



# **РЪКОВОДСТВО за работа с проектор**

## **Multimedia Projector**

**EB-1925W**

**EB-1915**

## Преди употреба

### Предпазни мерки при използване на Апарат за безжична локална мрежа. . . . . 6

Предпазни мерки при пренасяне и съхраняване. . . . .	6
Предпазни мерки по отношение на честотата. . . . .	6
Разпоредби в Закона за безжична телефонна връзка. . . . .	7
Предпазни мерки при международен транспорт. . . . .	7
Инструкции за безопасност при употреба на безжични LAN. . . . .	7
Апарат за безжична локална мрежа Спецификации. . . . .	8
Условия за свързване на съвместими безжични LAN карти и точки на достъп . . . . .	8
Спецификации за това устройство. . . . .	8

## Как да използвате ефективно своя проектор

### Ефективни функции за употреба на проектора. . . . . 10

Разнообразни екрани и трансфер на звук чрез мрежова връзка (EasyMP Network Projection). . . . .	10
Наблюдение, конфигуриране и управление на проектора от дистанция. . . . .	10
Прожектиране на изображения от вашия компютър чрез "Network Projector" в Windows Vista. . . . .	10
Прожектиране директно от записани на USB устройство файлове (PC Free). . . . .	11
Свързване на USB кабел с компютъра и прожектиране на изображения от екрана на компютъра (USB дисплей). . . . .	11

### Инсталиране на софтуера. . . . . 12

Осигурен софтуер. . . . .	12
Инсталиране. . . . .	12

## Свързване с EasyMP Network Projection

### EasyMP Network Projection Кратко изложение. . . . . 16

Два режима на свързване и техните основни функции. . . . .	16
Режим разш. свързване. . . . .	16

Режим на бързо свързване (Само когато е инсталиран доставеният или допълнителният Апарат за безжична локална мрежа). . . . .	16
Основни функции. . . . .	16
Стъпки за свързване. . . . .	17

### Подготовка за свързване. . . . . 19

Подготовка на компютъра. . . . .	19
За Windows. . . . .	19
За Macintosh. . . . .	19

### Свързване към проектор в мрежа и прожектиране. . . . . 20

Работа с проектора. . . . .	20
Работа с компютъра. . . . .	20
Работа с екрана за свързване. . . . .	21
Работа с лентата с инструменти. . . . .	23

## EasyMP Network Projection Полезни функции

### Прожектиране само на PowerPoint Слайдшоу (Режим на презентации). . . . . 27

### Прожектиране на филми от компютър (Режим на изпращане на филм). . . . . 28

Поддържани типове файлове. . . . .	28
Възпроизвеждане на филм. . . . .	28

### Работа с мултиекранен дисплей. . . . . 30

Примери за настройване на виртуален дисплей. . . . .	31
Процедура преди използване на функцията за мултиекранен дисплей. . . . .	32
Настройване на виртуален дисплей. . . . .	32
Включете драйвера на виртуалния дисплей (само за Windows). . . . .	32
Настройване на виртуалния дисплей. . . . .	32
Разполагане на изображението за прожектиране. . . . .	36
Прожектиране на разположените изображения. . . . .	37

## Свързване на проектор към друга подмрежа

Свързване на проектор към друга подмрежа.....	40
Търсене с посочване на IP адреса и Име на проектор (Само в Режим разш. свързване).....	41
Провеждане на Търсене с Профил.....	42
Създаване на Профил.....	42
Търсене чрез посочване на Профил.....	43
Управление на Профил.....	44

## Настройване на операция в EasyMP Network Projection

Работа със Задаване на опции.....	47
Настройване на всеки елемент.....	47
Раздел Общи настройки.....	47
Раздел Настройка на работата.....	48
Раздел Извеждане на звук.....	49

## Работа с компютър за настройка, наблюдение и управление на проекторите

Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (уеб контрол).....	51
Показване на уеб контрол.....	51
Въвеждане на IP адреса на проектора.....	51
Настройка на проектора.....	51
Елементи в меню Конфигурация, които не могат да бъдат настроени от уеб браузъра.....	51
Елементи, които могат да бъдат настроени само в уеб браузъра.....	52

Използване на функцията Известие за поща за подаване на сигнал за проблеми.....	53
---	----

Управление при работа със SNMP.....	54
-------------------------------------	----

## Презентации при работа с PC Free

Файлове, които могат да се прожектират с PC Free.....	56
Спецификации за файлове, които могат да бъдат прожектирани с PC Free.....	56
Поддържани филмови файлове.....	56
PC Free Примери.....	57
Прожектиране на филми и изображения, съхранени на USB носители и др.....	57
Прожектиране само на PowerPoint Слайдшоу без връзка с компютър.....	57

PC Free Основни операции.....	59
Стартиране и спиране на PC Free.....	59
Стартиране на PC Free.....	59
Спиране на PC Free.....	61
PC Free Основни операции.....	61
Завъртане на изображението.....	61

Прожектиране на сценарии.....	63
Създаване и редактиране на сценарий.....	63
Редактиране на основен SIT файл.....	63
Възпроизвеждане на сценарий.....	64
Работа по време на презентация.....	64

Прожектиране на файлове с изображения и филми.....	66
Прожектиране на филми и изображения.....	66
Последователно прожектиране на всички файлове с изображения и филми в дадена папка (Слайдшоу).....	67

Настройка на Условия на показване на файл и Операции със слайдшоу.....	69
--	----

## Подготовка на сценарий (с помощта на EasyMP Slide Converter)

### Обзор на сценарий. . . . . 71

### Конвертиране на файлове на PowerPoint към такива със сценарий. . . . . 72

Конвертируеми файлове на PowerPoint. . . . .	72
Процедура за конвертиране до сценарий. . . . .	72
Описание на Основния екран. . . . .	72
Конвертиране до сценарий. . . . .	73
Конвертиране директно от файл на PowerPoint към сценарий. . . . .	78

## Приложение

### Ограничения при свързване. . . . . 81

Поддържана разделителна способност. . . . .	81
Цвят на дисплея. . . . .	81
Брой връзки. . . . .	81
Други. . . . .	81
При работа с Windows Vista. . . . .	82
Ограничения при прожектиране от Windows Photo Gallery. . . . .	82
Ограничения в Windows Aero. . . . .	82

### Регистриране на цифров сертификат в проектора. . . . . 83

Регистриране на клиентски сертификат. . . . .	83
Регистриране на СА сертификат. . . . .	84

### Отстраняване на неизправности. . . . . 85

Проблеми, свързани с мрежовите функции. . . . .	86
Не може да се осъществи връзка чрез EasyMP Network Projection. . . . .	86
Когато се осъществи връзка чрез EasyMP Network Projection, прожектираното изображение остава непроменено и не може да се осъществи връзка от друг компютър. . . . .	86
Проекторът не може да бъде намерен при стартирано EasyMP Network Projection. . . . .	86

Не може да се осъществи връзка в Режим разш. свързване или Кабелна LAN връзка. . . . .	88
Слайдшоу не може да се покаже на желанния дисплей, когато се изпълнява функция за мултиекранен дисплей. . . . .	88
При изпълнение на функция мултиекранен дисплей приложенията от екрана на компютъра вече не се показват. . . . .	88
Курсорът на мишката вече не се показва на екрана на компютъра. . . . .	89
Изображението и звукът за филмите в EasyMP Network Projection не се извеждат, изображението се вижда лошо или видеосигналът, или аудио сигналът са спрели. . . . .	89
Няма звук от проектора, когато се свързва с EasyMP Network Projection. . . . .	89
Когато се осъществява връзка чрез EasyMP Network Projection, не може да бъде стартирано PowerPoint Слайдшоу. . . . .	90
Когато е осъществена връзка чрез EasyMP Network Projection, при работа с приложение Office екранът няма да се опреснява. . . . .	90
Съобщение за грешка при пуск на EasyMP Network Projection. . . . .	90
След прекъсване на връзката към компютъра с EasyMP Network Projection мрежовите настройки не се възстановяват. . . . .	92
Проблеми, касаещи PC Free. . . . .	93
Не могат да се възпроизведат или изведат файлове в PC Free. . . . .	93
Проблеми, касаещи EasyMP Slide Converter. . . . .	93
Съобщение за грешка при пуск на EasyMP Slide Converter. . . . .	93
"Конвертиране във FSE" не се извежда чрез щракване с десен бутон върху менюто на PowerPoint. . . . .	94
Проблеми, свързани с наблюдение и управление. . . . .	94
Не се получава имейл съобщение дори при възникване на проблем с проектора. . . . .	94

### Речник. . . . . 96

### Общи бележки. . . . . 97

Общо уведомление. . . . .	97
---------------------------	----

### Индекс. . . . . 98





## Преди употреба

Моля, прочетете, преди да използвате доставения или опционалния Апарат за безжична локална мрежа.

Обърнете внимание на следните моменти при инсталиране на доставени или опционалния Апарат за безжична локална мрежа в проектора и при използването му.

За да ви помогнем да използвате продукта безопасно и коректно, в Потребителското ръководство и на продукта са поставени символи за указване на възможна опасност за потребителя или други лица и за съществуване на риск от повреда на имущество. Индикациите и техните значения са следните. Уверете се, че сте ги разбрали правилно, преди да прочетете ръководството.

 <b>Предупреждение</b>	Този символ посочва, че, ако се игнорира, е възможна смърт или нараняване поради некоректно манипулиране.
 <b>Внимание</b>	Този символ посочва, че, ако се игнорира, е възможно нараняване или физическо увреждане поради некоректно манипулиране.

## Предупреждение

- Възможно е да упражни електромагнитни смущения върху пейсмейкъри и да причини тяхната неизправност. Преди употреба се уверете, че няма електромагнитни смущения.
- Възможно е да упражни електромагнитни смущения върху чувствително медицинско оборудване и да причини неговата неизправност. Преди употреба се уверете, че няма електромагнитни смущения.
- Употребата на този продукт в самолети може да бъде ограничена в някои страни. Употребата на този продукт се базира на всестранното изследване на разпоредбите.



## Внимание

- Това устройство трябва да бъде използвано само с проектори на Epson. Ако е монтирано на устройство, например компютър, може да доведе до неизправност на компютъра, повреда или неправилна работа.
- Не разглобявайте или променяйте устройството. В противен случай може да се изгорите.

## Предпазни мерки при пренасяне и съхраняване

- Не го съхранявайте на места с високи температури или висока влажност. Може да се повреди или деформира при оставяне в превозно средство със затворени прозорци или оставено за дълго време на места с необичайно високи температури, например на пряка слънчева светлина.
- Не допускайте да се намокри. Това може да доведе до неправилна работа.
- Не го използвайте в близост до микровълнови печки. Безжичната комуникация може да се наруши от електромагнитни смущения, генерирани от микровълнови печки.
- Не го изпускайте, не го удряйте и не поставяйте тежки предмети върху него.

## Предпазни мерки по отношение на честотата

Честотната лента за това устройство е 2.4 GHz/5 GHz. Тази лента се използва за промишлени, научни и медицински устройства, като микровълнови печки, и също се използва от радиостанции за идентификация на системи мобилни устройства (RF-ID) във фабрична линия (изисква се лиценз) и определени радиостанции с ниска мощност (не се изисква лиценз). Преди употребата на това устройство се уверете, че няма радиостанции за идентификация на

мобилни устройства или радиостанции с ниска мощност в непосредствена близост. В случай че това устройство смущава електромагнитно радиостанциите, използвани за разпознаване на мобилни устройства, незабавно прекратете употребата му и спрете генерирането на електромагнитното поле. Свържете се с местния си дистрибутор или най-близкия адрес, даден в Поддръжка (вижте Списък с контакти за проектор Epson), ако това устройство смущава електромагнитно радиостанции с ниска мощност, използвани за идентификация на мобилни устройства, или води до подобни проблеми.

### Разпоредби в Закона за безжична телефонна връзка

Следните действия са забранени от Закона за безжична телефонна връзка.

- Промяна и разглобяване (включително на антената)
- Сваляне на етикетите за съответствие
- IEEE 802.11a (честотна лента 5 GHz) за външна употреба

### Предпазни мерки при международен транспорт

Безжичните устройства са създадени, така че да съответстват на ограниченията за канал и честота в страната, в която ще се използват. Това устройство е създадено със спецификациите, зададени от страната, в която ще се продава. Ако то се използва извън страната, за която е предвидено, уточнете информацията с местния си дистрибутор.

### Инструкции за безопасност при употреба на безжични LAN

(Важна информация за правата на потребителя (запазване на поверителността))

Предимството на използване на безжична LAN пред кабелна LAN е това, че информацията се предава чрез радиосигнали, можете лесно да се свързвате към мрежата, ако сте в обхвата на радиосигналите. Недостатък е това, че в определен обхват електромагнитните сигнали могат да преминат през бариери, например стени, също така, ако не са предприети защитните мерки по някакъв начин, може да се получат следните проблеми.

- Предаваните данни могат да бъдат подслушвани  
Трета страна може да приема безжичните комуникации без упълномощаване и така да придобие лична информация от тях, например идентификации, пароли или номера на кредитни карти, или може да бъде прочетено съдържанието на лични имейл съобщения.
- Неупълномощен достъп до мрежата  
Трета страна може да получи достъп до лична или вътрешнофирмена мрежа без разрешение и да извърши някои от следните действия.
  - Да получи лични данни или друга секретна информация (изтичане на информация)
  - Да се представи като друг потребител и да изпрати неправилни данни (представяне за друго лице)
  - Да презаписва съдържанието на прихванати данни и препращането им (фалшификация)
  - Да зареди компютърен вирус, който да доведе до загуба на данни или сринове в системата (повреда)

Възможността, с която такива проблеми може да настъпят при настройките на сигурността на безжичния LAN продукт и при неговото използване е по-малка, тъй като в безжичната LAN карта

и точката на достъп са взети мерки за защита и за справяне с тези проблеми. Ние препоръчваме да използвате този продукт, след като направите настройките за защита, като използвате вашата лична преценка, поемете пълна отговорност и с вашето пълно разбиране на проблемите, които се получават, ако не направите тези настройки за защита.

За повече информация за настройките за защита, вижте "Потребителското ръководство" в "Документация на CD-ROM", предоставено с проектора.

## Апарат за безжична локална мрежа Спецификации

### Условия за свързване на съвместими безжични LAN карти и точки на достъп

Това устройство може да бъде свързано със следните продукти в съответствие с IEEE 802.11g, 802.11b и 802.11a.

- Безжична LAN карта
- Компютри с вградена безжична LAN функция
- Точки на достъп

Малко вероятно е обаче да направите еднократна връзка с безжично LAN оборудване, използвано с компютър в IEEE 802.11g. За повече подробности за безжично LAN оборудване вижте спецификациите.

### Спецификации за това устройство

Честотна лента* <sup>1</sup>	IEEE 802.11b/g: честотна лента 2.4 GHz (Глава от 1 до 11), IEEE 802.11a: 5.15 до 5.25 GHz (W52), 5.25 до 5.35 GHz (W53)* <sup>2</sup>
------------------------------	--

Модулация	IEEE 802.11b: DS-SS IEEE 802.11a/g: OFDM
Диапазон на потенциално смущение	По-малко от 20 m
Особеност на честотната модулация	Можете да използвате всички честотни ленти и да избягвате "лицензни" и "нелицензни" честотни ленти.

\*<sup>1</sup> Можете да използвате IEEE 802.11a в Китайската народна република или Руската федерация.

\*<sup>2</sup> Можете да свързвате само към честотна лента W53 чрез Разширено свързване.



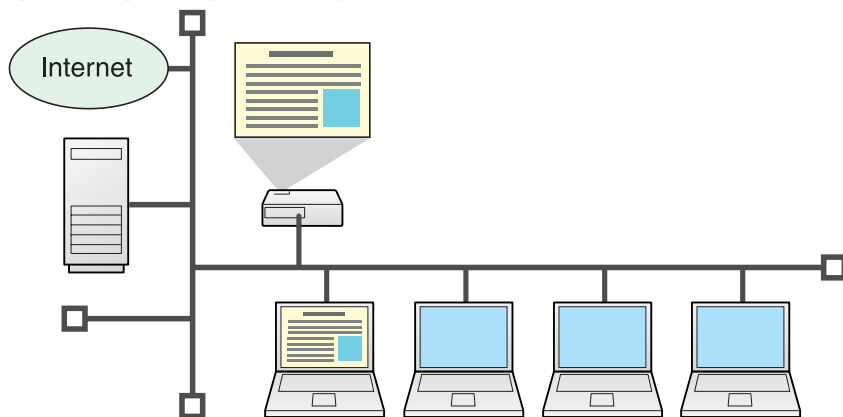
# Как да използвате ефективно своя проектор

Настоящата глава дава информация за функциите, които ви позволяват да използвате проектора по-ефективно.

Този проектор е оборудван с много полезни функции, които подобряват работата с него. Освен чрез компютърния кабел, можете да осъществите свързване чрез различни други интерфейси, като USB кабел USB устройство за съхранение или чрез LAN връзка. Това дава възможност за широк спектър от източници за въвеждане на изображения в зависимост от вашата потребителска среда.

## Разнообразни екрани и трансфер на звук чрез мрежова връзка (EasyMP Network Projection)

Можете да провеждате ефективни срещи и презентации, като свържете проектора към мрежа.



### Плавно действие

Ако проекторът е свързан в мрежа, той може да бъде споделян от компютрите в мрежата. Когато се прожектират данни от различни компютри по време на среща или презентация, можете да работите плавно, без да сменяте сигналния кабел от компютър на компютър. Дори ако има разстояние между проектора и компютъра, това не причинява никакви проблеми.

## Разнообразни функции за трансфер на екрани и звук

- Функция за разпределяне 🖱️ [стр.16](#)
- Функция за превключване 🖱️ [стр.16](#)
- Мултиекранен дисплей 🖱️ [стр.30](#)
- Режим на изпращане на филм 🖱️ [стр.28](#)
- Режим на презентации 🖱️ [стр.27](#)

## Наблюдение, конфигуриране и управление на проектора от дистанция

Чрез набор от следните удобни функции се управляват проектори в различни конферентни зали.

- Получаване на имейл известие при възникване на проблем 🖱️ [стр.53](#)
- Наблюдение и откриване на проблеми от SNMP мениджъра на мрежата 🖱️ [стр.54](#)
- Настройване и управление на проектора с помощта на стандартен компютърен уеб браузър 🖱️ [стр.51](#)

## Прожектиране на изображения от вашия компютър чрез "Network Projector" в Windows Vista

В Windows Vista можете да използвате стандартната функция "Network Projector" за свързване на проектора към компютър посредством мрежа и след това да прожектирате изображения. Това ви позволява да правите презентации посредством мрежа само чрез използване на стандартна функция на ОС без инсталиране на някакъв софтуер. 🖱️ [Потребителско ръководство "Относно Network Projector \(само за EB-1925W/1915\)"](#)

---

### Прожектиране директно от записани на USB устройство файлове (PC Free)

Чрез свързване към проектора на USB памет или цифров фотоапарат, съвместим с USB устройства носители на информация, можете директно да прожектирате изображения, филми и сценарии, съхранени на USB устройството. 🖱 [стр.55](#)

---

### Свързване на USB кабел с компютъра и прожектиране на изображения от екрана на компютъра (USB дисплей)

Като използвате предоставения USB кабел за свързване към компютър под Windows, вие можете да прожектирате изображения от компютъра.

🖱 [Потребителско ръководство "Свързване с USB кабел и прожектиране \(USB дисплей\)"](#)

Можете да намерите софтуера за ефективно използване на проектора на предоставения CD-ROM носител "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation". Инсталирайте софтуера на компютъра, който използвате.

Функциите PC Free и USB дисплей вече са вградени в проектора. Те могат да се използват, без да се инсталират от CD-ROM носителя.

## Осигурен софтуер

Можете да намерите следния софтуер на CD-ROM носителя "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation".

- EasyMP Network Projection  
Софтуер за изпращане на изображения на компютърни екрани към проектор чрез мрежова връзка.
- EasyMP Slide Converter  
Софтуер за превръщане на файлове, създадени с PowerPoint, във файлове със сценарий, които могат да се прожектират директно с PC Free.
- EasyMP Monitor  
Софтуер, който описва текущия статус на проекторите Epson, свързани към мрежата, и наблюдава и управлява тези проектори. Можете да управлявате едновременно няколко проектора с помощта на EasyMP Monitor. Подробности за използването на EasyMP Monitor вижте в "Ръководство за експлоатация на EasyMP Monitor". ➡ [Ръководство за експлоатация на EasyMP Monitor](#)

Проверете какви са системните изисквания за всяко софтуерно приложение от "Изисквания за софтуера" в "Потребителското ръководство", предоставено с проектора. ➡ [Потребителско ръководство](#) "Изисквания за софтуера (само EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"

## Инсталиране

Преди инсталацията задължително проверете следните неща.

- Когато използвате следните ОС, трябва да имате права на администратор, за да инсталирате EasyMP Network Projection.
  - Windows 2000
  - Windows XP
  - Windows Vista
- За да инсталирате EasyMP Slide Converter, трябва да бъдат инсталирани PowerPoint 2002 или по-нова версия и Visual Basic for Applications (VBA).
- Когато използвате следните ОС, трябва да имате права на администратор, за да инсталирате EasyMP Monitor.
  - Windows 2000
  - Windows NT4.0
  - Windows XP
  - Windows Vista
- Преди да започнете инсталиране, се уверете, че сте изключили всички работещи приложения.
- Когато използвате Windows Vista, трябва да я актуализирате до Windows Vista SP1, за да използвате украинската версия на EasyMP Monitor.
- Когато използвате Windows NT4.0, тъй като не се поддържат арабски и иврит, се избира английски, когато инсталирате EasyMP Monitor.
- Когато избраният за инсталацията език е различен от този на използваната ОС, екраните може да не се виждат добре.



- **За потребители на EMP NS Connection**

Името на EMP NS Connection е променено.

Преди: EMP NS Connection → След: EasyMP Network Projection

Когато използвате същата функция като EMP NS Connection на проектора, инсталирайте EasyMP Network Projection, след като инсталирате EMP NS Connection. Не можете да се свържете правилно с проектора с помощта на EMP NS Connection.

- **За потребители на EMP Monitor**

Името на EMP Monitor е променено.

Преди: EMP Monitor → След: EasyMP Monitor

Ако вече използвате EMP Monitor, можете да го замените с EasyMP Monitor. За да актуализирате до EasyMP Monitor, най-напред деинсталирайте EMP Monitor, а след това инсталирайте EasyMP Monitor.

## Процедура

### За Windows

- 1 Включете компютъра си.**
- 2 Поставете CD-ROM носителя "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" в компютъра.**

Инсталирането започва автоматично.



### **Щракнете върху "Лесно инсталиране".**

За да изберете и инсталирате отделен софтуер, изберете **Инсталиране по избор**. За да промените езика, на който да се показва софтуерът, щракнете върху **Език**.



### **Проверете приложенията, които ще се инсталират, и щракнете върху "Инсталиране".**



### **Когато се появи Лицензионното споразумение, щракнете върху "Да".**



### **Когато се появи екранът Добавяне-премахване на EPSON Virtual Display, щракнете върху "ОК".**

За да използвате мултиекранен дисплей е необходимо да настроите EPSON Virtual Display. Ако не желаете да го настроите сега, можете да го направите по-късно. [стр.31](#)



### **Щракнете върху "Изход", за да завършите инсталирането.**

Когато изберете EasyMP Slide Converter или EasyMP Monitor, инсталирането започва.

### За Macintosh

EasyMP Slide Converter и EasyMP Monitor не са съвместими с компютри Macintosh.



### **Включете компютъра си.**



### **Поставете CD-ROM носителя "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" в компютъра.**

3

Щракнете два пъти върху иконата "ENPvx.xx\_Installer" в прозореца EPSON.

Инсталирането започва.

4

Щракнете върху "Изход", за да завършите инсталирането.



- Когато инсталирането не започва автоматично (само за Windows)  
Изберете **Старт - Пуск**, а в диалоговия прозорец **Пуск** въведете буквата на своето CD-ROM устройство, последвана от :\EPsetup.exe, след което щракнете върху **ОК**.

- Деинсталиране

### **За Windows**

Изберете **Старт - Настройки - Контролен панел - Добавяне-премахване на програми** или **Добавяне или премахване на програми**, след това премахнете EasyMP Network Projection.

### **За Macintosh**

От **Приложения** изтрийте папката EasyMP Network Projection.



## Свързване с EasyMP Network Projection

Тази глава разяснява как да свържете компютъра и проектора чрез мрежа и процедурата за прожектиране на изображения от екрана на вашия компютър с проектора.

Има два метода за свързване на компютър с проектора чрез мрежа с помощта на EasyMP Network Projection.

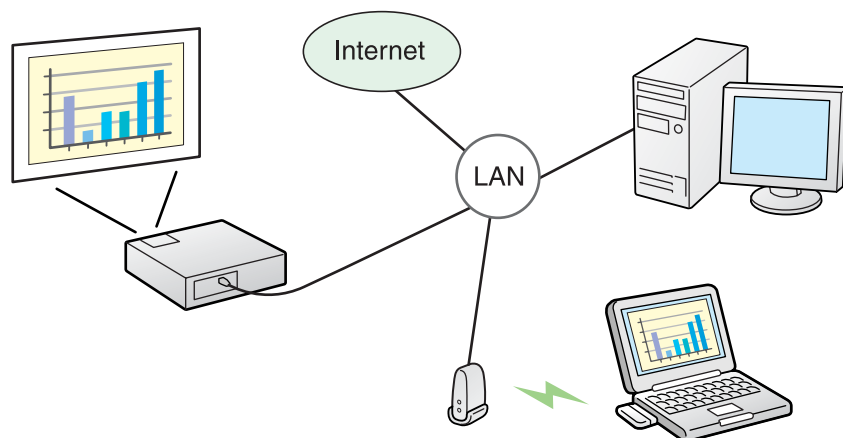
## Два режима на свързване и техните основни функции

### Режим разш. свързване

Режим разш. свързване е инфраструктурна връзка и се свързва към съществуваща мрежова система чрез мрежов кабел.

Когато осъществявате връзка към мрежа посредством безжична LAN, свържете проектора към мрежовия хъб с продаващ се свободно LAN кабел.

Ако инсталирате доставен или допълнителния Апарат за безжична локална мрежа към проектора, можете да се свържете с мрежата чрез точка за достъп до безжична LAN.



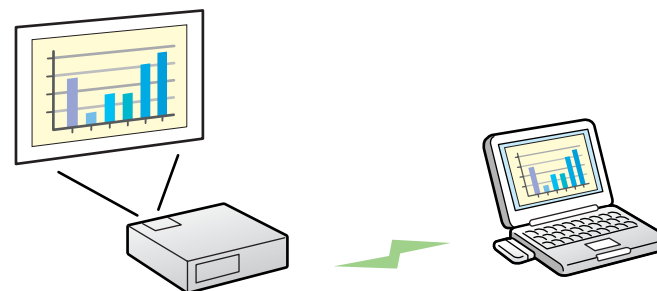
- Можете да следите и управлявате проекторите в мрежата от компютъра.

### Режим на бързо свързване (Само когато е инсталиран доставеният или допълнителният Апарат за безжична локална мрежа)

Режим на бързо свързване работи само когато сте инсталирали доставеният или допълнителният Апарат за безжична локална мрежа на проектора.

Режим на бързо свързване временно присвоява SSID на проектора на компютъра, като създава еднократна връзка, и възстановява мрежовите настройки на компютъра след прекъсване на връзката.

☛ [стр.19](#)



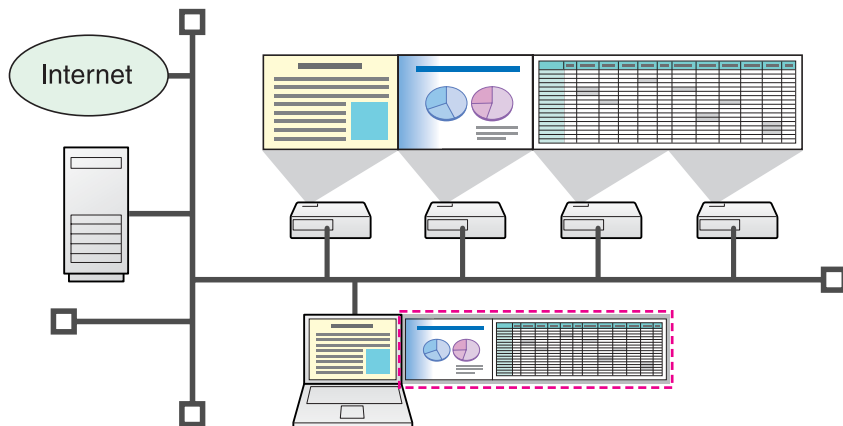
- Можете лесно да се свързвате към компютър и да прожектирате изображения от него, без да правите мрежови настройки.
- Това ви позволява лесно да осъществявате връзка без свързващ кабел и можете да направите това дори ако проекторът и компютърът са отдалечени един от друг.

### Основни функции

Можете да провеждате срещи и презентации, като използвате следните удобни функции.

- Мултиекранен дисплей  [стр.30](#)

Можете да прожектирате различни изображения от максимум четири проектора от един компютър, което ви позволява да прожектирате хоризонтално ориентирани изображения, напр. електронни таблици и др., като едно непрекъснато изображение.



- Трансфер на филмов файл (Режим на изпращане на филм)  [стр.28](#)

Чрез използване на Режим на изпращане на филм филмите могат да бъдат прожектирани по-плавно в сравнение с изпълняващо се на РС приложение.

- Трансфер на аудио

Можете да възпроизвеждате едно към едно чрез трансфер на звука от компютър към проектора.

- Режим на презентации  [стр.27](#)

Тази функция може да прожектира Слайдшоу в PowerPoint, пуснато на компютър. Можете да правите стилни презентации, като прожектирате черен екран, докато се подготвят и т.н., и когато не протича Слайдшоу.

- Функция за разпределяне

Екранът, който се изобразява на отдалечен компютър, може да бъде показван едновременно от максимум четири проектора в една и съща мрежа.





- Функция за превключване


При работа с функцията за превключване на срещи ако EasyMP Network Projection е инсталирано на всички компютри, докладчиците могат да се редуват и да прожектират свои собствени изображения, без да се сменят кабелите.

## Стъпки за свързване

Използвайте следната процедура, за да осъществите връзка на компютъра с проектора и да прожектирате в EasyMP Network Projection.

Трябва да изпълните стъпки от 1 до 4 само при първоначалното свързване.

1. Инсталирайте EasyMP Network Projection на компютъра, за да осъществите връзка.  [стр.12](#)
- 2.\* Направете мрежовите настройки на компютъра и го поставете в статус връзка към мрежа.  [стр.19](#)
3. За **Режим на бързо свързване**: Инсталирайте доставения или допълнителния Апарат за безжична локална мрежа на проектора (ако е вече инсталиран, преминете към стъпка 5).  
За **Режим разш. свързване**: Активирайте адаптера за кабелна локална връзка в "Конфигурации на портове".  Документация на компютъра
4. Направете мрежовите настройки на проектора и го поставете в статус връзка към мрежа.  [Потребителско ръководство "Меню "Мрежа" \(за EB-1925W/1915\)"](#)

5. Стартирайте EasyMP Network Projection на компютъра и го свържете с проектора.  [стр.20](#)
- \* Когато компютърът, който използвате, е нормално свързан с мрежата, не е необходимо да правите настройки на мрежата в компютъра.

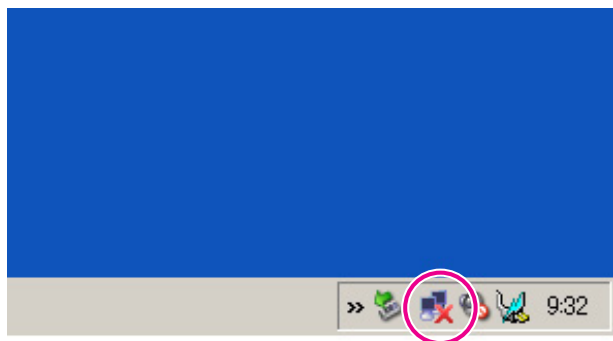
Използвайте следната процедура, за да подготвите компютъра и проектора за свързване.

## Подготовка на компютъра

### За Windows

Направете мрежовите настройки на компютъра чрез помощния софтуер, предоставен с LAN адаптера. За повече информация относно помощния софтуер се запознайте с Потребителското ръководство, приложено към вашия LAN адаптер.

Например, както е показано на следващата илюстрация, когато върху иконата за мрежа се появи червено кръстче (×), не можете да се свържете с проектора.



### За Macintosh

Вижте статуса на мрежовия порт и на комуникацията. За повече подробности относно регулиране на статуса на комуникацията се запознайте с Потребителското ръководство на компютъра си или с картата AirPort.

## Работа с проектора

Преди да свържете проектора, го поставете в състояние на готовност за връзка (стендбай).

Уверете се, че мрежовите настройки на проектора са завършени и че той е свързан към мрежово оборудване, като например мрежов хъб посредством продаващ се свободно мрежов кабел.

### Процедура

**1** Натиснете бутона [⏻] на дистанционното управление, за да включите захранването.

**2** Натиснете бутон [LAN] на дистанционното управление.

Появява се екранът за готовност на LAN.



## Работа с компютъра

При следващите обяснения се използват екранни снимки на Windows, ако не е отбелязано друго. Виждале същите екрани, дори когато работите с Macintosh.

### Процедура

**1** Стартирайте EasyMP Network Projection.

#### За Windows

Изберете Старт - Програми (или Всички програми) - EPSON Projector - EasyMP Network Projection.

#### За Macintosh

Щракнете два пъти върху папка Приложения в раздела на хард диска, където е инсталиран EasyMP Network Projection, а след това два пъти върху EasyMP Network Projection иконата.

**2** Изберете "Режим на бързо свързване" (Само когато е инсталиран доставения или допълнителния Апарат за безжична локална мрежа) или "Режим разш. свързване" и след това кликнете върху "ОК".

Показват се резултатите от търсенето на проектор. За да се свързвате винаги чрез същия Режим за свързване, изберете Задайте избрания режим на свързване като режим по подразбиране за бъдещи свързвания.

**3** Изберете проектора, с който искате да се свържете, след това щракнете върху "Свържи се".

Ако проекторът, с който искате да се свържете, не се появи в резултатите от търсенето, щракнете върху бутона Автоматично търсене. Търсенето отнема около 30 секунди.

За подробности относно екрана за свързване вижте "Работа с екрана за свързване". [стр.21](#)

4

**Когато Ключова дума на проектор е "Вкл." от проектора, се показва екран за въвеждане на ключова дума. Въведете ключовата дума, която се вижда на екрана за готовност на LAN, след което щракнете върху "OK".**

Когато свързването е осъществено, се прожектира екранът на компютъра. Следната лента с инструменти на EasyMP Network Projection се появява на екрана на компютъра. Можете да я използвате, за работите с проектора, за настройки, както и за да прекъсване на връзката с мрежата. За подробности относно екрана за свързване вижте "Работа с лентата с инструменти". [стр.23](#)

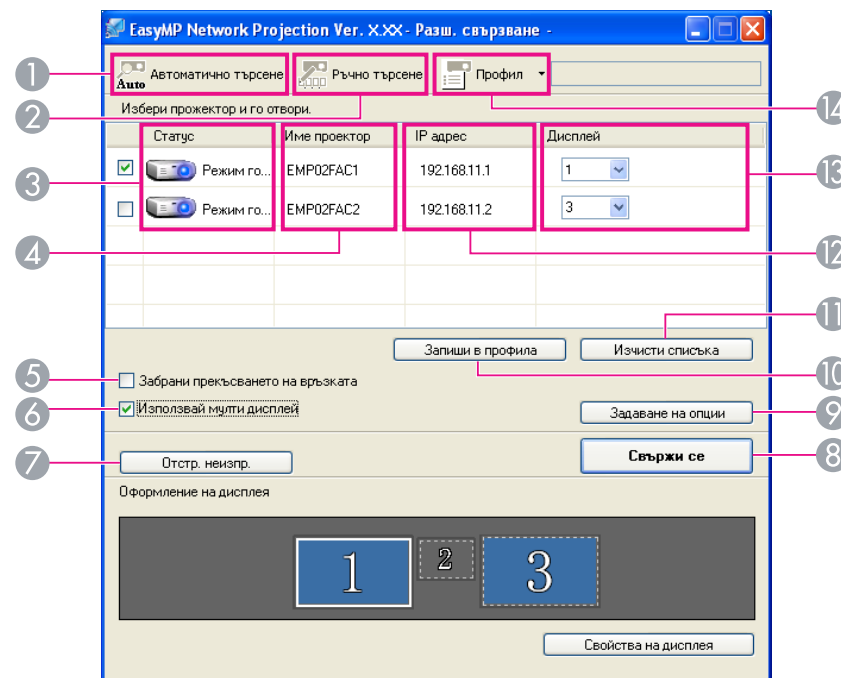


Когато осъществявате връзка от друг компютър, например когато смените докладчиците, стартирайте EasyMP Network Projection от компютъра, който искате да свържете. Връзката с компютъра, който е свързан в момента, се прекъсва, и тогава се осъществява връзка с този, който се опитваме да свържем сега.

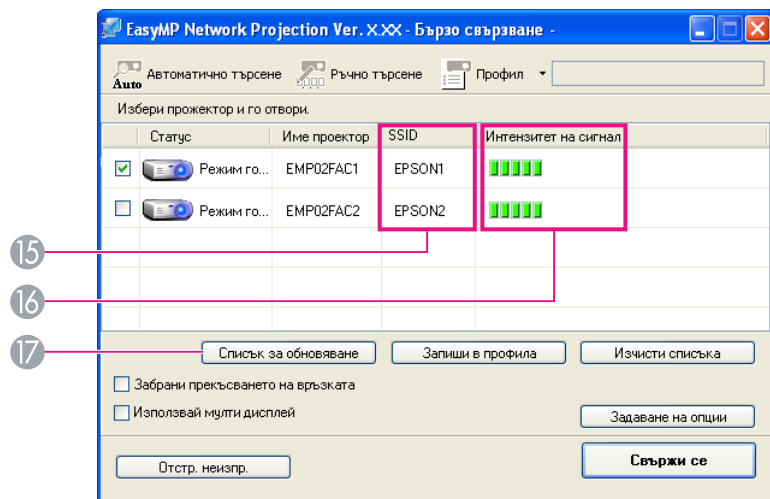
## Работа с екрана за свързване

Стартирайте EasyMP Network Projection, за да се покаже следният екран. Операциите за всеки бутон или елемент са описани в долната таблица.

Когато системата стартира в Режим разш. свързване.



Когато системата стартира в **Режим на бързо свързване**.



## 1 Автоматично търсене

В Режим разш. свързване можете да търсите проекторите, налични в мрежовата система, към които е свързан компютърът.

В "Режим на бързо свързване" можете да търсите проектора на база за SSID.



## 2 Ръчно търсене

В Режим разш. свързване можете да търсите проектора на база конкретен IP адрес или Име проектор.

В Режим на бързо свързване можете да търсите проектора на база за SSID, избран от списък.



## 3 Статус

Следните шест икони показват статуса на откритите проектори.



Режим готов. Избери за свързване.



Зает Избери за свързване. Когато щракнете върху **Свържи се**, връзката с компютъра, който е свързан в момента, се прекъсва и компютърът ви се свързва.



Зает (Забрани прекъсването на връзката)

Не може да бъде избран. Функцията **Забрани прекъсването на връзката** е включена на друг компютър, който вече е свързан.



Използва се от друго приложение в момента

Менюто Конфигурация на проектора е отворено. Можете да го изберете след затваряне на меню Конфигурация и да пуснете ново търсене.



Търсене

Показва се, когато се изпълнява Ръчно търсене или Профил.



Не е намерено.

Извежда се, когато проекторът не може да бъде намерен в резултат на Ръчно търсене или Профил. В Режим на бързо свързване можете да изберете само няколко проектора с един и същ SSID.

## 4 Име проектор

Показва се името на проектора.

## 5 Забрани прекъсването на връзката

Поставете отметка в полето, за да избегнете прекъсване на връзката от други компютри, докато сте свързани към избрания проектор.

## 6 Използвай мулти дисплей

Поставете отметка в квадратчето, за да ползвате функцията за мултиекранен дисплей. Когато тя е избрана, в дъното на екрана се появяват Оформление на дисплей и Свойства на дисплей. [стр.30](#)

## 7 Отстр. неизпр.

Ако има проблем и не можете да осъществите връзка, натиснете този бутон, за да отворите екрана за отстраняване на неизправности на EasyMP Network Projection.


## 8 Свържи се

Свържете се към проектора, избран от списъка с резултати от търсенето. Когато се осъществи връзка с даден проектор, се появява лента с инструменти.

## 9 Задаване на опции

Можете да направите опции за общи настройки, като например метод на обработка, когато започне EasyMP Network Projection. За подробности вижте **Задаване на опции** [стр.47](#)

## 10 Запиши в профила

Записва резултатите от дадено търсене на проектори в мрежата като Профил.  [стр.42](#)


## 11 Изчисти списъка

Изтрива всички резултати от търсене.

## 12 IP адрес (само за Режим разш. свързване)

Показва се IP адресът на проектора.

## 13 Дисплей

Изберете номера, който се показва при избиране на **Използвай мулти дисплей.**  [стр.37](#)

## 14 Профил



Можете да потърсите проектор в мрежата с помощта на Профил, който е запазен с функция **Запиши в профила.**  [стр.42](#)

## 15 SSID (само за Режим на бързо свързване)

Показва се SSID на проектора.

## 16 Интензитет на сигнал

Показва се, когато връзката се осъществява в Режим на бързо свързване. С повишаване на Интензитета на сигнала се увеличава и броят на постоянно светещите индикатори.

## 17 Списък за обновяване (само за Режим на бързо свързване)

Актуализира Статус и Интензитет на сигнал.

## Работа с лентата с инструменти

Лентата с инструменти се показва на екрана на компютъра след стартиране на EasyMP Network Projection и осъществяване на връзката с проектора. Можете да я използвате за настройване и работа с проектора.




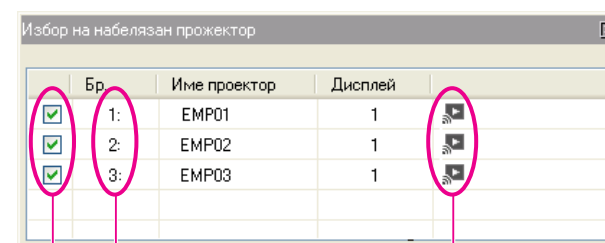
### Избор на набелязан проектор

Щракнете, за да ограничите броя на проекторите, които се управляват от лентата с инструменти, когато прожектирате от повече апарати, посредством функцията за разпределяне или мултиекранен дисплей. Означението под иконата показва проекторите, които могат да се управляват.

ALL показва, че могат да се управляват всички свързани проектори.

Например когато се покаже "1, 3", могат да се управляват проектори № 1 и № 3.

Кликнете върху , за да се покаже следващият екран.



- 1 Изберете проектора, който да управлявате.
- 2 Указва № на определен проектор. Този № указва № на проектора, който можете да управлявате от лентата с инструменти.
- 3 Показва статус на проектора.



## Спиране

Спира прожектирането, докато има връзка с проектора. По време на спиране се прожектира черен екран. Аудиото обаче не спира. За да спрете аудио или за да се покаже Потребителско лого, когато прожектирането е спряно, използвайте A/V заглушаване.



## Покажи

Освобождава Спиране или Пауза.




## Пауза

Поставя на пауза прожектираните изображения, докато се осъществява връзка с проектора. Аудиото не се поставя на Пауза.




## Режим на презентации

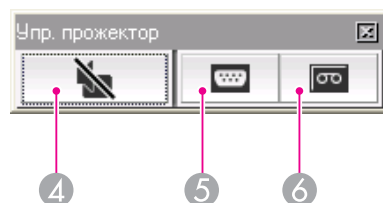
При всяко щракване, Режимът на презентации превключва между вкл./изкл.  [стр.27](#)



## Упр. проектор


Докато проекторът е свързан към мрежата, функциите му A/V заглушаване, Превключване на източник PC и Превключване на видео източник могат да се управляват както от дистанционното управление, така и от контролния панел на проектора.

Щракнете върху  , за да се покаже следната лента с инструменти.



## 4 A/V заглушаване

Същата функция като бутонът [A/V Mute] на дистанционното управление.

 [Потребителско ръководство "Дистанционно управление"](#)



## 5 Превключване на източник PC

Източникът превключва между Компютър1, Компютър2, USB дисплей, USB1, USB2 и LAN при всяко щракване.




## 6 Превключване на видео източник

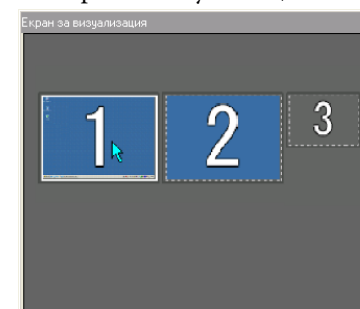
Източникът превключва между S-Video, Видео и HDMI при всяко щракване. S-Video не превключва, ако кабелът не е свързан.




## Екран за визуализация

Показва мултиекранен дисплей за визуализация.

Кликнете върху  , за да се покаже визуализация на направените от вас настройки. Щракнете върху дисплея, за да увеличите всеки Екран за визуализация на цял екран.




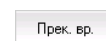
## Задаване на опции

Ефективността на предаване по време на трансфер на компютърни изображения може да се регулира.  [стр.47](#)



## Режим на изпращане на филм

Използва се за незабавно възпроизвеждане на филмов файл.  [стр.28](#)



Прек. вр.

## Прек. вр.

Прекратява връзката на проектора.



## Интензитет на сигнал

Извежда се, когато връзката се осъществява в Режим на бързо свързване. С повишаване на интензивността на сигнала се увеличава и броят на постоянно светещите индикатори.

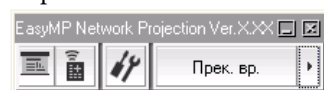
## Превключване на дисплей на лентата с инструменти

Дисплеят на лентата с инструменти се включва, както следва. Той се запазва в този вид, докато не се превключи отново.

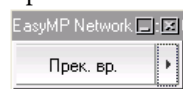
Изцяло



Нормално



Прост







## EasyMP Network Projection Полезни функции

Главата разяснява функциите, които може да са полезни при срещи или презентации, като например възможността за изпращане на филмов файл директно към проектор за възпроизвеждане (Режим на изпращане на филм) или която ви позволява да изпращате изображения към няколко проектора от един и същ компютър (мултиекранен дисплей).

В Режим на презентации изображения се показват само когато на компютъра се изпълнява PowerPoint Слайдшоу. Ако спрете Слайдшоу, проекторът извежда черен екран. Това е полезно, когато искате да покажете само Слайдшоу. Освен с PowerPoint, Keynote е съвместим също и с Режим на презентации за Macintosh.

## Процедура

- 1 **Ако е необходимо, изберете друг проектор за управление.**  
☞ [стр.23](#)
- 2 **Щракнете върху бутона  на лентата с инструменти.**  
Режимът на презентации стартира.
- 3 **Щракнете върху бутона  отново, за да излезете от Режим на презентации.**

В Режим на изпращане на филм филмовите файлове могат да бъдат изпращани директно към проектор. В резултат на това филмът може да се прожектира по-плавно в сравнение с изпълняващо се на РС приложение.

Тъй като в същото време се изпраща и звук, не е нужно да има аудио кабел между компютъра и проектора. Можете да зададете многократно и в определен ред възпроизвеждане на няколко избрани файла.



- Режим на изпращане на филм е валиден само за един проектор. Не е възможно да се приложи Режим на изпращане на филм към повече от един проектор.
- В зависимост от метода на комуникация и достъпното приемане образът или звукът на филмите може да прескачат или да спрат.

## Поддържани типове файлове

Поддържаните от Режим на изпращане на филм типове файлове са дадени в следващата таблица.

Тип файл (разширение)	Видео кодек	Аудио кодек	Качество на записване
.mpg .mpeg	MPEG-2	MPEG-1 Layer1/2 MPEG не съдържа звук, който да може да бъде възпроизведен. Линейно PCM и AC-3 аудио не може да бъде възпроизвеждано.	Максимална честота на кадри: 30 fps  Максимална разделителна способност: 720×576
.mp4	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	

Тип файл (разширение)	Видео кодек	Аудио кодек	Качество на записване
.wmv	WMV8	WMA	
.asf	WMV9		

Файлове, към които е приложен DRM (Защита на авторски права на цифрови носители), не могат да бъдат прожектирани.

## Възпроизвеждане на филм

### Процедура



**Щракнете върху бутона**  **на лентата с инструменти.**

Показва се екранът за избор на проектор.

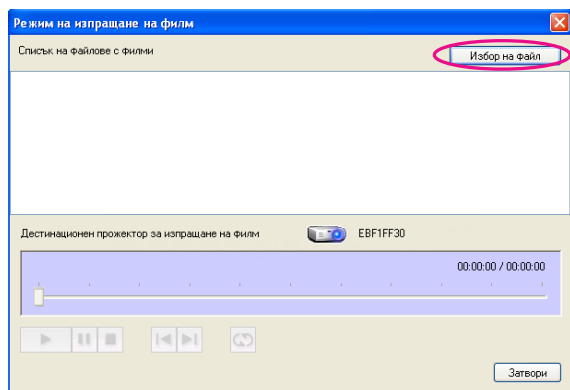


**Изберете проектора, с който искате да възпроизведете филма, и щракнете върху "ОК".**

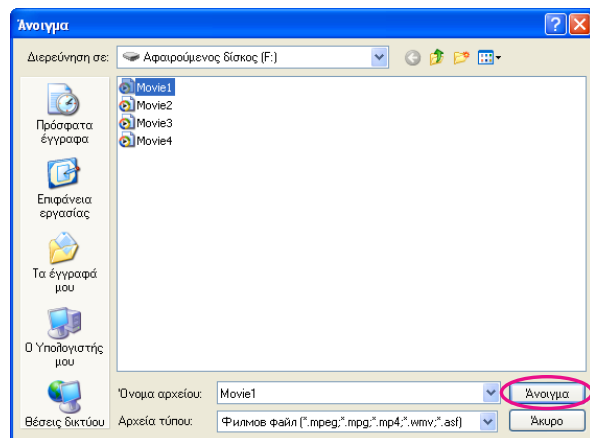
Появява се екранът Режим на изпращане на филм.



**Щракнете върху "Избор на файл".**



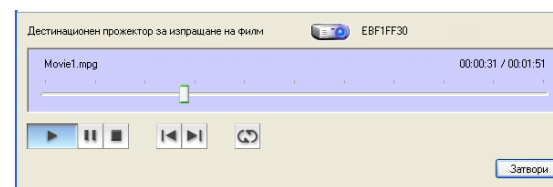
- 4 Изберете филмов файл, който желаете да възпроизведете, и щракнете върху "Отвори".










Появява се повторно екранът Режим на изпращане на филм. Избраните файлове се извеждат в Списък на файлове с филми.

Ако изпълните отново **Избор на файл**, Списък на файлове с филми се променя, след като направите избора си.

- 5 Възпроизвеждане и спиране на филмови файлове от екрана Режим на изпращане на филм.



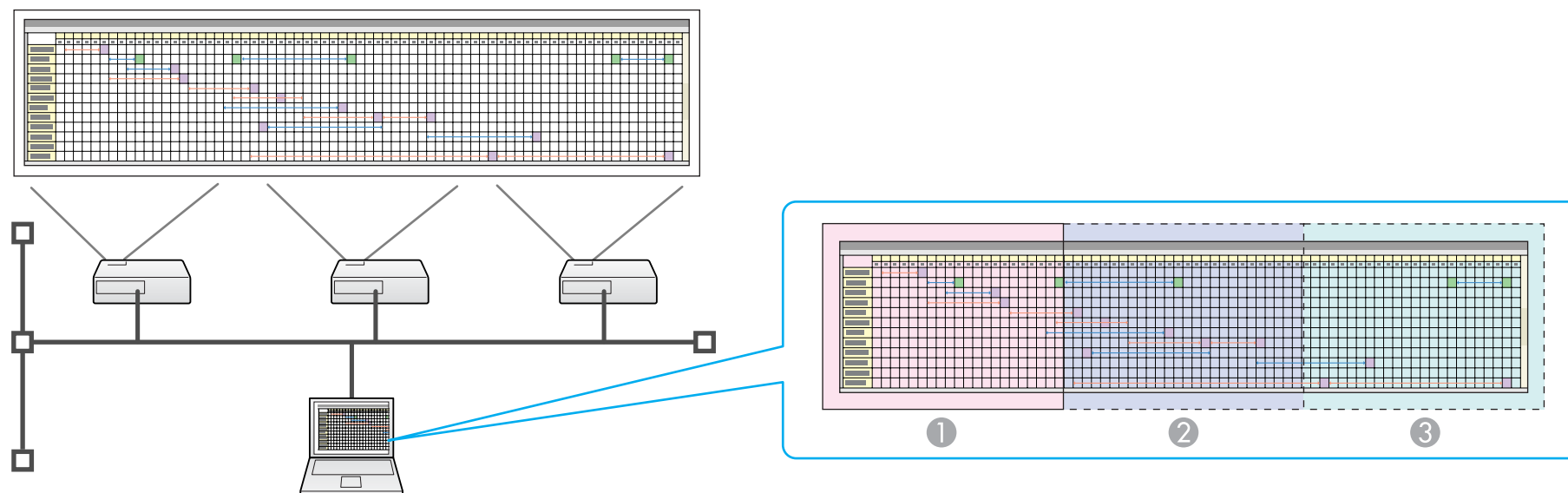
-  **Глава за възпроизвеждане**  
Хванете и преместете до точката, в която е файлът, който желаете да възпроизведете.
-  **Възпроизведи**  
Възпроизвежда файла.
-  **Пауза**  
Пауза при възпроизвеждането.
-  **Спиране**  
Спира възпроизвеждането.
-  **Предходен**  
Възпроизвежда от началото файла, който се възпроизвежда.
-  **Следващ**  
Възпроизвежда от началото на следващия файл.
-  **Повтори**  
Възпроизвежда многократно и последователно файловете от списъка. Когато има няколко файла в списъка, не е възможно да се повтарят многократно само някои от тях.

- 6 Щракнете върху "Затвори" за завършване на Режим на изпращане на филм.

Режимът на мултиекранен дисплей ви позволява да прожектирате различни изображения от няколко проектора, които са свързани към един и същ компютър.

При Windows няколко драйвера на виртуални дисплеи» могат да се зададат на компютъра и всяко изображение може да се прожектира от проектора. Тази функция не фигурира при Windows Vista поради ограничения в спецификациите на Windows Vista.

За да се активира тази функция при Macintosh, към компютъра трябва да се свърже външен монитор. Докато следващото пояснение се отнася за виртуалния дисплей, при Macintosh операцията се отнася за екраните, показвани на физически свързания монитор.

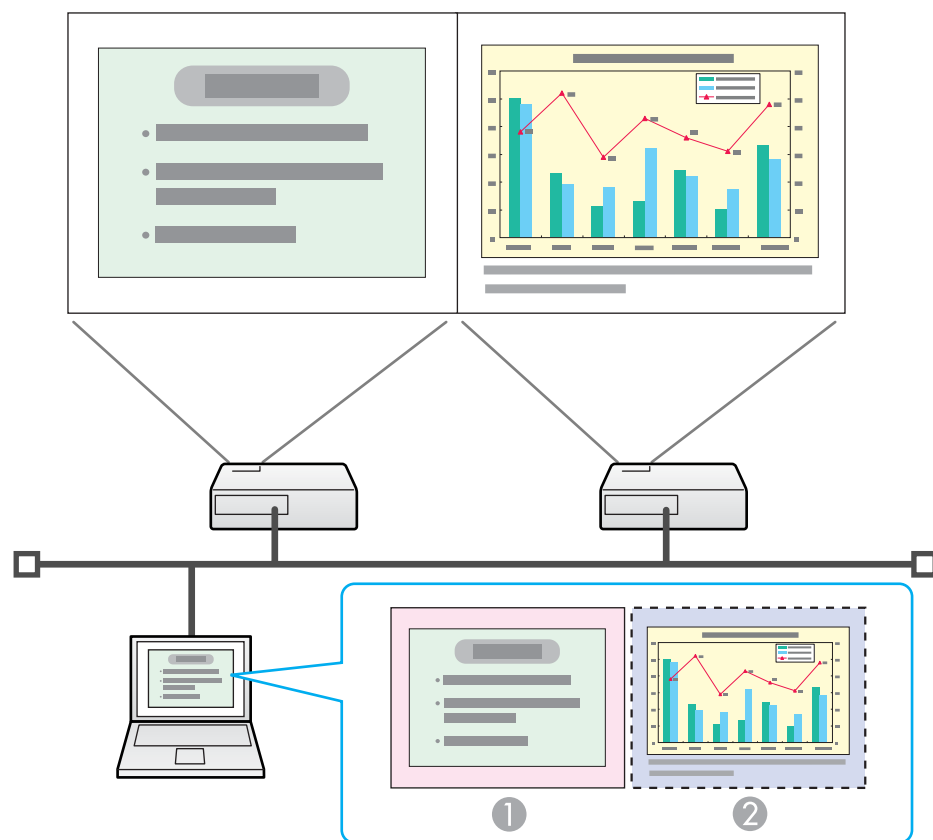


- ① Реално изображение на монитора
- ② Изображение на виртуален дисплей 1
- ③ Изображение на виртуален дисплей 2

## Примери за настройване на виртуален дисплей

Чрез подреждане на разположението на виртуалния дисплей можете да прожектирате само тези изображения, които искате да покажете, или различни изображения отляво надясно при дадена презентация.

### Пример на подреждане 1

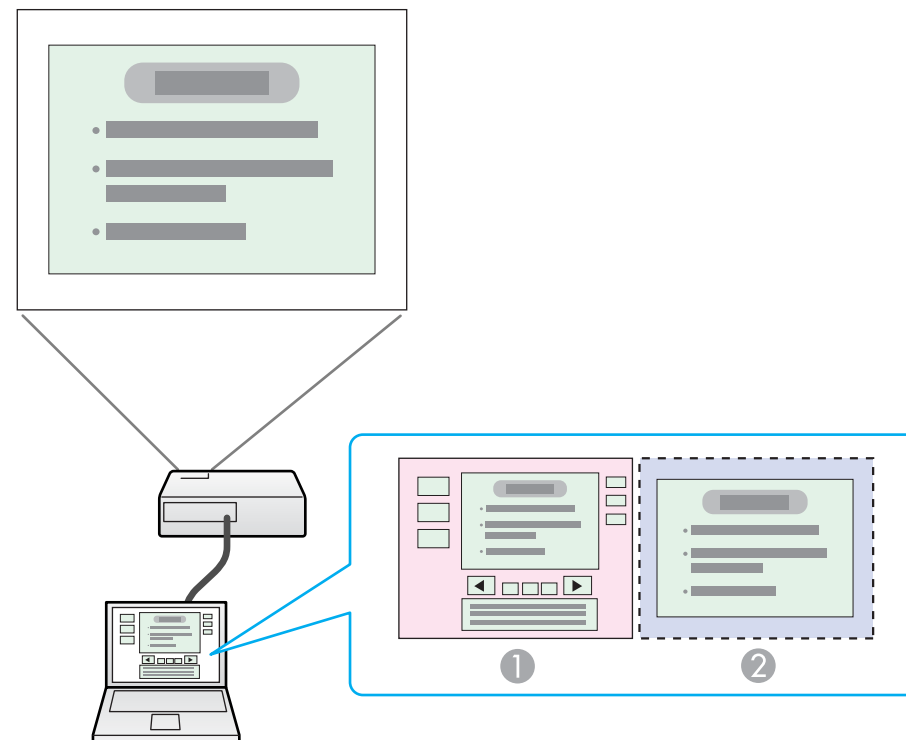


- 1 Реално изображение на монитора      Файл PowerPoint

- 2 Изображение на виртуален дисплей

Файл Excel


### Пример на подреждане 2



- 1 Реално изображение на монитора      Файл PowerPoint - инструменти за презентация
- 2 Изображение на виртуален дисплей      Слайдшоу при работа с файл PowerPoint

## Процедура преди използване на функцията за мултиекранен дисплей

### 1. Настройване на виртуалния дисплей [стр.32](#)

При Windows среда, ако е необходимо включете драйвера за виртуален дисплей . Освен това и за Windows, и за Macintosh направете настройката за виртуален дисплей.

### 2. Разполагане на изображенията за прожектиране [стр.36](#)

Отворете файла, който ще се прожектира, след това преместете екрана към виртуалния дисплей според реалното подреждане при прожектирането.

### 3. Прожектиране на разположените изображения [стр.37](#)



Задайте номер на виртуален дисплей на проектор, който е свързан в мрежата, и започнете прожектиране.

## Настройване на виртуален дисплей

Този раздел разяснява настройката на виртуалния дисплей, пример

### 1. [стр.31](#)

### Включете драйвера на виртуалния дисплей (само за Windows)

Включете драйвера на виртуалния дисплей . Потребителите, описани по-долу, не е нужно да извършват тази операция. Преминете към процедура  "Настройване на виртуалния дисплей" [стр.32](#).

- За потребители, които са включили виртуални дисплеи чрез инсталиране на EasyMP Network Projection.
- За потребители на Macintosh.

### Процедура

- 1 **Стартирайте Windows на компютъра, а след това изберете "Старт" - "Програми" (или "Всички програми") -**

### "EPSON Projector" - "Добавяне-премахване на EPSON Virtual Display".

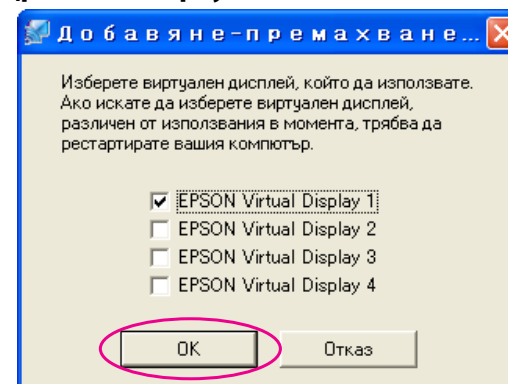
Появява се екранът Добавяне-премахване на EPSON Virtual Display.

### 2 **Изберете желания виртуален дисплей.**

Могат да бъдат добавени до четири монитора. В този пример ще се работи само с един виртуален дисплей. При настройване на няколко виртуални дисплея изберете необходимия брой.

Може да бъде избран всеки дисплей.

### 3 **Щракнете върху "OK".**



Когато щракнете върху **OK**, се включват драйверите за виртуален дисплей. В този момент е нормално дисплеят да премигва. Изчакайте да се затвори екранът Добавяне-премахване на EPSON Virtual Display.

### Настройване на виртуалния дисплей

След стартиране на EasyMP Network Projection настройката на виртуални дисплеи е различна за Windows и за Macintosh. Процедурите са обяснени поотделно по-долу.



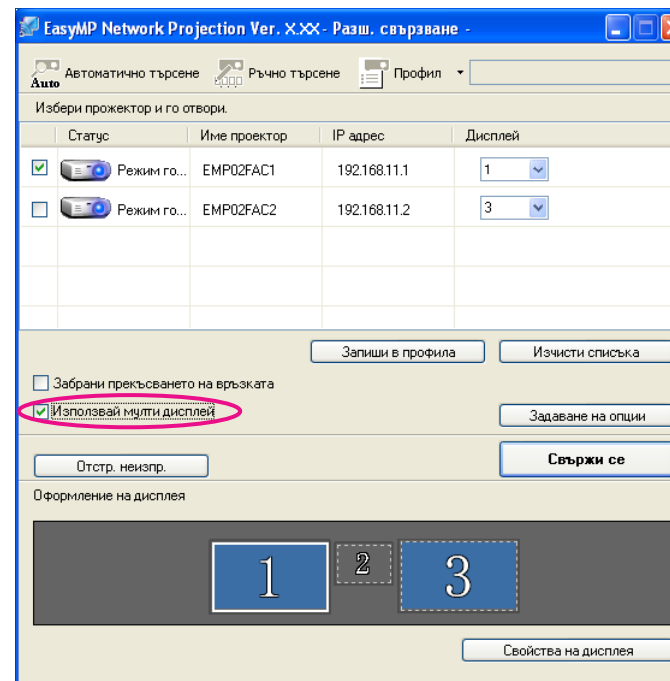
Проверете следните точки, преди да стартирате EasyMP Network Projection, когато се свързвате чрез безжична локална мрежа. Ако описаните точки не са правилно настроени, мултиекранният дисплей не може да се използва.

- SSID на компютъра и на всеки проектор трябва да е един и същ.
  - Системата на безжичната локална мрежа на компютъра и картата за безжична локална мрежа на всеки проектор трябва да са еднакви.
- Можете да модифицирате SSID и системата на безжичната локална мрежа на проектора от менюто Мрежа в менюто Конфигурация на проектора. *Потребителско ръководство* "Меню на Безжична локална мрежа (Само когато е инсталиран доставеният или допълнителният Апарат за безжична локална мрежа)"

## Процедура

### 3a Windows

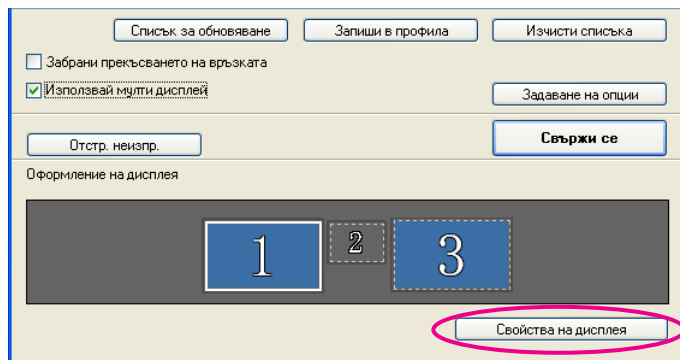
- 1 Изберете "Старт" - "Програми" (или "Всички програми") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection", за да стартирате EasyMP Network Projection.
- 2 Поставете отметка в квадратчето "Използвай мулти дисплей".



Оформление на дисплея и Свойства на дисплея се добавят в долната част на екрана.



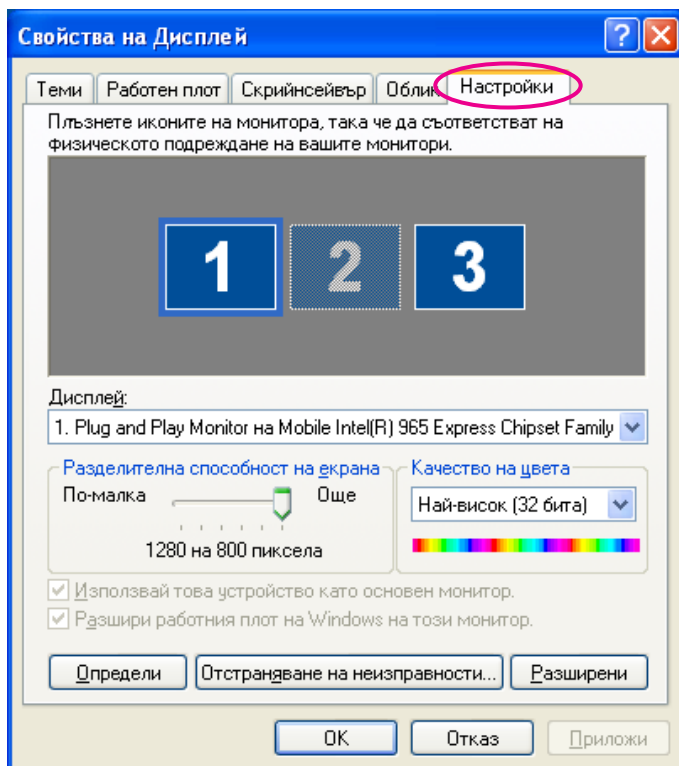
Щракнете върху "Свойства на дисплея".



Екранът Свойства на дисплея се отваря.

4

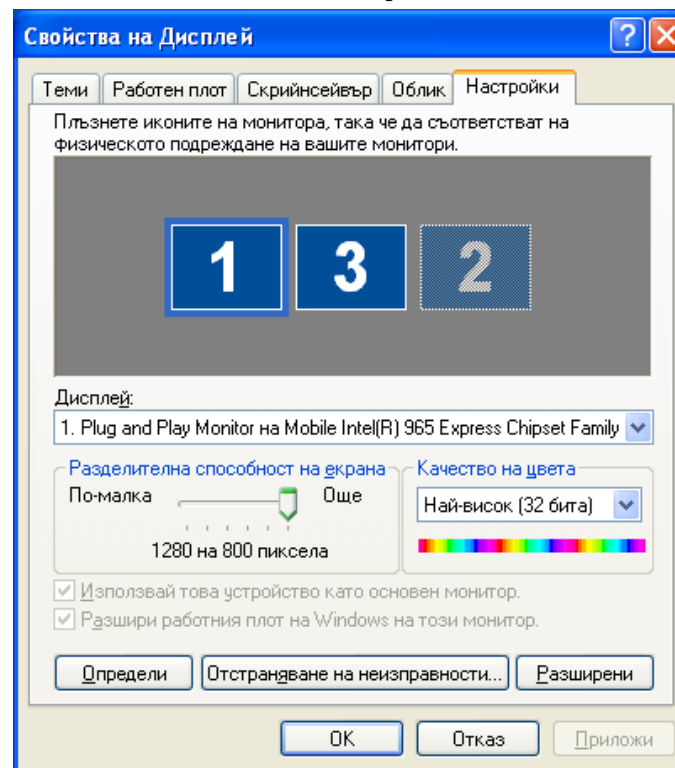
Щракнете върху раздел "Настройки".




5

Плъзнете появилата се икона на монитора и я поставете където желаете.

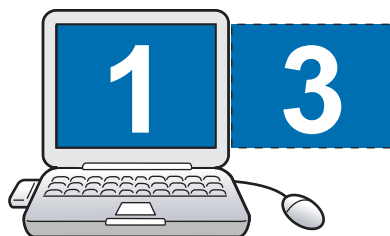
Тук, реалният монитор (1) е разположен вляво, докато виртуалният монитор (3) е разположен вдясно. Когато компютърът има изходни клеми за няколко дисплея, номерата, присвоени на виртуалните клеми, ще бъдат последователни на тези на физическите клеми.





- Когато има външен монитор, свързан като втори монитор, изображението за този екран не може да се прожектира.
- В зависимост от хардуера номерът на втория монитор може да бъде различен от "2". Когато иконата на монитора се покаже на екрана, щракнете върху иконата и потвърдете, че видът на монитора, показан в "Дисплей", не е "втори".
- За настройка на Разделителна способност на екрана вижте следното.  [стр.81](#)

След поддръждане на иконата на монитора виртуалният дисплей е свързан както на долното изображение.



2

**Щракнете върху бутона "ОК". Екранът Свойства на дисплея се затваря.**

На този етап, оформлението на виртуалния дисплей е фиксирано. След това разположете изображенията за прожектиране.

 [стр.36](#)

**За Macintosh**

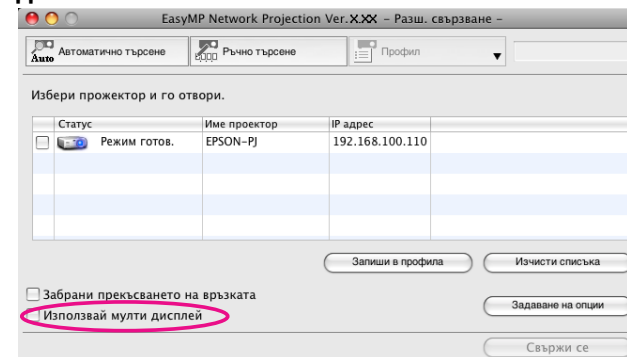
1

**Стартирайте EasyMP Network Projection. Щракнете двукратно върху папката Приложения в този дял на твърдия диск, в който е инсталиран EasyMP Network Projection, а след това двукратно върху иконата EasyMP Network Projection.**

Изберете Режим разш. свързване и извършете стартиране.

2

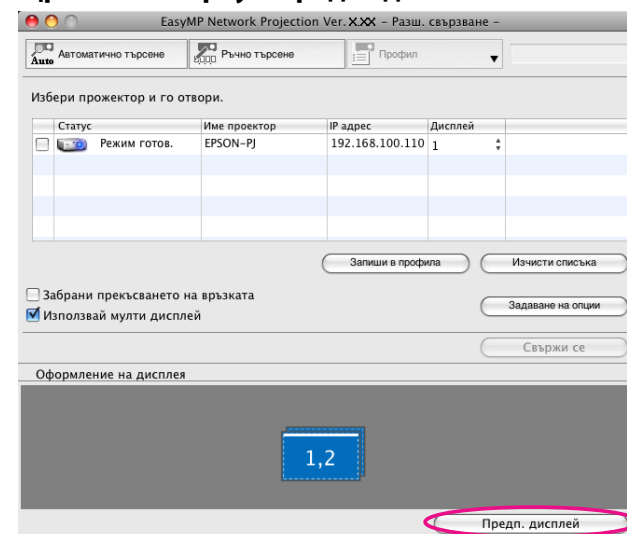
**Поставете отметка в квадратчето "Използвай мулти дисплей".**



Оформление на дисплея и Предп. дисплей се добавят в долната част на екрана.

3

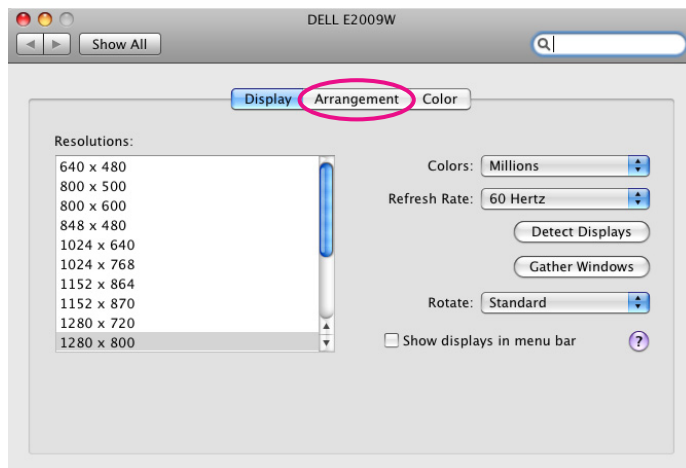
**Щракнете върху "Предп. дисплей".**



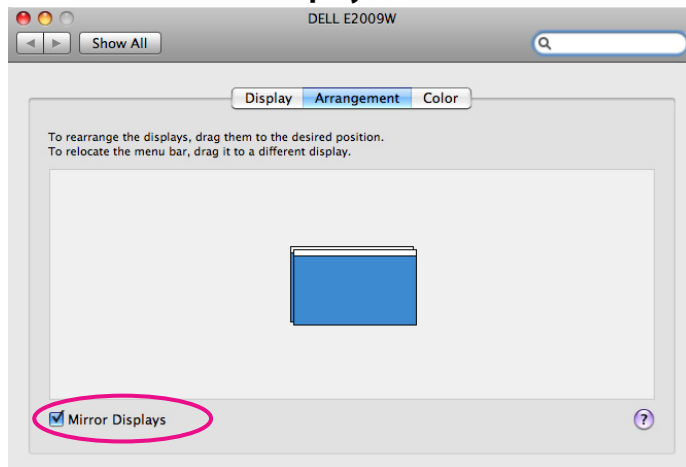
Показва се екранът за настройка на дисплея.

4

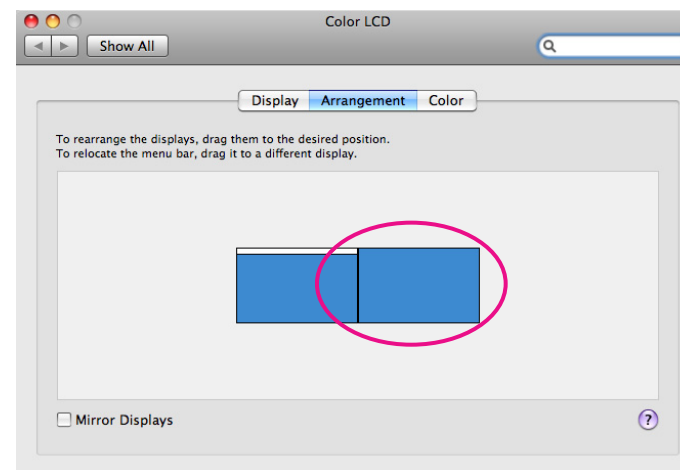
**Щракнете върху "Arrangement".**



## 5 Изчистете "Mirror Displays".



## 6 Плъзнете появилата се икона на монитора и я поставете където желаете.



## 7 Затворете екрана за настройка на дисплея. На този етап оформлението на екрана е фиксирано.

## Разполагане на изображението за прожектиране

Този раздел разяснява настройката на виртуалния дисплей, пример

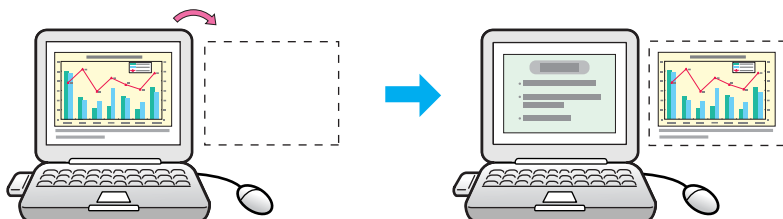
1.  [стр.31](#)

### Процедура

## 1 Отворете файла, който ще се прожектира. Стартирайте файловете на PowerPoint и Excel.

- 2 Плзнете прозореца към желанния монитор на виртуалния дисплей и го разположете там, където ще се проектира изображението.

Плзнете прозореца на Excel надясно, докато не се вижда вече. Като резултат прозорецът на PowerPoint се появява на реалния монитор, докато прозорецът на Excel се появява на виртуалния дисплей вдясно.



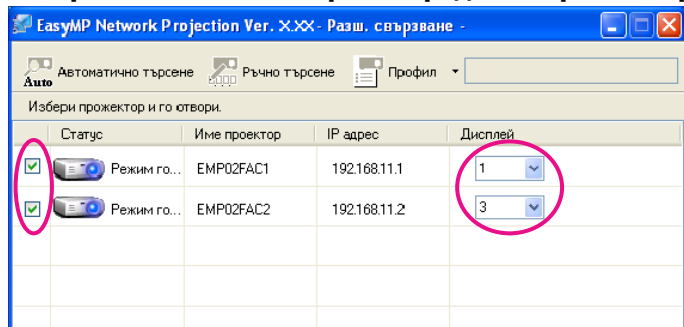
## Проектиране на разположените изображения

Този раздел разяснява настройката на виртуалния дисплей, пример

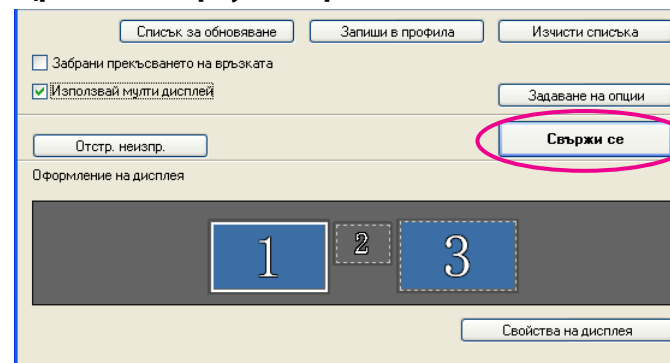
1. [стр.31](#)

### Процедура

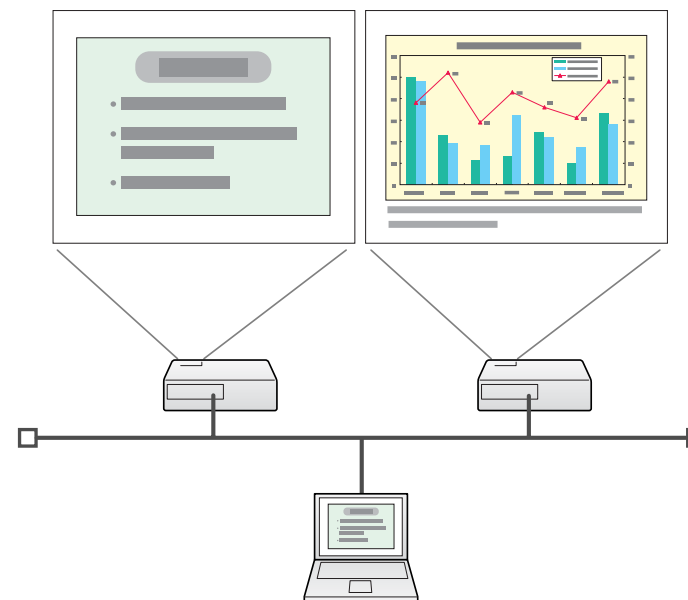
- 1 Изберете номера на виртуалния дисплей, който ще разположите на "Дисплей", и определете кое изображение от кой проектор да се проектира.



- 2 Щракнете върху "Свържи се".



Проектира се изображението, разпределено на всеки проектор.



В Windows среда вие можете да разгледате изображението, изпратено на виртуален дисплей на компютъра. За да настроите изображението на виртуалния дисплей, трябва да направите това, докато разглеждате проектираното изображение.

За да извършите ориентирание на изображенията на виртуалния дисплей чрез мишката, придвижете курсора по посока на виртуалния дисплей, така че показалецът да се появи там.

3

**За да изключите мултиекранния дисплей, щракнете върху "Прек. вр." върху лентата с инструменти.**



- В Windows среда, ако драйверът на виртуалния дисплей е включен, така че курсорът на мишката да може да се движи извън границите на екрана, може понякога да не виждате местоположението на курсора. Когато не работите с виртуален дисплей, изчистете отметката до виртуален дисплей под Добавяне-премахване на EPSON Virtual Display, така че курсорът на мишката да не може да излиза извън екрана. За да може по-късно отново да ползвате мулти дисплей, поставете отметка до искания дисплей под Добавяне-премахване на EPSON Virtual Display. За да изчистите отметка, вижте следното. ➡ [стр.32](#)
- Можете да настроите тона на цвета на всеки проектор. ➡ [Потребителско ръководство "Коригиране на цвета на няколко проектора \(мултиекранно настройване на цветовете\)"](#)



## Свързване на проектор към друга подмрежа

Тази глава разяснява как се свързва компютър към проектор в друга подмрежа чрез точка за достъп до кабелна локална мрежа или безжична локална мрежа в съществуваща мрежова система.

По подразбиране настоящото приложение търси проектори само в подмрежата на компютъра. Така че дори ако проведете търсене на проектори в мрежата, проекторите в друга подмрежа няма да бъдат открити.

Все пак можете да идентифицирате и да свържете проектор в друга подмрежа по следния начин:

- Посочете или IP адрес, или Име на проектор, и проведете търсене. IP адресът може да бъде директно въведен. Освен това при условие че Името на проектора, който ще се свързва, е регистрирано на DNS сървър, вие можете да проведете търсене като просто въведете Име проектор. ➡ [стр.41](#)
- Провеждане на търсене на база Профил  
След като сте провели търсене на проектор в друга подмрежа чрез посочване или на IP адрес, или на Име проектор, вие можете да съхраните търсенето като Профил с лесно за запомняне име и да използвате този Профил винаги, когато по-късно искате да търсите проектор в друга подмрежа. ➡ [стр.42](#)



Ако дадено търсене не намери проектор, най-вероятните причини са следните. Постъпете по целесъобразност в зависимост от причината за неуспеха.

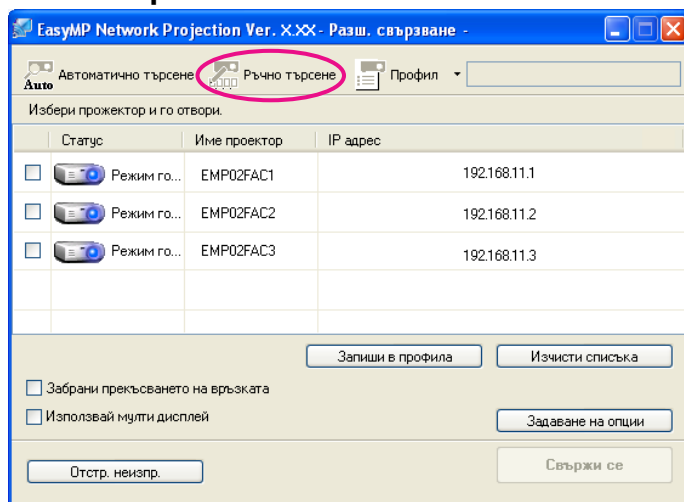
- Валидно за Windows и Macintosh  
Ако няма сигнал от безжична локална мрежа или ако той е слаб, проверете дали нещо пречи на сигнала.
- Когато на проектора е инсталиран доставен или допълнителен Апарат за безжична локална мрежа и Macintosh е свързан към Безжичен LAN  
Проверете дали AirPort е в положение Вкл.. Или дали е избрана подходяща точка за достъп.

При следващите обяснения се използват екранни снимки на Windows, ако не е отбелязано друго.

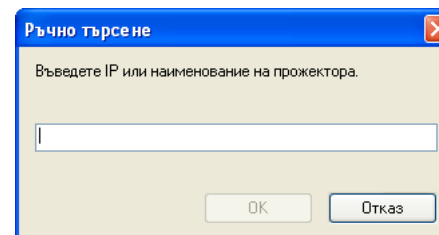
Виждате подобни екрани дори когато работите с Macintosh.

## Процедура

- Щракнете върху "Ръчно търсене" на Избор на екран на проектор в EasyMP Network Projection. Щракнете върху "Ръчно търсене".



- Въведете IP адреса или Име проектор за проектора, който желаете да свържете, и щракнете върху "OK".



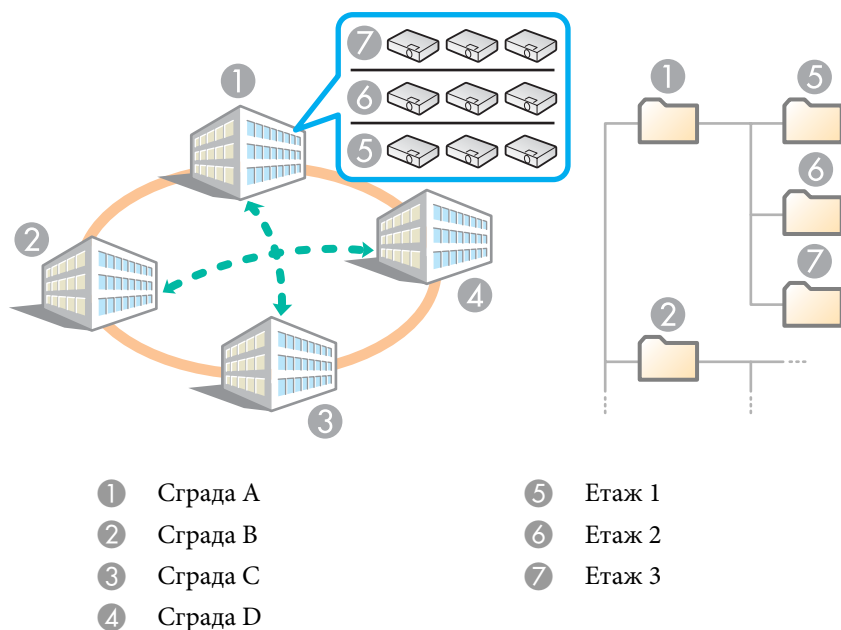
Резултатите от търсенето се показват на Избор на екран на проектор в EasyMP Network Projection.

След като сте идентифицирали набелязания проектор, изберете го и щракнете върху **Свържи се**, за да установите връзка. В случай че винаги ще работите с този проектор, съхранете търсенето като Профил, за да не се налага да указвате съответните данни при всяко търсене. [стр.42](#)



Когато работите с **Ръчно търсене** в Режим на бързо свързване, можете да посочите SSID. Ако има много проектори, можете да ограничите полето на търсене с помощта на SSID.

Можете да съхраните търсене за проектор, с който работите често, като Профил. Профил представлява файл, който съдържа цялата информация за даден проектор, като Име проектор, неговият IP адрес и SSID. Като посочвате профила при всяко търсене, не е необходимо да въвеждате IP адрес или Името на проектор. Например чрез създаване на група Профил за всяко място, където е инсталиран проектор, и управлението им чрез папки, набелязваният проектор може да се намери бързо.



Този раздел разяснява как да създадем и редактираме Профил.

## Създаване на Профил

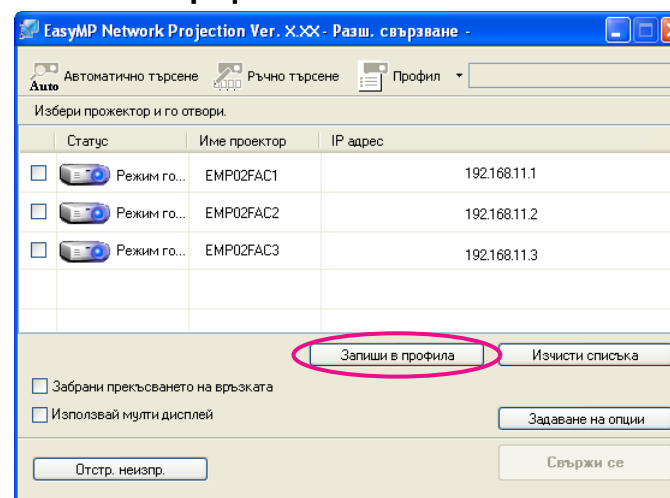
Профил се създава, като се съхраняват резултатите от търсене.

За подробности как да редактирате запазен по-рано Профил вижте следващия раздел. [стр.44](#)

### Процедура

1

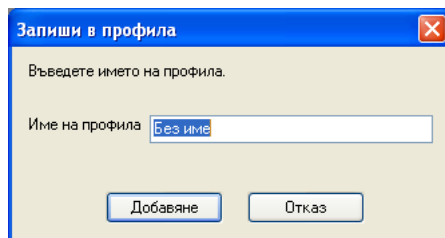
Когато проекторът се появи на Избор на екран на проектор в EasyMP Network Projection, щракнете върху "Запиши в профила".



Появява се екранът Запиши в профила.

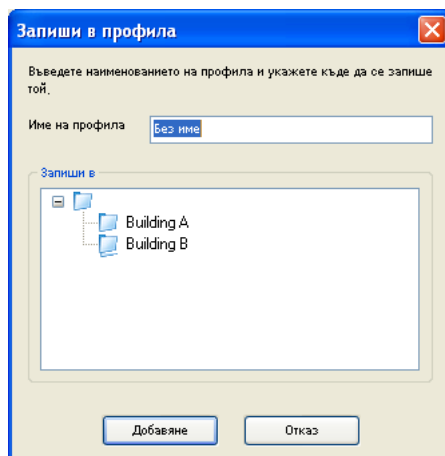
2

Въведете Име на профила, след което щракнете върху "Добавяне".

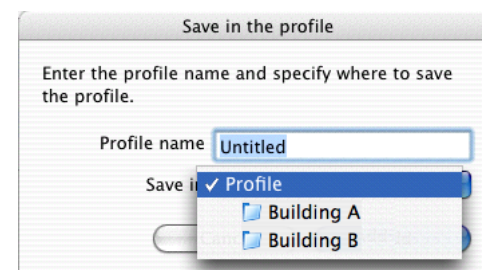


Информацията за проектора се регистрира в Профил. Ако преди това сте съхранили Профил, иска се да потвърдите дали може да се записва върху него. За да съхраните Профил под друго име, изберете **Запиши като**. Ако сте създали папка за Профил, се показват следните екрани. След въвеждане на Име на профила и избор на дестинация за **Запиши в**, щракнете върху **Добавяне**.

## За Windows



## За Macintosh



За подробности как да създадете папка за Профил вижте следващия раздел. ➡ [стр.44](#)

## Търсене чрез посочване на Профил

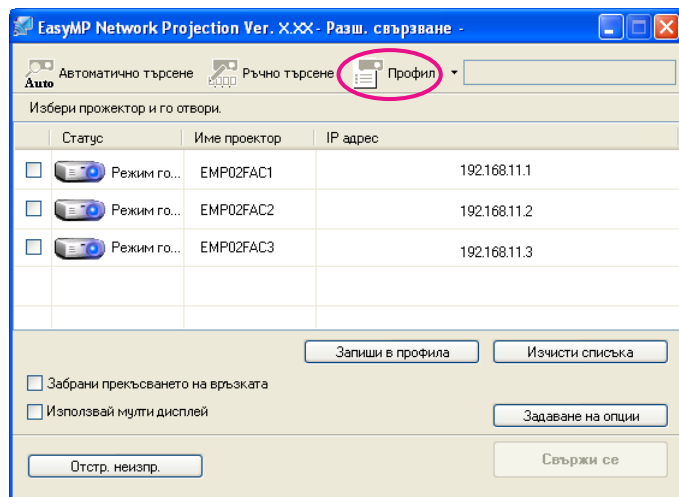
Можете да търсите, като посочите Профил, който сте създали.

### Процедура

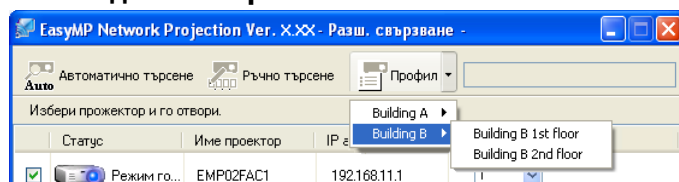


**Щракнете върху "Профил" на екрана за избор на проектор EasyMP Network Projection.**

Ако няма регистриран Профил, не можете да изберете Профил.



- 2 От появилото се меню изберете проектора, с който искате да се свържете.



Резултатите от търсенето се показват на Избор на екран на проектор в EasyMP Network Projection.

След като сте идентифицирали набелязания проектор, изберете го и щракнете върху **Свържи се**, за да установите връзка.

## Управление на Профил

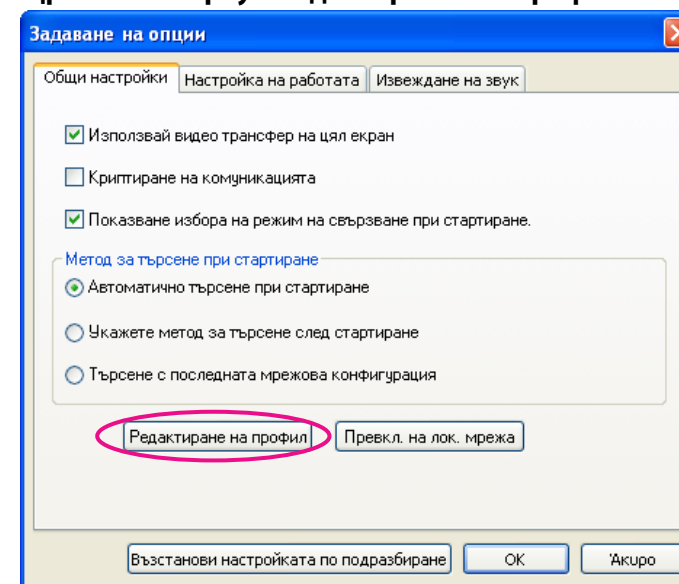
Можете да промените името и йерархичната структура на Профил.

### Процедура

- 1 Щракнете върху "Задаване на опции" на главния екран EasyMP Network Projection.

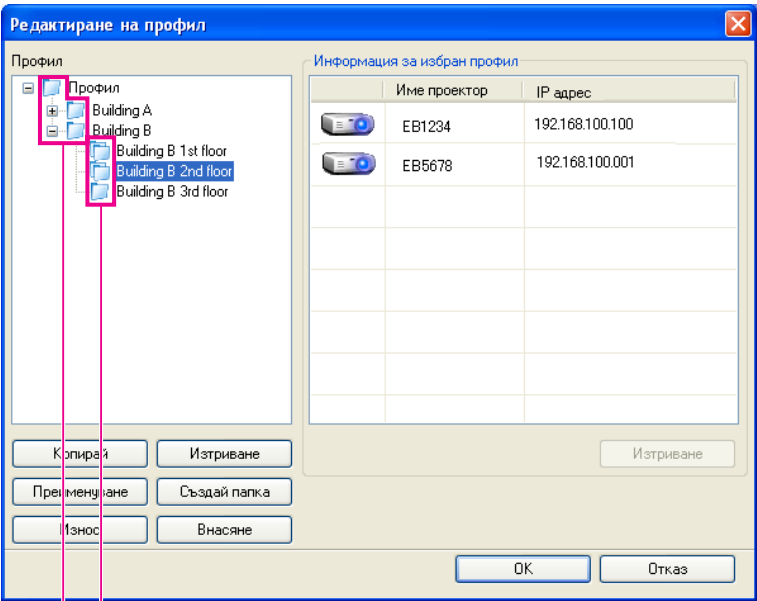
Показва се екран Задаване на опции.

- 2 Щракнете върху "Редактиране на профил".



Показва се екран Редактиране на профил.

- 3 Редактирайте съдържанието, регистрирано в Профил.



- 1 : посочва папка.
- 2 : посочва Профил.

Профил	
Елемент	Функция
Профил	Можете да покажете регистрирания Профил. Можете да го управлявате чрез създаване на папка. Можете да промените реда на Профил или на папката чрез плъзгане и пускане.
Копирай	Можете да копирате Профил. Копираният Профил се съхранява в същата папка като оригинала със същото име.

Профил	
Елемент	Функция
Изтриване	Можете да заличите Профил и папката.
Преименуване	Можете да изведете диалогов прозорец Преименуване и да преименувате папката или Профил. Можете да въведете до 32 знака в диалоговия прозорец Преименуване.
Създай папка	Можете да създадете нова папка.
Износ	Можете да Експортирате Профил, а също да Импортирате и да използвате Профил.
Внасяне	Използва се, когато искате да прочетете и да използвате експортиран Профил.

Информация за избран профил	
Елемент	Функция
Име проектор, IP адрес	Можете да покажете информацията, регистрирана за проектора в Профил.
Изтриване	Можете да изтриете информацията за избрания проектор. При изтриване на цялата информация за проектора се изтрива и профилът.



Щракнете върху "OK".

Запазва вашите промени и затваря екрана Редигиране на профил.



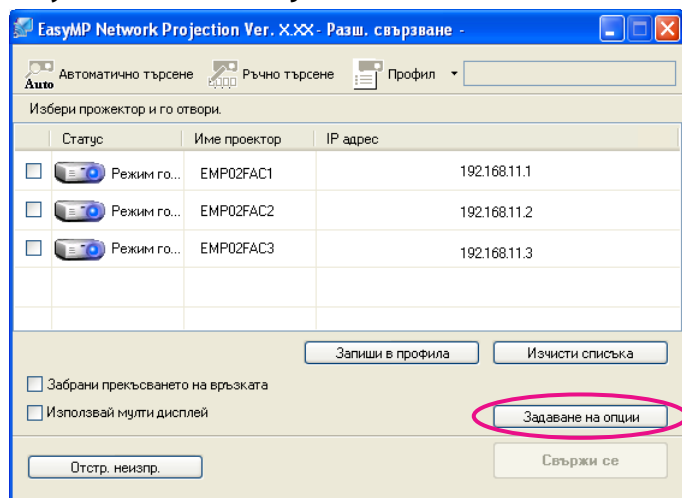
# Настройване на операция в EasyMP Network Projection

Можете да направите опции за настройки, като например метод на обработка, когато започне EasyMP Network Projection.

Можете да направите опции за настройки, като например метод на обработка, когато започне EasyMP Network Projection.  
Извикайте Задаване на опции от главния екран EasyMP Network Projection.

## Процедура

- Щракнете върху "Задаване на опции" на главния екран EasyMP Network Projection.



Показва се екранът Задаване на опции.

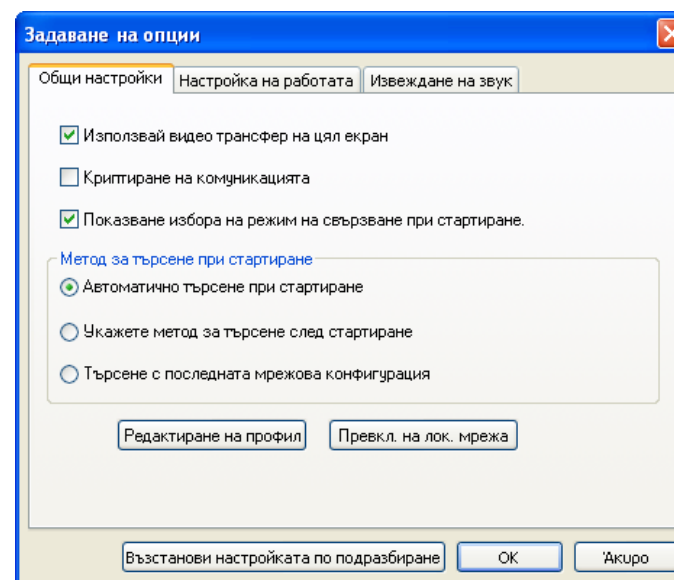
- Настройте всеки от елементите.

При следващата стъпка потвърдете данните на настроените елементи. Когато направите всички необходими настройки, щракнете върху ОК, за да затворите екрана Задаване на опции.

## Настройване на всеки елемент

Настройте всеки елемент от раздела Общи настройки, раздела Настройка на работата и Извеждане на звук.

### Раздел Общи настройки




#### Използвай видео трансфер на цял екран

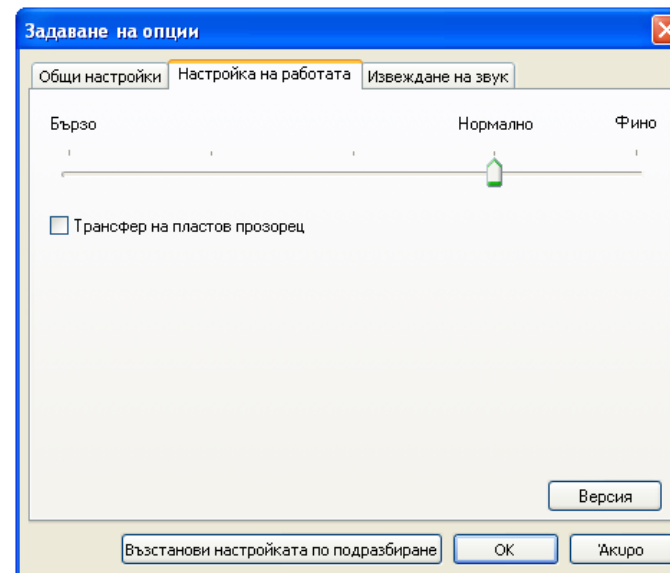
Само за Windows (без Windows Vista)  
Поставете отметка в това квадратче, когато искате да изведете Windows Media Player на цял екран. Ако филмът не върви гладко обаче, изчистете отметката.

#### Криптиране на комуникацията

Изберете криптиране и прехвърлете данните. Дори ако данните бъдат уловени, те не могат да бъдат декриптирани.  
Когато работите с Режим на бързо свързване, не забравяйте да поставите отметка в това квадратче.

<b>Показване избора на режим на свързване при стартиране</b>	<p>Посочете дали екранът за Режим на бързо свързване/ Режим разш. свързване да се появява при стартиране на EasyMP Network Projection.</p> <p>След като изберете стандартен метод за стартиране, махнете отметката.</p>
<b>Метод за търсене при стартиране</b>	<p>Изберете от следните методи за търсене на проектор, които да се изпълняват при стартиране на EasyMP Network Projection.</p> <p><b>Автоматично търсене при стартиране</b></p> <p><b>Укажете метод за търсене след стартиране</b></p> <p><b>Търсене с последната мрежова конфигурация</b></p>
<b>Редактиране на профил</b>	<p>Показва се диалогов прозорец Редактиране на профил.  <a href="#">стр.44</a></p>
<b>Превкл. на лок. мрежа</b>	<p>само за Windows</p> <p>Показва се диалогов прозорец за Превключване на мрежов адаптер. Това се използва, когато е необходимо да се превключи мрежовият адаптер, използван при търсенето, когато компютърът има няколко адаптера.</p> <p>По подразбиране при провеждане на търсене се използват всички мрежови адаптери. Когато като метод на свързване винаги се използва Кабелна LAN, изберете адаптера за Кабелна LAN.</p>
<b>Възстанови настройката по подразбиране</b>	<p>Можете да възстановите всички стойности за настройване в раздел Общи настройки по подразбиране, освен Редактиране на профил и Превкл. на лок. мрежа.</p>

## Раздел Настройка на работата



<b>Плъзгач за регулиране на работата</b>	<p>Производителността може да се постави на <b>Бързо</b>, <b>Нормално</b> и <b>Фино</b>.</p> <p>Когато прожектирането на филми прекъсва, поставете на <b>Бързо</b>.</p>
<b>Трансфер на пластов прозорец</b>	<p>Само за Windows (без Windows Vista)</p> <p>Определете дали да се прехвърля слоест прозорец, или не.</p> <p>Слоестият прозорец се използва, когато съдържание, като съобщения, появяващи се на компютъра, не се прожектира от проектора.</p> <p>Отметнете това квадратче, за да прожектирате съдържание като съобщения, които използват пластовия прозорец.</p> <p>Махнете отметката от това квадратче, ако не искате показалецът на мишката да мига на екрана.</p>


## Възстанови настройката по подразбиране

Можете да възстановите всички стойности за настройване по подразбиране на функциите в раздел Настройка на работата.

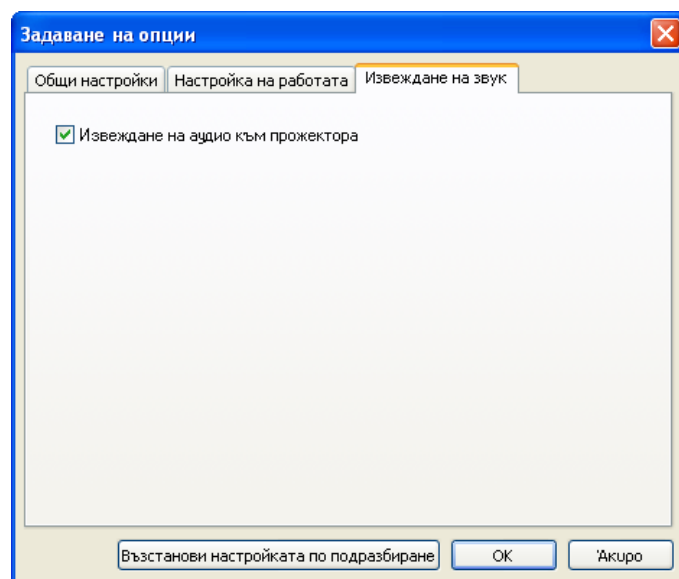
## Възстанови настройката по подразбиране

Щракнете, за да зададете звукът да се извежда от проектора.



Когато щракнете  върху лентата с инструменти, се показва само раздел Настройка на работата.

## Раздел Извеждане на звук



## Извеждане на аудио към проектора

Задайте дали да се предава и извежда аудио от компютъра към проектора. Не извежда звук от компютъра. Когато обаче се проектира филм с аудио в Режим на изпращане на филм, аудио то се извежда от проектора независимо от настройката на тази опция.



## **Работа с компютър за настройка, наблюдение и управление на проекторите**

Тази глава разяснява как да се ползва компютър, който е свързан към мрежата, за да се променят настройките и да се управлява проекторът.

Можете да настроите и да управлявате проектора от компютър, като използвате уеб браузър, свързан към проектора чрез мрежа. Ако използвате тази функция, можете да извършвате операции по настройка и управление от разстояние. Освен това, тъй като можете да работите с клавиатурата на компютъра, въвеждането на необходимите за настройката знаци е по-лесно. За уеб браузър използвайте Microsoft Internet Explorer 6.0 или по-нова версия. Ако използвате Macintosh, можете също да използвате Safari. Ако обаче използвате Safari под Mac OS X 10.2.8, някои радио бутони за уеб контрол може да не се изобразят добре.



Настройката и управлението с уеб браузър са възможни, ако **Вкл. мрежа** е избрана от меню **Допълнит.** от меню **Конфигурация** на проектора, дори ако проекторът е в **Режим готовност** (при изключено захранване).

## Показване на уеб контрол

Използвайте следната процедура за показване на уеб контрол.



Ако вашият уеб браузър е настроен да се свързва чрез прокси сървър, не се появява уеб контрол. За да използвате уеб контрол, е необходимо да направите настройки за връзка към мрежа с устройство, различно от прокси сървър.

## Въвеждане на IP адреса на проектора

Уеб контрол може да се отвори, като се посочи IP адресът на проектора по следния начин при работа в Режим разш. свързване.

### Процедура



**1** Стартирайте уеб браузъра на компютъра.



**Въведете IP адреса на проектора в съответното поле на уеб браузъра и натиснете клавиш [Enter] на клавиатурата на компютъра.**

Появява се уеб контрол.

Когато Парола уеб контрол е определена в менюто Мрежа от меню Конфигурация на проектора, въведете паролата. Въведете EPSONWEB като Потребителско име. Въведете знаците, зададени като парола за Парола уеб контрол.

## Настройка на проектора

Можете да настройвате елементи, които обикновено се задават в меню Конфигурация на проектора. Направените настройки на съдържанието се отразяват в меню Конфигурация. Има и елементи, които могат да бъдат настроени само в уеб браузъра.

### Елементи в меню Конфигурация, които не могат да бъдат настроени от уеб браузъра

Могат да бъдат настройвани всички елементи в меню Конфигурация, с изключение на следните:

- Меню Настройки - Форма на курсор
- Меню Настройки - Тестов модел
- Меню Настройки - Потреб. бутон
- Меню Допълнит. - регистриране на Потребителско лого
- Меню Допълнит. - Език
- Меню Допълнит. - Операция - Режим голяма вис.
- Меню Допълнит. - Операция - Таймер капак леща
- Меню Нулиране - Нулиране всички и Нулир. часове на лампа

Елементите във всяко меню са същите като тези в меню Конфигурация на проектора.

☛ *Потребителско ръководство "Списък на функциите"*

### Елементи, които могат да бъдат настроени само в уеб браузъра

Следните елементи могат да бъдат настроени само в уеб браузър:

- Име на общност SNMP
- Парола на монитора

При настройване на функцията Известие за поща от меню Конфигурация на проектора, уведомяващото съобщение ще бъде изпратено към предварително зададени електронни адреси, когато възникне предупреждение или проблем с проектора. Това ще позволи операторът да бъде известен за проблеми с проектора дори на места, отдалечени от проекторите.

☛ *Потребителско ръководство "Меню "Поща""*



- Могат да бъдат записани максимум три дестинации (адреси) за уведомяване, а съобщенията могат да бъдат изпращани до трите адреса едновременно.
- Ако при даден проектор възникне критичен проблем и внезапно спре да работи, е възможно да не изпрати уведомително съобщение до оператора.
- Наблюдение е възможно, ако **Вкл. мрежа** е включена от меню **Допълнит.** на меню Конфигурация на проектора, дори ако той е в **Режим готовност** (при изключено захранване).

При настройване на SNMP от меню Конфигурация на проектора при възникване на предупреждение или проблем с проектора се изпращат уведомителни съобщения към предварително зададени електронни адреси. Това е полезно, когато проекторите се управляват едновременно от отдалечено място.

☛ *Потребителско ръководство "Меню "Други""*



- SNMP трябва да се управлява от мрежов администратор или от човек, запознат с мрежата.
- За да използвате функцията SNMP за наблюдение на проектора, е необходимо да инсталирате на компютъра си програма за управление на SNMP.
- Функцията за управление чрез SNMP не може да се използва с Безжична LAN в Режим на бързо свързване.
- Могат да бъдат запазени до два IP адреса-дестинации.



## Презентации при работа с PC Free

Тази глава разяснява как да се прожектират директно файлове с изображения и филмови файлове, запазени на USB устройства, и сценарии, създадени с EasyMP Slide Converter чрез PC Free.

Можете да си служите с PC Free, за да прожектирате директно файлове, запазени на USB устройства за съхранение и цифрови фотоапарати, свързани към проектора.



USB устройства за съхранение, които имат функции за сигурност, понякога не могат да се използват.

## Спецификации за файлове, които могат да бъдат прожектирани с PC Free

Тип	Тип файл (разширение)	Бележки
Файл със сценарий	.fse .sit*	Това са файлове със сценарии, създадени с EasyMP Slide Converter. <a href="#">стр.70</a>
Изображение	.jpg	Следните не могат да се прожектират: <ul style="list-style-type: none"> <li>Изображения с разделителна способност над 8192 x 8192</li> <li>Изображения с размер на файла по-голям от 12 MB</li> <li>Файлове с разширение ".jpeg"</li> <li>Формати за цветови режим СМΥΚ</li> <li>Прогресивни формати</li> </ul> Обикновено изображението не се прожектира ясно, ако компресирането е твърде високо.
	.bmp	Не могат да се прожектират изображения с разделителна способност над 1024 x 768.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>Не могат да се прожектират изображения с разделителна способност над 1024 x 768.</li> <li>Не могат да се прожектират анимирани файлове GIF.</li> </ul>
	.png	Не могат да се прожектират изображения с разделителна способност над 1024 x 768.

Тип	Тип файл (разширение)	Бележки
DPOF	.mrk	За DPOF версия 1.10 могат да се прожектират само файлове с имена AUTPLAYx.mrk (където x е число между 0 и 9).

\* Можете също да прожектирате сценарии (SIT файлове), създадени с EMP SlideMaker/EMP SlideMaker2, доставени за други проектори.

## Поддържани филмови файлове

Файл Тип (Разширение)	Филмов кодек	Аудио кодек	Качество на записване
.mpg*	MPEG-2	MPEG-1 Layer1/2 MPEG не съдържа звук, който да може да бъде възпроизведен. Линейно PCM и AC-3 аудио не може да бъде възпроизведено.	Максимална честота на кадри: 30 fps Максимална разделителна способност: 720 x 480 (NTSC) 720 x 576 (PAL)
.mp4*	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv .asf	WMV8 WMV9	WMA	

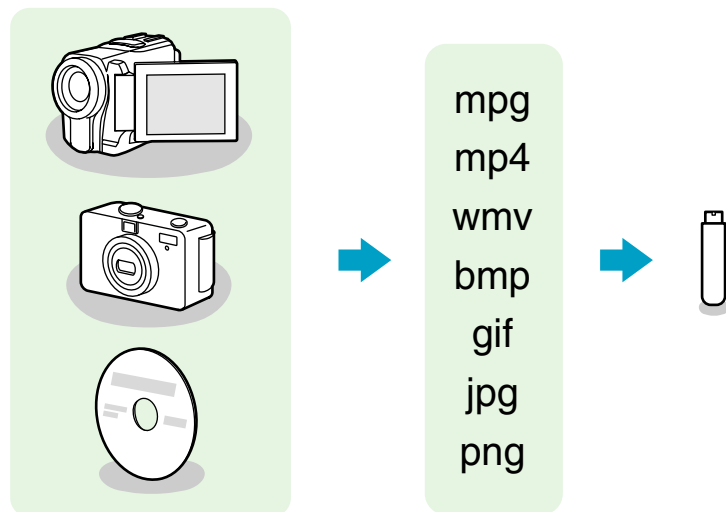
\* Не могат да се прожектират файлове с разширение .mpeg.



- Файлове, към които е приложен DRM (Защита на авторски права на цифрови носители), не могат да бъдат прожектирани.
- Ако използвате USB устройство за съхранение с ниска скорост на достъп при възпроизвеждане на филми (при по-висока скорост на предаване на данни), е възможно филмовите файлове да не се възпроизвеждат коректно или звукът да прескача, или да не се извежда.
- При работа с USB твърд диск препоръчваме да използвате адаптер за захранване с променлив ток.
- Проекторът не поддържа носители, форматиращи в някои файлови системи. Ако имате затруднения при прожектирането, използвайте носители, форматиращи в Windows.
- Форматирайте носителя с файлова система FAT16/32.

## PC Free Примери

Прожектиране на филми и изображения, съхранени на USB носители и др.



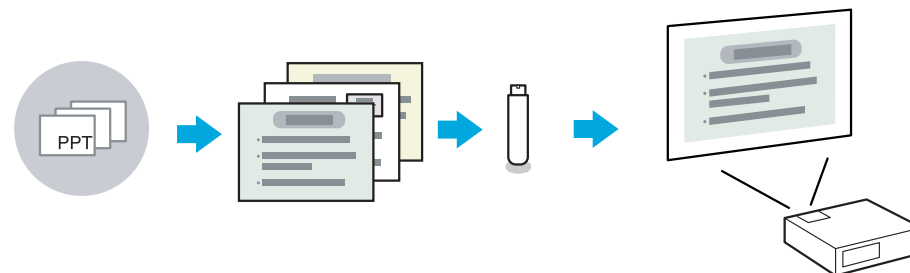
Файлове с изображения и филмови файлове могат да се възпроизвеждат по един от следните два метода. Чрез използване на PC Free прожектираните филми изглеждат по-гладко в сравнение с тези, прожектирани чрез възпроизвеждане посредством други компютърни приложения.

Пример 1: Подгответе повече изображения и ги прожектирайте последователно (Слайдшоу) ➡ [стр.67](#)

Пример 2: Изберете файлове с изображения и филмови файлове и ги прожектирайте един по един ➡ [стр.66](#)

## Прожектиране само на PowerPoint Слайдшоу без връзка с компютър

Можете да използвате EasyMP Slide Converter, за да конвертирате вашия PowerPoint файл във формат за сценарий. Чрез запазване на този файл със сценарий върху USB устройството за съхранение можете да прожектирате Слайдшоу в PowerPoint без връзка с компютър.



Методът на възпроизвеждане на файловете, които ще бъдат прожектирани, може да се зададе, като се следва диалога.

Пример 1: Конвертирайте файл от PowerPoint във файл със сценарий и прожектирайте

➡ "Конвертиране на файлове на PowerPoint към такива със сценарий" [стр.72](#)

➡ "Прожектиране на сценарии" [стр.63](#)

Пример 2: Задайте сценарий за автоматично възпроизвеждане  
(Автоматично стартиране)

☛ "Конвертиране на файлове на PowerPoint към такива със  
сценарий" [стр.72](#)

PC Free ви позволява да пускате и да прожектирате файлове със сценарии, изображения и филми, съхранени на USB устройства, и файлове с изображения от цифрови фотоапарати.



В този раздел се поясняват основните операции за PC Free.

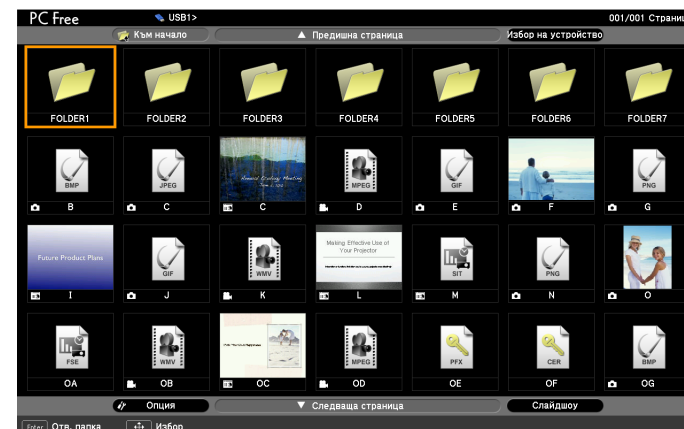
Въпреки че стъпките по-долу са пояснени въз основа на дистанционното управление, можете да изпълните същите операции от пулта за управление на проектора.

## Стартиране и спиране на PC Free


### Стартиране на PC Free




#### Процедура

- 1 **Превключете прожектираното изображение на USB1.**  
 Потребителско ръководство "Превключване към набелязаното изображение с помощта на дистанционното управление"
- 2 **Свържете USB устройството за съхранение или цифровият фотоапарат с проектора.**  
 Потребителско ръководство "Свързване и премахване на USB устройства (само EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"
- 3 **PC Free стартира и се отваря екранът със списъка от файлове.**







Файловете JPEG и MPEG се появяват в миниизображения (съдържанието на файловете се показва като малки образи). Сценарии (файловете FSE и SIT) се извеждат като миниизображения като първо изображение в слайда. Други файлове или папки се извеждат като икони, както е показано в следващата таблица.

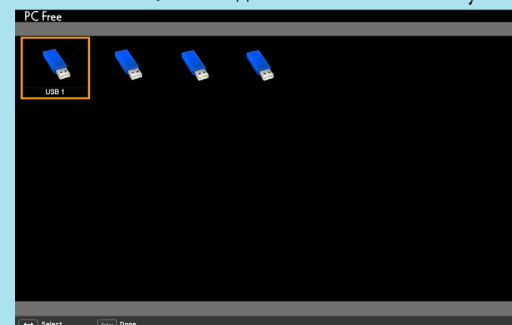
Икона	Файл	Икона	Файл
	Файлове FSE*		Формат за цифров фотоапарат
	Файлове SIT*		Файлове MPEG
	Файлове JPEG*		Файлове WMV
	Файлове BMP		Файлове PFX (клиентски сертификат)

Икона	Файл	Икона	Файл
	Файлове GIF		Файлове CER (CA сертификат)
	Файлове PNG		

\* Когато не може да бъде изведен като миниизображение, се извежда като икона.



- Когато е зададено Автоматично стартиране за сценарии, възпроизвеждането започва автоматично с най-висок приоритет пред другите източници за входен сигнал. Ако желаете да спрете възпроизвеждането, натиснете бутона [ESC] на дистанционното управление. [стр.72](#)
- Можете да свържете и карта с памет към проектора, като я заредите в четец за USB карти. Някои четци на карти обаче може да не са съвместими.
- Когато се отвори следният екран (екран Избор на устройство), натиснете някой от бутоните [  ] [  ] [  ] [  ], за да изберете устройството, което искате да използвате, а след това натиснете бутона [Enter].



- За да се отвори екранът Избор на устройство, поставете курсора върху **Избор на устройство** в горната половина на екрана със списъка от файлове, а след това натиснете бутона [Enter].
- Проекторът може да разпознае до осем устройства едновременно.

## Спиране на PC Free

### Процедура

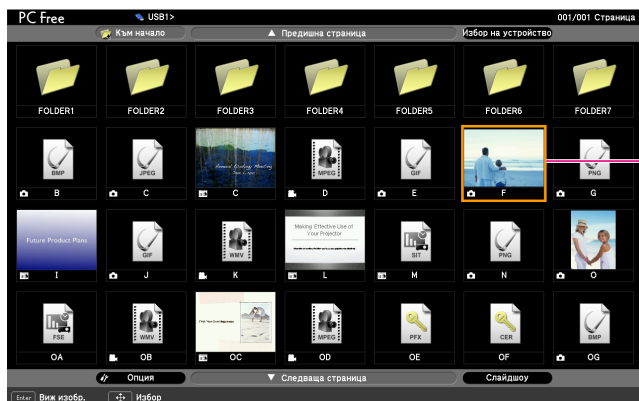
За да спрете PC Free, прекъснете връзката на USB устройството с порта USB1 на проектора. При цифровите фотоапарати, твърдите дискове и пр. изключете захранването към устройството, а след това прекъснете връзката.

## PC Free Основни операции

По-долу са описани процедурите за прожектиране на изображения, филми и сценарии с PC Free и операциите за прожектиране.

### Процедура

- 1 Използвайте бутоните [▲][▼][◀][▶], за да поставите курсора върху файла или папката, които искате да отворите.



1 Курсор



Ако в прозореца не могат да се покажат едновременно всички файлове и папки, натиснете бутона [Page] (Down) или преместете курсора върху **Следваща страница** в долната част на екрана и натиснете бутона [Enter].

За да се върнете на предходния екран, натиснете бутона [Page] (Up) или преместете курсора върху **Предидшна страница** в горната част на екрана и натиснете бутона [Enter].

2

### Натиснете [Enter].

Показва се избраното изображение.

Когато е избрана папка, се показват файловете в избраната папка. Изберете **Към начало** и натиснете бутона [Enter], за да се върнете на екрана, изведен преди отваряне на папката.

## Завъртане на изображението


Можете да завъртате изображения JPEG на стъпки от 90°, когато ги показвате с PC Free. Функцията за завъртане работи и по време на Слайдшоу.


Завъртете изображенията JPEG по следния начин.

### Процедура

1

### Пуснете изображения или сценарии във формат JPEG или пуснете Слайдшоу.

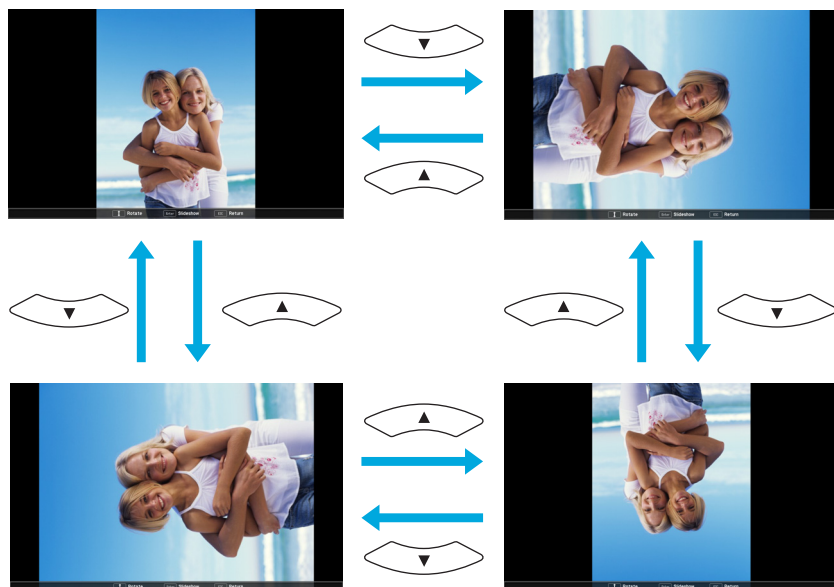
За да пуснете JPEG изображения  [стр.66](#)

За да пуснете сценарии  [стр.64](#)

За да пуснете Слайдшоу  [стр.67](#)

2

Докато се възпроизвежда JPEG изображение, натиснете бутона [▲] или [▼].



Този раздел описва методите за възпроизвеждане на сценарии, записани на USB устройство за съхранение, и операции по време на възпроизвеждане на сценарии.

Въпреки че стъпките по-долу са пояснени въз основа на дистанционното управление, можете да изпълните същите операции от пулта за управление на проектора.

## Създаване и редактиране на сценарий

Създайте сценария предварително с помощта на EasyMP Slide Converter и след това го преместете в USB устройството за съхранение.

☞ [стр.70](#)

### Редактиране на основен SIT файл

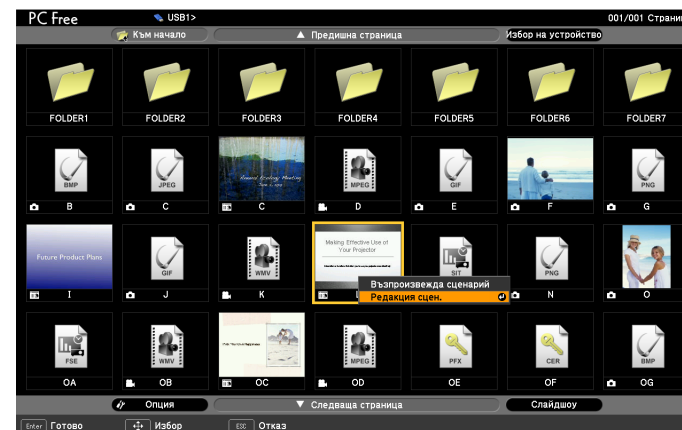
За SIT файлове, конвертирани чрез основна конверсия с EasyMP Slide Converter ☞ [стр.73](#), е възможно да се промени последователността, в която изображенията са прожектирани, и да се зададе дали да се изведат или не отделни изображения.



Не може да се извърши основно редактиране за файлове FSE.

### Процедура

- 1 Натиснете бутоните [▲][▼][◀][▶], за да поставите курсора върху SIT файла, който желаете да редактирате и натиснете бутона [ESC].
- 2 Изберете "Редакция сцен." от появилото се меню, след това натиснете бутона [Enter].



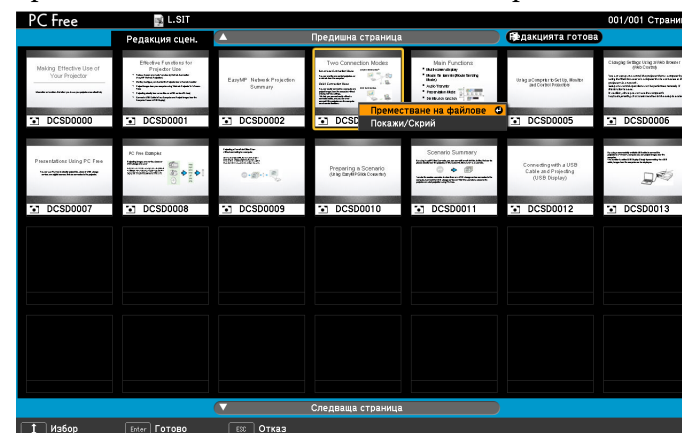
Поставете курсора върху желанния слайд и след това натиснете бутона [ESC].

Извежда се подменюто.

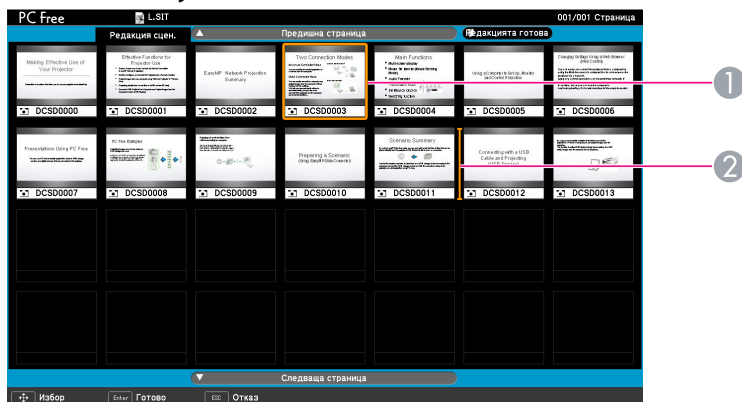
Изберете **Преместване на файлове**, за да промените последователността на слайдовете и **Покажи/Скрий**, за да се покажат или скрият файлове, след това натиснете бутона [Enter].

Преминете към стъпка 4, когато изберете Преместване на файлове.

Преминете към стъпка 5, когато изберете Покажи/Скрий.



- 4 Преместете курсора върху желаната позиция и след това натиснете бутона [Enter].




- 1 Слайдът, който трябва да се премести  
2 Курсорът на желаното място

- 5 Когато завършите редактирането, позиционирайте курсора върху "Редакцията готова" в горната част на екрана и след това натиснете бутона [Enter].

До редактираното съдържание има достъп само докато USB устройството за съхранение е свързано към проектора.

## Възпроизвеждане на сценарий



### Процедура

- 1 **Стартирайте PC Free.**  **стр.59**  
Отваря се екранът със списъка от файлове.
- 2 **Използвайте бутоните**    , за да поставите курсора върху желания сценарий.

- 3 **Натиснете бутона [Enter].**







Начало на възпроизвеждането.






- Можете да завъртате изображения JPEG във файла със сценарий, докато те се прожектират.  **стр.61**
- Включените в сценарии филмови файлове могат бързо да се превъртат напред, да се превъртат и да се поставят на пауза по време на възпроизвеждане.  **стр.66**

## Работа по време на презентация

Следните операции са възможни, като се използва дистанционното управление при възпроизвеждането на сценарий.

Превключване на екран	<ul style="list-style-type: none"> <li>За файлове FSE [Page] (Down)/: Следващ слайд [Page] (Up)/: Предходен слайд [Enter]/: Следващ слайд или обект : Предходен слайд или обект</li> <li>За файлове SIT [Enter]/[Page] (Down)/: Следващ слайд или обект [Page] (Up)/: Предходен слайд или обект</li> </ul>
Спиране на възпроизвеждане	Извежда се съобщение " <b>Желаете ли да прекратите възпроизвеждането на сценария?</b> ", когато натиснете бутона [ESC]. Затворете чрез избиране на <b>Изход</b> и натиснете бутона [Enter]. Продължете възпроизвеждането чрез избиране на <b>ESC</b> и натиснете бутона [Enter].

Следните функции на проектора могат да се използват при прожектиране на сценарий или файлове с изображения с PC Free.

- Пауза  *Потребителско ръководство* "Фиксиране на изображението (Пауза)"
- Без A/V  *Потребителско ръководство* "Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)"
- E-Zoom  *Потребителско ръководство* "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)"

Файлове с изображения и филми, съхранени на USB устройство, или файлове с изображения от цифров фотоапарат могат да се прожектират чрез PC Free по един от следните два начина.

- Прожектиране на файлове с избрани изображения и филми  
Това е функция за прожектиране на отделни файлове.
- Последователно прожектиране на всички файлове с изображения и филми в дадена папка (Слайдшоу)  
Това е функция за прожектиране в определен ред на файлове от дадена папка, един по един.






## Внимавайте

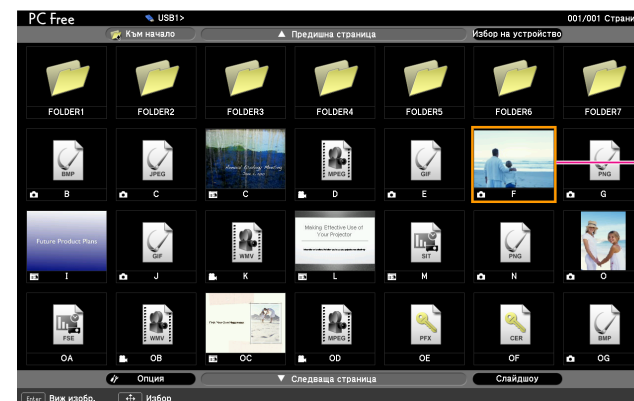
От USB устройство за съхранение непрекъснато се извеждат данни при възпроизвеждане на филмови файлове. Не прекъсвайте връзката с USB устройството за съхранение в този момент, защото PC Free може да не работи коректно.

Въпреки че стъпките по-долу са пояснени въз основа на дистанционното управление, можете да изпълните същите операции от пулта за управление на проектора.

## Прожектиране на филми и изображения

### Процедура

- 1 **Стартирайте PC Free.**  **стр.59**  
Отваря се екранът със списъка от файлове.
- 2 **Използвайте бутоните**    , **за да поставите курсора върху файла с изображението или филма за прожектиране.**



1 Файл с изображение

3

**Натиснете [Enter].**

Изображението и филмът започват да се възпроизвеждат.




4

## Следващата операция ви връща към списъка с файлове.

- При прожектиране на статични изображения: Натиснете бутона [ESC].
- При прожектиране на филми: Натиснете бутона [ESC]. От екрана, който се извежда, изберете Изход, и след това натиснете бутона [Enter].




- Изображения във формат JPEG могат да се завъртат по време на прожектирането.  [стр.61](#)
- Можете да извършите следващите операции от дистанционното управление, докато възпроизвеждате филмови файлове.  
Бързо превъртане напред: Натиснете бутона [▶]  
Превъртане назад: Натиснете бутона [◀]  
Пауза: Натиснете бутона [⏸]  
За да се върнете към нормално възпроизвеждане, натиснете бутона [Enter].  
Не се извежда звук, докато се превърта бързо напред, назад и при пауза.

## Последователно прожектиране на всички файлове с изображения и филми в дадена папка (Слайдшоу)

Можете да прожектирате последователно един след друг файловете с изображения и филми в дадена папка. Тази функция се нарича Слайдшоу. Изпълнете Слайдшоу по следната процедура.



Можете да настроите условията на показване, като многократно прожектиране и добавяне на ефекти при извеждане, докато файловете се превключват. За да се сменят автоматично файловете с изображения и филми по време на Слайдшоу, поставете Време за превключване на екран в менюто PC Free Опция, във всяко положение, различно от Не. Настройката по подразбиране е Не.  [стр.69](#)

## Процедура

1

### Стартирайте PC Free. [стр.59](#)

Отваря се екранът със списъка от файлове.

2

Използвайте бутоните [◀][▶][◀][▶], за да поставите курсора върху папката за Слайдшоу, която искате да стартирате, и натиснете [Enter].

3

Изберете Слайдшоу от екрана със списъка на файлове и натиснете бутона [Enter].

Слайдшоу стартира и файловете с изображения и филми в папката се прожектират автоматично и последователно, един по един.

След като е прожектиран последният файл, отново автоматично се появява списъкът с файлове. Ако поставите

**Продължително възпроизвеждане на Вкл.** в прозореца Опция, при достигане на края прожектирането започва отново от началото. ➡ [стр.69](#)

Също като със сценарий, по време на прожектиране на Слайдшоу можете да преминете към следващия екран, да се върнете на предишния или да спрете възпроизвеждането. ➡ "Работа по време на презентация" [стр.64](#)



Ако настройката Време за превключване на екран на екрана Опция е поставена на **Не**, когато стартирате Слайдшоу, файловете няма да се сменят автоматично. Натиснете бутона [Enter] или бутона [Page] (Down) на дистанционното управление, за да продължите към следващия файл.

Можете да настроите поредността на показване на файловете и работата на Слайдшоу на екрана Опция.

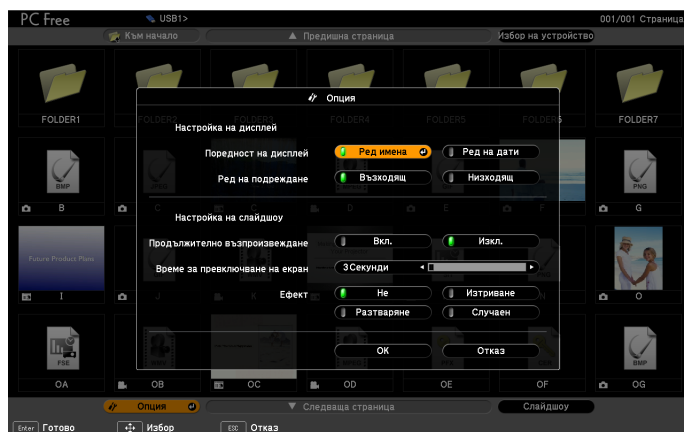
## Процедура

1 **Позиционирайте курсора върху "Опция" в долната част на екрана със списъка на файловете и след това натиснете бутона [Enter].**

2 **Когато се отвори екранът Опция, настройте всеки от елементите.**

Включете настройките, като поставите курсора върху набелязания елемент и натиснете бутона [Enter].

Подробности за елементите са дадени по-долу.



<b>Поредност на дисплей</b>	Можете да определите в каква поредност да се показват файловете. Можете да изберете сортиране на файловете или по <b>Ред имена</b> , или по <b>Ред на дати</b> .
<b>Продължително възпроизвеждане</b>	Можете да определите дали да се повтаря Слайдшоу.

<b>Време за превключване на екран</b>	Можете да определите времето за извеждане на отделен файл при възпроизвеждане на Слайдшоу. Времето може да варира между Не, (0) и 60 секунди. Ако изберете <b>Не</b> , автоматичното възпроизвеждане се изключва.
<b>Ефект</b>	Можете да зададете ефекти на екрана при смяна на слайдовете.

3 **Използвайте бутоните [Left Arrow], [Right Arrow], [Up Arrow], [Down Arrow], за да поставите курсора върху "OK" и натиснете [Enter].**

Настройките се прилагат.

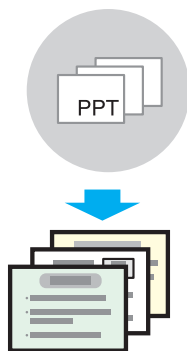
Ако не желаете да прилагате настройките, поставете курсора върху **Отказ** и натиснете бутона [Enter].



## Подготовка на сценарий (с помощта на EasyMP Slide Converter)

Тази глава разяснява как да се конвертират файлове на PowerPoint в сценарий и как да се прехвърлят на USB устройство за съхранение.

С помощта на EasyMP Slide Converter можете да конвертирате файлове на PowerPoint до файлове, които могат да бъдат възпроизвеждани директно от проектора без необходимост от връзка с компютър. В това ръководство тези файлове се наричат сценарий.



Прехвърляне на създадени сценарии в USB устройство за съхранение, свързано към компютъра. Свържете USB устройство за съхранение, в което е запазен сценарий, към проектора и стартирайте прожектирането чрез PC Free. ➡ "Възпроизвеждане на сценарий" [стр.64](#)



На компютъра трябва да бъде инсталиран EasyMP Slide Converter. За подробности по инсталирането на EasyMP Slide Converter вижте ➡ [стр.12](#)

Можете да конвертирате файлове на PowerPoint и да възпроизвеждате сценарии директно от проектора без необходимост от връзка с компютър.

## Конвертируеми файлове на PowerPoint

В EasyMP Slide Converter файловете, създадени с Microsoft PowerPoint 2002/2003/2007 (разширения .ppt/.pps/.pptx), могат да бъдат конвертирани в сценарии.

## Процедура за конвертиране до сценарий

Сценариите са конвертирани чрез следната процедура.

1. Стартирайте EasyMP Slide Converter и изберете файл на PowerPoint.



2. На екрана Задай направете настройки Запазване в, Режим на конвертиране и Разделителна способност на проектора и след това конвертирайте до сценарий.



3. Прегледайте конвертирания сценарий (файл FSE).



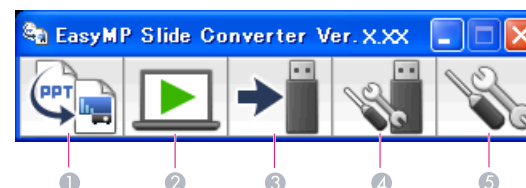
4. Копирайте сценария в USB устройство за съхранение, свързано към компютъра.



5. Задайте на сценария Автоматично стартиране.

## Описание на Основния екран

Стартирайте EasyMP Slide Converter, за да се покаже Основният екран. Функциите за всеки бутон са описани в следващата таблица.



	Име на бутона	Описание
①	Конвертиране	Кликнете върху екран Избор на файл. Изберете файл на PowerPoint и го конвертирайте до сценарий. ☛ "Конвертиране до сценарий" процедура 3
②	Предварителен преглед	Кликнете върху екрана Избор на файл. Изберете и прегледайте конвертирания сценарий (файл FSE). ☛ "Конвертиране до сценарий" процедура 6
③	Копиране в паметта	Кликнете върху екрана Избор на файл. Изберете файла, който желаете да копирате в USB паметта, и след това го копирайте. ☛ "Конвертиране до сценарий" процедура 8
④	Редактиране на автоматично стартиране	Кликнете, за да изведете екрана Редактиране на автоматично стартиране. Редактирайте автоматичното стартиране. ☛ "Конвертиране до сценарий" процедура 9
⑤	Задай	Кликнете, за да изведете екрана Задай. Направете настройки за файла като "Запазване в", "Разделителна способност" и "Режим на конвертиране". ☛ "Конвертиране до сценарий" процедура 4




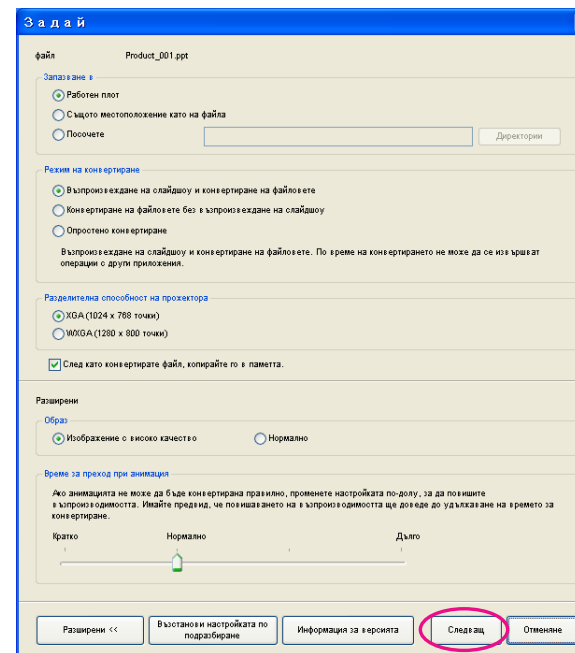
Когато е поставена отметка в квадратчето **След като конвертирате файл, копирайте го в паметта.** на екрана **Задай**, се извеждат съобщения, които ви ръководят при настройването на всеки елемент. Като следвате инструкциите в изведеното съобщение можете да направите настройка на всяка опция. Когато няма отметка в това квадратче, направете всяка настройка от "Основния екран".

## Конвертиране до сценарий

Този раздел разяснява стъпка по стъпка как да конвертираме сценарий.

### Процедура

- 1 **Изберете "Старт" - "Програми" (или "Всички програми") - "EPSON Projector" - "EasyMP Slide Converter".**  
Извежда се Основният екран на EasyMP Slide Converter.
- 2 **Свържете USB устройство за съхранение към компютъра, за да запазите сценария.**
- 3 **Щракнете върху  на Основния екран. Изберете файл на PowerPoint, за да го конвертирате до сценарий и след това щракнете върху "Избор".**
- 4 **Появява се екранът **Задай**. Въведете всички елементи, като се съобразявате със следващата таблица и след това щракнете върху "Следващ".**



<b>Файл</b>	Извежда се името на файла за PowerPoint.
<b>Запазване в</b>	Изберете къде да се съхрани сценарият.

<b>Режим на конвертиране</b>	<p>Изберете метод на конвертиране за файл на PowerPoint.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Възпроизвеждане на слайдшоу и конвертиране на файловете</b> Слайдошоуто се извежда по време на конвертиране, за да ви позволи да проверите как е конвертирано. Не може да са стартирани други приложения по време на конвертиране. Файлът се съхранява във формат FSE.</li> <li>• <b>Конвертиране на файловете без възпроизвеждане на слайдшоу</b> Не се извежда слайдшоу по време на конвертиране. Ефектите за зададените слайдове не се конвертират. Файлът е запазен във формат FSE.</li> <li>• <b>Опростено конвертиране</b> Конвертиране до JPEG файл. Не се конвертират зададени анимации. Файлът се съхранява във формат SIT.</li> </ul>
<b>Разделителна способност на прожектора</b>	Изберете разделителната способност за прожектора, който ще прожектира сценария. Сценарии, за които са били зададени WXGA (1280 x 800 точки), не могат да бъдат възпроизведени на прожектори от тип XGA.
<b>След конвертиране на файл го копирайте в паметта.</b>	Направете избор, за да следвате процедурата за конвертиране стъпка по стъпка. Когато е избран, се появява екранът Задай всеки път, щом се конвертира файл.

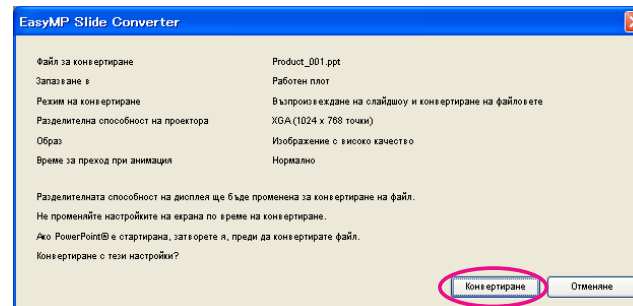
<b>Образ</b>	<p>Задайте качество на изображението за конвертирания файл.</p> <p>Когато е зададена опция <b>Нормална</b>, размерът на файла е по-малък в сравнение с "Изображение с високо качество", но качеството на изображението е по-ниско. Препоръчва се <b>Изображение с високо качество</b>.</p> <p>Когато е избрано <b>Опростено конвертиране</b> в Режим на конвертиране, не може да бъде задавано качество на изображението.</p>
<b>Време за преход при анимация</b>	<p>Задайте възпроизводимост на анимацията (време за преход) за конвертирания файл.</p> <p>Когато е избрано <b>Опростено конвертиране</b> в Режим на конвертиране, не може да бъде задавано времето за преход.</p>
<b>Разширени</b>	Превключване между Покази/Скрий за Разширени.
<b>Възстанови настройката по подразбиране</b>	Променени настройки се възстановяват към техните стойности по подразбиране. Кликнете върху ОК, за да съхраните настройките.
<b>Информация за версията</b>	Извежда информация за версията на приложението.



- Можете да промените настройките чрез щракване върху бутона **Задай** на Основния екран на EasyMP Slide Converter.
- В Windows 2000 не можете да изберете **Конвертиране на файловете без възпроизвеждане на слайдшоу** от Режим на конвертиране.
- Ако разделителната способност за използвания компютър няма настройки за 1280 x 800 или 1280 x 768 и е избрано **Възпроизвеждане на слайдшоу и конвертиране на файловете**, не можете да изберете WXGA за разделителна способност на проектора.
- Не може да се конвертира аудио и филми във файлове на PowerPoint за анимации, като например PowerPoint Game.
- Ефекти, зададени за първия слайд, не могат да бъдат конвертирани независимо от Режима на конвертиране.
- Когато е избрано **Конвертиране на файловете без възпроизвеждане на слайдшоу**, ефектите при превключване на екрана не могат да бъдат конвертирани.
- Възможно е анимации, за които са зададени таймер или повторение, да не се конвертират нормално. Ако не може да се конвертира нормално анимация, задайте по-дълго време за изчакване, за да се увеличи възпроизводимостта.
- Не може да се конвертира, когато настройките за извеждане на слайд във файл на PowerPoint са зададени на "Слайд" или когато е зададено "Слайдшоу по избор".

**5**

Когато е изведен екранът за потвърждение, проверете съдържанието и след това щракнете върху "Конвертиране".



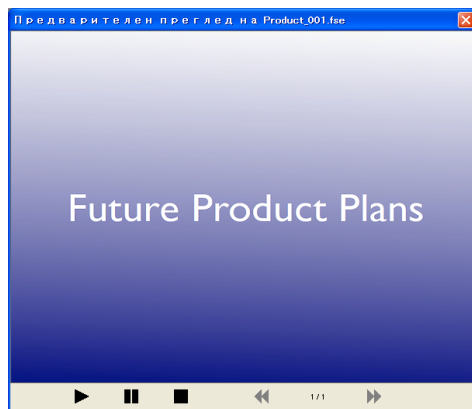
- За възпроизвеждане на слайдшоу и конвертиране на файловете автоматично е променена употребата на разделителна способност на екрана в зависимост от разделителната способност на проектора (XGA или WXGA). След конвертиране се възстановява предходната разделителна способност на екрана.
- Ако PowerPoint е стартиран, процесът на конвертиране не може да бъде изпълнен. Затворете PowerPoint преди стартиране на конвертирането. Също така, не стартирайте PowerPoint по време на конвертиране.
- По време на конвертиране не променяйте настройката за извеждане, например промяна на разделителната способност или свързване на външен монитор. Ако настройката за извеждане се промени, конвертирането прекъсва.
- Ако След като конвертирате файл, копирайте го в паметта. не е избрано в екрана "Задаване", екраните от процедура 6 не се извеждат. Когато основният екран е изведен, прегледайте сценарий или копирайте в паметта чрез използване на съответните бутони на основния екран.





**6**


Когато се изведе екранът за потвърждение "Предварителен преглед", след като конвертирането завърши, щракнете върху "Да". Ако не желаете да видите

**"Предварителен преглед", щракнете върху "Не" и преминете към процедура 7.**

Появява се екранът Предварителен преглед. Следващата таблица показва функциите на всеки бутон.



 <b>Възпроизвеждане</b>	Начало на предварителен преглед. Повторно стартира също и спрени или сценарии, поставени на пауза. Ако анимации във файлове на PowerPoint не се възпроизвеждат автоматично, анимациите не могат да бъдат възпроизведени една след друга след натискане на бутона <b>Възпроизвеждане</b> .
 <b>Пауза</b>	Поставя на пауза предварителния преглед. Когато при възпроизвеждане на анимации се натисне бутонът <b>Пауза</b> , те временно се поставят на пауза.
 <b>Спиране</b>	Спира възпроизвеждането и се връща към първия слайд.
 <b>Предишен слайд</b>	Връща се към предходен слайд.

 **Следващ слайд**

Премахва към следващ слайд.

Когато завърши предварителният преглед, затворете екрана "Предварителен преглед".



Прег (SIT) файлове не могат да бъдат преглеждани с функцията Предварителен преглед. Когато е избрано **Опростено конвертиране** от Режим на конвертиране, се извежда екранът за потвърждение на копиране, но не се извежда екран за потвърждение на предварителния преглед.

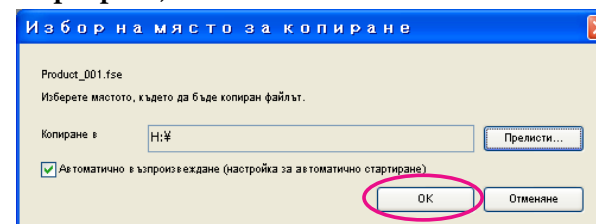
7

Когато се появи екранът за потвърждение на копиране, щракнете върху "Да".

8

Показва се екранът Избор на място за копиране. Изберете устройството, към което е свързана USB паметта, копирайте мястото и след това щракнете върху "ОК".

За да зададете "Автоматично стартиране", изберете **Автоматично възпроизвеждане (настройка за автоматично стартиране)**.



Сценарият е прехвърлен към избраното място.

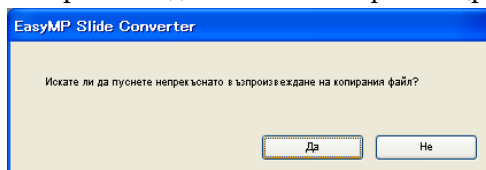
9

Когато прехвърлянето е осъществено, се извежда един от следните екрани.

Когато няма файл за "Автоматично стартиране" в USB устройството за съхранение:

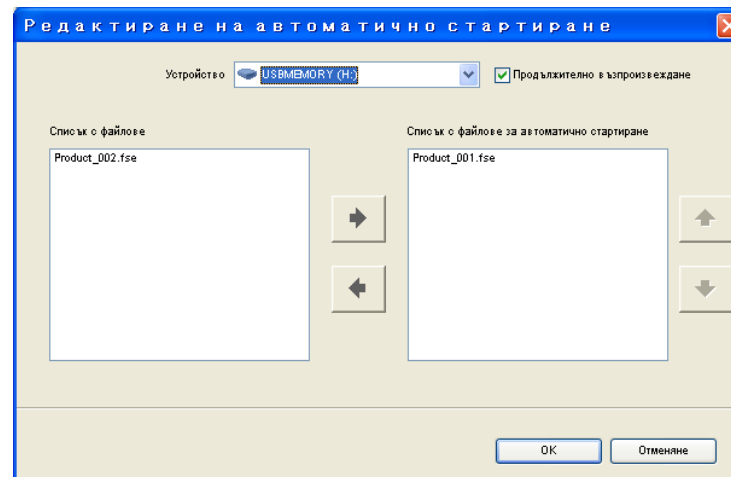
Извежда се екранът за потвърждение на "Продължително възпроизвеждане". Когато желаете да създадете файл за автоматично стартиране и зададете "Вкл." като настройка за продължителното възпроизвеждане за такъв файл, щракнете върху Да.





Когато желаете да създадете файл за автоматично стартиране и зададете "Изкл." като настройка за продължително възпроизвеждане за такъв файл, щракнете върху Не.



Когато има файл за автоматично стартиране в USB устройството за съхранение:

Задайте "Автоматично стартиране", като направите справка в следващата таблица, след което кликнете върху "OK".



Устройство	Изберете устройството за редактиране на файл с автоматично стартиране.
Продължително възпроизвеждане	За да стартирате прожектиране отново от първия сценарий, след като е завършило прожектирането на всички сценарии в "Списък с файлове за автоматично стартиране", изберете това квадратче.
Списък с файлове	Извежда се списък на сценарии, за които не е зададено "Автоматично стартиране". Файлт сценарий е изведен във формат "Име на папка/Име на файл".
Списък с файлове за автоматично стартиране	Извежда се списък на сценарии в последователност за възпроизвеждане, за които е зададено автоматично стартиране. Щракнете върху бутоните   , за да промените последователността.
 	Сценарият е регистриран и изтрит във файла за автоматично стартиране.



Ако има два или повече файла, зададени като такива с автоматично стартиране, те се възпроизвеждат в низходящ ред от Списък с файлове за автоматично стартиране.

**10**

**Извадете USB устройството за съхранение от компютъра.**

Вижте ръководството на потребителя за компютъра относно методи за изваждане.

**11**

**След завършване на трансферирането на сценария ви, свържете USB устройство за съхранение към проектора и стартирайте прожектирането чрез PC Free. ➡ [стр.59](#)**



Когато разделителната способност на проектора е такава, че прожектираният сценарий е тип XGA, не могат да бъдат възпроизведени сценарии, за които са били зададени WXGA (1280 x 800 точки). Прожектиране след конвертиране на файл на PowerPoint към файл сценарий XGA (1024 x 768 точки).

## Конвертиране директно от файл на PowerPoint към сценарий

Този раздел описва как да конвертирате директно от файл на PowerPoint към сценарий.



Това е полезно, когато искате да конвертирате без промяна на настройки. Тъй като настройките от екрана Задай се отразяват по време на конвертиране, проверете настройките предварително, когато не е избрано **След като конвертирате файл, копирайте го в паметта.**

### Процедура

**1**

**Хванете и преместете иконата на файл на PowerPoint към иконата на програма EasyMP Slide Converter на работния плот. Или щракнете с десен бутон на мишката върху файла на PowerPoint и изберете "Конвертиране във FSE".**

Обърнете внимание, че в този случай не е възможно да се изберат и конвертират няколко файла на PowerPoint. Изберете само един файл за конвертиране.

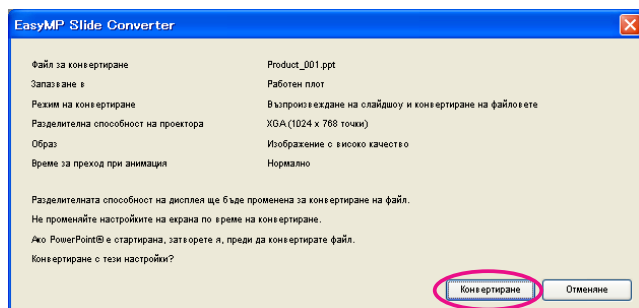


EasyMP Slide Converter стартира.

**2**

**Когато "След като конвертирате файл, копирайте го в паметта." е избрано на екрана Задай, се извежда екранът Задай. Преминете към процедура 4 ➡ ["Конвертиране до сценарий"](#).**

**Когато "След като конвертирате файл, копирайте го в паметта." не е избрано, щракнете върху "Конвертиране" на екрана за потвърждение на конвертирането, за да се конвертира файлът.**



Конвертирането на файла към файл със сценарий започва. Когато е избрано **Възпроизвеждане на слайдшоу и конвертиране на файловете** от Режим на конвертиране, се извежда "Слайдшоу".

3

Когато "След като конвертирате файл, копирайте го в паметта." не е избрано, се извежда основният екран, когато конвертирането завърши. Когато "След като конвертирате файл, копирайте го в паметта." е избрано, преминете към процедура 6 "Конвертиране до сценарий".



След това настройте, например предварителен преглед на сценарий, копиране в паметта и автоматично стартиране. "Описание на Основния екран" [стр.72](#)



## Приложение

Когато прожектирате компютърни изображения, докато работи EasyMP Network Projection, действат следните ограничения. Проверете тези точки.

## Поддържана разделителна способност

Могат да се прожектират следните разделителни способности на компютърния екран. Не можете да осъществите връзка с компютър с разделителна способност, по-голяма от **UXGA**»».

- **VGA** »»(640x480)
- **SVGA** »»(800x600)\*
- **XGA** »»(1024x768)\*
- **SXGA** »»(1280x960)
- **SXGA** (1280x1024)\*
- **SXGA+** (1400x1050)\*
- **WXGA** (1280x768)
- **WXGA** (1280x800)
- **WXGA+** (1440x900)
- **UXGA** (1600x1200)

\* Поддържани разделителни способности при включен мултиекранен дисплей.

Ако се използва компютър със специален размер на екрана, при който не е представено съотношението между височина и ширина, от горния списък с 10 се избира разделителна способност за екрана, най-близка до ширината.

В този случай при широк екран се прожектират хоризонталните граници, а при тесен екран вертикалните граници са черни.

## Цвят на дисплея

Брой на цветовете за компютърни екрани, които могат да се прожектират.

Windows	Macintosh
16-битов цвят	Около 32 000 цвята (16-битов)
32-битов цвят	Около 16,7 милиона цвята (32-битов)

Оперативната гаранция за мултиекранен дисплей е 16-битов и 32-битов цвят.

## Брой връзки

Можете да свържете до четири проектора към един компютър и да прожектирате едновременно.

Не можете да свържете няколко компютъра едновременно към един и същ проектор.

## Други

- Ако скоростта на предаване на безжична LAN е ниска, е възможно връзката с мрежата неочаквано да прекъсне.
- Звук може да бъде прехвърлян само към един проектор. Не може да се прехвърля звук, когато са свързани няколко проектора.
- Когато се възпроизвеждат видео материали, те не вървят така гладко, както на компютъра.
- Приложения, които използват част от функции DirectX, може да не работят правилно (само Windows).
- Не могат да се прожектират подканващи надписи от MS-DOS на цял екран (само Windows).

- В някои моменти е възможно образът на компютърния екран и този, прожектиран от проектора, да не съвпадат напълно.

### При работа с Windows Vista

Обърнете внимание на следното, когато ползвате EasyMP Network Projection с компютър, работещ с Windows Vista.

#### Ограничения при прожектиране от Windows Photo Gallery

Обърнете внимание на следните две ограничения, когато пускате Windows Photo Gallery при работеща EasyMP Network Projection.

- Слайдшоу се възпроизвежда в опростен режим, когато се прожектира от Windows Photo Gallery.  
Тъй като лентата с инструменти не се показва, не можете да правите промени, докато работи Theme (ефекти), независимо от стойността на Windows Experience Index.  
Веднъж след като е пуснат опростеният режим, не можете да го промените, докато Windows Photo Gallery работи, дори и ако изключите EasyMP Network Projection. Рестартирайте Windows Photo Gallery.
- Не можете да възпроизвеждате филми.

#### Ограничения в Windows Aero

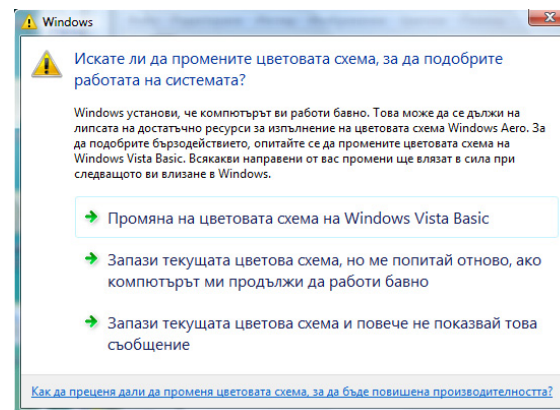
Обърнете внимание на следните две ограничения, когато дизайнът на прозорците за компютъра ви е Windows Aero.

- Слоестият прозорец се прожектира, независимо от Трансфер на пластов прозорец от Задаване на опции в EasyMP Network Projection.

Например когато Трансфер на пластов прозорец за лентата с инструменти на EasyMP Network Projection се деактивира, той не се прожектира, дори ако се показва на компютърния екран. Лентата с инструменти обаче се прожектира.

- Няколко минути след като свържете компютър към проектора чрез мрежа с EasyMP Network Projection, се появява следното съобщение.

Препоръчително е да изберете **Запази сегашната цвятова схема и не показвай повече това съобщение**. Този избор е активен до рестартиране на компютъра.



Когато Защита е зададена на EAP-TLS от менюто Мрежа на проектора, за удостоверяване трябва да регистрирате клиентски сертификат и СА сертификат в проектора. Запазете клиентския сертификат и СА сертификата в USB устройството за съхранение и регистрирайте в проектора с PC Free.



- Клиентският сертификат и СА сертификатът трябва да бъдат съответно с разширения PFX (.pfx) и CER (.cer).
- Може да бъде регистриран само един комплект от клиентския сертификат и СА сертификата. Ако е регистриран друг цифров сертификат, той се записва върху предходния сертификат.

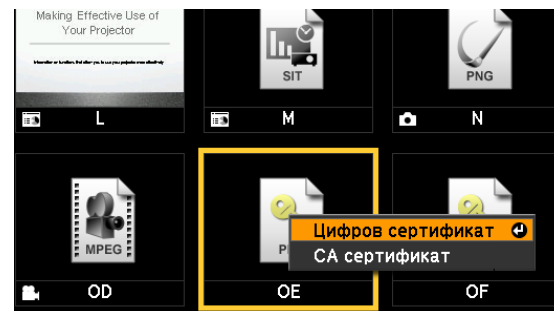
## Регистриране на клиентски сертификат

### Процедура

- 1 Свържете USB устройството за съхранение, в което е запазен цифровият сертификат, към проектора и стартирайте PC Free. ➡ [стр.59](#)

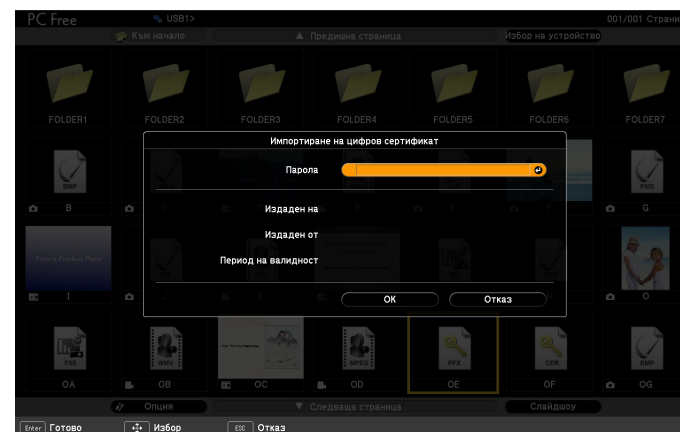
Отваря се екранът със списъка от файлове.

- 2 Натиснете бутоните [▲][▼][←][→] на дистанционното управление, за да поставите курсора върху иконата на клиентския сертификат (файл PFX) и натиснете бутона [ESC].



3

Изберете "Цифров сертификат" от появилото се меню, след това натиснете бутона [Enter]. Извежда се следният прозорец.



4

Въведете паролата, като използвате сензорната клавиатура. (Можете да въведете до 32 знака от цифри и букви) ➡ [Потребителско ръководство](#) **"Операции със сензорна клавиатура"**

5





Когато се изведе информация за сертификата, проверете дали съдържанието е коректно, след това

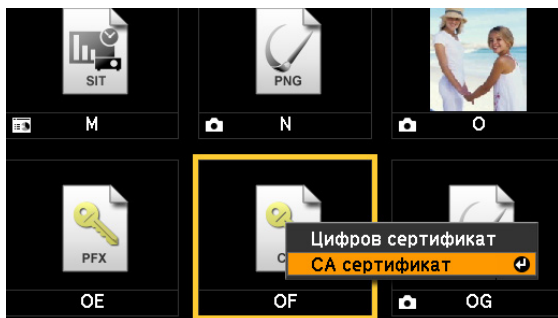
позиционирайте курсора върху "OK" и натиснете бутона [Enter].

Когато се изведе съобщението "Цифровият сертификат е импортиран.", регистрацията е завършена.

## Регистриране на СА сертификат

### Процедура


- 1** Свържете USB устройството за съхранение, в което е запазен цифровият сертификат, към проектора и стартирайте PC Free.  
Отваря се екранът със списъка от файлове.
- 2** Натиснете бутоните [][][][] на дистанционното управление, за да поставите курсора върху иконата на СА сертификата (файл CER) и натиснете бутона [ESC].



- 3** Изберете "СА сертификат" от появилото се меню, след това натиснете бутона [Enter].

**4**

Когато се изведе информация за сертификата, проверете дали съдържанието е коректно, след това позиционирайте курсора върху "OK" и натиснете бутона [Enter].

Когато се изведе съобщението "СА сертификатът е получен. Рестартирай", регистрацията е завършена. Натиснете бутона [Enter], за да изключите проектора. След като натиснете бутона [, за да рестартирате проектора, сертификатът е удостоверен. Ако удостоверяването е успешно, се извежда IP адресът.

Ако възникне някой от следните проблеми и индикаторите не предлагат решение, направете справка със страниците, посочени за всеки проблем.

## Проблеми, свързани с мрежовите функции

"Не може да се осъществи връзка чрез EasyMP Network Projection" 🖱️ стр.86

"Когато се осъществи връзка чрез EasyMP Network Projection, прожектираното изображение остава непроменено и не може да се осъществи връзка от друг компютър." 🖱️ стр.86

"Проекторът не може да бъде намерен при стартирано EasyMP Network Projection." 🖱️ стр.86

"Не може да се осъществи връзка в Режим разш. свързване или Кабелна LAN връзка" 🖱️ стр.88

"Слайдшоу не може да се покаже на желания дисплей, когато се изпълнява функция за мултиекранен дисплей." 🖱️ стр.88

"При изпълнение на функция мултиекранен дисплей приложенията от екрана на компютъра вече не се показват." 🖱️ стр.88

"Курсорът на мишката вече не се показва на екрана на компютъра." 🖱️ стр.89

"Изображението и звукът за филмите в EasyMP Network Projection не се извеждат, изображението се вижда лошо или видеосигналът, или аудио сигналът са спрели" 🖱️ стр.89

"Няма звук от проектора, когато се свързва с EasyMP Network Projection" 🖱️ стр.89

"Когато се осъществява връзка чрез EasyMP Network Projection, не може да бъде стартирано PowerPoint Слайдшоу." 🖱️ стр.90

"Когато е осъществена връзка чрез EasyMP Network Projection, при работа с приложение Office екранът няма да се опреснява." 🖱️ стр.90

"Съобщение за грешка при пуск на EasyMP Network Projection" 🖱️ стр.90

"След прекъсване на връзката към компютъра с EasyMP Network Projection мрежовите настройки не се възстановяват." 🖱️ стр.92

## Проблеми, касаещи PC Free

"Не могат да се възпроизведат или изведат файлове в PC Free" 🖱️ стр.93

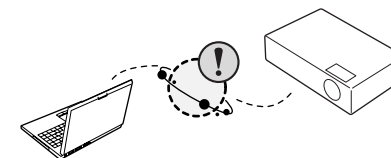
## Проблеми, касаещи EasyMP Slide Converter

"Съобщение за грешка при пуск на EasyMP Slide Converter" 🖱️ стр.93

"Конвертиране във FSE" не се извежда чрез щракване с десен бутон върху менюто на PowerPoint." 🖱️ стр.94

## Проблеми, свързани с наблюдение и управление

"Не се получава имейл съобщение дори при възникване на проблем с проектора." 🖱️ стр.94



## Проблеми, свързани с мрежовите функции

### Не може да се осъществи връзка чрез EasyMP Network Projection

Проверете съобщението на екрана и след това изпълнете следните ответни мерки.




Съобщения за грешка	Решение
Тази версия на приложението не се поддържа. Инсталирайте най-новата версия на приложението на своя компютър.	Инсталирайте текущата версия на EasyMP Network Projection от CD-ROM носителя EPSON Projector Software for Meeting & Presentation, приложен към проектора.

**Когато се осъществи връзка чрез EasyMP Network Projection, прожектираното изображение остава непроменено и не може да се осъществи връзка от друг компютър.**

Проверка	Решение
Докладчикът напусна ли конферентната зала, без да прекъсне връзката към мрежата?	При EasyMP Network Projection връзката с компютъра, който е бил свързан преди това, може да бъде прекъсната, когато друг компютър се опита да се свърже с проектора и се свърже с компютъра, който се опитва да установи връзка. Затова, когато за проектора не е въведена Ключова дума на проектор, или когато вие знаете Ключова дума на проектор, можете да прекъснете настоящата връзка и ако извършите операция за свързване, можете да се свържете към проектора. Когато за проектора е въведена Ключова дума на проектор, ако не знаете Ключова дума на проектор, рестартирайте проектора и се свържете наново.

### Проекторът не може да бъде намерен при стартирано EasyMP Network Projection.

Проверка	Решение
Свързан ли е Апаратът за безжична локална мрежа? <b>За безжична LAN</b>	Уверете се, че доставения или допълнителният Апарат за безжична локална мрежа е правилно свързан.
Отворен ли е екранът за мрежова конфигурация от менюто Конфигурация на проектора?	Когато е отворен екранът за мрежова конфигурация на проектора, мрежовата връзка за EasyMP Network Projection е деактивирана. Затворете мрежовите настройки на проектора и се върнете към екрана за готовност на локалната мрежа.

Проверка	Решение
Включени ли са LAN картата и вградената LAN функция на компютъра?	Уверете се, че локалната мрежа е валидна, като проверите Контролен панел - Система - Хардуер в диспечер на устройствата и т.н.
SSID същият ли е като този на точката за достъп? <b>Режим на бързо свързване</b>	Въведете SSID, различен от този на точката за достъп.  <a href="#">Потребителско ръководство "Меню "Мрежа" (за EB-1925W/1915)"</a>
Поставена ли е DHCP функцията за Кабелна LAN на Вкл.? <b>Режим на бързо свързване</b>	Поставете на <b>Изкл.</b> настройката <b>DHCP</b> за <b>Кабелна LAN</b> от меню Конфигурация.  <a href="#">Потребителско ръководство "Меню "Мрежа" (за EB-1925W/1915)"</a>
Използваният мрежов адаптер беше ли правилно избран с EasyMP Network Projection?	Ако компютърът има няколко LAN среди, той не може да се свърже, ако мрежовият адаптер не е правилно избран. Ако работите с компютър под Windows, стартирайте EasyMP Network Projection и изберете подходящия мрежов адаптер от <b>Задаване на опции - Превкл. на лок. мрежа.</b>  <a href="#">стр.47</a>
За връзка по Безжична LAN проверихте ли дали настройката за безжична LAN е включена, когато компютърът е в енергоспестяващ режим?	Включете Безжична LAN.
Има ли някакви препятствия между точката за достъп и компютъра или проектора? <b>За безжична LAN</b>	Понякога фоновото електромагнитно излъчване пречи на намирането на проектора при търсене. Проверете за препятствия между точката за достъп и компютъра или проектора и сменете местата им, за да подобрите достъпа на електромагнитните вълни.
Електромагнитната вълна за Безжична LAN на компютъра настроена ли е на ниска?	Поставете силата на електромагнитната вълна на максимум.
Съответства ли Безжичната LAN на 802.11g, 802.11b или 802.11a?	Тя е съвместима само със стандарти 802.11g, 802.11b и 802.11a, но не и с други стандарти като 802.11.
Исключена ли е защитната стена (firewall) или регистрирана ли е защитната стена като изключение?	Ако не желаете да изключвате защитната стена или да я регистрирате като изключение, направете необходимите настройки, за да отворите портовете. Портовете, използвани от EasyMP Network Projection, са "3620", "3621" и "3629".
Правилно ли е свързан мрежовият кабел? <b>За Кабелна LAN</b>	Проверете дали мрежовият кабел е свързан правилно. Ако не е свързан или е свързан неправилно, го поставете наново.
Захранв. безж. LAN зададено ли е на Изкл. в менюто Безжичен LAN от меню Конфигурация на проектора? <b>За безжична LAN</b>	Установете <b>Захранв. безж. LAN</b> на <b>Вкл.</b> в меню <b>Безжичен LAN</b> от меню Конфигурация.  <a href="#">Потребителско ръководство "Меню на Безжична локална мрежа (Само когато е инсталиран доставеният или допълнителният Апарат за безжична локална мрежа)"</a>

## Не може да се осъществи връзка в Режим разш. свързване или Кабелна LAN връзка

Проверка	Решение
Различава ли се настройката SSID?	Настройте компютъра, точката за достъп и проектора с един и същ SSID. ☛ <a href="#">Потребителско ръководство "Меню "Мрежа" (за EB-1925W/1915)"</a>
Включен ли е един и същ WEP ключ?	При избора на WEP от <b>Защита</b> , поставете точката за достъп, компютъра и проектора на един и същ WEP ключ. ☛ <a href="#">Потребителско ръководство "Меню "Мрежа" (за EB-1925W/1915)"</a>
Функциите за забрана на връзката, като ограничения за <a href="#">MAC адрес</a> и ограничения за порт правилно ли са настроени в точката за достъп?	Настройте проектора да разрешава свързване от точката за достъп.
IP адресът, подмреж. маска и адресът на шлюз на точката за достъп и на проектора настроени ли са правилно?	Когато не работите с DHCP, направете всяка настройка. ☛ <a href="#">Потребителско ръководство "Меню "Мрежа" (за EB-1925W/1915)"</a>
Подмрежите на точката за достъп и на проектора различни ли са?	Изберете <b>Ръчно търсене</b> от EasyMP Network Projection, посочете IP адреса и осъществете връзка. ☛ <a href="#">стр.41</a>


## Слайдшоу не може да се покаже на желания дисплей, когато се изпълнява функция за мултиекранен дисплей.

Проверка	Решение
Версия PowerPoint 2002 ли използвате или по-ранна версия? <b>За Windows</b>	За да настроите и използвате два или повече <a href="#">виртуални дисплея</a> , работете с PowerPoint 2003 или по-нова версия или преди да пуснете Слайдшоу ограничете броя на виртуалните дисплеи на един.


## При изпълнение на функция мултиекранен дисплей приложенията от екрана на компютъра вече не се показват.

Проверка	Решение
Има ли друго приложение, което да работи на <a href="#">виртуалния дисплей</a> ? <b>За Windows</b>	Понякога при инсталиране на EPSON Virtual Display на виртуалния дисплей работи друго приложение. В този случай от "Свойства на екрана" (Screen properties) поставете EPSON Virtual Display на "Изкл".

## Курсорът на мишката вече не се показва на екрана на компютъра.


Проверка	Решение
Инсталиран ли е EPSON Virtual Display? <b>За Windows</b>	Курсорът на мишката се премести на <u>виртуалния дисплей</u>  . Когато отметката от квадратчето на виртуалния дисплей е изчистена на екрана Добавяне-премахване на EPSON Virtual Display, курсорът на мишката се връща в зоната на дисплея на екрана.

## Изображението и звукът за филмите в EasyMP Network Projection не се извеждат, изображението се вижда лошо или видеосигналът, или аудио сигналът са спрели

Проверка	Решение
Опитайте ли се да възпроизвеждате филми с Media Player или да пуснете визуализация на защита на екрана?	В зависимост от компютъра екранът за възпроизвеждане на филми в Media Player може да не се покаже, а визуализацията на защита на екрана може да не се покаже нормално.
Включено ли е WEP криптиране или свързани ли са няколко проектора?	Скоростта на показване намалява при действащо WEP криптиране или при включени няколко проектора.
Включили ли сте DHCP?	Когато DHCP е поставено на <b>Вкл.</b> в Режим разш. свързване или при кабелна LAN връзка, ако не бъде намерен достъпен DHCP сървър, влизането в режим на LAN готовност може да отнеме време.
Бе ли стартирано EasyMP Network Projection при възпроизвеждането на филм или бяха ли сменени разделителната способност и броят на цветовете? <b>За Macintosh</b>	Когато се възпроизвеждат филми, стартирайте първо EasyMP Network Projection преди започване на възпроизвеждането. Ако EasyMP Network Projection е стартирано по време на възпроизвеждане на филм и разделителната способност на екрана и броя на цветовете са били променени, опитайте да преместите прозореца за възпроизвеждане на филма, минимизирайте го или променете размера му и т.н.
Използва ли се Безжична LAN 802.11g/b в Режим на бързо свързване?	В зависимост от електромагнитната среда има моменти, когато образът или звукът на филмите може да спре. Когато работите с функция за изпращане на филми, използвайте Режим разш. свързване или Безжична LAN 802,11a в Режим на бързо свързване.
Използвате ли компютър, който не отговаря на препоръчаните спецификации?	Когато използвате компютър, който не отговаря на препоръчаните спецификации, изображенията и звукът на филмите може да спрат.  <a href="#">Потребителско ръководство "Изисквания за софтуера (само EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"</a>

## Няма звук от проектора, когато се свързва с EasyMP Network Projection

Проверка	Решение
Свързани ли са няколко проектора към един компютър?	Може да се прехвърля звук само към един проектор. Опитайте да разкачите другите проектори.

Проверка	Решение
Установено ли е звукът да се извежда от компютъра в "Задаване на опции"?	Изберете <b>Извеждане на аудио към проектора</b> в раздела Задаване на опции Извеждане на звук.  <a href="#">стр.49</a>


**Когато се осъществява връзка чрез EasyMP Network Projection, не може да бъде стартирано PowerPoint Слайдшоу.**

Проверка	Решение
EasyMP Network Projection беше ли пуснато, докато работеше PowerPoint? <b>За Windows</b>	При осъществяване на връзка с EasyMP Network Projection първо се уверете, че сте изключили PowerPoint. Слайдшоу може да не заработи, ако връзката се осъществява, докато работи PowerPoint.

**Когато е осъществена връзка чрез EasyMP Network Projection, при работа с приложение Office екранът няма да се опреснява.**

Проверка	Решение
Мишката постоянно ли се движи?	Ако спрете да движите курсора на мишката, екранът ще се актуализира. Ако екранът не се обновява достатъчно бързо, спрете да движите курсора на мишката.

**Съобщение за грешка при пуск на EasyMP Network Projection**

Съобщения за грешка	Решение
Връзката с проектора бе неуспешна.	Опитайте се да я осъществите отново. Ако все още не се свързвате, проверете мрежовите настройки на компютъра и тези на проектора. За подробности относно мрежовите настройки, които трябва да се направят на проектора, вижте  <a href="#">Потребителско ръководство "Меню "Мрежа" (за EB-1925W/1915)"</a>
Ключовата дума не съвпада. Въведете отново показваната на екрана на проектора ключова дума.	Проверете Ключова дума на проектор, която се показва на екрана за готовност на LAN, и въведете Ключова дума на проектор.
Избраният проектор е зает. Искате ли да продължите процеса на свързване?	Опитахте да се свържете с проектор, който е свързан с друг компютър. При щракване върху <b>Да</b> той се свързва към проектора. Връзката между проектора и другия компютър се прекъсва. При щракване върху <b>Не</b> той не се свързва с проектора. Връзката между проектора и другия компютър не се прекъсва.

Съобщения за грешка	Решение
Неуспешна инициализация на EasyMP Network Projection.	Рестартирайте EasyMP Network Projection. Ако съобщението се появява отново, деинсталирайте и инсталирайте наново EasyMP Network Projection. ☛ <a href="#">стр.12</a>
Неуспешно свързване заради несъвпадение на ключова дума.	При свързване с проектор, за който е определена Ключова дума на проектор, е въведена погрешна Ключова дума на проектор. Проверете Ключовата дума на проектор, която е показана на екрана за готовност за свързване на проектора. След прекъсване на връзката и възобновяване, въведете Ключова дума на проектор на екрана за въвеждането ѝ, който се появява. ☛ <a href="#">стр.20</a>
Не може да се получи информация за мрежовия адаптер.	Проверете следните неща. Инсталиран ли е мрежов адаптер на компютъра? Драйверът на използвания мрежов адаптер инсталиран ли е на компютъра? След проверка рестартирайте компютъра и осъществете връзката наново. Ако все още не можете да се свържете, проверете следното. Проверете мрежовите настройки на компютъра и тези на проектора. За подробности относно мрежовите настройки, които трябва да се направят на проектора, вижте ☛ <a href="#">Потребителско ръководство "Меню "Мрежа" (за EB-1925W/1915)"</a>
Един или повече свързани проектори не поддържат разделителна способност, по-голяма от SXGA. Намалете я и свържете повторно.	На дестинацията за свързване има проектор ELP-735. Променете разделителната способност на екрана на компютъра на SXGA (1280 x 1024) или на по-малка.
Не отговарят един или повече проектори.	Не можете да се свържете към няколко проектора едновременно. Проверете мрежовите настройки на компютъра и тези на проектора. За подробности относно мрежовите настройки, които трябва да се направят на проектора, вижте ☛ <a href="#">Потребителско ръководство "Меню "Мрежа" (за EB-1925W/1915)"</a>
Въведете показваната на екрана на проектора ключова дума.	Проверете Ключова дума на проектор, която се показва на екрана за готовност на LAN, и въведете Ключова дума на проектор.
Това приложение не може да се стартира, докато работи USB дисплей.	Затворете USB дисплей и след това стартирайте EasyMP Network Projection.
Не може да се осъществи свързване с проектора, когато се използва тази версия на EasyMP Network Projection. Инсталирайте последната версия на EasyMP Network Projection.	Това съобщение се появява, когато осъществявате връзка с проектора чрез EMP NS Connection. За да осъществите връзка, инсталирайте текущата версия на EasyMP Network Projection от CD-ROM носителя EPSON Projector Software for Meeting & Presentation, приложен към проектора.


Съобщения за грешка	Решение
За да изведете аудио сигнал от проектора, рестартирайте приложения като PowerPoint или Windows Media Player.	Ако една от следните операции се изпълнява, когато PowerPoint или медиен плейър, например Windows Media Player, са стартирани на компютъра, рестартирайте PowerPoint или медийния плейър, за да се изведе звук от проектора. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Свържете проектора с EasyMP Network Projection (Когато е избрано <b>Извеждане на аудио към прожектора</b> в раздела <b>Задаване на опции - Извеждане на звук</b>).</li> <li>• Изберете <b>Извеждане на аудио към прожектора</b> в раздела <b>Задаване на опции - Извеждане на звук</b> или щракнете върху <b>Възстанови настройката по подразбиране</b>.</li> </ul>
За да изведете аудио сигнал от компютъра, рестартирайте приложения като PowerPoint или Windows Media Player.	Ако една от следните операции се изпълнява, когато PowerPoint или медиен плейър, например Windows Media Player, са стартирани на компютъра, рестартирайте PowerPoint или медийния плейър, за да се изведе звук от компютъра. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Свържете проектора с EasyMP Network Projection (Когато е изчистено <b>Извеждане на аудио към прожектора</b> от раздела <b>Задаване на опции - Извеждане на звук</b>).</li> <li>• Изчистете <b>Извеждане на аудио към прожектора</b> в раздела <b>Задаване на опции Извеждане на звук</b>.</li> </ul>
За да активирате извеждането на звук, трябва да рестартирате компютъра си. Ако искате да рестартирате сега, изберете "Да". За да направите това по-късно, изберете "Не".	За да прехвърлите аудио сигнал към проектора и да го възпроизведете, изберете <b>Да</b> и рестартирайте компютъра.
Това приложение не може да се стартира, докато работи Quick Wireless Connection.	Затворете "Бърза безжична връзка" и след това стартирайте EasyMP Network Projection.

**След прекъсване на връзката към компютъра с EasyMP Network Projection мрежовите настройки не се възстановяват.**

Проверка	Решение
Свързвате ли ръчно Безжична LAN при стартиране на компютъра? <b>Режим на бързо свързване</b>	Опитайте ръчно свързване към Безжична LAN.



## Проблеми, касаещи PC Free

### Не могат да се възпроизведат или изведат файлове в PC Free

Проверка	Решение
Опитвате ли се да възпроизведете файл във формат, който не се поддържа от PC Free?	В зависимост от формата някои файлове не могат да бъдат възпроизведени в PC Free. За повече информация относно файловете, които могат да бъдат възпроизведени с PC Free, вижте  <a href="#">"Файлове, които могат да се прожектират с PC Free"</a> .
Използвате ли USB устройство за съхранение, което няма защитни функции?	USB устройства за съхранение, които имат защитни функции, понякога не могат да се използват с този проектор.
Използвате ли USB твърд диск или USB четец за карти?	Някои налични в търговската мрежа USB твърди дискове или USB четци на карти може да не са съвместими.

## Проблеми, касаещи EasyMP Slide Converter

### Съобщение за грешка при пуск на EasyMP Slide Converter

Съобщения за грешка	Решение
Приложението не може да се използва с версията на операционната ви система. Актуализирайте операционната си система до необходимата версия.	EasyMP Slide Converter не може да бъде инсталиран с използваната ОС. Инсталирайте с поддържана ОС.  <a href="#">Потребителско ръководство "Изисквания за софтуера (само EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"</a>
За да може да се използва EasyMP Slide Converter, е необходима версия PowerPoint® 2002 или по-нова.	Преинсталирайте EasyMP Slide Converter след инсталиране на PowerPoint 2002 или по-нова версия.  <a href="#">стр.12</a>
Затворете PowerPoint®. След това конвертирайте файла.	Когато се изпълнява PowerPoint, процесът на конвертиране е възможно да не завърши нормално. Затворете PowerPoint, след това конвертирайте файла.
Файлът не може да бъде запазен в посоченото местоположение. Изберете друго местоположение и опитайте отново.	Има случаи, когато не може да съхраните файл, тъй като например нямате права на достъп за запис за избраната папка. Изберете друго местоположение и опитайте отново.
Файлът не може да бъде копиран в посоченото местоположение. Изберете друго местоположение и опитайте отново.	



Съобщения за грешка	Решение
В посоченото местоположение няма достатъчно свободно пространство. Изберете друго местоположение и опитайте отново.	Недостатъчно свободно място в избраното устройство. Файлът не може да се съхрани. Осигурете място в устройството, така че файлът да може да се съхрани, като изтриете ненужните файлове.
Файлът не може да бъде копиран, тъй като в посоченото устройство няма достатъчно свободно пространство.	Недостатъчно място за съхранение в устройството за трансфер на сценарий. Не може да се трансферира сценарият. Осигурете място в устройството, така че сценарият да може да бъде изпратен, като изтриете ненужните файлове.
Файлът не може да бъде запазен в посоченото местоположение, тъй като няма достатъчно свободно пространство.	Не може да се запише файлът на посоченото местоположение, тъй като няма достатъчно свободно пространство за файл, за който е зададено автоматично стартиране. Осигурете свободно място, така че файлът да може да бъде записан, като изтриете ненужните файлове.


**"Конвертиране във FSE" не се извежда чрез щракване с десен бутон върху менюто на PowerPoint.**

Проверка	Решение
Инсталиран ли бе PowerPoint след инсталирането на EasyMP Slide Converter?	Менюто не може да се изведе, ако PowerPoint е инсталиран след инсталирането на EasyMP Slide Converter. Преинсталирайте EasyMP Slide Converter.

## Проблеми, свързани с наблюдение и управление

**Не се получава имейл съобщение дори при възникване на проблем с проектора.**

Проверка	Решение
Свързан ли е Апарат за безжична локална мрежа? <b>За безжична LAN</b>	Уверете се, че доставения или допълнителният Апарат за безжична локална мрежа е правилно свързан.
Правилни ли са настройките за връзка с мрежата?	Проверете мрежовите настройки на проектора.  <a href="#">Потребителско ръководство "Меню "Мрежа" (за EB-1925W/1915)"</a>
Режим готовност поставен ли е на Вкл. мрежа?	За да използвате функцията Известие за поща, когато проекторът е в режим на готовност, изберете <b>Вкл. мрежа</b> в <b>Режим готовност</b> от меню Конфигурация.  <a href="#">Потребителско ръководство "Меню "Допълнит.""</a>

Проверка	Решение
Възникна ли тежък проблем, причиняващ внезапно спиране на проектора?	Когато проекторът спре внезапно, не може да бъде изпратено съобщение. Ако след проверка на проектора аномалното състояние продължава, свържете се с местния си дистрибутор или с най-близкия адрес от Ръководството за поддръжка и обслужване.  <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a>
Подава ли се електрическо захранване към проектора?	Уверете се, че електрозахранването не е прекъсвало или че автоматичният прекъсвач на електрическия изход на проектора не се е задействал.
Правилно ли е свързан мрежовият кабел? <b>За Кабелна LAN</b>	Проверете дали мрежовият кабел е свързан правилно. Ако не е свързан или е свързан неправилно, го поставете наново.

Този раздел накратко пояснява трудните термини, които не са обяснени другаде в текста на това ръководство. За подробности вижте в другите продавани публикации.

<b>Ad hoc</b>	Метод на Безжична LAN връзка, който комуникира с безжични LAN клиенти, без да използва точка за достъп. Не е възможна едновременна комуникация с две или повече устройства.
<b>DPOF</b>	Съкратено от Digital Print Order Format, това е формат за записване на информация (снимки, които желаете да разпечатате, брой копия и др.) за печат на снимки, направени с цифров фотоапарат върху записващ носител, като карта с памет.
<b>MAC адрес</b>	Съкратено от Media Access Control. MAC адресът е идентификационен номер, уникален за всеки мрежов адаптер. На всеки адаптер се задава уникален номер и данните се прехвърлят между мрежовите адаптери на база на тази идентификация.
<b>SVGA</b>	Тип видео сигнал с разделителна способност 800 (хоризонтална) × 600 (вертикална) точки, който се използва от съвместими с IBM PC/AT компютри.
<b>SXGA</b>	Тип видео сигнал с разделителна способност 1 280 (хоризонтална) × 1 024 (вертикална) точки, който се използва от съвместими с IBM PC/AT компютри.
<b>UXGA</b>	Тип видео сигнал с разделителна способност 1 600 (хоризонтална) × 1 200 (вертикална) точки, който се използва от съвместими с IBM PC/AT компютри.
<b>VGA</b>	Тип видео сигнал с разделителна способност 640 (хоризонтална) × 480 (вертикална) точки, който се използва от съвместими с IBM PC/AT компютри.
<b>XGA</b>	Тип видео сигнал с разделителна способност 1 024 (хоризонтална) × 768 (вертикална) точки, който се използва от съвместими с IBM PC/AT компютри.
<b>Виртуален дисплей</b>	Екранът на един компютър е изведен на няколко дисплея. Чрез използване на няколко дисплея може да се създаде голям виртуален екран.

Всички права запазени. Някоя част от това издание не може да се възпроизвежда, съхранява в система за извличане на данни, или прехвърля под каквато и да било форма, електронно, механично, чрез фотокопиране, запис или по друг начин, без предварителното писмено разрешение на Seiko Epson Corporation. Не се поема никаква патентна отговорност по отношение на използването на информацията, съдържаща се в настоящото издание. Не се поема и никаква отговорност за щети, възникнали в резултат от употребата на информацията, съдържаща се в настоящото издание.

Нито Seiko Epson Corporation, нито нейните филиали и клонове не носят отговорност пред купувача на този продукт или трети страни за щети, загуби, разходи или разноси, възникнали за купувача или трети страни в резултат от: злополука, злоупотреба или неправилна употреба на продукта или неупълномощени модификации, поправки или промени на продукта, или (с изключение на САЩ) неуспех да се спазват стриктно инструкциите за работа и поддръжка на Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation не носи отговорност за никакви щети или проблеми, възникнали от използването на опции или консумативи освен тези, които са означени от Seiko Epson Corporation като Оригинални продукти на Epson или Одобрени от Epson продукти.

Съдържанието на това ръководство може да се променя или актуализира без предупреждение.

Илюстрациите в това ръководство и реалният проектор може да се различават.

Windows, WindowsNT, Windows Vista и PowerPoint са търговски марки или регистрирани търговски марки на Microsoft Corporation в САЩ.

Другите имена на продукти, използвани в настоящата документация, са използвани само за идентификация и може да са търговски марки на съответните си притежатели. Epson не претендира за никакви права върху тези марки.

## Авторски права върху софтуер:

Този продукт работи със свободен софтуер, както и със софтуер, върху който компанията държи права.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

---

## Общо уведомление:

Windows Vista и логото на Windows са търговски марки на компаниите от групата Microsoft.

IBM, DOS/V и XGA са търговски марки или регистрирани търговски марки на International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac и iMac са търговски марки на Apple Inc.

<b>A</b>		<b>P</b>		Ефект ..... 69
asf ..... 56		PC Free ..... 55	<b>З</b>	
<b>B</b>		png ..... 56	Забрани прекъсването на връзката ..... 22	
bmp ..... 56		<b>S</b>	Задаване на опции (EasyMP Network Projection) ..... 22, 47	
<b>C</b>		sit ..... 56	Запазване в ..... 73	
CA сертификат ..... 84		SNMP ..... 54	Запиши в профила ..... 23, 42	
<b>D</b>		SSID ..... 23	<b>И</b>	
DPOF ..... 56		<b>W</b>	Избор на място за копиране ..... 76	
<b>E</b>		wmv ..... 56	Избор на набелязан проектор ..... 23	
EasyMP Network Projection ..... 15	<b>A</b>		Избор на устройство ..... 60	
EasyMP Slide Converter ..... 70	Автоматично търсене ..... 22		Извеждане на звук ..... 49	
<b>F</b>	Актуализирай списъка ..... 23		Извеждане на звук от проектора ..... 49	
fse ..... 56	<b>B</b>		Известие за поща ..... 53	
<b>G</b>	Виртуален дисплей ..... 31, 32		Износ ..... 45	
gif ..... 56	Внасяне ..... 45		Изображение ..... 74	
<b>J</b>	Време за превключване на екран ..... 69		Използвай видео трансфер на цял екран ..... 47	
jpg ..... 56	Време за преход при анимация ..... 74		Използвай мулти дисплей ..... 22	
<b>M</b>	<b>Д</b>		Изчисти списъка ..... 23	
Mirror Displays ..... 36	Дисплей ..... 23		Инсталиране по избор ..... 13	
mp4 ..... 56	Добавяне-премахване на EPSON Virtual Display ..... 13, 32		Интензитет на сигнал ..... 23	
mpg ..... 56	<b>Е</b>	<b>К</b>		
mrk ..... 56	Език ..... 13	Клиентски сертификат ..... 83		
	Екран за визуализация ..... 24	Конвертиране във FSE ..... 78		
	Екран със списък на файлове ..... 59	Копирай ..... 45		
		Криптиране на комуникацията ..... 47		
		Към начало ..... 61		

**Л**

Лента с инструменти .....	23
Лесно инсталиране .....	13

**М**

Метод за търсене при стартиране .....	48
Мултиекранен дисплей .....	30, 32

**Н**

Настройка на работата .....	48
-----------------------------	----

**О**

Общи настройки .....	47
Ограничения .....	81
Опция (PC Free) .....	69
Основен екран (EasyMP Slide Converter) .....	72
Отстраняване на неизправности .....	22, 85

**П**

Покажи/Скрий .....	63
Показване избора на режим на свързване при стартиране .....	48
Поредност на дисплей .....	69
Превкл. на лок. мрежа .....	48
Предварителен преглед .....	72, 75
Предп. дисплей .....	35
Преименуване .....	45
Преместване на файлове .....	63
Продължително възпроизвеждане (EasyMP Network Projection) .....	29

Продължително възпроизвеждане (EasyMP Slide Converter) .....	77
Продължително възпроизвеждане (PC Free) .....	69
Профил .....	23, 42

**Р**

Разделителна способност на проектора .....	74
Разширени .....	74
Редактиране на автоматично стартиране .....	72
Редактиране на профил .....	44, 48
Редактиране на сценарий .....	63
Редакцията готова .....	64
Режим на бързо свързване .....	16, 17, 20
Режим на изпращане на филм .....	28
Режим на конвертиране .....	74
Режим на презентации .....	27
Режим разш. свързване .....	16, 17, 20
Ръчно търсене .....	22, 41

**С**

Свойства на дисплея .....	33, 34
Слайдшоу .....	67
След конвертиране на файл го копирайте в паметта. ....	74
Списък с файлове .....	77
Списък с файлове за автоматично стартиране .....	77
Статус .....	22
Създай папка .....	45

**Т**

Трансфер на пластов прозорец .....	48
------------------------------------	----

**У**

Уеб браузър .....	51
Уеб контрол .....	51
Упр. проектор .....	24
Устройство .....	77

**Ц**

Цифров сертификат .....	83
-------------------------	----