

Gebruikershandleiding

Multimedia Projector

EB-1925W

EB-1920W

EB-1915

EB-1910



EB-1900

EB-1830





Gebruikte Symbolen en Tekens

• Veiligheidssymbolen

De documentatie en de projector gebruiken grafische symbolen om te tonen hoe u de projector veilig kunt gebruiken. Leer en respecteer deze waarschuwingssymbolen om letsel aan personen en beschadiging van eigendom te voorkomen.

 Waarschuwing	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of zelfs de dood als gevolg van foutief handelen.
 Let op	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

• Algemene informatiesymbolen

Let op	Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of letsel kan leiden als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp.
	Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.
	Dit geeft aan dat de onderstreepte term die gevolgd wordt door dit symbool in de woordenlijst te vinden is. Zie "Woordenlijst" onder "Bijlage".  pag.142
Procedure	Dit geeft aan dat er bedieningsinstructies volgen die in een bepaalde volgorde moeten worden uitgevoerd. De desbetreffende procedure moet in de aangegeven volgorde worden uitgevoerd.
[(Naam)]	Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop [Esc]
"(Menunaam)" Helderheid (vetgedrukt)	Dit verwijst naar de naam van een item in het Configuratiemenu. Bijvoorbeeld: Selecteer "Helderheid" in het menu Beeld. Menu Beeld - Helderheid

Gebruikte Symbolen en Tekens..... 2

Inleiding

Kenmerken van de Projector..... 7

Gemeenschappelijke Kenmerken van alle Modellen.	7
Gemakkelijk te hanteren.	7
Aansluiten via een USB-kabel en Projecteren (USB Display).	7
U kunt uw bestanden vergroten en projecteren met de documentcamera (alleen EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	7
Verbeterde veiligheidsfuncties.	7
Kenmerken van EB-1925W/1915.	8
Pijlsnel instelbaar voor presentaties.	8
Optimaal gebruikmaken van een netwerkverbinding.	8
Kenmerken van EB-1920W/1910/1830.	9
Optimaal gebruikmaken van een netwerkverbinding.	9
JPEG-afbeeldingen projecteren zonder een computer aan te sluiten (Dia show)	9

Namen van Onderdelen en Functies..... 10

Voorzijde/Bovenzijde.	10
Achterkant (EB-1925W/1915).	12
Achterkant (EB-1920W/1910/1830).	13
Achterkant (EB-1900).	15
Onderkant.	16
Bedieningspaneel (EB-1925W/1915).	16
Bedieningspaneel (EB-1920W/1910/1830).	18
Bedieningspaneel (EB-1900).	19
Afstandsbediening.	20

Nuttige Functies

Het Projectiebeeld Corrigeren Met Screen Fit (alleen EB-1925W/1915)..... 24

Vertekening Van het Geprojecteerde Beeld Corrigeren Met Quick Corner (alleen EB-1925W/1915)..... 27

Het Geprojecteerde Beeld Wijzigen..... 30

Automatisch Binnenkomende Signalen Detecteren en het Geprojecteerde Beeld Wijzigen (Bron Zoeken).	30
Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld.	31

Functies voor het Verbeteren van Projecties..... 32

De Projectie kwaliteit Selecteren (Selecteren Kleurmodus).	32
Autom. Iris Instellen.	33
Tijdelijk het Beeld en Geluid Onderdrukken (A/V Dempen).	33
Het Beeld Bevriezen (Bevriezen).	34
De Hoogte-breedteverhouding Wijzigen.	34
Methode wijzigen.	35
De hoogte-breedte wijzigen voor videoapparatuurbeelden.	35
De hoogte-breedte wijzigen voor computerbeelden (EB-1915/1910/1900/1830)	36
De hoogte-breedte wijzigen voor computerbeelden (EB-1925W/1920W).	37
Aanwijzfunctie (Aanwijzer).	39
Deel van het Beeld Vergroten (E-Zoom).	40
De Muisaanwijzer Bedienen Met de Afstandsbediening (Draadloze Muis).	41

Beperking Van het Aantal Doelprojectors Bij Gebruik Van Meerdere Projectors..... 43

De Projector-id Instellen.	43
De Afstandsbediening-id Instellen.	44

De Kleur Voor Meerdere Projectors Aanpassen (Kleuraanpassing Multischermen)..... 46

Overzicht van de correctieprocedure.	46
Correctiemethode.	46

Beveiligingsfuncties..... 48

Gebruikers Beheren (Wachtwoordbeveiliging).	48
Type wachtwoordbeveiliging.	48
Wachtwoordbeveiliging instellen.	48
Wachtwoord invoeren.	49
Bediening Beperken (Toetsvergrendeling).	50
Antidiefstalvergrendeling.	51
Het draadslot installeren.	51

Configuratiemenu

Het Configuratiemenu Gebruiken.	53
--	-----------

Lijst met Functies.	54
----------------------------	-----------

Beeld-menu.	54
Signaal-menu.	55
Instellingen-menu.	58
Uitgebreid-menu.	60
Netwerkmenu (alleen EB-1925W/1915).	62
Opmerkingen over het gebruik van het Netwerkmenu.	63
Bediening met softwarematig toetsenbord.	63
Basismenu.	64
Draadloos LAN-menu (alleen met meegeleverde of optionele draadloze LAN-eenheid geïnstalleerd).	65
Beveiligingsmenu (alleen met meegeleverde of optionele draadloze LAN-eenheid geïnstalleerd).	66
Als WEP is geselecteerd.	68
Wanneer WPA-PSK(TKIP/AES) of WPA2-PSK(TKIP/AES) is geselecteerd.	69
Wanneer EAP-TLS is geselecteerd.	70
Wanneer EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2, EAP-Fast/GTC is geselecteerd.	70
Vast netwerk-menu.	70
E-mail-menu.	71
Overige-menu.	72
Reset-menu.	73
Netwerkmenu (alleen EB-1920W/1910/1830).	74
Opmerkingen over het gebruik van het Netwerkmenu.	75
Bediening met softwarematig toetsenbord.	75
Basismenu.	76

Vast netwerk-menu.	77
E-mail-menu.	78
Overige-menu.	79
Reset-menu.	80
Informatie-menu (Alleen Weergave).	81
Resetten-menu.	82

Problemen Oplossen

De Help gebruiken.	84
---------------------------	-----------

Problemen oplossen.	86
----------------------------	-----------

De indicatielampjes aflezen.	86
⏻ Lampje brandt of knippert rood.	87
💡 Lampje brandt of knippert oranje.	88
Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden.	90
Problemen met het beeld.	91
Problemen bij het starten van de projectie.	95
Overige problemen.	96

Bijlage

Installatiemethoden.	99
-----------------------------	-----------

Reinigen.	100
------------------	------------

Het oppervlak van de Projector Reinigen.	100
De lens reinigen.	100
Reinigen Van de LuchtfILTER.	101

Verbruiksmateriaal Vervangen.	102
--------------------------------------	------------

De Batterijen Van de Afstandsbediening Vervangen.	102
De Lamp Vervangen.	103
Vervangingsperiode projectorlamp.	103
Het vervangen van de projectorlamp.	104
Resetten van de lampuren.	106
De LuchtfILTER Vervangen.	107

Vervangingsperiode luchtfilter.	107
Procedure voor het vervangen van de luchtfilter.	107
Optionele Accessoires en Verbruiksmateriaal.	109
Optionele Accessoires.	109
Verbruiksmateriaal.	109
Een Gebruikerslogo Opslaan.	110
Verbinden Met een Draadloos LAN Toegangspunt Via Wi-Fi Protected Setup (Alleen EB-1925W/1915).	112
Verbindingsmethoden.	112
Verbinden Via de Drukknopmethode.	113
Verbinden Via de Pincode methode.	114
Schermgrootte en Projectieafstand.	116
Projectieafstand (EB-1925W/1920W).	116
Projectieafstand (EB-1915/1910/1900/1830).	117
USB-apparaten Aansluiten en Verwijderen (Alleen EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	118
USB-apparaten Aansluiten.	118
USB-apparaten Verwijderen.	119
De Documentcamera (ELPDC06) Aansluiten.. . . .	119
De Documentcamera (ELPDC06) Verwijderen.. . . .	119
Aansluiten Via een USB-kabel En Projecteren (USB Display)	120
Gebruiksvoorwaarden Voor USB Display.	120
Aansluiten.	120
De eerste keer aansluiten.	121
Vanaf de tweede keer.	122
Een LAN-kabel Aansluiten (Alleen EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	123
Aansluiten Op Externe Apparatuur.	124
Aansluiten Op een Externe Monitor (alleen EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	124
Aansluiten Op een Externe Luidspreker (Alleen EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)	125

E-mailbericht Van de Functie E-mailmelding Lezen (Alleen EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	126
ESC/VP21-opdrachten.	127
Lijst met Opdrachten.	127
Kabelindelingen.	127
Seriële aansluiting.	127
Communicatieprotocol.	128
Over Netwerkprojector (Alleen EB-1925W/1915).	129
Over PjLink (alleen EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	130
Ondersteunde Monitorbeeldschermen.	131
Ondersteunde Monitorbeeldschermen (EB-1925W/1920W).	131
Computersignalen (RGB analoog).	131
Video-component.	132
Composietvideo/S-video.	132
Ingangssignaal vanaf de HDMI-ingang (alleen EB-1925W).	133
Ondersteunde Monitorbeeldschermen (EB-1915/1910/1900/1830).	134
Computersignalen (RGB analoog).	134
Video-component.	135
Composietvideo/S-video.	135
Ingangssignaal vanaf de HDMI-ingang (alleen EB-1915).	135
Technische Gegevens.	137
Algemene Specificatie van de Projector.	137
Softwarevereisten (alleen EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	140
Afmetingen.	141
Woordenlijst.	142
Algemene Opmerkingen.	145
Algemene Opmerking:.	145
Index.	162



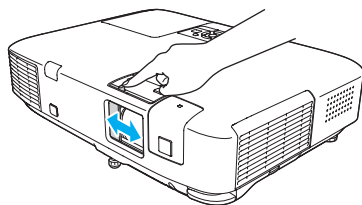
Inleiding

In dit hoofdstuk worden de kenmerken en de namen van onderdelen van de projector besproken.

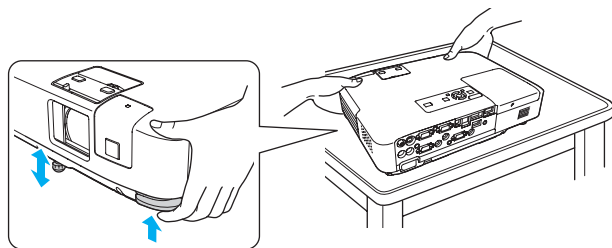
Gemeenschappelijke Kenmerken van alle Modellen

Gemakkelijk te hanteren

- **Gemakkelijk projecteren en opslaan met de A/V Mute-schuifklep**
U kunt de projectie heel makkelijk stoppen of hervatten door het openen of sluiten van de AV Mute-schuif. Het geven van een heldere presentatie wordt daardoor eenvoudiger.



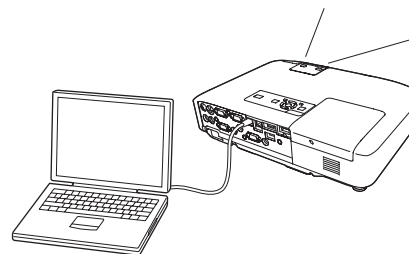
- **De projector is uitgerust met één voet om het uitlijnen te vergemakkelijken**
U kunt de hoogte van de projector eenvoudig met één hendel instellen.
☛ *Introductiehandleiding*



- **Direct inschakelen aan/uit**
Op plaatsen waar de stroom centraal kan worden geregeld, zoals bijvoorbeeld in een vergaderzaal, kan de projector worden ingesteld op automatisch in- of uitschakelen als de voedingsbron waarop de projector is aangesloten wordt in- of uitgeschakeld.

Aansluiten via een USB-kabel en Projecteren (USB Display)

Door de projector via de meegeleverde USB-kabel aan te sluiten op een Windows-computer, kunt u beelden projecteren vanaf het computerscherm.



U kunt uw bestanden vergroten en projecteren met de documentcamera (alleen EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Een documentcamera die USB ondersteunt (ELPDC06) is als optie beschikbaar. Voor de documentcamera is geen voedingskabel nodig, en u sluit de camera eenvoudig met een USB-kabel aan. Dankzij het eenvoudige ontwerp kunt u met deze gebruiksvriendelijke documentcamera heel gemakkelijk papieren documenten projecteren en vergroten. ☛ *Optionele Accessoires en Verbruiksmateriaal*

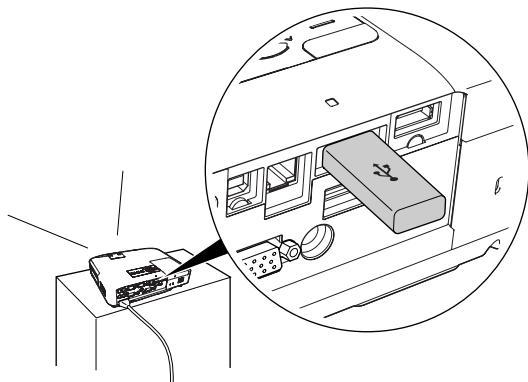
Verbeterde veiligheidsfuncties

- **Wachtwoordbeveiliging om het aantal gebruikers te beperken en te beheren**
U kunt een wachtwoord instellen en zo bepalen wie de projector mag gebruiken. ☛ [pag.48](#)
- **Toetsvergrendeling beperkt de knopbediening op het bedieningspaneel**
Zo kunt u voorkomen dat de projectorinstellingen zonder toestemming worden gewijzigd bij gebruik tijdens evenementen, op scholen, enzovoort. ☛ [pag.50](#)

Kenmerken van EB-1925W/1915

Pijlsnel instelbaar voor presentaties

- **Het tijdverslindende aanpassen van geprojecteerde beelden is niet nodig (Autom. H/V-Keystone-functie)**
Deze projector corrigeert automatisch keystone-vertanding (trapeziumvertanding) en scherpstellingsproblemen die optreden bij het positioneren of verplaatsen van de projector, waardoor moeizaam handmatig bijstellen van het projectiebeeld tot het verleden behoort.
- **Snelle instelling met één knop (Screen Fit)**
Met een simpele druk op de Screen Fit-knop past u het projectiebeeld optimaal op het scherm aan. Zo bent u snel geïnstalleerd voor presentaties met een scherm.
- **Presentaties zonder computer (PC Free)**
U kunt afbeeldingen of films rechtstreeks vanaf een USB-apparaat of een digitale camera projecteren door het apparaat op de projector aan te sluiten; op die manier heeft u geen computer nodig voor uw presentaties. U maakt heel handig een presentatie door een PowerPoint-bestand om te zetten naar scenario's met behulp van de meegeleverde applicatie EasyMP Slide Converter, en dit vervolgens op te slaan op een USB-apparaat en te projecteren.
☛ [Bedieningshandleiding voor projector](#) (EB-1925W/1915)



Optimaal gebruikmaken van een netwerkverbinding

Met de meegeleverde EPSON Projector Software for Meeting & Presentation kunt u efficiënte en gevarieerde presentaties en bijeenkomsten verzorgen.☛ [Bedieningshandleiding voor projector](#) (EB-1925W/1915)

- **Beelden en audio overdragen met het netwerk (EasyMP Network Projection)**
U kunt projecteren door de projector aan te sluiten op een reeds bestaand netwerksysteem. U kunt op efficiënte wijze vergaderingen houden door te projecteren vanaf meerdere computers die op een netwerksysteem zijn aangesloten zonder de bekabeling te hoeven aanpassen.
Dankzij de mogelijkheid om films en audio naar de projector te verzenden en vervolgens af te spelen, kunt u voor de inhoud van presentaties nu uit een groot aantal bronnen kiezen.
- **Ondersteuning voor de functie Windows Vista Netwerkprojector**
Wanneer de projector met het netwerk is verbonden, kunnen meerdere gebruikers de projector delen door gebruik te maken van de functie Netwerkprojector van Windows Vista.
- **Aansluiten met de Quick Wireless Connection USB Key**
Door de projectorinformatie op te slaan op de optionele Quick Wireless Connection USB Key en deze aan te sluiten op een computer van het netwerk, draagt u heel eenvoudig beelden en audio over van de computer en speelt deze af op de projector.☛ [Optionele Accessoires en Verbruiksmateriaal](#)

Kenmerken van EB-1920W/1910/1830

Optimaal gebruikmaken van een netwerkverbinding

Met de meegeleverde EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring maakt u efficiënt gebruik van uw netwerk en kunt u projectors in verschillende vergaderzalen gezamenlijk beheren.

- **Schermoverdracht met het netwerk** (EasyMP Network Projection)

U kunt projecteren door de projector aan te sluiten op een reeds bestaand netwerksysteem.

U kunt op efficiënte wijze vergaderingen houden door te projecteren vanaf meerdere computers die op een netwerksysteem zijn aangesloten zonder de bekabeling te hoeven aanpassen.

- **Aansluiten met de Quick Wireless Connection USB Key**

Door de projectorinformatie op te slaan op de optionele Quick Wireless Connection USB Key en deze aan te sluiten op een computer van het netwerk, draagt u heel eenvoudig beelden en audio over van de computer via het netwerk en projecteert u deze vanaf de projector.

☞ [Optionele Accessoires en Verbruiksmateriaal](#)

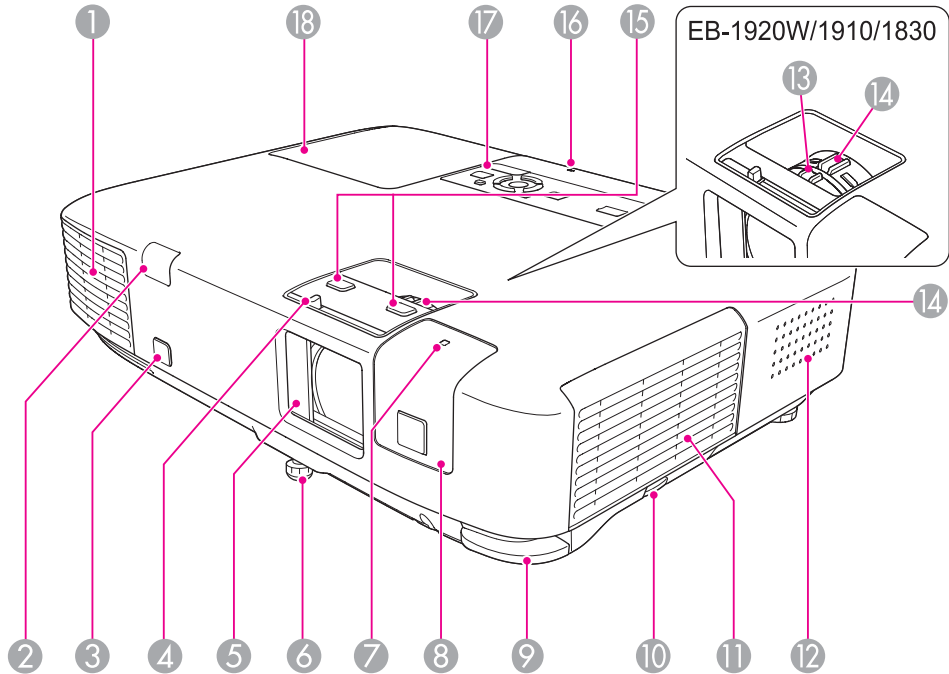
JPEG-afbeeldingen projecteren zonder een computer aan te sluiten (Dia show)



U projecteert een diavoorstelling van JPEG-afbeeldingen opgeslagen op een USB-apparaat zoals een USB-geheugenstick of een USB-compatibele digitale camera door dit apparaat simpelweg op de projector aan te sluiten.






☞ [Bedieningshandleiding voor projector](#) (EB-1920W/1910/1830)






Voorzijde/Bovenzijde

De afbeelding betreft EB-1925W/1915.
Vanaf hier worden alle functies verklaard aan de hand van afbeeldingen van EB-1925W/1915, tenzij anders vermeld.

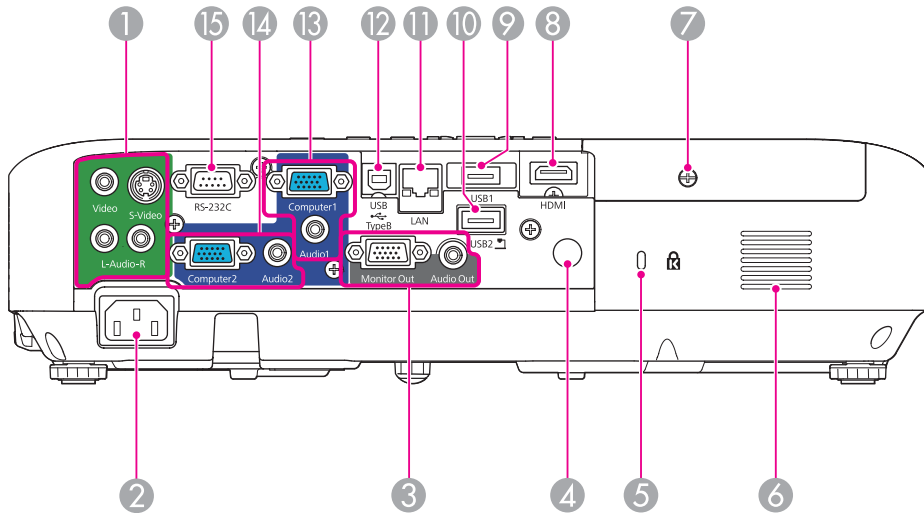


Naam		Functie
1	Luchtafvoerventiel	Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector. <div> Let op Plaats geen voorwerpen die krom kunnen trekken of op een andere manier door warmte kunnen vervormen, in de buurt van het luchtafvoerventiel. Houd uw gezicht of handen niet in de buurt van het luchtafvoerventilator terwijl de projector wordt gebruikt.</div>
2	Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.  <i>Introductiehandleiding</i>

Naam		Functie
③	Sensor (alleen EB-1925W/1915)	Bepaalt de afmetingen wanneer de projector automatisch het projectiebeeld bijstelt.
④	AV Mute-schuifknop	Schuif de knop om de A/V Mute-schuifklep te openen en te sluiten.
⑤	AV Mute-schuifklep	Schuif ter bescherming van de lens de klep dicht als u de projector niet gebruikt. Door de schuifklep tijdens de projectie te sluiten kunt u beeld en geluid onderdrukken (alleen het beeld als u EB-1900 gebruikt) (A/V dempen).  pag.33
⑥	Instelbare voet aan voorzijde	Voor het instellen en vergroten van het geprojecteerde beeld nadat de projector op een oppervlak, bijvoorbeeld een bureau, is geplaatst.  <i>Introductiehandleiding</i>
⑦	Draadloos LAN-lampje (alleen EB-1925W/1915)	Geeft de toegangsstatus weer van de meegeleverde of optionele draadloze LAN-eenheid.
⑧	Klep draadloze LAN-eenheid (alleen EB-1925W/1915)	Verwijder deze klep om de inbegrepen of optionele draadloze LAN-eenheid te installeren wanneer u een draadloze verbinding tussen de projector en computer maakt.
⑨	Hendel voor instellen voet	Trek de hendel voor het instellen van de voet naar buiten om de instelbare voet aan voorzijde uit te schuiven en in te trekken.  <i>Introductiehandleiding</i>
⑩	Sluiting luchtfilterdeksel	Hiermee opent u de klep van het luchtfilter.  pag.107
⑪	Luchttoevoerventilat or (Luchtfilter)	Voert lucht in om de projector intern te koelen. Als er hier veel stof zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van het optisch systeem verkorten. Maak de luchtfilter regelmatig schoon.  pag.101 , pag.107







Naam		Functie
⑫	Luidspreker (alleen EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)	
⑬	Scherpstelring (alleen EB-1920W/1910/1900/1830)	Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld.  <i>Introductiehandleiding</i>
⑭	Zoomstelring	Hiermee wordt de beeldgrootte ingesteld.  <i>Introductiehandleiding</i>
⑮	Focus-knoppen (alleen EB-1925W/1915)	Met deze knoppen stelt u het beeld scherp.  <i>Introductiehandleiding</i>
⑯	USB-lampje	Het volgende verklaart de status van een USB-apparaat aangesloten op de USB1-poort (alleen EB-1925W/1915) of de USB(TypeA)-poort (alleen EB-1920W/1910/1830). UIT: er is geen USB-apparaat aangesloten Oranje lampje AAN: er is een USB-apparaat aangesloten Groen lampje AAN: er is een werkend USB-apparaat aangesloten Rode lampje AAN: Fout
⑰	Bedieningspaneel	 pag.16
⑱	Lampdeksel	Open dit deksel als u de projectorlamp wilt vervangen.  pag.103

Achterkant (EB-1925W/1915)

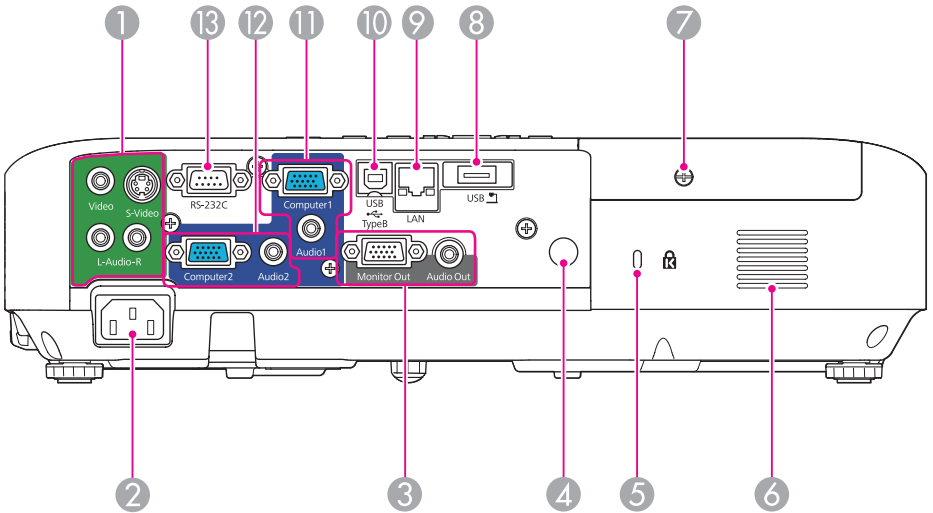




Naam	Functie
1 Video-ingangspoort S-video (S-Video)-ingangspoort Audio-L/R-ingangspoort	Ingang voor composietvideosignalen van videobronnen. Ingang voor S-videosignalen van videobronnen. Wordt verbonden met de audio-uitgang als u geluid wilt uitvoeren via apparaten die zijn aangesloten op de S-video-ingang of de Video-ingang. <i>☛ Introductiehandleiding</i>
2 Voedingsingang	Hierop wordt de voedingskabel aangesloten. <i>☛ Introductiehandleiding</i>










Naam	Functie
3 Monitor Out-poort Audio-uitgangspoort	Hiermee wordt het beeldsignaal vanaf een computer die is aangesloten op de Computer1-ingangspoort uitgevoerd naar een externe monitor. Dit is niet beschikbaar voor componentvideosignalen of andere signalen die binnenkomen op een andere poort dan de Computer1-ingangspoort. <i>☛ pag.124</i> Zendt het geluid van het geprojecteerde beeld naar de externe luidsprekers. <i>☛ pag.125</i>
4 Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen. <i>☛ Introductiehandleiding</i>
5 Beveiligingssleuf	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System. <i>☛ pag.51</i>
6 Luchttoevoerventilator	Voert lucht in om de projector intern te koelen. Als er hier veel stof zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van het optisch systeem verkorten. Maak de ventilatieopening regelmatig schoon.
7 Bevestigingsschroef voor lampdeksel	Schroef deze vast om het lampdeksel op zijn plaats te bevestigen. <i>☛ pag.103</i>
8 HDMI-ingangspoort	Ingangen voor videosignalen van met HDMI compatibele videoapparatuur en computers. Deze projector is compatibel met HDCP . <i>☛ Introductiehandleiding</i>
9 USB1-ingangspoort	Hier kunt u een USB-opslagapparaat of een digitale camera aansluiten en afbeeldingen, filmbestanden en scenario's projecteren met PC Free. <i>☛ Bedieningshandleiding voor projector (EB-1925W/1915)</i>
10 USB2-ingangspoort	Hier sluit u de optionele documentcamera (ELPDC06) aan. Deze ingang is speciaal bestemd voor de documentcamera en ondersteunt geen andere apparaten.




Naam		Functie
11	LAN-poort	Wordt aangesloten op een LAN-kabel en vervolgens op een netwerk.  pag.123
12	USB(TypeB)-ingangspoor	Hiermee sluit u de projector via een USB-kabel aan op een computer waarna het computerbeeld wordt geprojecteerd.  pag.120 Gebruik deze ingang tevens voor aansluiting op een computer via de meegeleverde USB-kabel om een draadloze muis te gebruiken.  pag.41
13	Computer1-ingangspoor	Ingang voor videosignalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.
	Audio1-poort	Wordt verbonden met de audio-uitgang als u geluid wilt uitvoeren via apparaten die zijn aangesloten op de Computer1-ingang.  <i>Introductiehandleiding</i>
14	Computer2-ingang	Ingang voor videosignalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.
	Audio2-poort	Wordt verbonden met de audio-uitgang als u geluid wilt uitvoeren via apparaten die zijn aangesloten op de Computer2-ingang.  <i>Introductiehandleiding</i> Tevens sluit u, als u audio wilt invoeren van een geluidsbron die afwijkt van de beeldbron, de geluidsbron aan op de Audio2-ingang.
15	RS-232C-poort	Als u de projector vanaf een computer bedient, sluit de computer dan aan met een RS-232C-kabel. Deze poort is bestemd voor bedieningsdoeleinden en mag normaalgesproken niet worden gebruikt.  pag.127

Achterkant (EB-1920W/1910/1830)

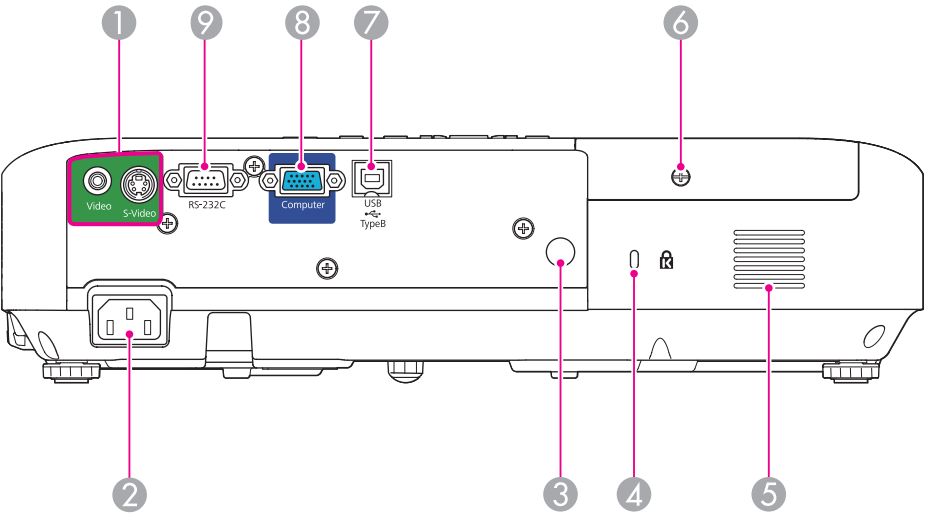






Naam		Functie
1	Video-ingangspoor	Ingang voor composietvideosignalen van videobronnen.
	S-video (S-Video)-ingangspoor	Ingang voor S-videosignalen van videobronnen.
	Audio-L/R-ingangspoor	Wordt verbonden met de audio-uitgang als u geluid wilt uitvoeren via apparaten die zijn aangesloten op de S-video-ingang of de Video-ingang.  <i>Introductiehandleiding</i>
2	Voedingsingang	Hierop wordt de voedingskabel aangesloten.  <i>Introductiehandleiding</i>






Naam		Functie
③	Monitor Out-poort	Hiermee wordt het beeldsignaal vanaf een computer die is aangesloten op de Computer1-ingangspoort uitgevoerd naar een externe monitor. Dit is niet beschikbaar voor componentvideosignalen of andere signalen die binnenkomen op een andere poort dan de Computer1-ingangspoort.  pag.124
	Audio-uitgangspoort	Zendt het geluid van het geprojecteerde beeld naar de externe luidsprekers.  pag.125
④	Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.  <i>Introductiehandleiding</i>
⑤	Beveiligingssleuf	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System.  pag.51
⑥	Luchttoevoerventilator	Voert lucht in om de projector intern te koelen. Als er hier veel stof zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van het optisch systeem verkorten. Maak de ventilatieopening regelmatig schoon.
⑦	Bevestigingsschroef voor lampdeksel	Schroef deze vast om het lampdeksel op zijn plaats te bevestigen.  pag.103
⑧	USB(TypeA)-ingang	Sluit een USB-opslagapparaat of een digitale camera aan en projecteert JPEG-afbeeldingen in een Dia show.  <i>Bedieningshandleiding voor projector</i> (EB-1920W/1910) Hier sluit u tevens de optionele documentcamera (ELPDC06) aan.
⑨	LAN-poort	Hier sluit u een netwerkkabel aan om de projector te verbinden met een netwerk.  pag.123
⑩	USB(TypeB)-ingangspoort	Hiermee sluit u de projector via een USB-kabel aan op een computer waarna het computerbeeld wordt geprojecteerd.  <i>Introductiehandleiding</i> Gebruik deze ingang tevens voor aansluiting op een computer via de meegeleverde USB-kabel om een draadloze muis te gebruiken.  pag.41

Naam		Functie
⑪	Computer1-ingangspoort	Ingang voor videosignalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.
	Audio1-poort	Wordt verbonden met de audio-uitgang als u geluid wilt uitvoeren via apparaten die zijn aangesloten op de Computer1-ingang.  <i>Introductiehandleiding</i>
⑫	Computer2-ingang	Ingang voor videosignalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.
	Audio2-poort	Wordt verbonden met de audio-uitgang als u geluid wilt uitvoeren via apparaten die zijn aangesloten op de Computer2-ingang.  <i>Introductiehandleiding</i> Tevens sluit u, als u audio wilt invoeren van een geluidsbron die afwijkt van de beeldbron, de geluidsbron aan op de Audio2-ingang.
⑬	RS-232C-poort	Als u de projector vanaf een computer bedient, sluit de computer dan aan met een RS-232C-kabel. Deze poort dient voor besturing en wordt normaliter niet gebruikt.  pag.127

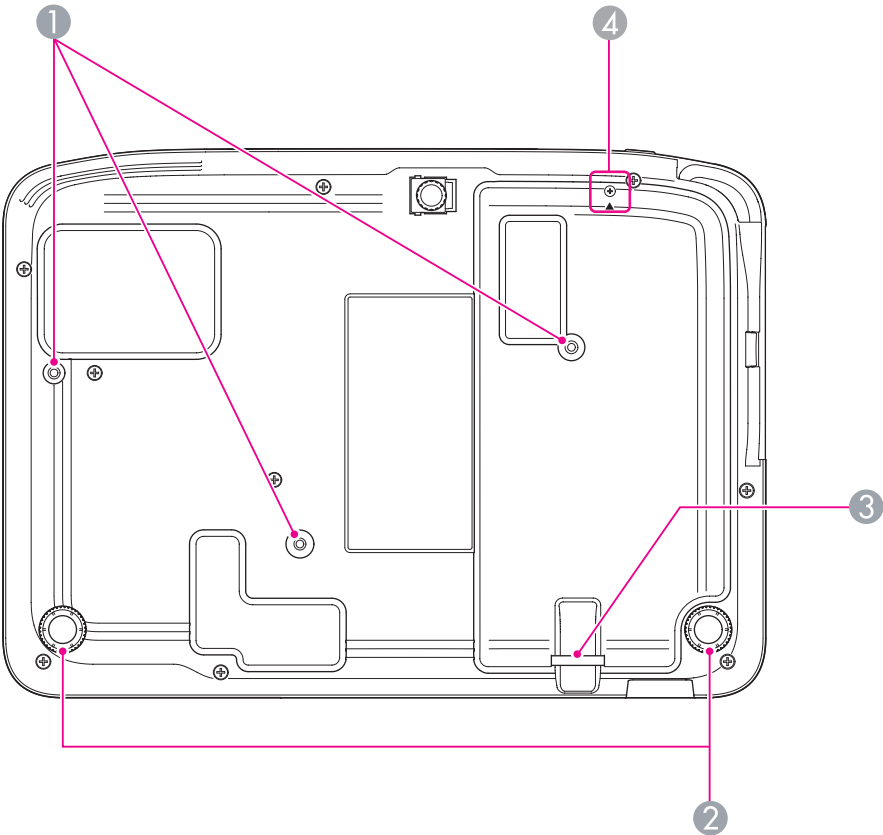
Achterkant (EB-1900)



Naam		Functie
1	Video-ingangspoort	Ingang voor composietvideosignalen van videobronnen.
	S-video-ingangspoort	Ingang voor S-videosignalen van videobronnen.  Introductiehandleiding
2	Voedingsingang	Hierop wordt de voedingskabel aangesloten.  Introductiehandleiding
3	Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.  Introductiehandleiding
4	Beveiligingssleuf	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System.  pag.51
5	Luchttoevoerventilator	Voert lucht in om de projector intern te koelen. Als er hier veel stof zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van het optisch systeem verkorten. Maak de ventilatieopening regelmatig schoon.

Naam		Functie
6	Bevestigingsschroef voor lampdeksel	Schroef deze vast om het lampdeksel op zijn plaats te bevestigen.  pag.103
7	USB(TypeB)-ingangspoort	Hiermee sluit u de projector via een USB-kabel aan op een computer waarna het computerbeeld wordt geprojecteerd.  pag.120 Gebruik deze ingang tevens voor aansluiting op een computer via de meegeleverde USB-kabel om een draadloze muis te gebruiken.  pag.41
8	Computeringangspoort	Ingang voor videosignalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.  Introductiehandleiding
9	RS-232C-poort	Als u de projector vanaf een computer bedient, sluit de computer dan aan met een RS-232C-kabel. Deze poort dient voor besturing en wordt normaliter niet gebruikt.  pag.127

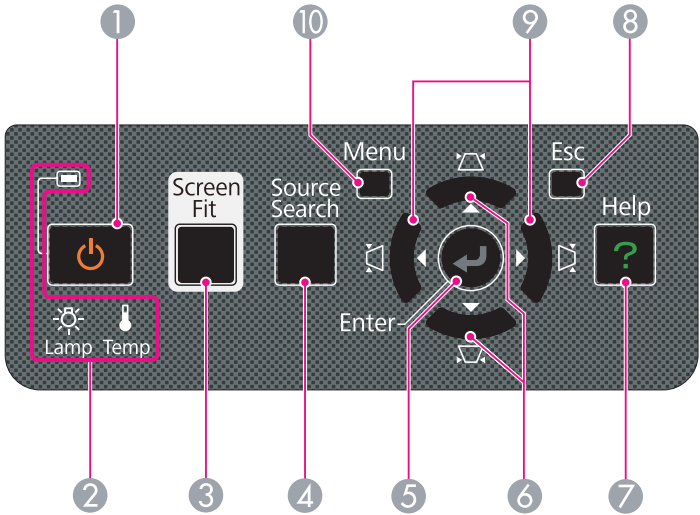
Onderkant







Naam	Functie
1 Bevestigingspunten ophangbeugel (3 punten)	Bevestig de optionele ophangbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen. pag.99, pag.109
2 Achterste voet	Wanneer het apparaat op een tafel staat, draait u hieraan om de hoogte bij te regelen. Zo bepaalt u de horizontale helling. Introductiehandleiding
3 Installatiepunt van beveiligingskabel	Leid hier een in de handel verkrijgbaar draadslot doorheen en sluit het af. pag.51



Naam	Functie
4 Schroefgat voor de klep van de draadloze LAN-eenheid (alleen EB-1925W/1915)	Schroefgat om de klep van de draadloze LAN-eenheid vast te zetten. Introductiehandleiding

Bedieningspaneel (EB-1925W/1915)

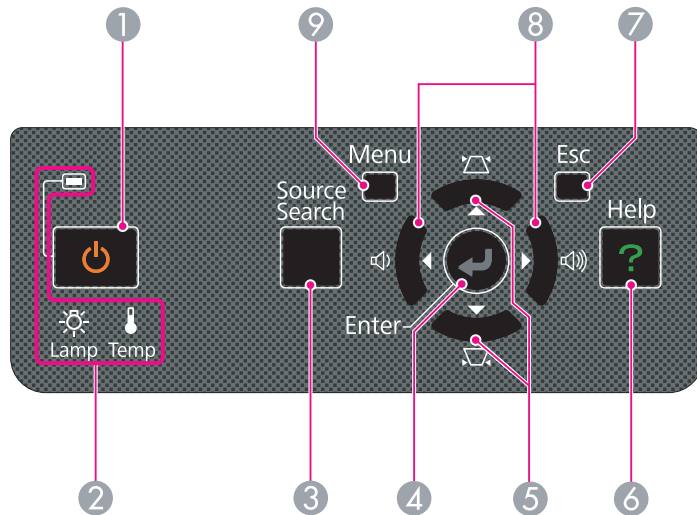





Naam	Functie
1 [⏻]-knop	Hiermee schakelt u de projector in of uit. Introductiehandleiding
2 Statusindicatielampjes	De status van de projector kan worden afgelezen van de kleur van de lampjes en of deze knipperen of branden. pag.86
3 [Screen Fit]-knop	Stel met deze knop het projectiebeeld bij zodat het past binnen het schermkader. pag.24 Deze knop werkt niet als de projector aan het plafond is bevestigd.






Naam	Functie
4 [Source Search]-knop	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat op de projector is aangesloten en een beeldsignaal doorgeeft.  pag.30
5 [Enter]-knop	Als deze knop tijdens de projectie van signaalbeelden van de computer wordt ingedrukt, stelt de projector automatisch de Tracking , Sync. en Positie in voor een optimale beeldweergave. Als een Configuratiemenu of een Help-scherf wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau.
6 [↶/ ▲] [↷/ ▼]-knoppen	Corrigeer met deze knoppen de keystone (trapeziumvertekening) in verticale richting. In de volgende gevallen hebben deze knoppen echter alleen de functies [▲] en [▼]. <ul style="list-style-type: none"> • Wanneer u projecteert met de functie Netwerkprojector van Windows Vista • Wanneer u projecteert met PC Free Als er een Configuratiemenu of een Help-scherf wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren.  pag.53 , pag.84
7 [Help]-knop	Hiermee wordt het Help-scherf weergegeven en gesloten. Het hulpscherf geeft aan hoe u problemen kunt oplossen.  pag.84
8 [Esc]-knop	Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het Configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige menu weer.  pag.53

Naam	Functie
9 [↶/ ◀] [↷/ ▶]-knoppen	Corrigeer met deze knoppen de keystone (trapeziumvertekening) in horizontale richting. In de volgende gevallen hebben deze knoppen echter alleen de functies [◀] en [▶]. <ul style="list-style-type: none"> • Wanneer u projecteert met de functie Netwerkprojector van Windows Vista • Wanneer u projecteert met PC Free Als er een Configuratiemenu of een Help-scherf wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren.  pag.53 , pag.84
10 [Menu]-knop	Hiermee wordt het Configuratiemenu weergegeven en gesloten.  pag.53

Bedieningspaneel (EB-1920W/1910/1830)



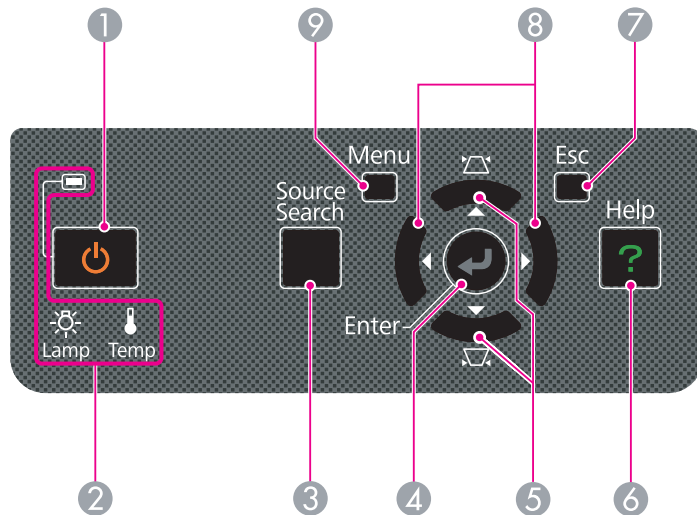
Naam	Functie
1 [Power]-knop	Hiermee schakelt u de projector in of uit.  <i>Introductiehandleiding</i>
2 Statusindicatielampjes	De status van de projector kan worden afgelezen van de kleur van de lampjes en of deze knipperen of branden.  pag.86
3 [Source Search]-knop	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat op de projector is aangesloten en een beeldsignaal doorgeeft.  pag.30
4 [Enter]-knop	Als deze knop tijdens de projectie van signaalbeelden van de computer wordt ingedrukt, stelt de projector automatisch de Tracking , Sync . en Positie in voor een optimale beeldweergave. Als een Configuratiemenu of een Help-scherf wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau.




Naam	Functie
5 [Up/Left] [Down/Right]-knoppen	Corrigeer met deze knoppen de keystone (trapeziumvertekening). Deze knoppen hebben echter alleen de functie [Up] [Down] tijdens het projecteren van een Dia show. Als er een Configuratiemenu of een Help-scherf wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren.  pag.53 , pag.84
6 [Help]-knop	Hiermee wordt het Help-scherf weergegeven en gesloten. Het hulpscherf geeft aan hoe u problemen kunt oplossen.  pag.84
7 [Esc]-knop	Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het Configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige menu weer.  pag.53
8 [Volume Left] en [Volume Right]-knoppen	Hiermee wordt het volume aangepast. Deze knoppen hebben echter alleen de functie [Left] [Right] tijdens het projecteren van een Dia show. Als er een Configuratiemenu of een Help-scherf wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren.  <i>Introductiehandleiding</i> , pag.53
9 [Menu]-knop	Hiermee wordt het Configuratiemenu weergegeven en gesloten.  pag.53






Let op

Begin niet met een hoog volume.
Een plotseling extreem hard volume kan doofheid veroorzaken. Verlaag het volume altijd voordat u het apparaat uitschakelt, zodat u kunt inschakelen en dan het volume langzaam kunt opvoeren.

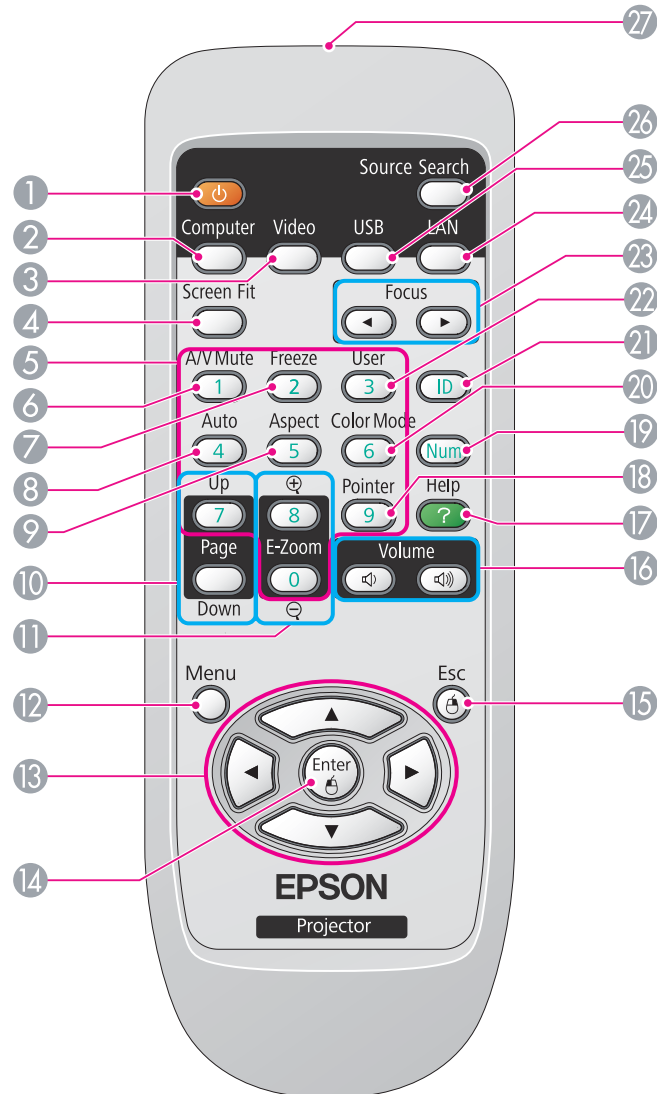
Bedieningspaneel (EB-1900)





















Naam	Functie
1 [P]-knop	Hiermee schakelt u de projector in of uit.  <i>Introductiehandleiding</i>
2 Statusindicatielampjes	De status van de projector kan worden afgelezen van de kleur van de lampjes en of deze knipperen of branden.  pag.86
3 [Source Search]-knop	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat op de projector is aangesloten en een beeldsignaal doorgeeft.  pag.30
4 [Enter]-knop	Als deze knop tijdens de projectie van signaalbeelden van de computer wordt ingedrukt, stelt de projector automatisch de Tracking , Sync. en Positie in voor een optimale beeldweergave. Als een Configuratiemenu of een Help-schermb wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau.


Naam	Functie
5 [Z/▲][X/▼]-knoppen	Corrigeer met deze knoppen de keystone (trapeziumvertekening). Als er een Configuratiemenu of een Help-schermb wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren.  pag.53 , pag.84
6 [Help]-knop	Hiermee wordt het Help-schermb weergegeven en gesloten. Het hulpschermb geeft aan hoe u problemen kunt oplossen.  pag.84
7 [Esc]-knop	Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het Configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige menu weer.  pag.53
8 [◀][▶]-knoppen	Als er een Configuratiemenu of een Help-schermb wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren.  <i>Introductiehandleiding</i> , pag.53
9 [Menu]-knop	Hiermee wordt het Configuratiemenu weergegeven en gesloten.  pag.53



Afstandsbediening



Naam		Functie
1	[Power]-knop	Hiermee schakelt u de projector in of uit.  Introductiehandleiding
2	[Computer]-knop	Telkens wanneer deze knop wordt ingedrukt, wordt het beeld overgeschakeld van ingang Computer1 naar ingang Computer2. (alleen EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) Wanneer u EB-1900 gebruikt, wordt overgeschakeld naar beelden van de computeringang.
3	[Video]-knop	Telkens als op de knop wordt gedrukt, wisselt het beeld tussen de ingangspoorten van Video, S-video en HDMI (alleen EB-1925W/1915).
4	[Screen Fit]-knop	Stel met deze knop het projectiebeeld bij zodat het past binnen het schermkader. (alleen EB-1925W/1915)  pag.24 Als de projector aan het plafond is opgehangen of als u de EB-1920W/1910/1900/1830 gebruikt, werkt dit niet ook al wordt op de knop gedrukt.
5	Numerieke knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Voer hiermee wachtwoord of afstandsbediening-id in.  pag.44, pag.48 Voer hiermee getallen in het Netwerk-menu in van het Configuratie-menu. (alleen EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)
6	[A/V Mute]-knop	Hiermee schakelt u video en audio in en uit. (alleen EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) Als u EB-1900 gebruikt, wordt het beeld in- of uitgeschakeld.  pag.33
7	[Freeze]-knop	Druk op deze knop om het beeld te pauzeren of te hervatten.  pag.34
8	[Auto]-knop	Als deze knop tijdens de projectie van signaalbeelden van de computer wordt ingedrukt, stelt de projector automatisch de Tracking , Sync . en Positie in voor een optimale beeldweergave.
9	[Aspect]-knop	Bij iedere druk op deze knop verandert de hoogte-breedteverhouding.

Naam	Functie
10 [Page]-knoppen (Down) (Up)	<ul style="list-style-type: none"> Wanneer u de Draadloze muis-functie gebruikt of bijvoorbeeld Powerpoint-bestanden projecteert in USB Display, bladert u op en neer met deze knoppen.  pag.41, pag.120 Wanneer u bestanden als PowerPoint-bestanden projecteert in EasyMP Network Projection, bladert u op en neer door op deze knoppen te drukken. (alleen EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) Wanneer u beelden projecteert met PC Free (alleen EB-1925W/1915) of met Dia show (alleen EB-1920W/1910/1830), geeft u met deze knoppen het vorige/ volgende scherm weer.
11 [E-Zoom]-knoppen (⊕)(⊖)	<p>(⊕) Vergroot het beeld zonder de projectiegrootte te wijzigen.</p> <p>(⊖) Verkleint delen van beelden die met de (⊕)-knop zijn vergroot.  pag.40</p>
12 [Menu]-knop	Hiermee wordt het Configuratiemenu weergegeven en gesloten.  pag.53
13 [] [] [] []-knoppen	<p>Als er een Configuratiemenu of een Help-scherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren.  pag.53</p> <p>Tijdens het gebruik van de Draadloze muis-functie wordt de muisaanwijzer verplaatst in de richting waarin de knop wordt geduwd.  pag.41</p>
14 [Enter]-knop	<p>Als een Configuratiemenu of een Help-scherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau.  pag.53</p> <p>Als u de Draadloze muis-functie gebruikt, werkt de knop als linkermuisknop.  pag.41</p>
15 [Esc]-knop	<p>Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het Configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige niveau weer.  pag.53</p> <p>Als u de Draadloze muis functie gebruikt, werkt de knop als rechtermuisknop.  pag.41</p>

Naam	Functie
16 [Volume]-knoppen (⏮) (⏭)	<p>(⏮) Verlaagt het volume.</p> <p>(⏭) Verhoogt het volume.</p> <p> <i>Introductiehandleiding</i></p> <p>(alleen EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) Wanneer u de EB-1900 gebruikt, werkt deze functie niet (ook al drukt u de knop in).</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>⚠ Let op</p> <p><i>Begin niet met een hoog volume. Een plotseling extreem hard volume kan doofheid veroorzaken. Verlaag het volume altijd voordat u het apparaat uitschakelt, zodat u kunt inschakelen en dan het volume langzaam kunt opvoeren.</i></p> </div>
17 [Help]-knop	Hiermee wordt het Help-scherm weergegeven en gesloten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen.  pag.84
18 [Pointer]-knop	Druk op deze knop als u de schermanwijzer wilt activeren.  pag.39
19 [Num]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Voer hiermee een wachtwoord in.  pag.48 Voer hiermee getallen in het Netwerk-menu in van het Configuratie-menu. (alleen EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)
20 [Color Mode]-knop	Bij iedere druk op deze knop verandert de kleurenmodus.  pag.32
21 [ID]-knop	Druk op deze knop om de afstandsbediening-id in te stellen.  pag.44
22 [User]-knop	<p>Druk hierop om een item dat u vaak gebruikt toe te wijzen uit de vijf beschikbare opties in het Configuratiemenu. Wanneer u op de knop drukt, wordt de geselecteerde menuoptie/aanpassingsscherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven.  pag.58</p> <p>Standaard is de functie Stroomverbruik toegewezen.</p>

	Naam	Functie
23	[Focus]-knop [◀][▶]	Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld. (alleen EB-1925W/1915)  <i>Introductiehandleiding</i> Wanneer u de EB-1920W/1910/1900/1830 gebruikt, werkt deze functie niet (ook al drukt u de knop in).
24	[LAN]-knop	Schakelt over naar beeld dat wordt geprojecteerd met EasyMP Network Projection. Wanneer u projecteert met Quick Wireless Connection en de optionele Quick Wireless Connection USB Key, schakelt u met deze knop over naar dat beeld. Wanneer u de EB-1900 gebruikt, werkt deze functie niet (ook al drukt u de knop in).
25	[USB]-knop	Iedere keer als u op deze knop drukt, worden de volgende beelden doorlopen: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Beelden van het apparaat dat op de USB1- of USB2-ingang is aangesloten (alleen EB-1925W/1915) • Beelden van het apparaat dat op de USB(TypeA)-ingang is aangesloten (alleen EB-1920W/1910/1830)
26	[Search]-knop	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat op de projector is aangesloten en een beeldsignaal doorgeeft.  pag.30
27	LED afstandsbediening	Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.




Nuttige Functies

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op nuttige functies voor het geven van presentaties en op de Beveiligingsfuncties.



Deze projector (EB-1925W/1915) is voorzien van de volgende twee functies voor het automatisch corrigeren van het geprojecteerde beeld.

• Autom. H/V-Keystone

Wanneer de projector beweging detecteert, bijvoorbeeld tijdens het verplaatsen, opstellen of kantelen, worden automatisch verticale en horizontale trapeziumvertekeningen (keystone) gecorrigeerd en scherpstellingsproblemen verholpen. Deze projectorfunctie heet Autom. H/V-Keystone.

Als de projector ongeveer twee seconden stil staat na het detecteren van beweging, wordt een scherm voor aanpassing weergegeven en het projectiebeeld automatisch gecorrigeerd.  [Introductiehandleiding](#)



- Autom. H/V-Keystone werkt alleen als menu **Uitgebreid - Projectie** uit het menu Configuratie is ingesteld op **Voorkant**.  [pag.60](#)
- Als u de functie Autom. H/V-Keystone niet wilt gebruiken, stel dan in Configuratiemenu - **Instellingen**-menu - **Keystone** - **H/V-Keystone** - **Autom. H/V-Keystone** op **Uit**.  [pag.58](#)

• Screen Fit

Screen Fit is een functie die het projectiebeeld corrigeert zodat dit wordt uitgelijnd met de (buiten)rand van het scherm, witbord en dergelijke. Door op de afstandsbediening of het bedieningspaneel op de knop [Screen Fit] te drukken, wordt het projectiebeeld passend gemaakt voor het scherm, en wordt automatisch de keystone gecorrigeerd en scherpgesteld.

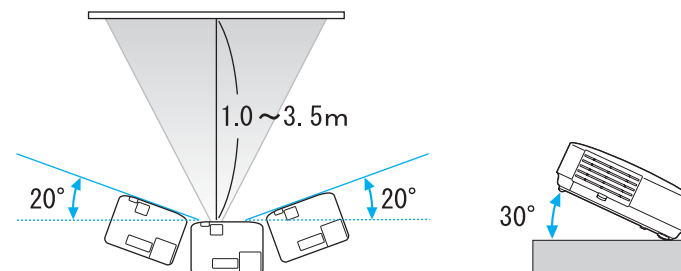
Hier vindt u informatie over het corrigeren van het projectiebeeld met Screen Fit.

De volgende voorwaarden gelden voor het corrigeren van het projectiebeeld met Screen Fit.

Schermgrootte: minder dan of gelijk aan 100"

Afstand tussen projector en scherm: circa 1 tot 3,5 m

Correctiehoek: circa 20° rechts en links/circa 30° omhoog en omlaag

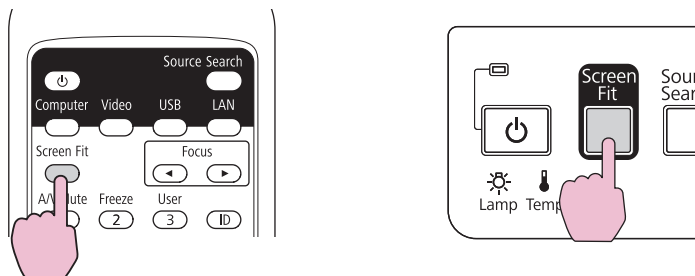


- Als u bovenstaande grenzen overschrijdt, kan het projectiebeeld niet goed worden gecorrigeerd. Corrigeer het projectiebeeld handmatig. Ook kan het zijn dat, afhankelijk van de combinatie van horizontale en verticale hoeken, het correctiebereik kleiner is dan bovenstaande waarden.
- Screen Fit werkt niet als de projector aan het plafond is bevestigd. Corrigeer het projectiebeeld handmatig.

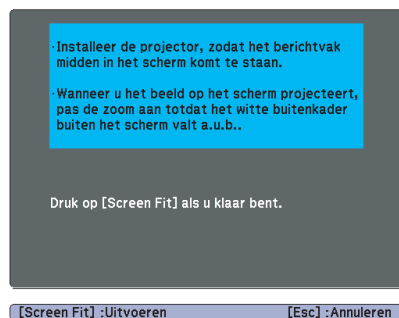
Procedure

- 1 Druk op de [Screen Fit]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel.

De Afstandsbediening Gebruiken Het Bedieningspaneel Gebruiken



Als het volgende berichtvenster wordt weergegeven, verplaats de projector dan om de positie van het projectiebeeld te wijzigen, zodat het berichtvenster in het midden van het scherm komt.



De correctie kan niet worden uitgevoerd tenzij het berichtvenster binnen het schermkader past. Lukt het u niet om het berichtvenster binnen het schermkader te krijgen zelfs niet na het aanpassen van de positie van de projector of de zoomstelring, corrigeer het projectiebeeld dan handmatig.

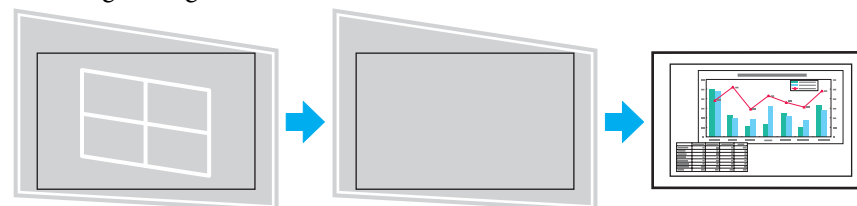
- 2 Stel de zoomstelring dusdanig bij dat het projectiegebied (begrensd door de buitenste witte rand) groter is dan het schermkader.



Als het geprojecteerde gebied nog steeds niet groter dan het kader is zelfs na het bijstellen van de zoomstelring tot het maximumformaat, probeer dan de projector verder van het scherm te plaatsen. (Als hierdoor het berichtvenster niet meer in het midden van het scherm wordt weergegeven, stel dit dan weer op het midden af.)

- 3 Druk nogmaals op de [Screen Fit]-knop.

Nadat het aanpasingscherm verschijnt, wordt het projectiebeeld in overeenstemming met de Hoogte-breedteverh. van het ingevoerde beeld gecorrigeerd.





Wanneer het aanpasingscherm wordt weergegeven moet u de projector niet meer verplaatsen of het beeld blokkeren. Het projectiebeeld wordt dan niet goed gecorrigeerd.





4

Na de correctie verschijnt het volgende bericht. Druk op de [Esc-knop] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het correctiemenu te sluiten en het bericht te wissen. Na de correctie kunt het geprojecteerde beeld fijnafstemmen

met de knoppen [][][][] op het bedieningspaneel. ➡ Procedure 3 op [pag.27](#)

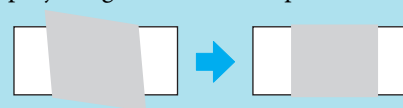
Het revisieresultaat kan worden aangepast met [][] op het hoofdbedieningspaneel.

Als niets wordt gedaan, sluit het bericht na ongeveer 5 seconden.

Na het uitvoeren van Screen Fit wordt **Keystone** uit het Configuratiemenu ingesteld op **Quick Corner**. Hierna wordt elke correctie van het projectiebeeld met de knoppen [][][][] op het bedieningspaneel uitgevoerd via de Quick Corner-functie. ➡ [pag.27](#)



- Screen Fit corrigeert het projectiebeeld wanneer het twee of meer zijden binnen het projectiegebied waarneemt, en lijnt dit uit met het waargenomen kader. Wilt u bijvoorbeeld projecteren op een breed scherm in een kleine ruimte, dan kunt u correcties aanbregen door de onder- en bovenzijde van het scherm in het projectiegebied te laten passen.








- Screen Fit werkt wellicht niet goed in een donkere omgeving, zoals een onverlichte kamer. Zorg in dat geval voor meer licht en probeer Screen Fit nog een keer uit te voeren.
- Omdat Screen Fit gebruik maakt van een sensor, kan het zijn dat het niet goed werkt afhankelijk van de toestand van het projectieoppervlak (doorbuigen, patronen en dergelijke) of het effect van licht van buiten. Voer de aanpassingen in dat geval handmatig uit. ➡ *Introductiehandleiding*

Vervormde weergave van geprojecteerde beelden kan door deze projector (EB-1925W/1915) op de volgende twee manieren worden gecorrigeerd.

- H/V-Keystone**

Hiermee corrigeert u vertekening in horizontale en verticale richting afzonderlijk van elkaar. H/V-Keystone is ideaal voor het bijregelen van trapeziumvertekening. U kunt dit eenvoudig bijregelen met de knoppen


[, [, [] en [] op het bedieningspaneel van de projector.  *Introductiehandleiding*

- Quick Corner**

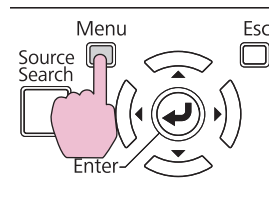
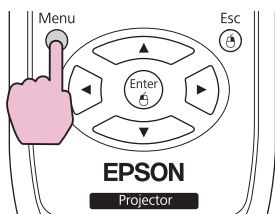
Hiermee kunt u handmatig elk van de vier hoeken van het geprojecteerde beeld bijstellen.

Hier vindt u informatie over het corrigeren van het projectiebeeld met Quick Corner.

Procedure

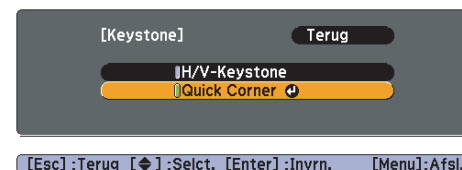
- 1 Druk op de [Menu]-knop en selecteer vervolgens Instellingen - Keystone in het Configuratiemenu.**  "Het Configuratiemenu Gebruiken" [pag.53](#)

De Afstandsbediening Gebruiken Het Bedieningspaneel Gebruiken



2

Selecteer "Quick Corner", en druk dan op de [Enter]-knop.

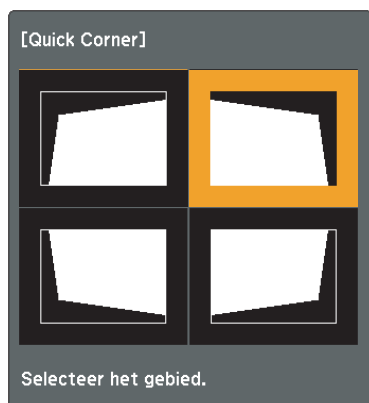


Druk nogmaals op de [Enter]-knop om het scherm weer te geven waarin u één van de vier hoeken kunt selecteren.

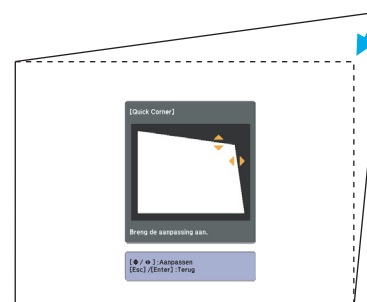


[◀ / ▶] : Selecteren
[Enter] : Invoeren
[Esc] : Terug (2 seconden indrukken voor Standaardwaarden/wissel)

- 3** Met de knoppen [↶], [↷], [⬅] en [➡] op de afstandsbediening of de knoppen [↶], [↷], [⬅] en [➡] op het bedieningspaneel selecteert u de te corrigeren hoek, druk dan op de [Enter]-knop.



- 4** Corrigeer de positie van de hoek met de knoppen [↶], [↷], [⬅] en [➡] op de afstandsbediening of de knoppen [↶], [↷], [⬅] en [➡] op het bedieningspaneel.



Als de driehoek in de richting waarin u de vorm aanpast, grijs wordt, zoals weergegeven in de schermweergave hieronder, dan kunt u de vorm niet verder in die richting aanpassen.



- 5** Herhaal procedure 3 en 4 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.

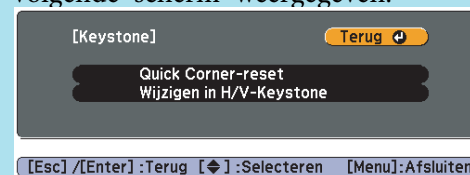
6

Druk na afloop op de [Esc]-knop om het correctiemenu af te sluiten.

Aangezien **Keystone** in het Configuratiemenu is gewijzigd in **Quick Corner**, resulteert het drukken op de knoppen [↶], [↷], [↵] en [↶] op het bedieningspaneel in weergave van het selectiescherm waarin u de hoek kunt selecteren, zoals geïllustreerd in procedure 2. Wilt u H/V-Keystone uitvoeren als u op de knoppen [↶], [↷], [↵] en [↶] op het bedieningspaneel drukt, wijzig **Keystone** in het Configuratiemenu dan in **H/V-Keystone**.



- In het **Instellingenmenu - Keystone** van het Configuratiemenu, als u **Autom. H/V-Keystone** hebt ingesteld op **Aan**, wordt het bericht "**Wilt u H/V-Keystone automatisch corrigeren?**" weergegeven wanneer de projector wordt verplaatst. Nadat u deze functie hebt uitgevoerd, wijzigt de instelling **Keystone** in het Configuratiemenu van **Quick Corner** naar **H/V-Keystone**, waarna door het drukken op de knoppen [↶], [↷], [↵] en [↶] op het bedieningspaneel H/V-Keystone wordt uitgevoerd. ➡ [pag.58](#)
- Als u de [Esc]-knop ongeveer twee seconden ingedrukt houdt tijdens het corrigeren van Quick Corner, wordt het volgende scherm weergegeven.



Quick Corner-reset: maakt de Quick Corner-correcties ongedaan.

Wijzigen in H/V-Keystone: wisselt de correctiemethode naar **H/V-Keystone**.

➡ [pag.58](#)

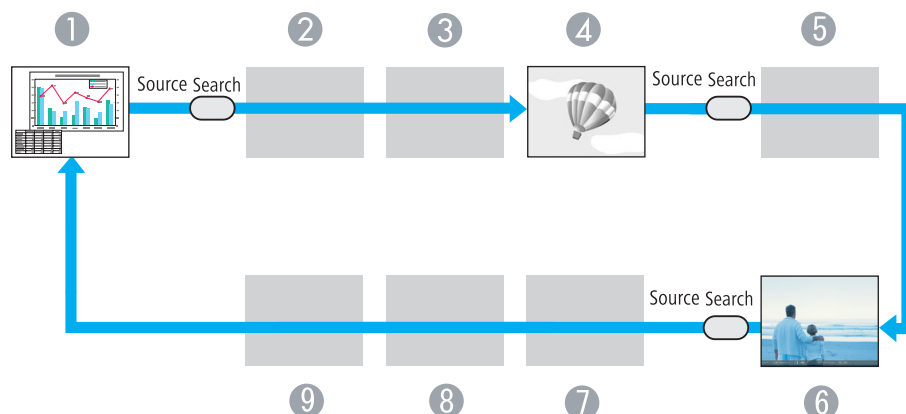
Er zijn twee manieren om het geprojecteerde beeld te wijzigen.

- Wijzigen met Bron zoeken
De projector detecteert automatisch signalen die door een aangesloten apparaat worden doorgegeven, en projecteert het door dit apparaat doorgegeven beeld.
- Direct wijzigen naar het doelbeeld
U kunt de knoppen van de afstandsbediening gebruiken om de ingangspoort te wijzigen.

Automatisch Binnenkomende Signalen Detecteren en het Geprojecteerde Beeld Wijzigen (Bron Zoeken)

Als u de knop [Source Search] gebruikt worden ingangspoorten die geen beeldsignaal doorgeven genegeerd, zodat het gewenste beeld sneller wordt geprojecteerd.

EB-1925W/1920W/1915/1910/1830

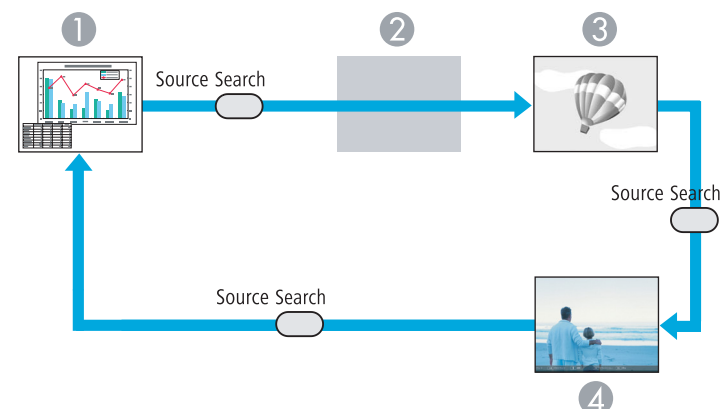


Overgeslagen als geen beeldsignaal wordt ingevoerd.

- ① Computer1
- ② Computer2

- ③ S-video
- ④ Video
- ⑤ HDMI (alleen EB-1925W/1915)
- ⑥ USB Display
- ⑦ USB1 (alleen EB-1925W/1915)/
USB (alleen EB-1920W/1910/1830)
- ⑧ USB2 (alleen EB-1925W/1915)
- ⑨ LAN

EB-1900



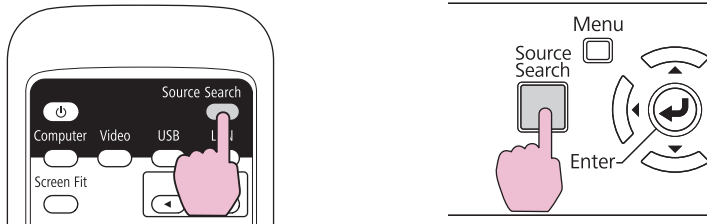
Overgeslagen als geen beeldsignaal wordt ingevoerd.

- ① Computer-
- ② Video
- ③ S-video
- ④ USB Display

Procedure

Als uw videoapparatuur is aangesloten, start het afspelen dan voordat u hetingangssignaal wijzigt.

De Afstandsbediening Gebruiken Het Bedieningspaneel Gebruiken



Als er twee of meer apparaten zijn aangesloten, druk dan op de knop [Source Search] totdat het gewenste beeld wordt geprojecteerd.



Onderstaand scherm toont de status van beeldsignalen en wordt weergegeven als alleen het momenteel weergegeven beeld beschikbaar is of als er geen beeldsignaal is gevonden. U kunt de ingangspoort van het apparaat dat u wilt gebruiken selecteren. Als u binnen 10 seconden niets selecteert, wordt het scherm gesloten.

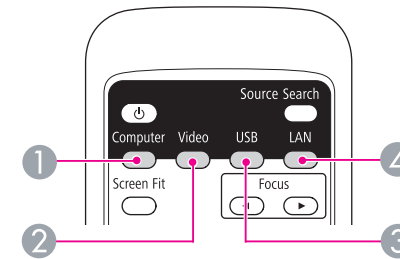
Bijvoorbeeld: EB-1925W/1915



Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld

U kunt het beeld dat u wilt weergeven direct oproepen door op de volgende knoppen op de afstandsbediening te drukken.

Afstandsbediening



- 1 Telkens wanneer deze knop wordt ingedrukt, wordt het beeld overgeschakeld van ingang Computer1 naar ingang Computer2. (alleen EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)
Wanneer u EB-1900 gebruikt, wordt overgeschakeld naar beelden van de computeringang.
- 2 Telkens als op de knop wordt gedrukt, wisselt het beeld tussen de ingangspoorten van Video, S-video en HDMI (alleen EB-1925W/1915).
- 3 Iedere keer als u op deze knop drukt, worden de volgende beelden doorlopen:
 - USB Display
 - Beelden van het apparaat dat op de USB1- of USB2-ingang is aangesloten (alleen EB-1925W/1915)
 - Beelden van het apparaat dat op de USB(TypeA)-ingang is aangesloten (alleen EB-1920W/1910/1830)
- 4 Schakelt over naar beeld dat wordt geprojecteerd met EasyMP Network Projection. Wanneer u projecteert met Quick Wireless Connection en de optionele Quick Wireless Connection USB Key, schakelt u met deze knop over naar dat beeld. (alleen EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)
Wanneer u de EB-1900 gebruikt, werkt deze functie niet (ook al drukt u de knop in).

De Projectiekwiteit Selecteren (SelecterenKleurmodus)

Voor optimale beeldkwaliteit selecteert u de instelling die het beste past bij de omgeving waarin u projecteert. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerde modus.

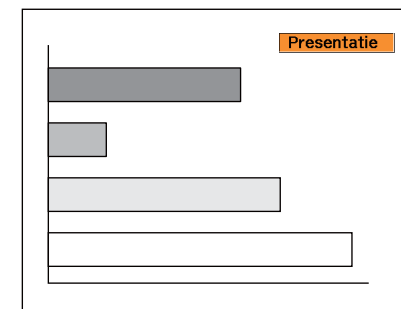
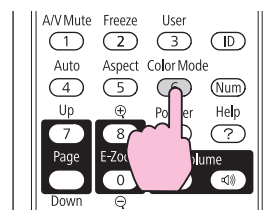
Modus	Toepassing
Dynamisch	Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers. Dit is de helderste modus die goed schaduwintinten weergeeft.
Presentatie	Deze modus is ideaal voor het geven van presentaties met kleurmateriaal in goed verlichte kamers.
Theater	Ideaal voor het kijken naar films in een donkere kamer. Geeft de beelden een natuurlijke toon.
Foto ^{*1}	Ideaal voor het projecteren van stilstaande beelden, zoals foto's, in een goed verlichte kamer. De beelden zijn goed belicht en hebben een goed contrast.
Sport ^{*2}	Ideaal voor het kijken naar tv-programma's in een goed verlichte kamer. De beelden zijn goed belicht en levensecht.
sRGB	Ideaal voor beelden die voldoen aan de <u>sRGB</u> -kleurenstandaard.
Schoolbord	Bij deze instelling krijgen beelden ook bij projectie op een (groen) schoolbord een natuurlijke toon, net als op een scherm.
Whiteboard	Ideaal voor het geven van presentaties met een whiteboard.

Modus	Toepassing
Op maat	Selecteer Op maat als u de instellingen voor R, G, B, C, M en Y wilt aanpassen in het submenu Kleuraanpassing van het Configuratiemenu.

- *1 Deze keuze is alleen beschikbaar met RGB als ingangssignaal, of wanneer de invoerbron USB Display, USB1, USB2, USB of LAN is. (Afhankelijk van het gebruikte model, worden sommige invoerbronnen niet ondersteund.)
- *2 Deze keuze is alleen beschikbaar met componentvideo als ingangssignaal, of wanneer de invoerbron S-video of Video is.

Procedure


Afstandsbediening



Bij iedere druk op deze knop wordt de naam van de Kleurmodus weergegeven en wijzigt de Kleurmodus.

Als u op de knop drukt terwijl de naam van de Kleurmodus wordt weergegeven, wordt de volgende Kleurmodus weergegeven.



U kunt de kleurmodus ook instellen met **Kleurmodus** in het menu **Beeld** van het Configuratiemenu.  pag.54

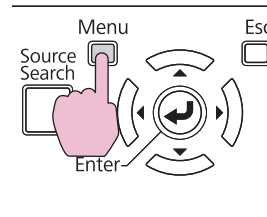
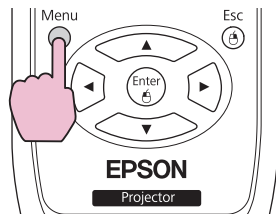
Autom. Iris Instellen

Door de luminantie automatisch overeenkomstig de helderheid van het weergegeven beeld in te stellen, geniet u van diepe en volle beelden.

Procedure

- Druk op de [Menu]-knop en selecteer Beeld - Autom. iris in het Configuratiemenu.** ➡ "Het Configuratiemenu Gebruiken" pag.53

De Afstandsbediening Gebruiken Het Bedieningspaneel Gebruiken



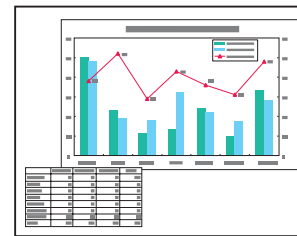
- Selecteer Aan.**
De instelling wordt opgeslagen voor elke Kleurmodus.
- Druk op de [Menu]-knop om het Configuratiemenu te sluiten.**



Autom. iris kan alleen worden ingesteld als de **Kleurmodus** is **Dynamisch**, **Theater**, of **Op maat**.

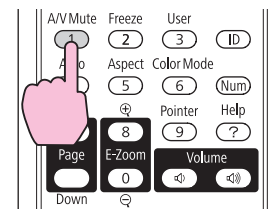
Tijdelijk het Beeld en Geluid Onderdrukken (A/V Dempen)

U kunt deze functie gebruiken als u de aandacht van het publiek wilt richten op wat u zegt of als u bij presentaties vanaf een computer geen informatie wilt tonen terwijl u bestanden wisselt.

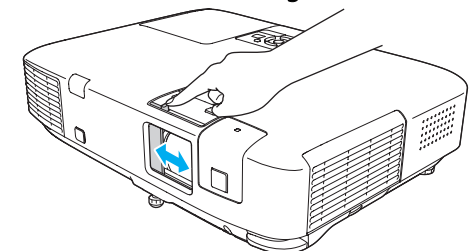


Procedure

Afstandsbediening



Behuizing



Elke keer als u op deze knop drukt of het lensdeksel opent of sluit, wordt A/V dempen in- of uitgeschakeld.



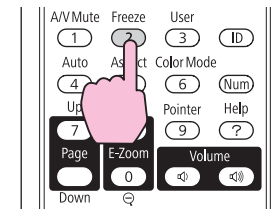
- Als u deze functie gebruikt terwijl u bewegende beelden projecteert, worden de beelden en het geluid niet stopgezet en kunt u niet terugkeren naar het punt waar A/V dempen werd ingeschakeld.
- Bij inschakeling via de afstandsbediening kunt u kiezen uit de weergave **Zwart**, **Blauw** of **Logo** voor A/V dempen met de instelling **Uitgebreid - Weergeven - A/V dempen** uit het Configuratiemenu. [pag.60](#)
- Als de AV Mute-schuifklep ongeveer 30 minuten wordt gesloten, activeert de Timerafdekking lens en schakelt het toestel automatisch uit. Indien u de Timerafdekking lens niet wilt activeren, verandert u de instelling **Timerafdekking lens** naar **Uit** in het submenu **Bewerking** in het menu **Uitgebreid**. [pag.60](#)
- De lamp blijft branden tijdens A/V dempen, dus de lampuren blijven oplopen.
- Voor EB-1900, A/V dempen verbergt alleen de beelden. (Er is geen audiofunctie.)

Het Beeld Bevriezen (Bevriezen)

Als Bevriezen wordt ingeschakeld tijdens bewegend beeld, blijft het bevroren beeld geprojecteerd worden en kunt u een bewegend beeld frame voor frame, als foto projecteren. U kunt de functie Bevriezen ook gebruiken om tussentijds handelingen uit te voeren, bijvoorbeeld als u tijdens presentaties vanaf een computer bestanden wilt wisselen zonder beeld te projecteren.

Procedure

Afstandsbediening



Elke keer als u op deze knop drukt, wordt de bevroersfunctie in- of uitgeschakeld.



- Het afspelen van de audio stopt niet.
- Het apparaat dat de beelden afspeelt, stopt niet met het afspelen van de bewegende beelden als het scherm bevroren is. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waar het beeld is gestopt.
- Als u op de [Freeze]-knop drukt terwijl het menu Configuratie of een Help-scherm wordt afgebeeld, wordt het weergegeven menu of Help-scherm afgesloten.
- De bevroersfunctie (Bevriezen) werkt ook als E-Zoom wordt gebruikt.

De Hoogte-breedteverhouding Wijzigen

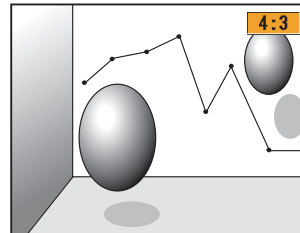
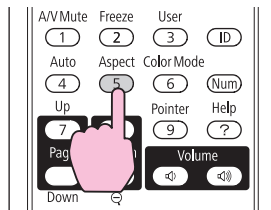
Als videoapparatuur is aangesloten op de projector, kunt u beelden die zijn opgenomen op digitale video of dvd's bekijken in 16:9 breedbeeldformaat door de Hoogte-breedteverh. te wijzigen. Wijzig de hoogte-breedteverhouding wanneer u computerbeelden op volledige grootte wilt projecteren.

U kunt als volgt van methode en type verhouding veranderen.

Methode wijzigen

Procedure


Afstandsbediening



Bij iedere druk op de knop wordt de naam van de hoogte-breedteverhouding weergegeven en verandert de hoogte-breedteverhouding.

Als u op de knop drukt terwijl de naam van een hoogte-breedteverhouding wordt weergegeven, wordt de volgende hoogte-breedteverhouding weergegeven.

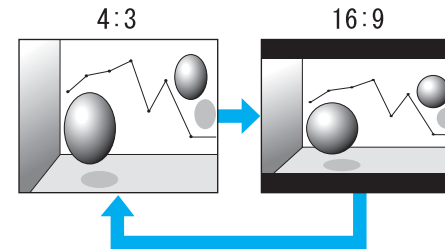


U kunt de hoogte-breedteverhouding ook instellen met **Hoogte-breedte** in het menu **Signaal** van het menu **Configuratie**.
 [pag.55](#)

De hoogte-breedte wijzigen voor videoapparatuurbeelden

EB-1915/1910/1900/1830

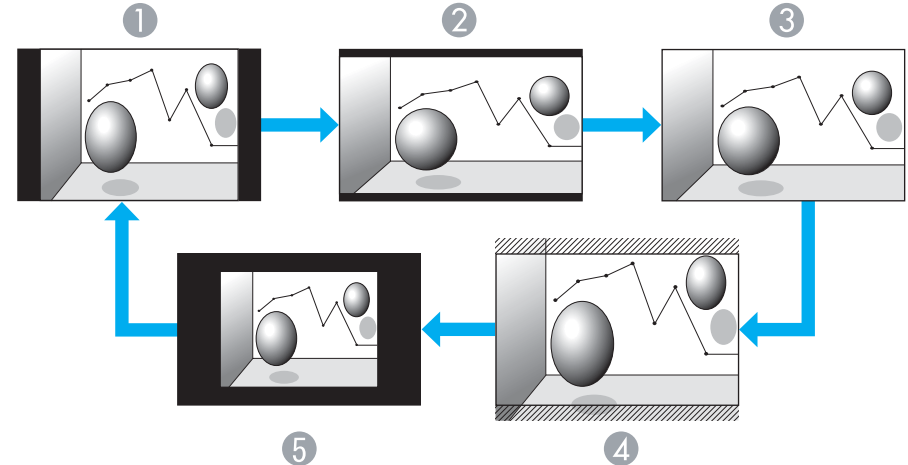
Telkens wanneer u op deze knop drukt, wordt overgeschakeld tussen **4:3** en **16:9**.



* Wanneer de projector signalen van het type 720p/1080i ontvangt, wordt het beeld ingezoomd met de verhouding 4:3 (het beeld wordt aan de rechter- en linkerzijde afgesneden).

EB-1925W/1920W



Telkens als op de knop wordt gedrukt, wisselt het in de de volgorde **Normaal** of **Automatisch**, **16:9**, **Full**, **Zoom** en **Bronformaat**.



- ① Normaal of Automatisch
- ② 16:9
- ③ Volledig
- ④ Zoom
- ⑤ Bronformaat

De hoogte-breedte wijzigen voor computerbeelden (EB-1915/1910/1900/1830)

Bij projectie van beelden via de Computeringang (alleen EB-1900), Computer1/2-ingang (alleen EB-1915/1910/1830) of HDMI-ingang (alleen EB-1915), wijzigt u de hoogte-breedteverhouding als volgt.

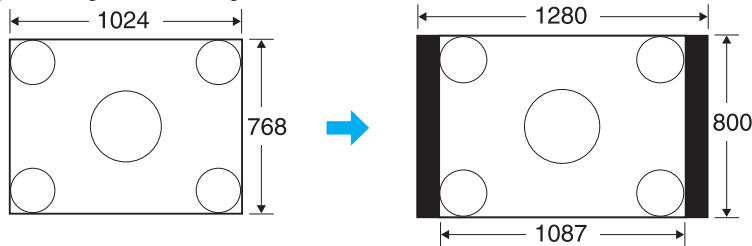
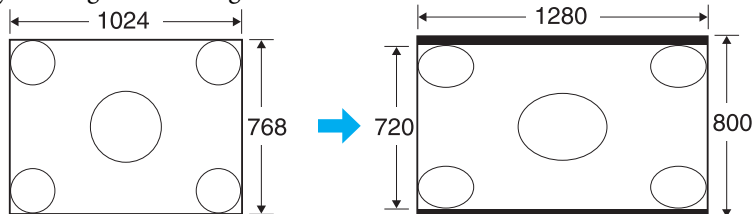
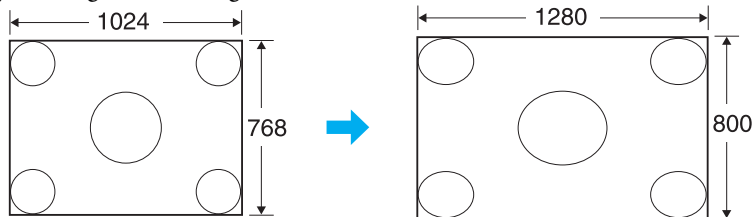
Ingestelde waarden	Bewerking	Projectievoorbeeld
Normaal Weergave als de bron Computer of Computer1/2 is.	Projecteert op volledige projectiegrootte met behoud van verhouding van ontvangen beeld.	
Automatisch (alleen EB-1915) Alleen weergegeven als de bron HDMI is.	Projectie met een geschikte verhouding op basis van informatie in het ontvangen signaal.	
4:3	Projectie op volledige projectiegrootte met de verhouding 4:3. Dit is ideaal voor het projecteren van beelden met een verhouding van 5:4 (1.280 x 1.024) op volledige projectiegrootte.	Bij ontvangst van een signaal van 1.280 x 1.024  Normaal 4 : 3
16:9	Projectie met de verhouding 16:9. Dit is ideaal voor het projecteren op het volledige schermformaat bij gebruik van een 16:9-scherm.	Bij ontvangst van een signaal van 1.280 x 1.024 

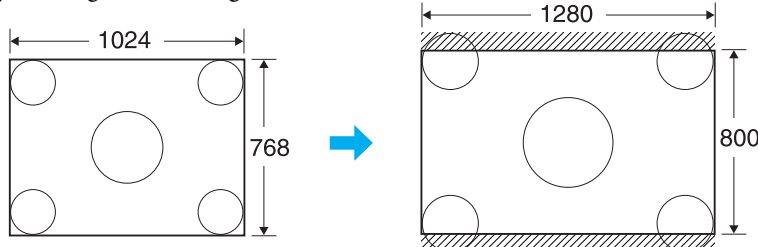
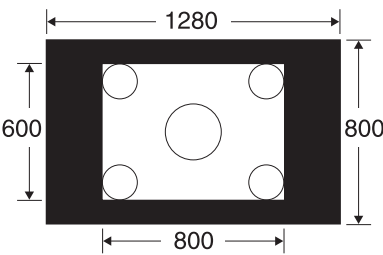
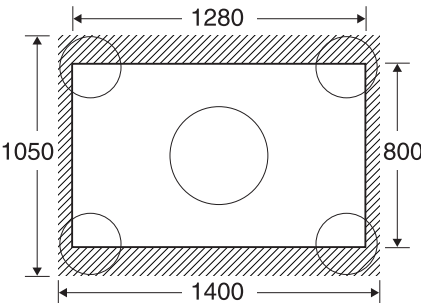


Als delen van het beeld ontbreken, stel de instelling **Resolutie** dan in op **Breed** of **Normaal** in het menu Configuratie, afhankelijk van de grootte van het computerscherm.

De hoogte-breedte wijzigen voor computerbeelden (EB-1925W/1920W)

Bij projectie van beelden via de Computer1/2-ingang of HDMI-ingang (alleen EB-1925W), wijzigt u de hoogte-breedteverhouding als volgt. EB-1925W/1920W levert een resolutie van WXGA 1.280x800 (Hoogte-breedteverh. 16:10). Stel bij projectie op **16:9**-schermen de Hoogte-breedte in op **16:9**.

Ingestelde waarden	Bewerking	Projectievoorbeeld
Normaal	Projecteert op volledige projectiegrootte met behoud van verhouding van ontvangen beeld.	<p>Bij ontvangst van een signaal van 1.024 x 768</p> 
Automatisch (alleen EB-1925W) Alleen weergegeven als de bron HDMI is.	Projectie met een geschikte verhouding op basis van informatie in het ontvangen signaal.	
16:9	Projecteert op volledige projectiegrootte met de verhouding 16:9.	<p>Bij ontvangst van een signaal van 1.024 x 768</p> 
Volledig	Projectie op volledige grootte.	<p>Bij ontvangst van een signaal van 1.024 x 768</p> 

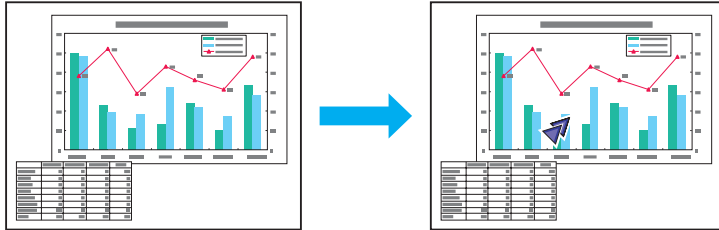
Ingestelde waarden	Bewerking	Projectievoorbeeld	
Zoom	Projectie van het ontvangen beeld met behoud van het formaat in lengterichting. Delen die daarbuiten vallen, worden niet meegeprojecteerd.	Bij ontvangst van een signaal van 1.024 x 768 	
Bronformaat	Projectie met de resolutie van het ontvangen beeld in het midden van het scherm. Dit is ideaal voor het weergeven van scherpe beelden. Als het beeld een hogere resolutie heeft dan 1.280 x 800, worden de randen niet meegeprojecteerd.	Bij ontvangst van een signaal van 800 x 600 	Bij ontvangst van een signaal van 1.400 x 1.050 



Als delen van het beeld ontbreken, stel de instelling **Resolutie** dan in op **Breed** of **Normaal** in het menu Configuratie, afhankelijk van de grootte van het computerscherm. [pag.55](#)

Aanwijzfunctie (Aanwijzer)

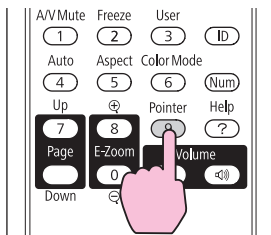
U kunt de aanwijzer op het geprojecteerde beeld verplaatsen en zo de aandacht vestigen op het onderwerp waarover u spreekt.



Procedure

1 Geef Aanwijzer Weer.

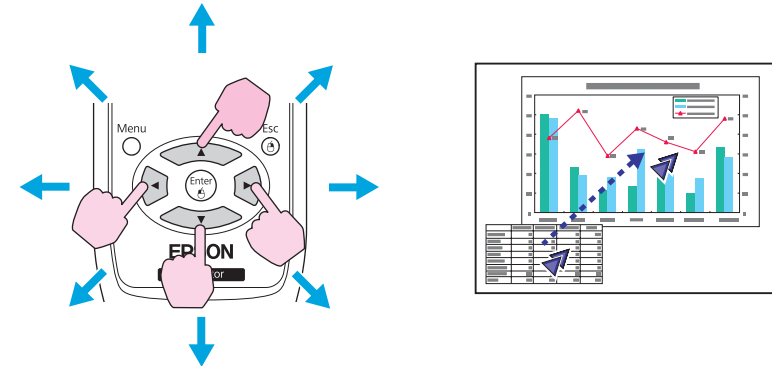
Afstandsbediening



Elke keer als u op deze knop drukt, verschijnt de aanwijzer of verdwijnt hij.

2 Verplaats het aanwijzerpictogram (↗).

Afstandsbediening



Bij het tegelijkertijd indrukken met de naastgelegen knoppen [↖], [↗], [↘] en [↙] kan de aanwijzer diagonaal worden verplaatst.

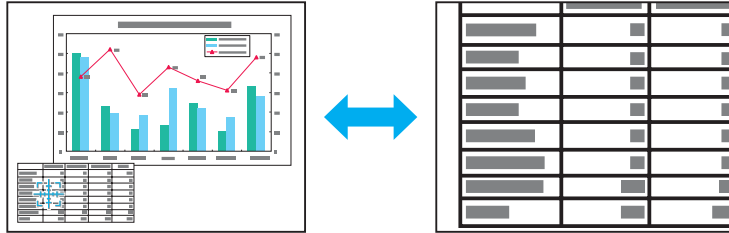


U kunt kiezen uit drie pictogrammen voor de aanwijzer (↗, ↘, ↙) of (↖) in **Instellingen - Aanwijzervorm** in het menu Configuratie.

☞ [pag.58](#)

Deel van het Beeld Vergroten (E-Zoom)

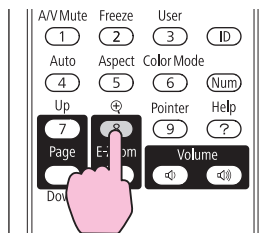
Met deze functie kunt u het beeld vergroten om het in detail te kunnen bekijken. Dit kan vooral handig zijn bij grafieken en tabellen.



Procedure

1 Start E-Zoom.

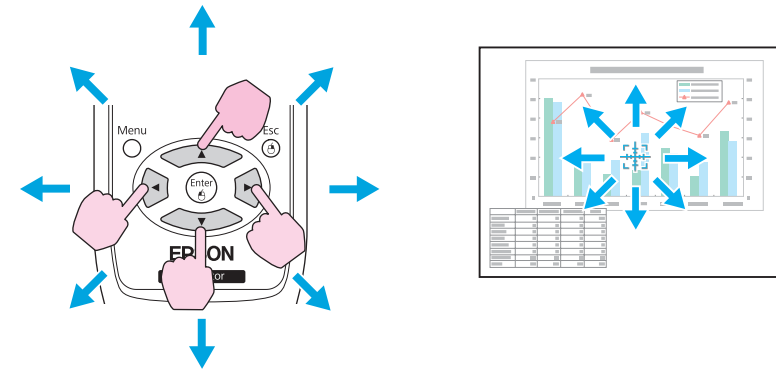
Afstandsbediening







2

Verplaats het  naar het gebied van het beeld dat u wilt vergroten.

Afstandsbediening

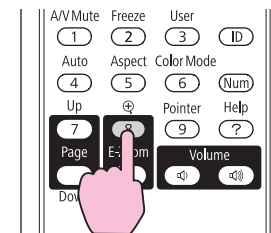


Bij het tegelijkertijd indrukken met de naastgelegen knoppen [, [, [] en [] kan de aanwijzer diagonaal worden verplaatst.


3

Vergroten.

Afstandsbediening



Iedere keer als u op deze knop drukt, wordt het gebied vergroot. U kunt versneld vergroten door de knop ingedrukt te houden.

U kunt het vergrote beeld verkleinen door de []-knop in te drukken.

Druk op de [Esc]-knop om te annuleren.

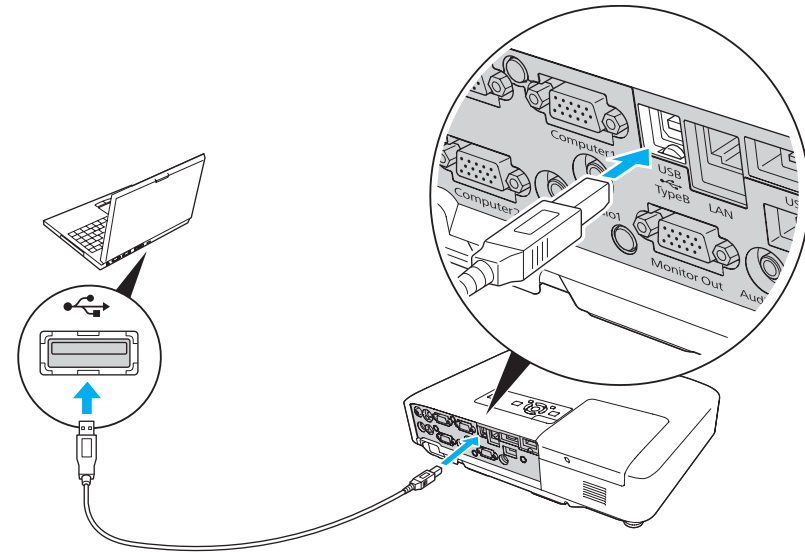


- De vergrotingsverhouding verschijnt in beeld. Het geselecteerde gebied kan in 25 stappen 1 tot 4 keer worden vergroot.
- Druk op de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] om door het beeld te bladeren.
- Indien E-Zoom is geselecteerd, worden **Progressief** en **Ruisvermindering** geannuleerd.

De Muisaanwijzer Bedienen Met de Afstandsbediening (Draadloze Muis)

U kunt de functie voor de Draadloze muis inschakelen door **USB Type B** in te stellen op **Draadloze muis** vanuit de optie **Uitgebreid** in het menu Configuratie. Standaard is **USB Type B** ingesteld op USB Display. Wijzig de instelling vooraf. [pag.60](#)

Als de USB-poort van een computer en de USB(TypeB)-poort aan de achterzijde van de projector zijn aangesloten met een USB-kabel, kunt u de afstandsbediening van de projector gebruiken als een soort draadloze muis om de muisaanwijzer van de computer te besturen.



Compatibele besturingssystemen

Windows: 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/
XP Professional/Vista Home Basic/Vista Home Premium/
Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

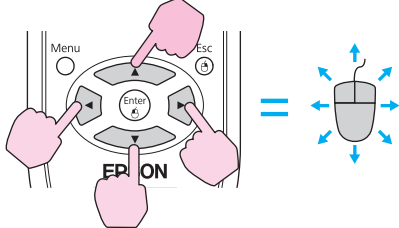
Macintosh: Mac OS X 10.3 t/m 10.5



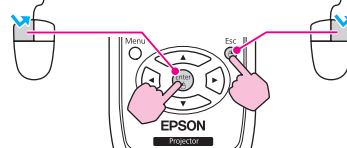
- De functie Draadloze muis kan alleen gebruikt worden als de bron Computer1, Computer2, of HDMI is (alleen EB-1925W/1915). Voor EB-1900, kan het alleen worden gebruikt als de bron Computer is.
- Bij projectie in USB Display kunt u alleen omhoog en omlaag bladeren.
- Het is mogelijk dat de functie voor de Draadloze muis niet werkt onder sommige Windows- en Macintosh-besturingssystemen.
- U moet misschien enkele computerinstellingen wijzigen om de muis goed te laten werken. Raadpleeg de bij de computer meegeleverde documentatie voor meer informatie.

Nadat de verbinding tot stand is gebracht, kunt u de muisaanwijzer als volgt bedienen.

De muisaanwijzer verplaatsen

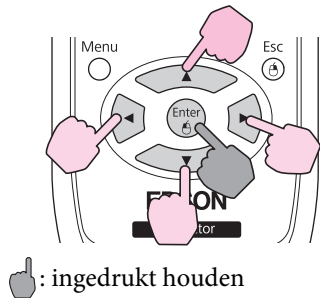



Muisklikken







Links klikken: druk op de [Enter]-knop.
Rechts klikken: druk op de [Esc]-knop.
Dubbelklikken: snel tweemaal drukken.

Slepen en neerzetten

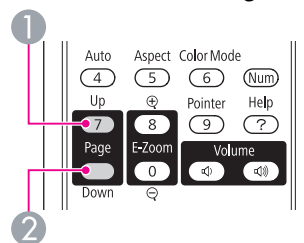


 : ingedrukt houden

1. Houd de [Enter]-knop ingedrukt en druk op tegelijkertijd op de knoppen [], [], [] of [].
2. Laat de [Enter]-knop los om het gesleepte item op de gewenste positie neer te zetten.





Overschakelen tussen PowerPoint-schermen

Dit is handig voor het weergeven van de vorige of volgende dia in een PowerPoint-diavoorstelling.



- 1 Naar vorige dia
- 2 Naar volgende dia

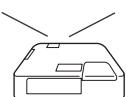
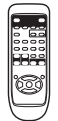
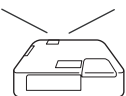

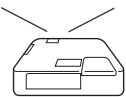

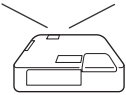


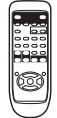
- Bij het tegelijkertijd indrukken met de naastgelegen knoppen [], [], [] en [] kan de aanwijzer diagonaal worden verplaatst.
- Als de muisknopinstellingen op de computer zijn omgekeerd, dan worden ze automatisch ook omgekeerd op de afstandbediening.
- U kunt de Draadloze muis niet gebruiken als de volgende functies worden gebruikt.
 - Terwijl het menu Configuratie wordt weergegeven
 - Terwijl een Help wordt weergegeven
 - Terwijl de functie E-Zoom wordt gebruikt
 - Terwijl het gebruikerslogo wordt opgenomen
 - Terwijl de aanwijzerfunctie wordt gebruikt
 - Terwijl het geluidsvolume wordt aangepast
 - Terwijl USB Display actief is
 - Terwijl een Testpatroon wordt weergegeven
 - Terwijl Kleurmodus wordt ingesteld
 - Terwijl de naam van de Kleurmodus wordt weergegeven
 - Terwijl de bronnaam wordt weergegeven
 - Terwijl van invoerbron wordt gewisseld

Wanneer een id is opgegeven voor de projector en afstandsbediening, kunt u de afstandsbediening alleen gebruiken voor een projector met de juiste id. Dit is handig wanneer u met verschillende projectors werkt.

Stel voor de projector een id in tussen "1" en "9". De standaardwaarde is Uit.

Stel voor de afstandsbediening een id in tussen "0" en "9". De standaardwaarde is "0". De volgende tabel toont de mogelijke combinaties van projector-id en afstandsbediening-id.

Bewerking	Combinaties		Beschrijvingen
Mogelijk		Projector-id: 1	De Projector-id en de Afstandsbediening-id zijn hetzelfde, daarom kunt u de projector met de afstandsbediening bedienen.
		Afstandsbediening-id: 1	
Mogelijk		Projector-id: Uit	Als de Projector-id Uit is, dan kunt u de projector via de afstandsbediening bedienen ongeacht de id van de afstandsbediening.
		Afstandsbediening-id: 1	
Mogelijk		Projector-id: 1	Als de id van de afstandsbediening "0" is, dan kunt u de projector via de afstandsbediening bedienen ongeacht de id van de afstandsbediening.
		Afstandsbediening-id: 0	
Niet mogelijk		Projector-id: 1	De Projector-id en de Afstandsbediening-id zijn niet hetzelfde, daarom kunt

Bewerking	Combinaties		Beschrijvingen
		Afstandsbediening-id: 3	u de projector niet met de afstandsbediening bedienen.

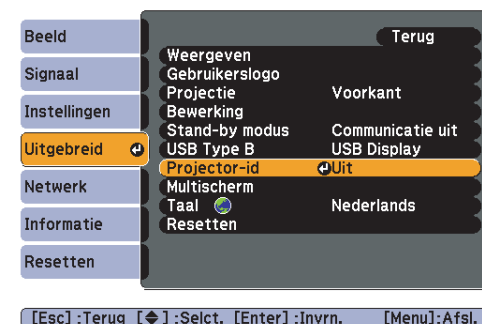
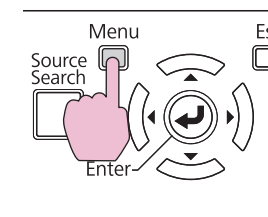
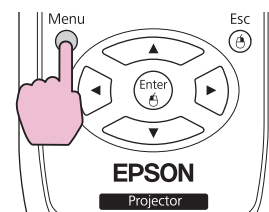
De Projector-id Instellen

Procedure



Druk op de [Menu]-knop en selecteer vervolgens Uitgebreid - Projector-id in het Configuratiemenu. ➡ "Het Configuratiemenu Gebruiken" [pag.53](#)

De Afstandsbediening Gebruiken Het Bedieningspaneel Gebruiken



- 2 Kies de id die u wilt instellen en druk op de [Enter]-knop.



[Esc] / [Enter] : Terug [Enter] : Selecteren [Menu] : Afsluiten

- 3 Druk op de [Menu]-knop om het Configuratiemenu te sluiten.

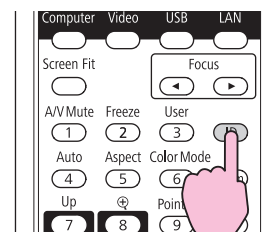
De Afstandsbediening-id Instellen

Stel de id op de afstandsbediening telkens in wanneer u de projector inschakelt. Als de projector wordt ingeschakeld, wordt de Afstandsbediening-id ingesteld op "0" (d.w.z. dat u de projector met de afstandsbediening kunt bedienen, ongeacht de Projector-id).

Procedure

- 1 Richt de afstandsbediening op de ontvanger van de afstandsbediening van de projector die u wilt bedienen en druk op de knop [ID] op de afstandsbediening.

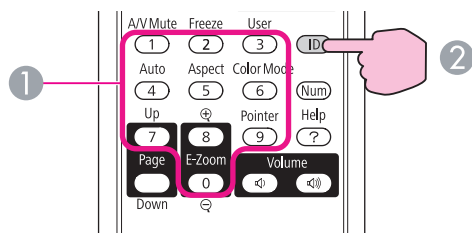
Afstandsbediening



Als u op de knoppen drukt, wordt de huidige projector-id op het projectiescherm weergegeven. Het verdwijnt na ongeveer drie seconden.

2

Houd de [ID]-knop ingedrukt en druk op de cijfertoets die overeenkomt met de id van de te bedienen projector.



① Numerieke knoppen

② Ingedrukt houden

Nadat deze instelling is uitgevoerd, kunnen alleen de opgegeven projectors via de afstandsbediening worden bediend.




Als de projector wordt uitgeschakeld, wordt de Afstandsbediening-id weer ingesteld op "0" (d.w.z. dat u de projector met de afstandsbediening kunt bedienen, ongeacht de Projector-id).

Als u meerdere projectors wilt gebruiken voor een presentatie, kunt u de helderheid en kleurtint van het beeld van elke projector met de kleuraanpassing voor multischermen instellen, zodat de kleuren van de beelden van elke projector vrijwel overeenkomen. Het is mogelijk dat de helderheid en kleurtint ook na aanpassing niet volledig overeenkomen.

Overzicht van de correctieprocedure

Wanneer u meerdere projectors gebruikt en correcties wilt aanbrengen, gebruik dan de volgende procedure om steeds één projector per keer te corrigeren.

1. Stel de id van de projector en afstandsbediening in.

Stel een Projector-id voor de doelprojector in en vervolgens dezelfde id voor de afstandsbediening, zodat u de bewerking tot één doelprojector kunt beperken.  pag.43

2. Corrigeer het kleurverschil.

U kunt de kleuren corrigeren wanneer u projecteert met meer dan één projector. U kunt in vijf stappen (niveau 1 t/m 5) de kleur zwart in wit veranderen. Per niveau zijn de volgende twee aanpassingen mogelijk.

• Helderheid corrigeren

U kunt de helderheid van het beeld corrigeren zodat alle beelden hetzelfde zijn.

• Kleur corrigeren

U kunt de kleuren van de verschillende beelden op elkaar afstemmen met Kleur corr. (G/R) en Kleur corr. (B/Y).

Correctiemethode

Nadat u de projectors hebt ingesteld, past u de helderheid en kleurtoon van elke projector aan om eventuele verschillen weg te werken.

Procedure

1

Druk op de [Menu]-knop en selecteer Uitgebreid - "Multischerm in het Configuratiemenu."  "Het Configuratiemenu Gebruiken" pag.53



2

Selecteer het niveau dat moet worden aangepast onder Aanpassingsniveau.

- Telkens wanneer u een niveau selecteert, wordt het patroon van het geselecteerde niveau weergegeven.
- U kunt vanaf elk niveau het beeld corrigeren. Meestal kunt u het beeld donkerder of lichter maken door het van 1 tot 5 of van 5 tot 1 aan te passen.

3

De helderheid aanpassen met Helderheid corr..

- Als u **Niveau 5** selecteert, wordt de instelling van de projector met de donkerste beeldinstelling door de andere projectors overgenomen.
- Als u **Niveau 1** selecteert, wordt de instelling van de projector met de lichtste beeldinstelling door de andere projectors overgenomen.
- Als u **Niveau 2 t/m 4** selecteert, wordt de instelling van de projector met het middenbereik helderheid beeldinstelling door de andere projectors overgenomen.
- Omdat telkens wanneer u op de [Enter]-knop drukt de weergave tussen testbeeld en normaal beeld wisselt, kunt u het resultaat van uw aanpassingen direct in beeld controleren en eventueel correcties aanbrengen.

4

Corrigeren van de instellingen Kleur corr. (G/R) en Kleur corr. (B/Y).

Omdat telkens wanneer u op de [Enter]-knop drukt de weergave tussen testbeeld en normaal beeld wisselt, kunt u het resultaat van uw aanpassingen direct in beeld controleren en eventueel correcties aanbrengen.

5

Herhaal procedure 2 t/m 4 totdat u klaar bent met corrigeren.

6

Als alle correcties af zijn, drukt u op de [Menu]-knop om het Configuratiemenu te sluiten.

De projector beschikt over de volgende geavanceerde beveiligingsfuncties.

- Wachtwoordbeveiliging
U kunt het aantal gebruikers van de projector beperken.
- Toetsvergrendeling
U kunt voorkomen dat personen zonder toestemming de instellingen op de projector wijzigen. [pag.50](#)
- Antidiefstalvergrendeling
De projector is uitgerust met diverse antidiefstalbeveiligingen. [pag.51](#)

Gebruikers Beheren (Wachtwoordbeveiliging)

Als Wachtwoordbeveiliging is ingeschakeld kunnen personen die het wachtwoord niet kennen de projector niet gebruiken voor het projecteren van beelden, zelfs niet als de projector is ingeschakeld. Bovendien kan het gebruikerslogo dat wordt weergegeven als u de projector inschakelt, niet worden gewijzigd. Dit heeft een antidiefstalfunctie omdat de projector ook na diefstal niet kan worden gebruikt. Bij aanschaf van de projector is Wachtwoordbeveiliging niet ingeschakeld.

Type wachtwoordbeveiliging

Er zijn drie manieren om wachtwoordbeveiliging in te stellen, afhankelijk van het gebruik van de projector.

1. Inschakelbeveiliging

Als **Inschakelbeveiliging Aan** is, dient u een vooraf ingesteld wachtwoord in te voeren nadat de projector is aangesloten en aanzet (dit geldt tevens voor Dir. Inschakelen). Als het verkeerde wachtwoord wordt ingevoerd, zal de projectie niet starten.

2. Gebr. logo beveil.

Iemand die het gebruikerslogo wil wijzigen dat door de eigenaar van de projector is vastgelegd, zal merken dat dit niet gaat. Als **Gebr. logo beveil.** is ingeschakeld (**Aan**), zijn de volgende instellingswijzigingen voor het Gebruikerslogo niet toegankelijk.

- Een Gebruikerslogo opnemen
- Instellingen voor **Achtergrond weerg.**, **Opstartscherm** en **A/V dempen** onder **Weergeven** in het menu Configuratie.

3. Netwerkbeveil. (alleen EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Als **Netwerkbeveil.** is ingeschakeld (**Aan**), kunnen er geen instellingen worden gewijzigd onder **Netwerk** menu in het Configuratiemenu.

Wachtwoordbeveiliging instellen

Gebruik de volgende procedure om de Wachtwoordbeveiliging in te stellen.

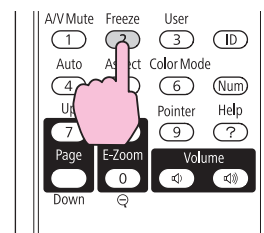
Procedure



Houd tijdens het projecteren de [Freeze]-knop ongeveer vijf seconden ingedrukt.

Het instellingenmenu voor Wachtwoordbeveiliging wordt weergegeven.

Afstandsbediening



[F]:Selecteren [Enter]:Invoeren [Menu]:Afsluiten



- Als Wachtwoordbeveiliging al is ingeschakeld, moet u het wachtwoord invoeren. Als het ingevoerde wachtwoord juist is, wordt het instellingenmenu voor Wachtwoordbeveiliging weergegeven. "Wachtwoord invoeren" [pag.49](#)
- Als het wachtwoord is ingesteld, plak dan de Beveiligd-met-wachtwoord-sticker als extra afschrikmiddel op een zichtbare plaats op de projector.

2

Schakel Inschakelbeveiliging in.

- Selecteer **Inschakelbeveiliging** en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
- Selecteer **Aan** en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
- Druk op de [Esc]-knop.

3

Schakel Gebr. logo beveil. in.

- Selecteer **Gebr. logo beveil.** en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
- Selecteer **Aan** en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
- Druk op de [Esc]-knop.

4

Schakel Netwerkbeveil. in (alleen EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).

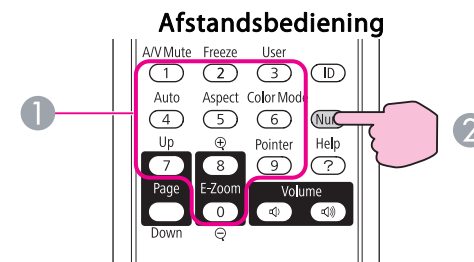
- Selecteer **Netwerkbeveil.**, en druk dan op de [Enter]-knop.
- Selecteer **Aan** en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
- Druk op de [Esc]-knop.

5

Het wachtwoord instellen.

- Selecteer **Wachtwoord** en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
- De melding "**Wachtwoord wijzigen?**" wordt weergegeven. Selecteer **Ja** en druk vervolgens op de [Enter]-knop. De standaardinstelling voor het wachtwoord is "0000". Wijzig dit in het door u gekozen wachtwoord. Als u **Nee** selecteert, wordt het in stap 1 getoonde scherm opnieuw weergegeven.

- Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen een getal van vier cijfers in. Het ingevoerde nummer wordt weergegeven als "****". Als u het vierde cijfer invoert, wordt het bevestigings scherm weergegeven.



- Numerieke knoppen
- Ingedrukt houden

- Voer het wachtwoord opnieuw in. De melding "**Het nieuwe wachtwoord is opgeslagen.**" wordt weergegeven. Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt er een melding dat u het wachtwoord opnieuw moet invoeren.

Wachtwoord invoeren



Als het wachtwoordinvoerscherm wordt weergegeven, voer dan met de numerieke knoppen op de afstandsbediening het wachtwoord in.

Procedure

Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen het wachtwoord in.

Als u het juiste wachtwoord invoert, start de projectie.

Let op

- Als u drie keer achter elkaar een onjuist wachtwoord invoert, wordt de melding **"De projector wordt vergrendeld."** ongeveer vijf minuten lang weergegeven, waarna de projector in stand-by modus gaat. Als dit gebeurt, haal dan de voedingskabel van de projector uit het stopcontact, steek de kabel er vervolgens weer in en schakel de projector weer in. De projector geeft het wachtwoordinvoerscherm opnieuw weer zodat u het juiste wachtwoord kunt invoeren.
- Als u het wachtwoord bent vergeten, schrijf dan het nummer dat achter **"Code opvragen: xxxxx"** op het scherm verschijnt op en neem contact op met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en ondersteuningsgids.
 [Adressenlijst Epson Projector](#)
- Als u bovenstaande handeling blijft herhalen en het onjuiste wachtwoord dertig keer achter elkaar invoert, dan wordt de volgende melding weergegeven en zal de projector geen wachtwoorden meer accepteren. **"De projector wordt vergrendeld. Neem contact op met Epson - zie de documentatie."**  [Adressenlijst Epson Projector](#)

Bediening Beperken (Toetsvergrendeling)

Ga als volgt te werk om de knoppen op het bedieningspaneel te blokkeren.

- Voll. vergrend.
Alle knoppen op het bedieningspaneel zijn geblokkeerd. U kunt de projector via het bedieningspaneel niet meer bedienen, inclusief in- en uitschakelen.
- Ged. vergrend.
Alle knoppen op het bedieningspaneel, behalve de [⏻]-knop, zijn geblokkeerd.

Dit is nuttig op evenementen of shows waar u alle knoppen wilt deactiveren tijdens projectie, of op scholen waar u de knopbediening wilt beperken. De projector kan nog steeds bediend worden met de afstandsbediening.

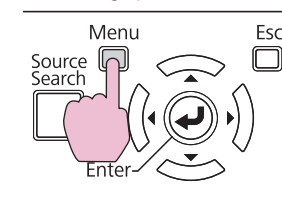
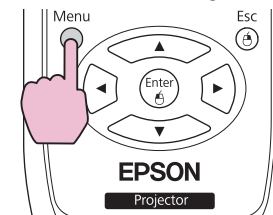
Procedure

1

Druk tijdens het projecteren op de [Menu]-knop en selecteer **Instellingen - Toetsvergrendeling** in het menu Configuratie.

 **"Het Configuratiemenu Gebruiken"** [pag.53](#)

De Afstandsbediening Gebruiken Het Bedieningspaneel Gebruiken



2

Selecteer **Voll. vergrend. of Toetsvergrend. volgens uw doel.**



3

Selecteer **Ja** als het bevestigingsbericht wordt weergegeven.

De knoppen op het bedieningspaneel worden geblokkeerd volgens de door u gekozen instelling.



Er zijn twee manieren om de blokkering van het bedieningspaneel op te heffen.

- Selecteer met de afstandsbediening **Uit** in **Instellingen - Toetsvergrendeling** in het Configuratiemenu.
- Houd de [Enter]-knop op het bedieningspaneel ongeveer zeven seconden ingedrukt. Vervolgens verschijnt er een melding en wordt de blokkering opgeheven.

Antidiefstalvergrendeling

Aangezien de projector vaak aan het plafond wordt geïnstalleerd en onbewaakt in ruimtes wordt achtergelaten, is het apparaat met de volgende beveiligingsvoorzieningen uitgerust om diefstal te voorkomen.

- Beveiligingssleuf

De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System. Meer informatie over het Microsaver Security System vindt u op de homepage van Kensington, <http://www.kensington.com/>.

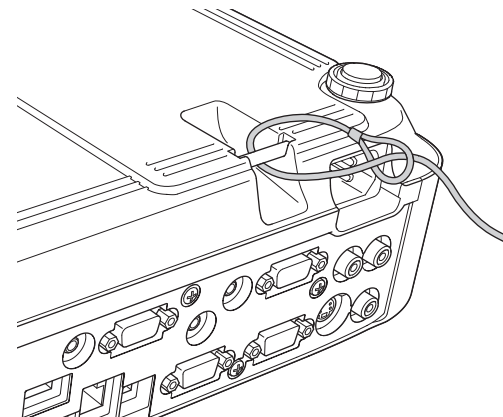
- Installatiepunt van beveiligingskabel

Een in de handel verkrijgbaar draadslot ter voorkoming van diefstal kan door het installatiepunt worden geleid om de projector aan een bureau of pilaar te bevestigen.

Het draadslot installeren

Leid een draadslot ter voorkoming van diefstal door het installatiepunt.

Raadpleeg de documentatie die is meegeleverd met het draadslot voor instructies bij het vastzetten.





Configuratiemenu

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op het gebruik van het Configuratiemenu en de daarin opgenomen functies.

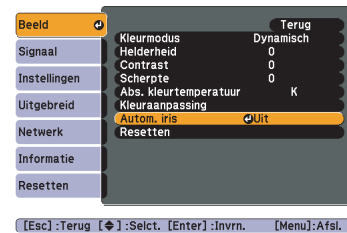
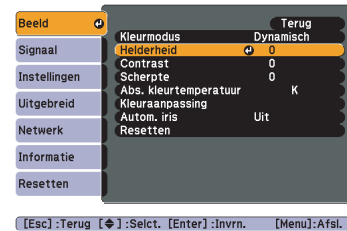
1

Uit hoofdmenu selecteren



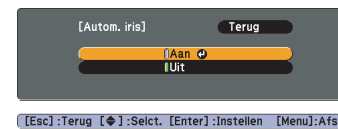
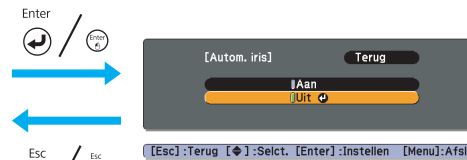
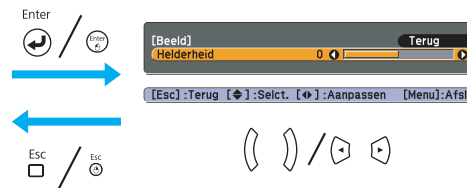
2

Uit submenu selecteren



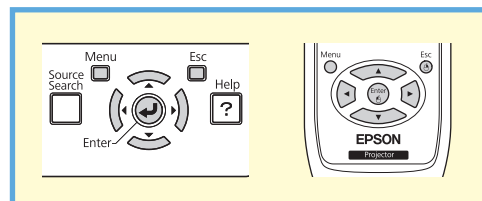
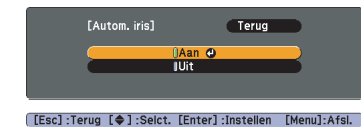
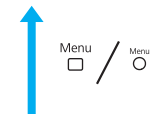
3

Het geselecteerde item wijzigen



4

Afsluiten

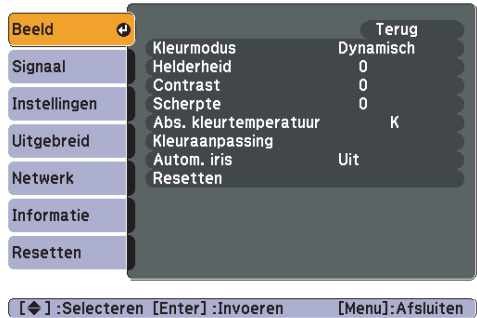


Beeld-menu

Welke items kunnen worden ingesteld is afhankelijk van het beeldsignaal dat op dat moment wordt geprojecteerd en van de bron (zie onderstaande schermafdrukken). De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.

Afhankelijk van het gebruikte model, worden sommige invoerbronnen niet ondersteund. pag.30



RGB-sigitaal/USB Display/USB1/USB2/USB/LAN



Video-component Signaal/S-video/Video



Submenu	Functie
Kleurmodus	Stel hier de beeldkwaliteit in die bij uw omgeving past. pag.32
Helderheid	U kunt de Helderheid van het beeld instellen.
Contrast	Stel hier het verschil in tussen licht en schaduw in het beeld.
Kleurverzachting	U kunt de Kleurverzachting voor de beelden instellen.
Tint	(Deze instelling is alleen beschikbaar als u composietvideosignaal/S-videosignaal gebruikt en NTSC-signalen worden doorgegeven.) Stel hier de Tint van het beeld in.
Scherpste	Stel hier de scherpste van het beeld in.
Abs. kleurtemperatuur	(Dit item kunt u niet selecteren als Beeld - Kleurmodus staat ingesteld op sRGB.) U stelt hier de algehele kleurschakering voor het beeld in. U kunt tinten in 10 fasen instellen van 5000 K tot 10000 K. Als een hoge waarde is geselecteerd, krijgt het beeld een blauwe kleurschakering, als een lage waarde is geselecteerd krijgt het beeld een rode kleurschakering.




Submenu	Functie
Kleuraanpassing	<p>U kunt aanpassingen maken door een van de volgende te kiezen.</p> <p>Rood, Groen, Blauw: u kunt de verzadiging van elke kleur afzonderlijk instellen. (Dit item kunt u niet instellen als Beeld - Kleurmodus staat ingesteld op sRGB of Op maat.)</p> <p>R, G, B, C, M, Y: instellen van de Tint, Verzadiging en Helderheid voor elk van de kleuren R (Rood), G (Groen), B (Blauw), C (Cyaan), M (Magenta) en Y (Geel). (Dit item kunt u alleen selecteren als Beeld - Kleurmodus staat ingesteld op Op maat.)</p>
Autom. iris	<p>(Dit item kunt u alleen selecteren als Beeld - Kleurmodus staat ingesteld op Dynamisch, Theater of Op maat.)</p> <p>Stel in of u al dan niet (Aan/Uit) de optimale lichtstatus wilt instellen voor beelden die worden geprojecteerd.  pag.33</p> <p>De instelling wordt opgeslagen voor elke Kleurmodus.</p>
Resetten	<p>Hier kunt u alle functies die u hebt ingesteld in het menu Beeld herstellen naar hun standaardwaarden. Zie  pag.82 als u de standaardwaarden van alle menuopties wilt herstellen.</p>



Signaal-menu

Welke items kunnen worden ingesteld is afhankelijk van het beeldsignaal dat op dat moment wordt geprojecteerd en van de bron (zie onderstaande schermafdrucken). De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.

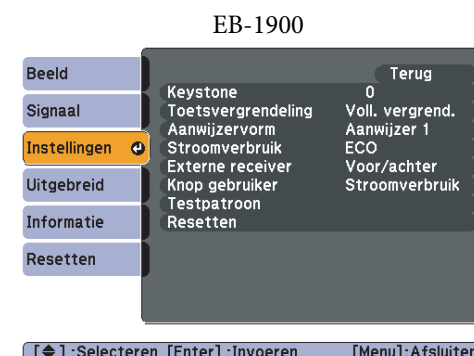
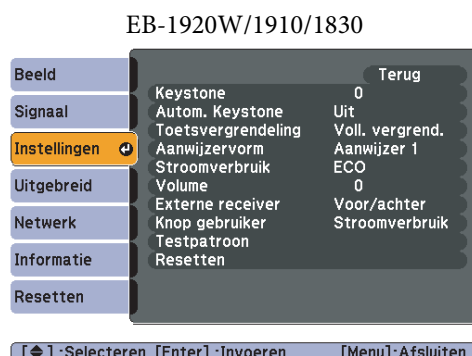
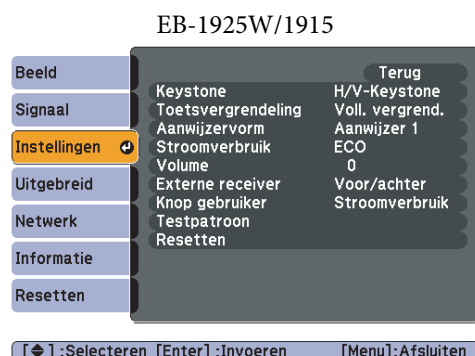
U kunt geen instellingen opgeven in het menu Signaal wanneer de bron USB Display, USB1, USB2, USB of LAN is.




Computer/Computer1/ Computer2 (bij ontvangst RGB-sigitaal)	Computer/Computer1/ Computer2 (bij ontvangst componentvideosigitaal)	S-video/Video	HDMI (alleen EB-1925W/1915)
<div>Beeld</div> <div>Signaal</div> <div>Instellingen</div> <div>Uitgebreid</div> <div>Netwerk</div> <div>Informatie</div> <div>Resetten</div> <div>Autom. configuratie</div> <div>Resolutie</div> <div>Tracking</div> <div>Sync.</div> <div>Positie</div> <div>Ingangssignaal</div> <div>Hoogte-breedte</div> <div>Resetten</div> <div>Aan</div> <div>Automatisch</div> <div>0</div> <div>0</div> <div>Automatisch</div> <div>Normaal</div>	<div>Beeld</div> <div>Signaal</div> <div>Instellingen</div> <div>Uitgebreid</div> <div>Netwerk</div> <div>Informatie</div> <div>Resetten</div> <div>Positie</div> <div>Progressief</div> <div>Ruisvermindering</div> <div>Ingangssignaal</div> <div>Hoogte-breedte</div> <div>Resetten</div> <div>Aan</div> <div>Uit</div> <div>Automatisch</div> <div>4:3</div>	<div>Beeld</div> <div>Signaal</div> <div>Instellingen</div> <div>Uitgebreid</div> <div>Netwerk</div> <div>Informatie</div> <div>Resetten</div> <div>Positie</div> <div>Progressief</div> <div>Ruisvermindering</div> <div>Videosignaal</div> <div>Hoogte-breedte</div> <div>Resetten</div> <div>Aan</div> <div>Uit</div> <div>Automatisch</div> <div>4:3</div>	<div>Beeld</div> <div>Signaal</div> <div>Instellingen</div> <div>Uitgebreid</div> <div>Netwerk</div> <div>Informatie</div> <div>Resetten</div> <div>Progressief</div> <div>Ruisvermindering</div> <div>Videobereik HDMI</div> <div>Hoogte-breedte</div> <div>Resetten</div> <div>Uit</div> <div>Normaal</div> <div>4:3</div>
[◀]:Selecteren [Enter]:Invoeren [Menu]:Afsluiten	[◀]:Selecteren [Enter]:Invoeren [Menu]:Afsluiten	[◀]:Selecteren [Enter]:Invoeren [Menu]:Afsluiten	[◀]:Selecteren [Enter]:Invoeren [Menu]:Afsluiten


Submenu	Functie
Autom. configuratie	U kunt instellen of al dan niet (Aan/Uit) Auto. configuratie automatisch het beeld aanpast aan de optimale status wanneer hetingangssignaal wijzigt.  pag.93
Resolutie	Met Automatisch wordt de resolutie van hetingangssignaal automatisch geïdentificeerd. Als het beeld in de stand Automatisch niet goed wordt geprojecteerd (er ontbreekt bijvoorbeeld een deel van het beeld), gebruik dan Breed (afhankelijk van de aangesloten computer) voor breedbeeld of Normaal voor schermen met een verhouding van 4:3 of 5:4.
Tracking	Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als er verticale strepen in het beeld verschijnen.  pag.93
Sync.	Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als het beeld flinkt of wazig is, of als er interferentie optreedt.  pag.93
Positie	Hier kunt u de positie van het venster naar boven, naar beneden, naar links en naar rechts bijstellen als een deel van het beeld niet wordt geprojecteerd.
Progressief	(Bij invoer van video-component- of RGB video-signalen kan deze instelling alleen worden aangepast wanneer 480i/576i/1080i-signalen worden ingevoerd. Dit kan niet worden ingesteld wanneer een digitaal RGB-sigitaal wordt ontvangen.) Uit: IP-conversie wordt uitgevoerd voor elk veld in het scherm. Dit is ideaal voor het weergeven van beelden met veel beweging. Aan: Geïnterlineerd (i) sigitaal wordt omgezet naar Progressief (p). Geldt voor stilstaande beelden. Video: Dit is ideaal voor het weergeven van algemene videobeelden. Film/Auto: Dit is ideaal voor films, computerbeelden en animatie.
Ruisvermindering	(Kan niet worden gebruikt wanneer een digitaal RGB-sigitaal wordt ontvangen.) Hiermee worden beelden met ruis 'opgeschoond'. Er zijn twee modi. Selecteer uw favoriete instelling. Het wordt aanbevolen deze optie in te stellen op Uit bij het bekijken van beeldbronnen met weinig ruis, zoals dvd's.

Submenu	Functie
Videobereik HDMI (alleen EB-1925W/1915)	(Kan niet worden gebruikt wanneer een digitaal RGB-sigitaal wordt ontvangen.) Wanneer op de HDMI-ingang van de projector een dvd-speler of soortgelijk apparaat is aangesloten, wordt het videobereik van de projector ingesteld op basis van het videobereik van dat apparaat.
Ingangssignaal	U kunt het ingangssignaal van de ingang Computer of Computer1/2 selecteren. Als hier Automatisch is geselecteerd, wordt het ingangssignaal automatisch volgens het aangesloten apparaat ingesteld. Als de kleuren niet juist worden weergegeven bij de instelling Automatisch , selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat.
Videosignaal	U kunt het ingangssignaal van de ingang Video of S-video selecteren. Als hier Automatisch is geselecteerd, worden videosignalen automatisch herkend. Als de instelling Automatisch leidt tot problemen zoals interferentie of het ontbreken van beeld, selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat.
Hoogte-breedte	U kunt hier de <u>Hoogte-breedteverh.</u> voor geprojecteerde beelden instellen.  pag.34
Resetten	U kunt hier alle functies die u in het menu Signaal hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden, behalve Ingangssignaal . Zie  pag.82 om alle standaardwaarden van de menuopties te herstellen.

Instellingen-menu



Submenu	Functie
Keystone (EB-1925W/1915)	U kunt keystonevertekening corrigeren. H/V-Keystone: corrigeert horizontale en verticale keystonevertekening. Selecteer V-Keystone of H-Keystone . Als u Autom. H/V-Keystone op Aan instelt, wordt elke vertekening en de scherpstelling van het projectiebeeld automatisch gecorrigeerd als de projector wordt verplaatst. (Alleen als Voorkant is geselecteerd voor Uitgebreid - Projectie). Indien ingesteld op Uit moet u het projectiebeeld handmatig aanpassen. ☞ <i>Introductiehandleiding</i> Quick Corner: selecteert en corrigeert de vier hoeken van het geprojecteerde beeld. ☞ pag.27
Keystone (EB-1920W/ 1910/1900/1830)	U kunt keystone (trapeziumvertekening) in verticale richting corrigeren. ☞ <i>Introductiehandleiding</i>
Autom. Keystone (alleen EB-1920W/ 1910/1830)	Zet op Aan om automatisch Keystone-correctie in verticale richting toe te passen. (Alleen indien Voorkant is geselecteerd bij Uitgebreid - Projectie) ☞ <i>Introductiehandleiding</i>
Toetsvergrendeling	Hiermee perkt u het gebruik van het bedieningspaneel van de projector in. ☞ pag.50
Aanwijzervorm	U kunt hier de vorm van de aanwijzer selecteren. ☞ pag.39 Aanwijzer 1:  Aanwijzer 2:  Aanwijzer 3: 

Submenu	Functie
Stroomverbruik	U kunt hier de helderheid van de projectorlamp op een of twee manieren regelen. Selecteer ECO als de geprojecteerde beelden te helder zijn zoals bijvoorbeeld wanneer de geprojecteerde beelden in een donkere kamer of op een klein scherm worden geprojecteerd. Als ECO wordt geselecteerd, worden de hoeveelheid verbruikte elektriciteit en de bedrijfsduur van de projectorlamp als volgt gewijzigd, terwijl ook de ventilatorruis afneemt. Elektriciteitsverbruik: ongeveer een vermindering van 26%, levensduur projectorlamp: ongeveer 1,3 keer zo lang
Volume (alleen EB-1925W/1920W/ 1915/1910/1830)	U kunt hier het volume aanpassen. De instellingsgegevens worden voor elke bron opgeslagen.
Externe receiver	U kunt de ontvangst van het werkingssignaal van de afstandsbediening begrenzen. Als u het gebruik met een afstandsbediening wilt verbieden, of als de afstandsbediening te dicht bij een fluorescerende lichtbron is, kunt u instellen dat de afstandsbedieningsontvanger die u niet wilt gebruiken of die storingen ondervindt, wordt gedeactiveerd.
Knop gebruiker	Met de knop [User] op de afstandsbediening selecteert u een optie die u in het Configuratiemenu hebt toegewezen. Wanneer u op de knop [User] drukt, wordt de geselecteerde menuoptie of het geselecteerde aanpassingsscherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven. U kunt een van de volgende items toewijzen aan de knop [User]. Stroomverbruik, Informatie, Progressief, Testpatroon, Multischerm, en Resolutie
Testpatroon	Als de projector wordt ingesteld, verschijnt een testpatroon zodat u de projectie kunnen bijstellen zonder andere apparatuur aan te sluiten. Terwijl het testpatroon wordt weergegeven, kunt u Quick Corner (alleen EB-1925W/1915), Zoom aanpassen , Scherpstelling aanp. en Keystone uitvoeren. Druk op [Esc] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het testpatroon te annuleren.
Resetten	U kunt hier alle functies die u in het menu Instellingen hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden, behalve Knop gebruiker . Zie  pag.82 om alle standaardwaarden van de menuopties te herstellen.

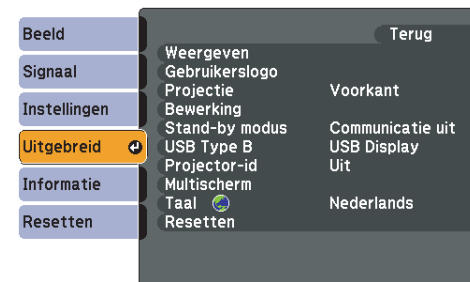
Uitgebreid-menu

EB-1925W/1920W/1915/1910/1830










[◀]:Selecteren [Enter]:Invoeren [Menu]:Afsluiten


EB-1900



[◀]:Selecteren [Enter]:Invoeren [Menu]:Afsluiten

Submenu	Functie
Weergeven	<p>Hier kunt u instellingen vastleggen voor het venster van de projector.</p> <p>Bericht: Indien ingesteld op Uit, worden de volgende items niet weergegeven.</p> <p>De naam van de huidige instelling bij het wijzigen van de Bron, Kleurmodus of Hoogte-breedte; een melding wanneer geen beeldsignaal wordt ingevoerd; waarschuwingen zoals Waarsch.: hoge temp..</p> <p>Achtergrond weerg.*1: U kunt hier de schermstatus instellen op Zwart, Blauw of Logo als er geen signaal wordt ontvangen.</p> <p>Opstartscherm*1: U kunt hier instellen of u al dan niet het opstartscherm (het beeld dat geprojecteerd wordt als de projector wordt gestart) wilt weergeven (Aan/Uit).</p> <p>A/V dempen*1: Tijdens A/V dempen kunt u het scherm dat u wilt weergeven instellen op Zwart, Blauw of Logo.</p>
Gebruikerslogo*1	U kunt het gebruikerslogo wijzigen dat als achtergrond wordt weergegeven bij Achtergrond weerg., A/V dempen, enz.  pag.110
Projectie	<p>Afhankelijk van de manier waarop de projector is opgesteld, kunt u het volgende instellen.  pag.99</p> <p>Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant, Achter/boven</p> <p>U kunt de instelling als volgt wijzigen door de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.</p> <p>Voorkant ↔ Voor/bovenkant</p> <p>Achterkant ↔ Achter/boven</p>


Submenu	Functie
Bewerking	<p>Dir. Inschakelen: U kunt hier instellen of u Dir. Inschakelen al dan niet wilt inschakelen (Aan/Uit).</p> <p>Als deze optie is ingesteld op Aan en de voedingskabel is aangesloten, moet u er rekening mee houden dat de projector automatisch wordt ingeschakeld nadat bijvoorbeeld een stroomstoring is verholpen.</p> <p>Sluimerstand: Wanneer deze functie op Aan staat, wordt het projecteren automatisch gestopt als er geen signaal meer binnenkomt en het apparaat verder ook niet wordt gebruikt.</p> <p>Tijd sluimerstand: Wanneer Sluimerstand is ingesteld op Aan, kunt u instellen na hoeveel tijd de projector wordt uitgeschakeld binnen een bereik van 1 tot 30 minuten.</p> <p>Timerafdekking lens: Als deze optie is ingesteld op Aan, wordt de projector 30 minuten na het sluiten van de AV Mute-schuifklep automatisch uitgeschakeld. Op het moment van aanschaf is Timerafdekking lens standaard ingesteld op Aan.</p> <p>Hoogtemodus: Stel de hoogtemodus in op Aan als u de projector op een hoogte van meer dan 1.500 m gaat gebruiken.</p>
Stand-by modus	<p>Als u Netwerk Aan instelt, kunt u het netwerk beheren en functies controleren terwijl de projector zich in standby-modus bevindt. Voor het beheren en controleren van de projectorstatus in het netwerk kunt u SNMP gebruiken of de EasyMP Monitor-software^{*2} die bij dit product wordt geleverd.</p>
USB Type B	<p>Stel de waarde USB Display in als de projector en de computer zijn aangesloten via een USB-kabel en er computerbeelden worden geprojecteerd.  pag.120</p> <p>Stel in op Draadloze muis als u de muisaanwijzer wil besturen met de afstandsbediening.  pag.41</p>
Projector-id	<p>Stel de id in op een getal tussen 1 en 9. Uit betekent dat geen id is ingesteld.  pag.43</p>
Multischerm	<p>Als er meerdere projectors zijn opgesteld om te projecteren, kunt u de kleurtoon en de helderheid van elk geprojecteerde beeld instellen.  pag.46</p> <p>Aanpassingsniveau: U kunt instellen van zwart tot wit in vijf stadia genaamd Niveau 1 t/m 5, en in elk van deze 5 niveaus kunt u Helderheid corr. en Kleur corr. aanpassen.</p> <p>Helderheid corr.: Corrigeert het verschil in helderheid van de verschillende producten.</p> <p>Kleur corr. (G/R) / Kleur corr. (B/Y): U kunt hier het kleurverschil van elke projector corrigeren.</p>
Taal	<p>U kunt hier de taal van meldingen instellen.</p>
Resetten	<p>U kunt hier Weergeven^{*1} en Bewerking^{*3} in het menu Uitgebreid herstellen naar hun standaardwaarden. Zie  pag.82 om alle standaardwaarden van de menuopties te herstellen.</p>

*1 Als **Gebr. logo beveil.** is ingesteld op **Aan** in **Wachtwoordbeveiliging**, kunnen de instellingen voor het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Gebr. logo beveil.** op **Uit** hebt gezet.  [pag.48](#)

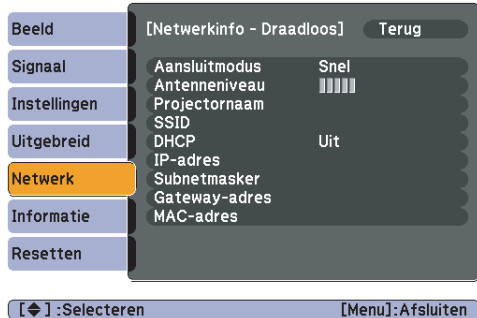

*2 Een in de handel verkrijgbare seriële ↔ IP-conversieadapter en aansluitkabel zijn nodig om gebruikers van EB-1900 in staat te stellen EasyMP Monitor te gebruiken. Voor ondersteunde producten, zie <http://www.epson.com>.

*3 Dit geldt niet voor de "Hoogtemodus".

Netwerkmenu (alleen EB-1925W/1915)

Als **Netwerkbeveil.** is ingesteld op **Aan** onder **Wachtwoordbeveiliging**, wordt er een melding weergegeven en kunnen de instellingen niet worden gewijzigd. Zet **Netwerkbeveil. Uit** en configureer dan het netwerk.  [pag.48](#)



Submenu	Functie
Netwerkinfo - Draadloos Netwerkinfo - Vast	<p>U kunt als volgt de instellingsstatus voor elk netwerk controleren.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> </div>
Netwerkconfiguratie	<p>De volgende menu's zijn beschikbaar voor netwerkinstellingen.</p> <p>Menu Basis, menu Draadloos LAN, menu Beveiliging, menu Vast netwerk, menu E-mail, menu Overige, menu Resetten, menu Installatie voltooid</p>



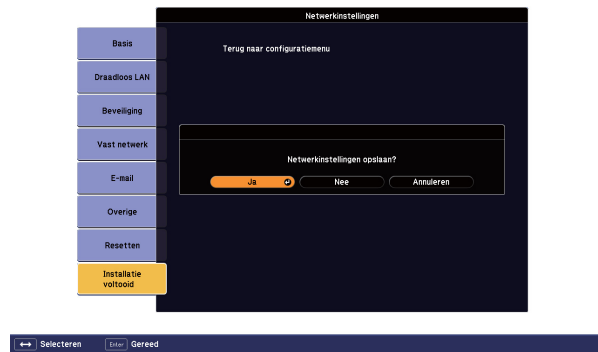
De functies van de projector kunnen worden ingesteld en de projector kan worden beheerd via een computer met een webbrowser die is aangesloten in het netwerk. Dit wordt Webcontrole genoemd. U kunt gemakkelijk tekst invoeren met een toetsenbord om instellingen (voor de beveiliging bijvoorbeeld) op te geven voor Webcontrole.

 [Bedieningshandleiding voor projector "Instellingen wijzigen met een webbrowser \(Webcontrole\)"\(EB-1925W/1915\)](#)

Opmerkingen over het gebruik van het Netwerkmenu

De procedures voor het selecteren uit het hoofdmenu en uit submenu's en het wijzigen van geselecteerde opties zijn hetzelfde als in het Configuratiemenu.

Ga na afloop naar het menu **Installatie voltooid** en selecteer **Ja**, **Nee** of **Annuleren**. Met **Ja** of **Nee** keert u terug naar het Configuratiemenu.



Ja: slaat de instellingen op en sluit het Netwerkmenu af.

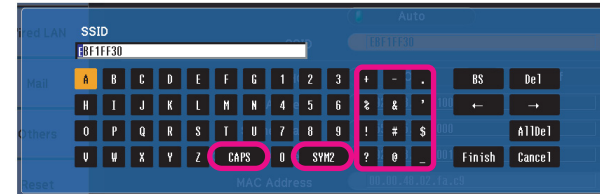
Nee: slaat de instellingen niet op en sluit het Netwerkmenu af.

Annuleren: u blijft in het Netwerkmenu.

Bediening met softwarematig toetsenbord

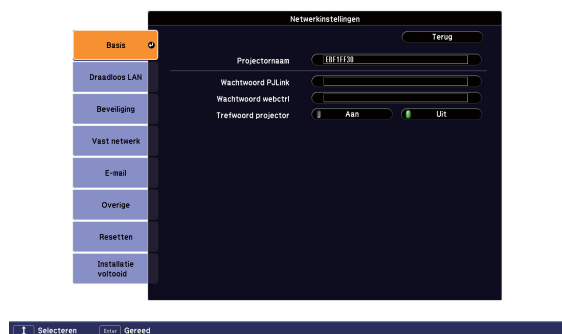
Het Netwerkmenu bevat opties waarvoor invoer van alfanumerieke tekens vereist is tijdens het instellen. In dat geval wordt het volgende softwarematige toetsenbord weergegeven. Met de knoppen [↶], [↷], [↵] en [↶] op de afstandsbediening of de knoppen [↶], [↷], [↵] en [↶] op het bedieningspaneel verplaatst u de cursor naar de gewenste toets, druk dan op de [Enter]-knop om de alfanumerieke waarde in te voeren. Voer cijfers in door de [Num]-knop op de afstandsbediening ingedrukt te houden en op de cijfertoetsen te



drukken. Druk na uw invoer op [Finish] op het toetsenbord ter bevestiging. Druk op [Cancel] op het toetsenbord om uw invoer te annuleren.



- Telkens wanneer de [CAPS]-knop wordt geselecteerd, worden afwisselend hoofdletters en kleine letters gebruikt.
- Telkens wanneer de [SYM1/2]-knop wordt geselecteerd, wijzigen de symbooltoetsen voor het omkaderde gedeelte.

Basismenu



Submenu	Functie
Projectornaam	De naam waarmee de projector wordt geïdentificeerd in een netwerk. U kunt maximaal 16 enkelbytes alfanumerieke tekens invoeren.
Wachtwoord PJLink	Voer hier een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u toegang wilt tot de projector met compatibele PJLink-software. U kunt maximaal 32 enkelbytes alfanumerieke tekens invoeren.
Wachtwoord webctrl	Voer hier een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u toegang wilt tot de projector via Webcontrole. Voer niet meer dan acht enkelbytes alfanumerieke tekens in. Webcontrole is een computerfunctie waarmee u de projector kunt instellen en beheren via de webbrowser op een computer die op een netwerk is aangesloten.  Bedieningshandleiding voor projector "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)"(EB-1925W/1915)
Trefwoord projector	Wanneer deze functie op Aan staat, moet u een Trefwoord invoeren wanneer u de projector probeert te verbinden met een computer in het netwerk. Op deze manier kan onderbreking van presentaties door een niet-ingeplande computer die verbinding maakt, worden voorkomen. Deze functie dient normaalgesproken ingeschakeld te zijn Aan .  Bedieningshandleiding voor projector "Verbinding maken met een projector in een netwerk en projecteren"(EB-1925W/1915)

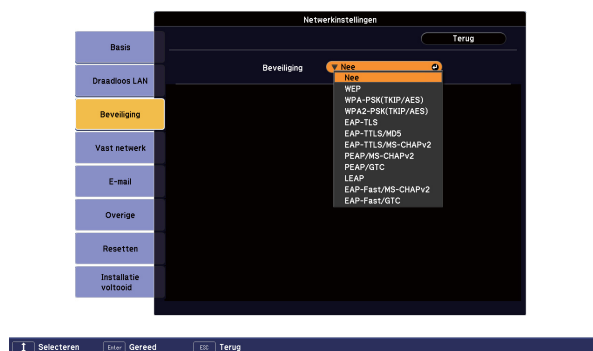
Draadloos LAN-menu (alleen met meegeleverde of optionele draadloze LAN-eenheid geïnstalleerd)



Submenu	Functie
Voeding draadl. LAN	Zet op Aan als de projector via een draadloze LAN op de computer wordt aangesloten. Als u niet via draadloos LAN wilt verbinden, zet dit dan Uit om ongeoorloofde toegang door anderen te voorkomen. De standaardinstelling is Aan .
Aansluitmodus	Wanneer de projector op een computer met EasyMP Network Projection is aangesloten, stel deze functie dan zo in dat u een permanente verbinding krijgt.
Wi-Fi Protected Setup	Wanneer u een toegangspunt gebruikt dat compatibel is met WPS (Wi-Fi Protected Setup) voor een draadloos netwerk, kunt u de projector gemakkelijk met het toegangspunt verbinden en beveiligingsinstellingen opgeven. pag.112
Draadloos LAN-systeem	Hiermee stelt u het draadloos LAN-systeem in. Bij instelling op Automatisch , wordt automatisch een van de standaarden 802.11g, 802.11b of 802.11a gekozen die bij uw systeem past. (Automatisch kan alleen worden ingesteld als Aansluitmodus is ingesteld op Geavanceerd .) In een gebied zonder ondersteuning voor 802.11a, wordt alleen 802.11g/b weergegeven. (802.11a en Automatisch worden niet weergegeven)
SSID	Voer een <u>SSID</u> in. Als het draadloze LAN-systeem waarvan de projector deel uitmaakt beschikt over een SSID, voert u de SSID in. U kunt maximaal 32 enkelbytes alfanumerieke tekens invoeren.
DHCP	U kunt instellen of u <u>DHCP</u> wel (Aan) of niet (Uit) wilt gebruiken. Indien ingesteld op Aan , kunt u niet meer adressen invoeren.
IP-adres	U kunt het <u>IP-adres</u> dat is toegewezen aan de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)
Subnetmasker	U kunt het <u>subnetmasker</u> voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 255.255.255.255

Submenu	Functie
Gateway-adres	U kunt het IP-adres voor de gateway voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende <u>gateway-adressen</u> kunnen echter niet worden gebruikt. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)
MAC-adres	Geeft het MAC-adres aan.
SSID-weergave	Om te vermijden dat de <u>SSID</u> op het stand-by-scherm van het netwerk wordt weergegeven, stelt u dit in op Uit .
Weergave IP-adres	Om te vermijden dat het <u>IP-adres</u> op het stand-by-scherm van het netwerk wordt weergegeven, stelt u dit in op Uit .

Beveiligingsmenu (alleen met meegeleverde of optionele draadloze LAN-eenheid geïnstalleerd)



Submenu	Functie
Beveiliging	Selecteer een van de beveiligingstypen uit de vermelde opties. Volg de aanwijzingen van de beheerder van het netwerksysteem waartoe u toegang wilt voor het instellen van de beveiliging.

Beveiligingstypen

Wanneer de meegeleverde of optionele draadloze LAN-eenheid is geïnstalleerd en deze wordt gebruikt bij Geavanceerde verbinding, dan wordt sterk aangeraden de beveiliging in te stellen. Selecteer een van de volgende beveiligingsmethoden.

- **WEP**

Gegevens worden versleuteld met een codesleutel (WEP key). Dit mechanisme voorkomt communicatie tenzij de coderingssleutels voor het toegangspunt en de projector overeenkomen.

- **WPA**

Dit is een coderingsstandaard die de zwakke beveiliging van WEP verbetert. Hoewel er diverse WPA-coderingsmethoden zijn, gebruikt deze projector TKIP en AES. Hierdoor is de code in vergelijking met WEP, dat een vaste coderingssleutel gebruikt, moeilijker te breken. WPA-verificatie biedt twee methoden, met een authenticatieserver of door verificatie tussen een computer en een toegangspunt zonder server. Deze projector ondersteunt de laatste methode, zonder een server.

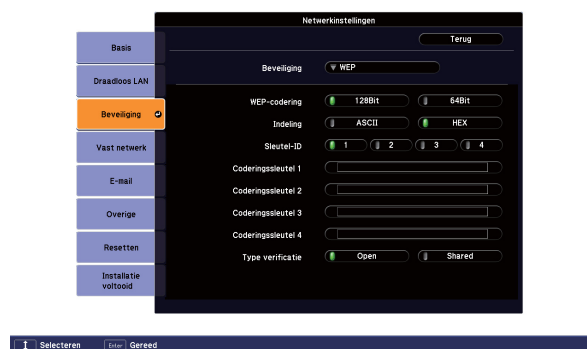
- **EAP**

EAP is een protocol dat voor communicatie tussen clients en authenticatieservers wordt gebruikt. Er zijn diverse protocollen zoals EAP-TLS dat gebruik maakt van elektronische certificaten voor gebruikersauthenticatie, LEAP en EAP-TTLS die werken met een gebruikersnaam en -wachtwoord.

Systeem	Verificatie
EAP-TLS	Digitaal certificaat, CA-certificaat
EAP-TTLS	Gebruikersnaam, wachtwoord
PEAP	Gebruikersnaam, wachtwoord
LEAP	Gebruikersnaam, wachtwoord
EAP-Fast	Gebruikersnaam, wachtwoord



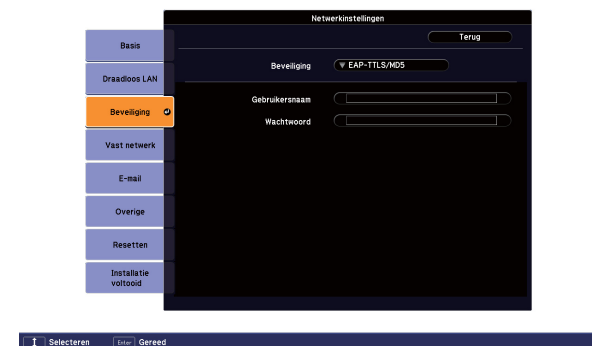
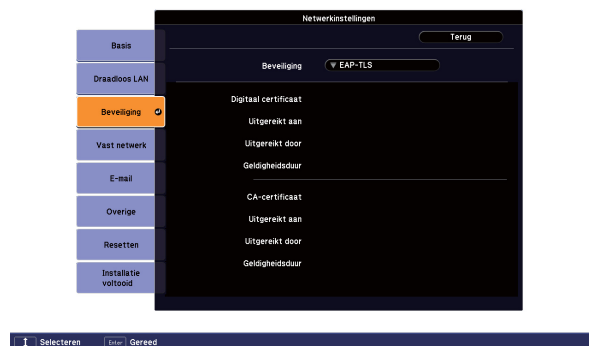
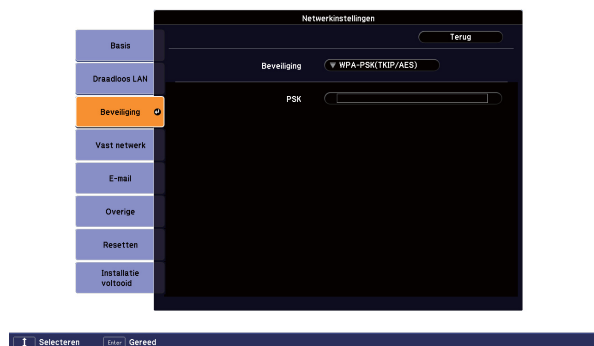
- Volg de aanwijzingen van de netwerkbeheerder van uw netwerk voor de instellingen.
- Bij gebruik van EAP moet u instellingen uitvoeren op de projector die overeenkomen met de instellingen van de authenticatieserver. Vraag bij uw netwerkbeheerder naar informatie over RADIUS-instellingen.
- Sla het digitale certificaat en het CA-certificaat op een USB-opslagapparaat op en registreer ze op de projector met PC Free. Er kan slechts één paar elektronisch certificaat en CA-certificaat op de projector worden geregistreerd. Deze certificaten worden gebruikt bij EAP-TLS. [Bedieningshandleiding voor projector](#) (EB-1925W/1915)



Als WEP is geselecteerd

Submenu	Functie
WEP-codering	U kunt hier de codering voor WEP-codering instellen. 128Bit : werkt met 128-bits (104-bits) codering 64Bit : werkt met 64-bits (40-bits) codering
Indeling	U kunt de invoermethode voor de WEP-coderingssleutel instellen. ASCII : tekstinvoer. HEX : invoer in HEX (hexadecimalen).
Sleutel-ID	Selecteert de WEP-coderingssleutel-ID

Submenu	Functie
Coderingssleutel 1/ Coderingssleutel 2/ Coderingssleutel 3/ Coderingssleutel 4	<p>U kunt de sleutel voor WEP-codering invoeren. Voer de sleutel in enkelbyte tekens in volgens de aanwijzingen van de netwerkbeheerder voor het netwerk waarvan de projector deel uitmaakt. Het type tekens en het aantal dat kan worden ingevoerd, is afhankelijk van de instellingen voor WEP-codering en Indeling.</p> <p>Als het aantal tekens dat u invoert kleiner is dan de vereiste tekenlengte, wordt geen van de tekens versleuteld. Als het aantal tekens dat u invoert groter is dan de vereiste tekenlengte, worden de tekens die het toegestane aantal overschrijden niet versleuteld.</p> <p>128Bit - ASCII: enkelbytes alfanumerieke tekens, 13 tekens.</p> <p>64Bit - ASCII: enkelbytes alfanumerieke tekens, 5 tekens.</p> <p>128Bit - HEX: 0 t/m 9 en A t/m F, 26 tekens</p> <p>64Bit - HEX: 0 t/m 9 en A t/m F, 10 tekens</p>
Type verificatie	<p>Stelt het WEP-verificatietype in.</p> <p>Open: gebruikt open systeemverificatie.</p> <p>Shared: gebruikt gedeelde sleutelverificatie.</p>



Wanneer WPA-PSK(TKIP/AES) of WPA2-PSK(TKIP/AES) is geselecteerd

Submenu	Functie
PSK (Coderingssleutel)	<p>U kunt een Pre-Shared Key (coderingssleutel) in enkelbytes alfanumerieke tekens invoeren. Voer ten minste 8 en maximaal 32 tekens in. Na invoering van de Pre-Shared Key en bevestiging daarvan met de [Enter]-knop, wordt de waarde in sterretjes (*) weergegeven.</p>

Wanneer EAP-TLS is geselecteerd

Submenu	Functie
Uitgereikt door/Uitgereikt aan/Geldigheidsduur	Informatie van het certificaat wordt weergegeven. U kunt hier niet invoeren.

Wanneer EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2, EAP-Fast/GTC is geselecteerd

Submenu	Functie
Gebruikersnaam	U kunt een gebruikersnaam voor verificatie invoeren in enkelbytes alfanumerieke tekens (geen spaties). U kunt maximaal 32 tekens invoeren.
Wachtwoord	U kunt een verificatiewachtwoord in enkelbytes alfanumerieke tekens invoeren. U kunt maximaal 32 tekens invoeren. Na invoering van het wachtwoord en bevestiging daarvan met de [Enter]-knop, wordt de waarde in sterretjes (*) weergegeven.


Vast netwerk-menu



Submenu	Functie
DHCP	U kunt instellen of u <u>DHCP</u> wel (Aan) of niet (Uit) wilt gebruiken. Indien ingesteld op Aan, kunt u geen adressen meer invoeren.
IP-adres	U kunt het <u>IP-adres</u> dat is toegewezen aan de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)

Submenu	Functie
Subnetmasker	U kunt het <u>subnetmasker</u> voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Gateway-adres	U kunt het IP-adres voor de gateway voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende <u>gateway-adressen</u> kunnen echter niet worden gebruikt. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)
MAC-adres	Geeft het MAC-adres aan.
Weergave IP-adres	Om te vermijden dat het IP-adres op het LAN stand-by-scherm wordt weergegeven, stelt u dit in op Uit.

E-mail-menu

Wanneer deze functie is ingesteld, krijgt u een e-mailbericht als er een probleem is met de projector of als de projector een waarschuwing geeft. 
[pag.126](#)



Submenu	Functie
E-mailmelding	U kunt instellen of u wel (Aan) of niet (Uit) per e-mail op de hoogte gebracht wilt worden.
SMTP-server	U kunt het <u>IP-adres</u> voor de SMTP-server voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)
Poortnummer	U kunt het poortnummer voor de SMTP-server invoeren. De standaardwaarde is 25. U kunt een getal van 1 t/m 65535 invoeren.

Submenu	Functie
E-mailadres 1/E-mailadres 2/ E-mailadres 3	Voer het e-mailadres in van de bestemming waar de e-mailmelding heen moet. U kunt maximaal drie bestemmingen registreren. U kunt tot 32 enkelbytes alfanumerieke tekens voor de e-mailadressen invoeren.
Melding instellen	U kunt instellen bij welke problemen of waarschuwingen een e-mailmelding wordt gestuurd. Als het probleem of de waarschuwing optreedt in de projector, wordt een e-mailbericht gestuurd naar het opgegeven Bestemmingsadres met de mededeling dat zich een probleem of waarschuwing heeft voorgedaan. U kunt meerdere van de vermelde opties selecteren.

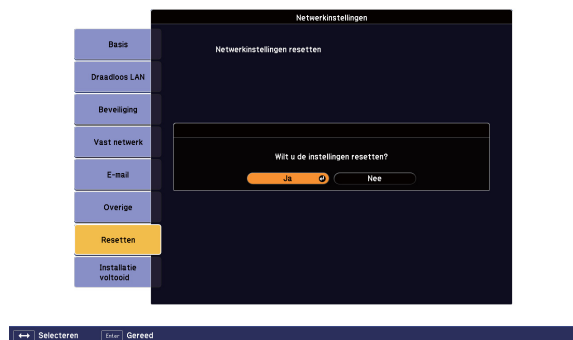
Overige-menu



Submenu	Functie
SNMP Trap IP Adres 1/ SMMP Trap IP Adres 2	U kunt maximaal twee IP-adressen aanmelden voor de melding van <u>SNMP</u> -traps. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is) Om de projector te bewaken met SNMP moet u het SNMP-beheerprogramma op uw computer installeren. SNMP moet door een netwerkbeheerder worden beheerd.
Gateway met prioriteit	Selecteer voor de prioriteitsgateway de optie draadloos of vast.
AMX Device Discovery	Als deze instelling is ingesteld op Aan en de projector is aangesloten op een netwerk, kan de projector worden gedetecteerd via <u>AMX Device Discovery</u> . Zet deze instelling op Uit als u niet bent aangesloten op een omgeving waarin een controller van AMX of AMX Device Discovery wordt gebruikt.


Reset-menu

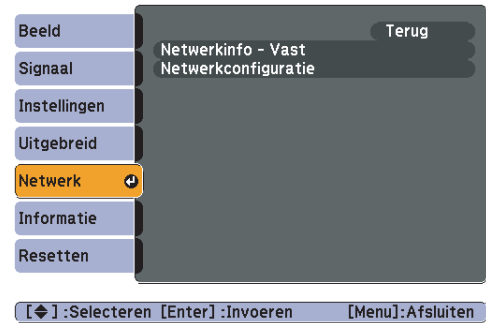
Hiermee stelt u alle netwerkinstellingen opnieuw in.



Submenu	Functie
Netwerkinstellingen resetten	Om alle netwerkinstellingen opnieuw in te stellen, selecteert u Ja . Nadat u alle instellingen hebt herstelt, verschijnt het menu Basis .


Netwerkmenu (alleen EB-1920W/1910/1830)

Als **Netwerkbeveil.** is ingesteld op **Aan** onder **Wachtwoordbeveiliging**, wordt er een melding weergegeven en kunnen de instellingen niet worden gewijzigd. Zet **Netwerkbeveil. Uit** en configureer dan het netwerk.  [pag.48](#)



Submenu	Functie
Netwerkinfo - Vast	<p>U kunt als volgt de instellingsstatus voor het netwerk controleren.</p> 
Netwerkconfiguratie	<p>De volgende menu's zijn beschikbaar voor netwerkinstellingen. Menu Basis, menu Vast netwerk, menu E-mail, menu Overige, menu Resetten, menu Installatie voltooid</p>

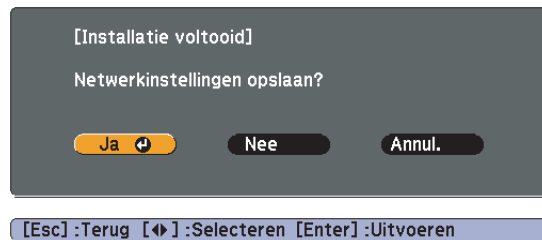


De functies van de projector kunnen worden ingesteld en de projector kan worden beheerd via een computer met een webbrowser die is aangesloten in het netwerk. Dit wordt Webcontrole genoemd. U kunt gemakkelijk tekst invoeren met een toetsenbord om instellingen (voor de beveiliging bijvoorbeeld) op te geven voor Webcontrole.  [Bedieningshandleiding voor projector "Instellingen wijzigen met een webbrowser \(Webcontrole\)"\(EB-1920W/1910/1830\)](#)

Opmerkingen over het gebruik van het Netwerkmenu

De procedures voor het selecteren uit het hoofdmenu en uit submenu's en het wijzigen van geselecteerde opties zijn hetzelfde als in het Configuratiemenu.

Ga na afloop naar het menu **Installatie voltooid** en selecteer **Ja**, **Nee** of **Annuleren**. Met **Ja** of **Nee** keert u terug naar het Configuratiemenu.



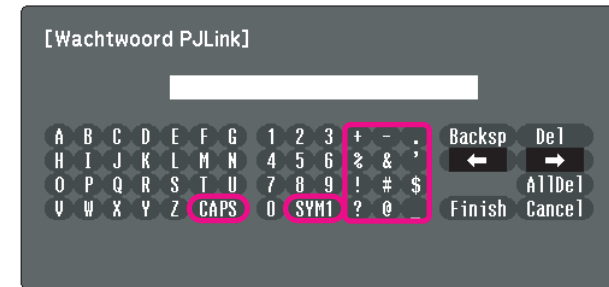
Ja: slaat de instellingen op en sluit het Netwerkmenu af.

Nee: slaat de instellingen niet op en sluit het Netwerkmenu af.

Annuleren: u blijft in het Netwerkmenu.

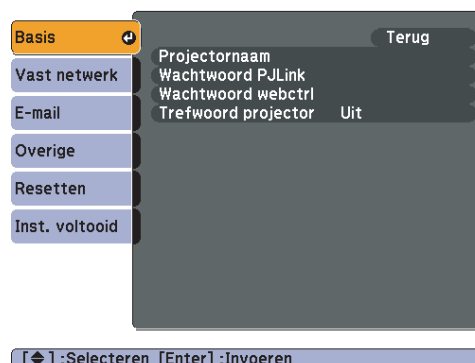
Bediening met softwarematig toetsenbord




Het Netwerkmenu bevat opties waarvoor invoer van alfanumerieke tekens vereist is tijdens het instellen. In dat geval wordt het volgende softwarematige toetsenbord weergegeven. Met de knoppen [Left Arrow], [Right Arrow], [Up Arrow] en [Down Arrow] op de afstandsbediening of de knoppen [Left Arrow], [Right Arrow], [Up Arrow] en [Down Arrow] op het bedieningspaneel verplaatst u de cursor naar de gewenste toets, druk dan op de [Enter]-knop om de alfanumerieke waarde in te voeren. Voer cijfers in door de [Num]-knop op de afstandsbediening ingedrukt te houden en op de cijfertoetsen te drukken. Druk na uw invoer op [Finish] op het toetsenbord ter bevestiging. Druk op [Cancel] op het toetsenbord om uw invoer te annuleren.



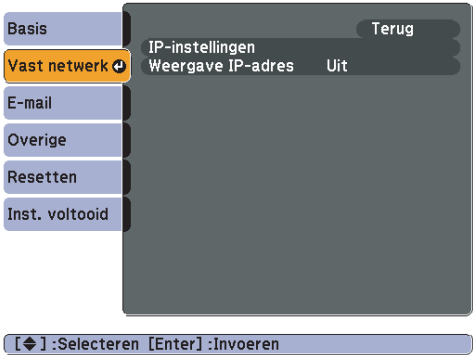
- Telkens wanneer de [CAPS]-knop wordt geselecteerd, worden afwisselend hoofdletters en kleine letters gebruikt.
- Telkens wanneer de [SYM1/2]-knop wordt geselecteerd, wijzigen de symbooltoetsen voor het omkaderde gedeelte.

Basismenu




Submenu	Functie
Projectornaam	De naam waarmee de projector wordt geïdentificeerd in een netwerk. U kunt maximaal 16 enkelbytes alfanumerieke tekens invoeren.
Wachtwoord PJLink	Voer hier een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u toegang wilt tot de projector met compatibele PJLink-software.  pag.130 U kunt maximaal 32 enkelbytes alfanumerieke tekens invoeren.
Wachtwoord webctrl	Voer hier een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u toegang wilt tot de projector via Webcontrole. U kunt maximaal 8 enkelbytes alfanumerieke tekens invoeren. Webcontrole is een computerfunctie waarmee u de projector kunt instellen en beheren via de webbrowser op een computer die op een netwerk is aangesloten.  Bedieningshandleiding voor projector "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)"(EB-1920W/1910/1830)
Trefwoord projector	Wanneer deze functie op Aan staat, moet u een Trefwoord invoeren wanneer u de projector probeert te verbinden met een computer in het netwerk. Op deze manier kan onderbreking van presentaties door een niet-ingeplande computer die verbinding maakt, tijdens de projectie worden voorkomen met EasyMP Network Projection. Deze functie dient normaalgesproken ingeschakeld te zijn Aan .  Bedieningshandleiding voor projector "Verbinding maken met een projector in een netwerk en projecteren"(EB-1920W/1910/1830)

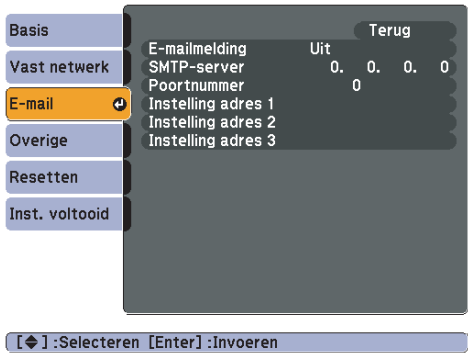
Vast netwerk-menu




Submenu	Functie
IP-instellingen	<p>U kunt netwerkinstellingen opgeven.</p> <p>DHCP: U kunt instellen of u <u>DHCP</u> wel (Aan) of niet (Uit) wilt gebruiken. Indien ingesteld op Aan, kunt u geen adressen meer invoeren.</p> <p>IP-adres: U kunt het <u>IP-adres</u> dat is toegewezen aan de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)</p> <p>Subnetmasker: U kunt het <u>Subnetmasker</u> voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Gateway-adres: U kunt het IP-adres voor de gateway voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende <u>gateway-adressen</u> kunnen echter niet worden gebruikt. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)</p>
Weergave IP-adres	<p>Om te vermijden dat het IP-adres bij Netwerkinfo in het Netwerk menu en op het LAN stand-by-scherm wordt weergegeven, stelt u dit in op Uit.</p>

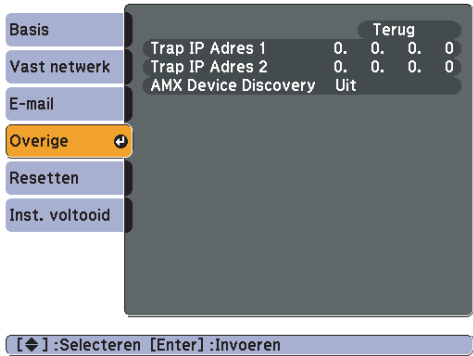
E-mail-menu

Wanneer deze functie is ingesteld, krijgt u een e-mailbericht als er een probleem is met de projector of als de projector een waarschuwing geeft. Voor informatie over de inhoud van verzonden e-mail, zie ["E-mailbericht Van de Functie E-mailmelding Lezen \(Alleen EB-1925W/1920W/1915/1910/1830\)"](#)  pag.126



Submenu	Functie
E-mailmelding	U kunt instellen of u wel (Aan) of niet (Uit) per e-mail op de hoogte gebracht wilt worden.
SMTP-server	U kunt het <u>IP-adres</u>  voor de SMTP-server voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)
Poortnummer	U kunt het poortnummer voor de SMTP-server invoeren. De standaardwaarde is 25. U kunt een getal van 1 t/m 65535 invoeren.
Instelling adres 1 Instelling adres 2 Instelling adres 3	Voer het E-mailadres en de inhoud van het e-mailbericht in om bericht te ontvangen als er een fout optreedt in de projector of als de projector een waarschuwing geeft. U kunt tot 32 enkelbytes alfanumerieke tekens voor de e-mailadressen invoeren. U kunt instellen bij welke problemen of waarschuwingen een e-mailmelding wordt gestuurd. U kunt ook elk e-mailadres wijzigen.

Overige-menu



Submenu	Functie
Trap IP Adres 1 Trap IP Adres 2	<p>U kunt maximaal twee IP-adressen aanmelden voor de melding van <u>SNMP</u> -traps.</p> <p>U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren.</p> <p>De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)</p> <p>Om de projector te bewaken met SNMP moet u het SNMP-beheerprogramma op uw computer installeren. SNMP moet door een netwerkbeheerder worden beheerd.</p>
AMX Device Discovery	<p>Als deze instelling is ingesteld op Aan en de projector is aangesloten op een netwerk, kan de projector worden gedetecteerd via <u>AMX Device Discovery</u> . Zet deze instelling op Uit als u niet bent aangesloten op een omgeving waarin een controller van AMX of AMX Device Discovery wordt gebruikt.</p>

Reset-menu

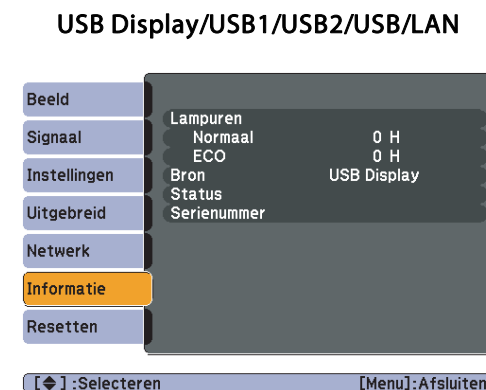
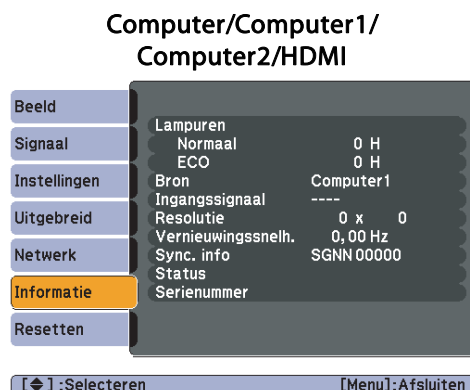
Hiermee stelt u alle netwerkinstellingen opnieuw in.




Submenu	Functie
Netwerkinstellingen resetten	Om alle netwerkinstellingen opnieuw in te stellen, selecteert u Ja . Nadat u alle instellingen hebt herstelt, verschijnt het menu Basis .

Informatie-menu (Alleen Weergave)

Hier kunt u de status van de beeldsignalen die worden geprojecteerd en de status van de projector controleren. Welke items kunnen worden weergegeven is afhankelijk van de bron die wordt geprojecteerd, zie onderstaande schermafdrukken. Afhankelijk van het gebruikte model, worden sommige invoerbronnen niet ondersteund. [pag.30](#)



Submenu	Functie
Lampuren	U kunt de opgetelde lampwerkingstijd weergeven*. Als de lamp aan vervanging toe is, worden de tekens geel weergegeven.
Bron	Hier kunt u de bronnaam weergeven van het apparaat vanaf waar momenteel wordt geprojecteerd.
Ingangssignaal	Hier kunt u de inhoud weergeven van Ingangssignaal zoals die in het menu Signaal is ingesteld afhankelijk van de bron.
Resolutie	U kunt de Resolutie weergeven.
Videosignaal	Hier kunt u de inhoud weergeven van Videosignaal zoals die in het menu Signaal is ingesteld.
Vernieuwingssnelh.	Hier kunt u de <u>verversingssnelheid</u>  weergeven.
Sync. info	U kunt de informatie over het beeldsignaal weergeven. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
Status	Dit betreft informatie over fouten die zich hebben voorgedaan met de projector. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
Serienummer	Hiermee wordt het serienummer van de projector weergegeven.

* De totale gebruikstijd van de projectorlamp wordt voor de eerste 10 uur weergegeven als "0H". 10 uur en meer wordt weergegeven als "10H", "11H" enzovoort.

Resetten-menu



Submenu	Functie
Alle standaardw.	Hier kunt u alle onderdelen in het Configuratiemenu herstellen naar hun standaardwaarden. De volgende items worden niet naar hun standaardwaarden hersteld: Ingangssignaal , Gebruikerslogo , alle items voor de Netwerk menu's *, Lampuren en Taal .
Lampuren terugzetten	U kunt hier de opgetelde lampuren wissen en de waarde terugzetten naar "0H". Herstel de waarde als u de lamp vervangt.

* (alleen EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)



Problemen Oplossen

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u problemen kunt opsporen en hoe u ze kunt oplossen.

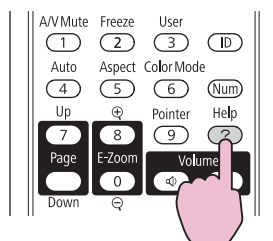
Als er een probleem optreedt met de projector, kunt u gebruikmaken van de Help-functie om het probleem op te lossen. Hiertoe drukt u op de Help-knop. U kunt een probleem oplossen door antwoord te geven op de vragen.

Procedure

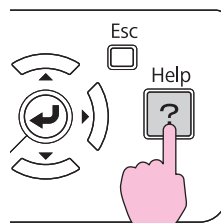
1 Druk op de [Help]-knop.

Het Help-scherm wordt weergegeven.

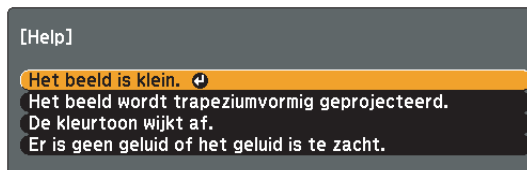
De Afstandsbediening Gebruiken



Het Bedieningspaneel Gebruiken

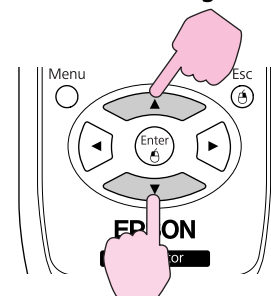


2 Selecteer een menuoptie.

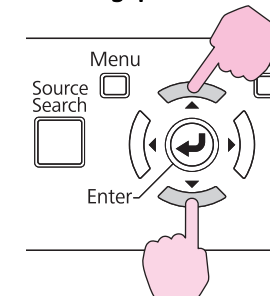


[◀] : Selecteren [Enter] : Invoeren [Help] : Afsluiten

De Afstandsbediening Gebruiken



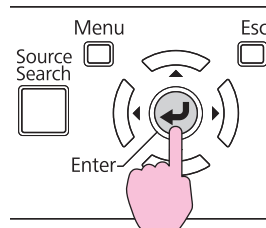
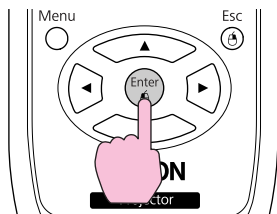
Het Bedieningspaneel Gebruiken



3

Bevestig de selectie.

De Afstandsbediening Gebruiken Het Bedieningspaneel Gebruiken



Vragen en oplossingen worden op het onderstaande scherm weergegeven.

Druk op de [Help]-knop om de Help af te sluiten.

Het beeld is klein.

? Staat de zoom op het minimum?
·Wijzig het formaat van het beeld met de zoomring.

? Staat de projector te dicht bij het scherm?
·Zet de projector verder van het scherm af.

[Esc] :Terug [Help] :Afsluiten



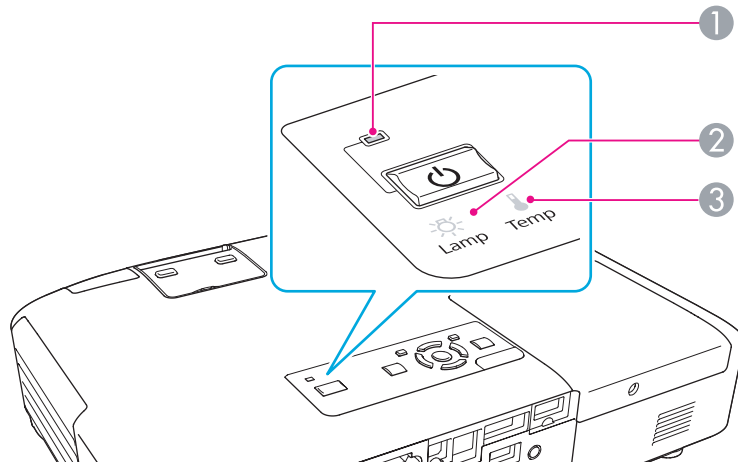
Als het Help geen oplossing voor het probleem biedt, raadpleeg dan "Problemen oplossen" [pag.86](#).

Als u een probleem hebt met de projector, controleer dan eerst de indicatielampjes op de projector en raadpleeg "De indicatielampjes aflezen" verderop in deze handleiding voor meer informatie.

Als de indicatielampjes niet duidelijk aangeven wat het probleem zou kunnen zijn, raadpleeg dan "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden".
[pag.90](#)

De indicatielampjes aflezen

De projector is uitgerust met drie indicatielampjes die de bedrijfsstatus van de projector aangeven.



① Geeft de bedrijfsstatus weer.



Standby

Als u op de [⏻]-knop drukt en de projector is in standby-modus, dan start de projectie.



Netwerkcontrole voorbereiden of bezig met afkoelen

Alle knoppen zijn uitgeschakeld terwijl het lampje knippert.



Opwarmen

Het opwarmen duurt ongeveer 30 seconden. Als het opwarmen is afgerond, knippert het indicatielampje niet meer.

De knop [⏻] is uitgeschakeld tijdens het opwarmen.




Projecteren



② Geeft de status van de projectorlamp weer.




















3 Geeft de interne temperatuurstatus weer.








Raadpleeg de tabel op de volgende pagina voor informatie over de betekenis van de indicatielampjes en hoe u de door deze lampjes aangegeven problemen kunt oplossen.

Als geen van de indicatielampjes brandt, controleer dan of de voedingskabel op de juiste manier is aangesloten en of de stroomvoorziening normaal verloopt. Als u de voedingskabel loskoppelt, is het mogelijk dat het  lampje nog even blijft branden. Dit duidt niet op een defect.





Lampje brandt of knippert rood









 : Brandt  : Knippert  : Uit

Status	Oorzaak	Oplossing of status
  	Interne fout	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en ondersteuningsgids.  Adressenlijst Epson Projector
  	Fout: ventilator Fout: sensor	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en ondersteuningsgids.  Adressenlijst Epson Projector
  	Fout: hoge temp. (oververhitting)	<p>De projectorlamp wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Wacht ongeveer vijf minuten. Na ongeveer vijf minuten schakelt de projector over in standby-modus. Controleer daarom de twee volgende punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Controleer of het luchtfilter en het luchtafvoerventiel schoon zijn en of de projector niet tegen een muur is geplaatst. • Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het.  pag.101,pag.107 <p>Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en ondersteuningsgids.  Adressenlijst Epson Projector</p> <p>Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan Hoogtemodus in op Aan.  pag.60</p>
  	Fout: lamp Lamp defect	<p>Controleer de volgende twee punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Haal de projectorlamp uit de projector en controleer of hij stuk is.  pag.104 • Reinig het luchtfilter.  pag.101

Status	Oorzaak	Oplossing of status
		<p>Indien de lamp niet stuk is: Plaats de lamp dan terug en zet de stroom weer aan.</p> <p>Als het probleem zich blijft voordoen: Vervang de projectorlamp door een nieuwe en schakel de projector in.</p> <p>Als het probleem zich blijft voordoen: Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en ondersteuningsgids.  Adressenlijst Epson Projector</p>
		<p>Als de lamp is gebroken: Vervang de lamp door een nieuwe of neem contact op met uw plaatselijke dealer voor advies. Wees als u de projectorlamp zelf vervangt voorzichtig dat u zich niet snijdt aan stukjes gebroken glas (u kunt pas weer projecteren nadat de lamp is vervangen).  Adressenlijst Epson Projector</p>
		<p>Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan Hoogtemodus in op Aan.  pag.60</p>
  	<p>Fout: autom. iris</p> <p>Fout:voed. (ballast)</p>	<p>Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en ondersteuningsgids.  Adressenlijst Epson Projector</p>

Lampje brandt of knippert oranje

 : Brandt  : Knippert  : Uit  : Is afhankelijk van de status van de projector

Status	Oorzaak	Oplossing of status
  	Waarsch.: hoge temp.	<p>(Dit is niet abnormaal. Als de temperatuur echter opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Controleer of het luchtfilter en het luchtafvoerventiel schoon zijn en of de projector niet tegen een muur is geplaatst. Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het.  pag.101, pag.107
  	Lamp vervangen	<p>Vervang de projectorlamp door een nieuwe.  pag.104</p> <p>Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Vervang de projectorlamp zo snel mogelijk door een nieuwe.</p>














- Als de projector niet op de juiste manier werkt, ook al geven de lampjes aan dat alles normaal functioneert, raadpleeg dan "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden" [pag.90](#).
- Als de fout niet wordt weergegeven in deze tabel, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en ondersteuningsgids. ➡ [Adressenlijst Epson Projector](#)

Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden

Als een van hieronder beschreven problemen zich voordoet en de indicatielampjes geen oplossing bieden, raadpleeg dan de betreffende pagina.





Problemen met het beeld

- "Geen beeld"  pag.91
De projectie start niet, het projectiegebied is geheel zwart, het projectiegebied is geheel blauw, enzovoort.
- "Bewegende beelden worden niet weergegeven (alleen het deel met bewegend beeld wordt zwart)"  pag.91
De door de computer doorgegeven bewegende beelden worden zwart weergegeven en er wordt niets geprojecteerd.
- "De projectie stopt automatisch"  pag.91
- "De melding Niet ondersteund. wordt weergegeven."  pag.92
- "Geen signaal. wordt weergegeven."  pag.92
- "Vaag, vervormd of onscherp beeld"  pag.92
- "Interferentie of vervormd beeld"  pag.93
Er treden problemen op zoals interferentie, vervorming of zwart-witpatronen.
- "Afgevlakt (lang) of kort beeld of onjuiste verhoudingen"  pag.93
Slechts een deel van het beeld wordt weergegeven, of de hoogte-breedteverhouding van het beeld is onjuist, enzovoort.
- "De beeldkleuren zijn niet juist"  pag.94
Het hele beeld heeft een paarsachtige of groenachtige kleur, de beelden zijn zwart-wit, de kleuren zijn mat, enzovoort... (Computermonitoren en LCD-schermen leveren verschillende prestaties op het gebied van kleurenreproductie. De geprojecteerde kleuren komen dus mogelijk niet overeen met de kleuren op de monitor. Dit is normaal.)
- "Donker beeld"  pag.95
- "Er wordt niets weergegeven op de externe monitor (alleen EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"  pag.95

Problemen bij het starten van de projectie


- "De projector gaat niet aan"  pag.95

Overige problemen


- "Geen geluid of zwak geluid"  pag.96
- "De Afstandsbediening werkt niet"  pag.96
- "Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen"  pag.96
- "Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector (alleen EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"  pag.97

Problemen met het beeld

Geen beeld

Controleer	Oplossing
Hebt u op de [⏻]-knop gedrukt?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Sluit de voedingskabel van de projector correct aan.  Introductiehandleiding Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de [A/V Mute]-knop op de afstandsbediening om A/V dempen te annuleren.  pag.33
Is de AV Mute-schuifklep gesloten?	Open de A/V Mute-schuifklep.  pag.10
Zijn de instellingen in het Configuratiemenu correct?	Herstel alle standaardinstellingen.  Menu Resetten - Alle standaardw. pag.82
Is het geprojecteerde beeld geheel zwart? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Sommige beelden die worden doorgegeven, zoals schermbeveiliging, kunnen geheel zwart zijn.
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat.  Signaal - Videosignaal pag.55



Bewegende beelden worden niet weergegeven (alleen het deel met bewegend beeld wordt zwart)

Controleer	Oplossing
Wordt het beeldsignaal van de computer op het LCD-scherm en de monitor weergegeven? Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd	Stel het beeldsignaal van de computer op uitsluitend externe uitvoer in.  Controleer de documentatie bij uw computer.




De projectie stopt automatisch

Controleer	Oplossing
Is Sluimerstand ingesteld op Aan ?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen. Als u Sluimerstand niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling naar Uit .  Uitgebreid - Bewerking - Sluimerstand pag.60



De melding Niet ondersteund. wordt weergegeven.




Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat.  Signaal - Videosignaal pag.55
Komen de resolutie van het beeldsignaal en de verversingsfrequentie overeen met de modus? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Raadpleeg de bij de computer geleverde documentatie voor informatie over het wijzigen van de resolutie van het beeldsignaal en verversingsfrequentie van de computer.  "Ondersteunde Monitorbeeldschermen" pag.131

Geen signaal. wordt weergegeven.






Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels voor projectie goed zijn aangesloten.  <i>Introductiehandleiding</i>
Is de juiste invoerpoort geselecteerd?	Druk op de [Source Search]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het beeld te wijzigen.  pag.30
Is de computer of het videoapparaat ingeschakeld?	Schakel het apparaat in.
Worden de beeldsignalen doorgegeven naar de projector? Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd	Als de beeldsignalen alleen naar de LCD-monitor van de computer of naar de extra monitor worden doorgegeven, moet u de instellingen zodanig wijzigen dat het signaal zowel naar een externe bestemming als naar de computermonitor wordt doorgegeven. Als bij sommige computermodellen de beeldsignalen extern worden uitgevoerd, worden zij niet langer weergegeven op de LCD-monitor of de extra monitor.  Documentatie bij computer, onder titels als "Externe uitvoer" of "Een externe monitor aansluiten". Als u de externe apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan.

Vaag, vervormd of onscherp beeld



Controleer	Oplossing
Is de afstand tussen de projector en het scherm meer dan 3,5 m? (EB-1925W/1915)	Om het projectiebeeld automatisch te laten aanpassen door Autom. H/V-Keystone of Screen Fit, mag de projector niet meer dan ongeveer 1 tot 3,5 m van het scherm staan. Moet de projector toch verder weg staan, pas het projectiebeeld dan handmatig aan.
Is in het Instellingenmenu - Keystone van het Configuratiemenu Autom. H/V-Keystone ingesteld op Uit? (alleen EB-1925W/1915)	Door dit in te stellen op Aan wordt Autom. H/V-Keystone mogelijk.  pag.58 Gebruikt u de projector met deze instelling uit, pas het projectiebeeld dan handmatig aan.  <i>Introductiehandleiding</i>

Controleer	Oplossing
Is de scherpste juist ingesteld?	Stel de scherpste in met de [Focus-knoppen] (alleen EB-1925W/1915) of de Scherpstelring (alleen EB-1920W/1910/1900/1830).  <i>Introductiehandleiding</i>
Is de projector op de juiste afstand opgesteld?	Staat de projector niet op de juiste afstand? Stel de projector op binnen het aanbevolen bereik.  pag.116
Is de Keystone correctiewaarde te groot?	Verklein de projectiehoek om de keystonecorrectie te verminderen.  <i>Introductiehandleiding</i>
Heeft zich condens op de lens gevormd?	Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op de lens optreden. Hierdoor kan het beeld vaag overkomen. Plaats de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als zich condens op de lens vormt, schakelt u de projector uit en wacht u totdat de condens is verdwenen.

Interferentie of vervormd beeld

Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat.  Signaal - Videosignaal pag.55
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels voor projectie goed zijn aangesloten.  <i>Introductiehandleiding</i>
Gebruikt u een verlengsnoer?	Als u een verlengsnoer gebruikt kunnen de signalen door elektrische interferentie worden vervormd. Gebruik de met de projector meegeleverde kabels om te controleren of de kabels die u gebruikt het probleem veroorzaken.
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Stel de computer zodanig in dat de doorgegeven signalen compatibel zijn met de projector.  "Ondersteunde Monitorbeeldschermen" pag.131  Computerdocumentatie
Zijn de instellingen voor "Sync.▶" en "Tracking▶" juist ingesteld? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Druk op de [Auto]-knop op de afstandsbediening of de [Enter]-knop op het bedieningspaneel om de instellingen automatisch te laten uitvoeren. Als de beeldinstellingen na deze automatische instelling toch niet goed zijn, kunt u ze met Sync. en Tracking in het Configuratiemenu instellen.  Signaal - Tracking, Sync. pag.55

Afgevlakt (lang) of kort beeld of onjuiste verhoudingen


Controleer	Oplossing
Wordt er een breedbeeldsignaal van de computer geprojecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat.  Signaal - Resolutie pag.55
Wordt het beeld nog steeds vergroot door E-Zoom?	Druk op de [Esc]-knop op de afstandsbediening om E-Zoom te annuleren.  pag.40

Controleer	Oplossing
Is Positie juist ingesteld?	Druk op de [Auto]-knop op de afstandsbediening of de [Enter]-knop op het bedieningspaneel om de instellingen van het geprojecteerde computerbeeld automatisch te laten uitvoeren. Als de beeldinstellingen na deze automatisch instelling toch niet goed zijn, kunt u ze met Positie in het Configuratiemenu instellen. Naast de beeldsignalen van de computer kunt u terwijl u projecteert ook andere signalen onder Positie in het Configuratiemenu instellen. 🖱️ Signaal - Positie pag.55
Kunnen er op de computer twee beeldschermen worden aangesloten? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Indien het gebruik van twee beeldschermen is geactiveerd in het "Eigenschappen beeldscherm" van het Bedieningspaneel van de computer, wordt slechts de helft van het beeld op het computerscherm geprojecteerd. Als u het gehele beeld op het computerscherm wilt weergeven, schakel dan de instelling voor het gebruik van twee beeldschermen uit. 🖱️ Documentatie bij videostuurprogramma van computer
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Stel de computer zodanig in dat de doorgegeven signalen compatibel zijn met de projector. 🖱️ "Ondersteunde Monitorbeeldschermen" pag.131 🖱️ Computerdocumentatie

De beeldkleuren zijn niet juist

Controleer	Oplossing
Komen de instellingen van de invoersignalen overeen met de signalen van het aangesloten apparaat?	Wijzig de volgende instellingen overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. Als het beeld afkomstig is van een toestel dat is aangesloten op de ingang Computer1/2 of Computer 🖱️ Signaal - Ingangssignaal pag.55 Als beeld van een apparaat komt dat op de Video- of S-video-ingang is aangesloten 🖱️ Signaal - Videosignaal pag.55
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de instelling voor Helderheid in het Configuratiemenu aan. 🖱️ Beeld - Helderheid pag.54
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels voor projectie goed zijn aangesloten. 🖱️ <i>Introductiehandleiding</i>
Is Contrast 🖱️ juist ingesteld?	Pas de instelling voor Contrast in het Configuratiemenu aan. 🖱️ Beeld - Contrast pag.54
Is de Kleuraanpassing juist?	Pas de instelling voor Kleuraanpassing in het Configuratiemenu aan. 🖱️ Beeld - Kleuraanpassing pag.54
Zijn de instellingen voor kleurverzadiging en tint juist? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Pas de instellingen voor Kleurverzadiging en Tint in het Configuratiemenu aan. 🖱️ Beeld - Kleurverzadiging, Tint pag.54

Donker beeld

Controleer	Oplossing
Is de Helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de Helderheid en Stroomverbruik -instellingen aan in het configuratiemenu. ☛ Beeldmenu - Helderheid pag.54 ☛ Instellingenmenu - Stroomverbruik pag.58
Is Contrast  juist ingesteld?	Pas de instelling voor Contrast in het Configuratiemenu aan. ☛ Beeld - Contrast pag.54
Is het tijd om de lamp te vervangen?	Als de projectorlamp aan vervanging toe is, wordt het beeld donkerder en de kleurkwaliteit slechter. Vervang in dat geval de projectorlamp door een nieuwe. ☛ pag.103

Er wordt niets weergegeven op de externe monitor (alleen EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Controleer	Oplossing
Worden er beelden ontvangen van een andere ingang dan Computer1?	Op een externe monitor kunnen alleen beelden van de Computer1-ingang worden weergegeven.



Problemen bij het starten van de projectie

De projector gaat niet aan







Controleer	Oplossing
Hebt u op de [⏻]-knop gedrukt?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Koppel de voedingskabel los en sluit deze vervolgens opnieuw aan. ☛ <i>Introductiehandleiding</i> Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Gaan de indicatielampjes aan en uit als de voedingskabel wordt aangeraakt?	Er is waarschijnlijk een los contact in de voedingskabel of de voedingskabel is defect. Sluit de voedingskabel opnieuw aan. Als het probleem hiermee niet is opgelost, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en ondersteuningsgids. ☛ Adressenlijst Epson Projector
Is Toetsvergrendeling ingesteld op Voll. vergrend. ?	Druk op de [⏻]-knop op de afstandsbediening. Als u Toetsvergrendeling niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling in Uit . ☛ Instellingen - Toetsvergrendeling pag.58
Is de juiste instelling voor de externe receiver geselecteerd?	Controleer de instelling voor Externe receiver in het Configuratiemenu. ☛ Instellingen - Externe receiver pag.58

Overige problemen


Geen geluid of zwak geluid

Controleer	Oplossing
Is de audiobron goed aangesloten?	Trek de kabel uit de Audio-ingang en sluit de kabel vervolgens opnieuw aan.
Is het volume ingesteld op het laagste niveau?	Pas het volume aan zodat er geluid hoorbaar is.  pag.58, Introductiehandleiding
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de [A/V Mute]-knop op de afstandsbediening om A/V dempen te annuleren.  pag.33
Is de waarde voor de audiokabel "No resistance" (Geen weerstand)?	Als u een reguliere audiokabel gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.
Is het apparaat aangesloten met een HDMI-kabel? (alleen EB-1925W/1915)	Als u geen geluid hoort wanneer het apparaat met een HDMI-kabel is aangesloten, moet u de aangesloten apparatuur het geluid laten uitvoeren in de vorm van PCM.





De Afstandsbediening werkt niet

Controleer	Oplossing
Wijst de LED van de afstandsbediening naar de afstandsbedieningsontvanger op de projector als deze wordt bediend?	Richt de afstandsbediening op de Externe receiver. Bedieningsbereik  <i>Introductiehandleiding</i>
Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd?	De afstandsbediening heeft een bereik van ongeveer 8 m.  <i>Introductiehandleiding</i>
Schijnt er rechtstreeks zonlicht of fel licht van tl-lampen op de Externe receiver?	Plaats de projector op een locatie waar geen fel licht op de afstandsbedieningsontvanger schijnt. Of stel de de externe receiver in op Uit onder Externe receiver in het Configuratiemenu.  Instellingen - Externe receiver pag.58
Is de juiste instelling voor de Externe receiver geselecteerd?	Controleer de instelling voor Externe receiver in het Configuratiemenu.  Instellingen - Externe receiver pag.58
Zijn de batterijen leeg of verkeerd geplaatst?	Controleer of de batterijen op de juiste manier zijn geplaatst of vervang de batterijen indien nodig.  pag.102
Past de id van de afstandsbediening bij de projector-id?	Zorg ervoor dat de id van de projector die u wilt bedienen en de id van de afstandsbediening overeenstemmen. Om alle projectors met de afstandsbediening te bedienen ongeacht de id-instelling, stelt u de id van de afstandsbediening in op "0".  pag.43

Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen

Controleer	Oplossing
Wijzig de instelling bij Taal.	Pas de taalinstelling aan in het Configuratiemenu.  Uitgebreid - Taal pag.60

Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector (alleen EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Controleer	Oplossing
Is Stand-by modus ingesteld op Communicatie aan ?	Om de functie E-mailmelding te kunnen gebruiken als de projector stand-by staat, schakelt u Communicatie aan in onder Stand-by modus in het Configuratiemenu.  Uitgebreid - Stand-by modus pag.60
Is er een fatale fout opgetreden waardoor de projector er plotseling mee ophield?	Als de projector er plotseling mee ophoudt, kunnen er geen e-mailberichten worden verstuurd. Als de abnormale toestand blijft voortduren, neem dan contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en ondersteuningsgids.  <i>Introductiehandleiding</i>
Is de projector ingeschakeld?	Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Is de functie E-mailmelding goed ingesteld in het Configuratiemenu?	E-mailmelding van problemen gebeurt volgens de instellingen bij E-mail in het Configuratiemenu. Controleer of deze instelling correct is. Bij gebruik van EB-1925W/1915  pag.71 Bij gebruik van EB-1920W/1910/1830  pag.78



Bijlage

In dit hoofdstuk vindt u informatie over de onderhoudsprocedures waarmee uw projector gedurende een lange periode de beste prestaties zal leveren.

De projector ondersteunt vier verschillende projectiemethoden. Gebruik de juiste methode voor uw omstandigheden.

Waarschuwing

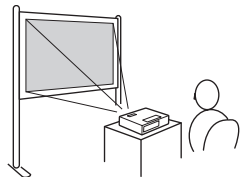
- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen (met ophangbeugel), dan moet u de projector op een speciale manier monteren. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
- Als u tape plakt op de Bevestigingspunten ophangbeugel om te voorkomen dat deze losraken, of als u bijvoorbeeld smeermiddel of olie op de projector aanbrengt, kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de ophangbeugel bevindt, ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd.

Als u de ophangbeugel monteert of afstelt, gebruik dan geen tape om te voorkomen dat de schroeven los gaan zitten en gebruik geen olie, smeermiddel of iets dergelijks.

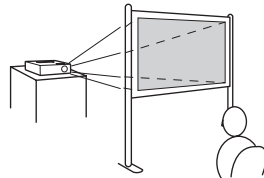
Let op

Zet de projector bij gebruik niet op zijn kant. Dit kan tot defecten leiden.

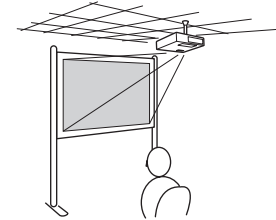
- Beelden aan de voorkant van een scherm projecteren (Projectie aan de voorkant)



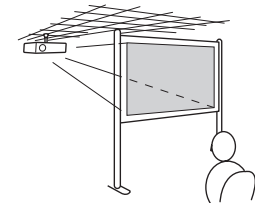
- Beelden projecteren met projector achter een doorzichtig scherm. (Projectie aan achterkant)





- Hang de projector aan het plafond op en projecteer de beelden door de projector voor een scherm te plaatsen. (Projectie aan voor/bovenkant)



- Hang de projector aan het plafond op en projecteer de beelden door de projector achter een doorzichtig scherm te plaatsen. (Projectie aan achter/bovenkant)



- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, hebt u de optionele ophangbeugel nodig.
 [pag.109](#)
- U kunt de instelling als volgt wijzigen door de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.
Voorkant ↔ Voor/bovenkant
Stel **Achterkant** of **Achter/boven** in vanuit het Configuratiemenu.
 [pag.60](#)

U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden minder begint te worden.

Let op

Zet de stroom van de projector uit voor het reinigen.

Het oppervlak van de Projector Reinigen

U reinigt het oppervlak van de projector door dit met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.

Als de projector erg smerig is, gebruik dan een doek met water en een klein beetje normaal schoonmaakmiddel, wring de doek vervolgens goed uit en veeg het oppervlak van de projector schoon.

Let op

Gebruik geen vluchtige substanties zoals was, alcohol of verdunner voor het reinigen van het oppervlak van de projector. Het materiaal van de behuizing kan beschadigd of verkleurd raken.

De lens reinigen

Gebruik een glasreinigingsdoek (verkrijgbaar bij speciaalzaken) om de lens voorzichtig schoon te vegen.

**Waarschuwing**

Gebruik geen sprays met brandbaar gas om vuil of stof van de lens te verwijderen. De projector zou door de hoge interne temperatuur van de lamp in brand kunnen vliegen.

Let op

De lens kan gemakkelijk beschadigd raken; behandel hem daarom niet met harde materialen en stel hem niet bloot aan schokken.

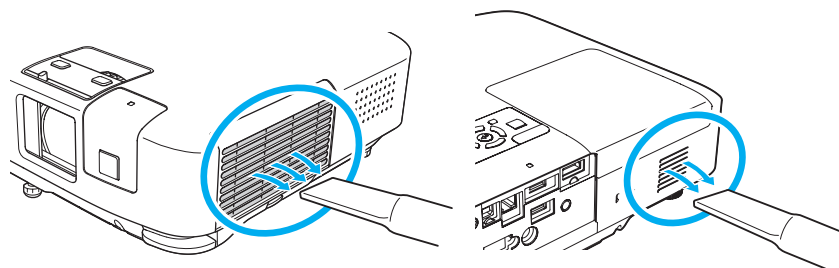
Reinigen Van de Luchtfilter

Reinig de luchtfilter en de luchttoevoerventilator als de volgende melding wordt weergegeven.

"De projector raakt oververhit. Controleer of er niets voor de ventilatieopeningen zit en reinig of vervang de luchtfilter."

Let op

- Als er stof op de luchtfilter zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van de optische motor verkorten. Reinig de luchtfilter onmiddellijk als de melding wordt weergegeven.
- Spoel de luchtfilter niet af in water. Gebruik geen reinigings- of oplosmiddelen.




- Als een melding vaak wordt weergegeven, zelfs na reiniging, moet u het luchtfilter vervangen. Vervang het door een nieuw luchtfilter.
👉 [pag.107](#)
- Het is verstandig deze onderdelen minimaal een keer per kwartaal te reinigen. Reinig ze vaker als u de projector in een zeer stoffige omgeving gebruikt.

Hier vindt u informatie over het vervangen van de batterijen van de afstandsbediening, de projectorlamp en de luchtfilter.

De Batterijen Van de Afstandsbediening Vervangen

Als de afstandsbediening niet meer snel reageert of als de afstandsbediening niet meer werkt nadat deze enige tijd niet meer is gebruikt, betekent dit waarschijnlijk dat de batterijen leeg zijn. Vervang in dat geval de batterijen. Zorg dat u twee mangaan- of alkalinebatterijen van AA-formaat bij de hand hebt. Het is niet mogelijk om andere batterijen dan mangaan- of alkaline batterijen van AA-formaat te gebruiken.

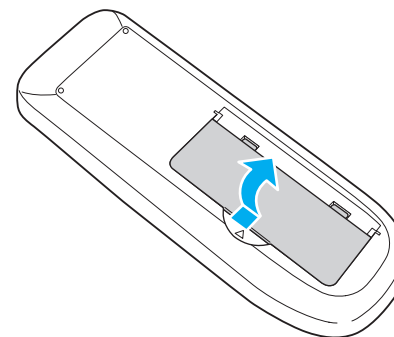
Let op

Lees de Veiligheidsvoorschriften voordat u aan de slag gaat met de batterijen.
 Veiligheidsinstructies

Procedure

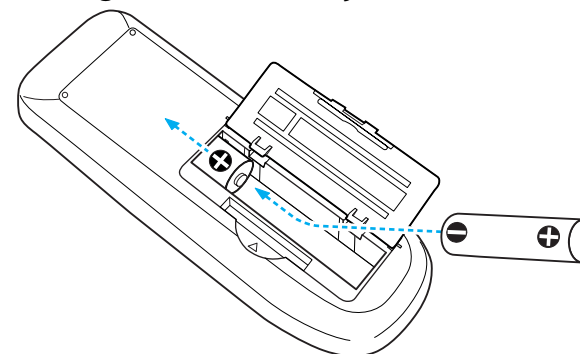
1 Verwijder de batterijklep.

Houd het haakje van het batterijcompartiment ingedrukt en til de klep omhoog.



2

Vervang de oude batterijen door nieuwe.



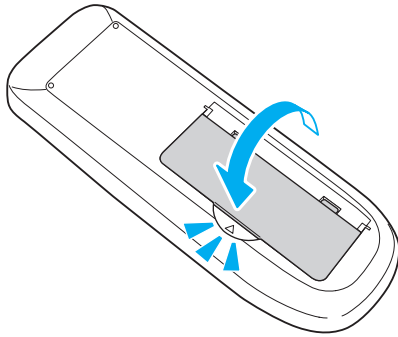
Let op

Plaats de batterijen aan de hand van de (+) en (-) tekens in de batterijhouder om te zorgen dat de batterijen in de juiste richting worden geplaatst.

3

Zet de batterijklep terug.

Druk de klep goed aan tot hij vastklikt.

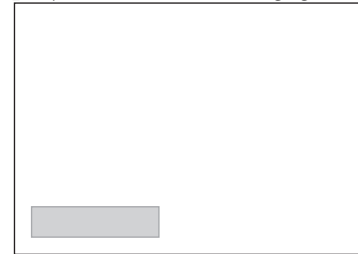


De Lamp Vervangen

Vervangingsperiode projectorlamp

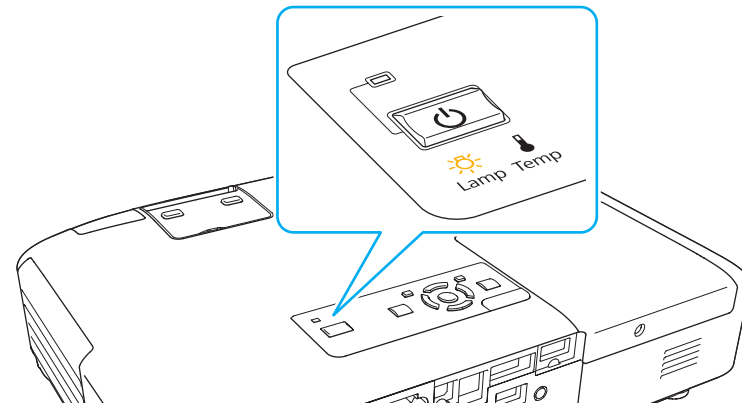
U moet de projectorlamp vervangen als:

- De melding "**Vervang de lamp.**" wordt linksonder op het projectiescherm weergegeven als u begint met projecteren.



Een melding wordt weergegeven.

- Het lampje van de projectorlamp oranje knippert.



- Het geprojecteerde beeld donkerder wordt of in kwaliteit afneemt.

Let op

- Om te waarborgen dat de oorspronkelijke helderheid en kwaliteit van de geprojecteerde beelden behouden blijft, verschijnt na een bepaalde periode automatisch de melding dat de projectorlamp vervangen moet worden. [pag.58](#)
Als **Stroomverbruik** staat ingesteld op **Normaal**: ongeveer 2.400 uur
Als **Stroomverbruik** staat ingesteld op **ECO**: ongeveer 3.400 uur
- Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Als de melding dat de projectorlamp moet worden vervangen verschijnt, vervang de projectorlamp dan zo snel mogelijk door een nieuwe, zelfs als de projectorlamp nog gewoon werkt.
- Schakel de stroom niet uit en onmiddellijk weer aan. Het veelvuldig aan- en uitzetten van de projector kan de levensduur van de lampen verkorten.
- Afhankelijk van de kenmerken van de projectorlamp en de manier waarop hij is gebruikt, kan het gebeuren dat de projectorlamp donkerder wordt of niet meer werkt voordat de melding over de vervanging verschijnt. Zorg ervoor dat u altijd een extra projectorlamp achter de hand hebt voor noodgevallen.

Het vervangen van de projectorlamp

De lamp kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.



Waarschuwing

- Als u de projectorlamp vervangt omdat hij niet meer brandt, dan is de projectorlamp mogelijk kapot. Als u de projectorlamp van een aan het plafond opgehangen projector moet vervangen, ga er dan altijd van uit dat de lamp kapot is en ga naast en niet onder de lampdeksel staan. Verwijder het lampdeksel voorzichtig.
- De lamp mag nooit worden gedemonteerd of aangepast. Als een aangepaste of opnieuw gemonteerde lamp wordt geïnstalleerd in de projector en wordt gebruikt, kan dit leiden tot brand, elektrische schokken of een ongeluk.



Let op

Wacht totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld voordat u de lampdeksel verwijdert. Als de lamp nog heet is, kunt u brandwonden of andere verwondingen oplopen. Nadat de projector is uitgeschakeld, duurt het ongeveer een uur totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld.

Procedure

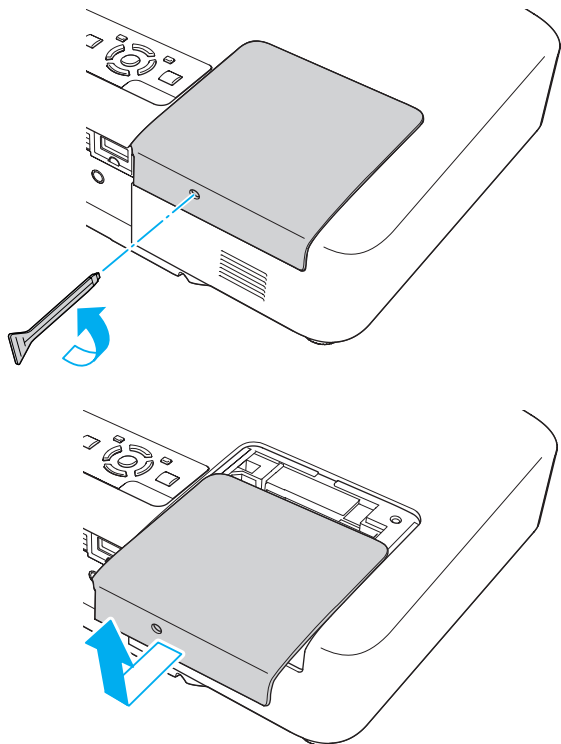


Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, koppelt u de voedingskabel los.

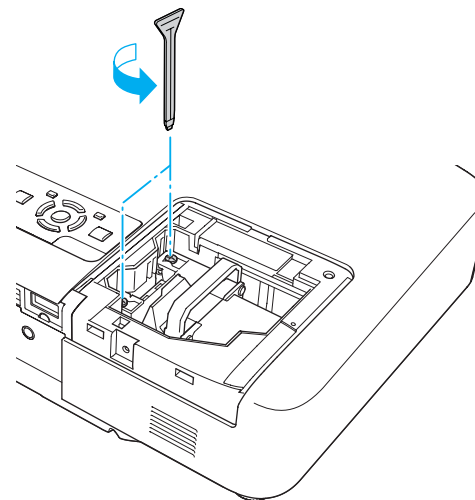


Wacht totdat de projectorlamp is afgekoeld en verwijder vervolgens de lampdeksel.

Draai de bevestigingsschroeven van de lampdeksel met de bij de nieuwe projectorlamp meegeleverde schroevendraaier of een kruiskopschroevendraaier los. Schuif de lampdeksel vervolgens recht naar voren en til hem op om hem te verwijderen.

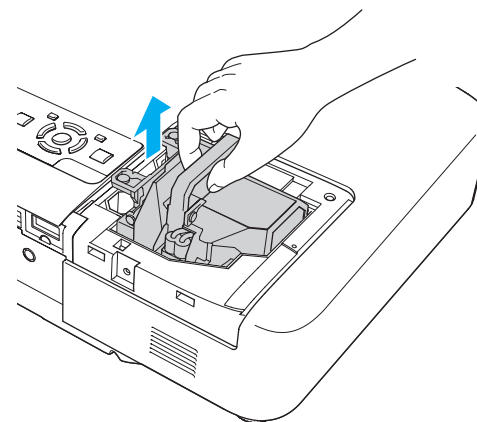


- 3** Draai de twee bevestigingsschroeven van de lamp los.



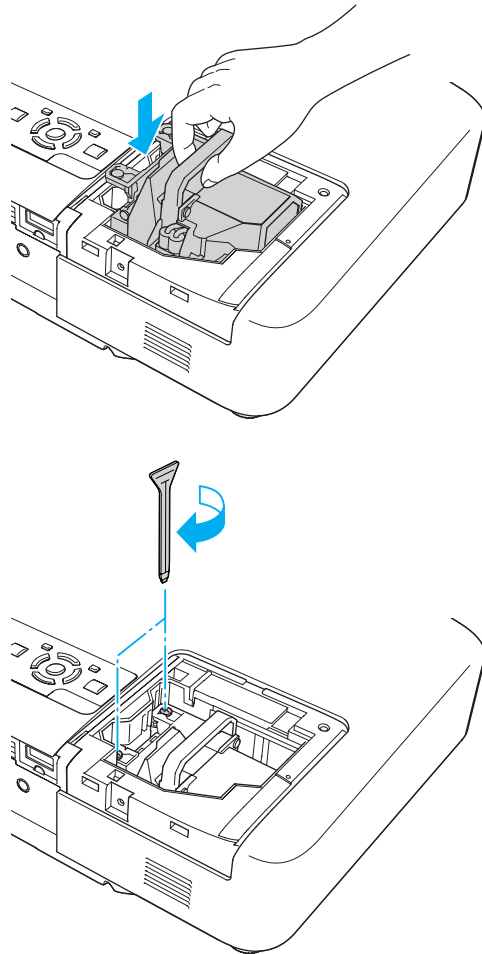
- 4** Neem de oude projectorlamp uit door aan de hendel te trekken.

Als de lamp kapot is, vervangt u deze door een nieuwe projectorlamp of neemt u contact op met uw plaatselijke dealer voor advies. ➡ [Adressenlijst Epson Projector](#)

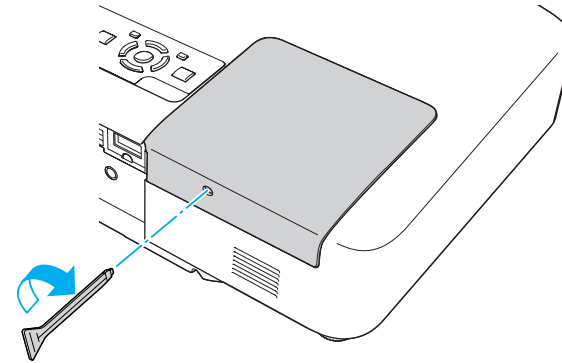


5 Installeer de nieuwe lamp.

Schuif de nieuwe lamp over de rail in de juiste richting. Druk de lamp stevig aan en zet vervolgens beide schroeven vast.



6 Plaats het lampdeksel terug.



Let op

- Controleer of u de lamp goed hebt geïnstalleerd. Als de lampdeksel wordt verwijderd, wordt de stroom uit veiligheidsoverwegingen automatisch uitgeschakeld. Als de lampdeksel of de projectorlamp niet goed zijn geïnstalleerd, kunt u de lamp niet inschakelen.
- Dit product bevat een component dat kwik (Hg) bevat. Informeer u over de lokale wetgeving m.b.t. weggooien of recycling. Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.

Resetten van de lampuren

De projector houdt bij hoe lang de projectorlamp is ingeschakeld en een melding en indicatielampje vertellen u wanneer u de projectorlamp moet vervangen. Zet de Lampuren terug in het menu Configuratie nadat u de lamp hebt vervangen. ➡ [pag.82](#)



Zet de Lampuren alleen terug na vervanging van de lamp. Anders wordt de vervangingsperiode van de projectorlamp niet goed aangegeven.

De Luchtfilter Vervangen

Vervangingsperiode luchtfilter

U moet de luchtfilter vervangen als:

- Er een scheur in de luchtfilter zit.
- Het bericht wordt weergegeven ook al is de luchtfilter gereinigd.

Procedure voor het vervangen van de luchtfilter

De luchtfilter kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.

Procedure

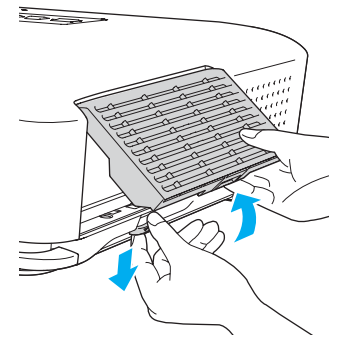
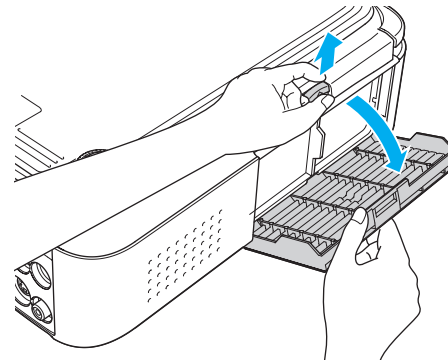
- 1 Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, koppelt u de voedingskabel los.

- 2 **Open de klep van het luchtfilter.**

Druk de sluiting in de richting van de driehoek om de luchtfilterklep te openen. Het filter wordt tijdelijk in horizontale positie vastgezet.

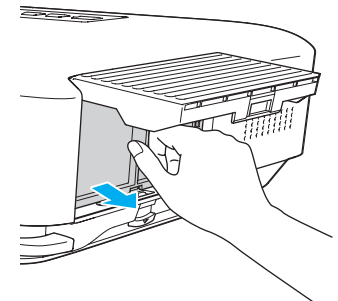
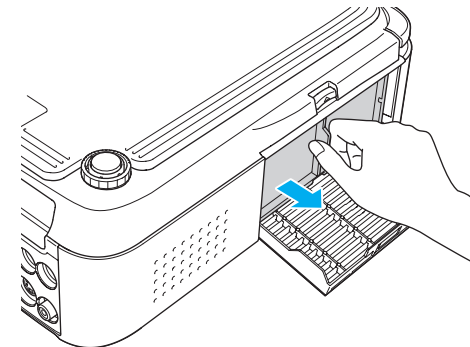
Bij ophanging aan het plafond

Bij plaatsing op een tafel



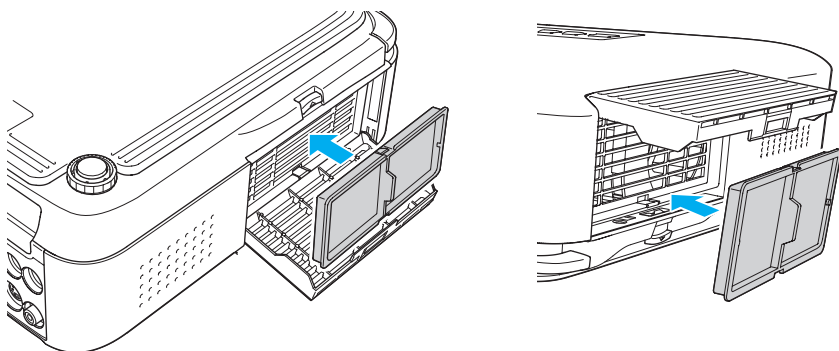
- 3 **Verwijder de luchtfilter.**

Pak het lipje in het midden van het luchtfilter beet en trek het recht naar buiten.



- 4 **Plaats de nieuwe luchtfilter.**

Druk het luchtfilter naar binnen tot het vastklikt.

**5****Sluit de klep van het luchtfilter.**

Druk de luchtfilterklep naar binnen tot deze vastklikt.



Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.

Materiaal van framedeel: polypropyleen

Materiaal van filterdeel: polypropyleen

De volgende accessoires en verbruiksmaterialen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen. De volgende lijst met optionele accessoires en verbruiksmateriaal is van toepassing vanaf: 07.2009. De accessoiregegevens kunnen zonder voorafgaande opgaaf van redenen worden gewijzigd en de beschikbaarheid van accessoires verschilt per land.

Optionele Accessoires

60" draagbaar scherm ELPSC07

80" draagbaar scherm ELPSC08

100" scherm ELPSC10

Draagbare oprolbare schermen ([Hoogte-breedteverh.](#) 4:3)

Voor EB-1925W/1920W

70" draagbaar scherm ELPSC23

80" draagbaar scherm ELPSC24

90" draagbaar scherm ELPSC25

Draagbare oprolbare schermen ([Hoogte-breedteverh.](#) 16:10)

50" draagbaar scherm ELPSC06

Een compact scherm dat gemakkelijk kan worden gedragen.
(Hoogte-breedteverhouding 4:3)

Computerkabel ELPKC02

(1,8 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Dit is dezelfde als de bij de projector geleverde computerkabel.

Computerkabel ELPKC09

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Computerkabel ELPKC10

(20 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Gebruik een van deze langere kabels als de bij de projector geleverde computerkabel te kort is.

Componentvideokabel ELPKC19

(3 m - voor 15-pens mini D-sub/RCA mannetje×3)

Gebruik deze voor het aansluiten van een videobron met [Video-component](#).

Documentcamera ELPDC06

Gebruik deze voor het projecteren van boeken, online Help-documenten of dia's.

Draadloze LAN-eenheid ELPAP03 (alleen EB-1925W/1915)

Gebruik deze voor het draadloos aansluiten van de projector op een computer voor het projecteren.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP06 (alleen EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Gebruik deze als u snel een een-op-een-verbinding wilt maken tussen de projector en een computer waarop Windows is geïnstalleerd en beelden wilt projecteren.

Plafondbuis (450 mm/zilver)* ELPFP13

Plafondbuis (700 mm/zilver)* ELPFP14

Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt.

Ophangbeugel* ELPMB23

Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.

* Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, moet u de projector op een speciale manier monteren. Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en ondersteuningsgids als u deze installatiemethode wilt gebruiken. [Adreslijst Epson Projector](#)

Verbruiksmateriaal

Projectorlamp ELPLP53

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte lampen.

Luchtfilter ELPAF24

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.

U kunt het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd als gebruikerslogo opslaan.



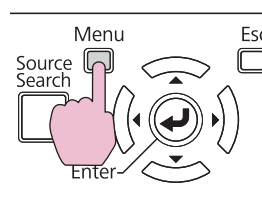
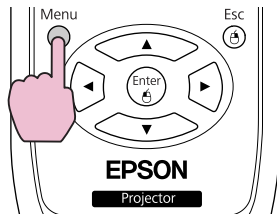
Als het Gebruikerslogo eenmaal is opgeslagen, kunt u het standaardlogo niet meer terugzetten.

Procedure

1

Projecteer het beeld dat u als Gebruikerslogo wilt gebruiken en druk vervolgens op de [Menu]-knop.

De Afstandsbediening Gebruiken Het Bedieningspaneel Gebruiken



2

Selecteer Uitgebreid - Gebruikerslogo in het menu Configuratie. ➡ "Het Configuratiemenu Gebruiken" [pag.53](#)

In de infobalk onder het menu ziet u welke knoppen u kunt gebruiken en waar ze voor dienen.



[Esc] :Terug [↵] :Slect. [Enter] :Invrn. [Menu] :Afsl.



- Als **Gebr. logo beveil.** onder **Wachtwoordbeveiliging** is ingesteld op **Aan**, wordt er een melding weergegeven en kan het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Gebr. logo beveil.** op **Uit** hebt gezet. ➡ [pag.48](#)
- Indien **Gebruikerslogo** is geselecteerd als Keystone, E-Zoom, Hoogte-breedte, of Progressief worden uitgevoerd, wordt de huidige uitgevoerde functie geannuleerd.

3

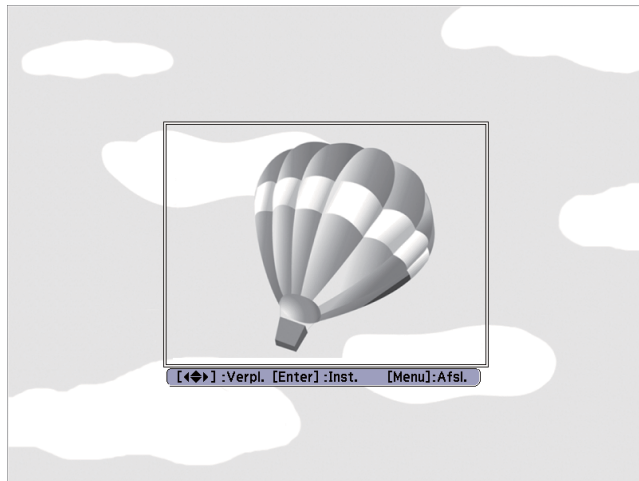
Als "Dit beeld kiezen als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteer dan Ja.



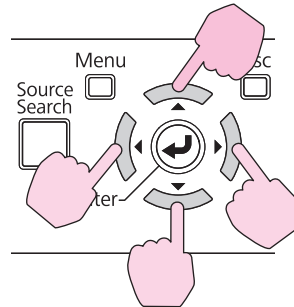
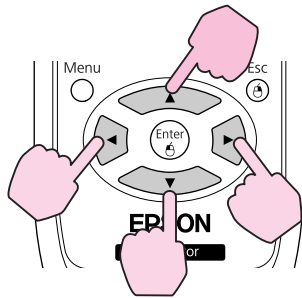
Als u op de [Enter]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel drukt, is het mogelijk dat de beeldschermgrootte verandert overeenkomstig de resolutie van het beeldsignaal.

4

Verplaats het kader om het deel van het beeld dat u als Gebruikerslogo wilt gebruiken, te selecteren.



De Afstandsbediening Gebruiken Het Bedieningspaneel Gebruiken



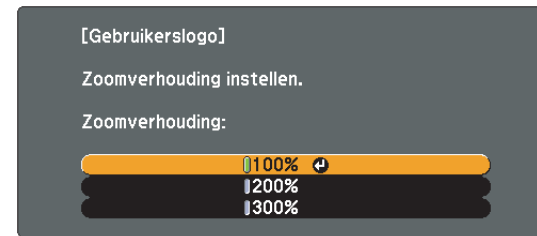
U kunt een beeld opslaan met een afmeting van 400 x 300 beeldpunten.

5

Als "Dit beeld kiezen?" wordt weergegeven, selecteert u Ja.

6

Selecteer de zoomfactor in het instellingsvenster voor zoom.



[Esc] : Terug [Diamond] : Selecteren [Enter] : Inst. [Menu] : Afsl.

7

Als de melding "Dit beeld opslaan als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteert u Ja.

Het beeld wordt opgeslagen. Nadat het beeld is opgeslagen, wordt de melding "Voltooid." weergegeven.



- Als een Gebruikerslogo wordt opgeslagen, wordt het vorige Gebruikerslogo gewist.
- Het opslaan van het gebruikerslogo neemt ongeveer 15 seconden in beslag. Gebruik de projector of andere aangesloten apparatuur niet terwijl het beeld wordt opgeslagen, omdat er anders storingen kunnen optreden.

U kunt Wi-Fi Protected Setup op twee manieren instellen.

- Drukknopmethode

De SSID en beveiliging worden automatisch ingesteld wanneer de [Enter]-knop op het bedieningspaneel van de projector en de speciale knop op het toegangspunt worden ingedrukt. Deze methode wordt aanbevolen wanneer de projector en het toegangspunt zich dicht bij elkaar bevinden.

- Pincodemethode

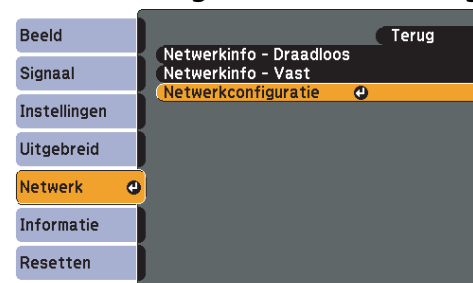
De SSID en beveiliging worden automatisch ingesteld wanneer u een code van acht tekens invoert die op voorhand op de computer aan de projector en het toegangspunt is toegewezen. Zorg er eerst voor dat u de juiste instellingen opgeeft voor de verbinding tussen de computer en het toegangspunt. Voor meer gegevens over de manier waarop u die verbinding legt, kunt u de handleiding raadplegen die bij het toegangspunt zit. Deze methode wordt aanbevolen voor projectors die aan het plafond hangen.

Verbindingsmethoden

Procedure

1

Druk op de [Menu]-knop en selecteer vervolgens **Netwerk - Netwerkconfiguratie** in het Configuratiemenu.



[Esc] :Terug [↵] :Selct. [Enter] :Invrn. [Menu]:Afsl.

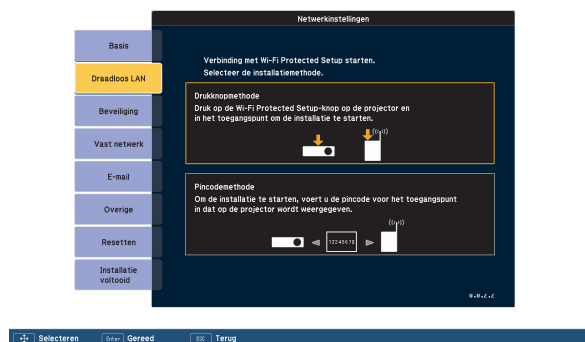
Het configuratiescherm wordt weergegeven.

2

Selecteer **Draadloos LAN - Naar installatiewizard**.



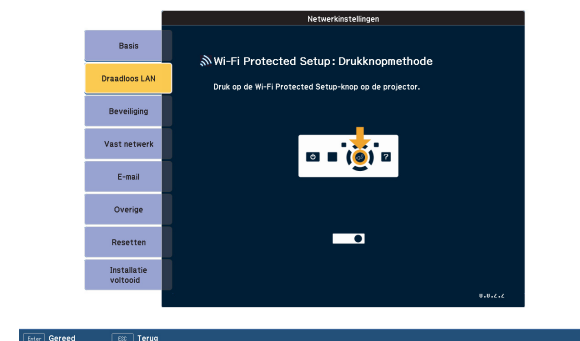
Het volgende scherm wordt weergegeven.



Wanneer u de Drukknopmethode gebruikt, volgt u de stappen hieronder. Om te verbinden met de Pincode methode "Verbinden Via de Pincode methode" [pag.114](#)

2

Druk op de [Enter]-knop op het bedieningspaneel van de projector wanneer wordt weergegeven dat u dit moet doen.



Vervolgens wordt het scherm Drukknopmethode weergegeven.

3

Druk op de knop op het toegangspunt wanneer u dat wordt gevraagd op het scherm.



Daarmee is de instelling voltooid.

4

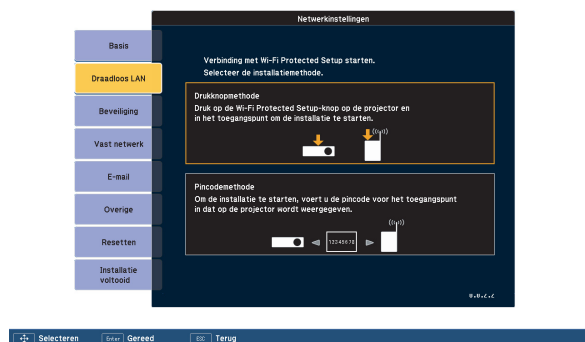
Druk op de [Enter]- of de [Esc]-knop.

Verbinden Via de Drukknopmethode

Procedure

1

Selecteer Drukknopmethode.



Het scherm Drukknopmethode wordt weergegeven.

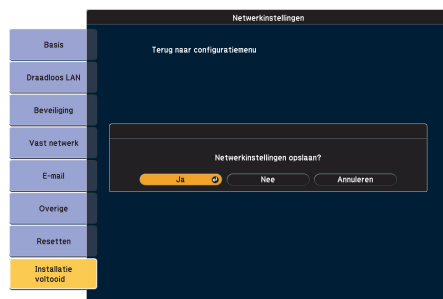


→ Selecteren Enter Gereed

Het scherm van het Draadloos LAN-menu wordt opnieuw weergegeven.

5

Selecteer Installatie voltooid - Ja.



→ Selecteren Enter Gereed

Daarmee is de instelling van de verbinding tussen de projector en het toegangspunt voltooid. Druk op de [Menu]-knop om het Configuratiemenu te sluiten.

Verbinden Via de Pincodemethode

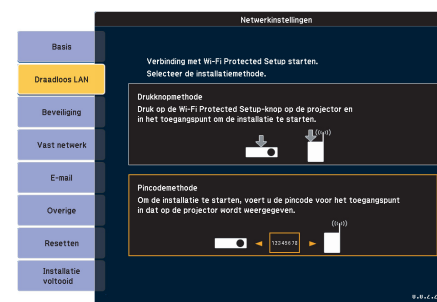


Voordat u een verbinding kunt maken met de Pincodemethode, moet er al een verbinding gelegd zijn tussen de computer en het toegangspunt.

Procedure

1

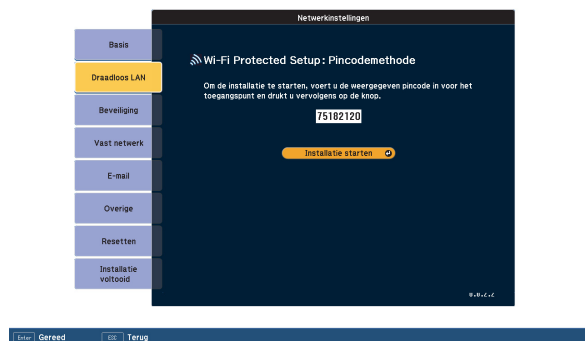
Selecteer Pincodemethode.



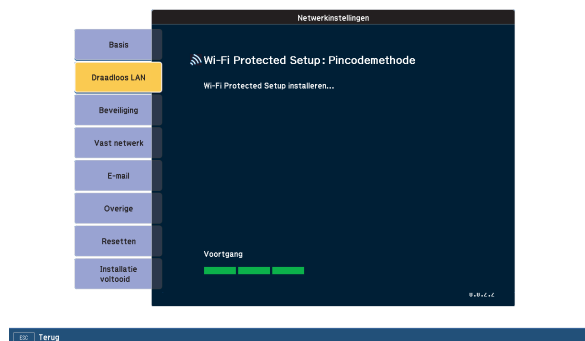
→ Selecteren Enter Gereed Terug

Het scherm Pincodemethode wordt weergegeven.

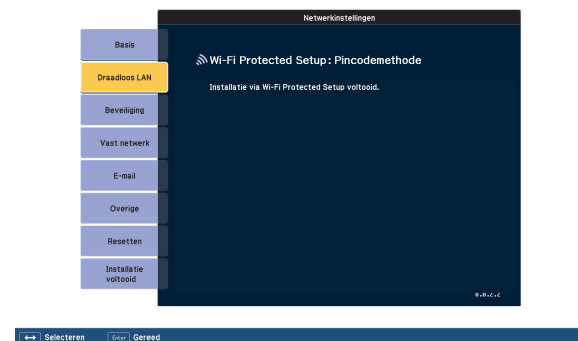
- 2 Voer de pincode in die wordt weergegeven op het scherm Pincode methode van de computer naar het toegangspunt, en selecteer vervolgens Installatie starten.



De voortgang wordt weergegeven.

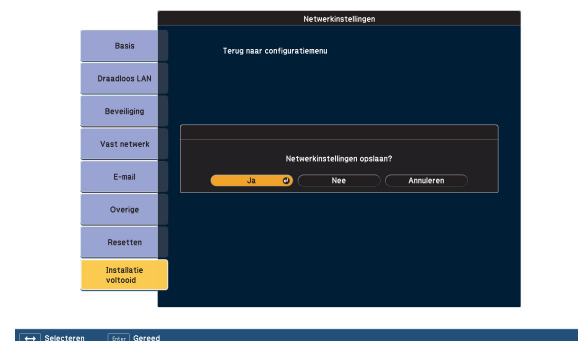


- 3 Als het bericht "Installatie via Wi-Fi Protected Setup voltooid." wordt weergegeven, druk op de [Enter]-knop of de [Esc]-knop.



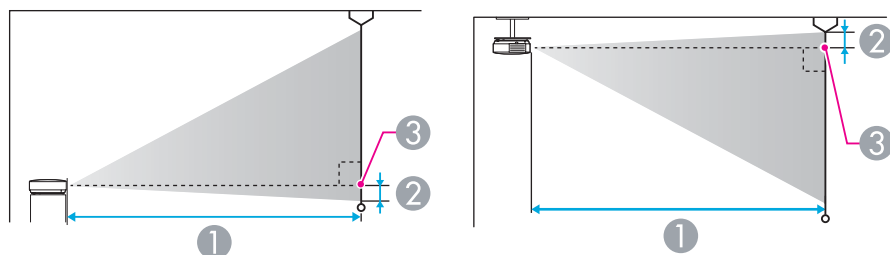
Het scherm van het Draadloos LAN-menu wordt opnieuw weergegeven.

- 4 Selecteer Installatie voltooid - Ja.



Daarmee is de instelling van de verbinding tussen de projector en het toegangspunt voltooid. Druk op de [Menu]-knop om het Configuratiemenu te sluiten.

Projectieafstand (EB-1925W/1920W)



- ① Projectieafstand
- ② Afstand van het midden van de lens tot de basis van het scherm
(of tot de bovenkant van het scherm, indien dit aan het plafond hangt)
- ③ Midden van lens

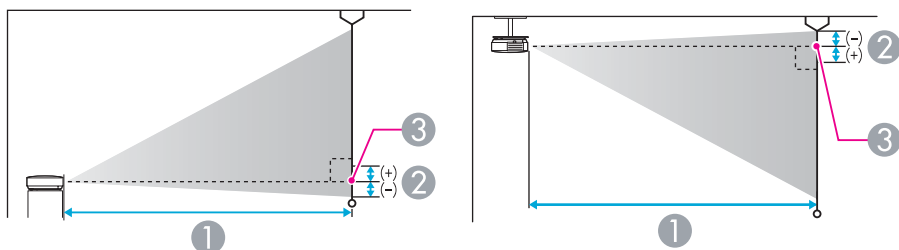
4:3 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	
30"	61x46	104 - 170	3
40"	81x61	140 - 229	4
50"	100x76	176 - 287	5
60"	120x91	213 - 345	5
80"	160x120	285 - 462	7
100"	200x150	358 - 579	9
120"	240x180	430 - 696	10
150"	300x230	539 - 871	14
200"	410x300	720 - 1163	18
250"	500x380	902 - 1455	23
260"	520x400	938 - 1513	24

16:9 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	
30"	66x37	94 - 154	0
40"	89x50	127 - 207	1
50"	110x62	160 - 260	1
60"	130x75	193 - 313	1
80"	180x100	258 - 419	1
100"	220x120	324 - 525	1
120"	270x150	390 - 631	2
150"	330x190	489 - 790	2
200"	440x250	654 - 1055	3
250"	550x310	818 - 1320	3
280"	620x350	917 - 1479	4

16:10 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	
30"	64x40	91 - 150	2
40"	86x54	123 - 201	3
50"	110x67	155 - 253	4
60"	130x81	187 - 305	5
80"	170x110	251 - 408	6
100"	220x130	315 - 511	8
120"	260x160	379 - 614	10
150"	320x200	476 - 769	12
200"	430x270	636 - 1027	16
250"	540x340	796 - 1285	20

16:10 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	
300"	640x400	956 - 1542	24

Projectieafstand (EB-1915/1910/1900/1830)




- ① Projectieafstand
- ② Afstand van het midden van de lens tot de basis van het scherm (of tot de bovenkant van het scherm, indien dit aan het plafond hangt)
- ③ Midden van lens


4:3 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	
30"	61x46	96 - 158	-4
40"	81x61	130 - 212	-6
50"	100x76	164 - 267	-7
60"	120x91	197 - 321	-8
80"	160x120	265 - 430	-11
100"	200x150	332 - 538	-14
120"	240x180	400 - 647	-17

4:3 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	
150"	300x230	501 - 810	-21
200"	410x300	670 - 1081	-28
250"	510x380	839 - 1353	-35
300"	610x460	1007 - 1624	-42

16:9 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	
30"	66x37	102 - 167	+2
40"	89x50	142 - 232	+2
50"	110x62	179 - 291	+3
60"	130x75	216 - 350	+3
80"	180x100	289 - 468	+5
100"	220x120	363 - 578	+6
120"	270x150	436 - 705	+7
150"	330x190	546 - 883	+9
200"	440x250	730 - 1178	+11
250"	550x310	914 - 1474	+14
275"	610x340	1006 - 1622	+16

USB-geheugens en USB-compatibele digitale camera's, harde schijven en de optionele documentcamera kunnen op de projector worden aangesloten.

Op EB-1925W/1915 kunt u PC Free gebruiken om scenario's, beelden en films te projecteren die op het aangesloten USB-apparaat staan, en beeldbestanden van uw digitale camera.  [Bedieningshandleiding voor projector "Basisbediening van PC Free"](#)(EB-1925W/1915)

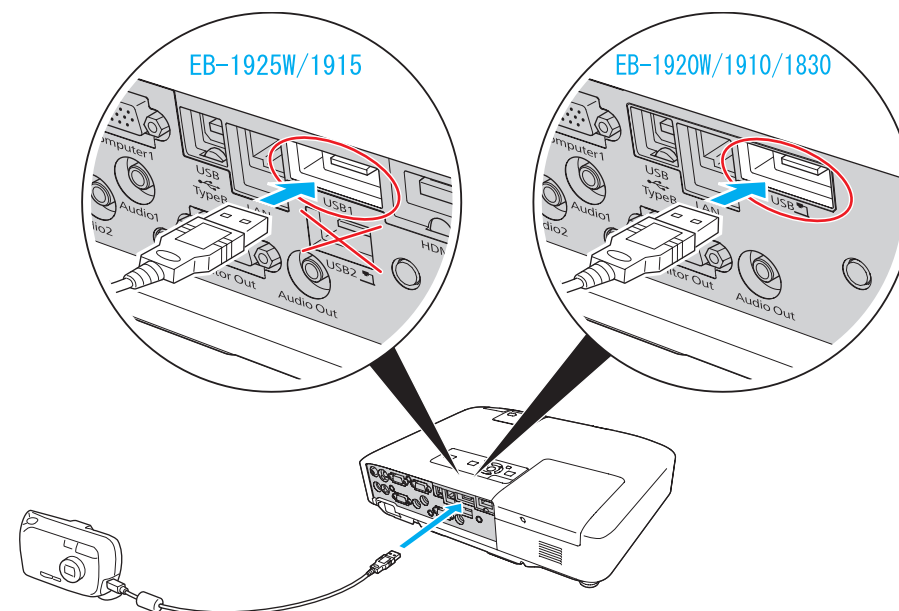
Op EB-1920W/1910/1830 kunt u Dia show gebruiken om JPEG-bestanden te projecteren die op uw USB-apparaat staan, en beeldbestanden van uw digitale camera.  [Bedieningshandleiding voor projector "Basishandelingen voor een diashow"](#)(EB-1920W/1910/1830)

USB-apparaten Aansluiten

De volgende procedure beschrijft de aansluiting van USB-apparaten met een digitale camera als voorbeeld.

Procedure

Sluit de USB-kabel die is meegeleverd of opgegeven voor uw digitale camera aan op de USB1-poort (alleen EB-1925W/1915) of de USB(TypeA)-poort (alleen EB-1920W/1910/1830).



Let op

- Als u een USB-hub gebruikt, is het mogelijk dat de verbinding niet goed werkt. Apparaten zoals een digitale camera of een USB-opslagapparaat moeten direct op de projector worden aangesloten.
- Als u een USB-compatibele harde schijf aansluit en gebruikt, zorg dan dat de met de harde schijf geleverde lichtnetadapter is aangesloten.
- Sluit een digitale camera of harde schijf op de projector aan met de USB-kabel die is meegeleverd met of gespecificeerd voor het apparaat.
- Gebruik een USB-kabel die minder dan 3 m lang is. Als de kabel langer is dan 3 m, werkt PC Free (alleen EB-1925W/1915) of Dia show (alleen EB-1920W/1910/1830) mogelijk niet goed.

USB-apparaten Verwijderen

Procedure

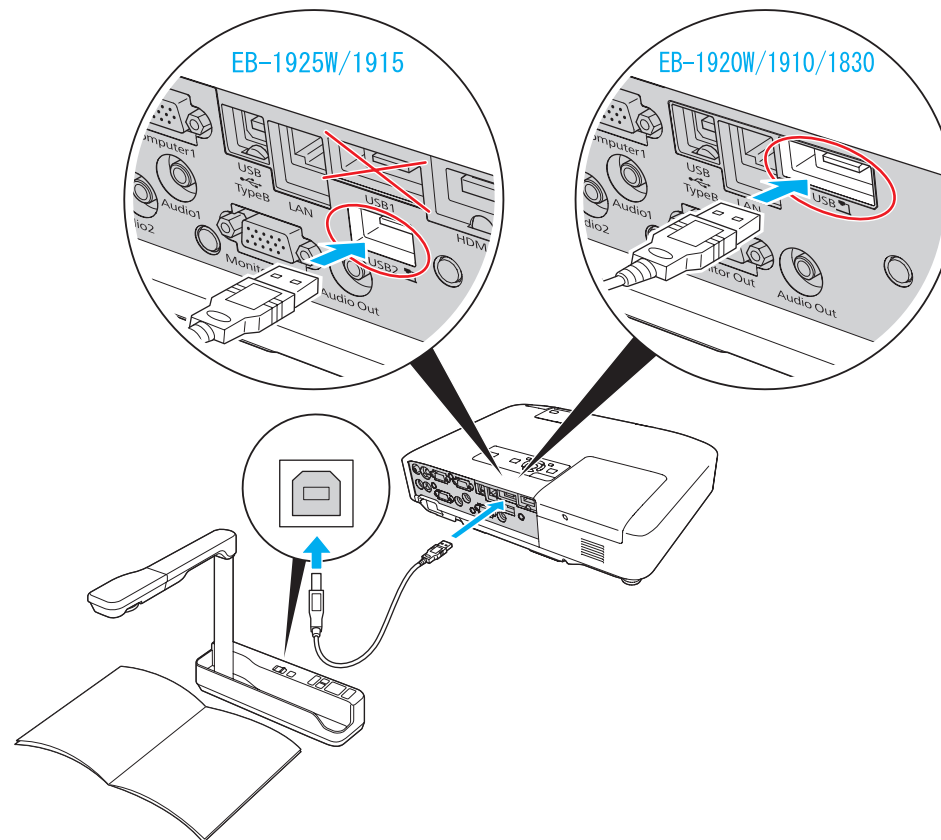
Verwijder de USB-apparaten na afloop van het projecteren uit de projector. Schakel bij digitale camera's, harde schijven, enzovoort, de stroom naar het apparaat uit en verwijder het vervolgens.

De Documentcamera (ELPDC06) Aansluiten.

Als de optionele documentcamera (ELPDC06) is aangesloten, worden beelden van de documentcamera geprojecteerd. Als de documentcamera tijdens de projectie wordt aangesloten op de projector, drukt u op de [USB]-knop op de afstandsbediening of op de [Source Search]-knop op het bedieningspaneel om over te schakelen naar beelden van de documentcamera.

Procedure

Sluit de optionele documentcamera (ELPDC06) aan op de USB2-poort (alleen EB-1925W/1915) of de USB(TypeA)-poort (alleen EB-1920W/1910/1830), met de USB-kabel die bij de documentcamera is geleverd.



De Documentcamera (ELPDC06) Verwijderen.

Procedure

Na afloop van het projecteren ontkoppelt u de USB-kabel die is aangesloten op de optionele documentcamera (ELPDC06) van de projector.

Door een USB-kabel aan te sluiten tussen de projector en een Windows-computer kunt u beelden projecteren vanaf de computer. Dit wordt USB Display genoemd. U sluit gewoon een USB-kabel aan en zo geeft u beelden weer vanaf de computer.

Let op

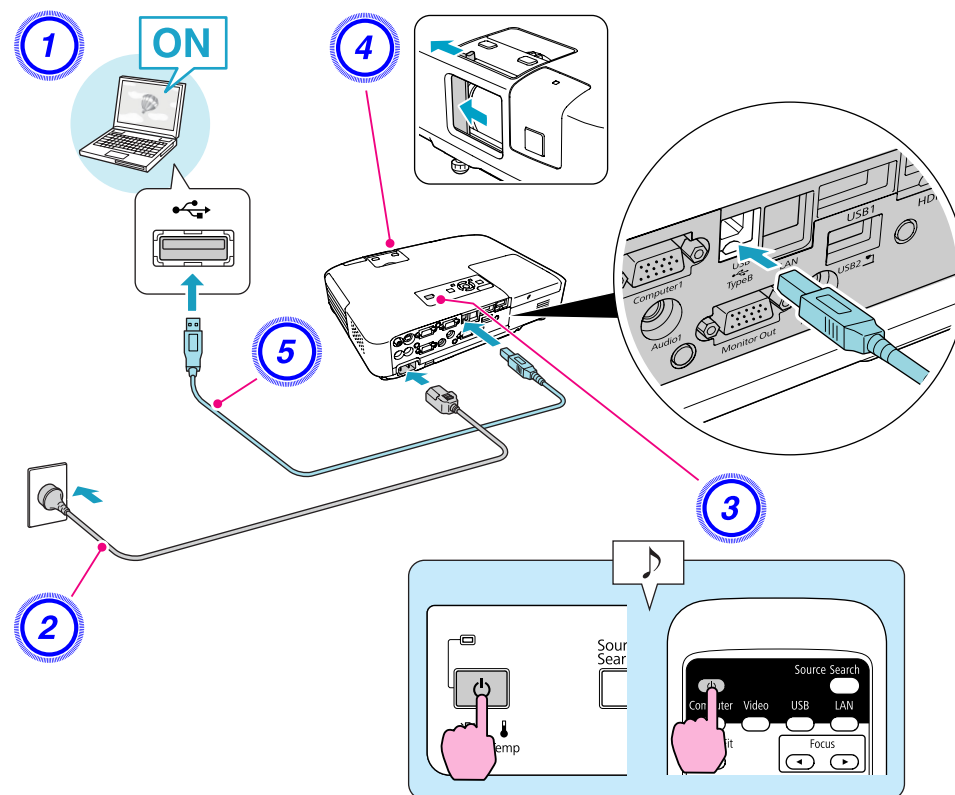
Sluit de projector rechtstreeks op de computer aan; niet via een USB-hub.

Gebruiksvoorwaarden Voor USB Display

USB Display werkt op computers die aan de volgende vereisten voldoen.

Besturingssysteem	Windows 2000 SP4/Windows XP/Windows XP SP1 en later/Windows Vista/Windows Vista SP1
Processor	Mobile Pentium III 1,2 GHz of sneller Aanbevolen: Pentium M 1,6 GHz of sneller
Geheugen	256 MB of meer Aanbevolen: 512 MB of meer
Vrije ruimte op harde schijf	20 MB of meer
Schermb	Resolutie hoger dan XGA (1024x768) Schermkleuren in 16-bits kleur of meer Ongeveer 32.000 schermkleuren

Aansluiten



Procedures

- 1 Zet de computer aan.
- 2 Sluit de (meegeleverde) voedingskabel aan.
- 3 Zet de projector aan.
- 4 Open de A/V Mute-schuifklep.

5 Sluit de USB-kabel aan.

☛ "De eerste keer aansluiten" [pag.121](#)

☛ "Vanaf de tweede keer" [pag.122](#)



- Op EB-1925W/1915 voert u het computergeluid eenvoudig uit naar de luidsprekers van de projector door de USB-kabel aan te sluiten. Als u wilt dat de projector geen geluid uitvoert, klik dan op de computer op Start - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.xx, en schakel de optie **Audio weergeven op projector** uit op het configuratiescherm.
- Op EB-1920W/1910/1830 voert u het computergeluid eenvoudig uit naar de luidsprekers van de projector door de USB-kabel (inde handel verkrijgbaar) aan te sluiten op de Audio2-ingang. ☛ *Introductiehandleiding*

De eerste keer aansluiten

Procedure

1 De installatie van het stuurprogramma wordt automatisch gestart.

Gebruikt u een Windows 2000-computer, klik dan op Deze computer - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE, op uw computer.

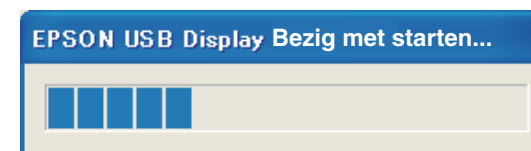


Wanneer u een computer met Windows 2000 gebruikt met gewone gebruikersrechten, kan tijdens de installatie een Windows-foutmelding worden weergegeven en lukt het mogelijk niet om de software te installeren. Installeer alle updates voor Windows, start de computer opnieuw op en sluit alles opnieuw aan. Neem voor meer details contact op met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en ondersteuningsgids. ☛ [Adreslijst Epson Projector](#)



2 Klik op "Akkoord".

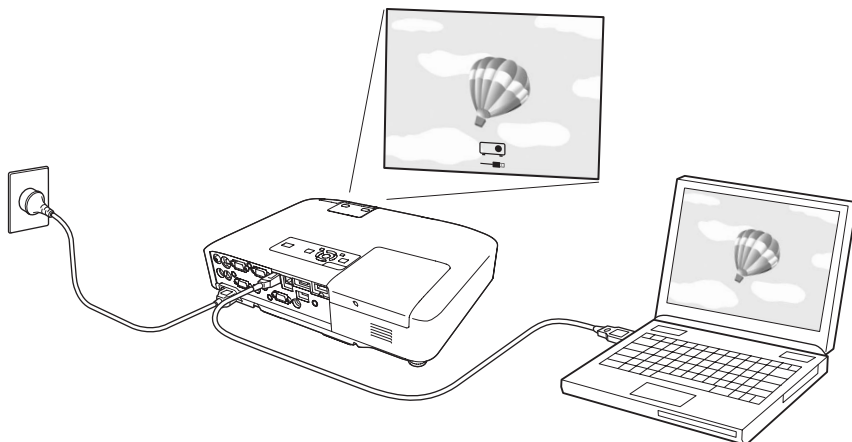
Als het stuurprogramma niet wordt geïnstalleerd, kunt u USB Display niet starten. Selecteer Akkoord om het stuurprogramma te installeren. Klik op Niet akkoord als u de installatie wilt annuleren.



3

Het computerbeeld wordt nu geprojecteerd.

Het kan even duren voordat het beeld van de computer wordt geprojecteerd. Zolang u geen beeld ziet, moet u de apparatuur gewoon laten staan en afwachten. Maak de USB-kabel niet los en zet de projector niet uit.



- Als er om wat voor reden dan ook niets wordt geprojecteerd, klikt u op **Alle programma's - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x** op de computer.
- Als de software niet automatisch wordt geïnstalleerd, dubbelklikt u op **Deze computer - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** op de computer.
- Als de muisaanwijzer flinkt op het computerscherm, gaat u naar **Alle programma's - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x**, en schakelt u het selectievakje Gelaagd venster verzenden uit.
- Als u het printerstuurprogramma wilt verwijderen, opent u het **Configuratiescherm - Software** - en verwijdert u **EPSON USB Display Vx.x**.
- Loskoppelen
U kunt de USB-kabel gewoon uit de projector trekken. U hoeft de functie **Hardware veilig verwijderen** van Windows niet te gebruiken.

Vanaf de tweede keer

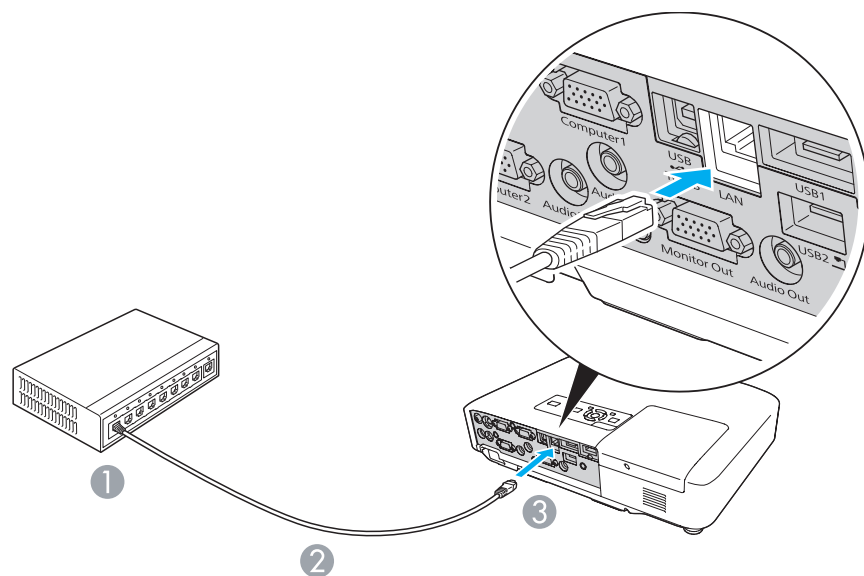
Het computerbeeld wordt nu geprojecteerd.

Het kan even duren voordat het beeld van de computer wordt geprojecteerd. Wacht gewoon af.



Toepassingen die gebruikmaken van een deel van de DirectX-functies worden mogelijk niet correct weergegeven. (alleen Windows)

Sluit een in de handel verkrijgbare 100BASE-TX of 10BASE-T LAN-kabel aan.



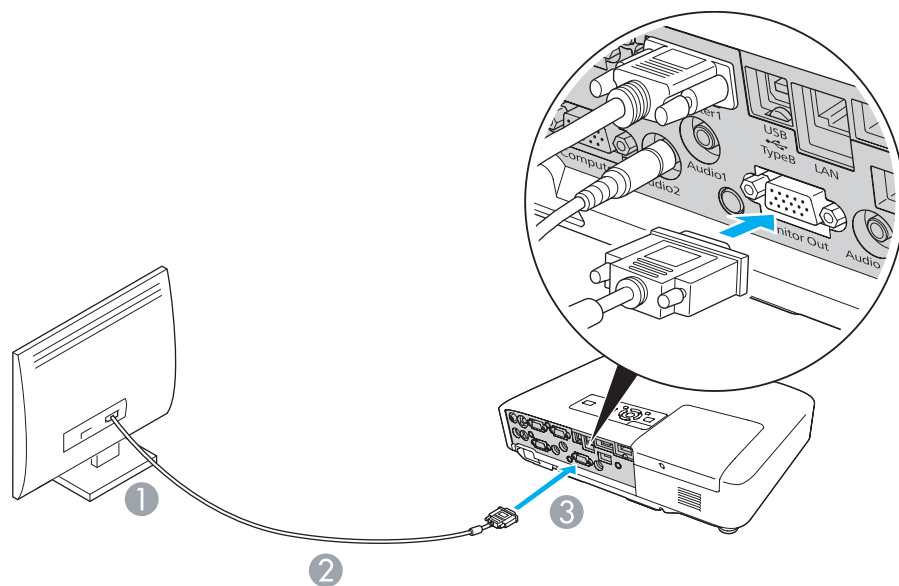
- ① Naar LAN-poort
- ② LAN-kabel (in handel verkrijgbaar)
- ③ Naar LAN-poort

Let op

Voorkom storingen en gebruik een afgeschermd LAN-kabel van categorie 5.

Aansluiten Op een Externe Monitor (alleen EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

U kunt computerbeelden die via de Computer1-ingang worden ingevoerd tegelijkertijd op een externe monitor en via het scherm dat is aangesloten op de projector weergegeven. Zo kunt u bij presentaties de geprojecteerde beelden op een externe monitor bekijken, zelfs al kunt u het scherm niet zien. Breng een verbinding tot stand met de kabel die met de externe monitor is meegeleverd.



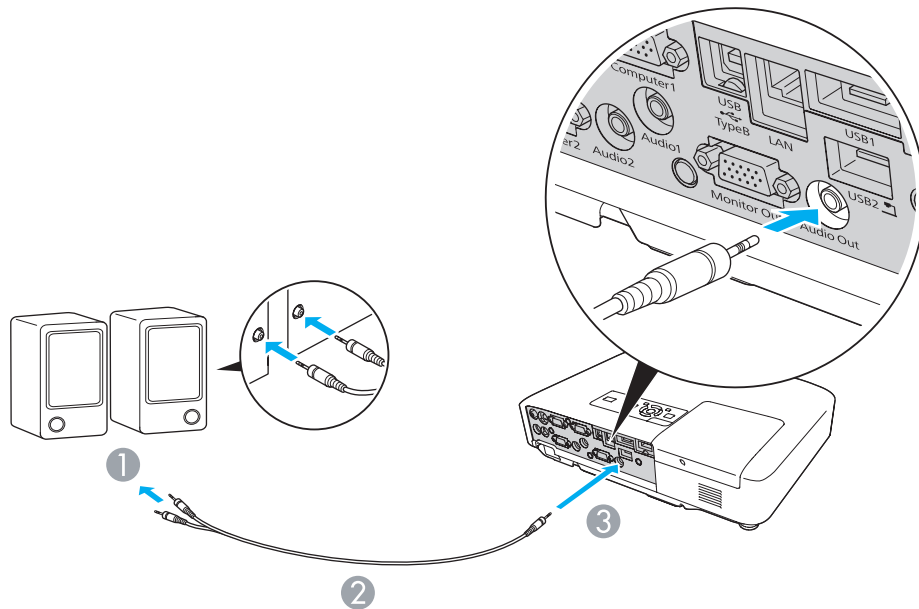
- ① Naar monitorpoort
- ② Met monitor meegeleverde kabel
- ③ Naar Monitor Out-poort



- Component-videosignalen en signalen van apparatuur aangesloten op andere ingangpoorten dan de Computer1-ingangpoort kunnen niet worden weergegeven op een externe monitor.
- Wilt u beelden op de externe monitor weergegeven terwijl de projector in stand-by modus, stel dan **Uitgebreid - Stand-by modus** in op **Communicatie aan** in het menu Configuratie.
- Instellingsregelaars, het menu Configuratie of Help voor functies als Keystone worden niet uitgevoerd op de externe monitor.

Aansluiten Op een Externe Luidspreker (Alleen EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

U kunt luidsprekers met ingebouwde versterkers aansluiten op de Audio Out van de projector zodat u kunt genieten van nog beter geluid. Gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel (zoals ↔ 3,5 mm stereo mini-aansluiting). Gebruik een audiokabel die compatibel is met de aansluiting op de externe luidsprekers.



- ① Naar externe audio-apparatuur
- ② Audiokabel (in handel verkrijgbaar)
- ③ Naar Audio Out



- Als de aansluiting van de audiokabel in de Audio Out wordt geplaatst, wordt audio niet langer uitgevoerd via de ingebouwde luidsprekers van de projector en wordt overgeschakeld op externe uitvoer.
- Als u een in de handel verkrijgbare audiokabel met 2RCA(L/R)/stereo mini-aansluiting gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.


Wanneer de functie E-mailmelding op Aan staat en er doet zich een probleem/waarschuwing voor in de projector, wordt het volgende e-mailbericht verzonden.

Onderwerp: EPSON Projector

Regel 1: De Projectornaam met een probleem.

Regel 2: Het IP-adres van de projector met een probleem.

Regel 3 en verder: Nadere bijzonderheden van het probleem.

De details van het probleem worden regel voor regel weergegeven. In de volgende tabel staan de bijzonderheden die per item worden gegeven in het bericht. Zie "[De indicatielampjes aflezen](#)" voor het verhelpen van problemen/waarschuwingen.  [pag.86](#)

Bericht	Oorzaak
Internal error	Interne fout
Fan related error	Fout: ventilator
Sensor error	Fout: sensor
Lamp timer failure	Lamp defect
Lamp out	Fout: lamp
Internal temperature error	Fout: hoge temp. (oververhitting)
High-speed cooling in progress	Waarsch.: hoge temp.
Lamp replacement notification	Lamp vervangen
No-signal	Geen signaal De projector krijgt geen signaal. Controleer de aansluitingen en controleer of de signaalbron wel is ingeschakeld.
Auto Iris Error	Fout: autom. iris

Bericht	Oorzaak
Power Err. (Ballast)	Fout:voed. (ballast)

A (+) of (-) wordt weergegeven aan het begin van het bericht.

(+): Er is een projectorprobleem opgetreden.

(-): Een projectorprobleem is opgelost.

Lijst met Opdrachten

Als het commando power ON naar de projector wordt gestuurd, schakelt de projector in en gaat hij over in opwarmmodus. Als de projector is ingeschakeld, wordt een dubbele punt ":" (3Ah) teruggestuurd.

Als een commando wordt ingevoerd, voert de projector het commando uit en stuurt een ":" terug. Vervolgens accepteert hij het volgende commando.

Als het commando dat wordt verwerkt op een abnormale manier wordt afgebroken, wordt er een foutmelding doorgegeven en wordt ":" teruggestuurd.

Onderdeel			Commando
Power ON/OFF	Aan		PWR ON
	Uit		PWR OFF
Signaalselectie	Computer1 (alleen EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)	Automatisch	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	Computer (alleen EB-1900)		
	Computer2 (alleen EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)	Automatisch	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Component	SOURCE 24
	HDMI (alleen EB-1925W/1915)		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB1 (alleen EB-1925W/1915) USB (alleen EB-1920W/1910/1830)		SOURCE 52

Onderdeel		Commando
	LAN (alleen EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)	SOURCE 53
	USB2 (alleen EB-1925W/1915)	SOURCE 54
A/V dempen Aan/Uit	Aan	MUTE ON
	Uit	MUTE OFF
A/V dempen selectie	Zwart	MSEL 00
	Blauw	MSEL 01
	Logo	MSEL 02

Voeg een harde-returncode (CR) (0Dh) in aan het eind van elk commando en verzend de code.

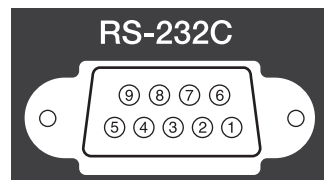
Kabelindelingen

Seriële aansluiting

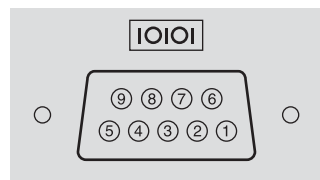
- Soort connector: D-Sub 9-pens (mannetje)

- Naam projectoringang: RS-232C

<Op de projector>



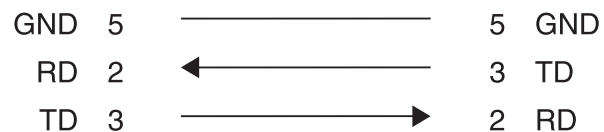
<Op de computer>



<Op de projector>

(Seriële pc-kabel)

<Op de computer>




Signaalnaam	Functie
GND	Aarde signaaldraad
TD	Gegevens verzenden
RD	Gegevens ontvangen

Communicatieprotocol

- Standaardinstelling voor baudrate: 9.600 bps
- Gegevenslengte: 8 bits
- Pariteit: Geen
- Stopbit: 1 bit
- Flowbesturing: Geen

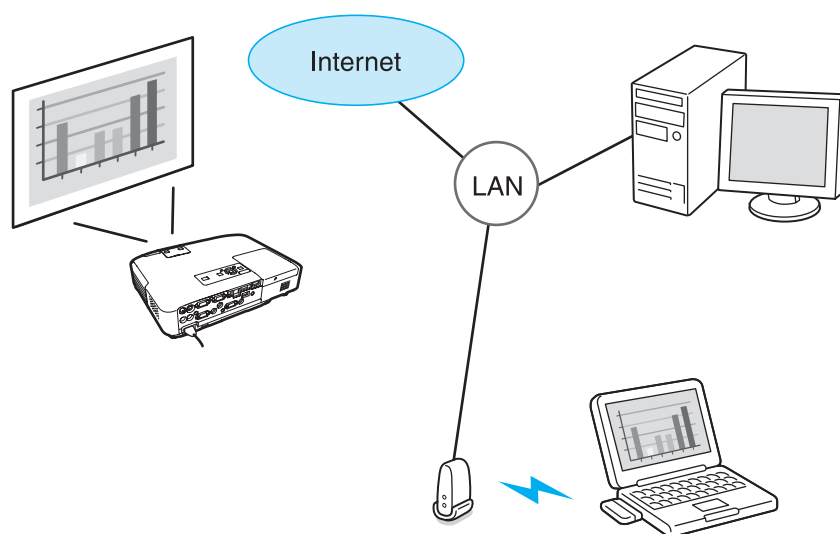
Er zijn twee manieren om de projector via een netwerk te verbinden met een computer en om beelden van het computerscherm te projecteren.

- Gebruik EasyMP Network Projection

EasyMP Network Projection op het meegeleverde "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" biedt diverse overdrachtfuncties voor schermen en audio, zoals de distributiefunctie, weergave op meerdere schermen, Film verzenden en Presentatie. EasyMP Network Projection maakt succesvol vergaderen en presenteren mogelijk, doordat de projector heel gemakkelijk kan worden aangesloten op een computer.  [Bedieningshandleiding voor projector](#) (EB-1925W/1915)

- Gebruik Netwerkprojector

Netwerkprojector is een standaardfunctie van Windows Vista. U kunt beelden vanaf de computer projecteren door de projector in het netwerk te laten detecteren door het besturingssysteem. Hiervoor hoeft u dus geen speciale software te installeren.



Compatibele besturingssystemen

Windows: Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

Hier wordt de functie Netwerkprojector eenvoudig uitgelegd.

Controleer of de projector en computer met het netwerk zijn verbonden en ga verder te werk als volgt.

Procedure

1

Schakel de projector in en druk op de [LAN]-knop op de afstandsbediening.

2

Start Windows op uw computer en selecteer "Start"- "Alle programma's" - "Bureau-accessoires" - "Verbinding met netwerkprojector maken".

Het scherm voor het instellen van de verbinding wordt weergegeven.

De projector wordt geïdentificeerd door het IP-adres in te voeren of door het besturingssysteem automatisch alle aangesloten projectors te laten zoeken.

3

Nadat het besturingssysteem alle aangesloten projectors heeft gevonden, kunt u de projector kiezen die u wilt gebruiken en op Verbinding maken klikken.

Wanneer het scherm voor invoer van het wachtwoord van de projector wordt weergegeven, voert u het wachtwoord in dat onder in het LAN stand-by scherm wordt weergegeven.



- U kunt maar één projector op een computer aansluiten.
- Wanneer u Netwerkprojector gebruikt uit Opties in Windows Meeting Space, moet u de kleuren voor het computerscherm dat u gebruikt op de hoogste instelling zetten (32-bits). Als 32-bits niet mogelijk is, krijgt u een foutmelding en kunt u geen verbinding maken.

PJLink Class1 is ingesteld door de JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) als standaardprotocol voor het beheren van netwerkcompatibele projectors ingesteld als onderdeel van hun pogingen om beheerprotocollen voor projectors te standaardiseren.

De projector voldoet aan de PJLink Class1-standaard ingesteld door de JBMA.

Hij voldoet aan alle commando's, behalve aan de volgende door PJLink Class1 gedefinieerde commando's; en de overeenkomst is door de PJLink-standaard ter verificatie van de compatibiliteit bevestigd.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- **Niet-compatibele commando's**

Functie		PJLink Commando
Instellingen voor dempen	Beeld dempen instellen	AVMT 11
	Audio dempen instellen	AVMT 21

- Ingangnamen gedefinieerd door **PJLink** en **bijbehorende projectorbronnen**

Bron	PJLink Commando
Computer1	INPT 11
Computer2	INPT 12
Video	INPT 21
S-video	INPT 22
HDMI (alleen EB-1925W/1915)	IMPT 32
USB1 (alleen EB-1925W/1915) USB (alleen EB-1920W/1910/1830)	INPT 41
USB2 (alleen EB-1925W/1915)	INPT 42
LAN (alleen EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)	INPT 52

Bron	PJLink Commando
USB Display	INPT 53

- De naam van de fabrikant voor "informatieverzoeken"
EPSON
- De modelnaam voor "informatieverzoeken over producten"
EB-1925W
EB-1920W
EB-1915
EB-1910
EB-1830

Ondersteunde Monitorbeeldschermen (EB-1925W/1920W)

Computersignalen (RGB analoog)

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding				
			Normaal	16:9	Volledig	Zoom	Bronformaat
VGAEGA	85	640x350	1280x700	1280x720	1280x800	1280x700	640x350
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640x480/640x360 ^{*2}	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800x600/800x450 ^{*2}	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024x768/1024x576 ^{*2}	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x768	1280x768	1280x720	1280x800	1280x768	1280x768
	60	1360x768	1280x722	1280x720	1280x800	1280x722	1280x768
	60/75/85	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WSXGA+ ^{*3}	60	1680x1050	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
SXGA	70/75/85	1152x864	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x1024	1000x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x960	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60/75/85	1400x1050	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
MAC13"	67	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
MAC16"	75	832x624	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	832x624
MAC19"	75	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
	60	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding				
			Normaal	16:9	Volledig	Zoom	Bronformaat
MAC21"	75	1152x870	1059x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800

*1 U kunt het apparaat niet aansluiten als het geen VGA-uitgangspoort heeft.

*2 Letterbox-sigitaal

*3 Alleen compatibel wanneer **Breed** is geselecteerd bij **Resolutie** in het menu Configuratie.

Ook als er andere signalen dan de hierboven genoemde worden doorgegeven, kan het beeld waarschijnlijk wel worden geprojecteerd. Waarschijnlijk worden echter niet alle functies ondersteund.

Video-component

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding				
			Normaal	16:9	Volledig	Zoom	Bronformaat
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

* Letterbox-sigitaal

Composietvideo/S-video

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding				
			Normaal	16:9	Volledig	Zoom	Bronformaat
TV(NTSC)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480

Signaal	Vernieuwingsnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding				
			Normaal	16:9	Volledig	Zoom	Bronformaat
TV(PAL,SECAM)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576

* Letterbox-sigitaal

Ingangssigitaal vanaf de HDMI-ingang (alleen EB-1925W)

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingsnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding			
			16:9	Volledig	Zoom	Bronformaat
VGA	60	640x480/640x360*	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	60	800x600	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60	1024x768	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	60	1280x960	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60	1280x1024	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60	1400x1050	1280x800	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	24/50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

* Letterbox-sigitaal

Ondersteunde Monitorbeeldschermen (EB-1915/1910/1900/1830)

Computersignalen (RGB analoog)

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding		
			Normaal	4:3	16:9
VGAEGA	85	640x350	1024x560	1024x768	1024x576
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640x480/640x360 ^{*2}	1024x768	1024x768	1024x576
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800x600/800x450 ^{*2}	1024x768	1024x768	1024x576
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024x768/1024x576 ^{*2}	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x768	1024x614	1024x768	1024x576
	60	1360x768	1024x578	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x800	1024x640	1024x768	1024x576
WXGA+	60/75/85	1440x900	1024x640	1024x768	1024x576
SXGA	70/75/85	1152x864	1024x768	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x1024	960x768	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x960	1024x768	1024x768	1024x576
SXGA+	60/75/85	1400x1050	1024x768	1024x768	1024x576
UXGA	60	1600x1200	1024x768	1024x768	1024x576
MAC13"	67	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
MAC16"	75	832x624	1024x768	1024x768	1024x576
MAC19"	75	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
	60	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
MAC21"	75	1152x870	1016x768	1024x768	1024x576

*1 U kunt het apparaat niet aansluiten als het geen VGA-uitgangspoort heeft.

*2 Letterbox-sigitaal

Ook als er andere signalen dan de hierboven genoemde worden doorgegeven, kan het beeld waarschijnlijk wel worden geprojecteerd. Waarschijnlijk worden echter niet alle functies ondersteund.

Video-component

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

* Letterbox-sigitaal

Composietvideo/S-video

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
TV(PAL,SECAM)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576

* Letterbox-sigitaal

Ingangssignaal vanaf de HDMI-ingang (alleen EB-1915)

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding	
			16:9	Zoom
VGA	60	640x480/640x360*	1024x768	1024x576
SVGA	60	800x600	1024x768	1024x576
XGA	60	1024x768	1024x768	1024x576

Signaal	Vernieuwingsnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding	
			16:9	Zoom
WXGA	60	1280x800	1024x768	1024x576
SXGA	60	1280x960	1024x768	1024x576
	60	1280x1024	1024x768	1024x576
SXGA+	60	1400x1050	1024x768	1024x576
UXGA	60	1600x1200	1024x768	1024x576
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576
HDTV(1080p)	24/50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

* Letterbox-signaal

Algemene Specificatie van de Projector

Productnaam		EB-1915	EB-1925W	EB-1910	EB-1920W	EB-1830	EB-1900
Afmetingen		357 (B) 86 (H) 257 (D) mm (zonder uitstekende delen)					
Paneelgrootte		0.7"	0,74" breed	0.7"	0,74" breed	0.7"	
Weergavemethode		Polysilicon TFT actieve matrix					
Resolutie		786.432 pixels XGA (1024 (B)x 768 (H) beeldpun- ten)x 3	1.024.000 pixels WXGA (1280 (B)x 800 (H) beeldpun- ten)x 3	786.432 pixels XGA (1024 (B)x 768 (H) beeldpun- ten)x 3	1.024.000 pixels WXGA (1280 (B)x 800 (H) beeldpun- ten)x 3	786.432 pixels XGA (1024 (B)x 768 (H) beeldpunten)x 3	
Scherpte instellen		Automatisch		Handmatig			
Zoom instellen		Handmatig (1 tot 1,6)					
Lamp		UHE-lamp, 230 W modelnr.: ELPLP53					
Max. audio-uitgang		10 W mono					-
Luidspreker		1					-
Voeding		100 tot 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3,9 tot 1,7 A					100 tot 240 V AC ±10, 50/60Hz 3,7 tot 1,6A
Energiever- bruik	Gebieden met 100 tot 120 V	In bedrijf: 341 W Energieverbruik in stand-by-modus (Com- municatie aan): 5,5 W Energieverbruik in stand-by-modus (Com- municatie uit): 0,2 W		In bedrijf: 341 W Energieverbruik in stand-by-modus (Communicatie aan): 7,2 W Energieverbruik in stand-by-modus (Communicatie uit): 0,2 W		In bedrijf: 317 W Energieverbruik in stand-by-modus (Communicatie aan): 7,2 W Energieverbruik in stand-by-modus (Communicatie uit): 0,2 W	
	Gebieden met 200 tot 240 V	In bedrijf: 319 W Energieverbruik in stand-by-modus (Com- municatie aan): 6,8 W Energieverbruik in stand-by-modus (Com- municatie uit): 0,3 W		In bedrijf: 319 W Energieverbruik in stand-by-modus (Communicatie aan): 8,8 W Energieverbruik in stand-by-modus (Communicatie uit): 0,3 W		In bedrijf: 298 W Energieverbruik in stand-by-modus (Communicatie aan): 8,8 W Energieverbruik in stand-by-modus (Communicatie uit): 0,3 W	

Productnaam			EB-1915	EB-1925W	EB-1910	EB-1920W	EB-1830	EB-1900
Bedrijfshoogte			Hoogte 0 tot 2.286 m					
Bedrijfstemperatuur			5 tot +35°C (geen condensatie)					
Opslagtemperatuur			-10 tot +60°C (geen condensatie)					
Gewicht			Circa 3,5 kg		Circa 3,4 kg			Circa 3,2 kg
Aansluitingen	Computeringangspoort	1	-					15-pens Mini D-Sub (vrouwtje) blauw
	Computer1-ingang	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwtje) blauw					-
	Audio1-poort	1	Stereo mini-aansluiting					-
	Computer2-ingang	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwtje) blauw					-
	Audio2-poort	1	Stereo mini-aansluiting					-
	Video (Video)-ingangs-poort	1	RCA pin-aansluiting					RCA pin-aansluiting
	S-Video-ingangspoort	1	4-pens mini-DIN					4-pens mini-DIN
Audio-L/R (Audio-L/R)-ingangspoort	1	RCA-penaansluiting x 2 (L, R)					-	
HDMI-ingangspoort		1	HDMI (voor audio wordt alleen PCM ondersteund)		-			
Monitor Out-uitgang		1	15-pens Mini D-Sub (vrouwtje) zwart					-
Audio-uitvoer (Audio Out)-uitgang		1	Stereo mini-aansluiting					-

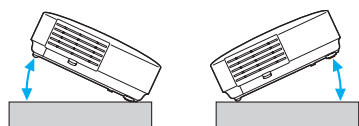
Productnaam			EB-1915	EB-1925W	EB-1910	EB-1920W	EB-1830	EB-1900
Aansluitingen	USB1-ingang*	1	USB-connector (type A)		-			
	USB2-ingang*	1	USB-connector (type A)		-			
	USB(TypeA)-ingang*	1	-		USB-connector (type A)			-
	USB (TypeB)-ingang*	1	USB-connector (type B)					
	USB-poort (speciaal voor draadloze LAN-eenheid)	1	USB-connector (type A)		-			
	LAN-poort	1	RJ-45					-
	RS-232C-poort	1	Mini D-Sub 9-pens (mannetje)					

* Ondersteunt USB 2.0. Het is echter niet gegarandeerd dat alle apparaten met USB-ondersteuning werken op de USB-poorten.



Pixelworks DNX™ IC's zijn gebruikt in deze projector.

Kantelhoek



Als u de projector kantelt onder een hoek van meer dan 45°, kan deze worden beschadigd en ongelukken veroorzaken.

Softwarevereisten (alleen EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

De software die met de projector werd meegeleverd, kan worden gebruikt op computers die aan de volgende eisen voldoen.

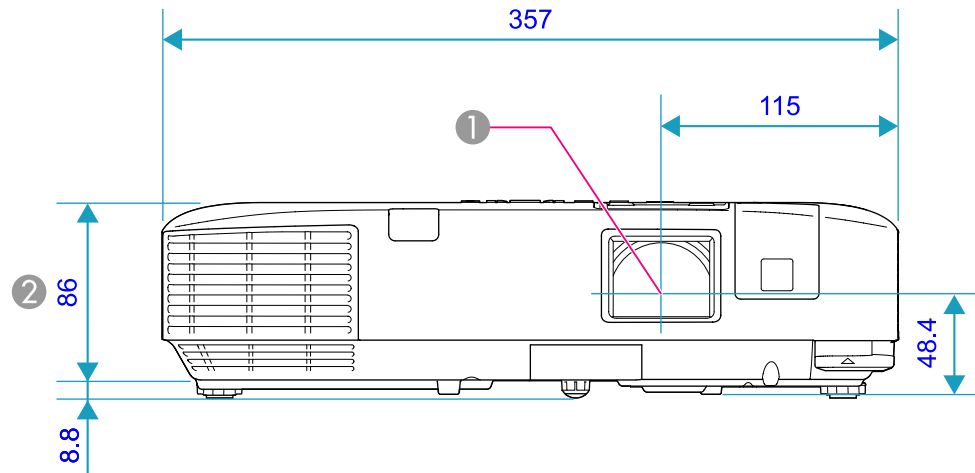
EasyMP Slide Converter is alleen inbegrepen bij EB-1925W/1915.

	EasyMP Network Projection	EasyMP Slide Converter ^{*1}	EasyMP Monitor
Besturingssysteem	Windows 2000 SP4/Windows XP/Windows XP SP1 en later/Windows Vista/Windows Vista SP1 Mac OS X 10.3 of later Aanbevolen: Mac OS X 10.5.1 of later, 10.4.11/10.3.9	Windows 2000 SP4/Windows XP SP2 en later/Windows Vista SP1 en later	Windows 98 SE SP1/Windows Me/Windows NT4.0 SP6/Windows 2000 SP4/Windows XP 32-bits versie SP2 of later/Windows Vista/Windows Vista SP1 ^{*3}
Processor	Mobile Pentium III 1,2 GHz of sneller Power PC G3 900MHz of sneller Aanbevolen: Pentium M 1,6GHz of sneller CoreDuo 1,5GHz of sneller	Pentium M 1,6GHz of sneller	Pentium MMX 166MHz of meer Aanbevolen: Pentium II 233MHz of meer
Geheugen	256MB of meer Aanbevolen: 512MB of meer	512 MB of meer	64MB of meer
Harde schijf Vrije ruimte	20MB of meer	50 MB of meer ^{*2}	50MB of meer
Schermb	Resolutie beter dan XGA (1024x768) Schermkleuren circa 32000, meer dan 16-bits kleur	Resolutie hoger dan XGA (1024x768) Schermkleuren in 16-bits/32-bits kleur	Resolutie hoger dan SVGA (800x600) Schermkleuren in 32-bits kleur of meer

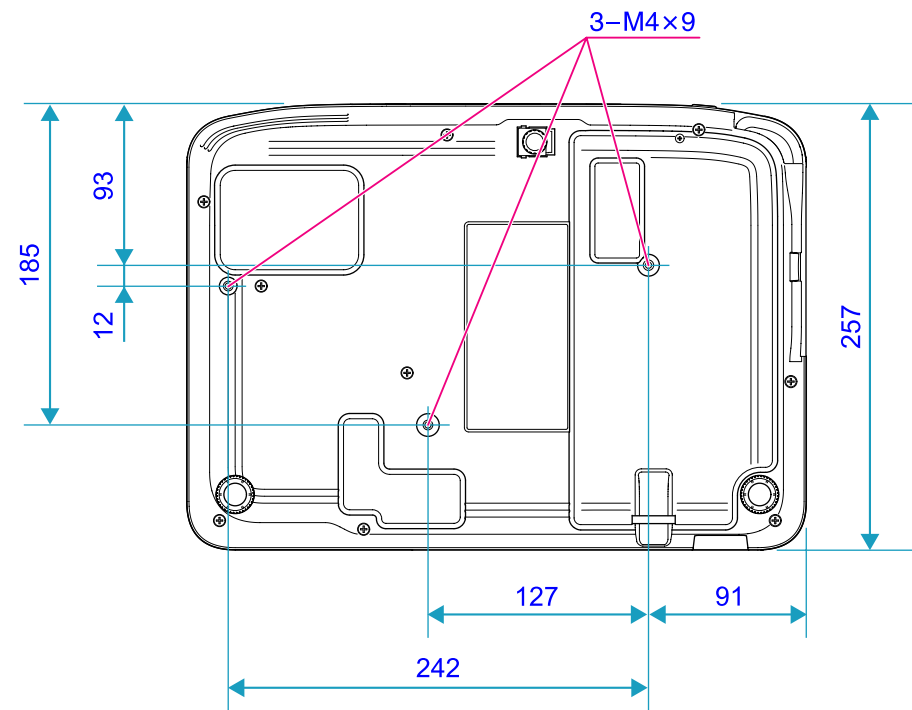
^{*1} PowerPoint 2002 of later en Visual Basic for Applications (VBA) moet zijn geïnstalleerd.

^{*2} Vereiste ruimte op moment van installatie. Bij het converteren van een PowerPoint-bestand varieert de vereiste ruimte afhankelijk van het type en het aantal animaties dat is geconfigureerd in het PowerPoint-bestand.

^{*3} Internet Explorer versie 5 of later geïnstalleerd, en een gebruiker met beheerdersrechten



- ① Midden van lens
- ② * Afstand van lensmidden tot bevestigingspunten ophangbeugel



Eenheid: mm

Hier vindt u een duidelijke uitleg van technische termen die in deze handleiding worden gebruikt. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery is een door AMX ontwikkelde technologie waarmee AMX-regelsystemen bepaalde apparatuur gemakkelijk kunnen aansturen. Epson heeft het protocol van deze technologie toegepast en een instelling aangebracht waarmee dit protocol kan worden ingeschakeld (AAN). Kijk op de website van AMX voor meer informatie. URL http://www.amx.com/
Composite Video	Videosignalen die de helderheidssignalen van de video en kleursignalen samenbundelen. Dit signaaltype wordt vaak gebruikt door videoapparatuur voor thuisgebruik (de indelingen NTSC, PAL en SECAM). Het draagsignaal Y (luminantiesignaal) en chroma (kleur)-signaal uit de kleurbalk overlappen elkaar om één signaal te vormen.
Contrast	De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden vergroot of verminderd zodat tekst en afbeeldingen duidelijker te zien zijn, of om ze zachter te laten lijken. Het aanpassen van deze eigenschap van een beeld wordt ook wel Contrast genoemd.
DHCP	Een afkorting van Dynamic Host Configuration Protocol, dit protocol wijst automatisch een <u>IP-adres</u> toe aan apparatuur die is aangesloten op een netwerk.
Dolby Digital	Een geluidsindeling die is ontwikkeld door Dolby Laboratories. Normale stereo is een 2-kanaals indeling waarbij twee luidsprekers worden gebruikt. Dolby Digital is een 6-kanaals (5.1-kanaal) systeem dat hieraan nog een middenluidspreker, twee achterluidsprekers en een subwoofer toevoegt.
Gateway-adres (Gateway-adres)	Dit is een server (router) om te communiceren via een netwerk (subnet) dat is ingedeeld volgens <u>subnetmaskers</u> .
Geïnterlinieerd	Een beeldscanmethode waarbij de beeldgegevens worden opgedeeld in dunne horizontale lijnen die in volgorde worden weergegeven, beginnend van links naar rechts en vervolgens van boven naar beneden. De even genummerde lijnen en de oneven genummerde lijnen worden om en om weergegeven.
HDCP	HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. Omdat de HDMI-ingangspoort op deze projector HDCP ondersteunt, kan het digitale beelden projecteren die beveiligd zijn door HDCP-technologie. De projector kan mogelijk niet in staat zijn om beelden te projecteren die zijn geprojecteerd met bijgewerkte of gereviseerde versies van HDCP-codering.
HDTV	Een afkorting voor High-Definition Television die verwijst naar high-definition systemen die voldoen aan de volgende eisen. • Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = <u>Progressief</u> , i = <u>Geïnterlinieerd</u>) • Scherm <u>Hoogte-breedteverh.</u> van 16:9
Hoogte-breedteverhouding (Hoogte-breedteverh.)	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. HDTV-beelden hebben een hoogte-breedteverhouding van 16:9 en lijken uitgerekt. De hoogte-breedteverhouding voor standaard beelden is 4:3.
IP-adres	Een nummer waarmee een computer die op een netwerk is aangesloten kan worden herkend.

Progressief	Een beeldscanmethode waarbij de beeldgegevens van een enkel beeld doorlopend van boven naar beneden worden gescand om een enkel beeld te maken.
SDTV	Een afkorting voor Standard Definition Television die verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor <u>HDTV</u> ➡ High-Definition Television.
SNMP	Een afkorting voor Simple Network Management Protocol, het protocol voor controle en beheer van apparaten zoals routers en computers die zijn aangesloten op een TCP/IP-netwerk.
sRGB	Een internationale standaard voor kleurintervallen die is opgesteld zodat kleuren die door videoapparatuur worden weergegeven gemakkelijk door het besturingssysteem van computers en Internet kunnen worden bewerkt. Als een aangesloten bron een sRGB-modus heeft, stel dan zowel de projector als de aangesloten bron in op sRGB.
SSID	SSID is een identificatienummer om verbinding te maken met een tegenhanger op een draadloze LAN. Draadloze communicatie is mogelijk tussen apparaten die werken met dezelfde SSID.
Subnetmasker (Subnetmasker)	Dit is een numerieke waarde die het aantal bits definieert voor het netwerkadres op een gedeeld netwerk (subnet) van het IP-adres.
SVGA	Een soort videosignaal met een resolutie van 800 (horizontaal) × 600 (verticaal) beeldpunten die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.
S-video	Een videosignaal dat helderheid en kleuren scheidt voor een betere beeldkwaliteit. Verwijst naar beelden die bestaan uit twee onafhankelijke signalen: Y (helderheidssignaal) en C (kleursignaal).
SXGA	Een soort videosignaal met een resolutie van 1.280 (horizontaal) × 1.024 (verticaal) beeldpunten die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.
Sync.	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de fases van deze signalen bij elkaar worden gebracht (de relatieve positie van de pieken en dalen in de signalen) wordt synchronisatie genoemd. Als de signalen niet worden gesynchroniseerd, kan er flikkering, wazigheid en horizontale interferentie optreden.
Tracking	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de frequenties van deze signalen op elkaar worden afgestemd (het aantal pieken in het signaal) wordt ook wel frequentieafstemming genoemd. Als de frequentieafstemming niet juist wordt uitgevoerd, verschijnen er brede verticale strepen in het signaal.
Trap IP Adres	Dit is het <u>IP-adres</u> ➡ voor de doelcomputer die wordt gebruikt voor foutmeldingen in SNMP.
Vernieuwingsnelh.	Het lichtgevende element van een scherm behoudt zijn helderheid en kleur maar heel kort. Daarom moet het beeld vele keren per seconde worden gescand om het lichtgevende element te verversen. Het aantal keren dat het beeld per seconde verversen wordt heet verversingsfrequentie en wordt uitgedrukt in hertz (Hz).
VGA	Een soort videosignaal met een resolutie van 640 (horizontaal) × 480 (verticaal) beeldpunten die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.

Video-component	Een videosignaal dat helderheid en kleuren scheidt voor een betere beeldkwaliteit. Verwijst naar beelden die bestaan uit drie onafhankelijke signalen: Y (helderheidssignaal), Pb en Pr (kleurverschilsignalen).
Wi-Fi Protected Setup	Wi-Fi Protected Setup werd door de Wi-Fi Alliance ontwikkeld als hulpmiddel om gemakkelijk een draadloos draadloze LAN in te stellen en te beveiligen.
XGA	Een soort videosignaal met een resolutie van 1.024 (horizontaal) \times 768 (verticaal) beeldpunten die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

Algemene Opmerking:

Windows Vista en het Windows-logo zijn handelsmerken van de ondernemingen van de Microsoft-groep.

IBM, DOS/V, en XGA zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, en iMac zijn handelsmerken van Apple Inc

Windows, Windows NT en PowerPoint zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten.

Dolby is een handelsmerk van Dolby Laboratories.

Pixelworks en DNX zijn handelsmerken van Pixelworks Inc.

Dit product bevat de cryptografische software RSA, BSAFE™ van RSA Security Inc. RSA is een gedeponeerd handelsmerk van RSA Security Inc. BSAFE RSA Security Inc. is een gedeponeerd handelsmerk in de Verenigde Staten en andere landen.

Dit product bevat de software **NetNucleus**® **WPA** van TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION.

NetNucleus is een gedeponeerd handelsmerk van TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION in Japan.

WPA™, WPA2™ en Wi-Fi Protected Setup™ zijn gedeponeerde handelsmerken van Wi-Fi Alliance.

HDMI en High-Definition Multimedia Interface zijn (gedeponeerde) handelsmerken van HDMI Licensing LLC. **HDMI**™
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

PJLink is een handelsmerk dat is gedeponeerd (of in behandeling is) in Japan, de Verenigde Staten en andere landen.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

Software Copyright:

This product uses free software as well as software to which this company holds the rights.

The following is information on the free software used by this product.

1. LGPL

- (1) This company uses free software for this product under the terms of the GNU LESSER General Public License Version 2, June 1991 (henceforth "LGPL") or later versions.

You can see the full text of the LGPL on the following Web sites.
[LGPL]<http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>

This company, under the terms of the LGPL, discloses the source code for the free software used in this product based on the LGPL.

Contact the support personnel as provided in the Epson Projector Contact list to reproduce, modify, and/or distribute the free software concerned.

Please follow the conditions of the LGPL when reproducing, modifying, and/or distributing the free software concerned.

Also, the free software concerned is offered "as is" with no guarantee or warranty what so ever. The term guarantee includes, but is not limited to, appropriate commercialization, business potential, purpose of use, and does not infringe on third person rights (including, but not limited to, patent rights, copyrights, and trade secrets).

- (2) Furthermore, as stated in (1), there is no guarantee for free software that is included in this product to which the LGPL applies because of the characteristics of the free software that has already used in this product; any problems in this product (including problems that originate with the free software concerned) do not influence the conditions of the guarantee (written guarantee) issued by this company.
- (3) Under the terms of the LGPL, the source code as well as authorship for the free software used in this product is disclosed as stated in (1).

2. Other free software

As well as the free software used under the terms of the LGPL, this company also uses the following free software for this product.

Hereafter, each author, the conditions, and so on are described in the original. Furthermore, there is no guarantee for free software because of the characteristics of the free software that has already been used in this product; any problems in this product (including problems that originate with the free software concerned) do not influence the conditions of the guarantee (written guarantee) issued by this company.

(1) libpng

Copyright© 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson

Copyright© 1996-1997 Andreas Dilger

Copyright© 1995-1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

(2) zlib

Copyright© 1995-2003 Jean-loup Gailly and Mark Adler

GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs"). We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

busybox-1.7.2
libgcc1(gcc-4.2.3)
linux-2.6.20
patches
udhcp 0.9.8
uvc rev.219
wireless_tools 29
Pixelworks PWC950 SDK drivers

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
 - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.
Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program
`Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

uClibc-0.9.29

SDL-1.2.13

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
 - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
 - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

busybox_1.7.2

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "BSD License" are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libjpeg

This projector product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg".

The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.
3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

libpng

This projector product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin BraceySam Bushell

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger
Dave Martindale
Guy Eric Schlnat
Paul Schmidt
Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson
glennrp@users.sourceforge.net
September 12, 2004

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly

Mark Adler

jloup@gzip.org

madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

libmd5-rfc

This projector product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

libmd5-rfc

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed

references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.

1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.

1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5);

added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <purschke@bnl.gov>.

1999-05-03 lpd Original version.

ncurses

This projector product includes the open source software program "ncurses" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "ncurses".

The "ncurses" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of ncurses programs

ncurses-5.6

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "ncurses" are as follows.

Copyright (c) 1998-2002,2003 Free Software Foundation, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, distribute with modifications, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE ABOVE COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name(s) of the above copyright holders shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization.

For embedded multimedia software:

This product contains embedded multimedia software licensed from Ingenient Technologies, Inc. (www.ingenient.com).

Copyright© 2000-2007 Ingenient Technologies, Inc. All rights reserved.

For MPEG-4 ASP:

With respect to a Licensee offering MPEG-4 Video Decoders and/or Encoders the following notice shall be given: THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR (i) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD ("MPEG-4 VIDEO") AND/OR (ii) DECODING MPEG-4 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED BY MPEG LA TO PROVIDE MPEG-4 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION INCLUDING THAT RELATING TO PROMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA,LLC. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM).

For MPEG-4 AVC:

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM)

For WMV/WMA (Microsoft):

This product is protected by certain intellectual property rights of Microsoft.

Use or distribution of such technology outside of this product is prohibited without a license from Microsoft.

A

A/V dempen	33
Aansluiten op een externe monitor	124
Aansluitmodus	65
Aanwijzervorm	58
Abs. kleurtemperatuur	54
Achtergrond weerg.	60
Achterkant	60, 99
Achterscherf	99
Achterste voet	16
Afstand	116
Afstandsbediening	20
Afstandsbediening-id	44
Alle standaardw.	82
Audio-L/R-ingang	12, 13
Audio-uitgang	12, 14
Autom. configuratie	56
Autom. H/V-Keystone	24, 58
Autom. Iris	33
Autom. iris	55
Autom. Keystone	58
Automatisch	36, 37

B

Basismenu	64, 76
Batterijen vervangen	102
Bedieningspaneel	16, 18, 19
Bedrijfstemperatuur	138
Beeld-menu	54
Bericht	60
Beveiligd-met-wachtwoord-sticker	49
Beveiligingsmenu	66
Beveiligingssleuf	12, 14, 15

Bevestigingspunten ophangbeugel	16
Bevriezen	34
Bewerking	61
Bovenkant	60
Breedbeeldprojectie	34
Bron	81
Bron Zoeken	30
Bron zoeken	17, 18, 19
Bronformaat	38

C

Computer1-ingang	13, 14, 15
Computer2-ingang	13, 14, 15
Configuratiemenu	53
Contrast	54

D

De bedrijfstijd van de lamp herstellen	82
De bedrijfstijd van de lamp resetten	106
DHCP	65, 70
Dir. Inschakelen	61
Documentcamera	109
Draadloos LAN-lampje	11
Draadloos LAN-menu	65
Draadloos LAN-systeem	65
Draadloze muis	41
Drukknopmethode	112, 113
Dynamisch	32

E

EAP-Fast/GTC	70
EAP-Fast/MS-CHAPv2	70
EAP-TLS	70

EAP-TTLS/MD5	70
EAP-TTLS/MS-CHAPv2	70
E-mailadres	72
E-mailbericht van de Functie E-mailmelding lezen	126
E-mailmelding	71, 78
E-mailmeldingsmenu	71, 78
ESC/VP21	127
Externe receiver	10, 12, 14, 15
E-Zoom	40

F

Focus-knoppen	11
Foto	32

G

Gateway-adres	66, 71, 77
Gebr. logo beveil.	48
Gebruikerslogo	110, 112

H

H/V-Keystone	27
HDMI-ingang	12
Helderheid	54
Help-functie	84
Hendel voor instellen voet	11
Het oppervlak van de projector reinigen	100
Het vervangen van de projectorlamp	104
Hoogte-breedte	34, 57
Hoogtemodus	61

I

Indicatielampjes	16, 18, 19, 86
Informatie-menu	81
Ingangssignaal	57, 81
Inschakelbeveiliging	48
Instelbare voet aan voorzijde	11
Instelling adres 1	78
Instelling adres 2	78
Instelling adres 3	78
Instellingen-menu	58
IP-adres	65, 70, 71, 78

K

Keystone	58
Klep draadloze LAN-eenheid	11
Kleuraanpassing	55
Kleurmodus	32, 54
Kleurverzadiging	54
Knop gebruiker	59
Kruis	40

L

Lampdeksel	11
Lampjes	86
Lampuren	81
LAN-kabel aansluiten	123
LAN-poort	13, 14
LEAP	70
Luchtafvoerventilator	10
Luchttoevoerventilator	12, 14, 15

M

MAC-adres	66, 71
Meerdere Projectors	46
Monitor Out-poort	12, 14
Monitorbeeldschermen	131
Muisaanwijzer	41
Multischerm	46, 61

N

Namen van onderdelen en functies	10
Netwerkbeveil.	49
Netwerkconfiguratie	62, 74
Netwerkinfo	62, 74
Netwerkmenu	62, 74
Netwerkprojector	129
Normaal	36, 37

O

Ondersteunde Monitorbeeldschermen	131
Op maat	32
Opslagtemperatuur	138
Opstartscherm	60
Optionele accessoires	109
Overige-menu	72, 79
Oververhitting	87

P

PEAP/GTC	70
PEAP/MS-CHAPv2	70
Pincodemethode	112, 114
PJLink	129, 130

Plafond	99
Pointer	39
Poortnummer	71, 78
Positie	56
Presentatie	32
Problemen Oplossen	86
Procedure voor het vervangen van de luchtfilter	107
Progressief	56
Projectie	60
Projector-id	43, 61
Projectornaam	64, 76

Q

Quick Corner	27, 58
--------------------	--------

R

Reinigen	100
Reinigen van de luchtfilter en de luchttoevoerventilator	101
Reset-menu	73, 80
Resetten-menu	82
Resolutie	81
Ruisvermindering	56

S

Schermgrootte	116
Scherpstelring	11
Scherpte	54
Schoolbord	32
Screen Fit	24
Signaal-menu	55
Sluimerstand	61

Sluiting luchtfilterdeksel 11
 SMTP-server 71, 78
 Softwarematig toetsenbord 63, 75
 Softwarevereisten 140
 Sport 32
 sRGB 12, 32
 SSID 65
 Stand-by modus 61
 Stroomverbruik 59
 Subnetmasker 65, 71, 77
 S-video-ingang 12, 13
 Sync. (Synchronisatie) 56
 Sync. info 81

T

Taal 61
 Technische gegevens 137
 Testpatroon 59
 Theater 32
 Timerafdekking lens 61
 Tint 54
 Toetsvergrendeling 50, 58
 Tracking 56
 Trap IP Adres 72, 79
 Trefwoord projector 64, 76

U

Uitgebreid-menu 60
 USB Display 120
 USB Type B 61
 USB(TypeA)-ingang 14
 USB(TypeB)-ingang 13, 14, 15
 USB1-ingang 12

USB2-ingang 12
 USB-apparaten aansluiten 118
 USB-lampje 11

V

Vast netwerk-menu 70, 77
 Verbruiksmateriaal 109
 Vernieuwingssnelh. 81
 Vervangingsperiode luchtfilter 107
 Vervangingsperiode projectorlamp 103
 Videobereik HDMI 57
 Video-ingang 12, 13, 15
 Videosignaal 57, 81
 Voeding draadl. LAN 65
 Voedingsingang 12, 13, 15
 Voll. vergrend. 50
 Volledig 37
 Volume 59
 Voorkant 60, 99

W

Wachtwoord PJLink 64, 76
 Wachtwoord webcontrole 64, 76
 Wachtwoordbeveiliging 48
 Weergeven 60
 WEP 68
 Whiteboard 32
 Wi-Fi Protected Setup 112
 WPA2-PSK(AES) 69
 WPA-PSK(TKIP) 69

Z

Zoom 38

Zoomstelring 11