



Gebruikershandleiding

dreamio



EH-TW450

Gebruikte Symbolen en Tekens





• Veiligheidssymbolen

De documentatie en de projector gebruiken grafische symbolen om te tonen hoe u de projector veilig kunt gebruiken.

De gebruikte symbolen hebben de volgende betekenis. Wees u goed bewust van de betekenis, voordat u de handleiding leest.

 Waarschuwing	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of zelfs de dood als gevolg van foutief handelen.
 Let op	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

• Algemene informatiesymbolen

Let op	Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of letsel kan leiden als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp.
	Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.
	Dit geeft aan dat de onderstreepte term die gevolgd wordt door dit symbool in de woordenlijst te vinden is. Zie de "Woordenlijst" onder "Bijlage".  pag.74
Procedure	Dit geeft aan dat er bedieningsinstructies volgen die in een bepaalde volgorde moeten worden uitgevoerd. De desbetreffende procedure moet in de aangegeven volgorde worden uitgevoerd.
[(Naam)]	Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop [Esc]
"(Menunaam)" Helderheid (vetgedrukt)	Dit verwijst naar de naam van een item in het Configuratiemenu. Bijvoorbeeld: Selecteer "Helderheid" in het menu Beeld. Menu Beeld - Helderheid

Gebruikte Symbolen en Tekens..... 2

Inleiding

Namen van Onderdelen en Functies..... 6

Voorzijde/Bovenzijde.	6
Achterkant.	7
Onderkant.	8
Bedieningspaneel.	8
Afstandsbediening.	9
Aansluiten Op Videoapparatuur.	11

Nuttige Functies

Het Geprojecteerde Beeld Wijzigen..... 13

Automatisch Binnenkomende Signalen Detecteren en het Geprojecteerde Beeld Wijzigen (Bron Zoeken).	13
Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld.	14

Functies voor het Verbeteren van Projecties..... 15

De Projectiekwiteit Selecteren (Selecteren Van de Kleurmodus).	15
Automatische Iris Instellen.	16
Tijdelijk het Beeld en Geluid Onderdrukken (A/V Dempen).	16
Het Beeld Bevriezen (Bevriezen).	17
De Hoogte-breedteverhouding Wijzigen.	17
Methode wijzigen.	17
De hoogte-breedte wijzigen voor videoapparatuurbeelden.	18
De hoogte-breedte wijzigen voor computerbeelden.	19

Beveiligingsfuncties..... 21

Bediening Beperken (Toetsvergrendeling).	21
Antidiefstalvergrendeling.	22
Het draadslot installeren.	22

JPEG-afbeeldingen In een Diavoorstelling Projecteren..... 23

Specificaties van Bestanden Die In een Dia Show Geprojecteerd Kunnen Worden	23
USB-apparaten aansluiten en verwijderen.	23
USB-apparaten aansluiten.	23
USB-apparaten verwijderen.	24
Starten En Beëindigen Van een Dia show.	24
Starten van een Dia show.	24
Beëindigen van een Dia show.	24
Basisbewerkingen Voor Dia show.	24
Beelden Draaien.	25
Beeldbestanden Projecteren.	26
Een beeld projecteren.	26
Opeenvolgend projecteren van alle beeldbestanden in een map (Dia show).. . . .	27
Weergave-instelling Beeldbestanden En Gebruiksinstellingen Dia Show.	27

Configuratiemenu

Het Configuratiemenu Gebruiken..... 30

Lijst met Functies..... 31

Beeld-menu.	31
Signaal-menu.	32
Instellingen-menu.	33
Uitgebreid-menu.	35
Informatie-menu (Alleen Weergave).	37
Resetten-menu.	38

Problemen Oplossen

De Help Gebruiken..... 40

Problemen oplossen..... 42

De indicatielampjes aflezen.	42
⏻ Lampje brandt of knippert rood.	43
⚡ Lampje brandt of knippert oranje.	44
Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden.	45

Problemen met het beeld.	46
Problemen bij het starten van de projectie.	50
Overige problemen.	50

Bijlage

Installatiemethoden.	53
Reiniging.	54
Het oppervlak van de Projector Reinigen.	54
De lens reinigen.	54
Reinigen Van de LuchtfILTER.	54
Verbruiksmateriaal Vervangen.	56
De Batterijen Van de Afstandsbediening Vervangen.	56
De Lamp Vervangen.	57
Vervangingsperiode projectorlamp.	57
Procedure voor het vervangen van een projectorlamp.	58
Resetten van de lampuren.	60
De LuchtfILTER Vervangen.	60
Vervangingsperiode luchtfILTER.	60
Procedure voor het vervangen van de luchtfILTER.	60
Optionele Accessoires en Verbruiksmateriaal.	62
Optionele Accessoires.	62
Verbruiksmateriaal.	62
Een Gebruikerslogo Opslaan.	63
Schermgrootte en Projectieafstand.	65
Beheren En Bedienen Van de Projector Met een Computer (ESC/ VP21-commando's).	67
Voordat U Begint.	67
Lijst met Opdrachten.	67
Communicatieprotocol.	67

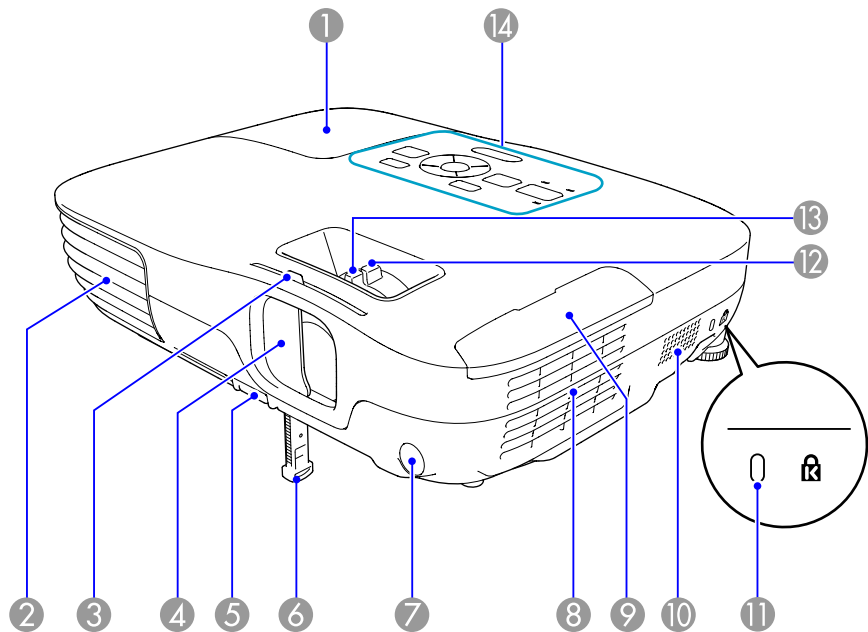
Ondersteunde Monitorbeeldschermen.	68
Ondersteunde Monitorbeeldschermen.	68
Computersignalen (RGB analoog).	68
Video-component.	69
Composietvideo/S-video.	69
Ingangssignaal van de HDMI-ingang.	70
Technische Gegevens.	71
Algemene Specificatie van de Projector.	71
Aanzicht.	73
Woordenlijst.	74
Algemene Opmerkingen.	76
Algemene Opmerking:.	76
Index.	77




Inleiding





In dit hoofdstuk worden de namen van onderdelen en de aansluiting met videoapparatuur uitgelegd.

Voorzijde/Bovenzijde

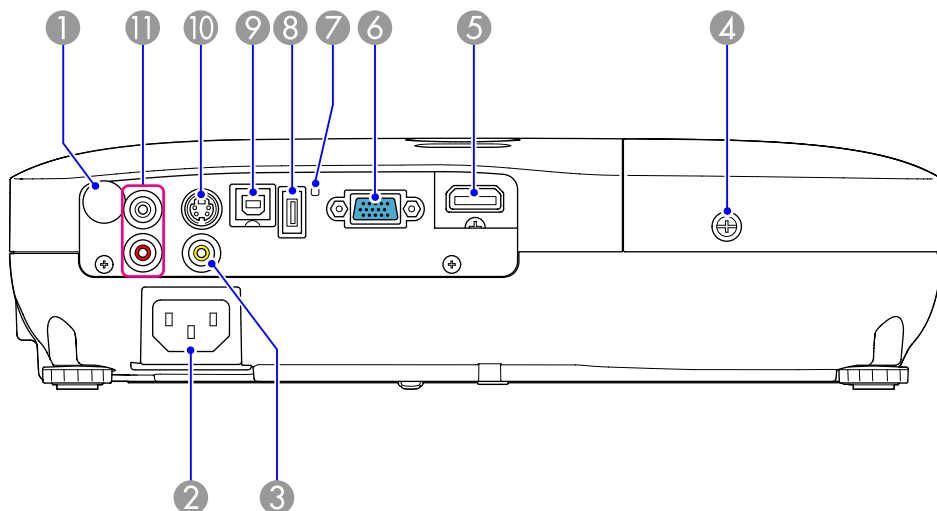




Naam		Functie
1	Lampdeksel	Open dit deksel als u de projectorlamp wilt vervangen. ☛ pag.57





Naam		Functie
2	Luchtafvoerventiel	Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector. <div> Let op Plaats geen voorwerpen die krom kunnen trekken of op een andere manier door warmte kunnen vervormen, in de buurt van het luchtafvoerventiel. Houd uw gezicht of handen niet in de buurt van het luchtafvoerventilator terwijl de projector wordt gebruikt.</div>
3	AV Mute-schuifknop	Schuif de knop om de A/V Mute-schuifklep te openen en te sluiten.
4	AV Mute-schuifklep	Schuif ter bescherming van de lens de klep dicht als u de projector niet gebruikt. Door de schuifklep tijdens de projectie te sluiten kunt u beeld en geluid onderdrukken (A/V dempen). ☛ pag.16
5	Hendel voor instellen voet	Trek de hendel voor het instellen van de voet naar buiten om de instelbare voet aan voorzijde uit te schuiven en in te trekken. ☛ Introductiehandleiding
6	Instelbare voet aan voorzijde	Voor het instellen en vergroten van het geprojecteerde beeld nadat de projector op een oppervlak, bijvoorbeeld een bureau, is geplaatst. ☛ Introductiehandleiding
7	Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen. ☛ Introductiehandleiding
8	Luchtfilter (Luchttoevoerventilator)	Voert lucht in om de projector intern te koelen. Als er hier veel stof zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van het optisch systeem verkorten. Maak de luchtfilter regelmatig schoon. ☛ pag.54, pag.60
9	Luchtfilterdeksel	Openen en sluiten bij het vervangen van de luchtfilter. ☛ pag.60
10	Luidspreker	



Naam	Functie
11 Beveiligingssleuf	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System.  pag.22
12 Zoomstelring	Hiermee wordt de beeldgrootte ingesteld.  <i>Introductiehandleiding</i>
13 Scherpstelring	Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld.  <i>Introductiehandleiding</i>
14 Bedieningspaneel	 pag.8


Achterkant

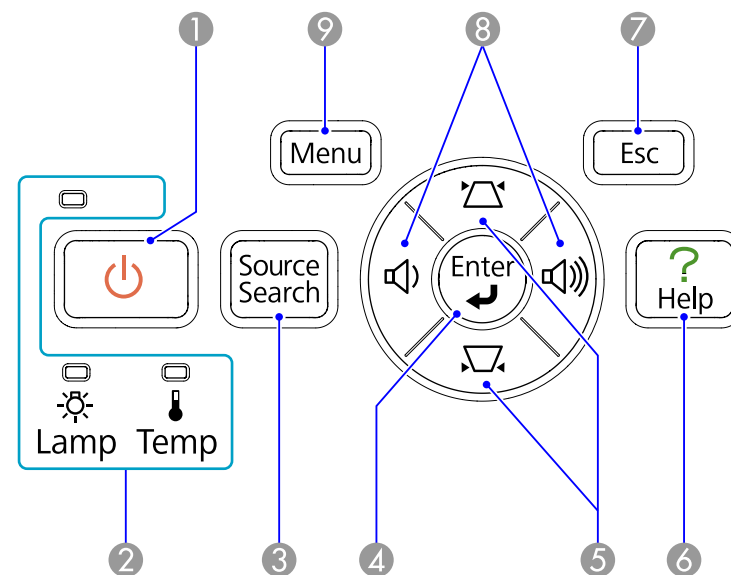





Naam	Functie
1 Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.  <i>Introductiehandleiding</i>
2 Voedingsingang	Hierop wordt de voedingskabel aangesloten.  <i>Introductiehandleiding</i>

Naam	Functie
3 Video (Video)-ingangspoort	Ingang voor Composite Video-signalen van videobronnen.
4 Bevestigingsschroef voor lampdeksel	Schroef deze vast om het lampdeksel op zijn plaats te bevestigen.  pag.57
5 HDMI-ingangspoort	Ingangen voor videosignalen van met HDMI compatibele videoapparatuur en computers. Deze projector is compatibel met HDCP  .
6 Computeringangspoort	Ingang voor videosignalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.
7 USB-lampje	Hieronder vindt u uitleg over de status van USB-apparaten die zijn aangesloten op de USB(TypeA)-ingang. UIT: er is geen USB-apparaat aangesloten Oranje lampje AAN: er is een USB-apparaat aangesloten Groen lampje AAN: er is een werkend USB-apparaat aangesloten Rode lampje AAN: Fout
8 USB(TypeA)-ingang	Sluit een USB-opslagapparaat of een digitale camera aan en projecteert JPEG-afbeeldingen met Dia show.
9 USB(TypeB)-ingangspoort	Als u de projector vanaf een computer bedient, sluit de computer dan aan met een in de handel verkrijgbare USB-kabel. Deze poort dient voor besturing en wordt normaliter niet gebruikt.  pag.67
10 S-video-ingangspoort	Ingang voor S-Video-signalen van videobronnen.
11 Audio-L/R-ingangspoort	Voert geluid in vanaf de audio-uitgang op de andere apparatuur.  <i>Introductiehandleiding</i>

Naam		Functie
1	Bevestigingspunten ophangbeugel (drie punten)	Bevestig de optionele ophangbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen.  pag.53 , pag.62
2	Achterste voet	Wanneer het apparaat op een tafel staat, draait u hieraan om de hoogte bij te regelen. Zo bepaalt u de horizontale helling.  <i>Introductiehandleiding</i>

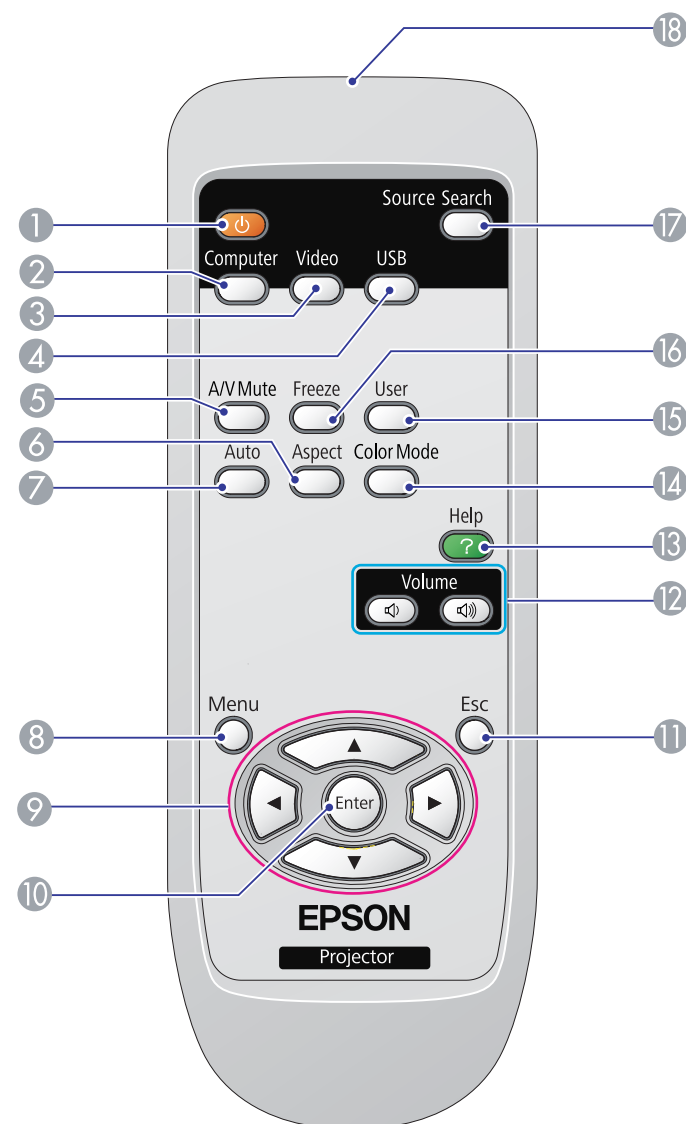
Naam		Functie
3	Installatiepunt van beveiligingskabel	Leid hier een in de handel verkrijgbaar draadslot doorheen en sluit het af.  pag.22























Naam		Functie
①	[⏻]-knop	Hiermee schakelt u de projector in of uit.  <i>Introductiehandleiding</i>
②	Statusindicatielampjes	De status van de projector kan worden afgelezen van de kleur van de lampjes en of deze knipperen of branden.  pag.42
③	[Source Search]-knop	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat op de projector is aangesloten en een beeldsignaal doorgeeft.  pag.13

Naam	Functie
4 [Enter]-knop	Als deze knop tijdens de projectie van signaalbeelden van de computer wordt ingedrukt, stelt de projector automatisch de Tracking , Sync . en Positie in voor een optimale beeldweergave. Als een Configuratiemenu of een Help-scherf wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau.
5 [↶]- en [↷]-knoppen	Corrigeert de Keystone (trapeziumvertekening). ☛ <i>Introductiehandleiding</i> Echter, bij projectie van Dia show hebben de knoppen alleen de functies [▲][▼]. Als er een Configuratiemenu of een Help-scherf wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren.☛ pag.30
6 [Help]-knop	Hiermee wordt het Help-scherf weergegeven en gesloten. Het hulpscherf geeft aan hoe u problemen kunt oplossen.☛ pag.40
7 [Esc]-knop	Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het Configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige menu weer.☛ pag.30
8 [◀]- en [▶]-knoppen	Hiermee wordt het volume aangepast. ☛ <i>Introductiehandleiding</i> Echter, bij projectie van Dia show hebben de knoppen alleen de functies [◀][▶]. Als er een Configuratiemenu of een Help-scherf wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren.☛ pag.30
9 [Menu]-knop	Hiermee wordt het Configuratiemenu weergegeven en gesloten.☛ pag.30

Afstandsbediening

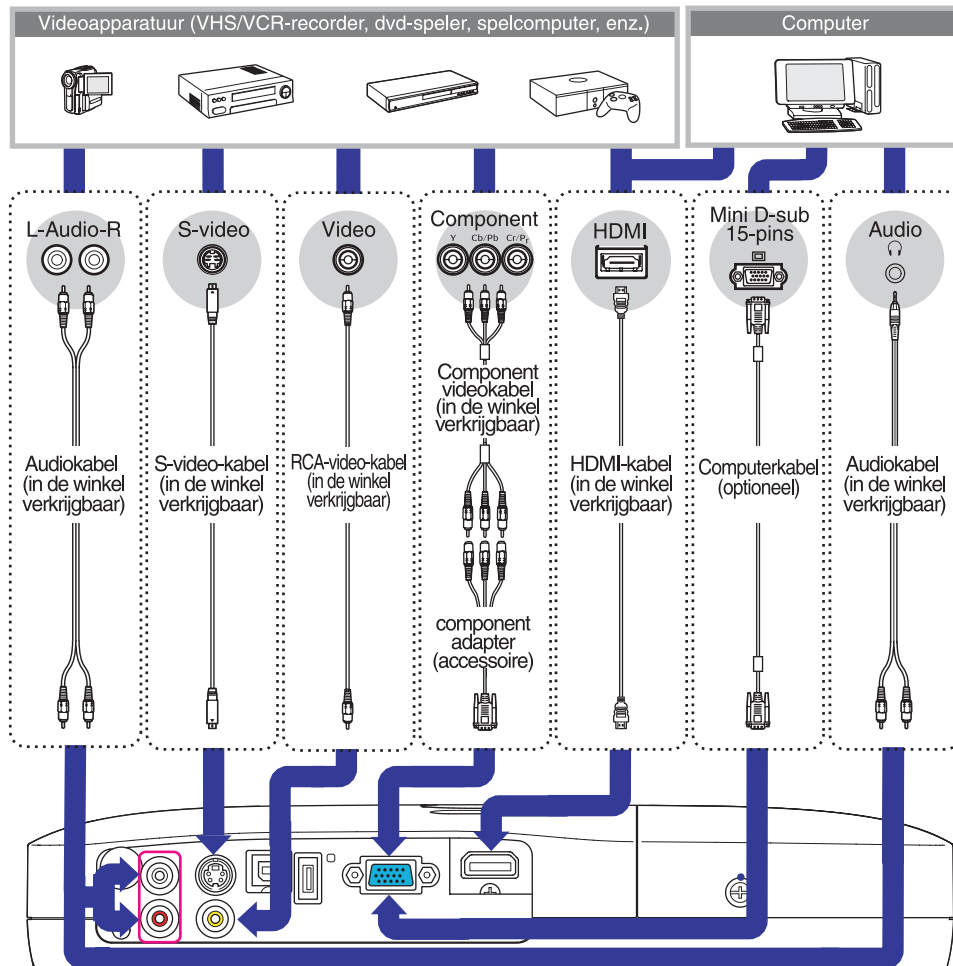


Naam	Functie
① [⏻]-knop	Hiermee schakelt u de projector in of uit.  Introductiehandleiding
② [Computer]-knop	Schakelt over naar beelden van de Computer-ingangspoort.  pag.14
③ [Video]-knop	Telkens als op de knop wordt gedrukt, wisselt het beeld tussen de ingangspoorten van Video, S-video en HDMI.  pag.14
④ [USB]-knop	Hiermee wordt overgeschakeld naar het beeld van de Dia show.  pag.14
⑤ [A/V Mute]-knop	Hiermee schakelt u video en audio in en uit.  pag.16
⑥ [Aspect]-knop	Bij iedere druk op deze knop verandert de hoogte-breedteverhouding.  pag.17
⑦ [Auto]-knop	Als deze knop tijdens de projectie van signaalbeelden van de computer wordt ingedrukt, stelt de projector automatisch de Tracking , Sync. en Positie in voor een optimale beeldweergave.
⑧ [Menu]-knop	Hiermee wordt het Configuratiemenu weergegeven en gesloten.  pag.30
⑨ [] [] [] []-knoppen	Als er een Configuratiemenu of een Help-scherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren.  pag.30
⑩ [Enter]-knop	Als een Configuratiemenu of een Help-scherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau.  pag.30
⑪ [Esc]-knop	Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige menu weer.  pag.30
⑫ [Volume]-knoppen (◀) (▶)	(◀) Verlaagt het volume. (▶) Verhoogt het volume.  Introductiehandleiding

Naam	Functie
⑬ [Help]-knop	Hiermee wordt het Help-scherm weergegeven en gesloten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen.  pag.40
⑭ [Color Mode]-knop	Bij iedere druk op deze knop verandert de kleurenmodus.  pag.15
⑮ [User]-knop	Druk hierop om een item dat u vaak gebruikt toe te wijzen uit de vier beschikbare opties in het Configuratiemenu. Wanneer u op de knop drukt, wordt het geselecteerde menuoptie/aanpasserscherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven. Standaard is de functie Stroomverbruik toegewezen.  pag.33
⑯ [Freeze]-knop	Druk op deze knop om het beeld te pauzeren of te hervatten.  pag.17
⑰ [Search]-knop	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat op de projector is aangesloten en een beeldsignaal doorgeeft.  pag.13
⑱ LED afstandsbediening	Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.

Aansluiten Op Videoapparatuur

Namen van ingangspoorten kunnen afhankelijk van de aan te sluiten apparatuur afwijken.



Voor meer informatie over optionele accessoires, zie "Optionele Accessoires en Verbruiksmateriaal" [pag.62](#).

Let op

- Schakel de apparaten uit voordat u gaat aansluiten. Het aansluiten van een ingeschakeld apparaat kan defecten veroorzaken.
- Controleer tijdens het aansluiten of de vorm van de stekker overeenkomt met de vorm van de poort. Door met kracht een stekker in een andere richting of met een andere vorm in te brengen, kunnen storingen optreden en de apparatuur beschadigd raken.



- Gebruik een HDMI-kabel die voldoet aan de HDMI-standaard.
- Afhankelijk van het apparaat dat u aansluit, kan de stekkervorm speciaal voor dat apparaat bedoeld zijn. Gebruik in dat geval de met het apparaat meegeleverde of optioneel voor dat apparaat verkrijgbare kabel.
- De kabel waarmee de projector wordt aangesloten varieert afhankelijk van de videosignaaluitvoer vanaf de videoapparatuur. Sommige videoapparaten kunnen diverse soorten videosignalen uitvoeren. In het algemeen is sprake van de volgende videosignalen op volgorde van hun beeldkwaliteit, van de beste kwaliteit tot minder kwaliteit.
Video-component > S-video > Composite video
Zoek in de documentatie van uw videoapparatuur op welke videosignalen het kan uitvoeren. Composite video wordt ook wel "Video out" genoemd.



Nuttige Functies

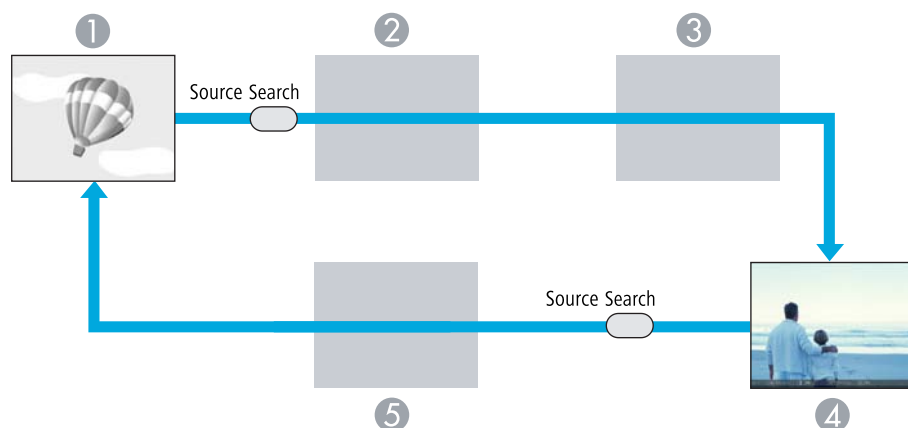
In dit hoofdstuk wordt ingegaan op nuttige functies voor het projecteren en op de beveiligingsfuncties.

Er zijn twee manieren om het geprojecteerde beeld te wijzigen.

- Wijzigen met Bron zoeken
De projector detecteert automatisch signalen die door een aangesloten apparaat worden doorgegeven, en projecteert het door dit apparaat doorgegeven beeld.
- Direct wijzigen naar het doelbeeld
U kunt de knoppen van de afstandsbediening gebruiken om de ingangspoort te wijzigen.

Automatisch Binnenkomende Signalen Detecteren en het Geprojecteerde Beeld Wijzigen (Bron Zoeken)

Als u de knop [Source Search] gebruikt worden ingangspoorten die geen beeldsignaal doorgeven genegeerd, zodat het gewenste beeld sneller wordt geprojecteerd.



- 1 Computer
- 2 S-video
- 3 Video
- 4 HDMI

5 USB

Procedure

Als uw videoapparatuur is aangesloten, start het afspelen dan voordat u het ingangssignaal wijzigt.

De Afstandsbediening Gebruiken Het Bedieningspaneel Gebruiken



Als er twee of meer apparaten zijn aangesloten, druk dan op de knop [Source Search] totdat het gewenste beeld wordt geprojecteerd.



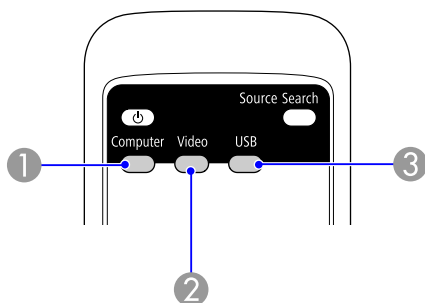
Onderstaand scherm toont de status van beeldsignalen en wordt weergegeven als alleen het momenteel weergegeven beeld beschikbaar is of als er geen beeldsignaal is gevonden. U kunt de ingangspoort van het apparaat dat u wilt gebruiken selecteren. Als u binnen 10 seconden niets selecteert, wordt het scherm gesloten.



Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld

U kunt het beeld dat u wilt weergeven direct oproepen door op de volgende knoppen op de afstandsbediening te drukken.

Afstandsbediening



- ① Schakelt over naar beelden van de Computer-ingangspoort.
- ② Telkens als op de knop wordt gedrukt, wisselt het beeld tussen de ingangspoorten van Video, S-video en HDMI.
- ③ Hiermee wordt overgeschakeld naar het beeld van de Dia show.

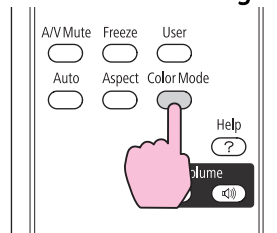
De Projectie kwaliteit Selecteren (Selecteren Van de Kleurmodus)

Voor optimale beeldkwaliteit selecteert u de instelling die het beste past bij de omgeving waarin u projecteert. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerde modus.

Modus	Toepassing
Dynamisch	Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers.
Woonkamer	Ideaal voor gebruik van de projector in een kamer met gesloten gordijnen.
Theater	Ideaal voor het kijken naar films in een donkere kamer. Geeft de beelden een natuurlijke toon.
Spel	Ideaal voor het spelen van spellen waarbij snelheid telt in een lichte kamer.

Procedure

Afstandsbediening



Bij iedere druk op deze knop wordt de naam van de Kleurmodus weergegeven en wijzigt de Kleurmodus.

Als u op de knop drukt terwijl de naam van de Kleurmodus wordt weergegeven, wijzigt het naar de volgende Kleurmodus.



U kunt de kleurmodus ook instellen met **Kleurmodus** in het menu **Beeld** van het menu Configuratie. [pag.31](#)

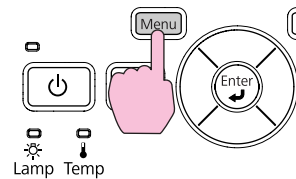
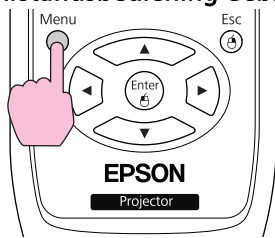
Automatische Iris Instellen

Door de luminantie automatisch overeenkomstig de helderheid van het weergegeven beeld in te stellen, geniet u van diepe en volle beelden.

Procedure

- 1 Druk op de [Menu]-knop en selecteer Beeld - Autom. iris in het Configuratiemenu. ➡ "Het Configuratiemenu Gebruiken" pag.30

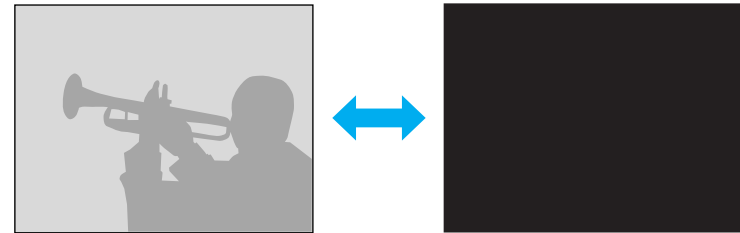
De Afstandsbediening Gebruiken Het Bedieningspaneel Gebruiken



- 2 Selecteer Aan.
De instelling wordt opgeslagen voor elke Kleurmodus.
- 3 Druk op de [Menu]-knop om het Configuratiemenu te sluiten.

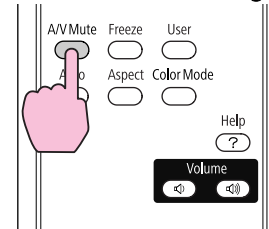
Tijdelijk het Beeld en Geluid Onderdrukken (A/V Dempen)

Schakel het projectiebeeld hiermee tijdelijk uit.

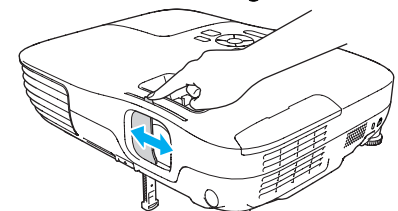


Procedure

Afstandsbediening



Behuizing



Elke keer als u op deze knop drukt of het lensdeksel opent of sluit, wordt A/V dempen in- of uitgeschakeld.

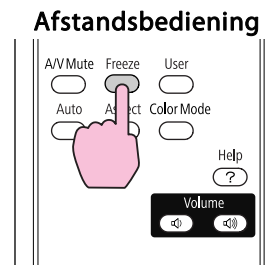


- Als u deze functie gebruikt terwijl u bewegende beelden projecteert, worden de beelden en het geluid niet stopgezet en kunt u niet terugkeren naar het punt waar A/V dempen werd ingeschakeld.
- Bij inschakeling via de afstandsbediening kunt u kiezen uit de weergave Zwart, Blauw of Logo voor A/V dempen met de instelling Uitgebreid - Weergeven - A/V dempen uit het Configuratiemenu. ➡ pag.35
- Als de AV Mute-schuifklep gedurende ongeveer 30 minuten gesloten blijft, wordt de Timerafdekking van de lens geactiveerd en schakelt het toestel automatisch uit. Indien u de Timerafdekking van de lens niet wilt activeren, verandert u de instelling Timerafdekking lens naar Uit in Bewerking in het menu Uitgebreid. ➡ pag.35

Het Beeld Bevriezen (Bevriezen)

Als Bevriezen wordt ingeschakeld tijdens bewegend beeld, blijft het bevroren beeld geprojecteerd worden en kunt u een bewegend beeld frame voor frame, als foto projecteren. U kunt de functie Bevriezen ook gebruiken om tussentijds handelingen uit te voeren, bijvoorbeeld als u tijdens presentaties vanaf een computer bestanden wilt wisselen zonder beeld te projecteren.

Procedure



Elke keer als u op deze knop drukt, wordt de bevroresfunctie in- of uitgeschakeld.



- Het afspelen van de audio stopt niet.
- Het apparaat dat de beelden afspeelt, stopt niet met het afspelen van de bewegende beelden als het scherm bevroren is. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waar het beeld is gestopt.
- Als u op de [Freeze]-knop drukt terwijl het menu Configuratie of een Help-scherm wordt afgebeeld, wordt het weergegeven menu of Help-scherm afgesloten.

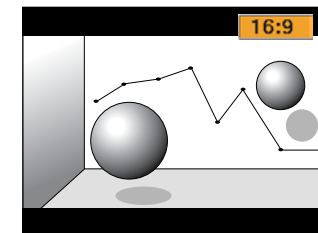
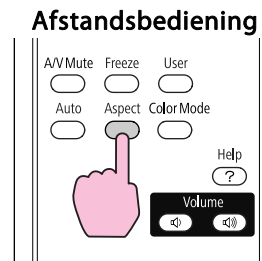
De Hoogte-breedteverhouding Wijzigen

Als videoapparatuur is aangesloten op de projector, kunt u beelden die zijn opgenomen op digitale video of dvd's bekijken in 16:9 -breedbeeldformaat door de Hoogte-breedteverh. te wijzigen. Wijzig de hoogte-breedteverhouding wanneer u computerbeelden op volledige grootte wilt projecteren.

U kunt als volgt van methode en type verhouding veranderen.

Methode wijzigen


Procedure



Bij iedere druk op de knop wordt de naam van de hoogte-breedteverhouding weergegeven en verandert de hoogte-breedteverhouding.

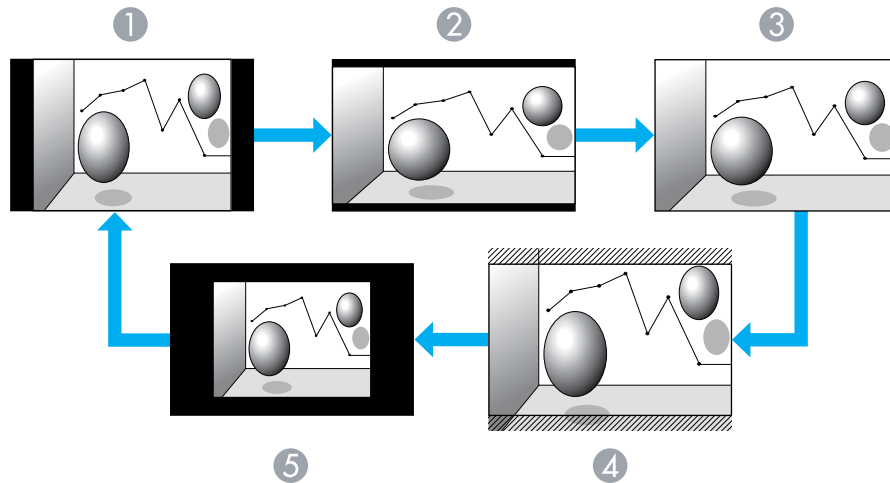
Als u op de knop drukt terwijl de naam van een hoogte-breedteverhouding wordt weergegeven, wordt de volgende hoogte-breedteverhouding weergegeven.



U kunt de hoogte-breedteverhouding ook instellen met **Hoogte-breedte** in het menu **Signaal** van het menu Configuratie.
 [pag.32](#)

De hoogte-breedte wijzigen voor videoapparatuurbeelden

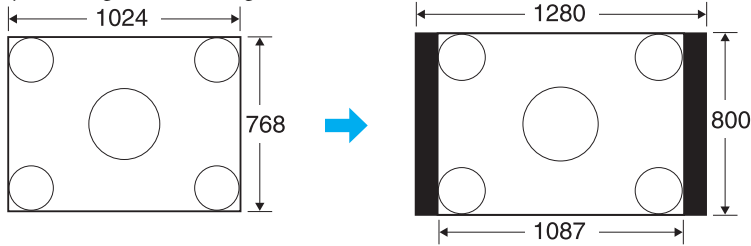
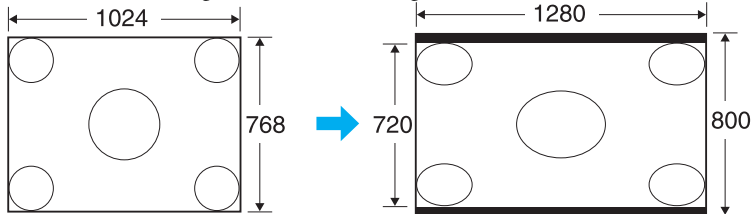
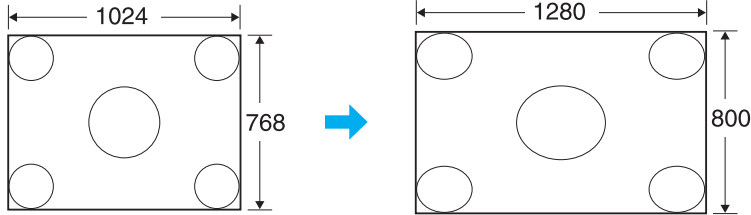
Telkens wanneer u op deze knop drukt, verandert de hoogte-breedteverhouding in de volgorde **Normaal** of **Automatisch**, **16:9**, **Volledig**, **Zoom** en **Bronformaat**.

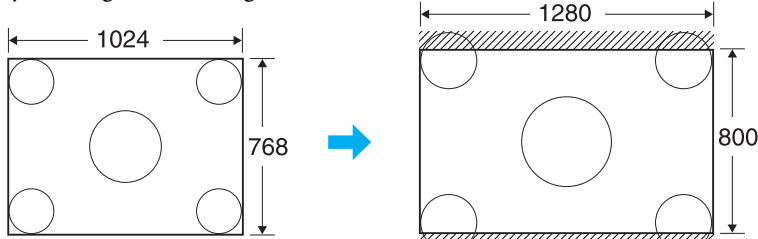
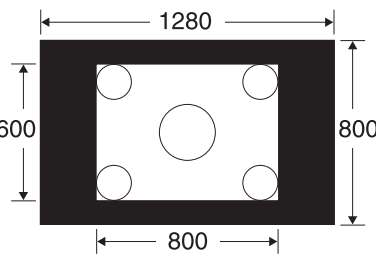
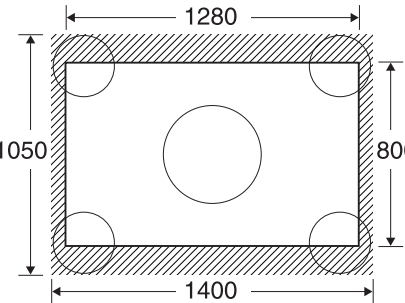


- ① Normaal of Automatisch
- ② 16:9
- ③ Volledig
- ④ Zoom
- ⑤ Bronformaat

De hoogte-breedte wijzigen voor computerbeelden

U kunt de hoogte-breedte als volgt wijzigen. Deze projector biedt WXGA 1280x800 resolutie (hoogte-breedteverh.16:10). Stel bij projectie op 16:9-schermen de Hoogte-breedte in op **16:9**.

Ingestelde waarden	Bewerking	Projectievoorbeeld
Normaal	Projecteert op volledige projectiegrootte met behoud van verhouding van ontvangen beeld.	<p>Bij ontvangst van een signaal van 1024x768</p> 
Automatisch Alleen weergegeven als de bron HDMI is.	Projectie met een geschikte verhouding op basis van informatie in het ontvangstsignaal.	
16:9	Projecteert op volledige projectiegrootte met de verhouding 16:9.	<p>Als een 1024x768 signaal wordt ontvangen</p> 
Volledig	Projectie op volledige grootte.	<p>Bij ontvangst van een signaal van 1024x768</p> 

Ingestelde waarden	Bewerking	Projectievoorbeeld	
Zoom	Projectie van het ontvangen beeld met behoud van het formaat in lengterichting. Delen die daarbuiten vallen, worden niet meegeprojecteerd.	Bij ontvangst van een signaal van 1024x768 	
Bronformaat	Projectie met de resolutie van het ontvangen beeld in het midden van het scherm. Dit is ideaal voor het weergeven van scherpe beelden. Als het beeld een hogere resolutie heeft dan 1280x800, worden de randen niet meegeprojecteerd.	Bij ontvangst van een signaal van 800x600 	Bij ontvangst van een signaal van 1400x1050 



Als delen van het beeld ontbreken, stelt u **Breed** of **Normaal** in onder **Resolutie** in het menu Configuratie, afhankelijk van de grootte van het computerscherm.

pag.32

De projector beschikt over de volgende geavanceerde beveiligingsfuncties.

- Toetsvergrendeling
U kunt voorkomen dat personen zonder toestemming de instellingen op de projector wijzigen. [pag.21](#)
- Antidiefstalvergrendeling
De projector is uitgerust met diverse antidiefstalbeveiligingen. [pag.22](#)

Bediening Beperken (Toetsvergrendeling)

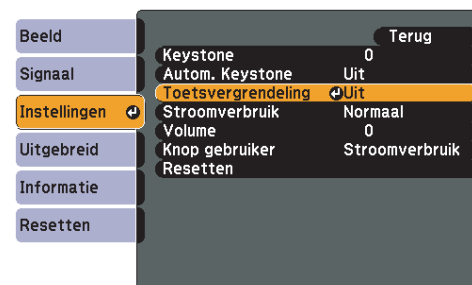
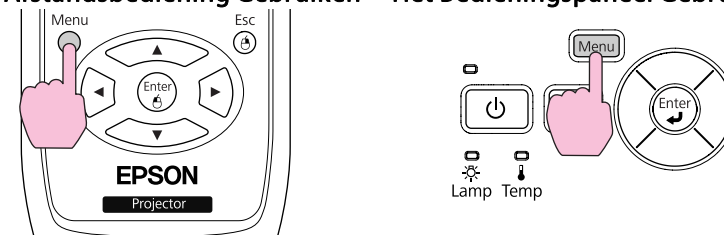
Ga als volgt te werk om de knoppen op het bedieningspaneel te blokkeren. De projector kan nog steeds bediend worden met de afstandsbediening.

- Voll. vergrend.
Alle knoppen op het bedieningspaneel zijn geblokkeerd. U kunt de projector via het bedieningspaneel niet meer bedienen, inclusief in- en uitschakelen.
- Ged. vergrend.
Alle knoppen op het bedieningspaneel, behalve de [⏻]-knop, zijn geblokkeerd.

Procedure

- 1 Druk tijdens het projecteren op de [Menu]-knop en selecteer Instellingen - Toetsvergrendeling in het menu Configuratie.
☛ "Het Configuratiemenu Gebruiken" [pag.30](#)

De Afstandsbediening Gebruiken Het Bedieningspaneel Gebruiken



[Esc]:Terug [↔]:Select. [Enter]:Invrn. [Menu]:Afsl.

- 2 Selecteer Voll. vergrend. of Ged. vergrend.



[Esc]:Terug [↔]:Selecteren [Enter]:Inst. [Menu]:Afsl.

- 3 Selecteer Ja als het bevestigingsbericht wordt weergegeven.

De knoppen op het bedieningspaneel worden geblokkeerd volgens de door u gekozen instelling.



Er zijn twee manieren om de blokkering van het bedieningspaneel op te heffen.

- Selecteer met de afstandsbediening **Uit** in **Instellingen - Toetsvergrendeling** in het Configuratiemenu.
- Houd de [Enter]-knop op het bedieningspaneel ongeveer zeven seconden ingedrukt. Vervolgens verschijnt er een melding en wordt de blokkering opgeheven.

Antidiefstalvergrendeling

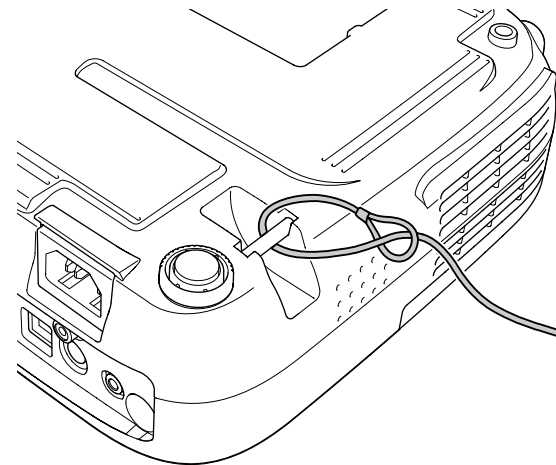
Aangezien de projector vaak aan het plafond wordt geïnstalleerd en onbewaakt in ruimtes wordt achtergelaten, is het apparaat met de volgende beveiligingsvoorzieningen uitgerust om diefstal te voorkomen.

- Beveiligingssleuf
De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System. Meer informatie over het Microsaver Security System vindt u op de homepage van Kensington, <http://www.Kensington.com/>.
- Installatiepunt van beveiligingskabel
Een in de handel verkrijgbaar draadslot ter voorkoming van diefstal kan door het installatiepunt worden geleid om de projector aan een bureau of pilaar te bevestigen.

Het draadslot installeren

Leid een draadslot ter voorkoming van diefstal door het installatiepunt.

Raadpleeg de documentatie die is meegeleverd met het draadslot voor instructies bij het vastzetten.



In Dia show kunt u een USB-opslagapparaat of een digitale camera op de projector aansluiten, en de beeldbestanden die op dat apparaat staan direct projecteren.



USB-opslagapparaten met beveiligingsfuncties zijn mogelijk niet bruikbaar.

Specificaties van Bestanden Die In een Dia Show Geprojecteerd Kunnen Worden

Type	Bestandstype (extensie)	Opmerkingen
Stilstaand beeld	.jpg	<p>Het volgende kan niet worden geprojecteerd.</p> <ul style="list-style-type: none">• CMYK kleurmodusindeling• Progressive-indeling• Hogere resoluties dan 8176x6144• Bestanden met extensie ".jpeg" <p>Als gevolg van de eigenschappen van JPEG-bestanden worden beelden met een hoge compressieverhouding mogelijk niet duidelijk geprojecteerd.</p>



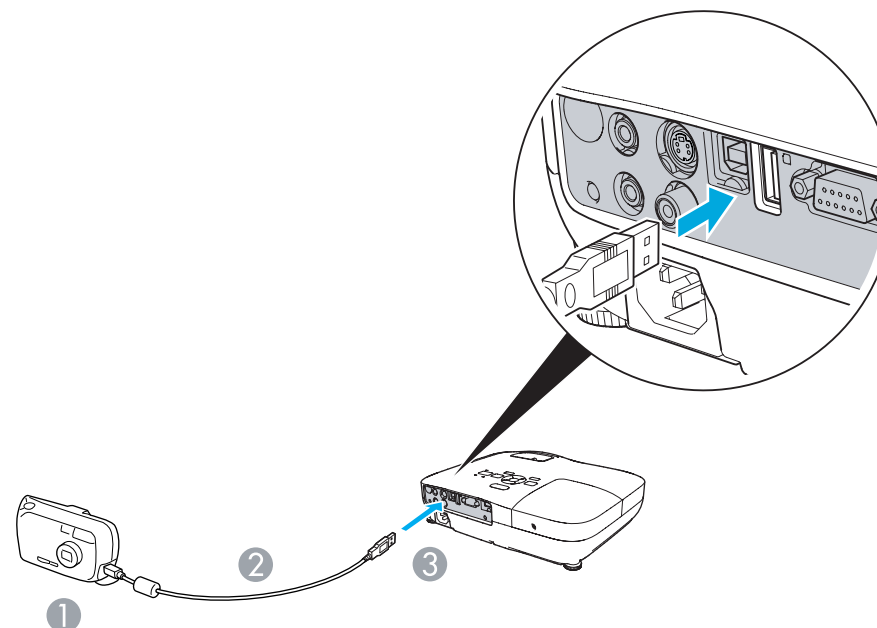
- Gebruik media die onder Windows zijn geformatteerd, aangezien sommige bestandssystemen niet worden ondersteund door de projector.
- Formateer de media naar FAT16 of FAT32.

USB-apparaten aansluiten en verwijderen

USB-apparaten aansluiten

Sluit het USB-apparaat met de beeldbestanden die moeten worden afgespeeld in Dia show aan op de USB(TypeA)-ingangspoort van de projector. Sluit een digitale camera op de projector aan met de meegeleverde of geadviseerde USB-kabel voor uw digitale camera.

Voorbeeld: Aansluiten van een digitale camera



- 1 Naar USB-poort van digitale camera
- 2 USB-kabel
- 3 Naar USB-poort(Type A)

Let op

- Als u een USB-hub gebruikt, werkt Dia show niet goed. Apparaten zoals een digitale camera of een USB-opslagapparaat moeten direct op de projector worden aangesloten.
- Als u een USB-compatibele harde schijf aansluit en gebruikt, zorg dan dat de met de harde schijf geleverde lichtnetadapter is aangesloten.
- Sluit een digitale camera of harde schijf op de projector aan met de USB-kabel die is meegeleverd met of gespecificeerd voor het apparaat.
- Gebruik een USB-kabel die minder dan 3 m lang is. Als de kabel langer is dan 3 m, werkt Dia show mogelijk niet goed.

USB-apparaten verwijderen



Na afloop van de projectie verwijdert u het USB-apparaat uit de USB(TypeA)-poort van de projector.

Schakel bij digitale camera's, harde schijven, enzovoort, de stroom naar het apparaat uit en verwijder het vervolgens.

Starten En Beëindigen Van een Dia show

Starten van een Dia show


Procedure

- 1 Schakel het geprojecteerde beeld over naar USB.  [pag.13](#)
- 2 Sluit het USB-opslagapparaat of de digitale camera aan op de projector.  [pag.23](#)

De Dia show start en geeft het scherm met de bestandlijst weer.

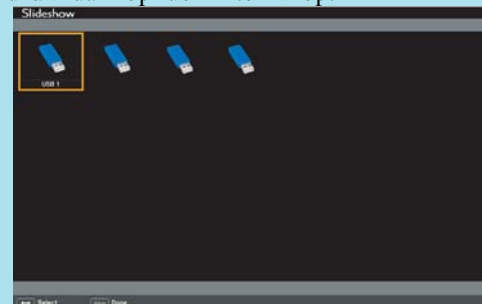
Beëindigen van een Dia show

Procedure

Beëindig een Dia show door het aangesloten USB-apparaat uit de projector te verwijderen.  "USB-apparaten verwijderen" [pag.24](#)



- U kunt een geheugenkaart in een USB-kaartlezer steken en deze op de projector aansluiten. Sommige in de winkel verkrijgbare USB-kaartlezers werken echter mogelijk niet op de projector.
- Als het volgende scherm (Station selecteren) verschijnt, selecteert u het station dat u wilt gebruiken met de knoppen [◀][▶] en druk dan op de Enter-knop.



- Open het scherm Station selecteren door met de cursor naar Station selecteren bovenaan in het bestandlijstschermbaan te gaan en op de Enter-knop te drukken.
- De projector kan maximaal vier stations tegelijk herkennen.

Basisbewerkingen Voor Dia show

Hier vindt u informatie over de procedure voor het afspelen en projecteren van beelden in Dia show.

Hoewel de volgende stappen worden uitgelegd aan de hand van de afstandsbediening, kunt u dezelfde werkwijze vanaf het bedieningspaneel volgen.

Procedure

- 1 Druk op de knoppen [] [] om met de cursor naar het bestand of de map te gaan die u wilt gebruiken.



1 Cursor

- JPEG-bestanden worden weergegeven als miniatures (kleine afbeeldingen van de inhoud van de bestanden).
- Mogelijk worden sommige JPEG-bestanden niet als miniatuur weergegeven. In dat geval wordt een bestandspictogram weergegeven.



Als niet alle bestanden en mappen op het scherm passen, ga dan met de cursor naar **Volgende pagina** onderaan het scherm en druk op de [Enter]-knop.

Keer terug naar het vorige scherm door met de cursor naar **Vorige pagina** bovenaan het scherm te gaan, en druk dan op de [Enter]-knop.

- 2 Druk op de [Enter]-knop.

Het geselecteerde beeld wordt weergegeven.

Als een map was geselecteerd, worden de bestanden in de map weergegeven. Op het scherm met de inhoud van de map keert u terug naar weergave van het scherm voor het openen van de map door **Trg nr bov.** te selecteren en op de knop [Enter] te drukken.

Beelden Draaien


Een geprojecteerd JPEG-beeld kan met de functie Dia show in stappen van 90 graden worden gedraaid. JPEG-beelden die worden afgespeeld in een Dia show kunnen ook geroteerd worden.

Gebruik de volgende procedure om een JPEG-beeld of JPEG-beelden te draaien.

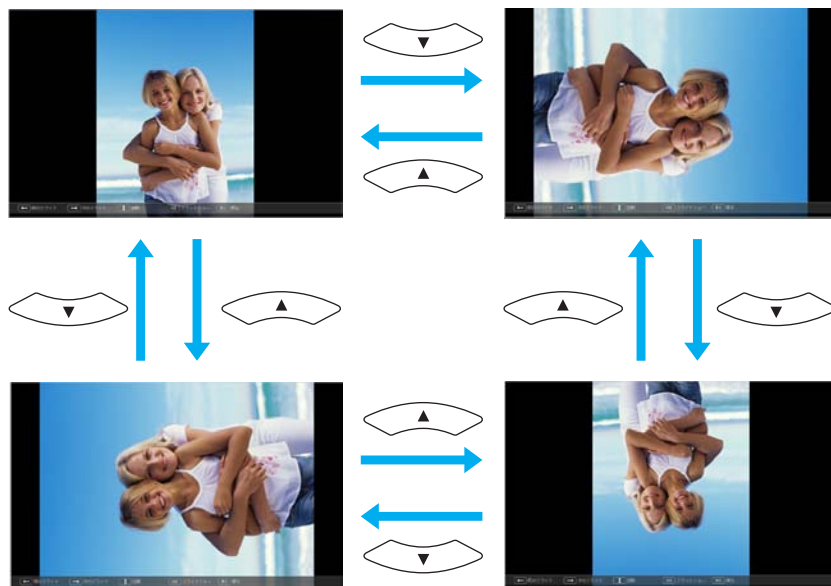
Procedure

- 1 Start de Dia show en projecteer een JPEG-afbeelding of voer een diavoorstelling uit met meer dan één JPEG-afbeelding.

Een enkel JPEG-beeld projecteren  pag.26

Een Dia show uitvoeren  pag.27




- 2 Als het JPEG-beeld wordt geprojecteerd of de diavoorstelling is gestart, drukt u op de knop [] of de knop [].

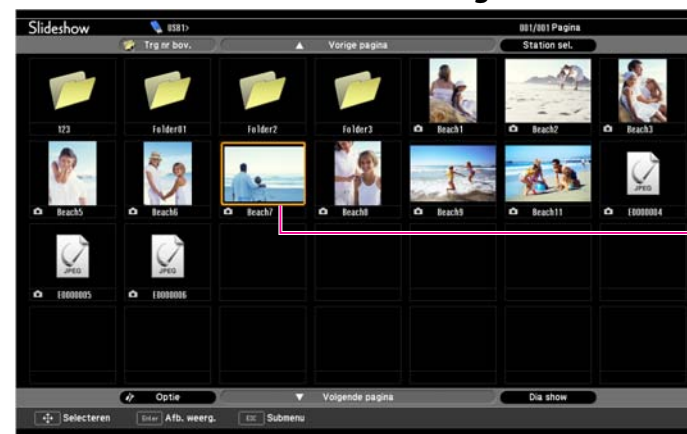


Hoewel de volgende stappen worden uitgelegd aan de hand van de afstandsbediening, kunt u dezelfde werkwijze vanaf het bedieningspaneel volgen.

Een beeld projecteren

Procedure

- 1 Start een Dia show.  [pag.24](#)
Het bestandlijstscherm verschijnt.
- 2 Druk op de knoppen [] [] om met de cursor naar het beeldbestand te gaan dat u wilt projecteren.




1 Beeldbestand

- 3 Druk op de [Enter]-knop.
Het beeld wordt geprojecteerd.

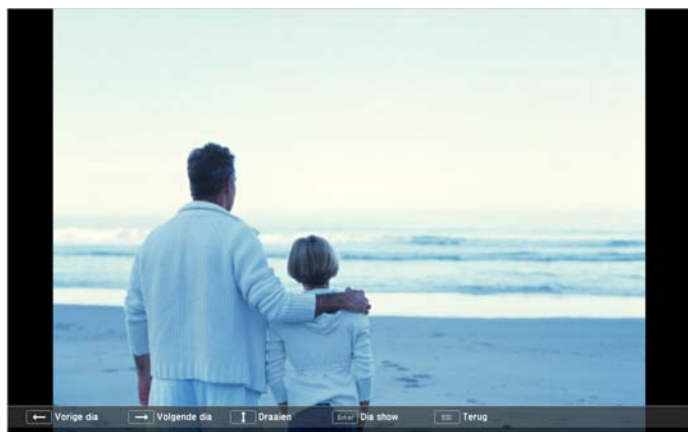
Beeldbestanden Projecteren

Met Dia show kunt u op twee manieren beeldbestanden projecteren die op een USB-opslagapparaat of digitale camera staan.

- Het geselecteerde enkele beeldbestand projecteren
Met deze functie wordt het door u geselecteerde beeldbestand geprojecteerd.
- Opeenvolgend projecteren van beeldbestanden in een map (Dia show).
Deze functie speelt doorlopend beeldbestanden uit de geselecteerde map af (voert een diavoorstelling uit).  [pag.27](#)

Let op

Ontkoppel het USB-apparaat niet terwijl het in gebruik is. Dat kan problemen veroorzaken met de Dia show.



- 4 Druk op de [Esc]-knop om het bestandlijstscherf nogmaals weer te geven.

Opeenvolgend projecteren van alle beeldbestanden in een map (Dia show).

U kunt beeldbestanden in een map opeenvolgend projecteren, stuk voor stuk. Deze functie wordt Dia show genoemd. Voer een Dia show uit aan de hand van de volgende procedure.



Wissel automatisch van bestanden in de Dia show door de **Wisseltijd** op een andere waarde dan **Nee** in te stellen op het scherm **Optie**. Deze staat standaard op **Nee**. pag.27

Procedure

- 1 Start een Dia show. pag.24
Het bestandlijstscherf verschijnt.
- 2 Druk op de knoppen [] [] [] [] om met de cursor naar de map te gaan die u als Dia show wilt uitvoeren en druk dan op de knop [Enter].
- 3 Selecteer "Dia show" onderaan het bestandlijstscherf en druk op de knop [Enter].

De Dia show begint en projecteert beeldbestanden in de map automatisch op volgorde, een voor een.

Als de Dia show het einde bereikt, keert het scherm automatisch terug naar het bestandlijstscherf. Als **Continu afspelen** staat ingesteld op **Aan** in het scherm **Optie**, wordt de Dia show herhaald vanaf het begin wanneer hij het eind bereikt. pag.27

Tijdens projectie van een Dia show kunt u naar het vorige/ volgende scherm gaan of het afspelen annuleren.



Als **Wisseltijd** staat ingesteld op **Nee** in het scherm **Optie**, worden de bestanden niet automatisch gewisseld nadat u de Dia show start. Druk op de [Enter]-knop op de afstandsbediening om het volgende bestand te projecteren.

Weergave-instelling Beeldbestanden En Gebruiksinstellingen Dia Show

In het scherm **Optie** kunt u de weergavevolgorde van bestanden en de werking van de Dia show instellen.

Procedure

1 Druk op de knoppen [<] [>] [<] [>] om met de cursor naar de map te gaan waarvoor u de weergave-eisen wilt instellen en druk dan op de knop [Esc]. Selecteer "Optie" uit het afgebeelde submenu en druk op de knop [Enter].

2 Stel elke optie van het volgende Optie-scherm in.
Plaats de cursor op de instelwaarde van de optie die u wilt wijzigen, en druk op de knop [Enter] om deze in te schakelen.
De volgende tabel geeft de details van elke optie weer.



Weergavevolgorde	Stelt de volgorde van weergave van bestanden in. Kies tussen Volgrd:naam en Volgd:datum , in oplopende volgorde.
Continu afspelen	Bepaalt of de Dia show al dan niet herhaald moet worden.
Wisseltijd	Stelt de weergaveduur in voor elk bestand dat in een Dia show wordt afgespeeld. In te stellen op elke waarde tussen Nee(0) t/m 60 seconden. Bij instelling op Nee wordt automatisch bladeren uitgeschakeld.

Effect	Stelt het schermffect in dat moet worden gebruikt bij de overgang tussen dia's.
--------	---

3 Druk op de knoppen [<] [>] [<] [>] om met de cursor naar "OK" te gaan, druk dan op [Enter].
De instellingen worden toegepast.
Wilt u de instellingen niet toepassen, ga dan met de cursor naar **Annuleren** en druk op de knop [Enter].



Configuratiemenu

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op het gebruik van het Configuratiemenu en de daarin opgenomen functies.

1

Uit hoofdmenu selecteren



[Selecteren] [Enter]: Invoeren [Menu]: Afsluiten

2

Uit submenu selecteren



[Esc]: Terug [Select.]: Select. [Enter]: Invrn. [Menu]: Afsl.

3

Het geselecteerde item wijzigen



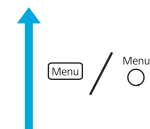
[Esc]: Terug [Select.]: Select. [Enter]: Instellen [Menu]: Afsl.



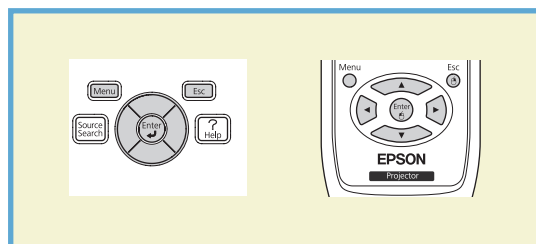
[Esc]: Terug [Select.]: Select. [Enter]: Instellen [Menu]: Afsl.

4

Afsluiten



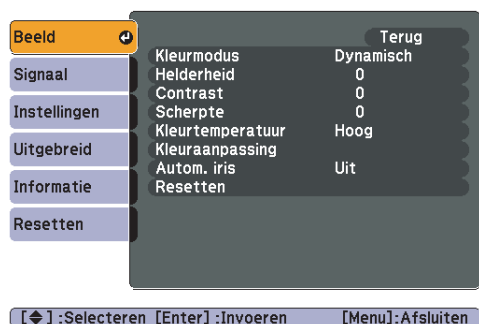
[Esc]: Terug [Select.]: Select. [Enter]: Instellen [Menu]: Afsl.



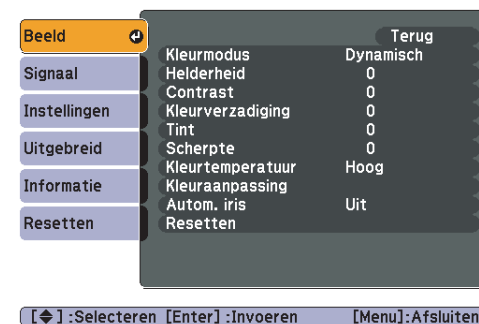
Beeld-menu




Welke items kunnen worden ingesteld is afhankelijk van het beeldsignaal dat op dat moment wordt geprojecteerd en van de bron (zie onderstaande schermafdrukken). De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.

Analoog RGB/Digitaal RGB/USB



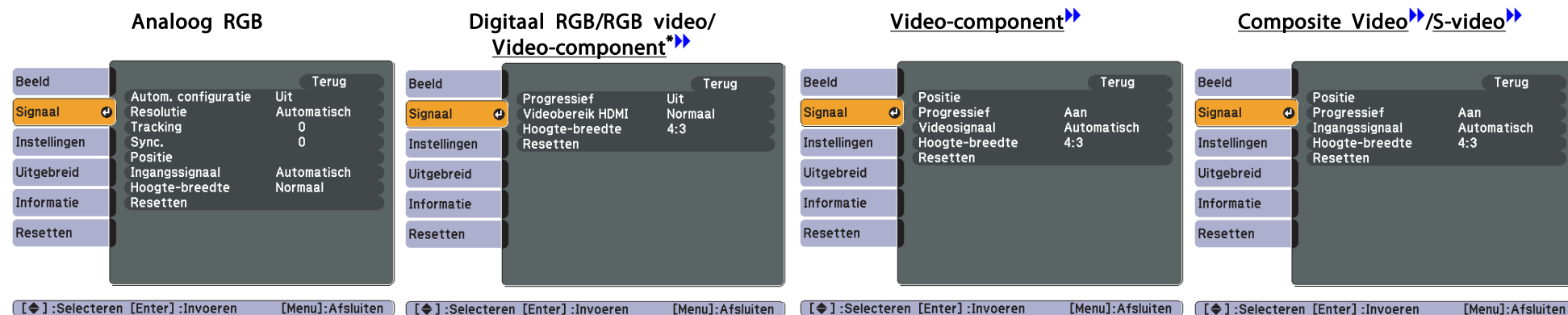
Video-component▶▶/Composite video▶▶/S-video▶▶



Submenu	Functie
Kleurmodus	Stel hier de beeldkwaliteit in die bij uw omgeving past.  pag.15
Helderheid	U kunt de Helderheid van het beeld instellen.
<u>Contrast</u>▶▶	Stel hier het verschil in tussen licht en schaduw in het beeld.
Kleurverzadiging	U kunt de Kleurverzadiging voor de beelden instellen.
Tint	(Instelling is alleen beschikbaar als u composietvideosignaal/S-videosignaal gebruikt en NTSC signalen worden doorgegeven.) Stel hier de Tint van het beeld in.
Scherppte	Stel hier de scherppte van het beeld in.
Kleurtemperatuur	U stelt hier de algehele kleurschakering voor het beeld in. Als Hoog wordt geselecteerd, krijgt het beeld een blauwe kleurschakering, als Laag wordt geselecteerd krijgt het beeld een rode kleurschakering.
Kleuraanpassing	Rood, Groen, Blauw: u kunt de verzadiging van elke kleur afzonderlijk instellen.
Autom. iris	Stel in of u al dan niet (Aan/Uit) de optimale lichtstatus wilt instellen voor beelden die worden geprojecteerd.  pag.16
Resetten	Hier kunt u alle functies die u hebt ingesteld in het menu Beeld herstellen naar hun standaardwaarden. Zie  pag.38 als u de standaardwaarden van alle menuopties wilt herstellen.

Signaal-menu

Welke items kunnen worden ingesteld is afhankelijk van het beeldsignaal dat op dat moment wordt geprojecteerd (zie onderstaande schermafdrucken). De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.



* Bijingangssignaal vanaf de HDMI-ingang


Submenu	Functie
Autom. configuratie	U kunt instellen of met Autom. configuratie het beeld al dan niet automatisch op de optimale status wordt ingesteld (Aan/Uit) als het ontvangen signaal verandert.
Resolutie	Met Automatisch wordt de resolutie van hetingangssignaal automatisch geïdentificeerd. Als het beeld in de stand Automatisch niet goed wordt geprojecteerd (er ontbreekt bijvoorbeeld een deel van het beeld), gebruik dan Breed (afhankelijk van de aangesloten computer) voor breedbeeld of Normaal voor schermen met een verhouding van 4:3 of 5:4.
Tracking	Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als er verticale strepen in het beeld verschijnen.
Sync.	Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als het beeld flinkt of wazig is, of als er interferentie optreedt.
Positie	Hier kunt u de positie van het venster naar boven, naar beneden, naar links en naar rechts bijstellen als een deel van het beeld niet wordt geprojecteerd.
Progressief	(Bij invoer van video-component- of RGB video-signalen kan deze instelling alleen worden aangepast wanneer 480i/576i-signalen worden ingevoerd. Dit kan niet worden ingesteld wanneer een digitaal RGB-signaal wordt ontvangen.) Uit: IP-conversie wordt uitgevoerd voor elk veld in het scherm. Dit is ideaal voor het weergeven van beelden met veel beweging. Aan: Geïnterlineerd (i) signaal wordt omgezet naar Progressief (p). Geldt voor stilstaande beelden.
Videobereik HDMI	(Kan niet worden gebruikt wanneer een digitaal RGB-signaal wordt ontvangen.) Wanneer op de HDMI-ingang van de projector een dvd-speler of soortgelijk apparaat is aangesloten, wordt het videobereik van de projector ingesteld op basis van het videobereik van dat apparaat.

Submenu	Functie
Ingangssignaal	U kunt het ingangssignaal van de Computeringang kiezen. Als hier Automatisch is geselecteerd, wordt het ingangssignaal automatisch volgens het aangesloten apparaat ingesteld. Als de kleuren niet juist worden weergegeven bij de instelling Automatisch , selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat.
Videosignaal	U kunt het ingangssignaal van de Video-ingang kiezen. Als hier Automatisch is geselecteerd, worden videosignalen automatisch herkend. Als de instelling Automatisch leidt tot problemen zoals interferentie of het ontbreken van beeld, selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat.
Hoogte-breedte	U kunt hier de <u>Hoogte-breedteverh.</u> » voor geprojecteerde beelden instellen. » pag.17
Resetten	U kunt hier alle functies die u in het menu Signaal hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden, behalve Ingangssignaal . Zie » pag.38 als u de standaardwaarden van alle menuopties wilt herstellen.

Instellingen-menu





Submenu	Functie
Keystone	U kunt keystone (trapeziumvertekening) in verticale richting corrigeren. » Introductiehandleiding
Autom. Keystone	Stel deze optie in op Aan om Autom. Keystone uit te voeren (Autom. Keystone wordt alleen uitgevoerd als Voorkant is geselecteerd in het menu Uitgebreid - Projectie .)
Toetsvergrendeling	Hiermee perkt u het gebruik van het bedieningspaneel van de projector in. » pag.21

Submenu	Functie
Stroomverbruik	<p>U kunt hier de helderheid van de projectorlamp op een of twee manieren regelen.</p> <p>Selecteer ECO als de geprojecteerde beelden te helder zijn zoals bijvoorbeeld wanneer de geprojecteerde beelden in een donkere kamer of op een klein scherm worden geprojecteerd. Als ECO wordt geselecteerd, worden de hoeveelheid verbruikte elektriciteit en de bedrijfsduur van de projectorlamp als volgt gewijzigd, terwijl ook de ventilatorruis afneemt. Elektriciteitsverbruik: een vermindering van ongeveer 19%, levensduur projectorlamp: ongeveer 1,3 keer zo lang</p>
Volume	<p>U kunt hier het volume aanpassen. De instellingsgegevens worden voor elke bron opgeslagen.</p>
Knop gebruiker	<p>Met de knop [User] op de afstandsbediening selecteert u een optie die u in het Configuratiemenu hebt toegewezen. Wanneer u op de knop [User] drukt, wordt de geselecteerde menuoptie of het geselecteerde aanpassingsscherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven. U kunt een van de volgende items toewijzen aan de knop [User].</p> <p>Stroomverbruik, Informatie, Progressief, Resolutie</p>
Resetten	<p>U kunt hier alle functies die u in het menu Instellingen hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden, behalve Knop gebruiker.</p> <p>Zie  pag.38 als u de standaardwaarden van alle menuopties wilt herstellen.</p>

Uitgebreid-menu



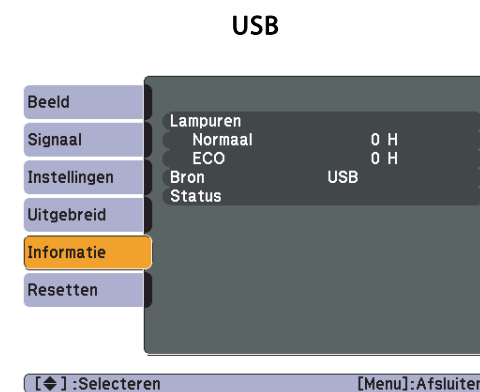
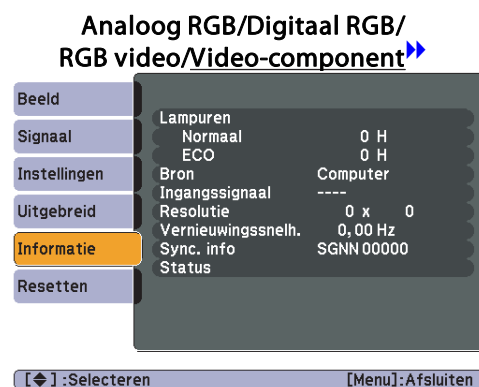
Submenu	Functie
Weergeven	<p>Hier kunt u instellingen vastleggen voor het venster van de projector.</p> <p>Bericht: Indien ingesteld op Uit, worden de volgende items niet weergegeven. De naam van de huidige instelling bij het wijzigen van de Bron, Kleurmodus of Hoogte-breedte; een melding wanneer geen beeldsignaal wordt ingevoerd; waarschuwingen zoals Waarsch.: hoge temp..</p> <p>Achtergrond weerg.: U kunt hier de schermstatus instellen op Zwart, Blauw of Logo als er geen signaal wordt ontvangen.</p> <p>Opstartscherm: U kunt hier instellen of u al dan niet het opstartscherm (het beeld dat geprojecteerd wordt als de projector wordt gestart) wilt weergeven (Aan/Uit).</p> <p>A/V dempen: Tijdens A/V dempen kunt u het scherm dat u wilt weergeven instellen op Zwart, Blauw of Logo.</p>
Gebruikerslogo	<p>U kunt het gebruikerslogo wijzigen dat als achtergrond wordt weergegeven bij Achtergrond weerg., A/V dempen, enz.  pag.63</p>
Projectie	<p>Afhankelijk van de manier waarop de projector is opgesteld, kunt u het volgende instellen.  pag.53</p> <p>Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant, Achter/boven</p> <p>U kunt de instelling als volgt wijzigen door de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.</p> <p>Voorkant↔Voor/bovenkant</p> <p>Achterkant↔Achter/boven</p>

Submenu	Functie
Bewerking	<p>Dir. Inschakelen: U kunt hier instellen of u Dir. Inschakelen al dan niet wilt inschakelen (Aan/Uit). Als deze optie is ingesteld op Aan en de voedingskabel is aangesloten, moet u er rekening mee houden dat de projector automatisch wordt ingeschakeld nadat bijvoorbeeld een stroomstoring is verholpen.</p> <p>Sluimerstand: Wanneer deze functie op Aan staat, wordt het projecteren automatisch gestopt als er geen signaal meer binnenkomt en het apparaat verder ook niet wordt gebruikt.</p> <p>Tijd sluimerstand: Wanneer Sluimerstand is ingesteld op Aan, kunt u instellen na hoeveel tijd de projector wordt uitgeschakeld binnen een bereik van 1 tot 30 minuten.</p> <p>Timerafdekking lens: Als deze optie is ingesteld op Aan, wordt de projector 30 minuten na het sluiten van de AV Mute-schuifklep automatisch uitgeschakeld. Op het moment van aanschaf is Timerafdekking lens standaard ingesteld op Aan.</p> <p>Hoogtemodus: Stel de hoogtemodus in op Aan als u de projector op een hoogte van meer dan 1.500 m gaat gebruiken.</p>
Stand-by modus	<p>Instellen op Communicatie aan als u de projectorstatus wilt beheren en bedienen vanaf de computer via USB-communicatie, zelfs als de projector in stand-by staat.</p> <p>☛ pag.67</p>
Link 21L	<p>Stel in op Aan als u de projectorstatus wilt beheren en bedienen vanaf de computer via USB-communicatie.☛ pag.67</p>
Taal	<p>U kunt hier de taal van meldingen instellen.</p>
Resetten	<p>U kunt Weergeven en Bewerking* uit het menu Uitgebreid opnieuw instellen op hun standaardwaarden (resetten). Zie ☛ pag.38 als u de standaardwaarden van alle menuopties wilt herstellen.</p>

* Dit geldt niet voor de **Hoogtemodus**.

Informatie-menu (Alleen Weergave)

Hier kunt u de status van de beeldsignalen die worden geprojecteerd en de status van de projector controleren. Welke items kunnen worden weergegeven is afhankelijk van het beeldsignaal dat op dat moment wordt geprojecteerd en van de bron (zie onderstaande schermafdrukken).



Submenu	Functie
Lampuren	U kunt de opgetelde lampwerkingstijd weergeven*. Als de lamp aan vervanging toe is, worden de tekens geel weergegeven.
Bron	Hier kunt u de bronnaam weergeven van het apparaat vanaf waar momenteel wordt geprojecteerd.
Ingangssignaal	Hier kunt u de inhoud weergeven van Ingangssignaal zoals die in het menu Signaal is ingesteld afhankelijk van de bron.
Resolutie	U kunt hier de invoerresolutie weergeven.
Videosignaal	Hier kunt u de inhoud weergeven van Videosignaal zoals die in het menu Signaal is ingesteld.
Vernieuwingssnelh.	U kunt de vernieuwingssnelheid weergeven.
Sync. info	Hier kunt u de informatie over het beeldsignaal weergeven. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
Status	Dit betreft informatie over fouten die zich hebben voorgedaan met de projector. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.

* De totale gebruikstijd van de projectorlamp wordt voor de eerste 10 uur weergegeven als "0H". 10 uur en meer wordt weergegeven als "10H", "11H", enzovoort.

Resetten-menu



Submenu	Functie
Alle standaardw.	Hier kunt u alle onderdelen in het Configuratiemenu herstellen naar hun standaardwaarden. De volgende onderdelen worden niet naar hun standaardwaarden hersteld: Ingangssignaal , Gebruikerslogo , Lampuren en Taal .
Lampuren terugzetten	U kunt hier de opgetelde lampuren wissen en de waarde terugzetten naar "0H". Herstel de waarde als u de lamp vervangt.



Problemen Oplossen

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u problemen kunt opsporen en hoe u ze kunt oplossen.

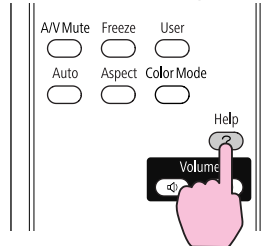
Als er een probleem optreedt met de projector, kunt u gebruikmaken van de Help-functie om het probleem op te lossen. Hiertoe drukt u op de [Help]-knop. U kunt een probleem oplossen door antwoord te geven op de vragen.

Procedure

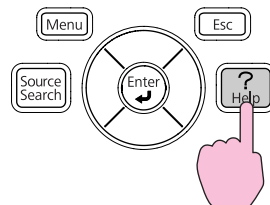
1 Druk op de [Help]-knop.

Het Help-scherm wordt weergegeven.

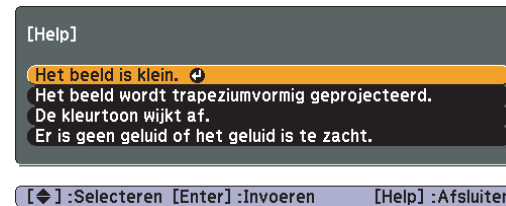
De Afstandsbediening Gebruiken



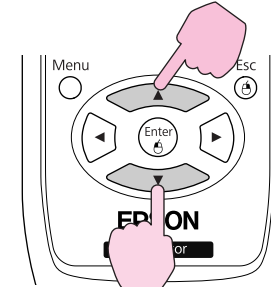
Het Bedieningspaneel Gebruiken



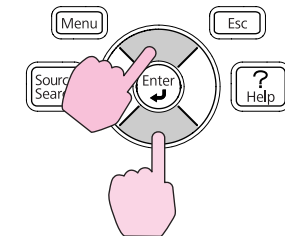
2 Selecteer een menuoptie.



De Afstandsbediening Gebruiken

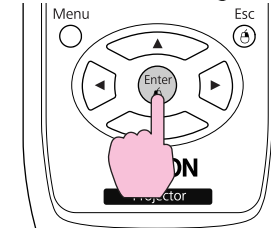


Het Bedieningspaneel Gebruiken

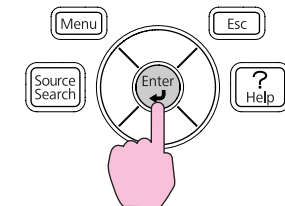


3 Bevestig de selectie.

De Afstandsbediening Gebruiken



Het Bedieningspaneel Gebruiken



Vragen en oplossingen worden op het onderstaande scherm weergegeven.

Druk op de [Help]-knop om de Help af te sluiten.

Het beeld is klein.

- ⓘ Staat de zoom op het minimum?
·Wijzig het formaat van het beeld met de zoomring.
- ⓘ Staat de projector te dicht bij het scherm?
·Zet de projector verder van het scherm af.

[Esc] :Terug

[Help] :Afsluiten



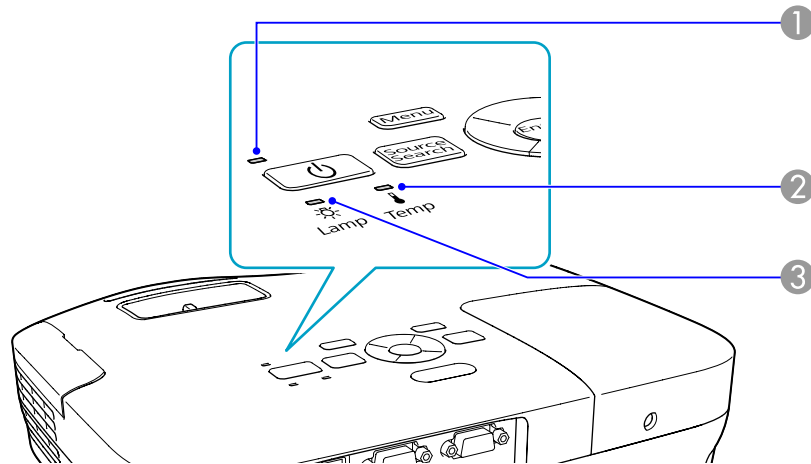
Als het Help geen oplossing voor het probleem biedt, raadpleeg dan "Problemen oplossen" [pag.42](#).

Als u een probleem hebt met de projector, controleer dan eerst de indicatielampjes op de projector en raadpleeg "De indicatielampjes aflezen" verderop in deze handleiding voor meer informatie.

Als de indicatielampjes niet duidelijk aangeven wat het probleem zou kunnen zijn, raadpleeg dan "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden".
[pag.45](#)

De indicatielampjes aflezen

De projector is uitgerust met drie indicatielampjes die de bedrijfsstatus van de projector aangeven.



① Geeft de bedrijfsstatus weer.



Standby

Als u op de [⏻]-knop drukt en de projector is in standby-modus, dan start de projectie.



Afkoeling

Alle knoppen zijn uitgeschakeld terwijl het lampje knippert.



Opwarmen

Het opwarmen duurt ongeveer 30 seconden. Als het opwarmen is afgerond, knippert het indicatielampje niet meer.

De knop [⏻] is uitgeschakeld tijdens het opwarmen.




Projecteren

② Geeft de interne temperatuurstatus weer.






















③ Geeft de status van de projectorlamp weer.






Raadpleeg de tabel op de volgende pagina voor informatie over de betekenis van de indicatielampjes en hoe u de door deze lampjes aangegeven problemen kunt oplossen.

Als geen van de indicatielampjes brandt, controleer dan of de voedingskabel op de juiste manier is aangesloten en of de stroomvoorziening normaal verloopt. Als u de voedingskabel loskoppelt, is het mogelijk dat het  lampje nog even blijft branden. Dit duidt niet op een defect.





Lampje brandt of knippert rood









 : Brandt  : Knippert  : Uit

Status	Oorzaak	Oplossing of status
  	Interne fout	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en ondersteuningsgids.  Adressenlijst Epson Projector
  	Fout: ventilator Fout: sensor	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en ondersteuningsgids.  Adressenlijst Epson Projector
  	Fout: hoge temp. (oververhitting)	<p>De projectorlamp wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Wacht ongeveer vijf minuten. Na ongeveer vijf minuten schakelt de projector over in standby-modus. Controleer daarom de twee volgende punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Controleer of het luchtfilter en het luchtafvoerventiel schoon zijn en of de projector niet tegen een muur is geplaatst. • Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het.  pag.54, pag.60 <p>Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en ondersteuningsgids.  Adressenlijst Epson Projector</p> <p>Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan Hoogtemodus in op Aan.  pag.35</p>
  	Fout: lamp Lamp defect	<p>Controleer de volgende twee punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Haal de projectorlamp uit de projector en controleer of hij gebroken is.  pag.58 • Reinig het luchtfilter.  pag.54 <p>Indien de lamp niet stuk is: Plaats de lamp dan terug en zet de stroom weer aan.</p> <p>Als het probleem zich blijft voordoen: Vervang de projectorlamp door een nieuwe en schakel de projector in.</p> <p>Als het probleem zich blijft voordoen: Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en ondersteuningsgids.  Adressenlijst Epson Projector</p> <p>Als de lamp is gebroken: Vervang de lamp door een nieuwe of neem contact op met uw plaatselijke dealer voor advies. Wees als u de projectorlamp zelf vervangt voorzichtig dat u zich niet snijdt aan stukjes gebroken glas (u kunt pas weer projecteren nadat de lamp is vervangen).  Adressenlijst Epson Projector</p>


Status	Oorzaak	Oplossing of status
		Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan Hoogtemodus in op Aan .  pag.35
  	Fout: autom. iris Fout:voed. (ballast)	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en ondersteuningsgids.  Adressenlijst Epson Projector

Lampje brandt of knippert oranje

 : Brandt  : Knippert  : Uit  : Is afhankelijk van de status van de projector

Status	Oorzaak	Oplossing of status
  	Waarsch.: hoge temp.	(Dit is niet abnormaal. Als de temperatuur echter opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch.) <ul style="list-style-type: none"> Controleer of het luchtfilter en het luchtafvoerventiel schoon zijn en of de projector niet tegen een muur is geplaatst. Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het.  pag.54, pag.60
  	Lamp vervangen	Vervang de projectorlamp door een nieuwe.  pag.58 Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Vervang de projectorlamp zo snel mogelijk door een nieuwe.













- Als de projector niet op de juiste manier werkt, ook al geven de lampjes aan dat alles normaal functioneert, raadpleeg dan "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden" [pag.45](#).
- Als de fout niet wordt weergegeven in deze tabel, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en ondersteuningsgids.  [Adressenlijst Epson Projector](#)

Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden

Als een van hieronder beschreven problemen zich voordoet en de indicatielampjes geen oplossing bieden, raadpleeg dan de betreffende pagina.




Problemen met het beeld

- "Geen beeld"  pag.46
De projectie start niet, het projectiegebied is geheel zwart, het projectiegebied is geheel blauw, enzovoort.
- "Geen bewegende beelden"  pag.46
De door de computer doorgegeven bewegende beelden worden zwart weergegeven en er wordt niets geprojecteerd.
- "De projectie stopt automatisch"  pag.46
- "De melding "Niet ondersteund." wordt weergegeven."  pag.47
- "De melding "Geen signaal." wordt weergegeven."  pag.47
- "Vaag of onscherp beeld"  pag.47
- "Interferentie of vervormd beeld"  pag.48
Er treden problemen op zoals interferentie, vervorming of zwart-witpatronen.
- "Afgevlakt (lang) of kort beeld of onjuiste verhoudingen"  pag.48
Slechts een deel van het beeld wordt weergegeven, of de hoogte-breedteverhouding van het beeld is onjuist, enzovoort.
- "De beeldkleuren zijn niet juist"  pag.49
Het hele beeld heeft een paarsachtige of groenachtige kleur, de beelden zijn zwart-wit, de kleuren zijn mat, enzovoort... (Computermonitoren en LCD-schermen leveren verschillende prestaties op het gebied van kleurenreproductie. De geprojecteerde kleuren komen dus mogelijk niet overeen met de kleuren op de monitor. Dit is normaal.)
- "Donker beeld"  pag.49

Problemen bij het starten van de projectie

- "De projector gaat niet aan"  pag.50

Overige problemen

- "Geen geluid of zwak geluid"  pag.50
- "De Afstandsbediening werkt niet"  pag.51
- "Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen"  pag.51

Problemen met het beeld

Geen beeld

Controleer	Oplossing
Hebt u op de [⏻]-knop gedrukt?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Sluit de voedingskabel van de projector correct aan. 🖱 Introductiehandleiding Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de [A/V Mute]-knop op de afstandsbediening om A/V dempen te annuleren. 🖱 pag.16
Is de AV Mute-schuifklep gesloten?	Open de A/V Mute-schuifklep. 🖱 pag.6
Zijn de instellingen in het Configuratiemenu correct?	Herstel alle standaardinstellingen. 🖱 Resetten - Alle standaardw. pag.38
Is het geprojecteerde beeld geheel zwart? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Sommige beelden die worden doorgegeven, zoals schermbeveiliging, kunnen geheel zwart zijn.
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. 🖱 Signaal - Videosignaal pag.32



Geen bewegende beelden

Controleer	Oplossing
Wordt het beeldsignaal van de computer op het LCD-scherm en de monitor weergegeven? Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd	Stel het beeldsignaal in op uitsluitend externe uitvoer. 🖱 Controleer de documentatie bij uw computer.




De projectie stopt automatisch

Controleer	Oplossing
Is Sluimerstand ingesteld op Aan ?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen. Als u Sluimerstand niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling naar Uit . 🖱 Uitgebreid - Bewerking - Sluimerstand pag.35




De melding "Niet ondersteund." wordt weergegeven.

Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat.  Signaal - Videosignaal pag.32
Komen de resolutie van het beeldsignaal en de verversingsfrequentie overeen met de modus? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Raadpleeg de bij de computer geleverde documentatie voor informatie over het wijzigen van de resolutie van het beeldsignaal en verversingsfrequentie van de computer.  "Ondersteunde Monitorbeeldschermen" pag.68

De melding "Geen signaal." wordt weergegeven.








Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels voor projectie goed zijn aangesloten.  Introductiehandleiding
Is de juiste invoerpoort geselecteerd?	Druk op de [Source Search]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het beeld te wijzigen.  pag.13
Is de computer of het videoapparaat ingeschakeld?	Schakel het apparaat in.
Worden de beeldsignalen doorgegeven naar de projector? Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd	Als de beeldsignalen alleen naar de LCD-monitor van de computer of naar de extra monitor worden doorgegeven, moet u de instellingen zodanig wijzigen dat het signaal zowel naar een externe bestemming als naar de computermonitor wordt doorgegeven. Als bij sommige computermodellen de beeldsignalen extern worden uitgevoerd, worden zij niet langer weergegeven op de LCD-monitor of de extra monitor.  Documentatie bij computer, onder titels als "Externe uitvoer" of "Een externe monitor aansluiten". Als u de externe apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan.

Vaag of onscherp beeld



Controleer	Oplossing
Is de scherpte juist ingesteld?	Draai aan de scherpestelring om de scherpte aan te passen.  Introductiehandleiding
Is de projector op de juiste afstand opgesteld?	Staat de projector niet op de juiste afstand? Stel de projector op binnen het aanbevolen bereik.  pag.65
Is de keystonecorrectiewaarde te laag?	Verklein de projectiehoek om de keystonecorrectiewaarde te verminderen.  Introductiehandleiding




Controleer	Oplossing
Heeft zich condens op de lens gevormd?	Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op de lens optreden. Hierdoor kan het beeld vaag overkomen. Plaats de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als zich condens op de lens vormt, schakelt u de projector uit en wacht u totdat de condens is verdwenen.

Interferentie of vervormd beeld









Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat.  Signaal - Videosignaal pag.32
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels voor projectie goed zijn aangesloten.  <i>Introductiehandleiding</i>
Gebruikt u een verlengsnoer?	Als u een verlengsnoer gebruikt kunnen de signalen door elektrische interferentie worden vervormd. Gebruik de met de projector meegeleverde kabels om te controleren of de kabels die u gebruikt het probleem veroorzaken.
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Stel de computer zodanig in dat de doorgegeven signalen compatibel zijn met de projector.  "Ondersteunde Monitorbeeldschermen" pag.68  Computerdocumentatie
Zijn de instellingen voor "Sync.  " en "Tracking  " juist ingesteld? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Druk op de [Auto]-knop op de afstandsbediening of de [Enter]-knop op het bedieningspaneel om de instellingen automatisch te laten uitvoeren. Als de beeldinstellingen na deze automatische instelling toch niet goed zijn, kunt u ze met Sync. en Tracking in het Configuratiemenu instellen.  Signaal - Tracking, Sync. pag.32

Afgevlakt (lang) of kort beeld of onjuiste verhoudingen





Controleer	Oplossing
Wordt er een breedbeeldsignaal van de computer geprojecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat.  Signaal - Resolutie pag.32
Is Positie juist ingesteld?	Druk op de [Auto]-knop op de afstandsbediening of de [Enter]-knop op het bedieningspaneel om de instellingen van het geprojecteerde computerbeeld automatisch te laten uitvoeren. Als de beeldinstellingen na deze automatische instelling toch niet goed zijn, kunt u ze met Positie in het Configuratiemenu instellen. Naast de beeldsignalen van de computer kunt u terwijl u projecteert ook andere signalen onder Positie in het Configuratiemenu instellen.  Signaal - Positie pag.32

Controleer	Oplossing
Kunnen er op de computer twee beeldschermen worden aangesloten? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Indien het gebruik van twee beeldschermen is geactiveerd in "Eigenschappen beeldscherm" van het Configuratiescherm van de computer, wordt slechts de helft van het beeld op het computerscherm geprojecteerd. Als u het gehele beeld op het computerscherm wilt weergeven, schakel dan de instelling voor het gebruik van twee beeldschermen uit.  Documentatie bij videostuurprogramma van computer
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Stel de computer zodanig in dat de doorgegeven signalen compatibel zijn met de projector.  "Ondersteunde Monitorbeeldschermen" pag.68  Computerdocumentatie

De beeldkleuren zijn niet juist

Controleer	Oplossing
Komen de instellingen van de invoersignalen overeen met de signalen van het aangesloten apparaat?	Wijzig de volgende instellingen overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. Als het beeld afkomstig is van een toestel dat is aangesloten op de Computeringang  Signaal menu - Ingangssignaal pag.32 Als beeld van een apparaat komt dat op de Video- of S-video-ingang is aangesloten  Signaalmenu - Videosignaal pag.32
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de instelling voor Helderheid in het Configuratiemenu aan.  Beeldmenu - Helderheid pag.31
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels voor projectie goed zijn aangesloten.  <i>Introductiehandleiding</i>
Is Contrast  juist ingesteld?	Pas de instelling voor Contrast in het Configuratiemenu aan.  Beeld - Contrast pag.31
Is de kleuraanpassing juist ingesteld?	Pas de instelling voor Kleuraanpassing in het Configuratiemenu aan.  Beeld - Kleuraanpassing pag.31
Zijn de instellingen voor kleurverzadiging en tint juist? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Pas de instellingen voor Kleurverzadiging en Tint in het Configuratiemenu aan.  Beeld - Kleurverzadiging , Tint pag.31




Donker beeld

Controleer	Oplossing
Zijn de helderheid van het beeld en de lichtsterkte juist ingesteld?	Pas de instelling voor Helderheid en Helderheidsaanp. in het Configuratiemenu aan.  Beeldmenu - Helderheid pag.31  Instellingenmenu - Helderheidsaanp. pag.33
Is Contrast  juist ingesteld?	Pas de instelling voor Contrast in het Configuratiemenu aan.  Beeld - Contrast pag.31

Controleer	Oplossing
Is het tijd om de lamp te vervangen?	Als de projectorlamp aan vervanging toe is, wordt het beeld donkerder en de kleurkwaliteit slechter. Vervang in dat geval de projectorlamp door een nieuwe.  pag.57




Problemen bij het starten van de projectie

De projector gaat niet aan




Controleer	Oplossing
Hebt u op de [⏻]-knop gedrukt?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Koppel de voedingskabel los en sluit deze vervolgens opnieuw aan.  Introductiehandleiding Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Gaan de indicatielampjes aan en uit als de voedingskabel wordt aangeraakt?	Er is waarschijnlijk een los contact in de voedingskabel of de voedingskabel is defect. Sluit de voedingskabel opnieuw aan. Als het probleem hiermee niet is opgelost, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en ondersteuningsgids.  Adressenlijst Epson Projector
Is Toetsvergrendeling ingesteld op Voll. vergrend. ?	Druk op de [⏻]-knop op de afstandsbediening. Als u Toetsvergrendeling niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling in Uit .  Instellingen - Toetsvergrendeling pag.21

Overige problemen

Geen geluid of zwak geluid

Controleer	Oplossing
Is de audiobron goed aangesloten?	Trek de kabel uit de Audio-ingang en sluit de kabel vervolgens opnieuw aan.
Is het volume ingesteld op het laagste niveau?	Pas het volume aan zodat er geluid hoorbaar is.  pag.33  Introductiehandleiding
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de [A/V Mute]-knop op de afstandsbediening om A/V dempen te annuleren.  pag.16
Is de waarde voor de audiokabel "No resistance" (Geen weerstand)?	Als u een reguliere audiokabel gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.

De Afstandsbediening werkt niet

Controleer	Oplossing
Wijst de LED van de afstandsbediening naar de afstandsbedieningsontvanger op de projector als deze wordt bediend?	Richt de afstandsbediening op de Externe receiver. Bedieningsbereik  Introductiehandleiding
Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd?	De afstandsbediening heeft een bereik van ongeveer 6 m.  Introductiehandleiding
Schijnt er rechtstreeks zonlicht of fel licht van tl-lampen op de Externe receiver?	Plaats de projector op een locatie waar geen fel licht op de afstandsbedieningsontvanger schijnt.
Zijn de batterijen leeg of verkeerd geplaatst?	Controleer of de batterijen op de juiste manier zijn geplaatst of vervang de batterijen indien nodig.  pag.56

Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen

Controleer	Oplossing
Wijzig de instelling bij Taal.	Pas de instelling voor Taal in het Configuratiemenu aan.  pag.35



Bijlage

In dit hoofdstuk vindt u informatie over de onderhoudsprocedures waarmee uw projector gedurende een lange periode de beste prestaties zal leveren.

De projector ondersteunt vier verschillende projectiemethoden. Gebruik de juiste methode voor uw omstandigheden.

⚠ Waarschuwing

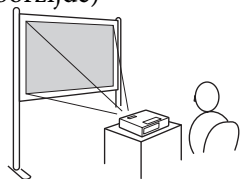
- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen (met ophangbeugel), dan moet u de projector op een speciale manier monteren. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
- Als u tape plakt op de Bevestigingspunten ophangbeugel om te voorkomen dat deze losraken, of als u bijvoorbeeld smeermiddel of olie op de projector aanbrengt, kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de ophangbeugel bevindt, ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd.

Als u de ophangbeugel monteert of afstelt, gebruik dan geen tape om te voorkomen dat de schroeven los gaan zitten en gebruik geen olie, smeermiddel of iets dergelijks.

Let op

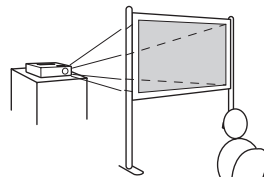
Zet de projector bij gebruik niet op zijn kant. Dit kan tot defecten leiden.

- Beelden projecteren met projector voor het scherm. (Projectie aan voorzijde)



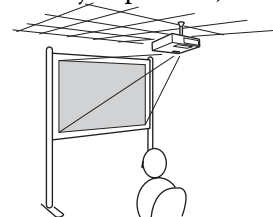
- Hang de projector aan het plafond op en projecteer de beelden door de projector voor het

- Beelden projecteren met projector achter een doorzichtig scherm. (Projectie aan achterzijde)

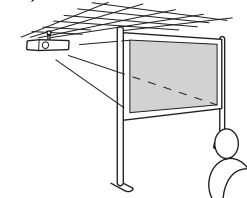


- Hang de projector aan het plafond op en projecteer de beelden door de projector achter een doorzichtig scherm te plaat-

scherm te plaatsen. (Projectie aan voorzijde/plafond)



sen. (Projectie aan achterzijde/plafond)



- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, hebt u de optionele ophangbeugel nodig.
👉 [pag.62](#)
- U kunt de instelling als volgt wijzigen door de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.
Voorkant ↔ Voor/bovenkant
Stel **Achterkant** of **Achter/boven** in vanuit het Configuratiemenu.
👉 [pag.35](#)

U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden minder begint te worden.

Let op

Zet de stroom van de projector uit voor het reinigen.

Het oppervlak van de Projector Reinigen

U reinigt het oppervlak van de projector door dit met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.

Als de projector erg smerig is, gebruik dan een doek met water en een klein beetje normaal schoonmaakmiddel, wring de doek vervolgens goed uit en veeg het oppervlak van de projector schoon.

Let op

Gebruik geen vluchtige substanties zoals was, alcohol of verdunner voor het reinigen van het oppervlak van de projector. Het materiaal van de behuizing kan beschadigd of verkleurd raken.

De lens reinigen

Gebruik een glasreinigingsdoek (verkrijgbaar bij speciaalzaken) om de lens voorzichtig schoon te vegen.



Waarschuwing

Gebruik geen sprays met brandbaar gas om vuil of stof van de lens te verwijderen. De projector zou door de hoge interne temperatuur van de lamp in brand kunnen vliegen.

Let op

De lens kan gemakkelijk beschadigd raken; behandel hem daarom niet met harde materialen en stel hem niet bloot aan schokken.

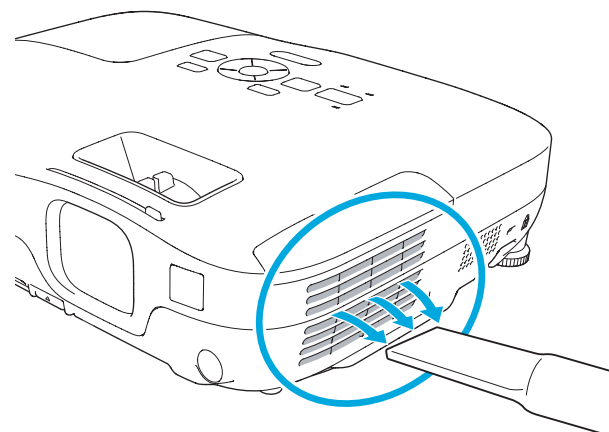
Reinigen Van de Luchtfilter

Reinig de luchtfilter en de luchttoevoerventilator als de volgende melding wordt weergegeven.


"De projector raakt oververhit. Controleer of er niets voor de ventilatieopeningen zit en reinig of vervang de luchtfilter."

Let op

- Als er stof op de luchtfilter zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van de optische motor verkorten. Reinig de luchtfilter onmiddellijk als de melding wordt weergegeven.
- Spoel de luchtfilter niet af in water. Gebruik geen reinigings- of oplosmiddelen.






- Als een melding vaak wordt weergegeven, zelfs na reiniging, moet u het luchtfilter vervangen. Vervang het door een nieuw luchtfilter.
 [pag.60](#)
- Het is verstandig deze onderdelen minimaal een keer per kwartaal te reinigen. Reinig ze vaker als u de projector in een zeer stoffige omgeving gebruikt.

Hier vindt u informatie over het vervangen van de batterijen van de afstandsbediening, de projectorlamp en de luchtfilter.

De Batterijen Van de Afstandsbediening Vervangen

Als de afstandsbediening niet meer snel reageert of als de afstandsbediening niet meer werkt nadat deze enige tijd niet meer is gebruikt, betekent dit waarschijnlijk dat de batterijen leeg zijn. Vervang in dat geval de batterijen. Zorg dat u twee mangaan- of alkalinebatterijen van AA-formaat bij de hand hebt. Het is niet mogelijk om andere batterijen dan mangaan- of alkaline batterijen van AA-formaat te gebruiken.

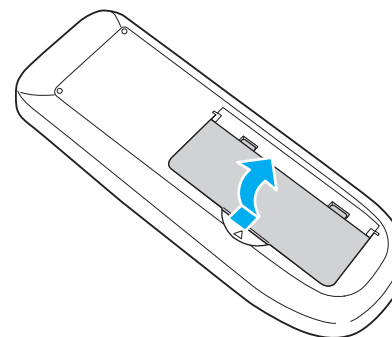
Let op

Lees de Veiligheidsvoorschriften voordat u aan de slag gaat met de batterijen.
 Veiligheidsinstructies

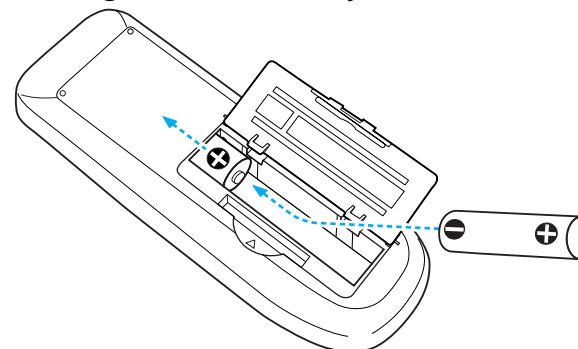
Procedure

1 Verwijder de batterijklep.

Houd het haakje van het batterijcompartiment ingedrukt en til de klep omhoog.



2 Vervang de oude batterijen door nieuwe.

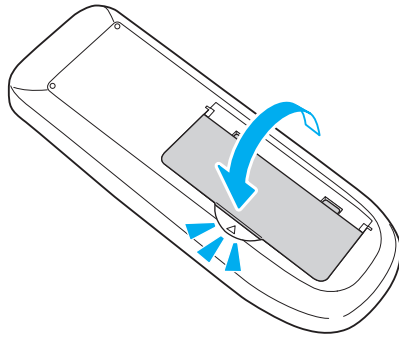


Let op

Plaats de batterijen aan de hand van de (+) en (-) tekens in de batterijhouder om te zorgen dat de batterijen in de juiste richting worden geplaatst.

3 Zet de batterijklep terug.

Druk de klep goed aan tot hij vastklikt.

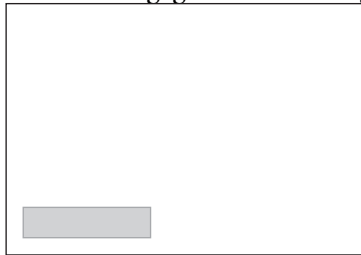


De Lamp Vervangen

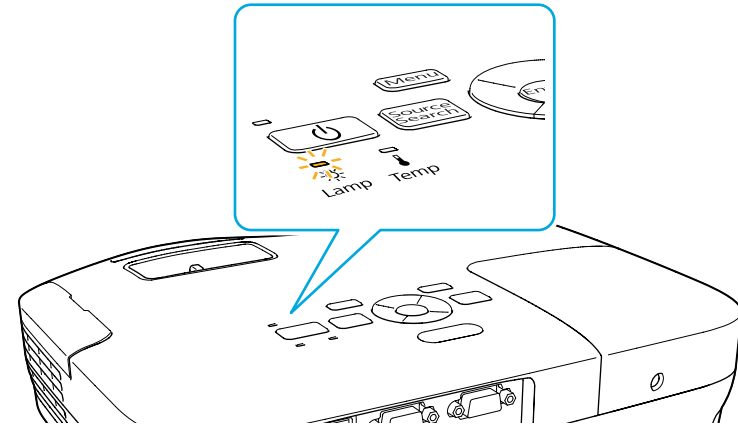
Vervangingsperiode projectorlamp

U moet de projectorlamp vervangen als:

- De melding "**Vervang de lamp.**" linksonder op het projectiescherm wordt weergegeven als u begint met projecteren.



- Het lampje van de projectorlamp oranje knippert.



- Het geprojecteerde beeld donkerder wordt of in kwaliteit afneemt.

Let op

- Om te waarborgen dat de oorspronkelijke helderheid en kwaliteit van de geprojecteerde beelden behouden blijft, verschijnt na een bepaalde periode automatisch de melding dat de projectorlamp vervangen moet worden. [pag.33](#)
- Als **Stroomverbruik** staat ingesteld op **Normaal**: ongeveer 3.900 uur
- Als **Stroomverbruik** staat ingesteld op **ECO**: ongeveer 4.900 uur
- Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Als de melding dat de projectorlamp moet worden vervangen verschijnt, vervang de projectorlamp dan zo snel mogelijk door een nieuwe, zelfs als de projectorlamp nog gewoon werkt.
- Schakel de stroom niet uit en onmiddellijk weer aan. Het veelvuldig aan- en uitzetten van de projector kan de levensduur van de lampen verkorten.
- Afhankelijk van de kenmerken van de projectorlamp en de manier waarop hij is gebruikt, kan het gebeuren dat de projectorlamp donkerder wordt of niet meer werkt voordat de melding over de vervanging verschijnt. Zorg ervoor dat u altijd een extra projectorlamp achter de hand hebt voor noodgevallen.

Procedure voor het vervangen van een projectorlamp

De lamp kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.



Waarschuwing

- Als u de projectorlamp vervangt omdat hij niet meer brandt, dan is de projectorlamp mogelijk kapot. Als u de projectorlamp van een aan het plafond opgehangen projector moet vervangen, ga er dan altijd van uit dat de lamp kapot is en ga naast en niet onder de lampdeksel staan. Verwijder het lampdeksel voorzichtig.
- De lamp mag nooit worden gedemonteerd of aangepast. Als een aangepaste of opnieuw gemonteerde lamp wordt geïnstalleerd in de projector en wordt gebruikt, kan dit leiden tot brand, elektrische schokken of een ongeluk.



Let op

Wacht totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld voordat u de lampdeksel verwijder. Als de lamp nog heet is, kunt u brandwonden of andere verwondingen oplopen. Nadat de projector is uitgeschakeld, duurt het ongeveer een uur totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld.

Procedure

1

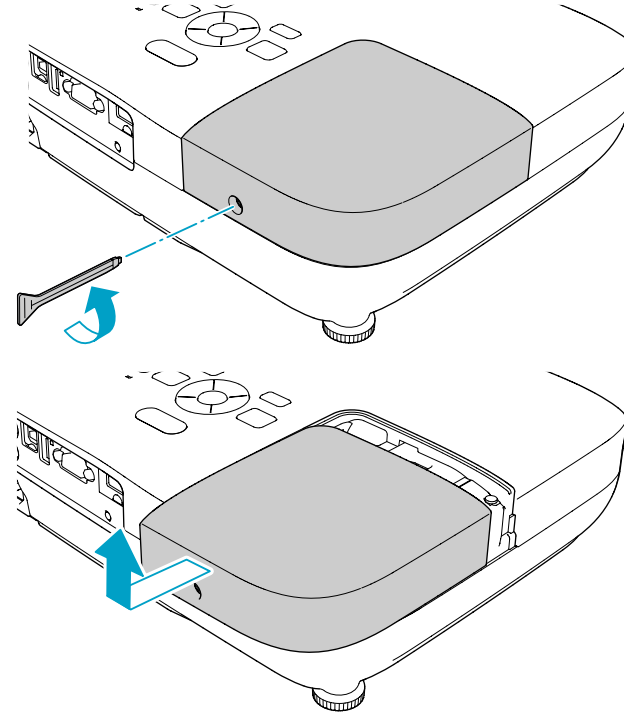
Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, koppelt u de voedingskabel los.

2

Wacht totdat de projectorlamp is afgekoeld en verwijder vervolgens de lampdeksel.

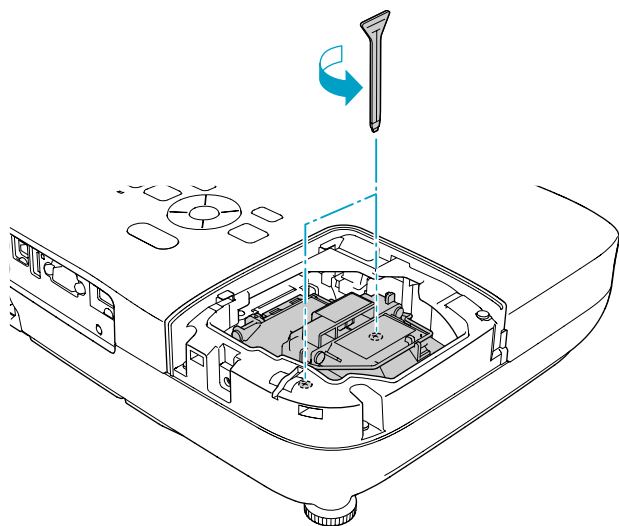
Draai de bevestigingsschroeven van de lampdeksel met de bij de nieuwe projectorlamp meegeleverde schroevendraaier of een

kruiskopschroevendraaier los. Schuif de lampdeksel vervolgens recht naar voren en til hem op om hem te verwijderen.



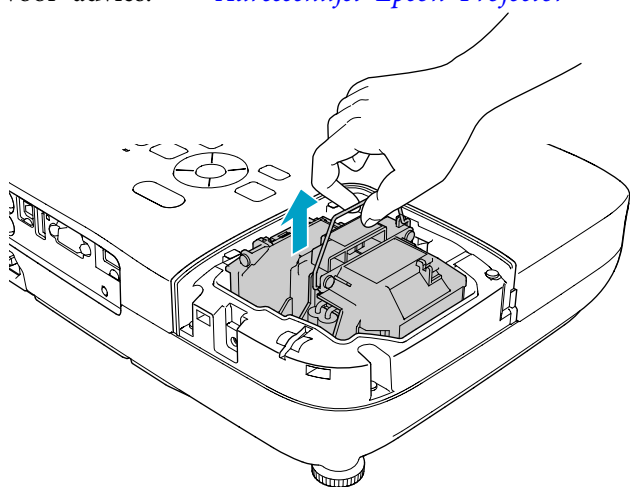
3

Draai de twee bevestigingsschroeven van de lamp los.

**4**

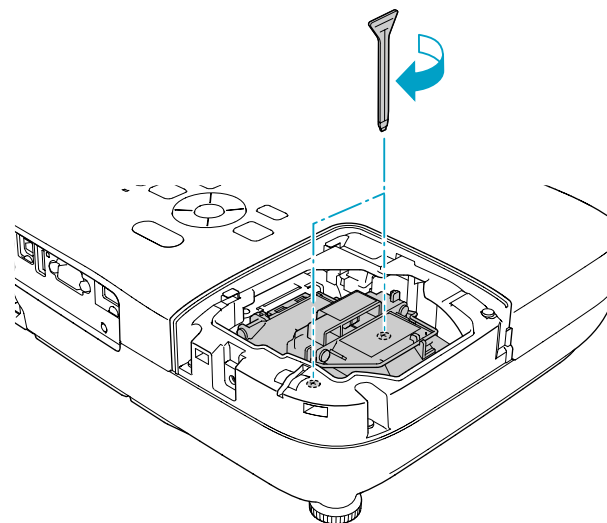
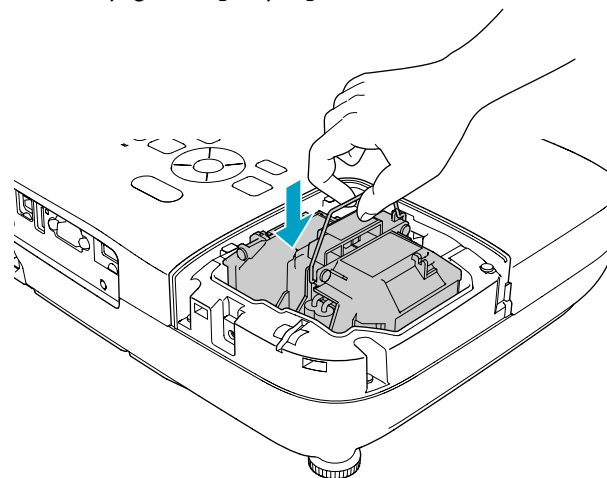
Neem de oude projectorlamp uit door aan de hendel te trekken.

Als de lamp kapot is, vervangt u deze door een nieuwe projectorlamp of neemt u contact op met uw plaatselijke dealer voor advies. ➡ [Adreslijst Epson Projector](#)

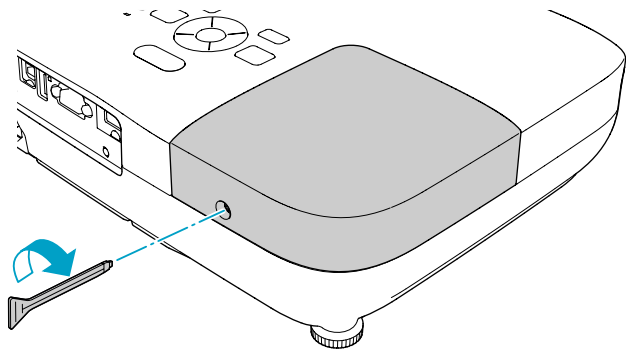
**5**

Installeer de nieuwe lamp.

Plaats de nieuwe lamp langs de geleiderail in de juiste richting zodat hij goed op zijn plaats zit, en draai de twee schroeven vast.

**6**

Plaats het lampdeksel terug.



Let op

- Controleer of u de lamp goed hebt geïnstalleerd. Als de lampdeksel wordt verwijderd, wordt de projectorlamp uit veiligheidsoverwegingen automatisch uitgeschakeld. Als de lampdeksel of de projectorlamp niet goed zijn geïnstalleerd, kunt u de lamp niet inschakelen.
- Dit product bevat een component dat kwik (Hg) bevat. Informeer u over de lokale wetgeving m.b.t. weggooien of recycling. Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.

Resetten van de lampuren

De projector houdt bij hoe lang de projectorlamp is ingeschakeld en een melding en indicatielampje vertellen u wanneer u de projectorlamp moet vervangen. Zet de Lampuren terug in het menu Configuratie nadat u de lamp hebt vervangen. ➡ [pag.38](#)



Zet de Lampuren alleen terug na vervanging van de lamp. Anders wordt de vervangingsperiode van de projectorlamp niet goed aangegeven.

De Luchtfilter Vervangen

Vervangingsperiode luchtfilter

U moet de luchtfilter vervangen als:

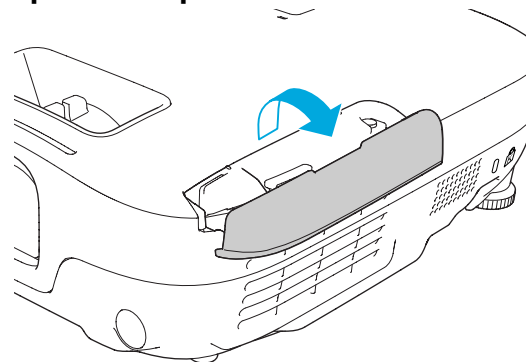
- Er een scheur in de luchtfilter zit.
- Het bericht wordt weergegeven ook al is de luchtfilter gereinigd.

Procedure voor het vervangen van de luchtfilter

De luchtfilter kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.

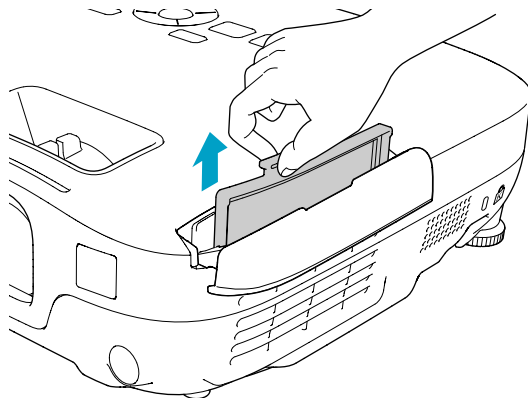
Procedure

- 1 Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, koppelt u de voedingskabel los.
- 2 Open de klep van het luchtfilter.



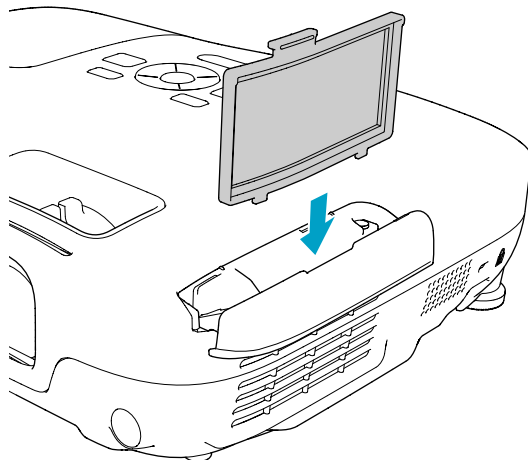
3 Verwijder de luchtfilter.

Pak de tab van de luchtfilter stevig vast en trek de filter recht naar buiten.



4 Plaats de nieuwe luchtfilter.

Schuif de luchtfilter er van buitenaf in en druk erop tot het stevig op zijn plaats klikt.



5 Sluit de klep van het luchtfilter.



Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.

Materiaal van framedeel: ABS

Materiaal van filterdeel: polyurethaanschuim

De volgende accessoires en verbruiksmaterialen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen. De volgende lijst met optionele accessoires en verbruiksmateriaal is van toepassing vanaf: 07.2009. De accessoiregegevens kunnen zonder voorafgaande opgaaf van redenen worden gewijzigd en de beschikbaarheid van accessoires verschilt per land.

Optionele Accessoires

60" draagbaar scherm ELPSC07

80" draagbaar scherm ELPSC08

100" scherm ELPSC10

Draagbare oprolbare schermen ([Hoogte-breedteverh.](#) 4:3)

70" draagbaar scherm ELPSC23

80" draagbaar scherm ELPSC24

90" draagbaar scherm ELPSC25

Draagbare oprolbare schermen ([Hoogte-breedteverh.](#) 16:10)

50" draagbaar scherm ELPSC06

Een compact scherm dat gemakkelijk kan worden gedragen.
(Hoogte-breedteverhouding 4:3)

Computerkabel ELPKC02

(1,8 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Dit is dezelfde als de bij de projector geleverde computerkabel.

Computerkabel ELPKC09

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Computerkabel ELPKC10

(20 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Gebruik een van deze langere kabels als de bij de projector geleverde computerkabel te kort is.

Componentvideokabel ELPKC19

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/RCA mannetje×3)

Gebruik deze voor het aansluiten van een videobron met [Video-component](#).

Documentcamera ELPDC06

Sluit de projector op een computer aan, en gebruik hem voor het projecteren van documenten zoals boeken, OHP-documenten en dia's.

Plafondbuis (450 mm/zilver)* ELPFP13

Plafondbuis (700 mm/zilver)* ELPFP14

Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt.

Ophangbeugel* ELPMB23

Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.

* Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, moet u de projector op een speciale manier monteren. Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en ondersteuningsgids als u deze installatiemethode wilt gebruiken. [Adreslijst Epson Projector](#)

Verbruiksmateriaal

Projectorlamp ELPLP54

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte lampen.

Luchtfilter ELPAF25

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.

U kunt het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd als gebruikerslogo opslaan.



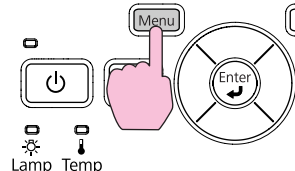
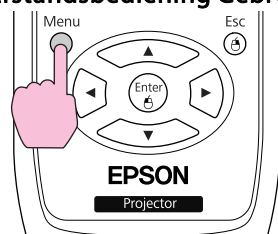
Als het Gebruikerslogo eenmaal is opgeslagen, kunt u het standaardlogo niet meer terugzetten.

Procedure

1

Projecteer het beeld dat u als Gebruikerslogo wilt gebruiken en druk vervolgens op de [Menu]-knop.

De Afstandsbediening Gebruiken Het Bedieningspaneel Gebruiken



2

Selecteer Uitgebreid - Gebruikerslogo in het menu Configuratie. ➡ "Het Configuratiemenu Gebruiken" [pag.30](#)

In de infobalk onder het menu ziet u welke knoppen u kunt gebruiken en waar ze voor dienen.



[Esc]:Terug [↩]:Selct. [Enter]:Invrn. [Menu]:Afsl.



- Als **Gebruikerslogo** is geselecteerd terwijl Keystone, Hoogte-breedte of Progressief wordt gebruikt, wordt de momenteel uitgevoerde functie geannuleerd.

3

Als "Dit beeld kiezen als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteer dan Ja.



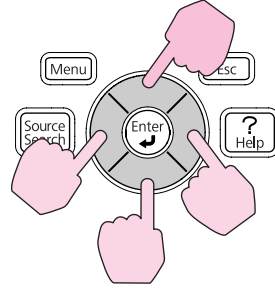
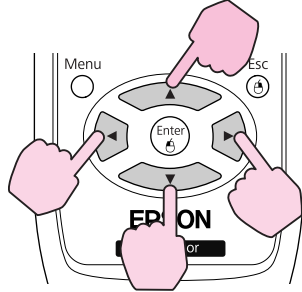
Als u op de [Enter]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel drukt, is het mogelijk dat de beeldschermgrootte verandert overeenkomstig de resolutie van het beeldsignaal.

4

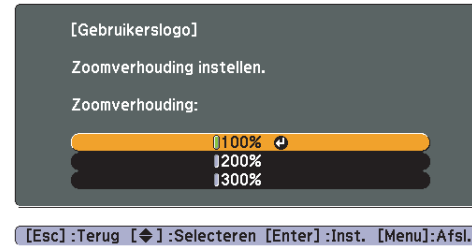
Verplaats het kader om het deel van het beeld dat u als Gebruikerslogo wilt gebruiken, te selecteren.



De Afstandsbediening Gebruiken Het Bedieningspaneel Gebruiken



U kunt een beeld opslaan met een afmeting van 400 × 300 beeldpunten.



7

Als de melding Dit beeld opslaan als gebruikerslogo? wordt weergegeven, selecteert u Ja.

Het beeld wordt opgeslagen. Nadat het beeld is opgeslagen, wordt de melding **Voltooid.** weergegeven.



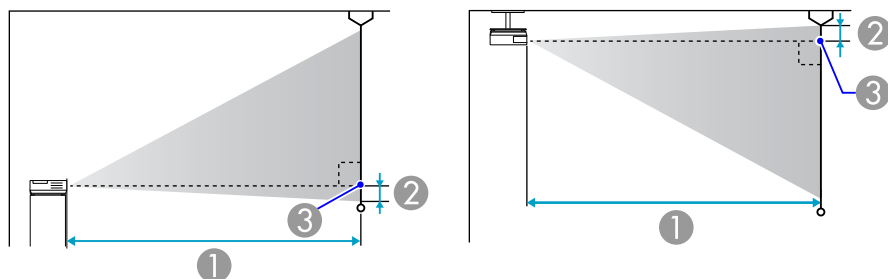
- Als een Gebruikerslogo wordt opgeslagen, wordt het vorige Gebruikerslogo gewist.
- Het opslaan van het gebruikerslogo neemt ongeveer 15 seconden in beslag. Gebruik de projector of andere aangesloten apparatuur niet terwijl het beeld wordt opgeslagen, omdat er anders storingen kunnen optreden.

5

Als Dit beeld kiezen? wordt weergegeven, selecteert u Ja.

6

Selecteer de zoomfactor in het instellingsvenster voor zoom.



- ① Projectieafstand
- ② Afstand van het midden van de lens tot de basis van het scherm
(of tot de bovenkant van het scherm, indien dit aan het plafond hangt)
- ③ Midden van lens

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	
40"	81x61	126 - 152	9
50"	100x76	158 - 190	11
60"	120x91	190 - 229	13
80"	160x120	255 - 306	17
100"	200x150	319 - 383	22
120"	240x180	383 - 461	26
150"	300x230	480 - 577	33
200"	410x300	641 - 770	44
250"	500x380	802 - 963	48
280"	570x430	898 - 1079	61

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	
40"	89x50	114 - 137	5
50"	110x62	143 - 172	6
60"	130x75	172 - 208	8
80"	180x100	231 - 278	10
100"	220x120	289 - 348	13
120"	270x150	348 - 418	15
150"	330x190	435 - 523	19
200"	440x250	582 - 699	26
250"	550x310	728 - 874	32
310"	690x390	903 - 1084	40

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	
40"	86x54	111 - 134	8
50"	110x67	139 - 168	10
60"	130x81	168 - 202	12
80"	170x110	225 - 270	15
100"	220x130	281 - 338	19
120"	260x160	338 - 407	23
150"	320x200	424 - 509	29
200"	430x270	566 - 680	38
250"	540x340	708 - 850	48

16:10 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	
320"	690x430	907 - 1089	62

U kunt de projector beheren en bedienen vanaf de computer, via USB. Dit gebeurt door de projector en de computer op elkaar aan te sluiten met een USB-kabel, en communicatiecommando's (ESC/VP21) in te voeren.

Voordat U Begint

De volgende voorbereidingen moeten worden uitgevoerd om de projector met ESC/VP21-commando's te beheren en bedienen.

Procedure

- 1 **Installeer het stuurprogramma voor de USB-communicatie (EPSON USB-COM Driver) op de computer. Neem voor informatie over de EPSON USB-COM Driver contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en ondersteuningsgids. [Adressenlijst Epson Projector](#)**
- 2 **Stel Uitgebreid - Link 21L in op Aan vanuit het menu Configuratie van de projector.**
- 3 **Sluit de USB-poort van de computer met een USB-kabel aan op de USB(TypeB)-poort van de projector.**

Begin vanaf de tweede keer bij stap twee.

Lijst met Opdrachten

Als het commando power ON naar de projector wordt gestuurd, schakelt de projector in en gaat hij over in opwarmmodus. Als de projector is ingeschakeld, wordt een dubbele punt ':' (3Ah) teruggestuurd.

Als een commando wordt ingevoerd, voert de projector het commando uit en stuurt een ':' terug. Vervolgens accepteert hij het volgende commando.

Als het commando dat wordt verwerkt op een abnormale manier wordt afgebroken, wordt er een foutmelding doorgegeven en wordt ':' teruggestuurd.

Onderdeel			Commando
Power ON/OFF	Aan		PWR ON
	Uit		PWR OFF
Signaalselectie	Computer	Automatisch	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB		SOURCE 52
A/V dempen Aan/Uit	Aan		MUTE ON
	Uit		MUTE OFF
A/V dempen selectie	Zwart		MSEL 00
	Blauw		MSEL 01
	Logo		MSEL 02

Voeg een harde-returncode (CR) (0Dh) in aan het eind van elk commando en verzend de code.

Communicatieprotocol

- Standaardinstelling voor baudrate: 9.600 bps (de snelheid tijdens communicatie voldoet aan de USB 1.1 norm.)
- Gegevenslengte: 8 bits
- Pariteit: Geen
- Stopbit: 1 bit
- Flowbesturing: Geen

Ondersteunde Monitorbeeldschermen

Computersignalen (RGB analoog)

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingsnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding				
			Normaal	16:9	Volledig	Zoom	Bronformaat
VGAEGA	85	640x350	1280x700	1280x720	1280x800	1280x700	640x350
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640x480/640x360 ^{*2}	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800x600/800x450 ^{*2}	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024x768/1024x576 ^{*2}	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x768	1280x768	1280x720	1280x800	1280x768	1280x768
	60	1360x768	1280x722	1280x720	1280x800	1280x722	1280x768
	60/75/85	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WSXGA+ ^{*3}	60	1680x1050	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	70/75/85	1152x864	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x1024	1000x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x960	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
SXGA+	60/75/85	1400x1050	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
MAC13"	67	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
MAC16"	75	832x624	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	832x624
MAC19"	75	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
	60	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding				
			Normaal	16:9	Volledig	Zoom	Bronformaat
MAC21"	75	1152x870	1059x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800

*1 U kunt het apparaat niet aansluiten als het geen VGA-uitgangspoort heeft.

*2 Letterbox-sigitaal

*3 Alleen compatibel wanneer **Breed** is geselecteerd bij **Resolutie** in het menu Configuratie.

Ook als er andere signalen dan de hierboven genoemde worden doorgegeven, kan het beeld waarschijnlijk wel worden geprojecteerd. Waarschijnlijk worden echter niet alle functies ondersteund.

Video-component

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding				
			Normaal	16:9	Volledig	Zoom	Bronformaat
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

* Letterbox-sigitaal

Composietvideo/S-video

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding				
			Normaal	16:9	Volledig	Zoom	Bronformaat
TV(NTSC)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
TV(PAL,SECAM)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576

* Letterbox-sigitaal

Ingangssignaal van de HDMI-ingang

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingsnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding			
			16:9	Volledig	Zoom	Bronformaat
VGA	60	640x480/640x360*	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	60	800x600	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60	1024x768	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	60	1280x960	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60	1280x1024	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60	1400x1050	1280x800	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

* Letterbox-sigitaal

Algemene Specificatie van de Projector

Productnaam		EH-TW450
Afmetingen		295 (B) × 77 (H) × 228 (D) mm
Paneelgrootte		0,59" breed
Weergavemethode		Polysilicon TFT actieve matrix
Resolutie		1.024.000 pixels WXGA (1.280 (B) × 800 (H) beeldpunten) × 3
Scherpte instellen		Handmatig
Zoom instellen		Handmatig (1 tot 1,2)
Lamp		UHE-lamp, 200 W modelnr.: ELPLP54
Max. audio-uitgang		1 W mono
Luidspreker		1
Voeding		100 tot 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3,2 tot 1,4 A
Energie- verbruik	Gebieden met 100 tot 120 V	In bedrijf: 280 W Energieverbruik in stand-by-modus (Communicatie aan): 2,6 W Energieverbruik in stand-by-modus (Communicatie uit): 0,3 W
	Gebieden met 200 tot 240 V	In bedrijf: 265 W Energieverbruik in stand-by-modus (Communicatie aan): 3,9 W Energieverbruik in stand-by-modus (Communicatie uit): 0,4 W
Bedrijfshoogte		Hoogte 0 tot 2.286 m
Bedrijfstemperatuur		5 tot +35°C (geen condensatie)
Opslagtemperatuur		-10 tot +60°C (geen condensatie)
Gewicht		Circa 2,3 kg

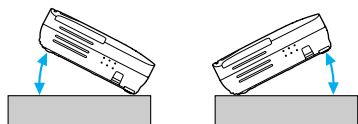
Productnaam			EH-TW450
Aansluitingen	Computer-ingangspoort	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwetje) blauw
	Video (Video)-ingangspoort	1	RCA pin-aansluiting
	S-video ingangspoort	1	4-pens mini-DIN
	Audio-L/R (Audio-L/R)-ingangspoort	1	RCA-penaansluiting x 2 (L, R)
	HDMI-poort	1	HDMI (voor audio wordt alleen PCM ondersteund)
	USB(TypeA)-poort*1	1	USB-connector (type A)
	USB(TypeB)-poort*2	1	USB-connector (type B)

*1 Ondersteunt USB 1.1.

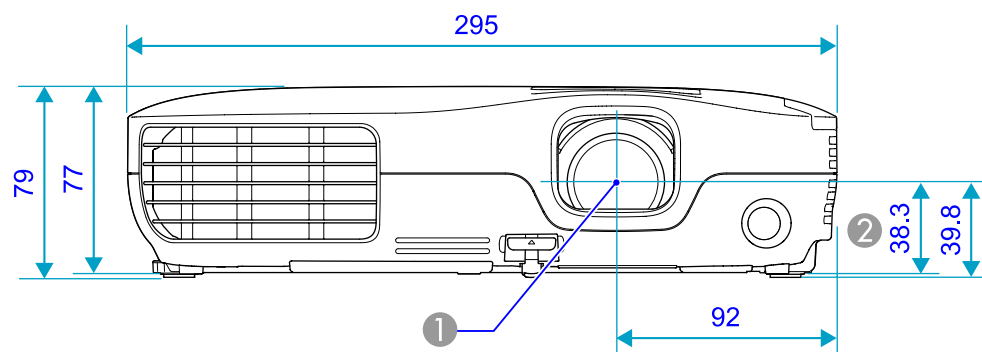
*2 Ondersteunt USB 2.0.

USB(TypeA)- en USB(TypeB)-poorten werken niet gegarandeerd op alle apparaten die USB ondersteunen.

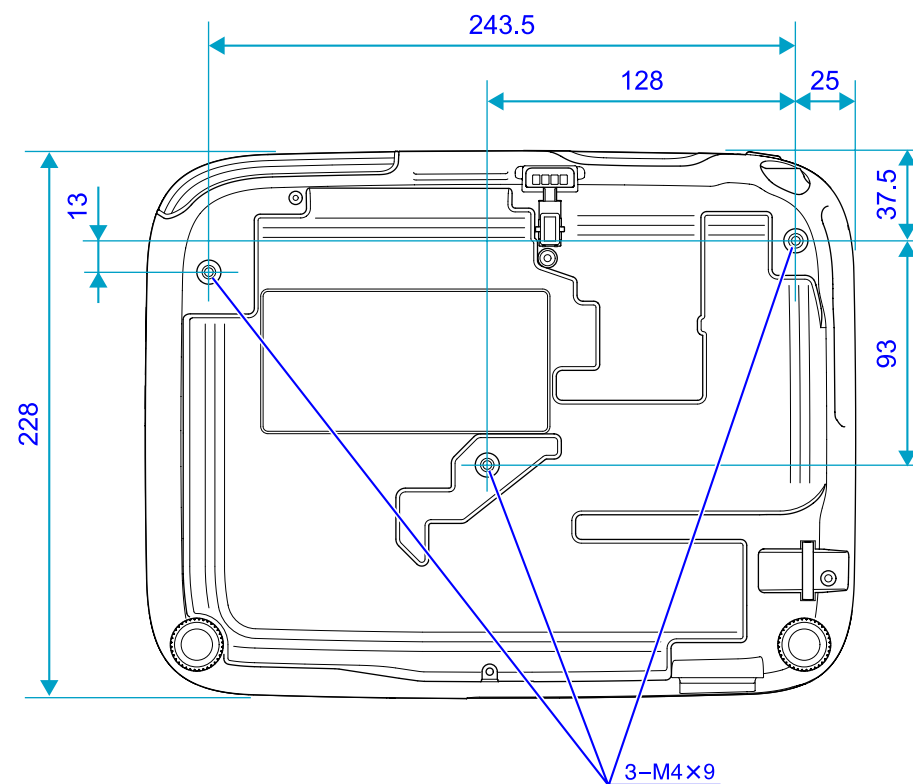
Kantelhoek



Als u de projector kantelt onder een hoek van meer dan 30°, kan deze worden beschadigd en ongelukken veroorzaken.



- ① Midden van lens
- ② Afstand van lensmidden tot bevestigingspunten ophangbeugel



Eenheid: mm

Hier vindt u een duidelijke uitleg van technische termen die in deze handleiding worden gebruikt. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

Composite Video	Videosignalen die de helderheidssignalen van de video en kleursignalen samenbundelen. Dit signaaltipe wordt vaak gebruikt door videoapparatuur voor thuisgebruik (de indelingen NTSC, PAL en SECAM). Het draagsignaal Y (luminantiesignaal) en chroma (kleur)-signaal uit de kleurbalk overlappen elkaar om één signaal te vormen.
Contrast	De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden vergroot of verminderd zodat tekst en afbeeldingen duidelijker te zien zijn, of om ze zachter te laten lijken. Het aanpassen van deze eigenschap van een beeld wordt ook wel Contrast genoemd.
Dolby Digital	Een geluidsindeling die is ontwikkeld door Dolby Laboratories. Normale stereo is een 2-kanaals indeling waarbij twee luidsprekers worden gebruikt. Dolby Digital is een 6-kanaals (5.1-kanaal) systeem dat hieraan nog een middenluidspreker, twee achterluidsprekers en een subwoofer toevoegt.
Geïnterlineerd	Een beeldscanmethode waarbij de beeldgegevens worden opgedeeld in dunne horizontale lijnen die in volgorde worden weergegeven, beginnend van links naar rechts en vervolgens van boven naar beneden. De even genummerde lijnen en de oneven genummerde lijnen worden om en om weergegeven.
HDCP	Een afkorting van High-bandwidth Digital Content Protection, dat verwijst naar een auteursrechtelijk beschermde technologie die illegaal kopiëren voorkomt door het versleutelen van de signalen die via de HDMI-ingang digitaal verzonden en ontvangen worden. Omdat de HDMI-ingangspoort op deze projector HDCP ondersteunt, kan het beelden projecteren die beveiligd zijn door HDCP-technologie. Mocht de HDCP-standaard echter wijzigen, dan is het wellicht niet mogelijk om digitaal beveiligde beelden door de veranderde standaard te projecteren.
HDTV	Een afkorting voor High-Definition Television die verwijst naar high-definition systemen die voldoen aan de volgende eisen. <ul style="list-style-type: none"> • Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = <u>Progressief</u> , i = <u>Geïnterlineerd</u>) • Scherm <u>Hoogte-breedteverh.</u> van 16:9
Hoogte-breedteverhouding (Hoogte-breedteverh.)	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. HDTV-beelden hebben een hoogte-breedteverhouding van 16:9 en lijken uitgerekt. De hoogte-breedteverhouding voor standaard beelden is 4:3.
Progressief	Een beeldscanmethode waarbij de beeldgegevens van een enkel beeld doorlopend van boven naar beneden worden gescand om een enkel beeld te maken.
SDTV	Een afkorting voor Standard Definition Television die verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor <u>HDTV</u> High-Definition Television.
sRGB	Een internationale standaard voor kleurintervallen die is opgesteld zodat kleuren die door videoapparatuur worden weergegeven gemakkelijk door het besturingssysteem van computers en Internet kunnen worden bewerkt. Als een aangesloten bron een sRGB-modus heeft, stel dan zowel de projector als de aangesloten bron in op sRGB.
SVGA	Een soort videosignaal met een resolutie van 800 (horizontaal) × 600 (verticaal) beeldpunten die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.

S-video	Een videosignaal dat helderheid en kleuren scheidt voor een betere beeldkwaliteit. Verwijst naar beelden die bestaan uit twee onafhankelijke signalen: Y (helderheidssignaal) en C (kleursignaal).
SXGA	Een soort videosignaal met een resolutie van 1.280 (horizontaal) \times 1.024 (verticaal) beeldpunten die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.
Sync.	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de fases van deze signalen bij elkaar worden gebracht (de relatieve positie van de pieken en dalen in de signalen) wordt synchronisatie genoemd. Als de signalen niet worden gesynchroniseerd, kan er flikkering, wazigheid en horizontale interferentie optreden.
Tracking	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de frequenties van deze signalen op elkaar worden afgestemd (het aantal pieken in het signaal) wordt ook wel frequentieafstemming genoemd. Als de frequentieafstemming niet juist wordt uitgevoerd, verschijnen er brede verticale strepen in het signaal.
Vernieuwingssnelh.	Het lichtgevende element van een scherm behoudt zijn helderheid en kleur maar heel kort. Daarom moet het beeld vele keren per seconde worden gescand om het lichtgevende element te verversen. Het aantal keren dat het beeld per seconde ververs wordt heet verversingsfrequentie en wordt uitgedrukt in hertz (Hz).
VGA	Een soort videosignaal met een resolutie van 640 (horizontaal) \times 480 (verticaal) beeldpunten die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.
Video-component	Een videosignaal dat helderheid en kleuren scheidt voor een betere beeldkwaliteit. Verwijst naar beelden die bestaan uit drie onafhankelijke signalen: Y (helderheidssignaal), Pb en Pr (kleurverschilsignalen).
XGA	Een soort videosignaal met een resolutie van 1.024 (horizontaal) \times 768 (verticaal) beeldpunten die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

Algemene Opmerking:

Windows Vista en het Windows-logo zijn handelsmerken van de ondernemingen van de Microsoft-groep.

IBM, DOS/V, en XGA zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, en iMac zijn handelsmerken van Apple Inc

Windows, Windows NT en PowerPoint zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten.

Dolby is een handelsmerk van Dolby Laboratories.

HDMI en High-Definition Multimedia Interface zijn (gedeponeerde) handelsmerken van HDMI Licensing LLC. **HDMI**
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

A

A/V dempen	16
Aanzicht	73
Achtergrond weergeven	35
Achterkant	35
Achterscherm	53
Achterste voet	8
Afstand	65
Afstandsbediening	9
Alle standaardw.	38
Audio-L/R-ingang	7
Autom. configuratie	32
Autom. Iris	16

B

Bedieningspaneel	8
Bedrijfstemperatuur	71
Beeld-menu	31
Bericht	35
Beveiligingssleuf	7
Bevestigingspunten ophangbeugel	8
Bevriezen	17
Bewerking	36
Bovenkant	35
Breedbeeldprojectie	17
Bron	37
Bron Zoeken	13

C

Computeringang	7
Configuratiemenu	30
Contrast	31

D

De batterijen vervangen	56
De bedrijfstijd van de lamp herstellen	38
De bedrijfstijd van de lamp resetten	60
Diavoorstelling	23
Dir. Inschakelen	36
Dynamisch	15

E

ESC/VP21	67
Externe receiver	6, 7

G

Gebruikerslogo	63
----------------------	----

H

HDMI-ingang	7
Helderheid	31
Helderheidsaanp.	34
Help-functie	40
Het oppervlak van de projector reinigen	54
Hoogte-breedte	17, 33
Hoogtemodus	36

I

Informatie-menu	37
Ingangssignaal	33, 37
Instelbare voet aan voorzijde	6
Instellingen-menu	33

K

Kantelhoek	72
Keystone	33
Kleuraanpassing	31
Kleurmodus	15, 31
Kleurverzadiging	31
Knop Bron zoeken	8

L

Lampuren	37
Link 21	36
Luchtafvoerventilator	6
Luchttoevoerventilator	6

M

Monitorbeeldschermen	68
----------------------------	----

N

Namen van onderdelen en functies	6
--	---

O

Ondersteunde Monitorbeeldschermen	68
Opslagtemperatuur	71
Opstartscherm	35
Optionele accessoires	62
Oververhitting	43

P

Positie	32
Problemen Oplossen	42

Procedure voor het vervangen van de luchtfilter	60
Procedure voor het vervangen van een projectorlamp	58
Progressief	32
Projectie	35

R

Reinigen van de Luchtfilter en de Luchttoevoerventilator	54
Resetten-menu	38
Resolutie	37

S

Schermgrootte	65
Scherpstelring	7
Scherpte	31
Signaal-menu	32
Sluimerstand	36
Stand-by modus	36
S-video-ingang	7
Sync. (Synchronisatie)	32
Sync. info	37

T

Taal	36
Technische gegevens	71
Theater	15
Tint	31
Toetsvergrendeling	21, 33
Tracking	32

U

Uitgebreid-menu	35
USB(TypeA)-ingang	7
USB(TypeB)-ingang	7
USB-apparaten aansluiten en verwijderen	23

V

Verbruiksmateriaal	62
Vernieuwingssnelh.	37
Vervangingsperiode luchtfilter	60
Vervangingsperiode projectorlamp	57
Videobereik HDMI	32
Video-ingang	7
Videosignaal	33, 37
Voedingsingang	7
Voll. vergrend.	21
Volume	34
Voorkant	35

W

Weergeven	35
-----------------	----

Z

Zoomstelring	7
--------------------	---