



# **Bedieningshandleiding voor projector**

## **Multimedia Projector**

**EB-1920W**

**EB-1910**

**EB-1830**

## Inleiding

<b>Effectief gebruik maken van de projector. ....</b>	<b>6</b>
Eenvoudig naar andere computerschermen overschakelen met een netwerkverbinding (EasyMP Network Projection). ....	6
De projector vanaf een externe locatie controleren, configureren en bedienen. ....	6
JPEG-afbeeldingen die op een USB-apparaat zijn opgeslagen rechtstreeks projecteren (Dia show). ....	6
Een USB-kabel op de computer aansluiten en beelden vanaf het computerbeeldscherm projecteren (USB Display). ....	7
<b>De software installeren. ....</b>	<b>8</b>
Meegeleverde software. ....	8
Installeren. ....	8

## Verbinding maken met EasyMP Network Projection

<b>Overzicht van EasyMP Network Projection. ....</b>	<b>12</b>
De belangrijkste functies van EasyMP Network Projection. ....	12
Verbinding maken in de modus Geavanceerde verbinding. ....	12
Het maken van de aansluiting. ....	13
<b>De verbinding voorbereiden. ....</b>	<b>14</b>
De computer voorbereiden. ....	14
Voor Windows. ....	14
Voor Macintosh. ....	14
<b>Verbinding maken met een projector in een netwerk en projecteren. ....</b>	<b>15</b>
De projector bedienen. ....	15
De computer bedienen. ....	15
Het verbindingsscherm. ....	16
De taakbalk gebruiken. ....	18

## Handige functies van EasyMP Network Projection

<b>Alleen een PowerPoint-diavoorstelling projecteren (Presentatie). ....</b>	<b>21</b>
<b>Meerdere schermen gebruiken. ....</b>	<b>22</b>
Voorbeeld van aanpassing van het virtuele scherm. ....	23
Vorbereidingen voor de multischermfunctie. ....	23
Het virtuele scherm instellen. ....	24
De driver voor virtuele schermen inschakelen (alleen Windows). ....	24
Het virtuele scherm aanpassen. ....	24
Het beeld toewijzen dat u wilt projecteren. ....	28
De toegewezen beelden projecteren. ....	28

## Verbinding maken met een projector in een ander subnet

<b>Verbinding maken met een projector in een ander subnetwerk ....</b>	<b>32</b>
<b>Zoeken op IP-adres en projectornaam ....</b>	<b>33</b>
<b>Zoeken op basis van een profiel. ....</b>	<b>34</b>
Een profiel maken. ....	34
Zoeken door een profiel op te geven. ....	35
Een profiel beheren. ....	36

## EasyMP Network Projection instellen

<b>Opties Instellen. ....</b>	<b>39</b>
De opties instellen. ....	39
Het tabblad Algemene instellingen. ....	39
Het tabblad Prestaties aanpassen. ....	40
Het tabblad Geluid. ....	41

## Projectoren configureren, controleren en bedienen met een computer

### Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole). . . . . 43

Webcontrole weergeven. . . . .	43
Het IP-adres van de projector invoeren. . . . .	43
Configuratie van de projector. . . . .	43
Opties in het menu Configuratie die niet met de webbrowser kunnen worden gewijzigd. . . . .	43
Onderdelen die alleen kunnen worden ingesteld in de webbrowser. . . . .	44

### Problemen rapporteren via de functie E-mailmelding. . . . . 45

### Beheer via SNMP. . . . . 46

## Presentaties geven met behulp van een diashow

### Bestanden die in een Diashow kunnen worden geprojecteerd . . . . . 48

Specificaties voor bestanden die in een Diashow kunnen worden geprojecteerd . . . . .	48
Voorbeelden van een diashow. . . . .	48
Afbeeldingen en films die op een USB-apparaat of een ander opslagapparaat zijn opgeslagen. . . . .	48

### Basishandelingen voor een diashow. . . . . 49

Een diashow starten en sluiten. . . . .	49
Een diashow starten. . . . .	49
Een diashow sluiten. . . . .	49
Basishandelingen voor een diashow. . . . .	49
Afbeelding draaien. . . . .	50

### Afbeeldingsbestanden projecteren. . . . . 52

Beelden projecteren. . . . .	52
Alle afbeeldingsbestanden in een map achter elkaar projecteren (diashow). . . . .	53

### Weergave-instellingen voor afbeeldingen en diashows. . . . . 54

## Bijlage

### Verbindingsbeperkingen. . . . . 56

Ondersteunde Resoluties. . . . .	56
Beeldschermkleur. . . . .	56
Aantal aansluitingen. . . . .	56
Overig. . . . .	56
Bij gebruik van Windows Vista. . . . .	57
Beperkingen bij het projecteren vanuit Windows Fotogalerie. . . . .	57
Beperkingen in Windows Aero. . . . .	57

### Problemen oplossen. . . . . 58

Problemen met netwerkfuncties. . . . .	59
Het lukt niet om verbinding te maken met EasyMP Network Projection. . . . .	59
Wanneer er verbinding tot stand is gebracht met EasyMP Network Projection, blijft het geprojecteerde beeld ongewijzigd en kan er geen verbinding worden gemaakt vanaf een andere computer.. . . .	59
De projector wordt niet gevonden wanneer EasyMP Network Projection is gestart. . . . .	59
Er kan geen verbinding worden gemaakt in de modus Geavanceerde verbinding . . . . .	60
De diavoorstelling kan niet worden weergegeven op het gewenste beeldscherm in de multiscreenweergave.. . . .	60
Toepassingen worden niet langer vanaf het computerscherm weergegeven in de multiscreenweergave.. . . .	60
De muiscursor wordt niet weergegeven op het beeldscherm van de computer. . . . .	61
Na verbinding met EasyMP Network Projection wordt het beeld niet afgespeeld of duurt het lang tot het beeld verschijnt.. . . .	61
Als u verbinding hebt gemaakt met EasyMP Network Projection, kan er geen PowerPoint-diavoorstelling worden gestart.. . . .	61
Wanneer een verbinding tot stand is gebracht met EasyMP Network Projection, wordt het scherm niet vernieuwd als een Office-toepassing wordt gebruikt.. . . .	61
Foutmelding bij het opstarten van EasyMP Network Projection. . . . .	62
Problemen met de controle en de bediening. . . . .	63
E-mailmelding is niet verzonden, ook al is er een probleem opgetreden met de projector.. . . .	63

<b>Woordenlijst.....</b>	<b>64</b>
<b>Algemene opmerkingen.....</b>	<b>65</b>
Algemene kennisgeving:.....	65
<b>Index.....</b>	<b>66</b>



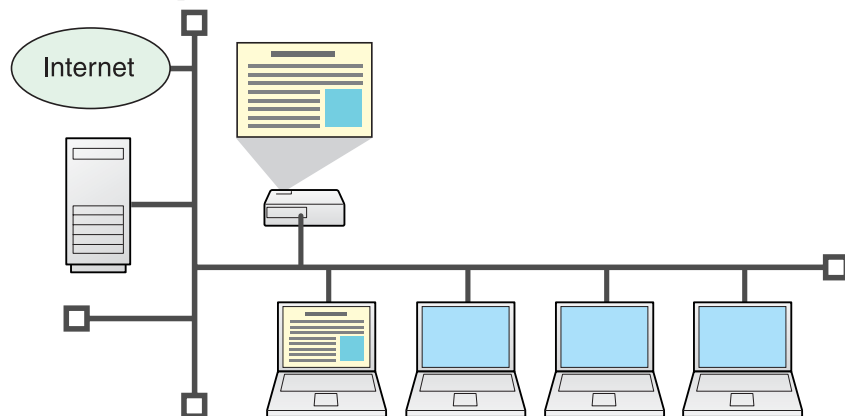
# Inleiding

Dit hoofdstuk biedt informatie over functies waarmee u de projector effectiever kunt gebruiken.

Deze projector is uitgerust met een groot aantal handige functies voor meer gebruiksgemak. Naast het gebruik van een computerkabel kunt u de projector ook op een aantal andere manieren op een computer aansluiten, bijvoorbeeld met een USB-kabel, een USB-opslagapparaat of via een netwerkverbinding. Zo kunt u een groot aantal beeldinvoerbronnen gebruiken, afhankelijk van uw gebruiksomgeving.

## Eenvoudig naar andere computerschermen overschakelen met een netwerkverbinding (EasyMP Network Projection)





U kunt efficiënte besprekingen en presentaties houden door de projector aan te sluiten op een netwerk.



### Soepele voortgang




Als de projector is aangesloten op een netwerk, kunt u de projector met andere computers in het netwerk delen. Als u tijdens een bespreking of presentatie vanaf verschillende computers gegevens weergeeft, hoeft u niet steeds de signaalkabel op een andere computer aan te sluiten. U kunt uw presentatie dus zonder onderbreking voortzetten. Dat werkt zelfs wanneer de projector en de computer zich niet dicht bij elkaar bevinden.

### Diverse schermfuncties


- Distributiefunctie  [pag.12](#)
- Wisselfunctie  [pag.12](#)
- Multischermweergave  [pag.22](#)
- Presentatie  [pag.21](#)

## De projector vanaf een externe locatie controleren, configureren en bedienen

Met de volgende handige functies kunt u projectoren in verschillende vergaderruimten tegelijk beheren.

- E-mailmeldingen als er zich een probleem voordoet  [pag.45](#)
- Problemen controleren en detecteren vanuit SNMP Manager op het netwerk  [pag.46](#)
- De projector instellen en bedienen met een standaardwebbrowser  [pag.43](#)

## JPEG-afbeeldingen die op een USB-apparaat zijn opgeslagen rechtstreeks projecteren (Dia show)

Als u een digitale camera die is voorzien van USB-geheugen of een USB-opslagapparaat op de projector aansluit, kunt u de JPEG-afbeeldingen die in het USB-geheugen of op het USB-opslagapparaat zijn opgeslagen als diashow weergeven.  [pag.47](#)

---

### Een USB-kabel op de computer aansluiten en beelden vanaf het computerbeeldscherm projecteren (USB Display)

Als u de meegeleverde USB-kabel op een Windows-computer aansluit, kunt u beelden vanaf de computer projecteren.

☞ [Gebruikershandleiding "De projector aansluiten met een USB-kabel en projecteren \(USB Display\)"](#)


De software voor optimaal gebruik van de projector vindt u op de meegeleverde cd-rom "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring". Installeer de software op de computer die u gebruikt.


De functies Dia Show en USB Display zijn standaard in de projector geïntegreerd. U kunt deze functies gebruiken zonder deze eerst vanaf de cd-rom te installeren.

---

## Meegeleverde software

De cd-rom "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" bevat de volgende software.

- EasyMP Network Projection  
Software om beelden van een computerscherm via een netwerkverbinding naar een projector te verzenden.
- EasyMP Monitor  
Software die de huidige status van de op het netwerk aangesloten Epson-projectoren aangeeft en waarmee u deze projectoren controleert en bestuurt. Met EasyMP Monitor kunt u meerdere projectoren tegelijk beheren. Raadpleeg voor informatie over het gebruik van EasyMP Monitor de bedieningshandleiding van EasyMP.  [EasyMP Monitor Bedieningshandleiding](#)

Controleer voor alle verschillende softwaretoepassingen de softwarevereisten in de gebruikershandleiding die met de projector is meegeleverd.  [Gebruikershandleiding "Softwarevereisten \(alleen EB-1925W/1920W/1915/1910/1830\)"](#)

---

## Installeren

Controleer de volgende punten voordat u met de installatie begint.

- Als u een van onderstaande besturingssystemen gebruikt, moet u als beheerder op de computer zijn aangemeld voordat u EasyMP Network Projection kunt installeren.
  - Windows 2000
  - Windows XP
  - Windows Vista
- Als u een van onderstaande besturingssystemen gebruikt, moet u als beheerder op de computer zijn aangemeld voordat u EasyMP Monitor kunt installeren.
  - Windows 2000
  - Windows NT4.0
  - Windows XP
  - Windows Vista
- Sluit alle geopende programma's voordat u met de installatie begint.
- Als u Windows Vista gebruikt, moet u upgraden naar Windows Vista SP1 voordat u de Oekraïense versie van EasyMP Monitor kunt gebruiken.
- Als u Windows NT4.0 gebruikt, wordt tijdens de installatie van EasyMP Monitor Engels geselecteerd omdat Arabisch en Hebreeuws niet worden ondersteund.
- Als u tijdens de installatie een andere taal selecteert dan de taal die door het besturingssysteem wordt gebruikt, worden de schermen wellicht niet correct weergegeven.



- **Voor gebruikers van EMP NS Connection**

De naam van EMP NS Connection is gewijzigd.

Die was: EMP NS Connection → Die is nu: EasyMP Network Projection

Als u dezelfde functionaliteit als EMP NS Connection op de projector wilt gebruiken, verwijdt u eerst EMP NS Connection en vervolgens installeert u EasyMP Network Projection. U kunt geen verbinding met de projector maken met EMP NS Connection.

- **Voor gebruikers van EMP Monitor**

De naam van EMP Monitor is gewijzigd.

Die was: EMP Monitor → Die is nu: EasyMP Monitor

Als u EMP Monitor al gebruikt, kunt u deze vervangen door EasyMP Monitor. Als u naar EasyMP Monitor wilt upgraden, verwijdt u eerst EMP Monitor en vervolgens installeert u EasyMP Monitor.

## Procedure

### Voor Windows

- 1 Zet de computer aan.**
- 2 Plaats de cd-rom "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" in het cd-romstation van de computer.**

Het installatieprogramma wordt automatisch gestart.

**3 Klik op "Snelle installatie".**

Als u zelf de software wilt selecteren die u wilt installeren, kiest u **Aangepaste installatie**. Als u de taal van de software wilt wijzigen, klikt u op **Taal**.

**4 Controleer de toepassingen die worden geïnstalleerd en klik op "Installeren".****5 Als het scherm met de licentieovereenkomst wordt weergegeven, klikt u op "Ja".****6 Als het scherm EPSON Virtual Display toevoegen-verwijderen wordt weergegeven, klikt u op "OK".**

Als u de multischermweergave wilt gebruiken, moet u EPSON Virtual Display configureren. Dit kunt u desgewenst ook op een later tijdstip doen. ➡ [pag.23](#)

**7 Klik op "Afsluiten" om de installatie te voltooien.**

Als u EasyMP Monitor hebt geselecteerd, wordt de installatie gestart.

### Voor Macintosh

EasyMP Monitor is niet compatibel met Macintosh-computers.

**1 Zet de computer aan.****2 Plaats de cd-rom "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" in het cd-romstation van de computer.****3 Dubbelklik in het EPSON-venster op het pictogram van "ENPvx.xx\_Installer".**

De installatie wordt gestart.

**4 Klik op "Afsluiten" om de installatie te voltooien.**



- Als de installatie niet automatisch wordt gestart (alleen Windows) Selecteer **Start - Uitvoeren**, typ de letter van het cd-romstation, gevolgd door "\EPsetup.exe" in het dialoogvenster **Uitvoeren** en klik vervolgens op **OK**.

- De installatie ongedaan maken

### **Voor Windows**

Selecteer **Start - Instellingen - Configuratiescherm - Software of Programma's en onderdelen** en verwijder EasyMP Network Projection.

### **Voor Macintosh**

Verwijder de map EasyMP Network Projection uit de map **Programma's**.



## **Verbinding maken met EasyMP Network Projection**

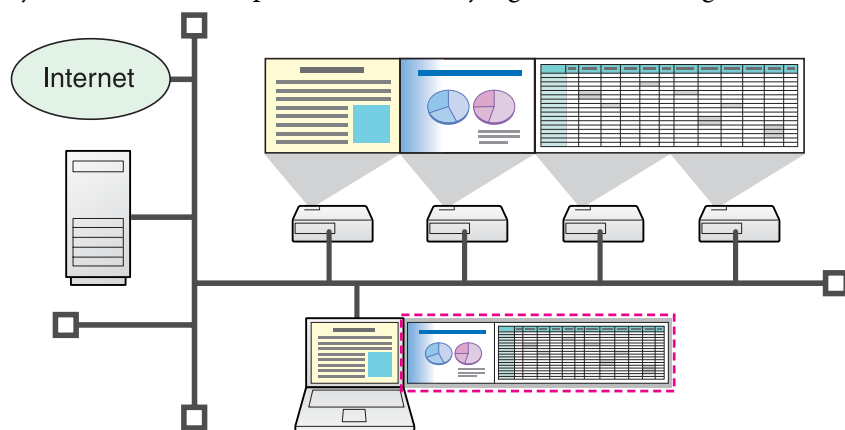
In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe u de computer en de projector via een netwerk met elkaar verbindt, en hoe u beelden vanaf een computerscherm projecteert.

## De belangrijkste functies van EasyMP Network Projection

U kunt besprekingen en presentaties maken met behulp van de volgende handige functies.

- Multischermweergave  [pag.22](#)

U kunt het beeld van maximaal vier projectoren op één computer weergeven. Hierdoor is het mogelijk om brede afbeeldingen, bijvoorbeeld brede spreadsheets, in zijn geheel weer te geven.



- Presentatie  [pag.21](#)

Met deze functie kunt u PowerPoint-diavoorstellingen vanaf een computer projecteren. U kunt uw presentaties verfraaien door een zwart scherm te projecteren terwijl u bijvoorbeeld met de voorbereidingen bezig bent of terwijl er geen diavoorstelling wordt weergegeven.

- Distributiefunctie

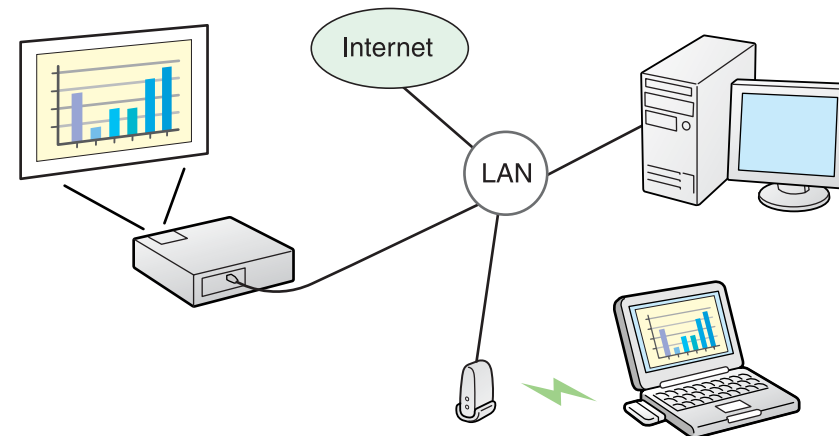
Het scherm dat door een computer op afstand wordt weergegeven, kan tegelijkertijd door maximaal vier projectoren in hetzelfde netwerk worden geprojecteerd.

- Wisselfunctie

Als EasyMP Network Projection op alle computers is geïnstalleerd, kunnen degenen die de presentaties verzorgen met behulp van de wisselfunctie hun eigen beelden projecteren zonder dat ze daarvoor kabels hoeven te verwisselen.

## Verbinding maken in de modus Geavanceerde verbinding


Als u de computer en de projector via een netwerk met EasyMP Network Projection wilt verbinden, gebruikt u de modus Geavanceerde verbinding. De modus Geavanceerde verbinding is een infrastructuurverbinding waarbij via een netwerkkabel verbinding met een bestaand netwerk wordt gemaakt. Als u de projector op een netwerk aansluit, hebt u een in de winkel verkrijgbare LAN-kabel nodig om de projector op de netwerkhub aan te sluiten.




## Het maken van de aansluiting

Volg onderstaande stappen om de projector aan te sluiten en vervolgens beelden te projecteren in de modus Geavanceerde verbinding van EasyMP Network Projection.


U hoeft stap 1 tot en met 4 alleen uit te voeren als u voor het eerst verbinding maakt.

1. Installeer EasyMP Network Projection op de computer waarop u de projector wilt aansluiten.  [pag.8](#)




- 2.\* Configureer de netwerkinstellingen op de computer en stel de netwerkverbindingsmodus in.  [pag.14](#)




3. Schakel de bekabelde netwerkadapter in bij "Poortconfiguratie".  De documentatie van de computer



4. Configureer de netwerkinstellingen op de projector en stel de netwerkverbindingsmodus in.  [Gebruikershandleiding "Het menu Netwerk \(voor EB-1920W/1910/1830\)"](#)



5. Start EasyMP Network Projection op de computer en maak verbinding met de projector.  [pag.15](#)

\* Als de computer die u gebruikt al op het netwerk is aangesloten, hoeft u de netwerkinstellingen voor de computer niet opnieuw op te geven.

Volg onderstaande procedure om de projector en de computer voor te bereiden voordat de verbinding tot stand kan worden gebracht.

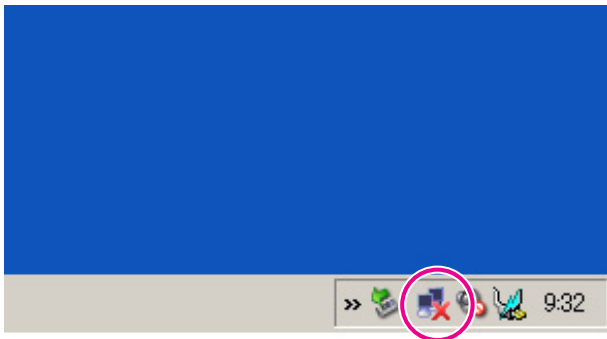
---

## De computer voorbereiden

### Voor Windows

Geef de netwerkinstellingen voor de computer op met behulp van het hulpprogramma dat u bij de netwerkadapter hebt ontvangen. Raadpleeg de gebruikershandleiding bij de LAN-adapter voor meer informatie over het hulpprogramma.

Wanneer er bijvoorbeeld een rood kruis op het netwerkpictogram wordt afgebeeld (x), zoals in onderstaande illustratie, kunt u geen verbinding tot stand brengen met de projector.



### Voor Macintosh

Stel de netwerkpoort en communicatiestatus in. Raadpleeg de gebruikershandleiding van de computer of de AirPort-kaart voor meer informatie over het instellen van de communicatiestatus.

## De projector bedienen

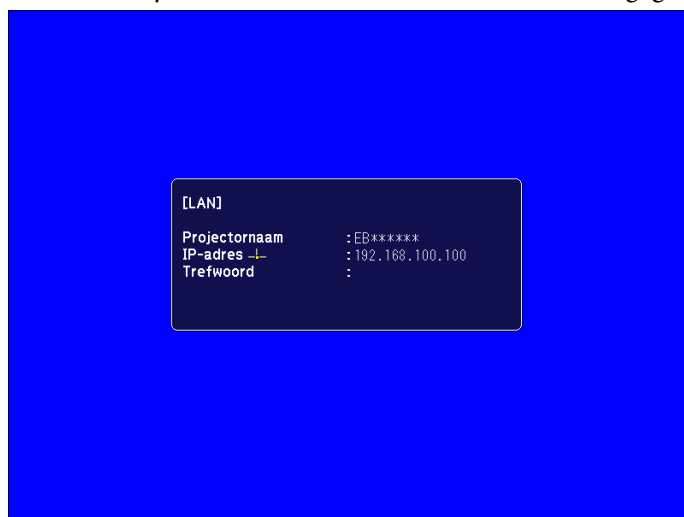
Zet de projector in de stand-bymodus voordat u verbinding maakt. Controleer of de netwerkinstellingen van de projector volledig zijn ingesteld en of de projector met een netwerkkabel op een netwerkvoorziening, zoals een netwerkhub, is aangesloten.

### Procedure

- 1 Druk op de afstandsbediening op de knop [⏻] om de projector aan te zetten.

- 2 Druk op de afstandsbediening op de knop [LAN].

Het stand-byscherm van het netwerk wordt weergegeven.



## De computer bedienen

In onderstaande uitleg worden schermafbeeldingen uit Windows gebruikt, tenzij anders aangegeven. Op een Macintosh-computer worden nagenoeg dezelfde vensters weergegeven.

### Procedure

- 1 Start EasyMP Network Projection.

#### Voor Windows

Selecteer **Start - Programma's (of Alle programma's) - EPSON Projector - EasyMP Network Projection**.

#### Voor Macintosh

Dubbelklik op de map "Programma's" van het volume waarop EasyMP Network Projection is geïnstalleerd en dubbelklik vervolgens op het pictogram EasyMP Network Projection.

- 2 Selecteer "Geavanceerde verbinding" en klik op "OK".\*

De zoekresultaten voor de projector worden weergegeven. Omdat de projector altijd verbinding maakt via de modus Geavanceerde verbinding, is de optie **Gebruik de geselecteerde verbindingsmodus standaard voor toekomstige verbindingen** standaard geselecteerd.

\* U kunt geen verbinding maken met de projector in de modus Snelle verbinding.

- 3 Selecteer de projector waarmee u verbinding wilt maken en klik op **Verbinding maken**.

Als de projector waarmee u verbinding wilt maken niet wordt weergegeven in de lijst met zoekresultaten, klikt u op de knop **Automatisch zoeken**. Het zoeken duurt ongeveer 30 seconden.

Zie "Het verbindingsscherm gebruiken" voor meer informatie over het verbindingsscherm. ➡ pag.16

4

**Wanneer Trefwoord projector op de projector op "Aan" is gezet, wordt het invoerscherm voor het trefwoord weergegeven. Voer het trefwoord in dat in het stand-byscherm van het netwerk wordt weergegeven en klik op "OK".**

Wanneer de verbinding is voltooid, wordt het computerscherm geprojecteerd. Onderstaande taakbalk van EasyMP Network Projection wordt op de computer weergegeven. U kunt deze taakbalk gebruiken om de projector te bedienen en instellingen op te geven, en om de netwerkverbinding te verbreken. Zie "De taakbalk gebruiken" voor meer informatie over de taakbalk.

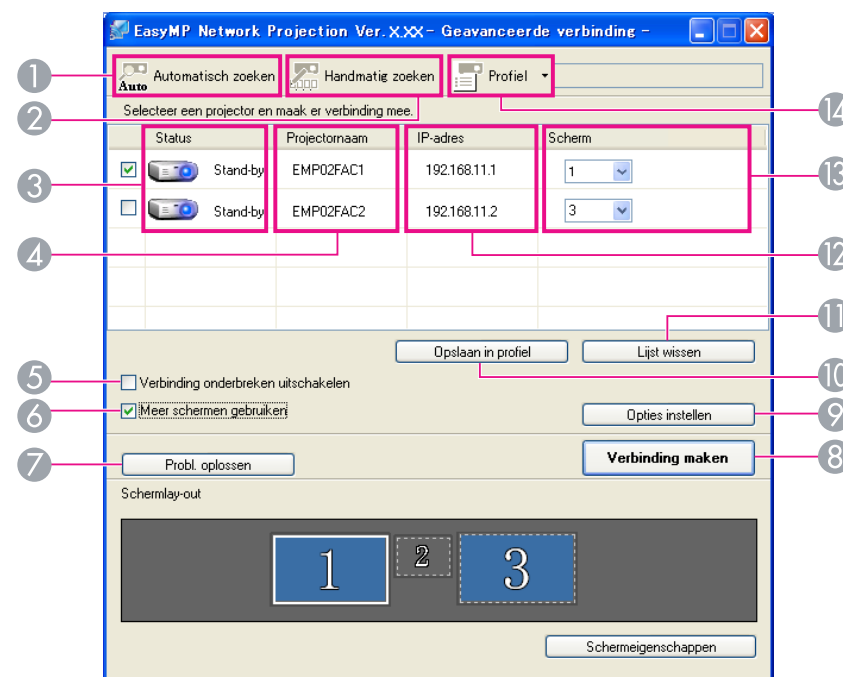
➡ pag.18



Als u de projector op een andere computer aansluit (bijvoorbeeld als een andere persoon een presentatie gaat geven), start u EasyMP Network Projection vanaf de computer waarmee u verbinding wilt maken. De verbinding met de computer die momenteel actief is wordt verbroken en de projector wordt vervolgens verbonden met de computer die verbinding probeert te maken.

## Het verbindingsscherm

Start EasyMP Network Projection om het volgende scherm weer te geven. In de volgende tabel wordt de functie van alle knoppen en menuonderdelen beschreven.



1



### Automatisch zoeken

U kunt in het netwerk waarop de computer is aangesloten naar beschikbare projectoren zoeken.

2



### Handmatig zoeken

U kunt naar een projector zoeken op basis van een opgegeven IP-adres of de projectornaam.

## 3 Status

De volgende zes pictogrammen geven de status van de gevonden projectoren weer.

	Stand-by	Selecteer dit pictogram om verbinding te maken.
	Bezet	Selecteer dit pictogram om verbinding te maken. Wanneer u op <b>Verbinding maken</b> klikt, wordt de verbinding met de huidige computer verbroken en wordt verbinding gemaakt met uw computer.
	Bezet (Verbinding onderbreken uitschakelen)	Kan niet worden geselecteerd. <b>Verbinding onderbreken uitschakelen</b> is ingesteld op een andere computer die al met de projector is verbonden.
	Momenteel in gebruik door andere toepassing.	Het menu Configuratie van de projector is geopend. U kunt de projector selecteren nadat u het menu Configuratie hebt gesloten en de zoekopdracht opnieuw hebt uitgevoerd.
	Bezig met zoeken	Wordt weergegeven tijdens Handmatig zoeken of zoeken op basis van een Profiel.
	Niet gevonden.	Wordt weergegeven wanneer een projector niet kan worden gevonden met Handmatig zoeken of aan de hand van een Profiel.


## 4 Projectornaam

De naam van de projector wordt weergegeven.

## 5 Verbinding onderbreken uitschakelen

Schakel dit selectievakje in om te voorkomen dat de verbinding met de geselecteerde projector door andere computers wordt verbroken.

## 6 Meer schermen gebruiken

Schakel dit selectievakje in als u de multischermweergave wilt gebruiken. Als deze optie is geselecteerd, worden Schermlay-out en Schermeigenschappen onder aan het scherm weergegeven.  [pag.22](#)


## 7 Probl. oplossen

Als u er een probleem is met de verbinding, drukt u op deze knop om de probleemoplossing van EasyMP Network Projection te openen.


## 8 Verbinding maken

Hiermee maakt u verbinding met de projector die u in de lijst met zoekresultaten hebt geselecteerd. Als verbinding met de projector tot stand is gebracht, wordt de taakbalk weergegeven.

## 9 Opties instellen

U kunt algemene instellopties, zoals de verwerkingsmethode, opgeven terwijl EasyMP Network Projection wordt opgestart. Raadpleeg Opties instellen voor meer informatie  [pag.39](#)

## 10 Opslaan in profiel

Hiermee slaat u de resultaten van een zoekactie naar projectoren in het netwerk als een profiel op.  [pag.34](#)


## 11 Lijst wissen

Hiermee verwijdert u alle zoekresultaten.

## 12 IP-adres

Het IP-adres van de projector wordt weergegeven.

## 13 Scherm

Selecteer het nummer dat wordt weergegeven als **Meer schermen gebruiken** is ingeschakeld.  [pag.28](#)

## 14 Profiel

Met een profiel dat u hebt opgeslagen en de optie **Opslaan in profiel** kunt u naar een projector in het netwerk zoeken.  [pag.34](#)

## De taakbalk gebruiken

De taakbalk wordt op de computer weergegeven nadat EasyMP Network Projection is gestart en er een verbinding met de projector tot stand is gebracht. U kunt deze taakbalk gebruiken om de projector te bedienen en instellingen op te geven.



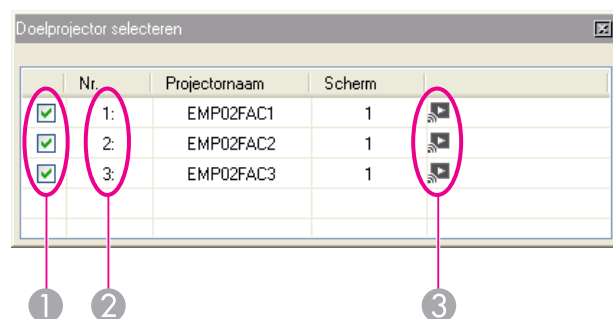
### Doelprojector selecteren

Klik op deze knop om het aantal projectoren dat vanuit de taakbalk kan worden bediend te beperken wanneer u vanaf meerdere projectoren projecteert via de distributiefunctie of de multischermweergave. De aanduiding onder het pictogram geeft aan welke projectoren kunnen worden bediend.

ALLE betekent dat alle aangesloten projectoren kunnen worden bediend.

Wanneer bijvoorbeeld "1, 3" wordt weergegeven, kunnen de projectoren nr. 1 en nr. 3 worden bediend.

Klik op  om het volgende scherm weer te geven.



- 1 Selecteer hier de projector die u wilt bedienen.
- 2 Het nummer van een toegewezen projector. Dit nummer is het nummer van de projector die u met de taakbalk kunt bedienen.
- 3 Geeft de status van de projector weer.



### Stoppen

Hiermee stopt u de projectie terwijl er verbinding met de projector is. Als de projectie is gestopt, wordt een zwart scherm weergegeven. Het geluid wordt niet gestopt. Als u het geluid wilt onderbreken of een gebruikerslogo wilt weergeven als de projectie is gestopt, gebruikt u de functie A/V dempen.



### Weergeven

Hiermee hervat u de projectie nadat u op Stoppen of Onderbreken hebt geklikt.



### Onderbreken

Hiermee onderbreekt u de projectie als de computer is verbonden met de projector. Het geluid wordt niet onderbroken.



### Presentatie

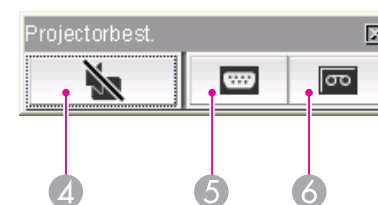
Telkens wanneer u op dit pictogram klikt, wordt de modus Presentatie in- of uitgeschakeld. [pag.21](#)



### Projectorbest.

Als de projector op het netwerk is aangesloten, kunnen de functies A/V dempen, Pc-bron omschakelen en Videobron omschakelen via de afstandsbediening en het bedieningspaneel van de projector worden bediend.

Klik op  om de volgende taakbalk weer te geven.



### 4 A/V dempen

Deze knop heeft dezelfde functie als de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening.

[Gebruikershandleiding "Afstandsbediening"](#)



### 5 Pc-bron omschakelen

Bij Bron schakelt u bij elke muisklik tussen Computer 1, Computer 2, USB Display, USB en LAN.




## 6 Videobron omschakelen

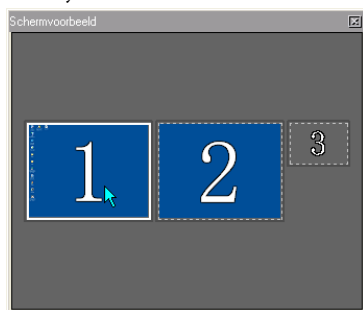
Bij Bron schakelt u bij elke muisklik tussen S-Video en Video. S-Video wordt niet geactiveerd als de kabel niet is aangesloten.




## Schermvoorbeeld

Hiermee wordt het multischermvoorbeeld weergegeven.

Klik op  om een voorbeeld van het scherm weer te geven met de instellingen die u hebt opgegeven. Klik op een van de schermen om het bijbehorende schermvoorbeeld schermvullend weer te geven.



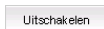
## Opties instellen

De overdrachtsinstellingen tijdens het verzenden van computerbeelden kunnen worden aangepast.  [pag.39](#)



## Film verzenden

Niet ingeschakeld op deze projector. Het bericht "De aangesloten projector kan films niet afspelen." wordt weergegeven.



## Uitschakelen

Hiermee verbreekt u de verbinding met de projector.



## Taakbalkweergave wijzigen

De weergave van de taakbalk kan als volgt worden gewijzigd. De taakbalk blijft ongewijzigd totdat u de weergave opnieuw aanpast.

## Volledig



## Normaal



## Eenvoudig







## Handige functies van EasyMP Network Projection

In dit hoofdstuk worden de functies besproken die handig kunnen zijn tijdens een vergadering of een presentatie. Bijvoorbeeld de functie waarmee u beelden van één computer naar meerdere projectoren kunt verzenden (multischermweergave).

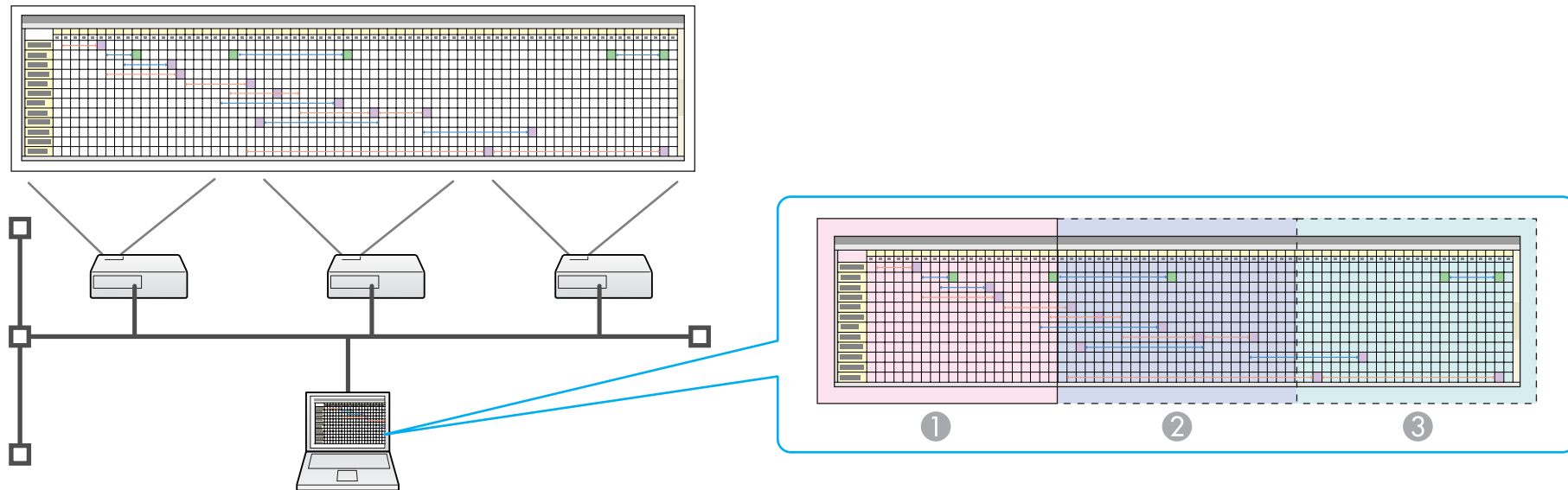
In de modus Presentatie worden alleen beelden weergegeven als er een PowerPoint-diavoorstelling vanaf een computer wordt vertoond. Als de diavoorstelling wordt stopgezet, wordt het scherm zwart. Dit is handig wanneer u uitsluitend de diavoorstelling wilt weergeven.

Behalve PowerPoint is Keynote compatibel met de modus Presentatie voor Macintosh.

## Procedure

- 1 **Selecteer, indien nodig, een andere projector die bediend moet worden.** ➡ [pag.18](#)
- 2 **Klik op de taakbalk op de knop**  **.**  
De modus Presentatie wordt gestart.
- 3 **Klik nogmaals op de knop**  **om de modus Presentatie te sluiten.**

In de multischermmodus kunt u met meerdere projectoren die op één computer zijn aangesloten verschillende beelden projecteren. Onder Windows kunt u op de computer meerdere virtuele schermen instellen; elk scherm kan door een projector worden geprojecteerd. Deze functie is niet beschikbaar onder Windows Vista vanwege beperkingen in de specificaties van Windows Vista. Om deze functie op een Macintosh te kunnen gebruiken, moet u een extern beeldscherm op de computer aansluiten. Waar in onderstaande beschrijving over virtuele schermen wordt gesproken, geldt dit voor een Macintosh voor het scherm op het externe beeldscherm.

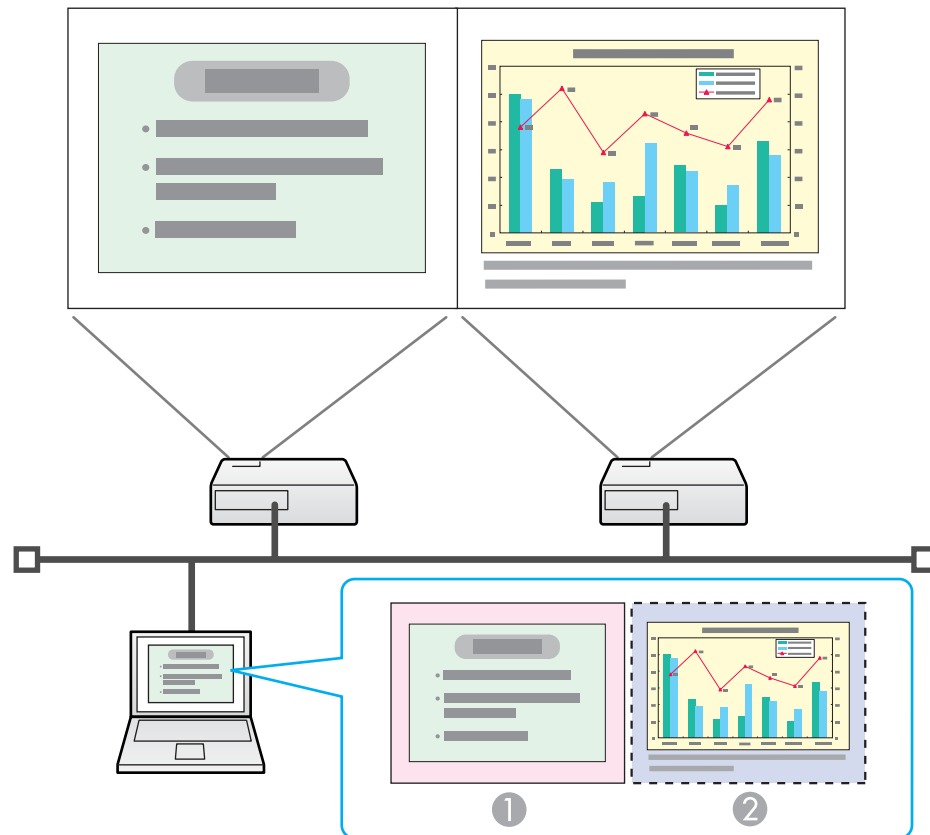


- ① Beeld van werkelijk beeldscherm
- ② Beeld van virtueel scherm 1
- ③ Beeld van virtueel scherm 2

## Voorbeeld van aanpassing van het virtuele scherm

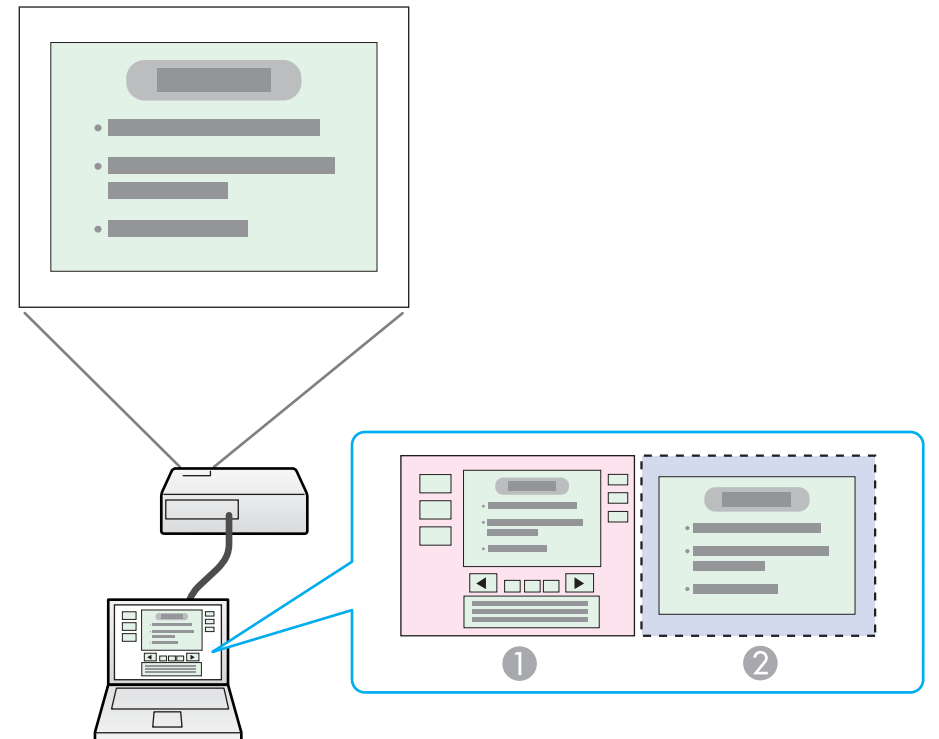
Door de virtuele schermen in een bepaalde opstelling te plaatsen, kunt u alleen het beeld projecteren dat u tijdens een presentatie wilt tonen, of verschillende beelden van links naar rechts projecteren.

### Opstellingsvoorbeeld 1





- ① **Beeld van werkelijk beeldscherm** PowerPoint-bestand
- ② **Beeld van virtueel scherm** Excel-bestand

### Opstellingsvoorbeeld 2



- ① **Beeld van werkelijk beeldscherm** Presentatiefuncties voor een PowerPoint-bestand
- ② **Beeld van virtueel scherm** Diavoorstelling met een PowerPoint-bestand

## Vorbereidingen voor de multiscreenfunctie


1. **Het virtuele scherm instellen**  [pag.24](#)  
Schakel, als dat nodig is, in een Windows-omgeving de driver van het virtuele scherm in. Stel voor zowel Windows als Macintosh de virtuele schermen op.
2. **Het te projecteren beeld toewijzen**  [pag.28](#)

Open het bestand dat u wilt projecteren en verplaats het scherm dan naar het virtuele scherm in de huidige projectieopstelling.



### 3. De toegewezen beelden projecteren pag.28

Wijs een virtueel schermnummer toe aan een projector die via het netwerk is verbonden en start vervolgens de projectie.

## Het virtuele scherm instellen

In dit gedeelte wordt het gebruik van een virtueel scherm voor voorbeeldopstelling 1 uitgelegd.  pag.23

### De driver voor virtuele schermen inschakelen (alleen Windows)

Schakel de driver van het virtuele scherm  in. De hieronder genoemde gebruikers hoeven deze handeling niet uit te voeren. Ga naar procedure  "Het virtuele scherm aanpassen" pag.24.

- Gebruikers die virtuele schermen hebben ingeschakeld tijdens het installeren van EasyMP Network Projection.
- Voor gebruikers van een Macintosh.

#### Procedure

- 1 **Start Windows op de computer en selecteer vervolgens "Start" - "Programma's" (of "Alle programma's") - "EPSON Projector" - "EPSON Virtual Display toevoegen-verwijderen".**

Het scherm EPSON Virtual Display toevoegen-verwijderen wordt weergegeven.

- 2 **Selecteer het virtuele scherm dat u wilt gebruiken.**

U kunt maximaal vier beeldschermen toevoegen. In dit voorbeeld gebruiken we slechts één virtueel scherm. Als u meerdere virtuele beeldschermen instelt, selecteert u zo veel schermen als nodig is.

U kunt elk van de schermen selecteren.

3

Klik op "OK".



Als u op OK klikt, worden de drivers voor het virtuele scherm ingeschakeld. Het beeldscherm kan nu gaan flikkeren; dit is normaal. Wacht tot het scherm EPSON Virtual Display toevoegen-verwijderen wordt gesloten.

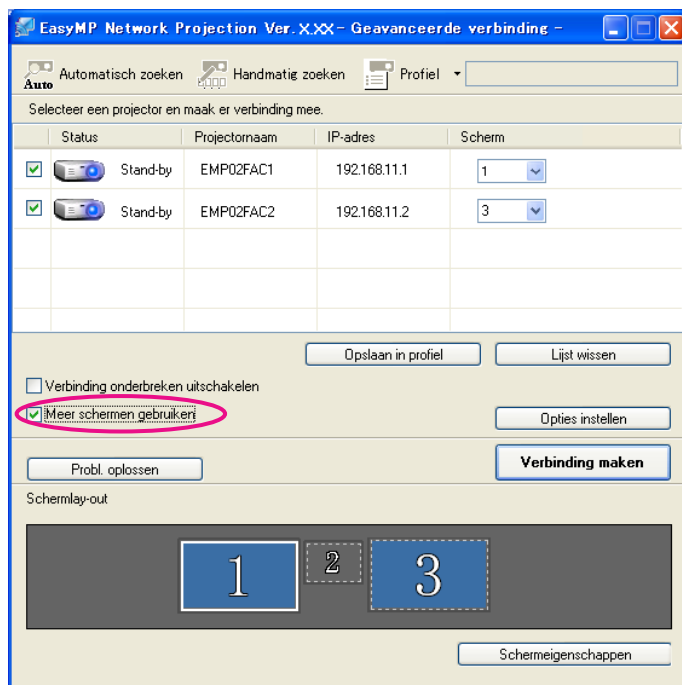
### Het virtuele scherm aanpassen

Start EasyMP Network Projection. Vervolgens verloopt het configureren van virtuele schermen verschillend voor Windows en Macintosh. De procedures worden hieronder afzonderlijk uitgelegd.

#### Procedure

##### Voor Windows

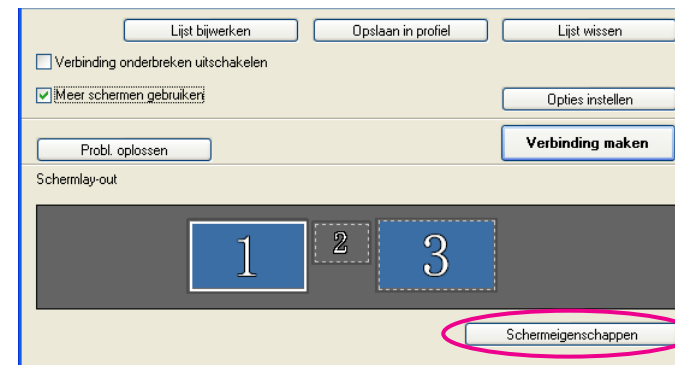
- 1 **Selecteer "Start" - "Programma's" (of "Alle programma's") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection" om EasyMP Network Projection te starten.**
- 2 **Schakel het selectievakje "Meer schermen gebruiken" in.**



De schermlay-out en de schermeigenschappen worden onder aan het scherm weergegeven.

3

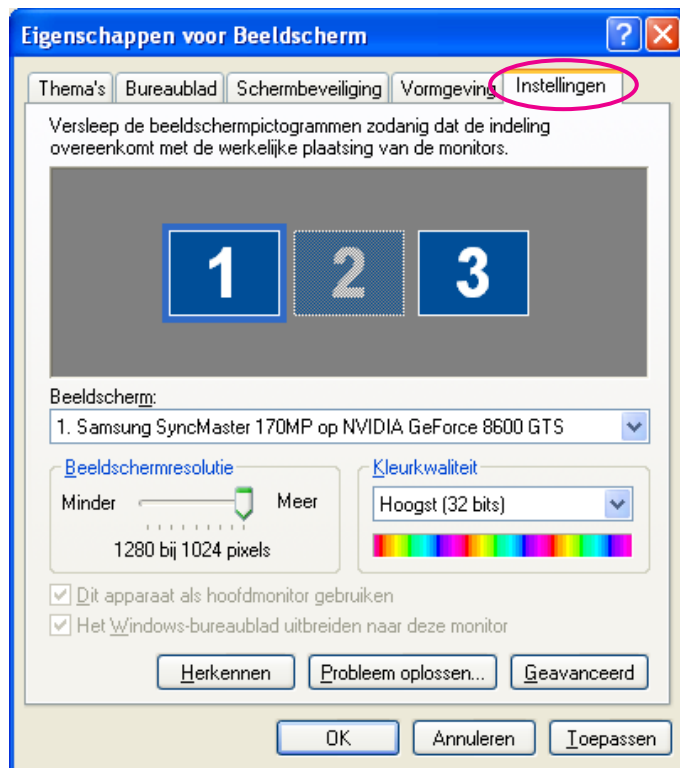
Klik op "Schermeigenschappen".



Het scherm Schermeigenschappen wordt weergegeven.

4

Klik op het tabblad "Instellingen".

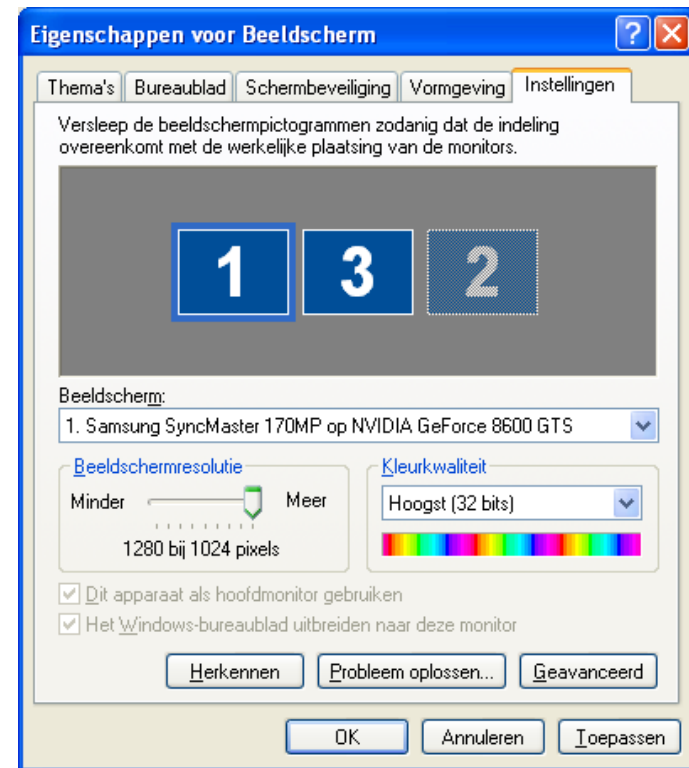


5

## Sleep het beeldscherm pictogram naar de gewenste locatie.

In dit voorbeeld is het werkelijke beeldscherm (1) links geplaatst, terwijl het virtuele scherm (3) rechts is geplaatst.

Als de computer is voorzien van meerdere beeldscherm aansluitingen, worden de nummers van de virtuele schermen na die van de fysieke beeldschermen toegewezen.



- Als een extern beeldscherm als tweede beeldscherm is aangesloten, kan het beeld voor dat scherm niet worden geprojecteerd.
- Afhankelijk van de hardware, kan het nummer van het tweede beeldscherm een ander zijn dan "2". Wanneer het beeldscherm pictogram op het scherm wordt weergegeven, klikt u op het pictogram en controleert u of het onder "Scherm" getoonde beeldscherm een ander is dan het "tweede" beeldscherm.
- Raadpleeg voor het instellen van de beeldschermresolutie [pag.56](#)

Wanneer het beeldscherm pictogram is toegewezen, wordt een virtueel scherm aangesloten zoals hieronder getoond.



- 6** Klik op "OK". Het scherm Schermeigenschappen wordt gesloten.

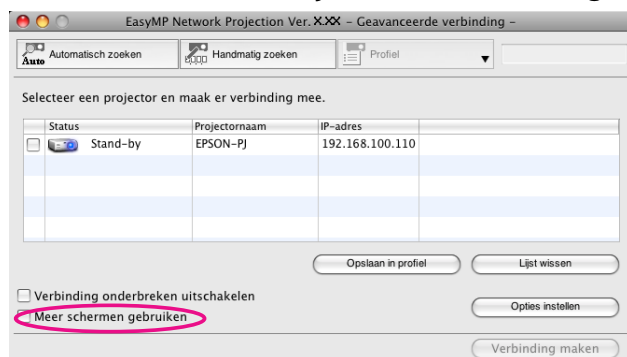
De lay-out van de virtuele schermen is nu vastgelegd.  
Wijs vervolgens het te projecteren beeld toe. ➡ pag.28

## Voor Macintosh

- 1** Start EasyMP Network Projection. Dubbelklik op de map Programma's van de vaste schijf waarop EasyMP Network Projection is geïnstalleerd en dubbelklik vervolgens op het pictogram EasyMP Network Projection.

Selecteer Geavanceerde verbinding.

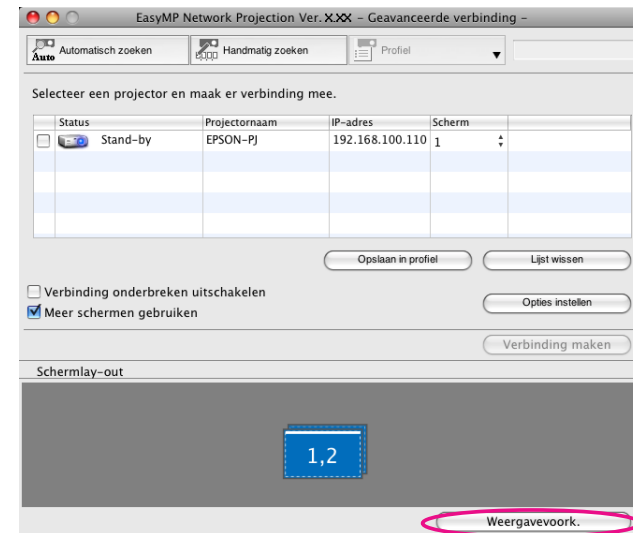
- 2** Schakel het selectievakje "Meer schermen gebruiken" in.



De schermlay-out en de weergavevoorkeuren worden onder aan het scherm weergegeven.

**3**

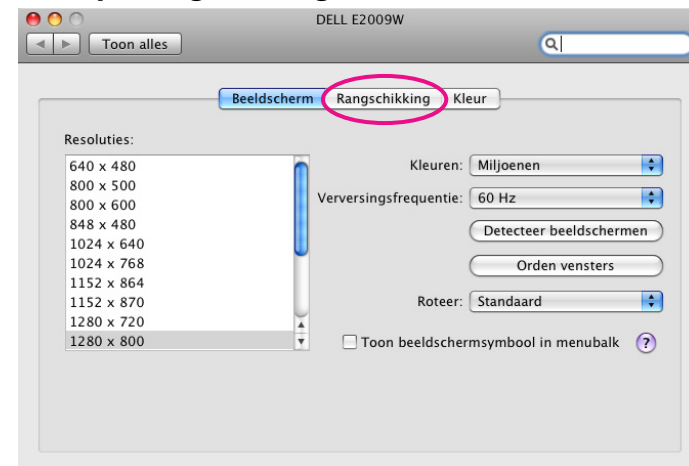
- Klik op "Weergavevoork."



Het scherm met scherminstellingen wordt weergegeven.

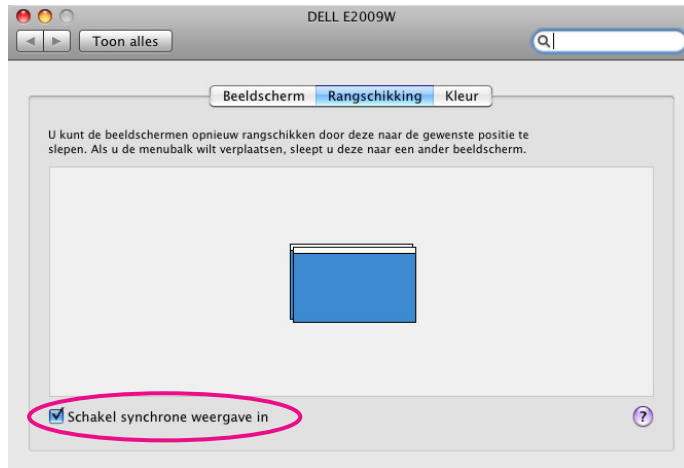
**4**

- Klik op "Rangschikking".

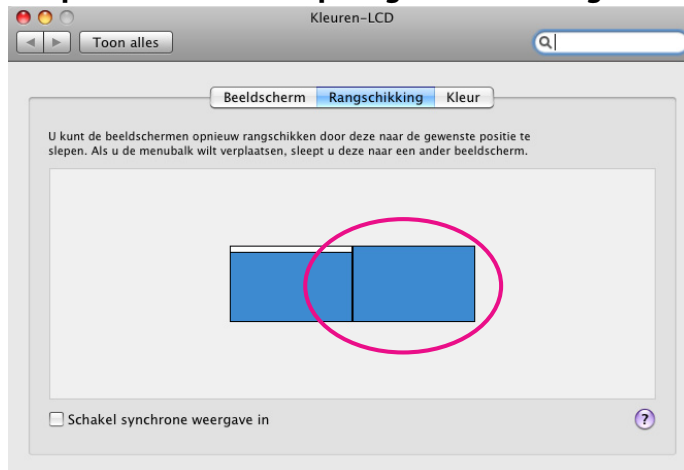


**5**

- Schakel het selectievakje "Schakel synchrone weergave in" uit.




## 6 Sleep het beeldscherm pictogram naar de gewenste locatie.



## 7 Sluit het beeldscherm instellingsvenster.

De scherm lay-out is nu vastgelegd.

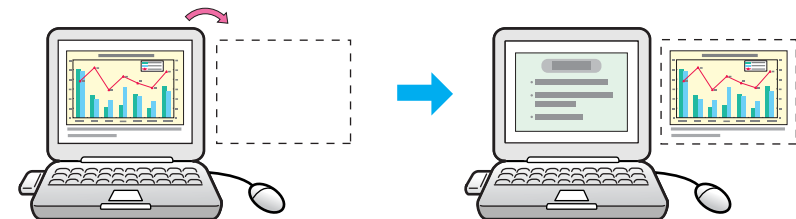
## Het beeld toewijzen dat u wilt projecteren

In dit gedeelte wordt het gebruik van een virtueel scherm voor voorbeeldopstelling 1 uitgelegd.  [pag.23](#)


### Procedure

- 1 **Open het bestand dat u wilt projecteren.**  
Start het PowerPoint- en Excel-bestand.
- 2 **Sleep het venster naar het gewenste virtuele scherm en plaats het daar vanwaar het beeld moet worden geprojecteerd.**

Sleep het Excel-venster naar rechts totdat het buiten beeld (niet meer zichtbaar) is. Daardoor wordt het PowerPoint-venster op het fysieke beeldscherm weergegeven en het Excel-venster op het virtuele scherm aan de rechterzijde.

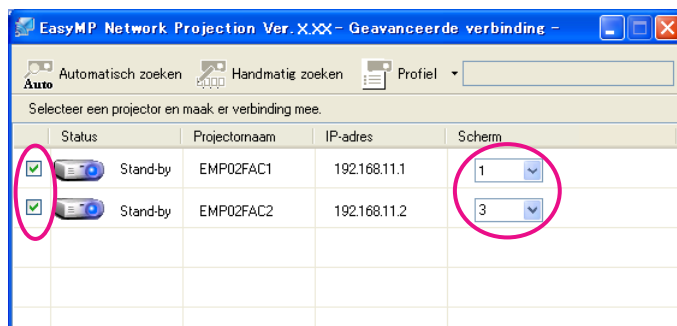


## De toegewezen beelden projecteren

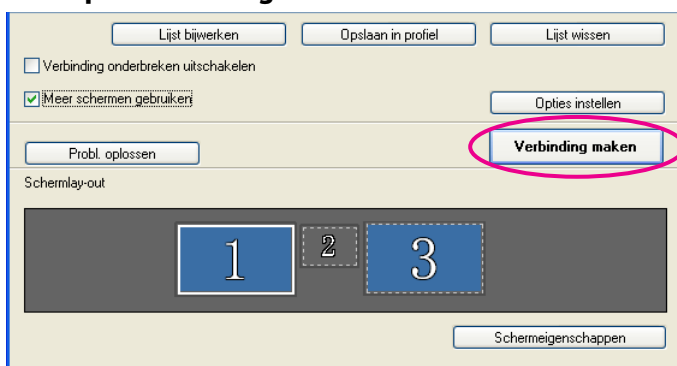
In dit gedeelte wordt het gebruik van een virtueel scherm voor voorbeeldopstelling 1 uitgelegd.  [pag.23](#)

## Procedure

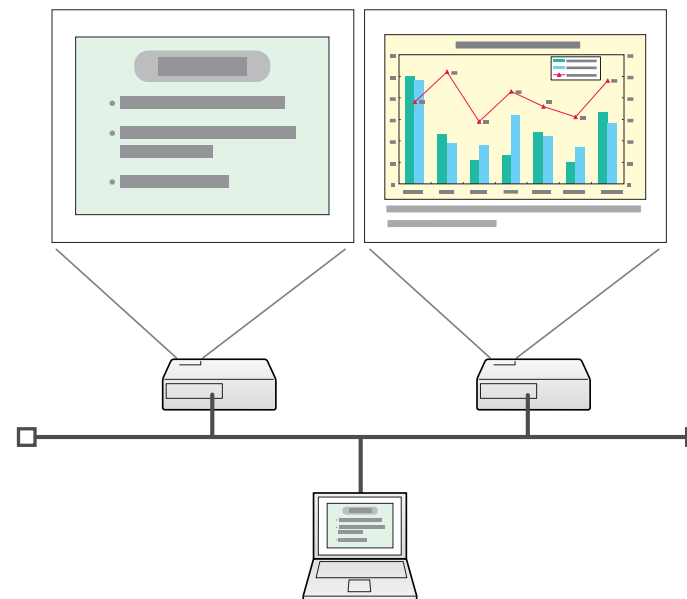
- 1 Selecteer het nummer van het virtuele scherm» onder "Scherm" en geef op welk beeld met welke projector moet worden geprojecteerd.



- 2 Klik op "Verbinding maken".



Elke projector projecteert het toegewezen beeld.





In een Windows-omgeving kunt u het beeld dat naar een virtueel scherm op de computer wordt gezonden niet bekijken. Als u het beeld op het virtuele scherm wilt aanpassen, moet u dit doen terwijl het geprojecteerde beeld wordt weergegeven.

Om muishandelingen uit te voeren in het virtuele scherm, verplaatst u de muisaanwijzer in de richting van het virtuele scherm, zodat de aanwijzer op het virtuele scherm verschijnt.

- 3 Als u de weergave met meerdere schermen wilt beëindigen, klikt u op de taakbalk op "Uitschakelen".



- Als in een Windows-omgeving in de driver voor virtuele schermen is ingesteld dat de muisaanwijzer zich buiten de grenzen van het scherm kan bevinden, kan het gebeuren dat u niet weet waar de aanwijzer zich bevindt. Als u geen virtueel scherm gebruikt, verwijdert u het vinkje naast het virtuele scherm onder EPSON Virtual Display toevoegen-verwijderen, zodat de muisaanwijzer niet buiten de grenzen van het beeldscherm kan worden bewogen. Als u vervolgens weer meerdere schermen wilt gaan gebruiken, vinkt u opnieuw het gewenste beeldscherm aan onder EPSON Virtual Display toevoegen-verwijderen.  
Raadpleeg voor meer informatie  [pag.24](#)
- U kunt de kleurnuances voor elke projector afzonderlijk wijzigen.  
 [Gebruikershandleiding "De kleur voor meerdere projectoren instellen \(Kleureninstelling multischermen\)"](#)



## **Verbinding maken met een projector in een ander subnet**

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u een computer aansluit op een projector in een ander subnet via een toegangspunt naar een vast netwerk in een bestaand netwerksysteem.

Deze toepassing zoekt standaard alleen naar projectoren in hetzelfde subnet als de computer. Projectoren in een ander subnetwerk worden daarom niet gevonden, zelfs als u een zoekopdracht naar projectoren in het hele netwerk uitvoert.

U kunt echter als volgt een projector in een ander subnetwerk zoeken en verbinding maken met deze projector.

- Geef het IP-adres of de projectornaam op en start de zoekopdracht.

U kunt het IP-adres rechtstreeks invoeren. Bovendien kunt u, als de projectornaam op de DNS-server is geregistreerd, een zoekopdracht uitvoeren door de projectornaam in te voeren. 🖱 [pag.33](#)

- Zoeken aan de hand van een profiel

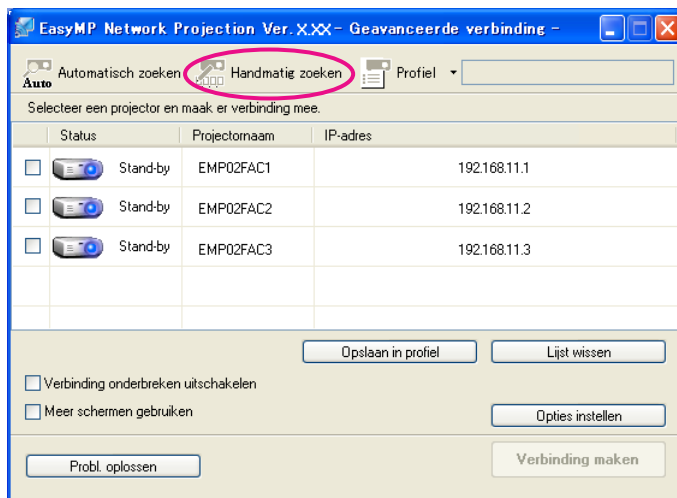
Als u een zoekopdracht hebt uitgevoerd in een ander subnet door een IP-adres of een projectornaam op te geven, kunt u deze zoekopdracht opslaan als een profiel met een gemakkelijk te onthouden naam. U kunt dit profiel voortaan gebruiken bij nieuwe zoekopdrachten naar een projector in een ander subnet. 🖱 [pag.34](#)

In onderstaande uitleg worden schermafbeeldingen uit Windows gebruikt, tenzij anders aangegeven.

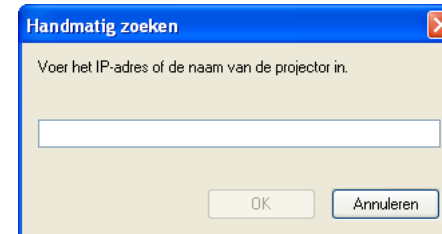
Op een Macintosh-computer worden nagenoeg dezelfde vensters weergegeven .

## Procedure

- 1 **Klik in het projectorselectiescherm van EasyMP Network Projection op "Handmatig zoeken".**



- 2 **Voer het IP-adres of de projectornaam in van de projector waarmee u een verbinding tot stand wilt brengen en klik op "OK".**

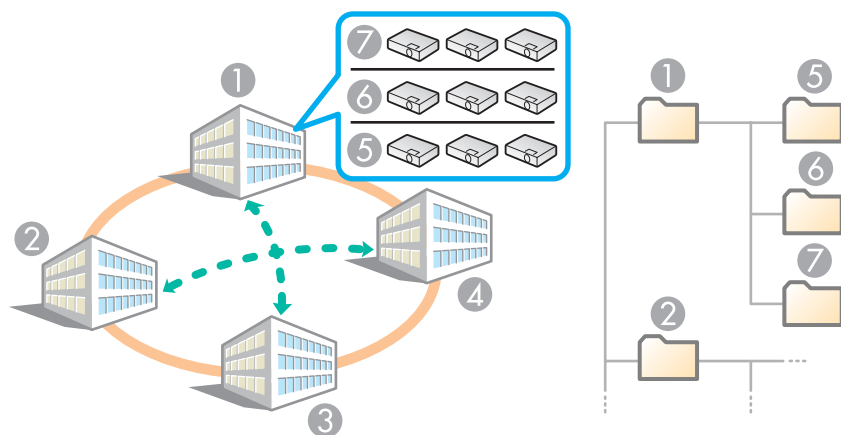


De zoekresultaten worden in het projectorselectiescherm van EasyMP Network Projection weergegeven.

Als de doelprojector is gevonden, selecteert u die en klikt u op **Verbinding maken** om een verbinding tot stand te brengen. Als u altijd gebruik wilt maken van deze projector, slaat u de zoekactie op als een profiel, zodat u de gegevens niet telkens opnieuw hoeft in te voeren als u een zoekactie uitvoert.

🖱️ [pag.34](#)

U kunt een zoekactie naar een vaak gebruikte projector als een profiel opslaan. Een profiel is een bestand met alle informatie die bij een bepaalde projector hoort, zoals de projectornaam en het IP-adres. Als u het profiel opgeeft wanneer u een projector zoekt, hoeft u niet telkens het IP-adres of de projectornaam in te voeren. Als u bijvoorbeeld profielen maakt voor elke plek waar een projector is geplaatst en deze in mappen groepeerd, kunt u de gewenste projector voortaan snel vinden.



- |            |                |
|------------|----------------|
| 1 Gebouw A | 5 Verdieping 1 |
| 2 Gebouw B | 6 Verdieping 2 |
| 3 Gebouw C | 7 Verdieping 3 |
| 4 Gebouw D |                |

In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe u een profiel maakt en bewerkt.

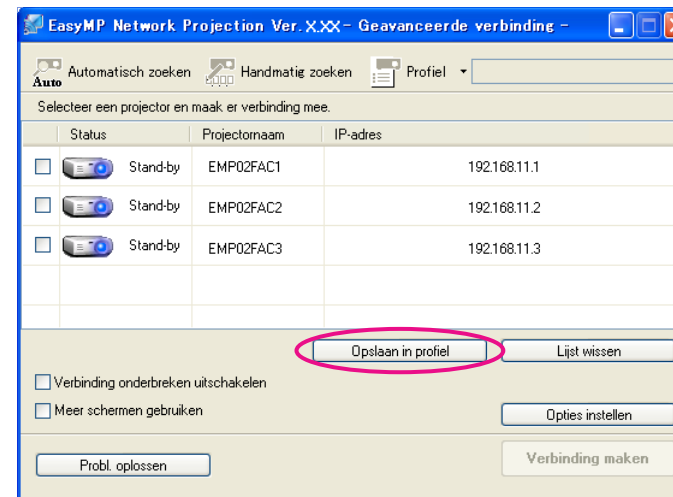
## Een profiel maken

U maakt een profiel door de zoekresultaten op te slaan.

Raadpleeg het volgende gedeelte voor meer informatie over het bewerken van een eerder opgeslagen profiel. [pag.36](#)

## Procedure

- Als de projector in het projectorselectiescherm van EasyMP Network Projection wordt weergegeven, klikt u op "Opslaan in profiel".



Het scherm Opslaan in profiel wordt weergegeven.

- Voer een profielnaam in en klik op "Toevoegen".



De gegevens over de projector worden in het profiel vastgelegd. Als u al een profiel had opgeslagen, wordt gevraagd of u dit profiel wilt overschrijven. Als u het profiel met een andere naam wilt opslaan, selecteert u **Opslaan als**. Als u een map voor een profiel hebt gemaakt, worden de volgende schermen weergegeven.

Nadat u de profielnaam hebt ingevoerd en de bestemming bij **Opslaan in** hebt geselecteerd, klikt u op **Toevoegen**.

## Voor Windows



## Voor Macintosh



Raadpleeg het volgende gedeelte voor meer informatie over het maken van een profiel. ➡ [pag.36](#)

## Zoeken door een profiel op te geven

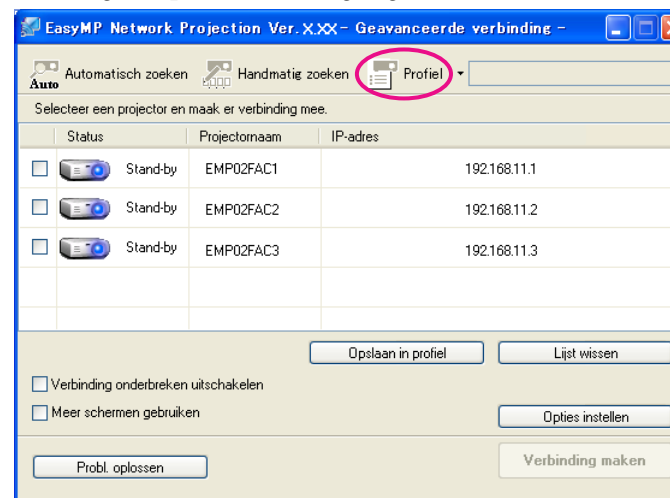
U kunt zoeken door een profiel op te geven dat u eerder hebt gemaakt.

## Procedure

1

**Klik in het projectorselectiescherm van EasyMP Network Projection op "Profiel".**

Als er geen profiel is vastgelegd, kunt u **Profiel** niet selecteren.



2

**Selecteer vanuit het menu dat wordt weergegeven de projector waarmee u verbinding wilt maken.**



De zoekresultaten worden in het projectorselectiescherm van EasyMP Network Projection weergegeven.

Als de doelprojector is gevonden, selecteert u die en klikt u op **Verbinding maken** om een verbinding tot stand te brengen.

## Een profiel beheren

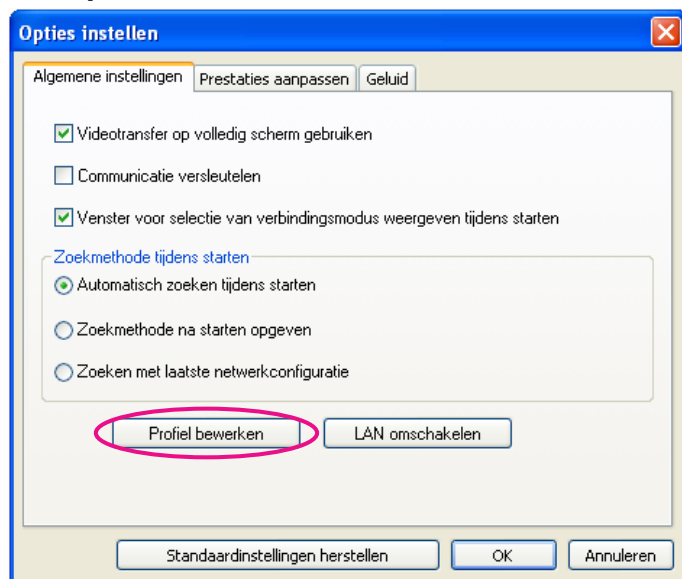
U kunt de naam en de hiërarchische structuur van het profiel wijzigen.

### Procedure

- 1 **Klik in het hoofdscherm van EasyMP Network Projection op "Opties instellen".**

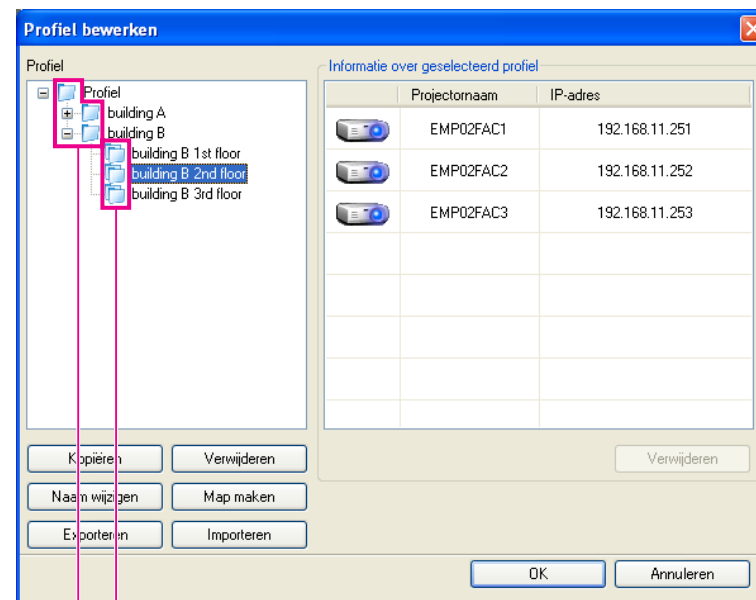
Het scherm Opties instellen wordt weergegeven.

- 2 **Klik op "Profiel bewerken".**



Het scherm Profiel bewerken wordt weergegeven.

- 3 **Wijzig de gegevens die zijn vastgelegd in het profiel.**



- 1 : Geeft de map aan.
- 2 : Geeft het profiel aan.

Profiel	
Optie	Functie
Profiel	U kunt het vastgelegde profiel weergeven. U kunt het profiel beheren door een map te maken. U kunt de volgorde van profielen en mappen door middel van slepen en neerzetten wijzigen.
Kopiëren	U kunt het profiel kopiëren. Het gekopieerde profiel wordt in dezelfde map opgeslagen als het origineel en krijgt dezelfde naam.

Profiel	
Optie	Functie
Verwijderen	U kunt het profiel en de map verwijderen.
Naam wijzigen	U kunt het dialoogvenster Naam wijzigen openen en de map of het profiel een andere naam geven. U kunt maximaal 32 tekens invoeren in het dialoogvenster Naam wijzigen.
Map maken	U kunt een nieuwe map maken.
Exporteren	U kunt een profiel exporteren, of een profiel importeren en opnieuw gebruiken.
Importeren	Gebruik deze optie als u een geëxporteerd profiel wilt lezen en gebruiken.

Informatie over geselecteerd profiel	
Optie	Functie
Projectornaam, IP-adres	U kunt de gegevens weergeven van de projector die in het profiel is vastgelegd.
Verwijderen	U kunt de informatie voor de geselecteerde projector verwijderen. Wanneer alle informatie voor de projector wordt verwijderd, wordt ook het profiel verwijderd.



**Klik op "OK".**

Hiermee worden uw wijzigingen opgeslagen en wordt het scherm Profiel bewerken gesloten.



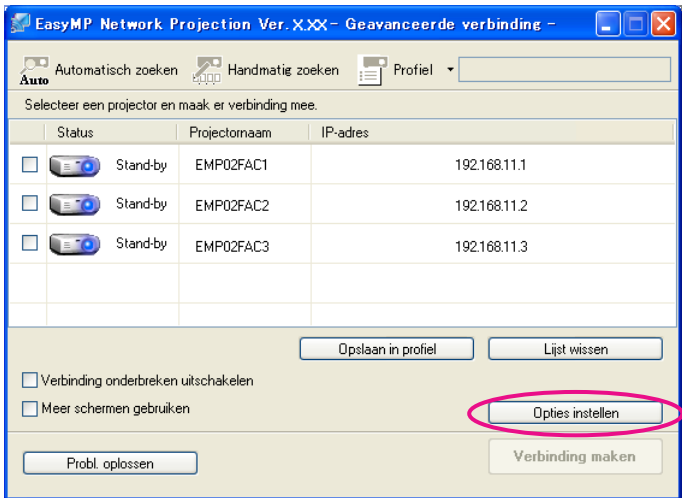
# EasyMP Network Projection instellen

U kunt instellingsopties opgeven, zoals de verwerkingsmethode die moet worden uitgevoerd wanneer EasyMP Network Projection wordt opgestart.

U kunt instellopsies opgeven, zoals de verwerkingsmethode die moet worden uitgevoerd wanneer EasyMP Network Projection wordt opgestart. Open Opties instellen in het hoofdscherm van EasyMP Network Projection.

Procedure

1 Klik in het hoofdscherm van EasyMP Network Projection op "Opties instellen".

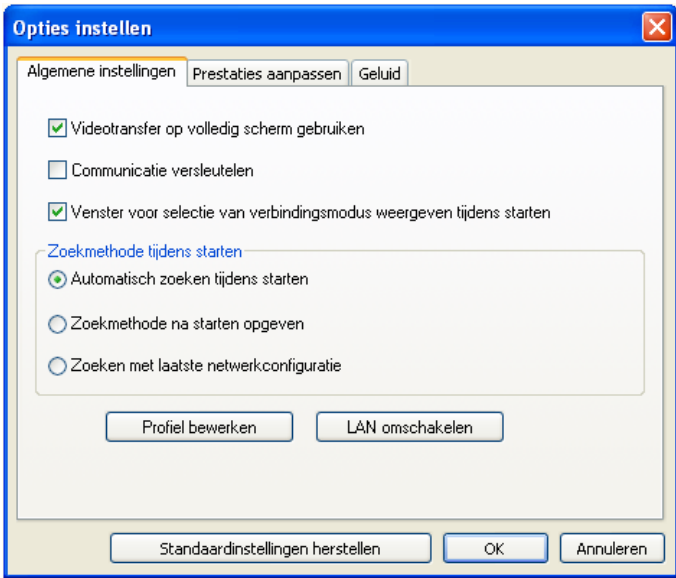


Het scherm Opties instellen wordt weergegeven.

2 Stel de gewenste opties in.

Controleer de details van de ingestelde opties in de volgende stap. Nadat u alle benodigde instellingen hebt opgegeven, klikt u op OK om het scherm Opties instellen te sluiten.


Het tabblad Algemene instellingen



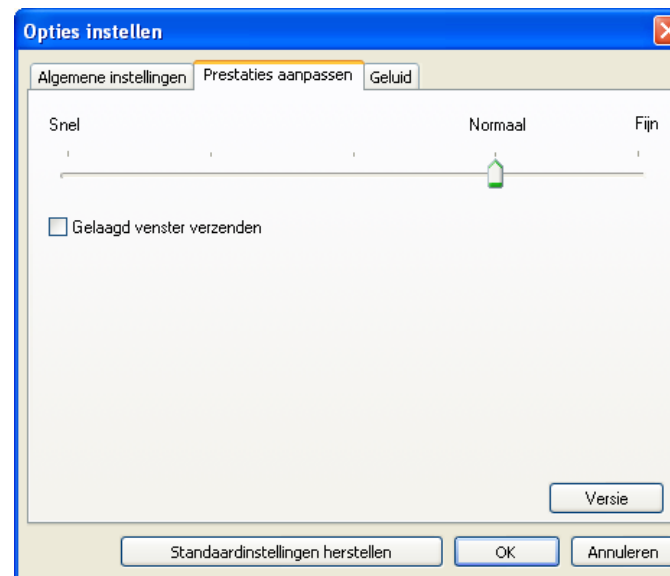
Videotransfer op volledig scherm gebruiken	Omdat deze projector de functie Film verzenden niet ondersteunt, is deze optie niet geactiveerd.
Communicatie versleutelen	Schakel dit selectievakje in om de gegevens te versleutelen voordat ze worden verzonden. Zelfs als de gegevens zouden worden onderschept, kunnen ze dan niet worden gedecodeerd.
Venster voor selectie van verbindingsmodus weergeven tijdens starten	Hiermee geeft u aan of het scherm Snelle verbinding/ Geavanceerde verbinding moet worden weergegeven wanneer EasyMP Network Projection wordt gestart. Omdat deze projector altijd in de modus Geavanceerde verbinding opstart, schakelt u dit selectievakje uit.

De opties instellen

Voor het instellen van de opties gebruikt u de tabbladen Algemene instellingen en Prestaties aanpassen.

<b>Zoekmethode tijdens starten</b>	<p>Selecteer een van de volgende opties voor de zoekmethode voor de projector wanneer EasyMP Network Projection wordt opgestart.</p> <p><b>Automatisch zoeken tijdens starten</b></p> <p><b>Zoekmethode na starten opgeven</b></p> <p><b>Zoeken met laatste netwerkconfiguratie</b></p>
<b>Profiel bewerken</b>	<p>Het dialoogvenster Profiel bewerken wordt weergegeven.</p> <p> <a href="#">pag.36</a></p>
<b>LAN omschakelen</b>	<p>Alleen voor Windows</p> <p>Het dialoogvenster Netwerkadapter omschakelen wordt weergegeven. U kunt deze optie instellen als er bij een zoekopdracht op een andere netwerkadapter moet worden overgeschakeld als de computer over meerdere adapters beschikt.</p> <p>Standaard worden alle netwerkadapters gebruikt om een zoekactie uit te voeren. Wanneer u altijd een vast netwerk gebruikt als verbindingsmethode, selecteert u een bekabelde netwerkadapter.</p>
<b>Standaardinstelling en herstellen</b>	<p>U kunt alle instellingen op het tabblad Algemene instellingen terugzetten naar de standaardinstellingen, behalve de opties Profiel bewerken en LAN omschakelen.</p>

## Het tabblad Prestaties aanpassen



<b>Schuifknop voor het aanpassen van de prestaties</b>	<p>De prestaties kunnen worden ingesteld op <b>Snel</b>, <b>Normaal</b> en <b>Fijn</b>.</p> <p>Kies <b>Snel</b> wanneer films met haperingen worden geprojecteerd.</p>
<b>Gelaagd venster verzenden</b>	<p>Alleen voor Windows (behalve Windows Vista)</p> <p>Hiermee geeft u aan of er al dan niet een gelaagd venster moet worden verzonden.</p> <p>Gelaagde vensters bevatten inhoud die niet door de projector wordt geprojecteerd, bijvoorbeeld berichten die op de computer worden weergegeven. Schakel dit selectievakje in om de inhoud die in gelaagde vensters wordt weergegeven, te projecteren.</p> <p>Schakel dit selectievakje niet in als u wilt voorkomen dat de muisaanwijzer op het scherm gaat knippen.</p>

## Standaardinstelling en herstellen

U kunt alle functies die u in het menu Prestaties aanpassen hebt ingesteld terugzetten naar de standaardwaarden.



Als u op de taakbalk op  klikt, wordt alleen het tabblad Prestaties aanpassen weergegeven.

## Het tabblad Geluid

Omdat deze projector geen ondersteuning biedt voor geluid, zijn de instellingen op het tabblad Geluid niet beschikbaar.



# **Projectoren configureren, controleren en bedienen met een computer**

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u een computer die op het netwerk is aangesloten, kunt gebruiken om de projectorinstellingen te wijzigen en de projector te bedienen.

U kunt de projector configureren en beheren vanuit een webbrowser op een computer die via het netwerk op de projector is aangesloten. Met deze functie kan de configuratie en besturing vanaf afstand worden uitgevoerd. Bovendien is het invoeren van de benodigde tekens voor de configuratie eenvoudiger omdat u het toetsenbord van de computer tot uw beschikking hebt.

Gebruik als webbrowser Microsoft Internet Explorer 6.0 of later. Op een Macintosh kunt u ook Safari gebruiken. Als u echter Safari onder Mac OS X 10.2.8 gebruikt, worden enkele keuzerondjes van Webcontrole mogelijk niet juist weergegeven.



Configuratie en besturing met een webbrowser is mogelijk wanneer **Netwerk Aan** in het menu **Uitgebreid** van het menu Configuratie van de projector is ingeschakeld. Dat geldt ook als de projector in de **Stand-by modus** staat (wanneer de projector is uitgeschakeld).

## Webcontrole weergeven

Gebruik onderstaande procedure om Webcontrole weer te geven.



Als uw webbrowser zodanig is ingesteld dat verbinding via een proxyserver wordt gemaakt, kan Webcontrole niet worden weergegeven. Om Webcontrole te gebruiken, moet u op een andere wijze netwerkverbindinginstellingen opgeven dan via een proxyserver.

## Het IP-adres van de projector invoeren

U kunt Webcontrole openen door het IP-adres van de projector als volgt op te geven als u de modus Geavanceerde verbinding gebruikt.

### Procedure



**1 Start de webbrowser op de computer.**



**Voer het IP-adres van de projector in de adresbalk van de webbrowser in en druk op het toetsenbord van de computer op [Enter].**

Webcontrole wordt weergegeven.

Als u bij Wachtwoord webctrl in het menu Netwerk van het menu Configuratie van de projector een wachtwoord hebt opgegeven, geeft u het wachtwoord op. Geef het wachtwoord op voor Wachtwoord webctrl.

## Configuratie van de projector

U kunt via de webbrowser onderdelen aanpassen die u normaal via het menu Configuratie van de projector wijzigt. De wijzigingen worden in het menu Configuratie doorgevoerd. Er zijn ook onderdelen die alleen kunnen worden ingesteld in de webbrowser.

## Opties in het menu Configuratie die niet met de webbrowser kunnen worden gewijzigd

Met uitzondering van de volgende opties kunnen alle opties in het menu Configuratie worden aangepast.

- Instellingen - Aanwijzervorm
- Instellingen - Testpatroon
- Instellingen - Knop gebruiker
- Uitgebreid Gebruikerslogo registreren
- Uitgebreid - Taal
- Uitgebreid - Bewerking - Hoogtemodus
- Uitgebreid - Bewerking - Timerafdekking lens
- Resetten - Alle standaardw. en Lampuren terugzetten

De beschikbare opties komen overeen met die van het menu Configuratie van de projector.

 [Gebruikershandleiding "Functieoverzicht"](#)

### Onderdelen die alleen kunnen worden ingesteld in de webbrowser

De volgende opties kunnen alleen worden ingesteld in een webbrowser.

- SNMP Gemeenschap
- Wachtwoord controleren

Als u de functie E-mailmelding via het menu Configuratie van de projector instelt, wordt er, wanneer er zich een probleem met de projector voordoet, een e-mailmelding verstuurd naar de e-mailadressen die u vooraf hebt opgegeven. Hierdoor wordt de beheerder op de hoogte gesteld van problemen met projectoren, zelfs als deze zich op afstand bevinden.

☛ *Gebruikershandleiding "Menu E-mailmelding"*



- U kunt maximaal drie adressen voor e-mailmeldingen opgeven; de meldingen kunnen naar alle drie de adressen tegelijk worden verstuurd.
- Als zich een ernstig probleem met de projector voordoet en deze plotseling stopt met werken, kan deze mogelijk geen melding meer naar de beheerder verzenden.
- Controle van projectoren is mogelijk als **Netwerk Aan** is ingeschakeld in het menu **Uitgebreid** van het menu Configuratie van de projector, zelfs als de projector in de **Stand-by modus** staat (is uitgeschakeld).

Door SNMP in het menu Configuratie van de projector in te stellen, wordt er, wanneer er zich een probleem met de projector voordoet, een e-mailmelding verstuurd naar de e-mailadressen die u vooraf hebt opgegeven. Dit is handig wanneer u projectoren vanaf een centraal punt op afstand bestuurt.

☞ [Gebruikershandleiding "Menu Overig"](#)



- SNMP moet worden beheerd door een netwerkbeheerder of door iemand die kennis heeft van het netwerk.
- Om de projector met SNMP te kunnen beheren moet u het SNMP-beheerprogramma op de computer installeren.
- U kunt maximaal twee bestemmings-IP-adressen opslaan.



# **Presentaties geven met behulp van een diashow**

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u beelden die op een USB-apparaat zijn opgeslagen rechtstreeks vanaf de projector als een diashow kunt projecteren.

U kunt de functie Diashow gebruiken om bestanden rechtstreeks te projecteren vanaf USB-opslagapparaten en digitale camera's die op de projector zijn aangesloten.



USB-opslagapparaten met beveiligingsfuncties kunnen soms niet worden gebruikt.

## Specificaties voor bestanden die in een Diashow kunnen worden geprojecteerd

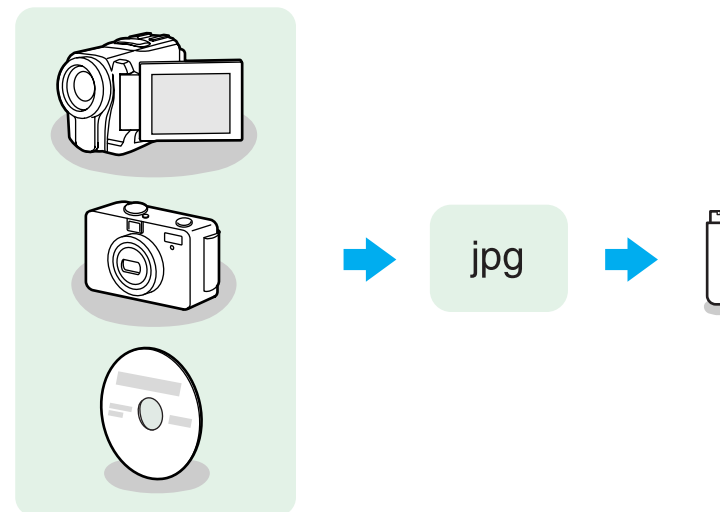
Type	Bestandstype (extensie)	Opmerking
Stilstaand beeld	.jpg	Het volgende kan niet worden geprojecteerd. <ul style="list-style-type: none"><li>- Bestanden met CMYK-kleurindeling</li><li>- Progressieve beelden</li><li>- Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 8192 x 8192</li><li>- Bestanden met de extensie ".jpeg"</li></ul> Afbeeldingen worden doorgaans niet duidelijk geprojecteerd als de compressie te hoog is ingesteld.



- Als u een USB-harde schijf gebruikt, raden we u aan een lichtnetadapter te gebruiken.
- De projector ondersteunt sommige media die op bepaalde bestandssystemen zijn geformatteerd niet. Als u problemen ondervindt met projecteren, gebruik dan media die is geformatteerd onder Windows.
- Formateer de media met het FAT16/32-bestandssysteem.

## Voorbeelden van een diashow

Afbeeldingen en films die op een USB-apparaat of een ander opslagapparaat zijn opgeslagen



Voorbeeld 1: Meerdere afbeeldingen voorbereiden en achter elkaar projecteren (diashow) ➡ [pag.53](#)

Voorbeeld 2: Afbeeldingsbestanden een voor een selecteren en projecteren ➡ [pag.52](#)



Met de functie Diashow kunt u afbeeldingen die op een digitale camera of USB-opslagapparaat zijn opgeslagen als diavoorstelling afspelen. In dit gedeelte worden de basishandelingen voor de functie Diashow uitgelegd.

Hoewel bij onderstaande stappen wordt uitgegaan van het gebruik van de afstandsbediening, kunt u de handelingen ook via het bedieningspaneel van de projector uitvoeren.

## Een diashow starten en sluiten

### Een diashow starten

#### Procedure

- 1 Schakel het geprojecteerde beeld over op USB.**  
 [Gebruikershandleiding "Het geprojecteerde beeld wijzigen"](#)
- 2 Sluit het USB-opslagapparaat of de digitale camera op de projector aan.**  
 [Gebruikershandleiding "USB-apparaten aansluiten en verwijderen \(alleen EB-1925W/1920W/1915/1910/1830\)"](#)  
De modus Diashow wordt gestart en de lijst met bestanden wordt weergegeven.





### Een diashow sluiten

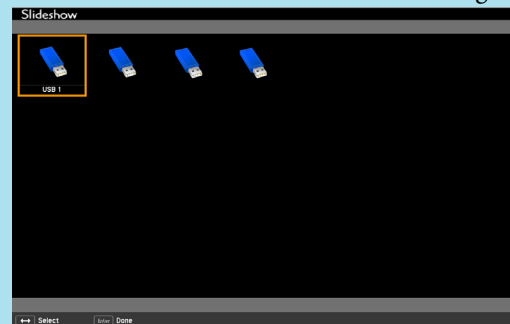
#### Procedure

Als u de modus Diashow wilt sluiten, verwijdert u het USB-opslagapparaat uit de USB (Type A)-poort op de projector.

**Bij digitale camera's, harde schijven enzovoort schakelt u het apparaat uit en koppelt u het los.**



- U kunt ook een geheugenkaart op de projector aansluiten door de kaart in een USB-kaartlezer te laden. Sommige kaartlezers zijn mogelijk niet compatibel.
- Als het volgende scherm (Station selecteren) wordt weergegeven, gebruikt u de knoppen [] [] [] [] om het gewenste station te selecteren en drukt u vervolgens op de knop [Enter].



- Als u het scherm Station selecteren wilt weergegeven, plaatst u de cursor op **Station selecteren** in de bovenste helft van het scherm met de bestandenlijst en drukt u op de knop [Enter].

## Basishandelingen voor een diashow

In het volgende gedeelte wordt de procedure beschreven voor het afspelen van beelden via een diashow en voor de bediening van de projector.

#### Procedure



- 1 Gebruik de knoppen [] [] [] [] om de cursor op de gewenste map of het gewenste bestand te plaatsen.**



1 Cursor

- JPEG-bestanden worden als miniatures weergegeven (de bestandsinhoud wordt als een kleine afbeelding weergegeven).
- Of er een miniatuur wordt weergegeven, hangt af van het JPEG-bestand. In dat geval wordt een bestandspictogram weergegeven.



Als alle bestanden en mappen niet tegelijkertijd in het huidige venster kunnen worden weergegeven, drukt u op de afstandsbediening op de knop [Pagina] (Down) of plaatst u de cursor onder aan de pagina op **Volgende pagina** en drukt u op de knop [Enter].  
Als u naar het vorige scherm wilt terugkeren, drukt u op de afstandsbediening op de knop [Pagina] (Up) of plaats u de cursor onder aan de pagina op **Vorige pagina** en drukt u op de knop [Enter].

2

**Druk op [Enter].**

De geselecteerde afbeelding wordt afgespeeld.  
Als u een map selecteert, worden de bestanden in de map weergegeven. Selecteer **Trg nr bov.** in het scherm dat is geopend en druk op [Enter] om terug te keren naar het vorige scherm.

## Afbeelding draaien


U kunt JPEG-afbeeldingen in stappen van 90° draaien. De draaifunctie is ook beschikbaar tijdens de weergave van een diashow.


Draai JPEG-afbeeldingen op de volgende manier.

### Procedure

1

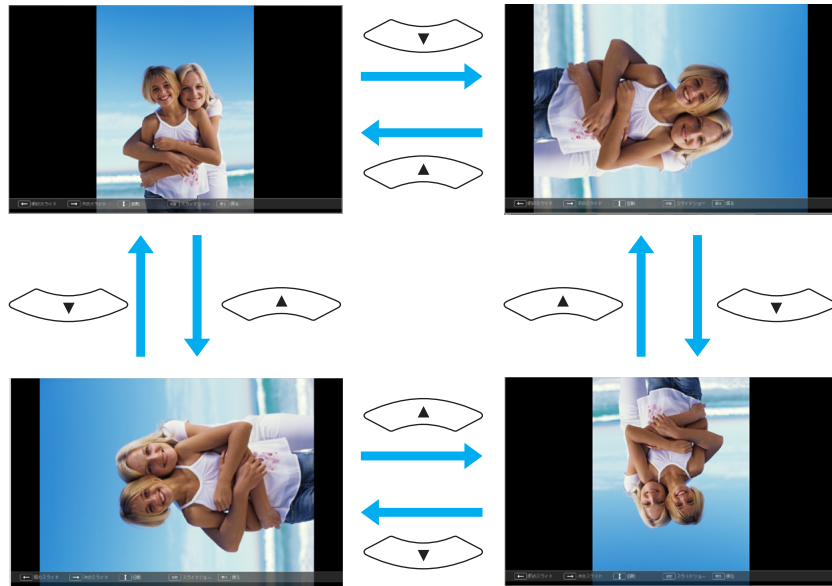
**Speel beelden af in JPEG-indeling of speel een diashow af.**

JPEG-afbeeldingen afspelen  [pag.52](#)

Een diashow afspelen  [pag.53](#)

2

**Druk tijdens het projecteren van een JPEG-afbeelding op de knop [] of [].**



Afbeeldingsbestanden die op een USB-opslagapparaat of een digitale camera staan, kunnen op onderstaande twee manieren als een diashow worden weergegeven.

- Geselecteerde afbeeldingsbestanden projecteren  
Dit is een functie om bestanden afzonderlijk te projecteren.
- Afbeeldingsbestanden in een map één voor één projecteren (diashow)  
Met deze functie worden de afbeeldingen in de map één voor één in volgorde afgespeeld.



## Let op

Koppel het USB-opslagapparaat niet los terwijl de bestanden worden gebruikt. De diashow wordt dan wellicht niet goed afgespeeld.

Hoewel bij onderstaande stappen wordt uitgegaan van het gebruik van de afstandsbediening, kunt u de handelingen ook via het bedieningspaneel van de projector uitvoeren.

## Beelden projecteren

### Procedure

- 1 Start de diashow.**  **pag.49**  
Het scherm met de afbeeldingenlijst wordt weergegeven.
- 2 Gebruik de knoppen**  **om de cursor op het gewenste bestand te plaatsen.**

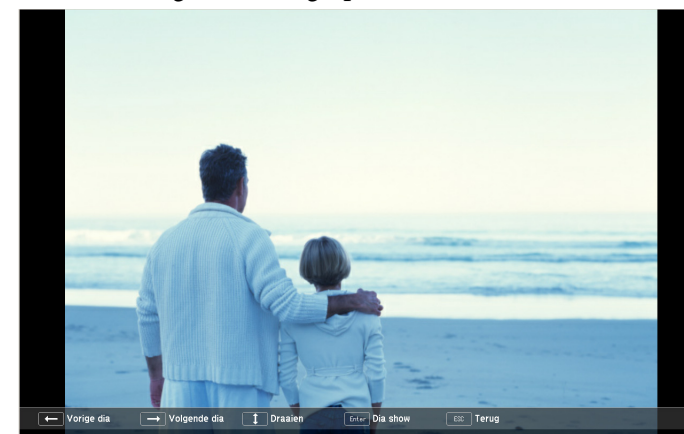


1 Afbeeldingsbestand

3

**Druk op [Enter].**

De afbeelding wordt afgespeeld.




4

**Druk op de knop [Terug] om naar het scherm met de bestandenlijst terug te keren.**

## Alle afbeeldingsbestanden in een map achter elkaar projecteren (diashow)

U kunt de beeldbestanden in een map stuk voor stuk achter elkaar een voor een afspelen. Deze functie wordt een diashow genoemd. Voer onderstaande stappen uit om een diashow af te spelen.



Als u wilt dat er tijdens een diashow automatisch een ander bestand wordt weergegeven, kiest u bij Wisseltijd in het menu Diashow Optie een andere optie dan **Nee**. De standaardinstelling is **Nee**.  [pag.54](#)



Als de optie Wisseltijd in het scherm Optie is ingesteld op **Nee**, wordt er niet automatisch een andere afbeelding weergegeven als u Diavoorstelling afspelen selecteert. Druk op de knop [Enter] of op de afstandsbediening op de knop [Pagina] (Down) om naar het volgende bestand te gaan.





### Procedure

1

**Start de diashow.**  [pag.49](#)

Het scherm met de afbeeldingenlijst wordt weergegeven.

2

**Gebruik de knoppen** [  ] [  ] [  ] [  ] **om de cursor op de map van de diashow te plaatsen die u wilt weergeven en druk op [Enter].**

3

**Selecteer Diashow in de bestandslijst en druk op [Enter].**

De diashow wordt gestart en de bestanden in de map worden automatisch één voor één, in de juiste volgorde, afgespeeld.

Wanneer het laatste bestand is geprojecteerd, wordt de bestandslijst automatisch opnieuw weergegeven. Als u **Continu afspelen** op **Aan** zet in het venster Optie, wordt het projecteren opnieuw gestart nadat het laatste bestand is weergegeven.

 [pag.54](#)

Tijdens het afspelen van een diashow kunt u verder gaan naar het volgende scherm, terugkeren naar het vorige scherm of het afspelen stoppen.

U kunt de weergavevolgorde en de instellingen voor de diashow in het scherm Optie opgeven.

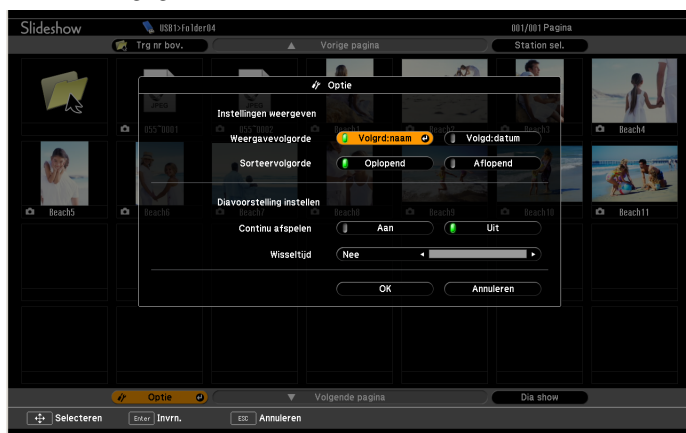
## Procedure

**1** Gebruik de knoppen [ ] [ ] [ ] [ ] om de cursor op de gewenste map te plaatsen en druk op de knop [Terug]. Selecteer Optie in het submenu dat wordt weergegeven en druk op de knop [Enter].

**2** Als het volgende scherm Optie wordt weergegeven, kunt u de gewenste instellingen opgeven.

Activeer de instellingen door de cursor op de gewenste optie te plaatsen en vervolgens op [Enter] te drukken.

Details van de verschillende onderdelen worden in de volgende tabel weergegeven.



<b>Weergavevolgorde</b>	U kunt de volgorde van de weer te geven bestanden opgeven. U kunt de bestanden op basis van <b>Volgrd:naam</b> of <b>Volgd:datum</b> sorteren.
<b>Continu afspelen</b>	U kunt instellen of u de Dia show wilt herhalen.

## Wisseltijd

U kunt opgeven hoe lang een bestand tijdens het afspelen van een diavoorstelling moet worden weergegeven. U kunt een tijd opgeven tussen Nee (0) en 60 seconden. Als u **Nee** kiest, wordt automatisch afspelen uitgeschakeld.

**3** Gebruik de knoppen [ ] [ ] [ ] [ ] om de cursor op OK te zetten en druk op [Enter].

De instellingen worden toegepast.


Als u de instellingen niet wilt toepassen, plaatst u de cursor op **Annuleren** en drukt u op [Enter].







**Bijlage**

Als u beelden vanaf een computer projecteert terwijl EasyMP Network Projection wordt uitgevoerd, gelden de volgende beperkingen. Controleer deze punten.

## Ondersteunde Resoluties

De volgende beeldschermresoluties kunnen worden geprojecteerd. U kunt de projector niet aansluiten op een computer met een hogere resolutie dan UXGA .

- VGA  (640 x 480)
- SVGA  (800 x 600)\*
- XGA  (1.024 x 768)\*
- SXGA  (1.280 x 960)
- SXGA (1.280 x 1.024)\*
- SXGA+ (1.400 x 1.050)\*
- WXGA (1.280 x 768)
- WXGA (1.280 x 800)
- WXGA+ (1.440 x 900)
- UXGA (1.600 x 1.200)

\* Ondersteunde resoluties wanneer de functie Multischermweergave is ingeschakeld.

Als u een computer met een speciaal beeldschermformaat gebruikt en de hoogte/breedte-verhouding niet kan worden geselecteerd, wordt uit de tien bovengenoemde resoluties een schermresolutie geselecteerd die het formaat het meest benadert.

In dat geval worden de horizontale marges bij breedbeeld geprojecteerd en bij smalbeeld zijn de lege verticale marges zwart.

## Beeldschermkleur

Het aantal schermkleuren van een computer dat kan worden geprojecteerd.

Windows	Macintosh
16-bits kleur	Circa 32.000 kleuren (16 bits)
32-bits kleur	Circa 16,7 kleuren (32 bits)

De werkingsgarantie voor multischermweergave is 16 bits- en 32 bits-kleur.

## Aantal aansluitingen

U kunt maximaal vier projectoren op één computer aansluiten en tegelijk laten projecteren.

Het is niet mogelijk meerdere computers tegelijk op één projector aan te sluiten.

## Overig

- Geluid wordt niet overgebracht.
- Video's worden niet zo vloeiend afgespeeld als op de computer.
- Toepassingen die gebruikmaken van DirectX-functies worden mogelijk niet juist weergegeven (alleen Windows).
- MS-DOS-vensters kunnen niet schermvullend worden geprojecteerd (alleen Windows)
- In sommige gevallen komt het beeld op het computerscherm niet volledig overeen met het beeld dat door de projector wordt geprojecteerd.

## Bij gebruik van Windows Vista

Let op de volgende punten als u EasyMP Network Projection een computer met Windows Vista gebruikt.

### Beperkingen bij het projecteren vanuit Windows Fotogalerie

Houd rekening met de volgende twee beperkingen bij het gebruik van Windows Fotogalerie terwijl EasyMP Network Projection actief is.

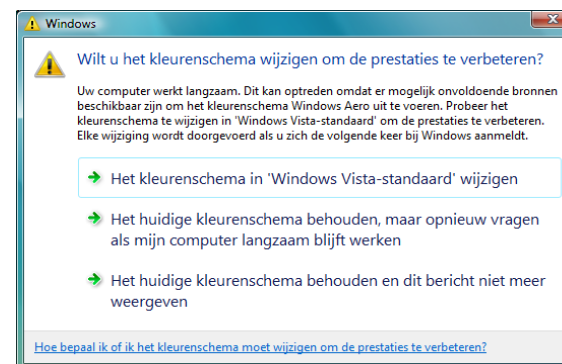
- Diavoorstellingen worden in de eenvoudige modus afgespeeld wanneer deze vanuit Windows Fotogalerie worden geprojecteerd.  
Omdat de taakbalk niet wordt weergegeven, kunt u geen wijzigingen aanbrengen tijdens het afspelen van een Thema (effecten), ongeacht het cijfer voor de Windows Prestatie-index.  
Zodra de eenvoudige modus is gestart, kunt u geen andere modus instellen terwijl Windows Fotogalerie actief is, zelfs niet als u EasyMP Network Projection sluit. Start Windows Fotogalerie opnieuw.
- U kunt geen films afspelen.

### Beperkingen in Windows Aero

Als u gebruikmaakt van de gebruikersinterface Windows Aero gelden de volgende twee beperkingen.

- Het gelaagde venster wordt geprojecteerd, ongeacht de instelling voor Gelaagd venster verzenden bij Opties instellen in EasyMP Network Projection.  
Als Gelaagd venster verzenden bijvoorbeeld voor de taakbalk van EasyMP Network Projection is uitgeschakeld, wordt het gelaagde venster niet op de computer weergegeven, maar wordt de taakbalk geprojecteerd.

- Enkele minuten nadat u met EasyMP Network Projection via het netwerk een computer op de projector hebt aangesloten, wordt de volgende melding weergegeven.  
Het is aan te bevelen om **Het huidige kleurenschema behouden en dit bericht niet meer weergeven** te selecteren. Deze selectie blijft van kracht totdat u de computer opnieuw opstart.



Raadpleeg de aangegeven pagina's als zich een van de volgende problemen voordoet.

## Problemen met netwerkfuncties

"Het lukt niet om verbinding te maken met EasyMP Network Projection" 🖱 pag.59

"Wanneer er verbinding tot stand is gebracht met EasyMP Network Projection, blijft het geprojecteerde beeld ongewijzigd en kan er geen verbinding worden gemaakt vanaf een andere computer." 🖱 pag.59

"De projector wordt niet gevonden wanneer EasyMP Network Projection is gestart." 🖱 pag.59

"Er kan geen verbinding worden gemaakt in de modus Geavanceerde verbinding" 🖱 pag.60

"De diavoorstelling kan niet worden weergegeven op het gewenste beeldscherm in de multischermweergave." 🖱 pag.60

"Toepassingen worden niet langer vanaf het computerscherm weergegeven in de multischermweergave." 🖱 pag.60

"De muiscursor wordt niet weergegeven op het beeldscherm van de computer." 🖱 pag.61

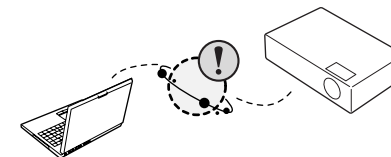
"Na verbinding met EasyMP Network Projection wordt het beeld niet afgespeeld of duurt het lang tot het beeld verschijnt." 🖱 pag.61

"Als u verbinding hebt gemaakt met EasyMP Network Projection, kan er geen PowerPoint-diavoorstelling worden gestart." 🖱 pag.61

"Wanneer een verbinding tot stand is gebracht met EasyMP Network Projection, wordt het scherm niet vernieuwd als een Office-toepassing wordt gebruikt." 🖱 pag.61

"Foutmelding bij het opstarten van EasyMP Network Projection" 🖱 pag.62

"E-mailmelding is niet verzonden, ook al is er een probleem opgetreden met de projector." 🖱 pag.63



## Problemen betreffende controle en bediening

## Problemen met netwerkfuncties

### Het lukt niet om verbinding te maken met EasyMP Network Projection


Controleer het bericht op het scherm en voer de volgende maatregelen uit.

Foutberichten	Oplossing
De gebruikte versie van de software wordt niet ondersteund. Installeer de meest recente versie van de software op de computer.	Installeer de huidige versie van EasyMP Network Projection vanaf de cd-rom EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring die u bij de projector hebt ontvangen.

### Wanneer er verbinding tot stand is gebracht met EasyMP Network Projection, blijft het geprojecteerde beeld ongewijzigd en kan er geen verbinding worden gemaakt vanaf een andere computer.



Controleer het volgende	Oplossing
Heeft degene die de projector heeft gebruikt, de vergaderruimte verlaten zonder de netwerkverbinding te verbreken?	Met EasyMP Network Projection kan de verbinding met de huidige computer worden verbroken als een andere computer verbinding probeert te maken met de projector. Vervolgens wordt er verbinding gemaakt met deze computer.  Als er geen Trefwoord projector is ingesteld of als u weet welk Trefwoord projector is ingesteld, kunt u de huidige verbinding verbreken en desgewenst verbinding maken met de projector.  Wanneer een Trefwoord projector is ingesteld en u het Trefwoord projector niet weet, start u de projector opnieuw en brengt u opnieuw een verbinding tot stand.

### De projector wordt niet gevonden wanneer EasyMP Network Projection is gestart.

Controleer het volgende	Oplossing
Wordt het scherm Netwerkconfiguratie van het menu Configuratie op de projector weergegeven?	Als het scherm Netwerkconfiguratie op de projector wordt weergegeven, is de netwerkverbinding voor EasyMP Network Projection uitgeschakeld. Sluit de netwerkinstellingen op de projector om terug te keren naar het stand-byscherm van het netwerk.
Zijn de LAN-kaart van de computer en de ingebouwde LAN-functie beschikbaar?	Controleer of het netwerk geldig is via Configuratiescherm - Systeem - Hardware.
Is de gebruikte netwerkadapter juist geselecteerd in EasyMP Network Projection?	Als de computer meerdere netwerkomgevingen heeft, kan deze geen verbinding maken tenzij de juiste netwerkadapter is geselecteerd. Als u een computer met Windows gebruikt, start u EasyMP Network Projection en selecteert u de gewenste netwerkadapter bij <b>Opties instellen - LAN omschakelen.</b>  <a href="#">pag.39</a>

Controleer het volgende	Oplossing
Is de firewall uitgeschakeld, of is de firewall als uitzondering geregistreerd?	Als u de firewall niet wilt uitschakelen of als uitzondering wilt registreren, geeft u de volgende instellingen op om de poorten te openen. De poorten die door EasyMP Network Projection worden gebruikt, zijn "3620", "3621" en "3629".
Is de netwerkkabel juist aangesloten?	Controleer of de netwerkkabel juist is aangesloten. Sluit de kabel opnieuw aan als deze niet of niet juist is aangesloten.

### Er kan geen verbinding worden gemaakt in de modus Geavanceerde verbinding

Controleer het volgende	Oplossing
Zijn de verbindingsbeperkingsfuncties, zoals beperkingen voor het <u>MAC-adres</u> en poortbeperkingen, juist ingesteld op het toegangspunt?	Stel de projector in om verbindingen vanaf het toegangspunt toe te staan.
Zijn het IP-adres, het subnetmasker en het gateway-adres voor het toegangspunt en de projector juist ingesteld?	Pas alle instellingen aan als u geen DHCP gebruikt.  <a href="#">Gebruikershandleiding "Het menu Netwerk (voor EB-1920W/1910/1830)"</a>
Zijn het toegangspunt en het subnet van de projector verschillend?	Selecteer <b>Handmatig zoeken</b> in EasyMP Network Projection, geef het IP-adres op en maak verbinding.  <a href="#">pag.33</a>

### De diavoorstelling kan niet worden weergegeven op het gewenste beeldscherm in de multischermweergave.

Controleer het volgende	Oplossing
Gebruikt u PowerPoint 2002 of een eerdere versie? <b>Voor Windows</b>	Als u twee of meer <u>virtuele schermen</u> wilt instellen en gebruiken, moet u PowerPoint 2003 of later gebruiken. Voor andere versies moet u het aantal virtuele schermen vóór aanvang van de diashow beperken tot één.

### Toepassingen worden niet langer vanaf het computerscherm weergegeven in de multischermweergave.

Controleer het volgende	Oplossing
Is een andere toepassing actief in het <u>virtuele scherm</u> ? <b>Voor Windows</b>	Als EPSON Virtual Display is geïnstalleerd, wordt soms een andere toepassing uitgevoerd op het virtuele beeldscherm. Zet EPSON Virtual Display in dat geval bij Schermeigenschappen op Uit.

**De muiscursor wordt niet weergegeven op het beeldscherm van de computer.**

Controleer het volgende	Oplossing
Is EPSON Virtual Display geïnstalleerd? <b>Voor Windows</b>	De muiscursor is verplaatst op het virtuele beeldscherm. Als het selectievakje voor het virtuele scherm is uitgeschakeld in het venster EPSON Virtual Display toevoegen-verwijderen keert de muisaanwijzer terug naar het weergavegebied.

**Na verbinding met EasyMP Network Projection wordt het beeld niet afgespeeld of duurt het lang tot het beeld verschijnt.**

Controleer het volgende	Oplossing
Hebt u geprobeerd films af te spelen met Media Player of een voorbeeld van de screensaver weer te geven?	Afhankelijk van de computer kan het voorkomen dat het filmvenster van Media Player niet wordt weergegeven of het voorbeeld van de screensaver niet correct wordt weergegeven.
Hebt u DHCP ingeschakeld?	Als DHCP op <b>Aan</b> staat in de modus Geavanceerde verbinding of bij een vaste netwerkverbinding en er geen beschikbare DHCP-server wordt gevonden, duurt het even voordat het netwerk in de modus Stand-by wordt gezet.





**Als u verbinding hebt gemaakt met EasyMP Network Projection, kan er geen PowerPoint-diavoorstelling worden gestart.**


Controleer het volgende	Oplossing
Werd EasyMP Network Projection gestart voordat PowerPoint werd gestart? <b>Voor Windows</b>	Sluit PowerPoint voordat u verbinding maakt via EasyMP Network Projection. De diavoorstelling wordt mogelijk niet afgespeeld als er verbinding wordt gemaakt terwijl PowerPoint al is gestart.

**Wanneer een verbinding tot stand is gebracht met EasyMP Network Projection, wordt het scherm niet vernieuwd als een Office-toepassing wordt gebruikt.**

Controleer het volgende	Oplossing
Is de muis voortdurend verplaatst?	Wanneer de muis niet meer beweegt, wordt het scherm ververs. Als het scherm niet snel wordt ververs, moet u de muiscursor niet meer bewegen.




## Foutmelding bij het opstarten van EasyMP Network Projection

Foutberichten	Oplossing
Verbinding met projector mislukt.	<p>Probeer opnieuw verbinding te maken. Als het nog steeds niet lukt, controleert u de netwerkinstellingen op de computer en de netwerkinstellingen voor de projector.</p> <p>Raadpleeg voor meer informatie over de netwerkinstellingen die op de projector moeten worden opgegeven  <a href="#">Gebruikershandleiding "Het menu Netwerk (voor EB-1920W/1910/1830)"</a></p>
Het wachtwoord klopt niet. Voer het wachtwoord dat op het projectorscherm wordt weergegeven opnieuw in.	<p>Controleer het Trefwoord projector dat in het stand-byscherm van het netwerk wordt weergegeven en geef het Trefwoord projector op.</p>
De geselecteerde projector is bezet. Wilt u toch verbinding maken?	<p>U hebt geprobeerd verbinding te maken met een projector die is aangesloten op een andere computer.</p> <p>Als u op de knop <b>Ja</b> klikt, wordt de verbinding met de projector tot stand gebracht. De verbinding tussen de projector en de andere computer wordt verbroken.</p> <p>Als u op de knop <b>Nee</b> klikt, wordt er geen verbinding met de projector gemaakt.</p> <p>De verbinding tussen de projector en de andere computer blijft behouden.</p>
Initialisatie van EasyMP Network Projection mislukt.	<p>Start EasyMP Network Projection opnieuw op. Als het bericht nog steeds wordt weergegeven, verwijdt u EasyMP Network Projection en installeert u het vervolgens opnieuw.</p> <p> <a href="#">pag.8</a></p>
Verbinding mislukt: wachtwoord onjuist.	<p>Tijdens het maken van een verbinding met een projector waarvoor een Trefwoord projector is vereist, is het verkeerde Trefwoord projector ingevoerd.</p> <p>Controleer het Trefwoord projector dat wordt weergegeven op het stand-byscherm van de projector. Geef, nadat de verbinding is verbroken en er opnieuw verbinding is gemaakt, het juiste Trefwoord projector op in het invoerscherm dat wordt weergegeven.</p> <p> <a href="#">pag.15</a></p>
Gegevens van netwerkadapter kunnen niet worden opgevraagd.	<p>Controleer het volgende.</p> <p>Is er een netwerkadapter op de computer geïnstalleerd?</p> <p>Is de juiste driver voor de netwerkadapter op de computer geïnstalleerd?</p> <p>Nadat u dit gecontroleerd hebt, start u de computer opnieuw op en maakt u opnieuw verbinding.</p> <p>Als u nog steeds geen verbinding kunt maken, controleert u het volgende.</p> <p>Controleer de netwerkinstellingen op de computer en de netwerkinstellingen op de projector.</p> <p>Raadpleeg voor meer informatie over de netwerkinstellingen die op de projector moeten worden opgegeven  <a href="#">Gebruikershandleiding "Het menu Netwerk (voor EB-1920W/1910/1830)"</a></p>
Een of meer verbonden projectors ondersteunen geen resoluties hoger dan SXGA. Verlaag de schermresolutie en maak opnieuw verbinding.	<p>Er bevindt zich een ELP-735-projector op de verbindingbestemming. Wijzig de schermresolutie van de computer in SXGA (1280 x 1024) of lager.</p>

Foutberichten	Oplossing
Een of meer projectors reageren niet.	U kunt niet met meerdere projectoren tegelijk verbinding maken. Controleer de netwerkinstellingen op de computer en de netwerkinstellingen op de projector. Raadpleeg voor meer informatie over de netwerkinstellingen die op de projector moeten worden opgegeven  <a href="#">Gebruikershandleiding "Het menu Netwerk (voor EB-1920W/1910/1830)"</a>
Voer het wachtwoord in dat op het projectorscherm wordt weergegeven.	Controleer het Trefwoord projector dat in het stand-byscherm van het netwerk wordt weergegeven en geef het Trefwoord projector op.
Kan deze toepassing niet starten, doordat USB Display actief is.	Sluit USB Display en start vervolgens EasyMP Network Projection.
Kan geen verbinding maken met de projector met deze versie van EasyMP Network Projection. Installeer de nieuwste versie van EasyMP Network Projection.	Dit bericht wordt weergegeven als u verbinding met de projector probeert te maken via EMP NS Connection. Installeer de huidige versie van EasyMP Network Projection vanaf de cd-rom EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring die u bij de projector hebt ontvangen.

## Problemen met de controle en de bediening

**E-mailmelding is niet verzonden, ook al is er een probleem opgetreden met de projector.**

Controleer het volgende	Oplossing
Zijn de netwerkinstellingen juist?	Controleer de netwerkinstellingen van de projector.  <a href="#">Gebruikershandleiding "Het menu Netwerk (voor EB-1920W/1910/1830)"</a>
Is <b>Stand-by modus</b> ingesteld op <b>Netwerk Aan</b> ?	Als u de functie E-mailmelding wilt gebruiken terwijl de projector stand-by staat, kiest u <b>Netwerk Aan</b> bij <b>Stand-by modus</b> in het menu Configuratie.  <a href="#">Gebruikershandleiding "Menu Uitgebreid"</a>
Heeft zich een kritieke fout voorgedaan en is de projector abrupt gestopt?	Als de projector abrupt wordt gestopt, kan geen e-mailmelding worden verzonden. Als het probleem zich blijft voordoen nadat u de projector hebt nagelopen, neemt u contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres in de Service- en ondersteuningsgids.  <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>
Is de projector aangesloten op een stroombron?	Controleer of er geen stroomstoring heeft plaatsgevonden en of de stroomonderbreker van de netsnoeraansluiting van de projector niet is losgekomen.
Is de netwerkkabel juist aangesloten?	Controleer of de netwerkkabel juist is aangesloten. Sluit de kabel opnieuw aan als deze niet of niet juist is aangesloten.

In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg voor meer informatie commercieel verkrijgbare naslagwerken.

<b>MAC-adres</b>	Een afkorting van Media Access Control. Het MAC-adres is een uniek ID-nummer voor iedere netwerkadapter. Aan elke netwerkadapter wordt een uniek nummer toegekend en gegevens worden tussen netwerkadapters overgedragen op basis van dit identificatienummer.
<b>SVGA</b>	Een type videosignaal met een resolutie van 800 (horizontaal) $\times$ 600 (verticaal) beeldpunten dat wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.
<b>SXGA</b>	Een type videosignaal met een resolutie van 1.280 (horizontaal) $\times$ 1.024 (verticaal) beeldpunten dat wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.
<b>UXGA</b>	Een type videosignaal met een resolutie van 1.600 (horizontaal) $\times$ 1.200 (verticaal) beeldpunten dat wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.
<b>VGA</b>	Een type videosignaal met een resolutie van 640 (horizontaal) $\times$ 480 (verticaal) beeldpunten dat wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.
<b>Virtueel scherm</b>	Het scherm van één computer wordt op meerdere schermen weergegeven. Met meerdere schermen kan een groot virtueel scherm worden gemaakt.
<b>XGA</b>	Een type videosignaal met een resolutie van 1.024 (horizontaal) $\times$ 768 (verticaal) beeldpunten dat wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

Andere productnamen vermeld in deze uitgave dienen uitsluitend ter identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaren. Epson maakt geen enkele aanspraak op enige rechten op deze handelsmerken.

## Softwarecopyright:

Dit product maakt gebruik van vrije software en van software waarvan dit bedrijf de rechten heeft.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

---

## Algemene kennisgeving:

Windows Vista en het Windows-logo zijn handelsmerken van de Microsoft-groep.

IBM, DOS/V en XGA zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac en iMac zijn handelsmerken van Apple Inc.

Windows, WindowsNT, Windows Vista en PowerPoint zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten.

<b>A</b>		
Afbeelding draaien .....	50	
Afbeeldingsbestanden .....	52	
Afbeeldingsbestanden projecteren .....	52	
<b>C</b>		
Configuratie van de projector .....	43	
Continu afspelen .....	54	
<b>D</b>		
Diashow .....	49, 53	
<b>E</b>		
E-mailmelding .....	45	
<b>J</b>		
jpg .....	48	
<b>P</b>		
Presentaties .....	47	
Problemen .....	58	
Problemen oplossen .....	17	
Profiel .....	17	
<b>S</b>		
SNMP .....	46	
<b>W</b>		
Webbrowser .....	43	
Webcontrole .....	43	
Weergavevolgorde .....	54	
Wisseltijd .....	54	