

EPSON
EXCEED YOUR VISION

Руководство по эксплуатации

Multimedia Projector

EB-G5350/G5300



EB-G5200W

EB-G5150/G5100







■ Обозначения, относящиеся к технике безопасности

Для безопасной и правильной эксплуатации данного изделия в руководстве по эксплуатации и на изделии приведены специальные обозначения, указывающие на потенциальную опасность для пользователя или окружающих людей, а также на возможность повреждения имущества. Ниже приводятся эти обозначения и их интерпретация. Перед началом чтения данного руководства убедитесь в том, что вы правильно понимаете их значение.

 Предупреждение	Это обозначение указывает на информацию, при игнорировании которой возможны летальный исход или травма из-за неправильного обращения.
 Предостережение	Это обозначение указывает на информацию, при игнорировании которой возможны летальный исход или физическое повреждение из-за неправильного обращения.

■ Общие информирующие обозначения

Внимание	Отмечает процедуры, которые при недостаточной осторожности могут привести к повреждению оборудования или травме.
	Отмечает дополнительные сведения и указания, с которыми полезно ознакомиться при изучении соответствующего вопроса.
	Указывает страницу, на которой находится подробная информация, относящаяся к рассматриваемому вопросу.
	Сообщает о том, что толкование подчеркнутого слова или слов, предшествующих данному символу, включено в терминологический глоссарий. См. раздел "Глоссарий" главы "Приложения".  стр.146
Процедура	Отмечает методы работы и порядок выполнения операций. Указанная процедура должна выполняться в порядке следования пронумерованных этапов.
[(Название)]	Указывает названия кнопок на пульте дистанционного управления панели управления. Пример: кнопка [Esc]
" (Название меню) "	Указывает элементы меню настройки. Пример: "Изображен" - "Яркость"

Характеристики проектора	5
Функциональные особенности всех моделей	5
Функциональные особенности EB-G5350/G5150	6
Названия деталей и их назначение	8
Вид спереди/сверху	8
Основание	10
Заднее	11
Панель управления	13
Пульт дистанционного управления	15

Полезные функции

Корректировка искажения проецируемого изображения	20
Коррекция искажений с использованием функции Quick Corner	20
Смена проецируемого изображения	23
Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)	23
Смена изображения непосредственно с пульта дистанционного управления	24
Функции улучшения качества проецирования	25
Выбор качества проецирования (Выбор цветового режима)	25
Временное подавление воспроизведения изображения и звука (Подавление сигнала аудио/видео)	27
Остановка смены изображений (Freeze (Стоп-кадр))	28
Смена форматного отношения	29
Функция средства указания (Pointer (Указатель))	34
Увеличение части изображения (E-Zoom)	35
Ограничения на целевой проектор при использовании нескольких проекторов	36
Установка ID проектора	37
Проверка ID проектора	37
Установка ID пульта дистанционного управления	38
Коррекция цвета для нескольких проекторов (Мультиэкранная настройка цвета)	39
Краткое изложение процедуры коррекции	39
Способ коррекции	39
Функции защиты	41
Организация работы пользователей (Защита паролем)	41
Запрет на выполнение операций (Блокир. панели управления)	44
Замок от злоумышленников	45

Меню настройки

Использование меню настройки	48
Список функций	49
Меню "Изображен."	49
Меню "Сигнал"	51
Меню Настройки	53
Меню Расширен.	55
Меню "Сеть" (только EB-G5300/G5200W/G5100)	57
Меню "Сеть" (только EB-G5350/G5150)	60
Меню "Информация" (только для экрана)	74
Меню "Сброс"	75

Поиск и устранение неисправностей

Использование функции "Справка"	77
Устранение неполадок	78
Интерпретация показаний индикаторов	78
Показания индикаторов не дают нужной информации	82

Приложения

Способы установки	94
Чистка	95
Чистка поверхности проектора	95
Очистка объектива	95
Очистка воздушного фильтра	95
Замена расходных материалов	98
Замена аккумуляторов пульта дистанционного управления	98
Замена лампы	99
Замена воздушного фильтра	103
Дополнительные принадлежности и расходные материалы	105
Замечания по транспортировке	107
Перемещение на небольшое расстояние	107
При транспортировке	107
Сохранение логотипа пользователя	108
Создание соединения WPS (Защищенная установка Wi-Fi) с использованием точки доступа беспроводной ЛВС (только EB-G5350/G5150)	111
Способ настройки соединения	111

Формат экрана и расстояние	116
Расстояние проецирования для EB-G5350/G5300/G5150/G5100	116
Расстояние проецирования для EB-G5200W	117
Подключение к внешнему оборудованию	118
Подключение к внешнему монитору.....	118
Подключение к внешним громкоговорителям	118
Снятие и присоединение объектива проектора	119
Снятие.....	119
Присоединение.....	119
Подключение и удаление устройств USB	
(только EB-G5350/G5150).....	121
Подключение устройств USB	121
Интерпретация показаний индикаторов для USB	122
Удаление устройств USB	122
Установка и извлечение карт памяти SD	
(только EB-G5350/G5150).....	123
Установка	123
Интерпретация состояния индикатора доступа к карте памяти SD	123
Снятие.....	124
Подключение кабеля ЛВС.....	125
Подключение и проецирование при помощи кабеля USB	
(USB Display, только EB-G5350/G5150)	126
Подключение.....	126
Функция "Уведомл. по почте" о проблемах при считывании.....	129
Команды ESC/VP21	130
Список команд	130
Схемы подключения кабелей.....	131
О сетевом проекторе (Только EB-G5350/G5150).....	132
Сведения о PJLink.....	134
Список поддерживаемых мониторов	135
Поддерживаемые мониторы для EB-G5350/G5300/G5150/G5100	135
Поддерживаемые мониторы для EB-G5200W	138
Технические характеристики.....	141
Общие технические данные проектора.....	141
Условия работы входящего в комплект программного обеспечения.....	144
Внешний вид	145
Глоссарий	146
Указатель.....	149

Функциональные особенности всех моделей

Простота эксплуатации при установке на потолке

■ Центрированный объектив

Вы можете легко выровнять по одной оси экран и проектор, поскольку объектив находится в центре проектора. Кроме того, поскольку вес может быть легко уравновешен, это не только полезно для потолочного монтажа, но также позволяет наклонять проектор без усилий.

■ Предусмотрен горизонтальный и вертикальный сдвиг объектива

Использование сдвига объектива, позволяющее вам регулировать положение проецируемого изображения по горизонтальной и по вертикальной оси, делает возможной установку в самых разных местах.

■ Предусмотрено пять дополнительных объективов

Вы можете выбрать наилучший объектив в соответствии с расстоянием проецирования и конкретной задачей. Крепление байонетного типа позволяет просто и легко заменять и устанавливать дополнительные объективы.

■ Конструкция адаптирована к окружению, в котором она используется

Установка поставляемой в комплекте крышки для кабелей в сочетании с улучшенным дизайном проектора позволяет избавиться от беспорядка при подключении кабелей.

Панель управления, установленная на задней стороне проектора, обеспечивает простое и удобное выполнение настроек при установке проектора, а после установки ее можно закрыть крышкой для кабелей.

■ Простое техническое обслуживание

Вы можете заменить лампу, открыв крышку на боковой стороне проектора и вытащив лампу сбоку.

Вы можете также заменить воздушный фильтр, просто выдвигая его наружу спереди проектора или вставляя внутрь.

Точная настройка цвета

Как и в цветовом режиме, вы можете настроить для изображения абсолютную цветовую температуру и интенсивность каждого из основных цветов цветового пространства RGB. Кроме этого, поскольку вы можете регулировать оттенок, насыщенность и яркость каждого цвета RGBCMY, изображение может проецироваться с глубиной цвета и согласованием цветов, подобными с наивысшей точностью.

Расширенные функции безопасности

■ Для ограничения доступа пользователей и управления доступом используется защита с помощью пароля

Задание пароля позволяет ограничить круг пользователей проектора.

🖱 [стр.41](#)

■ Функция блокировки операций ограничивает возможность использования кнопок пульта управления

Вы можете использовать эту функцию, чтобы исключить несанкционированное изменение настроек проектора

во время различных мероприятий, в школах и т.п. 🖱 [стр.44](#)

■ Оборудованы различными защищающими от злоумышленников устройствами

В проекторе предусмотрены следующие устройства защиты.

🖱 [стр.45](#)

- Гнездо защиты
- Точка подключения кабеля системы безопасности
- Кнопка снятия объектива фиксируется винтом

Простота и удобство в обращении

■ Direct power On/Off (Подключение питания напрямую)

В местах с центральным управлением подачей электропитания, например, в конференц-залах, можно настроить включение и выключение проектора при наличии или отсутствии напряжения в сети питания.

■ Не требуется ждать охлаждения

После отключения питания проектора вы можете отсоединять кабель питания, не дожидаясь предварительного охлаждения проектора.

Функциональные особенности EB-G5350/G5150

Вы можете эффективно использовать вашу сеть, применяя поставляемое "Программное обеспечение проектора EPSON для встреч и презентаций" для организации эффективных и разнообразных презентаций и встреч.

Различные способы подключения

■ Подключите компьютер к проектору через сеть

Подключая проектор к уже построенной сети через сетевой кабель, вы можете следующим образом организовать эффективные встречи и тому подобные мероприятия.

- Из конференц-зала вы можете открыть и спроецировать файл, хранящийся на компьютере или файл-сервере, установленном в другом месте.
- Вы можете использовать Интернет.
- Вы можете осуществлять мониторинг и управление проекторами в сети с компьютера.

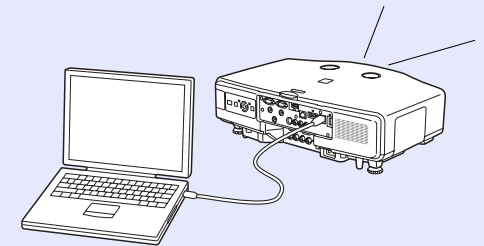
Установив в проектор дополнительный беспроводной адаптер локальной сети, вы можете подключить проектор к компьютеру через беспроводную ЛВС. ➡ [EasyMP Руководство по эксплуатации](#)

■ Подключение при помощи функции операционной системы Windows Vista "Network Projector" (Сетевой проектор)

Подключая проектор к сети и используя функцию "Network Projector", встроенную в операционную систему Windows Vista, несколько пользователей в сети могут совместно работать с проектором.

■ Подключение с использованием кабеля USB (Приложение USB display)

Просто подключив серийно выпускаемый кабель USB к компьютеру под управлением операционной системы Windows, вы можете проецировать изображения с экрана компьютера. ➡ [стр.126](#)



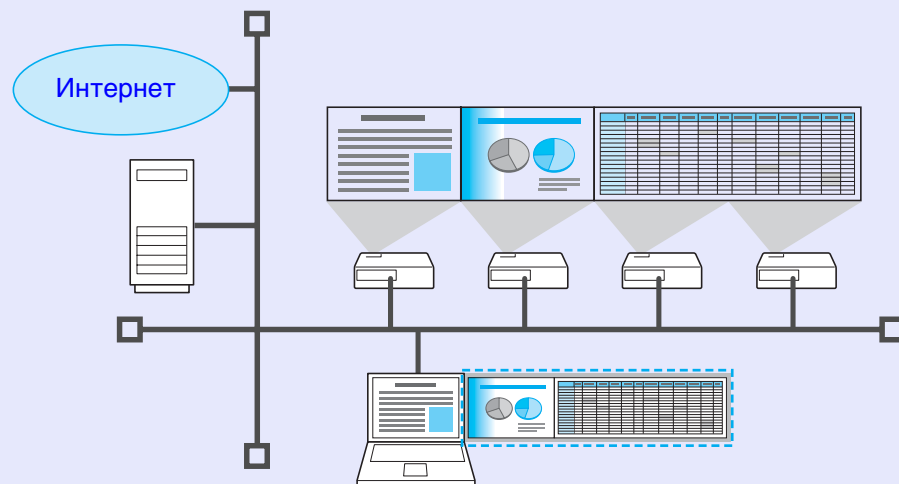
Презентации без компьютера

Вы можете делать презентации без компьютера, используя карты памяти SD, либо цифровые камеры или жесткие диски, совместимые с интерфейсом USB. Изображения в формате JPEG, фильмы и сценарии, хранящиеся на картах памяти SD или устройствах с интерфейсом USB, могут проецироваться непосредственно.

☛ [EasyMP Руководство по эксплуатации](#)

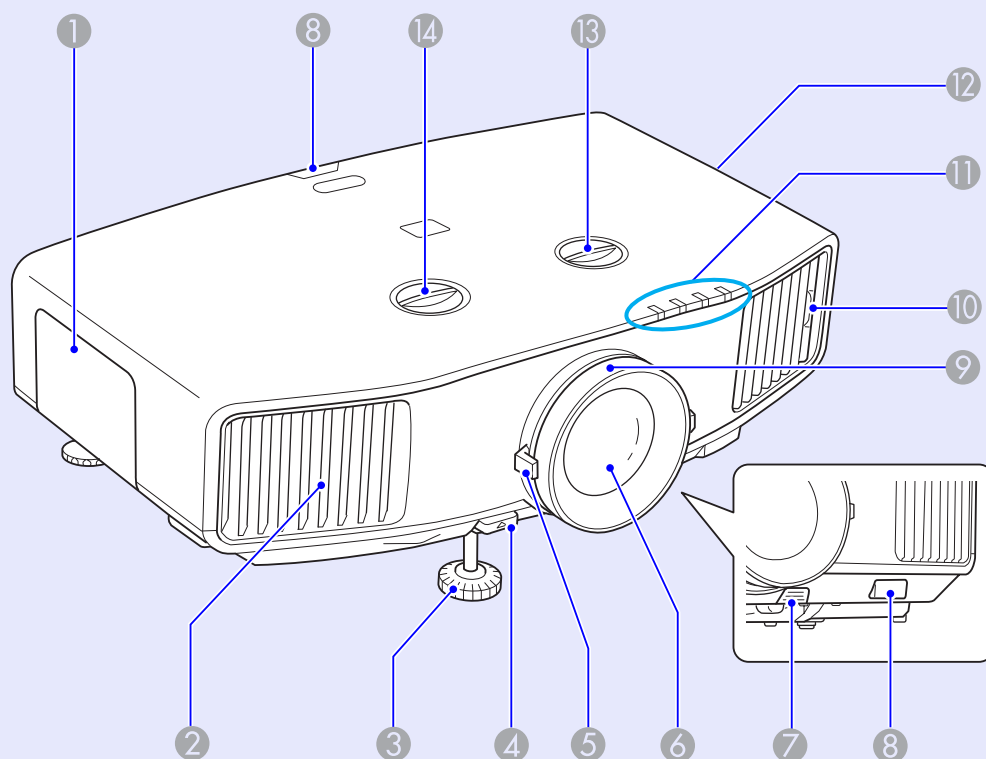
Проецирование на второй и третий экраны (многоэкранная демонстрация)

Вы можете проецировать различные изображения с одного компьютера, используя до четырех проекторов. Это позволяет вам проецировать отчеты и тому подобную информацию в виде панорамного экрана. ☛ [EasyMP Руководство по эксплуатации](#)



Вид спереди/сверху

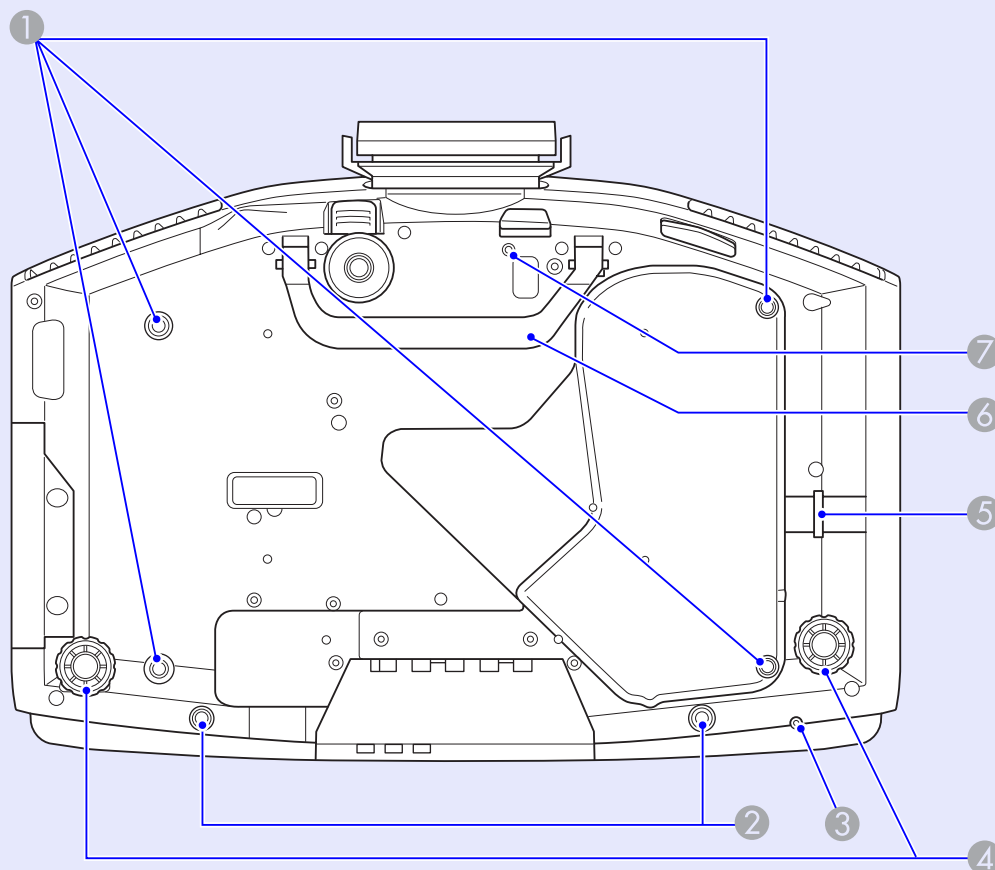
На этой иллюстрации показан присоединенный стандартный объектив.



Название	Функция
1 Крышка отсека лампы	Эту крышку необходимо открыть при замене лампы проектора. ➡ стр.100
2 Выходное отверстие для воздуха	Воздух, используемый для охлаждения внутренних компонентов проектора, выпускается наружу через это отверстие. ⚠ Предостережение Во время проецирования рядом с выходными отверстиями для воздуха не должны находиться предметы, которые могут быть деформированы или другим образом повреждены в результате воздействия тепла. То же самое относится к лицу и рукам.
3 Передняя регулируемая опора	Выдвиньте опору и отрегулируйте положение проецируемого изображения, поместив проектор, например, на поверхность письменного стола. ➡ Руководство по быстрой установке
4 Рычаг регулировки опоры	Для выдвигания и задвигания передней опоры следует вытянуть рычаг опоры. ➡ Руководство по быстрой установке
5 Кольцо масштабирования	Служит для регулировки размера изображения. ➡ Руководство по быстрой установке
6 Проекционный объектив	Через объектив проецируются изображения.
7 Кнопка для снятия объектива	Нажмите эту кнопку, чтобы снять объектив при замене объективов.

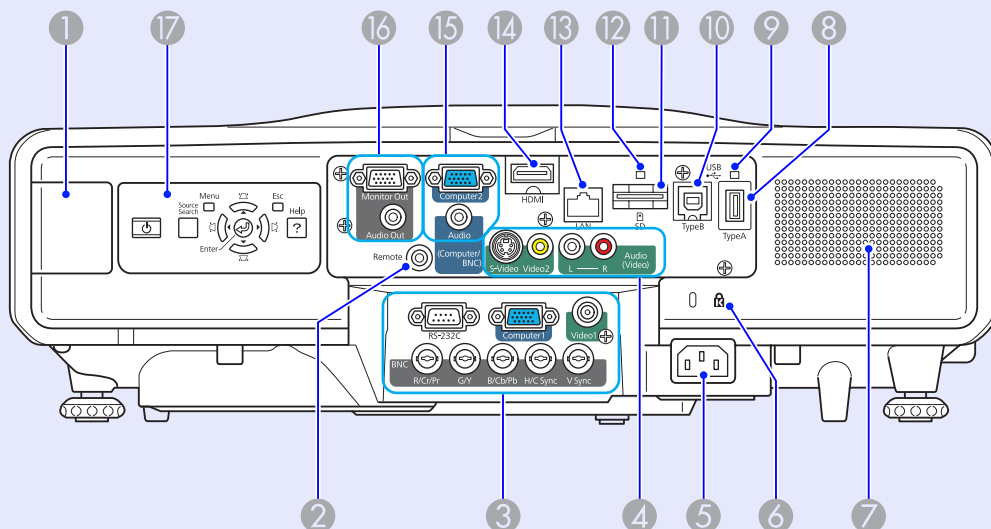
Название	Функция
8 Удален. приемник	Принимает сигналы от пульта дистанционного управления. ☛ Руководство по быстрой установке
9 Фокальное кольцо	Служит для фокусировки изображения. ☛ Руководство по быстрой установке
10 Язычок воздушного фильтра	При очистке или замене воздушного фильтра используйте этот язычок, чтобы вытянуть фильтр наружу. ☛ стр.95 , стр.103
11 Индикаторы состояния	Цвет и мигание или непрерывное свечение индикаторов указывают на состояние проектора. ☛ стр.78
12 Отверстие воздухозаборника	Через это отверстие поступает воздух для охлаждения внутренних компонентов проектора. Если здесь скопилась пыль, это может вызвать повышение температуры внутри проектора, что приводит к неполадкам в работе и сокращает срок службы оптического устройства. Регулярно очищайте воздушный фильтр. ☛ стр.95
13 Лимб вертикального сдвига объектива	Поверните лимб, чтобы сместить положение проецируемого изображения вверх или вниз. ☛ Руководство по быстрой установке
14 Лимб горизонтального сдвига объектива	Поверните лимб, чтобы сместить положение проецируемого изображения влево или вправо. ☛ Руководство по быстрой установке

Основание



Название	Функция
1 Точки крепления кронштейнов подвески (4 точки)	При подвешивании проектора к потолку в этих точках следует закрепить дополнительный потолочный крепеж. ➡ стр.94, 105
2 Отверстия под винты, крепящие крышку для кабелей	Отверстия под винты, чтобы закрепить на месте крышку для кабелей. ➡ Руководство по быстрой установке
3 Отверстие для винта, крепящего блок беспроводной ЛВС.	При установке дополнительного модуля беспроводной локальной сети это отверстие для винта используется для фиксации устройства во избежание потери и т. д.
4 Задняя опора	При настольной установке поверните опору, чтобы отрегулировать наклон по горизонтали за счет выдвигания или втягивания опоры. ➡ Руководство по быстрой установке
5 Точка подключения кабеля системы безопасности	Служит для пропускания серийно выпускаемых кабельных замков, при помощи которых можно прикрепить проектор к неподвижному объекту. ➡ стр.45
6 Рукоятка	Используйте эту рукоятку при переноске проектора.
7 Отверстие под винт для фиксации кнопки снятия объектива	При установке объектива используйте это отверстие под винт вместе с поставляемым в комплекте винтом для фиксации кнопки снятия объектива. ➡ стр.45

Заднее



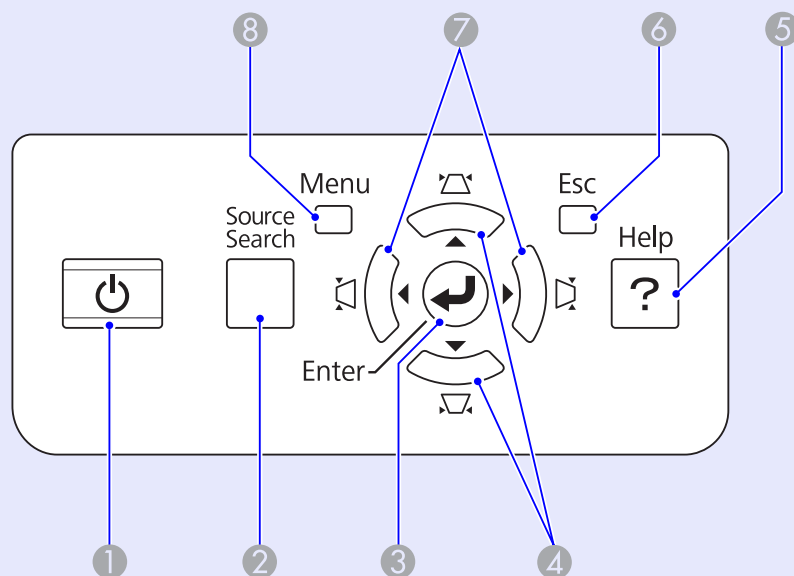
Название	Функция
1 Секция установки модуля беспроводной ЛВС	Установите здесь дополнительный модуль беспроводной ЛВС. При установке снимите крышку.
2 Порт дистанционного управления	Служит для подключения входных сигналов от пульта дистанционного управления через дополнительный набор кабелей дистанционного управления. Если кабель дистанционного управления включен в этот порт дистанционного управления, то приемник сигнала дистанционного управления в проекторе отключается.

Название	Функция
3 Порт RS-232C	Для управления проектором при помощи компьютера к этому порту необходимо подключить идущий от компьютера кабель RS-232C. Этот порт предназначен для управления и обычно не используется. ➡ стр.130
Входной порт Computer1 (Компьютер1)	Для видеосигналов, поступающих с компьютера, и компонентных видеосигналов от других источников видеосигнала.
Входной порт Video1 (Видео1)	Для компонентных видеосигналов от источников видеосигнала.
Входной порт BNC	Для видеосигналов, поступающих с компьютера, и компонентных видеосигналов от других источников видеосигнала.
4 Входной порт S-Video	Для видеосигналов S-video от источников видеосигнала.
Входной порт Video2 (Видео2)	Для композитных видеосигналов от источников видеосигнала.
Входной аудио-L/R порт	Подключается к порту аудиовыхода, если вы хотите выводить звук через проектор с оборудования, подключенного к порту входа S-Video или к порту входа Video1/2. ➡ Руководство по быстрой установке
5 Вход для подачи питания	Предназначен для подключения кабеля питания. ➡ Руководство по быстрой установке
6 Гнездо защиты (⚡)	Гнездо защиты поддерживается системой Microsaver Security System производства компании Kensington. ➡ стр.45
7 Динамик	

Название	Функция
8 Порт USB (Тип A) (только EB-G5350/G5150)	Служит для подключения памяти совместимых цифровых камер и запоминающих устройств с интерфейсом USB, а также для проецирования файлов изображений/фильмов и сценариев с использованием функции PC Free программы EasyMP. ➡ стр.121
9 Индикатор USB indicator (только EB-G5350/G5150)	Показывает состояние порта USB (Тип A), когда мигает или горит непрерывно. ➡ стр.121
10 Порт USB (Тип B) (только EB-G5350/G5150)	Предназначен для соединения проектора с компьютером посредством серийно выпускаемого кабеля USB, чтобы проецировать изображение с компьютера. ➡ стр.126
11 Гнездо для карты памяти SD (только EB-G5350/G5150)	Служит для подключения карт памяти SD и SDHC (SD High Capacity), а также для проецирования файлов изображений/фильмов с использованием функции PC Free программы EasyMP. ➡ стр.123
12 Индикаторная лампа доступа к карте памяти SD (только EB-G5350/G5150)	Показывает состояние доступа к карте памяти SD. ➡ стр.123
13 Порт ЛВС	Предназначен для подключения сетевого кабеля к сети. ➡ стр.125
14 Входной порт HDMI	Предназначен для ввода видеосигналов с HDMI-совместимой видеоаппаратуры и компьютеров. ➡ Руководство по быстрой установке

Название	Функция
15 Входной порт Computer2 (Компьютер2)	Для видеосигналов, поступающих с компьютера и сигналов типа <u>компонентный видеосигнал</u> от других источников видеосигнала.
Входной аудио-L/R порт	Подключается к порту аудиовыхода, если вы хотите выводить звук через проектор с оборудования, подключенного к порту входа Computer1/2 или к порту входа BNC. Если вы используете приложение "USB display" и хотите выводить звук с проектора, то вы должны выполнить подключение к порту аудиовыхода вашего компьютера. (только EB-G5350/G5150) ➡ Руководство по быстрой установке
16 Порт Monitor Out (Выход монитора)	Служит для вывода на внешний монитор сигнала изображения с компьютера, подключенного к входному порту Computer1/2 (Компьютер1/2) или к входному порту BNC. Эта функция недоступна для компонентного видеосигнала или для других сигналов, которые поступают не через входной порт Computer1/2 или BNC. ➡ стр.118
Порт Audio Out (Аудио выход)	Выводит звук для проецируемого в данный момент изображения на внешние динамики. ➡ стр.118
17 Панель управления	➡ стр.13

Панель управления

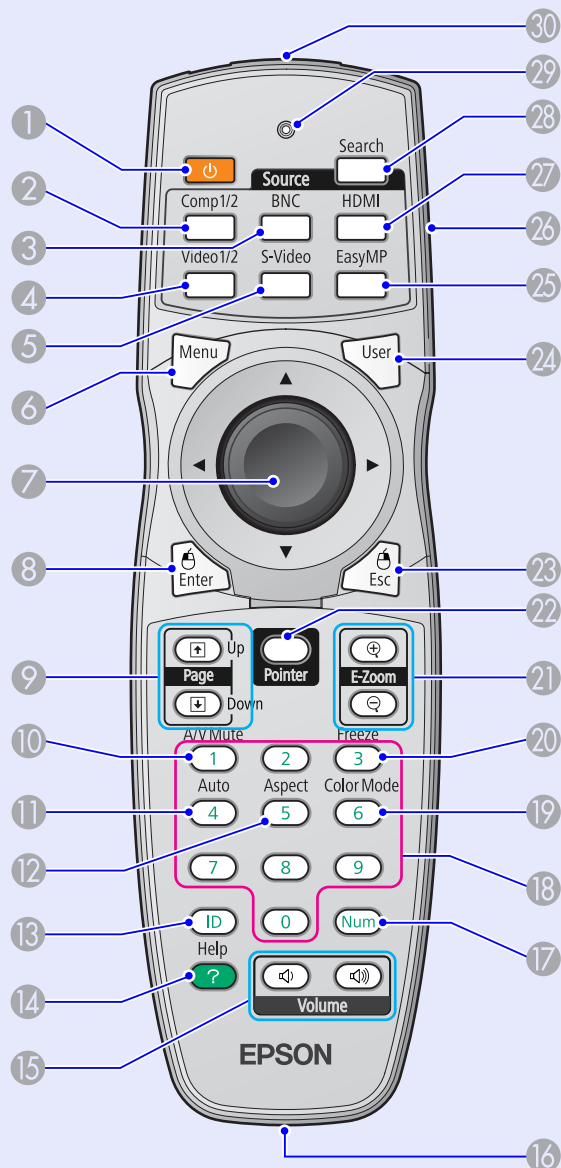


Название	Функция
1 Кнопка [⏻]	Служит для включения и отключения питания проектора. ➡ Руководство по быстрой установке
2 Кнопка [Source Search]	Служит для переключения на следующий источник, подсоединенный к проектору и передающий изображение. ➡ стр.23





Название	Функция
3 Кнопка [Enter]	При нажатии этой кнопки во время проецирования изображения, сформированного компьютерным сигналом, выполняется автоматическая регулировка отслеживания, синхронизации и позиционирования для проецирования оптимального изображения. При отображении меню настройки или экрана со справочной информацией эта кнопка служит для доступа к текущему пункту, его открытия и перехода к следующему уровню. ➡ стр.48
4 Кнопки [↶/↷] [↵/↴]	Служат для корректировки трапецеобразного искажения. Однако в следующих случаях эти кнопки имеют только функции [↶] и [↴]. •Если проецируемое изображение передается по сети •Если для проецирования используется функция PC Free Нажатием этих кнопок во время отображения меню настройки или экрана со справочной информацией осуществляется выбор пунктов меню и задание значений параметров. ➡ Руководство по быстрой установке , стр.48
5 Кнопка [Help]	Служит для отображения и закрытия экрана со справочной информацией, содержащего указания по устранению неполадок в случае их возникновения. ➡ стр.77







Название	Функция
6 Кнопка [Esc]	Служит для прекращения выполнения текущей функции. Нажатием этой кнопки во время отображения меню настройки осуществляется переход к предыдущему уровню меню. ➡ стр.48
7 Кнопки [↶/↷] [↵/↶]	Служат для корректировки трапецеобразного искажения. Однако в следующих случаях эти кнопки имеют только функции [↶] и [↷]. •Если проецируемое изображение передается по сети •Если для проецирования используется функция PC Free Нажатием этих кнопок во время отображения меню настройки или экрана со справочной информацией осуществляется выбор пунктов меню и задание значений параметров. ➡ Руководство по быстрой установке , стр.48
8 Кнопка [Menu]	Открывает и закрывает меню настройки. ➡ стр.48






Пульт дистанционного управления







Название	Функция
1 Кнопка [⏻]	Служит для включения и отключения питания проектора. ➡ Руководство по быстрой установке
2 Кнопка [Computer1/2]	Переключает между изображениями, поступающими с входного порта Computer1 (Компьютер1) или Computer2 (Компьютер 2). ➡ стр.24
3 Кнопка [BNC]	Переключает на изображения, поступающие с входного порта BNC. ➡ стр.24
4 Кнопка [Video1/2]	Переключает между изображениями, поступающими с входного порта Video1 (Видео1) или Video2 (Видео 2). ➡ стр.24
5 Кнопка [S-Video]	Переключает на изображения, поступающие с входного порта S-Video. ➡ стр.24
6 Кнопка [Menu]	Открывает и закрывает меню настройки. ➡ стр.48
7 Кнопка [⬆️]	Нажатием этой кнопки во время отображения меню настройки или экрана со справочной информацией осуществляется выбор пунктов меню и задание значений параметров. ➡ стр.48 , стр.77 Если используется дополнительный приемник для беспроводной мыши, то при наклоне этой кнопки указатель перемещается в направлении наклона (восемь возможных направлений).

Название	Функция
8 Кнопка [Enter]	При отображении меню настройки или экрана со справочной информацией эта кнопка служит для доступа к текущему пункту, его открытия и перехода к следующему уровню.  стр.48 , стр.77 При использовании дополнительного приемника для беспроводной мыши действует аналогично левой кнопке мыши.
9 Кнопки [Page] (↑) (↓)	Происходит переход к следующему/предыдущему слайду, если источником является EasyMP и проецируется файл или сценарий PowerPoint. (только EB-G5350/G5150)  EasyMP Руководство по эксплуатации При использовании дополнительного приемника для беспроводной мыши вы можете менять страницу файла PowerPoint во время проецирования, нажимая кнопки смены страницы.
10 Кнопка [A/V Mute]	Служит для включения и отключения видеосигнала и звукового сигнала.  стр.27
11 Кнопка [Auto]	При нажатии этой кнопки во время проецирования изображения, сформированного компьютерным сигналом, выполняется автоматическая регулировка отслеживания, синхронизации и позиционирования для получения оптимального изображения.
12 Кнопка [Aspect]	Каждое нажатие этой кнопки приводит к изменению <u>форматного отношения</u> .  стр.29

Название	Функция
13 Кнопка [ID]	Нажмите эту кнопку для установки идентификатора (ID) пульта дистанционного управления.  стр.38
14 Кнопка [Help]	Служит для отображения и закрытия экрана со справочной информацией, содержащего указания по устранению неполадок в случае их возникновения.  стр.77
15 [Volume] - кнопки (◀) (▶)	(◀) Служит для уменьшения громкости звука. (▶) Служит для увеличения громкости звука.  Руководство по быстрой установке
16 Порт дистанционного управления	Служит для подключения входных сигналов от пульта дистанционного управления через дополнительный набор кабелей дистанционного управления. Если кабель дистанционного управления включен в этот порт дистанционного управления, то приемник сигнала дистанционного управления отключается.
17 Кнопка [Num]	Используйте эту кнопку для ввода паролей, IP-адресов из меню "Сеть" и т.п.  стр.42
18 Цифровые кнопки	Используйте эту кнопку для ввода паролей, настроек IP для дистанционного управления, IP-адресов из меню "Сеть" и т.п.  стр.42 , стр.38
19 Кнопка [Color Mode]	Каждое нажатие этой кнопки приводит к изменению цветового режима.  стр.25

Название	Функция
20 Кнопка [Freeze]	Служит для приостановки и возобновления смены изображений.  стр.28
21 [E-zoom] - кнопки (+) (-)	(+) Служит для увеличения изображения без изменения размера области проецирования. (-) Уменьшает участки изображения, увеличенные с помощью кнопки [+].  стр.35
22 Кнопка [Pointer]	Нажатием этой кнопки активизируется экранный указатель.  стр.34
23 Кнопка [Esc]	Служит для прекращения выполнения текущей функции. Нажатием этой кнопки во время отображения меню Конфигурация осуществляется переход к предыдущему уровню.  стр.48 При использовании дополнительного приемника для беспроводной мыши действует аналогично правой кнопке мыши.
24 Кнопка [User] (Пользователь)	Нажмите эту кнопку, чтобы назначить часто используемый пункт из шести доступных пунктов меню Конфигурация. При нажатии этой кнопки появляется экран выбора/коррекции для назначенного пункта меню, позволяющий вам выполнять настройку/коррекцию одним нажатием.  стр.53 "Тест. шаблон" назначается в качестве установки по умолчанию.

Название	Функция
25 Кнопка [EasyMP]	Служит для переключения на изображение EasyMP. (Только EB-G5350/G5150)  стр.24 В случае использования EB-G5200W/G5300/G5100 эта функция не работает даже при нажатии кнопки.
26 Переключатель ID	Используйте этот переключатель, чтобы включить (On)/выключить (Off) настройки ID для пульта дистанционного управления.  стр.36
27 Кнопка [HDMI]	Служит для переключения на изображения, поступающие с входного порта HDMI.  стр.24
28 Кнопка [Source Search] (Поиск источника)	Служит для переключения на следующий источник, подсоединенный к проектору и передающий изображение.  стр.23
29 Индикаторы	Свет излучается при подаче сигналов пульта дистанционного управления.
30 Область излучения света на пульте дистанционного управления	Служит для подачи сигналов пульта дистанционного управления.



Полезные функции

В этой главе обсуждаются функции, которые полезны при проведении презентаций и других демонстраций, а также функции защиты.

Корректировка искажения проецируемого изображения..... 20

- Коррекция искажений с использованием функции Quick Corner20

Смена проецируемого изображения 23

- Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника).....23
- Смена изображения непосредственно с пульта дистанционного управления24

Функции улучшения качества проецирования..... 25

- Выбор качества проецирования (Выбор цветового режима).....25
- Временное подавление воспроизведения изображения и звука (Подавление сигнала аудио/видео).....27
- Остановка смены изображений (Freeze (Стоп-кадр)).....28

- Смена форматного отношения 29
 - Способы смены 29
 - Смена форматного отношения для изображений с видеоаппаратуры 29
 - Изменяет форматное отношения для компьютерных/HDMI изображений. (Только EB-G5350/G5300/G5150/G5100) 30
 - Смена форматного отношения для компьютерных/HDMI изображений (для EB-G5200W)..... 32
- Функция средства указания (Pointer (Указатель)).. 34
- Увеличение части изображения (E-Zoom)..... 35

Ограничения на целевой проектор при использовании нескольких проекторов....36

- Установка ID проектора 37
- Проверка ID проектора 37
- Установка ID пульта дистанционного управления 38

Коррекция цвета для нескольких проекторов (Мультиэкранная настройка цвета)39

- Краткое изложение процедуры коррекции 39
- Способ коррекции 39

Функции защиты 41

- **Организация работы пользователей
(Защита паролем).....41**
 - Тип защиты паролем41
 - Настройка защиты паролем.....42
 - Ввод пароля.....43
- **Запрет на выполнение операций (Блокир. панели
управления)44**
- **Замок от злоумышленников45**
 - Установка кабельного замка46
 - Проекционный объектив с защитой от злоумышленников46

Ниже перечислены два способа коррекции искажения проецируемого изображения.

- Quick Corner

Эта функция позволяет корректировать вручную отдельно каждый из четырех углов проецируемого изображения.

☞ [стр.20](#)

- Гор/вер.искаж.

Эта функция позволяет корректировать искажение вручную независимо для вертикального и горизонтального направления. Коррекция горизонтального/вертикального искажения лучше всего подходит для точной регулировки трапецеидального искажения. Вы можете легко выполнить коррекцию при помощи кнопок [↶/▲], [↷/▼], [↵/◀] и [↶/▶] на панели управления проектора. ☞ **Руководство по быстрой установке**

Эти два способа нельзя использовать совместно. Если в меню Конфигурация выбран способ "Корр-ия трапеции", то выбранный вами способ коррекции назначен кнопкам панели управления [↶/▲], [↷/▼], [↵/◀] и [↶/▶]. Установка по умолчанию для опции "Корр-ия трапеции" будет "Гор/вер.искаж.", при нажатии кнопок [↶/▲], [↷/▼], [↵/◀] и [↶/▶] выполняется коррекция горизонтального/вертикального трапецеидального искажения.

Поскольку функцию "Quick Corner" и коррекцию коррекция "Гор/вер.искаж." нельзя выполнить при проецировании тестового шаблона, вам не нужно делать подготовительных операций, подключая компьютер или другое оборудование.

Коррекция искажений с использованием функции Quick Corner

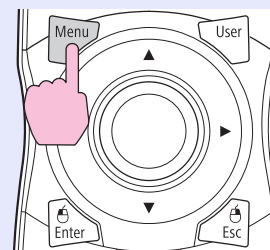
Процедура



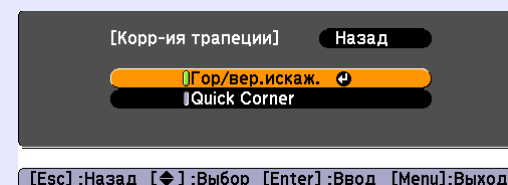
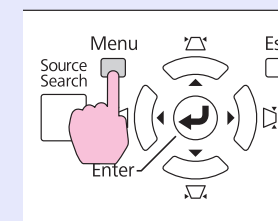
Нажмите кнопку [Menu] на проекторе, а затем выберите в меню Конфигурация пункт **Настройки Корр-ия трапеции.**

☞ **"Использование меню настройки" стр.48**

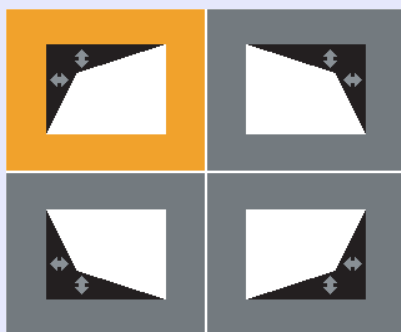
Использование пульта дистанционного управления



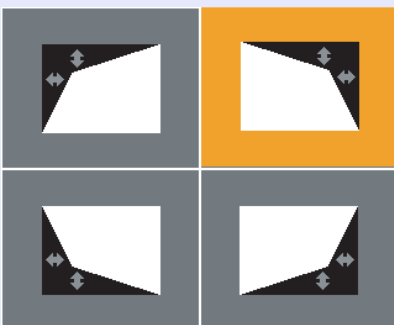
Использование панели управления



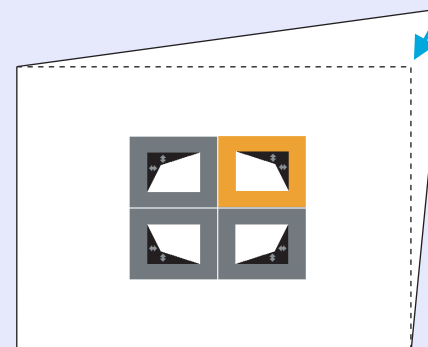
- 2** Выберите пункт "Quick Corner", затем нажмите кнопку [Enter].
- Снова нажмите кнопку [Enter] для отображения окна выбора дисплея, в котором вы можете выбрать один из четырех углов.



- 3** Используйте кнопку [⊙] на пульте дистанционного управления или кнопки [↖/↗], [↘/↙], [↖/↗], и [↘/↙] на панели управления, чтобы выбрать угол для коррекции, а затем нажмите кнопку [Enter].



- 4** Для коррекции формы используйте кнопку [⊙] на пульте дистанционного управления или кнопки [↖/↗], [↘/↙], [↖/↗], и [↘/↙] на панели управления.



Если при выполнении коррекции появляется приведенное ниже сообщение, то это говорит о достижении пределов коррекции.

[↖ / ↗] :Коррекция
[Esc] :Назад

Дальнейшее смещение невозможно.

- 5** При необходимости повторите процедуры 3 и 4 для коррекции остальных углов.

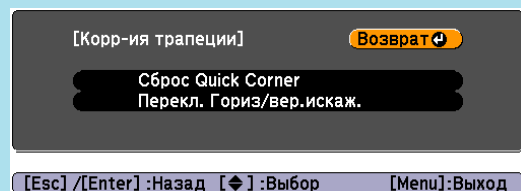


По завершении нажмите кнопку [Esc] для выхода из меню коррекции.

Поскольку способ коррекции в меню Конфигурация был изменен на "Quick Corner" с "Корр-ия трапеции", то в дальнейшем при нажатии кнопок [↖/▲], [↗/▼], [↘/◀], и [↙/▶] в процедуре 2 отображается экран для выбора угла. Измените пункт "Корр-ия трапеции" в меню Конфигурация на "Гор/вер.искаж.", если вы хотите корректировать горизонтальное/вертикальное трапецеидальное искажение при нажатии кнопок [↖/▲], [↗/▼], [↘/◀], и [↙/▶] на панели управления.



Если кнопка [Esc] удерживается нажатой приблизительно две секунды при коррекции с использованием функции Quick Corner, то отображается следующий экран.



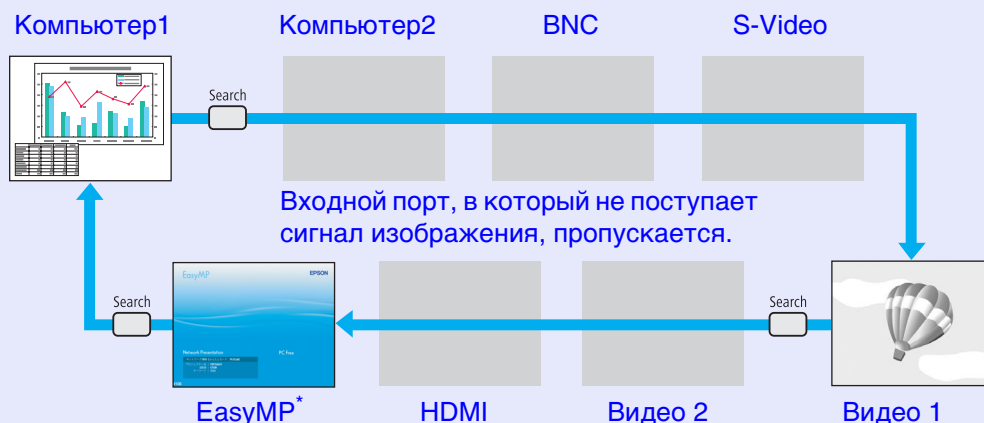
Сброс Quick Corner: Сброс результатов коррекции Quick Corner.
Перекл. Гориз/вер.искаж.: Включает метод коррекции трапецеидальности "Гориз/вер.искаж.". ➡ стр.53

Для смены проецируемого изображения применяются следующие два способа.

- Смена изображения с помощью функции Поиск источника
Проектор автоматически обнаруживает сигналы, поступающие от подключенного оборудования, и осуществляется проецирование изображения, поступающего с этого оборудования.
- Непосредственная смена изображения
Смена входного порта назначения может осуществляться с помощью кнопок пульта дистанционного управления.

Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)

Обеспечивается быстрое проецирование нужного изображения, поскольку при смене изображения посредством нажатия кнопки [Source Search] входные порты, в которые не поступает сигнал изображения, пропускаются.

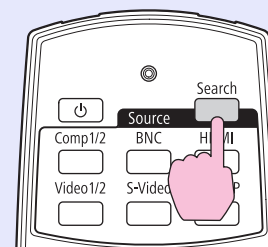


*Только EB-G5350/G5150 переключаются на EasyMP.

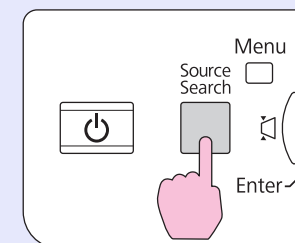
Процедура

Перед выполнением этой операции подключите видеоаппаратуру и запустите воспроизведение.

Использование пульта дистанционного управления



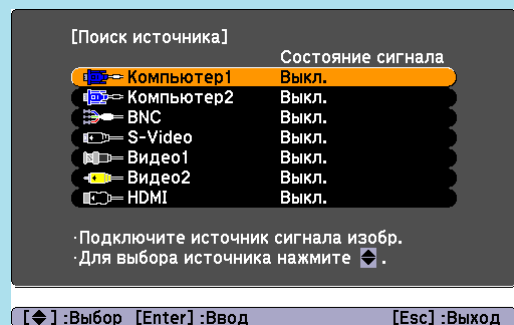
Использование панели управления



Если подключены два или большее число устройств, нажимайте кнопку [Source Search], пока не будет спроецировано требуемое изображение.



В случае, если доступно только изображение, отображаемое проектором в текущий момент, или если не обнаружено ни одного сигнала изображения, появляется следующий экран с отображением статуса сигналов изображения. Пользователь может выбрать входной порт, на который подает сигнал для проецирования то подключенное оборудование, которое предполагается использовать. Если в течение 10 секунд не выполняются никакие операции, экран закрывается.




Смена изображения непосредственно с пульта дистанционного управления


Непосредственный переход к требуемому изображению осуществляется нажатием следующих кнопок на пульте дистанционного управления.



Выбор качества проецирования (Выбор цветового режима)

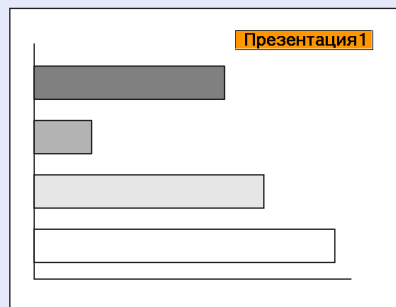
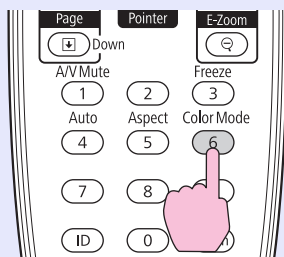
Выбором настройки, наилучшим образом соответствующей условиям среды проецирования, легко достигается оптимальное качество изображения. Яркость изображения изменяется в зависимости от выбранного режима.

Режим	Рекомендуемое применение
Игра	Наилучший вариант для использования в ярко освещенном помещении. Это самый яркий режим с хорошим отображением темных тонов. Если вас раздражают задержки изображения при проецировании со скоростью, характерной для игр, то попробуйте установить значение "Выкл." для настройки "Прогрессивная" в меню Конфигурация.  стр.51
Презентация	Наилучший вариант для показа цветных презентаций в ярко освещенном помещении.
Текст	Наилучший вариант для показа черно-белых презентаций в ярко освещенном помещении.
Театр	Наилучший вариант для просмотра фильмов в темном помещении. Изображения приобретают естественный вид.
Фотография	(При поступлении изображений с компьютера) Наилучший вариант для проецирования неподвижных изображений, например, фотографий, в ярко освещенном помещении. Изображения выглядят яркими и контрастными.

Режим	Рекомендуемое применение
Спорт	(При поступлении изображений в виде компонентного видеосигнала, сигнала S-video или композитного видеосигнала) Наилучший вариант для просмотра телевизионных программ в ярко освещенном помещении. Изображения выглядят яркими и реалистичными.
sRGB»	Наилучший вариант для изображений, соответствующих цветовому стандарту sRGB.
Доска	Даже при проецировании на классную доску черного или зеленого цвета эта настройка обеспечивает получение изображений с естественным оттенком, как при проецировании на экран.
Пользовател-ий	Выберите пункт "Пользовател-ий", чтобы настроить параметры "R,G,B,C,M,Y" в пункте "Настройка цвета" меню настройки.  стр.50

Процедура

Пульт дистанционного управления



При каждом нажатии этой кнопки на экране отображается название цветового режима и происходит смена цветового режима.

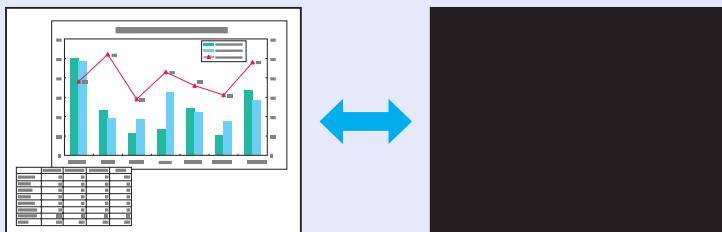
При нажатии кнопки во время отображения на экране названия цветового режима выполняется переход к следующему цветовому режиму.



Предусмотрено также задание цветового режима в пункте "Цветовой режим" меню "Изображен." в меню настройки. [стр.49](#)

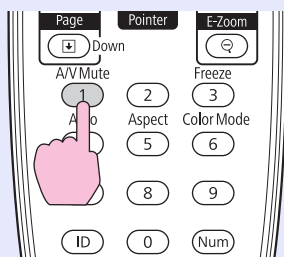
Временное подавление воспроизведения изображения и звука (Подавление сигнала аудио/видео)

Эта функция используется для привлечения внимания аудитории к тому, о чем идет речь, или при необходимости скрыть такие детали, как переход к другому файлу во время проведения презентаций с использованием компьютера.



Процедура

Пульт дистанционного управления



При каждом нажатии кнопки функция A/V Mute (Подавление сигнала аудио/видео) активируется или отключается.



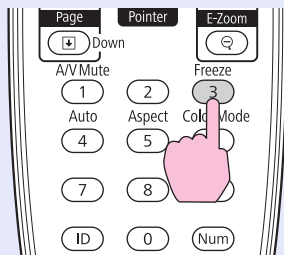
- Если эта функция применяется во время проецирования движущихся изображений, воспроизведение изображений и звука продолжается. Невозможно вернуться в точку, где была активирована функция A/V Mute (Подавление сигнала аудио/видео).
- В меню настройки в качестве экрана режима подавления сигнала аудио/видео можно выбрать отображение черного или синего фона или логотипа, воспользовавшись настройкой "Расширен." - "Дисплей" - "Отключение A/V". ➡ [стр.55](#)

Остановка смены изображений (Freeze (Стоп-кадр))

Если на экране остановлена смена движущихся изображений, проецирование изображения продолжается, что позволяет проецировать движущиеся изображения по одному кадру, как при проецировании неподвижных фотографий. Кроме этого, если предварительно была активирована функция остановки смены изображений, такие операции, как смена файлов во время проведения презентаций с компьютера, можно выполнять без проецирования каких-либо изображений.

Процедура

Пульт дистанционного управления



При каждом нажатии кнопки функция Freeze (Стоп-кадр) активируется или отключается.



- **Воспроизведение сигнала аудио не прекращается.**
- **Источник изображений продолжает воспроизводить движущиеся изображения даже если смена кадров на экране остановлена, поэтому невозможно возобновить проецирование с той точки, в котором оно было приостановлено.**
- **Если кнопка [Freeze] нажимается при отображении экрана меню настройки или экрана справки, отображаемый экран очищается.**
- **Режим стоп-кадра функционирует также при использовании функции E-Zoom.**

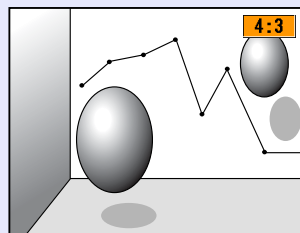
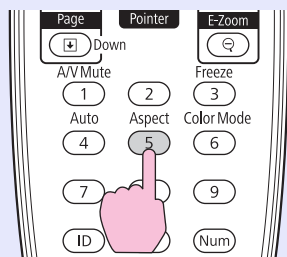
Смена форматного отношения

Измените форматное отношение*, если подключена видеоаппаратура, чтобы изображения, записанные в виде цифрового видео или на дисках DVD, можно было просматривать в широкоэкранном формате 16:9. Измените форматное отношение при проецировании полноэкранных компьютерных изображений. Способы смены и типы форматного отношения следующие.

Способы смены

Процедура

Пульт дистанционного управления



При каждом нажатии этой кнопки на экране отображается название формата, и происходит смена формата.

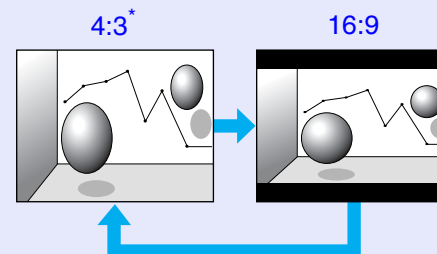
При нажатии кнопки во время отображения на экране названия формата выполняется переход к следующему режиму формата.



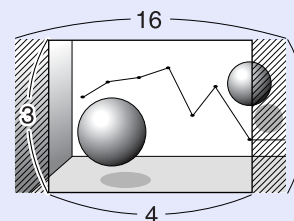
Предусмотрено также задание режима формата с использованием пункта "Соотношен. сторон" меню "Сигнал" в меню настройки. [стр.51](#)

Смена форматного отношения для изображений с видеоаппаратуры

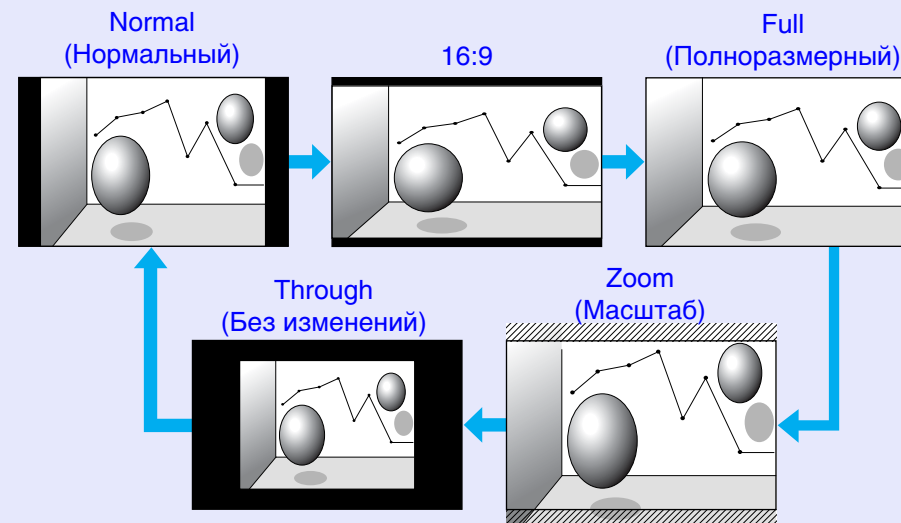
(Только EB-G5350/G5300/G5150/G5100)



* При поступлении сигналов 720p/1080i/1080p дисплей масштабируется в отношении 4:3.

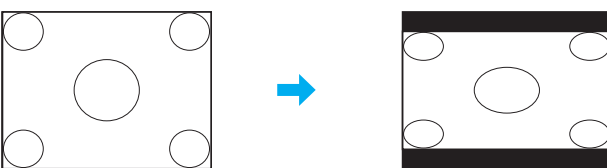


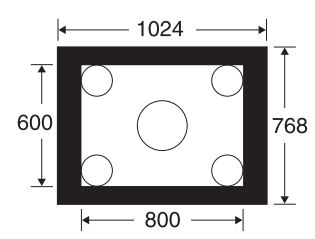
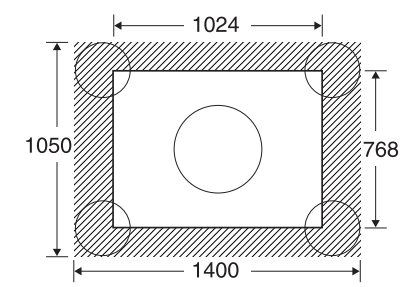
Для EB-G5200W



■ **Изменяет форматное отношения для компьютерных/HDMI изображений. (Только EB-G5350/G5300/G5150/G5100)**

Вы можете следующим образом изменять проекции компьютерных изображений или изображений, поступающих с входного порта HDMI.

Установка значений		Управление	Пример проецирования
Нормальное	При вводе изображений с входных портов Computer1/2 или BNC	Проецирование полноразмерной проекции с сохранением форматного отношения входного изображения.	
Авто	При вводе изображений с входного порта HDMI	Проецирование с надлежащим форматным отношением на основе информации из входного сигнала.	
4:3		Проецирование полноразмерной проекции с форматным отношением 4:3. Это наилучший вариант в тех случаях, когда вы хотите проецировать изображения формата 5:4 (1280 × 1024) в виде полноразмерной проекции.	При входном сигнале 1280 × 1024 
16:9		Проецирование с форматным отношением 16:9. Это наилучший вариант для проецирования с полноэкранным размером при использовании формата экрана 16:9.	При входном сигнале 1280 × 1024 

Установка значений	Управление	Пример проецирования	
Оригинальное	<p>Проецирование с разрешением входного изображения в центр экрана. Наилучший вариант для проецирования четких изображений.</p> <p>Если разрешение изображения превышает 1024×768, то края изображения не проецируются.</p>	<p>При входном сигнале 800×600</p> 	<p>При входном сигнале 1400×1050</p> 

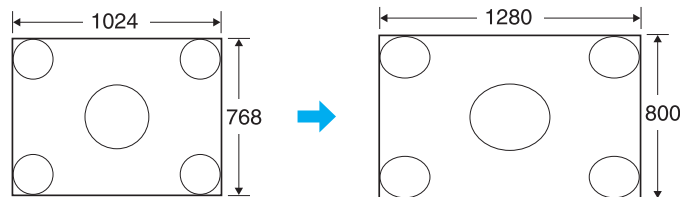
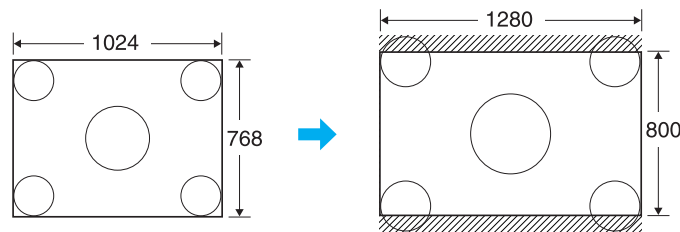
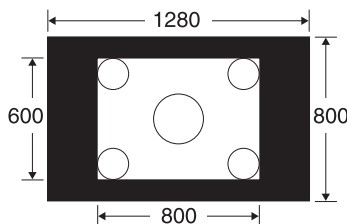
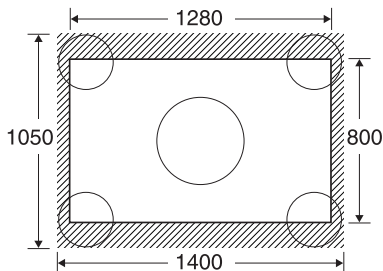


Если часть изображения отсутствует или не может проецироваться полностью, то при проецировании компьютерных изображений установите режим "Растянутое" или "Нормальное" в пункте "Разрешение" меню настройки, в зависимости от размера панели компьютера. ➡ [стр.51](#)

■ Смена форматного отношения для компьютерных/HDMI изображений (для EB-G5200W)

Вы можете следующим образом изменять форматное отношение проекций компьютерных изображений или изображений, поступающих с входного порта HDMI. Для EB-G5200W размер проекции составляет 1280 x 800 точек (форматное отношение 16:10) в связи с разрешением панели WXGA. При проецировании на экраны формата 16:9 установите форматное отношение "16:9".

Установка значений		Управление	Пример проецирования
Нормальное	При вводе изображений с входных портов Computer1/2 или BNC	Проецирование полноразмерной проекции с сохранением форматного отношения входного изображения.	При входном сигнале 1024 × 768 
Авто	При вводе изображений с входного порта HDMI	Проецирование с надлежащим форматным отношением на основе информации из входного сигнала.	При входном сигнале 1280 × 800 
16:9		Проецирование полноразмерной проекции с форматным отношением 16:9.	При входном сигнале 1024 × 768 

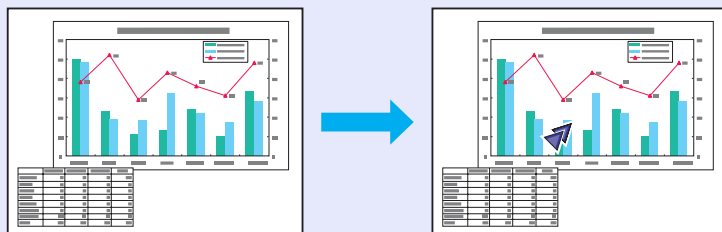
Установка значений	Управление	Пример проецирования
Полное	Проецирование полноразмерного изображения.	<p>При входном сигнале 1024 × 768</p> 
Увеличенное	Проецирование входного изображения с тем форматным отношением в горизонтальном направлении, какое имеет место. Части изображения, выходящие за размеры проекции, не проецируются.	<p>При входном сигнале 1024 × 768</p> 
Оригинальное	Проецирование с разрешением входного изображения в центр экрана. Наилучший вариант для проецирования четких изображений. Если разрешение изображения превышает 1280 × 800, то края изображения не проецируются.	<div> <p>При входном сигнале 800 × 600</p>  </div> <div> <p>При входном сигнале 1400 × 1050</p>  </div>



Если часть изображения отсутствует или не может проецироваться полностью, то при проецировании компьютерных изображений установите режим "Растянутое" или "Нормальное" в пункте "Разрешение" меню настройки, в зависимости от размера панели компьютера. ➡ [стр.51](#)

Функция средства указания (Pointer (Указатель))

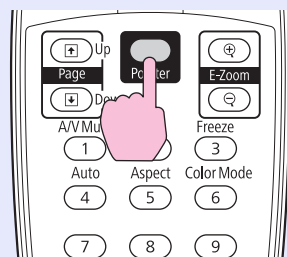
Эта функция позволяет перемещать значок pointer (указатель) на проецируемом изображении, что помогает привлечь внимание к тому участку, о котором идет речь.



Процедура

1 Отображение указателя.

Пульт дистанционного управления

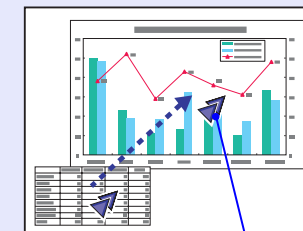
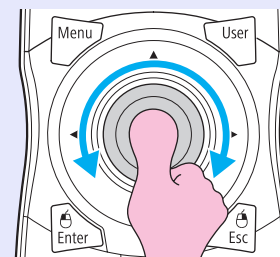


При каждом нажатии этой кнопки указатель появляется или исчезает.

2

Перемещение значка pointer (указатель).

Пульт дистанционного управления



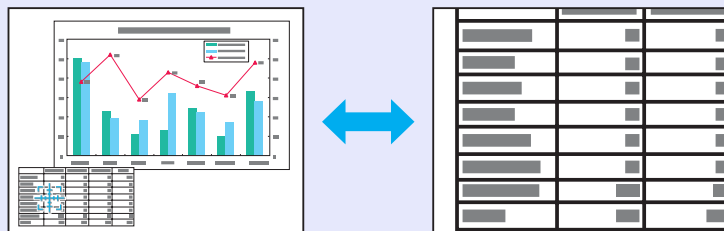
Значок pointer (указатель)



Вы можете выбрать три различных вида значка указателя (↖ · ✕ · ↗) в пункте меню настройки "Настройки" — "Форма указателя". ➡ [стр.53](#)

Увеличение части изображения (E-Zoom)

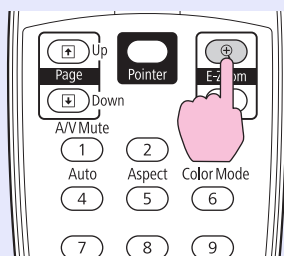
Эта функция полезна при необходимости увеличения изображения для просмотра деталей, например, графиков и таблиц.



Процедура

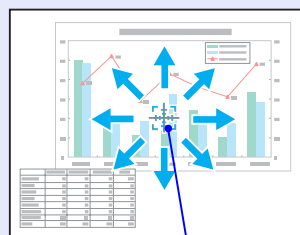
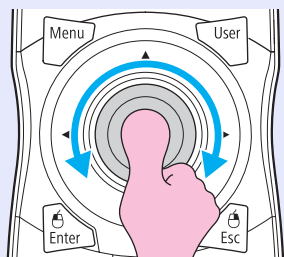
1 Запуск E-Zoom.

Пульт дистанционного управления



2 Переместите перекрестие на участок изображения, который требуется увеличить.

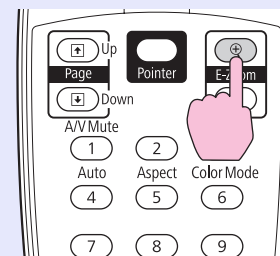
Пульт дистанционного управления



Перекрестие

3 Увеличение.

Пульт дистанционного управления



При каждом нажатии этой кнопки указанная область увеличивается. Для быстрого увеличения следует удерживать кнопку в нажатом положении.

Уменьшение увеличенного изображения осуществляется нажатием кнопки [⊖].

Кнопка [Esc] служит для отмены операции.








- На экране отображается коэффициент увеличения. Для увеличения выбранной области от 1 до 4 раз предусмотрено 25 шагов приращения.
- Прокрутка изображения осуществляется наклоном кнопки [⊙].
- Если настройка E-Zoom выбирается при выполнении функции Progressive (Прогрессивный) или Noise Reduction (Ослабление шума), то выполняемая в текущий момент функция отменяется.

Если для проектора и пульта дистанционного управления установлен идентификатор (ID), вы можете использовать пульт дистанционного управления для управления только тем проектором, который имеет совпадающий ID. Это очень удобно при работе с несколькими проекторами.

Вы можете установить ID для проектора в пределах от "1" до "9". Значение по умолчанию "Выкл.", так что вы можете осуществлять управление при помощи пульта ДУ независимо от установки ID пульта ДУ.

Вы можете установить ID для пульта дистанционного управления в пределах от "0" до "9". Значение по умолчанию "0", так что вы можете осуществлять управление при помощи пульта ДУ независимо от установки ID проектора. Кроме того, если на боковой стороне пульта ДУ имеется переключатель ID, и этот переключатель установлен в положение "Off" (Выкл.), то вы можете управлять всеми проекторами, независимо от установки ID проектора или пульта дистанционного управления.

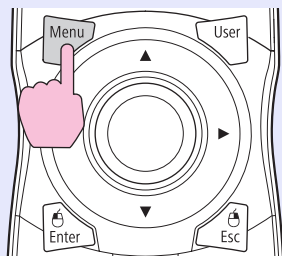
Можно управлять при помощи пульта ДУ	Нельзя управлять при помощи пульта ДУ	Можно управлять при помощи пульта ДУ	Можно управлять при помощи пульта ДУ	Можно управлять при помощи пульта ДУ
 <p>ID проектора: 1</p> <p>Переключатель ID: On (Вкл.) ID пульта дистанционного управления: 1</p>	 <p>ID проектора: 1</p> <p>Переключатель ID: On (Вкл.) ID пульта дистанционного управления: 3</p>	 <p>ID проектора: 1</p> <p>Переключатель ID: Off (Выкл.) ID пульта дистанционного управления: 3</p>	 <p>ID проектора: Off (Выкл.)</p> <p>Переключатель ID: On (Вкл.) ID пульта дистанционного управления: 1</p>	 <p>ID проектора: 1</p> <p>Переключатель ID: On (Вкл.) ID пульта дистанционного управления: 0</p>
Пример для случая, когда ID проектора и пульта ДУ совпадают, а переключатель на пульте ДУ находится в положении On (Вкл.)	Пример для случая, когда ID проектора и пульта ДУ не совпадают, а переключатель на пульте ДУ находится в положении On (Вкл.)	Пример для случая, когда ID проектора и пульта ДУ не совпадают, а переключатель на пульте ДУ находится в положении Off (Выкл.)	Пример для случая, когда ID проектора Off (Выкл.)	Пример для случая, когда ID пульта ДУ равен 0, а переключатель ID находится в положении On (Вкл.)

Установка ID проектора

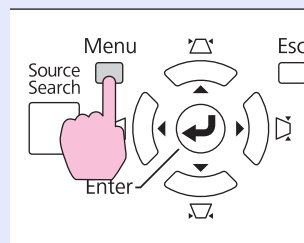
Процедура

- 1 Во время проецирования нажмите кнопку [Menu] на проекторе и выберите пункт "Расширен." — "ID проектора" в меню настройки. ➡ "Использование меню настройки" стр.48

Использование пульта дистанционного управления



Использование панели управления



- 3 Нажмите кнопку [Menu] для закрытия меню настройки.

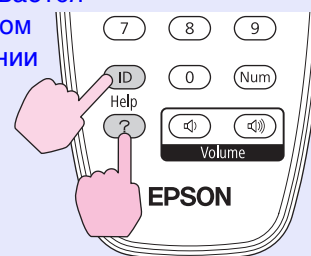
Проверка ID проектора

Для проверки ID проектора используется следующая процедура.

Процедура

Пульт дистанционного управления

Удерживается в нажатом положении



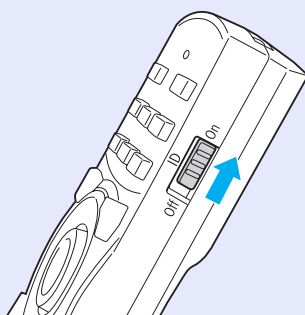
Удерживая кнопку [ID] во время проецирования, нажмите кнопку [Help], чтобы показать на экране текущий идентификатор (ID) проектора.

Установка ID пульта дистанционного управления

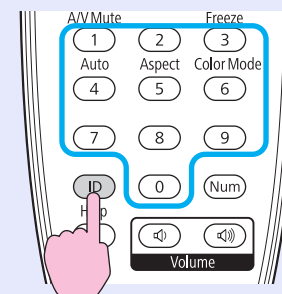
Если переключатель ID на боковой стороне пульта дистанционного управления находится в положении Off (Выкл.), то ID пульта ДУ неактивен, так что вы можете осуществлять управление пультом ДУ независимо от установки ID проектора. Если переключатель ID установлен в положение On (Вкл.), то ID пульта ДУ активен, и вы можете указать, каким проектором следует управлять. Помимо этого, настройки для ID пульта дистанционного управления производятся, когда переключатель ID установлен в положение On (Вкл.).

Процедура

- 1** Установите переключатель ID пульта дистанционного управления в положение On (Вкл.).

**2**

- Удерживая кнопку [ID], нажмите цифровую кнопку для выбора номера, соответствующего идентификатору (ID) проектора, которым вы хотите управлять.



Удерживается в нажатом положении

После выполнения этой настройки при помощи пульта дистанционного управления будет управляться только определенный проектор.



Настройка ID пульта дистанционного управления сохраняется в пульте дистанционного управления. Даже при извлечении батарей из пульта ДУ для замены или при других подобных действиях записанная настройка ID сохраняется. Впрочем, если батареи извлечены на продолжительное время, то восстанавливается значение этой настройки по умолчанию (ID0).



Если проецирование изображений осуществляется с помощью нескольких соединенных проекторов, то возможна коррекция яркости и оттенков цвета изображения каждого проектора посредством функции мультиэкранной настройки цвета, позволяющей добиться близкого соответствия цветов изображений на всех проекторах.

В некоторых случаях яркость и оттенок цвета могут не совпадать полностью даже после коррекции.

Краткое изложение процедуры коррекции

Когда производится установка нескольких проекторов, и вам необходимо выполнить коррекцию, используйте следующую процедуру для настройки одного проектора за другим.

1. Установите ID проектора и пульта дистанционного управления

Чтобы ограничить управление единственным целевым проектором, установите идентификатор ID для целевого проектора и такой же идентификатор для пульта дистанционного управления.

☛ [стр.36](#)

2. Произведите коррекцию цветовых различий

Вы можете производить цветовую коррекцию при проецировании с нескольких проекторов. Настройку цвета от черного до белого можно произвести за пять этапов, называемых уровнями 1–5, и на каждом из этих пяти уровней вы можете выполнить следующие две настройки.

- **Коррекция яркости**

Вы можете скорректировать яркость изображений, чтобы все они выглядели одинаково.

- **Коррекция цвета**

Вы можете настроить цвет изображений до более близкого совпадения цветов, используя функции "Корр. цвета (G/R)" и "Корр. цвета (B/Y)".

Способ коррекции

После настройки проекторов необходимо отрегулировать яркость и оттенок для каждого проектора, чтобы уменьшить различия.

Процедура



Нажмите кнопку [Menu] и в меню настройки выберите пункт "Расширен." - "Мульти-экран".
☛ "Использование меню настройки" [стр.48](#)



Уровень, который требуется скорректировать, выбирается в пункте "Уровень настройки".

- При каждом выборе уровня отображается образец, соответствующий данному уровню.
- Коррекцию можно начать с любого уровня. Обычно вы можете сделать изображение более темным или светлым посредством коррекции от 1 до 5 или от 5 до 1.

3 Яркость корректируется в пункте меню "Коррекция яркости".

- При выборе уровня 5 регулировка осуществляется с ориентацией на самое темное из имеющихся на нескольких проекторах изображение.
- При выборе уровня 1 регулировка осуществляется с ориентацией на самое яркое из имеющихся на нескольких проекторах изображение.
- При выборе уровня от 2 до 4 регулировка осуществляется с ориентацией на изображение, имеющее среднее значение яркости по отношению к имеющимся на нескольких проекторах изображениям.
- Каждое нажатие кнопки [Enter] переключает изображение между экраном тестового шаблона и текущим изображением, что позволяет проверить результаты коррекции и скорректировать исходное изображение.

4 Коррекция настроек "Корр. цвета (G/R)" и "Корр. цвета (B/Y)".

Каждое нажатие кнопки [Enter] переключает изображение между экраном тестового шаблона и текущим изображением, что позволяет проверить результаты коррекции и скорректировать исходное изображение.

5 Процедуры со 2-ой по 4-ую следует повторять до завершения коррекции.

6 По завершении всех настроек нажмите кнопку [Menu] для закрытия меню настройки.

В проекторе предусмотрены следующие расширенные функции защиты.

- **Защита паролем**

Позволяет ограничить круг лиц, которым разрешено пользоваться проектором.

- **Блокир. управл.**

Позволяет предотвратить изменение настроек проектора лицами, не имеющими на это разрешения.

- **Замок от злоумышленников**

В проекторе предусмотрены различные устройства защиты от злоумышленников.

Организация работы пользователей (Защита паролем)

Если защита паролем активирована, то лица, не знающие пароля, не могут использовать проектор для проецирования изображений даже, если питание проектора включено. Более того, невозможно изменить логотип пользователя, отображаемый при включении проектора. Эта функция действует как устройство предотвращения кражи, поскольку даже украденным проектором невозможно пользоваться. В момент приобретения защита паролем не активируется.

■ Тип защиты паролем

В соответствии со способом использования проектора предусмотрены три вида настроек защиты паролем.

1. Защита при включении питания

Если для настройки "Блокир. включения" задано значение "Вкл.", пароль должен вводиться при каждом включении питания проектора после того, как он был отключен от источника питания, к которому он подключался при последнем вводе пароля. Если правильный пароль не введен, проектор не запускается.

2. Защита логотипом пользователя

Даже в том случае, если кто-либо попытается изменить логотип пользователя, установленный владельцем проектора, сделать этого не удастся. Если для настройки "Защита логотипа" задано значение "Вкл.", то запрещены следующие изменения настроек логотипа пользователя.

- Регистрация логотипа пользователя
- Настройки для "Фон", "Экран загрузки" и "Отключение A/V" из пункта "Дисплей" меню настройки.

3. Защита сети

Если для настройки "Защита сети" задано значение "Вкл.", то запрещены изменения настройки "Сеть" в меню настройки.

■ Настройка защиты паролем

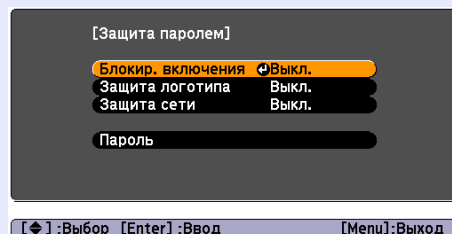
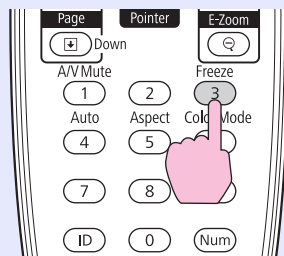
Для настройки режима защиты паролем используется следующая процедура.

Процедура

- 1** Во время проецирования удерживайте кнопку [Freeze] (Стоп-кадр) нажатой в течение приблизительно пяти секунд.

Отображается меню настройки режима защиты паролем.

Пульт дистанционного управления



- Если режим защиты паролем уже активен, необходимо ввести пароль. Если пароль введен правильно, отображается меню настройки защиты паролем. ➡ "Ввод пароля" стр.43
- После задания пароля следует на видимом участке проектора прикрепить наклейку с уведомлением о защите паролем в качестве дополнительного средства предупреждения кражи.

- 2** Включение режима "Блокир. включения".

- (1) Выберите пункт "Блокир. включения", затем нажмите кнопку [Enter].
- (2) Выберите значение "Вкл.", затем нажмите кнопку [Enter].
- (3) Нажмите кнопку [Esc].

- 3** Включение режима "Защита логотипа" (Защита логотипом пользователя).

- (1) Выберите пункт "Защита логотипа", затем нажмите кнопку [Enter].
- (2) Выберите значение "Вкл.", затем нажмите кнопку [Enter].
- (3) Нажмите кнопку [Esc].

- 4** Включение режима "Защита сети".

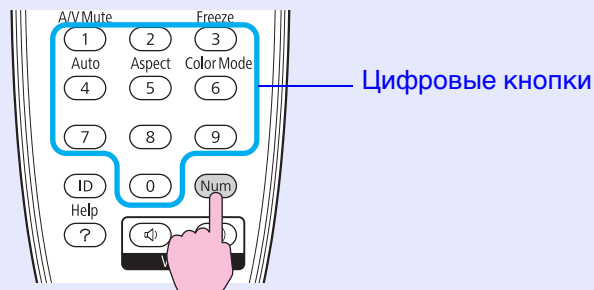
- (1) Выберите пункт "Защита сети", затем нажмите кнопку [Enter].
- (2) Выберите значение "Вкл.", затем нажмите кнопку [Enter].
- (3) Нажмите кнопку [Esc].

- 5** "Задайте пароль."

- (1) Выберите пункт "Пароль", затем нажмите кнопку [Enter].
- (2) При отображении сообщения "Изменить пароль?" выберите "Да", затем нажмите кнопку [Enter]. По умолчанию используется пароль "0000". Замените это значение пароля по собственному усмотрению. При выборе "Нет" вновь отображается экран, показанный в шаге 1.

- (3) Удерживая нажатой кнопку [Num], введите четыре цифры с помощью цифровых кнопок. Введенное число отображается в виде "* * * *". После ввода четвертой цифры отображается экран с запросом подтверждения.

Пульт дистанционного управления



Удерживается в нажатом положении

- (4) Снова введите пароль. Отображается сообщение "Password accepted" (Пароль принят). Если пароль введен неправильно, отображается сообщение с предложением повторить ввод пароля.

Ввод пароля

После отображения экрана ввода пароля введите пароль с помощью цифровых кнопок на пульте дистанционного управления.

Процедура

Удерживая нажатой кнопку [Num], введите пароль, нажимая цифровые кнопки.

После ввода правильного пароля начинается проецирование.

Внимание

- Если три раза подряд вводится неправильный пароль, приблизительно в течение пяти минут отображается сообщение "Работа проектора будет заблокирована.", затем проектор переключается в режим ожидания. В такой ситуации следует отключить электрическую вилку от стенной розетки, заново ее вставить и вновь включить питание проектора. Проектор снова отображает экран ввода пароля, чтобы можно было ввести правильный пароль.
- Если вы забыли пароль, запишите появившийся на экране номер "Request Code: xxxxx" (Код запроса: xxxxx) и обратитесь по ближайшему из адресов, приведенных в разделе Руководство по технической поддержке и обслуживанию. ➡ [Контактная информация по проекторам Epson](#)
- Если, продолжая повторять описанную выше операцию, пользователь вводит неправильный пароль тридцать раз подряд, отображается следующее сообщение и проектор больше не воспринимает вводимые пароли. "Работа проектора будет заблокирована. Обратитесь в службу технической поддержки Epson, как описано в вашей документации." ➡ [Контактная информация по проекторам Epson](#)

Запрет на выполнение операций (Блокир. панели управления)

Для блокировки кнопок управления на панели управления выполните одно из следующих действий.

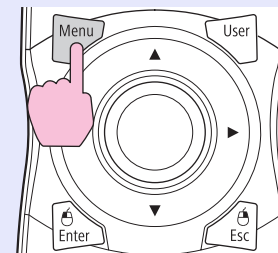
- Полн. блок-ка
Блокируются все кнопки на панели управления. С панели управления невозможно выполнение никаких операций, в том числе включения и отключения питания.
- Част. блок-ка
Блокируются все кнопки на панели управления, за исключением кнопки [⏻].

Эта возможность полезна во время мероприятий или шоу, когда требуется сделать неактивными все кнопки и выполнять только проецирование, или в школах, если требуется ограничить возможность использования кнопок управления. При этом сохраняется возможность управления проектором с помощью пульта дистанционного управления.

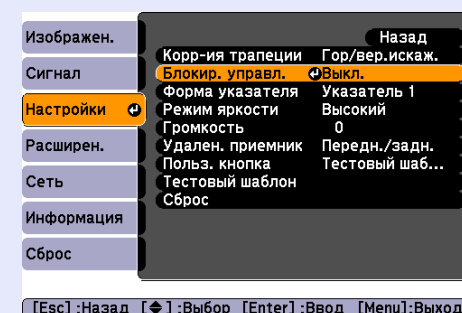
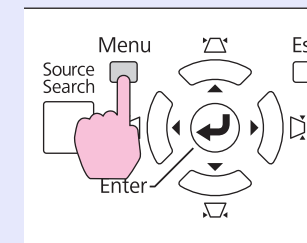
Процедура

- 1 Во время проецирования нажмите кнопку [Menu] на проекторе и выберите пункт "Настройки" — "Блокир. управл." в меню настройки. 🖱️ "Использование меню настройки" [стр.48](#)

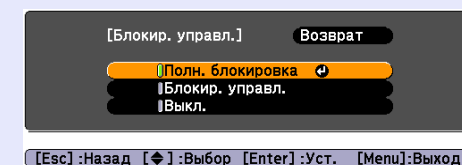
Использование пульта дистанционного управления



Использование панели управления



- 2 Выберите либо "Полн. блокировка", либо "Блокир. управл.".





При появлении сообщения с запросом подтверждения выберите "Да".

Кнопки панели управления блокируются в соответствии с выбранной настройкой.



Отмена блокировки панели управления выполняется одним из следующих двух способов.

- *С помощью пульта дистанционного управления выберите вариант "Выкл." в пункте "Настройки" - "Блокир. управл." меню настройки.*
- *На панели управления нажмите и удерживайте кнопку [Enter] приблизительно в течение семи секунд. Отображается сообщение и блокировка снимается.*

Замок от злоумышленников

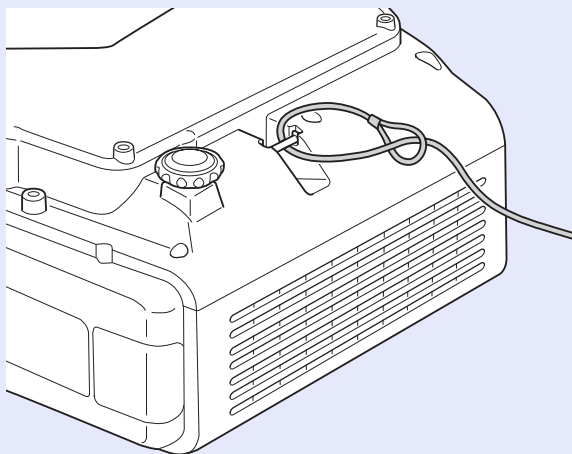
Так как проекторы часто устанавливаются на потолочных крепежных устройствах и оставляются в комнатах без присмотра, то существует вероятность их кражи. Чтобы избежать этого, проектор оборудован следующими защитными устройствами.

- Гнездо защиты
поддерживается системой Microsaver Security System производства компании Kensington. Подробные сведения о системе Microsaver Security System представлены на главной странице веб-сайта Kensington
<http://www.kensington.com/>.
- Точка подключения кабеля системы безопасности
Через эту точку крепления может быть пропущен выпускаемый серийно кабельный замок, при помощи которого можно прикрепить проектор к неподвижному объекту.
- Кнопка снятия объектива фиксируется винтом
Кнопку снятия объектива можно заблокировать при помощи входящего в комплект винта, так что проекционный объектив нельзя будет снять немедленно.

■ Установка кабельного замка

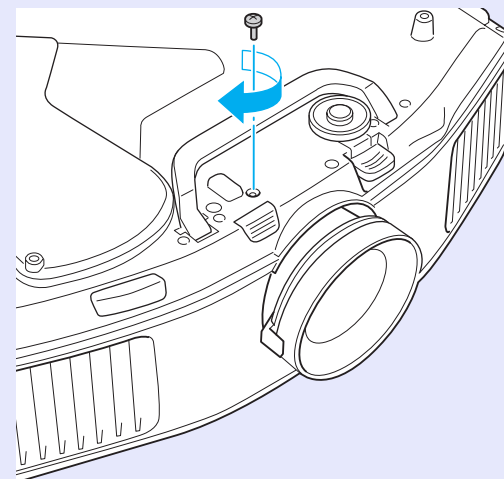
Пропустите кабельный замок от злоумышленников через точку крепления.

Смотрите документацию кабельного замка, где приведена процедура его замыкания.



■ Проекционный объектив с защитой от злоумышленников

Крепление байонетного типа позволяет просто и легко заменять объектив проектора. Если для вас важен вопрос обеспечения сохранности, то это полезное средство для предотвращения кражи, поскольку после фиксации входящим в комплект винтом объектив невозможно снять быстро.



Меню настройки

В этой главе обсуждаются способы использования меню настройки и его функции.

Использование меню настройки 48

Список функций 49

- Меню "Изображен."49
- Меню "Сигнал"51
- Меню Настройки53
- Меню Расширен.....55
- Меню "Сеть" (только EB-G5300/G5200W/G5100)57
- Меню "Сеть" (только EB-G5350/G5150)60
 - Замечания по работе с меню Сеть 61
 - Работа с виртуальной клавиатурой..... 61
 - Меню "Основные" 62
 - Меню "Беспроводная ЛВС" (только при наличии установленного дополнительного модуля беспроводной ЛВС) 63

Меню "Безопасность" (Доступно только при наличии установленного дополнительного модуля беспроводной ЛВС)..... 65

Меню "Проводная ЛВС" 70

Меню "Почта" 71

Меню "Другое" 72

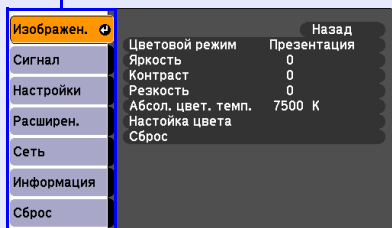
Меню Сброс..... 73

• Меню "Информация" (только для экрана) 74

• Меню "Сброс" 75

1 Осуществление выбора в основном меню

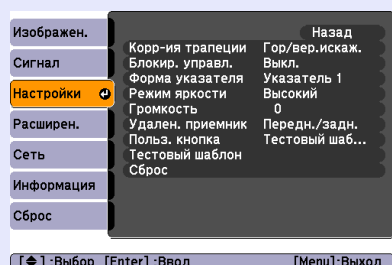
Основное меню



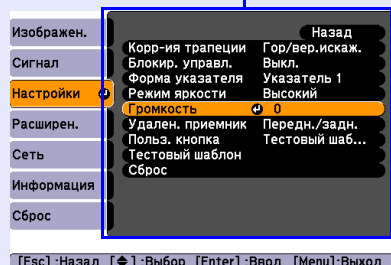
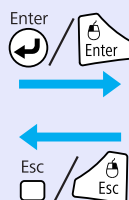
[Enter]: Выбор [Enter]: Ввод [Menu]: Выход

2 Осуществление выбора в меню нижнего уровня

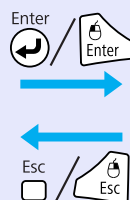
Меню нижнего уровня (Настройки)



[Enter]: Выбор [Enter]: Ввод [Menu]: Выход

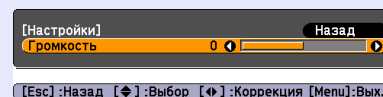
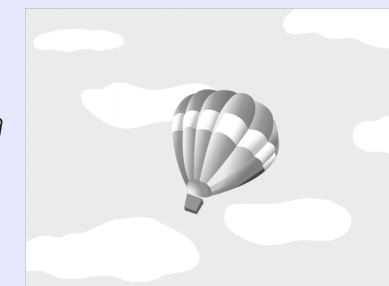


[Esc]: Назад [Enter]: Выбор [Enter]: Ввод [Menu]: Выход

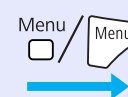


3 Изменение выбранного пункта

4 Выход выбранного пункта

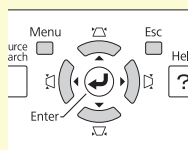


[Esc]: Назад [Enter]: Выбор [Enter]: Коррекция [Menu]: Выход

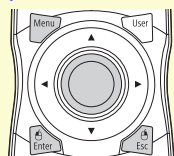


Используемые кнопки

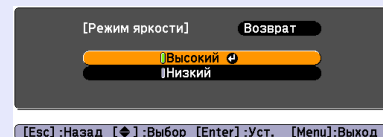
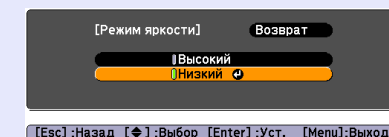
Использование панели управления



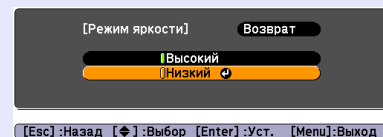
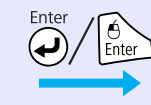
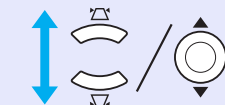
Использование пульта дистанционного управления



Выбор настройки для изменения



[Esc]: Назад [Enter]: Выбор [Enter]: Уст. [Menu]: Выход

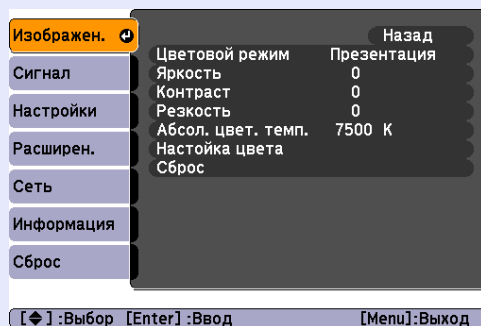


[Esc]: Назад [Enter]: Выбор [Enter]: Уст. [Menu]: Выход

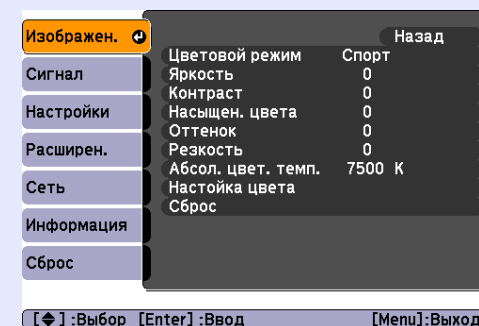
Меню "Изображен."


Как видно из следующих копий экранов, элементы, допускающие настройку, зависят от сигнала изображения, проецируемого в текущий момент. Информация о настройках сохраняется для каждого сигнала изображения.


Компьютерное изображение/EasyMP (только EB-G5350/G5150)



Компонентный видеосигнал»/Композитный видеосигнал»/Сигнал S-video»



Меню нижнего уровня	Функция
Цветовой режим	Выбор качества изображения, соответствующего окружающей обстановке.  стр.25
Яркость	Регулировка яркости изображения.
<u>Контраст</u> »	Регулировка степени отличия светлых и темных участков изображения.
Насыщен. цвета	Регулировка насыщенности цвета изображений.
Оттенок	(Регулировка возможна только в том случае, если сигналы NTSC поступают при использовании композитного видеосигнала/сигнала S-video.) Регулировка оттенков изображения.
Резкость	Регулировка резкости изображения.
Абсол. цвет. темп.	(Данный пункт меню недоступен для выбора, если в меню "Изображен." для настройки "Цветовой режим" выбрано значение "sRGB»"). Регулировка общего тона изображения. Предусмотрена регулировка оттенков за 10 этапов от 5000 K до 10000 K. При выборе высокого значения изображение приобретает синий оттенок, а при выборе низкого значения - красный.

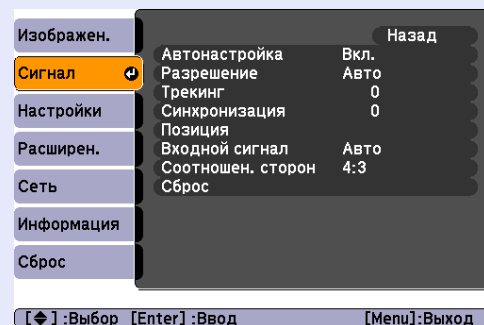
Меню нижнего уровня	Функция
Настройка цвета	<p>Настройка цвета осуществляется выбором одного из следующих параметров. (Данный пункт меню недоступен для выбора, если в меню "Изображен." для настройки "Цветовой режим" выбрано значение "<u>sRGB</u>»").</p> <p>Красный, Зеленый, Синий: насыщенность каждого цвета регулируется индивидуально.</p> <p>(Этот пункт не отображается, если в меню "Изображен." для настройки "Цветовой режим" выбрано значение "Пользовател-ий".)</p> <p>R, G, B, C, M, Y: Оттенок, насыщенность и яркость каждого из цветов R (красный), G (зеленый), B (синий), C (бирюзовый), M (пурпурный), Y (желтый) регулируется индивидуально. (Этот пункт отображается лишь в том случае, если в меню "Изображен." для настройки "Цветовой режим" выбрано значение "Пользовател-ий".)</p>
Сброс	<p>Все значения, настроенные для функций меню "Изображен.", сбрасываются до значений по умолчанию. О возврате значений по умолчанию для всех пунктов меню см.  стр.75</p>

Меню "Сигнал"

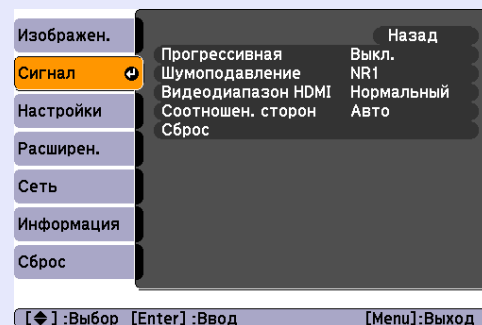
Как видно из следующих копий экранов, элементы, допускающие настройку, зависят от сигнала изображения, проецируемого в текущий момент. Информация о настройках сохраняется для каждого сигнала изображения.

Вы не можете производить настройки в меню "Сигнал", если источником является EasyMP. (только EB-G5350/G5150)

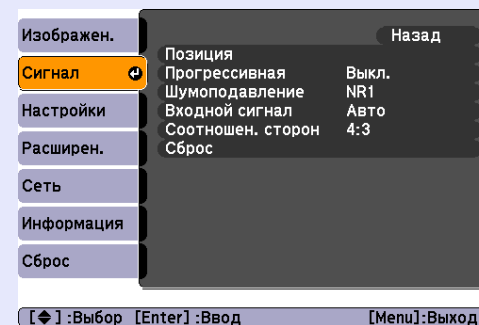
Изображение, поступающее с компьютера



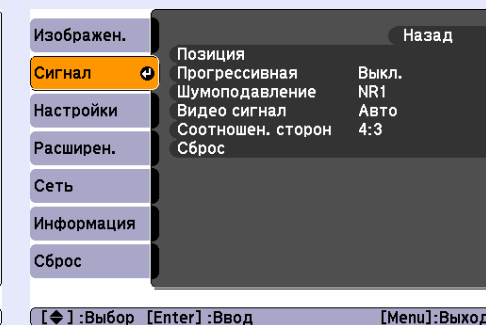
Регулировка сигналов от входного порта HDMI






Компонентный видеосигнал»



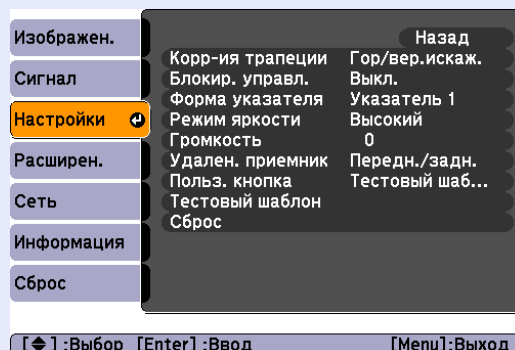
Композитный видеосигнал»/ сигнал S-video»










Меню нижнего уровня	Функция
Автонастройка	Вы можете выбрать On (Вкл.) или Off (Выкл.) для автоматической регулировки изображения до оптимального состояния при изменении входного сигнала.  стр.85
Разрешение	При установке "Авто" разрешение входного сигнала определяется автоматически. Если изображения проецируются некорректно при установке "Авто", например, отсутствует часть изображения, то установите режим "Растянутое" в случае широкого экрана подключенного компьютера, либо "Нормальное" для экранов формата 4:3 или 5:4. Если подключен постоянный компьютер, то вы можете выбрать режим "Вручную" и указать разрешение.
Трекинг»	Регулировка компьютерных изображений при появлении на них вертикальных полос.  стр.85
Синхронизация»	Регулировка мерцающих и нерезких компьютерных изображений или изображений с помехами.  стр.85
Позиция	Регулировка положения экрана в направлениях вверх, вниз, влево и вправо для обеспечения проецирования всего изображения в случае отсутствия части изображения.

Меню нижнего уровня	Функция
Прогрессивная»	<p>(Регулировка сигналов от входного порта HDMI (исключая цифровой RGB) или компонентного видеосигнала возможна только при поступлении сигналов 480i/576i/1080i.)</p> <p>Выкл.: преобразование IP выполняется для каждого поля на экране. Наилучший вариант для просмотра изображений с большим числом движущихся объектов.</p> <p>Видео: Наилучший вариант для просмотра обычных неподвижных изображений.</p> <p>Фильм/Авто: В результате автоматической конвертации фильмов, компьютерной графики, анимационных изображений и т.п., записанных с частотой 24/30 кадров в секунду, в оптимальный формат сигнала с прогрессивной разверткой путем преобразования 3:2, можно восстановить естественное восприятие исходного изображения.</p>
Шумоподавление	<p>(Этот режим нельзя установить при входном цифровом сигнале RGB)</p> <p>Сглаживает цифровой шум в изображениях. Существует два режима. Выберите настройку, которая вам нравится. Рекомендуется устанавливать "Выкл." при просмотре источников изображений с низким уровнем цифрового шума, например, DVD.</p>
Видеодиапазон HDMI	<p>(Этот режим нельзя установить при входном цифровом сигнале RGB)</p> <p>Если входной порт HDMI проектора подключен к DVD-плееру или аналоговому устройству, то видеодиапазон проектора устанавливается в соответствии с настройками видеодиапазона DVD-плеера.</p>
Входной сигнал	<p>Вы можете выбрать входной сигнал с входного порта Computer12 (Компьютер1/2).</p> <p>При выборе значения "Авто" входной сигнал настраивается автоматически в соответствии с подключенным оборудованием.</p> <p>Если при выборе значения "Авто" цвета отображаются неправильно, выберите подходящий сигнал в соответствии с подключенным</p>
Видео сигн.	<p>Вы можете выбрать входной сигнал с входного порта Video1/2 (Видео 1/2). При выборе значения "Авто" видеосигналы распознаются автоматически. Если при выборе значения "Авто" на изображении появляются помехи или возникают неполадки, например, не проецируется никакое изображение, выберите подходящий сигнал в соответствии с подключенным оборудованием.</p>
Соотношен. сторон	<p>Задание <u>форматного отношения</u>» для проецируемых изображений. 🖱️ стр.29</p>
Сброс	<p>Сброс до значений по умолчанию всех настроек для функций меню "Сигнал", за исключением функции "Входной сигнал".</p> <p>О возврате значений по умолчанию для всех пунктов меню см. 🖱️ стр.75</p>

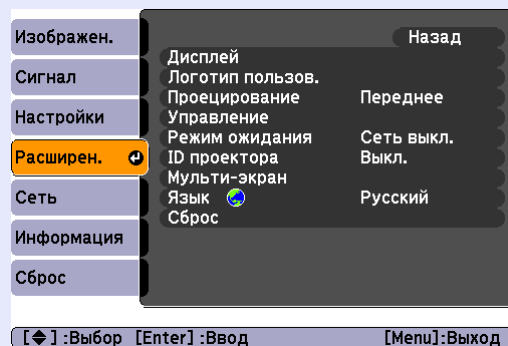
Меню Настройки






Меню нижнего уровня	Функция
Корр-ия трапеции	Предусмотрено выполнение корректировки трапецеидального искажения изображения. Гор/вер.искаж. : Корректировка горизонтальных и вертикальных трапецеидальных искажений. Выберите один из вариантов: "Верт. искажение" или "Гориз. искажение". Используйте кнопки [↖/↗], [↘/↙], [↖/↙] и [↗/↘] на панели управления для выполнения коррекции аналогично "Верт. искажение" и "Гориз. искажение". Quick Corner: Позволяет выбирать и корректировать вручную отдельно каждый из четырех углов проецируемого изображения.  стр.20
Блокир. управл.	Позволяет наложить запрет на управление проектором с панели управления.  стр.44
Форма указателя	Выбор формы указателя.  стр.34 Указатель 1:  Указатель 2:  Указатель 3: 
Режим яркости	Предусмотрено задание одного из двух значений уровня яркости лампы. Рекомендуется вариант "Низкий", если проецируются слишком яркие изображения, например, изображения проецируются в темном помещении на маленький экран. При выборе значения "Низкий" объем потребляемой электроэнергии и срок службы лампы изменяются следующим образом, а уровень шума от вращающегося во время проецирования вентилятора понижается. Потребление электроэнергии: снижается приблизительно на 14%; срок службы лампы: увеличивается приблизительно в 1,5 раза
Громк.	Корректировка громкости звука. Информация о настройках сохраняется для каждого сигнала изображения.




Меню нижнего уровня	Функция
Удален. приемник	Вы можете ограничить прием сигналов управления от пульта дистанционного управления. Если вы хотите запретить управление пультом дистанционного управления или, если вблизи от удаленного приемника установлен источник флуоресцентного излучения, вы можете, изменив настройки, отключить тот удаленный приемник, который вы не хотите использовать, или тот, который подвержен помехам.
Польз. кнопка	Вы можете выбрать назначенный пункт меню настройки с помощью кнопки [User] (Пользователь) на панели управления. При нажатии этой кнопки появляется экран выбора/коррекции для назначенного пункта меню, позволяющий вам выполнять настройку/коррекцию одним нажатием. Вы можете назначить для кнопки [User] один из следующих шести пунктов меню. Режим яркости, Информация, Прогрессивный, Тестовый шаблон, Мультиэкран или Разрешение
Тест. шаблон	После установки проектора на экран выводится тестовый шаблон, чтобы можно было настроить проецирование без подключения внешнего оборудования. При отображении тестового шаблона могут выполняться процедуры настройки масштаба, фокуса, а также коррекция трапецеидальности. Тестовый шаблон можно убрать нажатием кнопки [Esc] на пульте дистанционного управления или на панели управления.
Сброс	Сброс до значений по умолчанию всех настроек для функций меню "Настройки", за исключением функции "Польз. кнопка". О возврате значений по умолчанию для всех пунктов меню см.  стр.75


Меню Расширен.



Меню нижнего уровня	Функция
Дисплей	<p>Задание настроек, относящихся к экрану проектора.</p> <p>Сообщение: Вы можете установить (Вкл./Выкл.), следует ли показывать название источника при смене источника входного сигнала, название цветового режима при изменении цветового режима, сообщение при отсутствии на входе сигнала изображения и т.п.</p> <p>Фон*: Вы можете установить состояние экрана в отсутствие сигнала изображения: "Черный", "Синий" или "Логотип".</p> <p>Экран загрузки*: Вы можете установить (Вкл./Выкл.), следует ли показывать начальный экран (изображение, проецируемое при запуске проектора).</p> <p>Отключение A/V*: Вы можете установить экран, отображаемый во время Отключения A/V как "Черный", "Синий" или "Логотип".</p>
Логотип польз.*	Изменение логотипа пользователя, отображаемого в качестве фона, в частности, в режиме подавления сигнала аудио/видео.  стр.108
Проецирование	<p>В соответствии со способом установки проектора можно выбрать один из следующих вариантов.  стр.94</p> <p>"Переднее" "Переднепот." "Заднее" "Заднепотол."</p> <p>При нажатии приблизительно в течение пяти секунд кнопки [A/V Mute] (Подавление сигнала аудио/видео) на пульте дистанционного управления данная настройка меняется следующим образом.</p> <p>"Переднее" ↔ "Переднепот."</p> <p>"Заднее" ↔ "Заднепотол."</p>


* Если для настройки "Защита логотипа" задано значение "Вкл." в пункте "Защита паролем", настройки, относящиеся к логотипу пользователя, изменить невозможно. Изменения можно вносить, задав для настройки "Защита логотипа" значение "Выкл.".  [стр.42](#)

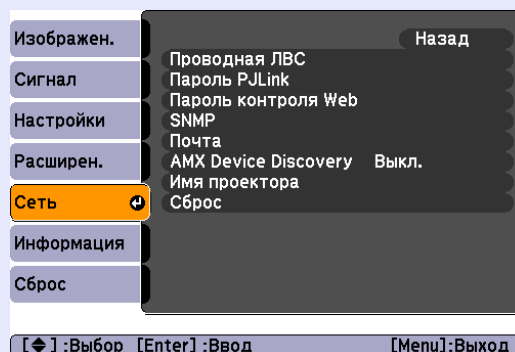
Меню нижнего уровня	Функция
Управление	<p>Direct Power On: Вы можете установить (Вкл./Выкл.), разрешать ли режим подключения питания напрямую.</p> <p>Если задано значение "Вкл.", и шнур питания проектора подключен к электрической стенной розетке, следует помнить о том, что броски напряжения при возобновлении подачи питания после прекращения подачи электроэнергии могут привести к автоматическому включению проектора.</p> <p>Спящий режим: При установке "Вкл." эта функция автоматически останавливает проецирование, если не поступает сигнал изображения и не производится никаких действий.</p> <p>Управление: Если для функции "Спящий режим" установлено "Вкл.", то вы можете задать время автоматического выключения проектора в интервале от 1 минуты до 30 минут.</p> <p>Высотный режим: При использовании проектора на высоте более 1500 м следует задать значение "Вкл."</p> <p>Зав синхр BNC: Установка терминации для сигнала с входного порта BNC. Обычно здесь следует устанавливать "Выкл.". Установите значение "Вкл.", если необходима аналоговая терминация (75W), например, для видеомикшеров.</p>
Режим ожидания	<p>Если для этой настройки задано значение "Сеть вкл.", можно использовать сетевые функции контроля и управления в то время, когда проектор находится в режиме ожидания.</p> <p>Для контроля и управления состоянием проектора по сети можно использовать протокол <u>SNMP</u> или программное обеспечение "EMP Monitor" (Монитор EMP), входящее в комплект поставки устройства.</p>
ID проектора	Установите ID в пределах от "1" до "9". "Выкл." означает отсутствие установленного ID.  стр.37
Мульти-экран	<p>Регулировка оттенка и яркости каждого из проецируемых изображений в случае проецирования с использованием нескольких соединенных проекторов.  стр.39</p> <p>Уровень настройки: Вы можете настроить цвет от черного до белого за пять этапов, называемых уровнями (1–5), и на каждом из пяти уровней предусмотрена регулировка настроек "Коррекция яркости" и "Корр. цвета".</p> <p>Коррекция яркости: Производится коррекция разницы яркости для всех устройств.</p> <p>Корр. цвета (G/R) / Корр. цвета (B/Y): Вы можете корректировать различия цвета для всех устройств.</p>
Язык	Задание языка для отображаемых сообщений.
Сброс	<p>Значения настроек "Дисплей*1" и "Управление*2" в меню "Расширен." можно сбросить до их значений по умолчанию.</p> <p>О возврате значений по умолчанию для всех пунктов меню см.  стр.75</p>


*1 Если для настройки "Защита логотипа" задано значение "Вкл." в пункте "Защита паролем", настройки, относящиеся к логотипу пользователя, изменить невозможно. Изменения можно вносить, задав для настройки "Защита логотипа" значение "Выкл.".  [стр.42](#)



*2 За исключением настройки "Высотный режим".


Меню "Сеть" (только EB-G5300/G5200W/G5100)

Если для настройки "Защита сети" задано значение "Вкл." в пункте "Защита паролем", выводится сообщение и заданные значения изменить невозможно. Изменения можно вносить, задав для настройки "Защита сети" значение "Выкл.".  [стр.42](#)



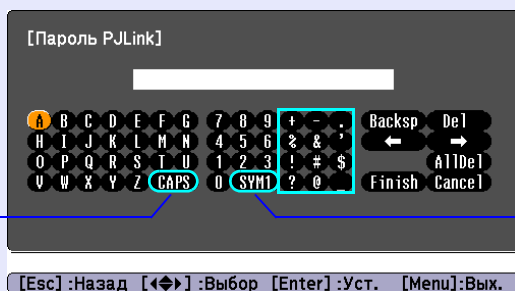
Меню нижнего уровня	Функция
Проводная ЛВС	<p>Вы можете выполнять настройки сети.</p> <p>DHCP: Вы можете установить (Вкл./Выкл.), следует ли использовать DHCP.</p> <p>Если для этого параметра установлено "Вкл.", то вы не можете устанавливать другие адреса.</p> <p>Адрес IP: Вы можете ввести IP-адрес, назначенный для проектора.^{*1}</p> <p>Вы можете ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие адреса IP не могут использоваться. 0.0.0.0, 0.x.x.x, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x — это число от 0 до 255)</p> <p>Маска подсети: Вы можете ввести маску подсети для проектора.^{*1}</p> <p>Вы можете ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие маски подсети не могут использоваться. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Адрес шлюза: Вы можете ввести IP-адрес шлюза для проектора.^{*1}</p> <p>Вы можете ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие адреса шлюза не могут использоваться. 0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x — это число от 0 до 255)</p> <p>MAC-адрес: Вы можете показывать MAC-адрес для проектора.</p>
Пароль PJLink	<p>Введите пароль, который будет использоваться при доступе к проектору с использованием совместимого с PJLink программного обеспечения.^{*1}  стр.134</p> <p>Вы можете ввести до 32 однобайтных буквенно-цифровых символов.</p>

Меню нижнего уровня	Функция
Пароль контроля Web	Введите пароль, который будет использоваться при настройке и управлении проектором через глобальную сеть с использованием средств контроля Web. ^{*1} Вы можете ввести до 8 однобайтных буквенно-цифровых символов. Контроль Web является функцией компьютера, которая позволяет вам выполнять настройку и управлять проектором с использованием веб-браузера компьютера, на котором работает программа EMP Monitor.  EMP Monitor Руководство по эксплуатации
<u>SNMP</u> »	Вы можете выполнять настройки SNMP. IP-ад. ловушки 1/IP-ад. ловушки 2: Вы можете зарегистрировать до двух адресов назначения для уведомления по ловушкам SNMP. ^{*1} Чтобы использовать SNMP для наблюдения за проектором, вам необходимо установить на компьютер программу-менеджер для протокола SNMP. Администрирование SNMP должен осуществлять специалист в области сетей.
Почта	Если этот параметр установлен, то вы получаете уведомление по электронной почте в случае возникновения каких-либо проблем или предупреждений для проектора. За сведениями относительно содержания посылаемого сообщения электронной почты обратитесь к разделу  "Функция "Уведомл. по почте" о проблемах при считывании" стр.129 Уведом. по почте: Вы можете установить (Вкл./Выкл.), следует ли уведомлять по электронной почте. Если для этого параметра установлено "Выкл.", то вы не можете устанавливать другие адреса. Сервер SMTP: Вы можете ввести IP-адрес сервера SMTP для проектора. ^{*1} Вы можете ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие адреса IP не могут использоваться. 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x — это число от 0 до 255) Номер порта: Вы можете показывать номер порта сервера SMTP. Значение по умолчанию 25. При редактировании настроек для управления по глобальной сети (контроль WEB) вы можете изменять номер порта, вводя действительный номер от 1 до 65535. Наст. адреса 1 /Наст. адреса 2 /Наст. адреса 3: Вы можете ввести адрес электронной почты ^{*1} и содержание сообщения, чтобы получать уведомление при возникновении проблемы или предупреждения. Вы можете зарегистрировать до трех адресов назначения. Вы можете ввести до 32 однобайтных буквенно-цифровых символов для адресов электронной почты.
<u>AMX Device Discovery</u> »	Если проектор подключен к сети, то установите для этого параметра значение "Вкл.", чтобы разрешить определение проектора посредством AMX Device Discovery. Установите для этого параметра значение "Выкл.", если вы не подключены к окружению, управляемому контроллером от компании AMX или посредством AMX Device Discovery.

Меню нижнего уровня	Функция
Имя проектора	Отображается имя проектора, используемое для идентификации проектора при подключении к сети.
Сброс	Восстановление значений по умолчанию для всех настроек функций меню "Сеть". О возврате значений по умолчанию для всех пунктов меню см.  стр.75

- *1 При вводе чисел и паролей отображаются следующие виртуальные клавиатуры. Наклоните кнопку [↵] на пульте дистанционного управления, чтобы переместить курсор к требуемой клавише, а затем нажмите кнопку [Enter]. Вводите цифры, удерживая нажатой кнопку [Num] на пульте ДУ и нажимая цифровые кнопки. По окончании ввода нажмите на клавиатуре клавишу [Finish], чтобы подтвердить введенное значение. Для отмены ввода нажмите клавишу [Cancel].

При каждом нажатии на эту клавишу происходит переключение между верхним и нижним регистром клавиатуры.

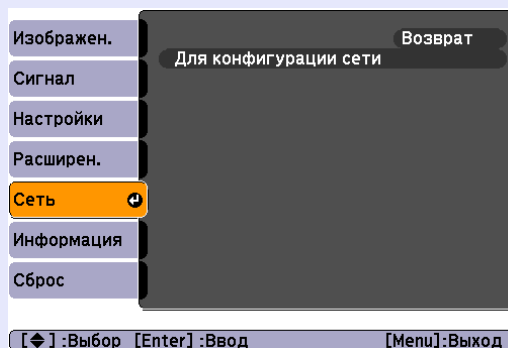


При каждом нажатии на эту клавишу происходит изменение символьных клавиш, заключенных в рамку.



Меню "Сеть" (только EB-G5350/G5150)

Если для настройки "Защита сети" задано значение "Вкл." в пункте "Защита паролем", выводится сообщение и заданные значения изменить невозможно. Изменения можно вносить, задав для настройки "Защита сети" значение "Выкл.". ➡ [стр.42](#)



Меню нижнего уровня	Функция
Конфигурации сети	Доступны следующие меню для настройки объектов сети. "Основные", "Беспроводная ЛВС", "Безопасность", "Проводная ЛВС", "Почта", "Другое", "Сброс" и "Установка завершена".

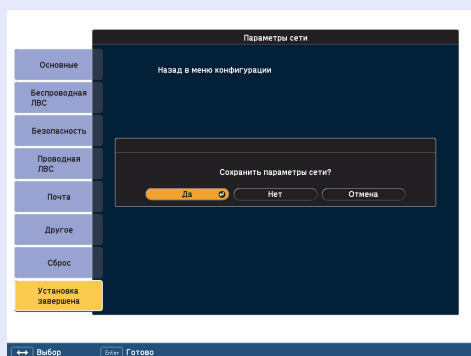


Используя веб-браузер на компьютере, подключенном к находящемуся в сети проектору, вы можете настроить функции проектора и управлять проектором. Эта функция называется "Контроль Web". При помощи клавиатуры вы можете легко вводить текст для выполнения настроек контроля Web, например, настроек безопасности. ➡ [EasyMP Руководство по эксплуатации "Изменение настроек с помощью веб браузера \(контроль Web\)"](#)

■ Замечания по работе с меню Сеть

Выбор пунктов в основном меню и в меню нижних уровней, а также изменение выбранных элементов аналогичны операциям в меню настройки.

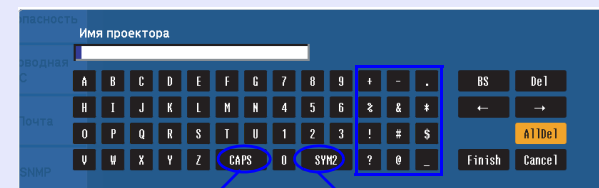
По завершении перейдите к пункту "Установка завершена" и выберите один из пунктов: "Да", "Нет" или "Отмена". При выборе вариантов "Да" или "Нет" вы вернетесь в меню настройки.



- Да:** Сохранение настроек и выход из меню "Сеть".
- Нет:** Выход из меню "Сеть" без сохранения настроек.
- Отмена:** Продолжает отображаться меню "Сеть".

■ Работа с виртуальной клавиатурой

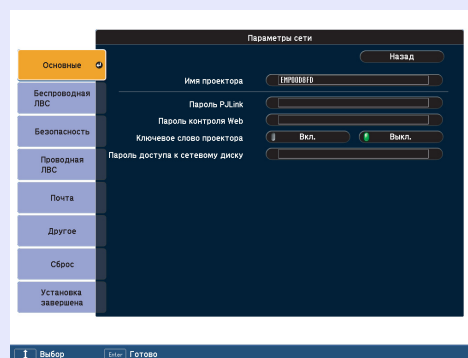
Меню сети содержит элементы, которые требуют ввода буквенно-цифровых символов в процессе установки. В этом случае отображается следующая виртуальная клавиатура. Используйте кнопку [⊙] на пульте дистанционного управления или кнопки [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔] и [↲/↳] на проекторе для перемещения курсора к требуемой клавише, а затем нажмите кнопку [Enter] для ввода буквенно-цифрового символа. Вводите цифры, удерживая нажатой кнопку [Num] на пульте ДУ и нажимая цифровые кнопки. По окончании ввода нажмите на клавиатуре клавишу [Finish], чтобы подтвердить введенное значение. Для отмены ввода нажмите клавишу [Cancel].







При каждом нажатии на эту клавишу происходит переключение между верхним и нижним регистром клавиатуры.

При каждом нажатии на эту клавишу происходит изменение символьных клавиш, заключенных в рамку.

■ Меню "Основные"



Меню нижнего уровня	Функция
Имя проектора	Отображается имя проектора, используемое для идентификации проектора при подключении к сети. При редактировании вы можете ввести до 16 однобайтных буквенно-цифровых символов.
Пароль PJLink	Установите пароль, который будет использоваться при доступе к проектору с использованием совместимого с PJLink программного обеспечения.  стр.134 Вы можете ввести до 32 однобайтных буквенно-цифровых символов.
Пароль контроля Web	Установите пароль, который будет использоваться при изменении настроек и управлении проектором при помощи контроля Web. *Вы можете ввести до 8 однобайтных буквенно-цифровых символов. Контроль Web является функцией компьютера, которая позволяет вам выполнять настройку и управлять проектором с использованием веб-браузера на компьютере, подключенном к сети.  EasyMP Руководство по эксплуатации "Изменение настроек с помощью веб браузера (контроль Web)"
Ключевое слово проектора	Если для данного параметра установлено значение "Вкл.", то вы должны ввести это ключевое слово при попытке подключения проектора к компьютеру, подключенному к сети. В результате можно предотвратить прерывание презентации из-за незапланированных подключений с компьютера. Обычно задано значение "Вкл.".  EasyMP Руководство по эксплуатации "Подключение к проектору в сети и проецирование"
Пароль доступа к сетевому диску	Чтобы предотвратить несанкционированную перезапись/удаление файла на карте памяти SD посторонними лицами, вы можете установить пароль. Вы можете ввести до 16 однобайтных буквенно-цифровых символов.  EasyMP Руководство по эксплуатации "Копирование или удаление файлов на картах памяти SD через сеть"

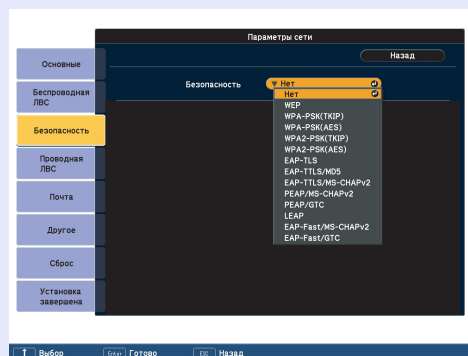
■ Меню "Беспроводная ЛВС" (только при наличии установленного дополнительного модуля беспроводной ЛВС)



Меню нижнего уровня	Функция
Режим соединения	Если компьютер подключен к проектору при помощи приложения EMP NS Connection, то установка этого параметра обеспечивает режим постоянного соединения.
Установка через WPS	При использовании точки доступа, совместимой с WPS (Wi-Fi Protected Setup), через беспроводную локальную сеть, вы легко можете подключить проектор к точке доступа и произвести настройки параметров безопасности. стр.111
Уровень антенны	Показывает интенсивность сигнала беспроводной ЛВС.
Система беспроводной ЛВС	Установка системы беспроводной ЛВС.
<u>SSID</u> »	Вводится SSID. Если для системы беспроводной ЛВС, в которой находится проектор, предусмотрен SSID (идентификатор станции-источника), то нужно ввести SSID. Вы можете ввести до 32 однобайтных буквенно-цифровых символов.
<u>DHCP</u> »	Вы можете установить (Вкл./Выкл.), нужно ли использовать DHCP. Если этот параметр находится в состоянии "Вкл." то вы не можете устанавливать другие адреса.
<u>Адрес IP</u> »	Вы можете ввести адрес IP, который назначен проектору. Вы можете ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие адреса IP не могут использоваться. 0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x — это число от 0 до 255)
<u>Маска подсети</u> »	Вы можете ввести маску подсети для проектора. Вы можете ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие маски подсети не могут использоваться. 0.0.0.0, 255.255.255.255

Меню нижнего уровня	Функция
<u>Адрес шлюза</u> »	Вы можете ввести адрес IP шлюза проектора. Вы можете ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие адреса шлюза не могут использоваться. 0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x — это число от 0 до 255)
MAC-адрес	Показывает MAC-адрес.
SSID Display (Показывать SSID)	Чтобы не показывать SSID на экране ожидания EasyMP, установите для этого параметра значение "Выкл."
Отображение IP-адреса	Чтобы не показывать IP-адрес на экране ожидания EasyMP, установите для этого параметра значение "Выкл."

- Меню "Безопасность" (Доступно только при наличии установленного дополнительного модуля беспроводной ЛВС)



Меню нижнего уровня	Функция
Безопасность	Выберите среди показанных элементов требуемый тип безопасности. При настройке безопасности следуйте инструкциям администратора сети, к которой вы хотите подключиться.

Тип безопасности

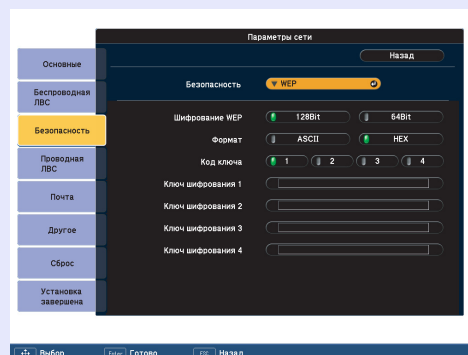
Если установлен и используется в ручном режиме дополнительный модуль беспроводной ЛВС, то настоятельно рекомендуется установить параметры безопасности. Выберите один из следующих методов обеспечения безопасности.

- WEP
Данные шифруются при помощи кодового ключа (ключа WEP)
Этот метод исключает обмен данными при несовпадении ключей шифрования для точки доступа и проектора.
- WPA/WPA2
Этот стандарт шифрования предоставляет более надежную защиту по сравнению с WEP. Хотя существует несколько типов шифрования WPA, данный проектор использует только тип "TKIP". В стандарте TKIP производится автоматическое обновление ключа шифрования через фиксированные интервалы с использованием секретного ключа PSK (Pre-Shared Key). Это усложняет раскрытие ключа шифрования по сравнению с методом WEP, где используется постоянный ключ шифрования.
Стандарт WPA также включает функции проверки подлинности пользователя. Проверка подлинности WPA включает два метода: с использованием сервера идентификации или проверка подлинности между компьютером и точкой доступа без сервера. Данный проектор поддерживает последний метод, без использования сервера.
- EAP
EAP - это протокол, который используется для обмена данными между клиентами и серверами идентификации. Существует несколько протоколов, например, EAP-TLS, которые используют для аутентификации пользователя электронный сертификат. Это протокол LEAP, использующий идентификатор и пароль пользователя, а также EAP-TTLS.

Система	Проверка подлинности
EAP-TLS	Цифровой сертификат, Сертификат ЦС
EAP-TTLS	Имя пользователя, пароль
PEAP/MS-CHAPv2	Имя пользователя, пароль
PEAP/EAP-GTC	Имя пользователя, пароль
LEAP	Имя пользователя, пароль

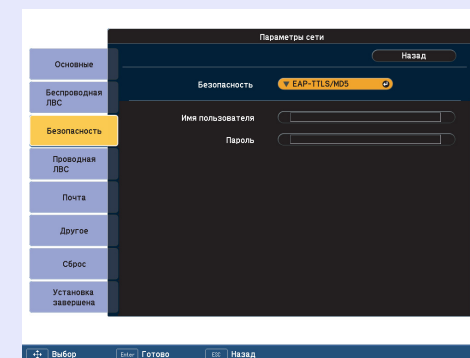
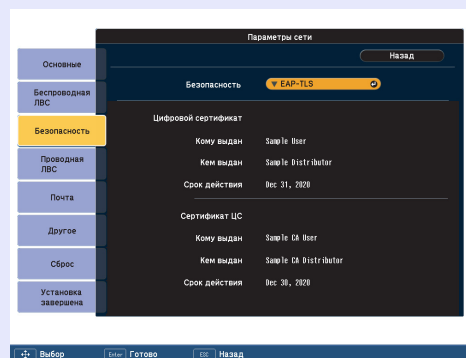
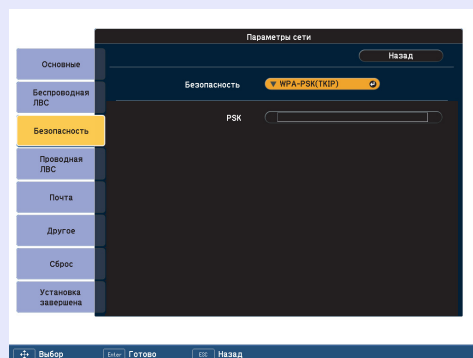


- При настройке следуйте указаниям администратора вашей сети.
- При использовании EAP вы должны установить на проекторе те же настройки, что и для сервера идентификации. Проверьте вместе с вашим администратором сети подробности настройки сервера RADIUS.
- Зарегистрируйте электронный сертификат или сертификат ЦС для проектора. Вы можете зарегистрировать только один электронный сертификат или сертификат ЦС для проектора. Эти сертификаты используются с EAP-TLS.




■ При выборе WEP

Меню нижнего уровня	Функция
Шифрование WEP	Вы можете задать кодирование для WEP шифрования. 128Bit: Применяется 128- (104-) битовое кодирование 64Bit: Применяется 64- (40-) битовое кодирование
Формат	Вы можете задать метод ввода ключа шифрования WEP. ASCII: Ввод текста. Метод ввода текста, шифруемого с использованием метода WEP, различается в зависимости от точки доступа. Проверьте приемлемость этого метода для сети вместе с администратором той сети, в которой находится проектор, а затем установите значение "ASCII". HEX: Ввод в шестнадцатеричном формате.
Код ключа	Выбор кода ключа шифрования WEP.
Ключ шифрования 1/ Ключ шифрования 2/ Ключ шифрования 3/ Ключ шифрования 4	Вы можете ввести ключ, который будет использоваться для WEP шифрования. Введите ключ, состоящий из однобайтных символов в соответствии с инструкциями администратора сети, к которой подключен проектор. Вид символов и цифр, которые могут быть введены, изменяется в зависимости от настроек "Шифрование WEP" и "Формат". Если число введенных вами символов меньше, чем требуется, то шифрование выполняться не будет. Если число введенных вами символов больше, чем требуется, то выходящие за разрешенные рамки символы шифроваться не будут. "128Bit" — "ASCII": Однобайтные буквенно-цифровые, 13 символов. "64Bit" — "ASCII": Однобайтные буквенно-цифровые, 5 символов. "128Bit" — "HEX": от 0 до 9 и от A до F, 26 символов "64Bit" — "HEX": от 0 до 9 и от A до F, 10 символов



■ При выборе метода шифрования WPA-PSK (TKIP) или WPA2-PSK (AES)

Меню нижнего уровня	Функция
PSK (Код шифрования)	<p>Вы можете ввести секретный ключ (ключ шифрования), который состоит из однобайтных буквенно-цифровых символов. Введите от 8 до 63 символов. Когда введен секретный ключ и нажата кнопка [Enter], секретный ключ вступает в силу и отображается в виде звездочек (*).</p> <p>Вы не можете ввести более 32 символов в меню настройки. При настройке с использованием Контроля Web вы можете ввести более 32 символов.</p> <p> EasyMP Руководство по эксплуатации "Изменение настроек с помощью веб браузера (контроль Web)"</p>

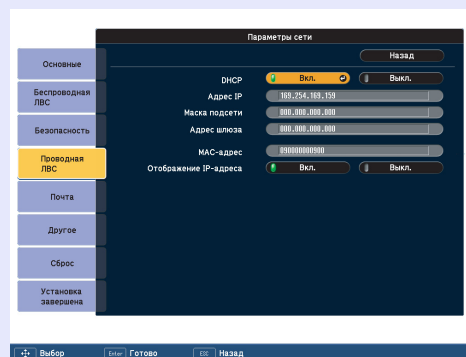
■ При выборе EAP-TLS

Меню нижнего уровня	Функция
Кому выдан/Кем выдан/Срок действия	Отображается экран с информацией сертификата. Вводить ничего нельзя.

■ При выборе EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2 или EAP-FAST/GTC


Меню нижнего уровня	Функция
Имя пользователя	<p>Вы можете ввести имя пользователя, которое должно использоваться для проверки подлинности в виде однобайтных буквенно-цифровых символов (без пробелов). Вы можете ввести до 64 символов.</p> <p>Вы не можете ввести более 32 символов в меню настройки. При настройке с использованием Контроля Web вы можете ввести более 32 символов.</p> <p>☛ EasyMP Руководство по эксплуатации "Изменение настроек с помощью веб браузера (контроль Web)"</p>
Пароль	<p>Вы можете ввести пароль проверки подлинности в виде однобайтных буквенно-цифровых символов. Вы можете ввести до 64 символов. После ввода пароля и нажатия кнопки [Enter] значение пароля принимается и отображается в виде звездочек (*).</p> <p>Вы не можете ввести более 32 символов в меню настройки. При настройке с использованием Контроля Web вы можете ввести более 32 символов.</p> <p>☛ EasyMP Руководство по эксплуатации "Изменение настроек с помощью веб браузера (контроль Web)"</p>

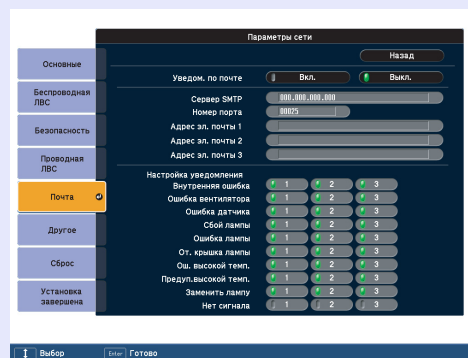
■ Меню "Проводная ЛВС"



Меню нижнего уровня	Функция
<u>ДНСР»</u>	Вы можете установить (Вкл./Выкл.), нужно ли использовать ДНСР. Если этот параметр находится в состоянии "Вкл." то вы не можете устанавливать другие адреса.
<u>Адрес IP»</u>	Вы можете ввести адрес IP, который назначен проектору. Вы можете ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие адреса IP не могут использоваться. 0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x — это число от 0 до 255)
<u>Маска подсети»</u>	Вы можете ввести маску подсети для проектора. Вы можете ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие маски подсети не могут использоваться. 0.0.0.0, 255.255.255.255
<u>Адрес шлюза»</u>	Вы можете ввести адрес IP шлюза проектора. Вы можете ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие адреса шлюза не могут использоваться. 0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x — это число от 0 до 255)
MAC-адрес	Показывает MAC-адрес.
Отображение IP-адреса	Чтобы не показывать IP-адрес на экране ожидания EasyMP, установите для этого параметра значение "Выкл."

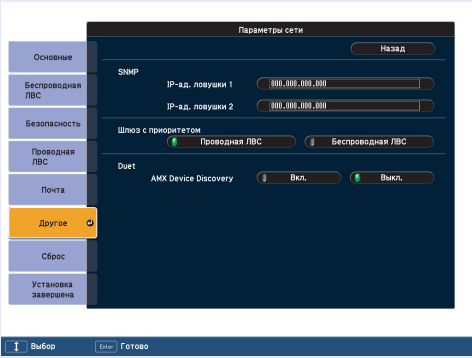
■ Меню "Почта"

Если этот параметр установлен, то вы получаете уведомление по электронной почте в случае возникновения каких-либо проблем или предупреждений для проектора. За сведениями относительно содержания посылаемого сообщения электронной почты обратитесь к разделу  "Функция "Уведомл. по почте" о проблемах при считывании" [стр.129](#)



Меню нижнего уровня	Функция
Уведом. по почте	Вы можете установить (Вкл./Выкл.), нужно ли использовать уведомление по электронной почте.
Сервер SMTP	Вы можете ввести <u>адрес IP</u> для сервера SMTP проектора. Вы можете ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие адреса IP не могут использоваться. 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x — это число от 0 до 255)
Номер порта	Вы можете ввести номер порта для сервера SMTP. Значение по умолчанию 25. Вы можете ввести числа от 1 до 65535.
Адрес эл. почты 1/ Адрес эл. почты 2/ Адрес эл. почты 3	Вы можете ввести адрес электронной почты, по которому следует посылать уведомления. Вы можете зарегистрировать до трех адресов назначения. Вы можете ввести до 32 однобайтных буквенно-цифровых символов для адресов электронной почты.
Настройка уведомления	Вы можете выбрать проблемы и предупреждения, для которых необходимо отправлять уведомления по электронной почте. При возникновении выбранных проблем или предупреждений по указанному "Адресу назначения" будет отправлено электронное письмо с уведомлением. Вы можете выбрать несколько из показанных элементов.

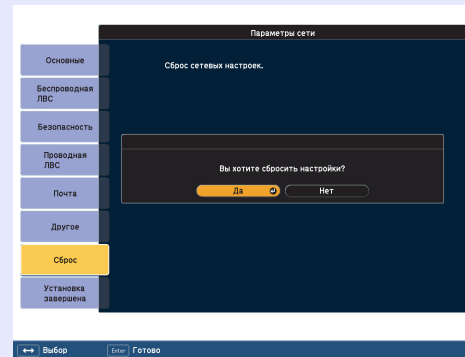
■ Меню "Другое"



Меню нижнего уровня	Функция
<u>IP-адрес SNMP-ловушки</u> » 1/ IP-адрес SNMP-ловушки 2	Вы можете зарегистрировать до двух адресов назначения для уведомления по ловушкам <u>SNMP</u> ». Вы можете ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие адреса IP не могут использоваться. 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x — это число от 0 до 255) Чтобы использовать SNMP для наблюдения за проектором вам необходимо установить программу-менеджер для этого протокола. SNMP должен управляться администратором сети.
Установка шлюза	Выберите проводную или беспроводную сеть, чтобы установить шлюз с приоритетом.
<u>AMX Device Discovery</u> »	Если проектор подключен к сети, то установите для этого параметра значение "Вкл.", чтобы разрешить определение проектора посредством AMX Device Discovery. Установите для этого параметра значение "Выкл.", если вы не подключены к окружению, управляемому контроллером от компании AMX или посредством AMX Device Discovery.

■ Меню Сброс

Производит сброс всех настроек сети.

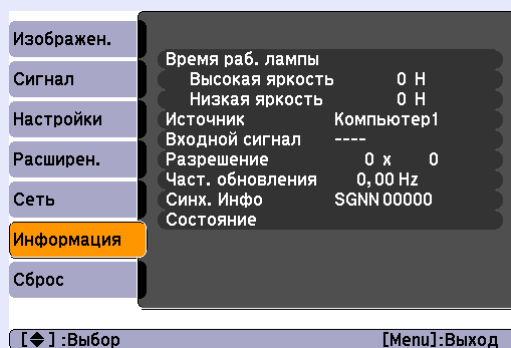


Меню нижнего уровня	Функция
Сброс сетевых настроек.	Чтобы выполнить сброс всех настроек сети, выберите "Да". После сброса всех настроек появится меню "Основные".

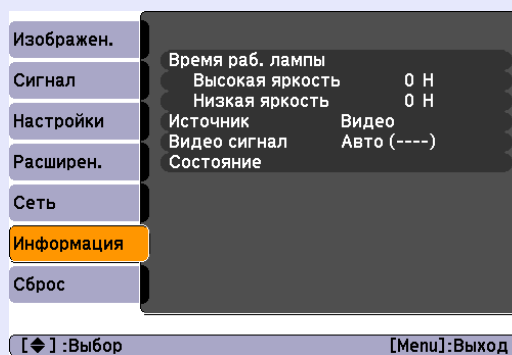
Меню "Информация" (только для экрана)

Позволяет проверить состояние сигналов проецируемых изображений и состояние проектора. Как видно из следующих снимков экранов, отображаемые элементы зависят от сигнала изображения, проецируемого в текущий момент.

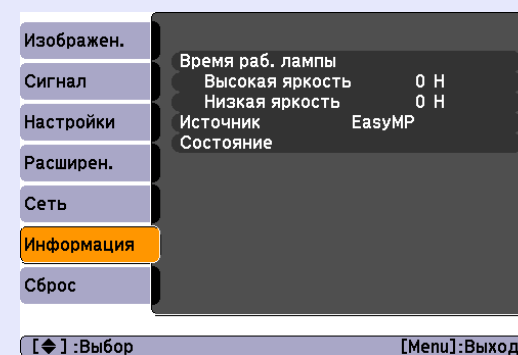
**Компьютерное изображение/
Компонентный видеосигнал»/
При состоянии ввода сигнала с
входного порта HDMI**



**Композитный видеосигнал»/ сигнал S-
video»**



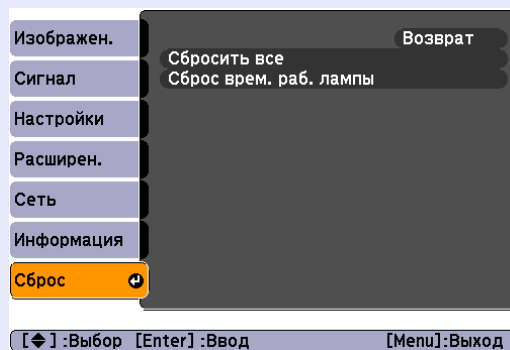
EasyMP (только EB-G5350/G5150)



Меню нижнего уровня	Функция
Время раб. лампы	Отображение суммарного рабочего времени* лампы . При достижении времени предупреждения для лампы символы отображаются желтым цветом.
Источник	Отображение названия входного порта для подключенного оборудования, с которого в текущий момент выполняется проецирование.
Входной сигнал	Отображение установок пункта "Входной сигнал" в меню "Сигнал", соответствующих параметру "Источник".
Разрешение	Отображения разрешения на входе.
Видео сигн.	Отображение установок пункта "Видео сигн." меню "Сигнал".
Част. обновления»	Отображение частоты обновления.
Синх.» Инфо	Отображение информации о сигнале изображения. Эта информация может понадобиться при необходимости сервисного обслуживания.
Состояние	Информация об ошибках, возникших при работе проектора. Эта информация может понадобиться при необходимости сервисного обслуживания.

* В течение первых 10 часов суммарное время эксплуатации отображается в виде "0H" (0 ч.). * 10 часов и более отображаются в виде "10H", "11H" и так далее.

Меню "Сброс"



Меню нижнего уровня	Функция
Сбросить все	Сброс значений настроек всех пунктов всех меню к значениям по умолчанию. Не выполняется восстановление значений по умолчанию для следующих позиций: "Входной сигнал", "Логотип пользов.", "Мульти-экран" всех пунктов меню "Сеть", "Время раб. лампы" и "Язык".
Сброс врем. раб. лампы	Сбрасывается суммарное время работы лампы и восстанавливается значение "0Н" (0 ч.). Такой сброс следует выполнить при замене лампы.

Поиск и устранение неисправностей

В этой главе описываются способы обнаружения неполадок и меры по устранению обнаруженной неполадки.

Использование функции "Справка" 77

Устранение неполадок 78

- **Интерпретация показаний индикаторов.....78**

- [⏻] Красный цвет индикатора питания..... 79

- ⚡ ! Оранжевый цвет индикатора, индикатор горит
непрерывно или мигает..... 81

- **Показания индикаторов не дают нужной информации82**

- Неполадки, связанные с изображениями 83

- Неполадки при запуске проецирования 88

- Прочие неполадки 89

Использование функции "Справка"



77

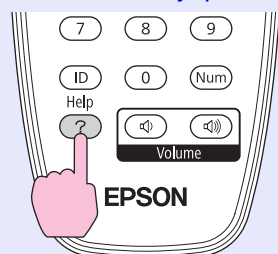
При возникновении неполадки проектора функция "Справка" облегчает устранение неполадки с помощью экранных меню. Вы можете разрешить затруднения, отвечая на вопросы.

Процедура

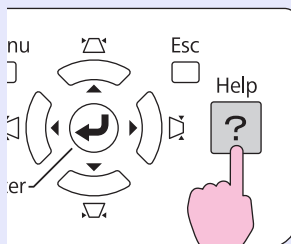
1 Нажмите кнопку [Help].

Отображается экран со справочной информацией.

Использование пульта
дистанционного управления



Использование панели управления



2 Выберите пункт меню.

[Help]

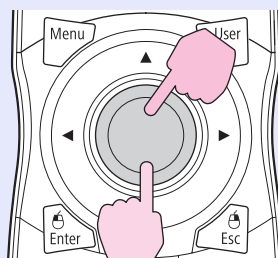
Изображение маленькое.

Изображение проецируется как трапеция.
Необычный цветовой тон.
Нет звука, или он слишком тихий.

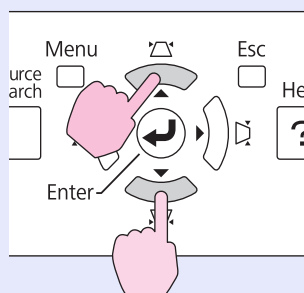
[◀] : Выбор [Enter] : Ввод

[Help] : Выход

Использование пульта
дистанционного управления



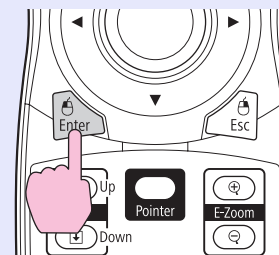
Использование панели управления



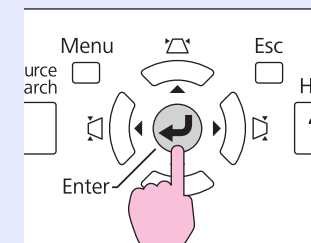
3

Подтвердите сделанный выбор.

Использование пульта
дистанционного управления



Использование панели управления



Вопросы и меры отображаются, как показано внизу на экране.
Для выхода из окна "Справка" служит кнопка [Help].

Изображение маленькое.

- Установлен ли масштаб на минимум?
· Измените размер изображения кольцом масштаба.
- Не слишком ли близко проектор к экрану?
· Отодвиньте проектор от экрана.

[Esc] : Назад

[Help] : Выход



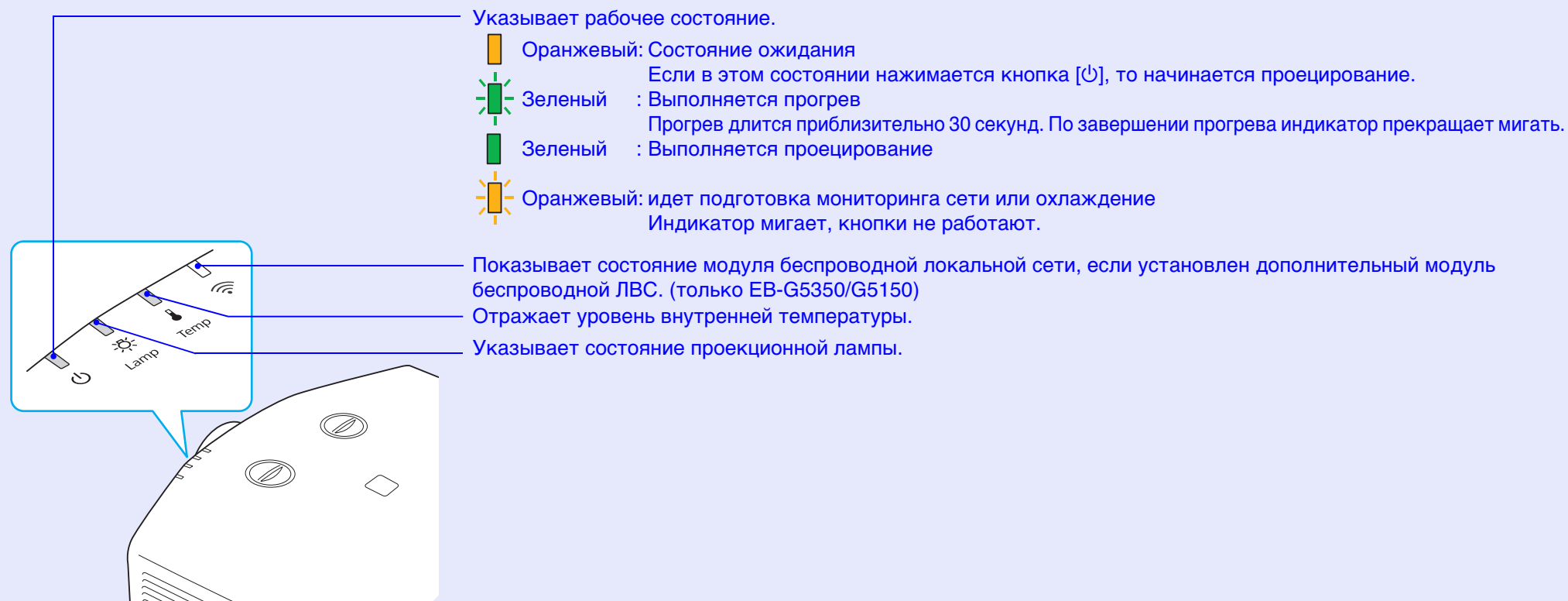
Если функция "Справка" не помогла устранить неполадку, обратитесь к главе "Устранение неполадок" (стр. 78).

В случае возникновения неполадки проектора сначала следует проверить показания индикаторов и обратиться к разделу "Интерпретация показаний индикаторов".

Если показания индикаторов не позволяют точно определить происхождение неполадки, обратитесь к разделу "Показания индикаторов не дают нужной информации". ➡ [стр.82](#)

Интерпретация показаний индикаторов

Проектор оборудован следующими тремя индикаторами, отражающими рабочее состояние проектора.












В следующей таблице приведены значения показаний индикаторов и способы устранения неполадок, на которые они указывают.

Если все индикаторы выключены, проверьте правильность подключения кабеля питания и подачи напряжения.












В некоторых случаях при отключенном кабеле питания индикатор [⏻] продолжает гореть в течение короткого промежутка времени, это не является неполадкой.

■ [⏻] Красный цвет индикатора питания **Аномалия**

■ : Горит постоянно ■ : Мигает: □ : Выключен













Состояние	Причина	Способ устранения или состояние
Красный   	Internal Error (Внутренняя ошибка)	Прекратите работу с проектором, отсоедините кабель питания от электрической розетки и обратитесь к местному дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Руководство по технической поддержке и обслуживанию. ➡ Контактная информация по проекторам Epson
Красный   	Сбой вентилятора Сбой датчика	Прекратите работу с проектором, отсоедините кабель питания от электрической розетки и обратитесь к местному дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Руководство по технической поддержке и обслуживанию. ➡ Контактная информация по проекторам Epson
Красный   	Ошибка: высокая темп. (перегрев)	<p>Лампа выключается автоматически и проецирование прекращается. Подождите приблизительно пять минут. По истечении приблизительно пяти минут проектор переключается в режим ожидания, поэтому следует выполнить следующие две проверки.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Проверьте, что воздушный фильтр и выходное отверстие для воздуха не засорены, а проектор не находится напротив стены. • Если воздушный фильтр засорен, очистите его или замените. ➡ стр.95, 103 <p>Если ошибка повторяется после проверки описанных выше моментов, прекратите работу с проектором, отсоедините кабель питания от электрической розетки и обратитесь к местному дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Руководство по технической поддержке и обслуживанию. ➡ Контактная информация по проекторам Epson</p> <p>При работе на высоте 1500 м или более для настройки "Высотный режим" следует задать значение "Вкл.". ➡ стр.56</p>

■ : Горит постоянно ■ : Мигает: □ : Выключен

Состояние	Причина	Способ устранения или состояние
Красный Красный   □   	Ошибка лампы Сбой лампы Открыта крышка отсека лампы	<p>Выполните следующие две проверки.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Извлеките лампу и проверьте ее на наличие трещин.  стр.100 • Очистите воздушный фильтр.  стр.95 <p>Если лампа не треснула → Верните лампу на место и включите питание. Если ошибка сохраняется → Замените лампу новой и включите питание. Если ошибка повторяется → Прекратите работу с проектором, отсоедините кабель питания от электрической розетки и обратитесь к местному дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Руководство по технической поддержке и обслуживанию.  Контактная информация по проекторам Epson</p> <p>Если лампа треснула → Замените ее новой лампой или обратитесь к местному дилеру за дополнительной помощью. При самостоятельной замене лампы соблюдайте осторожность, чтобы не пораниться осколками стекла (до замены лампы продолжение проецирования невозможно).  Контактная информация по проекторам Epson</p> <p>Убедитесь в том, что крышка отсека лампы и лампа прочно установлены.  стр.100 Если крышка отсека лампы или лампа установлены не прочно, лампа не включается.</p> <p>При работе на высоте 1500 м или более для настройки "Высотный режим" следует задать значение "Вкл.".  стр.56</p>

■ ☼ ⚠ Оранжевый цвет индикатора, индикатор горит непрерывно или мигает **Предупре**

■ : Горит постоянно ■ : Мигает □ : Выключен □ : Зависит от состояния проектора

Состояние	Причина	Способ устранения или состояние
Красный Оранжевый      	Предупреждение: высокая температура	(Не является признаком аномалии. Однако, если температура вновь поднимается до чрезмерно высокого значения, проецирование автоматически прекращается.) • Проверьте, что воздушный фильтр и выходное отверстие для воздуха не засорены, а проектор не находится напротив стены. • Если воздушный фильтр засорен, очистите его или замените. ➡ стр.95, 103
Оранжевый      	Замените лампу	Замените лампу новой. ➡ стр.100 Если лампа эксплуатируется после окончания периода, рекомендованного для замены, увеличивается вероятность взрыва лампы. Как можно скорее замените лампу новой.



- Если проектор работает непредусмотренным образом, то при нормальных показаниях индикаторов следует обратиться к разделу "Показания индикаторов не дают нужной информации" (➡ [стр.82](#)).
- Если ошибка не указана в этой таблице, то прекратите работу с проектором, отсоедините кабель питания от электрической розетки и обратитесь к местному дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Руководство по технической поддержке и обслуживанию. ➡ [Контактная информация по проекторам Epson](#)

Показания индикаторов не дают нужной информации

Если при возникновении одной из следующих неполадок показания индикаторов не позволяют устранить неполадку, обратитесь к странице, указанным для соответствующей неполадки.

Неполадки, связанные с изображениями

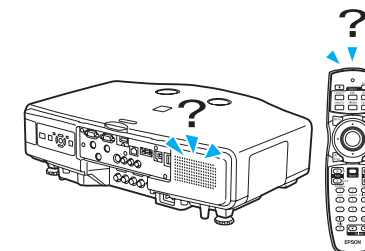
- **Не появляется изображение** 🖱 [стр.83](#)
Проецирование не запускается, вся область проецирования черная, вся область проецирования синяя и т.п.
- **Движущиеся изображения не отображаются** 🖱 [стр.83](#)
Проецируемые с компьютера движущиеся изображения выглядят черными и никакие объекты не проецируются.
- **Проецирование прекращается автоматически** 🖱 [стр.83](#)
- **Отображается сообщение "Не поддерживается".**
🖱 [стр.84](#)
- **Отображается сообщение "Нет сигнала".** 🖱 [стр.84](#)
- **Изображения выглядят смазанными или не сфокусированы** 🖱 [стр.85](#)
- **На изображениях появляются помехи или искажения**
🖱 [стр.85](#)
Возникают такие неполадки, как помехи, искажения или черные и белые полосы.
- **Изображение обрезано (большое) или маленькое, либо имеет неподходящее форматное отношение** 🖱 [стр.86](#)
Отображается только часть изображения или у изображения неправильное соотношение высоты и ширины и т.п.
- **Неправильная цветопередача для изображения**
🖱 [стр.86](#)
Все изображение имеет красноватый или зеленоватый оттенок, изображения черно-белые, цвета тусклые и т.п.
(Мониторы компьютеров и ЖК-экраны имеют разные характеристики цветопроизведения, поэтому цвета, проецируемые проектором, и цвета, отображаемые на мониторе, не всегда совпадают, но это не является признаком неполадки.)
- **Темные изображения** 🖱 [стр.87](#)
- **На внешнем мониторе нет изображения** 🖱 [стр.87](#)

Неполадки при запуске проецирования

- **Не включается питание** 🖱 [стр.88](#)

Прочие неполадки

- **Не слышен звук или слабый звук** 🖱 [стр.89](#)
- **Не работает пульт дистанционного управления**
🖱 [стр.89](#)
- **Требуется изменить язык сообщений и меню** 🖱 [стр.90](#)
- **Сообщение электронной почты не получено даже при возникновении проблем с проектором** 🖱 [стр.90](#)



■ Неполадки, связанные с изображениями

■ Не появляется изображение

Необходимая проверка	Способ устранения
Нажата ли кнопка [⏻]?	Для включения питания нажмите кнопку [⏻].
Индикаторы выключены?	Кабель питания подключен неправильно или неправильно подается питание. Правильно подключите кабель питания проектора. 🖱 <i>Руководство по быстрой установке</i> Проверьте правильность функционирования электрической розетки или источника питания.
Активен режим A/V Mute (Подавление сигнала аудио/видео)?	Нажмите кнопку [A/V Mute] (Подавление сигнала аудио/видео) на пульте дистанционного управления для отмены режима A/V Mute (Подавление сигнала аудио/видео). 🖱 стр.27
Правильно заданы значения параметров меню настройки?	Сбросьте все настройки. 🖱 "Сброс"- "Сбросить все" стр.75
Проецируемое изображение совершенно черное? Только при проецировании компьютерных изображений	Некоторые из поступающих изображений, например, экранные заставки, могут быть совершенно черными.
Правильно задан формат сигнала изображения? Только при проецировании изображений с источника видеосигнала	Измените значение настройки в соответствии с сигналом, поступающим от подключенного оборудования. 🖱 "Сигнал"- "Видео сигн." стр.52

■ Движущиеся изображения не отображаются

Необходимая проверка	Способ устранения
На ЖКД и монитор выводится компьютерный сигнал изображения? Только при проецировании изображений с портативного компьютера или компьютера со встроенным ЖК-экраном	Задайте для сигнала изображения вывод только в качестве внешнего сигнала. 🖱 Наведите справки в документации по компьютеру.

■ Проецирование прекращается автоматически

Необходимая проверка	Способ устранения
Для режима "Спящий режим" задано значение "Вкл."?	Для включения питания нажмите кнопку [⏻]. Если не предполагается использовать режим "Спящий режим", измените его настройку на "Выкл.". 🖱 "Расширен."- "Управление"- "Спящий режим" стр.56

■ Отображается сообщение "Не поддерживается".

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно задан формат сигнала изображения? Только при проецировании изображений с источника видеосигнала	Измените значение настройки в соответствии с сигналом, поступающим от подключенного оборудования. 🖱️ "Сигнал"- "Видео сигн." стр.52
Разрешение сигнала изображения и частота обновления соответствуют используемому режиму? Только при проецировании компьютерных изображений	Способы изменения разрешения сигнала изображения и частоты обновления выходного сигнала компьютера см. в документации по компьютеру. 🖱️ "Список поддерживаемых мониторов" стр.135

■ Отображается сообщение "Нет сигнала".

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно подключены кабели?	Проверьте надежность подключения всех необходимых для проецирования кабелей. 🖱️ <i>Руководство по быстрой установке</i>
Правильно ли выбран входной порт?	Смените изображение нажатием кнопки [Source Search] (Поиск источника) на пульте дистанционного управления или на панели управления. 🖱️ стр.23
Включено питание компьютера или источника видеосигнала?	Включите питание соответствующего оборудования.
Сигналы изображения выводятся на проектор? Только при проецировании изображений с портативного компьютера или компьютера со встроенным ЖК-экраном	Если сигналы изображения выводятся только на ЖК-монитор компьютера или на вспомогательный монитор, необходимо задать для выходного сигнала внешнее принимающее устройство наряду с собственным монитором компьютера. В некоторых моделях компьютеров при выводе сигналов изображения на внешнее принимающее устройство изображения перестают выводиться на ЖК-монитор или вспомогательный монитор. 🖱️ Документация по компьютеру, в таком разделе, как "Вывод на внешнее устройство" или "Подключение внешнего монитора". Если подключение выполняется при уже включенном питании проектора или компьютера, функциональная клавиша [Fn], отвечающая за переключение компьютерного сигнала изображения на внешнее устройство, может не работать. Отключите питание компьютера и проектора, затем снова включите.

■ Изображения выглядят смазанными или не сфокусированы

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно ли отрегулировано фокусное расстояние?	Фокусное расстояние регулируется поворотом фокального кольца. 🖱️ <i>Руководство по быстрой установке</i>
Находится ли проектор на правильном расстоянии?	Производится ли проецирование за пределами рекомендованного диапазона расстояний? Установите проектор в пределах этого диапазона. 🖱️ стр.116
Слишком большое значение регулировки параметра Keystone (Трапецеобразность)?	Величина корректировки трапецеобразности снижается уменьшением угла наклона проектора. 🖱️ <i>Руководство по быстрой установке</i>
На объективе появился конденсат?	При быстром перемещении проектора из холодного в теплое окружающее пространство или при неожиданном изменении температуры окружающей среды на поверхности объектива может появиться конденсат, что приводит к смазанности изображений. Рекомендуется установить проектор в помещении приблизительно за один час до его использования. При появлении конденсата выключите проектор и дождитесь исчезновения конденсата.

■ На изображениях появляются помехи или искажения

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно задан формат сигнала изображения? Только при проецировании изображений с источника видеосигнала	Измените значение настройки в соответствии с сигналом, поступающим от подключенного оборудования. 🖱️ "Сигнал"-"Видео сигн." стр.52
Правильно подключены кабели?	Проверьте надежность подключения всех необходимых для проецирования кабелей. 🖱️ <i>Руководство по быстрой установке</i>
Используется кабельный удлинитель?	При использовании кабельного удлинителя электромагнитные помехи могут оказывать воздействие на сигналы. С помощью кабелей, входящих в комплект поставки проектора, проверьте, не являются ли источником неполадки используемые вами кабели.
Правильно выбрано разрешение? Только при проецировании компьютерных изображений	Настройте параметры компьютера таким образом, чтобы выходные сигналы поддерживались проектором. 🖱️ "Список поддерживаемых мониторов" стр.135 🖱️ Документация по компьютеру
Правильно отрегулированы настройки "Синхронизация" и "Трекинг"? Только при проецировании компьютерных изображений	Для выполнения автоматической регулировки нажмите кнопку [Auto] (Авто) на пульте дистанционного управления или кнопку [Enter] (Ввод) на панели управления. Если изображения не отрегулированы надлежащим образом после применения автоматической регулировки, то можно выполнить регулировку, используя пункты "Синхронизация" и "Трекинг" в меню настройки. 🖱️ "Сигнал" — "Трекинг", "Синхронизация" стр.51

■ Изображение обрезано (большое) или маленькое, либо имеет неподходящее форматное отношение

Необходимая проверка	Способ устранения
<p>Проецируется изображение с широкоэкранный компьютера?</p> <p>Только при проецировании компьютерных изображений</p>	<p>Измените значения настроек в соответствии с сигналом, поступающим от подключенного оборудования. 🖱️ "Сигнал" — "Разрешение" стр.51</p>
<p>Изображение увеличивается с помощью функции E-Zoom?</p>	<p>Нажмите кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления для отмены режима E-Zoom. 🖱️ стр.35</p>
<p>Правильно отрегулирована настройка "Позиция"?</p>	<p>Для выполнения автоматической регулировки нажмите кнопку [Auto] на пульте дистанционного управления или кнопку [Enter] на панели управления. Если изображения остаются неотрегулированными нужным образом после применения автоматической регулировки, можно выполнить регулировку в меню настройки с помощью настройки "Позиция". Кроме компьютерных сигналов изображения в меню настройки с помощью настройки "Позиция" можно регулировать во время проецирования и другие сигналы. 🖱️ "Сигнал" — "Позиция" стр.51</p>
<p>Настроен ли компьютер на работу с двумя экранами?</p> <p>Только при проецировании компьютерных изображений</p>	<p>Если на вкладке "Свойства экрана" панели управления компьютера задана возможность работы с двумя экранами, на экран компьютера проецируется только половина изображения. Для вывода всего изображения на экран компьютера следует отключить настройку работы с двумя экранами. 🖱️ Документация по видеодрайверу компьютера</p>
<p>Правильно выбрано разрешение?</p> <p>Только при проецировании компьютерных изображений</p>	<p>Настройте параметры компьютера таким образом, чтобы выходные сигналы поддерживались проектором. 🖱️ "Список поддерживаемых мониторов" стр.135 🖱️ Документация по компьютеру</p>

■ Неправильная цветопередача для изображения

Необходимая проверка	Способ устранения
<p>Настройки для входного сигнала совпадают с настройками сигналов, поступающих с подключенного устройства?</p>	<p>Измените значения следующих настроек в соответствии с сигналом, поступающим от подключенного оборудования. При проецировании изображений с оборудования, подключенного к входному порту Computer1/2 или входному порту BNC 🖱️ "Сигнал" — "Входной сигнал" стр.52 При проецировании изображений с оборудования, подключенного к входу Video1/2 или S-Video 🖱️ "Сигнал" — "Видео сигн." стр.52</p>
<p>Правильно ли отрегулирована яркость изображения?</p>	<p>В меню настройки отрегулируйте значение настройки "Яркость". 🖱️ "Изображен." — "Яркость" стр.49</p>

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно подключены кабели?	Проверьте надежность подключения всех необходимых для проецирования кабелей. 🖱 <i>Руководство по быстрой установке</i>
Правильно отрегулировано значение настройки " <u>Контраст</u> " (контрастность)?	В меню настройки отрегулируйте значение настройки "Контраст". 🖱 "Изображен." — "Контраст" стр.49
Правильно ли настроен цвет?	В меню настройки скорректируйте параметр "Настройка цвета". 🖱 "Изображен." — "Настройка цвета" стр.50
Правильно ли настроены Насыщен. цвета и Оттенок? Только при проецировании изображений с источника видеосигнала	В меню настройки отрегулируйте значение настроек "Насыщен. цвета" и "Оттенок". 🖱 "Изображен."—"Насыщен. цвета", "Оттенок" стр.49

■ Темные изображения

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно отрегулированы яркость и светимость изображения?	В меню настройки отрегулируйте значение настройки "Яркость" и "Режим яркости". 🖱 "Изображен."—"Яркость" стр.49 🖱 "Настройки"—"Режим яркости" стр.53
Правильно отрегулировано значение настройки " <u>Контраст</u> " (контрастность)?	В меню настройки отрегулируйте значение настройки "Контраст". 🖱 "Изображен."—"Контраст" стр.49
Необходимо ли заменить лампу?	Если приближается срок замены лампы, изображения становятся темными, и ухудшается цветопередача. В таком случае следует заменить лампу новой. 🖱 стр.99

■ На внешнем мониторе нет изображения

Необходимая проверка	Способ устранения
Проецируются ли изображения, поступающие не только с порта Computer1/2 (Компьютер1/2) или BNC?	На внешнем мониторе могут отображаться только компьютерные изображения, поступающие с входного порта Computer1/2 (Компьютер1/2) или BNC. 🖱 стр.118




■ Неполадки при запуске проецирования

■ Не включается питание







Необходимая проверка	Способ устранения
Нажата ли кнопка [⏻]?	Для включения питания нажмите кнопку ⏻.
Индикаторы выключены?	Кабель питания подключен неправильно или неправильно подается питание. Отсоедините и снова подсоедините кабель питания. ➡ <i>Руководство по быстрой установке</i> Проверьте правильность функционирования электрической розетки или источника питания.
Индикаторы загораются и вновь гаснут при прикосновении к кабелю питания?	Возможно, в кабеле питания нарушен контакт, или кабель неисправен. Заново подключите кабель питания. Если это не решает возникшую проблему, прекратите работу с проектором, отсоедините кабель питания от электрической розетки и обратитесь к местному дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Руководство по технической поддержке и обслуживанию. ➡ <i>Контактная информация по проекторам Epson</i>
Установлен ли режим блокировки панели управления "Полн. блокировка"?	Нажмите кнопку [⏻] на пульте дистанционного управления. Если вы не хотите использовать функцию блокировки панели управления "Блокир. управл.", то измените значение параметра настройки на "Выкл.". ➡ "Настройки" — "Блокир. управл." стр.44 (Блокировка панели управления)
Правильно выбрана настройка удаленного приемника?	Проверьте в меню настройки значение параметра "Удален. приемник". ➡ "Настройки" — "Удален. приемник" стр.54
Кабель питания подключен сразу же после выключения Direct Power или разомкнут выключатель?	Если операция по выключению выполняется при включенной функции "Direct Power On", то питание может не включиться. Для повторного включения питания нажмите кнопку [⏻].

■ Прочие неполадки


■ Не слышен звук или слабый звук

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно подключены кабели источника аудиосигнала?	Отсоедините кабель от порта аудиовхода, а затем снова подсоедините кабель.
Настроен минимальный уровень громкости?	Отрегулируйте уровень громкости, чтобы звук был слышен.  стр.53 ,  <i>Руководство по быстрой установке</i>
Активен режим A/V Mute (Подавление сигнала аудио/видео)?	Нажмите кнопку [A/V Mute] (Подавление сигнала аудио/видео) на пульте дистанционного управления для отмены режима A/V Mute (Подавление сигнала аудио/видео).  стр.27
Кабель имеет характеристику "No resistance" (Нулевое сопротивление)?	При использовании серийно выпускаемого кабеля для аудиосигнала убедитесь в том, что на нем есть маркировка "No resistance" (Нулевое сопротивление).
Используется ли для подключения кабель HDMI?	Если при подключении через кабель HDMI звук отсутствует, то переключите подключенное оборудование в режим импульсно-кодовой модуляции.






■ Не работает пульт дистанционного управления

Необходимая проверка	Способ устранения
Во время работы с пультом дистанционного управления область пульта, излучающая свет, направлена на приемник сигнала пульта?	Направьте пульт дистанционного управления в сторону приемника сигнала пульта. Рабочий диапазон  <i>Руководство по быстрой установке</i>
Пульт дистанционного управления находится на слишком большом расстоянии от проектора?	Рабочее расстояние для пульта дистанционного управления равно приблизительно 10 м.  <i>Руководство по быстрой установке</i>
Приемник сигнала пульта дистанционного управления освещен прямым солнечным светом или мощными флуоресцентными лампами?	Установите проектор в таком месте, где приемник сигнала пульта дистанционного управления не освещается мощными источниками. Или выключите удаленный приемник в меню конфигурации, пункт "Удален. приемник".  "Настройки"—"Удален. приемник" стр.54
Правильно выбрана настройка удаленного приемника?	Проверьте в меню настройки значение параметра "Удален. приемник".  "Настройки"—"Удален. приемник" стр.54
Совпадают ID пульта дистанционного управления и проектора?	Убедитесь в том, что ID проектора, с которым вы хотите работать, совпадает с ID для пульта дистанционного управления. Для работы со всеми проекторами, независимо от настройки ID, установите переключатель ID сбоку пульта ДУ в положение "Выкл.".  стр.36
Аккумуляторы разрядились или неправильно установлены?	Убедитесь в том, что аккумуляторы правильно установлены или, при необходимости, замените аккумуляторы новыми.  стр.98
Подключен ли дополнительный кабель дистанционного управления к пульту ДУ или к порту дистанционного управления проектора?	Если дополнительный кабель дистанционного управления подключен, то излучатель пульта ДУ или приемник сигнала дистанционного управления в проекторе отключаются. Если комплект кабеля дистанционного управления не используется, то отсоедините его от пульта ДУ и от порта дистанционного управления.

■ Требуется изменить язык сообщений и меню

Необходимая проверка	Способ устранения
Измените настройку "Язык".	В меню настройки скорректируйте значение параметра "Язык".  стр.56

■ Сообщение электронной почты не получено даже при возникновении проблем с проектором

Необходимая проверка	Способ устранения
Для параметра "Режим ожидания" задано значение "Сеть вкл."?	Чтобы использовать уведомления по почте, когда проектор находится в режиме ожидания, установите в меню настройки для параметра "Режим ожидания" значение "Сеть вкл.".  "Расширен." — "Режим ожидания" стр.56
Возник неустраняемый сбой и проектор внезапно прекратил работать?	При внезапной остановке проектора сообщения электронной почты не отправляются. Если ненормальное состояние сохраняется, обратитесь к местному дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Руководство по технической поддержке и обслуживанию.  Контактная информация по проекторам Epson
Осуществляется ли подача питания на проектор?	Проверьте правильность функционирования электрической розетки или источника питания.
Правильно подключен кабель ЛВС?	Проверьте правильность подключения кабеля ЛВС. Подсоедините его заново при неправильном или разорванном соединении.  стр.125
Правильно ли настроена функция уведомления по почте в меню настройки?	Уведомления о затруднениях отсылаются по электронной почте в соответствии с настройками меню "Почта" в меню настройки. Проверьте правильность этих настроек. Для EB-G5350/G5150  Меню "Сеть" — Меню "Почта" стр.71 Для EB-G5300/G5200W/G5100  стр.57



Приложения

В этой главе содержатся сведения о процедурах технического обслуживания, обеспечивающих оптимальный уровень функционирования проектора в течение длительного времени.

Способы установки..... 94

Чистка 95

- Чистка поверхности проектора.....95
- Очистка объектива95
- Очистка воздушного фильтра95

Замена расходных материалов 98

- Замена аккумуляторов пульта дистанционного управления.....98
- Замена лампы99
 - Периодичность замены лампы 99
 - Как заменить лампу 100
 - Сброс рабочего времени лампы 103
- Замена воздушного фильтра103
 - Периодичность замены воздушного фильтра..... 103
 - Способ замены воздушного фильтра 103

Дополнительные принадлежности и расходные материалы..... 105

- Дополнительные принадлежности 105
- Расходные материалы 106

Замечания по транспортировке 107

- Перемещение на небольшое расстояние.....107

- При транспортировке..... 107

- Подготовка упаковки..... 107
- Замечания по упаковке и транспортировке..... 107

Сохранение логотипа пользователя.....108

Создание соединения WPS (Защищенная установка Wi-Fi) с использованием точки доступа беспроводной ЛВС (только EB-G5350/G5150).....111

- Способ настройки соединения 111
 - Установка соединения с применением метода установки с помощью кнопки 112
 - Установка соединения с использованием PIN-кода 114

Формат экрана и расстояние116

- Расстояние проецирования для EB-G5350/G5300/G5150/G5100 116
- Расстояние проецирования для EB-G5200W 117

Подключение к внешнему оборудованию118

- Подключение к внешнему монитору..... 118
- Подключение к внешним громкоговорителям 118



Снятие и присоединение объектива проектора	119
• Снятие	119
• Присоединение.....	119

Подключение и удаление устройств USB (только EB-G5350/G5150)	121
• Подключение устройств USB.....	121
• Интерпретация показаний индикаторов для USB122	
• Удаление устройств USB	122

Установка и извлечение карт памяти SD (только EB-G5350/G5150)	123
• Установка	123
• Интерпретация состояния индикатора доступа к карте памяти SD	123
• Снятие	124

Подключение кабеля ЛВС	125
-------------------------------------	------------

Подключение и проецирование при помощи кабеля USB (USB Display, только EB-G5350/G5150)	126
• Подключение.....	126
Подключение в первый раз	127
Подключение во второй раз	128

Функция "Уведомл. по почте" о проблемах при считывании	129
---	------------

Команды ESC/VP21	130
• Список команд	130
• Схемы подключения кабелей	131
Последовательное подключение	131
Протокол обмена данными	131

О сетевом проекторе (Только EB-G5350/G5150)	132
--	------------

Сведения о PjLink	134
--------------------------------	------------

Список поддерживаемых мониторов.....	135
• Поддерживаемые мониторы для EB-G5350/G5300/G5150/G5100	135
Компьютерные сигналы (аналоговый RGB)	135
Component video (Компонентный видеосигнал).....	136
Composite video/S-video (Композитный видеосигнал/сигнал S-video).....	136
Входной сигнал с порта входа HDMI	137
• Поддерживаемые мониторы для EB-G5200W	138
Компьютерные сигналы (аналоговый RGB)	138
Component video (Компонентный видеосигнал).....	139
Composite video/S-video (Композитный видеосигнал/сигнал S-video).....	139
Входной сигнал с порта входа HDMI	140

Технические характеристики	141
• Общие технические данные проектора	141
• Условия работы входящего в комплект программного обеспечения	144
Внешний вид	145
Глоссарий	146
Указатель	149

Данным проектором поддерживаются четыре разных способа проецирования. Производите установку в соответствии с условиями в месте установки.

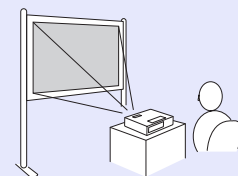
Предостережение

- При подвешивании проектора к потолку (потолочное крепление) необходимо применять специальный метод установки. При неправильной установке возможно падение проектора, приводящее к несчастным случаям и травмам.
- При использовании клеящих веществ для потолочного монтажа с целью предотвращения ослабления затяжки винтов или при нанесении на проектор смазочных материалов или масла корпус проектора может треснуть, что приведет к падению проектора с потолочного крепления. Это может привести к серьезной травме человека, находящегося под потолочным креплением, а также к повреждению проектора. При установке или регулировке потолочного крепления запрещается использовать клеящие вещества для предотвращения ослабления затяжки винтов, использовать масла или смазочные материалы и т.п.

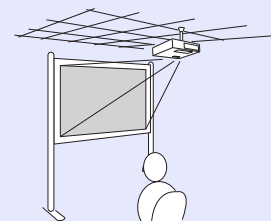
Внимание

Нельзя пользоваться проектором, положенным на бок. Это приводит к сбоям в работе.

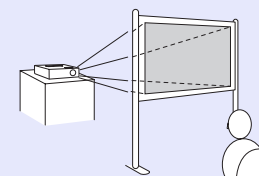
- Проецирование изображений из положения перед экраном. (Проецирование Front (Спереди))



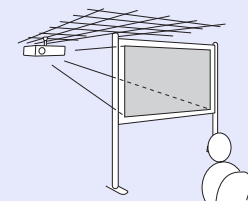
- Подвешивание проектора к потолку и проецирование изображений из положения перед экраном. (Проецирование Front/Ceiling (Спереди/потолок))





- Проецирование изображений из-за полупрозрачного экрана. (Проецирование Rear (Сзади))



- Подвешивание проектора к потолку и проецирование из-за полупрозрачного экрана. (Проецирование Rear/Ceiling (Сзади/потолок))



- При подвешивании проектора к потолку требуется дополнительное потолочное крепление.  [стр.105](#)
- При нажатии приблизительно в течение пяти секунд кнопки [A/V Mute] (Подавление сигнала аудио/видео) на пульте дистанционного управления данная настройка меняется следующим образом. "Переднее" ↔ "Переднепот." Установите «Заднее» или «Заднепотол.» в меню настройки.  [стр.55](#)

Если проектор загрязнен или ухудшается качество проецируемых изображений, то следует произвести чистку проектора.

Чистка поверхности проектора

Очищайте поверхность проектора, осторожно протирая ее мягкой тканью.

Если проектор сильно загрязнен, смочите ткань водой с небольшим содержанием нейтрального моющего средства. Перед тем, как протирать поверхность проектора, выжмите ткань насухо.

Внимание

Не следует применять для очистки поверхности проектора летучие вещества, такие как воск, спирт или растворитель. Это может вызвать изменение качества корпуса или привести к его обесцвечиванию.

Очистка объектива

Объектив следует осторожно протирать специальной тканью для чистки стекол, которая имеется в продаже.

Внимание

Запрещается подвергать объектив воздействию жестких материалов или ударов, поскольку его легко повредить.

Очистка воздушного фильтра

При отображении следующего сообщения необходимо очистить воздушный фильтр и отверстие воздухозаборника.

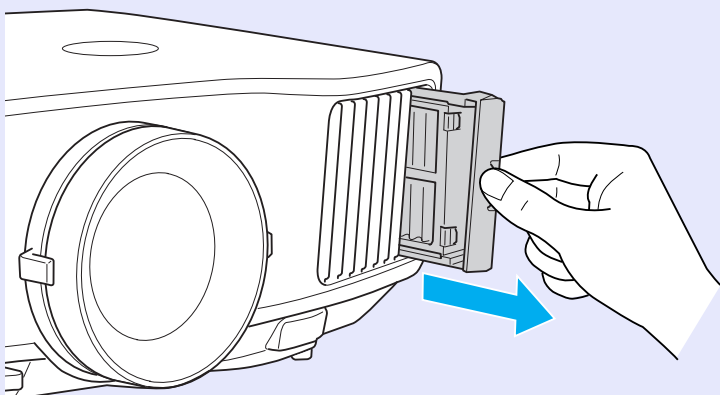
"Проектор перегрелся. Осмотрите вентиляционное отверстие, очистите или замените воздушный фильтр."

Внимание

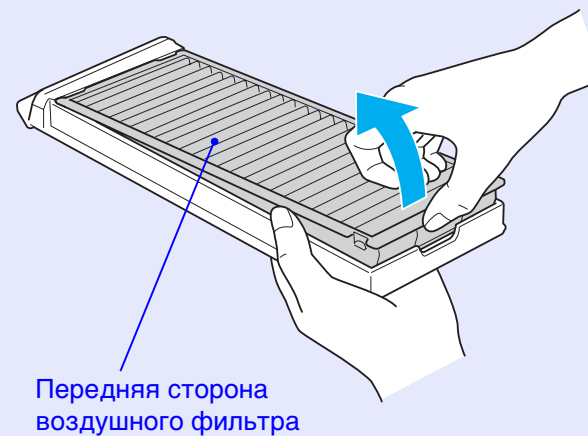
- *Если на воздушном фильтре скопилась пыль, это может привести к повышению температуры внутри проектора, что приводит к неполадкам в работе и сокращает срок службы оптического устройства. При отображении этого сообщения следует немедленно очистить воздушный фильтр.*
- *Не промывайте воздушный фильтр водой. Не используйте моющие средства или растворители.*
- *Используя для очистки щетку, применяйте только щетки с длинной мягкой щетиной и не прилагайте чрезмерного усилия при очистке. Если чистить щеткой слишком энергично, то пыль глубоко проникнет в воздушный фильтр, и ее невозможно будет удалить.*

Процедура**1 Извлеките крышку воздушного фильтра.**

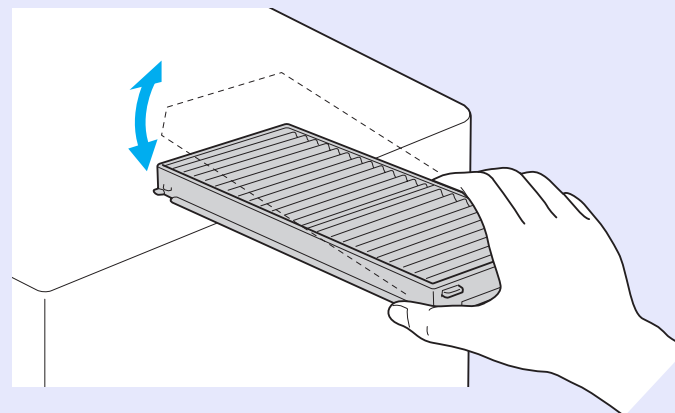
Захватите язычок крышки воздушного фильтра пальцами и вытяните ее наружу.

**2 Извлеките воздушный фильтр.**

Извлеките воздушный фильтр, вставив палец в выемку, как показано на приведенной ниже иллюстрации.

**3 Повернув фильтр передней стороной вниз, встряхните его четыре-пять раз, чтобы вытряхнуть пыль.**

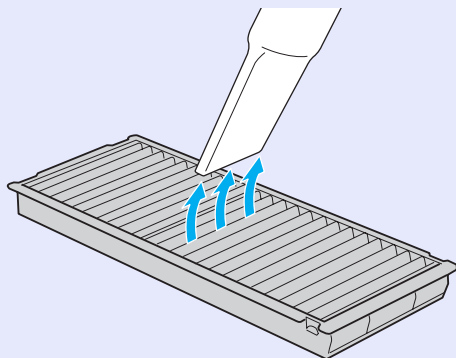
Переверните фильтр и так же встряхните его другой стороной, чтобы стряхнуть пыль.



Внимание

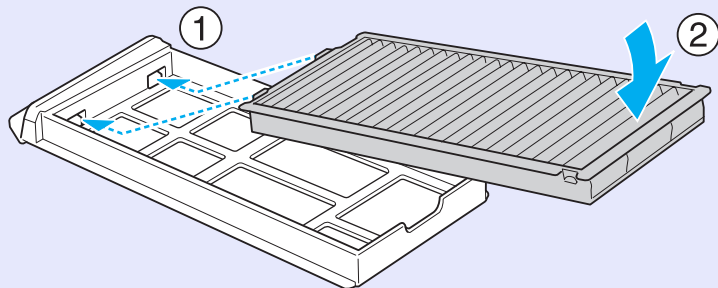
Если воздушный фильтр встряхивать слишком сильно, он может оказаться непригодным к применению из-за деформаций и трещин.

- 4** Удалите остаток пыли из воздушного фильтра, используя пылесос для очистки передней стороны.



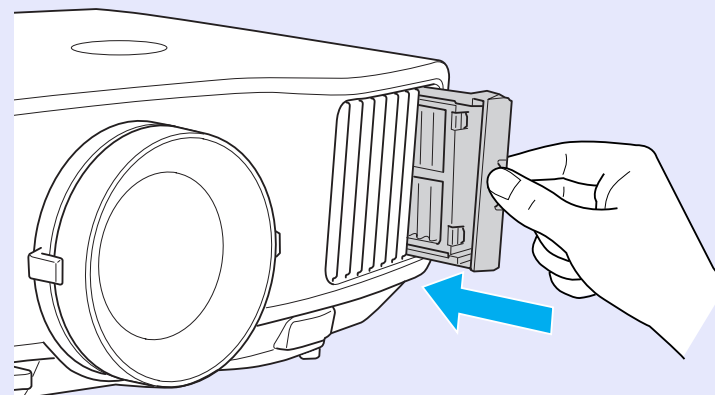
- 5** Снова вставьте воздушный фильтр в крышку для воздушного фильтра.

Вставьте выступы на воздушном фильтре в отверстия крышки и плотно установите фильтр на место.

**6**

- Установите на место крышку воздушного фильтра.

Нажимайте на крышку, пока не почувствуете сопротивление.



- Если даже после чистки это сообщение часто отображается, то воздушный фильтр пора заменить. Замените его новым фильтром. [стр.103](#)
- Эти детали рекомендуется чистить, по крайней мере, каждые три месяца. При использовании проектора в особенно пыльном окружении их следует чистить чаще.

В этом разделе описывается способ замены аккумуляторов пульта дистанционного управления, лампы и воздушного фильтра.

Замена аккумуляторов пульта дистанционного управления

Если уменьшается скорость реагирования пульта дистанционного управления или он перестает работать через некоторое время после начала использования, это может свидетельствовать о том, что батарейки в пульте разрядились. В таком случае их следует заменить. Держите наготове две запасных щелочных батарейки AA для использования их в случае необходимости. Вы можете использовать только щелочные батареи размера AA.

Внимание

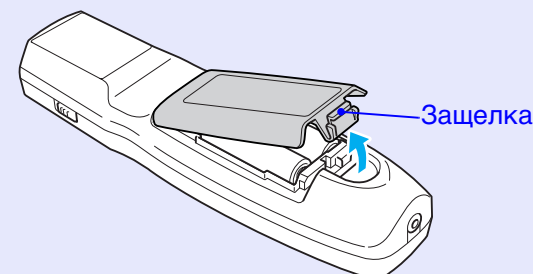
Обязательно ознакомьтесь с главой "Правила техники безопасности/Руководство по технической поддержке и обслуживанию" перед выполнением манипуляций с аккумуляторами. ➡ [Правила техники безопасности](#)

Процедура

1

Снимите крышку аккумуляторного отсека.

Надавливая на защелку крышки аккумуляторного отсека, поднимите крышку.

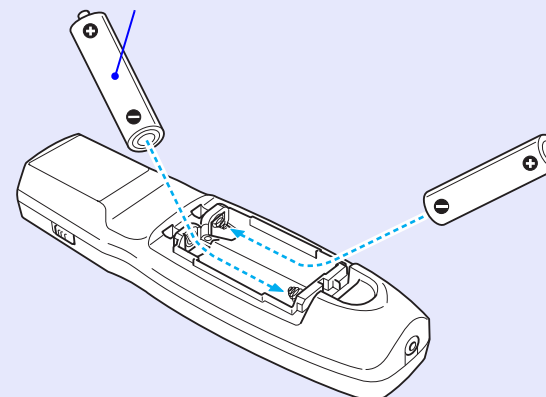


2

Замените старые аккумуляторы новыми.

⚠ Предостережение

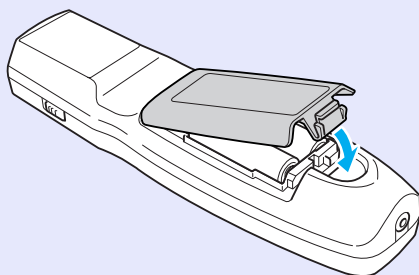
Проверьте расположение меток (+) и (-) внутри держателя для аккумуляторов, чтобы убедиться в правильности ориентации устанавливаемых аккумуляторов.



3

Верните на место крышку аккумуляторного отсека.

Нажимайте на крышку аккумуляторного отсека до ее защелкивания в предусмотренном месте.

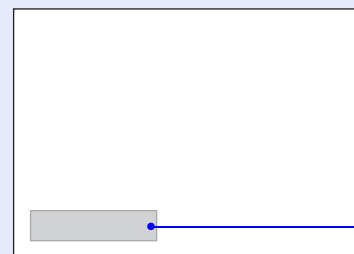


Замена лампы

■ Периодичность замены лампы

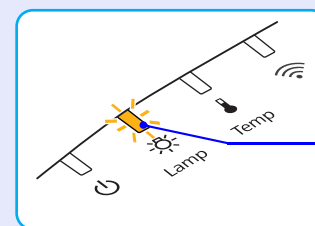
Лампу следует заменить в следующих обстоятельствах:

- При начале проецирования отображается сообщение "Замените лампу."

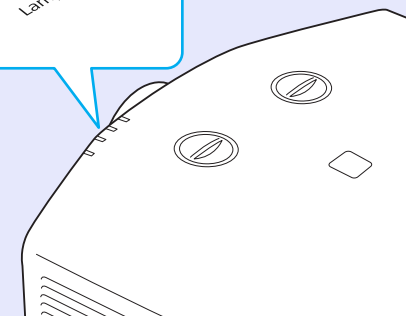


Отображается сообщение.

- Индикатор лампы мигает оранжевым.



Мигание оранжевым



- Проецируемое изображение становится темным или начинает ухудшаться.

Внимание

- Для поддержания исходной яркости и качества проецируемых изображений задается следующая периодичность вывода сообщения о необходимости замены лампы. 🖱️ "Режим яркости" [стр.53](#)
При непрерывном использовании в условиях высокой яркости: приблизительно 1900 часов
При непрерывном использовании в условиях низкой яркости: приблизительно 2900 часов
- Если лампа эксплуатируется после окончания периода, рекомендованного для замены, увеличивается вероятность взрыва лампы. При появлении сообщения о необходимости замены лампы замените лампу новой как можно скорее, даже если она еще работает.
- В зависимости от характеристик лампы и способа ее использования лампа может потускнеть или перестать работать до вывода предупреждающего сообщения. Необходимо всегда иметь наготове запасную лампу на тот случай, если она понадобится.

 **Предостережение**

Перед снятием крышки отсека с лампой подождите, пока она достаточно охладится. Если лампа по-прежнему горячая, можно получить ожоги или другие травмы. Для достижения достаточного уровня охлаждения лампы требуется приблизительно один час после отключения питания.

Процедура

После отключения питания проектора и двух звуковых сигналов подтверждения отсоедините кабель питания.

 **Как заменить лампу**

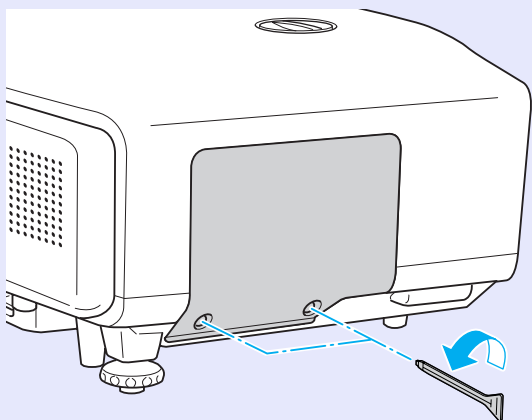
Замену лампы можно производить даже в подвешенном к потолку проекторе.

 **Предупреждение**

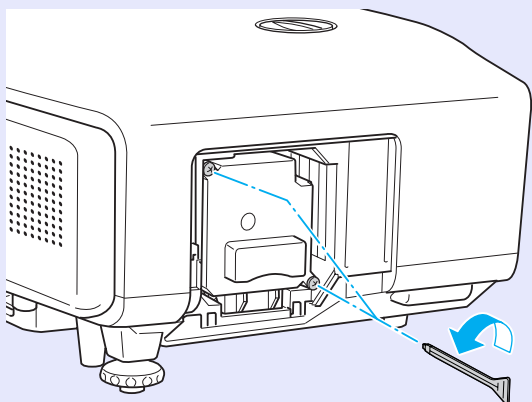
При замене лампы, вызванной прекращением свечения, существует вероятность того, что лампа разбита. Если выполняется замена лампы проектора, установленного на потолке, нужно всегда иметь в виду, что она может быть разбита, так что вы должны находиться сбоку от крышки отсека лампы, а не под ней. Аккуратно снимите крышку отсека с лампой.

2 Подождите, пока лампа достаточно охладится, затем снимите крышку отсека лампы проектора.

Ослабьте винты, фиксирующие крышку отсека лампы, с помощью отвертки, входящей в комплект поставки новой лампы, или с помощью крестовой отвертки, а затем снимите крышку. Затем снимите крышку отсека лампы. Чтобы крышка отсека лампы не падала, к ней прикреплена нить, так что крышка не упадет даже при замене лампы в проекторе, установленном на потолке.



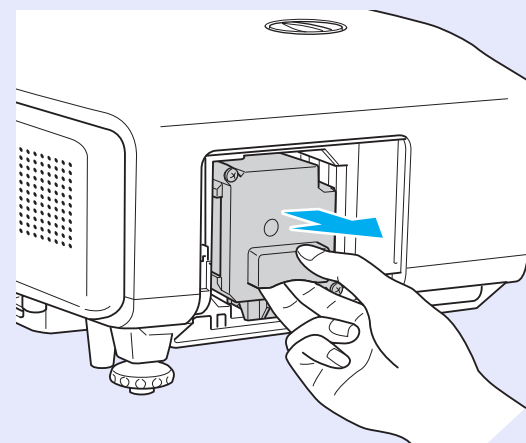
3 Ослабьте два винта, которыми крепится лампа.



4 Извлеките старую лампу.

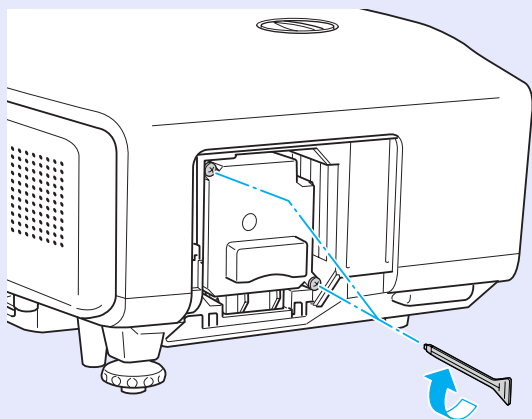
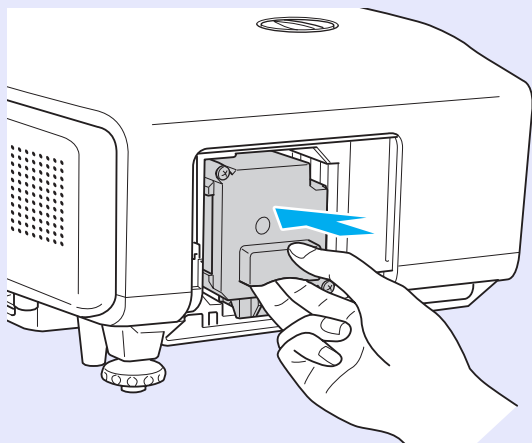
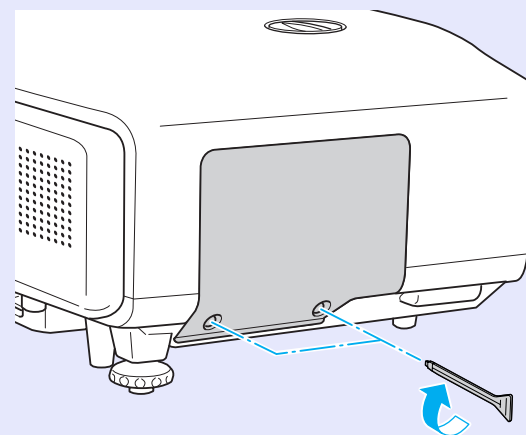
Если лампа треснула, замените ее новой лампой или обратитесь к местному дилеру за дополнительной помощью.

☛ [Контактная информация по проекторам Epson](#)




5 Установите новую лампу.

Устанавливайте новую лампу вдоль направляющей в правильном направлении, чтобы она заняла предусмотренное положение, надавливая в месте с маркировкой "PUSH" (НАЖАТЬ ЗДЕСЬ). Когда лампа будет полностью вставлена, затяните два винта.

**6 Верните на место крышку отсека с лампой.****Внимание**

- Убедитесь, что лампа установлена надежно. При снятой крышке отсека с лампой она автоматически выключается из соображений предосторожности. Если лампа или крышка отсека лампы или лампа установлены неправильно, лампа не включается.
- В данное устройство входит лампа, составная часть которой содержит ртуть (Hg). Ознакомьтесь с местными правилами по ликвидации или утилизации. Не выбрасывайте вместе с обычными отходами.

■ Сброс рабочего времени лампы

В проекторе ведется учет времени, в течение которого лампа находится во включенном состоянии, и при достижении момента замены лампы соответствующее сообщение и показания индикатора уведомляют пользователя о необходимости замены лампы. После замены лампы убедитесь в том, в меню настройки сброшено значение параметра lamp hours (время работы лампы).  [стр.75](#)



После замены лампы произведите сброс рабочего времени лампы. Иначе период замены лампы будет указан неправильно.

Замена воздушного фильтра

■ Периодичность замены воздушного фильтра

Воздушный фильтр следует заменить в следующих обстоятельствах:

- Воздушный фильтр приобрел бурый цвет.
- Сообщение будет показано даже после очистки воздушного фильтра.

■ Способ замены воздушного фильтра

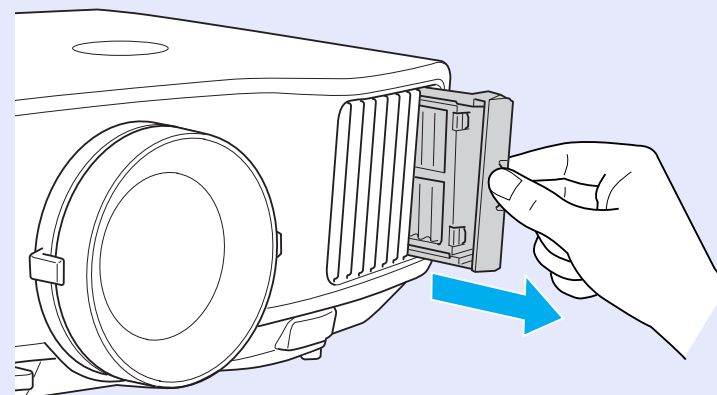
Замену воздушного фильтра можно производить даже в подвешенном к потолку проекторе.

Процедура



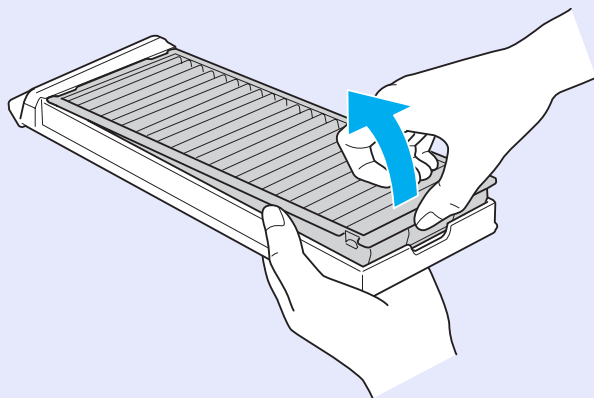
1 Извлеките крышку воздушного фильтра.

Захватите язычок крышки воздушного фильтра пальцами и вытяните ее наружу.



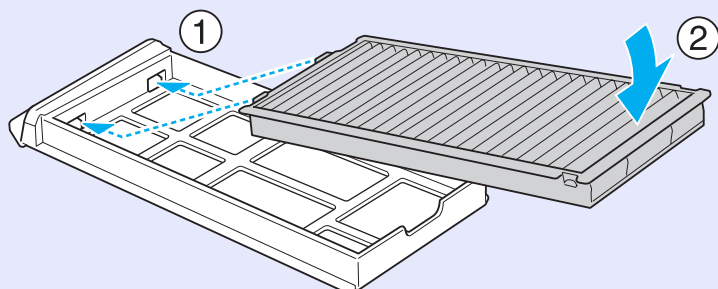
2 Извлеките воздушный фильтр.

Извлеките воздушный фильтр, вставив палец в выемку, как показано на приведенной ниже иллюстрации.



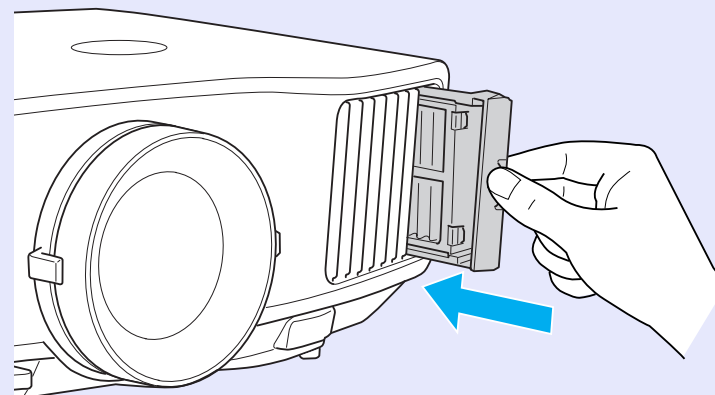
3 Вставьте новый воздушный фильтр в крышку для воздушного фильтра.

Вставьте выступы на воздушном фильтре в отверстия крышки и плотно установите фильтр на место.



4 Установите на место крышку воздушного фильтра.

Нажимайте на крышку, пока не почувствуете сопротивление.



Избавляйтесь от использованных фильтров надлежащим образом в соответствии с местными правилами.

Класс материала рамки: полипропилен

Класс материала фильтрующей части: полипропилен

Доступны следующие дополнительные принадлежности и расходные материалы. Приобретайте эти изделия по мере необходимости. Ниже приведен список дополнительных принадлежностей и расходных материалов по состоянию на: 2008.05. Подробная информация о принадлежностях изменяется без предварительного уведомления, а наличие в продаже зависит от страны, в которой совершается покупка.

■ Дополнительные принадлежности

Переносной экран	ELPSC07, размер 60"
Переносной экран	ELPSC08, размер 80"
Переносной экран	ELPSC10, размер 100"
Переносные скатываемые экраны (форматное отношение» 4:3)	
Переносной экран ELPSC06, размер 50"	
Компактный экран, удобный при переноске. (Форматное отношение 4:3)	
Кабель ELPKC02 типа HD-15 (1,8 м — для mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)	
Это такой же кабель, как кабель для соединения с компьютером, входящий в комплект поставки проектора.	
Кабель ELPKC09 типа HD-15 (3 м — для mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)	
Кабель ELPKC10 типа HD-15 (20 м — для mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)	
Если кабель для соединения с компьютером, входящий в комплект поставки проектора, слишком короткий, следует использовать один из этих длинных кабелей.	
Кабель ELPKC19 для компонентного видеосигнала (3 м — для mini D-Sub 15-pin/RCA male×3)	
Используется для подключения источника <u>компонентного видеосигнала»</u>	
Комплект кабеля дистанционного управления ELPKC28 (Комплект из 2 частей по 10 м)	
Используйте этот комплект для гарантированной работы от пульта дистанционного управления на расстоянии.	

Приемник для беспроводной мыши ELPST16

Используйте это устройство для управления указателем компьютерной мыши, используя пульт ДУ проектора, либо для смены страниц при проецировании файла PowerPoint.

Модуль беспроводной локальной сети ELPAP03 (для EB-G5350/G5150)

Используйте это устройство для подключения проектора к компьютеру через беспроводную локальную сеть, а затем — для проецирования изображений.

Прочный футляр для переноски ELPKS58

Используйте этот футляр, если вам необходимо совершать поездки с проектором.

Длиннофокусный объектив ELPLL06

(Отношение расстояния проецирования: Для EB-G5350/G5300/G5150/G5100 Приблизительно 5,3 к 7,2
Для EB-G5200W приблизительно 5,2 к 7,1)

Среднефокусный объектив ELPLM04

(Отношение расстояния проецирования: Для EB-G5350/G5300/G5150/G5100 Приблизительно 2,4 к 3,6
Для EB-G5200W приблизительно 2,3 к 3,5)

Среднефокусный объектив ELPLM05

(Отношение расстояния проецирования: Для EB-G5350/G5300/G5150/G5100 Приблизительно 3,5 к 5,4
Для EB-G5200W приблизительно 3,5 к 5,3)

Объектив со стандартным фокусным расстоянием ELPLM03

(Отношение расстояния проецирования: Для EB-G5350/G5300/G5150/G5100 Приблизительно 1,3 к 2,4
Для EB-G5200W приблизительно 1,3 к 2,3)

Широкоугольный объектив для проецирования на просвет ELPLR03

(Отношение расстояния проецирования: Для EB-G5350/G5300/G5150/G5100 Приблизительно 0,78
Для EB-G5200W приблизительно 0,77)

Отношение расстояния проецирования = расстояние проецирования/ширина проекционного экрана

Это значения для стандартной установки. Они подлежат изменению в зависимости от условий проецирования.

Потолочное крепление* ELPMB13

Используется при установке проектора на потолке.


Потолочная пластина* ELPFC03

Трубка 370 (370 мм/серебристого цвета)* ELPFP04

Трубка 570 (570 мм/серебристого цвета)* ELPFP05

Трубка 770 (770 мм/серебристого цвета)* ELPFP06

Используется при установке проектора на потолке.

При подвешивании проектора к потолку необходимо применять специальный метод установки. Обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Руководство по технической поддержке и обслуживанию, если требуется использовать этот метод установки.  [Контактная информация по проекторам Epson](#)

■ Расходные материалы

Запасная лампа ELPLP46 (EB-G5350/G5300/G5200W)

Запасная лампа ELPLP47 (EB-G5150/G5100)

Используется для замены отслуживших ламп.

Воздушный фильтр ELPAF17

Используется для замены отслуживших воздушных фильтров.

Внутри проектора много стеклянных деталей и прецизионных компонентов. Чтобы исключить повреждение из-за сотрясений при транспортировке, обращайтесь с проектором следующим образом.

Перемещение на небольшое расстояние

Выполните действия по следующим пунктам, а затем осторожно перенесите проектор за ручку.

- Включите питание проектора и отсоедините все кабели.
- Установите на объектив крышку объектива.
- Возьмите с собой опору.

При транспортировке

■ Подготовка упаковки

Выполнив действия по всем пунктам раздела "Перемещение на небольшое расстояние", подготовьте следующее и упакуйте проектор.

- Установите лимб вертикального сдвига объектива в нижнее положение.
- Вставьте защитные прокладки объектива, с которыми он поставляется.

■ Замечания по упаковке и транспортировке

При упаковке используйте исходные упаковочные материалы, которые были использованы при поставке, либо используйте аналогичную коробку и упаковочный материал.

Если у вас больше нет упаковки, то надежно оберните проектор изоляционным материалом, чтобы защитить его от ударов, и поместите его перед транспортировкой в прочный картонный контейнер с хорошо различимой маркировкой, указывающей на хрупкое содержимое.

Перед транспортировкой проектора убедитесь в том, что транспортная компания имеет необходимое оборудование для транспортировки хрупкого оборудования, а также обязательно уведомите транспортную компанию о том, что содержимое хрупкое и требует осторожного обращения.

Предусмотрено сохранение в качестве логотипа пользователя изображения, проецируемого в текущий момент.



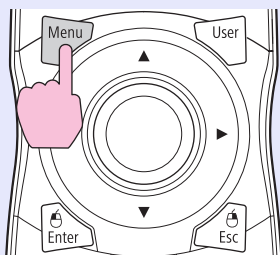
При сохранении user's logo (логотип пользователя) предыдущий user's logo (логотип пользователя) стирается.

Процедура

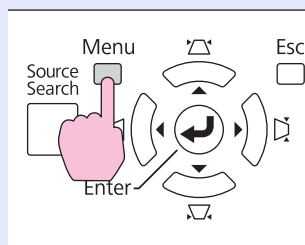
1

Спроецируйте изображение, которое предполагается сохранить в качестве логотипа пользователя, затем нажмите кнопку [Menu].

Использование пульта дистанционного управления



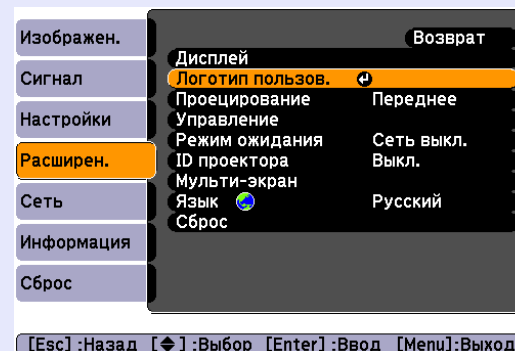
Использование панели управления



2

В меню настройки выберите "Расширен." — "Логотип пользов.". ➡ "Использование меню настройки" [стр.48](#)

В инструкциях, находящихся под меню, указаны кнопки, которыми можно пользоваться, и выполняемые ими операции.



- Если для настройки "Защита логотипа" пункта "Защита паролем" задано значение "On" (Вкл.), отображается сообщение, и логотип пользователя изменить невозможно. Изменения можно вносить, задав для настройки "Защита логотипа" значение "Выкл.". ➡ [стр.42](#)
- Если настройка "Логотип пользов." выбирается во время выполнения функции *Keystone* (Трапецеобразность), *E-Zoom*, *Aspect* (Форматное отношение) или *Progressive* (Прогрессивный), то выполнение текущей функции отменяется.

- 3 При отображении вопроса "Выбрать это изображение для логотипа пользователя?" выберите "Yes" (Да).

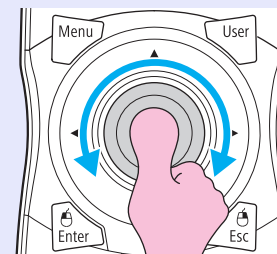


При нажатии кнопки [Enter] на пульте дистанционного управления или на панели управления формат экрана может измениться в соответствии с сигналом, что определяется изменением разрешения на разрешение сигнала изображения. Изображение записывается и отображается рамка для выделения выбора.

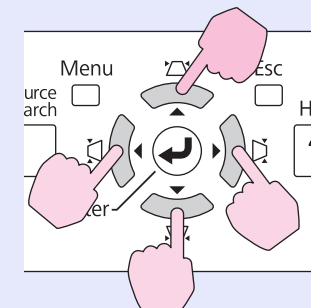
- 4 Переместите рамку, чтобы выбрать часть изображения для использования в качестве логотипа пользователя.



Использование пульта дистанционного управления



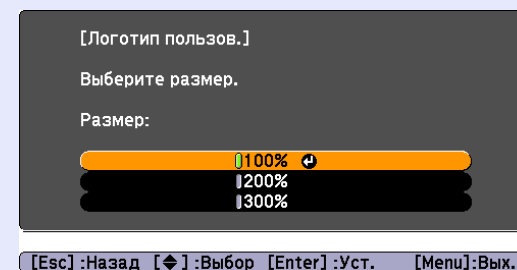
Использование панели управления



Предусмотрено сохранение участка размером до 400 × 300 точек.

- 5 При отображении вопроса "Выбрать это изображение?" выберите "Да".

- 6 На экране настройки масштаба выберите коэффициент масштабирования.





При отображении вопроса "Сохранить это изображение как логотип пользователя?" выберите "Да".

Изображение сохраняется. После сохранения изображения отображается сообщение "Выполнено".



- *Сохранение логотипа пользователя занимает приблизительно 15 секунд. Во время сохранения нельзя пользоваться проектором или чем-либо из подключенного оборудования, в противном случае возникают сбои в работе.*
- *После сохранения логотипа пользователя восстановление логотипа по умолчанию, заданного производителем, невозможно.*

Существует два способа настройки WPS.

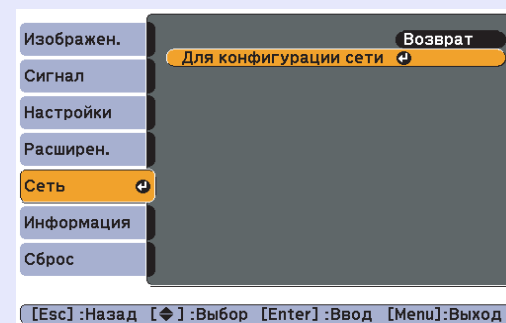
- Метод установки с помощью кнопки
SSID и параметры безопасности настраиваются автоматически при нажатии кнопки [Enter] на панели управления проектора и специальной кнопки на оборудовании точки доступа. Рекомендуется использовать этот метод, когда проектор и точка доступа находятся недалеко друг от друга.
- Метод установки с помощью PIN-кода
Настройка SSID и параметров безопасности выполняется автоматически путем ввода 8-значного кода, который был назначен проектору, с компьютера на точку доступа с передачей далее на проектор. Заранее выполните настройки соединения между компьютером и точкой доступа. Подробности смотрите в руководстве пользователя для точки доступа. Рекомендуется использовать этот метод, когда проектор установлен на потолке.

Способ настройки соединения

Процедура



Нажмите кнопку [Menu] на проекторе, а затем выберите в меню настройки пункт "Сеть" — "Конфигурация сети".



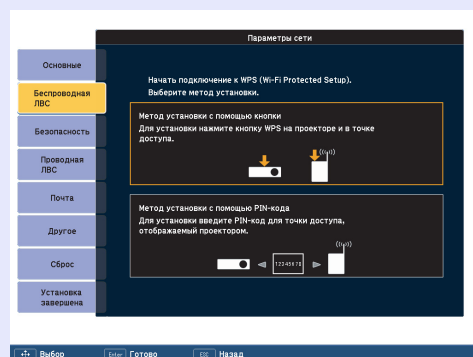
Отображается экран с конфигурацией сети.


2

В меню "Беспроводная ЛВС" выберите "Мастер установки".



Отображается следующий экран.



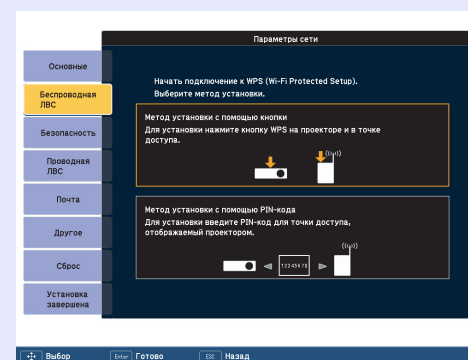
При соединении методом установки с помощью PIN-кода поэтапно выполните следующие действия. Перейдите к разделу "Установка соединения с использованием PIN-кода" при соединении с использованием "Метода установки с помощью PIN-кода".  [стр.114](#)

Установка соединения с применением метода установки с помощью кнопки

Процедура

1

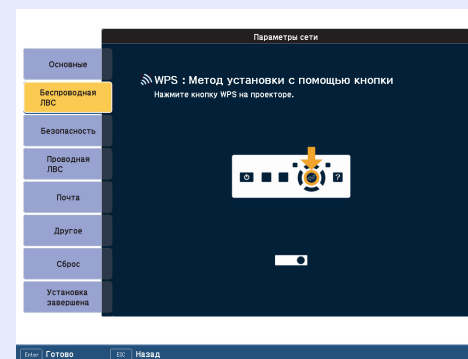
Выберите "Метод установки с помощью кнопки".



Появится экран "Метод установки с помощью кнопки".

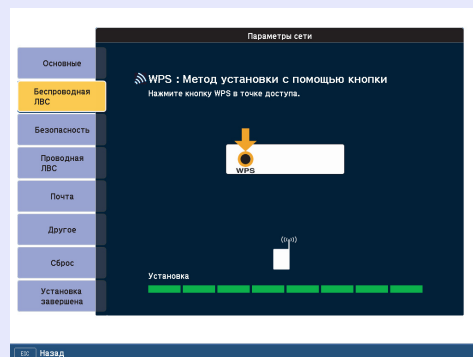
2

Нажмите кнопку [Enter] на панели управления проектора при появлении подсказки на экране.



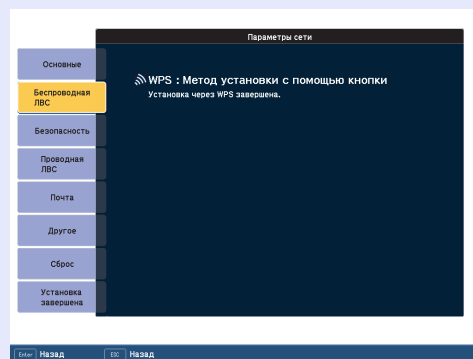
Снова появится экран "Метод установки с помощью кнопки".

- 3** При появлении подсказки на экране нажмите кнопку на точке доступа.



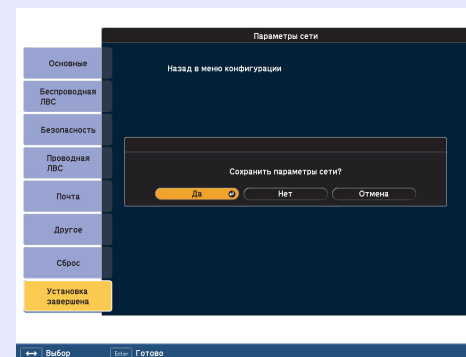
На этом установка закончена.

- 4** Нажмите кнопку [Enter] или кнопку [Esc].



Происходит возврат к экрану меню "Беспроводная ЛВС".

- 5** Выберите вариант "Да" на экране "Установка завершена".



Это завершит установку соединения между проектором и точкой доступа. Нажмите кнопку [Menu] для закрытия меню настройки.

■ Установка соединения с использованием PIN-кода

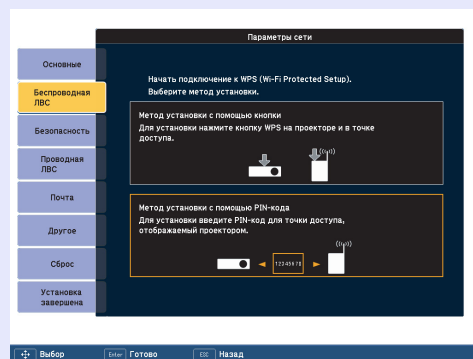


Прежде чем вы сможете установить соединение с использованием "Метода установки с помощью PIN-кода", необходимо иметь уже установленное соединение между компьютером и точкой доступа.

Процедура

1

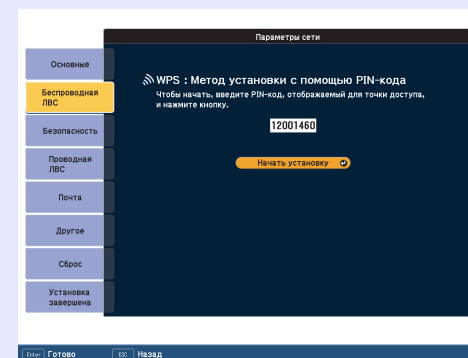
Выберите "Метод установки с помощью PIN-кода".



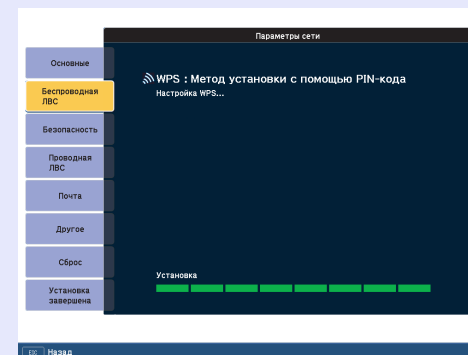
Появится экран "Метод установки с помощью PIN-кода".

2

Введите с компьютера на точку доступа PIN-код с экрана "Метод установки с помощью PIN-кода", а затем выберите "Начать установку".

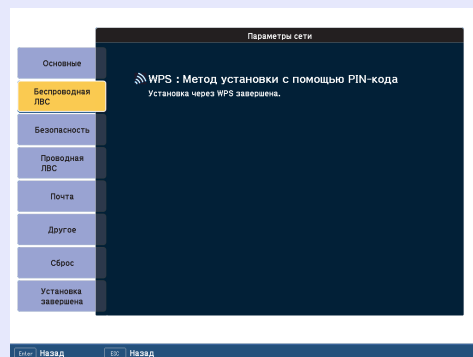


Отображается окно с линейкой прогресса операции.



3

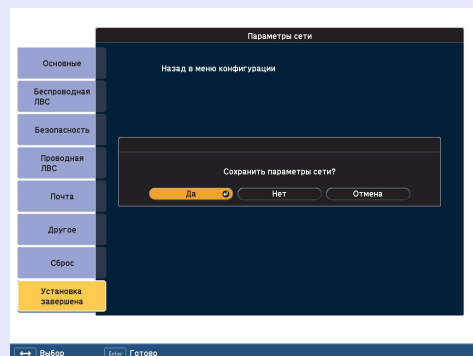
Отображается сообщение "Установка через WPS завершена.". Нажмите кнопку [Enter] или кнопку [Esc].



Происходит возврат к экрану меню "Беспроводная ЛВС".

4

Выберите вариант "Да" на экране "Установка завершена".



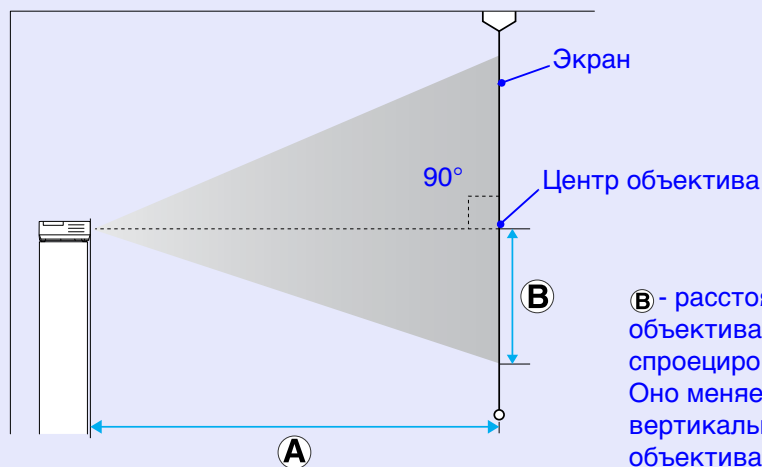
Это завершит установку соединения между проектором и точкой доступа. Нажмите кнопку [Menu] для закрытия меню настройки.

В следующей таблице показано расстояние проецирования, когда установлен стандартный объектив. Если установлен дополнительный объектив, то обратитесь за расстояниями проецирования к документу "Optional User's Guide" (Дополнительное руководство по эксплуатации), которое поставляется вместе с дополнительными объективами. Для выбора оптимального положения проектора обратитесь к следующей таблице. Данные значения приводятся только в качестве ориентировочных.

Расстояние проецирования для EB-G5350/G5300/G5150/G5100

Единицы измерения: см

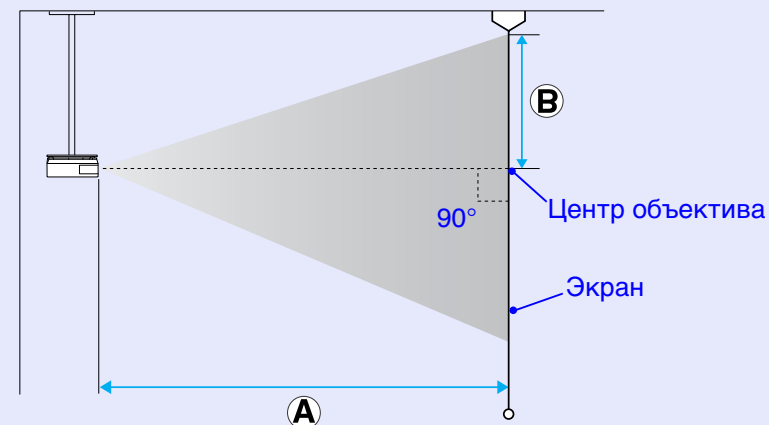
Формат экрана 4:3		Расстояние проецирования A		B
		Минимум	Максимум (Широкоугольное) — (Теле)	Вертикальный сдвиг объектива от (макс.) до (мин.)
30"	61×46	77	142	0 - 46
40"	81×61	104	190	0 - 61
50"	100×76	131	239	0 - 76
60"	120×90	158	288	0 - 91
80"	160×120	212	385	0 - 122
100"	200×150	266	483	0 - 152
120"	240×180	321	580	0 - 183
150"	300×230	402	726	0 - 229
200"	410×300	537	970	0 - 305
300"	610×460	808	1457	0 - 457



B - расстояние от центра объектива до основания спроецированного изображения. Оно меняется посредством вертикального сдвига объектива.

Единицы измерения: см

Формат экрана 16:9		Расстояние проецирования A		B
		Минимум	Максимум (Широкоугольное) — (Теле)	Вертикальный сдвиг объектива от (макс.) до (мин.)
30"	66×37	84	154	-6 - 44
40"	89×50	113	207	-8 - 58
50"	110×62	143	261	-10 - 73
60"	130×75	172	314	-12 - 87
80"	180×100	231	420	-17 - 116
100"	220×120	290	526	-21 - 145
120"	270×150	349	632	-25 - 174
150"	330×190	438	791	-31 - 218
200"	440×250	586	1056	-42 - 291
275"	610×340	808	1457	-57 - 400



Расстояние проецирования для EB-G5200W

Единицы измерения: см

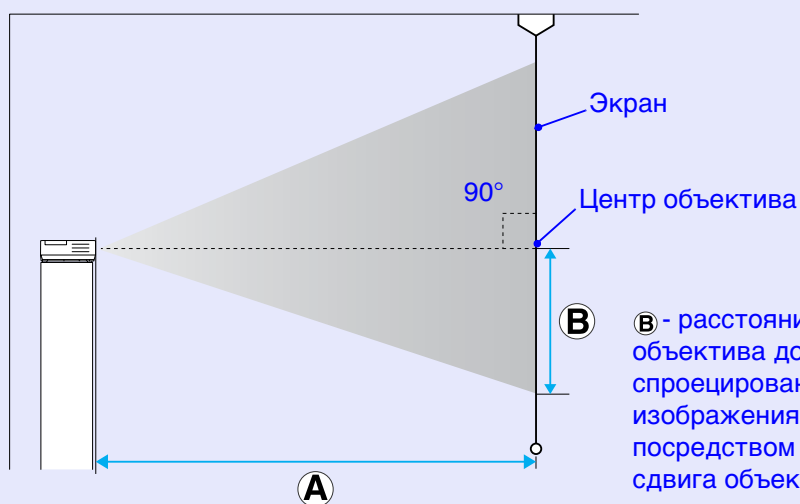
Формат экрана 4:3		Расстояние проецирования A	B
		Минимум (Широкоугольное) – Максимум (Теле)	Вертикальный сдвиг объектива от (макс.) до (мин.)
30"	61×46	92 - 169	-4 - 50
40"	81×61	124 - 227	-6 - 67
50"	100×76	156 - 285	-7 - 83
60"	120×90	189 - 343	-9 - 100
80"	160×120	253 - 459	-12 - 134
100"	200×150	318 - 575	-15 - 167
120"	240×180	382 - 691	-17 - 200
150"	300×230	479 - 864	-22 - 250
200"	410×300	640 - 1154	-29 - 334
265"	540×400	851 - 1532	-38 - 442

Единицы измерения: см

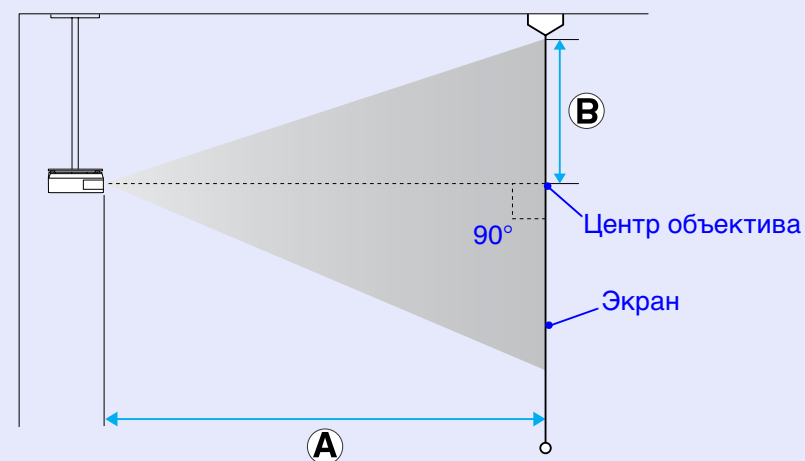
Формат экрана 16:9		Расстояние проецирования A	B
		Минимум (Широкоугольное) – Максимум (Теле)	Вертикальный сдвиг объектива от (макс.) до (мин.)
30"	66×37	83 - 153	-6 - 43
40"	89×50	113 - 206	-8 - 58
50"	110×62	142 - 259	-10 - 72
60"	130×75	171 - 311	-12 - 87
80"	180×100	230 - 417	-16 - 116
100"	220×120	288 - 522	-20 - 145
120"	270×150	347 - 627	-24 - 174
150"	330×190	435 - 785	-30 - 217
200"	440×250	581 - 1048	-40 - 289
290"	640×360	851 - 1532	-59 - 422

Единицы измерения: см

Формат экрана 16:10		Расстояние проецирования A	B
		Минимум (Широкоугольное) – Максимум (Теле)	Вертикальный сдвиг объектива от (макс.) до (мин.)
30"	66×41	81 - 149	-4 - 44
40"	89×56	110 - 200	-5 - 59
50"	110×67	138 - 252	-6 - 74
60"	130×81	167 - 303	-8 - 88
80"	180×110	224 - 405	-10 - 118
100"	220×130	281 - 508	-13 - 147
120"	270×169	338 - 610	-15 - 177
150"	330×206	423 - 764	-19 - 221
200"	440×275	566 - 1020	-26 - 295
300"	550×344	851 - 1532	-38 - 442

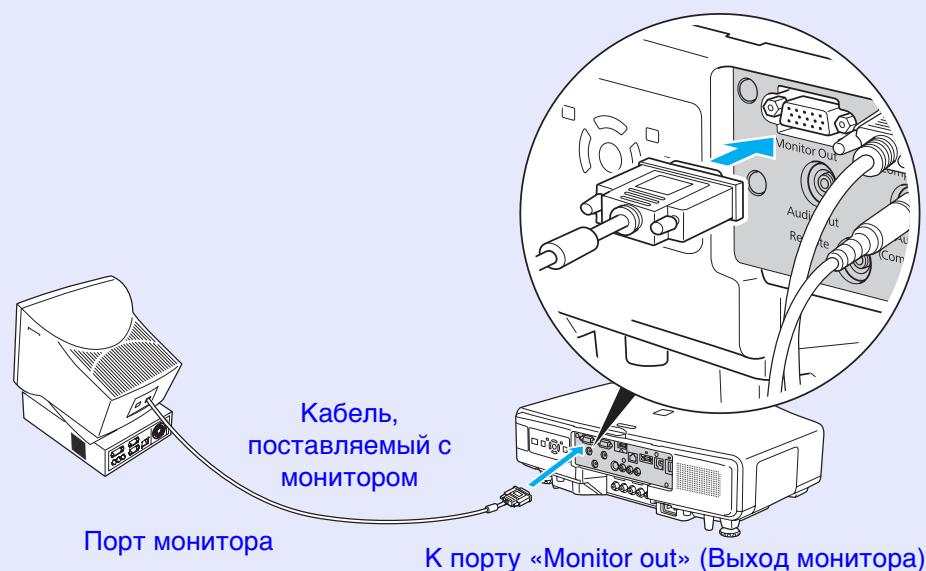


B - расстояние от центра объектива до основания спроецированного изображения. Оно меняется посредством вертикального сдвига объектива.



Подключение к внешнему монитору

Компьютерные изображения, поступающие с входных портов Computer1/2 или BNC, могут отображаться одновременно на внешнем мониторе и на экране, если внешний монитор подключен к проектору. Это означает, что вы можете наблюдать за проецируемыми изображениями на внешнем мониторе даже, если вы не можете видеть экран. Подключите внешний монитор при помощи поставляемого с ним кабеля.

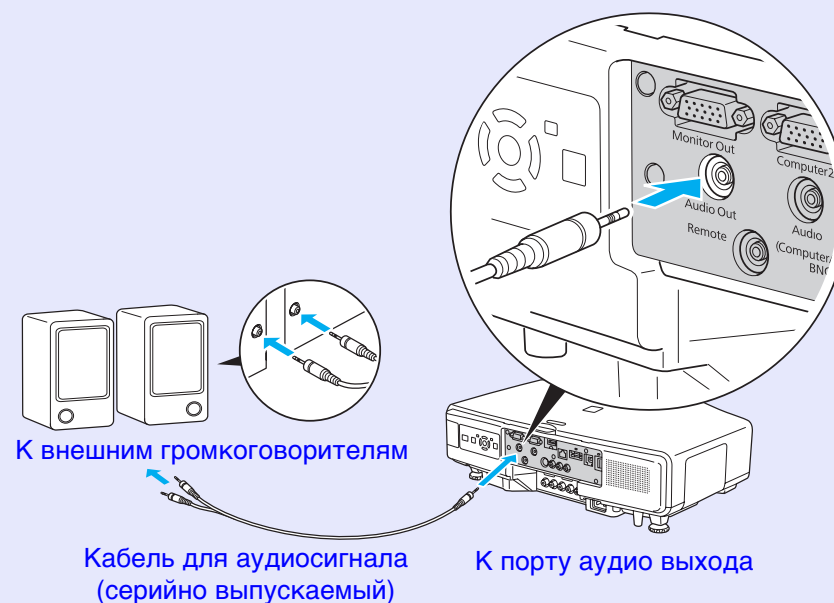


- Компонентные видеосигналы и сигналы, поступающие с оборудования, подключенного к порту Video1/2, S-Video и HDMI, не могут отображаться на внешнем мониторе.
- На внешний монитор также не выводится шаблон для функции «Корр-ия трапеции», экраны меню настройки и справки.

Подключение к внешним громкоговорителям

Вы можете подключить внешние громкоговорители со встроенными усилителями к выходному аудио порту проектора, чтобы получить полноценное качество звука.

Подключение следует выполнять серийно выпускаемым аудио кабелем (штекер ↔ 3,5 мм стерео мини-штекер и т.п.). Следует использовать аудиокабель, совместимый с разъемом на внешних громкоговорителях.



- При подключении разъема аудио-кабеля к порту аудио выхода происходит перенаправление сигнала на внешние громкоговорители и отключение встроенных динамиков проектора.
- При использовании серийно выпускаемого кабеля для аудиосигнала 2RCA(L•R)/стерео со штырьковым соединителем mini-pin убедитесь в том, что на нем есть маркировка "No resistance" (Нулевое сопротивление).

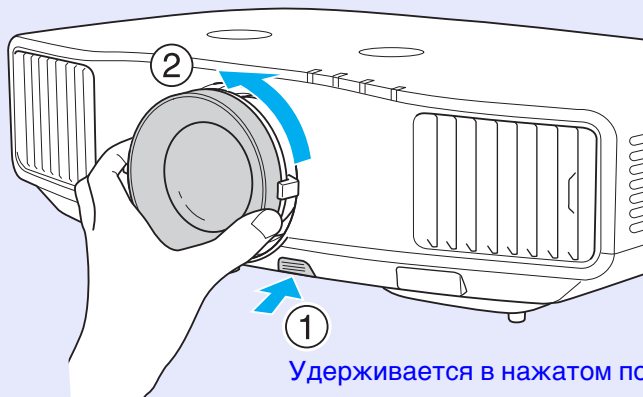
Снятие

Внимание

- Снимайте объектив только при необходимости. При попадании пыли или мусора в проектор качество проецирования ухудшается, это также может привести к неисправностям.
- Старайтесь не прикасаться к линзам руками или пальцами. Если на поверхности линзы остались отпечатки пальцев или следы кожного сала, то качество проецирования ухудшается.
- Извлеките винт фиксации кнопки снятия объектива, если этот винт установлен.

Процедура

- 1 Удерживайте нажатой кнопку снятия объектива и поворачивайте объектив против часовой стрелки до щелчка.



Удерживается в нажатом положении

- 2 Извлеките объектив, вытягивая его наружу.

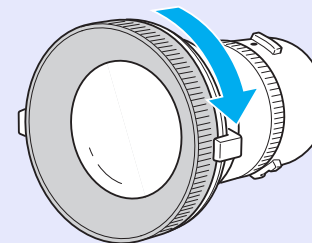
Присоединение

Внимание

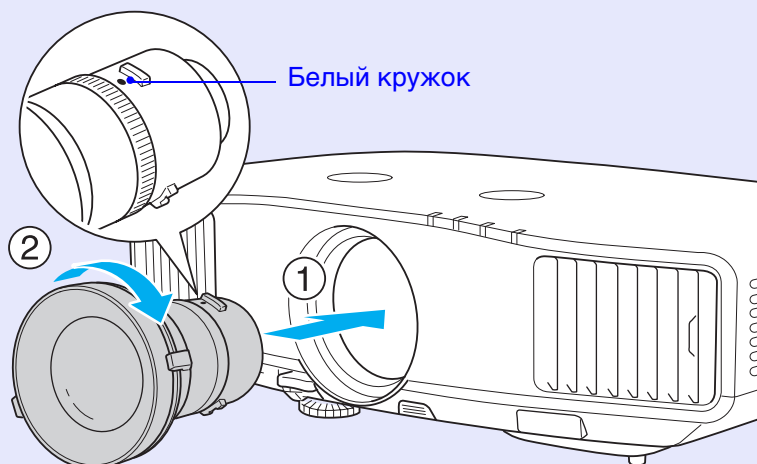
Не присоединяйте объектив при направленном вверх гнезде проектора для установки объектива. В проектор может попасть пыль или мусор.

Процедура

- 1 Поворачивайте по часовой стрелке, пока фокальное кольцо не перестанет поворачиваться.



- 2** Вставьте объектив в гнездо для установки объектива (белый кружок на объективе находится сверху), а затем поворачивайте по часовой стрелке, пока не услышите щелчок фиксации объектива на месте.



- 3** Убедитесь в том, что объектив нельзя отсоединить, поворачивая его против часовой стрелки.

К проектору могут быть подключены USB 2.0/1.1-совместимые цифровые камеры, жесткие диски и запоминающие устройства с интерфейсом USB. Файлы изображений, хранящиеся в цифровой камере, а также сценарии, изображения и фильмы, хранящиеся на запоминающих устройствах с интерфейсом USB, могут воспроизводиться при помощи приложения PC Free в программном обеспечении EasyMP.

☛ [EasyMP Руководство по эксплуатации "Основы работы с приложением PC Free"](#)

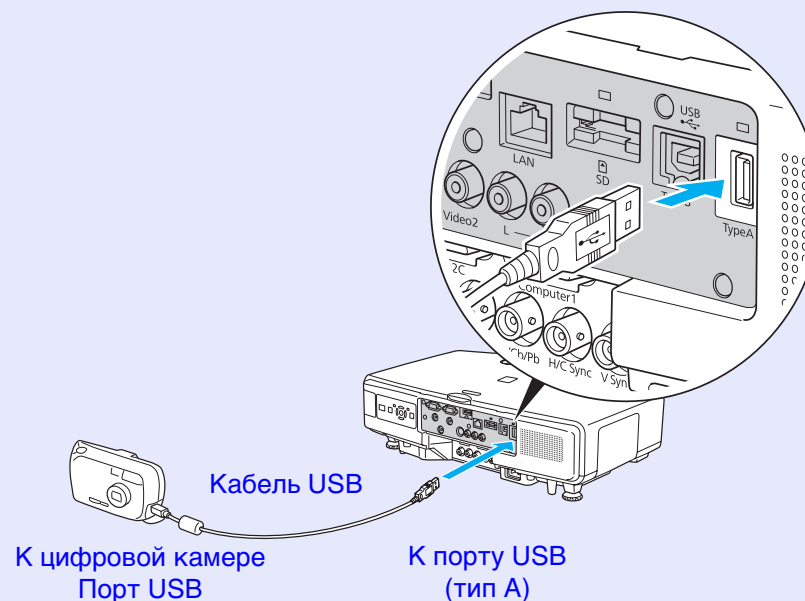
Подключение устройств USB

Ниже приведена процедура подключения устройств USB на примере цифровой камеры.

Подключите цифровую камеру к проектору при помощи USB кабеля, поставляемого или рекомендуемого для использования вместе с камерой.



Используйте USB кабель не длиннее 3 м. Если длина кабеля превышает 3 м, то приложение PC Free может работать неправильно.



Внимание

- Соединение может работать неправильно при использовании концентратора USB. Цифровые камеры и устройства памяти USB должны подключаться к проектору напрямую.
- При подключении и использовании USB-совместимых жестких дисков не забудьте подключить адаптер переменного тока, который поставляется вместе с жестким диском.

Интерпретация показаний индикаторов для USB

Цвет и характер свечения индикатора USB следующим образом показывают состояние устройства USB, подключенного к проектору.

■ : Горит постоянно □ : Выключен

Индикаторы	Состояние
■ (Оранжевый)	Подключено устройство USB.
■ (Зеленый)	Работает приложение PC Free.
□	Устройство USB не подключено.

Удаление устройств USB

По завершении проецирования используйте следующую процедуру для удаления устройств USB с проектора.

Процедура

- 1 Выключите питание цифровой камеры или запоминающего устройства с интерфейсом USB.
- 2 Отключите от порта USB проектора (Тип A).

Вы можете проецировать изображения/фильмы, сохраненные на картах памяти SD и SDHC (SD High Capacity) с помощью приложения PC Free в программном обеспечении EasyMP, подключая эти устройства к проектору. [EasyMP Руководство по эксплуатации "Основы работы с приложением PC Free"](#)

Начиная с этого места, все устройства подобного рода будут называться картами памяти SD.

Ниже приведены инструкции по установке и извлечению карт памяти SD.

Установка

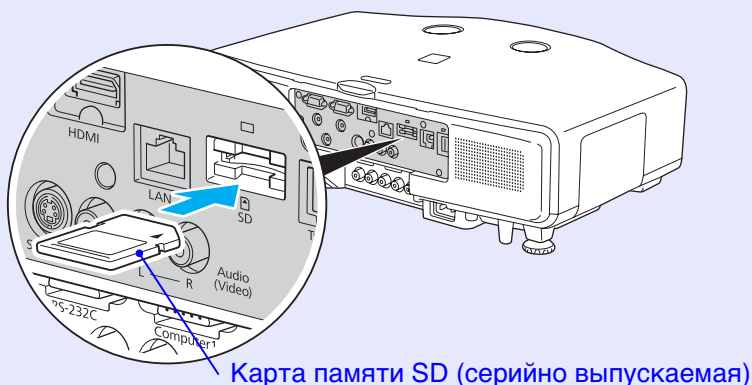
Внимание

Вставляйте карту памяти SD в правильное положение. Неправильная установка карты может привести к ее неработоспособности и повреждению.

Процедура




Вставьте карту памяти SD в гнездо, развернув ее верхней поверхностью вверх.




Вставьте карту плотно до упора.



Интерпретация состояния индикатора доступа к карте памяти SD

Индикатор доступа к карте памяти SD горит непрерывно или мигает следующим образом, показывая состояние карты памяти SD.

 : Мигает  : Горит постоянно:  : Выключен

Лампа	Состояние
	Чтение данных с карты памяти SD или запись данных на карту.
	Карта памяти SD в режиме ожидания.
	Никакие операции для карты памяти SD не выполняются.

Снятие

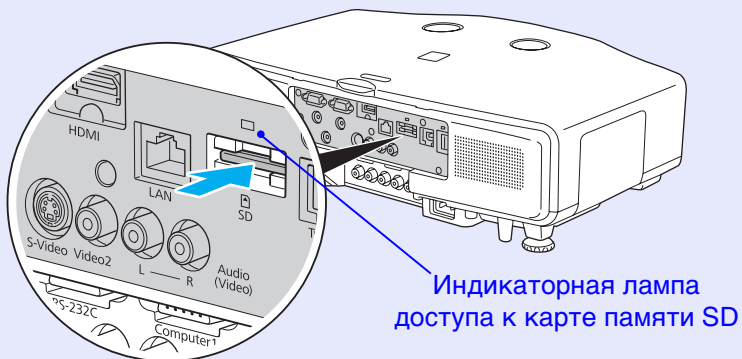
Внимание

Не извлекайте карту, пока индикатор горит. Вы можете повредить карту или проектор.

Процедура

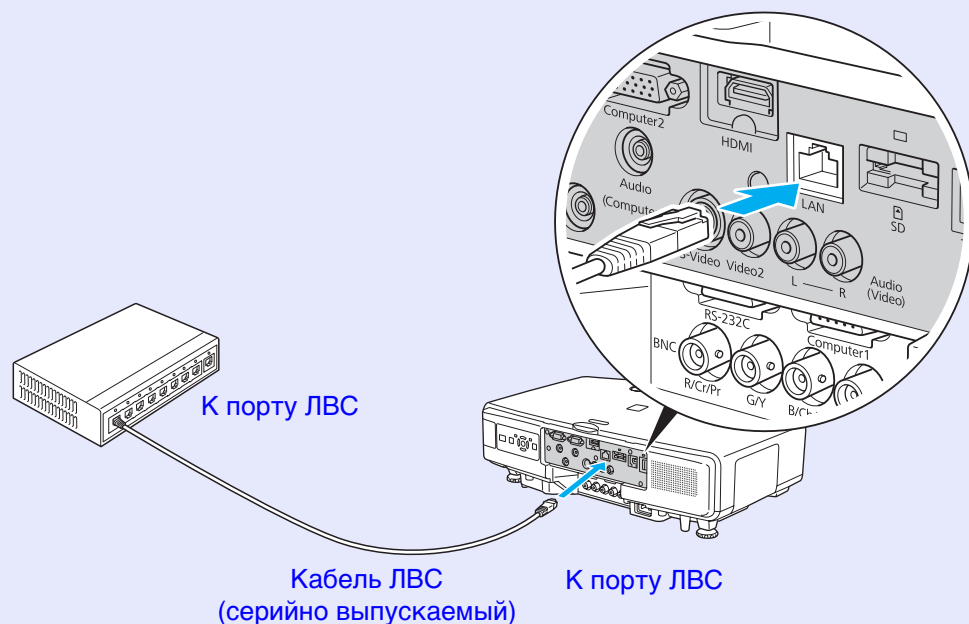
1 Осторожно надавите на карту памяти SD.

Пружина вытолкнет карту памяти SD.



2 Извлеките карту памяти SD, вытягивая ее наружу.

Выполните подключение при помощи серийно выпускаемого кабеля ЛВС типа 100BASE-TX или 10BASE-T. На следующей иллюстрации приведен пример для EB-G5350/5150. В зависимости от используемой вами модели, интерфейсная часть может отличаться, например, гнездо для карты памяти SD может отсутствовать.



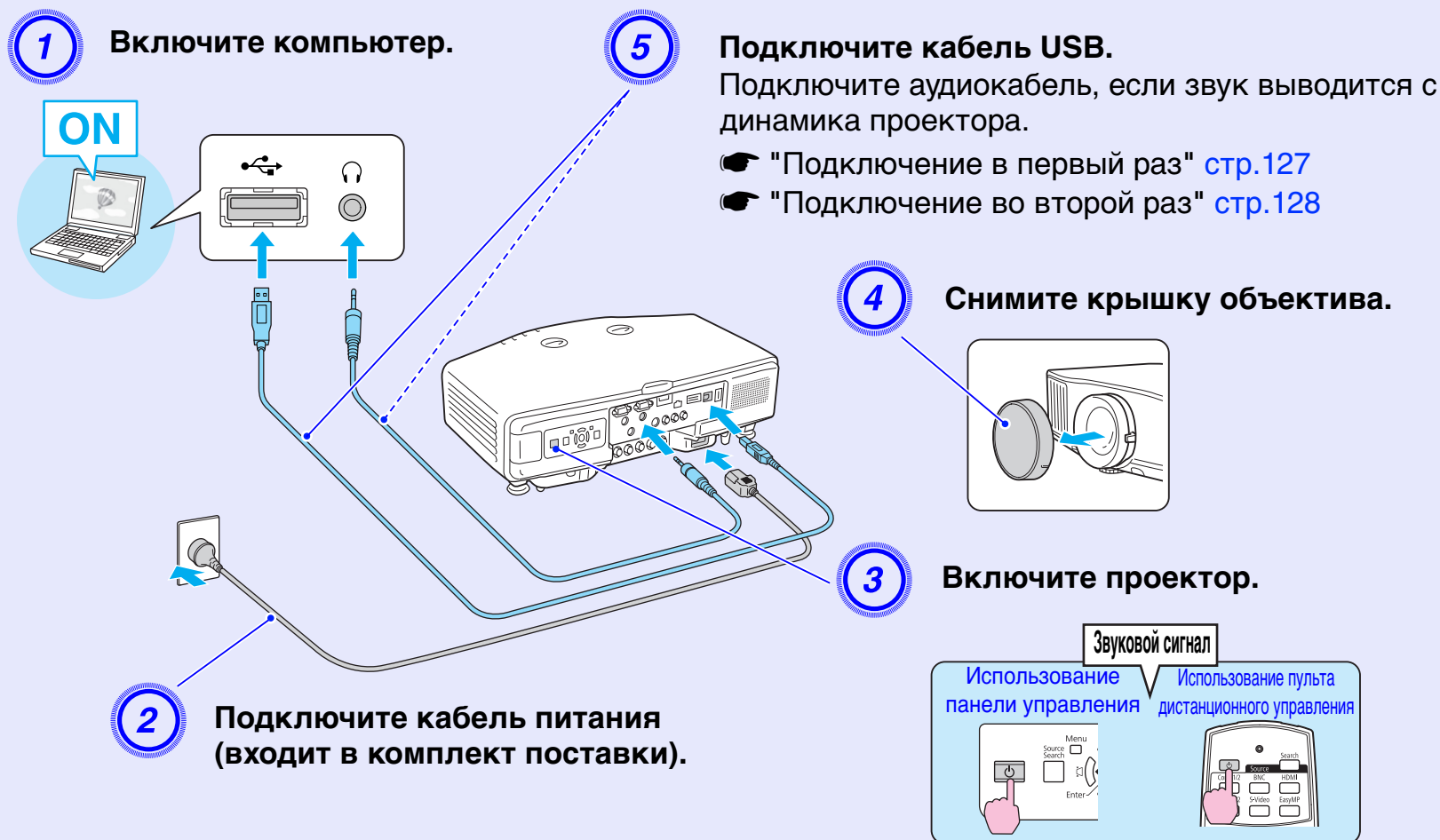
Внимание

Чтобы избежать сбоев используйте кабель ЛВС с категорией защиты 5.

Используя серийно выпускаемый кабель USB для подключения проектора к компьютеру под управлением операционной системы Windows, вы можете проецировать изображения с компьютера. Эта функция называется "USB Display" (Отображение через USB). Просто подключая проектор через кабель USB, можно проецировать изображения с компьютера.

Подключение

Процедура



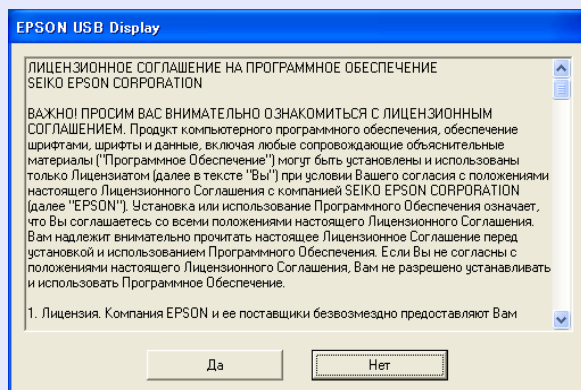
Внимание

Подключайте проектор непосредственно к компьютеру, а не через концентратор USB.

■ Подключение в первый раз

1 Установка драйверов начинается автоматически.

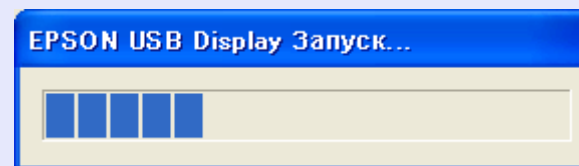
Если компьютер работает под управлением Windows 2000, то автоматическая установка не производится. Откройте "Мой компьютер" и дважды щелкните мышью на файле "EPSON_PJ_UD(X:)".



Если вы используете компьютер под управлением Windows 2000 и имеете пользовательские полномочия доступа, то во время установки будет отображаться сообщение операционной системы Windows об ошибке, так что вы не сможете установить программное обеспечение. В этом случае попробуйте обновить операционную систему Windows до последней версии, перезапустите систему и повторите попытку подключения. За дополнительными сведениями обратитесь по ближайшему из адресов, приведенных в документе Руководство по технической поддержке и обслуживанию. ➡ [Контактная информация по проекторам Epson](#)

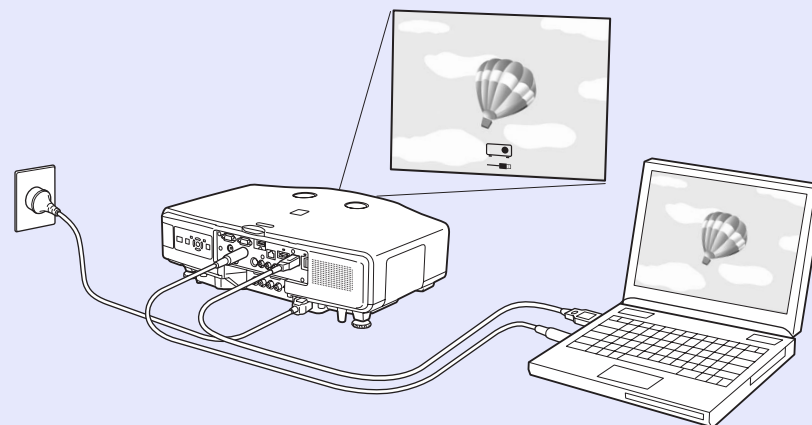
2 Нажмите кнопку "Agree" (Принять условия соглашения).

Если драйвер не установлен, вы не сможете запустить приложение USB Display. Выберите "Agree" (Принять условия соглашения). Если вы хотите отменить установку, то нажмите кнопку "Disagree" (Не принимать условий соглашения).



3 Проецируются изображения с компьютера.

Проецирование изображение с компьютера может начаться лишь через некоторое время. Пока не начали проецироваться изображения с компьютера, оставьте оборудование в его текущем состоянии, не отсоединяйте кабель USB и не выключайте питание проектора.





- Если по каким-либо причинам ничего не проецируется, то выберите пункт меню **"Все программы" — "EPSON Projector" — "EPSON USB Display" — "EPSON USB Display Vx.x"** на вашем компьютере.
- Если ничего не было установлено автоматически, то дважды щелкните мышью на файле **"Мой компьютер" — "EPSON_PJ_UD" — "EMP_UDSE.EXE"** на вашем компьютере.
- Чтобы деинсталлировать драйвер, выберите пункт меню **"Пуск" — "EPSON USB Display" — "Remove EPSON USB Display"** на вашем компьютере.
- **Отключение**
Проектор можно отключить, просто отсоединяя кабель USB. Не требуется использовать функцию **"Безопасное удаление оборудования"** операционной системы Windows.

■ Подключение во второй раз

Проецируются изображения с компьютера.

Проецирование изображения с компьютера может начаться лишь через некоторое время. Подождите, пожалуйста.

Если для функции "Уведомл. по почте" задано значение "Вкл.", и для проектора возникает проблема/предупреждение, то посылается следующее сообщение электронной почты.

Subject (Тема письма): EPSON Projector (Проектор EPSON)

Строка 1: Имя проектора, с которым возникла проблема

Строка 2: IP-адрес, заданный для проектора, с которым возникла проблема.

Строка 3 и далее: Подробное описание проблемы

Описание проблемы приводится строка за строкой. В следующей таблице перечислены детальные сведения, которые даются в сообщении для каждого элемента.

Для выяснения сущности проблем/предупреждений обратитесь к разделу "Интерпретация показаний индикаторов" (👉 [стр.78](#)).

Сообщение	Причина
Internal error	Внутренняя ошибка
Fan related error	Сбой вентилятора
Sensor error	Сбой датчика
Lamp cover is open.	Открыта крышка отсека лампы
Lamp timer failure	Неисправность лампы
Lamp out	Сбой лампы
Power Err. (Ballast)	Сбой питания (Пускорегулирующий элемент)
Internal temperature error	Ошибка: высокая темп. (Перегрев)
High-speed cooling in progress	Предупреждение: высокая температура
Lamp replacement notification	Замените лампу

Сообщение	Причина
No-signal	Отсутствует сигнал Отсутствует сигнал на входе проектора. Проверьте состояние соединений, а также включено ли питание источника сигнала.

В начале сообщения присутствует знак (+) или (-).

(+): Возникла проблема с проектором

(-): Проблема с проектором была разрешена

Список команд

При отправке на проектор команды включения (ON) питания осуществляется включение питания и проектор переходит в режим прогрева. После включения питания проектора возвращается двоеточие ":" (3Ah).

Если вводится команда, проектор выполняет команду и возвращает ":", затем принимает следующую команду.

Если обрабатываемая команда завершается аварийно, выводится сообщение об ошибке и возвращается ":".

Пункт	Команда	
Включение/ отключение питания	ON (ВКЛ.)	PWR ON
	OFF (ВЫКЛ.)	PWR OFF
Выбор сигнала	Computer1 (Компьютер1)	Auto (Авто)
		SOURCE 1F
		RGB
		SOURCE 11
	Component (Компонентный)	SOURCE 14
	Computer2 (Компьютер2)	Auto (Авто)
		SOURCE 2F
		RGB
		SOURCE 21
	Component (Компонентный)	SOURCE 24
	BNC	Auto (Авто)
		SOURCE BF
		RGB
		SOURCE B1
	Component (Компонентный)	SOURCE B4
	Video1 (Видео 1)	SOURCE 45
	Video2 (Видео 2)	SOURCE 41
	S-video	SOURCE 42
	HDMI	SOURCE 30
	EasyMP (только EB-G5350/G5150)	SOURCE 50

Пункт	Команда	
Включение/ выключение режима	ON (ВКЛ.)	MUTE ON
	OFF (ВЫКЛ.)	MUTE OFF
Выбор режима подавления сигнала аудио/ видео	Black (Черный)	MSEL 00
	Blue (Синий)	MSEL 01
	Logo (Логотип)	MSEL 02

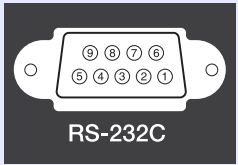
* Перед отправкой команды в конец каждой команды следует добавлять код (0Dh) возврата каретки (Carriage Return — CR).

Схемы подключения кабелей

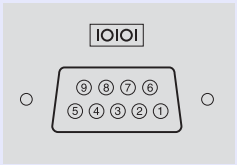
■ Последовательное подключение

- Конфигурация разъема : D-Sub 9-контактов (штекерный)
- Входной разъем проектора : RS-232C

<На проекторе>



<На компьютере>



На проекторе (кабель последовательного порта ПК) На компьютере

GND (Земля)	5	—————	5	GND (Земля)
RD	2	←————	3	TD
TD	3	————→	2	RD
DTR	4	————→	6	DSR
DSR	6	←————	4	DTR


Сигнал	Функция
GND (Земля)	Земля сигнального провода
TD	Передача данных
RD	Получение данных
DSR	Набор данных готов
DTR	Терминал ввода данных готов

■ Протокол обмена данными

- Установка скорости передачи данных по умолчанию : 9600 бит/с
- Длина пакета данных : 8 битов
- Контроль четности : Отсутствует
- Стоп-бит : 1 бит
- Управление потоком : Отсутствует

Существует два способа подключения проектора к компьютеру через сеть и проецирования изображений с экрана компьютера.

- С помощью приложения "EMP NS Connection"

Приложение "EMP NS Connection" из входящего в комплект поставки программного обеспечения проектора EPSON для встреч и презентаций предоставляет широкий ряд функций, которые могут использоваться для организации встреч и презентаций, например, функции распределения и многоэкранного отображения, режим отправки видеофайлов и режим презентации. Используя приложение "EMP NS Connection", вы можете не только проецировать изображения, но также успешно проводить встречи и делать презентации, просто подключив проектор к компьютеру.  *EasyMP*

[Руководство по эксплуатации](#)

- С помощью функции "Network Projector" (Сетевой проектор)

"Сетевой проектор" — это стандартная функция операционной системы Windows Vista. Таким образом, вы можете проецировать изображения с компьютера, обнаруживая проектор в сети всего лишь с использованием функции операционной системы, без установки какого-либо специального программного обеспечения.



Совместимые операционные системы

Windows: Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

В этом разделе представлено простое пояснение функции "Сетевой проектор".

Убедитесь в том, что проектор и компьютер подключены к сети, а затем выполните следующие операции.


Процедура

- 1** Включите проектор, а затем нажмите кнопку [EasyMP] на пульте дистанционного управления.
- 2** Запустите на компьютере операционную систему Windows, а затем выберите пункт меню "Пуск" — "Все программы" — "Стандартные" — "Сетевой проектор".

Отображается экран настройки соединения.

Проектор идентифицируется путем ввода его IP-адреса или путем автоматического определения всех подключенных проекторов операционной системой.

- 3** Как только ОС обнаружит все подключенные проекторы, выберите один из них для использования и выберите "Connect" (Подключить).

На появившемся экране пароля проектора введите "Ключевое слово проектора", показанное в нижней части экрана ожидания EasyMP.  [EasyMP Руководство по эксплуатации](#) "Подготовка проектора"



При использовании сетевого проектора "Network Projector" из опций "Options" программы Windows Meeting Space (Конференц-зал Windows) установите самый высокий уровень качества цветопередачи для цветов компьютерного экрана (32 бита). Если 32-битный режим дисплея не поддерживается, то отображается сообщение, и вы не сможете подключиться.

Протокол PJLink класса 1 установлен ассоциацией JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) в рамках мероприятий по стандартизации протоколов управления проекторами в качестве стандартного протокола для управления проекторами, поддерживающими работу в сети. Данный проектор отвечает требованиям стандарта PJLink класса 1, установленного ассоциацией JBMIA.

Он поддерживает все команды, за исключением следующих команд, определенных стандартом PJLink класса 1. Имеется соглашение, заверенное при проверке применимости стандарта PJLink.

URL <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

■ Неподдерживаемые команды

Функция		Команда PJLink
Настройки подавления сигналов	Задание подавления изображения	AVMT 11
	Отмена подавления изображения	AVMT 10
	Задание подавления аудио сигнала	AVMT 21
	Отмена подавления аудио сигнала	AVMT 20

■ Названия входных сигналов, определяемые PJLink и соответствующие разъемы проектора

Входной разъем	Команда PJLink
Компьютерный вход1	INPT 11
Компьютерный вход2	INPT 12
Вход BNC	INPT 13
Вход Video1 (Видео 1)	INPT 23
Вход Video2 (Видео 2)	INPT 21

Входной разъем	Команда PJLink
Входной порт S-Video	INPT 22
Вход HDMI	INPT 32
EasyMP	INPT 51

■ Название компании-производителя, отображаемое для "Manufacture name information query" (Запрос информации о названии компании-производителя)

EPSON

■ Название модели, отображаемое для "Product name information query" (Запрос информации о названии устройства)

EB-G5350

EB-G5300

EB-G5200W

EB-G5150

EB-G5100

Поддерживаемые мониторы для EB-G5350/G5300/G5150/G5100

■ Компьютерные сигналы (аналоговый RGB)

Единицы измерения: точки

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение	Форматное отношение			
			Normal (Нормальный)	4:3	16:9	Through (Без изменений)
VGAEGA	70	640×350	1024×560	1024×768	1024×576	640×350
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640×480/640×360 ^{*2}	1024×768	1024×768	1024×576	640×480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800×600/800×450 ^{*2}	1024×768	1024×768	1024×576	800×600
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024×768/1024×576 ^{*2}	1024×768	1024×768	1024×576	1024×768
WXGA	60	1280×768	1024×614	1024×768	1024×576	1024×768
	60	1360×768	1024×578	1024×768	1024×576	1024×768
	60/75/85	1280×800	1024×640	1024×768	1024×576	1024×768
WXGA+	60/75/85	1440×900	1024×640	1024×768	1024×576	1024×768
SXGA	70/75/85	1152×864	1024×768	1024×768	1024×576	1024×768
	60/75/85	1280×1024	960×768	1024×768	1024×576	1024×768
	60/75/85	1280×960	1024×768	1024×768	1024×576	1024×768
SXGA+	60/75/85	1400×1050	1024×768	1024×768	1024×576	1024×768
UXGA	60	1600×1200	1024×768	1024×768	1024×576	1024×768
MAC13"	67	640×480	1024×768	1024×768	1024×576	640×480
MAC16"	75	832×624	1024×768	1024×768	1024×576	832×624
MAC19"	75	1024×768	1024×768	1024×768	1024×576	1024×768
	60	1024×768	1024×768	1024×768	1024×576	1024×768
MAC21"	75	1152×870	1016×768	1024×768	1024×576	1024×768

*1 Подключение невозможно, если на аппаратуре нет выходного порта VGA.

*2 Сигнал Letterbox

Даже при поступлении на вход сигналов, отсутствующих в приведенном выше списке, весьма вероятно, что изображение будет проецироваться. Однако, могут поддерживаться не все функции.

■ Component video (Компонентный видеосигнал)

Единицы измерения: точки

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение	Форматное отношение	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
SDTV(576i)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576
SDTV(480p)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
SDTV(576p)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576
HDTV(720p)	50/60	1280×720	1024×768	1024×576
HDTV(1080i)	50/60	1920×1080	1024×768	1024×576
HDTV(1080p)	50/60	1920×1080	1024×768	1024×576

* Сигнал Letterbox

■ Composite video/S-video (Композитный видеосигнал/сигнал S-video)

Единицы измерения: точки

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение	Форматное отношение	
			4:3	16:9
TV (NTSC)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
TV (PAL, SECAM)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576

* Сигнал Letterbox

■ Входной сигнал с порта входа HDMI

Единицы измерения: точки

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение	Форматное отношение		
			4:3	16:9	Through (Без изменений)
VGA	60	640×480/640×360 ^{*1}	1024×768	1024×576	640×480
SVGA	60	800×600	1024×768	1024×576	800×600
XGA	60	1024×768	1024×768	1024×576	1024×768
WXGA	60	1280×800	1024×768	1024×576	1024×768
SXGA	60	1280×960	1024×768	1024×576	1024×768
	60	1280×1024	1024×768	1024×576	1024×768
SXGA+	60	1400×1050	1024×768	1024×576	1024×768
UXGA	60	1600×1200	1024×768	1024×576	1024×768
SDTV(480i)	60	720×480/720×360 ^{*1}	1024×768	1024×576	640×480
SDTV(480p)	60	720×480/720×360 ^{*1}	1024×768	1024×576	640×480
SDTV(576i)	50	720×576/720×432 ^{*1}	1024×768	1024×576	768×576
SDTV(576p)	50	720×576/720×432 ^{*1}	1024×768	1024×576	768×576
HDTV(720p)	50/60	1280×720	1024×768	1024×576	1024×720
HDTV(1080i)	50/60	1920×1080	1024×768	1024×576	1024×768
HDTV(1080p)	24/50/60	1920×1080	1024×768	1024×576	1024×768

*1 Сигнал Letterbox

Поддерживаемые мониторы для EB-G5200W


■ Компьютерные сигналы (аналоговый RGB)

Единицы измерения: точки

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение	Форматное отношение				
			Normal (Нормальный)	16:9	Full (Полноразмерный)	Zoom (Масштаб)	Through (Без изменений)
VGAEGA	70	640×350	1280×700	1280×720	1280×800	1280×700	640×350
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640×480/640×360 ^{*2}	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800×600/800×450 ^{*2}	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	800×600
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024×768/1024×576 ^{*2}	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
WXGA	60	1280×768	1280×768	1280×720	1280×800	1280×768	1280×768
	60	1360×768	1280×722	1280×720	1280×800	1280×722	1280×768
	60/75/85	1280×800	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
WXGA+	60/75/85	1440×900	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
WSXGA+ ^{*3}	60	1680×1050	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA	70/75/85	1152×864	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60/75/85	1280×1024	1000×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60/75/85	1280×960	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA+	60/75/85	1400×1050	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
UXGA	60	1600×1200	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
MAC13	67	640×480	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
MAC16"	75	832×624	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	832×624
MAC19"	75	1024×768	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
	60	1024×768	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
MAC21"	75	1152×870	1059×800	1280×720	1280×800	1280×800	1152×800

*1 Подключение невозможно, если на аппаратуре нет выходного порта VGA.

*2 Сигнал Letterbox

*3 Совместимо только при выборе в меню настройки значения "Растянутое" для параметра "Разрешение".  [стр.51](#)

Даже при поступлении на вход сигналов, отсутствующих в приведенном выше списке, весьма вероятно, что изображение будет проецироваться. Однако, могут поддерживаться не все функции.

■ Component video (Компонентный видеосигнал)

Единицы измерения: точки

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение	Форматное отношение				
			Normal (Нормальный)	16:9	Full (Полноразмерный)	Zoom (Масштаб)	Through (Без изменений)
SDTV(480i)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV(576i)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
SDTV(480p)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV(576p)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
HDTV(720p)	50/60	1280×720	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×720
HDTV(1080i)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800
HDTV(1080p)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800

* Сигнал Letterbox

■ Composite video/S-video (Композитный видеосигнал/сигнал S-video)

Единицы измерения: точки

Сигнал	Refresh rate (Частота обновления) (Гц)	Разрешение	Форматное отношение				
			Normal (Нормальный)	16:9	Full (Полноразмерный)	Zoom (Масштаб)	Through (Без изменений)
TV (NTSC)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
TV (PAL, SECAM)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576

* Сигнал Letterbox

■ Входной сигнал с порта входа HDMI

Единицы измерения: точки

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение	Форматное отношение			
			16:9	Full (Полноразмерный)	Zoom (Масштаб)	Through (Без изменений)
VGA	60	640×480/640×360 ^{*1}	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SVGA	60	800×600	1280×720	1280×800	1280×800	800×600
XGA	60	1024×768	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
WXGA	60	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA	60	1280×960	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60	1280×1024	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA+	60	1400×1050	1280×800	1280×800	1280×800	1280×800
UXGA	60	1600×1200	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SDTV(480i)	60	720×480/720×360 ^{*1}	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV(480p)	60	720×480/720×360 ^{*1}	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV(576i)	50	720×576/720×432 ^{*1}	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
SDTV(576p)	50	720×576/720×432 ^{*1}	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
HDTV(720p)	50/60	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×720
HDTV(1080i)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800
HDTV(1080p)	24/50/60	1920×1080	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800

*1 Сигнал Letterbox

Общие технические данные проектора

Название устройства		EB-G5350	EB-G5300	EB-G5150	EB-G5100	EB-G5200W
Размеры ^{*1}		470 (Ш) × 135 (В) × 311,5 (Г) мм (без учета опоры и проекционного объектива)				
Размер панели		0.8"				0,74" широкоэкранный
Способ отображения		Активная матрица TFT из поликристаллического кремния				
Разрешение		786 432 пикселей XGA (1024 (Ш) × 768 (В), точек) × 3				1 024 000 пикселей WXGA (1280 (Ш) × 800 (В), точек) × 3
Регулировка фокусного расстояния		Ручная				
Регулировка масштаба ^{*1}		Ручная (от 1 до 1,8)				
Лампа		Лампа UHE (ртутная со сверхвысоким давлением), 275 Вт № модели: ELPLP46		Лампа UHE (ртутная со сверхвысоким давлением), 210 Вт № модели: ELPLP47		Лампа UHE, 275 Вт, номер модели: ELPLP46
Макс. выходной аудио сигнал		7 Вт, монофонический				
Динамик		1				
Источник питания		~100–240 В ±10%, 50/60 Гц ~4,7-2,0 А		~100–240 В ±10%, 50/60 Гц ~3,8–1,7 А		~100–240 В ±10%, 50/60 Гц ~4,7-2,0 А
Потребляемая мощность	зона напряжения 100– 120 В	Рабочий режим: 423 Вт Потребляемая мощность в режиме ожидания (сеть не действует): 0,4 Вт Потребляемая мощность в режиме ожидания (сеть действует): 10 Вт		Рабочий режим: 343 Вт Потребляемая мощность в режиме ожидания (сеть не действует): 0,4 Вт Потребляемая мощность в режиме ожидания (сеть действует): 10 Вт		Рабочий режим: 423 Вт Потребляемая мощность в режиме ожидания (сеть не действует): 0,4 Вт Потребляемая мощность в режиме ожидания (сеть действует): 10 Вт
	зона напряжения 220–240 В	Рабочий режим: 398 Вт Потребляемая мощность в режиме ожидания (сеть не действует): 0,6 Вт Потребляемая мощность в режиме ожидания (сеть действует): 12 Вт		Рабочий режим: 327 Вт Потребляемая мощность в режиме ожидания (сеть не действует): 0,6 Вт Потребляемая мощность в режиме ожидания (сеть действует): 12 Вт		Рабочий режим: 398 Вт Потребляемая мощность в режиме ожидания (сеть не действует): 0,6 Вт Потребляемая мощность в режиме ожидания (сеть действует): 12 Вт

Рабочая высота	Высота 0–3 000 м
Рабочая температура	от 0 до +40 ^{*2} (без конденсации)
Температура хранения	от –10 до 60 °C (без конденсации)
Масса ^{*1}	Approx 6,8 кг

*1 Данные технические характеристики приведены для случая, когда установлен стандартный объектив. Если установлен дополнительный объектив, то обратитесь к документу "Optional User's Guide" (Дополнительное руководство по эксплуатации), которое поставляется вместе с дополнительными объективами.

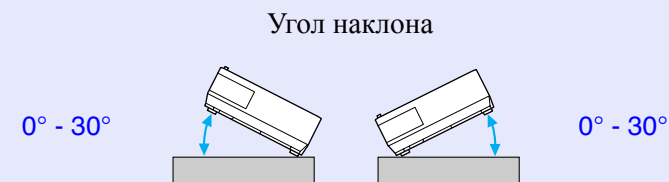
*2 Если для параметра "Режим яркости" установлено значение "Высокая яркость" при высоте от 1500 до 3000 м и при температуре от 0 до +35

Название устройства			EB-G5350	EB-G5300	EB-G5150	EB-G5100	EB-G5200W
Разъемы	Входной порт Computer1 (Компьютер1)	1	Синий Mini D-Sub15-pin (гнездовой)				
	Входной порт Computer2 (Компьютер2)	1	Синий Mini D-Sub15-pin (гнездовой)				
	Входной порт BNC	1	5BNC (гнездовой)				
	Входной аудио-L/R порт	1	Стерефонический штекер mini				
	Входной порт Video1 (Видео1)	1	1BNC (гнездовой)				
	Входной порт Video2 (Видео2)	1	Штекер RCA				
	Входной порт S-Video	1	Mini DIN 4-pin				
	Входной аудио-L/R порт	1	Штекер RCA ×2 (L, R)				
	Входной порт HDMI	1	HDMI (аудио поддерживается только импульсно-кодовой модуляцией)				
	Порт Monitor Out (Выход монитора)	1	Черный Mini D-Sub15-контактов (гнездовой)				
	Порт Audio Out (Аудио выход)	1	Стерефонический штекер mini				
	Порт LBC	1	RJ-45				
	Порт USB (Тип A) ^{*3}	1	Разъем USB (тип A)	-	Разъем USB (тип A)	-	-
	Порт USB (Тип B) ^{*3}	1	Разъем USB (тип B)	-	Разъем USB (тип B)	-	-
	Гнездо карты	1	Карта памяти SD × 1	-	Карта памяти SD × 1	-	-
	Порт RS-232C	1	Mini D-Sub 9-контактов (штекерный)				
	Порт дистанционного управления	1	Стерефонический штекер mini				

*3 Поддерживается USB2.0. Не гарантируется работа портов USB со всеми устройствами, которые поддерживают USB.



В данном проекторе используются интегральные схемы (ИС) Pixelworks DNX™.



Логотип SDHC является торговой маркой.

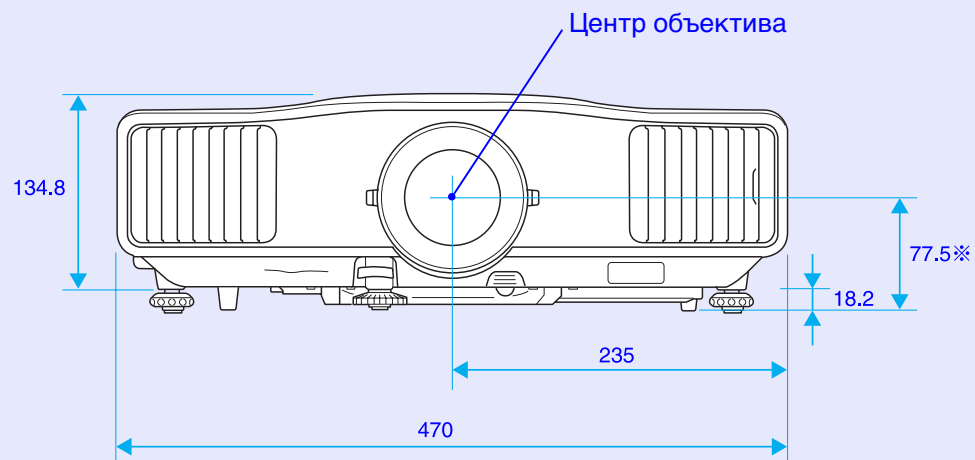
Если вы используете проектор при наклоне более 30°, то проектор может быть поврежден и способен вызвать несчастный случай.

Условия работы входящего в комплект программного обеспечения

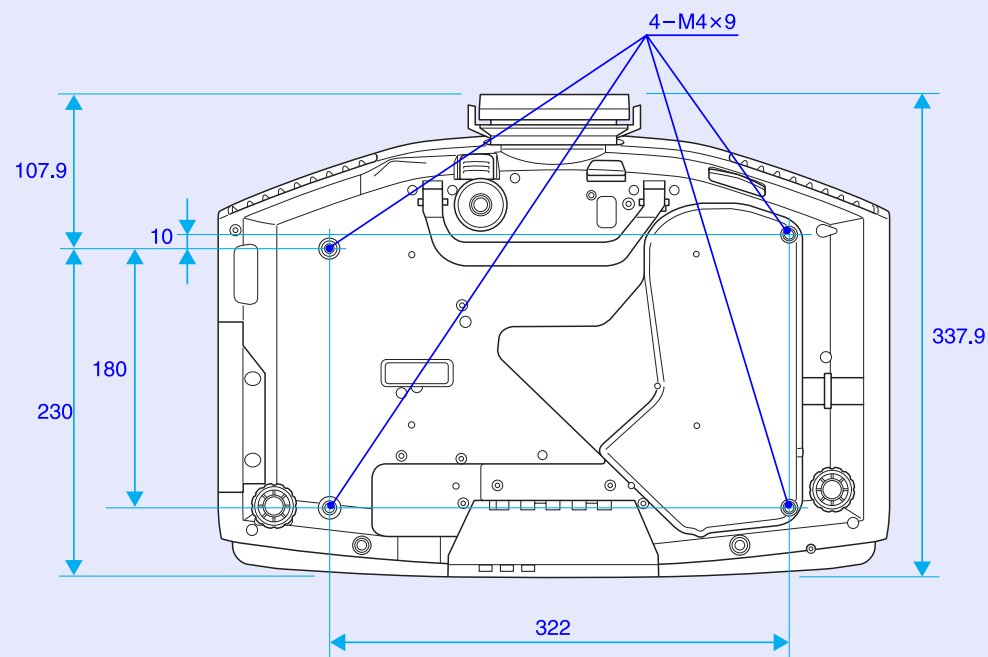
Поставляемое вместе с проектором программное обеспечение работает на компьютерах, которые удовлетворяют следующим требованиям. Приложения EMP NS Connection, EMP SlideMaker2 и USB Display поставляются только с EB-G5350/G5150.

	Приложение EMP NS Connection	Приложение EMP SlideMaker2*	EMP Monitor	Приложение USB display
ОС	Windows 2000 SP4/XP/XP SP1/XP SP2/Vista Mac OS X 10.3 или более поздняя Рекомендуется: Mac OS 10.5.1 или более поздняя, 10.4.11/10.3.9	Windows 98/98 SE/Me/2000 SP4/XP/XP SP1/XP SP2/Vista	Windows 98 SE SP1/Me/NT4.0 SP6/2000 SP4/XP 32Bit edition (Home Edition/Professional) SP1 или более поздняя/ Vista Internet Explorer Версия 5 или более поздняя	Windows 2000 SP4/XP/XP SP1/XP SP2/Vista
ЦПУ	Mobile Pentium III 1,2 ГГц и выше Power PC G3 900 МГц и выше Рекомендуется: Pentium M 1,6 ГГц и выше Core Duo 1,5 ГГц и выше	Celeron 300 МГц и более Рекомендуется: Celeron 400 МГц и выше	Pentium MMX 166 МГц и выше Рекомендуется: Pentium II 233 МГц и выше	Mobile Pentium III 1,2 ГГц и выше Рекомендуется: Mobile Pentium M 1,6 ГГц и выше
Объем памяти	256 Мб и более Рекомендуется: 512 Мб и более	64 Мб и более Рекомендуется: 128 Мб и более	64 Мб и более	256 Мб и более Рекомендуется: 512 Мб и более
Жесткий диск Свободное пространство	20 Мб и более	12 Мб и более	50 Мб и более	20 Мб и более
Экран	Разрешение выше XGA (1024 × 768) Число отображаемых оттенков: приблизительно 32000, качество цветопередачи выше 16 битов		Разрешение выше SVGA (800 × 600) Качество цветопередачи: полноцветное 32 бита или лучше	Разрешение выше XGA (1024 × 768) Число отображаемых оттенков: приблизительно 32000, качество цветопередачи выше 16 битов

* При использовании файла PowerPoint вам необходимы Office 2000/XP/2003/2007 или PowerPoint 2000/2002/2003/2007.



* Расстояние от центра объектива до точки крепления кронштейна подвески



Единицы измерения: мм

В этом разделе даются толкования простых терминов, относящихся к проектору, и сложных терминов, смысл которых не раскрыт в тексте этого руководства. За более подробной информацией следует обратиться к имеющимся в продаже изданиям.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery — это разработанная компанией AMX технология для облегчения работы систем управления AMX с целевым оборудованием. Компания Epson реализовала технологию этого протокола и предусмотрела настройки, позволяющие разрешать (включать) функции этого протокола. Посетите веб-сайт компании AMX, чтобы получить дополнительные сведения. URL http://www.amx.com/
Адрес шлюза	Это сервер (маршрутизатор) для обмена данными в сети (подсети), разделенной в соответствии с <u>масками подсети</u> ► .
Адрес IP	Номер для идентификации компьютера, подключенного к сети.
Маска подсети	Это числовое значение, которое определяет число битов, используемых для адреса сети в разделенной сети (подсети) из адресов IP.
Отслеживание	Сигналы на выходе из компьютеров имеют определенную частоту. Если частота проектора не совпадает с этой частотой, получаются изображения невысокого качества. Процесс согласования этих сигналов по частоте (число гребней и провалов в сигнале) называется Tracking (Отслеживание). При неправильном выполнении отслеживания в сигнале появляются вертикальные полосы.
Режим сжатия	В этом режиме широкоэкранные изображения формата 16:9 сжимаются в горизонтальном направлении, с тем, чтобы хранить их на носителе для записи в виде изображений 4:3. При воспроизведении этих изображений проектором в режиме сжатия они восстанавливаются до своего исходного формата 16:9.
Форматное отношение	Отношение длины и высоты изображения. Для изображений HDTV форматное отношение равно 16:9 и они выглядят удлинненными. Форматное отношение для стандартных изображений равно 4:3.
Чересстрочный	Метод сканирования изображения, при котором данные изображения делятся на тонкие горизонтальные линии, отображаемые поочередно слева направо и сверху вниз. Линии с четными номерами и линии с нечетными номерами отображаются попеременно.
Component video (Компонентный видеосигнал)	Видеосигнал, в котором компонент, отвечающий за яркость, и компонент, отвечающий за цвет, разделены для повышения качества изображения. Употребляется по отношению к изображениям, состоящим из трех независимых сигналов: Y (сигнал яркости) Pb и Pr (сигналы цветового различия).
Composite video (Композитный видеосигнал)	Видеосигналы, в которых видеосигналы яркости и цвета смешаны вместе. Этот тип сигналов обычно используется в бытовой видеоаппаратуре (форматы NTSC, PAL и SECAM). Несущий сигнал Y (сигнал яркости) и сигнал цветности (цвета), содержащиеся в цветовой полосе, перекрываются, формируя единственный сигнал.

Contrast (Контрастность)	Относительная яркость светлых и темных участков изображения может быть увеличена или уменьшена для обеспечения большей четкости текста и графики или для придания им более мягких очертаний. Регулировка этого специфического свойства изображения называется "регулировкой контрастности".
DHCP	Аббревиатура от английского термина Dynamic Host Configuration Protocol (Протокол динамической конфигурации сетевого узла). В соответствии с этим протоколом происходит автоматическое назначение <u>адреса (адресов) IP</u> для подключенного к сети оборудования.
Dolby Digital	Формат звукового сигнала, разработанный компанией Dolby Laboratories. В обычной стереофонической системе используется 2-канальный формат и два динамика. Формат Dolby Digital является 6-канальной (5.1-канальной) системой, что требует добавления центрального динамика, двух задних динамиков и динамика низких частот.
HDTV	Сокращение для выражения High-Definition Television (Телевидение высокой четкости), относящегося к системам с высоким разрешением, удовлетворяющим следующим условиям. <ul style="list-style-type: none"> • Разрешение по вертикали 720p или 1080i, либо выше (p = <u>прогрессивный режим</u>, i = <u>чересстрочный режим</u>) • <u>Форматное отношение</u> экрана: 16:9 • Возможность приема и воспроизведения (или вывода) аудио сигнала стандарта <u>Dolby Digital</u>
IP-адрес SNMP-ловушки	Это <u>IP-адрес</u> компьютера назначения, используемого для уведомления об ошибке по протоколу SNMP.
Progressive (Прогрессивный)	Способ сканирования изображения, при котором для создания отдельного изображения его данные последовательно сканируются сверху вниз.
Refresh rate (Частота обновления)	Светоизлучающий элемент дисплея сохраняет постоянную яркость и цвет в течение чрезвычайно короткого периода времени. Вследствие этого изображение необходимо выполнять большое число сканирований в секунду, чтобы обновлять состояние светоизлучающего элемента. Число операций обновления в секунду называется Refresh rate (Частота кадров) и выражается в герцах (Гц).
SDTV	Сокращение для выражения Standard Definition Television (Телевидение стандартной четкости), относящегося к системам со стандартным разрешением, которые не удовлетворяют требованиям, предъявляемым к <u>HDTV</u> High-Definition Television (Телевидение высокой четкости).
SNMP	Сокращение для выражения Simple Network Management Protocol (Упрощенный протокол сетевого управления), представляющим собой протокол контроля и управления такими устройствами, как маршрутизаторы и компьютеры, подключенный к сети TCP/IP.
sRGB	Международный стандарт для цветовых интервалов, который был разработан для того, чтобы цвета, воспроизводимые видеоаппаратурой, легко обрабатывались компьютерными операционными системами (ОС) и в сети Интернет. Если у подключенного источника есть режим sRGB, то и проектор, и подключенный источник сигнала следует настроить на режим sRGB.

SSID	SSID (идентификатор станции-источника) — это идентификационный номер для подключения к соответствующей беспроводной ЛВС. Беспроводной обмен данными возможен только между устройствами, имеющими совпадающие номера SSID.
SVGA	Тип видеосигнала с разрешением 800 точек (по горизонтали) × 600 точек (по вертикали), используемый компьютерами, совместимыми с IBM PC/AT.
S-Video	Видеосигнал, в котором компонент, отвечающий за яркость, и компонент, отвечающий за цвет, разделены для повышения качества изображения. Употребляется по отношению к изображениям, состоящим из двух независимых сигналов: Y (сигнал яркости) и C (сигнал цвета).
SXGA	Тип видеосигнала с разрешением 1280 точек (по горизонтали) × 1024 точки (по вертикали), используемый компьютерами, совместимыми с IBM PC/AT.
Synchronization (Синхронизация)	Сигналы на выходе из компьютеров имеют определенную частоту. Если частота проектора не совпадает с этой частотой, получаются изображения невысокого качества. Процесс согласования этих сигналов по фазе (относительное положение гребней и провалов в сигнале) называется Synchronization (Синхронизация). Если сигналы не синхронизованы, возникают мигание, размытость и горизонтальные помехи.
VGA	Тип видеосигнала с разрешением 640 точек (по горизонтали) × 480 точек (по вертикали), используемый компьютерами, совместимыми с IBM PC/AT.
WPS	WPS — это сокращение от Wi-Fi Protected Setup (Защищенная установка Wi-Fi). Стандарт “Wi-Fi Protected Setup” был введен организацией Wi-Fi Alliance в качестве средства быстрой установки беспроводной локальной сети (ЛВС) и настройки ее параметров безопасности.
XGA	Тип видеосигнала с разрешением 1024 точки (по горизонтали) × 768 точек (по вертикали), используемый компьютерами, совместимыми с IBM PC/AT.

C

Contrast (Контрастность) 49

D

DHCP 57, 63
Direct Power On (Подключение питания
напрямую) 56

E

ESC/VP21 130
E-Zoom 35

F

Freeze (Стоп-кадр) 28

I

ID проектора 37
IP-адрес SNMP-ловушки 72
IP-адрес ловушки 58

M

MAC-адрес 57

P

Pointer (Указатель) 34

R

Refresh rate (Частота обновления) 74

S

SNMP 58
sRGB 25
SSID 63
Synchronization (Синхронизация) 51

A

Абсол. цвет. темп. 49
Автонастройка 51
Адрес IP 57, 63, 71
Адрес шлюза 57, 64, 70
Адрес эл. почты 1/2/3 71

B

Блокир. управл. 44, 53

V

Видео сигн. 52, 74
Виртуальная клавиатура 59, 61
Внешние громкоговорители 118
Внешний монитор 118
Время раб. лампы 74
Вход для подачи питания 11
Входной аудио-L/R порт 11
Входной порт BNC 11
Входной порт Computer1 (Компьютер1) 11
Входной порт Computer2 (Компьютер2) 12
Входной порт HDMI 12
Входной порт S-Video 11
Входной порт Video1/2 (Видео1/2) 11
Входной сигнал 74
Высотный режим: 56
Выходное отверстие для воздуха 8

G

Гнездо для карты памяти SD 12
Гнездо защиты 11
Громк. 53

D

Динамик 118
Дисплей 55
Дополнительные принадлежности 105
Доска 25

3

Задняя опора 10
Заднее 55
Задний экран 94
Замена аккумуляторов 98
Защита логотипом пользователя 41
Защита паролем 41
Защита при включении питания 41
Защита сети 42

I

Игра 25
Имя проектора 59, 62
Индикатор Lamp (Лампа) 78
Индикатор Power (Питание) 78
Индикатор Temp (Темп.) 78
Индикаторы 78
Источник 74

K

Как заменить лампу 100
Карта памяти SD 123
Код запроса 43
Кольцо масштабирования 8

Корр-ия трапеции	53
Крышка отсека лампы	8

Л

Логотип пользователя	108
----------------------------	-----

М

Маска подсети	57, 63, 70
Меню	48
Меню "SNMP"	72
Меню "Безопасность"	65
Меню "Беспроводная ЛВС"	63
Меню "Основные"	62
Меню "Почта"	71
Меню "Проводная ЛВС"	70
Меню "Сеть"	57, 60
Меню Extended (Расширенные возможности)	55
Меню Image (Изображение)	49
Меню Info (Информация)	74
Меню Сброс	75
Меню Settings (Настройки)	53
Меню Signal (Сигнал)	51
Меню настройки	48
Меню нижнего уровня	48
Мультиэкранная настройка цвета	39

Н

Названия деталей и их назначение	8
Наклейка с уведомлением о защите паролем	42
Наст. адреса 1/2/3	58
Насыщен. цвета	49
Начальный экран	55
Низкая яркость	53
Номер порта	58, 71

О

Основное меню	48
Отслеживание	51
Оттенок	49
Очистка воздушного фильтра и отверстия воздухозаборника	95

П

Панель управления	13
Пароль PJLink	57
Пароль доступа к сетевому диску	62
Пароль контроля Web	58
Перегрев	79
Передняя регулируемая опора	8
Переднее	55
Перекрестие	35
Периодичность замены воздушного фильтра	103
Периодичность замены лампы	99
Подавление сигнала аудио/видео	27
Поддерживаемые мониторы	135
Подключение кабеля ЛВС	125
Подключение устройств USB	121
Позиция	51
Поиск источника	13, 23
Полн. блок-ка	44
Порт Audio Out (Аудио выход)	12
Порт Monitor Out (Выход монитора)	12
Порт ЛВС	12
Почта	58
Презентация	25
Удален. приемник	9
Приемник сигнала от пульта дистанционного управления	9
Проводная ЛВС	57
Прогрессивный	52
Проекция с потолка	55
Проецирование	55
Протокол PJLink	134

Пульт дистанционного управления	15
---------------------------------------	----

Р

Рабочая температура	142
Размер панели	116
Разрешение	74, 135
Расстояние проецирования	116
Расходные материалы	106
Регулировка цвета	50
Режим ожидания	56
Резкость	49

С

Сброс рабочего времени лампы	75, 103
Сбросить все	75
Сервер SMTP	58, 71
Сетевой проектор	132
Синхронизация информации	74
Сообщения	55
Спящий режим	56
Спорт	25
Способ замены воздушного фильтра	103
Схема с наружными размерами	145

Т

Театр	25
Температура хранения	142
Технические характеристики	141
Точки крепления кронштейнов подвески	10, 145

У

Уведом. по почте	58, 71
Угол наклона	143
Управление	56
Управление яркостью	53
Устранение неполадок	78

Ф

Фон отображения	55
Форма указателя	53
Фотография	25
Функция "Справка"	77

Ц

Цветовой режим	25, 49
----------------------	--------

Ч

Чистка поверхности проектора	95
------------------------------------	----

Ш

Широкоэкранное проецирование	29
------------------------------------	----

Я

Язык	56
Яркость	49

Все права защищены. Никакая часть настоящей публикации не может быть воспроизведена, сохранена в информационно-поисковой системе или передана в любой форме или любыми средствами, электронными, механическими, фотокопировальными, записывающими или иными без предварительного письменного разрешения компании Seiko Epson Corporation. Компания не принимает на себя никакой патентной ответственности в связи с использованием содержащейся здесь информации. Также компания не принимает на себя никакой ответственности за любого рода ущерб, возникший в связи с использованием содержащейся здесь информации.

Ни компания Seiko Epson Corporation, ни ее дочерние предприятия не несут ответственности перед покупателем данного изделия или перед третьими сторонами за ущерб, убытки, издержки или расходы, понесенные покупателем или третьими сторонами в результате несчастного случая, непредусмотренного или неправильного применения данного изделия или несанкционированных переделок, ремонтов или изменений данного изделия, либо (исключая США) несоблюдения всех требований инструкций по эксплуатации и техническому обслуживанию, предоставленных компанией Seiko Epson Corporation.

Компания Seiko Epson Corporation не несет ответственности за ущерб или затруднения любого рода, явившиеся результатом применения любых дополнительных принадлежностей или расходных материалов, не указанных компанией Seiko Epson Corporation в качестве оригинальной продукции Epson (Original Epson Products) или одобренной продукции Epson (Epson Approved Products).

Содержание этого руководства может быть изменено или обновлено без уведомления.

Приведенные в данном руководстве иллюстрации и реальный проектор могут различаться.

Общие замечания:

IBM, DOS/V и XGA — торговые марки или зарегистрированные торговые марки компании International Business Machines Corporation. Macintosh, Mac и iMac — зарегистрированные торговые марки компании Apple Inc.

Windows, WindowsNT, Windows Vista и PowerPoint — торговые марки или зарегистрированные торговые марки компании Microsoft Corporation в США.

Windows Vista and the Windows logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

Dolby — торговая марка компании Dolby Laboratories.

Pixelworks и DNX — торговые марки компании Pixelworks Inc.

HDMI и High-Definition Multimedia Interface — торговые марки или зарегистрированные торговые марки компании HDMI Licensing

LLC.  HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Это изделие включает в себя программное обеспечение для шифрования RSA® BSAFE™ от компании RSA Security Inc. RSA — зарегистрированная торговая марка компании RSA Security Inc. BSAFE RSA Security Inc. — зарегистрированная торговая марка в США и в других странах.

Это изделие включает в себя программное обеспечение для шифрования *NetNucleus® WPA* от компании TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION.

NetNucleus — зарегистрированная торговая марка корпорации TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION в Японии.

Упомянутые здесь названия других изделий служат также для целей идентификации и могут быть торговыми марками, принадлежащими соответствующим владельцам. Компания Epson отказывается от всех и любых притязаний и прав на эти фирменные марки.