EPSON
EXCEED YOUR VISION

# EasyMP™ Driftshåndbog

## Multimedia Projector

## EB-1735W
## EB-1725

# Indholdsfortegnelse



**Oversigt over EasyMP** ..... **4**
**Bemærkninger om brug af en trådløs LAN-forbindelse** ..... **6**
Krav for tilslutning til kompatible trådløse LAN-kort og adgangspunkter ..... 6
Specifikationer for den medfølgende trådløse LAN-enhed ..... 6
Sikkerhedsforholdsregler i forbindelse med elektromagnetisme ..... 6
Sikkerhedsforanstaltninger i forbindelse med brug af frekvenser ..... 6
Sikkerhedsforanstaltninger ved rejser i udlandet ..... 7
Forordning vedrørende trådløs telegrafi ..... 7
Bemærkinger om sikkerhed ved brug af trådløse LAN-enheder ..... 7
**Tilslutning med Quick Wireless Connection** ..... **8**
Forberedelse af USB-nøglen (kun når den medfølgende "Trådløse LAN-enhed" er installeret) ..... 8
Projektion med USB-nøglen ..... 9
Yderligere indstillinger ..... 10
**Installation af softwaren** ..... **11**
Medfølgende software ..... 11
Installation ..... 11

## Tilslutning med EMP NS Connection

**Oversigt over EMP NS Connection** ..... **14**
To tilslutningstilstande og deres primære funktioner ..... 14
Tilslutning trin for trin ..... 15
**Forberedelse til tilslutning** ..... **17**
Forberedelse af computeren ..... 17
**Tilslutning af en projektor i et netværk og projektion** ..... **18**
Betjening af projektoren ..... 18
Betjening af computeren ..... 18
Brug af tilslutningsskærmen ..... 19
Brug af værktøjsbjælken ..... 21
When The Target Projector is Not Found ..... 21
Når målprojektoren ikke bliver fundet ..... 23
**Afbryder forbindelsen** ..... **24**
Afbrydelse af forbindelse fra computeren ..... 24
Afbrydelse af forbindelse fra projektoren ..... 24

## Praktiske funktioner i EMP NS Connection

**Projektion af kun et PowerPoint-diasshow (Præsentationstilstand)** .. **26**
**Projektion af film fra en computer (Filmafsendelsestilstand)** ..... **27**
Understøttede filtyper ..... 27
Afspilning af en film ..... 27
**Brug af Multiskærmvisning** ..... **29**
Eksempel på justering af det virtuelle display ..... 29
Fremgangsmåde før brug af funktionen Multiskærmvisning ..... 30
Indstilling af virtuelt display ..... 30
Tildeling af det billede, der skal projiceres ..... 36
Det tildelte billede projiceres ikke ..... 37

## Tilslutning af en projektor i et andet subnet

**Tilslutning af en projektor i et andet subnet** ..... **40**
**Søgning ved angivelse af IP-adressen og projektornavnet (kun "Avanceret forbindelsestilstand")** ..... **41**
**Udførelse af en søgning med en profil** ..... **42**
Oprettelse af en profil ..... 42
Søgning ved angivelse af en profil ..... 44
Styring af en profil ..... 45

## Indstilling af betjening af EMP NS Connection

**Brug af Foretag indstillinger** ..... **48**
Fanen Generelle indstillinger ..... 48
Fanen Juster præstation ..... 49

## Brug af en computer til konfiguration, overvågning og styring af projektorer

**Ændring af indstillinger vha. en webbrowser (Web-kontrol)** ..... **51**
Visning af Web-kontrol ..... 51
Projektorkonfiguration ..... 51
**Brug af funktionen Meddelelse om mail til rapportering af problemer** ..... **52**
**Styring vha. SNMP** ..... **53**

## Præsentationer med brug af PC Free

**Filer, der kan projiceres vha. PC Free, og lagring af disse .....55**
Specifikationer for filer, der kan projiceres vha. PC Free.....55
Eksempler på PC Free.....56
**Grundlæggende betjening af PC Free .....57**
Start og lukning af PC Free.....57
Grundlæggende betjening af PC Free .....59
Rotation af billedet .....60
**Projektion af scenarier.....61**
Oprettelse og redigering af et scenarie .....61
Afspilning af et scenarie .....62
Betjening under en præsentation .....63
**Projektion af billed- og filmfiler.....64**
Projektion af billeder/film .....64
Projektion af alle billeder og filmfiler i en makke i rækkefølge (diasshow) .....65
**Indstilling af Visningsbetingelser og betjeningstilstand for billed- og filmfil .....66**

## Forberedelse af et scenarie (vha. EMP SlideMaker2)

**Oversigt over et scenarie.....68**
**Filer, der kan indeholdes i scenarier .....69**
**Ændring af en PowerPoint-fil til et scenarie .....70**
**Konvertering af alle filer i en enkelt arbejdsgang uden at starte SlideMaker2.....71**
**Start af SlideMaker2 og konvertering af filer .....73**
Indstilling af scenarieegenskaber.....73
Indsætning af PowerPoint-filer i scenarier .....75
Indsætning af billed- og filmfiler i scenarier.....79
Redigering af et scenarie .....80
**Sending af scenarier .....81**
**Tilfælde som disse .....83**
Kontrol af status for scenarieprojektion fra en computer.....83
Indstilling af animationer .....84
Indstilling af diasanimation .....84

## Bilag

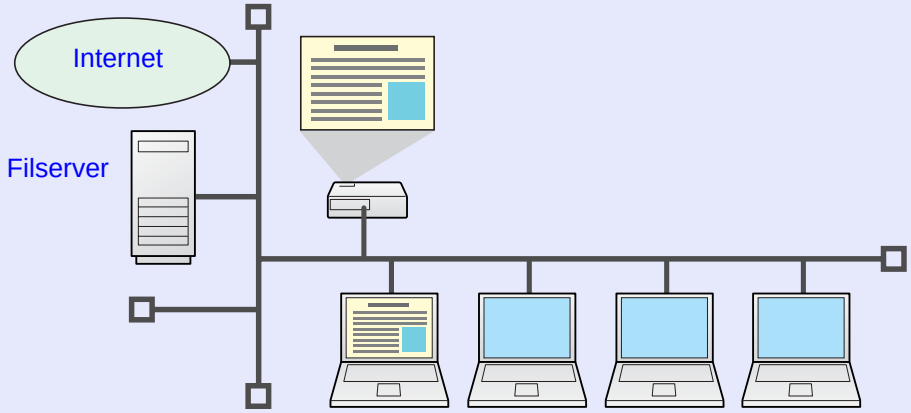
**Tilslutningsbegrænsninger.....87**
Understøttede opløsninger .....87
Displayfarve .....87
Tilslutningsnummer.....87
Andet .....87
Ved brug af Windows Vista.....88
**Troubleshooting (Fejlfinding) .....89**
**Ordliste.....99**

# Oversigt over EasyMP

Nedenstående funktioner i EasyMP (Epson administrationssystem til møder og præsentationer) kan være en stor hjælpe ved gennemførelse af effektive møder og præsentationer.

## Forskellige skærmoverførselsfunktioner via netværksforbindelse (EMP NS Connection)

Du kan gennemføre effektive møder og præsentationer ved at slutte projektoren til et netværk.




### ■ Avancerede forberedelser er unødvendige

Det er ikke nødvendigt at kopiere data på forhånd, da du kan gemme projektmaterialer på en delt filserver eller på din computer fra mødelokalet.

### ■ Glidende overgang

Hvis projektoren er sluttet til et netværk, kan du dele projektoren mellem computere på netværket. Ved projektion af data fra forskellige computere under et møde eller en præsentation, kan du lave glidende overgange uden at skifte signalkabel mellem computerne.
Selv lang afstand mellem projektoren og computeren skaber ikke problemer.

### ■ Forskellige skærmoverførselsfunktioner

- Distributionsfunktion ☛ p.15
- Skiftefunktion ☛ p.15
- Multiskærmvisning ☛ p.29
- Filmafsendelsestilstand ☛ p.27
- Præsentationstilstand ☛ p.26

### ■ Overvåg, konfigurer og styr projektoren på afstand

Nedenstående praktiske funktioner styrer sammen projektorer i forskellige mødelokaler.

- Overvåg og registrer problemer fra SNMP Manager på netværket ☛ p.53
- Få en meddelelse via e-mail, hvis der opstår et problem ☛ p.52
- Indstil og styr projektoren vha. webbrowseren i en standardcomputer ☛ p.51

## Projicer billeder fra din computer vha. "Netværksprojektor" i Windows Vista

Med Windows Vista kan du bruge standardfunktionen "Netværksprojektor" til at tilslutte projektoren til en computer via et netværk og derefter projicere. Dette giver dig mulighed for at gennemføre præsentationer via et netværk blot ved at bruge en standardfunktion i operativsystemet uden at installere software.
☛ *Brugerhåndbog* "Vedrørende Netværksprojektor (kun EB-1735W/1725)"

## Direkte projektion fra filer, som ligger på en USB-enhed (PC Free)

Du kan lave præsentationer ved hjælp af USB-kompatible digitalkameraer eller harddiske. Ved at slutte en USB-hukommelse til projektoren kan du lave direkte projektioner af JPEG-billeder, film og scenarier, der er lagret på USB-enheder.
☛ p.54

## Slut et USB-kabel til din computer, og projicer billeder fra computerens skærm (USB Display)

Hvis du bruger det medfølgende USB-kabel til at slutte projektoren til en Windows computer, kan du projicere billeder fra computeren.
☛ *Brugerhåndbog* "Tilslutning med et USB-kabel og projektion (kun USB Display EB-1735W/1725)"

## Brug af USB-nøgle til at projicere computerbilleder (Quick Wireless Connection)

Med den medfølgende USB-nøgle til Quick Wireless Connection kan du nemt tilslutte én computer til én projektor, så du hurtigt kan lave projektioner, f. eks ved møder. ☛ p.8

# Bemærkninger om brug af en trådløs LAN-forbindelse

## Krav for tilslutning til kompatible trådløse LAN-kort og adgangspunkter

Den medfølgende trådløse LAN-enhed kan tilsluttes følgende produkter i overensttemmelse med IEEE 802.11g, 802.11b, and 802.11a.

- Trådløst LAN-kort
- Computere med indbygget trådløst LAN
- Adgangspunkter

Det er imidlertid usandsynligt, at du kan lave en ad hoc-tilslutning til trådløst LAN udstyr sammen med en computer, som bruger IEEE 802.11g. Se under tekniske specifikationer for flere oplysninger om trådløst LAN-udstyr.

## Specifikationer for den medfølgende trådløse LAN-enhed

| | |
|---|---|
| Frekvensområde | IEEE 802.11b/g: 2,4 GHz-båndet (kanal 1-11),<br>IEEE 802.11a: 5,2 GHz-båndet (W52), 5,3 GHz-båndet (W53)* |
| Modulation | IEEE 802.11b : DS-SS<br>IEEE 802.11a/g: OFDM |
| Potentielt interferensområde | Under 20 m |
| Frekvensskift | Man kan anvende alle bånd og kan undgå ”godkendte” og ”ikke godkendte” båndområder. |

* Man kan kun oprette forbindelse til 5,3 GHz-båndet (W53) ved hjælp af Avanceret forbindelse.

## Sikkerhedsforholdsregler i forbindelse med elektromagnetisme

Vær opmærksom på følgende forhold ved anvendelse af den medfølgende trådløse LAN-enhed.

- Den kan forårsage elektromagnetisk interferens og forstyrre funktionen af pacemakere. Sørg for, at der ikke forekommer elektromagnetisk interferens inden brug.
- Den kan bevirke elektromagnetisk interferens og forstyrre funktionen af fintfølende medicinsk udstyr. Sørg for, at der ikke forekommer elektromagnetisk interferens inden brug.
- Undgå brug af mikrobølgeovne. Trådløs kommunikation kan blive forstyrret af elektromagnetisk interferens fra mikrobølgeovne.
- Der kan være begrænsninger af anvendelsen af dette produkt på fly i nogle lande. For at anvende produktet skal man iagttage rettidig omhu med hensyn til bestemmelser og love.

## Sikkerhedsforanstaltninger i forbindelse med brug af frekvenser

Frekvensbåndet for den trådløse LAN-enhed, som følger med projetoren er 2,4 GHz/5 GHz. Dette bånd anvendes til industrielle, videnskabelige og medicinske apparater, f.eks mikrobølgeovne, og anvendes også af lokale radiosendere til identifikation af mobile enheder (RFID) på produktionslinien (godkendelse påkrævet) og af specifikke radiosendere, som transmitterer med lav effekt (godkendelse ikke påkrævet).
Kontroller inden ibrugtagelse af trådløst LAN, at der ikke er radiosendere til identifikation af mobile enheder eller specifikke svage radiosendere i nærheden. Hvis den trådløse LAN-enhed skulle skabe elektromagnetisk interferens med en radiosender, som anvendes til identifikation af mobile enheder, skal du øjeblikkelig holde op med at bruge den og dermed generere et elektromagnetisk felt.
Kontakt din lokale forhandler eller den nærmeste adresse, som er angivet i *Support- og servicevejledning* ☛ *Kontaktliste vedrørende din Epson projektor*, hvis denne trådløse LAN-enhed skaber elektromagnetisk interferens med en specifik radiosender med svag effekt, som anvendes til identifikation af mobile enheder eller hvis den forårsager lignende problemer.

## Sikkerhedsforanstaltninger ved rejser i udlandet

Trådløse LAN-enheder er baseret på de specifikationer, som gælder i købslandet.
Den trådløse LAN-enhed er konstrueret til at være i overensstemmelse med kanal- og frekvensgrænserne i det land, som den er beregnet til at blive brugt i. Hvis LAN-enheden bruges uden for købslandet, skal man henvende sig til en lokal forhandler for at få flere oplysninger.

## Forordning vedrørende trådløs telegrafi

Følgende handlinger er forbudte i henhold til Forordning vedrørende trådløs telegrafi.

- At modificere eller skille enheden ad (inklusive antennen)
- At fjerne overensstemmelsesmærket
- IEEE 802.11a (5 GHz-båndet) ekstern brug

## Bemærkinger om sikkerhed ved brug af trådløse LAN-enheder

(Vigtige oplysninger om forbrugerrettigheder (beskyttelse af privatliv))

Fordelen ved at bruge en trådløs LAN-forbindelse i forhold til en kablet forbindelse er, at du - fordi der udveksles informationer ved hjælp af radiosignaler - let kan slutte dig til netværket, hvis du er inden for rækkevidde af radiosignalerne.
En ulempe ved dette er, at elektromagnetiske signaler kan passere gennem barrierer som f. eks mure inden for en vis rækkevidde, således at der kan opstå problemer, som dem der nævnes i det følgende, hvis der ikke tages modforholdsregler.

- Afsendte data kan blive opsnappet
  Tredjepart kan muligvis modtage trådløse transmissioner uden at være autoriseret hertil, og få adgang til personlige oplysninger fra disse transmissioner, så som ID'er, adgangskoder eller kreditkortnumre, eller kan evt. opsnappe indholdet af personlige e-mails.
- Uautoriseret adgang til netværket
  Tredjepart kan muligvis få adgang til et netværk tilhørende et individ eller en virksomhed uden tilladelse og foretage en eller flere af følgende aktiviteter.
  - Få fat i personlige data eller andre hemmelige oplysninger (informationslæk)
  - Foregive at være en anden bruger og sende uhensigtsmæssige data (give sig ud for en anden)
  - Overskrive indholdet af de opsnappede data og videresende dem (forfalskning)
  - Inficere med en computervirus, som kan skade data eller få systemet til at bryde ned (ødelæggelse)

I første omgang er muligheden for at der opstår sådanne problemer i forbindelse med sikkerhedsindstillingerne i det det trådløse LAN-produkt ret lille, fordi det trådløse LAN-kort og adgangspunktet har sikkerhedsforholdsregler, som tager hånd om disse problemer. Vi anbefaler, at du bruger dette produkt, efter at du først har lavet dine egne sikkerhedsindstillinger, og at du påtager dig det fulde ansvar og gør dig helt klar, hvilke problemer, som kan opstå, hvis du ikke laver sikkerhedsindstillinger.

# Tilslutning med Quick Wireless Connection

Du kan bruge den medfølgende Quick Wireless Connection USB-nøgle (herefter benævnt "USB-nøgle") til at projicere billeder fra en tilsluttet Windows computer. Denne funktion kaldes Quick Wireless Connection. Du kan hurtigt projicere billeder ved at slutte USB-nøglen til computeren. Kravene til brug af USB-nøglen findes i referencematerialet. ☛ *Brugerhåndbog* "Specifikationer", "Softwarekrav"

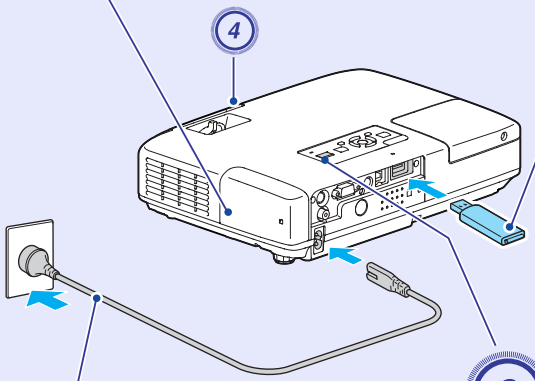
## Forberedelse af USB-nøglen (kun når den medfølgende "Trådløse LAN-enhed" er installeret)

For at kunne projicere computerbilleder, skal du starte med at lagre projektoroplysningerne på USB-nøglen. Tilslut derefter USB-nøglen til computeren.

**Procedure**

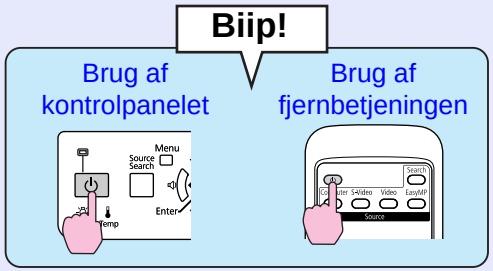
**1 Installer den trådløse LAN-enhed.**

Se hvordan den installeres i "Introduktion".

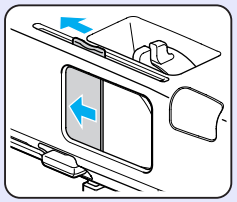


**2 Tilslut strømkablet (medfølgende tilbehør).**

**3 Tænd for projektoren.**




**4 Åbn A/V til/fra-lågen.**



**5 Tilslut USB-nøglen.**

Når dataene er gemt og der vises en besked på projektionsskærmen, fjernes USB-nøglen.

```
Netværksoplysninger opdateret.
Fjern Quick Wireless Connection USB
Key.
```

**Læsning af adgangsindikatorer**

| | |
|---|---|
| Gemmer data | Orange |
| Data gemt | Grøn |
| Skrivefejl | Rød |

*Man kan også køre Quick Wireless Connection med følgende netværksindstillinger.*

- *Den "Trådløse LAN-enhed" installeres og tilsluttes et trådløst adgangspunkt på netværket.*
- *"LAN-kabelenhed" (ekstraudstyr) installeres og sluttes til netværket via kablet LAN.*

## Projektion med USB-nøglen

Kontroller, at projektoren er tændt.

### Projektionsmetode

**Procedure**

**1** **Tænd computeren**

**2** **Slut USB-nøglen til computeren.**

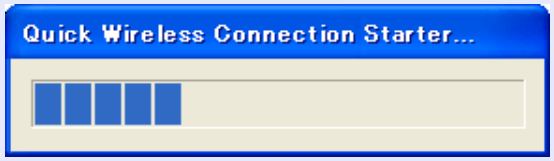
Hvis din computer kører Windows 2000 eller Windows XP som styresystem, vil der blive vist en meddelelse, som spørger om du ønsker at genstarte din computer, når Quick Wireless Connection USB-nøglen tilsluttes første gang. Klik "Nej", hvis denne meddelelse vises. Installationen af  of the programsoftwaren for Quick Wireless Connection vil fortsætte.

**3** **Installationen af drivere starter automatisk.**

Dette sker kun første gang USB-nøglen tilsluttes.

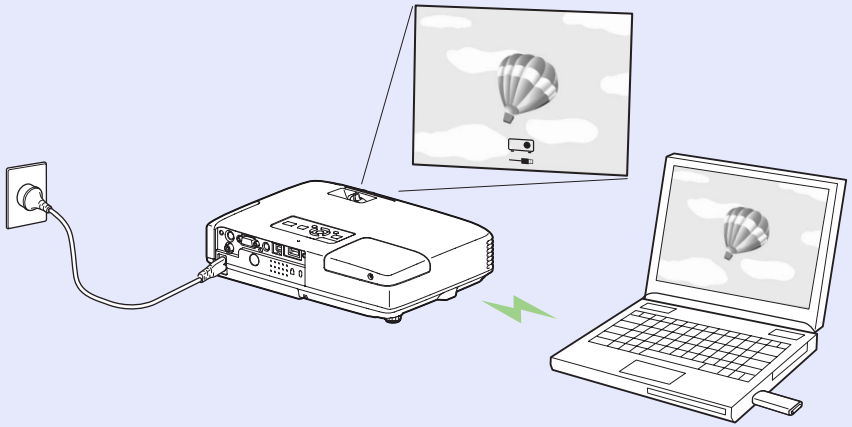
**4** **Vælg "Ja".**

Du kan ikke anvende Quick Wireless Connection, hvis driveren ikke er installeret. Vælg derfor "Ja". Hvis du ønsker at annullere installationen vælges "Nej".




**5** **Der projiceres computerbilleder.**

Det kan tage lidt tid, inden computerbillederne projiceres. Lad indstillingerne være som de er og vent indtil computerbillederne bliver projiceret; fjern ikke USB-nøglen og sluk ikke projektoren.



- *Hvis der ikke bliver projiceret billeder, vælger du på computeren "Alle programmer" - "EPSON Projector" - "Quick Wireless Connection" og klikker på "Quick Wireless Connection Vx.x".*
- *Hvis installationen ikke starter automatisk på computeren, vælger du "Denne computer" - "EPSON_PJ_QW" og klikker på "LaunchQW.exe".*
- *For at afinstallere driveren på computeren, skal du åbne "Kontrolpanel" - "Tiljøj eller fjern programmer" og slette "Quick Wireless Connection Vx.x".*

### Afslutning af projektionen

**Når du vil afslutte projektionen, skal du udføre "External Device Removal" og fjerne USB-nøglen.**

## Yderligere indstillinger

For at lave indstillinger for Quick Wireless Connection skal du klikke på "Menuen start" – "Indstillinger for Quick Wireless Connection Vx.x" og indstille hvert punkt.

### Fanen Generelle indstillinger

| | |
|---|---|
| Krypter kommunikation | Vælg om data skal krypteres. Vælg at kryptere og sende data. Selv om data skulle blive opsnappet, kan de ikke dekrypteres. |
| Deaktiver afbrydelse af forbindelse | Vælg om afbrydelser fra en anden projektor skal deaktiveres/aktiveres. |
| Skift LAN | Vælg hvilken netværksadapter, som skal bruges, når computeren har flere adaptere. |

### Fanen Juster præstation

| | |
|---|---|
| Skyder til justering af præstation | Præstationen kan indstilles til "Hurtig", "Normal" og "Fin".<br>Indstil til "Hurtig", når filmprojektioner afbrydes. |
| Overfører overlagt vindue | Indstil, om et overlagt vindue skal overføres. |

**Advarse**

***USB-nøglen til Quick Wireless Connection må kun bruges sammen med Quick Wireless Connection. Brug den ikke til at lagre andre data.***

Quick Wireless Connection anvender U3™ teknologi fra U3 LLC.

# Installation af softwaren

For at kunne bruge funktionerne i EasyMP skal du installere softwaren fra den medfølgende cd-rom EPSON-projektorsoftware til møder og præsentationer på din computer.

## Medfølgende software

Følgende software ligger på cd-rom'en EPSON-projektorsoftware til møder og præsentationer.

- EMP NS Connection
  Software til overførsel af computerskærme til en tilsluttet projektor via en netværksforbindelse.
- EMP SlideMaker2
  Software til konvertering af PowerPoint-filer til scenariefiler, der kan projiceres direkte vha. PC Free.
  Kun de nødvendige dias udpakkes og sorteres, uden at den oprindelige PowerPoint-fil ændres, og du kan indsætte grafikfiler og animerede filer, efterhånden som projektionen skrider frem.
- EMP Monitor
  Software, som viser den aktuelle status for de Epson-projektorer, der er sluttet til netværket, og som overvåger og styrer disse. Du kan styre flere projektorer kollektivt vha. EMP Monitor.

## Installation

Husk at kontrollere følgende punkter, før du starter installationen.

- Hvis din computer kører Windows XP, Vista eller 2000, skal du logge på med administratorrettigheder, når du installerer.
- Luk alle igangværende programmer, før du påbegynder installationen.
- Kontroller, at du bruger EMP NS Connection version 2.4. Hvis du bruger en ældre version, kan du muligvis ikke foretage korrekt tilslutning til projektoren. Kontroller, at du installerer EMP NS Connection version 2.4 fra cd-rom'en EPSON-projektorsoftware til møder og præsentationer, der følger med projektoren.

**Procedure**

**Til Windows**

1. **Tænd computeren.**
2. **Sæt cd-rom'en EPSON-projektorsoftware til møder og præsentationer i computeren.**
   Installationen starter automatisk.
3. **Klik på "Nem installation".**
   Vælg "Brugerdefineret installation" for at vælge software og installere den individuelt. Klik på "Vælg et sprog" for at ændre det sprog, softwaren vises på.
4. **Marker de programmer, der skal installeres, og klik på "Installer".**
5. **Klik på "Ja", når skærmen med licensaftalen vises.**

**6** **Klik på "OK", når skærmen "Tilføj-fjern EPSON Virtual Display" vises.**

For at kunne bruge multiskærmvisning, skal du konfigurere "EPSON Virtual Display". Det kan du også gøre senere. ☛ p.30

**7** **Klik på "Afslut" for at udføre installationen.**

Derefter installeres software såsom "EMP SlideMaker2" og "EMP Monitor" i rækkefølge.

**Til Macintosh**

**1** **Tænd computeren.**

**2** **Sæt cd-rom'en EPSON-projektorsoftware til møder og præsentationer i computeren.**

**3** **Dobbeltklik på ikonet "NSCvx.xx_Installer " i "EPSON"-vinduet.**

Installationen starter.

**4** **Klik på "Afslut" for at udføre installationen.**

- *Hvis installationen ikke starter automatisk (kun Windows), skal du vælge "Start" - "Kør", indtaste bogstavet for dit cd-rom-drev efterfulgt af ":\\EPsetup.exe" i dialogboksen "Kør" og derefter klikke på "OK".*
- *Afinstallation*

**Til Windows**

*Vælg "Start" - "Indstillinger" - "Kontrolpanel" - "Tilføj-fjern programmer" eller "Tilføj eller fjern programmer", og fjern "EMP NS Connection".*

**Til Macintosh**

*Slet mappen "EMP NS Connection" i "Programmer".*

# Tilslutning med EMP NS Connection

I dette afsnit forklares, hvordan computeren og projektoren tilsluttes via et netværk i Avanceret forbindelsestilstand samt fremgangsmåden ved projektion af billeder fra computerskærmen med projektoren.


**Oversigt over EMP NS Connection ..... 14**

- **To tilslutningstilstande og deres primære funktioner .....14**
  - "Lynforbindelsestilstand" (kun når den trådløse LAN-enhed er installeret) ..... 14
  - "Avanceret forbindelsestilstand" ..... 14
  - Primære funktioner ..... 15
- **Tilslutning trin for trin .....16**

**Forberedelse til tilslutning ..... 17**

- **Forberedelse af computeren.....17**
  - Til Windows ..... 17
  - Til Macintosh ..... 17

**Tilslutning af en projektor i et netværk og projektion .....18**

- **Betjening af projektoren..... 18**
- **Betjening af computeren..... 18**
- **Brug af tilslutningsskærmen ..... 19**
- **Brug af værktøjsbjælken ..... 21**
- **Når målprojektoren ikke bliver fundet ..... 23**

**Afbryder forbindelsen.....24**

- **Afbrydelse af forbindelse fra computeren ..... 24**
- **Afbrydelse af forbindelse fra projektoren ..... 24**

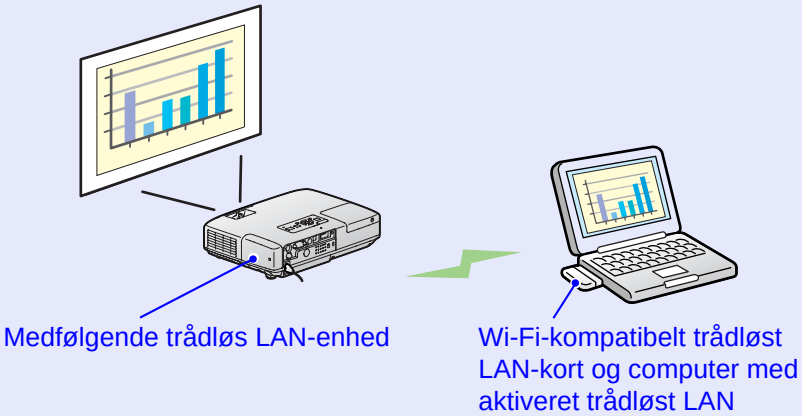
# Oversigt over EMP NS Connection

Der er to metoder til tilslutning af projektoren og en computer via et netværk vha. EMP NS Connection.

## To tilslutningstilstande og deres primære funktioner

### "Lynforbindelsestilstand" (kun når den trådløse LAN-enhed er installeret)

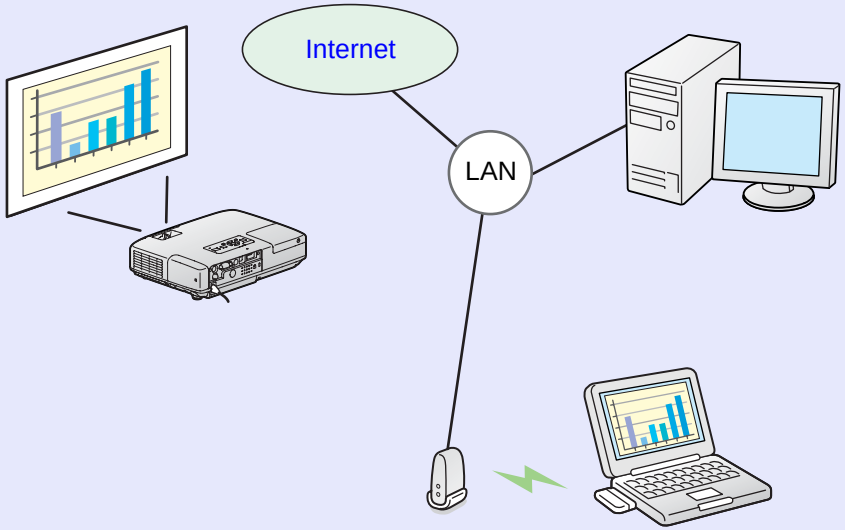
"Lynforbindelsestilstand" fungerer kun, når du installerer den medfølgende trådløse LAN-enhed på projektoren.
"Lynforbindelsestilstand" tildeler midlertidigt projektorens SSID til en computer og opretter dermed en ad hoc-forbindelse. Efter deaktivering gendannes computerens netværksindstillinger. ☛ p.17




- Du kan let slutte til en computer og projicere billeder fra computeren uden at foretage netværksindstillinger.
- Det gør det let at tilslutte uden et tilslutningskabel, og du kan tilsluttes, selvom projektoren og computeren befinder sig langt fra hinanden.

### "Avanceret forbindelsestilstand"

"Avanceret forbindelsestilstand" er en infrastrukturtilslutning og tilslutter til et eksisterende netværkssystem via et netværkskabel.
Hvis du installerer den "Trådløse LAN-enhed" på projektoren kan du slutte dig til netværket via et trådløst LAN-adgangspunkt. Hvis du installerer "LAN-kabelenheden" (ekstraudstyr), kan du slutte dig til et netværk uden et adgangspunkt. Når du slutter dig til et netværk via LAN-kabelenheden, skal du slutte projektoren til netværket med et almindeligt tilgængeligt netværkskabel.

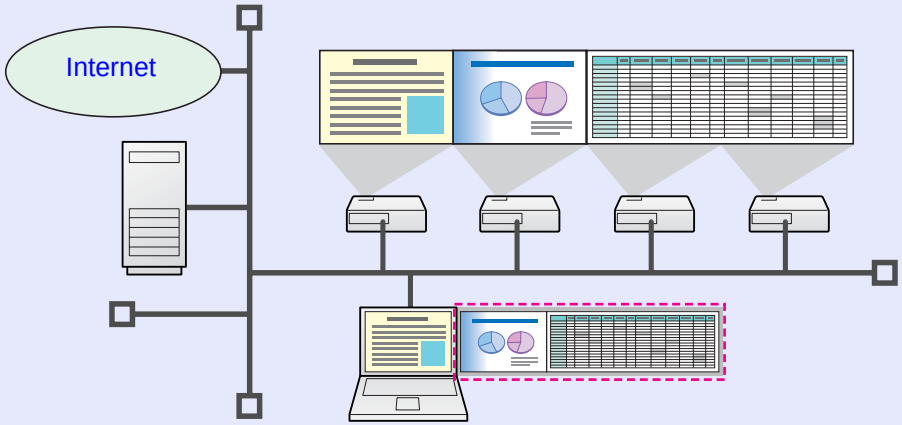



- Du kan åbne og projicere en fil, der er lagret på en computer eller en filserver i et andet rum fra mødelokalet.
- Du kan bruge internettet.
- Du kan overvåge og styre projektorer i et netværk fra computeren.

## Primære funktioner

Du kan gennemføre forskellige møder og præsentationer med følgende praktiske funktioner.

- Multiskærmvisning ☛ p.29
  Du kan projicere forskellige biller fra én computer til maks. fire projektorer og du kan projicere liggende billeder såsom rapporter.




- Filoverførsel (Filmafsendelsestilstand) ☛ p.27
  Når du bruger "Filmafsendelsestilstand", kan en film projiceres langt mere jævnt, end når den sendes fra et program på en pc. Da lyden sendes samtidig med filmen, er der ikke behov for at forbinde computeren og projektoren med et lydkabel.
- Præsentationstilstand ☛ p.26
  Denne funktion kan projicere diasshow, der kører på en computer. Du kan gennemføre elegante præsentationer ved at projicere en sort skærm under forberedelserne, eller når der ikke kører et diasshow etc.
- Distributionsfunktion
  Den skærm, der vises af en fjerncomputer, kan vises samtidigt på op til fire projektorer med tilsvarende SSID.
- Skiftefunktion
  Når mødeskiftefunktionen bruges, og der er installeret EMP NS Connection på alle computerne, kan fremlæggerne af præsentationen skifte til at projicere deres egne billeder uden at skift kabel.

## Tilslutning trin for trin

Følg disse trin for at gøre din computer og projektor klar til projicering med EMP NS Connection. Selv om "Lynforbindelsestilstand" og "Avanceret forbindelsestilstand" minder om hinanden, har "Avanceret forbindelsestilstand" nogle særlige indstillinger. Se eksempler på tilslutning med "Lynforbindelsestilstand" på næste side, hvis du ønsker en mere detaljeret gennemgang. ☛ p.17
I nedenstående illustration skal du kun gennemføre de lyseblå afsnit, første gang du tilslutter.

**Lynforbindelsestilstand** | **Avanceret forbindelsestilstand**

***Installer EMP NS Connection på den computer, der skal tilsluttes.*** ***☛ p.11***

↓ ↓

***Foretag netværksindstillinger på computeren, og slut den til netværket*** ***☛ p.17***

***Når en computer er sluttet til netværket og bruges, behøver du normalt ikke at foretage computernetværksindstillinger.***

↓

***Installer den medfølgende trådløse LAN-enhed ☛ Introduktion***

↓

***Aktiver den kablede LAN-adapter under "Portkonfigurationer" ☛ Computerens dokumentation***

↓

***Foretag netværksindstillinger på projektoren, og slut den til netværket ☛ Brugerhåndbog "Netværksmenu (Kun EB-1735W/1725)"***

↓

***Start EMP NS Connection på computeren og forbind den med projektoren*** ***☛ p.18***

# Forberedelse til tilslutning

Følg nedenstående trin for at forberede projektoren og computeren til forbindelse.

## Forberedelse af computeren

### Til Windows

Foretag netværksindstillinger for computeren vha. det hjælpeprogram, der følger med LAN-adapteren. Se den brugerhåndbog, der følger med LAN-adapteren, for at få flere oplysninger om hjælpeprogrammet.

### Til Macintosh

Indstil netværksport og kommunikationsstatus. Se brugerhåndbogen for din computer eller AirPort-kortet for at få flere oplysninger om indstilling af kommunikationsstatus.

**Procedure**

1. **Vælg "Systemindstillinger" - "Netværk" i Apple-menuen.**

   Skærmen for netværksindstillinger vises.

2. **Afkryds "AirPort" i "Portkonfigurationer" og klik på "Anvend nu".**

3. **Luk skærmen.**

## Betjening af projektoren

Sæt projektoren i tilslutnings-standby-status, før du tilslutter. Kontroller, at alle netværksindstillinger er foretaget, og at projektoren er sluttet til netværksudstyret såsom en netværkshub via et almindeligt netværkskabel.

**Procedure**

1. **Tryk på [⏻]-knappen på fjernbetjeningen for at tænde strømmen.**

2. **Tryk på [EasyMP]-knappen på fjernbetjeningen.**
   EasyMPs standby-skærm vises.

## Betjening af computeren

Medmindre andet angives, anvendes Windows-skærme i nedenstående forklaringer. Du ser samme skærme, selvom du bruger Macintosh.

**Procedure**

1. **Start EMP NS Connection.**

   **Til Windows**

   Vælg "Start" - "Programmer" (eller "Alle programmer") - "EPSON Projector" - "EMP NS Connection".

   **Til Macintosh**

   Dobbeltklik på mappen "Programmer" på harddisken, hvor EMP NS Connection er installeret, og dobbeltklik derefter på ikonet EMP NS Connection.

2. **Vælg "Lynforbindelsestilstand" og klik derefter på "OK".**

   Søgeresultaterne for projektoren vises. Vælg "Indstil den valgte forbindelsestilstand som standard for fremtidige forbindelser", hvis du altid ønsker tilslutninge vha. "Lynforbindelsestilstand".

3. **Vælg den projektor, du vil tilslutte til, og klik på "Tilslut".**

   Klik på knappen "Automatisk søgning", hvis den projektor, du vil tilslutte til, ikke vises i søgeresultaterne. Søgningen tager ca. 30 sekunder.
   Se "Brug af tilslutningsskærmen" for at få oplysninger om tilslutningsskærmen. ☛ p.19

**4** **Når Projektornøgleord er indstillet til "Til" i projektoren, vises skærmen til indtastning af nøgleord. Indtast det nøgleord, der vises på EasyMPs standby-skærm, og klik på "OK".**

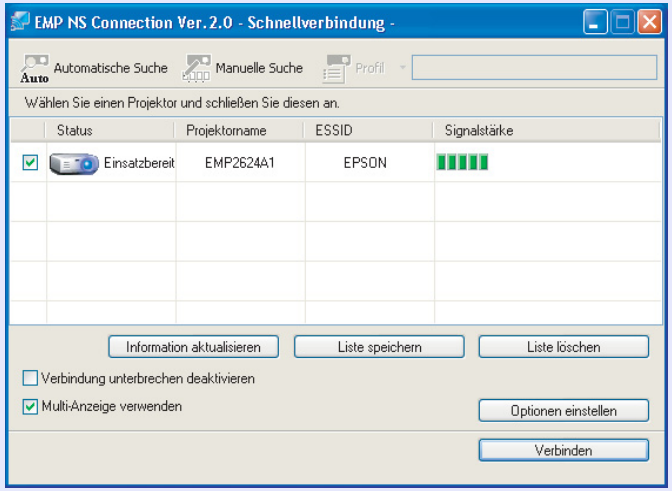
Når tilslutningen er gennemført, projiceres computerens skærm. Nedenstående EMP NS Connection-værktøjsbjælke vises på computerskærmen. Du kan bruge denne værktøjsbjælke til at betjene projektoren, foretage indstillinger og deaktivere netværkstilslutningen.
Se "Brug af værktøjsbjælken" for at få oplysninger om brug af værktøjsbjælken. ☛ p.21

***Når der skiftes mellem forskellige personer, som fremlægger af præsentationer osv. og når der konstant anvendes tilslutning fra en anden computer, startes EMP NS Connection fra den computer, som du ønsker at tilslutte. Forbindelsen til computeren, som er tilsluttet i øjeblikket, afbrydes, og den computer, som prøver at skabe forbindelse, tilsluttes.***

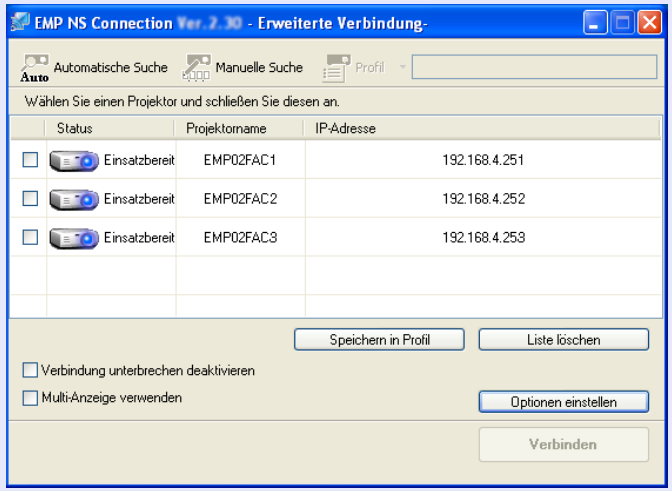
## Brug af tilslutningsskærmen

Følgende skærm vises, når EMP NS Connection starter. Brugen af de enkelte knapper eller menupunkter er beskrevet i nedenstående skema.

Når systemet starter i "Lynforbindelsestilstand".




Når systemet starter i "Avanceret forbindelsestilstand".



**Automatisk søgning**

I "Avanceret forbindelsestilstand" kan du søge efter tilgængelige projektorer i netværkssystemet, som computeren er sluttet til.
I "Lynforbindelsestilstand" kan du søge efter projektor på basis af SSID.

**Manuel søgning**

I "Avanceret forbindelsestilstand" kan du søge efter en projektor på bases af en angivet IP-adresse eller projektornavn.
I "Lynforbindelsestilstand" kan du søge efter projektor på basis af en SSID valgt i en liste.

**Profil**

Du kan søge efter en projektor i netværket vha. en profil, der er gemt med "Gem i profilen". ☛ p.42

**Status**

Nedenstående seks ikoner angiver status for de registrerede projektorer.

| | |
|---|---|
| Standby | Vælg for at tilslutte. |
| Optaget | Vælg for at tilslutte. Når du klikker på "Tilslut", deaktiveres den aktuelt tilsluttede computer, og din computer tilsluttes. |
| Optaget (deaktiver afbrydelse af forbindelse) | Kan ikke vælges. Der er indstillet "Deaktiver afbrydelse af forbindelse" på den anden computer, og den er allerede tilsluttet. |
| Bruges i øjeblikket af et andet program | Projektorens konfigurationsmenu er åben. Du kan vælge den, når du har lukket konfigurationsmenuen og søgt igen. |
| Søger | Vises under "Manuel søgning" eller "Profil". |
| Ikke fundet | Vises, når en projektor ikke kan findes som resultat af "Manuel søgning" eller "Profil". |

I "Lynforbindelsestilstand" kan du kun vælge dem med samme SSID.

**Projektornavn**

Projektorens navn vises.

**IP-adresse** (kun "Avanceret forbindelsestilstand")

Projektorens IP-adresse vises.

**SSID** (kun "Lynforbindelsestilstand")

Projektorens SSID vises.

**Display** (Når der er valgt "Brug multi-display")

Vælg displaynummeret. ☛ p.37

**Opdater liste** (kun "Lynforbindelsestilstand")

Opdaterer "Status" og "Signalstyrke".

**Gem i profilen**

Gemmer resultaterne af en søgning efter projektor i netværket som en profil. ☛ p.42

**Slet liste**

Sletter alle søgeresultatlister.

**Deaktiver afbrydelse af forbindelse**

Vælg dette for at forhindre, at andre computere afbryder forbindelse, når du er tilsluttet den valgte projektor.

**Brug multi-display**

Vælg dette, når du bruger funktionen Multiskærmvisning. Når dette er valgt, vises "Displaylayout" og "Displayegenskaber" nederst på skærmen. ☛ p.29

| | |
|---|---|
| | Foretag indstillinger<br>Du kan foretage generelle indstillinger såsom bearbejdningsmetode, når EMP NS Connection starter. Se ☛ p.48 vedrørende indstillinger |
| | Tilslut<br>Tilslut til den projektor, du valgte i søgeresultatlisten. Når der tilsluttes til en projektor, vises en værktøjsbjælke. |

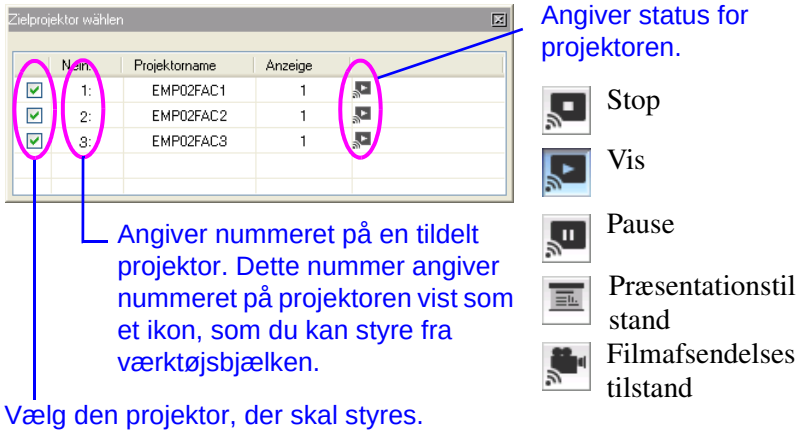
## Brug af værktøjsbjælken

Værktøjsbjælken vises på computerskærmen, når EMP NS Connection starter, og der er oprettet forbindelse til projektoren. Du kan bruge denne værktøjsbjælke til at betjene og foretage indstillinger for projektoren.

Vælg målprojektor

Klik på at begrænse den projektor, der betjenes fra værktøjsbjælken, ved projektion fra flere projektorer med distributionsfunktionen eller multiskærmvisning. Angivelsen efter ikonet viser, at projektoren kan styres.
ALLE" angiver, at alle projektorer kan styres.
Hvis der f.eks. vises "1, 3", kan projektor nr. 1 og nr. 3 styres.

Klik på for at få vist følgende skærm.



Stop

Standser projektionen, mens der er tilsluttet til projektoren. Der vises en sort skærm, mens projektionen er standset. Lyden standser ikke. Brug AV Mute-funktionen til at standse lyden eller få vist et brugerregistreret logo, mens projektionen er stoppet.

### Vis

Udløser stop eller pause.

### Pause

Sætter de projicerede billeder på pause, mens der er tilsluttet til projektoren. Lyden standser ikke.

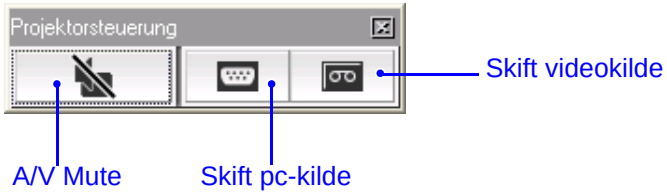
### Præsentationstilstand

Hver gang der klikkes på dette, skifter præsentationstilstand mellem aktiveret/deaktiveret. ☛ p.26

### Projektorstyring

Projektorens funktioner "A/V-mute", "Skift pc-kilde" og "Skift videokilde" kan styres fra både fjernbetjeningen og projektorens betjeningspanel, mens projektoren er sluttet til netværket.

Klik på for at få vist følgende værktøjsbjælke.




**A/V Mute**

Samme funktion som [A/V Mute]-knappen på fjernbetjeningen.
☛ *Brugerhåndbog* "Fjernbetjening"

**Skift pc-kilde**

Inputkilden skifter mellem computer-inputport og EasyMP hver gang du klikker.

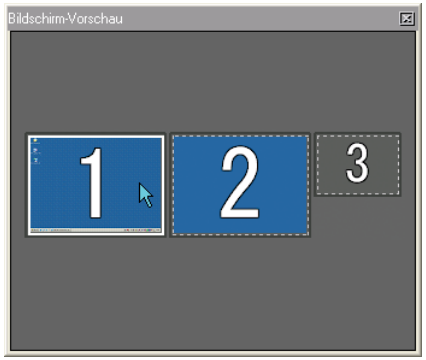
**Skift videokilde**

Inputkilden skifter mellem S-video-inputport og video-inputport hver gang du klikker. S-video-inputporten skiftes ikke, hvis kablet ikke er tilsluttet.

### Visning af eksempel på skærmen

Viser eksempel på multiskærm på skærmen.

Når der klikkes på , vises et eksempel på visningen med de indstillinger, du har foretaget. Hvert eksempelvindue forstørres til fuld skærm, når du klikker på visningen.




### Foretag indstillinger

Transmissionspræstationen under overførslen af computerbilleder kan justeres. ☛ p.48

### Filmafsendelsestilstand

Bruges til omgående afspilning af en film. ☛ p.27

### Afbryd

Trennen

Afbryder tilslutningen til projektoren.

### Signalstyrke

Dette vises, når tilslutningen sker i "Lynforbindelsestilstand". Når signalstyrken øges, stiger også antallet af lysende indikatorer.

Skift værktøjsbjælkedisplay

Værktøjsbjælkedisplayet skifter som følger. Værktøjsbjælkedisplayet ændres ikke, før der skiftes til det næste.

Fuld

Normal

Enkel

## Når målprojektoren ikke bliver fundet

Handling 1. Genstart computeren.

Handling 2. Kontroller om projektorens netværksindstillinger er indstillet til "Lynforbindelsestilstand". ☛ *Brugerhåndbog* "Netværksmenu (Kun EB-1735W/1725)"

Handling 3. Kontroller følgende, hvis handling 1 og 2 ikke hjælper. (Er der ingen forbindelse, kontrolleres følgende.)

***Blinker indikatoren på den trådløse LAN-enhed?***

→ Blinker ikke: ***Geninstaller den trådløse LAN-enhed.***

↓ Blinker

***Bruger du almindeligt tilgængeligt firewall-software?***

→ Ja: ***Opret en undtagelse for EMP NS Connection i den firewall, du bruger.***

↓ Nej

***Er der nogle af de medfølgende programmer, som kører fra computerens trådløse LAN-enhed?***

→ Ja: ***Luk programmet og genstart EMP NS Connection.***

↓ Nej

***Kontakt din lokale forhandler eller den nærmeste adresse, som er angivet i Support- og servicevejledningen.***
***☛ Kontaktliste vedrørende din Epson projektor***

# Afbryder forbindelsen

Der er to metoder til at afbryde forbindelsen til projektoren og computeren.

## Afbrydelse af forbindelse fra computeren

**Klik på** Trennen **på værktøjsbjælken.**

## Afbrydelse af forbindelse fra projektoren

**Procedure**

1. **Tryk på [Esc] på fjernbetjeningen.**
2. **Vælg "Afslut", og tryk derefter på [Enter] på fjernbetjeningen.**

# Praktiske funktioner i EMP NS Connection

I dette afsnit forklares de funktioner, der kan være nyttige under møder eller ved præsentationer, f.eks. muligheden for at sende en filmfil direkte til en projektor med henblik på afspilning ("Filmafsendelsestilstand") eller for at sende billeder til flere projektorer fra en enkelt computer ("Multiskærmvisning").


**Projektion af kun et PowerPoint-diasshow (Præsentationstilstand) ..... 26**

**Projektion af film fra en computer (Filmafsendelsestilstand) ..... 27**

- **Understøttede filtyper ..... 27**
- **Afspilning af en film ..... 27**

**Brug af Multiskærmvisning ..... 29**

- **Eksempel på justering af det virtuelle display ..... 29**
- **Fremgangsmåde før brug af funktionen Multiskærmvisning ..... 30**
- **Indstilling af virtuelt display ..... 30**
  - Aktiver driveren til virtuelt display (kun Windows) ..... 30
  - Arrangement af virtuelt display ..... 31
- **Tildeling af det billede, der skal projiceres ..... 36**
- **Det tildelte billede projiceres ikke ..... 37**

# Projektion af kun et PowerPoint-diasshow (Præsentationstilstand)

I Præsentationstilstand vises billederne kun ved projektion af et PowerPoint-diasshow på en computer. Når diasshowet standses, viser projektoren en sort skærm. Dette er nyttigt, når du kun vil vises diasshowet.
Ud over PowerPoint er Keynote kompatibel med Præsentationstilstand med Macintosh.

**Procedure**

1. **Vælg om nødvendigt en anden projektor, der skal styres.** ☛ p.21

2. **Klik på -knappen på værktøjsbjælken.**
   Præsentationstilstand starter.

3. **Når du er i Præsentationstilstand, skal du klikke på -knappen igen for at afslutte Præsentationstilstand.**

# Projektion af film fra en computer (Filmafsendelsestilstand)

I Filmafsendelsestilstand kan der sendes filmfiler direkte til en projektor.
Som følge heraf kan en film projiceres langt mere jævnt, end når den sendes fra et program på en pc, når du bruger "Filmafsendelsestilstand".
Da lyden sendes samtidig med filmen, er der heller ikke behov for et lydkabel mellem computeren og projektoren. Man kan indstille flere filer til at blive afspillet gentagne gange og i rækkefølge.

- ***Filmafsendelsestilstand er kun gyldig for én projektor. Det er ikke muligt at anvende Filmafsendelsestilstand på mere end én projektor.***
- ***Billedet og lyden kan springes over eller forsinkes afhængig af kommunikationsmetode og den tilgængelige modtagelse.***

## Understøttede filtyper

De filtyper, der understøttes af Filmafsendelsestilstand, er vist i nedenstående skema.

| Filtype (filtypenavn) | Film Codec | Audio-codec | Optagekvalitet |
|---|---|---|---|
| .mpg* | MPEG2 | MPEG1 Layer1/2<br>Linear PCM og AC-3-audio kan ikke afspilles. MPEG-indhold uden lyd kan afspilles. | Højeste billedhastighed: 30 fps<br>Maks. opløsning: 720 × 576 |
| .wmv<br>.asf | WMV8<br>WMV9 | WMA | |

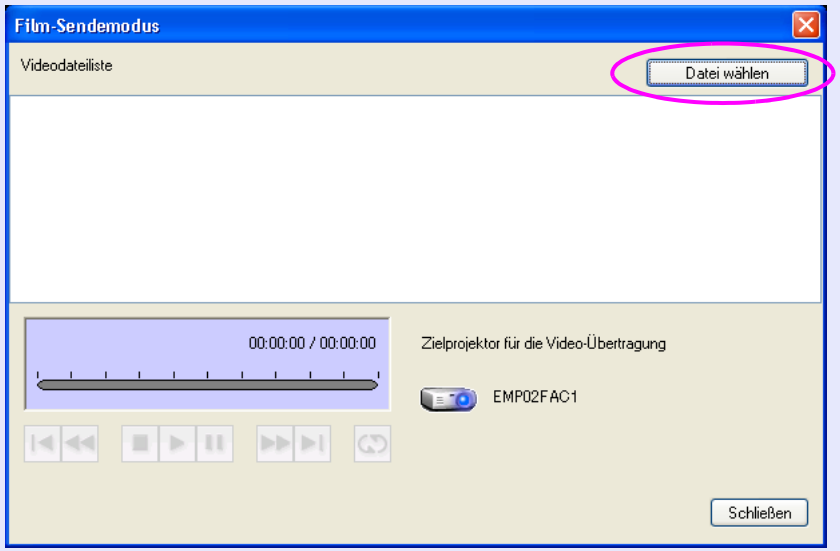
* Filer med filtypenavnet ".mpeg" kan ikke projiceres.

Filer, der anvendes DRM (Digital Rights Management) på, at ikke projiceres.

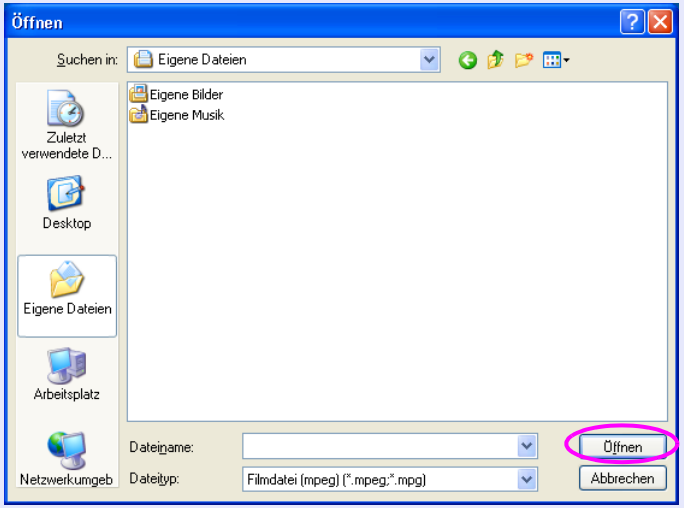
## Afspilning af en film

**Procedure**

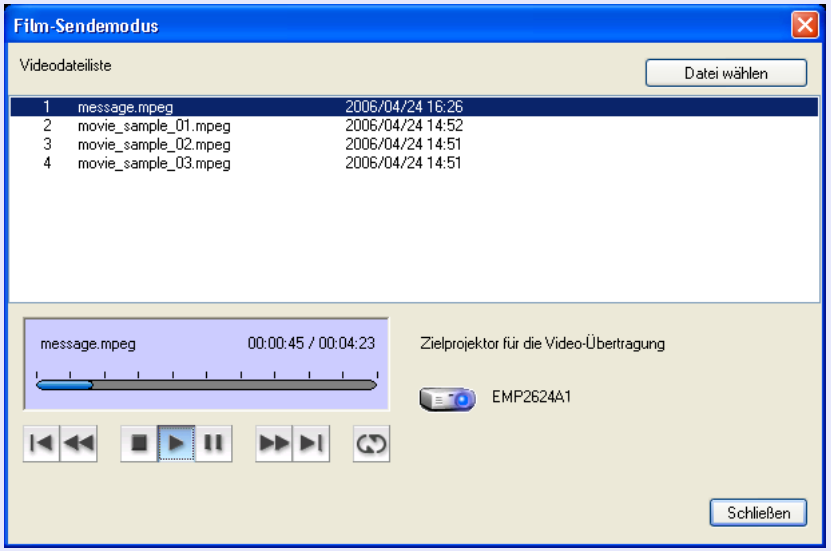
1. **Klik på -knappen på værktøjsbjælken.**
   Skærmen til valg af projektor vises.
2. **Vælg destinationsprojektor for filmafsendelse, og klik på "OK".**
   Skærmen "Filmafsendelsestilstand" vises.
3. **Klik på "Vælg fil".**



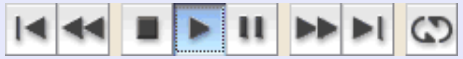
## 4 Vælg den filmfil, du vil afspille, og klik derefter på "Åbn".




Skærmen "Filmafsendelsestilstand" vises igen. De valgte filer vises på listen Filmafspilning.
Hvis du klikker på "Vælg fil" igen, ændres listen Filmafspilning, når du har truffet dig valg.




## 5 Brug betjeningsknapperne herunder til at afpille og stoppe filmfiler.

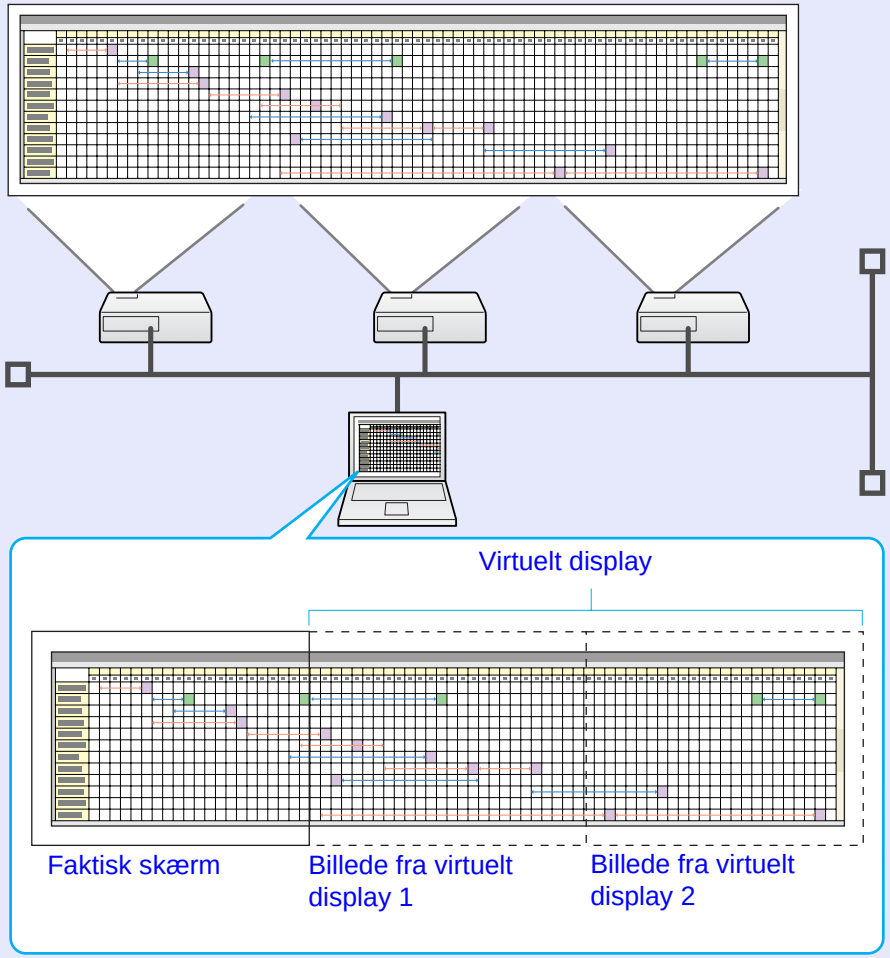


| | |
|---|---|
| | Afspiller fra starten af den fil, der afspilles. |
| | Går hurtigt tilbage i den fil, der afspilles. |
| | Stopper afspilningen. |
| | Afspiller filen. |
| | Sætter afspilningen på pause. |
| | Går hurtigt frem i den fil, der afspilles. |
| | Afspiller fra starten af den næste fil. |
| | Afspiller fillisten gentagne gange i rækkefølge. Hvis der er flere filer i listen, er det ikke muligt at afspille kun nogle af disse filer enkelte gange. |

## 6 Klik på "Luk" af at afslutte Filmafsendelsestilstand.

# Brug af Multiskærmvisning

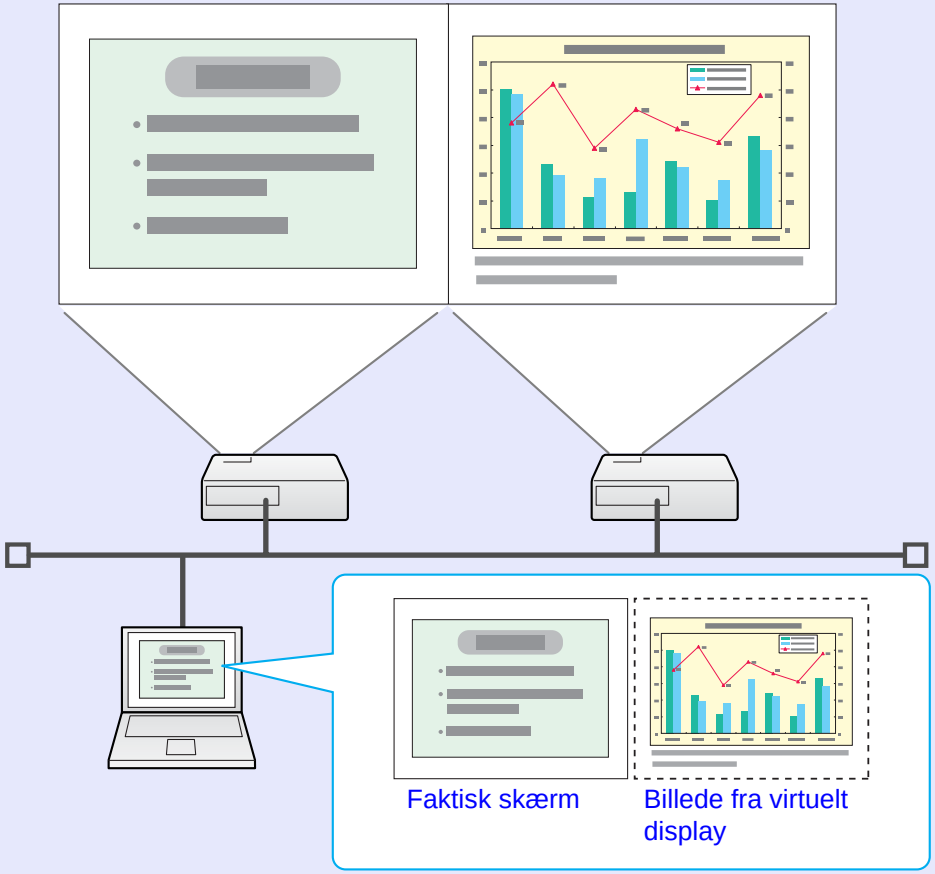
Tilstanden Multiskærmvisning giver dig mulighed for at projicere forskellige billeder fra flere projektorer, der er sluttet til en enkelt computer.
Ved Windows kan der indstilles flere virtuelle display i computeren, og hvert billede kan projiceres af projektoren. Denne funktion er ikke til rådighed i Windows Vista pga. begrænsningerne i Windows Vista-specifikationerne.
Ved Macintosh skal der sluttes en ekstern skærm til projektoren, for at funktionen Multiskærmvisning kan bruges. Mens ovenstående forklaring har refereret til "virtuelt display", relaterer betjeningen i Macintosh til de viste skærme på den fysisk tilsluttede skærm.




## Eksempel på justering af det virtuelle display

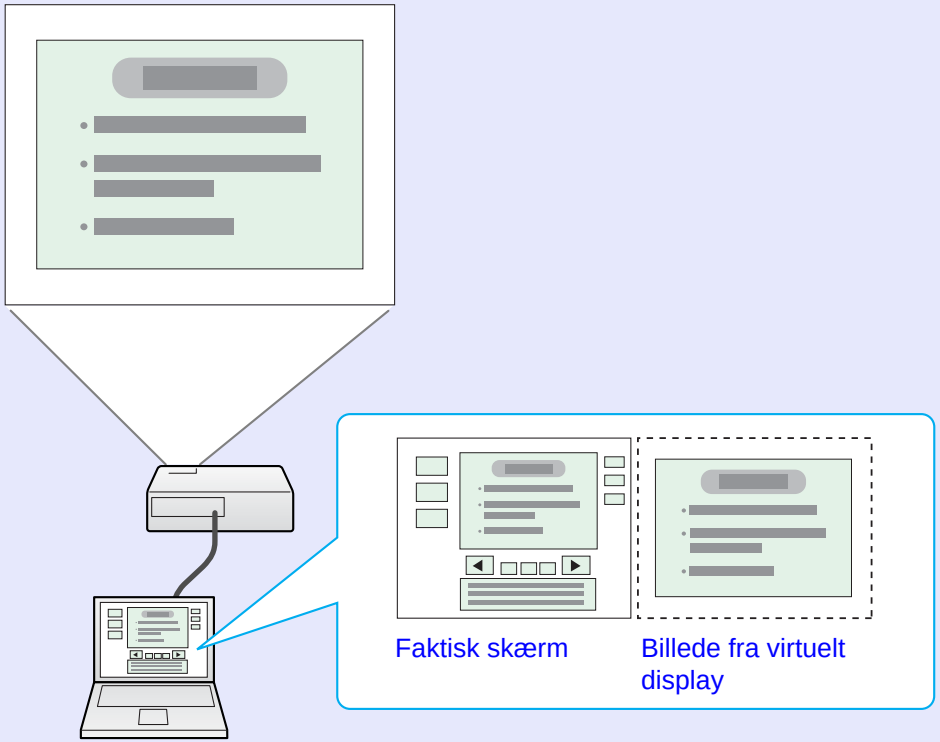
Ved at arrangere tildelingen til virtuelt display kan du kun projicere det billede, du vil vise, når du gennemfører en præsentation eller projicerer forskellige billeder fra venstre til højre.

**Arrangementseksempel 1**




| | |
|---|---|
| Faktisk skærm | PowerPoint-fil |
| Virtuelt display | Excel-fil |

### Arrangementseksempel 2




| | |
|---|---|
| Faktisk skærm | Præsentationsværktøj til PowerPoint-fil |
| Virtuelt display | Diasshow ved brug af en PowerPoint-fil |

## Fremgangsmåde før brug af funktionen Multiskærmvisning

1. **Indstilling af virtuelt display** ☛ p.30

   I et Windows-miljø skal driveren til virtuelt display aktiveres efter behov. Og for både Windows og Macintosh skal arrangementet af det virtuelle display konfigureres.

2. **Tildeling af det billede, der skal projiceres** ☛ p.36

   Åbn den fil, der skal projiceres, og flyt derefter skærmen til det virtuelle display jævnfør det faktiske projektionsarrangement.

3. **Det tildelte billede projiceres** ☛ p.37

   Tildel et virtuelt displaynummer til en projektor, der er tilsluttet via netværket, og start projektionen.

## Indstilling af virtuelt display

Herunder forklares, hvordan computerbilledet tildeles vha. 29 page "Arrangementseksempel 1".

### Aktiver driveren til virtuelt display (kun Windows)

Aktiver driveren til virtuelt display. Nedenstående brugere behøver ikke at gøre dette. Udfør "Arrangement af virtuelt display" (Windows) eller "Arrangement af virtuelt display" (Macintosh). ☛ p.31

- Brugere, der har aktiveret virtuelt display under installationen af EMP NS Connection.
- Brugere, der anvender Macintosh-computere.

Procedure

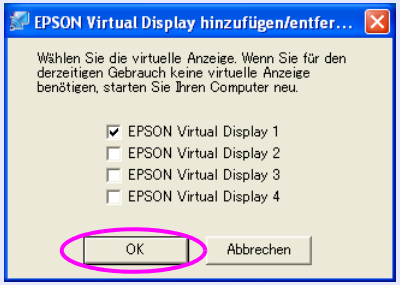
1 **Start Windows på computeren, og vælg "Start" - "Programmer" (eller "Alle programmer") - "EPSON Projector" - "Tilføj/fjern Epson Virtual Display".**

Skærmen "Tilføj/fjern Epson Virtual Display" vises.

2 **Vælg det virtuelle display, der skal bruges.**

Der kan tilføjes op til fire skærme. I dette tilfælde skal der bruges et enkelt virtuelt display, så vælg et. Hvis der f.eks. bruges tre projektorer, så der skal indstilles flere virtuelle display, skal du kun vælge det nødvendige antal display.
Du kan vælge et hvilket som helst display.

3 **Klik på "OK".**




Når du klikker på "OK", aktiveres driverne for det virtuelle display. Det er normalt, at displayet flimrer på nuværende tidspunkt. Vent på, at skærmen "Tilføj/fjern Epson Virtual Display" lukkes.

## Arrangement af virtuelt display

Når EMP NS Connection er startet, er konfigurationen af de virtuelle display forskellig for Windows og Macintosh. Begge fremgangsmåder forklares herunder.
Følg nedenstående fremgangsmåde for Windows.
Gå til ☛ p.34 for Macintosh.

***Kontroller følgende punkter, før du starter EMP NS Connection, når du tilslutter via et trådløst LAN. Hvis følgende punkter ikke indstilles korrekt, kan multiskærmvisning ikke bruges.***

- ***SSID for computeren og de enkelte projektorer skal være den samme.***
- ***Det trådløse LAN-system for computeren og de enkelte projektorers trådløse LAN-kort skal være det samme.***

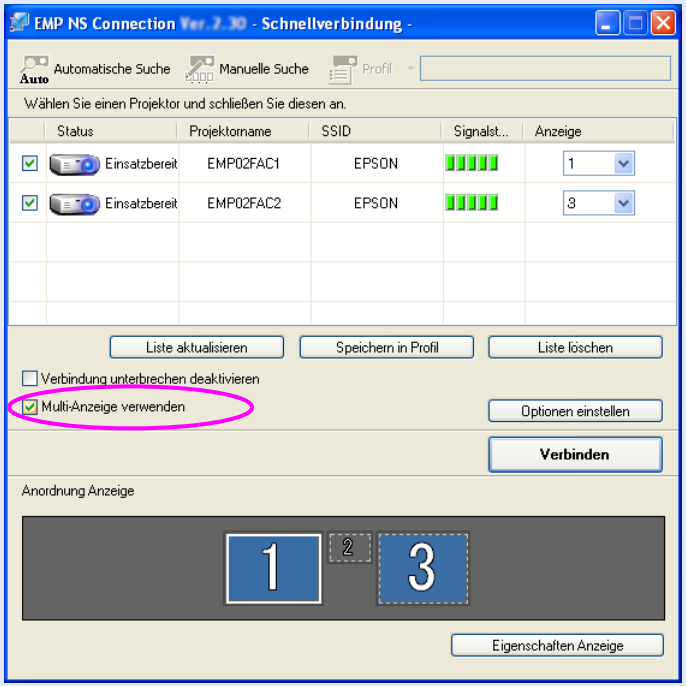
***Du kan ændre SSID og trådløst LAN-system for projektoren fra menuen "Netværk" i projektorens konfigurationsmenu. ☛ Brugerhåndbog "Trådløs LAN-menu"***

Procedure

Til Windows

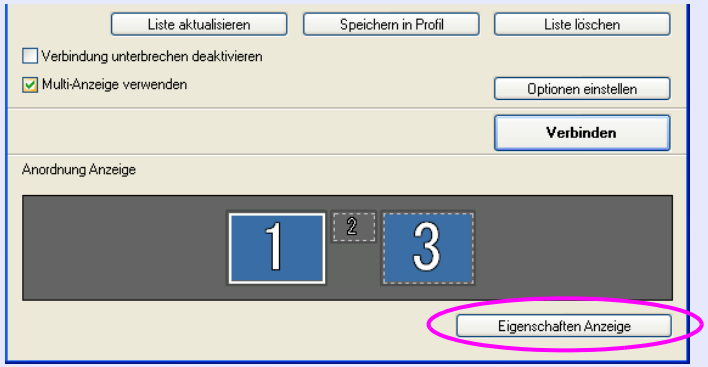
1 **Vælg "Start" - "Programmer" (eller "Alle programmer") "EPSON Projector" - "EMP NS Connection".**
**EMP NS Connection starter.**

## 2 Marker afkrydsningsfeltet "Brug multi-display".



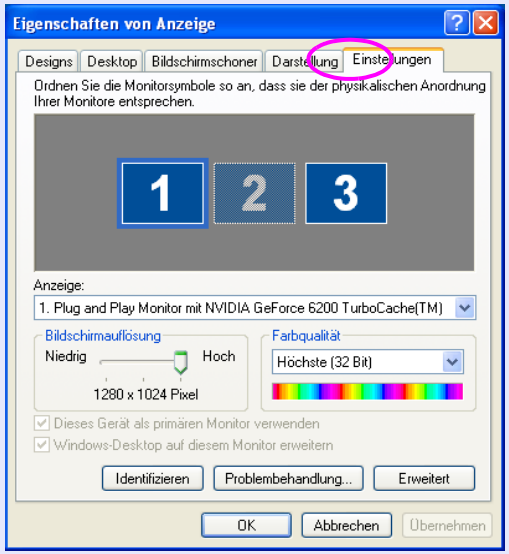

"Displaylayout" og "Displayegenskaber" tilføjes i bunden af skærmen.

## 3 Klik på "Displayegenskaber".



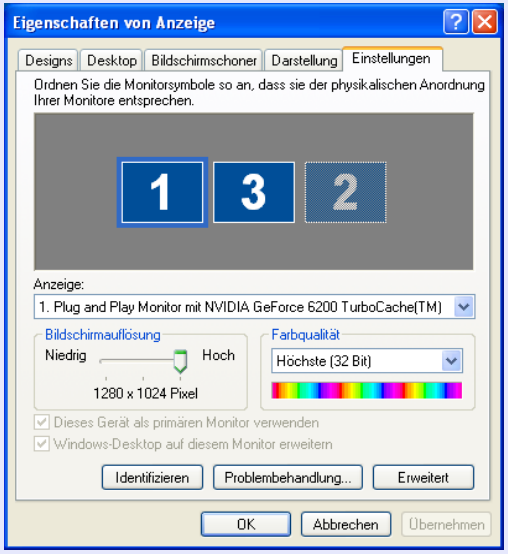

Skærmen "Displayegenskaber" vises.

## 4 Klik på fanen "Indstillinger".



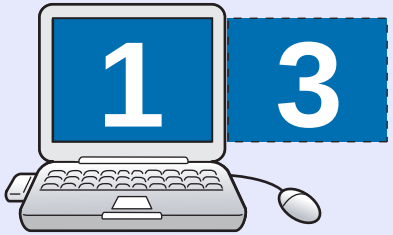
## 5 Træk det viste skærmikon til det ønskede sted.

Her er den faktiske skærm (1) placeret til venstre, mens det virtuelle display (3) er placeret til højre.
Når pc'en har flere display-outputterminaler, er de numre, der tildeles de virtuelle terminaler, i rækkefølge i forhold til de fysiske terminaler.




- *Når der tilsluttes en ekstern skærm som sekundær skærm, kan billedet for denne skærm ikke projiceres.*
- *Afhængig af hardwaren kan nummeret på den sekundære skærm været et andet end "2". Klik på skærmikonet, når det vises på skærmen, og kontroller, at skærmtypen, der er vist under "Display", er en anden end "sekundær".*
- *Se "Understøttede opløsninger" for oplysninger om "Skærmopløsning".* ☛ *p.87*

Når skærmikonet vises som følger, er et virtuelt display tilsluttet.




## 6 Klik på "OK"-knappen. Skærmen "Displayegenskaber" lukkes.

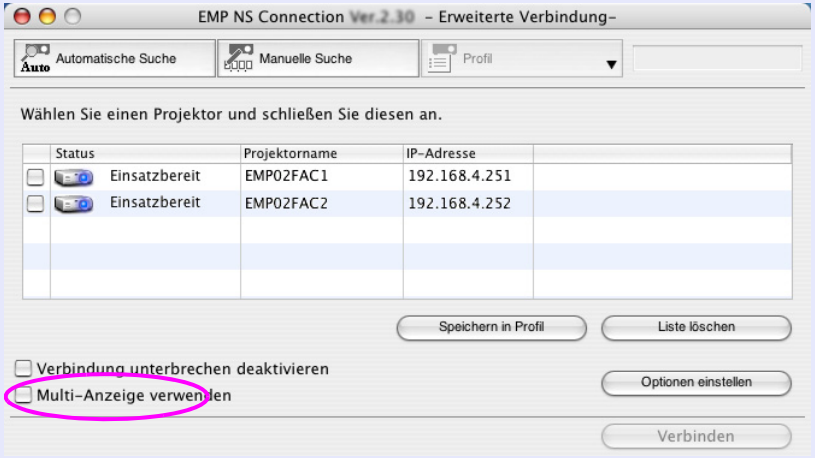
Frem til dette punkt har layoutet for virtuelt display været fast.
Gå til ☛ p.36.

## Til Macintosh

**1** **Start EMP NS Connection.**
**Dobbeltklik på mappen "Programmer" på harddisken, hvor EMP NS Connection er installeret, og dobbeltklik derefter på ikonet EMP NS Connection. EMP NS Connection starter.**

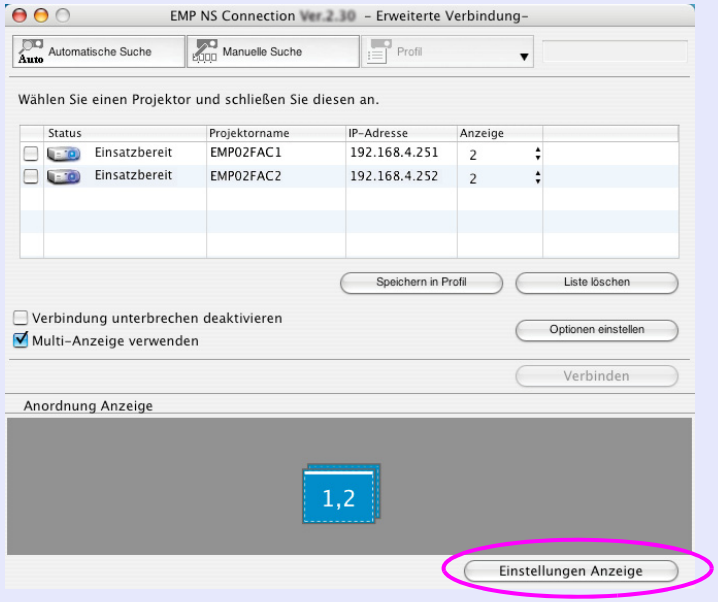
Vælg "Avanceret forbindelsestilstand", og start.
Skærmen "Avanceret forbindelsestilstand" vises.

**2** **Marker afkrydsningsfeltet "Brug multi-display".**



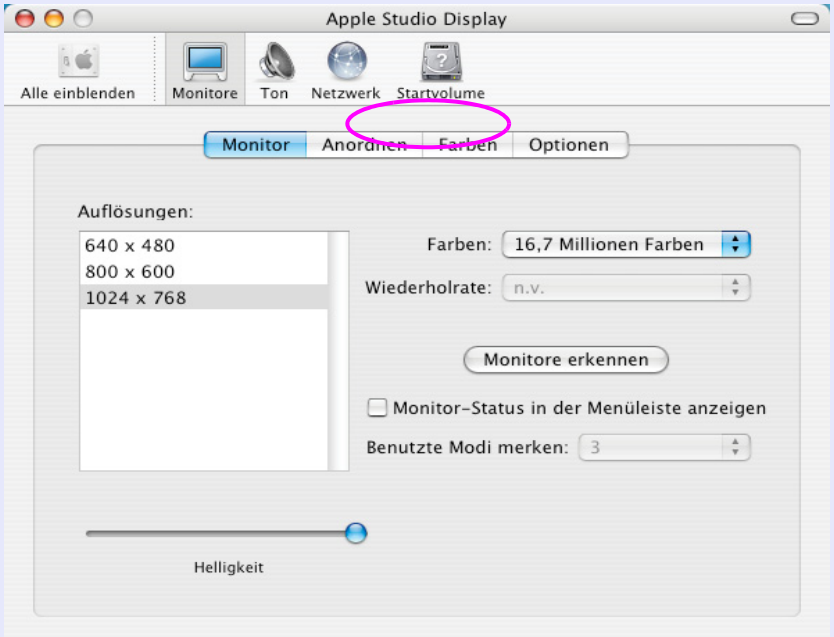

"Displaylayout" og "Displayindstillinger" tilføjes i bunden af skærmen.

**3** **Klik på "Displayindstillinger".**

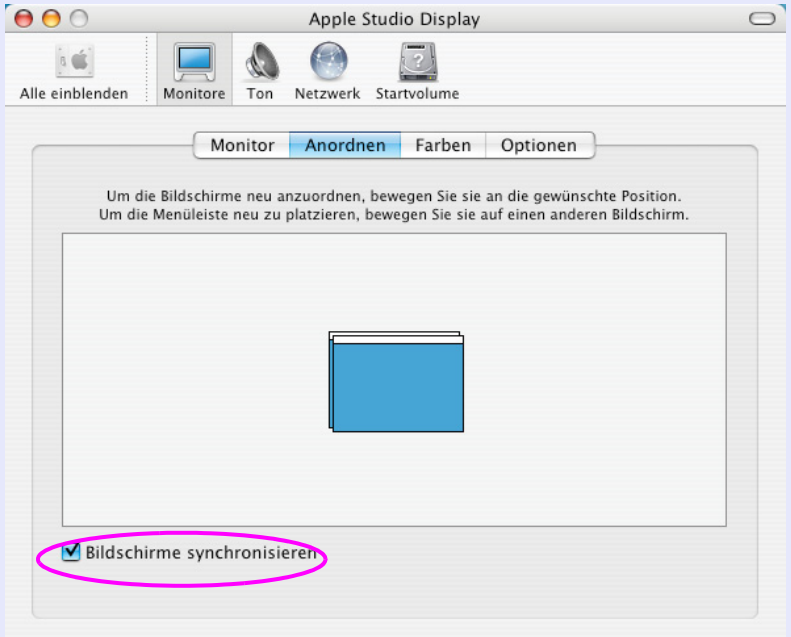



Skærmen for displayindstillinger vises.

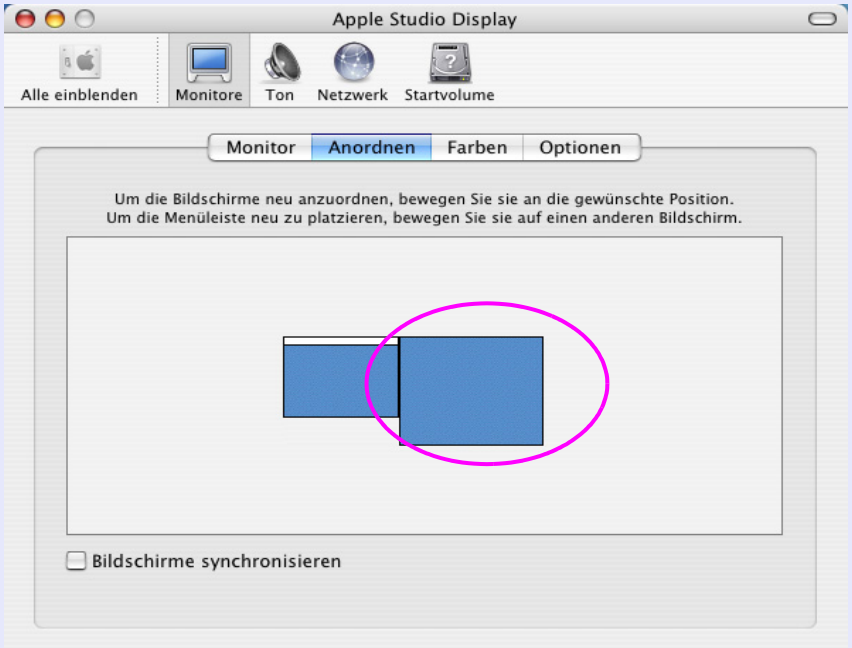
4 Klik på "Arrangement".




5 Slet "Spejl display".



**6** **Træk det viste skærmikon til det ønskede sted.**




**7** **Luk skærmen for displayindstilling.**

Frem til dette punkt har skærmlayoutet været fast.

## Tildeling af det billede, der skal projiceres

Herunder forklares, hvordan computerbilledet tildeles vha. 29 page "Arrangementseksempel 1".

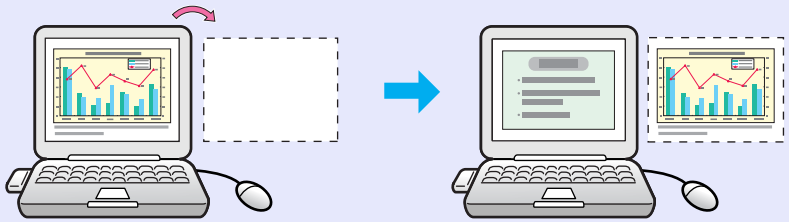
**Procedure**

**1** **Åbn den fil, der skal projiceres.**

Start PowerPoint- og Excel-filerne.

**2** **Træk vinduet til den ønskede virtuelle display-skærm, og tildel den der, hvor billedet skal projiceres.**

Træk Excel-vinduet til høre, til det ikke længere kan ses. Som følge deraf vises PowerPoint-vinduet på den faktiske skærm, mens Excel-vinduet vises på det virtuelle display til højre.

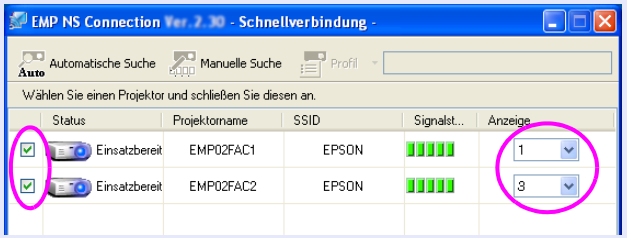


## Det tildelte billede projiceres ikke

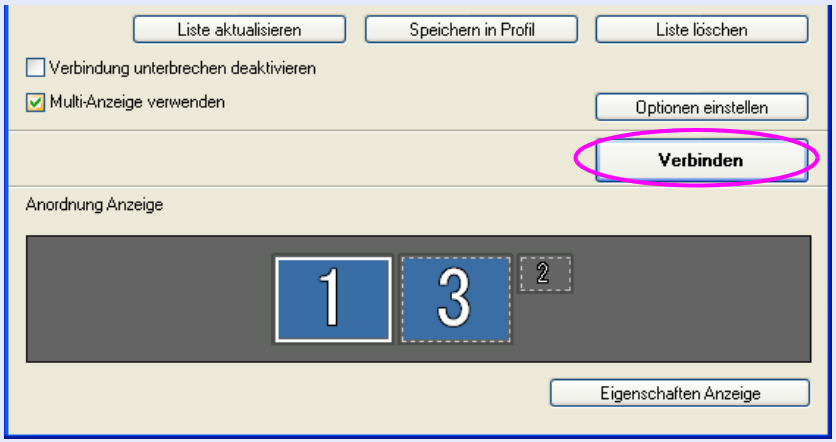
Herunder forklares, hvordan computerbilledet tildeles vha. 29 page "Arrangementseksempel 1".

**Procedure**

**1** **Vælg nummeret på det virtuelle display, der skal tildeles "Display", og indstil hvilket billede, der skal projiceres fra hvilken printer.**




**2** **Klik på "Tilslut".**




Det billede, der er tildelt den enkelte projektor, projiceres.

I et Windows-miljø kan du ikke se det billede, der sendes til et virtuelt display på computeren. Du skal justere billedet på det virtuelle display, mens du viser det projicerede billede.
Flyt musemarkøren i retning af det virtuelle display, så den vises der, for at bruge musen i det virtuelle display.

**3** **Klik på "Afbryd" i værktøjsbjælken for at afslutte multiskærmvisning.**

- *Hvis driveren til virtuelt display i et Windows-miljø er aktiveret, så musemarkøren kan flyttes uden for skærmens grænser, kan det forekomme, at du mister følingen med markøren. Når du ikke bruger et virtuelt display, skal du fjerne markeringen ud for "Tilføj/fjern EPSON Virtual Display", så musemarkøren ikke kan flyttes uden for skærmens grænser. Hvis du derefter vil bruge multiskærmvisning igen, skal du atter markere det ønskede display i "Tilføj/fjern EPSON Virtual Display". Se herunder vedrørende fjernelse af markeringen.*
  ☛ *p.30*
- *Du kan justere de enkelte projektorers farvetone.*
  ☛ *Brugerhåndbog "Farvekorrektion for flere projektorer (flerskærmsfarvejustering)"*

# Tilslutning af en projektor i et andet subnet

I dette kapitel forklares det, hvordan en computer sluttes til en projektor på et andet undernet via et trådløst LAN eller et trådløst LAN-adgangspunkt i et eksisterende netværkssystem.


**Tilslutning af en projektor i et andet subnet .... 40**

**Søgning ved angivelse af IP-adressen og projektornavnet (kun "Avanceret forbindelsestilstand") ..... 41**

**Udførelse af en søgning med en profil ..... 42**

- **Oprettelse af en profil .....42**
- **Søgning ved angivelse af en profil .....44**
- **Styring af en profil .....45**

# Tilslutning af en projektor i et andet subnet

Som standard søger dette program kun efter projektorer på samme undernet som computeren. Derfor vil der ikke blive fundet en projektor på et andet undernet, selvom du udfører en søgning efter projektorer i netværket.
Men du kan identificere og tilslutte til en projektor i et andet undernet som følger.

- Angiv enten en IP-adresse eller et projektornavn, og udfør en søgning.
  IP-adressen kan indtastes direkte. Du kan også udføre en enkelt søgning ved at indtaste navnet, hvis navnet på den tilsluttede server er registreret på DNS-serveren. ☛ p.41
- Udførelse af en søgning baseret på en profil.
  Når du har udført en søgning efter en projektor på et andet undernet ved at angive enten en IP-adresse eller et projektornavn, kan du gemme søgningen som en profil med et navn, der er let at huske, og derefter bruge denne profil, når du senere vil søge efter en projektor på et andet undernet. ☛ p.42

***Hvis det ikke lykkes af finde en projektor med en søgning, kan det skyldes følgende. Gå frem som relevant afhængig af årsagen til fejlen.***
***For både Windows og Macintosh***

- ***Det trådløse LANs signal er enten uden for område eller svagt.***
  ***Kontroller, om der er noget, der forstyrrer signalet.***

***Når den medfølgende trådløse LAN-enhed er installeret i projektoren, og Macintosh'en er sluttet til et trådløst LAN-netværk***

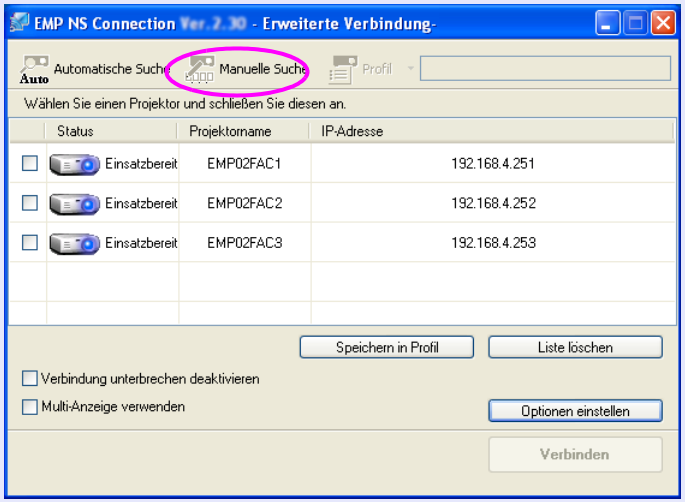
- ***"AirPort: Til" er ikke indstillet, eller det korrekte adgangspunkt er ikke valgt.***
  ***Kontroller, om AirPort er indstillet til "Til". Eller kontroller, om det korrekte adgangspunkt er valgt.***

# Søgning ved angivelse af IP-adressen og projektornavnet (kun "Avanceret forbindelsestilstand")

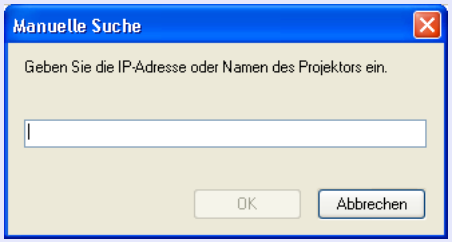
Medmindre andet angives, anvendes Windows-skærme i nedenstående forklaringer.
Du ser samme skærm, selvom du bruger Macintosh.

**Procedure**

**1 Klik på "Manuel søgning" i EMP NS Connections skærm til valg af projektor.**




**2 Indtast IP-adressen eller projektornavnet for den projektor du vil tilslutte til, og klik på "OK".**

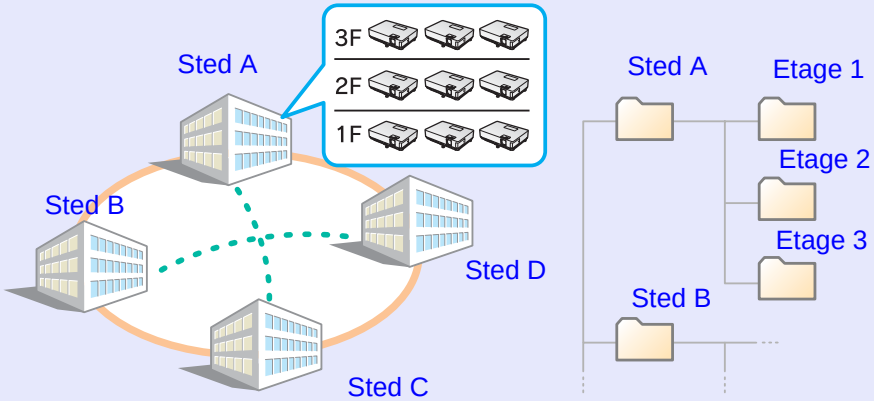



Søgeresultaterne vises på EMP NS Connections skærm til valg af projektor.
Hvis målprojektoren identificeres, vælges denne projektor, og der klikkes derefter på "Tilslut" for at etablere forbindelse.
Hvis du altid vil bruge denne projektor, skal du gemme søgningen som en profil, så du ikke behøver at angive oplysningerne, hver gang du udfører en søgning. ☛ p.42

***Når du bruger "Manuel søgning" i "Lynforbindelsestilstand", kan du angive SSID'en. Hvis der er mange projektorer, kan du indsnævre søgefeltet ved at bruge SSID.***

# Udførelse af en søgning med en profil

Du kan gemme en søgning efter en hyppigt anvendt projektor som en profil. En "profil" er en fil, der indeholder alle oplysninger vedrørende en givet projektor så som projektornavn, IP-adresse og SSID. Ved at angive den profil, når du efterfølgende udfører en søgning, udføres søgningen med den gemte IP-adresse og projektornavnet. Målprojektoren kan findes hurtigt ved at oprette en gruppe profiler for hvert sted, hvor en projektor er stillet op, og styre dem med mapper.



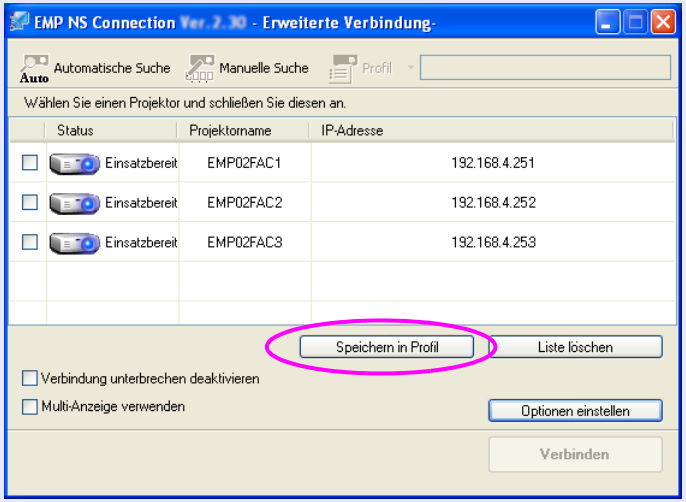

I dette afsnit forklares det, hvordan en profil oprettes og redigeres.

## Oprettelse af en profil

Profiler oprettes ved at gemme søgeresultater.
Se "Styring af en profil" for at få oplysninger om, hvordan en tidligere gemt profil redigeres. ☛ p.45
Se "Søgning ved angivelse af IP-adressen og projektornavnet (kun "Avanceret forbindelsestilstand")" for at få oplysninger om, hvordan du finder en projektor på et andet undernet. ☛ p.41

**Procedure**

**1** **Når projektoren vises på EMP NS Connections skærm til valg af projektor, skal du klikke på "Gem i profilen".**



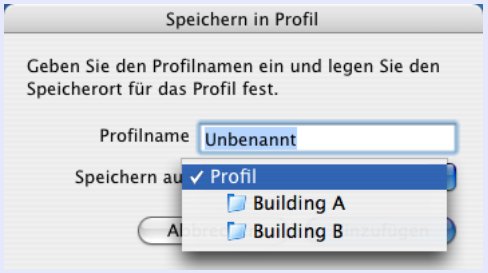

Skærmen "Gem i profilen" vises.

## 2 Indtast et profilnavn, og klik derefter på "Tilføj".

Projektoroplysningerne registreres i profilen.
Hvis du tidligere har gemt en profil, bliver du bedt om at bekræfte, at profilen må overskrives. Vælg "Gem som" for at gemme en profil med et andet navn. Hvis du har oprettet en mappe for en profil, vises følgende skærme. Klik på "Tilføj", når du har indtastet profilnavnet og valgt det sted, den skal gemmes.

**Til Windows**

**Til Macintosh**




*Se "Styring af en profil" for at få oplysninger om, hvordan du opretter en mappe for en profil.* ☛ *p.45*

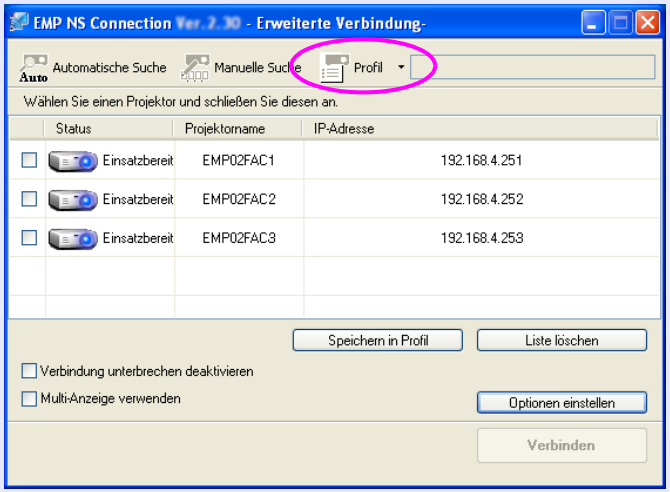
## Søgning ved angivelse af en profil

Du kan søge ved at angive den profil, du har oprettet.

**Procedure**

**1** **Klik på "Profil" i EMP NS Connections skærm til valg af projektor.**

Du kan ikke vælge "Profil", hvis der ikke er registreret profiler.




**2** **Vælg den projektor, du vil tilslutte til, i den menu, der vises.**

Søgeresultaterne vises på EMP NS Connections skærm til valg af projektor.
Hvis den ønskede projektor findes under søgningen, vælges denne projektor, og der klikkes derefter på "Tilslut" for at etablere forbindelse.

## Styring af en profil

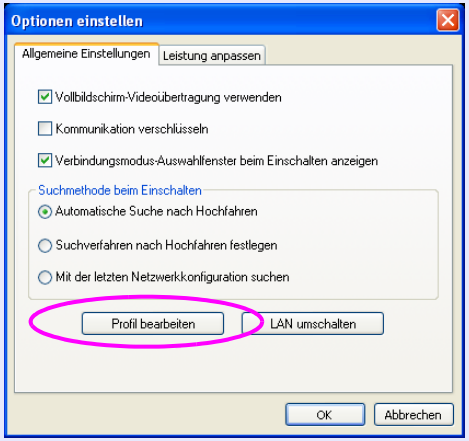
Du kan ændre profilens navn og dens hierarkiske struktur.

**Procedure**

**1** **Klik på "Foretag indstillinger" på EMP NS Connections hovedskærm.**

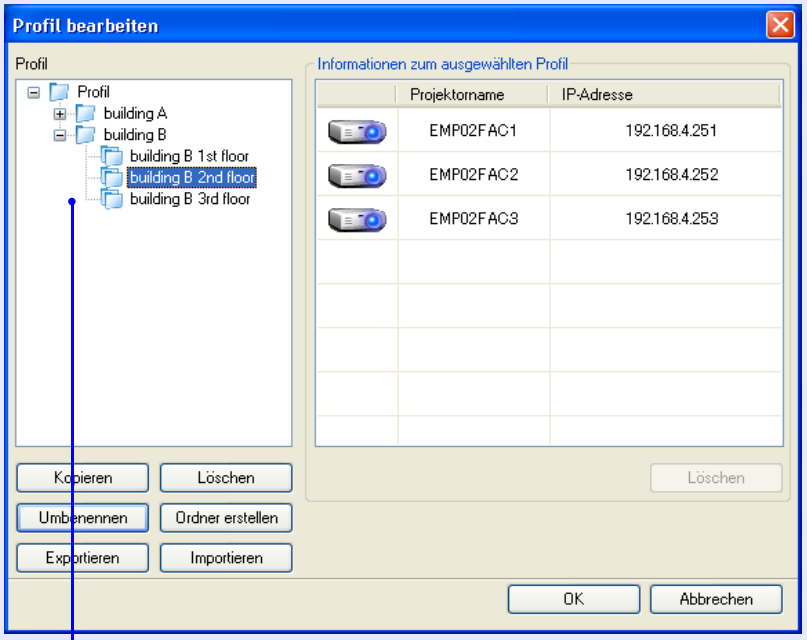
Skærmen "Foretag indstillinger" vises.

**2** **Klik på "Rediger profil".**




Skærmen "Rediger profil" vises.

**3** **Rediger indholdet, der er registreret i profilen.**




: Angiver en mappe.

: Angiver en profil.

| Profil | |
|---|---|
| **Funktion** | **Funktion** |
| Profil | Du kan få vist den registrerede profil. Du kan styre den ved at oprette en mappe. Du kan ændrer rækkefølgende for profilen eller mappen ved at trække og slippe den. |
| Kopier | Du kan kopiere profilen. Den kopierede profil gemmes i samme mappe som den originale med samme navn. |
| Slet | Du kan slette profilen og mappen. |
| Omdøb | Du kan få vist dialogboksen til omdøbning og omdøbe mappen eller profilen. Du kan indtaste op til 32 tegn i dialogboksen til omdøbning. |
| Opret mappe | Du kan oprette en ny mappe. |
| Eksporter | Du kan eksportere en fil, og du kan også importere og bruge en profil. |
| Importer | Bruges, når du vil læse og bruge en eksporteret profil. |
| **Oplysninger om den valgte profil** | |
| **Funktion** | **Funktion** |
| Projektornavn<br>IP-adresse | Du kan få vist de projektoroplysninger, der er registreret i profilen. |
| Slet | Du kan slette oplysningerne om den valgte projektor. Når alle projektoroplysningerne slettes, slettes profilen også. |

**4** **Klik på "OK".**

Gemmer dine ændringer og lukker skærmen "Rediger profil".

# Indstilling af betjening af EMP NS Connection

Du kan foretage generelle indstillinger såsom bearbejdningsmetode, når EMP NS Connection starter.


**Brug af Foretag indstillinger ..... 48**

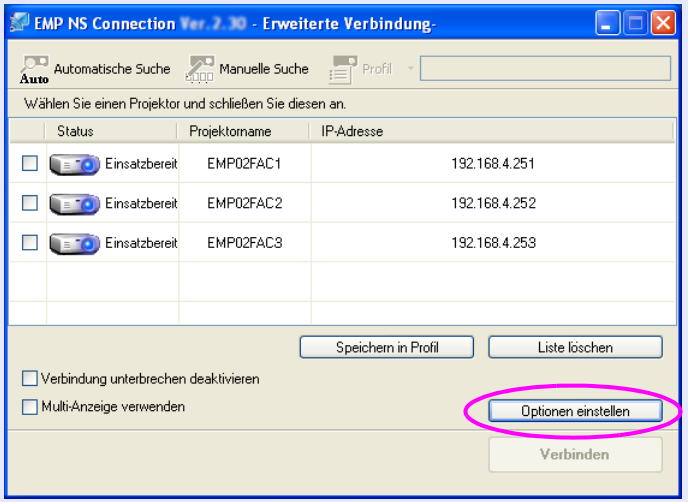
- **Fanen Generelle indstillinger .....48**
- **Fanen Juster præstation .....49**

# Brug af Foretag indstillinger

Du kan foretage generelle indstillinger såsom bearbejdningsmetode, når EMP NS Connection starter.
Indlæs indstillingerne fra EMP NS Connections hovedskærm.

**Procedure**

**1 Klik på "Foretag indstillinger" på EMP NS Connections hovedskærm.**

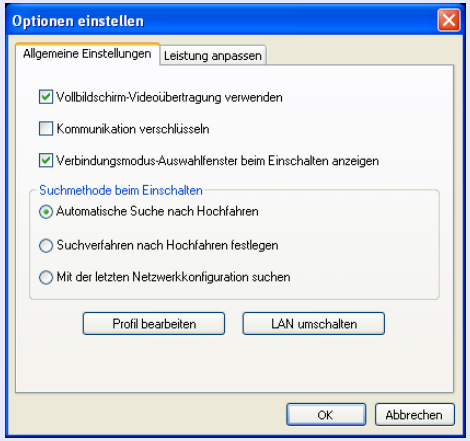



Skærmen "Foretag indstillinger" vises.

**2 Se hvert af emnerne.**

Kontroller detaljerne for de indstillede emner i næste trin. Klik på "OK" for at lukke skærmen "Foretag indstillinger", når du har foretaget alle nødvendige indstillinger.

## Fanen Generelle indstillinger




| | |
|---|---|
| Brug videooverførsel med fuld skærm | Kun Windows (undtagen Windows Vista)<br>Marker dette afkrydsningsfelt, når du vil have vist Windows Media Player i fuld skærm. Men fjern markeringen i afkrydsningsfeltet, hvis filmen ikke afspilles jævnt. |
| Krypter kommunikation | Vælg at kode og transmittere data. Selvom data opsnappes, kan de ikke dechifreres.<br>Marker altid dette afkrydsningsfelt, når du bruger "Lynforbindelsestilstand". |
| Vis vinduet Valg af forbindelsestilstand ved opstart | Indstil, om skærmen "Lynforbindelsestilstand"/ "Avanceret forbindelsestilstand" skal vises, når EMP NS Connection starter.<br>Fjern markeringen i dette afkrydsningsfelt, når du har besluttet dig for en almindelig opstartsmetode. |
| Søgemetode ved opstart | Indstiller blandt følgende den projektorsøge-metode, der udføres, når EMP NS Connection startes.<br>"Automatisk søgning ved opstart"<br>Angiv søgemetode efter opstart"<br>Søg med den seneste netværkskonfiguration" |
| Rediger profil | Dialogboksen "Rediger profil" vises. ☛ p.45 |

| | |
|---|---|
| Skift LAN | Kun Windows<br>Dialogboksen Skift netværksadapter vises. Denne bruges, når det er nødvendigt at skifte den netværksadapter, der skal bruges til en søgning, når en computer har flere adaptere.<br>Som standard bruges alle netværksadaptere til udførelse af en søgning. Når der altid bruges et kabelforbundet LAN som tilslutningsmetode, skal du vælge en kabelforbundet LAN-adapter. |

## Fanen Juster præstation

| | |
|---|---|
| Skyder til justering af præstation | Præstationen kan indstilles til "Hurtig", "Normal" og "Fin".<br>Indstil til "Hurtig", når filmprojektioner afbrydes. |
| Overfører overlagt vindue | Kun Windows<br>Indstil, om et overlagt vindue skal overføres.<br>Det overlagte vindue er i brug, når indhold såsom meddelelser, der vises på computeren, ikke projiceres af projektoren. Marker dette afkrydsningsfelt for at beskytte indholdet såsom meddelelser, der bruger det overlagte vindue. |

***Når du klikker på [ ] på værktøjsbjælken, vises kun fanen Juster præstation.***

# Brug af en computer til konfiguration, overvågning og styring af projektorer

I dette kapitel beskrives det, hvordan en computer, der er sluttet til netværket, bruges til ændring af projektorindstillinger og styring af projektoren.


**Ændring af indstillinger vha. en webbrowser (Web-kontrol) ..... 51**

- **Visning af Web-kontrol ..... 51**
  - Indtastnings af projektorens IP-adresse ..... 51
- **Projektorkonfiguration ..... 51**
  - Emner i konfigurationsmenuen, som ikke kan indstilles af webbrowseren ..... 51

**Brug af funktionen Meddelelse om mail til rapportering af problemer ..... 52**

**Styring vha. SNMP ..... 53**

# Ændring af indstillinger vha. en webbrowser (Web-kontrol)

Du kan konfigurere og styre projektoren fra en computer vha. webbrowseren på en computer, der er sluttet til projektoren via et netværk. Konfiguration og styring kan udføres fjernbetjent, hvis denne funktion anvendes. Da du kan bruge computerens tastatur, er det endvidere lettere at indtaste de tegn, der kræves under konfigurationen.
Brug Microsoft Internet Explorer 6.0 eller senere som webbrowser. Du kan også bruge Safari, hvis du bruger en Macintosh.
Men hvis du bruger Safari under Macintosh 10.2.8, vises nogle af Web-kontrols knapper muligvis ikke korrekt.

***Konfiguration og styring med en webbrowser er muligt, hvis du indstiller "Netværk TIL" i menuen "Udvidet" i projektorens konfigurations, selv hvis projektoren er i standby-tilstand (når der er slukket for strømmen).***

## Visning af Web-kontrol

Vis Web-kontrol med nedenstående fremgangsmåde.

***Hvis din webbrowser er konfigureret til tilslutning via en proxy-server, kan Web-kontrol ikke vises. For at bruge Web-kontrol skal du foretage netværkstilslutningsindstillinger med andet end en proxy-server.***

### Indtastnings af projektorens IP-adresse

Web-kontrol kan åbnes ved at angive projektorens IP-adresse som følger ved brug af "Avanceret forbindelsestilstand".

**Procedure**

1. **Start webbrowseren på computeren.**
2. **Indtast projektorens IP-adresse i boksen til indtastning af adresse i webbrowseren, og tryk på [Enter] på computerens tastatur.**
   Web-kontrol vises.
   Når der er indstillet "Web-kontroladgangs." i menuen "Netværk" i projektorens konfigurationsmenu, skal du indtaste "Brugernavn" og "Adgangskode". Indtast "EPSONWEB" som "Brugernavn".

## Projektorkonfiguration

Du kan indstille emner, der normalt indstilles i projektorens konfigurationsmenu. Det indstillede indhold afspejles i konfigurationsmenuen.

### Emner i konfigurationsmenuen, som ikke kan indstilles af webbrowseren

Alle emner i konfigurationsmenuen kan indstilles med undtagelse af følgende.
- "Indstillinger" - "Markørform"
- "Indstillinger" - "Brugerknap"
- Registrering af et brugerlogo vha. "Udvidet" - "Brugerlogo"
- "Udvidet" - "Betjening" - "Højde-tilstand"
- "Udvidet" - "Link21L", "Sprog"
- "Genindstil" - "Genindstil alle", "Lampe timer genindstil"

De emner, der er tilgængelige i menuerne, er det samme som i projektorens konfigurationsmenu.
☛ *Brugerhåndbog* "Oversigt over funktioner", Netværksmenu (Kun EB-1735W/1725)
"MAC-adresse▸▸" vises ikke.

# Brug af funktionen Meddelelse om mail til rapportering af problemer

Når funktionen Meddelelse om mail indstilles i projektorens konfigurationsmenu, sendes der meddelelser til de forudindstillede e-mail-adresser, når der opstår et problem eller en advarsel i forbindelse med en projektor. Det gør det muligt at give brugeren besked om problemer med projektorerne, også når vedkommende ikke befinder sig ved projektorerne.

☛ *Brugerhåndbog* "Netværksmenu (Kun EB-1735W/1725)", "Menuen Mail"

- ***Der kan registreres op til maks. tre meddelelsesmodtagere (adresser), og meddelelsesmeddelelserne kan sendes til alle tre modtagere på én gang.***
- ***Hvis der opstår et kritisk problem med en projektor, og den pludselig holder op med at fungere, kan den muligvis ikke sende en meddelelser, der gør en bruger opmærksom på problemet.***
- ***Du kan overvåge projektorer, hvis du indstiller "Netværk TIL" i menuen "Udvidet" i projektorens konfigurations, selv hvis projektoren er i standby-tilstand (når der er slukket for strømmen).***

# Styring vha. SNMP

Når SNMP indstilles i projektorens konfigurationsmenu, sendes der meddelelser til de forudindstillede e-mail-adresser, når der opstår et problem eller en advarsel i forbindelse med en projektor. Dette er nyttigt, når projektorerne styres centralt på afstand.

☛ *Brugerhåndbog* "Netværksmenu (Kun EB-1735W/1725)", "Menuen Andre"

- ***SNMP skal administreres af et netværksadministrator eller en person, der kender netværket.***
- ***SNMP-funktionen til overvågning af projektoren kræver At SNMP Manager er installeret på computeren.***
- ***Styrefunktionen ved brug af SNMP kan ikke anvendes med et trådløst LAN i "Lynforbindelsestilstand".***
- ***Der kan gemmes op til to destinations-IP-adresser.***

# Præsentationer med brug af PC Free

I dette kapitel forklares, hvordan billeder og filmfiler, der er lagret på USB-enheder, samt scenarier, der er fremstillet med EMP SlideMaker2, projiceres direkte vha. PC Free.


**Filer, der kan projiceres vha. PC Free, og lagring af disse ..... 55**

- **Specifikationer for filer, der kan projiceres vha. PC Free ..... 55**
- **Eksempler på PC Free ..... 56**
  - Projektion af billeder og film, der er gemt på en USB-lagerenhed ..... 56
  - Projektion af PowerPoint-diasshow uden tilslutning til en computer ..... 56

**Grundlæggende betjening af PC Free ..... 57**

- **Start og lukning af PC Free ..... 57**
  - Start af PC Free ..... 57
  - Lukning af PC Free ..... 59
- **Grundlæggende betjening af PC Free ..... 59**
- **Rotation af billedet ..... 60**

**Projektion af scenarier ..... 61**

- **Oprettelse og redigering af et scenarie ..... 61**
  - Grundlæggende scenarieredigering ..... 61
- **Afspilning af et scenarie ..... 62**
- **Betjening under en præsentation ..... 63**

**Projektion af billed- og filmfiler ..... 64**

- **Projektion af billeder/film ..... 64**
- **Projektion af alle billeder og filmfiler i en makke i rækkefølge (diasshow) ..... 65**

**Indstilling af Visningsbetingelser og betjeningstilstand for billed- og filmfil ..... 66**

# Filer, der kan projiceres vha. PC Free, og lagring af disse

Du kan bruge PC Free til direkte projicering af filer, der er gemt i digitalkameraer og tilsluttede USB-lagerenheder.

***USB-lagerenheder, der indeholder sikkerhedsfunktioner, kan ikke altid bruges.***

## Specifikationer for filer, der kan projiceres vha. PC Free

| Type | Filtype (filtypenavn) | Bemærkninger |
|---|---|---|
| Scenariefil | .sit | Disse er scenariefiler, der er oprettet med SlideMaker2. Se ☛ p.61 vedrørende oprettelse af scenarier<br>Du kan også afspille lydfiler (.wav) indstillet som BGM på tidspunktet for oprettelsen af scenariet.<br>Du kan også projicere scenarier, der er oprettet til andre projektorer vha. den medfølgende EMP SlideMaker. |
| Billede | .bmp | Du kan ikke projicere billeder med en opløsning, der er større end 1024 × 768. |
| | .gif | Du kan ikke projicere billeder med en opløsning, der er større end 1024 × 768. |
| | .jpg | Følgende kan ikke projiceres.<br>• CMYK-farveformater<br>• Progressive formater<br>• Billeder med en opløsning, der er større end 4608 × 3072<br>• Filer med filtypenavnet ".jpeg"<br>Normalt kan jpeg-billeder ikke altid projiceres klart, hvis kompressionen er indstillet for højt. |
| | .png | Du kan ikke projicere billeder med en opløsning, der er større end 1024 × 768. |

| Type | Filtype (filtypenavn) | Bemærkninger |
|---|---|---|
| DPOF | .mrk | Ved DPOF version 1.10 kan kun filer med navnet AUTPLAYx.mrk (hvor x er et tal mellem 0 og 9) projiceres. |

Understøttede filmfiler

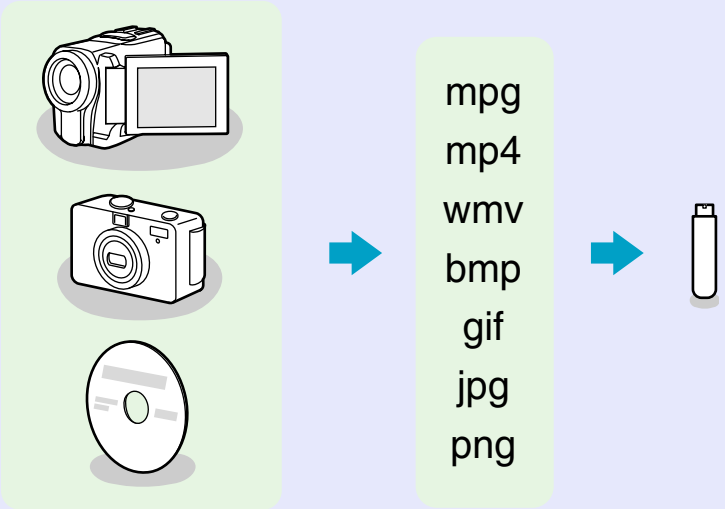
| Filtype (filtypenavn) | Film Codec | Audio-codec | Optagekvalitet |
|---|---|---|---|
| .mpg* | MPEG2 | MPEG1 Layer1/2<br>Linear PCM og AC-3-audio kan ikke afspilles. MPEG-indhold uden lyd kan afspilles. | Højeste billedhastighed: 30 fps<br>Maks. opløsning: 720×576 |
| .mp4* | MPEG4 ASP<br>MPEG-4AVC | MPEG4 AAC-LC | |
| .wmv<br>.asf | WMV8<br>WMV9 | WMA | |

* Filer med filtypenavnet ".mpeg" kan ikke projiceres.

- ***Filer, der anvendes DRM (Digital Rights Management) på, at ikke projiceres.***
- ***Hvis du bruger en USB-lagerenhed med lav adgangshastighed ved afspilning af film og scenarier med BGM (ved transmission af højere bit-hastigheder), afspilles filmfilerne muligvis ikke korrekt, eller lyden kan blive sprunget over eller ikke afspillet.***
- ***Vi anbefaler, at du bruger en strømadapter som strømforsyning, når du bruger en USB-harddisk.***
- ***Projektoren understøtter ikke medier, der er formateret på visse filsystemer. Brug medier, der er formateret under Windows, hvis du har problemer med at projicere.***
- ***Formater mediet med FAT16/32-filsystemet.***

## Eksempler på PC Free

### Projektion af billeder og film, der er gemt på en USB-lagerenhed



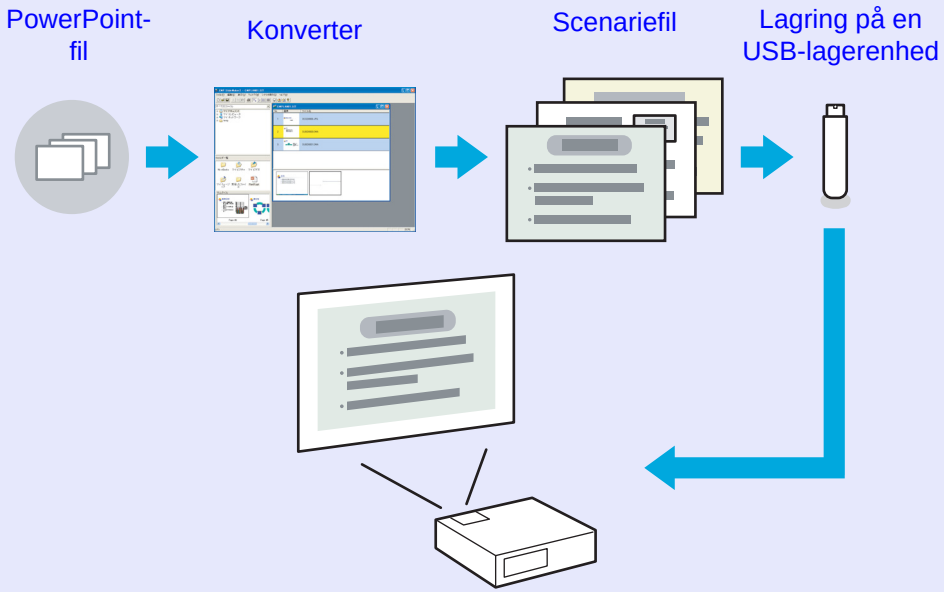

Billed- og filmfiler kan afspilles på en af følgende to måder. Når du bruger PC Free, virker de projicerede filmbilleder jævnere end filmbilleder, der projiceres ved afspilning med andre programmer på en computer.

**Eksempel 1: Forbered flere billeder, og projicer dem kontinuerligt (diasshow)** ☛ p.65

**Eksempel 2: Vælg billedfiler og filmfiler en ad gangen, og projicer dem** ☛ p.64

### Projektion af PowerPoint-diasshow uden tilslutning til en computer

Du kan bruge EMP SlideMaker2 til konvertering af din PowerPoint-fil til scenarieformat. Ved at gemme denne scenariefil på en USB-lagerenhed, kan du projicere et PowerPoint-diasshow uden at være sluttet til en computer.




Afspilningsmetoden for den fil, der skal projiceres, kan indstilles som følger ved konvertering.

**Eksempel 1: Konverter en PowerPoint-fil til et scenarie, og projicer det**
☛ "Ændring af en PowerPoint-fil til et scenarie" p.70
☛ "Projektion af scenarier" p.61

**Eksempel 2: Indstil scenarie til automatisk afspilning (autorun)**
☛ "Sending af scenarier" p.81

**Eksempel 3: Projicer scenarie med BGM** ☛ p.73

# Grundlæggende betjening af PC Free

PC Free giver dig mulighed for at afspille og projicere scenarier, billedfiler og filmfiler på USB-lagerenheder samt billedfiler i digitalkameraer.
I dette afsnit forklares den grundlæggende betjening af PC Free.
Da nedenstående trin udføres med fjernbetjeningen, angiver knappernes navne knapper på fjernbetjeningen.

## Start og lukning af PC Free

### Start af PC Free

**Procedure**

**1 Slut en af følgende enheder til projektoren.**

- Digitalkameraer eller USB-lagerenheder ☛ *Brugerhåndbog* "Tilslutning og fjernelse af USB-enheder (kun EB-1735W/1725)"
- USB-multikortlæser (når der er isat et hukommelseskort) ☛ *Brugerhåndbog* "Tilslutning og fjernelse af USB-enheder (kun EB-1735W/1725)"

**2 Tryk på [EasyMP]-knappen. EasyMPs standby-skærm vises.**

På standby-skærmen vises ikonerne for USB-lagerenheder.

**3 Brug [ ] knapperne til at placere markøren på ikonet for projektionsmålet, og tryk derefter på [Enter].**

PC Free starter og viser indholdet på USB-lagerenheden.

JPEG-filer og MPEG-filer vises som miniaturebilleder (filen indhold vises som små billeder). Andre filer eller mapper vises som ikoner som vist i nedenstående skema.

| Ikon | Filtype | Ikon | Filtype |
|---|---|---|---|
| DPOF | Digitalkameraformat | JPEG | JPEG-fil |
| MPEG | MPEG-fil | PNG | PNG-fil |
| WMV | WMV-filer | PFX | Elektronisk certifikat-fil |
| BMP | BMP-fil | CER | |
| GIF | GIF-fil | | |

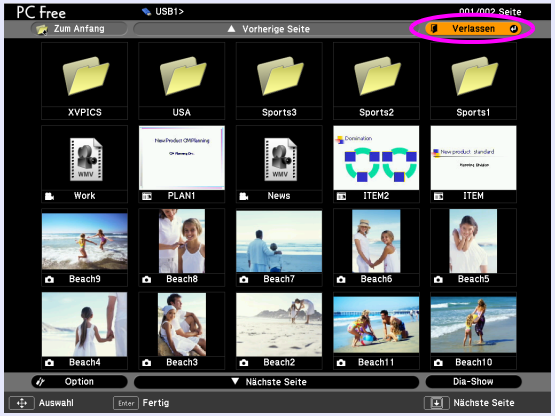
- ***Når der er indstillet autorun for et scenarie, afspilles det automatisk med højeste prioritet i forhold til andre inputkilder. Tryk på [Esc]-knappen på fjernbetjeningen, hvis du ikke vil afspille den.*** ☛ *p.81*
- ***Når der er sluttet en USB-multikortlæser til projektoren, vises følgende USB-ikoner, og slots med isatte kort vises med et blåt ikon.***

- ***Nogle JPEG-filer kan være vist med ikoner i stedet for miniaturebilleder. I så fald vises et filikon.***

## Lukning af PC Free

**Procedure**

**1** **Brug [ ] knapperne til at placere markøren på "Afslut".**




**2** **Tryk på [Enter].**

PC Free afsluttes, og EasyMPs standby-skærm vises.

**3** **Frakobl digitalkameraet eller USB-lagerenheden fra projektoren, når du har slukket for strømmen til disse.**

*Hvis du lader USB-lagerenheden være tilsluttet, når du afslutter PC Free, og EasyMPs standby-skærm vises, skal du frakoble USB-lagerenheden og slutte den til igen, før du starter PC Free igen.*

# Grundlæggende betjening af PC Free

Herunder beskrives fremgangsmåderne for afspilning af billeder, film og scenarier vha. PC Free samt projektorbetjeningen.

**Procedure**

**1** **Brug [ ] knapperne til at placere markøren på den fil eller mappe, du vil have adgang til.**

*Hvis ikke alle filer og mapper kan vises samtidigt i det aktuelle vindue, kan du trykke på [⇧]-knappen for at flytte markøren til "Næste side"-knappen og trykke på [Enter]-knappen.*
*Tryk på [⇩]-knappen for at vende tilbage til den foregående skærm, eller placer markøren på "Foregående side"-knappen, og tryk på [Enter]-knappen.*

**2** **Tryk på [Enter].**

Det valgte billede vises.
Når der vælges en mappe, vises filerne i den valgte mappe. Vælg "Til toppen" på den skærm, der åbnes, og tryk på [Enter]-knappen for at vende tilbage til den foregående skærm.

## Rotation af billedet

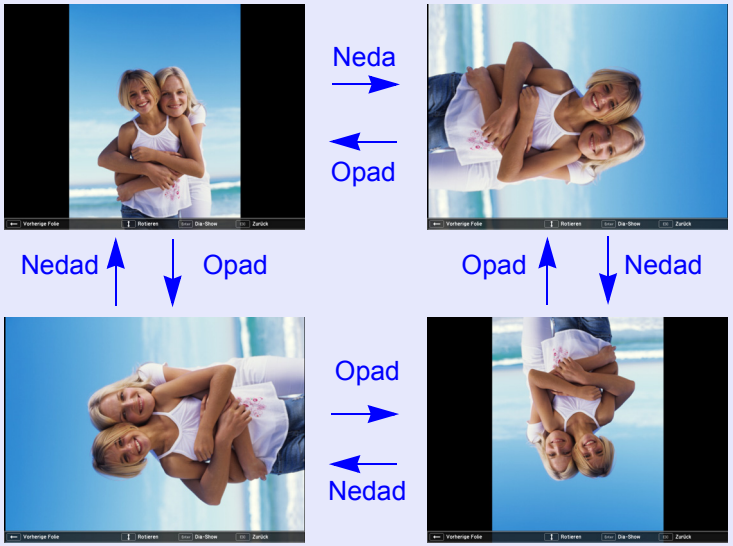
Du kan roterer JPEG-billeder med 90 grader ad gangen, når du afspiller dem med PC Free. Denne rotationsfunktion er også tilgængelig under et diasshow.
Roter JPEG-billeder på følgende måde.

**Procedure**

**1** **Afspil billeder eller scenarier i JPEG-format, eller udfør et diasshow.**

Sådan afspilles JPEG-billeder ☛ p.64
Sådan afspilles scenarier ☛ p.62
Sådan afspilles diasshow ☛ p.65

**2** **Tryk på [▲] eller [▼], mens du projicerer et JPEG-billede.**



# Projektion af scenarier

I dette afsnit beskrives, hvordan du afspiller scenarier, der er gemt på en USB-lagerenhed, samt betjening under afspilnings af scenarier. Da nedenstående trin udføres med fjernbetjeningen, angiver knappernes navne knapper på fjernbetjeningen.

## Oprettelse og redigering af et scenarie

Opret scenariet på forhånd vha. EMP SlideMaker2, og overfør det til USB-lagerenheden på projektoren vha. funktionen "Sending af scenarie".
☛ p.81

> ***Mens scenariet overføres, kan du indstille autorun eller kontinuerlig afspilning.*** ☛ *p.81*

### Grundlæggende scenarieredigering

Det er muligt at ændre den rækkefølge, hvori billeder projiceres, eller at indstille visning/ikke visning af de individuelle billeder for scenarier, der er gemt på en USB-lagerenhed.

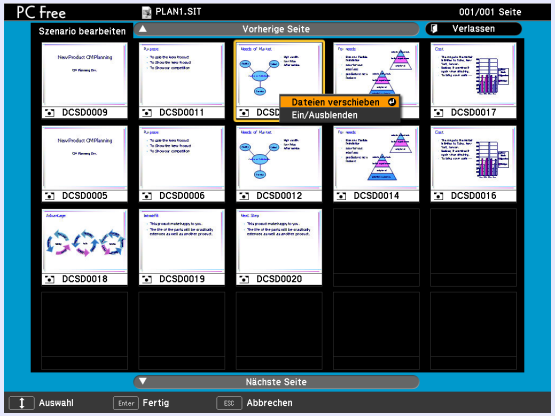
**Procedure**

**1** **Brug [ ] knapperne til at placere markøren på ikonet for det scenarie, som skal redigeres, og tryk derefter på [Esc].**

**2** **Vælg "Rediger scenarie" i den viste menu, og tryk på [Enter]-knappen.**

**3** **Placer markøren på det ønskede dias, og tryk på [Esc]-knappen.**

Undermenuen vises.
Vælg "Flyt filer" for at ændre diasrækkefølgende, og "Vis/skjul" for at vise eller skjule filer, og tryk derefter på [Enter]-knappen.
Gå til trin fire, når du har valgt "Flyt fil".
Gå til trin 5, når du har valgt "Vis/skjul".



**4** **Flyt markøren til det ønskede sted, og tryk på [Enter]-knappen.**

**5** **Når du har afsluttet redigeringen, bruges [ ] knapperne til at placere markøren på "Afslut", hvorefter du trykker på [Enter].**

Du kan kun få adgang til det redigerede indhold, mens USB-lagerenheden er tilsluttet projektoren.

## Afspilning af et scenarie

**Procedure**

**1** **Start PC Free.** ☛ p.57

Indholdet i det tilsluttede digitalkamera eller USB-lagerenhed vises.

**2** **Brug [ ] knapperne til at placere markøren på filen med målscenariet.**

**3** **Tryk på [Enter].**

Starter afspilning.

**4** **Hvis "Videre" er indstillet til "Automatisk efter", vendes der tilbage til skærmen med fillisten, når afspilningen er færdig.**
**Hvis der er valgt "Gentag", gentages scenariet fra starten.**

Se "Betjening under en præsentation" vedrørende arbejde med scenariet, når "Videre" er indstillet til "Ved museklik", og vedrørende stop og annullering.

- *Du kan rotere billeder i JPEG-format i scenariet, mens det projiceres.* ☛ *p.60*
- *Du kan gå hurtigt frem, gå tilbage og holde i pause i afspilningen af de filmfiler, der ligger i scenarier.* ☛ *p.65*
- *Skiftetiden for dias i scenariet kan indstilles vha. kommandoen "Videre" i EMP SlideMaker2.* ☛ *p.85*

## Betjening under en præsentation

Følgende betjening vha. fjernbetjeningen er mulig under afspilning af et scenario.

| | |
|---|---|
| Skærmskift | Fortsæt til næste skærm ved at trykke på [Enter] eller [⊡]. Vend tilbage til den foregående skærm ved at trykke på [⊡]. |
| Stop af afspilningen | Når du trykker på [Esc]-knappen, vises meddelelsen "Vil du afslutte afspilningen af scenariet?". Vælg "Afslut", og tryk på [Enter]-knappen for at lukke. Vælg "Retur", og tryk på [Enter]-knappen for at fortsætte afspilningen. |

Følgende af projektorens funktioner kan anvendes under projektion af et scenarie eller en billedfil med PC Free.

- Fasthold
- A/V Mute
- E-zoom

Nærmere oplysninger om de forskellige funktioner ☛ *Brugerhåndbog* "Fastholdelse af billedet (Fasthold)""Midlertidigt skjul af billede og lyd (A/V Mute)" "Forstørrelse af en del af billedet (E-Zoom)"

# Projektion af billed- og filmfiler

Billedfiler fra et digitalkamera og billedfiler og filmfiler, der er gemt på en USB-lagerenhed kan projiceres vha. PC Free på en af følgende to måder.

- Projektion af valgte billed- og filmfiler
  Dette er en funktion til projektion af enkelte filer.
- Projektion af alle billeder og filmfiler i en makke i rækkefølge (diasshow)
  Dette er en funktion til projektion af filindholdet i en mappe i rækkefølge med én fil ad gangen.

**Advarsel**

***Der søges hyppigt adgang til USB-lagerenheden ved afspilning af filmfiler. Frakobl ikke USB-lagerenheden på dette tidspunkt. PC Free virker da muligvis ikke korrekt.***

Da nedenstående trin udføres med fjernbetjeningen, angiver knappernes navne knapper på fjernbetjeningen.

## Projektion af billeder/film

**Procedure**

**1 Start PC Free.** ☛ p.57

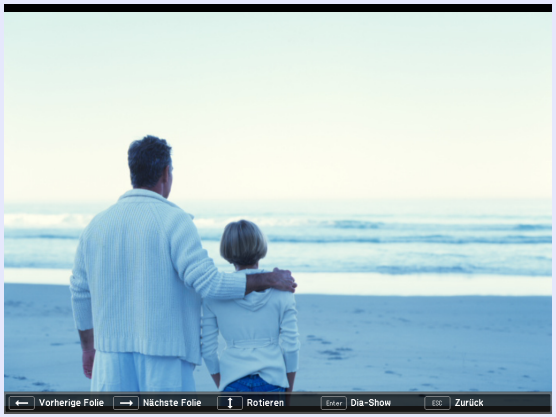
Indholdet i det tilsluttede digitalkamera eller USB-lagerenhed vises.

**2 Brug [ ] knapperne til at placere markøren på den billedfil eller filmfil, der skal projiceres.**

Billedfil

**3 Tryk på [Enter].**

Afspilningen af billedet eller filmen starter.




**4 Du kommer tilbage til fillisten med følgende betjening.**

- Under projektion af stillbilleder: Tryk på [Esc]-knappen.
- Under projektion af film: Tryk på [Esc]-knappen. Vælg "Afslut" på den viste skærm, og tryk derefter på [Enter]-knappen.

- *Billeder i JPEG-format kan roteres under projektion.* ☛ *p.60*
- *Du kan foretage følgende betjening vha. fjernbetjeningen under afspilning af filmfiler.*
  *Hurtigt frem: Tryk på [▸]*
  *Tilbage: Tryk på [◂]*
  *Hold (Pause): Tryk på [▾]*
  *Tre hastigheder til hurtigt frem/tilbage er tilgængelige, og hastigheden ændres, hver gang der trykkes på knappen.*
  *Tryk på [Enter]-knappen for at vende tilbage til normal afspilning.*
  *Der udsendes ikke lyd under hurtigt frem, tilbage eller pause.*

## Projektion af alle billeder og filmfiler i en makke i rækkefølge (diasshow)

Du kan projicere billed- og filmfiler i en mappe i rækkefølge ét ad gangen. Denne funktion kaldes diasshow. Udfør diasshowet som følger.

*Du kan indstille visningsbetingelser såsom gentagen projektering og tilføje effekter til visning, når der skiftes filer. For at ændre filmfiler og billedfiler automatisk under et diasshow skal du indstille skærmskiftetiden i PC Frees indstillingsmenu til andet end "Ingen".*
*Standardindstilling: "Ingen"* ☛ *p.66*

**Procedure**

1. **Start PC Free.** ☛ **p.57**
   Indholdet i det tilsluttede digitalkamera eller USB-lagerenhed vises.

2. **Brug [▸◂▾] knapperne til at placere markøren over mappen med det diasshow, som skal vises og tryk på [Enter].**

3. **Vælg "Diasshow" i skærmen med fillisten, og tryk derefter på [Enter]-knappen.**
   Diasshowet starter.
   Når den sidste fil er projiceret, vises fillisten automatisk igen. Hvis du indstiller "Kontinuerlig afspilning" til "TIL" i indstillingsvinduet, starter projekteringen forfra igen, når slutningen er nået. ☛ p.66

   Lige som med et scenario kan du fortsætte til den næste skærm, vende tilbage til den foregående skærm eller stoppe afspilningen under projektion af et diasshow. ☛ "Betjening under en præsentation" p.63

*I skærmskiftetiden er indstillet til "Ingen", skifter filerne ikke automatisk under et diasshow. Tryk på [Enter]- eller [⏎]-knappen på fjernbetjeningen for at fortsætte til den næste fil.*

# Indstilling af Visningsbetingelser og betjeningstilstand for billed- og filmfil

Du kan indstille visningsbetingelser og betjeningstilstand for afspilning af billed- eller filmfiler som et diasshow i PC Free.

**Procedure**

**1 Brug [ ] knapperne til at placere markøren på den mappe, hvor visningsbetingelserne skal indstilles. Vælg "Indstilling" i den viste menu og tryk på [Enter].**

**2 Lav de ønskede indstillinger på den viste indstillingsskærm.**

Aktiver indstillingerne ved at placere markøren på målemnet og trykke på [Enter]-knappen.
Nærmere oplysninger om emnerne finder du herunder.

| | |
|---|---|
| Visningsrækkefølge | Du kan indstille den rækkefølge, filerne skal vises i. Du kan vælge at sortere filerne efter filnavn eller ændringsdato. |
| Kontinuerlig afspilning | Du kan indstille, om diasshowet skal gentages. |
| Skærmskiftetid | Du kan indstille den tid, en enkelt fil skal vises under et diasshow. Du kan indstille en tid mellem ”Nej” (0) og 60 sekunder. Når du vælger ”Nej”, deaktiveres automatisk afspilning. |
| Effekt | Dette indstiller overgangseffekterne mellem filer. |

**3 Brug [ ] knapperne til at placere markøren på "OK" og tryk på [Enter].**

Indstillingerne anvendes.
Hvis du ikke vil anvende indstillingerne, skal du placere markøren på "Annuller" og derefter trykke på [Enter]-knappen.

# Forberedelse af et scenarie (vha. EMP SlideMaker2)

I dette kapitel beskrives det, hvordan et scenarie oprettes og sendes.


**Oversigt over et scenarie ..... 68**

**Filer, der kan indeholdes i scenarier ..... 69**

**Ændring af en PowerPoint-fil til et scenarie .... 70**

**Konvertering af alle filer i en enkelt arbejdsgang uden at starte SlideMaker2 ..... 71**

**Start af SlideMaker2 og konvertering af filer ... 73**

Fremgangsmåde ved oprettelse af et scenarie ..... 73

- **Indstilling af scenarieegenskaber ..... 73**
- **Indsætning af PowerPoint-filer i scenarier ..... 75**

Indsætning af alle dias i en PowerPoint-fil ..... 76

Indsætning af kun valgte dias under kontrol af miniaturebilleder ..... 78

- **Indsætning af billed- og filmfiler i scenarier ..... 79**
- **Redigering af et scenarie ..... 80**

Tilføjelse af filer og dias ..... 80

Sletning af et dias ..... 80

Ændring af diasrækkefølgen ..... 80

**Sending af scenarier ..... 81**

**Tilfælde som disse ..... 83**

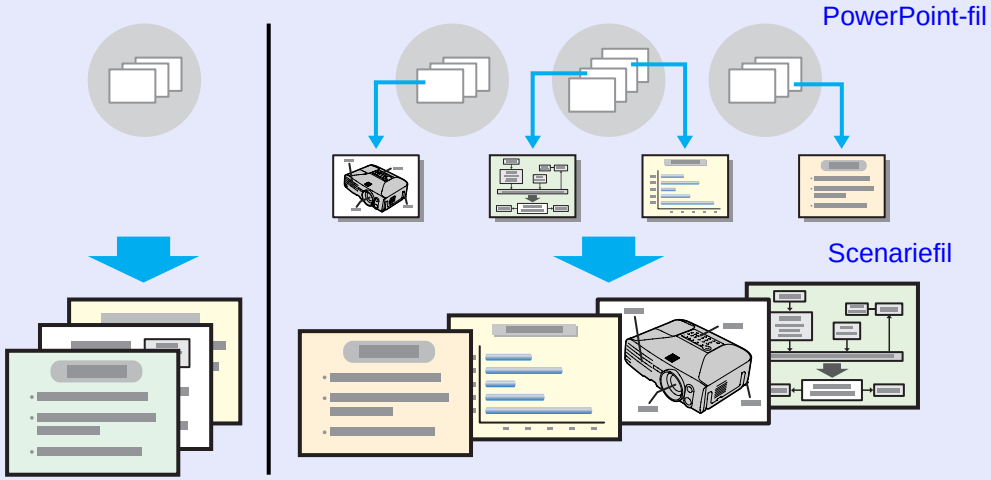
- **Kontrol af status for scenarieprojektion fra en computer ..... 83**
- **Indstilling af animationer ..... 84**
- **Indstilling af diasanimation ..... 84**

# Oversigt over et scenarie

Et scenarie er en kombination af PowerPoint-, billed- og filmfiler, der er arrangeret i en projekteringsrækkefølge og gemt som en enkelt fil, der oprettes med EMP
SlideMaker2.
Ved at lave et scenarie kan du let og effektivt forberede præsentationsmateriale ved at trække de nødvendige dele af filer ud og arrangere dem i rækkefølge uden at redigere de oprindelige filer.

**Konvertering af alle filer i en enkelt arbejdsgang uden at starte SlideMaker2**

**Konvertering af alle filer i en enkelt arbejdsgang ved at starte SlideMaker2**




Overfør de oprettede scenarier til lagring på en USB-lagerenhed, der er sluttet til computeren. Slut derefter USB-lagerenheden til projektoren, så du kan bruge projektorens PC Free-funktion til at projicere scenariet.
Se ☛ *Brugerhåndbog* "Tilslutning og fjernelse af USB-enheder (kun EB-1735W/1725)" vedrørende tilslutning af USB-lagerenheder

> ***EMP SlideMaker2 skal være installeret på computeren. Se ☛ p.11 for at få nærmere oplysninger om installation af EMP SlideMaker2***

Opret PowerPoint-filen, billedfilerne og filmfilerne — **Fra en computer**

↓

**EMP SlideMaker2** — **Fra en computer**

Der er to måder, du kan bruge EMP SlideMaker2 på til konvertering af en PowerPoint-præsentation til et scenarie.

- ***Træk og slip PowerPoint-filer til EMP SlideMaker2-ikonet på skrivebordet ☛ p.71***
- ***Start af SlideMaker2 og konvertering af filer ☛ p.73***

↓

Sending af scenarier ☛ p.81

↓

**PC Free** — **Fra projektoren**

Projektion af scenarier ☛ p.61

# Filer, der kan indeholdes i scenarier

Alle nedenstående filtyper kan kombineres til en enkelt fil til oprettelse af et scenarie.

| Type | Filtype (filtypenavn) | Bemærkninger |
|---|---|---|
| PowerPoint | .ppt | Microsoft PowerPoint 2000/2002/2003 |
| | .pptx | Microsoft PowerPoint 2007 |
| Billede | .bmp | Du kan ikke gengive billeder med en opløsning, der er større end 1024 × 768. |
| | .jpg | Alle versioner. Men CMYK-farveformater og progressive formater kan ikke afspilles. |
| Film | .mpg | MPEG2-PS<br>Film, der er større end den maksimale størrelse på 720 × 576, eller som ikke er i samme format som en dvd (kapiteloverskrifter arrangeret for hver GOP), kan ikke afspilles.<br>Det reproducerbare lydformat er MPEG1 Layer 2.Linear PCM og AC-3-audio kan ikke afspilles. |
| Lyd | .wav | PCM, 22,05/44,1/48,0 kHz, 8/16 bit |

- ***Nedenstående overgangseffekter mellem dias og animationsindstillinger i PowerPoint "Diasshow"-menuen afspejles i et scenarie.***
  - ***Flyvende***
  - ***Skaktern***
  - ***Tit ind***
  - ***Opdel***
  - ***Persienner***
  - ***Flyv langsomt ind***
  - ***Tilfældige effekter***
  - ***Stræk***
  - ***Boks***
  - ***Opløs***
  - ***Spiral***
  - ***Diagonale kvadrater***

  ***Andre effekter for skærmovergange end de nævnte konverteres til "Ingen overgang", og animationen konverteres til "Animationsregler (standard: Ingen overgang)".*** ☛ *p.84*
- ***Hvis billed- og filmfiler i skemaet til venstre skal afspilles som filenheder, behøver de ikke at blive konverteret til scenarier. Når filen er gemt på en USB-lagerenhed, kan du lave direkte afspilning og projektion med PC Free ved at slutte USB-lagerenheden til projektoren.*** ☛ *p.64*

Nedenstående skema angiver, om scenarier, der er oprettet med andre projektorers medfølgende software, kan åbnes med denne projektors EMP SlideMaker2.

| Projektor | Software | Kan åbnes med denne projektors EMP SlideMaker2 |
|---|---|---|
| EB-G5350/G5150<br>EMP-1825/1815<br>EMP-1715/1705<br>EMP-7950/7850<br>EMP-835<br>EMP-765/755/745/737<br>ELP-735 | EMP SlideMaker2 | ○ |
| ELP-8150/8150NL | EMP-scenarie | × |
| ELP-715/505 | EMP SlideMaker | × |

# Ændring af en PowerPoint-fil til et scenarie

PowerPoint-filer kan konverteres til scenarier på følgende tre måder. Hvis du vil bruge en PowerPoint-fil, som den er, skal du bruge enten metode 1 eller 2.

1 **Konvertering af flere filer uden at starte EMP Slidemaker2**
Alle dias i en PowerPoint-præsentation kan konverteres samlet til et scenarie. ☛ "Konvertering af alle filer i en enkelt arbejdsgang uden at starte SlideMaker2" p.71

2 **Medtag en PowerPoint-fil fra fillisten**
Når PowerPoint-filerne er konverteret samlet til scenarier, kan en billed- eller filmfil derefter konverteres til et andet scenarie. ☛ "Start af SlideMaker2 og konvertering af filer" p.73

3 **Medtag kun de ønskede dias fra miniaturebillederne**
Vælg kun de PowerPoint-dias, du skal bruge, og konverter dem derefter til et scenarie. ☛ p.73

- ***Ved oprettelse af scenarier med metode 1 eller 2, afspejles følgende animationer, der er indstillet i PowerPoint, også i scenariet.***
  - ***Flyvende***
  - ***Skaktern***
  - ***Tit ind***
  - ***Opdel***
  - ***Persienner***
  - ***Flyv langsomt ind***
  - ***Tilfældige effekter***
  - ***Stræk***
  - ***Boks***
  - ***Opløs***
  - ***Spiral***
  - ***Diagonale kvadrater***
- ***Andre animationer end ovennævnte erstattes af animationer i "Animationsregler (standard: Ingen overgang)".*** ☛ ***p.84***
- ***Billedkvaliteten for scenarier, der er oprettet med metode 1, er "Normal" blandt mulighederne "Højeste kvalitet", "Høj kvalitet" og "Normal". Når du vil oprette et scenarie med høj billedkvalitet, skal du bruge metode 2 og 3.***

Nedenstående skema viser forskellene, når du bruger metode 1 til 3.

| | Billedkvalitet | Animationsafspejling | Sending af scenarie |
|---|---|---|---|
| 1 | "Normal" fast | Afspejlet | Kontinuerlig betjening*1 |
| 2 | Vælg mellem "Højeste kvalitet", "Høj kvalitet" og "Normal" | Afspejlet | Kontinuerlig betjening*1 |
| 3 | Vælg mellem "Højeste kvalitet", "Høj kvalitet" og "Normal" | Ikke afspejlet | Betjening senere*2 |

*1 Når du er færdig med at oprette scenariet, vises skærmen "Send scenarie" automatisk.
*2 Udfør "Sending af scenarier" ☛ p.81 efter oprettelsen af scenariet.

# Konvertering af alle filer i en enkelt arbejdsgang uden at starte SlideMaker2

Herunder forklares det, hvordan du let kan oprette et scenarie uden at starte EMP SlideMaker2.

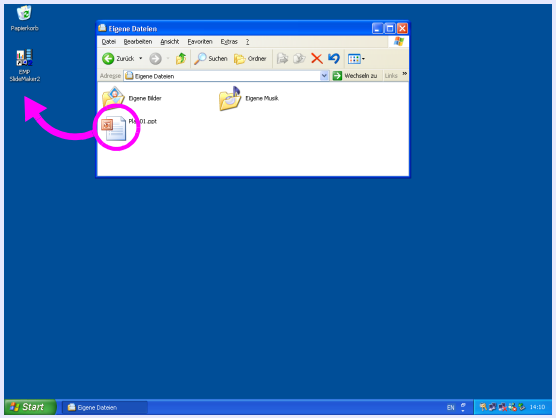
- *Bemærk, at følgende ikke er muligt, hvis EMP SlideMaker2 er startet. Luk EMP SlideMaker2 først.*
- *Efter at scenarierne er lagt ind, indeholder de den animation, der er indstillet med PowerPoint. Animationen aktiveres ved projektion med PC Free.* ☛ *p.70*

**Procedure**

**1** **Slut USB-lagringsenheden til computeren for at gemme scenariet.**

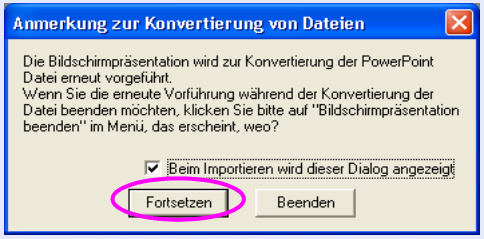
**2** **Træk og slip ikonet for PowerPoint-filen til programikonet for EMP SlideMaker2 på skrivebordet.**

Bemærk, at det i dette tilfælde ikke er muligt af vælge flere PowerPoint og konvertere dem samlet. Vælg kun én fil til konvertering.

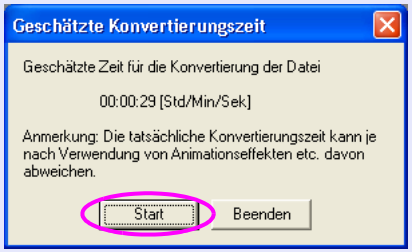


EMP SlideMaker2 starter.

**3** **Kontroller meddelelsen, og klik på "Fortsæt".**




**4** **Kontroller meddelelsen, og klik på "Start".**

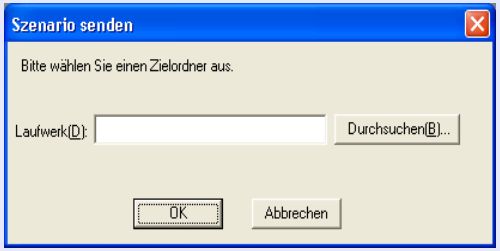



Programmet begynder at konvertere filerne til et scenarie.
Diasshowet vises under konverteringen.
Hvis du stopper diasshowet under konverteringen, lukkes scenariet uden at blive oprettet.

**5** **Klik på skærmen, når diasshowet er færdigt.**

Dialogboksen til angivelse af overførselsdestinationen for scenariet vises.

**6** **Vælg det drev og den mappe, hvor USB-lagerenheden er tilsluttet, og klik på "OK".**




Gå til procedure 3 i "Sending af scenarier" ☛ p.81.

***Scenarier, der oprettes ved træk og slip, får automatisk navnet "Scnxxxx" (hvor xxxx er et tal).***

# Start af SlideMaker2 og konvertering af filer

Kontroller følgende punkter, før du opretter et scenarie.

- De data, der skal kombineres for at oprette et scenarie såsom PowerPoint-, billed- og filmfiler, skal oprettes på forhånd.
- Kun filtyper, der er anført under "Filer, der kan indeholdes i scenarier", kan bruges. ☛ p.69

## Fremgangsmåde ved oprettelse af et scenarie

Scenarier oprettes som beskrevet herunder.

**Start EMP SlideMaker2, og indstil egenskaberne for scenariet (såsom scenarienavn, baggrundsfarve og billedkvalitet).** ☛ p.73

↓

**Medtag de filer, der skal anvendes i scenariet.**
☛ "Indsætning af PowerPoint-filer i scenarier" p.75
☛ "Indsætning af billed- og filmfiler i scenarier" p.79

↓

**Sorter de medtagne filer i den rækkefølge, de skal indgå i scenariet.** ☛ p.80

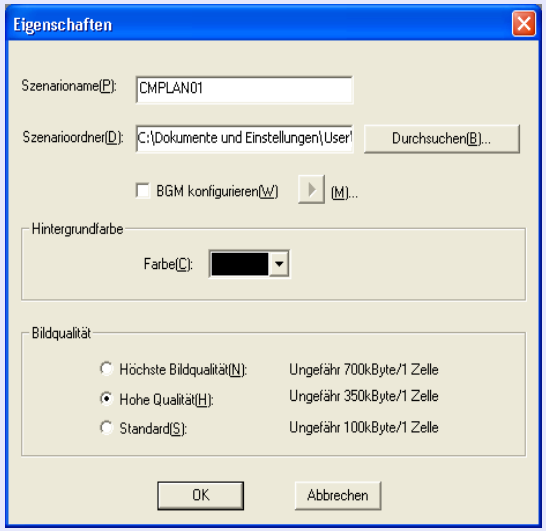
*Udfør de trin, der er beskrevet i "Sending af scenarier", når scenariet er oprettet.* ☛ p.81

## Indstilling af scenarieegenskaber

**Procedure**

1. **Start Windows på computeren, og vælg "Start" - "Programmer" (eller "Alle programmer") - "EPSON Projector" - "EMP SlideMaker2".**
   EMP SlideMaker2 starter, og egenskaberne for scenariet vises.

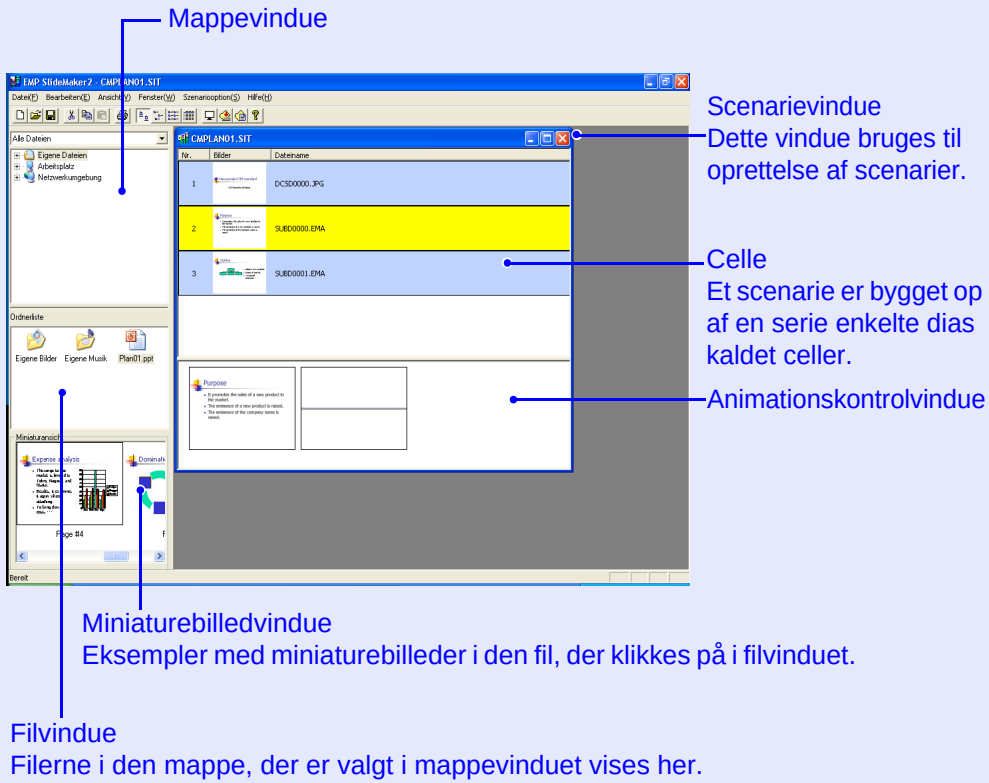
2. **Indtast hvert emne med reference til nedenstående skema, og klik derefter på "OK".**



| | |
|---|---|
| Scenarienavn | Indtast filnavnet for det oprettede scenarie. Indtast altid filnavnet. Filnavnet kan består af op til 8 store bogstaver og tal. Begræns antallet af tegn i filnavnet og biblioteksnavnet for scenariemappen til 127 eller færre. |
| Scenariemappe | Angiv hvor scenariemappen skal oprettes, mens scenariet oprettes. Navnet på scenariemappen er det samme som for scenariet. |
| Konfigurer BGM | Marker afkrydsningsfeltet, hvis du vil afspille BGM under scenariet. Vinduet til valg af lydfil (WAVE-format) vises, hvis dette felt markeres. I dette vindue skal du vælge den fil, der skal bruges som BGM.<br>Når du har valgt lydfilen, skal du afspille filen ved at klikke på "▶" til højre.<br>Stop afspilningen ved at klikke på "■"-knappen. |
| Baggrundsfarve | Vælger baggrundsfarven for billeddataene i scenariet. |
| Billedkvalitet | Med EMP SlideMaker2 konverteres alle dias i en PowerPoint-fil til en JPEG-fil og gemmes. Dette punkt giver dig mulighed for at vælge billedkvalitet, når dine dias konverteres til JPEG-filer.<br>Du kan vælge "Højeste billedkvalitet", "Høj kvalitet" og "Standard". Hvis du vælger "Standard", bliver kvaliteten lavere sammenlignet med andre indstillinger. "Højeste billedkvalitet" og "Høj kvalitet" anbefales.<br>Hvis JPEG-filer er lagt direkte ind i et scenarie, ignoreres denne indstilling, og JPEG-filen projiceres med den oprindelige billedkvalitet. |

***Indstillingsdetaljerne kan ændres i menuen "Filer" - "Egenskaber" i EMP SlideMaker2.***

Nedenstående vindue vises.



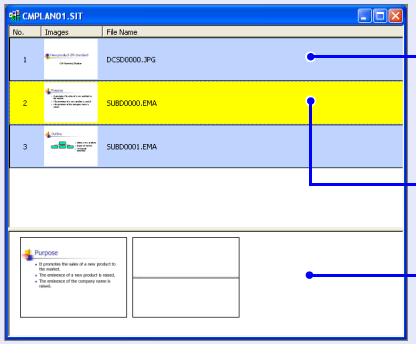

***Se hjælpen til EMP SlideMaker2 for at få nærmere oplysninger om menufunktionerne i EMP SlideMaker2.***

## Indsætning af PowerPoint-filer i scenarier

PowerPoint-filer kan medtages i scenarier på følgende to måder. Ved oprettelse af et scenarie vha. medtagningsmetoden, frigives animeringer, der er indstillet med PowerPoint.

- Flere filer inkl. PowerPoint-filer ☛ p.76
  Efter at scenarierne er lagt ind, indeholder de den animation, der er indstillet med PowerPoint. Animationen aktiveres ved projektion med PC Free.
- Indsætning af kun valgte dias under kontrol af miniaturebilleder
  Hvis du kun indsætter valgte dias, ignoreres de animationsindstillinger, du har foretaget vha. PowerPoint. ☛ p.78

***Filmfiler, der er medtaget i en PowerPoint-fil, kan ikke afspilles i scenariet. Filmfiler skal konverteres til scenarier individuelt.***




- *Miniaturebilleder kan ikke vises, hvis PowerPoint ikke er installeret på din computer.*
- *Selvom animationer kan indstilles i EMP SlideMaker2's vindue for egenskaber, kører animationer, der på forhånd er indstillet i PowerPoint-filen, mere jævnt, når de afspilles i scenariet. Vi anbefaler, at du indstiller animationer i selve PowerPoint-filen for at indstille dem i PowerPoint-dias. Hvis du vil foretage animationsindstillinger for billeder eller tilføje animationsindstillinger til dias, som har mistet deres animationsindstillinger, da de blev lagt ind i scenariet, skal du foretage indstillingerne i EMP SlideMaker2's vindue for egenskaber.* ☛ *p.85*

## Indsætning af alle dias i en PowerPoint-fil

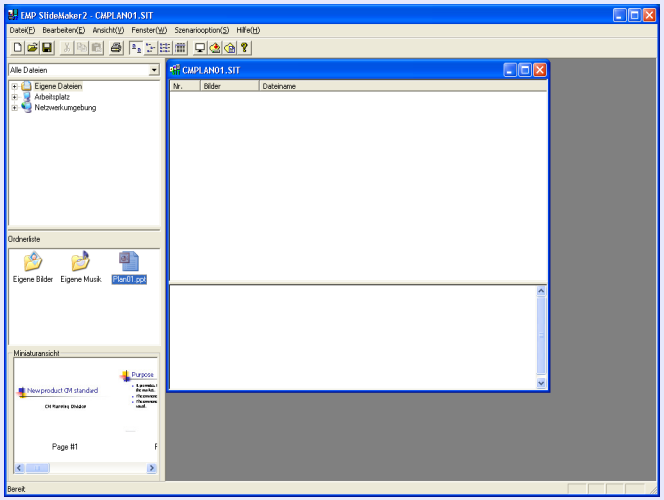
Træk og slip PowerPoint-filen i filvinduet til det scenarievindue, hvor der skal oprettes et scenarie. Når du er færdig med at oprette scenariet, vises skærmen "Send scenarie" automatisk, og scenariet kan overføres.
Når dias indsættes på denne måde, forbliver den animation, der er indstillet i PowerPoint, i kraft.

**Procedure**

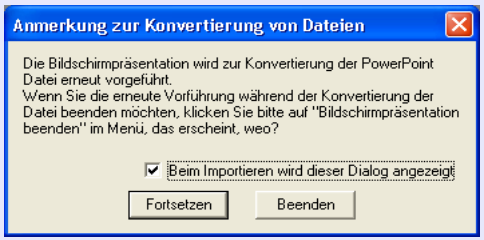
1. **Slut USB-lagringsenheden til computeren for at gemme scenariet.**
2. **Start Windows på computeren, og vælg "Start" - "Programmer" (eller "Alle programmer") - "EPSON Projector" - "EMP SlideMaker2".**
   EMP SlideMaker2 starter, og egenskaberne for scenariet vises.
3. **Indstil egenskaberne for scenariet.** ☛ p.73
4. **Vælg den mappe, der indeholder PowerPoint-målfilen i mappevinduet.**

## 5 Træk og slip PowerPoint-filen fra filvinduet til scenarievinduet.

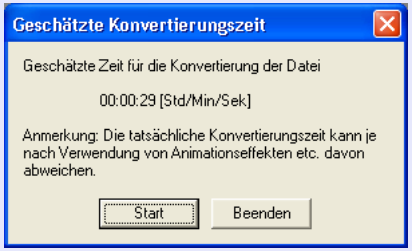
Eller dobbeltklik på PowerPoint-målfilikonet i filvinduet.



## 6 Kontroller meddelelsen, og klik på "Fortsæt".




## 7 Kontroller meddelelsen, og klik på "Start".

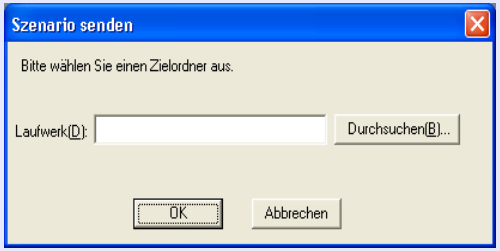



Konverteringen til et scenarie starter, og diasshowet udføres automatisk.
Hvis der trykkes på [Esc]-tasten på tastaturet under diasshowet, annulleres diasshowet. I så faldlukkes scenariet, før det kan oprettes.

## 8 Klik på skærmen, når diasshowet er færdigt.

Dialogboksen til angivelse af overførselsdestinationen for scenariet vises.

**9** **Vælg det drev og den mappe, hvor USB-lagerenheden er tilsluttet, og klik på "OK".**




Gå til procedure 3 i "Sending af scenarier" ☛ p.81.

*Du kan let oprette et scenarie med kun én PowerPoint-fil blot med træk og slip.* ☛ *p.71*

## Indsætning af kun valgte dias under kontrol af miniaturebilleder

Brug nedenstående fremgangsmåde til at indsætte udvalgte dias fra en PowerPoint i et scenarie. Bemærk, at når denne metode bruges til indsætning af dias, ignoreres evt. animation, der er indstillet vha. PowerPoint.

**Procedure**

**1** **Klik på PowerPoint-målfilikonet i filvinduet.**

**2** **Dobbeltklik på de miniaturebilleder, du vil indsætte i scenariet.**

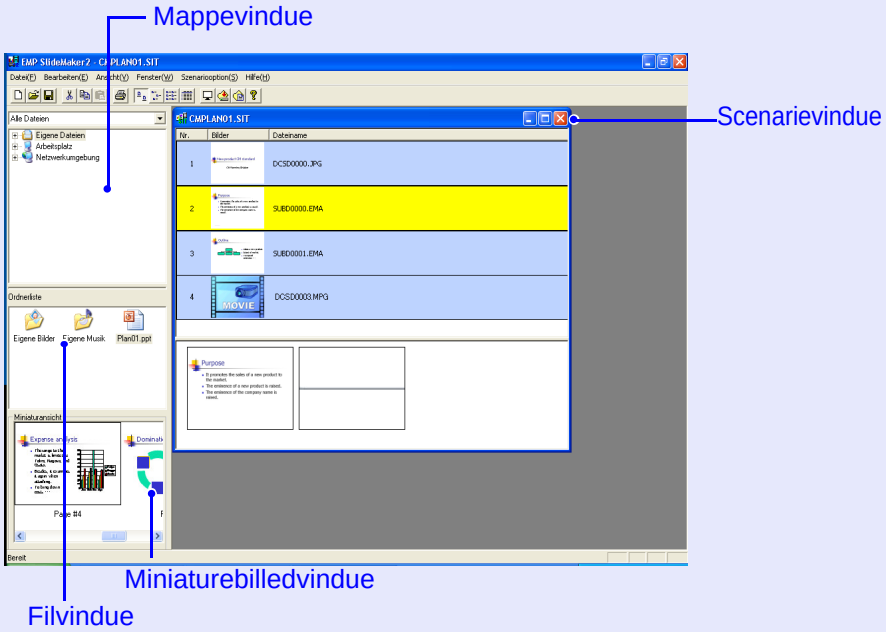
De valgte dias vises i scenarievinduet.

For at vælge mere end et dias og indsætte dem alle på en gang
(1) skal du klikke på yderligere dias i vinduet med miniaturebilleder et ad gangen.
Alle de dias, du klikker på, vælges.
Hvis du klikker på et dias, du allerede har valgt, fravælges det.
(2) Når alle dias er valgt, trækkes de valgte dias til scenarievinduet, hvor de lægges på det sted, hvor de skal tilføjes.
Alle de valgte dias føjes til scenariet.

Gå til procedure 3 i "Sending af scenarier". ☛ p.81.

## Indsætning af billed- og filmfiler i scenarier

Billedfiler og filmfiler kan indsættes i et scenarie.




**Procedure**

1. **Klik på målmappen i mappevinduet.**
   Filerne i mappen vises som en liste i filvinduet.

2. **Klik på ikonet for billedfilen i filvinduet.**
   Indholdet i billedfilen vises i miniaturebilledvinduet.
   Ved en filmfil vises et ikon i miniaturebilledvinduet.

3. **Dobbeltklik på ikonet for målbilledfilen i filvinduet.**
   Den valgte fil vises i scenarievinduet, og den indsættes i scenariet.

4. **Hvis du vil tilføje flere filer på én gang, skal du holde [Ctrl]-tasten på tastaturet nede, mens du klikker på ikonerne for de filer, der skal tilføjes. Når alle de filer, der skal tilføjes, er valgt, trækkes en af de valgte filer til scenarievinduet, hvor den lægges på det sted, hvor den skal tilføjes.**
   Alle de valgte filer føjes derefter til scenariet.

> ***Hvis du vil fravælge alle de valgte filer, skal du klikke på det hvide område uden for ikonet.***

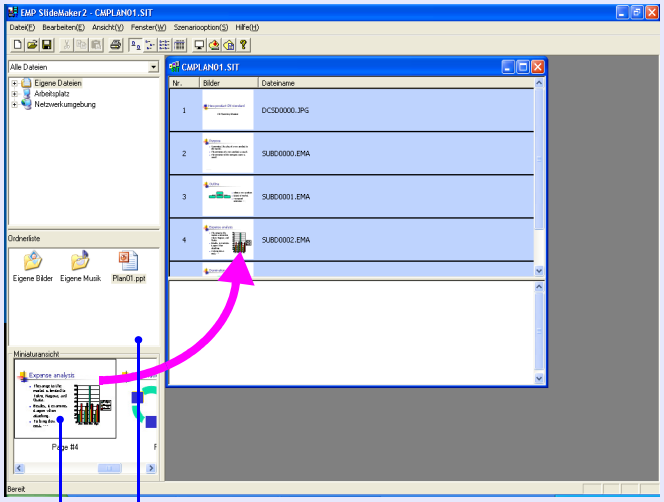
## Redigering af et scenarie

PC Free behandles scenarierne i scenarievinduet i rækkefølge startende fra toppen.
Du kan tilføje eller slette dias og filer fra et scenarie eller ændre deres rækkefølge for at redigere scenariet.

### Tilføjelse af filer og dias

**Procedure**

**Træk de viste filer i filvinduet eller PowerPoint-dias, der er fremhævet i miniaturebilledvinduet, til scenarievinduet, og placer dem på det sted, hvor de skal tilføjes.**




Det netop ændrede scenarie overføres.
Gå til procedure 3 ☛ p.81.

### Sletning af et dias

**Procedure**

**Højreklik i den celle, der skal slettes, og vælg "Slet" eller "Klik" i genvejsmenuen.**

### Ændring af diasrækkefølgen

**Procedure**

**Træk og slip en celle i et scenarievindue for at ændre cellerækkefølgen.**
**Du kan også få vist genvejsmenuen, vælge "Klip" og derefter vælge "Sæt ind".**

Det netop ændrede scenarie overføres.
Gå til procedure 3 ☛ p.81.

# Sending af scenarier

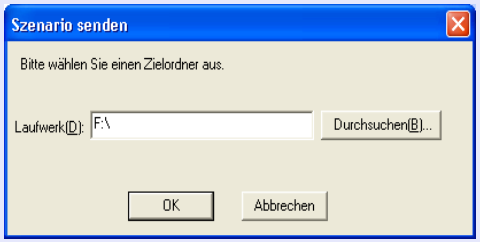
For at projicere et oprettet scenarie med projektoren, skal scenariet sendes til en USB-lagerenhed vha. "Send scenarie" i EMP SlideMaker2.
Angiv en USB-lagerenhed, der er sluttet til computerens USB-port, som destination.
Det er også muligt at indstille automatisk projektion og kontinuerlig projektion for et scenarie, når projektoren startes. Den automatiske projektionsfunktion kaldes autorun.

- *Når du har udført "Send scenarie", gemmes scenariefilen i destinationen med navnet "Scenario name.sit". Der oprettes også en mappe med samme navn som scenariet, og hver skærm konverteres til billedfiler og gemmes med den valgte billedkvalitet. Men i PC Free vises en mappe med samme navn som scenariet ikke.*
- *Hvis du udfører "Send scenarie" uden at gemme, oprettes en mappe med samme navn som scenarienavnet og en "scenarienavn.sit"-fil i scenariemappen. Hver skærm konverteres til billedfiler og gemmes i den oprettede mappe med den valgte billedkvalitet.*

**Procedure**

1. **Slut en USB-lagerenhed til computeren, når scenariet er færdigt, og vælg derefter "Scenarieindstillinger" - "Send scenarie".**

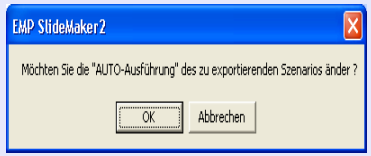
2. **Der vises en dialogboks til angivelse af destinationsdrevet. Vælg det drev og den mappe, hvor USB-lagerenheden er tilsluttet, og klik på "OK".**



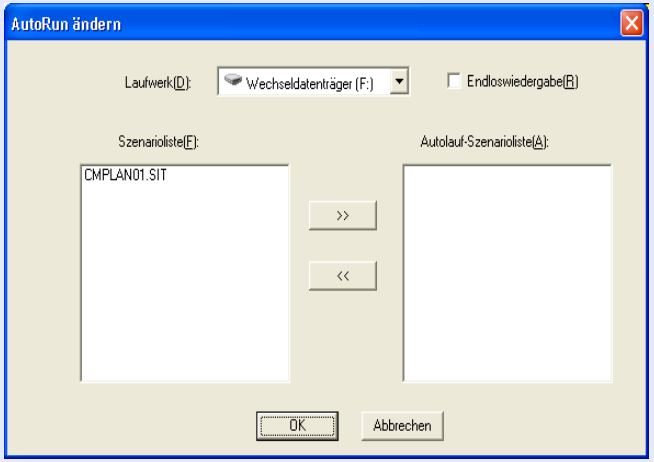

3. **Klik på "OK", når der vises en bekræftelsesmeddelelse.**

   Det sendes til den valgte scenariedestination.

**4** **Når overførslen er gennemført, vises en meddelelse til bekræftelse af, om der skal konfigureres autorun. Klik på "OK", hvis du vil indstille autorun, og fortsæt til næste procedure. Eller klik på "Annuller" for at lukke.**




Alle scenariefiler på destinationsdrevet vises i scenarielisten til venstre i formatet "Mappenavn/filnavn".




**5** **Når du bruger autorun**

For at indstille et scenarie til at køre automatisk, når projektoren tændes, skal du klikke på målscenariets navn i scenarielisten og derefter klikke på ">>".
Scenariet vises i autorun-scenarielisten til højre og indstilles som en autorun-fil.
En scenariefil i en mappe med et dybt hierarki eller med et lang mappenavn kan ikke vælges.

### Ved gentagen projektion af et scenarie

Marker afkrydsningsfeltet "Gentag" for at starte projektionen igen fra første scenario, når alle scenarier i "Autorun-scenarieliste" er gennemført.

- ***Autorun kan også indstilles ved at vælge "Scenarieindstilling" - "Rediger autorun".***
- ***Indstilling af autorun kan ikke angive is EasyMP til PC Free.***
- ***Hvis to eller flere filer er indstillet til autorun, afspilles disse i rækkefølge fra toppen af "Autorun-scenarieliste".***

**6** **Klik på "OK", når scenariet til autorun er indstillet.**

**7** **Fjern USB-lagringsenheden fra computeren.**

Se brugerhåndbogen for computeren vedrørende fjernelse.

**8** **Slut USB-lagerenheden til projektoren, når scenariet er overført, og begynd projektionen vha. PC Free.**

☛ p.57

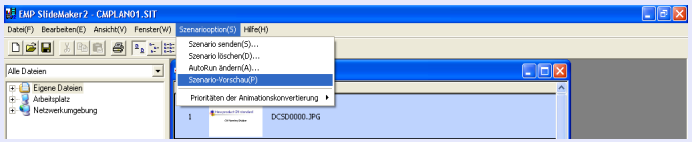
## Kontrol af status for scenarieprojektion fra en computer

Du kan kontrollere, hvordan et oprettes scenarie afspilles på en projektor vha. PC Free fra computeren. Alle scenariets strukturelementer såsom billeder, animation og BGM kan afspilles.

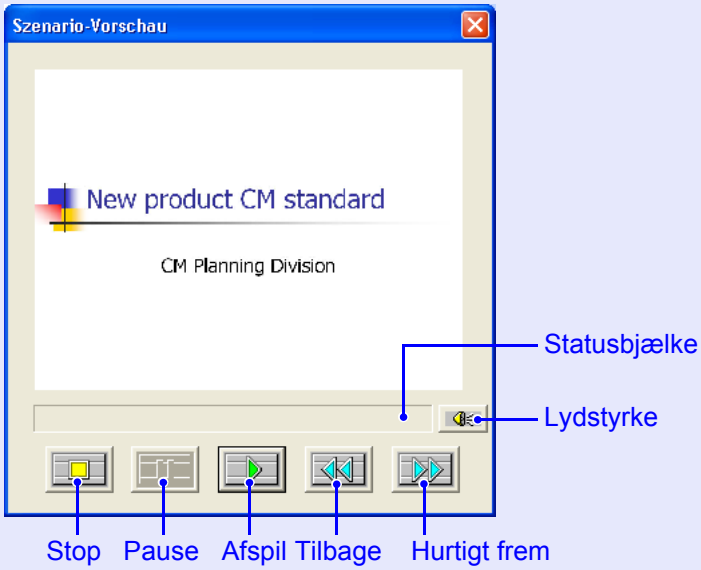
**Procedure**

**1 Åbn det scenarie, du vil kontrollere, i EMP SlideMaker2.**

**2 Vælg "Scenarieindstillinger" - "Scenarieeksempel".**



Skærmen Scenarieeksempel vises.




Nedenstående skema viser de enkelte knappers funktion.

| | |
|---|---|
| Stop | Stopper afspilningen og vender tilbage til det første dias. |
| Pause | Sætter diasshowet på pause, når der er valgt "Automatisk efter" for "Videre". ☛ p.85 |
| Afspil | Starter scenarieeksemplet. Genstarter også stoppede scenarier eller scenarier, der er sat på pause. Det følgende dias vises, når er er indstillet "Ved museklik" er indstillet for "Videre". ☛ p.85 |
| Tilbage | Vender tilbage til det foregående dias eller til skærmen før animationspræstation. Animationseffekterne udføres ikke, når der vendes tilbage. |
| Hurtigt frem | Fortsætter til næste dias eller viser skærmen efter animationspræstation. Animationseffekterne vises ikke på dette tidspunkt. |
| Lydstyrke | Justerer lydstyrken. Justerer lydstyrken for BGM. |
| Statusbjælke | Viser status for scenariet på en bjælke. Bjælken vises ikke i starten, men strækker sig fra venstre til højre, efterhånden som scenariet projiceres. Scenariet slutter i højre side af bjælken. |

**3 Klik på "✕" øverst til højre i vinduet for at lukke skærmen Scenarieeksempel, når du er færdig med at kontrollere.**

## Indstilling af animationer

Nedenstående PowerPoint-animationer afspejles også i et scenarie.

- Flyvende
- Flyv langsomt ind
- Spiral
- Hvirvel
- Persienner
- Opløs
- Opdel
- Vifte
- Boks
- Tit ind
- Stræk
- Zoom
- Skaktern
- Tilfældige effekter
- Diagonale kvadrater

Du kan indstille, hvilke animationer der skal erstatte dem, der ikke er nævnt herover (Standard: Ingen overgang).

**Procedure**

1. **Start EMP SlideMaker2.**
   Klik på "Annuller", hvis egenskaberne for skærmen vises.
2. **Vælg "Scenarieindstillinger" - "Kandidat til animationserstatning".**
3. **Vælg den indstillede animation.**

## Indstilling af diasanimation

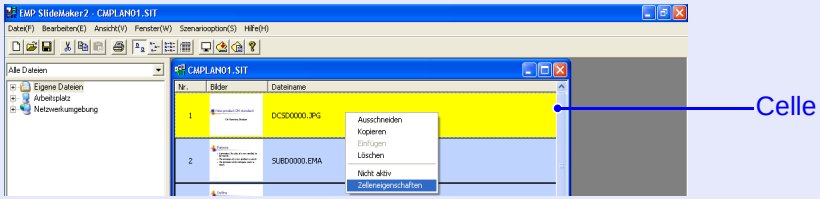
Med EMP SlideMaker2 kan du indstille effekter, der svarer til animationseffekterne i PowerPoint for hver celle i scenariet. Du kan projicere dias, der har bevaret den animation, der er indstillet i PowerPoint, ved at indstille projektionstid eller animation for hver opdelt scene. I dette tilfælde skal du højreklikke på målanimationen i vinduet til kontrol af animation og klikke på "Celleegenskaber".

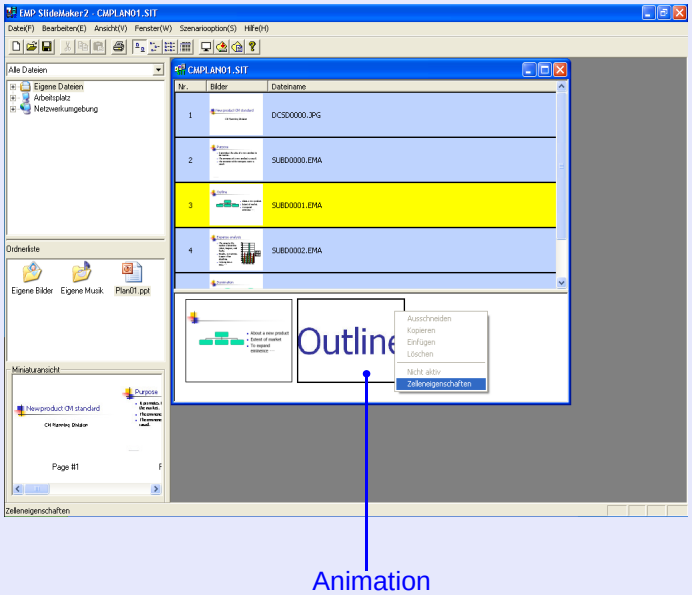
***Hvis animationer, der er indstillet i PowerPoint på forhånd, indsættes i et scenarie, kører animationerne glidende under afspilning af scenariet. Vi anbefaler, at du indstiller animationer i selve PowerPoint-filen for at indstille dem i PowerPoint-dias. Hvis du vil foretage animationsindstillinger for billedfiler eller tilføje animationsindstillinger til dias, som har mistet deres animationsindstillinger, da de blev lagt ind i scenariet, skal du tilføje indstillingerne som følger.***

**Procedure**

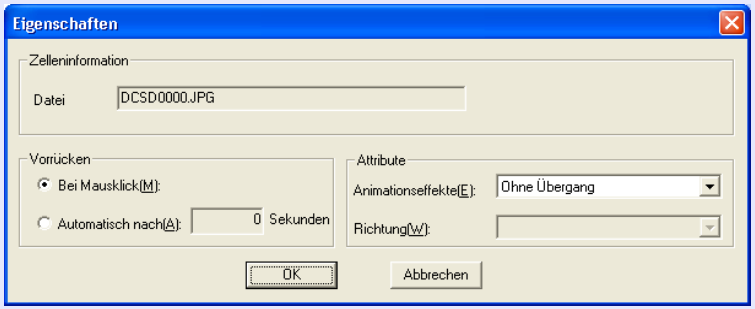
## 1 Højreklik i målcellen eller animationen, og vælg "Celleegenskaber".

Når du foretager de samme indstillinger for flere celler eller animationer, skal du vælge flere celler ved at holde [Shift]-tasten eller [Ctrl]-tasten på tastaturet nede, højreklikke og vælge "Celleegenskaber".




## 2 Skærmen "Egenskaber" vises. Indstil hvert emne med reference til nedenstående skema, og klik derefter på "OK".




| | |
|---|---|
| Videre | Når der er valgt "Automatisk efter", kan du indstille skiftetiden til mellem 0 og 1.800 sekunder. Når der er valgt "Ved museklik", skiftes der dias ved at trykke på [⬇]- eller [⬆]-knappen på fjernbetjeningen under projektion. |
| Animationseffekter | Du kan angive de efter, der skal bruges under skærmovergange.<br>Vælg "Retning" afhængig af den valgte animation.<br>Her følger nogle eksempler på effekterne.<br>Flyvende: Billederne skifter fra den angivne retning.<br>Boks ind: Billedet skifter indefra. |

# Bilag


**Tilslutningsbegrænsninger ..... 87**

- **Understøttede opløsninger .....87**
- **Displayfarve.....87**
- **Tilslutningsnummer.....87**
- **Andet .....87**
- **Ved brug af Windows Vista .....88**

Begrænsninger ved projektion fra Windows Photo Gallery .....88
Begrænsninger i Windows Aero .....88

**Troubleshooting (Fejlfinding) .....89**

**Ordliste.....99**

# Tilslutningsbegrænsninger

Ved projektion af computerbilleder, mens EMP NS kører, gælder følgende begrænsninger. Kontroller disse punkter.

## Understøttede opløsninger

Nedenstående computerskærmopløsninger kan projiceres. Du kan ikke tilslutte til en computer med en opløsning, der er større end UXGA.

- VGA 640 × 480
- SVGA 800 × 600*
- XGA 1024 × 768*
- SXGA 1280 × 960
- SXGA 1280 × 1024*
- SXGA+ 1400 × 1050*
- UXGA 1600 × 1200

* Understøttede opløsninger, når funktionen multiskærmvisning er aktiveret.

Når følgende meddelelser vises, skal du tilslutte efter indstilling af computerens opløsning til SXGA eller mindre.

| |
|---|
| En eller flere tilsluttede projektorer understøtter ikke opløsninger større end SXGA. Reducer skærmopløsningen, og tilslut igen. |

Hvis der anvendes en computer med en speciel skærmstørrelse, hvor forholdet mellem højde og bredde i er repræsenteret, vælges den skærmopløsning, der ligger nærmest de syv bredder i listen herover.
I dette tilfælde projiceres de vandrette margener på en bred skærm, på en smal skærm er de tomme, lodrette margener sorte.

## Displayfarve

Antallet af farver for computerskærme kan projiceres.

| Windows | Macintosh |
|---|---|
| 16-bit farve | Ca. 32.000 farver (16-bit) |
| 24-bit farve | - |
| 32-bit farve | Ca. 16,7 mio. farver (32-bit) |

Anvendelsesgarantien for multiskærvisning er 16-bit og 32-bit farve.

## Tilslutningsnummer

Du kan tilslutte op til fire projektorer til én computer og projicere samtidig.
Du kan ikke slutte flere computere til én projektor og projicere samtidig.

## Andet

- Hvis det trådløse LANs transmissionshastighed er lav, kan netværksforbindelsen muligvis let svigt, selvom du tilslutter og lukker ned uventet.
- Der transmitteres ikke lyd.
- Film afspilles ikke så jævnt, som hvis de vises på computeren.
- Programmer, der bruger en del af DirectX-funktionerne, vises muligvis ikke korrekt (kun Windows)
- Kan ikke projicere MS-DOS prompts i fuld skærm (kun Windows)
- Der er tidspunkter, hvor billedet på computerskærmen og de billeder, projektoren projicerer, ikke stemmer helt overens.

## Ved brug af Windows Vista

Bemærk følgende punkter, når der bruges EMP NS Connection på en computer med Windows Vista.

### Begrænsninger ved projektion fra Windows Photo Gallery

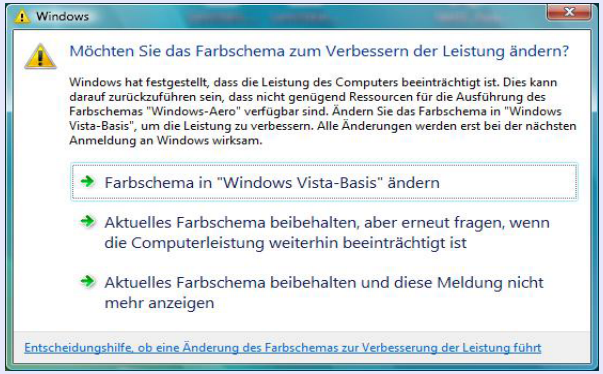
Bemærk følgende to begrænsninger ved brug af Windows Photo Gallery, når EMP NS kører.

- Diasshow afspilles i simpel tilstand ved projektion fra Windows Photo Gallery.
  Da værktøjsbjælken ikke vises, kan du ikke foretage ændringer under afspilning af et "Tema" (effekter) uanset "Windows Experience Index"-scoren.
  Når enkelt tilstand er startet, kan du ikke skifte tilstand, mens Windows Photo Gallery kører, selvom du lukker EMP NS Connection. Genstart Windows Photo Gallery.
- Du kan ikke afspille film.

### Begrænsninger i Windows Aero

Bemærk følgende to begrænsninger, når vinduesdesignet for din computer er Windows Aero.

- Overlagte vinduer projiceres uanset "Overfør overlagt vindue" fra "Foretag indstillinger".
  Hvis f.eks. "Overfør overlagt vindue" er deaktiveret i EMP NS Connections værktøjsbjælke, vises det ikke på computerskærmen, men værktøjsbjælken projiceres.
- Nogle få minutter efter tilslutning af computeren til projektoren via et netværk med EMP NS Connection vises følgende meddelelse.
  Det anbefales, at du vælger "Behold det aktuelle farveskema, og vis ikke meddelelsen igen". Dette valg forbliver aktiveret, til computeren genstartes.



# Troubleshooting (Fejlfinding)

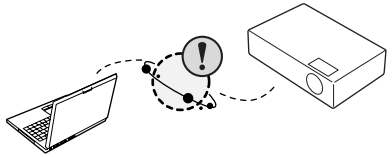
Se siderne, der vedrører de enkelte problemer, hvis et af følgende problemer opstår.

## Problemer vedrørende EasyMP


- EMP NS Connection kan ikke bruges til oprettelse af forbindelse ☛ p.90
- Pludselige ændringer af EasyMP-skærmen ☛ p.90
- Når der tilsluttes vha. EMP NS Connection, forbliver det projicerede billede, som det er, og der kan ikke tilsluttes fra en anden computer. ☛ p.90
- Projektoren bliver ikke fundet, når EMP NS Connection startes ☛ p.90
- Kan ikke tilslutte i "Avanceret forbindelsestilstand" eller kabelforbundet LAN-forbindelse ☛ p.92
- Billedet og lyden for film med EMP NS Connection vises ikke, billedet er længe om at blive vist, eller enten filmen eller lyden stopper ☛ p.93
- Når der er tilsluttet vha. EMP NS Connection, kan et PowerPoint-diasshow ikke startes ☛ p.93
- Hvis der tilsluttes vha. EMP NS Connection, opdateres skærmen ikke, når der køres et Office-program. ☛ p.94
- Kan ikke angive filer med EMP SlideMaker2 ☛ p.94
- Fejlmeddelelse ved start af EMP NS Connection ☛ p.94
- Fejlmeddelelse ved start af EMP SlideMaker2 ☛ p.96
- Ingen projection med Quick Wireless Connection ☛ p.97
- Problemer med USB-nøglen til Quick Wireless Connection ☛ p.97


## Problems vedrørende overvågning og styring


- Der sendes ingen e-mail, selvom en der opstår et problem i projektoren ☛ p.98

### ■ EMP NS Connection kan ikke bruges til oprettelse af forbindelse

Kontroller meddelelsen nederst til venstre på skærmen, og træf følgende forholdsregler.

| Fejlmeddelelser | Udbedring |
|---|---|
| Den anvendte programversion understøttes ikke. | Du bruger en gammel version af EMP NS Connection. Der kan ikke oprettes forbindelse. Installer den aktuelle version fra den ”EPSON Projector Software for Meeting & Presentation CD-ROM”, som følger med projektoren. |

### ■ Pludselige ændringer af EasyMP-skærmen

ERR nederst til venstre i skærmen: Kontroller tallene, og foretag de nødvendige afhjælpninger.

| ERR-nummer | Fejlbetydning | Udbedring |
|---|---|---|
| 2,50,53,245,-103 | Kunne ikke starte EasyMP. | Sluk strømmen til projektoren, og tænd den igen. |
| 51,52,100 | Kunne ikke behandle EasyMP. | Tilslut EMP NS Connection igen, hvis du bruger EMP NS Connection. Sæt USB-kablet i igen, hvis du bruger USB-visning. |
| -101 | Kommunikationen blev afbrudt ved adgangspunktet. | Kontroller adgangspunktets funktion. |
| -102,-105 | Den trådløse kommunikations er ustabil. | Kontroller situationen for netværkstrafik, og tilslut EMP NS Connection efter at have ventet et øjeblik. |

### ■ Når der tilsluttes vha. EMP NS Connection, forbliver det projicerede billede, som det er, og der kan ikke tilsluttes fra en anden computer.

| Kontrollér | Udbedring |
|---|---|
| Forlod mødeværten lokalet uden at afbryde netværksforbindelsen? | Med EMP NS Connection kan forbindelsen med en computer, der blev tilsluttet tidligere, blive afbrudt, når en anden computer prøver på at tilslutte til projektoren, og den tilslutter til computeren, der prøver på at tilslutte. Derfor kan du afbryde den aktuelle tilslutning og tilslutte til projektoren, hvis der ikke er indstillet et nøgleord for projektoren, eller hvis du kender dette nøgleord.<br>Når der er indstillet et nøgleord for projektoren, og du ikke kender dette, skal du afbryde forbindelsen fra projektoren og tilslutte igen. Tryk på [Esc]-knappen på fjernbetjeningen, vælg "Luk" i lukkemenuen, og tryk på [Enter]-knappen på fjernbetjeningen for at afbryde forbindelsen fra projektoren. Når den er afbrudt, kan du tilslutte fra målcomputeren. |

### ■ Projektoren bliver ikke fundet, når EMP NS Connection startes

| Kontrollér | Udbedring |
|---|---|
| Er den trådløse LAN-enhed tilsluttet?<br>**For trådløst LAN** | Kontroller, at den medfølgende trådløse LAN-enhed er tilsluttet korrekt. |

| Kontrollér | Udbedring |
|---|---|
| Er projektorens konfigurationsmenu åben? | Netværksforbindelse bliver ugyldig, mens konfigurationsmenuen vises. Luk konfigurationsmenuen, og vend tilbage til EasyMPs standby-skærm. |
| Er computerens LAN-kort og den indbyggede LAN-funktion tilgængelige? | Kontroller, at LAN'et er gyldigt ved at kontrollere "Kontrolpanel" -"System" i enhedshåndtering etc. |
| Er SSID den samme som for adgangspunktet?<br>**Lynforbindelsestilstand** | Indstil en SSID, der er forskellig fra adgangspunktets SSID. ☛ *Brugerhåndbog* "Netværksmenu (Kun EB-1735W/1725)" |
| Er DHCP-funktionen for det kabelforbundne LAN aktiveret?<br>**Lynforbindelsestilstand** | Deaktiver indstillingen "DHCP" for "Kabelforbundet LAN" i konfigurationsmenuen. ☛ *Brugerhåndbog* "Netværksmenu (Kun EB-1735W/1725)" |
| Blev den anvendte netværksadapter valgt korrekt med EMP NS Connection? | Hvis computeren har flere LAN-miljøer, kan den ikke tilslutte, medmindre netværksadapteren er valgt korrekt. Når du bruger en computer med Windows, skal du starte EMP NS Connection og vælg den netværksadapter, du bruger, i "Foretag indstillinger" -"Skift LAN". ☛ p.48 |
| For trådløs LAN-forbindelse: Er indstillingen trådløst LAN aktiveret, når computeren er i strømsparetilstand? | Aktiver det trådløse LAN. |
| Er der forhindringer mellem adgangspunktet og computeren eller projektoren?<br>**For trådløst LAN** | Nogle gange forhindrer elektromagnetiske bølger, at projektoren findes ved en søgning. Kontroller, om der er forhindringer mellem adgangspunktet og computeren eller projektoren, og flyt dem for at forbedre situationen for elektromagnetiske bølger. |
| Er den elektromagnetiske bølge for computerens trådeløs LAN indstillet for lavt? | Indstil styrken for elektromagnetisk bølge til maksimum. |
| Er det trådløse LAN i overensstemmelse med 802.11g, 802.11b<br>eller 802.11a? | Det er kun kompatibelt med standarderne 802.11g, 802.11b og 802.11a og ikke med andre standarder såsom 802.11. |
| Er firewall'en deaktiveret, eller er firewall'en registreret som en undtagelse?<br>**For trådløst LAN** | Hvis du ikke vil deaktivere firewall'en eller registrere den som en undtagelse, skal du foretage de nødvendige indstillinger for at åbne portene.<br>De porte, der anvendes af EMP NS Connection, er "3620", "3621" og "3629". |
| Er netværkskablet tilsluttet korrekt?<br>**For kabelforbundet LAN** | Kontroller, at netværkskablet er korrekt tilsluttet. Sæt det i igen, hvis det ikke er sat i, eller hvis det ikke er sat korrekt i. |

### ■ Kan ikke tilslutte i "Avanceret forbindelsestilstand" eller kabelforbundet LAN-forbindelse

| Kontrollér | Udbedring |
|---|---|
| Er SSID-indstillingerne forskellige? | Indstil computeren, adgangspunktet og projektoren til samme SSID.<br>☛ *Brugerhåndbog* "Netværksmenu (Kun EB-1735W/1725)" |
| Er den samme WEP-nøgle indstillet? | Når du vælger WEP i "Sikkerhed", skal du indstille adgangspunktet, computeren og projektoren til samme WEP-nøgle. ☛ *Brugerhåndbog* "Netværksmenu (Kun EB-1735W/1725)" |
| Er tilslutningsafvisningsfunktionerne såsom MAC-adresse▸▸-begrænsninger og portbegrænsninger indstillet korrekt ved adgangspunktet? | Indstil projektoren til at tillade tilslutninger fra adgangspunktet. |
| Er IP-adressen, undernetmasken, gatewayadressen for adgangspunktet og projektoren indstillet korrekt? | Juster hver indstilling, hvis du ikke bruger en DHCP. ☛ *Brugerhåndbog* "Netværksmenu (Kun EB-1735W/1725)" |
| Er adgangspunktets og projektorens undernet forskellige? | Vælg "Manuel søgning" i EMP NS Connection, angiv IP-adressen, og tilslut.<br>☛ p.41 |

### ■ Diasshowet kan ikke vises i det ønskede display, når du bruger multiskærmvisning.

| Kontrollér | Udbedring |
|---|---|
| Bruger du PowerPoint 2002 eller en tidligere version?<br>**Til Windows** | Brug PowerPoint 2003 for at indstille og bruge to eller flere virtuelle display▸▸, eller begræns antallet af virtuelle display før visning af diasshowet. |

### ■ Programmer vises ikke længere fra computerens skærm, når du bruger multiskærmvisning.

| Kontrollér | Udbedring |
|---|---|
| Kører der et andet program på det virtuelle display▸▸?<br>**Til Windows** | Når EPSON Virtual Display er installeret, kører et andet program somme tider i det virtuelle display. I så fald skal du indstille "EPSON  Virtual Display" til "Fra" under "Skærmegenskaber". |

### ■ Musemarkøren vises ikke på computerskærmen.

| Kontrollér | Udbedring |
|---|---|
| Er EPSON Virtual Display installeret?<br>**Til Windows** | Musemarkøren er flyttet til det virtuelle display. Musemarkøren vender tilbage til skærmvisningsområdet, når afkrydsningsfeltet for virtuelt display afmarkeres på skærmen "Tilføj og fjern EPSON Virtual Display". |

### ■ Billedet og lyden for film med EMP NS Connection vises ikke, billedet er længe om at blive vist, eller enten filmen eller lyden stopper

| Kontrollér | Udbedring |
|---|---|
| Prøvede du af afspille film med Media Player eller at bruge eksempelvisningen af skærmskåneren? | Afhængig af computeren vises filmafspilningsskærmen i Media Player muligvis ikke , og eksempelvisningen af skærmskåneren vises muligvis ikke normalt. |
| Er WEP-kryptering aktiveret, eller er der tilsluttet flere projektorer? | Displayhastigheden øges, når WEP-kryptering er aktiveret, eller flere projektorer er tilsluttet. |
| Har du aktiveret DHCP? | Når DHCP er indstillet til "Til" i "Avanceret forbindelsestilstand" eller "Kabelforbundet LAN-tilslutning", og der ikke findes en DHCP-server, der kan tilsluttes til, tager det tid at gå til EasyMPs standby-status. |
| Blev EMP NS Connection startet, mens en film blev af spillet, eller blev opløsning eller antallet af farver ændret?<br>**Til Macintosh** | Ved afspilning af film skal EMP NS Connection startes, før afspilningen startes. Hvis EMP NS Connection startes under afspilning af en film, og displayets skærmopløsning eller farveantal ændres, skal filmafspilningsvinduet i så fald flyttes, minimeres, dets størrelse ændres etc. |
| Bruger du trådløst LAN 802.11g/b i "Lynforbindelsestilstand"? | Afhængig af de elektromagnetiske bølger kan billedet og filmlyden af og til stoppe. Hvis du bruger funktionen filmsending, skal du bruge "Avanceret forbindelsestilstand" eller trådløst LAN 802.11a i "Lynforbindelsestilstand". |

### ■ Når der er tilsluttet vha. EMP NS Connection, kan et PowerPoint-diasshow ikke startes

| Kontrollér | Udbedring |
|---|---|
| Blev EMP NS Connection startet, før PowerPoint blev startet?<br>**Til Windows** | Ved tilslutning med EMP NS Connection skal du altid lukke PowerPoint først. Diasshowet kan muligvis ikke køre, hvis der tilsluttes, når det er startet. |

### ■ Hvis der tilsluttes vha. EMP NS Connection, opdateres skærmen ikke, når der køres et Office-program.

| Kontrollér | Udbedring |
|---|---|
| Flyttes musen kontinuerligt? | Skærmen opdateres, når du holder op med at bruge musen. Hold op med at bevæge musemarkøren, hvis skærmen ikke opdateres hurtigt. |

### ■ Kan ikke angive filer med EMP SlideMaker2

| Kontrollér | Udbedring |
|---|---|
| Bruger du en PowerPoint-fil (.ppt) med formatet PowerPoint 95/97? | Filer, der er oprettet med PowerPoint 95/97, og filer, der er gemt i formatet PowerPoint 95/97, kan ikke redigeres med EMP SlideMaker2. Du kan bruge dem, efter at du har gemt dem med PowerPoint 2000/2002/2003. ☛ p.69 |
| Hvis en PowerPoint-fil (.ppt) ikke kan lægges ind i et scenarie, eller den ikke kan vises som et miniaturebillede: Er konverteringsprogrammet Microsoft Office JPEG installeret? | Installer JPEG-konverteringsprogrammet. Se brugerhåndbogen for Microsoft Office for at få nærmere oplysninger om JPEG-konverteringsprogrammet. |

### ■ Fejlmeddelelse ved start af EMP NS Connection

| Kontrollér | Udbedring |
|---|---|
| Kunne ikke tilslutte til projektoren. | Prøv at tilslutte igen. Hvis der stadig ikke tilsluttes, skal du kontrollere netværksindstillingerne på computeren og netværksindstillingerne for projektorens EasyMP.<br>Se ☛ *Brugerhåndbog* "Netværksmenu (Kun EB-1735W/1725)" for at få nærmere oplysninger om de netværksindstillinger, der skal foretages på projektoren. |
| Nøgleordet passer ikke. Kontroller, hvordan det vises af projektoren, og indtast det korrekte nøgleord. | Kontroller projektorens nøgleord, der vises på EasyMP-skærmen, og indtast projektorens nøgleord. |
| Den valgte projektor er optaget. Vil du fortsætte tilslutningsprocessen? | Du prøvede at oprette forbindelse til en projektor, der er forbundet med en anden computer.<br>Når du klikker på "Ja"-knappen, oprettes der forbindelse til projektoren. Forbindelsen mellem projektoren og den anden computer afbrydes.<br>Når du klikker på "Nej"-knappen, oprettes der ikke forbindelse til projektoren.<br>Forbindelsen mellem projektoren og den anden computer opretholdes. |
| Kunne ikke genindstille EMP NS Connection. | Genstart EMP NS Connection. Afinstaller og installer EMP NS Connection igen, hvis meddelelsen stadig vises.<br>☛ p.11 |

| Kontrollér | Udbedring |
|---|---|
| Kan ikke tilslutte, fordi nøgleordet er forkert. | Der blev indtastet et forkert nøgleord ved tilslutning til en projektor, for hvilken der er indstillet et projektornøgleord.<br>Kontroller det nøgleord, der vises på projektorens forbindelses-standby-skærm. Når tilslutningen afbrydes og derefter oprettes igen, skal du indtaste projektornøgleordet på den viste skærm til indtastning af nøgleord.<br>☛ p.18 |
| Kunne ikke hente netværksadapteroplysninger. | Kontrollér følgende punkter.<br>• Er der installeret en netværksadapter i computeren?<br>• Er driveren til den anvendte netværksadapter installeret på computeren?<br>Kontroller, genstart computeren, og tilslut igen.<br>Kontroller følgende, hvis du stadig ikke kan tilslutte.<br>Kontroller netværksindstillingerne på computeren og netværksindstillingerne på projektoren.<br>Se ☛ *Brugerhåndbog* "Netværksmenu (Kun EB-1735W/1725)" for at få nærmere oplysninger om de netværksindstillinger, der skal foretages på projektoren. |
| En eller flere tilsluttede projektorer understøtter ikke opløsninger større end SXGA▸▸. Reducer skærmopløsningen, og tilslut igen. | Der er en ELP-735-projektor på tilslutningsdestinationen. Skift computerens skærmopløsning til SXGA (1280 × 1024) eller mindre. |
| Der er projektorer, der ikke svarer. | Du kan ikke tilslutte flere projektorer samtidigt. Kontroller netværksindstillingerne på computeren og netværksindstillingerne på projektoren.<br>Se ☛ *Brugerhåndbog* "Netværksmenu (Kun EB-1735W/1725)" for at få nærmere oplysninger om de netværksindstillinger, der skal foretages på projektoren. |
| Indtast det nøgleord, der vises på projektorens skærm. | Kontroller projektorens nøgleord, der vises på EasyMP-standby-skærmen, og indtast projektorens nøgleord. |

### ■ Netværksindstillingerne gendannes ikke efter afbrydelse af forbindelse til computeren med EMP NS Connection.

| Kontrollér | Udbedring |
|---|---|
| Tilslutter du manuelt til et trådløst LAN, når computeren starter?<br>**Lynforbindelsestilstand** | Prøv at tilslutte manuelt til det trådløse LAN. |

### ■ Fejlmeddelelse ved start af EMP SlideMaker2

| Kontrollér | Udbedring |
|---|---|
| **.SIT er allerede registreret.<br>(** Scenariefilnavn) | Scenariefiler, der allerede er føjet til "Autorun-scenarieliste", kan ikke tilføjes igen. ☛ p.81 |
| Scenariefilen kan ikke vælges, fordi mappehierarkiet er dybt. | Den kan ikke vælges, fordi hierarkiet for mappen med den scenariefil, der er føjet til "Autorun-scenarielisten", er for dybt. Skift destination for sending af målscenariefilen. ☛ p.81 |
| Utilstrækkelig lagerkapacitet på disken. | Utilstrækkelig lagerkapacitet på drevet til scenarieoverførsel, kan ikke overføre scenariet. Frigør plads på drevet ved at slette unødvendige filer, så scenariet kan sendes. |
| ** Indeholder en ugyldig sti.<br>(** det stinavn, der indeholder scenariefilnavnet) | Stien til den fil, der skal åbnes, blev ikke fundet. Det skyldes følgende.<br>• Scenariefilen er flyttet til en anden mappe, siden den sidst blev gemt med EMP SlideMaker2.<br>• Navnet på den mappe, der indeholder scenariefilen, er ændret, siden den sidst blev gemt med EMP SlideMaker2.<br>• Den scenariefil, du prøver på at åbne, er slettet.<br>Vælg "Filer" - "Åbn", og åbn målscenariefilen, eller søg efter den vha. Windows søgefunktion etc. |
| ** Disken blev fyldt under adgang.<br>(** det stinavn, der indeholder scenariefilnavnet) | Utilstrækkelig lagerkapacitet på drevet med arbejdsmappen, kan ikke gemme scenariefilen. Frigør plads på drevet med arbejdsmappen ved at slette unødvendige filer, så scenariet kan gemmes. |
| Det angivne dokument kan ikke åbnes. | Den PowerPoint-fil, du prøver at føje til scenariet, er ødelagt eller kan ikke bruges, fordi den er forkert. Brug en anden PowerPoint-fil. |
| Angiv et andet navn eller et andet bibliotek. | Der findes allerede en fil med dette navn. Skift scenarienavn, og gem derefter. |

## ■ Ingen projection med Quick Wireless Connection

| Kontrollér | Udbedring |
|---|---|
| Er den trådløse LAN-enhed tilsluttet?<br>**For trådløst LAN** | Kontroller, at den medfølgende trådløse LAN-enhed er tilsluttet korrekt. |
| Er projektoren tændt? | Tænd for projektoren. ☛ p.8 |
| Er projektoroplysningerne lagret på USB-nøglen? | Gem først projektoroplysningerne på USB-nøglen, og slut derefter USB-nøglen til computeren. ☛ p.8 |
| Er USB-nøglen til Quick Wireless Connection sluttet til computeren? | Slut USB-nøglen til computeren. Hvis USB-nøglen alllerede er tilsluttet, så fjern den og slut den til igen. Hvis der stadig ikke kan vises projektioner, kan oplysningerne på USB-nøglen være blevet slettet. Gå ind på Epson's hjemmeside for at hente oplysningerne igen. Gå til http://www.epson.com, og vælg supportsektionen for dit lokale Epson-website. |
| Har du ændret projektorens indstillinger, efter at du gemte projektoroplysningerne på USB-nøglen? | Gem igen projektoroplysningerne på USB-nøglen.<br>Slut derefter USB-nøglen til computeren. |

## ■ Problemer med USB-nøglen til Quick Wireless Connection

| Kontrollér | Udbedring |
|---|---|
| Blev der vist en besked (gemmer eller afsluttet) på skærmen, mens projektoroplysningerne blev gemt på USB-nøglen? | Hvis der ikke blev vist en besked, er oplysningerne, som blev gemt på USB-nøglen, måske blevet slettet. Gå ind på Epson's hjemmeside for at hente oplysningerne igen. Gå til http://www.epson.com, og vælg supportsektionen for dit lokale Epson-website. |

### ■ Der sendes ingen e-mail, selvom en der opstår et problem i projektoren

| Kontrollér | Udbedring |
|---|---|
| Er den trådløse LAN-enhed tilsluttet?<br>**For trådløst LAN** | Kontroller, at den medfølgende trådløse LAN-enhed er tilsluttet korrekt. |
| Er indstillingen for netværkstilslutning korrekt? | Kontroller projektorens netværksindstillinger. ☛ *Brugerhåndbog* "Netværksmenu (Kun EB-1735W/1725)" |
| Er "Standby-tilstand" indstillet til "Netværk til" ? | For at bruge funktionen Meddelelse om mail, når projektoren er i standby, skal du indstille "Netværk til" i "Standby-tilstand" i konfigurationsmenuen. ☛ *Brugerhåndbog* "Menuen Udvidet" |
| Opstod der en unormal tilstand, hvorefter projektoren pludselig blev afbrudt? | Når projektoren afbrydes pludseligt, kan der ikke sendes e-mail.<br>Hvis den unormale tilstand fortsætter, efter at du har kontrolleret projektoren, skal du kontakte din lokale forhandler eller den nærmeste adresse, som er angivet i *support- og servicevejledningen.* ☛ *Kontaktliste vedrørende din Epson projektor* |
| Tilføres der strøm til projektoren? | Kontrollér, at stikkontakten eller strømkilden fungerer korrekt. |
| Er netværkskablet tilsluttet korrekt?<br>**For kabelforbundet LAN** | Kontroller, at netværkskablet er korrekt tilsluttet. Sæt det i igen, hvis det ikke er sat i, eller hvis det ikke er sat korrekt i. |

# Ordliste

Dette afsnit giver en letforståelig forklaring på de termer, der anvendes i forbindelse med projektoren, og svære termer, der ikke forklares i teksten i denne vejledning. Detaljer fås i andre gængse publikationer.

| | |
|---|---|
| DPOF | En forkortelse for Digital Print Order Format; dette er et format til registrering af oplysninger (fotos, du vil udskrive, antal kopier etc.) til udskrivning af fotos, der er taget med et digitalkamera på registreringsmedier såsom hukommelseskort. |
| MAC-adresse | En forkortelse for Media Access Control. MAC-adressen er et id-nummer, der er unikt for hver netværksadapter. Hver netværksadapter tildeles et unikt nummer, og data transmitteres mellem netværksadaptere på basis af denne identifikation. |
| SVGA | Videosignaltype med en opløsning på 800 (vandret) × 600 (lodrette) punkter, der anvendes af IBM PC/AT-kompatible computere. |
| SXGA | Videosignaltype med en opløsning på 1280 (vandret) × 1024 (lodrette) punkter, der anvendes af IBM PC/AT-kompatible computere. |
| UXGA | Videosignaltype med en opløsning på 1600 (vandret) × 1200 (lodrette) punkter, der anvendes af IBM PC/AT-kompatible computere. |
| VGA | Videosignaltype med en opløsning på 640 (vandret) × 480 (lodrette) punkter, der anvendes af IBM PC/AT-kompatible computere. |
| XGA | Videosignaltype med en opløsning på 1024 (vandret) × 768 (lodrette) punkter, der anvendes af IBM PC/AT-kompatible computere. |
| Ad hoc | En metode til tilslutning til trådløst LAN, der kommunikerer med trådløse LAN-klienter uden brug af et adgangspunkt. Det er ikke muligt at kommunikere med to eller flere enheder samtidigt. |
| Virtuelt display | En enkelt computers skærm sendes til flere display. Der kan oprettes en stor virtuel skærm ved at bruge flere display. |

**Generel meddelelse:**

Windows Vista and the Windows logo are trademarks of the Microsoft group of companies.
IBM, DOS/V og XGA er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende International Business Machines Corporation.
Macintosh, Mac og iMac er varemærker tilhørende Apple Inc.
Windows, WindowsNT, Windows Vista og PowerPoint er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende Microsoft Corporation i USA.

Dette product indeholder RSA® BSAFE kryptografisk software fra RSA Security Inc. RSA Security Inc. Alle rettigheder forbeholdes. RSA og BSAFE er enten registrerede varemærker eller varemærker tilhørende RSA Security Inc. i USA og/eller andre lande.

Dette produkt indeholder ***NetNucleus® WPA*** kryptografisk software fra TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION.
***NetNucleus*** er et registreret varemærke tilhørende TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION i Japan.
WPA™, WPA2™ og Wi-Fi Protected Setup™ er registrerede varemærker tilhørende Wi-Fi Alliance.
Pixelworks og DNX er varemærker tilhørende Pixelworks Inc.
EasyMP er et varemærke tilhørende Seiko Epson Corporation.
Andre anvendte produktnavne tjener udelukkende til identifikationsformål og kan være varemærker tilhørende de respektive ejere. Epson frasiger sig alle rettigheder til disse mærker.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2008. All rights reserved.

**Softwareophavsret:**

Dette produkt bruger gratis software samt software, som denne virksomhed har rettighederne til.
Herunder følger oplysninger om den gratis software, som anvendes i dette produkt.

1.LGPL

(1) Denne virksomhed anvender gratis software til dette produkt i henhold til betingelserne fastlagt i GNU LESSER General Public License Version 2, Juni 1991 (herefter kaldet "LGPL") eller senere versioner.
Du kan se hele teksten i LGPL på følgende websteder.
[LGPL]http://www.gnu.org/licenses/lgpl.html
I henhold til betingelserne fastlagt i LGPL fremlægger denne virksomhed kildekoden til den gratis software, der anvendes i dette produkt på basis af LGPL.
Kontakt supportpersonalet, som fremgår af kontaktlisten vedrørende din Epson projektor for at gengive, ændre og/eller distribuere den pågældende gratis software.
Overhold venligst betingelserne fastlagt i LGPL ved gengivelse, ændring og/eller distribution af den pågældende gratis software.
Endvidre, tilbydes den omtalte gratis software "som den er" uden nogen som helst garantier. Udtrykket garanti omfatter, men er ikke begrænset til relevant erhvervsmæssig udnyttelse, virksomhedspotentiale, anvendelsesformål og krænker ikke tredjeparts rettigheder (inklusive, men ikke begrænset til patentrettigheder, ophavsrettigheder og erhvervshemmeligheder).

(2) Som angivet under (1) er der endvidere ingen garanti for gratis software, der er inkluderet i dette produkt, som LGPL gælder for pga. egenskaberne for den gratis software, der allerede anvendes i dette produkt; eventuelle problemer i dette produkt (inklusive problemer, der er forårsaget af den pågældende gratis software) har ingen indflydelse på garantiens betingelser (skriftlig garanti), som er udstedt af denne virksomhed.

(3) Jævnfør betingelserne i LGPL fremlægges kildekode såvel som forfatterskab for den gratis software, der er anvendt i dette produkt, som angivet under (1).

2. Anden gratis software
Ud over den gratis software, der anvendes i henhold til betingelserne fastlagt i LGPL, anvender denne virksomhed også nedenstående gratis software til dette produkt.
Herefter beskrives hver forfatter, betingelserne etc. i original. Der er endvidere ingen garanti for gratis software pga. egenskaberne for den gratis software, der allerede anvendes i dette produkt; eventuelle problemer i dette produkt (inklusive problemer, der er forårsaget af den pågældende gratis software) har ingen indflydelse på garantiens betingelser (skriftlig garanti), som er udstedt af denne virksomhed.

(1) libpng
Copyright© 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson
Copyright© 1996-1997 Andreas Dilger
Copyright© 1995-1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

(2) zlib
Copyright© 1995-2003 Jean-loup Gailly og Mark Adler

## GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright© 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of

freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

## GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate

copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

   a) The modified work must itself be a software library.

   b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

   c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

   d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

   (For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

   a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

   b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not

permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

## NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

> <one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>
> Copyright© <year> <name of author>
>
> This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.
>
> This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.
>
> You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

> Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.
>
> <signature of Ty Coon>, 1 April 1990
> Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

### For embedded multimedia software:

This product contains embedded multimedia software licensed from Ingenient Technologies, Inc. (www.ingenient.com).

Copyright © 2000-2007 Ingenient Technologies, Inc. All rights reserved.

### For MPEG-4 ASP:

With respect to a Licensee offering MPEG-4 Video Decoders and/or Encoders the following notice shall be given: THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR (i) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD ("MPEG-4 VIDEO") AND/OR (ii) DECODING MPEG-4 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED BY MPEG LA TO PROVIDE MPEG-4 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION INCLUDING THAT RELATING TO PROMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA,LLC. SEE HTTP://WWW.MPEGLA.COM.

### For MPEG-4 AVC:

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE HTTP:// WWW.MPEGLA.COM

### For WMV/WMA (Microsoft):

This product is protected by certain intellectual property rights of Microsoft.

Use or distribution of such technology outside of this product is prohibited without a license from Microsoft.