

# Gebruikershandleiding

## Multimedia Projector

**EB-G5350/G5300**

**EB-G5200W**



**EB-G5150/G5100**







## ■ Veiligheidssymbolen

Voor een veilig en correct gebruik van het apparaat zijn in de gebruikershandleiding en op het apparaat zelf symbolen aanwezig om u te wijzen op mogelijk letsel voor de gebruiker of anderen en op het risico van schade aan uw eigendommen.

De gebruikte symbolen hebben de volgende betekenis. Wees u goed bewust van de betekenis, voordat u de handleiding leest.

|   |   |
|---|---|
|  <b>Waarschuwing</b> | Dit geeft aan dat het negeren van de informatie kan leiden tot de dood of persoonlijk letsel door onjuist gebruik.        |
|  <b>Let op</b>       | Dit geeft aan dat het negeren van de informatie kan leiden tot persoonlijk letsel of fysieke schade door onjuist gebruik. |

## ■ Algemene informatiesymbolen

|   |   |
|---|---|
| <b>Let op</b>   | Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of letsel kan leiden als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.   |
|  | Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp.   |
|  | Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.   |
|  | Dit geeft aan dat de onderstreepte term die gevolgd wordt door dit symbool in de woordenlijst te vinden is. Zie "Woordenlijst" onder "Appendices".  <a href="#">pag.126</a> |
| <b>Procedure</b>  | Dit geeft aan dat er bedieningsinstructies volgen die in een bepaalde volgorde moeten worden uitgevoerd. De betreffende procedure moet in de aangegeven volgorde worden uitgevoerd.   |
| [ (Naam) ]  | Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel.<br>Bijvoorbeeld: de knop [Esc]  |
| "(Menunaam)"  | Dit verwijst naar de naam van een item in het configuratiemenu.<br>Bijvoorbeeld: "Beeld" - "Helderheid"   |

|  |          |
|--|----------|
| <b>Projector - Kenmerken</b> .....                   | <b>5</b> |
| Gemeenschappelijke kenmerken voor alle modellen..... | 5        |
| EB-G5350/G5150 kenmerken.....                        | 6        |
| <b>Onderdelen en functies</b> .....                  | <b>7</b> |
| Voorzijde/Bovenzijde.....                            | 7        |
| Onderkant.....                                       | 9        |
| Achterkant.....                                      | 10       |
| Bedieningspaneel.....                                | 12       |
| Afstandsbediening.....                               | 13       |

## Nuttige functies

|   |           |
|---|-----------|
| <b>Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren</b> .....  | <b>17</b> |
| Vertekening corrigeren met Quick Corner.....  | 17        |
| <b>Het geprojecteerde beeld wijzigen</b> .....  | <b>19</b> |
| Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Source Search)..... | 19        |
| Direct wijzigen met de afstandsbediening.....   | 20        |
| <b>Functies voor het verbeteren van projecties</b> .....  | <b>21</b> |
| De projectiekwiteit selecteren (Kleurenmodus selecteren).....   | 21        |
| Tijdelijk het beeld en geluid onderdrukken (A/V Mute).....  | 22        |
| Het beeld bevroren (Freeze).....  | 22        |
| De hoogte-breedteverhouding wijzigen.....   | 23        |
| Aanwijzer (Pointer).....  | 27        |
| Deel van het beeld vergroten (E-Zoom).....  | 28        |
| <b>Beperkingen in de doelprojector bij gebruik van meerdere projectors</b> .....                        | <b>29</b> |
| Projector-id instellen.....   | 30        |
| Projector-id controleren.....   | 30        |
| Afstandsbediening-id instellen.....   | 31        |
| <b>De kleur voor meerdere projectors instellen (Kleureninstelling multischermen)</b> .....              | <b>32</b> |
| Overzicht van de correctieprocedure.....  | 32        |
| Correctiemethode.....   | 32        |
| <b>Beveiligingsfuncties</b> .....   | <b>34</b> |
| Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging).....   | 34        |
| Bediening beperken (Bedieningsvergrendeling).....   | 36        |
| Antidiefstalvergrendeling.....  | 37        |

## Configuratiemenu

|  |           |
|--|-----------|
| <b>Het configuratiemenu gebruiken</b> .....      | <b>40</b> |
| <b>Lijst met functies</b> .....                  | <b>41</b> |
| Beeld-menu.....                                  | 41        |
| Signaal-menu.....                                | 42        |
| Instellingen-menu.....                           | 44        |
| Uitgebreid-menu.....                             | 46        |
| Netwerk-menu (alleen EB-G5300/G5200W/G5100)..... | 48        |
| Netwerk-menu (alleen EB-G5350/G5150).....        | 50        |
| Informatie-menu.....                             | 63        |
| Resetten-menu.....                               | 64        |

## Problemen oplossen

|   |           |
|---|-----------|
| <b>De Help-knop gebruiken</b> .....               | <b>66</b> |
| <b>Problemen oplossen</b> .....                   | <b>67</b> |
| De indicatielampjes aflezen.....                  | 67        |
| Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden..... | 70        |

## Appendices

|  |           |
|--|-----------|
| <b>Installatiemethoden</b> .....   | <b>80</b> |
| <b>Reiniging</b> .....   | <b>81</b> |
| Het oppervlak van de projector reinigen.....   | 81        |
| De lens reinigen.....  | 81        |
| Het luchtfilter reinigen.....  | 81        |
| <b>Verbruiksmateriaal vervangen</b> .....  | <b>84</b> |
| De batterijen van de afstandsbediening vervangen.....  | 84        |
| De lamp vervangen.....   | 85        |
| Het luchtfilter vervangen.....   | 88        |
| <b>Optionele accessoires en verbruiksmateriaal</b> .....   | <b>90</b> |
| <b>Opmerkingen over transport</b> .....  | <b>92</b> |
| Verplaatsen over kleine afstanden.....   | 92        |
| Vervoeren over lange afstanden.....  | 92        |
| <b>Een gebruikerslogo opslaan</b> .....  | <b>93</b> |
| <b>Een WPS (Wi-Fi Protected Setup)-verbinding maken met een draadloos toegangspunt (alleen EB-G5350/G5150)</b> ..... | <b>95</b> |
| Verbindingsmethoden.....   | 95        |

|   |            |
|---|------------|
| <b>Beeldschermgrootte en afstand.....</b>                                   | <b>99</b>  |
| Projectieafstand voor EB-G5350/G5300/G5150/G5100 .....                      | 99         |
| Projectieafstand voor EB-G5200W .....                                       | 100        |
| <b>Op externe apparatuur aansluiten .....</b>                               | <b>101</b> |
| Op een externe monitor aansluiten .....                                     | 101        |
| Op externe luidsprekers aansluiten.....                                     | 101        |
| <b>De lens van de projector verwijderen en weer aanbrengen .....</b>        | <b>102</b> |
| Verwijderen .....   | 102        |
| Aanbrengen.....   | 102        |
| <b>USB-apparaten aansluiten en verwijderen</b>                              |            |
| <b>(alleen EB-G5350/G5150) .....</b>  | <b>104</b> |
| USB-apparaten aansluiten .....  | 104        |
| De USB-indicatielampjes aflezen .....                                       | 104        |
| USB-apparaten verwijderen .....   | 104        |
| <b>SD-kaarten insteken en uitwerpen (alleen EB-G5350/G5150) .....</b>       | <b>105</b> |
| Insteken.....   | 105        |
| Het indicatielampje van de SD-kaart aflezen .....                           | 105        |
| Verwijderen .....   | 106        |
| <b>LAN-kabel aansluiten .....</b>   | <b>107</b> |
| <b>Projecteren via een USB-kabel</b>  |            |
| <b>(USB-weergave, alleen EB-G5350/G5150) .....</b>                          | <b>108</b> |
| Aansluiten .....  | 108        |
| <b>E-mailbericht van de functie E-mailmelding lezen .....</b>               | <b>111</b> |
| <b>ESC/VP21-opdrachten.....</b>   | <b>112</b> |
| Lijst met opdrachten .....  | 112        |
| Kabelindelingen.....  | 113        |
| <b>Netwerkprojector (alleen EB-G5350/G5150).....</b>                        | <b>114</b> |
| <b>PJLink.....</b>  | <b>115</b> |
| <b>Lijst met ondersteunde monitorbeeldschermen .....</b>                    | <b>116</b> |
| Ondersteunde monitorbeeldschermen voor EB-G5350/G5300/<br>G5150/G5100 ..... | 116        |
| Ondersteunde monitorbeeldschermen voor EB-G5200W.....                       | 119        |
| <b>Technische gegevens .....</b>  | <b>122</b> |
| Algemene specificatie van de projector .....                                | 122        |
| Systeemeisen voor de meegeleverde software .....                            | 124        |
| <b>Afmetingen.....</b>  | <b>125</b> |
| <b>Woordenlijst.....</b>  | <b>126</b> |
| <b>Index .....</b>  | <b>128</b> |

## Gemeenschappelijke kenmerken voor alle modellen

### Gebruiksgemak bij montage aan het plafond met een ophangbeugel

#### ■ Lens in het midden

U kunt de projector gemakkelijk op het scherm richten, doordat de lens zich in het midden van de projector bevindt. De goede verdeling van het gewicht maakt montage aan het plafond gemakkelijker en zorgt ervoor dat de projector gemakkelijk kan worden gekanteld.

#### ■ Horizontale en verticale lensverschuiving

De positie van het geprojecteerde beeld kan horizontaal en verticaal worden verschoven, wat een grote verscheidenheid aan installatielocaties mogelijk maakt.

#### ■ Vijf optionele lenzen mogelijk

U kiest zelf de beste lens, afhankelijk van de projectieafstand en het gebruik. De optionele lenzen kunnen snel en gemakkelijk worden verwisseld dankzij de bajonetfitting.

#### ■ Vormgeving geschikt voor elke omgeving

De meegeleverde afdekplaat voor kabels en de slimme vormgeving van de projector maken het mogelijk om alle kabels netjes weg te stoppen. Het bedieningspaneel is aan de achterzijde van de projector geplaatst, wat het opgeven van instellingen bij het installeren van de projector gemakkelijk maakt. Na afloop van de installatie verdwijnt het bedieningspaneel achter de kabelafdekplaat.

#### ■ Eenvoudig te onderhouden


U vervangt de lamp door de klep aan de zijkant van de projector te openen en de lamp horizontaal naar buiten te trekken. Het luchtfilter vervangt u door het heel gemakkelijk naar buiten en weer naar binnen te schuiven aan de voorzijde van de projector.

### Nauwkeurige kleuraanpassing


Naast het aanpassen van de instelling Kleurmodus kunt u ook de absolute kleurtemperatuur en de sterkte van de afzonderlijke RGB-kleuren bijregelen. Door aanpassing van de tint, verzadiging en helderheid voor het hele RGBCMY-gebied krijgt u een beeld met een superieure diepte en rijkdom aan kleuren.

### Verbeterde veiligheidsfuncties

#### ■ Wachtwoordbeveiliging om het aantal gebruikers te beperken en te beheren


U kunt een wachtwoord instellen en zo bepalen wie de projector mag gebruiken.  [pag.34](#)

#### ■ Bedieningsvergrendeling beperkt de knopbediening op het bedieningspaneel

Zo kunt u voorkomen dat de projectorinstellingen zonder toestemming worden gewijzigd bij gebruik tijdens evenementen, op scholen, enzovoort.  [pag.36](#)

#### ■ Uitgerust met diverse antidiefstalvoorzieningen

De projector bevat de volgende antidiefstalvoorzieningen.

 [pag.37](#)

Beveiligingssleuf

Installatiepunt beveiligingskabel

Schroef om knop voor verwijderen van lens vast te zetten

### Gemakkelijk te hanteren

#### ■ Direct inschakelen aan/uit

Op plaatsen waar de stroom centraal wordt beheerd, zoals in vergaderzalen, kan de projector ingesteld worden op automatisch in- of uitschakelen als de stroombron waarop de projector is aangesloten wordt in- of uitgeschakeld.

#### ■ Geen afkoelperiode

Nadat u de projector hebt uitgeschakeld, kunt u de voedingskabel van de projector loskoppelen zonder dat u hoeft te wachten tot de projector afgekoeld is.

## EB-G5350/G5150 kenmerken

Met de meegeleverde EPSON-projectorsoftware voor vergaderingen en presentaties kunt u heel efficiënt presentaties verzorgen via het netwerk.

### Verschillende aansluitmogelijkheden

#### ■ Een computer op de projector aansluiten via een netwerk

Door de projector met een netwerkkabel te verbinden met uw bestaande netwerk kunt u uw vergaderingen op de onderstaande manieren verbeteren.


- Vanuit de vergaderzaal opent en projecteert u een bestand dat ergens op een computer of bestandsserver in een andere ruimte staat.
- U kunt internet gebruiken.
- U kunt de projectors in het netwerk controleren vanaf de computer.

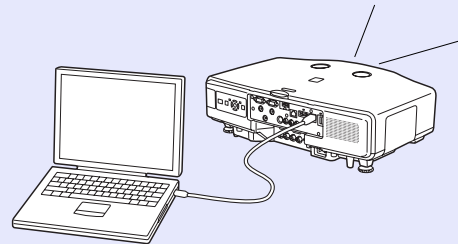
Wanneer u de optionele draadloze LAN-eenheid installeert in de projector, kunt u de projector via een draadloos netwerk verbinden met de computer.  [EasyMP Bedieningshandleiding](#)

#### ■ Verbinding met de functie Netwerkprojector van Windows Vista

Wanneer de projector met het netwerk is verbonden, kunnen meerdere gebruikers de projector delen door gebruik te maken van de functie Netwerkprojector van Windows Vista.

#### ■ Met een USB-kabel aansluiten (USB-weergave)

Door een in de handel verkrijgbare USB-kabel aan te sluiten op een Windows-computer kunt u beelden projecteren vanaf het computerscherm.  [pag.108](#)




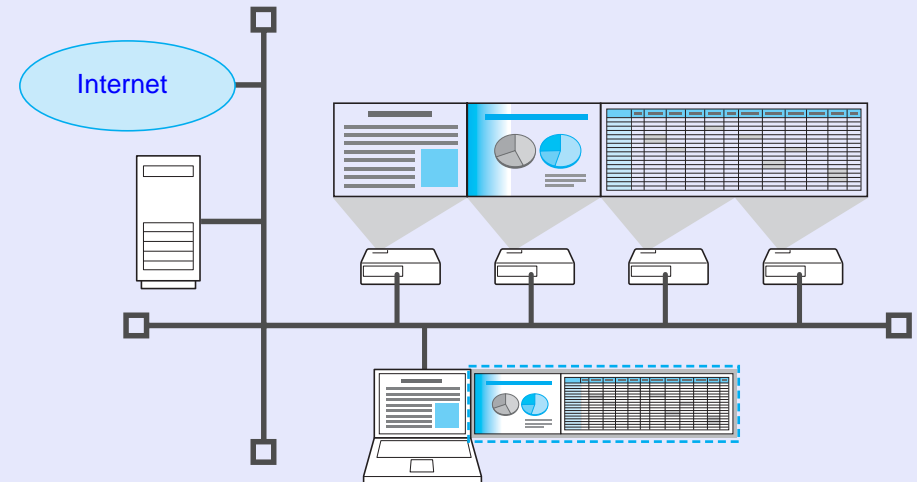
### Presentaties zonder computer

U kunt presentaties geven zonder computer door gebruik te maken van een SD-geheugenkaart of een digitale camera of vaste schijf (compatibel met USB). JPEG-afbeeldingen, films en scenario's kunnen rechtstreeks vanaf een SD-geheugenkaart of USB-apparaat worden geprojecteerd.

 [EasyMP Bedieningshandleiding](#)

### Projectie op tweede en derde scherm (multischermweergave)

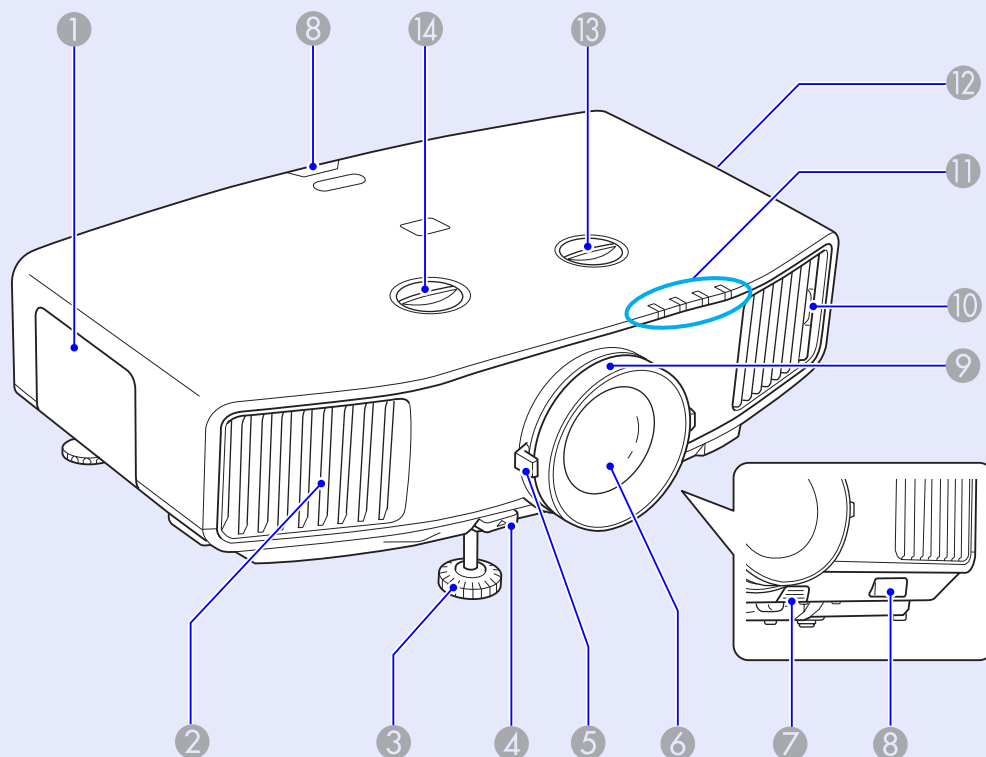
U kunt vanaf één computer een ander beeld projectoren op maximaal vier projectors. Zo kunt u een rapport en dergelijke in een liggende indeling projecteren.  [EasyMP Bedieningshandleiding](#)





## Voorzijde/Bovenzijde

In de figuur is een standaardlens gemonteerd.

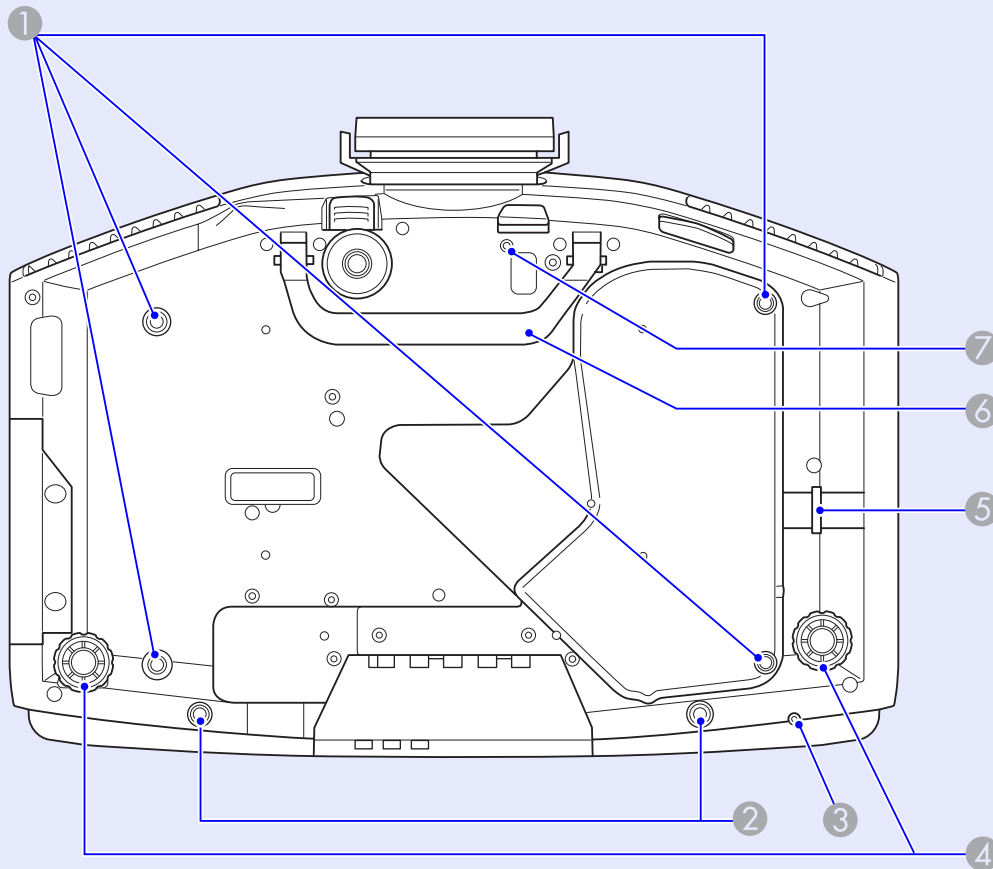







| Naam                                   | Functie  |
|--|--|
| 1 <b>Lampdeksel</b>                    | Open deze deksel als u de projectorlamp wilt vervangen. ➡ <a href="#">pag.85</a>   |
| 2 <b>Luchtafvoerventilator</b>         | Om de projector van binnen koel te houden wordt lucht gebruikt. Deze lucht komt door deze opening.<br><b>⚠ Let op</b><br>Plaats geen voorwerpen die krom kunnen trekken of op een andere manier door warmte kunnen vervormen, in de buurt van de luchtafvoerventilator. Plaats uw gezicht of handen niet in de buurt van de luchtafvoerventilator terwijl de projector wordt gebruikt. |
| 3 <b>Instelbare voet aan voorzijde</b> | Voor het instellen en vergroten van het geprojecteerde beeld nadat de projector op een oppervlak, bijvoorbeeld een bureau, is geplaatst. ➡ <b>Introductiehandleiding</b>   |
| 4 <b>Hendel voor instellen voet</b>    | Trek het hendeltje naar buiten om de voet aan de voorzijde uit te schuiven en in te trekken. ➡ <b>Introductiehandleiding</b>   |
| 5 <b>Zoomstelring</b>                  | Stelt de beeldgrootte in. ➡ <b>Introductiehandleiding</b>  |
| 6 <b>Projectielens</b>                 | Hierdoor wordt het beeld geprojecteerd.  |
| 7 <b>Knop voor verwijderen lens</b>    | Druk op deze knop om de lenseenheid te verwijderen als u een andere lens wilt plaatsen.  |
| 8 <b>Externe receiver</b>              | Ontvangt signalen van de afstandsbediening. ➡ <b>Introductiehandleiding</b>  |

| Naam   | Functie  |
|--|--|
| 9 <b>Scherpstelring</b>                                    | Stelt de beeldscherpte in.<br>☞ <b>Introductiehandleiding</b>  |
| 10 <b>Luchtfiltertab</b>                                   | Trek het lichtfilter aan deze tab naar buiten om het te reinigen of te vervangen. ☞ <a href="#">pag.81</a> , <a href="#">pag.88</a>  |
| 11 <b>Statusindicatielampjes</b>                           | De status van de projector kan worden afgelezen aan de kleur van de indicatielampjes en of deze knipperen of branden. ☞ <a href="#">pag.67</a>   |
| 12 <b>Luchttoevoerventilator</b>                           | Via deze opening gaat lucht in de projector voor de koeling. Als er hier veel stof zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van het optisch systeem verkorten. Reinig het luchtfilter regelmatig. ☞ <a href="#">pag.81</a> |
| 13 <b>Draaiknop voor verticale verschuiving van lens</b>   | Draai aan deze knop om het geprojecteerde beeld naar boven of naar beneden te schuiven. ☞ <b>Introductiehandleiding</b>  |
| 14 <b>Draaiknop voor horizontale verschuiving van lens</b> | Draai aan deze knop om het geprojecteerde beeld naar links of naar rechts te schuiven. ☞ <b>Introductiehandleiding</b>   |

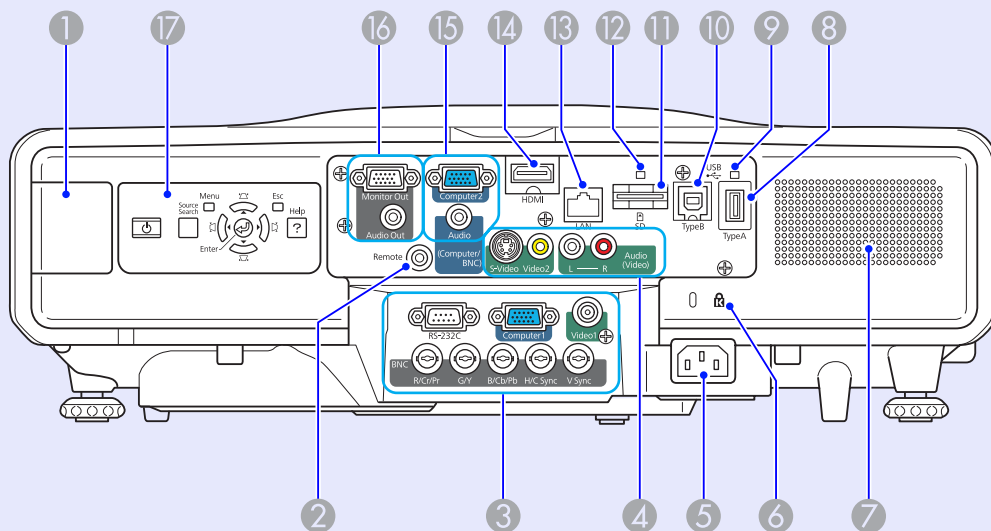


## Onderkant



| Naam   | Functie   |
|--|---|
| 1 <b>Bevestigingspunten ophangbeugel (4 punten)</b>                | Bevestig de optionele plafondbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen.  <a href="#">pag.80, 90</a>                                     |
| 2 <b>Schroefgaten voor bevestiging kabelafdekplaat</b>             | Gaten voor de schroeven waarmee de kabelafdekplaat wordt vastgezet.  <b>Introductiehandleiding</b>   |
| 3 <b>Schroefgat voor draadloos LAN-apparaat</b>                    | Wanneer u de optionele draadloze LAN-eenheid plaatst, draait u in deze opening een schroef om de eenheid vast te zetten en verlies en dergelijke te voorkomen.  |
| 4 <b>Achterste voet</b>  | Wanneer het apparaat op een tafel staat, draait u hieraan om de hoogte bij te regelen. Zo bepaalt u de horizontale helling.  <b>Introductiehandleiding</b> |
| 5 <b>Installatiepunt beveiligingskabel</b>                         | Haal hier een in de handel verkrijgbaar beveiligingskabel door als u uw projector wilt vastleggen aan een vast object.  <a href="#">pag.37</a>             |
| 6 <b>Greep</b>   | Aan deze greep kunt u de projector dragen.  |
| 7 <b>Schroefgat voor vastzetten van knop voor verwijderen lens</b> | Wanneer u een lens plaatst, zet u met de bijgeleverde schroef de knop vast waarmee de lens wordt verwijderd.  <a href="#">pag.37</a>                     |

## Achterkant



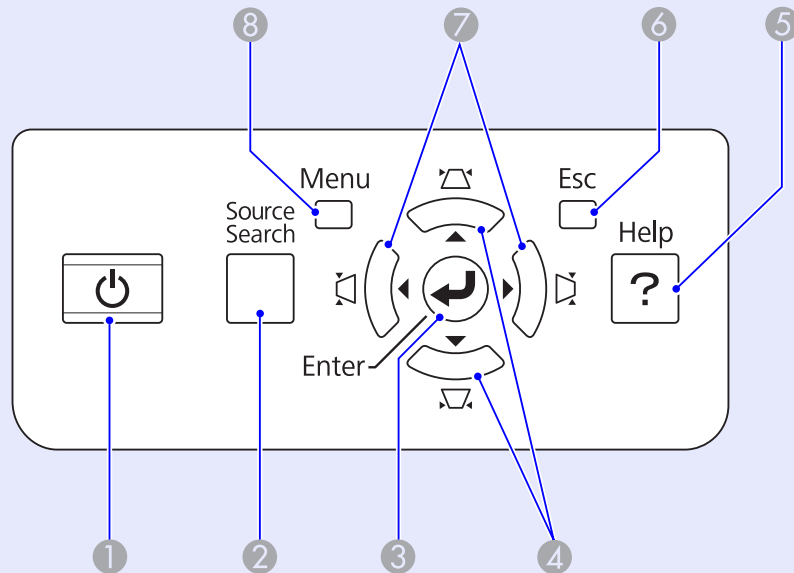
| Naam   | Functie  |
|--|--|
| 1 <b>Installatielocatie voor draadloze LAN-eenheid</b> | Installeer de optionele draadloze LAN-eenheid hier. Verwijder het klepje vóór installatie.   |
| 2 <b>Poort voor afstandsbediening</b>                  | Hierop sluit u de kabel van de optionele afstandsbediening aan. Wanneer de kabel in deze poort zit, wordt de afstandsbedieningsontvanger van de projector uitgeschakeld. |

| Naam                            | Functie   |
|---------------------------------|---|
| 3 <b>RS-232C-poort</b>          | Als u de projector vanaf een computer bedient, sluit de computer dan aan met een RS-232C-kabel. Deze poort is bestemd voor bedieningsdoeleinden en mag normaalgesproken niet worden gebruikt. <a href="#">pag.112</a> |
| <b>Computer1-ingangspoort</b>   | Ingang voor videosignalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.   |
| <b>Video1-ingangspoort</b>      | Ingang voor composietvideosignalen van videobronnen.  |
| <b>BNC-ingangspoort</b>         | Ingang voor videosignalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.   |
| 4 <b>S-video-ingangspoort</b>   | Ingang voor S-videosignalen van videobronnen.   |
| <b>Video2-ingangspoort</b>      | Ingang voor composietvideosignalen van videobronnen.  |
| <b>Audio-L/R-ingangspoort</b>   | Wanneer u via de projector audio wilt doorgeven van apparatuur die is aangesloten op de S-video-ingang of de Video1/2-ingang, sluit u de audio-uitgang van die apparatuur hierop aan. <b>Introductiehandleiding</b>   |
| 5 <b>Voedingsingang</b>         | Sluit aan op de voedingskabel. <b>Introductiehandleiding</b>  |
| 6 <b>Beveiligings-sleuf (B)</b> | De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System. <a href="#">pag.37</a>   |
| 7 <b>Luidspreker</b>            |   |

| Naam  | Functie   |
|---|---|
| 8 <b>USB-poort (Type A) (alleen EB-G5350/G5150)</b>   | Ingang voor het geheugen van compatibele digitale camera's en andere USB-opslagapparaten, zodat u afbeeldingen/filmbestanden en scenario's kunt projecteren met PC Free van EasyMP. ➡ <a href="#">pag.104</a> |
| 9 <b>USB-lampje (alleen EB-G5350/G5150)</b>           | Een knipperend of brandend lampje geeft de status van de USB-poort (Type A) weer. ➡ <a href="#">pag.104</a>   |
| 10 <b>USB-poort (Type B) (alleen EB-G5350/G5150)</b>  | Hiermee sluit u de projector via een in de handel verkrijgbare USB-kabel aan op een computer, waarna het computerbeeld wordt geprojecteerd. ➡ <a href="#">pag.108</a>   |
| 11 <b>SD-kaartsleuf (alleen EB-G5350/G5150)</b>       | Ingang voor geheugenkaarten van het type SD en SDHC (SD High Capacity), zodat u afbeeldingen/filmbestanden kunt projecteren met PC Free van EasyMP. ➡ <a href="#">pag.105</a>                                 |
| 12 <b>Lampje van SD-kaart (alleen EB-G5350/G5150)</b> | Geeft de toegangsstatus van de SD-kaart aan. ➡ <a href="#">pag.105</a>  |
| 13 <b>LAN-poort</b>                                   | Hier steekt u een netwerkkabel in om de projector te verbinden met het netwerk. ➡ <a href="#">pag.107</a>   |
| 14 <b>HDMI-ingangspoort</b>                           | Ingang voor videosignalen van met HDMI compatibele videoapparatuur en computers. ➡ <b>Introductiehandleiding</b>  |
| 15 <b>Computer2-ingangspoort</b>                      | Ingang voor videosignalen van een computer en <u>componentvideosignalen</u> van andere videobronnen.  |

| Naam                            | Functie  |
|---------------------------------|--|
| <b>Audio-L/R-ingangspoort</b>   | Wanneer u via de projector audio wilt doorgeven van apparatuur die is aangesloten op de Computer1/2-ingang of de BNC-ingang, sluit u de audio-uitgang van die apparatuur hierop aan.<br>Wanneer u de USB-weergavefunctie gebruikt en u wilt geluid weergeven vanaf de projector, dan moet u een verbinding maken met de audio-uitgang van uw computer. (Alleen EB-G5350/G5150) ➡ <b>Introductiehandleiding</b> |
| 16 <b>Monitor-uitgangspoort</b> | Zendt het beeldsignaal van de computer die is aangesloten op de Computer1/2-ingang of BNC-ingang naar een externe monitor. Dit is niet beschikbaar voor componentvideosignalen of andere signalen die binnenkomen op een andere poort dan de Computer1/2- of BNC-ingang. ➡ <a href="#">pag.101</a>   |
| <b>Audio-uitgangspoort</b>      | Zendt het geluid van het geprojecteerde beeld naar de externe luidsprekers. ➡ <a href="#">pag.101</a>  |
| 17 <b>Bedieningspaneel</b>      | ➡ <a href="#">pag.12</a>   |

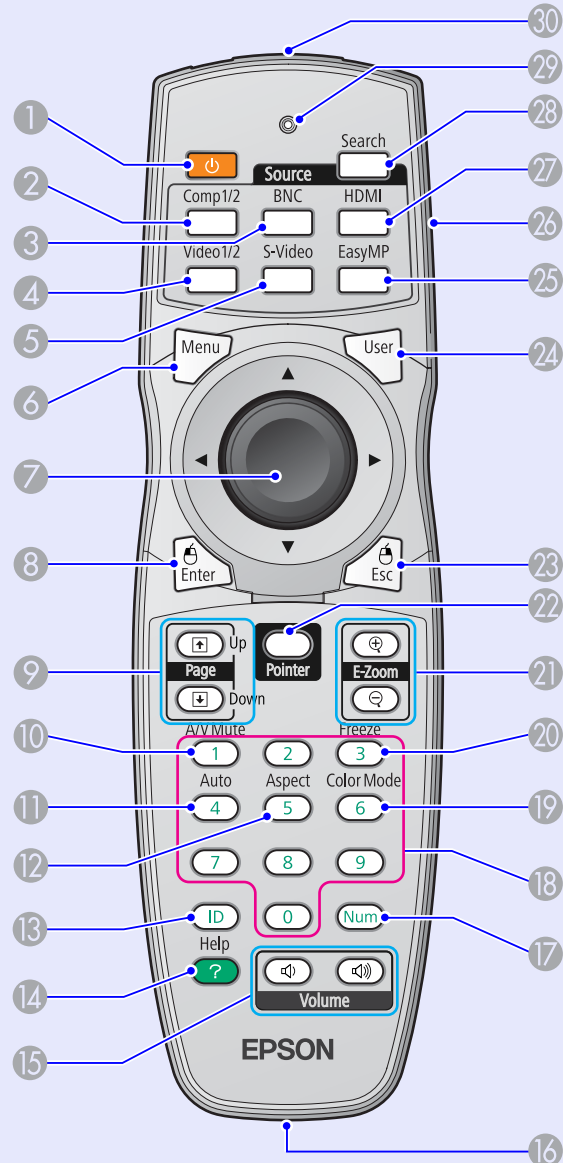
## Bedieningspaneel











| Naam                   | Functie   |
|------------------------|---|
| ① [⏻]-knop             | Met deze knop schakelt de projector in en uit.<br>➡ <i>Introductiehandleiding</i>   |
| ② [Source Search]-knop | Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat op de projector is aangesloten en een beeldsignaal doorgeeft. ➡ <a href="#">pag.19</a>  |
| ③ [Enter]-knop         | Als deze knop tijdens de projectie van signaalbeelden van de computer wordt ingedrukt, stelt de projector automatisch tracking, synchronization, and position (frequentieafstemming, synchronisatie en positie) in voor een optimale beeldweergave. Als een configuratiemenu of een hulpscherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. ➡ <a href="#">pag.40</a> |

| Naam                     | Functie  |
|--------------------------|--|
| ④ [↕/▲] [↕/▼]-knoppen    | Corrigeert de trapeziumvertekening. In de volgende gevallen hebben deze knoppen enkel de [▲]- en de [▼]-functies. <ul style="list-style-type: none"> <li>•Wanneer het geprojecteerde beeld via een netwerkverbinding wordt verzonden</li> <li>•Wanneer de functie PC Free wordt gebruikt voor de projectie</li> </ul> Als er een configuratiemenu of een hulpscherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menu-items en instellingswaarden selecteren. ➡ <i>Introductiehandleiding</i> , <a href="#">pag.40</a> |
| ⑤ [Help]-knop            | Druk op deze knop om het hulpscherm weer te geven en te sluiten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen. ➡ <a href="#">pag.66</a>  |
| ⑥ [Esc]-knop             | Druk op deze knop om de huidige functie te stoppen. <p>Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige menu weer. ➡ <a href="#">pag.40</a></p>   |
| ⑦ [↔/◀] en [↔/▶]-knoppen | Corrigeert de trapeziumvertekening. In de volgende gevallen hebben deze knoppen enkel de [◀]- en de [▶]-functies. <ul style="list-style-type: none"> <li>•Wanneer het geprojecteerde beeld via een netwerkverbinding wordt verzonden</li> <li>•Wanneer de functie PC Free wordt gebruikt voor de projectie</li> </ul> Als er een configuratiemenu of een hulpscherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menu-items en instellingswaarden selecteren. ➡ <i>Introductiehandleiding</i> , <a href="#">pag.40</a> |
| ⑧ [Menu]-knop            | Druk op deze knop om het configuratiemenu weer te geven en te sluiten. ➡ <a href="#">pag.40</a>  |

## Afstandsbediening



| Naam                 | Functie  |
|----------------------|--|
| 1 [⏻]-knop           | Met deze knop schakelt de projector in en uit.  <b>Introductiehandleiding</b>   |
| 2 [Computer1/2]-knop | Schakelt over naar beeld van de Computer1- of Computer2-ingang.  <a href="#">pag.20</a>   |
| 3 [BNC]-knop         | Schakelt over naar beeld van de BNC-ingang.  <a href="#">pag.20</a>   |
| 4 [Video1/2]-knop    | Schakelt over naar beeld van de Video1- of Video2-ingang.  <a href="#">pag.20</a>   |
| 5 [S-Video]-knop     | Schakelt over naar beeld van de S-video-ingang.  <a href="#">pag.20</a>   |
| 6 [Menu]-knop        | Druk op deze knop om het configuratiemenu weer te geven en te sluiten.  <a href="#">pag.40</a>  |
| 7 [⊙]-knop           | Als er een configuratiemenu of een hulpscherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menu-items en instellingswaarden selecteren.  <a href="#">pag.40</a> , <a href="#">pag.66</a><br>Als u de optionele ontvanger voor een draadloze muis gebruikt, kunt u deze knop gebruiken om de aanwijzer te verplaatsen (acht mogelijke richtingen). |
| 8 [Enter]-knop       | Als een configuratiemenu of een hulpscherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau.  <a href="#">pag.40</a> , <a href="#">pag.66</a><br>Als u de optionele ontvanger voor een draadloze muis gebruikt, werkt de knop als linkermuisknop.                                       |

| Naam                                   | Functie  |
|--|--|
| 9 <b>[Page]-knoppen</b><br>(↑) (↓)     | Hiermee gaat u naar de volgende/vorige dia wanneer de ingangsbron EasyMP is en een PowerPoint-bestand of scenario wordt geprojecteerd. (Alleen EB-G5350/G5150)<br>☞ <a href="#">EasyMP Bedieningshandleiding</a><br>Als u de optionele ontvanger voor een draadloze muis gebruikt, kunt u in het PowerPoint-bestand van pagina veranderen door op de knop voor pagina omhoog/pagina omlaag te drukken. |
| 10 <b>[A/V Mute]-knop</b>              | Hiermee schakelt u video en audio in en uit.<br>☞ <a href="#">pag.22</a>   |
| 11 <b>[Auto]-knop</b>                  | Als deze knop tijdens de projectie van signaalbeelden van de computer wordt ingedrukt, stelt de projector automatisch de frequentieafstemming, synchronisatie en positie in voor een optimale beeldweergave.   |
| 12 <b>[Aspect]-knop</b>                | Bij iedere druk op deze knop verandert de <u>hoogte-breedteverhouding</u> . ☞ <a href="#">pag.23</a>   |
| 13 <b>[ID]-knop</b>                    | Druk op deze knop om de afstandsbediening-id in te stellen. ☞ <a href="#">pag.31</a>   |
| 14 <b>[Help]-knop</b>                  | Druk op deze knop om het hulpscherm weer te geven en te sluiten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen. ☞ <a href="#">pag.66</a>  |
| 15 <b>[Volume]-knoppen</b> (🔊) (🔊🔊)    | (🔊) Verlaagt het volume.<br>(🔊🔊) Verhoogt het volume.<br>☞ <a href="#">Introductiehandleiding</a>  |
| 16 <b>Poort voor afstandsbediening</b> | Hierop sluit u de kabel van de optionele afstandsbediening aan. Wanneer de kabel in deze poort zit, wordt de afstandsbedieningsontvanger uitgeschakeld.  |

| Naam                                  | Functie  |
|---------------------------------------|--|
| 17 <b>[Num]-knop</b>                  | Gebruik deze knop voor de invoer van wachtwoorden, IP-adressen in het menu "Netwerk" enzovoort. ☞ <a href="#">pag.34</a>   |
| 18 <b>Numerieke knoppen</b>           | Gebruik deze knop voor de invoer van wachtwoorden, IP-instellingen voor afstandsbediening, IP-adressen in het menu "Netwerk" enzovoort. ☞ <a href="#">pag.34</a> , <a href="#">pag.31</a>  |
| 19 <b>[Color Mode]-knop</b>           | Bij iedere druk op deze knop verandert de kleurenmodus. ☞ <a href="#">pag.21</a>   |
| 20 <b>[Freeze]-knop</b>               | Druk op deze knop om het beeld te pauzeren of te hervatten. ☞ <a href="#">pag.22</a>   |
| 21 <b>[E-zoom]-knoppen</b><br>(⊕) (⊖) | (⊕) Vergroot het beeld zonder de projectiegrootte te wijzigen.<br>(⊖) Verkleint delen van beelden die met de [⊕]-knop zijn vergroot. ☞ <a href="#">pag.28</a>  |
| 22 <b>[Pointer]-knop</b>              | Druk op deze knop als u de scherm aanwijzer wilt activeren. ☞ <a href="#">pag.27</a>   |
| 23 <b>[Esc]-knop</b>                  | Druk op deze knop om de huidige functie te stoppen. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige menu weer.<br>☞ <a href="#">pag.40</a><br>Als u de draadloze muis gebruikt, werkt de knop als rechtermuisknop. |

| Naam                            | Functie  |
|---------------------------------|--|
| 24 <b>[User]-knop</b>           | Druk hierop om een item dat u vaak gebruikt toe te wijzen uit de zes beschikbare items uit het configuratiemenu. Wanneer u op de knop drukt, wordt het geselecteerde menu-item/aanpass scherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven.<br> <a href="#">pag.44</a><br>Standaard is de functie "Testpatroon" toegewezen. |
| 25 <b>[EasyMP]-knop</b>         | Schakelt over naar het EasyMP-beeld. (Alleen EB-G5350/G5150)  <a href="#">pag.20</a><br>Wanneer u de EB-G5200W/G5300/G5100 gebruikt, werkt deze functie niet (ook al drukt u de knop in).   |
| 26 <b>Id-schakelaar</b>         | Gebruik deze schakelaar om de id-instellingen voor de afstandsbediening in (On) en uit (Off) te schakelen.  <a href="#">pag.29</a>  |
| 27 <b>[HDMI]-knop</b>           | Schakelt over naar beeld van de HDMI-ingang.<br> <a href="#">pag.20</a>  |
| 28 <b>[Source Search]-knop</b>  | Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat op de projector is aangesloten en een beeldsignaal doorgeeft.<br> <a href="#">pag.19</a>  |
| 29 <b>Indicatielampjes</b>      | Dit lampje gaat branden wanneer signalen worden verzonden.   |
| 30 <b>LED afstandsbediening</b> | Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.   |



# Nuttige functies

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op nuttige functies voor het geven van presentaties e.d. en op de beveiligingsfuncties.

## Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren ..... 17

- Vertekening corrigeren met Quick Corner .....17

## Het geprojecteerde beeld wijzigen ..... 19

- Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Source Search) .....19
- Direct wijzigen met de afstandsbediening .....20

## Functies voor het verbeteren van projecties ... 21

- De projectiekwiteit selecteren (Kleurenmodus selecteren) .....21
- Tijdelijk het beeld en geluid onderdrukken (A/V Mute) .....22
- Het beeld bevriezen (Freeze) .....22
- De hoogte-breedteverhouding wijzigen.....23
  - Methode wijzigen .....23
  - De hoogte-breedteverhouding wijzigen voor videoapparatuur .....23
  - De hoogte-breedteverhouding wijzigen voor computer-/HDMI-apparatuur (alleen EB-G5350/G5300/G5150/G5100) .....24
  - De hoogte-breedteverhouding wijzigen voor computer-/HDMI-apparatuur (voor EB-G5200W) .....25

- Aanwijzer (Pointer) ..... 27

- Deel van het beeld vergroten (E-Zoom) ..... 28

## Beperkingen in de doelprojector bij gebruik van meerdere projectors .....29

- Projector-id instellen ..... 30
- Projector-id controleren ..... 30
- Afstandsbediening-id instellen ..... 31



## De kleur voor meerdere projectors instellen (Kleureninstelling multischermen).....32

- Overzicht van de correctieprocedure ..... 32
- Correctiemethode ..... 32

## Beveiligingsfuncties .....34

- Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging) ..... 34
  - Manieren van wachtwoordbeveiliging ..... 34
  - Wachtwoordbeveiliging instellen ..... 34
  - Wachtwoord invoeren ..... 36
- Bediening beperken (Bedieningsvergrendeling)..... 36
- Antidiefstalvergrendeling ..... 37
  - Kabelslot installeren..... 37
  - Diefstal van lens voorkomen ..... 38

Vervormde weergave van geprojecteerde beelden kan op de twee onderstaande manieren worden gecorrigeerd.

- **Quick Corner**  
Hiermee kunt u handmatig elk van de vier hoeken van het geprojecteerde beeld bijstellen.  [pag.17](#)
- **H/V-Keystone**  
Hiermee corrigeert u vertekening in horizontale en verticale richting afzonderlijk van elkaar. H/V-Keystone is ideaal voor het bijregelen van trapeziumvertekening. U kunt dit eenvoudig bijregelen met de knoppen [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔] en [↲/↳] op het bedieningspaneel van de projector.  **Introductiehandleiding**

Deze twee methoden kunnen niet samen worden gebruikt. Wanneer u "Keystone" selecteert in het configuratiemenu, wordt de gekozen correctiemethode toegewezen aan de knoppen [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔] en [↲/↳] van het bedieningspaneel. De standaardinstelling voor "Keystone" wordt "H/V-Keystone". Wanneer u op de knoppen [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔] en [↲/↳] drukt, wordt H/V-Keystone-correctie toegepast.

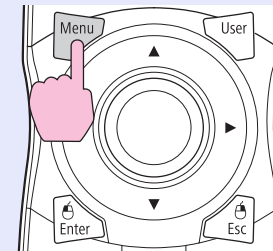
Doordat "Quick Corner" en "H/V-Keystone" correctie kunnen worden uitgevoerd terwijl u een testpatroon projecteert, hoeft u geen speciale voorbereidingen te treffen, zoals het aansluiten van een computer of andere apparatuur.

## Vertekening corrigeren met Quick Corner

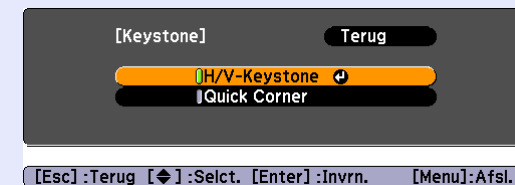
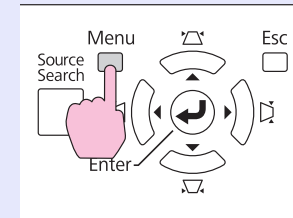
### Procedure

- 1 Druk op de [Menu]-knop op de projector en selecteer vervolgens Instellingen → Keystone in het configuratiemenu.  "Het configuratiemenu gebruiken" [pag.40](#)

### Op de afstandsbediening



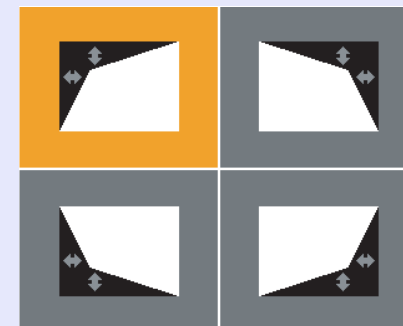
### Op het bedieningspaneel



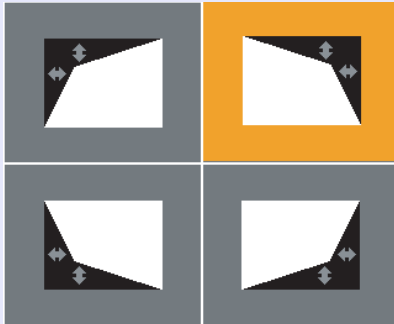
2

### Selecteer "Quick Corner" en druk vervolgens op de [Enter]-knop.

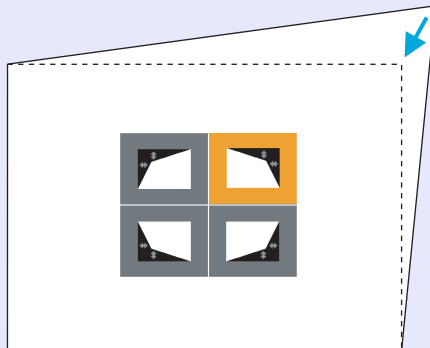
Druk nogmaals op de [Enter]-knop om het scherm weer te geven waarin u één van de vier hoeken kunt selecteren.



- 3** Gebruik de [↻]-knop op de afstandsbediening of [↶/↷], [↵/↴], [↱/↲] en [↴/↵] op het bedieningspaneel om de hoek te selecteren die u wilt aanpassen. Druk vervolgens op de [Enter]-knop.



- 4** Als u de vorm wilt wijzigen, gebruikt u [↻] op de afstandsbediening of [↶/↷], [↵/↴], [↱/↲] en [↴/↵] op het bedieningspaneel.



Als onderstaand scherm wordt weergegeven tijdens het corrigeren, geeft dit aan dat het maximale correctiebereik is bereikt.

[↻/↷] : Aanpassen  
[Esc] : Terug  
  
Kan niet meer verplaatsen.

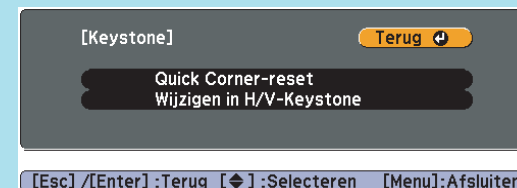
- 5** Herhaal procedure 3 en 4 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.

- 6** Druk na afloop op de [Esc]-knop om het correctiemenu af te sluiten.

Doordat de correctie in het configuratiemenu op "Quick Corner" in plaats van "Keystone" is gezet, wordt het scherm voor het selecteren van de hoek van procedure 2 weergegeven wanneer u later op [↶/↷], [↵/↴], [↱/↲] of [↴/↵] drukt. Zet "Keystone" in het configuratiemenu op "H/V-Keystone" als u H/V-Keystone wilt corrigeren met de knoppen [↶/↷], [↵/↴], [↱/↲], en [↴/↵] op het bedieningspaneel.



*Als u tijdens het corrigeren met Quick Corner de [Esc]-knop ongeveer twee seconden ingedrukt houdt, wordt het volgende scherm weergegeven.*



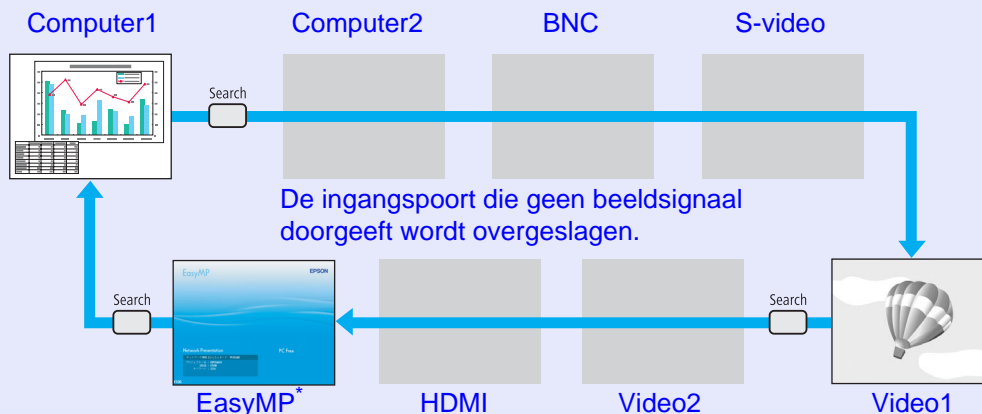
Quick Corner-reset: maakt de Quick Cornercorrecties ongedaan.  
Wijzigen in H/V-Keystone: schakelt de correctiemethode over op H/V-Keystone. ➡ pag.44

Er zijn twee manieren om het geprojecteerde beeld te wijzigen.

- Wijzigen met Source Search (Invoerapparaat zoeken)  
De projector detecteert automatisch signalen die door een aangesloten apparaat worden doorgegeven, en projecteert het door dit apparaat doorgegeven beeld.
- Direct wijzigen  
U kunt de de ingangspoort wijzigen met de afstandsbediening.

## Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Source Search)

Als u de [Source Search]-knop gebruikt worden ingangspoorten die geen beeldsignaal doorgeven genegeerd, zodat het gewenste beeld sneller wordt geprojecteerd.

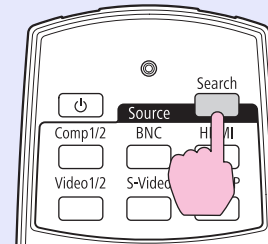


\*Alleen EB-G5350/G5150 schakelt over naar EasyMP.

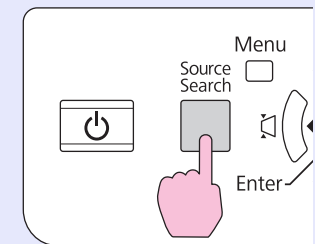
### Procedure

Als uw videoapparatuur is aangesloten, start het afspelen dan voordat u hetingangssignaal wijzigt.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



Als er twee of meer apparaten zijn aangesloten, druk dan op de [Source Search]-knop totdat het gewenste beeld wordt weergegeven.



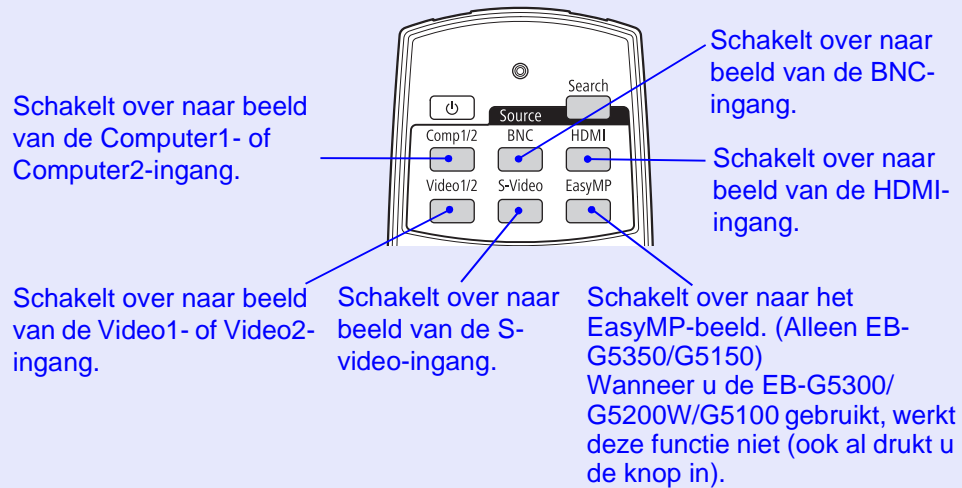
Onderstaand scherm toont de status van beeldsignalen en wordt weergegeven als alleen het momenteel weergegeven beeld beschikbaar is of als er geen beeldsignaal is gevonden. U kunt de ingangspoort van het apparaat dat u wilt gebruiken selecteren. Als u binnen 10 seconden niets selecteert, wordt het scherm gesloten.



### Direct wijzigen met de afstandsbediening


U kunt het beeld dat u wilt weergeven direct oproepen door op de volgende knoppen op de afstandsbediening te drukken.


#### Afstandsbediening



## De projectiekwiteit selecteren (Kleurenmodus selecteren)

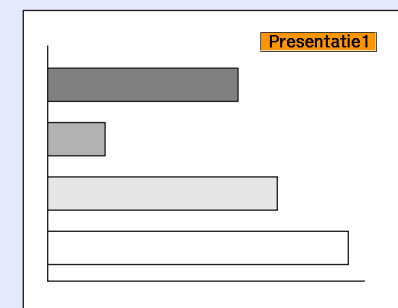
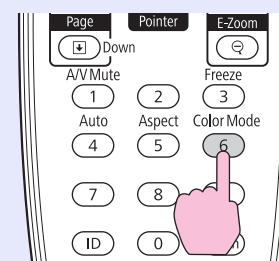
Voor optimale beeldkwaliteit selecteert u de instelling die het beste past bij de omgeving waarin u projecteert. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerde modus.

| Modus       | Toepassing  |
|-------------|---|
| Spel        | Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers. Dit is de helderste modus die goed schaduw tinten weergeeft.<br>Als u bang bent dat u te veel vertraging krijgt bij snelle games, zet dan "Progressief" in het configuratiemenu op "Uit".  <a href="#">pag.42</a> |
| Presentatie | Deze modus is ideaal voor het geven van presentaties met kleurmateriaal in goed verlichte kamers.   |
| Tekst       | Deze modus is ideaal voor het geven van presentaties met zwart-witmateriaal in goed verlichte kamers.   |
| Theater     | Ideaal voor het kijken naar films in een donkere kamer. Geeft de beelden een natuurlijke toon.  |
| Foto        | (Bij doorgave van computerbeelden)<br>Ideaal voor het projecteren van stilstaande beelden, zoals foto's, in een goed verlichte kamer. De beelden zijn goed belicht en hebben een goed contrast.   |
| Sport       | (Bij doorgave van componentvideo-, S-video- of composietvideobeelden)<br>Ideaal voor het kijken naar tv-programma's in een goed verlichte kamer. De beelden zijn goed belicht en levensecht.  |
| sRGB        | Ideaal voor beelden die voldoen aan de sRGB-kleurenstandaard.   |
| Schoolbord  | Bij deze instelling krijgen beelden ook bij projectie op een (groen) schoolbord een natuurlijke toon, net als op een scherm.  |

| Modus   | Toepassing   |
|---------|--|
| Op maat | Selecteer "Op maat" om "R,G,B,C,M,Y" van "Kleuraanpassing" in het configuratiemenu aan te passen.  <a href="#">pag.41</a> |

### Procedure

#### Afstandsbediening



Bij iedere druk op deze knop wordt de naam van de kleurenmodus weergegeven en wijzigt de kleurenmodus.

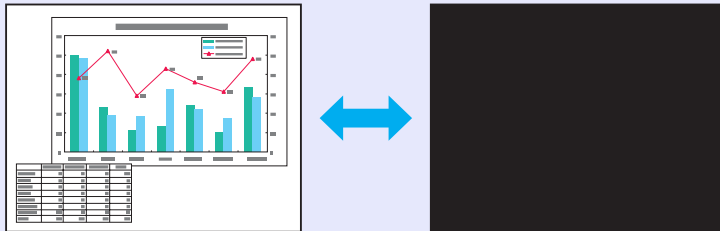
Als u op de knop drukt terwijl de naam van de kleurenmodus wordt weergegeven, wordt de volgende kleurenmodus weergegeven.



***U kunt de kleurenmodus ook instellen met "Kleurmodus" in het menu "Beeld" van het configuratiemenu.  [pag.41](#)***

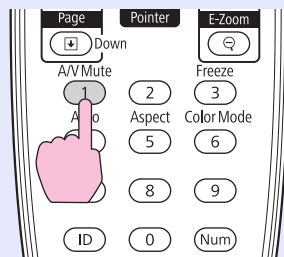
## Tijdelijk het beeld en geluid onderdrukken (A/V Mute)

U kunt deze functie gebruiken als u de aandacht van het publiek wilt richten op wat u zegt, of als u bij presentaties vanaf een computer geen informatie wilt tonen terwijl u bestanden wisselt.



### Procedure

#### Afstandsbediening



Elke keer als u op deze knop drukt, wordt A/V dempen in- of uitgeschakeld.



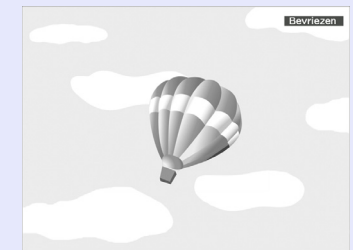
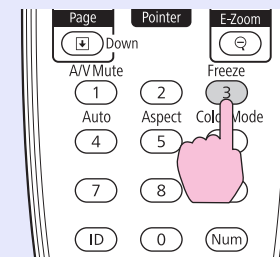
- Als u deze functie gebruikt terwijl u bewegende beelden projecteert, worden de beelden en het geluid niet stopgezet en kunt u niet terugkeren naar het punt waar A/V Mute werd ingeschakeld.
- U kunt in het configuratiemenu onder "Uitgebreid" - "Weergeven" - "A/V dempen" instellen welk beeld black, blue, or logo (zwart, blauw of met logo) u wilt weergeven als A/V Mute wordt ingeschakeld. [pag.46](#)

## Het beeld bevroren (Freeze)

Als het bewegende beeld in het scherm wordt bevroren, blijft de projectie doorlopen en kunt u een bewegend beeld frame voor frame, als foto projecteren. U kunt deze functie ook gebruiken om tussentijds handelingen uit te voeren, bijvoorbeeld als u tijdens presentaties vanaf een computer bestanden wilt wisselen zonder beeld te projecteren.

### Procedure

#### Afstandsbediening



Elke keer als u op deze knop drukt, wordt de bevroersfunctie in- of uitgeschakeld.



- Het afspelen van de audio stopt niet.
- Het apparaat dat de beelden afspeelt, stopt niet met het afspelen van de bewegende beelden als het scherm bevroren is. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waar het beeld is gestopt.
- Als u op de [Freeze]-knop drukt terwijl het configuratiemenu of een hulpscherm wordt afgebeeld, wordt het weergegeven configuratiemenu of hulpscherm afgesloten.
- De bevroersfunctie werkt als E-Zoom wordt gebruikt.



## De hoogte-breedteverhouding wijzigen

Als videoapparatuur is aangesloten op de projector, kunt u beelden die zijn opgenomen op digitale video of dvd bekijken in 16:9-breedbeeldformaat door de hoogte-breedteverhouding te wijzigen.

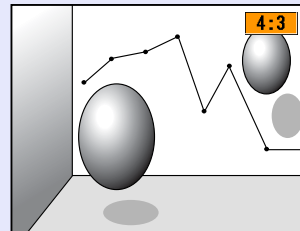
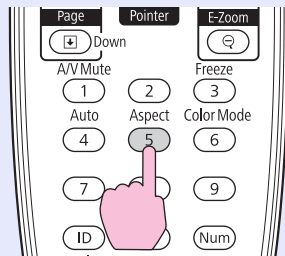
Wijzig deze verhouding wanneer u computerbeelden wilt projecteren op volledige grootte.

U kunt als volgt van methode en type verhouding veranderen.

### Methode wijzigen

#### Procedure

#### Afstandsbediening



Bij iedere druk op de knop wordt de naam van de hoogte-breedteverhouding weergegeven en verandert de hoogte-breedteverhouding.

Als u op de knop drukt terwijl de naam van een hoogte-breedteverhouding wordt weergegeven, wordt de volgende hoogte-breedteverhouding weergegeven.

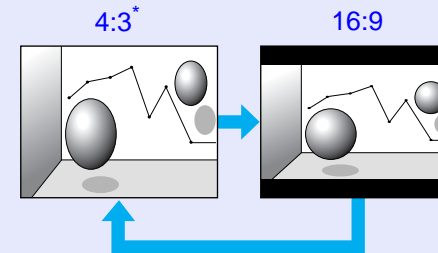


*U kunt de kleurmodus ook instellen met "Hoogte-breedte" in het menu "Signaal" van het configuratiemenu.*

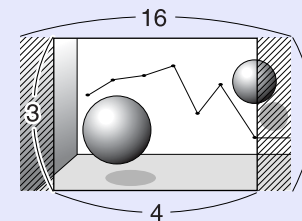
*pag.42*

### De hoogte-breedteverhouding wijzigen voor videoapparatuur

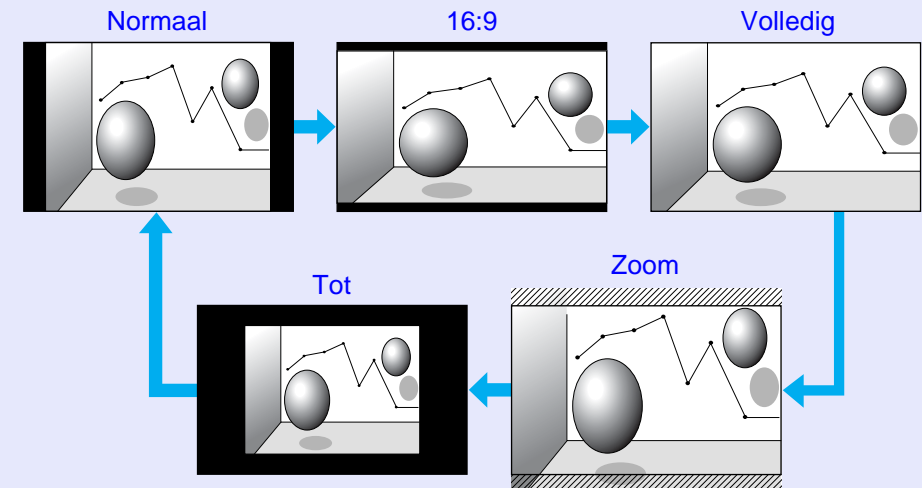
(alleen EB-G5350/G5300/G5150/G5100)



\* Wanneer de projector signalen van het type 720p/1080i/1080p ontvangt, wordt het beeld ingezoomd met de verhouding 4:3.


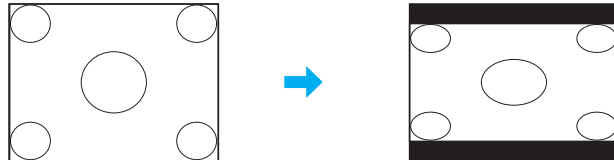
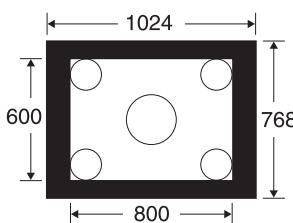
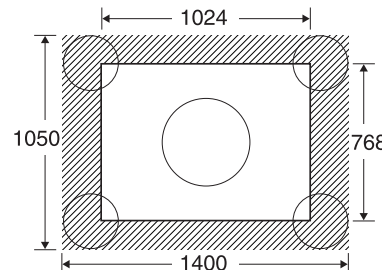


Voor EB-G5200W



## ■ De hoogte-breedteverhouding wijzigen voor computer-/HDMI-apparatuur (alleen EB-G5350/G5300/G5150/G5100)

U kunt het projecteren van computerbeelden of beelden die via de HDMI-poort worden ontvangen, als volgt aanpassen.

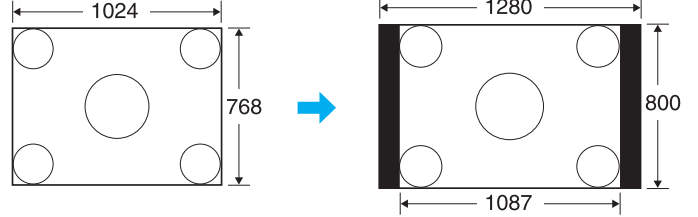
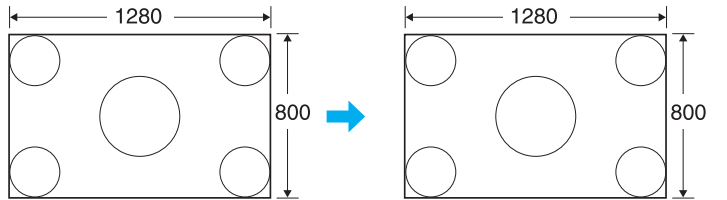
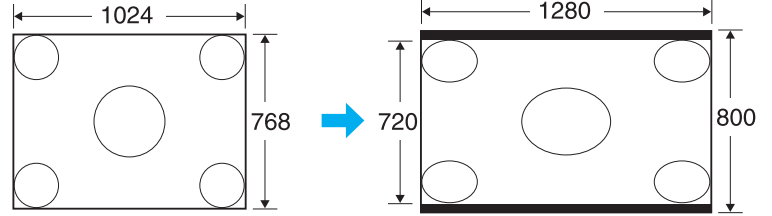
| Ingestelde waarden |   | Bewerking  | Projectievoorbeeld  |
|--------------------|---|--|---|
| <b>Normaal</b>     | <b>Wanneer beelden worden ontvangen via de Computer1/2- of BNC-ingang</b> | Projectie op volledige projectiegrootte met behoud van verhouding van ontvangen beeld.   |   |
| <b>Automatisch</b> | <b>Wanneer beelden worden ontvangen via de HDMI-ingang</b>                | Projectie met een geschikte verhouding op basis van informatie in het ontvangen signaal.   |   |
| <b>4:3</b>         |   | Projectie op volledige projectiegrootte met de verhouding 4:3. Dit is ideaal voor het projecteren van beelden met een verhouding van 5:4 ( $1.280 \times 1.024$ ) op volledige projectiegrootte.   | <p>Bij ontvangst van een signaal van <math>1.280 \times 1.024</math></p>  <p>Normaal 4:3</p>   |
| <b>16:9</b>        |   | Projectie met de verhouding 16:9. Dit is ideaal voor het projecteren op het volledige schermformaat bij gebruik van een 16:9-scherm.   | <p>Bij ontvangst van een signaal van <math>1.280 \times 1.024</math></p>    |
| <b>Tot</b>         |   | Projectie met de resolutie van het ontvangen beeld in het midden van het scherm. Dit is ideaal voor het weergeven van scherpe beelden. Als het beeld een hogere resolutie heeft dan $1.024 \times 768$ , worden de randen niet meegeprojecteerd. | <p>Bij ontvangst van een signaal van <math>800 \times 600</math></p>  <p>Bij ontvangst van een signaal van <math>1400 \times 1050</math></p>  |

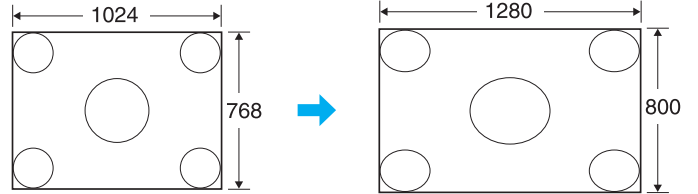
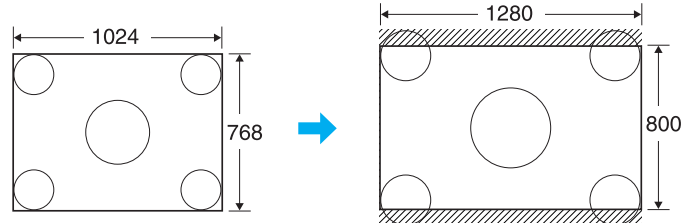
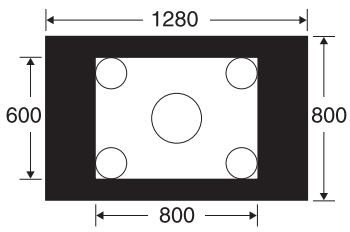
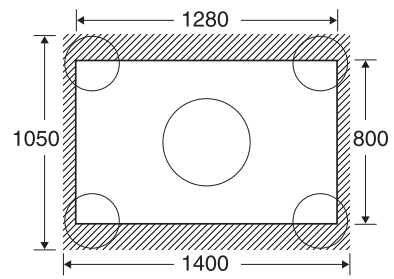


*Als bij het projecteren van computerbeelden een deel van het beeld ontbreekt of als niet alles kan worden geprojecteerd, moet u "Breed" of "Normaal" selecteren bij "Resolutie" in het configuratiemenu (afhankelijk van de grootte van het computerscherm). [pag.42](#)*

## ■ De hoogte-breedteverhouding wijzigen voor computer-/HDMI-apparatuur (voor EB-G5200W)

U kunt de hoogte-breedteverhouding waarmee computerbeelden of beelden worden geprojecteerd die via de HDMI-poort worden ontvangen, als volgt aanpassen. Bij de EB-G5200W is het projectieformaat gelijk aan 1.280 x 800 beeldpunten (beeldverhouding 16:10) als gevolg van de WXGA-paneelresolutie. Zet de verhouding op "16:9" wanneer u projecteert op een 16:9-scherm.

| Ingestelde waarden |   | Bewerking  | Projectievoorbeeld   |
|--------------------|---|--|--|
| <b>Normaal</b>     | <b>Wanneer beelden worden ontvangen via de Computer1/2- of BNC-ingang</b> | Projectie op volledige projectiegrootte met behoud van verhouding van ontvangen beeld.   | Bij ontvangst van een signaal van 1.024 × 768<br>   |
| <b>Automatisch</b> | <b>Wanneer beelden worden ontvangen via de HDMI-ingang</b>                | Projectie met een geschikte verhouding op basis van informatie in het ontvangen signaal. | Bij ontvangst van een signaal van 1.280 × 800<br>  |
| <b>16:9</b>        |   | Projectie op volledige projectiegrootte met een verhouding van 16:9.                     | Bij ontvangst van een signaal van 1.024 × 768<br> |

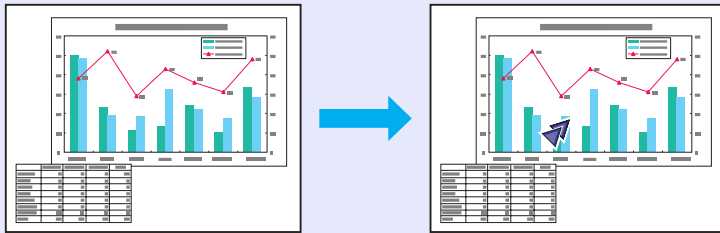
| Ingestelde waarden | Bewerking  | Projectievoorbeeld  |
|--------------------|--|---|
| <b>Volledig</b>    | Projectie op volledige grootte.  | <p>Bij ontvangst van een signaal van <math>1.024 \times 768</math></p>   |
| <b>Zoom</b>        | Projectie van het ontvangen beeld met behoud van het formaat in lengterichting. Delen die daarbuiten vallen, worden niet meegeprojecteerd.   | <p>Bij ontvangst van een signaal van <math>1.024 \times 768</math></p>   |
| <b>Tot</b>         | Projectie met de resolutie van het ontvangen beeld in het midden van het scherm. Dit is ideaal voor het weergeven van scherpe beelden. Als het beeld een hogere resolutie heeft dan $1.280 \times 800$ , worden de randen niet meegeprojecteerd. | <div> <p>Bij ontvangst van een signaal van <math>800 \times 600</math></p>  </div> <div> <p>Bij ontvangst van een signaal van <math>1.400 \times 1.050</math></p>  </div> |



Als bij het projecteren van computerbeelden een deel van het beeld ontbreekt of als niet alles kan worden geprojecteerd, moet u "Breed" of "Normaal" selecteren bij "Resolutie" in het configuratiemenu (afhankelijk van de grootte van het computerscherm). [pag.42](#)

## Aanwijzer (Pointer)

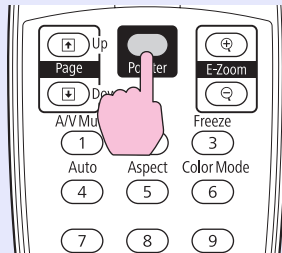
U kunt de aanwijzer op het geprojecteerde beeld verplaatsen en zo de aandacht vestigen op het onderwerp waarover u spreekt.



### Procedure

#### 1 De aanwijzer weergeven.

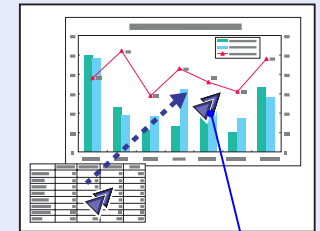
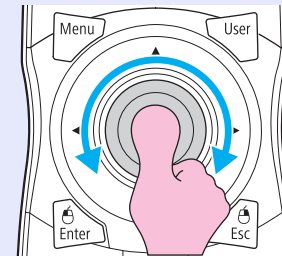
Afstandsbediening



Elke keer als u op deze knop drukt, verschijnt de aanwijzer of verdwijnt hij.

#### 2 De aanwijzer verplaatsen.

Afstandsbediening



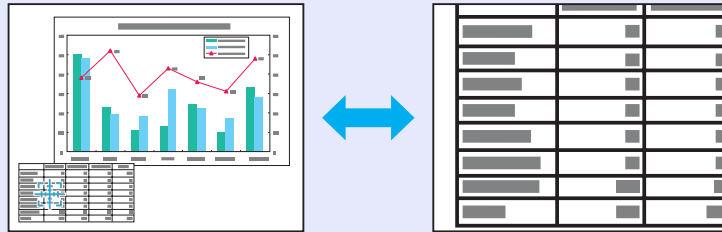
Aanwijzer



U kunt in het configuratiescherm onder "Instellingen" - "Aanwijzervorm" kiezen uit drie verschillende aanwijzers ( ). [pag.44](#)

## Deel van het beeld vergroten (E-Zoom)

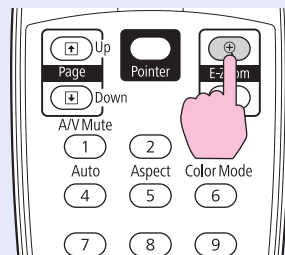
Met deze functie kunt u het beeld vergroten om het in detail te kunnen bekijken. Dit kan vooral handig zijn bij grafieken en tabellen.



### Procedure

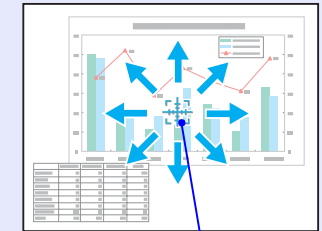
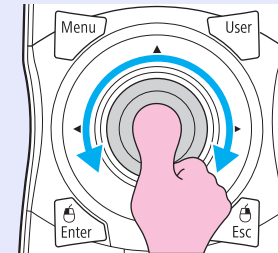
#### 1 E-zoom inschakelen.

Afstandsbediening



#### 2 Verplaats het kruis naar het gebied van het beeld dat u wilt vergroten.

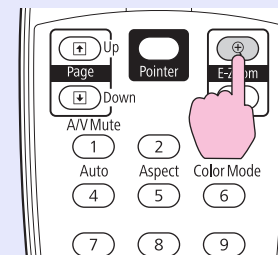
Afstandsbediening



Kruis

#### 3 Vergroten.

Afstandsbediening



Iedere keer als u op deze knop drukt, wordt het gebied vergroot. U kunt versneld vergroten door de knop ingedrukt te houden. U kunt het vergrote beeld verkleinen door de [⊖]-knop in te drukken. Druk op de [Esc]-knop om te annuleren.

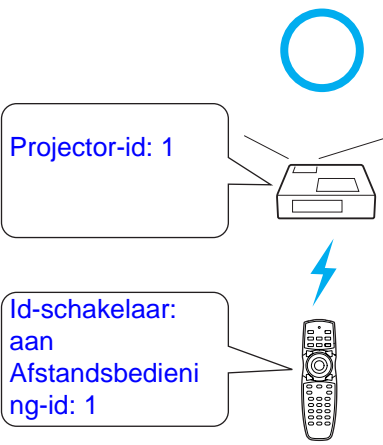
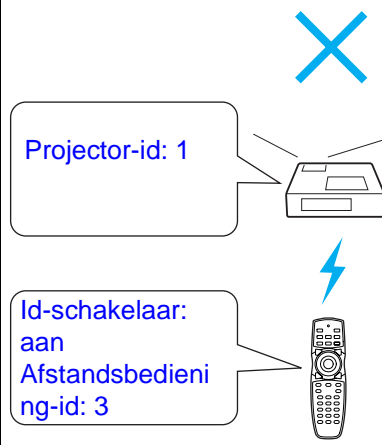





- De vergrotingsverhouding verschijnt in beeld. Het geselecteerde gebied kan in 25 stappen 1 tot 4 keer worden vergroot.
- Kantel de [⊙]-knop om door het beeld te bladeren.
- Als E-Zoom is geselecteerd terwijl Progressief of Ruisvermindering wordt uitgevoerd, wordt de momenteel uitgevoerde functie geannuleerd.

Wanneer een id is opgegeven voor de projector en afstandsbediening, kunt u de afstandsbediening alleen gebruiken voor een projector met de juiste id. Dit is handig wanneer u met verschillende projectors werkt.

Stel voor de projector een id in tussen "1" en "9". "Uit" is standaard. Dit houdt in dat projector via de afstandsbediening kan worden bediend ongeacht de id van de afstandsbediening.

Stel voor de afstandsbediening een id in tussen "0" en "9". "0" is standaard. Dit houdt in dat de afstandsbediening kan worden gebruikt ongeacht de id van de projector. Als er aan de zijkant van de afstandsbediening een id-schakelaar zit en deze schakelaar staat uit, dan kunnen alle projectors met de afstandsbediening worden bediend, ongeacht de id van de projector of de afstandsbediening.

| Gebruik afstandsbediening mogelijk  | Gebruik afstandsbediening niet mogelijk   | Gebruik afstandsbediening mogelijk   | Gebruik afstandsbediening mogelijk  | Gebruik afstandsbediening mogelijk  |
|---|---|--|---|---|
|  <p>Projector-id: 1</p> <p>Id-schakelaar: aan<br/>Afstandsbediening-id: 1</p> |  <p>Projector-id: 1</p> <p>Id-schakelaar: aan<br/>Afstandsbediening-id: 3</p> |  <p>Projector-id: 1</p> <p>Id-schakelaar: uit<br/>Afstandsbediening-id: 3</p> |  <p>Projector-id: uit</p> <p>Id-schakelaar: aan<br/>Afstandsbediening-id: 1</p> |  <p>Projector-id: 1</p> <p>Id-schakelaar: aan<br/>Afstandsbediening-id: 0</p> |
| Voorbeeld wanneer id van projector en afstandsbediening overeenstemmen en schakelaar van afstandsbediening op On staat  | Voorbeeld wanneer id van projector en afstandsbediening niet overeenstemmen en schakelaar van afstandsbediening op On staat                                     | Voorbeeld wanneer id van projector en afstandsbediening niet overeenstemmen en schakelaar van afstandsbediening op Off staat                                     | Voorbeeld wanneer id van projector is uitgeschakeld   | Voorbeeld wanneer id van afstandsbediening 0 is en id-schakelaar op On staat  |

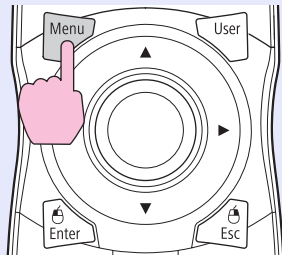


## Projector-id instellen

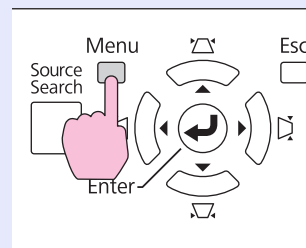
### Procedure

- 1 Druk tijdens het projecteren op de [Menu]-knop op de projector en selecteer "Uitgebreid" - "Projector-id" in het configuratiemenu. ➡ "Het configuratiemenu gebruiken" [pag.40](#)

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



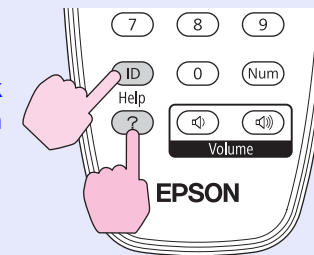
## Projector-id controleren

Gebruik de volgende procedure om de projector-id te controleren.

### Procedure

Afstandsbediening

Ingedrukt houden



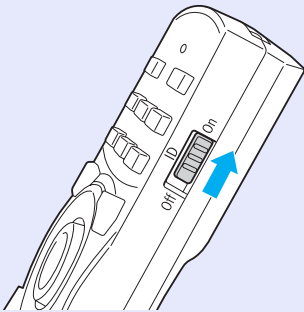
Houd tijdens het projecteren de [ID]-knop ingedrukt en druk vervolgens op de [Help]-knop om de huidige projector-id weer te geven op het scherm.

## Afstandsbediening-id instellen

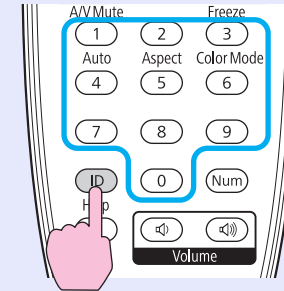
Wanneer de id-schakelaar aan de zijkant van de afstandsbediening op Off staat, is de id van de afstandsbediening uitgeschakeld en kunt u de afstandsbediening gebruiken ongeacht de id die op de projector is ingesteld. Wanneer de id-schakelaar op On staat, is de id van de afstandsbediening ingeschakeld en kunt u opgeven welke projector u wilt bedienen. Zet de id-schakelaar ook op On wanneer u de id van de afstandsbediening wilt instellen.

### Procedure

- 1 Zet de id-schakelaar van de afstandsbediening op On.



- 2 Houd de [ID]-knop ingedrukt en druk op de cijfertoets die overeenkomt met de id van de te bedienen projector.



Ingedrukt houden

Nadat deze instelling is uitgevoerd, kunnen alleen de opgegeven projectors via de afstandsbediening worden bediend.



*De id-instelling van de afstandsbediening wordt in de afstandsbediening opgeslagen. Zelfs als de batterijen uit de afstandsbediening worden gehaald, blijft de opgeslagen id behouden. Als u de afstandsbediening echter erg lang zonder batterijen laat liggen, wordt opnieuw de standaardinstelling actief (0).*


Als u meerdere projectors wilt gebruiken voor een presentatie, kunt u de helderheid en kleurtoon van het beeld van elke projector met de kleureninstelling voor multischermen instellen zodat de kleuren van de beelden van elke projector vrijwel overeenkomen.

Het is mogelijk dat de helderheid en kleurtoon ook na instelling niet volledig overeenkomen.

## Overzicht van de correctieprocedure

Wanneer u meerdere projectors gebruikt en correcties wilt aanbrengen, gebruik dan de volgende procedure om steeds één projector per keer te corrigeren.

### 1. Stel de id van de projector en afstandsbediening in.

Om de bediening te beperken tot één specifieke projector stelt u voor die projector een projector-id in. Stel dezelfde id in voor de afstandsbediening.  [pag.29](#)

### 2. Corrigeer het kleurverschil.

U kunt de kleuren corrigeren wanneer u projecteert met meer dan één projector. U kunt in vijf stappen (niveau 1 t/m 5) de kleur zwart in wit veranderen. Per niveau zijn de volgende twee aanpassingen mogelijk.

- Helderheid corrigeren

U kunt alle beelden even helder maken.

- Kleur corrigeren


U kunt de kleuren van de verschillende beelden op elkaar afstemmen met "Kleur corr. (G/R)" en "Kleur corr. (B/Y)".

## Correctiemethode

Nadat u de projectors hebt ingesteld, past u de helderheid en kleurtoon van elke projector aan om eventuele verschillen weg te werken.

### Procedure



**Druk op de [Menu]-knop en selecteer "Uitgebreid" - "Multischerm" in het configuratiemenu.**  **"Het configuratiemenu gebruiken" [pag.40](#)**



**Selecteer het niveau dat moet worden aangepast onder "Aanpassingsniveau".**

- Telkens wanneer u een niveau selecteert, wordt het patroon van het geselecteerde niveau weergegeven.
- U kunt vanaf elk niveau het beeld corrigeren. Meestal kunt u het beeld donkerder of lichter maken door het van 1 tot 5 of van 5 tot 1 aan te passen.



**De helderheid aanpassen met "Helderheid corr." .**

- Als u niveau 5 selecteert, wordt de instelling van de projector met de donkerste beeldinstelling door de andere projectors overgenomen.
- Als u niveau 1 selecteert, wordt de instelling van de projector met de helderste beeldinstelling door de andere projectors overgenomen.
- Als u niveau 2 tot 4 selecteert, wordt de instelling van de projector met de gemiddeld helderste beeldinstelling door de andere projectors overgenomen.
- Telkens wanneer u op de [Enter]-knop drukt, wisselt de weergave tussen testbeeld en normaal beeld, zodat u het resultaat van uw aanpassingen direct in het beeld kunt controleren en eventueel correcties kunt aanbrengen.

**4**

**"Kleur corr. (G/R)" en "Kleur corr. (B/Y)" aanpassen.**

Telkens wanneer u op de [Enter]-knop drukt, wisselt de weergave tussen testbeeld en normaal beeld, zodat u het resultaat van uw aanpassingen direct in het beeld kunt controleren en eventueel correcties kunt aanbrengen.

**5**

**Herhaal procedure 2 t/m 4 totdat u klaar bent met corrigeren.**

**6**

**Als alle correcties af zijn, drukt u op de [Menu]-knop om het configuratiemenu te sluiten.**

De projector beschikt over de volgende geavanceerde beveiligingsfuncties.

- Wachtwoordbeveiliging  
U kunt het aantal gebruikers van de projector beperken.
- Toetsvergrendeling  
U kunt voorkomen dat personen zonder toestemming de instellingen op de projector wijzigen.
- Antidiefstalvergrendeling  
De projector is uitgerust met diverse antidiefstalbeveiligingen.

## Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)

Als Wachtwoordbeveiliging is ingeschakeld kunnen personen die het wachtwoord niet kennen de projector niet gebruiken voor het projecteren van beelden, zelfs niet als de projector is ingeschakeld. Bovendien kan het gebruikerslogo dat wordt weergegeven als u de projector inschakelt, niet worden gewijzigd. Dit heeft een antidiefstalfunctie omdat de projector ook na diefstal niet kan worden gebruikt. Als u de projector aanschaft, is Wachtwoordbeveiliging niet ingeschakeld.

### Manieren van wachtwoordbeveiliging

Er zijn drie manieren om wachtwoordbeveiliging in te stellen, afhankelijk van het gebruik van de projector.

#### 1. Beveiligd opstarten

Als "Inschakelbeveiliging" is ingeschakeld ("Aan") moet het wachtwoord telkens worden ingevoerd wanneer de voedingskabel van de projector sinds de laatste ingave van het wachtwoord uit het stopcontact is gehaald. Als het verkeerde wachtwoord wordt ingevoerd, zal de projectie niet starten.

#### 2. Beveiligd gebruikerslogo

Iemand die het gebruikerslogo wil wijzigen dat door de eigenaar van de projector is vastgelegd, zal merken dat dit niet gaat. Als "Gebr. logo beveil." is ingeschakeld ("Aan"), zijn de volgende instellingen voor het gebruikerslogo niet toegankelijk.

- Een gebruikerslogo opnemen
- Instellingen voor "Achtergrond weerg.", "Opstartscherm", en "A/V dempen" onder "Weergeven" in het configuratiemenu.

#### 3. Netwerkbeveil.

Als "Netwerkbeveil." is ingeschakeld ("Aan"), kunnen er geen instellingen worden gewijzigd onder "Netwerk" in het configuratiemenu.

### Wachtwoordbeveiliging instellen

Gebruik de volgende procedure om de Wachtwoordbeveiliging in te stellen.

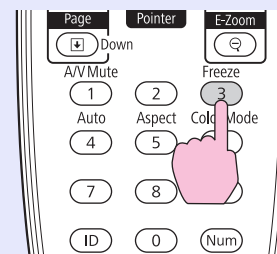
#### Procedure



**Houd tijdens het projecteren de [Freeze]-knop ongeveer vijf seconden ingedrukt.**

Het instellingenmenu voor wachtwoordbeveiliging wordt weergegeven.

#### Afstandsbediening



**Als Wachtwoordbeveiliging al is ingeschakeld, moet u het wachtwoord invoeren.**

**Als het ingevoerde wachtwoord juist is, wordt het instellingenmenu voor wachtwoordbeveiliging weergegeven. ➡ "Wachtwoord invoeren" [pag.36](#)**

**Als het wachtwoord is ingesteld, plak dan de beveiligd-met-wachtwoord-sticker als extra afschrikmiddel op een zichtbare plaats op de projector.**

## 2 Schakel "Inschakelbeveiliging".

- (1) Selecteer "Inschakelbeveiliging" en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
- (2) Selecteer "Aan" en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
- (3) Druk op de [Esc]-knop.

## 3 Schakel "Gebr. logo beveil." in.

- (1) Selecteer "Gebr. logo beveil." en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
- (2) Selecteer "Aan" en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
- (3) Druk op de [Esc]-knop.

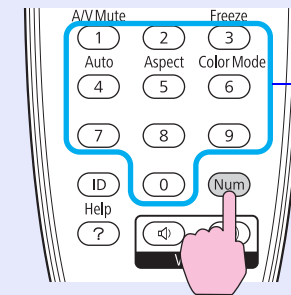
## 4 Schakel "Netwerkbeveil.".

- (1) Selecteer "Netwerkbeveil." en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
- (2) Selecteer "Aan" en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
- (3) Druk op de [Esc]-knop.

## 5 Het wachtwoord instellen

- (1) Selecteer "Wachtwoord" en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
- (2) De melding "Wachtwoord wijzigen?" wordt weergegeven, selecteer "Ja" en druk op de [Enter]-knop. De standaardinstelling voor het wachtwoord is "0000". Wijzig dit in het door u gekozen wachtwoord. Als u "Nee" selecteert, wordt het in stap 1 getoonde scherm opnieuw weergegeven.
- (3) Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen een getal van vier cijfers in. Het ingevoerde nummer wordt weergegeven als "\* \* \* \*". Als u het vierde cijfer invoert, wordt het bevestigingsscherf weergegeven.

Afstandsbediening



Numerieke knoppen

Ingedrukt houden

- (4) Voer het wachtwoord opnieuw in.  
De melding "Het nieuwe wachtwoord is opgeslagen." wordt weergegeven.  
Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt er een melding dat u het wachtwoord opnieuw moet invoeren.

## Wachtwoord invoeren



Als het wachtwoordinvoerscherm wordt weergegeven, voer dan met de numerieke knoppen op de afstandsbediening het wachtwoord in.

### Procedure

#### Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen het wachtwoord in.

Als u het juiste wachtwoord invoert, start de projectie.

#### Let op

- Als u drie keer achter elkaar een onjuist wachtwoord invoert, wordt de melding "De projector wordt vergrendeld." ongeveer vijf minuten lang weergegeven, waarna de projector in standby-modus gaat. Als dit gebeurt, haal dan de voedingskabel van de projector uit het stopcontact, steek de kabel er vervolgens weer in en schakel de projector weer in. De projector geeft het wachtwoordinvoerscherm opnieuw weer zodat u het juiste wachtwoord kunt invoeren.
- Als u het wachtwoord bent vergeten, schrijf dan het nummer dat achter "Code opvragen: xxxxx" op het scherm verschijnt op en neem contact op met het dichtstbijzijnde adres dat is opgenomen in Service- en ondersteuningsgids.  [Adressenlijst Epson Projector](#)
- Als u bovenstaande handeling blijft herhalen en het onjuiste wachtwoord dertig keer achter elkaar invoert, dan wordt de volgende melding weergegeven en zal de projector geen wachtwoorden meer accepteren. De bediening van de projector wordt geblokkeerd. Neem contact op met Epson zoals beschreven in uw documentatie.  [Adressenlijst Epson Projector](#)

## Bediening beperken (Bedieningsvergrendeling)


Ga als volgt te werk om de knoppen op het bedieningspaneel te blokkeren.

- Volledige blokkering  
Alle knoppen op het bedieningspaneel zijn geblokkeerd. U kunt de projector via het bedieningspaneel niet meer bedienen, inclusief in- en uitschakelen.
- Ged. vergrend.  
Alle knoppen op het bedieningspaneel, behalve de [⏻]-knop, zijn geblokkeerd.

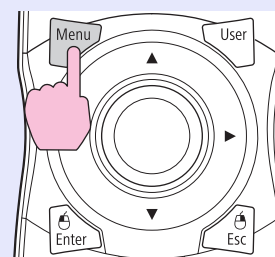
Dit is nuttig op evenementen of shows waar u alle knoppen wilt deactiveren en alleen wilt projecteren, of op scholen waar u de knopbediening wilt beperken. De projector kan nog steeds bediend worden met de afstandsbediening.

### Procedure

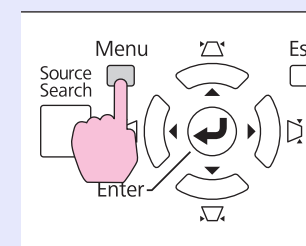


**Druk tijdens het projecteren op de [Menu]-knop en selecteer "Instellingen" - "Toetsvergrendeling" in het configuratiemenu.**  "Het configuratiemenu gebruiken" [pag.40](#)

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel







## 2 Selecteer of "Voll. vergrend." of "Toetsvergrend."



## 3 Selecteer "Ja" als het bevestigingsbericht wordt weergegeven.

De knoppen op het bedieningspaneel worden geblokkeerd volgens de door u gekozen instellingen.



*Er zijn twee manieren om de blokkering van het bedieningspaneel op te heffen.*

- Selecteer "Uit" onder "Instellingen" - "Toetsvergrendeling" in het configuratiemenu.
- Houd de [Enter]-knop op het bedieningspaneel ongeveer zeven seconden ingedrukt. Vervolgens verschijnt er een melding en wordt de blokkering opgeheven.

## Antidiefstalvergrendeling

Aangezien projectors vaak worden geïnstalleerd met ophangbeugels en in ruimtes zonder toezicht worden achtergelaten, is het mogelijk dat iemand probeert de projector mee te nemen en daarom is de projector uitgerust met de volgende beveiligingsvoorzieningen.

- Beveiligingssleuf

De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System. Meer informatie over het Microsaver Security System vindt u op de homepage van Kensington <http://www.kensington.com/>.

- Installatiepunt beveiligingskabel

Een in de handel verkrijgbaar antidiefstal kabelslot kan door het installatiepunt worden gehaald om de projector vast te leggen aan een tafel of zuil.

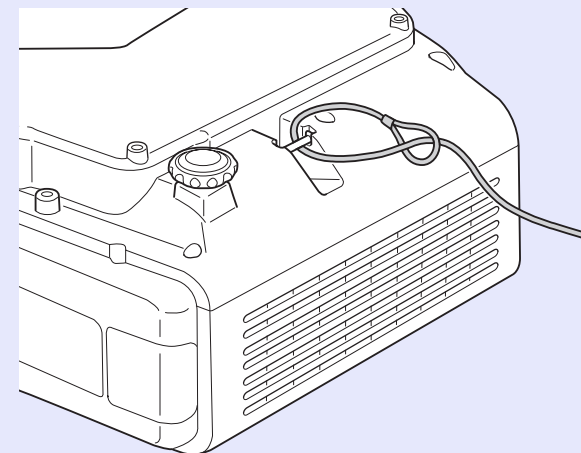
- Schroef om knop voor verwijderen van lens vast te zetten

De knop voor het verwijderen van de lens kan worden vastgezet, zodat de projectielens niet zomaar kan worden verwijderd.

### Kabelslot installeren

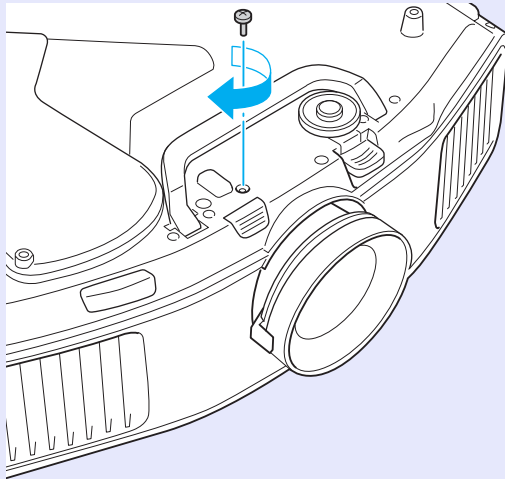
Haal een antidiefstal kabelslot door het installatiepunt.

Zie de documentatie die met het kabelslot is meegeleverd voor instructies over het vergrendelen.



### ■ Diefstal van lens voorkomen

De lens van de projector kan snel en gemakkelijk worden verwisseld dankzij de bajonetfitting. Als u bang bent voor diefstal, dan kunt u er met deze schroef voor zorgen dat de lens niet zomaar kan worden verwijderd.



# Configuratiemenu

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op het gebruik van het configuratiemenu en de daarin opgenomen functies.

## Het configuratiemenu gebruiken..... 40

## Lijst met functies ..... 41

- **Beeld-menu** .....41
- **Signaal-menu** .....42
- **Instellingen-menu** .....44
- **Uitgebreid-menu**.....46
- **Netwerk-menu (alleen EB-G5300/G5200W/G5100)** .....48
- **Netwerk-menu (alleen EB-G5350/G5150)** .....50
  - Opmerkingen over het gebruik van het Netwerk-menu .....51
  - Softwarematige toetsenbordbewerkingen .....51
  - Basis-menu .....52
  - Draadloos LAN-menu (alleen met optionele draadloze LAN-eenheid geïnstalleerd) .....53

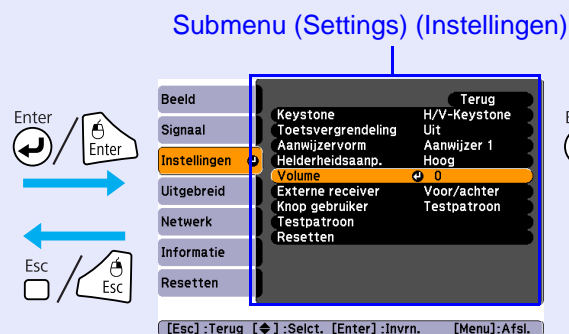
- Beveiliging-menu (alleen met optionele draadloze LAN-eenheid geïnstalleerd) ..... 55
- Vast netwerkmenu ..... 59
- E-mail-menu ..... 60
- Overige-menu ..... 61
- Resetten-menu..... 62

- **Informatie-menu**..... 63
- **Resetten-menu** ..... 64

## 1 Uit hoofdmenu selecteren

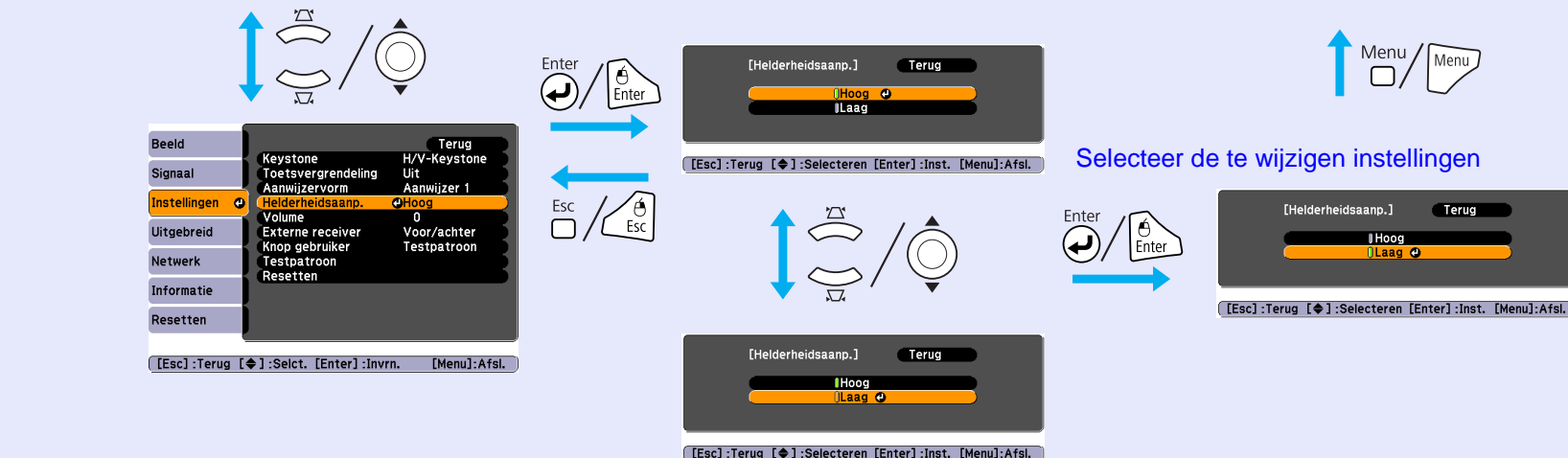
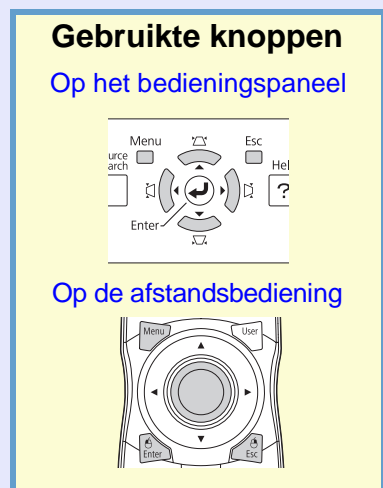


## 2 Uit submenu selecteren



## 3 Het geselecteerde item wijzigen

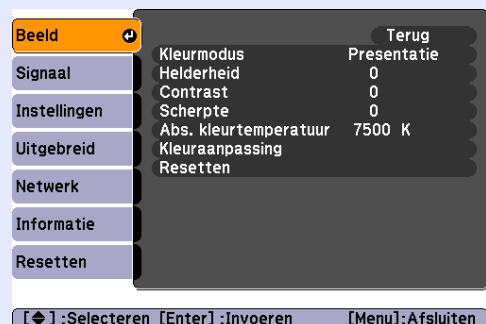
## 4 Afsluiten



## Beeld-menu



Welke items kunnen worden ingesteld is afhankelijk van het beeldsignaal dat op dat moment wordt geprojecteerd (zie onderstaande schermafdrukken). De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.

### Computerbeeld/EasyMP (alleen EB-G5350/G5150)



### Componentvideo»/Composietvideo»/S-video»



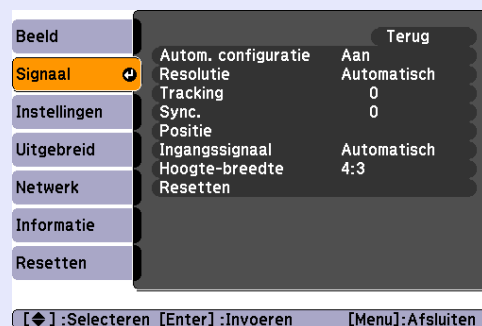
| Submenu               | Functie   |
|-----------------------|---|
| Kleurmodus            | Stel hier de beeldkwaliteit in die bij uw omgeving past.  <a href="#">pag.21</a>   |
| Helderheid            | Stel hier de helderheid van het beeld in.   |
| <b>Contrast»</b>      | Stel hier het verschil in tussen licht en schaduw in het beeld.   |
| Kleurverzadiging      | Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.  |
| Tint                  | (Deze instelling is alleen beschikbaar als u composietvideosignaal/S-videosignaal gebruikt en NTSC-signalen worden doorgegeven.)<br>Stel hier de kleurschakering in.  |
| Scherpte              | Stel hier de scherpste van het beeld in.  |
| Abs. kleurtemperatuur | (Dit item kan niet worden geselecteerd als "sRGB»" is geselecteerd als instelling onder "Kleurmodus" in het "Beeld"-menu.)<br>U stelt hier de totale kleurschakering voor het beeld in. U kunt hier kleurenschakeringen in 10 stappen van 5.000 K tot 10.000 K instellen. Als u een hoge waarde selecteert krijgt het beeld een blauwe kleurschakering, als u een lage waarde selecteert krijgt het beeld een rode kleurschakering.   |
| Kleuraanpassing       | Wijzig hier een van de volgende instellingen. (Dit item kan niet worden geselecteerd als "sRGB»" is geselecteerd als instelling onder "Kleurmodus" in het "Beeld"-menu.)<br>Rood, Groen, Blauw: U kunt de verzadiging van elke kleur afzonderlijk instellen.<br>(Dit item kan niet worden geselecteerd als "Op maat" is geselecteerd als instelling onder "Kleurmodus" in het "Beeld"-menu.)<br>R, G, B, C, M, Y: U kunt de tint, verzadiging en helderheid van elke afzonderlijke kleur R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta), Y (geel) instellen. (Dit item kan alleen worden geselecteerd als "Op maat" is geselecteerd als instelling onder "Kleurmodus" in het "Beeld"-menu.) |
| Resetten              | Hier kunt u alle functies die u in het "Beeld"-menu hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden. Zie  <a href="#">pag.64</a> als u de standaardwaarden van alle menu-items wilt herstellen.  |

## Signaal-menu

Welke items kunnen worden ingesteld is afhankelijk van het beeldsignaal dat op dat moment wordt geprojecteerd (zie onderstaande schermafdrucken). De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.

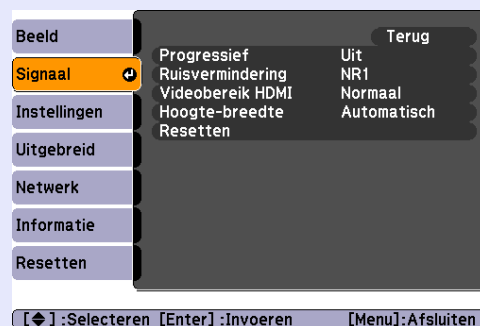
U kunt geen instellingen opgeven in het "Signaal"-menu wanneer de bron EasyMP is (alleen EB-G5350/G5150).

### Computerbeeld



[◀]: Selecteren [Enter]: Invoeren [Menu]: Afsluiten

### Signalen die binnenkomen via de HDMI-ingang



[◀]: Selecteren [Enter]: Invoeren [Menu]: Afsluiten

### Componentvideo






[◀]: Selecteren [Enter]: Invoeren [Menu]: Afsluiten

### Composietvideo/S-video



[◀]: Selecteren [Enter]: Invoeren [Menu]: Afsluiten







| Submenu             | Functie   |
|---------------------|---|
| Autom. configuratie | U kunt instellen dat het beeld automatisch de optimale status kiest (Aan) of niet (Off) als het ontvangen signaal verandert.  <a href="#">pag.73</a>   |
| Resolutie           | Met "Automatisch" wordt de resolutie van het ingangssignaal automatisch geïdentificeerd. Als het beeld in de stand "Automatisch" niet goed wordt geprojecteerd (er ontbreekt een deel van het beeld bijvoorbeeld), gebruik dan "Breed" (afhankelijk van de aangesloten computer) voor breedbeeld of "Normaal" voor schermen met een verhouding van 4:3 of 5:4. Als de aangesloten computer vast is, kunt u "Handmatig" selecteren en zelf de resolutie opgeven. |
| Tracking            | Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als er verticale strepen in het beeld verschijnen.  <a href="#">pag.73</a>   |
| Sync.               | Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als het beeld flinkt of wazig is, of als er interferentie optreedt.  <a href="#">pag.73</a>  |
| Positie             | Hier kunt u de positie van het venster naar boven, naar beneden, naar links en naar rechts bijstellen als een deel van het beeld niet wordt geprojecteerd.  |


| Submenu              | Functie  |
|----------------------|--|
| <u>Progressief</u> ➤ | (Signalen die binnenkomen via de HDMI-ingang (uitgezonderd digitale RGB) of componentvideo-ingang kunnen alleen worden aangepast wanneer een signaal van het type 480i/576i/1080i wordt ontvangen.)<br>Uit: IP-conversie wordt voor elk veld in het beeld uitgevoerd. Dit is ideaal voor het weergeven van beelden met veel beweging.<br>Video: Dit is ideaal voor het weergeven van algemene videobeelden.<br>Film/Auto: Films, CG, animaties enzovoort die met 24/30 beeldjes per seconde zijn opgenomen, worden door middel van 2-3 pull-down omgezet in een optimaal progressief signaal, waardoor het beeld er even natuurlijk uitziet als het origineel. |
| Ruisvermindering     | (Kan niet worden gebruikt wanneer een digitaal RGB-sigitaal wordt ontvangen.)<br>Hiermee wordt ruis in uw beeldmateriaal verminderd. Er zijn twee standen. Selecteer uw favoriete instelling. "Uit" is de aanbevolen instelling wanneer u bronnen bekijkt die maar weinig ruis hebben, zoals dvd's.  |
| Videobereik HDMI     | (Kan niet worden gebruikt wanneer een digitaal RGB-sigitaal wordt ontvangen.)<br>Wanneer op de HDMI-ingang van de projector een dvd-speler of soortgelijk apparaat is aangesloten, wordt het videobereik van de projector ingesteld op basis van het videobereik van dat apparaat.   |
| Ingangssignaal       | U kunt het ingangssignaal van de Computer12 of BNC-ingang gebruiken.<br>Als hier "Automatisch" is geselecteerd, wordt het invoersignaal automatisch volgens het aangesloten apparaat ingesteld.<br>Als de kleuren niet juist worden weergegeven bij de instelling "Automatisch", selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat.   |
| Videosignaal         | U kunt het ingangssignaal van de Video1/2-ingang selecteren. Als hier "Automatisch." is geselecteerd, worden videosignalen automatisch herkend. Als de instelling "Automatisch." leidt tot problemen zoals interferentie of het ontbreken van beeld, selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat.   |
| Hoogte-breedte       | U kunt hier de <u>hoogte-breedteverhouding</u> ➤ voor geprojecteerde beelden instellen. ➤ <a href="#">pag.23</a>   |
| Resetten             | U kunt hier alle functies die u in het "Signaal"-menu hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden, behalve "Ingangssignaal".<br>Zie ➤ <a href="#">pag.64</a> als u de standaardwaarden van alle menu-items wilt herstellen.  |



## Instellingen-menu






| Submenu            | Functie  |
|--------------------|--|
| Keystone           | U kunt trapeziumvertekening (keystone) in beelden corrigeren.<br>H/V-Keystone : corrigeert horizontale en verticale trapeziumvertekening. Selecteer een van de opties "V-Keystone" of "H-Keystone".<br>Met de knoppen [ ↖ / ↗ ], [ ↘ / ↙ ], [ ↗ / ↖ ] en [ ↘ / ↙ ] op het bedieningspaneel voert u soortgelijke correcties uit als met "V-Keystone" en "H-Keystone".<br>Quick Corner: selecteert en corrigeert de vier hoeken van het geprojecteerde beeld.  <a href="#">pag.17</a>   |
| Toetsvergrendeling | U kunt dit gebruiken om het gebruik van het bedieningspaneel van de projector te beperken.  <a href="#">pag.36</a>  |
| Aanwijzervorm      | U kunt hier de vorm van de aanwijzer selecteren.  <a href="#">pag.27</a><br>Aanwijzer 1:  Aanwijzer 2:  Aanwijzer 3:    |
| Helderheidsaanp.   | U kunt hier de helderheid van de projectorlamp op een of twee manieren regelen.<br>Selecteer "Laag" als de geprojecteerde beelden te helder zijn zoals bijvoorbeeld wanneer de geprojecteerde beelden in een donkere kamer of op een klein scherm worden geprojecteerd. Als "Laag" wordt geselecteerd, worden de hoeveelheid verbruikte elektriciteit en de bedrijfsduur van de projectorlamp als volgt gewijzigd, terwijl ook de ventilatorruis afneemt. Elektriciteitsverbruik: ongeveer een vermindering van 14%, levensduur projectorlamp: ongeveer 1,5 keer zo lang |
| Volume             | U kunt hier het volume aanpassen. De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.  |
| Externe receiver   | U kunt de ontvangst van het werkingssignaal van de afstandsbediening begrenzen.<br>Als u het gebruik van de afstandsbediening wilt verbieden, of als de afstandsbediening te dicht bij een fluorescerende lichtbron is, kunt u instellen dat de afstandsbediening die u niet wilt gebruiken of die storingen ondervindt wordt gedeactiveerd.   |




| Submenu        | Functie   |
|----------------|---|
| Knop gebruiker | Met de [User]-knop op de afstandsbediening selecteert u een item dat u in het configuratiemenu hebt toegewezen. Wanneer u op de knop drukt, wordt het geselecteerde menu-item/aanpass scherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven. U kunt een van de volgende zes items aan de [User]-knop toewijzen.<br>Helderheidsaanp., Informatie, Progressief, Testpatroon, Multischerm of Resolutie |
| Testpatroon    | Als de projector wordt ingesteld, verschijnt een testpatroon zodat u de projectie kunnen bijstellen zonder andere apparatuur aan te sluiten. Terwijl het testpatroon wordt weergegeven, kunnen zoom, scherpstelling en keystone worden aangepast en gecorrigeerd.<br>Druk op [Esc] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het testpatroon te annuleren.   |
| Resetten       | U kunt hier alle functies die u in het "Instellingen"-menu hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden, behalve "Knop gebruiker".<br>Zie  <a href="#">pag.64</a> als u de standaardwaarden van alle menu-items wilt herstellen.  |

## Uitgebreid-menu



| Submenu         | Functie   |
|-----------------|---|
| Weergeven       | <p>Hier kunt u instellingen vastleggen voor het venster van de projector.</p> <p><b>Bericht:</b> U kunt hier instellen of u de naam van de bron wilt weergeven (Aan) of niet (Uit) als u de invoerbron wijzigt, de naam van de kleurmodus als u de kleurmodus wijzigt, of er een melding wordt gegeven bij geen beeldsignaal, enzovoort.</p> <p><b>Achtergrond weerg.*:</b> U kunt hier de schermstatus instellen op "Zwart", "Blauw" of "Logo" als er geen signaal wordt ontvangen.</p> <p><b>Opstartscherm*:</b> U kunt hier instellen of u het opstartscherm (het beeld dat geprojecteerd wordt als de projector wordt gestart) wilt weergeven (On) of niet (Off).</p> <p><b>A/V dempen*:</b> Tijdens A/V Mute (dempen) kunt u het scherm dat uw wilt weergeven instellen op "Zwart", "Blauw" of "Logo".</p> |
| Gebruikerslogo* | U kunt het gebruikerslogo dat als achtergrond en tijdens A/V dempen wordt weergegeven wijzigen.  <a href="#">pag.80</a>  |
| Projectie       | <p>Afhankelijk van de manier waarop de projector is opgesteld, kunt u het volgende instellen.  <a href="#">pag.79</a></p> <p>"Voorkant" "Voor/bovenkant" "Achterkant" "Achter/boven"</p> <p>U kunt de instelling als volgt wijzigen door de [A/V Mute]-knop op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.</p> <p>"Voorkant" ↔ "Voor/bovenkant"</p> <p>"Achterkant" ↔ "Achter/boven"</p>  |


\* Als "Gebr. logo beveil." onder "Wachtwoordbeveiliging" is ingesteld op "Aan", kunnen de instellingen voor het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u "Gebr. logo beveil." op "Uit" hebt gezet.  [pag.34](#)

| Submenu        | Functie   |
|----------------|---|
| Bewerking      | <p><b>Dir. Inschakelen:</b> U kunt hier instellen of u Direct inschakelen wilt inschakelen (Aan) of uitschakelen (Uit).</p> <p>Als hier "Aan" is geselecteerd en de voedingskabel van de projector is aangesloten op een stopcontact, wees er dan op verdacht dat de projector automatisch wordt ingeschakeld als er plotseling stroomstoten optreden wanneer na een stroomstoring de voeding weer wordt ingeschakeld.</p> <p><b>Sluimerstand:</b> Wanneer deze functie op "Aan" staat, wordt het projecteren automatisch gestopt als er geen signaal meer binnenkomt en het apparaat verder ook niet wordt gebruikt.</p> <p><b>Tijd sluimerstand:</b> Wanneer Sluimerstand op "Aan" staat, kunt u instellen na hoeveel tijd de projector wordt uitgeschakeld (1 tot 30 minuten).</p> <p><b>Hoogtemodus:</b> Stel de hoogtemodus in op "Aan" als u de projector boven de 1.500 m gaat gebruiken.</p> <p><b>BNC Sync. beëindig.:</b> Stel de afsluitweerstand voor het signaal op de BNC-ingang in. Meestal staat deze functie op "Uit". Gebruik "Aan" wanneer een analoge (75Ω) afsluitweerstand nodig is voor schakelapparatuur.</p> |
| Stand-by modus | <p>Als u "Netwerk Aan" instelt, kunt u het netwerk en functies beheren terwijl de projector zich in standby-modus bevindt.</p> <p>Voor het beheren en controleren van de projectorstatus in het netwerk kunt u <b>SNMP</b> gebruiken of de "EMP Monitor"-software die bij dit product wordt meegeleverd.</p>  |
| Projector-id   | <p>Stel een id in tussen "1" en "9". "Uit" geeft aan dat er geen id is ingesteld.  <a href="#">pag.30</a></p>  |
| Multischerm    | <p>Als er meerdere projectors zijn opgesteld om te projecteren, kunt u de kleurtoon en de helderheid van elk geprojecteerde beeld instellen.</p> <p> <a href="#">pag.32</a></p> <p><b>Aanpassingsniveau:</b> U kunt in vijf stappen, niveau 1 t/m 5, zwart in wit veranderen, en op elk niveau kunt u "Helderheid corr." en "Kleur corr." instellen.</p> <p><b>Helderheid corr.:</b> Corrigeert het verschil in helderheid van de verschillende producten.</p> <p><b>Kleur corr. (G/R) / Kleur corr. (B/Y):</b> U kunt hier het kleurverschil van de verschillende producten corrigeren.</p>   |
| Taal           | <p>U kunt hier de taal van meldingen instellen.</p>   |
| Resetten       | <p>U kunt hier "Weergeven<sup>*1</sup>" en "Bewerking<sup>*2</sup>" in het "Uitgebreid"-menu herstellen naar hun standaardwaarden.</p> <p>Zie  <a href="#">pag.64</a> als u de standaardwaarden van alle menu-items wilt herstellen.</p>   |



\*1 Als "Gebr. logo beveil." onder "Wachtwoordbeveiliging" is ingesteld op "Aan", kunnen de instellingen voor het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u "Gebr. logo beveil." op "Uit" hebt gezet.  [pag.34](#)



\*2 Dit geldt niet voor de "Hoogtemodus".


## Netwerk-menu (alleen EB-G5300/G5200W/G5100)

Als "Netwerkbeveil." onder "Wachtwoordbeveiliging" is ingesteld op "Aan", wordt er een melding weergegeven en kunnen de instellingen niet worden gewijzigd. U kunt wijzigen doorvoeren nadat u "Uit" voor "Netwerkbeveil." hebt ingesteld.  [pag.34](#)

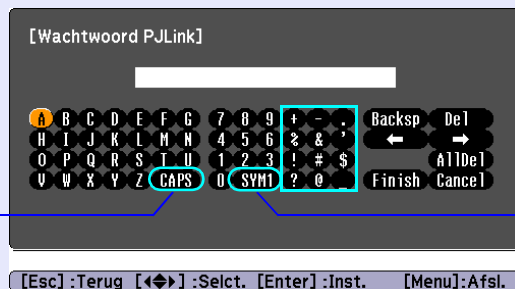


| Submenu              | Functie   |
|----------------------|---|
| Vast netwerk         | <p>U kunt netwerkinstellingen opgeven.</p> <p><b>DHCP:</b> U kunt hier instellen of u DHCP wilt gebruiken (Aan) of niet (Off).<br/> Als deze optie op "Aan" staat, kunt u niet meer adressen invoeren.</p> <p><b>IP-adres:</b> U kunt het IP-adres invoeren dat is toegewezen aan de projector.*<sup>1</sup><br/> U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet worden gebruikt.<br/> 0.0.0.0, 0.x.x.x, 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)</p> <p><b>Subnetmasker:</b> U kunt het subnetmasker invoeren dat is toegewezen aan de projector.*<sup>1</sup><br/> U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet worden gebruikt.<br/> 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Gateway-adres:</b> U kunt het gateway-adres invoeren dat is toegewezen aan de projector.*<sup>1</sup><br/> U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende gateway-adressen kunnen echter niet worden gebruikt.<br/> 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)</p> <p><b>MAC-adres:</b> U kunt het MAC-adres invoeren dat is toegewezen aan de projector.</p> |
| Wachtwoord PJLink    | <p>Voer hier een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u toegang wilt tot de projector met compatibele PJLink-software.*<sup>1</sup>  <a href="#">pag.115</a></p> <p>U kunt tot 32 single-byte alfanumerieke tekens invoeren.</p>  |
| Wachtwoord webcontr. | <p>Voer een wachtwoord in om te gebruiken bij het uitvoeren van instellingen en het beheren van de projector met Web control.*<sup>1</sup> U kunt tot 8 single-byte alfanumerieke tekens invoeren.</p> <p>Web control is een computerfunctie waarmee u de projector kunt instellen en beheren via de webbrowser op een computer met EMP Monitor.<br/>  <a href="#">EMP Monitor Bedieningshandleiding</a></p>   |

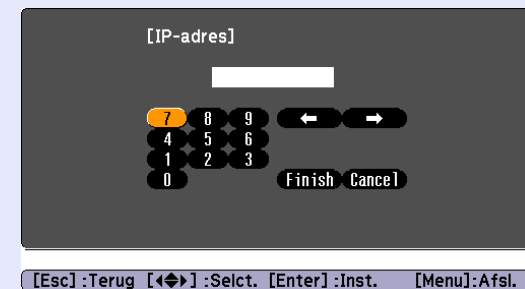
| Submenu                       | Functie  |
|-------------------------------|--|
| <u>SNMP</u> »                 | U kunt SNMP-instellingen opgeven.<br>Trap IP Adres 1/Trap IP Adres 2: U kunt tot twee bestemmingen aanmelden voor de SNMP Trap-melding.* <sup>1</sup><br>Om de projector te bewaken met SNMP moet u het SNMP-beheerprogramma op uw computer installeren. SNMP moet door een netwerkbeheerder worden beheerd.   |
| E-mail                        | Wanneer deze functie is ingesteld, krijgt u een e-mailbericht als er een probleem is met de projector of als de projector een waarschuwing geeft.<br>Voor informatie over de inhoud van het e-mailbericht:  "E-mailbericht van de functie E-mailmelding lezen" <a href="#">pag.111</a><br>E-mailmelding: U kunt hier instellen of u per e-mail op de hoogte wilt worden gebracht (Aan) of niet (Off). Als deze optie op "Uit" staat, kunt u niet meer adressen invoeren.<br>SMTP-server: U kunt het IP-adres invoeren van de SMTP-server van de projector.* <sup>1</sup><br>U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet worden gebruikt.<br>127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)<br>Poortnummer: U kunt het poortnummer van de SMTP-server weergeven.<br>25 is standaard. Wanneer u instellingen aanpast met WEB control, kunt u het poortnummer wijzigen door een geldige waarde in te voeren van 1 tot 65535.<br>Instelling adres 1/Instelling adres 2/Instelling adres 3: U kunt het e-mailadres* <sup>1</sup> en de inhoud van het bericht invoeren dat u krijgt bij problemen of waarschuwingen. U kunt maximaal drie bestemmingen registreren. U kunt tot 32 single-byte alfanumerieke tekens voor de e-mailadressen invoeren. |
| <u>AMX Device Discovery</u> » | Als deze instelling is ingesteld op "Aan" en de projector is aangesloten op een netwerk, kan de projector worden gedetecteerd via AMX Device Discovery. Zet deze instelling op "Uit" als u niet bent aangesloten op een omgeving waarin een controller van AMX of AMX Device Discovery wordt gebruikt.   |
| Projectornaam                 | De naam waarmee de projector wordt geïdentificeerd in een netwerk.   |
| Resetten                      | U kunt hier alle functies die u in het "Netwerk"-menu hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden.<br>Zie  <a href="#">pag.64</a> als u de standaardwaarden van alle menu-items wilt herstellen.  |

\*1 Bij de invoer van getallen en wachtwoorden worden de volgende softwarematige toetsenborden weergegeven. Druk op de []-knop op de afstandsbediening om de cursor naar de gewenste toets te brengen en druk vervolgens op de [Enter]-knop. Voer cijfers in door de [Num]-knop op de afstandsbediening ingedrukt te houden en op de cijfertoetsen te drukken. Druk na uw invoer op [Finish] op het toetsenbord ter bevestiging. Druk op [Cancel] op het toetsenbord om uw invoer te annuleren.


Telkens wanneer deze toets wordt geselecteerd, wordt gewisseld tussen hoofdletters en kleine letters.

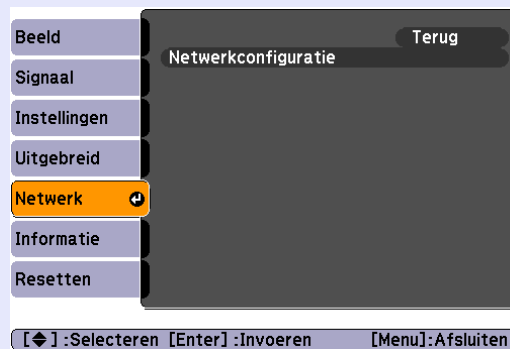


Telkens wanneer deze toets wordt geselecteerd, wijzigen de symbooltoetsen voor het omkaderde gedeelte.



## Netwerk-menu (alleen EB-G5350/G5150)

Als "Netwerkbeveil." onder "Wachtwoordbeveiliging" is ingesteld op "Aan", wordt er een melding weergegeven en kunnen de instellingen niet worden gewijzigd. U kunt wijzigen doorvoeren nadat u "Uit" voor "Netwerkbeveil." hebt ingesteld.  [pag.34](#)



| Submenu             | Functie   |
|---------------------|---|
| Netwerkconfiguratie | De volgende menu's zijn beschikbaar voor netwerkinstellingen:<br>"Basis", "Draadloos LAN", "Beveiliging", "Vast netwerk", "E-mail", "Overige" "Resetten" en "Installatie voltooid". |



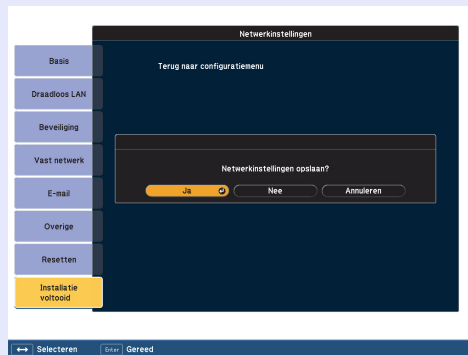
*De functies van de projector kunnen worden ingesteld en de projector kan worden beheerd via een computer met een webbrowser die is aangesloten in het netwerk. Dit word "Web control" genoemd. U kunt gemakkelijk tekst invoeren met een toetsenbord om instellingen (voor de beveiliging bijvoorbeeld) op te geven voor Web control.  [EasyMP Bedieningshandleiding "Instellingen wijzigen met een webbrowser \(Webcontrole\)"](#)*



## ■ Opmerkingen over het gebruik van het Netwerk-menu

Selecteren uit het hoofdmenu en uit submenu's en het wijzigen van geselecteerde opties zijn hetzelfde als in het configuratiemenu.

Ga na afloop naar "Installatie voltooid" en selecteer "Ja", "Nee" of "Annuleren". Met "Ja" of "Nee" keert u terug naar het configuratiemenu.



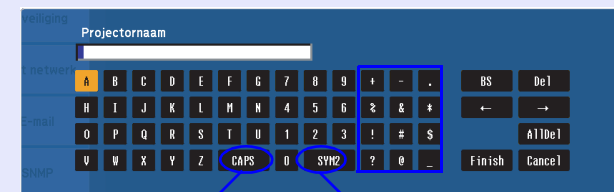
**Ja:** Slaat de instellingen op en sluit het netwerkmenu af.

**Nee:** Sluit het netwerkmenu af zonder de instellingen op te slaan.

**Annuleren:** U blijft in het Netwerk-menu.

## ■ Softwarematige toetsenbordbewerkingen

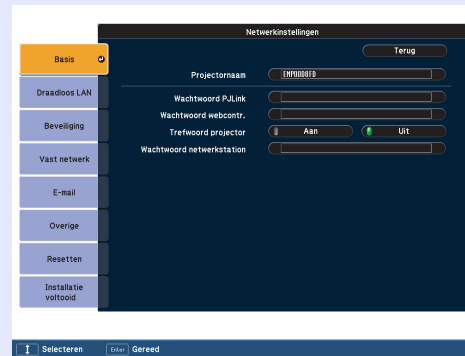
Het netwerkmenu bevat opties waarvoor invoer van alfanumerieke tekens vereist is tijdens het instellen. In dat geval wordt het volgende softwarematige toetsenbord weergegeven. Beweeg de cursor met de [↶/▲], [↷/▼], [↵/◀] en [↶/▶] knop op de afstandsbediening of [↶/▲], [↷/▼], [↵/◀] en [↶/▶] op de projector naar de gewenste toets en druk vervolgens op de [Enter]-knop om het teken in te voeren. Voer cijfers in door de [Num]-knop op de afstandsbediening ingedrukt te houden en op de cijfertoetsen te drukken. Druk na uw invoer op [Finish] op het toetsenbord ter bevestiging. Druk op [Cancel] op het toetsenbord om uw invoer te annuleren.







Telkens wanneer deze toets wordt geselecteerd, wordt gewisseld tussen hoofdletters en kleine letters.

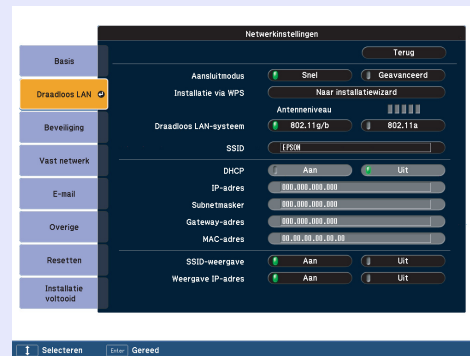
Telkens wanneer deze toets wordt geselecteerd, wijzigen de symbooltoetsen voor het omkaderde gedeelte.


## ■ Basis-menu



| Submenu                   | Funcctie  |
|---------------------------|---|
| Projectornaam             | De naam waarmee de projector wordt geïdentificeerd in een netwerk.<br>U kunt tot 16 single-byte alfanumerieke tekens invoeren.  |
| Wachtwoord PJLink         | Voer hier een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u toegang wilt tot de projector met compatibele PJLink-software.  <a href="#">pag.115</a><br>U kunt tot 32 single-byte alfanumerieke tekens invoeren.  |
| Wachtwoord webcontr.      | Voer een wachtwoord in om te gebruiken bij het uitvoeren van instellingen en het beheren van de projector met Web control.* U kunt tot 8 single-byte alfanumerieke tekens invoeren. Web control is een computerfunctie waarmee u de projector kunt instellen en beheren via de webbrowser op een computer die op een netwerk is aangesloten.  <a href="#">EasyMP Bedieningshandleiding "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)"</a>      |
| Trefwoord projector       | Wanneer deze functie op "Aan" staat, moet u een trefwoord invoeren wanneer u de projector probeert te verbinden met een computer in het netwerk. Op deze manier kan onderbreking van presentaties door een niet-ingeplande computer die verbinding maakt, worden voorkomen. Deze functie dient normaalgesproken ingeschakeld te zijn.  <a href="#">EasyMP Bedieningshandleiding "Verbinding maken met een projector in een netwerk en projecteren"</a> |
| Wachtwoord netwerkstation | Om te vermijden dat derden een bestand op de SD-kaart overschrijven/wissen zonder toestemming, voert u een wachtwoord in. U kunt tot 16 single-byte alfanumerieke tekens invoeren.  <a href="#">EasyMP Bedieningshandleiding "Bestanden op SD-kaarten via het netwerk kopiëren of verwijderen"</a>   |

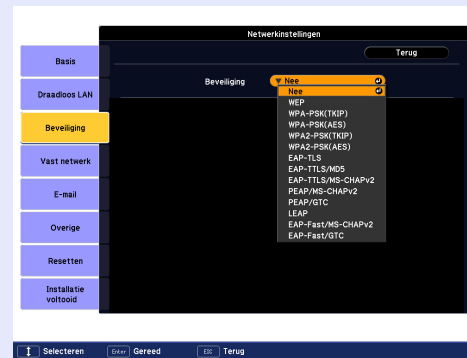
## ■ Draadloos LAN-menu (alleen met optionele draadloze LAN-eenheid geïnstalleerd)



| Submenu                | Functie  |
|------------------------|--|
| Aansluitmodus          | Wanneer de projector op een computer met EMP NS Connection is verbonden, stel deze functie dan zo in dat u een permanente verbinding krijgt.   |
| Installatie via WPS    | Wanneer u een toegangspunt gebruikt dat compatibel is met WPS (Wi-Fi Protected Setup), kunt u de projector gemakkelijk met het toegangspunt verbinden en beveiligingsinstellingen opgeven.  <a href="#">pag.95</a> |
| Antenneniveau          | Weergave van de golfsterkte van de draadloze LAN.  |
| Draadloos LAN-systeem  | Stelt het draadloos LAN-systeem in.  |
| <u>SSID</u> »          | Voer een SSID in. Als het draadloos LAN-systeem waarvan de projector deel uitmaakt beschikt over een SSID, voer de SSID dan in. U kunt tot 32 single-byte alfanumerieke tekens invoeren.   |
| <u>DHCP</u> »          | U kunt instellen of u DHCP wel (Aan) of niet (Uit) wilt gebruiken. Indien ingesteld op "Aan", kunt u niet meer adressen invoeren.  |
| <u>IP-adres</u> »      | U kunt het IP-adres dat is toegewezen aan de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)             |
| <u>Subnetmasker</u> »  | U kunt het subnetmasker voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 255.255.255.255  |
| <u>Gateway-adres</u> » | U kunt het IP-adres voor de gateway voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende gateway-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)         |
| MAC-adres              | Geeft het MAC-adres aan.   |

| Submenu           | Functie   |
|-------------------|---|
| SSID-weergave     | Om te vermijden dat de SSID op het Standby scherm van EasyMP wordt weergegeven, stelt u dit in op Uit.      |
| Weergave IP-adres | Om te vermijden dat het IP-adres op het Stand-byscherm van EasyMP wordt weergegeven, stelt u dit in op Uit. |

## ■ Beveiliging-menu (alleen met optionele draadloze LAN-eenheid geïnstalleerd)



| Submenu     | Functie  |
|-------------|--|
| Beveiliging | Selecteer een van de beveiligingstypen uit de vermelde opties.<br>Volg de aanwijzingen van de beheerder van het netwerksysteem waartoe u toegang wilt voor het instellen van de beveiliging. |

### Beveiligingstypen

Wanneer de optionele draadloze LAN-eenheid is geïnstalleerd en deze wordt gebruikt in de handmatige modus, dan wordt sterk aangeraden de beveiliging in te stellen. Selecteer een van de volgende beveiligingsmethoden.

- WEP

Gegevens worden versleuteld met een codesleutel (WEP key).

Dit mechanisme voorkomt communicatie tenzij de coderingssleutels voor het toegangspunt en de projector overeenkomen.

- WPA/WPA2

Dit is een coderingsstandaard die de zwakke beveiliging van WEP verbetert. Hoewel er diverse WPA-coderingsmethoden zijn, gebruikt deze projector "TKIP". TKIP gebruikt PSK (Pre-Shared Key) om de coderingssleutel automatisch op regelmatige tijdstippen te updaten.

Hierdoor is de code in vergelijking met WEP, dat een vaste coderingssleutel gebruikt, moeilijker te breken. WPA-verificatie biedt twee methoden, met een authenticatieserver of door verificatie tussen een computer en een toegangspunt zonder server. Deze projector ondersteunt de laatste methode, zonder een server.

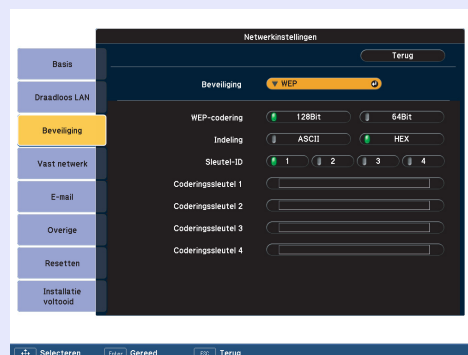
- EAP

EAP is een protocol dat voor communicatie tussen clients en authenticatieservers wordt gebruikt. Er zijn diverse protocollen zoals EAP-TLS dat gebruik maakt van elektronische certificaten voor gebruikersauthenticatie, LEAP dat werkt met een gebruikerswachtwoord en -id, en EAP-TTLS.

| Systeem        | Verificatie                          |
|----------------|--------------------------------------|
| EAP-TLS        | Digitaal certificaat, CA-certificaat |
| EAP-TTLS       | Gebruikersnaam, wachtwoord           |
| PEAP/MS-CHAPv2 | Gebruikersnaam, wachtwoord           |
| PEAP/EAP-GTC   | Gebruikersnaam, wachtwoord           |
| LEAP           | Gebruikersnaam, wachtwoord           |



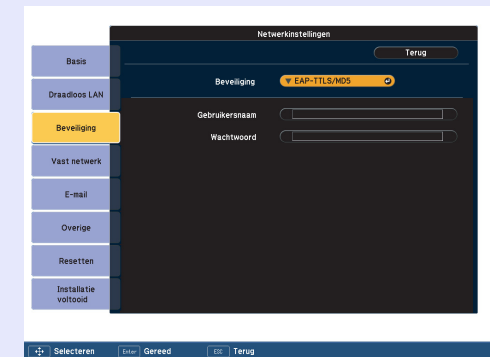
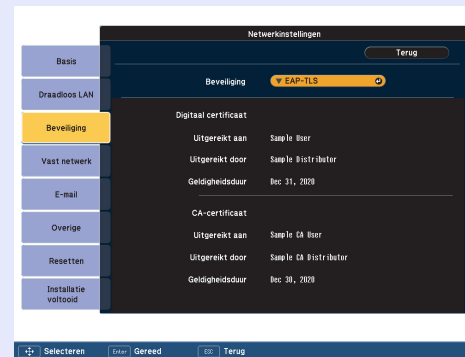
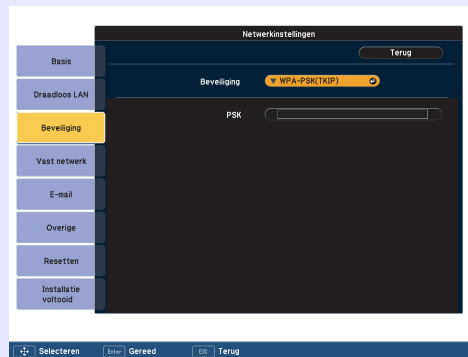
- *Volg de aanwijzingen van de netwerkbeheerder van uw netwerk voor de instellingen.*
- *Bij gebruik van EAP moet u instellingen uitvoeren op de projector die overeenkomen met de instellingen van de authenticatieserver. Vraag bij uw netwerkbeheerder naar informatie over RADIUS-instellingen.*
- *Registreer een elektronisch certificaat en een CA-certificaat op de projector. Er kan slechts één elektronisch certificaat en CA-certificaat op de projector worden geregistreerd. Deze certificaten worden gebruikt bij EAP-TLS.*



### ■ Als WEP is geselecteerd

| Submenu   | Functie   |
|---|---|
| WEP-codering  | U kunt hier de codering voor WEB-versleuteling instellen.<br>128 bit: Werkt met 128-bits (104-bits) codering<br>64 bit: Werkt met 64-bits (40-bits) codering  |
| Indeling  | U kunt de invoermethode voor de WEP-coderingssleutel instellen.<br>ASCII: tekstinvoer. Hoe u de WEP-sleutel invoert met tekst, hangt af van het toegangspunt. Informeer bij de netwerkbeheerder van het netwerk waarvan de projector deel uitmaakt en stel vervolgens "ASCII" in.<br>HEX: invoer in hexadecimalen.  |
| Sleutel-ID  | Selecteert de WEP-coderingssleutel-ID   |
| Coderingssleutel 1/<br>Coderingssleutel 2/<br>Coderingssleutel 3/<br>Coderingssleutel 4 | U kunt de sleutel voor WEP-codering invoeren. Voer de sleutel in in single-byte tekens volgens de aanwijzingen van de netwerkbeheerder voor het netwerk waarvan de projector deel uitmaakt. Het type tekens en het aantal dat kan worden ingevoerd, is afhankelijk van de instellingen voor "WEP-codering" en "Indeling".<br>Als het aantal tekens dat u invoert kleiner is dan de vereiste tekenlengte, wordt geen van de tekens versleuteld. Als het aantal tekens dat u invoert groter is dan de vereiste tekenlengte, worden de tekens die het toegestane aantal overschrijden niet versleuteld.<br>"128 bit" - "ASCII": single-byte alfanumerieke tekens, 13 tekens.<br>"64 bit" - "ASCII": single-byte alfanumerieke tekens, 5 tekens.<br>"128 bit" - "HEX": 0 tot 9 en A tot F, 26 tekens<br>"64 bit" - "HEX": 0 tot 9 en A tot F, 10 tekens |





### ■ Als WPA-PSK (TKIP) of WPA2-PSK (AES) zijn geselecteerd

| Submenu                   | Functie   |
|---------------------------|---|
| PSK<br>(Coderingssleutel) | U kunt een Pre-Shared Key (coderingssleutel) in single-byte alfanumerieke tekens invoeren. Voer ten minste 8 en maximaal 63 tekens in. Wanneer de Pre-Shared Key wordt ingevoerd en de [Enter]-knop is ingedrukt, is de waarde ingesteld (aangeduid met een asterisk (*)).<br>U kunt niet meer dan 32 tekens invoeren in het configuratiemenu. Als u instelt vanuit Web Control, kunt u meer dan 32 tekens invoeren.<br>👉 <a href="#">EasyMP Bedieningshandleiding "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)"</a> |

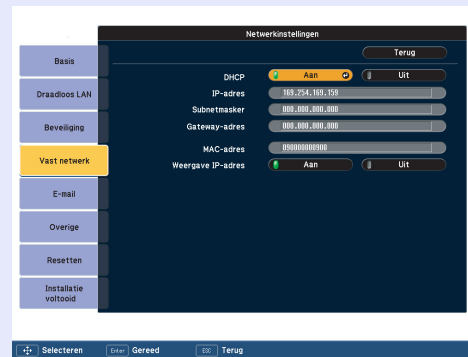
### ■ Als EAP-TLS is geselecteerd

| Submenu  | Functie  |
|--|--|
| Uitgereikt aan/<br>Uitgereikt door/<br>Geldigheidsduur | Informatie van het certificaat wordt weergegeven. U kunt hier niet invoeren. |

### ■ Als EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2 of EAP-FAST/GTC zijn geselecteerd


| Submenu        | Functie   |
|----------------|---|
| Gebruikersnaam | U kunt een gebruikersnaam voor verificatie invoeren in single-byte alfanumerieke tekens (geen spaties). U kunt maximaal 64 tekens invoeren. U kunt niet meer dan 32 tekens invoeren in het configuratiemenu. Als u instelt vanuit Web Control, kunt u meer dan 32 tekens invoeren.<br>👉 <a href="#">EasyMP Bedieningshandleiding "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)"</a>   |
| Wachtwoord     | U kunt een verificatiewachtwoord in single-byte alfanumerieke tekens invoeren. U kunt maximaal 64 tekens invoeren. Wanneer het wachtwoord wordt ingevoerd en de [Enter]-knop wordt ingedrukt, is de waarde ingesteld (aangeduid met een asterisk (*)).<br>U kunt niet meer dan 32 tekens invoeren in het configuratiemenu. Als u instelt vanuit Web Control, kunt u meer dan 32 tekens invoeren.<br>👉 <a href="#">EasyMP Bedieningshandleiding "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)"</a> |

## ■ Vast netwerkmenu



| Submenu                | Functie  |
|------------------------|--|
| <u>DHCP</u> »          | U kunt instellen of u DHCP wel (Aan) of niet (Uit) wilt gebruiken.<br>Indien ingesteld op "Aan", kunt u niet meer adressen invoeren.   |
| <u>IP-adres</u> »      | U kunt het IP-adres dat is toegewezen aan de projector invoeren.<br>U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden.<br>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)     |
| <u>Subnetmasker</u> »  | U kunt het subnetmasker voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden.<br>0.0.0.0, 255.255.255.255   |
| <u>Gateway-adres</u> » | U kunt het IP-adres voor de gateway voor de projector invoeren.<br>U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende gateway-adressen kunnen echter niet gebruikt worden.<br>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is) |
| MAC-adres              | Geeft het MAC-adres aan.   |
| Weergave IP-adres      | Om te vermijden dat het IP-adres op het Stand-byscherm van EasyMP wordt weergegeven, stelt u dit in op Uit.  |

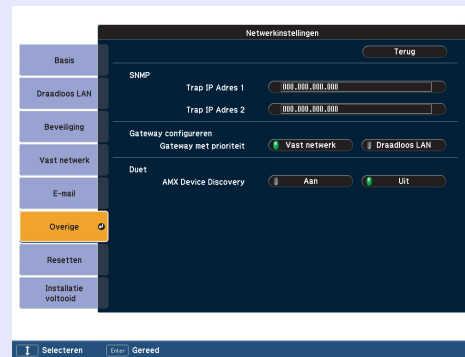
## E-mail-menu

Wanneer deze functie is ingesteld, krijgt u een e-mailbericht als er een probleem is met de projector of als de projector een waarschuwing geeft. Voor informatie over de inhoud van het e-mailbericht:  "E-mailbericht van de functie E-mailmelding lezen" [pag.111](#)



| Submenu                                   | Functie  |
|---|--|
| E-mailmelding                             | U kunt instellen of u wel (Aan) of niet (Uit) per e-mail op de hoogte gebracht wilt worden.  |
| SMTP-server                               | U kunt het <u>IP-adres</u> voor de SMTP-server voor de projector invoeren.<br>U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden.<br>127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)  |
| Poortnummer                               | U kunt het poortnummer voor de SMTP-server invoeren. De standaardwaarde is 25. U kunt een getal van 1 tot 65535 invoeren.  |
| E-mailadres 1/E-mailadres 2/E-mailadres 3 | Voer het e-mailadres in van de bestemming waar de e-mailmelding heen moet. U kunt maximaal drie bestemmingen registreren. U kunt tot 32 single-byte alfanumerieke tekens voor de e-mailadressen invoeren.  |
| Melding instellen                         | U kunt instellen bij welke problemen of waarschuwingen een e-mailmelding wordt gestuurd. Als het probleem of de waarschuwing optreedt in de projector, wordt een e-mailbericht gestuurd naar het opgegeven "Bestemmingsadres" met de mededeling dat zich een probleem of waarschuwing heeft voorgedaan. U kunt meerdere van de vermelde opties selecteren. |

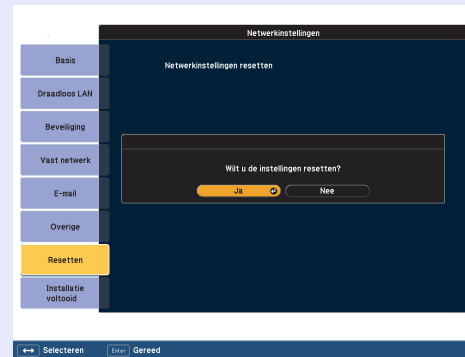
## ■ Overige-menu



| Submenu   | Functie  |
|---|--|
| <u>SNMP Trap IP Adres</u> 1/ SNMP Trap IP Adres 2 | <p>U kunt tot twee bestemmingen aanmelden voor de <u>SNMP</u> Trap-melding.</p> <p>U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren.</p> <p>De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden.</p> <p>127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)</p> <p>Om de projector te bewaken met SNMP moet u het SNMP-beheerprogramma op uw computer installeren. SNMP moet door een netwerkbeheerder worden beheerd.</p> |
| Gateway configureren                              | Voor de gateway met prioriteit selecteert u draadloos of vast.   |
| <u>AMX Device Discovery</u>                       | Als deze instelling is ingesteld op "Aan" en de projector is aangesloten op een netwerk, kan de projector worden gedetecteerd via AMX Device Discovery. Zet deze instelling op "Uit" als u niet bent aangesloten op een omgeving waarin een controller van AMX of AMX Device Discovery wordt gebruikt.   |

## ■ Resetten-menu

Hiermee stelt u alle netwerkinstellingen opnieuw in.

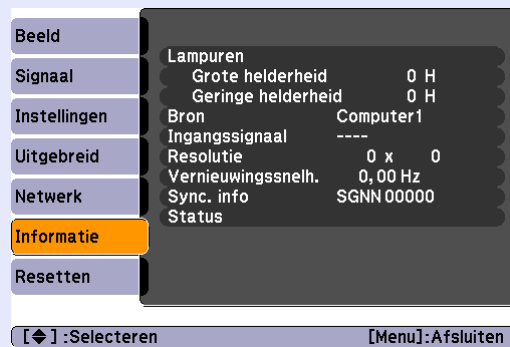


| Submenu                      | Functie   |
|------------------------------|---|
| Netwerkinstellingen resetten | Om alle netwerkinstellingen opnieuw in te stellen, selecteert u Ja.<br>Nadat u alle instellingen opnieuw hebt ingesteld, verschijnt het menu "Basis". |

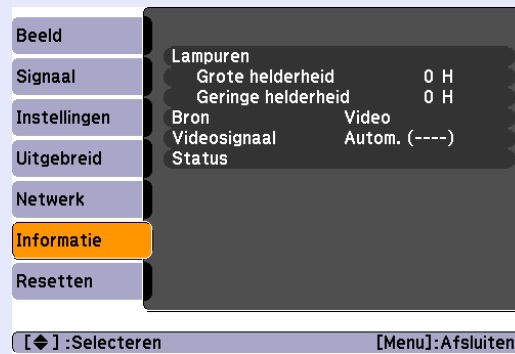
## Informatie-menu

Hier kunt u de status van de beeldsignalen die worden geprojecteerd en de status van de projector controleren. Welke items worden weergegeven is afhankelijk van het beeldsignaal dat op dat moment wordt geprojecteerd (zie onderstaande schermafdrukken).

### Computerbeeld/Componentvideo»/ Wanneer de signaalstatus wordt ontvangen via de HDMI-ingang



### Composietvideo»/S-video»



### EasyMP (alleen EB-G5350/G5150)



| Submenu             | Functie  |
|---------------------|--|
| Lampuren            | U kunt hier de opgetelde bedrijfsuren van de projectorlamp weergeven*. Als de lamp aan vervanging toe is, worden de tekens geel weergegeven.                   |
| Bron                | Hier kunt u weergeven vanaf welk apparaat momenteel wordt geprojecteerd.   |
| Ingangssignaal      | Hier kunt u de inhoud weergeven van "Ingangssignaal" zoals die in het "Signaal"-menu is ingesteld afhankelijk van de "Bron".                                   |
| Resolutie           | U kunt hier de invoerresolutie weergeven.  |
| Videosignaal        | Hier kunt u de inhoud weergeven van "Videosignaal" zoals die in het "Signaal"-menu is ingesteld.   |
| Vernieuwingssnelh.» | Hier kunt u de verversingsfrequentie weergeven.  |
| Sync.»info          | Hier kunt u de informatie over het beeldsignaal weergeven. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.                      |
| Status              | Dit betreft informatie over fouten die zich hebben voorgedaan met de projector. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt. |

\* De totale gebruikstijd van de projectorlamp wordt voor de eerste 10 uur weergegeven als "0H". \* 10 uur en meer wordt weergegeven als "10H", "11H" enzovoort.

## Resetten-menu



| Submenu              | Functie   |
|----------------------|---|
| Alle standaardw.     | Hier kunt u alle onderdelen van alle menu's herstellen naar hun standaardwaarden.<br>De volgende onderdelen worden niet naar hun standaardwaarden hersteld: "Ingangssignaal", "Gebruikerslogo", "Multischerm", alle onderdelen voor "Netwerk"-menu's, "Lampuren" en "Taal". |
| Lampuren terugzetten | U kunt hier de opgetelde bedrijfsuren van de projectorlamp wissen en de waarde terugzetten naar "0H". Herstel de waarde als u de projectorlamp vervangt.  |



# Problemen oplossen

In dit hoofdstuk leest u hoe u problemen kunt opsporen en hoe u ze kunt oplossen.

## De Help-knop gebruiken ..... 66

## Problemen oplossen ..... 67

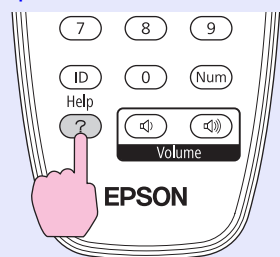
- **De indicatielampjes aflezen .....67**
  - [⏻] Voedingsindicatielampje brandt rood .....68
  - ☼ ⚡ Indicatielampje brandt of knippert oranje .....69
- **Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden .....70**
  - Problemen met het beeld .....71
  - Problemen bij het starten van de projectie .....75
  - Overige problemen .....76

Als er een probleem optreedt met de projector, kunt u gebruikmaken van de Help-functie om het probleem op te lossen. De Help-functie wordt op het scherm weergegeven. U kunt een probleem oplossen door antwoord te geven op de vragen.

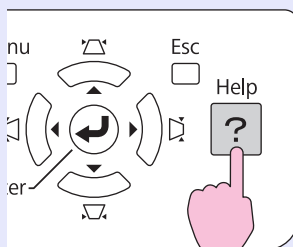
## Procedure

- 1 Druk op de [Help]-knop.**  
Het hulpscherm wordt weergegeven.

Op de afstandsbediening



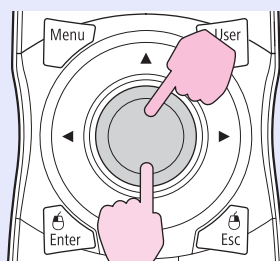
Op het bedieningspaneel



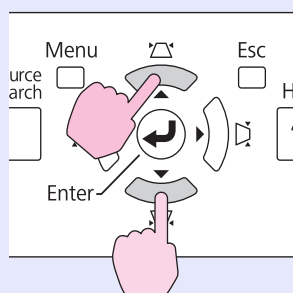
- 2 Selecteer een menu-item.**



Op de afstandsbediening

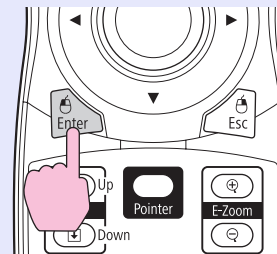


Op het bedieningspaneel

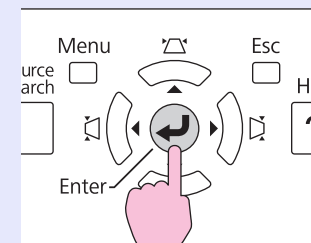
**3**

## Bevestig de selectie.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



Vragen en oplossingen worden op het onderstaande scherm weergegeven.

Druk op de [Help]-knop om de Help af te sluiten.



*Als de Help geen oplossing voor het probleem biedt, raadpleeg dan "Problemen oplossen" (pag.67).*

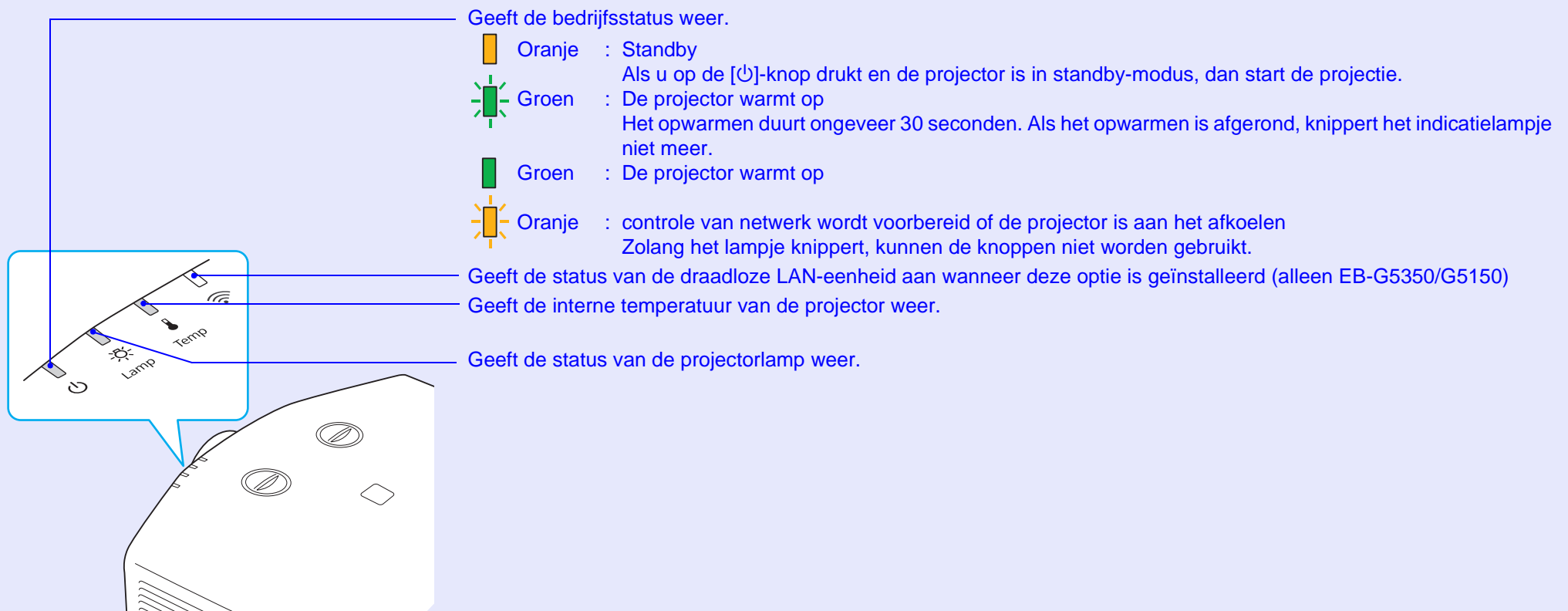
Als u een probleem hebt met de projector, controleer dan eerst de indicatielampjes op de projector en raadpleeg "De indicatielampjes aflezen" verderop in deze handleiding voor meer informatie.

Als de indicatielampjes niet duidelijk aangeven wat het probleem zou kunnen zijn, raadpleeg dan "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden".

☛ pag.70

## De indicatielampjes aflezen

De projector is uitgerust met drie indicatielampjes die de bedrijfsstatus van de projector aangeven.



Raadpleeg de tabel op de volgende pagina voor informatie over de betekenis van de indicatielampjes en hoe u de door deze lampjes aangegeven problemen kunt oplossen.

Als geen van de indicatielampjes brandt, controleer dan of de voedingskabel op de juiste manier is aangesloten en of de stroomvoorziening normaal verloopt.





Als u de voedingskabel loskoppelt, is het mogelijk dat het [⏻] indicatielampje nog even blijft branden. Dit duidt niet op een defect.









## ■ [⏻] Voedingsindicatielampje brandt rood **Abnormaal**

■ : Brandt ■ : Knippert: □ : Uit

| Status                                  | Oorzaak   | Oplossing of status  |
|---|---|--|
| <b>Rood</b> <b>Rood</b> <b>Rood</b><br> | Internal Error (Interne fout)   | Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en Ondersteuningsgids. ➡ <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>   |
| <b>Rood</b> □ <b>Rood</b><br>           | Fan Error (Ventilatorfout)<br>Sensor Error (Sensorfout)   | Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en Ondersteuningsgids. ➡ <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>   |
| <b>Rood</b> □ <b>Rood</b><br>           | High Temp Error (Hoge-temperatuurfout) (oververhitting)   | <p>De projectorlamp wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Wacht ongeveer vijf minuten. Na ongeveer vijf minuten schakelt de projector over in standby-modus. Controleer daarom de twee volgende punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst.</li> <li>• Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het. ➡ <a href="#">pag.81, 88</a></li> </ul> <p>Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten heeft gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en Ondersteuningsgids. ➡ <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a></p> <p>Als u de projector op 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan "Hoogtemodus" in op "Aan". ➡ <a href="#">pag.47</a></p>   |
| <b>Rood</b> <b>Rood</b> □<br>           | Lamp Error (Lampfout)<br>Lamp Failure (Lamp functioneert niet)<br>Lamp Cover Open (Lampdeksel is geopend) | <p><b>Controleer de volgende twee punten.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Haal de projectorlamp uit de projector en controleer of hij gebroken is. ➡ <a href="#">pag.85</a></li> <li>• Reinig het luchtfilter. ➡ <a href="#">pag.81</a></li> </ul> <p>Als de projectorlamp niet gebroken is → Plaats de projectorlamp weer in de projector en schakel deze in.<br/> Als het probleem zich blijft voordoen → Vervang de projectorlamp door een nieuwe en schakel de projector in.<br/> Als de fout zich blijft voordoen → Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en Ondersteuningsgids. ➡ <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a></p> <p>Als de projectorlamp gebroken is → Vervang de projectorlamp door een nieuwe of neem contact op met uw plaatselijke dealer voor advies. Als u zelf de projectorlamp vervangt, wees dan voorzichtig met de stukjes gebroken glas (u kunt niet meer projecteren totdat de projectorlamp is vervangen). ➡ <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a></p> <p>Controleer of de lampdeksel en de projectorlamp goed zijn geïnstalleerd. ➡ <a href="#">pag.85</a><br/> Als de lampdeksel of de projectorlamp niet goed geïnstalleerd zijn, kunt u de projectorlamp niet inschakelen.</p> <p>Als u de projector op 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan "Hoogtemodus" in op "Aan". ➡ <a href="#">pag.47</a></p> |

## **Indicatielampje brandt of knippert oranje** **Waarschuwing**

 : Brandt 
  : Knippert 
  : Uit 
  : Is afhankelijk van de status van de projector

| Status  | Oorzaak   | Oplossing of status   |
|---|---|---|
| <b>Rood</b><br>  <b>Oranje</b><br> | High Temp Warning<br>(Waarschuwing voor hoge temperatuur) | (Dit is niet abnormaal. Als de temperatuur echter opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch.) <ul style="list-style-type: none"> <li>Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst.</li> <li>Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het.  <a href="#">pag.81, 88</a></li> </ul> |
| <b>Oranje</b><br>                  | Replace Lamp<br>(Projectorlamp vervangen)                 | Vervang de projectorlamp door een nieuwe.  <a href="#">pag.85</a><br>Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen.<br>Vervang de projectorlamp zo snel mogelijk door een nieuwe.  |



- Als de projector niet op de juiste manier werkt, ook al geven de indicatielampjes aan dat alles normaal functioneert, raadpleeg dan "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden" ( [pag.70](#)).
- Als de fout niet in deze tabel staat, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en Ondersteuningsgids.  [Adressenlijst Epson Projector](#)

## Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden

Als een van hieronder beschreven problemen zich voordoet en de indicatielampjes geen oplossing bieden, raadpleeg dan de betreffende pagina.

### Problemen met het beeld

■ **Geen beeld** ➡ [pag.71](#)

De projectie start niet, het projectiegebied is geheel zwart, het projectiegebied is geheel blauw, enzovoort.

■ **Geen bewegende beelden** ➡ [pag.71](#)

De door de computer doorgegeven bewegende beelden worden zwart weergegeven en er wordt niets geprojecteerd.

■ **De projectie stopt automatisch** ➡ [pag.71](#)

■ **De melding "Niet ondersteund." wordt weergegeven** ➡ [pag.72](#)

■ **De melding "Geen signaal." wordt weergegeven** ➡ [pag.72](#)

■ **Vaag of onscherp beeld** ➡ [pag.72](#)

■ **Interferentie of vervormd beeld** ➡ [pag.73](#)

Er treden problemen op zoals interferentie, vervorming of zwart-witpatronen.

■ **Afgevlakt (lang) of kort beeld of onjuiste verhoudingen** ➡ [pag.73](#)

Slechts een deel van het beeld wordt weergegeven, of de hoogte-breedteverhouding van het beeld is onjuist, enzovoort.

■ **De beeldkleuren zijn niet juist** ➡ [pag.74](#)

Het hele beeld heeft een paarsachtige of groenachtige kleur, de beelden zijn zwart-wit, de kleuren zijn mat, enzovoort.  
(Computermonitoren en LCD-schermen leveren verschillende prestaties op het gebied van kleurenreproductie. De geprojecteerde kleuren komen dus mogelijk niet overeen met de kleuren op de monitor. Dit is normaal.)

■ **Donker beeld** ➡ [pag.75](#)

■ **Er wordt niets weergegeven op de externe monitor** ➡ [pag.75](#)

### Problemen bij het starten van de projectie

■ **De projector start niet** ➡ [pag.75](#)

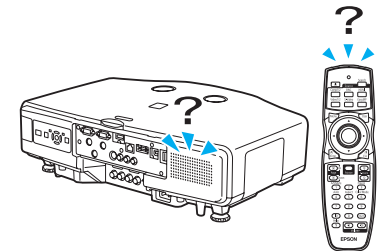
### Overige problemen

■ **Geen geluid of zwak geluid** ➡ [pag.76](#)

■ **De afstandsbediening werkt niet** ➡ [pag.76](#)

■ **Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen** ➡ [pag.77](#)

■ **Er worden geen e-mailberichten ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector** ➡ [pag.77](#)



## ■ Problemen met het beeld

### ■ Geen beeld

| Controleer  | Oplossing  |
|---|--|
| Hebt u op de [⏻]-knop gedrukt?  | Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen.   |
| Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?   | De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Sluit de voedingskabel van de projector op de juiste manier aan. 🖱️ <i>Introductiehandleiding</i><br>Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken. |
| Is A/V dempen ingeschakeld?   | Druk op de [A/V Mute]-knop op de afstandsbediening om A/V dempen te annuleren. 🖱️ <a href="#">pag.22</a>   |
| Zijn de instellingen in het configuratiemenu correct?   | Herstel alle instellingen. 🖱️ "Resetten" - "Alle standaardw." <a href="#">pag.64</a>   |
| Is het geprojecteerde beeld geheel zwart?<br><b>Alleen als er computerbeelden worden</b>                | Sommige beelden die worden doorgegeven, zoals schermbeveiliging, kunnen geheel zwart zijn.   |
| Is de instelling voor het beeldsignaal juist?<br><b>Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd</b> | Wijzig de instelling in het signaal dat afkomstig is van het aangesloten apparaat. 🖱️ "Signaal" - "Videosignaal" <a href="#">pag.43</a>  |

### ■ Geen bewegende beelden

| Controleer   | Oplossing  |
|--|--|
| Wordt het beeldsignaal van de computer op het LCD-scherm en de monitor weergegeven?<br><b>Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd</b> | Wijzig het beeldsignaal zodat alleen externe apparaten een signaal kunnen doorgeven. 🖱️ Raadpleeg de bij uw computer geleverde documentatie. |

### ■ De projectie stopt automatisch

| Controleer                            | Oplossing   |
|---------------------------------------|---|
| Is "Sluimerstand" ingesteld op "Aan"? | Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen. Als u "Sluimerstand" niet wilt gebruiken, wijzig de instelling dan in "Uit". 🖱️ "Uitgebreid" - "Bewerking" - "Sluimerstand" <a href="#">pag.47</a> |

### ■ De melding "Niet ondersteund." wordt weergegeven

| Controleer   | Oplossing  |
|--|--|
| Is de instelling voor het beeldsignaal juist?<br><b>Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd</b>  | Wijzig de instelling in het signaal dat afkomstig is van het aangesloten apparaat. 🖱️ "Signaal" - "Videosignaal" <a href="#">pag.43</a>  |
| Komen de resolutie van het beeldsignaal en de verversingsfrequentie overeen met de modus?<br><b>Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd</b> | Raadpleeg de bij de computer geleverde documentatie voor informatie over het wijzigen van de resolutie van het beeldsignaal en verversingsfrequentie van de computer. 🖱️ "Lijst met ondersteunde monitorbeeldschermen" <a href="#">pag.116</a> |

### ■ De melding "Geen signaal." wordt weergegeven

| Controleer  | Oplossing  |
|---|--|
| Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?   | Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. 🖱️ <i>Introductiehandleiding</i>  |
| Is de juiste invoerpoort geselecteerd?  | Druk op de [Source Search]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het beeld te wijzigen. 🖱️ <a href="#">pag.19</a>  |
| Is de computer of het videoapparaat ingeschakeld?   | Schakel het apparaat in.   |
| Worden de beeldsignalen doorgegeven naar de projector?<br><b>Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd</b> | Als de beeldsignalen alleen naar de LCD-monitor van de computer of naar de extra monitor worden doorgegeven, moet u de instellingen zodanig wijzigen dat het signaal zowel naar een externe bestemming als naar de computermonitor wordt doorgeven. Bij sommige computermodellen worden de beeldsignalen niet meer op de LCD-monitor of extra monitor weergegeven wanneer ze naar een extern apparaat worden doorgegeven. 🖱️ Raadpleeg de bij de computer geleverde documentatie, onder "Signaal doorgeven aan externe apparatuur", "Een externe monitor aansluiten" of een vergelijkbare titel.<br>Als u de externe apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan. |

### ■ Vaag of onscherp beeld

| Controleer                                      | Oplossing   |
|---|---|
| Is de scherpte juist ingesteld?                 | Draai de scherpstelring om de scherpte in te stellen. 🖱️ <i>Introductiehandleiding</i>  |
| Is de projector op de juiste afstand opgesteld? | Staat de projector niet op de juiste afstand?<br>Stel de projector op binnen het aanbevolen bereik. 🖱️ <a href="#">pag.99</a> |



| Controleer                             | Oplossing   |
|--|---|
| Is de keystonecorrectiewaarde te laag? | Verminder de projectiehoek om de keystonecorrectiewaarde te verminderen. 🖱️ <i>Introductiehandleiding</i>   |
| Is er condensvorming op de lens?       | Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op de lens optreden. Hierdoor kan het beeld vaag overkomen. Plaats de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als er condensvorming op de lens optreedt, schakel de projector dan uit en wacht totdat de condens is verdwenen. |

### ■ Interferentie of vervormd beeld

| Controleer  | Oplossing  |
|---|--|
| Is de instelling voor het beeldsignaal juist?<br><b>Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd</b>                         | Wijzig de instelling in het signaal dat afkomstig is van het aangesloten apparaat. 🖱️ "Signaal" - "Videosignaal" <a href="#">pag.43</a>  |
| Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?   | Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. 🖱️ <i>Introductiehandleiding</i>  |
| Gebruikt u een verlengsnoer?  | Als u een verlengsnoer gebruikt kunnen de signalen door elektrische interferentie worden vervormd. Gebruik de bij de projector meegeleverde kabels om te controleren of de kabels die u gebruikt het probleem veroorzaken.   |
| Hebt u de juiste resolutie geselecteerd?<br><b>Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd</b>                           | Stel de computer zodanig in dat de doorgegeven signalen compatibel zijn met de projector.<br>🖱️ "Lijst met ondersteunde monitorbeeldschermen" <a href="#">pag.116</a> 🖱️ Computerdocumentatie  |
| Zijn de instellingen voor "Sync.▶" en "Tracking▶" juist ingesteld?<br><b>Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd</b> | Druk op de [Auto]-knop op de afstandsbediening of de [Enter]-knop op het bedieningspaneel om de instellingen automatisch te laten uitvoeren. Als de beeldinstellingen na de automatische instelling toch niet naar wens zijn, kunt u ze met "Sync." en "Tracking" in het configuratiemenu aanpassen. 🖱️ "Signaal" - "Tracking", "Sync." <a href="#">pag.42</a> |

### ■ Afgevlakt (lang) of kort beeld of onjuiste verhoudingen

| Controleer   | Oplossing  |
|--|--|
| Wordt er een breedbeeldsignaal van de computer geprojecteerd?<br><b>Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd</b> | Wijzig de instelling in het signaal dat afkomstig is van het aangesloten apparaat. 🖱️ "Signaal" - "Resolutie" <a href="#">pag.42</a> |
| Wordt het beeld nog steeds vergroot door E-zoom?   | Druk op de [Esc]-knop op de afstandsbediening om E-Zoom te annuleren. 🖱️ <a href="#">pag.28</a>                                      |

| Controleer   | Oplossing   |
|--|---|
| Is "Positie" juist ingesteld?  | Druk op de [Auto]-knop op de afstandsbediening of de [Enter]-knop op het bedieningspaneel om de instellingen van het geprojecteerde computerbeeld automatisch te laten uitvoeren. Als de beeldinstellingen na deze automatisch instelling toch niet goed zijn, kunt u ze met "Positie" in het configuratiemenu instellen. Naast de beeldsignalen van de computer kunt u terwijl u projecteert ook andere signalen onder "Position" (Positie) in het configuratiemenu instellen. 🖱️ "Signaal" - "Positie" <a href="#">pag.42</a> |
| Kunnen er op de computer twee beeldschermen worden aangesloten?<br><b>Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd</b> | Als u de instelling voor het gebruik van twee beeldschermen onder "Eigenschappen beeldscherm" in het configuratiescherm van de computer hebt ingeschakeld, wordt ongeveer de helft van het beeld op het computerscherm geprojecteerd. Als u het gehele beeld op het computerscherm wilt weergeven, schakel dan de instelling voor het gebruik van twee beeldschermen uit. 🖱️ Documentatie bij het videostuurprogramma voor de computer  |
| Hebt u de juiste resolutie geselecteerd?<br><b>Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd</b>                        | Stel de computer zodanig in dat de doorgegeven signalen compatibel zijn met de projector.<br>🖱️ "Lijst met ondersteunde monitorbeeldschermen" <a href="#">pag.116</a> 🖱️ Computerdocumentatie   |

### ■ De beeldkleuren zijn niet juist

| Controleer   | Oplossing   |
|--|---|
| Komen de instellingen van de invoersignalen overeen met de signalen van het aangesloten apparaat?  | Wijzig de volgende instellingen overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat.<br>Als u beelden projecteert van apparaten die zijn aangesloten op de Computer1/2- of BNC-ingang<br>🖱️ "Signaal" - "Ingangssignaal" <a href="#">pag.43</a><br>Als u beelden projecteert van apparaten die zijn aangesloten op Video1/2 of S-Video 🖱️ "Signaal" - "Videosignaal" <a href="#">pag.43</a> |
| Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?  | Pas de instelling voor "Helderheid" in het configuratiemenu aan. 🖱️ "Beeld" - "Helderheid" <a href="#">pag.41</a>   |
| Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?  | Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. 🖱️ <i>Introductiehandleiding</i>   |
| Is de instelling voor " <u>contrast</u> " juist ingesteld?   | Pas de instelling voor "Contrast" in het configuratiemenu aan. 🖱️ "Beeld" - "Contrast" <a href="#">pag.41</a>   |
| Is de kleuraanpassing juist?   | Pas de instelling voor "Kleuraanpassing" in het configuratiemenu aan. 🖱️ "Beeld" - "Kleuraanpassing" <a href="#">pag.41</a>   |
| Zijn de instellingen voor kleurverzadiging en kleurschakering juist ingesteld?<br><b>Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd</b> | Pas de instelling voor "Kleurverzadiging" en "Tint" in het configuratiemenu aan. 🖱️ "Beeld" - "Kleurverzadiging", "Tint" <a href="#">pag.41</a>   |

### ■ Donker beeld

| Controleer   | Oplossing  |
|--|--|
| Zijn de helderheid van het beeld en de lichtsterkte juist ingesteld? | Pas de instelling voor "Helderheid" en "Helderheidsaanp." in het configuratiemenu aan.<br>☛ "Beeld" - "Helderheid" <a href="#">pag.41</a> ☛ "Instellingen" - "Helderheidsaanp." <a href="#">pag.44</a> |
| Is de instelling voor " <u>contrast</u> " juist ingesteld?           | Pas de instelling voor "Contrast" in het configuratiescherm aan.<br>☛ "Beeld" - "Contrast" <a href="#">pag.41</a>  |
| Is de projectorlamp aan vervanging toe?                              | Als de projectorlamp aan vervanging toe is, wordt het beeld donkerder en de kleurkwaliteit slechter. Vervang in dat geval de projectorlamp door een nieuwe. ☛ <a href="#">pag.85</a>                   |

### ■ Er wordt niets weergegeven op de externe monitor

| Controleer  | Oplossing  |
|---|--|
| Worden beelden van een andere poort dan de Computer1/2- of BNC-poort geprojecteerd? | Op een externe monitor kunnen alleen beelden van de Computer1/2- of BNC-poort worden weergegeven.<br>☛ <a href="#">pag.101</a> |




## ■ Problemen bij het starten van de projectie

### ■ De projector start niet







| Controleer  | Oplossing   |
|---|---|
| Hebt u op de [⏻]-knop gedrukt?  | Druk op de ⏻-knop om de projector in te schakelen.  |
| Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?   | De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Maak de voedingskabel los en weer vast. ☛ <i>Introductiehandleiding</i><br>Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.  |
| Gaan de indicatielampjes aan en uit als de voedingskabel wordt aangeraakt?                                  | Er is waarschijnlijk een los contact in de voedingskabel of de voedingskabel is defect. Sluit de voedingskabel opnieuw aan. Als het probleem daarmee niet is opgelost, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en Ondersteuningsgids. ☛ <i>Adreslijst Epson Projector</i> |
| Staat Toetsvergrendeling op "Voll. vergrend."?  | Druk op de [⏻]-knop op de afstandsbediening. Als u "Toetsvergrendeling" niet wilt gebruiken, zet de instelling dan op "Uit". ☛ "Instellingen" - "Toetsvergrendeling" <a href="#">pag.36</a>   |
| Is de juiste instelling voor de externe receiver geselecteerd?  | Controleer de instelling voor "Externe receiver" in het configuratiescherm. ☛ "Instellingen" - "Externe receiver" <a href="#">pag.44</a>  |
| Is de stroomkabel onmiddellijk na Direct uitschakelen weer aangesloten, of is de verzekering uitgeschakeld? | Als de bewerking links is uitgevoerd indien "Dir. Inschakelen" is ingesteld op "Aan", kan het zijn dat de stroom niet opnieuw wordt ingeschakeld. Druk op de [⏻]-knop om de projector opnieuw in te schakelen.  |

## ■ Overige problemen

### ■ Geen geluid of zwak geluid

| Controleer  | Oplossing  |
|---|--|
| Is de audiobron goed aangesloten?                                 | Trek de kabel uit de audio-ingang en sluit de kabel vervolgens opnieuw aan.  |
| Is het volume ingesteld op het laagste niveau?                    | Pas het volume aan zodat er geluid hoorbaar is.  <a href="#">pag.44</a> ,  <i>Introductiehandleiding</i> |
| Is A/V dempen ingeschakeld?                                       | Druk op de [A/V Mute]-knop op de afstandsbediening om A/V dempen te annuleren.  <a href="#">pag.22</a>  |
| Is de waarde voor de audiokabel "No resistance" (Geen weerstand)? | Als u een reguliere audiokabel gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.   |
| Is het apparaat aangesloten met een HDMI-kabel?                   | Als u geen geluid hoort wanneer het apparaat met een HDMI-kabel is aangesloten, moet u de aangesloten apparatuur het geluid laten uitvoeren in de vorm van PCM.  |






### ■ De afstandsbediening werkt niet

| Controleer  | Oplossing  |
|---|--|
| Wijst de LED van de afstandsbediening naar de afstandsbedieningsontvanger op de projector als deze wordt bediend?       | Richt de afstandsbediening op de afstandsbedieningsontvanger.<br>Bereik  <i>Introductiehandleiding</i>   |
| Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd?   | De afstandsbediening heeft een bereik van ongeveer 10 m.  <i>Introductiehandleiding</i>   |
| Schijnt er rechtstreeks zonlicht of fel licht van tl-lampen op de afstandsbedieningsontvanger?                          | Plaats de projector op een locatie waar geen fel licht op de afstandsbedieningsontvanger schijnt. Of stel de externe receiver in op "Uit" vanuit "Externe receiver" in het configuratiemenu  "Instellingen" - "Externe receiver" <a href="#">pag.44</a> .                                       |
| Is de juiste instelling voor de externe receiver geselecteerd?  | Controleer de instelling voor "Externe receiver" in het configuratiescherm.  "Instellingen" - "Externe receiver" <a href="#">pag.44</a>   |
| Past de id van de afstandsbediening bij de projector-id?  | Zorg ervoor dat de id van de projector die u wilt bedienen en de id van de afstandsbediening overeenstemmen. Als u alle projectors wilt kunnen bedienen ongeacht de ingestelde id, dan moet u de id-schakelaar aan de zijkant van de afstandsbediening op Off zetten.  <a href="#">pag.29</a> |
| Zijn de batterijen leeg of verkeerd geplaatst?  | Controleer of de batterijen op de juiste manier zijn geplaatst of vervang de batterijen indien nodig.  <a href="#">pag.84</a>   |
| Is de optionele afstandsbedieningskabel aangesloten op de afstandsbediening of de aansluiting daarvoor op de projector? | Wanneer de afstandsbedieningskabel is aangesloten, is het zendgedeelte van de afstandsbediening of de ontvanger op de projector uitgeschakeld. Wanneer u de afstandsbedieningskabel niet gebruikt, moet u deze kabel uit de afstandsbediening en projector trekken.  |

### ■ Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen

| Controleer                       | Oplossing  |
|----------------------------------|--|
| Wijzig de instelling bij "Taal". | Pas de instelling bij "Taal" aan in het configuratiemenu.  <a href="#">pag.47</a> |

### ■ Er worden geen e-mailberichten ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector

| Controleer  | Oplossing  |
|---|--|
| Is "Stand-by modus" ingesteld op "Netwerk Aan"?                                   | Om de functie E-mailmelding te kunnen gebruiken als de projector in standby staat, schakelt u "Netwerk Aan" in onder "Stand-by modus" in het configuratiemenu.  "Uitgebreid" - "Stand-by modus" <a href="#">pag.47</a>  |
| Is er een fatale fout opgetreden waardoor de projector er plotseling mee ophield? | Als de projector er plotseling mee ophoudt, kunnen er geen e-mailberichten worden verstuurd. Als de abnormale toestand blijft voortduren, neem dan contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en Ondersteuningsgids.  <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>   |
| Is de projector ingeschakeld?   | Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.  |
| Is de LAN-kabel goed aangesloten?   | Controleer of de LAN-kabel goed is aangesloten? Sluit de kabel opnieuw aan als deze niet of niet goed is aangesloten.  <a href="#">pag.107</a>  |
| Staat de functie E-mailmelding goed ingesteld in het configuratiemenu?            | E-mailmelding van problemen gebeurt volgens de instellingen bij "E-mail" in het configuratiemenu. Controleer of deze correct zijn ingesteld.<br>Voor EB-G5350/G5150  "Netwerk-menu" - "E-mail-menu" <a href="#">pag.60</a><br>Voor EB-G5300/G5200W/G5100  <a href="#">pag.48</a> |



# Appendices

In dit hoofdstuk vindt u informatie over de onderhoudsprocedures waarmee uw projector gedurende een lange periode de beste prestaties zal leveren.

## **Installatiemethoden ..... 80**

## **Reiniging ..... 81**

- Het oppervlak van de projector reinigen .....81
- De lens reinigen .....81
- Het luchtfilter reinigen .....81

## **Verbruiksmateriaal vervangen ..... 84**

- De batterijen van de afstandsbediening vervangen .....84
- De lamp vervangen.....85
  - Vervangingsperiode projectorlamp .....85
  - Procedure voor het vervangen van de projectorlamp .....85
  - De bedrijfstijd van de lamp herstellen.....87
- Het luchtfilter vervangen.....88
  - Vervangingsperiode luchtfilter .....88
  - Procedure voor het vervangen van het luchtfilter .....88

## **Optionele accessoires en verbruiksmateriaal..... 90**

- Optionele accessoires .....90
- Verbruiksmateriaal .....91

## **Opmerkingen over transport ..... 92**

- Verplaatsen over kleine afstanden.....92
- Vervoeren over lange afstanden .....92

Verpakking voorbereiden..... 92

Opmerkingen over verpakking en transport ..... 92

## **Een gebruikerslogo opslaan ..... 93**

## **Een WPS (Wi-Fi Protected Setup)-verbinding maken met een draadloos toegangspunt (alleen EB-G5350/G5150)..... 95**

- Verbindingsmethoden ..... 95
  - Een verbinding maken met de drukknopmethode ..... 96
  - Een verbinding maken met de pincode methode ..... 97

## **Beeldschermgrootte en afstand ..... 99**

- Projectieafstand voor EB-G5350/G5300/G5150/G5100 ..... 99
- Projectieafstand voor EB-G5200W ..... 100

## **Op externe apparatuur aansluiten ..... 101**

- Op een externe monitor aansluiten ..... 101
- Op externe luidsprekers aansluiten ..... 101

## **De lens van de projector verwijderen en weer aanbrengen..... 102**

- Verwijderen ..... 102
- Aanbrengen ..... 102



|  |            |
|--|------------|
| <b>USB-apparaten aansluiten en verwijderen<br/>(alleen EB-G5350/G5150) .....</b>     | <b>104</b> |
| • USB-apparaten aansluiten .....   | 104        |
| • De USB-indicatielampjes aflezen .....  | 104        |
| • USB-apparaten verwijderen .....  | 104        |
| <b>SD-kaarten insteken en uitwerpen<br/>(alleen EB-G5350/G5150) .....</b>            | <b>105</b> |
| • Insteken .....   | 105        |
| • Het indicatielampje van de SD-kaart aflezen .....                                  | 105        |
| • Verwijderen .....  | 106        |
| <b>LAN-kabel aansluiten .....</b>  | <b>107</b> |
| <b>Projecteren via een USB-kabel<br/>(USB-weergave, alleen EB-G5350/G5150) .....</b> | <b>108</b> |
| • Aansluiten .....   | 108        |
| De eerste keer aansluiten .....  | 109        |
| Vanaf de tweede keer .....   | 110        |
| <b>E-mailbericht van de functie E-mailmelding<br/>lezen .....</b>                    | <b>111</b> |
| <b>ESC/VP21-opdrachten .....</b>   | <b>112</b> |
| • Lijst met opdrachten .....   | 112        |
| • Kabelindelingen .....  | 113        |
| Seriële aansluiting .....  | 113        |
| Communicatieprotocol .....   | 113        |

|  |            |
|--|------------|
| <b>Netwerkprojector (alleen EB-G5350/G5150) ...</b>                          | <b>114</b> |
| <b>PJLink .....</b>  | <b>115</b> |
| <b>Lijst met ondersteunde<br/>monitorbeeldschermen .....</b>                 | <b>116</b> |
| • Ondersteunde monitorbeeldschermen voor<br>EB-G5350/G5300/G5150/G5100 ..... | 116        |
| Computersignalen (RGB analoog) .....   | 116        |
| Componentvideo .....   | 117        |
| Composietvideo/S-video .....   | 117        |
| Ingangssignaal voor de HDMI-ingang .....                                     | 118        |
| • Ondersteunde monitorbeeldschermen voor<br>EB-G5200W .....                  | 119        |
| Computersignalen (RGB analoog) .....   | 119        |
| Componentvideo .....   | 120        |
| Composietvideo/S-video .....   | 120        |
| Ingangssignaal voor de HDMI-ingang .....                                     | 121        |
| <b>Technische gegevens .....</b>   | <b>122</b> |
| • Algemene specificatie van de projector .....                               | 122        |
| • Systeemeisen voor de meegeleverde software .....                           | 124        |
| <b>Afmetingen .....</b>  | <b>125</b> |
| <b>Woordenlijst .....</b>  | <b>126</b> |
| <b>Index .....</b>   | <b>128</b> |

De projector ondersteunt vier verschillende projectiemethoden. Gebruik de juiste methode voor uw omstandigheden.

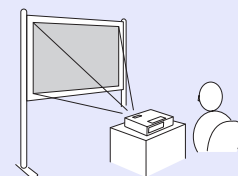
## Let op

- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen (met ophangbeugel), dan moet u de projector op een speciale manier monteren. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
- Als u tape plakt op de schroeven waarmee de ophangbeugel aan het plafond is bevestigd om te voorkomen dat deze losraken, of als u bijvoorbeeld smeermiddel of olie op de projector aanbrengt, kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de ophangbeugel bevindt, ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd.  
Als u de ophangbeugel monteert of afstelt, gebruik dan geen tape om te voorkomen dat de schroeven los gaan zitten en gebruik geen olie, smeermiddel of iets dergelijks.

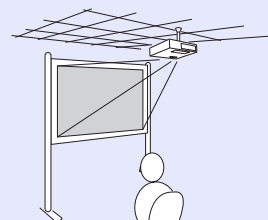
## Let op

Zet de projector bij gebruik niet op zijn kant. Dit kan tot defecten leiden.

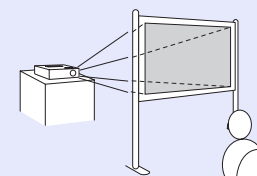
- **Beelden projecteren met projector voor het scherm. (Projectie aan voorzijde)**



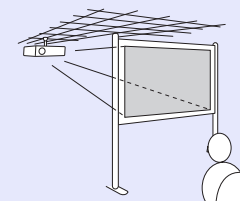
- Hang de projector aan het plafond op en projecteer de beelden door de projector voor het scherm te plaatsen. (Projectie aan voorzijde/plafond)





- **Beelden projecteren met projector achter een doorzichtig scherm. (Projectie aan achterzijde)**



- Hang de projector aan het plafond op en projecteer de beelden door de projector achter een doorzichtig scherm te plaatsen. (Projectie aan achterzijde/plafond)



- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, hebt u de optionele plafondbeugel nodig.  [pag.90](#)
- U kunt de instelling als volgt wijzigen door de [A/V Mute]-knop op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.  
"Voorkant" ↔ "Voor/bovenkant"  
Stel "Achterkant" of "Achter/boven" in vanuit het configuratiemenu.  [pag.46](#)



U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden minder begint te worden.

## Het oppervlak van de projector reinigen

U reinigt het oppervlak van de projector door dit met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.

Als de projector erg smerig is, gebruik dan een doek met water en een klein beetje normaal schoonmaakmiddel, wring de doek vervolgens goed uit en veeg het oppervlak van de projector schoon.

### Let op

*Gebruik geen vluchtige substanties zoals was, alcohol of verdunner voor het reinigen van het oppervlak van de projector. Het materiaal van de behuizing kan beschadigd of verkleurd raken.*

## De lens reinigen

Gebruik een glasreinigingsdoek (verkrijgbaar bij speciaalzaken) om de lens voorzichtig schoon te vegen.

### Let op

*De lens kan gemakkelijk beschadigd raken; behandel hem daarom niet met harde materialen en stel hem niet bloot aan schokken.*

## Het luchtfilter reinigen

Reinig het luchtfilter en de luchttoevoerventilator als de volgende melding wordt weergegeven.

De projector raakt oververhit. Controleer of er niets voor de ventilatieopeningen zit en reinig of vervang de luchtfilter.

### Let op

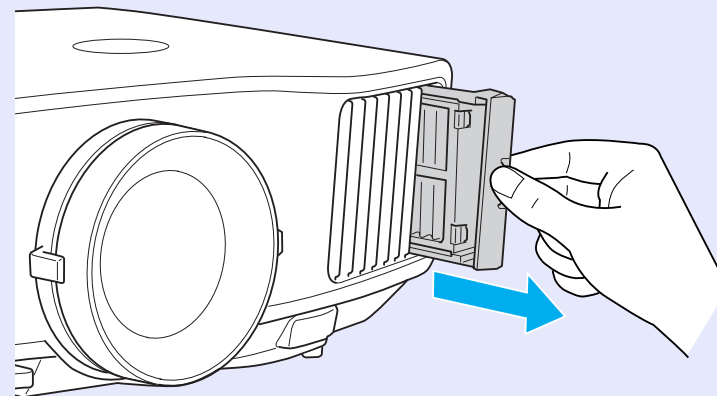
- *Als er stof op het luchtfilter zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van de optische motor verkorten. Reinig het luchtfilter onmiddellijk als de volgende melding wordt weergegeven.*
- *Spoel het luchtfilter niet af in water. Gebruik geen reinigings- of oplosmiddelen.*
- *Wanneer u een borstel wilt gebruiken, gebruik dan alleen borstels met lange, zachte haren en ga lichtjes over het filter. Als u dit te hard doet, duwt u stof in het luchtfilter. Dit stof krijgt u er niet meer uit.*

### Procedure



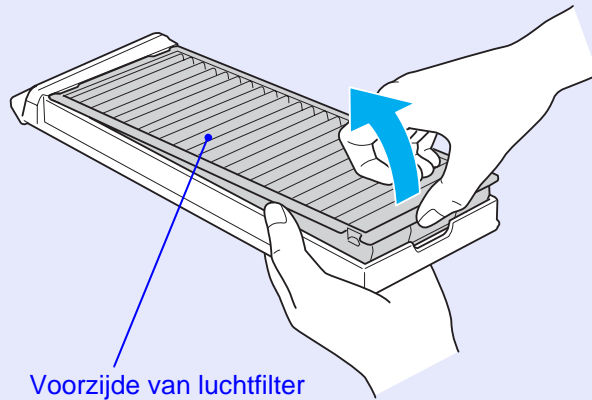
#### 1 Trek het luchtfilter uit de projector.

Pak de tab van het luchtfilter stevig vast met uw vingers en trek het filter recht naar buiten.

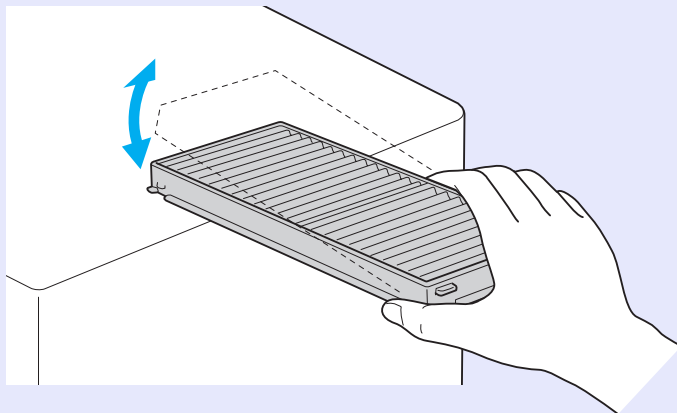


**2 Verwijder het luchtfilter.**

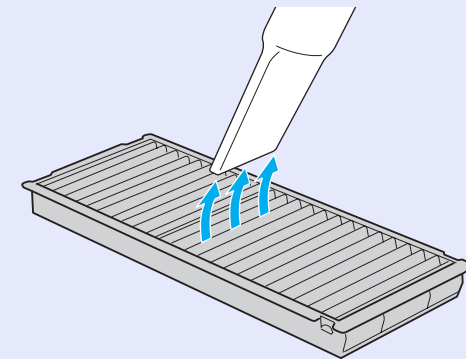
Verwijder het luchtfilter door uw vinger in de groef te plaatsen (zie figuur).

**3 Houd de voorzijde van het luchtfilter naar beneden en tik vier of vijf keer met het filter om stof te verwijderen.**

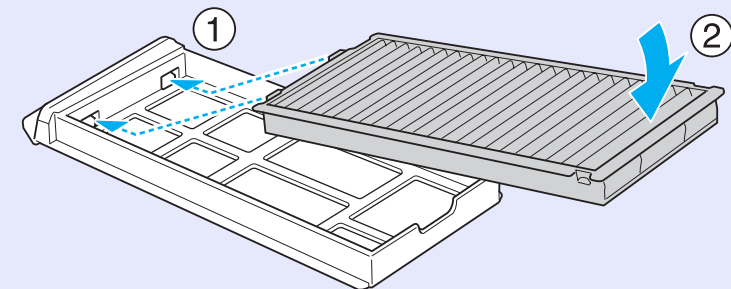
Draai het om en tik op dezelfde manier met de andere zijde om stof te verwijderen.

**Let op**

*Als u te hard slaat, kan het luchtfilter vervormen of barsten en daardoor onbruikbaar worden.*

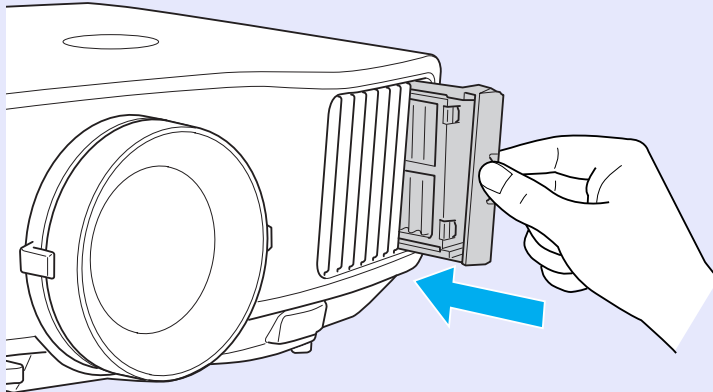
**4 Verwijder resterend stof uit het luchtfilter (aan de voorzijde) met een stofzuiger.****5 Plaats het luchtfilter terug in het frame.**


Laat de uitstekende delen van het filter in de daarvoor bestemde uitsparingen in het frame vallen en druk het filter stevig vast.



**6****Steek het luchtfilter weer in de projector.**

Druk erop tot u weerstand voelt.



- *Als een melding vaak wordt weergegeven, zelfs na reiniging, moet u het luchtfilter vervangen. Vervang het luchtfilter.  [pag.88](#)*
- *Het is verstandig deze onderdelen minimaal een keer per kwartaal te reinigen. Reinig ze vaker als u de projector in een zeer stoffige omgeving gebruikt.*

Hier vindt u informatie over het vervangen van de batterijen van de afstandsbediening, de projectorlamp en het luchtfilter.

## De batterijen van de afstandsbediening vervangen

Als de afstandsbediening niet meer snel reageert of als de afstandsbediening niet meer werkt nadat deze enige tijd niet meer is gebruikt, betekent dit waarschijnlijk dat de batterijen leeg zijn. Vervang in dat geval de batterijen. Zorg ervoor dat u altijd twee extra alkaline batterijen van het type AA bij de hand hebt. U kunt alleen alkalinebatterijen van AA-formaat gebruiken.

### Let op

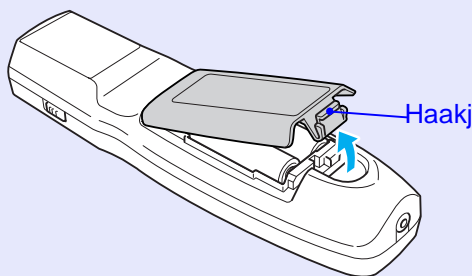
*Zorg ervoor dat u de Veiligheidsvoorschriften/Service- en Ondersteuningsgids hebt gelezen voordat u met de batterijen werkt.*

 ***Veiligheidsvoorschriften***

### Procedure

#### 1 Verwijder de batterijklep.

Houd het haakje van het batterijcompartiment ingedrukt en til de klep omhoog.

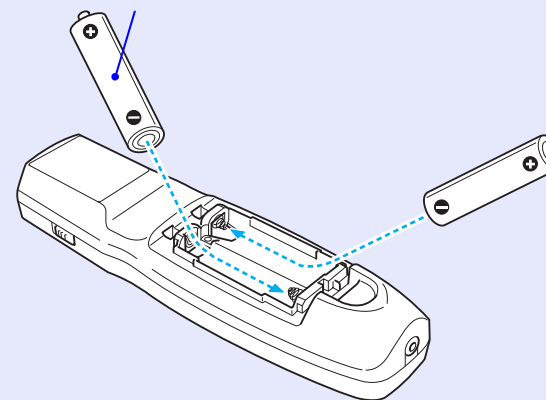


2

#### Vervang de oude batterijen door nieuwe.

### ⚠ Let op

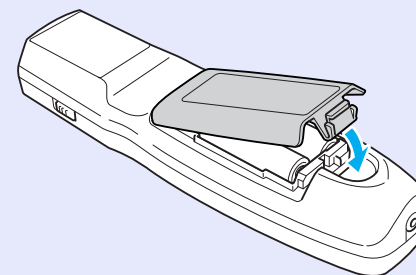
Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder.



3

#### Zet de batterijklep terug.

Druk de klep goed aan tot hij vastklikt.

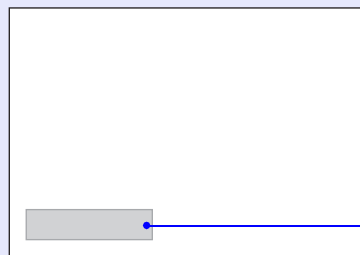


## De lamp vervangen

### Vervangingsperiode projectorlamp

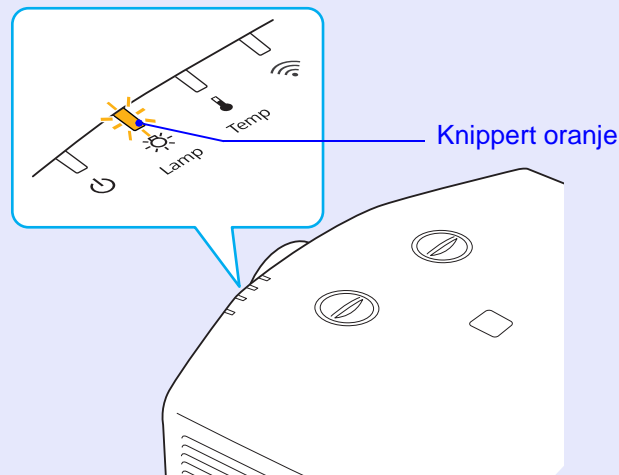
U moet de projectorlamp vervangen als:

- De melding "Vervang de lamp." wordt weergegeven als u begint met projecteren.



Een melding wordt weergegeven.


- Het indicatielampje van de projectorlamp oranje knippert.



Knippert oranje

- Het geprojecteerde beeld donkerder wordt of in kwaliteit afneemt.

### Let op

- Om te waarborgen dat de oorspronkelijke helderheid en kwaliteit van de geprojecteerde beelden behouden blijft, verschijnt na een bepaalde periode automatisch de melding dat de projectorlamp vervangen moet worden.  "Helderheidsaanp." [pag.44](#)  
Bij continu gebruik met veel helderheid: na ongeveer 1900 uur  
Bij continu gebruik met weinig helderheid: na ongeveer 2900 uur
- Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Als de melding dat de projectorlamp moet worden vervangen verschijnt, vervang de projectorlamp dan zo snel mogelijk door een nieuwe, zelfs als de projectorlamp nog gewoon werkt.
- Afhankelijk van de kenmerken van de projectorlamp en de manier waarop hij is gebruikt, kan het gebeuren dat de projectorlamp donkerder wordt of niet meer werkt voordat de melding over de vervanging verschijnt. Zorg ervoor dat u altijd een extra projectorlamp achter de hand hebt voor noodgevallen.

### Procedure voor het vervangen van de projectorlamp

De lamp kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.

### Waarschuwing

Als u de projectorlamp vervangt omdat hij niet meer brandt, dan is de projectorlamp mogelijk gebroken.  
Als u de projectorlamp van een aan het plafond opgehangen projector moet vervangen, ga er dan altijd van uit dat de lamp is gebroken en ga naast en niet onder de lampdeksel staan. Verwijder de lampdeksel voorzichtig.

**⚠ Let op**

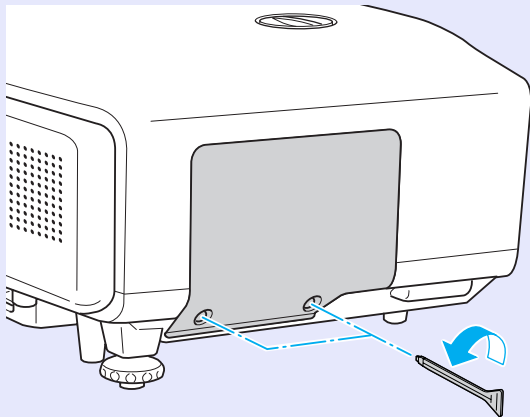
*Wacht totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld voordat u de lampdeksel verwijdt. Als de lamp nog heet is, kunt u brandwonden of andere verwondingen oplopen. Nadat de projector is uitgeschakeld, duurt het ongeveer een uur totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld.*

**Procedure**

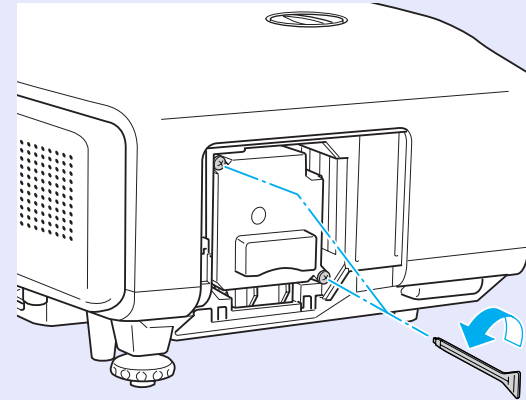
**1** Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, koppelt u de voedingskabel los.

**2** Wacht totdat de projectorlamp is afgekoeld en verwijder vervolgens de lampdeksel.

Draai de bevestigingsschroeven van de lampdeksel met de bij de nieuwe lamp meegeleverde schroevendraaier of een kruiskopschroevendraaier los. Verwijder vervolgens de lampdeksel. Verwijder vervolgens de lampdeksel. Het lampdeksel zit vast met een koord, zodat het niet kan vallen bij het vervangen van de lamp van een projector die aan het plafond is bevestigd.

**3**

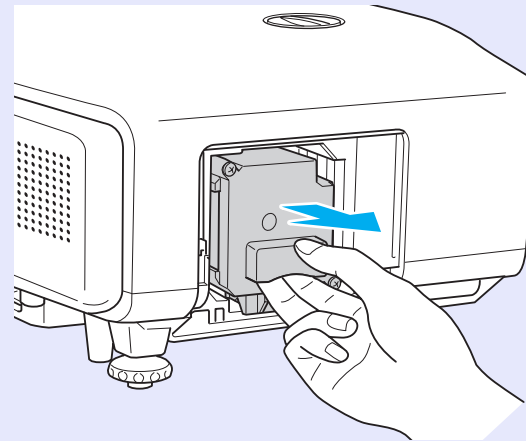
Draai de twee bevestigingsschroeven van de lamp los.

**4**

**Verwijder de oude projectorlamp.**

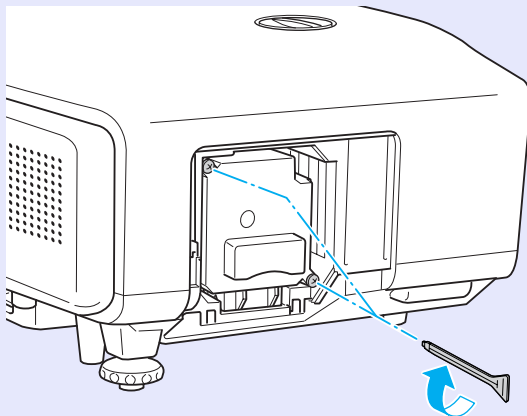
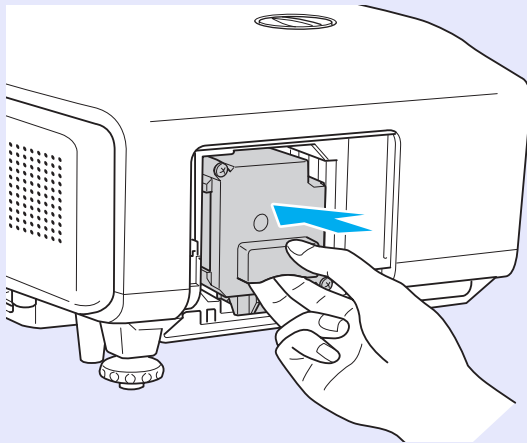
Als de lamp is gebroken, vervang de lamp dan door een nieuwe of neem contact op met u plaatselijke dealer voor advies.

 [Adressenlijst Epson Projector](#)

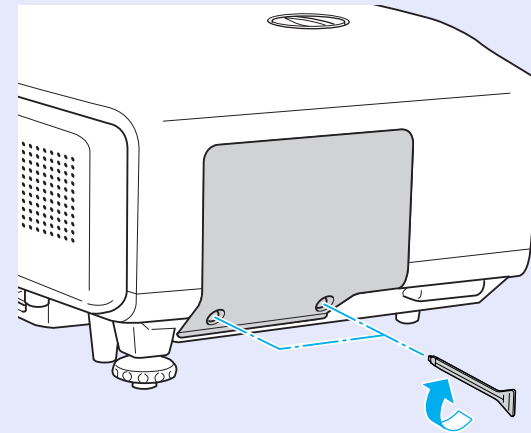


### 5 Installeer de nieuwe lamp.

Breng de nieuwe projectorlamp in de juiste richting langs de geleiderail op zijn plaats aan en druk de lamp dan goed naar beneden (positie aangegeven met "PUSH"). Als de projectorlamp helemaal in de projector is ingebracht, draait u de twee schroeven vast.



### 6 Plaats de projectorlamp opnieuw.



#### Let op

- *Controleer of u de lamp goed hebt geïnstalleerd. Als de lampdeksel wordt verwijderd, wordt de projectorlamp uit veiligheidsoverwegingen automatisch uitgeschakeld. Als de lampdeksel of de projectorlamp niet goed zijn geïnstalleerd, kunt u de lamp niet inschakelen.*
- *Dit product bevat een component dat kwik (Hg) bevat. Informeer u over de lokale wetgeving m.b.t. weggooien of recycling. Niet samen met het normale afval weggooien.*

#### ■ De bedrijfstijd van de lamp herstellen

De projector houdt bij hoe lang de projectorlamp is ingeschakeld en een melding en indicatielampje vertellen u wanneer u de projectorlamp moet vervangen. Herstel de lamptijd in het configuratiemenu nadat u de projectorlamp hebt vervangen. ➡ [pag.64](#)



*Herstel de bedrijfstijd van de projectorlamp pas nadat u de projectorlamp hebt vervangen. Anders wordt de vervangingsperiode van de projectorlamp niet goed aangegeven.*



## Het luchtfilter vervangen

### ■ Vervangingsperiode luchtfilter

U moet het luchtfilter vervangen als:

- Het luchtfilter bruin is geworden.
- Het bericht wordt weergegeven ook al is het luchtfilter gereinigd.

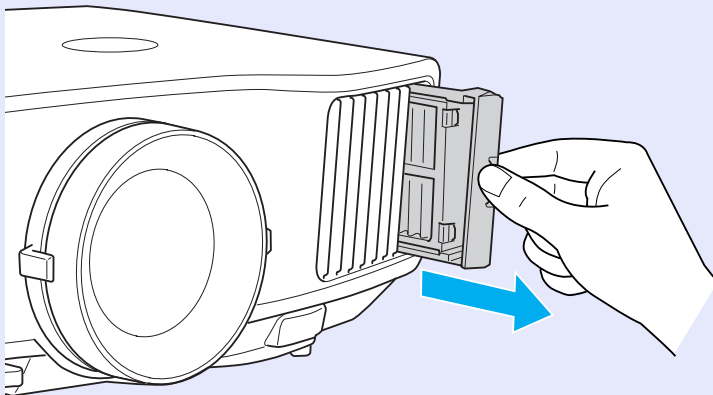
### ■ Procedure voor het vervangen van het luchtfilter

Het luchtfilter kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.

#### Procedure

#### 1 Trek het luchtfilter uit de projector.

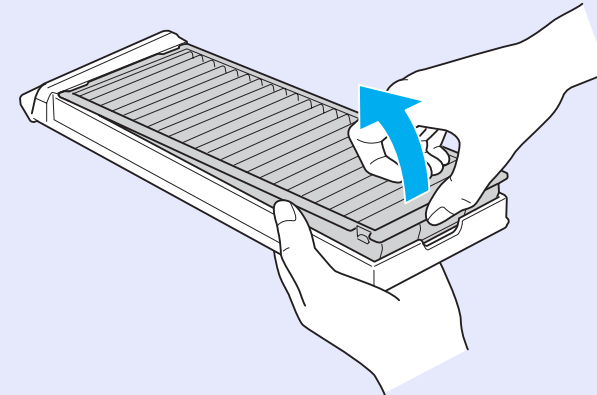
Pak de tab van het luchtfilter stevig vast met uw vingers en trek het filter recht naar buiten.



#### 2

#### Verwijder het luchtfilter.

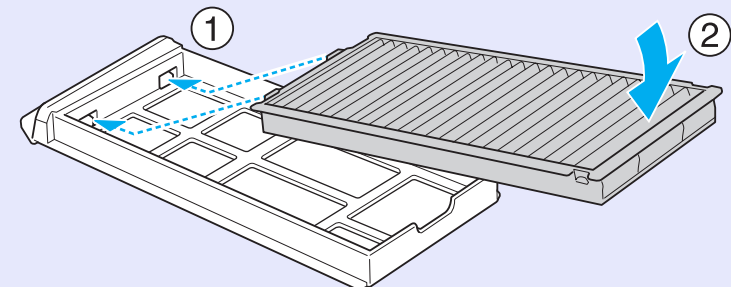
Verwijder het luchtfilter door uw vinger in de groef te plaatsen (zie figuur).



#### 3

#### Plaats het nieuwe luchtfilter in het frame.

Laat de uitstekende delen van het filter in de daarvoor bestemde uitsparingen in het frame vallen en druk het filter stevig vast.

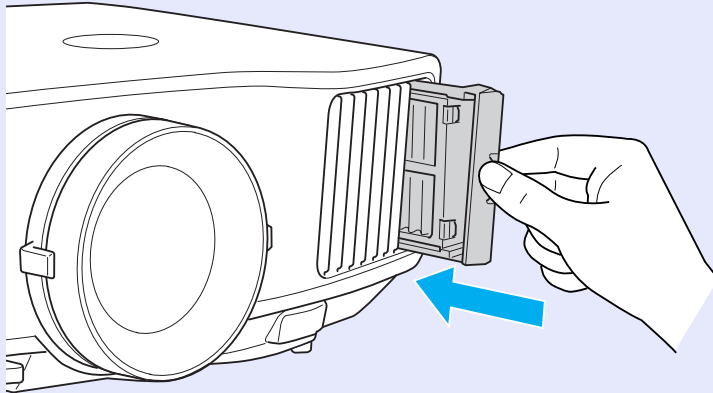




4

**Steek het luchtfilter weer in de projector.**

Druk erop tot u weerstand voelt.



*Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.*

*Kwaliteit van het materiaal dat is gebruikt voor het frame:  
polypropyleen*

*Kwaliteit van het materiaal dat is gebruikt voor het filter:  
polypropyleen*

De volgende accessoires en verbruiksmaterialen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen. De volgende lijst met optionele accessoires en verbruiksmateriaal is van toepassing vanaf: 2008.05. De accessoiregegevens kunnen zonder voorafgaande opgaaf van redenen worden gewijzigd en de beschikbaarheid van accessoires verschilt per land.

## ■ Optionele accessoires

60" draagbaar scherm ELPSC07  
80" draagbaar scherm ELPSC08  
100" scherm ELPSC10  
Draagbare oprolbare schermen ([Hoogte-breedteverhouding](#)» 4:3)

50" draagbaar scherm ELPSC06  
Een compact scherm dat gemakkelijk kan worden gedragen.  
(Hoogte-breedteverhouding 4:3)

HD-15-kabel ELPKC02  
(1,8 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)  
Dit is dezelfde als de bij de projector geleverde computerkabel.

HD-15-kabel ELPKC09  
(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)  
HD-15-kabel ELPKC10  
(20 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)  
Gebruik een van deze langere kabels als de bij de projector geleverde computerkabel te kort is.

Componentvideokabel ELPKC19  
(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/RCA mannetje×3)  
Gebruik deze voor het aansluiten van een videobron met [componentvideo](#)»

Set afstandsbedieningskabels ELPKC28  
(set van 2 stuks van 10 m)  
Hiermee bent u zeker van een goede werking van de afstandsbediening over langere afstanden.

### Ontvanger voor draadloze muis ELPST16

Hiermee kunt u de muisaanwijzer van de computer besturen met de afstandsbediening van de projector of een pagina omhoog/omlaag gaan tijdens het projecteren van een PowerPoint-bestand.

### Draadloze LAN-eenheid ELPAP03 (voor EB-G5350/G5150)

Hiermee verbindt u de projector via het draadloze netwerk met een computer voor het projecteren van beelden.

### Koffer ELPKS58

Gebruik deze koffer als u de projector meeneemt op reis.

### Zoomlens lange focus ELPLL06

(Afstandsverhouding: voor EB-G5350/G5300/G5150/G5100 circa 5,3 op 7,2  
Voor EB-G5200W circa 5,2 op 7,1)

### Zoomlens medium focus ELPLM04

(Afstandsverhouding: voor EB-G5350/G5300/G5150/G5100 circa 2,4 op 3,6  
Voor EB-G5200W circa 2,3 op 3,5)

### Zoomlens medium focus ELPLM05

(Afstandsverhouding: voor EB-G5350/G5300/G5150/G5100 circa 3,5 op 5,4  
Voor EB-G5200W circa 3,5 op 5,3)

### Zoomlens standaardfocus ELPLS03

(Afstandsverhouding: voor EB-G5350/G5300/G5150/G5100 circa 1,3 op 2,4  
Voor EB-G5200W circa 1,3 op 2,3)

### Groothoeklens voor projectie aan achterzijde ELPLR03

(Afstandsverhouding: voor EB-G5350/G5300/G5150/G5100 circa 0,78  
Voor EB-G5200W circa 0,77)

Afstandsverhouding = projectieafstand/scherm breedte

De waarden zijn installatienormen. De precieze waarden hangen af van de omstandigheden.

### Ophangbeugel\* ELPMB13

Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.

### Plafondplaat\* ELPFC03

Buis 370 (370 mm zilver)\* ELPFP04

Buis 570 (570 mm zilver)\* ELPFP05

Buis 770 (770 mm zilver)\* ELPFP06

Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.

Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, moet u de projector op een speciale manier monteren. Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en Ondersteuningsgids als u deze installatiemethode wenst te gebruiken. ➡ [Adressenlijst Epson Projector](#)

## ■ Verbruiksmateriaal

Reservelamp ELPLP46 (EB-G5350/G5300/G5200W)

Reservelamp ELPLP47 (EB-G5150/G5100)

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte projectorlampen.

Luchtfilter ELPAF17

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.

In de projector zijn veel glazen onderdelen en precisiecomponenten aanwezig. Voorkom schade tijdens het transport. Ga als volgt met de projector om.

## Verplaatsen over kleine afstanden

---

Controleer de volgende punten en draag de projector voorzichtig aan de greep.

- Schakel de projector uit en maak alle kabels los.
- Doe de dop op de lens.
- Berg de voetjes op.

## Vervoeren over lange afstanden

---

### ■ Verpakking voorbereiden

Na controle van de punten in "Verplaatsen over kleine afstanden" treft u de volgende voorbereidingen en vervolgens pakt u de projector in.

- Zet de verticale lensverschuiving in de laagste stand.
- Breng de oorspronkelijke bescherming voor de lens aan.

### ■ Opmerkingen over verpakking en transport

Gebruik bij het verpakken de oorspronkelijke verpakkingsmaterialen. U kunt ook een soortgelijke doos en soortgelijk verpakkingsmateriaal gebruiken.

Als u de verpakking niet meer hebt, doe de projector dan goed in isolatiemateriaal als bescherming tegen schokken. Doe de projector vervolgens in een sterke kartonnen doos. Geef vóór verzending duidelijk op de doos aan dat er breekbare spullen in zitten.

Wanneer u de projector meegeeft met een koeriersbedrijf, controleer dan wel of die koerier in staat is om breekbare apparatuur te vervoeren. Geef ook duidelijk aan de koerier door dat de inhoud breekbaar is.

# Een gebruikerslogo opslaan



93

U kunt het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd als gebruikerslogo opslaan.



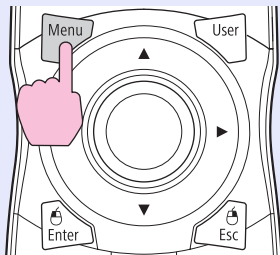
*Als een gebruikerslogo wordt opgeslagen, wordt het vorige gebruikerslogo gewist.*

## Procedure

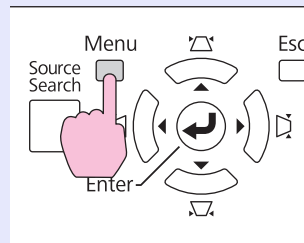
1

Projecteer het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken en druk vervolgens op de [Menu]-knop.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



2

Selecteer "Uitgebreid" - "Gebruikerslogo" in het configuratiemenu. "Het configuratiemenu gebruiken" [pag.40](#)

In de infobalk onder het menu ziet u welke knoppen u kunt gebruiken en waar ze voor dienen.



- Als "Gebr. logo beveil." onder "Wachtwoordbeveiliging" is ingesteld op "Aan", wordt er een melding weergegeven en kan het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u "Gebr. logo beveil." op "Uit" hebt gezet. [pag.34](#)
- Als "Gebruikerslogo" is geselecteerd terwijl keystone, E-Zoom, Hoogte-breedte of Progressief wordt gebruikt, wordt de momenteel uitgevoerde functie geannuleerd.

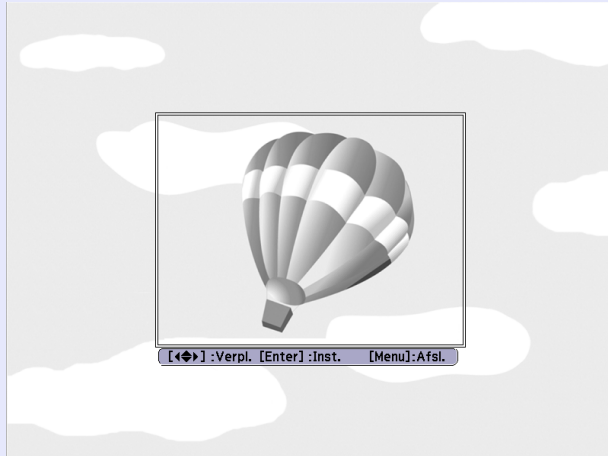
3

Als "Dit beeld kiezen als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteer dan "Ja".

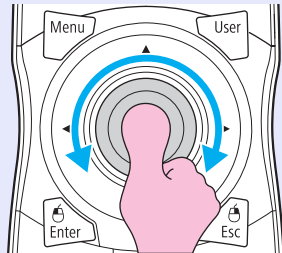


*Als u op de [Enter]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel drukt, is het mogelijk dat de beeldschermgrootte verandert overeenkomstig de resolutie van het beeldsignaal. Het beeld wordt opgenomen en er wordt een selectiekader weergegeven.*

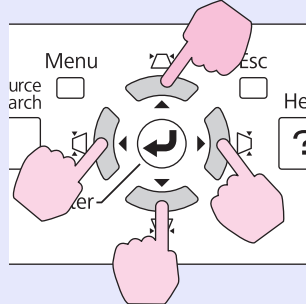
- 4** Verplaats het kader om het deel van het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken, te selecteren.



Op de afstandsbediening

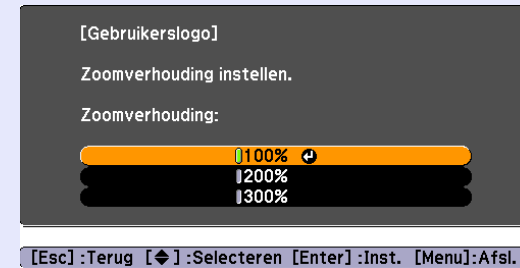


Op het bedieningspaneel



- 5** Als "Dit beeld kiezen?" wordt weergegeven, selecteer dan "Ja".

- 6** Selecteer de zoomfactor in het instellingsvenster voor zoom.



- 7** Als de melding "Dit beeld opslaan als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteer dan "Ja".

Het beeld wordt opgeslagen. Nadat het beeld is opgeslagen, wordt de melding "Voltooid." weergegeven.



**U kunt een beeld opslaan met een afmeting van  $400 \times 300$  beeldpunten.**



- **Het opslaan van het gebruikerslogo neemt ongeveer 15 seconden in beslag. Gebruik de projector of andere aangesloten apparatuur niet terwijl het beeld wordt opgeslagen, omdat er anders storingen kunnen optreden.**
- **Als het gebruikerslogo eenmaal is opgeslagen, kunt u het standaardlogo niet meer terugzetten.**

Er zijn twee manieren om WPS in te stellen.

- Drukknopmethode

De SSID en beveiliging worden automatisch ingesteld wanneer de [Enter]-knop op het bedieningspaneel van de projector en de speciale knop op het toegangspunt worden ingedrukt. Deze methode wordt aanbevolen wanneer de projector en het toegangspunt zich dicht bij elkaar bevinden.

- Pincodemethode

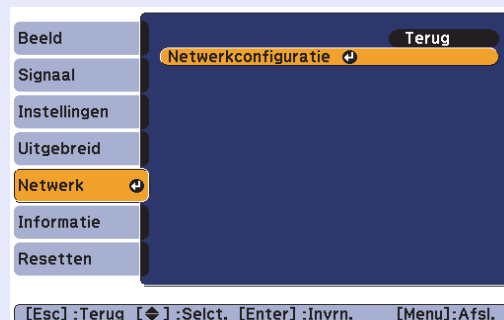
De SSID en beveiliging worden automatisch ingesteld wanneer u een code van 8 tekens invoert die op voorhand op de computer aan de projector en het toegangspunt is toegewezen. Zorg er eerst voor dat u de juiste instellingen opgeeft voor de verbinding tussen de computer en het toegangspunt. Voor meer gegevens over de manier waarop u die verbinding legt, kunt u de handleiding raadplegen die bij het toegangspunt zit. Deze methode wordt aanbevolen voor projectors die aan het plafond hangen.

## Verbindingsmethoden

### Procedure

**1**

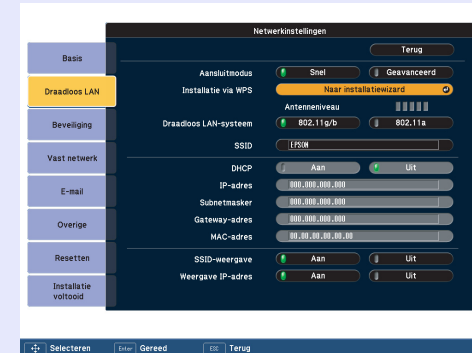
Druk op de [Menu]-knop op de projector en selecteer vervolgens "Netwerk" - "Netwerkconfiguratie" in het configuratiemenu.



Het Netwerkconfiguratiescherm wordt weergegeven.

**2**

Selecteer "Draadloos LAN" bij "Naar installatiewizard".



Het volgende scherm wordt weergegeven.



Wanneer u de drukknopmethode gebruikt, volgt u de stappen hieronder.

Ga naar "Een verbinding maken met de pincodemethode" wanneer u de pincodemethode gebruikt. ➡ pag.97

## ■ Een verbinding maken met de drukknopmethode

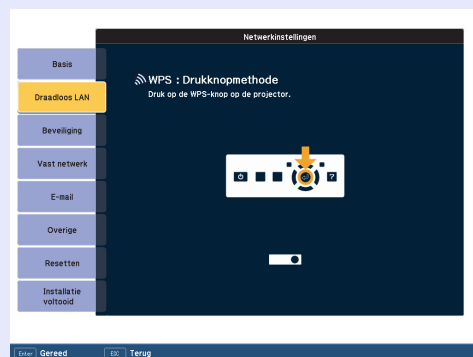
### Procedure

#### 1 Selecteer "Drukknopmethode".



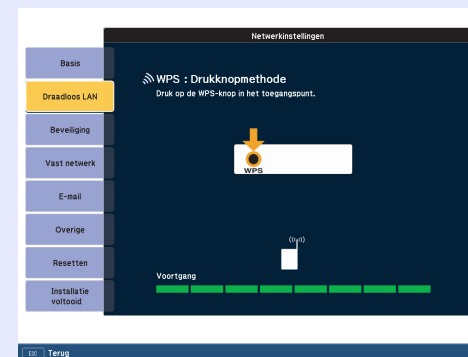
Het scherm Drukknopmethode wordt weergegeven.

#### 2 Druk op de [Enter]-knop op het bedieningspaneel van de projector wanneer wordt weergegeven dat u dit moet doen.



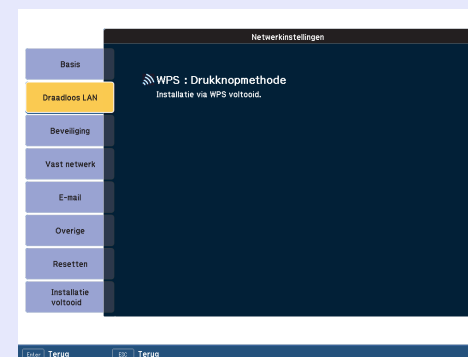
Vervolgens wordt het scherm Drukknopmethode weergegeven.

#### 3 Druk op de knop op het toegangspunt wanneer u dat wordt gevraagd op het scherm.



Daarmee is de instelling voltooid.

#### 4 Druk op de [Enter]- of [Esc]-knop.

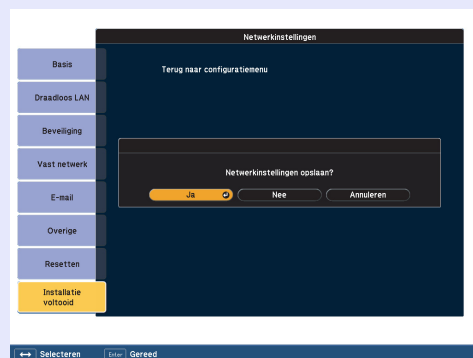


Het scherm van het Draadloos LAN-menu wordt opnieuw weergegeven.



**5**

Selecteer "Ja" bij "Installatie voltooid".



Daarmee is de instelling van de verbinding tussen de projector en het toegangspunt voltooid. Druk op de [Menu]-knop om het configuratiemenu te sluiten.

## ■ Een verbinding maken met de pincodemethode



*Voordat u een verbinding kunt maken met de pincodemethode, moet er al een verbinding gelegd zijn tussen de computer en het toegangspunt.*

### Procedure

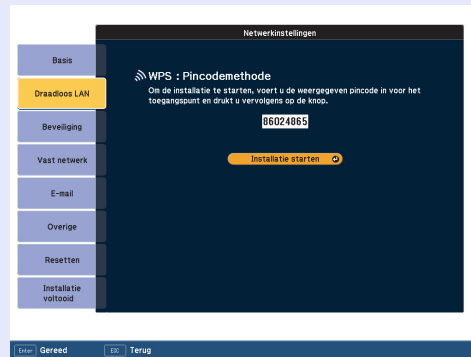
**1**

Selecteer "Pincodemethode".

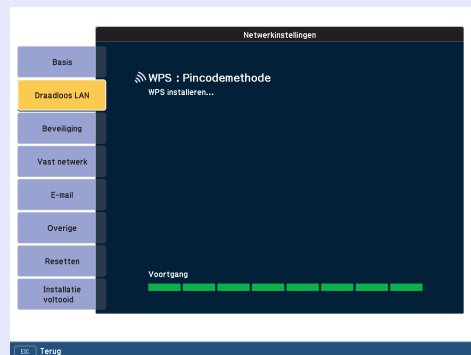


Het scherm Pincodemethode wordt weergegeven.

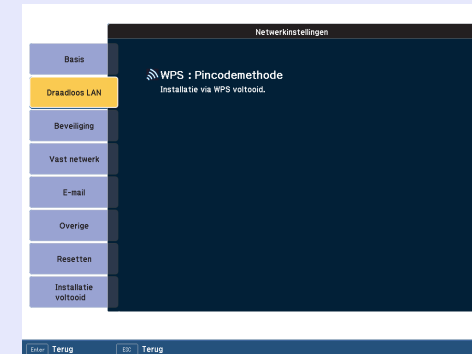
- 2** Vanaf de computer voert u de weergegeven pincode naar het toegangspunt in. Vervolgens selecteert u "Installatie starten".



De voortgang wordt weergegeven.

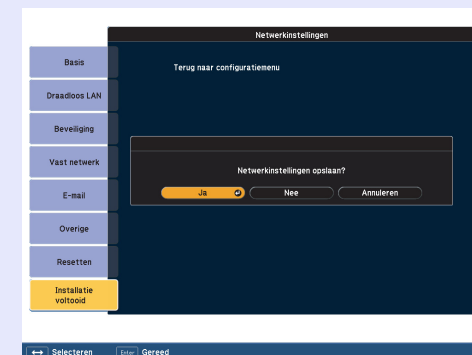


- 3** De melding "Installatie via WPS voltooid. " wordt weergegeven. Druk op de [Enter]- of [Esc]-knop.



Het scherm van het Draadloos LAN-menu wordt opnieuw weergegeven.

- 4** Selecteer "Ja" bij "Installatie voltooid".



Daarmee is de instelling van de verbinding tussen de projector en het toegangspunt voltooid. Druk op de [Menu]-knop om het configuratiemenu te sluiten.

In de volgende tabel staat de projectieafstand bij gebruik van een standaardlens. Wanneer u een optionele lens gebruikt, moet u de afstanden raadplegen in de handleiding die u bij de optionele lenzen krijgt. Raadpleeg onderstaande tabel voor de beste positie voor de projector. De waarden zijn slechts indicaties.

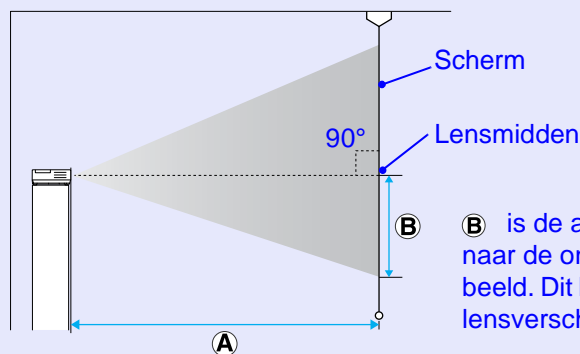
## Projectieafstand voor EB-G5350/G5300/G5150/G5100

Eenheid: cm

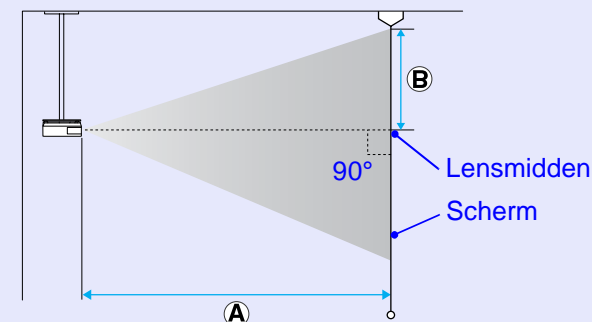
| 4:3 Schermgrootte |         | Projectieafstand A                       | B  |
|-------------------|---------|--|--|
|                   |         | Kortste<br>Langste<br>(Breed) tot (Tele) | Verticale<br>verschuiving van lens<br>(Hoog) naar (Laag) |
| 30"               | 61×46   | 77 tot 142                               | 0 tot 46   |
| 40"               | 81×61   | 104 tot 190                              | 0 tot 61   |
| 50"               | 100×76  | 131 tot 239                              | 0 tot 76   |
| 60"               | 120×90  | 158 tot 288                              | 0 tot 91   |
| 80"               | 160×120 | 212 tot 385                              | 0 tot 122  |
| 100"              | 200×150 | 266 tot 483                              | 0 tot 152  |
| 120"              | 240×180 | 321 tot 580                              | 0 tot 183  |
| 150"              | 300×230 | 402 tot 726                              | 0 tot 229  |
| 200"              | 410×300 | 537 tot 970                              | 0 tot 305  |
| 300"              | 610×460 | 808 tot 1457                             | 0 tot 457  |

Eenheid: cm

| 16:9 Schermgrootte |         | Projectieafstand A                       | B  |
|--------------------|---------|--|--|
|                    |         | Kortste<br>Langste<br>(Breed) tot (Tele) | Verticale<br>verschuiving van lens<br>(Hoog) naar (Laag) |
| 30"                | 66×37   | 84 tot 154                               | -6 tot 44  |
| 40"                | 89×50   | 113 tot 207                              | -8 tot 58  |
| 50"                | 110×62  | 143 tot 261                              | -10 tot 73   |
| 60"                | 130×75  | 172 tot 314                              | -12 tot 87   |
| 80"                | 180×100 | 231 tot 420                              | -17 tot 116  |
| 100"               | 220×120 | 290 tot 526                              | -21 tot 145  |
| 120"               | 270×150 | 349 tot 632                              | -25 tot 174  |
| 150"               | 330×190 | 438 tot 791                              | -31 tot 218  |
| 200"               | 440×250 | 586 tot 1056                             | -42 tot 291  |
| 275"               | 610×340 | 808 tot 1457                             | -57 tot 400  |



B is de afstand van het midden van de lens naar de onderkant van het geprojecteerde beeld. Dit kan worden bijgesteld met verticale lensverschuiving.



## Projectieafstand voor EB-G5200W

Eenheid: cm

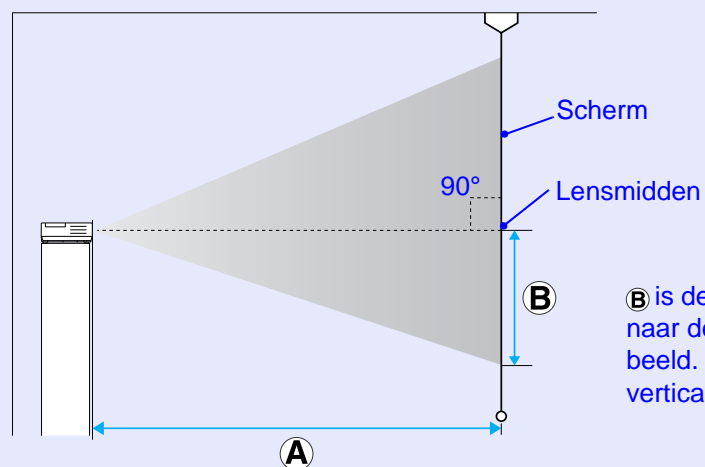
| 4:3 Schermgrootte |         | Projectieafstand<br><b>A</b>          | <b>B</b>   |
|-------------------|---------|---------------------------------------|--|
|                   |         | Kortste (Breed) tot<br>langste (Tele) | Verticale verschuiving<br>van lens<br>(Hoog) naar (Laag) |
| 30"               | 61×46   | 92 tot 169                            | -4 tot 50  |
| 40"               | 81×61   | 124 tot 227                           | -6 tot 67  |
| 50"               | 100×76  | 156 tot 285                           | -7 tot 83  |
| 60"               | 120×90  | 189 tot 343                           | -9 tot 100   |
| 80"               | 160×120 | 253 tot 459                           | -12 tot 134  |
| 100"              | 200×150 | 318 tot 575                           | -15 tot 167  |
| 120"              | 240×180 | 382 tot 691                           | -17 tot 200  |
| 150"              | 300×230 | 479 tot 864                           | -22 tot 250  |
| 200"              | 410×300 | 640 tot 1154                          | -29 tot 334  |
| 265"              | 540×400 | 851 tot 1532                          | -38 tot 442  |

Eenheid: cm

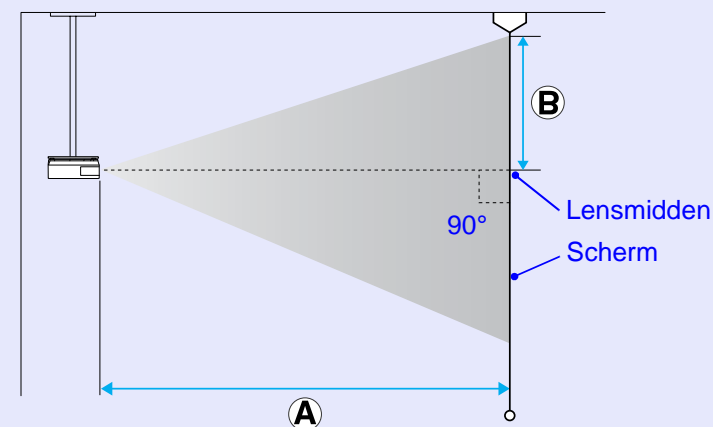
| 16:9 Schermgrootte |         | Projectieafstand<br><b>A</b>          | <b>B</b>   |
|--------------------|---------|---------------------------------------|--|
|                    |         | Kortste (Breed) tot<br>langste (Tele) | Verticale verschuiving<br>van lens<br>(Hoog) naar (Laag) |
| 30"                | 66×37   | 83 tot 153                            | -6 tot 43  |
| 40"                | 89×50   | 113 tot 206                           | -8 tot 58  |
| 50"                | 110×62  | 142 tot 259                           | -10 tot 72   |
| 60"                | 130×75  | 171 tot 311                           | -12 tot 87   |
| 80"                | 180×100 | 230 tot 417                           | -16 tot 116  |
| 100"               | 220×120 | 288 tot 522                           | -20 tot 145  |
| 120"               | 270×150 | 347 tot 627                           | -24 tot 174  |
| 150"               | 330×190 | 435 tot 785                           | -30 tot 217  |
| 200"               | 440×250 | 581 tot 1048                          | -40 tot 289  |
| 290"               | 640×360 | 851 tot 1532                          | -59 tot 422  |

Eenheid: cm

| 16:10 Schermgrootte |         | Projectieafstand<br><b>A</b>          | <b>B</b>   |
|---------------------|---------|---------------------------------------|--|
|                     |         | Kortste (Breed) tot<br>langste (Tele) | Verticale verschuiving<br>van lens<br>(Hoog) naar (Laag) |
| 30"                 | 66×41   | 81 tot 149                            | -4 tot 44  |
| 40"                 | 89×56   | 110 tot 200                           | -5 tot 59  |
| 50"                 | 110×67  | 138 tot 252                           | -6 tot 74  |
| 60"                 | 130×81  | 167 tot 303                           | -8 tot 88  |
| 80"                 | 180×110 | 224 tot 405                           | -10 tot 118  |
| 100"                | 220×130 | 281 tot 508                           | -13 tot 147  |
| 120"                | 270×169 | 338 tot 610                           | -15 tot 177  |
| 150"                | 330×206 | 423 tot 764                           | -19 tot 221  |
| 200"                | 440×275 | 566 tot 1020                          | -26 tot 295  |
| 300"                | 550×344 | 851 tot 1532                          | -38 tot 442  |



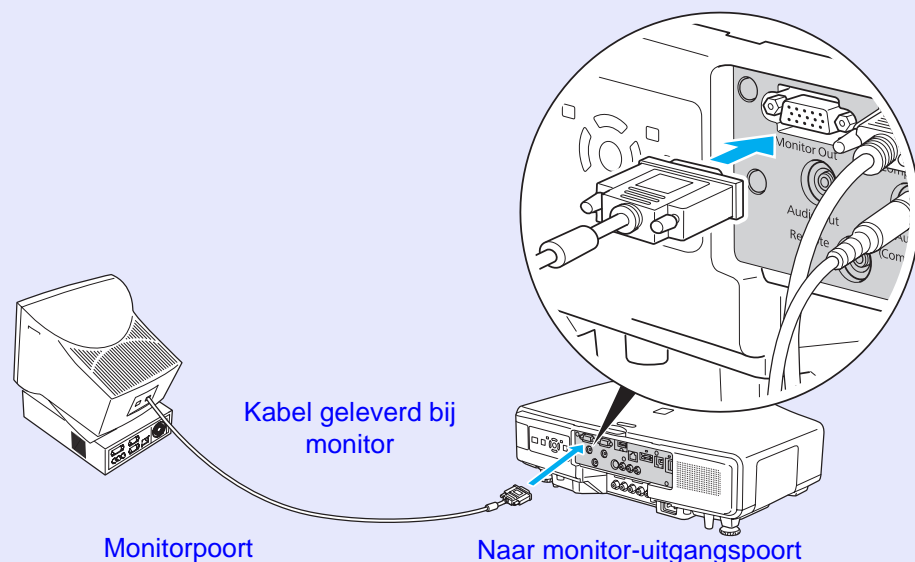
**B** is de afstand van het midden van de lens naar de onderkant van het geprojecteerde beeld. Dit kan worden bijgesteld met verticale lensverschuiving.



## Op een externe monitor aansluiten

Computerbeelden die worden ingevoerd naar de Computer1/2- of BNC-ingang kunnen tegelijkertijd op een externe monitor en het scherm worden weergegeven indien aangesloten op de projector. Dit betekent dat u de geprojecteerde beelden kunt controleren op een externe monitor tijdens het geven van presentaties, zelfs als u het scherm niet kunt zien.

Sluit de externe monitor aan met de kabel die is geleverd bij de monitor.

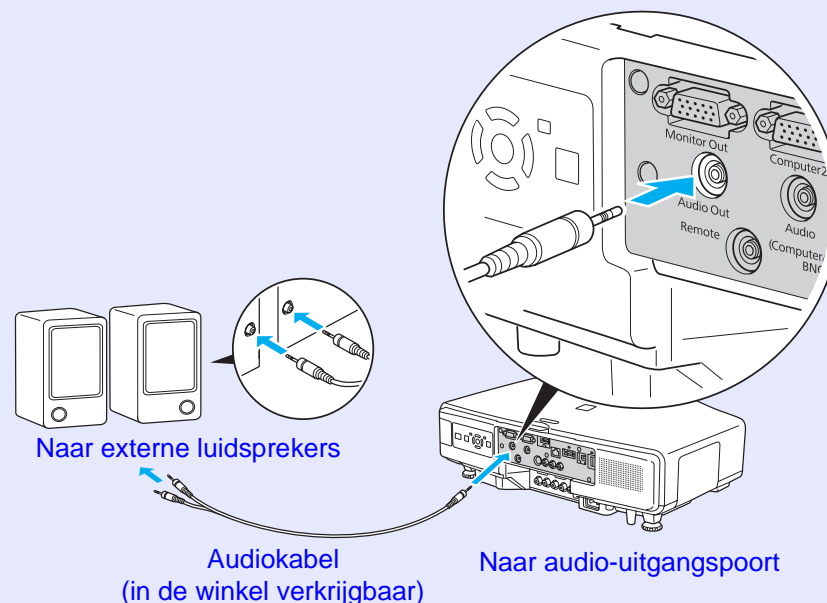


- *Componentvideosignalen en apparatuur aangesloten op de Video1/2-, S-Video- en HDMI-ingang, kunnen niet worden uitgevoerd naar een externe monitor.*
- *De instellingen voor Keystone, het configuratiemenu en het help scherm kunnen niet worden uitgevoerd naar een externe monitor.*

## Op externe luidsprekers aansluiten

U kunt externe luidsprekers met ingebouwde versterkers op de audio-uitgangspoort van de projector aansluiten om van een betere geluidskwaliteit te genieten.

Sluit de luidsprekers aan met een reguliere audiokabel (penstekker ↔ 3,5 mm stereo minstekker enzovoort). Gebruik een audiokabel die compatibel is met de aansluiting op de externe luidsprekers.



- *Als een audiokabelstekker op de audio-uitgangspoort is aangesloten, wordt audio overgeschakeld naar de externe bestemming en niet meer uitgezonden via de ingebouwde luidsprekers van de projector.*
- *Als u een reguliere audiokabel (2 RCA (L•R)/stereomini-aansluiting) gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.*

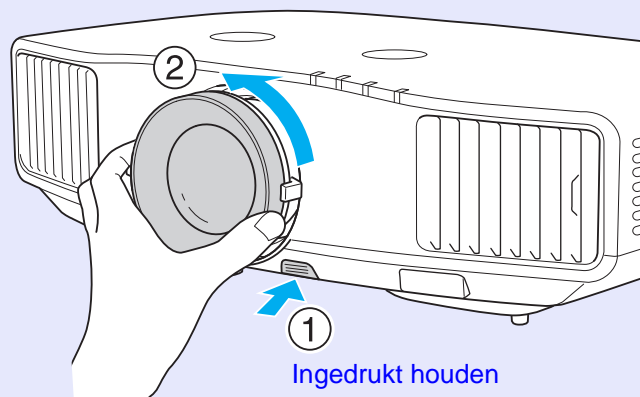
## Verwijderen

### Let op

- Verwijder de lens alleen als dit echt nodig is. Als er stof of vuil in de projector komt, neemt de projectiekwiteit af en kunnen storingen optreden.
- Raad de lens niet aan met uw hand of vingers. Als er vingerafdrukken of vet op de lens blijft zitten, neemt de projectiekwiteit af.
- Als de lens is vastgezet, moet u de schroef verwijderen van de knop voor het verwijderen van de lens.

### Procedure

- 1 Houd de knop voor het verwijderen van de lens naar beneden en draai de lens linksom tot u een klik hoort.



- 2 Trek de lens recht naar buiten.

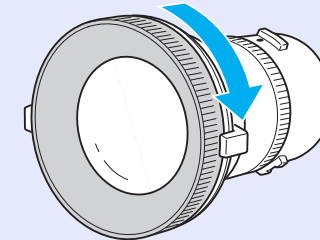
## Aanbrengen

### Let op

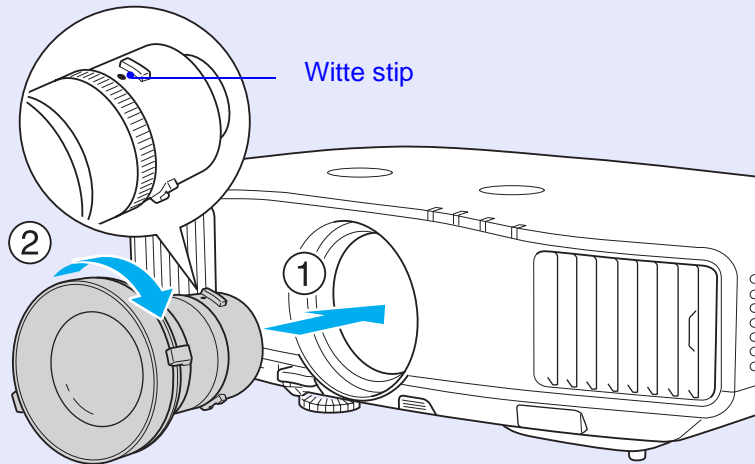
Breng de lens niet aan met de opening voor de lens naar boven. Er zou stof of vuil in de projector kunnen vallen.

### Procedure

- 1 Draai rechtsonder tot de scherpstelring niet meer beweegt.



- 2** Plaats de lens recht in de daarvoor bestemde opening. De witte stip op de lens moet bovenaan zitten. Draai rechtsom totdat de lens vastklikt.



- 3** Controleer of de lens niet kan worden losgemaakt door de lens linksom te draaien.

USB 2.0/1.1-compatibele digitale camera's, harde schijven en USB-opslagapparaten kunnen op de projector worden aangesloten. Beeldbestanden die zijn opgeslagen op een digitale camera en scenario's, afbeeldingen en films die zijn opgeslagen op USB-opslagapparaten kunnen worden weergegeven met EasyMP PC Free.

☛ EasyMP Bedieningshandleiding "Basisbewerkingen met PC Free"

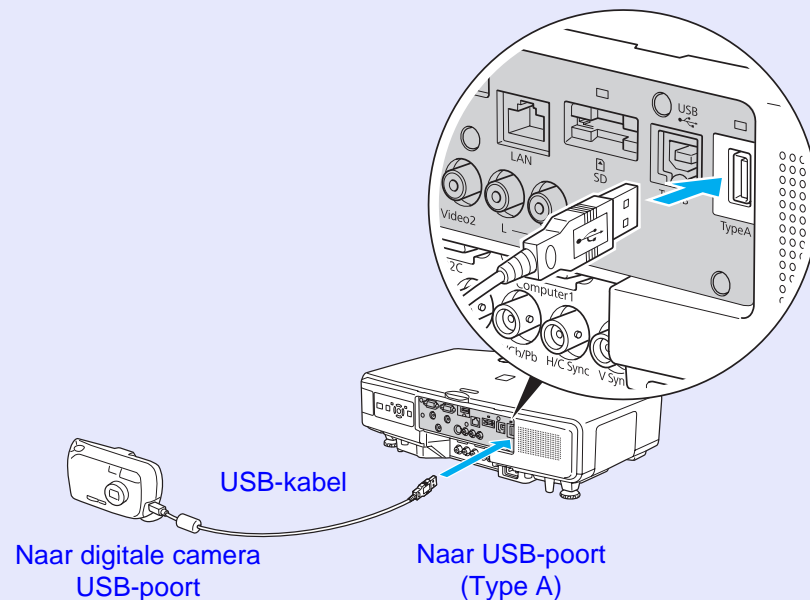
## USB-apparaten aansluiten

De volgende procedure beschrijft de aansluiting van USB-apparaten met een digitale camera als voorbeeld.

Sluit een digitale camera op de projector aan met de meegeleverde of geadviseerde USB-kabel voor uw digitale camera.



**Gebruik een USB-kabel die korter is dan 3 m. Als de kabel langer is dan 3 m kan het zijn dat PC Free niet goed functioneert.**



### Let op

- Als u een USB-hub gebruikt, is het mogelijk dat de verbinding niet goed werkt. Apparaten zoals een digitale camera of een USB-opslagapparaat moeten direct op de projector worden aangesloten.
- Gebruikt u een USB-compatibele harde schijf aansluit en gebruikt, zorg dan dat de met de harde schijf geleverde lichtnetadapter is aangesloten.

## De USB-indicatielampjes aflezen

De USB-indicatielampjes hebben de volgende kleuren om de status aan te geven van het USB-apparaat dat op de projector is aangesloten.

■ : Brandt □ : Uit

| Indicatielampjes | Status                               |
|------------------|--------------------------------------|
| ■ (oranje)       | Er is een USB-apparaat aangesloten.  |
| ■ (groen)        | PC Free is actief.                   |
| □                | Er is geen USB-apparaat aangesloten. |

## USB-apparaten verwijderen

Wanneer u klaar bent met projecteren, gebruikt u de volgende procedure om USB-apparaten los te maken van de projector.

### Procedure

- 1 Schakel de digitale camera of het USB-opslagapparaat uit.
- 2 Trek de kabel uit de USB-poort (Type A) van de projector.



U kunt afbeeldingen/filmbestanden die op geheugenkaarten van het type SD en SDHC (SD High Capacity) zijn opgeslagen, projecteren met PC Free van EasyMP door die kaarten in de projector te plaatsen.

 [EasyMP Bedieningshandleiding "Basisbewerkingen met PC Free"](#) (Hierna SD-kaarten genoemd.)

Hieronder vindt u uitleg over het insteken en uitwerpen van SD-kaarten.

## Insteken

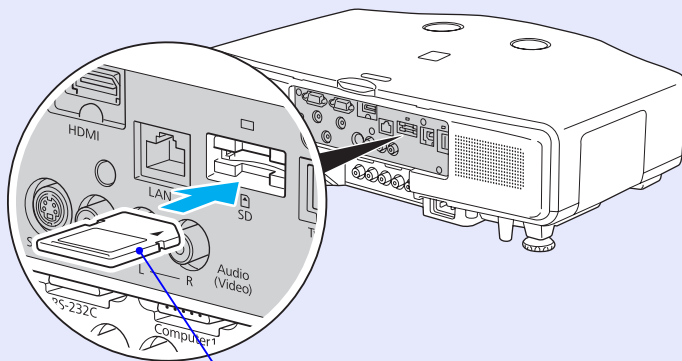
### Let op

*Steek een SD-kaart in de goede richting in. Het inbrengen van een kaart in de verkeerde richting kan storingen of schade veroorzaken.*

## Procedure

**Steek de SD-kaart in de kaartsleuf met de voorkant aan de bovenzijde.**

Druk de kaart goed aan zover als mogelijk.






SD-kaart (verkrijgbaar in de winkel)

## Het indicatielampje van de SD-kaart aflezen

De toegangsstatus van de SD-kaart wordt aangegeven met een brandend of knipperend lampje.

 : Knippert  : Brandt  : Uit

| Projectorlamp   | Status   |
|---|--|
|  | Er worden gegevens op de SD-kaart gelezen of opgeslagen. |
|  | De SD-kaart is stand-by.                                 |
|  | De SD-kaart voert geen bewerkingen uit.                  |

## Verwijderen

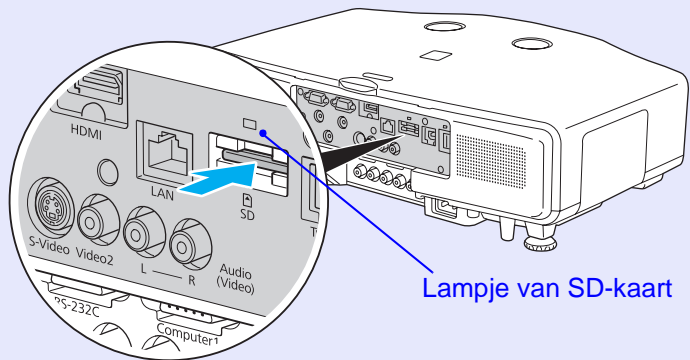
### Let op

*Verwijder de kaart niet zolang het lampje brandt of knippert. U zou de kaart of projector kunnen beschadigen.*

### Procedure

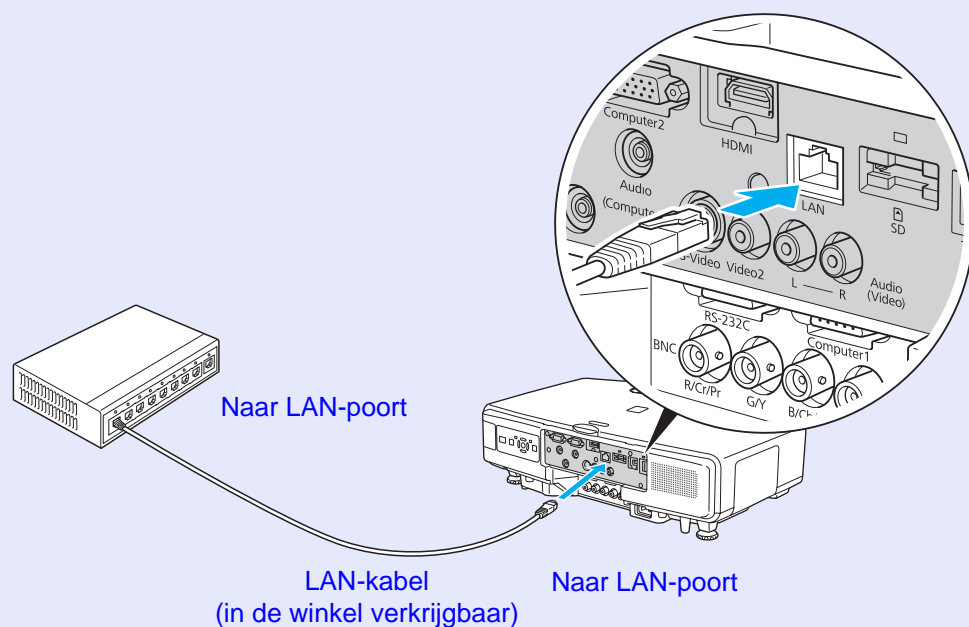
#### 1 Druk voorzichtig op de SD-kaart.

De SD-kaart springt naar buiten.



#### 2 Trek de SD-kaart recht naar buiten.

Sluit een in de handel verkrijgbare 100BASE-TX- of 10BASE-T-netwerkkabel aan. In de volgende figuur wordt de EB-G5350/5150 getoond. Afhankelijk van het model dat u gebruikt, kan de interface afwijken (geen sleuf voor SD-kaarten bijvoorbeeld).



## Let op

*Gebruik een categorie 5 afgeschermde LAN-kabel om storingen te voorkomen.*

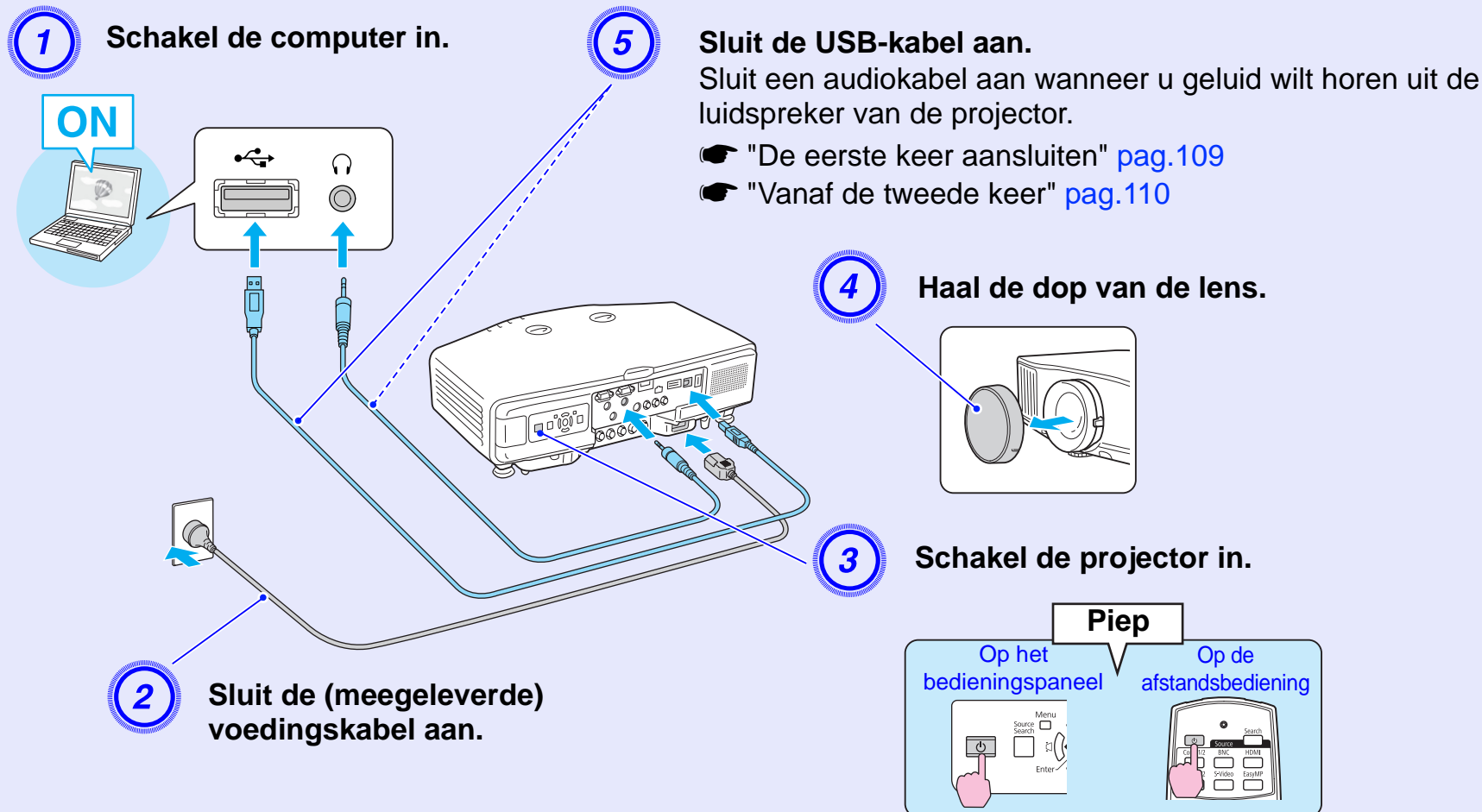
Door een in de handel verkrijgbare USB-kabel aan te sluiten tussen de projector en een Windows-computer kunt u beelden projecteren vanaf de computer. Dit wordt USB-weergave genoemd. U sluit gewoon een USB-kabel aan en zo geeft u beelden weer vanaf de computer.

## Let op

*Sluit de projector rechtstreeks op de computer aan; niet via een USB-hub.*

## Aansluiten

### Procedure



## ■ De eerste keer aansluiten

1

### De installatie van de driver wordt automatisch gestart.

Wanneer u een computer met Windows 2000 gebruikt, vindt geen automatische installatie plaats. Open "Deze computer" en dubbelklik op "EPSON\_PJ\_UD(X:)".



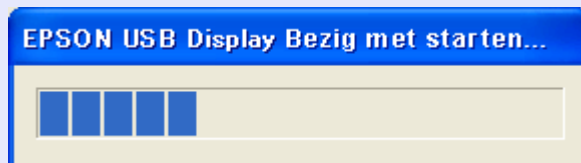
Wanneer u een computer met Windows 2000 gebruikt met de rechten van een gewone gebruiker, kan tijdens de installatie een foutmelding worden weergegeven en lukt het mogelijk niet om de software installeren. Installeer alle updates voor Windows, start de computer opnieuw en sluit alles opnieuw aan. Neem contact op met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en Ondersteuningsgids.

➡ [Adressenlijst Epson Projector](#)

2

### Klik op "Akkoord".

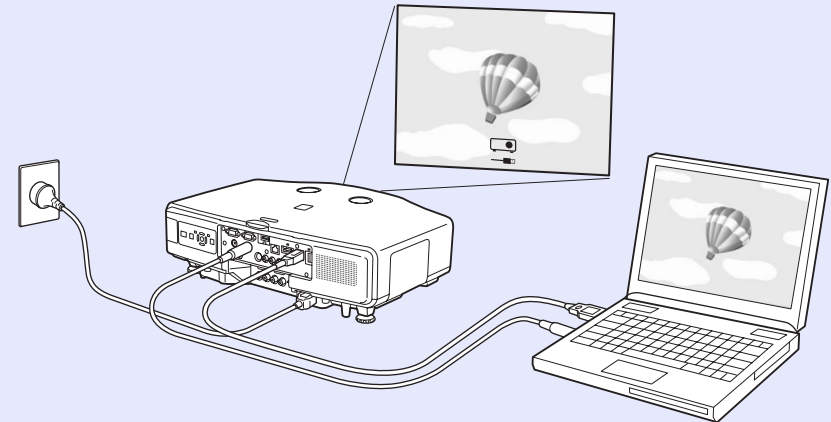
Als de driver niet wordt geïnstalleerd, is USB-weergave niet mogelijk. Selecteer "Akkoord". Klik op "Niet akkoord" als u de installatie wilt annuleren.



3

### Het computerbeeld wordt nu geprojecteerd.

Het kan even duren voordat het beeld van de computer wordt geprojecteerd. Zolang u geen beeld ziet, moet u de apparatuur gewoon laten staan en afwachten. Maak de USB-kabel niet los en zet de projector niet uit.



- Als er om wat voor reden dan ook niets wordt geprojecteerd, klikt u op "Alle programma's" - "EPSON Projector" - "EPSON USB Display" - "EPSON USB Display Vx.x" op de computer.
- Als de software niet automatisch wordt geïnstalleerd, dubbelklikt u op "Deze computer" - "EPSON\_PJ\_UD" - "EMP\_UDSE.EXE" op de computer.
- Als u de driver wilt verwijderen, klikt u op de computer op "Start" - "EPSON USB Display" - "EPSON USB Display verwijderen".
- Losmaken  
U kunt de USB-kabel gewoon uit de projector trekken. U hoeft de functie "Hardware veilig verwijderen" van Windows niet te gebruiken.

■ **Vanaf de tweede keer**

**Het computerbeeld wordt nu geprojecteerd.**

Het kan even duren voordat het beeld van de computer wordt geprojecteerd. Wacht gewoon af.

Wanneer de functie E-mailmelding op "Aan" staat en er doet zich een probleem/waarschuwing voor in de projector, dan wordt het volgende e-mailbericht verzonden.

Onderwerp: EPSON Projector

Regel 1: De naam van de projector met een probleem.

Regel 2: Het IP-adres van de projector met een probleem.

Regel 3 en verder: Nadere bijzonderheden van het probleem.

De details van het probleem worden regel voor regel gegeven. In de volgende tabel staan de bijzonderheden die per item worden gegeven in het bericht.

Zie "De indicatielampjes aflezen" (🖱️ [pag.67](#)) voor het verhelpen van problemen.

| Bericht                        | Oorzaak   |
|--------------------------------|---|
| Internal error                 | Interne fout  |
| Fan related error              | Fout: ventilator  |
| Sensor error                   | Fout: sensor  |
| Lamp cover is open.            | Afdekking lamp open   |
| Lamp timer failure             | Lamp defect   |
| Lamp out                       | Fout: lamp  |
| Power Err. (Ballast)           | Fout:voed. (ballast)  |
| Internal temperature error     | Fout: hoge temp.<br>(oververhitting)  |
| High-speed cooling in progress | Waarsch.: hoge temp.  |
| Lamp replacement notification  | Lamp vervangen  |
| No-signal                      | Geen signaal<br>De projector krijgt geen signaal.<br>Controleer de aansluitingen en<br>controleer of de signaalbron wel is<br>ingeschakeld. |

A (+) of (-) wordt weergegeven aan het begin van het bericht.

(+): Er is een projectorprobleem opgetreden.

(-): Een projectorprobleem is opgelost.

## Lijst met opdrachten

Als het commando power ON naar de projector wordt gestuurd, schakelt de projector in en gaat hij over in opwarmmodus. Als de projector is ingeschakeld, wordt een dubbele punt ":" (3Ah) teruggestuurd.

Als een commando wordt ingevoerd, voert de projector het commando uit en stuurt een ":" terug. Vervolgens accepteert hij het volgende commando. Als het commando dat wordt verwerkt op een abnormale manier wordt afgebroken, wordt er een foutmelding doorgegeven en wordt ":" teruggestuurd.

| Onderdeel       |                                | Commando    |           |
|-----------------|--------------------------------|-------------|-----------|
| Power ON/OFF    | ON                             | PWR ON      |           |
|                 | OFF                            | PWR OFF     |           |
| Signaalselectie | Computer1                      | Automatisch | SOURCE 1F |
|                 |                                | RGB         | SOURCE 11 |
|                 |                                | Component   | SOURCE 14 |
|                 | Computer2                      | Automatisch | SOURCE 2F |
|                 |                                | RGB         | SOURCE 21 |
|                 |                                | Component   | SOURCE 24 |
|                 | BNC                            | Automatisch | SOURCE BF |
|                 |                                | RGB         | SOURCE B1 |
|                 |                                | Component   | SOURCE B4 |
|                 | Video1                         | SOURCE 45   |           |
|                 | Video2                         | SOURCE 41   |           |
|                 | S-video                        | SOURCE 42   |           |
|                 | HDMI                           | SOURCE 30   |           |
|                 | EasyMP (alleen EB-G5350/G5150) | SOURCE 50   |           |

| Onderdeel         |       | Commando |
|-------------------|-------|----------|
| A/V Mute ON/OFF   | ON    | MUTE ON  |
|                   | OFF   | MUTE OFF |
| Selectie A/V Mute | Zwart | MSEL 00  |
|                   | Blauw | MSEL 01  |
|                   | Logo  | MSEL 02  |

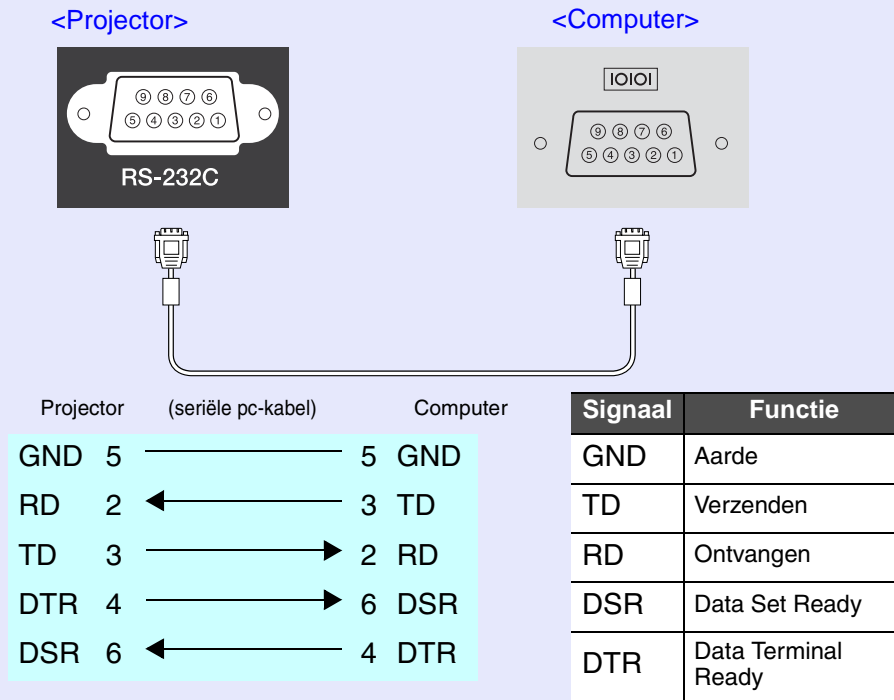
\* Voeg een harde-returncode (CR) (0Dh) in aan het eind van elk commando en verzend de code.



## Kabelindelingen

### ■ Seriële aansluiting

- Stekkervorm : 9-pins D-sub (mannetje)
- Projectoringangsconnector : RS-232C




### ■ Communicatieprotocol

- Standaard baud rate : 9600 bps
- Gegevenslengte : 8 bit
- Pariteit : geen
- Stopbit : 1 bit
- Flow control : geen

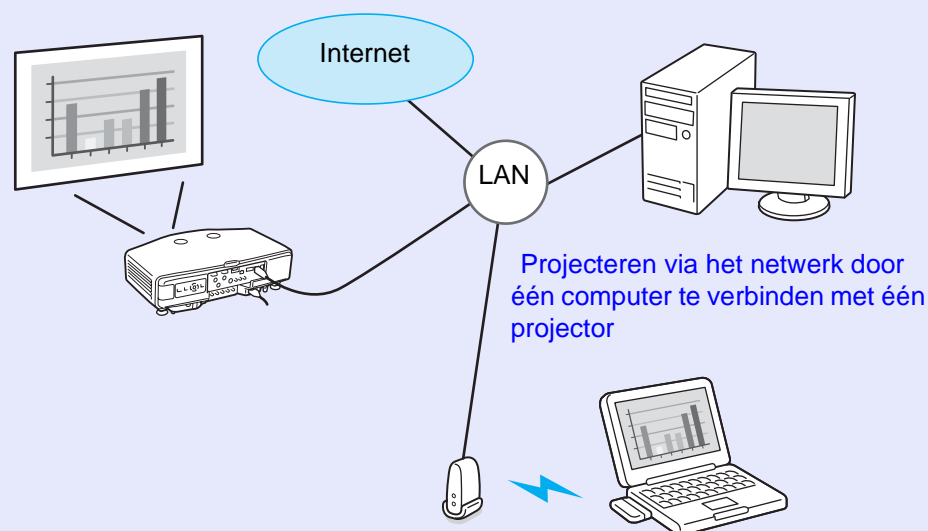
Er zijn twee manieren om de projector via een netwerk te verbinden met een computer en om beelden van het computerscherm te projecteren.

- Met "EMP NS Connection"

De toepassing "EMP NS Connection" maakt deel uit van de meegeleverde EPSON-projectorsoftware voor vergaderingen en presentaties, en biedt een groot aantal opties voor vergaderingen en presentaties, zoals een distributiefunctie, weergave op meerdere schermen, een filmverzendmodus en een presentatiemodus. "EMP NS Connection" maakt succesvol vergaderen en presenteren mogelijk, doordat de projector heel gemakkelijk kan worden aangesloten op een computer.  [EasyMP Bedieningshandleiding](#)

- Met "Netwerkprojector"

"Netwerkprojector" is een standaardfunctie van Windows Vista. U kunt beelden vanaf de computer projecteren door de projector in het netwerk te laten detecteren door het besturingssysteem. Hiervoor hoeft u dus geen speciale software te installeren.



## Compatibele besturingssystemen

Windows: Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

Hier wordt de functie "Netwerkprojector" uitgelegd.

Controleer of de projector en computer met het netwerk zijn verbonden en ga verder te werk als volgt.

## Procedure

**1** Schakel de projector in en druk op de [EasyMP]-knop op de afstandsbediening.

**2** Start Windows op de computer en klik op "Start" - "Alle programma's" - "Bureau-accessoires" - "Verbinding met netwerkprojector maken".

Het scherm voor het instellen van de verbinding wordt weergegeven.

De projector wordt geïdentificeerd door het IP-adres in te voeren of door het besturingssysteem automatisch alle aangesloten projectors te laten zoeken.

**3** Nadat het besturingssysteem alle aangesloten projectors heeft gevonden, kunt u de projector kiezen die u wilt gebruiken en op "Verbinding maken" klikken.

Wanneer het scherm voor invoer van het wachtwoord van de projector wordt weergegeven, voert u het wachtwoord in dat onder in het stand-by scherm van EasyMP wordt weergegeven.

 [EasyMP Bedieningshandleiding "De projector voorbereiden"](#)



*Wanneer u "Netwerkprojector" gebruikt uit "Opties" in Windows Meeting Space, moet u de kleuren voor het computerscherm dat u gebruikt op de hoogste instelling zetten (32-bits). Als 32-bits niet mogelijk is, krijgt u een foutmelding en kunt u geen verbinding maken.*

Als onderdeel van hun pogingen om beheerprotocollen voor projectors te standaardiseren, heeft de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) PJLink Klasse 1 als standaardprotocol voor het beheren van netwerkcompatibele projectors ingesteld.

De projector voldoet aan de door de JBMIA opgestelde PJLink Klasse 1-standaard.

Hij voldoet aan alle commando's, behalve aan de volgende door PJLink Klasse 1 gedefinieerde commando's; de overeenkomst is door PJLink bevestigd.

URL <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

## ■ Niet-compatibele opdrachten

| Functie                  |                        | PJLink-commando |
|--------------------------|------------------------|-----------------|
| Instellingen voor dempen | Beeld dempen instellen | AVMT 11         |
|                          | Beeld dempen annuleren | AVMT 10         |
|                          | Audio dempen instellen | AVMT 21         |
|                          | Audio dempen annuleren | AVMT 20         |

## ■ Door PJLink gedefinieerde invoernamen en bijbehorende projectoraansluitingen

| Invoeraansluiting | PJLink-commando |
|-------------------|-----------------|
| Computer1-ingang  | INPT 11         |
| Computer2-ingang  | INPT 12         |
| BNC-ingang        | INPT 13         |
| Video1-ingang     | INPT 23         |
| Video2-ingang     | INPT 21         |
| S-Video-ingang    | INPT 22         |
| HDMI-ingang       | INPT 32         |
| EasyMP            | INPT 51         |

## ■ De naam van de fabrikant voor "informatieverzoeken"

EPSON

## ■ De modelnaam voor "informatieverzoeken over producten"

EB-G5350

EB-G5300

EB-G5200W

EB-G5150

EB-G5100

## Ondersteunde monitorbeeldschermen voor EB-G5350/G5300/G5150/G5100

### ■ Computersignalen (RGB analoog)

Eenheid: beeldpunt

| Signaal | Verversingsfrequentie (Hz)        | Resolutie                       | Hoogte-breedteverhouding |          |          |          |
|---------|-----------------------------------|---------------------------------|--------------------------|----------|----------|----------|
|         |                                   |                                 | Normaal                  | 4:3      | 16:9     | Tot      |
| VGAEGA  | 70                                | 640×350                         | 1024×560                 | 1024×768 | 1024×576 | 640×350  |
| VGA     | 60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup>    | 640×480/640×360 <sup>*2</sup>   | 1024×768                 | 1024×768 | 1024×576 | 640×480  |
| SVGA    | 56/60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup> | 800×600/800×450 <sup>*2</sup>   | 1024×768                 | 1024×768 | 1024×576 | 800×600  |
| XGA     | 60/70/75/85/iMac <sup>*1</sup>    | 1024×768/1024×576 <sup>*2</sup> | 1024×768                 | 1024×768 | 1024×576 | 1024×768 |
| WXGA    | 60                                | 1280×768                        | 1024×614                 | 1024×768 | 1024×576 | 1024×768 |
|         | 60                                | 1360×768                        | 1024×578                 | 1024×768 | 1024×576 | 1024×768 |
|         | 60/75/85                          | 1280×800                        | 1024×640                 | 1024×768 | 1024×576 | 1024×768 |
| WXGA+   | 60/75/85                          | 1440×900                        | 1024×640                 | 1024×768 | 1024×576 | 1024×768 |
| SXGA    | 70/75/85                          | 1152×864                        | 1024×768                 | 1024×768 | 1024×576 | 1024×768 |
|         | 60/75/85                          | 1280×1024                       | 960×768                  | 1024×768 | 1024×576 | 1024×768 |
|         | 60/75/85                          | 1280×960                        | 1024×768                 | 1024×768 | 1024×576 | 1024×768 |
| SXGA+   | 60/75/85                          | 1400×1050                       | 1024×768                 | 1024×768 | 1024×576 | 1024×768 |
| UXGA    | 60                                | 1600×1200                       | 1024×768                 | 1024×768 | 1024×576 | 1024×768 |
| MAC13"  | 67                                | 640×480                         | 1024×768                 | 1024×768 | 1024×576 | 640×480  |
| MAC16"  | 75                                | 832×624                         | 1024×768                 | 1024×768 | 1024×576 | 832×624  |
| MAC19"  | 75                                | 1024×768                        | 1024×768                 | 1024×768 | 1024×576 | 1024×768 |
|         | 60                                | 1024×768                        | 1024×768                 | 1024×768 | 1024×576 | 1024×768 |
| MAC21"  | 75                                | 1152×870                        | 1016×768                 | 1024×768 | 1024×576 | 1024×768 |

\*1 U kunt het apparaat niet aansluiten als het geen VGA-uitgangspoort heeft.

\*2 Letterbox-sigitaal

Ook als er andere signalen dan de hierboven genoemde worden doorgegeven, kan het beeld waarschijnlijk wel worden geprojecteerd. Waarschijnlijk worden echter niet alle functies ondersteund.

## ■ Componentvideo

Eenheid: beeldpunt

| Signaal      | Verversingsfrequentie (Hz) | Resolutie        | Hoogte-breedteverhouding |          |
|--------------|----------------------------|------------------|--------------------------|----------|
|              |                            |                  | 4:3                      | 16:9     |
| SDTV (480i)  | 60                         | 720×480/720×360* | 1024×768                 | 1024×576 |
| SDTV (576i)  | 50                         | 720×576/720×432* | 1024×768                 | 1024×576 |
| SDTV (480p)  | 60                         | 720×480/720×360* | 1024×768                 | 1024×576 |
| SDTV (576p)  | 50                         | 720×576/720×432* | 1024×768                 | 1024×576 |
| HDTV (720p)  | 50/60                      | 1280×720         | 1024×768                 | 1024×576 |
| HDTV (1080i) | 50/60                      | 1920×1080        | 1024×768                 | 1024×576 |
| HDTV (1080p) | 50/60                      | 1920×1080        | 1024×768                 | 1024×576 |

\* Letterbox-sigitaal

## ■ Composietvideo/S-video

Eenheid: beeldpunt

| Signaal         | Verversingsfrequentie (Hz) | Resolutie        | Hoogte-breedteverhouding |          |
|-----------------|----------------------------|------------------|--------------------------|----------|
|                 |                            |                  | 4:3                      | 16:9     |
| TV (NTSC)       | 60                         | 720×480/720×360* | 1024×768                 | 1024×576 |
| TV (PAL, SECAM) | 50                         | 720×576/720×432* | 1024×768                 | 1024×576 |

\* Letterbox-sigitaal

## ■ Ingangssignaal voor de HDMI-ingang

Eenheid: beeldpunt

| Signaal      | Verversingsfrequentie (Hz) | Resolutie                     | Hoogte-breedteverhouding |          |          |
|--------------|----------------------------|-------------------------------|--------------------------|----------|----------|
|              |                            |                               | 4:3                      | 16:9     | Tot      |
| VGA          | 60                         | 640×480/640×360 <sup>*1</sup> | 1024×768                 | 1024×576 | 640×480  |
| SVGA         | 60                         | 800×600                       | 1024×768                 | 1024×576 | 800×600  |
| XGA          | 60                         | 1024×768                      | 1024×768                 | 1024×576 | 1024×768 |
| WXGA         | 60                         | 1280×800                      | 1024×768                 | 1024×576 | 1024×768 |
| SXGA         | 60                         | 1280×960                      | 1024×768                 | 1024×576 | 1024×768 |
|              | 60                         | 1280×1024                     | 1024×768                 | 1024×576 | 1024×768 |
| SXGA+        | 60                         | 1400×1050                     | 1024×768                 | 1024×576 | 1024×768 |
| UXGA         | 60                         | 1600×1200                     | 1024×768                 | 1024×576 | 1024×768 |
| SDTV (480i)  | 60                         | 720×480/720×360 <sup>*1</sup> | 1024×768                 | 1024×576 | 640×480  |
| SDTV (480p)  | 60                         | 720×480/720×360 <sup>*1</sup> | 1024×768                 | 1024×576 | 640×480  |
| SDTV (576i)  | 50                         | 720×576/720×432 <sup>*1</sup> | 1024×768                 | 1024×576 | 768×576  |
| SDTV (576p)  | 50                         | 720×576/720×432 <sup>*1</sup> | 1024×768                 | 1024×576 | 768×576  |
| HDTV (720p)  | 50/60                      | 1280×720                      | 1024×768                 | 1024×576 | 1024×720 |
| HDTV (1080i) | 50/60                      | 1920×1080                     | 1024×768                 | 1024×576 | 1024×768 |
| HDTV (1080p) | 24/50/60                   | 1920×1080                     | 1024×768                 | 1024×576 | 1024×768 |

\*1 Letterbox-sigitaal

## Ondersteunde monitorbeeldschermen voor EB-G5200W

### Computersignalen (RGB analoog)

Eenheid: beeldpunt

| Signaal              | Verversingsfrequentie (Hz)        | Resolutie                       | Hoogte-breedteverhouding |          |          |          |          |
|----------------------|-----------------------------------|---------------------------------|--------------------------|----------|----------|----------|----------|
|                      |                                   |                                 | Normaal                  | 16:9     | Volledig | Zoom     | Tot      |
| VGAEGA               | 70                                | 640×350                         | 1280×700                 | 1280×720 | 1280×800 | 1280×700 | 640×350  |
| VGA                  | 60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup>    | 640×480/640×360 <sup>*2</sup>   | 1066×800                 | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800 | 640×480  |
| SVGA                 | 56/60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup> | 800×600/800×450 <sup>*2</sup>   | 1066×800                 | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800 | 800×600  |
| XGA                  | 60/70/75/85/iMac <sup>*1</sup>    | 1024×768/1024×576 <sup>*2</sup> | 1066×800                 | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800 | 1024×768 |
| WXGA                 | 60                                | 1280×768                        | 1280×768                 | 1280×720 | 1280×800 | 1280×768 | 1280×768 |
|                      | 60                                | 1360×768                        | 1280×722                 | 1280×720 | 1280×800 | 1280×722 | 1280×768 |
|                      | 60/75/85                          | 1280×800                        | 1280×800                 | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800 | 1280×800 |
| WXGA+                | 60/75/85                          | 1440×900                        | 1280×800                 | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800 | 1280×800 |
| WSXGA+ <sup>*3</sup> | 60                                | 1680×1050                       | 1280×800                 | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800 | 1280×800 |
| SXGA                 | 70/75/85                          | 1152×864                        | 1066×800                 | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800 | 1280×800 |
|                      | 60/75/85                          | 1280×1024                       | 1000×800                 | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800 | 1280×800 |
|                      | 60/75/85                          | 1280×960                        | 1066×800                 | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800 | 1280×800 |
| SXGA+                | 60/75/85                          | 1400×1050                       | 1066×800                 | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800 | 1280×800 |
| UXGA                 | 60                                | 1600×1200                       | 1066×800                 | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800 | 1280×800 |
| MAC13                | 67                                | 640×480                         | 1066×800                 | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800 | 640×480  |
| MAC16"               | 75                                | 832×624                         | 1066×800                 | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800 | 832×624  |
| MAC19"               | 75                                | 1024×768                        | 1066×800                 | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800 | 1024×768 |
|                      | 60                                | 1024×768                        | 1066×800                 | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800 | 1024×768 |
| MAC21"               | 75                                | 1152×870                        | 1059×800                 | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800 | 1152×800 |

\*1 U kunt het apparaat niet aansluiten als het geen VGA-uitgangspoot heeft.

\*2 Letterbox-sigitaal

\*3 Alleen compatibel wanneer "Breed" is geselecteerd bij "Resolutie" in het configuratiemenu.  [pag.42](#)

Ook als er andere signalen dan de hierboven genoemde worden doorgegeven, kan het beeld waarschijnlijk wel worden geprojecteerd. Waarschijnlijk worden echter niet alle functies ondersteund.

## ■ Componentvideo

Eenheid: beeldpunt

| Signaal      | Verversingsfrequentie (Hz) | Resolutie        | Hoogte-breedteverhouding |          |          |          |          |
|--------------|----------------------------|------------------|--------------------------|----------|----------|----------|----------|
|              |                            |                  | Normaal                  | 16:9     | Volledig | Zoom     | Tot      |
| SDTV (480i)  | 60                         | 720×480/720×360* | 1066×800                 | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800 | 640×480  |
| SDTV (576i)  | 50                         | 720×576/720×432* | 1066×800                 | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800 | 768×576  |
| SDTV (480p)  | 60                         | 720×480/720×360* | 1066×800                 | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800 | 640×480  |
| SDTV (576p)  | 50                         | 720×576/720×432* | 1066×800                 | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800 | 768×576  |
| HDTV (720p)  | 50/60                      | 1280×720         | 1280×720                 | 1280×720 | 1280×800 | 1280×720 | 1280×720 |
| HDTV (1080i) | 50/60                      | 1920×1080        | 1280×720                 | 1280×720 | 1280×800 | 1280×720 | 1280×800 |
| HDTV (1080p) | 50/60                      | 1920×1080        | 1280×720                 | 1280×720 | 1280×800 | 1280×720 | 1280×800 |

\* Letterbox-signaal

## ■ Composietvideo/S-video

Eenheid: beeldpunt

| Signaal         | Verversingsfrequentie (Hz) | Resolutie        | Hoogte-breedteverhouding |          |          |          |         |
|-----------------|----------------------------|------------------|--------------------------|----------|----------|----------|---------|
|                 |                            |                  | Normaal                  | 16:9     | Volledig | Zoom     | Tot     |
| TV (NTSC)       | 60                         | 720×480/720×360* | 1066×800                 | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800 | 640×480 |
| TV (PAL, SECAM) | 50                         | 720×576/720×432* | 1066×800                 | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800 | 768×576 |

\* Letterbox-signaal



## ■ Ingangssignaal voor de HDMI-ingang

Eenheid: beeldpunt

| Signaal      | Verversingsfrequentie (Hz) | Resolutie                     | Hoogte-breedteverhouding |          |          |          |
|--------------|----------------------------|-------------------------------|--------------------------|----------|----------|----------|
|              |                            |                               | 16:9                     | Volledig | Zoom     | Tot      |
| VGA          | 60                         | 640×480/640×360 <sup>*1</sup> | 1280×720                 | 1280×800 | 1280×800 | 640×480  |
| SVGA         | 60                         | 800×600                       | 1280×720                 | 1280×800 | 1280×800 | 800×600  |
| XGA          | 60                         | 1024×768                      | 1280×720                 | 1280×800 | 1280×800 | 1024×768 |
| WXGA         | 60                         | 1280×800                      | 1280×720                 | 1280×800 | 1280×800 | 1280×800 |
| SXGA         | 60                         | 1280×960                      | 1280×720                 | 1280×800 | 1280×800 | 1280×800 |
|              | 60                         | 1280×1024                     | 1280×720                 | 1280×800 | 1280×800 | 1280×800 |
| SXGA+        | 60                         | 1400×1050                     | 1280×800                 | 1280×800 | 1280×800 | 1280×800 |
| UXGA         | 60                         | 1600×1200                     | 1280×720                 | 1280×800 | 1280×800 | 1280×800 |
| SDTV (480i)  | 60                         | 720×480/720×360 <sup>*1</sup> | 1280×720                 | 1280×800 | 1280×800 | 640×480  |
| SDTV (480p)  | 60                         | 720×480/720×360 <sup>*1</sup> | 1280×720                 | 1280×800 | 1280×800 | 640×480  |
| SDTV (576i)  | 50                         | 720×576/720×432 <sup>*1</sup> | 1280×720                 | 1280×800 | 1280×800 | 768×576  |
| SDTV (576p)  | 50                         | 720×576/720×432 <sup>*1</sup> | 1280×720                 | 1280×800 | 1280×800 | 768×576  |
| HDTV (720p)  | 50/60                      | 1280×720                      | 1280×720                 | 1280×800 | 1280×720 | 1280×720 |
| HDTV (1080i) | 50/60                      | 1920×1080                     | 1280×720                 | 1280×800 | 1280×720 | 1280×800 |
| HDTV (1080p) | 24/50/60                   | 1920×1080                     | 1280×720                 | 1280×800 | 1280×720 | 1280×800 |

\*1 Letterbox-sigitaal

## Algemene specificatie van de projector

|                              |                            |   |          |   |          |   |
|------------------------------|----------------------------|---|----------|---|----------|---|
| Productnaam                  |                            | EB-G5350  | EB-G5300 | EB-G5150  | EB-G5100 | EB-G5200W   |
| Afmetingen <sup>*1</sup>     |                            | 470 (W) × 135 (H) × 311,5 (D) mm (uitstekende delen niet meegerekend)   |          |   |          |   |
| Paneelgrootte                |                            | 0,8"  |          |   |          | 0,74" breed   |
| Weergavemethode              |                            | Polysilicon TFT actieve matrix  |          |   |          |   |
| Resolutie                    |                            | 786.432 pixels XGA (1.024 (W) × 768 (H) beeldpunten) × 3  |          |   |          | 1.024.000 pixels WXGA (1.280 (W) × 800 (H) beeldpunten) × 3   |
| Scherpte instellen           |                            | Handmatig   |          |   |          |   |
| Zoom instellen <sup>*1</sup> |                            | Handmatig (ongeveer 1 tot 1,8)  |          |   |          |   |
| Projectorlamp                |                            | UHE-lamp, 275 W<br>modelnr.: ELPLP46  |          | UHE-lamp, 210 W<br>modelnr.: ELPLP47  |          | UHE-lamp, 275 W,<br>modelnr.: ELPLP46   |
| Max. audio-uitgang           |                            | 7 W monuraal  |          |   |          |   |
| Luidspreker                  |                            | 1   |          |   |          |   |
| Voeding                      |                            | 100 tot 240 V AC ± 10%, 50/60 Hz 4,7 tot 2,0 A  |          | 100 tot 240 V AC ± 10%, 50/60 Hz 3,8 tot 1,7 A  |          | 100 tot 240 V AC ± 10%,<br>50/60 Hz 4,7 tot 2,0 A   |
| Energieverbruik              | Gebieden met 100 tot 120 V | In bedrijf: 423 W<br>Energieverbruik in standby-modus (netwerk niet actief): 0,4 W<br>Energieverbruik in standby-modus (netwerk actief): 10 W |          | In bedrijf: 343 W<br>Energieverbruik in standby-modus (netwerk niet actief): 0,4 W<br>Energieverbruik in standby-modus (netwerk actief): 10 W |          | In bedrijf: 423W<br>Energieverbruik in standby-modus (netwerk niet actief): 0,4 W<br>Energieverbruik in standby-modus (netwerk actief): 10 W  |
|                              | Gebieden met 220 tot 240 V | In bedrijf: 398 W<br>Energieverbruik in standby-modus (netwerk niet actief): 0,6 W<br>Energieverbruik in standby-modus (netwerk actief): 12 W |          | In bedrijf: 327 W<br>Energieverbruik in standby-modus (netwerk niet actief): 0,6W<br>Energieverbruik in standby-modus (netwerk actief): 12 W  |          | In bedrijf: 398 W<br>Energieverbruik in standby-modus (netwerk niet actief): 0,6 W<br>Energieverbruik in standby-modus (netwerk actief): 12 W |
| Bedrijfshoogte               |                            | Hoogte 0 tot 3.000 m  |          |   |          |   |
| Bedrijfstemperatuur          |                            | 0 tot +40 <sup>*2</sup> (geen condensatie)  |          |   |          |   |
| Opslagtemperatuur            |                            | -10 tot 60 °C (geen condensatie)  |          |   |          |   |
| Volume <sup>*1</sup>         |                            | Ongeveer 6,8 kg   |          |   |          |   |

\*1 Specificaties van toepassing wanneer een standaardlens is gemonteerd. Wanneer u een optionele lens gebruikt, moet u de handleiding raadplegen die u bij de optionele lenzen krijgt.

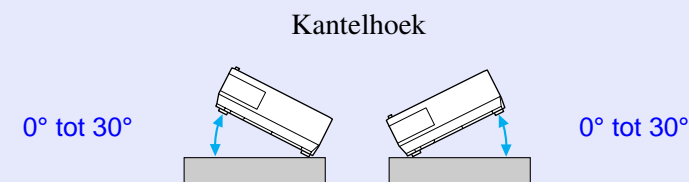
\*2 Wanneer "Helderheidsaanp." op "Grote helderheid" staat op een hoogte van 1.500 tot 3.000 m en bij een temperatuur van 0 tot +35 graden

| Productnaam   |                                  |   | EB-G5350                                       | EB-G5300 | EB-G5150               | EB-G5100 | EB-G5200W |
|---------------|----------------------------------|---|--|----------|------------------------|----------|-----------|
| Aansluitingen | Computer1-ingangspoort           | 1 | 15-pens Mini D-Sub (vrouwkje) blauw            |          |                        |          |           |
|               | Computer2-ingangspoort           | 1 | 15-pens Mini D-Sub (vrouwkje) blauw            |          |                        |          |           |
|               | BNC-ingangspoort                 | 1 | 5BNC (vrouwkje)                                |          |                        |          |           |
|               | Audio-L/R-ingangspoort           | 1 | Stereo mini-aansluiting                        |          |                        |          |           |
|               | Video1-ingangspoort              | 1 | 1BNC (vrouwkje)                                |          |                        |          |           |
|               | Video2-ingang                    | 1 | RCA pin-aansluiting                            |          |                        |          |           |
|               | S-video-ingangspoort             | 1 | 4-pens mini-DIN                                |          |                        |          |           |
|               | Audio-L/R-ingangspoort           | 1 | RCA pin-aansluiting ×2 (L, R)                  |          |                        |          |           |
|               | HDMI-ingangspoort                | 1 | HDMI (voor audio wordt alleen PCM ondersteund) |          |                        |          |           |
|               | Monitor-uitgangspoort            | 1 | 15-pins mini D-sub (vrouwkje) zwart            |          |                        |          |           |
|               | Audio-uitgangspoort              | 1 | Stereo mini-aansluiting                        |          |                        |          |           |
|               | LAN-poort                        | 1 | RJ-45  |          |                        |          |           |
|               | USB-poort (Type A)* <sup>3</sup> | 1 | USB-connector (type A)                         | -        | USB-connector (type A) | -        | -         |
|               | USB-poort (Type B)* <sup>3</sup> | 1 | USB-connector (type A)                         | -        | USB-connector (type A) | -        | -         |
|               | Kaartsleuf                       | 1 | SD-kaart × 1                                   | -        | SD-kaart × 1           | -        | -         |
|               | RS-232C-poort                    | 1 | 9-pins D-sub (mannelijk)                       |          |                        |          |           |
|               | Poort voor afstandsbediening     | 1 | Stereo mini-aansluiting                        |          |                        |          |           |

\*3 Met USB2.0-ondersteuning. Het is niet gegarandeerd dat alle apparaten met USB-ondersteuning werken op de USB2.0-poorten.



In deze projector worden Pixelworks DNX<sup>TM</sup>-chips gebruikt.



Het SDHC-logo is een handelsmerk.

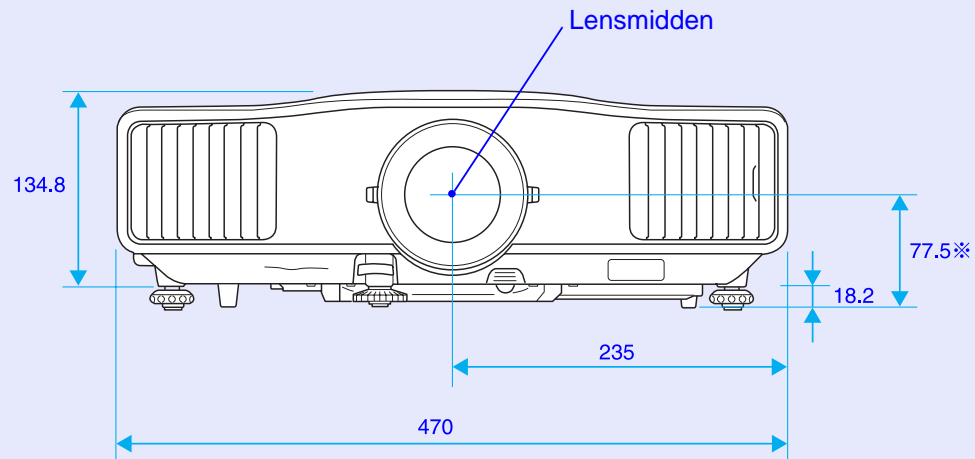
Als u de projector kantelt onder een hoek van meer dan 30°, kan deze worden beschadigd en ongelukken veroorzaken.

## Systeemeisen voor de meegeleverde software

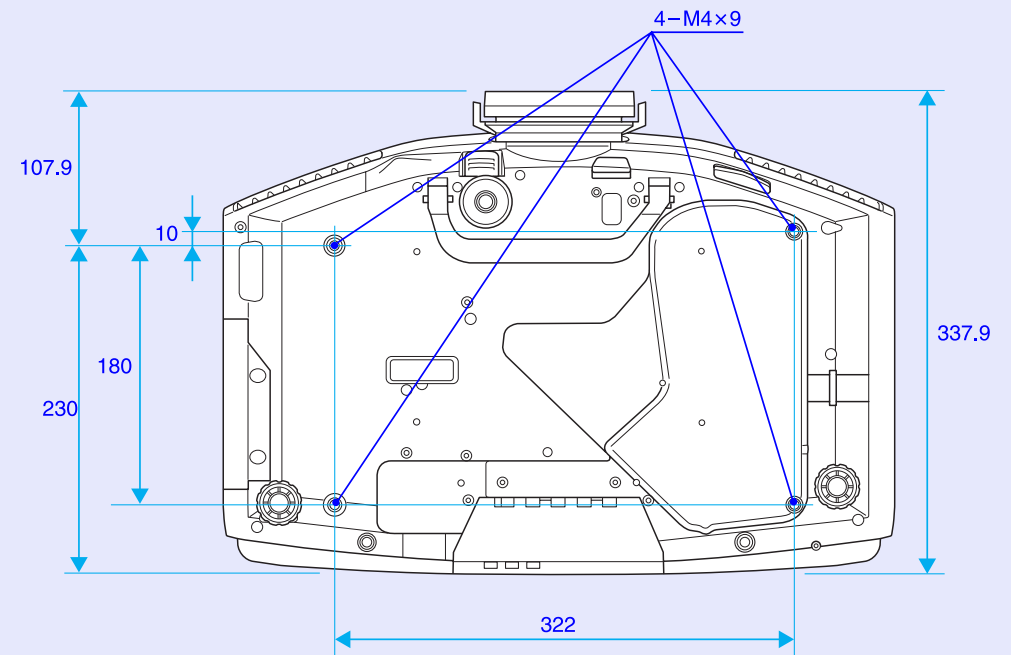
De software die met de projector werd meegeleverd, kan worden gebruikt op computers die aan de volgende eisen voldoen.  
EMP NS Connection, EMP SlideMaker2 en USB Display alleen meegeleverd met EB-G5350/G5150.

|                              | EMP NS Connection  | EMP SlideMaker2*  | EMP Monitor   | USB-weergave  |
|------------------------------|--|---|---|---|
| Besturingssysteem            | Windows 2000 SP4/XP/<br>XP SP1/XP SP2/Vista<br><br>Mac OS X 10.3 of hoger<br>Aanbevolen: Mac OS 10.5.1 of<br>hoger, 10.4.11/10.3.9                       | Windows 98/98 SE/Me/2000 SP4/<br>XP/XP SP1/XP SP2/Vista                 | Windows 98 SE SP1/Me/NT4.0<br>SP6/2000 SP4/<br>XP 32-bits (Home Edition/<br>Professional) SP1 of hoger/<br>Vista<br>Internet Explorer 5<br>of hoger | Windows 2000 SP4/XP/<br>XP SP1/XP SP2/Vista   |
| Processor                    | Mobile Pentium III<br>1,2 GHz of sneller<br>Power PC G3 900 MHz of sneller<br>Aanbevolen: Pentium M<br>1,6 GHz of sneller<br>Core Duo 1,5 GHz of sneller | Celeron 300 MHz of sneller<br>Aanbevolen: Celeron 400 MHz of<br>sneller | Pentium MMX<br>166 MHz of sneller<br>Aanbevolen: Pentium II<br>233 MHz of sneller   | Mobile Pentium III 1,2 GHz<br>of sneller<br>Aanbevolen: Pentium M 1,6 GHz<br>of sneller           |
| Geheugen                     | 256 MB of meer<br>Aanbevolen: 512 MB of meer   | 64 MB of meer<br>Aanbevolen: 128 MB of meer                             | 64 MB of meer   | 256 MB of meer<br>Aanbevolen: 512 MB of meer  |
| Harde schijf<br>Vrije ruimte | 20 MB of meer  | 12 MB of meer   | 50 MB of meer   | 20 MB of meer   |
| Schermb                      | Resolutie beter dan XGA (1.024 ×<br>768)<br>Schermkleuren circa 32.000, meer<br>dan 16-bits kleur  |   | Resolutie beter dan SVGA (800 ×<br>600)<br>Schermkleuren in 32-bits kleur of<br>meer  | Resolutie beter dan XGA (1.024 ×<br>768)<br>Schermkleuren circa 32.000, meer<br>dan 16-bits kleur |

\* Voor het gebruik van PowerPoint-bestanden hebt u Office 2000/XP/2003/2007 of PowerPoint 2000/2002/2003/2007 nodig.



\* Afstand van lensmidden tot bevestigingspunten  
ophangbeugel



Eenheid: mm

Hier vindt u een duidelijke uitleg van technische termen die in deze handleiding worden gebruikt. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

|                          |  |
|--------------------------|--|
| AMX Device Discovery     | AMX Device Discovery is een door AMX ontwikkelde technologie waarmee AMX-regelsystemen bepaalde apparatuur gemakkelijk kunnen aansturen. Epson heeft het protocol van deze technologie toegepast en een instelling aangebracht waarmee dit protocol kan worden ingeschakeld (AAN). Kijk op de website van AMX voor meer informatie.<br>URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>                       |
| Componentvideo           | Een videosignaal dat helderheid en kleuren scheidt voor een betere beeldkwaliteit.<br>Verwijst naar beelden die bestaan uit drie onafhankelijke signalen: Y (helderheidssignaal), Pb en Pr (kleurverschilsignalen).  |
| Composietvideo           | Videosignalen die de helderheidssignalen van de video en kleursignalen samenbundelen. Dit signaaltype wordt vaak gebruikt door videoapparatuur voor thuisgebruik (de indelingen NTSC, PAL en SECAM). Het draagsignaal Y (luminantiesignaal) en chroma (kleur)-signaal uit de kleurbalk overlappen elkaar om één signaal te vormen.   |
| Contrast                 | De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden vergroot of verminderd zodat tekst en afbeeldingen duidelijker te zien zijn, of om ze zachter te laten lijken. Het aanpassen van deze eigenschap van een beeld wordt ook wel "contrastaanpassing" genoemd.  |
| DHCP                     | Een afkorting voor Dynamic Host Configuration Protocol. Dit protocol zorgt ervoor dat apparatuur die met het netwerk is verbonden, automatisch een <b>IP-adres</b> krijgt.   |
| Dolby Digital            | Een door Dolby Laboratories ontwikkeld geluidsformaat Normaal stereogeluid is een tweekanaals systeem dat over twee luidsprekers wordt doorgegeven. Dolby Digital is een 6-kanaals (5.1-kanaal) systeem dat hieraan nog een middenluidspreker, twee achterluidsprekers en een subwoofer toevoegt.  |
| Gateway-adres            | Dit is een server (router) om te communiceren via een netwerk (subnet) dat is ingedeeld volgens <b>subnetmaskers</b> .   |
| HDTV                     | Een afkorting voor High-Definition Television die verwijst naar high-definition systemen die voldoen aan de volgende eisen. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = <b>progressief</b>, i = <b>interliniëring</b>)</li> <li>• Scherm <b>hoogte-breedteverhouding</b> van 16:9</li> <li>• <b>Dolby Digital</b> audio-ontvangst en afspelen (of uitgang)</li> </ul> |
| Hoogte-breedteverhouding | De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. HDTV-beelden hebben een hoogte-breedteverhouding van 16:9 en lijken uitgerekt. De hoogte-breedteverhouding voor standaard beelden is 4:3.  |
| Interliniëring           | Een beeldscanmethode waarbij de beeldgegevens worden opgedeeld in dunne horizontale lijnen die in volgorde worden weergegeven, beginnend van links naar rechts en vervolgens van boven naar beneden. De even genummerde lijnen en de oneven genummerde lijnen worden om en om weergegeven.   |
| IP-adres                 | Een nummer waarmee een computer die op een netwerk is aangesloten kan worden herkend.  |
| IP-adres SNMP-trap       | Dit is het <b>IP-adres</b> voor de bestemmingscomputer die wordt gebruikt voor foutmeldingen in SNMP   |
| Progressief              | Een beeldscanmethode waarbij de beeldgegevens van een enkel beeld doorlopend van boven naar beneden worden gescand om een enkel beeld te maken.  |
| SDTV                     | Een afkorting voor Standard Definition Television die verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor <b>HDTV</b> High-Definition Television.   |

|                                    |   |
|------------------------------------|---|
| SNMP                               | Een afkorting voor Simple Network Management Protocol, het protocol voor controle en beheer van apparaten zoals routers en computers die zijn aangesloten op een TCP/IP-netwerk.  |
| sRGB                               | Een internationale standaard voor kleurintervallen die is opgesteld zodat kleuren die door videoapparatuur worden weergegeven gemakkelijk door het besturingssysteem van computers en Internet kunnen worden bewerkt. Als een aangesloten bron een sRGB-modus heeft, stel dan zowel de projector als de aangesloten bron in op sRGB.  |
| SSID                               | SSID is een identificatienummer om verbinding te maken met een tegenhanger op een draadloos LAN. Draadloze communicatie is mogelijk tussen apparaten die werken met dezelfde SSID.  |
| Subnetmasker                       | Dit is een numerieke waarde die het aantal bits definieert voor het netwerkadres op een gedeeld netwerk (subnet) van het IP-adres.  |
| SVGA                               | Een soort videosignaal met een resolutie van 800 (horizontaal) $\times$ 600 (verticaal) beeldpunten die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.  |
| S-video                            | Een videosignaal dat helderheid en kleuren scheidt voor een betere beeldkwaliteit.<br>Verwijst naar beelden die bestaan uit twee onafhankelijke signalen: Y (helderheidssignaal) en C (kleursignaal).   |
| SXGA                               | Een soort videosignaal met een resolutie van 1.280 (horizontaal) $\times$ 1.024 (verticaal) beeldpunten die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.  |
| Synchronisatie                     | Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de fases van deze signalen bij elkaar worden gebracht (de relatieve positie van de pieken en dalen in de signalen) wordt synchronisatie genoemd. Als de signalen niet worden gesynchroniseerd, kan er flikkering, wazigheid en horizontale interferentie optreden. |
| Tracking<br>(Frequentieafstemming) | Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de frequenties van deze signalen op elkaar worden afgestemd (het aantal pieken in het signaal) wordt ook wel frequentieafstemming genoemd. Als de frequentieafstemming niet juist wordt uitgevoerd, verschijnen er brede verticale strepen in het signaal.         |
| Vergrotingsmodus                   | In deze modus worden breedbeeldbeelden in 16:9-modus in horizontale richting gecomprimeerd zodat ze op het opnameapparaat als 4:3-beelden worden opgeslagen.<br>Als deze beelden door de projector in vergrotingsmodus worden afgespeeld, wordt het oorspronkelijke 16:9-formaat hersteld.  |
| Verversingsfrequentie              | Het lichtgevende element van een scherm behoudt zijn helderheid en kleur maar heel kort. Daarom moet het beeld vele keren per seconde worden gescand om het lichtgevende element te verversen. Het aantal keren dat het beeld per seconde ververs wordt heet verversingsfrequentie en wordt uitgedrukt in hertz (Hz).   |
| VGA                                | Een soort videosignaal met een resolutie van 640 (horizontaal) $\times$ 480 (verticaal) beeldpunten die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.  |
| WPS                                | WPS is een afkorting voor Wi-Fi Protected Setup. Wi-Fi Protected Setup werd door de Wi-Fi Alliance ontwikkeld als hulpmiddel om gemakkelijk een draadloos LAN in te stellen en te beveiligen.   |
| XGA                                | Een soort videosignaal met een resolutie van 1.024 (horizontaal) $\times$ 768 (verticaal) beeldpunten die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.  |

**A**

|                              |    |
|------------------------------|----|
| A/V Mute .....               | 22 |
| Aanvraagcode .....           | 36 |
| Aanwijzer .....              | 27 |
| Abs. kleurtemperatuur .....  | 41 |
| Achterkant .....             | 46 |
| Achterscherm .....           | 80 |
| Achterste voet .....         | 9  |
| Afstandsbediening .....      | 13 |
| Audio-L/R-ingangspoort ..... | 10 |
| Audio-uitgangspoort .....    | 11 |
| Autom. configuratie .....    | 42 |

**B**

|   |        |
|---|--------|
| Basismenu .....                                 | 52     |
| Batterijen vervangen .....                      | 84     |
| Bedieningspaneel .....                          | 12     |
| Bedrijfstemperatuur .....                       | 122    |
| Bedrijfstijd van de projectorlamp herstellen .. | 64, 87 |
| Berichtenmenu .....                             | 60     |
| Beveiligd gebruikerslogo .....                  | 34     |
| Beveiligd opstarten .....                       | 34     |
| Beveiligd-met-wachtwoord-sticker .....          | 34     |
| Beveiligingsmenu .....                          | 55     |
| Beveiligingssleuf .....                         | 10     |
| Bevestigingspunten ophangbeugel .....           | 9, 125 |
| Bevriezen .....                                 | 22     |
| Bewerking .....                                 | 47     |
| BNC-ingangspoort .....                          | 10     |
| Breedbeeldprojectie .....                       | 23     |
| Brightness Control (Helderheid regelen) .....   | 44     |
| Bron .....                                      | 63     |

**C**

|   |    |
|---|----|
| Color Adjustment (Kleur instellen) .....  | 41 |
| Color Saturation (Kleurverzadiging) ..... | 41 |
| Computer1-ingangspoort .....              | 10 |

|                              |    |
|------------------------------|----|
| Computer2-ingangspoort ..... | 11 |
| Configuratiemenu .....       | 40 |
| Contrast .....               | 41 |

**D**

|   |        |
|---|--------|
| DHCP .....                                    | 48, 53 |
| Dir. Inschakelen .....                        | 47     |
| Display background (Achtergrond weergeven) .. | 46     |
| Draadloos LAN-menu .....                      | 53     |

**E**

|                                  |        |
|----------------------------------|--------|
| E-mail .....                     | 49     |
| E-mailadres 1/2/3 .....          | 60     |
| E-mailmelding .....              | 49, 60 |
| ESC/VP21 .....                   | 112    |
| Extended-menu (Uitgebreid) ..... | 46     |
| Extern dimensiediagram .....     | 125    |
| Externe luidsprekers .....       | 101    |
| Externe monitor .....            | 101    |
| Externe receiver .....           | 7      |
| E-zoom .....                     | 28     |

**F**

|            |    |
|------------|----|
| Foto ..... | 21 |
|------------|----|

**G**

|                      |            |
|----------------------|------------|
| Gateway-adres .....  | 48, 53, 59 |
| Gebruikerslogo ..... | 93         |

**H**

|   |    |
|---|----|
| HDMI-ingangspoort .....                 | 11 |
| Helderheid .....                        | 41 |
| Help-functie .....                      | 66 |
| High altitude mode (Hoogtemodus): ..... | 47 |
| Hoofdmenu .....                         | 40 |

**I**

|   |            |
|---|------------|
| Image-menu (Beeld) .....                    | 41         |
| Indicatielampje projectorlamp .....         | 67         |
| Indicatielampjes .....                      | 67         |
| Info-menu (Info) .....                      | 63         |
| Input Signal (Ingangssignaal) .....         | 63         |
| Instelbare voet aan voorzijde .....         | 7          |
| Instelling van bestemmingsadres 1/2/3 ..... | 49         |
| IP-adres .....                              | 48, 53, 60 |

**K**

|                                   |        |
|-----------------------------------|--------|
| Kantelhoek .....                  | 123    |
| Keystone .....                    | 44     |
| Kleuraanpassing multischerm ..... | 32     |
| Kleurmodus .....                  | 21, 41 |
| Kruis .....                       | 28     |

**L**

|                             |     |
|-----------------------------|-----|
| Lage helderheid .....       | 44  |
| Lampdeksel .....            | 7   |
| LAN-kabel aansluiten .....  | 107 |
| LAN-poort .....             | 11  |
| Luchtafvoerventilator ..... | 7   |
| Luchtfilter vervangen ..... | 88  |
| Luidspreker .....           | 101 |

**M**

|                             |    |
|-----------------------------|----|
| MAC-adres .....             | 48 |
| Menu .....                  | 40 |
| Messages (Meldingen) .....  | 46 |
| Monitor-uitgangspoort ..... | 11 |

**N**

|                     |        |
|---------------------|--------|
| Netwerkbeveil. .... | 35     |
| Netwerkmenu .....   | 48, 50 |



Netwerkprojector ..... 114

## O

Onderdelen en functies ..... 7  
 Ondersteunde monitorbeeldschermen ..... 116  
 Opslagtemperatuur ..... 122  
 Optionele accessoires ..... 90  
 Oververhitting ..... 68

## P

PJLink ..... 115  
 Plafond ..... 46  
 Pointer Shape (Aanwijzervorm) ..... 44  
 Poortnummer ..... 49, 60  
 Positie ..... 42  
 Presentatie ..... 21  
 Problemen oplossen ..... 67  
 Progressief ..... 43  
 Projectie ..... 46  
 Projectieafstand ..... 99  
 Projector-id ..... 30  
 Projectorlamp vervangen ..... 85  
 Projectorlampuren ..... 63  
 Projectornaam ..... 49, 52

## R

Reinigen van het luchtfilter en de  
 luchttoevoerventilator ..... 81  
 Reinigen van het oppervlak van de projector ..... 81  
 Reset all (Alles herstellen) ..... 64  
 Resetten-menu ..... 64  
 Resolutie ..... 63, 116

## S

Schermgrootte ..... 99  
 Scherppte ..... 41

Schoolbord ..... 21  
 SD-geheugenkaart ..... 105  
 SD-kaartsleuf ..... 11  
 Settings-menu (Instellingen) ..... 44  
 Signal-menu (Signaal) ..... 42  
 Sleep Mode (Slaapmodus) ..... 47  
 SMTP-server ..... 49, 60  
 SNMP ..... 49  
 SNMP Trap IP Adres ..... 61  
 SNMP-menu ..... 61  
 Softwarematig toetsenbord ..... 49, 51  
 Source Search (Invoerapparaat zoeken) ..... 12, 19  
 Spel ..... 21  
 Sport ..... 21  
 sRGB ..... 21  
 SSID ..... 53  
 Standby Mode (Standby-modus) ..... 47  
 Startup screen (Opstartscherm) ..... 46  
 Submenu ..... 40  
 Subnetmasker ..... 48, 53, 59  
 S-video-ingangspoort ..... 10  
 Sync info (Informatie over synchronisatie) ..... 63  
 Synchronisatie ..... 42

## T

Taal ..... 47  
 Technische gegevens ..... 122  
 Temperatuurindicatielampje ..... 67  
 Theater ..... 21  
 Tint ..... 41  
 Toetsvergrendeling ..... 36, 44  
 Tracking (Frequentieafstemming) ..... 42  
 Trap IP Adres ..... 49

## U

USB-apparaten aansluiten ..... 104

## V

Vast netwerk ..... 48  
 Vast netwerkmenu ..... 59  
 Verbruiksmateriaal ..... 91  
 Vernieuwingsnelh. .... 63  
 Vervangingsperiode luchtfilter ..... 88  
 Vervangingsperiode projectorlamp ..... 85  
 Video 1/2-ingangspoort ..... 10  
 Videosignaal ..... 43, 63  
 Voedingsindicatielampje ..... 67  
 Voedingsingang ..... 10  
 Volledige blokkering ..... 36  
 Volume ..... 44  
 Voorkant ..... 46

## W

Wachtwoord netwerkstation ..... 52  
 Wachtwoord PJLink ..... 48  
 Wachtwoord webcontr. .... 48  
 Wachtwoordbeveiliging ..... 34  
 Weergeven ..... 46

## Z

Zoomstelring ..... 7

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

### Algemene kennisgeving:

IBM, DOS/V en XGA zijn (gedeponeerde) handelsmerken van International Business Machines Corporation.  
Macintosh, Mac en iMac zijn gedeponeerde handelsmerken van Apple, Inc.

Windows, WindowsNT, Windows Vista en PowerPoint zijn (gedeponeerde) handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten.

Windows Vista and the Windows logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

Dolby is een handelsmerk van Dolby Laboratories.

Pixelworks en DNX zijn handelsmerken van Pixelworks Inc.

HDMI en High-Definition Multimedia Interface zijn (gedeponeerde) handelsmerken van HDMI Licensing LLC. **HDMI**  
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Dit product bevat de cryptografische software RSA<sup>®</sup> BSAFE<sup>™</sup> van RSA Security Inc. RSA is een gedeponeerd handelsmerk van RSA Security Inc. BSAFE RSA Security Inc. is een gedeponeerd handelsmerk in de Verenigde Staten en andere landen.

Dit product bevat de cryptografische software **NetNucleus<sup>®</sup> WPA** van TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION.

**NetNucleus** is een gedeponeerd handelsmerk van TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION in Japan.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.