



# **Projektor-Bedienungsanleitung**

## **Multimedia Projector**

**EB-1920W**

**EB-1910**

**EB-1830**

## Einführung

---

<b>Effektive Verwendung des Projektors. . . . .</b>	<b>6</b>
Übertragung zahlreicher Bildschirmansichten über eine Netzwerkverbindung (EasyMP Network Projection). . . . .	6
Überwachen, Konfigurieren und Steuern des Projektors aus der Ferne. . . . .	6
Direkte Projektion von auf einem USB-Gerät gespeicherten JPEG-Bildern (Dia-Show) . . . . .	6
Direkte Verbindung des Projektors mit einem Computer über ein USB-Kabel zur Projektion des Computerbildschirms (USB Display). . . . .	7
<b>Installation der Software. . . . .</b>	<b>8</b>
Mitgelieferte Software. . . . .	8
Installation. . . . .	8

## Herstellen einer Verbindung mit EasyMP Network Projection

---

<b>EasyMP Network Projection - Übersicht. . . . .</b>	<b>12</b>
Hauptfunktionen von EasyMP Network Projection. . . . .	12
Herstellen einer Verbindung im Modus Erweiterte Verbindung. . . . .	12
Vorgehensweise für den Anschluss. . . . .	13
<b>Vorbereiten der Verbindung. . . . .</b>	<b>14</b>
Vorbereitung des Computers. . . . .	14
Unter Windows. . . . .	14
Unter Macintosh. . . . .	14
<b>Verbindung mit einem Projektor über ein Netzwerk und Projektion. . . . .</b>	<b>15</b>
Bedienung des Projektors. . . . .	15
Bedienung des Computers. . . . .	15
Verwendung des Verbindungsbildschirms. . . . .	16
Verwendung der Symbolleiste. . . . .	18

## EasyMP Network Projection - Nützliche Funktionen

---

<b>Nur eine PowerPoint-Bildschirmpräsentation wiedergeben (Präsentationsmodus). . . . .</b>	<b>21</b>
<b>Verwendung der Multi-Bildschirm-Anzeige. . . . .</b>	<b>22</b>
Beispiel für die Anpassung der virtuellen Anzeige. . . . .	23
Vorgehen vor Verwendung der Multi-Bildschirm-Funktion. . . . .	23
Einstellen der virtuellen Anzeige. . . . .	24
Den Treiber der virtuellen Anzeige aktivieren (nur Windows). . . . .	24
Einstellen der virtuellen Anzeige. . . . .	24
Zuordnen des zu projizierenden Bildes. . . . .	28
Projektion der zugeordneten Bilder. . . . .	29

## Verbindung mit einem Projektor in einem anderen Subnetz

---

<b>Verbindung mit einem Projektor in einem anderen Subnetz . . . . .</b>	<b>32</b>
<b>Suchen durch Angabe der IP-Adresse oder des Projektornamens . . . . .</b>	<b>33</b>
<b>Durchführen einer Suche mit einem Profil. . . . .</b>	<b>34</b>
Erstellen eines Profils. . . . .	34
Suchen durch Angabe von einem Profil. . . . .	35
Verwalten eines Profils. . . . .	36

## Einstellen der Bedienung von EasyMP Network Projection

---

<b>Verwenden von "Optionen einstellen". . . . .</b>	<b>39</b>
Einstellen der einzelnen Punkte. . . . .	39
Registerkarte "Allgemeine Einstellungen". . . . .	39
Registerkarte "Leistung Anpassen". . . . .	40

Registerkarte "Klangausgabe" . . . . . 41

## Verwendung eines Computers zum Einstellen, Überwachen und Steuern des Projektors

**Ändern der Einstellungen mit einem Webbrowser (Web-Steuerung) . . . . . 43**

- Anzeigen der Web-Steuerung. . . . . 43
  - Eingabe der IP-Adresse des Projektors. . . . . 43
- Projektoreinstellung. . . . . 43
  - Punkte im Konfigurationsmenü, die nicht über den Webbrowser eingestellt werden können. . . . . 43
  - Punkte, die nur im Webbrowser eingestellt werden können. . . . . 44

**Störungsbenachrichtigung mit der E-Mail-Benachrichtigungsfunktion "Mail-Meldung" . . . . . 45**

**Verwaltung mit SNMP . . . . . 46**

## Präsentationen mittels Dia-Show

**Mit Dia-Show projizierbare Dateiformate . . . . . 48**

- Merkmale von Dateien die mittels Dia-Show wiedergegeben werden können. . . . . 48
- Beispiele für Dia-Show. . . . . 48
  - Projizieren von Bildern und Filmen, die auf einem USB-Speichermedium gespeichert sind usw.. . . . . 48

**Grundbedienung der Funktion Dia-Show . . . . . 49**

- Starten und Beenden der Dia-Show. . . . . 49
  - Starten der Dia-Show. . . . . 49
  - Beenden der Dia-Show. . . . . 49
- Grundlegende Funktionen der Dia-Show. . . . . 49
  - Drehen des Bildes. . . . . 50

**Projizierung von Bilddateien . . . . . 52**

- Wiedergabe von Bildern. . . . . 52

Aufeinanderfolgende Wiedergabe aller Bilddateien in einem Ordner (Dia-Show) . . . . . 53

## Anzeigeeinstellung für Bilddateien und Bedienungseinstellungen für die Funktion Dia-Show . . . . . 54

## Anhang

**Benutzungseinschränkungen . . . . . 56**

- Unterstützte Bildschirmauflösungen. . . . . 56
- Farbanzeige. . . . . 56
- Anzahl der Verbindungen. . . . . 56
- Weiteres. . . . . 56
- Verwendung mit Windows Vista. . . . . 56
  - Einschränkungen beim Projizieren aus der Windows-Fotogalerie. . . . . 57
  - Einschränkungen für Windows Aero. . . . . 57

**Problemlösung . . . . . 58**

- Probleme im Zusammenhang mit Netzwerkfunktionen. . . . . 59
  - Keine Verbindung mit EasyMP Network Projection möglich. . . . . 59
  - Bei der Verbindungsherstellung mit EasyMP Network Projection bleibt das projizierte Bild unverändert und es kann keine Verbindung von einem anderen Computer aus hergestellt werden.. . . . 59
  - Der Projektor wird beim Start von EasyMP Network Projection nicht gefunden . . . . . 59
  - Verbindungsherstellung im Modus Erweiterte Verbindung nicht möglich. . . . . 60
  - Die Dia-Show kann auf der gewünschten Anzeige nicht wiedergegeben werden, wenn die Multi-Bildschirm-Anzeige aktiviert ist.. . . . . 60
  - Anwendungen werden bei aktivierter Multi-Bildschirm-Anzeige nicht mehr vom Computerbildschirm angezeigt.. . . . . 61
  - Der Mauszeiger wird nicht auf dem Computerbildschirm angezeigt.. . . . . 61
  - Bei der Verbindung mit EasyMP Network Projection wird das Bild nicht oder langsam angezeigt.. . . . . 61
  - Bei der Verbindungsherstellung mit EasyMP Network Projection kann keine PowerPoint-Diaschau gestartet werden.. . . . . 61
  - Bei einer Verbindungsherstellung mit EasyMP Network Projection wird der Bildschirm bei Verwendung einer Office-Anwendung nicht aktualisiert.. . . . . 62
  - Fehlermeldung beim Start von EasyMP Network Projection. . . . . 62
- Probleme im Zusammenhang mit der Überwachung und Steuerung. . . . . 63



Beim Auftreten einer Projektorstörung wird keine E-Mail-Benachrichtigung gesendet.. . . . .	63
<b>Glossar. . . . .</b>	<b>65</b>
<b>Allgemeine Hinweise. . . . .</b>	<b>66</b>
Allgemeiner Hinweis: . . . . .	66
<b>Index. . . . .</b>	<b>67</b>



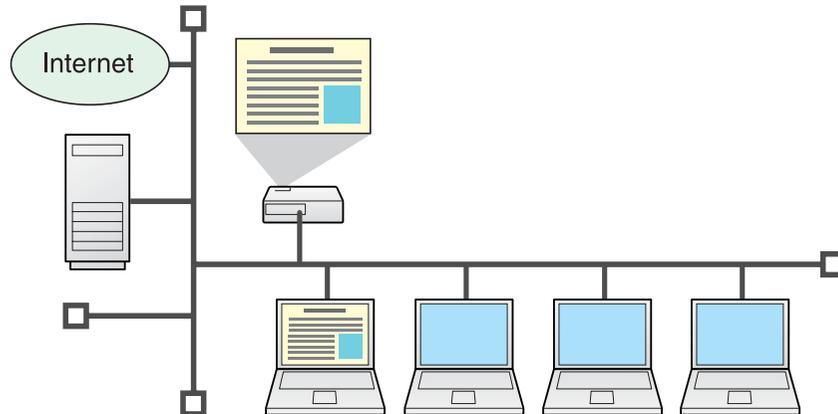
# Einführung

In diesem Kapitel finden Sie Informationen zu Funktionen, mit denen Sie den Projektor effizienter verwenden.

Dieser Projektor hat viele nützlichen Funktionen, mit denen die Bedienerfreundlichkeit verbessert wird. Außer über einem Computerkabel können Sie dieses Gerät über verschiedene andere Schnittstellen anschließen, u. a. über ein USB-Kabel, ein USB-Speichermedium oder eine LAN-Verbindung. Damit wird die Verwendung unterschiedlicher Bildeingabequellen ermöglicht, je nach dem, in welcher Umgebung der Projektor eingesetzt wird.

## Übertragung zahlreicher Bildschirmansichten über eine Netzwerkverbindung (EasyMP Network Projection)

Sie können effiziente Meetings und Präsentationen abhalten, indem Sie den Projektor an ein Netzwerk anschließen.



### Nahtloser Übergang

Ist der Projektor an ein Netzwerk angeschlossen, können Sie ihn von verschiedenen Netzwerkcomputern aus gemeinsam nutzen. Beim Projizieren von Daten von verschiedenen Computern im Rahmen eines Meetings oder einer Präsentation erhalten Sie nahtlos Zugriff, ohne dass Sie die Verbindungskabel zwischen den Computern umstecken müssen.

Auch ein großer Abstand zwischen Projektor und Computer verursacht keinerlei Probleme.

### Zahlreiche Funktionen für die Bildschirmübertragung

- Verteilungsfunktion  [S.12](#)
- Umschaltfunktion  [S.12](#)
- Multi-Bildschirm-Anzeige  [S.22](#)
- Präsentationsmodus  [S.21](#)

## Überwachen, Konfigurieren und Steuern des Projektors aus der Ferne

Mit den folgenden praktischen Funktionen lassen sich Projektoren in verschiedenen Konferenzräumen kollektiv verwalten.

- E-Mail-Benachrichtigung bei Problemen  [S.45](#)
- Problemerkennung und -überwachung über das Netzwerk mit dem SNMP-Manager  [S.46](#)
- Einstellung und Steuerung des Projektors über einen Standard-Web-Browser  [S.43](#)

## Direkte Projektion von auf einem USB-Gerät gespeicherten JPEG-Bildern (Dia-Show)

Durch Anschluss einer mit USB-Speicher oder USB-Massenspeichermedien kompatiblen Digitalkamera an den Projektor können Sie JPEG-Bilder, die auf USB-Geräten gespeichert sind, als Dia-Show projizieren.  [S.47](#)

---

### Direkte Verbindung des Projektors mit einem Computer über ein USB-Kabel zur Projektion des Computerbildschirms (USB Display)

Erfolgt die Verbindung mit dem Windows-Computer mit Hilfe des mitgelieferten USB-Kabels, können auf dem Computer gespeicherte Bilder projiziert werden.

☛ [Bedienungsanleitung "Verbinden und Projizieren mit einem USB-Kabel \(USB Display\)"](#)

Auf der mitgelieferten CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" finden Sie die Software mit Erläuterungen zur effektiven Nutzung des Projektors. Installieren Sie die Software auf dem Computer, den Sie verwenden.

Die Funktionen Dia-Show und USB Display sind bereits in den Projektor integriert. Sie können direkt und ohne Installation von der CD-ROM verwendet werden.

---

## Mitgelieferte Software

Auf der CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" finden Sie die folgende Software:

- EasyMP Network Projection  
Software zum Senden von Computer-Bildschirmansichten an einen Projektor über eine Netzwerkverbindung.
- EasyMP Monitor  
Software zur Statusanzeige von Epson Projektoren, die mit dem Netzwerk verbunden sind, und zum Überwachen und Steuern dieser Projektoren. Mit Hilfe von EasyMP Monitor können Sie mehrere Projektoren kollektiv verwalten. Hinweise zur Verwendung von EasyMP Monitor finden Sie in der "EasyMP Monitor Bedienungsanleitung". ➡ [EasyMP Monitor Bedienungsanleitung](#)

Prüfen Sie die Systemanforderungen für jede Software unter dem Kapitel "Software-Anforderungen" in der mit dem Projektor mitgelieferten Bedienungsanleitung. ➡ [Bedienungsanleitung "Software-Anforderungen \(nur EB-1925W/1920W/1915/1910/1830\)"](#)

---

## Installation

Überprüfen Sie vor Beginn der Installation die folgenden Punkte:

- Wenn Sie eines der folgenden Betriebssysteme verwenden, benötigen Sie zur Installation von EasyMP Network Projection eine Administratorberechtigung:
  - Windows 2000
  - Windows XP
  - Windows Vista
- Wenn Sie eines der folgenden Betriebssysteme verwenden, benötigen Sie zur Installation von EasyMP Monitor eine Administratorberechtigung:
  - Windows 2000
  - Windows NT4.0
  - Windows XP
  - Windows Vista
- Schließen Sie alle ausgeführten Anwendungen, bevor Sie mit der Installation beginnen.
- Wenn Sie Windows Vista verwenden, müssen Sie zunächst auf Windows Vista SP1 aufrüsten, um die ukrainische Version von EasyMP Monitor verwenden zu können.
- Die Sprachen Arabisch und Hebräisch werden unter Windows NT4.0 nicht unterstützt. Deshalb ist bei der Installation von EasyMP Monitor Englisch als Sprache zu wählen.
- Wenn für die Installation eine andere Sprache als die des Betriebssystems gewählt wird, werden unter Umständen die Bildschirme nicht richtig angezeigt.



## • Für Nutzer von EMP NS Connection

Der Name der EMP NS Connection hat sich geändert.

Vorher: EMP NS Connection → Nachher: EasyMP Network Projection

Wenn Sie die gleiche Funktion wie EMP NS Connection auf dem Projektor verwenden, installieren Sie EasyMP Network Projection, nachdem Sie EMP NS Connection deinstalliert haben. Der Projektor kann mit EMP NS Connection nicht richtig angeschlossen werden.

## • Für Nutzer von EMP Monitor

Der Name EMP Monitor hat sich geändert.

Vorher: EMP Monitor → Nachher: EasyMP Monitor

Wenn Sie bereits EMP Monitor verwenden, können Sie es durch EasyMP Monitor ersetzen. Deinstallieren Sie zur Aufrüstung auf EasyMP Monitor zunächst EMP Monitor und installieren Sie dann EasyMP Monitor.

## Vorgehen

### Windows

- 1 Schalten Sie Ihren Computer ein.**
- 2 Legen Sie die CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" in Ihren Computer ein.**

Der Installationsassistent startet automatisch.
- 3 Klicken Sie auf "Einfache Installation".**

Um die Software einzeln auszuwählen und zu installieren, klicken Sie auf **Benutzerspezifische Installation**. Um die Sprache

festzulegen, in der die Software angezeigt wird, klicken Sie auf **Sprache**.

- 4 Markieren Sie die zu installierenden Anwendungen und klicken Sie auf "Installieren".**
- 5 Klicken Sie auf "Ja", wenn die Lizenzvereinbarung angezeigt wird.**
- 6 Der Bildschirm EPSON Virtual Display hinzufügen-entfernen wird angezeigt. Klicken Sie auf "OK".**

Um die Multi-Bildschirm-Anzeige zu verwenden, müssen Sie EPSON Virtual Display einstellen. Falls Sie dies jetzt noch nicht möchten, können Sie es später einstellen.  [S.23](#)
- 7 Klicken Sie auf "Verlassen", um die Installation abzuschließen.**

Wenn Sie EasyMP Monitor auswählen, wird die Installation gestartet.

### Macintosh

- EasyMP Monitor ist nicht mit Macintosh-Computern kompatibel.
- 1 Schalten Sie Ihren Computer ein.**
  - 2 Legen Sie die CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" in Ihren Computer ein.**
  - 3 Doppelklicken Sie im Fenster EPSON auf das Symbol "ENPvx.xx\_Installer".**

Die Installation beginnt.
  - 4 Klicken Sie auf "Verlassen", um die Installation abzuschließen.**



- Wenn die Installation nicht automatisch startet (nur Windows)  
Klicken Sie auf **Start** - **Ausführen** und geben Sie dann im Dialogfeld **Ausführen** den Buchstaben für das CD-ROM-Laufwerk gefolgt von :\\EPsetup.exe ein. Klicken Sie dann auf **OK**.

- Deinstallation

#### **Windows**

Klicken Sie auf **Start** - **Einstellung** - **Systemsteuerung** - **Software** oder auf **Software** und deinstallieren Sie dann EasyMP Network Projection.

#### **Macintosh**

Löschen Sie den Ordner EasyMP Network Projection unter **Programme**.



## Herstellen einer Verbindung mit EasyMP Network Projection

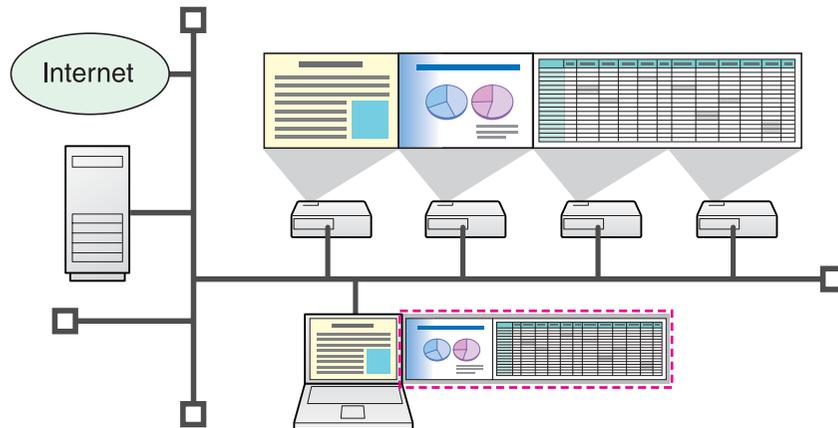
Dieser Abschnitt erläutert den Anschluss des Computers an den Projektor über ein Netzwerk und beschreibt das Vorgehen beim Wiedergeben von Computer-Bildschirmansichten über den Projektor.

## Hauptfunktionen von EasyMP Network Projection

Sie können Meetings und Präsentationen mit den folgenden bequemen Funktionen durchführen.

- Multi-Bildschirm-Anzeige  [S.22](#)

Sie können verschiedene Bilder eines Computers auf maximal vier Projektoren übertragen. Somit lassen sich Bilder im Querformat, wie z. B. Tabellen, als eine fortlaufende Seite projizieren.



- Präsentationsmodus  [S.21](#)

Mit dieser Funktion lässt sich eine PowerPoint-Bildschirmpräsentation wiedergeben, die auf einem Computer ausgeführt wird. Sie können Präsentationen stilvoll gestalten, indem Sie z. B. einen schwarzen Hintergrund anzeigen, während Sie Vorbereitungen treffen oder gerade keine Bildschirmpräsentation zeigen.

- Verteilungsfunktion

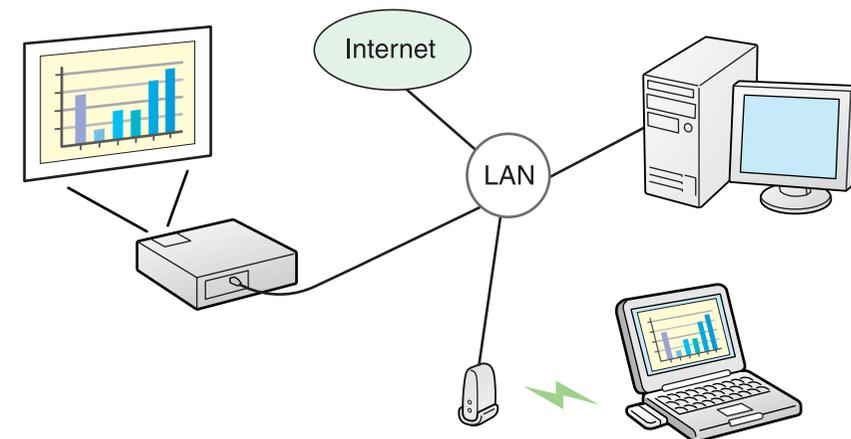
Der von einem an einem anderen Ort befindlichen Computer angezeigte Bildschirm kann von bis zu vier Projektoren in demselben Netzwerk wiedergegeben werden.

- Umschaltfunktion

Wenn EasyMP Network Projection auf allen Computern installiert ist, können die Vortragenden durch Verwendung der Umschaltfunktion ihre eigenen Bilder abwechselnd und ohne Umstecken von Kabeln wiedergeben.

## Herstellen einer Verbindung im Modus Erweiterte Verbindung

Um mit EasyMP Network Projection einen Computer über ein Netzwerk mit dem Projektor zu verbinden, verwenden Sie den Modus Erweiterte Verbindung. Der Modus Erweiterte Verbindung ist eine Netzwerkverbindung über ein bestehendes Netzwerksystem via Netzkabel. Um eine Verbindung zu einem Netzwerk herzustellen, schließen Sie den Projektor mit einem handelsüblichen LAN-Kabel am Netzwerk-Hub an.



## Vorgehensweise für den Anschluss

Mit den folgenden Schritten stellen Sie im Modus Erweiterte Verbindung von EasyMP Network Projection eine Verbindung her und projizieren.

Die Schritte 1 bis 4 müssen nur beim ersten Verbinden durchgeführt werden.

1. Installieren Sie EasyMP Network Projection auf dem Computer, den Sie verbinden möchten.  [S.8](#)



- 2.\* Nehmen Sie Netzwerkeinstellungen am Computer vor und stellen Sie die Netzwerkverbindung her.  [S.14](#)



3. Aktivieren Sie den Wired-LAN-Adapter im Bereich "Anschluss-Konfigurationen".  Computerhandbuch



4. Nehmen Sie die Netzwerkeinstellungen am Projektor vor und stellen Sie die Netzwerkverbindung her.  [Bedienungsanleitung "Netzwerk-Menü \(für EB-1920W/1910/1830\)"](#)



5. Starten Sie EasyMP Network Projection auf dem Computer und verbinden Sie ihn mit dem Projektor.  [S.15](#)

- \* Ist der von Ihnen verwendete Computer bereits mit dem Netzwerk verbunden, brauchen keine Computer-Netzwerkeinstellungen vorgenommen zu werden.

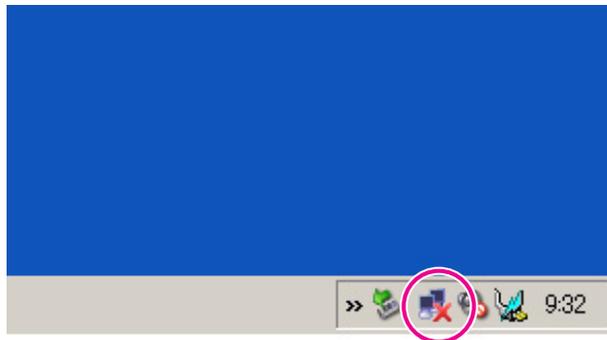
Bereiten Sie den Computer und den Projektor auf folgende Weise auf die Verbindung vor.

---

## Vorbereitung des Computers

### Unter Windows

Nehmen Sie die nötigen Netzwerkeinstellungen am Computer vor. Verwenden Sie hierfür die mitgelieferte Gerätesoftware des LAN-Adapters. Nähere Angaben zur Gerätesoftware finden Sie in der mitgelieferten Bedienungsanleitung Ihres LAN-Adapters. Wie beispielsweise in der folgenden Abbildung dargestellt, können Sie den Projektor nicht verbinden, wenn ein rotes Kreuz (×) über dem Netzwerksymbol in der Taskleiste angezeigt wird.



### Unter Macintosh

Stellen Sie Netzwerkanschluss und Kommunikationsstatus ein. Nähere Angaben zur Einstellung des Kommunikationsstatus finden Sie in den Bedienungsanleitungen Ihres Computers oder auf der AirPort-Karte.

## Bedienung des Projektors

Vor dem Verbinden müssen Sie den Projektor in den Verbindungs-Bereitschaftsmodus setzen. Vergewissern Sie sich, dass die Netzwerkeinstellungen des Projektors vollständig sind, und dass der Projektor über ein handelsübliches Netzwerkkabel an ein entsprechendes Netzwerkgerät angeschlossen ist, z. B. an einen Netzwerk-Hub.

### Vorgehen

1 Drücken Sie auf der Fernbedienung die [⏻]-Taste, um das Gerät einzuschalten.

2 Drücken Sie die [LAN]-Taste auf der Fernbedienung.  
Der LAN-Bereitschaftsbildschirm wird angezeigt.



## Bedienung des Computers

In den nachfolgenden Beschreibungen werden Bildschirmansichten unter Windows gezeigt, falls nicht anders angegeben. Bei Verwendung eines Macintosh ist die Darstellung identisch.

### Vorgehen

1 Starten Sie EasyMP Network Projection.

#### Unter Windows

Klicken Sie auf Start - Programme (oder Alle Programme) - EPSON Projector - EasyMP Network Projection.

#### Unter Macintosh

Doppelklicken Sie auf den Ordner "Programme" des Laufwerks, auf dem EasyMP Network Projection installiert ist, doppelklicken Sie dann auf das Symbol für EasyMP Network Projection.

2 Wählen Sie den Modus "Erweiterte Verbindung" und klicken Sie auf "OK".\*

Die Projektor-Suchergebnisse werden angezeigt. Da bei diesem Projektor immer über dem Modus Erweiterte Verbindung eine Verbindung zum Computer hergestellt wird, ist die Option "Legen Sie den ausgewählten Verbindungsmodus als Standardmodus für zukünftige Verbindungen fest" stets aktiviert.

\* Der Projektor kann nicht über den Modus Schnellverbindung mit dem Computer verbunden werden.

- 3** Wählen Sie den Projektor aus, mit dem die Verbindung hergestellt werden soll, und klicken Sie auf "Verbinden".

Wird der Projektor, den Sie verbinden möchten, nicht in den Suchergebnissen angezeigt, klicken Sie auf die Schaltfläche **Automatische Suche**. Die Suche dauert etwa 30 Sekunden. Nähere Angaben zum Verbindungsbildschirm finden Sie unter "Verwenden des Verbindungsbildschirms". [S.16](#)

- 4** Ist die Option **Projektor-Kennwort** im Projektor auf "Ein" eingestellt, wird der **Kennwort-Eingabebildschirm** angezeigt. Geben Sie das **Kennwort** ein, das auf dem **LAN-Bereitschaftsbildschirm** angezeigt wird, und klicken Sie auf "OK".

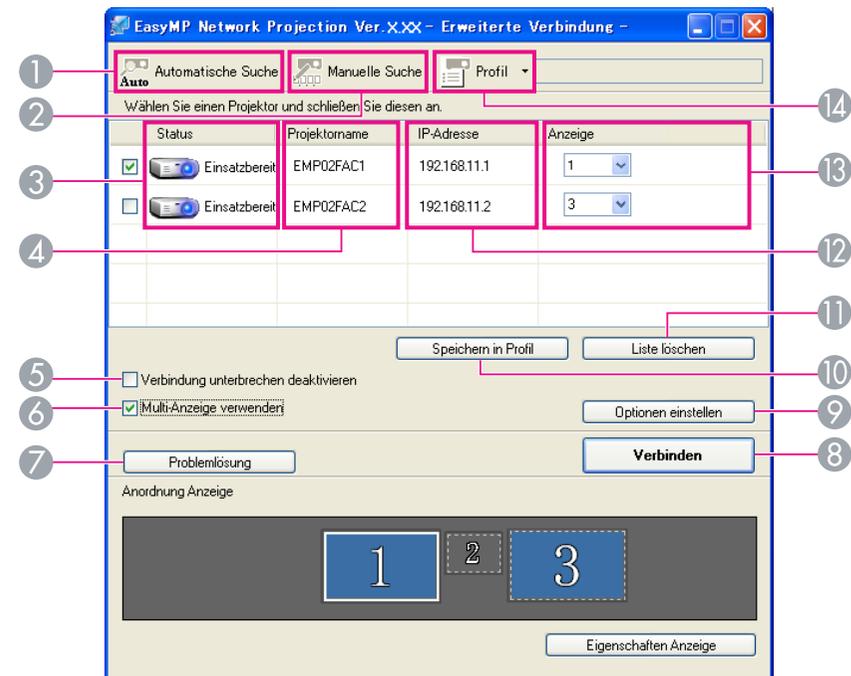
Sobald die Verbindung hergestellt ist, wird der Computerbildschirm angezeigt. Die folgende Symbolleiste von EasyMP Network Projection wird auf dem Computer-Bildschirm angezeigt. Sie können diese Symbolleiste verwenden, um den Projektor zu steuern, Einstellungen vorzunehmen und die Netzwerkverbindung zu trennen. Nähere Angaben zum Verbindungsbildschirm finden Sie unter "Verwendung der Symbolleiste". [S.18](#)



Wenn von einem anderen Computer aus verbunden werden soll, wie z. B. beim Wechsel des Vortragenden, starten Sie EasyMP Network Projection auf dem Computer, den Sie verbinden möchten. Der aktuell verbundene Computer wird getrennt und der Projektor wird mit dem Computer verbunden, der versucht eine Verbindung aufzubauen.

## Verwendung des Verbindungsbildschirms

Starten Sie EasyMP Network Projection, um den folgenden Bildschirm anzuzeigen. In der nachfolgenden Tabelle wird die Verwendung der einzelnen Tasten und Menüpunkte erläutert.



- 1**  **Automatische Suche**  
Sie können im Netzwerk nach verfügbaren Projektoren suchen, mit denen der Computer verbunden ist.
- 2**  **Manuelle Suche**  
Sie können einen Projektor anhand einer angegebenen IP-Adresse oder des Projektornamens suchen.
- 3** **Status**  
Die folgenden sechs Symbole geben den Status der gefundenen Projektoren an.

	Einsatzbereit	Auswählen zum Verbinden.
	Besetzt	Auswählen zum Verbinden. Wenn Sie auf <b>Verbinden</b> klicken, wird der momentan verbundene Computer getrennt und Ihr Computer wird verbunden.
	Besetzt (Verbindung unterbrechen deaktivieren)	Kann nicht ausgewählt werden. <b>Verbindung unterbrechen deaktivieren</b> ist auf einem anderen Computer aktiviert, der bereits verbunden ist.
	Wird derzeit von einer anderen Anwendung benutzt	Das Konfigurationsmenü des Projektors ist geöffnet. Nach dem Schließen des Konfigurationsmenüs und dem Starten einer neuen Suche können Sie es erneut auswählen.
	Suche	Wird beim Durchführen der Option Manuelle Suche oder Profil angezeigt.
	Nicht gefunden.	Wird angezeigt, wenn ein Projektor über die Option Manuelle Suche oder Profil nicht gefunden werden kann.

#### 4 Projektorname

Der Projektorname wird angezeigt.

#### 5 Verbindung unterbrechen deaktivieren

Aktivieren Sie dieses Feld, um eine Unterbrechung der Verbindung durch einen anderen Computer zu verhindern, solange eine Verbindung zum ausgewählten Projektor besteht.

#### 6 Multi-Anzeige verwenden

Aktivieren Sie das Feld, um die Multi-Bildschirm-Anzeige zu verwenden. Wenn diese Option ausgewählt ist, werden Anordnung Anzeige und Eigenschaften Anzeige unten am Bildschirm angezeigt.  [S.22](#)

#### 7 Problemlösung

Wenn Sie Probleme beim Verbinden haben, drücken Sie diese Taste, um den Problemlösungsbildschirm von EasyMP Network Projection anzuzeigen.

#### 8 Verbinden

Verbindung mit dem Projektor, den Sie aus der Liste mit den Suchergebnissen ausgewählt haben. Wenn eine Verbindung zu einem Projektor hergestellt wird, wird eine Symbolleiste angezeigt.

#### 9 Optionen einstellen

Sie können allgemeine Einstellungen vornehmen, wie z. B. das anzuwendende Verfahren beim Starten von EasyMP Network Projection. Nähere Angaben finden Sie unter Optionen einstellen.  [S.39](#)

#### 10 Speichern in Profil

Speichert die Ergebnisse einer Suche nach Projektoren im Netzwerk als Profil.  [S.34](#)

#### 11 Liste löschen

Löscht alle Listen mit Suchergebnissen.

#### 12 IP-Adresse

Die IP-Adresse des Projektors wird angezeigt.

#### 13 Anzeige

Wählen Sie die angezeigte Nummer, wenn **Multi-Anzeige verwenden** ausgewählt ist.  [S.29](#)

#### 14 Profil

 Sie können einen Projektor im Netzwerk mit einem Profil suchen, das mit **Speichern in Profil** gespeichert wurde.  [S.34](#)

## Verwendung der Symbolleiste

Die Symbolleiste wird auf dem Computer-Bildschirm angezeigt, nachdem EasyMP Network Projection gestartet und eine Verbindung zum Projektor hergestellt wurde. Sie können diese Symbolleiste verwenden, um den Projektor zu steuern und Einstellungen vorzunehmen.



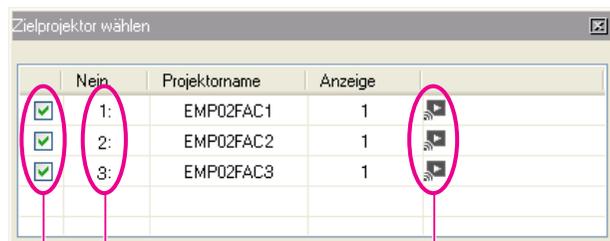
### Zielprojektor wählen

Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um die Anzahl der über die Symbolleiste gesteuerten Projektoren einzuschränken, wenn mit mehreren Projektoren mit der Verteilungsfunktion oder der Multi-Anzeige gearbeitet wird. Die Anzeige unter dem Symbol zeigt an, welche Projektoren gesteuert werden können.

ALLE zeigt an, dass eine Steuerung aller angeschlossenen Projektoren möglich ist.

Wenn beispielsweise "1, 3" angezeigt wird, können die Projektoren Nr. 1 und Nr. 3 gesteuert werden.

Klicken Sie auf , um den folgenden Bildschirm anzuzeigen.



- ① Wählen Sie den Projektor aus, der gesteuert werden soll.
- ② Zeigt die Nummer eines zugewiesenen Projektors an. Diese Nummer entspricht der Nummer des Projektors, den Sie über die Symbolleiste steuern können.

- ③ Zeigt den Status des Projektors an.



### Stopp

Stoppt die Projektion, während eine Verbindung zum Projektor besteht. Solange der Projektor gestoppt ist, erscheint ein schwarzer Bildschirm. Die Audiowiedergabe wird nicht angehalten. Um während der Projektionsunterbrechung den Ton abzuschalten oder ein Benutzerlogo anzeigen zu lassen, verwenden Sie die Funktion A/V-Stummschaltung.



### Anzeigen

Hebt den Zustand Stopp oder Pause auf.



### Pause

Hält wiedergegebene Bilder an, während eine Verbindung zum Projektor hergestellt wird. Pause kann nicht für die Audiowiedergabe verwendet werden.



### Präsentationsmodus

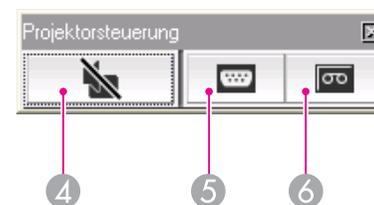
Durch Klicken auf diese Schaltfläche wechselt der Präsentationsmodus von "aktiviert" auf "deaktiviert" und umgekehrt. [S.21](#)



### Projektorsteuerung

Während der Projektor an das Netzwerk angeschlossen ist, können die Projektorfunktionen A/V-Stummschaltung, PC-Quelle umschalten und Video-Quelle umschalten von der Fernbedienung und vom Bedienfeld des Projektors aus gesteuert werden.

Klicken Sie auf , um die folgende Symbolleiste anzuzeigen.



### ④ A/V-Stummschaltung

Dies entspricht derselben Funktion wie die [A/V Mute]-Taste der Fernbedienung.

☛ *Bedienungsanleitung "Fernbedienung"*



### 5 PC-Quelle umschalten

Bei jedem Klick wechselt die Quelle zwischen Computer1, Computer2, dem USB Display, USB und LAN.



### 6 Video-Quelle umschalten

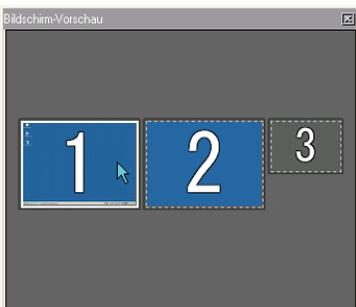
Mit jedem Klicken wechselt die Quelle zwischen S-Video und Video. Es kann nicht auf S-Video umgeschaltet werden, wenn kein Kabel angeschlossen ist.



### Bildschirm-Vorschau

Zeigt den Bildschirm für die Multi-Bildschirm-Vorschaufunktion an.

Klicken Sie auf , um eine Vorschau mit den vorgenommenen Einstellungen anzuzeigen. Klicken Sie auf die Anzeigen, um jede Bildschirm-Vorschau auf ein Vollbild zu vergrößern.



### Optionen einstellen

Die Übertragungsleistung bei der Übertragung von Computerbildern kann angepasst werden. ☛ [S.39](#)



### Film-Sendemodus

Nicht am Projektor aktiviert. Die Meldung "Der angeschlossene Projektor kann keine Filme wiedergeben." wird angezeigt.



### Trennen



Trennt die Verbindung zum Projektor.

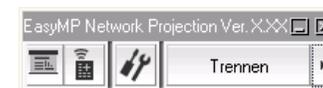
### Symbolleistenanzeige umschalten

Die Anzeige der Symbolleiste wechselt wie folgt. Die Anzeige der Symbolleiste bleibt bis zum nächsten Umschalten gleich.

Vollständig



Normal



Einfach





## EasyMP Network Projection - Nützliche Funktionen

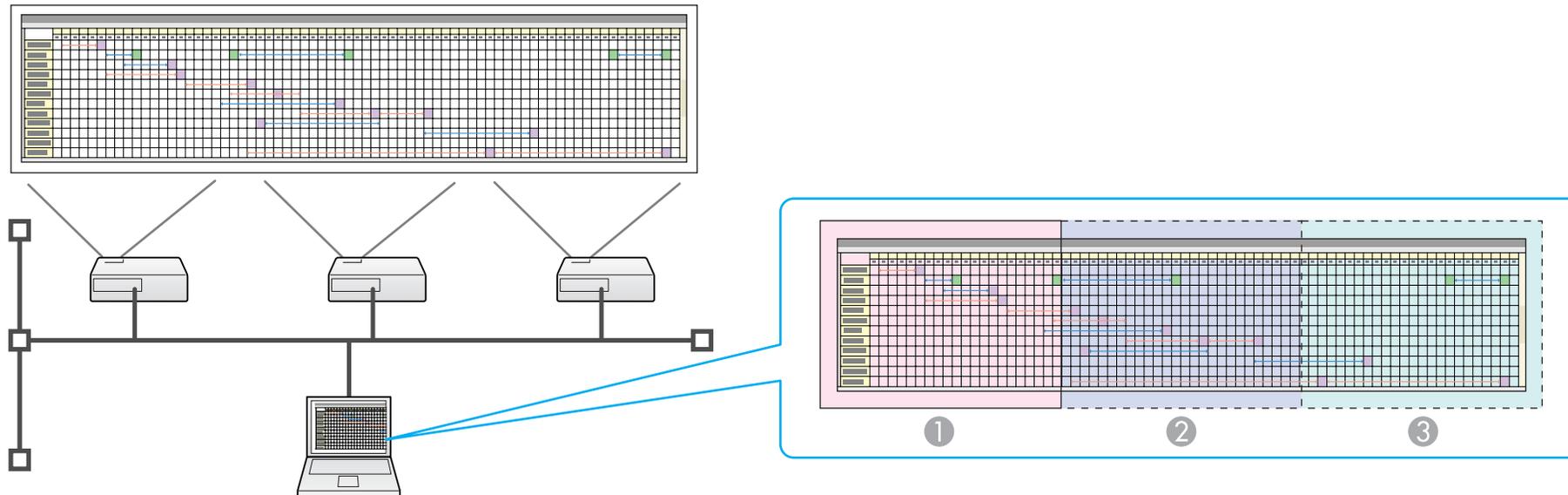
In diesem Kapitel werden die Funktionen beschrieben, die für ein Meeting oder eine Präsentation nützlich sein können, z. B. die Funktion, mit der Sie Bilder von einem Computer an mehrere Projektoren senden können (Multi-Bildschirm-Anzeige).

Im Präsentationsmodus werden die Bilder nur dann wiedergegeben, wenn gerade eine PowerPoint-Bildschirmpräsentation auf einem Computer ausgeführt wird. Sobald Sie die Bildschirmpräsentation anhalten, zeigt der Projektor einen schwarzen Bildschirm. Das ist nützlich, wenn Sie nur die Bildschirmpräsentation zeigen möchten. Außer PowerPoint ist Keynote auch mit dem Präsentationsmodus für Macintosh kompatibel.

## Vorgehen

- 1** Wählen Sie ggf. einen anderen Projektor, der gesteuert werden soll.  [S.18](#)
- 2** Drücken Sie die -Taste auf der Symbolleiste.  
Der Präsentationsmodus beginnt.
- 3** Klicken Sie erneut auf die Schaltfläche , um den Präsentationsmodus zu beenden.

Mit dem Multi-Bildschirm-Modus können Sie verschiedene Bilder mit mehreren an einen einzelnen Computer angeschlossenen Projektoren projizieren. Unter Windows können mehrere Treiber für virtuelle Anzeigen im Computer eingestellt werden, und jedes Bild kann von einem Projektor wiedergegeben werden. Diese Funktion ist aufgrund von technischen Einschränkungen in Windows Vista nicht unter Windows Vista verfügbar. Unter Macintosh muss ein externer Monitor am Computer angeschlossen sein, um diese Funktion zu aktivieren. Während sich die folgende Erläuterung auf die "virtuelle Anzeige" bezieht, müssen beim Macintosh die Schritte in den Bildschirmen des realen angeschlossenen Monitors befolgt werden.

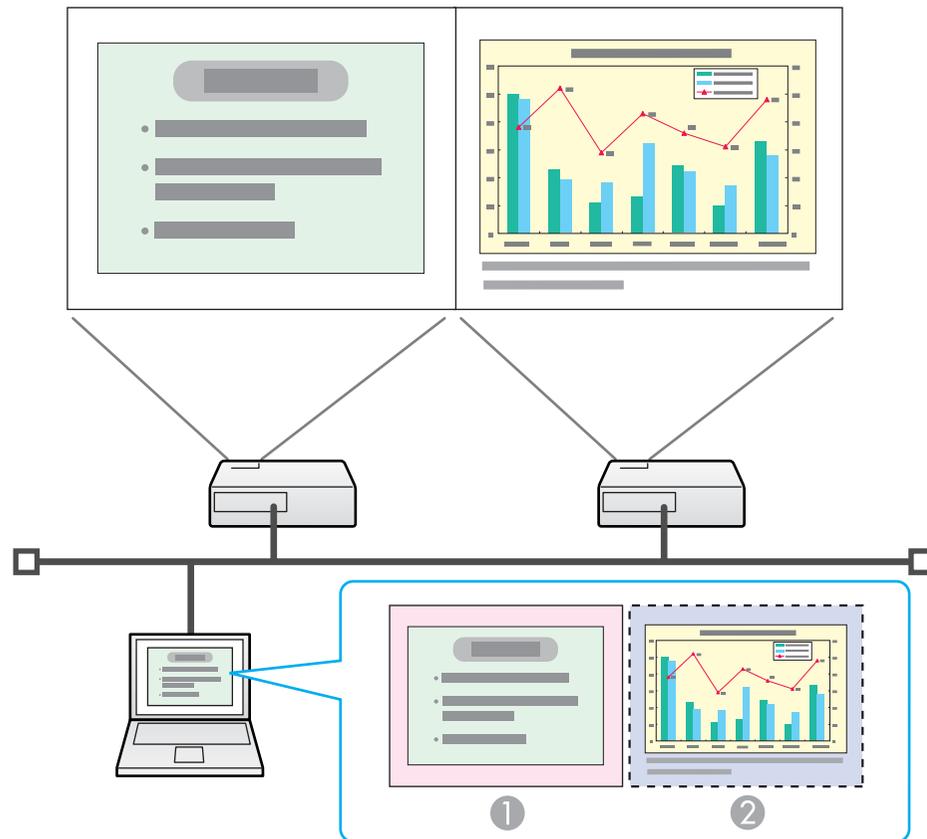


- ① Tatsächliches Monitorbild
- ② Bild der virtuellen Anzeige 1
- ③ Bild der virtuellen Anzeige 2

## Beispiel für die Anpassung der virtuellen Anzeige

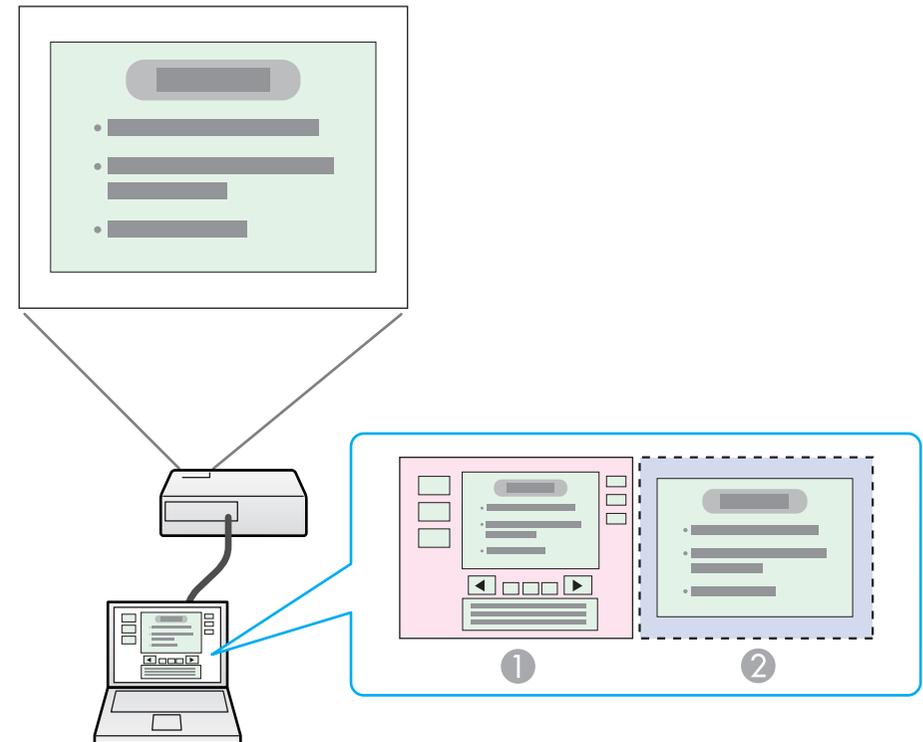
Durch Anordnen der zugeordneten virtuellen Anzeige können Sie nur das Bild, das Sie in einer Präsentation zeigen möchten, projizieren oder verschiedene Bilder von links nach rechts projizieren.

### Beispiel Anordnung 1



- ① **Tatsächliches Monitorbild** PowerPoint-Datei
- ② **Bild der virtuellen Anzeige** Excel-Datei

### Beispiel Anordnung 2



- ① **Tatsächliches Monitorbild** PowerPoint-Datei - Nutzerwerkzeug
- ② **Bild der virtuellen Anzeige** Bildschirmpräsentation einer PowerPoint-Datei

## Vorgehen vor Verwendung der Multi-Bildschirm-Funktion

1. Einstellen der virtuellen Anzeige  S.24

Aktivieren Sie in einer Windows-Umgebung gegebenenfalls den Treiber der virtuellen Anzeige». Richten Sie außerdem unter Windows und Macintosh die Anordnung der virtuellen Anzeige ein.

## 2. Zuordnen des zu projizierenden Bildes S.28

Öffnen Sie die zu projizierende Datei und schieben Sie den Bildschirm entsprechend der tatsächlichen Projektionsanordnung in die virtuelle Anzeige.

## 3. Projektion der zugeordneten Bilder S.29

Weisen Sie einem über das Netzwerk verbundenen Projektor eine virtuelle Anzeigenummer zu und starten Sie die Projektion.

## Einstellen der virtuellen Anzeige

In diesem Abschnitt wird die virtuelle Anzeige für die Anordnung im Beispiel 1 beschrieben.  S.23

### Den Treiber der virtuellen Anzeige aktivieren (nur Windows)

Aktivieren Sie den Treiber der virtuellen Anzeige». Die unten aufgeführten Benutzer müssen diesen Schritt nicht ausführen. Befolgen Sie die Schritte unter  "Einstellen der virtuellen Anzeige" S.24.

- Jene Benutzer, welche die virtuellen Anzeigen durch Installation von EasyMP Network Projection aktiviert haben.
- Für Macintosh-Benutzer.

### Vorgehen

#### 1 Starten Sie Windows auf dem Computer, klicken Sie dann auf "Start" - "Programme" (oder "Alle Programme") - "EPSON Projector" - "EPSON Virtual Display hinzufügen-entfernen".

Der Bildschirm EPSON Virtual Display hinzufügen-entfernen wird angezeigt.

#### 2 Wählen Sie die virtuelle Anzeige aus, die Sie verwenden möchten.

Es können bis zu vier Monitore hinzugefügt werden. In diesem Beispiel wird eine virtuelle Anzeige benutzt. Wählen Sie beliebig viele Anzeigen, wenn Sie mehrere virtuellen Anzeigen einstellen. Es kann eine beliebige Anzeige gewählt werden.

#### 3 Klicken Sie auf "OK".



Wenn Sie auf OK klicken, werden die Treiber für die virtuelle Anzeige aktiviert. Es ist normal, wenn die Anzeige in diesem Moment flimmert. Warten Sie, bis sich der Bildschirm EPSON Virtual Display hinzufügen-entfernen schließt.

### Einstellen der virtuellen Anzeige

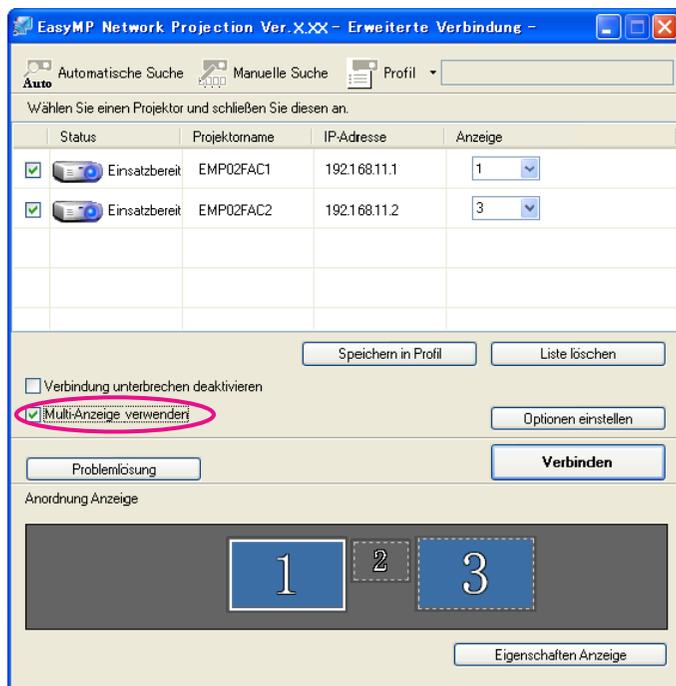
Nach dem Start von EasyMP Network Projection unterscheidet sich das Setup der virtuellen Anzeigen unter Windows und Macintosh. Die Vorgehensweisen werden nachfolgend separat erläutert.

## Vorgehen

### Unter Windows

1 Klicken Sie auf "Start" - "Programme" (oder "Alle Programme") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection", um EasyMP Network Projection zu starten.

2 Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Multi-Anzeige verwenden".



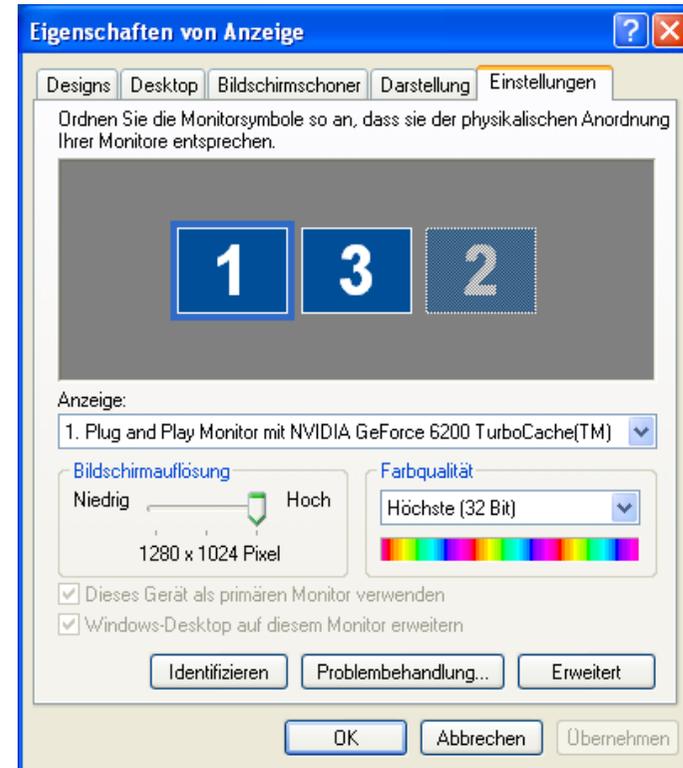
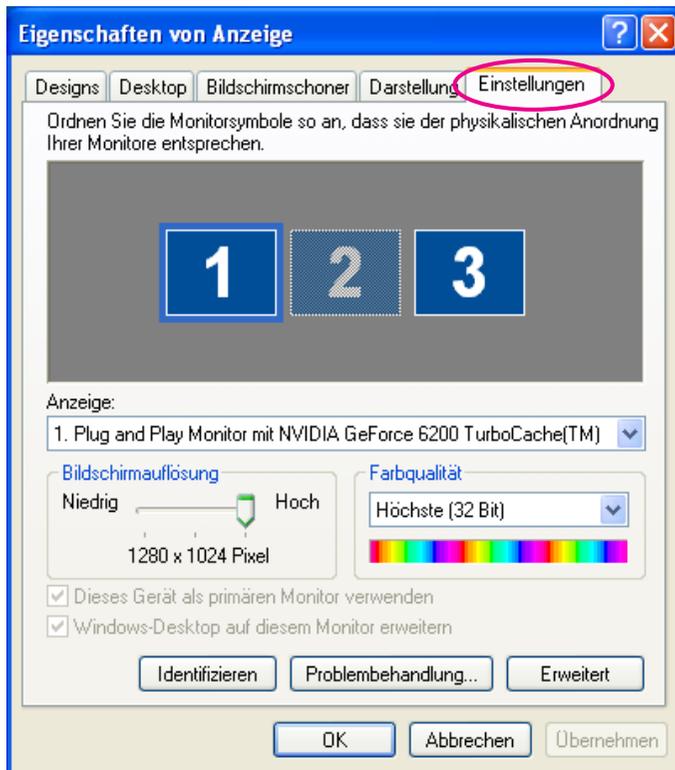
Anordnung Anzeige und Eigenschaften Anzeige werden der Bildschirmanzeige unten hinzugefügt.

3 Klicken Sie auf "Eigenschaften Anzeige".



Der Bildschirm Anzeigeeigenschaften wird angezeigt.

4 Klicken Sie auf die Registerkarte "Einstellungen".



5

## Ziehen Sie das angezeigte Monitorsymbol an die gewünschte Stelle.

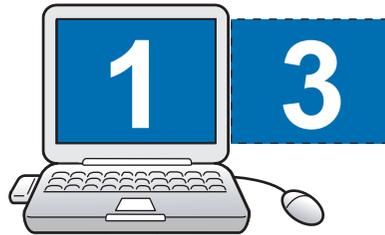
Hier steht der tatsächliche Monitor (1) links, während der virtuelle Monitor (3) rechts steht.

Wenn der Computer über mehrere Anzeigerausgänge verfügt, folgen die den virtuellen Anschlüssen zugewiesenen Nummern jenen der tatsächlichen Anschlüsse.



- Ist ein externer Monitor als Zweitbildschirm angeschlossen, kann das Bild für diesen Monitor nicht projiziert werden.
- Je nach Hardware hat der Zweitbildschirm möglicherweise eine andere Nummer als "2". Wenn das Monitorsymbol auf dem Bildschirm angezeigt wird, klicken Sie auf das Symbol und bestätigen Sie, dass der unter "Anzeige" angezeigte Monitortyp nicht der "sekundäre" ist.
- Nähere Angaben zu den Einstellungen für die Bildschirmauflösung finden Sie an folgender Stelle. 🖱️ [S.56](#)

Wenn das Monitorsymbol angeordnet ist, ist eine virtuelle Anzeige wie im Bild unten verbunden.



- 6 **Klicken Sie auf die Schaltfläche "OK". Der Bildschirm Anzeigeeigenschaften wird geschlossen.**

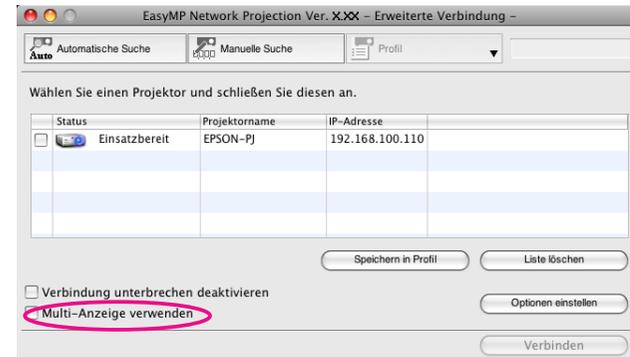
Hiermit ist das Layout der virtuellen Anzeige festgelegt. Ordnen Sie jetzt die Bilder zu, die Sie projizieren möchten.  
☞ S.28

## Unter Macintosh

- 1 **Starten Sie EasyMP Network Projection. Doppelklicken Sie auf den Ordner Programme des Laufwerks, auf dem EasyMP Network Projection installiert ist, und doppelklicken Sie dann auf das Symbol EasyMP Network Projection.**

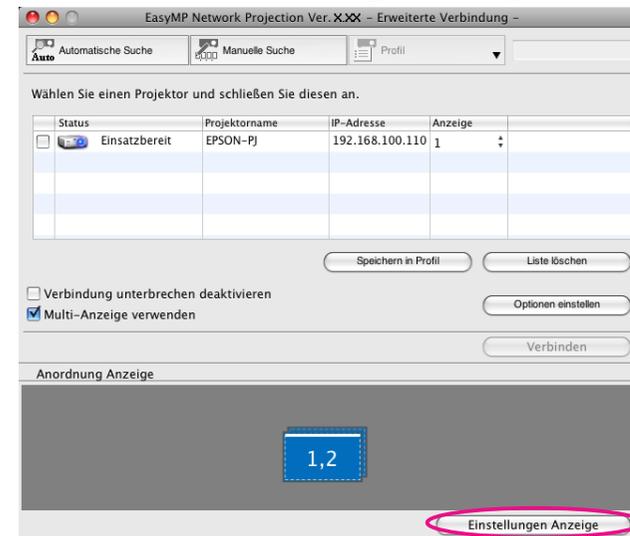
Wählen Sie den Modus **Erweiterte Verbindung** und führen Sie anschließend den Startvorgang durch.

- 2 **Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Multi-Anzeige verwenden".**



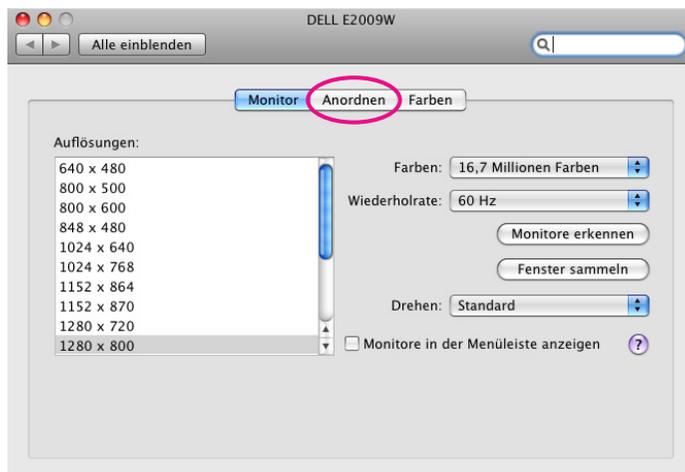
Anordnung Anzeige und Einstellungen Anzeige werden der Bildschirmanzeige unten hinzugefügt.

- 3 **Klicken Sie auf "Einstellungen Anzeige".**

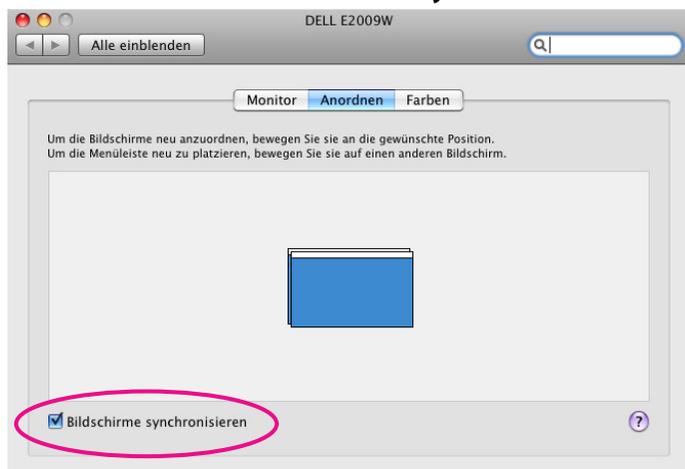


Der Bildschirm für die Anzeigeeinstellungen wird angezeigt.

- 4 **Klicken Sie auf die Schaltfläche "Anordnen".**



**5** Deaktivieren Sie "Bildschirme synchronisieren".



**7** Schließen Sie den Bildschirm für die Anzeigeeinstellungen. Hiermit ist das Bildschirm-Layout festgelegt.

**6** Ziehen Sie das angezeigte Monitorsymbol an die gewünschte Stelle.

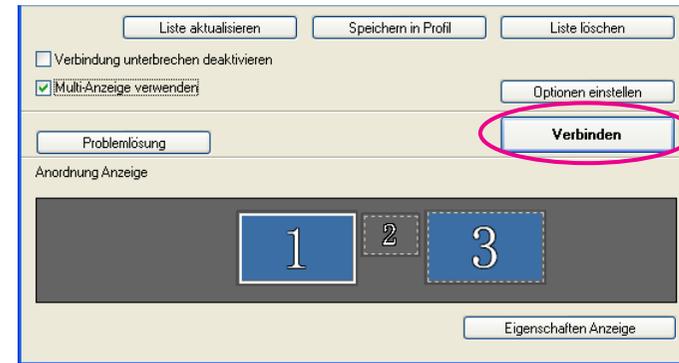
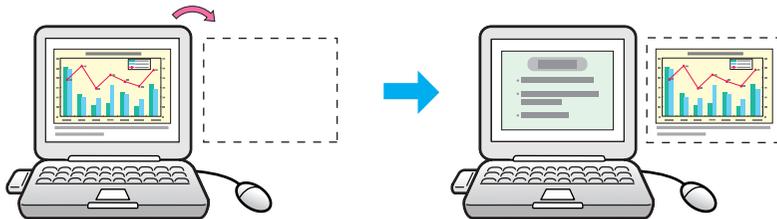
## Zuordnen des zu projizierenden Bildes

In diesem Abschnitt wird die virtuelle Anzeige für die Anordnung im Beispiel 1 beschrieben. ➡ S.23

### Vorgehen

- 1** Öffnen Sie die zu projizierende Datei.  
Öffnen Sie die PowerPoint- und Excel-Dateien.
- 2** Ziehen Sie das Fenster zum gewünschten Monitor der virtuellen Anzeige und ordnen Sie es der Stelle zu, an der es projiziert werden soll.  
Ziehen Sie das Excel-Fenster nach rechts, bis es nicht mehr sichtbar ist. In der Folge erscheint das PowerPoint-Fenster am

tatsächlichen Monitor und das Excel-Fenster rechts in der virtuellen Anzeige.

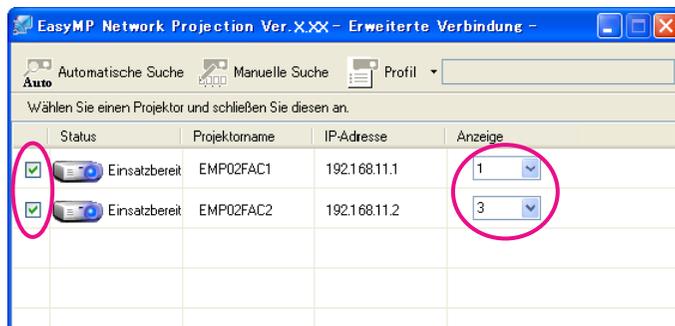


## Projektion der zugeordneten Bilder

In diesem Abschnitt wird die virtuelle Anzeige für die Anordnung im Beispiel 1 beschrieben. [S.23](#)

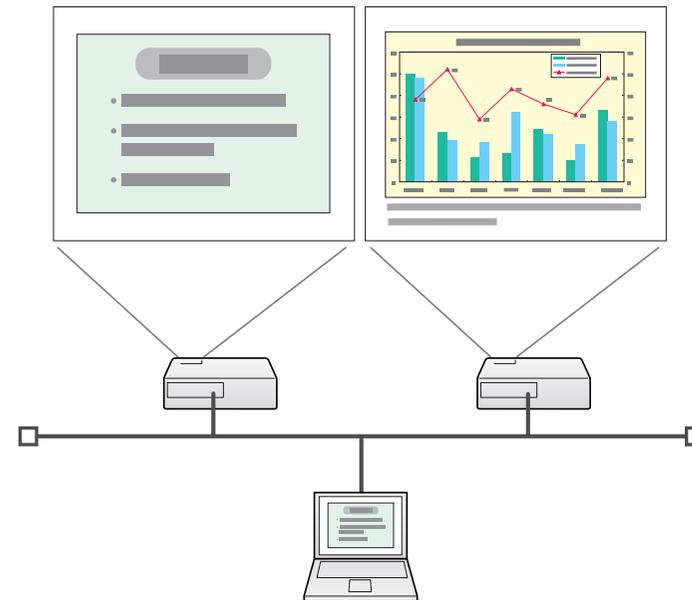
### Vorgehen

- 1 Wählen Sie die Nummer der virtuellen Anzeige, die auf der Anzeige zugeordnet werden sollen, und legen Sie fest, welches Bild von welchem Projektor projiziert werden soll.



- 2 Klicken Sie auf "Verbinden".

Das jedem Projektor zugeordnete Bild wird projiziert.



In einer Windows-Umgebung kann das an die virtuelle Anzeige gesendete Bild nicht am Computer angezeigt werden. Anpassungen am Bild der virtuellen Anzeige müssen vorgenommen werden, während das projizierte Bild angezeigt wird. Um Bedienvorgänge mit der Maus in der virtuellen Anzeige vorzunehmen, bewegen Sie den Mauszeiger in Richtung der

virtuellen Anzeige, so dass der Zeiger in der virtuellen Anzeige erscheint.

3

**Klicken Sie zum Beenden der Multi-Bildschirm-Funktion auf "Trennen" in der Symbolleiste.**



- Wenn der Treiber der virtuellen Anzeige in einer Windows-Umgebung so aktiviert wurde, dass der Mauszeiger über die Grenzen des Bildschirms hinaus bewegt werden kann, kann es vorkommen, dass Sie die Mauszeigerposition aus den Augen verlieren. Wenn Sie keine virtuelle Anzeige verwenden, entfernen Sie das Häkchen neben EPSON Virtual Display hinzufügen-entfernen, damit der Mauszeiger nicht mehr über die Bildschirmgrenzen hinausbewegt werden kann. Um in der Folge die Multi-Anzeige wiederzuverwenden, markieren Sie die gewünschte Anzeige unter EPSON Virtual Display hinzufügen-entfernen erneut.  
Nähere Angaben zum Deaktivieren eines Kontrollkästchens finden Sie an folgender Stelle.  [S.24](#)
- Sie können den Farbton jedes Projektors einstellen.  
 [Bedienungsanleitung "Farbkorrektur für mehrere Projektoren \(Multi-Bildschirm-Farbjustage\)"](#)



## **Verbindung mit einem Projektor in einem anderen Subnetz**

In diesem Kapitel wird erklärt, wie Sie einen Computer mit einem Projektor in einem anderen Subnetz über einen Wired-LAN-Zugriffspunkt in einem bestehenden Netzwerk verbinden.

Diese Anwendung sucht standardmäßig nur nach Projektoren in dem Subnetz, an das auch der Computer angeschlossen ist. Daher werden Projektoren eines anderen Subnetzes bei einer Suche nach den Projektoren im Netzwerk nicht gefunden.

Sie können einen Projektor in einem anderen Subnetz jedoch wie folgt finden und eine Verbindung zu ihm herstellen:

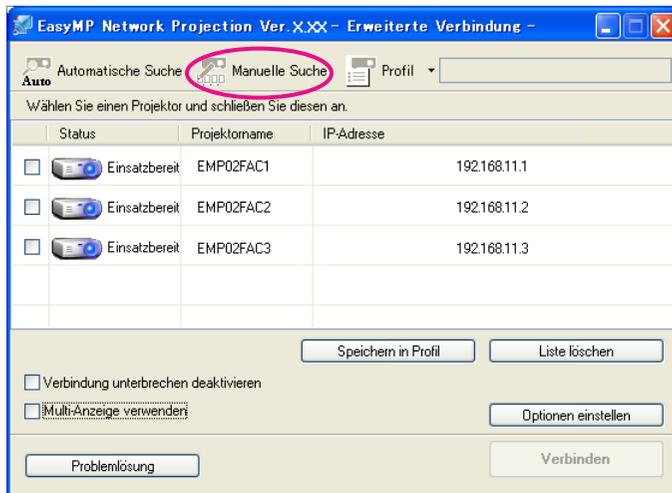
- Geben Sie entweder eine IP-Adresse oder einen Projektornamen an und führen Sie die Suche durch.  
Die IP-Adresse kann direkt eingegeben werden. Außerdem können Sie, wenn der Projektorname am DNS-Server registriert ist, eine Suche einfach durch Eingabe des Projektornamens durchführen. ➡ [S.33](#)
- Durchführen einer Suche mit einem Profil.  
Wenn Sie eine Suche nach einem Projektor in einem anderen Subnetz durchgeführt haben, entweder durch Angabe einer IP-Adresse oder eines Projektornamens, können Sie die Suche als Profil mit einem einprägsamen Namen speichern. Sie können das Profil dann bei jeder weiteren Suche nach einem Projektor in einem anderen Subnetz verwenden. ➡ [S.34](#)

In den nachfolgenden Beschreibungen werden Bildschirmansichten unter Windows gezeigt, falls nicht anders angegeben.

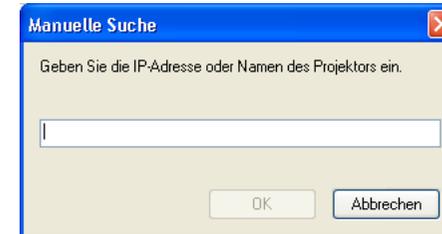
Bei Verwendung eines Macintosh ist die Darstellung ähnlich.

## Vorgehen

- 1 **Klicken Sie auf dem Projektorwahlbildschirm von EasyMP Network Projection auf "Manuelle Suche".**



- 2 **Geben Sie die IP-Adresse oder den Projektornamen des Projektors ein, den Sie verbinden möchten, und klicken Sie auf "OK".**

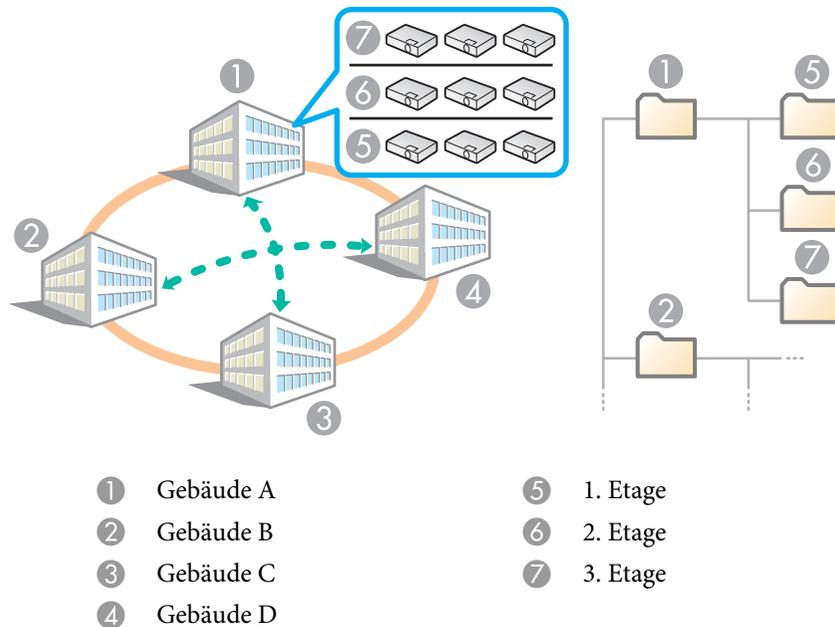


Die Suchergebnisse werden auf dem Projektorwahlbildschirm von EasyMP Network Projection angezeigt.

Sofern der gewünschte Projektor erkannt wurde, wählen Sie den Projektor aus und klicken Sie anschließend auf **Verbinden**, um die Verbindung herzustellen.

Wenn Sie in der Zukunft immer diesen Projektor verwenden werden, speichern Sie die Suche als Profil, damit Sie nicht bei jeder Suche die geforderten Angaben eingeben müssen.  S.34

Sie können die Suchparameter für einen häufig benutzten Projektor als Profil speichern. Ein Profil ist eine Datei, die alle Informationen zu einem bestimmten Projektor enthält, wie beispielsweise Projektornamen und IP-Adresse. Wenn Sie bei jeder Suche das Profil angeben, müssen Sie weder die IP-Adresse noch den Projektornamen eingeben. Durch Erstellen einer Gruppe von Profilen beispielsweise für jeden Ort, an dem der Projektor aufgestellt wird, und durch ihre Verwaltung in Ordnern kann der Zielpjektor schnell gefunden werden.



In diesem Abschnitt wird das Erstellen und Bearbeiten eines Profils erklärt.

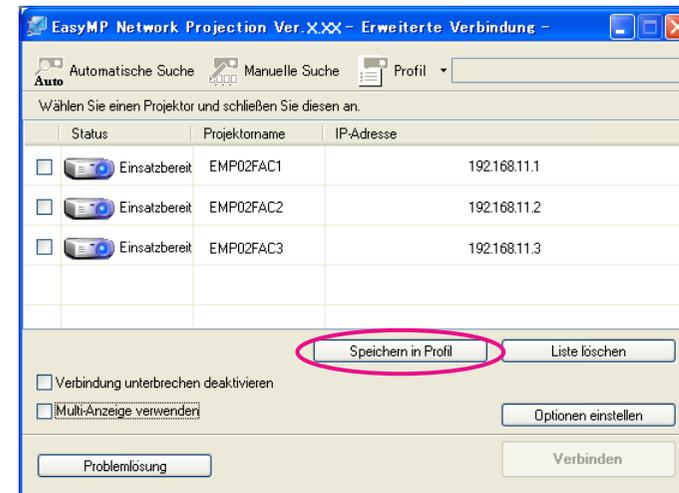
## Erstellen eines Profils

Profile werden durch das Speichern von Suchergebnissen erstellt.

Nähere Angaben zum Bearbeiten eines gespeicherten Profils finden Sie im folgenden Abschnitt. ➡ [S.36](#)

### Vorgehen

1 Wenn der Projektor im Projektorwahlbildschirm von EasyMP Network Projection angezeigt wird, klicken Sie auf "Speichern in Profil".



Der Bildschirm Speichern in Profil wird angezeigt.

2 Geben Sie einen Profilnamen ein und klicken Sie auf "Hinzufügen".

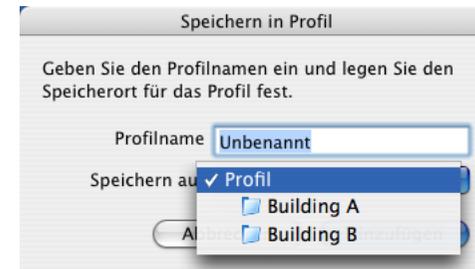


Im Profil werden Projektorinformationen gespeichert. Wenn Sie zuvor ein Profil gespeichert haben, werden Sie aufgefordert, zu bestätigen, ob dieses Profil überschrieben werden kann. Um ein Profil unter einem anderen Namen zu speichern, wählen Sie **Speichern unter**. Wenn Sie einen Ordner für ein Profil erstellt haben, werden die folgenden Bildschirme angezeigt. Klicken Sie nach dem Eingeben eines Profilnamens und Auswählen eines Speicherorts für **Speichern auf** auf **Hinzufügen**.

## Unter Windows



## Unter Macintosh



Nähere Angaben zum Erstellen eines Ordners für ein Profil finden Sie im folgenden Abschnitt. [S.36](#)

## Suchen durch Angabe von einem Profil

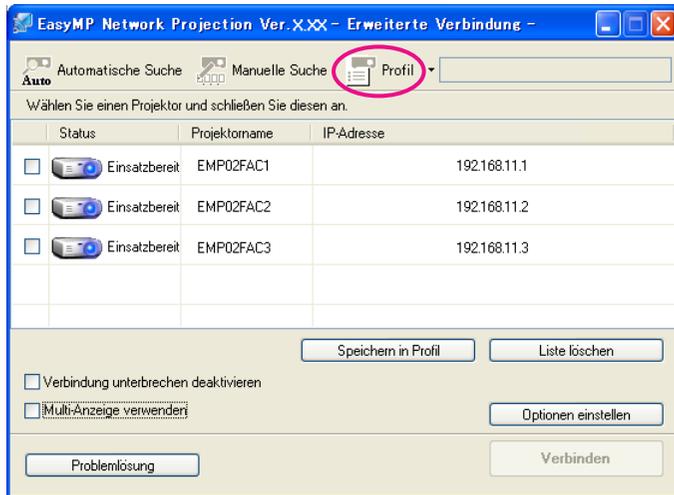
Sie können das erstellte Profil angeben und damit suchen.

### Vorgehen

1

**Klicken Sie auf dem Projektorwahlbildschirm von EasyMP Network Projection auf "Profil".**

Wenn kein Profil gespeichert ist, kann **Profil** nicht ausgewählt werden.



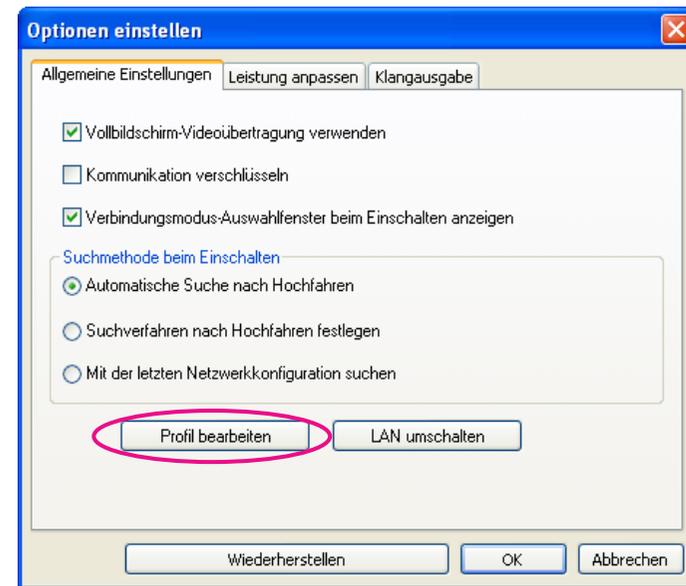
- 2 Wählen Sie aus dem angezeigten Menü den Projektor, mit dem Sie eine Verbindung herstellen möchten.



Die Suchergebnisse werden auf dem Projektorwahlbildschirm von EasyMP Network Projection angezeigt. Sofern der gewünschte Projektor erkannt wurde, wählen Sie den Projektor aus und klicken Sie anschließend auf **Verbinden**, um die Verbindung herzustellen.

## Vorgehen

- 1 Klicken Sie im Hauptbildschirm von EasyMP Network Projection auf "Optionen einstellen".  
Der Bildschirm Optionen einstellen wird angezeigt.
- 2 Klicken Sie auf "Profil bearbeiten".

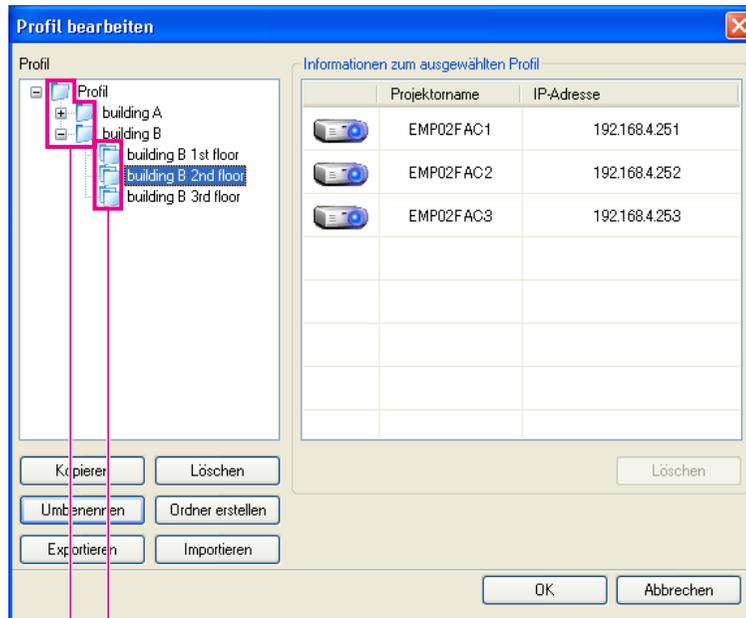


Das Dialogfeld Profil bearbeiten wird angezeigt.

- 3 Bearbeiten Sie die im Profil gespeicherten Informationen.

## Verwalten eines Profils

Der Name und die Ordnerstruktur eines Profils können geändert werden.



① : Zeigt einen Ordner an.

② : Zeigt ein Profil an.

Profil	
Punkt	Funktion
<b>Profil</b>	Sie können das gespeicherte Profil anzeigen. Es kann durch Anlegen eines Ordners verwaltet werden. Die Position eines Profils oder Ordners können durch Drag & Drop verändert werden.
<b>Kopieren</b>	Sie können das Profil kopieren. Das kopierte Profil wird im gleichen Ordner wie das Original mit dem gleichen Namen gespeichert.

Profil	
Punkt	Funktion
<b>Löschen</b>	Sie können das Profil und den Ordner löschen.
<b>Umbenennen</b>	Sie können das Dialogfeld Umbenennen anzeigen und den Ordner oder das Profil umbenennen. Im Dialogfeld Umbenennen können bis zu 32 Zeichen eingegeben werden.
<b>Ordner erstellen</b>	Sie können einen neuen Ordner erstellen.
<b>Exportieren</b>	Sie können ein Profil exportieren und importieren, ebenso, wie Sie ein Profil verwenden können.
<b>Importieren</b>	Diese Option wird verwendet, wenn Sie ein exportiertes Profil lesen und verwenden möchten.

Informationen zum ausgewählten Profil	
Punkt	Funktion
<b>Projektorname, IP-Adresse</b>	Sie können die im Profil gespeicherten Projektorinformationen anzeigen.
<b>Löschen</b>	Sie können die Informationen des ausgewählten Projektors löschen. Wenn alle Projektorinformationen gelöscht sind, wird das Profil ebenfalls gelöscht.



**Klicken Sie auf "OK".**

Ihre Einstellungen werden gespeichert und der Bildschirm Profil bearbeiten wird geschlossen.



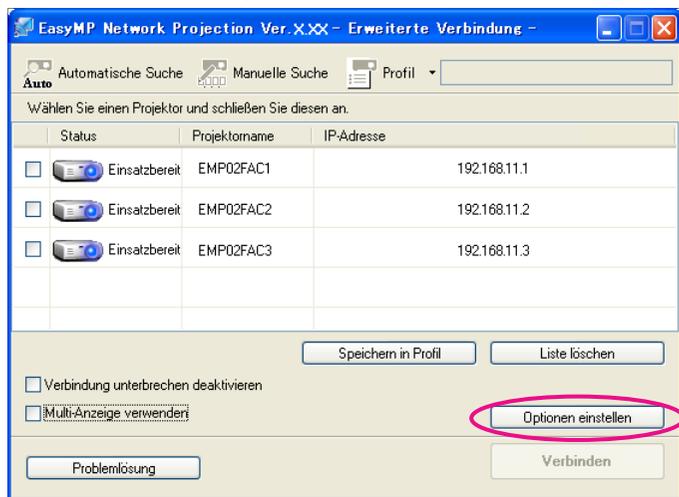
# Einstellen der Bedienung von EasyMP Network Projection

Sie können Einstellungen vornehmen, wie z. B. das anzuwendende Verfahren beim Starten von EasyMP Network Projection.

Sie können Einstellungen vornehmen, wie z. B. das anzuwendende Verfahren beim Starten von EasyMP Network Projection.  
Klicken Sie im Hauptbildschirm von EasyMP Network Projection auf Optionen einstellen.

## Vorgehen

- 1 **Klicken Sie im Hauptbildschirm von EasyMP Network Projection auf "Optionen einstellen".**



Der Bildschirm "Optionen einstellen" wird angezeigt.

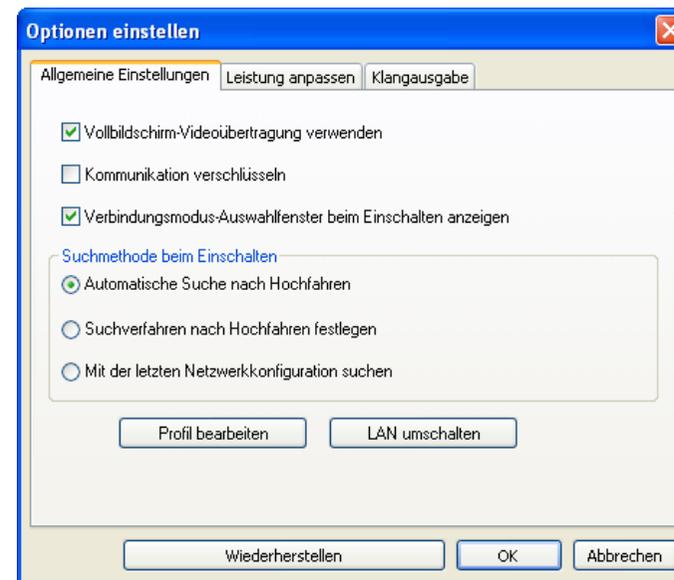
- 2 **Nehmen Sie die einzelnen Einstellungen vor.**

Überprüfen Sie im nächsten Schritt die Daten der eingestellten Punkte. Nachdem Sie alle erforderlichen Einstellungen vorgenommen haben, klicken Sie auf **OK**, um den Bildschirm "Optionen einstellen" zu schließen.

## Einstellen der einzelnen Punkte

Stellen Sie jeden einzelnen Punkt der Registerkarten Allgemeine Einstellungen und Leistung anpassen ein.

## Registerkarte "Allgemeine Einstellungen"



**Vollbildschirm-Videübertragung verwenden**

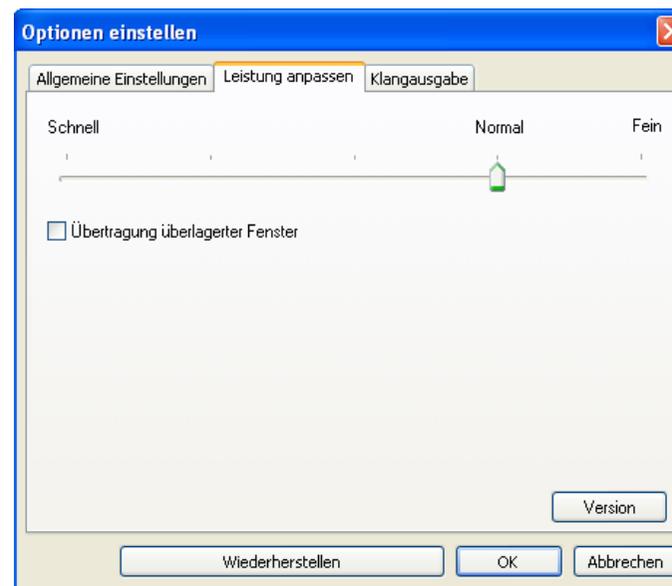
Da mit diesem Projektor keine Filme versendet werden können, ist dieser Einstellungspunkt deaktiviert.

**Kommunikation verschlüsseln**

Wählen Sie diese Option, um die Daten zu Verschlüsseln und zu übertragen. Selbst wenn die Daten abgefangen werden, können sie nicht entschlüsselt werden.

<b>Verbindungsmodus -Auswahlfenster beim Einschalten anzeigen</b>	Legt fest, ob der Bildschirm Schnellverbindung/Erweiterte Verbindung beim Start von EasyMP Network Projection angezeigt wird. Da dieser Projektor immer im Modus Erweiterte Verbindung startet, können Sie dieses Kontrollkästchen deaktivieren.
<b>Suchmethode beim Einschalten</b>	Wählen Sie eine der folgenden Projektorsuchmethoden aus, die beim Start von EasyMP Network Projection ausgeführt wird. <b>Automatische Suche nach Hochfahren</b> <b>Suchverfahren nach Hochfahren festlegen</b> <b>Mit der letzten Netzwerkkonfiguration suchen</b>
<b>Profil bearbeiten</b>	Das Dialogfeld Profil bearbeiten wird angezeigt.  S.36
<b>LAN umschalten</b>	Nur Windows Das Dialogfeld "Netzwerkadapter umschalten" wird angezeigt. Diese Option wird verwendet, wenn der für eine Suche zu verwendende Netzwerkadapter gewechselt werden muss, sofern ein Computer über mehrere Adapter verfügt. Standardmäßig werden alle Netzwerkadapter für eine Suche verwendet. Falls immer ein Wired LAN verwendet wird, wählen Sie einen Wired-LAN-Adapter aus.
<b>Wiederherstellen</b>	Setzt alle Einstellungen auf der Registerkarte Allgemeine Einstellungen auf die Standardeinstellungen zurück, mit Ausnahme der Einstellungen für Profil bearbeiten und LAN umschalten.

## Registerkarte "Leistung Anpassen"



<b>Schieberegler für Leistungsanpassung</b>	Für die Leistung kann zwischen <b>Schnell</b> , <b>Normal</b> und <b>Fein</b> gewählt werden. Werden Filme nicht unterbrechungsfrei projiziert, wählen Sie <b>Schnell</b> aus.
<b>Übertragung überlagerter Fenster</b>	Nur Windows (ausgenommen Windows Vista) Stellt ein, ob überlagerte Fenster übertragen werden sollen oder nicht. Überlagerte Fenster werden verwendet, wenn Inhalte, wie auf dem Computer angezeigte Meldungen, nicht vom Projektor projiziert werden. Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, um bestimmte Inhalte (z. B. Mitteilungen) zu schützen, die überlagerte Fenster verwenden. Deaktivieren Sie das Kontrollkästchen, wenn Sie nicht möchten, dass der Mauszeiger auf dem Bildschirm flackert.

### Wiederherstellen

Setzt alle Einstellungen der Funktionen auf der Registerkarte Leistung anpassen auf ihre Standardeinstellungen zurück.



Beim Klick auf das Symbol  in der Symbolleiste wird nur die Registerkarte Leistung anpassen aufgerufen.

### Registerkarte "Klangausgabe"

Da mit diesem Projektor keine Audiodaten versendet werden können, sind die Einstellungen auf der Registerkarte Klangausgabe deaktiviert.



# **Verwendung eines Computers zum Einstellen, Überwachen und Steuern des Projektors**

In diesem Kapitel wird beschrieben, wie Sie mit einem Computer, der am Netzwerk angeschlossen ist, den Projektor einstellen, überwachen und steuern.

Der Projektor kann mit dem Web-Browser eines über ein Netzwerk am Projektor angeschlossenen Computers eingestellt und gesteuert werden. Mit dieser Funktion lassen sich die Einstellung und die Steuerung des Projektors von der Ferne aus vornehmen. Die notwendigen Einstellwerte lassen sich mit der Tastatur des Computers wesentlich einfacher eingeben. Verwenden Sie als Web-Browser Microsoft Internet Explorer 6.0 oder höher. Bei Verwendung eines Macintosh-Computers kann auch Safari verwendet werden. Falls Sie jedoch Safari mit Mac OS X 10.2.8 verwenden, kann es sein, dass einige Optionsfelder der Web-Steuerung nicht richtig angezeigt werden.



Die Einstellung und Steuerung ist mit einem Web-Browser möglich, wenn im Konfigurationsmenü des Projektors unter **Erweitert** die Option **Netzwerk ein** aktiviert ist, auch wenn sich der Projektor im **Standby-Modus** (bei ausgeschalteter Stromversorgung) befindet.

## Anzeigen der Web-Steuerung

Zeigen Sie die Web-Steuerung wie folgt an.



Falls der verwendete Webbrowser über einen Proxyserver angeschlossen ist, lässt sich die Web-Steuerung nicht anzeigen. Für die Verwendung der Web-Steuerung muss eine Netzwerkverbindung ohne Verwendung eines Proxyservers zur Verfügung stehen.

## Eingabe der IP-Adresse des Projektors

Die Web-Steuerung lässt sich durch Eingabe der IP-Adresse des Projektors wie folgt anzeigen, wenn der Modus Erweiterte Verbindung verwendet wird.

### Vorgehen

1

**Starten Sie den Webbrowser des Computers.**

2

**Geben Sie die IP-Adresse des Projektors in das Eingabefeld des Webbrowsers ein und drücken Sie die [Enter]-Taste auf der Computertastatur.**

Die Web-Steuerung wird angezeigt.

Wenn im Konfigurationsmenü des Projektors die Option "Kennwort zu Web-Strg." im Netzwerk-Menü eingestellt ist, geben Sie das Kennwort ein. Geben Sie die Zeichen für das in "Kennwort zu Web-Strg." festgelegte Kennwort ein.

## Projektoreinstellung

Sie können Punkte einstellen, die üblicherweise im Konfigurationsmenü des Projektors angepasst werden. Der festgelegte Inhalt erscheint im Konfigurationsmenü. Es gibt auch Punkte, die nur im Webbrowser eingestellt werden können.

### Punkte im Konfigurationsmenü, die nicht über den Webbrowser eingestellt werden können

Mit Ausnahme der folgenden Punkte lassen sich alle Punkte im Konfigurationsmenü einstellen.

- Menü Einstellung - Zeigerform
- Menü Einstellung - Testbild
- Menü Einstellung - USER-Taste
- Menü Erweitert - Registrierung des Benutzerlogos
- Menü Erweitert - Sprache
- Menü Erweitert - Betrieb - Höhenlagen-Modus
- Menü Erweitert - Betrieb - Objektivdeckel-Timer

- Menü Reset - Reset total und Reset Lampenstunden

Die in jedem Menü verfügbaren Punkte sind dieselben wie im Konfigurationsmenü des Projektors.

☛ [Bedienungsanleitung](#) "Funktionsliste"

### **Punkte, die nur im Webbrowser eingestellt werden können**

Die folgenden Punkte können nur in einem Webbrowser eingestellt werden.

- SNMP-Community-Name
- Monitor-Kennwort

Ist die Funktion Mail-Meldung im Konfigurationsmenü des Projektors eingestellt, werden beim Auftreten einer Störung am Projektor E-Mails zur Benachrichtigung an die voreingestellte E-Mail Adresse gesendet. Mit dieser Funktion kann der Bediener über auftretende Projektorprobleme informiert werden, auch wenn sich dieser nicht beim Projektor befindet.

## *Bedienungsanleitung "Mail-Menü"*



- Es lassen sich bis zu drei Adressen für eine Benachrichtigung eingeben und eine Benachrichtigung kann zu allen drei Adressen gleichzeitig gesendet werden.
- Beim Auftreten eines schwerwiegenden Problems, durch welches der Projektor sofort ausgeschaltet wird, kann es möglich sein, dass der Projektor keine Benachrichtigung über die aufgetretene Störung senden kann.
- Die Überwachung ist möglich, wenn im Konfigurationsmenü des Projektors unter **Erweitert** die Option **Netzwerk ein** aktiviert ist, auch wenn sich der Projektor im **Standby-Modus** (bei ausgeschalteter Stromversorgung) befindet.

Ist im Konfigurationsmenü des Projektors SNMP eingestellt, werden beim Auftreten einer Projektorstörung E-Mails zur Benachrichtigung an voreingestellte E-Mail-Adressen gesendet. Dies ist besonders für eine zentrale Projektorsteuerung geeignet, wenn sich die Projektoren an verschiedenen Orten befinden.

☛ *Bedienungsanleitung "Weiteres-Menü"*



- SNMP sollte durch einen Netzwerkadministrator oder eine mit dem Netzwerk vertraute Person angewendet werden.
- Das Programm "SNMP Manager" muss auf dem Computer installiert sein, um die SNMP-Funktion zur Überwachung des Projektors verwenden zu können.
- Es können bis zu zwei Ziel-IP-Adressen gespeichert werden.



# Präsentationen mittels Dia-Show

In diesem Kapitel wird beschrieben, wie Sie Bilddateien, die auf USB-Geräten gespeichert sind, direkt vom Projektor als eine Dia-Show projizieren.

Mittels der Option Dia-Show können Dateien direkt aus USB-Speichermedien oder Digitalkameras, die an den Projektor angeschlossen sind, wiedergegeben werden.



USB-Speichermedien, die über Sicherheitsfunktionen verfügen, können mitunter nicht verwendet werden.

## Merkmale von Dateien die mittels Dia-Show wiedergegeben werden können

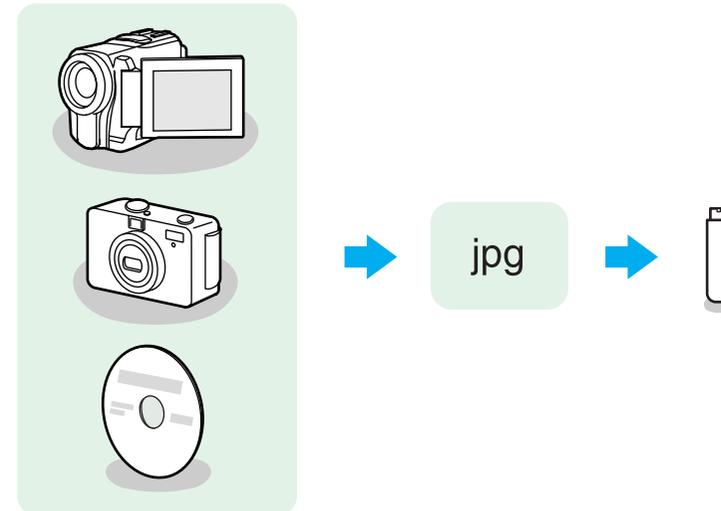
Datei	Dateityp (Dateierweiterung)	Hinweise
Standbild	.jpg	Die folgenden Formate können nicht projiziert werden. - CMYK-Farbformate - Progressive Formate - Bilder mit einer höheren Auflösung als 8.192 x 8.192 - Dateien mit der Erweiterung ".jpeg" Ist die Komprimierung zu hoch eingestellt, werden Bilder möglicherweise undeutlich wiedergegeben.



- Bei Verwendung einer USB-Festplatte ist die Stromversorgung über einen Netzadapter empfehlenswert.
- Der Projektor unterstützt mit bestimmten Dateisystemen formatierte Medien nicht. Falls Probleme bei der Projektion auftreten, verwenden Sie Medien, die unter Windows formatiert wurden.
- Formatieren Sie das Medium mit dem FAT16/32-Dateisystem.

## Beispiele für Dia-Show

Projizieren von Bildern und Filmen, die auf einem USB-Speichermedium gespeichert sind usw.



Beispiel 1: Stellen Sie mehrere Bilder bereit und geben Sie sie aufeinanderfolgend wieder (Dia-Show).  [S.53](#)

Beispiel 2: Wählen Sie Bilddateien einzeln aus und geben Sie eine nach der anderen wieder.  [S.52](#)

Mittels der Option Dia-Show können Sie in Digitalkameras oder auf USB-Speichermedien gespeicherte Bilddateien wiedergeben und projizieren. In diesem Abschnitt werden die grundlegenden Funktionen der Dia-Show beschrieben.

Obwohl sich die folgenden Schritte auf die Fernbedienung beziehen, können Sie dieselben Vorgänge auch über das Bedienfeld des Projektors steuern.

## Starten und Beenden der Dia-Show

### Starten der Dia-Show

#### Vorgehen

- 1 **Wählen Sie USB als Bildquelle.**  
*Bedienungsanleitung "Ändern des projizierten Bilds"*
- 2 **Schließen Sie ein USB-Speichermedium oder eine Digitalkamera am Computer an.**  
*Bedienungsanleitung "Anschließen und Trennen von USB-Geräten (nur EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"*

Die Dia-Show startet und es wird eine Liste mit Dateien auf dem Bildschirm angezeigt.

### Beenden der Dia-Show

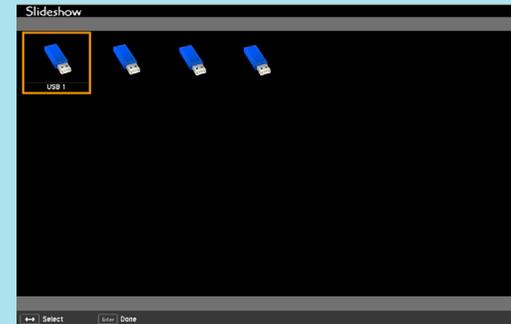
#### Vorgehen

Trennen Sie zum Beenden der Dia-Show die Verbindung zum USB(TypeA)-Anschluss am Projektor. Digitalkameras, externe

**Festplatten usw. sollten Sie zuerst ausschalten, bevor Sie die Verbindung trennen.**



- Sie können auch eine Speicherkarte über einen USB-Kartenleser am Projektor anschließen. Einige Kartenleser sind möglicherweise nicht kompatibel.
- Wenn der folgende Bildschirm (Laufwerk wählen) angezeigt wird, drücken Sie die Tasten [][][][], um das gewünschte Laufwerk auszuwählen. Drücken Sie dann die [Enter]-Taste.



- Um den Bildschirm Laufwerk wählen anzuzeigen, positionieren Sie den Cursor auf **Laufwerk wählen** in der oberen Hälfte der Dateiliste, und drücken Sie dann die [Enter]-Taste.

## Grundlegende Funktionen der Dia-Show

Im Anschluss wird beschrieben, wie Sie Bilder mittels der Option Dia-Show wiedergeben und projizieren können.

#### Vorgehen

- 1 Drücken Sie die Tasten [][][][], um den Cursor auf die gewünschte Datei oder den Ordner zu stellen.



1 Cursor

- JPEG-Dateien werden als Miniaturansichten angezeigt (Anzeige als kleines Bild).
- Bei einigen JPEG-Dateien kann kein Miniaturbild angezeigt werden. In diesem Fall wird ein Dateisymbol angezeigt.



Falls im gegenwärtigen Fenster nicht alle Dateien und Ordner angezeigt werden können, drücken Sie die Taste [Seite] (Down) auf der Fernbedienung oder bewegen Sie den Cursor auf die Taste **Nächste Seite** am unteren Bildschirmrand und drücken Sie die [Enter]-Taste.

Zum Umschalten auf den vorherigen Bildschirm können Sie die Taste [Seite] (Up) auf der Fernbedienung drücken oder den Cursor auf die Taste **Vorherige Seite** am oberen Bildschirmrand bewegen und die [Enter]-Taste drücken.

2

**Drücken Sie [Enter].**

Das ausgewählte Bild wird wiedergegeben.

Ist ein Ordner ausgewählt, werden die enthaltenen Dateien angezeigt. Wählen Sie in dem Bildschirm, der geöffnet wurde **Zum Anfang** und drücken Sie die [Enter]-Taste, um auf den vorherigen Bildschirm umzuschalten.

## Drehen des Bildes

JPEG-Bilder lassen sich während der Anzeige in 90°-Schritten drehen. Diese Funktion kann auch bei der Wiedergabe einer Dia-Show verwendet werden.

Drehen Sie JPEG-Bilder wie folgt.

### Vorgehen

1

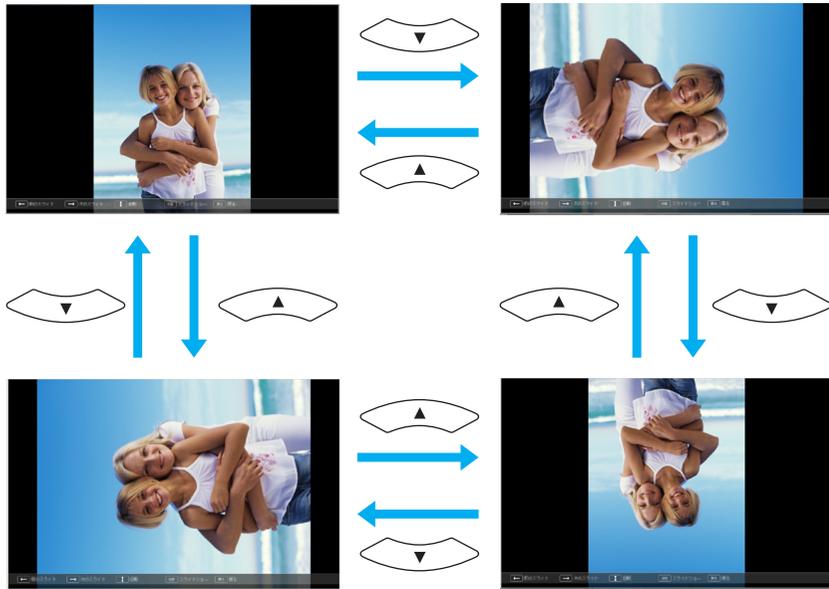
**Geben Sie Bilder im JPEG-Format wieder oder starten Sie eine Dia-Show.**

Wiedergabe von JPEG-Bildern  S.52

Starten einer Dia-Show  S.53

2

**Drücken Sie während der Anzeige eines JPEG-Bilds die Taste [↶▲] oder [↶▼].**



Bilddateien einer Digitalkamera oder auf einem USB-Speichermedium gespeicherte Bilddateien können mittels der Funktion Dia-Show mit einer der folgenden zwei Methoden projiziert werden.

- Wiedergabe einzelner Bilddateien  
Diese Funktion eignet sich für die Wiedergabe einer einzigen Datei.
- Einzelne Wiedergabe der Bilddateien in einem Ordner (Dia-Show)  
Mit dieser Funktion werden die Bilddateien in einem Ordner nacheinander einzeln wiedergegeben.

## Achtung

Trennen Sie die Verbindung zum USB-Speichermedium nicht, während Sie darauf zugreifen. Die Dia-Show funktioniert sonst ggf. nicht ordnungsgemäß.

Obwohl sich die folgenden Schritte auf die Fernbedienung beziehen, können Sie dieselben Vorgänge auch über das Bedienfeld des Projektors steuern.

## Wiedergabe von Bildern

### Vorgehen

- 1 **Starten Sie die Dia-Show.**  **S.49**  
Der Bildschirm mit der Dateiliste wird angezeigt.
- 2 **Drücken Sie die Tasten** [  ] [  ] [  ] [  ], **um den Cursor auf die wiederzugebende Bilddatei zu platzieren.**

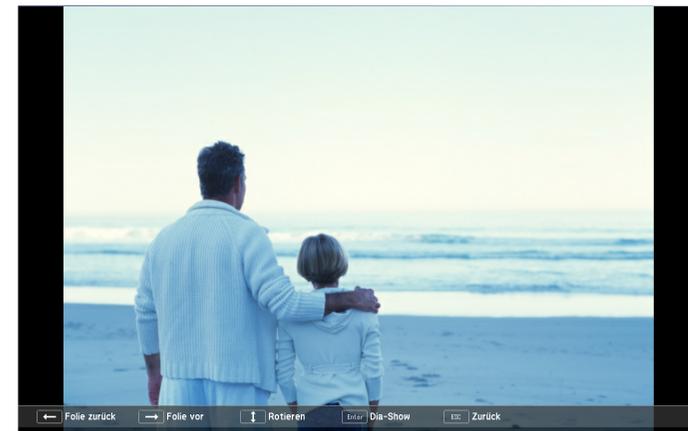


1 Bilddatei

3

**Drücken Sie [Enter].**

Die Wiedergabe der Bilddatei beginnt.



4

**Um zur Dateiliste zurückzukehren, drücken Sie die Taste [Zurück].**

## Aufeinanderfolgende Wiedergabe aller Bilddateien in einem Ordner (Dia-Show)

Die Bilddateien in einem Ordner können nacheinander wiedergegeben werden. Diese Funktion heißt Dia-Show. Führen Sie eine Dia-Show wie folgt aus.



Zum automatischen Ändern der Dateien in der Dia-Show darf die Bild Umschaltzeit im Menü Option in Dia-Show nicht auf **Nein** eingestellt sein. Die Voreinstellung ist **Nein**.  S.54

### Vorgehen

1

**Starten Sie die Dia-Show.**  S.49

Der Bildschirm mit der Dateiliste wird angezeigt.

2

**Bewegen Sie mit Hilfe der Tasten [  ] [  ] [  ] [  ] den Cursor über den Ordnern, den Sie mittels der Dia-Show wiedergeben möchten, und drücken Sie [Enter].**

3

**Wählen Sie in der Dateiliste "Dia-Show" und drücken Sie die [Enter]-Taste.**

Die Dia-Show beginnt und die Bilddateien im Ordner werden automatisch nacheinander einzeln wiedergegeben.

Nach der Wiedergabe der letzten Datei erscheint automatisch wieder die Dateiliste. Falls im Fenster Option **Endlos Wiedergaben** auf **Ein** gesetzt wurde, wird die Dia-Show beim Erreichen des Endes wiederholt.  S.54

Sie können zum nächsten oder zum vorherigen Bildschirm wechseln oder die Wiedergabe einer Dia-Show anhalten.



Falls die Bild Umschaltzeit im Bildschirm Option auf **Nein** eingestellt ist, werden die Dateien nicht automatisch bei Präsentation wiedergeben umgeschaltet. Drücken Sie die Taste [Enter] oder [Seite] (Down) auf der Fernbedienung, um zur nächsten Datei zu wechseln.

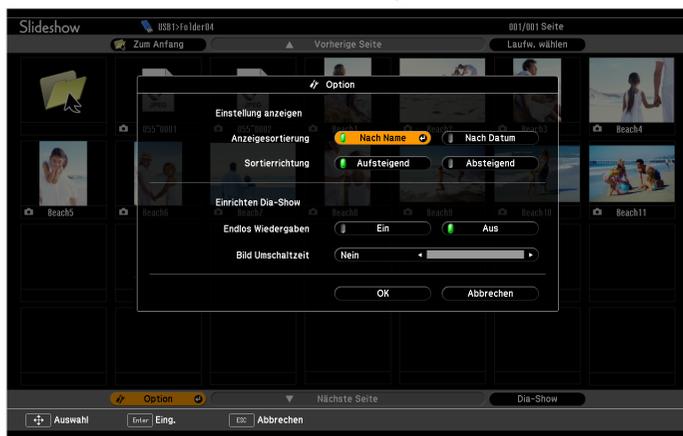
Sie können die Anzeigereihenfolge der Dateien und die Bedienung der Dia-Show im Bildschirm Option einstellen.

## Vorgehen

**1** Bewegen Sie mit Hilfe der Tasten [  ] [  ] [  ] [  ] den Cursor über den Ordner, für den Sie die Anzeigebedingungen einstellen möchten, und drücken Sie die [Zurück]-Taste. Wählen Sie aus dem angezeigten Untermenü Option und drücken Sie die [Enter]-Taste.

**2** Stellen Sie im angezeigten Bildschirm Option jeden einzelnen Punkt ein.

Aktivieren Sie Einstellungen, indem Sie den Cursor auf den betreffenden Punkt setzen und Sie die [Enter]-Taste drücken. Die Einzelheiten der Einstellungen sind nachstehend aufgeführt.



<b>Anzeigesortierung</b>	Sie können die Wiedergabereihenfolge der Dateien festlegen. Sie können die Dateien entweder <b>Nach Name</b> oder <b>Nach Datum</b> sortieren.
<b>Endlos Wiedergaben</b>	Sie können festlegen, ob die Dia-Show wiederholt werden soll.

<b>Bild Umschaltzeit</b>	Sie können die Wiedergabezeit der einzelnen Dateien in Präsentation wiedergeben festlegen. Für die Bild-Umschaltzeit stehen zwei Option zur Verfügung: <b>Nein</b> (0 Sekunden) oder bis zu 60 Sekunden. Bei der Wahl von <b>Nein</b> wird die automatische Wiedergabe deaktiviert.
--------------------------	---

**3** Positionieren Sie mit Hilfe der Tasten [  ] [  ] [  ] [  ] den Cursor auf "OK" und drücken Sie die [Enter]-Taste.

Die Einstellungen werden damit angewendet. Falls Sie die Einstellungen nicht anwenden wollen, positionieren Sie den Cursor auf **Abbrechen** und drücken Sie die [Enter]-Taste.



# Anhang

Bei der Wiedergabe von Computerbildern während der Verwendung von EasyMP Network Projection gelten die folgenden Einschränkungen. Überprüfen Sie diese Punkte.

## Unterstützte Bildschirmauflösungen

Folgende Bildschirmauflösungen können projiziert werden. Ein Computer mit einer höheren Auflösung als UXGA  kann nicht angeschlossen werden.

- VGA  (640 x 480)
- SVGA  (800 x 600)\*
- XGA  (1.024 x 768)\*
- SXGA  (1.280 x 960)
- SXGA (1.280 x 1.024)\*
- SXGA+ (1.400 x 1.050)\*
- WXGA (1.280 x 768)
- WXGA (1.280 x 800)
- WXGA+ (1.440 x 900)
- UXGA (1.600 x 1.200)

\* Unterstützte Auflösungen bei aktivierter Multi-Bildschirm-Funktion.

Wird ein Computer mit einem anderen als den dargestellten Seitenverhältnissen verwendet, wird eine der zehn obenstehenden Bildschirmauflösungen ausgewählt, deren Breite ihr am ehesten entspricht. In diesem Fall werden im Breitbildformat die horizontalen Ränder projiziert, im Normalformat sind die leeren vertikalen Ränder schwarz.

## Farbanzeige

Folgende Anzahl an Farben kann für Computerbildschirme projiziert werden:

Windows	Macintosh
16 Bit Farbtiefe	Ungefähr 32.000 Farben (16 Bit)

Windows	Macintosh
32 Bit Farbtiefe	Ungefähr 16,7 Millionen Farben (32 Bit)

Die Funktionsgarantie für die Multi-Bildschirm-Funktion liegt bei einer Farbtiefe von 16 Bit und 32 Bit.

## Anzahl der Verbindungen

Pro Projekt und Computer können Sie gleichzeitig mit maximal vier Projektoren arbeiten.

Sie können nicht gleichzeitig mehrere Computer mit einem Projektor verbinden.

## Weiteres

- Eine Audio-Übertragung findet nicht statt.
- Die Wiedergabe von Videos ist nicht so gleichmäßig wie auf der Bildschirmanzeige des Computers.
- Anwendungen, die Bestandteile der DirectX-Funktionen verwenden, werden möglicherweise nicht korrekt angezeigt (nur Windows).
- Projizieren von MS-DOS-Hinweisen im Vollbild ist nicht möglich (nur Windows).
- Es kann manchmal vorkommen, dass das projizierte Bild nicht ganz genau mit der Bildschirmanzeige übereinstimmt.

## Verwendung mit Windows Vista

Beachten Sie die folgenden Punkte, wenn Sie EasyMP Network Projection auf einem Computer mit Windows Vista verwenden.

## Einschränkungen beim Projizieren aus der Windows-Fotogalerie

Beachten Sie die folgenden zwei Einschränkungen, wenn Sie die Windows-Fotogalerie während der Verwendung von EasyMP Network Projection starten.

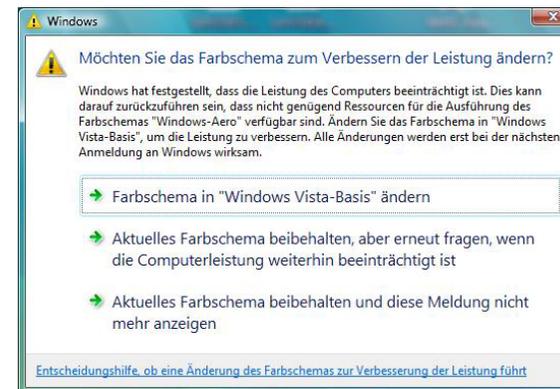
- Dia-Shows werden im einfachen Modus wiedergegeben, wenn sie aus der Windows-Fotogalerie projiziert werden.  
Da die Symbolleiste nicht angezeigt wird, können Sie während der Wiedergabe eines Designs (Effekte) keine Änderungen vornehmen, ungeachtet der Bewertung des Windows-Leistungsindex.  
Ist der einfache Modus aktiv, können Sie keine Modus-Änderungen vornehmen, solange die Windows-Fotogalerie läuft, auch nicht, wenn Sie EasyMP Network Projection schließen. Öffnen Sie die Windows-Fotogalerie erneut.
- Sie können keine Filme abspielen.

## Einschränkungen für Windows Aero

Beachten Sie die folgenden zwei Einschränkungen, wenn Windows Aero das aktuelle Fenster-Design Ihres Computers ist.

- Das überlagerte Fenster wird von EasyMP Network Projection unabhängig von der Einstellung "Übertragung überlagerter Fenster" in "Optionen einstellen" projiziert.  
Wenn z. B. die Option "Übertragung überlagerter Fenster" für die Symbolleiste von EasyMP Network Projection deaktiviert ist, sollte keine Anzeige auf dem Computerbildschirm zu sehen sein, dennoch wird die Symbolleiste projiziert.

- Wenige Minuten, nachdem Sie einen Computer über ein Netzwerk mit EasyMP Network Projection mit dem Projektor verbunden haben, erscheint die folgende Meldung.  
Es wird empfohlen, dass Sie die Option **Aktuelles Farbschema beibehalten und diese Meldung nicht mehr anzeigen** wählen. Diese Auswahl bleibt bis zum Neustart des Computers aktiv.



Taucht eines der folgenden Probleme auf, schlagen Sie auf der für das jeweilige Problem angegebenen Seite nach.

## Probleme im Zusammenhang mit Netzwerkfunktionen

"Keine Verbindung mit EasyMP Network Projection möglich" 🖱️ S.59

"Bei der Verbindungsherstellung mit EasyMP Network Projection bleibt das projizierte Bild unverändert und es kann keine Verbindung von einem anderen Computer aus hergestellt werden." 🖱️ S.59

"Der Projektor wird beim Start von EasyMP Network Projection nicht gefunden" 🖱️ S.59

"Verbindungsherstellung im Modus Erweiterte Verbindung nicht möglich" 🖱️ S.60

"Die Dia-Show kann auf der gewünschten Anzeige nicht wiedergegeben werden, wenn die Multi-Bildschirm-Anzeige aktiviert ist." 🖱️ S.60

"Anwendungen werden bei aktivierter Multi-Bildschirm-Anzeige nicht mehr vom Computerbildschirm angezeigt." 🖱️ S.61

"Der Mauszeiger wird nicht auf dem Computerbildschirm angezeigt." 🖱️ S.61

"Bei der Verbindung mit EasyMP Network Projection wird das Bild nicht oder langsam angezeigt." 🖱️ S.61

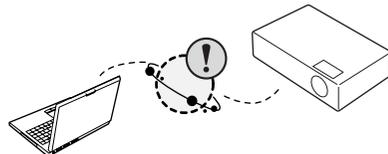
"Bei der Verbindungsherstellung mit EasyMP Network Projection kann keine PowerPoint-Diaschau gestartet werden." 🖱️ S.61

"Bei einer Verbindungsherstellung mit EasyMP Network Projection wird der Bildschirm bei Verwendung einer Office-Anwendung nicht aktualisiert." 🖱️ S.62

"Fehlermeldung beim Start von EasyMP Network Projection" 🖱️ S.62

## Probleme im Zusammenhang mit der Überwachung und Steuerung

"Beim Auftreten einer Projektorstörung wird keine E-Mail-Benachrichtigung gesendet." 🖱️ S.63



## Probleme im Zusammenhang mit Netzwerkfunktionen

### Keine Verbindung mit EasyMP Network Projection möglich

Lesen Sie die auf dem Bildschirm angezeigte Meldung und führen Sie dann folgende Abhilfemaßnahmen durch.

Fehlermeldungen	Abhilfemaßnahme
Die Version des verwendeten Programms wird nicht unterstützt. Installieren Sie die neueste Programmversion auf dem Computer.	Installieren Sie die neueste Version von EasyMP Network Projection von der CD-ROM EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring, die mit dem Projektor mitgeliefert wurde.

### Bei der Verbindungsherstellung mit EasyMP Network Projection bleibt das projizierte Bild unverändert und es kann keine Verbindung von einem anderen Computer aus hergestellt werden.

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Wurde nach einer Präsentation die Netzwerk-Verbindung nicht unterbrochen?	Bei EasyMP Network Projection kann eine bestehende Verbindung unterbrochen werden, wenn ein anderer Computer einen Verbindungsversuch mit dem Projektor unternimmt. Dadurch wird eine Verbindung mit dem zweiten Computer hergestellt. Aus diesem Grund können Sie die aktuelle Verbindung trennen und eine Verbindung mit dem Projektor herstellen, wenn das Projektor-Kennwort für den Projektor nicht eingestellt ist, oder Ihnen das Projektor-Kennwort bekannt ist. Wenn ein Projektor-Kennwort für den Projektor eingestellt ist und Sie das Projektor-Kennwort nicht kennen, starten Sie den Projektor neu und stellen eine neue Verbindung her.

### Der Projektor wird beim Start von EasyMP Network Projection nicht gefunden

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Wird der Netzwerkkonfigurationsbildschirm des Konfigurationsmenüs auf dem Projektor angezeigt?	Wenn der Netzwerkkonfigurationsbildschirm auf dem Projektor angezeigt wird, ist die Netzwerkverbindung für EasyMP Network Projection zurzeit deaktiviert. Schließen Sie die Netzwerkeinstellungen auf dem Projektor und kehren Sie zum LAN-Bereitschaftsbildschirm zurück.
Sind die eingebaute LAN-Karte und LAN-Funktion des Computers verfügbar?	Überprüfen Sie u. a. die Verfügbarkeit des LAN unter Systemsteuerung - System - Hardware im Gerätemanager.

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Wurde der Netzwerkadapter zur Verwendung mit EasyMP Network Projection korrekt ausgewählt?	Wird der Computer mit mehreren LAN-Umgebungen verwendet, kann eine Verbindung nur hergestellt werden, wenn der Netzwerkadapter korrekt ausgewählt wird. Wenn Sie einen Computer mit Windows verwenden, starten Sie EasyMP Network Projection und wählen Sie den benutzten Netzwerkadapter unter <b>Optionen einstellen - LAN umschalten</b> aus.  <a href="#">S.39</a>
Ist die Firewall ausgeschaltet oder wurde die Firewall als Ausnahme gespeichert?	Wenn Sie die Firewall nicht deaktivieren möchten oder die Firewall nicht als Ausnahme gespeichert werden soll, ändern Sie die entsprechenden Einstellungen, um die Ports zu öffnen. EasyMP Network Projection verwendet die Ports "3620", "3621" und "3629".
Ist das Netzkabel richtig angeschlossen?	Überprüfen Sie, ob das Netzkabel korrekt angeschlossen ist. Schließen Sie es erneut an, falls es nicht oder nicht richtig angeschlossen wurde.

## Verbindungsherstellung im Modus Erweiterte Verbindung nicht möglich

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Sind die Einstellungen zur Verbindungsverweigerung am Zugriffspunkt korrekt, z. B. Beschränkungen der <u>MAC-Adresse</u>  und Anschlussbeschränkungen?	Nehmen Sie die Einstellungen am Zugriffspunkt so vor, dass eine Verbindung mit dem Projektor hergestellt werden kann.
Sind IP-Adresse, Subnetzmaske und Gateway-Adresse für Zugriffspunkt und Projektor korrekt eingestellt?	Falls Sie kein DHCP verwenden, nehmen Sie jede Einstellung vor.  <a href="#">Bedienungsanleitung "Netzwerk-Menü (für EB-1920W/1910/1830)"</a>
Unterscheidet sich das Subnetz von Projektor und Zugriffspunkt?	Wählen Sie <b>Manuelle Suche</b> in EasyMP Network Projection, geben Sie die IP-Adresse an und stellen eine Verbindung her.  <a href="#">S.33</a>

## Die Dia-Show kann auf der gewünschten Anzeige nicht wiedergegeben werden, wenn die Multi-Bildschirm-Anzeige aktiviert ist.

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Verwenden Sie PowerPoint 2002 oder eine frühere Version? <b>Unter Windows</b>	Verwenden Sie PowerPoint 2003 oder höher zur Einstellung und Verwendung von zwei oder mehr <u>virtuellen Anzeigen</u>  oder grenzen Sie die Anzahl der virtuellen Anzeigen auf eine ein, bevor Sie die Bildschirmpräsentation starten.

## Anwendungen werden bei aktivierter Multi-Bildschirm-Anzeige nicht mehr vom Computerbildschirm angezeigt.

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
<p>Wird im Moment eine andere Anwendung auf der <u>virtuellen Anzeige</u> ausgeführt?</p> <p><b>Unter Windows</b></p>	<p>Bei installiertem EPSON Virtual Display wird manchmal eine andere Anwendung auf der virtuellen Anzeige ausgeführt. Stellen Sie in diesem Fall EPSON Virtual Display unter "Eigenschaften Bildschirm" auf "Aus".</p>

## Der Mauszeiger wird nicht auf dem Computerbildschirm angezeigt.

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
<p>Wurde EPSON Virtual Display installiert?</p> <p><b>Unter Windows</b></p>	<p>Der Mauszeiger wurde auf die <u>virtuelle Anzeige</u> bewegt. Wird das Kontrollkästchen für die virtuelle Anzeige unter EPSON Virtual Display hinzufügen-entfernen deaktiviert, kehrt der Mauszeiger in den Bildschirm-Anzeigebereich zurück.</p>

## Bei der Verbindung mit EasyMP Network Projection wird das Bild nicht oder langsam angezeigt.

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
<p>Haben Sie versucht, Filme mit dem Media Player wiederzugeben oder die Funktion "Bildschirmschoner-Vorschau" zu verwenden?</p>	<p>Abhängig vom verwendeten Computer werden eventuell die Wiedergabe-Bildschirm in Media Player und die Bildschirmschoner-Vorschau nicht korrekt angezeigt.</p>
<p>Haben Sie DHCP aktiviert?</p>	<p>Wenn DHCP für die Erweiterte Verbindung oder die Wired-LAN-Verbindung auf <b>Ein</b> eingestellt ist und kein verfügbarer DHCP-Server gefunden wird, dauert es einen Augenblick, bis in den LAN-Bereitschaftsmodus gewechselt wird.</p>

## Bei der Verbindungsherstellung mit EasyMP Network Projection kann keine PowerPoint-Diaschau gestartet werden.

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
<p>Wurde EasyMP Network Projection gestartet, während PowerPoint noch ausgeführt wurde?</p> <p><b>Unter Windows</b></p>	<p>Bei einer Verbindungsherstellung mit EasyMP Network Projection müssen Sie PowerPoint zuvor schließen. Erfolgt die Verbindung, während PowerPoint läuft, ist eine Dia-Show eventuell nicht möglich.</p>

**Bei einer Verbindungsherstellung mit EasyMP Network Projection wird der Bildschirm bei Verwendung einer Office-Anwendung nicht aktualisiert.**

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Wird die Maus unaufhörlich bewegt?	Wenn Sie die Bewegung des Mauszeigers stoppen, wird der Bildschirm aktualisiert. Erfolgt keine schnelle Aktualisierung des Bildschirms, stoppen Sie die Bewegung des Mauszeigers.

## Fehlermeldung beim Start von EasyMP Network Projection

Fehlermeldungen	Abhilfemaßnahme
Verbindung mit dem Projektor fehlgeschlagen.	Versuchen Sie erneut, eine Verbindung herzustellen. Ist keine Verbindung möglich, überprüfen Sie die Netzwerk-Einstellungen am Computer und die Netzwerk-Einstellungen des Projektors. Nähere Angaben zu Netzwerkeinstellungen, die am Projektor durchgeführt werden müssen, finden Sie unter  <a href="#">Bedienungsanleitung "Netzwerk-Menü (für EB-1920W/1910/1830)"</a> .
Das Kennwort stimmt nicht überein. Geben Sie das auf dem Projektorbildschirm angezeigte korrekte Kennwort ein.	Prüfen Sie das Projektor-Kennwort, das auf dem LAN-Bereitschaftsbildschirm angezeigt wird, und geben Sie das Projektor-Kennwort ein.
Der gewählte Projektor ist besetzt. Möchten Sie den Verbindungsaufbau fortsetzen?	Sie versuchen eine Verbindung mit einem Projektor herzustellen, der bereits mit einem anderen Computer verbunden ist. Wenn Sie auf <b>Ja</b> klicken, wird die Verbindung mit dem Projektor hergestellt. Die bestehende Verbindung zwischen Projektor und anderem Computer wird unterbrochen. Wenn Sie auf <b>Nein</b> klicken, wird keine Verbindung mit dem Projektor hergestellt. Die Verbindung zwischen Projektor und dem anderem Computer bleibt bestehen.
Fehler beim Starten von EasyMP Network Projection.	Starten Sie EasyMP Network Projection neu. Wenn die Meldung weiterhin erscheint, deinstallieren Sie EasyMP Network Projection und installieren es erneut.  <a href="#">S.8</a>
Verbindung auf Grund der Nichtübereinstimmung des Kennworts fehlgeschlagen.	Beim Verbinden mit einem Projektor, für den ein Projektor-Kennwort festgelegt wurde, wurde das falsche Projektor-Kennwort eingegeben. Überprüfen Sie das Projektor-Kennwort, das auf dem Bereitschaftsbildschirm des Projektors angezeigt wird. Unterbrechen Sie die Verbindung und geben Sie beim erneuten Herstellen der Verbindung das angezeigte Projektor-Kennwort im Kennworteingabebildschirm ein.  <a href="#">S.15</a>

Fehlermeldungen	Abhilfemaßnahme
Netzwerkadapter-Information konnte nicht erhalten werden.	Überprüfen Sie den folgenden Punkt. Ist im Computer ein Netzwerkadapter installiert? Ist der Treiber für den verwendeten Netzwerkadapter installiert? Starten Sie den Computer nach dem Überprüfen neu und stellen Sie die Verbindung erneut her. Ist weiterhin keine Verbindung möglich, überprüfen Sie Folgendes. Überprüfen Sie die Netzwerk-Einstellungen am Computer und am Projektor. Nähere Angaben zu Netzwerkeinstellungen, die am Projektor durchgeführt werden müssen, finden Sie unter  <a href="#">Bedienungsanleitung "Netzwerk-Menü (für EB-1920W/1910/1830)"</a> .
Einer oder mehr angeschlossene Projektoren unterstützen keine Auflösungen, die höher als SXGA sind. Verringern Sie die Bildschirmauflösung und stellen Sie die Verbindung neu her.	Unter den Verbindungszielen befindet sich ein ELP-735 Projektor. Ändern Sie die Bildschirmauflösung am Computer auf SXGA (1.280 x 1.024) oder geringer.
Einer oder mehr Projektoren reagieren nicht.	Sie können nicht gleichzeitig mit mehreren Projektoren eine Verbindung herstellen. Überprüfen Sie die Netzwerk-Einstellungen am Computer und am Projektor. Nähere Angaben zu Netzwerkeinstellungen, die am Projektor durchgeführt werden müssen, finden Sie unter  <a href="#">Bedienungsanleitung "Netzwerk-Menü (für EB-1920W/1910/1830)"</a>
Geben Sie das auf dem Projektorbildschirm angezeigte Kennwort ein.	Prüfen Sie das Projektor-Kennwort, das auf dem LAN-Bereitschaftsbildschirm angezeigt wird, und geben Sie das Projektor-Kennwort ein.
Diese Anwendung kann nicht gestartet werden, weil EPSON USB Display gerade läuft.	Schließen Sie USB Display und starten Sie EasyMP Network Projection neu.
Mit dieser Version von EasyMP Network Projection kann keine Verbindung mit dem Projektor hergestellt werden. Installieren Sie die neueste Version von EasyMP Network Projection..	Diese Meldung wird angezeigt, wenn mit Hilfe von EMP NS Connection eine Verbindung zum Projektor hergestellt wird. Installieren Sie die neueste Version von EasyMP Network Projection von der CD-ROM EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring, die mit dem Projektor mitgeliefert wurde, um eine Verbindung herstellen zu können.

## Probleme im Zusammenhang mit der Überwachung und Steuerung

Beim Auftreten einer Projektorstörung wird keine E-Mail-Benachrichtigung gesendet.

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Sind die Einstellungen zur Netzwerkverbindung korrekt?	Prüfen Sie die Netzwerkeinstellungen des Projektors.  <a href="#">Bedienungsanleitung "Netzwerk-Menü (für EB-1920W/1910/1830)"</a>

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Steht <b>Standby-Modus</b> auf <b>Netzwerk ein</b> ?	Für die Verwendung der Funktion Mail-Meldung im Standby-Modus des Projektors muss unter <b>Standby-Modus</b> im Konfigurationsmenü <b>Netzwerk ein</b> eingestellt werden. ➡ <a href="#">Bedienungsanleitung "Erweitertes Menü"</a>
Trat eine schwere Störung auf, so dass die Projektion plötzlich unterbrochen wurde?	Wenn der Projektor sich plötzlich ausgeschaltet hat, kann keine E-Mail-Benachrichtigung gesendet werden. Besteht die Störung fort, nachdem der Projektor überprüft wurde, wenden Sie sich an Ihren Händler oder den nächstgelegenen Service; die Adresse finden Sie in der Anleitung Support und Service. ➡ <a href="#">Kontaktliste für Epson-Projektoren</a>
Wird der Projektor mit Strom versorgt?	Überprüfen Sie, dass es keinen generellen Stromausfall gegeben hat oder der Leistungsschutzschalter an der Steckdose zum Projektor ausgelöst wurde.
Ist das Netzkabel richtig angeschlossen?	Überprüfen Sie, ob das Netzkabel korrekt angeschlossen ist. Schließen Sie es erneut an, falls es nicht oder nicht richtig angeschlossen wurde.

In diesem Abschnitt werden schwierige Begriffe kurz beschrieben, die nicht im Text dieser Anleitung erklärt werden. Nähere Angaben finden Sie in anderen handelsüblichen Veröffentlichungen.

<b>MAC-Adresse</b>	Abkürzung für Media Access Control. Die MAC-Adresse ist eine eindeutige Identifikationsnummer für den jeweiligen Netzwerkadapter. Jedem Netzwerkadapter wird eine eindeutige Nummer zugewiesen. Daten werden zwischen den Netzwerkadaptoren auf Basis dieser Identifikation übertragen.
<b>SVGA</b>	Ein Videosignal mit einer Auflösung von 800 (horizontal) $\times$ 600 (vertikalen) Punkten, das von IBM PC/AT-kompatiblen Computern verwendet wird.
<b>SXGA</b>	Ein Videosignal mit einer Auflösung von 1.280 (horizontal) $\times$ 1.024 (vertikalen) Punkten, das von IBM PC/AT-kompatiblen Computern verwendet wird.
<b>UXGA</b>	Ein Videosignal mit einer Auflösung von 1.600 (horizontal) $\times$ 1.200 (vertikalen) Punkten, das von IBM PC/AT-kompatiblen Computern verwendet wird.
<b>VGA</b>	Ein Videosignal mit einer Auflösung von 640 (horizontal) $\times$ 480 (vertikalen) Punkten, das von IBM PC/AT-kompatiblen Computern verwendet wird.
<b>Virtuelle Anzeige</b>	Der Bildschirm eines Computers wird auf mehreren Anzeigen ausgegeben. Bei Verwendung mehrerer Anzeigen kann eine große virtuelle Anzeige erzeugt werden.
<b>XGA</b>	Ein Videosignal mit einer Auflösung von 1.024 (horizontal) $\times$ 768 (vertikalen) Punkten, das von IBM PC/AT-kompatiblen Computern verwendet wird.

Alle Rechte vorbehalten. Ohne vorherige schriftliche Genehmigung der Epson Deutschland GmbH dürfen diese Bedienungsanleitung oder Teile hieraus in keiner Form (z.B. Druck, Fotokopie, Mikrofilm, elektronisch oder ein anderes Verfahren), vervielfältigt oder verbreitet werden.

Die in dieser Bedienungsanleitung verwendeten Bilder oder Illustrationen, insbesondere die Darstellung der Bildschirmanzeigen, können von den tatsächlichen Gegebenheiten abweichen.

---

## Allgemeiner Hinweis:

Windows Vista und das Windows-Logo sind Marken des Microsoft Konzerns.

IBM, DOS/V und XGA sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac und iMac sind Warenzeichen von Apple Inc.

Windows, WindowsNT, Windows Vista und PowerPoint sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA.

Alle in der Anleitung genannten Bezeichnungen von Erzeugnissen sind Warenzeichen der jeweiligen Firmen. Epson verzichtet auf jegliche Rechte an diesen Warenzeichen.

### Hinweise zum Urheberrecht der Software:

Dieses Produkt verwendet sowohl freie Software als auch Software, zu der dieses Unternehmen die Rechte hält.

<b>A</b>		<b>W</b>	
Anzeigesortierung .....	54	Web-Browser .....	43
<b>B</b>		Web-Steuerung .....	43
Bild Umschaltzeit .....	54		
Bilddateien .....	52		
<b>D</b>			
Diaschau .....	49, 53		
Drehen des Bildes .....	50		
<b>E</b>			
Endlos Wiedergaben .....	54		
<b>J</b>			
jpg .....	48		
<b>M</b>			
Mail-Benachrichtigung .....	45		
<b>P</b>			
Präsentationen .....	47		
Probleme .....	58		
Problemlösung .....	17		
Profil .....	17		
Projektoreinstellung .....	43		
Projizierung von Bilddateien .....	52		
<b>S</b>			
SNMP .....	46		