



# **Gebruikershandleiding**

## **Multimedia Projector**



**EB-Z8050W**

**EB-Z8000WU**





# Gebruikte Symbolen en Tekens

## • Veiligheidssymbolen

De documentatie en de projector gebruiken grafische symbolen om te tonen hoe u de projector veilig kunt gebruiken. Leer en respecteer deze waarschuwingssymbolen om letsel aan personen en beschadiging van eigendom te voorkomen.

 <b>Waarschuwing</b>	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of zelfs de dood als gevolg van foutief handelen.
 <b>Let op</b>	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

## • Algemene informatiesymbolen

<b>Let op</b>	Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of letsel kan leiden als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp.
	Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.
	Dit geeft aan dat de onderstreepte term die gevolgd wordt door dit symbool in de woordenlijst te vinden is. Zie het gedeelte "Woordenlijst" onder "Bijlage".  <a href="#">pag.128</a>
<b>Procedure</b>	Dit geeft aan dat er bedieningsinstructies volgen die in een bepaalde volgorde moeten worden uitgevoerd. De desbetreffende procedure moet in de aangegeven volgorde worden uitgevoerd.
[ (Naam) ]	Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop [ESC]
"(Menunaam)" <b>Helderheid</b> (Vetgedrukt)	Dit verwijst naar de items in het configuratiemenu. Bijvoorbeeld: <b>Selecteer "Helderheid" in het menu Beeld.</b> <b>Beeld menu - Helderheid</b>

## Gebruikte Symbolen en Tekens..... 2

### Inleiding

#### Kenmerken van de Projector..... 7

Gebruiksgemak bij montage aan het plafond met een ophangbeugel. . . . .	7
Betrouwbaarheid waar u van op aan kunt. . . . .	8
Groot projectiegebied en precieze kleuren. . . . .	8
Verbeterde veiligheidsfuncties. . . . .	9
Gemakkelijk te hanteren. . . . .	9
De projector gebruiken bij een netwerk (uitsluitend EB-Z8050W). . . . .	9

#### Namen van Onderdelen en Functies. .... 10

Voorzijde/Bovenzijde. . . . .	10
Interface. . . . .	11
Achterkant. . . . .	12
Afstandsbediening. . . . .	14

### Nuttige Functies

#### Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren. .... 18

Vertekening corrigeren met Quick Corner. . . . .	19
--	----

#### Het Geprojecteerde Beeld Wijzigen..... 22

Automatisch ingangsignalen en wijzigingen detecteren aan het geprojecteerde beeld (Bron zoeken). . . . .	22
Via de Afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld. . . . .	23

#### Functies voor het Verbeteren van Projecties. .... 24

De projectiekwaliteit selecteren (het selecteren van de Kleurmodus). . . . .	24
De Autom. Iris instellen. . . . .	25
Tijdelijk de afbeelding verbergen (sluiter). . . . .	25
Het beeld bevroren (Bevriezen). . . . .	26
De Wijzigen. . . . .	26
Methode wijzigen. . . . .	26
De Hoogte-breedte wijzigen voor videoapparatuurbeelden. . . . .	27

De Hoogte-breedte wijzigen voor computerbeelden. . . . .	28
Aanwijzerfunctie (Aanwijzer). . . . .	31
Een deel van het beeld vergroten(E-Zoom). . . . .	32

#### Beperking van het aantal doelprojectors bij gebruik van meerdere projectors. .... 34

Instellen van de Projector-id. . . . .	35
Projector-id controleren. . . . .	35
Het instellen van de Afstandsbediening-id. . . . .	36

#### De kleur voor meerdere projectors instellen (Kleureninstelling multischermen)..... 37

Overzicht van de correctieprocedure. . . . .	37
Correctiemethode. . . . .	37

#### Beveiligingsfuncties. .... 39

Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveilig.). . . . .	39
Type wachtwoordbeveiliging. . . . .	39
Wachtwoordbeveiliging instellen. . . . .	39
Wachtwoord invoeren. . . . .	40
Knopwerking beperken. . . . .	41
Toetsvergrendeling instellen. . . . .	41
Gebruikslot lens. . . . .	42
Antidiefstalvergrendeling. . . . .	43
Het draadslot installeren. . . . .	43

### Configuratiemenu

#### Het Configuratiemenu gebruiken..... 45

#### Lijst met Functies..... 46

Beeld Menu. . . . .	46
Signaal Menu. . . . .	48
Instellingen Menu. . . . .	50
UitgebreidMenu. . . . .	51
Netwerk Menu (uitsluitend EB-Z8000WU). . . . .	53
Netwerk Menu (uitsluitend EB-Z8050W). . . . .	56
Opmerkingen over het gebruik van het Netwerk-menu. . . . .	57

Softwarematige toetsenbordbewerkingen. . . . .	57
Basis-menu. . . . .	58
Draadloos LAN-menu (alleen met optionele draadloze LAN-eenheid geïnstalleerd). . . . .	59
Beveiliging-menu (alleen met optionele draadloze LAN-eenheid geïnstalleerd) . . . . .	61
Vast netwerk-menu. . . . .	65
E-mail-menu. . . . .	66
Overige-menu. . . . .	67
Resetten-menu. . . . .	68
Informatie Menu (Alleen weergave). . . . .	69
Resetten Menu. . . . .	70

## Problemen Oplossen

<b>De Help gebruiken. . . . .</b>	<b>72</b>
<b>Problemen oplossen. . . . .</b>	<b>74</b>
De indicatielampjes aflezen. . . . .	74
⏻-indicatielampje brandt of knippert rood. . . . .	75
🔦 📶 Lampje knippert of brandt. . . . .	76
Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden. . . . .	79
Problemen met het beeld. . . . .	80
Problemen bij het starten van de projectie. . . . .	84
Overige problemen. . . . .	85

## Bijlage

<b>Installatiemethoden. . . . .</b>	<b>88</b>
<b>Reiniging. . . . .</b>	<b>89</b>
Het oppervlak van de Projector Reinigen. . . . .	89
De lens reinigen. . . . .	89
Het luchtfilter reinigen. . . . .	89
<b>Verbruiksmateriaal Vervangen. . . . .</b>	<b>92</b>
De batterijen van de afstandsbediening vervangen. . . . .	92

De lamp vervangen. . . . .	93
Vervangingsperiode projectorlamp. . . . .	93
Procedure voor het vervangen van een projectorlamp. . . . .	93
Resetten Lampuren. . . . .	96
Het luchtfilter vervangen. . . . .	96
Vervangingsperiode luchtfilter. . . . .	96
Procedure voor het vervangen van de luchtfilter. . . . .	96

## Optionele Accessoires en Verbruiksmateriaal. . . . . 98

Optionele Accessoires. . . . .	98
Verbruiksmateriaal. . . . .	99

## Opmerkingen over transport. . . . . 100

Verplaatsen over kleine afstanden. . . . .	100
Vervoeren over lange afstanden. . . . .	100
Verpakking voorbereiden. . . . .	100
Opmerkingen over verpakking en transport. . . . .	100

## Een Gebruikerslogo opslaan. . . . . 101

## Een WPS (Wi-Fi Protected Setup)-verbinding maken met een draadloos LAN-toegangspunt (alleen EB-Z8050W). . . . . 103

Verbindingsmethoden. . . . .	103
Een verbinding maken met de drukknopmethode. . . . .	104
Een verbinding maken met de pincodemethode. . . . .	105

## Schermgrootte en Projectieafstand. . . . . 107

Projectieafstand van EB-Z8000WU. . . . .	107
Projectieafstand van EB-Z8050W. . . . .	108

## LAN-kabel aansluiten. . . . . 109

## Op een externe monitor aansluiten. . . . . 110

## De lens van de projector verwijderen en weer aanbrengen. . . . . 111

Verwijderen. . . . .	111
Aanbrengen. . . . .	112

<b>Leesprobleem bij E-mailmeldingfunctie.....</b>	<b>114</b>
<b>ESC/VP21-opdrachten.....</b>	<b>115</b>
Lijst met Opdrachten. ....	115
Kabelindelingen. ....	115
Seriële aansluiting. ....	115
Communicatieprotocol. ....	116
<b>Over PJLink.....</b>	<b>117</b>
<b>Ondersteunde Monitorbeeldschermen.....</b>	<b>118</b>
Ondersteunde monitorbeeldschermen voor EB-Z8000WU. ....	118
Computersignalen (RGB analoog). ....	118
Video-component. ....	119
Composietvideo/S-video. ....	119
Ingangssignaal voor de HDMI/DVI-D-ingangspoort. ....	120
Ondersteunde monitorbeeldschermen voor EB-Z8050W. ....	121
Computersignalen (RGB analoog). ....	121
Video-component. ....	122
Composietvideo/S-video. ....	122
Ingangssignaal voor de HDMI/DVI-D-ingangspoort. ....	123
<b>Technische Gegevens.....</b>	<b>124</b>
Algemene Specificatie van de Projector. ....	124
Aansluitingen. ....	125
Werkingscondities voor de Software. ....	126
<b>Afmetingen.....</b>	<b>127</b>
<b>Woordenlijst.....</b>	<b>128</b>
<b>Algemene Opmerkingen.....</b>	<b>131</b>
Algemene Opmerking. ....	131
<b>Index.....</b>	<b>132</b>



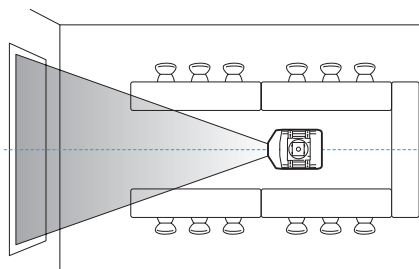
# Inleiding

In dit hoofdstuk worden de kenmerken en de namen van onderdelen van de projector besproken.

## Gebruiksgemak bij montage aan het plafond met een ophangbeugel

### Lens in het midden

De lens is geplaatst in het midden van de projector zodat het balans heeft en makkelijk te monteren is aan een plafond. Dit maakt het ook makkelijk om het scherm en de projector op te zetten.



### Uitgerust met elektrisch lensverschuiving-, zoom- en scherpstelfuncties

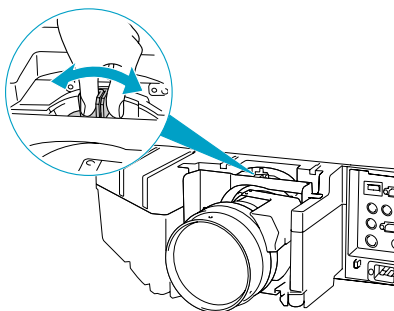
De positie van het geprojecteerde beeld kan horizontaal en verticaal worden verschoven met de lensverschuivingsfunctie, wat een grote verscheidenheid aan installatielocaties mogelijk maakt.

De lensverschuiving-, zoom- en scherpstelfuncties kunnen met een afstandsbediening worden bediend zodat de werking zelfs makkelijk is als de projector aan het plafond is gemonteerd.

### Er worden zes optionele lenzen meegeleverd

U kiest zelf de beste lens, afhankelijk van de projectieafstand en het gebruik. Alle optionele lenzen hebben een bajonetfitting waardoor eenvoudige en makkelijke vervanging en installatie van de optionele lenzen mogelijk.

👉 pag.98,pag.111

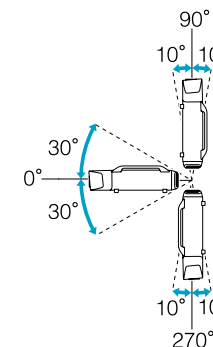


### Horizontale en verticale installatie mogelijk

De projector kan zowel omhoog als omlaag worden gericht om beelden op het plafond of de vloer te projecteren.

Hierdoor wordt het een effectief communicatiemiddel waarmee u uw ideeën met veel impact uitdrukt.

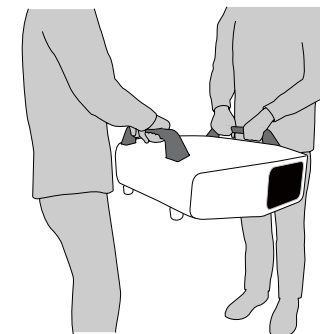
👉 pag.88



### Een ontwerp dat harmoniseert met de omgeving en die de installatie makkelijk maakt

Het verfijnde ontwerp van de projector heeft een kabelafdekplaat waarin kabels worden verborgen voor een nette uitstraling van de buitenkant.

De balktype handgrepen zijn ontwikkeld om het bewegen en installeren van de projector makkelijk te maken zodat er veilig mee gewerkt kan worden. De plafondbeugel is bevestigd aan deze handgrepen om de projector aan het plafond te monteren. De projector hoeft niet omgekeerd te worden, derhalve is installatie makkelijk. De oorspronkelijke instellingen kunnen makkelijk worden ingesteld als u naar het scherm kijkt omdat het bedieningspaneel aan de achterkant van de projector is geplaatst.



### Eenvoudig te onderhouden

U kunt de lamp vervangen door een deksel te openen en de lamp recht uit de achterkant van de projector te trekken zonder een schroevendraaier te gebruiken.

Er is slechts één luchtfilter dus het reinigen en terugplaatsen is makkelijk. De lamp en het luchtfilter kunnen makkelijk worden teruggeplaatst zelfs bij een plafondmontage omdat hun deksels er niet afvallen zelfs als u ze losmaakt.

Naast het aanpassen van de instelling Kleurmodus kunt u ook de absolute kleurtemperatuur en de sterkte van de afzonderlijke RGB-kleuren bijregelen. Door aanpassing van de tint, verzadiging en helderheid voor het hele RGBCMY-gebied krijgt u een beeld met een superieure diepte en rijkdom aan kleuren.

---

## Betrouwbaarheid waar u van op aan kunt

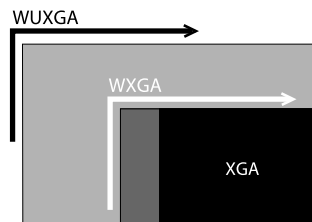
De projector is uitgerust met twee lampen. Zelfs als een van de lampen breekt, kunt u verder projecteren met de andere lamp en het onderbreken van belangrijke presentaties vermijden.

---

## Groot projectiegebied en precieze kleuren

### Uitgerust met een hoge resolutie WUXGA-paneel (uitsluitend EB-Z8000WU)

U kunt een enorme hoeveelheid informatie op het scherm projecteren. Kijkers kunnen de informatie zien met één blik zonder te hoeven scrollen of naar andere schermen te hoeven wisselen.



### Epson-bioscoopfilter ondersteunt het kleurgamma voor digitale bioscoop.

Selecteer Theater of sRGB in Kleurmodus om Epson-bioscoopfilter te gebruiken voor 100% reproductie van het kleurgamma gebruikt voor digitale bioscoop. Hierdoor reproduceert dit kleuren die vol en diep zijn.

### Nauwkeurige kleuraanpassing



### Verbeterde veiligheidsfuncties

#### Wachtwoordbeveiliging om het aantal gebruikers te beperken en te beheren

U kunt een wachtwoord instellen en zo bepalen wie de projector mag gebruiken.

☛ [pag.39](#)

#### Toetsvergrendeling beperkt de knopbediening op het Bedieningspaneel.

Zo kunt u voorkomen dat de projectorinstellingen zonder toestemming worden gewijzigd bij gebruik tijdens evenementen, op scholen, enzovoort. ☛ [pag.41](#)

#### Het apparaat is uitgerust met verschillende antidiofstalbeveiligingen

De projector is uitgerust met de volgende soorten antidiofstal beveiligingapparaten.

☛ [pag.43](#)

- Beveiligingssleuf
- Installatiepunt van beveiligingskabel

### Gemakkelijk te hanteren

#### Direct inschakelen aan/uit

Op pallsen waar de stroom centraal kan worden geregeld, zoals bijvoorbeeld in een conferentieruimte, kan de projector ingesteld worden op de stroom automatisch in- of uitschakelen als de stroombron waarop de projector is aangesloten wordt in- of uitgeschakeld.

#### Geen afkoelperiode

Nadat u de projector hebt uitgeschakeld, kunt u de voedingskabel van de projector loskoppelen zonder dat u hoeft te wachten tot de projector eerst afgekoeld is.

### De projector gebruiken bij een netwerk (uitsluitend EB-Z8050W)

Met de meegeleverde "PSON Projector Software for Meeting & Monitoring" kunt u heel efficiënt presentaties verzorgen via het netwerk.

☛ [Bedieningshandleiding voor projector](#)

#### Sluit computers aan op de projector via een netwerk

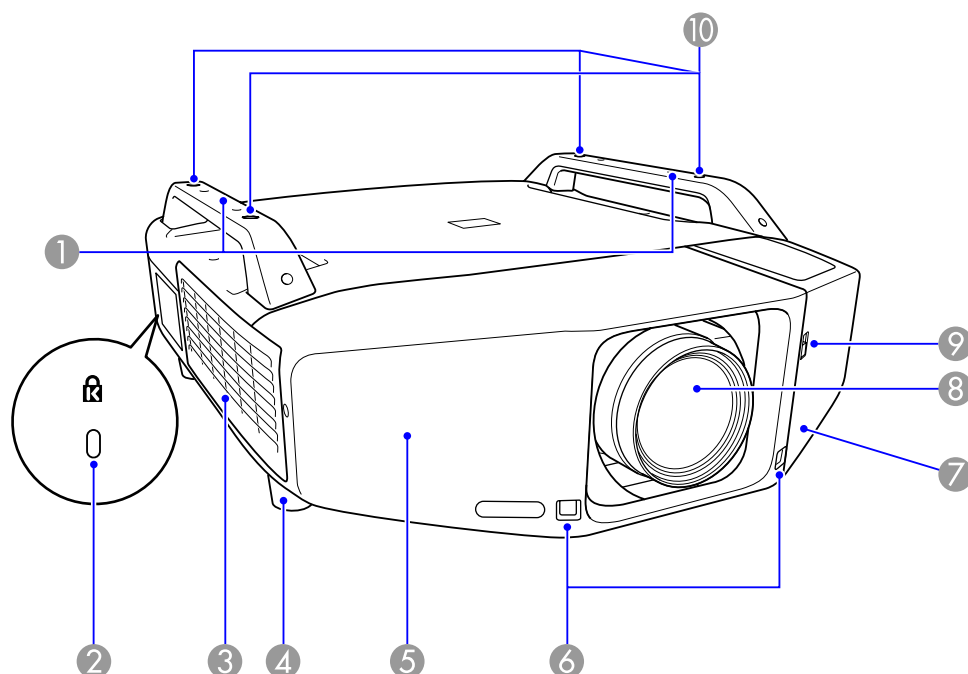
U kunt uw bestaande netwerk gebruiken om de projector te delen met meerdere computers. Documenten kunnen worden geprojecteerd vanaf elke computer zonder het wisselen van kabels tijdens vergaderingen of presentaties. U hoeft zich ook geen zorgen te maken over de afstand tussen de computer en de projector.


#### Draadloos aansluiten op een computer

Als u de optionele draadloze LAN-eenheid installeert in de projector dan kunt u een draadloze verbinding met een computer maken.

## Voorzijde/Bovenzijde

In de figuur is de projector met een standaard zoomlens geïnstalleerd.

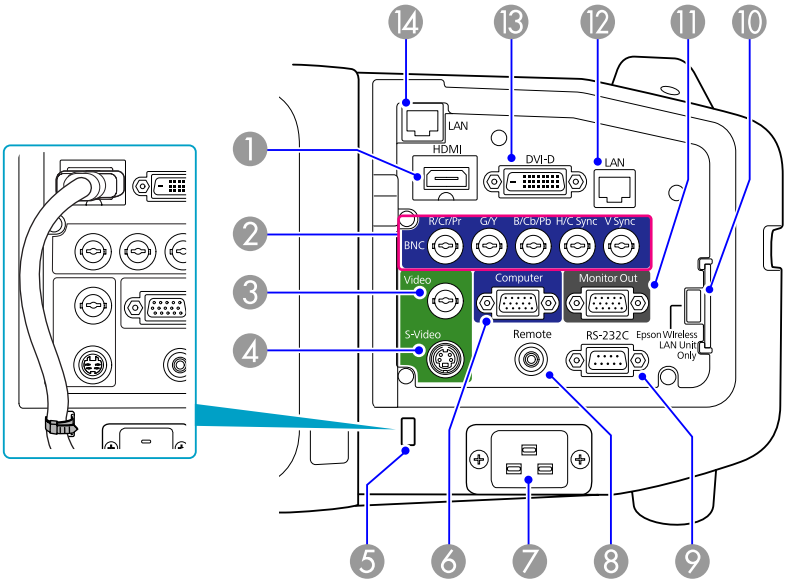


Naam	Functie
1 <b>Greep</b>	Aan deze grepen kunt u de projector dragen. U kunt ook een antidiefstal draadvergrendeling door de grepen voeren om de projector te beveiligen. <a href="#">pag.43</a>
<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; background-color: #e0f0ff;">  <b>Let op</b>                      Laat de projector niet door één persoon dragen.                      Er zijn twee mensen nodig om de projector uit te pakken en te dragen.                 </div>	

Naam	Functie
2 <b>Beveiligingssleuf</b> (R)	De beveiligingssleuf is compatibel met de het Microsaver Security System geproduceerd door Kensington. <a href="#">pag.43</a>
3 <b>Luchttoevoerventilator (Luchtfilter)</b>	voert lucht in om de projector intern te koelen. Als er hier veel stof zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van het optisch systeem verkorten. Maak het luchtfilter regelmatig schoon. <a href="#">pag.89</a> , <a href="#">pag.96</a>
4 <b>Instelbare voet aan voorzijde</b>	Wanneer het apparaat op een tafel is ingesteld, draait u hieraan om de hoogte bij te regelen. Zo bepaalt u de horizontale helling.  De instelbare voet aan de voorzijde kan worden verwijderd als de projector aan het plafond wordt geïnstalleerd. <a href="#">Introductiehandleiding</a>
5 <b>Voorklep</b>	Haal deze klep eraf om de lenseenheid te verwijderen of te installeren bij het vervangen van de lens. <a href="#">pag.111</a> Deze klep moet worden geïnstalleerd bij het gebruiken van de projector.
6 <b>Externe receiver</b>	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen. <a href="#">Introductiehandleiding</a>
7 <b>Interfaceklep</b>	Verwijder deze klep om de kabels aan de interne poorten te verbinden bij het aansluiten van de projector op de video-apparaat. <a href="#">Introductiehandleiding</a> , <a href="#">pag.11</a>
8 <b>Projectielens</b>	Hierdoor wordt het beeld geprojecteerd.
9 <b>Schakelaar voor openen/sluiten van de interface</b>	Hiermee wordt de klep van de interface geopend en gesloten. <a href="#">Introductiehandleiding</a>
10 <b>Bevestigingspunten ophangbeugel (vier punten)</b>	Bevestig de optionele Ophangbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen. <a href="#">pag.88</a> , <a href="#">pag.98</a>





## Interface

De volgende poorten zijn toegankelijk door de interfaceplaat te verwijderen. Voor informatie over het verwijderen van de kabelafdekplaat en het aansluiten van video-apparatuur, [Introductiehandleiding](#).

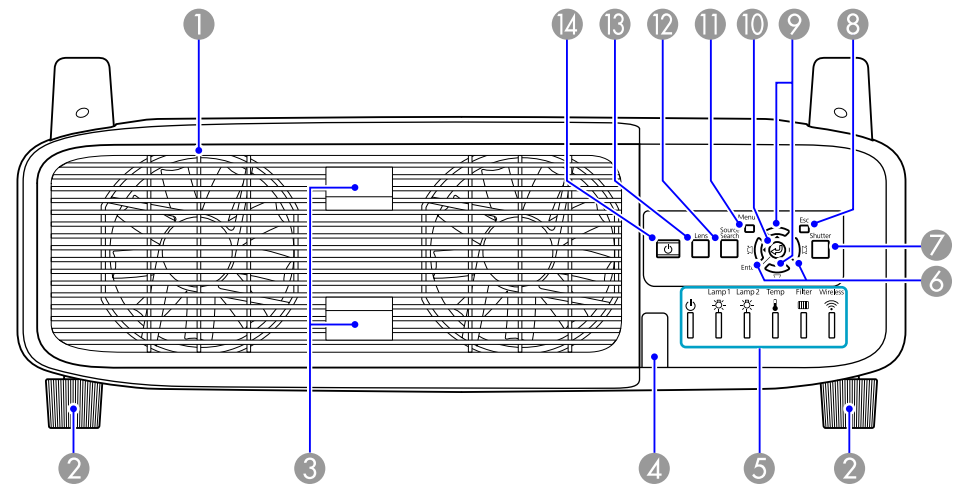




Naam	Functie
1 <b>HDMI ingangspoort</b>	Ingangen voor videosignalen van met HDMI compatibele videoapparatuur en computers. Deze projector is compatibel met <b>HDCP</b> signalen. <a href="#">Introductiehandleiding</a>
2 <b>BNC ingangspoort</b>	Voor analoge RGB-signalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen. <a href="#">Introductiehandleiding</a>
3 <b>Video (Video)-ingangspoort</b>	Ingang voor Composite Video-signalen van videobronnen. <a href="#">Introductiehandleiding</a>

Naam	Functie
4 <b>S-Video (S-Video)-ingangspoort</b>	Ingang voor S-videosignalen van videobronnen. <a href="#">Introductiehandleiding</a>
5 <b>Kabelhouder</b>	Verbinding kan defect raken als een dikke, zware HDMI-kabel is aangesloten op de HDMI-ingangspoort. Voer een in de winkel verkrijgbare kabelsluiter door deze houder om te voorkomen dat de kabel losraakt.
6 <b>Computer-ingangspoort</b>	Voor analoge RGB-signalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen. <a href="#">Introductiehandleiding</a>
7 <b>Voedingsingang</b>	Hierop wordt de voedingskabel aangesloten. <a href="#">Introductiehandleiding</a>
8 <b>Externe (Remote) poort</b>	Hierop sluit u de kabel van de optionele afstandsbediening aan. Wanneer de afstandsbedieningskabel in deze poort zit, wordt de afstandsbedieningsontvanger op de projector uitgeschakeld.
9 <b>RS-232C poort</b>	Als u de projector vanaf een computer bedient, sluit de computer dan aan met een RS-232C-kabel. Deze poort dient voor besturing en wordt normaliter niet gebruikt. <a href="#">pag.115</a>
10 <b>Draadloze LAN-eenheidpoort (uitsluitend EB-Z8050W)</b>	Installeer de optionele draadloze LAN-eenheid hier.
11 <b>Monitor Out-poort</b>	Zendt het analoge signaal van een computer die is aangesloten op de Computer ingangspoort of de BNC-ingangspoort naar een externe monitor. Dit is niet beschikbaar voor componentvideosignalen of andere signalen die binnenkomen op een andere poort dan de Computer-ingangspoort of BNC-ingangspoort. <a href="#">pag.110</a>

Naam		Functie
12	LAN poort (uitsluitend EB-Z8000 WU)	Wordt aangesloten op een LAN-kabel en vervolgens op een netwerk.  <a href="#">pag.109</a>
13	DVI-D-ingangspoort	Ontvangt digitale RGB-signalen van een computer die aangesloten op de DVI-D-uitgangspoort. Deze projector is compatibel met <u>HDCP</u>  signalen.  <i>Introductiehandleiding</i>
14	LAN Poort (uitsluitend EB-Z8050W)	Wordt aangesloten op een LAN-kabel en vervolgens op een netwerk.  <a href="#">pag.109</a>

## Achterkant

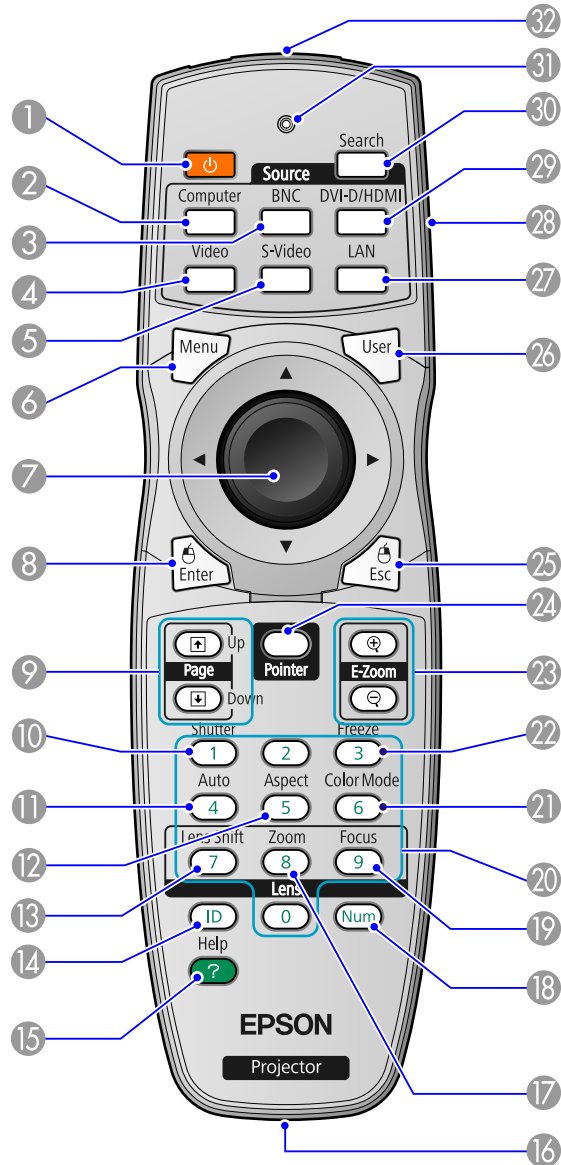


Naam		Functie
1	Luchtuitvoerventilator (Lampdeksel)	Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector. Open deze deksel ook als u de projectorlamp wilt vervangen. <div> <b>Let op</b> <i>Plaats geen voorwerpen die krom kunnen trekken of op een andere manier door warmte kunnen vervormen, in de buurt van de Luchtafvoerventiel. Houd uw gezicht of handen niet in de buurt van de luchtafvoerventilator terwijl de projector wordt gebruikt.</i></div>
2	Achterste voet	Wanneer het apparaat op een tafel is ingesteld, draait u hieraan om de hoogte bij te regelen. Zo bepaalt u de horizontale helling. De instelbare voet aan de achterzijde kan worden verwijderd als de projector aan het plafond wordt geïnstalleerd.  <i>Introductiehandleiding</i>











Naam	Functie
③ <b>Openingslip lampafdekking</b>	Gebruik deze lipjes om de lampafdekking te openen. ☞ <a href="#">pag.93</a>
④ <b>Externe receiver</b>	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen. ☞ <i>Introductiehandleiding</i>
⑤ <b>Statusindicatielampjes</b>	De status van de projector kan worden afgelezen aan de kleur van de indicatielampjes en of deze knipperen of branden. De linkerafbeelding geeft EB-Z8050W aan. EB-Z8000WU heeft geen draadloze indicator. ☞ <a href="#">pag.74</a>
⑥ <b>[↶/↷][↵/➤]-knop</b>	Corrigeert de horizontale Keystone-vertekening. Als dit wordt ingedrukt en het configuratiemenu of een Helpscherm wordt weergegeven, hebben deze toetsen alleen de [↶] en [➤] functies die menu-items en instellingswaarden selecteren. ☞ <i>Introductiehandleiding</i> , <a href="#">pag.45</a>
⑦ <b>[Shutter]-knop</b>	Druk op deze knop om de elektrische sluiters te openen of te sluiten. U kunt de elektrische sluiters sluiten om een projectie geheel te blokkeren. ☞ <i>Introductiehandleiding</i> , <a href="#">pag.25</a>
⑧ <b>[Esc]-knop</b>	Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige menu weer. ☞ <a href="#">pag.45</a>
⑨ <b>[↶/↷][↵/➤]-toets</b>	Corrigeert de verticale Keystone-vertekening. Als dit wordt ingedrukt en het configuratiemenu of een Helpscherm wordt weergegeven, hebben deze toetsen alleen de [↶] en [➤] functies die menu-items en instellingswaarden selecteren. ☞ <i>Introductiehandleiding</i> , <a href="#">pag.45</a>

Naam	Functie
⑩ <b>[Enter]-knop</b>	Als deze knop tijdens de projectie van analoge RGB-signalen van de computer wordt ingedrukt, stelt de projector automatisch Tracking, Sync., en Positie in voor een optimale beeldweergave. Als het configuratiemenu of een hulpscherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. ☞ <a href="#">pag.45</a>
⑪ <b>[Menu]-knop</b>	Druk op deze knop om het configuratiemenu weer te geven en te sluiten. ☞ <a href="#">pag.45</a>
⑫ <b>[Source Search]-knop</b>	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat op de projector is aangesloten en een beeldsignaal doorgeeft. ☞ <a href="#">pag.22</a>
⑬ <b>[Lens]-knop</b>	Druk op deze toets om te circuleren door de scherpstelling, zoom, en lensverschuivingsinstellingen om de lens aan te passen. ☞ <i>Introductiehandleiding</i>
⑭ <b>[⏻]-knop</b>	Hiermee schakelt u de projector in of uit. ☞ <i>Introductiehandleiding</i>

## Afstandsbediening



Naam		Functie
1	[Power]-knop	Hiermee schakelt u de projector in of uit. ☛ <i>Introductiehandleiding</i>
2	[Computer]-knop	Schakelt over de beelden van de Computer-ingangspoort. ☛ pag.23
3	[BNC]-knop	Schakelt over naar beeld van de BNC-ingangspoort. ☛ pag.23
4	[Video]-knop	Schakelt over naar beelden van de Video-ingangspoort. ☛ pag.23
5	[S-Video]-knop	Schakelt over naar beelden van de S-video-ingangspoort. ☛ pag.23
6	[Menu]-knop	Druk op deze knop om het configuratiemenu weer te geven en te sluiten. ☛ pag.45
7	[Enter]-knop	Als er het configuratiemenu of een Help scherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menu-items en instellingswaarden selecteren. ☛ pag.45, pag.72 Als u de optionele ontvanger voor een draadloze muis gebruikt, kunt u deze knop gebruiken om de aanwijzer te verplaatsen (acht mogelijke richtingen).
8	[Enter]-knop	Als het configuratiemenu of een hulpscherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. ☛ pag.45, pag.72 Als u de optionele ontvanger voor een draadloze muis gebruikt, werkt de knop als linkermuisknop.
9	[Page]-knoppen [Up][Down]	Als u de optionele ontvanger voor een draadloze muis gebruikt, kunt u in het PowerPoint-bestand van pagina veranderen door op de knop voor pagina omhoog/pagina omlaag te drukken.
10	[Shutter]-knop	Elke keer als u op deze knop drukt sluit en opent de elektrische sluit. U kunt de elektrische sluit sluiten om een projectie geheel te blokkeren. ☛ <i>Introductiehandleiding</i> , pag.25

Naam	Functie
11 [Auto]-knop	Als deze knop tijdens de projectie van analoge RGB-signalen van de computer wordt ingedrukt, stelt de projector automatisch Tracking, Sync., en Positie in voor een optimale beeldweergave.
12 [Aspect]-knop	De <u>Hoogte-breedteverh.</u> verandert elke keer als u de knop indrukt.  pag.26
13 [Lens Shift]-knop	Druk om de lensverschuiving aan te passen  <i>Introductiehandleiding</i>
14 [ID]-knop	Druk op deze knop om de afstandsbediening-id in te stellen.  pag.36
15 [Help]-knop	Druk op deze knop om het hulpscherm weer te geven en te sluiten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen.  pag.72
16 Poort voor afstandsbediening	Hierop sluit u de kabel van de optionele afstandsbediening aan en geeft signalen weer vanaf de afstandsbediening. Wanneer de kabel in deze poort zit, wordt de afstandsbedieningsontvanger uitgeschakeld.
17 [Zoom]-knop	Druk om de zoom aan te passen  <i>Introductiehandleiding</i>
18 [Num]-knop	Gebruik deze knop voor het invoeren van wachtwoorden, IP-adres in het Netwerk, enzovoorts.  pag.39
19 [Focus]-knop	Druk om de scherpstelling aan te passen.  <i>Introductiehandleiding</i>
20 Numerieke knoppen	Gebruik deze knop voor het invoeren van wachtwoorden, IP-instellingen voor afstandsbediening, IP-adres in het Netwerk, enzovoorts.  pag.36, pag.39
21 [Color Mode]-knop	Bij iedere druk op deze knop verandert de Kleurmodus.  pag.24
22 [Freeze]-knop	Beelden worden gepauzeerd of hervat.  pag.26

Naam	Functie
23 [E-Zoom]-knoppen [⊕][⊖]	De [⊕]-knop vergroot het beeld zonder de projectiegrootte te wijzigen. De [⊖]-knop verkleint delen van beelden die met de [⊕]-knop zijn vergroot.  pag.32
24 [Pointer]-knop	Druk op deze knop als u de schermaanwijzer wilt activeren.  pag.31
25 [ESC]-knop	Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige menu weer.  pag.45, pag.72 Als u de draadloze muis gebruikt, werkt de knop als rechtermuisknop.
26 [User]-knop	Druk hierop om een item dat u vaak gebruikt toe te wijzen uit de zes beschikbare items uit het configuratiemenu. Wanneer u op de knop drukt, wordt het geselecteerde menuoptie/aanpasscherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven.  pag.50 Testpatroon is aangewezen als standaardinstelling.
27 [LAN]-knop	Wijzigingen aan afbeeldingen van EasyMP Network Projection. (uitsluitend EB-Z8050W)  pag.23 Deze knop werkt niet bij het gebruik van EB-Z8000WU.
28 Id-schakelaar	Gebruik deze schakelaar om de id-instellingen voor de afstandsbediening in (On) en uit (Off) te schakelen.  pag.34
29 [DVI-D/HDMI]-knop	Elke keer als u op deze knop drukt, verandert het beeld op het scherm tussen de DVI-D en HDMI-ingangpoorten.  pag.23
30 [Search]-knop	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat op de projector is aangesloten en een beeldsignaal doorgeeft.  pag.22
31 Indicatielampjes	Dit lampje gaat branden wanneer signalen worden verzonden.

Naam		Functie
32	<b>LED afstandsbediening</b>	Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.






# Nuttige Functies

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op nuttige functies voor het geven van presentaties en op de Beveiligingsfuncties.


Vervormde weergave van geprojecteerde beelden kan op de twee onderstaande methoden worden gecorrigeerd.

- Quick Corner

Hiermee kunt u handmatig elk van de vier hoeken van het geprojecteerde beeld bijstellen.  [pag.19](#)

We raden aan om Quick Corner te gebruiken om nauwkeurig de keystone-vertekening aan te passen.

- H/V-Keystone

Hiermee corrigeert u vertekening in horizontale en verticale richting afzonderlijk van elkaar. U kunt eenvoudige H/V-Keystone-correcties uitvoeren met de [↖/↗] [↘/↙] [↵/↞] en [↠/↡]-toetsen op het bedieningspaneel van de projector.  *Introductiehandleiding*



Schuif de lens naar de afgebeelde positie bij het uitvoeren van horizontale en verticale keystone. Als de lensverschuiving niet is geplaatst zoals hieronder wordt de vertekening niet nauwkeurig gecorrigeerd.

- De horizontale lensverschuiving is ingesteld op het midden.
- De verticale lensverschuiving is ingesteld op de boven- en onderkant.

De correctie kan mogelijk niet juist worden uitgevoerd volgens de zoomaanpassingswaarde. En de geprojecteerde schermgrootte kan kleiner worden na het uitvoeren van de correctie. Wees voorzichtig met de projectieafstand bij het installeren van de projector.

Quick Corner en horizontale en verticale keystone kunnen niet tegelijkertijd worden uitgevoerd. Wanneer u **Keystone** selecteert in het configuratiemenu, wordt de gekozen correctiemethode toegewezen aan de knoppen [↖/↗], [↘/↙], [↵/↞] en [↠/↡] van het bedieningspaneel. De standaardinstelling voor **Keystone** is ingesteld op **H/V-Keystone**, dus als [↖/↗], [↘/↙], [↵/↞] en [↠/↡]-toetsen worden ingedrukt, wordt H/V-Keystone-correctie uitgevoerd.

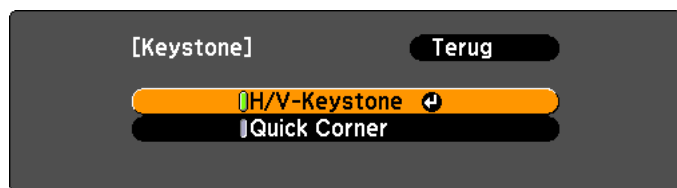
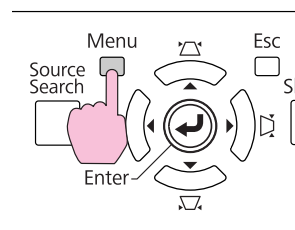
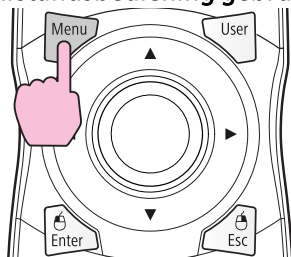
Doordat Quick Corner en H/V-Keystone correctie kunnen worden uitgevoerd terwijl u een testpatroon projecteert, hoeft u geen speciale voorbereidingen te treffen, zoals het aansluiten van een computer of andere apparatuur.

## Vertekening corrigeren met Quick Corner

### Procedure

- 1 Druk op de [Menu]-knop op de projector en selecteer vervolgens Instellingen - Keystone in het configuratiemenu.  
☛ "Het Configuratiemenu gebruiken"

De Afstandsbediening gebruiken    Het Bedieningspaneel gebruiken



[Esc] :Terug [◀▶] :Selct. [Enter] :Invrn. [Menu]:Afsl.

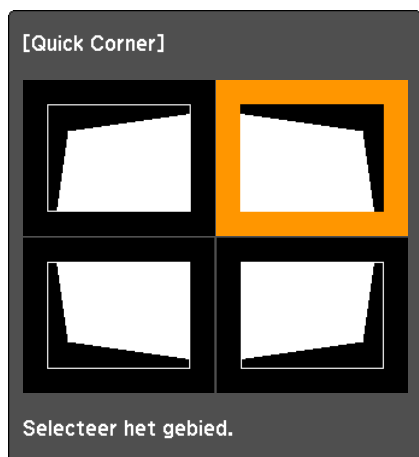
- 2 Selecteer "Quick Corner", en druk dan op de [Enter]-knop.  
Druk nogmaals op de [Enter]-knop om het scherm weer te geven waarin u één van de vier hoeken kunt selecteren.



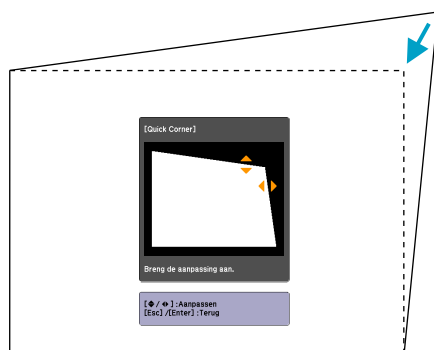
Selecteer het gebied.

[◀▶] :Selecteren  
[Enter] :Invoeren  
[Esc] : Terug (2 seconden indrukken voor Standaardwaarden/wissel)

- 3 Gebruik de [◉]-knop op de afstandsbediening of de [◀▶], [◀▶], [◀▶], en [◀▶]-knoppen op het bedieningspaneel om de hoek te selecteren die u wilt aanpassen en druk dan op de [Enter]-knop.



- 4 Om de vorm aan te passen, gebruikt u de [↻]-knop op de afstandsbediening of de [↶/↷], [↵/↴], [↱/↲], en [↳/↴]-knoppen op het bedieningspaneel.



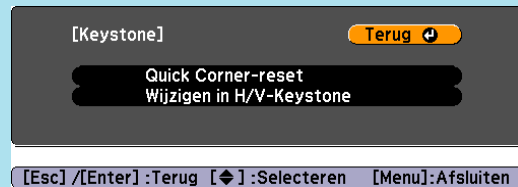
Als de driehoek in de richting waarin u de vorm aanpast, grijs wordt, zoals weergegeven in de schermweergave hieronder, dan kunt u de vorm niet verder in die richting aanpassen.




- 5 Herhaal procedure 3 en 4 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.
- 6 Druk na afloop op de [Esc]-knop om het correctiemenu af te sluiten.
- Omdat de correctiemethode is gewijzigd naar **Quick Corner** van **Keystone** in het configuratiemenu als [↶/↷], [↵/↴], [↱/↲], en [↳/↴]-knoppen later worden ingedrukt, wordt het scherm voor het selecteren van de hoek in procedure 2 weergegeven. Wijzig **Keystone** vanaf het configuratiemenu naar **H/V-Keystone** indien u de H/V-Keystone wilt corrigeren bij het indrukken van de [↶/↷], [↵/↴], [↱/↲], en [↳/↴]-knoppen op het bedieningspaneel.



Als u de [Esc]-knop ongeveer twee seconden ingedrukt houdt tijdens het corrigeren van Quick Corner, wordt het volgende scherm weergegeven.



Reset Quick Corner: Resets de resultaten van Quick Corner correcties.

Wijzigen in H/V-Keystone: wisselt de correctiemethode naar **H/V-Keystone**.  [pag.50](#)

Er zijn twee manieren om het geprojecteerde beeld te wijzigen.

- Wijzigen via Bron Zoeken

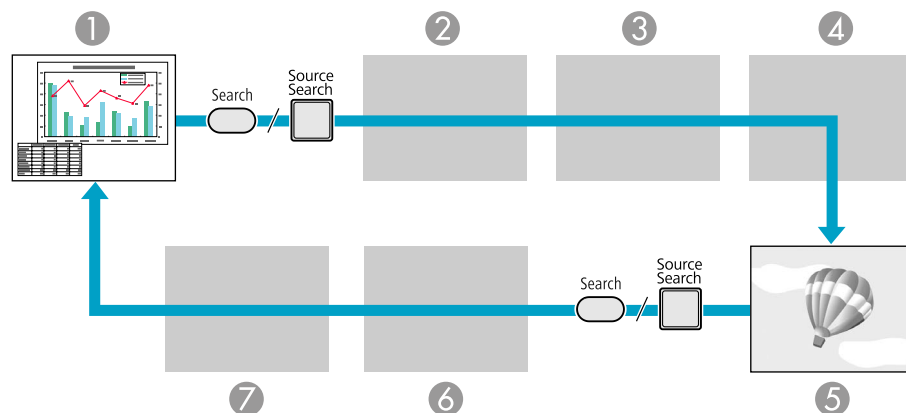
De projector detecteert automatisch signalen die door een aangesloten apparaat worden doorgegeven, en projecteert het door dit apparaat doorgegeven beeld.

- Direct wijzigen bij de doelfbeelding

U kunt de de ingangspoort wijzigen met de afstandsbediening.

## Automatisch ingangsignalen en wijzigingen detecteren aan het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)

Als u de [Source Search]-knop gebruikt op de afstandsbediening of het bedieningspaneel worden ingangspoorten die geen beeldsignaal doorgeven genegeerd, zodat het gewenste beeld sneller wordt geprojecteerd.



- ① Computer
- ② BNC
- ③ DVI-D
- ④ S-video

- ⑤ Video

- ⑥ HDMI

- ⑦ LAN (uitsluitend EB-Z8050W): De afbeeldingen die worden geprojecteerd met EasyMP Network Projection vanaf een computer die is aangesloten op de projector via een netwerk.

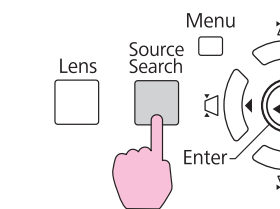
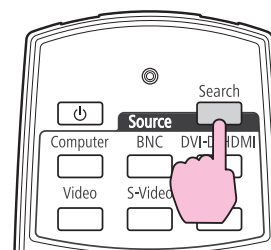
Overgeslagen als geen beeldsignaal wordt ingevoerd.

### Procedure

Als uw videoapparatuur is aangesloten, start het afspelen dan voordat u het ingangssignaal wijzigt.

De Afstandsbediening gebruiken

Het Bedieningspaneel gebruiken



Als er twee of meer apparaten zijn aangesloten, druk dan op de [Source Search]-knop totdat het gewenste beeld wordt weergegeven.



Onderstaand scherm toont de status van beeldsignalen en wordt weergegeven als alleen het momenteel weergegeven beeld beschikbaar is of als er geen beeldsignaal is gevonden. U kunt de ingangspoort van het apparaat dat u wilt gebruiken selecteren. Als u binnen 10 seconden niets selecteert, wordt het scherm gesloten.

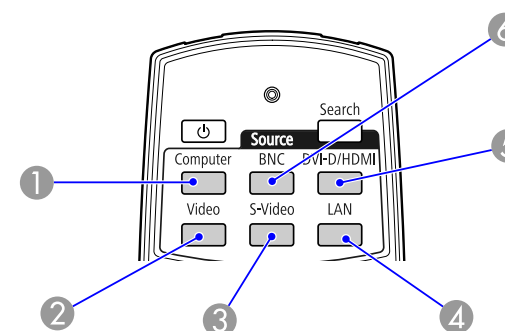


LAN wordt alleen weergegeven op het scherm bij EB-Z8050W.

## Via de Afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld

U kunt het beeld dat u wilt weergeven direct oproepen door op de volgende knoppen op de afstandsbediening te drukken.

### Afstandsbediening



- ① Schakelt over naar beelden van de Computer-ingangspoort.
- ② Schakelt over naar beelden van de Video-ingangspoort.
- ③ Schakelt over naar beelden van de S-video-ingangspoort.
- ④ Wijzigingen aan afbeeldingen van EasyMP Network Projection. (uitsluitend EB-Z8050W)  
Deze knop werkt niet bij het gebruik van EB-Z8000WU.
- ⑤ Elke keer als u op deze knop drukt, verandert het beeld op het scherm tussen de DVI-D en HDMI-ingangspoorten.
- ⑥ Schakelt over naar beeld van de BNC-ingang.

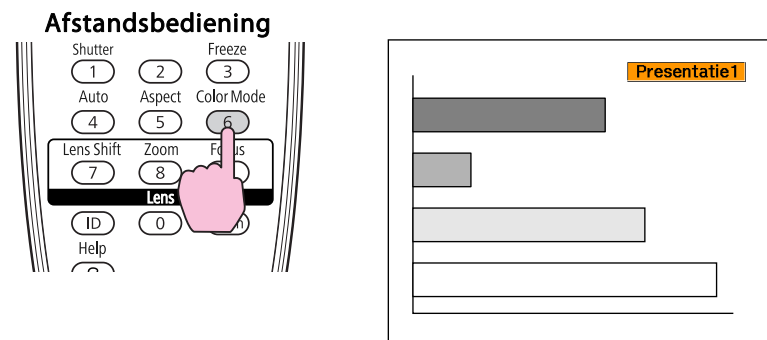
## De projectiekwiteit selecteren (het selecteren van de Kleurmodus)

Voor optimale beeldkwaliteit selecteert u de instelling die het beste past bij de omgeving waarin u projecteert. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerde modus.

Modus	Toepassing
<b>Dynamisch</b>	Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers. Dit is de helderste modus.
<b>Presentatie</b>	Deze modus is ideaal voor het geven van presentaties met kleurmateriaal in goed verlichte kamers.
<b>Theater*</b>	Ideaal voor het kijken naar films in een donkere kamer. Geeft beelden een natuurlijk toon bijna als de originele bron.
<b>Foto</b>	(Bij doorgave van computerbeelden (analoge RGB/ digitale RGB)) Ideaal voor het projecteren van stilstaande beelden, zoals foto's, in een goed verlichte kamer. De beelden zijn goed belicht en hebben een goed contrast.
<b>Sport</b>	(Bij doorgave van Component Video-, S-Video- of Composite Video-beelden) Ideaal voor het kijken naar tv-programma's in een goed verlichte kamer. De beelden zijn goed belicht en levensecht.
<b>sRGB*</b>	Ideaal voor beelden die voldoen aan de <u>sRGB</u> -kleurenstandaard.
<b>Op maat</b>	Selecteer Op maat voor het aanpassen van R,G,B,C,M,Y van Kleuraanpassing in het configuratie-menu.

\* De Epson Bioscoop-filter wordt automatisch ingezet als Theater of sRGB wordt geselecteerd.

### Procedure



De naam van de Kleurmodus wordt weergegeven op het scherm als u de knop indrukt.

Als u op de knop drukt terwijl de naam van de Kleurmodus wordt weergegeven, wijzigt het naar de volgende Kleurmodus.



U kunt de Hoogte-breedteverh. ook instellen met **Kleurmodus** in het **Beeld** menu van het configuratiemenu. ➡ pag.46



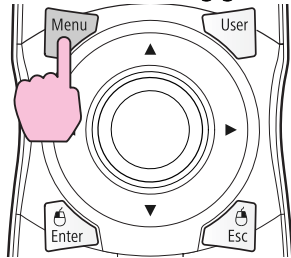
## De Autom. Iris instellen

Door de luminantie automatisch overeenkomstig de helderheid van het weergegeven beeld in te stellen, geniet u van diepe en volle beelden.

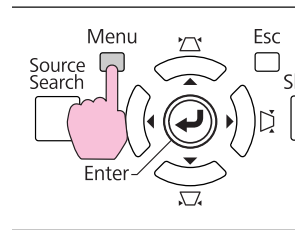
### Procedure

- 1 Druk op de [Menu]-knop en selecteer Beeld - Autom. iris in het configuratiemenu.  "Het Configuratiemenu gebruiken"

De Afstandsbediening gebruiken



Het Bedieningspaneel gebruiken



- 2 Selecteer Aan.

De instelling wordt opgeslagen voor elke Kleurmodus.

- 3 Druk op de [Menu]-knop om het configuratiemenu te sluiten.



- Autom. iris kan alleen worden ingesteld als de Kleurmodus is Dynamisch, Theater, of Op maat.
- Als Multischerm is ingesteld op Aan, werkt Autom. Iris niet.

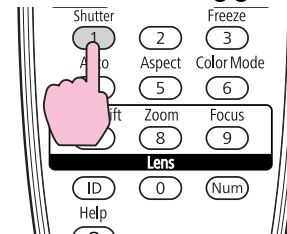
## Tijdelijk de afbeelding verbergen (sluiter)

U kunt deze functie gebruiken als u de aandacht van het publiek wilt richten op wat u zegt of als u bij presentaties vanaf een computer geen informatie wilt tonen terwijl u bestanden wisselt.

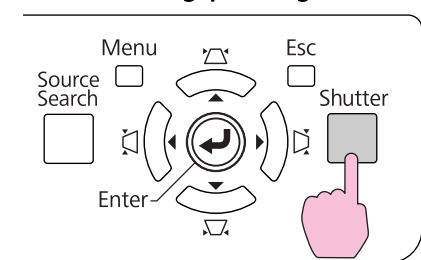


### Procedure

De Afstandsbediening gebruiken




Het Bedieningspaneel gebruiken



Elke keer als u op deze knoppen drukt, sluit en opent de elektrische sluiter.

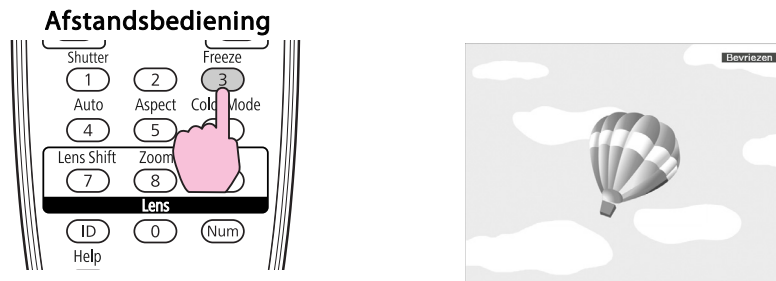


- Als de sluiter wordt gesloten en er geen handelingen worden uitgevoerd gedurende ongeveer 120 minuten, dan gaat de projector over in de Sluimerstand en gaat automatisch uit. Indien u de Sluimerstand niet wilt activeren, verandert u de instelling Sluiter timer naar Uit in Bewerking in het Uitgebreid menu.  pag.51
- Als u drukt op de [⏻]-knop als de sluiter is gesloten, dan opent de sluiter automatisch en wordt een bericht op het scherm weergegeven dat bevestiging vraagt om het apparaat uit te zetten.

## Het beeld bevroren (Bevriezen)

Als het bewegende beeld in het scherm wordt bevroren, blijft de projectie doorlopen en kunt u een bewegend beeld frame voor frame, als foto projecteren. U kunt deze functie ook gebruiken om tussentijds handelingen uit te voeren, bijvoorbeeld als u tijdens presentaties vanaf een computer bestanden wilt wisselen zonder beeld te projecteren.

### Procedure



Elke keer als u op deze knop drukt, wordt de bevroersfunctie in- of uitgeschakeld.



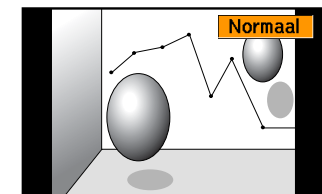
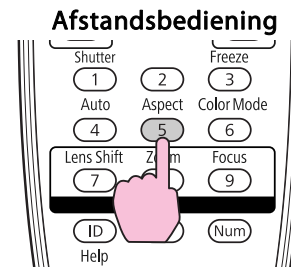
- Het apparaat dat de beelden afspeelt, stopt niet met het afspelen van de bewegende beelden als Bevriezen aan staat. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waar het beeld is gestopt.
- Als u op de [Freeze]-knop drukt terwijl het configuratiemenu of een hulpscherm wordt afgebeeld, wordt het weergegeven configuratiemenu of hulpscherm afgesloten.
- De bevroersfunctie werkt als E-Zoom wordt gebruikt.

## De Wijzigen

Als videoapparatuur is aangesloten op de projector, kunt u beelden die zijn opgenomen op digitale video of dvd's bekijken in 16:9 Breedbeeldprojectie door de Hoogte-breedteverh. te wijzigen. Wijzig deze verhouding wanneer u computerbeelden wilt projecteren op volledige grootte. U kunt als volgt van methode en type verhouding veranderen.

### Methode wijzigen


#### Procedure



De naam van de Hoogte-breedte wordt weergegeven op het scherm als u de knop indrukt.

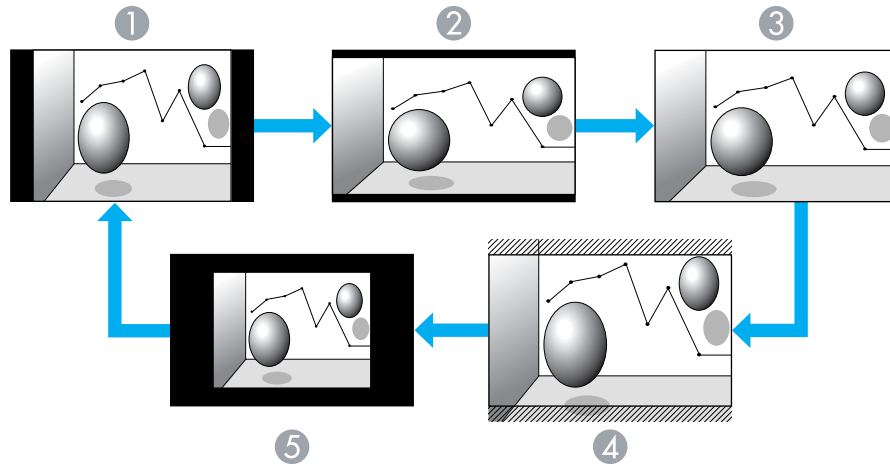
Als u op de knop drukt terwijl de naam van een hoogte-breedteverhouding wordt weergegeven, wordt de volgende hoogte-breedteverhouding weergegeven.



U kunt de kleurmodus ook instellen met **Hoogte-breedte** in het **Signaal** menu van het configuratiemenu.  [pag.48](#)

## De Hoogte-breedte wijzigen voor videoapparatuurbeelden

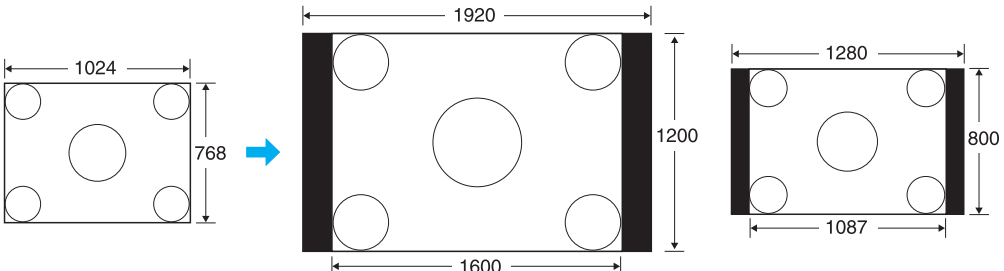
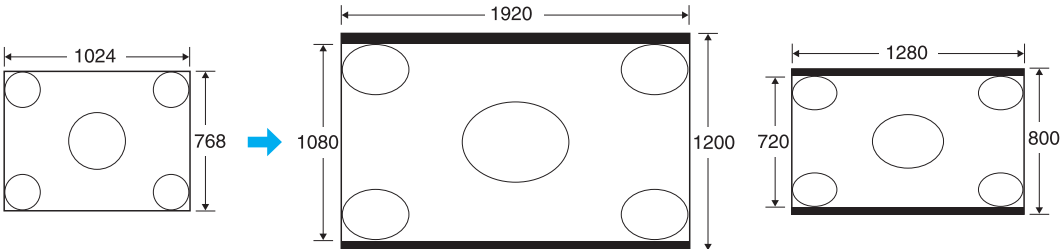
Elke keer als de knop wordt ingedrukt, verandert de Hoogte-breedte in de volgorde Normaal, 16:9, Volledig, Zoom, en Bronformaat.

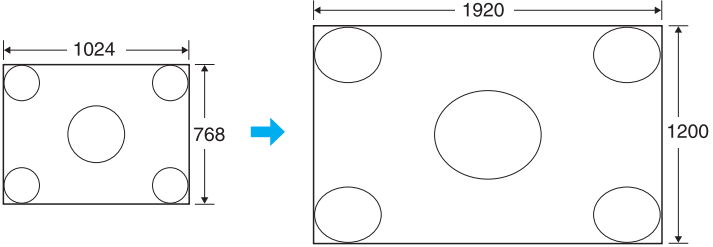
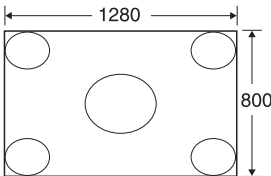
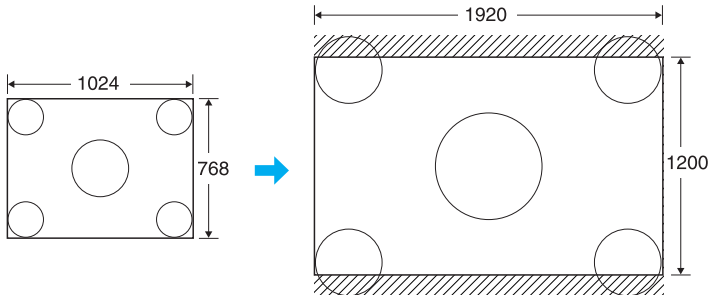
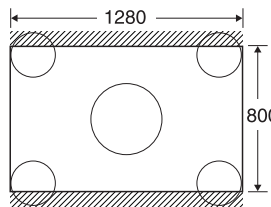


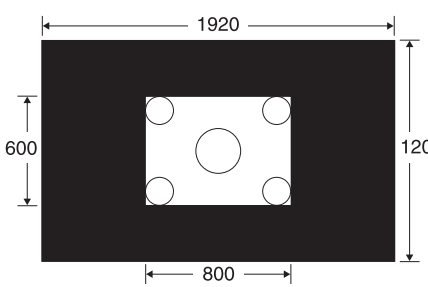
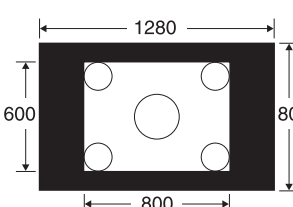
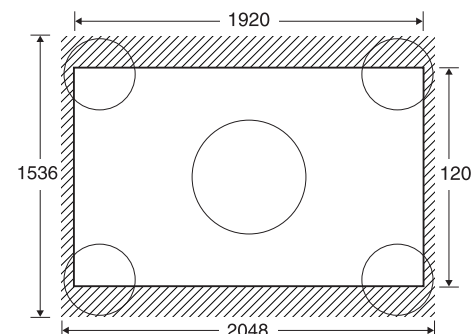
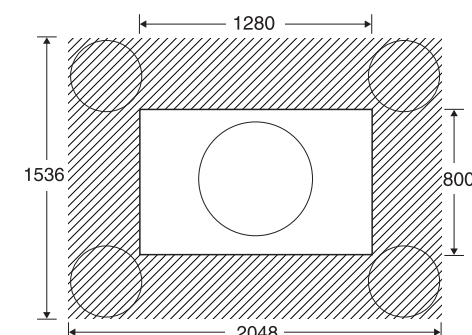
- ① Normaal
- ② 16:9
- ③ Volledig
- ④ Zoom
- ⑤ Bronformaat

## De Hoogte-breedte wijzigen voor computerbeelden


U kunt de hoogte-breedteverhouding van geprojecteerde beelden wijzigen die vanaf de Computer, BNC, DVI-D of HDMI-ingangspoort worden ontvangen, als volgt aanpassen. De originele verhouding is 16:10 vanwege de breedbeeld gemonteerd op de projector. Stel bij projectie op 16:9-schermen de Hoogte-breedte in op 16:9.

Ingestelde waarden	Bewerking	Projectievoorbeeld
<b>Normaal</b> (Als de signaalbron een Computer, DVI-D, of BNC is)	Projecteert op volledige projectiegrootte met behoud van verhouding van ontvangen beeld.	Als een 1024x768 signaal wordt ontvangen <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  </div> </div>
<b>Automatisch</b> (Alleen mogelijk als de signaalbron HDMI is)	Projectie met een geschikte verhouding op basis van informatie in het ontvangen signaal.	
<b>16:9</b>	Projecteert op volledige projectiegrootte met de verhouding 16:9.	Als een 1024x768 signaal wordt ontvangen <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  </div> </div>

Ingestelde waarden	Bewerking	Projectievoorbeeld
<b>Volledig</b>	Projectie op volledige grootte.	<p>Als een 1024x768 signaal wordt ontvangen</p> <div style="display: flex; align-items: center; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p><b>EB-Z8000WU</b></p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p><b>EB-Z8050W</b></p>  </div> </div>
<b>Zoom</b>	Projecteert het ontvangen beeld vergroot tot de volledige laterale richtingsgrootte van de Hoogte-breedteverh. overblijft. Delen die daarbuiten vallen, worden niet meegeprojecteerd.	<p>Als een 1024x768 signaal wordt ontvangen</p> <div style="display: flex; align-items: center; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p><b>EB-Z8000WU</b></p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p><b>EB-Z8050W</b></p>  </div> </div>

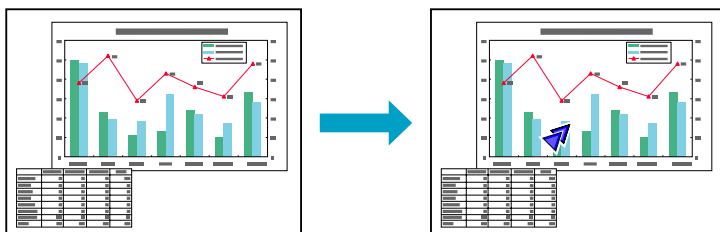
Ingestelde waarden	Bewerking	Projectievoorbeeld	
<b>Bronformaat</b>	<p>Projectie met de resolutie van het ontvangen beeld in het midden van het scherm. Dit is ideaal voor het weergeven van scherpe beelden.</p> <p>Als het beeld een hogere resolutie heeft dan de beeldresolutie van de projector, worden de randen van de afbeelding niet meegeprojecteerd.</p>	<p>Als een 800x600 signaal wordt ontvangen</p> <p><b>EB-Z8000WU</b></p>  <p><b>EB-Z8050W</b></p> 	<p>Als een 2048x1536 signaal wordt ontvangen</p> <p><b>EB-Z8000WU</b></p>  <p><b>EB-Z8050W</b></p> 



Als bij het projecteren van computerbeelden een deel van het beeld ontbreekt of als niet alles kan worden geprojecteerd, moet u **Breed** of **Normaal** selecteren bij **Resolutie** in het configuratiemenu (afhankelijk van de grootte van het computerscherm).  [pag.48](#)

## Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)

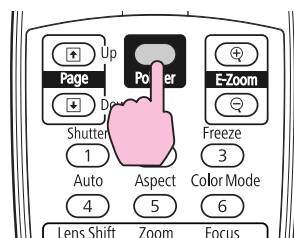
U kunt de aanwijzer op het geprojecteerde beeld verplaatsen en zo de aandacht vestigen op het onderwerp waarover u spreekt.



### Procedure

#### 1 Geef Aanwijzer weer.

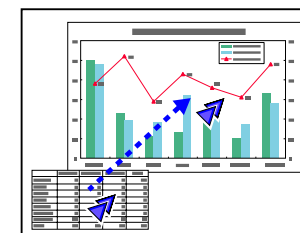
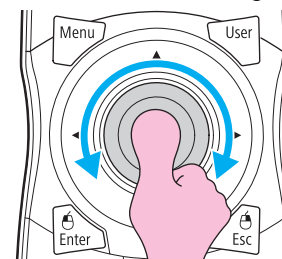
Afstandsbediening



Elke keer als u op deze knop drukt, verschijnt de aanwijzer of verdwijnt hij.

#### 2 Verplaats het aanwijzerpictogram (↗).

Afstandsbediening

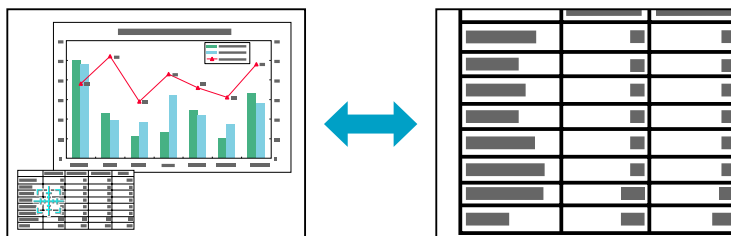


U kunt kiezen uit drie verschillende soorten Aanwijzerpictogram (↗, ✕, of ↘) in Instellingen - Aanwijzervorm in het configuratiemenu.

➡ [pag.50](#)

## Een deel van het beeld vergroten(E-Zoom)

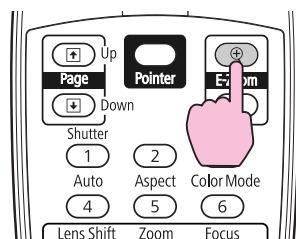
Met deze functie kunt u het beeld vergroten om het in detail te kunnen bekijken. Dit kan vooral handig zijn bij grafieken en tabellen.



### Procedure

#### 1 E-zoom inschakelen.

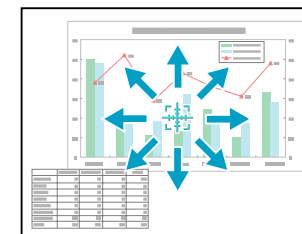
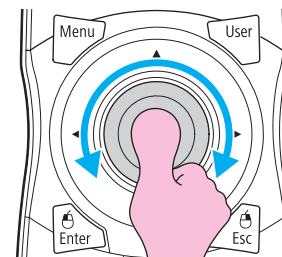
##### Afstandsbediening



#### 2

Verplaats het  naar het gebied van het beeld dat u wilt vergroten.

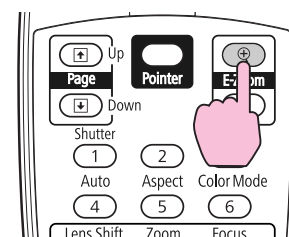
##### Afstandsbediening




#### 3

Vergroten.

##### Afstandsbediening



Iedere keer als u op deze knop drukt, wordt het gebied vergroot. U kunt versneld vergroten door de knop ingedrukt te houden. U kunt het vergrote beeld verkleinen door de -knop in te drukken.

Druk op de [ESC]-knop om te annuleren.










- De vergrotingsverhouding verschijnt in beeld. Het geselecteerde gebied kan in 25 stappen 1 tot 4 keer worden vergroot.
- Kantel de [⏏]-knop om door het vergrote beeld te bladeren.
- Indien E-Zoom is geselecteerd, worden Progressief en Ruisvermindering geannuleerd.
- E-Zoom wordt geannuleerd bij het uitvoeren van sommige functies zoals Keystone of Autom. configuratie.


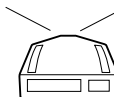

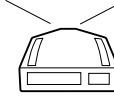

Wanneer een id is opgegeven voor de projector en afstandsbediening, kunt u de afstandsbediening alleen gebruiken voor een projector met de juiste id. Dit is handig wanneer u met verschillende projectors werkt.

Stel voor de projector een id in tussen "1" en "9". De standaardwaarde is Uit.

Stel voor de afstandsbediening een id in tussen "0" en "9". De standaardwaarde is "0". Als er aan de zijkant van de afstandsbediening een id-schakelaar zit en deze schakelaar staat Off, dan kunnen alle projectors met de afstandsbediening worden bediend, ongeacht de id van de projector of de afstandsbediening.

De volgende tabel toont de mogelijke combinaties van projector-id en afstandsbediening-id.

Bewerking	Combinaties		Beschrijvingen
Mogelijk		Projector-id: 1	Als de regelschakelaar is ingesteld op On, en Projector-id komt overeen met de afstandsbediening-id, dan kunt u de projector bedienen met de afstandsbediening.
		Id-schakelaar: On Afstandsbediening-id: 1	
Mogelijk		Projector-id: 1	Als er aan de zijkant van de afstandsbediening een id-schakelaar zit en deze schakelaar staat op Off, dan kunt u de projector met de afstandsbediening bedienen, ongeacht de id-instelling van de projector.
		Id-schakelaar: Off Afstandsbediening-id: 3	
Mogelijk		Projector-id: Uit	Als de Projector-id Uit is, dan kunt u de projector via de afstandsbediening bedienen ongeacht de id van de afstandsbediening.

Bewerking	Combinaties		Beschrijvingen
		Id-schakelaar: On Afstandsbediening-id: 1	
Mogelijk		Projector-id: 1	Als de id van de afstandsbediening "0" is, dan kunt u de projector via de afstandsbediening bedienen ongeacht de id van de afstandsbediening.
		Id-schakelaar: On Afstandsbediening-id: 0	
Niet mogelijk		Projector-id: 1	Als de schakelaar van de afstandsbediening On is, en Projector-id en de id van de afstandsbediening komen niet overeen, dan kunt u de bediening niet met de afstandsbediening uitvoeren.
		Id-schakelaar: On Afstandsbediening-id: 3	

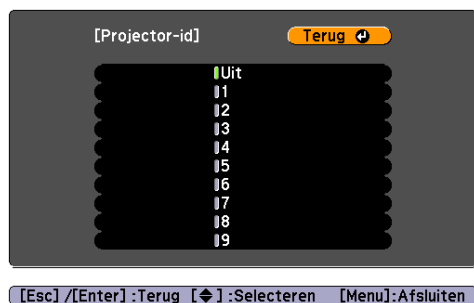
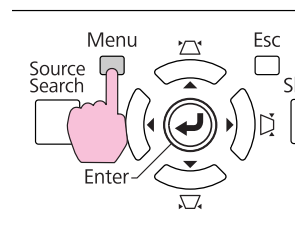
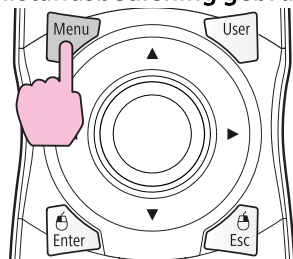
Als **Type afstandsbed.** is ingesteld op **Eenvoudig** in **Bewerking** in het configuratiemenu, kunt u de id van de afstandsbediening niet instellen.

## Instellen van de Projector-id

### Procedure

- 1 Druk, tijdens projectie, op de [Menu]-knop en selecteer Uitgebreid - "Projector-id" in het configuratiemenu. ➡ **"Het Configuratiemenu gebruiken"**

De Afstandsbediening gebruiken      Het Bedieningspaneel gebruiken



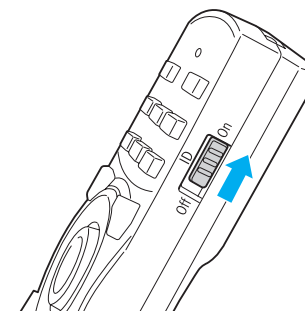
- 2 Kies de ID die u wilt instellen en druk op de [Enter]-knop.
- 3 Druk op de [Menu]-knop om het configuratiemenu te sluiten.

## Projector-id controleren

Gebruik de volgende procedure om de projector-id te controleren.

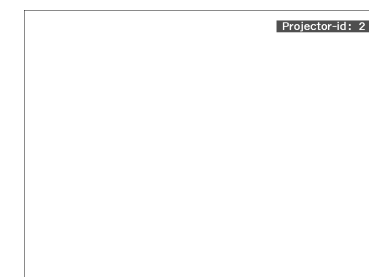
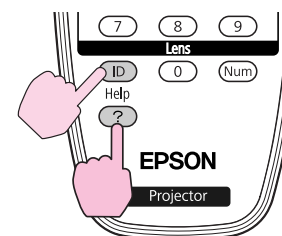
### Procedure

- 1 Zet de id-schakelaar van de afstandsbediening op On



- 2 Als u, tijdens projectie, de [ID]-knop ingedrukt houdt, drukt u op de [Help]-knop.

Afstandsbediening

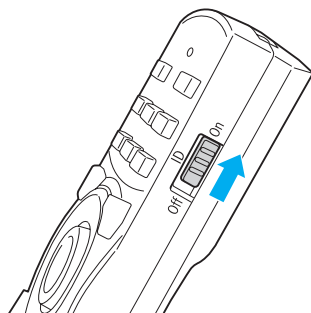


Als u op de knoppen drukt, wordt de huidige projector-id op het projectiescherm weergegeven. Het verdwijnt na ongeveer drie seconden.

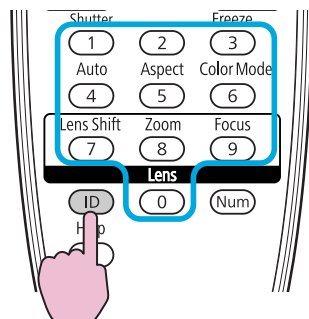
## Het instellen van de Afstandsbediening-id

### Procedure

- 1 Zet de id-schakelaar van de afstandsbediening op On



- 2 Houd de [ID]-knop ingedrukt en druk op de cijfertoets die overeenkomt met de id van de te bedienen projector.



De id-instelling van de afstandsbediening wordt in de afstandsbediening opgeslagen. Zelfs als de batterijen uit de afstandsbediening worden gehaald, blijft de opgeslagen id behouden. Als u de afstandsbediening echter erg lang zonder batterijen laat liggen, wordt opnieuw de standaardinstelling actief (0).

Nadat deze instelling is uitgevoerd, kunnen alleen de opgegeven projectors via de afstandsbediening worden bediend.

Als u meerdere projectors wilt gebruiken voor een presentatie, kunt u de helderheid en kleurtoon van het beeld van elke projector handmatig instellen zodat de geprojecteerde kleuren van elke projector vrijwel overeenkomen.


Gebruik de kleurinstelling voor multischermen als de Kleurmodus van elke projector is ingesteld op hetzelfde item.

Het is mogelijk dat de helderheid en kleurtoon ook na instelling niet volledig overeenkomen.

Autom. iris werkt niet als deze functie is geactiveerd. Zelfs als **Autom. iris** is ingesteld op **Aan**, en **Multischerm** is ingesteld op **Aan**, werkt Autom. iris niet.

## Overzicht van de correctieprocedure


Wanneer u meerdere projectors gebruikt en correcties wilt aanbrengen, gebruik dan de volgende procedure om steeds één projector per keer te corrigeren.

1. Stel de id van de projector en afstandsbediening in.  
Om de bediening te beperken tot één specifieke projector stelt u voor die projector een projector-id in. Stel dezelfde id in voor de afstandsbediening.  
 [pag.34](#)
2. Corrigeer het kleurverschil.  
U kunt de kleuren corrigeren wanneer u projecteert met meer dan één projector. U kunt in vijf stappen (niveau 1 t/m 5) de kleur zwart in wit veranderen. Per niveau zijn de volgende twee aanpassingen mogelijk.
  - **Helderheid corrigeren**  
U kunt de helderheid van het beeld corrigeren zodat alle beelden hetzelfde zijn.
  - **Kleur corrigeren**  
U kunt de kleuren van de verschillende beelden op elkaar afstemmen met **Kleur corr. (G/R)** en **Kleur corr. (B/Y)**.

## Correctiemethode

Nadat u de projectors hebt ingesteld, past u de helderheid en kleurtoon van elke projector aan om eventuele verschillen weg te werken.

### Procedure

- 1 **Druk op de [Menu]-knop en selecteer Uitgebreid - "Multischerm" in het configuratiemenu.**  **"Het Configuratiemenu gebruiken"**
- 2 **Stel "Multiscreen" in op "Aan".**
- 3 **Selecteer Niveau om te laten corrigeren in Aanpassingsniveau.**
  - Telkens wanneer u een niveau selecteert, wordt het patroon van het geselecteerde niveau weergegeven.
  - U kunt vanaf elk niveau het beeld corrigeren. Meestal kunt u het beeld donkerder of lichter maken door het van 1 tot 5 of van 5 tot 1 aan te passen.
- 4 **De helderheid aanpassen met "Helderheid corr."**
  - Als u Niveau selecteert 5, alle afbeeldingen worden afgesteld op de donkerste beeldinstelling door de andere projectors.
  - Als u Niveau selecteert 1, alle afbeeldingen worden afgesteld op de lichtste beeldinstelling door de andere projectors.
  - Als u Niveau selecteert Als u 2 tot 4 selecteert, wordt de instelling van de projector met het middenbereik helderheid beeldinstelling door de andere projectors overgenomen.
  - Omdat telkens wanneer u op de [Enter]-knop drukt, de weergave tussen testbeeld en normaal beeld wisselt, zodat u het resultaat van uw aanpassingen direct in het beeld kunt controleren en eventueel correcties kunt aanbrengen.

**5****Kleur corr. (G/R) en Kleur corr. (B/Y).**

Omdat telkens wanneer u op de [Enter]-knop drukt, de weergave tussen testbeeld en normaal beeld wisselt, zodat u het resultaat van uw aanpassingen direct in het beeld kunt controleren en eventueel correcties kunt aanbrengen.

**6****Herhaal procedure 3 t/m 5 totdat u klaar bent met corrigeren.****7**

**Als alle correcties af zijn, drukt u op de [Menu]-knop om het configuratiemenu te sluiten.**

De projector beschikt over de volgende geavanceerde beveiligingsfuncties.

- Wachtwoordbeveiliging  
U kunt beperken wie de projector kan gebruiken.
- Toetsvergrendeling/Gebruiksslot lens  
U kunt voorkomen dat personen zonder toestemming de instellingen op de projector wijzigen. ➡ pag.41
- Antidiefstalvergrendeling  
De projector is uitgerust met verschillende soorten antidiefstal beveiligingapparaten. ➡ pag.43

## Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveilig.)

Als Wachtwoordbeveiliging is ingeschakeld kunnen personen die het wachtwoord niet kennen de projector niet gebruiken voor het projecteren van beelden, zelfs niet als de projector is ingeschakeld. Bovendien kan het gebruikerslogo dat wordt weergegeven als u de projector inschakelt, niet worden gewijzigd. Dit heeft een antidiefstalfunctie omdat de projector ook na diefstal niet kan worden gebruikt. Als u de projector aanschaft, is Wachtwoordbeveiliging niet ingeschakeld.

### Type wachtwoordbeveiliging

Er zijn drie manieren om wachtwoordbeveiliging in te stellen, afhankelijk van het gebruik van de projector.

#### 1. Inschakelbeveiliging

Als **Inschakelbeveiliging Aan** is, dient u een vooraf ingesteld Wachtwoord in te voeren nadat de projector is aangesloten en aangezet (dit is ook van toepassing op Dir. Inschakelen). Als het verkeerde wachtwoord wordt ingevoerd, zal de projectie niet starten.

#### 2. Gebr. logo beveil.

Iemand die het gebruikerslogo wil wijzigen dat door de eigenaar van de projector is vastgelegd, zal merken dat dit niet gaat. Als de gebruiker's **Gebr. logo beveil.** is ingesteld op **Aan**, zijn de volgende instellingswijzigingen voor het Gebruikerslogo niet toegankelijk.

- Een Gebruikerslogo opnemen
- Instellingen voor Achtergrond weerg., en Opstartscherm in Weergeven in het configuratiemenu

#### 3. Netwerkbeveil.

Als **Netwerkbeveil.** is ingesteld op **Aan**, zijn instellingwijzigingen voor **Netwerk Menu** in het configuratiemenu niet toegankelijk.

## Wachtwoordbeveiliging instellen

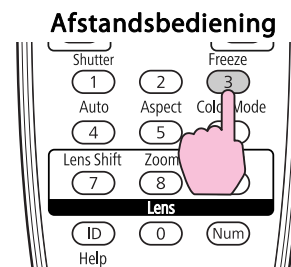
Gebruik de volgende procedure om de Wachtwoordbeveiliging in te stellen.

### Procedure



**Houd tijdens het projecteren de [Freeze]-knop ongeveer vijf seconden ingedrukt.**

Het Wachtwoordbeveilig.-instellingenmenu wordt weergegeven.





- Indien Wachtwoordbeveiliging al is geactiveerd, moet u het Wachtwoord invoeren.  
Als het Wachtwoord op de juiste wijze is ingevoerd, wordt het Wachtwoordbeveilig.-instellingenmenu weergegeven.  
☛ "Wachtwoord invoeren"
- Als het Wachtwoord is ingesteld, plak dan de Beveiligd-met-wachtwoord-sticker als extra afschrikmiddel op een zichtbare plaats op de projector.

2

## Zet aan Inschakelbeveiliging.

- (1) Selecteer **Inschakelbeveiliging**, en druk dan op de [Enter]-knop.
- (2) Selecteer **Aan**, en druk dan op de [Enter]-knop.
- (3) Druk op de [ESC]-knop.

3

## Zet aan Gebr. logo beveil.

- (1) Selecteer **Gebr. logo beveil.**, en druk dan op de [Enter]-knop.
- (2) Selecteer **Aan**, en druk dan op de [Enter]-knop.
- (3) Druk op de [ESC]-knop.

4

## Schakel Netwerkbeveil. in.

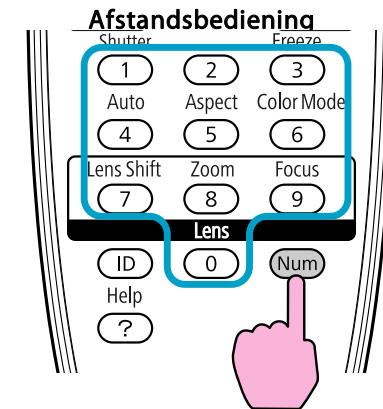
- (1) Selecteer **Netwerkbeveil.**, en druk dan op de [Enter]-knop.
- (2) Selecteer **Aan**, en druk dan op de [Enter]-knop.
- (3) Druk op de [ESC]-knop.

5

## Het Wachtwoord instellen.

- (1) Selecteer **Wachtwoord**, en druk dan op de [Enter]-knop.
- (2) Het bericht "Wachtwoord wijzigen?" wordt weergegeven, selecteer **Ja** en druk dan op de [Enter]-knop. De standaardinstelling voor het wachtwoord is "0000". Wijzig dit in het door u gekozen Wachtwoord. Als u **Nee** selecteert, wordt het in stap 1 getoonde scherm opnieuw weergegeven.

- (3) Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen een getal van vier cijfers in. Het ingevoerde nummer wordt weergegeven als "\* \* \* \*". Als u het vierde cijfer invoert, wordt het bevestigingsschermbeweergegeven.



- (4) Voer het Wachtwoord opnieuw in.  
Het bericht "Het nieuwe wachtwoord is opgeslagen." wordt weergegeven.  
Als u een onjuist Wachtwoord invoert, verschijnt er een melding dat u het wachtwoord opnieuw moet invoeren.

## Wachtwoord invoeren

Als het wachtwoordinvoerscherm wordt weergegeven, voer dan met de numerieke knoppen op de afstandsbediening het wachtwoord in.

### Procedure

**Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen het wachtwoord in.**

Als u het juiste wachtwoord invoert, start de projectie.



## Let op

- Als u drie keer achter elkaar een onjuist wachtwoord invoert, wordt de melding **"De projector wordt vergrendeld."** ongeveer vijf minuten lang weergegeven, waarna de projector in standby-modus gaat. Als dit gebeurt, haal dan de voedingskabel van de projector uit het stopcontact, steek de kabel er vervolgens weer in en schakel de projector weer in. De projector geeft het wachtwoordinvoerscherm opnieuw weer zodat u het juiste wachtwoord kunt invoeren.
- Als u het wachtwoord bent vergeten, schrijf dan het nummer dat achter "Code opvragen: xxxxx" op het scherm verschijnt op en neem contact op met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en ondersteuningsgids.  
☞ [Adressenlijst Epson Projector](#)
- Als u bovenstaande handeling blijft herhalen en het onjuiste wachtwoord dertig keer achter elkaar invoert, dan wordt de volgende melding weergegeven en zal de projector geen wachtwoorden meer accepteren. **"De projector wordt vergrendeld."** **Neem contact op met Epson - zie de documentatie.** ☞ [Adressenlijst Epson Projector](#)

## Knopwerking beperken

De volgende twee soorten werkingsbeperkingsfuncties zijn beschikbaar bij de projector.

- Toetsvergrendeling  
Dit is nuttig op evenementen of shows waar u alle knoppen wilt deactiveren tijdens projectie, of op scholen waar u de knopbediening wilt beperken.
- Gebruiksslot lens  
Deze functie deactiveert alle knoppen op de afstandsbediening die verband houden met de lenswerking om een onjuiste lensafstelling te voorkomen nadat het juist is afgesteld.

## Toetsvergrendeling instellen

Ga als volgt te werk om de knoppen op het Bedieningspaneel te blokkeren. Zelfs als het bedieningspaneel is vergrendeld, kunt u de afstandsbediening als gebruikelijk gebruiken.

- Voll. vergrend.  
Alle knoppen op het bedieningspaneel zijn geblokkeerd. U kunt de projector via het bedieningspaneel niet meer bedienen, inclusief in- en uitschakelen.
- Ged. vergrend.  
Alle knoppen op het bedieningspaneel, behalve de [⏻]-knop, zijn geblokkeerd.

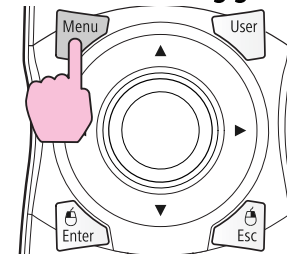
### Procedure



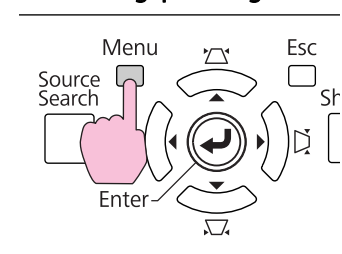
**Druk, tijdens de projectie op de [Menu]-knop en selecteer Instellingen - Toetsvergrendeling in het configuratiemenu.**

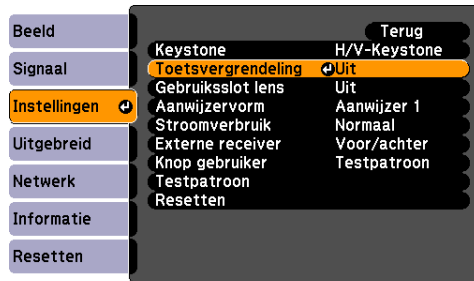
☞ **"Het Configuratiemenu gebruiken"**

De Afstandsbediening gebruiken



Het Bedieningspaneel gebruiken

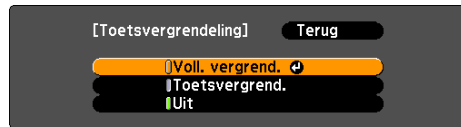




[Esc]:Terug [↵]:Selct. [Enter]:Invrn. [Menu]:Afsl.

2

Selecteer Voll. vergrend. of Toetsvergrend. volgens uw doel.



[Esc]:Terug [↵]:Selecteren [Enter]:Inst. [Menu]:Afsl.

3

Selecteer Ja als het bevestigingsbericht wordt weergegeven.

De knoppen op het bedieningspaneel worden geblokkeerd volgens de door u gekozen instellingen.

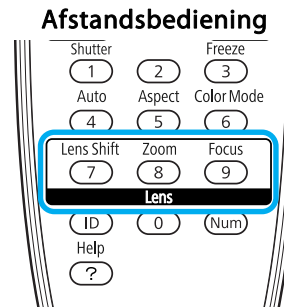


Er zijn twee manieren om de blokkering van het bedieningspaneel op te heffen.

- Selecteer met de afstandsbediening **Uit** in **Instellingen - Toetsvergrendeling** in het configuratiemenu.
- Houd de [Enter]-knop op het bedieningspaneel ongeveer zeven seconden ingedrukt. Vervolgens verschijnt er een melding en wordt de blokkering opgeheven.

## Gebruiksslot lens

Deze functie vergrendelt de volgende knoppen op de afstandsbediening die verband houden met de lenswerking.

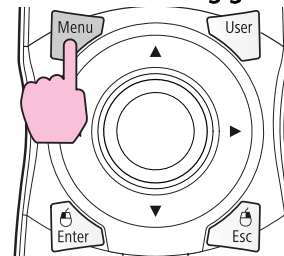


## Procedure

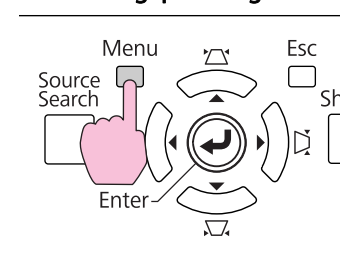
1

Druk op de [Menu]-knop en selecteer Instellingen - "Gebruiksslot lens" in het configuratiemenu. ➡ **"Het Configuratiemenu gebruiken"**

De Afstandsbediening gebruiken

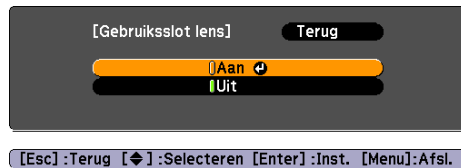


Het Bedieningspaneel gebruiken





2

**Selecteer "Aan".**

De knoppen die verband houden met de lenswerking worden geblokkeerd volgens de door u gekozen instelling.

## Antidiefstalvergrendeling

Aangezien de projector vaak aan het plafond wordt geïnstalleerd en onbewaakt in ruimtes wordt achtergelaten, is het apparaat met de volgende beveiligingsvoorzieningen uitgerust om diefstal te voorkomen.

- Beveiligingssleuf

De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System. Meer informatie over het Microsaver Security System vindt u op de homepage van Kensington <http://www.kensington.com/>.

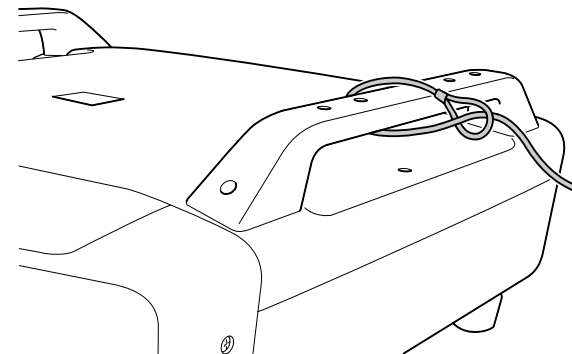
- Greep

Een in de handel verkrijgbaar antidiefstal kabelslot kan door de greep worden gehaald om de projector vast te leggen aan een tafel of zuil.

## Het draadslot installeren

Leid een draadslot ter voorkoming van diefstal door de greep.

Raadpleeg de documentatie die is meegeleverd met het draadslot voor instructies bij het vastzetten.



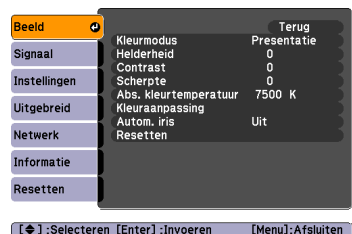


# Configuratiemenu

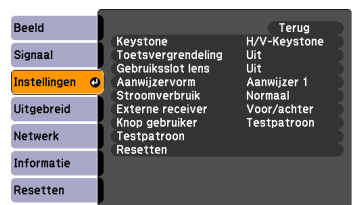
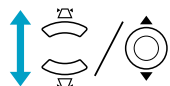
In dit hoofdstuk wordt ingegaan op het gebruik van het configuratiemenu en de daarin opgenomen functies.

1

Uit hoofdmenu selecteren



[Enter]: Selecteren [Enter]: Invoeren [Menu]: Afsluiten



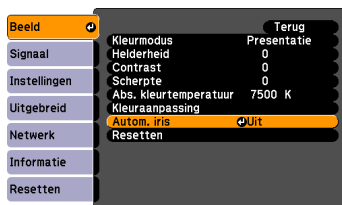
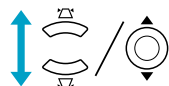
[Enter]: Selecteren [Enter]: Invoeren [Menu]: Afsluiten

2

Uit submenu selecteren



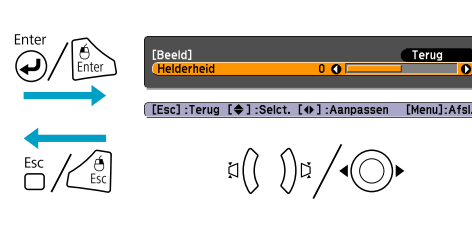
[Esc]: Terug [Enter]: Select. [Enter]: Invn. [Menu]: Afsl.



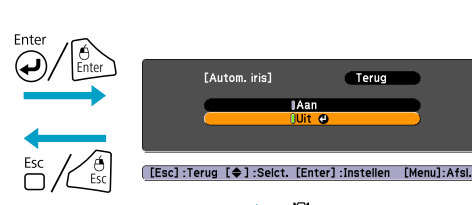
[Esc]: Terug [Enter]: Select. [Enter]: Invn. [Menu]: Afsl.

3

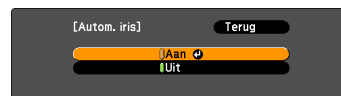
Het geselecteerde item wijzigen



[Esc]: Terug [Enter]: Select. [Enter]: Aanpassen [Menu]: Afsl.



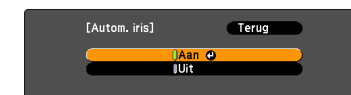
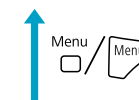
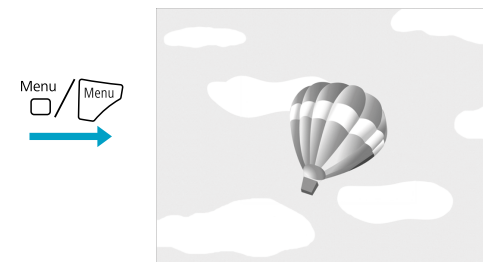
[Esc]: Terug [Enter]: Select. [Enter]: Instellen [Menu]: Afsl.



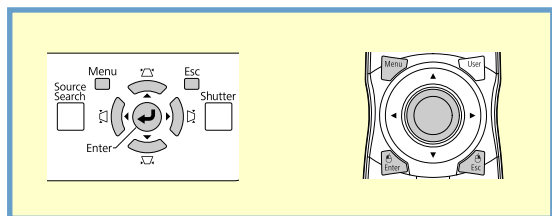
[Esc]: Terug [Enter]: Select. [Enter]: Instellen [Menu]: Afsl.

4

Afsluiten



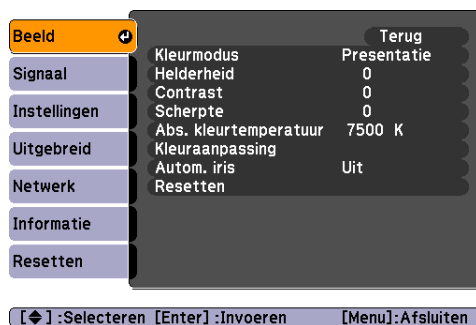
[Esc]: Terug [Enter]: Select. [Enter]: Instellen [Menu]: Afsl.



## Beeld Menu


Welke items kunnen worden ingesteld is afhankelijk van het beeldsignaal dat op dat moment wordt geprojecteerd (zie onderstaande schermafdrucken). De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.



### Analoge RGB/Digitale RGB



### Analoge/Digitale Component Video / Composiet video / S-Video

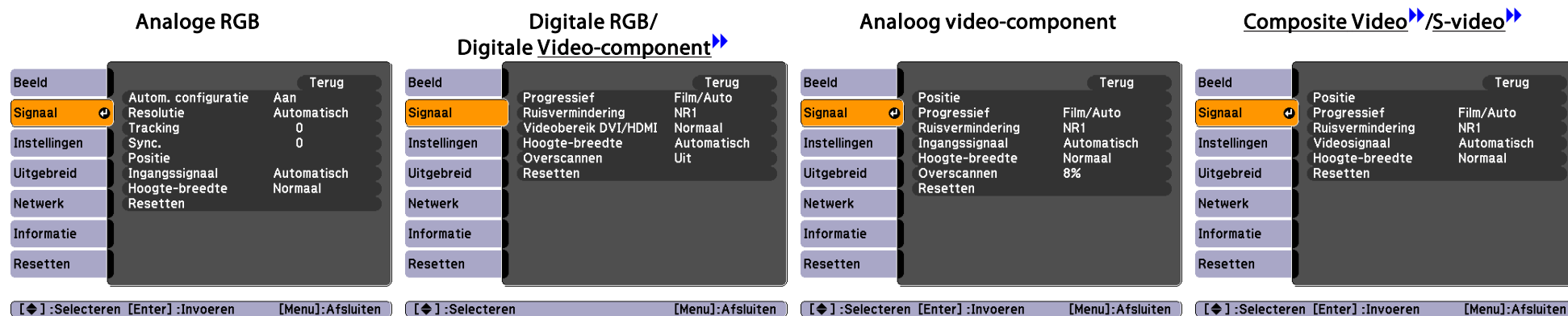







Submenu	Functie
<b>Kleurmodus</b>	U kunt de beeldkwaliteit van het beeld aanpassen die bij uw omgeving past.  <a href="#">pag.24</a>
<b>Helderheid</b>	U kunt de Helderheid van het beeld instellen.
<b><u>Contrast</u></b>	Stel hier het verschil in tussen licht en schaduw in het beeld.
<b>Kleurverzadiging</b>	U kunt de Kleurverzadiging voor de beelden instellen.
<b>Tint</b>	(Deze instelling is alleen beschikbaar als u composietvideosignaal/S-videosignaal gebruikt en NTSC signalen worden doorgegeven.) Stel hier de Tint van het beeld in.
<b>Scherpte</b>	Stel hier de scherpste van het beeld in.
<b>Abs. kleurtemperatuur</b>	(Dit item kan niet worden geselecteerd als <b>sRGB</b> is geselecteerd als de <b>Kleurmodus</b> instelling in het <b>Beeld</b> menu.) U stelt hier de totale kleurschakering voor het beeld in. U kunt tinten in 10 fasen instellen van 5000 K tot 10000 K. Als een hoge waarde is geselecteerd, krijgt het beeld een blauwe kleurschakering, als een lage waarde is geselecteerd krijgt het beeld een rode kleurschakering.

Submenu	Functie
<b>Kleuraanpassing</b>	<p>(Dit item kan niet worden geselecteerd als <u>sRGB</u> is geselecteerd als de <b>Kleurmodus</b> instelling in het <b>Beeld</b> menu.)  U kunt aanpassingen maken door een van de volgende te kiezen.  <b>Rood, Groen, Blauw:</b> U kunt de verzadiging voor elke kleur individueel aanpassen.  (Dit item kan niet worden weergegeven als <b>Op maat</b> is geselecteerd als de <b>Kleurmodus</b> instelling in het <b>Beeld</b> menu.)  <b>R, G, B, C, M, Y:</b> U kunt de tint, verzadiging en helderheid van elke afzonderlijke kleur R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta), Y (geel) instellen.  (Dit item wordt alleen weergegeven als <b>Op maat</b> is geselecteerd als de <b>Kleurmodus</b> instelling in het <b>Beeld</b> Menu.)</p>
<b>Autom. Iris</b>	<p>(Deze instelling is alleen mogelijk als de <b>Kleurmodus</b> instelling in het <b>Beeld</b> Menu is ingesteld op <b>Dynamisch</b>, <b>Theater</b>, of <b>Op maat</b>, en <b>Multischerm</b> is ingesteld op <b>Uit</b>.)  Stel in of u al dan niet (<b>Aan/Uit</b>) de optimale lichtstatus wilt instellen voor beelden die worden geprojecteerd.  <a href="#">pag.25</a>  De instelling wordt opgeslagen voor elke Kleurmodus.</p>
<b>Resetten</b>	<p>Hier kunt u alle functies die u hebt ingesteld in het menu Beeld herstellen naar hun standaardwaarden. Zie  <a href="#">pag.70</a> als u de standaardwaarden van alle menuopties wilt herstellen.</p>



## Signaal Menu

Welke items kunnen worden ingesteld is afhankelijk van het beeldsignaal dat op dat moment wordt geprojecteerd (zie onderstaande schermafdrucken). De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.










Submenu	Functie
<b>Autom. configuratie</b>	U kunt instellen of u wel of niet ( <b>Aan/Uit</b> ) Auto. configuratie automatisch het beeld aanpast aan de optimale status als het ingangssignaal wijzigt.  <a href="#">pag.82</a> Autom. configuratie is niet beschikbaar als <b>Resolutie</b> is ingesteld op <b>Op maat 1</b> of <b>Op maat 2</b> .
<b>Resolutie</b>	<b>Automatisch:</b> De resolutie van het ingangssignaal wordt automatisch geïdentificeerd. <b>Breed, Normaal:</b> Indien de beelden niet juist kunnen worden geprojecteerd als <b>Automatisch</b> is ingesteld, dient u dit menu in te stellen. Zet in op <b>Breed</b> afhankelijk van de aangesloten computer voor breedbeeld of zet in op <b>Normaal</b> voor 4:3 of 5:4 schermen. <b>Handmatig:</b> U kunt de resolutie specificeren. Dit is ideaal als de aangesloten computer niet vast staat.
<b>Tracking</b> 	Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als er verticale strepen in het beeld verschijnen.  <a href="#">pag.82</a>
<b>Sync</b> 	Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als het beeld flinkt of wazig is, of als er interferentie optreedt.  <a href="#">pag.82</a>
<b>Positie</b>	Hier kunt u de Positie van het venster naar boven, naar beneden, naar links en naar rechts bijstellen als een deel van het beeld niet wordt geprojecteerd.
<b>Progressief</b>	(Video-component kan alleen worden ingesteld als 480i/576i/1080i signalen worden ontvangen. Dit kan niet worden ingesteld wanneer een digitaal RGB-signaal wordt ontvangen.) <b>Uit:</b> IP-conversie wordt uitgevoerd voor elk veld in het scherm. Dit is ideaal voor het weergeven van beelden met veel beweging. <b>Video:</b> Dit is ideaal voor het weergeven van algemene videobeelden. <b>Film/Auto:</b> Door het automatisch converteren van films, CG, animaties enzovoort die met 24/30 beeldjes per seconde zijn opgenomen naar het optimale progressieve signaal via 2-3 pull-down, is het mogelijk om het beeld er even natuurlijk uit te laten zien als het origineel.




Submenu	Functie
<b>Ruisvermindering</b>	(Kan niet worden gebruikt wanneer een digitaal RGB-sigitaal wordt ontvangen.) Hiermee worden beelden met ruis 'opgeschoond'. Er zijn twee modi. Selecteer uw favoriete instelling. Het wordt aanbevolen deze optie in te stellen op <b>Uit</b> bij het bekijken van beeldbronnen met weinig ruis, zoals dvd's.
<b>Videobereik DVI/HDMI</b>	(Kan niet worden gebruikt wanneer een digitaal RGB-sigitaal wordt ontvangen.) Wanneer op de DVI-D-ingangspoort of de HDMI-ingangspoort van de projector een dvd-speler is aangesloten, wordt het videobereik van de projector ingesteld op basis van het videobereik van dat apparaat.
<b>Ingangssigitaal</b>	U kunt een ingangssigitaal van de Computer-ingangspoort of BNC-ingangspoort kiezen. Als <b>Automatisch</b> is ingesteld, wordt het ingangssigitaal automatisch volgens het aangesloten apparaat ingesteld. Als de kleuren niet juist worden weergegeven bij de instelling <b>Automatisch</b> , selecteer dan het juiste sigitaal volgens het aangesloten apparaat.
<b>Videosigitaal</b>	U kunt het ingangssigitaal van de Video-ingang kiezen. Als <b>Automatisch</b> is ingesteld, worden videosignalen automatisch herkend. Als de instelling <b>Automatisch</b> leidt tot problemen zoals interferentie of het ontbreken van beeld, selecteer dan het sigitaal van het aangesloten apparaat.
<b>Hoogte-breedte</b>	U kunt hier de <u>Hoogte-breedteverh.</u> voor geprojecteerde beelden instellen.  <a href="#">pag.26</a>
<b>Overscannen</b>	(Kan niet worden gebruikt wanneer een digitaal RGB-sigitaal wordt ontvangen.) U kunt de uitvoermaat (het bereik van de geprojecteerde afbeelding) wijzigen. Het bereik van snijden van het scherm kan worden ingesteld op Uit, 4%, of 8%. U kunt <b>Automatisch</b> alleen selecteren als de sigitaalbron HDMI is. Als <b>Automatisch</b> is geselecteerd, wordt het bereik automatisch geschakeld naar uit of 8% volgens de sigitaalbron De automatische instelling is echter alleen effectief als de videoapparatuur is aangesloten via de HDMI-poort van de projector.
<b>Resetten</b>	U kunt hier alle instellingswaarden op het Sigitaal-menu terugstellen naar hun standaardwaarden, behalve Ingangssigitaal. Zie  <a href="#">pag.70</a> als u de standaardwaarden van alle menuopties wilt herstellen.

## Instellingen Menu








Submenu	Functie
<b>Keystone</b>	<p>U kunt keystonevertekening corrigeren.</p> <p><b>H/V-Keystone:</b> corrigeert horizontale en verticale keystonevertekening. Selecteer een van <b>V-Keystone</b> of <b>H-Keystone</b>.</p> <p>Gebruik de [↖/↗], [↘/↙], [↖/↗], en [↘/↙]-knoppen op het bedieningspaneel om vergelijkbare correcties uit te voeren aan <b>V-Keystone</b> en <b>H-Keystone</b>.</p> <p><b>Quick Corner:</b> selecteert en corrigeert de vier hoeken van het geprojecteerde beeld.  <a href="#">pag.19</a></p>
<b>Toetsvergrendeling</b>	U kunt deze optie gebruiken om het gebruik van het Bedieningspaneel van de projector te beperken.  <a href="#">pag.41</a>
<b>Gebruiksslot lens</b>	U kunt deze optie gebruiken om de lenswerking van de afstandsbediening te beperken.  <a href="#">pag.42</a>
<b>Aanwijzervorm</b>	<p>U kunt hier de vorm van de aanwijzer selecteren.  <a href="#">pag.31</a></p> <p><b>Aanwijzer 1:</b>  <b>Aanwijzer 2:</b>  <b>Aanwijzer 3:</b> </p>
<b>Stroomverbruik</b>	<p>U kunt hier de helderheid van de lamp instellen op Normaal of ECO.</p> <p>Selecteer <b>ECO</b> als de geprojecteerde beelden te helder zijn zoals bijvoorbeeld wanneer de geprojecteerde beelden in een donkere kamer of op een klein scherm worden geprojecteerd. Als ECO wordt geselecteerd, worden de hoeveelheid verbruikte elektriciteit en de bedrijfsduur van de projectorlamp als volgt gewijzigd, terwijl ook de ventilatorruis afneemt. Elektriciteitsverbruik: ongeveer een vermindering van 16%, levensduur projectorlamp: ongeveer 1.4 keer zo lang</p>
<b>Externe receiver</b>	<p>U kunt de ontvangst van het werkingssignaal van de Afstandsbediening begrenzen.</p> <p>Als u het gebruik van de afstandsbediening wilt verbieden, of als de afstandsbediening te dicht bij een fluorescerende lichtbron is, kunt u instellen dat de afstandsbediening die u niet wilt gebruiken of die storingen ondervindt wordt gedeactiveerd.</p>



Submenu	Functie
<b>Knop gebruiker</b>	Met de [User]-knop op de afstandsbediening selecteert u een item dat u in het configuratiemenu hebt toegewezen. Wanneer u op de [User]-knop drukt, wordt het geselecteerde menuoptie/aanpass scherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven. U kunt een van de volgende zes items aan de [User]-knop toewijzen. Stroomverbruik, Informatie, Progressief, Testpatroon, Multischerm, en Resolutie
<b>Testpatroon</b>	Als de projector wordt ingesteld, verschijnt een testpatroon zodat u de projectie kunnen bijstellen zonder andere apparatuur aan te sluiten. Terwijl het testpatroon wordt weergegeven, kunnen zoom, scherpstelling en keystone worden aangepast en gecorrigeerd. Druk op [ESC] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het testpatroon te annuleren.
<b>Resetten</b>	U kunt hier alle instellingswaarden op het Instellingen-menu terugstellen naar hun standaardwaarden, behalve Knop gebruiker. Zie  pag.70 als u de standaardwaarden van alle menuopties wilt herstellen.


## UitgebreidMenu



Submenu	Functie
<b>Weergaven</b>	Hier kunt u instellingen vastleggen voor het venster van de projector. <b>Bericht:</b> De volgende berichten worden niet weergegeven op het scherm als dit item is ingesteld op <b>Uit</b> . Oververhitting en andere waarschuwingen, berichten zoals wanneer er geen videosaal is en als Bevroren Aan is of bij het wijzigen van Bron, Kleurmodus of Hoogte-breedte. <b>Achtergrond weerg.</b> *1: U kunt de schermstatus instellen voor als er geen beeldsignaal beschikbaar is voor <b>Zwart</b> , <b>Blauw</b> , of <b>Logo</b> . <b>Opstartscherm</b> *1: U kunt hier instellen of wel of niet ( <b>Aan/Uit</b> ) het Opstartscherm (het geregistreerde Gebruikerslogo wordt weergegeven als de projector start) wordt weergegeven. <b>Menugrootte</b> (uitsluitend EB-Z8000WU): U kunt <b>Normaal</b> of <b>Breder</b> selecteren voor het weergaveformaat van het configuratiemenu, Help en andere berichten.


Submenu	Functie
<b>Gebruikerslogo*<sup>1</sup></b>	U kunt het Gebruikerslogo wijzigen dat wordt weergegeven als achtergrond tijdens Achtergrond weerg of Opstartscherm.  <a href="#">pag.101</a>
<b>Projectie</b>	Afhankelijk van de manier waarop de projector is opgesteld, kunt u het volgende instellen.  <a href="#">pag.88</a> <b>Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant, Achter/boven</b>
<b>Richting</b>	Afhankelijk van de manier waarop de projector is opgesteld, kunt u het volgende instellen.  <a href="#">pag.88</a> <b>Normaal, Omhoog wijzend, Omlaag wijzend</b>
<b>Bewerking</b>	<p><b>Dir. Inschakelen:</b> U kunt instellen om wel of niet (<b>Aan/Uit</b>) Dir. Inschakelen te activeren. Wees voorzichtig als dit item is ingesteld op <b>Aan</b> omdat deze unit aangaat op het moment van stroomherstel als deze unit wordt ingestoken in het stopcontact.</p> <p><b>Sluimerstand:</b> Wanneer deze functie op <b>Aan</b> staat, wordt het projecteren automatisch gestopt als er geen signaal meer binnenkomt en het apparaat verder ook niet wordt gebruikt.</p> <p><b>Tijd sluimerstand:</b> Wanneer <b>Sluimerstand</b> is ingesteld op <b>Aan</b>, kunt u instellen na hoeveel tijd de projector wordt uitgeschakeld binnen een bereik van 1 tot 30 minuten.</p> <p><b>Sluitertimer:</b> Wanneer ingesteld op <b>Aan</b>, zet dit het toestel automatisch uit na 120 minuten nadat de elektrische sluiters is gesloten. <b>Sluitertimer</b> is ingesteld op <b>Aan</b> op het moment van aankoop. (Als de Sluitertimer en de Sluimerstand tegelijkertijd zijn ingesteld op <b>Aan</b> dan heeft, Sluimerstand prioriteit.)</p> <p><b>Hoogtemodus:</b> ingesteld op <b>Aan</b> bij het gebruik van de projector boven een hoogte van 1.500 m.</p> <p><b>BNC Sync. beëindig.:</b> Stel de afsluitweerstand voor het signaal op de BNC-ingang in. Meestal staat deze functie op <b>Uit</b>. Stel in op <b>Aan</b> als analoge (75Ω) beëindiging zoals voor schakelapparatuur nodig is.</p> <p><b>Type afstandsbed.:</b> U kunt <b>Normaal</b> of <b>Eenvoudig</b> selecteren, afhankelijk van het type afstandsbediening. Stel dit item in op <b>Normaal</b> om de afstandsbediening te gebruiken die bij de projector is geleverd. Als <b>Eenvoudig</b> is geselecterd, dan kunt u de afstandsbediening die is meegeleverd bij andere Epson projectors, om deze projector mee te bedienen (behalve EB-G5350/G5200W/G5100). Dit is handig als u een afstandsbediening wilt gebruiken waar u zich al vertrouwd mee voelt om de projector mee te bedienen.</p> <p>U kunt de afstandsbediening die bij de projector is geleverd echter niet gebruiken als de projector is ingesteld op <b>Eenvoudig</b>. Zorg dat u deze instelling wijzigt naar Eenvoudig, omdat, als de projector aan het plafond of een andere moeilijk te bereiken plaats is gemonteerd, het moeilijk is om het terug te wijzigen.</p>
<b>Stand-bymodus</b>	U kunt de functies gebruiken die toezichthouden op de status van de projector en deze regelen via een netwerk zelfs als de projector in stand-bymodus is, als deze is ingesteld op <b>Communicatie aan</b> . Voor het beheren en controleren van de projectorstatus in het netwerk kunt u <a href="#">SNMP</a>  gebruiken of de EasyMP Monitorsoftware die bij dit product wordt geleverd.
<b>Melding luchtfilter</b>	U kunt instellen of u wel of niet ( <b>Aan/Uit</b> ) Cln wilt inschakelen. Luchtfiltermelding. Als dit is ingesteld op <b>Aan</b> en er wordt een verstopping in het luchtfilter geconstateerd, dan wordt het bericht weergegeven op het scherm.
<b>Projector-id</b>	Stel de id in binnen een bereik van 1 tot 9. <b>Uit</b> geeft aan dat er geen id is ingesteld.  <a href="#">pag.35</a> Multischerm

Submenu	Functie
<b>Multischerm</b>	<p>Als dit is ingesteld op Aan, kunt u de tint en helderheid aanpassen van de beelden geprojecteerd in een rij vanaf de verschillende projectors.  <a href="#">pag.37</a></p> <p><b>Aanpassingsniveau:</b> U kunt instellen van zwart tot wit in vijf stadia genaamd Niveau 1 tot 5, en in elk van deze 5 niveaus kunt u de Helderheid corr. en Kleur corr. aanpassen.</p> <p><b>Helderheid corr.:</b> Corrigeert het verschil in helderheid van de verschillende producten.</p> <p><b>Kleur corr. (G/R) / Kleur corr. (B/Y):</b> U kunt hier het kleurverschil van de verschillende projectors corrigeren.</p> <p>Als <b>Multischerm</b> is ingesteld op <b>Aan</b>, werkt <b>Autom. iris</b> niet.</p>
<b>Taal</b>	U kunt hier de taal van meldingweergaves instellen.
<b>Resetten</b>	<p>U kunt Weergeven<sup>*1</sup>, Bewerking<sup>*2</sup>, en Melding luchtfilter terugstellen in het Uitgebreid menu naar de standaardinstellingen.</p> <p>Zie  <a href="#">pag.70</a> als u de standaardwaarden van alle menuopties wilt herstellen.</p>

\*1 Als **Gebr. logo beveil.** is ingesteld op **Aan** in Wachtwoordbeveiliging, kunnen de instellingen voor het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen maken na het instellen van **Gebr. logo beveil.** naar **Uit**.  [pag.39](#)




\*2 Behalve voor Hoogtemodus en Type afstandsbed.


## Netwerk Menu (uitsluitend EB-Z8000WU)

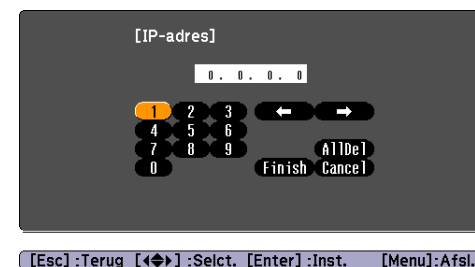
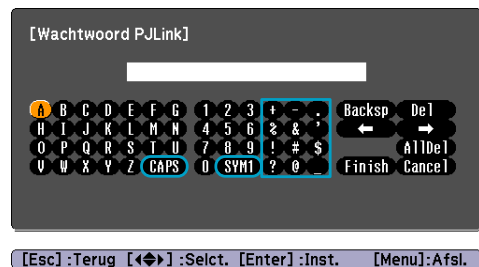
Als **Netwerkbeveil.** is ingesteld op **Aan** in **Wachtwoordbeveil.**, wordt een bericht weergegeven en kunnen de instellingen niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen maken na het instellen van **Netwerkbeveil.** naar **Uit**.  [pag.39](#)



Submenu	Functie
<b>Vast netwerk</b>	<p>U kunt netwerkinstellingen opgeven.</p> <p><b>DHCP:</b> U kunt instellen om wel of niet (Aan/Uit) voor het gebruiken van DHCP.</p> <p>Indien ingesteld op <b>Aan</b>, kunt u niet meer adressen invoeren.</p> <p><b>IP-adres:</b> U kunt het IP-adres invoeren dat is toegewezen aan de projector.*</p> <p>U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 0.x.x.x, 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)</p> <p><b>Subnetmasker:</b> U kunt het subnetmasker invoeren voor de projector.*</p> <p>U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Gateway-adres:</b> U kunt het IP-adres invoeren voor de gateway van de projector.*</p> <p>U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende gateway-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)</p> <p><b>MAC-adres:</b> U kunt het MAC-adres invoeren dat is toegewezen aan de projector.</p>
<b>Wachtwoord PLink</b>	<p>Stel een wachtwoord in om te gebruiken als u toegang tot de projector wenst met gebruik van compatibele PLink software.*</p> <p>🖱 <a href="#">pag.117</a></p> <p>U kunt maximaal 32 enkelbytes alfanumerieke tekens invoeren.</p>
<b>Wachtwoord webctrl</b>	<p>Stel een wachtwoord in om te gebruiken bij het uitvoeren van instellingen en het beheren van de projector met Webcontrole. * U kunt tot 8 single-byte alfanumerieke tekens invoeren.</p> <p>Webcontrole is a computerfunctie waarmee u de projector kunt instellen en besturen via een webbrowser op de computer waarop EasyMP Monitor is geïnstalleerd. 🖱 <a href="#">EasyMP Monitor Bedieningshandleiding</a></p>
<b>SNMP</b>	<p>U kunt <u>SNMP</u>🔗 instellingen opgeven.</p> <p><b>Trap IP Adres 1/Trap IP Adres 2:</b> U kunt tot twee adressen registreren als de SNMP trap-melding.*</p> <p>Voor gebruik van SNMP voor het toezichthouden op de projector, dient u de SNMP managerprogramma op uw computer te installeren. SNMP dient te worden beheerd door een netwerkexpert.</p>


Submenu	Functie
<b>E-mail</b>	<p>Wanneer deze functie is ingesteld, krijgt u een e-mailbericht als er een probleem is met de projector of als de projector een waarschuwing geeft. Voor informatie over de inhoud van verzonden e-mail,  "Leesprobleem bij E-mailmeldingfunctie" <a href="#">pag.114</a></p> <p><b>E-mailmelding:</b> U kunt instellen of u wel of niet (Aan/Uit) door e-mail op de hoogte wordt gebracht. Indien ingesteld op <b>Uit</b>, kunt u niet meer adressen invoeren.</p> <p><b>SMTP-server:</b> U kunt het IP-adres invoeren voor de SMTP-server voor de projector.*</p> <p>U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)</p> <p><b>Poortnummer:</b> U kunt het poortnummer van de SMTP-server weergeven.</p> <p>De standaardwaarde is 25. Wanneer u instellingen aanpast met Webcontrole, kunt u Poortnummer wijzigen door een geldige waarde in te voeren van 1 tot 65535.</p> <p><b>Instelling adres 1/Instelling adres 2/Instelling adres 3:</b> U kunt het e-mailadres* en de inhoud van het bericht invoeren dat u krijgt bij problemen of waarschuwingen. U kunt maximaal drie bestemmingen registreren. U kunt tot 64 single-byte alfanumerieke tekens voor de e-mailadressen invoeren.</p>
<b>AMX Device Discovery</b>	<p>Als deze instelling is ingesteld op <b>Aan</b> en de projector is aangesloten op een netwerk, kan de projector worden gedetecteerd via <u>AMX Device Discovery</u>. Zet deze instelling op <b>Uit</b> als u niet bent aangesloten op een omgeving waarin een controller van AMX of AMX Device Discovery wordt gebruikt.</p>
<b>Projectornaam</b>	De naam waarmee de projector wordt geïdentificeerd in een netwerk.
<b>Resetten</b>	<p>Hier kunt u alle waarden die u hebt ingesteld in het menu Netwerk herstellen naar hun standaardwaarden.</p> <p>Zie  <a href="#">pag.70</a> als u de standaardwaarden van alle menuopties wilt herstellen.</p>

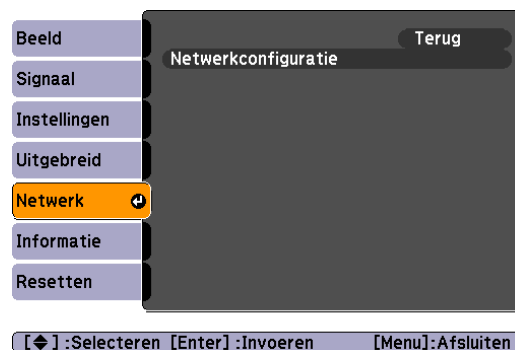
\* Bij de invoer van getallen en wachtwoorden worden de volgende softwarematige toetsenborden weergegeven. Druk op de []-knop op de afstandsbediening om de cursor naar de gewenste toets te brengen en druk vervolgens op de [Enter]-knop. Voer cijfers in door de [Num]-knop op de afstandsbediening ingedrukt te houden en op de cijfertoetsen te drukken. Druk na uw invoer op [Finish] op het toetsenbord ter bevestiging. Druk op [Cancel] op het toetsenbord om uw invoer te annuleren.



Telkens wanneer de [CAPS]-knop wordt geselecteerd, wijzigen de symbooltoetsen voor het omkaderde gedeelte. Telkens wanneer de [SYM1/2]-knop wordt geselecteerd, wordt gewisseld tussen hoofdletters en kleine letters.


## Netwerk Menu (uitsluitend EB-Z8050W)

Als **Netwerkbeveil.** is ingesteld op **Aan** in **Wachtwoordbeveil.**, wordt een bericht weergegeven en kunnen de instellingen niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen maken na het instellen van **Netwerkbeveil.** naar **Uit**.  [pag.39](#)



Submenu	Functie
<b>Netwerkconfiguratie</b>	De volgende menu's zijn beschikbaar voor netwerkinstellingen: <b>Basis, Draadloos LAN, Beveiliging, Vast netwerk, E-mail, Overige, Resetten en Installatie voltooid.</b>



De functies van de projector kunnen worden ingesteld en de projector kan worden beheerd via een computer met een webbrowser die is aangesloten in het netwerk. Dit word "Web control" genoemd. U kunt gemakkelijk tekst invoeren met een toetsenbord om instellingen (voor de beveiliging bijvoorbeeld) op te geven voor Web control.  [Bedieningshandleiding voor projector "Instellingen Wijzigen met een WebBrowser \(Webcontrole\)"](#)



## Opmerkingen over het gebruik van het Netwerk-menu

Selecteren uit het hoofdmenu en uit submenu's en het wijzigen van geselecteerde opties zijn hetzelfde als in het configuratiemenu.

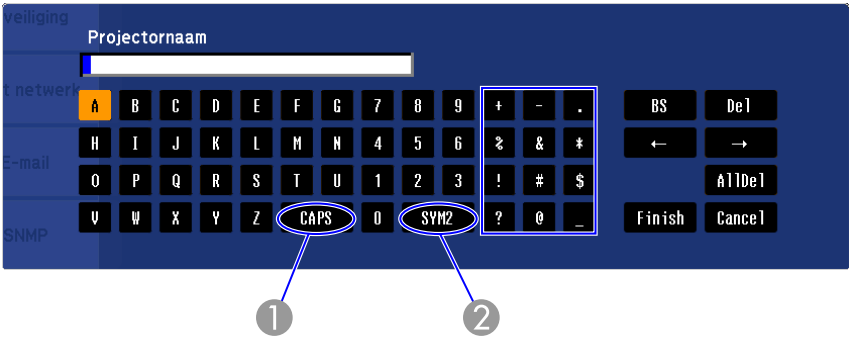
Ga na afloop naar "Installatie voltooid" en selecteer "Ja", "Nee" of "Annuleren". Met "Ja" of "Nee" keert u terug naar het configuratiemenu.



- Ja:** Slaat de instellingen op en sluit het **Netwerk**-menu af.
- Nee:** Sluit het **Netwerk**-menu af zonder de instellingen op te slaan.
- Annuleren:** U blijft in het **Netwerk**-menu.

## Softwarematige toetsenbordbewerkingen


Het **Netwerk**-menu bevat opties waarvoor invoer van alfanumerieke tekens vereist is tijdens het instellen. In dat geval wordt het volgende softwarematige toetsenbord weergegeven. Gebruik de [◂/▲]-knop op de afstandsbediening of de [◂/▲], [◃/▼], [◃/◄], en [◃/►]-knoppen op het bedieningspaneel om de cursor naar de gewenste toets te brengen en druk dan op de [Enter]-knop. Voer cijfers in door de [Num]-knop op de afstandsbediening ingedrukt te houden en op de cijfertoetsen te drukken. Druk na uw invoer op [Finish] op het toetsenbord ter bevestiging. Druk op [Cancel] op het toetsenbord om uw invoer te annuleren.




- 1 Telkens wanneer deze toets wordt geselecteerd, wordt gewisseld tussen hoofdletters en kleine letters.
- 2 Telkens wanneer deze toets wordt geselecteerd, wijzigt de symbooltoetsen voor het omkaderde gedeelte.

Basis-menu




Submenu	Functie
Projectornaam	De naam waarmee de projector wordt geïdentificeerd in een netwerk. U kunt tot 16 single-byte alfanumerieke tekens invoeren.
Wachtwoord PJLink	Stel een wachtwoord in om te gebruiken als u toegang tot de projector wenst met gebruik van compatibele PJLink software.  pag.117 U kunt maximaal 32 enkelbytes alfanumerieke tekens invoeren.

Submenu	Functie
<b>Wachtwoord webctrl</b>	Stel een wachtwoord in om te gebruiken bij het maken van de instellingen en het controleren van de projector met Webcontrole. U kunt maximaal 8 enkelbytes alfanumerieke tekens invoeren. Web control is een computerfunctie waarmee u de projector kunt instellen en beheren via de webbrowser op een computer die op een netwerk is aangesloten.  <a href="#">Bedieningshandleiding voor projector "Instellingen Wijzigen met een WebBrowser (Webcontrole)"</a>
<b>Trefwoord projector</b>	Wanneer deze functie op "Aan" staat, moet u een trefwoord invoeren wanneer u de projector probeert te verbinden met een computer in het netwerk. Op deze manier kan onderbreking van presentaties door een niet-ingeplande computer die verbinding maakt, worden voorkomen. Deze functie staat normaal gesproken op Aan.  <a href="#">Bedieningshandleiding voor projector "Verbinding maken met een projector in een netwerk en projecteren"</a>

### Draadloos LAN-menu (alleen met optionele draadloze LAN-eenheid geïnstalleerd)

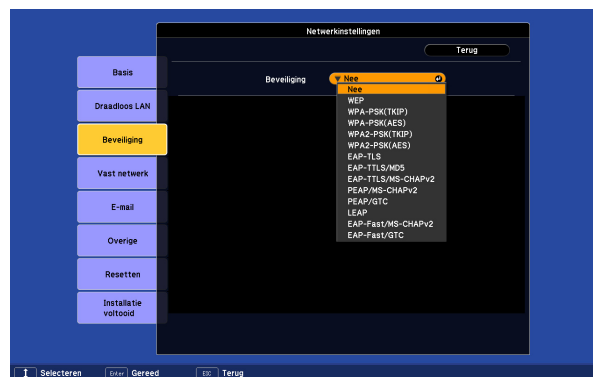


Submenu	Functie
<b>Voeding draadl. LAN</b>	Stel in op <b>Uit</b> om de draadloze LAN-eenheid die is aangesloten op de projector te deactiveren. Als deze op <b>Uit</b> staat, wordt de draadloze LAN-eenheid behandeld alsof hij niet is aangesloten.
<b>Aansluitmodus</b>	Wanneer de projector op een computer met EasyMP Network Projection is verbonden, stel deze functie dan zo in dat u een permanente verbinding krijgt.
<b>Wi-Fi Protected Setup</b>	Wanneer u een toegangspunt gebruikt dat compatibel is met WPS (Wi-Fi Protected Setup), kunt u de projector gemakkelijk met het toegangspunt verbinden en beveiligingsinstellingen opgeven.  <a href="#">pag.103</a>
<b>Antenneniveau</b>	Weergave van de golfsterkte van de draadloze LAN.
<b>Draadloos LAN-systeem</b>	Stelt het draadloos LAN-systeem in.

Submenu	Functie
<b>SSID</b>	Voer een SSID in. Als het draadloos LAN-systeem waarvan de projector deel uitmaakt beschikt over een SSID, voer de SSID dan in. U kunt maximaal 32 enkelbytes alfanumerieke tekens invoeren.
<b>DHCP</b>	U kunt ( <b>Aan/Uit</b> ) wel of niet instellen om <u>DHCP</u> in te stellen. Indien ingesteld op <b>Aan</b> , kunt u niet meer adressen invoeren.
<b>IP-adres</b>	U kunt het <u>IP-adres</u> dat is toegewezen aan de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)
<b>Subnetmasker</b>	U kunt het <u>subnetmasker</u> voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 255.255.255.255
<b>Gateway-adres</b>	U kunt het IP-adres voor de gateway voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende <u>gateway-adressen</u> kunnen echter niet worden gebruikt. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)
<b>MAC-adres</b>	Geeft het MAC-adres aan.
<b>SSID-weergave</b>	Om te vermijden dat de SSID op het Stand-byscherm van LAN wordt weergegeven, stelt u dit in op <b>Uit</b> .
<b>Weergave IP-adres</b>	Om te vermijden dat het IP-adres op het Stand-byscherm van LAN wordt weergegeven, stelt u dit in op <b>Uit</b> .

## Beveiliging-menu (alleen met optionele draadloze LAN-eenheid geïnstalleerd)

Wanneer de optionele draadloze LAN-eenheid is geïnstalleerd en deze wordt gebruikt in de handmatige modus, dan wordt sterk aangeraden de beveiliging in te stellen.



Submenu	Functie
<b>Beveiliging</b>	<p>Selecteer een van de volgende beveiligingsmethoden.</p> <p>Volg de aanwijzingen van de beheerder van het netwerksysteem waartoe u toegang wilt voor het instellen van de beveiliging.</p> <p><b>WEP:</b> Gegevens zijn gecodeerd met een codesleutel (WEP-sleutel)</p> <p>Dit mechanisme voorkomt communicatie tenzij de gecodeerde sleutels voor het toegangspunt en de projector overeenkomen.</p> <p><b>WPA/WPA2:</b> Dit is een coderingsstandaard die de zwakke beveiliging van WEP verbetert. Hoewel er diverse WPA-coderingsmethoden zijn, gebruikt deze projector "TKIP" en "AES".</p> <p>WPA bevat ook gebruikersauthenticatiefuncties. WPA-verificatie biedt twee methoden, met een authenticatieserver of door verificatie tussen een computer en een toegangspunt zonder server. Deze projector ondersteunt de laatste methode, zonder een server.</p> <p><b>EAP:</b> EAP is een protocol dat voor communicatie tussen clients en authenticatieservers wordt gebruikt. Er zijn diverse protocollen zoals EAP-TLS dat gebruik maakt van elektronische certificaten voor gebruikersauthenticatie, LEAP dat werkt met een gebruikerswachtwoord en -naam, en EAP-TTLS.</p>

### Beveiligingstypen

Systeem	Verificatie
EAP-TLS	Digitaal certificaat, CA-certificaat
EAP-TTLS/MD5	Gebruikersnaam, Wachtwoord

Systeem	Verificatie
EAP-TTLS/MS-CHAPv2	Gebruikersnaam, Wachtwoord
PEAP/MS-CHAPv2	Gebruikersnaam, Wachtwoord
PEAP/EAP-GTC	Gebruikersnaam, Wachtwoord
LEAP	Gebruikersnaam, Wachtwoord
EAP-Fast/MS-CHAPv2	Gebruikersnaam, Wachtwoord
EAP-Fast/GTC	Gebruikersnaam, Wachtwoord



- Bij gebruik van EAP moet u instellingen uitvoeren op de projector die overeenkomen met de instellingen van de authenticatieserver. Vraag bij uw netwerkbeheerder naar informatie over RADIUS-instellingen.
- Open “Netwerkmenu” – “Certificaat” in “Webcontrle” om een digitaal certificaat en een CA certificaat voor de projector te registreren. Er kan slechts één digitaal certificaat en CA-certificaat op de projector worden geregistreerd. Deze certificaten worden gebruikt bij EAP-TLS.

Als WEP is geselecteerd

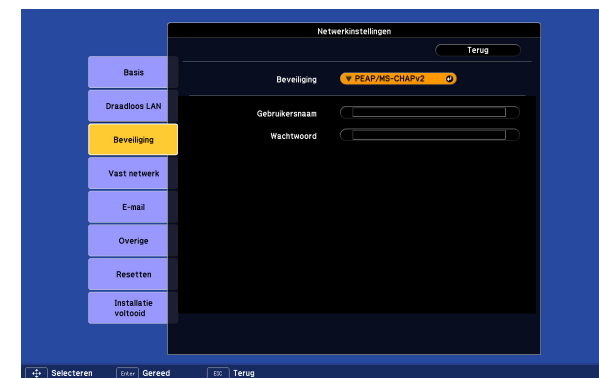
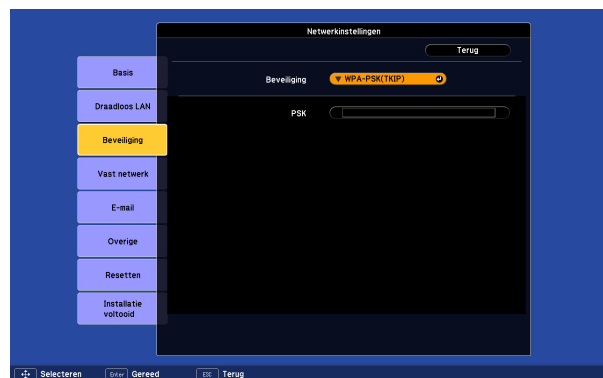


Kunnen de volgende items worden ingesteld.


Submenu	Functie
<b>WEP-codering</b>	U kunt hier de codering voor WEB-versleuteling instellen. <b>128 bit:</b> Werkt met 128-bits (104-bits) codering <b>64 bit:</b> Werkt met 64-bits (40-bits) codering

Submenu	Functie
<b>Indeling</b>	U kunt de invoermethode voor de WEP-coderingssleutel instellen. <b>ASCII:</b> tekstinvoer. Hoe u de WEP-sleutel invoert met tekst, hangt af van het toegangspunt. Informeer bij de netwerkbeheerder van het netwerk waarvan de projector deel uitmaakt en stel vervolgens "ASCII" in. <b>HEX:</b> invoer in hexadecimalen.
<b>Sleutel-ID</b>	Selecteert de WEP-coderingssleutel-ID
<b>Coderingssleutel 1/ Coderingssleutel 2/ Coderingssleutel 3/ Coderingssleutel 4</b>	U kunt de sleutel voor WEP-codering invoeren. Voer de sleutel in in single-byte tekens volgens de aanwijzingen van de netwerkbeheerder voor het netwerk waarvan de projector deel uitmaakt. Het type tekens en het aantal dat kan worden ingevoerd, is afhankelijk van de instellingen voor <b>WEP-codering</b> en <b>Indeling</b> . Als het aantal tekens dat u invoert kleiner is dan de vereiste tekenlengte, wordt geen van de tekens versleuteld. Als het aantal tekens dat u invoert groter is dan de vereiste tekenlengte, worden de tekens die het toegestane aantal overschrijden niet versleuteld. <b>128 Bit - ASCII:</b> Enkel-byte alfanumerieken, 13 tekens. <b>64 Bit - ASCII:</b> Enkel-byte alfanumerieken, 5 tekens. <b>128 Bit - HEX:</b> 0 tot 9 en A tot F, 26 tekens <b>64 Bit - HEX:</b> 0 tot 9 en A tot F, 10 tekens
<b>Type verificatie</b>	U kunt hier het Type verificatie voor WEB-versleuteling instellen. <b>Open:</b> Methode voor het aansluiten op een toegangspunt zonder authenticatie. <b>Shared:</b> Type verificatie met WEP-sleutel.

Als WPA-PSK (TKIP) of WPA2-PSK (AES) zijn geselecteerd



Kunnen de volgende items worden ingesteld.

Submenu	Functie
<b>PSK (Coderingssleutel)</b>	<p>U kunt een Pre-Shared Key (coderingssleutel) in single-byte alfanumerieke tekens invoeren. Voer ten minste 8 en maximaal 63 tekens in. Wanneer de Pre-Shared Key wordt ingevoerd en de [Enter]-knop is ingedrukt, is de waarde ingesteld (aangeduid met een asterisk (*)).</p> <p>U kunt niet meer dan 32 tekens invoeren in het configuratiemenu. Als u instelt vanuit Web Control, kunt u meer dan 32 tekens invoeren.</p> <p> <a href="#">Bedieningshandleiding voor projector "Instellingen Wijzigen met een WebBrowser (Webcontrole)"</a></p>



Als EAP-TLS is geselecteerd

Kunnen de volgende items worden ingesteld.

Submenu	Functie
<b>Uitgereikt aan/Uitgereikt door/Geldigheidsduur</b>	<p>Informatie van het certificaat wordt weergegeven. U kunt hier niet invoeren.</p>

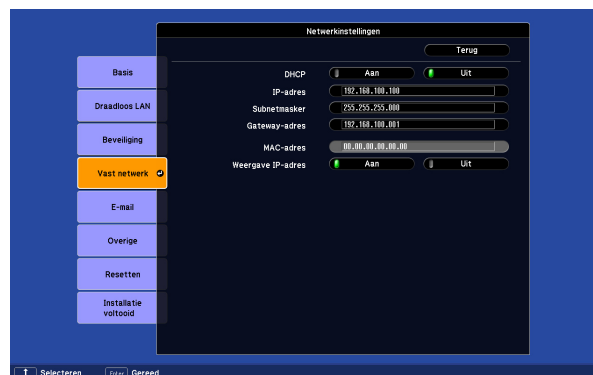
Als EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2 of EAP-FAST/GTC zijn geselecteerd

Kunnen de volgende items worden ingesteld.

Submenu	Functie
<b>Gebruikersnaam</b>	<p>U kunt een gebruikersnaam voor verificatie invoeren in single-byte alfanumerieke tekens (geen spaties). U kunt maximaal 64 tekens invoeren. U kunt niet meer dan 32 tekens invoeren in het configuratiemenu. Als u instelt vanuit Web Control, kunt u meer dan 32 tekens invoeren.</p> <p> <a href="#">Bedieningshandleiding voor projector "Instellingen Wijzigen met een WebBrowser (Webcontrole)"</a></p>
<b>Wachtwoord</b>	<p>U kunt een verificatiewachtwoord in single-byte alfanumerieke tekens invoeren. U kunt maximaal 64 tekens invoeren. Wanneer het wachtwoord wordt ingevoerd en de [Enter]-knop wordt ingedrukt, is de waarde ingesteld (aangeduid met een asterisk (*)).</p> <p>U kunt niet meer dan 32 tekens invoeren in het configuratiemenu. Als u instelt vanuit Web Control, kunt u meer dan 32 tekens invoeren.</p> <p> <a href="#">Bedieningshandleiding voor projector "Instellingen Wijzigen met een WebBrowser (Webcontrole)"</a></p>




## Vast netwerk-menu




Submenu	Functie
<b>DHCP</b>	U kunt ( <b>Aan/Uit</b> ) wel of niet instellen om <u>DHCP</u> in te stellen. Indien ingesteld op <b>Aan</b> , kunt u niet meer adressen invoeren.
<b>IP-adres</b>	U kunt het <u>IP-adres</u> dat is toegewezen aan de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)
<b>Subnetmasker</b>	U kunt het <u>subnetmasker</u> voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 255.255.255.255
<b>Gateway-adres</b>	U kunt het IP-adres voor de gateway voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende <u>gateway-adressen</u> kunnen echter niet worden gebruikt. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)
<b>MAC-adres</b>	Geeft het MAC-adres aan.
<b>Weergave IP-adres</b>	Om te vermijden dat het IP-adres op het Stand-byscherm van LAN wordt weergegeven, stelt u dit in op <b>Uit</b> .

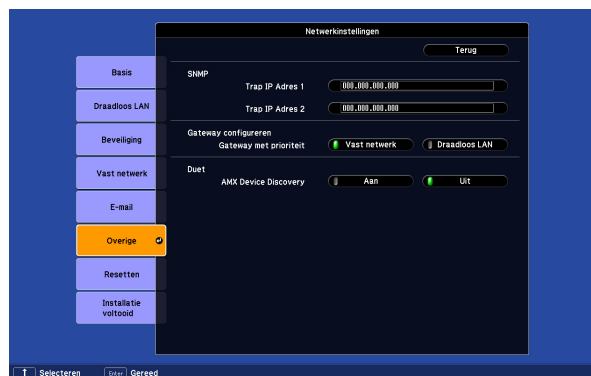
E-mail-menu

Wanneer deze functie is ingesteld, krijgt u een e-mailbericht als er een probleem is met de projector of als de projector een waarschuwing geeft. Voor informatie over de inhoud van het e-mailbericht,  [pag.114](#)



Submenu	Functie
E-mailmelding	U kunt instellen of u wel ( <b>Aan</b> ) of niet ( <b>Uit</b> ) per e-mail op de hoogte gebracht wilt worden.
SMTP-server	U kunt het <u>IP-adres</u>  voor de SMTP-server voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)
Poortnummer	U kunt het poortnummer voor de SMTP-server invoeren. De standaardwaarde is 25. U kunt een getal van 1 tot 65535 invoeren.
E-mailadres 1/E-mailadres 2/ E-mailadres 3	Voer het e-mailadres in van de bestemming waar de e-mailmelding heen moet. U kunt maximaal drie bestemmingen registreren. U kunt tot 64 single-byte alfanumerieke tekens voor de e-mailadressen invoeren. U kunt niet meer dan 32 tekens invoeren in het configuratiemenu. Als u instelt vanuit Web Control, kunt u meer dan 32 tekens invoeren.
Melding instellen	U kunt instellen bij welke problemen of waarschuwingen een e-mailmelding wordt gestuurd. Als het probleem of de waarschuwing optreedt in de projector, wordt een e-mailbericht gestuurd naar het opgegeven <b>E-mailadres</b> met de mededeling dat zich een probleem of waarschuwing heeft voorgedaan. U kunt meerdere van de vermelde opties selecteren.

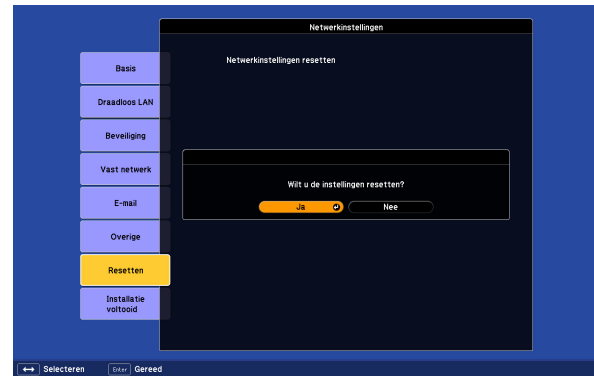
## Overige-menu



Submenu	Functie
<b>Trap IP-adres 1/Trap IP-adres 2</b>	<p>U kunt tot twee bestemmingen aanmelden voor de <u>SNMP</u> Trap-melding.</p> <p>U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren.</p> <p>De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden.</p> <p>127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)</p> <p>Om de projector te bewaken met SNMP moet u het SNMP-beheerprogramma op uw computer installeren. SNMP moet door een netwerkbeheerder worden beheerd.</p>
<b>Gateway met prioriteit</b>	Voor de gateway met prioriteit selecteert u <b>draadloos LAN</b> of <b>vast netwerk</b> .
<b>AMX Device Discovery</b>	<p>Als deze instelling is ingesteld op <b>Aan</b> en de projector is aangesloten op een netwerk, kan de projector worden gedetecteerd via <u>AMX Device Discovery</u>. Zet deze instelling op <b>Uit</b> als u niet bent aangesloten op een omgeving waarin een controller van AMX of AMX Device Discovery wordt gebruikt.</p>

## Resetten-menu

Hiermee stelt u alle netwerkinstellingen opnieuw in.

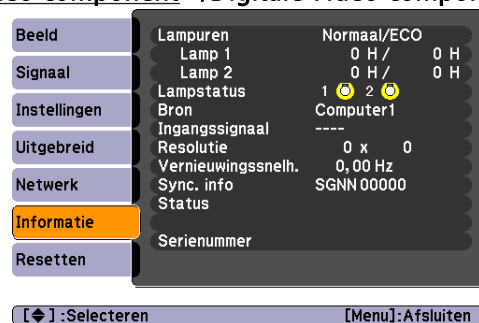


Submenu	Functie
<b>Netwerkinstellingen resetten</b>	Om alle netwerkinstellingen opnieuw in te stellen, selecteert u <b>Ja</b> . Nadat u alle instellingen opnieuw hebt ingesteld, verschijnt het menu <b>Basis</b> .

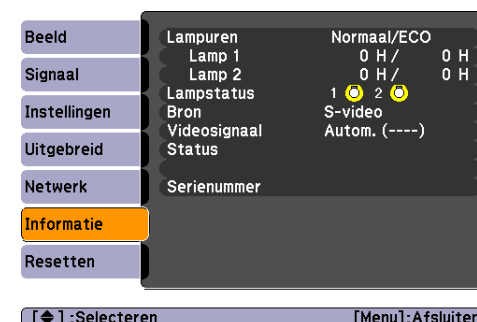
## Informatie Menu (Alleen weergave)




Hier kunt u de status van de beeldsignalen die worden geprojecteerd en de status van de projector controleren. Welke items kunnen worden weergegeven is afhankelijk van het beeldsignaal dat op dat wordt geprojecteerd, zie onderstaande schermafdrucken.

### Analoge RGB/Digitale RGB/ Video-component/S-video



### Composite Video/S-video



Submenu	Functie
<b>Lampuren</b>	U kunt de opgetelde lampwerkingstijd weergeven*. Als de lamp aan vervanging toe is, worden de tekens geel weergegeven.
<b>Lampstatus</b>	De volgende pictogrammen geven de status van de lampen weer.  : Verlicht  : Uitschakelen Als  wordt weergegeven, werkt de lamp niet als normaal. Zie "De indicatielampjes aflezen". <a href="#">pag.74</a>
<b>Bron</b>	Hier kunt u de bronnaam weergeven van het apparaat vanaf waar momenteel wordt geprojecteerd.
<b>Ingangssignaal</b>	U kunt de inhoud van Ingangssignaal ingesteld in het Signaal menu weergeven volgens de Bron.
<b>Resolutie</b>	U kunt de Resolutie weergeven.
<b>Videosignaal</b>	U kunt de inhoud van Videosignaal ingesteld in het Signaal menu weergeven.
<b>Vernieuwingssnelh.</b>	U kunt de <u>Vernieuwingssnelh.</u> weergeven.
<b>Sync Info</b>	U kunt de Informatie over het beeldsignaal weergeven. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
<b>Status</b>	Dit betreft Informatie over fouten die zich hebben voorgedaan met de projector. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.

Submenu	Functie
Serienummer	Hiermee wordt het serienummer van de projector weergegeven.

\* De totale gebruikstijd van de projectorlamp wordt voor de eerste 10 uur weergegeven als "0H". 10 uur en meer wordt weergegeven als "10H", "11H" enzovoort.

## Resetten Menu



Submenu	Functie
Alle standaardw.	Hier kunt u alle onderdelen in het configuratiemenu herstellen naar hun standaardwaarden. De volgende items worden niet hersteld naar hun standaardwaarden: Ingangssignaal, Gebruikerslogo, Multischerm, alle items voorNetwerk-menu's, Lampuren, en Taal.



# Problemen Oplossen

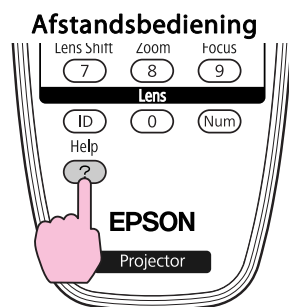
In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u problemen kunt opsporen en hoe u ze kunt oplossen.

Als er een probleem optreedt met de projector, kunt u gebruikmaken van de Help-functie om het probleem op te lossen. Hiertoe drukt u op de [Help]-knop. U kunt een probleem oplossen door antwoord te geven op de vragen.

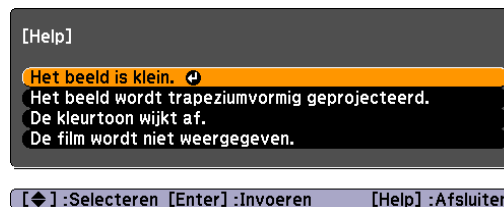
## Procedure

### 1 Druk op de [Help]-knop.

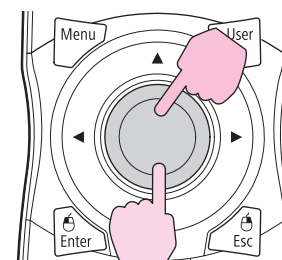
Het Help-scherm wordt weergegeven.



### 2 Selecteer een menuoptie.



### Afstandsbediening

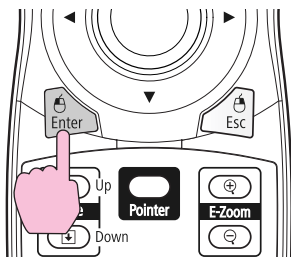




**3**

## Bevestig de selectie.

### Afstandsbediening



Vragen en oplossingen worden op het onderstaande scherm weergegeven.

Druk op de [Help]-knop om de Help af te sluiten.

#### Het beeld is klein.

- ❓ Staat de zoom op het minimum?  
· Druk op [Zoom] om de grootte van het beeld te wijzigen.
- ❓ Staat de projector te dicht bij het scherm?  
· Zet de projector verder van het scherm af.

[Esc] : Terug

[Help] : Afsluiten



Als het Help-scherm geen oplossing voor het probleem biedt, raadpleeg dan "Problemen oplossen" [pag.74](#).

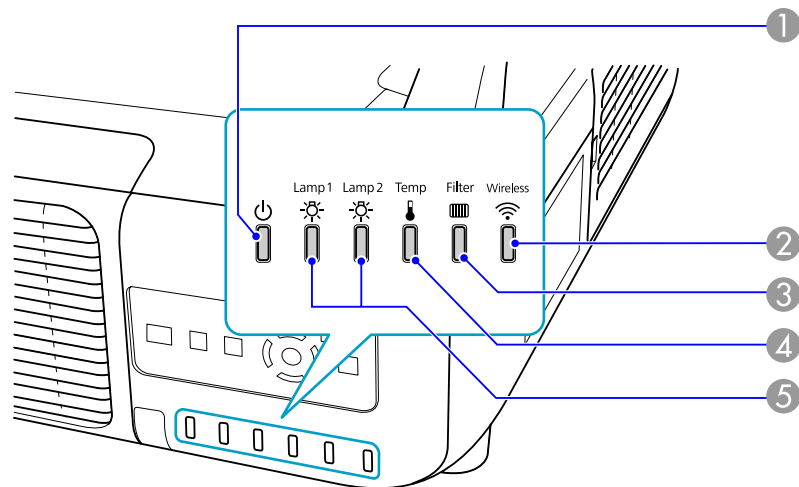
Als u een probleem hebt met de projector, controleer dan eerst de indicatielampjes op de projector en raadpleeg "De indicatielampjes aflezen" verderop in deze handleiding voor meer informatie.

Als de indicatielampjes niet duidelijk aangeven wat het probleem zou kunnen zijn, raadpleeg dan "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden".

 [pag.79](#)

## De indicatielampjes aflezen

Deze indicatielampjes geven de werkingstatus van de projector aan.



① Geeft de bedrijfsstatus weer.



Standby

Als de [⏻]-knop in deze conditie wordt ingedrukt, start de projectie.



Netwerkcontrole voorbereiden (maximaal ongeveer. 20 minuten) of afkoelen in werking  
Knoppen zijn uitgeschakeld terwijl het indicatielampje knippert.



Opwarmen


Het opwarmen duurt ongeveer 30 seconden. Als het opwarmen is afgerond, knippert het indicatielampje niet meer.

[⏻]-knop werkt niet tijdens het opwarmen.






















































Projecteren





















- ② Geeft de werkingsstatus van de draadloze LAN aan als de optionele draadloze LAN-eenheid is aangesloten. (uitsluitend EB-Z8050W)
- ③ Geeft de status van het luchtfilter aan.
- ④ Geeft de interne temperatuurstatus weer.
- ⑤ Geeft de status van de projectorlamp weer.

Raadpleeg de volgende tabel om te zien wat de indicatielampjes betekenen en hoe u problemen kunt oplossen die de lampjes aangeven. Indien alle indicatielampjes uit zijn, controleer dan of de voedingskabel goed is aangesloten en de stroom normaal geleverd wordt. Soms als de voedingskabel niet is ingestoken, dan blijft het  indicatielampje enige tijd branden, maar dit is geen defect.

### -indicatielampje brandt of knippert rood











 : Brandt     : Knippert:     : Uit








































Status	Oorzaak	Oplossing of status
         	Interne fout	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en Ondersteuningsgids.  <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>
         	Fout: ventilator Fout: sensor Systeemfout koelen	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en Ondersteuningsgids.  <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>
         	Fout: hoge temp. (oververhitting)	<p>De projectorlamp wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Wacht ongeveer vijf minuten. Na ongeveer vijf minuten schakelt de projector over in standby-modus. Controleer daarom de twee volgende punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst.</li> <li>• Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het.  <a href="#">pag.89</a>, <a href="#">pag.96</a></li> </ul> <p>Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en Ondersteuningsgids.  <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a></p> <p>Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan <b>Hoogtemodus</b> in op <b>Aan</b>.  <a href="#">pag.51</a></p> <p>Zet <b>Richting</b> in op <b>Omlaag wijzend</b> of <b>Omhoog wijzend</b> als de projector is geïnstalleerd om omlaag of omhoog te projecteren.  <a href="#">pag.51</a></p>
         	Fout: lamp Lamp defect	<p>Controleer de volgende twee punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Haal de beide lampjes eruit en controleer of ze kapot zijn.  <a href="#">pag.93</a></li> <li>• Reinig het luchtfilter.  <a href="#">pag.89</a></li> </ul>


























Status	Oorzaak	Oplossing of status
		<p><b>Indien ze niet stuk zijn:</b> plaats de lamp dan terug en zet de stroom weer aan.</p> <p><b>Als het probleem zich blijft voordoen:</b> Vervang de projectorlamp door een nieuwe en schakel de projector in.</p> <p><b>Als het probleem zich blijft voordoen:</b> Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en Ondersteuningsgids. <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a></p> <p><b>Als de lamp is gebroken:</b> Vervang de lamp door een nieuwe of neem contact op met u plaatselijke dealer voor advies. Wees als u de projectorlamp zelf vervangt voorzichtig dat u zich niet snijdt aan stukjes gebroken glas (u kunt pas weer projecteren nadat de Lamp is vervangen). <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a></p> <p>Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan <b>Hoogtemodus</b> in op <b>Aan</b>. <a href="#">pag.51</a></p> <p>Zet <b>Richting</b> in op <b>Omlaag wijzend</b> of <b>Omhoog wijzend</b> als de projector is geïnstalleerd om omlaag of omhoog te projecteren. <a href="#">pag.51</a></p>
         	Fout luchtfilter	<p>Controleer de volgende twee punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst.</li> <li>• Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het. <a href="#">pag.89</a>, <a href="#">pag.96</a></li> </ul> <p>Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en Ondersteuningsgids. <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a></p>
         	Fout: autom. iris Fout: cinemafilter Fout: sluiters Fout:voed. (Ballast)	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en Ondersteuningsgids. <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>

## Lampje knippert of brandt



 : Brandt   
 : Knippert   
 : Uit   
 : Is afhankelijk van de status van de projector

Status	Oorzaak	Oplossing of status
         	Waarsch.: hoge temp.	<p>(Dit is niet abnormaal. Als de temperatuur echter opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst.</li> <li>• Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het. <a href="#">pag.89</a>, <a href="#">pag.96</a></li> </ul>

Status	Oorzaak	Oplossing of status
         	Lamp vervangen	<p>Het lampje dat wordt aangegeven door een knipperend indicatielampje 1 of 2, moet worden vervangen. Vervang voor een nieuw lampje.  <a href="#">pag.93</a></p> <p>Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Vervang de projectorlamp zo snel mogelijk door een nieuwe.</p> <p>We raden aan om beide lampen samen te vervangen om een consistente tint en helderheid van de geprojecteerde beelden te houden.</p>
         	Waarschuwing: lamp Waarschuwing: voeding (ballast)	<p>Controleer de volgende twee punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vervang het lampje aangegeven door de knipperende indicatielampje 1 of 2 en controleer of deze stuk is.  <a href="#">pag.93</a></li> <li>• Reinig het luchtfilter.  <a href="#">pag.89</a></li> </ul> <p><b>Indien ze niet stuk zijn:</b> plaats de lamp dan terug en zet de stroom weer aan.</p> <p><b>Als het probleem zich blijft voordoen:</b> Vervang de projectorlamp door een nieuwe en schakel de projector in.</p> <p><b>Als het probleem zich blijft voordoen:</b> Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en Ondersteuningsgids.  <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a></p> <p><b>Als de lamp is gebroken:</b> Vervang de lamp door een nieuwe of neem contact op met u plaatselijke dealer voor advies. (Slechts een lampje werkt. Vervang de uitgebrande lamp zo snel mogelijk.)  <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a></p> <p>Indien u zelf het lampje vervangt dient u het gebroken glas te vermijden.</p> <p>Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan <b>Hoogtemodus</b> in op <b>Aan</b>.  <a href="#">pag.51</a></p> <p>Zet <b>Richting</b> in op <b>Omlaag wijzend</b> of <b>Omhoog wijzend</b> als de projector is geïnstalleerd om omlaag of omhoog te projecteren.  <a href="#">pag.51</a></p>
         	Geen luchtfilter Fout: Luchtsensor	<p>Controleer of het luchtfilter goed is geïnstalleerd.  <a href="#">pag.96</a></p> <p>De projector gaat automatisch uit na één minuut als het detecteert dat er geen luchtfilter is.</p> <p>Als de fout aanhoudt zelfs als er een luchtfilter is geïnstalleerd, kan de luchtfiltersensor kapot zijn. Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en Ondersteuningsgids.  <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a></p>

Status	Oorzaak	Oplossing of status
         	Luchtstroom laag	<p>(Dit is niet abnormaal. Projectie stopt echter automatisch als de luchtstroming nog meer zakt.)</p> <p>Het bericht "Het luchtfilter is verstopt. Reinig of vervang het luchtfilter." wordt weergegeven. Controleer de volgende twee punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst.</li> <li>• Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het.  <a href="#">pag.89</a>, <a href="#">pag.96</a></li> </ul> <p>Als de Luchtstroom laag te laag blijft na het reinigen van het luchtfilter, vervang dan het luchtfilter met een nieuwe.  <a href="#">pag.96</a></p> <p>Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en Ondersteuningsgids.  <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a></p>
         	Melding luchtfilter	<p>"Tijd om het luchtfilter te reinigen. Reinig of vervang het luchtfilter." wordt weergegeven. Reinig het luchtfilter.  <a href="#">pag.89</a></p> <p>Als het luchtfilter vuil is van sigarettenrook en niet kan worden gereinigd dient u het te vervangen voor een nieuwe.</p> <p>De indicatielampjes of berichten betreffende "Luchtfiltermelding" worden alleen weergegeven als <b>Melding luchtfilter</b> is ingesteld op <b>Aan</b>, op het menu <b>Uitgebreid</b> van het configuratiemenu.  <a href="#">pag.51</a></p>













- Als de projector niet op de juiste manier werkt, ook al geven de indicatielampjes aan dat alles normaal functioneert, raadpleeg dan "Als de Indicatielampjes geen uitkomst bieden".  [pag.79](#)
- Als de fout niet wordt weergegeven in deze tabel, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en Ondersteuningsgids.  [Adressenlijst Epson Projector](#)

## Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden

Als een van hieronder beschreven problemen zich voordoet en de indicatielampjes geen oplossing bieden, raadpleeg dan de betreffende pagina.





### Problemen met het beeld

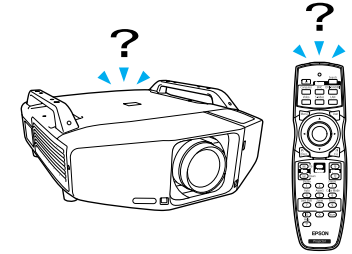
- "Geen beeld"  pag.80  
De projectie start niet, het projectiegebied is geheel zwart, het projectiegebied is geheel blauw, enzovoort.
- "Geen bewegende beelden"  pag.80  
De door de computer doorgegeven bewegende beelden worden zwart weergegeven en er wordt niets geprojecteerd.
- "De projectie stopt automatisch"  pag.80
- "Het bericht "Niet ondersteund." wordt weergegeven."  pag.81
- ""Geen signaal." wordt weergegeven."  pag.81
- "Vaag of onscherp beeld"  pag.81
- "Interferentie of vervormd beeld"  pag.82  
Er treden problemen op zoals interferentie, vervorming of zwart-witpatronen.
- "Afgevlakt (lang) of kort beeld of onjuiste verhoudingen"  pag.82  
Slechts een deel van het beeld wordt weergegeven, of de hoogte-breedteverhouding van het beeld is onjuist, enzovoort.
- "De beeldkleuren zijn niet juist"  pag.83  
Het hele beeld heeft een paarsachtige of groenachtige kleur, de beelden zijn zwart-wit, de kleuren zijn mat, enzovoort. (Computer monitoren en LCD-schermen leveren verschillende prestaties op het gebied van kleurenreproductie. De geprojecteerde kleuren komen dus mogelijk niet overeen met de kleuren op de monitor. Dit is normaal.)
- "Donker beeld"  pag.84

### Problemen bij het starten van de projectie

- "Geen stroomvoorziening"  pag.84

### Overige problemen

- "De Afstandsbediening werkt niet"  pag.85
- "Er wordt niets weergegeven op de externe monitor"  pag.85
- "Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen"  pag.85
- "Er worden geen E-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector"  pag.86



## Problemen met het beeld

### Geen beeld

Controleer	Oplossing
Hebt u op de [⏻]-knop gedrukt?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Sluit de voedingskabel van de projector correct aan. 🖱️ <i>Introductiehandleiding</i> Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Is de sluiter actief?	Druk op de [Shutter]-knop op de afstandsbediening om de Sluiter te annuleren. 🖱️ <a href="#">pag.25</a>
Zijn de instellingen in het configuratiemenu correct?	Alle standaardw. van de instellingen. 🖱️ <b>Resetten</b> Menu - <b>Alle standaardw.</b> <a href="#">pag.70</a>
Is het geprojecteerde beeld geheel zwart? <b>Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd</b>	Sommige beelden die worden doorgegeven, zoals schermbeveiliging, kunnen geheel zwart zijn.
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? <b>Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd</b>	Wijzig de instelling in het signaal dat afkomstig is van het aangesloten apparaat. 🖱️ <b>Signaal</b> Menu - <b>Videosignaal</b> <a href="#">pag.48</a>

### Geen bewegende beelden



Controleer	Oplossing
Wordt het beeldsignaal van de computer op het LCD-scherm en de monitor weergegeven? <b>Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd</b>	Wijzig het beeldsignaal zodat alleen externe apparaten een signaal kunnen doorgeven. 🖱️ Raadpleeg de bij uw computer geleverde documentatie.

### De projectie stopt automatisch




Controleer	Oplossing
Is <b>Sluimerstand</b> ingesteld op <b>Aan</b> ?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen. Als u de Sluimerstand niet wilt gebruiken, wijzig de instelling dan naar <b>Uit</b> . 🖱️ <b>Uitgebreid</b> Menu - <b>Bewerking</b> - <b>Sluimerstand</b> <a href="#">pag.51</a>
Is het luchtfilter geïnstalleerd?	Controleer of het luchtfilter goed is geïnstalleerd. 🖱️ <a href="#">pag.96</a> De projector gaat automatisch uit na één minuut als het detecteert dat er geen luchtfilter is.






Het bericht "Niet ondersteund." wordt weergegeven.

Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? <b>Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd</b>	Wijzig de instelling in het signaal dat afkomstig is van het aangesloten apparaat.  <b>Signaal Menu - Videosignaal</b> <a href="#">pag.48</a>
Komen de resolutie van het beeldsignaal en de verversingsfrequentie overeen met de modus? <b>Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd</b>	Raadpleeg de bij de computer geleverde documentatie voor informatie over het wijzigen van de resolutie van het beeldsignaal en verversingsfrequentie van de computer.  "Ondersteunde Monitorbeeldschermen" <a href="#">pag.118</a>

"Geen signaal." wordt weergegeven.






Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten.  <i>Introductiehandleiding</i>
Is de juiste invoerpoort geselecteerd?	Druk op de [Source Search]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het beeld te wijzigen.  <a href="#">pag.22</a>
Is de computer of het videoapparaat ingeschakeld?	Schakel het apparaat in.
Worden de beeldsignalen doorgegeven naar de projector? <b>Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd</b>	Als de beeldsignalen alleen naar de LCD-monitor van de computer of naar de extra monitor worden doorgegeven, moet u de instellingen zodanig wijzigen dat het signaal zowel naar een externe bestemming als naar de computermonitor wordt doorgegeven. Bij sommige computermodellen worden de beeldsignalen niet meer op de LCD-monitor of extra monitor weergegeven wanneer ze naar een extern apparaat worden doorgegeven.  Raadpleeg de bij de computer geleverde documentatie, onder "Signaal doorgeven aan externe apparatuur", "Een externe monitor aansluiten" of een vergelijkbare titel. Als u de externe apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan.

Vaag of onscherp beeld




Controleer	Oplossing
Is de scherpte juist ingesteld?	Druk op de [Focus]-knop op de afstandsbediening om de scherpstelling aan te passen.  <i>Introductiehandleiding</i>
Is de projector op de juiste afstand opgesteld?	Staat de projector niet op de juiste afstand? Stel de projector op binnen het aanbevolen bereik.  <a href="#">pag.107</a>
Is de keystonecorrectiewaarde te laag?	Verminder de projectiehoek om de keystonecorrectiewaarde te verminderen.  <i>Introductiehandleiding</i>

Controleer	Oplossing
Heeft zich condens op de lens gevormd?	Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op de lens optreden. Hierdoor kan het beeld vaag overkomen. Plaats de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als zich condens op de lens vormt, schakelt u de projector uit en wacht u totdat de condens is verdwenen.

## Interferentie of vervormd beeld

Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? <b>Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd</b>	Wijzig de instelling in het signaal dat afkomstig is van het aangesloten apparaat.  <b>Signaal Menu - Videosignaal</b> <a href="#">pag.48</a>
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten.  <i>Introductiehandleiding</i>
Gebruikt u een verlengsnoer?	Als u een verlengsnoer gebruikt kunnen de signalen door elektrische interferentie worden vervormd. Gebruik de met de projector meegeleverde kabels om te controleren of de kabels die u gebruikt het probleem veroorzaken.
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? <b>Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd</b>	Stel de computer zodanig in dat de doorgegeven signalen compatibel zijn met de projector.  "Ondersteunde Monitorbeeldschermen" <a href="#">pag.118</a>  Computerdocumentatie
Zijn de instellingen voor "Sync." en "Tracking" juist ingesteld? <b>Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd</b>	Druk op de [Auto]-knop op de afstandsbediening of de [Enter]-knop op het bedieningspaneel om de instellingen automatisch te laten uitvoeren. Als de beeldinstellingen na deze automatische instelling toch niet goed zijn, kunt u ze aanpassen met <b>Sync.</b> en <b>Tracking</b> in het configuratiemenu.  <b>Signaal Menu - Tracking, Sync.</b> <a href="#">pag.48</a> <a href="#">pag.48</a>

## Afgevlakt (lang) of kort beeld of onjuiste verhoudingen


Controleer	Oplossing
Is de Hoogte-breedte juist ingesteld?	Druk op de [Aspect]-knop op de afstandsbediening om een geschikte hoogte-breedte te selecteren als signaalbron.  <a href="#">pag.26</a>
Wordt er een breedbeeldsignaal van de computer geprojecteerd? <b>Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd</b>	Wijzig de instelling in het signaal dat afkomstig is van het aangesloten apparaat.  <b>Signaal Menu - Resolutie</b> <a href="#">pag.48</a>
Wordt het beeld nog steeds vergroot door E-zoom?	Druk op de [ESC]-knop op de afstandsbediening om E-Zoom te annuleren.  <a href="#">pag.32</a>

Controleer	Oplossing
Is <b>Positie</b> juist ingesteld?	Druk op de [Auto]-knop op de afstandsbediening of de [Enter]-knop op het bedieningspaneel om de instellingen van het geprojecteerde computerbeeld automatisch te laten uitvoeren. Als de beeldinstellingen na deze automatisch instelling toch niet goed zijn, kunt u ze met <b>Positie</b> in het configuratiemenu instellen. Naast de beeldsignalen van de computer kunt u terwijl u projecteert ook andere signalen tijdens het projecteren aanpassen door het instellen van <b>Positie</b> in het configuratiemenu. 🖱️ <b>Signaal Menu - Positie</b> <a href="#">pag.48</a>
Kunnen er op de computer twee beeldschermen worden aangesloten? <b>Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd</b>	Indien het gebruik van twee beeldschermen is geactiveerd in het "Eigenschappen beeldscherm" van het Bedieningspaneel van de computer, wordt slechts de helft van het beeld op het computerscherm geprojecteerd. Als u het gehele beeld op het computerscherm wilt weergeven, schakel dan de instelling voor het gebruik van twee beeldschermen uit. 🖱️ Documentatie bij het videostuurprogramma voor de computer
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? <b>Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd</b>	Stel de computer zodanig in dat de doorgegeven signalen compatibel zijn met de projector. 🖱️ "Ondersteunde Monitorbeeldschermen" <a href="#">pag.118</a> 🖱️ Computerdocumentatie

De beeldkleuren zijn niet juist

Controleer	Oplossing
Komen de instellingen van de invoersignalen overeen met de signalen van het aangesloten apparaat?	Wijzig de volgende instellingen overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. Als het beeld afkomstig is van een toestel dat is aangesloten op de Computer of BNC-ingangspoort 🖱️ <b>Signaal menu - Ingangssignaal</b> <a href="#">pag.48</a> Als het beeld afkomstig is van een toestel dat is aangesloten op de Video of S-Video-ingangspoort 🖱️ <b>Signaal menu - Videosignaal</b> <a href="#">pag.48</a>
Is de Helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de <b>Helderheid</b> -instelling aan in het configuratiemenu. 🖱️ <b>Beeld Menu - Helderheid</b> <a href="#">pag.46</a>
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. 🖱️ <i>Introductiehandleiding</i>
Is <b>Contrast</b> 🖱️ juist ingesteld?	Pas de <b>Contrast</b> -instelling aan in het configuratiemenu. 🖱️ <b>Beeld Menu - Contrast</b> <a href="#">pag.46</a>
Is de Kleuraanpassing juist?	Pas de <b>Kleuraanpassing</b> -instelling aan in het configuratiemenu. 🖱️ <b>Beeld Menu - Kleuraanpassing</b> <a href="#">pag.46</a>
Is de Kleurverzadiging en Tint juist afgesteld? <b>Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd</b>	Pas de <b>Kleurverzadiging</b> en <b>Tint</b> -instellingen aan in het configuratiemenu. 🖱️ <b>Beeld Menu - Kleurverzadiging, Tint</b> <a href="#">pag.46</a>

## Donker beeld

Controleer	Oplossing
Is de Helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de <b>Helderheid</b> en <b>Stroomverbruik</b> -instellingen aan in het configuratiemenu. ☛ <b>Beeld Menu - Helderheid</b> <a href="#">pag.46</a> ☛ <b>Instellingen Menu - Stroomverbruik</b> <a href="#">pag.50</a>
Is <b>Contrast</b>  juist ingesteld?	Pas de instelling voor <b>Contrast</b> aan in het configuratiescherm. ☛ <b>Beeld Menu - Contrast</b> <a href="#">pag.46</a>
Is de projectorlamp aan vervanging toe?	Als de lamp bijna aan vervanging toe is, worden de beelden donkerder en gaat de kleurkwaliteit achteruit. for replacement, in dat geval dient u de lamp te vervangen voor een nieuwe lamp. ☛ <a href="#">pag.93</a>








## Problemen bij het starten van de projectie

### Geen stroomvoorziening


Controleer	Oplossing
Hebt u op de [⏻]-knop gedrukt?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Koppel de voedingskabel los en verbindt hem weer. ☛ <i>Introductiehandleiding</i> Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Gaan de indicatielampjes aan en uit als de voedingskabel wordt aangeraakt?	Er is waarschijnlijk een los contact in de voedingskabel of de voedingskabel is defect. Sluit de voedingskabel opnieuw aan. Als het probleem zich blijft voordoen, schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en Ondersteuningsgids. ☛ <a href="#">Adreslijst Epson Projector</a>
Is <b>Toetsvergrendeling</b> ingesteld op <b>Voll. vergrend.</b> ?	Druk op de [⏻]-knop op de afstandsbediening. Als u toetsvergrendeling niet wilt gebruiken, wijzig de instelling dan naar <b>Uit</b> . ☛ <b>Instellingen Menu - Toetsvergrendeling</b> <a href="#">pag.41</a>
Is de juiste instelling voor de externe receiver geselecteerd?	Controleer de <b>Externe receiver</b> in het configuratiemenu. ☛ <b>Instellingen Menu - Externe receiver</b> <a href="#">pag.50</a>
Is de stroomkabel onmiddellijk na Direct uitschakelen weer aangesloten, of is de verzekering uitgeschakeld?	Als de bewerking links is uitgevoerd indien <b>Dir. Inschakelen</b> is ingesteld op <b>Aan</b> , kan het zijn dat de stroom niet opnieuw wordt ingeschakeld. Druk op de [⏻]-knop om het apparaat weer in te schakelen.
Is de id-schakelaar aan de kan van de afstandsbediening ingesteld op Aan?	Als de schakelaar is ingesteld op Aan, dan kunt u de afstandsbediening gebruiken om alleen een projector te gebruiken met dezelfde id. Zet de id-schakelaar op Uit ☛ <a href="#">pag.34</a>
zijn de lampdeksel en de lamp goed geïnstalleerd?	Als de lamp of lampdeksel onjuist zijn geïnstalleerd kan de projector niet aan gaan. Controleer hoe deze zijn geïnstalleerd. ☛ <a href="#">pag.93</a>

## Overige problemen


De Afstandsbediening werkt niet

Controleer	Oplossing
Wijst de LED van de afstandsbediening naar de afstandsbedieningsontvanger op de projector als deze wordt bediend?	Richt de afstandsbediening op de Externe receiver. Bedieningsbereik  <a href="#">Introductiehandleiding</a>
Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd?	De afstandsbediening heeft een bereik van ongeveer 15 m.  <a href="#">Introductiehandleiding</a>
Schijnt er rechtstreeks zonlicht of fel licht van tl-lampen op de Externe receiver?	Plaats de projector op een locatie waar geen fel licht op de afstandsbedieningsontvanger schijnt. Of stel de externe receiver in op <b>Uit</b> van <b>Externe receiver</b> in het configuratiemenu.  <a href="#">Instellingen Menu - Externe receiver pag.50</a>
Is de juiste instelling voor de externe receiver geselecteerd?	Controleer de <b>Externe receiver</b> in het configuratiemenu.  <a href="#">Instellingen Menu - Externe receiver pag.50</a>
Zijn de batterijen leeg of verkeerd geplaatst?	Controleer of de batterijen op de juiste manier zijn geplaatst of vervang de batterijen indien nodig.  <a href="#">pag.92</a>
Past de id van de afstandsbediening bij de projector-id?	Zorg ervoor dat de id van de projector die u wilt bedienen en de id van de afstandsbediening overeenstemmen. Als u alle projectors wilt kunnen bedienen ongeacht de ingestelde id, dan moet u de id-schakelaar aan de zijkant van de afstandsbediening op Off zetten.  <a href="#">pag.34</a>
Komt <b>Type afstandsbed.</b> overeen met de afstandsbediening die u gebruikt?	Controleer de <b>Type afstandsbed.</b> op het configuratiemenu.  <a href="#">Uitgebreid Menu - Bewerking - Type afstandsbed. pag.51</a>
Is de optionele afstandsbedieningskabel aangesloten op de afstandsbediening of de aansluiting daarvoor op de projector?	Wanneer de afstandsbedieningskabel is aangesloten, is het zendgedeelte van de afstandsbediening of de ontvanger op de projector uitgeschakeld. Wanneer u de afstandsbedieningskabel niet gebruikt, moet u deze kabel uit de afstandsbediening en projector trekken.

Er wordt niets weergegeven op de externe monitor

Controleer	Oplossing
Worden er beelden ontvangen van een andere poort dan de Computer of BNC-ingangspoort?	Op een externe monitor kunnen alleen beelden van de Computer of BNC-ingangspoorten worden weergegeven.  <a href="#">pag.110</a>

Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen

Controleer	Oplossing
Wijzig de instelling bij <b>Taal</b> .	Pas de <b>Taal</b> -instelling aan in het configuratiemenu.  <a href="#">Uitgebreid Menu - Taal pag.51</a>

Er worden geen E-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector

Controleer	Oplossing
Is <b>Stand-by modus</b> ingesteld op <b>Communicatie aan</b> ?	Om de E-mailmeldingsfunctie te gebruiken als de projector in stand-by staat, dient u <b>Communicatie aan</b> in <b>Stand-by modus</b> in te stellen in het configuratiemenu. 🖱 <a href="#">Uitgebreid Menu - Stand-by modus pag.51</a>
Is er een fatale fout opgetreden waardoor de projector er plotseling mee ophield?	Als de projector er plotseling mee ophoudt, kunnen er geen e-mailberichten worden verstuurd. Als de abnormale toestand blijft voortduren, neem dan contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en Ondersteuningsgids. 🖱 <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>
Is de projector ingeschakeld?	Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Staat de functie E-mail goed ingesteld in het configuratiemenu?	E-mailmelding van problemen gebeurt volgens de instellingen bij <b>E-mail</b> in het configuratiemenu. Controleer of het juist is ingesteld. 🖱 <a href="#">Resetten Menu - E-mail pag.53</a>




## Bijlage

In dit hoofdstuk vindt u informatie over de onderhoudsprocedures waarmee uw projector gedurende een lange periode de beste prestaties zal leveren.

De projector kan op een plafond worden gemonteerd of op een tafel zoals hieronder weergegeven. De projector kan ook beelden projecteren naar verschillende plaatsen omdat het beelden vertikaal of horizontaal kan projecteren, elk in een 90° hoek.

## Waarschuwing

- Er is een speciale methode vereist bij het installeren van de projector om beelden omlaag te projecteren (plafondbevestiging) of omhoog. Als het installatiewerk niet goed wordt uitgevoerd, kan de projector vallen. Dit kan resulteren in letsel of ongevallen.


Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en Ondersteuningsgids als u deze installatiemethode wilt gebruiken.  [Adressenlijst Epson Projector](#)

- Als u tape plakt op de Bevestigingspunten ophangbeugel om te voorkomen dat deze losraken, of als u bijvoorbeeld smeermiddel of olie op de projector aanbrengt, kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Dit kan leiden tot ernstig letsel bij iemand onder de plafondmontage en kan de projector beschadigen.

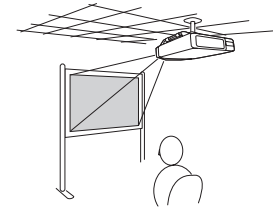
Bij het installeren of aanpassen van de plafondbeugel dient u geen hechtmiddelen te gebruiken om te voorkomen dat de schroeven los gaan zitten en gebruik geen olie, smeermiddel of iets dergelijks.

- Bij het monteren van de projector op het plafond dient u er zeker van te zijn dat u maatregelen heeft getroffen om te voorkomen dat de projector valt door bijvoorbeeld een draad door de grepen te leiden.

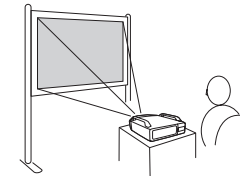
## Let op

- Installeer de projector niet op andere wijzen dan staat afgebeeld in de volgende afbeeldingen.
- Gebruik de projector niet op zijn kop.
- Stel de richting goed in het configuratiemenu in volgens de hoek van de installatie.  [pag.51](#)
- De projector met de verkeerde hoek gebruiken of het gebruiken van verkeerde configuratiemenuinstellingen zorgen voor storingen en verkorten de werkingsduur van de optische delen.

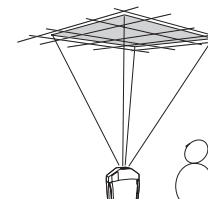
- Hang de projector aan het plafond op en projecteer de beelden door de projector voor een scherm te plaatsen.



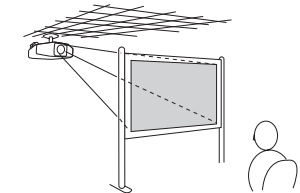
- Beelden projecteren met projector voor een scherm.



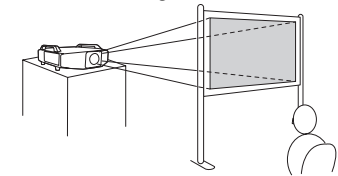
- Projecteert beelden direct omhoog



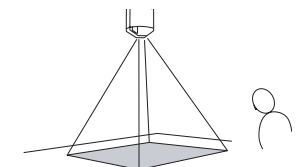
- Hang de projector aan het plafond op en projecteer de beelden door de projector achter een doorzichtig scherm te plaatsen.





- Projecteert beelden van achter een doorzichtig scherm.



- Projecteert beelden direct omlaag



- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, hebt u de optionele plafondbeugel nodig.  [pag.98](#)
- De Projectie kan worden gewijzigd in het configuratiemenu.  [pag.51](#)



U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden minder begint te worden.



## Waarschuwing

*Gebruik geen sprays met brandbaar gas om vuil of stof te verwijderen dat zich hecht aan onderdelen zoals de lens of filter van de projector. Dit kan brand veroorzaken door de hoge temperatuur van de lampen in het toestel.*

## Het oppervlak van de Projector Reinigen

U reinigt het oppervlak van de projector door dit met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.

Als de projector erg smerig is, gebruik dan een doek met water en een klein beetje normaal schoonmaakmiddel, wring de doek vervolgens goed uit een veeg het oppervlak van de projector schoon.

### Let op

*Gebruik geen vluchtige substanties zoals was, alcohol of verdunner voor het reinigen van het oppervlak van de projector. Het materiaal van de behuizing kan beschadigd of verkleurd raken.*

## De lens reinigen

Gebruik een glasreinigingsdoek, verkrijgbaar in de handel, om de lens voorzichtig schoon te vegen.

### Let op

*De lens kan gemakkelijk beschadigd raken; behandel hem daarom niet met harde materialen en stel hem niet bloot aan schokken.*


## Het luchtfilter reinigen

Reinig het luchtfilter en de luchttoevoerventilator als de volgende melding wordt weergegeven of als het indicatielampje van het filter groen knippert.

"Tijd om luchtfilter te reinigen."

"Reinig of vervang het luchtfilter."

### Let op

- Als er stof op het luchtfilter zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van de optische motor verkorten. Reinig het luchtfilter onmiddellijk als de volgende melding wordt weergegeven.
- Als het luchtfilter gele vlekken heeft van sigarettenrook, dan kan het niet worden gereinigd. In dat geval dient u het te vervangen voor een nieuw filter.  [pag.96](#)
- Spoel het luchtfilter niet af in water. Gebruik geen reinigings- of oplosmiddelen.
- Wanneer u een borstel wilt gebruiken, gebruik dan alleen borstels met lange, zachte haren en ga lichtjes over het filter. Als u dit te hard doet, duwt u stof in het luchtfilter. Dit stof krijgt u er niet meer uit.

### Procedure

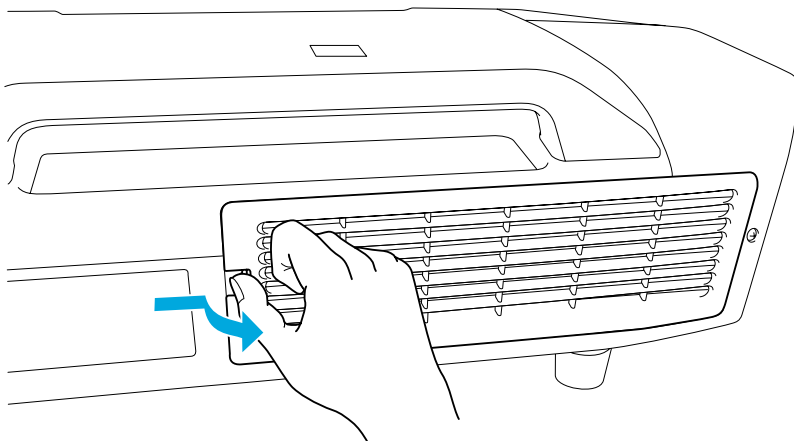
1

Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, koppelt u de voedingskabel los.

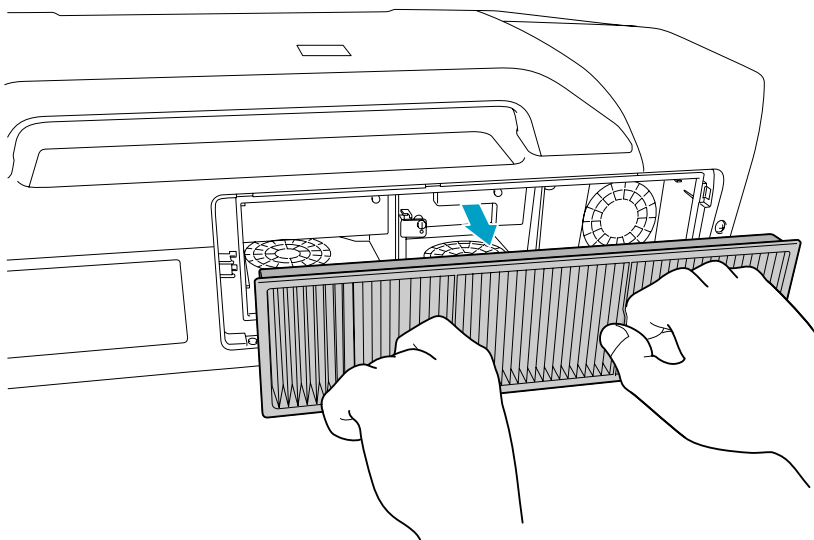
2

Trek het luchtfilter uit de projector.

Grijp het lipje van de luchtfilterafdekplaat tussen uw vingers en trek en verwijder de plaat terwijl u drukt op het lipje.

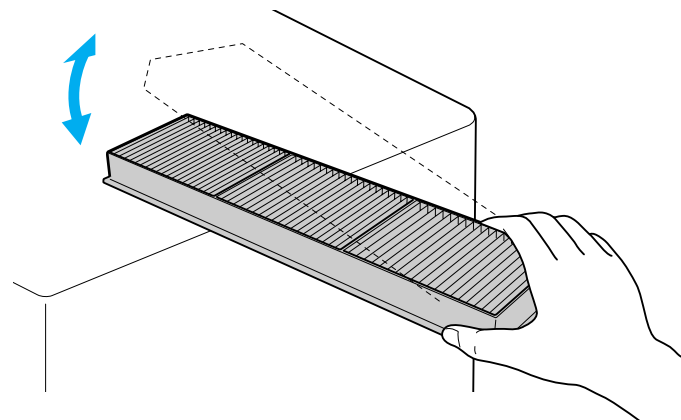


**3 Verwijder het luchtfilter.**



**4 Houd de voorzijde (de kant met de lipjes) van het luchtfilter naar beneden en tik vier of vijf keer met het filter om stof te verwijderen.**

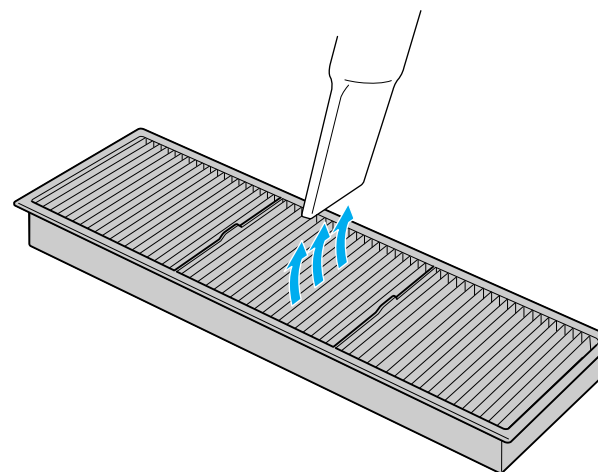
Draai het om en tik op dezelfde manier met de andere zijde.



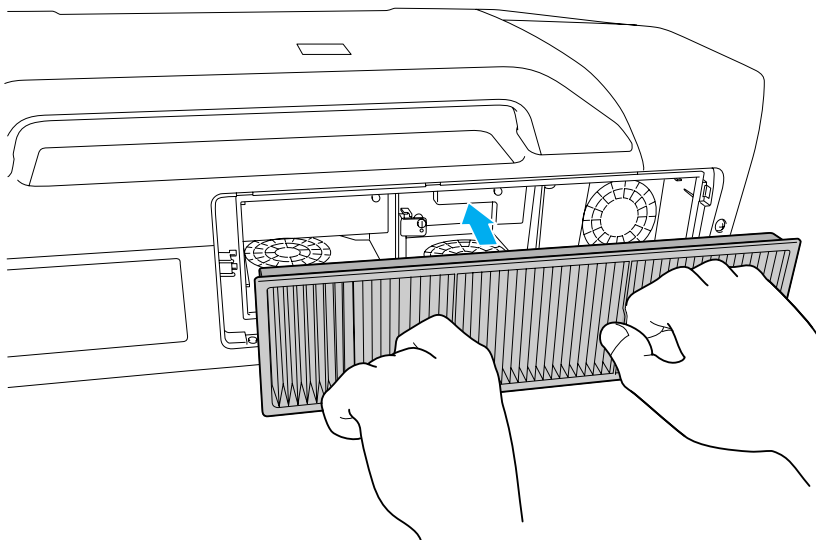
**Let op**

*Als u te hard slaat, kan het luchtfilter vervormen of barsten en daardoor onbruikbaar worden.*

**5 Verwijder resterend stof uit het luchtfilter met een stofzuiger aan de voorzijde.**

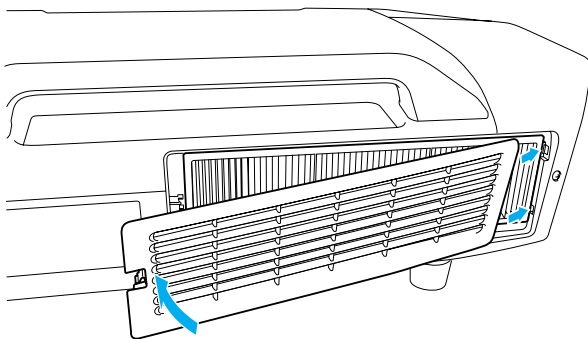


**6 Vervang het luchtfilter.**


**7**

**Steek het luchtfilter weer in de projector.**

Druk op de afdekplaat totdat deze vastklikt.



Als een melding vaak wordt weergegeven, zelfs na reiniging, moet u het luchtfilter vervangen. Vervang het voor een nieuw filter.


 [pag.96](#)

Hier vindt u informatie over het vervangen van de batterijen van de afstandsbediening, de projectorlamp en het luchtfilter.

## De batterijen van de afstandsbediening vervangen

Als de afstandsbediening niet meer snel reageert of als de afstandsbediening niet meer werkt nadat deze enige tijd niet meer is gebruikt, betekent dit waarschijnlijk dat de batterijen leeg zijn. Vervang in dat geval de batterijen. Zorg dat u twee batterijen van Grootte AA bij de hand hebt. Het is niet mogelijk om andere batterijen dan Grootte AA te gebruiken.

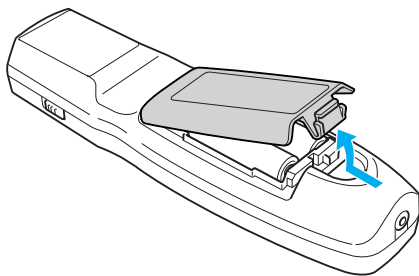
### Let op

Lees de Veiligheidsvoorschriften voordat u aan de slag gaat met de batterijen.  
 [Veiligheidsvoorschriften](#)

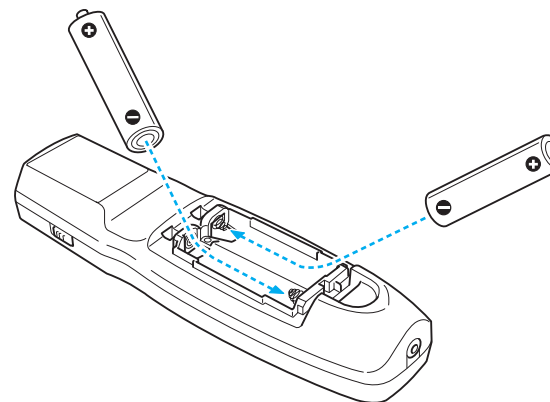
### Procedure

#### 1 Verwijder de batterijklep.

Houd het haakje van het batterijcompartiment ingedrukt en til de klep omhoog.



#### 2 Vervang de oude batterijen door nieuwe.



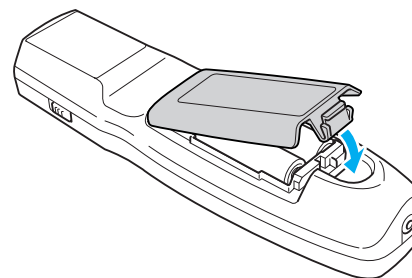
### Let op

Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder.



#### 3 Zet de batterijklep terug.

Druk de klep goed aan tot hij vastklikt.

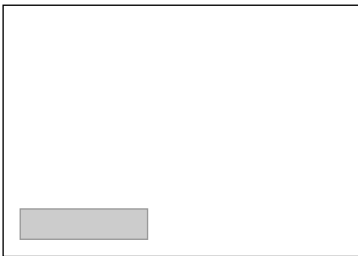


## De lamp vervangen

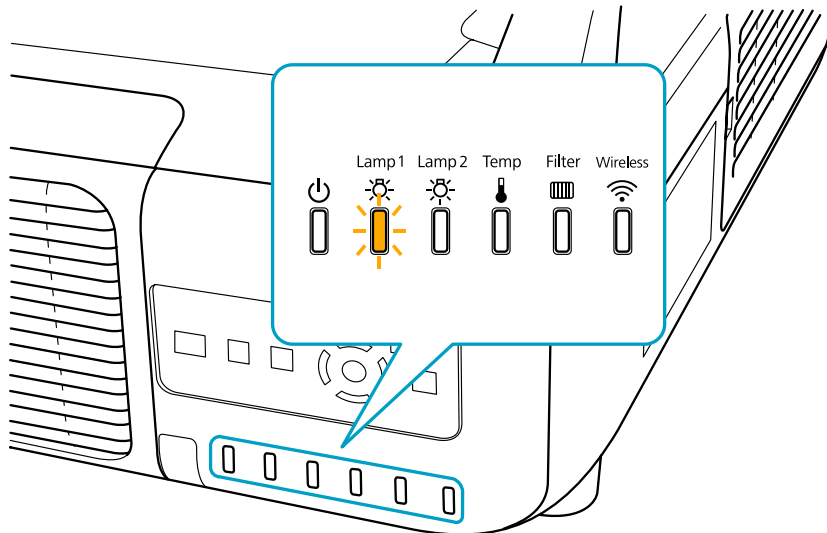
### Vervangingsperiode projectorlamp

U moet de projectorlamp vervangen als:

- Het bericht "Vervang de lamp." wordt linksonder op het projectiescherm weergegeven als u start met projecteren.




- Het indicatielampje van de projectorlamp oranje knippert. Vervang het lampje dat wordt aangegeven door het knipperende indicatielampje, lampje 1 of 2.



- Het geprojecteerde beeld donkerder wordt of in kwaliteit afneemt.

### Let op

- Om te waarborgen dat de oorspronkelijke helderheid en kwaliteit van de geprojecteerde beelden behouden blijft, verschijnt na een bepaalde periode automatisch de melding dat de projectorlamp vervangen moet worden.

 pag.50

Bij **Stroomverbruik** continu op Normaal: ongeveer 2400 uren

Bij **Stroomverbruik** continu op ECO: ongeveer 3400 uren

- Zet de projector niet direct aan als u deze hebt uitgezet. Het veelvuldig aan- en uitzetten van de projector kan de levensduur van de lampen verkorten.
- Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Als de melding dat de projectorlamp moet worden vervangen verschijnt, vervang de projectorlamp dan zo snel mogelijk door een nieuwe, zelfs als de projectorlamp nog gewoon werkt.
- Afhankelijk van de kenmerken van de projectorlamp en de manier waarop hij is gebruikt, kan het gebeuren dat de projectorlamp donkerder wordt of niet meer werkt voordat de melding over de vervanging verschijnt. Zorg ervoor dat u altijd twee reserveprojectorlampen achter de hand hebt voor noodgevallen.

### Procedure voor het vervangen van een projectorlamp

De lamp kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.



## Waarschuwing

- Als u de projectorlampen vervangt omdat deze niet meer branden, dan is de projectorlamp mogelijk gebroken. Als u de projectorlamp van een aan het plafond opgehangen projector moet vervangen, ga er dan altijd van uit dat de lamp is gebroken en ga naast en niet onder de lampdeksel staan. Verwijder de lampdeksel voorzichtig.
- De lamp mag nooit worden gedemonteerd of aangepast. Als een aangepaste of opnieuw gemonteerde lamp wordt geïnstalleerd in de projector en wordt gebruikt, kan dit leiden tot brand, elektrische schokken of een ongeluk.



## Let op

Wacht totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld voordat u de lampdeksel verwijdt. Als de lamp nog heet is, kunt u brandwonden of andere verwondingen oplopen. Nadat de projector is uitgeschakeld, duurt het ongeveer een uur totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld.

## Let op

- Gebruik de projector alleen als er twee lampen zijn geïnstalleerd.
- We raden aan om beide lampen samen te vervangen om een consistente tint en helderheid van de geprojecteerde beelden te houden.

## Procedure

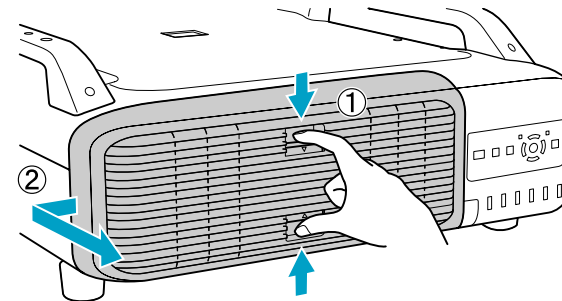
1

Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, koppelt u de voedingskabel los.

2


Wacht totdat de projectorlampen voldoende zijn afgekoeld voordat u de lampdeksel verwijdt aan de achterkant van de projector.

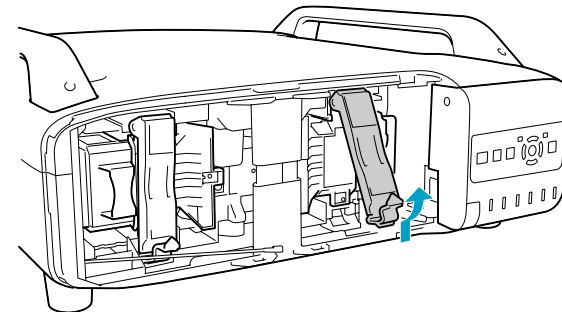
Knijp de lipjes aan de voorkant van de lampdeksel samen om de vergrendeling te deblokken. Als de vergrendeling is gedeblokkeerd kunt u het deksel er recht uittrekken.

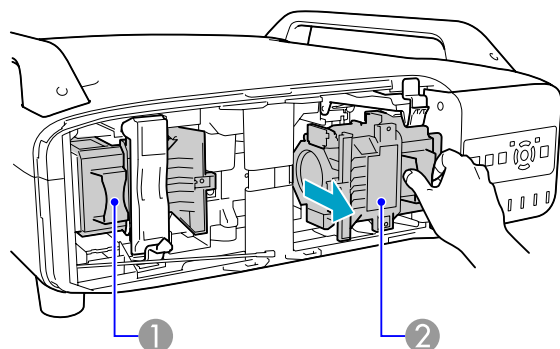


3

Trek de vergrendelingshendel voor de lamp die u wilt vervangen omhoog en trek de lamp er recht uit.

Als de lamp is gebroken, vervangt u deze door een nieuwe projectorlamp of neemt u contact op met uw plaatselijke dealer voor advies.  [Adressenlijst Epson Projector](#)

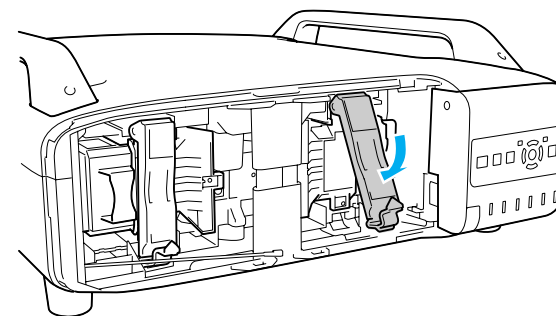
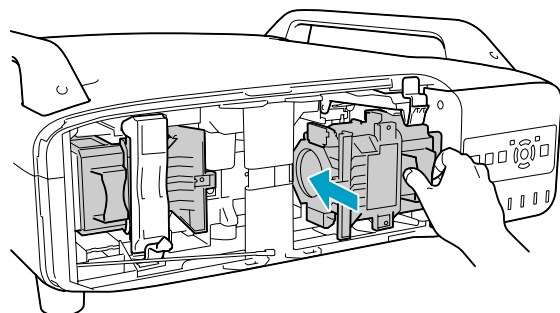




- ① Lamp 1
- ② Lamp 2

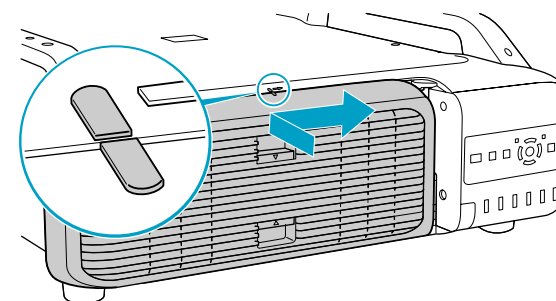
## 4 Installeer de nieuwe lamp.

Breng de nieuwe projectorlamp in de juiste richting langs de geleiderail op zijn plaats aan en druk de lamp dan goed aan totdat deze goed is geplaatst, trek daarna de vergrendelingshendel naar beneden totdat deze op zijn plaats klikt.



## 5 Plaats de lampdeksel terug.

Druk het deksel tegen de eenheid en schuif het naar rechts totdat deze klikt.



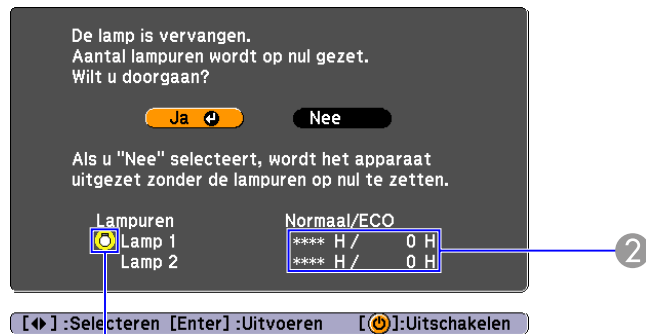
### Let op

- Controleer of u de lamp goed hebt geïnstalleerd. Als de lampdeksel wordt verwijderd, wordt de projectorlamp uit veiligheidsoverwegingen automatisch uitgeschakeld. Als de lampdeksel of de projectorlamp niet goed zijn geïnstalleerd, kunt u de lamp niet inschakelen.
- Dit product bevat een component dat kwik (Hg) bevat. Informeer u over de lokale wetgeving m.b.t. weggooien of recycling. Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.

## Resetten Lampuren

De projector houdt bij hoe lang de projectorlampen zijn ingeschakeld en een melding en indicatielampje vertellen u wanneer u de projectorlamp moet vervangen. Na het vervangen van de lampen en het aanzetten van de stroom, wordt het volgende bericht weergegeven op het scherm en kunt u de teller van de projectorlampuren resetten.

Selecteer **Ja**, en druk dan op de [Enter]-knop.



- 1 Geeft de vervanging voor projectorlamp 1 weer.
- 2 Geeft de opgetelde bedrijfstijd van de projectorlamp weer. Als u **Ja** selecteert en de projectorlampuren reset, wordt de telling voor lamp 1 ingesteld op 0H.

## Het luchtfilter vervangen

### Vervangingsperiode luchtfilter

U moet het luchtfilter vervangen als:

- Het luchtfilter bruin is geworden.
- Het bericht wordt weergegeven ook al is het luchtfilter gereinigd.

## Procedure voor het vervangen van de luchtfilter

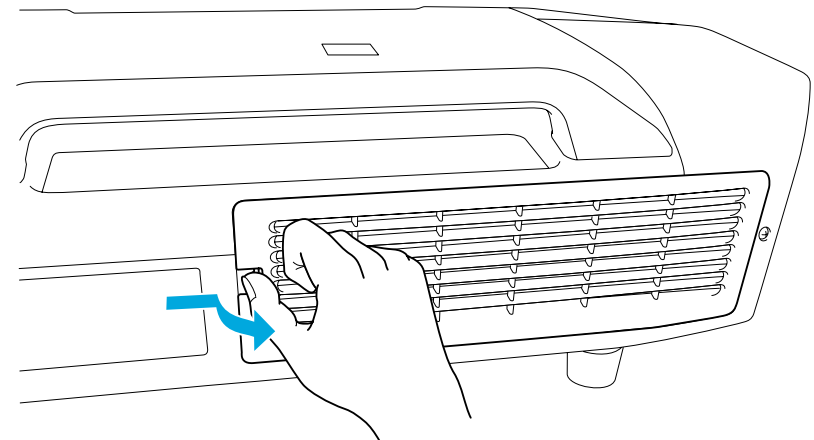
Het luchtfilter kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.

### Procedure

- 1 Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, koppelt u de voedingskabel los.

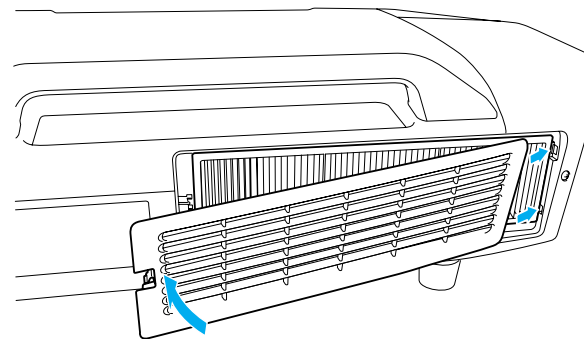
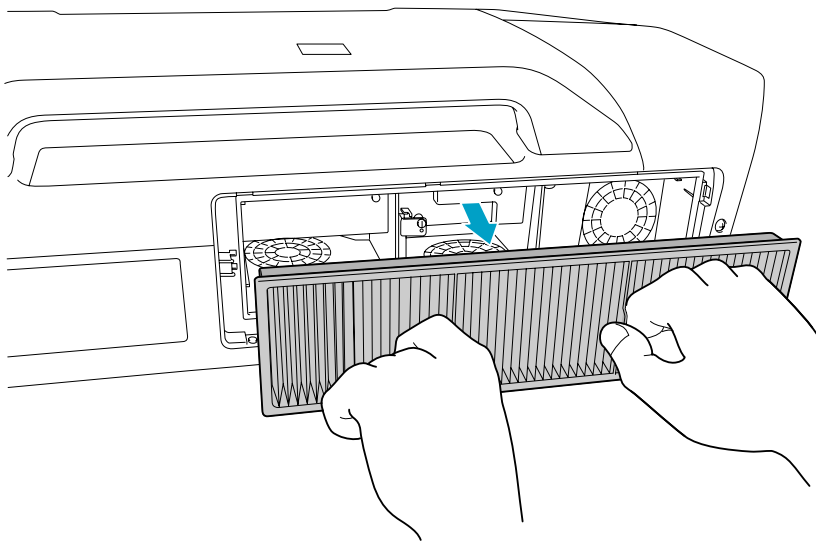
- 2 Trek het luchtfilter uit de projector.

Grijp het lipje van de luchtfilterafdekplaat tussen uw vingers en trek en verwijder de plaat terwijl u drukt op het lipje.



- 3 Verwijder het luchtfilter.





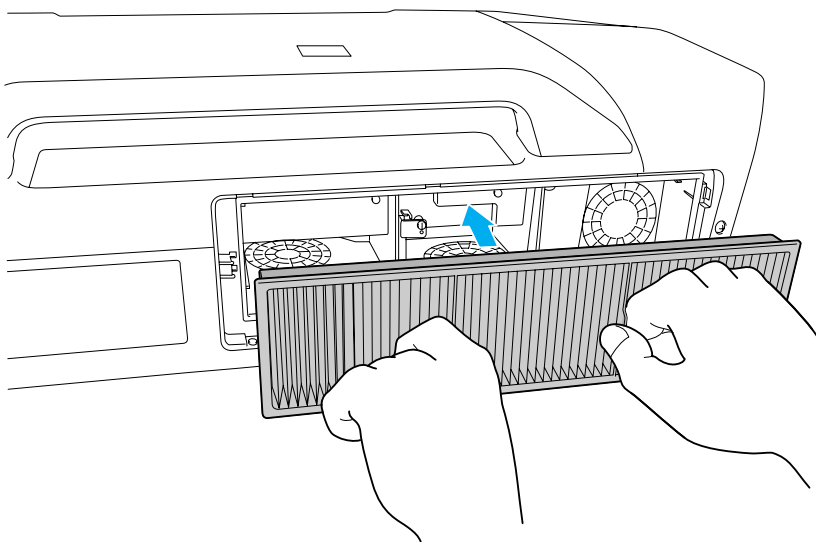
Gooi gebruikte luchtfilters correct weg volgens de plaatselijke regulering.

Materiaal van het framedeel: Polypropyleen

Materiaal van het filterdeel: Polypropyleen

4

**Plaats het nieuwe luchtfilter.**



5

**Steek het luchtfilter weer in de projector.**

Druk totdat het vastklikt.

De volgende accessoires en verbruiksmaterialen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen. De volgende lijst met optionele accessoires en verbruiksmateriaal is van toepassing vanaf: 2009,07. De accessoiregegevens kunnen zonder voorafgaande opgaaf van redenen worden gewijzigd en de beschikbaarheid van accessoires verschilt per land.

## Optionele Accessoires

### Computerkabel ELPKC02

(1,8 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Dit is dezelfde als de bij de projector geleverde computerkabel.

### Computerkabel ELPKC09

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

### Computerkabel ELPKC10

(20 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Gebruik een van deze langere kabels als de bij de projector geleverde computerkabel te kort is.

### Componentvideokabel ELPKC19

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/RCA mannetje×3)

Gebruik deze voor het aansluiten van een » videobron met [Video-component](#).

### Kabelset afstandsbediening ELPKC28

(set van 2 stuks van 10 m)

Hiermee bent u zeker van een goede werking van de afstandsbediening over langere afstanden.

### Ontvanger voor draadloze muis ELPST16

Hiermee kunt u de muisaanwijzer van de computer besturen met de afstandsbediening van de projector of een pagina omhoog/omlaag gaan tijdens het projecteren van een PowerPoint-bestand.

### Draadloze LAN-eenheid ELPAP03 (voor EB-Z8050W)

Gebruik dit om beelden van een computer met een draadloze LAN te projecteren.

### Zoomlens lange focus ELPLL07

(Projectieafstand verhouding: a. Ongeveer 5,76 tot 8,09 b. Ongeveer 5,83 tot 8,18)

### Zoomlens mediumfocus ELPLM07

(Projectieafstand verhouding: a. Ongeveer 3,85 tot 5,88 b. Ongeveer 3,92 tot 5,97)

### Zoomlens medium focus ELPLM06

(Projectieafstand verhouding: a. Ongeveer 2,64 tot 4,03 b. Ongeveer 2,68 tot 4,10)

### Zoomlens standaard focus ELPLS04

(Projectieafstand verhouding: a. Ongeveer 1,71 tot 2,78 b. Ongeveer 1,74 tot 2,82)

### Groothoeklens korte focus ELPLW04

(Projectieafstand verhouding: a. Ongeveer 1,29 tot 1,77 b. Ongeveer 1,31 tot 1,80)

### Groothoeklens voor projectie aan achterzijde ELPLR04

(Projectieafstand verhouding: a. Ongeveer 0,76 b. Ongeveer 0,77)

a: EB-Z8050W b: EB-Z8000WU


Projectieafstandsverhouding = projectieafstand/projectieschermbreedte

De waarden zijn installatienormen. De precieze waarden hangen af van de omstandigheden.

### Lage plafondbeugel\* ELPMB25

### Lage plafondbeugel\* ELPMB26

Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.

\* Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, moet u de projector op een speciale manier monteren. Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en Ondersteuningsgids als u deze installatiemethode wilt gebruiken.  [Adressenlijst Epson Projector](#)

---

### Verbruiksmateriaal

**Vervangingslampunit (dubbelpak) ELPLP52**

**Vervangingslampunit (enkelpak) ELPLP51**

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte projectorlampen.

**Luchtfilter ELPAF23**

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.

In de projector zijn veel glazen onderdelen en precisiecomponenten aanwezig. Voorkom schade tijdens het transport. Ga als volgt met de projector om.

---

## Verplaatsen over kleine afstanden

Controleer de volgende punten en draag de projector voorzichtig aan de grepen.

- Schakel de projector uit en maak alle kabels los.
- Doe de dop op de lens.
- Berg de voetjes op.



### Let op

*Draag de projector met meer dan een persoon.  
Er zijn twee personen nodig om de projector uit te pakken of te dragen.*

---

## Vervoeren over lange afstanden

### Verpakking voorbereiden

Na controle van de punten in "Verplaatsen over kleine afstanden" treft u de volgende voorbereidingen en vervolgens pakt u de projector in.

- Verwijder de lensmodule als een optielens in plaats van de standaard zoomlens is geïnstalleerd. Bevestig de standaard zoomlens als de projector een ingebouwde lens heeft. Als de projector geen lens heeft, bevestig dan het deksel dat op de lens was bevestigd toen u de projector kocht.
- De verticale en horizontale lensverschuivingen zijn in het midden geplaatst.
- Plaats het beschermingslenskapje dat werd gebruikt ten tijde van de aankoop.

### Opmerkingen over verpakking en transport

Plaats de projector stevig in buffermateriaal om het te beschermen tegen harde klappen en plaats het in een stevige kartonnen doos. Zorg ervoor dat u het verzendbedrijf informeert over de breekbaarheid ervan.

U kunt het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd als gebruikerslogo opslaan.



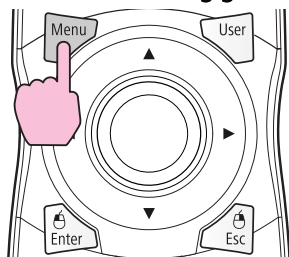
Als een Gebruikerslogo wordt opgeslagen, wordt het vorige Gebruikerslogo gewist.

## Procedure

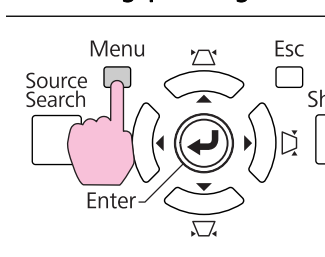
1

Projecteer het beeld dat u als Gebruikerslogo wilt gebruiken en druk vervolgens op de [Menu]-knop.

De Afstandsbediening gebruiken



Het Bedieningspaneel gebruiken



2

Selecteer Uitgebreid - "Gebruikerslogo" in het configuratiemenu. ➡ **"Het Configuratiemenu gebruiken"**

In de infobalk onder het menu ziet u welke knoppen u kunt gebruiken en waar ze voor dienen.



- Indien **Gebr. logo beveil.** van **Wachtwoordbeveilg.** is ingesteld op **Aan**, wordt een bericht weergegeven en kan het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen maken na het instellen van **Gebr. logo beveil.** naar **Uit**. ➡ [pag.39](#)
- Indien **Gebruikerslogo** is geselecteerd als Keystone, E-Zoom, Hoogte-breedte, of Progressief worden uitgevoerd, wordt de huidig uitgevoerde functie geannuleerd.

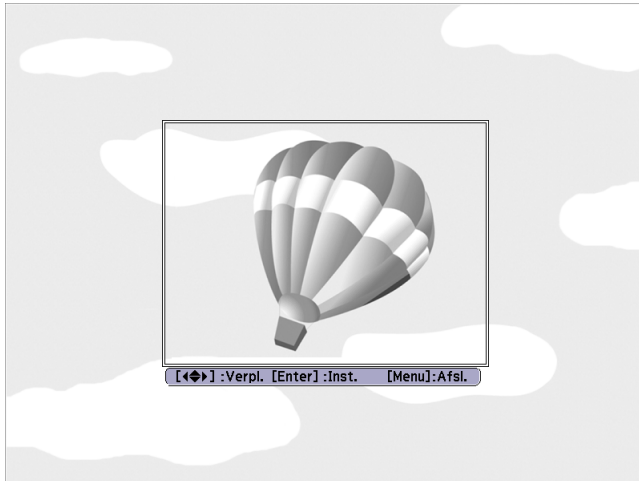
3

Als "Dit beeld kiezen als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteer dan "Ja".

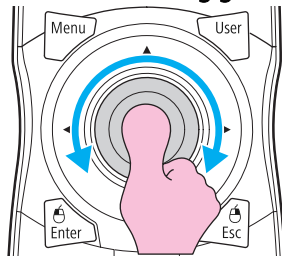


Als u op de [Enter]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel drukt, is het mogelijk dat de beeldschermgrootte verandert overeenkomstig de resolutie van het beeldsignaal.

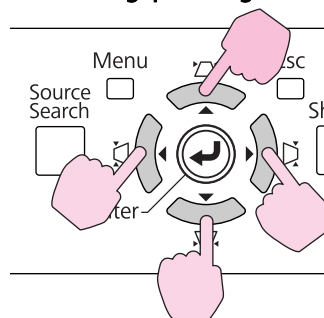
- 4 Verplaats het kader om het deel van het beeld dat u als Gebruikerslogo wilt gebruiken, te selecteren.



De Afstandsbediening gebruiken



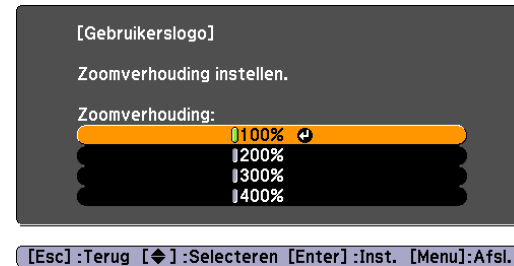
Het Bedieningspaneel gebruiken



U kunt een beeld opslaan met een afmeting van 400 × 300 beeldpunten.

- 5 Als "Dit beeld kiezen?" wordt weergegeven, selecteer dan "Ja".

- 6 Selecteer de zoomfactor in het instellingsvenster voor zoom.



400% wordt alleen weergegeven bij gebruik van EB-Z8000WU.

- 7 Als de melding "Dit beeld opslaan als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteer dan "Ja".

Het beeld wordt opgeslagen. Nadat het beeld is opgeslagen, wordt de melding "Voltooid." weergegeven.



- Als het Gebruikerslogo eenmaal is opgeslagen, kunt u het standaardlogo niet meer terugzetten.
- Het opslaan van het gebruikerslogo neemt ongeveer 15 seconden in beslag. Gebruik de projector of andere aangesloten apparatuur niet terwijl het beeld wordt opgeslagen, omdat er anders storingen kunnen optreden.

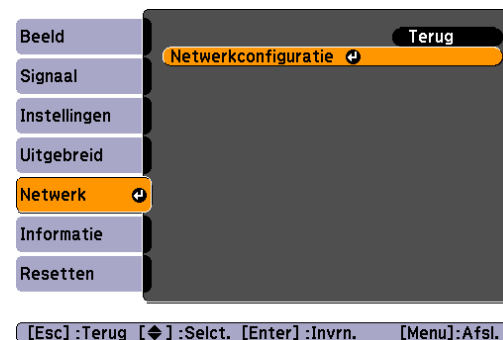
Er zijn twee manieren om WPS in te stellen.

- Drukknopmethode

De SSID en beveiliging worden automatisch ingesteld wanneer de [Enter]-knop op het bedieningspaneel van de projector en de speciale knop op het toegangspunt worden ingedrukt. Deze methode wordt aanbevolen wanneer de projector en het toegangspunt zich dicht bij elkaar bevinden.

- Pincodemethode

De SSID en beveiliging worden automatisch ingesteld wanneer u een code van 8 tekens invoert die op voorhand op de computer aan de projector en het toegangspunt is toegewezen. Zorg er eerst voor dat u de juiste instellingen opgeeft voor de verbinding tussen de computer en het toegangspunt. Voor meer gegevens over de manier waarop u die verbinding legt, kunt u de handleiding raadplegen die bij het toegangspunt zit. Deze methode wordt aanbevolen voor projectors die aan het plafond hangen.



Het Netwerkconfiguratiescherm wordt weergegeven.

2

Selecteer "Draadloos LAN" bij "Naar installatiewizard".



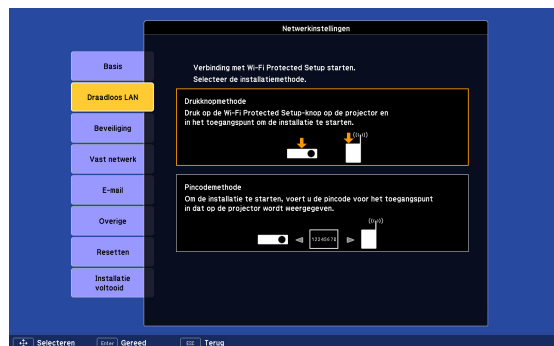
Het volgende scherm wordt weergegeven.

## Verbindingsmethoden

### Procedure

1

Druk, tijdens projectie, op de [Menu]-knop en selecteer Network - "Netwerkconfiguratie" in het configuratiemenu.



Bij het aansluiten met de drukknopmethode, volgt u de hieronder aangegeven stappen.

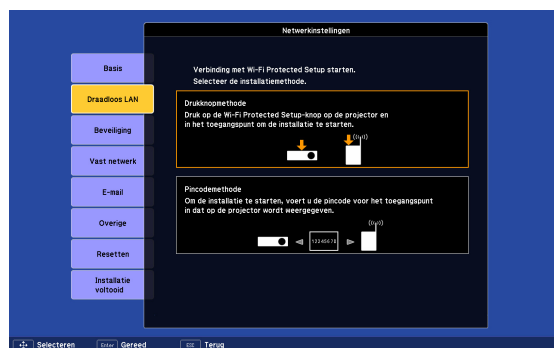
Ga naar "Een verbinding maken met de PIN-codemethode" bij het maken van een aansluiting met de "PIN-codemethode".

☞ pag.105

## Een verbinding maken met de drukknopmethode

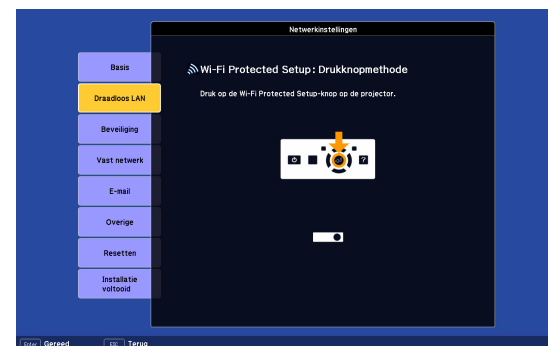
### Procedure

- 1 Selecteer "Drukknopmethode".



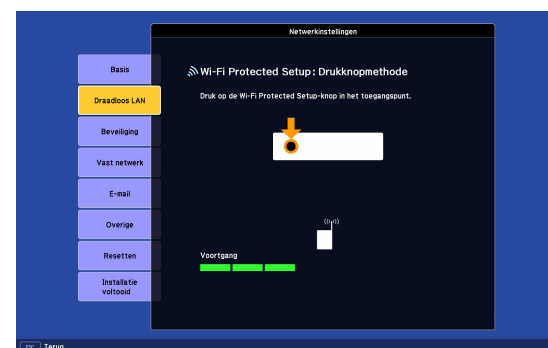
Het scherm Drukknopmethode wordt weergegeven.

- 2 Druk op de [Enter]-knop op het bedieningspaneel van de projector wanneer wordt weergegeven dat u dit moet doen.



Vervolgens wordt het scherm Drukknopmethode weergegeven.

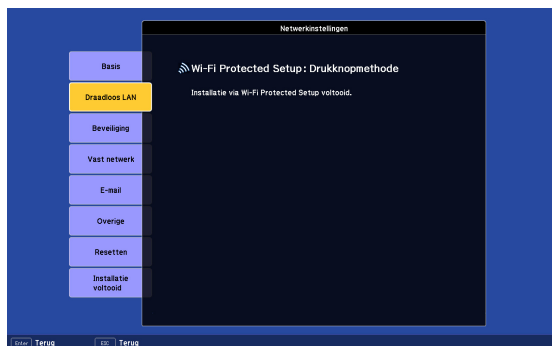
- 3 Druk op de knop op het toegangspunt wanneer u dat wordt gevraagd op het scherm.



Daarmee is de instelling voltooid.

- 4 Druk op de [Enter]- of [Esc]-knop.





Het scherm van het **Draadloos LAN**-menu wordt opnieuw weergegeven.

5

**Selecteer "Ja" bij "Installatie voltooid".**



Daarmee is de instelling van de verbinding tussen de projector en het toegangspunt voltooid. Druk op de [Menu]-knop om het configuratiemenu te sluiten.

## Een verbinding maken met de pincodemethode

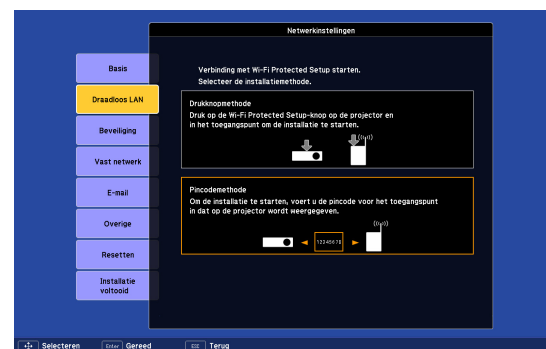


Voordat u een verbinding kunt maken met de pincodemethode, moet er al een verbinding gelegd zijn tussen de computer en het toegangspunt.

### Procedure

1

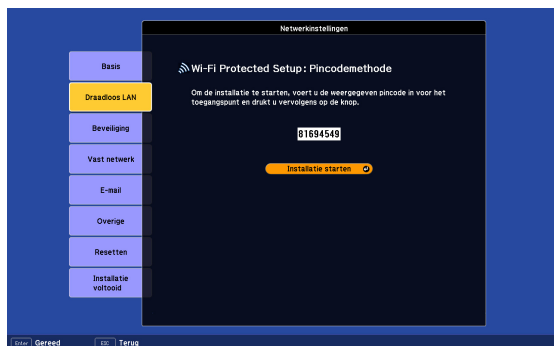
**Selecteer "Pincodemethode".**



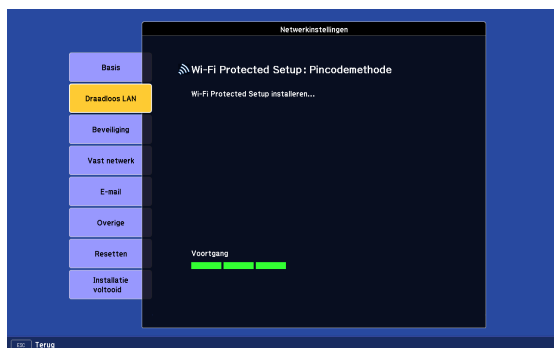
Het scherm Pincodemethode wordt weergegeven.

2

**Vanaf de computer voert u de weergegeven pincode op het "Pincodemethode"-scherm naar het toegangspunt in. Vervolgens selecteert u "Installatie starten".**

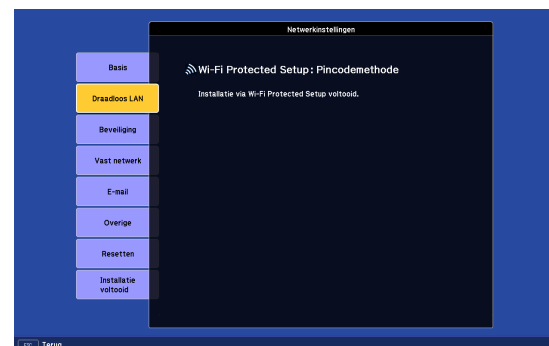


De voortgang wordt weergegeven.



3

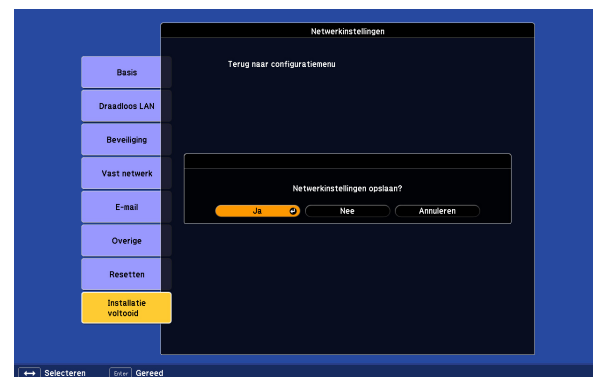
Het bericht "Installatie via Wi-Fi Protected Setup voltooid." wordt weergegeven. Druk op de [Enter]- of [Esc]-knop.



Het scherm van het **Draadloos LAN**-menu wordt opnieuw weergegeven.

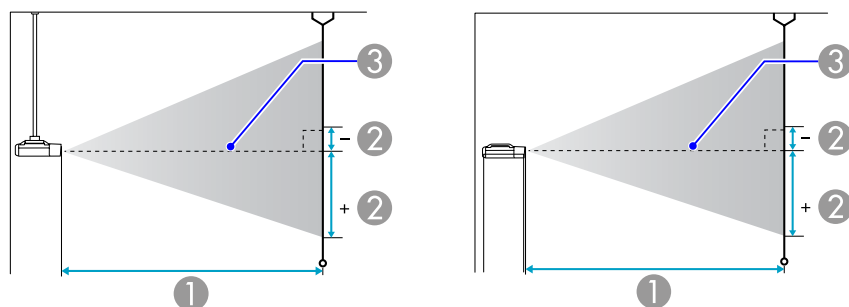
4

Selecteer "Ja" bij "Installatie voltooid".



Daarmee is de instelling van de verbinding tussen de projector en het toegangspunt voltooid. Druk op de [Menu]-knop om het configuratiemenu te sluiten.

In de volgende tabel staat de projectieafstand bij gebruik van een standaard zoomlens. Wanneer u een optionele lens gebruikt, controleer dan de projectieafstanden in de Gebruikershandleiding die u bij de optionele lenzen krijgt. In onderstaande tabel vindt u het geschikte schermformaat voor opstelling van de projector. De waarden zijn slechts ter referentie.



- ① Projectieafstand
- ② is de afstand van het midden van de lens tot de basis van het scherm. Dit verandert afhankelijk van de instelling van de verticale lensverschuiving.
- ③ Midden van lens

## Projectieafstand van EB-Z8000WU

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Breed) tot langste (Tele)	Vertikale lensverschuiving Boven tot onder
60"	120x90	251 - 410	-19 - 111
80"	160x120	338 - 549	-26 - 148
100"	200x150	424 - 688	-32 - 185
120"	240x180	510 - 828	-39 - 221

4:3 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Breed) tot langste (Tele)	Vertikale lensverschuiving Boven tot onder
150"	300x230	640 - 1036	-48 - 277
200"	410x300	856 - 1384	-64 - 369
300"	610x460	1288 - 2081	-97 - 554
440"	890x670	1898 - 3062	-142 - 814

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Breed) tot langste (Tele)	Vertikale lensverschuiving Boven tot onder
60"	130x75	227 - 371	-22 - 96
80"	180x100	306 - 498	-29 - 129
100"	220x120	384 - 624	-36 - 161
120"	270x150	463 - 751	-43 - 193
150"	330x190	580 - 940	-54 - 241
200"	440x250	777 - 1256	-72 - 321
300"	660x370	1169 - 1888	-108 - 482
485"	1070x600	1899 - 3064	-176 - 781

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Breed) tot langste (Tele)	Vertikale lensverschuiving Boven tot onder
60"	130x81	221 - 361	-17 - 98

16:10 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Breed) tot langste (Tele)	Vertikale lensver- schuiving Boven tot onder
80"	180x110	297 - 484	-23 - 130
100"	220x130	374 - 607	-28 - 163
120"	270x169	450 - 730	-34 - 196
150"	330x206	564 - 915	-43 - 245
200"	440x275	755 - 1222	-57 - 326
300"	550x344	1137 - 1837	-85 - 489
500"	1100x688	1900 - 3067	-142 - 815

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Breed) tot langste (Tele)	Vertikale lensver- schuiving Boven tot onder
60"	130x75	224 - 365	-21 - 95
80"	180x100	301 - 490	-28 - 127
100"	220x120	378 - 614	-35 - 159
120"	270x150	455 - 739	-42 - 191
150"	330x190	571 - 925	-52 - 239
200"	440x250	764 - 1236	-69 - 318
300"	660x370	1150 - 1859	-104 - 477
485"	1070x600	1869 - 3016	-168 - 773

## Projectieafstand van EB-Z8050W

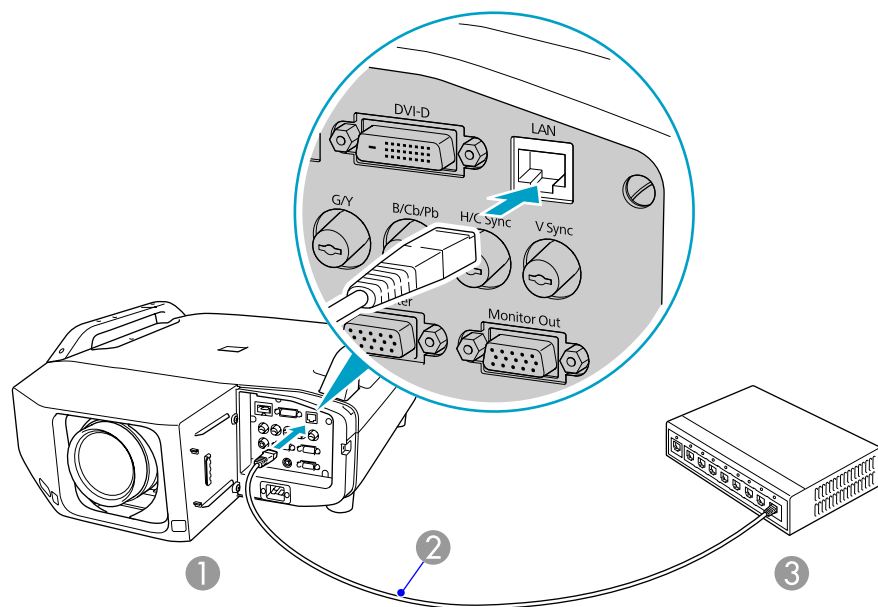
Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Breed) tot langste (Tele)	Vertikale lensver- schuiving Boven tot onder
60"	120x90	247 - 403	-18 - 110
80"	160x120	332 - 540	-24 - 146
100"	200x150	417 - 677	-30 - 183
120"	240x180	502 - 814	-37 - 219
150"	300x230	630 - 1020	-46 - 274
200"	410x300	843 - 1363	-61 - 366
300"	610x460	1268 - 2048	-91 - 549
440"	890x670	1868 - 3014	-134 - 807

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Breed) tot langste (Tele)	Vertikale lensver- schuiving Boven tot onder
60"	130x81	217 - 355	-16 - 97
80"	180x110	292 - 476	-22 - 129
100"	220x130	368 - 597	-27 - 162
120"	270x169	443 - 719	-32 - 194
150"	330x206	555 - 900	-40 - 242
200"	440x275	743 - 1203	-54 - 323
300"	550x344	1119 - 1808	-81 - 485
500"	1100x688	1870 - 3019	-135 - 808

Sluit een in de handel verkrijgbare 100BASE-TX of 10BASE-T LAN-kabel aan. De interface kan verschillen van de volgende afbeelding afhankelijk van het model van uw projector. (De volgende afbeelding geeft EB-Z8000WU aan)

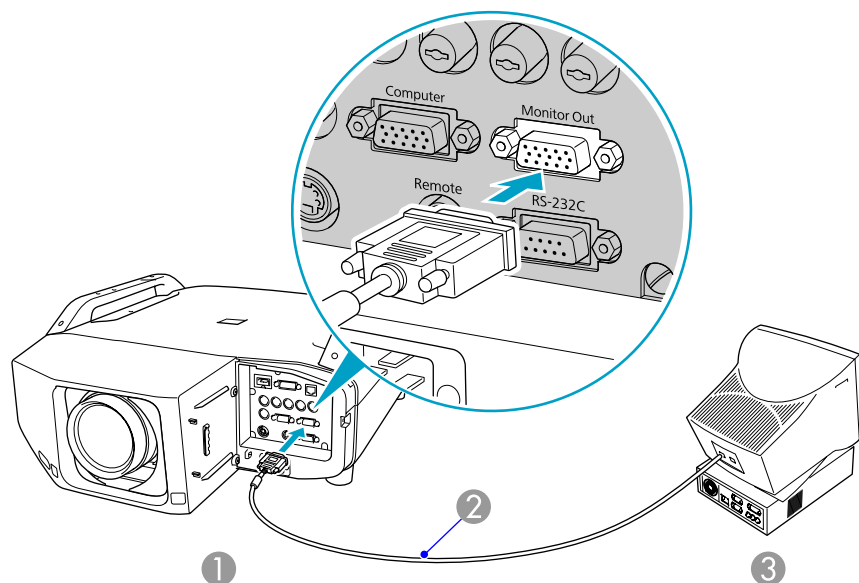


- ① Naar LAN-poort
- ② LAN-kabel (in handel verkrijgbaar)
- ③ Naar LAN-poort

## Let op

Voorkom storingen en gebruik een afgeschermd LAN-kabel van categorie 5.

Analoge RGB-beelden die afkomstig zijn van een Computer Ingangpoort of BNC-ingangpoort kunnen tegelijkertijd op een externe monitor en op het scherm worden weergegeven. Zo kunt u bij presentaties de geprojecteerde beelden op een externe monitor bekijken, zelfs al kunt u het scherm niet zien. Breng een verbinding tot stand met de kabel die met de externe monitor is meegeleverd.



- ① Naar Monitor Out poort
- ② Met monitor meegeleverde kabel
- ③ Naar monitorpoort



- Component videosignalen en computer of videoapparatuur aangesloten op andere ingangpoorten dan de Computer ingangpoort en BNC-ingangpoort, kunnen niet worden weergegeven op een externe monitor.
- De instellingen voor Keystone, het configuratiemenu, of helpschermen kunnen niet worden uitgevoerd naar de externe monitor.

#2 plus-driver van te voren voorbereiden.

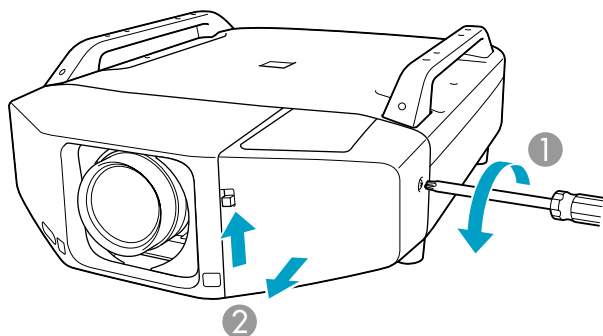
## Verwijderen

### Let op

- Verwijder de lens alleen als dit echt nodig is. Als er stof of vuil in de projector komt, neemt de projectiekwaliteit af en kunnen storingen optreden.
- Probeer het lensdeel niet aan te raken met uw hand of vingers. Als vingerafdrukken of vetten achterblijven op het oppervlakte van de lens, verslechtert de projectiekwaliteit.
- Als de lensverschuiving is uitgevoerd, zet u de lensverschuiving naar het midden voordat u de lens vervangt.

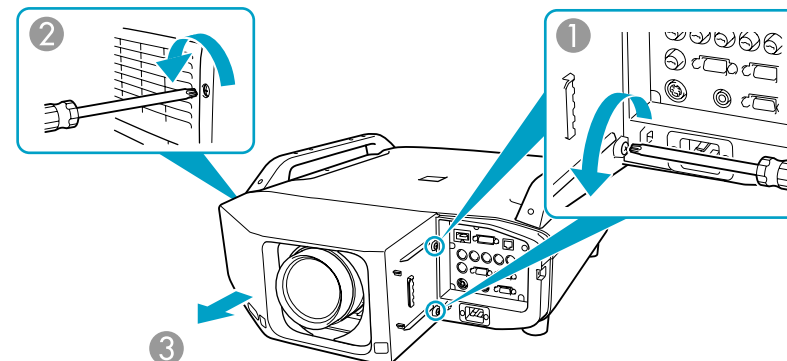
### Procedure

#### 1 De interfaceklep verwijderen.



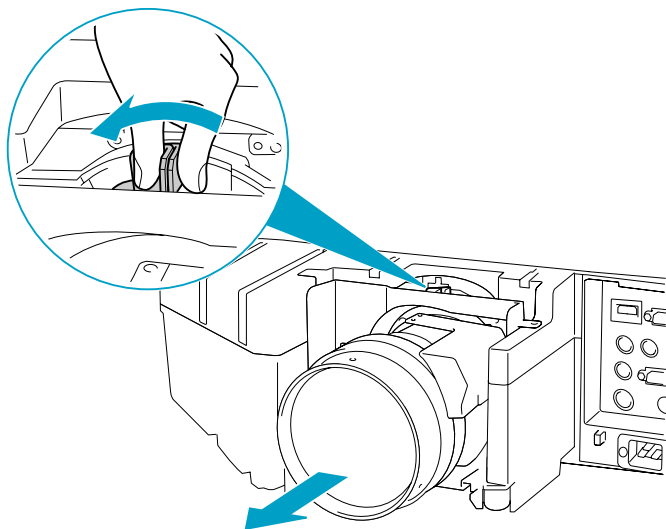
- 1 Maak de bevestigingsschroef los.
- 2 Trek de interfaceklep er recht uit terwijl u de schakelaar van de interfaceklep omhoog trekt.

#### 2 De voorklep verwijderen.

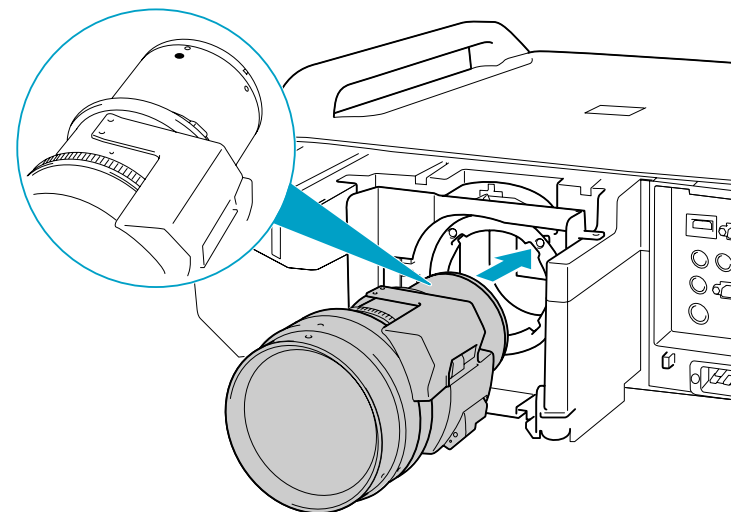


- 1 Draai de twee bevestigingsschroeven los.
- 2 Maak de bevestigingsschroef los.
- 3 Trek de klep er recht uit.

#### 3 Knijp in de vergrendelingshendel van de lens en draai deze naar links.



- 4** Trek de lens er recht uit als deze deblokkeert.



- 2** Terwijl u de lens stevig vasthoudt, draait u de vergrendelingshendel naar rechts totdat deze vergrendelt. Controleer of de lens niet meer los kan komen.

## Aanbrengen

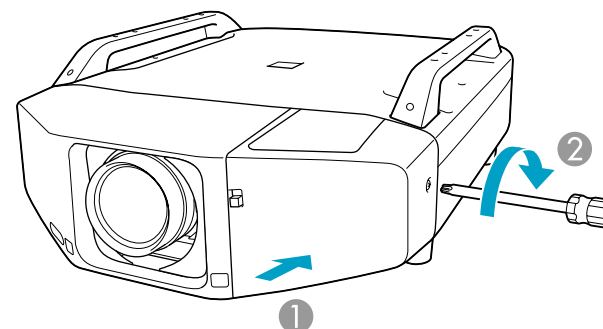
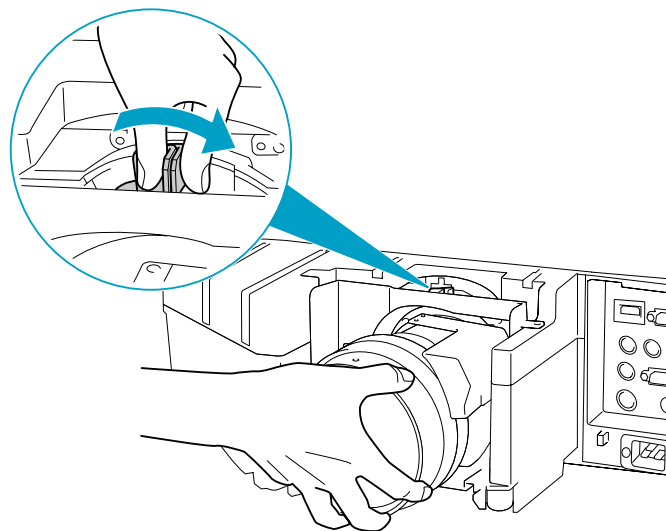
### Let op

Breng de lens niet aan met de opening voor de lens naar boven. Er zou stof of vuil in de projector kunnen vallen.

### Procedure

- 1** Plaats de lens recht in het lensinbrenggedeelte met de witte cirkel op de lens aan de bovenkant.



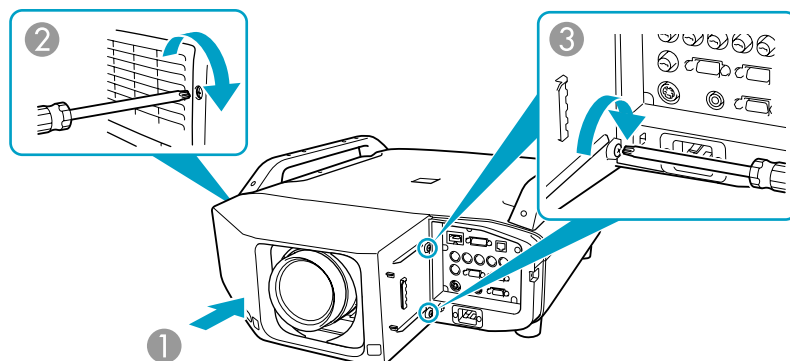


- 1 Installeer de klep langs de geleide.
- 2 Maak de bevestigingsschroeven vast.

## Let op

- Installeer de voorklep om de projector te gebruiken.
  - Berg de projector op terwijl de lens wordt geïnstalleerd.
- Indien de projector is opgebonden zonder de lens, dan kunnen er vuil en stof in de projector komen die resulteren in een verstoorde werking of vermindering van kwaliteit van de projectie.

## 3 Plaats de voorklep terug.



- 1 Installeer de klep langs de geleide.
- 2 Maak de bevestigingsschroef vast.
- 3 Draai de twee bevestigingsschroeven vast.

## 4 Plaats de interfaceklep terug.


Wanneer de functie **E-mailmelding** is ingesteld op **Aan** en er doet zich een probleem/waarschuwing voor in de projector, wordt het volgende e-mailbericht verzonden.

Onderwerp: EPSON Projector

Regel 1: De naam van de projector waar het probleem optreedt.

Regel 2: het ingestelde IP-adres voor de projector waar het probleem optreedt.

Regel 3 en verder: Informatie over het probleem.

De details van het probleem worden regel voor regel weergegeven. In de volgende tabel staan de bijzonderheden die per item worden gegeven in het bericht. Voor het behandelen van problemen/waarschuwingen, kijkt u bij "De indicatielampjes aflezen"  [pag.74](#)

Bericht	Oorzaak
Auto Iris Error	Fout: autom. iris
Cinema filter error	Fout: cinemafilter
Cinema Filter Warning	Waarsch.: biosfilter De projector kan nog steeds worden gebruikt, maar het bioscoop-filter werkt niet.
Clean Air Filter	Melding luchtfilter
Fan related error	Fout: ventilator
High-speed cooling in progress	Waarsch.: hoge temp.
Internal error	Interne fout
Internal temperature error	Fout: hoge temp. (oververhitting)
Lamp out	Fout: lamp (beide lampen 1/2)
Lamp replacement notification (1) Lamp replacement notification (2)	Lamp vervangen (1) Geeft lamp 1 aan, en (2) geeft lamp 2 aan. De aangegeven lamp dient vervangen te worden.
Lamp timer failure	Lamp defect (beide lampen 1/2)

Bericht	Oorzaak
Lamp Warning (1) Lamp Warning (2)	Waarschuwing: lamp (1) Geeft lamp 1 aan, en (2) geeft lamp 2 aan. De aangegeven lamp werkt niet meer.
Low Air Flow	Luchtstroom laag
Low Air Flow Error	Fout luchtfilter
No Air Filter	Geen luchtfilter/Fout: luchtsensor.
No-signal	Geen signaal De projector krijgt geen signaal. Controleer de aansluitingen en controleer of de signaalbron wel is ingeschakeld.
Peltier Device error	Fout: koelsysteem (Peltier-element)
Power Err. (Ballast)	Fout:voed. (Ballast)
Power Warning. (Ballast) (1) Power Warning. (Ballast) (2)	Waarschuwing: voeding (ballast) (1) Geeft lamp 1 aan, en (2) geeft lamp 2 aan. De aangegeven lamp werkt niet meer.
Pump Error	Fout: koelsysteem (pomp)
Sensor error	Fout: sensor
Shutter Error	Fout: sluiters
Shutter Warning	Waarsch.: sluiters Hoewel deze unit nog kan worden gebruikt werkt de elektrische sluiters niet meer.

A (+) of (-) wordt weergegeven aan het begin van het bericht.

Er is een projectorprobleem opgetreden.

(-): Een projectorprobleem is opgelost.

Lijst met Opdrachten

Als het commando power ON naar de projector wordt gestuurd, schakelt de projector in en gaat hij over in opwarmmodus. Als de projector is ingeschakeld, wordt een dubbele punt ":" (3Ah) teruggestuurd.

Als een commando wordt ingevoerd, voert de projector het commando uit en stuurt een ":" terug. Vervolgens accepteert hij het volgende commando.

Als het commando dat wordt verwerkt op een abnormale manier wordt afgebroken, wordt er een foutmelding doorgegeven en wordt ":" teruggestuurd.

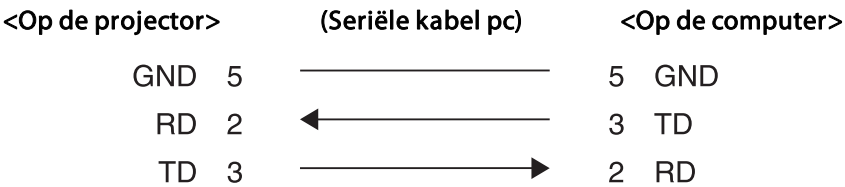
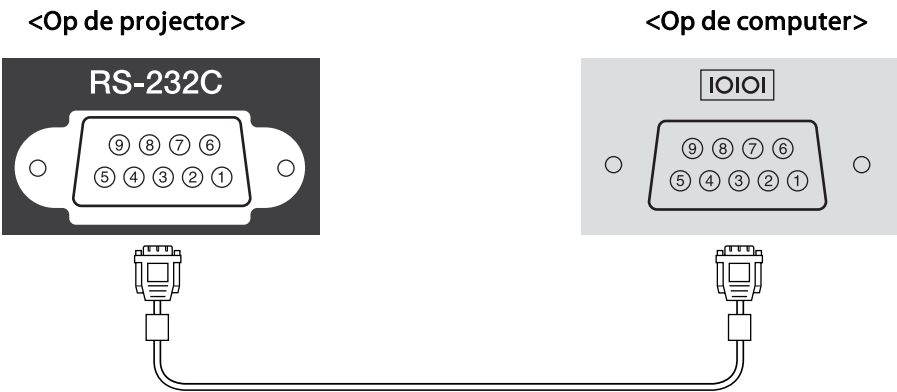
Onderdeel			Commando
Power ON/OFF	Aan		PWR ON
	Uit		PWR OFF
Signaalselectie	Computer	Automatisch	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	BNC	Automatisch	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Component	SOURCE B4
	HDMI		SOURCE A0
	DVI-D		SOURCE 30
	Video		SOURCE 45
	S-video		SOURCE 42
Sluiter Aan/Uit	Aan		MUTE ON
	Uit		MUTE OFF

Voeg een harde return (CR) code (0Dh) toe aan het einde van elk bericht en verzend de code.

Kabelindelingen

Seriële aansluiting

- Soort connector: D-Sub 9-pens (mannetje)
- Projector ingangspoortnaam: RS-232C



Signaalnaam	Functie
GND	Aarde signaaldraad
TD	Gegevens verzenden
RD	Gegevens ontvangen

### Communicatieprotocol

- Standaardinstelling voor baudrate: 9600 bps
- Gegevenslengte: 8 bits
- Pariteit: Geen
- Stopbit: 1 bit
- Flowbesturing: Geen

PJLink Class1 is ingesteld door de JBMIA als onderdeel van hun pogingen om beheerprotocollen voor projectors te standaardiseren, (Japan Business Machine and Information System Industries Association) als standaardprotocol voor het beheren van netwerkcompatibele projectors ingesteld.

De projector voldoet aan de PJLink Class1 standaard ingesteld door de JBMIA.

Hij voldoet aan alle commando's, behalve aan de volgende door PJLink Class1 gedefinieerde commando's; en de overeenkomst is door de PJLink standaard aanverificatie bevestigd.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- **Niet-compatibele commando's**

Functie	PJLink Commando
Beeld dempen instellen	AVMT 11

- Ingangnamen gedefinieerd door **PJLink** en **bijbehorende projectorbronnen**

Bron	PJLink Commando
Computer	INPT 11
BNC	INPT 13
Video	INPT 23
S-video	INPT 22
DVI-D	INPT 31
HDMI	INPT 32

- De naam van de fabrikant voor "informatieverzoeken"  
EPSON

- De modelnaam voor "informatieverzoeken over producten"  
EB-Z8050W/PowerLite Pro Z8050W  
EB-Z8000WU/PowerLite Pro Z8000WU

## Ondersteunde monitorbeeldschermen voor EB-Z8000WU

### Computersignalen (RGB analoog)

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingsnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedte Modus				
			Normaal	16:9	Volledig	Zoom	Bronformaat
VGA	60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup>	640x480	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup>	800x600	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	800x600
XGA	60/70/75/85/iMac <sup>*1</sup>	1024x768	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1024x768
WXGA	60/75/85	1280x768	1920x1152	1920x1080	1920x1200	1920x1152	1280x768
	60	1360x768	1920x1084	1920x1080	1920x1200	1920x1084	1360x768
	60/75/85	1280x800	1920x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1920x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1440x900
WSXGA+	60	1680x1050	1920x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1680x1050
SXGA	70/75/85	1152x864	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1152x864
	60/75/85	1280x1024	1500x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1280x1024
	60/75/85	1280x960	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1280x960
SXGA+	60 <sup>*2</sup> /75/85	1400x1050	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1400x1050
UXGA	60	1600x1200	1600x1200	Niet-compatibel	1920x1200	1920x1200	1600x1200
WUXGA <sup>*3</sup>	60	1920x1200	1920x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1920x1200
MAC13"	67	640x480	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
MAC16"	75	832x624	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	832x624
MAC19"	75	1024x768	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1024x768
	60	1024x768	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1024x768

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedte Modus				
			Normaal	16:9	Volledig	Zoom	Bronformaat
MAC21"	75	1152x870	1588x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1152x870

\*1 U kunt het apparaat niet aansluiten als het geen VGA-uitgangspoort heeft.

\*2 Alleen compatibel wanneer Normaal is geselecteerd bij Resolutie in het configuratiemenu.

\*3 Alleen compatibel als VESA CVT-RB(Reduced Blanking) signaal wordt ontvangen.

Ook als er andere signalen dan de hierboven genoemde worden doorgegeven, kan het beeld waarschijnlijk wel worden geprojecteerd. Waarschijnlijk worden echter niet alle functies ondersteund.

## Video-component

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedte Modus				
			Normaal	16:9	Volledig	Zoom	Bronformaat
SDTV (480i)	60	720x480	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	768x576
SDTV(480p)	60	720x480	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
SDTV(576p)	50	720x576	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1920x1080	1920x1080	1920x1200	1920x1080	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1920x1080	1920x1080	1920x1200	1920x1080	1920x1080
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1920x1080	1920x1080	1920x1200	1920x1080	1920x1080

## Composietvideo/S-video

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedte Modus				
			Normaal	16:9	Volledig	Zoom	Bronformaat
TV (NTSC)	60	720x480	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	768x576

## Ingangssignaal voor de HDMI/DVI-D-ingangspoort

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedte Modus			
			16:9	Volledig	Zoom	Bronformaat
VGA	60	640x480	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
SVGA	60	800x600	1920x1080	1920x1200	1920x1200	800x600
XGA	60	1024x768	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1024x768
WXGA	60	1280x800	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1280x800
SXGA	60	1280x960	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1280x960
	60	1280x1024	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1400x1050
UXGA	60	1600x1200	Niet-compatibel	1920x1200	1920x1200	1600x1200
WUXGA*	60	1920x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1920x1200
SDTV(480i)	60	720x480	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
SDTV(480p)	60	720x480	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1920x1080	1920x1200	1920x1200	768x576
SDTV(576p)	50	720x576	1920x1080	1920x1200	1920x1200	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1920x1080	1920x1200	1920x1080	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1920x1080	1920x1200	1920x1080	1920x1080
HDTV(1080p)	24/30/50/60	1920x1080	1920x1080	1920x1200	1920x1080	1920x1080

\* Alleen compatibel als VESA CVT-RB(Reduced Blanking) signaal wordt ontvangen.



## Ondersteunde monitorbeeldschermen voor EB-Z8050W

### Computersignalen (RGB analoog)

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingsnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedte Modus				
			Normaal	16:9	Volledig	Zoom	Bronformaat
VGAEGA	70	640x350	1280x700	1280x720	1280x800	1280x700	640x350
VGA	60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup>	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup>	800x600	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60/70/75/85/iMac <sup>*1</sup>	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60/75/85	1280x768	1280x768	1280x720	1280x800	1280x768	1280x768
	60	1360x768	1280x722	1280x720	1280x800	1280x722	1280x800
	60/75/85	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WSXGA+	60	1680x1050	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	70/75/85	1152x864	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60/75/85	1280x1024	1000x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60/75/85	1280x960	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60 <sup>*2</sup> /75/85	1400x1050	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WUXGA <sup>*3</sup>	60	1920x1200	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
MAC13"	67	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
MAC16"	75	832x624	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	832x624
MAC19"	75	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
	60	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedte Modus				
			Normaal	16:9	Volledig	Zoom	Bronformaat
MAC21"	75	1152x870	1059x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800

\*1 U kunt het apparaat niet aansluiten als het geen VGA-uitgangspoort heeft.

\*2 Alleen compatibel wanneer Normaal is geselecteerd bij Resolutie in het configuratiemenu.

\*3 Alleen compatibel als VESA CVT-RB(Reduced Blanking) signaal wordt ontvangen.

Ook als er andere signalen dan de hierboven genoemde worden doorgegeven, kan het beeld waarschijnlijk wel worden geprojecteerd. Waarschijnlijk worden echter niet alle functies ondersteund.

## Video-component

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedte Modus				
			Normaal	16:9	Volledig	Zoom	Bronformaat
SDTV (480i)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV (576i)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV (480p)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV (576p)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV (1080p)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

## Composietvideo/S-video

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedte Modus				
			Normaal	16:9	Volledig	Zoom	Bronformaat
TV (NTSC)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576

## Ingangssignaal voor de HDMI/DVI-D-ingangspoort

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedte Modus			
			16:9	Volledig	Zoom	Bronformaat
VGA	60	640x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	60	800x600	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60	1024x768	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	60	1280x960	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60	1280x1024	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60	1400x1050	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WUXGA*	60	1920x1200	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SDTV (480i)	60	720x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV (480p)	60	720x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV (576i)	50	720x576	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV (576p)	50	720x576	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

\* Alleen compatibel als VESA CVT-RB(Reduced Blanking) signaal wordt ontvangen.

## Algemene Specificatie van de Projector

Productnaam		EB-Z8050W	EB-Z8000WU
Afmetingen		534 (B) × 167 (H) × 734 (D) mm (geheven gedeelte niet meegerekend)	
Paneelgrootte		0,95" breed	0,94" breed
Weergavemethode		Polysilicon TFT actieve matrix	
Resolutie		1.024.000 pixels WXGA (1280 (W) × 800 (H) beeldpunten) × 3	2.304.000 pixels WUXGA (1920 (B) × 1200 (H) beeldpunten) × 3
Scherpte instellen		Automatisch	
Zoom instellen*1		Automatisch (1-1,6)	
Lensverschuiving*1		Automatisch (Vertikale richting: Maximum ongeveer 70%, Horizontale richting: Maximum ongeveer 20%)	
Lamp		UHE lamp, 330 W Twee-lamps Modelnummer.: ELPLP52 (Twee)/ELPLP51 (één)	
Voeding		100-240V AC ±10%, 50/60Hz 10,7 tot 4,5A	
Energieverbruik	Gebieden met 100 tot 120 V	In bedrijf: 938W Energieverbruik in standby-modus (Communicatie aan): 10.2W Energieverbruik in standby-modus (Communicatie uit): 0.3W	In bedrijf: 942W Energieverbruik in standby-modus (Communicatie aan): 11,2 W Energieverbruik in standby-modus (Communicatie uit): 0,3 W
	Gebieden met 200 tot 240 V	In bedrijf: 872W Energieverbruik in standby-modus (Communicatie aan): 12.0W Energieverbruik in standby-modus (Communicatie uit): 0.5W	In bedrijf: 877W Energieverbruik in standby-modus (Communicatie aan): 13,1 W Energieverbruik in standby-modus (Communicatie uit): 0,5 W
Bedrijfshoogte		Hoogte 0 tot 3048 m	
Bedrijfstemperatuur		0 tot 45°C*2 (Geen condensatie)	
Opslagtemperatuur		-10 tot +60°C (geen condensatie)	
Gewicht		Circa 22 kg	

\*1 De specificaties gelden voor als een standaardlens gemonteerd. Wanneer u een optionele lens gebruikt, moet u de Gebruikershandleiding raadplegen die u bij de optionele lenzen krijgt.

\*2 De werkende temperatuur is 0 tot +40°C wanneer de "Stroomverbruik" is ingesteld op "Normaal" bij een hoogte van 1500 m tot 3048 m.

## Aansluitingen

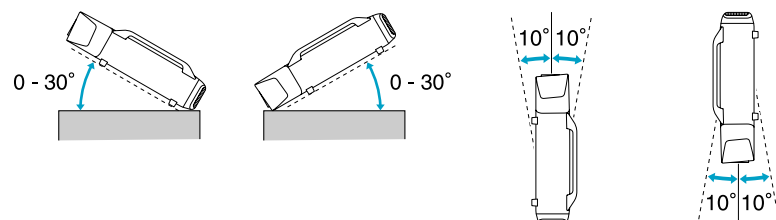
Computer Ingangspoort	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwte) blauw
BNC-ingangspoort	1	5BNC (vrouwte)
HDMI-ingangs Poort*	1	HDMI HDCP compatibel, CEC-sigtaal incompatibel
DVI-D-ingangs Poort*	1	DVI-D 24pin Enkele koppeling HDCP compatibel
Video (Video)-ingangspoort	1	1BNC (vrouwte)
S-Video (S-Video)-ingangspoort	1	4-pens mini-DIN
Monitor Out poort	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwte) zwart
LAN-poort	1	RJ-45
Draadloze LAN-poort	1	USB-connector (Type A) uitsluitend voor draadloze LAN-eenheid
RS-232C-poort	1	Mini D-Sub 9-pens (mannetje)
Poort voor afstandsbediening	1	Stereo mini-aansluiting

\* De projector kan worden aangesloten op en beelden projecteren van HDMI- en DVI-D compatibele apparatuur. Beelden die worden ontvangen vanaf bepaalde apparatuur kunnen mogelijk niet worden geprojecteerd.



Pixelworks DNX™ IC's zijn gebruikt in deze projector.

## Kantelhoek



De projector gebruiken in richtingen die niet staan afgebeeld in de afbeeldingen hierboven kunnen de projector beschadigen of leiden tot een ongeluk.

## Werkingscondities voor de Software

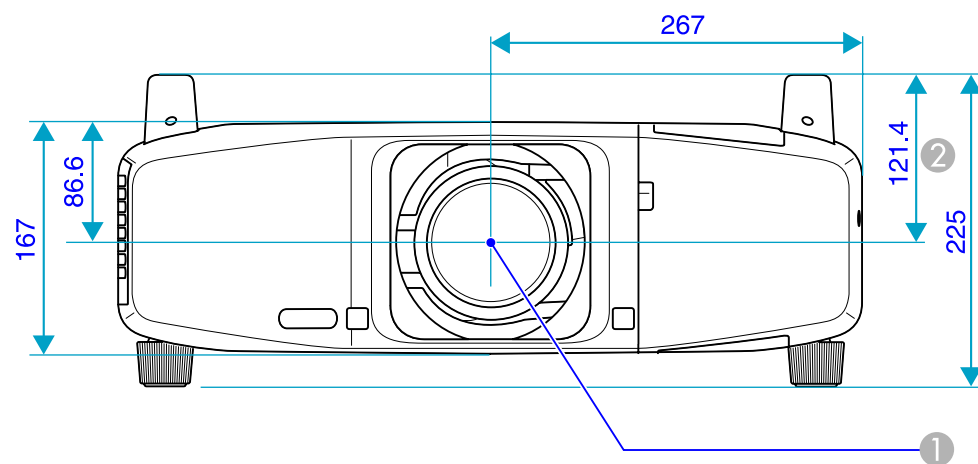
De software die met de projector werd meegeleverd, kan worden gebruikt op computers die aan de volgende eisen voldoen.

	EasyMP Network Projection	EasyMP Monitor
Besturingssysteem	Windows 2000 SP4/XP/XP SP1/XP SP2/XP SP3/Vista/Vista SP1 Mac OS X 10.3 of hoger Aanbevolen: Mac OS X 10.5.1 of hoger, 10.4.11/10.3.9	Windows 98 Second Edition SP1/Windows Me/Windows NT4.0 SP6/Windows 2000 Professional SP4/ Windows XP Home Edition SP2 of hoger/Windows XP Professional SP2 of hoger/Windows Vista (Alle edities behalve Starter)/Windows Vista SP1 (Alle edities behalve Starter)
Processor	Mobile Pentium III 1.2GHz of meer Power PC G3 900MHz of meer Aanbevolen: Pentium M1.6GHz of meer CoreDuo 1.5GHz of meer	Pentium MMX 166MHz of meer Aanbevolen: Pentium II 233MHz of meer
Geheugen	256MB of meer Aanbevolen: 512MB of meer	64MB of meer
Harde schijf Vrije ruimte	20MB of meer	50MB of meer
Schermb	Resolutie hoger dan XGA (1024x768) Schermkleuren circa 32.000, meer dan 16-bits kleur	Resolutie hoger dan SVGA (800x600) Schermkleuren in 32-bits kleur of meer Schermkleuren

Internet Explorer Ver.5 of hoger moet zijn geïnstalleerd.

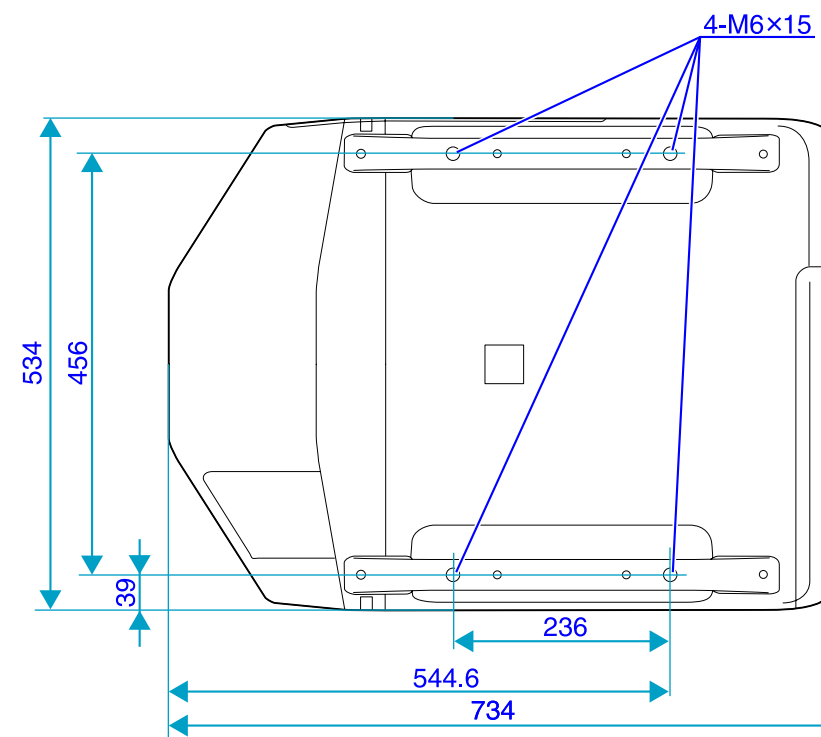
Beheerdersrechten zijn nodig bij het gebruik van de EasyMP Monitor bij gebruik van de volgende besturingssystemen.

Windows 2000/Windows NT4.0/Windows XP/Windows Vista



① Midden van lens

② Afstand van lensmidden tot bevestigingspunten ophangbeugel



Eenheid: mm

Hier vindt u een duidelijke uitleg van technische termen die in deze handleiding worden gebruikt. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

<b>AMX Device Discovery</b>	<p>AMX Device Discovery is een door AMX ontwikkelde technologie waarmee AMX-regelsystemen bepaalde apparatuur gemakkelijk kunnen aansturen.</p> <p>Epson heeft het protocol van deze technologie toegepast en een instelling aangebracht waarmee dit protocol kan worden ingeschakeld (AAN). Kijk op de website van AMX voor meer informatie.</p> <p>URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a></p>
<b>Composite Video</b>	<p>Videosignalen die de helderheidssignalen van de video en kleursignalen samenbundelen. Dit signaaltype wordt vaak gebruikt door videoapparatuur voor thuisgebruik (de indelingen NTSC, PAL en SECAM). Het draagsignaal Y (luminantiesignaal) en chroma (kleur)-signaal uit de kleurbalk overlappen elkaar om één signaal te vormen.</p>
<b>Contrast</b>	<p>De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden vergroot of verminderd zodat tekst en afbeeldingen duidelijker te zien zijn, of om ze zachter te laten lijken. Het aanpassen van deze eigenschap van een beeld wordt ook wel Contrast genoemd.</p>
<b>DHCP</b>	<p>Een afkorting van Dynamic Host Configuration Protocol, dit protocol wijst automatisch een <u>IP-adres</u> toe aan apparatuur dat is aangesloten op een Netwerk.</p>
<b>Dolby Digital</b>	<p>Een geluidsindeling die is ontwikkeld door Dolby Laboratories. Normale stereo is een 2-kanaals indeling waarbij twee luidsprekers worden gebruikt. Dolby Digital is een 6-kanaals (5.1-kanaal) systeem dat hieraan nog een middenluidspreker, twee achterluidsprekers en een subwoofer toevoegt.</p>
<b>Gateway-adres (Gateway-adres)</b>	<p>Dit is een server (router) om te communiceren via een netwerk (subnet) dat is ingedeeld volgens <u>subnetmaskers</u>.</p>
<b>Geïnterlineerd</b>	<p>Een beeldscanmethode waarbij de beeldgegevens worden opgedeeld in dunne horizontale lijnen die in volgorde worden weergegeven, beginnend van links naar rechts en vervolgens van boven naar beneden. De even genummerde lijnen en de oneven genummerde lijnen worden om en om weergegeven.</p>
<b>HDCP</b>	<p>HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. Digitale beelden die worden geprojecteerd door HDCP-technologie kunnen met deze projector worden geprojecteerd omdat de DVI-D and HDMI-ingangspoorten compatibel zijn met HDCP. De projector kan mogelijk niet in staat zijn om beelden te projecteren die zijn geprojecteerd met bijgewerkte of gereviseerde versies van HDCP-codering.</p>
<b>HDTV</b>	<p>Een afkorting voor High-Definition Television die verwijst naar high-definition systemen die voldoen aan de volgende eisen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = <u>Progressief</u>, i = <u>Geïnterlineerd</u>)</li> <li>• Scherm Hoogte-breedteverh. van 16:9</li> <li>• <u>Dolby Digital</u> audio-ontvangst en -weergave (of uitvoer)</li> </ul>



<b>Hoogte-breedteverhouding</b> (Hoogte-breedteverh.)	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. HDTV-beelden hebben een hoogte-breedteverhouding van 16:9 en lijken uitgerekt. De hoogte-breedteverhouding voor standaard beelden is 4:3.
<b>IP-adres</b>	Een nummer waarmee een computer die op een Netwerk is aangesloten kan worden herkend.
<b>Progressief</b>	Een beeldscanmethode waarbij de beeldgegevens van een enkel beeld doorlopend van boven naar beneden worden gescand om een enkel beeld te maken.
<b>SDTV</b>	Een afkorting voor Standard Definition Television die verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor <u>HDTV</u> » High-Definition Television.
<b>SNMP</b>	Een afkorting voor Simple Network Management Protocol, het protocol voor controle en beheer van apparaten zoals routers en computers die zijn aangesloten op een TCP/IP-netwerk.
<b>sRGB</b>	Een internationale standaard voor kleurintervallen die is opgesteld zodat kleuren die door videoapparatuur worden weergegeven gemakkelijk door het besturingssysteem van computers en Internet kunnen worden bewerkt. Als een aangesloten bron een sRGB-modus heeft, stel dan zowel de projector als de aangesloten bron in op sRGB.
<b>Subnetmasker</b> (Subnetmasker)	Dit is een numerieke waarde die het aantal bits definieert voor het netwerkadres op een gedeeld netwerk (subnet) van het <u>IP-adres</u> ».
<b>SVGA</b>	Een soort videosignaal met een resolutie van 800 (horizontaal) × 600 (verticaal) beeldpunten die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.
<b>S-video</b>	Een videosignaal dat helderheid en kleuren scheidt voor een betere beeldkwaliteit. Verwijst naar beelden die bestaan uit twee onafhankelijke signalen: Y (helderheidssignaal) en C (kleursignaal).
<b>SXGA</b>	Een soort videosignaal met een resolutie van 1.280 (horizontaal) × 1.024 (verticaal) beeldpunten die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.
<b>Sync.</b>	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de fases van deze signalen bij elkaar worden gebracht (de relatieve positie van de pieken en dalen in de signalen) wordt synchronisatie genoemd. Als de signalen niet worden gesynchroniseerd, kan er flikkering, wazigheid en horizontale interferentie optreden.
<b>Tracking</b>	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de frequenties van deze signalen op elkaar worden afgestemd (het aantal pieken in het signaal) wordt ook wel frequentieafstemming genoemd. Als de frequentieafstemming niet juist wordt uitgevoerd, verschijnen er brede verticale strepen in het signaal.
<b>Trap IP Adres</b>	Dit is het <u>IP-adres</u> » voor de doelcomputer die wordt gebruikt voor foutmeldingen in SNMP.

<b>Vernieuwingssnelh.</b>	Het lichtgevende element van een scherm behoudt zijn helderheid en kleur maar heel kort. Daarom moet het beeld vele keren per seconde worden gescand om het lichtgevende element te verversen. Het aantal keren dat het beeld per seconde ververs wordt heet verversingsfrequentie en wordt uitgedrukt in hertz (Hz).
<b>VGA</b>	Een soort videosignaal met een resolutie van 640 (horizontaal) $\times$ 480 (verticaal) beeldpunten die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.
<b>Video-component</b>	Een videosignaal dat helderheid en kleuren scheidt voor een betere beeldkwaliteit. Verwijst naar beelden die bestaan uit drie onafhankelijke signalen: Y (helderheidssignaal), Pb en Pr (kleurverschilsignalen).
<b>XGA</b>	Een soort videosignaal met een resolutie van 1.024 (horizontaal) $\times$ 768 (verticaal) beeldpunten die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

## Algemene Opmerking

Windows Vista en het Windows-logo zijn handelsmerken van de Microsoft Corporation en aangesloten bedrijven.

IBM, DOS/V, en XGA zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac, en iMac zijn gedeponeerde handelsmerken van Apple Inc.

Windows, WindowsNT, PowerPoint zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en andere landen.

Dolby is een handelsmerk van Dolby Laboratories.

Pixelworks en DNX zijn handelsmerken van Pixelworks Inc.

PJLink is een handelsmerk dat is gedeponeerd (of in behandeling is) in Japan, de Verenigde Staten en andere landen.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

©©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

ⓘ indicatielampje ..... 74

## A

Aanwijzer ..... 31  
 Aanwijzervorm ..... 50  
 Abs. kleurtemperatuur ..... 46  
 Achtergrond weerg. .... 51  
 Achterkant ..... 52  
 Achterschermb ..... 88  
 Adres 1/2/3-instellingen ..... 55  
 Afstand ..... 107  
 Afstandsbediening ..... 14  
 Afstandsbediening-id ..... 36  
 Alle standaardw. .... 70  
 Autom. configuratie ..... 48  
 Autom. Iris ..... 25, 47

## B

Bedieningspaneel ..... 12  
 Bedrijfstemperatuur ..... 124  
 Beeldmenu ..... 46  
 Berichten ..... 51  
 Beveiligd-met-wachtwoord-sticker ..... 40  
 Beveiligingssleuf ..... 10  
 Bevestigingspunten ophangbeugel ..... 10  
 Bevriezen ..... 26  
 Bewerking ..... 52  
 Bioscoop-filter ..... 24  
 BNC ingangspoort ..... 11  
 BNC Sync. beëindig. .... 52

-

-breedbeeldformaat ..... 26

## B

Bron ..... 69  
 Bron zoeken ..... 13, 22

## C

Computer-ingangspoort ..... 11  
 Configuratiemenu ..... 45  
 Contrast ..... 46

## D

De batterijen vervangen ..... 92  
 De bedrijfstijd van de lamp resetten ..... 96  
 DHCP ..... 54  
 Dir.Inschakelen ..... 52  
 DVI-D-ingangspoort ..... 12  
 Dynamisch ..... 24

## E

ECO ..... 50  
 E-mailmelding ..... 55  
 ESC/VP21 ..... 115  
 Externe poort ..... 11  
 Externe receiver ..... 10  
 E-Zoom ..... 32

## F

Filter-indicatielampje ..... 74  
 Foto ..... 24

## G

Gateway-adres ..... 54

Gebr. logo beveil. .... 39  
 Gebruikerslogo ..... 101  
 Gebruiksslot lens ..... 42  
 Ged. vergrend. .... 41  
 Greep ..... 10, 43

## H

HDMI ingangspoort ..... 11  
 Helderheid ..... 46  
 Help-functie ..... 72  
 Het luchtfilter reinigen ..... 89  
 Het oppervlak van de projector reinigen  
 ..... 89  
 Hoogte-breedte ..... 49  
 Hoogte-breedteverh. .... 26  
 Hoogtemodus ..... 52

## I

Indicatielampjes ..... 74  
 Informatie-menu ..... 69  
 Ingangsignaal ..... 49, 69  
 Inschakelbeveiliging ..... 39  
 Instelbare voet aan voorzijde ..... 10  
 Instellingenmenu ..... 50  
 Interfaceklep ..... 10, 111  
 IP-adres ..... 54

## K

Kantelhoek ..... 125  
 Keystone ..... 50  
 Kleuraanpassing ..... 47  
 Kleurmodus ..... 24, 46  
 Kleurverzadiging ..... 46

kruis ..... 32

## L

Lamp1/2-indicatielampje ..... 74  
 Lampdeksel ..... 12  
 Lampuren ..... 69  
 LAN-poort ..... 12, 109  
 Lensknop ..... 13, 14  
 Lensverschuivingknop ..... 15  
 Luchttoevoerventilator ..... 10

## M

MAC-adres ..... 54  
 Melding luchtfilter ..... 52  
 Menugrootte ..... 51  
 Monitor Out-poort ..... 11  
 Monitorbeeldschermen ..... 118  
 Monitor-uitgangspoort ..... 110

## N

Namen van onderdelen en functies ..... 10  
 Netwerkbeveil. .... 40  
 Netwerkmenu ..... 53, 56  
 Normaal ..... 50

## O

Ondersteunde Monitorbeeldschermen  
 ..... 118  
 Op maat ..... 24  
 Opslagtemperatuur ..... 124  
 Opstartscherm ..... 51  
 Optionele accessoires ..... 98

Oververhitting ..... 75

## P

PJLink ..... 117  
 Plafond ..... 52  
 Poortnummer ..... 55  
 Positie ..... 48  
 Presentatie ..... 24  
 Problemen Oplossen ..... 74  
 Procedure voor het vervangen van een  
 projectorlamp ..... 93  
 Procedure voor het vervangen van het  
 luchtfilter ..... 96  
 Progressief ..... 48  
 Projectie ..... 52  
 Projectielens ..... 10  
 Projector-id ..... 35  
 Projectorlens ..... 111  
 Projectornaam ..... 55, 58

## Q

Quick Corner ..... 18, 50

## R

Resetten-menu ..... 70  
 Resolutie ..... 69  
 Richting ..... 52  
 RS-232C poort ..... 11  
 RS-232C port ..... 115  
 Ruisvermindering ..... 49

## S

Schermgrootte ..... 107  
 Scherpte ..... 46  
 Signaal-menu ..... 48  
 Sluimerstand ..... 52  
 Sluiter ..... 25  
 Sluitertimer ..... 52  
 SMTP-server ..... 55  
 SNMP ..... 54  
 softwarematige toetsenborden ..... 55  
 Sport ..... 24  
 sRGB ..... 24  
 Stand-bymodus ..... 52  
 Stroomverbruik ..... 50  
 Subnetmasker ..... 54  
 S-Video-ingangspoort ..... 11  
 Sync Info ..... 69  
 Sync. (Synchronisatie) ..... 48

## T

Taal ..... 53  
 Technische gegevens ..... 124  
 Temp-indicatielampje ..... 74  
 Testpatroon ..... 51  
 Theater ..... 24  
 Tint ..... 46  
 Toetsvergrendeling ..... 41, 50  
 Tracking ..... 48  
 Trap IP-adres 1/2 ..... 54

## U

Uitgebreid-menu ..... 51

**V**

Vast netwerk .....	54
Verbruiksmateriaal .....	99
Vernieuwingssnelh. ....	69
Vervangingsperiode luchtfilter .....	96
Vervangingsperiode projectorlamp .....	93
Videobereik DVI/HDMI .....	49
Video-ingangpoort .....	11
Videosignaal .....	49, 69
Voedingsingang .....	11
Voll. vergrend. ....	41
Voorkant .....	52
Voorklep .....	10, 111

**W**

Wachtwoord PLink .....	54
Wachtwoord webctrl .....	54
Wachtwoordbeveiliging .....	39
Weergave .....	51

**Z**

Zoom .....	15
------------	----