

**EPSON**  
EXCEED YOUR VISION

**EasyMP™**

**Εγχειρίδιο λειτουργίας**

**Multimedia Projector**

**EB-1735W**

**EB-1725**



|   |           |
|---|-----------|
| <b>Σύνοψη EasyMP .....</b>  | <b>4</b>  |
| <b>Σημειώσεις για τη χρήση του ασύρματου δικτύου LAN .....</b>  | <b>6</b>  |
| Προϋποθέσεις σύνδεσης με κάρτες και σημεία πρόσβασης συμβατά με το ασύρματο δίκτυο LAN .....                    | 6         |
| Προδιαγραφές παρεχόμενης μονάδας ασύρματου δικτύου LAN .....  | 6         |
| Προφυλάξεις για την ηλεκτρομαγνητική ασφάλεια .....   | 6         |
| Προφυλάξεις για τη χρήση συχνοτήτων .....   | 6         |
| Προφυλάξεις για τα διεθνή ταξίδια .....   | 7         |
| Κανονισμοί Νομοθεσίας περί Ασύρματης Τηλεγραφίας .....  | 7         |
| Σημειώσεις για την ασφάλεια κατά τη χρήση ασύρματων δικτύων LAN .....   | 7         |
| <b>Σύνδεση με τη λειτουργία Quick Wireless Connection .....</b>   | <b>9</b>  |
| Προετοιμασία του κλειδιού USB (μόνο όταν είναι εγκατεστημένη η παρεχόμενη "Μονάδα ασύρματου δικτύου LAN") ..... | 9         |
| Προβολή με το κλειδί USB .....  | 10        |
| Προαιρετικές ρυθμίσεις .....  | 11        |
| <b>Εγκατάσταση του λογισμικού .....</b>   | <b>12</b> |
| Παρεχόμενο λογισμικό .....  | 12        |
| Εγκατάσταση .....   | 12        |
| <b>Σύνδεση με EMP NS Connection .....</b>   | <b>15</b> |
| Επισκόπηση του EMP NS Connection .....  | 15        |
| Δύο λειτουργίες σύνδεσης και τα κύρια χαρακτηριστικά τους .....   | 15        |
| Βήματα για τη σύνδεση .....   | 17        |
| Προετοιμασία σύνδεσης .....   | 18        |
| Προετοιμασία του υπολογιστή .....   | 18        |
| Σύνδεση με βιντεοπροβολέα σε δίκτυο και πραγματοποίηση προβολής .....   | 19        |
| Λειτουργία του βιντεοπροβολέα .....   | 19        |
| Λειτουργία του υπολογιστή .....   | 19        |
| Χρήση της οθόνης σύνδεσης .....   | 20        |
| Χρήση της γραμμής εργαλείων .....   | 22        |
| Σε περίπτωση μη εντοπισμού του βιντεοπροβολέα-στόχου .....  | 24        |
| Αποσύνδεση .....  | 25        |
| Αποσύνδεση από τον υπολογιστή .....   | 25        |
| Αποσύνδεση από το βιντεοπροβολέα .....  | 25        |

## Εύχρηστες λειτουργίες του EMP NS Connection

|  |           |
|--|-----------|
| <b>Προβολή μόνο παρουσίασης διαφανειών PowerPoint (Λειτουργία παρουσίασης) .....</b> | <b>27</b> |
| <b>Προβολή ταινιών από υπολογιστή (Λειτουργία αποστολής ταινίας) .....</b>           | <b>28</b> |
| Υποστηριζόμενοι τύποι αρχείου .....  | 28        |
| Αναπαραγωγή ταινίας .....  | 28        |
| <b>Χρήση εμφάνισης πολλαπλών οθονών .....</b>  | <b>30</b> |
| Παράδειγμα ρύθμισης της εικονικής οθόνης .....                                       | 31        |
| Διαδικασία πριν από τη χρήση της λειτουργίας εμφάνισης πολλαπλών οθονών .....        | 32        |
| Ρύθμιση της εικονικής οθόνης .....   | 32        |
| Τοποθέτηση της εικόνας που θα προβληθεί .....  | 38        |
| Προβολή της τοποθετημένης εικόνας .....  | 38        |

## Σύνδεση με βιντεοπροβολέα σε διαφορετικό υποδίκτυο

|  |           |
|--|-----------|
| <b>Σύνδεση με βιντεοπροβολέα σε διαφορετικό υποδίκτυο .....</b>  | <b>41</b> |
| <b>Αναζήτηση με καθορισμό της διεύθυνσης IP και του ονόματος βιντεοπροβολέα (Μόνο για τη "Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης") .....</b> | <b>42</b> |
| <b>Εκτέλεση αναζήτησης με προφίλ .....</b>   | <b>43</b> |
| Δημιουργία προφίλ .....  | 43        |
| Αναζήτηση με καθορισμένο προφίλ .....  | 45        |
| Διαχείριση προφίλ .....  | 46        |

## Ρύθμιση της λειτουργίας του EMP NS Connection

|   |           |
|---|-----------|
| <b>Χρήση του ορισμού επιλογών .....</b> | <b>49</b> |
| Καρτέλα γενικών ρυθμίσεων .....         | 49        |
| Καρτέλα προσαρμογής απόδοσης .....      | 50        |

## Χρήση υπολογιστή για τη ρύθμιση, την παρακολούθηση και τον έλεγχο βιντεοπροβολών

|   |    |
|---|----|
| Αλλαγή ρυθμίσεων με πρόγραμμα περιήγησης στο Web (Έλεγχος μέσω Web).....                                | 53 |
| Εμφάνιση του ελέγχου μέσω Web .....   | 53 |
| Ρύθμιση βιντεοπροβολέα .....  | 54 |
| Χρήση της λειτουργίας ειδοποίησης μηνύματος ηλεκτρονικού ταχυδρομείου για την αναφορά προβλημάτων ..... | 55 |
| Διαχείριση με SNMP .....  | 56 |

## Παρουσιάσεις με PC Free

|  |    |
|--|----|
| Αρχεία που μπορούν να προβληθούν με PC Free και να αποθηκευτούν .....                              | 58 |
| Προδιαγραφές για αρχεία που μπορούν να προβληθούν με PC Free .....                                 | 58 |
| Παραδείγματα PC Free .....   | 60 |
| Βασικές λειτουργίες του PC Free .....  | 61 |
| Έναρξη και κλείσιμο του PC Free .....  | 61 |
| Βασικές λειτουργίες του PC Free .....  | 64 |
| Περιστροφή της εικόνας .....   | 65 |
| Προβολή σεναρίων .....   | 66 |
| Δημιουργία και επεξεργασία σεναρίου .....  | 66 |
| Αναπαραγωγή σεναρίου .....   | 67 |
| Λειτουργία στη διάρκεια παρουσίασης .....  | 68 |
| Προβολή αρχείων εικόνας και ταινίας.....   | 69 |
| Προβολή εικόνων/ταινιών .....  | 69 |
| Προβολή όλων των αρχείων εικόνας και ταινίας σε έναν φάκελο στη σειρά (Παρουσίαση διαφανειών)..... | 70 |
| Ρύθμιση συνθηκών εμφάνισης αρχείου εικόνας και ταινίας και τρόπου λειτουργίας.....                 | 72 |

## Προετοιμασία σεναρίου (Με το EMP SlideMaker2)

|   |    |
|---|----|
| Σύνοψη σεναρίου .....   | 74 |
| Αρχεία που μπορούν να συμπεριληφθούν σε σενάρια .....                             | 75 |
| Μετατροπή αρχείου PowerPoint σε σενάριο .....                                     | 77 |
| Μετατροπή όλων των αρχείων με μία λειτουργία χωρίς εκκίνηση του SlideMaker2 ..... | 78 |
| Εκκίνηση του SlideMaker2 και μετατροπή αρχείων .....                              | 80 |
| Ορισμός ιδιοτήτων σεναρίου .....  | 80 |
| Προσθήκη αρχείων PowerPoint σε σενάρια .....                                      | 82 |
| Προσθήκη αρχείων εικόνας και ταινίας σε σενάρια .....                             | 86 |
| Επεξεργασία σεναρίου .....  | 87 |
| Αποστολή σεναρίων .....   | 88 |
| Περιπτώσεις .....   | 90 |
| Έλεγχος της κατάστασης του σεναρίου προβολής από υπολογιστή .....                 | 90 |
| Ρύθμιση κίνησης .....   | 91 |
| Ρύθμιση της κίνησης διαφανειών .....  | 92 |

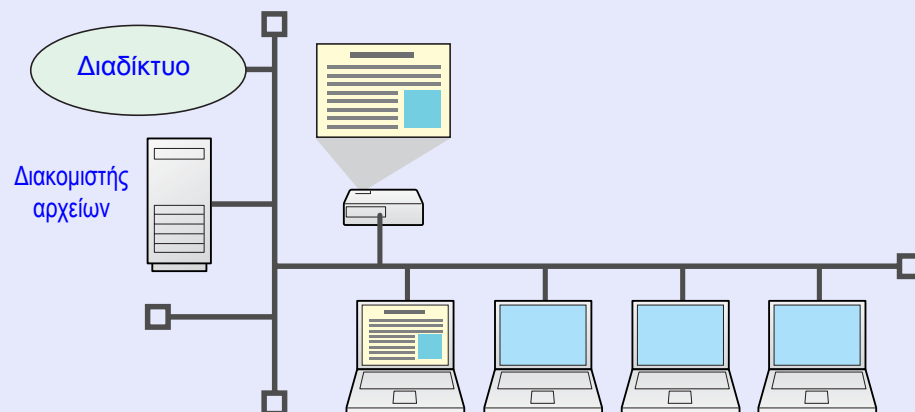
## Παράρτημα

|                                      |     |
|--------------------------------------|-----|
| Περιορισμοί σύνδεσης .....           | 95  |
| Υποστηριζόμενοι τύποι ανάλυσης ..... | 95  |
| Χρώμα οθόνης .....                   | 95  |
| Αριθμός σύνδεσης .....               | 95  |
| Άλλες πληροφορίες .....              | 95  |
| Χρήση των Windows Vista .....        | 96  |
| Αντιμετώπιση προβλημάτων .....       | 97  |
| Γλωσσάρι .....                       | 107 |

Οι παρακάτω λειτουργίες του EasyMP (Σύστημα διαχείρισης για συσκέψεις και παρουσιάσεις της Epson) μπορούν να σας παρέχουν μεγάλη υποστήριξη στην οργάνωση ποικίλων και αποτελεσματικών συσκέψεων και παρουσιάσεων.

## Διάφορες λειτουργίες μεταφοράς οθόνης μέσω σύνδεσης δικτύου (EMP NS Connection)

Μπορείτε να οργανώσετε αποτελεσματικές συσκέψεις και παρουσιάσεις συνδέοντας τον βιντεοπροβολέα σε δίκτυο.








### ■ Δεν απαιτείται προετοιμασία

Επειδή μπορείτε να προβάλλετε υλικό που είναι αποθηκευμένο σε κοινόχρηστο διακομιστή αρχείων ή στην επιφάνεια εργασίας σας από την αίθουσα συσκέψεων, δεν χρειάζεται να δημιουργείτε εκ των προτέρων αντίγραφα δεδομένων.

### ■ Ομαλή πρόοδος




Αν ο βιντεοπροβολέας είναι συνδεδεμένος σε δίκτυο, μπορείτε να τον ορίσετε ως κοινόχρηστο από υπολογιστές του δικτύου. Όταν προβάλλετε δεδομένα από διαφορετικούς υπολογιστές στη διάρκεια μιας σύσκεψης ή μιας παρουσίασης, η διαδικασία εξελίσσεται ομαλά χωρίς να χρειάζεται να αλλάζετε το καλώδιο σήματος ανάμεσα στους υπολογιστές. Ακόμα και η μεγάλη απόσταση ανάμεσα στον βιντεοπροβολέα και τον υπολογιστή δεν αποτελεί πρόβλημα.

### ■ Διάφορες λειτουργίες μεταφοράς οθόνης


- Λειτουργία διανομής  [p.16](#)
- Λειτουργία εναλλαγής  [p.16](#)
- Εμφάνιση πολλαπλών οθονών  [p.30](#)
- Λειτουργία αποστολής ταινίας  [p.28](#)
- Λειτουργία παρουσίασης  [p.27](#)

### ■ Παρακολούθηση, ρύθμιση και έλεγχος του βιντεοπροβολέα από απομακρυσμένη τοποθεσία


Με τις παρακάτω εύχρηστες λειτουργίες μπορείτε να διαχειρίζεστε βιντεοπροβολείς σε διάφορες αίθουσες συσκέψεων μαζί.

- Παρακολούθηση και εντοπισμός προβλημάτων από το SNMP Manager στο δίκτυο  [p.56](#)
- Λήψη ειδοποίησης μηνύματος ηλεκτρονικού ταχυδρομείου αν παρουσιαστεί πρόβλημα  [p.55](#)
- Ρύθμιση και έλεγχος του βιντεοπροβολέα με χρήση τυπικού προγράμματος υπολογιστή για περιήγηση στο Web  [p.53](#)

## Προβολή εικόνων από τον υπολογιστή σας με "Δικτυακό προβολέα" σε Windows Vista

Με τα Windows Vista, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την τυπική λειτουργία "Δικτυακός προβολέας" για να συνδέσετε τον βιντεοπροβολέα σε υπολογιστή μέσω δικτύου και να πραγματοποιήσετε προβολή. Μπορείτε έτσι να κάνετε παρουσιάσεις μέσω δικτύου χρησιμοποιώντας απλά μια τυπική λειτουργία λειτουργικού συστήματος χωρίς καμία εγκατάσταση λογισμικού.  [Εγχειρίδιο χρήσης "Σχετικά με το Δικτυακό προβολέα \(μόνο για το EB-1735W/1725\)"](#)

## Απευθείας προβολή από αποθηκευμένα αρχεία σε συσκευή USB (PC Free)

Μπορείτε να πραγματοποιήσετε παρουσιάσεις χρησιμοποιώντας ψηφιακές κάμερες ή σκληρούς δίσκους που διαθέτουν USB. Συνδέοντας μια μνήμη USB στο βιντεοπροβολέα, μπορείτε να προβάλλετε απευθείας εικόνες JPEG, ταινίες και σενάρια που είναι αποθηκευμένα σε συσκευές USB.  [p.57](#)

### Σύνδεση καλωδίου USB στον υπολογιστή για προβολή εικόνων από την οθόνη του υπολογιστή (οθόνη USB)

Χρησιμοποιώντας το παρεχόμενο καλώδιο USB για τη σύνδεση με υπολογιστή Windows, μπορείτε να προβάλλετε εικόνες από τον υπολογιστή. ➡ [Εγχειρίδιο χρήσης "Σύνδεση με καλώδιο USB και προβολή \(USB Display μόνο για το EB-1735W/1725\)"](#)

### Χρήση του κλειδιού USB για την προβολή εικόνων από υπολογιστή (Quick Wireless Connection)

Χρησιμοποιώντας το παρεχόμενο κλειδί USB για τη λειτουργία Quick Wireless Connection, μπορείτε να συνδέσετε γρήγορα έναν υπολογιστή με ένα βιντεοπροβολέα για άμεση προβολή σε συσκευές κ.ο.κ. ➡ [p.9](#)



## Προϋποθέσεις σύνδεσης με κάρτες και σημεία πρόσβασης συμβατά με το ασύρματο δίκτυο LAN

Η παρεχόμενη μονάδα ασύρματου δικτύου LAN μπορεί να συνδεθεί με τα ακόλουθα προϊόντα σύμφωνα με τα πρότυπα IEEE 802.11g, 802.11b και 802.11a.

- Κάρτα ασύρματου δικτύου LAN
- Υπολογιστές με ενσωματωμένη λειτουργία ασύρματου δικτύου LAN
- Σημεία πρόσβασης

Ωστόσο, δεν είναι δυνατό να πραγματοποιήσετε μία σύνδεση ad hoc για εξοπλισμό ασύρματου δικτύου LAN που χρησιμοποιείται με υπολογιστή στο IEEE 802.11g. Για λεπτομέρειες σχετικά με τον εξοπλισμό ασύρματου δικτύου LAN, δείτε τις προδιαγραφές.

## Προδιαγραφές παρεχόμενης μονάδας ασύρματου δικτύου LAN

|                             |   |
|-----------------------------|---|
| Περιοχή συχνοτήτων          | IEEE 802.11b/g: ζώνη 2,4 GHz (Κανάλια 1 έως 11),<br>IEEE 802.11a: ζώνη 5,2 GHz (W52), ζώνη 5,3 GHz (W53)* |
| Διαμόρφωση                  | IEEE 802.11b: DS-SS<br>IEEE 802.11a/g: OFDM   |
| Εμβέλεια πιθανών παρεμβολών | Μικρότερη από 20 μέτρα  |
| Κανόνας αλλαγής συχνότητας  | Δυνατότητα χρήσης όλων των ζωνών και δυνατότητα αποφυγής ζωνών "με άδεια" και "χωρίς άδεια".              |

\* Δυνατότητα σύνδεσης μόνο με τη ζώνη 5,3 GHz (W53) με χρήση της Σύνθετης Σύνδεσης.

## Προφυλάξεις για την ηλεκτρομαγνητική ασφάλεια

Έχετε υπόψη σας τα ακόλουθα ζητήματα όταν χρησιμοποιείτε την παρεχόμενη μονάδα ασύρματου δικτύου LAN.


- Ενδέχεται να δημιουργήσει ηλεκτρομαγνητικές παρεμβολές και να προκαλέσει δυσλειτουργία σε καρδιακούς βηματοδότες. Πριν από τη χρήση, βεβαιωθείτε ότι δεν υπάρχουν ηλεκτρομαγνητικές παρεμβολές.
- Ενδέχεται να δημιουργήσει ηλεκτρομαγνητικές παρεμβολές και να προκαλέσει δυσλειτουργία σε ευαίσθητο ιατροτεχνολογικό εξοπλισμό. Πριν από τη χρήση, βεβαιωθείτε ότι δεν υπάρχουν ηλεκτρομαγνητικές παρεμβολές.
- Μην χρησιμοποιείτε τη μονάδα κοντά σε φούρνους μικροκυμάτων. Η ασύρματη επικοινωνία ενδέχεται να διακοπεί από τις ηλεκτρομαγνητικές παρεμβολές που παράγονται από τους φούρνους μικροκυμάτων.
- Η χρήση του προϊόντος αυτού σε αεροπλάνα ενδέχεται να απαγορεύεται σε ορισμένες χώρες. Η χρήση του προϊόντος αυτού βασίζεται στη δέουσα επιμέλεια όσον αφορά τους κανονισμούς.

## Προφυλάξεις για τη χρήση συχνοτήτων

Η ζώνη συχνοτήτων για τη μονάδα ασύρματου δικτύου LAN που περιλαμβάνεται με το βιντεοπροβολέα είναι 2,4 GHz/5 GHz. Η ζώνη αυτή χρησιμοποιείται για βιομηχανικές, επιστημονικές και ιατρικές συσκευές, όπως οι φούρνοι μικροκυμάτων, καθώς επίσης και από ραδιοφωνικούς σταθμούς για συστήματα αναγνώρισης κινητών μονάδων (RF-ID) στη γραμμή παραγωγής (που απαιτούν άδεια) και ορισμένους ραδιοφωνικούς σταθμούς χαμηλής ισχύος (που δεν απαιτούν άδεια).

Πριν χρησιμοποιήσετε το ασύρματο δίκτυο LAN, ελέγξτε ότι δεν υπάρχουν στην εγγύς περιοχή εγκαταστάσεις ραδιοφωνικών σταθμών για αναγνώριση κινητών μονάδων ή ειδικές εγκαταστάσεις ραδιοφωνικών σταθμών χαμηλής ισχύος. Στην περίπτωση που διαπιστώσετε ότι το ασύρματο δίκτυο LAN δημιουργεί ηλεκτρομαγνητικές παρεμβολές στις εγκαταστάσεις ραδιοφωνικού σταθμού που χρησιμοποιείται για την

αναγνώριση κινητών μονάδων, διακόψτε αμέσως τη χρήση και την παραγωγή του ηλεκτρομαγνητικού πεδίου.

Επικοινωνήστε με τον τοπικό αντιπρόσωπο ή την πλησιέστερη διεύθυνση που παρέχεται στον Κατάλογο διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων  [Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson](#), εάν αυτό το ασύρματο δίκτυο LAN παρεμβάλλεται ηλεκτρομαγνητικά με ειδικό ραδιοφωνικό σταθμό χαμηλής ισχύος που χρησιμοποιείται για την αναγνώριση κινητών μονάδων ή προκαλεί παρεμφερή προβλήματα.

### Προφυλάξεις για τα διεθνή ταξίδια

Οι μονάδες ασύρματου δικτύου LAN βασίζονται στις προδιαγραφές της χώρας αγοράς.

Η μονάδα ασύρματου δικτύου LAN έχει σχεδιαστεί έτσι ώστε να συμμορφώνεται με τους περιορισμούς καναλιών και συχνοτήτων της χώρας για την οποία προορίζεται να χρησιμοποιηθεί. Εάν η μονάδα ασύρματου δικτύου LAN χρησιμοποιηθεί εκτός των συνόρων της χώρας αγοράς, συμβουλευτείτε τον τοπικό αντιπρόσωπο για περισσότερες πληροφορίες.

### Κανονισμοί Νομοθεσίας περί Ασύρματης Τηλεγραφίας

Οι ακόλουθες ενέργειες απαγορεύονται από το Νόμο περί Ασύρματης Τηλεγραφίας.

- Τροποποίηση και αποσυναρμολόγηση (συμπεριλαμβανομένης της κεραίας)
- Αφαίρεση της ετικέτας συμμόρφωσης
- Εξωτερική χρήση του IEEE 802.11a (ζώνη 5 GHz)

### Σημειώσεις για την ασφάλεια κατά τη χρήση ασύρματων δικτύων LAN


(Σημαντικές πληροφορίες για τα δικαιώματα του πελάτη (απόρρητο))

Το πλεονέκτημα της χρήσης ασύρματου δικτύου LAN έναντι του ενσύρματου δικτύου LAN είναι ότι, επειδή οι πληροφορίες μεταδίδονται με ραδιοηλεκτρικά σήματα, μπορείτε να συνδεθείτε εύκολα στο δίκτυο εάν βρίσκεστε εντός της εμβέλειας των ραδιοηλεκτρικών σημάτων. Ένα μειονέκτημα είναι ότι εντός μίας ορισμένης εμβέλειας, τα ηλεκτρομαγνητικά σήματα μπορούν να διαπεράσουν εμπόδια όπως τοίχους, με αποτέλεσμα να παρουσιαστούν προβλήματα παρόμοια με αυτά που ακολουθούν, εφόσον δεν εφαρμοστούν αντίμετρα ασφάλειας.

- Υποκλοπή των μεταδιδόμενων δεδομένων  
Κάποιο άτομο μπορεί να είναι σε θέση να λαμβάνει ασύρματες μεταδόσεις χωρίς εξουσιοδότηση, με αποτέλεσμα να αποκτά προσωπικές πληροφορίες όπως αναγνωριστικά, κωδικοί πρόσβασης, αριθμοί πιστωτικής κάρτας ή να υποκλέπτει τα περιεχόμενα προσωπικών μηνυμάτων ηλεκτρονικού ταχυδρομείου.
- Μη εξουσιοδοτημένη πρόσβαση στο δίκτυο  
Κάποιο άτομο θα μπορούσε να αποκτήσει πρόσβαση σε ατομικό ή ενδο-εταιρικό δίκτυο χωρίς άδεια και να πραγματοποιήσει κάποια από τις ακόλουθες δραστηριότητες.
  - Να αντλήσει προσωπικά δεδομένα ή άλλες απόρρητες πληροφορίες (διαρροή πληροφοριών)
  - Να παραστήσει άλλο χρήστη και να αποστείλει ανάρμοστα δεδομένα (πλαστοπροσωπία)
  - Να αντικαταστήσει τα περιεχόμενα υποκλεμμένων δεδομένων και να τα ξαναστείλει (παραποίηση)
  - Να εισάγει ιό υπολογιστών προκαλώντας απώλεια δεδομένων ή κατάρρευση συστήματος (βλάβη)

Αρχικά, η πιθανότητα παρουσίασης αυτών των προβλημάτων μέσω ρυθμίσεων που αφορούν την ασφάλεια του προϊόντος ασύρματου δικτύου LAN και τη χρήση του είναι μικρή, καθώς η κάρτα ασύρματου δικτύου LAN και το σημείο πρόσβασης διαθέτουν μέτρα ασφάλειας που αντιμετωπίζουν τα προβλήματα αυτά. Συνιστούμε να χρησιμοποιήσετε το προϊόν, αφού πραγματοποιήσετε ρυθμίσεις ασφάλειας με βάση τη δική σας κρίση, αναλαμβάνοντας την πλήρη ευθύνη και έχοντας κατανοήσει πλήρως τα προβλήματα που πιθανά να προκύψουν σε περίπτωση που δεν κάνετε καμία ρύθμιση ασφάλειας.



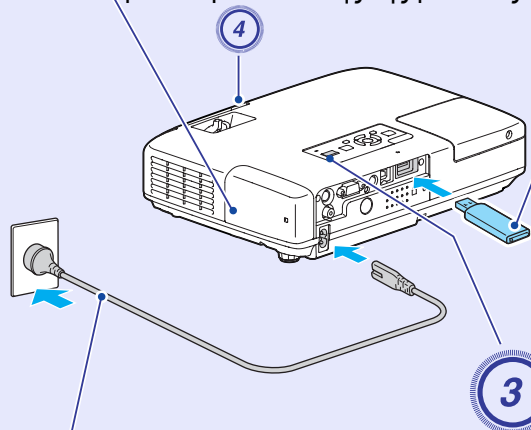
Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το παρεχόμενο κλειδί Quick Wireless Connection USB (εφεξής "Κλειδί USB") για να προβάλετε εικόνες από συνδεδεμένο υπολογιστή Windows. Η λειτουργία αυτή ονομάζεται Quick Wireless Connection. Μπορείτε να προβάλετε γρήγορα εικόνες συνδέοντας το κλειδί USB στον υπολογιστή. Οι προϋποθέσεις λειτουργίας παρουσιάζονται στις πηγές.  [Εγχειρίδιο χρήσης "Προδιαγραφές", "Απαιτήσεις λογισμικού"](#)

## Προετοιμασία του κλειδιού USB (μόνο όταν είναι εγκατεστημένη η παρεχόμενη "Μονάδα ασύρματου δικτύου LAN")

Για να προβάλετε εικόνες υπολογιστή, αποθηκεύστε καταρχήν τις πληροφορίες βιντεοπροβολέα στο κλειδί USB. Κατόπιν συνδέστε το κλειδί USB στον υπολογιστή.

### Διαδικασία

- 1** Εγκαταστήστε τη μονάδα ασύρματου δικτύου LAN.  
Δείτε το εγχειρίδιο "Οδηγός γρήγορης εκκίνησης" για τον τρόπο εγκατάστασης της μονάδας.

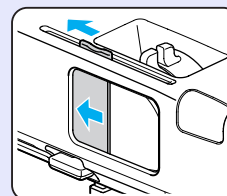


- 2** Συνδέστε το καλώδιο ρεύματος (παρεχόμενο αξεσουάρ).

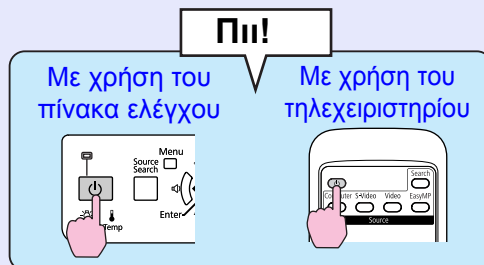
- 5** Συνδέστε το κλειδί USB.  
Όταν αποθηκευτούν τα δεδομένα και εμφανιστεί ένα μήνυμα στην οθόνη προβολής, αποσυνδέστε το κλειδί USB.

Ολοκλήρωση ενημέρωσης πληροφοριών δικτύου. Καταργήστε το Quick Wireless Connection USB Key.

- 4** Ανοίξτε το συρόμενο πλαίσιο παύσης ήχου/εικόνας.



- 3** Ενεργοποιήστε το βιντεοπροβολέα.



### Ανάγνωση των ενδείξεων πρόσβασης

Αποθήκευση δεδομένων σε εξέλιξη

Πορτοκαλί



Τα δεδομένα αποθηκεύτηκαν

Πράσινο



Σφάλμα εγγραφής

Κόκκινο



Η εκτέλεση της λειτουργίας Quick Wireless Connection είναι επίσης δυνατή με τις ακόλουθες ρυθμίσεις δικτύου.

- Η "Μονάδα ασύρματου δικτύου LAN" είναι εγκατεστημένη και συνδεδεμένη σε σημείο πρόσβασης ασύρματου δικτύου LAN στο δίκτυο.
- Η προαιρετική "Μονάδα καλωδίου τοπικού δικτύου (LAN)" είναι εγκατεστημένη και συνδεδεμένη με το δίκτυο μέσω ενσύρματου δικτύου LAN.

## Προβολή με το κλειδί USB

Ελέγξτε ότι ο βιντεοπροβολέας είναι ενεργοποιημένος.

### ■ Μέθοδος προβολής

#### Διαδικασία

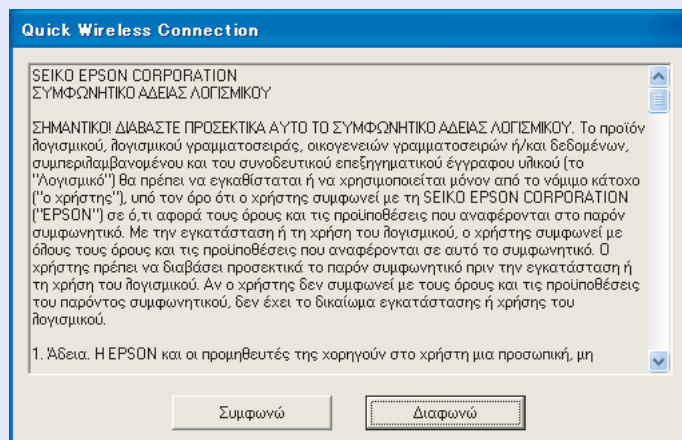
#### 1 Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή σας.

#### 2 Συνδέστε το κλειδί USB στον υπολογιστή.

Εάν ο υπολογιστής σας διαθέτει ως λειτουργικό σύστημα Windows 2000 ή Windows XP, όταν εισαχθεί για πρώτη φορά το πλήκτρο Quick Wireless Connection USB, θα εμφανιστεί ένα μήνυμα που θα σας ζητά να επανεκκινήσετε τον υπολογιστή σας. Εάν εμφανιστεί το μήνυμα αυτό, κάντε κλικ στο "Όχι". Η εγκατάσταση του λογισμικού εφαρμογών για τη λειτουργία Quick Wireless Connection θα συνεχιστεί.

#### 3 Η εγκατάσταση του προγράμματος οδήγησης εκκινεί αυτόματα.

Η διαδικασία αυτή πραγματοποιείται μόνο την πρώτη φορά που συνδέετε το κλειδί USB.



4

#### Επιλέξτε "Συμφωνώ".

Δεν είναι δυνατή η εκτέλεση της λειτουργίας Quick Wireless Connection, εάν δεν έχει εγκατασταθεί το πρόγραμμα οδήγησης. Φροντίστε να επιλέξετε "Συμφωνώ". Σε περίπτωση που θέλετε να ακυρώσετε την εγκατάσταση, επιλέξτε "Διαφωνώ".

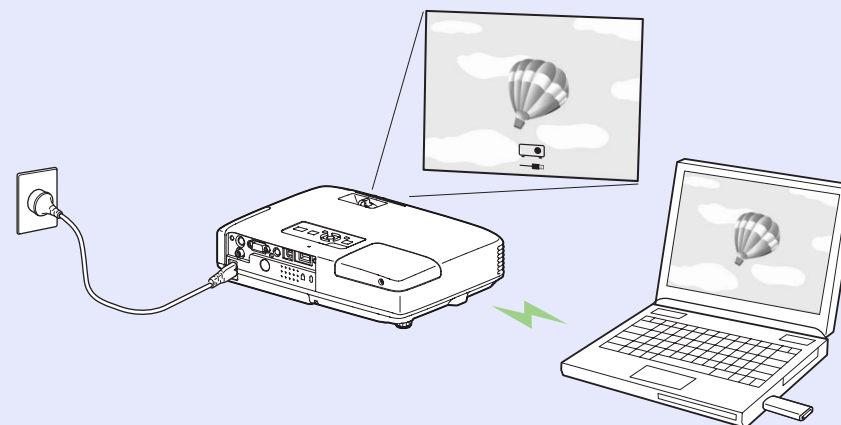
#### Quick Wireless Connection Εκκίνηση...



5

#### Οι εικόνες του υπολογιστή προβάλλονται.

Μπορεί να χρειαστεί κάποιο χρονικό διάστημα πριν προβληθούν οι εικόνες του υπολογιστή. Αφήστε την εγκατάσταση όπως έχει και περιμένετε μέχρι να προβληθούν οι εικόνες του υπολογιστή. Μην αφαιρέσετε το κλειδί USB ή απενεργοποιήσετε το βιντεοπροβολέα τη δεδομένη στιγμή.





- Σε περίπτωση που δεν προβληθούν οι εικόνες, χρησιμοποιήστε τον υπολογιστή και επιλέξτε **"Όλα τα προγράμματα"** - **"EPSON Projector"** - **"Quick Wireless Connection"** και κάντε κλικ στο **"Quick Wireless Connection Vx.x"**.
- Όταν η εγκατάσταση δεν συνεχίζεται αυτόματα στον υπολογιστή σας, επιλέξτε **"Ο υπολογιστής μου"** - **"EPSON\_PJ\_QW"** και κάντε κλικ στο **"LaunchQW.exe"**.
- Για να καταργήσετε την εγκατάσταση του προγράμματος οδήγησης στον υπολογιστή σας, ανοίξτε **"Πίνακας ελέγχου"** - **"Προσθαφαίρεση προγραμμάτων"** και διαγράψτε το **"Quick Wireless Connection Vx.x"**.

## ■ Τερματισμός της προβολής

Για να τερματίσετε την προβολή εικόνων του υπολογιστή, εκτελέστε **"External Device Removal"** και αποσυνδέστε το κλειδί USB.

## Προαιρετικές ρυθμίσεις

Όταν ρυθμίζετε τις επιλογές της λειτουργίας Quick Wireless Connection, κάντε κλικ στο **"Μενού Έναρξης"** - **"Ρυθμίσεις του Quick Wireless Connection Vx.x"** και ρυθμίστε κάθε στοιχείο.

## ■ Καρτέλα γενικών ρυθμίσεων

|                                  |   |
|----------------------------------|---|
| Κρυπτογράφηση επικοινωνιών       | Ορίστε αν θέλετε να κρυπτογραφούνται δεδομένα. Επιλέξτε το για να κρυπτογραφήσετε και να μεταδώσετε δεδομένα. Ακόμα και αν γίνει υποκλοπή δεδομένων, δεν είναι δυνατή η αποκρυπτογράφηση. |
| Απενεργοποίηση διακοπής σύνδεσης | Ορίστε αν θέλετε να γίνεται Απενεργοποίηση/Αποδοχή παρεμβολής από άλλο βιντεοπροβολέα.  |
| Αλλαγή LAN                       | Ορίστε τον προσαρμογέα δικτύου που θα χρησιμοποιείται όταν ο υπολογιστής έχει πολλούς προσαρμογείς.   |

## ■ Καρτέλα προσαρμογής απόδοσης

|                                 |  |
|---------------------------------|--|
| Ρυθμιστικό προσαρμογής απόδοσης | Για την απόδοση έχετε τις επιλογές <b>"Γρήγορη"</b> , <b>"Κανονική"</b> και <b>"Άριστη"</b> . Ορίστε <b>"Γρήγορη"</b> απόδοση όταν γίνεται διακοπή προβολών ταινίας. |
| Μεταφορά πολυεπίπεδου παραθύρου | Ορίστε αν θέλετε να γίνεται μεταφορά πολυεπίπεδου παραθύρου.   |

## Προσοχή

**Το κλειδί Quick Wireless Connection USB χρησιμοποιείται αποκλειστικά με τη λειτουργία Quick Wireless Connection. Μην το χρησιμοποιείτε για την αποθήκευση άλλων δεδομένων.**

Η λειτουργία Quick Wireless Connection χρησιμοποιεί τεχνολογία U3™ από το U3 LLC.

Για να χρησιμοποιήσετε τις λειτουργίες του EasyMP, εγκαταστήστε στον υπολογιστή σας το παρεχόμενο CD-ROM με το λογισμικό βιντεοπροβολέα για συσκευές και παρουσιάσεις της EPSON.

## Παρεχόμενο λογισμικό

Στο CD-ROM με το λογισμικό βιντεοπροβολέα για συσκευές και παρουσιάσεις της EPSON θα βρείτε το παρακάτω λογισμικό.

- **EMP NS Connection**

Λογισμικό για την αποστολή εικόνων της οθόνης υπολογιστή σε συνδεδεμένο βιντεοπροβολέα μέσω σύνδεσης δικτύου.

- **EMP SlideMaker2**

Λογισμικό για τη μετατροπή αρχείων PowerPoint σε αρχεία σεναρίου που μπορούν να προβληθούν απευθείας με τη λειτουργία PC Free. Γίνεται εξαγωγή μόνο των απαραίτητων διαφανειών και ταξινόμησή τους χωρίς να αλλάζει το αρχικό αρχείο PowerPoint. Μπορείτε επίσης να εισάγετε αρχεία γραφικών και αρχεία κίνησης κατά τη διαδικασία.

- **EMP Monitor**

Λογισμικό που καταγράφει την τρέχουσα κατάσταση των βιντεοπροβολέων Epson που είναι συνδεδεμένοι στο δίκτυο και τους παρακολουθεί και τους ελέγχει. Με το EMP Monitor μπορείτε να διαχειρίζεστε πολλούς βιντεοπροβολείς μαζί.

## Εγκατάσταση

Βεβαιωθείτε ότι έχετε ελέγξει τα παρακάτω σημεία πριν να ξεκινήσετε την εγκατάσταση.

- Αν στον υπολογιστή που χρησιμοποιείτε εκτελούνται Windows XP, Vista ή 2000 πρέπει να συνδεθείτε ως διαχειριστής όταν γίνεται εγκατάσταση.
- Βεβαιωθείτε ότι έχετε κλείσει όλες τις ανοικτές εφαρμογές πριν να ξεκινήσετε την εγκατάσταση.
- Βεβαιωθείτε ότι χρησιμοποιείτε EMP NS Connection Έκδοση 2.4. Αν χρησιμοποιείτε παλιότερη έκδοση, ίσως να μην γίνει σωστή σύνδεση στον βιντεοπροβολέα. Βεβαιωθείτε ότι στον βιντεοπροβολέα εγκαθιστάτε το EMP NS Connection Έκδοση 2.4 από το παρεχόμενο CD-ROM με το λογισμικό βιντεοπροβολέα για συσκευές και παρουσιάσεις της EPSON.

### Διαδικασία

#### Για Windows

- 1 Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή σας.**
- 2 Τοποθετήστε το CD-ROM με το λογισμικό βιντεοπροβολέα για συσκευές και παρουσιάσεις της EPSON στον υπολογιστή.**  
Το πρόγραμμα εγκατάστασης ξεκινάει αυτόματα.
- 3 Κάντε κλικ στην επιλογή "Εύκολη εγκατάσταση".**  
Για να επιλέξετε λογισμικό και να το εγκαταστήσετε ξεχωριστά, επιλέξτε "Προσαρμοσμένη εγκατάσταση". Για να αλλάξετε τη γλώσσα στην οποία εμφανίζεται το λογισμικό, κάντε κλικ στην "Επιλογή γλώσσας".

- 4 Επιλέξτε τις εφαρμογές που θα εγκατασταθούν και ύστερα επιλέξτε "Εγκατάσταση".
- 5 Όταν εμφανιστεί η οθόνη άδειας χρήσης, επιλέξτε "Ναι".
- 6 Όταν εμφανιστεί η οθόνη "Προσθαφαίρεση EPSON Virtual Display", επιλέξτε "OK".  
Για να χρησιμοποιήσετε την εμφάνιση πολλαπλών οθονών πρέπει να εγκαταστήσετε το "EPSON Virtual Display". Αν δεν θέλετε να το εγκαταστήσετε τώρα, μπορείτε να το κάνετε αργότερα. ➡ p.32
- 7 Επιλέξτε "Εξοδος" για να ολοκληρώσετε την εγκατάσταση.  
Αφού το επιλέξετε, ακολουθεί η εγκατάσταση του λογισμικού "EMP SlideMaker2" και "EMP Monitor".

**Για Macintosh**

- 1 Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή σας.
- 2 Τοποθετήστε το CD-ROM με το λογισμικό βιντεοπροβολέα για συσκευές και παρουσιάσεις της EPSON στον υπολογιστή.
- 3 Κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο "NSCvx.xx\_Installer" στο παράθυρο "EPSON".  
Ξεκινάει η εγκατάσταση.
- 4 Επιλέξτε "Quit" για να ολοκληρώσετε την εγκατάσταση.



- Όταν η εγκατάσταση δεν ξεκινάει αυτόματα (μόνο για Windows) επιλέξτε "Εναρξη" - "Εκτέλεση" και στο παράθυρο διαλόγου "Εκτέλεση" πληκτρολογήστε το γράμμα της μονάδας CD-ROM και ύστερα ":\EPsetup.exe" και κάντε κλικ στο "OK".

**Απεγκατάσταση****Για Windows**

Επιλέξτε "Εναρξη" - "Ρυθμίσεις" - "Πίνακας Ελέγχου" - "Προσθαφαίρεση προγραμμάτων" και στη συνέχεια καταργήστε το "EMP NS Connection".

**Για Macintosh**

Από τις "Applications" διαγράψτε τον φάκελο "EMP NS Connection".

# Σύνδεση με EMP NS Connection

Η ενότητα εξηγεί τον τρόπο σύνδεσης του υπολογιστή και του βιντεοπροβολέα μέσω δικτύου σε λειτουργία σύνθετης σύνδεσης και τη διαδικασία προβολής εικόνων από την οθόνη του υπολογιστή σας με τον βιντεοπροβολέα.

## Επισκόπηση του EMP NS Connection ..... 15

- Δύο λειτουργίες σύνδεσης και τα κύρια χαρακτηριστικά τους.....15
  - "Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης"  
(μόνο όταν είναι εγκατεστημένη η  
"Μονάδα ασύρματου δικτύου LAN") ..... 15
  - "Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης" ..... 15
  - Κύριες λειτουργίες ..... 16
- Βήματα για τη σύνδεση .....17

## Προετοιμασία σύνδεσης ..... 18

- Προετοιμασία του υπολογιστή .....18
  - Για Windows .....18
  - Για Macintosh.....18

## Σύνδεση με βιντεοπροβολέα σε δίκτυο και πραγματοποίηση προβολής ..... 19

- Λειτουργία του βιντεοπροβολέα ..... 19
- Λειτουργία του υπολογιστή ..... 19
- Χρήση της οθόνης σύνδεσης..... 20
- Χρήση της γραμμής εργαλείων ..... 22
- Σε περίπτωση μη εντοπισμού του βιντεοπροβολέα-στόχου ..... 24

## Αποσύνδεση.....25

- Αποσύνδεση από τον υπολογιστή ..... 25
- Αποσύνδεση από το βιντεοπροβολέα ..... 25




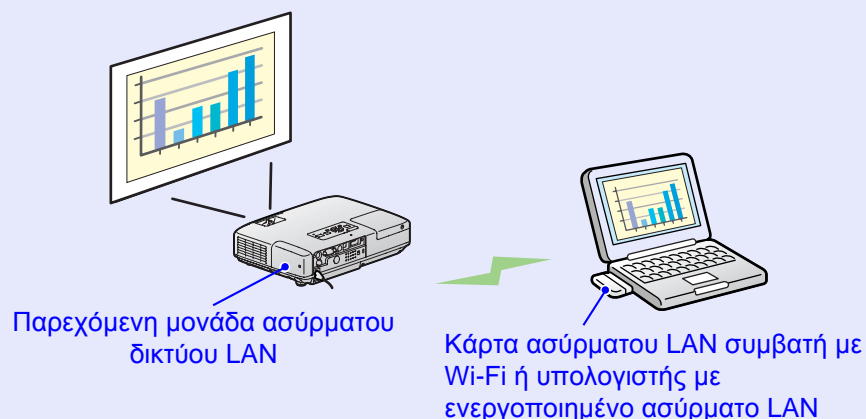
Υπάρχουν δύο τρόποι σύνδεσης του βιντεοπροβολέα σε υπολογιστή μέσω δικτύου με το EMP NS Connection.

## Δύο λειτουργίες σύνδεσης και τα κύρια χαρακτηριστικά τους

### ■ "Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης" (μόνο όταν είναι εγκατεστημένη η "Μονάδα ασύρματου δικτύου LAN")

Η "Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης" εκτελείται μόνο όταν εγκαταστήσετε την παρεχόμενη "Μονάδα ασύρματου δικτύου LAN" στο βιντεοπροβολέα.

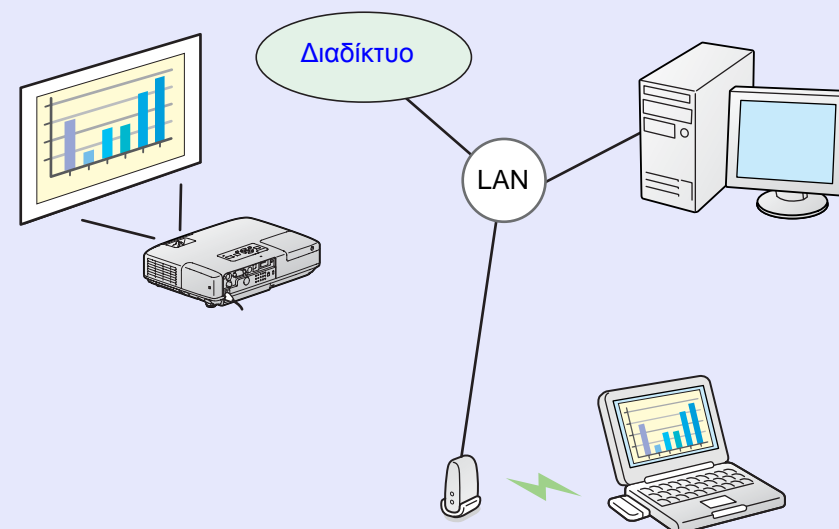
Η "Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης" αντιστοιχίζει προσωρινά το SSID του βιντεοπροβολέα σε έναν υπολογιστή δημιουργώντας μια σύνδεση ad hoc και μετά από την αποσύνδεση επαναφέρει τις ρυθμίσεις δικτύου του υπολογιστή.  [p.18](#)



- Μπορείτε εύκολα να συνδεθείτε σε υπολογιστή και να προβάλετε εικόνες από τον υπολογιστή χωρίς να ορίσετε ρυθμίσεις δικτύου.
- Μπορείτε να συνδέεστε εύκολα χωρίς καλώδιο σύνδεσης, ακόμα και αν ο βιντεοπροβολέας και ο υπολογιστής βρίσκονται σε απομακρυσμένες τοποθεσίες.

### ■ "Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης"


Η "Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης" είναι μια σύνδεση υποδομής και πραγματοποιείται σε υπάρχον σύστημα δικτύου μέσω καλωδίου δικτύου. Αν εγκαταστήσετε την παρεχόμενη "Μονάδα ασύρματου δικτύου LAN" στο βιντεοπροβολέα, μπορείτε να συνδεθείτε στο δίκτυο μέσω ενός σημείου πρόσβασης ασύρματου δικτύου LAN. Αν εγκαταστήσετε την προαιρετική "Μονάδα καλωδίου τοπικού δικτύου (LAN)", μπορείτε να συνδέεστε σε δίκτυο χωρίς σημείο πρόσβασης. Όταν συνδέεστε σε δίκτυο μέσω της μονάδας καλωδίου τοπικού δικτύου (LAN), συνδέστε το βιντεοπροβολέα στο διανομέα δικτύου με καλώδιο LAN που μπορείτε να προμηθευτείτε στο εμπόριο.



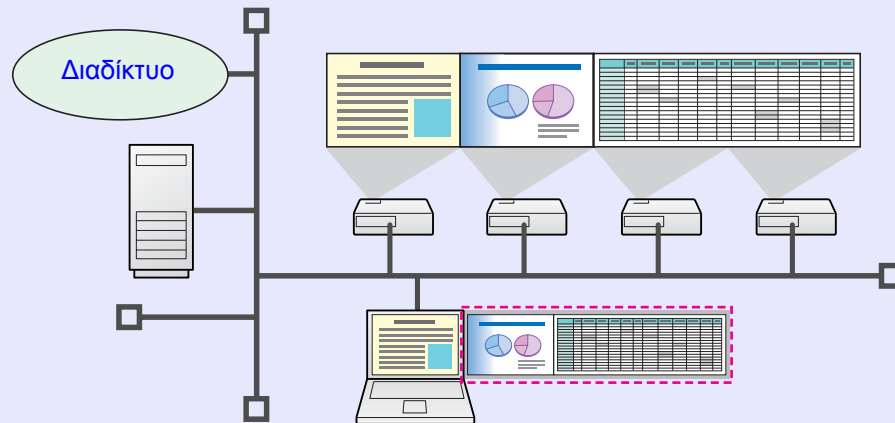
- Από μια αίθουσα συσκέψεων, μπορείτε να ανοίξετε και να προβάλετε ένα αρχείο που είναι αποθηκευμένο σε υπολογιστή ή σε διακομιστή αρχείων σε άλλη αίθουσα.
- Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το Διαδίκτυο.
- Μπορείτε να παρακολουθήσετε και να ελέγξετε έναν βιντεοπροβολέα που είναι σε δίκτυο από τον υπολογιστή.


## ■ Κύριες λειτουργίες

Με τις παρακάτω εύχρηστες λειτουργίες μπορείτε να πραγματοποιείτε διάφορες συσκευές και παρουσιάσεις.


- Εμφάνιση πολλαπλών οθονών  [p.30](#)

Μπορείτε να προβάλλετε διαφορετικές εικόνες από έναν υπολογιστή σε έως και τέσσερις βιντεοπροβολείς, προβάλλοντας εικόνες οριζόντια, όπως αναφορές.



- Μεταφορά αρχείου ταινίας (Λειτουργία αποστολής ταινίας)  [p.28](#)

Με τη "Λειτουργία αποστολής ταινίας", μια ταινία μπορεί να προβληθεί με πολύ ομαλότερο τρόπο όταν αποστέλλεται από μια εφαρμογή που εκτελείται σε υπολογιστή. Επειδή ο ήχος αποστέλλεται ταυτόχρονα με την ταινία, δεν χρειάζεται να συνδέετε τον υπολογιστή και τον βιντεοπροβολέα με καλώδιο ήχου.

- Λειτουργία παρουσίασης  [p.27](#)

Με αυτήν τη λειτουργία προβάλλονται παρουσιάσεις διαφανειών PowerPoint που εκτελούνται σε υπολογιστή. Μπορείτε να πραγματοποιήσετε κομψές παρουσιάσεις προβάλλοντας μια μαύρη οθόνη ενώ κάνετε ετοιμασίες ή όταν δεν εκτελείται παρουσίαση διαφανειών κ.ο.κ.


- Λειτουργία διανομής

Η οθόνη που εμφανίζεται από απομακρυσμένο υπολογιστή μπορεί να εμφανίζεται ταυτόχρονα από έως και τέσσερις βιντεοπροβολείς με αντίστοιχα SSID.

- Λειτουργία εναλλαγής

Χρησιμοποιώντας τη λειτουργία εναλλαγής συσκευών, αν το EMP NS Connection είναι εγκατεστημένο σε όλους τους υπολογιστές, οι παρουσιαστές μπορούν να εναλλάσσονται και να προβάλλουν τις δικές τους εικόνες χωρίς να αλλάζουν καλώδια.

## Βήματα για τη σύνδεση

Χρησιμοποιήστε τα ακόλουθα βήματα για να συνδέσετε τον υπολογιστή και το βιντεοπροβολέα σας για προβολή με το EMP NS Connection. Παρόλο που η "Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης" και η "Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης" είναι παρόμοιες, η "Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης" έχει ορισμένες ανεξάρτητες ρυθμίσεις. Για τις αναλυτικές διαδικασίες, δείτε τα παραδείγματα σύνδεσης με τη "Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης" που παρατίθενται από την επόμενη σελίδα.  [p.18](#)

Από το παρακάτω σχήμα, ακολουθήστε τα βήματα στο γαλάζιο πλαίσιο μόνο την πρώτη φορά που θα συνδεθείτε.

Λειτουργία γρήγορης  
σύνδεσης

Λειτουργία σύνθετης  
σύνδεσης


**Εγκαταστήστε το EMP NS Connection στον υπολογιστή που θα συνδεθεί.**  [p.12](#)




**Ορίστε ρυθμίσεις δικτύου στον υπολογιστή και μεταβείτε σε κατάσταση σύνδεσης δικτύου**  [p.18](#)


Κανονικά, όταν ένας υπολογιστής είναι συνδεδεμένος στο δίκτυο και χρησιμοποιείται, δεν χρειάζεται να ορίσετε τις ρυθμίσεις δικτύου του υπολογιστή.




**Εγκαταστήστε την παρεχόμενη μονάδα ασύρματου δικτύου LAN**  [Οδηγός γρήγορης εκκίνησης](#)

**Ενεργοποιήστε τον προσαρμογέα ενσύρματου LAN στο "Port Configurations" (Ρυθμίσεις παραμέτρων θύρας)**  [Τεκμηρίωση υπολογιστή](#)



**Ορίστε ρυθμίσεις δικτύου στον βιντεοπροβολέα και μεταβείτε σε κατάσταση σύνδεσης δικτύου**  [Εγχειρίδιο χρήσης "Μενού ίκτυο \(μόνο για το EB-1735W/1725\)"](#)



**Ξεκινήστε το EMP NS Connection στον υπολογιστή και συνδέστε τον βιντεοπροβολέα**  [p.19](#)

Ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα για να προετοιμάσετε τον βιντεοπροβολέα και τον υπολογιστή για σύνδεση.

## Προετοιμασία του υπολογιστή

### ■ Για Windows

Ορίστε ρυθμίσεις δικτύου για τον υπολογιστή χρησιμοποιώντας το λογισμικό του βοηθητικού προγράμματος που παρέχεται με τον προσαρμογέα LAN. Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με το λογισμικό του βοηθητικού προγράμματος, ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήσης που παρέχεται με τον προσαρμογέα LAN.

### ■ Για Macintosh

Ορίστε τη θύρα δικτύου και την κατάσταση επικοινωνίας. Για περισσότερες λεπτομέρειες σχετικά με τον ορισμό της κατάστασης επικοινωνίας, ανατρέξτε στα εγχειρίδια χρήσης του υπολογιστή ή της κάρτας AirPort.

### Διαδικασία

- 1** Επιλέξτε "Προτιμήσεις συστήματος" - "Δίκτυο" από το μενού Apple.  
Εμφανίζεται η οθόνη ρυθμίσεων δικτύου.
- 2** Επιλέξτε "AirPort" στο "Port Configurations" (Ρυθμίσεις παραμέτρων θύρας) και κάντε κλικ στο "Apply Now" (Εφαρμογή τώρα).
- 3** Κλείστε την οθόνη.

## Λειτουργία του βιντεοπροβολέα

Πριν από τη σύνδεση, πρέπει να θέσετε τον βιντεοπροβολέα σε κατάσταση αναμονής σύνδεσης.

Βεβαιωθείτε ότι έχουν ολοκληρωθεί οι ρυθμίσεις δικτύου του βιντεοπροβολέα και ότι ο βιντεοπροβολέας είναι συνδεδεμένος σε εξοπλισμό δικτύου, όπως σε έναν διανομέα δικτύου, με καλώδιο δικτύου που μπορείτε να προμηθευτείτε στο εμπόριο.

### Διαδικασία

- 1 Πατήστε το κουμπί [⏻] στο τηλεχειριστήριο για ενεργοποίηση.
- 2 Πατήστε το κουμπί [EasyMP] στο τηλεχειριστήριο. Εμφανίζεται η οθόνη αναμονής του EasyMP.



## Λειτουργία του υπολογιστή

Στις παρακάτω επεξηγήσεις, εκτός αν υπάρχει άλλη επισήμανση, χρησιμοποιούνται εικόνες από οθόνες των Windows. Βλέπετε τις ίδιες οθόνες ακόμα και αν χρησιμοποιείτε Macintosh.

### Διαδικασία

- 1 Ξεκινήστε το EMP NS Connection.

#### Για Windows

Επιλέξτε "Εναρξη" - "Προγράμματα" (ή "Όλα τα προγράμματα") - "EPSON Projector" - "EMP NS Connection".

#### Για Macintosh


Κάντε διπλό κλικ στον φάκελο "Applications" στον τόμο του σκληρού δίσκου στον οποίο είναι εγκατεστημένο το EMP NS Connection και στη συνέχεια κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο του EMP NS Connection.

- 2 Επιλέξτε "Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης" και κάντε κλικ στο "ΟΚ".

Εμφανίζονται τα αποτελέσματα αναζήτησης βιντεοπροβολέων. Για να συνδέεστε πάντα με τη "Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης", επιλέξτε "Ορίστε την επιλεγμένη λειτουργία σύνδεσης ως προεπιλογή για μελλοντικές συνδέσεις".

### 3 Επιλέξτε τον βιντεοπροβολέα με τον οποίο θέλετε να συνδεθείτε και ύστερα επιλέξτε "Σύνδεση".

Αν ο βιντεοπροβολέας στον οποίο θέλετε να συνδεθείτε δεν εμφανίζεται στα αποτελέσματα αναζήτησης, κάντε κλικ στο κουμπί "Αυτόματη αναζήτηση". Η αναζήτηση διαρκεί περίπου 30 δευτερόλεπτα.

Για λεπτομέρειες σχετικά με την οθόνη σύνδεσης, ανατρέξτε στην ενότητα "Χρήση της οθόνης σύνδεσης".  p.20

### 4 Όταν η λέξη-κλειδί βιντεοπροβολέα έχει ρύθμιση "Αναμμα" από τον βιντεοπροβολέα, εμφανίζεται η οθόνη εισαγωγής λέξης-κλειδί. Εισαγάγετε τη λέξη-κλειδί που εμφανίζεται στην οθόνη αναμονής του EasyMP και ύστερα κάντε κλικ στο "ΟΚ".

Όταν ολοκληρωθεί η σύνδεση, προβάλλεται η οθόνη του υπολογιστή. Στην οθόνη του υπολογιστή εμφανίζεται η παρακάτω γραμμή εργαλείων του EMP NS Connection. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τη γραμμή εργαλείων για να λειτουργήσετε τον βιντεοπροβολέα και να πραγματοποιήσετε ρυθμίσεις και για να αποσυνδεθείτε από το δίκτυο.

Για λεπτομέρειες σχετικά με τη χρήση της γραμμής εργαλείων, ανατρέξτε στην ενότητα "Χρήση της γραμμής εργαλείων".

 p.22

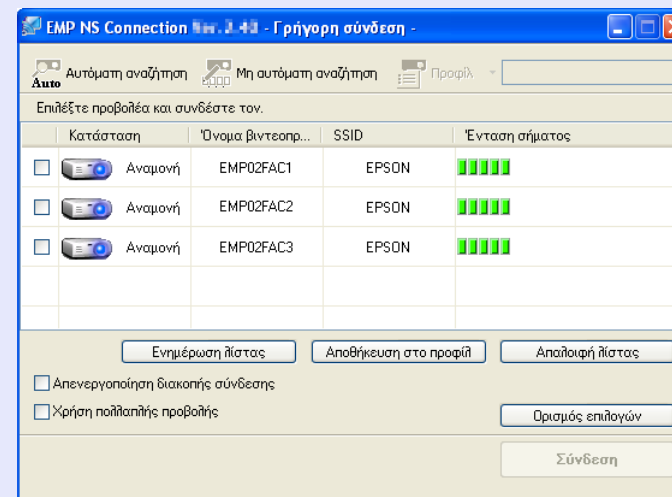


**Όταν αλλάζουν οι υπεύθυνοι της παρουσίασης κ.ο.κ. και όταν συνδέεστε συνεχώς από άλλο υπολογιστή, εκκινήστε το EMP NS Connection από τον υπολογιστή που θέλετε να συνδεθείτε. Ο υπολογιστής που είναι συνδεδεμένος εκείνη τη στιγμή αποσυνδέεται και ο υπολογιστής που επιχειρεί να συνδεθεί συνδέεται.**

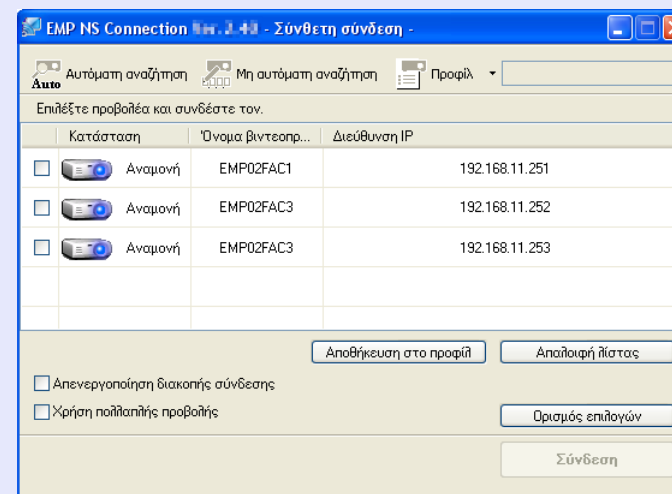
## Χρήση της οθόνης σύνδεσης

Όταν γίνεται έναρξη του EMP NS Connection, εμφανίζεται η παρακάτω οθόνη. Η λειτουργία κάθε κουμπιού ή στοιχείου μενού περιγράφεται στον παρακάτω πίνακα.













Έναρξη του συστήματος σε "Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης".



Έναρξη του συστήματος σε "Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης".






|   |  |   |
|---|--|---|
|    | <b>Αυτόματη αναζήτηση</b><br>Στη "Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης", μπορείτε να αναζητήσετε τους διαθέσιμους βιντεοπροβολείς του συστήματος δικτύου με τους οποίους είναι συνδεδεμένος ο υπολογιστής.<br>Στη "Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης", μπορείτε να αναζητήσετε βιντεοπροβολέα σύμφωνα με το SSID. |  Αυτή τη στιγμή χρησιμοποιείται από άλλη εφαρμογή<br>Το μενού ρύθμισης παραμέτρων του βιντεοπροβολέα είναι ανοικτό. Μπορείτε να τον επιλέξετε αφού κλείσετε το μενού ρύθμισης παραμέτρων και πραγματοποιήσετε ξανά αναζήτηση.  |
|    | <b>Μη αυτόματη αναζήτηση</b><br>Στη "Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης", μπορείτε να αναζητήσετε βιντεοπροβολέα σύμφωνα με καθορισμένη διεύθυνση IP ή όνομα βιντεοπροβολέα.<br>Στη "Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης", μπορείτε να αναζητήσετε βιντεοπροβολέα σύμφωνα με το SSID από μια λίστα.               |  Γίνεται αναζήτηση<br>Εμφανίζεται όταν εκτελείται "Μη αυτόματη αναζήτηση" ή "Προφίλ".<br> Δεν βρέθηκε<br>Εμφανίζεται όταν δεν εντοπίζεται στα αποτελέσματα κάποιος βιντεοπροβολέας με "Μη αυτόματη αναζήτηση" ή "Προφίλ". |
|    | <b>Προφίλ</b><br>Μπορείτε να αναζητήσετε βιντεοπροβολέα στο δίκτυο χρησιμοποιώντας ένα προφίλ που είναι αποθηκευμένο στην "Αποθήκευση στο προφίλ".<br> <a href="#">p.43</a>   | Στη "Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης", μπορείτε να επιλέξετε μόνο όσους έχουν ίδιο SSID.   |
|   | <b>Κατάσταση</b><br>Τα έξι εικονίδια που ακολουθούν, δηλώνουν την κατάσταση των βιντεοπροβολέων που εντοπίζονται.  |   |
|   | <b>Αναμονή</b><br>Επιλογή για σύνδεση.   |   |
|  | <b>Σε εργασία</b><br>Επιλογή για σύνδεση. Όταν επιλέξετε "Σύνδεση", αποσυνδέεται ο υπολογιστής που είναι εκείνη τη στιγμή συνδεδεμένος και συνδέεται ο δικός σας υπολογιστής.  | <b>Όνομα βιντεοπροβολέα</b><br>Εμφανίζεται το όνομα βιντεοπροβολέα.   |
|  | <b>Σε εργασία (Απενεργοποίηση διακοπής σύνδεσης)</b><br>Δεν είναι δυνατή η επιλογή. Η ρύθμιση "Απενεργοποίηση διακοπής σύνδεσης" έχει επιλεγεί σε άλλον υπολογιστή που είναι ήδη συνδεδεμένος.   | <b>Διεύθυνση IP (μόνο στη "Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης")</b><br>Εμφανίζεται η διεύθυνση IP του βιντεοπροβολέα.   |
|   |  | <b>SSID (μόνο στη "Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης")</b><br>Εμφανίζεται το SSID του βιντεοπροβολέα.  |
|   |  | <b>Οθόνη (Μόνο όταν επιλέγετε "Χρήση πολλαπλής προβολής")</b><br>Επιλέξτε αριθμό οθόνης.  <a href="#">p.38</a>   |
|   |  | <b>Ενημέρωση λίστας (μόνο στη "Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης")</b><br>Ενημερώνει τα στοιχεία "Κατάσταση" και "Ισχύς σήματος".  |
|   |  | <b>Αποθήκευση στο προφίλ</b><br>Αποθηκεύει τα αποτελέσματα μιας αναζήτησης για βιντεοπροβολείς στο δίκτυο ως προφίλ.  <a href="#">p.43</a>   |
|   |  | <b>Απαλοιφή λίστας</b><br>Διαγράφει όλες τις λίστες αποτελεσμάτων αναζήτησης.   |


**Απενεργοποίηση διακοπής σύνδεσης**

Η επιλογή εμποδίζει τη διακοπή σύνδεσης από άλλους υπολογιστές ενώ υπάρχει σύνδεση με τον επιλεγμένο βιντεοπροβολέα.

**Χρήση πολλαπλής προβολής**

Επιλέξτε για χρήση με τη λειτουργία εμφάνισης πολλαπλών οθονών. Όταν επιλέγεται, εμφανίζονται τα στοιχεία "Διάταξη εμφάνισης" και "Ιδιότητες εμφάνισης" στο κάτω μέρος της οθόνης.  [p.30](#)

**Ορισμός επιλογών**

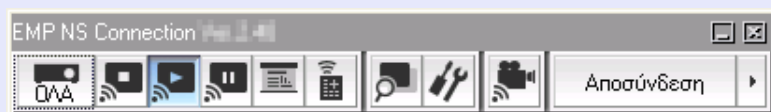
Μπορείτε να ορίσετε επιλογές γενικών ρυθμίσεων όπως τον τρόπο επεξεργασίας όταν ξεκινάει το EMP NS Connection. Για τις προαιρετικές ρυθμίσεις, ανατρέξτε στη  [p.49](#)

**Σύνδεση**

Σύνδεση στον βιντεοπροβολέα που επιλέξατε από τη λίστα αποτελεσμάτων αναζήτησης. Όταν πραγματοποιείται σύνδεση με έναν βιντεοπροβολέα, εμφανίζεται η γραμμή εργαλείων.

**Χρήση της γραμμής εργαλείων**


Η γραμμή εργαλείων εμφανίζεται στην οθόνη του υπολογιστή μετά από την έναρξη του EMP NS Connection και αφού πραγματοποιηθεί σύνδεση στον βιντεοπροβολέα. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τη γραμμή εργαλείων για να λειτουργήσετε τον βιντεοπροβολέα και να πραγματοποιήσετε ρυθμίσεις.

**Επιλογή βιντεοπροβολέα-στόχου**

Επιλέξτε το εικονίδιο για να περιορίσετε τη λειτουργία του βιντεοπροβολέα στη γραμμή εργαλείων όταν πραγματοποιείτε προβολή από πολλούς βιντεοπροβολείς με τη λειτουργία διανομής ή την εμφάνιση πολλαπλών οθονών. Η ένδειξη κάτω από το εικονίδιο δηλώνει ότι μπορείτε να ελέγξετε τον βιντεοπροβολέα.

Η ένδειξη ΟΛΑ" δηλώνει ότι μπορούν να ελεγχθούν όλοι οι συνδεδεμένοι βιντεοπροβολείς.

Για παράδειγμα, όταν εμφανίζεται η ένδειξη "1, 3", μπορούν να ελεγχθούν οι βιντεοπροβολείς αρ. 1 και αρ. 3.

Κάντε κλικ στο εικονίδιο  για να εμφανίσετε την παρακάτω οθόνη.






Επιλογή βιντεοπροβολέα-στόχου

| Αρ.                                    | Όνομα βιντεοπρο... | Οθόνη |
|--|--------------------|-------|
| <input checked="" type="checkbox"/> 1: | EMP02FAC1          | 1     |
| <input checked="" type="checkbox"/> 2: | EMP02FAC2          | 1     |
| <input checked="" type="checkbox"/> 3: | EMP02FAC3          | 1     |

Δηλώνει την κατάσταση του βιντεοπροβολέα.

Δηλώνει τον αριθμό ενός καθορισμένου βιντεοπροβολέα. Ο αριθμός δηλώνει τον βιντεοπροβολέα που εμφανίζεται σαν εικονίδιο ώστε να μπορείτε να τον ελέγξετε από τη γραμμή εργαλείων.

Επιλέξτε τον βιντεοπροβολέα που θέλετε να ελέγξετε.

-  Διακοπή
-  Εμφάνιση
-  Παύση
-  Λειτουργία παρουσίας
-  Λειτουργία αποστολής ταινίας

**Διακοπή**

Διακοπή προβολής ενώ υπάρχει σύνδεση με τον βιντεοπροβολέα. Κατά τη διακοπή προβάλλεται μια μαύρη οθόνη. Ο ήχος δεν διακόπτεται. Για να διακόψετε τον ήχο ή για να εμφανίσετε ένα λογότυπο που ανήκει στον χρήστη ενώ διακόπτεται η προβολή, χρησιμοποιήστε τη λειτουργία σίγασης A/V.

**Εμφάνιση**

Απενεργοποιεί τη διακοπή ή την παύση.



### Παύση

Παύση των προβαλλόμενων εικόνων ενώ υπάρχει σύνδεση με τον βιντεοπροβολέα. Ο ήχος δεν διακόπτεται.



### Λειτουργία παρουσίασης

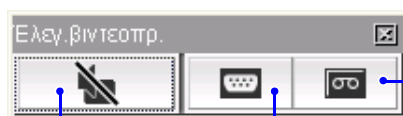
Κάθε φορά που κάνετε κλικ σε αυτό το εικονίδιο, ενεργοποιείται ή απενεργοποιείται η λειτουργία παρουσίασης. [p.27](#)



### Έλεγχος βιντεοπροβολέα

Ενώ ο βιντεοπροβολέας είναι συνδεδεμένος στο δίκτυο, οι λειτουργίες του "Σίγαση A/V", "Αλλαγή πηγής υπολογιστή" και "Αλλαγή πηγής βίντεο" ελέγχονται και από το τηλεχειριστήριο και από τον πίνακα λειτουργίας του βιντεοπροβολέα.

Κάντε κλικ στο εικονίδιο για να εμφανίσετε την παρακάτω γραμμή εργαλείων.



Σίγαση A/V

Αλλαγή πηγής υπολογιστή

Αλλαγή πηγής βίντεο



### Σίγαση A/V

Η ίδια λειτουργία με το κουμπί [A/V Mute] στο τηλεχειριστήριο.

[Εγχειρίδιο χρήσης "Τηλεχειριστήριο"](#)



### Αλλαγή πηγής υπολογιστή

Η πηγή εισόδου εναλλάσσεται μεταξύ θύρας εισόδου υπολογιστή και EasyMP κάθε φορά που κάνετε κλικ.



### Αλλαγή πηγής βίντεο

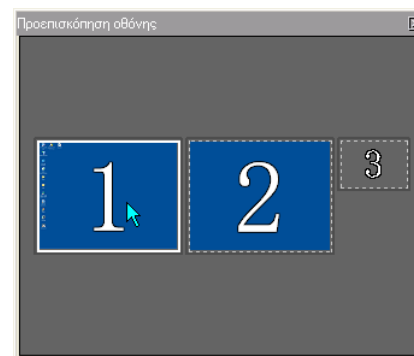
Η πηγή εισόδου εναλλάσσεται μεταξύ θύρας εισόδου S-Video και θύρας εισόδου Βίντεο κάθε φορά που κάνετε κλικ. Η θύρα εισόδου S-video δεν αλλάζει αν δεν υπάρχει συνδεδεμένο καλώδιο.



### Προεπισκόπηση οθόνης

Εμφανίζει την οθόνη προεπισκόπησης πολλαπλών οθονών.

Κάνοντας κλικ στο εικονίδιο εμφανίζεται μια προεπισκόπηση της οθόνης με τις ρυθμίσεις που έχετε κάνει. Επιλέγοντας κάθε οθόνη, κάθε παράθυρο προεπισκόπησης μεγεθύνεται σε πλήρη οθόνη.



### Ορισμός επιλογών

Ρύθμιση της απόδοσης μετάδοσης στη διάρκεια της μεταφοράς εικόνων υπολογιστή. [p.49](#)



### Λειτουργία αποστολής ταινίας

Επιλογή για την άμεση αναπαραγωγή ενός αρχείου ταινίας. [p.28](#)



### Αποσύνδεση

Τερματισμός της σύνδεσης του βιντεοπροβολέα.




### Ένταση σήματος

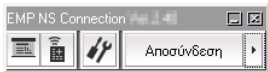
Εμφανίζεται όταν η σύνδεση γίνεται σε "Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης". Καθώς αυξάνει η ισχύς του σήματος, αυξάνει και ο αριθμός των αναμμένων ενδείξεων.

**Εναλλαγή οθόνης γραμμής εργαλείων**  
 Η οθόνη γραμμής εργαλείων εναλλάσσεται όπως φαίνεται παρακάτω. Η οθόνη γραμμής εργαλείων παραμένει ως έχει μέχρι την επόμενη αλλαγή.


**Πλήρης**



**Κανονική**

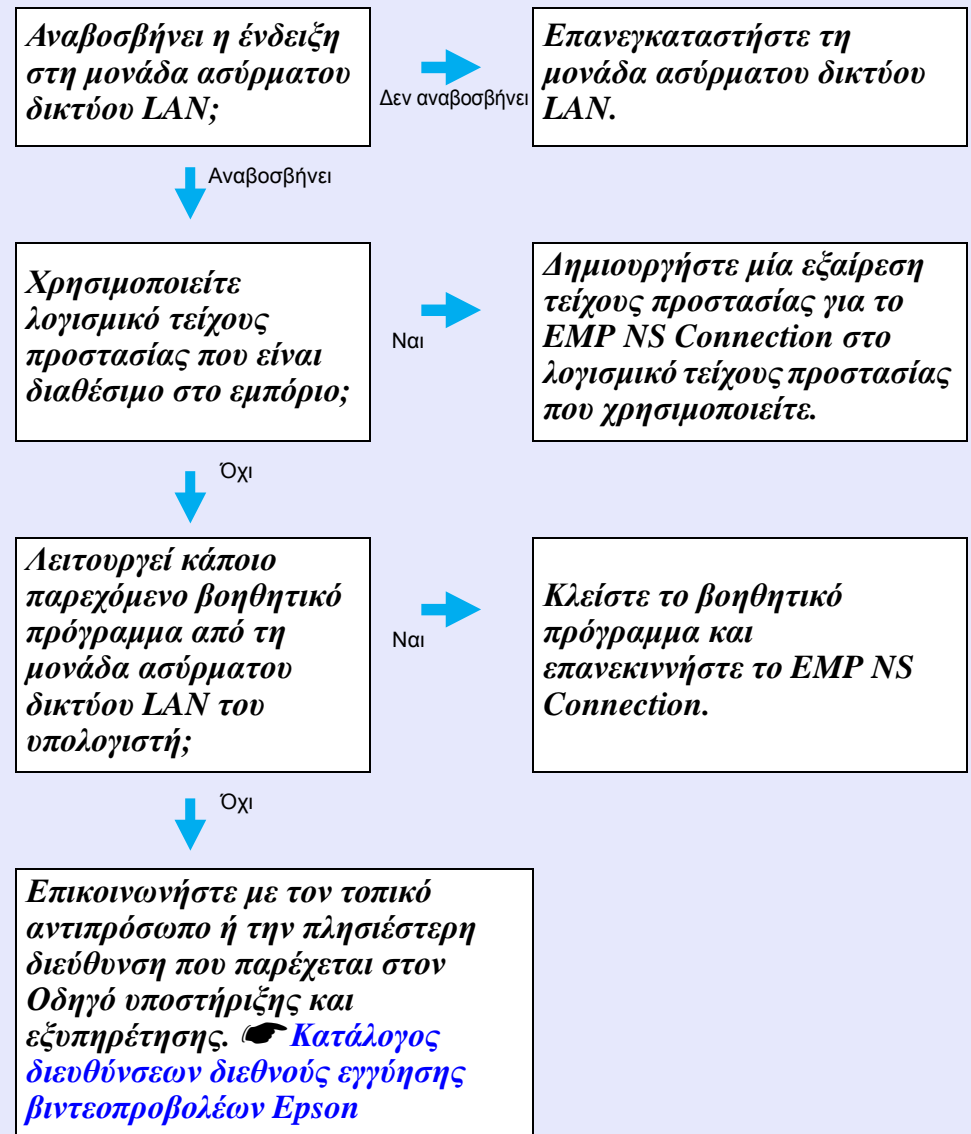


**Απλή**



## Σε περίπτωση μη εντοπισμού του βιντεοπροβολέα-στόχου

- Ενέργεια 1. Επανεκκινήστε τον υπολογιστή.
- Ενέργεια 2. Ελέγξτε αν οι ρυθμίσεις δικτύου του βιντεοπροβολέα έχουν οριστεί σε "Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης". ➡ *Εγχειρίδιο χρήσης "Μενού ίκτυο (μόνο για το EB-1735W/1725)"*
- Ενέργεια 3. Ελέγξτε τα εξής αν δεν έχετε αποτελέσματα με τα βήματα 1 και 2. (Εάν είναι αποσυνδεδεμένος, ελέγξτε τα εξής.)



Υπάρχουν δύο τρόποι για να αποσυνδέσετε το βιντεοπροβολέα και τον υπολογιστή.

## Αποσύνδεση από τον υπολογιστή

---

Κάντε κλικ στο  στη γραμμή εργαλείων.

## Αποσύνδεση από το βιντεοπροβολέα

---

### Διαδικασία

- 1 Πατήστε το κουμπί [Esc] στο τηλεχειριστήριο.
- 2 Επιλέξτε "Έξοδος" και, στη συνέχεια, πατήστε το κουμπί [Enter] στο τηλεχειριστήριο.

# Εύχρηστες λειτουργίες του EMP NS Connection

Η ενότητα εξηγεί τις λειτουργίες που ενδέχεται να είναι χρήσιμες σε συσκέψεις ή όταν κάνετε μια παρουσίαση, όπως η δυνατότητα αποστολής ενός αρχείου ταινίας απευθείας σε βιντεοπροβολέα για αναπαραγωγή ("Λειτουργία αποστολής ταινίας") ή η δυνατότητα αποστολής εικόνων σε πολλούς βιντεοπροβολείς από έναν υπολογιστή ("Εμφάνιση πολλαπλών οθονών").

|  |           |
|--|-----------|
| <b>Προβολή μόνο παρουσίασης<br/>διαφανειών PowerPoint<br/>(Λειτουργία παρουσίασης) .....</b> | <b>27</b> |
|--|-----------|

|   |           |
|---|-----------|
| <b>Προβολή ταινιών από υπολογιστή<br/>(Λειτουργία αποστολής ταινίας).....</b> | <b>28</b> |
| • Υποστηριζόμενοι τύποι αρχείου.....  | 28        |
| • Αναπαραγωγή ταινίας.....  | 28        |




|   |           |
|---|-----------|
| <b>Χρήση εμφάνισης πολλαπλών οθονών .....</b> | <b>30</b> |
|---|-----------|

- Παράδειγμα ρύθμισης της εικονικής οθόνης ..... 31
- Διαδικασία πριν από τη χρήση της λειτουργίας  
εμφάνισης πολλαπλών οθονών ..... 32
- Ρύθμιση της εικονικής οθόνης ..... 32
  - Ενεργοποίηση του προγράμματος οδήγησης της  
εικονικής οθόνης (μόνο για Windows) ..... 32
  - Διάταξη εικονικής οθόνης ..... 33
- Τοποθέτηση της εικόνας που θα προβληθεί..... 38
- Προβολή της τοποθετημένης εικόνας ..... 38



Στη λειτουργία παρουσίασης, οι εικόνες εμφανίζονται μόνο όταν πραγματοποιείται παρουσίαση διαφανειών PowerPoint σε υπολογιστή. Όταν διακόπτετε την παρουσίαση διαφανειών, ο βιντεοπροβολέας εμφανίζει μια μαύρη οθόνη. Αυτό εξυπηρετεί όταν θέλετε να εμφανίζετε μόνο την παρουσίαση διαφανειών. Εκτός από το PowerPoint, το Keynote είναι συμβατό με τη λειτουργία παρουσίασης με Macintosh.

## Διαδικασία

- 1** Αν χρειάζεται, επιλέξτε άλλον βιντεοπροβολέα για έλεγχο.  [p.22](#)
- 2** Πατήστε το κουμπί  στη γραμμή εργαλείων.  
Ξεκινάει η λειτουργία παρουσίασης.
- 3** Όταν βρίσκεστε σε λειτουργία παρουσίασης, κάντε ξανά κλικ στο κουμπί  για έξοδο από τη λειτουργία παρουσίασης.

Στη λειτουργία αποστολής ταινίας, μπορείτε να αποστείλετε αρχεία ταινίας απευθείας σε βιντεοπροβολέα. Το αποτέλεσμα είναι, ότι μια ταινία μπορεί να προβληθεί με πολύ ομαλότερο τρόπο όταν αποστέλλεται από μια εφαρμογή που εκτελείται σε υπολογιστή. Επίσης, επειδή ο ήχος αποστέλλεται ταυτόχρονα με την ταινία, δεν χρειάζεται καλώδιο ήχου για σύνδεση ανάμεσα στον υπολογιστή και τον βιντεοπροβολέα. Μπορείτε να ορίσετε την αναπαραγωγή επιλεγμένων πολλαπλών φακέλων επανειλημμένα ή διαδοχικά.



- *Η λειτουργία αποστολής ταινίας ισχύει μόνο για έναν βιντεοπροβολέα. Δεν είναι δυνατόν να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία αποστολής ταινίας σε περισσότερους βιντεοπροβολείς.*
- *Ανάλογα με τον τρόπο επικοινωνίας και τη διαθέσιμη λήψη, η εικόνα και ο ήχος μπορεί παρουσιάσουν αναπήδηση ή καθυστέρηση.*

## Υποστηριζόμενοι τύποι αρχείου

Στον παρακάτω πίνακα αναφέρονται οι τύποι αρχείου που υποστηρίζονται από τη λειτουργία αποστολής ταινίας.


| Τύπος αρχείου (Επέκταση) | Κωδικοαποκωδικοποιητής ταινίας | Κωδικοαποκωδικοποιητής ήχου  | Ποιότητα εγγραφής   |
|--------------------------|--------------------------------|--|---|
| .mpg*                    | MPEG2                          | MPEG1 Layer1/2<br>Δεν είναι δυνατή η αναπαραγωγή ήχου γραμμικού PCM και AC-3.<br>Η αναπαραγωγή περιεχομένων MPEG χωρίς ήχο είναι δυνατή. | Υψηλότερος ρυθμός πλαισίου: 30 πλαίσια ανά δευτερόλεπτο<br>Μέγιστη ανάλυση: 720 × 576 |
| .wmv<br>.asf             | WMV8<br>WMV9                   | WMA  |   |

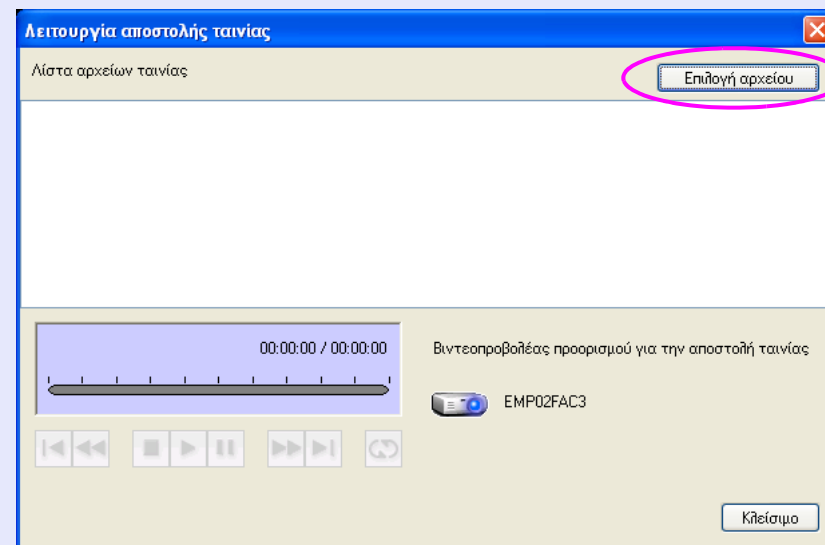
\* Δεν είναι δυνατή η προβολή αρχείων με επέκταση ".mpeg".

Δεν είναι δυνατή η προβολή αρχείων με DRM (Διαχείριση ψηφιακών δικαιωμάτων).

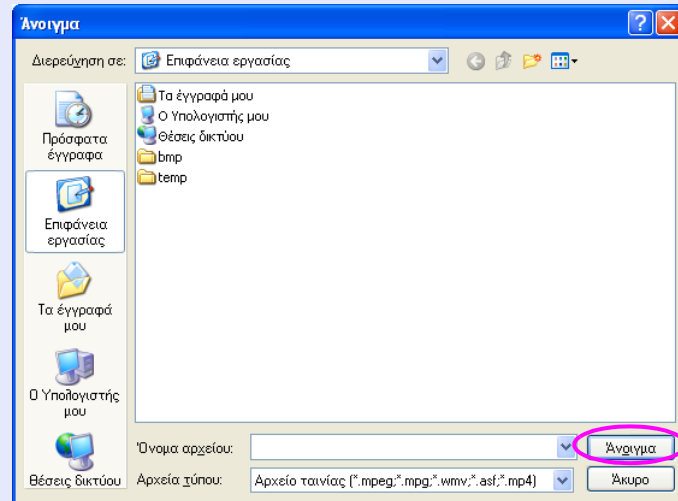
## Αναπαραγωγή ταινίας

### Διαδικασία

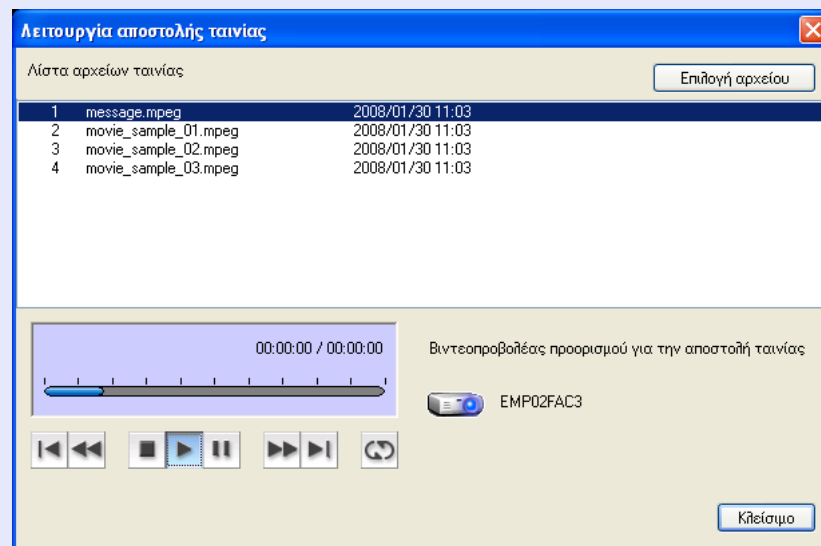
- 1 Πατήστε το κουμπί  στη γραμμή εργαλείων. Εμφανίζεται η οθόνη επιλογής βιντεοπροβολέα.
- 2 Επιλέξτε τον βιντεοπροβολέα προορισμού για την αποστολή ταινίας και κάντε κλικ στο "ΟΚ". Εμφανίζεται η οθόνη "Λειτουργία αποστολής ταινίας".
- 3 Κάντε κλικ στην "Επιλογή αρχείου".



- 4** Επιλέξτε το αρχείο ταινίας που θέλετε για αναπαραγωγή και κάντε κλικ στο "Άνοιγμα".



Εμφανίζεται ξανά η οθόνη "Λειτουργία αποστολής ταινίας". Τα επιλεγμένα αρχεία εμφανίζονται στη λίστα αναπαραγωγής ταινιών. Αν πραγματοποιήσετε ξανά "Επιλογή αρχείου", η λίστα αναπαραγωγής ταινιών αλλάζει αφού κάνετε την επιλογή σας.



- 5** Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά λειτουργίας παρακάτω για την αναπαραγωγή και διακοπή των αρχείων ταινίας.



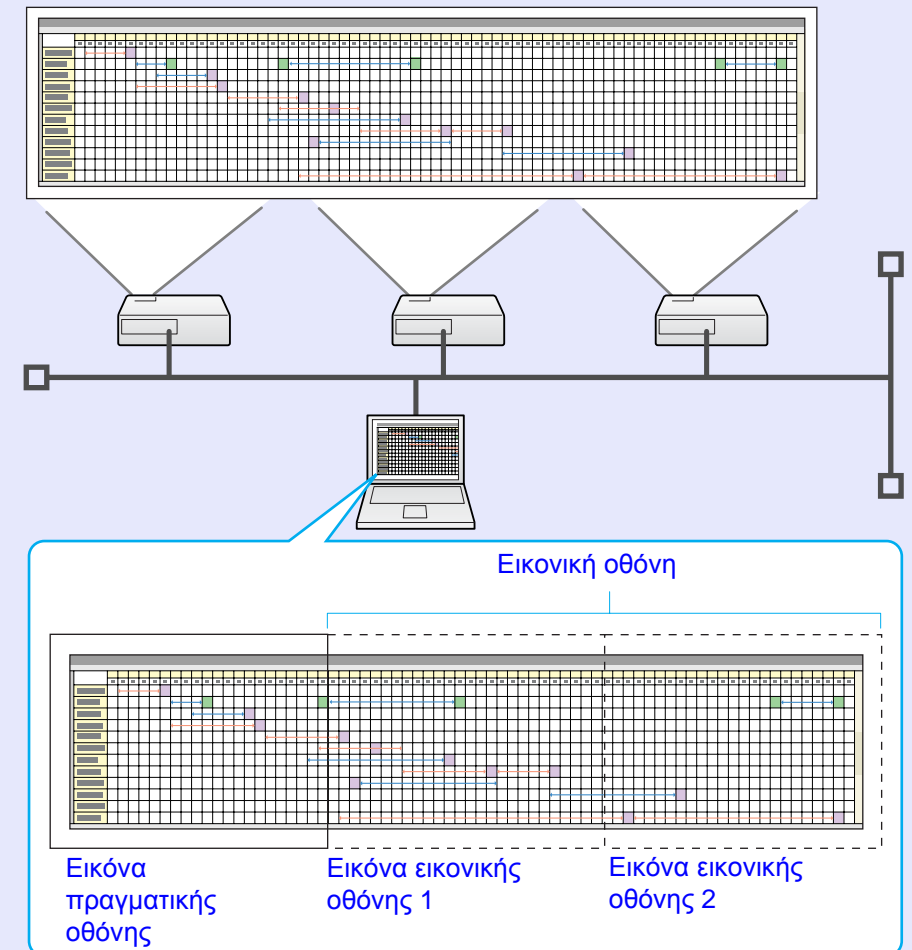
|  |  |
|--|--|
|  | Αναπαραγωγή από την αρχή του αρχείου που αναπαράγεται.   |
|  | Γρήγορη επαναφορά του αρχείου που αναπαράγεται.  |
|  | Διακοπή αναπαραγωγής.  |
|  | Αναπαραγωγή του αρχείου.   |
|  | Παύση αναπαραγωγής.  |
|  | Γρήγορη προώθηση του αρχείου που αναπαράγεται.   |
|  | Αναπαραγωγή από την αρχή του επόμενου αρχείου.   |
|  | Επαναλαμβανόμενη αναπαραγωγή της λίστας αρχείων με σειρά. Όταν υπάρχουν πολλά αρχεία στη λίστα, δεν είναι δυνατόν να γίνει επανάληψη της αναπαραγωγής μόνο σε ορισμένα από αυτά. |

- 6** Επιλέξτε "Κλείσιμο" για να τερματίσετε τη λειτουργία αποστολής ταινίας.

Η λειτουργία εμφάνισης πολλαπλών οθονών επιτρέπει την προβολή διαφορετικών εικόνων από πολλούς βιντεοπροβολείς που είναι συνδεδεμένοι σε έναν υπολογιστή.

Στα Windows, μπορείτε να ορίσετε πολλαπλές εικονικές οθόνες στον υπολογιστή και κάθε εικόνα να προβάλλεται από τον βιντεοπροβολέα. Η λειτουργία δεν είναι διαθέσιμη στα Windows Vista εξαιτίας περιορισμών στις προδιαγραφές των Windows Vista.

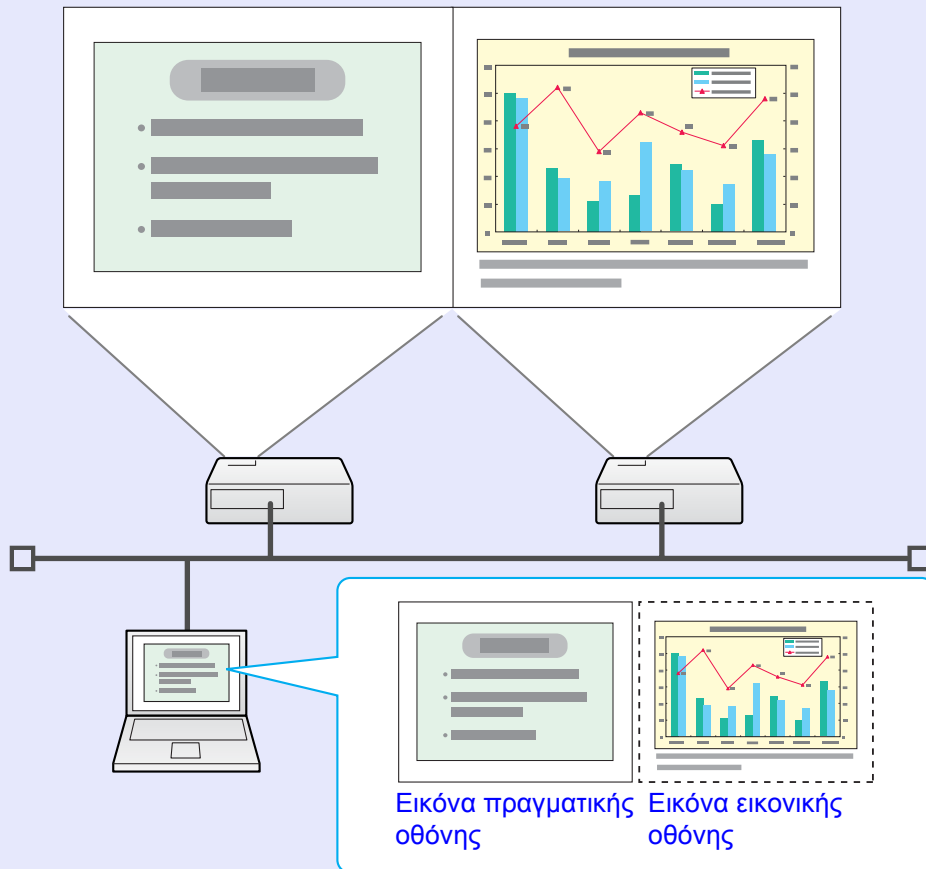
Στα Macintosh, πρέπει να συνδεθεί εξωτερική οθόνη στον υπολογιστή ώστε να ενεργοποιηθεί η χρήση της λειτουργίας εμφάνισης πολλαπλών οθονών. Παρόλο που η προηγούμενη επεξήγηση χρησιμοποίησε τον όρο "εικονική οθόνη", στην περίπτωση των Macintosh, η λειτουργία αφορά τις οθόνες που εμφανίζονται στην πραγματική συνδεδεμένη οθόνη.



## Παράδειγμα ρύθμισης της εικονικής οθόνης

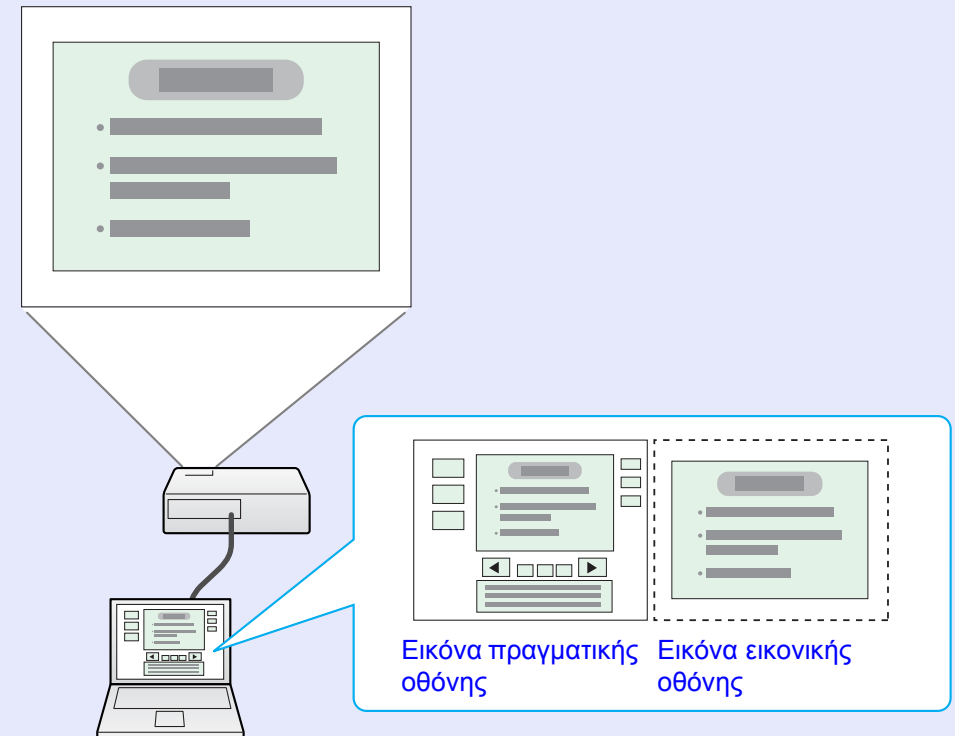
Ρυθμίζοντας την τοποθέτηση της εικονικής οθόνης<sup>❏</sup>, μπορείτε να προβάλλετε μόνο την εικόνα που θέλετε να εμφανίσετε όταν κάνετε μια παρουσίαση ή να προβάλλετε διαφορετικές εικόνες από αριστερά προς τα δεξιά.

### Παράδειγμα διάταξης 1



|                  |                   |
|------------------|-------------------|
| Πραγματική οθόνη | Αρχείο PowerPoint |
| Εικονική οθόνη   | Αρχείο Excel      |

### Παράδειγμα διάταξης 2



|                  |  |
|------------------|--|
| Πραγματική οθόνη | Εργαλεία παρουσίασης αρχείου PowerPoint                  |
| Εικονική οθόνη   | Παρουσίαση διαφανειών που χρησιμοποιεί αρχείο PowerPoint |

## Διαδικασία πριν από τη χρήση της λειτουργίας εμφάνισης πολλαπλών οθονών

### 1. Ρύθμιση της εικονικής οθόνης p.32

Σε περιβάλλον Windows, ενεργοποιήστε αν χρειάζεται το πρόγραμμα οδήγησης εικονικής οθόνης. Και σε Windows και σε Macintosh, ορίστε τη διάταξη της εικονικής οθόνης.



### 2. Τοποθέτηση της εικόνας που θα προβληθεί p.38

Ανοίξτε το αρχείο που θα προβληθεί και μετακινήστε την οθόνη στην εικονική οθόνη σύμφωνα με την πραγματική διάταξη προβολής.




### 3. Προβολή της τοποθετημένης εικόνας p.38

Ορίστε έναν αριθμό εικονικής οθόνης σε έναν βιντεοπροβολέα που είναι συνδεδεμένος στο δίκτυο και ξεκινήστε την προβολή.

## Ρύθμιση της εικονικής οθόνης

Στη συνέχεια αναφέρεται ο τρόπος τοποθέτησης της εικόνας υπολογιστή με το 31 page "Παράδειγμα διάταξης 1".

### ■ Ενεργοποίηση του προγράμματος οδήγησης της εικονικής οθόνης (μόνο για Windows)

Ενεργοποιήστε το πρόγραμμα οδήγησης της εικονικής οθόνης. Οι παρακάτω χρήστες δεν χρειάζεται να εκτελέσουν αυτήν τη λειτουργία. Εκτελέστε τη "Διάταξη εικονικής οθόνης" (Windows) ή τη "Διάταξη εικονικής οθόνης" (Macintosh).  p.33

- Χρήστες οι οποίοι έχουν ενεργοποιήσει τις εικονικές οθόνες εγκαθιστώντας το EMP NS Connection.
- Χρήστες οι οποίοι χρησιμοποιούν υπολογιστές Macintosh.

## Διαδικασία

1

Κάντε έναρξη των Windows στον υπολογιστή και επιλέξτε "Έναρξη" - "Προγράμματα" (ή "Όλα τα προγράμματα") - "EPSON Projector" - "Προσθαφαίρεση Epson Virtual Display".

Εμφανίζεται η οθόνη "Προσθαφαίρεση EPSON Virtual Display".

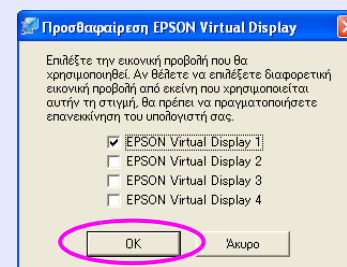
2

Επιλέξτε την εικονική οθόνη που θέλετε να χρησιμοποιήσετε.

Μπορείτε να προσθέσετε έως τέσσερις οθόνες. Σε αυτήν την περίπτωση, θα χρησιμοποιηθεί μία εικονική οθόνη, γι' αυτό επιλέξτε μία. Όταν για παράδειγμα χρησιμοποιείτε τρεις βιντεοπροβολείς, έτσι ώστε να πρέπει να ορίσετε πολλές εικονικές οθόνες, επιλέξτε μόνο όσες χρειάζονται. Μπορείτε να επιλέξετε οποιαδήποτε οθόνη.

3

Κάντε κλικ στο "OK".




Όταν κάνετε κλικ στο "OK", ενεργοποιούνται τα προγράμματα οδήγησης για την εικονική οθόνη. Σε αυτό το σημείο, το τρεμόπαιγμα της οθόνης είναι φυσιολογικό. Περιμένετε να κλείσει η οθόνη "Προσθαφαίρεση EPSON Virtual Display".



## ■ Διάταξη εικονικής οθόνης

Μετά από την έναρξη του EMP NS Connection, η ρύθμιση για της εικονικές οθόνες διαφέρει για Windows και Macintosh. Οι διαδικασίες αναφέρονται ξεχωριστά στη συνέχεια.

Για Windows, ακολουθήστε την παρακάτω διαδικασία.


Για Macintosh, μεταβείτε στη  [p.35](#).



*Ελέγξτε τα παρακάτω πριν να κάνετε εκκίνηση του EMP NS Connection κατά τη σύνδεση με ασύρματο LAN. Εάν τα παρακάτω δεν ρυθμιστούν σωστά, οι Πολλαπλές οθόνες δεν θα μπορούν να χρησιμοποιηθούν.*

- Τα SSID για τον υπολογιστή και κάθε βιντεοπροβολέα πρέπει να είναι τα ίδια.
- Το Ασύρματο σύστημα LAN για τον υπολογιστή και η ασύρματη κάρτα LAN κάθε βιντεοπροβολέα πρέπει να είναι ίδια.

*Μπορείτε να τροποποιήσετε το SSID και το ασύρματο σύστημα LAN για τον βιντεοπροβολέα από το μενού ""Δίκτυο"" στο μενού ρύθμισης του βιντεοπροβολέα.*

* Εγχειρίδιο χρήσης "Μενού Ασύρματο LAN"*

### Διαδικασία

#### Για Windows

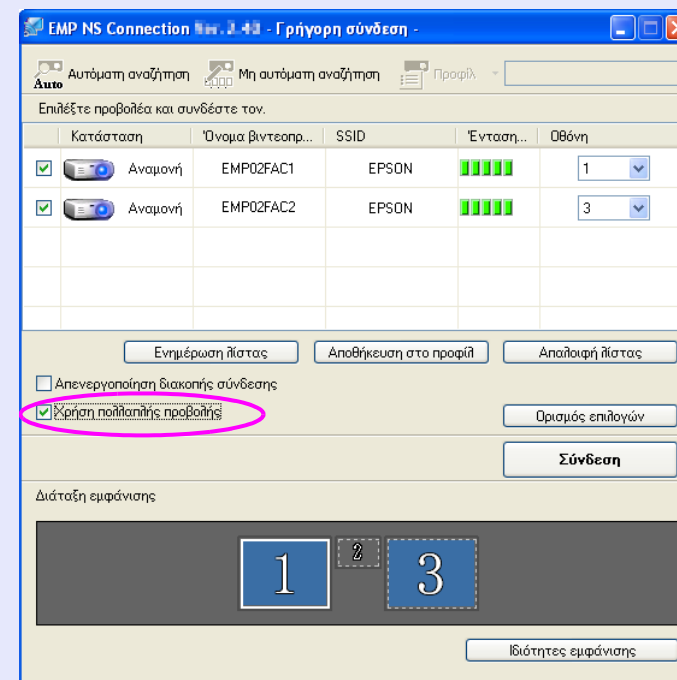
1

Επιλέξτε "Έναρξη" - "Προγράμματα" (ή "Όλα τα προγράμματα") "EPSON Projector" - "EMP NS Connection".

Ξεκινά το EMP NS Connection.

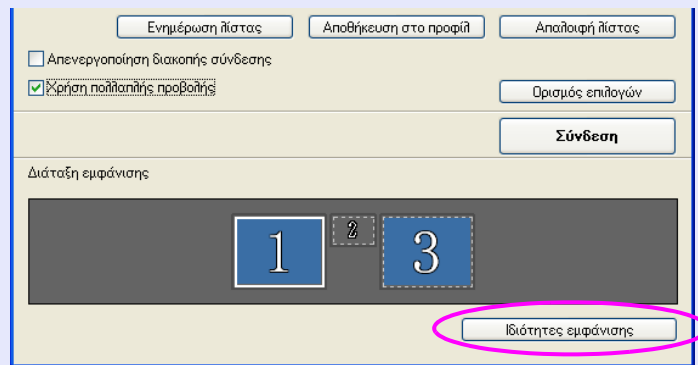
2

Επιλέξτε το πλαίσιο ελέγχου "Χρήση πολλαπλής προβολής".



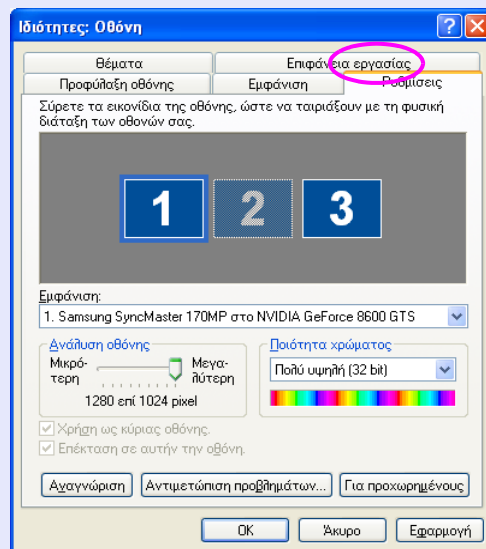
"Τα στοιχεία "Διάταξη εμφάνισης" και "Ιδιότητες εμφάνισης" προστίθενται στο κάτω μέρος της οθόνης.

### 3 Κάντε κλικ στις "Ιδιότητες εμφάνισης".



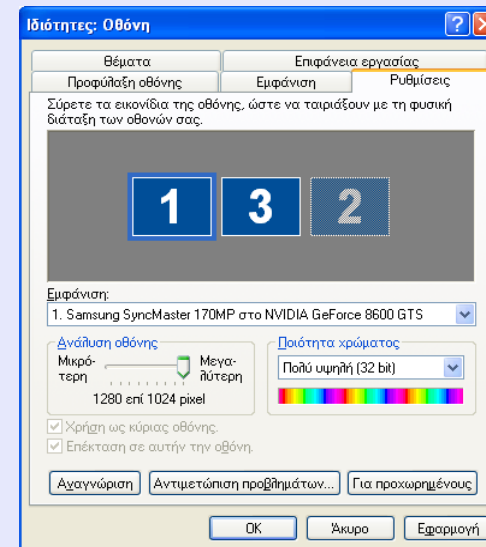
Θα εμφανιστεί η οθόνη "Ιδιότητες εμφάνισης".

### 4 Κάντε κλικ στην καρτέλα "Ρυθμίσεις".



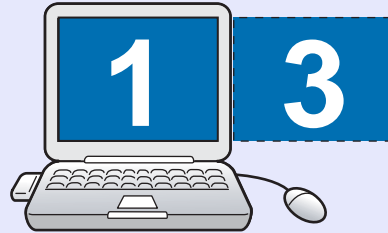
### 5 Σύρετε το εικονίδιο οθόνης που εμφανίζεται και τοποθετήστε το όπου θέλετε.

Εδώ, η πραγματική οθόνη (1) είναι τοποθετημένη αριστερά ενώ η εικονική οθόνη (3) είναι τοποθετημένη δεξιά. Όταν ο υπολογιστής διαθέτει πολλά τερματικά εξόδου εμφάνισης, οι αριθμοί που αντιστοιχίζονται στα εικονικά τερματικά θα διαδέχονται εκείνους των πραγματικών τερματικών.




- Όταν μια εξωτερική οθόνη συνδέεται ως δευτερεύουσα οθόνη, η εικόνα αυτής της οθόνης δεν μπορεί να προβληθεί.
- Ανάλογα με το υλικό, ο αριθμός της δευτερεύουσας οθόνης μπορεί να μην είναι "2". Όταν εμφανιστεί στην οθόνη το εικονίδιο οθόνης, κάντε κλικ στο εικονίδιο και επιβεβαιώστε ότι ο τύπος οθόνης που εμφανίζεται στο στοιχείο "Οθόνη" δεν είναι "δευτερεύουσα".
- Για πληροφορίες σχετικά με την "Ανάλυση οθόνης", δείτε "Υποστηριζόμενοι τύποι ανάλυσης".

Όταν το εικονίδιο οθόνης έχει την παρακάτω μορφή, έχει συνδεθεί μια εικονική οθόνη.



**6** Κάντε κλικ στο κουμπί "ΟΚ". Κλείνει η οθόνη "Ιδιότητες εμφάνισης".

Σε αυτό το σημείο, έχει καθοριστεί πλέον η διάταξη της εικονικής οθόνης.

Μεταβείτε στη  [p.38](#).

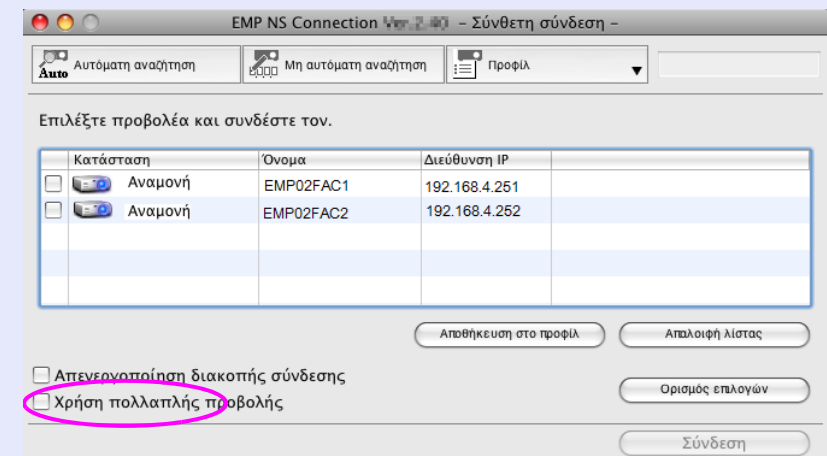
### Για Macintosh

**1** Ξεκινήστε το EMP NS Connection.  
Κάντε διπλό κλικ στον φάκελο "Applications" στον τόμο του σκληρού δίσκου στον οποίο είναι εγκατεστημένο το EMP NS Connection και στη συνέχεια κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο του EMP NS Connection. Ξεκινά το EMP NS Connection.

Επιλέξτε "Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης" και πραγματοποιήστε έναρξη.

Εμφανίζεται η οθόνη "Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης".

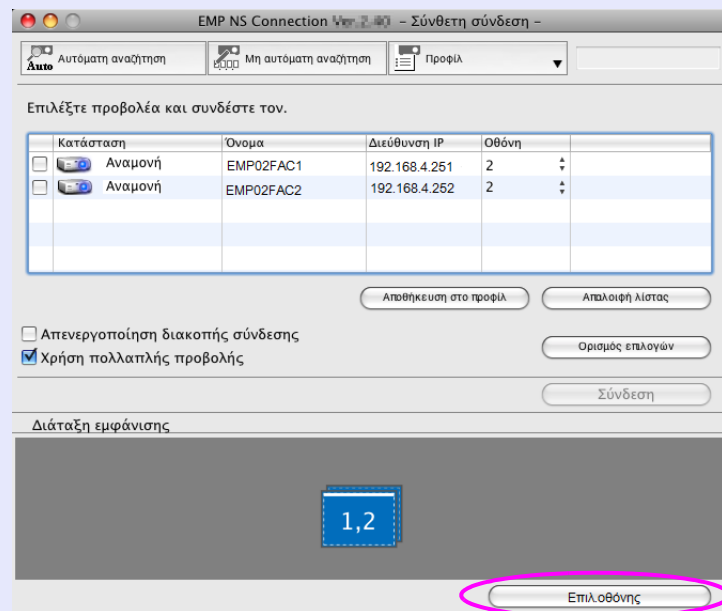
**2** Επιλέξτε το πλαίσιο ελέγχου "Χρήση πολλαπλής προβολής".



"Τα στοιχεία "Διάταξη εμφάνισης" και "Προτιμήσεις εμφάνισης" προστίθενται στο κάτω μέρος της οθόνης.

3

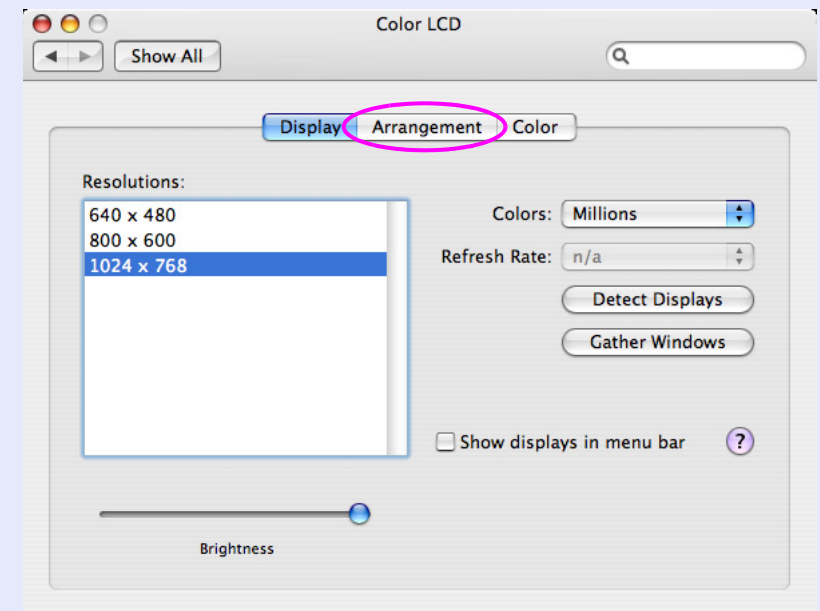
Κάντε κλικ στις "Προτιμήσεις εμφάνισης".



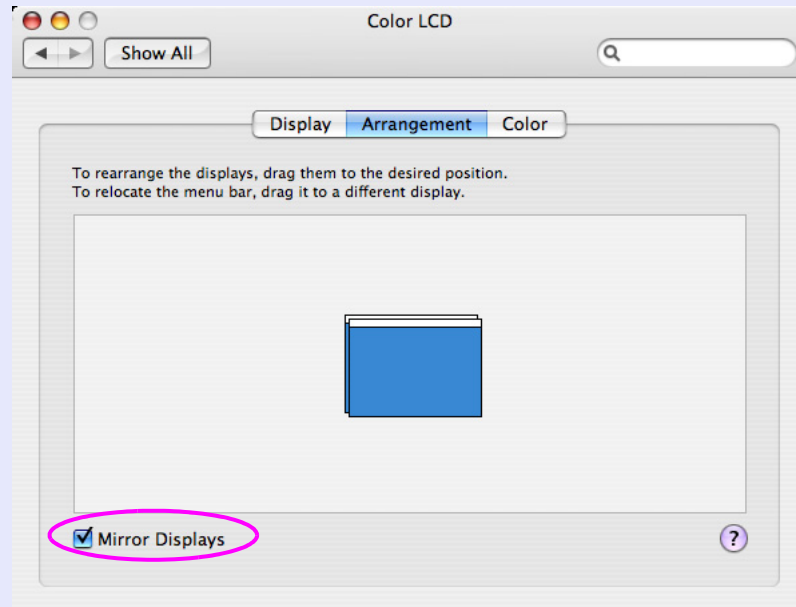
Εμφανίζεται η οθόνη ρύθμισης οθόνης.

4

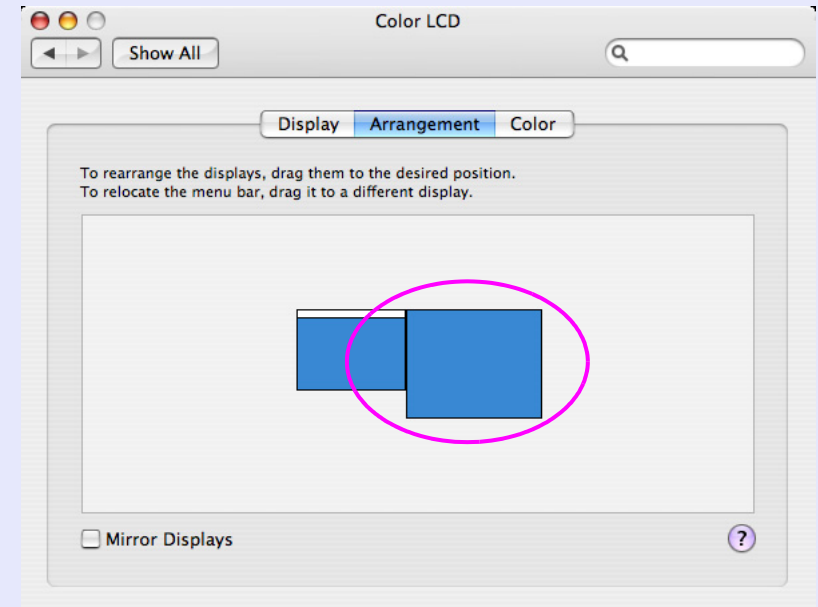
Κάντε κλικ στη "Διάταξη".



- 5 Καταργήστε την επιλογή στο στοιχείο "Αντικριστές οθόνες".



- 6 Σύρετε το εικονίδιο οθόνης που εμφανίζεται και τοποθετήστε το όπου θέλετε.



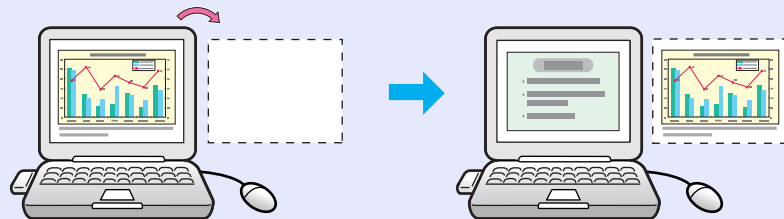
- 7 Κλείστε την οθόνη ρύθμισης οθόνης.  
Σε αυτό το σημείο, έχει καθοριστεί πλέον η διάταξη οθόνης.

## Τοποθέτηση της εικόνας που θα προβληθεί

Στη συνέχεια αναφέρεται ο τρόπος τοποθέτησης της εικόνας υπολογιστή με το 31 page "Παράδειγμα διάταξης 1".

### Διαδικασία

- 1** **Ανοίξτε το αρχείο που θα προβληθεί**  
Πραγματοποιήστε έναρξη των αρχείων PowerPoint και Excel.
- 2** **Σύρετε το παράθυρο στην εικονική οθόνη που θέλετε και τοποθετήστε την στο σημείο που θα προβληθεί η εικόνα.**  
Σύρετε το παράθυρο του Excel στα δεξιά ώστε να μην φαίνεται πια. Το αποτέλεσμα είναι να εμφανιστεί πλέον το παράθυρο του PowerPoint στην πραγματική οθόνη, ενώ το παράθυρο του Excel να εμφανιστεί στην εικονική οθόνη δεξιά.

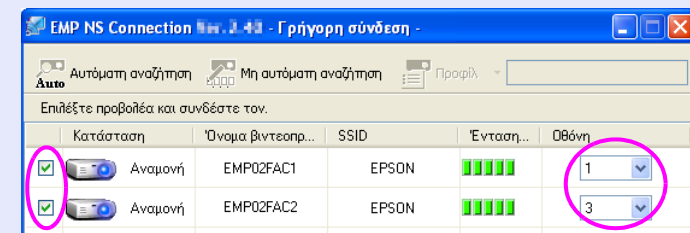


## Προβολή της τοποθετημένης εικόνας

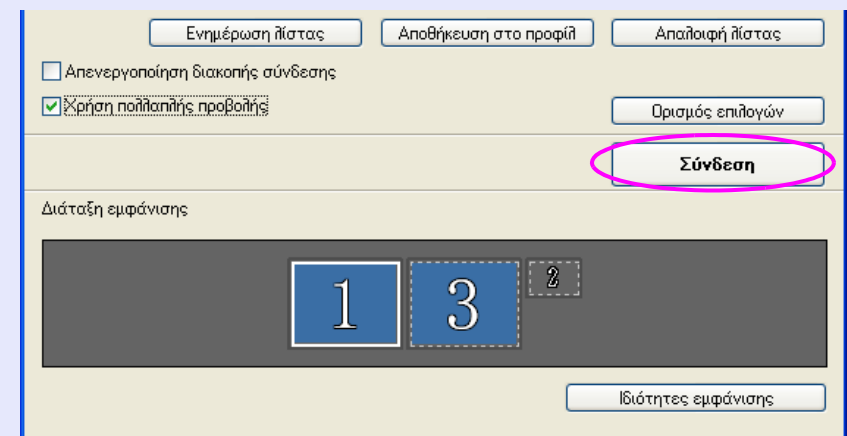
Στη συνέχεια αναφέρεται ο τρόπος τοποθέτησης της εικόνας υπολογιστή με το 31 page "Παράδειγμα διάταξης 1".

### Διαδικασία

- 1** **Επιλέξτε τον αριθμό της εικονικής οθόνης που θα τοποθετήσετε στο στοιχείο "Οθόνη" και ορίστε ποια εικόνα θα προβληθεί από ποιον βιντεοπροβολέα.**



- 2** **Κάντε κλικ στη "Σύνδεση".**





Προβάλλεται η εικόνα που έχει τοποθετηθεί σε κάθε βιντεοπροβολέα.



Σε περιβάλλον Windows, δεν μπορείτε να προβάλλετε την εικόνα που αποστέλλεται σε εικονική οθόνη στον υπολογιστή. Για να ρυθμίσετε την εικόνα στην εικονική οθόνη, πρέπει να το κάνετε ενώ βλέπετε την προβαλλόμενη εικόνα. Για να εκτελέσετε λειτουργίες με το ποντίκι στην εικονική οθόνη, μετακινήστε τον δείκτη του ποντικιού στην κατεύθυνση της εικονικής οθόνης, έτσι ώστε ο δείκτης να εμφανιστεί στην εικονική οθόνη.

3

Για να τερματίσετε την εμφάνιση πολλαπλών οθονών, κάντε κλικ στην "Αποσύνδεση" στη γραμμή εργαλείων.



- Σε περιβάλλον Windows, αν έχει ενεργοποιηθεί το πρόγραμμα οδήγησης της εικονικής οθόνης έτσι ώστε ο δείκτης του ποντικιού να μπορεί να μετακινείται εκτός των ορίων της οθόνης, ενδέχεται σε κάποιες περιπτώσεις να μην βλέπετε τη θέση του δείκτη. Όταν δεν χρησιμοποιείτε εικονική οθόνη, καταργήστε το σημάδι επιλογής από το στοιχείο "Προσθαφαίρεση EPSON Virtual Display", ώστε ο δείκτης του ποντικιού να μην μπορεί να μετακινηθεί εκτός των ορίων της οθόνης. Για να χρησιμοποιήσετε ξανά αργότερα την εμφάνιση πολλαπλών οθονών, επιλέξτε πάλι την απαιτούμενη οθόνη στο στοιχείο "Προσθαφαίρεση EPSON Virtual Display". Για την κατάργηση σημαδιού επιλογής, ανατρέξτε παρακάτω. ➡ [p.32](#)
- Μπορείτε να ρυθμίσετε την απόχρωση κάθε βιντεοπροβολέα.  
➡ [Εγχειρίδιο χρήσης "Διόρθωση χρώματος για πολλούς βιντεοπροβολείς \(Ρύθμιση χρωμάτων πολλαπλών οθονών\)"](#)

# Σύνδεση με βιντεοπροβολέα σε διαφορετικό υποδίκτυο

Στο κεφάλαιο αυτό εξηγείται ο τρόπος σύνδεσης ενός υπολογιστή σε βιντεοπροβολέα σε διαφορετικό υποδίκτυο μέσω ενσύρματου LAN ή σημείου πρόσβασης ασύρματου LAN σε υπάρχον σύστημα δικτύου.

## Σύνδεση με βιντεοπροβολέα σε διαφορετικό υποδίκτυο ..... 41

## Αναζήτηση με καθορισμό της διεύθυνσης IP και του ονόματος βιντεοπροβολέα (Μόνο για τη "Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης") ..... 42

## Εκτέλεση αναζήτησης με προφίλ..... 43

- Δημιουργία προφίλ.....43
- Αναζήτηση με καθορισμένο προφίλ .....45
- Διαχείριση προφίλ .....46

Από προεπιλογή, η εφαρμογή εκτελεί αναζήτηση μόνο για βιντεοπροβολείς στο ίδιο υποδίκτυο με τον υπολογιστή. Συνεπώς, ακόμα και αν εκτελείτε αναζήτηση για βιντεοπροβολείς στο δίκτυο, εκείνος που βρίσκεται σε διαφορετικό υποδίκτυο δεν θα εντοπιστεί. Μπορείτε, ωστόσο, να εντοπίσετε έναν βιντεοπροβολέα σε διαφορετικό υποδίκτυο και να συνδεθείτε μαζί του ακολουθώντας την παρακάτω διαδικασία.

- Καθορίστε διεύθυνση IP ή όνομα βιντεοπροβολέα και εκτελέστε αναζήτηση.  
Η εισαγωγή της διεύθυνσης IP μπορεί να γίνει απευθείας. Επίσης, αν το όνομα του συνδεδεμένου διακομιστή έχει καταχωρηθεί στον διακομιστή DNS, εκτελείτε αναζήτηση πληκτρολογώντας απλά το όνομα. ➡ [p.42](#)
- Εκτελέστε αναζήτηση σύμφωνα με ένα προφίλ.  
Αφού εκτελέσετε αναζήτηση για βιντεοπροβολέα σε διαφορετικό υποδίκτυο καθορίζοντας διεύθυνση IP ή όνομα βιντεοπροβολέα, μπορείτε να αποθηκεύσετε την αναζήτηση ως προφίλ με ένα όνομα που θα θυμάστε εύκολα και ύστερα να χρησιμοποιείτε αυτό το προφίλ κάθε φορά που θέλετε να αναζητήσετε βιντεοπροβολέα σε διαφορετικό υποδίκτυο στο μέλλον. ➡ [p.43](#)



*Αν η αναζήτηση δεν εντοπίσει βιντεοπροβολέα, οι πιθανότερες αιτίες είναι οι παρακάτω. Επιλέξτε διαδικασία κατά περίπτωση, ανάλογα με την αιτία της αποτυχίας.  
Για Windows και για Macintosh*

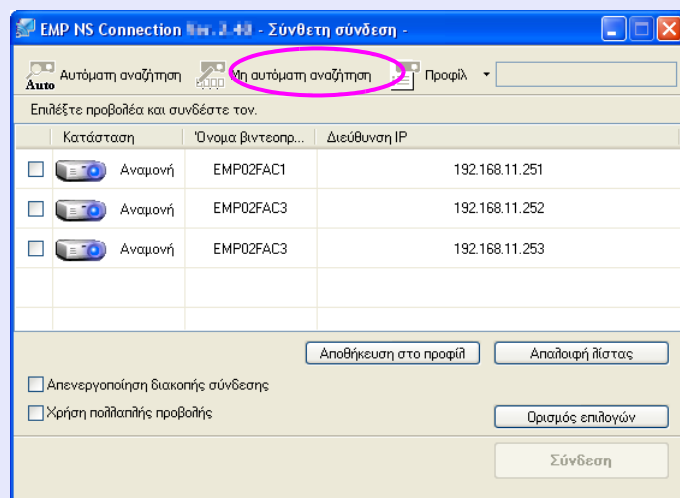
- Το σήμα του ασύρματου LAN είναι εκτός εύρους ή αδύναμο.  
*Ελέγξτε αν υπάρχουν παρεμβολές στο σήμα.  
Όταν στο βιντεοπροβολέα έχει εγκατασταθεί η παρεχόμενη μονάδα ασύρματου δικτύου LAN και ο Macintosh είναι συνδεδεμένος σε ασύρματο δίκτυο LAN*
- δεν έχει οριστεί "AirPort: Άναμμα" ή δεν έχει επιλεγεί κατάλληλο σημείο πρόσβασης.  
*Ελέγξτε αν για την επιλογή AirPort υπάρχει ρύθμιση "Άναμμα". Ή ελέγξτε αν έχει επιλεγεί κατάλληλη πρόσβαση.*

Στις παρακάτω επεξηγήσεις, εκτός αν υπάρχει άλλη επισήμανση, χρησιμοποιούνται εικόνες από οθόνες των Windows. Βλέπετε παρόμοιες οθόνες ακόμα και αν χρησιμοποιείτε Macintosh.

## Διαδικασία

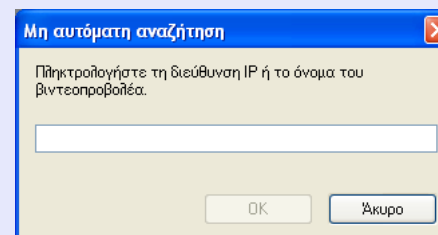
1

Επιλέξτε "Μη αυτόματη αναζήτηση" στην οθόνη επιλογής βιντεοπροβολέα του EMP NS Connection.



2

Πληκτρολογήστε τη διεύθυνση IP ή το όνομα του βιντεοπροβολέα με τον οποίο θέλετε να συνδεθείτε και κάντε κλικ στο "OK".



Τα αποτελέσματα αναζήτησης εμφανίζονται στην οθόνη επιλογής βιντεοπροβολέα του EMP NS Connection.

Εφόσον έχει εντοπιστεί ο βιντεοπροβολέας-στόχος, επιλέξτε τον βιντεοπροβολέα και επιλέξτε "Σύνδεση" για να συνδεθείτε.

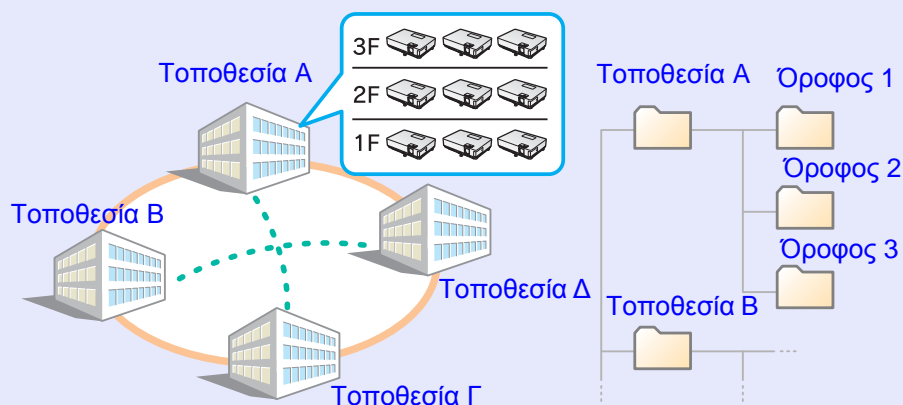
Αν θα χρησιμοποιείτε συνέχεια τον βιντεοπροβολέα, αποθηκεύστε την αναζήτηση ως προφίλ, ώστε να μην χρειάζεται να καθορίζετε τις σχετικές λεπτομέρειες κάθε φορά που θα εκτελείτε αναζήτηση.

☞ [p.43](#)



**Όταν χρησιμοποιείτε "Μη αυτόματη αναζήτηση" στη "Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης", μπορείτε να καθορίσετε το SSID. Όταν υπάρχουν πολλοί βιντεοπροβολείς, μπορείτε να περιορίσετε το πεδίο αναζήτησης χρησιμοποιώντας SSID.**

Μπορείτε να αποθηκεύσετε μια αναζήτηση ως προφίλ για έναν βιντεοπροβολέα που χρησιμοποιείτε συχνά. Το "προφίλ" είναι ένα αρχείο που περιέχει όλες τις πληροφορίες που αφορούν συγκεκριμένο βιντεοπροβολέα, όπως το όνομα βιντεοπροβολέα, τη διεύθυνση IP και το SSID. Καθορίζοντας αυτό το προφίλ κάθε φορά που εκτελείτε αναζήτηση στο μέλλον, η αναζήτηση θα εκτελείται με την αποθηκευμένη διεύθυνση IP και το όνομα βιντεοπροβολέα. Για παράδειγμα, δημιουργώντας μια ομάδα με προφίλ για κάθε τοποθεσία που είναι εγκατεστημένος ένας βιντεοπροβολέας και διαχειρίζοντάς τα με φακέλους, θα μπορείτε να βρίσκετε εύκολα τον βιντεοπροβολέα-στόχο.



Η ενότητα εξηγεί τον τρόπο δημιουργίας και επεξεργασίας ενός προφίλ.

## Δημιουργία προφίλ

Τα προφίλ δημιουργούνται με την αποθήκευση αποτελεσμάτων αναζήτησης.

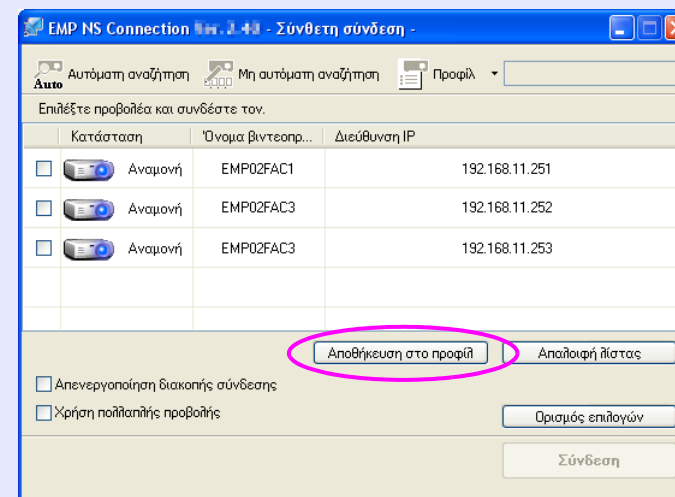
Για λεπτομέρειες σχετικά με την επεξεργασία ήδη αποθηκευμένου προφίλ, ανατρέξτε στην ενότητα "Διαχείριση προφίλ". [p.46](#)

Για λεπτομέρειες σχετικά με τον εντοπισμό βιντεοπροβολέα σε διαφορετικό υποδίκτυο ανατρέξτε στην ενότητα "Αναζήτηση με καθορισμό της διεύθυνσης IP και του ονόματος βιντεοπροβολέα (Μόνο για τη "Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης")". [p.42](#)

## Διαδικασία



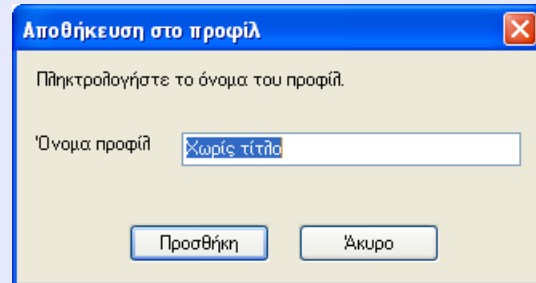
Όταν ο βιντεοπροβολέας εμφανίζεται στην οθόνη επιλογής βιντεοπροβολέα του EMP NS Connection, επιλέξτε "Αποθήκευση στο προφίλ".



Εμφανίζεται η οθόνη "Αποθήκευση στο προφίλ".

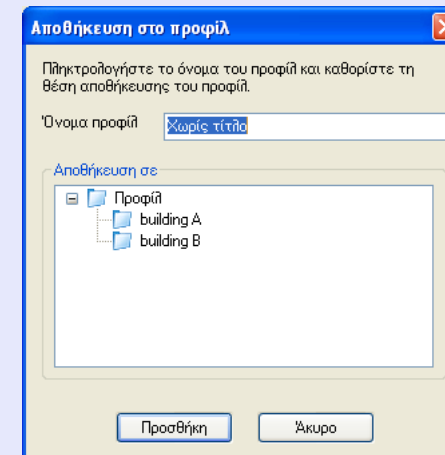
2

Πληκτρολογήστε ένα όνομα προφίλ και κάντε κλικ στην "Προσθήκη".

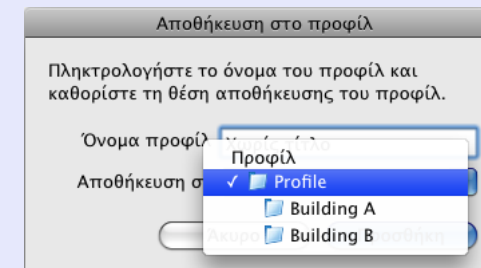


Οι πληροφορίες βιντεοπροβολέα καταχωρούνται στο προφίλ. Αν έχετε ήδη αποθηκεύσει ένα προφίλ, θα σας ζητηθεί να επιβεβαιώσετε την αντικατάστασή του. Για να αποθηκεύσετε ένα προφίλ με διαφορετικό όνομα, επιλέξτε "Αποθήκευση ως". Αν έχετε δημιουργήσει φάκελο για ένα προφίλ, εμφανίζονται οι παρακάτω οθόνες. Αφού πληκτρολογήσετε το όνομα προφίλ και επιλέξετε τον προορισμό αποθήκευσης, κάντε κλικ στην "Προσθήκη".


### Για Windows



### Για Macintosh



Για λεπτομέρειες σχετικά με τη δημιουργία φακέλου για ένα προφίλ, ανατρέξτε στην ενότητα "Διαχείριση προφίλ".

 p.46



## Αναζήτηση με καθορισμένο προφίλ

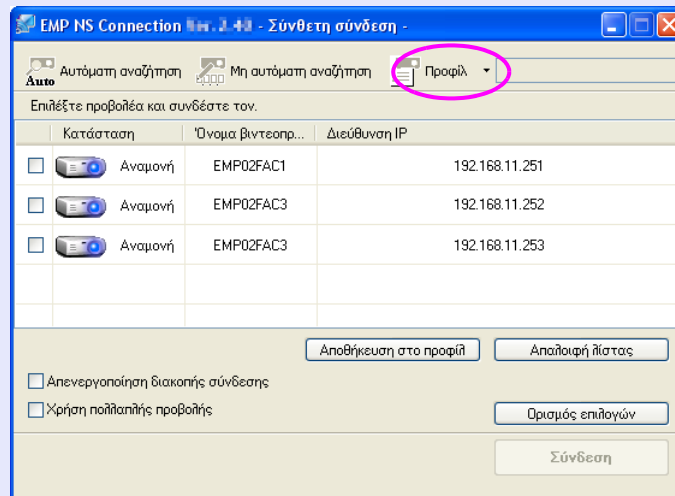
Μπορείτε να εκτελέσετε αναζήτηση καθορίζοντας το προφίλ που δημιουργήσατε.

### Διαδικασία

1

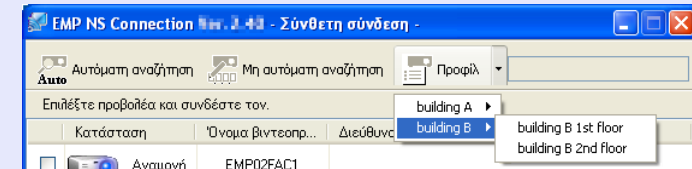
**Επιλέξτε "Προφίλ" στην οθόνη επιλογής βιντεοπροβολέα του EMP NS Connection.**

Αν δεν έχει καταχωρηθεί προφίλ, δεν μπορείτε να επιλέξετε το στοιχείο "Προφίλ".



2

**Από το μενού που εμφανίζεται, επιλέξτε τον βιντεοπροβολέα με τον οποίο θέλετε να συνδεθείτε.**



Τα αποτελέσματα αναζήτησης εμφανίζονται στην οθόνη επιλογής βιντεοπροβολέα του EMP NS Connection.

Εφόσον έχει εντοπιστεί με την αναζήτηση ο βιντεοπροβολέας που θέλετε, επιλέξτε τον βιντεοπροβολέα και επιλέξτε "Σύνδεση" για να συνδεθείτε.

## Διαχείριση προφίλ

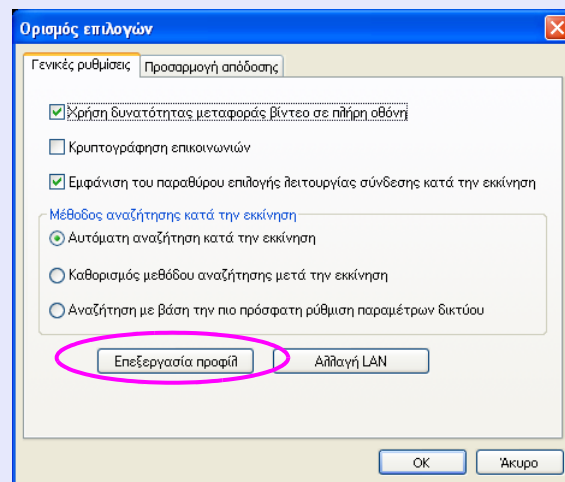
Μπορείτε να αλλάξετε το όνομα και την ιεραρχία της δομής του προφίλ.

### Διαδικασία

**1** Επιλέξτε "Ορισμός επιλογών" στην κύρια οθόνη του EMP NS Connection.

Εμφανίζεται η οθόνη ""Ορισμός επιλογών".

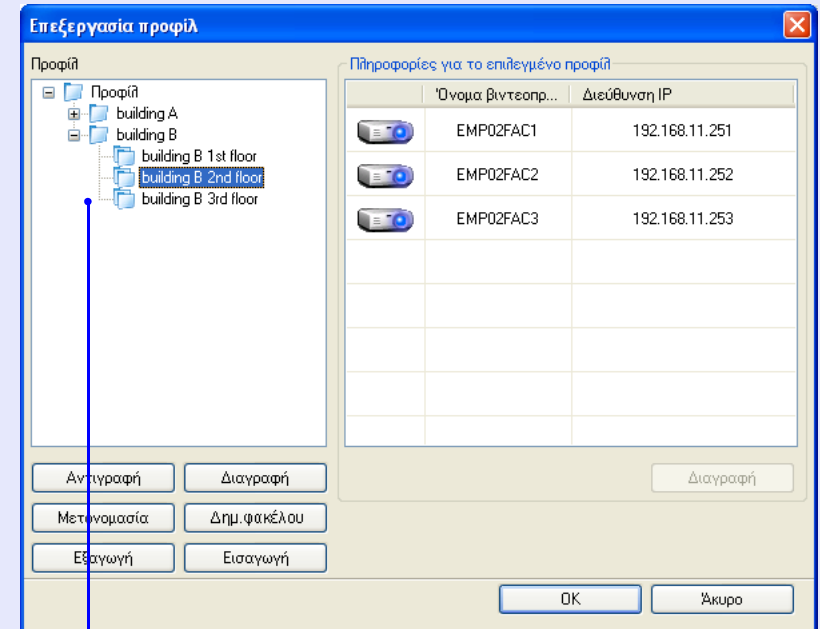
**2** Κάντε κλικ στην "Επεξεργασία προφίλ".



Εμφανίζεται η οθόνη "Επεξεργασία προφίλ".

**3**

Επεξεργαστείτε τα περιεχόμενα που έχουν καταχωρηθεί στο προφίλ.



: Δηλώνει έναν φάκελο.

: Δηλώνει ένα προφίλ.

**4 Κάντε κλικ στο "ΟΚ".**

Αποθηκεύονται οι αλλαγές και κλείνει η οθόνη "Επεξεργασία προφίλ".

| Προφίλ                                  |  |
|---|--|
| Στοιχείο                                | Λειτουργία   |
| Προφίλ                                  | Μπορείτε να εμφανίσετε το καταχωρημένο προφίλ. Μπορείτε να το διαχειριστείτε δημιουργώντας έναν φάκελο. Μπορείτε να αλλάξετε τη σειρά του προφίλ ή του φακέλου με μεταφορά και απόθεση.    |
| Αντιγραφή                               | Μπορείτε να αντιγράψετε το προφίλ. Το αντιγραμμένο προφίλ αποθηκεύεται στον ίδιο φάκελο με το αρχικό με το ίδιο όνομα.   |
| Διαγραφή                                | Μπορείτε να διαγράψετε το προφίλ και τον φάκελο.   |
| Μετονομασία                             | Μπορείτε να εμφανίσετε το παράθυρο διαλόγου μετονομασίας και να μετονομάσετε τον φάκελο ή το προφίλ. Μπορείτε να πληκτρολογήσετε έως και 32 χαρακτήρες στο παράθυρο διαλόγου μετονομασίας. |
| Δημ. φακέλου                            | Μπορείτε να δημιουργήσετε νέο φάκελο.  |
| Εξαγωγή                                 | Μπορείτε να εξαγάγετε ένα προφίλ, καθώς και να εισαγάγετε ένα προφίλ και να το χρησιμοποιήσετε.  |
| Εισαγωγή                                | Χρησιμοποιείται όταν θέλετε να διαβάσετε και να χρησιμοποιήσετε ένα προφίλ που έχετε εξαγάγει.   |
| Πληροφορίες για το επιλεγμένο προφίλ    |  |
| Στοιχείο                                | Λειτουργία   |
| Όνομα<br>βιντεοπροβολέα<br>Διεύθυνση IP | Μπορείτε να εμφανίσετε τις πληροφορίες βιντεοπροβολέα που έχουν καταχωρηθεί στο προφίλ.  |
| Διαγραφή                                | Μπορείτε να διαγράψετε τις πληροφορίες του επιλεγμένου βιντεοπροβολέα. Όταν διαγραφούν όλες οι πληροφορίες βιντεοπροβολέα, διαγράφεται και το προφίλ.                                      |



# Ρύθμιση της λειτουργίας του EMP NS Connection

Μπορείτε να ορίσετε επιλογές γενικών ρυθμίσεων όπως τον τρόπο επεξεργασίας όταν ξεκινάει το EMP NS Connection.

|  |           |
|--|-----------|
| <b>Χρήση του ορισμού επιλογών .....</b>    | <b>49</b> |
| • <b>Καρτέλα γενικών ρυθμίσεων .....</b>   | <b>49</b> |
| • <b>Καρτέλα προσαρμογής απόδοσης.....</b> | <b>50</b> |

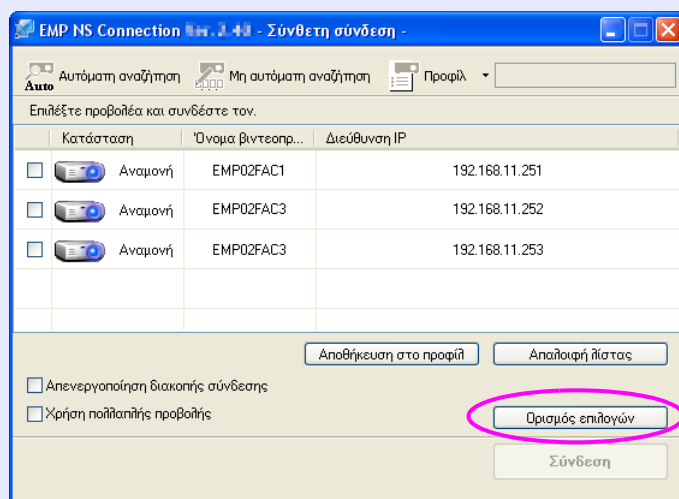
Μπορείτε να ορίσετε επιλογές γενικών ρυθμίσεων όπως τον τρόπο επεξεργασίας όταν ξεκινάει το EMP NS Connection.

Καλέστε τις ρυθμίσεις επιλογών από την κύρια οθόνη του EMP NS Connection.

## Διαδικασία

**1**

Επιλέξτε "Ορισμός επιλογών" στην κύρια οθόνη του EMP NS Connection.



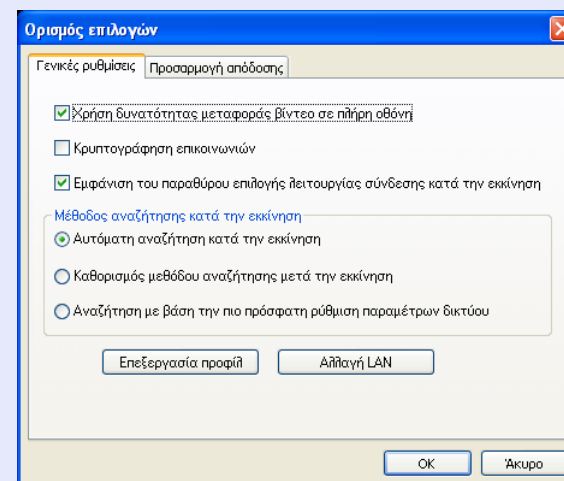
Εμφανίζεται η οθόνη "Ορισμός επιλογών".

**2**

Ορίστε κάθε στοιχείο.

Επιβεβαιώστε τις λεπτομέρειες των στοιχείων που ορίσατε στο επόμενο βήμα. Αφού ολοκληρώσετε όλες τις απαραίτητες ρυθμίσεις, κάντε κλικ στο "OK" για να κλείσετε την οθόνη "Ορισμός επιλογών".

## Καρτέλα γενικών ρυθμίσεων



Χρήση δυνατότητας μεταφοράς βίντεο σε πλήρη οθόνη


Μόνο για Windows (εξαιρούνται τα Windows Vista)  
Επιλέξτε αυτό το πλαίσιο ελέγχου όταν θέλετε να εμφανίσετε το Windows Media Player σε πλήρη οθόνη. Παρόλα αυτά, πρέπει να καταργήσετε την επιλογή από το πλαίσιο ελέγχου αν η αναπαραγωγή της ταινίας δεν είναι ομαλή.

Κρυπτογράφηση επικοινωνιών

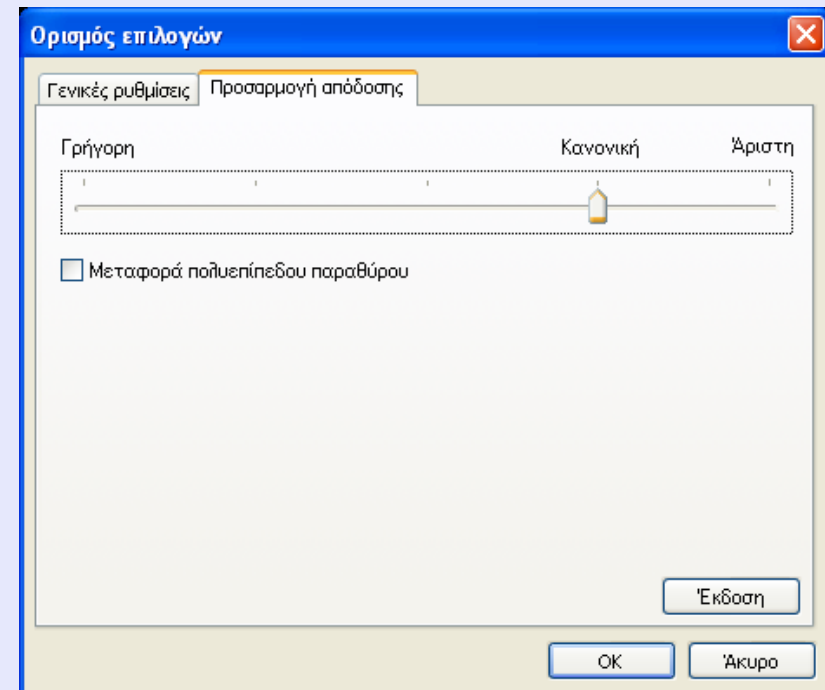
Επιλέξτε το πλαίσιο ελέγχου για να κωδικοποιήσετε και να μεταδώσετε δεδομένα. Ακόμα και αν γίνει υποκλοπή δεδομένων, δεν είναι δυνατή η αποκρυπτογράφηση. Όταν χρησιμοποιείτε "Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης", να βεβαιώνετε ότι έχετε πάντα επιλεγμένο αυτό το πλαίσιο ελέγχου.

Εμφάνιση του παραθύρου επιλογής λειτουργίας σύνδεσης κατά την εκκίνηση

Ορίστε αν θα εμφανίζεται η οθόνη "Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης"/"Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης" με την έναρξη του EMP NS Connection. Καταργήστε την επιλογή στο πλαίσιο ελέγχου αν προτιμάτε απλή μέθοδο εκκίνησης.

|                                      |  |
|--------------------------------------|--|
| Μέθοδος αναζήτησης κατά την εκκίνηση | Ορίστε μία από τις παρακάτω επιλογές τη μέθοδο αναζήτησης του βιντεοπροβολέα που θα εκτελείται με την έναρξη του EMP NS Connection.<br>"Αυτόματη αναζήτηση κατά την εκκίνηση"<br>Καθορισμός μεθόδου αναζήτησης μετά την εκκίνηση"<br>Αναζήτηση με βάση την πιο πρόσφατη ρύθμιση παραμέτρων δικτύου"  |
| Επεξεργασία προφίλ                   | Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου "Επεξεργασία προφίλ".  <a href="#">p.46</a>  |
| Αλλαγή LAN                           | Μόνο για Windows<br>Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου "Αλλαγή προσαρμογέα δικτύου". Χρησιμοποιείται όταν χρειάζεται να αλλάξει ο προσαρμογέας δικτύου για μια αναζήτηση όταν ένας υπολογιστής διαθέτει πολλούς προσαρμογείς.<br>Από προεπιλογή, στην εκτέλεση μιας αναζήτησης χρησιμοποιούνται όλοι οι προσαρμογείς δικτύου. Όταν χρησιμοποιείται πάντα ενσύρματο δίκτυο LAN ως τρόπος επικοινωνίας, να επιλέγετε προσαρμογέα ενσύρματου LAN. |

## Καρτέλα προσαρμογής απόδοσης



|                                 |  |
|---------------------------------|--|
| Ρυθμιστικό προσαρμογής απόδοσης | Για την απόδοση έχετε τις επιλογές "Γρήγορη", "Κανονική" και "Άριστη".<br>Ορίστε "Γρήγορη" απόδοση όταν γίνεται διακοπή προβολών ταινίας.  |
| Μεταφορά πολυεπίπεδου παραθύρου | Μόνο για Windows<br>Ορίστε αν θέλετε να γίνεται μεταφορά πολυεπίπεδου παραθύρου.<br>Το πολυεπίπεδο παράθυρο χρησιμοποιείται όταν περιεχόμενο, όπως είναι τα μηνύματα, που εμφανίζεται στον υπολογιστή, δεν προβάλλεται από τον βιντεοπροβολέα. Επιλέξτε αυτό το πλαίσιο ελέγχου για να προβάλλετε περιεχόμενα, όπως είναι τα μηνύματα, που χρησιμοποιούν πολυεπίπεδο παράθυρο. |



Όταν κάνετε κλικ στο  στη γραμμή εργαλείων, εμφανίζεται μόνο η καρτέλα Προσαρμογής απόδοσης.



# Χρήση υπολογιστή για τη ρύθμιση, την παρακολούθηση και τον έλεγχο βιντεοπροβολέων

Το κεφάλαιο περιγράφει τον τρόπο χρήσης ενός υπολογιστή που είναι συνδεδεμένος στο δίκτυο για την αλλαγή ρυθμίσεων και τον έλεγχο του βιντεοπροβολέα.

|   |           |
|---|-----------|
| <b>Αλλαγή ρυθμίσεων με πρόγραμμα<br/>περιήγησης στο Web<br/>(Έλεγχος μέσω Web).....</b>                               | <b>53</b> |
| • Εμφάνιση του ελέγχου μέσω Web .....   | 53        |
| Εισαγωγή της διεύθυνσης IP του βιντεοπροβολέα .....   | 53        |
| • Ρύθμιση βιντεοπροβολέα .....  | 54        |
| Στοιχεία στο μενού ρύθμισης παραμέτρων που δεν<br>ρυθμίζονται από το πρόγραμμα περιήγησης στο Web .....               | 54        |
| <b>Χρήση της λειτουργίας ειδοποίησης<br/>μηνύματος ηλεκτρονικού ταχυδρομείου<br/>για την αναφορά προβλημάτων.....</b> | <b>55</b> |
| <b>Διαχείριση με SNMP .....</b>   | <b>56</b> |

Μπορείτε να ρυθμίσετε και να ελέγξετε τον βιντεοπροβολέα από έναν υπολογιστή χρησιμοποιώντας το πρόγραμμα περιήγησης στο Web του υπολογιστή που είναι συνδεδεμένος με τον βιντεοπροβολέα μέσω δικτύου. Οι λειτουργίες ρύθμισης και ελέγχου εκτελούνται απομακρυσμένα εφόσον χρησιμοποιείται αυτή η λειτουργία. Επίσης, επειδή μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το πληκτρολόγιο του υπολογιστή, η πληκτρολόγηση των απαιτούμενων χαρακτήρων για τη ρύθμιση γίνεται ευκολότερα.

Χρησιμοποιήστε Microsoft Internet Explorer 6.0 ή νεότερη έκδοση για πρόγραμμα περιήγησης στο Web. Αν χρησιμοποιείτε Macintosh, μπορείτε επίσης να χρησιμοποιήσετε Safari.

Αν, ωστόσο, χρησιμοποιείτε Safari με Macintosh 10.2.8, ενδέχεται κάποια από τα κουμπιά επιλογής ελέγχου Web να μην εμφανίζονται σωστά.



*Για τη ρύθμιση και τον έλεγχο με πρόγραμμα περιήγησης στο Web πρέπει να επιλέξετε "Δίκτυο ενεργ." από το μενού "Εκτεταμένη" στο μενού ρύθμισης παραμέτρων του βιντεοπροβολέα, ακόμα και αν ο βιντεοπροβολέας είναι σε λειτουργία αναμονής (όταν είναι απενεργοποιημένη η συσκευή).*

## Εμφάνιση του ελέγχου μέσω Web

Εμφανίστε τον έλεγχο μέσω Web με την παρακάτω διαδικασία.



*Αν το πρόγραμμα περιήγησης στο Web έχει ρυθμιστεί να συνδέεται μέσω διακομιστή μεσολάβησης, δεν είναι δυνατή η εμφάνιση του ελέγχου μέσω Web. Για να χρησιμοποιήσετε τον έλεγχο μέσω Web, πρέπει να ορίσετε τις ρυθμίσεις σύνδεσης δικτύου χωρίς διακομιστή μεσολάβησης.*

### ■ Εισαγωγή της διεύθυνσης IP του βιντεοπροβολέα

Ο έλεγχος μέσω Web ανοίγει καθορίζοντας τη διεύθυνση IP του βιντεοπροβολέα όπως ορίζεται παρακάτω, όταν χρησιμοποιείτε τη "Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης".

#### Διαδικασία



**Ξεκινήστε το πρόγραμμα περιήγησης στο Web στον υπολογιστή.**



**Πληκτρολογήστε τη διεύθυνση IP του βιντεοπροβολέα στο πλαίσιο εισαγωγής διεύθυνσης του προγράμματος περιήγησης στο Web και πατήστε το πλήκτρο [Enter] στο πληκτρολόγιο του υπολογιστή.**

Εμφανίζεται ο έλεγχος μέσω Web.

Όταν οριστεί "Κωδ.πρόσβ.ελέγχ.Web" στο μενού "Δίκτυο" από το μενού ρύθμισης παραμέτρων του βιντεοπροβολέα, πληκτρολογήστε το "Όνομα χρήστη" και τον "Κωδικός πρόσβασης".

Πληκτρολογήστε "EPSONWEB" ως "Όνομα χρήστη".

## Ρύθμιση βιντεοπροβολέα

Μπορείτε να ρυθμίσετε στοιχεία που συνήθως ρυθμίζονται στο μενού ρύθμισης παραμέτρων του βιντεοπροβολέα. Τα περιεχόμενα που ρυθμίζονται αντανακλώνονται στο μενού ρύθμισης παραμέτρων.

### ■ Στοιχεία στο μενού ρύθμισης παραμέτρων που δεν ρυθμίζονται από το πρόγραμμα περιήγησης στο Web

Μπορούν να ρυθμιστούν όλα α στοιχεία στο μενού ρύθμισης παραμέτρων εκτός από τα παρακάτω.

- "Ρυθμίσεις" - "Σχήμα δείκτη"
- "Ρυθμίσεις" - "Κουμπί χρήστη"
- Καταχώρηση λογότυπου χρήστη με το μενού "Εκτεταμένη" - "Λογότυπο χρήστη"
- "Εκτεταμένη" - "Λειτουργία" - "Λειτ. Μεγ. Υψομ."
- "Εκτεταμένη" - "Link21L", "Γλώσσα"
- "Μηδενισμός" - "Μηδενισμός όλων", "Μηδεν. ωρών λειτ. λάμπας"

Τα στοιχεία που είναι διαθέσιμα σε κάθε μενού είναι τα ίδια με το μενού ρύθμισης παραμέτρων του βιντεοπροβολέα.

☛ *Εγχειρίδιο χρήσης "Κατάλογος λειτουργιών", Μενού ίκτυο (μόνο για το EB-1735W/1725)*

Η "Διεύθυνση MAC" δεν εμφανίζεται.

Ρυθμίζοντας τη λειτουργία ειδοποίησης μηνύματος ηλεκτρονικού ταχυδρομείου από το μενού ρύθμισης παραμέτρων του βιντεοπροβολέα, θα αποστέλλονται μηνύματα ειδοποίησης στις καθορισμένες ηλεκτρονικές διευθύνσεις κάθε φορά που θα παρουσιάζεται πρόβλημα ή κάποια προειδοποίηση στον βιντεοπροβολέα. Έτσι ο χειριστής μπορεί να ενημερώνεται για τα προβλήματα των βιντεοπροβολέων ακόμα και όταν βρίσκεται σε απομακρυσμένη τοποθεσία.

☛ *Εγχειρίδιο χρήσης "Μενού ίκτυο (μόνο για το EB-1735W/1725)", "Μενού Ηλεκτρον. ταχυδρ."*



- Μπορούν να καταγραφούν έως και τρεις προορισμοί (διευθύνσεις) ειδοποίησης και τα μηνύματα ειδοποίησης μπορούν να αποσταλούν και στους τρεις προορισμούς ταυτόχρονα.
- Αν κάποιος βιντεοπροβολέας παρουσιάσει σοβαρό πρόβλημα και σταματήσει ξαφνικά να λειτουργεί, ίσως δεν μπορέσει να αποστείλει μήνυμα για να ειδοποιήσει τον χειριστή για το πρόβλημα.
- Μπορείτε να παρακολουθείτε βιντεοπροβολείς αν επιλέξετε "Δίκτυο ενεργ." από το μενού "Εκτεταμένη" στο μενού ρύθμισης παραμέτρων του βιντεοπροβολέα, ακόμα και αν ο βιντεοπροβολέας είναι σε λειτουργία αναμονής (όταν είναι απενεργοποιημένη η συσκευή).

Ρυθμίζοντας το στοιχείο SNMP από το μενού ρύθμισης παραμέτρων του βιντεοπροβολέα, θα αποστέλλονται μηνύματα ειδοποίησης στις καθορισμένες ηλεκτρονικές διευθύνσεις κάθε φορά που θα παρουσιάζεται πρόβλημα ή κάποια προειδοποίηση στον βιντεοπροβολέα. Αυτό είναι χρήσιμο όταν ελέγχετε βιντεοπροβολείς κεντρικά από ένα απομακρυσμένο σημείο.

☛ [Εγχειρίδιο χρήσης "Μενού ίκτυο \(μόνο για το EB-1735W/1725\)", "Μενού Άλλα"](#)



- *Η διαχείριση SNMP πρέπει να γίνεται από διαχειριστή δικτύου ή από κάποιον ο οποίος γνωρίζει το δίκτυο.*
- *Για τη λειτουργία παρακολούθησης SNMP του βιντεοπροβολέα πρέπει να εγκατασταθεί στον υπολογιστή το **SNMP Manager**.*
- *Η λειτουργία διαχείρισης με SNMP δεν είναι δυνατόν να χρησιμοποιηθεί μέσω ασύρματου LAN στη "Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης".*
- *Μπορούν να αποθηκευτούν έως και δύο διευθύνσεις IP.*

# Παρουσιάσεις με PC Free

Το κεφάλαιο αυτό εξηγεί πώς να προβάλλετε αρχεία εικόνας και ταινίας που είναι αποθηκευμένα σε συσκευές USB και σενάρια που έχουν δημιουργηθεί με το EMP SlideMaker2, απευθείας με χρήση του PC Free.

## Αρχεία που μπορούν να προβληθούν με PC Free και να αποθηκευτούν ..... 58

- Προδιαγραφές για αρχεία που μπορούν να προβληθούν με PC Free.....58
- Παραδείγματα PC Free .....60
  - Προβολή εικόνων και ταινιών που είναι αποθηκευμένες σε συσκευή αποθήκευσης USB ..... 60
  - Προβολή παρουσίασης διαφανειών PowerPoint χωρίς σύνδεση σε υπολογιστή ..... 60

## Βασικές λειτουργίες του PC Free ..... 61

- Έναρξη και κλείσιμο του PC Free.....61
  - Έναρξη του PC Free.....61
  - Κλείσιμο του PC Free .....63
- Βασικές λειτουργίες του PC Free .....64
- Περιστροφή της εικόνας.....65

## Προβολή σεναρίων ..... 66

- Δημιουργία και επεξεργασία σεναρίου ..... 66
  - Βασική επεξεργασία σεναρίου..... 66
- Αναπαραγωγή σεναρίου ..... 67
- Λειτουργία στη διάρκεια παρουσίασης..... 68

## Προβολή αρχείων εικόνας και ταινίας ..... 69

- Προβολή εικόνων/ταινιών..... 69
- Προβολή όλων των αρχείων εικόνας και ταινίας σε έναν φάκελο στη σειρά (Παρουσίαση διαφανειών)..... 70

## Ρύθμιση συνθηκών εμφάνισης αρχείου εικόνας και ταινίας και τρόπου λειτουργίας ..... 72

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το PC Free για να προβάλετε απευθείας αρχεία που είναι αποθηκευμένα σε ψηφιακές κάμερες και συσκευές αποθήκευσης USB που είναι συνδεδεμένες με το βιντεοπροβολέα.



*Μερικές φορές δεν είναι δυνατή η χρήση συσκευών αποθήκευσης USB με ενσωματωμένες λειτουργίες ασφαλείας.*

## Προδιαγραφές για αρχεία που μπορούν να προβληθούν με PC Free

| Τύπος           | Τύπος αρχείου (Επέκταση) | Σημειώσεις  |
|-----------------|--------------------------|---|
| Αρχείο σεναρίου | .sit                     | Αρχεία σεναρίου που δημιουργούνται με SlideMaker2. Για τη δημιουργία σεναρίων, ανατρέξτε στη <a href="#">p.66</a> .<br>Είναι επίσης δυνατή η αναπαραγωγή αρχείων ήχου (.wav) που ορίζονται ως BGM τη στιγμή δημιουργίας του σεναρίου.<br>Μπορείτε επίσης να προβάλλετε σενάρια που δημιουργούνται για άλλους προβολείς με το παρεχόμενο EMP SlideMaker. |

| Τύπος  | Τύπος αρχείου (Επέκταση) | Σημειώσεις   |
|--------|--------------------------|--|
| Εικόνα | .bmp                     | Δεν είναι δυνατή η προβολή εικόνων με ανάλυση μεγαλύτερη από 1024 × 768.   |
|        | .gif                     | Δεν είναι δυνατή η προβολή εικόνων με ανάλυση μεγαλύτερη από 1024 × 768.   |
|        | .jpg                     | Δεν είναι δυνατή η προβολή των παρακάτω.<br>• Μορφές λειτουργίας χρώματος CMYK<br>• Προοδευτικές μορφές<br>• Εικόνες με ανάλυση μεγαλύτερη από 4608 × 3072.<br>• Αρχεία με επέκταση ".jpeg".<br>Συνήθως, οι εικόνες jpeg μπορεί να μην προβάλλονται καθαρά αν η συμπίεση είναι πολύ υψηλή. |
|        | .png                     | Δεν είναι δυνατή η προβολή εικόνων με ανάλυση μεγαλύτερη από 1024 × 768.   |
| DPOF   | .mrk                     | Σε DPOF έκδοση 1.10, μπορούν να προβληθούν μόνο αρχεία με ονομασία AUTPLAYx.mrk (όπου x ένας αριθμός από 0 έως 9).   |



Υποστηριζόμενα αρχεία ταινίας

| Τύπος αρχείου (Επέκταση) | Κωδικοαποκωδικοποιητής ταινίας | Κωδικοαποκωδικοποιητής ήχου   | Ποιότητα εγγραφής                                       |
|--------------------------|--------------------------------|---|---|
| .mpg <sup>*</sup>        | MPEG2                          | MPEG1 Layer1/2<br>Δεν είναι δυνατή η αναπαραγωγή ήχου γραμμικού PCM και AC-3. Η αναπαραγωγή περιεχομένων MPEG χωρίς ήχο είναι δυνατή. | Υψηλότερος ρυθμός πλαισίου: 30 πλαίσια ανά δευτερόλεπτο |
| .mp4 <sup>*</sup>        | MPEG4 ASP<br>MPEG-4AVC         | MPEG4 AAC-LC  | Μέγιστη ανάλυση: 720×576                                |
| .wmv<br>.asf             | WMV8<br>WMV9                   | WMA   |   |

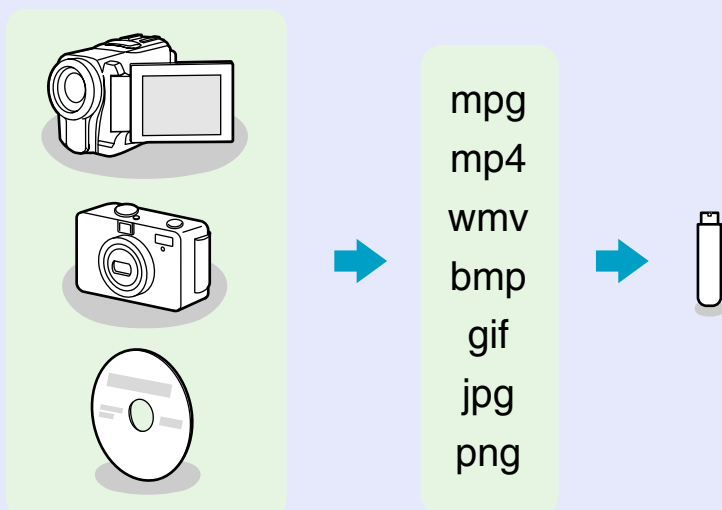
\* Δεν είναι δυνατή η προβολή αρχείων με επέκταση ".mpeg".



- Δεν είναι δυνατή η προβολή αρχείων με DRM (Διαχείριση ψηφιακών δικαιωμάτων).
- Αν χρησιμοποιείτε συσκευή αποθήκευσης USB με χαμηλή ταχύτητα πρόσβασης κατά την αναπαραγωγή ταινιών και σεναρίων με BGM (όταν γίνεται μετάδοση με υψηλότερο ρυθμό bit), ενδέχεται να μην γίνει σωστή αναπαραγωγή των αρχείων ταινίας, να γίνει αναπήδηση του ήχου ή να μην ακουστεί καν.
- Όταν χρησιμοποιείτε σκληρό δίσκο USB, συνιστάται να χρησιμοποιείτε τροφοδοσία ρεύματος με προσαρμογέα AC.
- Ο βιντεοπροβολέας δεν υποστηρίζει μέσα που μορφοποιούνται σε ορισμένα συστήματα αρχείων. Αν έχετε προβλήματα στην προβολή, να χρησιμοποιείτε μέσα που μορφοποιούνται με Windows.
- Να μορφοποιείτε τα μέσα που χρησιμοποιούν το σύστημα αρχείων FAT16/32.

## Παραδείγματα PC Free

### ■ Προβολή εικόνων και ταινιών που είναι αποθηκευμένες σε συσκευή αποθήκευσης USB



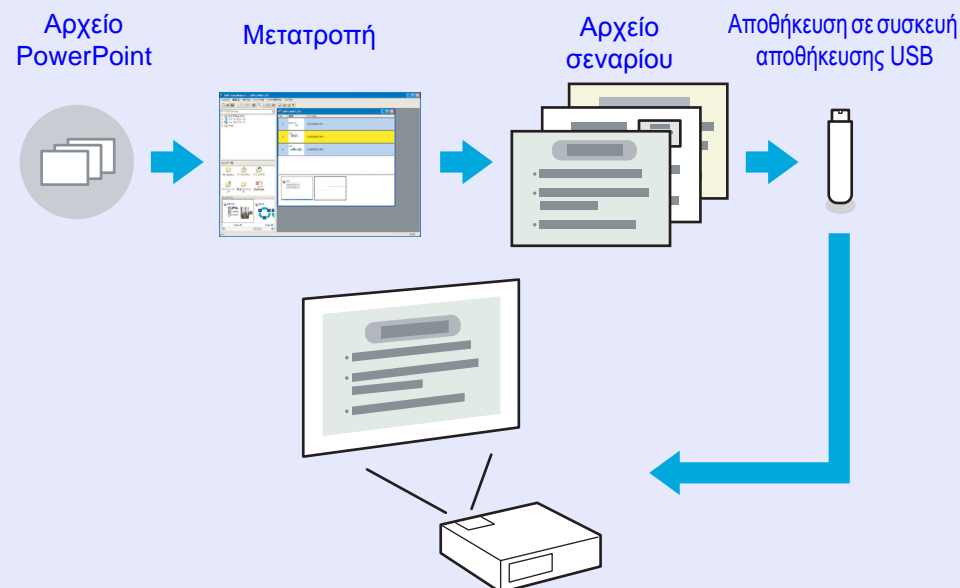
Η αναπαραγωγή αρχείων εικόνας και ταινίας γίνεται με τις δύο μεθόδους που αναφέρονται παρακάτω. Με το PC Free, οι προβαλλόμενες εικόνες ταινίας εμφανίζονται με πολύ ομαλότερο τρόπο σε σχέση με εκείνες που προβάλλονται με αναπαραγωγή από άλλες εφαρμογές υπολογιστή.

**Παράδειγμα 1: Ετοιμάστε και προβάλετε πολλές εικόνες ταυτόχρονα (Παρουσίαση διαφανειών)** ➡ [p.70](#)

**Παράδειγμα 2: Επιλέξτε ένα ένα τα αρχεία εικόνας και τα αρχεία ταινίας και προβάλετε τα αρχεία** ➡ [p.69](#)

### ■ Προβολή παρουσίασης διαφανειών PowerPoint χωρίς σύνδεση σε υπολογιστή

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το EMP SlideMaker2 για να μετατρέψετε ένα αρχείο PowerPoint σε μορφή σεναρίου. Αποθηκεύοντας το αρχείο σεναρίου σε συσκευή αποθήκευσης USB, μπορείτε να προβάλετε μία παρουσίαση διαφανειών PowerPoint χωρίς να συνδεθείτε σε υπολογιστή.



Παρακάτω μπορείτε να δείτε πώς μπορεί να οριστεί ο τρόπος αναπαραγωγής του αρχείου που θα προβληθεί στη μετατροπή.

**Παράδειγμα 1: Μετατροπή αρχείου PowerPoint σε σενάριο και προβολή**

➡ "Μετατροπή αρχείου PowerPoint σε σενάριο" [p.77](#)

➡ "Προβολή σεναρίων" [p.66](#)

**Παράδειγμα 2: Ρύθμιση σεναρίου σε αυτόματη αναπαραγωγή (αυτόματη εκτέλεση)**

➡ "Αποστολή σεναρίων" [p.88](#)

**Παράδειγμα 3: Προβολή σεναρίου με BGM** ➡ [p.80](#)

Με το PC Free μπορείτε να πραγματοποιήσετε αναπαραγωγή και προβολή σεναρίων, αρχείων εικόνας και αρχείων ταινίας σε συσκευές αποθήκευσης USB και αρχείων εικόνας σε ψηφιακές κάμερες. Η ενότητα εξηγεί τη βασική λειτουργία του PC Free. Σε όλα τα παρακάτω βήματα χρησιμοποιείται τηλεχειριστήριο και τα ονόματα κουμπιών παραπέμπουν σε κουμπιά του τηλεχειριστηρίου.

## Έναρξη και κλείσιμο του PC Free

### ■ Έναρξη του PC Free

#### Διαδικασία

**1**

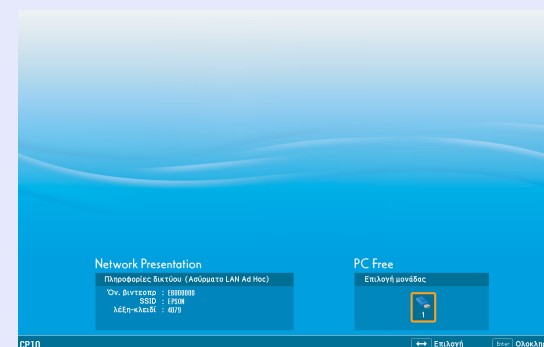
**Συνδέστε μία από τις παρακάτω συσκευές στον βιντεοπροβολέα**

- Ψηφιακές κάμερες ή συσκευή αποθήκευσης USB ➡ *Εγχειρίδιο χρήσης "Σύνδεση και αφαίρεση συσκευών USB (μόνο για το EB-1735W/1725)"*
- Συσκευή ανάγνωσης USB MultiCard (όταν είναι τοποθετημένη κάρτα μνήμης) ➡ *Εγχειρίδιο χρήσης "Σύνδεση και αφαίρεση συσκευών USB (μόνο για το EB-1735W/1725)"*

**2**

**Πατήστε το κουμπί [EasyMP]. Εμφανίζεται η οθόνη αναμονής του EasyMP.**

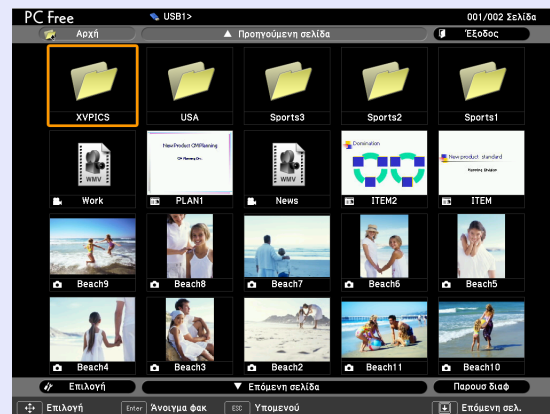
Τα εικονίδια των συσκευών αποθήκευσης USB εμφανίζονται στην οθόνη αναμονής.



3

**Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά [ ] για να τοποθετήσετε τον κέρσορα πάνω στο εικονίδιο για την προβολή που επιθυμείτε και, στη συνέχεια, πατήστε [Enter].**

Το PC Free ξεκινάει και εμφανίζει τα περιεχόμενα της συσκευής αποθήκευσης USB.



Τα αρχεία JPEG και τα αρχεία MPEG εμφανίζονται ως μικρογραφίες (τα περιεχόμενα των αρχείων εμφανίζονται ως μικρές εικόνες). Τα υπόλοιπα αρχεία ή οι φάκελοι εμφανίζονται ως εικονίδια, όπως φαίνεται στον παρακάτω πίνακα.

| Εικονίδιο | Τύπος αρχείου          | Εικονίδιο | Τύπος αρχείου                      |
|-----------|------------------------|-----------|------------------------------------|
|           | Μορφή ψηφιακής κάμερας |           | Αρχείο JPEG                        |
|           | Αρχείο MPEG            |           | Αρχείο PNG                         |
|           | Αρχεία WMV             | <br>      | Αρχείο ηλεκτρονικού πιστοποιητικού |
|           | Αρχείο BMP             |           |                                    |
|           | Αρχείο GIF             |           |                                    |



- Όταν ορίζεται αυτόματη εκτέλεση για ένα σενάριο, γίνεται αυτόματη αναπαραγωγή με την υψηλότερη προτεραιότητα ανάμεσα στις προελεύσεις εισόδου. Αν θέλετε να διακόψετε την αναπαραγωγή, πατήστε το κουμπί [Esc] στο τηλεχειριστήριο. **p.88**
- Όταν συνδέεται συσκευή ανάγνωσης πολλών καρτών USB στον βιντεοπροβολέα, εμφανίζονται τα παρακάτω εικονίδια USB και οι υποδοχές στις οποίες τοποθετείται η κάρτα εμφανίζονται με μπλε εικονίδιο.



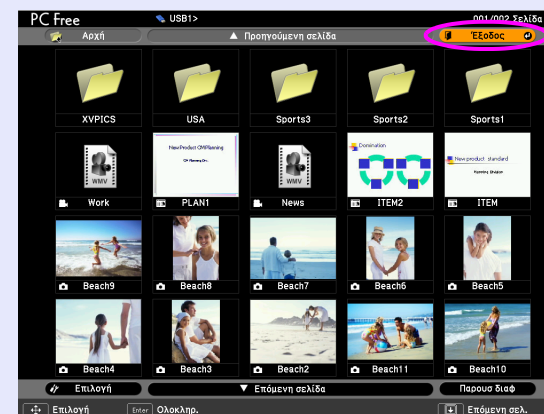
- Ορισμένα αρχεία JPEG ενδέχεται να εμφανιστούν ως εικονίδια και όχι ως μικρογραφίες. Σε αυτήν την περίπτωση, εμφανίζεται ένα εικονίδιο αρχείου.

## ■ Κλείσιμο του PC Free

### ■ Διαδικασία



Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά [⏏] για να τοποθετήσετε τον κέρσorra στο κουμπί "Έξοδος".



Πατήστε [Enter].

Το PC Free κλείνει και εμφανίζεται η οθόνη αναμονής του EasyMP.



Αφού απενεργοποιήσετε την τροφοδοσία ρεύματος στην ψηφιακή κάμερα ή τη συσκευή αποθήκευσης USB, αποσυνδέστε την από τον βιντεοπροβολέα.




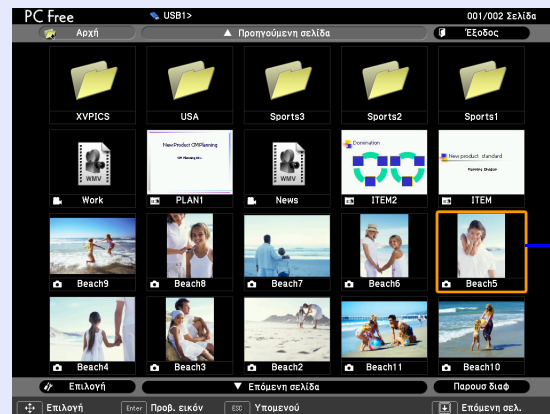
Αν αφήσετε συνδεδεμένη τη συσκευή αποθήκευσης USB όταν κλείσετε το PC Free και εμφανιστεί η οθόνη αναμονής EasyMP, αποσυνδέστε τη συσκευή αποθήκευσης USB και συνδέστε την ξανά πριν από τη νέα εκκίνηση του PC Free.

## Βασικές λειτουργίες του PC Free

Στη συνέχεια περιγράφονται οι διαδικασίες για την αναπαραγωγή εικόνων, ταινιών και σεναρίων με PC Free και οι λειτουργίες προβολής.

### Διαδικασία

- 1 Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά  για να τοποθετήσετε τον κέρσορα στο αρχείο ή στο φάκελο που θέλετε να προσπελάσετε.





Κέρσορας

2

### Πατήστε [Enter].

Εμφανίζεται η επιλεγμένη εικόνα. Όταν επιλέγεται ένας φάκελος, εμφανίζονται τα αρχεία του επιλεγμένου φακέλου. Επιλέξτε "Αρχή" στην οθόνη που άνοιξε και πατήστε το κουμπί [Enter] για να επιστρέψετε στην προηγούμενη οθόνη.






Αν δεν είναι δυνατή η ταυτόχρονη εμφάνιση όλων των αρχείων και των φακέλων στο τρέχον παράθυρο, πατήστε το κουμπί  ή μετακινήστε τον κέρσορα στο κουμπί "Επόμενη σελίδα" και πατήστε το κουμπί [Enter]. Για να επιστρέψετε στην προηγούμενη οθόνη, πατήστε το κουμπί  ή τοποθετήστε τον κέρσορα στο κουμπί "Προηγούμενη σελίδα" και πατήστε το κουμπί [Enter].

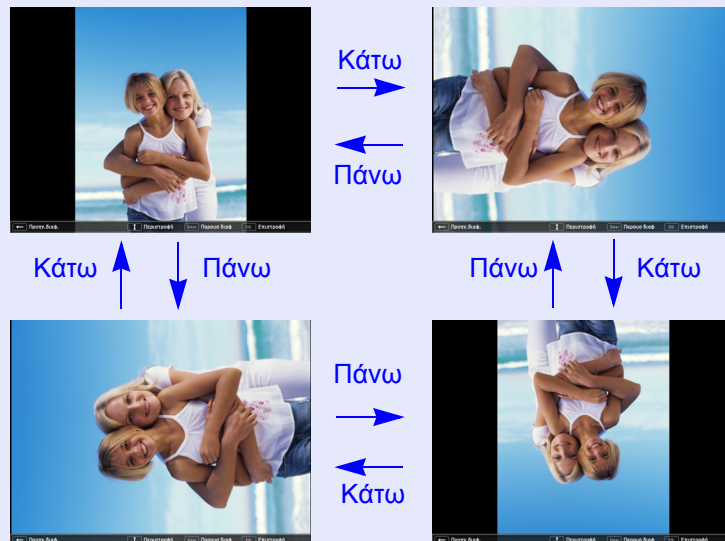
## Περιστροφή της εικόνας

Μπορείτε να περιστρέψετε τις εικόνες JPEG κατά 90 μοίρες κάθε φορά όταν γίνεται αναπαραγωγή με το PC Free. Η λειτουργία της περιστροφής είναι επίσης διαθέσιμη κατά την παρουσίαση διαφανειών. Περιστρέψτε τις εικόνες JPEG με τον παρακάτω τρόπο.

### Διαδικασία

- 1** Πραγματοποιήστε αναπαραγωγή εικόνων ή σεναρίων με μορφή JPEG ή αναπαραγωγή παρουσίασης διαφανειών.  
Για την αναπαραγωγή εικόνων JPEG  [p.69](#)  
Για την αναπαραγωγή σεναρίων  [p.67](#)  
Για την αναπαραγωγή παρουσίασης διαφανειών  [p.70](#)

- 2** Κατά την προβολή εικόνας JPEG, πατήστε το κουμπί [] ή [].





Η ενότητα αυτή περιγράφει τον τρόπο αναπαραγωγής σεναρίων που είναι αποθηκευμένα σε συσκευή αποθήκευσης USB και τις λειτουργίες κατά την αναπαραγωγή σεναρίου.

Σε όλα τα παρακάτω βήματα χρησιμοποιείται τηλεχειριστήριο και τα ονόματα κουμπιών παραπέμπουν σε κουμπιά του τηλεχειριστηρίου.

## Δημιουργία και επεξεργασία σεναρίου

Δημιουργήστε από πριν το σενάριο χρησιμοποιώντας το EMP SlideMaker2 και, στη συνέχεια, μεταφέρετέ το στη συσκευή αποθήκευσης USB στο βιντεοπροβολέα με τη λειτουργία "Αποστολή σεναρίου". ➡ [p.88](#)




*Ενώ μεταφέρετε το σενάριο, μπορείτε να ορίσετε αυτόματη εκτέλεση και συνεχή αναπαραγωγή.* ➡ [p.88](#)

### ■ Βασική επεξεργασία σεναρίου

Όσον αφορά τα σενάρια που είναι αποθηκευμένα σε συσκευή αποθήκευσης USB, μπορείτε να αλλάξετε τη σειρά προβολής των εικόνων ή να ορίσετε την εμφάνιση/μη εμφάνιση μεμονωμένων εικόνων.

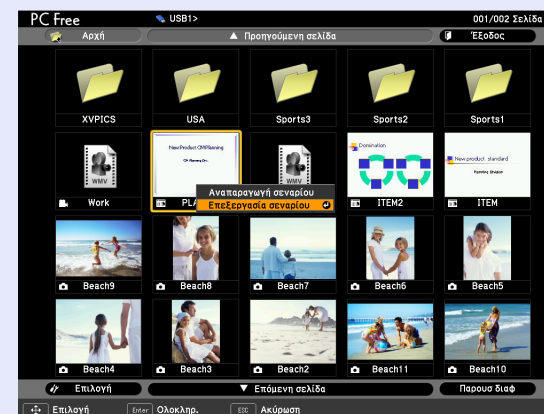
### Διαδικασία

**1**

Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά [

**2**

Επιλέξτε "Επεξεργασία σεναρίου" από το εμφανιζόμενο μενού και πατήστε το κουμπί [Enter].

**3**

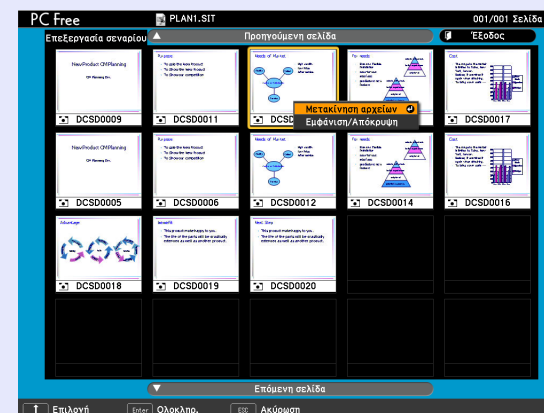
Τοποθετήστε τον κέρσορα στη διαφάνεια που θέλετε και πατήστε το κουμπί [Esc].

Εμφανίζεται το δευτερεύον μενού.

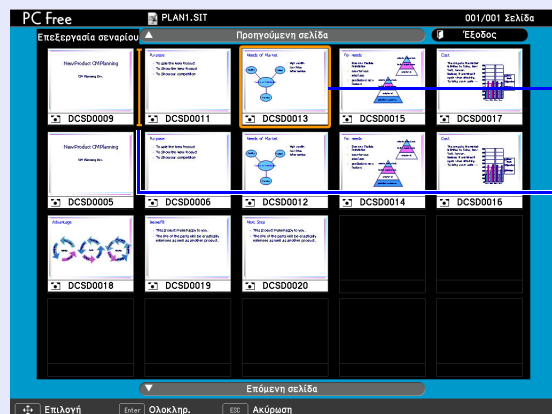
Επιλέξτε "Μετακίνηση αρχείων" για να αλλάξετε τη σειρά των διαφανειών και "Εμφάνιση/Απόκρυψη" για να εμφανίσετε ή να κρύψετε αρχεία και πατήστε το κουμπί [Enter].

Μεταβείτε στο βήμα 4 όταν επιλέξετε "Μετακίνηση αρχείων".

Μεταβείτε στο βήμα 5 όταν επιλέξετε "Εμφάνιση/Απόκρυψη".



- 4 Μετακινήστε τον κέρσorra στη θέση που θέλετε και πατήστε το κουμπί [Enter].



Διαφάνεια που θα μετακινηθεί

Τοποθέτηση κέρσorra στον προορισμό που θέλετε

- 5 Μόλις ολοκληρώσετε την επεξεργασία, χρησιμοποιήστε τα κουμπιά [↩] για να τοποθετήσετε τον κέρσorra στο κουμπί "Έξοδος" και, στη συνέχεια, πατήστε [Enter].

Μπορείτε να έχετε πρόσβαση στο περιεχόμενο που επεξεργαστήκατε, μόνο όταν η συσκευή αποθήκευσης USB είναι τοποθετημένη στο βιντεοπροβολέα.

## Αναπαραγωγή σεναρίου

### Διαδικασία

- 1 Πραγματοποιήστε έναρξη του PC Free. 🖱️ p.61  
Εμφανίζεται το περιεχόμενο της συνδεδεμένης ψηφιακής κάμερας ή συσκευής αποθήκευσης USB.

- 2 Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά [↔] για να τοποθετήσετε τον κέρσorra στο αρχείο σεναρίου που θέλετε.

- 3 Πατήστε [Enter].  
Ξεκινάει η αναπαραγωγή.

- 4 Αν στη ρύθμιση "Για προχωρ." έχει οριστεί η επιλογή "Αυτόματα μετά από", όταν η αναπαραγωγή φτάσει στο τέλος, επιστρέφει στην οθόνη με τη λίστα αρχείων.  
Αν έχει οριστεί η επιλογή "Επανάληψη", το σενάριο επαναλαμβάνεται από την αρχή.

Ανατρέξτε στην ενότητα "Λειτουργία στη διάρκεια παρουσίασης" για πληροφορίες σχετικά με τη λειτουργία του σεναρίου όταν η ρύθμιση "Για προχωρ." έχει επιλογή "Με το κλικ του ποντικιού" και σχετικά με τη διακοπή και την ακύρωση.



- Μπορείτε να περιστρέψετε εικόνες μορφής JPEG στο σενάριο κατά τη διάρκεια της προβολής. 🖱️ p.65
- Στα αρχεία ταινίας που περιλαμβάνονται στα σενάρια υπάρχει δυνατότητα για γρήγορη προώθηση, επαναφορά και παύση κατά την αναπαραγωγή. 🖱️ p.70
- Ο χρόνος αλλαγής διαφάνειας στα σενάρια μπορεί να οριστεί με την εντολή "Για προχωρ." στο EMP SlideMaker2. 🖱️ p.93


## Λειτουργία στη διάρκεια παρουσίασης

Κατά την αναπαραγωγή σεναρίου είναι εφικτές οι παρακάτω λειτουργίες με χρήση του τηλεχειριστηρίου.

|                      |   |
|----------------------|---|
| Εναλλαγή οθόνης      | Προχωρήστε στην επόμενη οθόνη πατώντας [Enter] ή [→].<br>Επιστρέψτε στην προηγούμενη οθόνη πατώντας [←].  |
| Διακοπή αναπαραγωγής | Εμφανίζεται το μήνυμα "Θέλετε να τερματίσετε την αναπαραγωγή του σεναρίου;" όταν πατήσετε το κουμπί [Esc].<br>Κλείστε επιλέγοντας "Εξοδος" και πατώντας το κουμπί [Enter].<br>Συνεχίστε την αναπαραγωγή επιλέγοντας "Επιστροφή" και πατώντας το κουμπί [Enter]. |

Οι παρακάτω λειτουργίες του βιντεοπροβολέα μπορούν να χρησιμοποιηθούν όταν προβάλλετε σενάριο ή αρχείο εικόνας με PC Free.

- Πάγωμα
- Σίγαση A/V
- Ε-ζουμ

Για λεπτομέρειες σχετικά με τις διάφορες λειτουργίες  [Εγχειρίδιο χρήσης](#) "Πάγωμα εικόνας (Πάγωμα)" "Προσωρινή απόκρυψη εικόνας και ήχου (Σίγαση A/V)" "Μεγέθυνση μέρους της εικόνας (E-Zoom)"

Τα αρχεία εικόνας από ψηφιακή κάμερα και τα αρχεία εικόνας και τα αρχεία ταινίας που είναι αποθηκευμένα σε συσκευή αποθήκευσης USB μπορούν να προβληθούν με το PC Free με έναν από τους δύο παρακάτω τρόπους.

- Προβολή επιλεγμένων αρχείων εικόνας και ταινίας  
Λειτουργία για την προβολή μεμονωμένων αρχείων.
- Προβολή όλων των αρχείων εικόνας και ταινίας σε έναν φάκελο στη σειρά (παρουσίαση διαφανειών)  
Λειτουργία για την προβολή των περιεχομένων αρχείου ενός φακέλου στη σειρά, ένα αρχείο κάθε φορά.

## Προσοχή

*Η πρόσβαση στη συσκευή αποθήκευσης USB είναι συχνή κατά την αναπαραγωγή αρχείων ταινίας. Μην αποσυνδέετε τη συσκευή αποθήκευσης USB σε αυτό το διάστημα. Ενδέχεται το PC Free να μην λειτουργήσει σωστά.*

Σε όλα τα παρακάτω βήματα χρησιμοποιείται τηλεχειριστήριο και τα ονόματα κουμπιών παραπέμπουν σε κουμπιά του τηλεχειριστηρίου.

## Προβολή εικόνων/ταινιών


### Διαδικασία

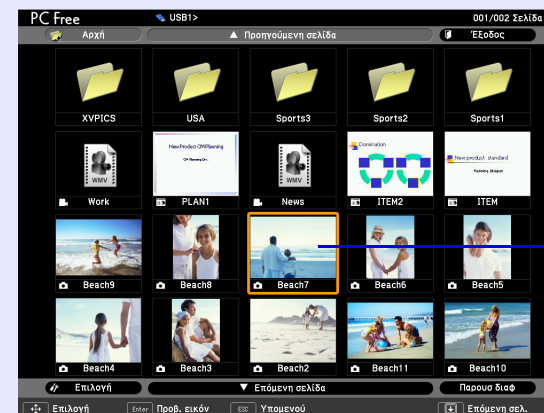
1

**Πραγματοποιήστε έναρξη του PC Free.** ➡ **p.61**

Εμφανίζεται το περιεχόμενο της συνδεδεμένης ψηφιακής κάμερας ή συσκευής αποθήκευσης USB.

2

Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά [>] για να τοποθετήσετε τον κέρσορα στο αρχείο εικόνας ή στο αρχείο ταινίας που θέλετε να προβάλετε.



Αρχείο εικόνας

3

**Πατήστε [Enter].**

Ξεκινάει η αναπαραγωγή της εικόνας ή της ταινίας.



4

Με τις παρακάτω λειτουργίες επιστρέφετε στη λίστα αρχείων.

- Κατά την προβολή σταθερών εικόνων: Πατήστε το κουμπί [Esc].
- Κατά την προβολή ταινιών: Πατήστε το κουμπί [Esc]. Στην οθόνη που εμφανίζεται, επιλέξτε "Εξοδος" και πατήστε το κουμπί [Enter].



• Η περιστροφή εικόνων με μορφή JPEG είναι δυνατή κατά την προβολή.  [p.65](#)

• Κατά την αναπαραγωγή αρχείων ταινίας είναι εφικτές οι παρακάτω λειτουργίες με χρήση του τηλεχειριστηρίου.

**Γρήγορη προώθηση:** Πατήστε το κουμπί [▶]

**Επαναφορά:** Πατήστε το κουμπί [◀]

**Πάγωμα (Παύση):** Πατήστε το κουμπί [⏸]

Υπάρχουν τρεις ταχύτητες γρήγορης προώθησης/επαναφοράς και αλλάζουν κάθε φορά που πατάτε το κουμπί.

Για να επιστρέψετε στην κανονική αναπαραγωγή, πατήστε το κουμπί [Enter].

Κατά τη γρήγορη προώθηση, την επαναφορά ή την παύση δεν ακούγεται ήχος.

## Προβολή όλων των αρχείων εικόνας και ταινίας σε έναν φάκελο στη σειρά (Παρουσίαση διαφανειών)

Μπορείτε να προβάλλετε τα αρχεία εικόνας και ταινίας σε έναν φάκελο στη σειρά, ένα κάθε φορά. Η λειτουργία ονομάζεται παρουσίαση διαφανειών. Εκτελέστε την παρουσίαση διαφανειών με την παρακάτω διαδικασία.



Μπορείτε να ορίσετε συνθήκες εμφάνισης, όπως την επανάληψη της προβολής και την προσθήκη εφέ στην οθόνη όταν γίνεται εναλλαγή αρχείων. Για να αλλάζετε αυτόματα τα αρχεία ταινίας και τα αρχεία εικόνας όταν εκτελείτε παρουσίαση διαφανειών, ορίστε τον χρόνο εναλλαγής οθόνης στο μενού επιλογών του PC Free σε οποιαδήποτε τιμή εκτός από την τιμή "Όχι".

Προεπιλεγμένη ρύθμιση: "Όχι"  [p.72](#)

### Διαδικασία

1

**Πραγματοποιήστε έναρξη του PC Free.**  [p.61](#)

Εμφανίζεται το περιεχόμενο της συνδεδεμένης ψηφιακής κάμερας ή συσκευής αποθήκευσης USB.

2

**Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά [◀▶] για να τοποθετήσετε τον κέρσορα στο φάκελο για την παρουσίαση που θα εκτελεστεί και πατήστε [Enter].**

3

**Επιλέξτε "Παρουσίαση διαφανειών" από την οθόνη με τη λίστα αρχείων και πατήστε το κουμπί [Enter].**

Ξεκινάει η παρουσίαση διαφανειών.

Όταν προβληθεί το τελευταίο αρχείο, εμφανίζεται ξανά αυτόματα η λίστα αρχείων. Αν στη ρύθμιση "Συνεχής αναπαραγωγή" ορίσετε

την επιλογή "Ενεργ." στο παράθυρο επιλογών, όταν η προβολή φτάσει στο τέλος θα ξεκινήσει ξανά από την αρχή. ➡ [p.72](#)

Όπως και με ένα σενάριο, μπορείτε να προχωρήσετε στην επόμενη οθόνη, να επιστρέψετε στην προηγούμενη ή να διακόψετε την αναπαραγωγή κατά την προβολή μιας παρουσίασης διαφανειών.

➡ "Λειτουργία στη διάρκεια παρουσίασης" [p.68](#)



*Αν ο χρόνος εναλλαγής οθόνης έχει επιλογή "Όχι", τα αρχεία δεν αλλάζουν αυτόματα όταν εκτελείτε παρουσίαση διαφανειών. Πατήστε το κουμπί [Enter] ή [↵] στο τηλεχειριστήριο για να συνεχίσετε στο επόμενο αρχείο.*



Μπορείτε να ορίσετε τις συνθήκες εμφάνισης και τον τρόπο λειτουργίας για την αναπαραγωγή αρχείων εικόνας ή ταινίας με μορφή παρουσίασης διαφανειών στο PC Free.

## Διαδικασία

**1** Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά [↔] για να τοποθετήσετε τον κέρσορα στο φάκελο στον οποίο θέλετε να ορίσετε συνθήκες εμφάνισης. Επιλέξτε "Επιλογή" στο μενού που εμφανίζεται και πατήστε το κουμπί [Enter].

**2** Πραγματοποιήστε τις ρυθμίσεις που επιθυμείτε στην οθόνη επιλογών που εμφανίζεται.

Ενεργοποιήστε τις ρυθμίσεις τοποθετώντας τον κέρσορα στο στοιχείο που θέλετε και πατώντας το κουμπί [Enter]. Παρακάτω δίνονται λεπτομέρειες για τα στοιχεία.



|                         |  |
|-------------------------|--|
| Σειρά εμφάνισης         | Μπορείτε να ορίσετε τη σειρά των αρχείων που θα εμφανιστούν. Μπορείτε να επιλέξετε την ταξινόμηση των αρχείων είτε κατά όνομα αρχείου είτε κατά ημερομηνία αναθεώρησης.  |
| Συνεχής αναπαραγωγή     | Μπορείτε να καθορίσετε αν θα επαναληφθεί η παρουσίαση διαφανειών.  |
| Χρόνος εναλλαγής οθόνης | Μπορείτε να ορίσετε τον χρόνο εμφάνισης ενός μεμονωμένου αρχείου κατά την εκτέλεση παρουσίασης διαφανειών. Μπορείτε να ορίσετε χρόνο από "Όχι" (0) έως 60 δευτερόλεπτα. Όταν ορίζετε "Όχι", απενεργοποιείται η αυτόματη αναπαραγωγή. |
| Εφέ                     | Ορίζετε τα εφέ μετάβασης ανάμεσα στα αρχεία.   |

**3** Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά [↔] για να τοποθετήσετε τον κέρσορα στο "OK" και πατήστε [Enter].

Γίνεται εφαρμογή των ρυθμίσεων.

Αν δεν θέλετε να εφαρμόσετε τις ρυθμίσεις, τοποθετήστε τον κέρσορα στο στοιχείο "Άκυρο" και πατήστε το κουμπί [Enter].



# Προετοιμασία σεναρίου (Με το EMP SlideMaker2)

Το κεφάλαιο περιγράφει τον τρόπο δημιουργίας και αποστολής σεναρίου.

**Σύνοψη σεναρίου..... 74**

**Αρχεία που μπορούν να  
συμπεριληφθούν σε σενάρια ..... 75**

**Μετατροπή αρχείου PowerPoint σε  
σενάριο ..... 77**

**Μετατροπή όλων των αρχείων με  
μία λειτουργία χωρίς εκκίνηση του  
SlideMaker2 ..... 78**

**Εκκίνηση του SlideMaker2 και  
μετατροπή αρχείων ..... 80**

Διαδικασία δημιουργίας σεναρίου ..... 80

• Ορισμός ιδιοτήτων σεναρίου ..... 80

• Προσθήκη αρχείων PowerPoint σε σενάρια ..... 82

Προσθήκη όλων των διαφανειών ενός αρχείου PowerPoint..... 83

Προσθήκη μόνο επιλεγμένων διαφανειών κατά των  
έλεγχο μικρογραφιών ..... 85

• Προσθήκη αρχείων εικόνας και ταινίας σε  
σενάρια ..... 86

• Επεξεργασία σεναρίου..... 87

Προσθήκη αρχείων και διαφανειών..... 87

Διαγραφή διαφάνειας..... 87

Αλλαγή της σειράς των διαφανειών ..... 87

**Αποστολή σεναρίων..... 88**

**Περιπτώσεις ..... 90**

• Έλεγχος της κατάστασης του σεναρίου  
προβολής από υπολογιστή ..... 90

• Ρύθμιση κίνησης..... 91

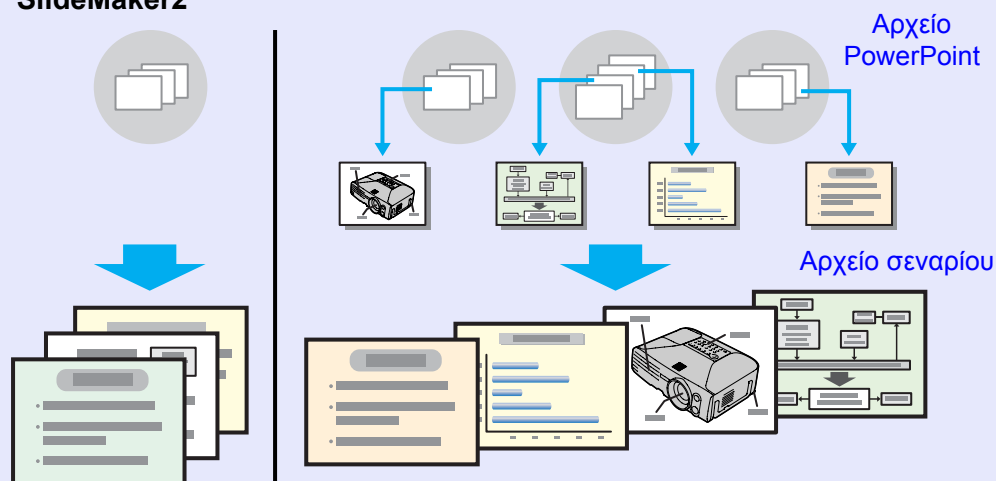
• Ρύθμιση της κίνησης διαφανειών ..... 92

Το σενάριο είναι ένας συνδυασμός αρχείων PowerPoint, εικόνας και ταινίας, που είναι τοποθετημένα σε σειρά προβολής και αποθηκευμένα ως ένα αρχείο που έχει δημιουργηθεί με το EMP SlideMaker2.

Δημιουργώντας ένα σενάριο μπορείτε εύκολα και αποτελεσματικά να προετοιμάσετε υλικό προβολής εξάγοντας τα απαραίτητα τμήματα αρχείων και τοποθετώντας τα σε σειρά χωρίς να επεξεργαστείτε τα αρχικά αρχεία.

**Μετατροπή όλων των αρχείων με μία λειτουργία χωρίς εκκίνηση του SlideMaker2**

**Μετατροπή όλων των αρχείων με μία λειτουργία με εκκίνηση του SlideMaker2**



Μεταφέρετε τα σενάρια που δημιουργήσατε για να τα αποθηκεύσετε σε μια συσκευή αποθήκευσης USB που είναι συνδεδεμένη στον υπολογιστή. Στη συνέχεια, συνδέστε τη συσκευή αποθήκευσης USB στο βιντεοπροβολέα ώστε να μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία PC Free του βιντεοπροβολέα για να προβάλετε το σενάριο. [☛ Εγχειρίδιο χρήσης "Σύνδεση και αφαίρεση συσκευών USB \(μόνο για το EB-1735W/1725\)"](#)



**Το EMP SlideMaker2 πρέπει να είναι εγκατεστημένο στον υπολογιστή.**

**Για λεπτομέρειες σχετικά με την εγκατάσταση του EMP SlideMaker2, ανατρέξτε στη [☛ p.12](#)**

Δημιουργήστε το αρχείο PowerPoint, τα αρχεία εικόνας, και τα αρχεία ταινίας

Από υπολογιστή



## EMP SlideMaker2

Υπάρχουν δύο τρόποι χρήσης του EMP SlideMaker2 για τη μετατροπή μιας παρουσίασης PowerPoint σε σενάριο.

Από υπολογιστή

- **Μεταφορά και απόθεση αρχείων PowerPoint στο εικονίδιο του EMP SlideMaker2 στην επιφάνεια εργασίας** [☛ p.78](#)
- **Εκκίνηση του SlideMaker2 και μετατροπή αρχείων** [☛ p.80](#)



Αποστολή σεναρίων [☛ p.88](#)



## PC Free

Προβολή σεναρίων [☛ p.66](#)

Από τον βιντεοπροβολέα


Όλοι οι παρακάτω τύποι αρχείου μπορούν να συνδυαστούν σε ένα αρχείο για τη δημιουργία σεναρίου.


| Τύπος      | Τύπος αρχείου (Επέκταση) | Σημειώσεις  |
|------------|--------------------------|---|
| PowerPoint | .ppt                     | Microsoft PowerPoint 2000/2002/2003   |
|            | .pptx                    | Microsoft PowerPoint 2007   |
| Εικόνα     | .bmp                     | Δεν είναι δυνατή η αναπαραγωγή εικόνων με ανάλυση μεγαλύτερη από 1024 × 768.  |
|            | .jpg                     | Οποιαδήποτε έκδοση. Ωστόσο, δεν είναι δυνατή η αναπαραγωγή με μορφές χρώματος CMYK και προοδευτικές μορφές.   |
| Ταινία     | .mpg                     | MPEG2-PS<br>Δεν είναι δυνατή η αναπαραγωγή ταινιών που υπερβαίνουν το μέγιστο μέγεθος 720 × 576 ή που δεν έχουν την ίδια μορφή με ένα DVD (με καθορισμένη κεφαλίδα ακολουθίας για κάθε ομάδα εικόνων).<br>Η αναπαραγωγή ήχου είναι δυνατή με μορφή MPEG1 Layer 2. Δεν είναι δυνατή η αναπαραγωγή ήχου γραμμικού PCM και AC-3. |
| Ήχος       | .wav                     | PCM, 22,05/44,1/48,0 kHz, 8/16bit   |



• Τα παρακάτω εφέ μετάβασης διαφανειών και οι ρυθμίσεις κίνησης στο μενού "Παρουσ. διαφ." του PowerPoint αντανakλώνται σε ένα σενάριο.

- Απομάκρυνση
- Αποκάλυψη
- Πλαίσιο
- Σκακιέρα
- Αργή εμφάνιση
- Σταδιακή σύνθεση
- Σπείρα
- Γρήγορη εμφάνιση
- Τυχαίες γραμμές

Τα εφέ για μετάβαση οθόνης εκτός από εκείνα που αναφέρονται παραπάνω, μετατρέπονται σε "Αποκοπή" και η κίνηση μετατρέπεται σε "Κανόνες κίνησης (Προεπιλογή: Αποκοπή)".  **p.91**

- Σε περίπτωση που τα αρχεία εικόνας και ταινίας στον πίνακα αριστερά πρόκειται να αναπαραχθούν ως μονάδες αρχείου, δεν χρειάζεται να μετατραπούν σε σενάρια. Αφού αποθηκεύσετε το αρχείο σε συσκευή αποθήκευσης USB, είναι δυνατή η άμεση αναπαραγωγή και προβολή με το PC Free συνδέοντας τη συσκευή αποθήκευσης USB στο βιντεοπροβολέα.  **p.69**

Ο παρακάτω πίνακας δηλώνει αν τα σενάρια που δημιουργούνται με το λογισμικό που περιλαμβάνεται σε άλλους βιντεοπροβολείς μπορούν να ανοιχτούν από το EMP SlideMaker2 αυτού του βιντεοπροβολέα.

| Βιντεοπροβολέας  | Λογισμικό       | Άνοιγμα με το EMP SlideMaker2 αυτού του βιντεοπροβολέα |
|--|-----------------|--|
| EB-G5350/G5150<br>EMP-1825/1815<br>EMP-1715/1705<br>EMP-7950/7850<br>EMP-835<br>EMP-765/755/745/737<br>ELP-735 | EMP SlideMaker2 | ○  |
| ELP-8150/8150NL  | EMP Scenario    | ×  |
| ELP-715/505  | EMP SlideMaker  | ×  |

Τα αρχεία PowerPoint μπορούν να μετατραπούν σε σενάρια με τους παρακάτω τρεις τρόπους. Όταν θέλετε να χρησιμοποιήσετε ένα αρχείο PowerPoint ως έχει, χρησιμοποιήστε τον τρόπο 1 ή 2.

## 1 Μαζική μετατροπή χωρίς εκκίνηση του EMP Slidemaker2

Όλες οι διαφάνειες σε μια παρουσίαση PowerPoint μπορούν να μετατραπούν μαζικά σε ένα σενάριο. 🖱️ "Μετατροπή όλων των αρχείων με μία λειτουργία χωρίς εκκίνηση του SlideMaker2" [p.78](#)

## 2 Προσθήκη αρχείου PowerPoint από τη λίστα αρχείων

Μετά από τη μαζική μετατροπή των αρχείων PowerPoint για τη δημιουργία σεναρίων, μπορεί να γίνει μετατροπή ενός αρχείου εικόνας ή ταινίας για να δημιουργηθεί ένα άλλο σενάριο. 🖱️ "Εκκίνηση του SlideMaker2 και μετατροπή αρχείων" [p.80](#)

## 3 Προσθήκη μόνο των διαφανειών που θέλετε από τις μικρογραφίες

Επιλέξτε μόνο τις διαφάνειες PowerPoint που χρειάζεστε και μετατρέψτε τις διαφάνειες σε σενάριο. 🖱️ [p.80](#)



• Κατά τη δημιουργία σεναρίων με τον τρόπο 1 και 2, οι παρακάτω κινήσεις που ρυθμίζονται στο PowerPoint αντανακλώνται στο σενάριο.

- Απομάκρυνση
- Αποκάλυψη
- Πλαίσιο
- Σκακιέρα
- Αργή εμφάνιση
- Σταδιακή σύνθεση

- Γρήγορη εμφάνιση
- Τοχαίες γραμμές
- Σπείρα

• Κινήσεις άλλες από εκείνες που αναφέρονται παραπάνω, αντικαθίστανται από τις κινήσεις στους "Κανόνες κίνησης (Προεπιλογή: Αποκοπή)". 🖱️ [p.91](#)

• Η ποιότητα εικόνας σε σενάρια που δημιουργούνται με τον τρόπο 1 είναι "Κανονική" και οι ενδεχόμενες επιλογές είναι "Υψηλότερη ποιότητα", "Υψηλή ποιότητα" και "Κανονική". Όταν θέλετε να δημιουργήσετε ένα σενάριο με υψηλή ποιότητα εικόνας, πρέπει να χρησιμοποιείτε τους τρόπους 2 και 3.

Ο παρακάτω πίνακας περιλαμβάνει τις διαφορές στη χρήση των τρόπων 1 έως 3.


|   | Ποιότητα εικόνας   | Αντανάκλαση κίνησης | Αποστολή σεναρίου                      |
|---|--|---------------------|--|
| 1 | "Κανονική" σταθερή   | Αντανακλάται        | Συνεχής λειτουργία <sup>*1</sup>       |
| 2 | Επιλογή ανάμεσα σε "Υψηλότερη ποιότητα", "Υψηλή ποιότητα" και "Κανονική" | Αντανακλάται        | Συνεχής λειτουργία <sup>*1</sup>       |
| 3 | Επιλογή ανάμεσα σε "Υψηλότερη ποιότητα", "Υψηλή ποιότητα" και "Κανονική" | Δεν αντανακλάται    | Μεταγενέστερη λειτουργία <sup>*2</sup> |

<sup>\*1</sup> Όταν ολοκληρωθεί η δημιουργία σεναρίου, εμφανίζεται αυτόματα η οθόνη "Αποστολή σεναρίου".

<sup>\*2</sup> Μετά από τη δημιουργία του σεναρίου, εκτελέστε "Αποστολή σεναρίων" 🖱️ [p.88](#).

Η ενότητα εξηγεί πώς μπορείτε να δημιουργήσετε εύκολα ένα σενάριο, χωρίς εκκίνηση του EMP SlideMaker2.



- Θυμηθείτε ότι η παρακάτω διαδικασία δεν είναι εφικτή αν έχει γίνει εκκίνηση του EMP SlideMaker2. Κλείστε πρώτα το EMP SlideMaker2.
- Μετά από την ενσωμάτωση των σεναρίων, γίνεται η προσθήκη της κίνησης που έχει οριστεί στο PowerPoint. Όταν γίνει προβολή με PC Free, η κίνηση θα ενεργοποιηθεί.  p.77

## Διαδικασία

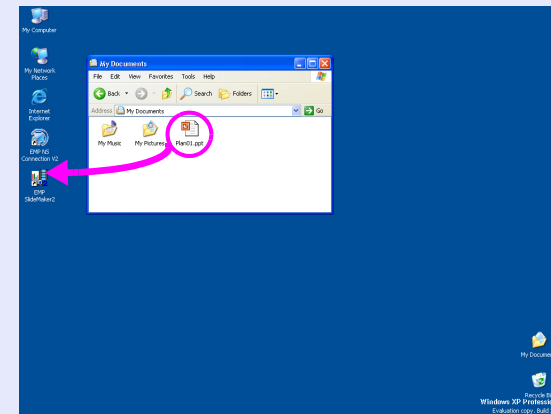
1

Συνδέστε τη συσκευή αποθήκευσης USB στον υπολογιστή για να αποθηκεύσετε το σενάριο.

2

Μεταφέρετε και αποθέστε το εικονίδιο με το αρχείο PowerPoint στο εικονίδιο προγράμματος του EMP SlideMaker2 στην επιφάνεια εργασίας.

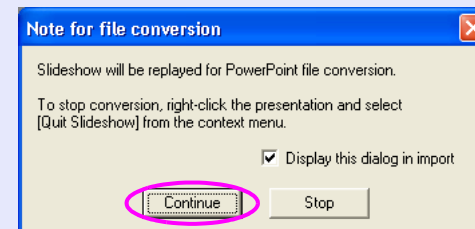
Θυμηθείτε ότι σε αυτήν την περίπτωση, δεν είναι δυνατή η επιλογή πολλών αρχείων PowerPoint και η μετατροπή τους μαζικά. Επιλέξτε μόνο ένα αρχείο για μετατροπή.

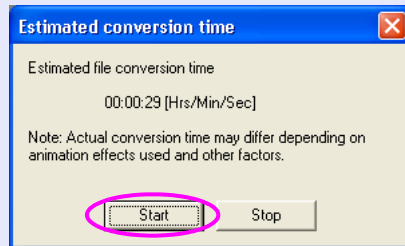


Γίνεται εκκίνηση του EMP SlideMaker2.

3

Ελέγξτε το μήνυμα και επιλέξτε "Συνέχεια".

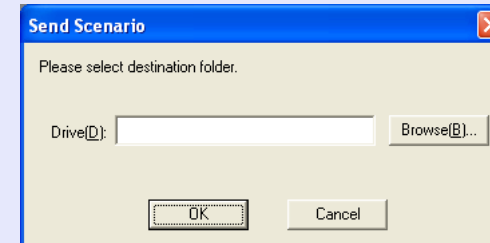



**4** Ελέγξτε το μήνυμα και επιλέξτε "Έναρξη".

Ξεκινάει η μετατροπή του αρχείου σε σενάριο. Η παρουσίαση διαφανειών εμφανίζεται κατά τη μετατροπή. Αν διακόψετε την παρουσίαση διαφανειών στη μέση, το σενάριο κλείνει χωρίς να δημιουργηθεί.

**5** Όταν η παρουσίαση διαφανειών φτάσει στο τέλος, κάντε κλικ στην οθόνη.

Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου για τον καθορισμό του προορισμού μεταφοράς του σεναρίου.

**6** Επιλέξτε τη μονάδα δίσκου και το φάκελο που είναι συνδεδεμένη η συσκευή αποθήκευσης USB και κάντε κλικ στο "OK".

Μεταβείτε στη διαδικασία 3 από την ενότητα "Αποστολή σεναρίων"  p.88.



*Τα σενάρια που δημιουργούνται με μεταφορά και απόθεση παίρνουν αυτόματα την ονομασία "Scnxxxx" (όπου xxxx είναι ένας αριθμός).*



Βεβαιωθείτε για τα παρακάτω πριν να δημιουργήσετε ένα σενάριο.

- Τα δεδομένα που θα συνδυαστούν για τη δημιουργία σεναρίου, όπως αρχεία PowerPoint, εικόνες και ταινίας, πρέπει να δημιουργηθούν από πριν.
- Μπορούν να χρησιμοποιηθούν μόνο τύποι αρχείου που είναι καταχωρημένοι στην ενότητα "Αρχεία που μπορούν να συμπεριληφθούν σε σενάρια". ➡ [p.75](#)

## ■ Διαδικασία δημιουργίας σεναρίου

Τα σενάρια δημιουργούνται με την παρακάτω διαδικασία.

Ξεκινήστε το EMP SlideMaker2 και ορίστε τις ιδιότητες του σεναρίου (όπως το όνομα του σεναρίου, το χρώμα του φόντου και την ποιότητα εικόνας). ➡ [p.80](#)



Προσθέστε τα αρχεία που θα χρησιμοποιηθούν στο σενάριο.  
➡ "Προσθήκη αρχείων PowerPoint σε σενάρια" [p.82](#)  
➡ "Προσθήκη αρχείων εικόνας και ταινίας σε σενάρια" [p.86](#)



Ταξινομήστε τα αρχεία που προσθέσατε σύμφωνα με τη σειρά που θέλετε για να ολοκληρώσετε το σενάριο.  
➡ [p.87](#)



Μετά από τη δημιουργία του σεναρίου, ακολουθήστε τα βήματα στην ενότητα "Αποστολή σεναρίων". ➡ [p.88](#)

## Ορισμός ιδιοτήτων σεναρίου

### Διαδικασία

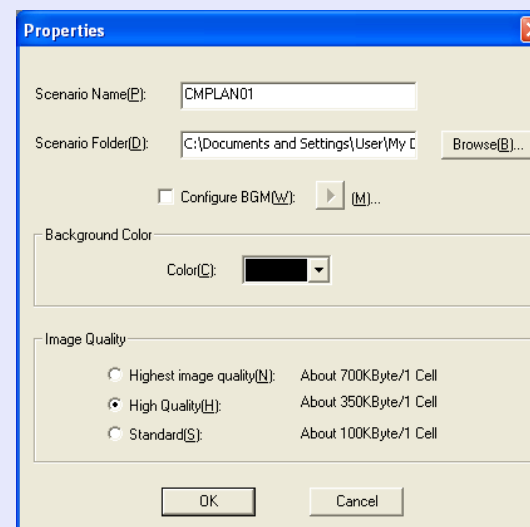


Κάντε έναρξη των Windows στον υπολογιστή και επιλέξτε "Έναρξη" - "Προγράμματα" (ή "Όλα τα προγράμματα") - "EPSON Projector" - "EMP SlideMaker2".

Ξεκινάει το EMP SlideMaker2 και εμφανίζονται οι ιδιότητες του σεναρίου.



Εισαγάγετε όλα τα στοιχεία που αναφέρονται στον παρακάτω πίνακα και κάντε κλικ στο "OK".



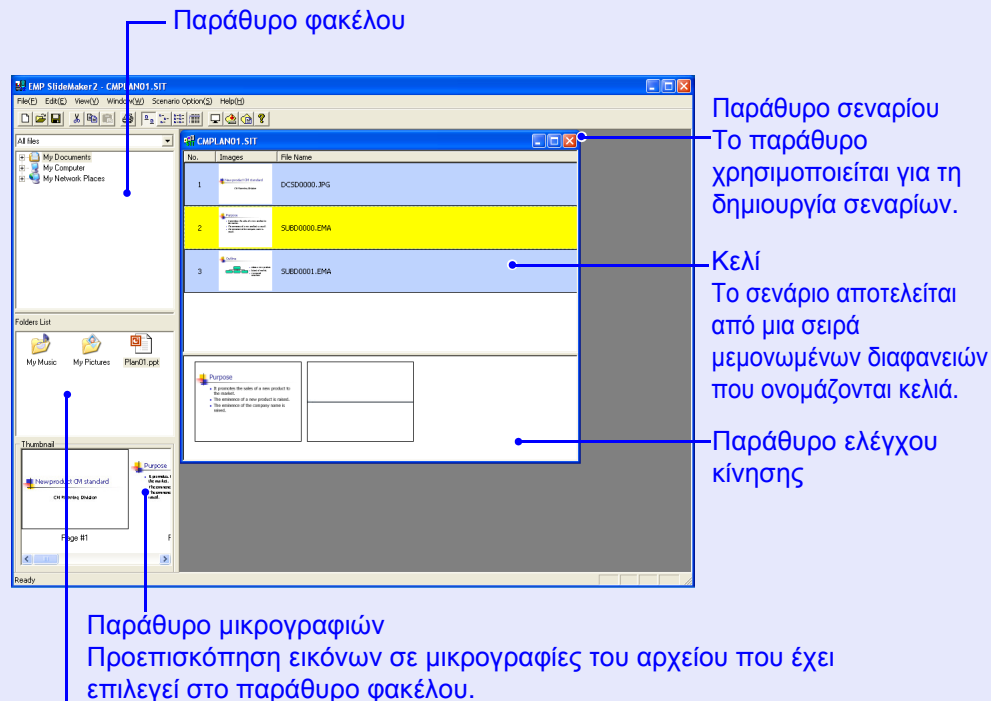
|                  |  |
|------------------|--|
| Όνομα σεναρίου   | Πληκτρολογήστε το όνομα αρχείου του σεναρίου που δημιουργήσατε. Βεβαιωθείτε ότι πληκτρολογείτε όνομα αρχείου. Το όνομα αρχείου μπορεί να αποτελείται το ανώτερο από 8 κεφαλαία γράμματα και αριθμούς. Περιορίστε τον συνολικό αριθμό χαρακτήρων του ονόματος αρχείου και του ονόματος καταλόγου για τον φάκελο του σεναρίου σε 127 ή λιγότερους.   |
| Φάκελος σεναρίου | Καθορίστε τη θέση που θα δημιουργηθεί ο φάκελος σεναρίου που θα χρησιμοποιηθεί, ενώ δημιουργείτε το σενάριο. Το όνομα του φακέλου του σεναρίου θα είναι ίδιο με το όνομα του σεναρίου.   |
| Ρύθμιση BGM      | Αν θέλετε αναπαραγωγή BGM κατά τη διάρκεια του σεναρίου, επιλέξτε το πλαίσιο. Αν το επιλέξετε, εμφανίζεται το παράθυρο επιλογής αρχείου ήχου (μορφή WAVE). Σε αυτό το παράθυρο, επιλέξτε το αρχείο που θα χρησιμοποιηθεί ως BGM.<br>Αφού επιλέξετε το αρχείο ήχου, πραγματοποιήστε αναπαραγωγή του αρχείου κάνοντας κλικ στο κουμπί "▶" δεξιά.<br>Διακόψτε την αναπαραγωγή κάνοντας κλικ στο κουμπί "■". |
| Χρώμα φόντου     | Επιλέγετε το χρώμα φόντου για τα δεδομένα εικόνας στο σενάριο.   |

|                  |   |
|------------------|---|
| Ποιότητα εικόνας | Με το EMP SlideMaker2, κάθε διαφάνεια σε ένα αρχείο PowerPoint θα μετατραπεί σε αρχείο JPEG και θα αποθηκευτεί. Με αυτό το στοιχείο μπορείτε να επιλέξετε την ποιότητα εικόνας ενώ γίνεται μετατροπή των διαφανειών σε αρχεία JPEG.<br>Έχετε επιλογή ποιότητας ανάμεσα σε "Υψηλότερη ποιότητα εικόνας", "Υψηλή ποιότητα" και "Κανονική". Αν επιλέξετε "Κανονική", η ποιότητα θα είναι χαμηλότερη σε σύγκριση με τις άλλες ρυθμίσεις. Συνιστάται να επιλέξετε "Υψηλότερη ποιότητα εικόνας" και "Υψηλή ποιότητα".<br>Αν τα αρχεία JPEG έχουν προστεθεί απευθείας στο σενάριο, η ρύθμιση παραβλέπεται και το αρχείο JPEG προβάλλεται με την αρχική ποιότητα εικόνας. |
|------------------|---|



**Μπορείτε να αλλάξετε τα στοιχεία ρύθμισης επιλέγοντας "Αρχείο" - στο μενού "Ιδιότητες" του EMP SlideMaker2.**



Εμφανίζεται το παρακάτω παράθυρο.



Παράθυρο αρχείου  
Εδώ εμφανίζονται τα αρχεία του φακέλου που έχει επιλεγεί στο παράθυρο φακέλου.

## Προσθήκη αρχείων PowerPoint σε σενάρια

Τα αρχεία PowerPoint μπορούν να συμπεριληφθούν σε σενάρια με τους παρακάτω δύο τρόπους. Όταν δημιουργείτε σενάριο με τη μέθοδο της προσθήκης, απενεργοποιείται κάθε κίνηση που έχει ρυθμιστεί στο PowerPoint.

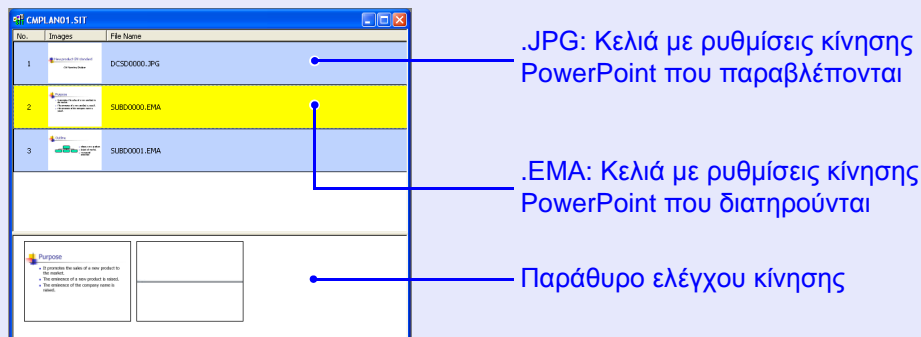
- Μαζική προσθήκη αρχείων PowerPoint  [p.83](#)  
Μετά από την ενσωμάτωση των σεναρίων, γίνεται η προσθήκη της κίνησης που έχει οριστεί στο PowerPoint. Όταν γίνει προβολή με PC Free, η κίνηση θα ενεργοποιηθεί.
- Προσθήκη μόνο επιλεγμένων διαφανειών κατά των έλεγχου μικρογραφιών  
Αν προσθέσετε μόνο μια επιλογή από διαφάνειες, παραβλέπονται οι ρυθμίσεις κίνησης που έχουν γίνει στο PowerPoint.  [p.85](#)



**Δεν είναι δυνατή η αναπαραγωγή στο σενάριο των αρχείων ταινίας που περιλαμβάνονται σε ένα αρχείο PowerPoint. Τα αρχεία ταινίας πρέπει να μετατραπούν ξεχωριστά σε σενάρια.**



**Ανατρέξτε στη βοήθεια του EMP SlideMaker2 για λεπτομέρειες σχετικά με τις λειτουργίες μενού του EMP SlideMaker2.**



- Δεν είναι δυνατή η εμφάνιση μικρογραφιών αν δεν έχετε εγκαταστήσει το PowerPoint στον υπολογιστή σας.
- Παρόλο που μπορείτε να ρυθμίσετε την κίνηση στο παράθυρο ιδιοτήτων του EMP SlideMaker2, η κίνηση που ρυθμίζεται από πριν στο αρχείο PowerPoint λειτουργεί πιο ομαλά κατά την αναπαραγωγή του σεναρίου. Για να ρυθμίσετε την κίνηση σε διαφάνειες PowerPoint, συνιστάται να πραγματοποιήσετε τις ρυθμίσεις στο ίδιο το PowerPoint. Αν θέλετε να ορίσετε ρυθμίσεις κίνησης εικόνων ή αν θέλετε να προσθέσετε ρυθμίσεις κίνησης σε διαφάνειες στις οποίες οι ρυθμίσεις κίνησης καταργήθηκαν όταν προστέθηκαν στο σενάριο, πραγματοποιήστε τις ρυθμίσεις στο παράθυρο ιδιοτήτων του EMP SlideMaker2. ➡ [p.93](#)

## ■ Προσθήκη όλων των διαφανειών ενός αρχείου PowerPoint

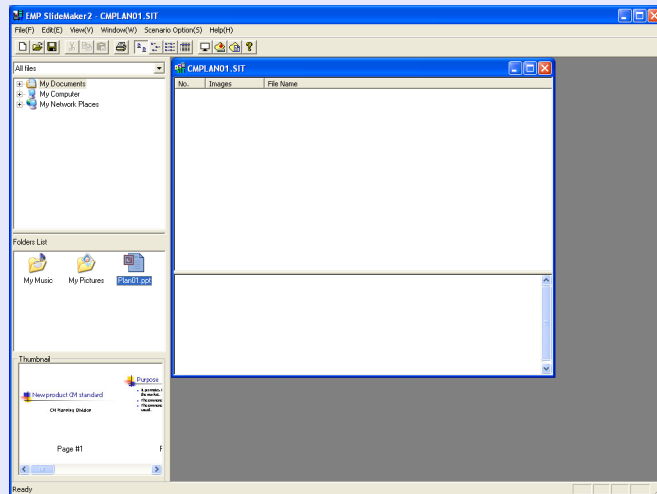
Μεταφέρετε και αποθέστε το αρχείο PowerPoint από το παράθυρο αρχείου στο παράθυρο σεναρίου για να δημιουργήσετε ένα σενάριο. Όταν ολοκληρωθεί η δημιουργία σεναρίου, εμφανίζεται αυτόματα η οθόνη "Αποστολή σεναρίου" και μπορείτε να μεταφέρετε το σενάριο. Όταν προστίθενται διαφάνειες με αυτόν τον τρόπο, διατηρούνται οι ρυθμίσεις κίνησης που ορίζονται στο PowerPoint.

### Διαδικασία

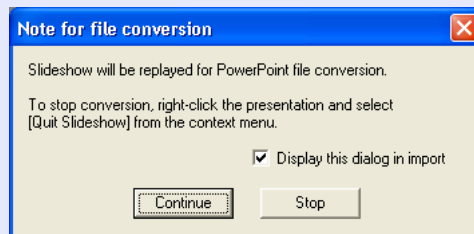
- 1 Συνδέστε τη συσκευή αποθήκευσης USB στον υπολογιστή για να αποθηκεύσετε το σενάριο.
- 2 Κάντε έναρξη των Windows στον υπολογιστή και επιλέξτε "Έναρξη" - "Προγράμματα" (ή "Όλα τα προγράμματα") - "EPSON Projector" - "EMP SlideMaker2".  
Ξεκινάει το EMP SlideMaker2 και εμφανίζονται οι ιδιότητες του σεναρίου.
- 3 Ορίστε τις ιδιότητες του σεναρίου. ➡ [p.80](#)
- 4 Επιλέξτε τον φάκελο που περιλαμβάνει το αρχείο PowerPoint που θέλετε στο παράθυρο φακέλου.

## 5 Μεταφέρετε και αποθέστε το αρχείο PowerPoint από το παράθυρο αρχείου στο παράθυρο σεναρίου.

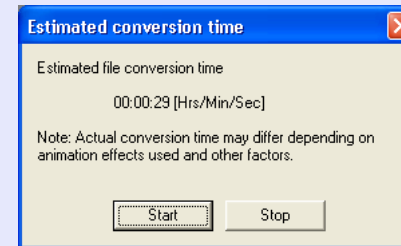
Η κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο του αρχείου PowerPoint που θέλετε στο παράθυρο αρχείου.



## 6 Ελέγξτε το μήνυμα και επιλέξτε "Συνέχεια".



## 7 Ελέγξτε το μήνυμα και επιλέξτε "Έναρξη".



Ξεκινάει η μετατροπή σε σενάριο και εκτελείται αυτόματα η παρουσίαση διαφανειών.

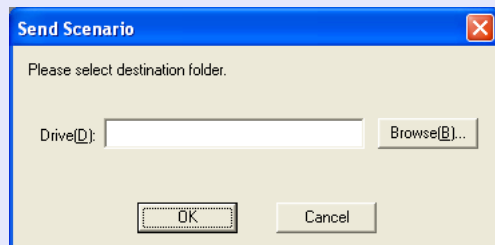
Αν πατηθεί το πλήκτρο [Esc] στο πληκτρολόγιο κατά τη διάρκεια της παρουσίασης διαφανειών, η παρουσίαση διαφανειών ακυρώνεται. Σε αυτήν την περίπτωση, το σενάριο κλείνει πριν να δημιουργηθεί.

## 8 Όταν τελειώσει η παρουσίαση διαφανειών, κάντε κλικ στην οθόνη.

Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου για τον καθορισμό του προορισμού μεταφοράς του σεναρίου.

9

Επιλέξτε τη μονάδα δίσκου και το φάκελο που είναι συνδεδεμένη η συσκευή αποθήκευσης USB και κάντε κλικ στο "OK".



Μεταβείτε στη διαδικασία 3 από την ενότητα "Αποστολή σεναρίων" ➡ p.88.



*Όταν δημιουργείτε σενάριο μόνο με ένα αρχείο PowerPoint, μπορείτε να το δημιουργήσετε εύκολα με μεταφορά και απόθεση. ➡ p.78*

## ■ Προσθήκη μόνο επιλεγμένων διαφανειών κατά των έλεγχο μικρογραφιών

Χρησιμοποιήστε την παρακάτω διαδικασία για να προσθέσετε μόνο επιλεγμένες διαφάνειες από ένα αρχείο PowerPoint σε ένα σενάριο. Θυμηθείτε ότι όταν χρησιμοποιείται αυτή η μέθοδος για την προσθήκη διαφανειών, παραβλέπονται οι ρυθμίσεις κίνησης που έχουν γίνει με PowerPoint.

### Διαδικασία

1

**Κάντε κλικ στο εικονίδιο του αρχείου PowerPoint που θέλετε στο παράθυρο αρχείου.**

2

**Κάντε διπλό κλικ στις μικρογραφίες που θέλετε να συμπεριλάβετε στο σενάριο.**

Οι επιλεγμένες διαφάνειες θα εμφανιστούν στο παράθυρο σεναρίου.

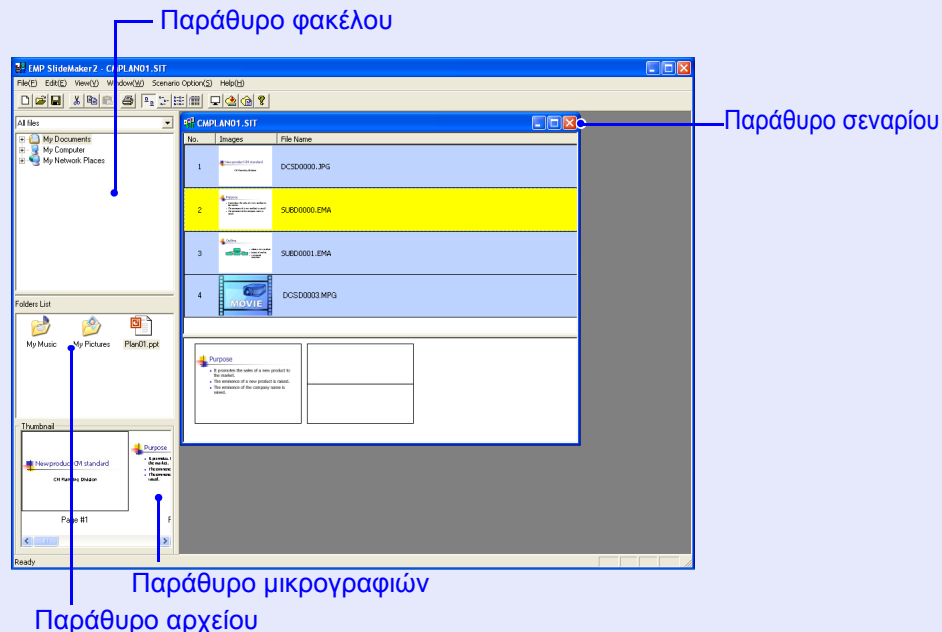
Για να επιλέξετε περισσότερες από μία διαφάνειες και να τις συμπεριλάβετε όλες μαζί,

- (1) Κάντε κλικ στις πρόσθετες διαφάνειες επιλέγοντας κάθε μία ξεχωριστά στο παράθυρο μικρογραφιών. Επιλέγονται όλες οι διαφάνειες στις οποίες κάνετε κλικ. Αν κάνετε κλικ πάνω σε μια διαφάνεια που είναι ήδη επιλεγμένη, καταργείται η επιλογή.
- (2) Αφού επιλέξετε όλες τις διαφάνειες που θέλετε, μεταφέρετε μία από τις επιλεγμένες διαφάνειες στο παράθυρο σεναρίου και αποθέστε την στη θέση που θα προστεθεί. Όλες οι επιλεγμένες διαφάνειες θα προστεθούν στο σενάριο.

Μεταβείτε στη διαδικασία 3 στην ενότητα "Αποστολή σεναρίων". ➡ p.88.

## Προσθήκη αρχείων εικόνας και ταινίας σε σενάρια

Μπορείτε να προσθέσετε αρχεία εικόνας και ταινίας σε ένα σενάριο.



### Διαδικασία

- 1** Κάντε κλικ στον φάκελο που θέλετε στο παράθυρο φακέλου.

Τα αρχεία που περιέχονται στον φάκελο εμφανίζονται με μορφή λίστας στο παράθυρο αρχείου.

- 2** Κάντε κλικ στο εικονίδιο του αρχείου εικόνας στο παράθυρο αρχείου.

Τα περιεχόμενα του αρχείου εικόνας εμφανίζονται στο παράθυρο μικρογραφιών.

Στην περίπτωση ενός αρχείου ταινίας, εμφανίζεται εικονίδιο στο παράθυρο μικρογραφιών.

- 3** Κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο του αρχείου εικόνας που θέλετε στο παράθυρο αρχείου.

Το επιλεγμένο αρχείο εμφανίζεται στο παράθυρο σεναρίου και προστίθεται στο σενάριο.

- 4** Για να προσθέσετε μαζικά περισσότερα από ένα αρχεία, κρατήστε πατημένο το πλήκτρο [Ctrl] στο πληκτρολόγιο ενώ κάνετε κλικ στα εικονίδια αρχείων που θέλετε να προσθέσετε. Αφού επιλέξετε όλα τα αρχεία που θέλετε να προσθέσετε, μεταφέρετε ένα από τα επιλεγμένα αρχεία στο παράθυρο σεναρίου και αποθέστε το στη θέση που θα προστεθεί.

Όλα τα επιλεγμένα αρχεία θα προστεθούν στο σενάριο.



*Για να ακυρώσετε την επιλογή όλων των επιλεγμένων αρχείων, κάντε κλικ στη λευκή περιοχή έξω από το εικονίδιο.*



## Επεξεργασία σεναρίου

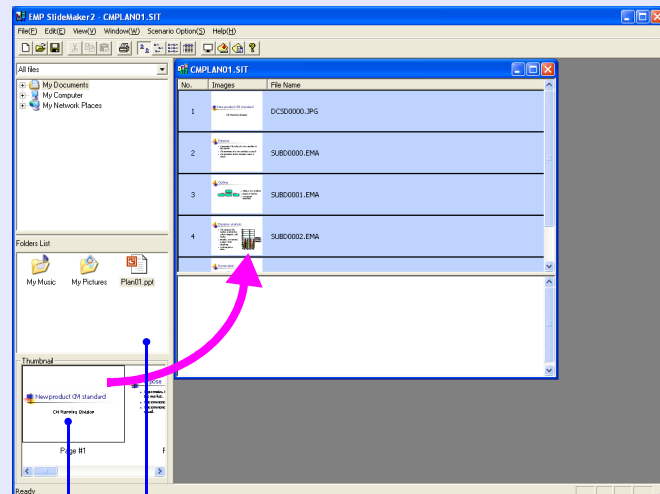
Με το PC Free, η διαχείριση σεναρίων στο παράθυρο σεναρίου γίνεται με σειρά, ξεκινώντας από πάνω.

Μπορείτε να προσθέσετε και να διαγράψετε διαφάνειες και αρχεία από ένα σενάριο ή να αλλάξετε τη σειρά τους για να το επεξεργαστείτε.

### ■ Προσθήκη αρχείων και διαφανειών

#### Διαδικασία

Μεταφέρετε τα αρχεία που εμφανίζονται στο παράθυρο αρχείου ή τις διαφάνειες PowerPoint που εμφανίζονται στο παράθυρο μικρογραφιών στο παράθυρο σεναρίου και αποθέστε τα στη θέση που θα προστεθούν.



Μπορείτε να μεταφέρετε και να αποθέσετε τα αρχεία ή τις διαφάνειες που θέλετε για να τα προσθέσετε στο παράθυρο σεναρίου.

Γίνεται μεταφορά του σεναρίου που μόλις αλλάξατε.

Μεταβείτε στη διαδικασία 3  p.88.

### ■ Διαγραφή διαφάνειας

#### Διαδικασία

Κάντε δεξί κλικ στο κελί που θα διαγραφεί και επιλέξτε "Διαγραφή" ή "Αποκοπή" από το μενού συντόμευσης.


### ■ Αλλαγή της σειράς των διαφανειών

#### Διαδικασία

Μεταφέρετε και αποθέστε ένα κελί στο παράθυρο σεναρίου για να αλλάξετε τη σειρά των κελιών.

Μπορείτε επίσης να εμφανίσετε το μενού συντόμευσης, επιλέξτε "Αποκοπή" και ύστερα επιλέξτε "Επικόλληση".

Γίνεται μεταφορά του σεναρίου που μόλις αλλάξατε.

Μεταβείτε στη διαδικασία 3  p.88.

Για να προβάλετε ένα σενάριο που δημιουργήσατε στον βιντεοπροβολέα, πρέπει να αποστείλετε το σενάριο σε μια συσκευή αποθήκευσης USB χρησιμοποιώντας τη λειτουργία "Αποστολή σεναρίου" στο EMP SlideMaker2.

Ορίστε ως προορισμό μια συσκευή αποθήκευσης USB που είναι συνδεδεμένη στη θύρα USB του υπολογιστή.

Μπορείτε επίσης να ορίσετε αυτόματη προβολή και συνεχή προβολή ενός σεναρίου με την εκκίνηση του βιντεοπροβολέα. Η λειτουργία αυτόματης προβολής ονομάζεται αυτόματη εκτέλεση.



- Όταν εκτελείται "Αποστολή σεναρίου", το αρχείο σεναρίου αποθηκεύεται στον προορισμό με το όνομα "Όνομα σεναρίου.sit". Επίσης δημιουργείται ένας φάκελος με το ίδιο όνομα με το σενάριο και κάθε οθόνη μετατρέπεται σε αρχεία εκόνas και αποθηκεύεται ανάλογα με την ποιότητα της εικόνας. Ωστόσο, στο PC Free δεν εμφανίζεται ο φάκελος που έχει το ίδιο όνομα με το σενάριο.
- Αν εκτελέσετε "Αποστολή σεναρίου" χωρίς αποθήκευση, δημιουργείται φάκελος με το ίδιο όνομα με το σενάριο και αρχείο με το όνομα "Όνομα σεναρίου.sit" στον φάκελο σεναρίου. Κάθε οθόνη μετατρέπεται σε αρχεία εικόνας και αποθηκεύεται στον φάκελο που δημιουργήθηκε ανάλογα με την ποιότητα της εικόνας.

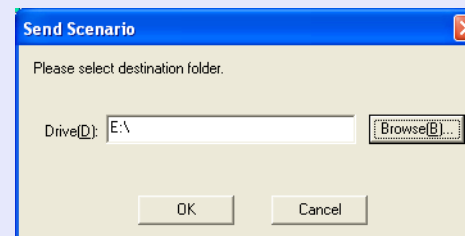
## Διαδικασία

**1**

Μόλις ολοκληρωθεί το σενάριο, συνδέστε μια συσκευή αποθήκευσης USB στον υπολογιστή και επιλέξτε "Επιλογές σεναρίου" - "Αποστολή σεναρίου".

**2**

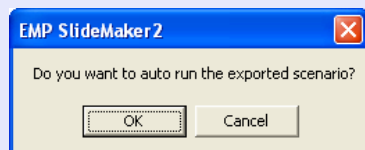
Εμφανίζεται ένα παράθυρο διαλόγου για τον καθορισμό της μονάδας δίσκου προορισμού. Επιλέξτε τη μονάδα δίσκου και το φάκελο που είναι συνδεδεμένη η συσκευή αποθήκευσης USB και κάντε κλικ στο "OK".

**3**

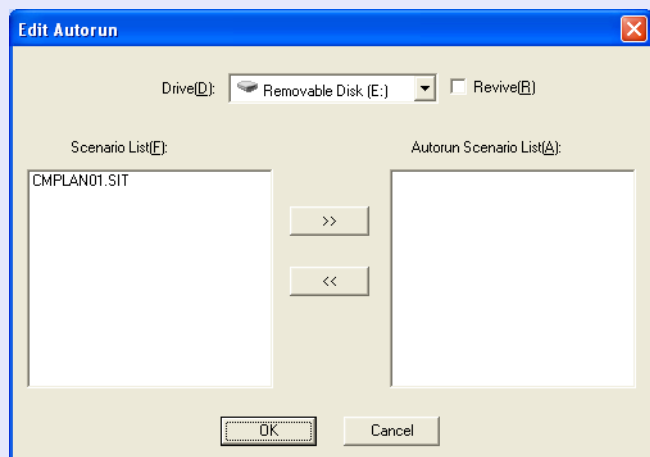
Όταν εμφανιστεί μήνυμα επιβεβαίωσης, κάντε κλικ στο "OK".

Αποστέλλεται στον προορισμό σεναρίου που επιλέξατε.

- 4** Όταν ολοκληρωθεί η μεταφορά, εμφανίζεται ένα μήνυμα που επιβεβαιώνει την εκτέλεση της ρύθμισης της αυτόματης εκτέλεσης. Αν θέλετε να ρυθμίσετε την αυτόματη εκτέλεση, κάντε κλικ στο "OK" και συνεχίστε στην επόμενη διαδικασία. Διαφορετικά, κάντε κλικ στο "Άκυρο" για να κλείσετε.



Όλα τα αρχεία σεναρίου στη μονάδα δίσκου προορισμού εμφανίζονται στη λίστα σεναρίων στα αριστερά και έχουν μορφή "Όνομα φακέλου/Όνομα αρχείου".



- 5** Όταν χρησιμοποιείται η αυτόματη εκτέλεση  
Για να ορίσετε την αυτόματη εκτέλεση ενός σεναρίου όταν ο βιντεοπροβολέας είναι ενεργοποιημένος, κάντε κλικ στο όνομα του σεναρίου που θέλετε στη λίστα σεναρίων και κάντε κλικ στο ">>".

Το σενάριο εμφανίζεται στη λίστα σεναρίων αυτόματης εκτέλεσης στα δεξιά και ορίζεται ως αρχείο αυτόματης εκτέλεσης. Δεν είναι δυνατή η επιλογή αρχείου σεναρίου σε φάκελο με μεγάλη διαδρομή ιεραρχίας ή με μεγάλο όνομα φακέλου.

### Όταν χρησιμοποιείται η επανάληψη προβολής σεναρίου

Για να ξεκινήσετε ξανά την προβολή από το πρώτο σενάριο αφού ολοκληρωθεί η προβολή όλων των σεναρίων στη "Λίστα σεναρίων αυτόματης εκτέλεσης", επιλέξτε το πλαίσιο ελέγχου "Ανανέωση".



- Η αυτόματη εκτέλεση ρυθμίζεται επίσης επιλέγοντας "Επιλογή σεναρίου" - "Επεξεργασία αυτόματης εκτέλεσης".
- Δεν μπορείτε να ορίσετε ρύθμιση αυτόματης εκτέλεσης στο EasyMP για PC Free.
- Αν έχουν οριστεί δύο ή περισσότερα αρχεία για αυτόματη εκτέλεση, η αναπαραγωγή γίνεται με σειρά, ξεκινώντας από αυτό που βρίσκεται στην αρχή στη "Λίστα σεναρίων αυτόματης εκτέλεσης".

6

Όταν οριστεί το σενάριο για αυτόματη εκτέλεση, κάντε κλικ στο "OK".

7

Αποσυνδέστε τη συσκευή αποθήκευσης USB από τον υπολογιστή.

Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήσης του υπολογιστή για τον τρόπο αφαίρεσης.

8

Αφού ολοκληρώσετε τη μεταφορά του σεναρίου, συνδέστε τη συσκευή αποθήκευσης USB στο βιντεοπροβολέα και ξεκινήστε την προβολή με το PC Free. ➡ [p.61](#)

## Έλεγχος της κατάστασης του σεναρίου προβολής από υπολογιστή

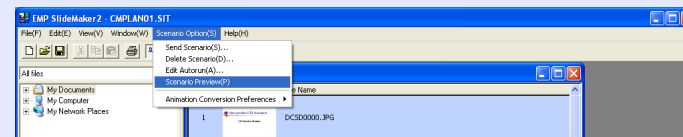
Μπορείτε να ελέγξετε σε υπολογιστή τον τρόπο αναπαραγωγής σε βιντεοπροβολέα ενός σεναρίου που δημιουργήθηκε, χρησιμοποιώντας το PC Free. Είναι δυνατή η αναπαραγωγή όλων των στοιχείων δομής του σεναρίου όπως οι εικόνες, η κίνηση, το BGM.

### Διαδικασία

- 1 Ανοίξτε το σενάριο που θέλετε να ελέγξετε στο EMP SlideMaker2.

2

Επιλέξτε "Επιλογές σεναρίου" - "Προεπισκόπηση σεναρίου".











Εμφανίζεται η οθόνη προεπισκόπησης σεναρίου.



Γραμμή κατάστασης  
Ήχος  
Διακοπή Παύση Αναπαραγωγή Επαναφορά Γρήγορη προώθηση

Στον παρακάτω πίνακα περιλαμβάνονται οι λειτουργίες κάθε κουμπιού.

|  |  |
|--|--|
|  Διακοπή          | Διακοπή της αναπαραγωγής και επιστροφή στην πρώτη διαφάνεια.   |
|  Παύση            | Παύση των διαφανειών όταν επιλέξετε "Αυτόματα μετά από" στη ρύθμιση "Για προχωρ.".  <a href="#">p.93</a>  |
|  Αναπαραγωγή      | Έναρξη της προεπισκόπησης σεναρίου. Επίσης, γίνεται επανεκκίνηση σεναρίων που έχουν διακοπεί ή είναι σε παύση. Η επόμενη διαφάνεια εμφανίζεται όταν επιλέξετε "Με το κλικ του ποντικιού" στη ρύθμιση "Για προχωρ.".  <a href="#">p.93</a> |
|  Επαναφορά        | Επιστροφή στην προηγούμενη διαφάνεια ή στην οθόνη πριν από την εκτέλεση κινούμενων εικόνων. Τα εφέ κίνησης δεν εκτελούνται κατά την επιστροφή.   |
|  Γρήγορη προώθηση | Γίνεται μετάβαση στην επόμενη διαφάνεια ή εμφανίζεται η οθόνη μετά από την εκτέλεση κινούμενων εικόνων. Σε αυτό το διάστημα δεν εκτελούνται τα εφέ κίνησης.  |
|  Ήχος             | Έλεγχος του ήχου. Ρύθμιση του ήχου του BGM.  |
| Γραμμή κατάστασης  | Εμφανίζεται η πρόοδος του σεναρίου σε μια γραμμή. Στην αρχή δεν υπάρχει γραμμή και στη συνέχεια αρχίζει να επεκτείνεται από αριστερά προς τα δεξιά καθώς προχωράει το σενάριο. Το σενάριο ολοκληρώνεται στη δεξιά πλευρά της γραμμής.  |

## Ρύθμιση κίνησης

Οι παρακάτω ρυθμίσεις κίνησης PowerPoint αντανakλώνται σε σενάριο.

- Απομάκρυνση
- Αποκάλυψη
- Πλαίσιο
- Σκακιέρα
- Αργή εμφάνιση
- Σταδιακή σύνθεση
- Γρήγορη εμφάνιση
- Τυχαίες γραμμές
- Σπείρα
- Διαίρεση
- Παραμόρφωση
- Λωρίδες
- Σπирάλ
- Σβήσιμο
- Ζουμ

Μπορείτε να ορίσετε τις κινήσεις που αντικαθιστούν όσες δεν αναφέρονται παραπάνω (Προεπιλογή: Αποκοπή).

### Διαδικασία

- 1** Πραγματοποιήστε έναρξη του EMP SlideMaker2.  
Επιλέξτε "Άκυρο" αν εμφανιστούν οι ιδιότητες οθόνης.
- 2** Επιλέξτε "Επιλογή σεναρίου" - "Επιλογή αντικατάστασης κίνησης".
- 3** Επιλέξτε την προκαθορισμένη κίνηση.

- 3** Όταν ολοκληρώσετε, κάντε κλικ στο "X" στην πάνω δεξιά γωνία του παραθύρου για να κλείσετε την οθόνη προεπισκόπησης σεναρίου.

## Ρύθμιση της κίνησης διαφανειών

Με το EMP SlideMaker2, μπορείτε να ορίσετε εφέ παρόμοια με τα εφέ κίνησης του PowerPoint για κάθε κελί του σεναρίου. Μπορείτε να προβάλετε τις διαφάνειες που διατηρούν την κίνηση που έχει οριστεί στο PowerPoint ρυθμίζοντας τον χρόνο προβολής ή την κίνηση για κάθε ξεχωριστή σκηνή. Σε αυτήν την περίπτωση, κάντε δεξί κλικ στην κίνηση που θέλετε στο παράθυρο ελέγχου κίνησης και επιλέξτε "Ιδιότητες κελιού".



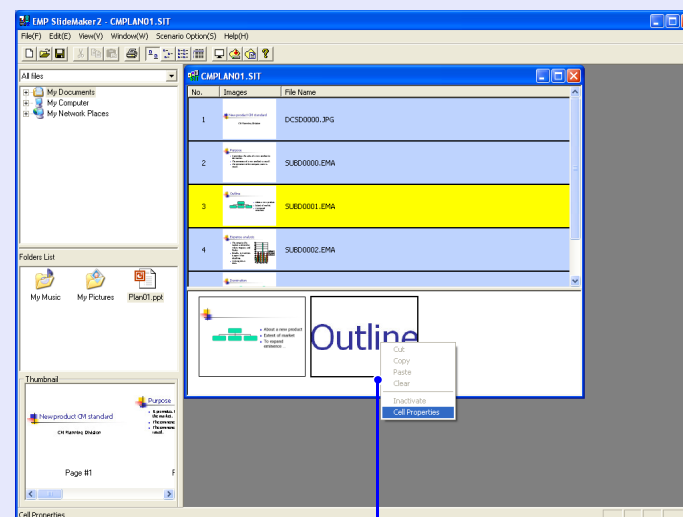
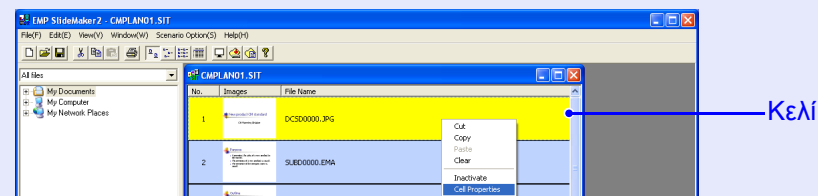
*Αν η κίνηση που ρυθμίζεται από πριν στο PowerPoint συμπεριληφθεί σε ένα σενάριο, θα εκτελεστεί ομαλά κατά την αναπαραγωγή του σεναρίου. Για να ρυθμίσετε την κίνηση σε διαφάνειες PowerPoint, συνιστάται να πραγματοποιήσετε τις ρυθμίσεις στο ίδιο το PowerPoint. Αν θέλετε να ορίσετε ρυθμίσεις κίνησης για αρχεία εικόνας ή αν θέλετε να προσθέσετε ρυθμίσεις κίνησης σε διαφάνειες στις οποίες οι ρυθμίσεις κίνησης καταργήθηκαν όταν προστέθηκαν στο σενάριο, πραγματοποιήστε τις ρυθμίσεις με την παρακάτω διαδικασία.*

### Διαδικασία

1

**Κάντε δεξί κλικ στο κελί που θέλετε ή στην κίνηση, και επιλέξτε "Ιδιότητες κελιού".**

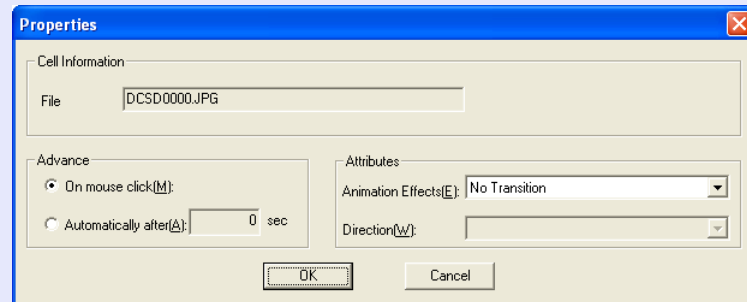
Όταν ορίζετε τις ίδιες ρυθμίσεις για πολλά κελιά ή πολλές κινήσεις, μπορείτε να επιλέξετε πολλά κελιά κρατώντας πατημένο το πλήκτρο [Shift] ή το πλήκτρο [Ctrl] στο πληκτρολόγιο, κάνοντας δεξί κλικ και επιλέγοντας "Ιδιότητες κελιού".



Κίνηση

2

Εμφανίζεται η οθόνη "Ιδιότητες". Ορίστε όλα τα στοιχεία που αναφέρονται στον παρακάτω πίνακα και κάντε κλικ στο "ΟΚ".



|             |   |
|-------------|---|
| Για προχωρ. | Όταν επιλέγετε "Αυτόματα μετά από", μπορείτε να ορίσετε τον χρόνο εναλλαγής από 0 έως 1800 δευτερόλεπτα. Όταν επιλέγετε "Με το κλικ του ποντικιού", μπορείτε να αλλάζετε τις διαφάνειες πατώντας το κουμπί [↓] ή το κουμπί [↑] στο τηλεχειριστήριο κατά την προβολή.                              |
| Εφέ κίνησης | Μπορείτε να ορίσετε τα εφέ που θα χρησιμοποιούνται στη μετάβαση οθόνης. Επιλέξτε "Κατεύθυνση" ανάλογα με την κίνηση που έχετε επιλέξει.<br>Ακολουθούν παραδείγματα εφέ.<br>Απομάκρυνση: Η εικόνα αλλάζει από την καθορισμένη κατεύθυνση.<br>Εσωτερικό πλαίσιο: Η εικόνα αλλάζει από το εσωτερικό. |



# Παράρτημα

|   |            |
|---|------------|
| <b>Περιορισμοί σύνδεσης .....</b>                                       | <b>95</b>  |
| • Υποστηριζόμενοι τύποι ανάλυσης .....                                  | 95         |
| • Χρώμα οθόνης .....  | 95         |
| • Αριθμός σύνδεσης .....  | 95         |
| • Άλλες πληροφορίες.....  | 95         |
| • Χρήση των Windows Vista .....   | 96         |
| Περιορισμοί στην προβολή από τη συλλογή<br>φωτογραφιών των Windows..... | 96         |
| Περιορισμοί στη χρήση του Windows Aero .....                            | 96         |
| <b>Αντιμετώπιση προβλημάτων .....</b>                                   | <b>97</b>  |
| <b>Γλωσσάρι .....</b>   | <b>107</b> |

Όταν προβάλλετε εικόνες υπολογιστή ενώ εκτελείται το EMP NS Connection, ισχύουν οι παρακάτω περιορισμοί. Επιβεβαιώστε τα παρακάτω.

## Υποστηριζόμενοι τύποι ανάλυσης

Η προβολή είναι εφικτή με τους παρακάτω τύπους ανάλυσης οθόνης υπολογιστή. Δεν είναι δυνατή η σύνδεση με υπολογιστή με ανάλυση υψηλότερη από **UXGA**►.

- **VGA**►640 × 480
- **SVGA**►800 × 600\*
- **XGA**►1024 × 768\*
- **SXGA**►1280 × 960
- **SXGA** 1280 × 1024\*
- **SXGA+** 1400 × 1050\*
- **UXGA** 1600 × 1200

\* Υποστηριζόμενοι τύποι ανάλυσης όταν είναι ενεργοποιημένη η λειτουργία εμφάνισης πολλαπλών οθονών.

Όταν εμφανιστεί το παρακάτω μήνυμα, συνδεθείτε αφού έχετε ρυθμίσει την ανάλυση του υπολογιστή σε SXGA ή χαμηλότερη.

Τουλάχιστον ένας από τους συνδεδεμένους βιντεοπροβολείς δεν υποστηρίζει αναλύσεις μεγαλύτερες από SXGA. Μειώστε την ανάλυση της οθόνης και επαναλάβετε τη σύνδεση.

Αν χρησιμοποιείται υπολογιστής με ειδικό μέγεθος οθόνης και δεν περιλαμβάνεται ο λόγος ύψους και πλάτους, θα επιλεγεί ανάλυση οθόνης που θα πλησιάζει αυτό το πλάτος από την παραπάνω λίστα με τους επτά τύπους ανάλυσης.

Σε αυτήν την περίπτωση, στην ευρεία οθόνη προβάλλονται τα οριζόντια περιθώρια και στη μικρή οθόνη τα κενά κατακόρυφα περιθώρια είναι μαύρα.

## Χρώμα οθόνης

Είναι εφικτή η προβολή του αριθμού χρωμάτων των οθονών υπολογιστή.

| Windows      | Macintosh                                 |
|--------------|---|
| Χρώμα 16-bit | Περίπου 32.000 χρώματα (16-bit)           |
| Χρώμα 24-bit | -   |
| Χρώμα 32-bit | Περίπου 16,7 εκατομμύρια χρώματα (32-bit) |

Η εγγύηση λειτουργίας για εμφάνιση πολλαπλών οθονών είναι χρώμα 16-bit και 32-bit.

## Αριθμός σύνδεσης

Μπορείτε να συνδέσετε έως τέσσερις βιντεοπροβολείς σε έναν υπολογιστή και να προβάλετε ταυτόχρονα.

Δεν μπορείτε να συνδέσετε πολλούς υπολογιστές σε έναν βιντεοπροβολέα ταυτόχρονα.

## Άλλες πληροφορίες

- Αν η ταχύτητα μετάδοσης του ασύρματου LAN είναι χαμηλή, μπορεί το δίκτυο να διακοπεί εύκολα, ακόμα και αν έχετε συνδεθεί, και να τερματιστεί χωρίς προειδοποίηση.
- Ο ήχος δεν μεταδίδεται.
- Όταν προβάλλετε ταινίες, η αναπαραγωγή δεν είναι το ίδιο ομαλή όπως όταν προβάλλονται σε υπολογιστή.
- Οι εφαρμογές που χρησιμοποιούν τμήμα των λειτουργιών DirectX ενδέχεται να μην εμφανίζονται σωστά. (Μόνο για Windows)
- Δεν είναι δυνατή η προβολή κειμένων ερώτησης MS-DOS σε πλήρη οθόνη. (Μόνο για Windows)
- Ορισμένες φορές ενδέχεται να μην ταιριάζει απόλυτα η εικόνα στην οθόνη του υπολογιστή και η εικόνα που προβάλλεται από τον βιντεοπροβολέα.

## Χρήση των Windows Vista

Να θυμάστε τις παρακάτω επισημάνσεις όταν χρησιμοποιείτε το EMP NS Connection σε υπολογιστή με Windows Vista.

### ■ Περιορισμοί στην προβολή από τη συλλογή φωτογραφιών των Windows

Λάβετε υπόψη τους παρακάτω δύο περιορισμούς όταν χρησιμοποιείτε τη συλλογή φωτογραφιών των Windows και εκτελείται το EMP NS Connection.

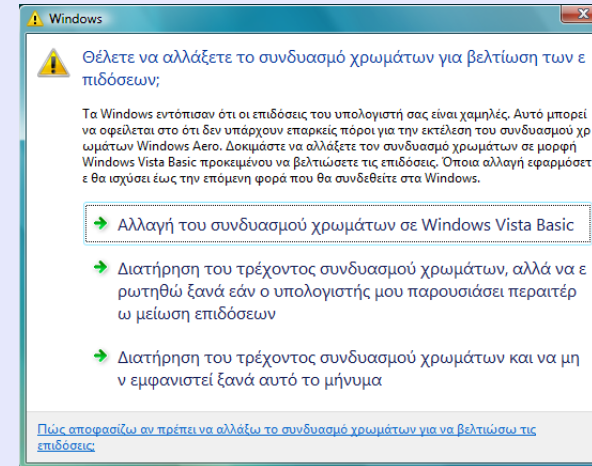
- Η αναπαραγωγή παρουσιάσεων διαφανειών γίνεται σε απλή λειτουργία όταν πραγματοποιείται προβολή από τη συλλογή φωτογραφιών των Windows.  
Επειδή δεν εμφανίζεται η γραμμή εργαλείων, δεν μπορείτε να κάνετε αλλαγές κατά την αναπαραγωγή ενός "Θέματος" (εφέ), ανεξάρτητα από την τιμή του "Δείκτη εμπειρίας των Windows".  
Μόλις ξεκινήσει η απλή λειτουργία, δεν μπορείτε να αλλάξετε λειτουργία ενώ η συλλογή φωτογραφιών των Windows εκτελείται ακόμα και αν κλείσετε το EMP NS Connection. Επανεκκινήστε τη συλλογή φωτογραφιών των Windows.
- Δεν είναι δυνατή η αναπαραγωγή ταινιών.

### ■ Περιορισμοί στη χρήση του Windows Aero

Λάβετε υπόψη τους παρακάτω δύο περιορισμούς όταν ο σχεδιασμός παραθύρων του υπολογιστή σας είναι Windows Aero.













- Τα παράθυρα σε επίπεδα προβάλλονται ανεξάρτητα από το στοιχείο "Μεταφορά παραθύρου σε επίπεδα" στην οθόνη "Ορισμός επιλογών".  
Για παράδειγμα, όταν απενεργοποιείται το στοιχείο "Μεταφορά παραθύρου σε επίπεδα" της γραμμής εργαλείων του EMP NS Connection, δεν πρέπει να εμφανίζεται στην οθόνη του υπολογιστή, ωστόσο η γραμμή εργαλείων προβάλλεται.


- Λίγο μετά τη σύνδεση ενός υπολογιστή στον βιντεοπροβολέα μέσω δικτύου με το EMP NS Connection, εμφανίζεται το παρακάτω μήνυμα. Συνιστάται να επιλέξετε "Διατήρηση του τρέχοντος συνδυασμού χρωμάτων και να μην εμφανιστεί ξανά αυτό το μήνυμα.". Η επιλογή είναι ενεργοποιημένη μέχρι να γίνει επανεκκίνηση του υπολογιστή.




Αν προκύψει κάποιο από τα παρακάτω προβλήματα, ανατρέξτε στις σελίδες που αντιστοιχούν σε κάθε πρόβλημα.

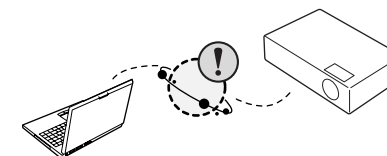
## Προβλήματα σχετικά με το EasyMP

- Δεν είναι δυνατή η χρήση του EMP NS Connection για να πραγματοποιηθεί σύνδεση.  [p.98](#)
- Ξαφνική μετάβαση στην οθόνη του EasyMP  [p.98](#)
- Όταν πραγματοποιείται σύνδεση με το EMP NS Connection, η προβολόμενη εικόνα παραμένει ως έχει και δεν είναι δυνατή η σύνδεση από άλλον υπολογιστή.  [p.98](#)
- Δεν είναι δυνατός ο εντοπισμός του βιντεοπροβολέα με την έναρξη του EMP NS Connection  [p.99](#)
- Δεν είναι δυνατή η σύνδεση σε "Λειτουργία σύνθεσης σύνδεσης" ή ενσύρματο LAN  [p.100](#)
- Δεν εμφανίζεται η εικόνα και ο ήχος ταινιών με το EMP NS Connection, η εικόνα εμφανίζεται αργά και διακόπτεται είτε η ταινία είτε ο ήχος  [p.101](#)
- Όταν πραγματοποιείται σύνδεση με το EMP NS Connection, δεν είναι δυνατή η έναρξη παρουσίασης διαφανειών PowerPoint  [p.102](#)
- Όταν πραγματοποιείται σύνδεση με το EMP NS Connection, δεν είναι δυνατή η ανανέωση οθόνης όταν εκτελείται εφαρμογή του Office  [p.102](#)
- Δεν είναι δυνατός ο καθορισμός αρχείων με το EMP SlideMaker2  [p.102](#)
- Μήνυμα σφάλματος κατά την εκκίνηση του EMP NS Connection  [p.102](#)
- Μήνυμα σφάλματος κατά την εκκίνηση του EMP SlideMaker2  [p.104](#)
- Δεν είναι δυνατή η προβολή με τη λειτουργία Quick Wireless Connection  [p.105](#)

- Πρόβλημα με το κλειδί USB για τη λειτουργία Quick Wireless Connection  [p.105](#)

## Προβλήματα σχετικά με την παρακολούθηση και τον έλεγχο

- Δεν γίνεται αποστολή μηνύματος ηλεκτρονικού ταχυδρομείου ακόμα και αν προκύψει δυσλειτουργία στον βιντεοπροβολέα  [p.106](#)



■ **Δεν είναι δυνατή η χρήση του EMP NS Connection για ναπραγματοποιηθεί σύνδεση.**

Ελέγξτε το μήνυμα στο κάτω αριστερά τμήμα της οθόνης και κάντε τις παρακάτω ενέργειες.

| Μηνύματα σφάλματος  | Προτεινόμενη ενέργεια   |
|---|---|
| Δεν υποστηρίζεται η έκδοση της εφαρμογής που χρησιμοποιείται. | Χρησιμοποιείτε παλιά έκδοση του EMP NS Connection. Εγκαταστήστε την τρέχουσα έκδοση από το "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation CD-ROM" που παρέχεται με το βιντεοπροβολέα. |

■ **Ξαφνική μετάβαση στην οθόνη του EasyMP**




Εμφανίζεται η ένδειξη ERR στο κάτω αριστερά τμήμα της οθόνης: ελέγξτε τους αριθμούς και κάντε τις παρακάτω ενέργειες.

| Αριθμός ERR      | Ερμηνεία σφάλματος                               | Προτεινόμενη ενέργεια   |
|------------------|--|---|
| 2,50,53,245,-103 | Απέτυχε η εκκίνηση του EasyMP.                   | Απενεργοποιήστε τον βιντεοπροβολέα και ενεργοποιήστε τον ξανά.  |
| 51,52,100        | Απέτυχε η επεξεργασία του EasyMP.                | Όταν χρησιμοποιείτε το EMP NS Connection, συνδέστε ξανά το EMP NS Connection.<br>Όταν χρησιμοποιείτε οθόνη USB, συνδέστε ξανά το καλώδιο USB. |
| -101             | Η επικοινωνία διακόπηκε από το σημείο πρόσβασης. | Ελέγξτε τη λειτουργία του σημείου πρόσβασης.  |
| -102,-105        | Η ασύρματη επικοινωνία δεν είναι σταθερή.        | Ελέγξτε την κατάσταση της κυκλοφορίας δικτύου και συνδέστε ξανά το EMP NS Connection μετά από λίγο.   |

■ **Όταν πραγματοποιείται σύνδεση με το EMP NS Connection, η προβαλλόμενη εικόνα παραμένει ως έχει και δεν είναι δυνατή η σύνδεση από άλλον υπολογιστή.**





| Έλεγχος   | Προτεινόμενη ενέργεια   |
|---|---|
| Μήπως ο υπεύθυνος της παρουσίασης έφυγε από την αίθουσα συσκέψεων χωρίς να διακόψει τη σύνδεση του δικτύου; | Στο EMP NS Connection, η σύνδεση με τον υπολογιστή που ήταν προηγουμένως συνδεδεμένος μπορεί να διακοπεί όταν κάποιος άλλος υπολογιστής προσπαθήσει να συνδεθεί με τον βιντεοπροβολέα και συνδεθεί με τον υπολογιστή που προσπαθεί να συνδεθεί.<br>Συνεπώς, όταν δεν έχει οριστεί λέξη-κλειδί για τον βιντεοπροβολέα ή αν δεν γνωρίζετε τη λέξη-κλειδί, μπορείτε να διακόψετε την τρέχουσα σύνδεση και, αν πραγματοποιείτε λειτουργία σύνδεσης, να συνδεθείτε στον βιντεοπροβολέα.<br>Όταν έχει οριστεί λέξη-κλειδί για τον βιντεοπροβολέα, αν δεν γνωρίζετε τη λέξη-κλειδί, διακόψτε την προβολή από τον βιντεοπροβολέα και συνδεθείτε ξανά. Για να διακόψετε τη σύνδεση από τον βιντεοπροβολέα, πατήστε το κουμπί [Esc] στο τηλεχειριστήριο, επιλέξτε "Κλείσιμο" από το μενού και πατήστε το κουμπί [Enter] στο τηλεχειριστήριο. Μετά τη διακοπή, μπορείτε να συνδεθείτε από τον υπολογιστή που θέλετε. |

■ Δεν είναι δυνατός ο εντοπισμός του βιντεοπροβολέα με την έναρξη του EMP NS Connection

| Έλεγχος   | Προτεινόμενη ενέργεια  |
|---|--|
| Είναι συνδεδεμένη η μονάδα ασύρματου LAN;<br><b>Για ασύρματο LAN</b>  | Ελέγξτε αν είναι σωστά συνδεδεμένη η παρεχόμενη μονάδα ασύρματου δικτύου LAN.  |
| Είναι ανοικτό το μενού ρύθμισης παραμέτρων του βιντεοπροβολέα;  | Ενώ εμφανίζεται το μενού ρύθμισης παραμέτρων, η σύνδεση δικτύου δεν ισχύει. Κλείστε το μενού ρύθμισης παραμέτρων και επιστρέψτε στην οθόνη αναμονής του EasyMP.  |
| Είναι διαθέσιμη η κάρτα LAN του υπολογιστή και η ενσωματωμένη λειτουργία LAN;   | Ελέγξτε ότι ισχύει το δίκτυο LAN επιλέγοντας "Πίνακας Ελέγχου" - "Σύστημα" στη διαχείριση συσκευών.  |
| Το SSID είναι ίδιο με του σημείου πρόσβασης;<br><b>Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης</b>   | Ορίστε SSID διαφορετικό από εκείνο του σημείου πρόσβασης.  <a href="#">Εγχειρίδιο χρήσης "Μενού ίκτυο (μόνο για το EB-1735W/1725)"</a>  |
| Είναι ενεργοποιημένη η λειτουργία DHCP για ενσύρματο LAN;<br><b>Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης</b>  | Απενεργοποιήστε τη ρύθμιση "DHCP" για "Ενσύρματο LAN" από το μενού ρύθμισης παραμέτρων.  <a href="#">Εγχειρίδιο χρήσης "Μενού ίκτυο (μόνο για το EB-1735W/1725)"</a>  |
| Ο προσαρμογέας δικτύου που χρησιμοποιείται έχει επιλεγεί σωστά με το EMP NS Connection;   | Αν ο υπολογιστής διαθέτει πολλούς τύπους περιβάλλοντος LAN, δεν είναι δυνατή η σύνδεση παρά μόνο αν γίνει σωστή επιλογή προσαρμογέα δικτύου. Όταν χρησιμοποιείτε υπολογιστή με Windows, πραγματοποιήστε έναρξη του EMP NS Connection και επιλέξτε τον προσαρμογέα δικτύου που χρησιμοποιείτε από το στοιχείο "Ορισμός επιλογών" - "Αλλαγή LAN".  <a href="#">p.49</a> |
| Στη σύνδεση ασύρματου LAN, είναι ενεργοποιημένη η ρύθμιση ασύρματου LAN όταν ο υπολογιστής είναι σε λειτουργία εξοικονόμησης ενέργειας; | Ενεργοποιήστε το ασύρματο LAN.   |
| Παρεμβάλλονται εμπόδια ανάμεσα στο σημείο πρόσβασης και τον υπολογιστή ή τον βιντεοπροβολέα;<br><b>Για ασύρματο LAN</b>                 | Μερικές φορές οι συνθήκες στα ηλεκτρομαγνητικά κύματα εμποδίζουν τον εντοπισμό του βιντεοπροβολέα στην αναζήτηση. Ελέγξτε αν υπάρχουν εμπόδια ανάμεσα στο σημείο πρόσβασης και τον υπολογιστή ή τον βιντεοπροβολέα και αλλάξτε τη θέση τους για να βελτιώσετε τις συνθήκες.  |
| Μήπως είναι χαμηλή η ρύθμιση ισχύος του ηλεκτρομαγνητικού κύματος του ασύρματου LAN του υπολογιστή;                                     | Ρυθμίστε στο μέγιστο την ισχύ του ηλεκτρομαγνητικού κύματος.   |
| Το ασύρματο LAN συμμορφώνεται με τα πρότυπα 802.11g, 802.11b ή 802.11a;   | Είναι συμβατό μόνο με τα πρότυπα 802.11g, 802.11b και 802.11a και όχι με άλλα πρότυπα όπως το 802.11.  |

| Έλεγχος  | Προτεινόμενη ενέργεια  |
|--|--|
| Είναι απενεργοποιημένο το τείχος προστασίας ή μήπως έχει καταχωρηθεί ως εξαίρεση;<br><b>Για ασύρματο LAN</b> | Όταν δεν θέλετε να απενεργοποιήσετε το τείχος προστασίας ή να το καταχωρήσετε ως εξαίρεση, πραγματοποιήστε τις απαραίτητες ρυθμίσεις για να ανοίξετε τις θύρες.<br>Οι θύρες που χρησιμοποιούνται από το EMP NS Connection είναι "3620", "3621" και "3629". |
| Έχει συνδεθεί σωστά το καλώδιο δικτύου;<br><b>Για ενσύρματο LAN</b>  | Ελέγξτε ότι έχει συνδεθεί σωστά το καλώδιο δικτύου. Συνδέστε το ξανά αν δεν είναι συνδεδεμένο σωστά ή αν δεν έχει συνδεθεί καθόλου.  |

### ■ Δεν είναι δυνατή η σύνδεση σε "Λειτουργία σύνθεσης σύνδεσης" ή ενσύρματο LAN

| Έλεγχος   | Προτεινόμενη ενέργεια   |
|---|---|
| Είναι διαφορετική η ρύθμιση SSID;   | Ρυθμίστε τον υπολογιστή, το σημείο πρόσβασης και τον βιντεοπροβολέα ώστε να έχουν ίδιο SSID.  <a href="#">Εγχειρίδιο χρήσης "Μενού ίκτυο (μόνο για το EB-1735W/1725)"</a>  |
| Έχει οριστεί το ίδιο κλειδί WEP;  | Όταν επιλέγετε WEP από το στοιχείο "Ασφάλεια", ρυθμίστε το σημείο πρόσβασης, τον υπολογιστή και τον βιντεοπροβολέα ώστε να έχουν ίδιο κλειδί WEP.  <a href="#">Εγχειρίδιο χρήσης "Μενού ίκτυο (μόνο για το EB-1735W/1725)"</a> |
| Έχουν ρυθμιστεί σωστά οι λειτουργίες άρνησης σύνδεσης, όπως οι περιορισμοί για τη <u>Διεύθυνση MAC</u> και οι περιορισμοί θύρας στο σημείο πρόσβασης; | Ρυθμίστε τον βιντεοπροβολέα ώστε να επιτρέπει τις συνδέσεις από το σημείο πρόσβασης.  |
| Έχει ρυθμιστεί σωστά η διεύθυνση IP, η μάσκα υποδικτύου και η διεύθυνση πύλης για το σημείο πρόσβασης και τον βιντεοπροβολέα;                         | Όταν δεν χρησιμοποιείτε ένα DHCP, προσαρμόστε κάθε ρύθμιση.  <a href="#">Εγχειρίδιο χρήσης "Μενού ίκτυο (μόνο για το EB-1735W/1725)"</a>  |
| Το σημείο πρόσβασης είναι διαφορετικό από το υποδίκτυο του βιντεοπροβολέα;  | Επιλέξτε "Μη αυτόματη αναζήτηση" από το EMP NS Connection, καθορίστε τη διεύθυνση και συνδεθείτε.  <a href="#">p.42</a>  |

### ■ Δεν είναι δυνατή η προβολή της παρουσίασης διαφανειών στην οθόνη επιλογής όταν χρησιμοποιείται η εμφάνιση πολλαπλών οθονών.

| Έλεγχος  | Προτεινόμενη ενέργεια  |
|--|--|
| Χρησιμοποιείτε PowerPoint 2002 ή προηγούμενη έκδοση;<br><b>Για Windows</b> | Για να ορίσετε και να χρησιμοποιήσετε δύο ή περισσότερες <u>εικονικές οθόνες</u> , χρησιμοποιήστε PowerPoint 2003 ή περιορίστε τον αριθμό των εικονικών οθονών σε μία πριν να προβάλετε την παρουσίαση διαφανειών. |



■ Η εφαρμογές δεν εμφανίζονται πλέον από την οθόνη του υπολογιστή όταν χρησιμοποιείται η εμφάνιση πολλαπλών οθονών.

| Έλεγχος   | Προτεινόμενη ενέργεια  |
|---|--|
| Εκτελείται άλλη εφαρμογή στην <u>εικονική οθόνη</u> ;<br><b>Για Windows</b> | Μερικές φορές όταν είναι εγκατεστημένο το EPSON Virtual Display, κάποια άλλη εφαρμογή εκτελείται στην εικονική οθόνη. Σε αυτήν την περίπτωση, ορίστε για το "EPSON Virtual Display" την επιλογή "Σβήσιμο" στις "Ιδιότητες οθόνης". |

■ Ο κέρσορας του ποντικιού δεν εμφανίζεται στην οθόνη του υπολογιστή.

| Έλεγχος   | Προτεινόμενη ενέργεια   |
|---|---|
| Είναι εγκατεστημένο το EPSON Virtual Display;<br><b>Για Windows</b> | Ο κέρσορας του ποντικιού μετακινήθηκε στην <u>εικονική οθόνη</u> . Όταν καταργηθεί η επιλογή από το πλαίσιο ελέγχου εικονικής οθόνης στην οθόνη "Προσθαφαίρεση EPSON Virtual Display", ο δείκτης του ποντικιού επιστρέφει στην περιοχή προβολής της οθόνης. |

■ Δεν εμφανίζεται η εικόνα και ο ήχος ταινιών με το EMP NS Connection, η εικόνα εμφανίζεται αργά και διακόπτεται είτε η ταινία είτε ο ήχος

| Έλεγχος  | Προτεινόμενη ενέργεια  |
|--|--|
| Δοκιμάσατε να εκτελέσετε αναπαραγωγή ταινιών με το Media Player ή δοκιμάσατε να λειτουργήσετε την προεπισκόπηση προφύλαξης οθόνης; | Ανάλογα με τον υπολογιστή, ενδέχεται να μην εμφανιστεί η οθόνη αναπαραγωγής ταινιών στο Media Player και η προεπισκόπηση προφύλαξης οθόνης ενδέχεται να μην εμφανιστεί κανονικά.   |
| Είναι ενεργή η κρυπτογράφηση WEP ή έχουν συνδεθεί πολλοί βιντεοπροβολείς;  | Η ταχύτητα προβολής μειώνεται όταν είναι ενεργή η κρυπτογράφηση WEP ή όταν είναι συνδεδεμένοι πολλοί βιντεοπροβολείς.  |
| Έχετε ενεργοποιήσει το DHCP;   | Όταν το DHCP έχει τιμή "Αναμμα" στη "Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης" ή στη "Σύνδεση ενσύρματου LAN", αν δεν εντοπιστεί διακομιστής DHCP στον οποίο μπορεί να συνδεθεί, χρειάζεται χρόνος μέχρι να ενεργοποιηθεί η κατάσταση αναμονής του EasyMP.   |
| Έγινε έναρξη του EMP NS Connection κατά την αναπαραγωγή ταινίας ή άλλαξε η ανάλυση και ο αριθμός χρωμάτων;<br><b>Για Macintosh</b> | Όταν εκτελείτε αναπαραγωγή ταινιών, να πραγματοποιείτε πρώτα έναρξη του EMP NS Connection και ύστερα να ξεκινάτε την αναπαραγωγή. Αν ξεκινήσει το EMP NS Connection στη διάρκεια αναπαραγωγής ταινίας και αλλάξει η ανάλυση της οθόνης προβολής και ο αριθμός χρωμάτων, μετακινήστε το παράθυρο αναπαραγωγής ταινίας, ελαχιστοποιήστε το ή αλλάξτε το μέγεθός του. |
| Χρησιμοποιείται ασύρματο LAN 802.11g/b στη "Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης";   | Ανάλογα με το περιβάλλον των ηλεκτρομαγνητικών κυμάτων, υπάρχουν φορές που σε μια ταινία μπορεί να διακοπεί η εικόνα και ο ήχος. Όταν χρησιμοποιείτε τη λειτουργία αποστολής ταινίας, να χρησιμοποιείτε "Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης" ή ασύρματο LAN 802.11a στη "Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης".  |

■ Όταν πραγματοποιείται σύνδεση με το EMP NS Connection, δεν είναι δυνατή η έναρξη παρουσίασης διαφανειών PowerPoint

| Έλεγχος   | Προτεινόμενη ενέργεια   |
|---|---|
| Έγινε έναρξη του EMP NS Connection ενώ γινόταν έναρξη του PowerPoint;<br><b>Για Windows</b> | Όταν συνδέεστε με το EMP NS Connection, να κλείνετε προηγουμένως το PowerPoint. Η παρουσίαση διαφανειών ενδέχεται να μην εκτελείται αν η σύνδεση πραγματοποιηθεί κατά την έναρξη. |

■ Όταν πραγματοποιείται σύνδεση με το EMP NS Connection, δεν είναι δυνατή η ανανέωση οθόνης όταν εκτελείται εφαρμογή του Office





| Έλεγχος                          | Προτεινόμενη ενέργεια   |
|----------------------------------|---|
| Το ποντίκι μετακινείται συνεχώς; | Όταν δεν μετακινείτε τον κέρσορα του ποντικιού, η οθόνη ανανεώνεται. Αν η οθόνη δεν ανανεώνεται γρήγορα, μην μετακινείτε τον κέρσορα του ποντικιού. |

■ Δεν είναι δυνατός ο καθορισμός αρχείων με το EMP SlideMaker2

| Έλεγχος   | Προτεινόμενη ενέργεια  |
|---|--|
| Χρησιμοποιείται αρχείο PowerPoint (.ppt) με μορφή PowerPoint 95/97;   | Στα αρχεία που δημιουργούνται με PowerPoint 95/97 και στα αρχεία που αποθηκεύονται με μορφή PowerPoint 95/97 δεν είναι δυνατή η επεξεργασία με EMP SlideMaker2. Μπορείτε να τα χρησιμοποιήσετε αφού τα αποθηκεύσετε με PowerPoint 2000/2002/2003. ➡ <a href="#">p.75</a> |
| Αν ένα αρχείο PowerPoint (.ppt) δεν μπορεί να προστεθεί σε ένα σενάριο ή αν δεν είναι δυνατή η προβολή του ως μικρογραφία, ελέγξτε αν είναι εγκατεστημένος ο μετατροπέας JPEG του Microsoft Office. | Εγκαταστήστε τον μετατροπέα JPEG. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήσης του Microsoft Office για λεπτομέρειες σχετικά με την εγκατάσταση του μετατροπέα JPEG.  |

■ Μήνυμα σφάλματος κατά την εκκίνηση του EMP NS Connection

| Έλεγχος   | Προτεινόμενη ενέργεια  |
|---|--|
| Απέτυχε η σύνδεση με τον βιντεοπροβολέα.  | Δοκιμάστε να συνδεθείτε ξανά. Αν η σύνδεση δεν πραγματοποιείται, ελέγξτε τις ρυθμίσεις δικτύου στον υπολογιστή και τις ρυθμίσεις δικτύου του EasyMP του βιντεοπροβολέα.<br>Για λεπτομέρειες σχετικά με τις ρυθμίσεις δικτύου που πρέπει να οριστούν στον βιντεοπροβολέα, βλ. ➡ <a href="#">Εγχειρίδιο χρήσης "Μενού ίκτυο (μόνο για το EB-1735W/1725)"</a> . |
| Η λέξη-κλειδί δεν ταιριάζει. Ελέγξτε πώς εμφανίζεται στον βιντεοπροβολέα και πληκτρολογήστε τη σωστή λέξη-κλειδί. | Ελέγξτε τη λέξη-κλειδί του βιντεοπροβολέα που εμφανίζεται στην οθόνη του EasyMP και πληκτρολογήστε την.  |

| Έλεγχος  | Προτεινόμενη ενέργεια  |
|--|--|
| Ο επιλεγμένος βιντεοπροβολέας δεν είναι διαθέσιμος. Θέλετε να συνεχιστεί η διαδικασία σύνδεσης;  | Δοκιμάσατε να συνδεθείτε σε βιντεοπροβολέα που είναι συνδεδεμένος σε άλλον υπολογιστή. Όταν κάνετε κλικ στο κουμπί "Ναι", γίνεται σύνδεση στον βιντεοπροβολέα. Η σύνδεση ανάμεσα στον βιντεοπροβολέα και τον άλλο υπολογιστή διακόπτεται. Όταν κάνετε κλικ στο κουμπί "Όχι", δεν γίνεται σύνδεση στον βιντεοπροβολέα. Η σύνδεση ανάμεσα στον βιντεοπροβολέα και τον άλλο υπολογιστή διατηρείται.   |
| Απέτυχε ο μηδενισμός του EMP NS Connection.  | Επανεκκινήστε το EMP NS Connection. Αν το μήνυμα εμφανιστεί ξανά, απεγκαταστήστε και εγκαταστήστε ξανά το EMP NS Connection.<br> <a href="#">p.12</a>   |
| Δεν είναι δυνατή η σύνδεση επειδή η λέξη-κλειδί είναι λάθος.   | Κατά τη σύνδεση με βιντεοπροβολέα για τον οποίο έχει οριστεί λέξη-κλειδί βιντεοπροβολέα, πληκτρολογήθηκε λάθος λέξη-κλειδί. Ελέγξτε τη λέξη-κλειδί που εμφανίζεται στην οθόνη αναμονής σύνδεσης του βιντεοπροβολέα. Μετά από τη διακοπή και την επανασύνδεση, πληκτρολογήστε τη λέξη-κλειδί βιντεοπροβολέα στην οθόνη εισαγωγής λέξης-κλειδί που εμφανίζεται.<br> <a href="#">p.19</a>  |
| Αποτυχία λήψης πληροφοριών προσαρμογέα δικτύου.  | Ελέγξτε τα παρακάτω.<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• Έχει εγκατασταθεί προσαρμογέας δικτύου στον υπολογιστή;</li> <li>• Έχει εγκατασταθεί το πρόγραμμα οδήγησης του προσαρμογέα δικτύου που χρησιμοποιείται στον υπολογιστή;</li> </ul> Μετά από τον έλεγχο, επανεκκινήστε τον υπολογιστή και συνδεθείτε ξανά. Αν η σύνδεση δεν είναι και πάλι εφικτή, ελέγξτε τα παρακάτω. Ελέγξτε τις ρυθμίσεις δικτύου στον υπολογιστή και τις ρυθμίσεις δικτύου στον βιντεοπροβολέα. Για λεπτομέρειες σχετικά με τις ρυθμίσεις δικτύου που πρέπει να οριστούν στον βιντεοπροβολέα, βλ.  <a href="#">Εγχειρίδιο χρήσης "Μενού ίκτυο (μόνο για το EB-1735W/1725)"</a> . |
| Τουλάχιστον ένας από τους συνδεδεμένους βιντεοπροβολείς δεν υποστηρίζει αναλύσεις μεγαλύτερες από SXGA <sup>†</sup> . Μειώστε την ανάλυση της οθόνης και επαναλάβετε τη σύνδεση. | Υπάρχει ένας βιντεοπροβολέας ELP-735 στον προορισμό σύνδεσης. Αλλάξτε την ανάλυση της οθόνης του υπολογιστή σε SXGA (1280 × 1024) ή μικρότερη.   |
| Υπάρχουν βιντεοπροβολείς που δεν ανταποκρίνονται.  | Δεν μπορείτε να συνδεθείτε με πολλούς βιντεοπροβολείς ταυτόχρονα. Ελέγξτε τις ρυθμίσεις δικτύου στον υπολογιστή και τις ρυθμίσεις δικτύου στον βιντεοπροβολέα. Για λεπτομέρειες σχετικά με τις ρυθμίσεις δικτύου που πρέπει να οριστούν στον βιντεοπροβολέα, βλ.  <a href="#">Εγχειρίδιο χρήσης "Μενού ίκτυο (μόνο για το EB-1735W/1725)"</a> .   |
| Πληκτρολογήστε τη λέξη-κλειδί που εμφανίζεται στον βιντεοπροβολέα.   | Ελέγξτε τη λέξη-κλειδί του βιντεοπροβολέα που εμφανίζεται στην οθόνη αναμονής του EasyMP και πληκτρολογήστε την.   |

■ Οι ρυθμίσεις δικτύου δεν επανέρχονται μετά από τη διακοπή της σύνδεσης με τον υπολογιστή με το EMP NS Connection.

| Έλεγχος  | Προτεινόμενη ενέργεια                                 |
|--|---|
| Εκτελείτε μη αυτόματη σύνδεση σε ασύρματο LAN κατά την εκκίνηση του υπολογιστή;<br><b>Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης</b> | Δοκιμάστε να συνδεθείτε μη αυτόματα στο ασύρματο LAN. |

■ Μήνυμα σφάλματος κατά την εκκίνηση του EMP SlideMaker2

| Έλεγχος  | Προτεινόμενη ενέργεια   |
|--|---|
| Το **.SIT έχει ήδη καταχωρισθεί.<br>(* Όνομα αρχείου σεναρίου)   | Τα αρχεία σεναρίου που έχουν ήδη προστεθεί στη "Λίστα σεναρίων αυτόματης εκτέλεσης" δεν μπορούν να προστεθούν ξανά. ➡ <a href="#">p.88</a>  |
| Δεν είναι δυνατή η επιλογή αρχείου σεναρίου σε φάκελο με μεγάλη διαδρομή ιεραρχίας.  | Δεν είναι δυνατή η επιλογή του φακέλου με το αρχείο σεναρίου που θα προστεθεί στη "Λίστα σεναρίων αυτόματης εκτέλεσης" επειδή υπάρχει μεγάλη διαδρομή ιεραρχίας. Αλλάξτε τον προορισμό αποστολής του αρχείου σεναρίου που θέλετε. ➡ <a href="#">p.88</a>  |
| Ανεπαρκής χωρητικότητα αποθήκευσης στον δίσκο.   | Υπάρχει ανεπαρκής χωρητικότητα αποθήκευσης στη μονάδα δίσκου για τη μεταφορά του σεναρίου, η μεταφορά του σεναρίου δεν είναι δυνατή. Ελευθερώστε χώρο στη μονάδα δίσκου για να είναι δυνατή η αποστολή σεναρίου, διαγράφοντας αρχεία που δεν είναι απαραίτητα.  |
| ** Η διαδρομή δεν είναι έγκυρη.<br>(* το όνομα της διαδρομής που περιλαμβάνει το όνομα του αρχείου του σεναρίου)             | Η διαδρομή για το αρχείο που θα ανοιχτεί δεν βρέθηκε. Ισχύει μία από τις παρακάτω περιπτώσεις.<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• Το αρχείο σεναρίου μεταφέρθηκε σε άλλον φάκελο μετά από την τελευταία αποθήκευση με το EMP SlideMaker2.</li> <li>• Το όνομα του φακέλου που περιέχει το αρχείο σεναρίου άλλαξε μετά από την τελευταία αποθήκευση με το EMP SlideMaker2.</li> <li>• Το αρχείο σεναρίου που θέλετε να ανοίξετε έχει διαγραφεί.</li> </ul> Επιλέξτε "Αρχείο" - "Άνοιγμα" και ανοίξτε το αρχείο σεναρίου που θέλετε ή αναζητήστε το με τη λειτουργία αναζήτησης των Windows. |
| ** Ο δίσκος είναι πλήρης κατά την πρόσβαση.<br>(* το όνομα της διαδρομής που περιλαμβάνει το όνομα του αρχείου του σεναρίου) | Υπάρχει ανεπαρκής χωρητικότητα αποθήκευσης στη μονάδα δίσκου που περιλαμβάνει τον φάκελο εργασίας, η αποθήκευση του αρχείου σεναρίου δεν είναι δυνατή. Ελευθερώστε χώρο στη μονάδα δίσκου που περιλαμβάνει τον φάκελο εργασίας για να είναι δυνατή η αποθήκευση του αρχείου σεναρίου, διαγράφοντας αρχεία που δεν είναι απαραίτητα.   |
| Δεν μπορεί να ανοιχτεί το καθορισμένο έγγραφο.   | Το αρχείο PowerPoint που θέλετε να προσθέσετε στο σενάριο είναι κατεστραμμένο ή δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί λόγω σφάλματος. Χρησιμοποιήστε άλλο αρχείο PowerPoint.   |
| Καθορίστε διαφορετικό όνομα ή διαφορετικό κατάλογο.  | Υπάρχει ήδη αρχείο με αυτό το όνομα. Αλλάξτε το όνομα του σεναρίου και ύστερα αποθηκεύστε.  |

### ■ Δεν είναι δυνατή η προβολή με τη λειτουργία Quick Wireless Connection

| Έλεγχος  | Προτεινόμενη ενέργεια  |
|--|--|
| Είναι συνδεδεμένη η μονάδα ασύρματου δικτύου LAN;<br><b>Για ασύρματο LAN</b>                               | Ελέγξτε αν είναι σωστά συνδεδεμένη η παρεχόμενη μονάδα ασύρματου δικτύου LAN.  |
| Είναι ενεργοποιημένος ο βιντεοπροβολέας;   | Ενεργοποιήστε το βιντεοπροβολέα σας. ➡ <a href="#">p.9</a>   |
| Είναι αποθηκευμένες οι πληροφορίες βιντεοπροβολέα στο κλειδί USB;  | Αποθηκεύστε πρώτα τις πληροφορίες βιντεοπροβολέα στο κλειδί USB και, στη συνέχεια, συνδέστε το κλειδί USB στον υπολογιστή σας. ➡ <a href="#">p.9</a>   |
| Είναι συνδεδεμένο το κλειδί USB για τη λειτουργία Quick Wireless Connection στον υπολογιστή σας;           | Συνδέστε το κλειδί USB στον υπολογιστή. Εάν το κλειδί USB είναι ήδη συνδεδεμένο, αποσυνδέστε το και συνδέστε το ξανά.<br>Εάν η προβολή αποτύχει πάλι, ενδέχεται να έχουν διαγραφεί οι πληροφορίες που είναι αποθηκευμένες στο κλειδί USB. Προσπελάστε την τοποθεσία Web της Epson για αποκατάσταση. Επισκεφτείτε το <a href="http://www.epson.com">http://www.epson.com</a> και επιλέξτε την ενότητα υποστήριξης στη δικτυακή τοποθεσία της Epson για τη χώρα σας. |
| Αλλάξατε τις ρυθμίσεις του βιντεοπροβολέα αφού αποθηκεύσατε τις πληροφορίες βιντεοπροβολέα στο κλειδί USB; | Αποθηκεύστε ξανά τις πληροφορίες βιντεοπροβολέα στο κλειδί USB.<br>Στη συνέχεια, συνδέστε το κλειδί USB στον υπολογιστή.   |

### ■ Πρόβλημα με το κλειδί USB για τη λειτουργία Quick Wireless Connection

| Έλεγχος   | Προτεινόμενη ενέργεια   |
|---|---|
| Κατά τη διάρκεια που αποθηκεύονταν οι πληροφορίες βιντεοπροβολέα στο κλειδί USB, εμφανίστηκε κάποιο μήνυμα, Αποθήκευση σε εξέλιξη ή Ολοκληρώθηκε, στην οθόνη; | Εάν δεν εμφανίστηκε κανένα μήνυμα, οι αποθηκευμένες πληροφορίες στο κλειδί USB ενδέχεται να έχουν διαγραφεί. Προσπελάστε την τοποθεσία Web της Epson για αποκατάσταση. Επισκεφτείτε το <a href="http://www.epson.com">http://www.epson.com</a> και επιλέξτε την ενότητα υποστήριξης στη δικτυακή τοποθεσία της Epson για τη χώρα σας. |

■ Δεν γίνεται αποστολή μηνύματος ηλεκτρονικού ταχυδρομείου ακόμα και αν προκύψει δυσλειτουργία στον βιντεοπροβολέα

| Έλεγχος   | Προτεινόμενη ενέργεια  |
|---|--|
| Είναι συνδεδεμένη η μονάδα ασύρματου LAN;<br><b>Για ασύρματο LAN</b>              | Ελέγξτε αν είναι σωστά συνδεδεμένη η παρεχόμενη μονάδα ασύρματου δικτύου LAN.  |
| Είναι σωστή η ρύθμιση σύνδεσης δικτύου;   | Ελέγξτε τις ρυθμίσεις δικτύου του βιντεοπροβολέα. ➡ <a href="#">Εγχειρίδιο χρήσης "Μενού ίκτυο (μόνο για το EB-1735W/1725)"</a>  |
| Η "Λειτ. αναμονής" έχει επιλογή "Δίκτυο ενεργ.";                                  | Για να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία ειδοποίησης μηνύματος ηλεκτρονικού ταχυδρομείου όταν ο βιντεοπροβολέας είναι σε αναμονή, ορίστε "Δίκτυο ενεργ." στη "Λειτ. αναμονής" από το μενού ρύθμισης παραμέτρων. ➡ <a href="#">Εγχειρίδιο χρήσης "Μενού Εκτεταμένη"</a>   |
| Παρουσιάστηκε ανεπανόρθωτη δυσλειτουργία και ο βιντεοπροβολέας σταμάτησε ξαφνικά; | Όταν ο βιντεοπροβολέας σταματάει ξαφνικά, δεν είναι δυνατή η αποστολή μηνύματος ηλεκτρονικού ταχυδρομείου.<br>Ελέγξτε πρώτα τον βιντεοπροβολέα και αν η δυσλειτουργία παραμένει, απευθυνθείτε στον τοπικό αντιπρόσωπο ή στην πλησιέστερη διεύθυνση που περιλαμβάνεται στον <i>Οδηγό υποστήριξης και εξυπηρέτησης</i> . ➡ <a href="#">Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson</a> |
| Ο βιντεοπροβολέας τροφοδοτείται με ρεύμα;   | Βεβαιωθείτε ότι η πρίζα ηλεκτρικού ρεύματος ή η πηγή τροφοδοσίας λειτουργεί σωστά.   |
| Έχει συνδεθεί σωστά το καλώδιο δικτύου;<br><b>Για ενσύρματο LAN</b>               | Ελέγξτε ότι έχει συνδεθεί σωστά το καλώδιο δικτύου. Συνδέστε το ξανά αν δεν είναι συνδεδεμένο σωστά ή αν δεν έχει συνδεθεί καθόλου.  |

Η ενότητα εξηγεί με εύκολο τρόπο τη σημασία των όρων που χρησιμοποιούνται για τον βιντεοπροβολέα καθώς και τους δύσκολους όρους που δεν επεξηγούνται μέσα στο κείμενο του εγχειριδίου. Για λεπτομέρειες, ανατρέξτε σε άλλες εκδόσεις που διατίθενται στο εμπόριο.

|                |  |
|----------------|--|
| DPOF           | Συντομογραφία του Digital Print Order Format, μιας μορφής για την εγγραφή πληροφοριών (φωτογραφίες που θέλετε να εκτυπώσετε, αριθμός αντιγράφων κ.ο.κ.) για εκτύπωση φωτογραφιών που λαμβάνονται με ψηφιακή κάμερα σε μέσα εγγραφής όπως οι κάρτες μνήμης.   |
| Διεύθυνση MAC  | Συντομογραφία του Media Access Control. Η διεύθυνση MAC είναι ένα μοναδικό αναγνωριστικό για κάθε προσαρμογέα δικτύου. Σε κάθε προσαρμογέα δικτύου αντιστοιχίζεται ένας μοναδικός αριθμός και τα δεδομένα που μεταδίδονται ανάμεσα στους προσαρμογείς δικτύου βασίζονται σε αυτό το αναγνωριστικό. |
| SVGA           | Τύπος σήματος βίντεο με ανάλυση 800 (οριζόντια) × 600 (κατακόρυφα) κουκκίδων που χρησιμοποιείται από συμβατούς υπολογιστές IBM PC/AT.  |
| SXGA           | Τύπος σήματος βίντεο με ανάλυση 1.280 (οριζόντια) × 1.024 (κατακόρυφα) κουκκίδων που χρησιμοποιείται από συμβατούς υπολογιστές IBM PC/AT.  |
| UXGA           | Τύπος σήματος βίντεο με ανάλυση 1.600 (οριζόντια) × 1.200 (κατακόρυφα) κουκκίδων που χρησιμοποιείται από συμβατούς υπολογιστές IBM PC/AT.  |
| VGA            | Τύπος σήματος βίντεο με ανάλυση 640 (οριζόντια) × 480 (κατακόρυφα) κουκκίδων που χρησιμοποιείται από συμβατούς υπολογιστές IBM PC/AT.  |
| XGA            | Τύπος σήματος βίντεο με ανάλυση 1.024 (οριζόντια) × 768 (κατακόρυφα) κουκκίδων που χρησιμοποιείται από συμβατούς υπολογιστές IBM PC/AT.  |
| Ad hoc         | Τρόπος σύνδεσης ασύρματου LAN που επικοινωνεί με πελάτες ασύρματου LAN χωρίς τη χρήση σημείου πρόσβασης. Δεν είναι δυνατή η ταυτόχρονη επικοινωνία με δύο ή περισσότερες συσκευές.   |
| Εικονική οθόνη | Η οθόνη ενός υπολογιστή προβάλλεται σε πολλές οθόνες. Μπορείτε να δημιουργήσετε μια μεγάλη εικονική οθόνη με τη χρήση πολλών οθονών.   |



### Γενική ανακοίνωση:

Windows Vista and the Windows logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

Οι επωνυμίες IBM, DOS/V και XGA είναι εμπορικά σήματα ή σήματα κατατεθέντα της International Business Machines Corporation.

Οι επωνυμίες Macintosh, Mac και iMac είναι εμπορικά σήματα της Apple Inc.

Οι επωνυμίες Windows, WindowsNT, Windows Vista και PowerPoint είναι εμπορικά σήματα ή σήματα κατατεθέντα της Microsoft Corporation στις Ηνωμένες Πολιτείες.

Το προϊόν αυτό περιλαμβάνει λογισμικό κρυπτογράφησης RSA\_ BSAFE της RSA Security Inc. RSA Security Inc. Με επιφύλαξη κάθε νόμιμου δικαιώματος. Οι επωνυμίες RSA και BSAFE είναι εμπορικά σήματα ή σήματα κατατεθέντα της RSA Security Inc. στις Ηνωμένες Πολιτείες ή/και σε άλλες χώρες.

Το προϊόν αυτό περιλαμβάνει λογισμικό κρυπτογράφησης **NetNucleus® WPA** της TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION.

Η επωνυμία **NetNucleus** είναι σήμα κατατεθέν της TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION στην Ιαπωνία.

Οι επωνυμίες WPA™, WPA2™ και Wi-Fi Protected Setup™ είναι σήματα κατατεθέντα της Wi-Fi Alliance.

Οι επωνυμίες Pixelworks και DNX είναι εμπορικά σήματα της Pixelworks Inc.

Η επωνυμία EasyMP είναι εμπορικό σήμα της Seiko Epson Corporation.

Οι λοιπές επωνυμίες προϊόντων που χρησιμοποιούνται στο παρόν αναφέρονται μόνο για λόγους αναγνώρισης και ενδέχεται να αποτελούν εμπορικά σήματα των αντίστοιχων κατόχων τους. Η Epson αποποιείται κάθε δικαίωμα επί αυτών των σημάτων.

## Δικαιώματα πνευματικής ιδιοκτησίας λογισμικού:

Το προϊόν αυτό χρησιμοποιεί ελεύθερο λογισμικό καθώς και λογισμικό του οποίου τα δικαιώματα διατηρεί η εταιρεία.

Στη συνέχεια παρατίθενται πληροφορίες σχετικά με το ελεύθερο λογισμικό που χρησιμοποιεί το προϊόν.

### 1.LGPL

- (1) Η εταιρεία χρησιμοποιεί ελεύθερο λογισμικό για το παρόν προϊόν σύμφωνα με τους όρους της άδειας GNU LESSER General Public License Version 2, Ιούνιος 1991 (εφεξής "LGPL") ή μεταγενέστερων εκδόσεων.

Μπορείτε να δείτε το πλήρες κείμενο της άδειας LGPL στην παρακάτω τοποθεσία στο Web.

[LGPL]<http://www.gnu.org/licenses/lgpl.html>

Η εταιρεία, σύμφωνα με τους όρους της άδειας LGPL, γνωστοποιεί τον πηγαίο κώδικα του ελεύθερου λογισμικού που χρησιμοποιείται στο παρόν προϊόν που βασίζεται στην άδεια LGPL.

Επικοινωνήστε με το προσωπικό υποστήριξης που περιλαμβάνεται στον κατάλογο διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολών Epson για την αναπαραγωγή, τροποποίηση ή/και διανομή του εν λόγω ελεύθερου λογισμικού.

Κατά την αναπαραγωγή, τροποποίηση ή/και διανομή του εν λόγω ελεύθερου λογισμικού, ακολουθήστε τους όρους της άδειας LGPL. Επίσης, το εν λόγω ελεύθερο λογισμικό παρέχεται "ως έχει" χωρίς καμία απολύτως εγγύηση. Η εγγύηση διάρκειας ισχύος περιλαμβάνει ενδεικτικά κατάλληλη εμπορευματοποίηση, επιχειρηματική προοπτική, σκοπό χρήσης και δεν παραβιάζει δικαιώματα τρίτων (συμπεριλαμβανομένων ενδεικτικά δικαιωμάτων ευρεσιτεχνιών, δικαιωμάτων πνευματικής ιδιοκτησίας και εμπορικών μυστικών).

- (2) Επιπλέον, όπως δηλώνεται στην παράγραφο (1), δεν υπάρχει εγγύηση για το ελεύθερο λογισμικό που περιλαμβάνεται στο παρόν προϊόν για το οποίο ισχύει η άδεια LGPL εξαιτίας των χαρακτηριστικών του ελεύθερου λογισμικού που έχει ήδη χρησιμοποιηθεί στο προϊόν. Οποιαδήποτε προβλήματα στο παρόν προϊόν (συμπεριλαμβανομένων προβλημάτων που προέρχονται από το εν λόγω ελεύθερο λογισμικό) δεν επηρεάζουν τους όρους της εγγύησης (γραφτής εγγύησης) που εκδίδει η εταιρεία.

- (3) Σύμφωνα με τους όρους της άδειας LGPL, γνωστοποιείται ο πηγαίος κώδικας καθώς και ο δημιουργός του ελεύθερου λογισμικού που χρησιμοποιείται στο παρόν προϊόν, όπως δηλώνεται στην παράγραφο (1).

### 2. Άλλο ελεύθερο λογισμικό

Εκτός από το ελεύθερο λογισμικό που χρησιμοποιείται σύμφωνα με τους όρους της άδειας LGPL, η εταιρεία χρησιμοποιεί επίσης το παρακάτω ελεύθερο λογισμικό για το παρόν προϊόν.

Εφεξής, κάθε δημιουργός, οι όροι και λοιπά στοιχεία θα περιγράφονται στο πρωτότυπο. Επιπλέον, δεν υπάρχει εγγύηση για το ελεύθερο λογισμικό εξαιτίας των χαρακτηριστικών του ελεύθερου λογισμικού που έχει ήδη χρησιμοποιηθεί στο προϊόν. Οποιαδήποτε προβλήματα στο παρόν προϊόν (συμπεριλαμβανομένων προβλημάτων που προέρχονται από το εν λόγω ελεύθερο λογισμικό) δεν επηρεάζουν τους όρους της εγγύησης (γραφτής εγγύησης) που εκδίδει η εταιρεία.

- (1) libpng

Copyright© 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson

Copyright© 1996-1997 Andreas Dilger

Copyright© 1995-1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

- (2) zlib

Copyright© 1995-2003 Jean-loup Gailly and Mark Adler

## GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright© 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of

freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

## **GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION**

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate

copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
  - a) The modified work must itself be a software library.
  - b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
  - c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
  - d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License,

and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.



If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
  - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

- b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
  9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
  10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
  11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not



permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

### **NO WARRANTY**

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

### How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright© <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library  
'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990  
Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

**For embedded multimedia software:**

This product contains embedded multimedia software licensed from Ingenient Technologies, Inc. ([www.ingenient.com](http://www.ingenient.com)).

Copyright © 2000-2007 Ingenient Technologies, Inc. All rights reserved.

**For MPEG-4 ASP:**

With respect to a Licensee offering MPEG-4 Video Decoders and/or Encoders the following notice shall be given: THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR (i) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD ("MPEG-4 VIDEO") AND/OR (ii) DECODING MPEG-4 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED BY MPEG LA TO PROVIDE MPEG-4 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION INCLUDING THAT RELATING TO PROMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA,LLC. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM).

**For MPEG-4 AVC:**

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM)

**For WMV/WMA (Microsoft):**

This product is protected by certain intellectual property rights of Microsoft. Use or distribution of such technology outside of this product is prohibited without a license from Microsoft.