

Priročnik za uporabnika

Multimedia Projector

EB-826W

EB-825

EB-824

EB-85



EB-84

Simboli v Teh Navodilih




• Varnostno označevanje

V dokumentaciji in na projektorju so grafični simboli, ki ponazarjajo, kako napravo uporabljati varno.

Prosimo, da se poučite, kaj ti opozorilni simboli pomenijo, in da jih upoštevate, sicer se utegnete poškodovati ali okvariti opremo.

 Opozorilo	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali celo smrt.
 Previdno	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali okvaro opreme.

• Splošno informacijsko označevanje

Pozor	Označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali poškodbo, če niste dovolj previdni.
	Označuje dodatne podatke in vsebine, ki so lahko koristne za določeno temo.
	Označuje stran, kjer lahko najdete podrobne podatke o določeni temi.
	Označuje, da se razlaga za podčrtano besedo ali besede pred tem simbolom nahaja v slovarju izrazov. Glejte poglavje "Dodatek" v "Slovar". ➡ str.101
Postopek	Označuje načine uporabe in vrstni red postopkov. Označeni postopek se mora izvesti v vrstnem redu, kot so oštevilčeni posamezni koraki.
[(Ime)]	Nakazuje ime tipk na Daljinski upravljalnik ali Nadzorna plošča. Primer: tipka [Return]
"(Ime menija)" Svetlost	Nakazuje točke Meni konfiguracija. Primer: Izberite "Svetlost" iz menija Slika. Meni Slika - Svetlost

Simboli v Teh Navodilih..... 2

Uvod

Lastnosti Projektorja..... 7

Splošne Funkcije Vseh Modelov.	7
Preprost za uporabo.	7
Izboljšane varnostne funkcije.	7
EB-826W/825/85 Funkcije.	8
Popolni izkoristek omrežne povezave.	8
Projiciranje JPEG slik brez povezave z Računalnik.	8

Nazivi In Funkcije Delov..... 9

Spredaj/Zgoraj.	9
Zadaj.	10
Podnožje.	11
Nadzorna Plošča.	12
Daljinski Upravljalnik.	13

Koristne Funkcije

Zamenjava Projicirane Slike..... 16

Samodejno Zaznavanje Vhodnega Signala In Sprememba Projicirane Slike (Lskanje Vira).	16
Preklopite Na Želeno Sliko z Daljinski Upravljalnik.	17

Funkcije Za Poudarjeno Projekcijo..... 18

Lzbiranje Kakovosti Projekcije (Lzbira Barvni Način).	18
Nastavljanje Samozaslona.	19
Začasno Skrivanje Slike In Zvoka (A/V nemo).	19
Mirovanje Slike (Zamrzni).	20
Spreminjanje Razmerje Gledišča.	20
Načini spreminjanja.	20
Spreminjanje Pogled za slike z video opreme.	21
Spreminjanje Pogled za slike z računalnika (EB-825/824/85/84).	22

Spreminjanje Pogled za slike z računalnika (EB-826W).	23
Funkcija Pointer (Kazalec).	25
Povečanje Dela Slike (E-Zoom).	26
Delovanje Kazalke Miške z Daljinski Upravljalnik (Brezžična Miška).	27

Varnostne Funkcije..... 29

Upravljanje z Uporabniki (Zaščita z Geslom).	29
Tip Zaščita z geslom.	29
Nastavitev Zaščita z geslom.	29
Vnašanje Geslo.	30
Omejevanje Delovanje (Zaklep Delovanja).	31
Zaklep Proti Kraji.	32
Namestitve žične ključavnice.	32

Meni Konfiguracija

Uporaba Meni Konfiguracija..... 34

Seznam Funkcij..... 35

Meni Slika.	35
Meni Signal.	36
Meni Nastavitve.	37
Meni Razširjeno.	39
Meni Omrežje (samo EB-826W/825/85/84).	41
Opombe o delovanju menija Omrežje.	42
Operacije mehke tipkovnice.	42
Meni Osnovno.	43
Meni Brezžični LAN (samo EB-826W/825/85).	44
Meni Varnost (samo EB-826W/825/85).	45
Ko je izbran WEP.	46
Ko je izbrano WPA-PSK (TKIP) ali WPA2-PSK (AES).	46
Meni Žični LAN.	47
Meni Pošta.	48
Meni Ostali.	49
Meni Ponastavi.	50
Meni Informacije (Samo Prikazovalnik).	51
Meni Ponastavi.	52

Odpravljanje Težav

Uporaba Pomoč.	54
Reševanje Težav.	55
Branje Indikatorji.	55
⏻ Indikator sveti ali rdeče utripa.	56
🔦 Indikator sveti ali oranžno utripa.	57
Ko Indikatorji Niso v Pomoč.	58
Težave povezane s sliko.	59
Težave ob začetku projekcije.	62
Druge težave.	63

Dodatek

Načini Namestitve.	66
Čiščenje.	67
Čiščenje Površine Projektorja.	67
Čiščenje Objektiva.	67
Čiščenje Zračni Filter.	67
Zamenjava Potrošnih Materialov.	68
Zamenjava Baterij Daljinski Upravljalnik.	68
Menjava Žarnica.	69
Obdobje za zamenjavo Žarnica.	69
Kako zamenjati Žarnica.	69
Ponastavitev Ure žarnice.	71
Menjava Zračni Filter.	72
Obdobje za menjavo Zračni filter.	72
Kako zamenjati Zračni filter.	72
Dodatki In Potrošni Material.	74
Dodatna Oprema.	74
Potrošni Material.	74

Shranjevanje Uporabnikov Logo.	75
---------------------------------------	-----------

Velikost Zaslona In Razdalja Projekcije.	77
Razdalja Projekcije (EB-825/824/85/84).	77
Razdalja Projekcije (EB-826W).	77

Vklapljanje In Odstranjevanje USB Naprav (Samo EB-826W/825/824/85).	79
Vklapljanje USB Naprav.	79
Odstranjevanje USB Naprav.	80

Povezava z Kabel USB in Projiciranje (USB Display).	81
Povezujem.	81
Prva povezava.	82
Od drugega vklopa.	83

Povezava LAN Kabla (Samo EB-826W/825/85/84).	84
---	-----------

Namestitev Enote za Brežžično Lokalno Omrežje (Samo EB-826W/825/85).	85
---	-----------

Povezava z Zunanjo Opremo.	86
Povezava z Zunanjim Monitorjem (Samo EB-826W/825/85/84).	86
Povezava z Zunanjim Zvočnikom (Samo EB-826W/825/85/84).	87
Povezava Mikrofona.	87

Težava z Branjem pri Funkciji Obvestilo o Pošti (Samo EB-826W/825/85/84).	88
--	-----------

ESC/VP21 Ukazi.	89
Seznam Ukazov.	89
Postavitev Kablov.	89
Serijska povezava.	89
Komunikacijski protokol.	90

O PJLink.	91
------------------	-----------

Podprti Prikazovalniki Monitorjev.	92
Podprti Prikazovalniki Monitorjev (EB-825/824/85/84).	92
Računalniški signali (analogni RGB).	92

Komponentni video.	93
Sestavljeni video/S-video.	93
Podprti Prikazovalniki Monitorjev (EB-826W).	94
Računalniški signali (analogni RGB).	94
Komponentni video.	95
Kompozitni Video/S-video.	95
Specifikacije.	96
Splošne Specifikacije Projektorja.	96
Zahteve Programske Opreme.	98
Videz.	100
Slovar.	101
Splošne Opombe.	103
Splošno Obvestilo:	103
Indeks.	119



Uvod

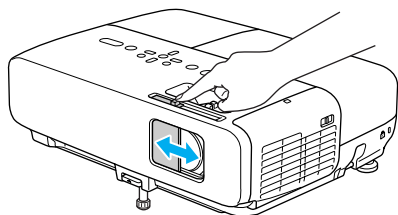
To poglavje razlaga lastnosti projektorja in nazive posameznih delov.

Splošne Funkcije Vseh Modelov

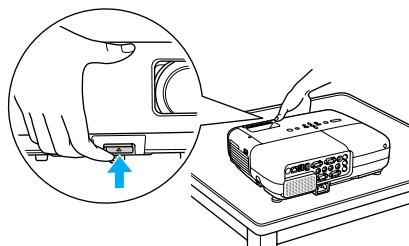
Preprost za uporabo

- **Tipka Gumb drsnika za izklop slike in zvoka olajša projiciranje in shranjevanje**

Projekcijo lahko ustavite in ponovno zaženete z odpiranjem in zapiranjem Gumb drsnika za izklop slike in zvoka, ki olajša izvajanje predstavitev.



- **Ker ima samo eno nogo, ga ni težko postaviti v pravilen položaj**
Višino lahko zlahka prilagodite z eno roko. ➡ *Priročnik za hitri zagon*

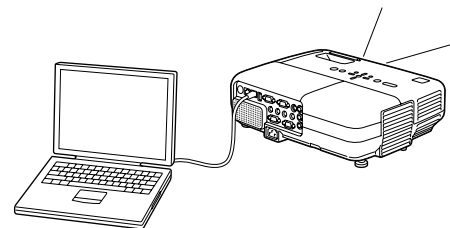


- **Brez premora za ohlajanje**
Po izklopu projektorja lahko izključite napajalni kabel projektorja, brez čakanja, da se projektor ohladi.
- **Projekcijski zaslon za WXGA (EB-826W)**
Pri računalniku z 16:10 WXGA širokim LCD zaslonom, lahko prikazete sliko v enakem razmerju. Uporabljate lahko formate table ali druge zaslone za prikazovanje pokrajin.

- **Z dokumentno kamero povečajte in projicirajte svoje datoteke**
Kot dodatek je na voljo dokumentna kamera z USB povezavo. Za to dokumentno kamero ne potrebujete napajalnega kabla. Enostavno se lahko povežete z enim Kabel USB, njena čista oblika resnično poenostavi projiciranje in povečavo vaših dokumentov.

- **Povezava z Kabel USB in projiciranje (USB Display)**

Z enostavno povezavo projektorja z računalnikom z operacijskim sistemom Windows brez dodatnega Kabel USB, lahko slike projicirate iz zaslona Računalnik. ➡ [str.81](#)



Izboljšane varnostne funkcije

- **Zaščita z geslom za omejitev in upravljanje z uporabniki**
Ko nastavite Geslo, lahko omejite dostop do uporabe projektorja. ➡ [str.29](#)
- **Zaklep delovanja omeji delovanje tipk na Nadzorna plošča**
To funkcijo lahko uporabite tudi, če želite preprečiti spreminjanje nastavitev projektorja brez dovoljenja, npr. na prireditvah, v šoli ipd. ➡ [str.31](#)
- **Opremljen z raznimi napravami proti kraji**
Ta projektor je opremljen z naslednjimi napravami proti kraji. ➡ [str.32](#)
 - Varnostna reža
 - Varovana točka namestitve kabla

EB-826W/825/85 Funkcije

Popolni izkoristek omrežne povezave

Z uporabo priložene programske opreme "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" lahko učinkovito izrabite omrežje za izvedbo učinkovitih in pestrih predstavitev in sestankov. ➡ [Vodnik po delovanju projektorja](#)

- **Povežite Računalnik s projektorjem preko omrežja**

Projicirate lahko tudi s povezavo v že obstoječ sistem omrežja. Izvajate lahko učinkovite predstavitve preko več računalnikov, povezanih v sistem omrežja, brez kakršnega koli spreminjanja kablov.

- **Brezžična povezava z Računalnik**

Ko v projektor namestite enoto brezžičnega LAN, se lahko z Računalnikpovežete brezžično.

- **Metode povezav za razna omrežja**

Za povezavo projektorja v omrežje so na voljo naslednje metode. Izberite metodo, ki najbolj pristaja vašem okolju. ➡ [Vodnik po delovanju projektorja](#)

- **Način napredne povezave**

Način napredne povezave je infrastrukturna povezava, ki vam ponuja metodo za povezovanje v že obstoječe omrežje.

- **Način hitre povezave**

Način hitre povezave je metoda povezave, ki jo lahko izvedete le, ko je nameščen brezžični LAN.

Način hitre povezave začasno dodeli SSID projektorja računalniku v ad-hoc načinu, in tako obnovi omrežne nastavitve računalnika po izklopu.

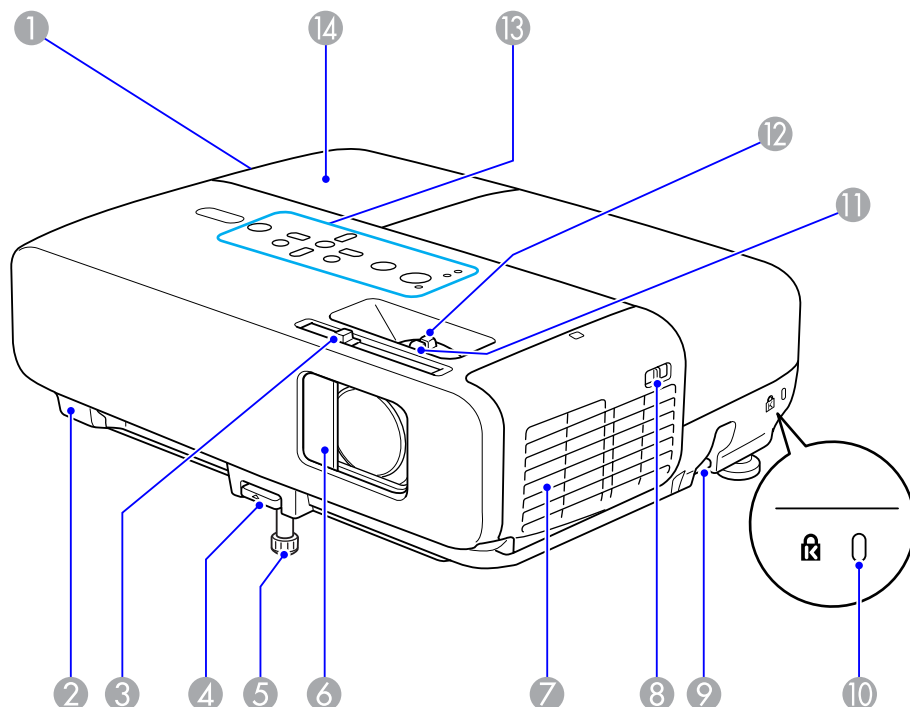
- **Omrežna povezava z uporabo Quick Wireless Connection USB Key**

Z uporabo izbirnega Quick Wireless Connection USB Key, lahko računalnik hitro povežete s projektorjem in projektirate.














Projiciranje JPEG slik brez povezave z Računalnik

Predvajate lahko projekcijo JPEG slik, shranjenih na USB napravi, kot je USB digitalna kamera, trdi disk ali USB spomin, samo s priključitvijo na projektor. ➡ [Vodnik po delovanju projektorja](#)

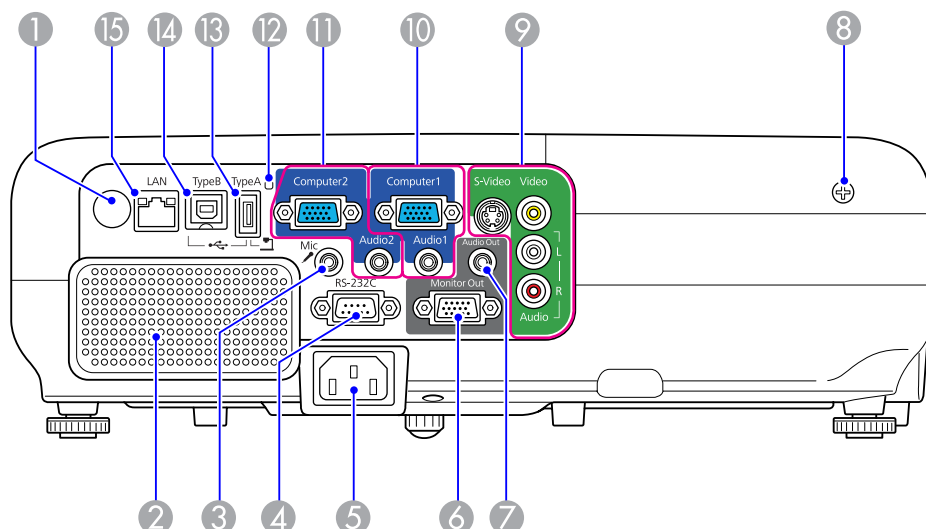
Spredaj/Zgoraj













Ime	Funkcija
1 Odprtina za izpuh zraka	Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja.
<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; background-color: #e0f0ff;"> <p>Previdno</p> <p>Predmetov, ki se lahko ukrivijo ali drugače poškodujejo, ne postavljajte v bližino vroče Odprtine za izpuh zraka, prav tako pa pred odprtino ne postavljajte rok ali obraza, ko projektor deluje.</p> </div>	

Ime	Funkcija
2 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.  Priročnik za hitri zagon
3 Gumb drsnika za izklop slike in zvoka	Gumb prestavite, da odprete ali zaprete Gumb drsnika za izklop slike in zvoka.
4 Ročica za nastavitev noge	Izvlcite Ročica za nastavitev noge in povlecite Sprednja nastavljiva noga.  Priročnik za hitri zagon
5 Sprednja nastavljiva noga	Raztegnite in prilagodite položaj projicirane slike, ko je projektor postavljen na površine, kot je npr. miza.  Priročnik za hitri zagon
6 Gumb drsnika za izklop slike in zvoka	Zaprite, ko ne uporabljate projektorja, da zaščitite lečo. Z zapiranjem med projekcijo lahko skrijete sliko in zvok (A/V nemo).  Priročnik za hitri zagon,  str.19
7 Odprtina za dovod zraka (Zračni filter)	Vsrkava zrak za notranje hlajenje projektorja. Če se tukaj nabere prah, lahko povzroči dvig notranje temperature, kar pa lahko vodi do težav z delovanjem in krajšanja delovne dobe naprave. Poskrbite, da Zračni filter redno čistite.  str.67, str.72
8 Stikalo za odpiranje/zapiranje zračnega filtra	Odpre in zapre pokrov zračnega filtra.  str.72 Åpne dekslet på trådløs LAN-enhet(ekstrautstyr), hvis den er monteret.
9 Varovana točka namestitve kabla	Skozi napeljite splošno dobavljivo žično ključavnico in jo pričvrstite na mesto.  str.32
10 Varnostna reža	Varnostna reža je združljiva s sistemom Microsaver Security, ki ga proizvaja Kensington.  str.32
11 Obroč za ostrenje	Prilagodite ostrino slike.  Priročnik za hitri zagon
12 Obroč za zoom	Prilagodite velikost slike.  Priročnik za hitri zagon
13 Nadzorna Plošča	 str.12
14 Pokrov žarnice	Odprite ta pokrov, ko menjate Žarnica projektorja.  str.69

Zadaj

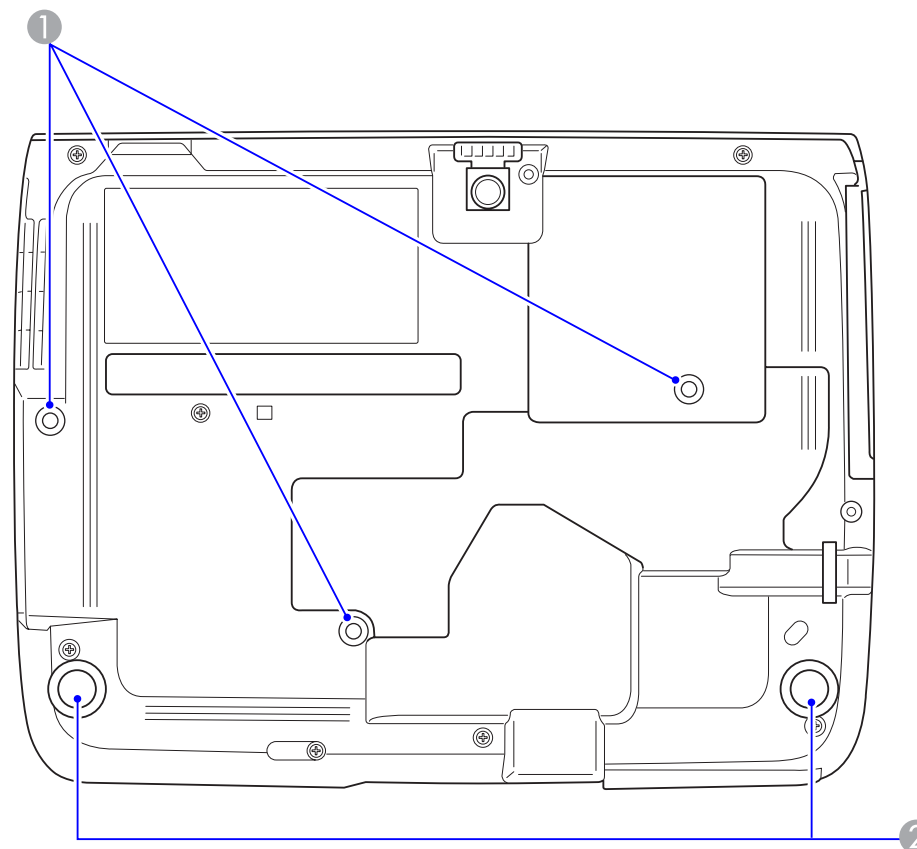


Ime	Funkcija
1 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.  Priročnik za hitri zagon
2 Zvočnik	Oddaja zvok iz vrat Mic Input in od trenutno predvajane slike.
3 Vrata Input Port (Mic)	Za povezavo z mikrofonom.  str.87
4 RS-232C Vrata	Pri nadzoru projektorja preko Računalnik, ga povežite z Računalnik s kablom RS-232C. Ta vrata so za nadzorovano uporabo in sicer niso primerna za uporabo.  str.89
5 Vtič za električno napajanje	Za povezavo z napajalnim kablom.  Priročnik za hitri zagon
6 Monitor Out Vrata (Monitor Out) (samo EB-826W/825/85/84)	Oddaja signal računalnika do zunanjega monitorja, preko vhodnih vrat Computer1/2. To ni na voljo za signale komponentnega videa in drugih signalov, preko katerih koli drugih vrat, razen vhodnih vrat Computer1/2.  str.86

Ime	Funkcija
7 Vrata Avdio izhod (Audio Out) (samo EB-826W/825/85/84)	Oddaja trenutno predvajano sliko in zvok od vrat Mic Input do zunanjega zvočnika.  str.87
8 Pritrdilni vijak pokrova žarnice	Privijte vijak, da pričvrstite Pokrov žarnice na mesto.  str.69
9 Vhod za S-video (S-Video) Vhod za video (Video) Avdio - L/D (Audio-L/R) vhodna vrata	Za S-video signale iz video virov. Za sestavljene video signale iz video virov. Za povezavo z vrati za izhod zvoka od opreme povezane z vhodnimi vrati S-video ali VIDEO.  Priročnik za hitri zagon
10 Vhodna vrata Računalnik1 (Computer1) Avdio1 (Audio1) vrata	Za video signale iz računalnika in komponentne video signale iz drugih video virov. Za povezavo z audio vrati, ko želite oddajati zvok od opreme, povezane z vhodnimi vrati Computer1.  Priročnik za hitri zagon
11 Vhodna vrata Računalnik2 (Computer2) Avdio2 (Audio2) vrata	Za video signale iz računalnika in komponentne video signale iz drugih video virov. Za povezavo z audio vrati, ko želite oddajati zvok od opreme, povezane z vhodnimi vrati Computer2. Tudi, ko želite oddajati zvok od projektorja za naslednje vire, povežite vir zvoka z vhodnimi vrati Audio2. - USB: Pri predvajanju diaproyekcije z USB naprave za shranjevanje, povezane z vrati USB (TypeA), ali pri predvajanju z dokumentne kamere - USB Display - LAN  Priročnik za hitri zagon

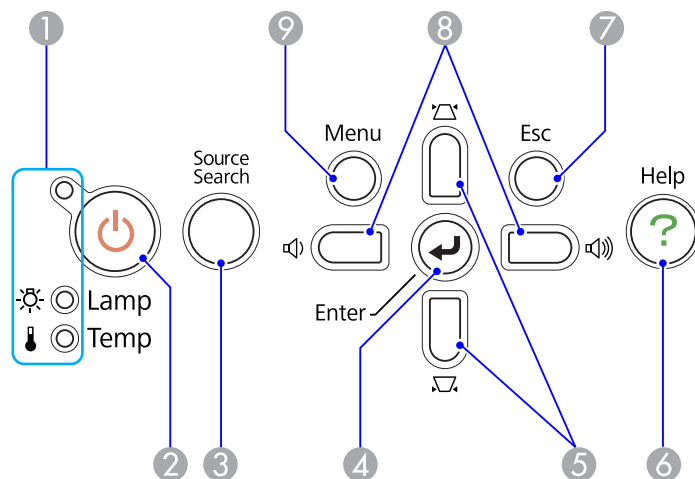
Ime	Funkcija
12 USB indikator (samo EB-826W/825/824/85)	Naslednje razlaga status USB naprav, povezani z vrati USB. (TypeA). IZKLOPLJENO: USB naprava ni priključena SVETI oranžna lučka: USB naprava je priključena SVETI zelena lučka: USB naprava deluje SVETI rdeča lučka: Napaka
13 USB vrata (TypeA) (samo EB-826W/825/824/85)	Projicira Diaprojeksijske JPEG slik, ko so z USB vrati povezane zunanje spominske naprave ali digitalna kamera. ➡ Vodnik po delovanju projektorja Tudi, ko je priključena dokumentna kamera.
14 USB vrata (TypeB)	Za povezavo projektorja z računalnikom preko priloženega Kabel USB, in projicirana je slika naračunalniku. ➡ str.81 Ta vrata uporabite tudi za povezavo z računalnikom preko priloženega Kabel USB za uporabo funkcije brezžične miške. ➡ str.27
15 LAN vrata (samo EB-826W/825/85/84)	Za povezavo s kablom LAN in nato v omrežje. ➡ str.84





Podnožje








Ime	Funkcija
1 Točke za pritrditev na stropni nosilec (3 točke)	Tukaj pričvrstite Stropni nosilec, pri obešanju projektorja s stropa. ➡ str.66 , str.74
2 Zadnja noga	Pri postavitvi na mizo, v celoti obrnite in povlecite za prilagoditev vodoravnega nagiba. ➡ Priročnik za hitri zagon

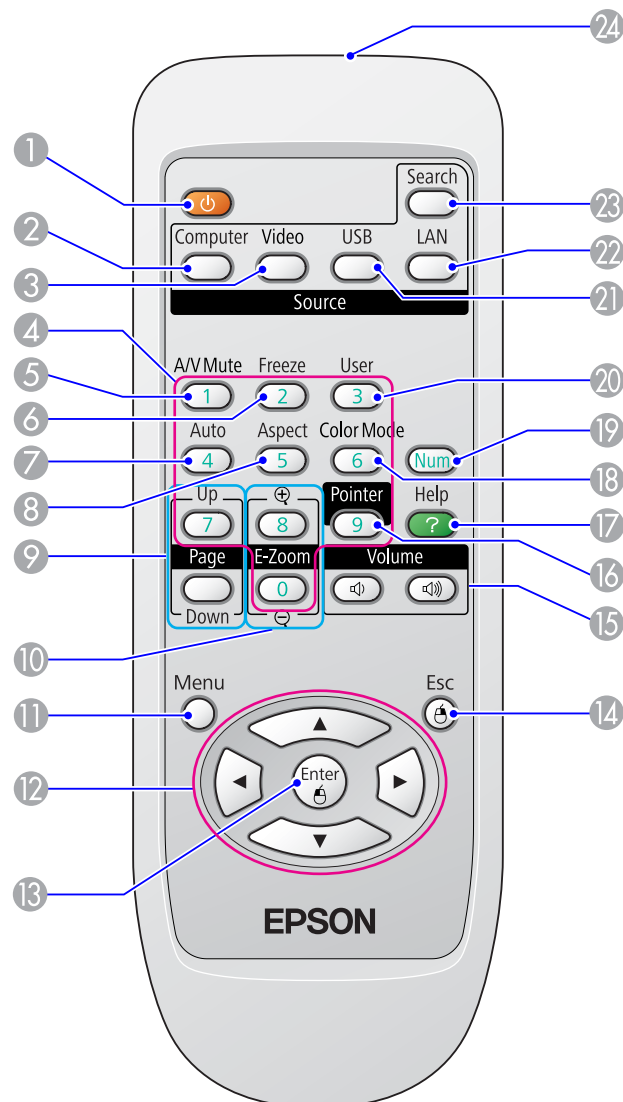
Nadzorna Plošča














Ime	Funkcija
1 Indikatorji stanja	Barva, utripanje in delovanje indikatorjev odražajo stanje projektorja.  str.55
2 [Power] gumb	Vključi ali izključi projektor.  <i>Priročnik za hitri zagon</i>
3 Gumb [Source Search]	Zamenja na naslednji vir, ki je povezan na projektor in pošilja sliko.  str.16
4 Gumb [Enter]	Če ga pritisnete med predstavitvijo slik z računalnika, takoj prilagodi Sledenje, Sinhronizacija, in Položaj za projekcijo optimalne slike. Ko sta prikazana Meni konfiguracija ali zaslon Pomoč, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven.  str.34

Ime	Funkcija
5 [Up][Down] gumb	Popravi popačenost Keystone. Vendar imata v naslednjih primerih gumba le funkciji [Up] in [Down]. - Ko je projicirana slika poslana po Omrežje povezavi - Ko se za projekcijo uporablja funkcija Diaprojekcija Če jih pritisnete, ko sta prikazana Meni konfiguracija ali meni Pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti.  <i>Priročnik za hitri zagon</i> , str.34
6 Gumb [Help]	Prikaže in zapre zaslon Pomoč, ki vam kaže, kako reševati težave, ki se pripetijo.  str.54
7 Gumb [Return]	Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete v meniju za nastavitve, se premakne na prejšnji nivo menija.  str.34
8 [Left][Right] gumb	Prilagodi glasnost. Če jih pritisnete, ko sta prikazana Meni konfiguracija ali zaslon Pomoč, imajo ti gumbi le funkcije [Left] in [Right], ki izberejo možnosti iz menija in nastavijo vrednosti.  <i>Priročnik za hitri zagon</i> , str.34
9 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre Meni konfiguracija.  str.34

Daljinski Upravljalnik



Ime	Funkcija
1 [⏻] gumb	Vključi ali izključi projektor.  <i>Priročnik za hitri zagon</i>
2 Gumb [Computer]	Vsakič, ko pritisnete gumb, se slike spremeni iz vhodnih vrat Computer1 na vhodna vrata Computer2.  <i>str.17</i>
3 Gumb [Video]	Vsakič, ko pritisnete gumb, se slike spremeni iz vhod za VIdeo na vhod za S-video.  <i>str.17</i>
4 Številčnica	Uporabite pri vnašanju gesla.  <i>str.29</i>
5 Gumb [A/V Mute]	Vklopi ali izklopi sliko in zvok.  <i>str.19</i>
6 Gumb [Freeze]	Predstavitve se ustavi ali nadaljuje.  <i>str.20</i>
7 Gumb [Auto]	Če ga pritisnete med predstavitvijo slik z računalnika, takoj prilagodi Sledenje, Sinhronizacija, in Položaj za projekcijo optimalne slike.
8 Gumb [Aspect]	Razmerje gledišča se spremeni vsakič, ko pritisnete gumb.  <i>str.20</i>
9 Gumbi [Page] (Up) (Down)	Premakne Stran gor/dol pri uporabi funkcije Brezžična miška, projekciji iz PowerPoint datoteke ali predstavitve iz LAN, kot Vir. Vir LAN je na voljo samo pri EB-826W/825.  <i>str.27</i> , <i>Vodnik po delovanju projektorja</i>
10 Gumbi [E-Zoom] (⊕)(⊖)	(⊕) Poveča sliko brez povečanja velikosti projekcije. Pomanjša dele slike, ki so bili povečani, z uporabo gumba (⊖) [⊕].  <i>str.26</i>
11 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre Meni konfiguracija.  <i>str.34</i>
12 [⏮][⏭] [⏪][⏩] gumb	Ko je prikazan Meni konfiguracija ali zaslon Pomoč, izbere možnosti iz menija in nastavi njihove vrednosti.  <i>str.34</i> , <i>str.54</i> Med funkcijo brezžične miške, se kazalka miške premika v smeri pritiska na gumb.  <i>str.27</i>
13 Gumb [Enter]	Ko sta prikazana Meni konfiguracija ali zaslon Pomoč, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven.  <i>str.34</i> , <i>str.54</i> Ima vlogo leve tipke na miški pri uporabi funkcije Brezžična miška.  <i>str.27</i>

Ime	Funkcija
14 Gumb [Return]	Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete, ko je prikazan Meni konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo.  str.34 , str.54 Ima vlogo desne tipke na miški pri uporabi funkcije Brezžična miška.  str.27
15 Tipke za [Volume] (◀) (▶)	(◀) Zmanjša Glasnost. (▶) Poveča Glasnost.  <i>Priročnik za hitri zagon</i>
16 Gumb [Pointer]	Pritisnite ga za aktivacijo Kazalec na zaslonu.  str.25
17 Gumb [Help]	Prikaže in zapre zaslon Pomoč, ki vam kaže, kako reševati težave, ki se pripetijo.  str.54
18 Gumb [Color Mode]	Vsakič, ko pritisnete gumb, se spremeni Barvni način.  str.18
19 Gumb [Num]	Uporabite pri vnašanju Geslo.  str.29
20 [User] gumb	Pritisnite ga, da mu določite pogosto uporabljano možnost od petih možnosti, ki so na voljo v Meni konfiguracija. Ob pritisku gumba se prikaže zaslon za izbiro/prilaganje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom.  str.37 Nadzor svetlosti je določen, kot privzeta nastavev.
21 Gumb [USB]	Vsakič, ko pritisnete gumb, spremeni sliko od opreme, priključene na USB Display/USB vrata (TypeA). Sprememba v USB Display je možna samo pri uporabi EB-84.  str.17
22 Gumb [LAN]	Spremeni v sliko EMP NS Connection.(samoEB-826W/825/85)  str.17 Pri uporabi EB-824/84, le-ta ne deluje, tudi če pritisnete gumb.
23 Gumb [Search]	Zamenja na naslednji vir, ki je povezan na projektor in pošilja sliko.  str.16

Ime	Funkcija
24 Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika	Oddaja signale daljinskega upravljalnika.



Koristne Funkcije

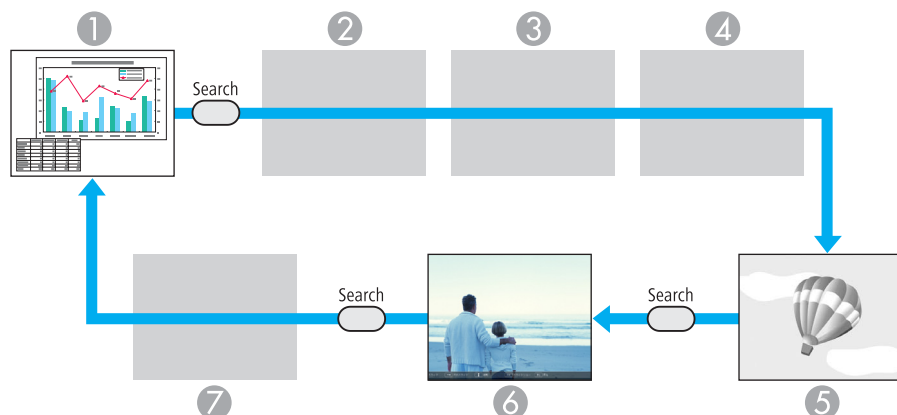
To poglavje razlaga koristne nasvete za predstavitve in Varnost funkcije.

Projicirano sliko lahko spremenite na naslednja načina.

- Zamenjava z uporabo Iskanje vira
Projektor samodejno zazna signale, ki jih pošilja povezana oprema, in projicira sliko, ki jo ta oprema pošilja.
- Spremeni v želeno sliko.
Uporabite lahko tipke Daljinski upravljalnik, za zamenjavo želenih vhodnih vrat.

Samodejno Zaznavanje Vhodnega Signala In Sprememba Projicirane Slike (Iskanje Vira)

Želeno sliko lahko hitro projicirate, saj sistem ne upošteva vhodnih vrat, ki ne oddajajo signalov, ko pritisnete gumb [Source Search].



- 1 Computer1
- 2 Computer2
- 3 S-video
- 4 VIdo
- 5 USB Display

- 6 USB: Ko je slika z naprave, povezane preko USB vrat (TypeA).
- 7 LAN: Ko je projektor povezan z računalnikom preko omrežja, in so projicirane slike z EMP NS Connection.

Preskoči, ko ni vhodnega signala slike.

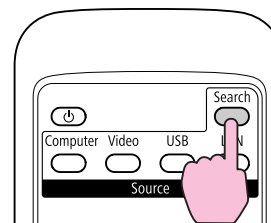
Samo EB-826W/825/824/85 lahko preklopi na USB.

Samo EB-826W/825/85 lahko preklopi na LAN.

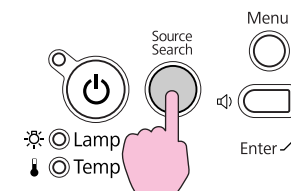
Postopek

Ko je vaša video oprema povezana, začnite predvajati pred začetkom tega postopka.

Uporaba Daljinski upravljalnik



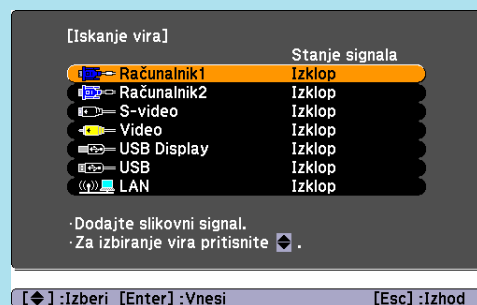
Uporaba Nadzorna plošča



Ko je priključenih več kosov opreme, pritisnite gumb [Source Search], dokler ni prikazana zelena slika.



Naslednji zaslon, ki kaže status slikovnih signalov, se pokaže samo, kadar je na voljo slika, ki jo projektor trenutno projicira, ali kadar ni nobenega slikovnega signala. Izberete lahko vhodna vrata, kjer je povezana oprema, ki jo želite uporabiti. Če ne storite nič, se zaslon zapre po približno 10 sekundah.



USB je prikazan samo pri EB-826W/825/824/85.

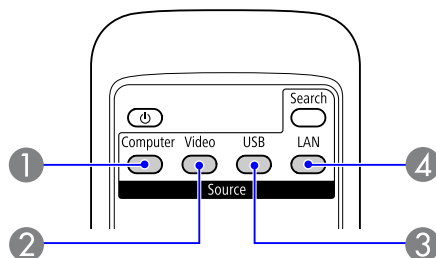
LAN je prikazan samo pri EB-826W/825/85.

- ② Vsakič, ko pritisnete gumb, se slike spremeni iz vhod za VIdео na vhod za S-video.
- ③ Vsakič, ko pritisnete gumb, spremeni sliko od opreme, priključene na USB Display/USB vrata (TypeA). Sprememba v USB Display je možna samo pri uporabi EB-84.
- ④ Ko je projektor povezan z računalnikom preko omrežja, lahko preklopite na slike, projicirane z EMP NS Connection.(samo EB-826W/825/85)
Pri uporabi EB-824/84, le-ta ne deluje, tudi če pritisnete gumb.

Preklopite Na Želeno Sliko z Daljinski Upravljalnik

Spremenite lahko neposredno na želeno sliko, s pritiskom na naslednje tipke na Daljinski upravljalnik.

Daljinski upravljalnik



- ① Vsakič, ko pritisnete gumb, se slike spremeni iz vhodnih vrat Computer1 na vhodna vrata Computer2.

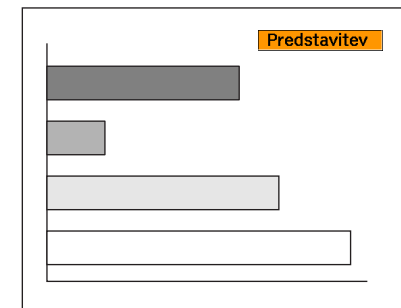
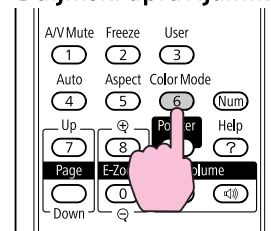
Lzbiranje Kakovosti Projekcije (Lzbira Barvni Način)

Optimalno kakovost slike lahko preprosto dosežete tako, da izberete nastavitve, ki najbolj ustrezajo okolju, v katerem projicirate. Svetlost slike je odvisna od načina delovanja, ki ste ga izbrali.

Način delovanja	Uporaba
Dinamično	Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih. Ta način je najsvetlejši in ima dobro reprodukcijo senčnih tonov. Če ste zaskrbljeni zaradi zamika slike med projekcijo iger, ki vključujejo hitrost, poskusite izklopiti Progresivno v meniju konfiguracija. ➡ str.36
Predstavitev	Ta način je primeren za ustvarjanje predstavitev z uporabo barvnih materialov v svetlih prostorih.
Teater	Najbolj primeren za ogled filmov v temni sobi. Slikam da naraven ton.
Fotografija	(Ko sta vir slike in vhod na računalniku USB ali LAN.) Najbolj primeren za projekcijo mirujočih slik, na primer fotografij, v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv, kontrast je velik.
Šport	(Ko so priključeni komponentni video, S-Video ali sestavljene slike) Najbolj primeren za gledanje TV programov v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv in realistične.
sRGB ➡➡	Idealno za slike, ki so v skladu z barvnim standardom sRGB .
Črna podlaga	Tudi če projicirate na Črna podlaga, ta nastavev da vašim slikam naravne odtenke, kot bi projicirali na platno.
Gladka plošča	Ta način je primeren za ustvarjanje predstavitev z uporabo črno-belih materialov v svetlih prostorih.

Postopek

Daljinski upravljalnik



Vsakič ko pritisnete gumb, se na zaslonu izpiše ime Barvni način in Barvni način se spremeni.

Če pritisnete gumb medtem, ko je na zaslonu izpisano ime Barvni način se le-ta spremeni v naslednji Barvni način.



Barvni način lahko nastavite tudi preko menija **Barvni način** v meniju **Slika** iz Meni konfiguracija. ➡ [str.35](#)

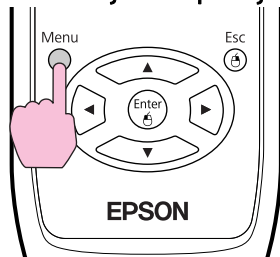
Nastavljanje Samozaslonka

S samodejno nastavitvijo svetilnosti glede na svetlost prikazane slike, lahko uživate v globokih in bogatih slikah.

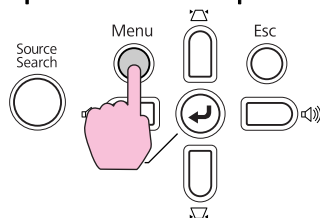
Postopek

- 1 Pritisnite gumb [Menu] in izberite Slika - Samozaslonka iz Meni konfiguracija. ➡ **"Uporaba Meni Konfiguracija"**

Uporaba Daljinski upravljalnik



Uporaba Nadzorna plošča



- 2 Izberite **Vklopljeno**.

Nastavitev je shranjena za vsak Barvni način.

- 3 Pritisnite gumb [Menu], da zaprete Meni konfiguracija.

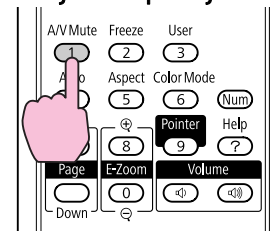


Samozaslonka lahko nastavite samo, ko je **Barvni način** na **Dinamično** ali **Teater**.

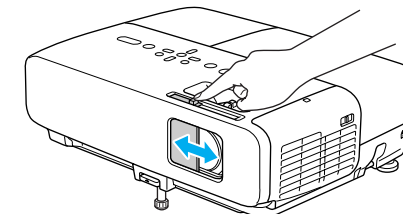


Postopek

Daljinski upravljalnik



Telo



Vsakič ko pritisnete gumb ali odprete/zaprete pokrov leče, se A/V nemo vključi ali izključi.



- Če uporabite to funkcijo, ko predvajate premikajoče slike, se slike in zvok še vedno predvajajo, zato se ne morete vrniti v trenutek, ko je bil aktiviran A/V nemo.
- Za prikaz lahko izberete **Črna**, **Modra**, ali **Logo** kot prikaz A/V nemo, z uporabo **Razširjeno - Prikaz - A/V nemo** nastavitve v meniju za nastavitev. ➡ [str.39](#)
- Ko je Gumb drsnika za izklop slike in zvoka zaprt ali 30 minut ni izvedeno nobeno dejanje, se aktivira, Mirovanje in naprava se samodejno izključi. Če ne želite aktivacije Mirovanje, spremenite nastavev **Časomer pokritja leče** na **Izklopljeno** iz **Delovanje** v meniju **Razširjeno**. ➡ [str.39](#)

Začasno Skrivanje Slike In Zvoka (A/V nemo)

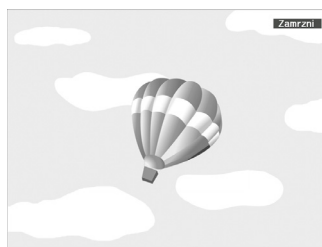
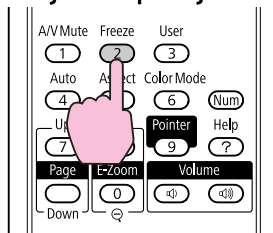
To funkcijo uporabite, ko želite usmeriti pozornost občinstva na to, kar govorite, ali če ne želite prikazati takšnih podrobnosti, kot je preklapljanje med datotekami med predstavitvijo na računalniku.

Mirovanje Slike (Zamrzni)

Ko je premikajoča slika na zaslonu zamrznjena, se projekcija nadaljuje, tako da lahko premikajoče slike projicirate po posameznih sličicah, tako kot nepremično fotografijo. Med predstavitvijo iz računalnika lahko tudi preklapljate med datotekami, ne da bi projicirali sliko, če pred tem uporabite funkcijo Zamrzni.

Postopek

Daljinski upravljalnik



Vsakič ko pritisnete gumb, se funkcija Zamrzni vključi ali izključi.



- Zvok se ne ustavi.
- Vir slike nadaljuje s predvajanjem slike tudi, ko je slika zamrznjena, zato s predstavitvijo ni možno nadaljevati od mesta, kjer je bila zamrznjena.
- Če pritisnete gumb [Freeze] medtem ko je prikazan Meni konfiguracija ali zaslon Pomoč, prikazana meni ali zaslon Pomoč izgineta.
- Zamrzni deluje tudi med uporabo funkcije E-Zoom.

Spreminjanje Razmerje Gledišča

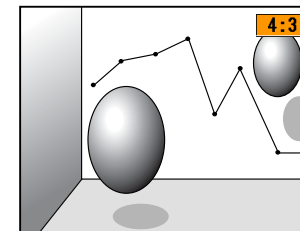
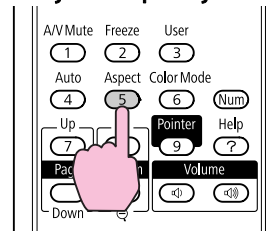
Spremenite Razmerje gledišča, ko je priključena video oprema, tako da lahko na digitalni video nosilec ali DVD posnete slike gledate v 16:9 širokozaslonskem formatu. Spremenite Razmerje gledišča, ko z računalnika projicirate slike v polni velikosti.

Metode in tipi spreminjanja Pogled gledišča so:

Načini spreminjanja

Postopek

Daljinski upravljalnik



Vsakič ko pritisnete gumb, se na zaslonu izpiše ime Pogled in Pogled se spremeni.

Če pritisnete gumb medtem, ko je na zaslonu izpisano ime Pogled se le-ta spremeni v naslednje Aspect.



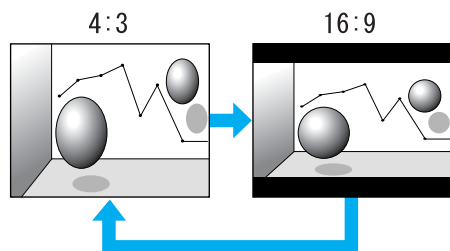
Barvni način lahko nastavite tudi preko funkcije **Pogled** v meniju **Signal** iz Meni konfiguracija. ➡ [str.36](#)

Spreminjanje Pogled za slike z video opreme

- ④ Ozko
- ⑤ Zoom

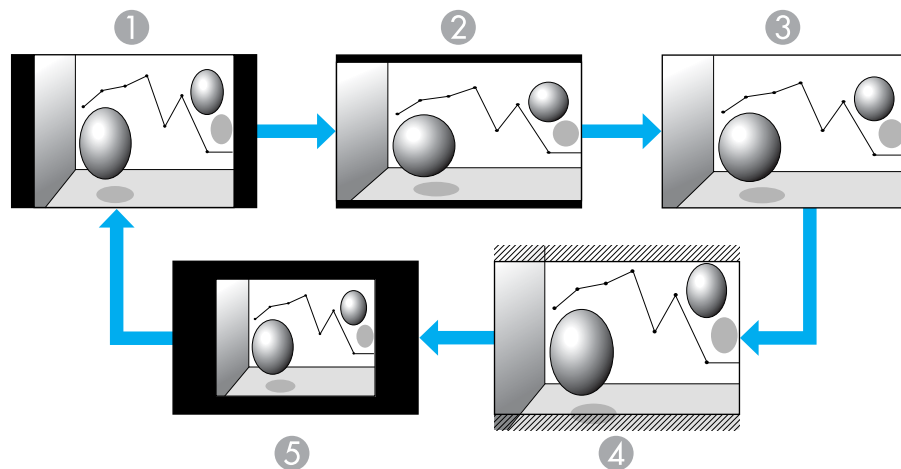
EB-825/824/85/84

Vsakič ko pritisnete gumb, se zamenja med 4:3 in 16:9.



EB-826W



Vsakič ko pritisnete gumb, se zamenja v naslednjem vrstnem redu:
Normalno, 16:9, Polno, Zoom, in Ozko.



- ① Normalno
- ② 16:9
- ③ Polno

Spreminjanje Pogled za slike z računalnika (EB-825/824/85/84)

Pogled lahko spremenite, kot sledi:

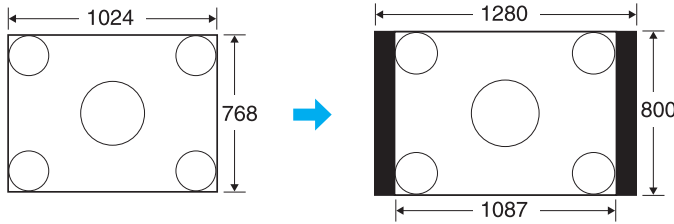
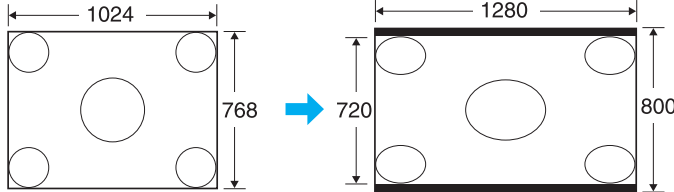
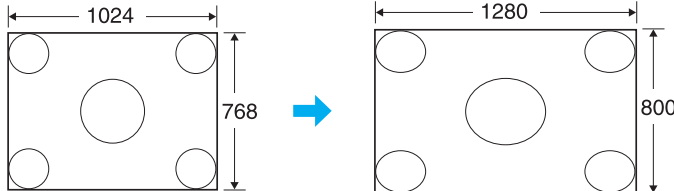
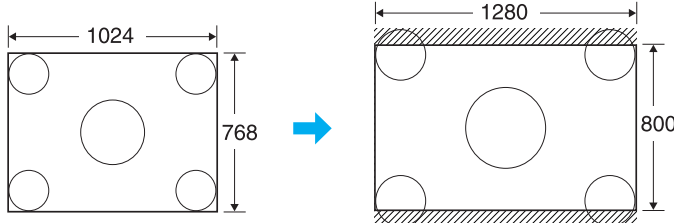
Nastavljene vrednosti	Delovanje	Primer projekcije
Normalno	Projicira polno velikost, hkrati pa ohranja Pogled vhodne slike.	
4:3	Projicira polno velikost v Pogled 4:3. To je idealno, ko želite projicirati slike v Pogled 5:4 (1280 x 1024), glede na polno velikost projekcije.	Ko je dovajan signal v razmerju 1280x1024 
16:9	Projicira v Pogled 16:9. To je idealno za projiciranje polne velikosti pri zaslonu 16:9.	Ko je dovajan signal v razmerju 1280x1024 

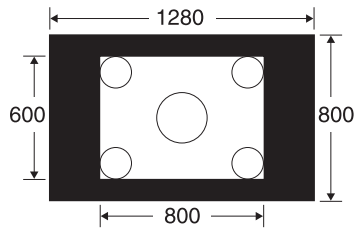
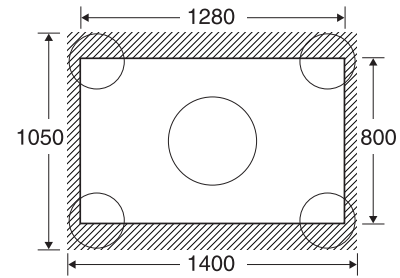


Če deli slike manjkajo, nastavite **Široko** ali **Normalno Ločljivost** iz Meni konfiguracija, glede na velikost plošče Računalnik. ➡ [str.36](#)


Spreminjanje Pogled za slike z računalnika (EB-826W)

Pogled lahko spremenite, kot sledi: EB-826W ponuja WXGA 1280x800 ločljivost (Razmerje gledišča 16:10). Pri projiciranju na zaslone v razmerju 16:9, nastavite Pogled na 16:9.

Nastavljene vrednosti	Delovanje	Primer projekcije
Normalno	Projicira polno velikost, hkrati pa ohranja Pogled vhodne slike.	Ko je dovajan signal v razmerju 1024x768 
16:9	Projicira polno velikost v Pogled 16:9.	Ko je dovajan signal v razmerju 1024x768 
Polno	Projicira pri polni velikosti.	Ko je dovajan signal v razmerju 1024x768 
Zoom	Projicira vhodno sliko pri trenutnem razmerju stranic. Deli, ki segajo čez rob projekcije, niso prikazani.	Ko je dovajan signal v razmerju 1024x768 

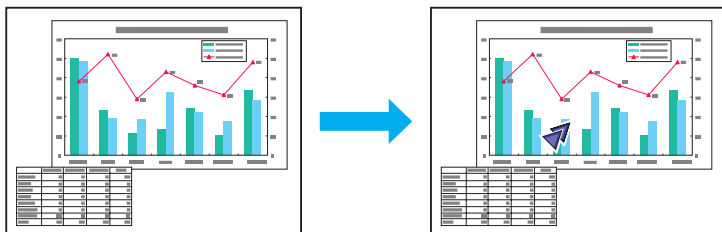
Nastavljene vrednosti	Delovanje	Primer projekcije	
Ozko	Projicira pri ločljivosti vhodne slike na sredino zaslona. To je najbolj primerno za projiciranje čistih slik. Če ločljivost slike presega 1280x800, robovi slike niso prikazani.	Ko je dovajan signal v razmerju 800x600 	Ko je dovajan signal v razmerju 1400x1050 



Če deli slike manjkajo, nastavite **Široko** ali **Normalno Ločljivost** iz Meni konfiguracija, glede na velikost plošče Računalnik.  [str.36](#)

Funkcija Pointer (Kazalec)

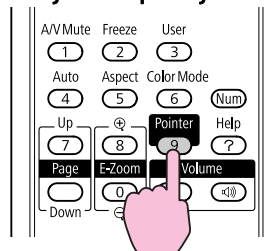
To vam omogoča premikanje ikone Kazalec na projicirano sliko in vam pomaga pritegniti pozornost na mesto, o katerem govorite.



Postopek

1 Prikaže Kazalec.

Daljinski upravljalnik

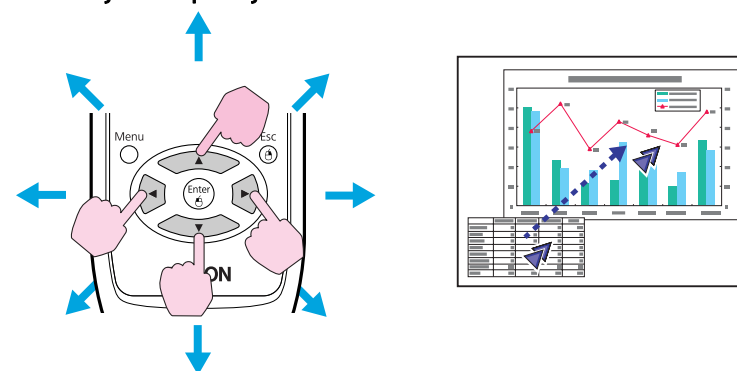


Kadar pritisnete na gumb, se kazalec prikaže oziroma izgine.

2

Premakne ikono Kazalec (↗).

Daljinski upravljalnik



Ko ga pritisnete v povezavi s sosednjimi gumbi [↖], [↘], [↗], in [↙] se kazalka giblje tudi diagonalno, poleg gor/dol in levo/desno.

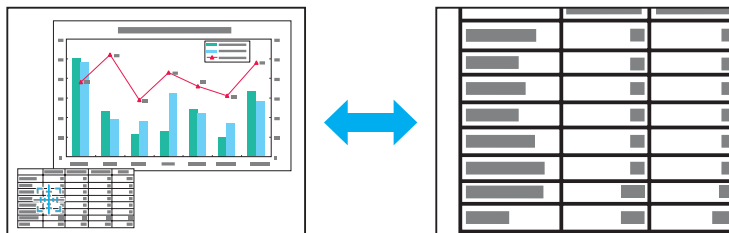


Izberete lahko med tremi vrstami ikone Kazalec (↗, ✖, ali ↘) v **Nastavitve - Oblika kazalca** iz Meni konfiguracija.

➡ [str.37](#)

Povečanje Dela Slike (E-Zoom)

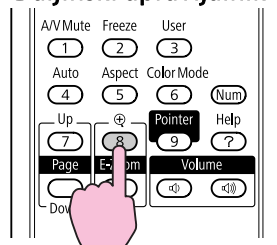
Funkcija je uporabna za povečevanje slik, da si jih lahko ogledate bolj podrobno, na primer grafe ali tabele.



Postopek

1 Zagon E-Zoom.

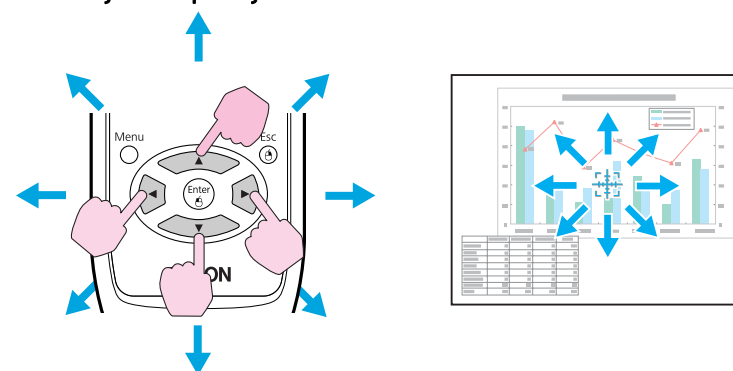
Daljinski upravljalnik







2

Premaknite  na območje, ki ga želite povečati.

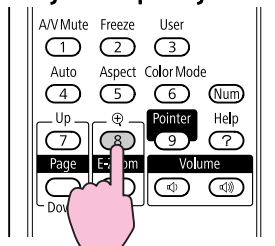
Daljinski upravljalnik



Ko ga pritisnete v povezavi s sosednjimi gumbi [], [], [], in [] se kazalka giblje tudi diagonalno, poleg gor/dol in levo/desno.

3 Povečaj.

Daljinski upravljalnik



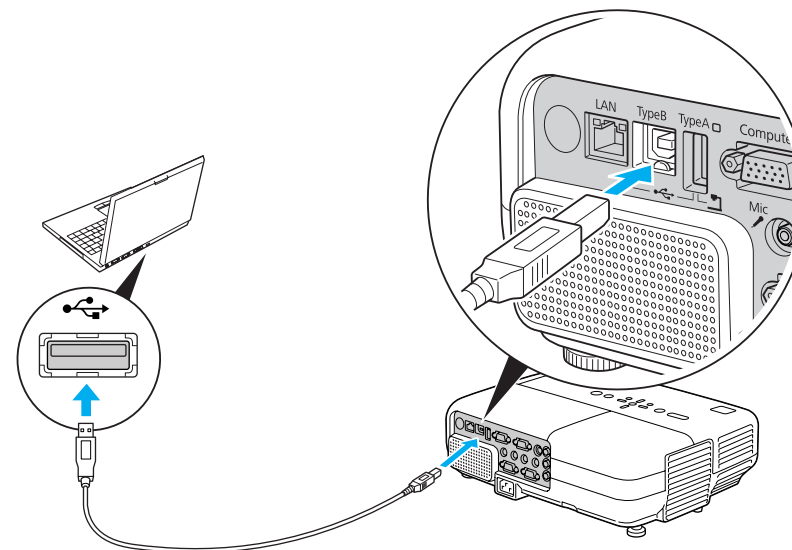
Ko pritisnete na gumb, se območje poveča. Hitreje lahko povečate, če držite gumb pritisnjen.

Povečano sliko lahko zmanjšate s pritiskom na gumb [◀].

Pritisnite gumb [Return] za preklic.



- Merilo povečave se pokaže na zaslonu. Izbrano območje lahko povečate od 1- do 4-krat v 25 naraščajočih stopnjah.
- Pritisnite gumb [◀], [▶], [◀▶], ali [▶◀] za drseče pregledovanje slike.
- Če izberete E-Zoom, se izključita Progresivno in Zmanjšanje šuma.



Združljivi operacijski sistemi

Windows: 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/
XP Professional/Vista Home Basic/Vista Home Premium/
Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

Macintosh: Mac OS X 10.3 do 10.5

Delovanje Kazalke Miške z Daljinski Upravljalnik (Brezžična Miška)

Za aktivacijo funkcije brezžične miške, nastavite USB Type B na Brezžično miško iz Razširjeno v meniju konfiguracija. USB Type B je privzeto nastavljen na USB Display. Pred tem spremenite nastavitvev.

☞ [str.39](#)

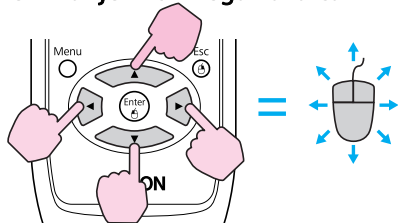
Ko so USB vrata Računalnik in USB vrata TypeB na zadnji strani projektorja povezana s priloženim Kabel USB, lahko uporabite Daljinski upravljalnik projektorja kot Brezžična miška za nadzor kazalke miškeRačunalnik.



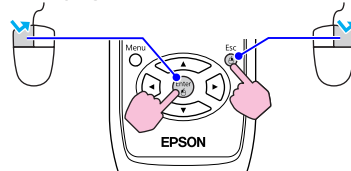
- Uporaba Brezžična miška morda ne bo možna pri vseh verzijah operacijskih sistemov Windows in Macintosh.
- Mogoče bo potrebno spremeniti nekatere nastavitve računalnika, da boste lahko uporabili funkcijo miške. Poglejte v dokumentacijo Računalnik za podrobnosti.

Ko ste vzpostavili povezavo, lahko s kazalko miške ravnate kot sledi:

Premikanje miškega kazalca

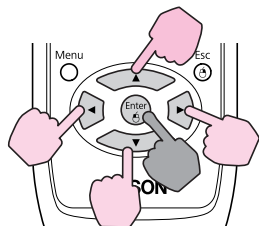


Kliki miške







Levi klik: Pritisnite gumb Enter.
Desni klik: Pritisnite gumb Return.
Dvoklik: dvakrat hitro pritisnite.

Primi in spusti

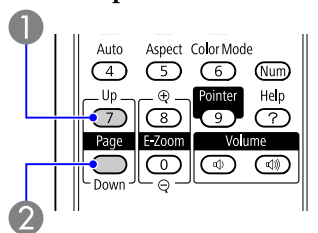


: Držite pritisnjeno

- Medtem ko držite pritisnjen gumb [Enter], pritisnite gumb [], [], [], ali [].
- Spustite gumb [Enter], da spustite predmet na želeno mesto.





Preklapljanje strani PowerPoint predstavitev

To je koristno pri prikazovanju prejšnjih oz. naslednjih strani v PowerPoint predstavitvi.



- 1 Prejšnja stran
- 2 Naslednja stran



- Ko ga pritisnete v povezavi s sosednjimi gumbi [], [], [], in [] se kazalka giblje tudi diagonalno, poleg gor/dol in levo/desno.
- Če so tipke miške nastavljene na obratno na Računalnik, bo tudi delovanje gumbov Daljinski upravljalnik obratno.
- Funkcije Brezžična miška ne morete uporabljati, ko uporabljate katero od naslednjih funkcij:
 - Ko je prikazan Meni konfiguracija
 - Ko je prikazan meni Pomoč
 - Ko uporabljate funkcijo E-Zoom
 - Ko zajemate Uporabnikov logo
 - Ko uporabljate funkcijo Kazalec
 - Ko nastavljate Glasnost
 - Ko delujete z USB Display
 - Ko je prikazan Testni vzorec
 - Ko nastavljate Barvni način
 - Ko je prikazano ime vira

Projektor ima naslednje izboljšane varnostne funkcije.

- **Zaščita z geslom**
Uporabo projektorja je mogoče omejiti na določenega uporabnika.
- **Zaklep delovanja**
Preprečite lahko, da bi kdorkoli brez dovoljenja spreminjal nastavitve na projektorju. ➡ [str.31](#)
- **Zaklep proti kraji**
Projektor je opremljen z različnimi vrstami zaščite proti kraji. ➡ [str.32](#)

Upravljanje z Uporabniki (Zaščita z Geslom)

Ko aktivirate Zaščita z geslom, osebe, ki Geslo ne poznajo, ne morejo uporabljati projektorja za prikazovanje slik, tudi če je le-ta vključen. Prav tako ne morejo spremeniti uporabniškega loga, ki se prikaže, ko prižgete projektor. To je zaščita proti kraji, saj se projektorja ne da uporabljati, če je ukraden. Pri nakupu Zaščita z geslom ni aktivirana.

Tip Zaščita z geslom

Uporabite lahko naslednje tri načine nastavitve Zaščita z geslom, glede na uporabo projektorja.

1. Zaščita ob vklopu

Ko je **Zaščita ob vklopu** **Vklopljeno**, morate vnesti prednastavljeno Geslo po tem, ko je projektor priključen in vklopljen (to velja tudi za Direkten vklop). Če ni vnešeno pravilno Geslo, se projekcija ne zažene.

2. Zaščita uporab. loga

Tudi, če kdo želi spremeniti Uporabnikov logo, ki ga nastavi lastnik projektorja, ga ni mogoče spremeniti. Ko je **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno**, so prepovedane naslednje spremembe Uporabnikov logo.

- Zajemanje Uporabnikov logo
- Nastavitve za **Prikaz ozadja**, **Zagonsko okno**, in **A/V nemo** iz **Prikaz v Meni konfiguracija**.

3. Zaščita omrežja (samo EB-826W/825/85/84)

Ko je **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno**, spremembe nastavitvev **Omrežje** v Meni konfiguracija niso dovoljene.

Nastavitev Zaščita z geslom

Z naslednjim postopkom lahko nastavite Zaščita z geslom.

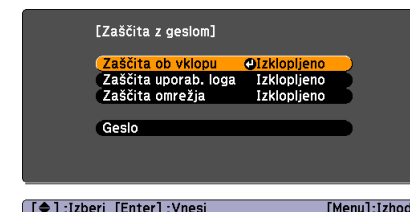
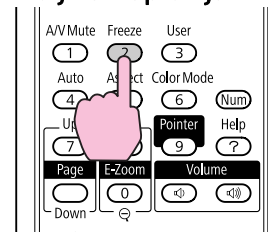
Postopek



Med projekcijo, držite pritisnjen gumb [Freeze] za pet sekund.

Prikaže se meni Zaščita z geslom.

Daljinski upravljalnik



- Če je Zaščita z geslom že aktivirana, morate vnesti Geslo. Če je vnešeno Geslo pravilno, se prikaže meni nastavitve Zaščita z geslom. ➡ "Vnašanje Geslo" [str.30](#)
- Ko namestite Geslo, nalepite Nalepka zaščiten z geslom na vidno mesto, kot nadaljnji ukrep proti kraji.

2 Vključite Zaščita ob vklopu.

- (1) Izberite **Zaščita ob vklopu**, nato pritisnite gumb [Enter].
- (2) Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [Enter].
- (3) Pritisnite gumb [Return].

3 Vključite Zaščita uporab. loga.

- (1) Izberite **Zaščita uporab. loga**, nato pritisnite gumb [Enter].
- (2) Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [Enter].
- (3) Pritisnite gumb [Return].

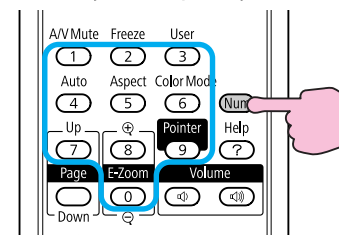
4 Vključite Zaščita omrežja.(samo EB-826W/825/85/84)

- (1) Izberite **Zaščita omrežja**, nato pritisnite gumb [Enter].
- (2) Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [Enter].
- (3) Pritisnite gumb [Return].

5 Nastavite Geslo.

- (1) Izberite **Geslo**, nato pritisnite gumb [Enter].
- (2) Prikaže se sporočilo **Ali želite spremeniti geslo?**, izberite **Da** in pritisnite gumb [Enter]. Privzeta nastavev Geslo je "0000". To spremenite v lastno poljubno Geslo. Če izberete **Ne**, se ponovno prikaže zaslon, opisan v koraku 1.
- (3) Medtem ko držite pritisnjen gumb [Num], vnesite štirimestno številko z uporabo številčnice. Vnešena številka je prikazana kot "* * * *". Ko vnesete četrto številko, se pojavi zaslon za potrditev.

Daljinski upravljalnik



- (4) Ponovno vnesite Geslo.
Sporočilo **Geslo sprejeto.** se prikaže.
Če vnesete napačno Geslo, se prikaže sporočilo, ki vas pozove k ponovnem vnosu gesla.

Vnašanje Geslo

Ko je prikazan zaslon vnosa Geslo, vnesite Geslo z uporabo številčnice na Daljinski upravljalnik.

Postopek

Medtem ko držite pritisnjen gumb [Num], vnesite Geslo z uporabo številčnice.

Ko vnesete pravilno Geslo, se zažene projekcija.

Pozor

- Če trikrat zapored vnesete napačno Geslo, se za približno pet minut pojavi sporočilo **Delovanje projektorja se bo zaklenilo**. nato se projektor preklopi v stanje pripravljenosti. Če se to zgodi, izklopite projektor iz napajanja in ga potem znova vklopite. Projektor ponovno prikaže zaslon vnosa Geslo, tako da lahko vnesete pravilno Geslo.
- Če ste pozabili geslo, si zapišite številko "Koda zahtevka: xxxxx", ki se pojavi na zaslonu in se obrnite na najbližji naslov, naveden v vodniku za podporo in storitve. ➡ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)
- Če nadaljujete z vnašanjem napačnega Geslo 30-krat zaporedoma, se prikaže naslednje sporočilo, projektor pa več ne dovoljuje vnašanja Geslo. **Delovanje projektorja se bo zaklenilo. Obrnite se na Epson v skladu z navodili v priloženi dokumentaciji.** ➡ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Omejevanje Delovanje (Zaklep Delovanja)

Izvedite nekaj od navedenega, da zaklenete gumbе na Nadzorna plošča.

- Polni zaklep
Vsi gumbi na Nadzorna plošča so zaklenjeni. Izvajanje operacij z Nadzorna plošča ni mogoče, vključno z vklopom ali izkopom.
- Delni zaklep
Vsi gumbi na Nadzorna plošča, razen gumba [⏻], so zaklenjeni.

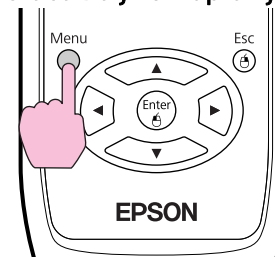
Ta funkcija je uporabna na prireditvah ali nastopih, kjer hočete izklopiti vse gumbе in samo projicirati, ali pa v šolah, kjer hočete omejiti uporabnost gumbov. S projektorjem lahko še vedno upravljate z Daljinski upravljalnik.

Postopek

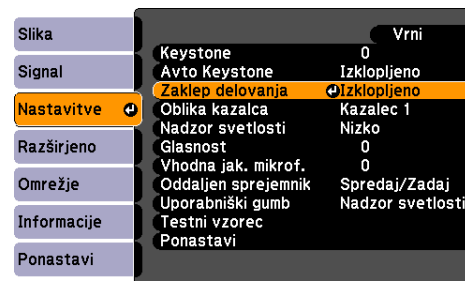
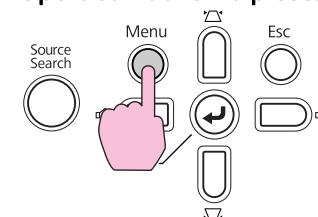
1

Med projekcijo pritisnite gumb [Menu] in izberite **Nastavitve - Zaklep delovanja iz Meni konfiguracija**. ➡ "Uporaba Meni Konfiguracija" [str.34](#)

Uporaba Daljinski upravljalnik



Uporaba Nadzorna plošča



[Esc]:Vrni [↩]:Izberi [Enter]:Vnesi [Menu]:Izhod

2

Izberite Polni zaklep ali Delni zaklep.



[Esc]:Vrni [↩]:Izberi [Enter]:Nastavi [Menu]:Izhod

3

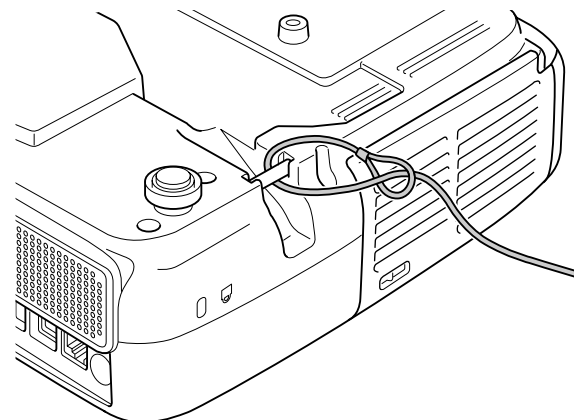
Izberite Da, ko se prikaže potrditveno sporočilo.

Gumbi Nadzorna plošča so zaklenjeni, glede na izbrano nastavitev.



Zaklep Nadzorna plošča lahko izključite na naslednja načina.

- Z Daljinski upravljalnik izberite **Izklopljeno** v **Nastavitve - Zaklep delovanja** iz Meni konfiguracija.
- Pritisnite in držite pritisnjen gumb [Enter] na Nadzorna plošča za približno sedem sekund; prikaže se sporočilo in zaklep je izključen.



Zaklep Proti Kraji

Ker je projektor pogosto nameščen na strop in se nahaja v nenadzorovanih sobah, ima projektor vgrajene naslednje zaščitne metode v izogiba kraji.

- Varnostna reža
Varnostna reža je združljiva s sistemom Microsaver Security, ki ga proizvaja Kensington. Podrobnosti o sistemu Microsaver Security najdete na domači strani podjetja Kensington <http://www.kensington.com/>.
- Varovana točka namestitve kabla
Splošno dobavljivo žično ključavnico lahko napeljete skozi točko namestitve, da projektor zavarujete na mizo ali podstavek.

Namestitev žične ključavnice

Speljite žično ključavnico proti kraji skozi točko namestitve.
Za navodila o zaklepanju ključavnice poglejte v dokumentacijo ključavnice.

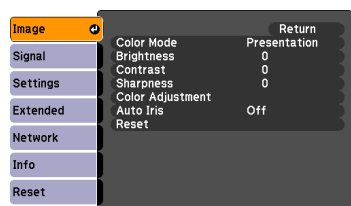


Meni Konfiguracija

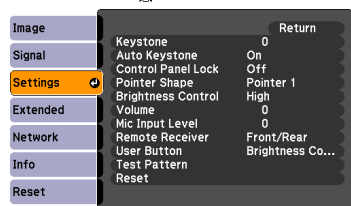
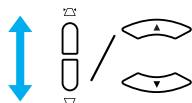
To poglavje razlaga, kako uporabljati Meni konfiguracija in njegove funkcije.

1

Izbira iz začetnega menija



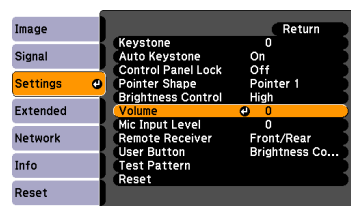
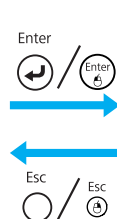
[Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit



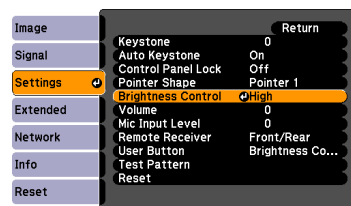
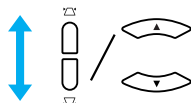
[Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit

2

Izbira iz pod-menija



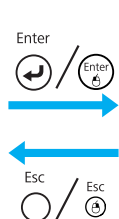
[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit



[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit

3

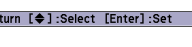
Spreminjanje izbranega elementa



[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Adjust [Menu]:Exit



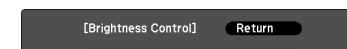
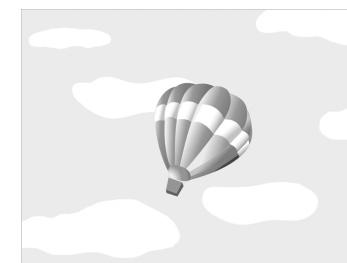
[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Set [Menu]:Exit



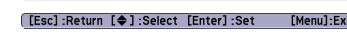
[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Set [Menu]:Exit

4

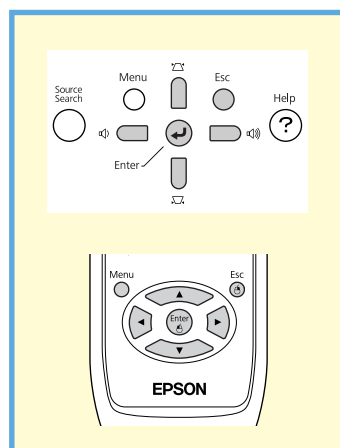
Izhod



[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Set [Menu]:Exit



[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Set [Menu]:Exit

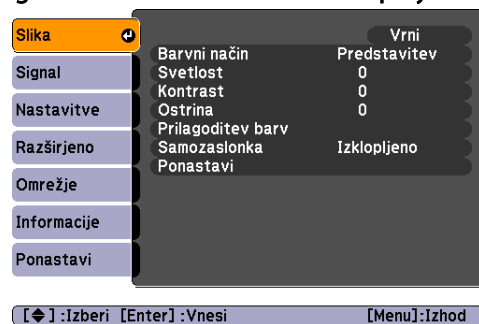


Meni Slika

Elementi, ki jih lahko nastavite, so odvisni od trenutno predvajanega signala slike in vira, kot je prikazano na spodnjih zaslonskih slikah. Podrobnosti nastavitve so shranjene za vsak signal in vir slike.

Odvisno od uporabljanega modela, nekateri viri niso podprti. 🖱️ [str.16](#)


Signal računalnika/USB /USB Display/LAN



Komponentni video▶▶/Sestavljeni video▶▶/S-video▶▶



Pod-meni	Funkcija
Barvni način	Kakovost slike lahko izberete, da ustreza okolju. 🖱️ str.18
Svetlost	Prilagodite lahko Svetlost slike.
Kontrast▶▶	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
Barvna zasičenost	Prilagodite lahko Barvna zasičenost na slikah.
Obarvanost	(Prilagoditev je možna samo s signali NTSC, ko uporabljate sestavljeni video/S-video.) Prilagodite lahko Obarvanost slike.
Ostrina	Nastavite lahko ostrino slike.
Prilagoditev barv	Prilagoditev lahko izvedete z izbiro ene od naslednjih možnosti. (Tega elementa ne morete izbrati, če je izbrana nastavev <u>sRGB▶▶</u> za Barvni način v meniju Slika .) Abs. tempiranje barve : Nastavite lahko splošne tone slike. Tone lahko nastavljate v 10 korakih od 5.000 K do 10.000 K. Ko je izbrana visoka vrednost, dobi slika moder ton, ko je izbrana nizka vrednost, slika dobi rdeč ton. Rdeča, Zelena, Modra : Nastavite lahko nasičenost vsake barve posebej.
Samozaslonka	(Ta predmet je prikazan samo, če sta izbrani nastavitvi Dinamično ali Teater kot Barvni način iz menija Slika .) Izberite ali želite (Vklopljeno/Izklopljeno) nastaviti optimalno osvetlitev za predvajane slike. 🖱️ str.19




Pod-meni	Funkcija
Ponastavi	Vse prilagoditve za funkcije menija Slika lahko ponastavite na privzete vrednosti. Za ponastavitev vseh možnosti menija na privzete vrednosti pogledajte v  str.52

Meni Signal

Nastavljivi elementi menija so odvisni od slikovnega signala, ki je trenutno projiciran, kar lahko vidite na naslednjih slikah zaslona. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

Menija **Signal** ne morete nastavljati, ko je izbrani vir LAN.(EB-826W/825/85








Pod-meni	Funkcija
Samonamestitev	Izberete lahko ali želite (Vključeno/Izključeno), da Samonamestitev samodejno prilagodi sliko v optimalno stanje, ko se spremeni vhodni signal.  str.61
Ločljivost	Ko je nastavljena na Avtomatično , je ločljivost vhodnega signala samodejno prepoznana. Če slika ne more biti prikazana pravilno pri nastavitvi Avtomatično , kot npr. ko manjka del slike, prilagodite sliko na Široko , glede na povezan Računalnik za širokozaslonski način, ali jo nastavite na Normalno za 4:3 ali 5:4 zaslon.
Sledenje	Računalniške slike lahko prilagodite, kadar se na slikah pojavijo navpične črte.  str.61
Sinhronizacija	Računalniške slike lahko prilagodite, če so ali se pojavijo utripanje ali motnje.  str.61
Položaj	Prikazovalniku lahko prilagodite Položaj; gor, dol, levo in desno, ko manjka del slike in tako prikazate celotno sliko.

Pod-meni	Funkcija
Progresivno	(Komponentni video lahko prilagajate samo pri 480i/576i/1080i vhodnih signalih) Izklopljeno: pretvorba IP se izvede za vsako polje na zaslonu. To je idealno za ogled slik, na katerih je veliko gibanja. Vključeno: <u>Prepleteno</u> (i) signal je pretvorjen v <u>Progresivno</u> (p). Uporabljen za mirujoče slike.
Zmanjšanje šuma	Zgladi grobe podobe. Obstajata dva načina. Izberite svojo najljubšo nastavitev. Priporočamo, da jo nastavite na Izklopljeno , ko gledate vire, katerih šum je zelo tih, kot npr. DVD nosilce.
Vhodni signal	Iz vrat računalnika Computer1/2 lahko izberete vhodni signal. Če je nastavljeno na Avtomatično se vhodni signal samodejno nastavi, glede na priključeno opremo. Če se barve ne prikažejo pravilno pri nastavitvi Avtomatično , izberite ustrezní signal, glede na priključeno opremo.
Video signal	Izberete lahko vhodni signal iz vhodnih vrat VIDEo. Če je nastavljeno na Avtomatično , so video signali samodejno prepoznani. Če v sliki nastanejo motnje ali se pojavi težava, kot npr. da slika izgine pri nastavitvi Avtomatično , izberite ustrezní signal, glede na priključeno opremo.
Pogled	Nastavite lahko <u>Razmerje gledišča</u> za projicirane slike. ➡ str.20
Ponastavi	Ponastavite lahko vse vrednosti menija Signal na privzeto, razen Vhodni signal . Za ponastavitev vseh možnosti menija na privzete vrednosti pogledajte v ➡ str.52

Meni Nastavitve





Pod-meni	Funkcija
Keystone	Popravite lahko popačenje v navpični smeri. ➡ <i>Priročnik za hitri zagon</i>
Avto Keystone	Obrnite na Vključeno , da izvedete Avto Keystone. (Avto Keystone je izvedena samo, ko je izbrana možnost Sprejaj v meniju Razširjeno - Projekcija .)
Zaklep delovanja	To funkcijo lahko uporabite za omejevanje delovanja Nadzorna plošča projektorja. ➡ str.31

Pod-meni	Funkcija
Oblika kazalca	Izberete lahko obliko kazalke.  str.25 Kazalec 1:  Kazalec 2:  Kazalec 3: 
Nadzor svetlosti	Nastavite lahko svetlost Žarnica na eno od dveh možnosti. Izberite Nizko , če so predvajane slike presvetle, kot npr. pri projekcijah v temnih sobah ali na majhen zaslon. Ko je izbrana možnost Nizko , se porabljen električni in življenjski čas žarnice spremeni kot sledi, prav tako pa se zmanjša hrup vrtenja ventilatorja med projekcijo. Poraba elektrike: 25% znižanje, življ. doba žarnice: pribl. 1,2-krat daljša
Glasnost	Prilagodite lahko Glasnost. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.
Vhodna jak. mikrof.	Prilagodite nastavitve, če je raven mikrofona prenizka za zvočnike projektorja, ali če je raven previsoka in povzroča zvočno prasketanje. Ko je glasnost mikrofona na 0, iz zvočnika ne izhaja nikakršen zvok.
Oddaljen sprejemnik	Omejite lahko sprejemanje operacijskih signalov od Daljinski upravljalnik. Ko želite prepovedati delovanje z Daljinski upravljalnik, ali če ima Oddaljen sprejemnik fluorescentno lučko preblizu upravljalcu, lahko z nastavitvijo izključite daljinski sprejemnik, ki ga ne želite uporabljati ali če prihaja do motenj.
Uporabniški gumb	Izberete lahko možnost, določeno v Meni konfiguracija z [User] gumbom Daljinski upravljalnik. Ob pritisku [User] gumba se prikaže zaslon za izbiro/prilaganje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom. [User] gumbu lahko določite eno od naslednjih petih možnosti. Nadzor svetlosti, Informacije, Progresivno, Testni vzorec, Ločljivost
Testni vzorec	Ko je projektor nameščen, je prikazan Testni vzorec, da lahko prilagodite projekcijo brez povezave druge opreme. Medtem ko je prikazan Testni vzorec lahko izvedete povečavo, prilagoditve žarišča in prilagoditve funkcije Keystone. Za preklic Testni vzorec, pritisnite gumb [Return] na Daljinski upravljalnik ali na Nadzorna plošča.
Ponastavi	Ponastavite lahko vse vrednosti menija Nastavitve na privzeto, razen Uporabniški gumb . Za ponastavitev vseh možnosti menija na privzete vrednosti pogledajte v  str.52

Meni Razširjeno



Pod-meni	Funkcija
Prikaz	<p>Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja.</p> <p>Sporočila: Nastavite lahko ali želite (Vklopljeno/Izklopljeno) prikazati imeVir, ko spremenite Vir, ime Barvni način, ko spremenite Barvni način, sporočilo, ko ni vhodnega signala, itd.</p> <p>Prikaz ozadja^{*1}: Nastavite lahko status zaslona, ko ni vhodnega signala na Črna, Modra, ali Logo.</p> <p>Zagonsko okno^{*1}: Nastavite lahko ali želite (Vklopljeno/Izklopljeno) da je prikazan Zagonsko okno (slika, prikazana ob zaganjanju projektorja).</p> <p>A/V nemo^{*1}: Nastavite lahko prikazan zaslon med funkcijo A/V nemo kot Črna, Modra, ali Logo.</p>
Uporabnikov logo ^{*1}	Spremenite lahko Uporabnikov logo, ki je prikazan v ozadju med Prikaz ozadja, funkcijo A/V nemo, itd.  str.75
Projekcija	<p>Nastavite lahko naslednje, odvisno od tega, kako ste nastavili projektor.  str.66</p> <p>Sprejaj, Sprejaj/Strop, Zada, Zada/Strop</p> <p>Nastavitve lahko spreminjate kot sledi, s pritiskom na gumb [A/V Mute] na Daljinski upravljalnik za približno pet sekund.</p> <p>Sprejaj ↔ Sprejaj/Strop</p> <p>Zada ↔ Zada/Strop</p>
Delovanje	<p>Direkten vklop: Nastavite lahko ali želite (Vklopljeno/Izklopljeno) omogočiti Direkten vklop.</p> <p>Ko je nastavljen na Vklopljeno in je napajalni kabel vključen, se zavedajte, da se projektor samodejno vklopi v primeru, da je izpad elektrike popravljen.</p> <p>Mirovanje: Ko je nastavljen na Vklopljeno, samodejno ustavi projekcijo, ko ni vhodnega signala in se ne izvaja nobeno dejanje.</p> <p>Čas mirov. načina: Ko je Mirovanje nastavljen na Vklopljeno, lahko nastavite čas, preden se projektor izklopi, od 1 do 30 minut.</p> <p>Časomer pokritja leče: Ko je nastavljen na Vklopljeno, to samodejno izključi napajanje po 30 minutah, ko je Gumb drsnika za izklop slike in zvoka zaprt. Časomer pokritja leče je ob nakupu nastavljen na Vklopljeno.</p> <p>Način visoke višine: Nastavite ga na Vklopljeno, ko projektor uporabljate na višinah nad 1500 m.</p>

Pod-meni	Funkcija
V pripravljenosti	Naslednje funkcije lahko uporabljate tudi, ko je projektor v stanju pripravljenosti, če je le-ta nastavljen na Komunik. vklop. <ul style="list-style-type: none"> • Nadzorujte in upravljajte s projektorjem preko omrežja. • Funkcija Mic Input (vhoda mikrofona) oddaja zvok iz zvočnika projektorja, ko je v vrata Mic Input priključen mikrofona. To je omogočeno tudi, če je ta nastavitev nastavljena na Komunik. vklop. in je Mikrofona v priprav. nastavljen na Vklopljeno. <u>SNMP</u> lahko uporabljate za nadzor monitorja in za upravljanje s projektorjem preko omrežja, ali z uporabo "EMP Monitor" programske opreme^{*2}, ki je priložena temu izdelku.
Mikrofon v priprav.	(Mogoče samo, ko je zgoraj omenjen način V pripravljenosti nastavljen na Komunik. vklop.) Ko je način V pripravljenosti nastavljen na Komunik. vklop., nastavite, če je vhod mikrofona omogočen (Vklopljeno) oz. onemogočen (Izklopljeno). ^{*3}
USB Type B	Nastavite na USB Display, ko sta projektor in Računalnik povezana preko Kabel USB in se projicirajo slike z računalnika. ☛ Priročnik za hitri zagon Nastavite na Brezžična miška , ko želite s kazalko miške upravljati z Daljinski upravljalnik. ☛ str.27
Jezik	Nastavite lahko Jezik prikaza sporočil.
Ponastavi	Prikaz ^{*1} in Delovanje ^{*4} lahko nastavite iz menija Razširjeno na privzete nastavitve. Za ponastavitev vseh možnosti menija na privzete vrednosti pogledajte v ☛ str.52

*1 Ko je vključena zaščita uporabnikovega loga v zaščiti z geslom, nastavitve v povezavi z uporabnikovim logom ne morete spreminjati. Spremembe lahko izvedete, ko "Zaščita uporab. loga" nastavite na "Izklopljeno". ☛ [str.29](#)

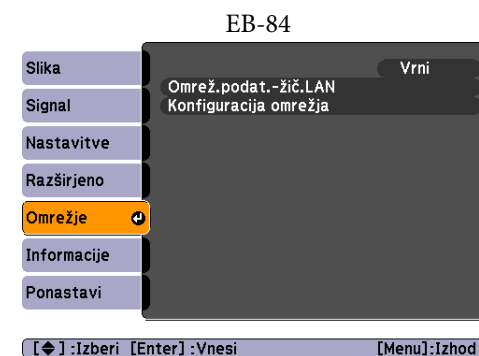
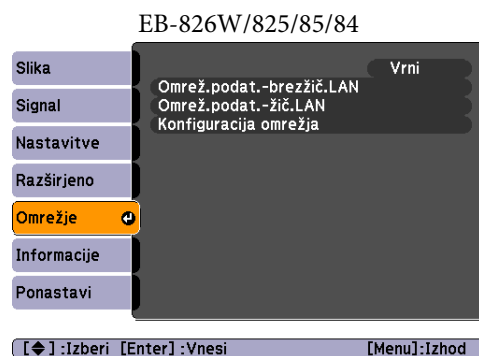
*2 Splošno dobavljiv serijski vmesnik ↔ za pretvorbo IP in konektorski kabel sta nujna, da lahko lastniki EB-824 uporabljajo EMP monitor. Seznam podprtih izdelkov najdete na <http://www.epson.com>.

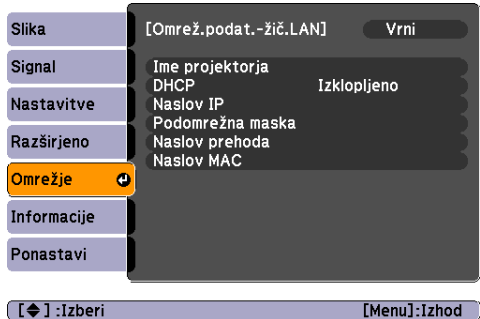
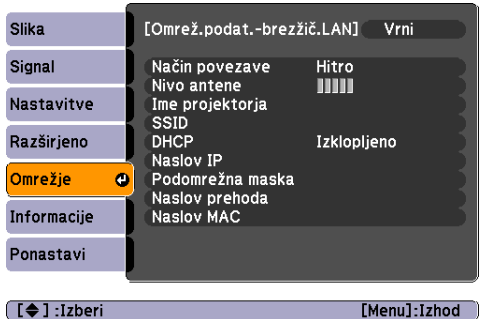
*3 *3 Če je **Zaščita ob vklopu** v **Zaščita z geslom** nastavljena na **Vklopljeno**, vhod mikrofona ni mogoč, tudi če je Mikrofona v pripravljenosti nastavljen na **Vklopljeno**.

*4 Razen za "Način velike višine".

Meni Omrežje (samo EB-826W/825/85/84)

Ko je **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno** v **Zaščita z geslom**, se prikaže sporočilo in nastavitve ni možno spreminjati. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite **Zaščita omrežja** na **Izklopljeno**. ➡ [str.29](#)



Pod-meni	Funkcija
Podatki o omrežju	<p>Status nastavitve vsakega omrežja lahko potrdite kot sledi:</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">  <p>[Left Arrow] : Izberi [Menu] : Izhod</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>[Left Arrow] : Izberi [Menu] : Izhod</p> </div> </div>
Konfiguracija omrežja	<p>Za nastavitve možnosti Omrežja so na voljo naslednji meniji.</p> <p>Meni Osnovno, meni Brezžični LAN, meni Varnost, meni Žični LAN, meni Pošta, meni Ostali, meni Ponastavi, meni Namestitev končana</p>

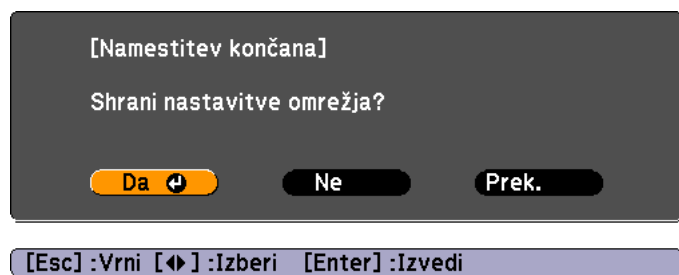


Z uporabo spletnega brskalnika na Računalnik, povezanem s projektorjem ali omrežjem, lahko nastavite funkcije in upravljate s projektorjem. Ta funkcija se imenuje Spletni kontrolnik. Enostavno lahko vnašate besedilo z uporabo tipkovnice, za nastavitve Spletni kontrolnik, kot so nastavitve Varnost. ➡ [Vodnik po delovanju projektorja "Spreminjanje Nastavitve v Spletnem Brskalniku \(Spletno Upravljanje\)"](#)

Opombe o delovanju menija Omrežje

Izbira iz glavnega in pod-menijev, ter spremembe izbranih možnosti so enake kot postopki v Meni konfiguracija.

Ko končate, morate zagnati meni **Namestitev končana** in izbrati **Da**, **Ne**, ali **Prek.**. Ko izberete **Da** ali **Ne**, se vrnete v Meni konfiguracija.



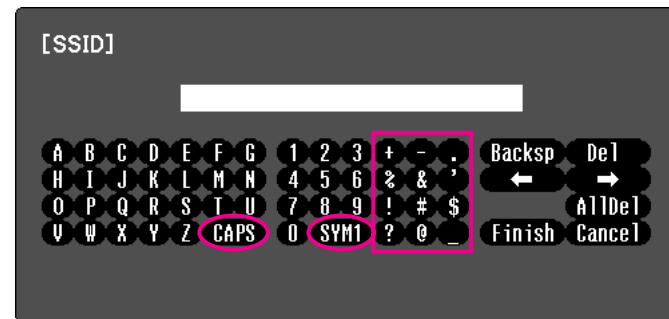
Da: Shrani nastavitve in zapusti meni Omrežje.

Ne: Ne shrani nastavitev in zapusti meni Omrežje.

Prekl.: Nadaljuje s prikazom menija Omrežje.

Operacije mehke tipkovnice

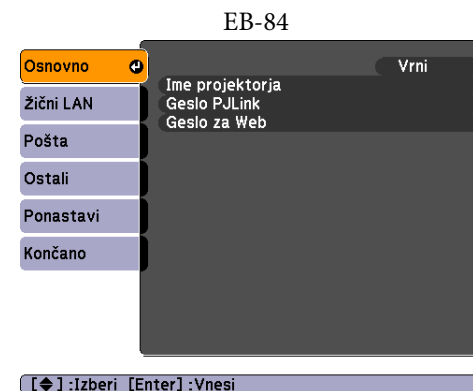
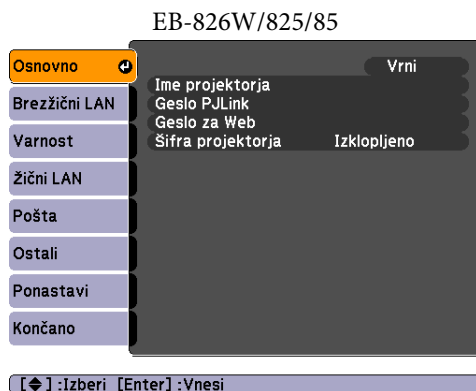
Meni Omrežje vsebuje možnosti, ki zahtevaj vnos alfanumeričnih znakov med namestitvijo. V tem primeru se prikaže naslednja programska oprema tipkovnice. Uporabite gumbe [Up Arrow], [Down Arrow], [Left Arrow], [Right Arrow] na Daljinski upravljalnik ali gumbe [Z], [X], [C], in [V] na Nadzorna plošča, za premikanje kurzorja do želene tipke, nato pritisnite gumb [Enter], da znake vnesete. Številke vnašajte tako, da držite pritisnjen gumb [Num] na Daljinski upravljalnik, hkrati pa pritiskate gumbe na številčnici. Po vnosu pritisnite [Finish] na tipkovnici, da potrdite svoj vnos. Pritisnite [Cancel] na tipkovnici, da prekličete svoj vnos.



Vsakič, ko izberete tipko [CAPS] le-ta menja med velikimi in malimi črkami.

Vsakič, ko izberete tipko [SYM1/2] zamenja simbolne tipke v z okvirjem označenem predelu.

Meni Osnovno



Pod-meni	Funkcija
Ime projektorja	Prikaže ime projektorja za prepoznavo projektorja,ko je priključen v Omrežje. Pri spreminjanju lahko vnesete do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
Geslo PJLink	Nastavite Geslo, ki ga boste uporabljali ob dostopu do projektorja z združljivo PJLink programsko opremo. ➡ str.91 Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
Geslo za Web	Nastavite geslo, ki ga boste uporabljali za nastavljanje in upravljanje s projektorjem preko Spletni kontrolnik. Vnesete lahko do 8 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Spletni kontrolnik je Računalnik funkcija, ki omogoča nastavitve in nadzor projektorja z uporabo spletnega brskalnika na Računalnik, povezanem v Omrežje. ➡ Vodnik po delovanju projektorja "Spreminjanje Nastavitev v Spletnim Brskalnikom (Spletno Upravljanje)"
Šifra projektorja (samo EB-826W/825/85)	Ko je nastavljeno na Vklopljeno , morate vnesti Šifra, ko želite projektor povezati z Računalnik v Omrežje. Posledično lahko EMP NS Connection prepreči motenje predstavitev z nepredvidenimi povezavami od Računalnik med projekcijo. Običajno je nastavljena na Vklopljeno . ➡ Vodnik po delovanju projektorja "Povezava na Projektor v Omrežju in Projiciranje"

Meni Brežžični LAN (samo EB-826W/825/85)

Nastavitve so omogočene, ko je nameščen brezžični LAN.

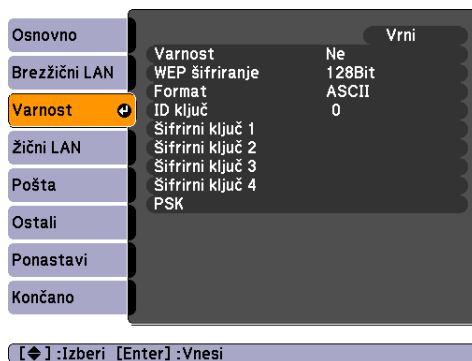


Pod-meni	Funkcija
Način povezave	Uporabite EMP NS Connection za nastavev načina, kako se Računalnik poveže s projektorjem. Nastavite na Način hitre povezave , ko želite vzpostaviti hitro brezžično povezavo. Nastavite na Način napredne povezave , ko se želite povezati na omrežni sistem preko dostopne točke.
Brezžič. LAN sis.	Nastavi Brežžični LAN sistem.
SSID ➡	Vnesite SSID. Ko je na voljo SSID za sistem Brežžični LAN, v katerem je udeležen projektor, vnesite SSID. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
Nastavitve IP	Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja. DHCP ➡: Izberite ali želite (Vključeno/Izklopljeno) uporabiti DHCP. Če je nastavljen na Vključeno , ne morete nastaviti novih naslovov. Naslov IP ➡: Vnesete lahko Naslov IP, dodeljen projektorju. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Kakorkoli, naslednjih IP naslovov ne smete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255) Podomrežna maska ➡: Vnesete lahko Podomrežna maska za projektor. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Kakorkoli, naslednjih mask podomrežja ne smete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255 Naslov prehoda ➡: Vnesete lahko Naslov IP, za prehod za projektor. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Kakorkoli, naslednjih naslovov prehoda ne smete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255)

Pod-meni	Funkcija
Prikaz SSID	Da preprečite, da se SSID prikazuje v podatkih o omrežju v meniju omrežja in v zaslonu pripravljenosti povezave LAN to možnost nastavite na Izklopljeno .
IP naslov zaslona	Da preprečite, da se Naslov IP prikazuje v podatkih o omrežju v meniju omrežja in v zaslonu pripravljenosti povezave LAN to možnost nastavite na Izklopljeno .

Meni Varnost (samo EB-826W/825/85)

Nastavitve so omogočene, ko je nameščen brezžični LAN.



Pod-meni	Funkcija
Varnost	<p>Izberite en tip varnosti izmed naslednjih možnosti.</p> <p>Pri nastavitvah Varnost upoštevajte navodila skrbnika omrežja, do katerega boste dostopali. Pri uporabi načina napredne povezave je nujno, da izvedete varnostne nastavitve.</p> <p>WEP: Podatki so šifrirani s ključem (WEP ključ).</p> <p>Ta mehanizem preprečuje komunikacijo, razen v primerih, ko se ključa šifriranja dostopne točke in projektorja ujemata.</p> <p>WPA/WPA2: To je standard šifriranja, ki izboljša varnost, ki je šibki člen ključa WEP. Čeprav obstaja več načinov WPA šifriranja, ta projektor uporablja "TKIP" in "AES".</p> <p>WPA vključuje tudi funkcije overovitve. WPA overovitev omogoča dva načina: uporabo overovljenega strežnika ali overovitev med računalnikom in dostopno točko brez strežnika. Ta projektor podpira drug način, brez strežnika.</p>


Ko je izbran WEP

Nastavite lahko naslednje možnosti.

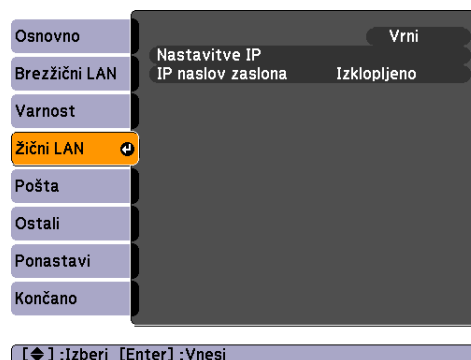
Pod-meni	Funkcija
WEP šifriranje	Nastavite lahko WEP šifriranje. 128bit: Uporablja 128 (104) bitno šifriranje 64bit: Uporablja 64 (40) bitno šifriranje
Format	Nastavite lahko način vnosa ključa WEP šifriranje. ASCII: Vnos besedila. HEX: Vnos v HEX (heksadecimalnih znakov).
ID ključ	Izbere ID ključ WEP šifriranje.
Šifrirni ključ 1 Šifrirni ključ 2 Šifrirni ključ 3 Šifrirni ključ 4	Vnesete lahko ključ, ki je uporabljen za WEP šifriranje. Ključ vnesite v enobajtnih znakih z upoštevanjem navodil skrbnika omrežja, v katerem je projektor. Tip znakov in vnešena številka se lahko razlikujeta, kar je odvisno od WEP šifriranje in nastavitvev Format . Če je število vnešenih znakov krajše ali daljše od potrebne dolžine, se povezava ne vzpostavi. 128bit - ASCII: Enobajtno, alfanumerično, 13 znakov. 64bit - ASCII: Enobajtno, alfanumerično, 5 znakov. 128bit - HEX: 0 do 9 in A do F, 26 znakov 64bit - HEX: 0 do 9 in A do F, 10 znakov

Ko je izbrano WPA-PSK (TKIP) ali WPA2-PSK (AES)

Nastavite lahko naslednje možnosti.


Pod-meni	Funkcija
PSK	Vnesete lahko PreSharedKey (šifriran ključ) v enobajtnih alfanumeričnih znakih. Vnesite od 8 do 63 znakov. Ko vnesete PreSharedKey in pritisnete gumb [Enter], je vrednost nastavljena in prikazana z zvezdico (*). V Meni konfiguracija ne morete vnesti več kot 32 znakov. Ko opravljate nastavitve iz Spletni kontrolnik, lahko vnesete več kot 32 znakov.  Vodnik po delovanju projektorja "Spreminjanje Nastavitvev v Spletnim Brskalniku (Spletno Upravljanje)"

Meni Žični LAN



Pod-meni	Funkcija
IP nastavitve	<p>Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja.</p> <p><u>DHCP</u>▶▶: Izberite ali želite (Vključeno/Izključeno) uporabiti DHCP. Če je nastavljen na Vključeno, ne morete nastaviti novih naslovov.</p> <p><u>Naslov IP</u>▶▶: Vnesete lahko Naslov IP, dodeljen projektorju. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Kakorkoli, naslednjih IP naslovov ne smete uporabiti.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255)</p> <p><u>Podomrežna maska</u>▶▶: Vnesete lahko Podomrežna maska za projektor. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Kakorkoli, naslednjih mask podomrežja ne smete uporabiti.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Naslov prehoda</u>▶▶: Vnesete lahko Naslov IP, za prehod za projektor. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Kakorkoli, naslednjih naslovov prehoda ne smete uporabiti.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255)</p>
IP naslov zaslona	<p>Da preprečite, da se Naslov IP prikazuje v podatkih o omrežju v meniju omrežja in v zaslonu pripravljenosti povezave LAN to možnost nastavite na Izključeno.</p>

Meni Pošta

Ko to nastavite, dobite e-poštno obvestilo v primeru, da v projektorju pride do težave ali opozorila. Za razlago poslanih podatkov v Pošta, pogledajte v ["Težava z Branjem pri Funkciji Obvestilo o Pošti \(Samo EB-826W/825/85/84\)"](#)  str.88

Osnovno	Obvestilo o pošti	Vrni
Brezžični LAN	Strežnik SMTP	Izklopljeno
Varnost	Številka vrat	0. 0. 0. 0
Žični LAN	Nastavitev naslova 1	25
Pošta	Nastavitev naslova 2	
Ostali	Nastavitev naslova 3	
Ponastavi		
Končano		

[↩] : Izberi [Enter] : Vnesi

Pod-meni	Funkcija
Obvestilo o pošti	Nastavite lahko ali želite (Vklopljeno/Izklopljeno) sprejemati obvestila po e-pošti.
Strežnik SMTP	Vnesete lahko <u>Naslov IP</u> za Strežnik SMTP za projektor. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Kakorkoli, naslednjih IP naslovov ne smete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255)
Številka vrat	Vnesete lahko Številka vrat za Strežnik SMTP. Privzeta vrednost je 25. Vnesete lahko številke med 1 in 65535.
Nastavitev naslova 1 Nastavitev naslova 2 Nastavitev naslova 3	Vnesite Elektronski naslov in vsebina pošte, ki jo želite prejemati ob nepravilnostih ali opozorilih glede projektorja. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov za Elektronski naslov. Za obveščanje po pošti lahko izberete več težav ali opozoril. Elektronski naslov lahko tudi spremenite.

Meni Ostali

EB-826W/825/85

Osnovno	Vrni			
Brezžični LAN	IP naslov 1 pasti	0.	0.	0
	IP naslov 2 pasti	0.	0.	0
Varnost	Prednostni prehod	Žično lokal. o...		
	AMX Device Discovery	Izklopljeno		
Žični LAN				
Pošta				
Ostali	☑			
Ponastavi				
Končano				

[↵] : Izberi [Enter] : Vnesi

EB-84

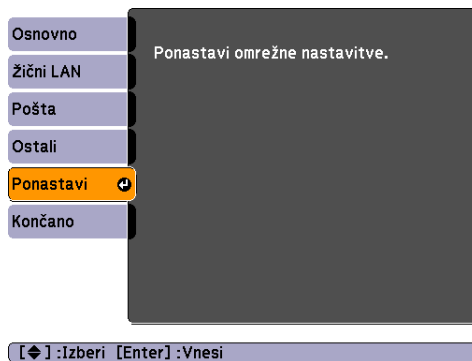
Osnovno	Vrni			
Žični LAN	IP naslov 1 pasti	0.	0.	0
	IP naslov 2 pasti	0.	0.	0
Pošta	AMX Device Discovery	Izklopljeno		
Ostali	☑			
Ponastavi				
Končano				

[↵] : Izberi [Enter] : Vnesi

Pod-meni	Funkcija
IP naslov 1 pasti IP naslov 2 pasti	Registrirate lahko do dve <u>SNMP</u> smeri obvestil. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Kakorkoli, naslednjih IP naslovov ne smete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255) Za uporabo SNMP za nadzor projektorja, morate na svoj računalnik namestiti program za upravljanje s SNMP. SNMP naj upravlja skrbnik omrežja.
Prednostni prehod (samo EB-826W/825/85)	Za prednostni prehod nastavite brezžičnega ali kabelskega.
<u>AMX Device Discovery</u>	Ko je projektor priključen v omrežje, to možnost nastavite na Vklopljeno , da omogočite, da lahko AMX Device Discovery zazna projektor. Možnost nastavite na Izklopljeno , če niste povezani v okolje, ki ga nadzira AMX ali AMX Device Discovery.

Meni Ponastavi

Ponastavi vse nastavitve Omrežje.

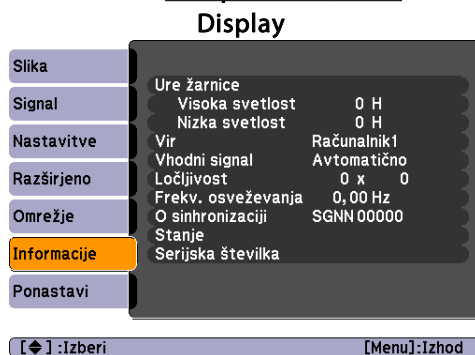


Pod-meni	Funkcija
Ponastavi omrežne nastavitve.	Za ponastavitev vseh Nastavitve omrežja, izberite Da . Potem, ko Ponastavi vse nastavitve, se pojavi meni Osnovno .

Meni Informacije (Samo Prikazovalnik)

Omogoča vam preverjanje statusa projiciranih slikovnih signalov in statusa projektorja. Elementi, ki jih lahko nastavite, so odvisni od trenutno predvajanega signala slike in vira, kot je prikazano na spodnjih zaslonih slikah. Odvisno od uporabljanega modela, nekateri viri niso podprti. ➡ [str.16](#)

Signal računalnika/Komponentni video ➡/USB /USB



Sestavljen video ➡/S-video ➡



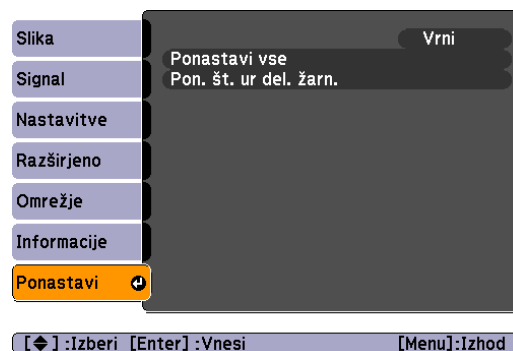
LAN



Pod-meni	Funkcija
Ure žarnice	Prikažete lahko skupni čas delovanja Žarnica*. Ko doseže čas opozorila, so znaki izpisani v rumeni barvi.
Vir	Prikažete lahko ime vira povezane opreme, s katere poteka projekcija.
Vhodni signal	Prikažete lahko vsebino Vhodni signal , nastavljenega v meniju Signal , glede na Vir .
Ločljivost	Prikažete lahko Ločljivost.
Video signal	Prikažete lahko vsebino Video signal , nastavljenega v meniju Signal .
Frekv. osveževanja ➡	Prikažete lahko Frekv. osveževanja.
O sinhronizaciji	Prikažete lahko Informacije signala slike. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
Stanje	To je Informacije o napakah, ki so se pripetile na projektorju. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
Serijska številka	Prikaže serijsko številko projektorja.

* Skupni delovni čas je prikazan kot "0H" za prvih 10 ur. 10 ur in več je prikazano kot "10H", "11H", itd.

Meni Ponastavi



Pod-meni	Funkcija
Ponastavi vse	Ponastavite lahko vse elemente Meni konfiguracija na njihove privzete vrednosti. Naslednji elementi niso ponastavljeni: Vhodni signal , Uporabnikov logo , vsi elementi menijev Omrežje , Ure žarnice , in Jezik .
Pon. št. ur del. žarn.	Skupni delovni Ure žarnice lahko izbrišete in povrnete na "0H". Ponastavite ga, ko zamenjate Žarnica.



Odpravljanje Težav

To poglavje razlaga, kako prepoznati težave in kaj storiti, ko pride do njih.

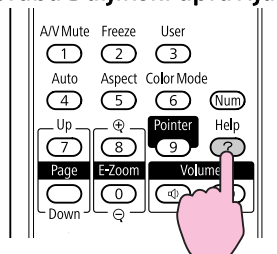
Če pride do napake na projektorju, se zaslon Pomoč prikaže s pritiskom na gumb [Help]. Težave lahko rešite z odgovarjanjem na vprašanja.

Postopek

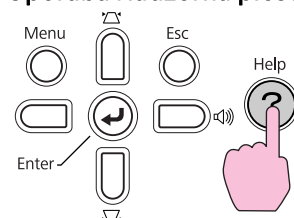
1 Pritisnite gumb [Help].

Prikaže se zaslon Help.

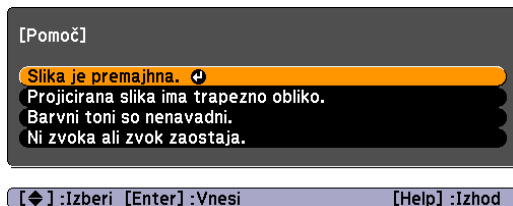
Uporaba Daljinski upravljalnik



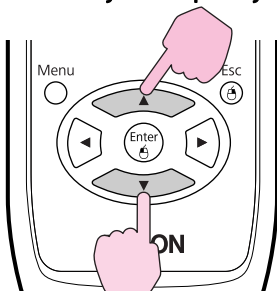
Uporaba Nadzorna plošča



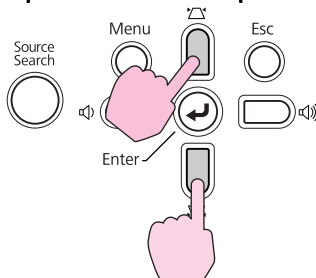
2 Izberite element v meniju.



Uporaba Daljinski upravljalnik

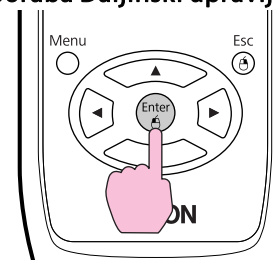


Uporaba Nadzorna plošča

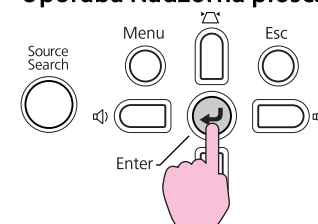


3 Potrdite izbiro.

Uporaba Daljinski upravljalnik



Uporaba Nadzorna plošča



Vprašanja in rešitve so prikazana kot kaže spodnji zaslon.
Pritisnite gumb [Help] za izhod iz Pomoč.

Slika je premajhna.

- Ali je zoom nastavljen na najmanjšo vrednost?
- Z obročkom za zoomiranje spremenite velikost slike.
- Ali je projektor preblizu zaslona?
- Projektor oddaljite od zaslona.

[Esc] : Vrne

[Help] : Izhod

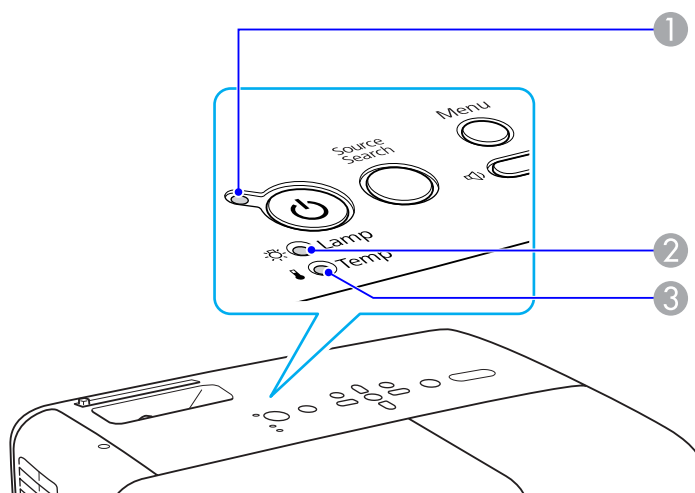


Če na zaslonu Pomoč ne najdete rešitve težave, pogledajte v "Reševanje Težav" str.55.

Če imate s projektorjem težave, najprej preverite indikatorji projektorja in pogledjte v spodnje "Branje Indikatorji".
Če indikatorji ne kažejo točno, kaj bi lahko bila težava, pogledjte v "Ko Indikatorji niso v pomoč". ➡ [str.58](#)

Branje Indikatorji

Projektor ponuja naslednje tri kazalnike, ki kažejo status delovanje projektorja.



① Kaže status delovanja.



Stanje pripravljenosti

Ko pritisnete gumb [⏻] v tem stanju, se začne predstavitev.



Priprava omrežnega nadzora ali ohlajanja v teku

Ko kazalnik utripa, gumbi na delujejo.



Ogrevanje

Čas ogrevanja je pribl. 30 sekund. Ko se ogrevanje konča, indikator ugasne.




Projiciranje

② Kaže status Žarnica.


































③ Kaže status notranje temperature.










Pogledjte v spodnjo tabelo, da ugotovite, kaj kazalniki pomenijo in kako odpraviti težave, ki jih sporočajo.

Če so vsi kazalniki izključeni, preverite, da je napajalni kabel pravilno priključen in da je napajanje z elektriko nemoteno. Včasih, ko izključite napajalni kabel,  kazalnik za krajši čas še sveti, vendar to ni okvara.

Indikator sveti ali rdeče utripa















 : Sveti  : Utripa:  : Izklop

Status	Vzrok	Rešitev ali status
     	Notranja napaka	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v vodniku za podporo in storitve.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
     	Napaka ventilatorja Napaka senzorja	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v vodniku za podporo in storitve.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
     	Nap.-visoka temp (pregrevanje)	<p>Žarnica samodejno ugasne in projekcija se ustavi. Počakajte približno pet minut. Po petih minutah se projektor preklopi v stanje pripravljenosti; preverite:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Preverite, da sta Zračni filter in Odprtina za izpuh zraka čista in da projektor ni nameščen ob steni. • Če je Zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte.  str.67, str.72 <p>Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v vodniku za podporo in storitve.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Pri uporabi na višini 1500 m ali več, preklopite Način visoke višine na Vklopljeno.  str.39</p>
     	Napaka žarnice Okvara žarnice Odprt pokrov žarnice	<p>Preverite naslednji točki:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Izvlecite Žarnica in jo preglejte za morebitne razpoke.  str.69 • Očistite Zračni filter.  str.67 <p>Če ni počena: Ponovno vstavite Žarnica in izključite napajanje.</p> <p>Če napaka ni odpravljena: Zamenjajte Žarnica z novo in vključite napajanje.</p> <p>Če napaka ni odpravljena: Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v vodniku za podporo in storitve.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Če je počena: Zamenjajte jo z novo, ali se obrnite na vašega dobavitelja za več nasvetov. Če žarnico menjate sami, bodite pazljivi, da se izognete koščkom zdrobljenega stekla (s projekcijo ne morete nadaljevati, dokler Žarnica ni zamenjana).  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>


Status	Vzrok	Rešitev ali status
		Poskrbite, da sta žarnica in pokrov varno nameščena.  str.69 Če žarnica ali pokrov nista pravilno nameščena, se žarnica ne vključi. Pri uporabi na višini 1500 m ali več, preklopite Način visoke višine na Vklopljeno .  str.39
     	Napaka sam. zaslone Power Err. (Ballast)	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v vodniku za podporo in storitve.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson

Indikator sveti ali oranžno utripa

 : Sveti : Utripa  : Izklop  : Odvisno od statusa projektorja

Status	Vzrok	Rešitev ali status
     	Opoz-visoka temp	(To ni nenormalno. Vseeno pa se projekcija samodejno zaustavi, če se temperatura ponovno preveč poviša.) • Preverite, da sta Zračni filter in Odprtina za izpuh zraka čista in da projektor ni nameščen ob steni. • Če je Zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte.  str.67 , str.72
     	Zamenjajte žarnico	Zamenjajte jo z novo Žarnica.  str.69 Če nadaljujete z uporabo Žarnica po preteku obdobja za zamenjavo, naraste možnost, da bo žarnico razneslo. Čimprej jo zamenjajte z novo Žarnica.













- Če projektor ne deluje pravilno, čeprav vsi kazalniki kažejo normalno delovanje, pogledajte v "Ko Indikatorji Niso v Pomoč" [str.58](#).
- Če napaka ni navedena v tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v vodniku za podporo in storitve.  [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Ko Indikatorji Niso v Pomoč

Če se pojavi katera od naslednjih težav in indikatorji niso v pomoč, glejte strani posameznih napak.






Težave povezane s sliko

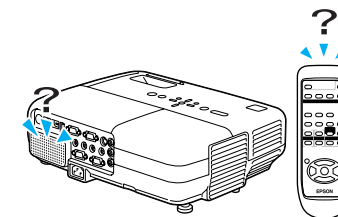
- "Slike se ne pojavijo"  str.59
Projekcija se ne začne, slika je popolnoma črna, slika je popolnoma modra in tako naprej.
- "Premikajoče se slike niso prikazane"  str.59
Premikajoče se slike, projicirane z Računalnik so črni in projekcije ni.
- "Projekcija se samodejno ustavi"  str.59
- "Prikazano je sporočilo "Ni podprto."."  str.60
- ""Prikazano je Ni signala."."  str.60
- "Slike so meglene ali izven žarišča "  str.60
- "Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost"  str.61
Pojavijo se težave, kot so motnje, popačenje ali črnobeli šahovski vzorci.
- "Slika je odrezana (velika) ali majhna, ali razmerje ni primerno"  str.61
Samo del slike je prikazan, ali pa je napačno razmerje med višino in širino slike in tako naprej.
- "Barve slike niso pravilne"  str.62
Vsa slika ima vijoličaste ali zelene odtenke, slike so črno bele, barve so zbledele, itd.(Računalnik monitorji in LCD zasloni imajo različno predstavnost barv, zato ni nujno, da se barve projektorja in barve na monitorju ujema, in to ne predstavlja napake.)
- "Slike so temne"  str.62

Težave ob začetku projekcije

- "Ni napajanja"  str.62

Druge težave

- "Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek"  str.63
- "Iz mikrofona se ne sliši nikakršen zvok"  str.63
- "Daljinski upravljalnik ne deluje"  str.64
- "Želim spremeniti jezik sporočil in menijev"  str.64
- "Pošta ne sprejemam, tudi ko pride do napake v projektorju (EB-826W/825/85)"  str.64



Težave povezane s sliko

Slike se ne pojavijo

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje.
So kazalniki izključeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen ali prihaja do motenj v napajanju z elektriko. Pravilno priključite napajalni kabel projektorja. 🖱️ <i>Priročnik za hitri zagon</i> Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Je vključen A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na Daljinski upravljalnik, da prekličete funkcijo A/V nemo. 🖱️ str.19
Ali je Gumb drsnika za izklop slike in zvoka zaprt?	Odprite Gumb drsnika za izklop slike in zvoka. 🖱️ str.9
So nastavitve Meni konfiguracija pravilne?	Ponastavi vse nastavitve. 🖱️ Meni Ponastavi - Ponastavi vse str.52
Ali je projicirana slika čisto črna? Samo, ko se projicirajo računalniške slike	Nekatere vnesene slike, kot so ohranjevalniki zaslona, so popolnoma črni.
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? Samo, ko se projicirajo slike z video vira	Spremenite nastavitve v skladu s signalom priključene opreme. 🖱️ Meni Signal - Video signal str.36

Premikajoče se slike niso prikazane

Preverite	Rešitev
Ali se signal računalniške slike prenaša na zaslon LC ali monitor? Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LC	Signal slike spremenite samo na zunanji vhod. 🖱️ Preverite dokumentacijo Računalnik.

Projekcija se samodejno ustavi

Preverite	Rešitev
Je Mirovanje nastavljeno na Vklopljeno ?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje. Če ne želite uporabljati Mirovanje , spremenite nastavev na Izklopljeno . 🖱️ Meni Razširjeno - Delovanje - Mirovanje str.39

Prikazano je sporočilo "Ni podprto".

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? Samo, ko se projicirajo slike z video vira	Spremenite nastavitve v skladu s signalom priključene opreme. 🖱️ Meni Signal - Video signal str.36
Sta Ločljivost signala slike in Frekv. osveževanja v skladu z izbranim načinom? Samo, ko se projicirajo računalniške slike	Poglejte v dokumentacijo računalnika glede navodil o spreminjanju signala slike Ločljivost in Frekv. osveževanja izhoda iz Računalnik. 🖱️ "Podprti Prikazovalniki Monitorjev" str.92

"Prikazano je Ni signala."

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. 🖱️ <i>Priročnik za hitri zagon</i>
Ali so izbrana pravilna vhodna vrata?	Spremenite siko s pritiskom na gumb [Source Search] na Daljinski upravljalnik ali Nadzorna plošča. 🖱️ str.16
Je napajanje Računalnik ali vira slike vključeno?	Vključite vašo opremo.
Ali se signali slike posredujejo v projektor? Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LC	Če so signali slike posredovani samo do LCD monitorja računalnika ali do dodatnega monitorja, morate nastaviti izhod na zunanjo destinacijo in na monitor računalnika. Pri nekaterih modelih računalnikov, signali, ki so posredovani na zunanjo destinacijo, ne prikažejo več na LCD ali dodatnem monitorju. 🖱️ Dokumentacija računalnika, pod naslovom, kot npr. "Zunanji izhod" ali "Povezava zunanjega monitorja". Če vzpostavite povezavo, ko sta projektor ali Računalnik že vključena, funkcijska tipka [Fn], ki spremeni signal slike računalnika na zunanji izhod, morda ne bo delovala. Izključite napajanje Računalnik in projektorja in ga nato ponovno vključite.

Slike so meglene ali izven žarišča

Preverite	Rešitev
Ali so je ostrina pravilno nastavljena?	Obrnite Obroč za ostrenje za prilagoditev ostrine. 🖱️ <i>Priročnik za hitri zagon</i>
Ali je projektor dovolj oddaljen?	Ali je projektor zunaj priporočene razdalje projiciranja? Projektor nastavite na priporočeno razdaljo. 🖱️ str.77
Je vrednost funkcije Keystone prevelika?	Zmanjšajte kot projekcije, da zmanjšate raven popravljanja funkcije Keystone. 🖱️ <i>Priročnik za hitri zagon</i>
Je na leči prišlo do rosenja?	Če projektor nahitro prenesete iz mrzlega v toplo okolje, ali če se nenadoma spremeni temperatura okolja, se lahko na površini objektiva nabere kondenzacija, ki povzroči nejasno sliko. Projektor nastavite v prostoru eno uro pred uporabo. Če se na objektivu nabere kondenzacija, ugasnite projektor in počakajte, da se le-ta razprši.

Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? Samo, ko se projicirajo slike z video vira	Spremenite nastavitve v skladu s signalom priključene opreme. 🖱️ Meni Signal - Video signal str.36
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. 🖱️ <i>Priročnik za hitri zagon</i>
Uporabljate podaljšek?	Če uporabljate podaljšek, mogoče električne motnje vplivajo na signale. Uporabite kable, ki ste jih dobili s projektorjem, da vidite če kabli, ki jih uporabljate, povzročajo težavo.
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? Samo, ko se projicirajo računalniške slike	Nastavite Računalnik tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. 🖱️ "Podprti Prikazovalniki Monitorjev" str.92 🖱️ Dokumentacija Računalnik
Sta nastavitvi " Sinhronizacija " in " Sledenje " pravilno nastavljeni? Samo, ko se projicirajo računalniške slike	Pritisnite gumb [Auto] na Daljinski upravljalnik ali gumb [Enter] na Nadzorna plošča, da izvedete samodejno prilagoditev. Če slike niso pravilno prilagojene po uporabi samodejne prilagoditve, lahko prilagoditve izvedete z uporabo funkcije Sinhronizacija in Sledenje iz Meni konfiguracija. 🖱️ Meni Signal - Sledenje, Sinhronizacija str.36

Slika je odrezana (velika) ali majhna, ali razmerje ni primerno

Preverite	Rešitev
Ali se širokozaslonska računalniška slika projicira? Samo, ko se projicirajo računalniške slike	Spremenite nastavitve v skladu s signalom priključene opreme. 🖱️ Meni Signal - Ločljivost str.36
Je slika še vedno povečana z E-Zoom?	Pritisnite gumb [Return] na Daljinski upravljalnik za preklic E-Zoom. 🖱️ str.26
Je Položaj pravilno nastavljen?	Pritisnite gumb [Auto] na Daljinski upravljalnik ali gumb [Enter] na Nadzorna plošča, da izvedete samodejno prilagoditev projicirane računalniške slike. Če slike niso pravilno prilagojene po uporabi samodejne prilagoditve, lahko prilagoditve izvedete z uporabo funkcije Položaj iz Meni konfiguracija. Poleg signalov računalnika, lahko prilagodite druge signale med projekcijo, s prilagoditvijo funkcije Položaj v Meni konfiguracija. 🖱️ Meni Signal - Položaj str.36
Ali je računalnik nastavljen za dvojni prikaz? Samo, ko se projicirajo računalniške slike	Če je v "Lastnostih prikazovalnika" na Računalnik nadzorni plošči aktiviran dvojni prikaz, se projicira samo približno polovica slike na računalniškem zaslonu. Za prikaz celotne slike, izključite nastavev dvojnega prikaza. Dokumentacija 🖱️ video gonilnika Računalnik
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? Samo, ko se projicirajo računalniške slike	Nastavite Računalnik tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. 🖱️ "Podprti Prikazovalniki Monitorjev" str.92 🖱️ Dokumentacija Računalnik

Barve slike niso pravilne

Preverite	Rešitev
Ali nastavitve vhodnega signala ustrezajo signalom s povezane naprave?	Spremenite nastavitve glede na signal povezane opreme. Ko prihaja slika z naprave, povezane preko vhodnih vrat računalnika 🖱️ Meni Signal - Vhodni signal str.36 Ko prihaja slika z naprave, povezane v vhodna vrata Video ali S-video 🖱️ Meni Signal - Video signal str.36
Je Svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavev Svetlost iz Meni konfiguracija. 🖱️ Meni Slika - Svetlost str.35
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. 🖱️ <i>Priročnik za hitri zagon</i>
Je Kontrast 🖱️ pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev Kontrast iz Meni konfiguracija. 🖱️ Meni Slika - Kontrast str.35
Je Prilagoditev barv pravilna?	Prilagodite Prilagoditev barv iz Meni konfiguracija. 🖱️ Meni Slika - Prilagoditev barv str.35
Sta Barvna zasičenost in Obarvanost pravilno nastavljeni? Samo, ko se projicirajo slike z video vira	Prilagodite nastavitvi Barvna zasičenost in Obarvanost iz Meni konfiguracija. 🖱️ Meni Slika - Barvna zasičenost, Obarvanost str.35

Slike so temne

Preverite	Rešitev
Je Svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavitvi Svetlost in Nadzor svetlosti iz Meni konfiguracija. 🖱️ Meni Slika - Svetlost str.35 🖱️ Meni Nastavitve - Nadzor svetlosti str.37
Je Kontrast 🖱️ pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev Kontrast iz Meni konfiguracija. 🖱️ Meni Slika - Kontrast str.35
Je čas za zamenjavo Žarnica?	Ko je Žarnica tik pred iztekom življenjske dobe, slike potemnjijo in kakovost slik se poslabša. Ko se to zgodi, zamenjajte Žarnica z novo. 🖱️ str.69

Težave ob začetku projekcije

Ni napajanja

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje.

Preverite	Rešitev
So kazalniki izključeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen ali prihaja do motenj v napajanju z elektriko. Izključite in ponovno priključite napajalni kabel. 🖱️ Priročnik za hitri zagon Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Se kazalniki prižigajo in ugašajo, če se dotaknete napajalnega kabla?	Verjetno gre za slab stik v kablu ali za okvaro kabla. Priključno vrstico ponovno vtaknite. Če napaka ni navedena v tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v vodniku za podporo in storitve. 🖱️ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
Je funkcija Zaklep delovanja nastavljena na Polni zaklep ?	Pritisnite gumb [⏻] na Daljinski upravljalnik. Če ne želite uporabljati Zaklep delovanja , spremenite nastavev na Izklopljeno . 🖱️ Meni Nastavitve - Zaklep delovanja str.31
Ali je izbrana pravilna nastavev za daljinski sprejemnik?	Preverite Oddaljen sprejemnik iz Meni konfiguracija. 🖱️ Meni Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.37

Druge težave

Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek

Preverite	Rešitev
Ali je avdio vir pravilno povezan?	Izključite kabel iz vhodnih vrat Avdio - L/D, nato ga ponovno priključite.
Ali je glasnost nastavljena na minimum?	Prilagodite glasnost, da bo zvok slišen. 🖱️ str.37 🖱️ Priročnik za hitri zagon
Je vključen A/V Mute?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na Daljinski upravljalnik, da prekličete funkcijo A/V nemo. 🖱️ str.19
Ali je specifikacija avdio kabla "Brez upora"?	Ko uporabljate navaden avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".

Iz mikrofona se ne sliši nikakršen zvok

Preverite	Rešitev
Je mikrofonski kabel pravilno povezan?	Izključite kabel iz vhodnih vrat Audio-L/R, nato ga ponovno priključite.
Je glasnost mikrofona (Mic Input Volume) nastavljena na prenizko?	Prilagodite glasnost, da bo zvok slišen. 🖱️ Meni Nastavitve - Vhodna jak. mikrof. str.37

Daljinski upravljalnik ne deluje

Preverite	Rešitev
Je območje Daljinski upravljalnik, ki oddaja svetlobo usmerjeno proti Daljinski sprejemnik na projektorju, ko upravljate z njim?	Daljinski upravljalnik usmerite proti Oddaljen sprejemnik. Doseg delovanja 🖱️ Priročnik za hitri zagon
Ali je daljinski upravljalnik preveč oddaljen od projektorja?	Doseg delovanja daljinskega upravljalnika je okrog 6 metrov. 🖱️ Priročnik za hitri zagon
Ali na Oddaljen sprejemnik sije neposredna sončeva ali močna svetloba fluorescentnih žarnic?	Projektor postavite na mesto, kjer močna svetloba ne sije na Oddaljen sprejemnik. Ali nastavite oddaljen sprejemnik na Izklopljeno iz Oddaljen sprejemnik v Meni konfiguracija. 🖱️ Meni Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.37
Ali je izbrana pravilna nastavek za Oddaljen sprejemnik?	Preverite Oddaljen sprejemnik iz Meni konfiguracija. 🖱️ Meni Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.37
So baterije izpraznjene ali so baterije napačno vstavljene?	Prepričajte se, da so baterije pravilno vstavljene, ali jih zamenjajte z novimi, če je potrebno. 🖱️ str.68

Želim spremeniti jezik sporočil in menijev

Preverite	Rešitev
Spremenitev nastavek Jezik .	Prilagodite nastavek Jezik iz Meni konfiguracija. 🖱️ str.39

Pošta ne sprejemam, tudi ko pride do napake v projektorju (EB-826W/825/85)

Preverite	Rešitev
Je V pripravljenosti nastavljen na Komunik. vklop.?	Za uporabo funkcije Obvestilo o pošti, ko je projektor v stanju pripravljenosti, nastavite Komunik. vklop. v V pripravljenosti iz Meni konfiguracija. 🖱️ Meni Razširjeno - V pripravljenosti str.39
Ali je prišlo do velike napake in se je projektor nenadoma zaustavil?	Ko se projektor naenkrat ustavi, e-pošte ni mogoče poslati. Če se nepravilno stanje nadaljuje, se obrnite na vašega dobavitelja ali najbližji naslov iz vodnika za podporo in storitve. 🖱️ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
Ali se projektor napaja?	Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Je funkcija Obvestilo o pošti pravilno nastavljena v Meni konfiguracija?	Obvestilo o Pošta o težavah je poslano glede na Pošta nastavitve v Meni konfiguracija. Preverite, ali so pravilno nastavljene. 🖱️ Meni Omrežje - Meni Pošta str.48



Dodatek

V tem poglavju so podatki o postopkih vzdrževanja za najboljše rezultate in dolgo dobo delovanja projektorja.

Projektor podpira naslednje štiri različne načine projekcije. Pri namestitvi upoštevajte pogoje na območju namestitve.

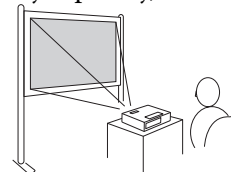
Opozorilo

- Poseben način namestitve za obešanje projektorja na strop (stropni nosilec). Projektor, ki ni pravilno nameščen, lahko pade in povzroči nesrečo ali poškodbo.
- Če uporabljate lepila na Točke za pritrditev na stropni nosilec, da bi preprečili rahljanje vijakov, ali če uporabljate maziva ali olja na projektorju, lahko ohišje počni in projektor pade s stropa. To lahko povzroči resne poškodbe tistih, ki se zadržujejo pod stropnim nosilcem in seveda poškodbe projektorja.
Pri namestitvi ali prilagoditvah Stropni nosilec, ne uporabljajte lepil za preprečevanje rahljanja vijakov in ne uporabljajte maziv ali olj, itd.

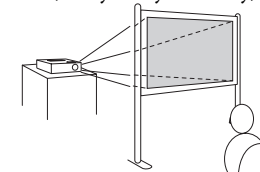
Pozor

Projektorja med uporabo ne postavljajte na bok. Na ta način lahko projektor poškodujete.

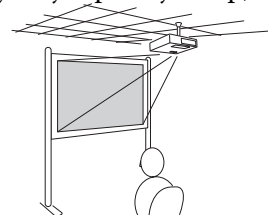
- Slike projicirajte izpred zaslona. (Projekcija Spredaj)



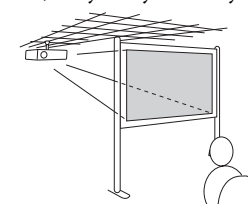
- Projicira slike izza prosojnega zaslona. (Projekcija Zadaj)





- Obesite projektor na strop in projicirajte slike izpred zaslona. (Projekcija Spredaj/Strop)



- Obesite projektor na strop in projicirajte slike izza prosojnega zaslona. (Projekcija Zadaj/Strop)



- Tukaj pričvrstite Stropni nosilec, pri obešanju projektorja s stropa.  [str.74](#)
- Nastavitve lahko spreminjate kot sledi, s pritiskom na gumb [A/V Mute] na Daljinski upravljalnik za približno pet sekund.
Spredaj ↔ Spredaj/Strop
Nastavite **Zadaj** ali **Zadaj/Strop** iz Meni konfiguracija.  [str.39](#)

Projektor morate očistiti, če se umaže ali če se kakovost slike poslabša.

Čiščenje Površine Projektorja

Površino projektorja brišite z mehko krpo.

Če je projektor zelo umazan, krpo navlažite z vodo, v kateri je manjša količina nevtralnega čistila, in jo dobro ožemite.

Pozor

Za čiščenje ne uporabljajte snovi, kot so vosek, alkohol ali razredčilo. Ohišje se lahko poškoduje ali razbarva.

Čiščenje Objektiva

Objektiv čistite s krpo za čiščenje očal.

Pozor

Objektiva ne drgnite z grobimi materiali in ga ne izpostavljajte tresljajem, saj se hitro poškoduje.

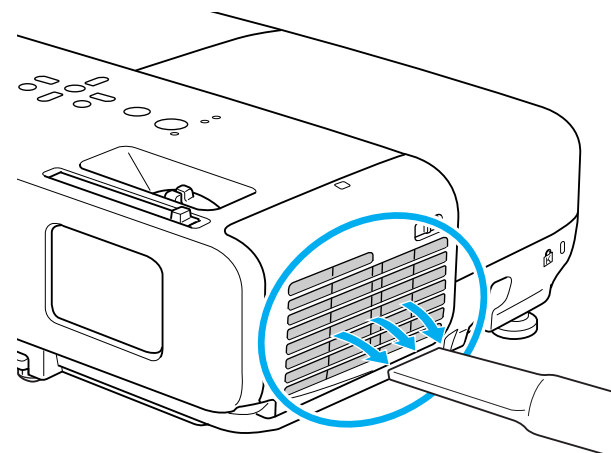
Čiščenje Zračni Filter

Očistite Zračni filter in Odprtina za dovod zraka, ko se pojavi naslednje sporočilo.

Projektor se pregreva. Poskrbite, da bo hladilna reža neovirana, in očistite ali zamenjajte zračni filter.

Pozor

- Če se v Zračni filter nabere prah, lahko povzroči dvig notranje temperature, kar pa lahko vodi do težav z delovanjem in krajšanja delovne dobe naprave. Očistite Zračni filter takoj, ko se pojavi sporočilo.
- Ne splakujte Zračni filter v vodi. Ne uporabljajte čistil ali topil.




- Če se sporočilo še naprej izpisuje, tudi po čiščenju, zamenjajte zračni filter. Zamenjajte ga z novim Zračni filter. ➡ [str.72](#)
- Priporočljivo je, da te dele očistite vsaj enkrat na tri mesece. Čistite jih bolj pogosto, če uporabljate projektor v zelo prašnem okolju.

Ta del razlaga, kako zamenjati baterije Daljinski upravljalnik, Žarnica, in Zračni filter.

Zamenjava Baterij Daljinski Upravljalnik

Če se pojavi počasnejša odzivnost Daljinski upravljalnik, ali le-ta ne deluje po daljšem obdobju delovanja, to verjetno pomeni, da so baterije skoraj izpraznjene. Ko se to zgodi, zamenjajte baterije z novimi. Imejte pripravljeni dve AA manganski ali alkalni bateriji. Drugih baterij ne smete uporabljati, razen AA manganskih ali alkalnih.

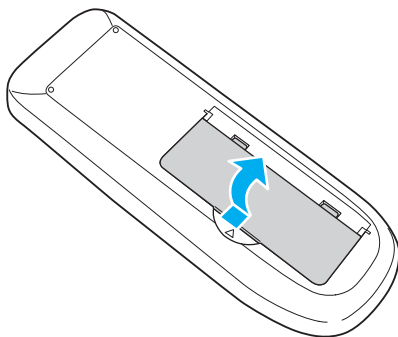
Pozor

Pred ravnanjem z baterijami obvezno preberite Varnostna opozorila. 
Varnostna opozorila

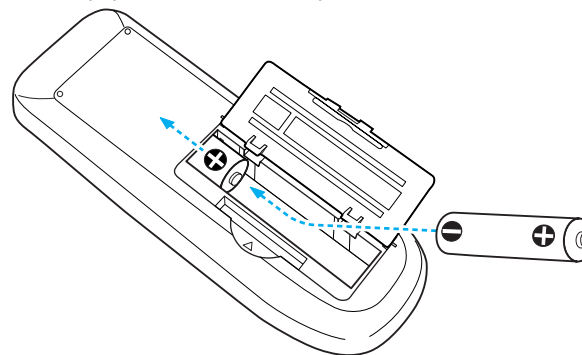
Postopek

1 Odstranite pokrov baterij.

Medtem ko potiskate zatič pokrova baterij, dvignite pokrov.



2 Zamenjajte stare baterije z novimi.

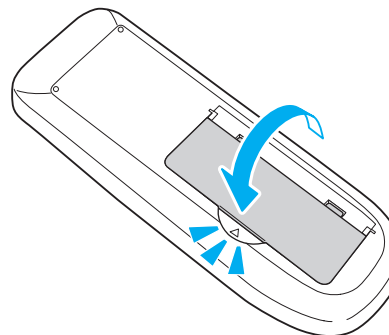


Previdno

Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da so baterije pravilno vstavljene.

3 Zaprite pokrov baterij.

Pritiskajte pokrov baterij, dokler ne zatakne na mesto.

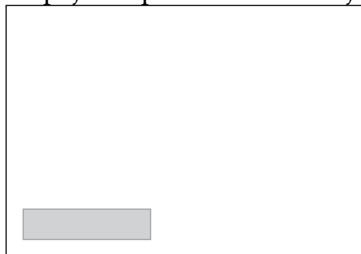


Menjava Žarnica

Obdobje za zamenjavo Žarnica

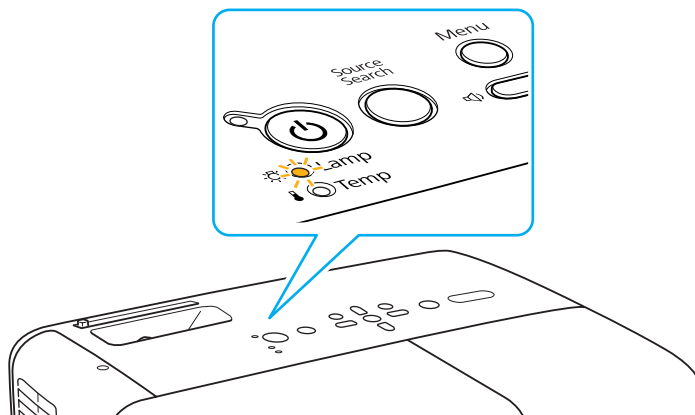
Žarnica morate zamenjati, ko:

- se pojavi sporočilo "Zamenjajte žarnico.", ko začnete s projekcijo.




Izpiše se sporočilo.

- Kazalnik Žarnica utripa oranžno.



- Ko projicirana slika potemni in kakovost slike poslabša.

Pozor

- Za vzdrževanje začetne svetlosti in kakovosti slike je sporočilo za zamenjavo žarnice nastavljeno tako, da se izpiše po določenem času, kot sledi.  [str.37](#)

Ko jo dolgotrajno uporabljate na **Visoka svetlost**: Okrog 5000 ur

Ko jo dolgotrajno uporabljate na **Nizka svetlost**: Okrog 6000 ur

- Če nadaljujete z uporabo Žarnica po preteku obdobja za zamenjavo, naraste možnost, da bo žarnico razneslo. Ko se pojavi sporočilo zamenjave Žarnica, čimprej zamenjajte Žarnica z novo, tudi če stara še deluje.
- Odvisno od lastnosti Žarnica in načina uporabe, lahko žarnica potemni ali preneha delovati tudi preden se pojavi opozorilo. Vedno imejte rezervno žarnico na zalogi, za primer, ko bo potrebna.

Kako zamenjati Žarnica

Žarnica lahko menjate tudi, ko je projektor nameščen na stropu.



Opozorilo

- Pri menjavi Žarnica, ker je nehala svetiti, obstaja možnost, da je Žarnica počena. Če menjate Žarnica projektorja, ki je nameščen na stropu, morate vedno predvideti, da je Žarnica počena, in tako stati ob strani Pokrov žarnice in ne pod njim. Rahlo odstranite Pokrov žarnice.
- Žarnica nikoli ne razstavljajte in ne preurejajte. Če razstavljeno ali preurejeno Žarnica namestite v projektor in uporabite, lahko pride do požara, udara elektrike ali nesreče.



Previdno

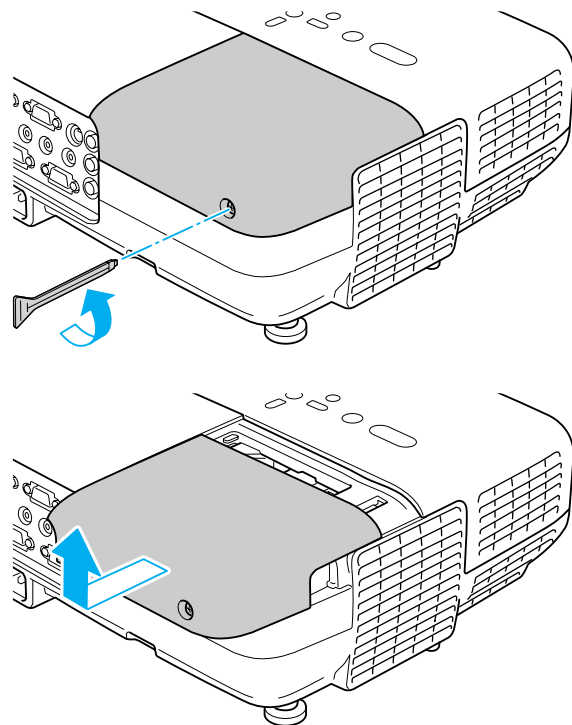
Počakajte, da se Žarnica dovolj ohladi, preden odstranite Pokrov žarnice. Vroča žarnica lahko povzroči opekline ali druge poškodbe. Kako uro po izklopu projektorja je Žarnica dovolj hladna.

Postopek

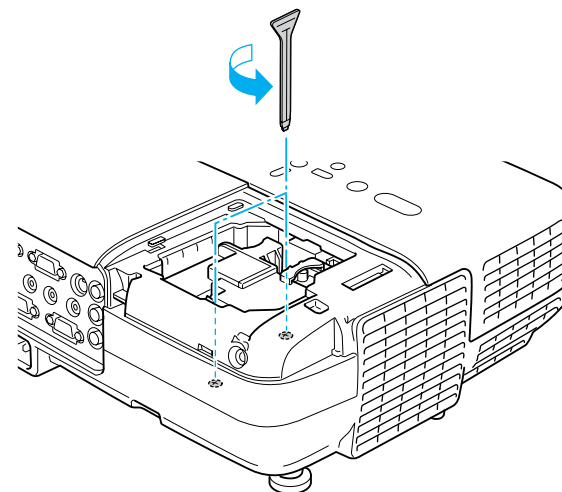
1 Ko izklopite napajanje projektorja in potrditveno brenčalo dvakrat zapiska, odklopite napajalni kabel.

2 Počakajte, da se Žarnica dovolj ohladi, nato odstranite Pokrov žarnice.

Razrahljajte pritrdilni vijak Pokrov žarnice z izvijačem, priloženim novi žarnici ali križnim izvijačem. Potem potisnite Pokrov žarnice naprej in ga odstranite tako, da ga dvignete.

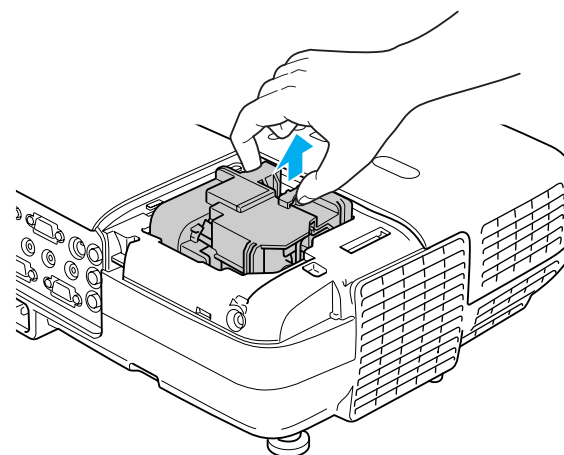


3 Sprostite dva pritrdilna vijaka Žarnica.



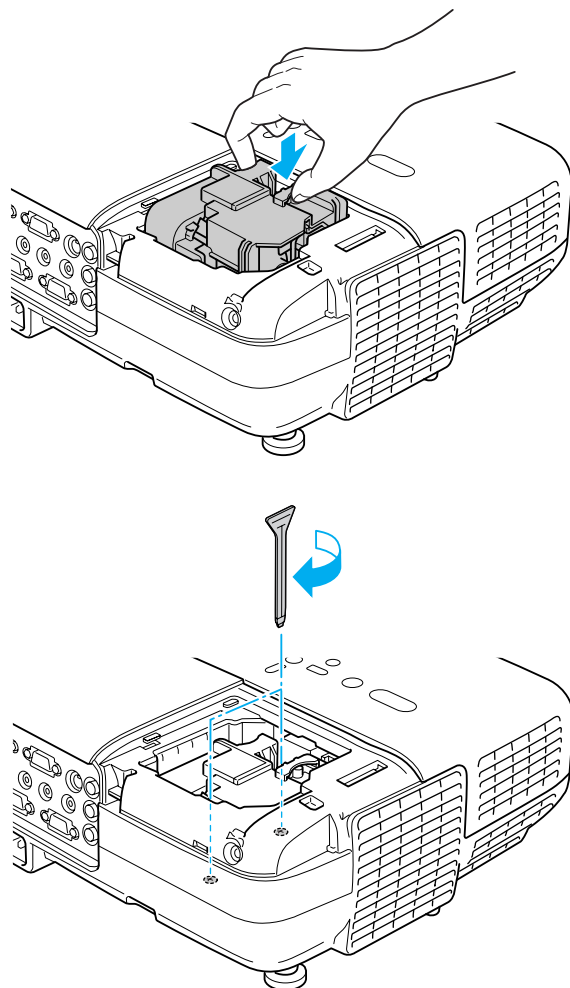
4 Izvlecite staro Žarnica s potegom za ročico.

Če je Žarnica počena, jo zamenjajte z novo, ali se obrnite na vašega dobavitelja za več nasvetov. ➡ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

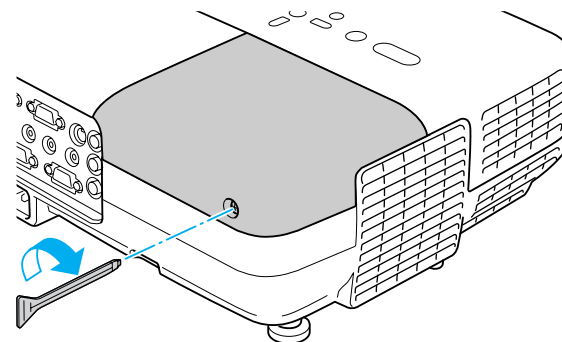


5 Namestite novo Žarnica.

Vstavite novo Žarnica po vodilu v pravilni smeri, tako da se usede na mesto, čvrsto pritisnite navzdol na mesto označeno s "PUSH" in privijte oba vijaka, ko je vstavljena v celoti.



6 Pokrov žarnice namestite nazaj.



Pozor

- Poskrbite, da Žarnica namestite varno. Če odstranite Pokrov žarnice, se Žarnica iz varnostnih razlogov samodejno izklopi. Če Žarnica ali Pokrov žarnice nista nameščena pravilno, se Žarnica ne vklopi.
- V izdelku je žarnica, ki vsebuje živo srebro (Hg). Upoštevajte lokalne predpise v zvezi z odlaganjem in recikliranjem. Naprave ne zavržite med običajne odpadke.

Ponastavitev Ure žarnice

Projektor spremlja trajanje delovanja žarnice in sporočilo ter kazalnik vas obvestita, ko je potrebno žarnico menjati. Po menjavi Žarnica, obvezno ponastavite Ure žarnice iz Meni konfiguracija. ➡ [str.52](#)



Ure žarnice ponastavite samo po zamenjavi Žarnica. Sicer čas za menjavo Žarnica ne bo pravilen.

Menjava Zračni Filter

Obdobje za menjava Zračni filter

Zračni filter morate zamenjati, ko:

- Zračni filter je porjavel.
- Prikaže se sporočilo, čeprav ste Zračni filter očistili.

Kako zamenjati Zračni filter

Zračni filter lahko menjate tudi, ko je projektor nameščen na stropu.

Postopek

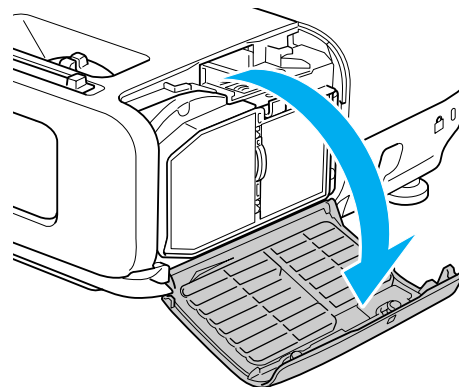
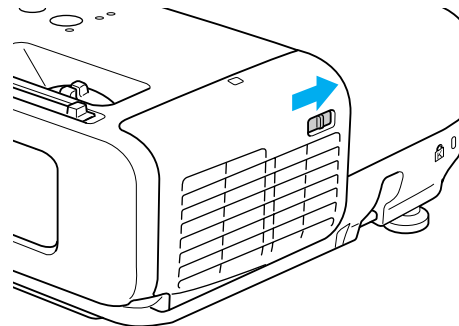
1

Ko izklopite napajanje projektorja in potrditveno brenčalo dvakrat zapiska, odklopite napajalni kabel.

2

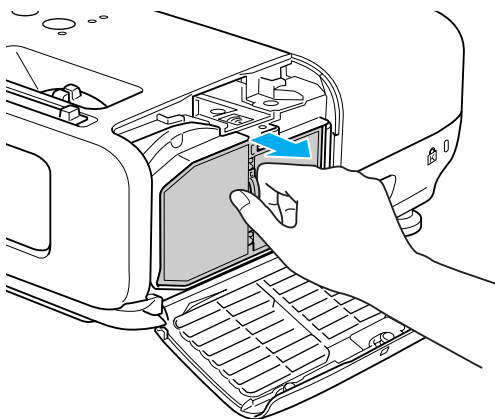
Odprite pokrov zračnega filtra.

Zasukajte stikalo za odpiranje/zapiranje pokrova zračnega filtra in pokrov odprite.



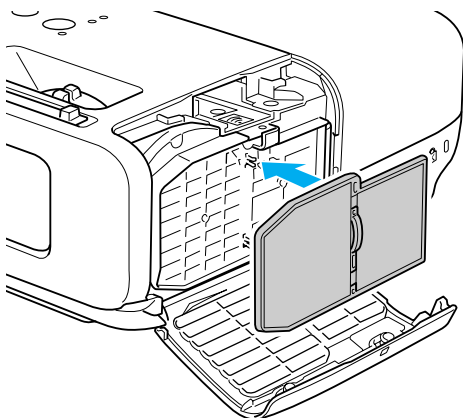
3 Odstranite Zračni filter.

Primite ploščico na sredi Zračni filter in ga povlecite naravnost ven.



4 Namestite nov Zračni filter.

Pritiskajte, dokler se ne zaskoči na mesto.



5 Zaprite pokrov zračnega filtra.



Rabljene zračne filtre zavržite v skladu z lokalnimi predpisi.
Material dela ogrodja: ABS
Material iz katerega je narejen filter: Poliuretanska pena

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in potrošnimi materiali. Te izdelke kupite po potrebi. Naslednji seznam dodatkov in potrošnega materiala je bil posodobljen do aprila 2009. Podrobnosti se lahko spremenijo brez obvestila in razpoložljivost je odvisna od države nakupa.

Dodatna Oprema

Torba iz blaga ELPKS16B

To torbo uporabite, če morate potovati s projektorjem.

60" prenosni zaslon ELPSC07

80" prenosni zaslon ELPSC08

100" zaslon ELPSC10

Prenosni zasloni, ki se lahko zvijejo ([Razmerje gledišča](#) 4:3)

70-palčni prenosni zaslon ELPSC23

80" prenosni zaslon ELPSC24

90-palčni prenosni zaslon ELPSC25

Prenosni zasloni, ki se lahko zvijejo ([Razmerje gledišča](#) 16:10)

50" prenosni zaslon ELPSC06

Kompaktni zaslon, ki ga zlahka nesete. (Razmerje gledišča 4:3)

Računalniški kabel ELPKC02

(1,8 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

To je enako, kot pri računalniškem kablu, priloženem projektorju.

Računalniški kabel ELPKC09

(3 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Računalniški kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Uporabite enega od dolgih kablov, če je računalniški kabel, priložen projektorju, prekratek.

Kabel komponentnega videa ELPKC19

(3 m - za mini D-Sub 15-nožic/RCA moški×3)

Uporabite ga za povezavo vira [Komponentni video](#).

Dokumentna kamera ELPDC06

Uporabite jo pri projekcijah knjig, OHP dokumentov ali diapozitivov.

Enota za brezžično lokalno omrežje ELPAP03 (samo EB-826W/825/85)

Uporabite jo za brezžično povezavo in projekcijo projektorja in Računalnik.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP05 (samo EB-826W/825/85)

Ta ključ uporabite za povezavo z Računalnik z operacijskim sistemom Windows in projicirajte slike z Računalnik.

Kakorkoli, projektor morate pred uporabo povezati v omrežje.


Cev za na strop (450 mm/srebrna)* ELPFP13

Cev za na strop (700 mm/srebrna)* ELPFP14

Za namestitev projektorja na visok strop.

Stropni nosilec* ELPMB23

Za namestitev projektorja na strop.

* Poseben način namestitve za obešanje projektorja na strop (stropni nosilec). Če želite uporabiti ta način namestitve, se obrnite na vašega dobavitelja ali najbližji naslov v vodniku za podporo in storitve.  [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Potrošni Material

Žarnica ELPLP50

Uporabite je kot nadomestek za izrabljene Žarnice.

Zračni filter ELPAF22

Uporabite ga kot nadomestek za izrabljene Zračni filtri.

Trenutno projicirano sliko lahko shranite kot Uporabnikov logo.

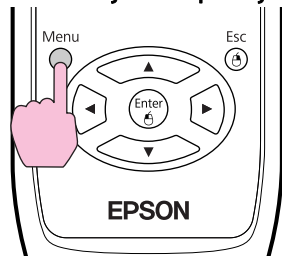


Ko je Uporabnikov logo shranjen, se prejšnji Uporabnikov logo izbriše.

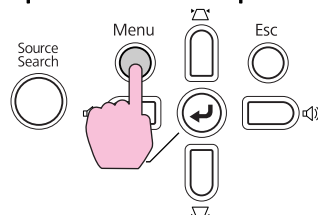
Postopek

- 1 Projicirajte sliko, ki jo želite uporabiti kot Uporabnikov logo, nato pritisnite gumb [Menu].

Uporaba Daljinski upravljalnik



Uporaba Nadzorna plošča




2

- 2 Izberite Razširjeno - Uporabnikov logo iz Meni konfiguracija.  "Uporaba Meni Konfiguracija" [str.34](#)

Poglejte si gumbе, ki jih lahko uporabite, in njihove funkcije v vodiču pod menijem.



- Če je Zaščita uporab. loga iz Zaščita z geslom nastavljena na **Vklopljeno**, se prikaže sporočilo, uporabnikovega loga pa ne morete spremeniti. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**.  [str.29](#)
- Če je izbran **Uporabnikov logo**, ko se izvajajo funkcije Keystone, E-Zoom, Pogled, ali Progresivno, se trenutna funkcija prekine.

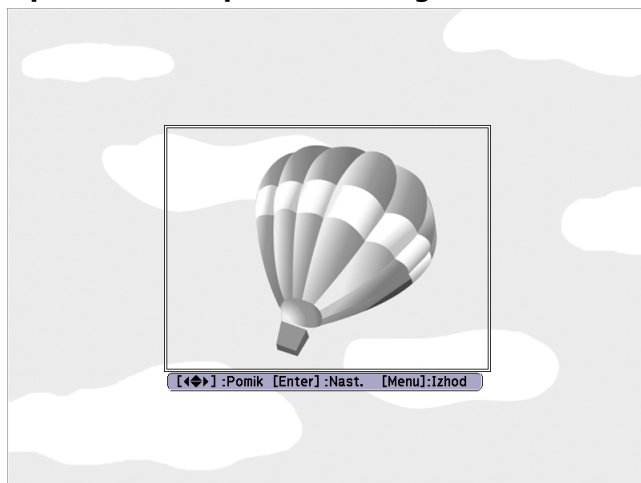
3

- 3 Ko je prikazano "Ali želite izbrati to sliko kot uporabnikov logo?", izberite Da.

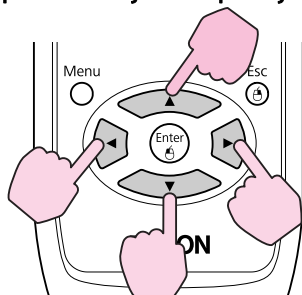


Ko pritisnete gumb [Enter] na Daljinski upravljalnik ali Nadzorna plošča, se velikost zaslona lahko spremeni glede na signal, saj se prilagodi ločljivosti signala slike.

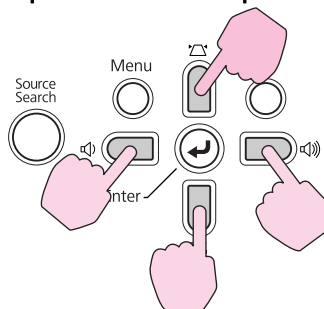
- 4 Premaknite okvirček za izbiro dela slike, ki ga boste uporabili kot Uporabnikov logo.



Uporaba Daljinski upravljalnik

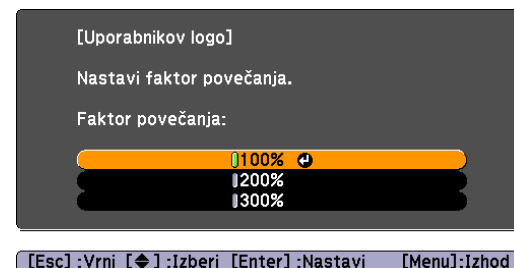


Uporaba Nadzorna plošča



Shranite lahko pri velikosti do 400 × 300 pik.

- 6 Izberite faktor zoom na zaslonu zoom nastavitev.



- 7 Ko je prikazano "Ali želite shraniti to sliko kot uporabnikov logo?", izberite Da.

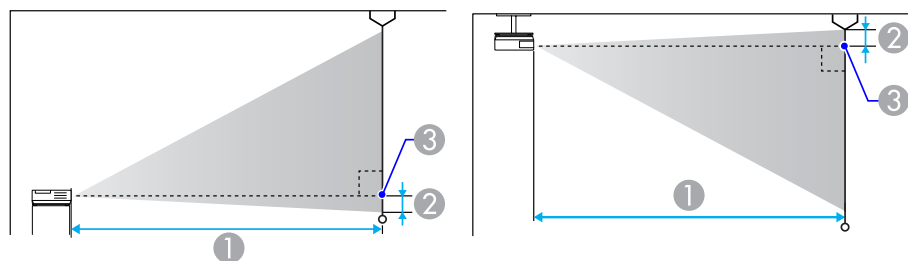
Slika je shranjena. Ko je slika shranjena, se izpiše sporočilo **Končano.**



- Ko je Uporabnikov logo shranjen, loga ne morete povrniti na tovarniške nastavitve.
- Shranjevanje loga traja do 15 sekund. Med shranjevanjem ne upravljajte projektorja ali druge opreme, saj se lahko pojavijo okvare.

- 5 Ko se prikaže Ali želite izbrati to sliko?, izberite Da.

Za ustrezno velikost projekcije si oglejte naslednjo tabelo za nastavitve projektorja. Vrednosti so le referenčne.



- ① Razdalja projekcije
- ② je razdalja od središča objektiva do spodnjega dela zaslona
- ③ Središče objektiva

Razdalja Projekcije (EB-825/824/85/84)

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Široko do Tele	
30"	61x46	83 - 136	-5
40"	81x61	111 - 182	-6
50"	100x76	140 - 229	-8
60"	120x90	169 - 275	-9
80"	160x120	226 - 368	-13
100"	200x150	283 - 460	-16
150"	300x230	426 - 692	-23
200"	410x300	568 - 923	-31
250"	500x370	711 - 1155	-39

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Široko do Tele	
300"	610x460	854 - 1386	-47

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Široko do Tele	
30"	66x37	91 - 149	1
40"	89x50	122 - 199	1
50"	110x62	153 - 249	2
60"	130x75	184 - 300	2
80"	180x100	246 - 401	3
100"	220x120	308 - 502	4
150"	330x190	464 - 754	6
200"	440x250	619 - 1006	7
250"	550x310	775 - 1258	9
275"	610x340	853 - 1384	10

Razdalja Projekcije (EB-826W)

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Široko do Tele	
30"	61x46	100 - 164	-1
40"	81x61	134 - 219	-1
50"	100x76	169 - 275	-2

4:3 Velikost zaslona		1	2
		Široko do Tele	
60"	120x90	203 - 331	-2
80"	160x120	271 - 442	-3
100"	200x150	340 - 553	-4
120"	240x180	408 - 664	-4
150"	300x230	511 - 831	-5
200"	410x300	682 - 1108	-7
250"	500x370	854 - 1386	-9

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		1	2
		Široko do Tele	
30"	66x37	91 - 149	1
40"	89x50	122 - 199	1
50"	110x62	153 - 249	2
60"	130x75	184 - 300	2
80"	180x100	246 - 401	3
100"	220x120	308 - 502	4
150"	330x190	464 - 754	6
200"	440x250	619 - 1006	7
250"	550x310	775 - 1258	9
275"	610x340	853 - 1384	10

Enote: cm

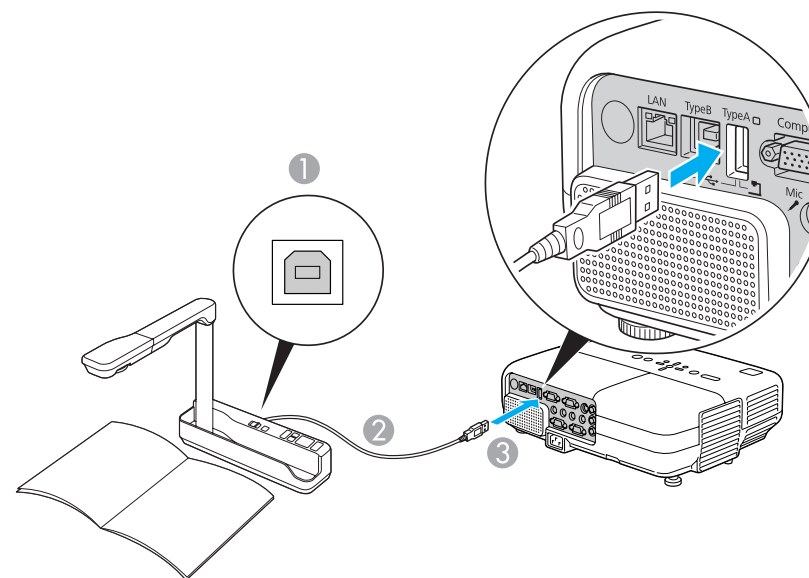
16:10 Velikost zaslona		1	2
		Široko do Tele	
30"	60x30	88 - 144	-1
40"	80x50	118 - 193	-1
50"	110x70	149 - 243	-2
60"	130x80	179 - 292	-2
80"	170x110	239 - 390	-2
100"	210x130	300 - 488	-3
150"	320x200	451 - 733	-5
200"	420x260	603 - 979	-6
250"	530x330	754 - 1224	-8
280"	590x370	845 - 1371	-9

USB spominske naprave in USB digitalne kamere, trde diske in dokumentno kamero lahko povežete s projektorjem. Slike na povezani digitalni kameri ali JPEG datoteke na USB napravi lahko predvajate kot Diaprojekcija. ➡ [Vodnik po delovanju projektorja "Osnovno delovanje Diaprojekcija"](#)

Ko je povezana dokumentna kamera, so predvajane slike z dokumentne kamere.

Vklapljanje USB Naprav

Naslednji postopek opisuje povezavo USB naprav, z uporabo dokumentne kamere kot primer. Dokumentno kamero priključite na projektor z Kabel USB, priloženim dokumentni kameri. Ko je dokumentna kamera priključena na projektor med projekcijo, pritisnite gumb [USB] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Source Search] na nadzorni plošči, za preklop na slike z dokumentne kamere. ➡ [str.16](#)



- ① Do USB vrat dokumentne kamere
- ② Kabel USB
- ③ USB vrata (TypeA)

Pozor

- Če uporabljate hub USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Naprave, kot so digitalne kamere in USB naprave, morajo biti na projektor priključene neposredno.
- Pri povezavi in uporabi trdega diska, združljivega z USB se prepričajte, da povežete tudi A/C vmesnik, priložen trdemu disku.
- Povežite digitalno kamero ali trdi disk s projektorjem z uporabo Kabel USB, ki je priložen ali določen za to napravo.
- Uporabite Kabel USB, krajši od 3 metrov. Če je kabel daljši od 3 metrov, Diaprojekcija morda ne bo delovala pravilno.

Odstranjevanje USB Naprav

Po zaključku projekcije, upoštevajte spodnja navodila, da odstranite USB naprave od projektorja.

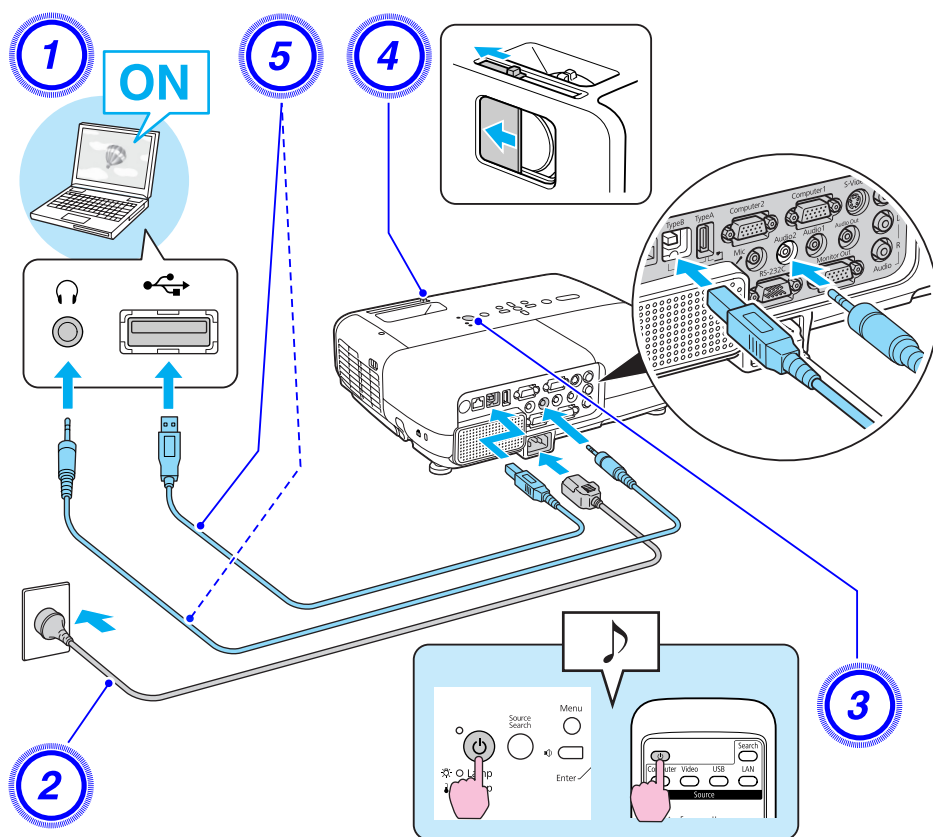
Postopek

Odstranite dokumentno kamero iz USB vrat projektorja (TypeA).

Za digitalne kamere, trde diske, itd., izključite napajanje naprave in jih nato odstranite.

Z uporabo priloženega Kabel USB za povezavo projektorja z Windows Računalnik, lahko projicirate slike z Računalnik. Ta funkcija se imenuje USB Display. Enostavna povezava preko Kabel USB omogoči projiciranje slik z Računalnik.

Povezujem



Postopek

- 1 **Vklopite Računalnik.**

- 2 **Povežite ga s priloženim napajalnim kablom.**
- 3 **Vklopite računalnik.**
- 4 **Odprite Gumb drsnika za izklop slike in zvoka.**
- 5 **Povežite ga z Kabel USB.**
Ko zvok prihaja iz zvočnika projektorja, povežite splošno dobavljiv audio kabel na vrata Audio2.
 - ☛ "Prva povezava" [str.82](#)
 - ☛ "Od drugega vklopa" [str.83](#)

Pozor

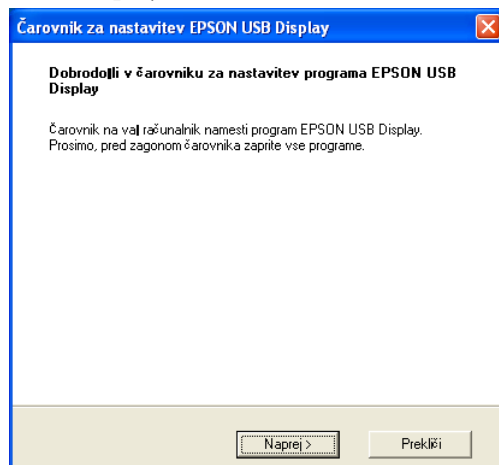
Projektor povežite neposredno na računalnik in ne preko zvezdišča USB.

Prva povezava

Postopek

1 Namestitev gonilnikov se izvede samodejno.

Če uporabljate Računalnik z Windows 2000, kliknite Računalnik - Vsi programi - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x.

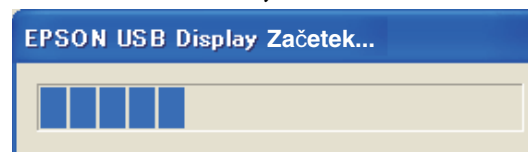


Če uporabljate Računalnik z Windows 2000 brez vseh uporabniških pravic, se pojavi Windows sporočilo o napaki in morda ne boste mogli namestiti programske opreme. V tem primeru poskusite posodobiti OS Windows na najnovejšo verzijo, ponovno zaženite računalnik in poskusite s ponovno povezavo. Za več podrobnosti se obrnite na najbližji naslov v vodniku za podporo in storitve. ☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

2

Kliknite "Se strinjam".

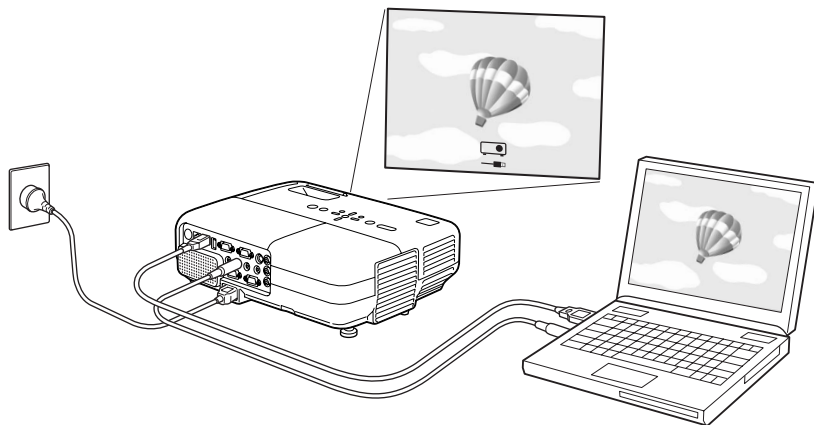
Če gonilnik ni nameščen, ne morete zagnati USB Display. Izberite **Se strinjam** za namestitev gonilnika. Če želite prekiniti namestitev, kliknite **Se ne strinjam**.



3

Projicirane so slike z Računalnik.

Traja lahko nekaj časa, preden se začne projekcija slik z Računalnik. Dokler se ne zažene projekcija slik z Računalnik, ne posegajte v opremo in ne izklaplajte Kabel USB ali napajanja projektorja.



- Če ni projicirane slike, kliknite **Vsi programi - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x**, na vašem Računalnik.
- Če namestitev ni izvedena samodejno, dvokliknite **Moj računalnik - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**, na vašem Računalnik.
- Če na zaslonu računalnika, kazalček miške utripa, pojdite na polje **Vsi programi - EPSON projektor - EPSON USB prikaz - EPSON USB prikaz Vx.x** nastavitve in odstranite oznako v **Prenesi okno v plasteh**.
- Za odstranitev gonilnika odprite **Nadzorno ploščo - Dodaj/Odstrani programe** - in odstranite **EPSON USB Display Vx.x**.
- Izklapljanje
Projektor lahko enostavno izklopite z izklopom Kabel USB. Ni potrebe za uporabo funkcije **Varno odstranjevanje storjne opreme** v programu Windows.

Od drugega vklopa

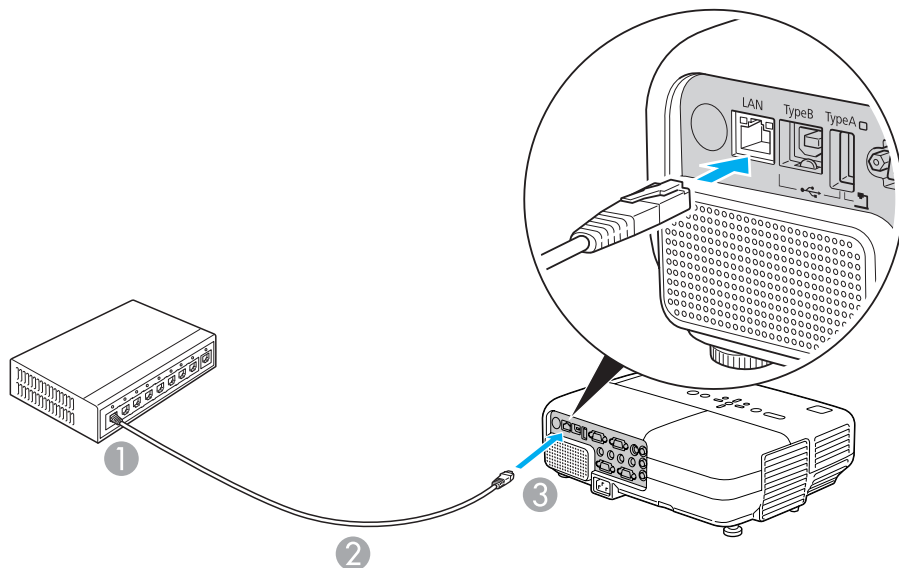
Projicirane so slike z Računalnik.

Traja lahko nekaj časa, preden se začne projekcija slik z Računalnik. Prosimo, počakajte.



Aplikacije, ki uporabljajo funkcije DirectX, morda ne bodo pravilno prikazane. (Samo Windows)

Povežite s splošno dobavljivim LAN kablom 100BASE-TX ali 10BASE-T. Odvisno od modela se lahko naslednje skice in vmesniki razlikujejo.



- ① Do vrat LAN
- ② LAN kabel (splošno dobavljiv)
- ③ Do vratLAN

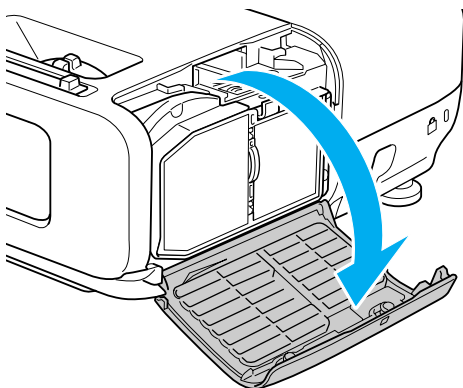
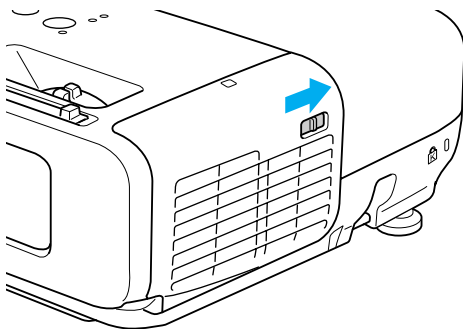
Pozor

Da preprečite okvare, uporabljajte zaščiten LAN kabel kategorije 5.

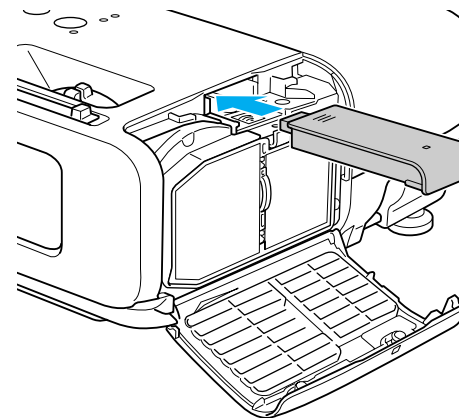
Postopek

1 Odprite pokrov zračnega filtra.

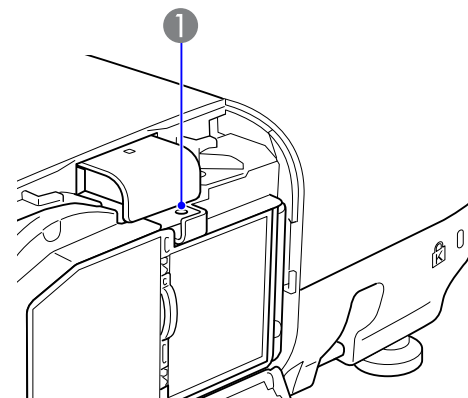
Zasukajte stikalo za odpiranje/zapiranje pokrova zračnega filtra in pokrov odprite.



2 brezžična LAN enota je nameščena.



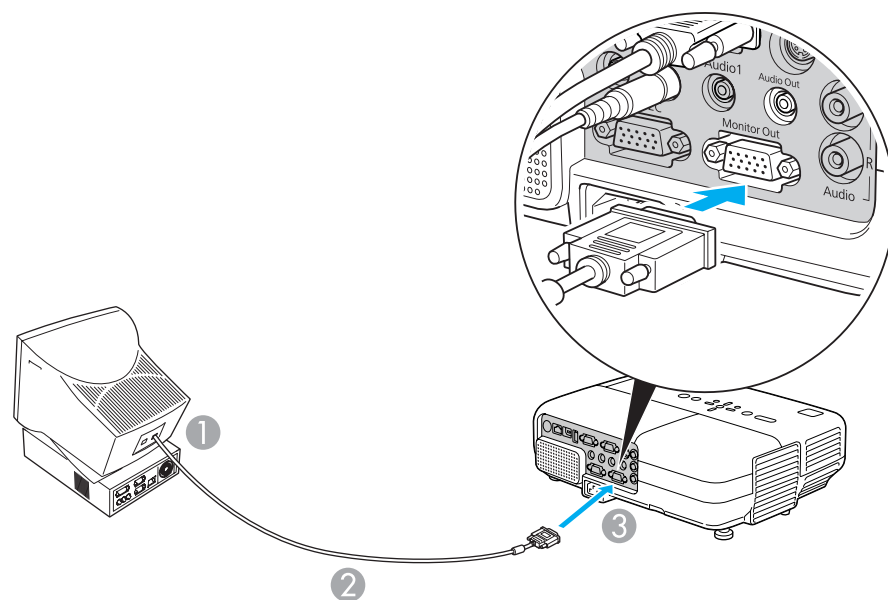
3 Zavarujte brezžična LAN enota s priloženimi vijaki, da enote ne izgubite.



1 Odprtina vijaka za pritrditev enote za brezžično krajevno omrežje

Povezava z Zunanjim Monitorjem (Samo EB-826W/825/85/84)

Prikažete lahko slike z računalnika z vrat Computer1/2 ali z zunanjega monitorja in hkrati zaslon, povezan s projektorjem. To pomeni, da lahko preverjate projicirane slike na zunanjem monitorju, ko izvajate predstavitve, tudi če ne vidite na zaslon. Povezavo izvedite s kablom, ki je priložen zunanjem monitorju.



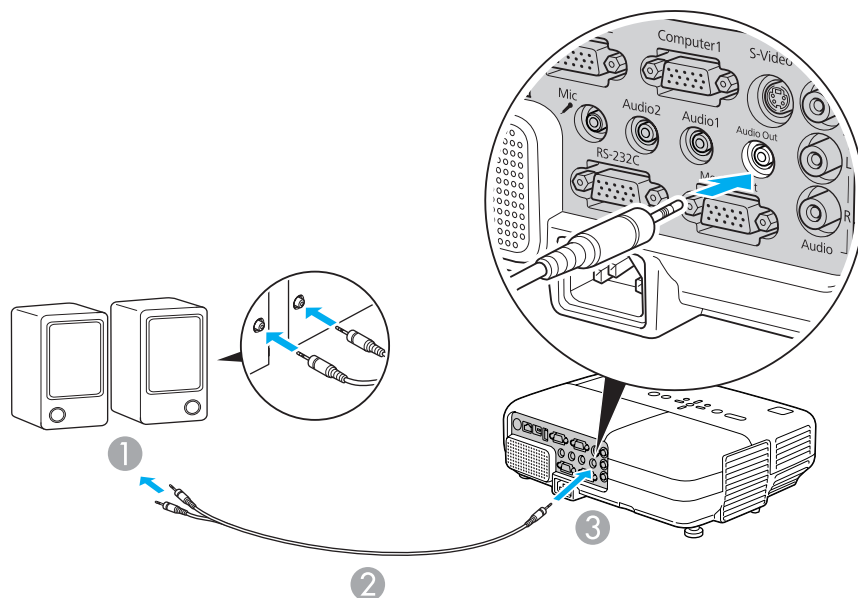
- ① Do vrat monitorja
- ② Kabel, priložen monitorju
- ③ Do vratMonitor Out



- Slik iz opreme, povezane s signalom komponentnega videa, vhodnih vrat V-Video, ali vhodnih vrat S-video ne morete predvajati na zunanjem monitorju.
- Nastavljanje merila, Meni konfiguracija, ali zasloni Pomoč za funkcije, kot so Keystone, se ne predvajajo na zunanjem monitorju.

Povezava z Zunanjim Zvočnikom (Samo EB-826W/825/85/84)

Zvočnike z vgrajenimi ojačevalci lahko povežete z izhodnimi vrati Audio Out projektorja, za uživanje v polnejši kakovosti zvoka. Povezavo izvedite s splošno dobavljivim audio kablom (kot vtikač ↔ 3,5 mm stereo mini vtikač). Uporabljajte audio kabel, združljiv s konektorji na zunanjih zvočnikih.



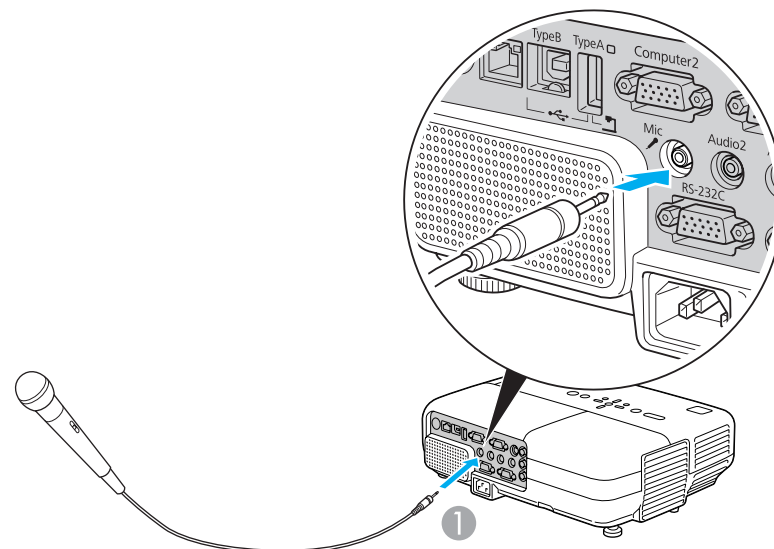
- ① Do zunanje audio opreme
- ② Audio kabel (splošno dobavljiv)
- ③ Do vrat Audio Out



- Ko je v vrata Audio Out vstavljen vtikač audio kabla, se zvok ne prenaša več iz vgrajenih zvočnikov in se preklopi na zunanji izhod.
- Ko uporabljate navaden 2RCA(L/R)/stereo mini-pin audio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".

Povezava Mikrofona

Iz zvočnikov projektorja lahko predvajate zvok z mikrofona s povezavo dinamičnega mikrofona vhodna vrata Mic Input Port projektorja. Ta projektor ne podpira napajanja preko vtikača.



- ① Do Mic vhodnih vrat

Ko je funkcija Obvestilo o pošti nastavljena na **Vklopljeno** in se v projektorju pojavi težava/opozorilo, bo poslano naslednje e-sporočilo.

Zadeva: EPSON Projector

Vrstica 1: Ime projektorja, kjer se je pripetila težava

Vrstica 2: Naslov IP projektorja, kjer se je pripetila težava.

Vrstice 3 in naprej: Podrobnosti težave

Podrobnosti težav so navedene po vrsticah. Spodnja tabela prikazuje podrobnosti, ki so podane v sporočilu za vsak element. Kako ravnati ob težavah/opozorilih, glejte "[Branje Indikatorji](#)". ➡ [str.55](#)

Sporočilo	Vzrok
Internal error	Notranja napaka
Fan related error	Napaka ventilatorja
Sensor error	Napaka senzorja
Lamp cover is open.	Pokrov žarnice odprt
Lamp timer failure	Okvara žarnice
Lamp out	Napaka žarnice
Internal temperature error	Nap.-visoka temp (Pregrevanje)
High-speed cooling in progress	Opoz-visoka temp
Lamp replacement notification	Zamenjajte žarnico
No-signal	Ni signala Projektor ne prejme nobenega signala. Preverite stanje povezave ali napajanja vira signala.
Auto Iris Error	Napaka sam. zaslonke
Power Err. (Ballast)	Napaka nap. (balast)

Na začetku sporočila je (+) ali (-).

(+): prišlo je do težave s projektorjem

(-): težava s projektorjem je bila odpravljena

Seznam Ukazov

Ko se ukaz Vključeno posreduje v projektor, se ta vključi in začne ogrevati. Ko se vrne napajanje, se vrne dvopičje ":" (3Ah).

Ko vnesete ukaz, ga projektor izvede in ponastavi ":"; nato sprejme naslednji ukaz.

Če se ukaz, ki ga izvaja, nenormalno zaključi, se izpiše sporočilo o napaki in znova vrne ":".

Element menija			Ukaz
VKLOP/IZKLOP napajanja	Vključeno		PWR ON
	Izklopljeno		PWR OFF
Izbira signala	Computer1	Avtomatično	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14
	Computer2	Avtomatično	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponenta	SOURCE 24
	VIdeo		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB (EB-826W/825/824/85)		SOURCE 52
	LAN(EB-826W/825/85)		SOURCE 53
A/V nemo Vključeno/Izklopljeno	Vključeno		MUTE ON
	Izklopljeno		MUTE OFF
A/V nemo izbira	Črna		MSEL 00
	Modra		MSEL 01

Element menija	Ukaz
Logo	MSEL 02

Dodajte kodo Vrnitev vozička (CR) (0Dh) na konec vsakega ukaza in pošljite.

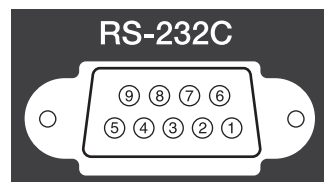
Postavitev Kablov

Serijska povezava

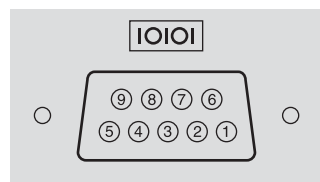
- Oblika konektorja: D-Sub 9-pin (moški)

- Ime vhodnih vrat projektorja: RS-232C

<Pri projektorju>



<Pri računalniku>



- Dolžina podatkov: 8 bit
- Pariteta: brez
- Stop-bit: 1 bit
- Nadzor pretoka: brez

<Pri projektorju>

(PC serijski kabel)

<Pri računalniku>

GND	5	→	5	GND
RD	2	←	3	TD
TD	3	→	2	RD
DTR	4	→	6	DSR
DSR	6	←	4	DTR

Ime signala	Funkcija
GND	Signalna žica
TD	Pošiljanje podatkov
RD	Prejemanje podatkov
DSR	Podatki pripravljeni
DTR	Podatkovni terminal pripravljen

Komunikacijski protokol

- Privzeto razmerje hitrosti: 9600 bps

PJLink Class1 je ustanovila JBMIA (Japonska zveza za poslovne naprave in informacijske sisteme) kot standardni protokol za nadzor omrežno združljivih projektorjev, kot del njihovega cilja standardizacije protokolov za nadzor projektorjev.

Projektor je v skladu s PJLink Class1 standardom, ki ga je ustanovila JBMIA.

Projektor je v skladu z vsemi ukazi, razen naslednjih, definiranih s strani PJLink Class1, sporazum pa je bil potrjen s strani PJLink kontrole standardne prilagodljivosti.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Nezdružljivi ukazi

	Funkcija	PJLink ukaz
Nastavitve izklopa zvoka in slike	Izklop slike	AVMT 11
	Izklop zvoka	AVMT 21

• Vhodna imena, določena s PJLink, ki odgovarjajo virom projektorja

Vir	PJLink ukaz
Computer1	INPT 11
Computer2	INPT 12
Vlideo	INPT 21
S-video	INPT 22
USB *1	INPT 41
LAN *2	INPT 52
USB Display	INPT 53

*1 Podprt samo z EB-826W/825/824/85

*2 Podprt samo z EB-826W/825/85

- Izpis imena proizvajalca na ukaz "Manufacture name information query (Poizvedovanje o imenu proizvajalca)"

EPSON

- Izpis imena modela na ukaz "Product name information query (Poizvedovanje o imenu modela)"

EB-826W

EB-825

EB-824

EB-85

EB-84

Podprti Prikazovalniki Monitorjev (EB-825/824/85/84)

Računalniški signali (analogni RGB)

Enote: pike

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Način Pogled		
			Normalno	4:3	16:9
VGAEGA	70	640x350	1024x560	1024x768	1024x576
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640x480/640x360 ^{*2}	1024x768	1024x768	1024x576
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800x600/800x450 ^{*2}	1024x768	1024x768	1024x576
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024x768/1024x576 ^{*2}	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x768	1024x614	1024x768	1024x576
	60	1360x768	1024x578	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x800	1024x640	1024x768	1024x576
WXGA+	60/75/85	1440x900	1024x640	1024x768	1024x576
SXGA	70/75/85	1152x864	1024x768	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x1024	960x768	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x960	1024x768	1024x768	1024x576
SXGA+	60/75/85	1400x1050	1024x768	1024x768	1024x576
UXGA	60	1600x1200	1024x768	1024x768	1024x576
MAC13"	67	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
MAC16"	75	832x624	1024x768	1024x768	1024x576
MAC19"	75	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
	60	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
MAC21"	75	1152x870	1016x768	1024x768	1024x576

*1 Povezava ni mogoča, če naprava nima izhoda VGA.

*2 Signal Letterbox

Tudi če na vhod pripeljete signale, ki zgoraj niso omenjeni, bo slika najbrž lahko projicirana. Vendar pa morda ne bodo na voljo vse funkcije.

Komponentni video

Enote: pike

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Način gledišča	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

* Signal Letterbox

Sestavljeni video/S-video

Enote: pike

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Način Gledišče	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
TV(PAL,SECAM)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576

* Signal Letterbox

Podprti Prikazovalniki Monitorjev (EB-826W)

Računalniški signali (analogni RGB)

Enote: pike

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Način Gledišče				
			Normalno	16:9	Polno	Zoom	Ozko
VGAEGA	70	640x350	1280x700	1280x720	1280x800	1280x700	640x350
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640x480/640x360 ^{*2}	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800x600/800x450 ^{*2}	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024x768/1024x576 ^{*2}	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x768	1280x768	1280x720	1280x800	1280x768	1280x768
	60	1360x768	1280x722	1280x720	1280x800	1280x722	1280x768
	60/75/85	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WSXGA+ ^{*3}	60	1680x1050	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	70/75/85	1152x864	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60/75/85	1280x1024	1000x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60/75/85	1280x960	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60/75/85	1400x1050	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
MAC13"	67	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
MAC16"	75	832x624	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	832x624
MAC19"	75	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
	60	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Način Gledišče				
			Normalno	16:9	Polno	Zoom	Ozko
MAC21"	75	1152x870	1059x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800

*1 Povezava ni mogoča, če naprava nima izhoda VGA.

*2 Signal Letterbox

*3 Združljivo samo, ko je izbrana možnost **Široko** kot **Ločljivost** iz Meni konfiguracija.  [str.36](#)

Tudi če na vhod pripeljete signale, ki zgoraj niso omenjeni, bo slika najbrž lahko projicirana. Vendar pa morda ne bodo na voljo vse funkcije.

Komponentni video

Enote: pike

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Način Gledišče				
			Normalno	16:9	Polno	Zoom	Ozko
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

* Signal Letterbox

Kompozitni Video/S-video

Enote: pike

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Način Gledišče				
			Normalno	16:9	Polno	Zoom	Ozko
TV(NTSC)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
TV(PAL,SECAM)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576

* Signal Letterbox

Splošne Specifikacije Projektorja

Ime izdelka		EB-826W	EB-825	EB-85	EB-84	EB-824
Mere		327 (W) × 95 (H) × 250 (D) mm (brez dvignjenega dela)				
Velikost plošče		0,59" širok	0,63"			
Način prikaza		Polisiliconska aktivna matrica TFT				
Ločljivost		1 024 000 slikovnih točk WXGA (1280 (W) × 800 (H) pik) × 3	786 432 slikovnih točk (1024 (H) × 768 (W) pik) × 3			
Nastavitev ostrine		Ročno				
Nastavitev povečave		Ročno (1 do 1,62)				
Žarnica		UHE žarnica, 200 W Model Št.: ELPLP50				
Največja glasnost		10 W				
Zvočnik		1				
Napajanje		100 do 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3,3 do 1,5 A				
Poraba energije	100 do 240 V	Delovanje: 289 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 7,9 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 1,9 W				Delovanje: 289 W Poraba energije v mirovanju: 1,9 W
	200 do 240 V	Delovanje: 275 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 8,9 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 3,0 W				Delovanje: 275 W Poraba energije v mirovanju: 3,0 W
Delovna višina		Višina 0 do 2286 m				
Delovna temperatura		5 do +35°C (Brez rošenja)				
Temperatura za shranjevanje		-10 do +60°C (Brez rošenja)				
Masa		Pribl. 3,1 kg				

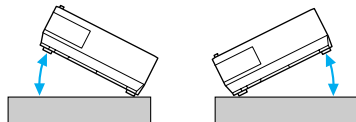
Ime izdelka			EB-826W	EB-825	EB-85	EB-84	EB-824
Konektorji	Vhodna vrata Računalnik1 (Computer1)	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski) moder				
	Vhodna vrata Računalnik2 (Computer2)	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski) moder				
	Avdio1 (Audio1) vrata	1	Mini stereo priključek				
	Avdio2 (Audio2) vrata	1	Mini stereo priključek				
	Vhod za video (Video)	1	RCA vtičnica za nožice				
	Vhod za S-video (S-Video)	1	Mini DIN 4-nožic				
	Avdio - L/D (Audio-L/R) vhodna vrata	1	RCA vtičnica za nožice x 2 (L, R)				
	Mic Vhodna vrata (Mic)	1	Mini stereo priključek				
	Vrata Avdio izhod (Audio Out)	1	Mini stereo priključek				–
	Monitor Out Vrata (Monitor Out)	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski) moder				–
	USB vrata (TypeB)*	1	USB konektor (Type B)				
	USB vrata (TypeA)*	1	USB konektor (Type A)			–	USB konektor (Type A)
	USB vrata	1	USB konektor (Type A) za enoto za brezžično lokalno omrežje			–	
	LAN vrata	1	RJ-45				–
	RS-232C Vrata	1	Mini D-Sub 9-nožic (moški)				

* Podpira USB 2.0. Kakorkoli, ni zagamčeno, da USB vrata delujejo z vsemi napravami, ki podpirajo USB.



Pixelworks DNX™.

Kot nagiba



Če uporabljate projektor na nagibu, večjem od 30°, se lahko poškoduje in povzroči nesrečo.

Zahteve Programske Opreme

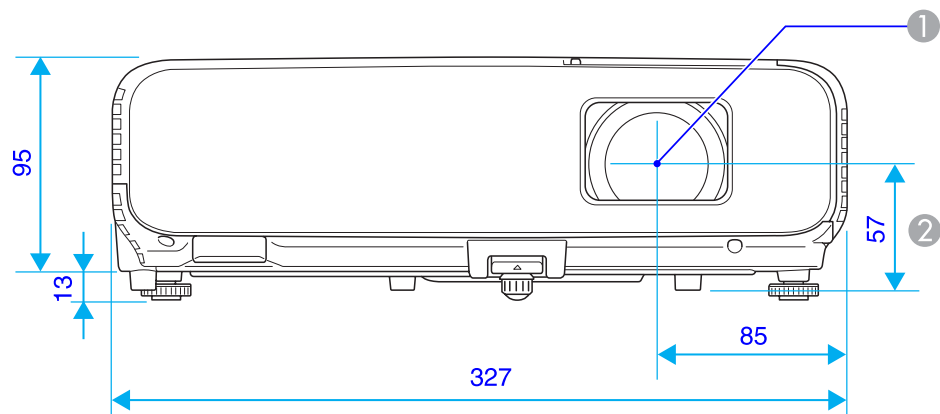
Programska oprema, dobavljena s projektorjem, ali dodatki delujejo na računalnikih, ki izpolnjujejo naslednje zahteve.

EMP NS povezava je dobavljena samo z EB-826W/825/85.

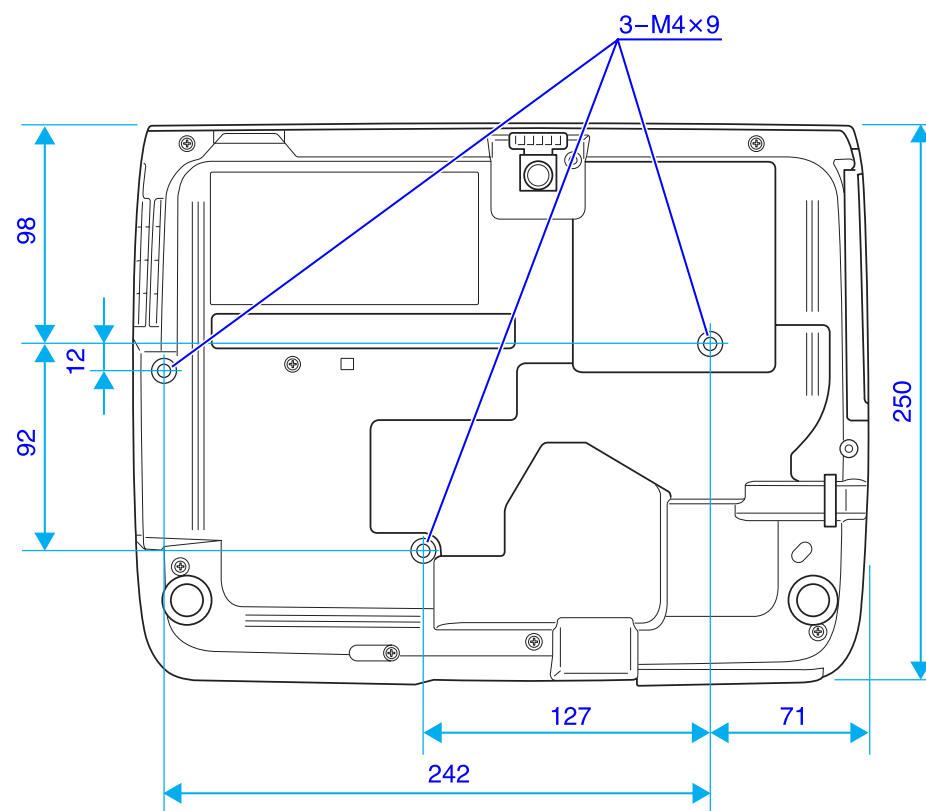
	EMP NS Connection	EMP Monitor	USB Display
OS	Windows 2000 SP4/XP/XP SP1/XP SP2/XP SP3/ Vista/Vista SP1 Mac OS X 10.3 ali poznejše verzije Priporočeno: Mac OS X 10.5.1 ali poznejše verzije, 10.4.11/10.3.9	Windows 98 SE SP1/Me/NT4.0 SP6/2000SP4/ XP 32Bit (HomeEdition/Professional) SP1 ali poznejše verzije Vista/VistaSP1*	Windows 2000 SP4/XP/XP SP1/XP SP2/XP SP3/ Vista/Vista SP1
Procesor	Mobile Pentium III 1.2GHz ali hitrejši Power PC G3 900MHz ali hitrejši Priporočeno: Pentium M 1.6GHz ali hitrejši CoreDuo 1.5GHz ali hitrejši	Priporočeno: Pentium MMX 166MHz ali hitrejši Priporočeno: Pentium II 233MHz ali hitrejši	Mobile Pentium III 1.2GHz ali hitrejši Priporočeno: Pentium M 1.6GHz ali hitrejši
Delovni pomnilnik	256MB ali več Priporočeno: 512MB ali več	64MB ali več	256MB ali več Priporočeno: 512MB ali več
Prostor na trdem disku	20MB ali več	50MB ali več	20MB ali več

	EMP NS Connection	EMP Monitor	USB Display
Prikaz	Ločljivost, boljša od XGA (1024x768) Prikazne barve pribl. 32000 barv, več kot 16-bitne barve	Ločljivost, boljša od SVGA (800x600) Polna 32-bitna ali višja barvna lestvica Prikazne barve	Ločljivost, boljša od XGA (1024x768) Prikazne barve pribl. 32000 barv, več kot 16-bitne barve

* nameščen Internet Explorer Ver.5 ali novejši, ter uporabnik s skrbniškimi pravicami



- ① Središče objektiva
- ② * Razdalja od središča leče do pritrdilne točke okvirja za obešanje



Enote: mm

Ta odstavek na hitro razloži izraze za uporabo projektorja in ostale težke izraze, ki niso bili pojasnjeni v navodilih. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je tehnologija, ki jo je razvilo podjetje AMX, da bi olajšalo AMX nadzorne sisteme za enostavno delovanje ciljne opreme. Epson je v svoje izdelke uvedel to protokolno tehnologijo in predstavil nastavev, ki omogoča protokolno funkcijo (Vključeno). Poglejte spletno stran AMX za več podrobnosti. URL http://www.amx.com/
DHCP	Okrajšava za Dynamic Host Configuration Protocol, ta protokol samodejno določi <u>Naslov IP</u> opremi, povezani v Omrežje.
Dolby Digital	Zvočni format, ki so ga razvili v podjetju Dolby Laboratories. Normalen stereo format je 2-kanalni format, ki uporablja dva zvočnika. Dolby Digital je 6-kanalni (5,1-kanalni) sistem z dodanim osrednjim, dvema zadnjima in nizkotonskim zvočnikom.
Frekv. osveževanja	Svetlobni element zaslona, ki zelo kratek čas ohranja isto svetlost in barvo. Za osvežitev elementa oddajanja svetlobe se mora zato slika skenirati večkrat na sekundo. Število operacij osveževanja na sekundo se imenuje Frekv. osveževanja in se meri v hertzih (Hz).
HDTV	Okrajšava za High-Definition Television, ki pomeni sisteme visoke ločljivosti, ki ustrezajo naslednjim pogojem. <ul style="list-style-type: none"> • Navpična ločljivost 720p ali 1080i ali večja (p = <u>Progresivno</u>, i = <u>Prepleteno</u>) • <u>Razmerje gledišča</u> zaslona 16:9 • <u>Dolby Digital</u> sprejem in predvajanje zvoka
IP naslov pasti	To je <u>Naslov IP</u> za ciljni Računalnik, ki se uporablja za opozorila o napakah v SNMP.
Komponentni video	Video signal, ki ima komponento svetilnosti in komponento barve ločeni, da tako zagotavlja boljšo kakovost slike. Nanaša se na slike, ki imajo tri samostojne signale: Y (svetlost), Pb in Pr (barvna odstopanja).
Kontrast	Relativna svetlost svetlih in temnih mest na sliki, se lahko poveča ali zmanjša za izostritev besedila in grafike, za mehkejši prikaz. Prilagajanje te lastnosti slike se imenuje nastavev Kontrast.
Naslov IP	Številka, ki izkazuje Računalnik, priključen v Omrežje.
Naslov prehoda (Naslov prehoda)	To je strežnik (usmerjevalnik) komunikacij po Omrežje (podomrežju), razdeljen glede na <u>Podomrežna maska</u> .
Podomrežna maska (Podomrežna maska)	To je številčna vrednost, ki definira število bitov, uporabljenih za Omrežje naslov na ločenem omrežju (podomrežju) iz Naslov IP.
Prepleteno	Način skeniranja slik, kjer se podatki o sliki razdelijo na tanke vodoravne črte, ki so prikazane v zaporedju od leve proti desni in nato od zgoraj navzdol. Izmenično se izpisujejo črte oštevilčene s soda števili in liho števili.
Progresivno	Način skeniranja slike, kjer se podatki posamezne slike skenirajo v zaporedju od zgoraj navzdol in se oblikuje enojna slika.

Razmerje gledišča (Razmerje gledišča)	Razmerje med dolžino in višino slike. Slike HDTV imajo razmerje stranic 16:9 in se zdijo podaljšane. Razmerje stranic za standardne slike je 4:3.
SDTV	Okrajšava za Standard Definition Television, ki označuje standardne televizijske sisteme, ki ne ustrezajo pogojem HDTV televizije v visoki ločljivosti.
Sestavljeni video	Video signali, ki vsebujejo združene signale svetlosti in barve. Tip signalov je običajno uporabljan pri hišni video opremi (NTSC, PAL, in SECAM formatih). Prenosni signal Y (svetlost) in kromatični (barvni) signal v barvni črti se prepletata in tvorita en sam signal.
Sinhronizacija	Signali, ki izhajajo od računalnikov, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja faz teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sinhronizacija. Če signali niso sinhronizirani, se pojavijo migetanje, zamegljenost in vodoravne motnje.
Sledenje	Signali, ki izhajajo od računalnikov, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Proces ujemanja frekvenc teh signalov (število grebenov v signalih) se imenuje Sledenje. Če Sledenje ni izvedeno pravilno, se v signalu pojavijo široke navpične črte.
SNMP	Okrajšava za Simple Network Management Protocol, kar je protokol za nadzor in upravljanje z napravami, kot so usmerjevalniki in računalniki, povezani v TCP/IP Omrežje.
sRGB	Mednarodni standard za barvne intervale, ki je oblikovan, da lahko video oprema poustvarja barve in da lahko Računalnik operacijski sistemi (OS) in internet zlahka upravljajo z njimi. Če ima povezan vir način sRGB, nastavite projektor in povezani vir signala na sRGB.
SSID	SSID je identifikacijska številka za povezavo z nasprotnim mestom v Brezžični LAN. Brezžična komunikacija je možna med napravami, ki so združljive s SSID.
SVGA	Tip video signala z ločljivostjo 800 (vodoravnih) × 600 (navpičnih) pik, ki ga uporabljajo računalniki, združljivi z IBM PC/AT.
S-video	Video signal, ki ima komponento svetilnosti in komponento barve ločeni, da tako zagotavlja boljšo kakovost slike. Nanaša se na slike, ki imajo dva samostojna signala: Y (svetlost) in C (barva).
SXGA	Tip video signala z ločljivostjo 1.280 (vodoravnih) × 1.024 (navpičnih) pik, ki ga uporabljajo računalniki, združljivi z IBM PC/AT.
VGA	Tip video signala z ločljivostjo 640 (vodoravnih) × 480 (navpičnih) pik, ki ga uporabljajo računalniki, združljivi z IBM PC/AT.
WPS	WPS je okrajšava za Wi-Fi Protected Setup. Wi-Fi Protected Setup je zasnovala Wi-Fi Alliance, kot sredstvo za enostavno namestitve in varnost Brezžični LAN.
XGA	Tip video signala z ločljivostjo 1.024 (vodoravnih) × 768 (navpičnih) pik, ki ga uporabljajo računalniki, združljivi z IBM PC/AT.

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnaprejšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Splošno Obvestilo:

Windows Vista in Windows logotip sta blagovni znamki skupine podjetij Microsoft. IBM, DOS/V in XGA so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac in iMac so registrirane blagovne znamke družbe Apple Inc.

Windows, WindowsNT, Windows Vista in PowerPoint so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah Amerike.

Dolby je blagovna znamka družbe Dolby Laboratories.

Pixelworks in DNX sta blagovni znamki družbe Pixelworks Inc.

WPA™ in WPA2™ sta registrirani blagovni znamki Zveze Wi-Fi.

PJLink blagovna znamka je blagovna znamka, ki je v postopku registracije ali je že bila registrirana na Japonskem, v Združenih državah Amerike in drugih državah in območjih.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs").

We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

busybox-1.7.2

libgcc1(gcc-4.2.3)

linux-2.6.20

patches

udhcp 0.9.8

uvc rev.219

wireless_tools 29

Pixelworks PWC950 SDK drivers

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".
Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
 - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

```
<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>
Copyright (C) <year> <name of author>
```

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

```
Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision
comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is
free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions;
type `show c' for details.
```

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

```
Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program
`Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989
Ty Coon, President of Vice
```

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

uClibc-0.9.29

SDL-1.2.13

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
 - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
 - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.
Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

busybox_1.7.2

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "BSD License" are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libjpeg

This projector product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg".

The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.

3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

libpng

This projector product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler
 Kevin BraceySam Bushell
 Sam Bushell
 Magnus Holmgren
 Greg Roelofs
 Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger
 Dave Martindale
 Guy Eric Schalnat
 Paul Schmidt
 Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson
 glennrp@users.sourceforge.net
 September 12, 2004

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly
 jloup@gzip.org

Mark Adler
 madler@alummi.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

libmd5-rfc

This project product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

libmd5-rfc

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed

references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.

1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.

1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5);

added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <purschke@bnl.gov>.

1999-05-03 lpd Original version.

ncurses

This project product includes the open source software program "ncurses" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "ncurses".

The "ncurses" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of ncurses programs

ncurses-5.6

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "ncurses" are as follows.

Copyright (c) 1998-2002,2003 Free Software Foundation, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, distribute with modifications, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE ABOVE COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name(s) of the above copyright holders shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization.

A		Freeze.....	20	Meni Informacije.....	51
A/V Mute.....	19	Frekvenca osveževanja.....	51	Meni konfiguracija.....	34
Avdio - L/D vhodna vrata.....	10	I		Meni Nastavitve.....	37
B		Ime projektorja.....	43	Meni omrežja.....	41
Barvna zasičenost.....	35	Indikator napajanja.....	55	Meni Osnovno.....	43
C		Indikator za žarnico.....	55	Meni Ostali.....	49
Color Mode.....	18, 35	Indikatorji.....	55	Meni Ponastavi.....	52
Č		Informacije sinhronizacije.....	51	Meni Pošta.....	48
Čiščenje površine projektorja.....	67	Input Signal.....	51	Meni Razširjeno.....	39
Čiščenje zračnega filtra in odprtine za dovod		IP naslov.....	48	Meni Signal.....	36
zraka.....	67	IP naslov pasti.....	49	Meni Slika.....	35
Črna podlaga.....	18	Iskanje virov.....	16	Meni Varnost.....	45
D		J		Meni Žično lokal. omrežje.....	47
Daljinski Upravljalnik.....	13	Jezik.....	40	Menjava baterij.....	68
Delovanje.....	39	K		Mirovanje.....	39
Delovna temperatura.....	96	Kako zamenjati zračni filter.....	72	N	
DHCP.....	44	Kako zamenjati žarnico.....	69	Način visoke višine.....	39
Display.....	39	kazalke miške.....	27	Nadzor svetlosti.....	38
Dodatna oprema.....	74	Keystone.....	37	Nadzorna plošča.....	12
E		Kontrast.....	35	Nalepko zaščite z geslom.....	29
Električni vhod.....	10	Križec.....	26	Naslov IP.....	44
ESC/VP21.....	89	L		Naslov prehoda.....	44, 47
E-Zoom.....	26	Ločljivost.....	51	Nastavitev naslova 3.....	48
F		M		Nastavitve naslova 1.....	48
Fotografija.....	18	Maska podomrežja.....	47	Nastavitve naslova 2.....	48
		Mehka tipkovnica.....	42	Nazivi in funkcije delov.....	9
		Meni Brežžični LAN.....	44	Neposredni vklop.....	39
				Nizko.....	38
				O	
				Obarvanost.....	35
				Obdobje za menjavo zračnega filtra.....	72

Obdobje za zamenjavo žarnice.....	69
Oblika kazalca.....	38
Obroč za povečavo.....	9
Obvestilo o pošti.....	48
Odprtina za zračenje.....	9
Ostrina.....	35
Ozadje prikaza.....	39

P

PJLink.....	91
Podomrežna maska.....	44
Podprti prikazovalniki monitorjev.....	92
Pointer.....	25
Pokrov žarnice.....	9
Polni zaklep.....	31
Položaj.....	36
Pomoč.....	54
Ponastavi vse.....	52
Ponastavitev ur trajanja žarnice.....	52, 71
Potrošni material.....	74
Prednja nastavljiva noga.....	9
Predstavitev.....	18
Pregrevanje.....	56
Prikazovalniki monitorjev.....	92
Prilagoditev barv.....	35
Progresivno.....	37
Projekcija.....	39

R

Razdalja.....	77
Reševanje težav.....	55

S

Samonamestitev.....	36
Sinhronizacija.....	36
Sledenje.....	36
SMTP strežnik.....	48
Source.....	51
Source Search.....	12
Specifikacije.....	96
Sporočila.....	39
Spredaj.....	39
Sprejemnik daljinskega upravljalnika.....	9, 10
sRGB.....	18
SSID.....	44
Stanje pripravljenosti.....	40
Strop.....	39
Svetlost.....	35

Š

Širokozaslonska projekcija.....	20
Šport.....	18
Številka vrat.....	48

T

Teater.....	18
Temperatura za shranjevanje.....	96
Temperaturni indikator.....	55
Točke za pritrditev na stropni nosilec.....	11

U

Uporabnikov logo.....	75
Ure žarnice.....	51

V

Varnostna reža.....	9
Velikost zaslona.....	77
Vhod za S-Video.....	10
Vhod za video.....	10
Vhodna jak. mikrof.....	38
Vhodna vrata računalnika1.....	10
Vhodna vrata računalnika2.....	10
Video Signal.....	37, 51
Vklapljanje USB naprav.....	79
Volume.....	38
Vrata Input Port.....	10

W

Wireless Mouse.....	27
---------------------	----

Z

Zadaj.....	39
Zadnja noga.....	11
Zadnji zaslon.....	66
Zagonsko okno.....	39
Zaklep delovanja.....	31, 37
Zaščita omrežja.....	30
Zaščita pri vklopu.....	29
Zaščita uporab. loga.....	29
Zaščita z geslom.....	29