

Gebruikershandleiding

Multimedia Projector

EB-826W

EB-825

EB-824



EB-85

EB-84





Gebruikte Symbolen en Tekens

• Veiligheidssymbolen

De documentatie en de projector gebruiken grafische symbolen om te tonen hoe u de projector veilig kunt gebruiken. Leer en respecteer deze waarschuwingssymbolen om letsel aan personen en beschadiging van eigendom te voorkomen.

 Waarschuwing	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of zelfs de dood als gevolg van foutief handelen.
 Let op	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

• Algemene informatiesymbolen

Let op	Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of letsel kan leiden als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp.
	Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.
	Dit geeft aan dat de onderstreepte term die gevolgd wordt door dit symbool in de woordenlijst te vinden is. Zie "Woordenlijst" onder "Bijlage".  pag.106
Procedure	Dit geeft aan dat er bedieningsinstructies volgen die in een bepaalde volgorde moeten worden uitgevoerd. De desbetreffende procedure moet in de aangegeven volgorde worden uitgevoerd.
[(Naam)]	Dit verwijst naar de naam van een knop op de Afstandsbediening of het Bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop [Return]
"(Menunaam)" Helderheid	Dit verwijst naar de naam van een item in het Configuratiemenu. Bijvoorbeeld: Selecteer "Helderheid" in het menu Beeld. Menu Beeld - Helderheid

Gebruikte Symbolen en Tekens..... 2

Inleiding

Kenmerken van de Projector..... 7

Gemeenschappelijke Kenmerken van alle Modellen.	7
Gemakkelijk te hanteren.	7
Verbeterde veiligheidsfuncties.	7
Kenmerken van EB-826W/825/85.	8
Optimaal gebruikmaken van een netwerkverbinding.	8
JPEG-afbeeldingen projecteren zonder een Computer aan te sluiten.	8

Namen van Onderdelen en Functies. 9

Voorzijde/Bovenzijde.	9
Achterkant.	10
Onderkant.	12
Bedieningspaneel.	13
Afstandsbediening.	14

Nuttige Functies

Het Geprojecteerde Beeld Wijzigen..... 17

Automatisch Binnenkomende Signalen Detecteren en het Geprojecteerde Beeld Wijzigen (Bron Zoeken).	17
Via de Afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld.	18

Functies voor het Verbeteren van Projecties. 19

De Projectiekwiteit Selecteren (SelecterenKleurmodus).	19
Autom. iris Instellen.	20
Tijdelijk het Beeld en Geluid Onderdrukken (A/V Dempen).	20
Het Beeld Bevriezen (Bevriezen).	21
De Hoogte-breedteverh. Wijzigen.	21
Methode wijzigen.	21
De Hoogte-breedte wijzigen voor videoapparatuur.	22
De Hoogte-breedte wijzigen voor computerbeelden (EB-825/824/85/84).	23

De Hoogte-breedte wijzigen voor computerbeelden (EB-826W).	24
Aanwijsfunctie (Aanwijzer).	26
Deel van het Beeld Vergroten (E-Zoom).	27
De Muisaanwijzer Bedienen met de Afstandsbediening (Draadloze Muis).	28

Beveiligingsfuncties. 30

Gebruikers Beheren (Wachtwoordbeveiliging).	30
Manieren van Wachtwoordbeveiliging.	30
Wachtwoordbeveiliging instellen.	30
Het Wachtwoord invoeren.	31
Bediening Beperken (Toetsvergrendeling).	32
Antidiefstalvergrendeling.	33
Het draadslot installeren.	33

Configuratiemenu

Het Configuratiemenu Gebruiken..... 35

Lijst met Functies. 36

Beeld-menu.	36
Signaal-menu.	37
Instellingen-menu.	38
Uitgebreid-menu.	40
Netwerk-menu (alleen EB-826W/825/85/84).	42
Opmerkingen over het gebruik van het Netwerk.	43
Bewerking met softwarematig toetsenbord.	43
Basis-menu.	44
Draadloos LAN-menu (alleen EB-826W/825/85).	45
Beveiligingsmenu (alleen EB-826W/825/85).	46
Als WEP is geselecteerd.	47
Als WPA-PSK (TKIP) of WPA2-PSK (AES) zijn geselecteerd.	47
Vast netwerk-menu.	48
E-mail-menu.	49
Overige-menu.	50
Resetten.	51
Informatie-menu (Alleen Weergave).	52
Resetten-menu.	53

Problemen Oplossen

De Help Gebruiken.	55
---------------------------	-----------

Problemen oplossen.	57
----------------------------	-----------

De Lampjes Aflezen.	57
☹ Lampje brandt of knippert rood.	58
☹ ⚠ Lampje knippert of brandt oranje.	59
Als de Lampjes Geen Uitkomst Bieden.	60
Problemen met het beeld.	61
Problemen bij het starten van de projectie.	65
Overige problemen.	65

Bijlage

Installatiemethoden.	69
-----------------------------	-----------

Reiniging.	70
-------------------	-----------

Het oppervlak van de Projector Reinigen.	70
De lens reinigen.	70
Reinigen van het LuchtfILTER.	70

Verbruiksmateriaal Vervangen.	71
--------------------------------------	-----------

De batterijen van de Afstandsbediening Vervangen.	71
De Lamp Vervangen.	72
Vervangingsperiode Lamp.	72
Procedure voor het vervangen van de Lamp.	72
Lampuren terugzetten.	75
Het LuchtfILTER Vervangen.	75
Vervangingsperiode LuchtfILTER.	75
Procedure voor het vervangen van de LuchtfILTER.	75

Optionele Accessoires en Verbruiksmateriaal.	78
---	-----------

Optionele Accessoires.	78
Verbruiksmateriaal.	79

Een Gebruikerslogo Opslaan.	80
------------------------------------	-----------

Schermgrootte en Projectieafstand.	82
---	-----------

Projectieafstand (EB-825/824/85/84).	82
Projectieafstand (EB-826W).	82

USB-Apparaten Aansluiten en Verwijderen (Alleen EB-826W/825/824/85).	84
---	-----------

USB-Apparaten Aansluiten.	84
USB-Apparaten Verwijderen.	85

Aansluiten via een USB-kabel en Projecteren (USB Display).	86
---	-----------

Aansluiten.	86
De eerste keer aansluiten.	87
Vanaf de tweede keer.	88

Een LAN-Kabel Aansluiten (Alleen EB-826W/825/85/84).	89
---	-----------

Draadloze LAN-eenheid installeren (alleen EB-826W/825/85)	90
---	-----------

Aansluiten op Externe Apparatuur.	91
--	-----------

Aansluiten op een externe monitor (alleen EB-826W/825/85/84).	91
Aansluiten op een externe luidspreker (alleen EB-826W/825/85/84).	92
Een microfoon aansluiten.	92

E-mailbericht van de Functie E-mailmelding Lezen (alleen EB-826W/825/85/84).	93
---	-----------

ESC/VP21-opdrachten.	94
-----------------------------	-----------

Lijst met Opdrachten.	94
Kabelindelingen.	94
Seriële aansluiting.	94
Communicatieprotocol.	95

Info over PJLink.	96
--------------------------	-----------

Ondersteunde Monitorbeeldschermen.	97
---	-----------

Ondersteunde Monitorbeeldschermen (EB-825/824/85/84).	97
Computersignalen (RGB analoog).	97

Video-component.	98
Composite Video/S-video.	98
Ondersteunde monitorbeeldschermen (EB-826W).	99
Computersignalen (RGB analoog).	99
Video-component.	100
Composite Video/S-video.	100
Technische Gegevens.	102
Algemene Specificatie van de Projector.	102
Softwarevereisten.	104
Afmetingen.	105
Woordenlijst.	106
Algemene Opmerkingen.	109
Algemene Opmerking:.	109
Index.	125



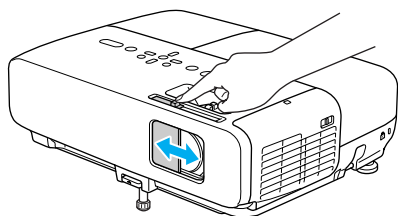
Inleiding

In dit hoofdstuk worden de kenmerken en de namen van onderdelen van de projector besproken.

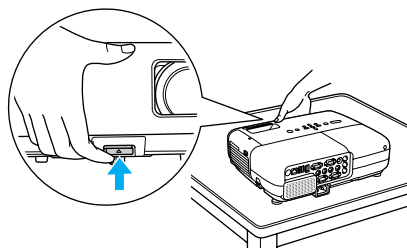
Gemeenschappelijke Kenmerken van alle Modellen

Gemakkelijk te hanteren

- **De AV Mute-schuifknop vergemakkelijkt het projecteren en opslaan**
U kunt de projectie heel makkelijk stoppen of hervatten door het openen of sluiten van de AV Mute-schuifknop. Het geven van een heldere presentatie wordt daardoor eenvoudiger.



- **De projector is uitgerust met één voet om het uitlijnen te vergemakkelijken**
U kunt de hoogte van de projector eenvoudig met één hand instellen.
☛ [Introductiehandleiding](#)

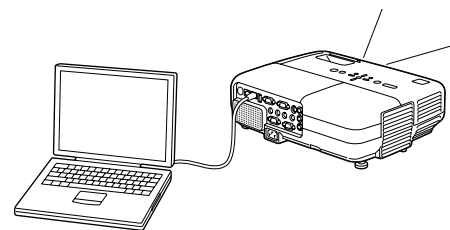


- **Geen afkoelperiode**
Nadat u de projector hebt uitgeschakeld, kunt u de voedingskabel van de projector loskoppelen zonder dat u hoeft te wachten tot de projector is afgekoeld.

- **Projectiescherm voor WXGA (EB-826W)**
Bij een computer met een 16:10 breedbeeld LCD-scherm met WXGA-resolutie kan het beeld in dezelfde beeldverhouding worden geprojecteerd. U kunt whiteboards en andere schermen met liggende indeling gebruiken.



- **U kunt uw bestanden vergroten en projecteren met de documentcamera**
Een documentcamera die USB ondersteunt is als optie beschikbaar. Voor deze documentcamera is geen voedingskabel vereist. U kunt op eenvoudige wijze verbinding maken via één USB-kabel en het eenvoudige ontwerp zorgt ervoor dat het projecteren en vergroten van uw documenten een stuk gemakkelijker wordt.

- **Aansluiten via een USB-kabel en projecteren (USB Display)**
Door de projector via de meegeleverde USB-kabel aan te sluiten op een Windows-Computer kunt u beelden projecteren vanaf het computerscherm. ☛ [pag.86](#)



Verbeterde veiligheidsfuncties

- **Wachtwoordbeveiliging om het aantal gebruikers te beperken en te beheren**
U kunt een Wachtwoord instellen en zo bepalen wie de projector mag gebruiken. ☛ [pag.30](#)

- **Toetsvergrendeling beperkt de knopbediening op het Bedieningspaneel**
Zo kunt u voorkomen dat de projectorinstellingen zonder toestemming worden gewijzigd bij gebruik tijdens evenementen, op scholen, enzovoort.  [pag.32](#)
- **Het apparaat is uitgerust met verschillende antidiefstalbeveiligingen**
De projector is uitgerust met de volgende soortenantidiefstalbeveiliging.
 [pag.33](#)
 - Beveiligingssleuf
 - Installatiepunt van beveiligingskabel

Kenmerken van EB-826W/825/85


Optimaal gebruikmaken van een netwerkverbinding

Met de meegeleverde EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring kunt u efficiënte en gevarieerde presentaties verzorgen via het netwerk.

 [Bedieningshandleiding voor projector](#)

- **Een Computer op de projector aansluiten via een netwerk**
U kunt projecteren door de projector aan te sluiten op een reeds beschikbaar netwerksysteem.
U kunt op efficiënte wijze vergaderingen houden door te projecteren vanaf meerdere computers die op een netwerksysteem zijn aangesloten zonder de bekabeling te hoeven aanpassen.
- **Een draadloze verbinding tot stand brengen met een Computer**
Wanneer u de optionele draadloze LAN-eenheid installeert in de projector, kunt u deze draadloos met een Computer verbinden.

- **Aansluitmethode voor verschillende netwerken**

De volgende methoden zijn beschikbaar voor het aansluiten van de projector op een netwerk. Selecteer de methode die het meest geschikt is voor uw omgeving.  [Bedieningshandleiding voor projector](#)

- **Geavanceerde verbinding**

Geavanceerde verbinding is een infrastructuurverbinding waarmee u een verbinding tot stand kunt brengen met een bestaand netwerk.

- **Snelle verbinding**


Snelle verbinding is een aansluitmethode die alleen kan worden gebruikt als de optionele draadloze LAN-eenheid is geïnstalleerd.

Bij Snelle verbinding wordt de SSID van de projector tijdelijk in de ad hoc-modus toegewezen aan de computer en worden de netwerkinstellingen van de computer hersteld nadat de verbinding is verbroken.

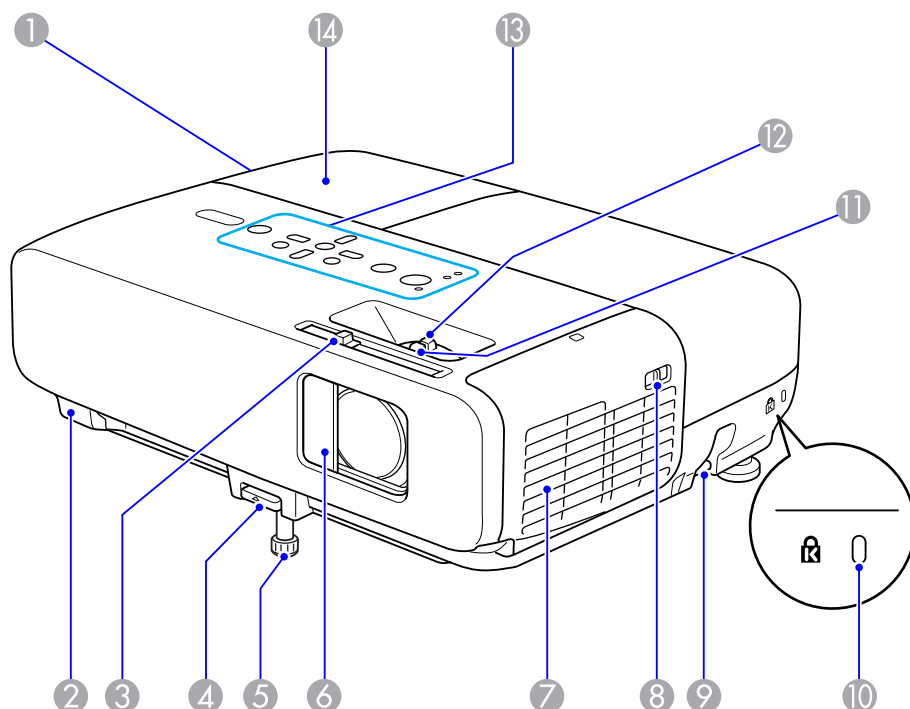
- **Netwerkverbindingen met de Quick Wireless Connection USB Key**








Met de optionele Quick Wireless Connection USB Key kunt u heel snel een computer op de projector aansluiten en vervolgens projecteren.

JPEG-afbeeldingen projecteren zonder een Computer aan te sluiten

U kunt een diavoorstelling van JPEG-afbeeldingen projecteren die zijn opgeslagen op een USB-apparaat, zoals een digitale camera die USB ondersteunt, een vaste schijf of een USB-geheugen, door het apparaat simpelweg aan te sluiten op de projector.  [Bedieningshandleiding voor projector](#)

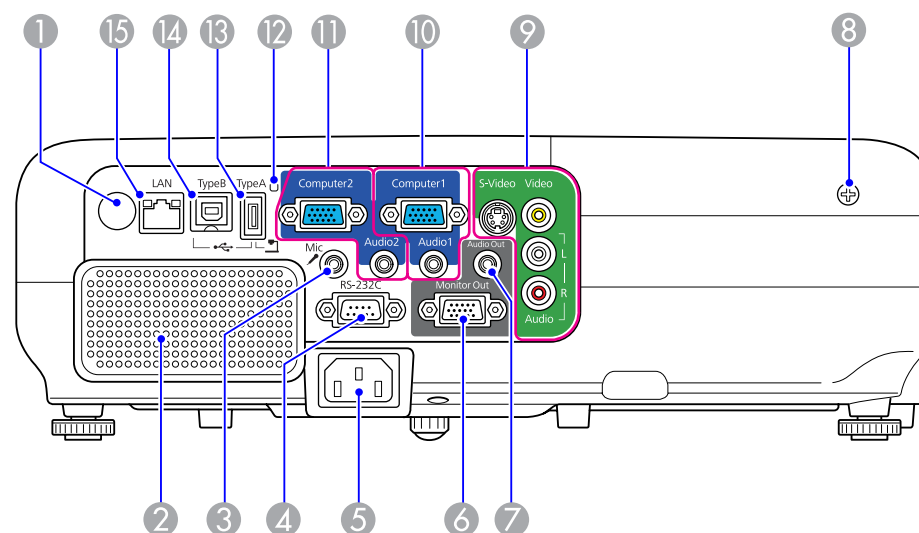
Voorzijde/Bovenzijde








	Naam	Functie
1	Luchtafvoerventiel	Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector. <div data-bbox="1534 351 2094 646"> Let op Plaats geen voorwerpen die krom kunnen trekken of op een andere manier door warmte kunnen vervormen, in de buurt van de Luchtafvoerventiel. Houd uw gezicht of handen niet in de buurt van de luchtafvoerventilator terwijl de projector wordt gebruikt.</div>
2	Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.  Introductiehandleiding
3	AV Mute-schuifknop	Schuif de knop om de AV Mute-schuifknop te openen en te sluiten.
4	Hendel voor instellen voet	Trek de Hendel voor instellen voet naar buiten om de Instelbare voet aan voorzijde uit te schuiven en in te trekken.  Introductiehandleiding
5	Instelbare voet aan voorzijde	Voor het instellen en vergroten van het geprojecteerde beeld nadat de projector op een oppervlak, bijvoorbeeld een bureau, is geplaatst.  Introductiehandleiding
6	AV Mute-schuifknop	Schuif ter bescherming van de lens de klep dicht als u de projector niet gebruikt. Door de schuifklep tijdens de projectie te sluiten kunt u beeld en geluid onderdrukken (A/V dempen).  Introductiehandleiding ,  pag.20
7	Luchttoevoerventilat or (Luchtfilter)	Voert lucht toe voor het afkoelen van het binnenste van de projector. Als er stof op het luchtfilter zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van de optische motor verkorten. Maak de Luchtfilter regelmatig schoon.  pag.70 , pag.75





Naam	Functie
8 Schakelaar voor openen/sluiten van luchtfilterklep	Hiermee wordt de klep van de luchtfilter geopend en gesloten. pag.75 Open deze klep als de optionele draadloze LAN-eenheid is geïnstalleerd.
9 Installatiepunt van beveiligingskabel	Leid hier een in de handel verkrijgbaar draadslot doorheen en sluit het af. pag.33
10 Beveiligingssleuf	De Beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System. pag.33
11 Scherpstelring	Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld. Introductiehandleiding
12 Zoomstelring	Hiermee wordt de beeldgrootte ingesteld. Introductiehandleiding
13 Bedieningspaneel	pag.13
14 Lampdeksel	Open dit deksel als u de Lamp van de projector wilt vervangen. pag.72


Achterkant



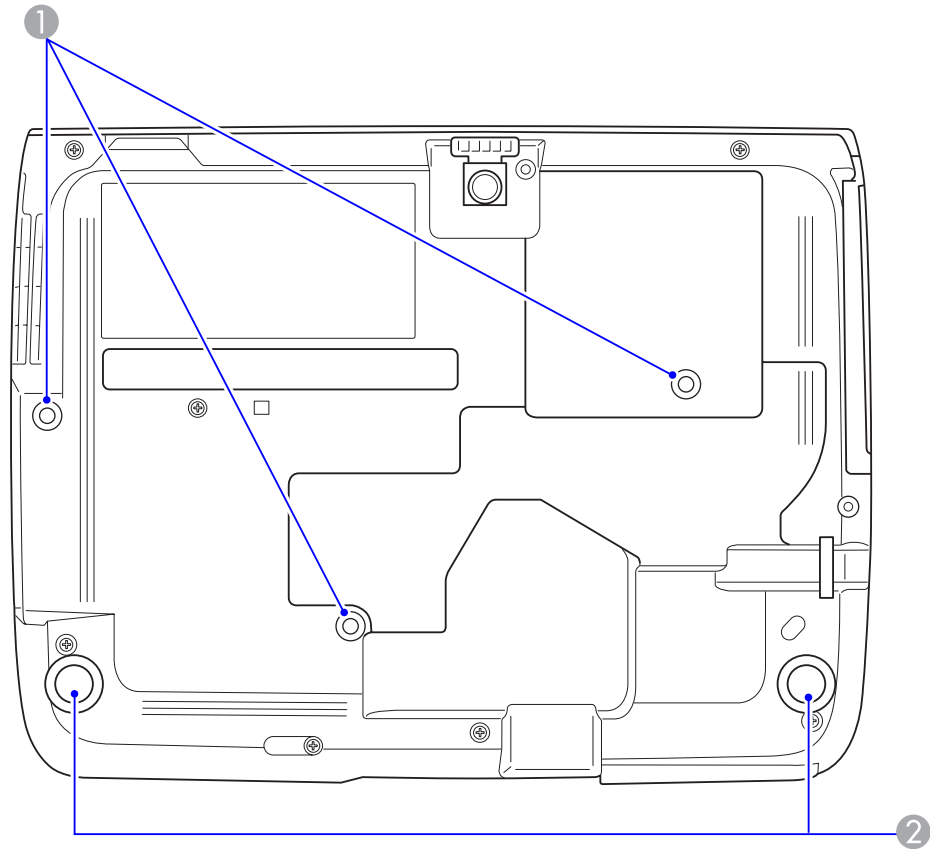
Naam	Functie
1 Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen. Introductiehandleiding
2 Luidspreker	Hiermee wordt geluid uitgevoerd vanuit de microfooningang en het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd.
3 Microfooningang (Mic)	Hiermee wordt een microfoon aangesloten. pag.92
4 RS-232C-poort	Als u de projector wilt besturen vanaf een Computer, sluit u de projector via een RS-232C-kabel op de Computer aan. Deze poort dient voor besturing en wordt normaliter niet gebruikt. pag.94
5 Voedingsingang	Hierop wordt de voedingskabel aangesloten. Introductiehandleiding



Naam	Functie
6 Monitor Out-uitgang (Monitor Out) (uitsluitend EB-826W/825/85/84)	Hiermee wordt het beeldsignaal vanaf een computer die is aangesloten op ingang Computer1/2 uitgevoerd naar een externe monitor. Dit is niet mogelijk voor Component Video-signalen of andere signalen die worden ingevoerd via een andere ingang dan Computer1/2.  pag.91
7 Audio-uitvoer (Audio Out)-uitgang (uitsluitend EB-826W/825/85/84)	Hiermee worden het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd en het geluid vanuit de microfooningang uitgevoerd via een externe luidspreker.  pag.92
8 Bevestigingsschroef voor lampdeksel	Schroef deze vast om het Lampdeksel op zijn plaats te bevestigen.  pag.72
9 S-Video (S-Video)-ingangspoort Video (Video)-ingangspoort Audio-L/R (Audio-L/R)-ingangspoort	Ingang voor S-Video-signalen van videobronnen. Ingang voor Composite Video-signalen van videobronnen. Wordt verbonden met de audio-uitgang als u geluid wilt uitvoeren via apparaten die zijn aangesloten op de S-video-ingang of de Video-ingang.  Introductiehandleiding
10 Computer1 (Computer1)-ingang Audio1 (Audio1)	Ingang voor videosignalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen. Wordt verbonden met de audio-uitgang als u geluid wilt uitvoeren via apparaten die zijn aangesloten op de Computer1-ingang.  Introductiehandleiding

Naam	Functie
11 Computer2 (Computer2)-ingang Audio2 (Audio2)	Ingang voor videosignalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen. Wordt verbonden met de audio-uitgang als u geluid wilt uitvoeren via apparaten die zijn aangesloten op de Computer2-ingang. Tevens sluit u, als u audio wilt uitvoeren vanuit de projector voor de volgende bronnen, de audiobron aan op de Audio2-ingang. - USB: bij het afspelen van een diavoorstelling vanaf een USB-opslagapparaat dat is aangesloten op de USB-ingang (TypeA) of bij het projecteren vanaf de optionele documentcamera - USB Display - LAN  Introductiehandleiding
12 USB-lampje (uitsluitend EB-826W/825/824/85)	Hieronder vindt u uitleg over de status van USB-apparaten die zijn aangesloten op de USB-ingang. (TypeA). UIT: er is geen USB-apparaat aangesloten. Oranje lampje AAN: er is een USB-apparaat aangesloten. Groen lampje AAN: er is een werkend USB-apparaat aangesloten. Rode lampje AAN: Fout
13 USB-ingang (TypeA) (uitsluitend EB-826W/825/824/85)	Hiermee wordt een Dia show van JPEG-afbeeldingen geprojecteerd als geheugens of digitale camera's zijn aangesloten op de USB-ingang.  Bedieningshandleiding voor projector Tevens wanneer de optionele documentcamera is aangesloten.
14 USB-ingang (TypeB)	Hiermee sluit u de projector via de meegeleverde USB-kabel aan op een computer, waarna de afbeelding op de computer wordt geprojecteerd.  pag.86 Gebruik deze ingang tevens voor aansluiting op een computer via de meegeleverde USB-kabel om een draadloze muis te gebruiken.  pag.28

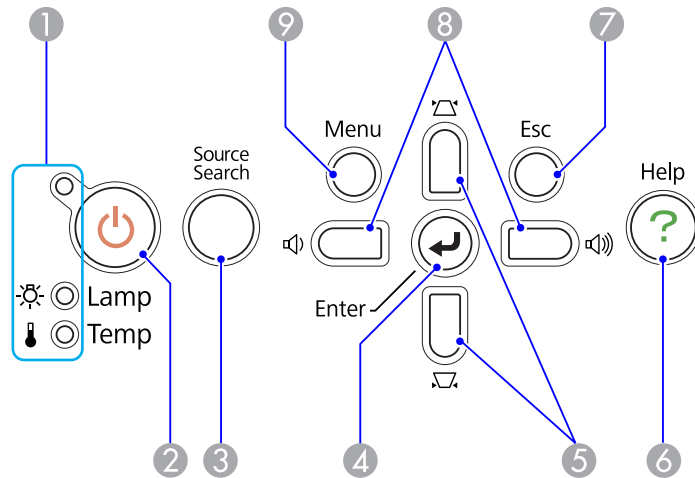
Naam		Functie
15	LAN-poort (uitsluitend EB-826W/ 825/85/84)	Wordt aangesloten op een LAN-kabel en vervolgens op een netwerk.  pag.89

Onderkant



Naam		Functie
1	Bevestigingspunten ophangbeugel (3 punten)	Bevestig de optionele Ophangbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen.  pag.69 , pag.78
2	Achterste voet	Wanneer het apparaat op een tafel staat, draait u hieraan om de hoogte bij te regelen. Zo bepaalt u de horizontale helling.  <i>Introductiehandleiding</i>

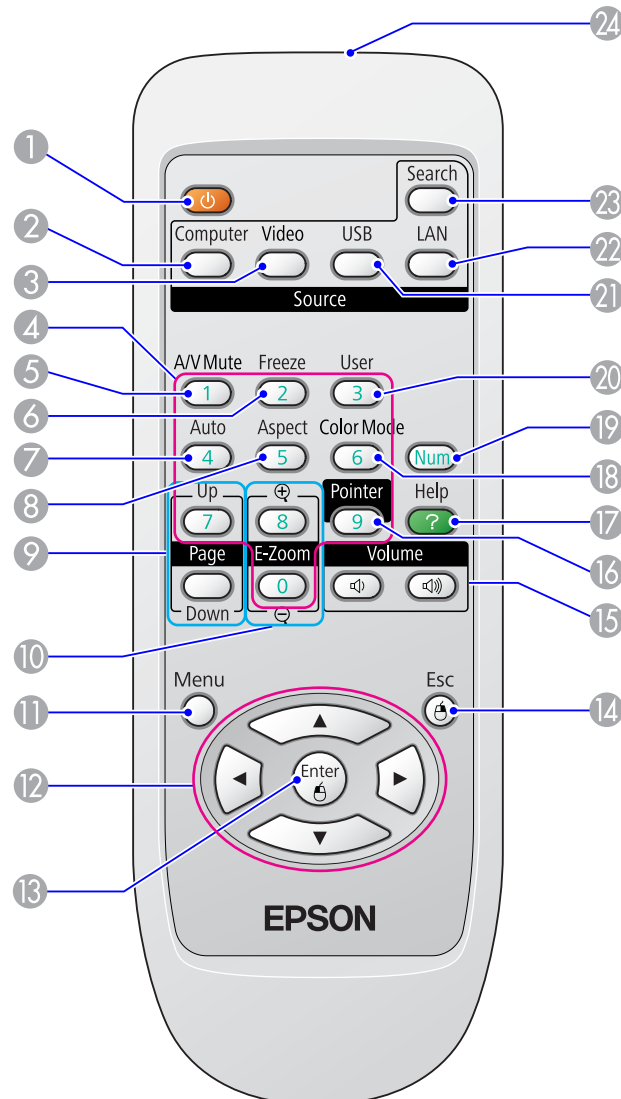
Bedieningspaneel






















Naam	Functie
1 Statusindicatielampjes	De status van de projector kan worden afgelezen aan de kleur van de indicatielampjes en of deze knipperen of branden. pag.57
2 [Power]-knop	Hiermee schakelt u de projector in of uit. Introductiehandleiding
3 [Source Search]-knop	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat op de projector is aangesloten en een beeldsignaal doorgeeft. pag.17
4 [Enter]-knop	Als deze knop tijdens de projectie van signaalbeelden van de computer wordt ingedrukt, stelt de projector automatisch Tracking, Sync. en Positie in voor een optimale beeldweergave. Als een Configuratiemenu of een Help wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. pag.35





Naam	Functie
5 [Up/Down]-knop	Corrigeert de Keystone. In de volgende gevallen hebben deze knoppen alleen de functies [Up] en [Down]. - Wanneer het geprojecteerde beeld via een Netwerk verbinding wordt verzonden - Wanneer de functie Diashow wordt gebruikt voor de projectie Als er een Configuratiemenu of een Help wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren. Introductiehandleiding , pag.35
6 [Help]-knop	Hiermee wordt het Help weergegeven en gesloten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen. pag.55
7 [Return]-knop	Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige menu weer. pag.35
8 [Left/Right]-knop	Hiermee wordt het volume aangepast. Als er een Configuratiemenu of een Help wordt weergegeven, hebben deze knoppen alleen de functies [Left] en [Right] om menuopties en instellingswaarden te selecteren. Introductiehandleiding , pag.35
9 [Menu]-knop	Hiermee wordt het Configuratiemenu weergegeven en gesloten. pag.35

Afstandsbediening



Naam		Functie
1	[Power]-knop	Hiermee schakelt u de projector in of uit. ☛ Introductiehandleiding
2	[Computer]-knop	Telkens wanneer deze knop wordt ingedrukt, wordt het beeld overgeschakeld van ingang Computer1 naar ingang Computer2. ☛ pag.18
3	[Video]-knop	Telkens wanneer deze knop wordt ingedrukt, wordt het beeld overgeschakeld van ingang Video naar ingang S-video. ☛ pag.18
4	Numerieke knoppen	Voer hiermee een wachtwoord in. ☛ pag.30
5	[A/V Mute]-knop	Hiermee schakelt u video en audio in en uit. ☛ pag.20
6	[Freeze]-knop	Druk op deze knop om het beeld te pauzeren of te hervatten. ☛ pag.21
7	[Auto]-knop	Als deze knop tijdens de projectie van signaalbeelden van de computer wordt ingedrukt, stelt de projector automatisch Tracking, Sync. en Positie in voor een optimale beeldweergave.
8	[Aspect]-knop	Bij iedere druk op deze knop verandert de Hoogte-breedteverh. ☛ pag.21
9	[Page]-knoppen (Up) (Down)	Hiermee gaat u naar de Pagina omh./oml. bij gebruik van de Draadloze muis functie of bij het projecteren van een PowerPoint-bestand of een scenario met LAN als Bron. De bron LAN is alleen beschikbaar op de EB-826W/825. ☛ pag.28 , Bedieningshandleiding voor projector
10	[E-Zoom]-knoppen (⊕)(⊖)	(⊕) Vergroot het beeld zonder de projectiegrootte te wijzigen. Verkleint delen van beelden die met de (⊖) [⊖]-knop zijn vergroot. ☛ pag.27
11	[Menu]-knop	Hiermee wordt het Configuratiemenu weergegeven en gesloten. ☛ pag.35

Naam	Functie
12 [] [] [] []-knop	Als er een Configuratiemenu of een Help wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren.  pag.35, pag.55 Tijdens het gebruik van de draadloze muisfunctie wordt de muisaanwijzer verplaatst in de richting waarin de knop wordt gedruwd.  pag.28
13 [Enter]-knop	Als een Configuratiemenu of een Help wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau.  pag.35, pag.55 Als u de Draadloze muis functie gebruikt, werkt de knop als linkermuisknop.  pag.28
14 [Return]-knop	Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het Configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige menu weer.  pag.35, pag.55 Als u de Draadloze muis functie gebruikt, werkt de knop als rechtermuisknop.  pag.28
15 [Volume]-knoppen () ()	() Verlaagt het Volume. () Verhoogt het Volume.  <i>Introductiehandleiding</i>
16 [Pointer]-knop	Druk op deze knop als u de scherm Aanwijzer wilt activeren.  pag.26
17 [Help]-knop	Hiermee wordt het Help weergegeven en gesloten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen.  pag.55
18 [Color Mode]-knop	Bij iedere druk op deze knop verandert de Kleurmodus.  pag.19
19 [Num]-knop	Gebruik deze voor het invoeren van een Wachtwoord.  pag.30

Naam	Functie
20 [User]-knop	Druk hierop om een item dat u vaak gebruikt toe te wijzen uit de vijf beschikbare opties in het Configuratiemenu. Wanneer u op de knop drukt, wordt het geselecteerde menuoptie/aanpassingscherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven.  pag.38 Standaard is de functie Helderheidsaanp. toegewezen.
21 [USB]-knop	Telkens wanneer deze knop wordt ingedrukt, wordt overgeschakeld naar het beeld van apparatuur die is aangesloten op USB Display/USB-poort (TypeA). Schakelt alleen over naar USB Display bij gebruik van de EB-84.  pag.18
22 [LAN]-knop	Hiermee wordt overgeschakeld naar het beeld van de EMP NS Connection.(uitsluitend EB-826W/825/85)  pag.18 Wanneer u de EB-824/84 gebruikt, werkt deze functie niet (ook al drukt u de knop in).
23 [Search]-knop	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat op de projector is aangesloten en een beeldsignaal doorgeeft.  pag.17
24 LED afstandsbediening	Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.



Nuttige Functies

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op nuttige functies voor het geven van presentaties en op de Beveiliging.

Er zijn twee manieren om het geprojecteerde beeld te wijzigen.

- **Wijzigen met Bron zoeken**

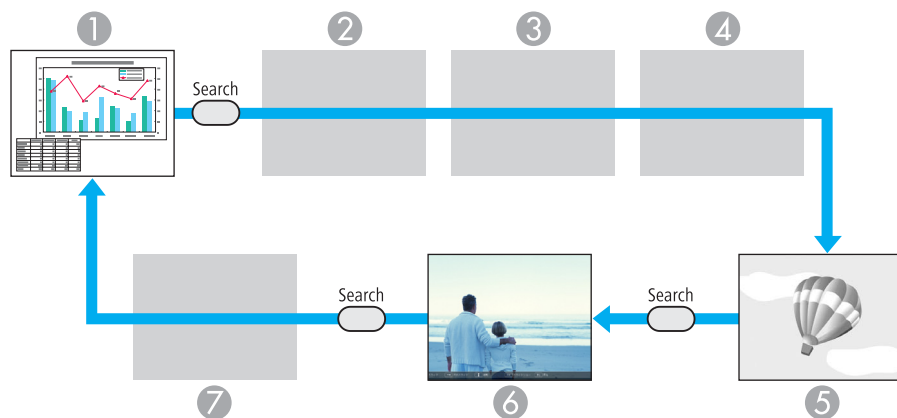
De projector detecteert automatisch signalen die door een aangesloten apparaat worden doorgegeven, en projecteert het door dit apparaat doorgegeven beeld.

- **Schakelt over naar het doelbeeld.**

U kunt de knoppen van de Afstandsbediening gebruiken om de ingangspoort te wijzigen.

Automatisch Binnenkomende Signalen Detecteren en het Geprojecteerde Beeld Wijzigen (Bron Zoeken)

Als u de knop [Source Search] gebruikt worden ingangspoorten die geen beeldsignaal doorgeven genegeerd, zodat het gewenste beeld sneller wordt geprojecteerd.



- ① Computer1
- ② Computer2

- ③ S-video
- ④ Video
- ⑤ USB Display
- ⑥ USB: als het beeld van een apparaat komt dat op de USB-poort (TypeA) is aangesloten.
- ⑦ LAN: als de projector via een netwerk is verbonden met een computer en beelden van EMP NS Connection worden geprojecteerd.

Overgeslagen als geen beeldsignaal wordt ingevoerd.

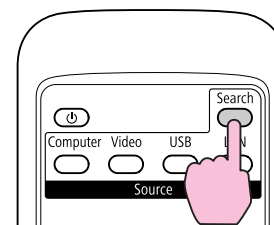
Alleen EB-826W/825/824/85 kan overschakelen naar USB.

Alleen EB-826W/825/85 kan overschakelen naar LAN.

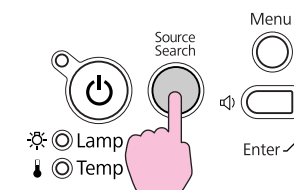
Procedure

Als uw videoapparatuur is aangesloten, start het afspelen dan voordat u het ingangssignaal wijzigt.

Via de Afstandsbediening



Via het Bedieningspaneel



Als er twee of meer apparaten zijn aangesloten, druk dan op de knop [Source Search] totdat het gewenste beeld wordt geprojecteerd.



Onderstaand scherm toont de status van beeldsignalen en wordt weergegeven als alleen het momenteel weergegeven beeld beschikbaar is of als er geen beeldsignaal is gevonden. U kunt de ingangspoort van het apparaat dat u wilt gebruiken selecteren. Als u binnen 10 seconden niets selecteert, wordt het scherm gesloten.

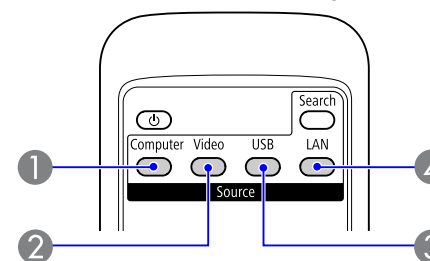


USB wordt alleen weergegeven voor EB-826W/825/824/85.
LAN wordt alleen weergegeven voor EB-826W/825/85.

Via de Afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld

U kunt het beeld dat u wilt weergeven direct oproepen door op de volgende knoppen op de Afstandsbediening te drukken.



Afstandsbediening



- 1 Telkens wanneer deze knop wordt ingedrukt, wordt het beeld overgeschakeld van ingang Computer1 naar ingang Computer2.
- 2 Telkens wanneer deze knop wordt ingedrukt, wordt het beeld overgeschakeld van ingang Video naar ingang S-video.
- 3 Telkens wanneer deze knop wordt ingedrukt, wordt overgeschakeld naar het beeld van apparatuur die is aangesloten op USB Display/USB-poort (TypeA). Schakelt alleen over naar USB-weergave bij gebruik van de EB-84.
- 4 Als de projector via een netwerk is verbonden met een computer, kunt u overschakelen naar beelden die worden geprojecteerd via EMP NS Connection (alleen EB-826W/825/85). Wanneer u de EB-824/84 gebruikt, werkt deze functie niet (ook al drukt u de knop in).

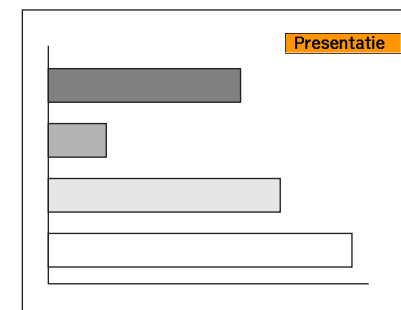
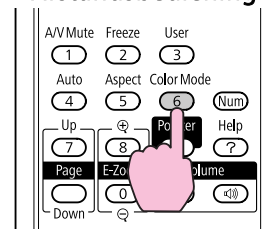
De Projectie kwaliteit Selecteren (SelecterenKleurmodus)

Voor optimale beeldkwaliteit selecteert u de instelling die het beste past bij de omgeving waarin u projecteert. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerde modus.

Modus	Toepassing
Dynamisch	Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers. Dit is de helderste modus die goed schaduw tinten weergeeft. Als u bang bent dat u te veel vertraging krijgt bij snelle games, schakelt u Progressief in het configuratiemenu uit.  pag.37
Presentatie	Deze modus is ideaal voor het geven van presentaties met kleurmateriaal in goed verlichte kamers.
Theater	Ideaal voor het kijken naar films in een donkere kamer. Geeft de beelden een natuurlijke toon.
Foto	(Als USB of LAN wordt gebruikt als beeldinvoer via de computer en als bron.) Ideaal voor het projecteren van stilstaande beelden, zoals foto's, in een goed verlichte kamer. De beelden zijn goed belicht en hebben een goed contrast.
Sport	(Bij doorgave van Component Video-, S-Video- of Composite Video-beelden) Ideaal voor het kijken naar tv-programma's in een goed verlichte kamer. De beelden zijn goed belicht en levensecht.
sRGB 	Ideaal voor beelden die voldoen aan de sRGB-kleurenstandaard.
Schoolbord	Bij deze instelling krijgen beelden ook bij projectie op een (groen) Schoolbord een natuurlijke toon, net als op een scherm.
Whiteboard	Deze modus is ideaal voor het geven van presentaties met zwart-witmateriaal in goed verlichte kamers.


Procedure

Afstandsbediening



Bij iedere druk op deze knop wordt de naam van de Kleurmodus weergegeven en wijzigt de Kleurmodus.
Als u op de knop drukt terwijl de naam van de Kleurmodus wordt weergegeven, wordt de volgende Kleurmodus weergegeven.



U kunt de kleurmodus ook instellen met **Kleurmodus** in het menu **Beeld** van het Configuratiemenu.  [pag.36](#)

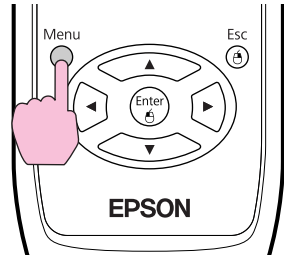
Autom. iris Instellen

Door de luminantie automatisch overeenkomstig de helderheid van het weergegeven beeld in te stellen, geniet u van diepe en volle beelden.

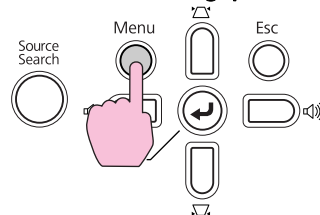
Procedure

- 1 Druk op de [Menu]-knop en selecteer Beeld - Autom. iris in het Configuratiemenu. ➡ **"Het Configuratiemenu Gebruiken"**

Via de Afstandsbediening



Via het Bedieningspaneel



- 2 **Selecteer Aan.**
De instelling wordt opgeslagen voor elke Kleurmodus.
- 3 **Druk op de [Menu]-knop om het Configuratiemenu te sluiten.**



Autom. iris kan alleen worden ingesteld met de **Kleurmodus Dynamisch** of **Theater**.

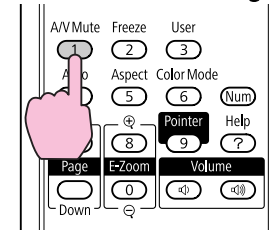
Tijdelijk het Beeld en Geluid Onderdrukken (A/V Dempen)

U kunt deze functie gebruiken als u de aandacht van het publiek wilt richten op wat u zegt of als u bij presentaties vanaf een computer geen informatie wilt tonen terwijl u bestanden wisselt.

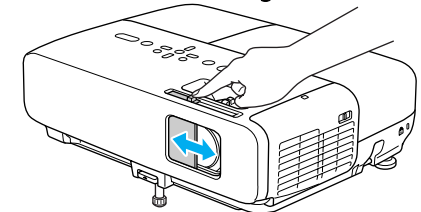


Procedure

Afstandsbediening



Behuizing



Elke keer als u op deze knop drukt of het lensdeksel opent of sluit, wordt A/V dempen in- of uitgeschakeld.



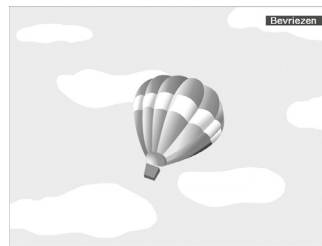
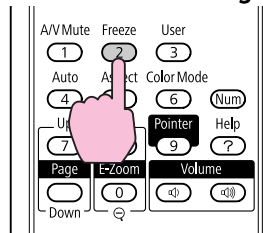
- Als u deze functie gebruikt terwijl u bewegende beelden projecteert, worden de beelden en het geluid niet stopgezet en kunt u niet terugkeren naar het punt waar A/V dempen werd ingeschakeld.
- U kunt in het configuratiemenu onder **Uitgebreid - Weergeven** - A/V dempen instellen welk beeld **Zwart**, **Blauw** of **Logo** u wilt weergeven als A/V dempen wordt ingeschakeld. ➡ [pag.40](#)
- Als het AV Mute-schuifknop is gesloten of als gedurende ongeveer 30 minuten geen bewerkingen worden uitgevoerd, wordt de Sluimerstand geactiveerd en wordt het toestel automatisch uitgeschakeld. Als u Sluimerstand niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling **Timerafdekking lens** in **Uit** onder **Bewerking** in het menu **Uitgebreid**. ➡ [pag.40](#)

Het Beeld Bevriezen (Bevriezen)

Als het bewegende beeld in het scherm wordt bevroren, blijft de projectie doorlopen en kunt u een bewegend beeld frame voor frame, als foto projecteren. U kunt deze functie ook gebruiken om tussentijds handelingen uit te voeren, bijvoorbeeld als u tijdens presentaties vanaf een computer bestanden wilt wisselen zonder beeld te projecteren.

Procedure

Afstandsbediening



Elke keer als u op deze knop drukt, wordt de bevroersfunctie (Bevriezen) in- of uitgeschakeld.



- Het afspelen van de audio stopt niet.
- Het apparaat dat de beelden afspeelt, stopt niet met het afspelen van de bewegende beelden als het scherm bevroren is. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waar het beeld is gestopt.
- Als u op de [Freeze]-knop drukt terwijl het Configuratiemenu of een Help wordt afgebeeld, wordt het weergegeven configuratiemenu of Help afgesloten.
- De bevroersfunctie (Bevriezen) werkt ook als E-Zoom wordt gebruikt.

De Hoogte-breedteverh. Wijzigen

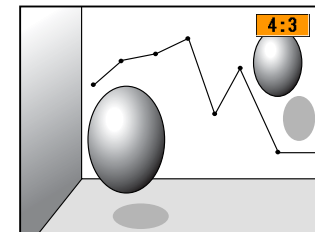
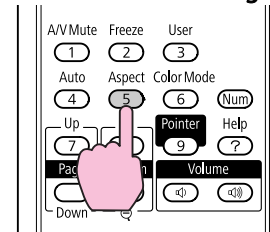
Als videoapparatuur is aangesloten op de projector, kunt u beelden die zijn opgenomen op digitale video of dvd bekijken in 16:9-breedbeeldformaat door de Hoogte-breedteverh. te wijzigen. Wijzig de Hoogte-breedteverh. wanneer u computerbeelden op volledige grootte wilt projecteren.

U kunt als volgt van methode en type Hoogte-breedte veranderen.

Methode wijzigen

Procedure


Afstandsbediening



Bij iedere druk op de knop wordt de naam van de Hoogte-breedte weergegeven en verandert de Hoogte-breedte.

Als u op de knop drukt terwijl de naam van de Hoogte-breedte wordt weergegeven, wordt de volgende hoogte-breedteverhouding weergegeven.

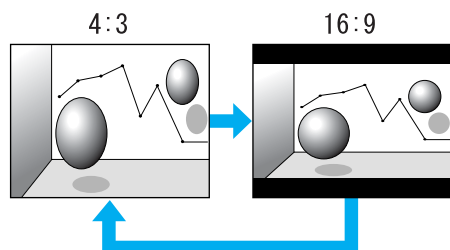


U kunt de hoogte-breedteverhouding ook instellen met **Hoogte-breedte** in het menu **Signaal** van het Configuratiemenu.
 [pag.37](#)

De Hoogte-breedte wijzigen voor videoapparatuur

EB-825/824/85/84

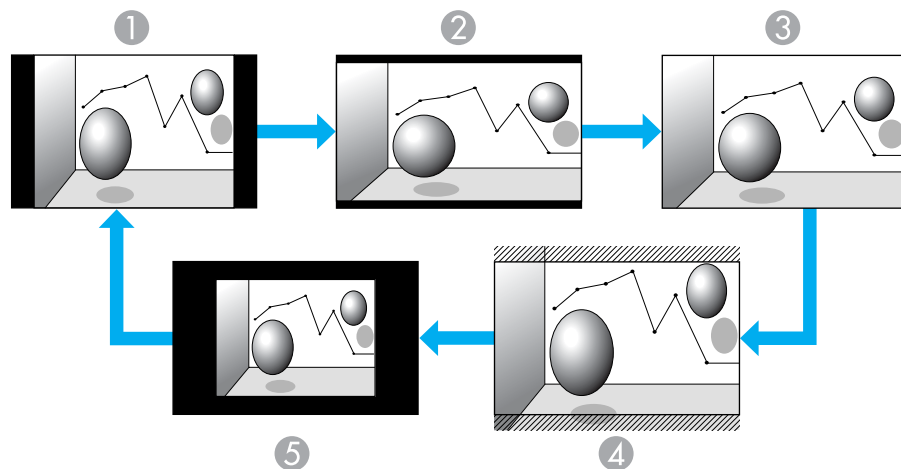
Telkens wanneer u op deze knop drukt, wordt overgeschakeld tussen 4:3 en 16:9.



- ② 16:9
- ③ Volledig
- ④ Tot
- ⑤ Zoom

EB-826W

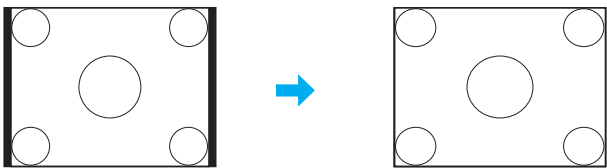

Telkens wanneer u op deze knop drukt, verandert de hoogte-breedteverhouding in de volgorde Normaal, 16:9, Volledig, Zoom en Tot.



- ① Normaal

De Hoogte-breedte wijzigen voor computerbeelden (EB-825/824/85/84)

U kunt de Hoogte-breedte als volgt wijzigen.

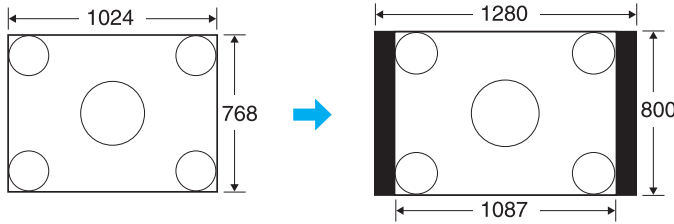
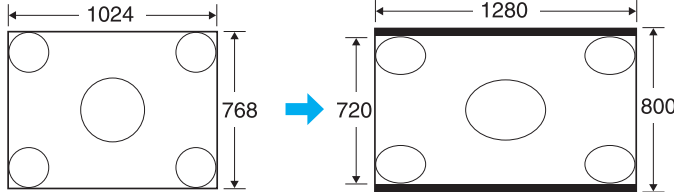
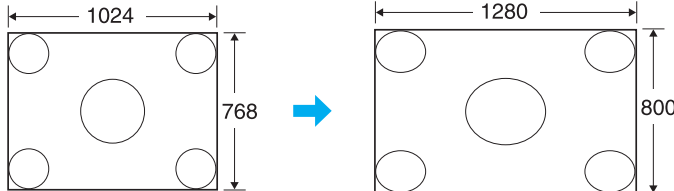
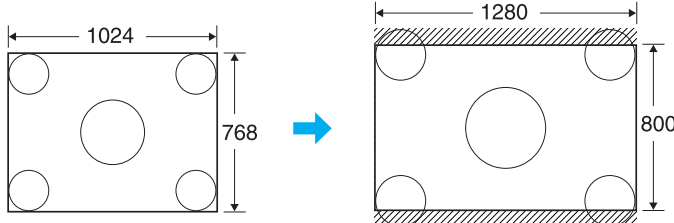
Ingestelde waarden	Bewerking	Projectievoorbeeld
Normaal	Projectie op volledige projectiegrootte met behoud van de Hoogte-breedte van het ontvangen beeld.	
4:3	Projectie op volledige projectiegrootte met een Hoogte-breedte van 4:3. Dit is ideaal als u beelden wilt projecteren met een Hoogte-breedte van 5:4 (1280 x 1024) bij de volledige projectiegrootte.	Bij ontvangst van een signaal van 1280x1024 
16:9	Projectie met een Hoogte-breedte van 16:9. Dit is ideaal voor het projecteren op het volledige schermformaat bij gebruik van een 16:9-scherm.	Bij ontvangst van een signaal van 1280x1024 

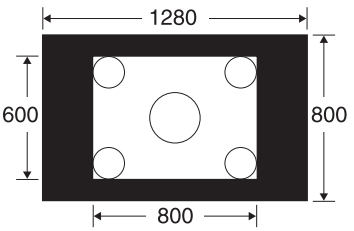
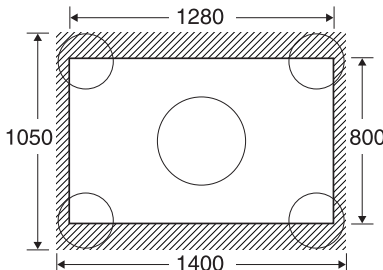


Als delen van het beeld ontbreken, stelt u **Breed** of **Normaal** in onder **Resolutie** in het Configuratiemenu, afhankelijk van de grootte van het Computer scherm. [pag.37](#)

De Hoogte-breedte wijzigen voor computerbeelden (EB-826W)

U kunt de Hoogte-breedte als volgt wijzigen. EB-826W biedt een WXGA-resolutie van 1280x800 (Hoogte-breedteverh. 16:10). Stel bij projectie op 16:9-schermen de Hoogte-breedte in op 16:9.

Ingestelde waarden	Bewerking	Projectievoorbeeld
Normaal	Projectie op volledige projectiegrootte met behoud van Hoogte-breedte van het ontvangen beeld.	<p>Bij ontvangst van een signaal van 1024x768</p> 
16:9	Projectie op volledige projectiegrootte met een Hoogte-breedte van 16:9.	<p>Bij ontvangst van een signaal van 1024x768</p> 
Volledig	Projectie op volledige grootte.	<p>Bij ontvangst van een signaal van 1024x768</p> 
Zoom	Projectie van het ontvangen beeld met behoud van het formaat in lengterichting. Delen die daarbuiten vallen, worden niet meegeprojecteerd.	<p>Bij ontvangst van een signaal van 1024x768</p> 

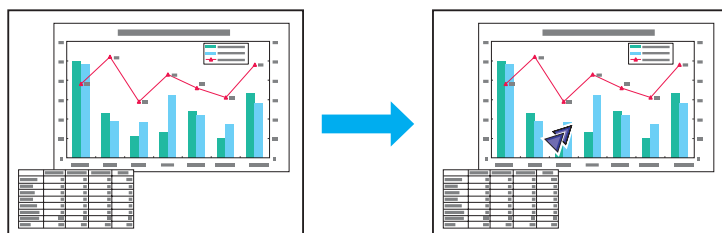
Ingestelde waarden	Bewerking	Projectievoorbeeld	
Tot	<p>Projectie met de resolutie van het ontvangen beeld in het midden van het scherm. Dit is ideaal voor het weergeven van scherpe beelden.</p> <p>Als het beeld een hogere resolutie heeft dan 1280x800, worden de randen niet meegeprojecteerd.</p>	<p>Bij ontvangst van een signaal van 800x600</p> 	<p>Bij ontvangst van een signaal van 1400x1050</p> 



Als delen van het beeld ontbreken, stelt u **Breed** of **Normaal** in onder **Resolutie** in het Configuratiemenu, afhankelijk van de grootte van het Computer scherm. [pag.37](#)

Aanwijzfunctie (Aanwijzer)

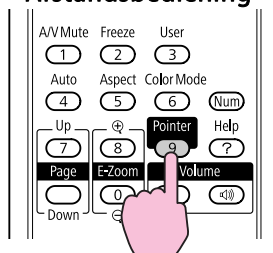
Hiermee kunt u een pictogram in de vorm van een Aanwijzer op het geprojecteerde beeld verplaatsen en zo de aandacht vestigen op het onderwerp waarover u spreekt.



Procedure

1 Geef Aanwijzer weer.

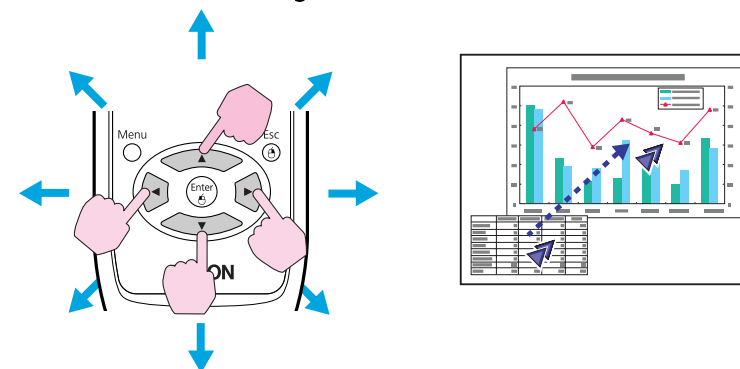
Afstandsbediening



Elke keer als u op deze knop drukt, verschijnt de aanwijzer of verdwijnt hij.

2 Verplaats het pictogram voor de Aanwijzer (↗).

Afstandsbediening



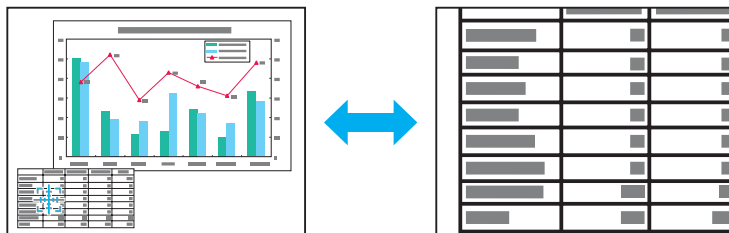
Bij het tegelijkertijd indrukken met de naastgelegen knoppen [↖], [↘], [↙] en [↗] kan de aanwijzer behalve omhoog/omlaag en links/rechts ook diagonaal worden verplaatst.



U kunt kiezen uit drie verschillende typen Aanwijzer pictogrammen (↗, ✖ of ↘) onder **Instellingen - Aanwijzervorm** in het Configuratiemenu.
👉 [pag.38](#)

Deel van het Beeld Vergroten (E-Zoom)

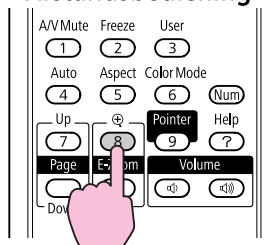
Met deze functie kunt u het beeld vergroten om het in detail te kunnen bekijken. Dit kan vooral handig zijn bij grafieken en tabellen.



Procedure

1 Start E-Zoom.

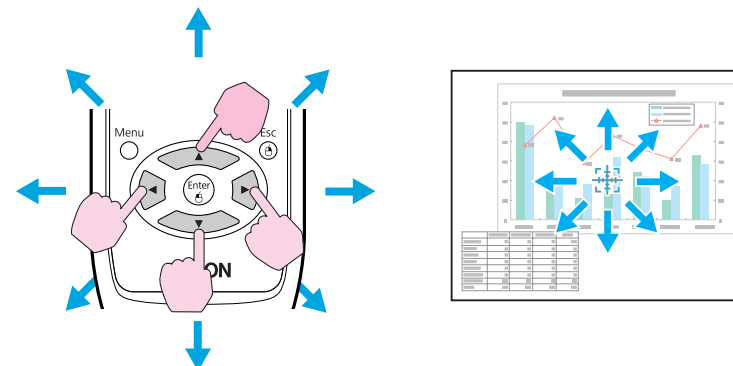
Afstandsbediening







2

Verplaats het  naar het gebied van het beeld dat u wilt vergroten.

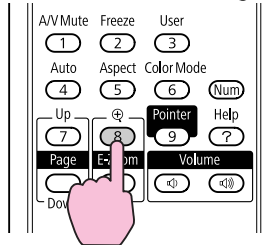
Afstandsbediening



Bij het tegelijkertijd indrukken met de naastgelegen knoppen [], [], [] en [] kan de aanwijzer behalve omhoog/omlaag en links/rechts ook diagonaal worden verplaatst.

3 Vergroten.

Afstandsbediening




Iedere keer als u op deze knop drukt, wordt het gebied vergroot. U kunt versneld vergroten door de knop ingedrukt te houden. U kunt het vergrote beeld verkleinen door de [◀]-knop in te drukken.

Druk op de [Return]-knop om te annuleren.



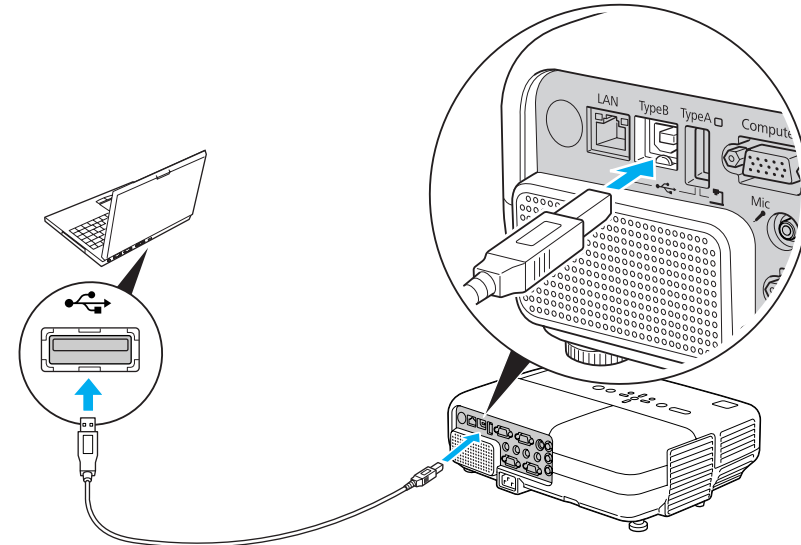
- De vergrotingsverhouding verschijnt in beeld. Het geselecteerde gebied kan in 25 stappen 1 tot 4 keer worden vergroot.
- Druk op de knoppen [◀], [▶], [◂] of [▸] om door het beeld te bladeren.
- Als E-Zoom wordt geselecteerd, worden Progressief en Ruisvermindering geannuleerd.

De Muisaanwijzer Bedienen met de Afstandsbediening (Draadloze Muis)

U kunt de functie voor de draadloze muis inschakelen door USB-type B in te stellen op Draadloze muis vanuit de optie Uitgebreid in het configuratiemenu. Standaard is USB-type B ingesteld op USB-weergave. Wijzig de instelling vooraf.  pag.40

Als de USB-poort van een Computer en de USB-poort TypeB aan de achterzijde van de projector zijn aangesloten via de meegeleverde

USB-kabel, kunt u de Afstandsbediening van de projector gebruiken als een soort Draadloze muis om de muisaanwijzer van de Computer te besturen.



Compatibele besturingssystemen

Windows: 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/
XP Professional/Vista Home Basic/Vista Home Premium/
Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

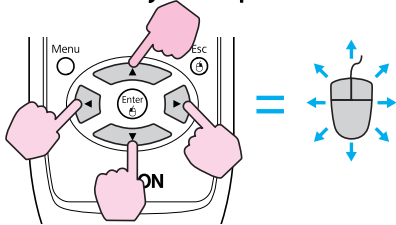
Macintosh: Mac OS X 10.3 t/m 10.5



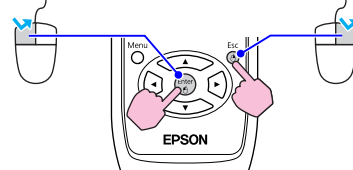
- Het is mogelijk dat de functie voor de Draadloze muis niet werkt onder sommige Windows- en Macintosh-besturingssystemen.
- U moet misschien enkele computerinstellingen wijzigen om de muis goed te laten werken. Raadpleeg de met de Computer meegeleverde documentatie voor meer informatie.

Nadat de verbinding tot stand is gebracht, kunt u de muisaanwijzer als volgt bedienen.

De muisaanwijzer verplaatsen

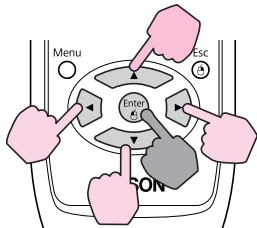



Muisklikken



Klikken: druk op de Enter-knop.
Met de rechtermuisknop klikken: druk op de Return-knop.
Dubbelklikken: snel tweemaal drukken.

Slepen en neerzetten

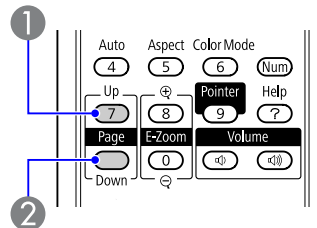


 : ingedrukt houden

1. Houd de [Enter]-knop ingedrukt en druk op tegelijkertijd op de knoppen [↶], [↷], [↵] of [↶].
2. Laat de [Enter]-knop los om het gesleepte item op de gewenste positie neer te zetten.

Overschakelen tussen PowerPoint-schermen

Dit is handig voor het weergeven van de vorige of volgende dia in een PowerPoint-diavoorstelling.



① Naar vorige dia

② Naar volgende dia



- Bij het tegelijkertijd indrukken met de naastgelegen knoppen [↶], [↷], [↵] en [↶] kan de aanwijzer behalve omhoog/omlaag en links/rechts ook diagonaal worden verplaatst.
- Als de muisknopinstellingen op de Computer zijn omgekeerd, worden ze automatisch ook omgekeerd op de Afstandsbediening.
- U kunt de Draadloze muis niet gebruiken als de volgende functies worden gebruikt.
 - Terwijl het Configuratiemenu wordt weergegeven
 - Terwijl een Help wordt weergegeven
 - Terwijl de functie E-Zoom wordt gebruikt
 - Terwijl een Gebruikerslogo wordt opgenomen
 - Terwijl de functie Aanwijzer wordt gebruikt
 - Terwijl het Volume wordt aangepast
 - Terwijl USB Display actief is
 - Terwijl een Testpatroon wordt weergegeven
 - Terwijl Kleurmodus wordt ingesteld
 - Terwijl de bronnaam wordt weergegeven

De projector beschikt over de volgende geavanceerde beveiligingsfuncties.

- **Wachtwoordbeveiliging**
U kunt het aantal gebruikers van de projector beperken.
- **Toetsvergrendeling**
U kunt voorkomen dat personen zonder toestemming de instellingen op de projector wijzigen. ➡ [pag.32](#)
- **Antidiefstalvergrendeling**
De projector is uitgerust met diverse antidiefstalbeveiligingen.
➡ [pag.33](#)

Gebruikers Beheren (Wachtwoordbeveiliging)

Als Wachtwoordbeveiliging is ingeschakeld, kunnen personen die het Wachtwoord niet kennen de projector niet gebruiken voor het projecteren van beelden, zelfs niet als de projector is ingeschakeld. Bovendien kan het gebruikerslogo dat wordt weergegeven als u de projector inschakelt, niet worden gewijzigd. Dit heeft een antidiefstalfunctie omdat de projector ook na diefstal niet kan worden gebruikt. Bij aanschaf van de projector is Wachtwoordbeveiliging niet ingeschakeld.

Manieren van Wachtwoordbeveiliging

Er zijn drie manieren om Wachtwoordbeveiliging in te stellen, afhankelijk van het gebruik van de projector.

1. Inschakelbeveiliging

Als **Inschakelbeveiliging** is ingeschakeld (**Aan**), moet u een vooraf ingesteld Wachtwoord invoeren nadat de projector is aangesloten en ingeschakeld (dit geldt tevens voor Dir. Inschakelen). Als het verkeerde Wachtwoord wordt ingevoerd, zal de projectie niet starten.

2. Gebr. logo beveil.

Iemand die het Gebruikerslogo wil wijzigen dat door de eigenaar van de projector is vastgelegd, zal merken dat dit niet gaat. Als **Gebr. logo beveil.** is ingeschakeld (**Aan**), zijn de volgende instellingen voor het Gebruikerslogo niet toegankelijk.

- Een Gebruikerslogo opnemen
- Instellingen voor **Achtergrond weerg.**, **Opstartscherm** en **A/V dempen** onder **Weergeven** in het Configuratiemenu.

3. Netwerkbeveil. (alleen EB-826W/825/85/84)

Als **Netwerkbeveil.** is ingeschakeld (**Aan**), kunnen er geen instellingen worden gewijzigd onder **Netwerk** in het Configuratiemenu.

Wachtwoordbeveiliging instellen

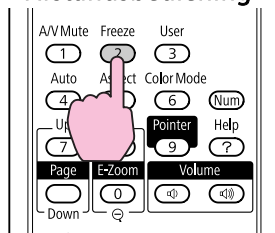
Gebruik de volgende procedure om de Wachtwoordbeveiliging in te stellen.

Procedure

- 1 **Houd tijdens het projecteren de [Freeze]-knop ongeveer vijf seconden ingedrukt.**

Het instellingenmenu voor Wachtwoordbeveiliging wordt weergegeven.

Afstandsbediening



- Als Wachtwoordbeveiliging al is ingeschakeld, moet u het Wachtwoord invoeren. Als het ingevoerde Wachtwoord juist is, wordt het instellingenmenu voor Wachtwoordbeveiliging weergegeven. ["Het Wachtwoord invoeren" pag.31](#)
- Als het Wachtwoord is ingesteld, plak dan de Beveiligd-met-wachtwoord-sticker als extra afschrikmiddel op een zichtbare plaats op de projector.

- 2 **Schakel Inschakelbeveiliging in.**

- (1) Selecteer **Inschakelbeveiliging** en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
- (2) Selecteer **Aan** en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
- (3) Druk op de [Return]-knop.

- 3 **Schakel Gebr. logo beveil. in.**

- (1) Selecteer **Gebr. logo beveil.** en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
- (2) Selecteer **Aan** en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
- (3) Druk op de [Return]-knop.



- 4 **Schakel Netwerkbeveil. in (alleen EB-826W/825/85/84).**

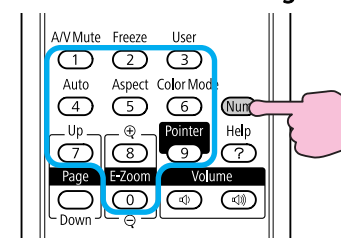
- (1) Selecteer **Netwerkbeveil.** en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
- (2) Selecteer **Aan** en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
- (3) Druk op de [Return]-knop.



- 5 **Het Wachtwoord instellen**

- (1) Selecteer **Wachtwoord** en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
- (2) De melding **Wachtwoord wijzigen?** wordt weergegeven. Selecteer **Ja** en druk vervolgens op de [Enter]-knop. De standaardinstelling voor het Wachtwoord is "0000". Wijzig dit in het door u gekozen Wachtwoord. Als u **Nee** selecteert, wordt het in stap 1 getoonde scherm opnieuw weergegeven.
- (3) Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen een getal van vier cijfers in. Het ingevoerde getal wordt weergegeven als " * * * * ". Als u het vierde cijfer invoert, wordt het bevestigingsschermbewergegeven.

Afstandsbediening



- (4) Voer het Wachtwoord opnieuw in. De melding **Het nieuwe wachtwoord is opgeslagen.** wordt weergegeven. Als u een onjuist Wachtwoord invoert, verschijnt er een melding dat u het wachtwoord opnieuw moet invoeren.

Het Wachtwoord invoeren

Als het Wachtwoord invoerscherm wordt weergegeven, voert u het Wachtwoord in met de numerieke knoppen op de Afstandsbediening.

Procedure

Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen het Wachtwoord in.

Als u het juiste Wachtwoord invoert, start de projectie.

Let op

- Als u drie keer achter elkaar een onjuist Wachtwoord invoert, wordt de melding **De projector wordt vergrendeld.** ongeveer vijf minuten lang weergegeven, waarna de projector in standby-modus gaat. Als dit gebeurt, haal dan de voedingskabel van de projector uit het stopcontact, steek de kabel er vervolgens weer in en schakel de projector weer in. De projector geeft het Wachtwoord invoerscherm opnieuw weer zodat u het juiste Wachtwoord kunt invoeren.
- Als u het wachtwoord bent vergeten, schrijf dan het nummer dat achter "Code opvragen: xxxxx" op het scherm verschijnt op en neem contact op met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en ondersteuningsgids.
➡ [Adressenlijst Epson Projector](#)
- Als u bovenstaande handeling blijft herhalen en het onjuiste Wachtwoord dertig keer achter elkaar invoert, wordt de volgende melding weergegeven en zal de projector geen Wachtwoord meer accepteren. **De projector wordt vergrendeld. Neem contact op met Epson - zie de documentatie.**
➡ [Adressenlijst Epson Projector](#)

- Ged. vergrend.

Alle knoppen op het Bedieningspaneel, behalve de [⏻]-knop, zijn geblokkeerd.

Dit is nuttig op evenementen of shows waar u alle knoppen wilt deactiveren en alleen wilt projecteren, of op scholen waar u de knopbediening wilt beperken. De projector kan nog steeds bediend worden met de Afstandsbediening.

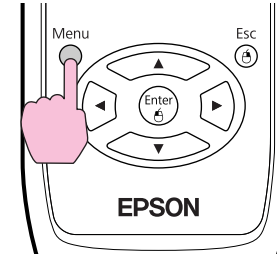
Procedure

1

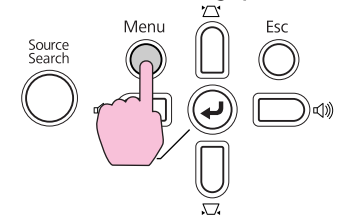
Druk tijdens het projecteren op de [Menu]-knop en selecteer Instellingen - Toetsvergrendeling in het Configuratiemenu.

➡ **"Het Configuratiemenu Gebruiken" pag.35**

Via de Afstandsbediening



Via het Bedieningspaneel



Bediening Beperken (Toetsvergrendeling)

Ga als volgt te werk om de knoppen op het Bedieningspaneel te blokkeren.

- Voll. vergrend.

Alle knoppen op het Bedieningspaneel zijn geblokkeerd. U kunt de projector via het Bedieningspaneel niet meer bedienen, inclusief in- en uitschakelen.



2 Selecteer Voll. vergrend. of Ged. vergrend.



3 Selecteer Ja als het bevestigingsbericht wordt weergegeven.

De knoppen op het Bedieningspaneel worden geblokkeerd volgens de door u gekozen instelling.



Er zijn twee manieren om de blokkering van het Bedieningspaneel op te heffen.

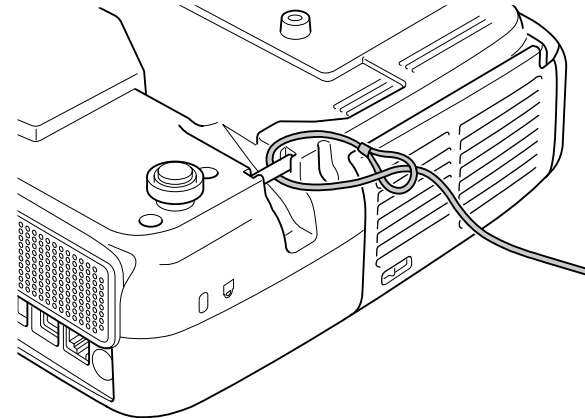
- Gebruik de Afstandsbediening om **Uit** te selecteren onder **Instellingen - Toetsvergrendeling** in het Configuratiemenu.
- Houd de [Enter]-knop op het Bedieningspaneel ongeveer zeven seconden ingedrukt. Er verschijnt een melding en de blokkering wordt opgeheven.

- Installatiepunt van beveiligingskabel

Een in de handel verkrijgbaar draadslot ter voorkoming van diefstal kan door het installatiepunt worden geleid om de projector aan een bureau of pilaar te bevestigen.

Het draadslot installeren

Leid een draadslot ter voorkoming van diefstal door het installatiepunt. Raadpleeg de documentatie die is meegeleverd met het draadslot voor instructies bij het vastzetten.



Antidiefstalvergrendeling

Aangezien de projector vaak aan het plafond wordt geïnstalleerd en onbewaakt in ruimtes wordt achtergelaten, is het apparaat met de volgende beveiligingsvoorzieningen uitgerust om diefstal te voorkomen.

- Beveiligingssleuf

De Beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System. Meer informatie over het Microsaver Security System vindt u op de homepage van Kensington, <http://www.kensington.com/>.

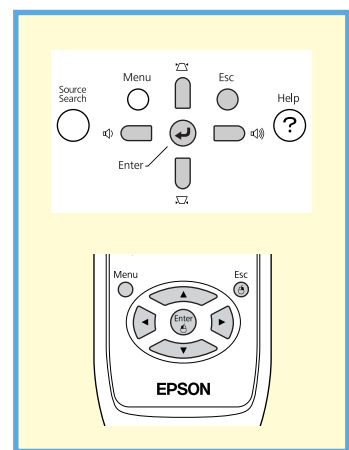
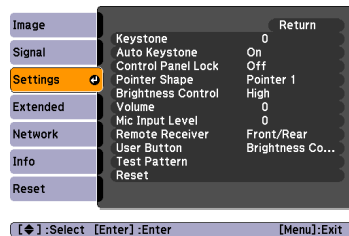
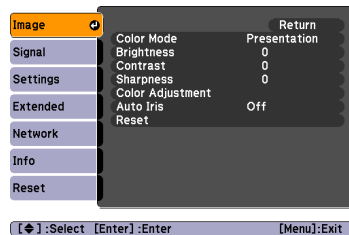


Configuratiemenu

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op het gebruik van het Configuratiemenu en de daarin opgenomen functies.

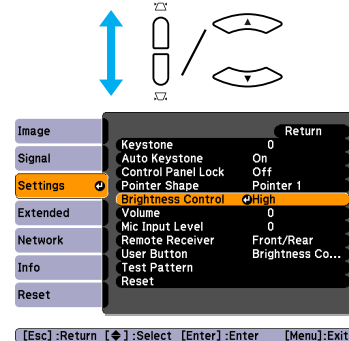
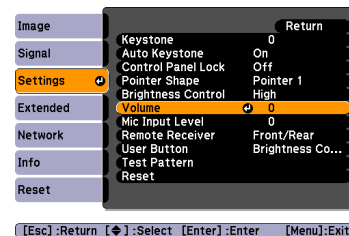
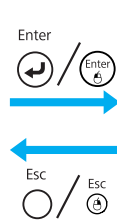
1

Uit hoofdmnu selecteren



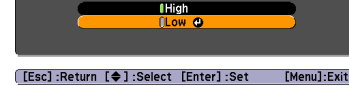
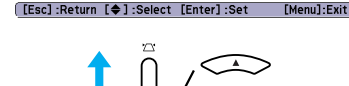
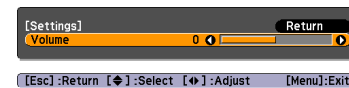
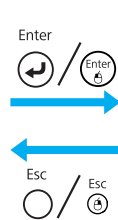
2

Uit submenu selecteren



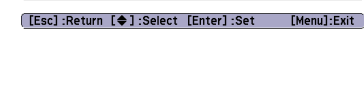
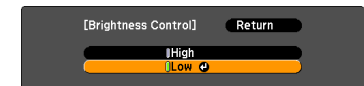
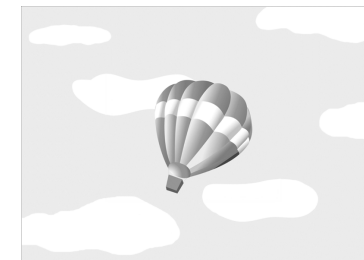
3

Het geselecteerde item wijzigen




4

Afsluiten

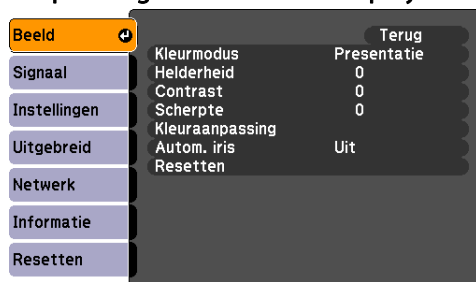


Beeld-menu

Welke items kunnen worden ingesteld is afhankelijk van het beeldsignaal dat op dat moment wordt geprojecteerd en van de bron (zie onderstaande schermafdrukken). De instellingsgegevens worden opgeslagen voor elk beeldsignaal en elke bron.

Afhankelijk van het gebruikte model, worden sommige invoerbronnen niet ondersteund.  [pag.17](#)


Computersignaal/USB /USB Display/LAN







[]: Selecteren [Enter]: Invoeren [Menu]: Afsluiten

Video-component /Composite Video /S-video



[]: Selecteren [Enter]: Invoeren [Menu]: Afsluiten

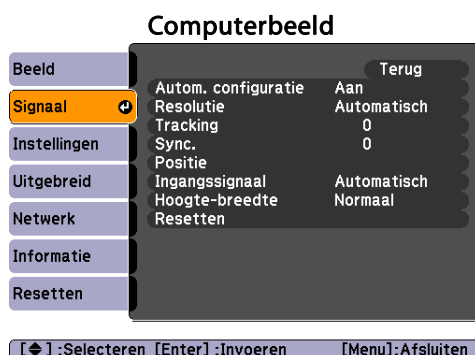
Submenu	Functie
Kleurmodus	Stel hier de beeldkwaliteit in die bij uw omgeving past.  pag.19
Helderheid	Stel hier de Helderheid van het beeld in.
<u>Contrast</u> 	Stel hier het verschil in tussen licht en schaduw in het beeld.
Kleurverzadiging	Stel hier de Kleurverzadiging voor het beeld in.
Tint	(Deze instelling is alleen beschikbaar als u Composite Video/S-video gebruikt en NTSC-signalen worden doorgegeven.) Stel hier de Tint van het beeld in.
Scherpte	Stel hier de scherppte van het beeld in.
Kleuraanpassing	Wijzig hier een van de volgende instellingen. (Dit item kan niet worden geselecteerd als <u>sRGB</u>  is geselecteerd als instelling onder Kleurmodus in het menu Beeld .) Abs. kleurtemperatuur: stel hier de totale kleurschakering voor het beeld in. U kunt hier kleurschakeringen in 10 stappen van 5.000 K tot 10.000 K instellen. Als u een hoge waarde selecteert krijgt het beeld een blauwe kleurschakering, als u een lage waarde selecteert krijgt het beeld een rode kleurschakering. Rood, Groen, Blauw: u kunt de verzadiging van elke kleur afzonderlijk instellen.
Autom. iris	(Dit item wordt alleen weergegeven als Dynamisch of Theater is geselecteerd als instelling onder Kleurmodus in het menu Beeld .) Stel in of u al dan niet (Aan/Uit) de optimale lichtstatus wilt instellen voor beelden die worden geprojecteerd.  pag.20




Submenu	Functie
Resetten	Hier kunt u alle functies die u hebt ingesteld in het menu Beeld herstellen naar hun standaardwaarden. Zie  pag.53 als u de standaardwaarden van alle menuopties wilt herstellen.



Signaal-menu

Welke items kunnen worden ingesteld is afhankelijk van het beeldsignaal dat op dat moment wordt geprojecteerd (zie onderstaande schermafdrukken). De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.

U kunt geen instellingen opgeven in het menu **Signaal** wanneer de bron LAN is (EB-826W/825/85).










Submenu	Functie
Autom. configuratie	U kunt instellen of met Autom. configuratie het beeld al dan niet automatisch op de optimale status wordt ingesteld (Aan/Uit) als het ontvangen signaal verandert.  pag.63
Resolutie	Met Automatisch wordt de resolutie van hetingangssignaal automatisch geïdentificeerd. Als het beeld in de stand Automatisch niet goed wordt geprojecteerd (er ontbreekt bijvoorbeeld een deel van het beeld), gebruik dan Breed (afhankelijk van de aangesloten Computer) voor breedbeeld of Normaal voor schermen met een verhouding van 4:3 of 5:4.
Tracking	Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als er verticale strepen in het beeld verschijnen.  pag.63
Sync.	Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als het beeld flinkt of wazig is, of als er interferentie optreedt.  pag.63
Positie	Hier kunt u de Positie van het venster naar boven, naar beneden, naar links en naar rechts bijstellen als een deel van het beeld niet wordt geprojecteerd.

Submenu	Functie
Progressief	(Video-component kan alleen worden aangepast bij invoer van 480i/576i-/1080i-signalen) Uit: er vindt IP-conversie plaats voor elk veld in het beeld. Dit is ideaal voor het weergeven van beelden met veel beweging. Aan: <u>Geïnterlineerd</u> (i) signaal wordt omgezet naar <u>Progressief</u> (p). Geldt voor stilstaande beelden.
Ruisvermindering	Hiermee worden beelden met ruis 'opgeschoond'. Er zijn twee modi. Selecteer uw favoriete instelling. Het wordt aanbevolen deze optie in te stellen op Uit bij het bekijken van beeldbronnen met weinig ruis, zoals dvd's.
Ingangssignaal	U kunt een ingangssignaal van de ingang Computer1/2 kiezen. Als hier Automatisch is geselecteerd, wordt het ingangssignaal automatisch volgens het aangesloten apparaat ingesteld. Als de kleuren niet juist worden weergegeven bij de instelling Automatisch , selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat.
Videosignaal	U kunt het ingangssignaal van de Video-ingang kiezen. Als hier Automatisch is geselecteerd, worden videosignalen automatisch herkend. Als de instelling Automatisch leidt tot problemen zoals interferentie of het ontbreken van beeld, selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat.
Hoogte-breedte	U kunt hier de <u>Hoogte-breedteverh.</u> voor geprojecteerde beelden instellen.  pag.21
Resetten	U kunt hier alle functies die u in het menu Signaal hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden, behalve Ingangssignaal . Zie  pag.53 als u de standaardwaarden van alle menuopties wilt herstellen.

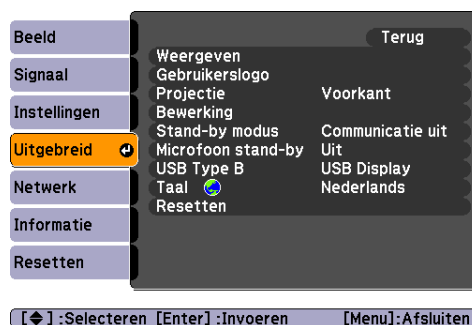
Instellingen-menu








Submenu	Functie
Keystone	U kunt keystone (trapeziumvertekening) in verticale richting corrigeren.  <i>Introductiehandleiding</i>
Autom. Keystone	Stel deze optie in op Aan om Autom. Keystone uit te voeren (Autom. Keystone wordt alleen uitgevoerd als Voorkant is geselecteerd in het menu Uitgebreid - Projectie .)
Toetsvergrendeling	U kunt deze optie gebruiken om het gebruik van het Bedieningspaneel van de projector te beperken.  pag.32


Submenu	Functie
Aanwijzervorm	U kunt hier de vorm van de aanwijzer selecteren.  pag.26 Aanwijzer 1:  Aanwijzer 2:  Aanwijzer 3: 
Helderheidsaanp.	U kunt hier de helderheid van de Lamp op twee manieren regelen. Selecteer Laag als de geprojecteerde beelden te helder zijn, bijvoorbeeld wanneer de geprojecteerde beelden in een donkere kamer of op een klein scherm worden geprojecteerd. Als Laag wordt geselecteerd, worden de hoeveelheid verbruikte elektriciteit en de bedrijfsduur van de projectorlamp als volgt gewijzigd, terwijl ook de ventilatorruis afneemt. Elektriciteitsverbruik: ongeveer een vermindering van 25%, levensduur projectorlamp: ongeveer 1,2 keer zo lang
Volume	U kunt hier het Volume aanpassen. De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.
Vol. microfooningang	Pas deze waarde aan als het volume van de microfooningang te laag is om hoorbaar te zijn vanuit de luidspreker van de projector of als het volume te hoog is, waardoor het geluid kraakt. Als het volume van de microfooningang op 0 wordt gezet, wordt er geen geluid uitgevoerd via de luidspreker.
Externe receiver	U kunt de ontvangst van het werkingssignaal van de Afstandsbediening begrenzen. Als u het gebruik van de Afstandsbediening wilt verbieden of als de Externe receiver zich te dicht bij een fluorescerende lichtbron bevindt, kunt u instellen dat de externe receiver die u niet wilt gebruiken of die storingen ondervindt, wordt gedeactiveerd.
Knop gebruiker	Met de knop [User] op de Afstandsbediening selecteert u een optie die u in het Configuratiemenu hebt toegewezen. Wanneer u op de knop [User] drukt, wordt de geselecteerde menuoptie of het geselecteerde aanpassingsscherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven. U kunt een van de volgende vijf items toewijzen aan de knop [User]. Helderheidsaanp., Informatie, Progressief, Testpatroon, Resolutie
Testpatroon	Als de projector wordt ingesteld, verschijnt een Testpatroon zodat u de projectie kunnen bijstellen zonder andere apparatuur aan te sluiten. Terwijl het Testpatroon wordt weergegeven kunnen zoom, scherpstelling en Keystone worden aangepast en gecorrigeerd. Druk op de [Return]-knop op de Afstandsbediening of het Bedieningspaneel om het Testpatroon te annuleren.
Resetten	U kunt hier alle functies die u in het menu Instellingen hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden, behalve Knop gebruiker . Zie  pag.53 als u de standaardwaarden van alle menuopties wilt herstellen.

Uitgebreid-menu



Submenu	Functie
Weergeven	<p>Hier kunt u instellingen vastleggen voor het venster van de projector.</p> <p>Bericht: U kunt hier instellen of u al dan niet de naam van de Bron wilt weergeven (Aan/Uit) als u de Bron wijzigt, de naam van de Kleurmodus als u de Kleurmodus wijzigt, of er een melding wordt gegeven bij geen beeldsignaal, enzovoort.</p> <p>Achtergrond weerg.*1: U kunt hier de schermstatus instellen op Zwart, Blauw of Logo als er geen signaal wordt ontvangen.</p> <p>Opstartscherm*1: U kunt hier instellen of u al dan niet het Opstartscherm (het beeld dat geprojecteerd wordt als de projector wordt gestart) wilt weergeven (Aan/Uit).</p> <p>A/V dempen*1: Tijdens A/V dempen kunt u het scherm dat u wilt weergeven instellen op Zwart, Blauw of Logo.</p>
Gebruikerslogo*1	<p>U kunt het Gebruikerslogo wijzigen dat als achtergrond wordt weergegeven bij Achtergrond weerg., A/V dempen, enz.  pag.80</p>
Projectie	<p>Afhankelijk van de manier waarop de projector is opgesteld, kunt u het volgende instellen.  pag.69</p> <p>Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant, Achter/boven</p> <p>U kunt de instelling als volgt wijzigen door de knop [A/V Mute] op de Afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.</p> <p>Voorkant ↔ Voor/bovenkant</p> <p>Achterkant ↔ Achter/boven</p>

Submenu	Functie
Bewerking	<p>Dir. Inschakelen: U kunt hier instellen of u Dir. Inschakelen al dan niet wilt inschakelen (Aan/Uit).</p> <p>Als deze optie is ingesteld op Aan en de voedingskabel is aangesloten, moet u er rekening mee houden dat de projector automatisch wordt ingeschakeld nadat bijvoorbeeld een stroomstoring is verholpen.</p> <p>Sluimerstand: Wanneer deze functie op Aan staat, wordt het projecteren automatisch gestopt als er geen signaal meer binnenkomt en het apparaat verder ook niet wordt gebruikt.</p> <p>Tijd sluimerstand: Wanneer Sluimerstand op Aan staat, kunt u instellen na hoeveel tijd de projector wordt uitgeschakeld (1 tot 30 minuten).</p> <p>Timerafdekking lens: Als deze optie is ingesteld op Aan, wordt de projector 30 minuten na het sluiten van het AV Mute-schuifknop automatisch uitgeschakeld. Op het moment van aanschaf is Timerafdekking lens standaard ingesteld op Aan.</p> <p>Hoogtemodus: Stel de hoogtemodus in op Aan als u de projector op een hoogte van meer dan 1.500 m gaat gebruiken.</p>
Stand-by modus	<p>Als u Communicatie aan instelt, kunt u de volgende functies gebruiken ook al bevindt de projector zich in de stand-by modus.</p> <ul style="list-style-type: none"> • De status van de projector controleren en beheren via het netwerk. • Met de functie Microfooningang wordt geluid vanuit de luidspreker van de projector uitgevoerd als een microfoon is aangesloten op de microfooningang. <p>Deze functie is tevens actief als deze instelling op Communicatie aan staat en Microfoon stand-by is ingesteld op Aan.</p> <p>Voor het beheren en controleren van de projectorstatus in het netwerk kunt u SNMP gebruiken of de EMP Monitor-software*² die bij dit product wordt geleverd.</p>
Microfoon stand-by	<p>(Alleen mogelijk als de bovengenoemde Stand-by modus is ingesteld op Communicatie aan)</p> <p>Als Stand-by modus is ingesteld op Communicatie aan, stelt u in of de microfooningang is ingeschakeld (Aan) of uitgeschakeld (Uit).^{*3}</p>
USB Type B	<p>Stel de waarde USB Display in als de projector en de Computer zijn aangesloten via een USB-kabel en er computerbeelden worden geprojecteerd.  Introductiehandleiding</p> <p>Stel in op Draadloze muis als u de muisaanwijzer wil besturen met de Afstandsbediening.  pag.28</p>
Taal	U kunt hier de Taal van meldingen instellen.
Resetten	<p>U kunt hier Weergeven*¹ en Bewerking*⁴ in het menu Uitgebreid herstellen naar hun standaardwaarden.</p> <p>Zie  pag.53 als u de standaardwaarden van alle menuopties wilt herstellen.</p>

*1 Als Gebr. logo beveil. onder Wachtwoordbeveiliging is ingesteld op Aan, kunnen de instellingen voor het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u "Gebr. logo beveil." op "Uit" hebt gezet.  [pag.30](#)

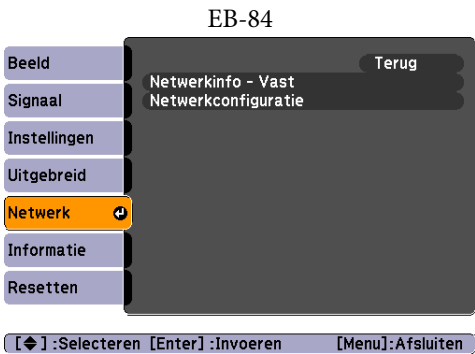
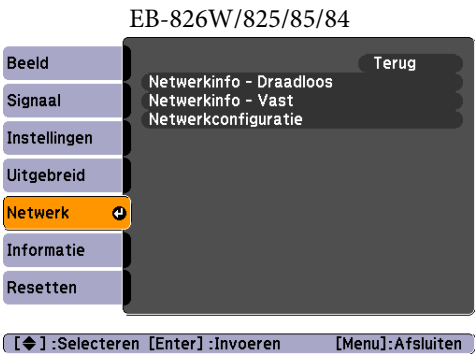
*2 Een in de handel verkrijgbare seriële ↔ IP-conversieadapter en aansluitkabel zijn nodig om gebruikers van een EB-824 in staat te stellen EMP Monitor te gebruiken. Voor ondersteunde producten, zie <http://www.epson.com>.

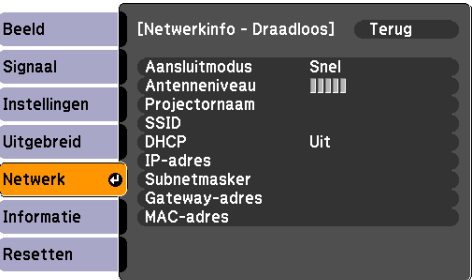

*3 Als **Inschakelbeveiliging** onder **Wachtwoordbeveiliging** is ingesteld op **Aan**, is microfooninvoer niet mogelijk, ook niet als Stand-by microfoon is ingesteld op **Aan**.

*4 Dit geldt niet voor de "Hoogtemodus".

Netwerk-menu (alleen EB-826W/825/85/84)

Als **Netwerkbeveil.** onder **Wachtwoordbeveiliging** is ingesteld op **Aan**, wordt er een melding weergegeven en kunnen de instellingen niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Netwerkbeveil.** hebt ingesteld op **Uit**. ➡ [pag.30](#)



Submenu	Functie
Netwerkinformatie	<p>U kunt als volgt de instellingsstatus voor elk netwerk controleren.</p> <div></div> <p>[↩]:Selecteren [Menu]:Afsluiten</p>
Netwerkconfiguratie	<p>De volgende menu's zijn beschikbaar voor Netwerk.</p> <p>Menu Basis, menu Draadl. LAN, menu Beveiliging, menu Vast netwerk, menu E-mail, menu Overige, menu Resetten, menu Installatie voltooid</p>

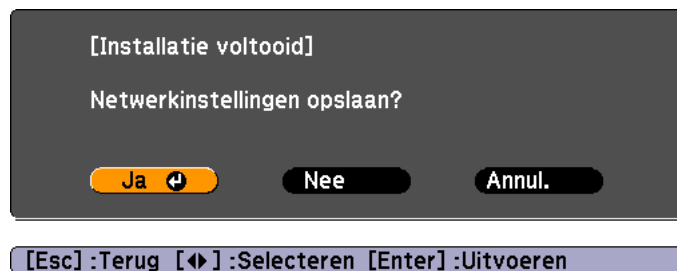


De functies van de projector kunnen worden ingesteld en de projector kan worden beheerd via een Computer met een webbrowser die is aangesloten op het netwerk. Dit word Webcontrole genoemd. U kunt gemakkelijk tekst invoeren met een toetsenbord om instellingen (bijvoorbeeld voor de Beveiliging) op te geven voor Webcontrole. ➡ [Bedieningshandleiding voor projector "Instellingen Wijzigen met een WebBrowser \(Webcontrole\)"](#)

Opmerkingen over het gebruik van het Netwerk

De procedures voor het selecteren uit het hoofdmenu en uit submenu's en het wijzigen van geselecteerde opties zijn hetzelfde als in het Configuratiemenu.

Ga na afloop naar het menu **Installatie voltooid** en selecteer **Ja**, **Nee** of **Annul.** Met **Ja** of **Nee** keert u terug naar het Configuratiemenu.











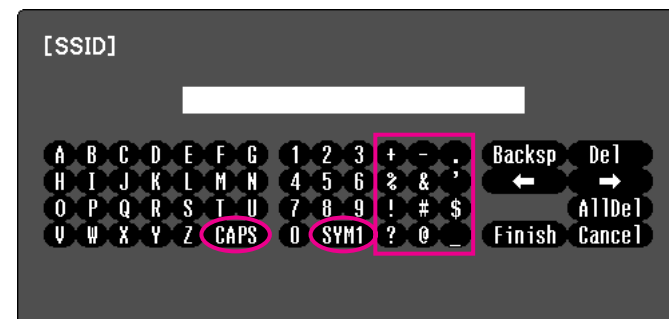
Ja: Slaat de instellingen op en sluit het Netwerk af.

Nee: Slaat de instellingen niet op en sluit het Netwerk af.

Annul.: U blijft in het Netwerk.

Bewerking met softwarematig toetsenbord

Het Netwerk bevat opties waarvoor invoer van alfanumerieke tekens vereist is tijdens het instellen. In dat geval wordt het volgende softwarematige toetsenbord weergegeven. Gebruik de knoppen [] [] [] [] op de Afstandsbediening of de knoppen [], [], [] en [] op het Bedieningspaneel om de cursor naar de gewenste toets te verplaatsen en druk vervolgens op de [Enter]-knop om het teken in te voeren. Voer cijfers in door de [Num]-knop op de Afstandsbediening ingedrukt te houden en op de cijfertoetsen te drukken. Druk na uw invoer op [Finish] op het toetsenbord ter bevestiging. Druk op [Cancel] op het toetsenbord om uw invoer te annuleren.






Telkens wanneer de toets [CAPS] wordt geselecteerd, wordt gewisseld tussen hoofdletters en kleine letters.

Telkens wanneer de toets [SYM1/2] wordt geselecteerd, wijzigen de symbooltoetsen voor het omkaderde gedeelte.

Basis-menu



Submenu	Functie
project.Naam	De naam waarmee de projector wordt geïdentificeerd in een Netwerk. U kunt maximaal 16 enkelbytes alfanumerieke tekens invoeren.
Wachtwoord PJLink	Voer hier een Wachtwoord in om te gebruiken wanneer u toegang wilt tot de projector met compatibele PJLink-software.  pag.96 U kunt maximaal 32 enkelbytes alfanumerieke tekens invoeren.
Wachtwoord webctrl	Voer hier een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u toegang wilt tot de projector via Webcontrole. U kunt maximaal 8 enkelbytes alfanumerieke tekens invoeren. Webcontrole is een Computer functie waarmee u de projector kunt instellen en beheren via de webbrowser op een Computer die op een Netwerk is aangesloten.  Bedieningshandleiding voor projector "Instellingen Wijzigen met een WebBrowser (Webcontrole)"
Trefwoord projector (alleen EB-826W/825/85)	Wanneer deze functie op Aan staat, moet u een Trefwoord invoeren wanneer u de projector probeert te verbinden met een Computer in het Netwerk. Op deze manier kan onderbreking van presentaties door een niet-ing geplande Computer die verbinding maakt, tijdens de projectie worden voorkomen in EMP NS Connection. Deze functie dient normaalgesproken ingeschakeld te zijn (Aan).  Bedieningshandleiding voor projector "Verbinding Maken met een Projector in een Netwerk en Projecteren"

Draadloos LAN-menu (alleen EB-826W/825/85)

Instellingen zijn ingeschakeld als de optionele draadloze LAN-eenheid is geïnstalleerd.



Submenu	Functie
Aansluitmodus	Gebruik EMP NS Connection om de modus in te stellen waarmee u de projector op de Computer wilt aansluiten. Stel Snelle verbinding in wanneer u snel draadloos verbinding wilt maken. Stel Geavanceerde verbinding in wanneer u via een toegangspunt verbinding wilt maken met een netwerksysteem.
Draadl. LAN-syst.	Hiermee stelt u het Draadloos LAN-systeem in.
<u>SSID</u>	Voer een SSID in. Als het Draadl. LAN-systeem waarvan de projector deel uitmaakt beschikt over een SSID, voert u de SSID in. U kunt maximaal 32 enkelbytes alfanumerieke tekens invoeren.
IP-instellingen	Hier kunt u instellingen uitvoeren met betrekking tot de volgende adressen. <u>DHCP</u> : U kunt instellen of u DHCP wel (Aan) of niet (Uit) wilt gebruiken. Indien ingesteld op Aan , kunt u niet meer adressen invoeren. <u>IP-adres</u> : U kunt het IP-adres dat is toegewezen aan de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal is van 0 t/m 255) <u>Subnetmasker</u> : U kunt het Subnetmasker voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 255.255.255.255 <u>Gateway-adres</u> : U kunt het IP-adres voor de gateway voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende gateway-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal is van 0 t/m 255)

Submenu	Functie
SSID-weergave	Om te vermijden dat de SSID bij Netwerkinfo in het netwerkmenu en op het stand-byscherm voor het LAN wordt weergegeven, stelt u dit in op Uit .
Weergave IP-adres	Om te vermijden dat het IP-adres bij Netwerkinfo in het netwerkmenu en op het stand-byscherm voor het LAN wordt weergegeven, stelt u dit in op Uit .

Beveiligingsmenu (alleen EB-826W/825/85)

Instellingen zijn ingeschakeld als de optionele draadloze LAN-eenheid is geïnstalleerd.



Submenu	Functie
Beveiliging	<p>Selecteer één beveiligingstype uit de volgende opties.</p> <p>Volg de aanwijzingen van de beheerder van het netwerksysteem waartoe u toegang wilt voor het instellen van de Beveiliging. Bij gebruik van Geavanceerde verbinding is het van essentieel belang om beveiligingsinstellingen uit te voeren.</p> <p>WEP: Gegevens worden versleuteld met een codesleutel (WEP-sleutel).</p> <p>Dit mechanisme voorkomt communicatie tenzij de coderingssleutels voor het toegangspunt en de projector overeenkomen.</p> <p>WPA/WPA2: Dit is een coderingsstandaard die de zwakke beveiliging van WEP verbetert. Hoewel er diverse WPA-coderingsmethoden zijn, gebruikt deze projector "TKIP" en "AES".</p> <p>WPA biedt tevens functies voor gebruikersverificatie. WPA-verificatie biedt twee methoden, met een verificatieserver of door verificatie tussen een computer en een toegangspunt zonder server. Deze projector ondersteunt de laatste methode, zonder een server.</p>


Als WEP is geselecteerd

U kunt de volgende opties instellen.

Submenu	Functie
WEP-codering	U kunt hier de codering voor WEP-codering instellen. 128bit: Werkt met 128-bits (104-bits) codering 64bit: Werkt met 64-bits (40-bits) codering
Indeling	U kunt de invoermethode voor de WEP-codering sleutel instellen. ASCII: tekstinvoer. HEX: Invoer in HEX (hexadecimalen).
Sleutel-ID	Selecteert de WEP-coderingssleutel-ID
Coderingssleutel 1 Coderingssleutel 2 Coderingssleutel 3 Coderingssleutel 4	U kunt de sleutel invoeren die wordt gebruikt voor WEP-codering. Voer de sleutel in in enkelbytes tekens volgens de aanwijzingen van de netwerkbeheerder voor het netwerk waarvan de projector deel uitmaakt. Het type tekens en het aantal dat kan worden ingevoerd, is afhankelijk van de instellingen voor WEP-codering en Indeling . Als het aantal tekens dat u invoert kleiner of groter is dan de vereiste tekenlengte, wordt geen verbinding tot stand gebracht. 128bit - ASCII: enkelbytes alfanumerieke tekens, 13 tekens. 64bit - ASCII: enkelbytes alfanumerieke tekens, 5 tekens. 128bit - HEX: 0 t/m 9 en A t/m F, 26 tekens 64bit - HEX: 0 t/m 9 en A t/m F, 10 tekens

Als WPA-PSK (TKIP) of WPA2-PSK (AES) zijn geselecteerd

U kunt de volgende opties instellen.

Submenu	Functie
PSK	U kunt een PreSharedKey (coderingssleutel) in enkelbytes alfanumerieke tekens invoeren. Voer ten minste 8 en maximaal 63 tekens in. Als de PreSharedKey is ingevoerd en de [Enter]-knop wordt ingedrukt, is de waarde ingesteld (aangeduid met een sterretje (*)). U kunt niet meer dan 32 tekens invoeren in het Configuratiemenu. Als u instelt vanuit Webcontrole, kunt u meer dan 32 tekens invoeren.  Bedieningshandleiding voor projector "Instellingen Wijzigen met een WebBrowser (Webcontrole)"

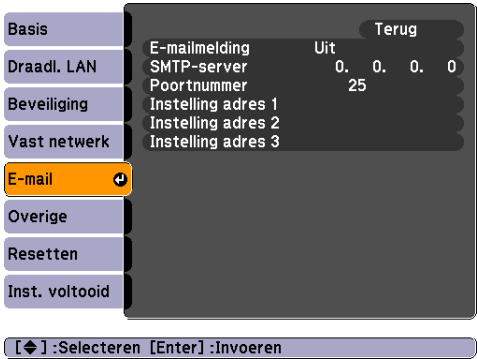
Vast netwerk-menu



Submenu	Functie
IP-instellingen	<p>Hier kunt u instellingen uitvoeren met betrekking tot de volgende adressen.</p> <p><u>DHCP</u> ▶▶: U kunt instellen of u DHCP wel (Aan) of niet (Uit) wilt gebruiken. Indien ingesteld op Aan, kunt u niet meer adressen invoeren.</p> <p><u>IP-adres</u> ▶▶: U kunt het IP-adres dat is toegewezen aan de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal is van 0 t/m 255)</p> <p><u>Subnetmasker</u> ▶▶: U kunt het Subnetmasker voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Gateway-adres</u> ▶▶: U kunt het IP-adres voor de gateway voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende gateway-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal is van 0 t/m 255)</p>
Weergave IP-adres	<p>Om te vermijden dat het IP-adres bij Netwerkinfo in het netwerkmenu en op het stand-byscherm voor het LAN wordt weergegeven, stelt u dit in op Uit.</p>

E-mail-menu

Wanneer deze functie is ingesteld, krijgt u een e-mailbericht als er een probleem is met de projector of als de projector een waarschuwing geeft. Voor informatie over de inhoud van het verzonden E-mail raadpleegt u "[E-mailbericht van de Functie E-mailmelding Lezen \(alleen EB-826W/825/85/84\)](#)"
🖱 pag.93



Submenu	Functie
E-mailmelding	U kunt instellen of u wel (Aan) of niet (Uit) per e-mail op de hoogte gebracht wilt worden.
SMTP-server	U kunt het <u>IP-adres</u> voor de SMTP-server voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal is van 0 t/m 255)
Poortnummer	U kunt het Poortnummer voor de SMTP-server invoeren. De standaardwaarde is 25. U kunt getallen tussen 1 en 65535 invoeren.
Instelling adres 1 Instelling adres 2 Instelling adres 3	Voer het E-mailadres en de inhoud van het e-mailbericht in om bericht te ontvangen als er een fout optreedt in de projector of als de projector een waarschuwing geeft. U kunt maximaal 32 enkelbytes alfanumerieke tekens voor het E-mailadres invoeren. U kunt instellen bij welke problemen of waarschuwingen een e-mailmelding wordt gestuurd. U kunt ook elk e-mailadres wijzigen.

Overige-menu

EB-826W/825/85

Basis	Terug
Draadl. LAN	Trap IP Adres 1 0. 0. 0. 0
Beveiliging	Trap IP Adres 2 0. 0. 0. 0
Vast netwerk	Gateway met prioriteit Vast netwerk
E-mail	AMX Device Discovery Uit
Overige	
Resetten	
Inst. voltooid	

[] :Selecteren [Enter] :Invoeren

EB-84

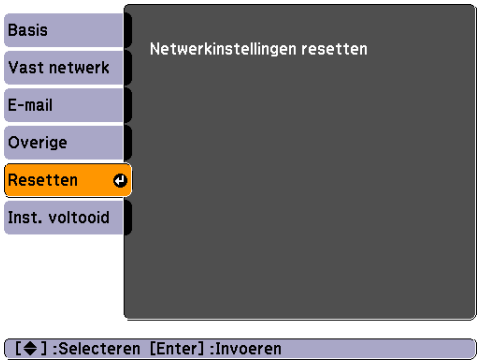
Basis	Terug
Vast netwerk	Trap IP Adres 1 0. 0. 0. 0
E-mail	Trap IP Adres 2 0. 0. 0. 0
Overige	AMX Device Discovery Uit
Resetten	
Inst. voltooid	

[] :Selecteren [Enter] :Invoeren

Submenu	Functie
Trap IP Adres 1 Trap IP-adres 2	U kunt maximaal twee bestemmingen aanmelden voor de melding van <u>SNMP</u> -traps. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal is van 0 t/m 255) Om de projector te bewaken met SNMP moet u het SNMP-beheerprogramma op uw computer installeren. SNMP moet door een netwerkbeheerder worden beheerd.
Prioriteitsgateway (alleen EB-826W/825/85)	Selecteer voor de prioriteitsgateway de optie Draadloos of Bedraad.
<u>AMX Device Discovery</u>	Als deze instelling is ingesteld op Aan en de projector is aangesloten op een netwerk, kan de projector worden gedetecteerd via AMX Device Discovery. Zet deze instelling op Uit als u niet bent aangesloten op een omgeving waarin een controller van AMX of AMX Device Discovery wordt gebruikt.

Resetten

Hiermee stelt u alle Netwerk instellingen opnieuw in.



Submenu	Functie
Netwerkinstellingen resetten	Om alle Netwerkinstellingen opnieuw in te stellen, selecteert u Ja . Nadat u alle instellingen Resetten, verschijnt het menu Basis .

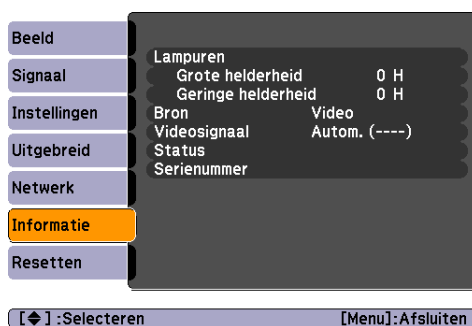
Informatie-menu (Alleen Weergave)

Hier kunt u de status van de beeldsignalen die worden geprojecteerd en de status van de projector controleren. Welke items kunnen worden weergegeven is afhankelijk van het beeldsignaal dat op dat moment wordt geprojecteerd en van de bron (zie onderstaande schermafdrukken). Afhankelijk van het gebruikte model, worden sommige invoerbronnen niet ondersteund. [pag.17](#)

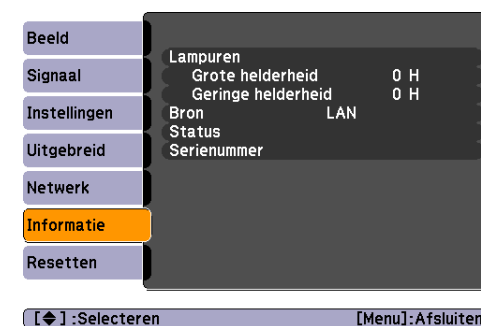
Computersignaal/Video-component▶/USB /USB



Composite Video▶/S-video▶



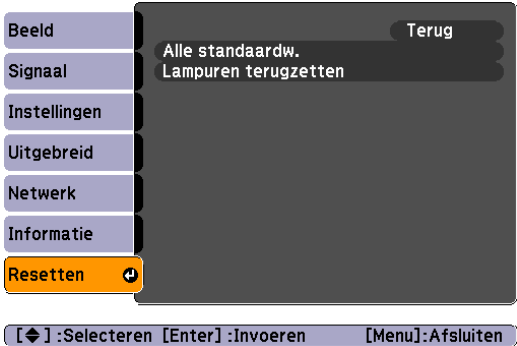
LAN



Submenu	Functie
Lampuren	U kunt hier de opgetelde Lamp weergeven*. Als de lamp aan vervanging toe is, worden de tekens geel weergegeven.
Bron	Hier kunt u de bronnaam weergeven van het apparaat vanaf waar momenteel wordt geprojecteerd.
Ingangssignaal	Hier kunt u de inhoud weergeven van Ingangssignaal zoals die in het menu Signaal is ingesteld afhankelijk van de Bron .
Resolutie	U kunt hier de Resolutie weergeven.
Videosignaal	Hier kunt u de inhoud weergeven van Videosignaal zoals die in het menu Signaal is ingesteld.
Vernieuwingssnelh.▶	Hier kunt u de Vernieuwingssnelh. weergeven.
Sync. info	Hier kunt u de Informatie over het beeldsignaal weergeven. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
Status	Dit betreft Informatie over fouten die zich hebben voorgedaan met de projector. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
Serienummer	Hiermee wordt het serienummer van de projector weergegeven.

* De totale gebruikstijd van de projectorlamp wordt voor de eerste 10 uur weergegeven als "0H". 10 uur en meer wordt weergegeven als "10H", "11H", enzovoort.

Resetten-menu



Submenu	Functie
Alle standaardw.	Hier kunt u alle onderdelen in het Configuratiemenu herstellen naar hun standaardwaarden. De volgende onderdelen worden niet naar hun standaardwaarden hersteld: Ingangssignaal , Gebruikerslogo , alle onderdelen voor het menu Netwerk , Lampuren en Taal .
Lampuren terugzetten	U kunt hier de opgetelde Lampuren wissen en de waarde terugzetten naar "0H". Herstel de waarde als u de Lamp vervangt.



Problemen Oplossen

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u problemen kunt opsporen en hoe u ze kunt oplossen.

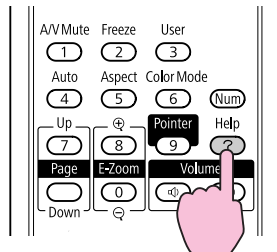
Als er een probleem optreedt met de projector, kunt u gebruikmaken van de Help-functie om het probleem op te lossen. Hiertoe drukt u op de [Help]-knop. U kunt een probleem oplossen door antwoord te geven op de vragen.

Procedure

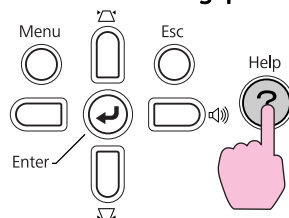
1 Druk op de [Help]-knop.

Het Help wordt weergegeven.

Via de Afstandsbediening




Via het Bedieningspaneel



2

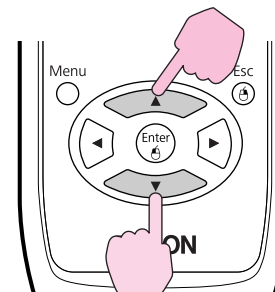
Selecteer een menuoptie.

[Help]

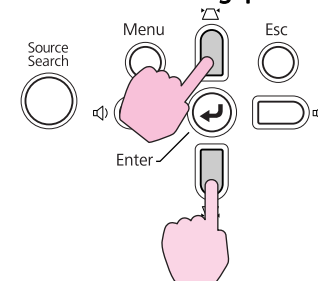
Het beeld is klein. 
 Het beeld wordt trapeziumvormig geprojecteerd.
 De kleurtoon wijkt af.
 Er is geen geluid of het geluid is te zacht.

[] : Selecteren [Enter] : Invoeren [Help] : Afsluiten

Via de Afstandsbediening



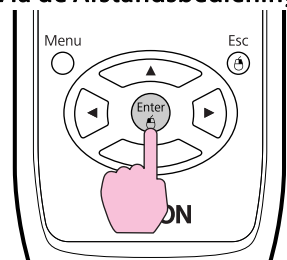
Via het Bedieningspaneel



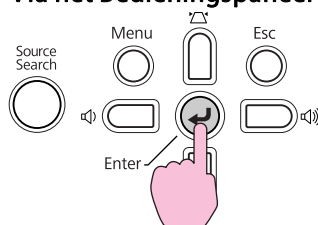
3

Bevestig de selectie.

Via de Afstandsbediening



Via het Bedieningspaneel



Vragen en oplossingen worden op het onderstaande scherm weergegeven.

Druk op de [Help]-knop om de Help af te sluiten.

Het beeld is klein.

- ❓ Staat de zoom op het minimum?
·Wijzig het formaat van het beeld met de zoomring.
- ❓ Staat de projector te dicht bij het scherm?
·Zet de projector verder van het scherm af.


[Esc] :Terug

[Help] :Afsluiten



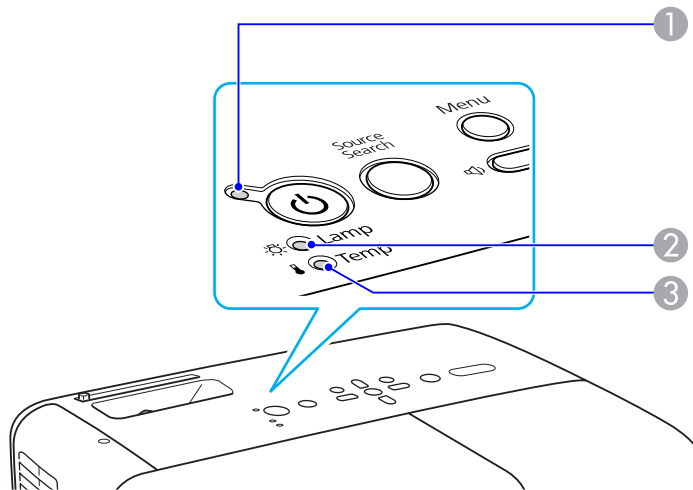
Als het Help geen oplossing voor het probleem biedt, raadpleeg dan "Problemen oplossen" [pag.57](#).

Als u een probleem hebt met de projector, controleer dan eerst de indicatielampjes op de projector en raadpleeg "De Lampjes aflezen" hieronder voor meer informatie.

Als de indicatielampjes niet duidelijk aangeven wat het probleem zou kunnen zijn, raadpleeg dan "Als de Lampjes geen uitkomst bieden".  [pag.60](#)

De Lampjes Aflezen

De projector is uitgerust met drie indicatielampjes die de bedrijfsstatus van de projector aangeven.



① Geeft de bedrijfsstatus weer.



Standby

Als u op de [⏻]-knop drukt en de projector is in standby-modus, dan start de projectie.



Netwerkcontrole voorbereiden of bezig met afkoelen

Knoppen zijn uitgeschakeld terwijl het indicatielampje knippert.



Opwarmen

Het opwarmen duurt ongeveer 30 seconden. Als het opwarmen is afgerond, knippert het indicatielampje niet meer.




Projecteren

② Geeft de status van de projector Lamp weer.

































③ Geeft de interne temperatuur van de projector weer.

Raadpleeg de tabel op de volgende pagina voor informatie over de betekenis van de indicatielampjes en hoe u de door deze lampjes aangegeven problemen kunt oplossen.

Als geen van de indicatielampjes brandt, controleer dan of de voedingskabel op de juiste manier is aangesloten en of de stroomvoorziening normaal verloopt. Als u de voedingskabel loskoppelt, is het mogelijk dat het  indicatielampje nog even blijft branden. Dit duidt niet op een defect.





Lampje brandt of knippert rood















 : Brandt  : Knippert:  : Uit

Status	Oorzaak	Oplossing of status
     	Interne fout	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en Ondersteuningsgids.  Adressenlijst Epson Projector
     	Fout: ventilator Fout: sensor	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en Ondersteuningsgids.  Adressenlijst Epson Projector
     	Fout: hoge temp. (oververhitting)	<p>De projectorlamp wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Wacht ongeveer vijf minuten. Na ongeveer vijf minuten schakelt de projector over in standby-modus. Controleer daarom de twee volgende punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> Controleer of het LuchtfILTER en de Luchtafvoerventiel schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. Als het LuchtfILTER verstopt is, reinig het dan of vervang het.  pag.70, pag.75 <p>Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en Ondersteuningsgids.  Adressenlijst Epson Projector</p> <p>Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan Hoogtemodus in op Aan.  pag.40</p>
     	Fout: lamp Lamp defect Lampdeksel open	<p>Controleer de volgende twee punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> Haal de Lamp uit de projector en controleer of hij gebroken is.  pag.72 Reinig het LuchtfILTER.  pag.70 <p>Als de projectorlamp niet gebroken is: Plaats de Lamp weer in de projector en schakel deze in.</p> <p>Als het probleem zich blijft voordoen: Vervang de Lamp door een nieuwe en schakel de projector in.</p> <p>Als het probleem zich blijft voordoen: Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en Ondersteuningsgids.  Adressenlijst Epson Projector</p>


Status	Oorzaak	Oplossing of status
		<p>Als de lamp is gebroken: Vervang de lamp door een nieuwe of neem contact op met u plaatselijke dealer voor advies. Wees als u de projectorlamp zelf vervangt voorzichtig dat u zich niet snijdt aan stukjes gebroken glas (u kunt pas weer projecteren nadat de Lamp is vervangen).  Adressenlijst Epson Projector</p> <p>Controleer of het lampdeksel en de projectorlamp goed zijn geïnstalleerd.  pag.72</p> <p>Als het lampdeksel of de projectorlamp niet goed zijn geïnstalleerd, kunt u de lamp niet inschakelen.</p> <p>Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan Hoogtemodus in op Aan.  pag.40</p>
     	Fout: autom. iris Voedingsfout (ballast)	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en Ondersteuningsgids.  Adressenlijst Epson Projector

Lampje knippert of brandt oranje

 : Brandt  : Knippert  : Uit  : Is afhankelijk van de status van de projector

Status	Oorzaak	Oplossing of status
     	Waarsch.: hoge temp.	<p>(Dit is niet abnormaal. Als de temperatuur echter opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Controleer of het LuchtfILTER en de Luchtafvoerventiel schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. Als het LuchtfILTER verstopt is, reinig het dan of vervang het.  pag.70, pag.75
     	Lamp vervangen	<p>Vervang de Lamp door een nieuwe.  pag.72</p> <p>Als u de Lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Vervang de Lamp zo snel mogelijk door een nieuwe.</p>













- Als de projector niet op de juiste manier werkt, ook al geven de indicatielampjes aan dat alles normaal functioneert, raadpleeg dan "Als de Lampjes Geen Uitkomst Bieden" [pag.60](#).
- Als de fout niet wordt weergegeven in deze tabel, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en Ondersteuningsgids.  [Adressenlijst Epson Projector](#)

Als de Lampjes Geen Uitkomst Bieden

Als een van hieronder beschreven problemen zich voordoet en de indicatielampjes geen oplossing bieden, raadpleeg dan de betreffende pagina.






Problemen met het beeld

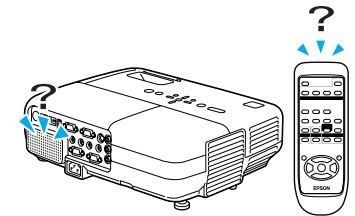
- "Geen beeld"  pag.61
De projectie start niet, het projectiegebied is geheel zwart, het projectiegebied is geheel blauw, enzovoort.
- "Geen bewegende beelden"  pag.61
De door de Computer doorgegeven bewegende beelden worden zwart weergegeven en er wordt niets geprojecteerd.
- "De projectie stopt automatisch"  pag.61
- "De melding "Niet ondersteund." wordt weergegeven."  pag.62
- ""Geen signaal." wordt weergegeven."  pag.62
- "Vaag of onscherp beeld"  pag.62
- "Interferentie of vervormd beeld"  pag.63
Er treden problemen op zoals interferentie, vervorming of zwart-witpatronen.
- "Afgevlakt (lang) of kort beeld of onjuiste verhoudingen"  pag.63
Slechts een deel van het beeld wordt weergegeven, of de hoogte-breedteverhouding van het beeld is onjuist, enzovoort.
- "De beeldkleuren zijn niet juist"  pag.64
Het hele beeld heeft een paarsachtige of groenachtige kleur, de beelden zijn zwart-wit, de kleuren zijn mat, enzovoort. (Computer monitoren en LCD-schermen leveren verschillende prestaties op het gebied van kleurenreproductie. De geprojecteerde kleuren komen dus mogelijk niet overeen met de kleuren op de monitor. Dit is normaal.)
- "Donker beeld"  pag.64

Problemen bij het starten van de projectie

- "Geen stroomvoorziening"  pag.65

Overige problemen

- "Geen geluid of zwak geluid"  pag.65
- "Geen geluid te horen vanuit de microfoon"  pag.65
- "De Afstandsbediening werkt niet"  pag.66
- "Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen"  pag.66
- "Er worden geen E-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector (EB-826W/825/85)"  pag.66



Problemen met het beeld

Geen beeld

Controleer	Oplossing
Hebt u op de [⏻]-knop gedrukt?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Sluit de voedingskabel van de projector correct aan. 🖱️ Introductiehandleiding Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de [A/V Mute]-knop op de Afstandsbediening om A/V dempen te annuleren. 🖱️ pag.20
Is de AV Mute-schuifknop gesloten?	Open de AV Mute-schuifknop. 🖱️ pag.9
Zijn de instellingen in het Configuratiemenu correct?	Gebruik Alle standaardw. voor de instellingen. 🖱️ Resetten - Alle standaardw. pag.53
Is het geprojecteerde beeld geheel zwart? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Sommige beelden die worden doorgegeven, zoals schermbeveiliging, kunnen geheel zwart zijn.
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. 🖱️ Signaal - Videosignaal pag.37



Geen bewegende beelden

Controleer	Oplossing
Wordt het beeldsignaal van de computer op het LCD-scherm en de monitor weergegeven? Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd	Stel het beeldsignaal in op uitsluitend externe uitvoer. 🖱️ Controleer de documentatie bij uw Computer.




De projectie stopt automatisch

Controleer	Oplossing
Is Sluimerstand ingesteld op Aan ?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen. Als u Sluimerstand niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling in Uit . 🖱️ Uitgebreid - Bewerking - Sluimerstand pag.40




De melding "Niet ondersteund." wordt weergegeven.

Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat.  Signaal - Videosignaal pag.37
Komen de Resolutie van het beeldsignaal en de Vernieuwingssnelh. overeen met de modus? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Raadpleeg de bij de computer geleverde documentatie voor informatie over het wijzigen van de Resolutie van het beeldsignaal en Vernieuwingssnelh. van de uitvoer van de Computer.  "Ondersteunde Monitorbeeldschermen" pag.97

"Geen signaal." wordt weergegeven.






Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten.  <i>Introductiehandleiding</i>
Is de juiste invoerpoort geselecteerd?	Druk op de [Source Search]-knop op de Afstandsbediening of het Bedieningspaneel om het beeld te wijzigen.  pag.17
Is de Computer of het videoapparaat ingeschakeld?	Schakel het apparaat in.
Worden de beeldsignalen doorgegeven naar de projector? Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd	Als de beeldsignalen alleen naar de LCD-monitor van de computer of naar de extra monitor worden doorgegeven, moet u de instellingen zodanig wijzigen dat het signaal zowel naar een externe bestemming als naar de computermonitor wordt doorgegeven. Als bij sommige computermodellen de beeldsignalen extern worden uitgevoerd, worden zij niet langer weergegeven op de LCD-monitor of de extra monitor.  Documentatie bij computer, onder titels als "Externe uitvoer" of "Een externe monitor aansluiten". Als u de externe apparatuur aansluit terwijl de projector of Computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de Computer en de projector uit en vervolgens weer aan.

Vaag of onscherp beeld




Controleer	Oplossing
Is de scherpte juist ingesteld?	Draai aan de Scherpstelring om de scherpte aan te passen.  <i>Introductiehandleiding</i>
Is de projector op de juiste afstand opgesteld?	Staat de projector niet op de juiste afstand? Stel de projector op binnen het aanbevolen bereik.  pag.82
Is de Keystone correctiewaarde te groot?	Verminder de projectiehoek om de keystonecorrectiewaarde te verminderen.  <i>Introductiehandleiding</i>




Controleer	Oplossing
Heeft zich condens op de lens gevormd?	Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op de lens optreden. Hierdoor kan het beeld vaag overkomen. Plaats de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als zich condens op de lens vormt, schakelt u de projector uit en wacht u totdat de condens is verdwenen.

Interferentie of vervormd beeld








Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat.  Signaal - Videosignaal pag.37
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten.  <i>Introductiehandleiding</i>
Gebruikt u een verlengsnoer?	Als u een verlengsnoer gebruikt kunnen de signalen door elektrische interferentie worden vervormd. Gebruik de met de projector meegeleverde kabels om te controleren of de kabels die u gebruikt het probleem veroorzaken.
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Stel de Computer zodanig in dat de doorgegeven signalen compatibel zijn met de projector.  "Ondersteunde Monitorbeeldschermen" pag.97  Computer documentatie
Zijn de instellingen voor "Sync." en "Tracking" juist ingesteld? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Druk op de [Auto]-knop op de Afstandsbediening of de [Enter]-knop op het Bedieningspaneel om de instellingen automatisch te laten uitvoeren. Als de beeldinstellingen na deze automatische instelling toch niet goed zijn, kunt u ze met Sync. en Tracking in het Configuratiemenu instellen.  Signaal - Tracking, Sync. pag.37

Afgevlakt (lang) of kort beeld of onjuiste verhoudingen

Controleer	Oplossing
Wordt er een breedbeeldsignaal van de computer geprojecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat.  Signaal - Resolutie pag.37
Wordt het beeld nog steeds vergroot door E-Zoom?	Druk op de [Return]-knop op de Afstandsbediening om E-Zoom te annuleren.  pag.27
Is Positie juist ingesteld?	Druk op de [Auto]-knop op de Afstandsbediening of de [Enter]-knop op het Bedieningspaneel om de instellingen automatisch te laten uitvoeren voor het geprojecteerde computerbeeld. Als de beeldinstellingen na deze automatische instelling toch niet goed zijn, kunt u ze met Positie in het Configuratiemenu instellen. Naast de beeldsignalen van de computer kunt u terwijl u projecteert ook andere signalen onder Positie in het Configuratiemenu instellen.  Signaal - Positie pag.37

Controleer	Oplossing
Kunnen er op de computer twee beeldschermen worden aangesloten? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Als u de instelling voor het gebruik van twee beeldschermen onder "Eigenschappen beeldscherm" in het Configuratiescherm van de Computer hebt ingeschakeld, wordt ongeveer de helft van het beeld op het computerscherm geprojecteerd. Als u het gehele beeld op het computerscherm wilt weergeven, schakel dan de instelling voor het gebruik van twee beeldschermen uit.  Documentatie bij videostuurprogramma van Computer
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Stel de Computer zodanig in dat de doorgegeven signalen compatibel zijn met de projector.  "Ondersteunde Monitorbeeldschermen" pag.97  Computer documentatie

De beeldkleuren zijn niet juist





Controleer	Oplossing
Komen de instellingen van de invoersignalen overeen met de signalen van het aangesloten apparaat?	Wijzig de volgende instellingen overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. Als beeld van een apparaat komt dat op de computeringang is aangesloten  Signaal - Ingangssignaal pag.37 Als beeld van een apparaat komt dat op de Video- of S-video-ingang is aangesloten  Signaal - Videosignaal pag.37
Is de Helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de instelling voor Helderheid in het Configuratiemenu aan.  Beeld - Helderheid pag.36
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten.  <i>Introductiehandleiding</i>
Is Contrast  juist ingesteld?	Pas de instelling voor Contrast in het Configuratiemenu aan.  Beeld - Contrast pag.36
Is de Kleuraanpassing juist?	Pas de instelling voor Kleuraanpassing in het Configuratiemenu aan.  Beeld - Kleuraanpassing pag.36
Zijn de instellingen voor Kleurverzadiging en Tint juist ingesteld? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Pas de instellingen voor Kleurverzadiging en Tint in het Configuratiemenu aan.  Beeld - Kleurverzadiging, Tint pag.36

Donker beeld

Controleer	Oplossing
Is de Helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de instelling voor Helderheid en Helderheidsaanp. in het Configuratiemenu aan.  Beeld - Helderheid pag.36  Instellingen - Helderheidsaanp. pag.38
Is Contrast  juist ingesteld?	Pas de instelling voor Contrast in het Configuratiemenu aan.  Beeld - Contrast pag.36
Is de Lamp aan vervanging toe?	Als de Lamp aan vervanging toe is, wordt het beeld donkerder en de kleurkwaliteit slechter. Vervang in dat geval de Lamp door een nieuwe.  pag.72




Problemen bij het starten van de projectie

Geen stroomvoorziening

Controleer	Oplossing
Hebt u op de [⏻]-knop gedrukt?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Koppel de voedingskabel los en sluit deze vervolgens opnieuw aan.  Introductiehandleiding Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Gaan de indicatielampjes aan en uit als de voedingskabel wordt aangeraakt?	Er is waarschijnlijk een los contact in de voedingskabel of de voedingskabel is defect. Sluit de voedingskabel opnieuw aan. Als het probleem hiermee niet is opgelost, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en Ondersteuningsgids.  Adressenlijst Epson Projector
Is Toetsvergrendeling ingesteld op Voll. vergrend. ?	Druk op de [⏻]-knop op de Afstandsbediening. Als u Toetsvergrendeling niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling in Uit .  Instellingen - Toetsvergrendeling pag.32
Is de juiste instelling voor de externe receiver geselecteerd?	Pas de instelling voor Externe receiver in het Configuratiemenu aan.  Instellingen - Externe receiver pag.38

Overige problemen

Geen geluid of zwak geluid

Controleer	Oplossing
Is de audiobron goed aangesloten?	Trek de kabel uit de audio-L/R-ingang en sluit de kabel vervolgens opnieuw aan.
Is het volume ingesteld op het laagste niveau?	Pas het volume aan zodat er geluid hoorbaar is.  pag.38  Introductiehandleiding
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de [A/V Mute]-knop op de Afstandsbediening om A/V dempen te annuleren.  pag.20
Is de waarde voor de audiokabel "No resistance" (Geen weerstand)?	Als u een reguliere audiokabel gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.

Geen geluid te horen vanuit de microfoon

Controleer	Oplossing
Is de microfoon correct aangesloten?	Trek de kabel uit de microfooningang en sluit de kabel vervolgens opnieuw aan.

Controleer	Oplossing
Is het volume voor de microfooningang te laag ingesteld?	Pas het volume voor de microfooningang aan zodat er geluid hoorbaar is. 🖱 Instellingen - Volume microfooningang pag.38

De Afstandsbediening werkt niet


Controleer	Oplossing
Wijst de LED van de Afstandsbediening naar de Afstandsbedieningsontvanger op de projector als deze wordt bediend?	Richt de afstandsbediening op de Externe receiver. Bedieningsbereik 🖱 <i>Introductiehandleiding</i>
Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd?	De afstandsbediening heeft een bereik van ongeveer 6 m. 🖱 <i>Introductiehandleiding</i>
Schijnt er rechtstreeks zonlicht of fel licht van tl-lampen op de Externe receiver?	Plaats de projector op een locatie waar geen fel licht op de Externe receiver schijnt. U kunt ook vanuit Externe receiver in het Configuratiemenu de externe receiver op Uit instellen. 🖱 Instellingen - Externe receiver pag.38
Is de juiste instelling voor de Externe receiver geselecteerd?	Pas de instelling voor Externe receiver in het Configuratiemenu aan. 🖱 Instellingen - Externe receiver pag.38
Zijn de batterijen leeg of zijn de batterijen verkeerd geplaatst?	Controleer of de batterijen op de juiste manier zijn geplaatst of vervang de batterijen indien nodig. 🖱 pag.71

Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen

Controleer	Oplossing
Wijzig de instelling bij Taal .	Pas de instelling voor Taal in het Configuratiemenu aan. 🖱 pag.40

Er worden geen E-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector (EB-826W/825/85)

Controleer	Oplossing
Is Stand-by modus ingesteld op Communicatie aan?	Om de functie E-mailmelding te kunnen gebruiken als de projector in standby staat, schakelt u Communicatie aan in onder Stand-by modus in het Configuratiemenu. 🖱 Uitgebreid - Stand-by modus pag.40
Is er een fatale fout opgetreden waardoor de projector er plotseling mee ophield?	Als de projector er plotseling mee ophoudt, kunnen er geen e-mailberichten worden verstuurd. Als de abnormale toestand blijft voortduren, neem dan contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en Ondersteuningsgids. 🖱 <i>Adreslijst Epson Projector</i>
Is de projector ingeschakeld?	Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.

Controleer	Oplossing
Is de functie E-mailmelding goed ingesteld in het Configuratiemenu?	E-mail melding van problemen gebeurt volgens de instellingen bij E-mail in het Configuratiemenu. Controleer of deze instelling correct is.  Netwerk - E-mail pag.49



Bijlage

In dit hoofdstuk vindt u informatie over de onderhoudsprocedures waarmee uw projector gedurende een lange periode de beste prestaties zal leveren.

De projector ondersteunt vier verschillende projectiemethoden. Gebruik de juiste methode voor uw omstandigheden.

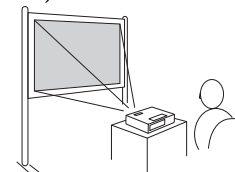
Waarschuwing

- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen (met ophangbeugel), dan moet u de projector op een speciale manier monteren. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
- Als u tape plakt op de Bevestigingspunten ophangbeugel om te voorkomen dat deze losraken, of als u bijvoorbeeld smeermiddel of olie op de projector aanbrengt, kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de ophangbeugel bevindt, ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd.
Als u de Ophangbeugel monteert of afstelt, gebruik dan geen tape om te voorkomen dat de schroeven los gaan zitten en gebruik geen olie, smeermiddel of iets dergelijks.

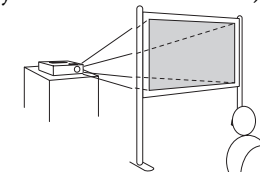
Let op

Zet de projector bij gebruik niet op zijn kant. Dit kan tot defecten leiden.

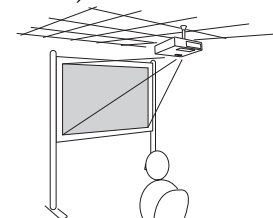
- Beelden projecteren met projector voor het scherm. (Projectie aan Voorkant)



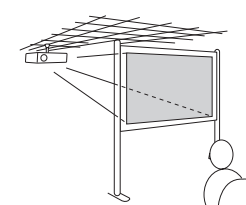
- Beelden projecteren met projector achter een doorzichtig scherm. (Projectie aan Achterkant)





- Hang de projector aan het plafond op en projecteer de beelden door de projector voor het scherm te plaatsen. (Projectie aan Voor/bovenkant)



- Hang de projector aan het plafond op en projecteer de beelden door de projector achter een doorzichtig scherm te plaatsen. (Projectie aan Achter/boven)



- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, hebt u de optionele Ophangbeugel nodig.
 [pag.78](#)
- U kunt de instelling als volgt wijzigen door de knop [A/V Mute] op de Afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.
Voorkant ↔ Voor/bovenkant
Stel **Achterkant** of **Achter/boven** in vanuit het Configuratiemenu.
 [pag.40](#)

U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden minder begint te worden.

Het oppervlak van de Projector Reinigen

U reinigt het oppervlak van de projector door dit met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.

Als de projector erg smerig is, gebruik dan een doek met water en een klein beetje normaal schoonmaakmiddel, wring de doek vervolgens goed uit en veeg het oppervlak van de projector schoon.

Let op

Gebruik geen vluchtige substanties zoals was, alcohol of verdunner voor het reinigen van het oppervlak van de projector. Het materiaal van de behuizing kan beschadigd of verkleurd raken.

De lens reinigen

Gebruik een glasreinigingsdoek (verkrijgbaar bij speciaalzaken) om de lens voorzichtig schoon te vegen.

Let op

De lens kan gemakkelijk beschadigd raken; behandel hem daarom niet met harde materialen en stel hem niet bloot aan schokken.

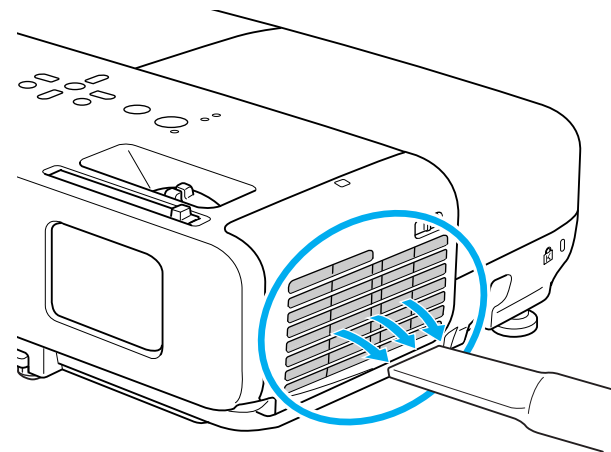
Reinigen van het Luchtfilter

Reinig het Luchtfilter en de Luchttoevoerventilator als de volgende melding wordt weergegeven.

De projector raakt oververhit. Controleer of er niets voor de ventilatieopeningen zit en reinig of vervang de luchtfilter.

Let op

- Als er stof op het Luchtfilter zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van de optische motor verkorten. Reinig het Luchtfilter onmiddellijk als de volgende melding wordt weergegeven.
- Spoel het Luchtfilter niet af in water. Gebruik geen reinigings- of oplosmiddelen.



- Als een melding vaak wordt weergegeven, zelfs na reiniging, moet u het luchtfilter vervangen. Vervang het Luchtfilter door een nieuw exemplaar. ➡ [pag.75](#)
- Het is verstandig deze onderdelen minimaal een keer per kwartaal te reinigen. Reinig ze vaker als u de projector in een zeer stoffige omgeving gebruikt.

Hier vindt u informatie over het vervangen van de batterijen van de Afstandsbediening, de Lamp en het LuchtfILTER.

De batterijen van de Afstandsbediening Vervangen

Als de afstandsbediening niet meer snel reageert of als de Afstandsbediening niet meer werkt nadat deze enige tijd niet meer is gebruikt, betekent dit waarschijnlijk dat de batterijen leeg zijn. Vervang in dat geval de batterijen. Zorg dat u twee mangaan- of alkaline batterijen van Grootte AA bij de hand hebt. Het is niet mogelijk om andere batterijen dan mangaan- of alkalinebatterijen van Grootte AA te gebruiken.

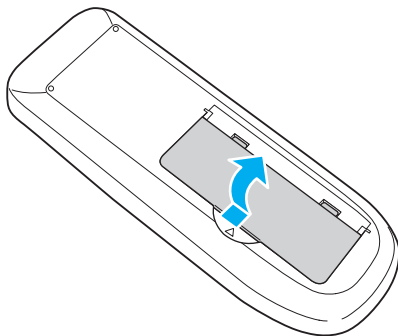
Let op

Lees de Veiligheidsvoorschriften voordat u aan de slag gaat met de batterijen.
👁 Veiligheidsinstructies

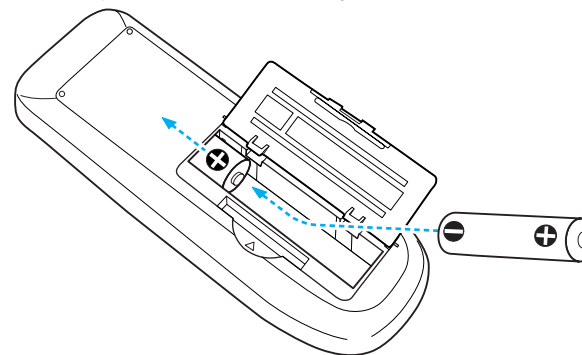
Procedure

1 Verwijder de batterijklep.

Houd het haakje van het batterijcompartiment ingedrukt en til de klep omhoog.



2 Vervang de oude batterijen door nieuwe.

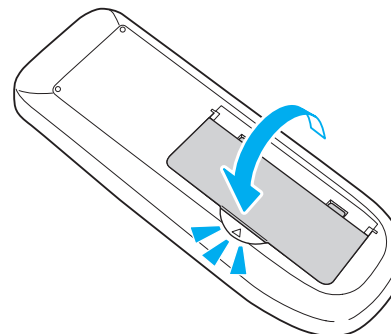


Let op

Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder.

3 Zet de batterijklep terug.

Druk de klep goed aan tot hij vastklikt.

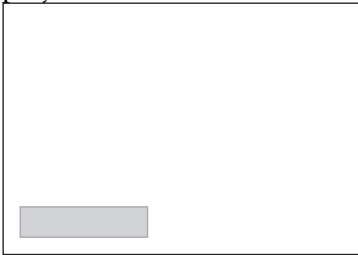


De Lamp Vervangen

Vervangingsperiode Lamp

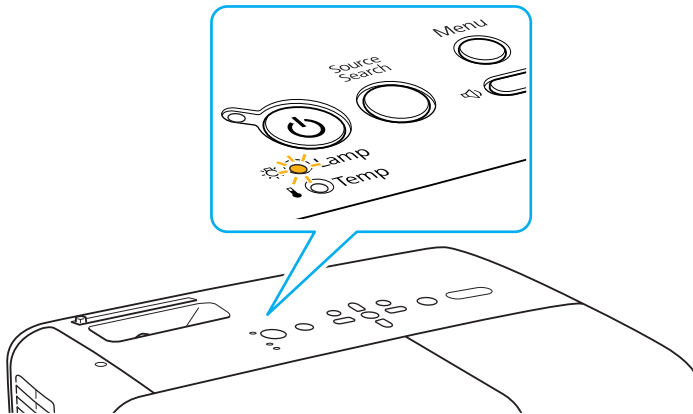
U moet de Lamp vervangen als:

- De melding "Vervang de lamp." wordt weergegeven als u begint met projecteren.




Een melding wordt weergegeven.

- Het indicatielampje van de Lamp oranje knippert.



- Het geprojecteerde beeld donkerder wordt of in kwaliteit afneemt.

Let op

- Om te waarborgen dat de oorspronkelijke helderheid en kwaliteit van de geprojecteerde beelden behouden blijft, verschijnt na een bepaalde periode automatisch de melding dat de projectorlamp vervangen moet worden.
 [pag.38](#)
Bij continu gebruik met **Grote helderheid**: na ongeveer 5.000 uur
Bij continu gebruik met **Geringe helderheid**: na ongeveer 6.000 uur
- Als u de Lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Als de melding dat de Lamp moet worden vervangen verschijnt, vervang de projectorlamp dan zo snel mogelijk door een nieuwe, zelfs als de Lamp nog gewoon werkt.
- Afhankelijk van de kenmerken van de Lamp en de manier waarop hij is gebruikt, kan het gebeuren dat de projectorlamp donkerder wordt of niet meer werkt voordat de melding over de vervanging verschijnt. Zorg ervoor dat u altijd een extra projectorlamp achter de hand hebt voor noodgevallen.

Procedure voor het vervangen van de Lamp

De Lamp kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.



Waarschuwing

- Als u de Lamp vervangt omdat hij niet meer brandt, dan is de Lamp mogelijk gebroken. Als u de Lamp van een aan het plafond opgehangen projector moet vervangen, ga er dan altijd van uit dat de Lamp is gebroken en ga naast en niet onder het Lampdeksel staan. Verwijder het Lampdeksel voorzichtig.
- De Lamp mag nooit worden gedemonteerd of aangepast. Als een aangepaste of opnieuw gemonteerde Lamp wordt geïnstalleerd in de projector en wordt gebruikt, kan dit leiden tot brand, elektrische schokken of een ongeluk.



Let op

Wacht totdat de Lamp voldoende is afgekoeld voordat u het Lampdeksel verwijdert. Als de lamp nog heet is, kunt u brandwonden of andere verwondingen oplopen. Nadat de projector is uitgeschakeld, duurt het ongeveer een uur totdat de Lamp voldoende is afgekoeld.

Procedure

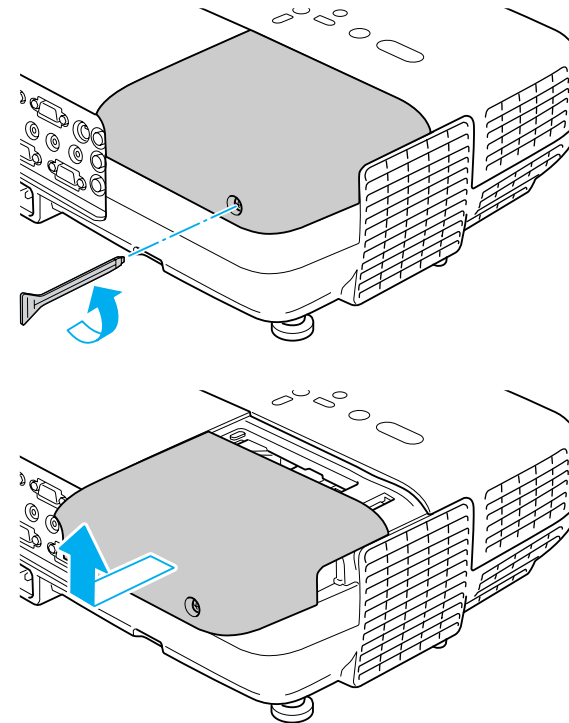
1

Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, koppelt u de voedingskabel los.

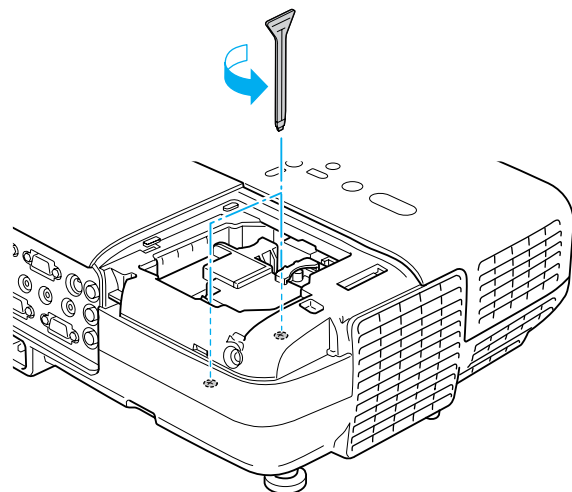
2

Wacht totdat de Lamp voldoende is afgekoeld voordat u het Lampdeksel verwijdert.


Draai de bevestigingsschroeven van het Lampdeksel met de bij de nieuwe projectorlamp geleverde schroevendraaier of een kruiskopschroevendraaier los. Schuif het Lampdeksel vervolgens recht naar voren en til hem op om hem te verwijderen.

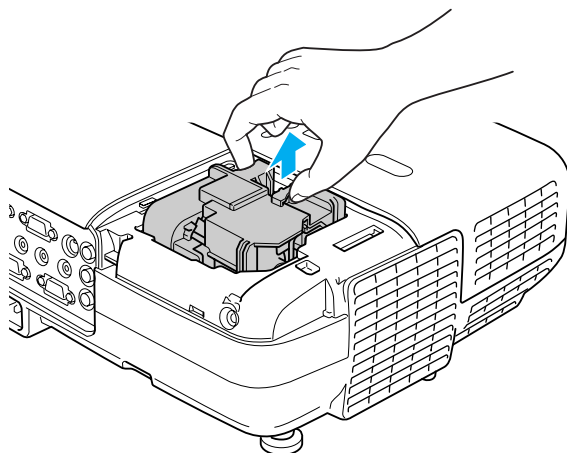


- 3 Draai de twee bevestigingsschroeven van de Lamp los.



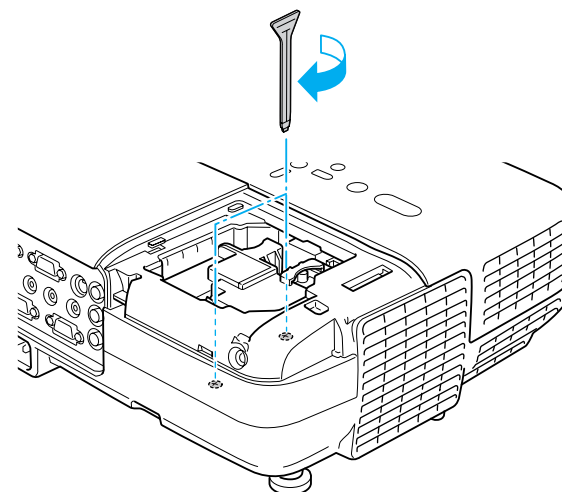
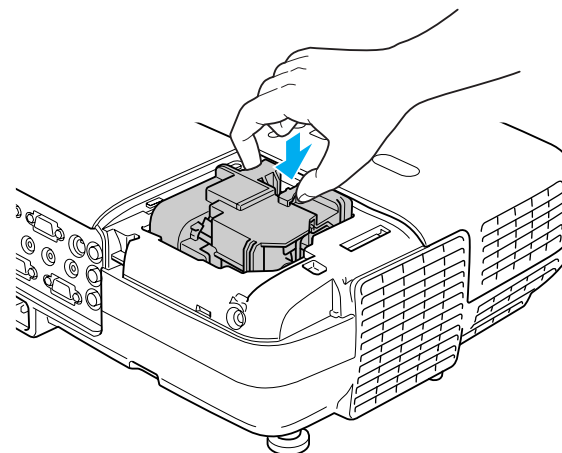
- 4 Neem de oude Lamp uit door aan de hendel te trekken.

Als de Lamp is gebroken, vervangt u deze door een nieuwe projectorlamp of neemt u contact op met uw plaatselijke dealer voor advies.  [Adressenlijst Epson Projector](#)



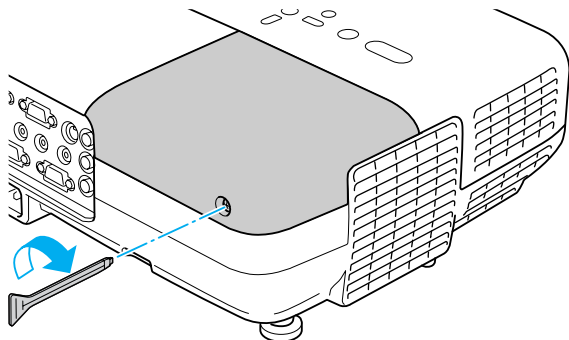
- 5 Installeer de nieuwe Lamp.

Breng de nieuwe Lamp in de juiste richting langs de geleiderail op zijn plaats aan en druk de lamp dan goed naar beneden (positie aangegeven met "PUSH"). Als de projectorlamp helemaal in de projector is ingebracht, draait u de twee schroeven vast.



6

Plaats het Lampdeksel terug.



Let op

- Controleer of u de Lamp goed hebt geïnstalleerd. Als het Lampdeksel wordt verwijderd, wordt de Lamp uit veiligheidsoverwegingen automatisch uitgeschakeld. Als de Lamp of het Lampdeksel niet goed is geïnstalleerd, kunt u de Lamp niet inschakelen.
- Dit product bevat een component dat kwik (Hg) bevat. Informeer u over de lokale wetgeving m.b.t. weggooien of recycling. Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.

Lampuren terugzetten

De projector houdt bij hoe lang de projectorlamp is ingeschakeld, en een melding en indicatielampje vertellen u wanneer u de projectorlamp moet vervangen. Zet de Lampuren terug in het Configuratiemenu nadat u de Lamp hebt vervangen. ➡ [pag.53](#)



Zet de Lampuren alleen terug na vervanging van de Lamp. Anders wordt de vervangingsperiode van de Lamp niet goed aangegeven.

Het Luchtfilter Vervangen

Vervangingsperiode Luchtfilter

U moet het Luchtfilter vervangen als:

- Het Luchtfilter bruin is geworden.
- Het bericht wordt weergegeven ook al is het Luchtfilter gereinigd.

Procedure voor het vervangen van de Luchtfilter

Het Luchtfilter kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.

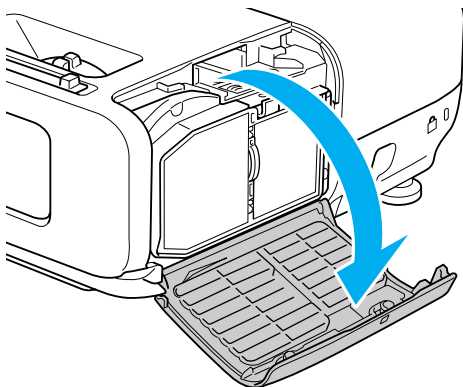
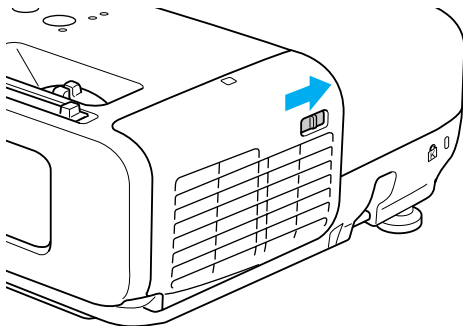
Procedure

1

Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, koppelt u de voedingskabel los.

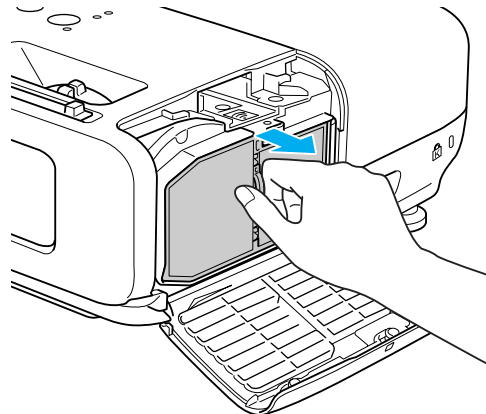
2 Open de klep van het luchtfilter.

Schuif de tab voor het openen en sluiten van de klep van het luchtfilter open en open de klep van het luchtfilter.



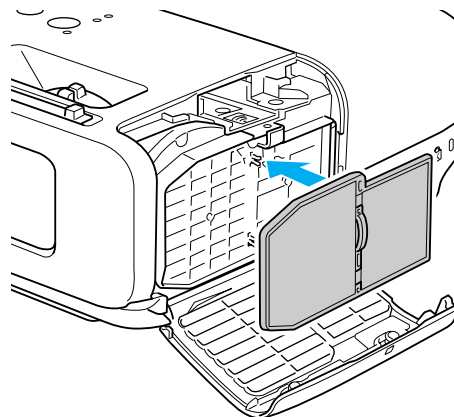
3 Verwijder het Luchtfilter.

Pak het lipje in het midden van het Luchtfilter beet en trek het recht naar buiten.



4 Plaats het nieuwe Luchtfilter.

Druk totdat het vastklikt.





Sluit de klep van het luchtfilter.



Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.
Materiaal van framedeel: ABS
Materiaal van filterdeel: polyurethaanschuim

De volgende accessoires en verbruiksmaterialen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen. De volgende lijst met optionele accessoires en verbruiksmateriaal is van toepassing vanaf: 2009.04. De accessoiregegevens kunnen zonder voorafgaande opgaaf van redenen worden gewijzigd en de beschikbaarheid van accessoires verschilt per land.

Optionele Accessoires

Zachte draagtas ELPKS16B

Gebruik deze tas als u de projector mee op reis neemt.

60" draagbaar scherm ELPSC07

80" draagbaar scherm ELPSC08

100" scherm ELPSC10

Draagbare oprolbare schermen ([Hoogte-breedteverh.](#) 4:3)

70" draagbaar scherm ELPSC23

80" draagbaar scherm ELPSC24

90" draagbaar scherm ELPSC25

Draagbare oprolbare schermen ([Hoogte-breedteverh.](#) 16:10)

50" draagbaar scherm ELPSC06

Een compact scherm dat gemakkelijk kan worden gedragen.
(Hoogte-breedteverhouding 4:3)

Computerkabel ELPKC02

(1,8 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Dit is dezelfde als de bij de projector geleverde computerkabel.

Computerkabel ELPKC09

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Computerkabel ELPKC10

(20 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Gebruik een van deze langere kabels als de bij de projector geleverde computerkabel te kort is.

Componentvideokabel ELPKC19

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/RCA mannetje×3)

Gebruik deze voor het aansluiten van een videobron met [Video-component](#).

Documentcamera ELPDC06

Gebruik deze voor het projecteren van boeken, online Help-documenten of dia's.

Draadloze LAN-eenheid ELPAP03 (alleen EB-826W/825/85)

Gebruik deze voor het draadloos aansluiten van de projector op een Computer en voor projecteren.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP05 (alleen EB-826W/825/85)

Gebruik deze key om verbinding te maken met een Windows-Computer en om beelden te projecteren vanaf de Computer.
Deze kan echter alleen worden gebruikt als de projector is aangesloten op een netwerk.

Plafondbuis (450 mm/zilver)* ELPFP13

Plafondbuis (700 mm/zilver)* ELPFP14

Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt.

Ophangbeugel* ELPMB23

Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.

* Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, moet u de projector op een speciale manier monteren. Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en Ondersteuningsgids als u deze installatiemethode wilt gebruiken. [Adressenlijst Epson Projector](#)

Verbruiksmateriaal

Projectorlamp ELPLP50
Gebruik deze als vervanging voor gebruikte Lampen.
Luchtfilter ELPAF22
Gebruik deze als vervanging voor gebruikte Luchtfilter.

U kunt het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd als Gebruikerslogo opslaan.



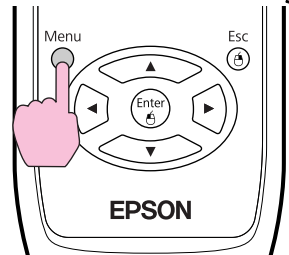
Als een Gebruikerslogo wordt opgeslagen, wordt het vorige Gebruikerslogo gewist.

Procedure

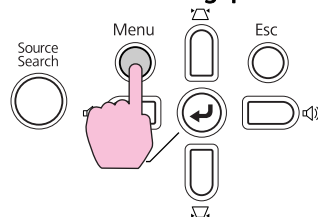
1

Projecteer het beeld dat u als Gebruikerslogo wilt gebruiken en druk vervolgens op de [Menu]-knop.

Via de Afstandsbediening



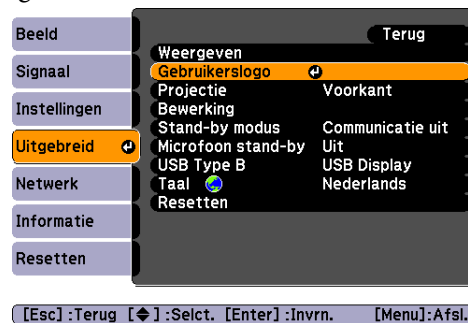
Via het Bedieningspaneel



2

Selecteer Uitgebreid - Gebruikerslogo in het Configuratiemenu. ➡ "Het Configuratiemenu Gebruiken" pag.35

In de infobalk onder het menu ziet u welke knoppen u kunt gebruiken en waar ze voor dienen.



- Als Gebr. logo beveil. onder Wachtwoordbeveiliging is ingesteld op Aan, wordt er een melding weergegeven en kan het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u Gebr. logo beveil. op Uit hebt gezet. ➡ pag.30
- Als Gebruikerslogo is geselecteerd terwijl Keystone, E-Zoom, Hoogte-breedte of Progressief wordt gebruikt, wordt de momenteel uitgevoerde functie geannuleerd.

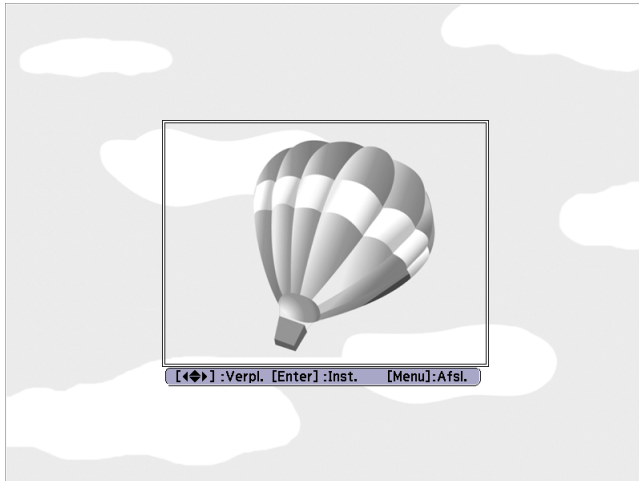
3

Als "Dit beeld kiezen als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteert u "Ja".

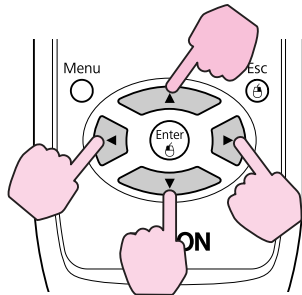


Als u op de [Enter]-knop op de Afstandsbediening of het Bedieningspaneel drukt, is het mogelijk dat de beeldschermgrootte verandert overeenkomstig de resolutie van het beeldsignaal.

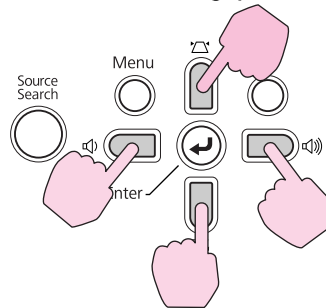
- 4 Verplaats het kader om het deel van het beeld dat u als Gebruikerslogo wilt gebruiken, te selecteren.



Via de Afstandsbediening

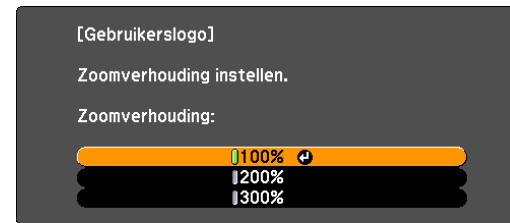


Via het Bedieningspaneel



U kunt een beeld opslaan met een afmeting van 400 × 300 beeldpunten.

- 6 Selecteer de zoomfactor in het instellingsvenster voor zoom.



[Esc]: Terug [↵]: Selecteren [Enter]: Inst. [Menu]: Afsl.

- 7 Als de melding **Dit beeld opslaan als gebruikerslogo?** wordt weergegeven, selecteert u Ja.

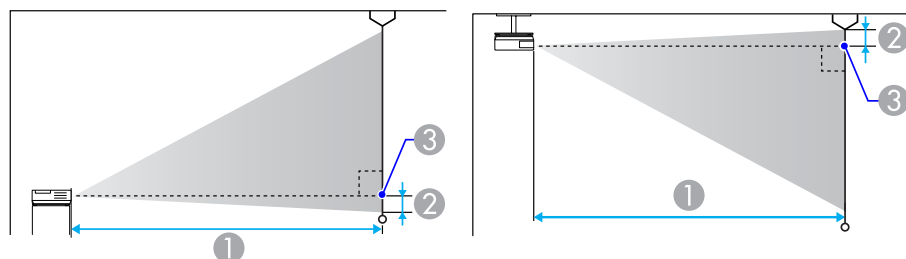
Het beeld wordt opgeslagen. Nadat het beeld is opgeslagen, wordt de melding **Voltooid.** weergegeven.



- Als het Gebruikerslogo eenmaal is opgeslagen, kunt u het standaardlogo niet meer terugzetten.
- Het opslaan van het gebruikerslogo neemt ongeveer 15 seconden in beslag. Gebruik de projector of andere aangesloten apparatuur niet terwijl het beeld wordt opgeslagen, omdat er anders storingen kunnen optreden.

- 5 Als **Dit beeld kiezen?** wordt weergegeven, selecteert u Ja.

In onderstaande tabel vindt u het geschikte schermformaat voor opstelling van de projector. De waarden zijn slechts ter referentie.



- ① Projectieafstand
- ② is de afstand van het midden van de lens tot de basis van het scherm
- ③ Midden van de lens

Projectieafstand (EB-825/824/85/84)

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Breed) tot langste (Tele)	
30"	61x46	83 - 136	-5
40"	81x61	111 - 182	-6
50"	100x76	140 - 229	-8
60"	120x90	169 - 275	-9
80"	160x120	226 - 368	-13
100"	200x150	283 - 460	-16
150"	300x230	426 - 692	-23
200"	410x300	568 - 923	-31
250"	500x370	711 - 1155	-39

4:3 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Breed) tot langste (Tele)	
300"	610x460	854 - 1386	-47

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Breed) tot langste (Tele)	
30"	66x37	91 - 149	1
40"	89x50	122 - 199	1
50"	110x62	153 - 249	2
60"	130x75	184 - 300	2
80"	180x100	246 - 401	3
100"	220x120	308 - 502	4
150"	330x190	464 - 754	6
200"	440x250	619 - 1006	7
250"	550x310	775 - 1258	9
275"	610x340	853 - 1384	10

Projectieafstand (EB-826W)

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Breed) tot langste (Tele)	
30"	61x46	100 - 164	-1


4:3 Schermgrootte		1	2
		Kortste (Breed) tot langste (Tele)	
40"	81x61	134 - 219	-1
50"	100x76	169 - 275	-2
60"	120x90	203 - 331	-2
80"	160x120	271 - 442	-3
100"	200x150	340 - 553	-4
120"	240x180	408 - 664	-4
150"	300x230	511 - 831	-5
200"	410x300	682 - 1108	-7
250"	500x370	854 - 1386	-9

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		1	2
		Kortste (Breed) tot langste (Tele)	
30"	66x37	91 - 149	1
40"	89x50	122 - 199	1
50"	110x62	153 - 249	2
60"	130x75	184 - 300	2
80"	180x100	246 - 401	3
100"	220x120	308 - 502	4
150"	330x190	464 - 754	6
200"	440x250	619 - 1006	7
250"	550x310	775 - 1258	9
275"	610x340	853 - 1384	10


Eenheid: cm

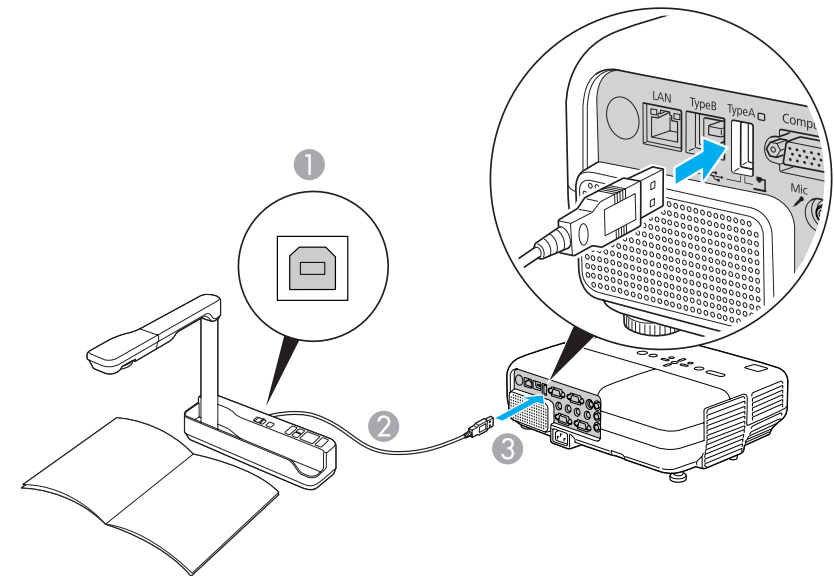
16:10 Schermgrootte		1	2
		Kortste (Breed) tot langste (Tele)	
30"	60x30	88 - 144	-1
40"	80x50	118 - 193	-1
50"	110x70	149 - 243	-2
60"	130x80	179 - 292	-2
80"	170x110	239 - 390	-2
100"	210x130	300 - 488	-3
150"	320x200	451 - 733	-5
200"	420x260	603 - 979	-6
250"	530x330	754 - 1224	-8
280"	590x370	845 - 1371	-9

USB-geheugens en USB-compatibele digitale camera's, harde schijven en de optionele documentcamera kunnen op de projector worden aangesloten. Afbeeldingen op de aangesloten digitale camera of JPEG-bestanden op het USB-opslagapparaat kunnen worden afgespeeld als een Dia show.  [Bedieningshandleiding voor projector "Basisbewerkingen Voor een Dia Show"](#)

Als de optionele documentcamera is aangesloten, worden beelden van de documentcamera geprojecteerd.

USB-Apparaten Aansluiten

De volgende procedure beschrijft de aansluiting van USB-apparaten met de optionele documentcamera als voorbeeld. Sluit de documentcamera aan op de projector met behulp van de USB-kabel die is meegeleverd met de documentcamera. Als de documentcamera tijdens de projectie wordt aangesloten op de projector, drukt u op de [USB]-knop op de afstandsbediening of op de [Source Search]-knop op het bedieningspaneel om over te schakelen naar beelden van de documentcamera.  [pag.17](#)



- ① Naar USB-poort van documentcamera
- ② USB-kabel
- ③ USB-ingang (TypeA)

Let op

- Als u een USB-hub gebruikt, is het mogelijk dat de verbinding niet goed werkt. Apparaten zoals een digitale camera of een USB-opslagapparaat moeten direct op de projector worden aangesloten.
- Als u een USB-compatibele harde schijf aansluit en gebruikt, zorg dan dat de met de harde schijf meegeleverde lichtnetadapter is aangesloten.
- Sluit een digitale camera of harde schijf op de projector aan met de USB-kabel-kabel die is meegeleverd met of gespecificeerd voor het apparaat.
- Gebruik een USB-kabel die minder dan 3 m lang is. Als de kabel langer is dan 3 m, werkt Dia show mogelijk niet goed.

USB-Apparaten Verwijderen

Wanneer u klaar bent met projecteren, gebruikt u de volgende procedure om USB-apparaten los te maken van de projector.

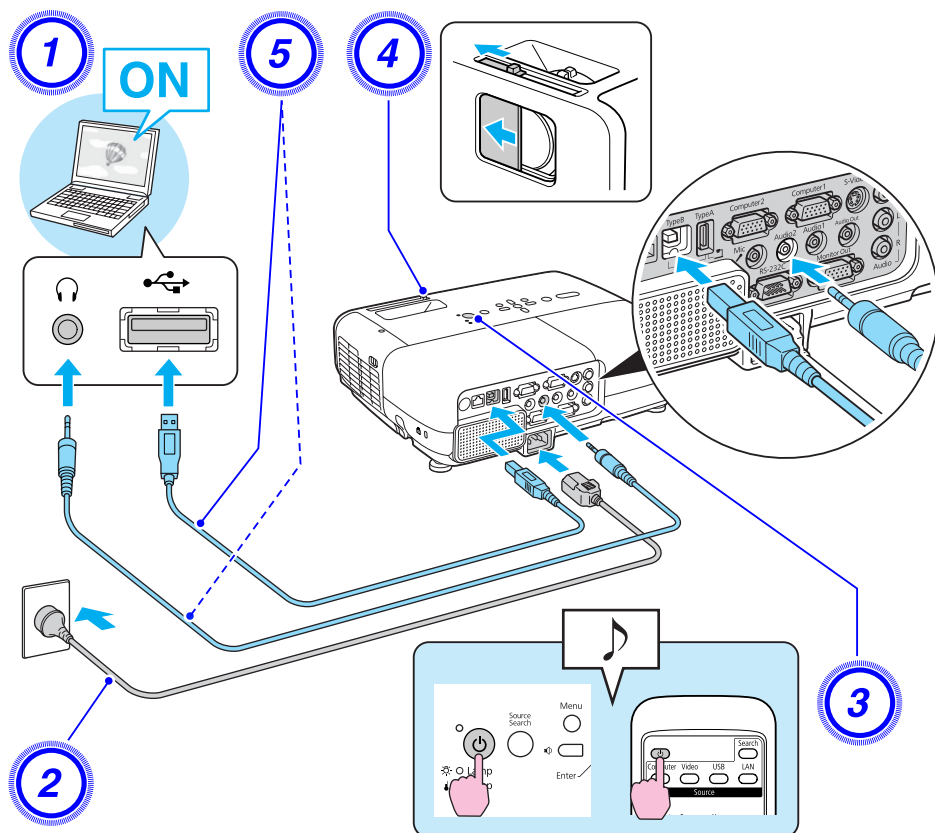
Procedure

Verwijder de optionele documentcamera uit de USB-poort (TypeA) van de projector.

Schakel bij digitale camera's, harde schijven, enzovoort, de stroom naar het apparaat uit en verwijder het vervolgens.

Door een in de handel verkrijgbare USB-kabel aan te sluiten tussen de projector en een Windows-Computer kunt u beelden projecteren vanaf de Computer. Deze functie wordt USB Display genoemd. U sluit gewoon een USB-kabel aan en kunt dan beelden weergeven vanaf de Computer.

Aansluiten



Procedure

- 1 Zet de Computer aan.
 - 2 Sluit de (meegeleverde) voedingskabel aan.
 - 3 Zet de computer aan.
 - 4 Open de AV Mute-schuifknop.
 - 5 Sluit de USB-kabel aan.
Als audio wordt uitgevoerd via de luidspreker van de projector, sluit u een audiokabel (in de handel verkrijgbaar) aan op de Audio2.
- ☛ "De eerste keer aansluiten" [pag.87](#)
 - ☛ "Vanaf de tweede keer" [pag.88](#)

Let op

Sluit de projector rechtstreeks op de computer aan; niet via een USB-hub.

De eerste keer aansluiten

Procedure

- 1 De installatie van het stuurprogramma wordt automatisch gestart.

Als u een Windows 2000-Computer gebruikt, klikt u op Computer - Alle programma's - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x.

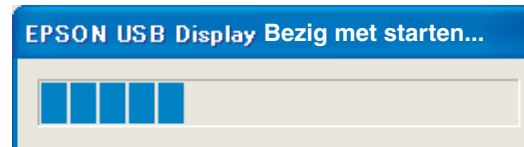


Wanneer u een Computer met Windows 2000 gebruikt met de rechten van een gewone gebruiker, kan tijdens de installatie een foutmelding worden weergegeven in Windows en lukt het mogelijk niet om de software installeren. Installeer alle updates voor Windows, start de computer opnieuw op en sluit alles opnieuw aan. Neem voor meer details contact op met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en Ondersteuningsgids. 🖱 [Adressenlijst Epson Projector](#)



Klik op Akkoord.

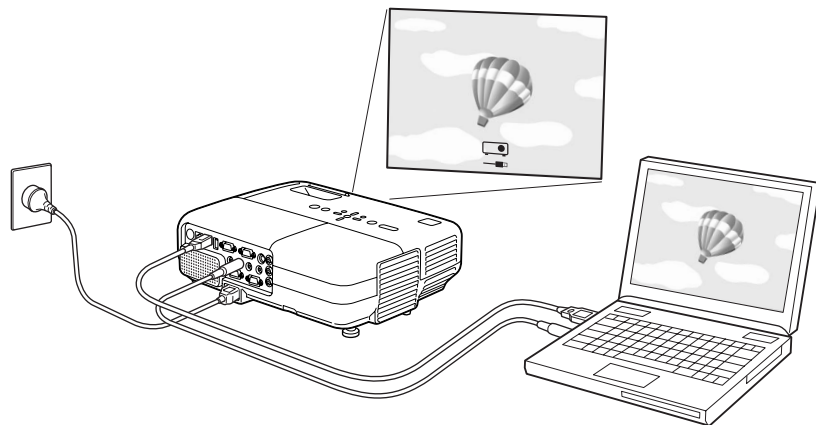
Als het stuurprogramma niet wordt geïnstalleerd, kunt u USB Display niet starten. Selecteer **Akkoord** om het stuurprogramma te installeren. Klik op **Niet akkoord** als u de installatie wilt annuleren.



3

Het Computer wordt nu geprojecteerd.

Het kan even duren voordat het beeld van de Computer wordt geprojecteerd. Zolang u geen Computer beelden ziet, moet u de apparatuur gewoon laten staan en afwachten. Maak de USB-kabel niet los en zet de projector niet uit.



- Als om welke reden dan ook geen beelden worden geprojecteerd, klikt u op **Alle programma's - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x** op uw Computer.
- Als de software niet automatisch wordt geïnstalleerd, dubbelklikt u op **Deze computer - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** op de Computer.
- Als de muisaanwijzer flinkt op het computerscherm, gaat u naar **Alle programma's - EPSON Projector - EPSON USB Display - Instellingen EPSON USB Display Vx.x** en schakelt u het selectievakje **Gelaagd venster verzenden** uit.
- Als u het printerstuurprogramma wilt verwijderen, opent u het **Configuratiescherm - Software** - en verwijdert u **EPSON USB Display Vx.x**.
- Loskoppelen
De projector kan worden losgekoppeld door simpelweg de USB-kabel te verwijderen. U hoeft de functie **Hardware veilig verwijderen** van Windows niet te gebruiken.

Vanaf de tweede keer

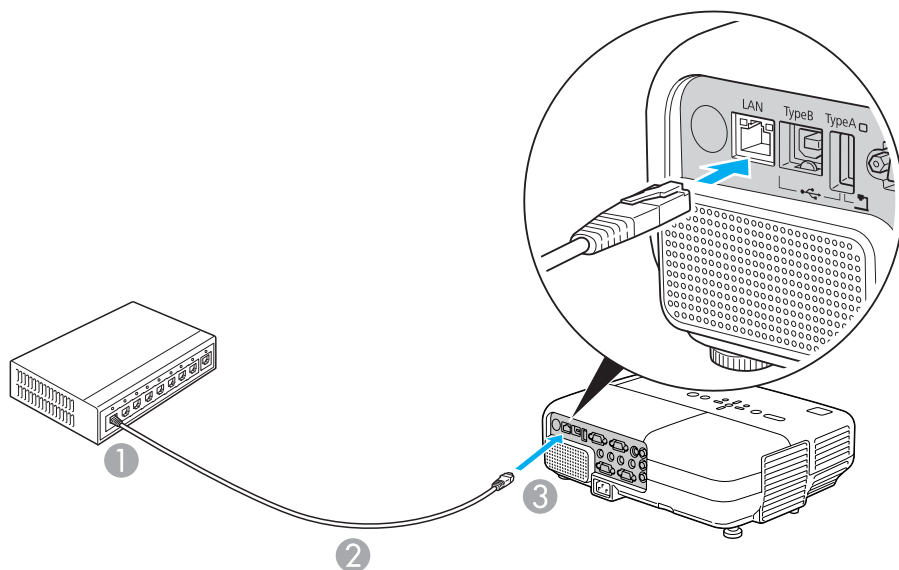
Het Computer wordt nu geprojecteerd.

Het kan even duren voordat het beeld van de Computer wordt geprojecteerd. Wacht gewoon af.



Toepassingen die gebruikmaken van een deel van de DirectX-functies worden mogelijk niet correct weergegeven. (alleen Windows)

Sluit een in de handel verkrijgbare 100BASE-TX of 10BASE-T LAN-kabel aan. Afhankelijk van het model, kunnen de volgende diagrammen en interfaces afwijken.



- ① Naar LAN-poort
- ② LAN-kabel (in handel verkrijgbaar)
- ③ Naar LAN-poort

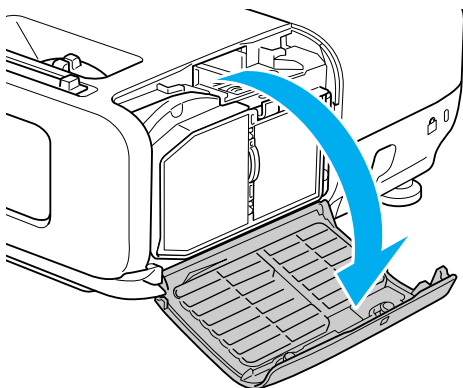
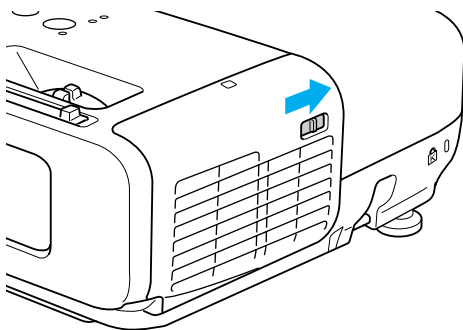
Let op

Voorkom storingen en gebruik een afgeschermd LAN-kabel van categorie 5.

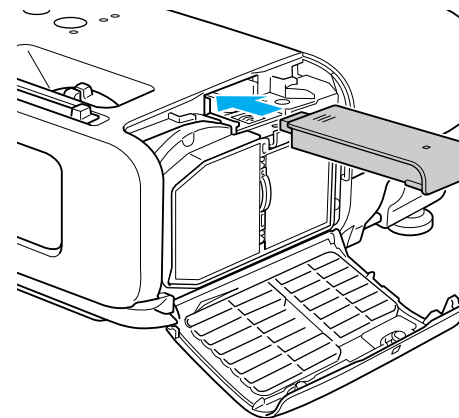
Procedures

1 Open de klep van het luchtfilter.

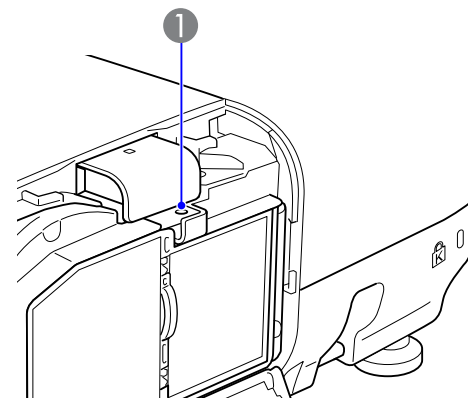
Schuif de tab voor het openen en sluiten van de klep van het luchtfilter open en open de klep van het luchtfilter.



2 De draadloze LAN-eenheid is geïnstalleerd.



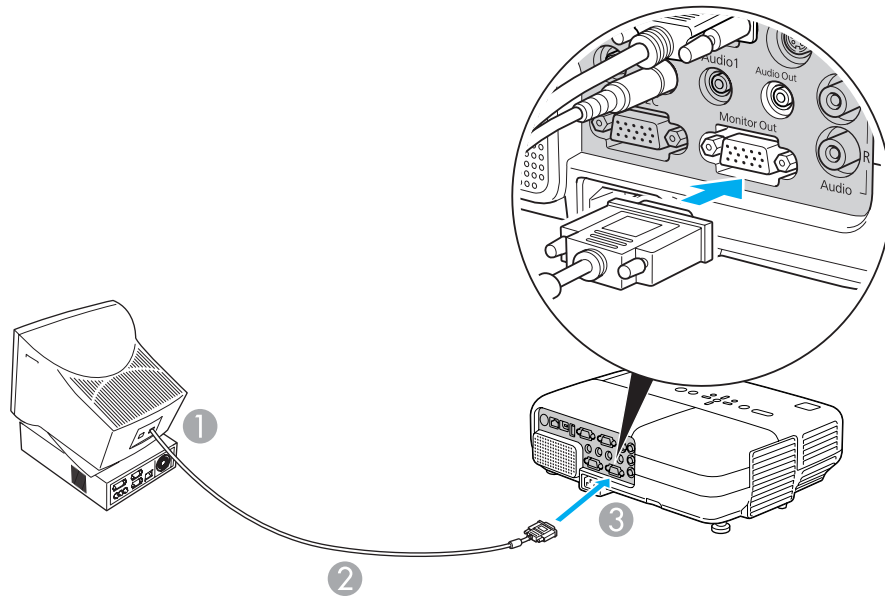
3 Zet de draadloze LAN-eenheid vast met de bijgeleverde schroef. Zo raakt u de eenheid niet kwijt.



1 Schroefgat voor draadloos LAN-apparaat

Aansluiten op een externe monitor (alleen EB-826W/825/85/84)

U kunt computerbeelden die via de Computer1/2-ingang worden ingevoerd tegelijkertijd op een externe monitor en via het scherm dat is aangesloten op de projector weergegeven. Zo kunt u bij presentaties de geprojecteerde beelden op een externe monitor bekijken, zelfs al kunt u het scherm niet zien. Breng een verbinding tot stand met de kabel die met de externe monitor is meegeleverd.



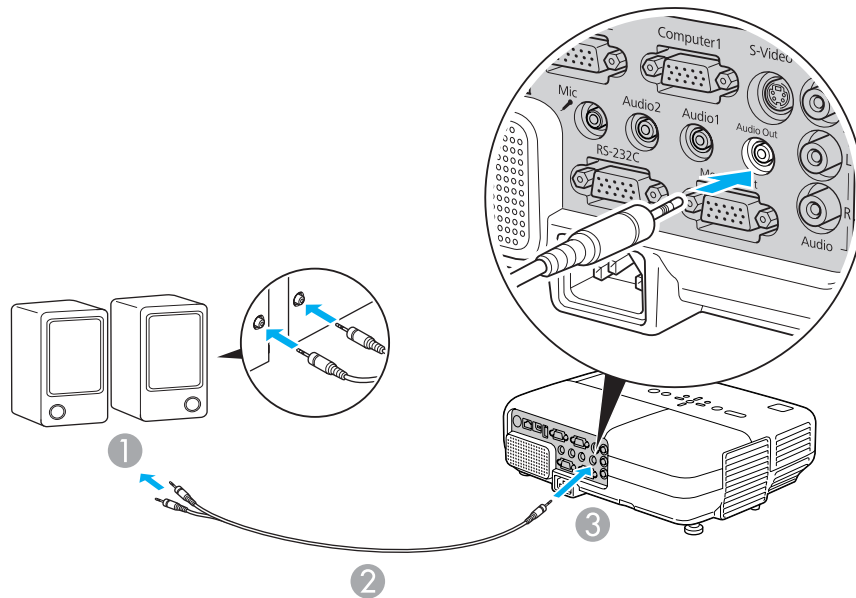
- ① Naar monitorpoort
- ② Met monitor meegeleverde kabel
- ③ Naar Monitor Out



- U kunt geen beelden weergeven vanaf apparatuur die is verbonden met het Component Video-sigitaal, de Video-ingang of de S-video-ingang op de externe monitor.
- Instellingsregelaars, het Configuratiemenu of Help voor functies als Keystone worden niet uitgevoerd op de externe monitor.

Aansluiten op een externe luidspreker (alleen EB-826W/825/85/84)

U kunt luidsprekers met ingebouwde versterkers aansluiten op de Audio Out van de projector zodat u kunt genieten van nog beter geluid. Gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel (zoals ↔ 3,5 mm stereo mini-aansluiting). Gebruik een audiokabel die compatibel is met de aansluiting op de externe luidsprekers.



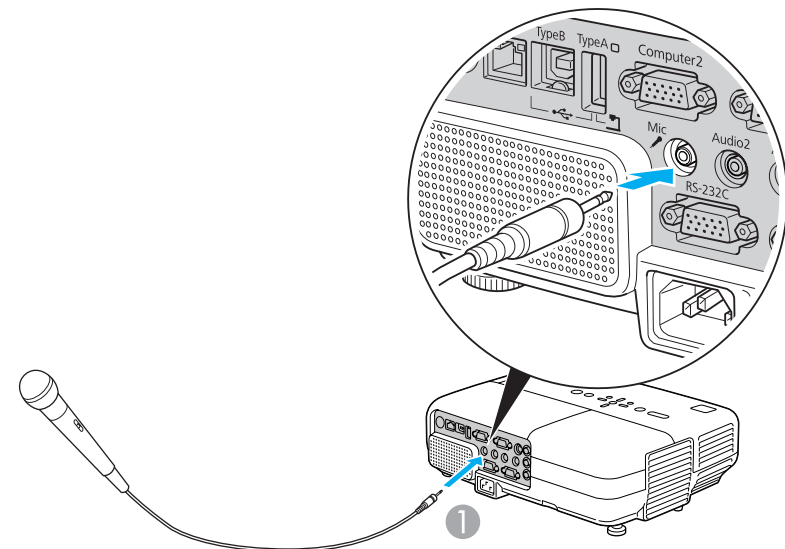
- ① Naar externe audio-apparatuur
- ② Audiokabel (in handel verkrijgbaar)
- ③ Naar Audio Out



- Als de aansluiting van de audiokabel in de Audio Out wordt geplaatst, wordt audio niet langer uitgevoerd via de ingebouwde luidsprekers van de projector en wordt overgeschakeld op externe uitvoer.
- Als u een in de handel verkrijgbare audiokabel met 2RCA(L/R)/stereo mini-aansluiting gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.

Een microfoon aansluiten

U kunt geluid uitvoeren via de microfooningang vanuit de luidspreker van de projector door een dynamische microfoon aan te sluiten op de microfooningang van de projector. De projector ondersteunt geen plug-in-power.



- ① Naar microfooningang


Wanneer de functie E-mailmelding op **Aan** staat en er doet zich een probleem/waarschuwing voor in de projector, wordt het volgende e-mailbericht verzonden.

Onderwerp: EPSON Projector

Regel 1: De Projectornaam met een probleem.

Regel 2: Het IP-adres van de projector met een probleem.

Regel 3 en verder: Nadere bijzonderheden van het probleem.

De details van het probleem worden regel voor regel weergegeven. In de volgende tabel staan de bijzonderheden die per item worden gegeven in het bericht. Zie "[De Lampjes Aflezen](#)" voor het verhelpen van problemen/waarschuwingen.  [pag.57](#)

Bericht	Oorzaak
Internal error	Interne fout
Fan related error	Fout: ventilator
Sensor error	Fout: sensor
Lamp cover is open.	Afdekking lamp open
Lamp timer failure	Lamp defect
Lamp out	Fout: lamp
Internal temperature error	Fout: hoge temp. (oververhitting)
High-speed cooling in progress	Waarsch.: hoge temp.
Lamp replacement notification	Lamp vervangen
No-signal	Geen signaal De projector krijgt geen signaal. Controleer de aansluitingen en controleer of de signaalbron wel is ingeschakeld.
Auto Iris Error	Fout: autom. iris

Bericht	Oorzaak
Power Err. (Ballast)	Fout:voed. (ballast)

A (+) of (-) wordt weergegeven aan het begin van het bericht.

(+): Er is een projectorprobleem opgetreden.

(-): Een projectorprobleem is opgelost.

Lijst met Opdrachten

Als het commando power ON naar de projector wordt gestuurd, schakelt de projector in en gaat hij over in opwarmmodus. Als de projector is ingeschakeld, wordt een dubbele punt ":" (3Ah) teruggestuurd. Als een commando wordt ingevoerd, voert de projector het commando uit en stuurt een ":" terug. Vervolgens accepteert hij het volgende commando.

Als het commando dat wordt verwerkt op een abnormale manier wordt afgebroken, wordt er een foutmelding doorgegeven en wordt ":" teruggestuurd.

Onderdeel			Commando
Power ON/OFF	Aan		PWR ON
	Uit		PWR OFF
Signaalselectie	Computer1	Automatisch	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	Computer2	Automatisch	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Component	SOURCE 24
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB (EB-826W/825/824/85)		SOURCE 52
	LAN (EB-826W/825/85)		SOURCE 53
A/V dempen Aan/ Uit	Aan		MUTE ON
	Uit		MUTE OFF
A/V dempen selectie	Zwart		MSEL 00

Onderdeel		Commando
	Blauw	MSEL 01
	Logo	MSEL 02

Voeg een harde-returncode (CR) (0Dh) in aan het eind van elk commando en verzend de code.

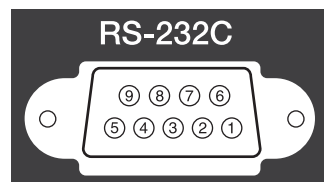
Kabelindelingen

Seriële aansluiting

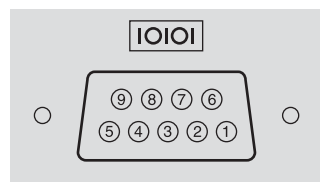
- Soort connector: D-Sub 9-pens (mannetje)

- Naam projectoringang: RS-232C

<Op de projector>



<Op de computer>



- Gegevenslengte: 8 bits
- Pariteit: Geen
- Stopbit: 1 bit
- Flowbesturing: Geen

<Op de projector>

(Seriële kabel pc)

<Op de computer>

GND	5	—————	5	GND
RD	2	←—————	3	TD
TD	3	—————→	2	RD
DTR	4	—————→	6	DSR
DSR	6	←—————	4	DTR

Signaalnaam	Functie
GND	Aarde signaaldraad
TD	Gegevens verzenden
RD	Gegevens ontvangen
DSR	Gegevensset gereed
DTR	Gegevensterminal gereed

Communicatieprotocol

- Standaardinstelling voor baudrate: 9600 bps

Als onderdeel van hun pogingen om beheerprotocollen voor projectors te standaardiseren, heeft de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) PJLink Class1 als standaardprotocol voor het beheren van netwerkcompatibele projectors ingesteld.

De projector voldoet aan de door de JBMIA opgestelde PJLink Class1-standaard.

Hij voldoet aan alle commando's, behalve aan de volgende door PJLink Class1 gedefinieerde commando's; de overeenkomst is door PJLink bevestigd.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Niet-compatibele commando's

Functie		PJLink -commando
Instellingen voor dempen	Beeld dempen instellen	AVMT 11
	Audio dempen instellen	AVMT 21

• Door PJLink gedefinieerde invoernamen en bijbehorende projectoraansluitingen

Bron	PJLink -commando
Computer1	INPT 11
Computer2	INPT 12
Video	INPT 21
S-video	INPT 22
USB *1	INPT 41
LAN *2	INPT 52
USB Display	INPT 53

*1 Alleen ondersteund door EB-826W/825/824/85

*2 Alleen ondersteund door EB-826W/825/85

- De naam van de fabrikant voor "informatieverzoeken"
EPSON
- De modelnaam voor "informatieverzoeken over producten"
EB-826W
EB-825
EB-824
EB-85
EB-84

Ondersteunde Monitorbeeldschermen (EB-825/824/85/84)

Computersignalen (RGB analoog)

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedte		
			Normaal	4:3	16:9
VGAEGA	70	640x350	1024x560	1024x768	1024x576
VGA	60/72/75/85/iMac* ¹	640x480/640x360* ²	1024x768	1024x768	1024x576
SVGA	56/60/72/75/85/iMac* ¹	800x600/800x450* ²	1024x768	1024x768	1024x576
XGA	60/70/75/85/iMac* ¹	1024x768/1024x576* ²	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x768	1024x614	1024x768	1024x576
	60	1360x768	1024x578	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x800	1024x640	1024x768	1024x576
WXGA+	60/75/85	1440x900	1024x640	1024x768	1024x576
SXGA	70/75/85	1152x864	1024x768	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x1024	960x768	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x960	1024x768	1024x768	1024x576
SXGA+	60/75/85	1400x1050	1024x768	1024x768	1024x576
UXGA	60	1600x1200	1024x768	1024x768	1024x576
MAC13"	67	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
MAC16"	75	832x624	1024x768	1024x768	1024x576
MAC19"	75	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
	60	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedte		
			Normaal	4:3	16:9
MAC21"	75	1152x870	1016x768	1024x768	1024x576

*1 U kunt het apparaat niet aansluiten als het geen VGA-uitgangspoort heeft.

*2 Letterbox-sigitaal

Ook als er andere signalen dan de hierboven genoemde worden doorgegeven, kan het beeld waarschijnlijk wel worden geprojecteerd. Waarschijnlijk worden echter niet alle functies ondersteund.

Video-component

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

* Letterbox-sigitaal

Composite Video/S-video

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
TV(PAL,SECAM)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576

* Letterbox-sigitaal

Ondersteunde monitorbeeldschermen (EB-826W)

Computersignalen (RGB analoog)

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingsnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding				
			Normaal	16:9	Volledig	Zoom	Tot
VGAEGA	70	640x350	1280x700	1280x720	1280x800	1280x700	640x350
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640x480/640x360 ^{*2}	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800x600/800x450 ^{*2}	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024x768/1024x576 ^{*2}	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x768	1280x768	1280x720	1280x800	1280x768	1280x768
	60	1360x768	1280x722	1280x720	1280x800	1280x722	1280x768
	60/75/85	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WSXGA+ ^{*3}	60	1680x1050	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	70/75/85	1152x864	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60/75/85	1280x1024	1000x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60/75/85	1280x960	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60/75/85	1400x1050	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
MAC13"	67	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
MAC16"	75	832x624	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	832x624
MAC19"	75	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
	60	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding				
			Normaal	16:9	Volledig	Zoom	Tot
MAC21"	75	1152x870	1059x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800

*1 U kunt het apparaat niet aansluiten als het geen VGA-uitgangspoort heeft.

*2 Letterbox-sigitaal

*3 Alleen compatibel wanneer **Breed** is geselecteerd bij **Resolutie** in het Configuratiemenu. [pag.37](#)

Ook als er andere signalen dan de hierboven genoemde worden doorgegeven, kan het beeld waarschijnlijk wel worden geprojecteerd. Waarschijnlijk worden echter niet alle functies ondersteund.

Video-component

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding				
			Normaal	16:9	Volledig	Zoom	Tot
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

* Letterbox-sigitaal

Composite Video/S-video

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding				
			Normaal	16:9	Volledig	Zoom	Tot
TV(NTSC)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480

Signaal	Vernieuwingsnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding				
			Normaal	16:9	Volledig	Zoom	Tot
TV(PAL,SECAM)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576

* Letterbox-signaal

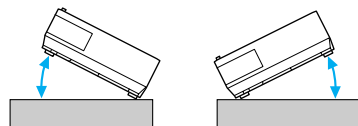
Algemene Specificatie van de Projector

Productnaam		EB-826W	EB-825	EB-85	EB-84	EB-824
Afmetingen		327 (B) × 95 (H) × 250 (D) mm (zonder uitstekende delen)				
Paneelgrootte		0,59" breed	0,63"			
Weergavemethode		Polysilicon TFT actieve matrix				
Resolutie		1.024.000 pixels WXGA (1280 (B) × 800 (H) beeldpunten) × 3	786.432 pixels (1024 (H) × 768 (B) beeldpunten) × 3			
Scherpte instellen		Handmatig				
Zoom instellen		Handmatig (1 tot 1,62)				
Lamp		UHE-lamp, 200 W modelnr.: ELPLP50				
Max. audio-uitgang		10 W mono				
Luidspreker		1				
Voeding		100 tot 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3,3 tot 1,5A				
Energieverbruik	Gebieden met 100 tot 240 V	In bedrijf: 289 W Energieverbruik in standby-modus (Communicatie aan): 7,9W Energieverbruik in standby-modus (Communicatie uit): 1,9 W				In bedrijf: 289 W Energieverbruik in standby-modus: 1,9 W
	Gebieden met 200 tot 240 V	In bedrijf: 275 W Energieverbruik in standby-modus (Communicatie aan): 8,9W Energieverbruik in standby-modus (Communicatie uit): 3,0 W				In bedrijf: 275 W Energieverbruik in standby-modus: 3,0 W
Bedrijfshoogte		Hoogte 0 tot 2.286 m				
Bedrijfstemperatuur		5 tot +35°C (geen condensatie)				
Opslagtemperatuur		-10 tot +60°C (geen condensatie)				
Gewicht		Circa 3,1 kg				

Productnaam			EB-826W	EB-825	EB-85	EB-84	EB-824
Aansluitingen	Computer1 (Computer1)-ingang	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwte) blauw				
	Computer2 (Computer2)-ingang	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwte) blauw				
	Audio1 (Audio1)	1	Stereo mini-aansluiting				
	Audio2 (Audio2)	1	Stereo mini-aansluiting				
	Video (Video)-ingangspoort	1	RCA pin-aansluiting				
	S-Video (S-Video)-ingangspoort	1	4-pens mini-DIN				
	Audio-L/R (Audio-L/R)-ingangspoort	1	RCA-penaansluiting x 2 (L, R)				
	Microfooningang (Mic)	1	Stereo mini-aansluiting				
	Audio-uitvoer (Audio Out)-uitgang	1	Stereo mini-aansluiting				–
	Monitor Out-uitgang (Monitor Out)	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwte) zwart				–
	USB-poort (TypeB)*	1	USB-connector (type B)				
	USB-poort (TypeA)*	1	USB-connector (type A)			–	USB-connector (type A)
	USB-poort	1	USB-connector (type A) voor optionele draadloze LAN-eenheid			–	
	LAN-poort	1	RJ-45				–
	RS-232C-poort	1	Mini D-Sub 9-pens (mannetje)				

* Ondersteunt USB 2.0. Het is echter niet gegarandeerd dat alle apparaten met USB-ondersteuning werken op de USB-poorten

Kantelhoek



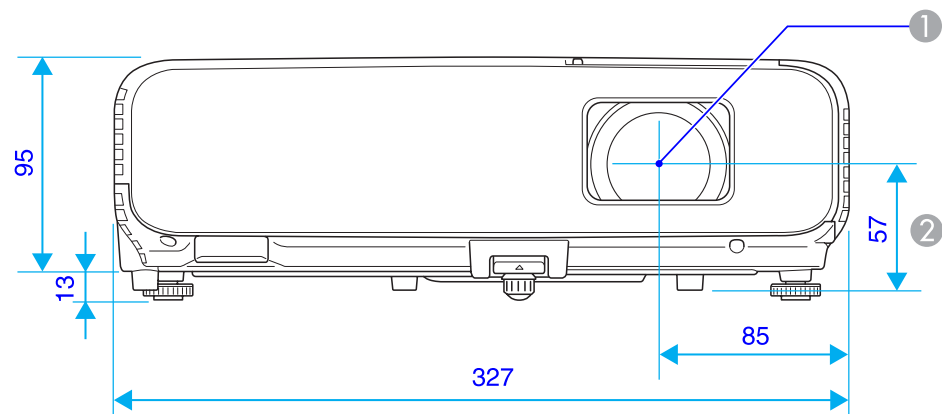
Als u de projector kantelt onder een hoek van meer dan 30°, kan deze worden beschadigd en ongelukken veroorzaken.

Softwarevereisten

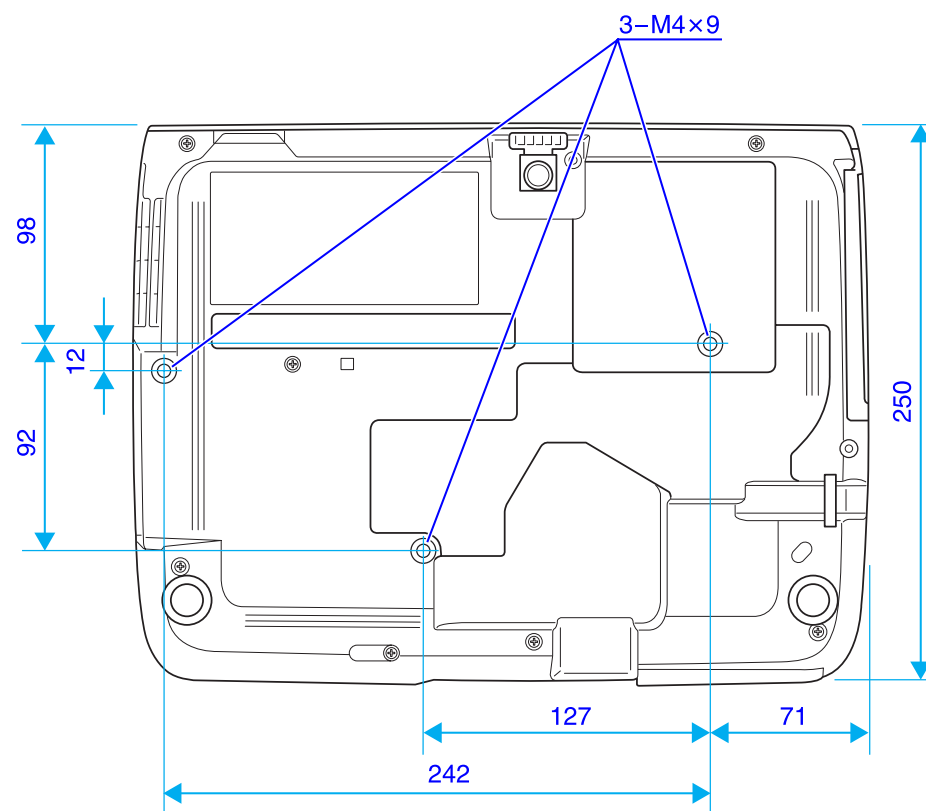
De software die met de projector werd meegeleverd of de optionele accessoires kunnen worden gebruikt op computers die aan de volgende eisen voldoen. EMP NS Connection wordt alleen meegeleverd met EB-826W/825/85.

	EMP NS Connection	EMP Monitor	USB Display
Besturingssysteem	Windows 2000 SP4/XP/XP SP1/XP SP2/XP SP3/ Vista/Vista SP1 Mac OS X 10.3 of hoger Aanbevolen: Mac OS X 10.5.1 of hoger, 10.4.11/10.3.9	Windows 98 SE SP1/Me/NT4.0 SP6/2000SP4/ XP 32Bit (HomeEdition/Professional) SP1 of hoger Vista/VistaSP1*	Windows 2000 SP4/XP/XP SP1/XP SP2/XP SP3/ Vista/Vista SP1
Processor	Mobile Pentium III 1.2GHz of sneller Power PC G3 900MHz of sneller Aanbevolen: Pentium M 1.6GHz of sneller CoreDuo 1.5GHz of sneller	Aanbevolen: Pentium MMX 166MHz of sneller Aanbevolen: Pentium II 233MHz of sneller	Mobile Pentium III 1.2GHz of sneller Aanbevolen: Pentium M 1.6GHz of sneller
Geheugen	256MB of meer Aanbevolen: 512MB of meer	64MB of meer	256MB of meer Aanbevolen: 512MB of meer
Harde schijf Vrije ruimte	20MB of meer	50MB of meer	20MB of meer
Schermb	Resolutie beter dan XGA (1024x768) Schermkleuren circa 32000, meer dan 16-bits kleur	Resolutie hoger dan SVGA (800x600) Schermkleuren in 32-bits kleur of meer Schermkleur	Resolutie hoger dan XGA (1024x768) Schermkleuren circa 32000, meer dan 16-bits kleur

* Internet Explorer versie 5 of later geïnstalleerd, en een gebruiker met beheerdersrechten



- ① Midden van lens
- ② * Afstand van lensmidden tot bevestigingspunten ophangbeugel



Eenheid: mm

Hier vindt u een duidelijke uitleg van technische termen die in deze handleiding worden gebruikt. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery is een door AMX ontwikkelde technologie waarmee AMX-regelsystemen bepaalde apparatuur gemakkelijk kunnen aansturen. Epson heeft het protocol van deze technologie toegepast en een instelling aangebracht waarmee dit protocol kan worden ingeschakeld (AAN). Kijk op de website van AMX voor meer informatie. URL http://www.amx.com/
Composite Video	Video signalen die de helderheidssignalen van de video en kleursignalen samenbundelen. Dit signaaltype wordt vaak gebruikt door videoapparatuur voor thuisgebruik (de indelingen NTSC, PAL en SECAM). Het draagsignaal Y (luminantiesignaal) en chroma (kleur)-signaal uit de kleurbalk overlappen elkaar om één signaal te vormen.
Contrast	De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden vergroot of verminderd zodat tekst en afbeeldingen duidelijker te zien zijn, of om ze zachter te laten lijken. Het aanpassen van deze eigenschap van een beeld wordt ook wel Contrast genoemd.
DHCP	Een afkorting voor Dynamic Host Configuration Protocol. Dit protocol zorgt ervoor dat apparatuur die met het Netwerk is verbonden, automatisch een <u>IP-adres</u> krijgt.
Dolby Digital	Een geluidsindeling die is ontwikkeld door Dolby Laboratories. Normale stereo is een 2-kanaals indeling waarbij twee luidsprekers worden gebruikt. Dolby Digital is een 6-kanaals (5.1-kanaal) systeem dat hieraan nog een middenluidspreker, twee achterluidsprekers en een subwoofer toevoegt.
Gateway-adres (Gateway-adres)	Dit is een server (router) om te communiceren via een Netwerk (subnet) dat is ingedeeld volgens <u>Subnetmasker</u> .
Geïnterlineerd	Een beeldscanmethode waarbij de beeldgegevens worden opgedeeld in dunne horizontale lijnen die in volgorde worden weergegeven, beginnend van links naar rechts en vervolgens van boven naar beneden. De even genummerde lijnen en de oneven genummerde lijnen worden om en om weergegeven.
HDTV	Een afkorting voor High-Definition Television die verwijst naar high-definition systemen die voldoen aan de volgende eisen. <ul style="list-style-type: none"> • Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = <u>Progressief</u>, i = <u>Geïnterlineerd</u>) • Scherm <u>Hoogte-breedteverh.</u> van 16:9 • <u>Dolby Digital</u> audio-ontvangst en -weergave (of uitvoer)
Hoogte-breedteverhouding (Hoogte-breedteverh.)	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. HDTV-beelden hebben een hoogte-breedteverhouding van 16:9 en lijken uitgerekte. De hoogte-breedteverhouding voor standaard beelden is 4:3.
IP-adres	Een nummer waarmee een Computer die op een Netwerk is aangesloten kan worden herkend.
Progressief	Een beeldscanmethode waarbij de beeldgegevens van een enkel beeld doorlopend van boven naar beneden worden gescand om een enkel beeld te maken.

SDTV	Een afkorting voor Standard Definition Television die verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor HDTV High-Definition Television.
SNMP	Een afkorting voor Simple Network Management Protocol, het protocol voor controle en beheer van apparaten zoals routers en computers die zijn aangesloten op een TCP/IP-Netwerk.
sRGB	Een internationale standaard voor kleurintervallen die is opgesteld zodat kleuren die door videoapparatuur worden weergegeven gemakkelijk door het besturingssysteem van Computer en Internet kunnen worden bewerkt. Als een aangesloten bron een sRGB-modus heeft, stel dan zowel de projector als de aangesloten bron in op sRGB.
SSID	SSID is een identificatienummer om verbinding te maken met een tegenhanger op een Draadl. LAN. Draadloze communicatie is mogelijk tussen apparaten die werken met dezelfde SSID.
Subnetmasker (Subnetmasker)	Dit is een numerieke waarde die het aantal bits definieert voor het Netwerk adres op een gedeeld netwerk (subnet) van het IP-adres.
SVGA	Een soort videosignaal met een resolutie van 800 (horizontaal) \times 600 (verticaal) beeldpunten die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.
S-video	Een Video dat helderheid en kleuren scheidt voor een betere beeldkwaliteit. Verwijst naar beelden die bestaan uit twee onafhankelijke signalen: Y (helderheidssignaal) en C (kleursignaal).
SXGA	Een soort videosignaal met een resolutie van 1.280 (horizontaal) \times 1.024 (verticaal) beeldpunten die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.
Sync.	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de fases van deze signalen bij elkaar worden gebracht (de relatieve positie van de pieken en dalen in de signalen) wordt synchronisatie genoemd. Als de signalen niet worden gesynchroniseerd, kan er flikkering, wazigheid en horizontale interferentie optreden.
Tracking	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de frequenties van deze signalen op elkaar worden afgestemd (het aantal pieken in het signaal) wordt ook wel Tracking genoemd. Als de Tracking niet juist wordt uitgevoerd, verschijnen er brede verticale strepen in het signaal.
Trap IP Adres	Dit is het IP-adres voor de Computer die wordt gebruikt voor foutmeldingen in SNMP
Vernieuwingssnelh.	Het lichtgevende element van een scherm behoudt zijn helderheid en kleur maar heel kort. Daarom moet het beeld vele keren per seconde worden gescand om het lichtgevende element te verversen. Het aantal keren dat het beeld per seconde ververs wordt heet Vernieuwingssnelh. en wordt uitgedrukt in hertz (Hz).
VGA	Een soort videosignaal met een resolutie van 640 (horizontaal) \times 480 (verticaal) beeldpunten die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.

Video-component	Een Video dat helderheid en kleuren scheidt voor een betere beeldkwaliteit. Verwijst naar beelden die bestaan uit drie onafhankelijke signalen: Y (helderheidssignaal), Pb en Pr (kleurverschilsignalen).
WPS	WPS is een afkorting voor Wi-Fi Protected Setup. Wi-Fi Protected Setup werd door de Wi-Fi Alliance ontwikkeld als hulpmiddel om gemakkelijk een draadloos Draadl. LAN in te stellen en te beveiligen.
XGA	Een soort videosignaal met een resolutie van 1.024 (horizontaal) \times 768 (verticaal) beeldpunten die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

Algemene Opmerking:

Windows Vista en het Windows-logo zijn handelsmerken van de Microsoft-groep. IBM, DOS/V en XGA zijn (gedeponeerde) handelsmerken van International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac en iMac zijn gedeponeerde handelsmerken van Apple, Inc.

Windows, WindowsNT, Windows Vista en PowerPoint zijn (gedeponeerde) handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten.

Dolby is een handelsmerk van Dolby Laboratories.

Pixelworks en DNX zijn handelsmerken van Pixelworks Inc.

WPA™ en WPA2™ zijn gedeponeerde handelsmerken van de Wi-Fi Alliance.

PJLink is een handelsmerk dat is gedeponeerd (of in behandeling is) in Japan, de Verenigde Staten en andere landen.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs").

We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

busybox-1.7.2

libgcc1(gcc-4.2.3)

linux-2.6.20

patches

udhcp 0.9.8

uvc rev.219

wireless_tools 29

Pixelworks PWC950 SDK drivers

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".
Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
 - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

```
<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>
Copyright (C) <year> <name of author>
```

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

```
Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision
comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is
free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions;
type `show c' for details.
```

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

```
Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program
`Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989
Ty Coon, President of Vice
```

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

uClibc-0.9.29

SDL-1.2.13

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
 - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
 - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

busybox_1.7.2

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "BSD License" are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libjpeg

This projector product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg".

The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.

3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

libpng

This projector product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler
 Kevin BraceySam Bushell
 Sam Bushell
 Magnus Holmgren
 Greg Roelofs
 Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger
 Dave Martindale
 Guy Eric Schalnat
 Paul Schmidt
 Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson
 glennrp@users.sourceforge.net
 September 12, 2004

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly
 jloup@gzip.org

Mark Adler
 madler@alummi.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

libmd5-rfc

This project product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

libmd5-rfc

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed

references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.

1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.

1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5);

added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <purschke@bnl.gov>.

1999-05-03 lpd Original version.

ncurses

This project product includes the open source software program "ncurses" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "ncurses".

The "ncurses" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of ncurses programs

ncurses-5.6

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "ncurses" are as follows.

Copyright (c) 1998-2002,2003 Free Software Foundation, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, distribute with modifications, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE ABOVE COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name(s) of the above copyright holders shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization.

A

A/V dempen.....	20
Aanwijzervorm.....	39
Achtergrond weerg.....	40
Achterkant.....	40
Achterscherm.....	69
Achterste voet.....	12
Afstand.....	82
Afstandsbediening.....	14
Alle standaardw.....	53
Audio-L/R-ingang.....	11
Autom. configuratie.....	37

B

Basis-menu.....	44
Batterijen vervangen.....	71
Bedieningspaneel.....	13
Bedrijfstemperatuur.....	102
Beeld-menu.....	36
Bericht.....	40
Beveiligd-met-wachtwoord-sticker.....	31
Beveiligingsmenu.....	46
Beveiligingssleuf.....	10
Bevestigingspunten ophangbeugel.....	12
Bevriezen.....	21
Bewerking.....	41
Bovenkant.....	40
Breedbeeldprojectie.....	21
Bron.....	52
Bron Zoeken.....	17

C

Computer1-ingang.....	11
Computer2-ingang.....	11
Configuratiemenu.....	35
Contrast.....	36

D

De bedrijfstijd van de lamp herstellen.....	53, 75
DHCP.....	45
Dir. Inschakelen.....	41
Draadloos LAN-menu.....	45
Draadloze muis.....	28

E

E-mailmelding.....	49
E-mail-menu.....	49
ESC/VP21.....	94
Externe receiver.....	9, 10
E-Zoom.....	27

F

Foto.....	19
-----------	----

G

Gateway-adres.....	45, 48
Gebr. logo beveil.....	30
Gebruikerslogo.....	80

H

Helderheid.....	36
-----------------	----

Helderheidsaanp.....	39
Help-functie.....	55
Het oppervlak van de projector reinigen.....	70
Hoogtemodus.....	41

I

Indicatielampje projectorlamp.....	57
Indicatielampjes.....	57
Informatie-menu.....	52
Ingangssignaal.....	52
Inschakelbeveiliging.....	30
Instelbare voet aan voorzijde.....	9
Instelling adres 1.....	49
Instelling adres 2.....	49
Instelling adres 3.....	49
Instellingen-menu.....	38
IP-adres.....	45, 49

K

Keystone.....	38
Kleuraanpassing.....	36
Kleurmodus.....	19, 36
Kleurverzadiging.....	36
Knop Bron zoeken.....	13
kruis.....	27

L

Laag.....	39
Lampdeksel.....	10
Lampuren.....	52
Luchtafvoerventilator.....	9

M

Microfooningang..... 10

Monitorbeeldschermen..... 97

Muisaanwijzer..... 28

N

Namen van onderdelen en functies..... 9

Netwerkbeveil..... 31

Netwerk-menu..... 42

O

Ondersteunde Monitorbeeldschermen..... 97

Opslagtemperatuur..... 102

Opstartscherm..... 40

Optionele accessoires..... 78

Overige-menu..... 50

Oververhitting..... 58

P

PJLink..... 96

Pointer..... 26

Poortnummer..... 49

Positie..... 37

Presentatie..... 19

Problemen Oplossen..... 57

Procedure voor het vervangen van de projectorlamp..... 72

Procedure voor het vervangen van het luchtfilter..... 75

Progressief..... 38

Projectie..... 40

Projectornaam..... 44

R

Reinigen van het luchtfilter en de luchttoevoerventilator..... 70

Resetten-menu..... 53

Resolutie..... 52

S

Schermgrootte..... 82

Scherpte..... 36

Schoolbord..... 19

Signaal-menu..... 37

Sluimerstand..... 41

SMTP-server..... 49

Softwarematig toetsenbord..... 43

Sport..... 19

sRGB..... 19

SSID..... 45

Stand-by modus..... 41

Subnetmasker..... 45, 48

S-Video-ingang..... 11

Sync Info..... 52

Sync. (Synchronisatie)..... 37

T

Taal..... 41

Technische gegevens..... 102

Temperatuurindicatielampje..... 57

Theater..... 19

Tint..... 36

Toetsvergrendeling..... 32, 38

Tracking..... 37

Trap IP-adres..... 50

U	
Uitgebreid-menu.....	40
USB-apparaten aansluiten.....	84
V	
Vast netwerk-menu.....	48
Verbruiksmateriaal.....	79
Vernieuwingssnelh.....	52
Vervangingsperiode luchtfilter.....	75
Vervangingsperiode projectorlamp.....	72
Video-ingang.....	11
Videosignaal.....	38, 52
Voedingsindicatielampje.....	57
Voedingsingang.....	10
Voll. vergrend.....	32
Volume.....	39
Volume microfooningang.....	39
Voorkant.....	40
W	
Wachtwoordbeveiliging.....	30
Weergeven.....	40
Z	
Zoomstelring.....	10