

Посібнику користувача

Multimedia Projector

EB-826W

EB-825

EB-824

EB-85



EB-84

Умовні Позначки, що Використовуються в Цьому Посібнику





• Вказівки щодо техніки безпеки

У документації та на самому проекторі є графічні символи, які допомагають безпечно користуватися пристроєм.

Щоб не допустити отримання травм і пошкодження майна, вивчіть значення попереджувальних символів і обов'язково звертайте на них увагу.

 Попередження	Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травмування людей, включно із смертельним кінцем, через неправильне поводження з пристроєм.
 Обережно	Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травмування людей або пошкодження матеріальних цінностей через неправильне поводження з пристроєм.

• Загальна інформація

Попередження	Позначає дії, які в разі недостатньої обережності користувача можуть призвести до пошкоджень чи травм.
	Вказує на додаткову інформацію до теми й пункти, які можуть бути корисними.
	Вказує сторінку, де можна знайти детальну інформацію щодо теми, яка розглядається.
	Вказує на те, що пояснення підкресленого слова (слів) перед цим символом є в словнику термінів. Див. розділ «Глосарій» у «Додатках».  стр.108
Послідовність дій	Вказує на методи експлуатації та порядок операцій. Послідовність дій, позначену цим символом, необхідно виконати, дотримуючись порядку пронумерованих кроків.
[(назва)]	Вказує на назви кнопок на Пульт дистанційного керування або Панель керування. Приклад: кнопка [Return]
«(назва меню)» Яскравість	Вказує на пункти Меню конфігурації. Приклад: Виберіть «Яскравість» з меню Зображення. Меню Зображення — Яскравість

Умовні Позначки, що Використовуються в Цьому Посібнику..... 2

Вступ

Функції Проектора..... 7

Спільні Функції Кожної моделі.	7
Простота роботи.	7
Функції посиленої безпеки.	7
EB-826W/825/85 Функції.	8
Користування всіма можливостями мережевого з'єднання.	8
Проеціювання зображень формату JPEG без підключення до Комп'ютер.	8

Найменування і Функції Деталей..... 9

Передня і Верхня Панелі.	9
Задня панель.	10
Основа.	12
Панель керування.	13
Пульт дистанційного Керування.	14

Корисні Функції

Зміна П роектованого Зображення..... 17

Автоматичне Виявлення В хідного Сигналу і Зміна Проектованого Зображення (Пошук Джерела).	17
Перемикання на Цільове Зображення за Допомогою Пульт Дистанційного Керування.	18

Функція П окращення Проекції..... 19

Вибір Якості Проекції (Вибір Режим кольору).	19
Налаштування Параметра Автодіафрагма.	20
Тимчасове Приховування Зображення й Звуку (Вимкнення A/V).	20
Знерухомилення Зображення (Стоп-кадр).	21
Зміна Співвідн. Сторін.	21
Методи зміни.	22

Зміна Співвідн. сторін для зображень з відеообладнання.	22
Зміна Співвідн. сторін для зображень з комп'ютера (EB-825/824/85/84).	23
Зміна Співвідн. сторін для зображень з комп'ютера (EB-826W).	24
Функція Показчика (Показчик).	26
Збільшення Частини Зображення (E-Zoom).	27
Керування Показчиком Мишки за Допомогою Пульт Дистанційного Керування (Бездрут.мишка).	28

Функції Безпеки..... 30

Керування Користувачами (Захисний Пароль).	30
Тип Захисний пароль.	30
Встановлення Захисний пароль.	30
Введення Пароль.	31
Обмеження Операції (Блок-ня Керування).	32
Блокування від Крадіжки.	33
Монтаж пружинного фіксатора.	33

Меню Конфігурації

Використання Меню Конфігурації..... 35

Список Функцій..... 36

Меню Зображення.	36
меню Сигнал.	37
Меню Параметри.	38
Меню Додаткові.	40
Меню Мережа (тільки EB-826W/825/85/84).	43
Примітки щодо роботи з меню Мережа.	44
Операції з багатофункціональною програмованою клавіатурою.	44
Меню Простий.	45
Меню «Бездр. м.» (тільки EB-826W/825/85).	46
Меню «Безпека» (тільки EB-826W/825/85).	47
Якщо вибрано WEP.	48
Якщо вибрано WPA-PSK (TKIP) або WPA2-PSK (AES).	48
Меню Дротова LAN.	49
Меню Пошта.	50
Меню Інші.	51

Меню Скинути.	52
Меню Інформація (Тільки Дисплей).	53
Меню Скинути.	54

Вирішення Проблем

Використання Довідка.	56
Вирішення Проблем.	58
Значення Індикатори.	58
⏻ Індикатор світиться або блимає червоним.	59
🔦 Індикатор блимає або світиться жовтогогарячим.	60
Коли Індикатори не Допомагають з'ясувати причину Негараздів у Роботі.	62
Проблеми з зображенням.	63
Проблеми, що виникають на початку проекції.	67
Інші проблеми.	68

Додатки

Методи Встановлення.	71
Очищення.	72
Очищення Поверхні Проектора.	72
Чищення об'єктива.	72
Очищення Повітряний фільтр.	72
Заміна Витратних Матеріалів.	73
Заміна Батарей в Пульт Дистанційного Керування.	73
Заміна Лампа.	74
Інтервал заміни Лампа.	74
Спосіб заміни Лампа.	74
Скидання Час роб. лампи.	77
Заміна Повітряний фільтр.	77
Інтервал заміни Повітряний фільтр.	77
Спосіб заміни Повітряний фільтр.	77

Додаткове Приладдя і Витратні Матеріали.	80
Додаткове Приладдя.	80
Витратні Матеріали.	81
Збереження Лого Користувача.	82
Розмір Екрана і Відстань Проекції.	84
Відстань Проекції (EB-825/824/85/84).	84
Відстань Проекції (EB-826W).	85
Підключення і Видалення Пристроїв USB (Тільки EB-826W/825/824/85).	86
Підключення Пристроїв USB.	86
Відключення USB-Пристроїв.	87
Підключення за допомогою USB-Кабель і Проеціювання (Дисплей USB).	88
Підключення.	88
Перше підключення.	89
Починаючи з другого підключення.	90
Підключення Кабелю LAN (Тільки EB-826W/825/85/84).	91
Встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі (тільки EB-826W/825/85).	92
Підключення Зовнішнього Обладнання.	93
Підключення Зовнішнього Монітора (Тільки EB-826W/825/85/84).	93
Підключення Зовнішнього Гучномовця (Тільки EB-826W/825/85/84).	94
Підключення Мікрофона.	94
Функція Повідомлення про Помилки Читання Електронною Поштою (тільки EB-826W/825/85/84).	95
Команди ESC/VP21.	96
Список Команд.	96
Розташування Кабелів.	96
Послідовне з'єднання.	96
Протокол обміну даними.	97

Про PLink.....	98
Дисплеї Монітора, що Підтримуються.....	99
Дисплеї Монітора, що Підтримуються (EB-825/824/85/84).	99
Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB).	99
Роздільний відеосиг.. . . .	100
Композитний відеосигнал/S-відео.	100
Дисплеї Монітора, що Підтримуються (EB-826W).	101
Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB).	101
Роздільний відеосиг.. . . .	102
Композитний відеосигнал/S-відео.	102
Технічні Характеристики.....	103
Загальні Технічні Характеристики Проектора.	103
Вимоги Програмного Забезпечення.	105
Зовнішній Вигляд.....	107
Глосарій.....	108
Загальні Попередження.....	111
Загальне Попередження:	111
Указатель.....	127



Вступ

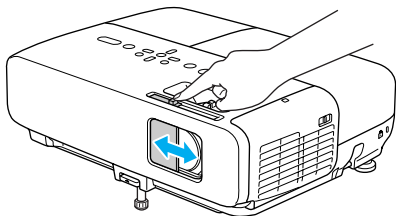
В цій главі розповідається про функції та назви деталей проектора.

Спільні Функції Кожної моделі

Простота роботи

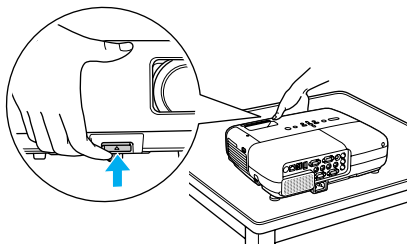
- Ручка перемикача заглушення сигналу аудіо/відео полегшує проектування і зберігання

Ви можете легко припинити чи продовжити проектування, відкривши або закривши Ручка перемикача заглушення сигналу аудіо/відео.



- Конструкція з однією опорою позбавить вас від труднощів вирівнювання проектору

Ви можете легко налаштувати висоту однією рукою. ➡ Коротка інструкція "Початок роботи"



- Немає затримки для охолодження

Після того, як живлення проектора буде вимкнено, його кабель живлення можна одразу відключати від мережі, не чекаючи охолодження проектора.

- Екран проекції для WXGA (EB-826W)

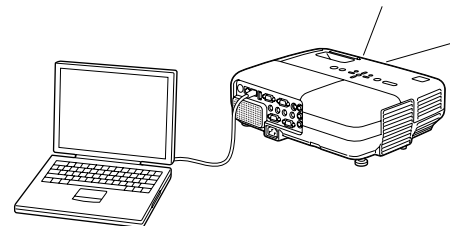
За допомогою комп'ютера, який має широкоформатний РК-дисплей 16:10 WXGA, зображення можна проєціювати з таким самим співвідношенням сторін. Можна використовувати білі дошки та інші екрани альбомного формату.

- Збільшення і проєкція файлів за допомогою документ-камери

USB-сумісна документ-камера доступна як додаткове приладдя. При використанні цієї документ-камери кабель живлення не потрібний. Підключення легко виконати за допомогою одного USB-кабеля, а її зрозуміла конструкція спрощує проєціювання і збільшення документів.

- Підключення за допомогою USB-кабеля і проєціювання (Дисплей USB)



Просто підключивши проектор до Комп'ютер під керуванням Windows за допомогою USB-кабеля з комплекту, можна проєціювати зображення з екрана комп'ютера. ➡ [стр.88](#)



Функції посиленої безпеки


- Захисний пароль для обмеження користувачів і керування ними

Встановивши Пароль, можна обмежити кількість тих, хто може користуватися проектором. ➡ [стр.30](#)

- **Блок-ня керування обмежує операції, що виконуються за допомогою кнопок Панель керування**
Ця функція корисна для перешкоджання зміні параметрів проектора без дозволу (наприклад, на різних заходах, у школах тощо).  [стр.32](#)
- **Оснащення різними пристроями для захисту від крадіжок**
Проектор оснащено такого типу пристосуваннями для захисту від крадіжки.  [стр.33](#)
 - Гніздо безпеки
 - Точка встановлення захисного кабелю


EB-826W/825/85 Функції

Користування всіма можливостями мережевого з'єднання

Для ефективної роботи з мережею (урізноманітнення презентацій та засідань) можна використовувати програмне забезпечення «EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring», що входить у комплект постачання.  [Посібник з експлуатації проектора](#)

- **Підключення Комп'ютер до проектора через мережу**
Можна проєціювати, підключившись до вже розгорнутої мережевої системи.
Можна ефективно проводити наради, виконуючи проєціювання з кількох комп'ютерів, підключених до мережевої системи, при цьому немає потреби в зміні будь-яких кабелів.
- **Бездротове підключення до Комп'ютер**
Якщо встановити у проектор додаткову мережну карту для бездротової локальної мережі, можна виконувати бездротове підключення до Комп'ютер.

- **Способи підключення для різних мереж**

Існують такі способи підключення проектора до мережі. Виберіть спосіб, який підходить до конкретного середовища.  [Посібник з експлуатації проектора](#)

- **Режим розширеного підключення**

Режим розширеного підключення — це інфраструктурне підключення, яке пропонує спосіб підключення до вже розгорнутої мережі.

- **Режим швидкого підключення**


Режим швидкого підключення — це спосіб підключення, який можна виконувати тільки за встановлення додаткової мережної карти для бездротової локальної мережі.

Режим швидкого підключення тимчасово розподіляє SSID проектора комп'ютеру в режимі без точок доступу і відновлює параметри мережі комп'ютера після відключення.

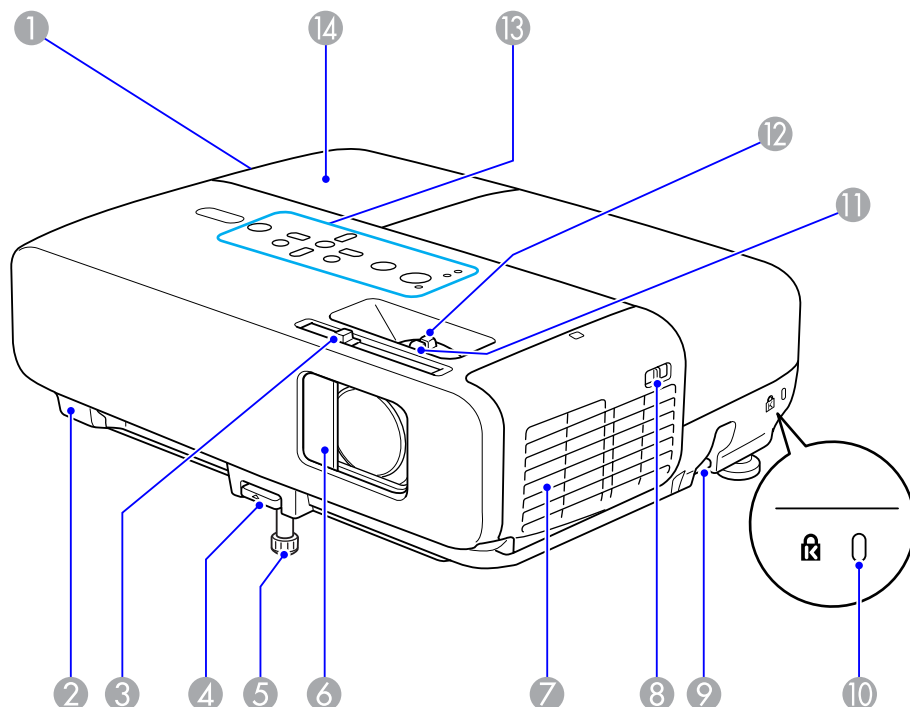
- **Мережеві з'єднання з використанням Quick Wireless Connection USB Key**

З використанням додаткового Quick Wireless Connection USB Key забезпечується швидке підключення до комп'ютера та проєкування.








Проеціювання зображень формату JPEG без підключення до Комп'ютер

Можна проєціювати слайди у вигляді зображень формату JPEG, збережені на пристрої USB, наприклад USB-сумісній цифровій камері, жорсткому диску або пристрої пам'яті USB, просто підключаючи їх до проектора.  [Посібник з експлуатації проектора](#)

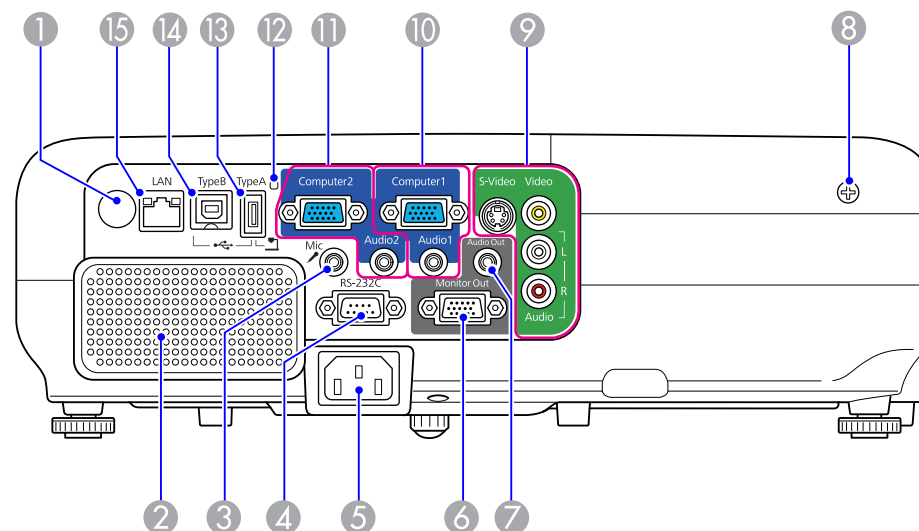
Передня і Верхня Панелі











Найменування	Функція
1 Випускний отвір для повітря	Випускні отвори для повітря використовуються для внутрішнього охолодження проектора. <div>⚠ Обережно Забороняється ставити поблизу Випускний отвір для повітря предмети, що можуть деформуватися або інакшим чином зазнати пошкодження від гарячого повітря. Під час роботи проектора не притуляйте до отворів руки й обличчя.</div>
2 Дистанц. Приймач	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування. 🖱 <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
3 Ручка перемикача заглушення сигналу аудіо/відео	Зсуває ручку для відкриття і закриття Ручка перемикача заглушення сигналу аудіо/відео.
4 Важіль регулювання опори	Витягніть Важіль регулювання опори, щоб подовжити і втягнути Передня регульована опора. 🖱 <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
5 Передня регульована опора	Використовується для піднімання й регулювання положення зображення на екрані, коли проектор встановлено на рівній поверхні (наприклад, на столі). 🖱 <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
6 Ручка перемикача заглушення сигналу аудіо/відео	Для захисту об'єкта цей перемикач закривається, якщо проектор не використовується. Закривши його під час проектування, ви можете приховати зображення й звук (Вимкнення A/V). 🖱 <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i> , 🖱 стр.20
7 Отвір повітрязабірника (Повітряний фільтр)	Забирає повітря для охолодження проектора всередині. Якщо тут накопичується пил, це може спричинити підвищення внутрішньої температури і проблеми у роботі, а також скорочення терміну служби оптичного двигуна. Обов'язково регулярно очищуйте Повітряний фільтр. 🖱 стр.72 , стр.77





Найменування	Функція
8 Перемикач відкриття/закриття кришки повітряного фільтра	Відкриває і закриває кришку повітряного фільтра.  стр.77 Якщо встановлено додатковий модуль бездротової ЛВМ, відкрийте його кришку.
9 Точка встановлення захисного кабелю	Проводить доступний у продажу пружинний фіксатор у блокує на місці.  стр.33
10 Гніздо безпеки	Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington.  стр.33
11 Фокальне кільце	Регулює фокусування зображення.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
12 Кільце масштабування	Регулює розмір зображення.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
13 Панель керування	 стр.13
14 Кришка відсіку з лампою	Для заміни Лампа проектора відкрийте цю панель.  стр.74


Задня панель



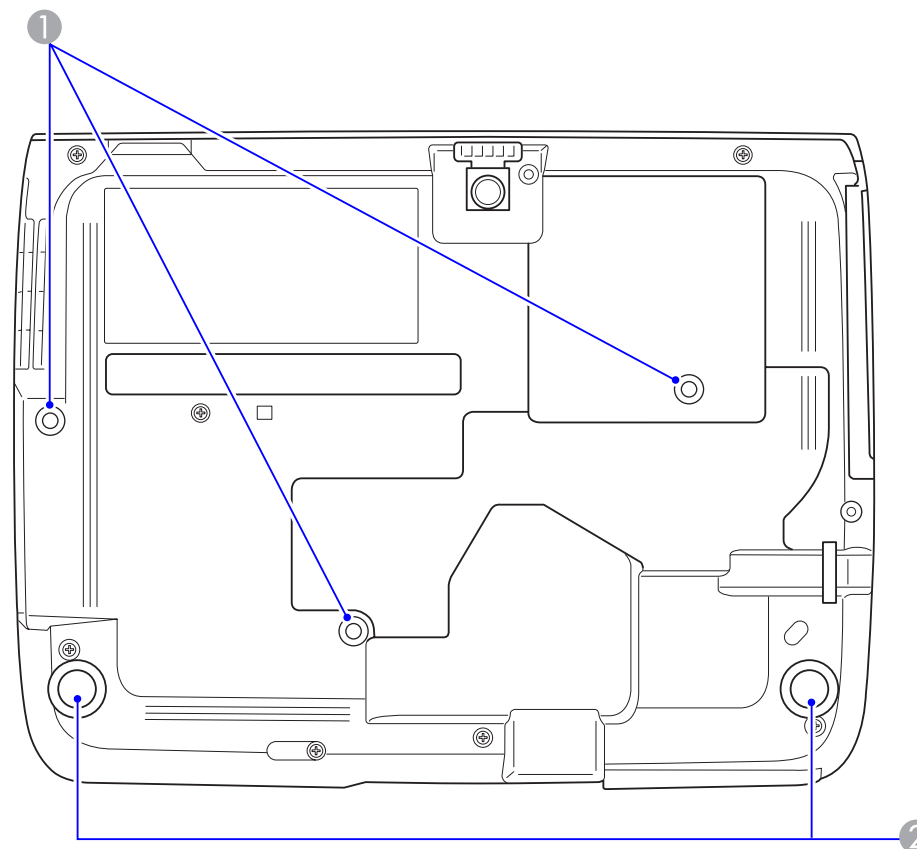
Найменування	Функція
1 Дистанц. Приймач	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
2 Гучномовець	Виводить аудіосигнал з вхідного порту мікрофона і зображення, яке проєціюється в даний момент.
3 Вхідний порт мікрофона (Mic)	Підключення мікрофона.  стр.94
4 Порт RS-232C	При управлінні проектором з Комп'ютер підключайте проектор до Комп'ютер через кабель RS-232C. Цей порт призначений для керування і не повинен використовуватися в звичайному режимі.  стр.96
5 Гніздо живлення	Підключення кабелю живлення.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>



Найменування	Функція
6 Порт Monitor Out (Monitor Out) (тільки EB-826W/825/85/84)	Виведення на зовнішній монітор сигналу зображення з комп'ютера, підключеного до вхідного порту Computer1/2. Недоступно для роздільних відеосигналів або інших сигналів, які входять в будь-який інший порт, окрім вхідного порту Computer1/2.  стр.93
7 Порт Аудіовихід (Audio Out) (тільки EB-826W/825/85/84)	Виводить зображення, яке проєціюється в даний момент, а також звук з вхідного порту мікрофона на зовнішній динамік.  стр.94
8 Гвинт кріплення кришки відсіку з лампою	Загвинтити для кріплення Кришка відсіку з лампою на місці.  стр.74
9 Вхідний порт S-Video (S-Video) Вхідний порт Video (Video) Вхід Audio-L/R (Audio-L/R)	Для приймання сигналів S-video з джерел відео. Для композитних відеосигналів з джерел відео. Підключення до вихідного аудіопорту, якщо потрібно вивести звук з обладнання, підключеного до вхідного порту S-video або вхідного порту Video.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
10 Вхідний порт Комп'ютер1 (Computer1) Порт Аудіо1 (Audio1)	Для відеосигналів з комп'ютера і компонентних відеосигналів з інших джерел відеосигналу. Підключення до вихідного аудіопорту, якщо потрібно вивести звук з обладнання, підключеного до вхідного порту Computer1.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>

Найменування	Функція
11 Вхідний порт Комп'ютер2 (Computer2) Порт Аудіо2 (Audio2)	Для відеосигналів з комп'ютера і компонентних відеосигналів з інших джерел відеосигналу. Підключення до вихідного аудіопорту, якщо потрібно вивести звук з обладнання, підключеного до вхідного порту Computer2. Крім того, якщо потрібно вивести звук з проектора для наступних джерел, підключіть джерело звуку до вхідного порту Audio2. - USB: при відтворенні слайдів з пристрою зберігання USB, підключеного до порту USB (TypeA) або при проєціюванні з додаткової документ-камери - Дисплей USB - LAN  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
12 Індикатор USB (тільки EB-826W/825/824/85)	Нижче пояснюється статус USB-пристроїв, підключених до порту USB. (TypeA). Вимкн.: USB-пристрій не підключений ГОРИТЬ жовтогогарячим світлом: USB-пристрій підключено ГОРИТЬ зеленим світлом: USB-пристрій працює ГОРИТЬ червоним світлом: Помилка
13 Порт USB (TypeA) (тільки EB-826W/825/824/85)	Проєціює зображення Слайди формату JPEG, коли запам'ятовуючі пристрої або цифрові камери підключені до USB-сумісного порту.  Посібник з експлуатації проектора Також при підключеній документ-камері.
14 Порт USB (TypeB)	Підключення проектора до комп'ютера через USB-кабель з комплекту, проєціюється зображення на комп'ютері.  стр.88 Також цей порт використовується для підключення комп'ютера через USB-кабель з комплекту для використання функції бездротової миші.  стр.28

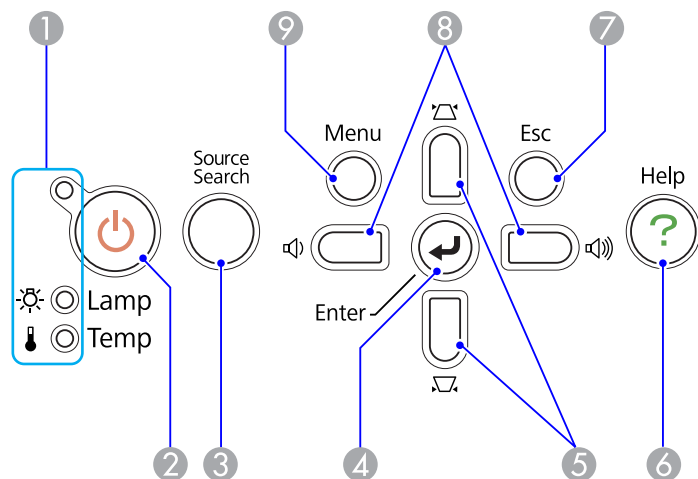
	Найменування	Функція
15	Порт LAN (тільки EB-826W/ 825/85/84)	Підключення до кабелю LAN, а потім до мережі.  стр.91





Основа





	Найменування	Функція
1	Точки для кріплення на стелі (3 точки)	Прикріплюйте тут додатковий Кронштейн для монтажу на стелі, підвішуючи проектор на стелі.  стр.71, стр.80
2	Задня опора	Для регулювання горизонтального нахилу проектора, коли його встановлено на столі, повертайте цю ніжку, щоб висунути її або втягнути.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>

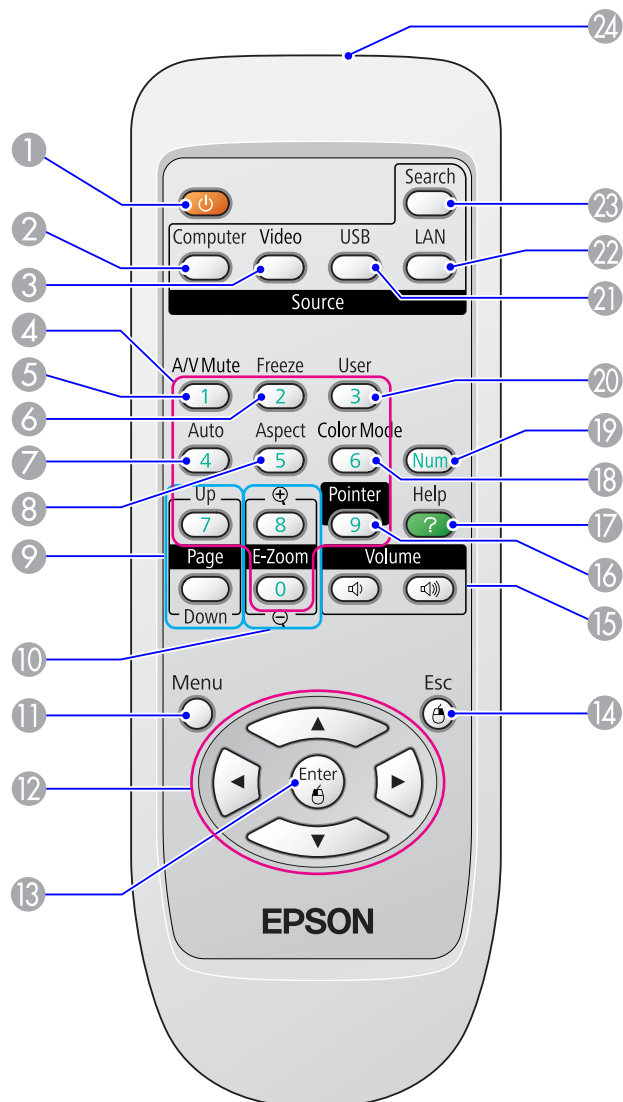
Панель керування













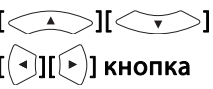











Найменування	Функція
1 Індикатори стану	Колір індикаторів та їхнє блимання чи рівне світло вказують на стан проектора.  стр.58
2 [П] кнопка	Вмикає і вимикає живлення проектора.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
3 Кнопка [Source Search]	Здійснює перехід до наступного джерела сигналу, підключеного до проектора, і виводить зображення на екран.  стр.17
4 Кнопка [Enter]	В разі натискання під час виводу зображення з комп'ютера автоматично налаштовує Трасування, Синхрон. і Позиція для отримання оптимальної якості. При відображенні вікон Меню конфігурації або Довідка кнопка виконує підтвердження поточного вибору й перехід до наступного рівня.  стр.35

Найменування	Функція
5 [↶][↷] кнопка	Корекція трапец. для усунення відповідного спотворення. Втім, у перелічених нижче випадках ці кнопки мають лише функції [▲] і [▼]. - Коли зображення, що демонструється на екрані проектора, передається через Мережа. - Коли для проєціювання використовується функція Слайди. При натисканні під час відображення екрана Меню конфігурації або Довідка ці кнопки вибирають пункти меню і значення параметрів.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i> , стр.35
6 Кнопка [Help]	Виводить на екран і закриває вікно Довідка, в якому пояснюється, як розв'язувати проблеми в разі їх виникнення.  стр.56
7 Кнопка [Return]	Зупиняє виконання поточної функції. В разі натискання в меню конфігурації виконує перехід до попереднього рівня меню.  стр.35
8 [◀][▶] кнопка	Встановлює гучність. При натисканні під час відображення вікна Меню конфігурації або Довідка ці кнопки мають тільки функції [◀] і [▶], за допомогою яких здійснюється вибір пунктів меню й завдання значень параметрів.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i> , стр.35
9 Кнопка [Menu]	Відображує і закриває Меню конфігурації.  стр.35

Пульт дистанційного Керування



Найменування	Функція
1 [⏻] кнопка	Вмикає і вимикає живлення проектора.  Коротка інструкція "Початок роботи"
2 Кнопка [Computer]	Кожного разу при натисканні кнопки зображення змінюється з вхідного порту Computer1 на вхідний порт Computer2.  стр.18
3 Кнопка [Video]	Кожного разу при натисканні кнопки зображення змінюється з вхідного порту Video на вхідний порт S-video.  стр.18
4 Кнопки з цифрами	Використовуються при введенні пароля.  стр.30
5 Кнопка [A/V Mute]	Вмикає й вимикає відео та звук.  стр.20
6 Кнопка [Freeze]	Зупиняє й продовжує відтворення зображення.  стр.21
7 Кнопка [Auto]	В разі натискання під час виводу зображення з комп'ютера автоматично налаштовує Трасування, Синхрон. і Позиція для отримання оптимальної якості.
8 Кнопка [Aspect]	При кожному натисканні цієї кнопки змінюється Співвідн. сторін.  стр.21
9 Кнопки [Page] (Up) (Down)	Переміщення Стор. вгору/вниз при використанні функції Бездрот.мишка або проєціюванні файлу PowerPoint або сценарію LAN у якості Джерело. Джерело LAN доступно тільки на EB-826W/825.  стр.28 , Посібник з експлуатації проектора
10 Кнопки [E-Zoom] (⊕)(⊖)	(⊕) Збільшує зображення, не змінюючи розміру проєкції. Зменшує частини зображення, які були збільшені за допомогою кнопки (⊖) [⊕].  стр.27
11 Кнопка [Menu]	Відображує і закриває Меню конфігурації.  стр.35

Найменування	Функція
12  кнопка	В разі, якщо на екрані відображується вікно Меню конфігурації або Довідка, ця кнопка використовується для вибору пунктів меню і встановлення значень параметрів.  стр.35 , стр.56 Під час використання функції «Бездрот.мишка» покажчик мишки переміщується в напрямі натискання кнопки.  стр.28
13 Кнопка [Enter]	При відображенні вікон Меню конфігурації або Довідка кнопка виконує підтвердження поточного вибору й перехід до наступного рівня.  стр.35 , стр.56 При використанні функції Бездрот.мишка діє аналогічно лівій кнопці мишки.  стр.28
14 Кнопка [Return]	Зупиняє виконання поточної функції. При натисканні під час відображення Меню конфігурації виконує перехід до попереднього рівня.  стр.35 , стр.56 При використанні функції Бездрот.мишка діє аналогічно правій кнопці мишки.  стр.28
15 Кнопки [Volume] (🔊) (🔇)	(🔊) Зменшує Гучність. (🔇) Збільшує Гучність.  Коротка інструкція "Початок роботи"
16 Кнопка [Pointer]	Використовується для активації екранного Покажчик.  стр.26
17 Кнопка [Help]	Виводить на екран і закриває вікно Довідка, в якому пояснюється, як розв'язувати проблеми в разі їх виникнення.  стр.56
18 Кнопка [Color Mode]	Кожне натискання цієї кнопки змінює Режим кольору.  стр.19
19 Кнопка [Num]	Використовуються при введенні Пароль.  стр.30

Найменування	Функція
20 Кнопка [User]	Натисніть її, щоб призначити функцію, яка часто виконується, з п'яти доступних пунктів Меню конфігурації. Після натискання кнопки відобразиться призначений пункт меню/екран налаштування, де можна встановити параметри швидкого доступу до функцій.  стр.38 За замовчуванням призначається функція Керування яскрав..
21 Кнопка [USB]	При кожному натисканні кнопки зображення змінюється з обладнання, підключеного до Дисплей USB/порту USB (TypeA). При використанні EB-84 відбувається тільки зміна на Дисплей USB.  стр.18
22 Кнопка [LAN]	Зміна на зображення EMP NS Connection. (Тільки EB-826W/825/85)  стр.18 При використанні EB-824/84 ця функція недосяжна навіть при натисканні кнопки.
23 Кнопка [Search]	Здійснює перехід до наступного джерела сигналу, підключеного до проектора, і виводить зображення на екран.  стр.17
24 Зона сигналу дистанційного керування	Передає сигнали пульта дистанційного керування.



Корисні Функції

В цій главі розповідається про корисні поради щодо проведення презентацій і функції Безпека.

Змінити проектоване зображення можна двома способами, які описано нижче.

- Зміна за допомогою функції Пошук джерела

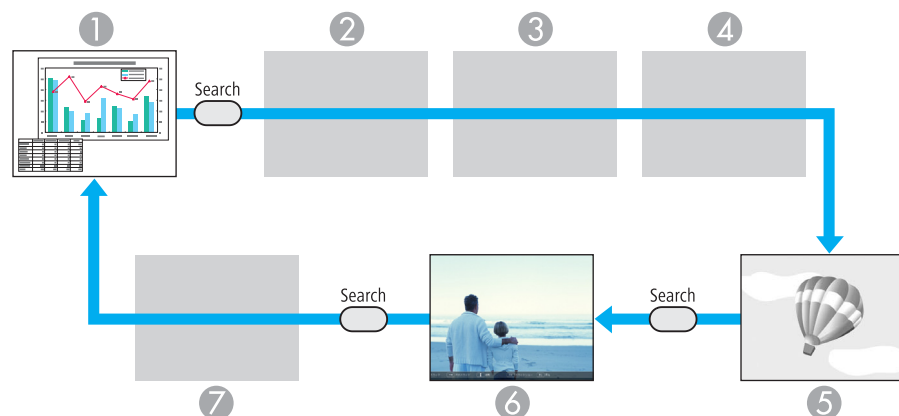
Проектор автоматично розпізнає вхідний сигнал з підключеного обладнання, й на екран виводиться зображення з цього обладнання.

- Здійснює перехід до цільового зображення.

Для зміни цільового входу можна скористатися кнопками Пульст дистанційного керування.

Автоматичне Виявлення Вхідного Сигналу і Зміна Проектованого Зображення (Пошук Джерела)

Цільове зображення виводиться на екран швидко, оскільки входи, з яких не надходить сигнал зображення, під час пошуку натисканням кнопки [Source Search].



- 1 Computer1
- 2 Computer2

- 3 S-video
- 4 Video
- 5 Дисплей USB
- 6 USB: коли зображення отримується від пристрою, підключеного до порту USB (TypeA).
- 7 LAN: коли проектор підключений до комп'ютера через мережу і зображення проєціюються з EMP NS Connection.

Пропускається, якщо немає вхідного сигналу зображення.

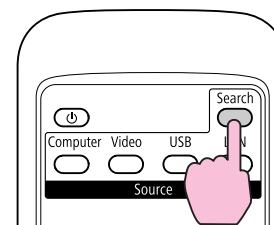
Тільки EB-826W/825/824/85 може перемикатися на USB.

Тільки EB-826W/825/85 може перемикатися на LAN.

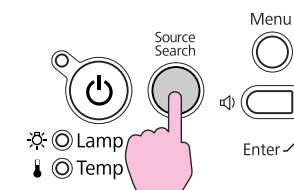
Послідовність дій

Підключивши відеообладнання, розпочніть відтворення відео, перш ніж переходити до цієї операції.

Використання Пульст дистанційного керування



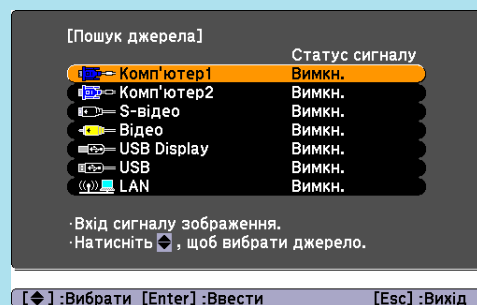
Використання Панель керування



Якщо підключено дві або більше одиниць обладнання, натискайте кнопку [Source Search], доки на екрані проектора не з'явиться потрібне зображення.



Показане нижче вікно, в якому відображується стан сигналів зображення, виводиться на екран лише в тому разі, якщо немає інших зображень, крім того, яке проектується на екран, або якщо сигнал зображення не знайдено. Ви можете вибрати вхід, до котрого підключено обладнання, яке необхідно використати. Якщо впродовж 10 секунд користувач не виконає жодних операцій, екран буде закрито.



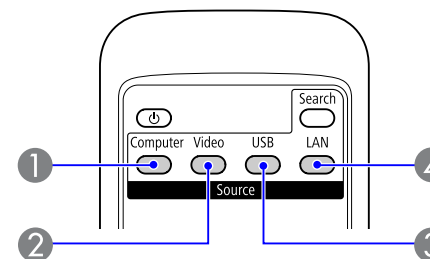
USB відображується тільки для EB-826W/825/824/85.

LAN відображується тільки для EB-826W/825/85.

Перемикавання на Цільове Зображення за допомогою Пульта Дистанційного Керування

Перейти до потрібного зображення можна безпосередньо за допомогою кнопок на Пульт дистанційного керування.

Пульт дистанційного керування



- 1 Кожного разу при натисканні кнопки зображення змінюється з вхідного порту Computer1 на вхідний порт Computer2.
- 2 Кожного разу при натисканні кнопки зображення змінюється з вхідного порту Video на вхідний порт S-video.
- 3 При кожному натисканні кнопки зображення змінюється з обладнання, підключеного до Дисплей USB/порту USB (TypeA). При використанні EB-84 виконується тільки змінення на дисплей USB.
- 4 Коли проектор підключений до комп'ютера через мережу, можна переключатися на зображення, що проєціюються з EMP NS Connection. (тільки EB-826W/825/85)
При використанні EB-824/84 ця функція недосяжна навіть при натисканні кнопки.

Вибір Якості Проекції (Вибір Режим кольору)

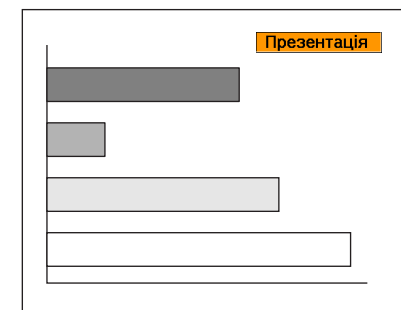
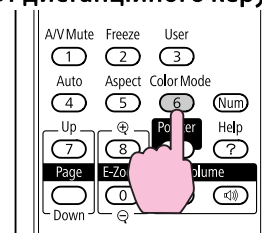
Оптимальної якості зображення досягти легко: для цього просто виберіть параметр, який найкраще відповідає умовам навколишнього середовища під час проектування. Яскравість зображення змінюється відповідно до вибраного режиму.

Режим	Застосування
Динамічний	Ідеальний для приміщень із яскравим освітленням. Цей режим найяскравіший, він добре відтворює тіні в напівтонах. Якщо затримка зображення під час демонстрації швидких ігор небажана, спробуйте вимкнути параметр Прогресивна в меню конфігурації. стр.37
Презентація	Ідеальний для показу кольорових презентацій у яскраво освітленому приміщенні.
Театр	Ідеальний для перегляду фільмів у затемненому приміщенні. Зображення в цьому режимі мають природні відтінки.
Фото	(Коли комп'ютерний вхід і джерело USB або LAN.) Ідеальний для проектування нерухомих зображень, таких як фотографії, у яскраво освітленому приміщенні. Зображення виходять яскравими і контрастними.
Спорт	(При надходженні сигналу з роздільного відеовиходу, S-video чи композитного відеовиходу) Ідеальний для перегляду телепередач у приміщенні з яскравим освітленням. Зображення виходять яскравими і живими.
sRGB	Ідеальний для зображень, що відповідають колірному стандарту sRGB.
Дошка оголош.	Навіть якщо ви проектуєте зображення на Дошка оголош. (зелену дошку), цей параметр надає зображенням природного відтінку, як на екрані.

Режим	Застосування
Біла дошка	Ідеальний для показу презентацій з чорно-білими матеріалами в яскраво освітленому приміщенні.

Послідовність дій

Пульт дистанційного керування



Щоразу, коли ви натискатимете цю кнопку, на екрані з'являтиметься назва Режим кольору, і Режим кольору змінюється.

Щоразу, коли ви натискатимете цю кнопку, поки на екрані відображується назва Режим кольору, відбуватиметься перехід до наступного Режим кольору.



Режим кольору можна також встановити за допомогою **Режим кольору** в меню **Зображення** з Меню конфігурації. [стр.36](#)

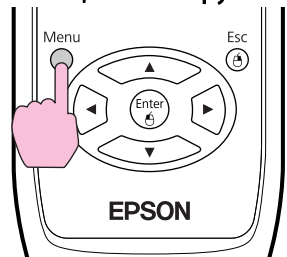
Настроювання Параметра Автодіафрагма

Автоматичне настроювання світності відповідно до яскравості дозволяє одержувати глибокі, багаті зображення.

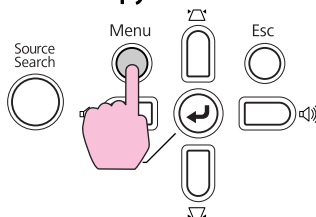
Послідовність дій

- 1 Натисніть кнопку [Menu] і виберіть Зображення — Автодіафрагма у Меню конфігурації. ➡ "Використання Меню Конфігурації"

Використання Пульта дистанційного керування



Використання Панель керування



- 2 Виберіть Увімкн.
Параметри зберігаються для кожного Режим кольру.
- 3 Натисніть кнопку [Menu], щоб закрити Меню конфігурації.



Параметр Автодіафрагма може бути встановлений тільки в Режим кольру Динамічний або Театр.

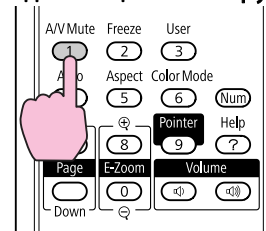
Тимчасове Приховування Зображення й Звуку (Вимкнення A/V)

Ця команда корисна, коли потрібно зосередити увагу слухачів на словах ведучого презентації або якщо потрібно приховати деякі деталі, наприклад, зміну файлів під час презентації з комп'ютера.

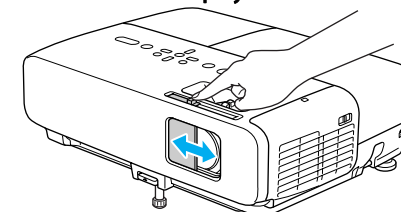


Послідовність дій

Пульт дистанційного керування



Корпус



При кожному натисканні кнопки або відкритті/закритті кришки об'єктива Вимкнення A/V вмикається або вимикається.



- Якщо ви користуєтеся цією функцією, коли проектуєте рухомі зображення, картинка й звук продовжуватимуть відтворюватися на джерелі й повернутися до того місця, де ви вимкнули відео й звук за допомогою команди Вимкнення A/V, буде неможливо.
- Можна встановити відображення **Чорний, Синій** або **Логотип** для Вимкнення A/V за допомогою параметра **Додаткові — Дисплей — Вимкнення A/V** з меню конфігурації. ➡ [стр.40](#)
- Коли Ручка перемикача заглушення сигналу аудіо/відео закрита або операції не виконуються впродовж приблизно 30 секунд, активується Режим очікування, і живлення автоматично вимикається. Якщо активація Режим очікування не потрібна, змініть параметр **Тайм.криш. об'єкт.** на **Вимкн.** у **Операція** в меню **Додаткові**. ➡ [стр.40](#)

Щоразу, коли ви натискаєте цю кнопку, режим Стоп-кадр вмикається чи вимикається.



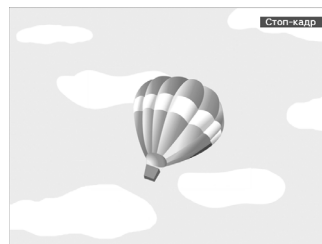
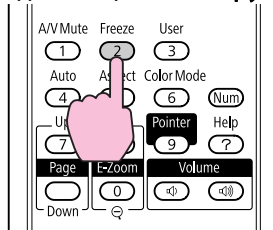
- Звук при цьому не зупиняється.
- Оскільки джерело зображення продовжує відтворювати рухомі зображення попри те, що кадр зупинено, продовжити відтворення проектованого зображення з того місця, на якому ви зупинилися, неможливо.
- Якщо натиснути кнопку [Freeze] під час відображення вікна Меню конфігурації або Довідка, вікно меню або Довідка, яке відображується, очиститься.
- Функція Стоп-кадр працює також в режимі E-Zoom.

Знерухомлення Зображення (Стоп-кадр)

Коли рухоме зображення зупиняється, проекція цього зображення залишається на екрані, тож ви можете демонструвати рухоме зображення покадрово, як нерухому фотографію. Крім того, якщо функцію стоп-кадру активовано заздалегідь, можна виконувати такі дії, як непомітна зміна файлів під час презентації з комп'ютера (зображення не виводитиметься на екран).

Послідовність дій

Пульт дистанційного керування



Зміна Співвідн. Сторін

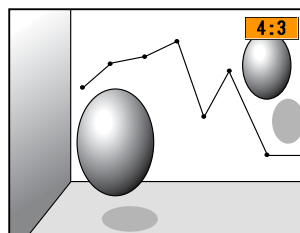
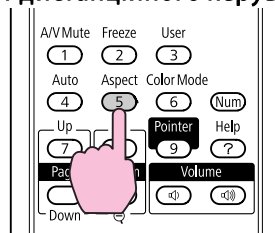
Коли підключено відеообладнання, можна змінити Співвідн. сторін[»], щоб переглядати зображення, записані на цифрове відео чи DVD у широкоекранному форматі зі співвідношенням сторін 16:9. Змінійте Співвідн. сторін при проєціюванні комп'ютерних зображень у повний розмір.

Методи зміни та типи Співвідн. сторін описані нижче.

Методи зміни

Послідовність дій

Пульт дистанційного керування



Щоразу, коли ви натискатимете цю кнопку, на екрані з'являтиметься назва Співвідн. сторін, і Співвідн. сторін змінюватиметься. Щоразу, коли ви натискатимете цю кнопку, поки на екрані відображується назва Співвідн. сторін, відбуватиметься перехід до наступного режиму Співвідн. сторін.

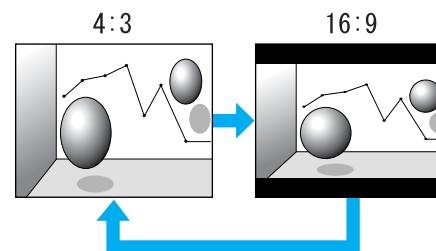


Режим кольору можна встановити за допомогою **Співвідн. сторін** у меню **Сигнал** в Меню конфігурації. [стр.37](#)

Зміна Співвідн. сторін для зображень з відеообладнання

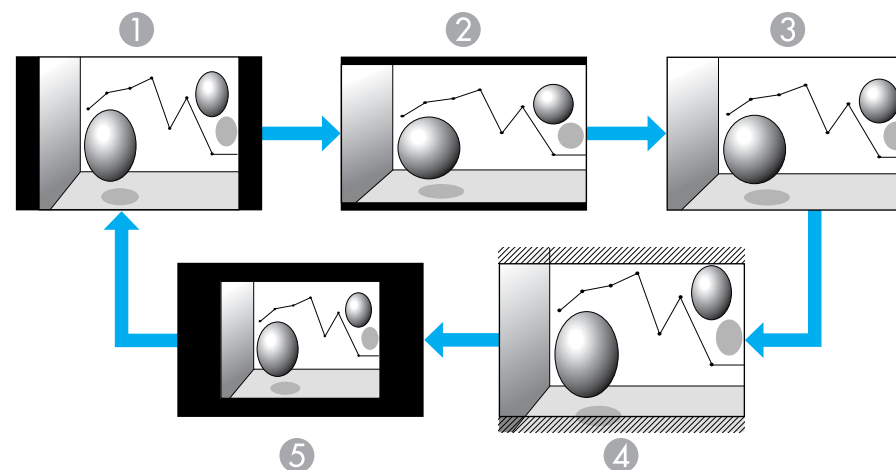
EB-825/824/85/84

Кожного разу при натисканні кнопки відбувається перемикання між 4:3 і 16:9.



EB-826W

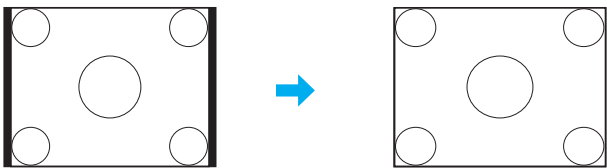

Кожного разу при натисканні кнопки відбувається зміна в такому порядку: Нормальне, 16:9, Повний, Масштаб і Цілком.




- ① Нормальне
- ② 16:9
- ③ Повний
- ④ Цілком
- ⑤ Масштаб

Зміна Співвідн. сторін для зображень з комп'ютера (EB-825/824/85/84)

Можна змінювати Співвідн. сторін таким чином.

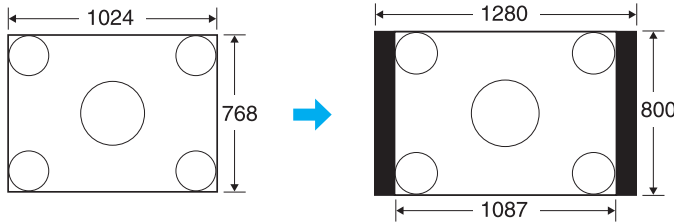
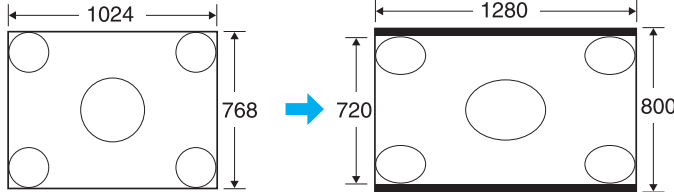
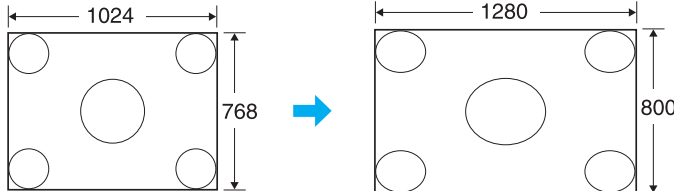
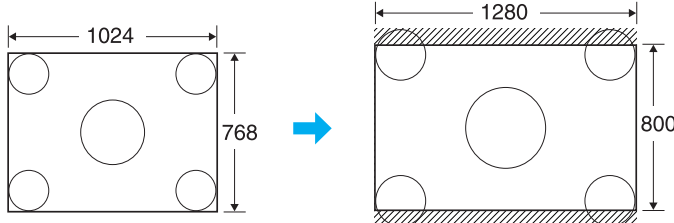
Параметри	Операція	Зразок проекції
Нормальне	Проеціювання у повний розмір проекції зі збереженням Співвідн. сторін вхідного зображення.	
4:3	Проеціювання у повний розмір проекції при Співвідн. сторін 4:3. Ідеально, коли потрібно проєціювати зображення зі Співвідн. сторін 5:4 (1280 x 1024) у повний розмір проекції.	При вхідному сигналі 1280x1024 
16:9	Проеціювання при Співвідн. сторін 16:9. Ідеально для проєціювання на весь екран при використанні екрана 16:9.	При вхідному сигналі 1280x1024 

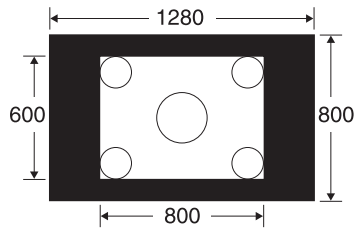
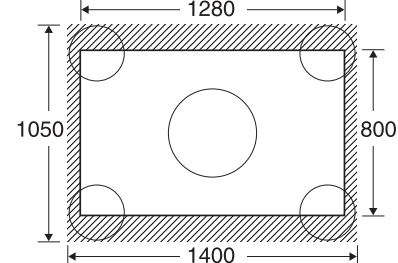


Якщо частини зображення відсутні, встановіть **Розтягнуте** або **Нормальне** у **Розділ. здатність** з Меню конфігурації, залежно від розміру панелі Комп'ютер.  [стр.37](#)


Зміна Співвідн. сторін для зображень з комп'ютера (EB-826W)

Можна змінювати Співвідн. сторін таким чином. EB-826W пропонує роздільну здатність WXGA 1280x800 (Співвідн. сторін 16:10). При проєціюванні на екрани 16:9 встановіть Співвідн. сторін на 16:9.

Параметри	Операція	Зразок проєкції
Нормальне	Проеціювання у повний розмір проєкції зі збереженням Співвідн. сторін вхідного зображення.	<p>При вхідному сигналі 1024x768</p> 
16:9	Проеціювання у повний розмір проєкції при Співвідн. сторін 16:9.	<p>При вхідному сигналі 1024x768</p> 
Повний	Проекція у повний розмір.	<p>При вхідному сигналі 1024x768</p> 
Масштаб	Проекція вхідного зображення з таким співвідношенням сторін, як є в джерелі. Частини зображення, що не потрапляють на екран, не відображаються.	<p>При вхідному сигналі 1024x768</p> 

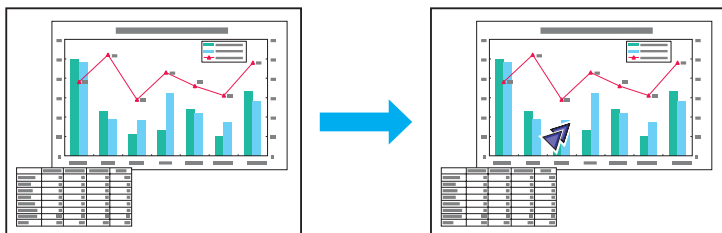
Параметри	Операція	Зразок проєкції	
Цілком	<p>Проекція в центрі екрану з роздільною здатністю вхідного зображення. Цей режим ідеальний для демонстрації чітких зображень.</p> <p>Якщо роздільна здатність зображення становить більше, ніж 1280x800, краї зображення не виводитимуться на екран.</p>	<p>При вхідному сигналі 800x600</p> 	<p>При вхідному сигналі 1400x1050</p> 



Якщо частини зображення відсутні, встановіть **Розтягнуте** або **Нормальне** у **Розділ. здатність** з Меню конфігурації, залежно від розміру панелі Комп'ютер.  [стр.37](#)

Функція Показчика (Покажчик)

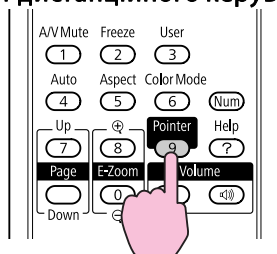
Ця функція дозволяє застосувати до проєктованого зображення значок Показчик і допомагає привернути увагу до ділянки, про яку розповідає доповідач.



Послідовність дій

1 Виведення Показчик на екран.

Пульт дистанційного керування

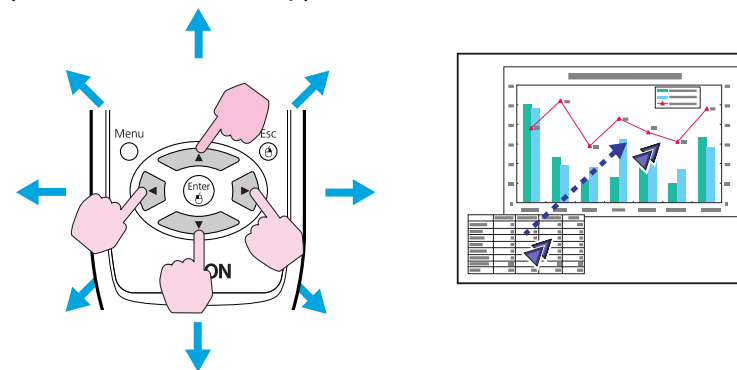


Щоразу, коли ви натискаєте цю кнопку, показчик з'являється чи зникає.

2

Переміщення значка Показчик (↗).

Пульт дистанційного керування



При натисканні разом з суміжними кнопками [↕], [↔], [↶] і [↷] показчик можна переміщувати по діагоналі, окрім переміщення вгору/вниз і вліво/вправо.

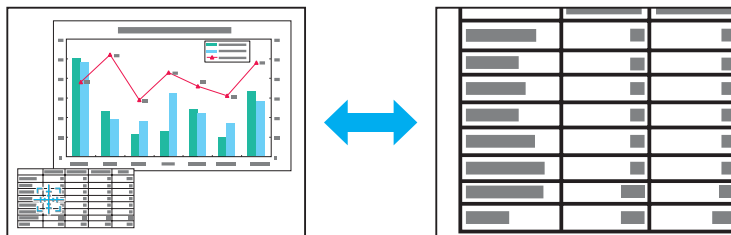


Можна вибирати з трьох різних видів значка Показчик (↗, ↘ або ↙) у Параметри — Форма показчика з Меню конфігурації.

стр.38

Збільшення Частини Зображення (E-Zoom)

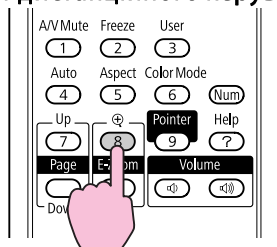
Ця функція корисна, якщо потрібно збільшити зображення для перегляду окремих деталей, таких як графіки й таблиці.



Послідовність дій

1 Запустіть E-Zoom.

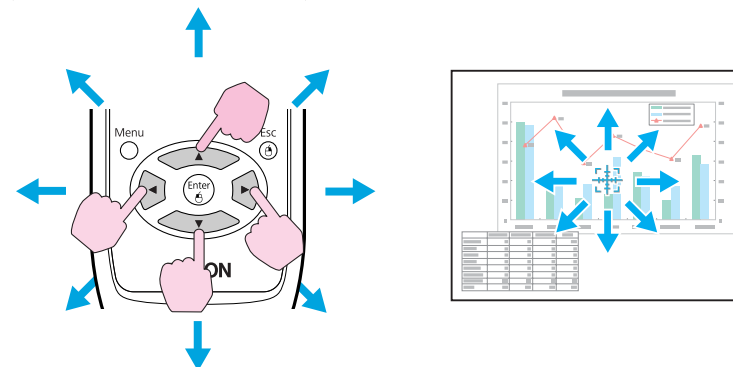
Пульт дистанційного керування







2

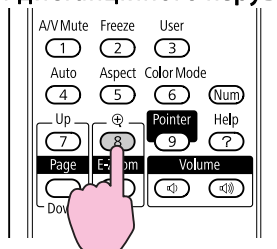
Наведіть  на ділянку зображення, яку потрібно збільшити.

Пульт дистанційного керування



При натисканні разом з суміжними кнопками , ,  і  покажчик можна переміщувати по діагоналі, окрім переміщення вгору/вниз і вліво/вправо.

3

Збільшуйте.
Пульт дистанційного керування


З кожним натисканням цієї кнопки ділянка збільшується.

Якщо утримувати кнопку натиснутою, збільшення відбуватиметься швидше.

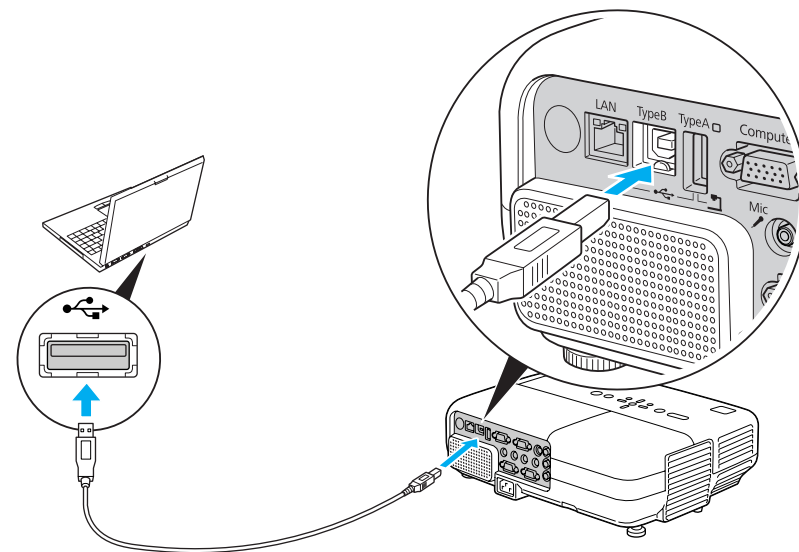
Щоб зменшити збільшене зображення, натисніть кнопку [Q].

Для скасування натисніть кнопку [Return].



- На екрані з'являться дані про масштаб збільшення. Виділену ділянку можна збільшити від 1 до 4 разів за 25 поступових кроків.
- Для прокрутки зображення натискайте кнопки [▲], [▼], [◀] або [▶].
- Якщо вибрано E-Zoom, скасовуються Прогресивна і зменшення завад.

Коли порт USB Комп'ютер і порт USB TypeB з заднього боку проектора підключені за допомогою USB-кабелю з комплекту, можна використовувати Пульт дистанційного керування проектора, як Бездрот.мишка, для управління покажчиком мишки Комп'ютер.




Сумісна OS

Windows: 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/
XP Professional/Vista Home Basic/Vista Home Premium/
Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate
Macintosh: Mac OS X 10.3—10.5

Керування Покажчиком Мишки за допомогою Пульту Дистанційного Керування (Бездрот.мишка)

Щоб активувати функцію бездротової мишки, встановіть «USB Type B» на «Бездрот.мишка» у розділі «Додаткові» в «Меню конфігурації». За замовчуванням «USB Type B» встановлено на «Дисплей USB».

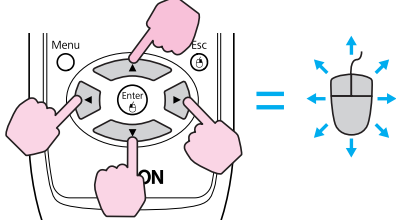
Змінійте параметр заздалегідь.  [стр.40](#)



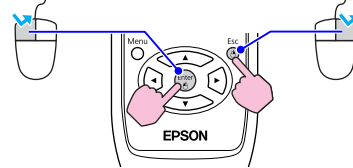
- Використання функції Бездрот.мишка може бути неможливим в деяких версіях операційних систем Windows і Macintosh.
- Для використання функції миші може знадобитися зміна деяких параметрів комп'ютера. Додаткову інформацію дивіться в документації до Комп'ютер.

Після підключення покажчик миші повинен працювати наступним чином.

Переміщення покажчика миші



Натискання кнопок миші

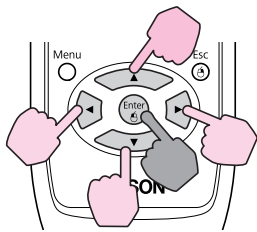



Натискання лівої кнопки: натисніть кнопку «Enter».

Натискання правої кнопки: натисніть кнопку «Return».

Подвійне натискання: швидко натисніть двічі.

Перетягання

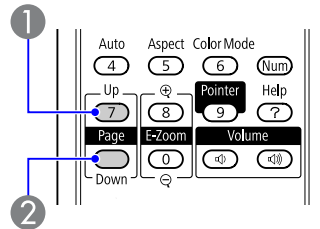


: Не відпускайте

1. Тримаючи натиснутою кнопку [Enter], натисніть кнопку [Up], [Down], [Left] або [Right].
2. Відпустіть кнопку [Enter], щоб перетягнути об'єкт в потрібне місце.

Перемикання екранів PowerPoint

Це корисна функція для відображення попереднього або наступного слайда при показі слайдів PowerPoint.



- 1 До попереднього слайда
- 2 До наступного слайда



- При натисканні разом з суміжними кнопками [Up], [Down], [Left] і [Right] покажчик можна переміщувати по діагоналі, окрім переміщення вгору/вниз і вліво/вправо.
- Якщо на Комп'ютер встановлений зворотний порядок роботи кнопок миші, функції кнопок Пульта дистанційного керування також будуть зворотними.
- Функцію Бездрот.мишка не можна використовувати, коли активовані такі функції.
 - При відображенні Меню конфігурації.
 - При відображенні меню Довідка.
 - При використанні функції E-Zoom.
 - При виділенні Лого користувача.
 - При використанні функції Покажчик.
 - При регулюванні Гучність.
 - При використанні Дисплей USB.
 - При відображенні Тестовий шаблон.
 - При встановленні Режим кольору.
 - При відображенні назви джерела.

Нижче описано функції посиленої безпеки, які має проектор.

- **Захисний пароль**

Ця функція дозволяє обмежити коло осіб, що матимуть доступ до проектора.

- **Блок-ня керування**

Ця функція дає змогу блокувати зміну параметрів проектора без дозволу. ➡ [стр.32](#)

- **Блокування від крадіжки**

Проектор оснащено різними пристосуваннями для захисту від крадіжки. ➡ [стр.33](#)

Керування Користувачами (Захисний Пароль)

Коли активовано Захисний пароль, користувачі, яким невідомий Пароль, не можуть користуватися проектором для демонстрації зображень, навіть якщо увімкнено живлення. Крім того, логотип користувача, який відображується при вмиканні проектора, змінити неможливо. Це також функція безпеки, оскільки проектором неможливо буде користуватися, навіть якщо його вкрадуть. На момент придбання Захисний пароль не активований.

Тип Захисний пароль

Можна встановити наступні три види параметрів Захисний пароль, залежного від способу використання проектора.

1. **Захист ввімк.живл.**

Коли **Захист ввімк.живл. Увімкн.**, потрібно ввести заздалегідь встановлений Пароль після включення і ввімкнення проектора (це застосовно також до Direct Power On). Якщо не ввести правильний Пароль, користуватися проектором буде неможливо.

2. **Захист лого корист**

Ніхто не спроможний змінити Лого користувача, встановлений власником проектора. Коли **Захист лого корист Увімкн.**, перелічені спроби змінити Лого користувача будуть заборонені.

- Виділення Лого користувача

- Параметри для **Фон дисплея, Екран запуску і Вимкнення A/V з Дисплей** у Меню конфігурації.

3. **Захист мережі** (тільки EB-826W/825/85/84)

Коли **Захист мережі Увімкн.**, зміна параметрів для **Мережа** у Меню конфігурації заборонена.

Встановлення Захисний пароль

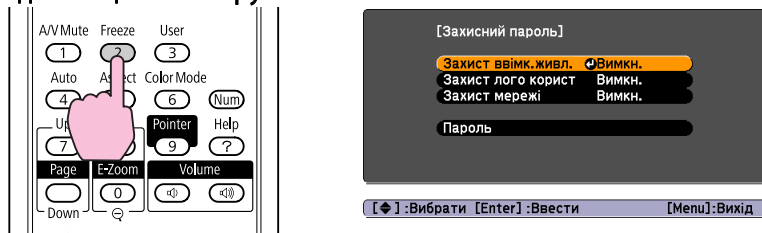
Для Захисний пароль виконайте таку послідовність дій.

Послідовність дій

- 1 Під час проєціювання утримуйте кнопку [Freeze] натиснутою близько п'яти секунд.

Відобразиться меню налаштування Захисний пароль.

Пульт дистанційного керування



- Якщо Захисний пароль вже активований, потрібно ввести Пароль. Якщо Пароль введено правильно, відображується меню налаштування Захисний пароль. ➡ "Введення Пароль" стр.31
- Коли Пароль встановлено, приклейте Наліпка, що повідомлятиме про захист паролем, на видному місці проектора — це слугуватиме як засіб стримування для злодіїв.

- 2 Ввімкніть Захист ввімк.живл..

- (1) Виберіть **Захист ввімк.живл.** і потім натисніть кнопку [Enter].
- (2) Виберіть **Увімкн.** і потім натисніть кнопку [Enter].
- (3) Натисніть кнопку [Return].

- 3 Ввімкніть Захист лого корист.

- (1) Виберіть **Захист лого корист** і потім натисніть кнопку [Enter].
- (2) Виберіть **Увімкн.** і потім натисніть кнопку [Enter].
- (3) Натисніть кнопку [Return].



- 4 Ввімкніть Захист мережі. (тільки EB-826W/825/85/84)

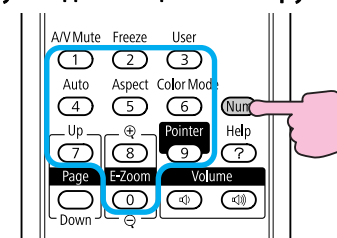
- (1) Виберіть **Захист мережі** і потім натисніть кнопку [Enter].
- (2) Виберіть **Увімкн.** і потім натисніть кнопку [Enter].
- (3) Натисніть кнопку [Return].



- 5 Задайте Пароль.

- (1) Виберіть **Пароль** і потім натисніть кнопку [Enter].
- (2) Коли відобразиться повідомлення **Змінити пароль?**, виберіть **Так** і потім натисніть кнопку [Enter]. За замовчуванням встановлено Пароль «0000». Змініть його на свій Пароль за бажанням. Якщо вибрати **Ні**, знову відобразиться екран, показаний для кроку 1.
- (3) Утримуючи натиснутою кнопку [Num], введіть за допомогою кнопок із цифрами чотиризначне число. Введене число відображується у вигляді «* * * *». Після того, як буде введено четверту цифру, з'явиться екран підтвердження.

Пульт дистанційного керування



- (4) Повторно введіть Пароль. З'явиться повідомлення **Пароль прийнято**. Якщо ви неправильно введете Пароль, відобразиться повідомлення про необхідність повторного введення пароля.

Введення Пароль

Коли відобразиться екран введення Пароль, введіть Пароль за допомогою кнопок із цифрами на Пульт дистанційного керування.

Послідовність дій

Утримуючи натиснутою кнопку [Num], введіть Пароль за допомогою кнопок із цифрами.

Після правильного введення Пароль почнеться проєціювання.

Попередження

- Якщо неправильний Пароль ввести тричі поспіль, впродовж приблизно п'яти хвилин відображатиметься повідомлення **Операції проектора будуть заблоковані.**, і проектор перейде в режим очікування. Якщо це станеться, витягніть вилку шнура живлення з розетки, потім знову вставте її в розетку і ввімкніть проектор. На екрані проектора знову з'явиться вікно Пароль, у якому ви зможете ввести правильний Пароль.
- Якщо ви забули пароль, запишіть номер «Request Code: xxxxx», що відображується на екрані і зверніться за найближчою адресою, наведеною в Посібнику з технічної підтримки й обслуговування.
☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)
- Якщо ви й надалі повторюватимете ті самі дії та введете неправильний Пароль тридцять разів поспіль, проектор більше не прийматиме Пароль, і з'явиться таке повідомлення. **Операції проектора будуть заблоковані. Зверніться до Epson, як вказано в документації.** ☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

- Часткове блокування

Блокуються всі кнопки Панель керування, крім [⏻].

Ця функція зручна на громадських заходах чи виставках, коли потрібно заблокувати всі кнопки й тільки здійснювати проєкцію, або у школах, де слід обмежувати доступ до функцій проектора. Керувати проектором можна за допомогою Пульта дистанційного керування.

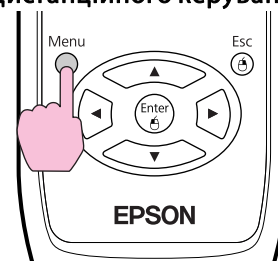
Послідовність дій

1

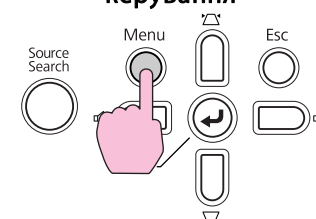
Під час проєціювання натисніть кнопку [Menu] і виберіть Параметри - Блок-ня керування в Меню конфігурації.

☛ "Використання Меню Конфігурації" [стр.35](#)

Використання Пульта дистанційного керування



Використання Панель керування

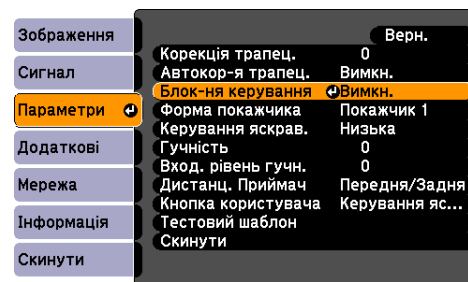


Обмеження Операції (Блок-ня Керування)

Щоб заблокувати кнопки на Панель керування, виконайте одну з описаних нижче дій.

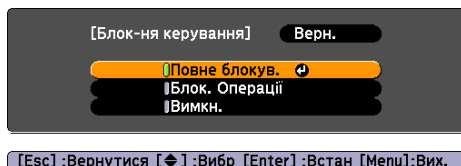
- Повне блокування

Блокуються всі кнопки Панель керування. Ви не зможете виконувати будь-які операції за допомогою Панель керування, в тому числі вмикати чи вимикати живлення.



[Esc] :Вернутися [↔] :Вибр [Enter] :Ввест [Menu]:Вих.

2 Виберіть Повне блокування або Часткове блокування.



3 Коли з'явиться повідомлення про підтвердження, виберіть Так.

Кнопки Панель керування будуть заблоковані відповідно до параметра, який ви вибрали.



Розблокувати Панель керування можна одним з описаних нижче способів.

- Виберіть на Пульта дистанційного керування **Вимкн.** у **Параметри — Блок-ня керування** в Меню конфігурації.
- Натисніть і утримуйте натиснутою кнопку [Enter] на Панель керування впродовж приблизно семи секунд. На екрані з'явиться повідомлення, й блокування буде знято.

Блокування від Крадіжки

Оскільки проектор часто встановлюється на кронштейні для монтажу на стелі і залишається в приміщеннях без нагляду, проектор оснащений такими захисними пристроями, що запобігають його крадіжці.

• Гніздо безпеки

Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington. Детальніше про систему Microsaver Security System можна прочитати на домашній сторінці Kensington: <http://www.kensington.com/>.

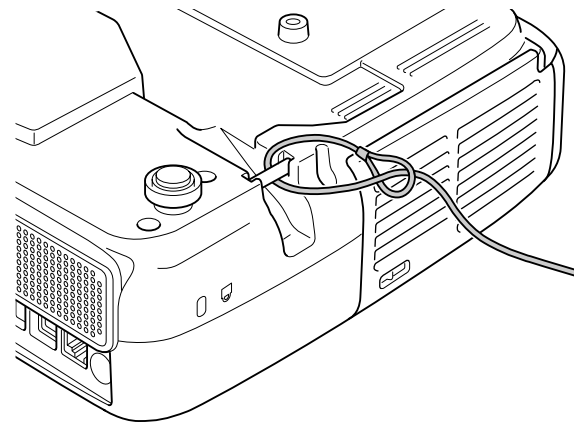
• Точка встановлення захисного кабелю

Нааявний в продажу пружинні фіксатори для захисту від крадіжки можна просунути крізь точку для монтажу, щоб зафіксувати проектор на столі або стійці.

Монтаж пружинного фіксатора

Просуньте пружинний фіксатор для захисту від крадіжок крізь точку для монтажу.

Інструкції щодо блокування див. в документації, яка постачається в комплекті з пружинним фіксатором.



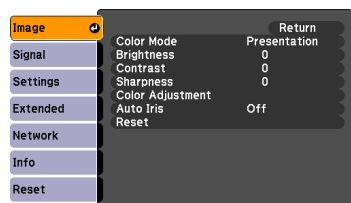


Меню Конфігурації

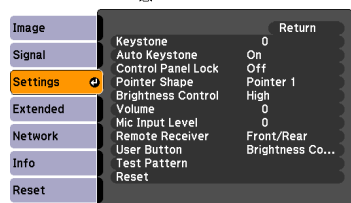
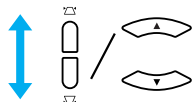
У цій главі описано використання Меню конфігурації і його функцій.

1

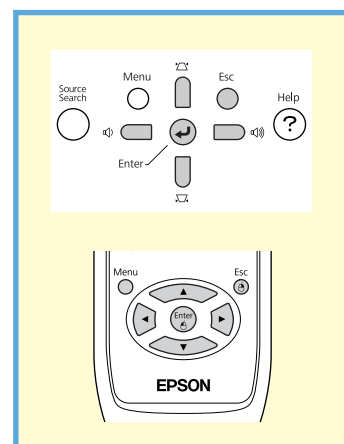
Вибір із головного меню



[Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit

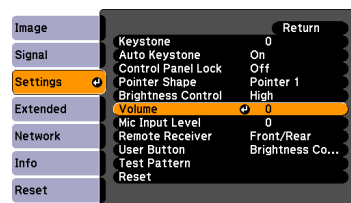
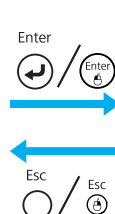


[Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit

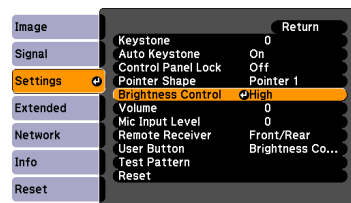
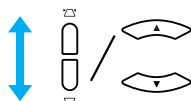


2

Вибір із вкладеного меню



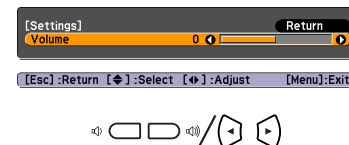
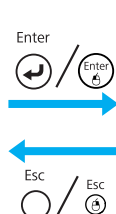
[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit



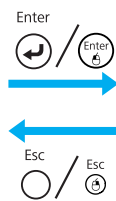
[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit

3

Зміна вибраного пункту



[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Right Arrow]:Adjust [Menu]:Exit



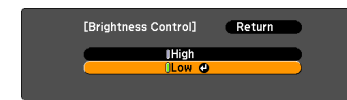
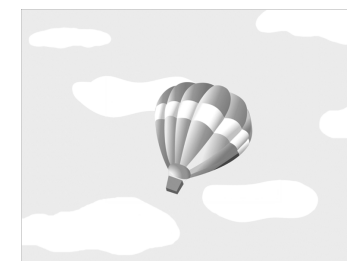
[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Set [Menu]:Exit



[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Set [Menu]:Exit

4

Вихід



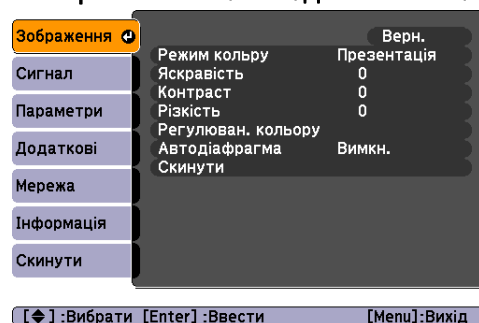
[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Set [Menu]:Exit

Меню Зображення

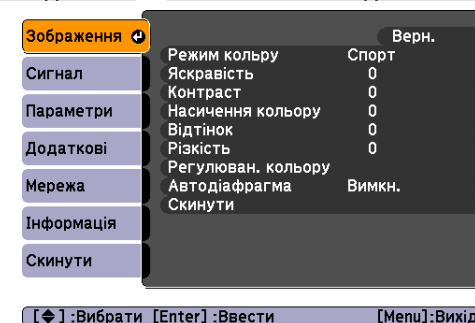
Налаштовані пункти можуть бути різними залежно від сигналу і джерела зображення, яке зараз проєціюється, як показано на наведених нижче знімках екрана. Для кожного сигналу і джерела зображення зберігаються відомості про встановлений параметр.





В деяких моделях певні вхідні джерела не підтримуються.  [стр.17](#)


Комп'ютерний сигнал/USB /Дисплей USB/LAN



Роздільний відеосиг. /Композитний відеосигнал /S-video



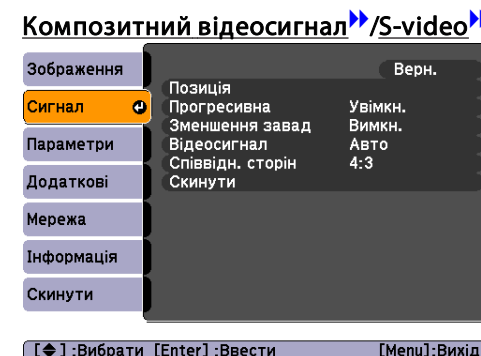
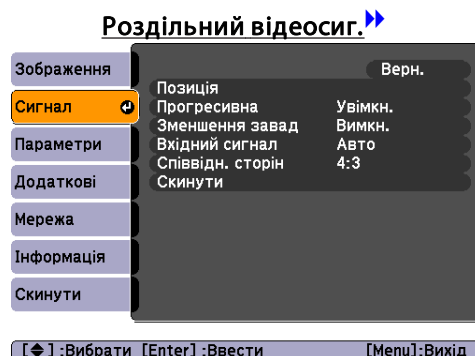
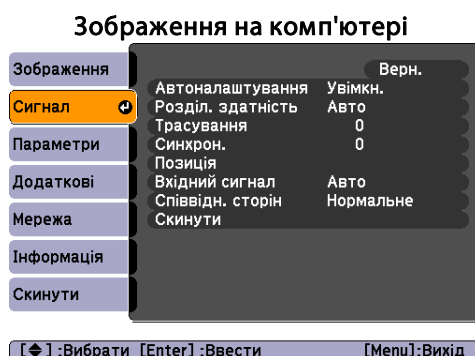
Вкладене меню	Функція
Режим кольору	Вибір якості зображення відповідно до середовища.  стр.19
Яскравість	Можна регулювати Яскравість зображення.
Контраст 	Регулювання відмінності між світлом і тінню на зображеннях.
Насичення кольору	Можна регулювати Насичення кольору для зображень.
Відтінок	(Регулювання можливе тільки для вхідних сигналів NTSC при використанні композитного відеовходу/S-відео.) Можна регулювати Відтінок зображення.
Різкість	Регулювання різкості зображення.
Регулюван. кольору	Параметри можна регулювати, вибравши один із наведених нижче способів. (Цей пункт не можна вибрати, якщо вибрано sRGB  в якості параметра Режим кольору з меню Зображення .) Абс. темп. кольору: можна регулювати загальний відтінок зображення. Відтінки можна відрегулювати в 10 діапазонах від 5000 K до 10 000 K. Якщо вибрано високе значення, зображення отримує синій відтінок, а якщо вибрано низьке значення — червоний. Червоний, Зелений, Синій: можна окремо відрегулювати насичення кожного кольору.
Автодіафрагма	(Цей пункт відображується тільки в разі, якщо Динамічний або Театр вибрано в якості параметра Режим кольору в меню Зображення .) Вкажіть, потрібно чи ні (Увімкн./Вимкн.) регулювати статус оптимального освітлення для зображень, які проєціюються.  стр.20




Вкладене меню	Функція
Скинути	Скидання всіх параметрів функцій меню Зображення до значень за замовчуванням. Відомості про скидання всіх пунктів меню до значень за замовчуванням див. на  стр.54



меню Сигнал

Налаштовувані пункти можуть бути різними залежно від сигналу зображення, який наразі проектується, як показано на наведених нижче знімках екрана. Для кожного сигналу зображення зберігаються відомості про встановлений параметр.

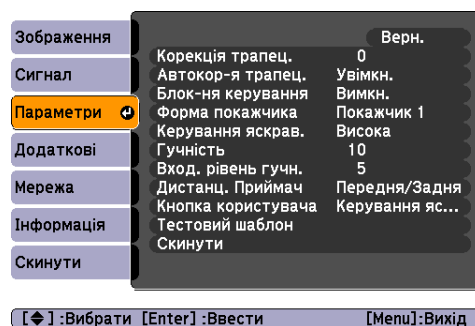
Не можна встановлювати параметри у меню **Сигнал**, якщо джерелом є LAN. (EB-826W/825/85)









Вкладене меню	Функція
Автоналаштування	Можна вибрати, чи потрібне (Увімкн./Вимкн.) автоматичне налаштування за допомогою Автоналаштування зображень до оптимального стану при зміні вхідного сигналу.  стр.65
Розділ. здатність	При встановленні Авто роздільна здатність вхідного сигналу визначається автоматично. Якщо зображення не можна проєціювати правильно при встановленні на Авто , наприклад якщо відсутня частина зображення, встановіть Розтягнуте якщо підключений Комп'ютер налаштований на широкоформатні екрани, або Нормальне для екранів 4:3 або 5:4.
Трасування	Налаштовування зображень на комп'ютері, якщо на них з'являються вертикальні смуги.  стр.65
Синхрон.	Налаштовування зображень на комп'ютері в разі виникнення мерехтіння, розмитості або перешкод.  стр.65
Позиція	Пересування Позиція відображення вгору, вниз, вліво і вправо, коли відсутня частина зображення, щоб спроеціювати все зображення.

Вкладене меню	Функція
Прогресивна	(Роздільний відеосиг. можна регулювати тільки при вхідних сигналах 480i/576i/1080i) Вимкн.: для кожного поля на екрані виконується перетворення IP-адреси. Оптимально підходить для перегляду зображень із великою кількістю переміщень. Увімкн.: <u>Черезрядковий</u> (i) сигнал перетворюється на <u>Прогресивна</u> (p). Застосовується до нерухомих зображень.
Зменшення завад	Згладжування нерівних зображень. Є два режими. Виберіть улюблений параметр. Рекомендується встановлювати на Вимкн. при перегляді зображень з джерел, де рівень завад дуже низький, наприклад з DVD.
Вхідний сигнал	Можна вибрати вхідний сигнал з вхідного порту Computer1/2. При встановленні Авто вхідний сигнал автоматично налаштовується відповідно до підключеного обладнання. Якщо при встановленні Авто кольори відображаються неправильно, виберіть відповідний сигнал згідно з підключеним обладнанням.
Відеосигнал	Ви можете вибрати вхідний сигнал з порту входу Video. При встановленні Авто відеосигнали розпізнаються автоматично. Якщо на зображенні з'являються завади, або виникає помилка, наприклад за встановленого значення Авто не проектується жодне зображення, виберіть відповідний сигнал згідно з підключеним обладнанням.
Співвідн. сторін	Встановлення <u>Співвідн. сторін</u> для проєктованих зображень.  стр.21
Скинути	Скидання всіх значень налаштування в меню Сигнал до значень за замовчуванням, окрім параметра Вхідний сигнал . Відомості про скидання всіх пунктів меню до значень за замовчуванням див. на  стр.54

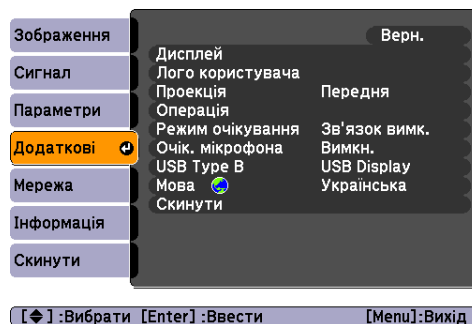
Меню Параметри







Вкладене меню	Функція
Корекція трапец.	Коригування трапеціоїдного спотворення у вертикальному напрямку.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>


Вкладене меню	Функція
Автокор-я трапец.	Встановіть Увімкн. для виконання автокорекції трапеції. (Автокорекція трапеції виконується тільки при виборі Передня в меню Додаткові — Проекція.)
Блок-ня керування	Цим параметром можна скористатися для обмеження операцій на Панель керування проектора.  стр.32
Форма покажчика	Вибір форми покажчика.  стр.26 Покажчик 1:  Покажчик 2:  Покажчик 3: 
Керування яскрав.	Встановлення одного із двох параметрів яскравості Лампа. Виберіть значення Низька , якщо проєктовані зображення є надто яскравими, наприклад під час проєктування зображень у темній кімнаті або на екран малого розміру. Якщо вибрано значення Низька , обсяг споживаної електроенергії й експлуатаційний ресурс лампи змінюються, як показано нижче, а також під час проєкції зменшується шум від обертання вентилятора. Споживання електроенергії: зменшення приблизно на 25 %, тривалість експлуатації лампи: приблизно в 1,2 рази довше
Гучність	Регулювання Гучність. Для кожного сигналу зображення зберігаються відомості про встановлений параметр.
Вход. рівень гучн.	Виконуйте регулювання, якщо вхідний рівень мікрофона надто низький, і через це не чути сигнал з гучномовця проектора, або якщо рівень надто високий і виникає рипіння. Якщо «Вход. рівень гучн.» встановлено на 0, звук з гучномовця не виводиться.
Дистанц. Приймач	Обмеження прийому операційного сигналу з Пульт дистанційного керування. Якщо потрібно заборонити операції за допомогою Пульт дистанційного керування або якщо надто близько від Дистанц. Приймач розташовано джерело флуоресцентного світла, можна визначити необхідні параметри, щоб вимкнути дистанційний приймач, який не потрібно використовувати, або на роботу якого впливають перешкоди.
Кнопка користувача	Можна вибрати елемент, призначений в Меню конфігурації з Пульт дистанційного керування за допомогою кнопки [User]. Після натискання кнопки [User] відобразиться призначений пункт меню/екран налаштування, де можна встановити параметри швидкого доступу до функцій. Кнопці [User] можна призначити один із п'яти наведених нижче пунктів. Керування яскрав., Інформація, Прогресивна, Тестовий шаблон, Розділ. здатність
Тестовий шаблон	Коли проектор налаштовано, відображається Тестовий шаблон, що дає змогу відрегулювати проєкцію, не підключаючи іншого обладнання. Під час відображення Тестовий шаблон можна виконувати регулювання масштабу та фокуса, а також Корекція трапец.. Для скасування Тестовий шаблон натисніть кнопку [Return] на Пульт дистанційного керування або Панель керування.
Скинути	Можна скинути всі значення налаштувань в меню Параметри до значень за замовчуванням, крім Кнопка користувача . Відомості про скидання всіх пунктів меню до значень за замовчуванням див. на  стр.54


Меню Додаткові



Вкладене меню	Функція
Дисплей	<p>Налаштовування параметрів, пов'язаних з дисплеєм проектора.</p> <p>Повідомлення: можна ввімкнути або вимкнути (Увімкн./Вимкн.) відображення назви Джерело при зміні Джерело назви Режим кольору при зміні Режим кольору, повідомлення при відсутності сигналу зображення тощо.</p> <p>Фон дисплея^{*1}: можна встановити стан екрана, коли сигнал зображення недоступний, на Чорний, Синій або Логотип.</p> <p>Екран запуску^{*1}: можна ввімкнути або вимкнути (Увімкн./Вимкн.) відображення Екран запуску (зображення, яке проєціюється при ввімкненні проектора).</p> <p>Вимкнення A/V^{*1}: можна налаштувати екран, який відображується під час Вимкнення A/V, на Чорний, Синій або Логотип.</p>
Лого користувача ^{*1}	<p>Змінювання Лого користувача, який відображується в якості фону для Фон дисплея, Вимкнення A/V тощо.  стр.82</p>
Проекція	<p>Установлення наведених нижче параметрів згідно з параметрами проектора.  стр.71</p> <p>Передня, Передня/Стеля, Задня, Задня/Стеля</p> <p>Параметр проєкції можна змінити, натискаючи кнопку [A/V Mute] на Пульт дистанційного керування впродовж приблизно п'яти секунд.</p> <p>Передня ↔ Передня/Стеля</p> <p>Задня ↔ Задня/Стеля</p>

Вкладене меню	Функція
Операція	<p>Direct Power On: можна дозволити або заборонити (Увімкн./Вимкн.) Direct Power On. При встановленні на Увімкн. при підключеному кабелі живлення не забувайте, що проектор вмикається автоматично, наприклад, після відновлення енергопостачання.</p> <p>Режим очікування: при встановленні на Увімкн. проєціювання автоматично припиняється, якщо сигнал зображення відсутній і операції не виконуються.</p> <p>Час реж. очікування: якщо Режим очікування встановлено на Увімкн., можна встановити час, через який проектор автоматично вимикатиметься, в діапазоні від 1 до 30 хвилин.</p> <p>Тайм.криш. об'єкт.: при встановленні на Увімкн. живлення вимикатиметься автоматично за 30 хвилин після закриття Ручка перемикача заглушення сигналу аудіо/відео. На момент придбання Тайм.криш. об'єкт. встановлений на Увімкн.</p> <p>Висотний режим: встановлюйте на Увімкн. при використанні проектора на висоті понад 1500 м.</p>
Режим очікування	<p>Перелічені нижче функції можна використовувати навіть у разі, якщо проектор знаходиться в режимі очікування, якщо цей параметр встановлено на Зв'язок вкл.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Моніторинг і контролювання статусу проектора через мережу. • Функція мікрофонного входу виводить звук з гучномовця динаміка проектора, коли мікрофон підключено до вхідного порту мікрофона. <p>Включено також при встановленні цього параметра на Зв'язок вкл., а Очік. мікрофона — на Увімкн.</p> <p>Можна користуватися протоколом SNMP для моніторингу та контролю статусу проектора через мережу або за допомогою програмного забезпечення «EMP Monitor» ^{*2}, яке постачається в комплекті з цим виробом.</p>
Очік. мікрофона	<p>(Можливо тільки при встановленні режиму очікування, про який згадувалося раніше, на Зв'язок вкл.)</p> <p>Якщо режим очікування встановлений на Зв'язок вкл., увімкніть (Увімкн.) або вимкніть (Вимкн.) мікрофонний вхід.^{*3}</p>
USB Type B	<p>Встановлюйте Дисплей USB, якщо проектор і Комп'ютер з'єднані за допомогою USB-кабель і демонструється комп'ютерне зображення.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i></p> <p>Встановіть функцію Бездрот.мишка, якщо керування покажчиком мишки має виконуватися за допомогою Пульта дистанційного керування.  стр.28</p>
Мова	Вибір Мова для відображення повідомлень.

Вкладене меню	Функція
Скинути	Можна скинути параметри Дисплей ^{*1} і Операція ^{*4} в меню Додаткові до значень за замовчуванням. Відомості про скидання всіх пунктів меню до значень за замовчуванням див. на  стр.54

*1 Якщо «Захист логотипа користувача» встановлений на «Увімкн.» в розділі «Захисний пароль», параметри, які стосуються логотипа користувача, змінити не можна. Змінити параметри можна після встановлення «Захист лого корист.» на «Вимкн.».  [стр.30](#)

*2 Наявні в продажу послідовний адаптер для перетворення IP-адреси ↔ і з'єднувальний кабель необхідні, щоб забезпечити власнику EB-824 використання монітора EMP. Інформацію про вироби, які підтримуються, див. на веб-сайті <http://www.epson.com>.

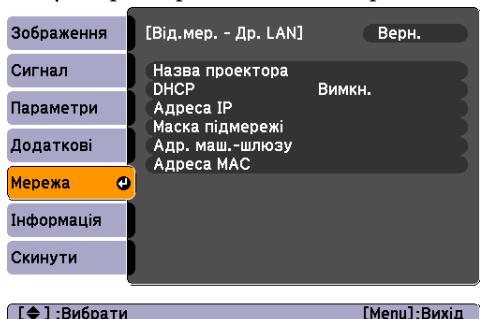
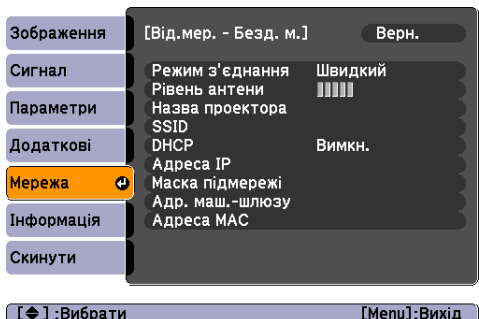
*3 Якщо **Захист ввімк.живл.** у **Захисний пароль** встановлено на **Увімкн.**, вхід через мікрофон неможливий, навіть якщо «Очік. мікрофона» встановлено на **Увімкн.**

*4 Окрім параметра «Висотний режим».

Меню Мережа (тільки EB-826W/825/85/84)

Якщо **Захист мережі** встановлений на **Увімкн.** в **Захисний пароль**, відображується повідомлення, і параметри змінити не можна. Зміни можна внести після встановлення для параметра **Захист мережі** значення **Вимкн.** ➡ [стр.30](#)



Вкладене меню	Функція
Інформація про мережу	<p>Можна підтвердити статус параметра для кожної мережі, як описано нижче.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div>
Конфігурація мережі	<p>Для встановлення елементів Мережа наявні наведені нижче меню.</p> <p>Меню Простий, меню Бездр. м., меню Безпека, меню Дротова LAN, меню Пошта, меню Інші, меню Скинути, меню Встановлення завершено</p>

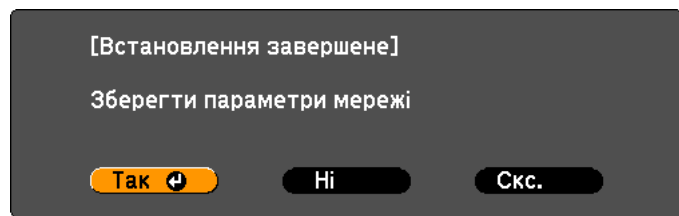


При використанні браузера Комп'ютер, підключеного до проектора в мережі, можна встановлювати функції і керувати проектором. Ця функція називається Керування Web. За допомогою клавіатури можна легко вводити текст для застосування параметрів Керування Web, наприклад параметрів Безпека. ➡ [Посібник з експлуатації проектора "Зміна Параметрів за допомогою Всеб-браузера \(Керування Web\)"](#)

Примітки щодо роботи з меню Мережа

Вибір пунктів із головного та вкладених меню, а також зміна вибраних пунктів здійснюються так само, як і операції в Меню конфігурації.

Після виконання дій обов'язково перейдіть до меню **Встановлення завершено** і виберіть один з варіантів: **Так**, **Ні** або **Скс.** У разі вибору варіантів **Так** або **Ні** відбувається повернення до Меню конфігурації.



[Esc] :Вернутися [↔] :Вибрати [Enter] :Виконати

Так: збереження параметрів і вихід із меню Мережа.

Ні: вихід з меню Мережа без збереження параметрів.

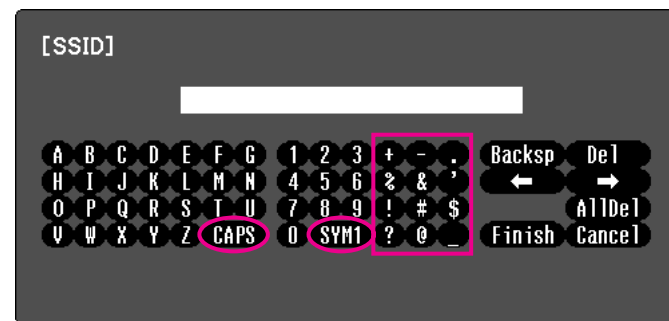
Скас.: продовження відображення меню Мережа.

Операції з багатофункціональною програмованою клавіатурою

Меню Мережа містить елементи, що потребують введення букв і цифр під час налаштування. В такому разі відображується приведена нижче багатофункціональна клавіатура. Використовуйте кнопки

[↶][↷][↵][↶][↷] на Пульт дистанційного керування або

кнопки [↶], [↷], [↵] і [↶][↷] на Панель керування для переміщення курсору до потрібної клавіші, а потім натискайте кнопку [Enter] для введення букв і цифр. Введіть цифри, утримуючи натиснутою кнопку [Num] на Пульт дистанційного керування та натискаючи кнопки з цифрами. Після введення натисніть [Finish] на клавіатурі для підтвердження. Натисніть [Cancel] на клавіатурі для скасування введених даних.



Щоразу після натискання клавіші [CAPS] відбувається переключення між великими та малими літерами.

Щоразу після натискання клавіші [SYM1/2] змінюються багатофункціональні клавіші для розділу, який входить у рамку.

Меню Простий

EB-826W/825/85

Простий

Верн.

Назва проектора

Пароль PJLink

Пароль керув. Web

Ключове слово

Вимкн.

Бездр. м.

Безпека

Дротова LAN

Пошта

Інші

Скинути

Вст. зав.

[↵]:Вибрати [Enter]:Ввести

EB-84

Простий

Верн.

Назва проектора

Пароль PJLink

Пароль керув. Web

Дротова LAN

Пошта

Інші

Скинути

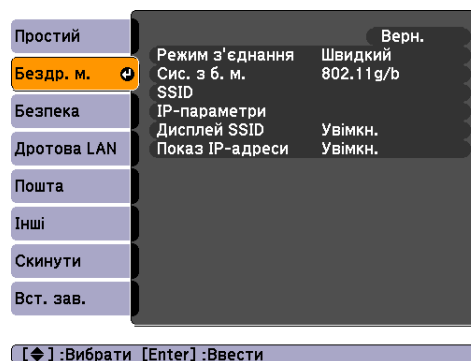
Вст. зав.

[↵]:Вибрати [Enter]:Ввести

Вкладене меню	Функція
Проектор	Відображення назви проектора, яке використовується для ідентифікації проектора в разі підключення до Мережа. Під час редагування можна ввести до 16 однобайтових буквено-цифрових символів.
Пароль PJLink	Встановлення Пароль, який використовуватиметься під час отримання доступу до проектора за допомогою сумісного програмного забезпечення PJLink. стр.98 Можна ввести до 32 однобайтових буквено-цифрових символів.
Пароль керув. Web	Встановлення пароля для використання при налаштуванні і контролюванні проектора за допомогою Керування Web. Можна ввести до 8 однобайтових буквено-цифрових символів. Керування Web — це функція Комп'ютер, яка дозволяє налаштовувати і контролювати проектор за допомогою браузера Комп'ютер, підключеного до Мережа. Посібник з експлуатації проектора "Зміна Параметрів за допомогою Всіб-браузера (Керування Web)"
Ключове слово (тільки EB-826W/825/85)	При встановленні на Увімкн. потрібно вводити Ключове слово при спробі підключити проектор до Комп'ютер в Мережа. Як наслідок, EMP NS Connection можна запобігти перериванню презентацій через позапланові підключення з Комп'ютер під час проєціювання. Зазвичай потрібно встановлювати Увімкн. Посібник з експлуатації проектора "Підключення до Проектора у Мережі та Проеціювання"

Меню «Бездр. м.» (тільки EB-826W/825/85)

Параметри включені тільки при встановленні додаткової мережної карти для бездротової локальної мережі.

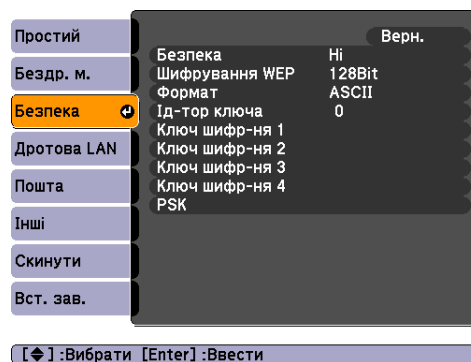


Вкладене меню	Функція
Режим з'єднання	Використовуйте EMP NS Connection для встановлення режиму підключення Комп'ютер до проектора. Для швидкого створення бездротового з'єднання встановіть Режим швидкого підключення . Встановіть Режим розширеного підключення , якщо потрібно підключитися до мережі через точку доступу.
Сис. з б. м.	Встановлення Система з бездр. мережею.
SSID	Введення SSID. Якщо SSID наданий для системи Бездр. м., до якої входить проектор, введіть SSID. Можна ввести до 32 однобайтових буквено-цифрових символів.
IP-параметри	Налаштовування параметрів, пов'язаних з наступними адресами. DHCP : виберіть, використовувати чи ні (Увімкн./Вимкн.) DHCP. Якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн. , не можна зазначати додаткові адреси. Адреса IP : можна ввести Адреса IP, призначену проектору. Можна ввести число від 0 до 255 в кожному полі адреси. Однак не можна використовувати наведені нижче адреси IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 — 255.255.255.255 (де x — число від 0 до 255) Маска підмережі : можна ввести Маска підмережі для проектора. Можна ввести число від 0 до 255 в кожному полі адреси. Однак не можна використовувати наведені нижче маски підмережі. 0.0.0.0, 255.255.255.255 Адр. маш.-шлюзу : можна ввести Адреса IP для шлюзу проектора. Можна ввести число від 0 до 255 в кожному полі адреси. Однак не можна використовувати наведені нижче адр. маш.-шлюзу. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 — 255.255.255.255 (де x — число від 0 до 255)

Вкладене меню	Функція
Дисплей SSID	Щоб запобігти відображенню SSID в інформації про мережу в меню «Мережа» і на екрані режиму очікування LAN, встановіть цей параметр на Вимкн.
Показ IP-адреси	Щоб запобігти відображенню Адреса IP в інформації про мережу в меню «Мережа» і на екрані режиму очікування LAN, встановіть цей параметр на Вимкн.

Меню «Безпека» (тільки EB-826W/825/85)

Параметри включені тільки при встановленні додаткової мережної карти для бездротової локальної мережі.



Вкладене меню	Функція
Безпека	<p>Виберіть один тип безпеки з таких елементів.</p> <p>Налаштовуючи параметри Безпека, дотримуйтесь інструкцій адміністратора мережної системи, до якої планується отримати доступ. При використанні режиму розширеного підключення дуже важливо налаштувати параметри безпеки.</p> <p>WEP: дані шифруються за допомогою кодового ключа (ключа WEP).</p> <p>Це запобігає підключенню в разі невідповідності зашифрованих ключів точки доступу і проектора.</p> <p>WPA/WPA2: стандарт шифрування, який посилює безпеку, що є недоліком WEP. Хоч існує кілька видів методів шифрування WPA, у цьому проекторі використовуються «TKIP» і «AES».</p> <p>WPA також включає функції автентифікації користувачів. Автентифікація WPA здійснюється двома способами: за допомогою сервера автентифікації або за допомогою автентифікації між комп'ютером і точкою доступу без сервера. Цей проектор підтримує другий спосіб (без сервера).</p>


Якщо вибрано WEP

Можна встановити такі елементи.

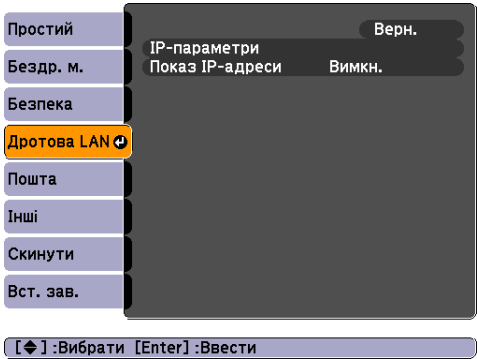
Вкладене меню	Функція
Шифрування WEP	Встановлення шифрування для Шифрування WEP. 128bit : використання шифрування на 128 (104) розряди 64bit : використання шифрування на 64 (40) розрядів
Формат	Встановлення методу введення для ключа Шифрування WEP. ASCII : введення тексту. HEX : введення в системі HEX (шістнадцяткової).
Ід-тор ключа	Вибір ідентифікатора ключа для Шифрування WEP.
Ключ шифр-ня 1 Ключ шифр-ня 2 Ключ шифр-ня 3 Ключ шифр-ня 4	Можна ввести ключ, який використовується для Шифрування WEP. Введіть ключ з однобайтових символів, дотримуючись інструкцій, отриманих від адміністратора мережі, до якої входить проектор. Типи символів і чисел, які можна вводити, різняться залежно від параметрів Шифрування WEP і Формат . Якщо кількість символів, що вводяться, менша, ніж потрібно, або якщо кількість символів, що вводяться більше, ніж потрібно, підключення не виконується. 128bit — ASCII : однобайтові букви і цифри, 13 символів. 64bit — ASCII : однобайтові букви і цифри, 5 символів. 128bit — HEX : 0—9 і A—F, 26 символів 64bit — HEX : 0—9 і A—F, 10 символів

Якщо вибрано WPA-PSK (TKIP) або WPA2-PSK (AES)

Можна встановити такі елементи.

Вкладене меню	Функція
PSK	Можна ввести PreSharedKey у вигляді однобайтових буквено-цифрових символів. Введіть від 8 до 63 символів. Коли введено PreSharedKey і натиснуто кнопку [Enter], значення встановлюється в відображується у вигляді зірочки (*). У Меню конфігурації можна ввести не більше 32 символів. Здійснюючи налаштування за допомогою Керування Web, можна ввести більше 32 символів.  Посібник з експлуатації проектора "Зміна Параметрів за Допомогою Всеб-браузера (Керування Web)"

Меню Дротова LAN

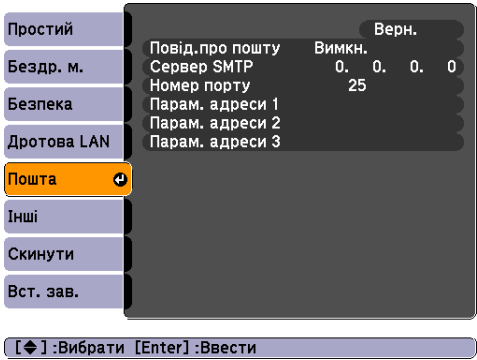


Вкладене меню	Функція
IP-параметри	<p>Налаштовування параметрів, пов'язаних з наступними адресами.</p> <p><u>DHCP</u>↗: виберіть, використовувати чи ні (Увімкн./Вимкн.) DHCP. Якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн., не можна зазначати додаткові адреси.</p> <p><u>Адреса IP</u>↗: можна ввести Адреса IP, призначену проектору. Можна ввести число від 0 до 255 в кожному полі адреси. Однак не можна використовувати наведені нижче адреси IP.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 — 255.255.255.255 (де x — число від 0 до 255)</p> <p><u>Маска підмережі</u>↗: можна ввести Маска підмережі для проектора. Можна ввести число від 0 до 255 в кожному полі адреси. Однак не можна використовувати наведені нижче маски підмережі.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Адр. маш.-шлюзу</u>↗: можна ввести Адреса IP для шлюзу проектора. Можна ввести число від 0 до 255 в кожному полі адреси. Однак не можна використовувати наведені нижче адр. маш.-шлюзу.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 — 255.255.255.255 (де x — число від 0 до 255)</p>
Показ IP-адреси	<p>Щоб запобігти відображенню Адреса IP в інформації про мережу в меню «Мережа» і на екрані режиму очікування LAN, встановіть цей параметр на Вимкн.</p>

Меню Пошта

Якщо встановлено, буде надходити повідомлення електронною поштою у разі виникнення проблеми або попередження на проекторі. Інформація щодо змісту надісланої Пошта наведена у "Функція Повідомлення про Помилки Читання Електронною Поштою (тільки EB-826W/825/85/84)"

👉 [стр.95](#)



Вкладене меню	Функція
Повід.про пошту	Установлення необхідності (Увiмкн./Вимкн.) сповiщення електронною поштою.
Сервер SMTP	Введення Адреса IP для Сервер SMTP для проектора. Можна ввести число від 0 до 255 в кожному полі адреси. Однак не можна використовувати наведені нижче адреси IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 — 255.255.255.255 (де x — число від 0 до 255)
Номер порту	Введення Номер порту для Сервер SMTP. Значення за замовчуванням: 25. Можна ввести числа від 1 до 65535.
Парам. адреси 1 Парам. адреси 2 Парам. адреси 3	Введіть Адреса E-mail і зміст пошти для отримання повідомлення в разі неправильної роботи проектора або виникнення на ньому попередження. Можна ввести до 32 одnobайтових буквено-цифрових символів для Адреса E-mail. Можна вибрати кілька проблем або попереджень для повідомлення про них поштою. Можна також змінити кожену адресу E-mail.

Меню Інші

EB-826W/825/85

Простий	Уловлюв.адр. IP 1	0.	0.	0.	0	Верн.
Бездр. м.	Уловлюв.адр. IP 2	0.	0.	0.	0	
Безпека	Пріоритетний шлюз	Дротова LAN				
Дротова LAN	AMX Device Discovery	Вимкн.				
Пошта						
Інші						
Скинути						
Вст. зав.						

[↵] :Вибрати [Enter] :Ввести

EB-84

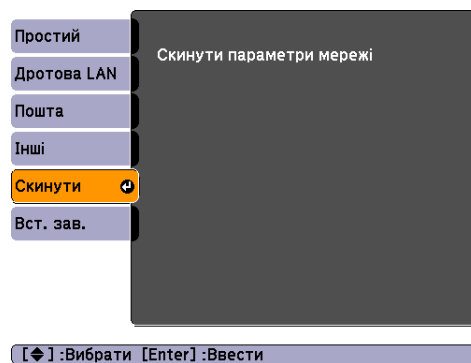
Простий	Уловлюв.адр. IP 1	0.	0.	0.	0	Верн.
Дротова LAN	Уловлюв.адр. IP 2	0.	0.	0.	0	
Пошта	AMX Device Discovery	Вимкн.				
Інші						
Скинути						
Вст. зав.						

[↵] :Вибрати [Enter] :Ввести

Вкладене меню	Функція
Уловлюв.адр. IP 1 Уловлюв.адр. IP 2	Можна зареєструвати до двох адрес сповіщення <u>SNMP</u> -уловлювачів. Можна ввести число від 0 до 255 в кожному полі адреси. Однак не можна використовувати наведені нижче адреси IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 — 255.255.255.255 (де x — число від 0 до 255) Щоб використовувати SNMP для моніторингу проектора, потрібно встановити керівну програму SNMP на комп'ютері. Керування SNMP має виконувати адміністратор мережі.
Пріоритетний шлюз (тільки EB-826W/825/85)	Вкажіть пріоритетний шлюз, вибравши бездротовий або дротовий.
AMX Device Discovery	Якщо проектор підключений до мережі, встановіть цей параметр на Увімкн. , щоб дозволити AMX Device Discovery виявляти проектор. Встановіть цей параметр на Вимкн. , якщо немає підключення до середовища, яке керується контролером від AMX або AMX Device Discovery.


Меню Скинути


Скидання всіх параметрів Мережа.

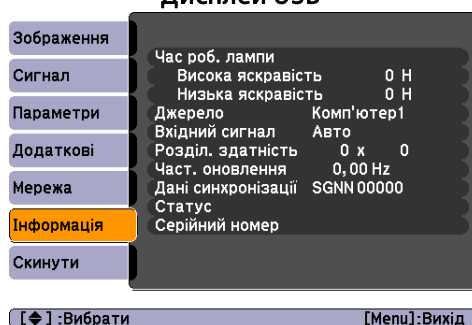


Вкладене меню	Функція
Скинути параметри мережі	Щоб скинути всі Параметри мережі, виберіть Так . Після Скинути всіх параметрів відобразиться меню Простий .

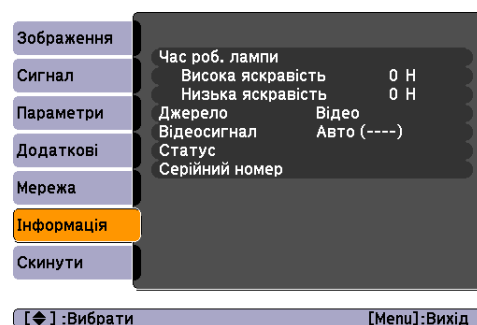
Меню Інформація (Тільки Дисплей)

Дозволяє перевіряти статус сигналів зображення, які проєціюються, а також статус проектора. Налаштовані пункти можуть бути відображуватися по-різному залежно від сигналу і джерела зображення, яке зараз проєціюється, як показано на наведених нижче знімках екрана. В деяких моделях певні вхідні джерела не підтримуються.  [стр.17](#)

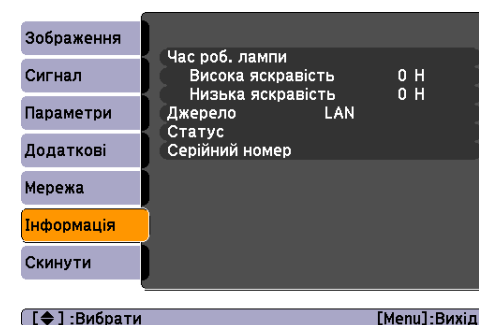
Сигнал комп'ютера/Роздільний відеосиг.  /USB /
Дисплей USB




Композитний відеосигнал  /S-video 



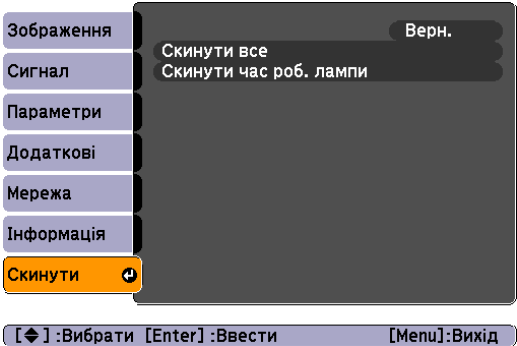
LAN



Вкладене меню	Функція
Час роб. лампи	Відображення загального часу роботи Лампа *. Після досягнення часу попередження про необхідність заміни лампи символи відображатимуться жовтим кольором.
Джерело	Відображення назви джерела для підключеного обладнання, з якого наразі відбувається проєціювання.
Вхідний сигнал	Можна відобразити зміст Вхідний сигнал , встановлений в меню Сигнал , відповідно до Джерело .
Розділь. здатність	Відображення Розділь. здатність.
Відеосигнал	Відображення вмісту Відеосигнал , встановленого в меню Сигнал .
Част. оновлення 	Відображення Част. оновлення.
Дані синхронізації	Відображення Інформація про сигнал зображення. Ці відомості можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування.
Статус	Інформація про помилки, які виникли в роботі проектора. Ці відомості можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування.
Серійний номер	Відображення серійного номера проектора.

* Загальний час експлуатації відображується як «0В» для перших 10 годин. 10 годин і більше відображуються як «10В», «11В» тощо.

Меню Скинути



Вкладене меню	Функція
Скинути все	Скидання всіх пунктів Меню конфігурації до значень за замовчуванням. Наступні елементи не скидаються до значень за замовчуванням: Вхідний сигнал, Лого користувача , всі елементи меню Мережа, Час роб. лампи і Мова .
Скинути час роб. лампи	Очищення загального часу експлуатації Час роб. лампи і повернення до «0Н». Скидайте при заміні Лампа.



Вирішення Проблем

У цій главі пояснюється, як шукати несправності та що робити в разі їх виявлення.

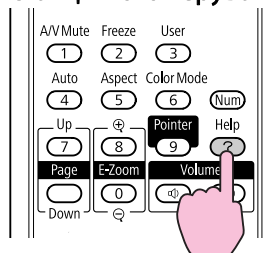
У разі виникнення проблеми з проектором відображується екран «Довідка» для допомоги, якщо натиснути кнопку [Help]. Для цього потрібно буде відповідати на питання.

Послідовність дій

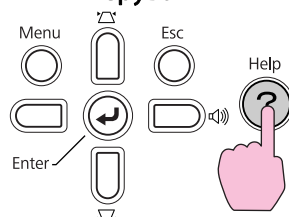
1 Натисніть кнопку [Help].

З'явиться вікно Help.

Використання Пульта дистанційного керування

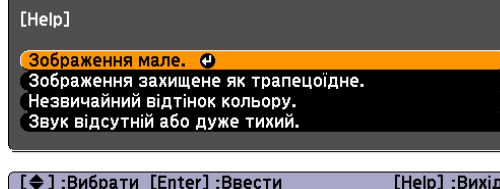


Використання Панель керування

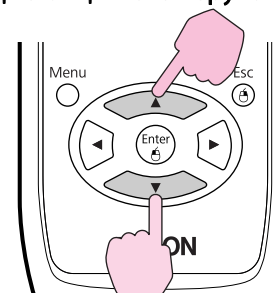


2

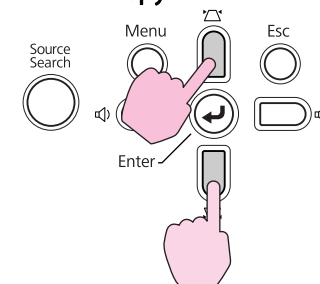
Виберіть пункт меню.



Використання Пульта дистанційного керування

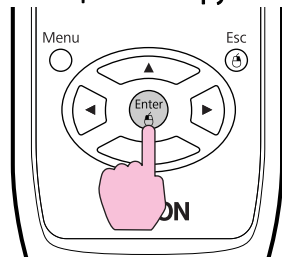
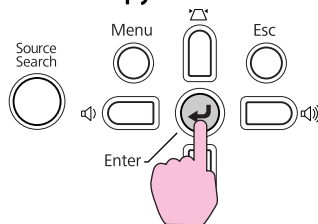


Використання Панель керування



3

Підтвердьте вибір.

Використання Пульта
дистанційного керуванняВикористання Панель
керування

На екрані з'являтимуться питання й можливі рішення, як показано нижче.

Натисніть кнопку [Help] для виходу з Довідка.

Зображення мале.

- ❓ Чи встановлено мінімальний масштаб?
· Використовуючи кільце трансформатора, змініть розмір зображення.
- ❓ Чи знаходиться проектор занадто близько до екрана?
· Збільшіть відстань між проектором та екраном.

[Esc] :Вернутися

[Help] :Вихід

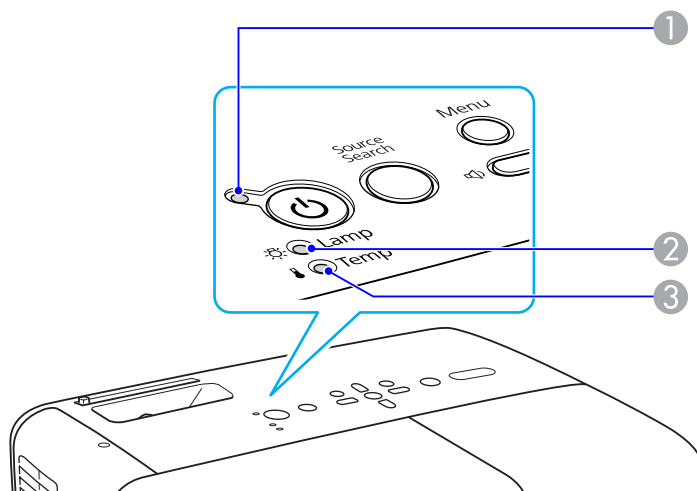


Якщо у вікні Довідка немає рішення проблеми, зверніться до "Вирішення Проблем" [стр.58](#).

Якщо у вас виникли проблеми з проектором, спочатку перевірте індикатори проектора і зверніться до розділу «Значення Індикатори» нижче. Якщо індикатори чітко не вказують на можливу проблему, зверніться до розділу «Коли Індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі». ➡ [стр.62](#)

Значення Індикатори

Проектор оснащено наступними трьома індикаторами, що вказують на стан роботи проектора.



① Вказує на стан роботи.



Стан режиму очікування

Якщо натиснути в цьому стані кнопку [⏻], почнеться проєціювання.



Виконується підготовка до моніторингу мережі або охолодження

Коли індикатор блимає, кнопки відключені.



Розігрів

Проектор розігрівається приблизно 30 секунд. Коли розігрів закінчиться, індикатор перестане блимати.



Проеціювання

② Показує статус Лампа проєкції.

③ Вказує внутрішню температуру.
































Значення індикаторів і способи усунення проблем, про які вони свідчать, дивиться в таблиці нижче.












Якщо жоден індикатор не горить, перевірте, чи правильно підключено кабель живлення і чи нормально подається струм.

Часом після від'єднання кабелю живлення індикатор  ще якийсь час залишається ввімкненим; це не свідчить про несправність.





Індикатор світиться або блимає червоним















 : Світиться  : Блимає  : Вимкн.

Статус	Причина	Засіб усунення або статус
     	Внутрішня помилка	Слід припинити використовувати проектор. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною в Посібнику з технічної підтримки й обслуговування.  Список контактних даних для проектора Epson
     	Помилка вентилят. Помилка датчика	Слід припинити використовувати проектор. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною в Посібнику з технічної підтримки й обслуговування.  Список контактних даних для проектора Epson
     	Помилка висок. темп. (перегрів)	<p>Лампа автоматично вимкнеться, і проекція зупиниться. Зачекайте близько п'яти хвилин. Приблизно через п'ять хвилин проектор перейде в режим очікування, тож перевірте такі два пункти:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Перевірте, чи не засмічені Повітряний фільтр і Випускний отвір для повітря, чи не стоїть проектор впритул до стіни. • Якщо Повітряний фільтр забитий, почистіть або замініть його.  стр.72, стр.77 <p>Якщо й після цього помилку не буде усунено, перестаньте користуватися проектором, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною в Посібнику з технічної підтримки й обслуговування.  Список контактних даних для проектора Epson</p> <p>Якщо проектор використовується на висоті 1500 м чи більше над рівнем моря, встановіть Висотний режим на Увімкн.  стр.40</p>
     	Помилка лампи Відмова лампи Кришку лампи відкр.	<p>Перевірте такі два пункти.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Вийміть Лампа і подивіться, чи вона не тріснула.  стр.74 • Почистіть Повітряний фільтр.  стр.72

Статус	Причина	Засіб усунення або статус
		<p>Якщо лампа не тріснула: встановіть Лампа на місце і ввімкніть живлення.</p> <p>Якщо помилка не зникне: замініть Лампа новою і ввімкніть живлення.</p> <p>Якщо помилка не зникне: слід припинити використовувати проектор. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною в Посібнику з технічної підтримки й обслуговування.  Список контактних даних для проектора Epson</p>
		<p>Якщо лампа тріснула: замініть її новою або зверніться до місцевого дилера за подальшими рекомендаціями. Замінюючи лампу самотужки, будьте обережні, щоб не порізатися розбитим склом (відновити проєціювання неможливо, поки Лампа не буде замінено).  Список контактних даних для проектора Epson</p>
		<p>Перевірте, чи надійно закріплені лампа та її кришка.  стр.74</p> <p>Якщо лампа або її кришка встановлені неправильно, лампа не ввімкнеться.</p>
		<p>Якщо проектор використовується на висоті 1500 м чи більше над рівнем моря, встановіть Висотний режим на Увімкн.  стр.40</p>
     	Помилка автодіафр. Пом. жив. (Баласт)	<p>Слід припинити використовувати проектор. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною в Посібнику з технічної підтримки й обслуговування.  Список контактних даних для проектора Epson</p>

Індикатор блимає або світиться жовтогогарчим

 : Світиться  : Блимає  : Вимкн.  : Буває різним, залежно від статусу проектора

Статус	Причина	Засіб усунення або статус
     	Попередж. вис. темп.	<p>(Це не свідчить про несправність. Втім, якщо температура знову підніметься понад норму, проектор автоматично припинить роботу.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Перевірте, чи не засмічені Повітряний фільтр і Випускний отвір для повітря, чи не стоїть проектор впритул до стіни. • Якщо Повітряний фільтр забитий, почистіть або замініть його.  стр.72, стр.77
     	Замінити лампу	<p>Замініть Лампа новою.  стр.74</p> <p>Якщо користуватися Лампа після того, як закінчиться термін її придатності до роботи, підвищується ймовірність того, що лампа вибухне. Якомога швидше замініть Лампа новою.</p>













- Якщо проектор не працює належним чином, попри те, що всі індикатори свідчать про справний стан, зверніться до розділу "Коли Індикатори не Допомагають з'ясувати причину Негараздів у Роботі" [стр.62](#).
- Якщо й після цього помилку не буде усунено, перестаньте користуватися проектором, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною в Посібнику з технічної підтримки й обслуговування. 🖱 [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Коли Індикатори не Допомагають з'ясувати причину Негараздів у Роботі

Якщо станеться одна з описаних нижче проблем, а індикатори не допоможуть її розв'язати, зверніться до запропонованих сторінок.






Проблеми з зображенням

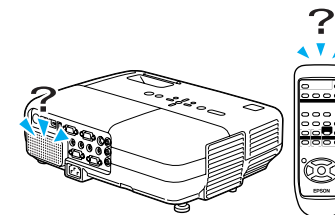
- "Немає зображення"  стр.63
Проекція не починається, область проекції повністю чорна, область проекції повністю синя тощо.
- "Рухомі зображення не відображаються"  стр.63
Рухомі зображення, що проектується з Комп'ютер, чорні. Проектованого зображення немає.
- "Проекція припиняється автоматично"  стр.63
- "З'являється повідомлення «Не підтримується»."  стр.64
- "«Немає сигналу» — відображення на дисплеї."  стр.64
- "Зображення розмиті або розфокусовані"  стр.64
- "На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення"  стр.65
З'являються проблеми: перешкоди, спотворення або чорно-білі клітинки.
- "Зображення обрізане (велике) чи мале, або співвідношення сторін невідповідне"  стр.65
Відображується лише частина зображення або неправильне співвідношення висоти й ширини зображення тощо.
- "Неправильно відтворено кольори зображення"  стр.66
Все зображення виглядає трохи пурпурним або зеленуватим, зображення чорно-білі, кольори невиразні тощо...(Комп'ютер монітори і РК-екрани мають різну здатність до відтворення кольорів, тож кольори на екрані проектора і кольори монітора не обов'язково мають бути ідентичні — це не ознака несправності.)
- "Зображення виглядають темними"  стр.67

Проблеми, що виникають на початку проекції

- "Не подається живлення"  стр.67

Інші проблеми

- "Звуку не чути або він ледь чутний"  стр.68
- "Звук з мікрофона не чути"  стр.68
- "Пульт дистанційного керування не працює"  стр.68
- "Як змінити мову повідомлень і меню"  стр.69
- "Пошта не отримується навіть при виникненні проблем з проектором (EB-826W/825/85)"  стр.69



Проблеми з зображенням

Немає зображення

Перевірте	Засіб усунення
Ви натискали кнопку [⏻]?	Натисніть кнопку [⏻], щоб увімкнути живлення.
Індикатори не світяться?	Кабель живлення підключено неправильно або немає належної подачі електроенергії. Підключіть кабель живлення проектора правильно. 🖱️ <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i> Перевірте розетку або джерело живлення на предмет справності.
Функцію Вимкнення A/V ввімкнено?	Натисніть кнопку [A/V Mute] на Пульт дистанційного керування, щоб скасувати Вимкнення A/V. 🖱️ стр.20
Чи закритий Ручка перемикача заглушення сигналу аудіо/відео?	Відкрийте Ручка перемикача заглушення сигналу аудіо/відео. 🖱️ стр.9
Чи правильні параметри Меню конфігурації?	Скинути все параметри. 🖱️ Меню Скинути — Скинути все стр.54
Чи проєктоване зображення повністю чорне? Тільки коли зображення проєктується з комп'ютера	Деякі зображення, наприклад, екранні заставки, можуть бути повністю чорні.
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? Тільки коли зображення проєктується з джерела відеосигналу	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. 🖱️ Меню Сигнал — Відеосигнал стр.37



Рухомі зображення не відображаються

Перевірте	Засіб усунення
Чи передається сигнал комп'ютерного зображення на РК-екран і на монітор? Тільки коли зображення проєктується з ноутбука чи комп'ютера з вбудованим РК-екраном	Змініть сигнал зображення на тільки зовнішній вихід. 🖱️ Дивіться документацію до Комп'ютер.




Проекція припиняється автоматично

Перевірте	Засіб усунення
Чи не встановлено Режим очікування на Увімкн. ?	Натисніть кнопку [⏻], щоб увімкнути живлення. Якщо не потрібно використовувати Режим очікування , встановіть параметр на Вимкн. 🖱️ Меню Додаткові — Операція — Режим очікування стр.40




З'являється повідомлення «Не підтримується».

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? Тільки коли зображення проектується з джерела відеосигналу	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання.  Меню Сигнал — Відеосигнал стр.37
Чи відповідають режиму Розділ. здатність і Част. оновлення сигналу зображення? Тільки коли зображення проектується з комп'ютера	Зверніться до документації комп'ютера, щоб дізнатися, як змінити Розділ. здатність і Част. оновлення сигналу зображення на виході з Комп'ютер.  "Дисплеї Монітора, що Підтримуються" стр.99

"Немає сигналу» — відображення на дисплеї.






Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проекції.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
Чи правильно вибрано вхід?	Змініть зображення, натиснувши кнопку [Source Search] на Пульт дистанційного керування або Панель керування.  стр.17
Чи ввімкнено живлення Комп'ютер або відеоджерела?	Ввімкніть живлення обладнання.
Чи сигнали зображення передаються на проектор? Тільки коли зображення проектується з ноутбука чи комп'ютера з вбудованим РК-екраном	Якщо сигнали зображення передаються лише на РК-монітор комп'ютера чи додатковий монітор, потрібно змінити вибраний вихід на зовнішній екран, а також на власний монітор комп'ютера. В деяких моделях комп'ютерів при зовнішньому виведенні сигналів зображення вони більше не з'являються на РК-моніторі або додатковому моніторі. Документація  комп'ютера, під такими назвами, як «Зовнішній вихід» або «Підключення зовнішнього монітора». Якщо обладнання підключено, коли проектор або Комп'ютер уже ввімкнено в мережу, функціональна кнопка [Fn], яка переводить сигнал зображення з комп'ютера на зовнішній вихід, може не працювати. Вимкніть живлення Комп'ютер і проектора, а потім знову ввімкніть.

Зображення розмиті або розфокусовані



Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно відрегульовано фокус?	Повертаючи Фокальне кільце, налаштуйте фокусування.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
Чи правильна відстань від проектора до екрана?	Чи не перебуває проектор поза діапазоном рекомендованої відстані для проекції? Встановіть проектор на рекомендованій відстані від екрана.  стр.84
Чи не є значення Корекція трапец. занадто великим?	Зменшіть кут проєціювання, щоб понизити значення корекції трапецеїдного спотворення.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>





Перевірте	Засіб усунення
Чи не накопичився на об'єктиві конденсат?	Якщо температура навколишнього середовища різко зміниться (наприклад, коли проектор перенести з холодного в тепле середовище), то на поверхні об'єктива може з'явитися конденсат, через який зображення здаватиметься розмитим. Зачекайте годину і тільки потім користуйтеся проектором. Якщо на об'єктиві з'явився конденсат, вимкніть проектор і зачекайте, поки краплі зникнуть зі скла.

На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення









Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? Тільки коли зображення проектується з джерела відеосигналу	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання.  Меню Сигнал — Відеосигнал стр.37
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проекції.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
Чи використовується подовжувач?	Якщо використовується подовжувач, на сигнал можуть впливати електричні перешкоди. За допомогою кабелів, що входять у комплект постачання проектора, перевірте, чи не створюють проблем кабелі, які ви використовуєте.
Чи правильно вибрано роздільну здатність? Тільки коли зображення проектується з комп'ютера	Налаштуйте Комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором.  "Дисплеї Монітора, що Підтримуються" стр.99  Документація Комп'ютер
Чи правильно встановлено параметри «Синхрон.» і «Трасування»? Тільки коли зображення проектується з комп'ютера	Натисніть кнопку [Auto] на Пульт дистанційного керування або кнопку [Enter] на Панель керування, щоб виконати автоматичне регулювання. Якщо після автоматичного налаштування зображення все ще не набуде потрібного вигляду, можна внести корективи за допомогою Синхрон. і Трасування з Меню конфігурації.  Меню Сигнал — Трасування, Синхрон. стр.37

Зображення обрізане (велике) чи мале, або співвідношення сторін невідповідне

Перевірте	Засіб усунення
Чи проектується широкоекранне комп'ютерне зображення? Тільки коли зображення проектується з комп'ютера	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання.  Меню Сигнал — Розділ. здатність стр.37
Чи збільшується зображення за допомогою функції E-Zoom?	Натисніть кнопку [Return] на Пульт дистанційного керування для скасування функції E-Zoom.  стр.27

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно налаштовано параметр Позиція ?	Натисніть кнопку [Auto] на Пульти дистанційного керування або кнопку [Enter] на Панелі керування, щоб виконати автоматичне регулювання. Якщо після автоматичного налаштування зображення все ще не набуде потрібного вигляду, можна внести корективи за допомогою команди Позиція в Меню конфігурації. Крім комп'ютерних сигналів зображення, можна під час проєціювання налаштувати інші сигнали, змінюючи параметр Позиція у Меню конфігурації.  Меню Сигнал — Позиція стр.37
Чи налаштовано комп'ютер на використання двох дисплеїв? Тільки коли зображення проєктується з комп'ютера	Якщо в «параметрах дисплея» на Комп'ютер панелі керування активовано режим «Два дисплеї», то проєктуватиметься лише половина комп'ютерного екрана. Щоб відобразити все зображення на екрані комп'ютера, вимкніть параметр «Два дисплеї».  Документація на відеодрайвер Комп'ютер
Чи правильно вибрано роздільну здатність? Тільки коли зображення проєктується з комп'ютера	Налаштуйте Комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проєктором.  "Дисплеї Монітора, що Підтримуються" стр.99  Документація Комп'ютер

Неправильно відтворено кольори зображення

Перевірте	Засіб усунення
Чи відповідають параметри вхідного сигналу сигналам з підключеного пристрою?	Змініть наступні параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. Коли джерелом зображення є пристрій, підключений до вхідного порту комп'ютера  меню Сигнал — Вхідний сигнал стр.37 Коли джерелом зображення є пристрій, підключений до вхідного порту Відео або S-video,  меню Сигнал — Відеосигнал стр.37
Чи правильно налаштовано Яскравість зображення?	Відрегулюйте параметр Яскравість в Меню конфігурації.  меню Зображення — Яскравість стр.36
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проєкції.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
Чи правильно налаштовано параметр Контраст  .	Налаштуйте параметр Контраст у Меню конфігурації.  Меню Зображення — Контраст стр.36
Чи правильно налаштовано Регулюван. кольору?	Налаштуйте параметр Регулюван. кольору у Меню конфігурації.  Меню Зображення — Регулюван. кольору стр.36
Чи правильно відрегульовані Насичення кольору і Відтінок? Тільки коли зображення проєктується з джерела відеосигналу	Відрегулюйте параметри Насичення кольору і Відтінок у Меню конфігурації.  Меню Зображення — Насичення кольору, Відтінок стр.36

Зображення виглядають темними

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно налаштовано Яскравість зображення?	Налаштуйте параметри Яскравість і Керування яскрав. у Меню конфігурації. ☛ Меню Зображення — Яскравість стр.36 ☛ Меню Параметри — Керування яскрав. стр.38
Чи правильно налаштовано параметр Контраст »?	Налаштуйте параметр Контраст у Меню конфігурації. ☛ Меню Зображення — Контраст стр.36
Чи слід замінити Лампа?	Коли надходить час замінити Лампа, зображення стають темнішими, а якість кольору погіршується. Коли це станеться, замініть Лампа проектора. ☛ стр.74




Проблеми, що виникають на початку проекції

Не подається живлення


Перевірте	Засіб усунення
Ви натискали кнопку [⏻]?	Натисніть кнопку [⏻], щоб увімкнути живлення.
Індикатори не світяться?	Кабель живлення підключено неправильно або немає належної подачі електроенергії. Відключіть і потім підключіть знову кабель живлення. ☛ <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i> Перевірте розетку або джерело живлення на предмет справності.
Чи вмикаються і вимикаються індикатори при торканні кабелю живлення?	Можливо, в кабелі живлення відходить контакт або кабель несправний. Вийміть вилку кабелю живлення з розетки і знову вставте. Якщо й після цього помилку не буде усунено, перестаньте користуватися проектором, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною в Посібнику з технічної підтримки й обслуговування. ☛ Список контактних даних для проектора Epson
Чи не встановлено Блок-ня керування на Повне блокування ?	Натисніть кнопку [⏻] на Пульт дистанційного керування. Якщо не потрібно використовувати Блок-ня керування , змініть параметр на Вимкн. ☛ Меню Параметри — Блок-ня керування стр.32
Чи вибрано правильне значення для приймача дистанційного керування?	Перевірте Дистанц. Приймач у Меню конфігурації. ☛ Меню Параметри — Дистанц. Приймач стр.38

Інші проблеми






Звуку не чути або він ледь чутний

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно підключено джерело звуку?	Відключіть кабель від входу Audio-L/R і знову підключіть його.
Чи не стоїть регулятор гучності на мінімумі?	Відрегулюйте гучність, щоб звук було чути.  стр.38  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
Функцію «Вимкнення A/V» ввімкнено?	Натисніть кнопку [A/V Mute] на Пульт дистанційного керування, щоб скасувати Вимкнення A/V.  стр.20
Чи вказано в технічних характеристиках кабелю параметр «No resistance»?	Якщо використовується аудіокабель широкого вжитку, переконайтеся, що на ньому є маркування «No resistance».


Звук з мікрофона не чути

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно підключений мікрофон?	Відключіть кабель від вхідного порту мікрофона і знову підключіть його.
Чи не встановлено «Вход. рівень гучн.» на занадто низьке значення?	Відрегулюйте «Вход. рівень гучн.», щоб звук було чути.  Меню Параметри — Вход. рівень гучн. стр.38




Пульт дистанційного керування не працює

Перевірте	Засіб усунення
Чи спрямовуєте ви Пульт дистанційного керування зоною сигналу на Приймач сигналу від пульта дистанційного керування на проекторі під час роботи?	Наведіть пульт дистанційного керування на Дистанц. Приймач. Робочий діапазон  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
Чи не надто далеко від проектора знаходиться пульт дистанційного керування?	Робочий діапазон пульта дистанційного керування становить близько 6 м.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
Чи не падають на Дистанц. Приймач прямі промені сонця чи яскраве світло флуоресцентних ламп?	Встановіть проектор у такому місці, де яскраве світло не потраплятиме на Дистанц. Приймач. Або встановіть дистанційний приймач на Вимкн. у Дистанц. Приймач у Меню конфігурації.  Меню Параметри — Дистанц. Приймач стр.38
Чи вибрано правильне значення для Дистанц. Приймач?	Перевірте Дистанц. Приймач у Меню конфігурації.  Меню Параметри — Дистанц. Приймач стр.38
Можливо, закінчився заряд батарей або батареї неправильно встановлено?	Переконайтеся, що батареї вставлено правильно, або за необхідності замініть їх.  стр.73

Як змінити мову повідомлень і меню

Перевірте	Засіб усунення
Змініть параметр Мова .	Налаштуйте параметр Мова у Меню конфігурації.  стр.40

Пошта не отримується навіть при виникненні проблем з проектором (EB-826W/825/85)

Перевірте	Засіб усунення
Чи встановлено Режим очікування на Зв'язок вкл.?	Щоб використовувати функцію Повід.про пошту, коли проектор знаходиться в режимі очікування, встановіть Зв'язок вкл. у Режим очікування в Меню конфігурації.  Меню Додаткові — Режим очікування стр.40
Чи сталася невіправна помилка, і проектор раптово припинив роботу?	Якщо проектор несподівано зупиняється, електронне повідомлення не надсилається. Якщо ненормальний стан триватиме й надалі, зверніться до місцевого дилера чи за найближчою адресою, наведеною в Посібнику з технічної підтримки й обслуговування.  Список контактних даних для проектора Epson
Чи отримує проектор живлення?	Перевірте розетку або джерело живлення на предмет справності.
Чи правильно налаштовано функцію Повід.про пошту в Меню конфігурації?	Пошта повідомлення про проблеми надсилається відповідно до параметрів Пошта в Меню конфігурації. Перевірте, чи правильно вони налаштовані.  Меню Мережа — меню Пошта стр.50



Додатки

В цій главі надано інформацію щодо технічного обслуговування, яке забезпечить найкращу роботу проектора на довгі роки.

Проектор підтримує наступні чотири методи проєкції. Встановлюйте проектор згідно з вимогами до місця встановлення.

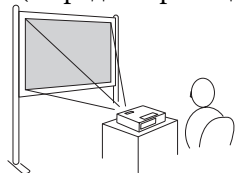
Попередження

- В разі монтажу проектора на стелі необхідно дотримуватись особливих правил. Якщо проектор підвісити неправильно, він може впасти й спричинити нещасний випадок і травми.
- Якщо використовувати клей в Точки для кріплення на стелі, щоб не випали гвинти, чи наносити на проектор змазку або оливу, то корпус проектора може тріснути й спричинити падіння з кронштейна. Це може призвести до важкої травми для особи, що випадково опиниться під проектором, і пошкодити сам проектор. Під час монтажу чи регулювання Кронштейн для монтажу на стелі не користуйтеся клеєм для запобігання випадінню гвинтів і змазками, олівами тощо.

Попередження

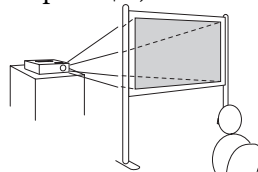
Не ставте проектор на бік і не користуйтеся ним у такому положенні. Це може призвести до перебоїв у роботі.

- Проекція зображень з-перед екрана. (Передня проєкція)



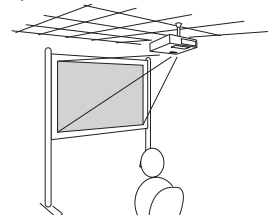
- Проекція зображень з проектора, підвішеного до стелі й розташованого перед

- Проєціювання зображень з-поза напівпрозорого екрана. (Задня проєкція)

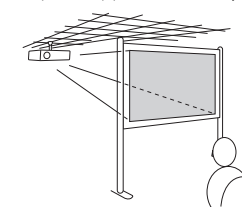




- Проекція зображень з проектора, підвішеного до стелі й розташованого поза

екраном. (Проекція Передня/Стеля)



напівпрозорим екраном. (Проекція Задня/Стеля)



- В разі кріплення проектора до стелі потрібен додатковий Кронштейн для монтажу на стелі.
 [стр.80](#)
- Параметр проєкції можна змінити, натискаючи кнопку [A/V Mute] на Пульт дистанційного керування впродовж приблизно п'яти секунд.
Передня↔Передня/Стеля
Встановіть **Задня** або **Задня/Стеля** у Меню конфігурації.
 [стр.40](#)

Якщо проектор забрудниться чи погіршиться якість проєктованих зображень, слід його очистити.

Очищення Поверхні Проектора

Обережно витріть проектор м'якою тканиною.

Якщо проектор надто брудний, намочіть тканину невеликою кількістю нейтрального засобу для миття й ретельно викрутіть, перш ніж витирати корпус проектора.

Попередження

Заборонається застосовувати для чищення проектора легкі речовини, такі як віск, спирт чи розчинник. Вони можуть змінити чи знебарвити поверхню корпусу.

Чищення об'єктива

Обережно витріть об'єктив тканиною для витирання окулярів.

Попередження

Заборонається терти об'єктив шорсткими тканинами чи піддавати його ударам, оскільки його легко пошкодити.

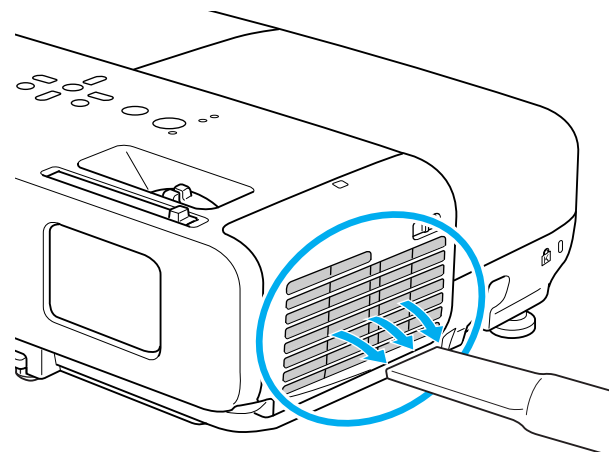
Очищення Повітряний фільтр

Чистити Повітряний фільтр і Отвір повітрязабірника слід тоді, коли з'явиться таке повідомлення.

Проектор перегрівається. Переконайтеся, що вент. отвори не заблоковані та очистіть або замініть повітр.фільтр.

Попередження

- В разі накопичення пилу в Повітряний фільтр температура всередині проектора може зрости, що може призвести до проблем у роботі й скорочення терміну служби оптичного двигуна. негайно почистіть Повітряний фільтр після появи цього повідомлення.
- Не мийте Повітряний фільтр у воді. Не користуйтеся засобами для миття або розчинниками.




- Якщо повідомлення з'являється часто навіть після чищення, це означає, що час замінити повітряний фільтр. Замініть Повітряний фільтр на новий. [стр.77](#)
- Рекомендується чистити ці деталі щонайменше кожні три місяці. Якщо проектор працює в особливо запорошеному середовищі, здійснювати чищення потрібно частіше.

В цьому розділі пояснюється, як замінити батареї в Пульт дистанційного керування, Лампа і Повітряний фільтр.

Заміна Батарей в Пульт Дистанційного Керування

Якщо в роботі Пульт дистанційного керування стаються затримки чи він не працює після нетривалої перерви, це може означати, що розрядилися батареї. В такому випадку замініть їх. Для цього необхідно завжди мати дві запасні лужні або марганцеві батареї AA. Ви не повинні використовувати інші батареї, крім лужних або марганцевих батарей AA.

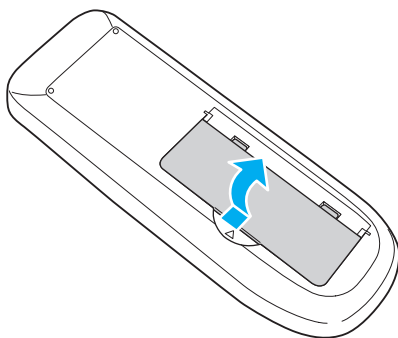
Попередження

Обов'язково прочитайте Інструкції з техніки безпеки перед виконанням операцій з батареями.  Інструкції з техніки безпеки

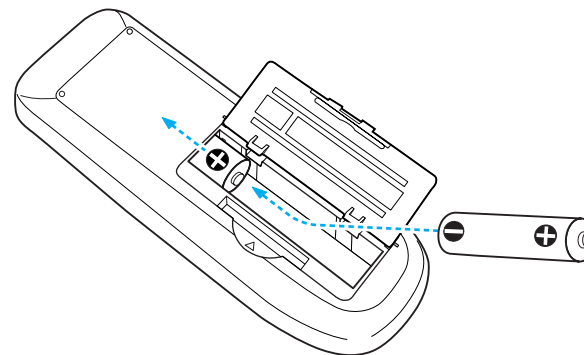
Послідовність дій

1 Зніміть кришку відділення для батарей.

Підніміть кришку, натиснувши на фіксатор кришки відділення для батарей і проштовхнувши її вперед.



2 Замініть батарейки.



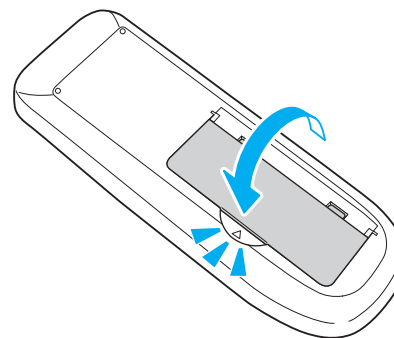
Обережно

Перевірте розташування знаків (+) і (-) у батарейному відділенні, щоб переконатися, що батареї вставлено правильно.

3

Поставте кришку відділення для батарей на місце.

Натисніть на кришку відділення для батарей, поки не почуєте клацання.

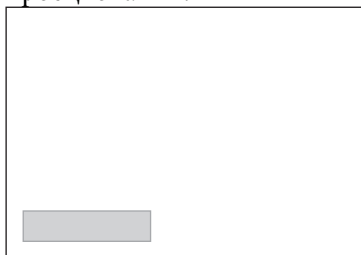


Заміна Лампа

Інтервал заміни Лампа

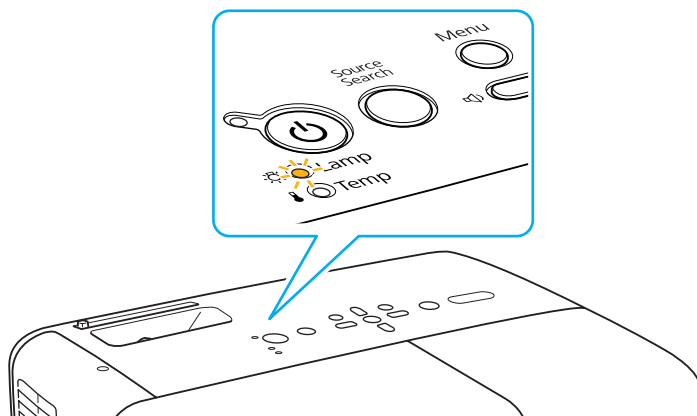
Замінити Лампа слід у перелічених випадках.

- Повідомлення «Замінити лампу.» відображується при початку проєціювання.



Відображується повідомлення.

- Індикатор Лампа блимає жовтогарячим.



- Проектоване зображення темнішає, або його якість погіршується.

Попередження

- Для того, щоб яскравість і якість проектованого зображення залишалися незмінними, необхідно періодично замінювати лампу. Саме для цього проектор відображує відповідне повідомлення. [стр.38](#)
При постійному використанні в режимі **Висока яскравість**: близько 5000 годин
При постійному використанні в режимі **Низька яскравість**: близько 6000 годин
- Якщо користуватися Лампа після того, як закінчиться термін її придатності до роботи, підвищується ймовірність того, що лампа вибухне. Коли з'явиться повідомлення про заміну Лампа, замініть Лампа новою якомога швидше, навіть якщо вона ще працює.
- Залежно від характеристик Лампа або способу її використання, лампа може потемніти чи перестати працювати ще до того, як з'явиться повідомлення про необхідність заміни. Слід завжди мати запасний модуль лампи про випадок, якщо він знадобиться.

Спосіб заміни Лампа

Лампа можна замінювати навіть тоді, коли проектор підвішено до стелі.



Попередження

- Якщо замінити Лампа необхідно тому, що вона перестала світити, існує можливість, що Лампа розбита. В разі заміни Лампа в проекторі, встановленому на стелі, слід завжди припускати, що Лампа розбита, тож, виймаючи її з проектора, необхідно стояти не під Кришка відсіку з лампою, а збоку. Обережно зніміть Кришка відсіку з лампою.
- Забороняється розбирати або переробляти Лампа. Встановлення в проектор і використання переробленої або повторно зібраної Лампа може спричинити загоряння, ураження електричним струмом або нещасний випадок.



Обережно

Дочекайтеся, поки Лампа достатньо охолоне, а потім зніміть Кришка відсіку з лампою. Якщо лампа досі гаряча, ви можете отримати опіки або інші травми. Лампа охолоджується приблизно впродовж години після вимкнення живлення проектора.

Послідовність дій

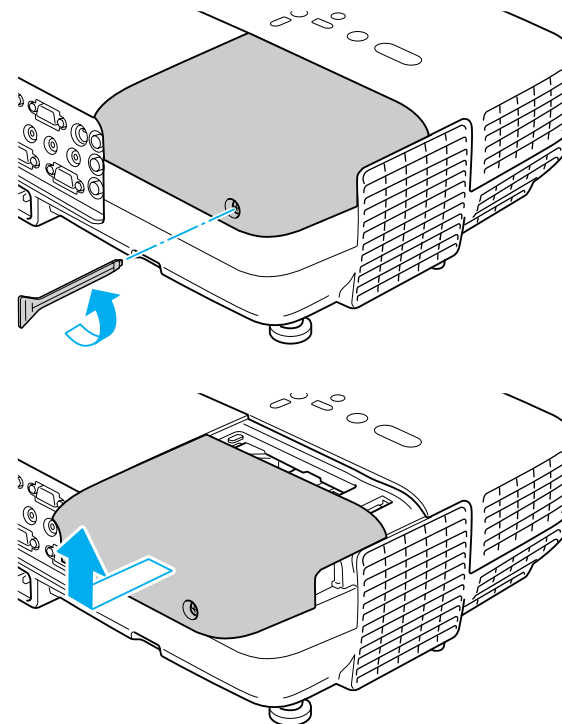
1

Після того, як живлення проектора вимкнено і двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте кабель живлення.

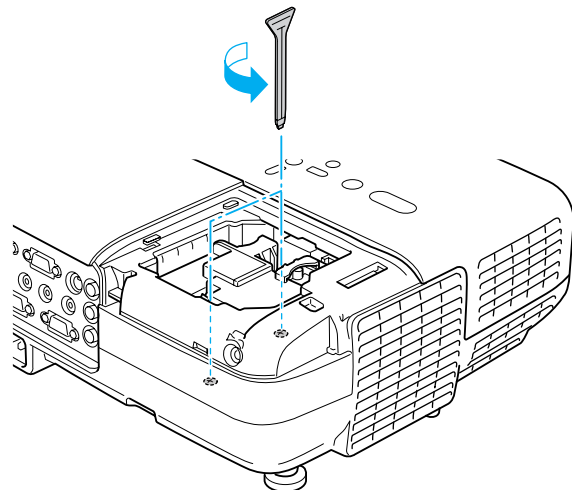
2

Дочекайтеся, поки Лампа охолоне, а потім зніміть Кришка відсіку з лампою.

Послабте гвинт кріплення Кришка відсіку з лампою а допомогою викрутки, що постачається разом з новим модулем лампи, або хрестоподібної викрутки. Потім зсуньте Кришка відсіку з лампою вперед і підніміть її, щоб зняти.

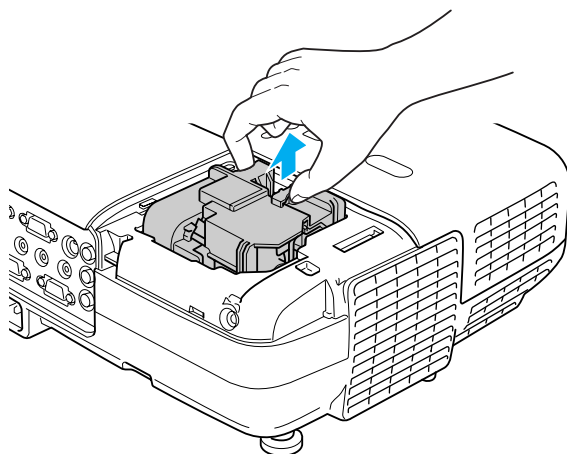


- 3** Ослабте два гвинти, що кріплять Лампа.



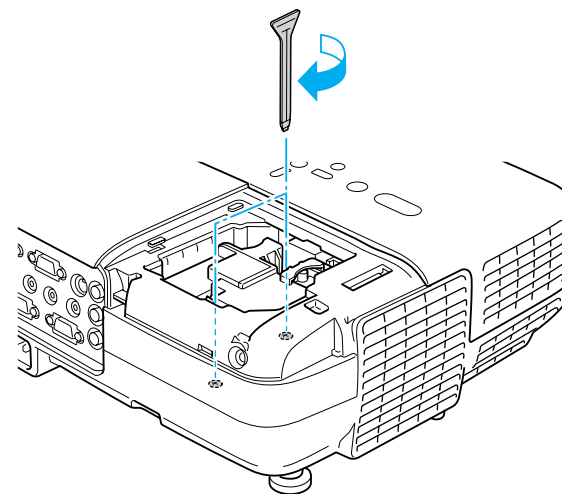
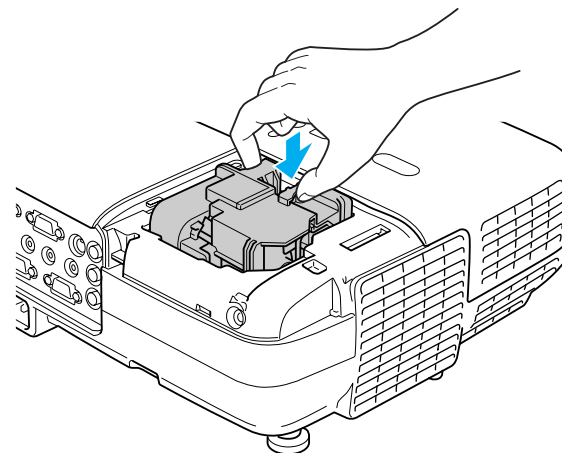
- 4** Витягніть стару Лампа, потягнувши за ручку.

Якщо Лампа тріснула, замініть її новою або зверніться до місцевого дилера за подальшими рекомендаціями. ➡ [Список контактних даних для проектора Epson](#)



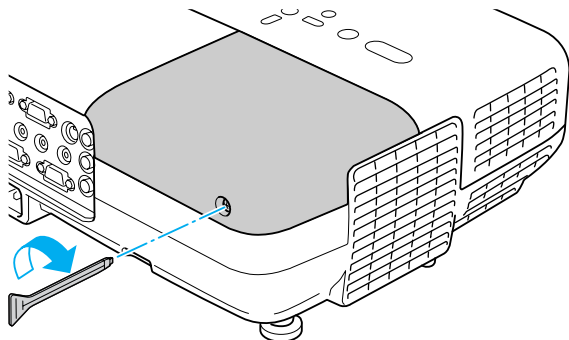
- 5** Встановіть нову Лампа.

Вставте нову Лампа за напрямною в правильному напрямку (щоб вона стала на місце), міцно натисніть у тому місці, де є напис «PUSH», і закрутіть двома гвинтами.



6

Поставте на місце Кришка відсіку з лампою.



Попередження

- Обов'язково надійно встановіть Лампа. Якщо Кришка відсіку з лампою знята, Лампа вимикається автоматично — це запобіжний захід. Якщо Лампа або Кришка відсіку з лампою встановлені неправильно, Лампа не вмикається.
- У цьому проекторі використовується лампа, що містить ртуть (Hg). Вказівки щодо викидання й переробки шукайте в місцевих нормативних документах. Не викидайте її разом з побутовими відходами.

Скидання Час роб. лампи

Проектор записує тривалість роботи лампи, і про настання часу замінити лампу повідомлять індикатор і екранне повідомлення. Після заміни Лампа обов'язково скиньте Час роб. лампи в Меню конфігурації. 🖱️ [стр.54](#)



Скидайте Час роб. лампи тільки після заміни Лампа. Інакше період заміни Лампа відображатиметься неправильно.

Заміна Повітряний фільтр

Інтервал заміни Повітряний фільтр

Час замінювати Повітряний фільтр, якщо:

- Повітряний фільтр став коричневим;
- відображується повідомлення, хоча Повітряний фільтр очищений.

Спосіб заміни Повітряний фільтр

Повітряний фільтр можна замінювати навіть тоді, коли проектор підвішено до стелі.

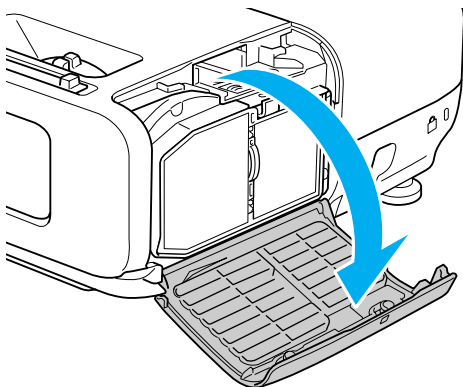
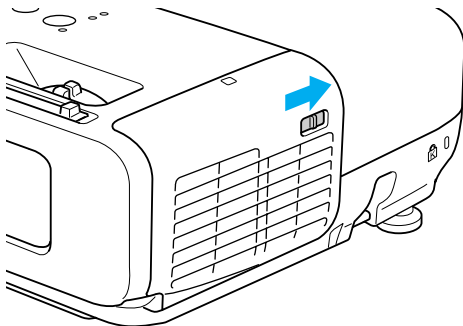
Послідовність дій

1

Після того, як живлення проектора вимкнено і двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте кабель живлення.

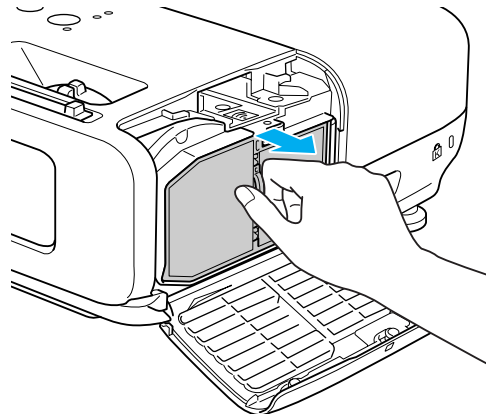
2 Відкрийте кришку повітряного фільтра.

Зсуньте перемикач відкриття/закриття кришки повітряного фільтра і відкрийте кришку повітряного фільтра.



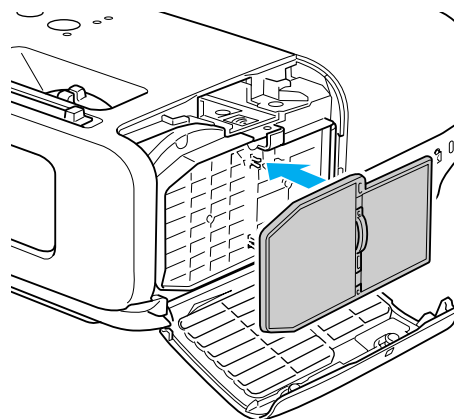
3 Зніміть Повітряний фільтр.

Візьміться за виступ в центрі Повітряний фільтр і витягніть його, не допускаючи перекосів.



4 Вставте новий Повітряний фільтр.

Натисніть, щоб він став на місце з клацанням.





Закрийте кришку повітряного фільтра.



Використані повітряні фільтри слід викидати відповідно до приписів у місцевих нормативних документах.

Матеріал деталі каркаса: АБС

Матеріал фільтра: поліуретанова піна

В наявності є таке додаткове приладдя і витратні матеріали. В разі необхідності придбайте ці продукти. Поданий нижче список додаткового приладдя і витратних матеріалів чинний станом на: 2009.04. Інформація щодо додаткового приладдя може змінюватися без попереднього повідомлення. Наявність у продажу залежить від країни, де було придбано проектор.

Додаткове Приладдя

М'яка сумка ELPKS16B

Використовується для транспортування проектора.

Портативний екран з діагоналлю 60" ELPSC07

Портативний екран з діагоналлю 80" ELPSC08

Екран з діагоналлю 100" ELPSC10

Портативні екрани, що згортаються ([Співвідн. сторін](#) 4:3)

Портативний екран з діагоналлю 70" ELPSC23

Портативний екран з діагоналлю 80" ELPSC24

Портативний екран з діагоналлю 90" ELPSC25

Портативні екрани, що згортаються ([Співвідн. сторін](#) 16:10)

Портативний екран з діагоналлю 50" ELPSC06

Компактний екран, який легко переносити з місця на місце.
(Співвідношення сторін 4:3)

Комп'ютерний кабель ELPKC02

(1,8 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Не відрізняється від комп'ютерного кабелю, що входить у комплект постачання проектора.

Комп'ютерний кабель ELPKC09

(3 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Комп'ютерний кабель ELPKC10

(20 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Якщо комп'ютерний кабель, що постачається з проектором, надто короткий, скористайтеся одним із цих довших кабелів.

Кабель для компонентного відеосигналу ELPKC19

(3 м - для міні D-Sub 15 контактів/штекер RCA×3)

Використовується для підключення джерела [Роздільний відеосиг.](#)

Документ-камера ELPDC06

Використовується для проєціювання книг, документів про накладні витрати і прибутки, а також слайдів.

Мережна карта для бездротової локальної мережі ELPAP03 (тільки EB-826W/825/85)

Використовується при підключенні проектора до Комп'ютер у бездротовий спосіб і проєціювання.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP05 (тільки EB-826W/825/85)

Використовуйте цей ключ для підключення до Комп'ютер під керуванням Windows і проєціювання зображень з Комп'ютер.
Але проектор потрібно підключити до мережі, перш ніж його можна буде використовувати.

Труба для стелі (450 мм, срібляста)* ELPFP13


Труба для стелі (700 мм, срібляста)* ELPFP14

Використовується для кріплення проектора до високої стелі.

Кронштейн для монтажу на стелі* ELPMB23

Використовується для кріплення проектора до стелі.

* В разі монтажу проектора на стелі необхідно дотримуватись особливих правил. Якщо ви хочете виконати таке встановлення, зверніться до дилера або за найближчою адресою, вказаною в Посібнику з технічної

підтримки й обслуговування.  [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Витратні Матеріали

Модуль лампи ELPLP50
Використовується для заміни використаних Лампи.
Повітряний фільтр ELPAF22
Використовується для заміни використаних Повітряні фільтри.

Зображення, яке проектується у вигляді Лого користувача, можна зберегти.



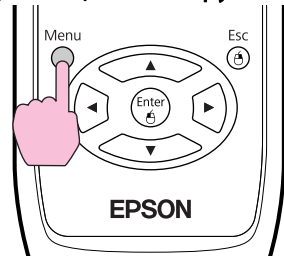
При збереженні Лого користувача попередній Лого користувача стирається.

Послідовність дій

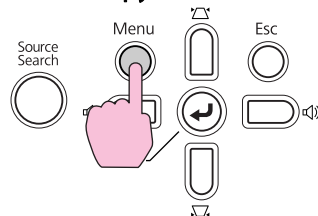
1

Спроеціюйте зображення, яке потрібно використовувати в якості Лого користувача, і потім натисніть кнопку [Menu].

Використання Пульта дистанційного керування



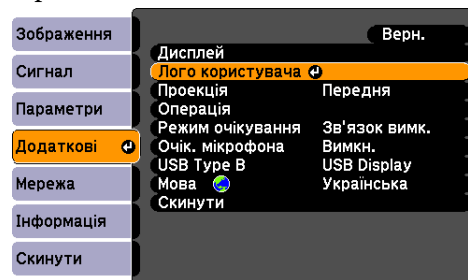
Використання Панель керування



2

Виберіть Додаткові — Лого користувача в Меню конфігурації. ➡ "Використання Меню Конфігурації" [стр.35](#)

Подивіться, які кнопки можна використовувати та які операції вони виконують, в тому розділі посібника, де розповідається про це меню.



[Esc] :Вернутися [↵] :Вибр [Enter] :Ввест [Menu]:Вих.



- Якщо **Захист лого корист** в **Захисний пароль** встановлено на **Увімкн.**, з'явиться повідомлення і логотип користувача неможливо буде змінити. Змінити параметри можна після встановлення **Захист лого корист** на **Вимкн.** ➡ [стр.30](#)
- Якщо **Лого користувача** вибрано під час виконання **Корекція трапец.**, **E-Zoom**, **Співвідн. сторін** або **Прогресивна**, поточну функцію буде скасовано.

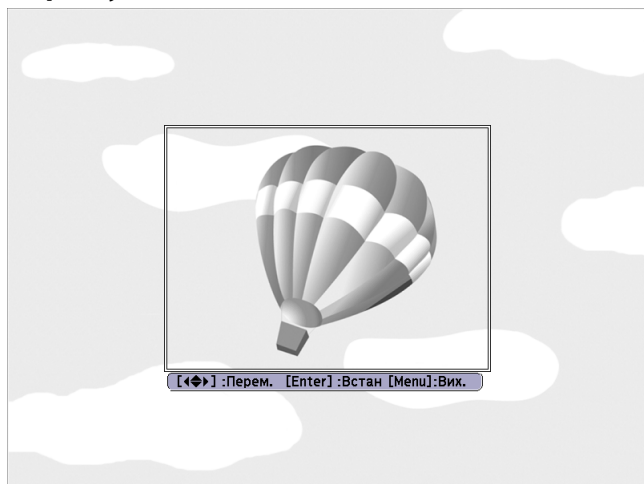
3

Коли з'явиться повідомлення «Вибрати це зображення як логотип користувача?», виберіть **Так**.

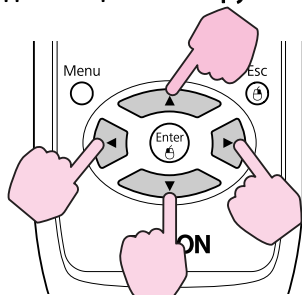


При натисканні кнопки [Enter] на Пульт дистанційного керування або Панель керування розмір екрана може змінитися відповідно до сигналу, оскільки він набуде роздільної здатності сигналу зображення.

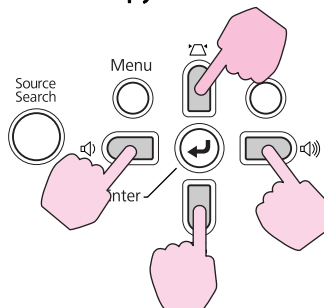
- 4 **Переміщуйте прямокутник, щоб вибрати частину зображення, яку потрібно використати в якості Лого користувача.**



Використання Пульта дистанційного керування



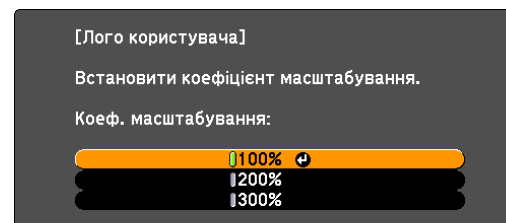
Використання Панель керування



Можна зберегти зображення розміром щонайбільше 400 × 300 точок.

- 5 **Коли з'явиться повідомлення Вибрати це зображення?, виберіть Так.**

- 6 **Виберіть коефіцієнт масштабування у вікні масштабу.**



[Esc] : Вернутися [Left/Right] : Вибр [Enter] : Встан [Menu] : Вих.

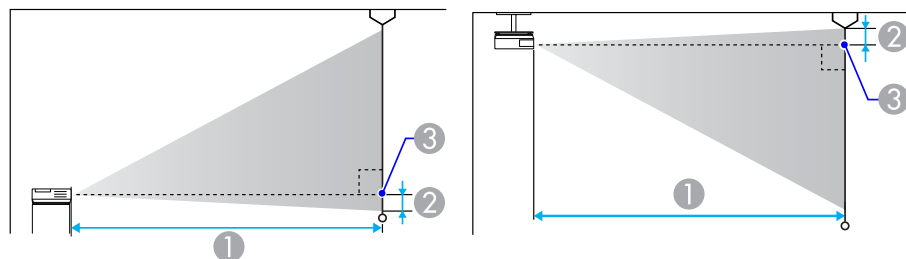
- 7 **Коли з'явиться повідомлення Зберегти це зображення як логотип користувача?, виберіть Так.**

Зображення буде збережено. Після цього відобразиться повідомлення **Завершено**.



- Щойно Лого користувача буде збережено, повернутися до заводського логотипа буде неможливо.
- Збереження логотипа користувача може тривати близько 15 секунд. Не використовуйте проектор або будь-яке інше обладнання, поки зображення зберігається, інакше в роботі можуть виникнути перебої.

Для настроювання проектора й підбора підходящого розміру екрана звертайтеся до наведеної нижче таблиці. Значення в ній наведені тільки для довідки.



- ① Відстань проекції.
- ② — це відстань від центра об'єктива до основи екрана
- ③ Центр об'єктива

Відстань Проекції (EB-825/824/85/84)

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (широк.) ~ максимум (теле)	
30"	61x46	83 - 136	-5
40"	81x61	111 - 182	-6
50"	100x76	140 - 229	-8
60"	120x90	169 - 275	-9
80"	160x120	226 - 368	-13
100"	200x150	283 - 460	-16
150"	300x230	426 - 692	-23
200"	410x300	568 - 923	-31

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (широк.) ~ максимум (теле)	
250"	500x370	711 - 1155	-39
300"	610x460	854 - 1386	-47

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (широк.) ~ максимум (теле)	
30"	66x37	91 - 149	1
40"	89x50	122 - 199	1
50"	110x62	153 - 249	2
60"	130x75	184 - 300	2
80"	180x100	246 - 401	3
100"	220x120	308 - 502	4
150"	330x190	464 - 754	6
200"	440x250	619 - 1006	7
250"	550x310	775 - 1258	9
275"	610x340	853 - 1384	10

Відстань Проекції (EB-826W)

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (широк.) ~ максимум (теле)	
30"	61x46	100 - 164	-1
40"	81x61	134 - 219	-1
50"	100x76	169 - 275	-2
60"	120x90	203 - 331	-2
80"	160x120	271 - 442	-3
100"	200x150	340 - 553	-4
120"	240x180	408 - 664	-4
150"	300x230	511 - 831	-5
200"	410x300	682 - 1108	-7
250"	500x370	854 - 1386	-9

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (широк.) ~ максимум (теле)	
30"	66x37	91 - 149	1
40"	89x50	122 - 199	1
50"	110x62	153 - 249	2
60"	130x75	184 - 300	2
80"	180x100	246 - 401	3
100"	220x120	308 - 502	4

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (широк.) ~ максимум (теле)	
150"	330x190	464 - 754	6
200"	440x250	619 - 1006	7
250"	550x310	775 - 1258	9
275"	610x340	853 - 1384	10

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (широк.) ~ максимум (теле)	
30"	60x30	88 - 144	-1
40"	80x50	118 - 193	-1
50"	110x70	149 - 243	-2
60"	130x80	179 - 292	-2
80"	170x110	239 - 390	-2
100"	210x130	300 - 488	-3
150"	320x200	451 - 733	-5
200"	420x260	603 - 979	-6
250"	530x330	754 - 1224	-8
280"	590x370	845 - 1371	-9

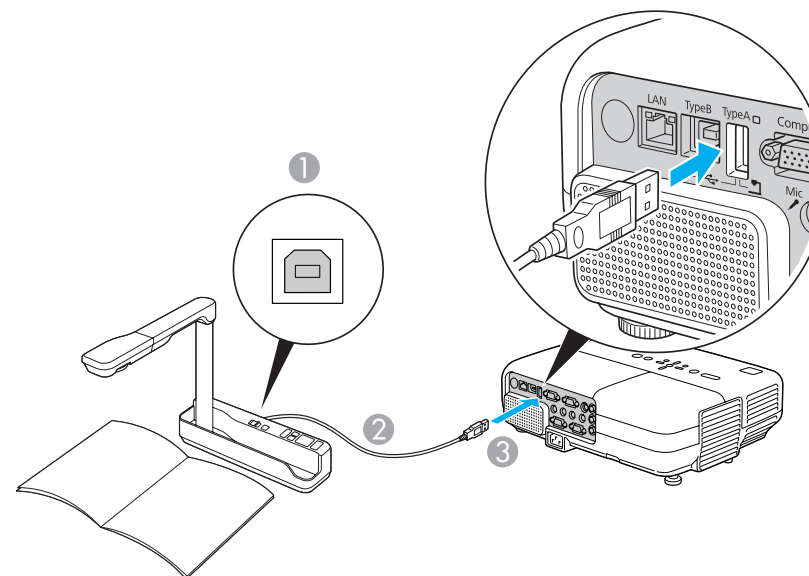
До проектора можна підключати запам'ятовуючі пристрої USB і USB-сумісні цифрові камери, жорсткі диски і додаткові документ-камери. Зображення з підключеної цифрової камери або файлів JPEG на запам'ятовуючому пристрої USB можна відтворювати як Слайди. [Посібник з експлуатації проектора "Основні Операції Режиму Слайди"](#)

Коли додаткову документ-камеру підключено, можна проєціювати з неї зображення.

Підключення Пристроїв USB

В процедурі нижче описується, як підключати пристрої USB, на прикладі додаткової документ-камери. Підключіть документ-камеру до проектора за допомогою USB-кабель, який постачається в комплекті з документ-камерою. Коли документ-камеру підключено до проектора під час проєціювання, натисніть кнопку [USB] на пульті дистанційного керування або кнопку [Source Search] на панелі керування, щоб переключитися на зображення з документ-камери.

[стр.17](#)



- ① Роз'єм USB до документ-камери
- ② Кабель USB
- ③ Порт USB (Type A)

Попередження

- При використанні USB-концентратора з'єднання може працювати неправильно. Такі пристрої, як цифрові камери і USB-пристрої для зберігання даних, слід підключати до проектора безпосередньо.
- Підключаючи і використовуючи USB-сумісний жорсткий диск, обов'язково підключайте адаптер змінного струму, що постачається разом із жорстким диском.
- Підключіть цифрову камеру або жорсткий диск до проектора за допомогою USB-кабелю з комплекту або вказаного для використання з пристроєм.
- Використовуйте USB-кабель довжиною менше 3 м. Якщо кабель перевищує 3 м, Слайди можуть відображатися неправильно.

Відключення USB-Пристроїв

Завершивши проєціювання, виконайте описану нижче процедуру, щоб відключити USB-пристрої від проектора.

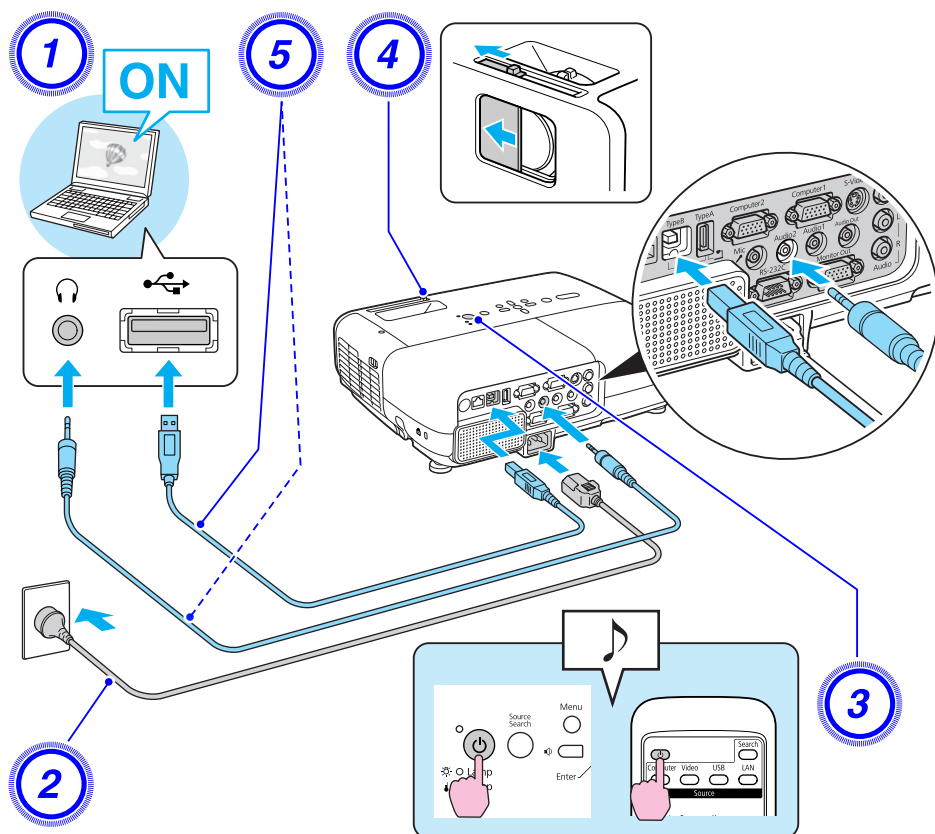
Послідовність дій

Відключіть додаткову документ-камеру з USB-порту проектора (TypeA).

При використанні цифрових камер, жорстких дисків тощо вимкніть живлення пристрою і потім відключіть.

При використанні USB-кабель з комплекту для підключення проектора до комп'ютера під керуванням Windows можна проєціювати зображення з Комп'ютер. Ця функція називається Дисплей USB. Просто виконавши підключення за допомогою USB-кабель, можна проєціювати зображення з Комп'ютер.

Підключення



Послідовність дій

- 1 Увімкніть Комп'ютер.
 - 2 Підключіть кабель живлення (постачається в комплекті).
 - 3 Увімкніть комп'ютер.
 - 4 Відкрийте Ручка перемикача заглушення сигналу аудіо/відео.
 - 5 Підключіть USB-кабель.
При виведенні звуку з гучномовця проектора підключіть аудіокабель (є в продажу) до входу Audio2.
- ☛ "Перше підключення" [стр.89](#)
 - ☛ "Починаючи з другого підключення" [стр.90](#)

Попередження

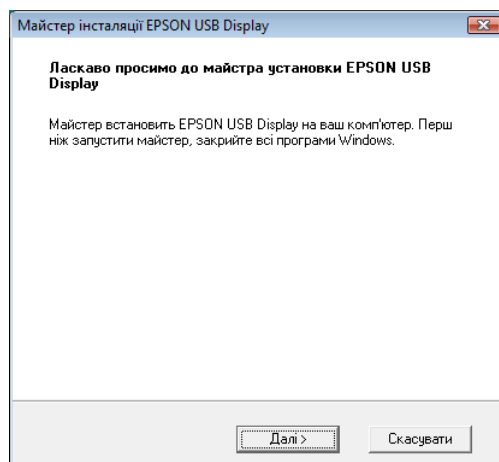
Підключайте проектор безпосередньо до комп'ютера; не використовуйте USB-концентратор.

Перше підключення

Послідовність дій

1 Установлення драйвера починається автоматично.

При використанні комп'ютера під керуванням Windows 2000 клацніть Комп'ютер — Всі програми — EPSON Projector — EPSON Дисплей USB — EPSON Дисплей USB Vx.x.

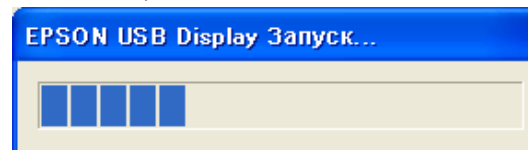


При використанні Комп'ютер під керуванням Windows 2000 і вході в систему з обліковим записом користувача з'явиться повідомлення про помилку Windows, і ви не зможете встановити програмне забезпечення. В цьому випадку спробуйте оновити Windows до останньої версії, перезапустіть комп'ютер і спробуйте виконати підключення ще раз. Для отримання додаткових відомостей зверніться за найближчою адресою, вказаною в Посібнику з технічної підтримки й обслуговування. ➡ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

2

Клацніть «Погоджуюся».

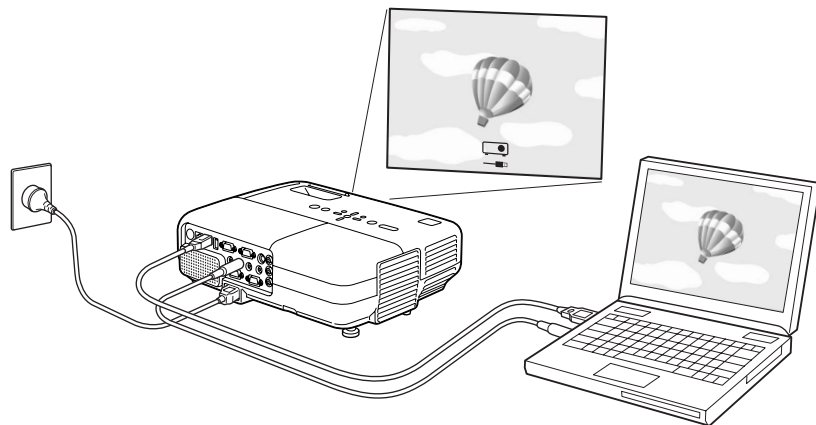
Якщо драйвер не встановлено, запустити Дисплей USB буде неможливо. Виберіть **Погоджуюся** для встановлення драйвера. Щоб скасувати встановлення, клацніть **Не погоджуюся**.



3

Комп'ютер зображення проєціюються.

До початку проєціювання Комп'ютер зображень може пройти певний час. Поки Комп'ютер зображення проєктуються, не чіпайте обладнання — не відключайте USB-кабель і не вимикайте живлення проектора.



- Якщо з якоїсь причини нічого не проєціюється, клацніть **Всі програми — EPSON Projector - EPSON Дисплей USB — EPSON Дисплей USB Vx.x** на Комп'ютер.
- Якщо автоматичне встановлення не відбувається, клацніть двічі **Мій комп'ютер — EPSON_PJ_UD — EMP_UDSE.EXE** на Комп'ютер.
- Якщо з якоїсь причини нічого не проєціюється, клацніть **Всі програми — EPSON Projector - EPSON Дисплей USB — EPSON Дисплей USB Vx.x** на Комп'ютер.
- Щоб деінсталиувати драйвер, відкрийте **Панель керування — Інсталяція й видалення програм** — і видаліть **EPSON Дисплей USB Vx.x**.
- Відключення
Щоб від'єднати проектор від комп'ютера, просто відключіть USB-кабель. Не потрібно користуватися функцією **Безпечне видалення пристрою** у Windows.

Починаючи з другого підключення

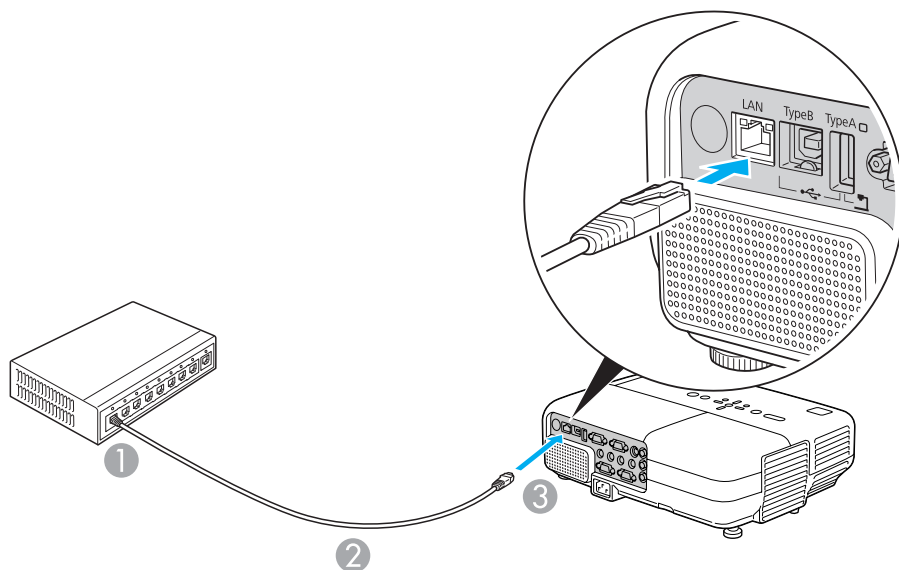
Комп'ютер зображення проєціюються.

До початку проєціювання Комп'ютер зображень може пройти певний час. Зачекайте.



Прикладні програми, які використовують частину функцій DirectX, можуть відображатися неправильно. (Тільки Windows)

Виконайте підключення за допомогою наявного в продажу кабелю 100BASE-TX або 10BASE-T LAN. Наступні діаграми та інтерфейси можуть відрізнятися, залежно від моделі.



- ① До порту LAN
- ② Кабель LAN (є в продажу)
- ③ До порту LAN

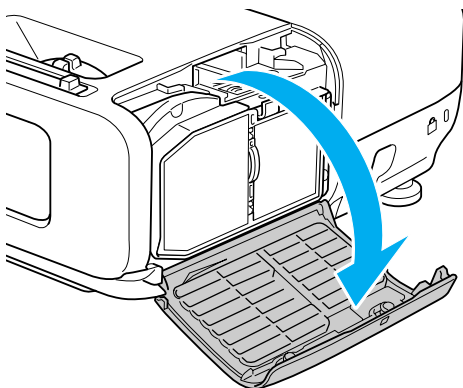
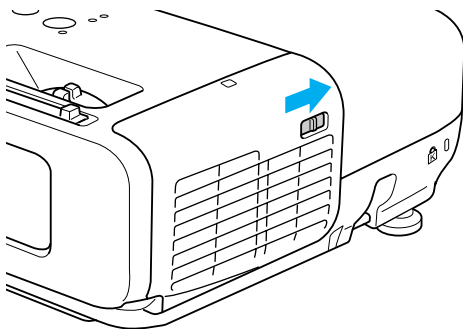
Попередження

Щоб уникнути несправностей, використовуйте екранований кабель LAN категорії 5.

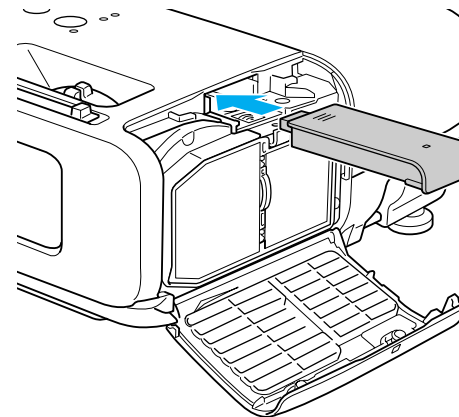
Послідовність дій

1 Відкрийте кришку повітряного фільтра.

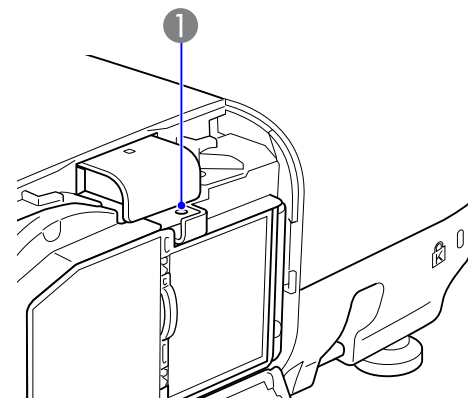
Зсуньте перемикач відкриття/закриття кришки повітряного фільтра і відкрийте кришку повітряного фільтра.



2 Модуль бездротової ЛВМ встановлено.



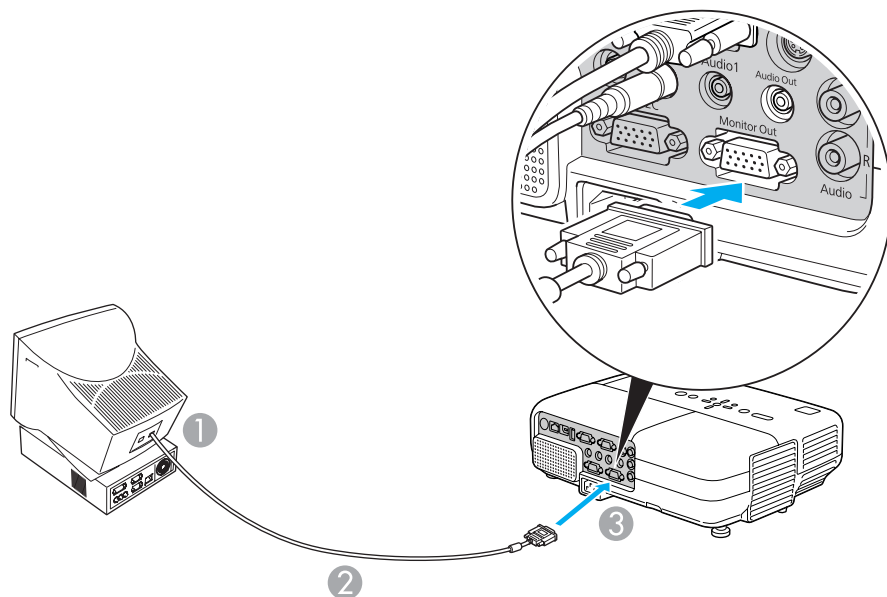
3 Щоб уникнути втрати модуля бездротової ЛВМ, закріпіть модуль з використанням передбаченого гвинта.



1 Гвинтовий отвір для кріплення мережної плати бездротової LAN

Підключення Зовнішнього Монітора (Тільки EB-826W/825/85/84)

Можна виводити комп'ютерні зображення зі входу Computer1/2 на зовнішній монітор і екран, підключені до проектора одночасно. Це означає, що ви можете перевіряти зображення, які проєціюються, на зовнішньому моніторі під час презентацій, навіть якщо вам не видно екран. Для підключення використовуйте кабель, що постачається в комплекті з зовнішнім монітором.



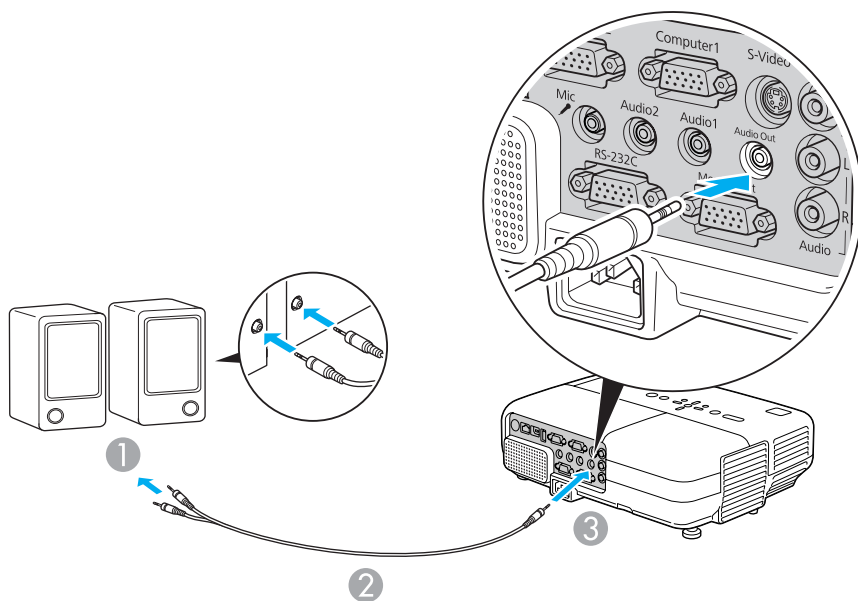
- ① До порту монітора
- ② Кабель, що постачається в комплекті з монітором
- ③ До порту Monitor Out



- Не можна виводити зображення з обладнання, підключеного до входів роздільного відеосигналу, Video або S-video, на зовнішній монітор.
- Екрани налаштування масштабу, Меню конфігурації або Довідка для функцій на кшталт «Корекція трапец.» не виводяться на зовнішній монітор.

Підключення Зовнішнього Гучномовця (Тільки EB-826W/825/85/84)

Можна підключити гучномовці з вбудованими підсилювачами до порту Audio Out проектора і слухати звук кращої якості. Для підключення використовуйте наявний у продажу аудіокабель (на кшталт стереофонічного міні-штепселя ↔ 3,5 мм). Використовуйте аудіокабель, сумісний з роз'ємом зовнішніх гучномовців.



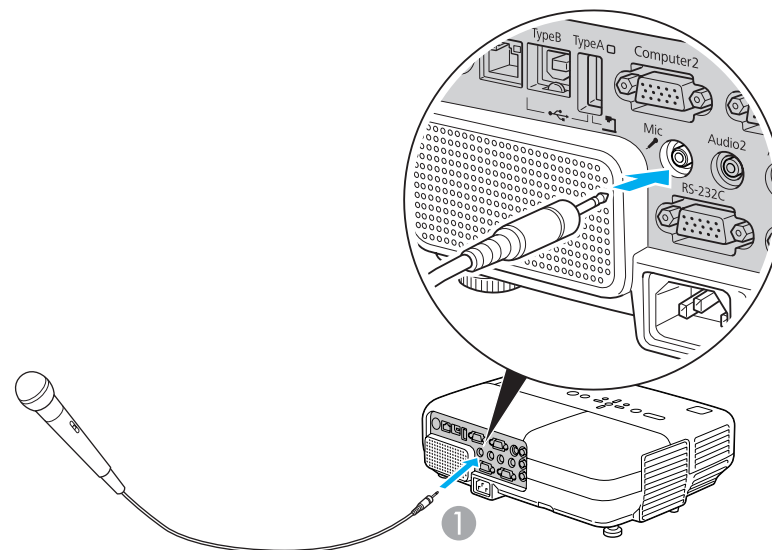
- 1 До зовнішнього аудіообладнання
- 2 Аудіокабель (є в продажу)
- 3 До порту Audio Out



- Коли штепсель аудіокабелю вставлено у порт Audio Out, виведення звуку з вбудованих гучномовців проектора припиняється і перемикається на зовнішній вихід.
- При використанні доступного в продажу аудіокабелю 2RCA(L/R)/ зі стереофонічним міні-штепселем, переконайтеся, що на ньому є маркування «No resistance».

Підключення Мікрофона

Звук з мікрофона можна виводити через гучномовець проектора, підключивши динамічний мікрофон до мікрофонного входу. Проектор не підтримує живлення, що підключається.



- 1 До мікрофонного входу

Якщо функція Повід.про пошту встановлена на **Увімкн.** і на проекторі виникають проблема/попередження, надсилається таке електронне повідомлення.

Тема: EPSON Projector

1-й рядок: Назва проектора, на якому виникла проблема

2-й рядок: Адреса IP, встановлена для проектора, на якому виникла проблема.

Починаючи з 3-го рядка: опис проблеми

Детальний опис проблеми виводиться рядок за рядком. У таблиці нижче наведено повідомлення та їх пояснення. Інформацію про дії при виникненні проблем/попереджень див. у "[Значення Індикатори](#)".

🖨️ [стр.58](#)

Повідомлення	Причина
Internal error	Внутрішня помилка
Fan related error	Помилка вентилят.
Sensor error	Помилка датчика
Lamp cover is open.	Кришку лампи відкр.
Lamp timer failure	Відмова лампи
Lamp out	Помилка лампи
Internal temperature error	Помилка висок. темп. (Перегрів)
High-speed cooling in progress	Попередж. вис. темп.
Lamp replacement notification	Замінити лампу
No-signal	Немає сигналу Проектор не отримує жодного сигналу. Перевірте підключення чи живлення джерела сигналу.
Auto Iris Error	Помилка автодіафр.

Повідомлення	Причина
Power Err. (Ballast)	Пом. жив. (Баласт)

На початку повідомлення відображується знак (+) або (-).

(+): сталася помилка проектора

(-): проблема проектора розв'язана

Список Команд

Коли на проектор передається команда ON (Увімкн.), вмикається живлення і проектор починає розігріватися. Коли живлення проектора ввімкнено, повертається двокрапка «:» (3Ah).

При вводі команди проектор виконує команду і повертає двокрапку «:», а потім приймає наступну команду.

Якщо команда, яку проектор обробляє, закінчується неправильно, то проектор видає повідомлення про помилку і повертає двокрапку «:».

Завдання			Команда
Вмикання/ вимикання живлення	Увімкн.		PWR ON
	Вимкн.		PWR OFF
Вибір сигналу	Computer1	Авто	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Роздільний	SOURCE 14
	Computer2	Авто	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Роздільний	SOURCE 24
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	Дисплей USB		SOURCE 51
	USB (EB-826W/825/824/85)		SOURCE 52
	LAN(EB-826W/825/85)		SOURCE 53
Вимкнення A/V Увімкн./Вимкн.	Увімкн.		MUTE ON
	Вимкн.		MUTE OFF
Вибір Вимкнення A/V	Чорний		MSEL 00
	Синій		MSEL 01

Завдання	Команда
Логотип	MSEL 02

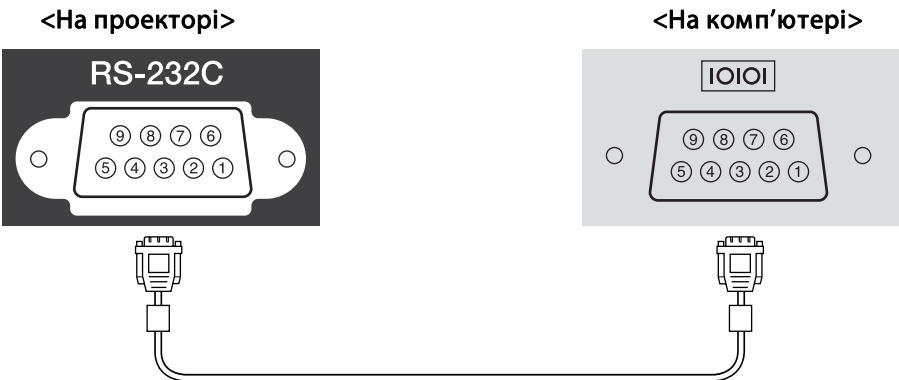
В кінці кожної команди додавайте код повернення каретки (CR) (0Dh), і команду можна передавати.

Розташування Кабелів

Послідовне з'єднання

- Тип роз'єму: D-Sub 9-контактний (штекер)

- Назва входу проектора: RS-232C



Протокол обміну даними

- Встановлена швидкість передачі інформації за замовчуванням: 9600 біт/с
- Кількість біт даних: 8 біт
- Парність: немає
- Стоповий біт: 1 біт
- Керування потоками: немає



Назва сигналу	Функція
GND	Заземлення сигнального проводу
TD	Передача даних
RD	Отримання даних
DSR	Джерело даних готове
DTR	Сигнал готовності термінала

PJLink Class1 це стандартний протокол керування проекторами, сумісними з комп'ютерною мережею, прийнятий асоціацією JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association, Об'єднання галузей інформаційних систем і обладнання для бізнесу Японії) під час роботи над стандартизацією протоколів керування проекторами.

Цей проектор відповідає стандарту PJLink Class1, прийнятому JBMA. Він сумісний з усіма командами, за винятком наступних, визначених PJLink Class1. Узгодження підтверджено перевіркою адаптованості стандарту PJLink.

URL:<http://pjlink.jbma.or.jp/english/>

• Несумісні команди

Функція		Команда PJLink
Параметри вимкнення звуку й зображення	Вимкнення зображення	AVMT 11
	Вимкнення звуку	AVMT 21

• Назви входів, визначені PJLink, і відповідні роз'єми проектора

Джерело	Команда PJLink
Computer1	INPT 11
Computer2	INPT 12
Video	INPT 21
S-video	INPT 22
USB *1	INPT 41
LAN *2	INPT 52
Дисплей USB	INPT 53

*1 Підтримується тільки EB-826W/825/824/85

*2 Підтримується тільки EB-826W/825/85

- Назва виробника, що відображається після введення запиту імені компанії-виробника

EPSON

- Найменування моделі, що відображається після введення запиту назви продукту

EB-826W

EB-825

EB-824

EB-85

EB-84

Дисплеї Монітора, що Підтримуються (ЕВ-825/824/85/84)

Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB)

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Розділ. здатність	Режим Співвідн. сторін		
			Нормальне	4:3	16:9
VGAEGA	70	640x350	1024x560	1024x768	1024x576
VGA	60/72/75/85/iMac* ¹	640x480/640x360* ²	1024x768	1024x768	1024x576
SVGA	56/60/72/75/85/iMac* ¹	800x600/800x450* ²	1024x768	1024x768	1024x576
XGA	60/70/75/85/iMac* ¹	1024x768/1024x576* ²	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x768	1024x614	1024x768	1024x576
	60	1360x768	1024x578	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x800	1024x640	1024x768	1024x576
WXGA+	60/75/85	1440x900	1024x640	1024x768	1024x576
SXGA	70/75/85	1152x864	1024x768	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x1024	960x768	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x960	1024x768	1024x768	1024x576
SXGA+	60/75/85	1400x1050	1024x768	1024x768	1024x576
UXGA	60	1600x1200	1024x768	1024x768	1024x576
MAC13"	67	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
MAC16"	75	832x624	1024x768	1024x768	1024x576
MAC19"	75	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
	60	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
MAC21"	75	1152x870	1016x768	1024x768	1024x576

*1 З'єднання неможливе, якщо обладнання не має виходу VGA.

*2 Широкоекранний формат

Навіть якщо на проектор надходять інші сигнали, швидше за все, проекція зображення буде можлива. Втім, виконання всіх функцій не гарантовано.

Роздільний відеосиг.

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Розділ. здатність	Режим «Співвідн. сторін»	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

* Широкоекранний формат

Композитний відеосигнал/S-відео

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Розділ. здатність	Режим «Співвідн. сторін»	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
TV(PAL,SECAM)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576

* Широкоекранний формат

Дисплеї Монітора, що Підтримуються (EB-826W)

Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB)

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Розділ. здатність	Режим «Співвідн. сторін»				
			Нормальне	16:9	Повний	Масштаб	Цілком
VGAEGA	70	640x350	1280x700	1280x720	1280x800	1280x700	640x350
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640x480/640x360 ^{*2}	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800x600/800x450 ^{*2}	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024x768/1024x576 ^{*2}	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x768	1280x768	1280x720	1280x800	1280x768	1280x768
	60	1360x768	1280x722	1280x720	1280x800	1280x722	1280x768
	60/75/85	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WSXGA+ ^{*3}	60	1680x1050	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	70/75/85	1152x864	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60/75/85	1280x1024	1000x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60/75/85	1280x960	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60/75/85	1400x1050	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
MAC13"	67	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
MAC16"	75	832x624	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	832x624
MAC19"	75	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
	60	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Розділ. здатність	Режим «Співвідн. сторін»				
			Нормальне	16:9	Повний	Масштаб	Цілком
MAC21"	75	1152x870	1059x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800

*1 З'єднання неможливе, якщо обладнання не має виходу VGA.

*2 Широкоекранний формат

*3 Сумісність гарантується лише в разі, якщо вибрано **Розтягнуте** для параметра **Розділ. здатність** у Меню конфігурації.  [стр.37](#)

Навіть якщо на проектор надходять інші сигнали, швидше за все, проекція зображення буде можлива. Втім, виконання всіх функцій не гарантовано.

Роздільний відеосиг.

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Розділ. здатність	Режим «Співвідн. сторін»				
			Нормальне	16:9	Повний	Масштаб	Цілком
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

* Широкоекранний формат

Композитний відеосигнал/S-відео

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Розділ. здатність	Режим «Співвідн. сторін»				
			Нормальне	16:9	Повний	Масштаб	Цілком
TV(NTSC)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
TV(PAL,SECAM)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576

* Широкоекранний формат

Загальні Технічні Характеристики Проектора

Назва виробу		ЕВ-826W	ЕВ-825	ЕВ-85	ЕВ-84	ЕВ-824
Габарити		327 (Ш) × 95 (В) × 250 (Г) мм (не включаючи підняту частину)				
Розмір панелі		0,59" Широко.	0,63"			
Матриця		Полікристалічна активна TFT				
Розділ. здатність		1 024 000 пікселів WXGA (1280 (Ш) × 800 (В) точок) × 3	786 432 пікселів (1024 (В) × 768 (Ш) точок) × 3			
Регулювання фокусної відстані		Вручну				
Регулювання масштабу		Вручну (1–1,62)				
Лампа		Лампа UHE, 200 В, № моделі ELPLP50				
Макс. потужність звуку		10 Вт, моно				
Гучномовець		1				
Живлення		~100–240 В зм. струму ±10 %, 50/60 Гц 3,3–1,5 А				
Споживана потужність	100 ~ 240 В	Робоча: 289 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 7,9 W Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 1,9 W				Робоча: 289 Вт Енергоспоживання в режимі очікування: 1,9 W
	200~240 В	Робоча: 275 W Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 8,9 W Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 3,0 W				Робоча: 275 W Енергоспоживання в режимі очікування: 3,0 W
Робоча висота над рівнем моря		Висота від 0 до 2286 м				
Робоча температура		5 ~ +35°С (без конденсації)				
Температура зберігання		-10 ~ +60°С (без конденсації)				
Маса		Прибл. 3,1 кг				

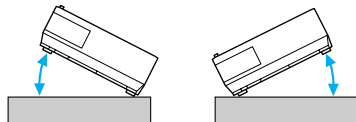
Назва виробу			EB-826W	EB-825	EB-85	EB-84	EB-824
Роз'єми	Вхідний порт Комп'ютер1 (Computer1)	1	Міні D-Sub15-контактний (гніздо), синій				
	Вхідний порт Комп'ютер2 (Computer2)	1	Міні D-Sub15-контактний (гніздо), синій				
	Порт Аудіо1 (Audio1)	1	Стерефонічний міні-роз'єм				
	Порт Аудіо2 (Audio2)	1	Стерефонічний міні-роз'єм				
	Вхідний порт Video (Video)	1	Гніздо для штекера RCA				
	Вхідний порт S-Video (S-Video)	1	Міні DIN 4-контактний				
	Вхідний порт Вхід Audio-L/R (Audio-L/R)	1	Гніздо для штекера RCA x 2 (Л, П)				
	Мікрофонний вхід (Mic)	1	Стерефонічний міні-роз'єм				
	Порт Аудіовихід (Audio Out)	1	Стерефонічний міні-роз'єм				–
	Порт Monitor Out (Monitor Out)	1	Міні D-Sub15-контактний (гніздо), чорний				–
	Порт USB (TypeB)*	1	Роз'єм USB (Type B)				
	Порт USB (TypeA)*	1	Роз'єм USB (Type A)			–	Роз'єм USB (Type A)
	Порт USB	1	Роз'єм USB (Type A) для додаткової мережної карти для бездротової локальної мережі			–	
	Порт LAN	1	RJ-45				–
	Порт RS-232C	1	Міні D-Sub 9-контактний (штекер)				

* Підтримка USB 2.0. Не гарантовано, що порти USB працюватимуть з усіма пристроями, які підтримують інтерфейс USB.



В цьому проекторі використовуються інтерфейси Pixelworks DNX™.

Кут нахилу



Якщо використовувати проектор під кутом нахилу більше 30°, він може зазнати пошкодження і стати причиною нещасного випадку.

Вимоги Програмного Забезпечення

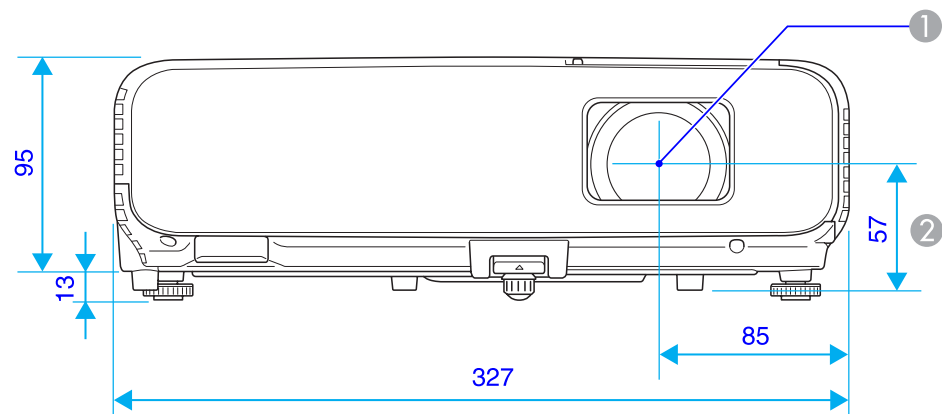
Програмне забезпечення, що постачається разом з проектором або додатковими аксесуарами, працює на комп'ютерах, що відповідають наступним вимогам.

Підключення EMP NS постачається тільки з EB-826W/825/85.

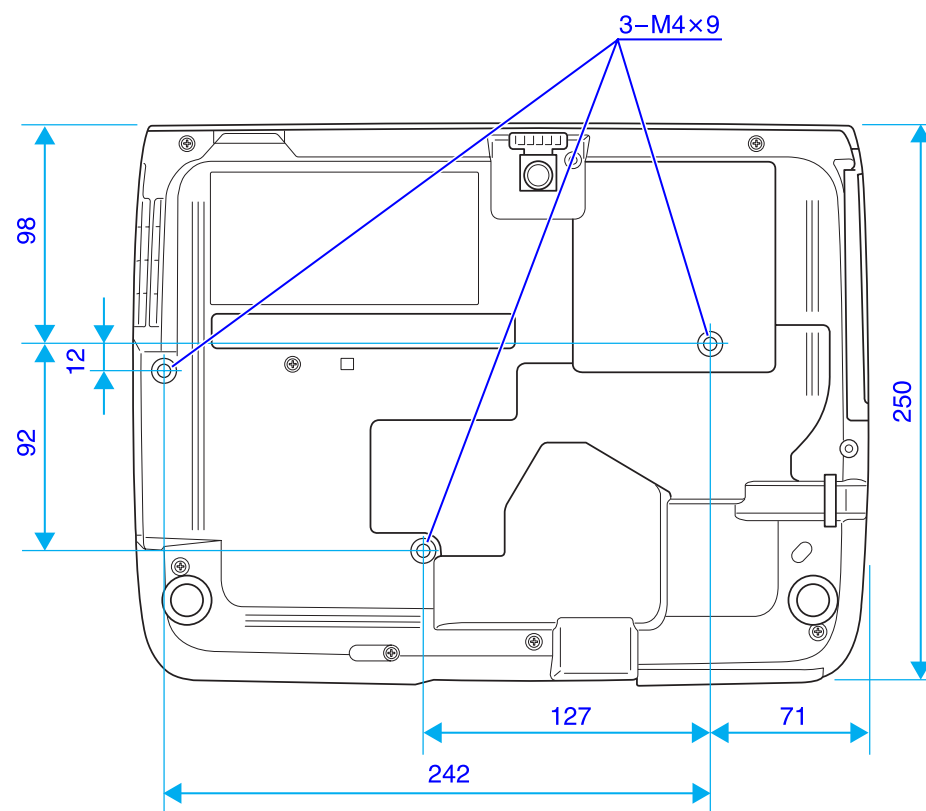
	EMP NS Connection	EMP Monitor	Дисплей USB
ОС	Windows 2000 SP4/XP/XP SP1/XP SP2/XP SP3/ Vista/Vista SP1 Mac OS X 10.3 або пізніша версія Рекомендовано: Mac OS X 10.5.1 або пізніша версія, 10.4.11/10.3.9	Windows 98 SE SP1/Me/NT4.0 SP6/2000SP4/ XP 32Bit (HomeEdition/Professional) SP1 або пізніша версія Vista/VistaSP1*	Windows 2000 SP4/XP/XP SP1/XP SP2/XP SP3/ Vista/Vista SP1
ЦП	Mobile Pentium III 1.2GHz або швидший Power PC G3 900MHz або швидший Рекомендовано: Pentium M 1.6GHz або швидший CoreDuo 1.5GHz або швидший	Рекомендовано: Pentium MMX 166MHz або швидший Рекомендовано: Pentium II 233MHz або швидший	Mobile Pentium III 1.2GHz або швидший Рекомендовано: Pentium M 1.6GHz або швидший
Обсяг пам'яті	256MB або більше Рекомендовано: 512MB або більше	64MB або більше	256MB або більше Рекомендовано: 512MB або більше

	EMP NS Connection	EMP Monitor	Дисплей USB
Вільне місце на жорсткому диску	20MB або більше	50MB або більше	20MB або більше
Дисплей	Роздільна здатність більша, ніж XGA (1024x768) Приблизно 32000 кольорів, якість передачі кольору більша за 16 біт	Роздільна здатність більша, ніж SVGA (800x600) Якість передачі кольору 32 біт (повноколірний режим) або краща Передача кольорів	Роздільна здатність більша, ніж XGA (1024x768) Приблизно 32000 кольорів, якість передачі кольору більша за 16 біт

* Встановлений Internet Explorer версії 5 або пізнішої, користувач з правами адміністратора





- ① Центр об'єктива
- ② * Відстань від центру об'єктива до точки кріплення кронштейна



Одиниці вимірювання: мм

У цьому розділі наведено прості тлумачення до термінів, які використовувалися для опису проектора, і складних термінів, що не пояснюються в тексті цього посібника. Детальніше читайте в інших посібниках, що є в продажу.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery це технологія, розроблена компанією AMX для систем керування AMX й простоти роботи з цільовим обладнанням. Компанія Epson запровадила цю технологію протоколів і забезпечила можливість вмикання функції протоколів (ON). Детальніше див. на веб-сайті AMX. URL http://www.amx.com/
DHCP	Абревіатура від назви Dynamic Host Configuration Protocol. Цей протокол автоматично призначає <u>Адреса IP</u> »» обладнанню, підключеному до Мережа.
Dolby Digital	Формат звуку, розроблений компанією Dolby Laboratories. Звичайне стерео — це двоканальний формат, що використовує два динаміки. Dolby Digital — це 6-канальна (5.1-канальна) система, в якій додано центральний гучномовець, два задні гучномовці і сабвуфер (підсилювач низьких частот).
HDTV	Абревіатура від назви High-Definition Television, яка стосується систем високої чіткості, що задовільняють наступні вимоги. <ul style="list-style-type: none"> • Вертикальна роздільна здатність 720р чи 1080i або більше (р = <u>Прогресивна</u>»», i = <u>Черезрядковий</u>»») • <u>Співвідн. сторін</u> екрана»» 16:9 • Приймання і відтворення (або виведення) звуку <u>Dolby Digital</u>»»
SDTV	Абревіатура від назви Standard Definition Television, що стосується стандартних телевізійних систем, які не задовільняють умови <u>HDTV</u> »» High-Definition Television.
SNMP	Абревіатура від назви Simple Network Management Protocol, протоколу, призначеного для керування й контролю над такими пристроями, як маршрутизатори і комп'ютери, підключеними до Мережа TCP/IP.
sRGB	Міжнародний стандарт колірних інтервалів, створений, щоб кольори, відтворювані відеообладнанням, могли легко передаватися Комп'ютер операційними системами (ОС) та в Інтернеті. Якщо підключене джерело сигналу має режим sRGB, необхідно налаштувати і проєктор, і джерело на sRGB.
SSID	SSID — це ідентифікаційний номер для підключення пристроїв у Бездр. м.. Між пристроями, що відповідають певному SSID, можливий бездротовий зв'язок.
SVGA	Тип відеосигналу з роздільною здатністю 800 (по горизонталі) × 600 (по вертикалі) точок, що використовується IBM PC/AT-сумісними комп'ютерами.
SXGA	Тип відеосигналу з роздільною здатністю 1280 (по горизонталі) × 1024 (по вертикалі) точок, що використовується IBM PC/AT-сумісними комп'ютерами.
S-відео	Відео, у якому компонент яскравості і компонент кольору розділені, за рахунок чого якість зображення покращується. Стосується зображень, що складаються з двох незалежних сигналів: Y (сигнал яскравості) і C (сигнал кольоровості).

VGA	Тип відеосигналу з роздільною здатністю 640 (по горизонталі) × 480 (по вертикалі) точок, що використовується IBM PC/AT-сумісними комп'ютерами.
WPS	WPS — це абревіатура від назви інтерфейсу Wi-Fi Protected Setup (настройка захищеного підключення). Інтерфейс WPS було розроблено організацією Wi-Fi Alliance для спрощеного налаштування і безпеки Бездр. м..
XGA	Тип відеосигналу з роздільною здатністю 1 024 (по горизонталі) × 768 (по вертикалі) точок, що використовується IBM PC/AT-сумісними комп'ютерами.
Адр. маш.-шлюзу (Адр. маш.-шлюзу)	Це сервер (маршрутизатор) для зв'язку в Мережа (підмережі), поділеного згідно з Маска підмережі  .
Адреса IP	Номер, який ідентифікує Комп'ютер, підключений до Мережа.
Композитний відеосигнал	Відео зі змішаними сигналами яскравості і кольоровості відео. Цей тип сигналу зазвичай використовується у домашньому відеообладнанні (формати NTSC, PAL і SECAM). Сигнал частоти-носія Y (сигнал яскравості) і сигнал кольоровості, що містяться у кольоровій смугі, формуючи єдиний сигнал.
Контраст	Порівняну яскравість світлих і темних ділянок зображення можна збільшити чи зменшити, щоб текст і графіка виділялися чіткіше або їхні контури стали м'якшими. Регулювання цієї властивості зображення називається зміною Контраст.
Маска підмережі (Маска підмережі)	Це числове значення, що визначає кількість бітів, що використовуються для адреси Мережа в розділеній мережі (підмережі) від Адреса IP.
Прогресивна	Метод сканування зображення, за якого дані зображення скануються послідовно згори донизу для створення єдиного зображення.
Роздільний відеосиг.	Відео, у якому компонент яскравості і компонент кольору розділені, за рахунок чого якість зображення покращується. Стосується зображень, що складаються з трьох незалежних сигналів: Y (сигнал яскравості) і Pb і Pr (сигнали різниці в кольоровості).
Синхрон.	Сигнали, що надходять з комп'ютерів, мають свою частоту. Якщо частота проектора і частота сигналу не збігаються, зображення буде неякісним. Процес узгодження фаз цих сигналів (відносно розташування найвищих і найнижчих точок хвилі сигналу) називається синхронізацією. Якщо сигнали не синхронізовано, у зображенні з'являється блимання, розмитість і горизонтальні завади.
Співвідношення сторін (Співвідн. сторін)	Співвідношення між довжиною і висотою зображення. Зображення HDTV мають формат 16:9 і здаються видовженими. Стандартний формат екрана становить 4:3.
Трасування	Сигнали, що надходять з комп'ютерів, мають свою частоту. Якщо частота проектора і частота сигналу не збігаються, зображення буде неякісним. Процес узгодження частоти цих сигналів (кількість найвищих точок хвилі сигналу) називається Трасування. Якщо Трасування виконується неправильно, в сигналі з'являються широкі вертикальні смуги.
Уловлюв.адр. IP	Це Адреса IP  цільового Комп'ютер, яка використовується протоколом SNMP для повідомлення про помилки.
Част. оновлення	Світловипромінювальний елемент дисплея підтримує одну й ту саму яскравість і колір впродовж нетривалого часу. Саме тому, щоб світловипромінювальний елемент постійно оновлювався, зображення необхідно сканувати багато разів за секунду. Кількість операцій оновлення за секунду називається Част. оновлення і виражається у герцах (Гц).

Черезрядковий

Метод сканування зображення, за якого дані зображення діляться на тонкі горизонтальні смужки, що відображуються в певній послідовності — зліва направо, а потім згори донизу. Парні й непарні рядки відображуються по черзі.

Всі права захищені. Жодна частина даного документа не може бути відтворена, збережена у пошуковій системі або передана у будь-якій формі чи будь-якими засобами — електронними, механічними, копіюванням, записом або іншим чином — без попереднього письмового дозволу корпорації Seiko Epson. У зв'язку з використанням інформації, що міститься в цьому документі, не передбачено жодної відповідальності за патентами. Аналогічним чином, компанія не бере на себе відповідальність за будь-які збитки, що можуть виникнути в результаті використання інформації, яка міститься в цьому документі.

Ані корпорація Seiko Epson Corporation, ані її дочірні підприємства не несуть перед покупцем цього виробу відповідальності за збитки, втрати або витрати, яких покупець чи стороння особа зазнали через: нещасний випадок, використання цього виробу не за призначенням, зловживання виробом або внесення несанкціонованих змін, ремонт чи зміни цього виробу або (за винятком США) недотримання вказівок Seiko Epson Corporation щодо експлуатації й технічного обслуговування.

Корпорація Seiko Epson Corporation не несе відповідальності за будь-які збитки чи проблеми, що виникли внаслідок використання будь-яких функцій чи будь-яких витратних виробів, крім визначених корпорацією Seiko Epson як оригінальні продукти Epson або схвалені продукти Epson.

Вміст цього посібника може бути змінено чи оновлено без повідомлення.

Ілюстрації, наведені в цьому посібнику, і реальний зовнішній вигляд проектора можуть дещо різнитися.

Загальне Попередження:

Windows Vista і логотип Windows — товарні знаки групи компаній Microsoft. IBM, DOS/V і XGA є товарними знаками чи зареєстрованими товарними знаками International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac та iMac є зареєстрованими товарними знаками Apple Inc.

Windows, WindowsNT, Windows Vista та PowerPoint є товарними знаками чи зареєстрованими товарними знаками Microsoft Corporation у США.

Dolby є товарним знаком Dolby Laboratories.

Pixelworks і DNX є товарними знаками Pixelworks Inc.

WPA™ і WPA2™ є зареєстрованими товарними знаками Wi-Fi Alliance.

На товарний знак PLink подано заявку, і він вже зареєстрований у Японії, Сполучених Штатах Америки та інших країнах і регіонах.

Інші назви продуктів використані у цьому документі тільки для ідентифікації та можуть бути товарними знаками відповідних власників. Epson відмовляється від усіх та будь-яких прав на ці товарні знаки.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs").

We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

busybox-1.7.2

libgcc1(gcc-4.2.3)

linux-2.6.20

patches

udhcp 0.9.8

uvc rev.219

wireless_tools 29

Pixelworks PWC950 SDK drivers

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".
Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
 - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

```
<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>
Copyright (C) <year> <name of author>
```

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

```
Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision
comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is
free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions;
type `show c' for details.
```

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

```
Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program
`Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989
Ty Coon, President of Vice
```

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

uClibc-0.9.29

SDL-1.2.13

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
 - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
 - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.
Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

busybox_1.7.2

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "BSD License" are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libjpeg

This projector product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg".

The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.

3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

libpng

This projector product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler
 Kevin BraceySam Bushell
 Sam Bushell
 Magnus Holmgren
 Greg Roelofs
 Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger
 Dave Martindale
 Guy Eric Schalnat
 Paul Schmidt
 Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson
 glennrp@users.sourceforge.net
 September 12, 2004

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly
 jloup@gzip.org

Mark Adler
 madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

libmd5-rfc

This projector product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

libmd5-rfc

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed

references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.

1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.

1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5);

added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <purschke@bnl.gov>.

1999-05-03 lpd Original version.

ncurses

This projector product includes the open source software program "ncurses" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "ncurses".

The "ncurses" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of ncurses programs

ncurses-5.6

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "ncurses" are as follows.

Copyright (c) 1998-2002,2003 Free Software Foundation, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, distribute with modifications, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE ABOVE COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name(s) of the above copyright holders shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization.

A		Б		Дисплеї монітора, що підтримуються....	99
Адреси IP.....	50	Багатофункціональна програмована		Дисплей.....	40
B		клавіатура.....	44	Дистанційний приймач.....	9, 10
Відстань.....	84	Бездротова Мишка.....	28	Додаткове приладдя.....	80
D		Блок-ня керування.....	32, 39	Дошка оголош.....	19
DHCP.....	46	B		E	
Direct Power On.....	41	Вимкнення A/V.....	20	Екран запуску.....	40
E		Випускні отвори для повітря.....	9	З	
ESC/VP21.....	96	Вирішення проблем.....	58	Задня.....	40
E-Zoom.....	27	Висотний режим.....	41	Задня опора.....	12
P		Витратні матеріали.....	81	Заднього екрана.....	71
PJLink.....	98	Відеосигнал.....	38, 53	Заміна батарей.....	73
Режиму Кольору.....	19	Відтінок.....	36	Захисний пароль.....	30
S		Вхід Audio-L/R.....	11	Захист ввімк.живл.....	30
Source Search.....	13	Вхідний порт Computer1.....	11	Захист лого корист.....	30
sRGB.....	19	Вхідний порт Computer2.....	11	Захист мережі.....	31
SSID.....	46	Вхідний порт S-Video.....	11	I	
П		Вхідний порт Video.....	11	Індикатор живлення.....	58
Псерехрестя.....	27	Вхідний порт мікрофона.....	10	Індикатор лампи.....	58
A		Вхідний сигнал.....	53	Індикатор температури.....	58
Автоналаштування.....	37	Вход. рівень гучн.....	39	Індикатори.....	58
Адр. маш.-шлюзу.....	46, 49	Г		Інтервал заміни лампи.....	74
Адреса IP.....	46	Гніздо безпеки.....	10	Інтервал заміни повітряного фільтра.....	77
		Гніздо живлення.....	10	K	
		Гучність.....	39	Керування яскрав.....	39
		Д		Кільце масштабування.....	10
		Дані синхронізації.....	53	Контраст.....	36
		Джерело.....	53	Корекція трапец.....	38
		Дисплеї монітора.....	99		

Ч

Час роб. лампи.....	53
Част. оновлення.....	53

Ш

широкоекранний формат.....	21
----------------------------	----

Я

Яскравість.....	36
-----------------	----