



# **РЪКОВОДСТВО за работа с проектор**

## **Multimedia Projector**

**EB-1920W**

**EB-1910**

**EB-1830**

## Въведение

<b>Как да използвате ефективно своя проектор. ....</b>	<b>6</b>
Разнообразни трансфери на екрани чрез мрежова връзка (EasyMP Network Projection). ....	6
Наблюдение, конфигуриране и управление на проектора от дистанция. ....	6
Прожектиране директно от записани на USB устройство JPEG изображения (Слайдшоу). ....	6
Свързване на USB кабел с компютъра и прожектиране на изображения от екрана на компютъра (USB дисплей). ....	7
<b>Инсталиране на софтуера. ....</b>	<b>8</b>
Осигурен софтуер. ....	8
Инсталиране. ....	8

## Свързване с EasyMP Network Projection

<b>EasyMP Network Projection Кратко изложение. ....</b>	<b>12</b>
Основни функции на EasyMP Network Projection. ....	12
Свързване в Режим разш. свързване. ....	12
Стъпки за свързване. ....	12
<b>Подготовка за свързване. ....</b>	<b>14</b>
Подготовка на компютъра. ....	14
За Windows. ....	14
За Macintosh. ....	14
<b>Свързване към проектор в мрежа и прожектиране. ....</b>	<b>15</b>
Работа с проектора. ....	15
Работа с компютъра. ....	15
Работа с екрана за свързване. ....	16
Работа с лентата с инструменти. ....	18

## EasyMP Network Projection – полезни функции

<b>Прожектиране само на PowerPoint Слайдшоу (Режим на презентации). ....</b>	<b>21</b>
<b>Работа с мултиекранен дисплей. ....</b>	<b>22</b>
Примери за настройване на виртуален дисплей. ....	23
Процедура преди използване на функцията за мултиекранен дисплей. ....	24
Настройване на виртуален дисплей. ....	24
Включете драйвера на виртуалния дисплей (само за Windows). ....	24
Настройване на виртуалния дисплей. ....	24
Разполагане на изображението за прожектиране. ....	28
Прожектиране на разположените изображения. ....	28

## Свързване на проектор към друга подмрежа

<b>Свързване на проектор към друга подмрежа. ....</b>	<b>31</b>
<b>Търсене с посочване на IP адреса и Име проектор. ....</b>	<b>32</b>
<b>Провеждане на Търсене с Профил. ....</b>	<b>33</b>
Създаване на Профил. ....	33
Търсене чрез посочване на Профил. ....	34
Управление на Профил. ....	35

## Настройване на операция EasyMP Network Projection

<b>Работа със Задаване на опции. ....</b>	<b>38</b>
Настройване на всеки елемент. ....	38
Раздел Общи настройки. ....	38
Раздел Настройка на работата. ....	39
Раздел Извеждане на звук. ....	40

## Работа с компютър за настройка, наблюдение и управление на проекторите

### Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (уеб контрол). . . . . 42

- Показване на уеб контрол. . . . . 42
- Въвеждане на IP адреса на проектора. . . . . 42
- Настройка на проектора. . . . . 42
- Елементи в меню Конфигурация, които не могат да бъдат настроени от уеб браузър. . . . . 42
- Елементи, които могат да бъдат настроени само в уеб браузър. . . . . 43

### Използване на функцията Известие за поща за подаване на сигнал за проблеми. . . . . 44

### Управление при работа с SNMP. . . . . 45

## Презентации при работа със Слайдшоу

### Файлове, които могат да се прожектират със Слайдшоу. . . . . 47

- Спецификации за файлове, които могат да бъдат прожектирани със Слайдшоу . . . . . 47
- Слайдшоу - Примери. . . . . 47
- Прожектиране на филми и изображения, съхранени на USB носители и др. . . . . 47

### Слайдшоу – основни операции. . . . . 48

- Стартиране и спиране на Слайдшоу. . . . . 48
- Стартиране на Слайдшоу. . . . . 48
- Спиране на Слайдшоу. . . . . 48
- Слайдшоу – основни операции. . . . . 48
- Завъртане на изображението. . . . . 49

### Прожектиране на файлове с изображения. . . . . 51

- Прожектиране на изображения. . . . . 51
- Последователно прожектиране на всички файлове с изображения в дадена папка (Слайдшоу). . . . . 52

### Настройка на дисплея за файлове с изображения и настройки за работа за Слайдшоу. . . . . 53

## Приложение

### Ограничения при свързване. . . . . 55

- Поддържана разделителна способност. . . . . 55
- Цвят на дисплея. . . . . 55
- Брой връзки. . . . . 55
- Други. . . . . 55
- При работа с Windows Vista. . . . . 56
- Ограничения при прожектиране от Windows Photo Gallery. . . . . 56
- Ограничения в Windows Aero. . . . . 56

### Отстраняване на неизправности. . . . . 57

- Проблеми, свързани с мрежовите функции. . . . . 58
- Не може да се осъществи връзка чрез EasyMP Network Projection. . . . . 58
- Когато се осъществи връзка чрез EasyMP Network Projection, прожектираното изображение остава непроменено и не може да се осъществи връзка от друг компютър. . . . . 58
- Проекторът не може да бъде намерен при стартирано EasyMP Network Projection. . . . . 58
- Не може да се осъществи връзка в Режим разш. свързване. . . . . 59
- Слайдшоу не може да се покаже на желания дисплей, когато се изпълнява функция за мултиекранен дисплей. . . . . 59
- При изпълнение на функция мултиекранен дисплей приложенията от екрана на компютъра вече не се показват. . . . . 60
- Курсорът на мишката вече не се показва на екрана на компютъра. . . . . 60
- При свързване чрез EasyMP Network Projection изображението не се показва или се показва бавно. . . . . 60
- Когато се осъществява връзка чрез EasyMP Network Projection, не може да бъде стартирано PowerPoint Слайдшоу. . . . . 60
- Когато е осъществена връзка чрез EasyMP Network Projection, при работа с приложение Office екранът няма да се опреснява. . . . . 61
- Съобщение за грешка при пуск на EasyMP Network Projection. . . . . 61
- Проблеми, свързани с наблюдение и управление. . . . . 62
- Не се получава имейл съобщение дори при възникване на проблем с проектора. . . . . 62

<b>Речник.....</b>	<b>64</b>
<b>Общи бележки.....</b>	<b>65</b>
Общо уведомление:.....	65
<b>Индекс.....</b>	<b>66</b>



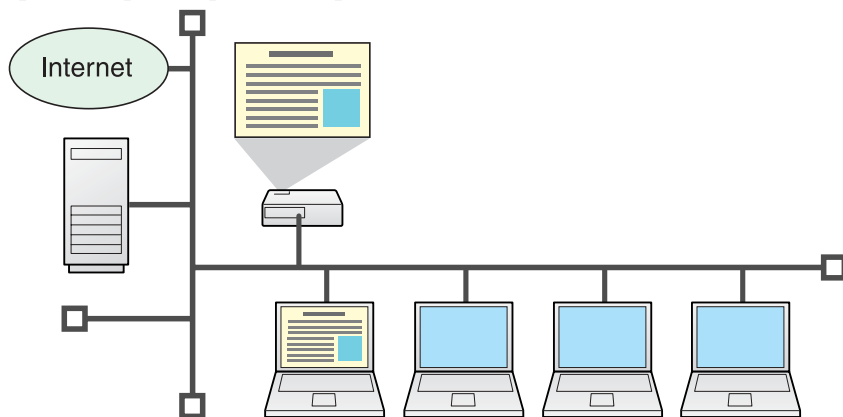
# Въведение

Настоящата глава дава информация за функциите, които ви позволяват да използвате проектора по-ефективно.

Този проектор е оборудван с много полезни функции, които подобряват работата с него. Освен чрез компютърния кабел можете да осъществите свързване чрез различни други интерфейси, като USB кабел, USB устройство за съхранение или чрез LAN връзка. Това дава възможност за широк спектър от източници за въвеждане на изображения в зависимост от вашата потребителска среда.

## Разнообразни трансфери на екрани чрез мрежова връзка (EasyMP Network Projection)

Можете да провеждате ефективни срещи и презентации, като свържете проектора към мрежа.



### Плавно действие

Ако проекторът е свързан в мрежа, той може да бъде споделян от компютрите в мрежата. Когато се прожектират данни от различни компютри по време на среща или презентация, можете да работите плавно, без да сменяте сигналния кабел от компютър на компютър. Дори ако има разстояние между проектора и компютъра, това не причинява никакви проблеми.

### Разнообразни функции за трансфер на екрани

- Функция за разпределяне 🖱️ [стр.12](#)
- Функция за превключване 🖱️ [стр.12](#)
- Мултиекранен дисплей 🖱️ [стр.22](#)
- Режим на презентации 🖱️ [стр.21](#)

## Наблюдение, конфигуриране и управление на проектора от дистанция

Чрез набор от следните удобни функции се управляват проектори в различни конферентни зали.

- Получаване на имейл известие при възникване на проблем 🖱️ [стр.44](#)
- Наблюдение и откриване на проблеми от SNMP мениджъра на мрежата 🖱️ [стр.45](#)
- Настройване и управление на проектора с помощта на стандартен компютърен уеб браузър 🖱️ [стр.42](#)

## Прожектиране директно от записани на USB устройство JPEG изображения (Слайдшоу)

Чрез свързване към проектора на цифров фотоапарат, съвместим с USB памет или с USB устройства носители на информация, можете да прожектирате JPEG изображения, съхранени в USB устройството, като слайдшоу. 🖱️ [стр.46](#)

---

### Свързване на USB кабел с компютъра и прожектиране на изображения от екрана на компютъра (USB дисплей)

Като използвате предоставения USB кабел за свързване към компютър под Windows, вие можете да прожектирате изображения от компютъра.

☛ [Потребителско ръководство "Свързване с USB кабел и прожектиране \(USB дисплей\)"](#)

Можете да намерите софтуера за ефективно използване на проектора на предоставения CD-ROM носител "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring". Инсталирайте софтуера на компютъра, който използвате.

Функциите Слайдшоу и USB дисплей вече са вградени в проектора. Те могат да се използват, без да се инсталират от CD-ROM носителя.

## Осигурен софтуер

Можете да намерите следния софтуер на CD-ROM носителя "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring".

- EasyMP Network Projection  
Софтуер за изпращане на изображения на компютърни екрани към проектор чрез мрежова връзка.
- EasyMP Monitor  
Софтуер, който описва текущия статус на проекторите Epson, свързани към мрежата, и наблюдава, и управлява тези проектори. Можете да управлявате едновременно няколко проектора с помощта на EasyMP Monitor. Подробности за използването на EasyMP Monitor вижте в "Ръководство за експлоатация на EasyMP Monitor". ➡ [Ръководство за експлоатация на EasyMP Monitor](#)

Проверете какви са системните изисквания за всяко софтуерно приложение от "Изисквания за софтуера" в "Потребителското ръководство", предоставено с проектора. ➡ [Потребителско ръководство "Изисквания за софтуера \(само EB-1925W/1920W/1915/1910/1830\)"](#)

## Инсталиране

Преди инсталацията задължително проверете следните неща.

- Когато използвате следните ОС, трябва да имате права на администратор, за да инсталирате EasyMP Network Projection.
  - Windows 2000
  - Windows XP
  - Windows Vista
- Когато използвате следните ОС, трябва да имате права на администратор, за да инсталирате EasyMP Monitor.
  - Windows 2000
  - Windows NT4.0
  - Windows XP
  - Windows Vista
- Преди да започнете инсталиране, се уверете, че сте изключили всички работещи приложения.
- Когато използвате Windows Vista, трябва да я актуализирате до Windows Vista SP1, за да използвате украинската версия на EasyMP Monitor.
- Когато използвате Windows NT4.0, тъй като не се поддържат арабски и иврит, се избира английски, когато инсталирате EasyMP Monitor.
- Когато изберият за инсталацията език е различен от този на използваната ОС, екраните може да не виждат добре.



## • За потребители на EMP NS Connection

Името на EMP NS Connection е променено.

Преди: EMP NS Connection → След: EasyMP Network Projection  
Когато използвате същата функция като EMP NS Connection на проектора, инсталирайте EasyMP Network Projection, след като инсталирате EMP NS Connection. Не можете да се свържете правилно с проектора с помощта на EMP NS Connection.

## • За потребители на EMP Monitor

Името на EMP Monitor е променено.

Преди: EMP Monitor → След: EasyMP Monitor

Ако вече използвате EMP Monitor, можете да го замените с EasyMP Monitor. За да актуализирате до EasyMP Monitor, най-напред деинсталирайте EMP Monitor, а след това инсталирайте EasyMP Monitor.

## Процедура

### За Windows

- 1 Включете компютъра си.
- 2 Поставете CD-ROM носителя "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" в компютъра.  
Инсталирането започва автоматично.



## Щракнете върху "Лесно инсталиране".

За да изберете и инсталирате отделен софтуер, изберете **Инсталиране по избор**. За да промените езика, на който да се показва софтуерът, щракнете върху **Език**.



## Проверете приложенията, които ще се инсталират, и щракнете върху "Инсталиране".



## Когато се появи Лицензионното споразумение, щракнете върху "Да".



## Когато се появи екранът Добавяне-премахване на EPSON Virtual Display, щракнете върху "ОК".

За да използвате мултиекранен дисплей е необходимо да настроите EPSON Virtual Display. Ако не желаете да го настроите сега, можете да го направите по-късно. [стр.23](#)



## Щракнете върху "Изход", за да завършите инсталирането.

Когато изберете EasyMP Monitor, инсталирането започва.

### За Macintosh

EasyMP Monitor не е съвместим с компютри Macintosh.



## Включете компютъра си.



## Поставете CD-ROM носителя "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" в компютъра.



## Щракнете два пъти върху иконата "ENPvx.xx\_Installer" в прозореца EPSON.

Инсталирането започва.



## Щракнете върху "Изход", за да завършите инсталирането.



- Когато инсталирането не започва автоматично (само за Windows)  
Изберете **Старт - Пуск**, а в диалоговия прозорец **Пуск** въведете буквата на своето CD-ROM устройство, последвана от :EPsetup.exe, след което щракнете върху **ОК**.

- Деинсталиране

### **За Windows**

Изберете **Старт - Настройки - Контролен панел - Добавяне-премахване на програми** или **Добавяне или премахване на програми**, след това премахнете EasyMP Network Projection.

### **За Macintosh**

От **Приложения** изтрийте папката EasyMP Network Projection.



## Свързване с EasyMP Network Projection

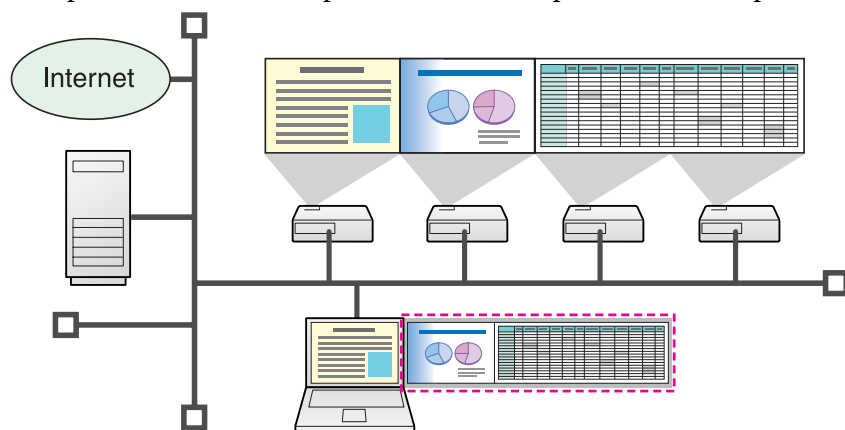
Този раздел разяснява как да свържете компютъра и проектора чрез мрежа и процедурата за прожектиране на изображения от екрана на вашия компютър с проектора.

## Основни функции на EasyMP Network Projection

Можете да провеждате срещи и презентации, като използвате следните удобни функции.

- Мултиекранен дисплей  [стр.22](#)

Можете да прожектирате различни изображения от максимум четири проектора от един компютър, което ви позволява да прожектирате хоризонтално ориентирани изображения, напр. електронни таблици и др., като едно непрекъснато изображение.



- Режим на презентации  [стр.21](#)

Тази функция може да прожектира Слайдшоу в PowerPoint, пуснато на компютър. Можете да правите стилни презентации, като прожектирате черен екран, докато се подготвяте и т.н., и когато не протича Слайдшоу.

- Функция за разпределяне

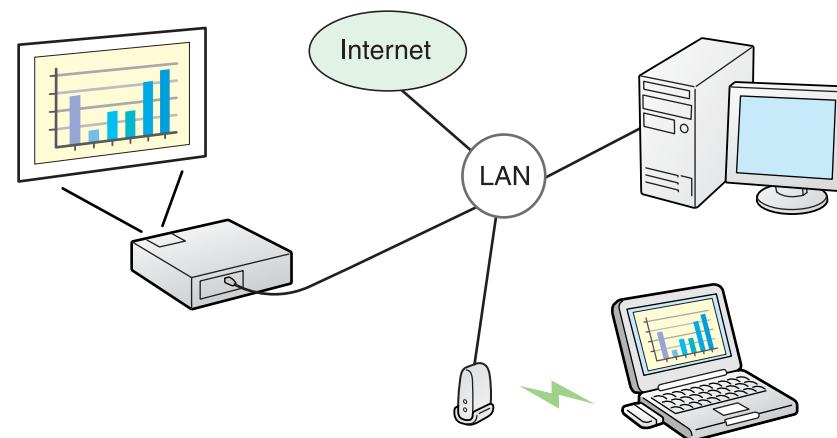
Екранът, който се изобразява на отдалечен компютър, може да бъде показван едновременно от максимум четири проектора в една и съща мрежа.

- Функция за превключване

При работа с функцията за превключване на срещи ако EasyMP Network Projection е инсталирано на всички компютри, докладчиците могат да се редуват и да прожектират свои собствени изображения, без да се сменят кабелите.

## Свързване в Режим разш. свързване

За да свържете компютъра и проектора чрез мрежа с EasyMP Network Projection, свържете в Режим разш. свързване. Режим разш. свързване е инфраструктурна връзка и се свързва към съществуваща мрежова система чрез мрежов кабел. Когато осъществявате връзка към мрежа, свържете проектора към мрежовия хъб с продаващ се свободно LAN кабел.



## Стъпки за свързване

Използвайте следната процедура, за да осъществите връзка и да прожектирате в EasyMP Network Projection Режим разш. свързване.

Трябва да изпълните стъпки от 1 до 4 само при първоначалното свързване.

1. Инсталирайте EasyMP Network Projection на компютъра, за да осъществите връзка. 🖱 [стр.8](#)



- 2.\* Направете мрежовите настройки на компютъра и го поставете в статус връзка към мрежа. 🖱 [стр.14](#)



3. Активирайте адаптера за кабелна локална връзка в "Конфигурации на портове". 🖱 Документация на компютъра



4. Направете мрежовите настройки на проектора и го поставете в статус връзка към мрежа. 🖱 [Потребителско ръководство "Меню "Мрежа" \(for EB-1920W/1910/1830\)"](#)



5. Стартирайте EasyMP Network Projection на компютъра и го свържете с проектора. 🖱 [стр.15](#)

\* Когато компютърът, който използвате, е нормално свързан с мрежата, не е необходимо да правите настройки на мрежата в компютъра.

Използвайте следната процедура, за да подготвите компютъра и проектора за свързване.

## Подготовка на компютъра

### За Windows

Направете мрежовите настройки на компютъра чрез помощния софтуер, предоставен с LAN адаптера. За повече информация относно помощния софтуер се запознайте с Потребителското ръководство, приложено към вашия LAN адаптер. Например, както е показано на следващата илюстрация, когато върху иконата за мрежа се появи червено кръстче (×), не можете да се свържете с проектора.



### За Macintosh

Вижте статуса на мрежовия порт и на комуникацията. За повече подробности относно регулиране на статуса на комуникацията се запознайте с Потребителското ръководство на компютъра си или с картата AirPort.

## Работа с проектора

Преди да свържете проектора, го поставете в състояние на готовност за връзка (стендбай).

Уверете се, че мрежовите настройки на проектора са завършени и че той е свързан към мрежово оборудване, като например мрежов хъб посредством продаващ се свободно мрежов кабел.

### Процедура

**1** Натиснете бутона [⏻] на дистанционното управление, за да включите захранването.

**2** Натиснете бутон [LAN] на дистанционното управление.

Появява се екранът за готовност на LAN.



## Работа с компютъра

При следващите обяснения се използват екранни снимки на Windows, ако не е отбелязано друго. Виждате същите екрани, дори когато работите с Macintosh.

### Процедура

**1** Стартирайте EasyMP Network Projection.

#### За Windows

Изберете Старт - Програми (или Всички програми) - EPSON Projector - EasyMP Network Projection.

#### За Macintosh

Щракнете два пъти върху папка Приложения в раздела на хард диска, където е инсталиран EasyMP Network Projection, а след това два пъти върху иконата на EasyMP Network Projection.

**2** Изберете "Режим за разш. свързване", след което щракнете върху "OK".\*

Показват се резултатите от търсенето на проектор. Тъй като този проектор винаги осъществява връзка чрез Режим за разш. свързване, винаги се избира **Задайте избрания режим на свързване като режим по подразбиране за бъдещи свързвания..**

\* Не може да се осъществи връзка с проектора в Режима на бързо свързване.

- 3 Изберете проектора, с който искате да се свържете, след това щракнете върху "Свържи се".

Ако проекторът, с който искате да се свържете, не се появи в резултатите от търсенето, щракнете върху бутона **Автоматично търсене**. Търсенето отнема около 30 секунди.

За подробности относно екрана за свързване вижте "Работа с екрана за свързване". [стр.16](#)

- 4 Когато Ключова дума на проектор е "Вкл." от проектора, се показва екран за въвеждане на ключова дума. Въведете ключовата дума, която се вижда на екрана за готовност на LAN, след което щракнете върху "ОК".

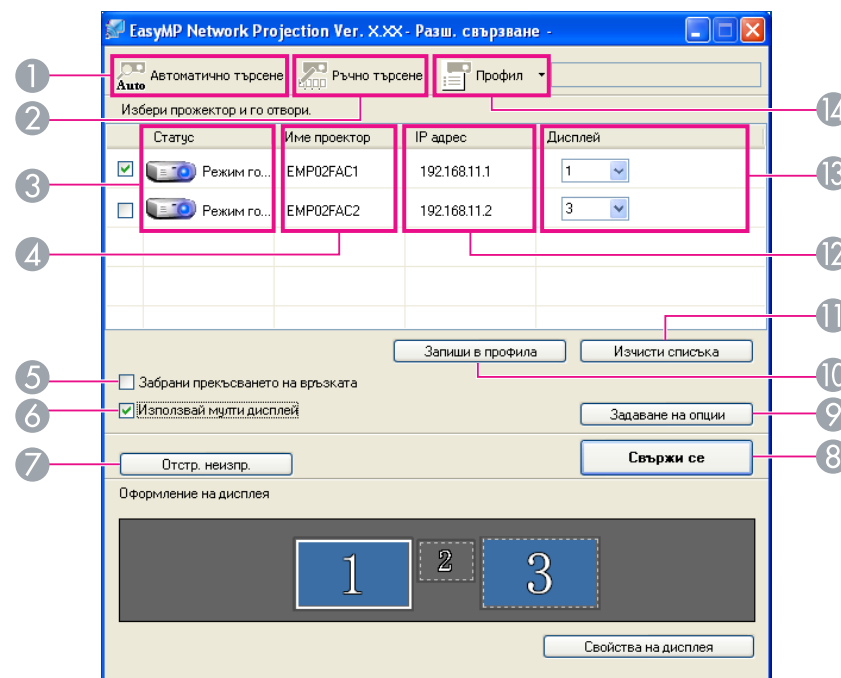
Когато свързването е осъществено, се прожектира екранът на компютъра. Следната EasyMP Network Projection лента с инструменти се появява на екрана на компютъра. Можете да я използвате, за да работите с проектора, за настройки, както и за да прекъсване на връзката с мрежата. За подробности относно екрана за свързване вижте "Работа с лентата с инструменти". [стр.18](#)









Когато осъществявате връзка от друг компютър, например когато сменяте докладчиците, стартирайте EasyMP Network Projection от компютъра, който искате да свържете. Връзката с компютъра, който е свързан в момента, се прекъсва, и тогава се осъществява връзка с този, който се опитваме да свържем сега.

## Работа с екрана за свързване

Стартирайте EasyMP Network Projection, за да се покаже следният екран. Операциите за всеки бутон или елемент са описани в долната таблица.



- 1 **Автоматично търсене**  
Можете да търсите проекторите, налични в мрежовата система, с които е свързан компютърът.
- 2 **Ръчно търсене**  
Можете да търсите проектора на база на конкретен IP адрес или име на проектор.
- 3 **Статус**  
Следните шест икони показват статуса на откритите проектори.

	Режим готов.	Избери за свързване.
	Зает	Избери за свързване. Когато щракнете върху <b>Свържи се</b> , връзката с компютъра, който е свързан в момента, се прекъсва и компютърът ви се свързва.
	Зает (Забрани прекъсването на връзката)	Не може да бъде избран. Функцията <b>Забрани прекъсването на връзката</b> е включена на друг компютър, който вече е свързан.
	Използва се от друго приложение в момента	Менюто Конфигурация на проектора е отворено. Можете да го изберете след затваряне на меню Конфигурация и да пуснете ново търсене.
	Търсене	Показва се, когато се изпълнява Ръчно търсене или Профил.
	Не е намерено.	Показва се, когато проекторът не може да бъде намерен в резултат на Ръчно търсене или Профил.


## 4 Име проектор

Показва се името на проектора.

## 5 Забрани прекъсването на връзката

Поставете отметка в полето, за да избегнете прекъсване на връзката от други компютри, докато сте свързани към избрания проектор.

## 6 Използвай мулти дисплей

Поставете отметка в квадратчето, за да ползвате функцията за мултиекранен дисплей. Когато тя е избрана, в дъното на екрана се появяват Оформление на дисплея и Свойства на дисплея.  [стр.22](#)


## 7 Отстр. неизпр.

Ако има проблем и не можете да осъществите връзка, натиснете този бутон, за да отворите екрана за отстраняване на неизправности на EasyMP Network Projection.


## 8 Свържи се

Свържете се към проектора, избран от списъка с резултати от търсенето. Когато се осъществи връзка с даден проектор, се появява лента с инструменти.

## 9 Задаване на опции

Можете да направите опции за общи настройки, като например метод на обработка, когато започне EasyMP Network Projection. За подробности вижте Задаване на опции  [стр.38](#)

## 10 Запиши в профила

Записва резултатите от дадено търсене на проектори в мрежата като Профил.  [стр.33](#)


## 11 Изчисти списъка

Изтрива всички резултати от търсене.


## 12 IP адрес

Показва се IP адресът на проектора.

## 13 Дисплей

Изберете номера, който се показва при избиране на **Използвай мулти дисплей**.  [стр.28](#)

## 14 Профил

Можете да потърсите проектор в мрежата с помощта на Профил, който е запазен с функция **Запиши в профила**.  [стр.33](#)

## Работа с лентата с инструменти

Лентата с инструменти се показва на екрана на компютъра след стартиране на EasyMP Network Projection и осъществяване на връзката с проектора. Можете да я използвате за настройване и работа с проектора.




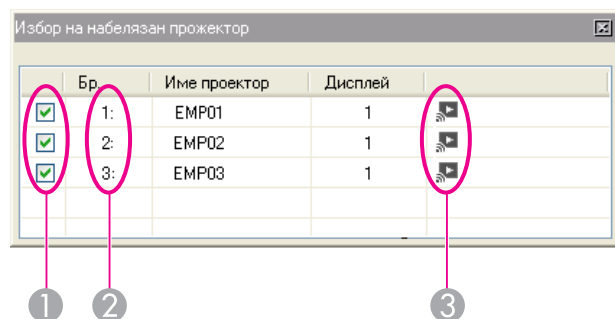
### Избор на набелязан проектор

Щракнете, за да ограничите броя на проекторите, които се управляват от лентата с инструменти, когато прожектирате от повече апарати, посредством функцията за разпределяне или мултиекранен дисплей. Означението под иконата показва проекторите, които могат да се управляват.

ALL показва, че могат да се управляват всички свързани проектори.

Например когато се покаже "1, 3", могат да се управляват проектори № 1 и № 3.

Кликнете върху , за да се покаже следващият екран.



- 1 Изберете проектора, който да управлявате.
- 2 Указва № на определен проектор. Този № указва № на проектора, който можете да управлявате от лентата с инструменти.
- 3 Показва статуса на проектора.



### Спиране

Спира прожектирането, докато има връзка с проектора. По време на спиране се прожектира черен екран. Аудиото обаче не спира. За да спрете аудиото или за да се покаже Потребителско лого, когато прожектирането е спряно, използвайте A/V заглушаване.



### Покажи

Освобождава Спиране или Пауза.



### Пауза

Поставя на пауза прожектираните изображения, докато се осъществява връзка с проектора. Аудиото не се поставя на Пауза.




### Режим на презентации

При всяко щракване, Режимът на презентации превключва между вкл./изкл. [стр.21](#)



### Упр. проектор

Докато проекторът е свързан към мрежата, функциите му A/V заглушаване, Превключване на източник PC и Превключване на видео източник могат да се управляват както от дистанционното управление, така и от контролния панел на проектора.

Щракнете върху , за да се покаже следната лента с инструменти.



### 4 A/V заглушаване

Същата функция като бутонът [A/V Mute] на дистанционното управление.

[Потребителско ръководство "Дистанционно управление"](#)



## 5 Превключване на източник PC

Източникът превключва между Компютър1, Компютър2, USB дисплей, USB и LAN при всяко щракване.




## 6 Превключване на видео източник

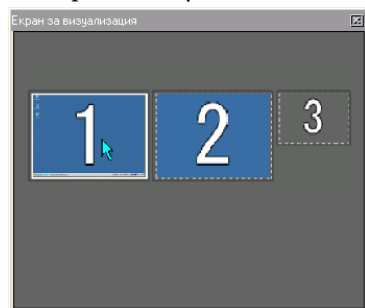
Източникът превключва между S-Video и Видео при всяко щракване. S-Video не превключва, ако кабелът не е свързан.



## Екран за визуализация

Показва мултиекранен дисплей за визуализация.

Кликнете върху  , за да се покаже визуализация на направените от вас настройки. Щракнете върху дисплея, за да увеличите всеки Екран за визуализация на цял екран.



## Задаване на опции

Ефективността на предаване по време на трансфер на компютърни изображения може да се регулира. [стр.38](#)



## Режим на изпращане на филм

Не е предвиден за този проектор. Показва се съобщението "Свързаните проектори не поддържат изпращане на филм".



## Прек. вр.

Прекратява връзката на проектора.



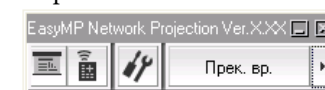
## Превключване на дисплей на лентата с инструменти

Дисплеят на лентата с инструменти се включва, както следва. Той се запазва в този вид, докато не се превключи отново.

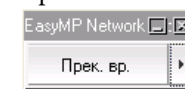
## Изцяло



## Нормално



## Прост





## EasyMP Network Projection – полезни функции

Главата разяснява функциите, които могат да бъдат полезни при среща или презентация, като например функцията, която ви позволява да изпращате изображения на няколко проектора от един и същ компютър (мултиекранен дисплей).

В Режим на презентации изображения се показват, само когато на компютъра се изпълнява PowerPoint Слайдшоу. Когато спрете Слайдшоу, проекторът показва черен екран. Това е полезно, когато искате да покажете само Слайдшоу.


Освен с PowerPoint, Keynote е съвместим също и с Режим на презентации за Macintosh.

## Процедура

**1** Ако е необходимо, изберете друг проектор за управление.  
☞ [стр.18](#)

**2** Щракнете върху бутона  на лентата с инструменти.

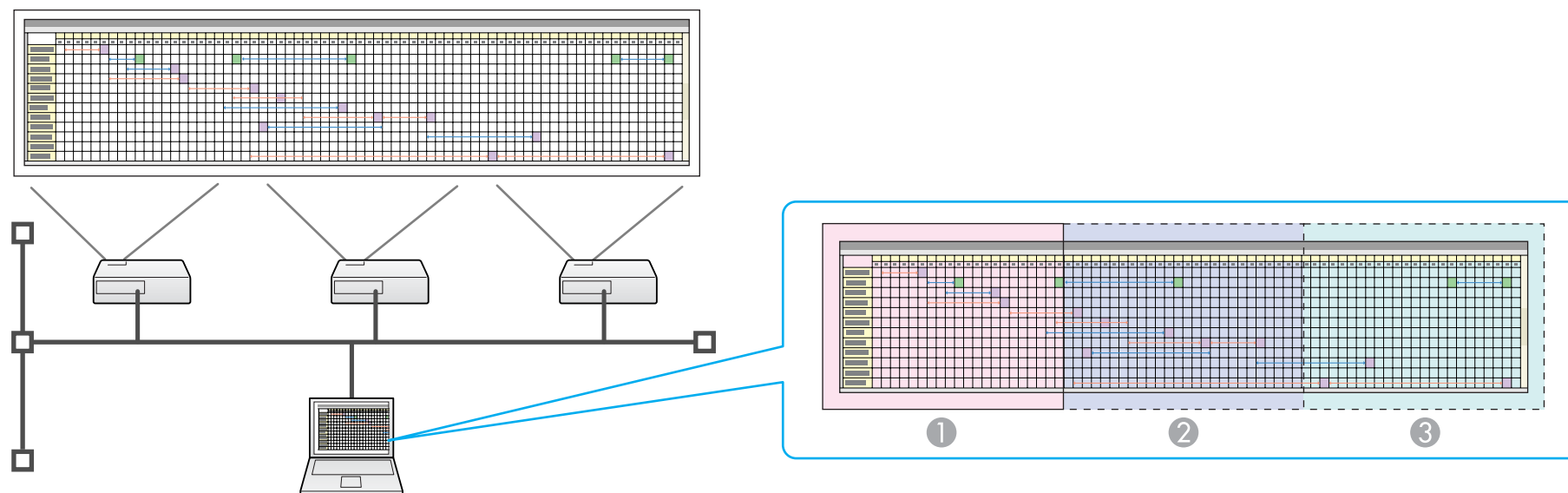
Режимът на презентации стартира.

**3** Щракнете върху бутона  отново, за да излезете от Режим на презентации.

Режимът на мултиекранен дисплей ви позволява да прожектирате различни изображения от няколко проектора, които са свързани към един и същ компютър.

При Windows няколко драйвера на виртуални дисплеи» могат да бъдат зададени на компютъра и всяко изображение може да бъде прожектирано от проектора. Тази функция не фигурира при Windows Vista поради ограничения в спецификациите на Windows Vista.

За да се активира функцията при Macintosh, към компютъра трябва да се свърже външен монитор. Докато следващото пояснение се отнася за виртуалния дисплей, при Macintosh операцията се отнася за екраните, показвани на физически свързания монитор.

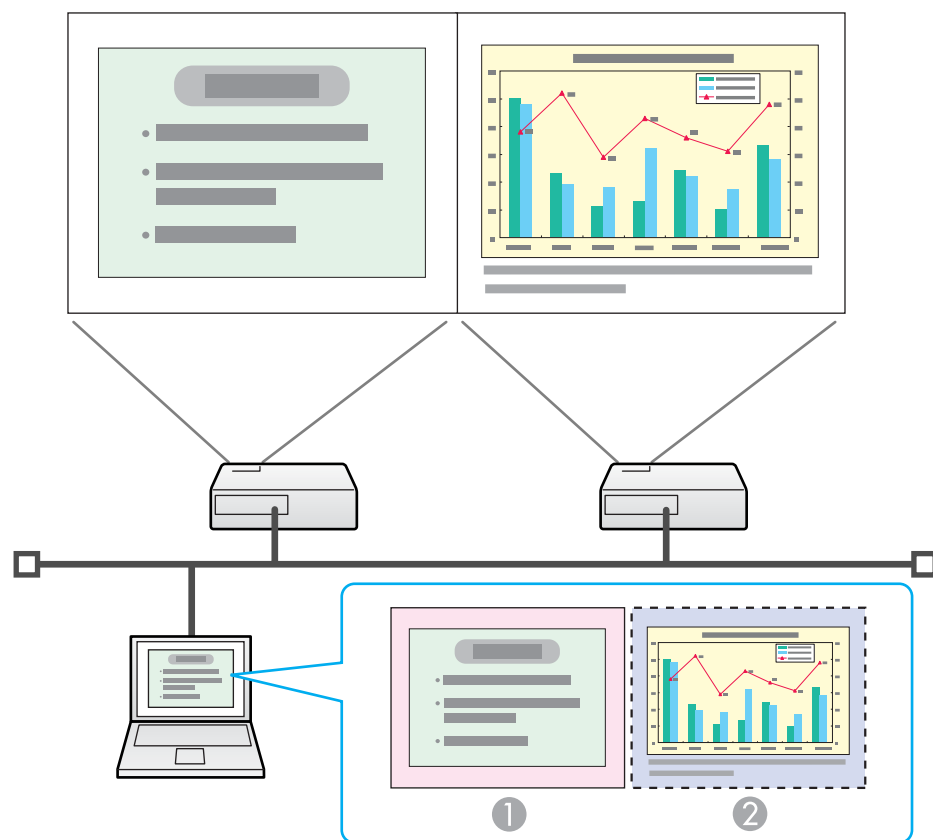


- ① Реално изображение на монитора
- ② Изображение на виртуален дисплей 1
- ③ Изображение на виртуален дисплей 2

## Примери за настройване на виртуален дисплей

Чрез подреждане на разположението на виртуалния дисплей можете да прожектирате само тези изображения, които искате да покажете, или различни изображения отляво надясно при дадена презентация.

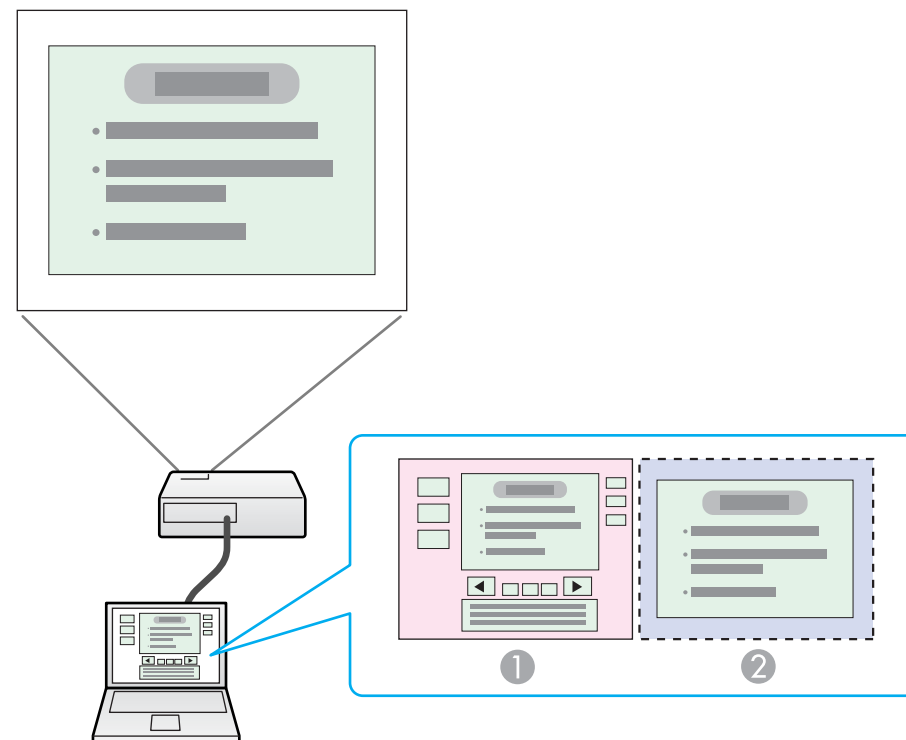
### Пример на подреждане 1



- 1 Реално изображение на монитора      Файл PowerPoint

- 2 Изображение на виртуален дисплей      Файл Excel


### Пример на подреждане 2



- 1 Реално изображение на монитора      Файл PowerPoint - инструменти за презентация
- 2 Изображение на виртуален дисплей      Слайдшоу при работа с файл PowerPoint

## Процедура преди използване на функцията за мултиекранен дисплей

### 1. Настройване на виртуалния дисплей [стр.24](#)

При Windows среда, ако е необходимо, включете драйвера за виртуален дисплей . Освен това и за Windows, и за Macintosh направете настройката за виртуален дисплей.

### 2. Разполагане на изображенията за прожектиране [стр.28](#)

Отворете файла, който ще се прожектира, след това преместете екрана към виртуалния дисплей според реалното подреждане при прожектирането.

### 3. Прожектиране на разположените изображения [стр.28](#)



Задайте номер на виртуален дисплей на проектор, който е свързан в мрежата, и започнете прожектиране.

## Настройване на виртуален дисплей

Този раздел разяснява настройката на виртуалния дисплей, пример


### 1. [стр.23](#)

## Включете драйвера на виртуалния дисплей (само за Windows)

Включете драйвера на виртуалния дисплей . Потребителите, описани по-долу, не е нужно да извършват тази операция. Преминете към процедура  "Настройване на виртуалния дисплей" [стр.24](#).

- За потребители, които са включили виртуални дисплеи чрез инсталиране на EasyMP Network Projection.
- За потребители на Macintosh.

### Процедура

- 1  **Стартирайте Windows на компютъра, а след това изберете "Старт" - "Програми" (или "Всички програми") -**

## "EPSON Projector" - "Добавяне-премахване на EPSON Virtual Display".

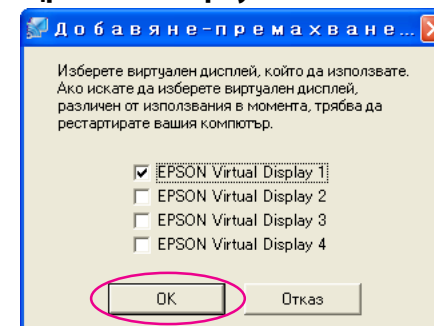
Появява се екранът Добавяне-премахване на EPSON Virtual Display.

### 2 Изберете желания виртуален дисплей.

Могат да бъдат добавени до четири монитора. В този пример ще се работи само с един виртуален дисплей. При настройване на няколко виртуални дисплея изберете необходимия брой.

Може да бъде избран всеки дисплей.

### 3 Щракнете върху "OK".



Когато щракнете върху **OK**, се включват драйверите за виртуален дисплей. В този момент е нормално дисплеят да премигва. Изчакайте да се затвори екранът Добавяне-премахване на EPSON Virtual Display.

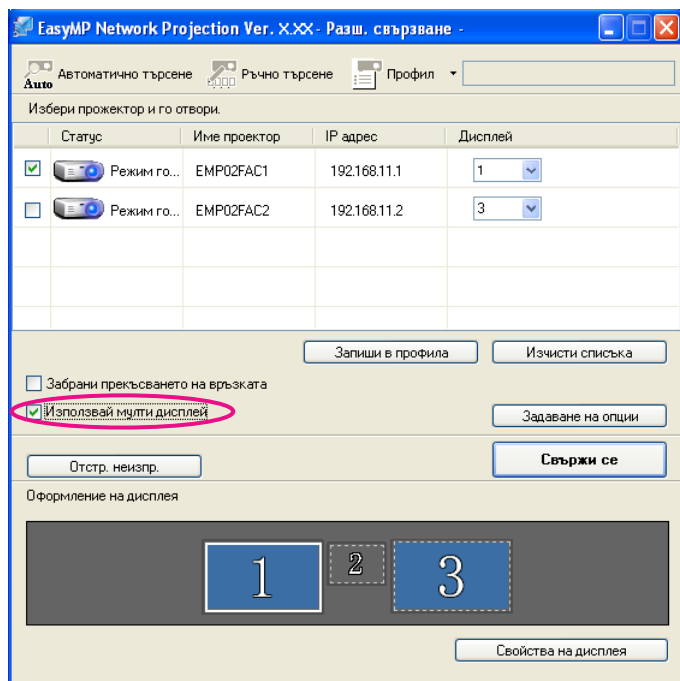
## Настройване на виртуалния дисплей

След стартиране на EasyMP Network Projection настройката на виртуални дисплеи е различна за Windows и за Macintosh. Процедурите са обяснени поотделно по-долу.

## Процедура

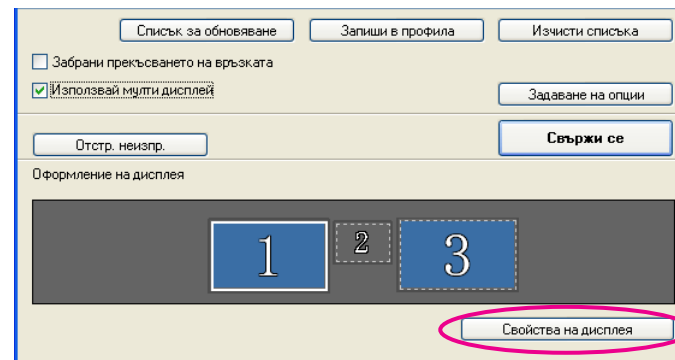
### За Windows

- 1 Изберете "Старт" - "Програми" (или "Всички програми") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection", за да стартирате EasyMP Network Projection.
- 2 Поставете отметка в квадратчето "Използвай мулти дисплей".



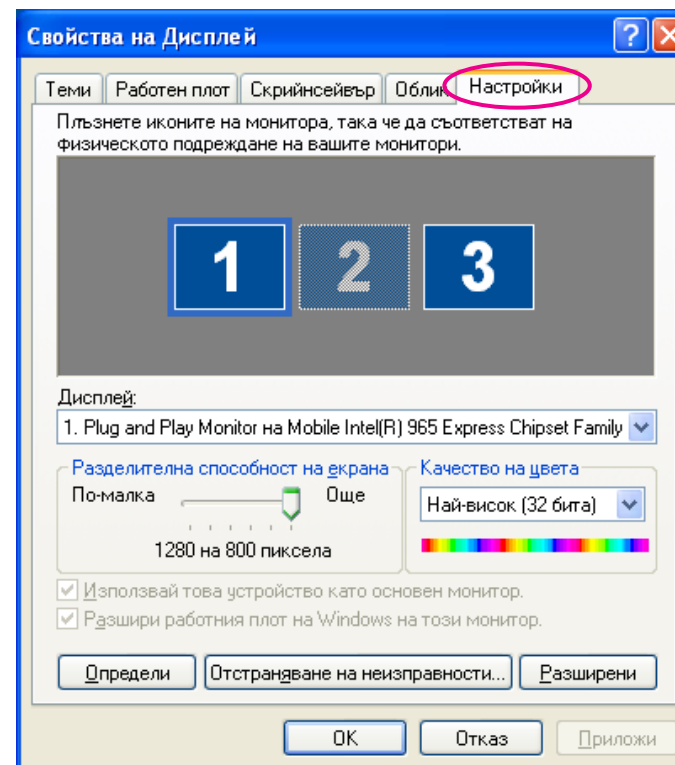
Оформление на дисплея и Свойства на дисплея се добавят в долната част на екрана.

- 3 Щракнете върху "Свойства на дисплея".



Екранът Свойства на дисплея се отваря.

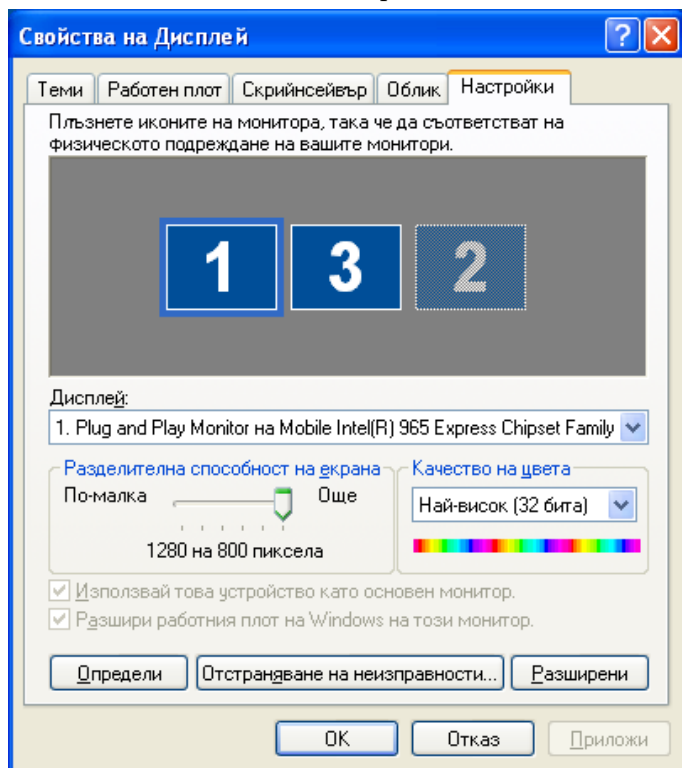
- 4 Щракнете върху раздел "Настройки".




5

**Плъзнете появилата се икона на монитора и я поставете където желаете.**

Тук, реалният монитор (1) е разположен вляво, докато виртуалният монитор (3) е разположен вдясно. Когато компютърът има изходни клеми за няколко дисплея, номерата, присвоени на виртуалните клеми, ще бъдат последователни на тези на физическите клеми.



- Когато има външен монитор, свързан като втори монитор, изображението за този екран не може да се прожектира.
- В зависимост от хардуера номерът на втория монитор може да бъде различен от "2". Когато иконата на монитора се покаже на екрана, щракнете върху иконата и потвърдете, че видът на монитора, показан в "Дисплей", не е "втори".
- За настройка на Разделителна способност на екрана вижте следното.  [стр.55](#)

След подреждане на иконата на монитора виртуалният дисплей е свързан както на долното изображение.



6

**Щракнете върху бутона "ОК". Екранът Свойства на дисплея се затваря.**

На този етап, оформлението на виртуалния дисплей е фиксирано. След това разположете изображенията за прожектиране.

 [стр.28](#)

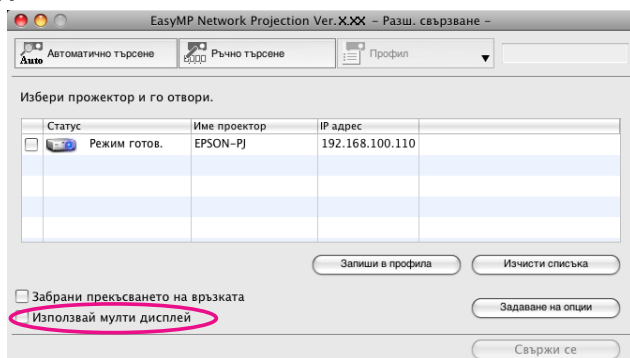
## 3а Macintosh

1

**Стартирайте EasyMP Network Projection. Щракнете двукратно върху папката Приложения в този дял на твърдия диск, в който е инсталиран EasyMP Network Projection, а след това двукратно върху иконата EasyMP Network Projection.**

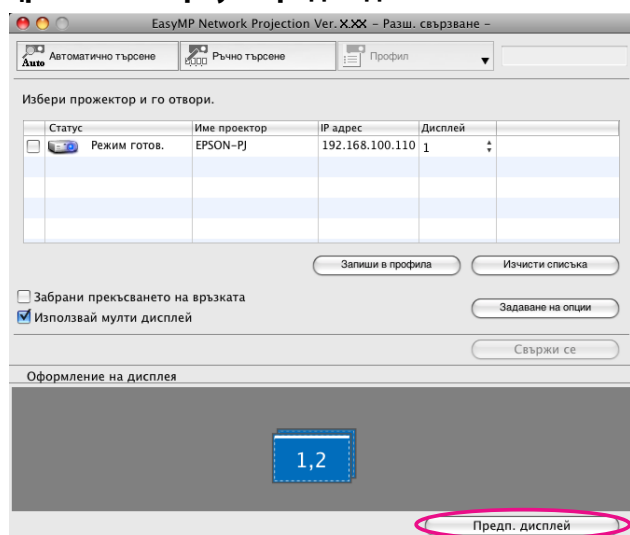
Изберете Режим разш. свързване и извършете стартиране.

- 2 Поставете отметка в квадратчето "Използвай мулти дисплей".



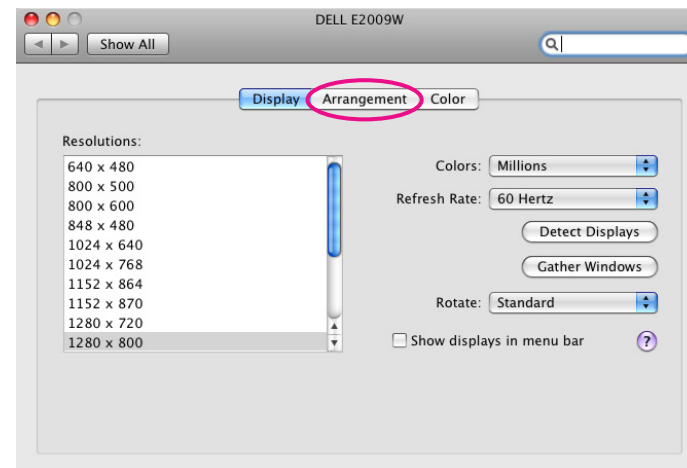
Оформление на дисплея и Предп. дисплей се добавят в долната част на екрана.

- 3 Щракнете върху "Предп. дисплей".

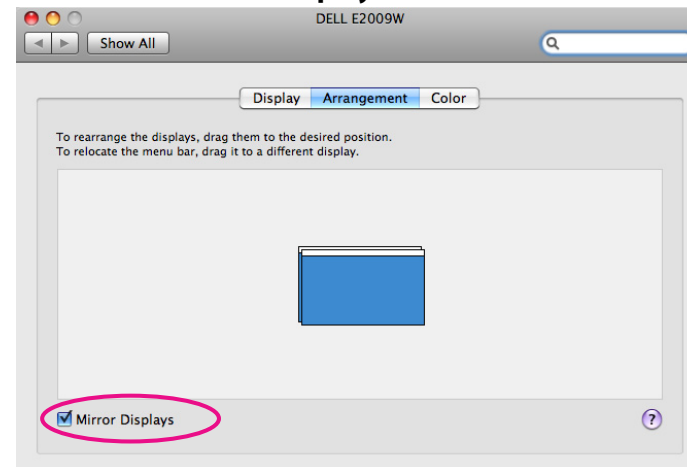


Показва се екранът за настройка на дисплея.

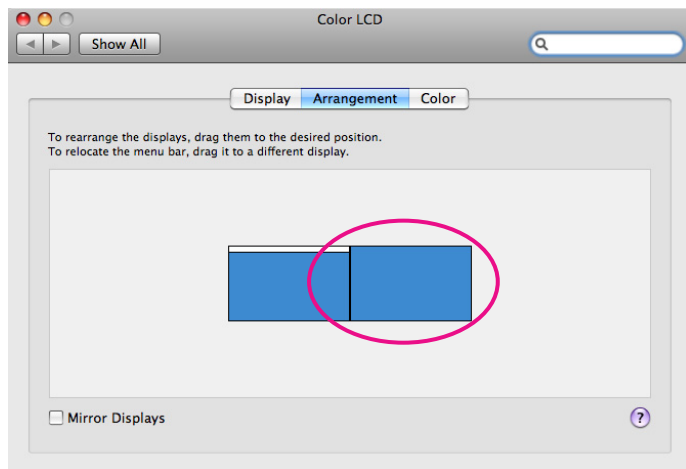
- 4 Щракнете върху "Arrangement".



- 5 Изчистете "Mirror Displays".



- 6 Плъзнете появилата се икона на монитора и я поставете където желаете.



## 7 Затворете екрана за настройка на дисплея.

На този етап оформлението на екрана е фиксирано.

## Разполагане на изображението за прожектиране

Този раздел разяснява настройката на виртуалния дисплей, пример

1. [стр.23](#)

### Процедура

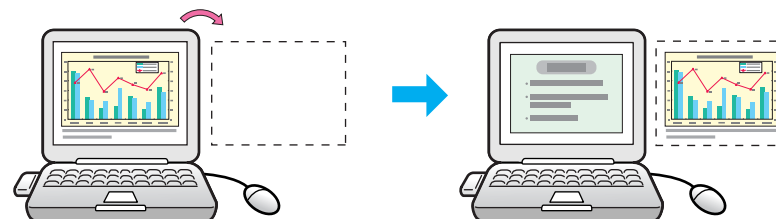
## 1 Отворете файла, който ще се прожектира.

Стартирайте файловете на PowerPoint и Excel.

## 2

Плъзнете прозореца към желанния монитор на виртуалния дисплей и го разположете там, където ще се прожектира изображението.

Плъзнете прозореца на Excel надясно, докато не се вижда вече. Като резултат прозорецът на PowerPoint се появява на реалния монитор, докато прозорецът на Excel се появява на виртуалния дисплей вдясно.



## Прожектиране на разположените изображения

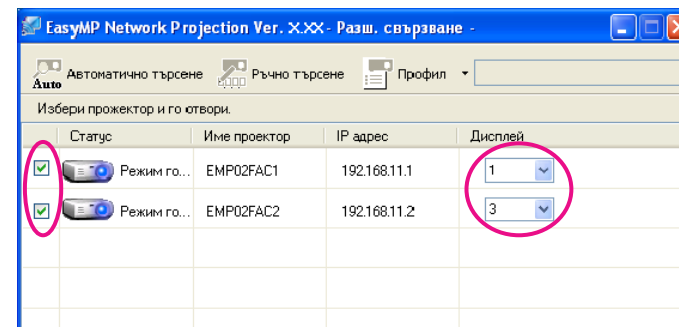
Този раздел разяснява настройката на виртуалния дисплей, пример

1. [стр.23](#)

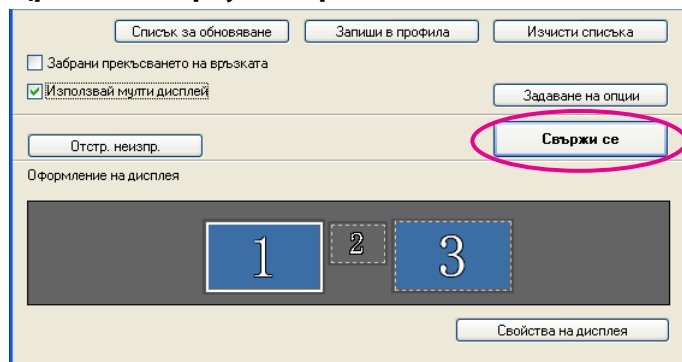
### Процедура

## 1

Изберете номера на виртуалния дисплей, който ще разположите на "Дисплей", и определете кое изображение от кой проектор да се прожектира.



## 2 Щракнете върху "Свържи се".



Прожектира се изображението, разпределено на всеки проектор.



В Windows среда вие можете да разгледате изображението, изпратено на виртуален дисплей на компютъра. За да настроите изображението на виртуалния дисплей, трябва да направите това, докато разглеждате прожектираното изображение.

За да извършите ориентиране на изображенията на виртуалния дисплей чрез мишката, придвижете курсора по посока на виртуалния дисплей, така че показалецът да се появи там.

## 3 За да изключите мултиекранния дисплей, щракнете върху "Прек. вр." върху лентата с инструменти.



- В Windows среда, ако драйверът на виртуалния дисплей е включен, така че курсорът на мишката да може да се движи извън границите на екрана, може понякога да не виждате местоположението на курсора. Когато не работите с виртуален дисплей, изчистете отметката до виртуален дисплей под Добавяне-премахване на EPSON Virtual Display, така че курсорът на мишката да не може да излиза извън екрана. За да може по-късно отново да ползвате мулти дисплей, поставете отметка до искания дисплей под Добавяне-премахване на EPSON Virtual Display. За да изчистите отметка, вижте следното. [стр.24](#)
- Можете да настроите тона на цвета на всеки проектор. [Потребителско ръководство "Коригиране на цвета на няколко проектора \(мултиекранно настройване на цветовете\)"](#)



## Свързване на проектор към друга подмрежа

Тази глава разяснява как се свързва компютър към проектор в друга подмрежа чрез точка за достъп до кабелна локална мрежа в съществуваща мрежова система.

По подразбиране настоящото приложение търси проектори само в подмрежата на компютъра. Така че дори ако проведете търсене на проектори в мрежата, проекторите в друга подмрежа няма да бъдат открити.

Все пак можете да идентифицирате и да свържете проектор в друга подмрежа по следния начин:

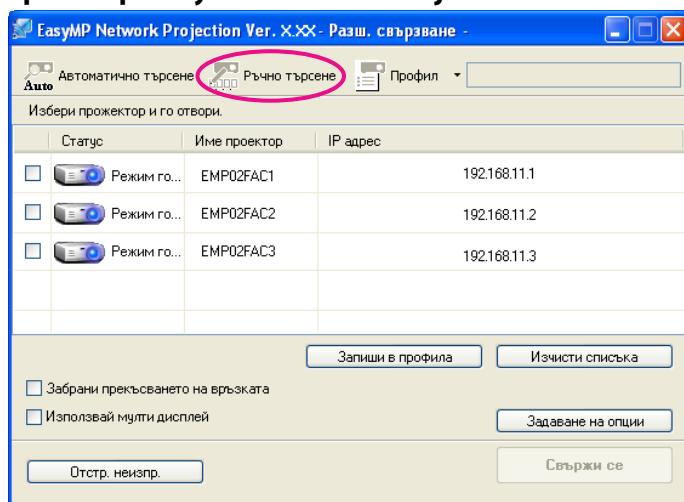
- Посочете или IP адрес, или Име проектор, и проведете търсене.  
IP адресът може да бъде директно въведен. Освен това при условие че Името на проектора, който ще се свързва, е регистрирано на DNS сървър, вие можете да проведете търсене като просто въведете Име проектор. ➡ [стр.32](#)
- Провеждане на търсене на база Профил  
След като сте провели търсене на проектор в друга подмрежа чрез посочване или на IP адрес, или на Име проектор, вие можете да съхраните търсенето като Профил с лесно за запомняне име и да използвате този Профил винаги, когато по-късно искате да търсите проектор в друга подмрежа. ➡ [стр.33](#)

При следващите обяснения се използват екранни снимки на Windows, ако не е отбелязано друго.

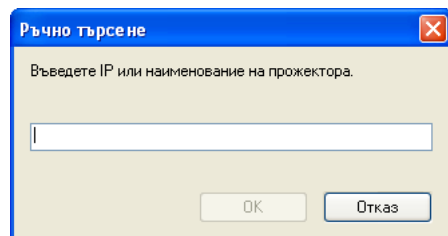
Виждате подобен екран дори когато работите с Macintosh.

## Процедура


- Щракнете върху "Ръчно търсене" на екрана за избор на проектор EasyMP Network Projection.



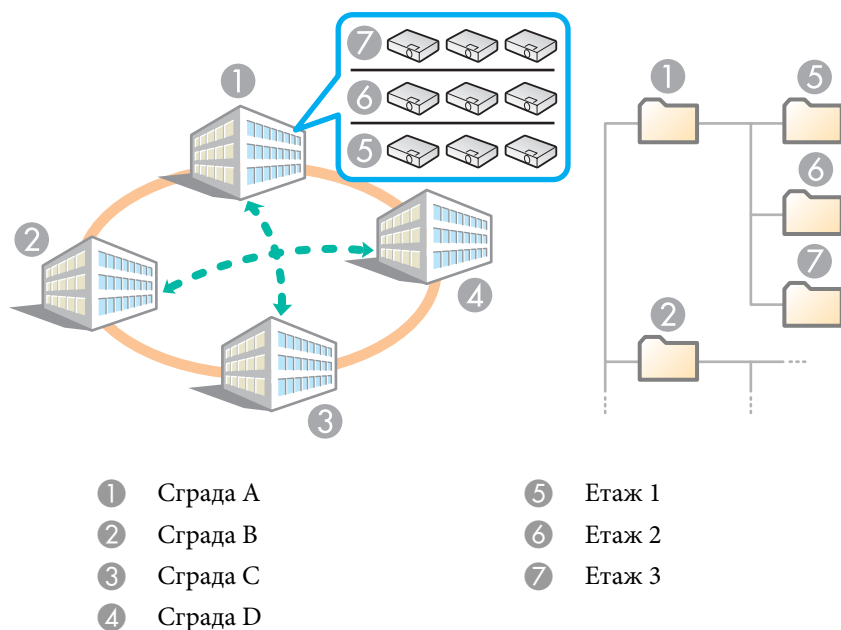
- Въведете IP адреса или Име проектор за проектора, който желаете да свържете, и щракнете върху "ОК".



Резултатите от търсенето се показват на екрана за избор на проектор EasyMP Network Projection.

След като сте идентифицирали набелязания проектор, изберете го и щракнете върху **Свържи се**, за да установите връзка. В случай че винаги ще работите с този проектор, съхранете търсенето като Профил, за да не се налага да указвате съответните данни при всяко търсене.  [стр.33](#)

Можете да съхраните търсене за проектор, с който работите често, като Профил. Профил представлява файл, който съдържа цялата информация за даден проектор, като Име проектор и неговият IP адрес. Като посочвате профила при всяко търсене, не е необходимо да въвеждате IP адрес или Името на проектор. Например чрез създаване на група Профил за всяко място, където е инсталиран проектор, и управлението им чрез папки, набелязваният проектор може да се намери бързо.



Този раздел разяснява как да създадем и редактираме Профил.

## Създаване на Профил

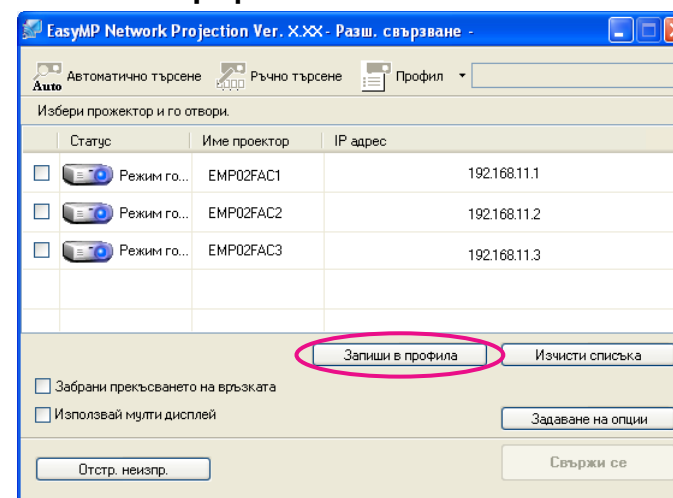
Профил се създава, като се съхраняват резултатите от търсене.

За подробности как да редактирате запазен по-рано Профил вижте следващия раздел. [стр.35](#)

### Процедура

1

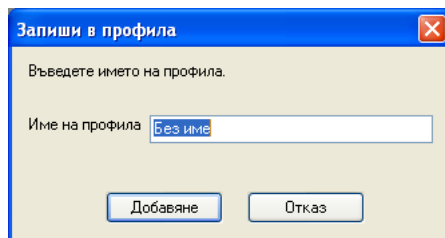
Когато проекторът се появи на екрана за избор на проектор EasyMP Network Projection, щракнете върху "Запиши в профила".



Появява се екранът Запиши в профила.

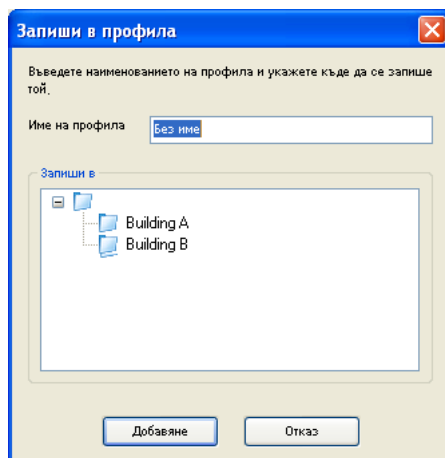
2

Въведете Име на профила, след което щракнете върху "Добавяне".

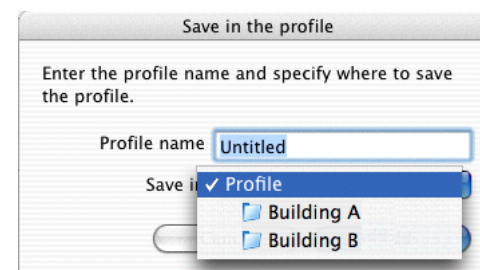


Информацията за проектора се регистрира в Профил. Ако преди това сте съхранили Профил, иска се да потвърдите дали може да се записва върху него. За да съхраните Профил под друго име, изберете **Запиши като**. Ако сте създали папка за Профил, се показват следните екрани. След въвеждане на Име на профила и избор на дестинация за **Запиши в**, щракнете върху **Добавяне**.

## За Windows



## За Macintosh



За подробности как да създадете папка за Профил вижте следващия раздел. [стр.35](#)

## Търсене чрез посочване на Профил

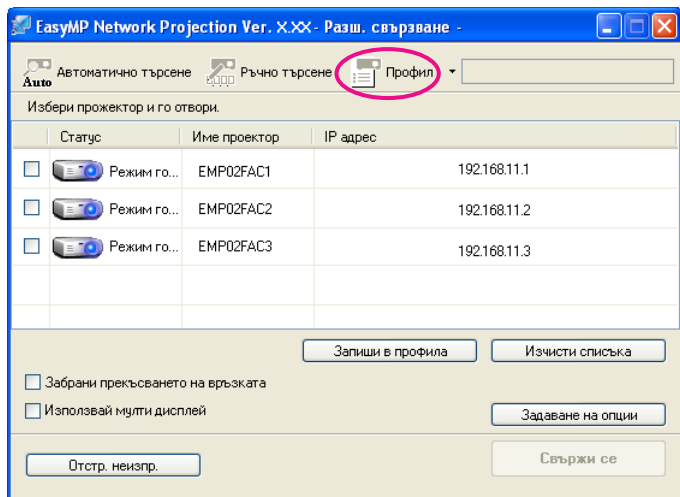
Можете да търсите, като посочите Профил, който сте създали.

### Процедура

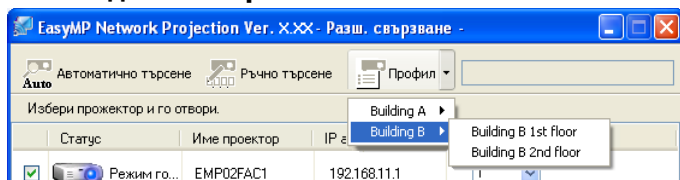


**Щракнете върху "Профил" на екрана за избор на проектор EasyMP Network Projection.**

Ако няма регистриран Профил, не можете да изберете Профил.



- 2 От появилото се меню изберете проектора, с който искате да се свържете.



Резултатите от търсенето се показват на екрана за избор на проектор EasyMP Network Projection.

След като сте идентифицирали набелязания проектор, изберете го и щракнете върху **Свържи се**, за да установите връзка.

## Управление на Профил

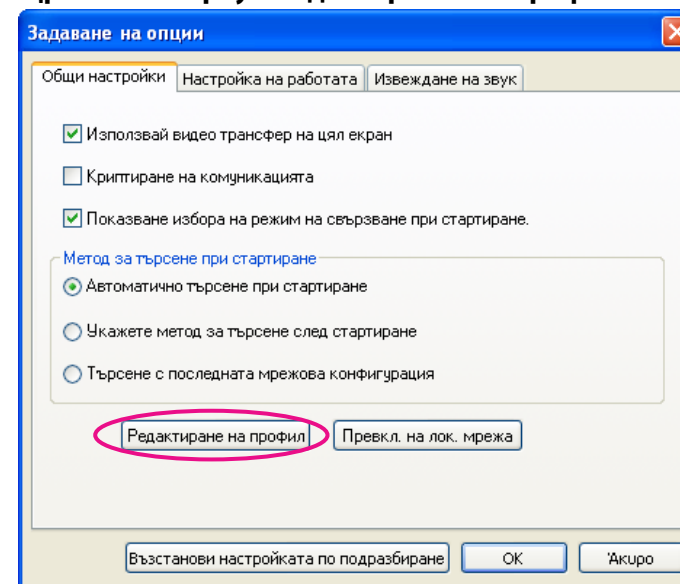
Можете да промените името и йерархичната структура на Профил.

### Процедура

- 1 Щракнете върху "Задаване на опции" на главния екран EasyMP Network Projection.

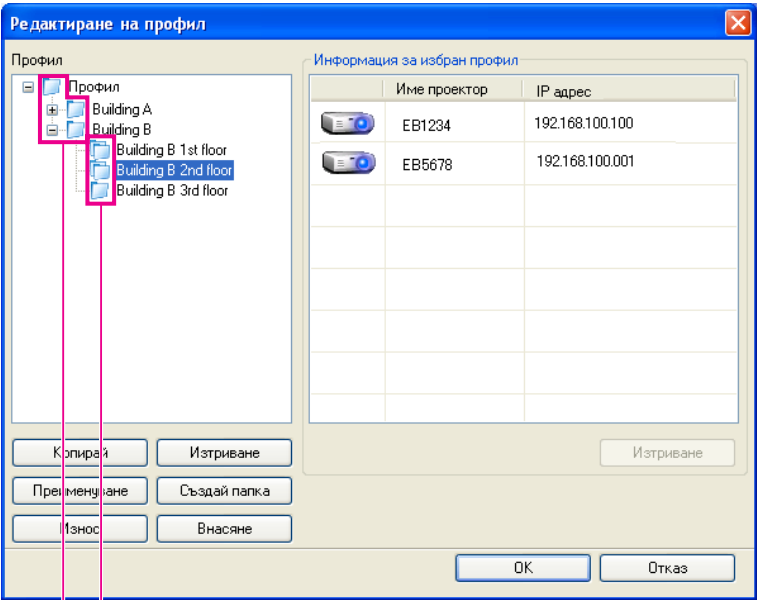
Показва се екран Задаване на опции.

- 2 Щракнете върху "Редактиране на профил".



Показва се екран Редактиране на профил.

- 3 Редактирайте съдържанието, регистрирано в Профил.



- 1 : посочва папка.
- 2 : посочва Профил.

Профил	
Елемент	Функция
Профил	Можете да покажете регистрирания Профил. Можете да го управлявате, като създадете папка. Можете да промените реда на Профил или на папката чрез плъзгане и пускане.
Копирай	Можете да копирате Профил. Копираният Профил се съхранява в същата папка като оригинала със същото име.

Профил	
Елемент	Функция
Изтриване	Можете да заличите Профил и папката.
Преименуване	Можете да покажете диалогов прозорец Преименуване и да преименувате папката или Профил. Можете да въведете до 32 знака в диалоговия прозорец Преименуване.
Създай папка	Можете да създадете нова папка.
Износ	Можете да Експортирате Профил, а също да Импортирате и да използвате Профил.
Внасяне	Използва се, когато искате да прочетете и да използвате експортиран Профил.

Информация за избран профил	
Елемент	Функция
Име проектор, IP адрес	Можете да покажете информацията, регистрирана за проектора в Профил.
Изтриване	Можете да изтриете информацията за избрания проектор. При изтриване на цялата информация за проектора се изтрива и профилът.



Щракнете върху "OK".

Запазва вашите промени и затваря екрана Редактиране на профил.



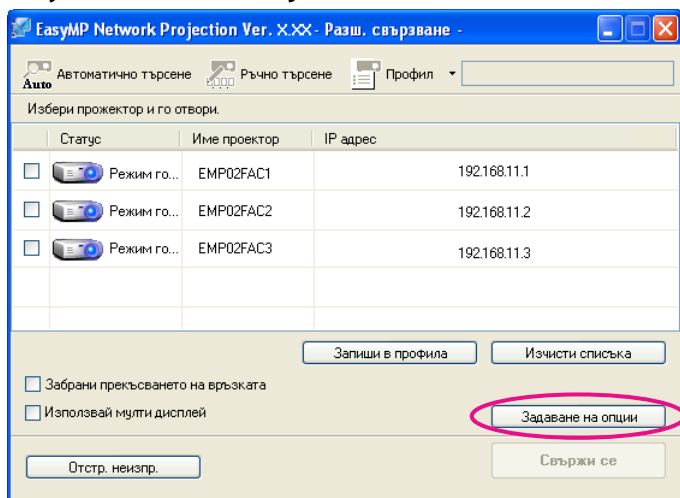
# Настройване на операция EasyMP Network Projection

Можете да направите опции за настройки, като например метод на обработка, когато започне EasyMP Network Projection.

Можете да направите опции за настройки, като например метод на обработка, когато започне EasyMP Network Projection.  
Извикайте Задаване на опции от главния екран EasyMP Network Projection.

## Процедура

- Щракнете върху "Задаване на опции" на главния екран EasyMP Network Projection.



Показва се екранът Задаване на опции.

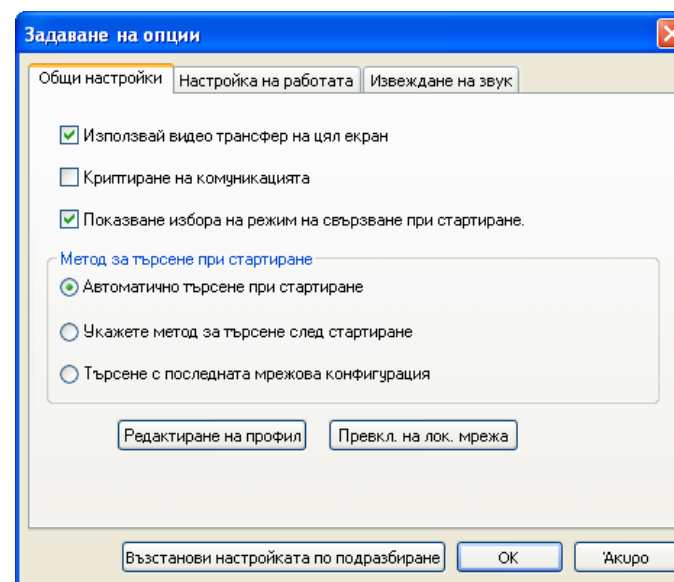
- Настройте всеки от елементите.

При следващата стъпка потвърдете данните на настроените елементи. Когато направите всички необходими настройки, щракнете върху ОК, за да затворите екрана Задаване на опции.

## Настройване на всеки елемент

Настройте всеки елемент от раздел Общи настройки и раздел Настройка на работата.

### Раздел Общи настройки




#### Исползвай видео трансфер на цял екран

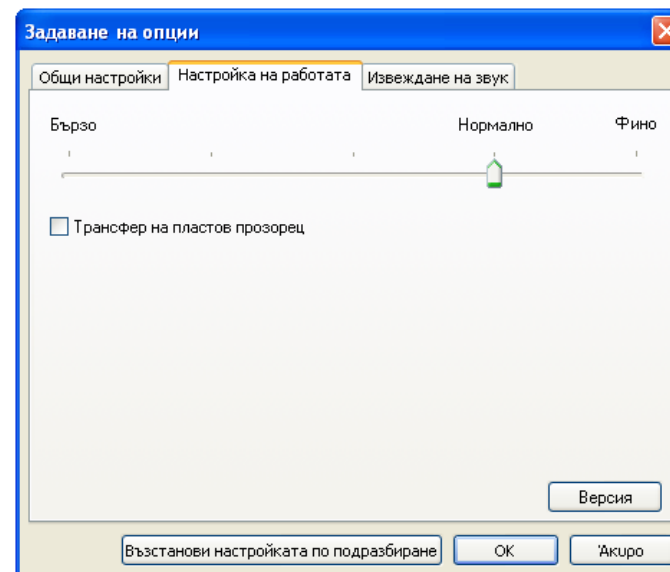
Тъй като този проектор не поддържа функцията за изпращане на филми, този елемент за настройка е деактивиран.

#### Криптиране на комуникацията

Изберете криптиране и прехвърлете данните. Дори ако данните бъдат уловени, те не могат да бъдат декриптирани.

<b>Показване избора на режим на свързване при стартиране</b>	Посочете дали екранът за Режим на бързо свързване/ Режим разш. свързване да се появява при стартиране на EasyMP Network Projection. Тъй като този проектор винаги стартира в Режим разш. свързване, махнете отметката от това квадратче.
<b>Метод за търсене при стартиране</b>	Изберете от следните методи за търсене на проектор, които да се изпълняват при стартиране на EasyMP Network Projection. <b>Автоматично търсене при стартиране</b> <b>Укажете метод за търсене след стартиране</b> <b>Търсене с последната мрежова конфигурация</b>
<b>Редактиране на профил</b>	Показва се диалогов прозорец Редактиране на профил.  <a href="#">стр.35</a>
<b>Превкл. на лок. мрежа</b>	само за Windows Показва се диалогов прозорец за Превключване на мрежов адаптер. Това се използва, когато е необходимо да се превключи мрежовият адаптер, използван при търсенето, когато компютърът има няколко адаптера. По подразбиране при провеждане на търсене се използват всички мрежови адаптери. Когато като метод на свързване винаги се използва Кабелна LAN, изберете адаптера за Кабелна LAN.
<b>Възстанови настройката по подразбиране</b>	Можете да възстановите всички стойности за настройване в раздел Общи настройки по подразбиране, освен Редактиране на профил и Превкл. на лок. мрежа.

## Раздел Настройка на работата




<b>Плъзгач за регулиране на работата</b>	Производителността може да се постави на <b>Бързо</b> , <b>Нормално</b> и <b>Фино</b> . Когато прожектирането на филми прекъсва, поставете на <b>Бързо</b> .
<b>Трансфер на пластов прозорец</b>	Само за Windows (без Windows Vista) Определете дали да се прехвърля слоест прозорец, или не. Слоестият прозорец се използва, когато съдържание, като съобщения, появяващи се на компютъра, не се прожектира от проектора. Отметнете това поле, за да прожектирате съдържание като съобщения, които използват слоестия прозорец. Махнете отметката от това квадратче, ако не искате показалецът на мишката да мига на екрана.

### Възстанови настройката по подразбиране

Можете да възстановите всички стойности за настройване по подразбиране на функциите в раздел Настройка на работата.



Когато щракнете  върху лентата с инструменти, се показва само раздел Настройка на работата.

### Раздел Извеждане на звук

Тъй като този проектор не поддържа функцията за изпращане на звук, настройките в раздел Извеждане на звук са деактивирани.



## **Работа с компютър за настройка, наблюдение и управление на проекторите**

Тази глава разяснява как да се ползва компютър, който е свързан към мрежата, за да се променят настройките и да се управлява проекторът.

Можете да настроите и да управлявате проектора от компютър, като използвате уеб браузър, свързан към проектора чрез мрежа. Ако използвате тази функция, можете да извършвате операции по настройка и управление от разстояние. Освен това, тъй като можете да работите с клавиатурата на компютъра, въвеждането на необходимите за настройката знаци е по-лесно. За уеб браузър използвайте Microsoft Internet Explorer 6.0 или по-нова версия. Ако работите с Macintosh, може да използвате също така Safari. Ако обаче използвате Safari под Mac OS X 10.2.8, някои радио бутони за уеб контрол може да не се изобразят добре.



Настройката и управлението с уеб браузър са възможни, ако **Вкл. мрежа** е избрана от меню **Допълнит.** от меню Конфигурация на проектора, дори ако проекторът е в **Режим готовност** (при изключено захранване).

## Показване на уеб контрол

Използвайте следната процедура за показване на уеб контрол.



Ако вашият уеб браузър е настроен да се свързва чрез прокси сървър, не се появява уеб контрол. За да използвате уеб контрол, е необходимо да направите настройки за връзка към мрежа с устройство, различно от прокси сървър.

## Въвеждане на IP адреса на проектора

Уеб контрол може да се отвори, като се посочи IP адресът на проектора по следния начин при работа в Режим разш. свързване.

### Процедура



Стартирайте уеб браузъра на компютъра.



Въведете IP адреса на проектора в съответното поле на уеб браузъра и натиснете клавиш [Enter] на клавиатурата на компютъра.

Появява се уеб контрол.

Когато Парола уеб контрол е определена в менюто Мрежа от меню Конфигурация на проектора, въведете паролата. Въведете знаците за Парола уеб контрол.

## Настройка на проектора

Можете да настройвате елементи, които обикновено се настройват в меню Конфигурация на проектора. Направените настройки на съдържанието се отразяват в меню Конфигурация. Има и елементи, които могат да бъдат настроени само в уеб браузъра.

## Елементи в меню Конфигурация, които не могат да бъдат настроени от уеб браузъра

Могат да бъдат настройвани всички елементи в меню Конфигурация, с изключение на следните:

- Меню Настройки - Форма на курсор
- Меню Настройки - Тестов модел
- Меню Настройки - Потреб. бутон
- Меню Допълнит. - регистриране на Потребителско лого
- Меню Допълнит. - Език
- Меню Допълнит. - Операция - Режим голяма вис.
- Меню Допълнит. - Операция - Таймер капак леща
- Меню Нулиране - Нулиране всички и Нулир. часове на лампа

Елементите във всяко меню са същите като тези в меню Конфигурация на проектора.

☛ *Потребителско ръководство "Списък на функциите"*

### Елементи, които могат да бъдат настроени само в уеб браузъра

Следните елементи могат да бъдат настроени само в уеб браузър:

- Име на общност SNMP
- Парола на монитора

При настройване на функцията Известие за поща от меню Конфигурация на проектора, уведомяващото съобщение ще бъде изпратено към предварително зададени електронни адреси, когато възникне предупреждение или проблем с проектора. Това ще позволи операторът да бъде известен за проблеми с проектора дори на места, отдалечени от проекторите.

☛ *Потребителско ръководство "Меню "Поща""*



- Могат да бъдат записани максимум три дестинации (адреси) за уведомяване, а съобщенията могат да бъдат изпращани до трите адреса едновременно.
- Ако при даден проектор възникне критичен проблем и внезапно спре да работи, е възможно да не изпрати уведомително съобщение до оператора.
- Наблюдение е възможно, ако **Вкл. мрежа** е включена от меню **Допълнит.** на меню Конфигурация на проектора, дори ако той е в **Режим готовност** (при изключено захранване).

При настройване на SNMP от меню Конфигурация на проектора при възникване на предупреждение или проблем с проектора се изпращат уведомителни съобщения към предварително зададени електронни адреси. Това е полезно, когато проекторите се управляват едновременно от отдалечено място.

☛ *Потребителско ръководство "Меню "Други""*



- SNMP трябва да се управлява от мрежов администратор или от човек, запознат с мрежата.
- За да използвате функцията SNMP за наблюдение на проектора, е необходимо да инсталирате на компютъра си програма за управление на SNMP.
- Могат да бъдат запазени до два IP адреса-дестинации.



## Презентации при работа със Слайдшоу

Тази глава разяснява как да се прожектират файлове с изображения, запазени на USB устройства, направо от проектора като Слайдшоу.

Можете да си служите със Слайдшоу, за да прожектирате директно файлове, запазени на USB устройства за съхранение и цифрови фотоапарати, свързани към проектора.



USB устройства за съхранение, които имат функции за сигурност, понякога не могат да се използват.

## Спецификации за файлове, които могат да бъдат прожектирани със Слайдшоу

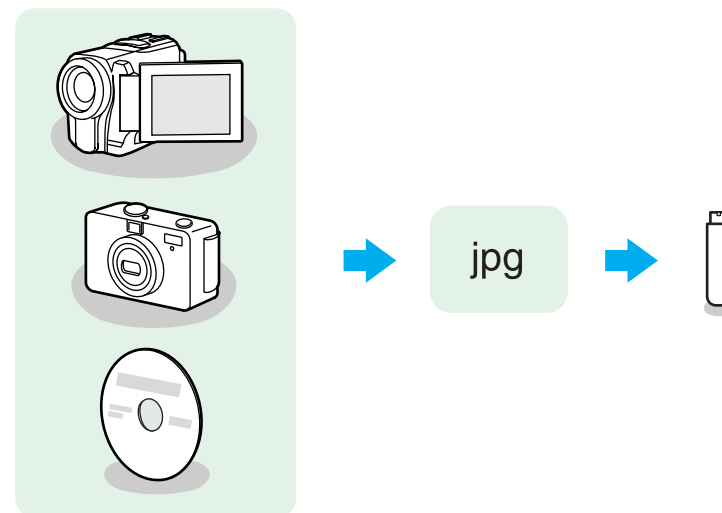
Тип	Тип файл (разширение)	Бележки
Статично изображение	.jpg	Следните не могат да се прожектират: <ul style="list-style-type: none"><li>- Формати за цветови режим CMYK</li><li>- Прогресивни формати</li><li>- Изображения с разделителна способност над 8192 x 8192</li><li>- Файлове с разширение ".jpeg"</li></ul> Обикновено изображението не се прожектира ясно, ако компресирането е твърде високо.



- При работа с USB твърд диск препоръчваме да използвате адаптер за захранване с променлив ток.
- Проекторът не поддържа носители, форматираны в някои файлови системи. Ако имате затруднения при прожектирането, използвайте носители, форматираны в Windows.
- Форматирайте носителя с файлова система FAT16/32.

## Слайдшоу - Примери

Прожектиране на филми и изображения, съхранени на USB носители и др.



Пример 1: Подгответе повече изображения и ги прожектирайте последователно (Слайдшоу) ➡ [стр.52](#)

Пример 2: Изберете файлове с изображения и ги прожектирайте един по един ➡ [стр.51](#)



Слайдшоу ви позволява да пускате и да прожектирате файлове с изображения, съхранени на USB устройства и цифрови фотоапарати. В този раздел се поясняват основните операции за Слайдшоу.

Въпреки че стъпките по-долу са пояснени въз основа на дистанционното управление, можете да изпълните същите операции от пулта за управление на проектора.

## Стартиране и спиране на Слайдшоу

### Стартиране на Слайдшоу

#### Процедура

- 1 Превключете прожектираното изображение на USB.**  
 *Потребителско ръководство "Смяна на прожектираното изображение"*
- 2 Свържете USB устройството за съхранение или цифровият фотоапарат с проектора.**  
 *Потребителско ръководство "Свързване и премахване на USB устройства (само EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"*  
Слайдшоу стартира и се отваря екранът със списъка от файлове.

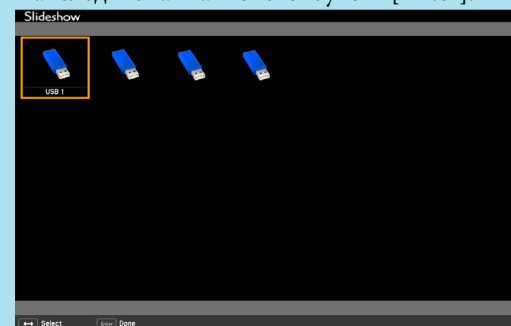
### Спиране на Слайдшоу

#### Процедура

За да спрете Слайдшоу, прекъснете връзката на USB устройството с порта USB(TypeA) на проектора. При цифровите фотоапарати, твърдите дискове и пр. изключете захранването към устройството, а след това прекъснете връзката.



- Можете да свържете и карта с памет към проектора, като я заредите в четец за USB карти. Някои четци на карти обаче може да не са съвместими.
- Когато се отвори следният екран (екран Избор на устройство), натиснете някой от бутоните [↶][↷][↵] [↶], за да изберете устройството, което искате да използвате, а след това натиснете бутон [Enter].



- За да се отвори екранът Избор на устройство, поставете курсора върху **Избор на устройство** в горната половина на екрана със списъка от файлове, а след това натиснете бутона [Enter].

## Слайдшоу – основни операции

По-долу са описани процедурите за прожектиране на изображения със Слайдшоу и операциите за прожектиране.

#### Процедура



- 1 Използвайте бутоните [↶][↷][↵][↶], за да поставите курсора върху файла или папката, която искате да отворите.**



1 Курсор

- Файловете JPEG се появяват в миниизображения (съдържанието на файловете се показва като малки образи).
- В зависимост от файла JPEG, може да не се отвори миниизображение. В този случай се показва икона на файла.



Ако в прозореца не могат да се покажат едновременно всички файлове и папки, натиснете бутон [Страница] (Down) на дистанционното управление или преместете курсора на **Следваща страница** в долната част на екрана и натиснете бутон [Enter].

За да се върнете на предходния екран, натиснете бутон [Страница] (Up) на дистанционното управление или преместете курсора върху **Предишна страница** в горната част на екрана и натиснете бутон [Enter].

2

**Натиснете [Enter].**

Показва се избраното изображение.

Когато е избрана папка, се показват файловете в избраната папка. Изберете **Към начало** върху екрана, който се отваря, и натиснете бутон [Enter], за да се върнете на предишния екран.

## Завъртане на изображението


Можете да завъртате изображения JPEG на стъпки по 90°, когато ги показвате. Функцията за завъртане работи и по време на Слайдшоу.

Завъртете изображенията JPEG по следния начин.

### Процедура

1

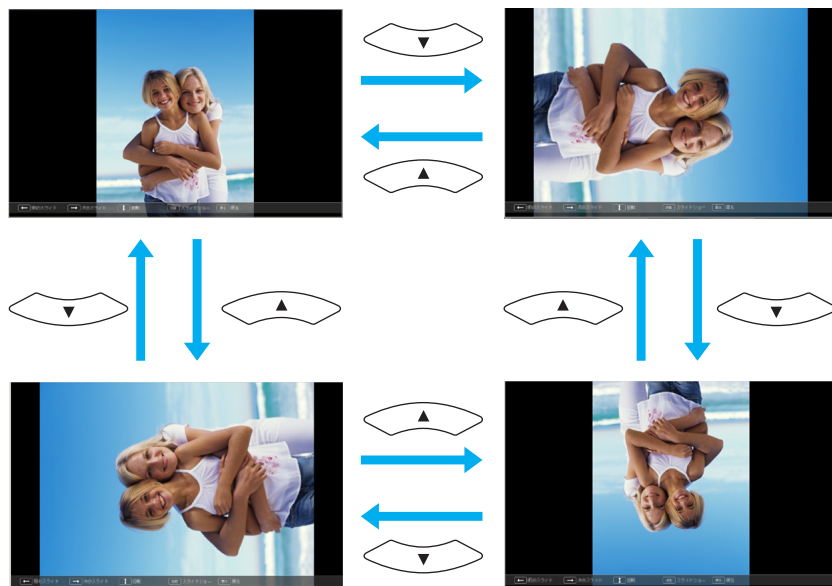
**Пуснете изображения в JPEG формат или пуснете Слайдшоу.**

За да пуснете JPEG изображения  [стр.51](#)

За да пуснете Слайдшоу  [стр.52](#)

2

**Докато се възпроизвежда JPEG изображение, натиснете бутон [↶▲] или бутон [↶▼].**



Файлове с изображения, съхранение на USB устройство или файлове с изображения от цифров фотоапарат могат да се прожектират като Слайдшоу по един от следните два начина.

- Прожектиране на избрани файлове с изображения  
Това е функция за прожектиране на отделни файлове.
- Прожектиране един по един на файлове с изображения в папка (Слайдшоу)  
С тази функция се прожектират един по един файловете в папка.






## Внимавайте

Не прекъсвайте връзката с USB устройството за съхранение, докато е отворено. Слайдшоу може да не функционира правилно.

Въпреки че стъпките по-долу са пояснени въз основа на дистанционното управление, можете да изпълните същите операции от пулта за управление на проектора.

## Прожектиране на изображения

### Процедура

- 1 **Стартирайте Слайдшоу.**  **стр.48**  
Отваря се екранът със списъка от файлове.
- 2 **Използвайте бутоните**    , **за да поставите курсора върху файла с изображението за прожектиране.**

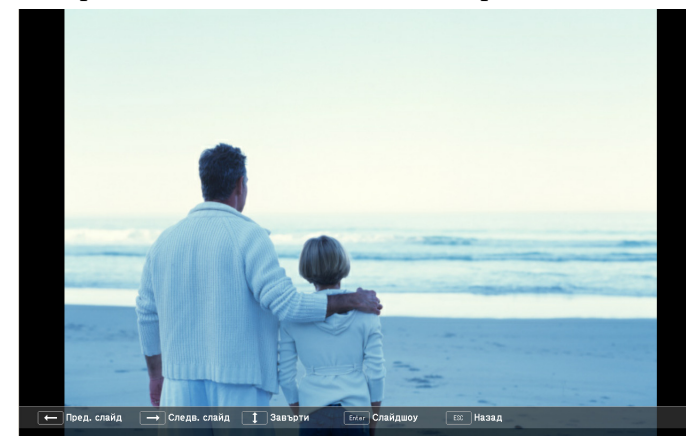


1 Файл с изображение

3

**Натиснете [Enter].**

Изображението започва да се възпроизвежда.



4

**Натиснете бутона [Назад], за да се върнете към екрана със списъка от файлове.**

## Последователно прожектиране на всички файлове с изображения в дадена папка (Слайдшоу)

Можете да прожектирате файловете с изображения в дадена папка един след друг в поредност. Тази функция се нарича Слайдшоу. Изпълнете Слайдшоу по следната процедура.



За да се сменят автоматично файловете по време на Слайдшоу, поставете Време за превключване на екран в менюто за Слайдшоу Опция, в което и да е положение, различно от **Не**. Настройката по подразбиране е **Не**. ➡ [стр.53](#)

### Процедура

**1**

**Стартирайте Слайдшоу.** ➡ [стр.48](#)

Отваря се екранът със списъка от файлове.

**2**

**Използвайте бутоните** , **за да поставите курсора върху папката за Слайдшоу, която искате да стартирате, и натиснете [Enter].**

**3**

**Изберете Слайдшоу от екрана със списъка на файлове и натиснете бутона [Enter].**

Слайдшоу стартира и файловете с изображения в папката се прожектират автоматично и последователно един по един.

След като е прожектиран последният файл, отново автоматично се появява списъкът на файловете. Ако поставите **Продължително възпроизвеждане** на **Вкл.** в прозореца Опция, след приключване възпроизвеждането ще започва отначало. ➡ [стр.53](#)





По време на прожектиране на Слайдшоу можете да преминете към следващия екран, да се върнете на предишния екран или да спрете възпроизвеждането.



Ако настройката Време за превключване на екран на Опция е поставена на **Не**, когато пуснете Пусни слайдшоу файловете няма да се сменят автоматично. Натиснете бутона [Enter] или бутона [Страница] (Down) на дистанционното управление, за да продължите към следващия файл.

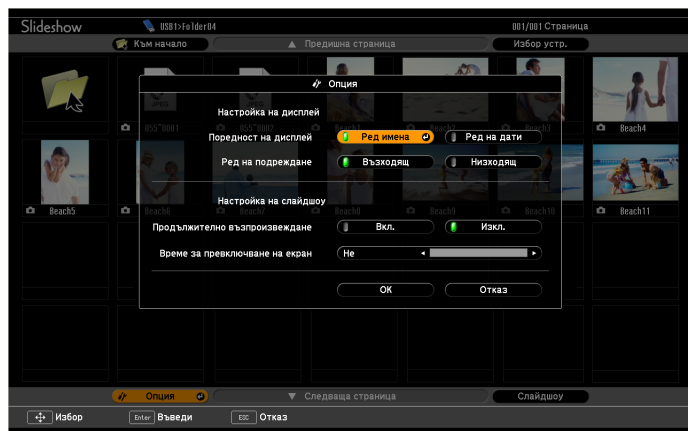
Можете да настроите поредността на показване на файловете и работата на Слайдшоу на екрана Опция.

## Процедура

**1** Натискайте бутоните [][][][, за да поставите курсора върху папката, където искате да зададете условията за показване, и натиснете бутона [Назад]. Изберете "Опция" от появилото се подменю, след това натиснете бутона [Enter].

**2** Когато се отвори следният екран Опция, настройте всеки от елементите.





Включете настройките, като поставите курсора върху набелязания елемент и натиснете бутона [Enter].  
Подробности за елементите са дадени по-долу.



### Поредност на дисплей

Можете да определите в каква поредност да се показват файловете. Можете да изберете сортиране на файловете или по **Ред имена**, или по **Ред на дати**.

<b>Продължително възпроизвеждане</b>	Можете да определите дали да се повтаря Слайдшоу.
<b>Време за превключване на екран</b>	Можете да определите времето за показване на отделен файл в Пусни слайдшоу. Времето може да варира между Не, (0) и 60 секунди. Ако изберете Не секунди, автоматичното възпроизвеждане се изключва.

**3** Използвайте бутоните [][][][, за да поставите курсора върху "OK" и натиснете [Enter].

Настройките се прилагат.

Ако не желаете да прилагате настройките, поставете курсора върху **Отказ** и натиснете бутона [Enter].



## Приложение

Когато прожектирате компютърни изображения, докато работи EasyMP Network Projection, действат следните ограничения. Проверете тези точки.

## Поддържана разделителна способност

Могат да се прожектират следните разделителни способности на компютърния екран. Не можете да осъществите връзка с компютър с разделителна способност, по-голяма от **UXGA**.

- **VGA** (640x480)
- **SVGA** (800x600)\*
- **XGA** (1024x768)\*
- **SXGA** (1280x960)
- **SXGA** (1280x1024)\*
- **SXGA+** (1400x1050)\*
- **WXGA** (1280x768)
- **WXGA** (1280x800)
- **WXGA+** (1440x900)
- **UXGA** (1600x1200)

\* Поддържани разделителни способности при включен мултиекранен дисплей.

Ако се използва компютър със специален размер на екрана, при който не е представено съотношението между височина и ширина, от горния списък с 10 се избира разделителна способност за екрана, най-близка до ширината.

В този случай при широк екран се прожектират хоризонталните граници, а при тесен екран вертикалните граници са черни.

## Цвят на дисплея

Брой на цветовете за компютърни екрани, които могат да се прожектират.

Windows	Macintosh
16-битов цвят	Около 32 000 цвята (16-битов)
32-битов цвят	Около 16,7 милиона цвята (32-битов)

Оперативната гаранция за мултиекранен дисплей е 16-битов и 32-битов цвят.

## Брой връзки

Можете да свържете до четири проектора към един компютър и да прожектирате едновременно.

Не можете да свържете няколко компютъра едновременно към един и същ проектор.

## Други

- Не се предава аудио.
- Когато се възпроизвеждат видео материали, те не вървят така гладко, както на компютъра.
- Приложения, които използват част от функции DirectX, може да не работят правилно (само Windows).
- Не могат да се прожектират подканващи надписи от MS-DOS на цял екран (само Windows).
- В някои моменти е възможно образът на компютърния екран и този, прожектиран от проектора, да не съвпадат напълно.

### При работа с Windows Vista

Обърнете внимание на следното, когато ползвате EasyMP Network Projection с компютър, работещ с Windows Vista.

#### Ограничения при прожектиране от Windows Photo Gallery

Обърнете внимание на следните две ограничения, когато пускате Windows Photo Gallery при работеща EasyMP Network Projection.

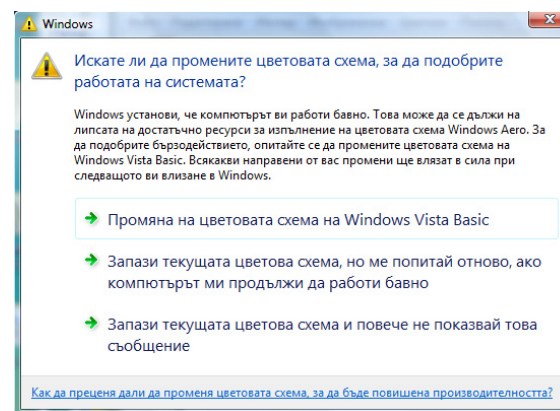
- Слайдшоу се възпроизвежда в опростен режим, когато се прожектира от Windows Photo Gallery.  
Тъй като лентата с инструменти не се показва, не можете да правите промени, докато работи Theme (ефекти), независимо от стойността на Windows Experience Index.  
Веднъж след като е пуснат опростеният режим, не можете да го промените, докато Windows Photo Gallery работи, дори и ако изключите EasyMP Network Projection. Рестартирайте Windows Photo Gallery.
- Не можете да възпроизвеждате филми.

#### Ограничения в Windows Aero

Обърнете внимание на следните две ограничения, когато дизайнът на прозорците за компютъра ви е Windows Aero.

- Слоестият прозорец се прожектира, независимо от Трансфер на пластов прозорец от Задаване на опции в EasyMP Network Projection.  
Например когато Трансфер на пластов прозорец за лентата с инструменти на EasyMP Network Projection се деактивира, той не се прожектира, дори ако се показва на компютърния екран.  
Лентата с инструменти обаче се прожектира.

- Няколко минути след като свържете компютър към проектора чрез мрежа с EasyMP Network Projection, се появява следното съобщение.  
Препоръчително е да изберете **Запази сегашната цветова схема и не показвай повече това съобщение**. Този избор е активен до рестартиране на компютъра.



Ако възникне някой от следните проблеми, направете справка със страниците, посочени за всеки проблем.

## Проблеми, свързани с мрежовите функции

"Не може да се осъществи връзка чрез EasyMP Network Projection" 🖱 стр.58

"Когато се осъществи връзка чрез EasyMP Network Projection, прожектираното изображение остава непроменено и не може да се осъществи връзка от друг компютър." 🖱 стр.58

"Проекторът не може да бъде намерен при стартирано EasyMP Network Projection." 🖱 стр.58

"Не може да се осъществи връзка в Режим разш. свързване" 🖱 стр.59

"Слайдшоу не може да се покаже на желания дисплей, когато се изпълнява функция за мултиекранен дисплей." 🖱 стр.59

"При изпълнение на функция мултиекранен дисплей приложенията от екрана на компютъра вече не се показват." 🖱 стр.60

"Курсорът на мишката вече не се показва на екрана на компютъра." 🖱 стр.60

"При свързване чрез EasyMP Network Projection изображението не се показва или се показва бавно." 🖱 стр.60

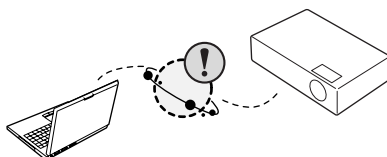
"Когато се осъществява връзка чрез EasyMP Network Projection, не може да бъде стартирано PowerPoint Слайдшоу." 🖱 стр.60

"Когато е осъществена връзка чрез EasyMP Network Projection, при работа с приложение Office екранът няма да се опреснява." 🖱 стр.61

"Съобщение за грешка при пуск на EasyMP Network Projection" 🖱 стр.61

## Проблеми, свързани с наблюдение и управление

"Не се получава имейл съобщение дори при възникване на проблем с проектора." 🖱 стр.62



## Проблеми, свързани с мрежовите функции

### Не може да се осъществи връзка чрез EasyMP Network Projection

Проверете съобщението на екрана и след това изпълнете следните ответни мерки.


Съобщения за грешка	Решение
Тази версия на приложението не се поддържа. Инсталирайте най-новата версия на приложението на своя компютър.	Инсталирайте текущата версия на EasyMP Network Projection от CD-ROM носителя EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring, приложен към проектора.

### Когато се осъществи връзка чрез EasyMP Network Projection, прожектираното изображение остава непроменено и не може да се осъществи връзка от друг компютър.




Проверка	Решение
Докладчикът напусна ли конферентната зала, без да прекъсне връзката към мрежата?	<p>При EasyMP Network Projection връзката с компютъра, който е бил свързан преди това, може да бъде прекъсната, когато друг компютър се опита да се свърже с проектора и се свърже с компютъра, който се опитва да установи връзка.</p> <p>Затова, когато за проектора не е въведена Ключова дума на проектор, или когато вие знаете Ключова дума на проектор, можете да прекъснете настоящата връзка и ако извършите операция за свързване, можете да се свържете към проектора.</p> <p>Когато за проектора е въведена Ключова дума на проектор, ако не знаете Ключова дума на проектор, рестартирайте проектора и се свържете наново.</p>

### Проекторът не може да бъде намерен при стартирано EasyMP Network Projection.


Проверка	Решение
Отворен ли е екранът за мрежова конфигурация от менюто Конфигурация на проектора?	Когато е отворен екранът за мрежова конфигурация на проектора, мрежовата връзка за EasyMP Network Projection е деактивирана. Затворете мрежовите настройки на проектора и се върнете към екрана за готовност на локалната мрежа.
Включени ли са LAN картата и вградената LAN функция на компютъра?	Уверете се, че локалната мрежа е валидна, като проверите Контролен панел - Система - Хардуер в диспечер на устройствата и т.н.

Проверка	Решение
Използваният мрежов адаптер беше ли правилно избран с EasyMP Network Projection?	Ако компютърът има няколко LAN среди, той не може да се свърже, ако мрежовият адаптер не е правилно избран. Ако работите с компютър под Windows, стартирайте EasyMP Network Projection и изберете подходящия мрежов адаптер от <b>Задаване на опции - Превкл. на лок. мрежа.</b>  <a href="#">стр.38</a>
Изключена ли е защитната стена (firewall) или регистрирана ли е защитната стена като изключение?	Ако не желаете да изключвате защитната стена или да я регистрирате като изключение, направете необходимите настройки, за да отворите портовете. Портовете, използвани от EasyMP Network Projection, са "3620", "3621" и "3629".
Правилно ли е свързан мрежовият кабел?	Проверете дали мрежовият кабел е свързан правилно. Ако не е свързан или е свързан неправилно, го поставете наново.


## Не може да се осъществи връзка в Режим разш. свързване

Проверка	Решение
Функциите за забрана на връзката, като ограничения за <b>MAC адрес</b>  и ограничения за порт правилно ли са настроени в точката за достъп?	Настройте проектора да разрешава свързване от точката за достъп.
IP адресът, подмреж. маска и адресът на шлюз на точката за достъп и на проектора настроени ли са правилно?	Когато не работите с DHCP, направете всяка настройка.  <a href="#">Потребителско ръководство "Меню "Мрежа" (for EB-1920W/1910/1830)"</a>
Подмрежите на точката за достъп и на проектора различни ли са?	Изберете <b>Ръчно търсене</b> от EasyMP Network Projection, посочете IP адреса и осъществете връзка.  <a href="#">стр.32</a>


## Слайдшоу не може да се покаже на желанния дисплей, когато се изпълнява функция за мултиекранен дисплей.

Проверка	Решение
Версия PowerPoint 2002 ли използвате или по-ранна версия? <b>За Windows</b>	За да настроите и използвате два или повече <b>виртуални дисплея</b>  , работете с PowerPoint 2003 или по-нова версия или преди да пуснете Слайдшоу ограничете броя на виртуалните дисплеи на един.

**При изпълнение на функция мултиекранен дисплей приложенията от екрана на компютъра вече не се показват.**

Проверка	Решение
Има ли друго приложение, което да работи на <u>виртуалния дисплей</u>  ? <b>За Windows</b>	Понякога при инсталиране на EPSON Virtual Display на виртуалния дисплей работи друго приложение. В този случай, от "Свойства на екрана" (Screen properties) поставете EPSON Virtual Display на "Изкл".

**Курсорът на мишката вече не се показва на екрана на компютъра.**

Проверка	Решение
Инсталиран ли е EPSON Virtual Display? <b>За Windows</b>	Курсорът на мишката се премести на <u>виртуалния дисплей</u>  . Когато отметката от квадратчето на виртуалния дисплей е изчистена на екрана Добавяне-премахване на EPSON Virtual Display, курсорът на мишката се връща в зоната на дисплея на екрана.

**При свързване чрез EasyMP Network Projection изображението не се показва или се показва бавно.**

Проверка	Решение
Опитахте ли се да възпроизведете филми с Media Player или да пуснете визуализация на защита на екрана?	В зависимост от компютъра екранът за възпроизвеждане на филми в Media Player може да не се покаже, а визуализацията на защита на екрана може да не се покаже нормално.
Включили ли сте DHCP?	Когато DHCP е поставено на <b>Вкл.</b> в Режим разш. свързване или при кабелна LAN връзка, ако не бъде намерен достъпен DHCP сървър, влизането в режим на LAN готовност отнема време.

**Когато се осъществява връзка чрез EasyMP Network Projection, не може да бъде стартирано PowerPoint Слайдшоу.**

Проверка	Решение
EasyMP Network Projection беше ли пусната, докато работеше PowerPoint? <b>За Windows</b>	При осъществяване на връзка с EasyMP Network Projection първо се уверете, че сте изключили PowerPoint. Слайдшоу може да не заработи, ако връзката се осъществява, докато работи PowerPoint.

**Когато е осъществена връзка чрез EasyMP Network Projection, при работа с приложение Office екранът няма да се опреснява.**

Проверка	Решение
Мишката постоянно ли се движи?	Ако спрете да движите курсора на мишката, екранът ще се актуализира. Ако екранът не се обновява достатъчно бързо, спрете да движите курсора на мишката.

## Съобщение за грешка при пуск на EasyMP Network Projection

Съобщения за грешка	Решение
Връзката с проектора бе неуспешна.	Опитайте се да я осъществите отново. Ако все още не се свързвате, проверете мрежовите настройки на компютъра и тези на проектора. За подробности относно мрежовите настройки, които трябва да се направят на проектора, вижте <a href="#">☛ Потребителско ръководство "Меню "Мрежа" (for EB-1920W/1910/1830)"</a>
Ключовата дума не съвпада. Въведете отново показваната на екрана на проектора ключова дума.	Проверете Ключова дума на проектор, която се показва на екрана за готовност на LAN, и въведете Ключова дума на проектор.
Избраният проектор е зает. Искате ли да продължите процеса на свързване?	Опитахте да се свържете с проектор, който е свързан с друг компютър. При натискане на бутон <b>Да</b> той се свързва към проектора. Връзката между проектора и другия компютър се прекъсва. При натискане на бутона <b>Не</b> той не се свързва с проектора. Връзката между проектора и другия компютър не се прекъсва.
Неуспешна инициализация EasyMP Network Projection.	Рестартирайте EasyMP Network Projection. Ако съобщението се появява отново, деинсталирайте и инсталирайте наново EasyMP Network Projection. <a href="#">☛ стр.8</a>
Неуспешно свързване заради несъвпадение на ключова дума.	При свързване с проектор, за който е определена Ключова дума на проектор, е въведена погрешна Ключова дума на проектор. Проверете Ключовата дума на проектор, която е показана на екрана за готовност за свързване на проектора. След прекъсване на връзката и възобновяване, въведете Ключова дума на проектор на екрана за въвеждането ѝ, който се появява. <a href="#">☛ стр.15</a>

Съобщения за грешка	Решение
Не може да се получи информация за мрежовия адаптер.	<p>Проверете следните неща.</p> <p>Инсталиран ли е мрежов адаптер на компютъра?</p> <p>Драйверът на използвания мрежов адаптер инсталиран ли е на компютъра?</p> <p>След проверка рестартирайте компютъра и осъществете връзката наново.</p> <p>Ако все още не можете да се свържете, проверете следното.</p> <p>Проверете мрежовите настройки на компютъра и тези на проектора.</p> <p>За подробности относно мрежовите настройки, които трябва да се направят на проектора, вижте <a href="#">☛ Потребителско ръководство "Меню "Мрежа" (for EB-1920W/1910/1830)"</a></p>
Един или повече свързани проектори не поддържат разделителна способност, по-голяма от SXGA. Намалете я и свържете повторно.	<p>На дестинацията за свързване има проектор ELP-735. Променете разделителната способност на екрана на компютъра на SXGA (1280 x 1024) или на по-малка.</p>
Не отговарят един или повече проектори.	<p>Не можете да се свържете към няколко проектора едновременно. Проверете мрежовите настройки на компютъра и тези на проектора.</p> <p>За подробности относно мрежовите настройки, които трябва да се направят на проектора, вижте <a href="#">☛ Потребителско ръководство "Меню "Мрежа" (for EB-1920W/1910/1830)"</a></p>
Въведете показваната на екрана на проектора ключова дума.	<p>Проверете Ключова дума на проектор, която се показва на екрана за готовност на LAN, и въведете Ключова дума на проектор.</p>
Това приложение не може да се стартира, защото работи EPSON USB Display.	<p>Затворете USB дисплей и след това стартирайте EasyMP Network Projection.</p>
Не може да се осъществи свързване с проектора, когато се използва тази версия на EasyMP Network Projection. Инсталирайте последната версия на EasyMP Network Projection.	<p>Това съобщение се появява, когато осъществявате връзка с проектора чрез EMP NS Connection. За да осъществите връзка, инсталирайте текущата версия на EasyMP Network Projection от CD-ROM носителя EPSON Projector Software for Meeting &amp; Monitoring, приложен към проектора.</p>

## Проблеми, свързани с наблюдение и управление

Не се получава имейл съобщение дори при възникване на проблем с проектора.

Проверка	Решение
Правилни ли са настройките за връзка с мрежата?	<p>Проверете мрежовите настройки на проектора. ☛ <a href="#">Потребителско ръководство "Меню "Мрежа" (for EB-1920W/1910/1830)"</a></p>

Проверка	Решение
Режим готовност поставен ли е на Вкл. мрежа?	За да използвате функцията Известие за поща, когато проекторът е в режим на готовност, изберете <b>Вкл. мрежа в Режим готовност</b> от меню Конфигурация. ➡ <a href="#">Потребителско ръководство "Меню "Допълнит.""</a>
Възникна ли тежък проблем, причиняващ внезапно спиране на проектора?	Когато проекторът спре внезапно, не може да бъде изпратено съобщение. Ако след проверка на проектора аномалното състояние продължава, свържете се с местния си дистрибутор или с най-близкия адрес от Ръководството за поддръжка и обслужване. ➡ <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a>
Подава ли се електрическо захранване към проектора?	Уверете се, че електрозахранването не е прекъсвало или че автоматичният прекъсвач на електрическия изход на проектора не се е задействал.
Правилно ли е свързан мрежовият кабел?	Проверете дали мрежовият кабел е свързан правилно. Ако не е свързан или е свързан неправилно, го поставете наново.

Този раздел накратко пояснява трудните термини, които не са обяснени другаде в текста на това ръководство. За подробности, вижте в другите продавани публикации.

<b>MAC адрес</b>	Съкратено от Media Access Control. MAC адресът е идентификационен номер, уникален за всеки мрежов адаптер. На всеки адаптер се задава уникален номер и данните се прехвърлят между мрежовите адаптери на база на тази идентификация.
<b>SVGA</b>	Тип видео сигнал с разделителна способност 800 (хоризонтална) × 600 (вертикална) точки, който се използва от съвместими с IBM PC/AT компютри.
<b>SXGA</b>	Тип видео сигнал с разделителна способност 1 280 (хоризонтална) × 1 024 (вертикална) точки, който се използва от съвместими с IBM PC/AT компютри.
<b>UXGA</b>	Тип видео сигнал с разделителна способност 1 600 (хоризонтална) × 1 200 (вертикална) точки, който се използва от съвместими с IBM PC/AT компютри.
<b>VGA</b>	Тип видео сигнал с разделителна способност 640 (хоризонтална) × 480 (вертикална) точки, който се използва от съвместими с IBM PC/AT компютри.
<b>XGA</b>	Тип видео сигнал с разделителна способност 1 024 (хоризонтална) × 768 (вертикална) точки, който се използва от съвместими с IBM PC/AT компютри.
<b>Виртуален дисплей</b>	Екранът на един компютър е изведен на няколко дисплея. Чрез използване на няколко дисплея може да се създаде голям виртуален екран.

Всички права запазени. Някоя част от това издание не може да се възпроизвежда, съхранява в система за извличане на данни, или прехвърля под каквато и да било форма, електронно, механично, чрез фотокопиране, запис или по друг начин, без предварителното писмено разрешение на Seiko Epson Corporation. Не се поема никаква патентна отговорност по отношение на използването на информацията, съдържаща се в настоящото издание. Не се поема и никаква отговорност за щети, възникнали в резултат от употребата на информацията, съдържаща се в настоящото издание.

Нито Seiko Epson Corporation, нито нейните филиали и клонове не носят отговорност пред купувача на този продукт или трети страни за щети, загуби, разходи или разноси, възникнали за купувача или трети страни в резултат от: злополука, злоупотреба или неправилна употреба на продукта или неупълномощени модификации, поправки или промени на продукта, или (с изключение на САЩ) неуспех да се спазват стриктно инструкциите за работа и поддръжка на Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation не носи отговорност за никакви щети или проблеми, възникнали от използването на опции или консумативи освен тези, които са означени от Seiko Epson Corporation като Оригинални продукти на Epson или Одобрени от Epson продукти.

Съдържанието на това ръководство може да се променя или актуализира без предупреждение.

Илюстрациите в това ръководство и реалният проектор може да се различават.

Windows, WindowsNT, Windows Vista и PowerPoint са търговски марки или регистрирани търговски марки на Microsoft Corporation в САЩ.

Другите имена на продукти, използвани в настоящата документация, са използвани само за идентификация и може да са търговски марки на съответните си притежатели. Epson не претендира за никакви права върху тези марки.

## Авторски права върху софтуер:

Този продукт работи със свободен софтуер, както и със софтуер, върху който компанията държи права.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

---

## Общо уведомление:

Графичните знаци на Windows Vista и Windows са търговски марки на групата компании Microsoft.

IBM, DOS/V и XGA са търговски марки или регистрирани търговски марки на International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac и iMac са търговски марки на Apple Inc.

## **J**

jpg ..... 47

## **S**

SNMP ..... 45

## **B**

Време за превключване на екран ..... 53

## **З**

Завъртане на изображението ..... 49

## **И**

Известие за поща ..... 44

## **Н**

Настройка на проектора ..... 42

## **О**

Отстраняване на неизправности ..... 17

## **П**

Поредност на дисплей ..... 53

Презентации ..... 46

Проблеми ..... 57

Продължително възпроизвеждане ..... 53

Прожектиране на файлове с изображения  
..... 51

Профил ..... 17

## **C**

Слайдшоу ..... 48, 52

## **У**

Уеб браузър ..... 42

Уеб контрол ..... 42

## **Ф**

Файлове с изображения ..... 51