
Projectornaam IP-adres	U kunt de projectorinformatie weergeven die in het profiel is vastgelegd.
Verwijderen	U kunt de informatie voor de geselecteerde projector verwijderen. Wanneer alle informatie voor de projector wordt verwijderd, wordt ook het profiel verwijderd.

**Klik op "OK".**

Hiermee worden uw wijzigingen opgeslagen en wordt het scherm "Profiel bewerken" gesloten.

De werking van EMP NS Connection instellen

U kunt algemene instellingsopties opgeven, zoals de wijze waarop EMP NS Connection wordt opgestart.

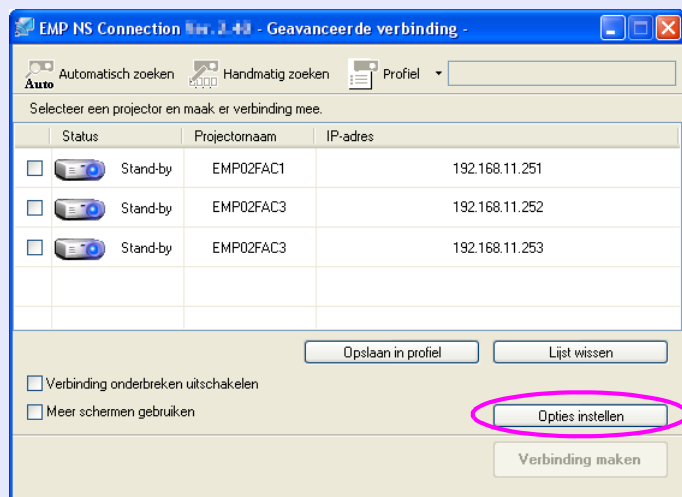
Instellingsopties gebruiken	40
• Tabblad Algemene instellingen.....	40
• Tabblad Prestaties aanpassen	41

U kunt algemene instellingsopties opgeven, zoals de wijze waarop EMP NS Connection wordt opgestart.

U opent de instellingsopties vanuit het hoofdscherm van EMP NS Connection.

Procedure

1 Klik op "Opties instellen" in het hoofdscherm van EMP NS Connection.

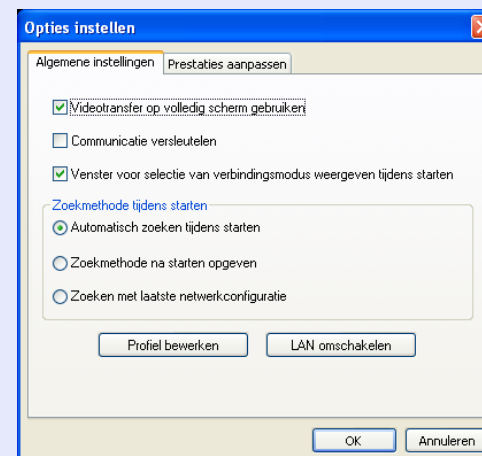


Het scherm "Opties instellen" wordt weergegeven.


2 Stel de gewenste opties in.

Controleer de details van de ingestelde opties in de volgende stap. Wanneer u alle benodigde instellingen hebt opgegeven, klikt u op "OK" om het scherm "Opties instellen" te sluiten.

Tabblad Algemene instellingen

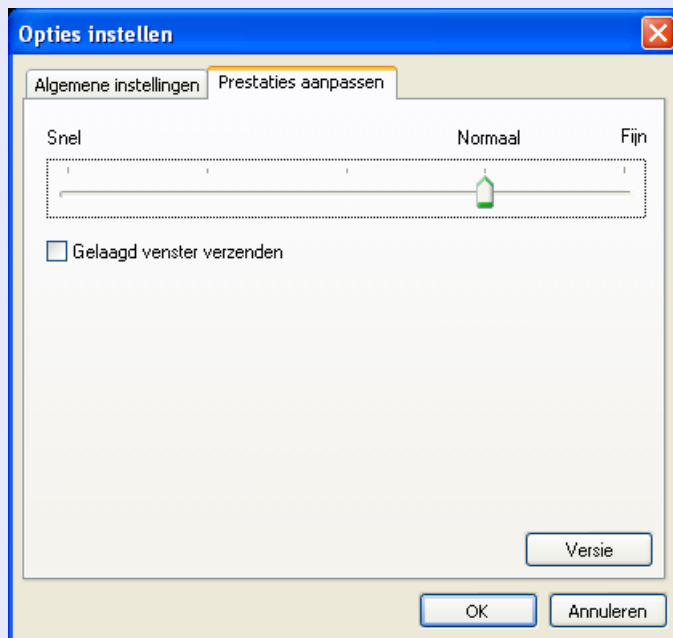



Videotransfer op volledig scherm gebruiken	Alleen voor Windows (behalve Windows Vista) Schakel dit selectievakje in wanneer u Windows Media Player op volledige schermgrootte wilt weergeven. Schakel dit selectievakje echter uit als de film haperend wordt afgespeeld.
Communicatie versleutelen	Schakel dit selectievakje in om gegevens te versleutelen en versturen. Zelfs als de gegevens worden onderschept, kunnen ze niet worden ontcijferd. Schakel dit selectievakje altijd in als u de modus "Snelle verbinding" gebruikt.
Venster voor selectie van verbindingsmodus weergeven tijdens starten	Hiermee stelt u in of het scherm "Snelle verbinding"/ "Geavanceerde verbinding" wordt weergegeven wanneer EMP NS Connection wordt gestart. Schakel dit selectievakje uit wanneer u een algemene opstartmethode gebruikt.
Zoekmethode tijdens starten	Stel een van de volgende opties in voor de zoekmethode voor de projector wanneer EMP NS Connection wordt opgestart. "Automatisch zoeken tijdens starten" "Zoekmethode na starten opgeven" "Zoeken met laatste netwerkconfiguratie"

Profiel bewerken	Het dialoogvenster "Profiel bewerken" wordt weergegeven.  pag.37
LAN omschakelen	Alleen voor Windows Het dialoogvenster Netwerkadapter omschakelen wordt weergegeven. U stelt deze optie in wanneer het nodig is om een andere netwerkadapter voor het zoeken te gebruiken wanneer een computer meerdere adapters heeft. Standaard worden alle netwerkadapters gebruikt om een zoekactie uit te voeren. Wanneer altijd een bekabeld LAN wordt gebruikt als zoekmethode, selecteert u een vaste netwerkadapter.

Schuifbalk voor het aanpassen van de prestaties	De prestatie kan worden ingesteld op "Snel", "Normaal" en "Fijn". Stel in op "Snel" wanneer films met haperingen worden geprojecteerd.
Gelaagd venster verzenden	Alleen voor Windows Hiermee geeft u op of een gelaagd venster moet worden verzonden. Het gelaagde venster is in gebruik wanneer inhoud, zoals berichten die op de computer worden weergegeven, niet door de projector worden geprojecteerd. Schakel dit selectievakje in om inhoud, zoals berichten die gebruikmaken van het gelaagde venster, te projecteren.

Tabblad Prestaties aanpassen



Wanneer u op  klikt op de taakbalk, wordt alleen het tabblad *Prestaties aanpassen* weergegeven.

Projectors configureren, controleren en besturen met een computer

In dit hoofdstuk wordt beschreven hoe u een op het netwerk aangesloten computer gebruikt om de projectorinstellingen te wijzigen en de projector te besturen.

Instellingen wijzigen met een webbrowser	
(Webcontrole)	43
• Webcontrole weergeven.....	43
Het IP-adres van de projector invoeren	43
• Configuratie van de projector.....	43
Onderdelen in het configuratiemenu die u niet met de webbrowser kunt instellen	43
Problemen rapporteren via een e-mailmelding	44
Beheer via SNMP	45

U kunt de projector configureren en beheren met behulp van de webbrowser van een computer die op de projector is aangesloten via het netwerk. Met deze functie kan de configuratie en besturing vanaf afstand worden uitgevoerd. Bovendien is het invoeren van tekens die nodig zijn voor de configuratie eenvoudiger omdat u het toetsenbord van de computer gebruikt.

Gebruik als webbrowser Microsoft Internet Explorer 6.0 of later. Bij gebruik van een Macintosh kunt u ook Safari gebruiken.

Als u echter Safari onder Macintosh 10.2.8 gebruikt, worden enkele keuzerondjes van Webcontrole mogelijk niet juist weergegeven.



Configuratie en besturing met een webbrowser is mogelijk wanneer "Netwerk Aan" is ingeschakeld in het menu "Uitgebreid" van het configuratiemenu van de projector, zelfs als de projector in de stand-bymodus staat (wanneer de projector is uitgeschakeld).

Webcontrole weergeven

U geeft Webcontrole als volgt weer.



Als uw webbrowser is ingesteld om verbinding te maken via een proxyserver, kan Webcontrole niet worden weergegeven. Om Webcontrole te gebruiken, moet u op een andere wijze netwerkverbindinginstellingen opgeven dan via een proxyserver.

■ Het IP-adres van de projector invoeren

U kunt Webcontrole openen door het IP-adres van de projector als volgt op te geven bij gebruik van de modus "Geavanceerde verbinding".

Procedure

1

Start de webbrowser op de computer.

2

Voer het IP-adres van de projector in het adresveld van de webbrowser in en druk op de [Enter]-toets op het toetsenbord van de computer.

Webcontrole wordt weergegeven.

Wanneer "Wachtwoord webcontr." in het menu "Netwerk" is ingesteld in het configuratiemenu van de projector, moet u een "Gebruikersnaam" en "Wachtwoord" invoeren. Voer "EPSONWEB" in als "Gebruikersnaam".

Configuratie van de projector

U kunt onderdelen instellen die u normaal instelt via het configuratiemenu van de projector. De ingestelde opties worden aangepast in het configuratiemenu.

■ Onderdelen in het configuratiemenu die u niet met de webbrowser kunt instellen

Met uitzondering van de volgende onderdelen kunnen alle onderdelen uit het configuratiemenu worden ingesteld.

- "Signaal" - "Videobereik HDMI"
- "Instellingen" - "Keystone" - "Quick Corner"
- "Instellingen" - "Aanwijzervorm"
- "Instellingen" - "Knop gebruiker"
- Een gebruikerslogo registreren via "Uitgebreid" - "Gebruikerslogo"
- "Uitgebreid" - "Bewerking" - "Hoogtemodus" en "BNC Sync. beëindig."
- "Uitgebreid" - "Taal"
- "Resetten" - "Alle standaardw.", "Lampuren terugzetten"

De menuonderdelen zijn hetzelfde als die van het configuratiemenu van de projector.

☛ *Gebruikershandleiding "Lijst met functies", Netwerk-menu (alleen EB-G5350/G5150)* Het "MAC-adres" wordt niet weergegeven.

Door de functie E-mailmelding in te stellen via het configuratiemenu van de projector, wordt een e-mailmelding verstuurd naar vooraf ingestelde e-mailadressen wanneer zich een probleem voordoet met de projector. Hierdoor wordt de beheerder op de hoogte gesteld van problemen met projectors, zelfs als deze zich op afstand bevinden.

☞ [Gebruikershandleiding "Netwerk-menu \(alleen EB-G5350/G5150\)", "E-mail-menu"](#)



- *U kunt maximaal drie bestemmingen (adressen) voor de e-mailmelding opgeven en de e-mailmeldingen kunnen naar alle drie de bestemmingen tegelijk worden verstuurd.*
- *Als zich een ernstig probleem met de projector voordoet en deze plotseling stopt met werken, kan deze mogelijk geen melding meer naar de beheerder verzenden.*
- *U kunt projectors controleren als "Netwerk Aan" is ingeschakeld in het menu "Uitgebreid" van het configuratiemenu van de projector, zelfs als de projector in de stand-bymodus staat (wanneer de projector is uitgeschakeld).*

Door SNMP in te stellen via het configuratiemenu van de projector, wordt een e-mailmelding verstuurd naar vooraf ingestelde e-mailadressen wanneer zich een probleem voordoet met de projector. Dit is handig wanneer u projectors vanaf een centraal punt op afstand bestuurt.

☞ [Gebruikershandleiding "Netwerk-menu \(alleen EB-G5350/G5150\)", "Overige-menu"](#)



- *SNMP dient de worden beheerd door een netwerkbeheerder of iemand die kennis heeft van het netwerk.*
- *Om de SNMP-functie te gebruiken voor het controleren van projectors dient SNMP Manager te zijn geïnstalleerd op de computer.*
- *Het beheer van een projector via SNMP kan niet worden gebruikt via een draadloos LAN in de modus "Snelle verbinding".*
- *U kunt maximaal twee bestemmings-IP-adressen opslaan.*

Presentaties geven met PC Free

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u beeld- en filmbestanden op USB-apparaten en SD-kaarten, en scenario's gemaakt met EMP SlideMaker2, rechtstreeks kunt projecteren met behulp van PC Free.

Bestanden die met PC Free kunnen worden geprojecteerd, en opslaan 47

- Specificaties van bestanden die met PC Free kunnen worden geprojecteerd.....47
- Bestanden op SD-kaarten via het netwerk kopiëren of verwijderen48
- Voorbeelden van PC Free.....50
 - Afbeeldingen en films op een USB-opslagapparaat projecteren....50
 - Een PowerPoint-diavoorstelling projecteren zonder verbinding met een computer50

Basisbewerkingen met PC Free 51

- PC Free starten en sluiten51
 - PC Free starten51
 - PC Free sluiten53
- Basisbewerkingen met PC Free54

- De afbeelding draaien 55


Scenario's projecteren.....56

- Een scenario maken en bewerken 56
 - Algemene scenariobewerkingen 56
- Een scenario afspelen 57
- De projector bedienen tijdens een presentatie 57

Beeld en filmbestanden projecteren58

- Beelden/films projecteren 58
- Alle beeld- en filmbestanden in een map achter elkaar projecteren (diavoorstelling)..... 59


Weergavecondities voor beeld- en filmbestanden en de werkingsmodus instellen..... 60


U kunt PC Free gebruiken om projectbestanden rechtstreeks te projecteren vanaf digitale camera's, USB-opslagapparaten en SD-kaarten die zijn aangesloten op de projector. Als u een SD-kaart in de geheugensleuf van de projector plaatst, kunt u de bestanden op die kaart via het netwerk kopiëren en verwijderen.  [pag.48](#)



USB-opslagapparaten met beveiligingsfuncties kunnen soms niet worden gebruikt.

Specificaties van bestanden die met PC Free kunnen worden geprojecteerd

Type	Bestandstype (Extensie)	Opmerkingen
Scenariobestand	.sit	Dit zijn scenariobestanden die zijn gemaakt met SlideMaker2. Zie  pag.56 om scenario's te maken Tijdens het maken van een scenario kunt u ook audiobestanden (.wav) afspelen die als achtergrondmuziek zijn ingesteld. U kunt ook scenario's projecteren die zijn gemaakt voor andere projectors met het meegeleverde programma EMP SlideMaker.
Afbeelding	.bmp	Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 1024×768 kunnen niet worden geprojecteerd.
	.gif	Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 1024×768 kunnen niet worden geprojecteerd.

Type	Bestandstype (Extensie)	Opmerkingen
	.jpg	Het volgende kan niet worden geprojecteerd. <ul style="list-style-type: none"> Bestanden met CMYK-kleurindeling Progressieve beelden Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 4608×3072 Bestanden met de extensie ".jpeg" JPEG-afbeeldingen worden doorgaans niet duidelijk geprojecteerd als de compressie te hoog is ingesteld.
	.png	Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 1024×768 kunnen niet worden geprojecteerd.
<u>DPOF</u> 	.mrk	Voor DPOF versie 1.10, kunnen alleen bestanden worden geprojecteerd met de naam AUTPLAYx.mrk (waarbij x is een getal tussen 0 en 9 is).

Ondersteunde filmbestanden

Bestandstype (Extensie)	Film Codec	Audio-codec	Opnamekwaliteit
.mpg*	MPEG2	MPEG1 Laag 1/2 Lineair PCM- en AC-3-geluid kan niet worden afgespeeld. MPEG-materiaal zonder geluid kan worden afgespeeld.	Hoogste herhalingsfrequentie: 30 fps Maximumresolutie: 720x576
.mp4*	MPEG4 ASP MPEG-4AVC	MPEG4 AAC-LC	
.wmv .asf	WMV8 WMV9	WMA	

* Bestanden met de extensie ".mpeg" kunnen niet worden geprojecteerd.



- *Bestanden waarop DRM (Digital Rights Management) is toegepast kunnen niet worden geprojecteerd.*
- *Als u gebruikmaakt van een USB-opslagapparaat met een lage toegangssnelheid tijdens het afspelen van films en scenario's met achtergrondmuziek (terwijl u deze op hoge bitsnelheden verzendt), worden de filmbestanden mogelijk niet goed afgespeeld of kan het geluid haperen of niet worden uitgevoerd.*
- *Als u een USB-harde schijf gebruikt, raden we u aan een lichtnetadapter te gebruiken.*
- *De projector ondersteunt sommige media die op bepaalde bestandssystemen zijn geformatteerd niet. Als u problemen hebt met projecteren, gebruik dan media die is geformatteerd onder Windows.*
- *Formateer de media met het FAT16/32-bestandssysteem.*

Bestanden op SD-kaarten via het netwerk kopiëren of verwijderen

U kunt bestanden op een SD-kaart die zich in de projector bevindt vanaf uw computer via het netwerk kopiëren en verwijderen. Dit is handig omdat u de SD-kaart niet uit de projector hoeft te verwijderen en dus altijd kunt gebruiken, zelfs als de projector is bevestigd aan het plafond of zich op een locatie op afstand bevindt. U kunt met één computer één projector bedienen. U kunt bestanden op een USB-opslagapparaat niet kopiëren of verwijderen.



Als de schrijfbeveiliging op de SD-kaart is ingesteld op alleen lezen, kunt u geen bestanden kopiëren of verwijderen. Schakel in dat geval de schrijfbeveiliging uit.

Procedure

Zorg ervoor dat het stand-byscherm van EasyMP (🖱️ [pag.51](#)) wordt weergegeven als u met bestanden op een SD-kaart werkt.

Voor Windows



Ga op uw computer naar "Deze computer" en open "Netwerkverbinding maken".

- 2 Voer bij "Station" een stationsnaam in die niet wordt gebruikt. Voer bij "Map" \\IP-adres projector\gedeelde map in en klik op "Voltooien".



De gedeelde map wordt weergegeven.

- 3 Wanneer u op de gedeelde map dubbelklikt, wordt het volgende scherm weergegeven. Wanneer "Wachtwoord netwerkstation" in het menu "Netwerk" is ingesteld in het configuratiemenu van de projector, moet u een "Gebruikersnaam" en "Wachtwoord" invoeren en vervolgens op "OK" klikken. Voer "EPSONDRV" in als "Gebruikersnaam".



- 4 Kopieer de gewenste map(pen) of bestand(en) naar de SD-kaart.

Voor Macintosh

- 1 Klik op het pictogram van de "Finder".
- 2 Selecteer "Verbind met server".
- 3 Voer "smb://IP-adres projector/gedeeldemap" in het adresveld van het dialoogvenster "Verbind met server" in.



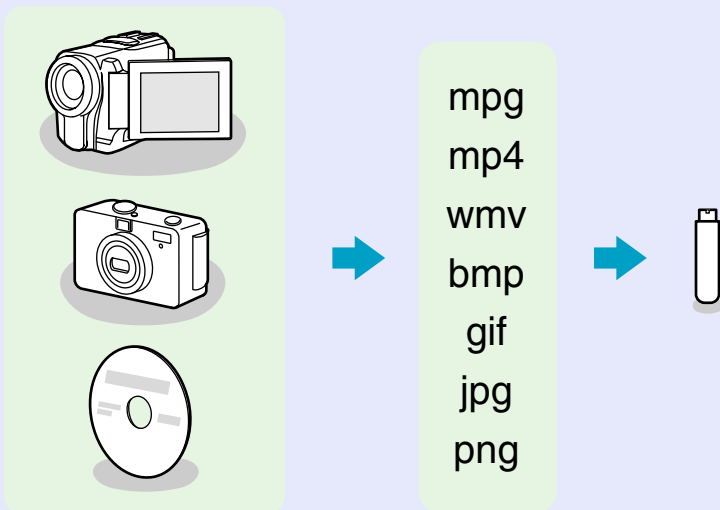
- 4 Klik op "Verbinding maken".



Wanneer een "Wachtwoord webcontr." is ingesteld, wordt een dialoogvenster geopend. Voer uw gebruikersnaam en een "Wachtwoord webcontr." in en maak dan verbinding met de projector.

Voorbeelden van PC Free

■ Afbeeldingen en films op een USB-opslagapparaat projecteren



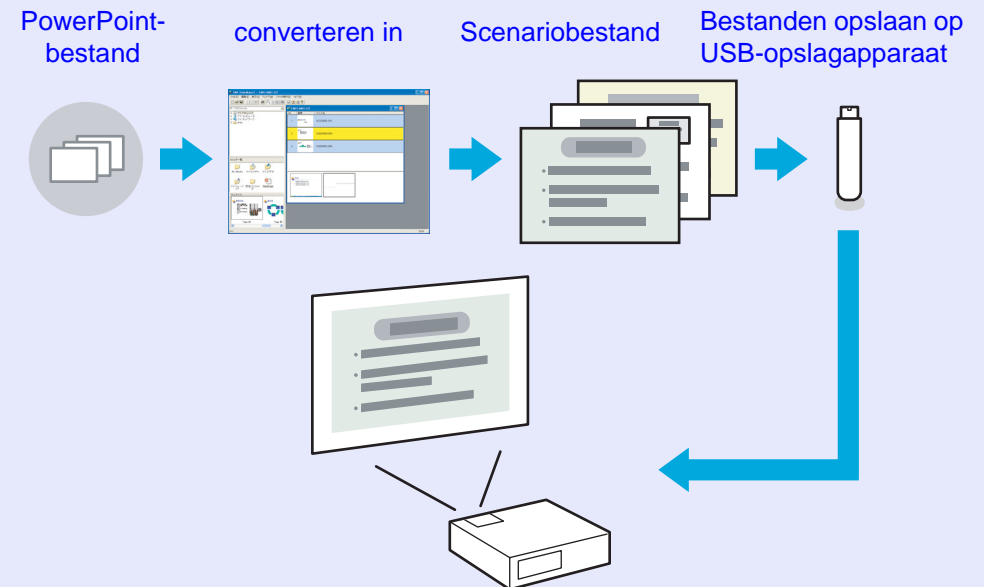
Afbeeldingen en films kunnen met een van de volgende twee methoden worden afgespeeld. Met PC Free worden filmbeelden veel duidelijker weergegeven dan wanneer deze worden afgespeeld via andere toepassingen op een computer.

Voorbeeld 1: Meerdere afbeeldingen voorbereiden en achter elkaar projecteren (diavoorstelling) ➡ [pag.59](#)

Voorbeeld 2: Afbeeldingbestanden en filmbestanden stuk voor stuk selecteren en projecteren ➡ [pag.58](#)

■ Een PowerPoint-diavoorstelling projecteren zonder verbinding met een computer

U kunt EMP SlideMaker2 gebruiken om uw PowerPoint-bestand te converteren naar een scenario-indeling. Door dit scenariobestand op een USB-opslagapparaat of een SD-kaart op te slaan, kunt u een PowerPoint-diavoorstelling projecteren zonder verbinding te maken met een computer.



De afspeelmethode voor het te projecteren bestand kan tijdens de conversie als volgt worden ingesteld.

Voorbeeld 1: Een PowerPoint-bestand converteren in een scenario en projecteren

➡ "Een scenario maken van een PowerPoint-bestand" [pag.64](#)

➡ "Scenario's projecteren" [pag.56](#)

Voorbeeld 2: Een scenario automatisch afspelen (autorun)

➡ "Scenario's verzenden" [pag.75](#)

Voorbeeld 3: Een scenario projecteren met achtergrondmuziek

➡ [pag.67](#)

Met PC Free kunt u scenario's, beeldbestanden en filmbestanden op USB-opslagapparaten en SD-kaarten en beeldbestanden op digitale camera's afspelen en projecteren.

In dit gedeelte worden de basisbewerkingen met PC Free uitgelegd. Omdat de afstandsbediening bij alle volgende stappen wordt gebruikt, verwijzen de knopnamen naar de knoppen op de afstandsbediening.

PC Free starten en sluiten

■ PC Free starten

Procedure

1

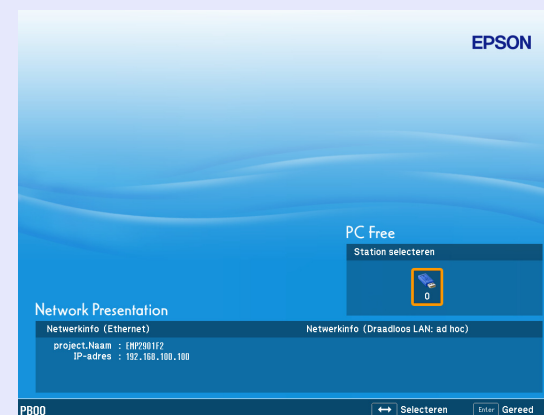
Sluit een van de volgende apparaten aan op de projector.

- Digitale camera's of USB-opslagapparaat
☛ *Gebruikershandleiding "USB-apparaten aansluiten en verwijderen (alleen EB-G5350/G5150)"*
- USB-multikaartlezer (wanneer een geheugenkaart is geïnstalleerd) ☛ *Gebruikershandleiding "USB-apparaten aansluiten en verwijderen (alleen EB-G5350/G5150)"*
- SD-kaart ☛ *Gebruikershandleiding "SD-kaarten insteken en uitwerpen (alleen EB-G5350/G5150)"*

2

Druk op de knop [EasyMP]. Het stand-byscherm van EasyMP wordt weergegeven.

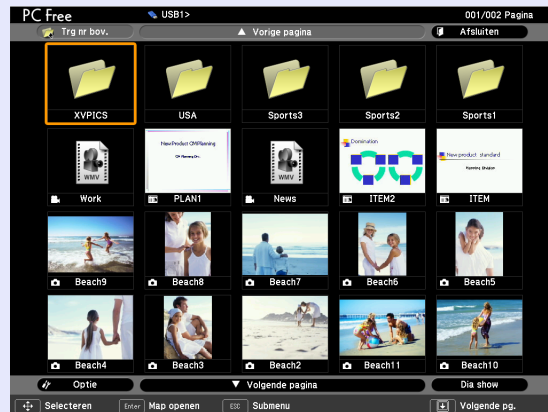
Pictogrammen van USB-opslagapparaten en SD-kaarten worden in het stand-byscherm weergegeven.












3

Beweeg de knop [] om de cursor op het pictogram van het projectiedoel te plaatsen en druk vervolgens op de knop [Enter].

PC Free wordt gestart en de inhoud van het USB-opslagapparaat of de SD-kaart wordt weergegeven.



JPEG- en MPEG-bestanden worden als miniatures weergegeven (de bestandsinhoud wordt als een kleine afbeelding weergegeven). Andere bestanden of mappen worden als pictogrammen weergegeven, zoals in onderstaande tabel getoond.

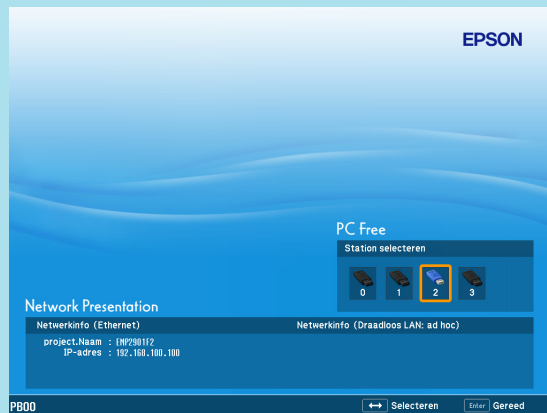
Pictogram	Bestandstype	Pictogram	Bestandstype
	Digitale camera-indeling		JPEG-bestand
	MPEG-bestand		PNG-bestand
	WMV-bestanden	 	Elektronisch certificaatbestand
	BMP-bestand		
	GIF-bestand		



• Wanneer een autorun is ingesteld voor een scenario, wordt het automatisch en met voorrang boven andere invoerbronnen afgespeeld. Als u het afspelen wilt stoppen, drukt u op de knop [Esc] op de afstandsbediening.

 pag.75

• Wanneer een USB-multikaartlezer is aangesloten op de projector, worden de volgende USB-pictogrammen weergegeven en worden sleuven waarin een kaart is geïnstalleerd met een blauw pictogram weergegeven.




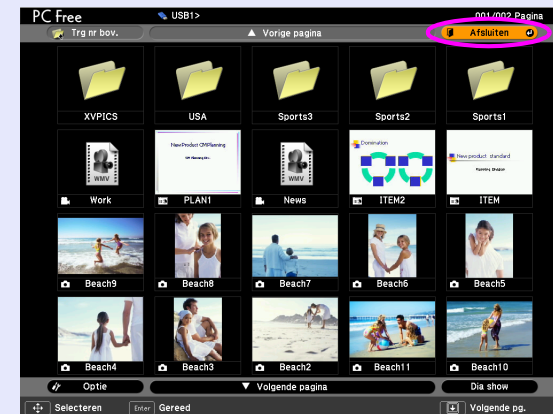
• Sommige JPEG-bestanden worden als pictogrammen in plaats van miniaturen afgebeeld. In dat geval wordt een bestandspictogram weergegeven.

PC Free sluiten

Procedure



Beweeg de knop [] omhoog om de cursor op "Afsluiten" te plaatsen.



Druk op [Enter].

PC Free wordt afgesloten en het stand-byscherm van EasyMP wordt weergegeven.



Nadat u de digitale camera of het USB-opslagapparaat hebt uitgeschakeld, koppelt u het los apparaat los van de projector.

Controleer de status van de toegangsindicator bij de kaartsleuf voordat u een SD-kaart verwijdt.




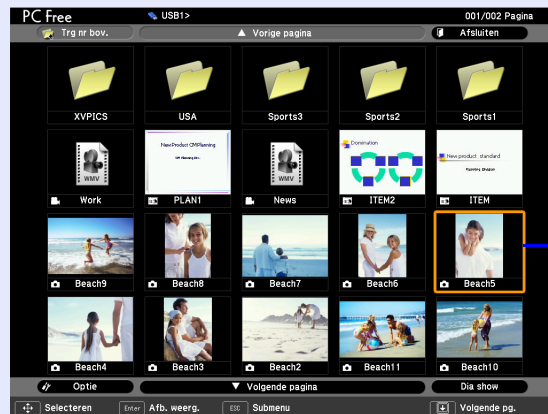
Als u het USB-opslagapparaat aangesloten laat terwijl u PC Free sluit en het EasyMP stand-byscherm wordt weergegeven, koppelt u het USB-opslagapparaat los en sluit u het opnieuw aan voordat u PC Free opnieuw start.

Basisbewerkingen met PC Free

Hieronder volgen de procedures voor het afspelen van afbeeldingen, films en scenario's met PC Free en bediening van de projector.

Procedure

- 1 Beweeg de knop  om de cursor op het bestand of de map te plaatsen die u wilt openen.



Cursor





2 Druk op [Enter].

De geselecteerde afbeelding wordt afgespeeld.

Wanneer u een map selecteert, worden de bestanden in de map weergegeven. Selecteer "Trg nr bov." in het scherm dat is geopend en druk op de knop [Enter] om terug te keren naar het vorige scherm.



Als alle bestanden en mappen niet tegelijk in het huidige venster kunnen worden afgebeeld, drukt u op de knop  of verplaatst u de cursor naar de knop "Volgende pagina" en drukt u op de knop [Enter].





Om terug te keren naar het vorige scherm drukt u op de knop , of plaatst u de cursor op de knop "Vorige pagina" en drukt u op de knop [Enter].

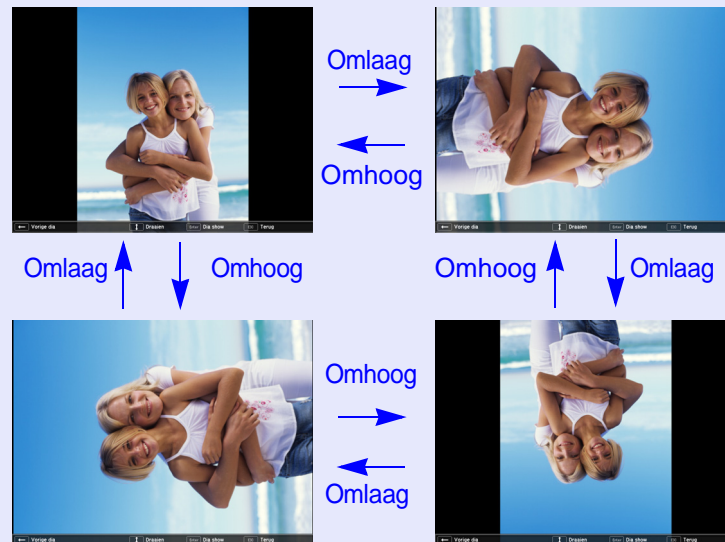
De afbeelding draaien

U kunt JPEG-afbeeldingen in stappen van 90 draaien wanneer u deze weergeeft met PC Free. De draaifunctie is ook beschikbaar tijdens de diavoorstelling.

Draai JPEG-afbeeldingen op de volgende manier.

Procedure


- 1** **Speel beelden of scenario's in de JPEG-indeling af of speel een diavoorstelling af.**
JPEG-afbeeldingen afspelen  [pag.58](#)
Scenario's afspelen  [pag.57](#)
Diavoorstellingen afspelen  [pag.59](#)
- 2** **Beweeg tijdens het projecteren van een JPEG-beeld de knop  omhoog of omlaag.**



In dit gedeelte wordt de methode voor het afspelen van scenario's die zijn opgeslagen op een USB-opslagapparaat of een SD-kaart en de mogelijke bewerkingen tijdens het afspelen van een scenario beschreven.

Omdat de afstandsbediening bij alle volgende stappen wordt gebruikt, verwijzen de knopnamen naar de knoppen op de afstandsbediening.

Een scenario maken en bewerken

Maak het scenario vooraf met EMP SlideMaker2 en breng het vervolgens over naar de SD-kaart of het USB-opslagapparaat in de projector met de functie "Send Scenario".  pag.75



Tijdens het overbrengen van het scenario kunt u instellen dat het automatisch en continu wordt afgespeeld.


 pag.75

■ Algemene scenariobewerkingen

Voor een scenario dat is opgeslagen op een USB-opslagapparaat of een SD-kaart is het mogelijk om de volgorde waarin de beelden worden geprojecteerd te wijzigen of voor afzonderlijke beelden op te geven of ze moeten worden afgespeeld of niet.

Procedure

1

Beweeg de knop  om de cursor op het pictogram van het te bewerken scenario te plaatsen en druk vervolgens op de knop [Esc].

2

Selecteer "Scenario wijzigen" in het weergegeven menu en druk op de knop [Enter].



3

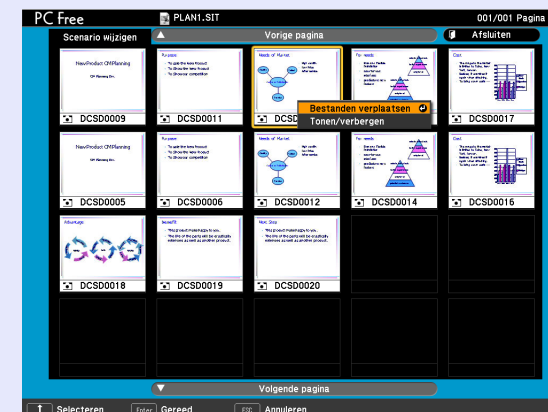
Plaats de cursor op de gewenste dia en druk op de knop [Esc].

Het submenu wordt weergegeven.

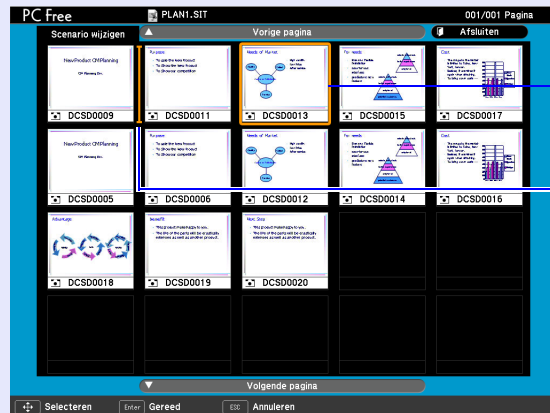
Selecteer "Bestanden verplaatsen" om de volgorde van de dia's te wijzigen en "Tonen/verbergen" om bestanden te tonen of verbergen en druk op de knop [Enter].

Ga naar stap 4 als u "Bestanden verplaatsen" hebt geselecteerd.

Ga naar stap 5 als u "Tonen/verbergen" hebt geselecteerd.



- 4 Plaats de cursor op de gewenste positie en druk op de knop [Enter].



- 5 Als u klaar bent met het wijzigen van het scenario beweegt u de knop [↻] omhoog om de cursor op de knop "Afsluiten" te plaatsen en druk vervolgens op [Enter].

U hebt alleen toegang tot het gewijzigde materiaal wanneer de SD-kaart of het USB-opslagapparaat zich in de projector bevindt.

Een scenario afspelen

Procedure

- 1 Start PC Free.  pag.51

Het materiaal op de aangesloten digitale camera, SD-kaart of het USB-opslagapparaat wordt weergegeven.

- 2 Beweeg de knop [↻] om de cursor op de map van het doelscenario te plaatsen.




- 3 Druk op [Enter].

Het afspelen wordt gestart.

- 4 Als "Advance" is ingesteld op "Automatically after", verschijnt het scherm met de bestandslijst zodra het afspelen is geëindigd. Als "Revive" is geselecteerd, wordt het scenario vanaf het begin herhaald.

Zie "De projector bedienen tijdens een presentatie" voor informatie over het bedienen van het scenario wanneer "Advance" is ingesteld op "On mouse click", en hoe u het scenario kunt stoppen en annuleren.



- U kunt JPEG-afbeeldingen in het scenario draaien terwijl deze worden geprojecteerd.  pag.55
- De filmbestanden in scenario's kunnen tijdens het afspelen worden onderbroken en snel vooruit en achteruit worden gespoeld.  pag.59
- U kunt de tijd instellen dat een volgende dia wordt weergegeven in een scenario met het commando "Advance" in EMP SlideMaker2.  pag.79

De projector bedienen tijdens een presentatie


De volgende handelingen met de afstandsbediening zijn mogelijk tijdens het afspelen van een scenario.

Beeldscherm wisselen	Ga naar het volgende scherm door op [Enter] of [→] te drukken. Ga naar het vorige scherm door op [←] te drukken.
Afspelen stoppen	Het bericht "Scenario afspelen stoppen?" wordt weergegeven wanneer u op de [Esc] knop drukt. Sluit het bericht door "Afsluiten" te selecteren en op de knop [Enter] te drukken. Zet het afspelen voort door "Terug" te selecteren en op de knop [Enter] te drukken.

U kunt de volgende functies van de projector gebruiken wanneer u een scenario of afbeeldingbestand projecteert met PC Free.

- Bevriezen
- A/V dempen
- E-zoom

Raadpleeg voor meer informatie over de verschillende functies

 *Gebruikershandleiding* "Het beeld bevroren (Freeze)" "Tijdelijk het beeld en geluid onderdrukken (A/V Mute)" "Deel van het beeld vergroten (E-Zoom)"

Beeldbestanden van een digitale camera en beeld- en filmbestanden die zijn opgeslagen op een USB-opslagapparaat of SD-kaart kunnen met behulp van PC Free op een van de volgende twee manieren worden geprojecteerd.

- Geselecteerde beeld- en filmbestanden projecteren
Dit is een functie om enkele bestanden te projecteren.
- Alle afbeeldingen en filmbestanden in een map achter elkaar projecteren (diavoorstelling)
Dit is een functie voor het achter elkaar en in volgorde projecteren van de bestanden in een map.

Let op

Het USB-opslagapparaat wordt regelmatig gebruikt tijdens het afspelen van filmbestanden. Koppel het USB-opslagapparaat niet los tijdens het afspelen van filmbestanden. PC Free werkt dan mogelijk niet naar behoren.

Omdat de afstandsbediening bij alle volgende stappen wordt gebruikt, verwijzen de knopnamen naar de knoppen op de afstandsbediening.


Beelden/films projecteren

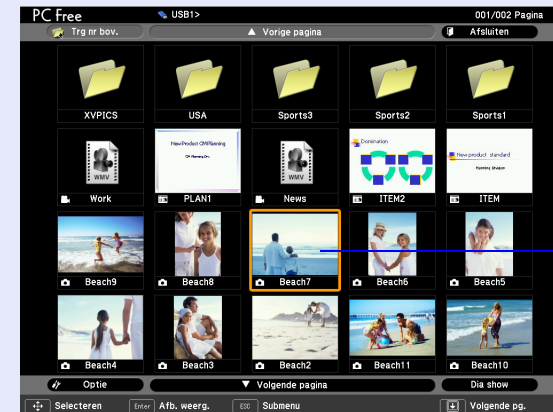
Procedure

1 Start PC Free. pag.51

Het materiaal op de aangesloten digitale camera, SD-kaart of het USB-opslagapparaat wordt weergegeven.

2

Beweeg de knop [>] om de cursor op het beeld- of filmbestand te plaatsen dat u wilt projecteren.

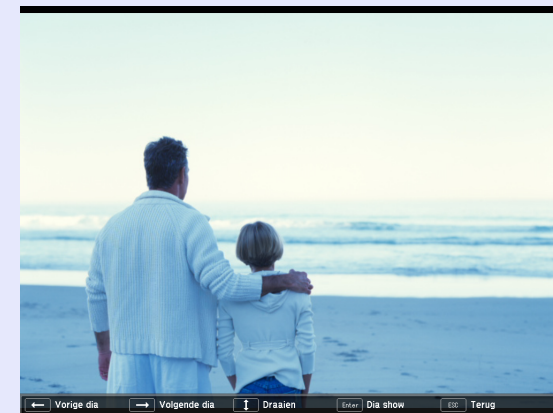


Afbeeldingbestand

3

Druk op [Enter].

De afbeelding of film wordt afgespeeld.



4

U kunt op de volgende manieren terugkeren naar de bestandslijst.

- Tijdens het projecteren van stilstaande beelden: druk op de knop [Esc].
- Tijdens het projecteren van films: druk op de knop [Esc].
Selecteer "Afsluiten" op het scherm dat wordt weergegeven en druk op de knop [Enter].



- **JPEG-beelden kunnen tijdens de projectie niet worden gedraaid.** ➡ [pag.55](#)
- **Tijdens het afspelen van filmbestanden kunt u de volgende handelingen uitvoeren met de afstandsbediening.**
Vooruitspoelen: beweeg de knop [↻] naar rechts
Achteruitspoelen: beweeg de knop [↻] naar links
Bevriezen (pauze): beweeg de knop [⏸] naar beneden
Er zijn drie verschillende snelheden voor vooruit-/achteruitspoelen beschikbaar. De snelheid wisselt telkens wanneer u op de knop drukt.
Om terug te keren naar normaal afspelen, drukt u op de knop [Enter].
Tijdens het vooruitspoelen, terugspoelen, of pauzeren wordt het geluid niet uitgevoerd.

Alle beeld- en filmbestanden in een map achter elkaar projecteren (diavoorstelling)

U kunt de beeld- en filmbestanden in een map stuk voor stuk achter elkaar een voor een afspelen. Deze functie wordt een Dia show genoemd. Doe het volgende om een diavoorstelling af te spelen.



U kunt weergavecondities instellen, zoals herhaald projecteren en effecten toevoegen wanneer de bestanden worden gewisseld. Om de film- en beeldbestanden automatisch te wijzigen tijdens het uitvoeren van een diavoorstelling, zet u de wisseltijd voor de schermen in het optiemenu van PC Free op elke gewenste optie behalve "Nee". Standaardinstelling: "Nee" ➡ [pag.60](#)

Procedure



1 Start PC Free. ➡ [pag.51](#)

Het materiaal op de aangesloten digitale camera, SD-kaart of het USB-opslagapparaat wordt weergegeven.



2 Beweeg de knop [↻] om de cursor op de map met de diavoorstelling te plaatsen en druk vervolgens op de knop [Enter].



3 Selecteer "Dia show" rechtsonder in het scherm en druk op de knop [Enter].

De diavoorstelling wordt gestart.

Wanneer het laatste bestand is geprojecteerd, wordt de bestandslijst automatisch opnieuw weergegeven. Als u "Continu afspelen" in het optievenster instelt op "Aan", wordt de diavoorstelling opnieuw vanaf het begin afgespeeld als het einde is bereikt. ➡ [pag.60](#)

Net als met een scenario, kunt u tijdens een diavoorstelling naar het volgende of vorige scherm gaan, of het afspelen stoppen. ➡ "De projector bedienen tijdens een presentatie" [pag.57](#)



Als de wisseltijd voor het scherm is ingesteld op "Nee", worden de bestanden niet automatisch gewisseld wanneer u een diavoorstelling uitvoert. Druk op [Enter] of de knop [↻] op de afstandsbediening om naar het volgende bestand te gaan.

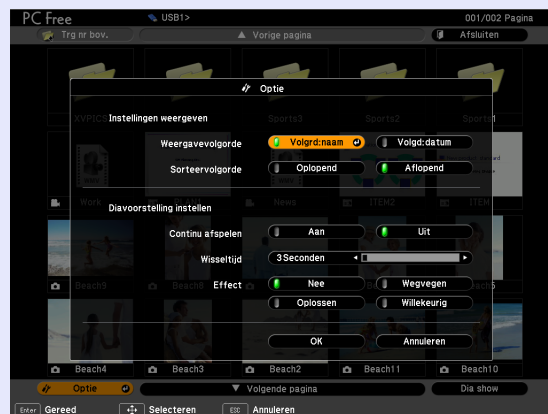
U kunt de weergavecondities en werkingsmodus voor het afspelen van beeld- of filmbestanden als diavoorstelling in PC Free instellen.

Procedure


1 Zet de cursor met de knop [] op "Optie" linksonder in het scherm en druk op [Enter].

2 Stel de gewenste opties in.

Activeer de instellingen door de cursor op het doelonderdeel te plaatsen en op de knop [Enter] te drukken. Details van de verschillende onderdelen worden in de volgende tabel weergegeven.



Weergavevolgorde	U kunt de volgorde van de weer te geven bestanden opgeven. U kunt opgeven of de bestanden op bestandsnaam of op wijzigingsdatum moeten worden gesorteerd.
Continu afspelen	U kunt instellen of u de diavoorstelling wilt herhalen.
Wisseltijd	U kunt instellen hoe lang een bestand wordt weergegeven tijdens het afspelen van een diavoorstelling. U kunt instellen hoe lang een bestand wordt weergegeven tijdens het afspelen van een diavoorstelling. U kunt een tijd instellen tussen "Nee" (0) en 60 seconden. Wanneer u "Nee" instelt, wordt automatisch afspelen uitgeschakeld.
Effect	Hiermee stelt u overgangseffecten tussen de bestanden in.

3 Beweeg de knop [] omhoog om de cursor op "OK" te plaatsen en druk op [Enter].

De instellingen worden toegepast.

Als u de instellingen niet wilt toepassen, plaatst u de cursor op "Annuleren" en drukt u op de knop [Enter].

Een scenario voorbereiden (met EMP SlideMaker2)

In dit hoofdstuk wordt beschreven hoe u een scenario kunt maken en verzenden.

Scenario's 62

Bestanden die kunnen worden toegevoegd aan scenario's 63

Een scenario maken van een PowerPoint-bestand 64

Alle bestanden in één keer converteren zonder SlideMaker2 te starten 65

SlideMaker2 starten en bestanden converteren 67

Procedure voor het maken van scenario's 67

- **Eigenschappen voor het scenario instellen 67**
- **PowerPoint-bestanden toevoegen aan scenario's 69**

Alle dia's aan een PowerPoint-bestand toevoegen 70

Alleen geselecteerde dia's toevoegen tijdens het controleren van

miniaturen 72

- **Beeld- en filmbestanden toevoegen aan scenario's 73**

- **Een scenario bewerken 74**

Bestanden en dia's toevoegen 74

Een dia verwijderen 74

De volgorde van dia's wijzigen 74

Scenario's verzenden 75

Bijzondere gevallen 77

- **De status van een projectiescenario controleren vanaf een
computer 77**

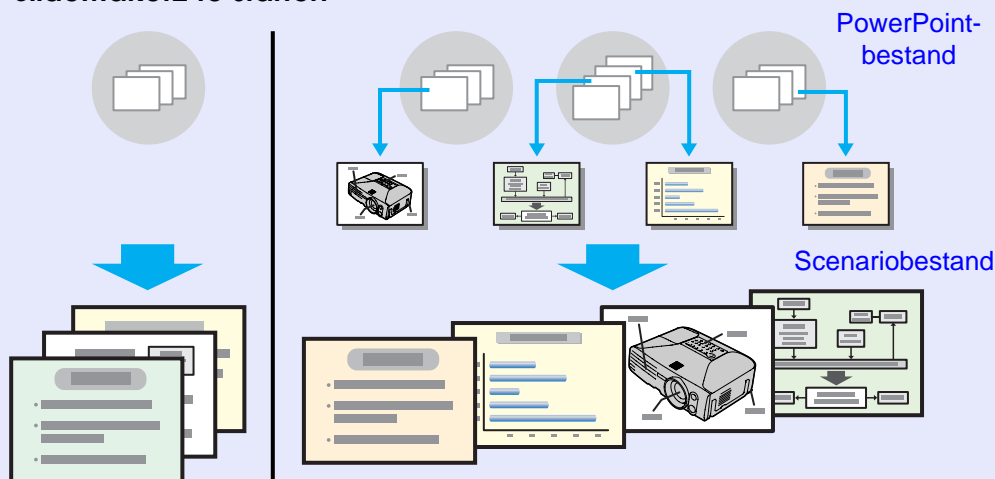
- **Animaties instellen 78**

- **De dia-animatie opgeven 78**

Een scenario is een combinatie van PowerPoint-, beeld- en filmbestanden gerangschikt op projectievolgorde en opgeslagen als een enkel bestand en wordt gemaakt met EMP SlideMaker2. Door een scenario te maken kunt u presentatiemateriaal heel eenvoudig en efficiënt voorbereiden, door de benodigde delen van bestanden te extraheren en in volgorde te plaatsen zonder dat u de originele bestanden wijzigt.

Alle bestanden in één keer converteren zonder SlideMaker2 te starten

Alle bestanden in één keer converteren door SlideMaker2 te starten



Breng de gemaakte scenario's over naar een USB-opslagapparaat of SD-kaart die is aangesloten op de computer. Sluit het USB-opslagapparaat of de SD-kaart vervolgens aan op de projector zodat u het scenario kunt projecteren met de functie PC Free van de projector. Zie [Gebruikershandleiding "USB-apparaten aansluiten en verwijderen \(alleen EB-G5350/G5150\)"](#) voor het aansluiten van USB-opslagapparaten



EMP SlideMaker2 dient op de computer te zijn geïnstalleerd.

Zie [pag.5](#) voor meer informatie over het installeren van EMP SlideMaker2.

Het PowerPoint-bestand, de afbeeldingsbestanden en de filmbestanden maken

Vanaf een computer



EMP SlideMaker2

U kunt EMP SlideMaker2 op twee manieren gebruiken om een PowerPoint-presentatie te converteren in een scenario.

- **PowerPoint-bestanden naar het EMP SlideMaker2-pictogram op het bureaublad slepen** [pag.65](#)
- **SlideMaker2 starten en bestanden converteren** [pag.67](#)



Scenario's verzenden [pag.75](#)



PC Free

Scenario's projecteren [pag.56](#)

Vanaf een computer

Vanaf de projector


Elk van de volgende bestandstypen kunnen worden samengevoegd tot een enkel bestand om er een scenario van te maken.


Type	Bestandstype (Extensie)	Opmerkingen
PowerPoint	.ppt	Microsoft PowerPoint 2000/2002/2003
	.pptx	Microsoft PowerPoint 2007
Afbeelding	.bmp	Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 1024 × 768 kunnen niet worden weergegeven.
	.jpg	Elke versie. CMYK-kleurindelingen en progressieve beelden kunnen niet worden afgespeeld.
Film	.mpg	MPEG2-PS Films die de maximumresolutie van 720 × 576 overschrijden of niet dezelfde indeling als een dvd hebben (sequence header voor elk GOP) kunnen niet worden afgespeeld. De audio-indeling die kan worden afgespeeld is MPEG1 Laag 2. Lineair PCM- en AC-3-geluid kan niet worden afgespeeld.
Geluid	.wav	PCM, 22,05/44,1/48,0 kHz, 8/16-bits



• De volgende overgangseffecten en animatie-instellingen in het menu "Diavoorstelling" van PowerPoint worden weergegeven in een scenario.

- | | | |
|------------------|-----------------------|--------------------|
| • Invoegen | • Blinderen | • Kader |
| • Dambord | • Inschuiven | • Oplossen |
| • Kort weergeven | • Willekeurige balken | • Spiralen |
| • Splitsen | • Uittrekken | • Oprollen |
| • Rondraaien | • Wissen | • In/
uitzoomen |

Andere schermovergangen dan de hierboven genoemde worden geconverteerd in "Knippen", en animatie wordt geconverteerd in "Animatieregels (standaardinstelling: "Knippen)".  pag.78

• Als de beeld- en filmbestanden in de tabel links als bestandseenheden moeten worden afgespeeld, hoeft u hier geen scenario's van te maken. Nadat u het bestand hebt opgeslagen op een USB-opslagapparaat of SD-kaart, kunt u het met PC Free rechtstreeks afspelen en projecteren door het USB-opslagapparaat aan te sluiten op de projector.  pag.58

In de volgende tabel wordt aangegeven of scenario's die zijn gemaakt door de meegeleverde software van andere projectors kunnen worden geopend door EMP SlideMaker2 van deze projector.

Projector	Software	Kan met EMP SlideMaker2 van deze projector worden geopend
EMP-1825/1815 EMP-1715/1705 EMP-7950/7850 EMP-835 EMP-765/755/745/737 ELP-735	EMP SlideMaker2	○
ELP-8150/8150NL	EMP Scenario	×
EMP-715/505	EMP SlideMaker	×

U kunt PowerPoint-bestanden op de volgende drie methoden in scenario's converteren. Als u een PowerPoint-bestand ongewijzigd wilt gebruiken, gebruikt u methode 1 of 2.

1 Batchconversie zonder EMP Slidemaker2 te starten

Alle dia's in een PowerPoint-presentatie kunnen in één keer worden geconverteerd in een scenario. 🖱️ "Alle bestanden in één keer converteren zonder SlideMaker2 te starten" [pag.65](#)

2 Een PowerPoint-bestand toevoegen vanuit de bestandslijst

Nadat de PowerPoint-bestanden als batch zijn geconverteerd om scenario's te maken, kan een afbeeldings- of filmbestand worden geconverteerd om een ander scenario te maken. 🖱️ "SlideMaker2 starten en bestanden converteren" [pag.67](#)

3 Alleen de dia's die u wenst toevoegen via de miniatures

Selecteer alleen de PowerPoint-dia's die u nodig hebt en converteer deze in een scenario. 🖱️ [pag.67](#)



• *Wanneer u scenario's maakt met de methoden 1 en 2, bevat het scenario ook de animaties die in PowerPoint zijn ingesteld.*

- | | | |
|------------------|-----------------------|--------------------|
| • Invoegen | • Blinderen | • Kader |
| • Dambord | • Inschuiven | • Oplossen |
| • Kort weergeven | • Willekeurige balken | • Spiralen |
| • Splitsen | • Uitrekken | • Oprollen |
| • Ronddraaien | • Wissen | • In/
uitzoomen |

• *Andere animaties dan de hierboven genoemde worden vervangen door de animaties in "Animatieregels (standaardinstelling: Knippen)".* 🖱️ [pag.78](#)

• *De beeldkwaliteit voor scenario's die zijn gemaakt met methode 1 is "Standard". De mogelijkheden zijn: "Highest image quality", "High Quality" en "Standard". Als u een scenario wilt maken met een hoge beeldkwaliteit gebruikt u methode 2 of 3.*

In de volgende tabel worden de verschillen getoond tussen methode 1 en 3.


	Beeldkwaliteit	Animaties	Scenario's verzenden
1	"Standard" vast	Weergegeven	Continue bewerking ^{*1}
2	Selecteer "Highest image quality", "High Quality" of "Standard"	Weergegeven	Continue bewerking ^{*1}
3	Selecteer "Highest image quality", "High Quality" of "Standard"	Niet weergegeven	Later bewerken ^{*2}

^{*1} Als het scenario is voltooid, verschijnt automatisch het scherm "Scenario verzenden".

^{*2} Ga na het maken van het scenario naar "Scenario's verzenden" 🖱️ [pag.75](#).

In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe u eenvoudig een scenario maakt zonder EMP SlideMaker2 te starten.



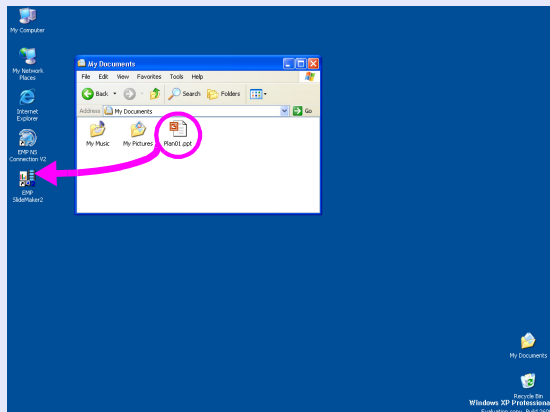
- *Het volgende is niet mogelijk als EMP SlideMaker2 is gestart. Sluit eerst EMP SlideMaker2.*
- *Nadat de scenario's zijn toegevoegd, bevatten ze de animatie die is ingesteld met PowerPoint. Tijdens het projecteren met PC Free, wordt deze animatie ingeschakeld.  pag.64*

Procedure

1 Sluit het USB-opslagapparaat of de SD-kaart met het scenario aan op de computer.

2 Sleep het pictogram van het PowerPoint-bestand naar het programmapictogram van EMP SlideMaker2 op het bureaublad.

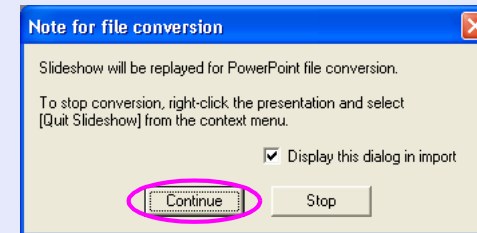
In dit geval is het niet mogelijk om meerdere PowerPoint-bestanden te selecteren en als batch te converteren. Selecteer slechts één bestand om te converteren.



EMP SlideMaker2 wordt gestart.

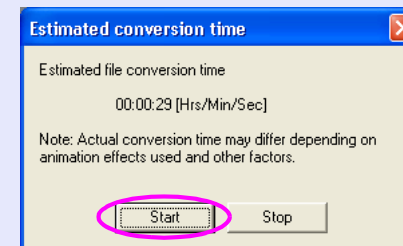
3

Controleer het bericht en klik op "Continue".



4

Controleer het bericht en klik op "Start".



Het bestand wordt in een scenario geconverteerd. De diavoorstelling wordt tijdens de conversie afgespeeld. Als u de diavoorstelling onderbreekt, wordt het scenario gesloten zonder te zijn aangemaakt.

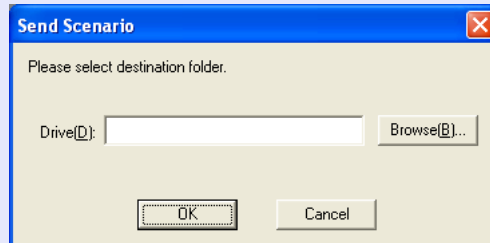
5

Klik op het scherm wanneer de diavoorstelling is afgelopen.

Het dialoogvenster voor het opgeven van de bestemming van het scenario wordt weergegeven.

6

Selecteer het station en de map waarop het USB-opslagapparaat of de SD-kaart is aangesloten en klik op "OK".




Ga naar procedure 3 vanaf "Scenario's verzenden" ➡ pag.75.



Scenario's die door middel van slepen en plaatsen worden gemaakt, krijgen automatisch de naam "Scnxxxx" (waarbij xxxx een nummer is).

Controleer de volgende punten voordat u een scenario maakt.



- Het materiaal waarmee u een scenario wilt maken, zoals PowerPoint-, beeld- en filmbestanden moeten vooraf worden gemaakt.
- Alleen de bestandstypen die zijn weergegeven onder "Bestanden die kunnen worden toegevoegd aan scenario's" kunnen worden gebruikt.  [pag.63](#)

■ Procedure voor het maken van scenario's


U maakt scenario's als volgt.

Start EMP SlideMaker2 en stel de scenario-eigenschappen in (zoals scenarionaam, achtergrondkleur en beeldkwaliteit).  [pag.67](#)



Voeg de gewenste bestanden aan het scenario toe.
 "PowerPoint-bestanden toevoegen aan scenario's" [pag.69](#)
 "Beeld- en filmbestanden toevoegen aan scenario's" [pag.73](#)



Sorteer de toegevoegde bestanden in de gewenste volgorde om het scenario te voltooien.  [pag.74](#)



Zodra het scenario is gemaakt, voert u de stappen uit in "Scenario's verzenden".  [pag.75](#)

Eigenschappen voor het scenario instellen

Procedure

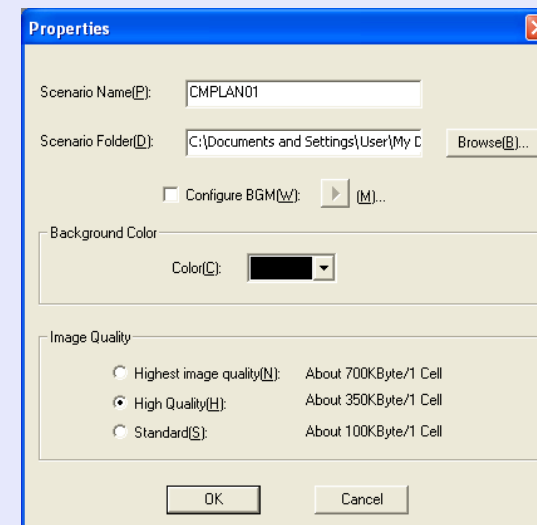


Selecteer "Start" - "Programma's" (of "Alle programma's") - "EPSON Projector" - "EMP Slidemaker2" op een Windows-computer.

EMP SlideMaker2 wordt gestart en de eigenschappen van het scenario worden weergegeven.



Geef de volgende opties op met behulp van de volgende tabel en klik op "OK".



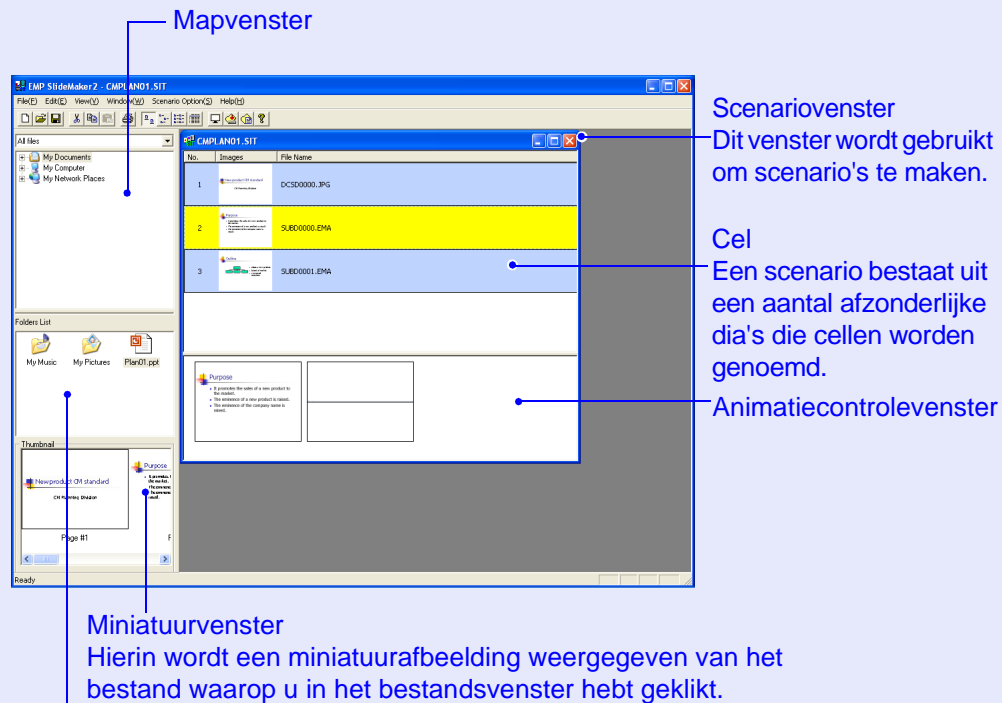
Scenario Name	Voer de bestandsnaam voor het gemaakte scenario in. Voer altijd de bestandsnaam in. De bestandsnaam kan uit maximaal 8 hoofdletters en cijfers bestaan. Beperk het totaal aantal tekens van de bestands- en stationsnaam voor de scenariomap tot 127 of minder.
Scenario Folder	Geef op waar de scenariomap moet worden aangemaakt die wordt gebruikt tijdens het maken van het scenario. De naam van de scenariomap is dezelfde als de naam van het scenario.
Configure BGM	Als u achtergrondmuziek wilt afspelen tijdens het scenario, schakelt u dit selectievakje in. Het venster voor het selecteren van geluidsbestanden (WAVE-indeling) wordt weergegeven als dit selectievakje wordt ingeschakeld. Selecteer in dit venster het bestand dat u als achtergrondmuziek wilt gebruiken. Nadat u het geluidsbestand hebt geselecteerd, speelt u het bestand af door op de knop "▶" aan de rechterzijde te drukken. Stop het afspelen door op de knop "■" te klikken.
Background Color	Hiermee selecteert u de achtergrondkleur voor beelden in het scenario.

Image Quality	Met EMP SlideMaker2 wordt elke dia in een PowerPoint-bestand omgezet naar een JPEG-bestand en opgeslagen. Met deze optie kunt u de beeldkwaliteit selecteren voor dia's die in JPEG-bestanden worden geconverteerd. U kunt een kwaliteit kiezen uit "Highest image quality", "High Quality" and "Standard". Als u "70" selecteert, is de kwaliteit in vergelijking met de andere instellingen lager. "Highest image quality" en "High Quality" worden aanbevolen. Als u JPEG-bestanden rechtstreeks hebt toegevoegd aan een scenario, wordt deze instelling genegeerd en wordt het JPEG-bestand geprojecteerd met de oorspronkelijke beeldkwaliteit.
---------------	---



U kunt de instellingen wijzigen via het menu "File" - "Properties" van EMP SlideMaker2.

Het volgende venster wordt weergegeven.





Bestandsvenster

Hierin worden de bestanden in de map die is geselecteerd in het mapvenster weergegeven.

PowerPoint-bestanden toevoegen aan scenario's

U kunt PowerPoint-bestanden op de volgende twee methoden aan scenario's toevoegen. Tijdens het maken van een scenario met de toevoegmethode, worden de animaties die in PowerPoint zijn ingesteld ingeschakeld.

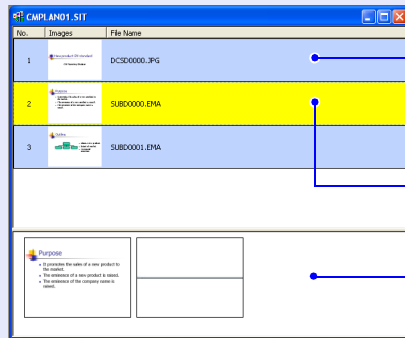
- PowerPoint-bestanden in één keer tegelijk toevoegen  [pag.70](#)
Nadat de scenario's zijn toegevoegd, bevatten ze de animatie die is ingesteld met PowerPoint. Tijdens het projecteren met PC Free, wordt deze animatie ingeschakeld.
- Alleen geselecteerde dia's toevoegen tijdens het controleren van miniatures
Als u alleen geselecteerde dia's toevoegt, worden de animatie-instellingen die u in PowerPoint hebt opgegeven genegeerd.  [pag.72](#)



Filmbestanden in een PowerPoint-bestand kunnen niet worden afgespeeld in het scenario. Filmbestanden dienen afzonderlijk te worden geconverteerd in scenario's.



Raadpleeg EMP SlideMaker2 Help voor meer informatie over de menufuncties van EMP SlideMaker2.



.JPG: Cellen met PowerPoint-animatie-instellingen die zijn genegeerd

.EMA: Cellen met PowerPoint-animatie-instellingen die zijn genegeerd

Animatiecontrolevenster



- *Miniaturen kunnen niet worden weergegeven als PowerPoint niet op uw computer is geïnstalleerd.*
- *Hoewel u animaties kunt instellen in het eigenschappenvenster van EMP SlideMaker2, worden animaties die u vooraf in het PowerPoint-bestand hebt ingesteld vloeiender afgespeeld in het scenario. Om animaties in te stellen in PowerPoint-dia's raden we u aan deze in het PowerPoint-bestand zelf in te stellen. Als u animatie-instellingen wilt opgeven voor afbeeldingen, of als u animatie-instellingen wilt toevoegen aan dia's waarvan de animatie-instellingen verloren zijn gegaan tijdens het toevoegen aan het scenario, doet u dit in het eigenschappenvenster van EMP SlideMaker2. ➡ pag.79*

■ Alle dia's aan een PowerPoint-bestand toevoegen

Sleep het PowerPoint-bestand in het bestandsvenster naar het scenariovenster om een scenario te maken. Wanneer het scenario is gemaakt, wordt het scherm "Scenario verzenden" automatisch weergegeven en kan het scenario worden overgebracht.

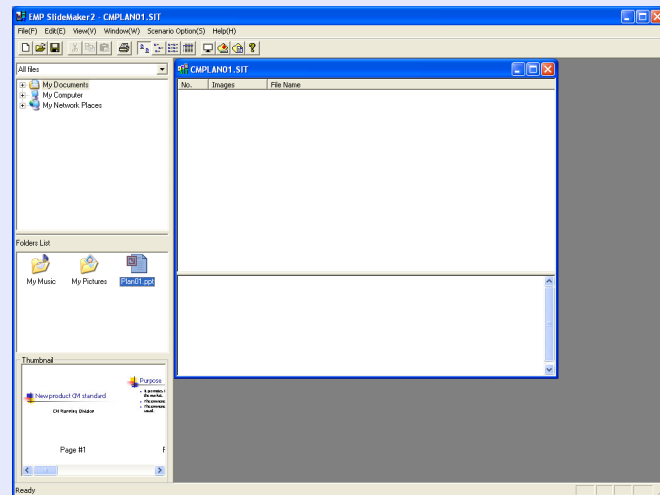
Als u dia's toevoegt met deze methode, blijven de animaties die u in PowerPoint hebt ingesteld actief.

Procedure

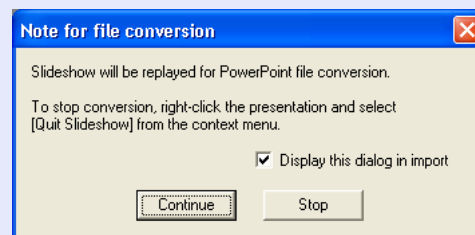
- 1 Sluit het USB-opslagapparaat of de SD-kaart met het scenario aan op de computer.
- 2 Selecteer "Start" - "Programma's" (of "Alle programma's") - "EPSON Projector" - "EMP Slidemaker2" op een Windows-computer.
EMP SlideMaker2 wordt gestart en de eigenschappen van het scenario worden weergegeven.
- 3 Stel de eigenschappen van het scenario in.
➡ pag.67
- 4 Selecteer de map met het gewenste PowerPoint-bestand naar het mapvenster.

5 Sleep het PowerPoint-bestand vanuit het bestandsvenster naar het scenariovenster.

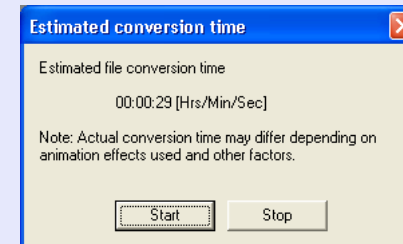
Of dubbelklik op het pictogram van het gewenste PowerPoint-bestand in het bestandsvenster.



6 Controleer het bericht en klik op "Continue".



7 Controleer het bericht en klik op "Start".



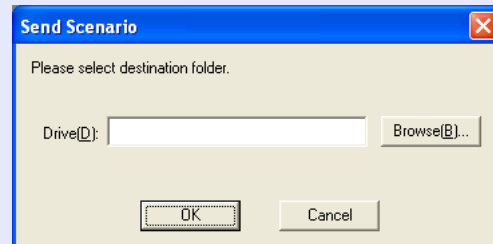
De scenarioconversie wordt gestart en de diavoorstelling wordt automatisch weergegeven.

Als u op de [Esc]-toets op het toetsenbord drukt tijdens de diavoorstelling, wordt de diavoorstelling geannuleerd. Het scenario wordt dan gesloten voordat het kan worden gemaakt.

8 Wanneer de diavoorstelling is afgelopen, klikt u op het scherm.

Het dialoogvenster voor het opgeven van de bestemming van het scenario wordt weergegeven.

- 9 Selecteer het station en de map waarop het USB-opslagapparaat of de SD-kaart is aangesloten en klik op "OK".



Ga naar procedure 3 vanaf "Scenario's verzenden"  pag.75.



Als u een scenario maakt met slechts één PowerPoint-bestand, kunt u dat eenvoudig door middel van slepen en plaatsen doen.  pag.65

■ Alleen geselecteerde dia's toevoegen tijdens het controleren van miniaturen

Ga als volgt te werk om alleen geselecteerde dia's uit een PowerPoint-bestand toe te voegen aan een scenario. Als u deze methode gebruikt om de dia's toe te voegen, worden animaties die in PowerPoint zijn ingesteld genegeerd.


Procedure

- 1 Klik op het pictogram van het gewenste PowerPoint-bestand in het bestandsvenster.
- 2 Dubbelklik op de miniaturen die u aan het scenario wilt toevoegen.

De geselecteerde dia's worden weergegeven in het scenariovenster.

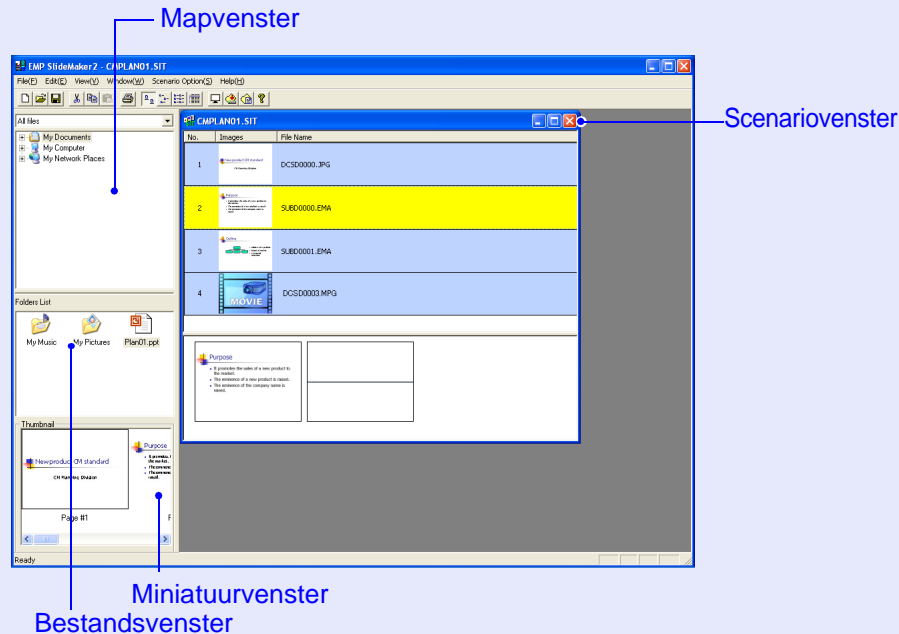
Doe het volgende om meerdere dia's te selecteren en tegelijk toe te voegen:

- (1) Klik in het miniatuurvenster een voor een op de dia's die u wilt toevoegen.
Alle dia's waar u op klikt worden geselecteerd.
Als u op een dia klikt die al is geselecteerd, heft u de selectie op.
- (2) Als u alle gewenste dia's hebt geselecteerd, sleept u een van de geselecteerde dia's naar het scenariovenster op de positie waar u het wilt toevoegen.
Alle geselecteerde dia's worden vervolgens aan het scenario toegevoegd.

Ga naar procedure 3 van "Scenario's verzenden".  pag.75.

Beeld- en filmbestanden toevoegen aan scenario's

U kunt beeld- en filmbestanden toevoegen aan een scenario.



- 3** Dubbelklik op het pictogram van het beeldbestand in het bestandsvenster.

Het geselecteerde bestand wordt weergegeven in het scenariovenster en toegevoegd aan het scenario.

- 4** Om meerdere bestanden tegelijk toe te voegen, houdt u de [Ctrl]-toets op het toetsenbord ingedrukt, terwijl u op de pictogrammen klikt van de bestanden die u wilt toevoegen. Als u alle dia's die u wilt toevoegen hebt geselecteerd, sleept u een van de geselecteerde dia's naar het scenariovenster op de positie waar u het wilt toevoegen.

Alle geselecteerde bestanden worden vervolgens aan het scenario toegevoegd.



Om de selectie van alle geselecteerde bestanden op te heffen, klikt u op het witte gedeelte buiten het pictogram.

Procedure

- 1** Klik op de doelmap in het mapvenster.
De bestanden in de map worden in een lijst weergegeven in het bestandsvenster.
- 2** Klik op het pictogram van het beeldbestand in het bestandsvenster.
De inhoud van het beeldbestand wordt weergegeven in het miniatuurvenster.
Als het een filmbestand betreft, wordt een pictogram weergegeven in het miniatuurvenster.

Een scenario bewerken

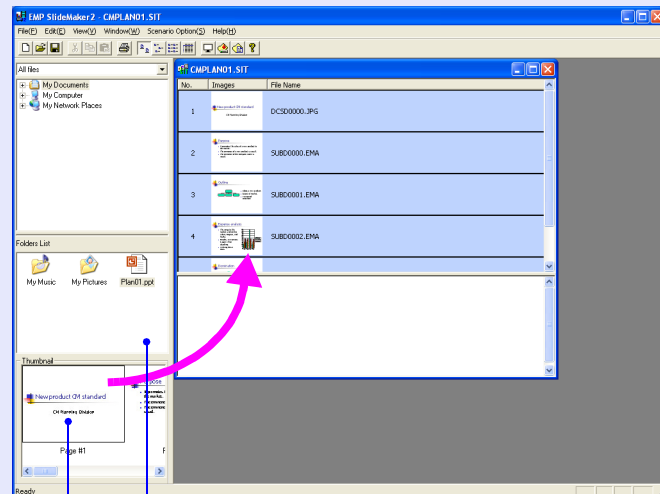
Met PC Free worden de scenario's in het scenariovenster in volgorde verwerkt, beginnend met het bovenste.

U kunt dia's en bestanden toevoegen aan en verwijderen uit een scenario of hun volgorde wijzigen om het scenario te bewerken.

Bestanden en dia's toevoegen


Procedure

Sleep bestanden die zijn weergegeven in het bestandsvenster of PowerPoint-dia's die zijn weergegeven in het miniatuurvenster naar de gewenste positie in het scenariovenster.



— U kunt doelbestanden of -dia's slepen naar het scenariovenster.

Het gewijzigde scenario wordt verzonden.

Ga naar procedure 3  pag.75.

Een dia verwijderen

Procedure

Klik met de rechtermuisknop op de cel die u wilt verwijderen en selecteer "Clear" of "Cut" in het contextmenu.


De volgorde van dia's wijzigen

Procedure

Sleep een cel naar het scenariovenster om de volgorde van de cellen te wijzigen.

U kunt ook het contextmenu weergeven en dan "Cut" en vervolgens "Paste" selecteren.

Het gewijzigde scenario wordt verzonden.

Ga naar procedure 3  pag.75.

Om een scenario te projecteren met de projector, verzendt u het scenario naar een USB-opslagapparaat via "Send Scenario" in EMP SlideMaker2.

Geef als bestemming een USB-opslagapparaat of SD-kaart op die is aangesloten op de USB-poort van de computer.

Het is ook mogelijk om bij het opstarten van de projector het automatisch of continu afspelen van een scenario in te stellen. De automatische projectiefunctie wordt autorun genoemd.



- *Als een scenariobestand via "Send Scenario" wordt verzonden, wordt het bestand op de bestemming onder de naam "Scenarionaam.sit" opgeslagen. Ook wordt een map met dezelfde naam als het scenario aangemaakt en wordt elk scherm geconverteerd naar afbeeldingsbestanden en opgeslagen volgens de beeldkwaliteit. In PC Free wordt een map met dezelfde naam als het scenario echter niet weergegeven.*
- *Als u het scenario via "Send Scenario" verzendt zonder het op te slaan, worden een map met dezelfde naam als het scenario en een "scenarionaam.sit"-bestand aangemaakt in de scenariomap. Elk scherm wordt geconverteerd in afbeeldingsbestanden en opgeslagen in de gemaakte map op basis van de beeldkwaliteit.*

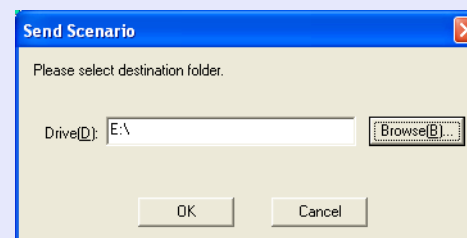
Procedure

1

Wanneer het scenario is voltooid, sluit u een USB-opslagapparaat aan op de computer en selecteert u "Scenario Options" - "Send Scenario".

2

Een dialoogvenster voor het opgeven van het station wordt weergegeven. Selecteer het station en de map waarop het USB-opslagapparaat of de SD-kaart is aangesloten en klik op "OK".



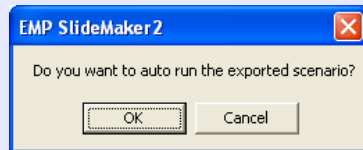
3

Wanneer u om een bevestiging wordt gevraagd, klikt u op "OK".

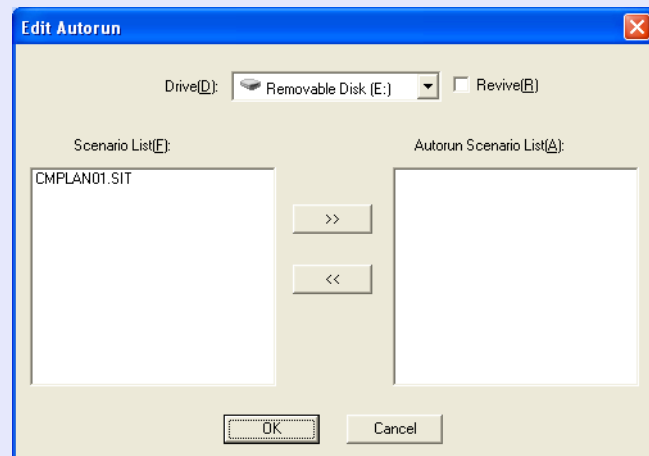
Het scenario wordt naar de geselecteerde bestemming verzonden.

4

Wanneer het verzenden is voltooid, verschijnt een melding waarin u wordt gevraagd of een autorun moet worden uitgevoerd. Als u een autorun wilt opgeven, klikt u op "OK" en gaat u naar de volgende procedure. Klik anders op "Cancel" om het bericht te sluiten.



Alle scenariobestanden die zich op het station van de bestemming bevinden, worden weergegeven in de scenariolijst aan de linkerkant weergegeven in de notatie "Mapnaam/Bestandsnaam".



5

Als u een autorun wilt gebruiken

Om in te stellen dat een scenario automatisch wordt uitgevoerd wanneer de projector wordt ingeschakeld, klikt u op het doelscenario in de scenariolijst en klikt u op "➤".

Het scenario wordt in de lijst Autorunscenario's aan de rechterkant weergegeven en ingesteld als een autorunbestand.

Een scenariobestand in een map met een diepe hiërarchie of met een lange mapnaam kan niet worden geselecteerd.

Als u een scenario herhaald wilt projecteren

Om de projectie opnieuw vanaf het eerste scenario te starten zodra alle scenario's in de lijst met "Autorun Scenario List" voltooid is, schakelt u het selectievakje "Herhalen" in.



- U kunt een autorun ook instellen door "Scenario Option" - "Edit Autorun" te selecteren.
- De autorun-instelling kan niet worden opgegeven in EasyMP voor PC Free.
- Als er twee of meer bestanden zijn ingesteld voor een autorun, worden deze vanaf het bovenste scenario in de lijst "Autorunscenario's" afgespeeld.

6

Als u het scenario voor een autorun hebt ingesteld, klikt u op "OK".

7

Verwijder het USB-opslagapparaat of de SD-kaart uit de computer.

Raadpleeg voor instructies de gebruikershandleiding bij de computer.

8

Als u klaar bent met het verzenden van uw scenario, sluit u het USB-opslagapparaat of de SD-kaart aan op de projector en start u de projectie met PC Free.

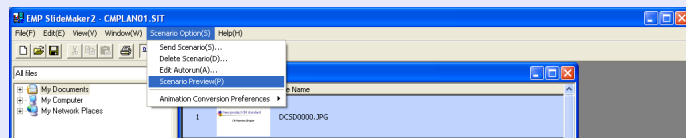
👉 [pag.51](#)

De status van een projectiescenario controleren vanaf een computer

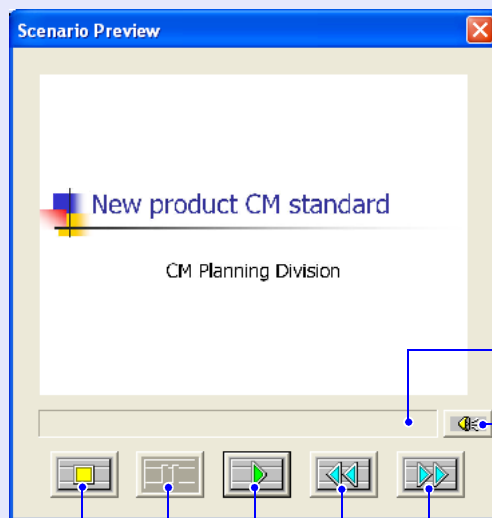
U kunt op een computer controleren hoe een gemaakt scenario wordt afgespeeld op een projector met PC Free. Alle elementen waaruit het scenario is opgebouwd, zoals afbeeldingen, animatie en achtergrondmuziek, kunnen worden afgespeeld.

Procedure

- 1 Open het scenario dat u wilt controleren in EMP SlideMaker2.
- 2 Selecteer "Scenario Options" - "Scenario Preview".



Het scherm met het scenariovoorbeeld wordt weergegeven.









Statusbalk

Volume

Stoppen Onderbreken Afspelen Terugspoelen Vooruitspoelen

In de volgende tabel wordt de functie van elke knop aangegeven.

 Stoppen	Hiermee stopt u het afspelen en gaat u terug naar de eerste dia.
 Onderbreken	Hiermee wordt de diavoorstelling telkens onderbroken wanneer u "Automatisch na" hebt geselecteerd voor "Naar volgende dia". pag.79
 Afspelen	Hiermee wordt het scenariovoorbeeld gestart. Ook start u hiermee scenario's opnieuw die zijn gestopt of onderbroken. De volgende dia wordt weergegeven wanneer u "Bij muisklik" hebt ingesteld voor "Naar volgende dia". pag.79
 Terugspoelen	Hiermee keert u terug naar de vorige dia of het scherm voorafgaand aan de animatieuitvoering. De animatie-effecten worden niet uitgevoerd als u terugkeert.
 Vooruitspoelen	Hiermee gaat u naar de volgende dia of wordt het scherm na de animatieuitvoering weergegeven. De animatie-effecten worden dan niet uitgevoerd.
 Volume	Hiermee kunt u het geluidsniveau regelen. Past het volume van de achtergrondmuziek aan.
Statusbalk	Hierin wordt de voortgang van het scenario weergegeven. Eerst wordt er geen balk weergegeven, en daarna breidt de balk zich uit van links naar rechts terwijl het scenario wordt afgespeeld. Het scenario eindigt rechts van de balk.

- 3 Als u klaar bent met controleren, klikt u op "X" rechtsboven in het venster om het scenariovoorbeeld te sluiten.

Animaties instellen

De volgende PowerPoint-animaties worden ook in een scenario weergegeven.

- | | | | |
|--------------|----------------|------------------|-----------------------|
| • Invoegen | • Blinderingen | • Kader | • Dambord |
| • Inschuiven | • Oplossen | • Kort weergeven | • Willekeurige balken |
| • Spiralen | • Splitsen | • Uittrekken | • Oprollen |
| • Rondraaien | • Wissen | • In/uitzoomen | |

U kunt instellen welke animaties de animaties moeten vervangen die hierboven niet worden genoemd (standaardinstelling: Knippen).

Procedure

- 1 Start EMP SlideMaker2.**
Klik op "Cancel" als de schermeigenschappen worden weergegeven.
- 2 Selecteer "Scenario Option" - "Animation Conversion Preferences".**
- 3 Selecteer de animatie.**

De dia-animatie opgeven

Met EMP SlideMaker2 kunt u voor elke cel in het scenario effecten instellen die vergelijkbaar zijn met de animatie-effecten van PowerPoint. U kunt de dia's die de animatie behouden die in PowerPoint zijn ingesteld projecteren door de projectietijd of animatie voor elke afzonderlijke scène in te stellen. Klik in dat geval met de rechtermuisknop op de doelanimatie in het animatiecontrolevenster en klik op "Cell Properties".

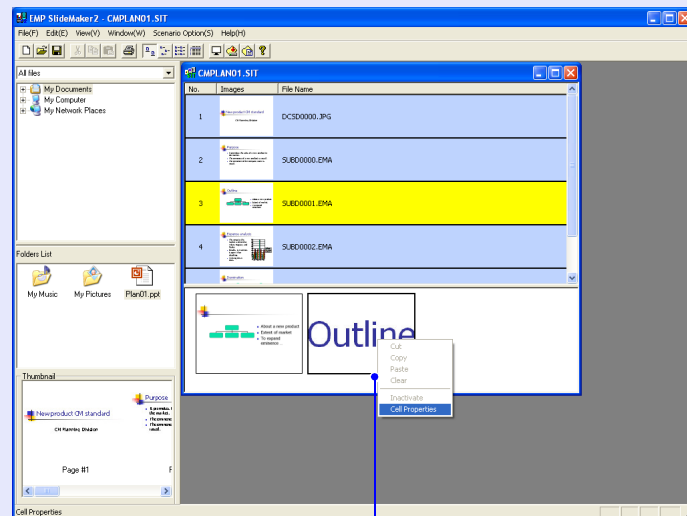
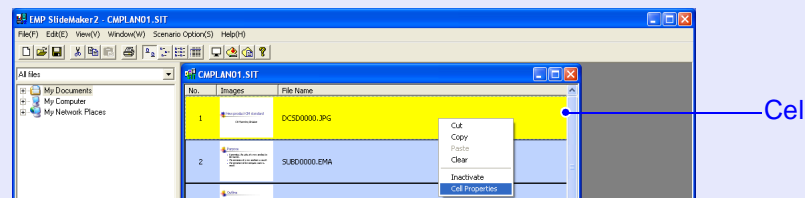


Als animaties die van tevoren in PowerPoint zijn ingesteld worden toegevoegd aan een scenario, worden de animaties zonder problemen afgespeeld tijdens het afspelen van het scenario. Om animaties in te stellen in PowerPoint-dia's raden we u aan deze in het PowerPoint-bestand zelf in te stellen. Als u animatie-instellingen wilt opgeven voor beeldbestanden, of als u animatie-instellingen wilt toevoegen aan dia's waarvan de animatie-instellingen verloren zijn gegaan tijdens het toevoegen aan het scenario, doet u dit volgens de volgende methode.

Procedure

- 1 Klik met de rechtermuisknop op de doelcel of de animatie en selecteer "Cell Properties".

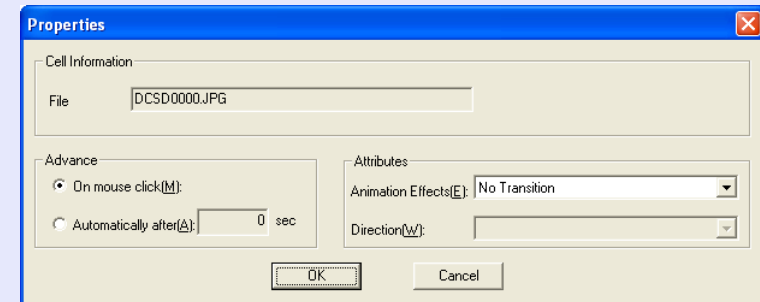
Als u dezelfde instellingen voor meerdere cellen of animaties wilt opgeven, selecteert u meerdere cellen door de [Shift]-toets of de [Ctrl]-toets op het toetsenbord ingedrukt te houden en selecteert u vervolgens "Cell Properties".



Animatie

2

Het scherm "Eigenschappen" wordt weergegeven. Geef de volgende opties op met behulp van de volgende tabel en klik op "OK".



Advance	Als u "Automatically after" hebt ingeschakeld, kunt u een wisseltijd instellen van 0 tot 1.800 seconden. Als u "Bij muisklik" hebt geselecteerd, wisselt u van dia door tijdens de projectie op de knop [\downarrow] of [\uparrow] te drukken op de afstandsbediening.
Animation Effects	U kunt opgeven welke effecten u wilt gebruiken tijdens schermovergangen. Selecteer de "Direction" afhankelijk van de geselecteerde animatie. Dit zijn enkele voorbeelden van effecten. Invoegen: het beeld wijzigt in de opgegeven richting. Kader in: het beeld wordt van binnenuit gewijzigd.

Bijlage

Verbindingsbeperkingen.....	81
• Ondersteunde resoluties	81
• Beeldschermkleur.....	81
• Verbindingsnummer	81
• Overig.....	81
• Bij gebruik van Windows Vista	82
Beperkingen bij het projecteren vanuit Windows Fotogalerie	82
Beperkingen in Windows Aero	82

Problemen oplossen	83
---------------------------------	-----------

Woordenlijst	92
---------------------------	-----------

Wanneer u computerbeelden projecteert terwijl EMP NS Connection is geopend, gelden de volgende beperkingen. Controleer deze punten.

Ondersteunde resoluties

De volgende beeldschermresoluties kunnen worden geprojecteerd. U kunt de projector niet verbinden met een computer die een hogere resolutie heeft dan **UXGA**.

- **VGA** 640 × 480
- **SVGA** 800 × 600*
- **XGA** 1024 × 768*
- **SXGA** 1280 × 960
- **SXGA** 1280 × 1024*
- **SXGA+** 1400 × 1050*
- **UXGA** 1600 × 1200

* Ondersteunde resoluties wanneer de functie voor meer schermen is ingeschakeld.

Als de volgende meldingen worden weergegeven, maakt u verbinding nadat u de resolutie van de computer op SXGA of minder hebt ingesteld.

Een of meer verbonden projectors ondersteunen geen resoluties hoger dan SXGA. Verlaag de schermresolutie en maak opnieuw verbinding.

Als u een computer met een speciaal beeldschermformaat wordt gebruikt waarvan de hoogte- en breedteverhoudingen niet kunnen worden geselecteerd, wordt een schermresolutie geselecteerd die het dichtst bij een van de zeven bovengenoemde in de buurt komt.

In dat geval worden de horizontale marges bij breedbeeld geprojecteerd en bij smalbeeld zijn de lege verticale marges zwart.

Beeldschermkleur

Het volgende aantal kleuren kan worden geprojecteerd.

Windows	Macintosh
16-bits kleur	Circa 32.000 kleuren (16-bits)
24-bits kleur	-
32-bits kleur	Circa 16,7 kleuren (32-bits)

De werkingsgarantie voor multischermweergave is 16-bits- en 32-bitskleur.

Verbindingsnummer

U kunt maximaal vier projectors op één computer aansluiten en tegelijk laten projecteren.

U kunt niet meerdere computers tegelijk op één computer aansluiten.

Overig

- Als de overdrachtsnelheid van het draadloze netwerk laag is, kan de verbinding met het netwerk mogelijk worden verbroken.
- Geluid wordt niet overgebracht.
- Films worden niet zo vloeiend afgespeeld als op de computer.
- Toepassingen die gedeeltelijk gebruikmaken van DirectX-functies worden mogelijk niet juist weergegeven (alleen Windows).
- MS-DOS prompts kunnen niet schermvullend worden geprojecteerd (alleen Windows)
- In sommige gevallen komt het beeld op het computerscherm niet volledig overeen met het beeld dat door de projector wordt geprojecteerd.

Bij gebruik van Windows Vista

Let op de volgende punten als u EMP NS Connection gebruikt met een computer waarop Windows Vista wordt gedraaid.

■ Beperkingen bij het projecteren vanuit Windows Fotogalerie

Er zijn twee beperkingen bij het gebruik van Windows Fotogalerie terwijl EMP NS Connection actief is.

- Diavoorstellingen worden in de eenvoudige modus afgespeeld wanneer deze vanuit Windows Fotogalerie worden geprojecteerd.
Omdat de taakbalk niet wordt weergegeven, kunt u geen wijzigingen aanbrengen tijdens het afspelen van een "Thema" (effecten), ongeacht het cijfer voor de "Windows Prestatie-index".
Zodra de eenvoudige modus is gestart, kunt u geen andere modus instellen terwijl Windows Fotogalerie actief is, zelfs als u EMP NS Connection sluit. Start Windows Fotogalerie opnieuw.
- U kunt geen films afspelen.

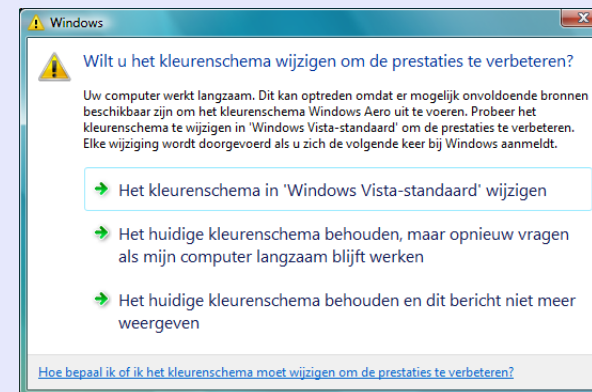
■ Beperkingen in Windows Aero

Als u gebruikmaakt van de gebruikersinterface Windows Aero gelden de volgende twee beperkingen.

- Gelaagde vensters worden geprojecteerd ongeacht of "Gelaagd venster verzenden" is ingesteld in "Opties instellen".
Wanneer "Gelaagd venster verzenden" bijvoorbeeld is uitgeschakeld voor de taakbalk van EMP NS Connection, wordt deze wel geprojecteerd maar niet op het beeldscherm van de computer weergegeven.

- Enkele minuten nadat u met EMP NS Connection via het netwerk een computer op de projector hebt aangesloten, wordt de volgende melding weergegeven.

Het is aan te bevelen om "Het huidige kleurenschema behouden en dit bericht niet meer weergeven" te selecteren. Deze selectie blijft van kracht totdat u de computer opnieuw opstart.



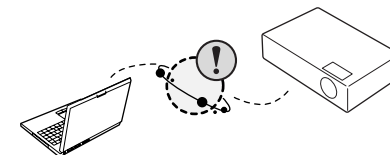
Raadpleeg de aangegeven pagina's als zich een van de volgende problemen voordoet.

Problemen met EasyMP

- EMP NS Connection kan niet worden gebruikt om een verbinding tot stand te brengen 🖱 [pag.84](#)
- Plotselinge wijzigingen in het EasyMP-schermbild 🖱 [pag.84](#)
- Wanneer een verbinding tot stand is gebracht met EMP NS Connection, blijft het geprojecteerde beeld ongewijzigd en kan geen verbinding worden gemaakt vanaf een andere computer. 🖱 [pag.84](#)
- De projector wordt niet gevonden wanneer EMP NS Connection wordt gestart 🖱 [pag.85](#)
- Er kan geen verbinding worden gemaakt in de modus "Geavanceerde verbinding", of een draadloze LAN-verbinding worden gemaakt 🖱 [pag.86](#)
- Het beeld en geluid worden met EMP NS Connection niet weergegeven, het duurt lang voordat het beeld verschijnt, of de film of het geluid stopt 🖱 [pag.87](#)
- Als u verbinding hebt gemaakt met EMP NS Connection, kan een PowerPoint-diavoorstelling niet worden gestart 🖱 [pag.88](#)
- Als verbinding is gemaakt met EMP NS Connection wordt het scherm niet vernieuwd als een Office-toepassing wordt gebruikt. 🖱 [pag.88](#)
- Kan geen bestanden opgeven met EMP SlideMaker2 🖱 [pag.88](#)
- Foutmelding bij het starten van EMP NS Connection 🖱 [pag.88](#)
- Foutmelding bij het opstarten van EMP SlideMaker2 🖱 [pag.90](#)

Problemen met controle en besturing

- E-mailmelding wordt niet verzonden, ook al heeft zich een probleem voorgedaan met de projector 🖱 [pag.91](#)



■ EMP NS Connection kan niet worden gebruikt om een verbinding tot stand te brengen

Controleer het bericht links onder in het scherm en voer de volgende maatregelen uit.

Foutberichten	Oplossing
De gebruikte versie van de software wordt niet ondersteund.	U gebruikt een oude versie van EMP NS Connection. Er kan geen verbinding worden gemaakt. Installeer de huidige versie van de cd-rom EPSON Projector Software for Meeting & Presentation die u bij de projector hebt ontvangen.

■ Plotselinge wijzigingen in het EasyMP-scherf




Foutmelding links onder in het scherm: controleer de betekenis van de nummers en voer de bijbehorende oplossing uit.

Foutnummer	Betekenis	Oplossing
2,50,53,245,-103	EasyMP kon niet worden opgestart.	Schakel de projector uit en weer aan.
51,52,100	EasyMP kon niet worden verwerkt.	Bij gebruik van EMP NS Connection, sluit u EMP NS Connection opnieuw aan. Bij gebruik van USB-weergave, sluit u de USB-kabel opnieuw aan.
-101	Communicatie met het toegangspunt is verbroken.	Controleer de werking van het toegangspunt.
-102,-105	Draadloze communicatie is instabiel.	Controleer de situatie van het netwerkverkeer en sluit EMP NS Connection na enkele ogenblikken opnieuw aan.

■ Wanneer een verbinding tot stand is gebracht met EMP NS Connection, blijft het geprojecteerde beeld ongewijzigd en kan geen verbinding worden gemaakt vanaf een andere computer.

Controleer het volgende	Oplossing
Heeft degene die de projector heeft gebruikt, de vergaderruimte verlaten zonder de netwerkverbinding te verbreken?	Met EMP NS Connection kan de verbinding met de computer worden verbroken als een andere computer probeert verbinding te maken met de projector en de betreffende projector verbinding maakt met die computer. Als er geen wachtwoord voor de projector is ingesteld, of als u het wachtwoord van de projector weet, kunt u daarom de huidige verbinding verbreken en, als u een verbinding tot stand brengt, kunt u geen verbinding maken met de projector. Als een wachtwoord is ingesteld voor de projector en u het wachtwoord niet weet, stopt u de projectie en verbindt u de projector opnieuw. Om de verbinding met de projector te verbreken, drukt u op de knop [Esc] op de afstandsbediening, selecteert u "Sluiten" in het sluitmenu en drukt u op de knop [Enter] op de afstandsbediening. Als de verbinding wordt verbroken, kunt u verbinding maken vanaf de doelcomputer.

■ De projector wordt niet gevonden wanneer EMP NS Connection wordt gestart

Controleer het volgende	Oplossing
Is de draadloze LAN-eenheid aangesloten? Voor draadloos LAN	Controleer op de optionele draadloze LAN-eenheid goed is aangesloten.
Is het configuratiemenu van de projector geopend?	Terwijl het configuratiemenu wordt weergegeven, wordt de netwerkverbinding ongeldig. Sluit het configuratiemenu en keer terug naar het stand-byscherm van EasyMP.
Zijn de LAN-kaart van de computer en de ingebouwde LAN-functie beschikbaar?	Controleer of LAN geldig is in Apparaatbeheer via "Configuratiescherm" - "Systeem".
Is de SSID dezelfde als die van het toegangspunt? Snelle verbinding	Stel een ander SSID in dan die van het toegangspunt.  Gebruikershandleiding "Netwerk-menu (alleen EB-G5350/G5150)"
Is de DHCP-functie voor het vaste netwerk ingeschakeld? Snelle verbinding	Schakel de instelling "DHCP" voor "Vast netwerk" UIT in het configuratiemenu.  Gebruikershandleiding "Netwerk-menu (alleen EB-G5350/G5150)"
Is de gebruikte netwerkadapter juist geselecteerd in EMP NS Connection?	Als de computer meerdere LAN-omgevingen heeft, kan deze geen verbinding maken tenzij de netwerkadapter juist is geselecteerd. Bij gebruik van een Windows-computer, start u EMP NS Connection en selecteert u de netwerkadapter die u gebruikt via "Opties instellen" - "LAN omschakelen".  pag.40
Bij een draadloze LAN-verbinding: is de draadloze LAN-instelling ingeschakeld wanneer de computer in de energiebesparende stand staat?	Schakel het draadloos LAN in.
Bevinden er zich obstakels tussen het toegangspunt en de computer of projector? Voor draadloos LAN	Soms kan de projector door de elektromagnetische situatie niet worden gevonden. Controleer of er zich obstakels tussen het toegangspunt en de computer of projector bevinden en wijzig hun positie om de elektromagnetische situatie te verbeteren.
Is de elektromagnetische golfsterkte voor het draadloze LAN van de computer op laag ingesteld?	Stel de maximumsterkte voor de elektromagnetische golven in.
Voldoet het draadloos LAN aan 802.11g, 802.11b of 802.11a?	Het draadloos LAN is alleen compatibel met standaards als 802.11g, 802.11b en 802.11a en niet met andere standaards zoals 802.11.
Is de firewall uitgeschakeld, of is de firewall als uitzondering geregistreerd? Voor draadloos LAN	Als u de firewall niet wilt uitschakelen of als uitzondering wilt registreren, geeft u de volgende instellingen op om de poorten te openen. De poorten die door EMP NS Connection worden gebruikt, zijn "3620", "3621" en "3629".

Controleer het volgende	Oplossing
Is de netwerkkabel juist aangesloten? Voor vast LAN	Controleer of de netwerkkabel juist is aangesloten. Sluit de kabel opnieuw aan als deze niet of niet juist is aangesloten.

■ Er kan geen verbinding worden gemaakt in de modus "Geavanceerde verbinding", of een draadloze LAN-verbinding worden gemaakt

Controleer het volgende	Oplossing
Is de SSID-instelling verschillend?	Stel de computer, het toegangspunt en de projector in op dezelfde SSID. ☛ Gebruikershandleiding "Netwerk-menu (alleen EB-G5350/G5150)"
Is dezelfde WEP-sleutel ingesteld?	Als u WEP selecteert bij "Beveiliging", stelt u het toegangspunt, de computer en de projector op dezelfde WEP-sleutel in. ☛ Gebruikershandleiding "Netwerk-menu (alleen EB-G5350/G5150)"
Zijn de verbindingsbeperkingsfuncties, zoals beperkingen voor het MAC-adres en poortbeperkingen, juist ingesteld op het toegangspunt?	Stel de projector in om verbindingen vanaf het toegangspunt toe te staan.
Zijn het IP-adres, het subnetmasker en het gateway-adres voor het toegangspunt en de projector juist ingesteld?	Pas elke instelling aan als u geen DHCP gebruikt. ☛ Gebruikershandleiding "Netwerk-menu (alleen EB-G5350/G5150)"
Zijn het toegangspunt en het subnet van de projector verschillend?	Selecteer "Handmatig zoeken" vanuit EMP NS Connection, geef het IP-adres op en maak verbinding. ☛ pag.33

■ De diavoorstelling kan niet worden weergegeven op het gewenste beeldscherm in de multischermweergave.

Controleer het volgende	Oplossing
Gebruikt u PowerPoint 2002 of een eerdere versie? Voor Windows	Om twee of meer virtuele schermen in te stellen en te gebruiken, gebruikt u PowerPoint 2003 of beperkt u het aantal virtuele schermen tot één voordat u de diavoorstelling afspeelt.

■ Toepassingen worden niet langer weergegeven vanaf het computerbeeldscherm in de multischermwergave.

Controleer het volgende	Oplossing
Is een andere toepassing actief in het <u>virtuele scherm</u> ►? Voor Windows	Als EPSON Virtual Display is geïnstalleerd, wordt soms een andere toepassing uitgevoerd op het virtuele beeldscherm. Stel "EPSON Virtual Display" in dat geval in op "Uit" in de "Schermeigenschappen".

■ De muiscursor wordt niet weergegeven op het beeldscherm van de computer.

Controleer het volgende	Oplossing
Is EPSON Virtual Display geïnstalleerd? Voor Windows	De muiscursor is verplaatst op het <u>virtuele beeldscherm</u> ►. Als het selectievakje voor het virtuele scherm is uitgeschakeld in het venster "EPSON Virtual Display toevoegen-verwijderen" keert de muisaanwijzer terug naar het weergavegebied.

■ Het beeld en geluid worden met EMP NS Connection niet weergegeven, het duurt lang voordat het beeld verschijnt, of de film of het geluid stopt

Controleer het volgende	Oplossing
Hebt u geprobeerd films af te spelen met Media Player of een voorbeeld van de screensaver weer te geven?	Afhankelijk van de computer, wordt het filmafspeelvenster in Media Player mogelijk niet weergegeven en wordt het voorbeeld van de screensaver niet correct weergegeven.
Is WEP-codering ingeschakeld of zijn er meerdere projectors aangesloten?	De weergavesnelheid neemt af als WEP-codering is ingeschakeld of als er meerdere projectors zijn aangesloten.
Hebt u DHCP ingeschakeld?	Wanneer DHCP op "Aan" is gezet in de modus "Geavanceerde verbinding" of "Vaste netwerkverbinding", en een DHCP-server waarmee verbinding kan worden gemaakt niet wordt gevonden, duurt het even voordat de stand-bystatus van EasyMP wordt geopend.
Is EMP NS Connection gestart terwijl een film werd afgespeeld, of zijn de resolutie en het kleurenaantal gewijzigd? Voor Macintosh	Start eerst EMP NS Connection voordat u films begint af te spelen. Als EMP NS Connection wordt gestart tijdens het afspelen van films en de schermresolutie en het aantal kleuren zijn gewijzigd, verplaats dan het filmweergavevenster, of verklein of vergroot het of iets dergelijks.
Wordt draadloos LAN 802.11g/b gebruikt in de modus "Snelle verbinding"?	Afhankelijk van de elektromagnetische omgeving kan het voorkomen dat het beeld en geluid van films worden gestopt. Als u de functie Film verzenden gebruikt, gebruikt u de modus "Geavanceerde verbinding" of draadloos LAN 802.11a in de modus "Snelle verbinding".

■ Als u verbinding hebt gemaakt met EMP NS Connection, kan een PowerPoint-diavoorstelling niet worden gestart

Controleer het volgende	Oplossing
Werd EMP NS Connection gestart tijdens het starten van PowerPoint? Voor Windows	Sluit eerst PowerPoint voordat u verbinding maakt via EMP NS Connection. Diavoorstelling wordt mogelijk niet afgespeeld als u verbinding maakt terwijl deze is gestart.

■ Als verbinding is gemaakt met EMP NS Connection wordt het scherm niet vernieuwd als een Office-toepassing wordt gebruikt.





Controleer het volgende	Oplossing
Is de muis voortdurend verplaatst?	Wanneer de muis niet meer beweegt, wordt het scherm ververs. Als het scherm niet snel wordt ververs, moet u de muiscursor niet meer bewegen.

■ Kan geen bestanden opgeven met EMP SlideMaker2

Controleer het volgende	Oplossing
Is een PowerPoint-bestand (.ppt) met een PowerPoint 95/97-indeling gebruikt?	Bestanden die zijn gemaakt met PowerPoint 95/97 en bestanden die zijn opgeslagen in een PowerPoint 95/97-indeling kunnen niet worden bewerkt met EMP SlideMaker2. U kunt deze gebruiken nadat u ze hebt opgeslagen met PowerPoint 2000/2002/2003. ➡ pag.63
Als het niet lukt een PowerPoint-bestand (.ppt) toe te voegen aan een scenario, of als het niet als miniatuur kan worden weergegeven: is de Microsoft Office JPEG-converter geïnstalleerd?	Installeer de JPEG-converter. Raadpleeg de gebruikershandleiding bij Microsoft Office voor informatie over het installeren van de JPEG-converter.

■ Foutmelding bij het starten van EMP NS Connection



Controleer het volgende	Oplossing
Kan geen verbinding maken met de projector.	Probeer opnieuw verbinding te maken. Als het nog steeds niet lukt, controleert u de netwerkinstellingen op de computer en de netwerkinstellingen voor EasyMP op de projector. Zie ➡ Gebruikershandleiding "Netwerk-menu (alleen EB-G5350/G5150)" voor meer informatie over de netwerkinstellingen die op de projector moeten worden opgegeven.
Het wachtwoord klopt niet. Voer het wachtwoord dat op het projectorscherm wordt weergegeven opnieuw in.	Controleer het wachtwoord dat op het EasyMP-scherm wordt weergegeven en voer het wachtwoord opnieuw in.

Controleer het volgende	Oplossing
De geselecteerde projector is bezet. Wilt u toch verbinding maken?	U hebt geprobeerd verbinding te maken met een projector die is aangesloten op een andere computer. Als u op de knop "Ja" klikt, wordt de verbinding met de projector tot stand gebracht. De verbinding met de projector en de andere computer wordt verbroken. Als u op de knop "Nee" klikt, wordt geen verbinding met de projector gemaakt. De verbinding met de projector en de andere computer blijft behouden.
Kon EMP NS Connection niet resetten.	Start EMP NS Connection opnieuw. Als het bericht nog steeds wordt weergegeven, verwijder dan EMP NS Connection en installeer het vervolgens opnieuw.  pag.5
Kan geen verbinding maken omdat wachtwoord onjuist is.	Tijdens het verbinding maken met een projector waarvoor een wachtwoord is vereist, is het verkeerde wachtwoord ingevoerd. Controleer het wachtwoord dat wordt weergegeven op het stand-byscherm van de projector. Maak opnieuw verbinding en voer het wachtwoord voor de projector in in het invoerscherm dat wordt weergegeven.  pag.11
De netwerkgegevens kunnen niet worden opgevraagd.	Controleer het volgende. <ul style="list-style-type: none"> • Is er een netwerkadapter op de computer geïnstalleerd? • Is de driver voor de gebruikte adapter op de computer geïnstalleerd? Nadat u dit gecontroleerd hebt, start u de computer opnieuw op en maakt u opnieuw verbinding. Als u nog steeds geen verbinding kunt maken, controleert u het volgende. Controleer de netwerkinstellingen op de computer en de netwerkinstellingen op de projector. Zie  Gebruikershandleiding "Netwerk-menu (alleen EB-G5350/G5150)" voor meer informatie over de netwerkinstellingen die op de projector moeten worden opgegeven.
Een of meer verbonden projectors ondersteunen geen resoluties hoger dan SXGA ¹⁾ . Verlaag de schermresolutie en maak opnieuw verbinding.	Er bevindt zich een ELP-735-projector op de verbindingbestemming. Wijzig de schermresolutie van de computer in SXGA (1280 × 1024) of minder.
Er zijn projectors die niet reageren.	U kunt niet met meerdere projectors tegelijk verbinding maken. Controleer de netwerkinstellingen op de computer en de netwerkinstellingen op de projector. Zie  Gebruikershandleiding "Netwerk-menu (alleen EB-G5350/G5150)" voor meer informatie over de netwerkinstellingen die op de projector moeten worden opgegeven.
Voer het wachtwoord in dat op de projector wordt weergegeven.	Controleer het wachtwoord dat op het stand-byscherm van EasyMP wordt weergegeven en voer het wachtwoord opnieuw in.

■ Netwerkinstellingen worden niet hersteld nadat de verbinding met de computer met EMP NS Connection is verbroken.

Controleer het volgende	Oplossing
Maakt u handmatig verbinding met een draadloos LAN wanneer de computer wordt opgestart? Snelle verbinding	Probeer handmatig verbinding te maken met het draadloze LAN.

■ Foutmelding bij het opstarten van EMP SlideMaker2

Controleer het volgende	Oplossing
** .SIT is al geregistreerd. (* Naam scenariobestand)	Scenariobestanden die al zijn toegevoegd aan de lijst "Autorun Scenario List" kunnen niet opnieuw worden toegevoegd.  pag.75
Omdat de maphiërarchie diep is, kan het scenariobestand niet worden geselecteerd.	Omdat de hiërarchie van de map met het scenariobestand dat aan de lijst "Autorun Scenario List" is toegevoegd diep is, kan het niet worden geselecteerd. Wijzig de bestemming voor het verzenden van het doelscenariobestand.  pag.75
Onvoldoende opslagcapaciteit op de schijf.	Onvoldoende opslagcapaciteit op de schijf om scenario te verzenden, kan het scenario niet verzenden. Maak ruimte vrij op de schijf door enkele overbodige bestanden te verwijderen zodat het scenario kan worden verzonden.
** Er is een ongeldig pad toegevoegd. (* de padnaam die de naam van het scenariobestand bevat)	Het pad naar het te openen bestand is niet gevonden. Om de volgende redenen. Het scenariobestand is verplaatst naar een andere map nadat het voor het laatst was opgeslagen met EMP SlideMaker2. <ul style="list-style-type: none"> • De naam van de map met het scenariobestand is gewijzigd nadat het de laatste keer is opgeslagen met EMP SlideMaker2. • Het scenariobestand dat u probeert te openen is verwijderd. • Selecteer "File" - "Open" en open het doelscenariobestand, of zoek het met de Windows-zoekfunctie.
** Tijdens het openen van de schijf is de schijf volgeraakt. (* de padnaam die de naam van het scenariobestand bevat)	Onvoldoende opslagcapaciteit op de schijf met de werkmap, kan het scenariobestand niet opslaan. Maak ruimte vrij op de schijf met de werkmap door enkele overbodige bestanden te verwijderen zodat het scenario kan worden opgeslagen.
Het opgegeven document kan niet worden geopend.	Het PowerPoint-bestand dat u probeert toe te voegen aan het scenario is beschadigd of kan niet worden gebruikt omdat het ongeschikt is. Gebruik een ander PowerPoint-bestand.
Geef een andere naam of een andere directory op.	Er bestaat al een bestand met deze naam. Wijzig de naam van het scenario en sla het bestand op.

■ E-mailmelding wordt niet verzonden, ook al heeft zich een probleem voorgedaan met de projector

Controleer het volgende	Oplossing
<p>Is de draadloze LAN-eenheid aangesloten?</p> <p>Voor draadloos LAN</p>	Controleer op de optionele draadloze LAN-eenheid goed is aangesloten.
Zijn de netwerkinstellingen juist?	Controleer de netwerkinstellingen van de projector. ➡ Gebruikershandleiding "Netwerk-menu (alleen EB-G5350/G5150)"
Is "Stand-by modus" ingesteld op "Netwerk Aan"?	Om de functie E-mailmelding te gebruiken wanneer de projector stand-by staat, stelt u "Netwerk Aan" in bij "Stand-by modus" in het configuratiemenu. ➡ Gebruikershandleiding "Uitgebreid-menu"
Heeft zich een fatale fout voorgedaan en is de projector abrupt gestopt?	Als de projector abrupt wordt gestopt, kan geen e-mailmelding worden verzonden. Als het probleem zich blijft voordoen nadat u de projector hebt gecontroleerd, neemt u contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres in de <i>Service- en ondersteuningsgids</i> . ➡ Adressenlijst Epson Projector
Is de projector aangesloten op een stroombron?	Controleer of het stopcontact of de stroombron goed werkt.
<p>Is de netwerkkabel juist aangesloten?</p> <p>Voor vast LAN</p>	Controleer of de netwerkkabel juist is aangesloten. Sluit de kabel opnieuw aan als deze niet of niet juist is aangesloten.

In dit gedeelte worden eenvoudige termen toegelicht die voor de projector worden gebruikt en moeilijke termen die niet worden toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg voor meer informatie commercieel verkrijgbare naslagwerken.


Ad-hoc	Een methode voor een draadloze LAN-verbinding die met draadloze LAN-clients communiceert zonder gebruik te maken van een toegangspunt. Het is niet mogelijk om met twee of meer apparaten tegelijk te communiceren.
DPOF	Een afkorting van Digital Print Order Format. Dit is een indeling voor het vastleggen van informatie op opslagmedia, zoals geheugenkaarten, (foto's die u wilt afdrukken, het aantal exemplaren, enzovoort) om foto's af te drukken die met een digitale camera zijn genomen.
MAC-adres	Een afkorting van Media Access Control. Het MAC-adres is een uniek ID-nummer voor elke netwerkadapter. Aan elke netwerkadapter wordt een uniek nummer toegekend en gegevens worden tussen netwerkadapters overgedragen op basis van dit identificatienummer.
SVGA	Een type videosignaal met een resolutie van 800 (horizontaal) \times 600 (verticaal) pixels die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.
SXGA	Een type videosignaal met een resolutie van 1.280 (horizontaal) \times 1.024 (verticaal) pixels die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.
UXGA	Een type videosignaal met een resolutie van 1.600 (horizontaal) \times 1.200 (verticaal) pixels die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.
VGA	Een type videosignaal met een resolutie van 640 (horizontaal) \times 480 (verticaal) pixels die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.
Virtueel scherm	Het scherm van een computer wordt op meerdere schermen weergegeven. Met meerdere schermen kan een groot virtueel scherm worden gemaakt.
XGA	Een type videosignaal met een resolutie van 1.024 (horizontaal) \times 768 (verticaal) pixels die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.

Algemene kennisgeving:

IBM, DOS/V en XGA zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac en iMac zijn handelsmerken van Apple Inc.

Windows, WindowsNT, Windows Vista en PowerPoint zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten.

HDMI en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC. 

Dit product bevat de cryptografische software RSA-BSAFE[®] van RSA Security Inc. RSA Security Inc. Alle rechten voorbehouden. RSA en BSAFE zijn gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van RSA Security Inc. in de Verenigde Staten en/of andere landen.

Dit product bevat de cryptografische software **NetNucleus[®]** **WPA** van TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION.

NetNucleus is een gedeponeerd handelsmerk van TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION in Japan.

Pixelworks en DNX zijn handelsmerken van Pixelworks Inc.

EasyMP is een handelsmerk van Seiko Epson Corporation.

Andere productnamen vermeld in deze uitgaven dienen uitsluitend ter identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaren.

Epson maakt geen enkele aanspraak op enige rechten op deze handelsmerken.

Softwarecopyright:

Dit product maakt gebruik van vrije software en van software waarvan dit bedrijf de rechten heeft.

De volgende informatie heeft betrekking op de vrije software die door dit product wordt gebruikt.

1.LGPL

- (1) Dit bedrijf gebruikt vrije software voor dit product onder de bepalingen die zijn vastgelegd in versie 2 of latere versies van de GNU LESSER General Public License van juni 1991 (verder genoemd "LGPL").
De volledige en originele tekst van de LGPL vindt u op de volgende website.
[LGPL]<http://www.gnu.org/licenses/lgpl.html>
Dit bedrijf maakt de broncode van de vrije software die in dit product wordt gebruikt conform de bepalingen van de LGPL openbaar.
Neem contact op met een ondersteuningsmedewerker (zie de Adressenlijst Epson Projector) als u de betreffende vrije software wilt kopiëren, wijzigen en/of verspreiden.
Volg de bepalingen van de LGPL voor het kopiëren, wijzigen en/of verspreiden van de betreffende vrije software.
De vrije software in kwestie wordt bovendien "as is" aangeboden zonder garantie in welke vorm dan ook. De term garantie omvat, maar is niet beperkt tot, verhandeling, bedrijfspotentieel of gebruiksdoel, en maakt geen inbreuk op de rechten van derden (inclusief, maar niet beperkt tot patentrechten, auteursrechten en handelsgeheimen).
- (2) Naast het in (1) gestelde geldt er geen garantie voor de vrije software die aan dit product is toegevoegd waarop de LGPL van toepassing is vanwege de aard van de vrije software die al in dit product is gebruikt; problemen die zich voordoen met dit product (inclusief problemen die veroorzaakt worden door de betreffende vrije software) zijn niet van invloed op de door dit bedrijf afgegeven garantievoorwaarden (geschreven garantie).
- (3) Onder de bepalingen van de LGPL, zijn de broncode en het auteurschap van de in dit product gebruikte software, zoals in (1) gesteld, openbaar.

2. Overige vrije software

Naast de vrije software die onder de bepalingen van de LGPL valt, gebruikt dit bedrijf de volgende vrije software voor dit product.
Hierna wordt elke maker, de voorwaarden enzovoort, beschreven in het origineel. Daarnaast geldt er geen garantie voor vrije software vanwege de aard van de vrije software die al in dit product is gebruikt; problemen die zich voordoen met dit product (inclusief problemen die voortkomen uit de betreffende vrije software) zijn niet van invloed op de door dit bedrijf afgegeven garantievoorwaarden (geschreven garantie).

- (1) libpng
Copyright© 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson
Copyright© 1996-1997 Andreas Dilger
Copyright© 1995-1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.
- (2) zlib
Copyright© 1995-2003 Jean-loup Gailly and Mark Adler

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright© 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of

freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate

copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) The modified work must itself be a software library.
 - b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License,

and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
 - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

- b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
 9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
 10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
 11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not

permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright© <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library
'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990
Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

For embedded multimedia software:

This product contains embedded multimedia software licensed from Ingenient Technologies, Inc. (www.ingenient.com).

Copyright © 2000-2007 Ingenient Technologies, Inc. All rights reserved.

For MPEG-4 ASP:

With respect to a Licensee offering MPEG-4 Video Decoders and/or Encoders the following notice shall be given: THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR (i) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD ("MPEG-4 VIDEO") AND/OR (ii) DECODING MPEG-4 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED BY MPEG LA TO PROVIDE MPEG-4 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION INCLUDING THAT RELATING TO PROMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA,LLC. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM).

For MPEG-4 AVC:

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM)

For WMV/WMA (Microsoft):

This product is protected by certain intellectual property rights of Microsoft. Use or distribution of such technology outside of this product is prohibited without a license from Microsoft.