

Руководство по эксплуатации

Multimedia Projector

EB-1925W

EB-1920W

EB-1915

EB-1910



EB-1900

EB-1830





Условные Обозначения, Используемые в Данном Руководстве

• Обозначения, относящиеся к технике безопасности

В документации и на проекторе можно найти графические символы, поясняющие порядок безопасного обращения с проектором. Изучите и соблюдайте указания предостерегающих символов во избежание нанесения вреда людям или имуществу.

 Опасно	Данные символы сообщают информацию, игнорирование которой может причинить вред или даже смерть людям из-за неправильного обращения.
 Предостережение	Данные символы сообщают информацию, игнорирование которой может причинить вред или физические повреждения людям из-за неправильного обращения.

• Общие информирующие обозначения

Внимание	Отмечает процедуры, которые при недостаточной осторожности могут привести к повреждению оборудования или травме.
	Отмечает дополнительные сведения и указания, с которыми полезно ознакомиться при изучении соответствующего вопроса.
	Указывает страницу, на которой находится подробная информация, относящаяся к рассматриваемому вопросу.
	Сообщает о том, что толкование подчеркнутого слова или слов, предшествующих данному символу, включено в терминологический глоссарий. См. раздел “Глоссарий” главы “Приложение”.  стр.155
Процедура	Отмечает методы работы и порядок выполнения операций. Указанная процедура должна выполняться в порядке следования пронумерованных этапов.
[(Название)]	Указывает названия кнопок на пульте дистанционного управления или панели управления. Пример: кнопка [Esc]
“(Название меню)” Яркость (Полужирный шрифт)	Указывает на элементы меню Настройка. Пример: Выберите пункт “Яркость” в меню “Изображен.”. Меню Изображен. — Яркость

Условные Обозначения, Используемые в Данном Руководстве..... 2

Введение

Характеристики Проектора..... 8

Функциональные Особенности Каждой Модели.	8
Простота и удобство в обращении.	8
Подключение с Помощью Кабеля USB и Проецирование (USB Display).	8
Увеличение и проецирование файлов с помощью документ-камеры (только EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	8
Расширенные функции безопасности.	8
Функциональные Особенности EB-1925W/1915.	9
Мгновенная подготовка к презентации.	9
Использование всех возможностей сетевого подключения.	9
EB-1920W/1910/1830 Функциональные Особенности.	11
Использование всех возможностей сетевого подключения.	11
Проецирование изображений JPEG без подключения компьютера (Показ слайдов).	11

Наименования Компонентов и их Назначение..... 12

Вид спереди/Сверху.	12
Задняя (EB-1925W/1915).	14
Задняя (EB-1920W/1910/1830).	16
Заднее (EB-1900).	17
Основание.	18
Панель Управления (EB-1925W/1915).	19
Панель Управления (EB-1920W/1910/1830).	20
Панель Управления (EB-1900).	21
Пульт Дистанционного Управления.	22

Полезные Функции

Коррекция Проецируемого Изображения с Использованием Screen Fit (Только EB-1925W/1915)..... 27

Корректировка Искажения Проецируемого Изображения с Использованием Quick Corner (только EB-1925W/1915)..... 30

Смена Проецируемого Изображения..... 33

Автоматическое Обнаружение Входящих сигналов и Смена Проецируемого Изображения (Поиск Источника).	33
Переключение на требуемое изображение с помощью пульта дистанционного управления.	35

Функции Улучшения Качества Проецирования..... 36

Выбор Качества Проецирования (Выбор Цветовой режим).	36
Настройка параметра Автонастр. диафр.. . . .	37
Временное Подавление Воспроизведения Изображения и Звука (Отключение A/V).	38
Остановка Смены Изображений (Функция паузы).	38
Изменение Значения Параметра Формат Изображения.	39
Способы смены.	39
Изменение значения параметра Соотношен. сторон для изображений с видеоаппаратуры.	39
Изменение значения параметра Соотношен. сторон для компьютерных изображений (EB-1915/1910/1900/1830).	41
Изменение значения параметра Соотношен. сторон для компьютерных изображений (EB-1925W/1920W).	42
Функция указателя (Указатель).	44
Увеличение части изображения (E-Zoom).	45
Управление Указателем Мыши с Помощью Пульты Дистанционного Управления (Беспров.мышь).	46

Ограничение количества целевых проекторов при использовании нескольких проекторов..... 49

Установка ID проектора.	49
Установка ID Пульты Дистанционного Управления.	50

Коррекция Цвета для Нескольких Проекторов (Мультиэкранная настройка цвета). 52

Краткое изложение процедуры коррекции.	52
Способ коррекции.	52

Функции Безопасности. 54

Организация Работы Пользователей (Защита паролем).	54
Тип защиты паролем.	54
Настройка Защита паролем.	54
Ввод пароля.	55
Запрет на Выполнение Операций (Блокир. управл.).	56
Замок от Злоумышленников.	57
Крепление тросика с замком.	57

Меню Настройка

Использование меню Настройка. 59

Список Функций. 60




Меню "Изображен".	60
Меню "Сигнал".	61
Меню "Настройки".	64
Меню "Расширен.".	66
Меню Сеть (только EB-1925W/1915).	69
Замечания по работе с меню "Сеть".	71
Работа с виртуальной клавиатурой.	71
Меню Основные.	72
Меню Беспроводная ЛВС (только при установке дополнительного модуля беспроводной локальной сети).	73
Меню Безопасность (доступно при установке или наличии дополнительного модуля беспроводной локальной сети).	74
При выборе WEP.	76
При выборе WPA-PSK(TKIP/AES) или WPA2-PSK(TKIP/AES).	77
При выборе EAP-TLS.	78
При выборе EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2, EAP-Fast/GTC.	78
Меню Проводная ЛВС.	78

Меню Почта.	79
Меню Другое.	80
Меню Сброс.	81
Меню Сеть (только EB-1920W/1910/1830).	82
Замечания по работе с меню Сеть.	83
Работа с виртуальной клавиатурой.	83
Меню Основные.	84
Меню Проводная ЛВС.	85
Меню Почта.	86
Меню Другое.	87
Меню Сброс.	88
Меню "Информация" (Только Отображение).	89
Меню "Сброс".	90

Поиск и Устранение Неисправностей

Использование Справки. 92

Устранение неполадок. 94

Интерпретация показаний.	94
Индикатор  горит или мигает красным.	95
 Индикатор  горит или мигает красным.	96
Показания индикаторов не дают нужной информации.	98
Неполадки, связанные с изображениями.	99
Неполадки при запуске проецирования.	103
Прочие неполадки.	104

Приложение

Способы Установки. 108

Чистка. 109

Очистка Поверхности Проектора.	109
Очистка Объектива.	109
Очистка Воздушного Фильтра.	110

Замена Расходных Материалов.	111
Замена Аккумуляторов в Пульте Дистанционного Управления.	111
Замена лампы.	112
Периодичность замены лампы.	112
Как заменить лампу.	113
Сброс времени работы лампы.	115
Замена воздушного фильтра.	116
Периодичность замены воздушного фильтра.	116
Способ замены воздушного фильтра.	116
Дополнительные Принадлежности и Расходные Материалы	118
Дополнительные Принадлежности.	118
Расходные Материалы.	118
Сохранение логотипа пользователя.	120
Подключение в Точке Доступа Беспроводной ЛВС с Использованием Функции Wi-Fi Protected Setup (только EB-1925W/1915).	122
Способ настройки соединения.	122
Подключение, Используя Метод Установки с Помощью Кнопки.	123
Подключение Используя Метод Установки с Помощью PIN-кода.	125
Формат Экрана и Расстояние Проецирования.	127
Расстояние Проецирования (EB-1925W/1920W).	127
Расстояние Проецирования (EB-1915/1910/1900/1830).	128
Подключение и Удаление Устройств USB (только EB-1925W/ 1920W/1915/1910/1830).	129
Подключение Устройств USB.	129
Удаление устройств USB.	130
Подключение Камеры для Документов (ELPDC06).	130
Отключение Камеры для Документов (ELPDC06).	130
Подключение с Помощью Кабеля USB и Проецирование (USB Display).	131
Условия Работы для Функции USB Display.	131
Подключение.	131

Подключение в первый раз.	132
Подключение во второй раз.	133

Подключение Кабеля LAN (только EB-1925W/1920W/ 1915/1910/1830).	134
--	------------

Подключение к Внешнему Оборудованию.	135
Подключение к Внешнему Монитору (только EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)	135
Подключение к Внешнему Динамику (только EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)	136

Функция Уведом. по Почте о Неисправностях (Только EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	137
--	------------

Команды ESC/VP21.	138
Список Команд.	138
Схема Подключения Кабелей.	138
Последовательное подключение.	138
Протокол связи.	139

Информация о Сетевой Проектор (только EB-1925W/1915)	140
---	------------

О PjLink (только EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	142
---	------------

Поддерживаемые Мониторы.	143
Поддерживаемые Мониторы (EB-1925W/1920W).	143
Компьютерные сигналы (аналоговый RGB).	143
Компонентное видео.	144
Composite video/S-video (Композитный видеосигнал/сигнал S-video).	144
Входной сигнал с входного порта HDMI (только EB-1925W).	145
Поддерживаемые Мониторы (EB-1915/1910/1900/1830).	146
Компьютерные сигналы (аналоговый RGB).	146
Компонентное видео.	147
Composite video/S-video (Композитный видеосигнал/сигнал S-video).	147
Входной сигнал с входного порта HDMI (только EB-1915).	147

Технические Характеристики.	149
Общие Технические Данные Проектора.	149

Требования к Программному Обеспечению (только EB-1925W/1920W/ 1915/1910/1830).	153
Внешний Вид.	154
Глоссарий.	155
Общие Замечания.	158
Общие Замечания:	158
Указатель.	175



Введение

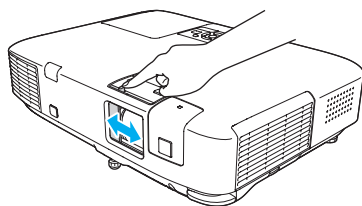
В этой главе описываются функциональные особенности и названия деталей проектора.

Функциональные Особенности Каждой Модели

Простота и удобство в обращении

- Переключатель подавления сигнала аудио/видео облегчает работу с проектором и его хранение

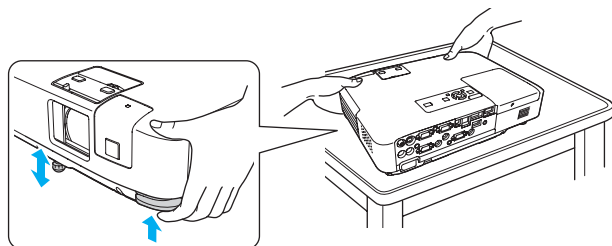
Остановка и возобновление демонстрации легко осуществляется с помощью переключателя подавления сигнала аудио/видео, что облегчает проведение четких презентаций.



- Конструкция, предусматривающая одну опору, избавляет от сложностей регулировки уровня

Регулировка высоты легко выполняется одним рычагом.

☛ *Руководство по быстрой установке*

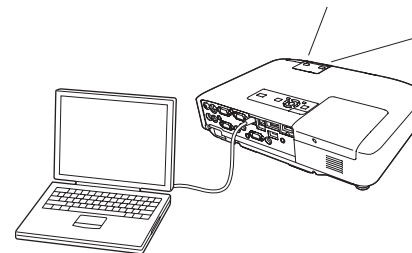


- Direct power Вкл./Выкл.

В местах с центральным управлением подачей электропитания, например в конференц-залах, можно настроить автоматическое включение и выключение проектора при наличии или отсутствии напряжения в сети питания.

Подключение с Помощью Кабеля USB и Проецирование (USB Display)

Для проецирования изображений с экрана компьютера достаточно подключить проектор к компьютеру под управлением операционной системы Windows с помощью входящего в комплект поставки кабеля USB.



Увеличение и проецирование файлов с помощью документ-камеры (только EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Совместимая с интерфейсом USB документ-камера (ELPDC06) приобретается отдельно. Эта камера для документов не требует кабеля питания, ее можно подключить одним кабелем USB.

Благодаря простой конструкции эта удобная камера для документов позволяет легко проецировать и увеличивать бумажные документы.

☛ *Дополнительные Принадлежности и Расходные Материалы*

Расширенные функции безопасности

- Для ограничения доступа пользователей и управления доступом используется Защита паролем

Задание пароля позволяет ограничить круг пользователей проектора.

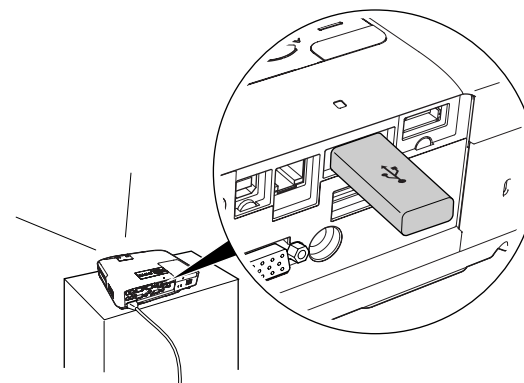
☛ [стр.54](#)

- **Функция Блокир. управл. ограничивает возможность использования кнопок панели управления**
Вы можете использовать эту функцию, чтобы исключить несанкционированное изменение настроек проектора во время различных мероприятий, в школах и т.п. ➡ [стр.56](#)

Функциональные Особенности EB-1925W/1915

Мгновенная подготовка к презентации

- **Нет необходимости в длительной настройке проецируемых изображений (функция Авто гор/вер.искаж)**
Этот проектор автоматически корректирует трапецеидальные искажения и нарушения фокусировки, которые происходят при позиционировании и перемещении проектора, устраняя сложности ручной настройки изображения.
- **Быстрая настройка нажатием одной кнопки (Screen Fit)**
Простым нажатием кнопки Screen Fit вы можете установить оптимальные параметры для проецирования изображения на экране. Это позволяет быстро начинать презентации, при которых используется экран.
- **Презентации без компьютера (PC Free)**
Вы можете подключить к проектору USB устройство хранения данных или цифровую камеру и прямо проецировать сохраненные на них изображения и фильмы без использования компьютера. Вы также можете создавать эффектные презентации путем конвертирования файлов PowerPoint в сценарии, используя прилагаемое программное обеспечение EasyMP Slide Converter, и сохраняя их на устройстве хранения данных для последующего проецирования.
➡ [Руководство по эксплуатации проектора](#) (EB-1925W/1915)



Использование всех возможностей сетевого подключения

- Вы можете эффективно использовать сеть, применив поставляемое программное обеспечение “Программное обеспечение EPSON для презентаций и управления проектором” для организации эффективных и разнообразных презентаций и встреч. ➡ [Руководство по эксплуатации проектора](#) (EB-1925W/1915)
- **Передача изображений и аудиофайлов по сети (EasyMP Network Projection)**
Проецирование можно осуществить, подключив проектор к уже существующей сети. Можно эффективно провести собрание, проецируя изображения с нескольких компьютеров, подключенных к сети, без необходимости пересоединять кабели. Благодаря возможности передачи и воспроизведения фильмов и аудиофайлов на проекторе, содержимое презентации теперь может поступать из широкого диапазона источников.
 - **Поддержка для функции Сетевой проектор ОС Windows Vista**
Подключая проектор к сети и используя функцию Сетевой проектор, встроенную в операционную систему Windows Vista, несколько пользователей в сети могут совместно работать с проектором.

- **Сетевые соединения, использующие Quick Wireless Connection USB Key**

Сохраняя информацию о проекторе на дополнительный носитель Quick Wireless Connection USB Key и вставляя его в компьютер в сети, вы можете легко переносить изображения и аудио с компьютера и воспроизводить их на проекторе. ➡ [Дополнительные Принадлежности и Расходные Материалы](#)

EB-1920W/1910/1830 Функциональные Особенности

Использование всех возможностей сетевого подключения

Вы можете эффективно использовать сеть, применив поставляемое программное обеспечение “EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring” для коллективного управления проекторами в различных комнатах для встреч.

- **Передача экрана по сети (EasyMP Network Projection)**

Проецирование можно осуществить, подключив проектор к уже существующей сети.

Можно эффективно провести собрание, проецируя изображения с нескольких компьютеров, подключенных к сети, без необходимости пересоединять кабели.

- **Сетевые соединения, использующие Quick Wireless Connection USB Key**

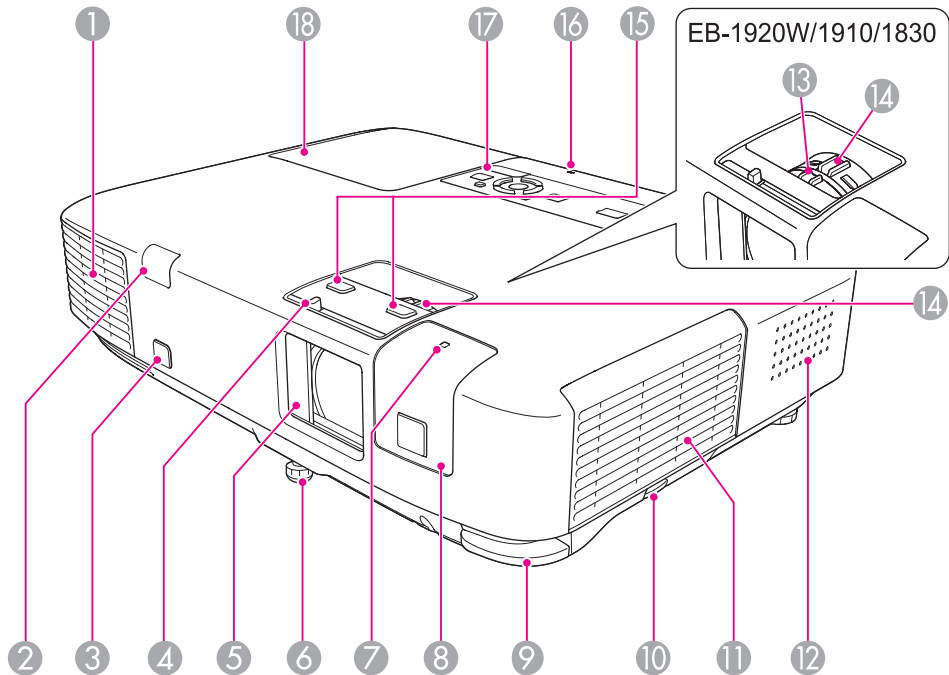
Сохраняя информацию о проекторе на дополнительный носитель Quick Wireless Connection USB Key и вставляя его в компьютер в сети, вы можете легко переносить изображения с компьютера по сети и воспроизводить их на проекторе. ➡ [Дополнительные Принадлежности и Расходные Материалы](#)



Проецирование изображений JPEG без подключения компьютера (Показ слайдов)





Для проецирования слайд-шоу изображений JPEG, сохраненных на устройстве USB, например USB-совместимой цифровой камере, жестком диске или накопителе USB, достаточно подключить такое устройство к проектору. ➡ [Руководство по эксплуатации проектора \(EB-1920W/1910/1830\)](#)







Вид спереди/Сверху

Иллюстрации приведены для модели EB-1925W/1915.
Здесь и далее по тексту все функциональные особенности будут обсуждаться на иллюстрациях для модели EB-1925W/1915, если не оговаривается обратное.

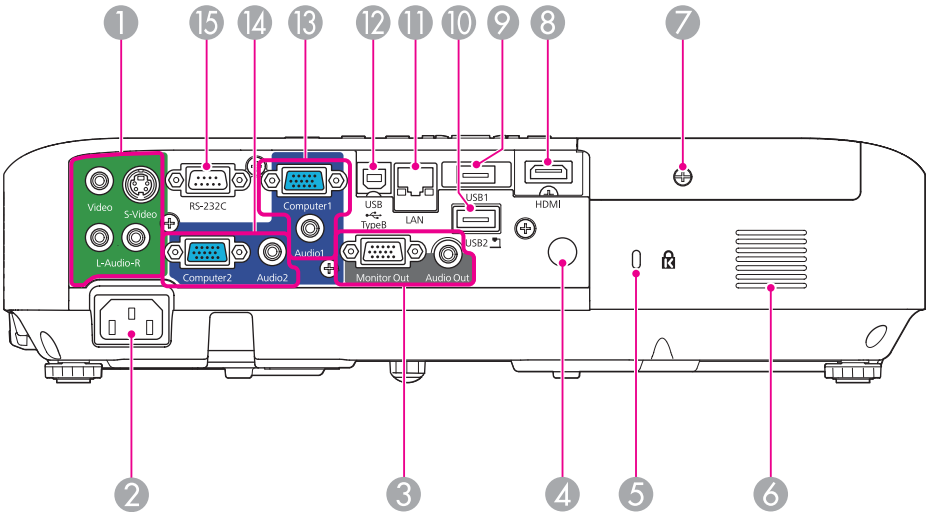


Название		Функция
1	Выходное отверстие для воздуха	Выходное вентиляционное отверстие служит для внутреннего охлаждения проектора. <div> Предостережение Не размещайте во время проецирования рядом с выходным отверстием для воздуха предметы, которые могут быть деформированы или повреждены другим образом в результате воздействия тепла, а также не держите вблизи отверстия лицо или руки.</div>
2	Удален. приемник	Принимает сигналы от пульта дистанционного управления.  Руководство по быстрой установке

Название	Функция
③ Датчик (только EB-1925W/1915)	Производит измерения, когда проектор автоматически корректирует проецируемое изображение.
④ Ручка переключателя подавления сигнала аудио/видео	Открытие и закрывание переключателя подавления сигнала аудио/видео выполняется с помощью этой ручки.
⑤ Переключатель подавления сигнала аудио/видео	С целью защиты объектива закройте шторку, если проектор не используется. Закрывая ее во время проецирования, можно скрыть изображение и отключить звук (только изображение при использовании EB-1900) (Отключение A/V).  стр.38
⑥ Передняя регулируемая опора	Выдвиньте опору и отрегулируйте положение проецируемого изображения, поместив проектор, например, на поверхность письменного стола.  <i>Руководство по быстрой установке</i>
⑦ Индикатор "Сеть WLAN" (только EB-1925W/1915)	Отображает состояние доступа к поставляемому или дополнительному Модулю беспроводной локальной сети.
⑧ Крышка модуля беспроводной ЛВС (только EB-1925W/1915)	Создавая беспроводное соединение между проектором и компьютером, снимите эту крышку для установки включенного в поставку или дополнительного модуля беспроводной ЛВС.
⑨ Рычаг регулировки опоры	Вытяните рычаг регулировки опоры для выдвигания и складывания опоры.  <i>Руководство по быстрой установке</i>
⑩ Защелка крышки воздушного фильтра	Откройте крышку воздушного фильтра.  стр.116






Название	Функция
⑪ Отверстие воздухозаборника (Воздушный фильтр)	Служит для забора воздуха для внутреннего охлаждения проектора. Если здесь скопилась пыль, это может вызвать повышение температуры внутри проектора, что приводит к неполадкам в работе и сокращает срок службы оптического устройства. Регулярно выполняйте очистку воздушного фильтра.  стр.110, стр.116
⑫ Динамик (только EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)	
⑬ Фокальное кольцо (только EB-1920W/1910/1900/1830)	Служит для фокусировки изображения.  <i>Руководство по быстрой установке</i>
⑭ Кольцо масштабирования	Служит для регулировки размера изображения.  <i>Руководство по быстрой установке</i>
⑮ Кнопки Кнопки Focus (только EB-1925W/1915)	Фокусировка изображения осуществляется нажатием этих кнопок.  <i>Руководство по быстрой установке</i>
⑯ Индикатор USB	Ниже приводится описание состояния устройств USB, подключенных к порту USB1 (только EB-1925W/1915) или порту .USB(TypeA) (только EB-1920W/1910/1830). ВЫКЛ: Устройство USB не подключено ГОРИТ оранжевым светом: Подключено устройство USB ГОРИТ зеленым светом: устройство USB работает ГОРИТ красным светом: Ошибка
⑰ Панель управления	 стр.19
⑱ Крышка отсека лампы	Эту крышку необходимо открыть при замене лампы проектора.  стр.112


Задняя (ЕВ-1925W/1915)



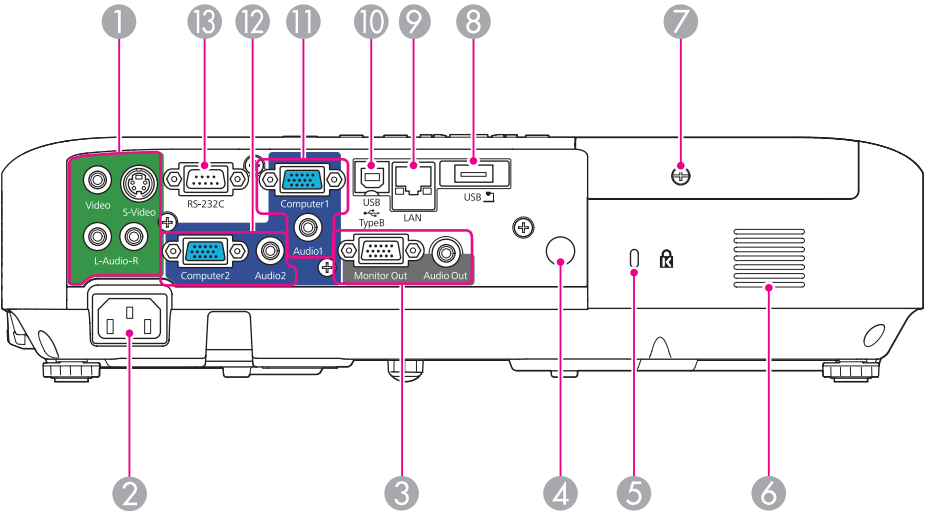
Название	Функция
1 Входной порт Video	Для компонентных видеосигналов от источников видеосигнала.
Входной порт S-Video (S-Video)	Для видеосигналов S-video от источников видеосигнала.
Входной Audio-L/R порт	Служит для подключения к порту Audio Out, когда необходимо воспроизвести звук с оборудования, подключенного к входному порту S-video или Video. ☛ <i>Руководство по быстрой установке</i>
2 Вход для подачи питания	Служит для подключения кабеля питания.☛ <i>Руководство по быстрой установке</i>



Название	Функция
3 Порт Monitor Out	Служит для вывода сигнала изображения от компьютера, подключенного к входному порту Компьютер1, на внешний монитор. Эта функция не доступна для сигналов компонентного видео или других сигналов, поступающих на любой порт, кроме входного порта Computer1.☛ стр.135
Порт Выход Аудио (Audio Out)	Выводит звук для проецируемого в данный момент изображения на внешние динамики.☛ стр.136
4 Удален. приемник	Принимает сигналы от пульта дистанционного управления.☛ <i>Руководство по быстрой установке</i>
5 Гнездо защиты	Гнездо защиты совместимо с системой Microsaver Security System производства компании Kensington.☛ стр.57
6 Отверстие воздухозаборника	Служит для забора воздуха для внутреннего охлаждения проектора. Если здесь скопилась пыль, это может вызвать повышение температуры внутри проектора, что приводит к неполадкам в работе и сокращает срок службы оптического устройства. Регулярно выполняйте очистку отверстия воздухозаборника.
7 Винт, фиксирующий крышку отсека лампы	Закрутите, чтобы зафиксировать крышку отсека лампы.☛ стр.112
8 Входной порт HDMI	Предназначен для ввода видеосигналов с HDMI-совместимой видеоаппаратуры и компьютеров. Этот проектор совместим со стандартом <u>HDCP</u> .☛ <i>Руководство по быстрой установке</i>
9 Порт USB1	Подключите устройство хранения данных USB или цифровую камеру и проецируйте изображения, фильмы и сценарии с помощью функции PC Free.☛ Руководство по эксплуатации проектора (EB-1925W/1915)








Название		Функция
10	Порт USB2	Подключение также осуществляется к дополнительной камере для документов (ELPDC06). Это специальный порт для камеры для документов, он не поддерживает другие устройства.
11	Порт LAN	Служит для подключения сетевого кабеля и подключения к сети.  стр.134
12	Порт USB(TypeB)	Предназначен для соединения проектора с компьютером посредством кабеля USB и проецирования изображения с компьютера.  стр.131 Используйте этот порт также для подключения к компьютеру и использования функции Беспров.мышь.  стр.46
13	Входной порт Компьютер1	Для видеосигналов, поступающих с компьютера, и компонентных видеосигналов от других источников видеосигнала.
	Входной порт Аудио1 (Audio1)	Служит для подключения к порту Audio Out, когда необходимо воспроизвести звук с оборудования, подключенного к входному порту Computer1.  <i>Руководство по быстрой установке</i>
14	Входной порт Компьютер2 (Computer2)	Для видеосигналов, поступающих с компьютера, и компонентных видеосигналов от других источников видеосигнала.
	Входной порт Аудио2 (Audio2)	Служит для подключения к порту Audio Out, когда необходимо воспроизвести звук с оборудования, подключенного к входному порту Computer2.  <i>Руководство по быстрой установке</i> При подаче аудиосигнала от устройства, которое отличается от источника изображения, также подключайте его к порту Аудио2(Audio2).

Название		Функция
15	Порт RS-232C	Для управления проектором при помощи компьютера к этому порту необходимо подключить идущий от компьютера кабель RS-232C. Этот порт предназначен для управления и обычно не используется.  стр.138

Задняя (ЕВ-1920W/1910/1830)

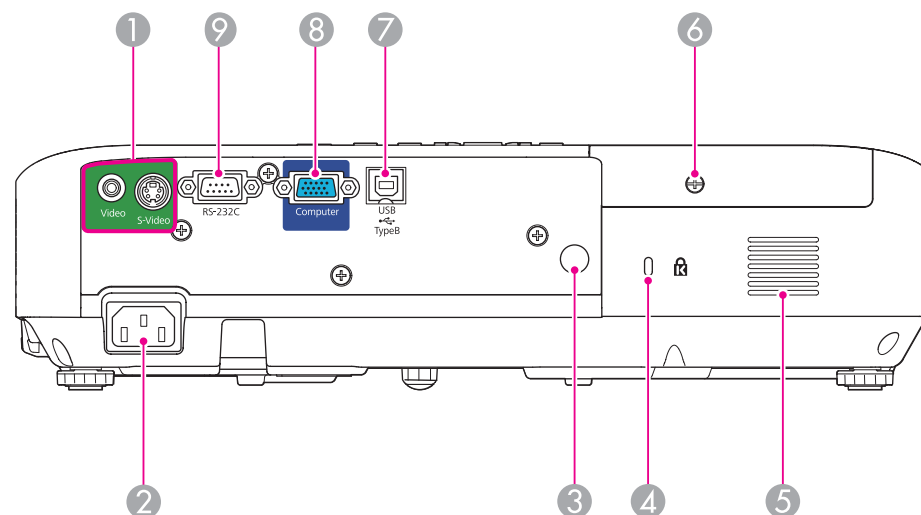


Название	Функция
1 Входной порт Video (Video)	Для компонентных видеосигналов от источников видеосигнала.
Входной порт S-Video (S-Video)	Для видеосигналов S-video от источников видеосигнала.
Входной Audio-L/R порт	Служит для подключения к порту Audio Out, когда необходимо воспроизвести звук с оборудования, подключенного к входному порту S-video или Video.  Руководство по быстрой установке
2 Вход для подачи питания	Служит для подключения кабеля питания.  Руководство по быстрой установке






Название	Функция
3 Порт Monitor Out	Служит для вывода сигнала изображения от компьютера, подключенного к входному порту Компьютер (Computer), на внешний монитор. Эта функция не доступна для сигналов компонентного видео или других сигналов, поступающих на любой порт, кроме входного порта Computer1.  стр.135
Порт Выход Аудио (Audio Out)	Выводит звук для проецируемого в данный момент изображения на внешние динамики.  стр.136
4 Удален. приемник	Принимает сигналы от пульта дистанционного управления.  Руководство по быстрой установке
5 Гнездо защиты	Гнездо защиты совместимо с системой Microsaver Security System производства компании Kensington.  стр.57
6 Отверстие воздухозаборника	Служит для забора воздуха для внутреннего охлаждения проектора. Если здесь скопилась пыль, это может вызвать повышение температуры внутри проектора, что приводит к неполадкам в работе и сокращает срок службы оптического устройства. Регулярно выполняйте очистку отверстия воздухозаборника.
7 Винт, фиксирующий крышку отсека лампы	Закрутите, чтобы зафиксировать крышку отсека лампы.  стр.112
8 Порт USB(ТуреА)	Подключите устройство хранения данных USB или цифровую камеру и проецируйте изображения JPEG с помощью функции Показ слайдов.  Руководство по эксплуатации проектора (ЕВ-1920W/1910) Подключение также осуществляется к дополнительной камере для документов (ELPDC06).
9 Порт LAN	Предназначен для подключения сетевого кабеля к сети.  стр.134

Название	Функция
10 Порт USB(TypeB)	Предназначен для соединения проектора с компьютером посредством кабеля USB и проецирования изображения с компьютера. ☛ <i>Руководство по быстрой установке</i> Используйте этот порт также для подключения к компьютеру и использования функции Беспров.мышь. ☛ стр.46
11 Входной порт Компьютер1	Для видеосигналов, поступающих с компьютера, и компонентных видеосигналов от других источников видеосигнала.
Входной порт Аудио1 (Audio1)	Служит для подключения к порту Audio Out, когда необходимо воспроизвести звук с оборудования, подключенного к входному порту Computer1. ☛ <i>Руководство по быстрой установке</i>
12 Входной порт Компьютер2 (Computer2)	Для видеосигналов, поступающих с компьютера, и компонентных видеосигналов от других источников видеосигнала.
Входной порт Аудио2 (Audio2)	Служит для подключения к порту Audio Out, когда необходимо воспроизвести звук с оборудования, подключенного к входному порту Computer2. ☛ <i>Руководство по быстрой установке</i> При подаче аудиосигнала от устройства, которое отличается от источника изображения, также подключайте его к порту Аудио2(Audio2).
13 Порт RS-232C	Для управления проектором при помощи компьютера к этому порту необходимо подключить идущий от компьютера кабель RS-232C. Этот порт служит для управления и его не следует использовать при обычной эксплуатации. ☛ стр.138

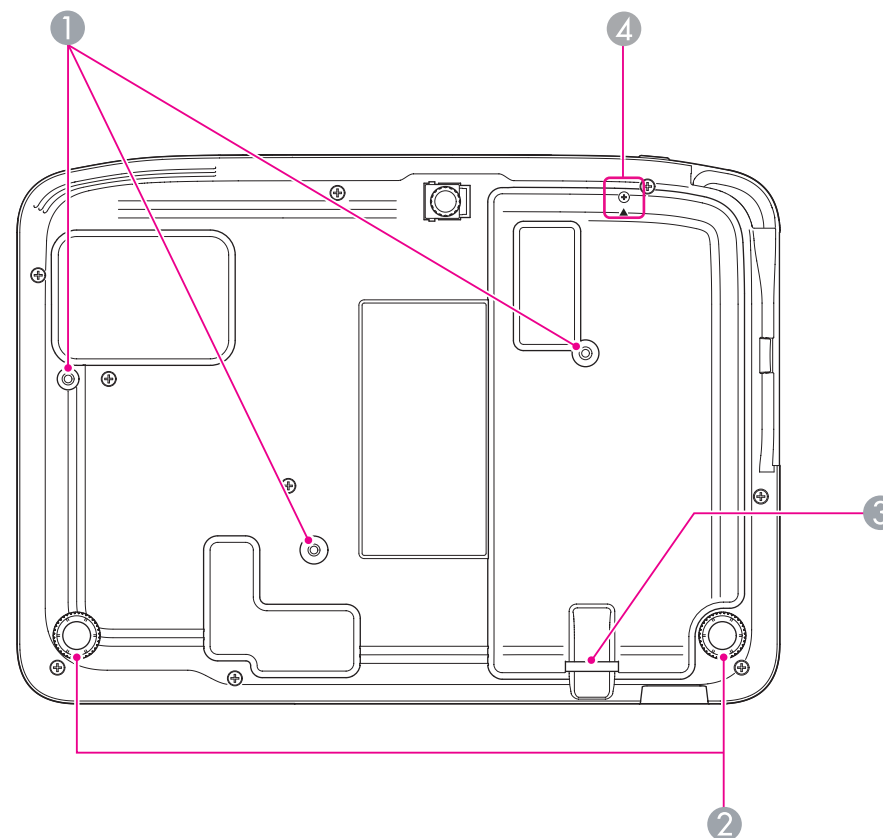
Заднее (ЕВ-1900)





Название	Функция
1 Входной порт Video (Video)	Для компонентных видеосигналов от источников видеосигнала.
Входной порт Видео(Video)	Для видеосигналов S-video от источников видеосигнала. ☛ <i>Руководство по быстрой установке</i>
2 Вход для подачи питания	Служит для подключения кабеля питания. ☛ <i>Руководство по быстрой установке</i>
3 Удален. приемник	Принимает сигналы от пульта дистанционного управления. ☛ <i>Руководство по быстрой установке</i>
4 Гнездо защиты	Гнездо защиты совместимо с системой Microsaver Security System производства компании Kensington. ☛ стр.57

Название	Функция
5 Отверстие воздухозаборника	Служит для забора воздуха для внутреннего охлаждения проектора. Если здесь скопилась пыль, это может вызвать повышение температуры внутри проектора, что приводит к неполадкам в работе и сокращает срок службы оптического устройства. Регулярно выполняйте очистку отверстия воздухозаборника.
6 Винт, фиксирующий крышку отсека лампы	Закрутите, чтобы зафиксировать крышку отсека лампы.  стр.112
7 Порт USB(TypeB)	Предназначен для соединения проектора с компьютером посредством кабеля USB и проецирования изображения с компьютера.  стр.131 Используйте этот порт также для подключения к компьютеру и использования функции Беспров.мышь.  стр.46
8 Входной порт Компьютер (Computer)	Для видеосигналов, поступающих с компьютера, и компонентных видеосигналов от других источников видеосигнала.  <i>Руководство по быстрой установке</i>
9 Порт RS-232C	Для управления проектором при помощи компьютера к этому порту необходимо подключить идущий от компьютера кабель RS-232C. Этот порт служит для управления и его не следует использовать при обычной эксплуатации.  стр.138

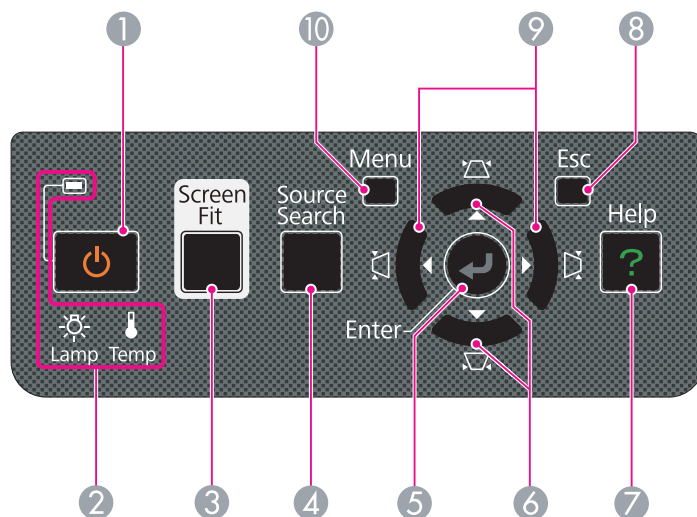
Основание



Название	Функция
1 Точки крепления кронштейнов подвески (3 точки)	При подвешивании проектора к потолку в этих точках следует закрепить дополнительный потолочный крепеж.  стр.108 , стр.118
2 Задняя опора	При настольной установке поверните опору, чтобы отрегулировать наклон по горизонтали за счет выдвигания или втягивания опоры.  <i>Руководство по быстрой установке</i>

Название	Функция
③ Точка крепления защитного тросика	Пропустите через проем тросик с замком (продается), прикрепите к месту установки и закройте замок. 🖱️ стр.57
④ Отверстие винта для крышки отсека с модулем беспроводной ЛВС (только EB-1925W/1915)	Отверстие винта для фиксации крышки отсека с модулем беспроводной ЛВС. 🖱️ <i>Руководство по быстрой установке</i>

Панель Управления (EB-1925W/1915)

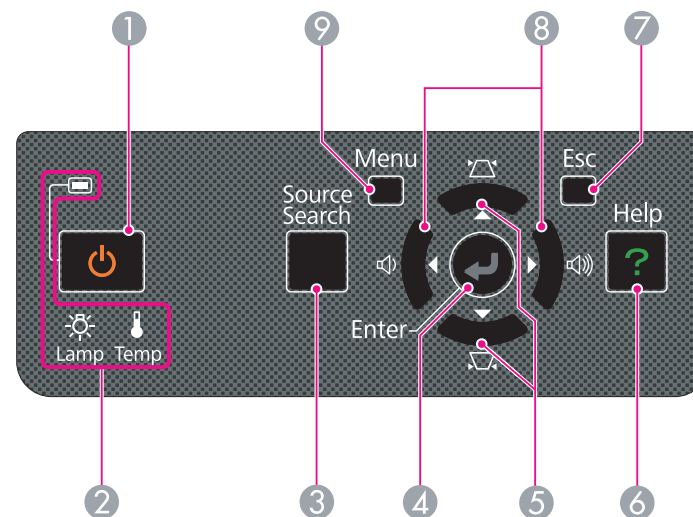


Название	Функция
① Кнопка [⏻]	Служит для включения и отключения питания проектора. 🖱️ <i>Руководство по быстрой установке</i>





Название	Функция
② Индикаторы состояния Индикаторы	Цвет и мигание или непрерывное свечение индикаторов указывают на состояние проектора. 🖱️ стр.94
③ Кнопка [Screen Fit]	Используйте эту кнопку для настройки проецируемого изображения так, чтобы оно помещалось на экран. 🖱️ стр.27 Эта кнопка отключается, если проектор подвешен к потолку.
④ Кнопка [Source Search]	Служит для переключения на следующий источник, подсоединенный к проектору и передающий изображение. 🖱️ стр.33
⑤ Кнопка [Enter]	При нажатии этой кнопки во время проецирования изображения, сформированного компьютерным сигналом, выполняется автоматическая регулировка параметров Трекинг , Синхронизация и Позиция для получения оптимального изображения. При отображении меню Настройка или экрана Справка эта кнопка служит для доступа к текущему пункту, его открытия и перехода к следующему уровню.
⑥ Кнопки [↶/▲][↷/▼]	Эти кнопки используются для корректировки трапецеидального искажения в вертикальном направлении. Однако в следующих случаях эти кнопки имеют только функции [▲] и [▼]. <ul style="list-style-type: none"> Во время проецирования в ОС Windows Vista с использованием функции Сетевой проектор При проецировании с PC Free Нажатием этих кнопок во время отображения меню Настройка или экрана Справка осуществляется выбор пунктов меню и задание значений параметров. 🖱️ стр.59 , стр.92
⑦ Кнопка [Help]	Служит для отображения и закрытия экрана Справка, содержащего указания по устранению неполадок в случае их возникновения. 🖱️ стр.92

Название	Функция
8 Кнопка [Esc]	Служит для прекращения выполнения текущей функции. Нажатием этой кнопки во время отображения меню Настройка осуществляется переход к предыдущему уровню меню. ➡ стр.59
9 Кнопки [↶/◀][↷/▶]	Эти кнопки используются для корректировки трапецеидального искажения в горизонтальном направлении. Однако в следующих случаях эти кнопки имеют только функции [◀] и [▶]. <ul style="list-style-type: none"> Во время проецирования в ОС Windows Vista с использованием функции Сетевой проектор При проецировании с PC Free Нажатием этих кнопок во время отображения меню Настройка или экрана Справка осуществляется выбор пунктов меню и задание значений параметров. ➡ стр.59 , стр.92
10 Кнопка [Menu]	Служит для отображения и закрытия меню Настройка. ➡ стр.59

Панель Управления (EB-1920W/1910/1830)




Название	Функция
1 Кнопка [⏻]	Служит для включения и отключения питания проектора. ➡ <i>Руководство по быстрой установке</i>
2 Индикаторы состояния	Цвет и мигание или непрерывное свечение индикаторов указывают на состояние проектора. ➡ стр.94
3 Кнопка [Source Search]	Служит для переключения на следующий источник, подсоединенный к проектору и передающий изображение. ➡ стр.33
4 Кнопка [Enter]	При нажатии этой кнопки во время проецирования изображения, сформированного компьютерным сигналом, выполняется автоматическая регулировка параметров Трекинг , Синхронизация и Позиция для получения оптимального изображения. При отображении меню Настройка или экрана Справка эта кнопка служит для доступа к текущему пункту, его открытия и перехода к следующему уровню.

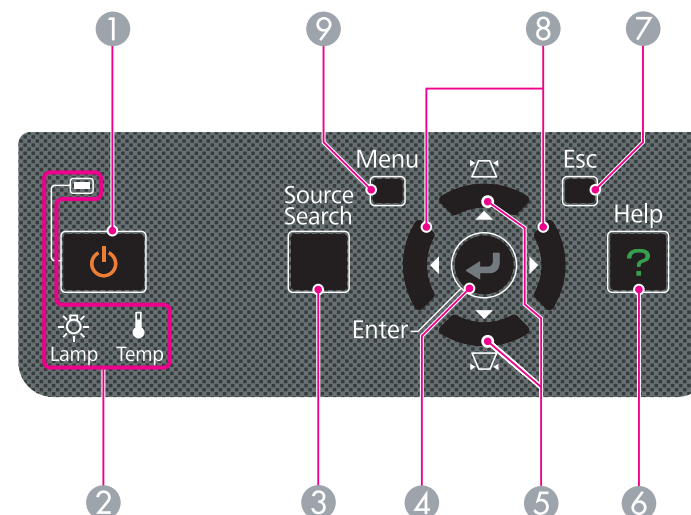
Название	Функция
5 Кнопки [↖/▲][↗/▼]	Эти кнопки используются для выполнения коррекции трапецеидального искажения. Однако при проецировании в режиме Показ слайдов эти кнопки будут выполнять только функции [▲][▼]. Нажатием этих кнопок во время отображения меню Настройка или экрана Справка осуществляется выбор пунктов меню и задание значений параметров.  стр.59 , стр.92
6 Кнопка [Help]	Служит для отображения и закрытия экрана Справка, содержащего указания по устранению неполадок в случае их возникновения.  стр.92
7 Кнопка [Esc]	Служит для прекращения выполнения текущей функции. Нажатием этой кнопки во время отображения меню Настройка осуществляется переход к предыдущему уровню меню.  стр.59
8 Кнопки [◀][▶]	Корректировка громкости звука. Однако при проецировании в режиме Показ слайдов эти кнопки будут выполнять только функции [◀][▶]. Нажатием этих кнопок во время отображения меню Настройка или экрана Справка осуществляется выбор пунктов меню и задание значений параметров.  <i>Руководство по быстрой установке</i> , стр.59




⚠ Предостережение






Не начинайте проецирование на большой громкости.
Внезапный резкий звук может привести к утрате слуха. Перед выключением питания также снижайте громкость, чтобы затем при включении питания вы смогли постепенно увеличить громкость.

Название	Функция
9 Кнопка [Menu]	Служит для отображения и закрытия меню Настройка.  стр.59

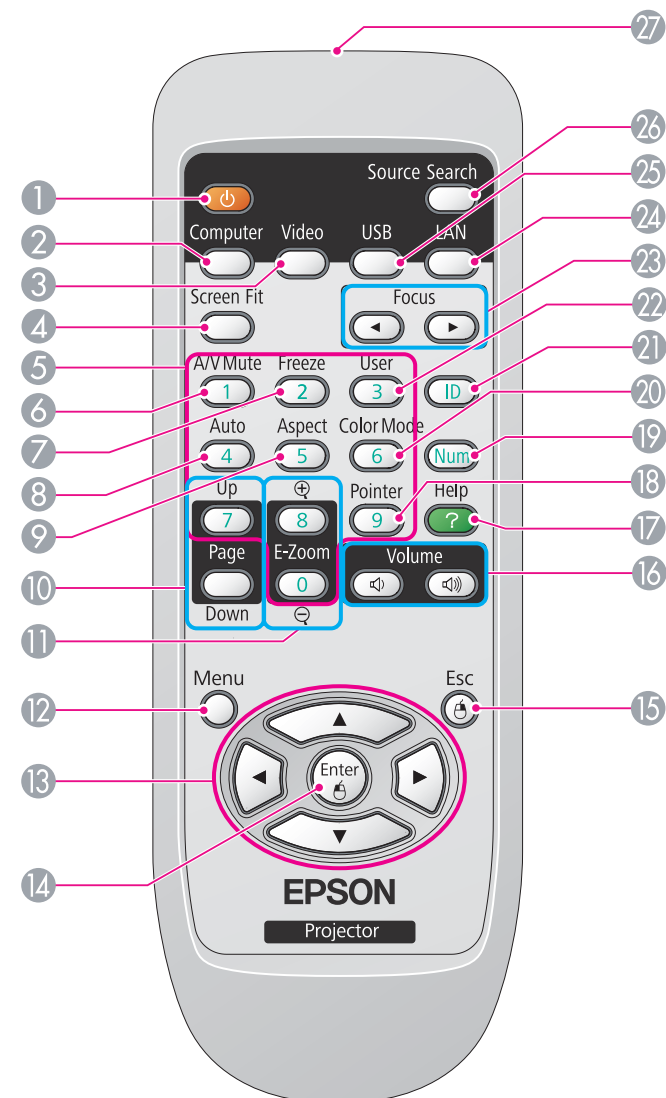
Панель Управления (ЕВ-1900)

















Название	Функция
1 Кнопка [⏻]	Служит для включения и отключения питания проектора.  <i>Руководство по быстрой установке</i>
2 Индикаторы состояния	Цвет и мигание или непрерывное свечение индикаторов указывают на состояние проектора.  стр.94
3 Кнопка [Source Search]	Служит для переключения на следующий источник, подсоединенный к проектору и передающий изображение.  стр.33









Название	Функция
4 Кнопка [Enter]	При нажатии этой кнопки во время проецирования изображения, сформированного компьютерным сигналом, выполняется автоматическая регулировка параметров Трекинг , Синхронизация и Позиция для получения оптимального изображения. При отображении меню Настройка или экрана Справка эта кнопка служит для доступа к текущему пункту, его открытия и перехода к следующему уровню.
5 Кнопки [∇ / \blacktriangle] [\swarrow / \searrow]	Эти кнопки используются для выполнения коррекции трапецеидального искажения. Нажатием этих кнопок во время отображения меню Настройка или экрана Справка осуществляется выбор пунктов меню и задание значений параметров.  стр.59 , стр.92
6 Кнопка [Help]	Служит для отображения и закрытия экрана Справка, содержащего указания по устранению неполадок в случае их возникновения.  стр.92
7 Кнопка [Esc]	Служит для прекращения выполнения текущей функции. Нажатием этой кнопки во время отображения меню Настройка осуществляется переход к предыдущему уровню меню.  стр.59
8 Кнопки [\blacktriangleleft] [\blacktriangleright]	Нажатием этих кнопок во время отображения меню Настройка или экрана Справка осуществляется выбор пунктов меню и задание значений параметров.  <i>Руководство по быстрой установке</i> , стр.59
9 Кнопка [Menu]	Служит для отображения и закрытия меню Настройка.  стр.59

Пульт Дистанционного Управления



Название	Функция
1 Кнопка [⏻]	Служит для включения и отключения питания проектора.  Руководство по быстрой установке
2 Кнопка [Computer]	При каждом нажатии этой кнопки изображение переключается с входного порта Computer1 на входной порт Computer2. (только EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) При использовании EB-1900 переключает на изображения, поступающие с входного порта компьютера.
3 Кнопка [Video]	При каждом нажатии на кнопку происходит переключение между входными портами Видео(Video), S-Video и HDMI (только EB-1925W/1915).
4 Кнопка [Screen Fit]	Используйте эту кнопку для настройки проецируемого изображения так, чтобы оно помещалось на экран. (только EB-1925W/1915)  стр.27 Если проектор подвешен к потолку или вы используете модель EB-1920W/1910/1900/1830, то данная функция не будет выполняться даже при нажатии на кнопку.
5 Цифровые кнопки	<ul style="list-style-type: none"> Используются для ввода пароля или идентификатора пульта дистанционного управления.  стр.50, стр.54 Используется для ввода номеров в меню Сеть из меню Настройка. (только EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)
6 Кнопка [A/V Mute]	Служит для включения и отключения видеосигнала и звукового сигнала. (только EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) Служит для включения и отключения видеосигнала, если вы используете EB-1900.  стр.38
7 Кнопка [Freeze]	Служит для приостановки и возобновления смены изображений.  стр.38

Название	Функция
8 Кнопка [Auto]	При нажатии этой кнопки во время проецирования изображения, сформированного компьютерным сигналом, выполняется автоматическая регулировка параметров Трекинг, Синхронизация и Позиция для получения оптимального изображения.
9 Кнопка [Aspect]	Каждое нажатие этой кнопки приводит к изменению формат изображения.
10 Кнопки [Page] (Up) (Down)	<ul style="list-style-type: none"> При использовании функции Беспров.мышь или проецировании файлов таких приложений, как PowerPoint, с помощью функции USB Display, вы можете перелистывать страницы, используя эти кнопки.  стр.46, стр.131 При проецировании файлов таких приложений, как PowerPoint, с помощью EasyMP Network Projection, вы можете перелистывать страницы, используя эти кнопки. (только EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) При проецировании с использованием PC Free (только EB-1925W/1915) или функции Показ слайдов (только EB-1920W/1910/1830), нажатие на эту кнопку вызовет переход на предыдущий/следующий экран.
11 Кнопки [E-Zoom] (⊕)(⊖)	(⊕) Служит для увеличения изображения без изменения размера области проецирования. (⊖) Уменьшает участки изображения, увеличенные с помощью кнопки [⊕].  стр.45
12 Кнопка [Menu]	Служит для отображения и закрытия меню Настройка.  стр.59
13 Кнопки [] [] [] []	Нажатием этой кнопки во время отображения меню Настройка или экрана Справка осуществляется выбор пунктов меню и задание значений параметров.  стр.59 При использовании функции Беспров.мышь указатель мыши перемещается в направлении, в котором нажата кнопка.  стр.46

Название	Функция
14 Кнопка [Enter]	<p>При отображении меню Настройка или экрана Справка эта кнопка служит для доступа к текущему пункту, его открытия и перехода к следующему уровню.  стр.59</p> <p>При использовании функции Беспров.мышь действует аналогично левой кнопке мыши.  стр.46</p>
15 Кнопка [Esc]	<p>Служит для прекращения выполнения текущей функции. Нажатием этой кнопки во время отображения меню Настройка осуществляется переход к предыдущему уровню.  стр.59</p> <p>При использовании функции Беспров.мышь действует аналогично правой кнопке мыши.  стр.46</p>
16 Кнопки [Volume] (◀) (▶)	<p>(◀) Служит для уменьшения громкости звука. (▶) Служит для увеличения громкости звука.  <i>Руководство по быстрой установке</i> (только EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) В случае использования EB-1900 эта функция не работает даже при нажатии кнопки.</p> <div data-bbox="504 981 1064 1316">  Предостережение <p>Не начинайте проецирование на большой громкости. Внезапный резкий звук может привести к утрате слуха. Перед выключением питания также снижайте громкость, чтобы затем при включении питания вы смогли постепенно увеличить громкость.</p> </div>
17 Кнопка [Help]	Служит для отображения и закрытия экрана Справка, содержащего указания по устранению неполадок в случае их возникновения.  стр.92
18 Кнопка [Pointer]	Нажатием этой кнопки активизируется экранный указатель.  стр.44

Название	Функция
19 Кнопка [Num]	<ul style="list-style-type: none"> Используется при вводе пароля.  стр.54 Используется для ввода номеров в меню Сеть из меню Настройка. (только EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)
20 Кнопка [Color Mode]	Каждое нажатие этой кнопки приводит к изменению цветового режима.  стр.36
21 Кнопка [ID]	Нажмите эту кнопку для установки идентификатора (ID) пульта дистанционного управления.  стр.50
22 Кнопка [User]	<p>Нажмите эту кнопку, чтобы назначить часто используемый пункт из пяти доступных пунктов меню Настройка. При нажатии этой кнопки появляется экран выбора/коррекции для назначенного пункта меню, позволяющий вам выполнять настройку/коррекцию одним нажатием.  стр.64</p> <p>Энергопотребл. назначается в качестве установки по умолчанию.</p>
23 Кнопки [Фокус] [←][→]	<p>Служит для фокусировки изображения. (только EB-1925W/1915)  <i>Руководство по быстрой установке</i></p> <p>В случае использования EB-1920W/1910/1900/1830 эта функция не работает даже при нажатии кнопки.</p>
Кнопка [LAN]	Служит для переключения на изображение, проецируемое с EasyMP Network Projection. При проецировании через Режим быстрого подключения с использованием дополнительного Quick Wireless Connection USB Key, эта кнопка переключает изображение. В случае использования EB-1900 эта функция не работает даже при нажатии кнопки.

	Название	Функция
25	Кнопка [USB]	<p>Каждое нажатие этой кнопки приводит к изменению следующих изображений:</p> <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Изображения от устройства, подключенного к порту USB1 или USB2 (только EB-1925W/1915) • Изображения от устройства, подключенного к порту USB(TypeA) (только EB-1920W/1910/1830)
26	Кнопка [Search]	<p>Служит для переключения на следующий источник, подсоединенный к проектору и передающий изображение.  стр.33</p>
27	Область излучения света на пульте дистанционного управления	<p>Служит для подачи сигналов пульта дистанционного управления.</p>



Полезные Функции

В этой главе описываются полезные советы для проведения презентаций и функции безопасности.

Этот проектор (EB-1925W/1915) имеет две функции для автоматической коррекции проецируемого изображения.

• Авто гор/вер.искаж

Когда проектор фиксирует любое перемещение, например, при передвижении, изменении положения или наклоне, он автоматически корректирует вертикальные и горизонтальные искажения и нарушения фокусировка. Эта функция проектора называется Авто гор/вер.искаж

После того, как проектор остается неподвижным в течение двух секунд после перемещения, отображается экран регулировки и происходит автоматическая коррекция проецируемого изображения.

☛ *Руководство по быстрой установке*



- Функция Авто гор/вер.искаж работает только, если в пункте **Расширен. - Проецирование** из меню Конфигурация установлено значение **Переднее**. ☛ [стр.66](#)
- Если вы не хотите использовать функцию Авто гор/вер.искаж, то установите в меню настройки - **Настройки - Корр-ия трапеции - Гор/вер.искаж. - Авто гор/вер.искаж** значение **Выкл.**. ☛ [стр.64](#)

• Кнопка Screen Fit

Screen Fit - это функция, которая корректирует проецируемое изображение так, что он выравнивается по размерам экрана (внешней границы), белой доски и т.д.. При нажатии на кнопку [Screen Fit] на пульте дистанционного управления или панели управления, проецируемое изображение подгоняется под размеры экрана и проходит автоматическая коррекция искажений и фокусировки.

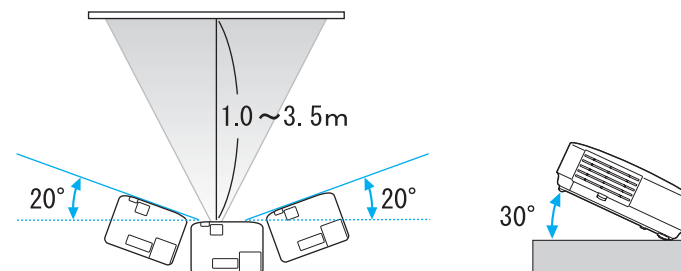
В этом разделе описывается, как корректировать проецируемое изображение с помощью кнопки Screen Fit.

Ниже приводятся условия корректировки проецируемого изображения с помощью кнопки Screen Fit.

Размер экрана: не более 100"

Расстояние между проектором и экраном: прим. от 1,0 до 3,5 м

Угол коррекции: прим. 20° вправо и влево/прим. 30° вверх и вниз

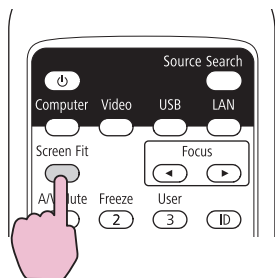


- При превышении этого угла проецируемое изображение не будет скорректировано правильно. В этом случае скорректируйте его вручную. Кроме этого, в зависимости от соотношения горизонтальных и вертикальных углов диапазон коррекции может сужаться.
- Кнопка Screen Fit отключается, если проектор подвешен к потолку. В этом случае скорректируйте проецируемое изображение вручную.

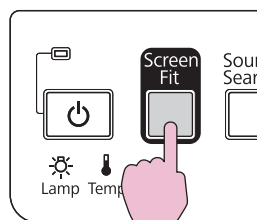
Процедура

- 1 Нажмите кнопку [Screen Fit] на пульте дистанционного управления или на панели управления.

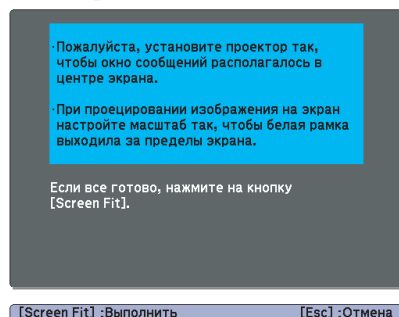
Использование пульта дистанционного управления



Использование панели управления



После появления следующего сообщения переместите проектор для регулировки положения проецируемого изображения так, чтобы рамка сообщения находилась в центре экрана.



Если рамка сообщения не вмещается на экране, то коррекция не будет выполнена. Если вы не можете вместить рамку сообщения внутри экрана даже после изменения положения проектора и использования кольца масштабирования, скорректируйте изображение вручную.

- 2

Покрутите кольцо масштабирования так, чтобы область проецирования (показанная внешней белой рамкой) была больше, чем рамка экрана.

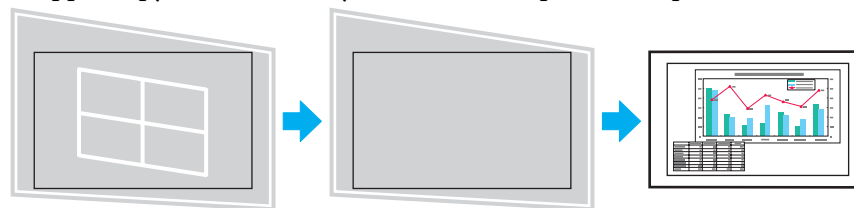


Если область проецирования не выходит за границу экрана даже после поворота кольца масштабирования в максимальное положение, попробуйте переместить проектор дальше от экрана. (Если это приведет к смещению рамки сообщения из центра экрана, то отрегулируйте положение так, чтобы оно снова там оказалось).

- 3

Снова нажмите кнопку [Screen Fit].

После появления экрана настройки проецируемое изображение корректируется, используя входной Формат изображения.



После появления экрана регулировки не передвигайте проектор и не закрывайте изображение. Это приведет к неправильной корректровке изображения

4

После выполнения коррекции появляется следующее сообщение. Для выхода из меню коррекции нажмите на кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления или на панели управления.

Для точной регулировки проецируемого изображения

используйте кнопки [↶][↷][⏮][⏭] на панели

управления. 🖱️ Процедура 3 на [стр.30](#)

Полученный результат может быть скорректирован с помощью [↶][↷] на основной панели управления.

Если в течение 5 секунд не выполняются никакие операции, сообщение закрывается.

После выполнения функции Screen Fit для параметра **Корр-ия трапеции** из меню Настройка устанавливается значение **Quick Corner**. После этого любые коррекции проецируемого

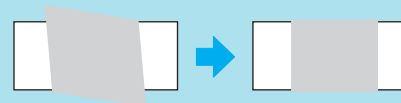
изображения с помощью кнопок [↶][↷][⏮][⏭] на

панели управления выполняются через функцию Quick Corner.

🖱️ [стр.30](#)



- Функция Screen Fit корректирует проецируемое изображение, если обнаруживает его два и более края внутри области проецирования, и выравнивает его относительно найденной рамки. Например, при проецировании на широкий экран в маленькой комнате, вы можете выполнить коррекцию, совместив верхнюю и боковые края экрана с границами области проецирования.



- Функция Screen Fit может не работать в темноте, например, в комнате с выключенным светом. В этом случае обеспечьте освещение и снова попробуйте выполнить операцию Screen Fit.
- Так как функция Screen Fit использует для работы датчик, то она может работать неправильно при определенных свойствах поверхности для проецирования (блики, узоры и т.д.) и воздействии внешнего освещения. В этом случае выполните регулировку вручную. 🖱️ *Руководство по быстрой установке*

Ниже перечислены два способа коррекции искажения проецируемого изображения, которые реализованы в проекторе (EB-1925W/1915).

Гор/вер.искаж.

Эта функция позволяет корректировать искажение вручную независимо для вертикального и горизонтального направления. Коррекция горизонтального/вертикального искажения лучше всего подходит для точной регулировки трапецеидального искажения. Вы можете легко выполнить коррекцию при помощи кнопок [↶], [↷], [↵] и [↶] на панели управления проектора.

☞ *Руководство по быстрой установке*

Quick Corner

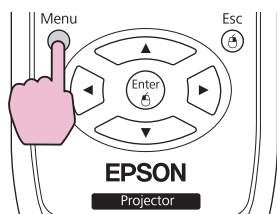
Эта функция позволяет корректировать вручную отдельно каждый из четырех углов проецируемого изображения.

В этом разделе описывается, как корректировать проецируемое изображение с помощью функции Quick Corner.

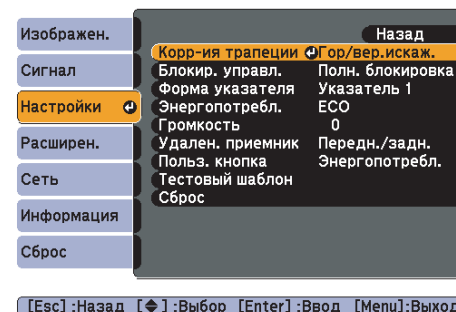
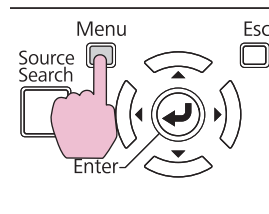
Процедура

- 1 **Нажмите кнопку [Menu], а затем в меню конфигурации выберите Настройка выберите Настройки - Корр-ия трапеции.** ☞ **"Использование меню Настройка" стр.59**

Использование пульта дистанционного управления

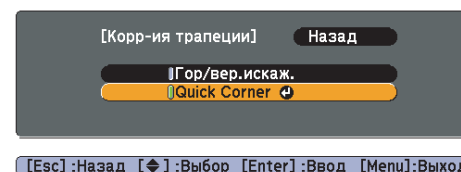


Использование панели управления

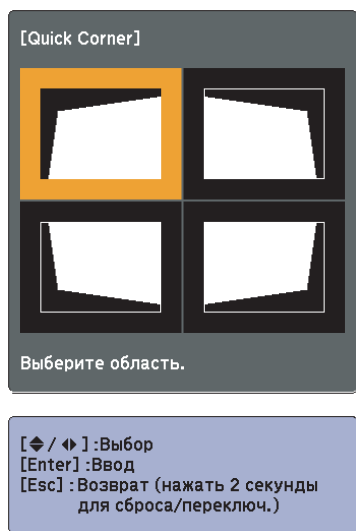


2

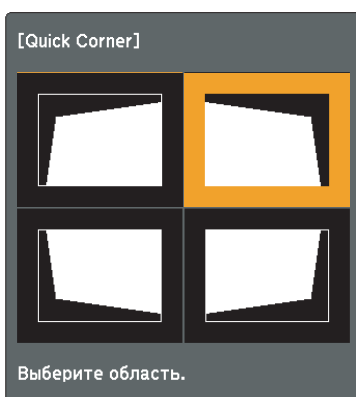
Выберите пункт "Quick Corner", а затем нажмите кнопку [Enter].



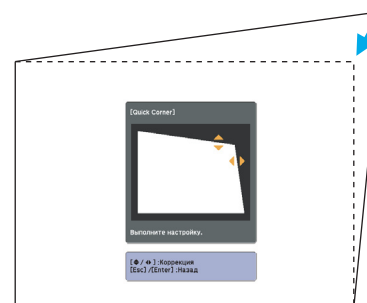
Снова нажмите кнопку [Enter] для отображения окна выбора, в котором можно выбрать один из четырех углов.



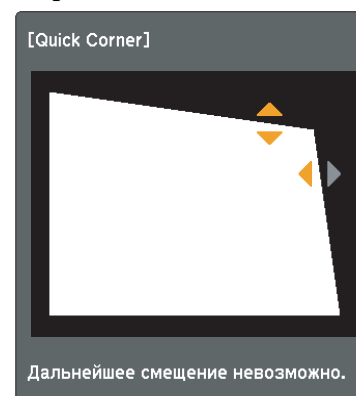
- 3** Используя кнопки [↶], [↷], [↵] и [↶] на пульте дистанционного управления или кнопки [↶], [↷], [↵] и [↶] на панели управления, выберите угол для коррекции и нажмите кнопку [Enter].



- 4** Используя кнопки [↶], [↷], [↵] и [↶] на пульте дистанционного управления или кнопки [↶], [↷], [↵] и [↶] на панели управления, измените положение угла.



Если треугольник в направлении, в котором выполняется коррекция формы, становится серым, как показано на снимке экрана ниже, больше выполнять коррекцию формы в этом направлении невозможно.







- 5** При необходимости повторите процедуры 3 и 4 для коррекции остальных углов.



6

По завершении нажмите кнопку [Esc] для выхода из меню коррекции.

Так как для параметра **Корр-ия трапеции** в меню Настройка было выбрано значение **Quick Corner**, то нажатие на кнопки





[, [, [] и [] на панели управления будет

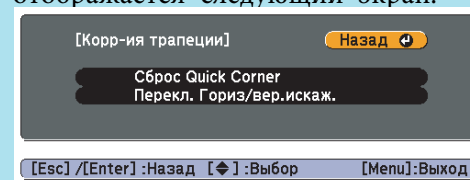
приводить к появлению экрана для выбора угла, как показано в процедуре 2. Если вы хотите использовать для функции "Гор/вер.искаж."

кнопки [, [, [] и [] на панели

управления, то измените параметр **Корр-ия трапеции** из меню Настройка на **Гор/вер.искаж..**



- Если в пункте **Настройки - Корр-ия трапеции** меню Настройка вы устанавливаете для параметра **Авто гор/вер.искаж** значение **Вкл.**, то при перемещении проектора будет появляться сообщение "**Вы хотите выполнить коррекцию Авто гор/вер.искаж?**". После выполнения этой функции параметр **Корр-ия трапеции** в меню Настройка изменится со значения **Quick Corner** на **Гор/вер.искаж.**, после чего нажатие на кнопки [, [, [] и [] на панели управления будут выполнять функцию "Гор/вер.искаж.". [стр.64](#)
- Если кнопка [Esc] удерживается нажатой приблизительно две секунды при коррекции с использованием функции Quick Corner, то отображается следующий экран.



Сброс Quick Corner: Сброс результатов коррекции Quick Corner.

Перекл. Гориз/вер.искаж.: Включает метод коррекции трапецеидальности **Гор/вер.искаж.**

[стр.64](#)

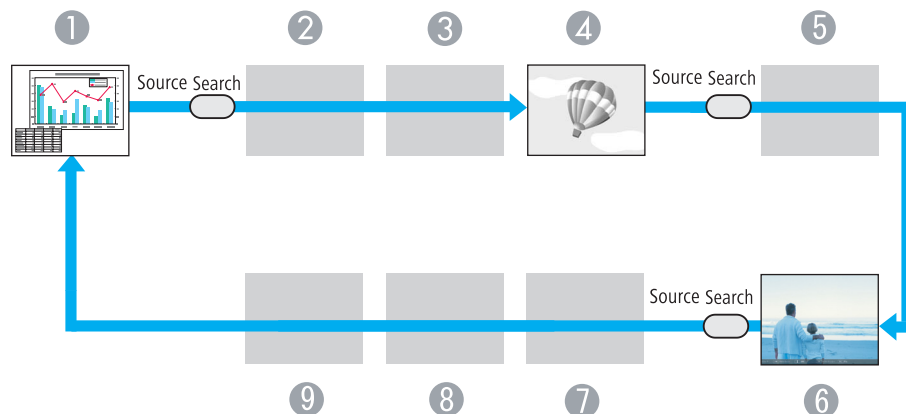
Для смены проецируемого изображения применяются следующие два способа.

- Смена изображения с помощью функции Поиск источника
Проектор автоматически обнаруживает сигналы, поступающие от подключенного оборудования, и осуществляется проецирование изображения, поступающего с этого оборудования.
- Непосредственный переход к требуемому изображению
Смена входного порта назначения может осуществляться с помощью кнопок пульта дистанционного управления.

Автоматическое Обнаружение Входящих сигналов и Смена Проецируемого Изображения (Поиск Источника)

Обеспечивается быстрое проецирование нужного изображения, поскольку при смене изображения посредством нажатия кнопки [Source Search] входные порты, в которые не поступает сигнал изображения, пропускаются.

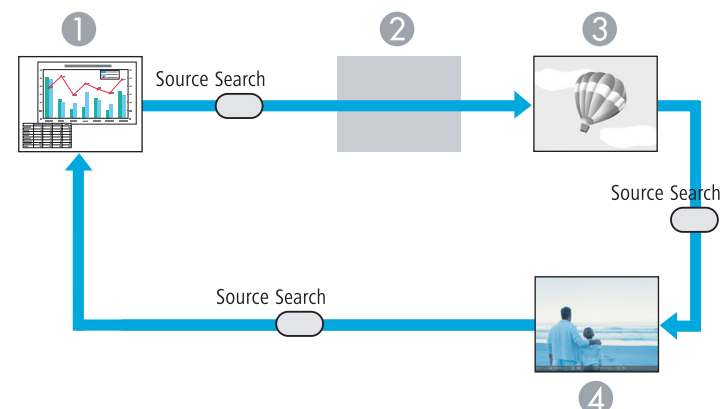
EB-1925W/1920W/1915/1910/1830



Пропускается, когда сигнал изображения не поступает.

- 1 Компьютер1
- 2 Компьютер2
- 3 S-Video
- 4 Видео
- 5 HDMI (только EB-1925W/1915)
- 6 USB Display
- 7 USB1 (только EB-1925W/1915)/
USB (только EB-1920W/1910/1830)
- 8 USB2 (только EB-1925W/1915)
- 9 LAN

EB-1900



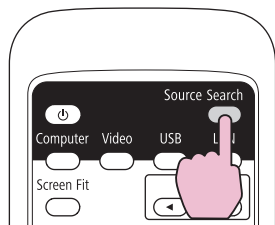
Пропускается, когда сигнал изображения не поступает.

- 1 Компьютер
- 2 Видео
- 3 S-Video
- 4 USB Display

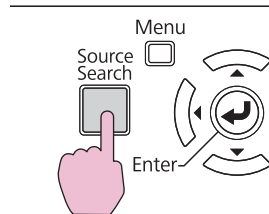
Процедура

Перед выполнением этой операции подключите видеоаппаратуру и запустите воспроизведение.

Использование пульта дистанционного управления



Использование панели управления

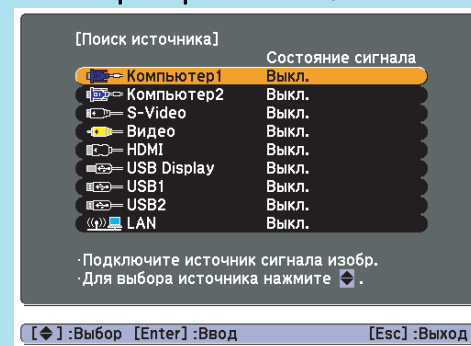


Если подключены два или большее число устройств, нажимайте кнопку [Source Search], пока не будет спроецировано требуемое изображение.



В случае, если доступно только изображение, отображаемое проектором в текущий момент, или если не обнаружено ни одного сигнала изображения, появляется следующий экран с отображением статуса сигналов изображения. Пользователь может выбрать входной порт, к которому подключено оборудование, которое предполагается использовать. Если в течение 10 секунд не выполняются никакие операции, экран закрывается.

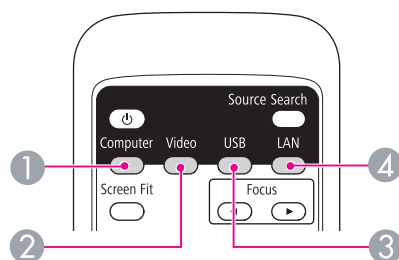
Пример: EB-1925W/1915



Переключение на требуемое изображение с помощью пульта дистанционного управления

Непосредственный переход к требуемому изображению осуществляется нажатием следующих кнопок на пульте дистанционного управления.

Пульт дистанционного управления



- ① При каждом нажатии этой кнопки изображение переключается с входного порта Computer1 на входной порт Computer2. (только EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)
При использовании EB-1900 переключает на изображения, поступающие с входного порта компьютера.
- ② При каждом нажатии на кнопку происходит переключение между входными портами Видео(Video), S-Video и HDMI (только EB-1925W/1915).
- ③ Каждое нажатие этой кнопки приводит к изменению следующих изображений:
 - USB Display
 - Изображения от устройства, подключенного к порту USB1 или USB2 (только EB-1925W/1915)
 - Изображения от устройства, подключенного к порту USB(TypeA) (только EB-1920W/1910/1830)

- ④ Служит для переключения на изображение, проецируемое с EasyMP Network Projection. При проецировании через Режим быстрого подключения с использованием дополнительного Quick Wireless Connection USB Key, эта кнопка переключает изображения. (только EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)
В случае использования EB-1900 эта функция не работает даже при нажатии кнопки.

Выбор Качества Проецирования (Выбор Цветовой режим)

Выбором настройки, наилучшим образом соответствующей условиям среды проецирования, легко достигается оптимальное качество изображения. Яркость изображения изменяется в зависимости от выбранного режима.

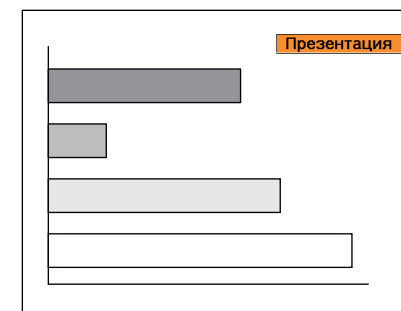
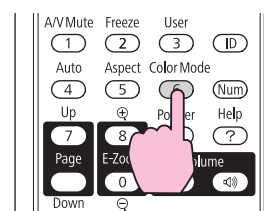
Режим	Рекомендуемое применение
Динамический	Наилучший вариант для использования в ярко освещенном помещении. Это самый яркий режим с хорошим отображением темных тонов.
Презентация	Наилучший вариант для показа цветных презентаций в ярко освещенном помещении.
Театр	Наилучший вариант для просмотра фильмов в темном помещении. Изображения приобретают естественный вид.
Фотография*1	Наилучший вариант для проецирования неподвижных изображений, например, фотографий, в ярко освещенном помещении. Изображения выглядят яркими и контрастными.
Спорт*2	Наилучший вариант для просмотра телевизионных программ в ярко освещенном помещении. Изображения выглядят яркими и реалистичными.
sRGB	Наилучший вариант для изображений, соответствующих цветовому стандарту sRGB ».
Доска	Даже при проецировании на классную доску черного или зеленого цвета эта настройка обеспечивает получение изображений с естественным оттенком, как при проецировании на экран.
Белая доска	Наилучший вариант для показа презентаций на белой доске.

Режим	Рекомендуемое применение
Пользователь-ий	Выберите Пользователь-ий если вы хотите настроить параметры R, G, B, C, M и Y в подменю Настройка цвета меню Настройка .

- *1 Такое значение можно выбрать только, если поступает сигнал RGB или если источником сигнала является USB Display, USB1, USB2, USB или LAN. (Некоторые модели не поддерживают некоторые источники входного сигнала).
- *2 Такой выбор возможен только, если входным сигналом является компонентный видеосигнал или если источником сигнала является S-Video или Видео.

Процедура

Пульт дистанционного управления



При каждом нажатии этой кнопки на экране отображается название Цветовой режим и происходит смена Цветовой режим.

При нажатии кнопки во время отображения на экране названия Цветовой режим выполняется переход к следующему Цветовой режим.



Предусмотрено также задание цветового режима в пункте **Цветовой режим** меню **Изображен.** в меню **Настройка**.

☞ [стр.60](#)

Настройка параметра Автонастр. диафр.

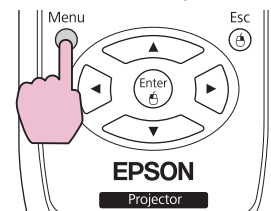
Автоматическая настройка светимости в соответствии с яркостью изображения позволяет получать глубокие, богатые картинки.

Процедура

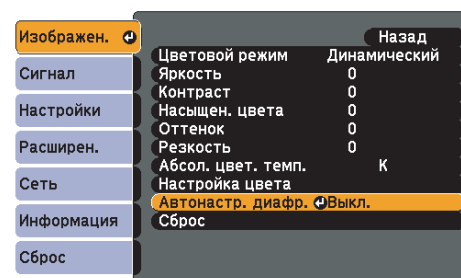
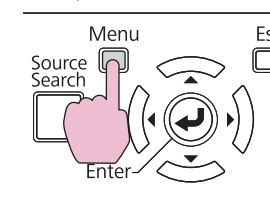
1

Нажмите кнопку [Menu] и в меню **Настройка** выберите пункт **Изображен.** - **Автонастр. диафр.** ☞ "Использование меню **Настройка**" [стр.59](#)

Использование пульта дистанционного управления



Использование панели управления



[Esc] :Назад [↔] :Выбор [Enter] :Ввод [Menu]:Выход

2

Выберите значение **Вкл.**

Настройки сохраняются для каждого Цветовой режим.

3

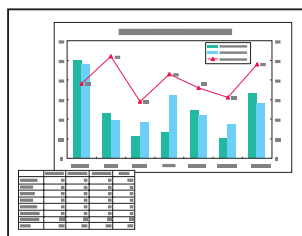
Нажмите кнопку [Menu], чтобы закрыть меню **Настройка**.



Параметр Автонастр. диафр. можно настроить, только если для параметра **Цветовой режим** установлено значение **Динамический**, **Театр** или **Пользовател-ий**.

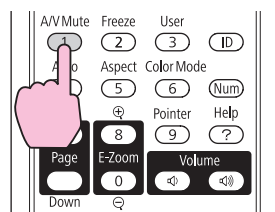
Временное Подавление Воспроизведения Изображения и Звука (Отключение A/V)

Эта функция используется для привлечения внимания аудитории к тому, о чем идет речь, или при необходимости скрыть такие детали, как переход к другому файлу во время проведения презентаций с использованием компьютера.

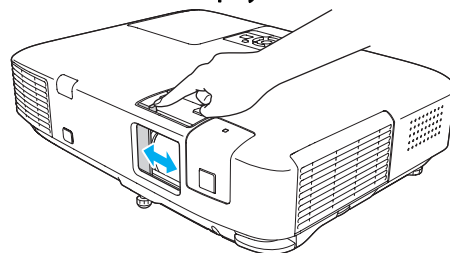


Процедура

Пульт дистанционного управления



Корпус



При каждом нажатии кнопки или открытии/закрытии крышки объектива функция Отключение A/V активируется или отключается.



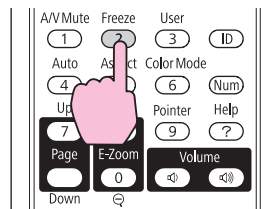
- Если эта функция применяется во время проецирования движущихся изображений, воспроизведение изображений и звука продолжается. Невозможно вернуться в точку, где была активирована функция Отключение A/V (Отключение A/V).
- При активации пульта дистанционного управления вы можете выбрать в качестве заставки при активации функции Отключение A/V режимы **Черный**, **Синий** экран или **Логотип**, используя параметр **Расширен. - Дисплей - Отключение A/V** из Меню настройки. [стр.66](#)
- Когда переключатель подавления сигнала аудио/видео закрыт в течение приблизительно 30 минут, активируется Таймер крыш. линзы и питание автоматически отключается. Если активация Таймер крыш. линзы не нужна, то измените параметр **Таймер крыш. линзы** на **Выкл.**, который можно найти в подменю **Управление** из меню **Расширен.** [стр.66](#)
- Во время выполнения команды Отключение A/V лампа продолжает гореть, т.е. часы ее работы продолжают накапливаться.
- В EB-1900 функция Отключение A/V отключает только изображение. (Передача аудио отсутствует.)

Остановка Смены Изображений (Функция паузы)

Если для смены движущихся изображений на активирована Функция паузы, то проецирование изображения продолжается, что позволяет проецировать движущиеся изображения по одному кадру, как при проецировании неподвижных фотографий. Кроме этого, если Функция паузы была предварительно активирована, то такие операции, как смена файлов во время проведения презентаций с компьютера, можно выполнять без проецирования каких-либо изображений.

Процедура

Пульт дистанционного управления



При каждом нажатии данной кнопки функция паузы активируется или отключается.



- Воспроизведение сигнала аудио не прекращается.
- Источник изображений продолжает воспроизводить движущиеся изображения даже если смена кадров на экране остановлена, поэтому невозможно возобновить проецирование с той точки, в котором оно было приостановлено.
- Если кнопка [Freeze] нажимается при отображении меню Настройка или экрана Справка, то отображаемое меню или экран Справка очищается.
- Функция паузы функционирует также при использовании функции E-Zoom.

Изменение Значения Параметра Формат Изображения

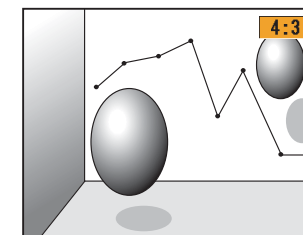
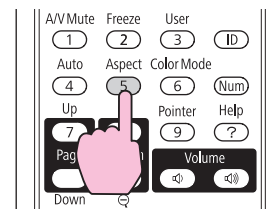
Измените Формат изображения», если подключена видеоаппаратура, чтобы изображения, записанные в виде цифрового видео или на дисках DVD, можно было просматривать в широкоэкранный формате 16:9 . Измените Формат изображения при проецировании полноэкранных компьютерных изображений.

Способы смены и типы форматов изображения следующие.

Способы смены

Процедура

Пульт дистанционного управления



При каждом нажатии этой кнопки на экране отображается название параметра Соотношен. сторон, и происходит смена Соотношен. сторон.

При нажатии кнопки во время отображения на экране названия параметра Соотношен. сторон. выполняется переход к следующему режиму параметра Соотношен. сторон.

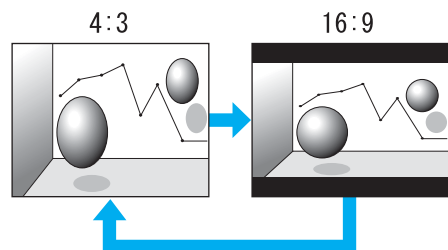


Предусмотрено также задание формата изображения в пункте **Соотношен. сторон** меню **Сигнал** в меню **Настройка**.
стр.61

Изменение значения параметра Соотношен. сторон для изображений с видеоаппаратуры

EB-1915/1910/1900/1830

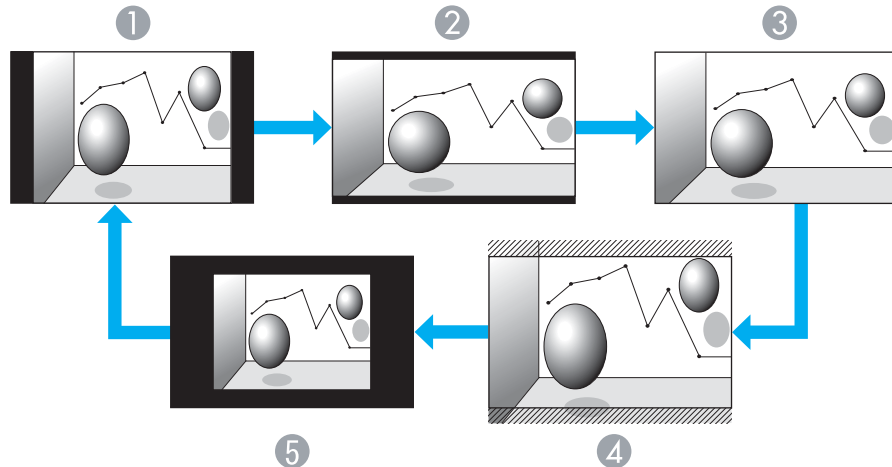
При каждом нажатии кнопки переключаются режимы **4:3** и **16:9**.



* При поступлении сигнала 720p/1080i отображение будет масштабировано до формата 4:3 (изображение будет обрезано справа и слева).

EB-1925W/1920W

При каждом нажатии кнопки происходит переключение между режимами в следующем порядке: **Нормальное** или **Авто**, **16:9**, **Полное**, **Увеличенное** и **Родной**.



- ① Нормальное или Авто
- ② 16:9
- ③ Полное
- ④ Увеличенное
- ⑤ Родной

Изменение значения параметра Соотношен. сторон для компьютерных изображений (ЕВ-1915/1910/1900/1830)

При проецировании изображений с входного порта Компьютер (только ЕВ-1900), Компьютер1/2 (Computer1/2) (только ЕВ-1915/1910/1830) или HDMI (только ЕВ-1915) вы можете изменить соотношение сторон следующим образом.

Установка значений	Управление	Пример проецирования
Нормальное Проецирование происходит, если источником является Компьютер или Компьютер1/2 (Computer1/2).	Проецирование полноразмерной проекции с сохранением соотношения сторон входного изображения.	
Авто (только ЕВ-1915) Отображается только, если источником сигнала является HDMI.	Проецирование с надлежащим соотношением сторон на основе информации из входного сигнала.	
4:3	Проецирование полноразмерной проекции с форматным отношением 4:3. Это наилучший вариант в тех случаях, когда вы хотите проецировать изображения формата 5:4 (1280 x 1024) в виде полноразмерной проекции.	<p>При входном сигнале 1280 x 1024</p>  <p>Нормальное 4:3</p>
16:9	Проецирование со значением "Соотношен. сторон" 16:9. Это наилучший вариант для проецирования с полноэкранным размером при использовании формата экрана 16:9.	<p>При входном сигнале 1280 x 1024</p>  <p>Нормальное 16:9</p>

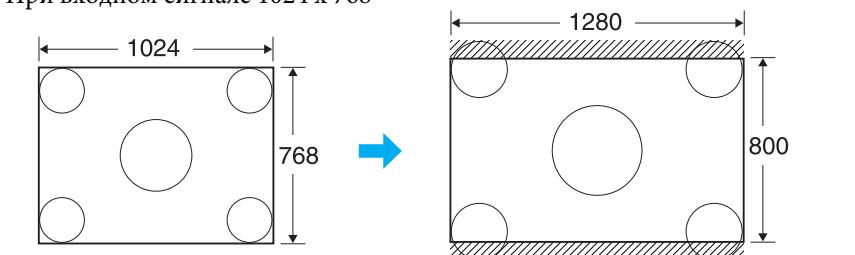
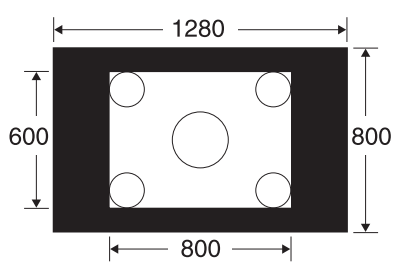
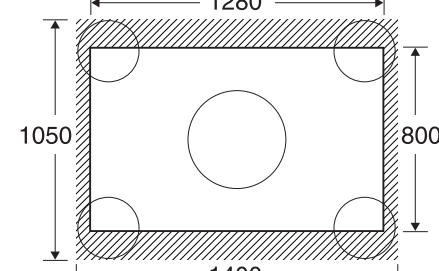


Если части изображения отсутствуют, то установите значение **Растянутое** или **Нормал** в разделе **Разрешение** меню **Настройка** в зависимости от размера компьютерной панели.

Изменение значения параметра Соотношен. сторон для компьютерных изображений (ЕВ-1925W/1920W)

При проецировании изображений с входного порта Компьютер1/2 (Computer1/2) или входного порта HDMI (только ЕВ-1925W) вы можете изменить значение параметра Соотношен. сторон следующим образом. ЕВ-1925W/1920W предлагает разрешение WXGA 1280x800 (формат 16:10). При проецировании на экраны формата **16:9** установите для параметра Соотношен. сторон значение **16:9**.

Установка значений	Управление	Пример проецирования
Нормальное	Проецирование полноразмерной проекции с сохранением соотношения сторон входного изображения.	<p>При входном сигнале 1024 x 768</p> 
Авто (только ЕВ-1925W) Отображается только, если источником сигнала является HDMI.	Проецирование с надлежащим соотношением сторон на основе информации из входного сигнала.	
16:9	Проецирование полноразмерной проекции с соотношением сторон 16:9.	<p>При входном сигнале 1024 x 768</p> 
Полное	Проецирование полноразмерного изображения.	<p>При входном сигнале 1024 x 768</p> 

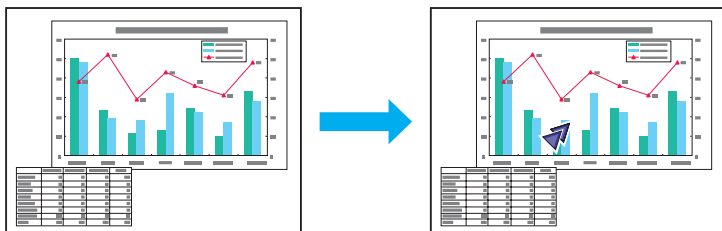
Установка значений	Управление	Пример проецирования	
Увеличенное	Проецирование входного изображения с тем форматным отношением в горизонтальном направлении, какое имеет место. Части изображения, выходящие за размеры проекции, не проецируются.	<p>При входном сигнале 1024 x 768</p> 	
Родной	Проецирование с разрешением входного изображения в центр экрана. Наилучший вариант для проецирования четких изображений. Если разрешение изображения превышает 1280 x 800, то края изображения не проецируются.	<p>При входном сигнале 800 x 600</p> 	<p>При входном сигнале 1400 x 1050</p> 



Если части изображения отсутствуют, то установите значение **Растянутое** или **Нормальное** в разделе **Разрешение** меню **Настройка** в зависимости от размера компьютерной панели. [стр.61](#)

Функция указателя (Указатель)

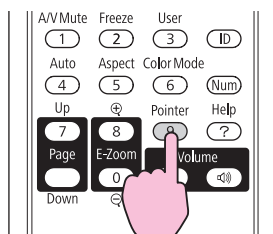
Эта функция позволяет перемещать значок указателя на проецируемом изображении, что помогает привлечь внимание к тому участку, о котором идет речь.



Процедура

1 Отображение указателя.

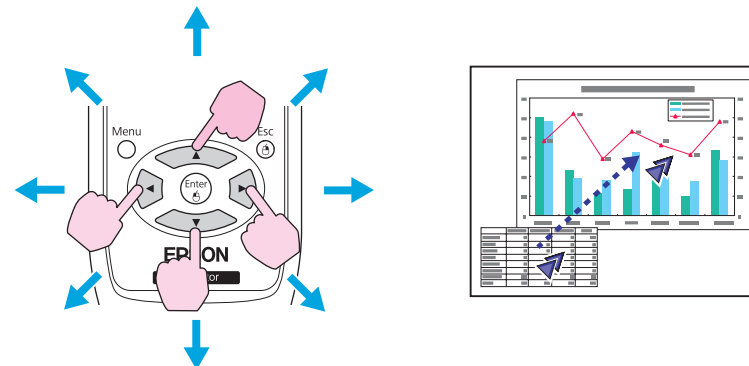
Пульт дистанционного управления



При каждом нажатии этой кнопки указатель появляется или исчезает.

2 Перемещение значка указателя (↗).

Пульт дистанционного управления



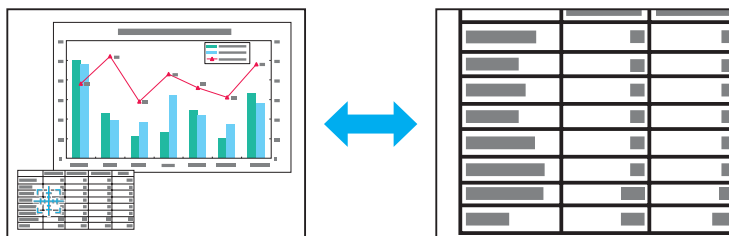
Указатель может перемещаться по диагонали при совместном нажатии кнопок [↖], [↘], [↙], [↗].



Можно выбрать три различных вида значка указателя (↗, ↘, ↙) или [↗] в пункте **Настройки - Форма указателя** меню **Настройка**.
стр.64

Увеличение части изображения (E-Zoom)

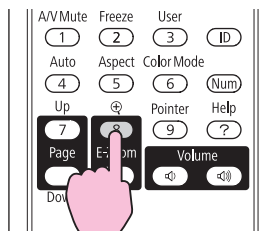
Эта функция полезна при необходимости увеличения изображения для просмотра деталей, например, графиков и таблиц.




Процедура

1 Запуск E-Zoom.

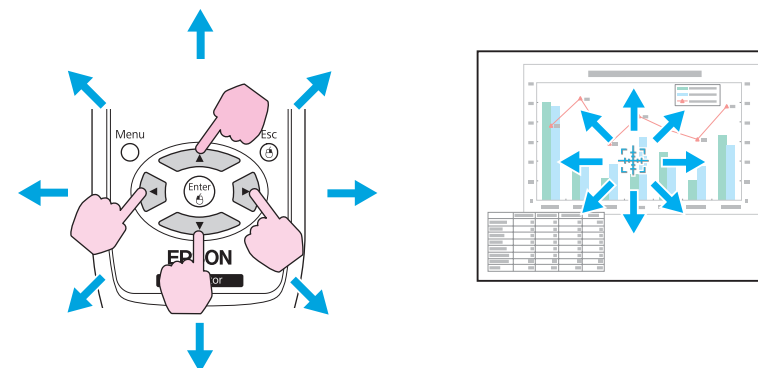
Пульт дистанционного управления







2

Переместите  на участок изображения, который требуется увеличить.

Пульт дистанционного управления

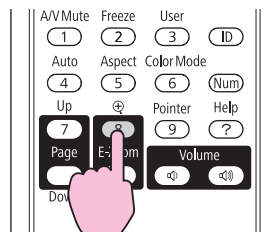


Указатель может перемещаться по диагонали при совместном нажатии кнопок , , , .

3

Увеличение.

Пульт дистанционного управления



При каждом нажатии этой кнопки указанная область увеличивается. Для быстрого увеличения следует удерживать кнопку в нажатом положении.

Уменьшение увеличенного изображения осуществляется нажатием кнопки [⊖].

Кнопка [Esc] служит для отмены операции.



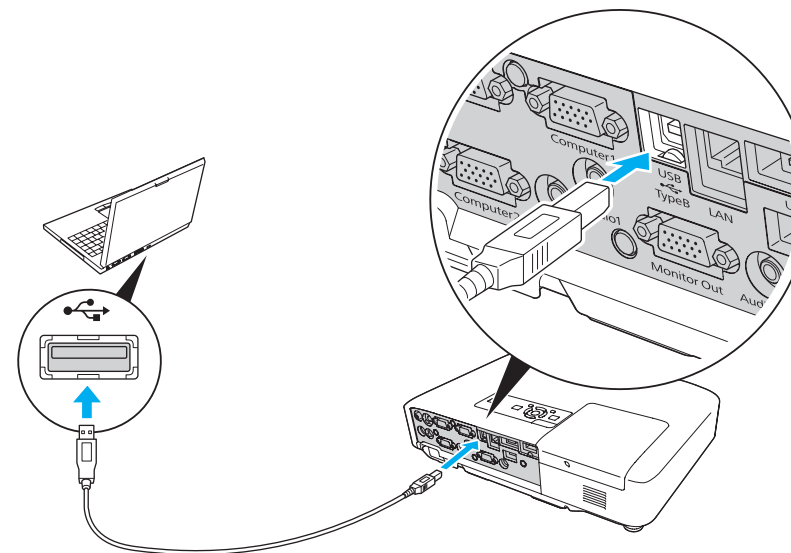
- На экране отображается коэффициент увеличения. Для увеличения выбранной области от 1 до 4 раз предусмотрено 25 шагов приращения.
- Прокрутка изображения осуществляется нажатием кнопок [↶], [↷], [↵] и [➡].
- При выборе E-Zoom функции **Прогрессивная** и **Шумоподавление** отменяются.

Управление Указателем Мыши с Помощью Пульты Дистанционного Управления (Беспров.мышь)

Для включения функции Беспров.мышь установите для параметра USB Тип В значение **Беспров.мышь** в разделе **Расширен.** меню

Настройка. По умолчанию для параметра **USB Type В** установлено значение USB Display. Измените настройку заранее. [стр.66](#)

Если порт USB (TypeB) на задней панели проектора подключен к USB порту компьютера с помощью кабеля USB, то вы можете использовать пульт дистанционного управления как беспроводную мышь для перемещения указателя мыши.



Совместимые операционные системы

Windows: 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/
XP Professional/Vista Home Basic/Vista Home Premium/
Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

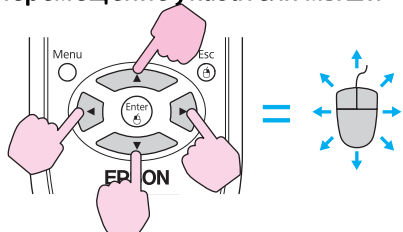
Macintosh: Mac OS X 10.3-10.5



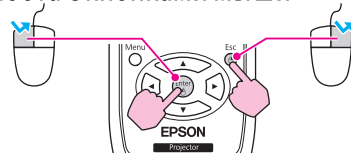
- Функция Беспров.мышь может использоваться только, если источником сигнала является Компьютер1, Компьютер2 или HDMI (только EB-1925W/1915). Для EB-1900 может использоваться только, если источником является Компьютер.
- При проецировании в режиме USB Display вы можете только перелистывать страницы вверх/вниз.
- В некоторых операционных системах как Windows, так и Macintosh функция Беспров.мышь может не работать.
- Для использования функции мыши могут потребоваться изменения некоторых настроек компьютера. За дополнительной информацией обратитесь к документацию по компьютеру.

После выполнения подключения управление указателем мыши осуществляется следующим образом.

Перемещение указателя мыши

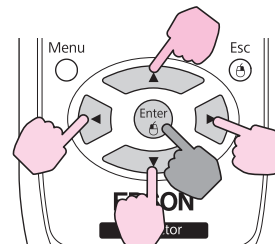



Работа с кнопками мыши







Щелчок левой кнопкой: нажмите кнопку [Enter].
Щелчок правой кнопкой: нажмите кнопку [Esc].
Двойной щелчок: быстро нажмите два раза.

Перетаскивание

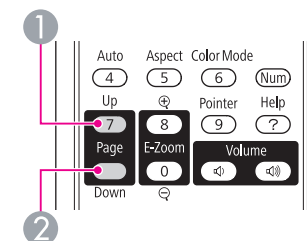


: удерживайте в нажатом положении

1. Удерживая нажатой кнопку [Enter] нажмите кнопку , ,  или .
2. Для остановки в нужной точке отпустите кнопку [Enter].





Переключение экранов PowerPoint

Эта функция полезна при демонстрации предыдущего или последующего слайда в слайд-шоу PowerPoint.



- 1 К предыдущему слайду
- 2 К следующему слайду

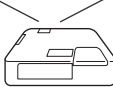
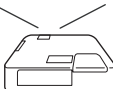

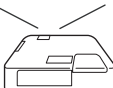


- Указатель может перемещаться по диагонали при совместном нажатии кнопок [], [], [] и [].
- Если кнопки мыши на компьютере настроены противоположным образом, кнопки пульта дистанционного управления также будут работать противоположным образом.
- Функцию Беспров.мышь невозможно использовать во время работы других функций.
 - Во время отображения меню Настройка
 - Во время отображения меню “Справка”
 - Во время использования функции E-Zoom
 - Во время регистрации логотипа пользователя
 - Во время использования функции “Указатель”
 - Во время регулировки громкости звука
 - Во время использования USB Display
 - Когда отображается Тестовый шаблон
 - Во время настройки параметра “Цветовой режим”
 - Во время отображения названия параметра “Цветовой режим”
 - Во время отображения названия источника
 - При переключении источника сигнала

Если для проектора и пульта дистанционного управления установлен идентификатор (ID), можно использовать пульт дистанционного управления для управления только тем проектором, который имеет совпадающий ID. Это очень удобно при работе с несколькими проекторами.

Можно установить ID для проектора в пределах от "1" до "9". Значение по умолчанию Выкл.

Можно установить ID для пульта дистанционного управления в пределах от "0" до "9". Значение по умолчанию "0". В следующей таблице приведены возможные сочетания ID проектора и ID пульта дистанционного управления.

Управление	Сочетания		Описания
Возможно		ID проектора: 1	ID проектора и ID пульта дистанционного управления идентичны, и вы можете управлять проектором с помощью пульта.
		ID пульта дистанционного управления: 1	
Возможно		ID проектора: Выкл.	Если параметр ID проектора установлен в положение Выкл., можно осуществлять управление при помощи пульта дистанционного управления, независимо от установки ID пульта дистанционного управления.
		ID пульта дистанционного управления: 1	
Возможно		ID проектора: 1	Если для ID пульта дистанционного управления установлено значение "0", можно осуществлять управление при помощи пульта

Управление	Сочетания		Описания
		ID пульта дистанционного управления: 0	дистанционного управления, независимо от установки ID проектора.
Невозможно		ID проектора: 1	ID проектора и ID пульта дистанционного управления не совпадают, поэтому вы не можете управлять проектором с помощью пульта.
		ID пульта дистанционного управления: 3	

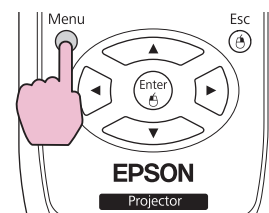
Установка ID проектора

Процедура

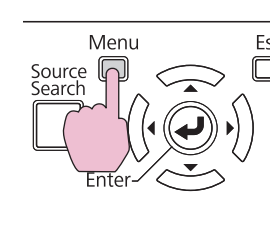


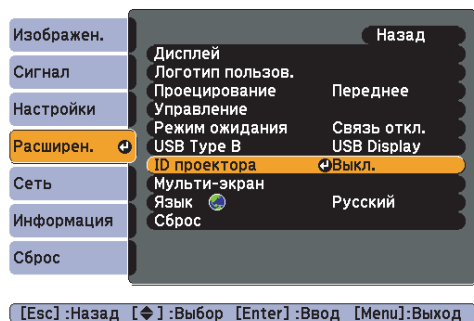
Нажмите кнопку [Menu] и выберите пункт **Расширен. - ID проектора** из меню **Настройка**. ➡ **"Использование меню Настройка" стр.59**

Использование пульта дистанционного управления

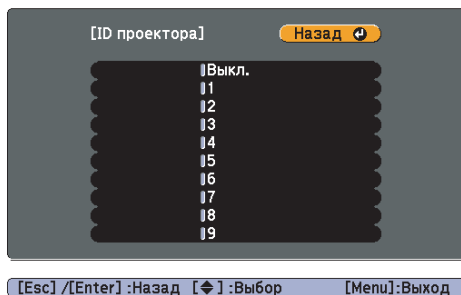


Использование панели управления





- 2 Выберите ID, который необходимо установить, и нажмите кнопку [Enter].



- 3 Нажмите кнопку [Menu], чтобы закрыть менюНастройка.

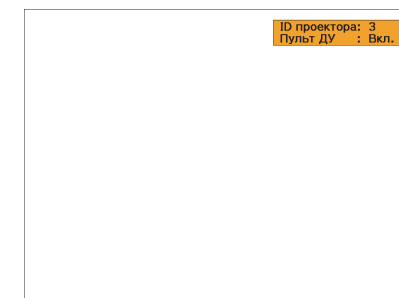
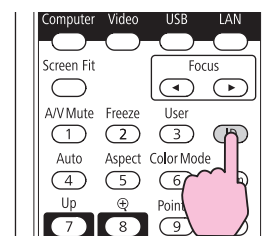
Установка ID Пульты Дистанционного Управления

Настройка ID на пульте дистанционного управления должна выполняться при каждом выключении проектора. При включении проектора для ID пульта дистанционного управления устанавливается значение "0" (т.е. вы можете управлять проектором с пульта дистанционного управления независимо от его ID).

Процедура

- 1 Направьте пульт ДУ на приемник проектора, с которым вы хотите работать, и нажмите на кнопку [ID] на пульте дистанционного управления.

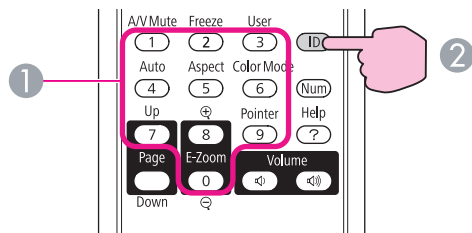
Пульт дистанционного управления



При нажатии данных кнопок на экране для проецирования будет отображен текущий ID проектора. Приблизительно через три секунды он исчезнет.

2

Удерживая кнопку [ID], нажмите цифровую кнопку для выбора номера, соответствующего ID проектора, которым необходимо управлять.



- ① Цифровые кнопки
- ② Удерживается в нажатом положении

После выполнения этой настройки при помощи пульта дистанционного управления будет управляться только определенный проектор.



При выключении проектора ID пульта дистанционного управления сбрасывается в "0" (т.е. вы можете управлять проектором с пульта дистанционного управления независимо от его ID).

Если проецирование изображений осуществляется с помощью нескольких соединенных проекторов, то возможна коррекция яркости и оттенков цвета изображения каждого проектора посредством функции мультиэкранной настройки цвета, позволяющей добиться близкого соответствия цветов изображений на всех проекторах. В некоторых случаях яркость и оттенок цвета могут не совпадать полностью даже после коррекции.

Краткое изложение процедуры коррекции

Когда производится установка нескольких проекторов, и необходимо выполнить коррекцию, используйте следующую процедуру для настройки одного проектора за другим.

- 1. Установите ID проектора и ID пульта дистанционного управления.**
Установите ID проектора для целевого проектора, затем установите тот же ID для пульта дистанционного управления для того, чтобы ограничить использование целевого проектора. [стр.49](#)

- 2. Произведите коррекцию цветовых различий.**

Можно производить цветовую коррекцию при проецировании с нескольких проекторов. Настройку цвета от черного до белого можно произвести за 5 этапов, называемых уровнями 1–5, и на каждом из этих пяти уровней можно выполнить следующие две настройки.

- **Коррекция яркости**

Можно произвести коррекцию яркости изображений, чтобы все они выглядели одинаково.

- **Коррекция цвета**

Вы можете настроить цвет изображения так, чтобы они выглядели более естественно, с помощью функции Корр. цвета (G/R) и Корр. цвета (B/Y).

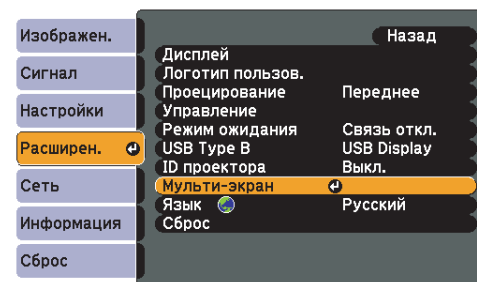
Способ коррекции

После настройки проекторов необходимо выполнить коррекцию яркости и оттенка для каждого проектора, чтобы уменьшить различия.

Процедура

1

Нажмите кнопку [Menu] и выберите пункт **Расширен. - Мульти-экран** из меню Настройка. ➡ "Использование меню Настройка" [стр.59](#)



[Esc]:Назад [↵]:Выбор [Enter]:Ввод [Menu]:Выход

2

Уровень, который требуется скорректировать, выбирается в пункте Уровень настройки.

- При каждом выборе уровня отображается образец, соответствующий данному уровню.
- Коррекцию можно начать с любого уровня. Обычно, можно сделать изображение более темным или светлым посредством коррекции от 1 до 5 или от 5 до 1.

3

Яркость корректируется в пункте меню Коррекция яркости.

- При выборе **Уров. 5** регулировка осуществляется с ориентацией на самое темное изображение из имеющихся на нескольких проекторах.
- При выборе **Уров. 1** регулировка осуществляется с ориентацией на самое светлое изображение из имеющихся на нескольких проекторах.
- При выборе от **Уров. 2** до **4** регулировка осуществляется с ориентацией на изображение, имеющее среднее значение яркости по отношению к имеющимся на нескольких проекторах изображениям.
- Поскольку каждое нажатие кнопки [Enter] переключает изображение между экраном тестового шаблона и текущим изображением, можно проверить результаты коррекции и выполнить коррекцию исходного изображения.

4

Коррекция настроек Корр. цвета (G/R) и Корр. цвета (B/Y).

Поскольку каждое нажатие кнопки [Enter] переключает изображение между экраном тестового шаблона и текущим изображением, можно проверить результаты коррекции и выполнить коррекцию исходного изображения.

5

Процедуры со 2-ой по 4-ую следует повторять до завершения коррекции.

6

По завершении всех коррекций нажмите кнопку [Menu] для закрытия меню Настройка.

В проекторе предусмотрены следующие расширенные функции защиты.

- **Защита паролем**
Позволяет ограничить круг лиц, которым разрешено пользоваться проектором.
- **Блокир. управл.**
Позволяет предотвратить изменение настроек проектора лицами, не имеющими на это разрешения. ➡ [стр.56](#)
- **Замок от злоумышленников**
В проекторе предусмотрены различные устройства защиты от злоумышленников. ➡ [стр.57](#)

Организация Работы Пользователей (Защита паролем)

Если активирована Защита паролем, то лица, не знающие пароля, не могут использовать проектор для проецирования изображений даже, если питание проектора включено. Более того, невозможно изменить логотип пользователя, отображаемый при включении проектора. Эта функция действует как устройство предотвращения кражи, поскольку даже украденным проектором невозможно пользоваться. В момент приобретения функция “Защита паролем” не активирована.

Тип защиты паролем

В соответствии со способом использования проектора предусмотрены следующие три вида настроек защиты паролем.

1. Блокир. включения

Если для параметра **Блокир. включения** установлено значение **Вкл.**, то после подключения и включения проектора необходимо ввести заранее установленный пароль (это также относится к функции Direct Power On). Если правильный пароль не введен, проектор не запускается.

2. Защита логотипа

Даже в том случае, если кто-либо попытается изменить логотип пользователя, установленный владельцем проектора, сделать это не удастся. Если для параметра **Защита логотипа** установлено значение **Вкл.**, то запрещены следующие изменения настроек параметра Логотип пользователя.

- Регистрация логотипа пользователя
- Настройки “Фон”, “Экран загрузки” и “Отключение A/V” в разделе “Дисплей” меню Настройка.

3. Защита сети (только EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Если для настройки **Защита сети** установлено значение **Вкл.**, то запрещены изменения настройки **Сеть** в меню Настройка.

Настройка Защита паролем

Для настройки защиты паролем используется следующая процедура.

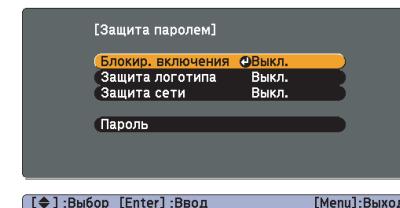
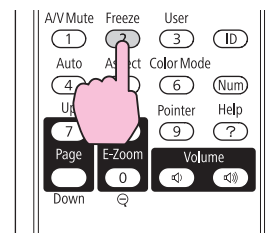
Процедура



Во время проецирования удерживайте кнопку [Freeze] нажатой в течение приблизительно пяти секунд.

Отобразится меню настройки “Защита паролем”.

Пульт дистанционного управления



[F]: Выбор [Enter]: Ввод [Menu]: Выход



- Если режим Защита паролем уже активен, необходимо ввести Пароль.
Если пароль введен правильно, отображается меню настройки Защита паролем. ➡ "Ввод пароля" [стр.55](#)
- После задания пароля следует на видном участке проектора прикрепить наклейку Защита паролем в качестве дополнительного средства предупреждения кражи.

2

Включение режима "Блокир. включения".

- (1) Выберите пункт "Блокир. включения", затем нажмите кнопку [Enter].
- (2) Выберите пункт "Вкл.", затем нажмите кнопку [Enter].
- (3) Нажмите кнопку [Esc].

3

Включение режима "Защита логотипа".

- (1) Выберите пункт "Защита логотипа", затем нажмите кнопку [Enter].
- (2) Выберите пункт "Вкл.", затем нажмите кнопку [Enter].
- (3) Нажмите кнопку [Esc].

4

Включение режима Защита сети. (Только EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

- (1) Выберите пункт **Защита сети**, а затем нажмите кнопку [Enter].
- (2) Выберите пункт **Вкл.**, затем нажмите кнопку [Enter].
- (3) Нажмите кнопку [Esc].

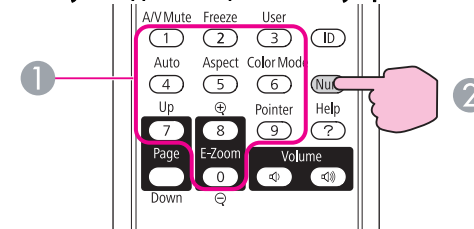
5

Установка пароля.

- (1) Выберите пункт "Пароль", затем нажмите кнопку [Enter].
- (2) При отображении сообщения "Изменить пароль?" выберите "Да" и нажмите кнопку [Enter]. По умолчанию используется пароль "0000". Замените это значение на пароль по собственному усмотрению. При выборе "Нет" вновь отобразится экран, показанный в шаге 1.

- (3) Удерживая нажатой кнопку [Num], введите четыре цифры с помощью цифровых кнопок. Введенное число отображается в виде "* * *". После ввода четвертой цифры отображается экран с запросом подтверждения.

Пульт дистанционного управления



① Цифровые кнопки

② Удерживается в нажатом положении

- (4) Снова введите Пароль. Отображается сообщение "Новый пароль сохранен.".
Если пароль введен неправильно, то отобразится сообщение с предложением повторить ввод пароля.

Ввод пароля

После отображения экрана ввода пароля введите пароль с помощью цифровых кнопок на пульте дистанционного управления.

Процедура

Удерживая нажатой кнопку [Num], введите пароль, нажимая цифровые кнопки.

После ввода правильного пароля начинается проецирование.

Внимание

- Если три раза подряд вводится неправильный пароль, приблизительно в течение пяти минут отображается сообщение **"Работа проектора будет заблокирована."**, затем проектор переключается в режим ожидания. В такой ситуации следует отключить электрическую вилку от стенной розетки, заново ее вставить и вновь включить питание проектора. Проектор снова отображает экран ввода пароля, чтобы можно было ввести правильный пароль.
- Если вы забыли пароль, запишите появившийся на экране номер **"Запрос кода.: xxxx"** и обратитесь по ближайшему из адресов, приведенных в разделе Руководство по технической поддержке и обслуживанию. [☛ Контактная информация по проекторам Epson](#)
- Если, продолжая повторять описанную выше операцию, пользователь вводит неправильный пароль тридцать раз подряд, отображается следующее сообщение и проектор больше не воспринимает вводимые пароли. **"Работа проектора будет заблокирована. Обратитесь в службу технической поддержки Epson, как описано в документации."** [☛ Контактная информация по проекторам Epson](#)

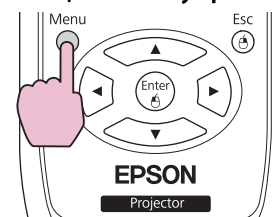
использования кнопок управления. При этом сохраняется возможность управления проектором с помощью пульта дистанционного управления.

Процедура

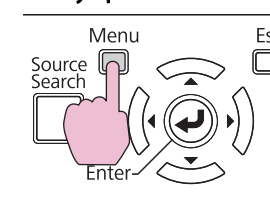
1

Во время проецирования нажмите кнопку [Menu] и выберите пункт **Настройки - Блокир. управл.** в меню **Настройка.** [☛ "Использование меню Настройка" стр.59](#)

Использование пульта дистанционного управления



Использование панели управления

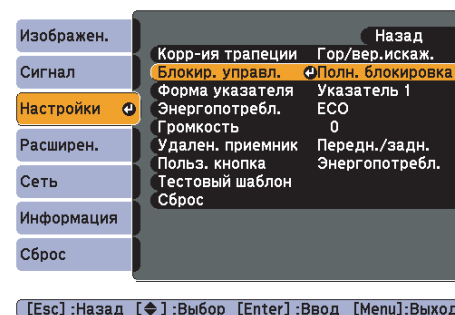


Запрет на Выполнение Операций (Блокир. управл.)

Для блокировки кнопок управления на панели управления выполните одно из следующих действий.

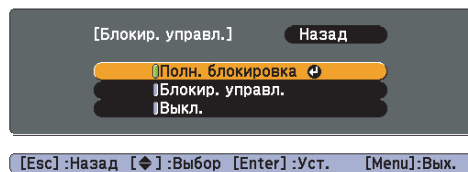
- Полн. блок-ка
Блокируются все кнопки на панели управления. С панели управления невозможно выполнение никаких операций, в том числе включения и отключения питания.
- Част. блок-ка
Блокируются все кнопки на панели управления, кроме кнопки [⏻].

Эта возможность полезна во время мероприятий или шоу, когда требуется сделать неактивными все кнопки во время проецирования, или в школах, если требуется ограничить возможность



2

Выберите либо **Полн. блокировка**, либо **Блокир. управл.** в соответствии с конкретной задачей.



При появлении сообщения с запросом подтверждения выберите “Да”.

Кнопки панели управления блокируются в соответствии с выбранной настройкой.



Отмена блокировки панели управления выполняется одним из следующих двух способов.

- С помощью пульта дистанционного управления выберите значение **Выкл.** в разделе **Настройки - Блокир. управ.** в меню **Настройка**.
- На панели управления нажмите и удерживайте кнопку [Enter] приблизительно в течение семи секунд, после чего отображается сообщение и блокировка снимается.

Замок от Злоумышленников

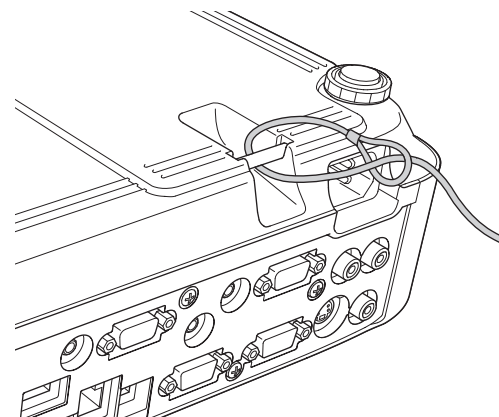
Поскольку проекторы часто устанавливают на потолок и оставляют в помещении без присмотра, во избежание кражи проектора он оснащен следующими устройствами защиты от злоумышленников.

- **Гнездо защиты**
Гнездо защиты совместимо с системой Microsaver Security System производства компании Kensington. Подробные сведения о системе Microsaver Security System представлены на главной странице веб-сайта Kensington <http://www.kensington.com/>.
- **Точка крепления защитного тросика**
Имеющийся в продаже тросик с замком можно пропустить через проушину в точке крепления, чтобы закрепить проектор на столе или другой опоре для предотвращения хищения.

Крепление тросика с замком

Пропустите тросик с замком через проушину в точке крепления.

Инструкции по закрыванию замка см. в документации, входящей в комплект поставки тросика с замком.



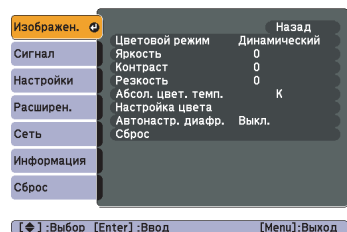


Меню Настройка

В этой главе обсуждаются способы использования меню Настройка и его функции.

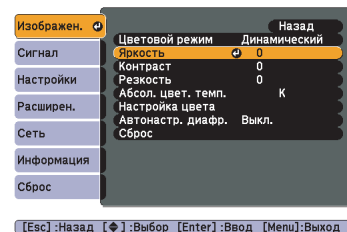
1

Осуществление выбора в основном меню



2

Осуществление выбора в меню нижнего уровня



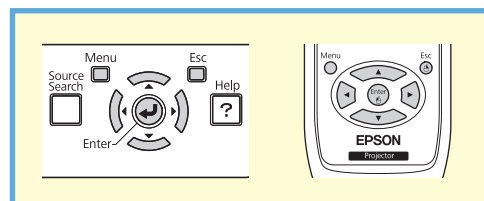
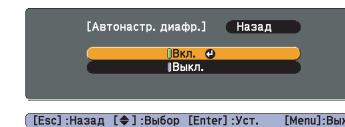
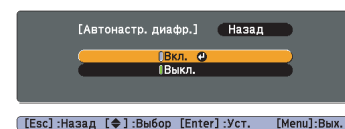
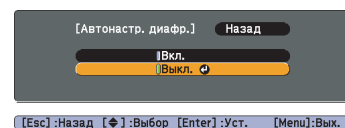
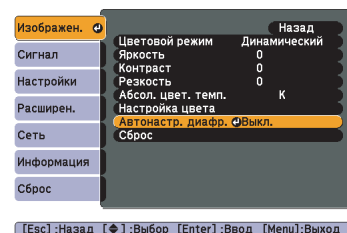
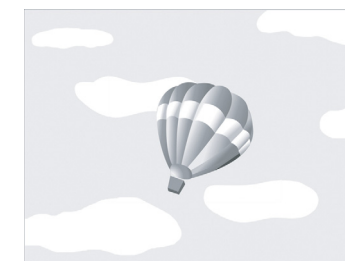
3

Изменение выбранного пункта



4

Выход

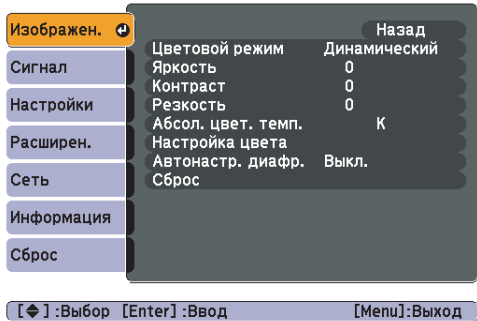


Меню “Изображен.”

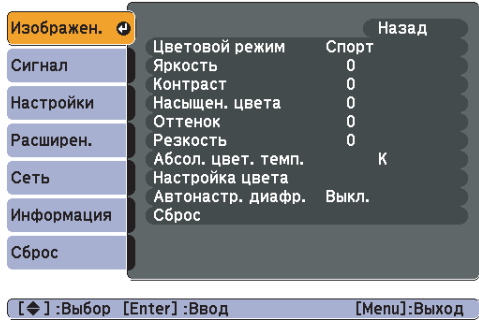
Как видно из следующих копий экранов, элементы, допускающие настройку, зависят от сигнала и источника изображения, проецируемого в текущий момент. Информация о настройках сохраняется для каждого сигнала изображения.

Некоторые модели не поддерживают некоторые источники входного сигнала. ➡ стр.33



Сигнал RGB/USB Display/USB1/USB2/USB/LAN



Компонентное видео ➡ сигнал/S-Video/Video



Меню нижнего уровня	Функция
Цветовой режим	Выбор качества изображения, соответствующего окружающей обстановке. ➡ стр.36
Яркость	Регулировка яркости изображения.
Контраст	Регулировка степени отличия светлых и темных участков изображения.
Насыщен. цвета	Регулировка насыщенности цвета изображений.
Оттенок	(Регулировка возможна только в том случае, если сигналы NTSC поступают при использовании композитного видеосигнала/сигнала S-video.) Регулировка оттенка изображения.
Резкость	Регулировка резкости изображения.
Абсол. цвет. темп.	(Нельзя установить, когда для параметра Изображен. - Цветовой режим выбрано значение sRGB ➡.) Регулировка общего тона изображения. Предусмотрена регулировка оттенков за 10 этапов от 5000 К до 10000 К. При выборе высокого значения изображение приобретает синий оттенок, а при выборе низкого значения изображение приобретает красный оттенок.

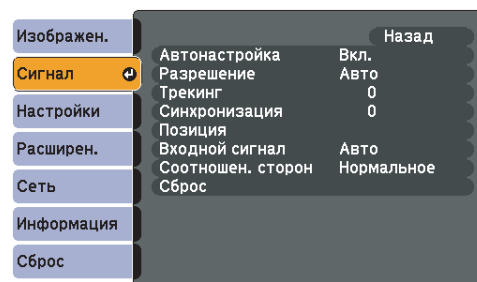
Меню нижнего уровня	Функция
Настройка цвета	<p>Регулировку можно сделать, выбрав следующие опции. Красный, Зеленый, Синий: насыщенность каждого цвета регулируется индивидуально. (Нельзя установить, когда для параметра Изображен. - Цветовой режим выбрано значение sRGB или Пользовател-ий.) R, G, B, C, M, Y: Установите Оттенок, Насыщенность и Яркость для каждого канала: R (Красный), G (Зеленый), B (Синий), C (Голубой), M (Пурпурный) и Y (Желтый). (Можно установить только, когда для параметра Изображен. - Цветовой режим выбрано значение Пользовател-ий.)</p>
Автонастр. диафр.	<p>(Можно установить только, когда для параметра Изображен. - Цветовой режим выбрано значение Динамический, Театр или Пользовател-ий.) Установите необходимость (“Вкл./Выкл.”) регулировки проецируемых изображений в соответствии оптимальным состоянием освещения.  стр.37 Настройки сохраняются для каждого цветового режима.</p>
Сброс	<p>Все значения, настроенные для функций меню Изображен., сбрасываются до значений по умолчанию. О возврате значений по умолчанию для всех пунктов меню см.  стр.90</p>

Меню “Сигнал”

Как видно из следующих копий экранов, элементы, допускающие настройку, зависят от сигнала и источника изображения, проецируемого в текущий момент. Информация о настройках сохраняется для каждого сигнала изображения.

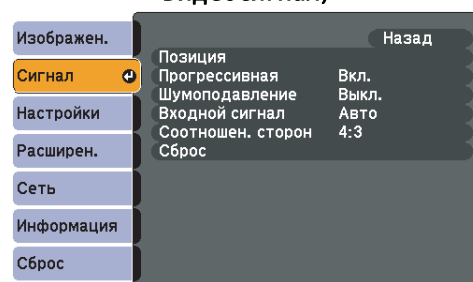
Вы не можете изменять настройки меню Сигнал, если источником сигнала является USB Display, USB1, USB2, USB или LAN.

**Компьютер/Компьютер1/
Компьютер2**
(при подаче сигнал RGB)



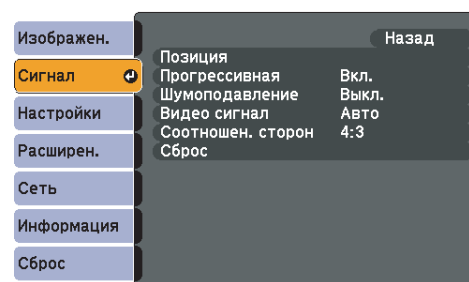
[F4]:Выбор [Enter]:Ввод [Menu]:Выход

**Компьютер/Компьютер1/
Computer2**
(когда подается компонентный
видеосигнал)



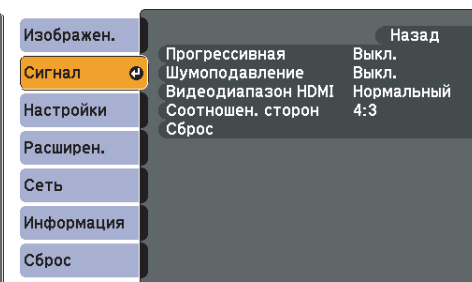
[F4]:Выбор [Enter]:Ввод [Menu]:Выход

S-Video/Video








[F4]:Выбор [Enter]:Ввод [Menu]:Выход

HDMI (только EB-1925W/1915)

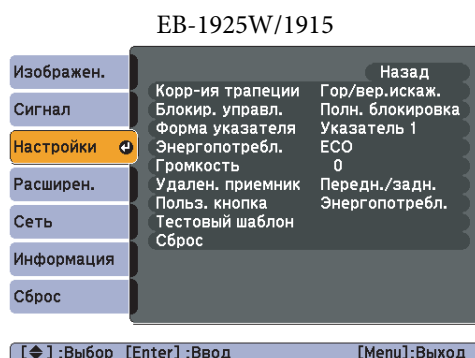











[F4]:Выбор [Enter]:Ввод [Menu]:Выход


Меню нижнего уровня	Функция
Автонастройка	Можно выбрать необходимость (Вкл./Выкл.) автоматической регулировки изображения до оптимального состояния с помощью функции Автонастройка при изменении входного сигнала.  стр.101
Разрешение	При установке Авто разрешение входного сигнала определяется автоматически. Если изображения проецируются некорректно при установке Авто , например, отсутствует часть изображения, то установите режим Растянутое в случае широкого экрана подключенного компьютера либо Нормальный для экранов формата 4:3 или 5:4.
Трекинг	Регулировка компьютерных изображений при появлении на них вертикальных полос.  стр.101
Синхронизация	Регулировка мерцающих и нерезких компьютерных изображений или изображений с помехами.  стр.101
Позиция	Регулировка позиции экрана в направлениях вверх, вниз, влево и вправо для обеспечения проецирования всего изображения в случае отсутствия части изображения.
Прогрессивная	(Если в качестве входного сигнала установлено Компонентное видео или видеосигнал RGB, то эта настройка может выполняться только при подаче сигналов 480i/576i/1080i. Этот режим нельзя установить при входном цифровом сигнале RGB). Выкл.: Преобразование IP выполняется для каждого поля на экране. Наилучший вариант для просмотра изображений с большим числом движущихся объектов. Вкл.: Чересстрочная (i) сигнал преобразуется в Прогрессивная (p). Применяется к неподвижным изображениям. Видео: Наилучший вариант для просмотра обычных неподвижных изображений. Фильм/Авто: Идеально подходит для просмотра фильмов и анимации.

Меню нижнего уровня	Функция
Шумоподавление	(Этот режим нельзя установить при входном цифровом сигнале RGB) Сглаживает неровные изображения. Существует два режима. Выберите необходимый параметр. Для этого параметра рекомендуется установить значение Выкл. при просмотре изображений от источников с очень низким уровнем шумов, например дисков DVD.
Видеодиапазон HDMI (только EB-1925W/1915)	(Этот режим нельзя установить при входном цифровом сигнале RGB) Если входной порт HDMI проектора подключен к DVD-плееру или аналоговому устройству, то видеодиапазон проектора устанавливается в соответствии с настройками видеодиапазона DVD-плеера.
Входной сигнал	Вы можете выбрать входной сигнал с порта Компьютер или Компьютер1/2 (Computer1/2). При выборе значения Авто входной сигнал настраивается автоматически в соответствии с подключенным оборудованием. Если при выборе значения Авто цвета отображаются неправильно, выберите подходящий сигнал в соответствии с подключенным оборудованием.
Видео сигнал	Вы можете выбрать входной сигнал с входного порта Видео(Video) или S-Video. При выборе значения Авто видеосигналы распознаются автоматически. Если при выборе значения Авто на изображении появляются помехи или возникают неполадки, например, не проецируется никакое изображение, выберите подходящий сигнал в соответствии с подключенным оборудованием.
Кнопка Соотношен. сторон	Установка параметра Формат изображения для проецируемых изображений.  стр.39
Сброс	Сброс до значений по умолчанию всех настроек для функций меню Сигнал , за исключением функции Входной сигнал . О возврате значений по умолчанию для всех пунктов меню см.  стр.90

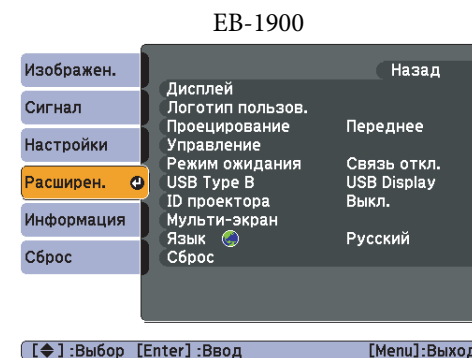
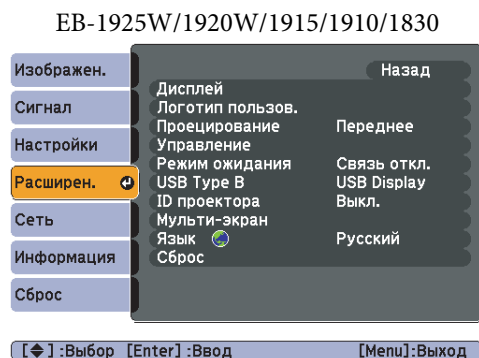
Меню “Настройки”









Меню нижнего уровня	Функция
Корр-ия трапеции (EB-1925W/1915)	<p>Предусмотрено выполнение коррекции трапецеидального искажения.</p> <p>Гор/вер.искаж.: Корректировка горизонтальных и вертикальных трапецеидальных искажений. Выберите Верт. искажение или Гориз. искажение. Если для параметра Авто гор/вер.искаж вы установили значение Вкл., то искажения и фокусировка проецируемого изображения будут автоматически корректироваться при перемещении проектора. (Только когда значение Переднее выбрано для параметра Расширен. - Проецирование) При установке значения Вкл., корректировать изображение нужно вручную.  Руководство по быстрой установке</p> <p>Quick Corner: Позволяет выбирать и корректировать вручную отдельно каждый из четырех углов проецируемого изображения.  стр.30</p>
Корр-ия трапеции (EB-1920W/ 1910/1900/1830)	<p>Предусмотрено выполнение корректировки трапецеидального искажения в вертикальном направлении.  Руководство по быстрой установке</p>
Автокор. трапец. (только EB-1920W/ 1910/1830)	<p>Установите Вкл., чтобы выполнить автоматическую коррекцию трапецеидальности. (Только когда для параметра Расширен. - Проецирование устанавливается значение Переднее)  Руководство по быстрой установке</p>
Блокир. управл.	<p>Позволяет наложить запрет на управление проектором с панели управления.  стр.56</p>
Форма указателя	<p>Выбор формы указателя.  стр.44</p> <p>Указатель 1:  Указатель 2:  Указатель 3: </p>


Меню нижнего уровня	Функция
Энергопотребл.	Предусмотрено задание одного из двух значений уровня яркости лампы. Выберите вариант ЕСО если проецируются слишком яркие изображения, например изображения проецируются в темном помещении или на маленький экран. При выборе значения ЕСО объем потребляемой электроэнергии и срок службы лампы изменяются следующим образом, а уровень шума от вращающегося во время проецирования вентилятора понижается. Потребление электроэнергии: снижается приблизительно на 26%; срок службы лампы: увеличивается приблизительно в 1,3 раза
Громкость (только EB-1925W/1920W/ 1915/1910/1830)	Регулировка громкости звука. Информация о настройках сохраняется для каждого источника сигнала.
Удален. приемник	Можно ограничить прием сигналов управления от пульта дистанционного управления. Если необходимо запретить управление пультом дистанционного управления или, если вблизи от удаленного приемника установлен источник флуоресцентного излучения, можно, изменив настройки, отключить тот удаленный приемник, который не нужно использовать, или тот, который подвержен помехам.
Польз. кнопка	Пункт, установленный в меню Настройка, можно выбрать с помощью кнопки [User] на пульте дистанционного управления. При нажатии кнопки [User] появляется экран выбора/коррекции для назначенного пункта меню, позволяющий вам выполнять настройку/коррекцию одним нажатием. Можно назначить для кнопки [User] один из следующих пунктов меню. Энергопотребл., Информация, Прогрессивная, Тестовый шаблон, Мульти-экран, Разрешение
Тестовый шаблон	После установки проектора на экран выводится тестовый шаблон, чтобы можно было настроить проецирование без подключения внешнего оборудования. Во время отображения шаблона вы можете запустить функцию Quick Corner (только EB-1925W/1915), Изменить увелич., Изменить фокус и Корр-ия трапеции. Тестовый шаблон можно убрать нажатием кнопки [Esc] на пульте дистанционного управления или на панели управления.
Сброс	Сброс до значений по умолчанию всех настроек для функций меню Настройки , за исключением функции Польз. кнопка. О возврате значений по умолчанию для всех пунктов меню см.  стр.90


Меню “Расширен.”



Меню нижнего уровня	Функция
Дисплей	<p>Задание настроек, относящихся к экрану проектора.</p> <p>Сообщение: При установке значения Выкл. не отображаются следующие элементы.</p> <p>Название текущего варианта выбора при изменении параметров Источник, Цветовой режим или Соотношен. сторон; сообщение об отсутствии сигнала изображения; такие предупреждения, как Предуп.высокой темп..</p> <p>Фон *1: можно установить состояние экрана Черный, Синий или Логотип при отсутствии сигнала изображения.</p> <p>Экран загрузки *1: можно установить необходимость (Вкл./Выкл.) отображения экрана загрузки (изображение, проецируемое при запуске проектора).</p> <p>Отключение A/V *1: можно настроить экран Черный, Синий или Логотип, который отображается при Отключение A/V.</p>
Логотип польз.*1	<p>Изменение Логотипа пользователя, отображаемого в качестве фона, в частности, в режиме “Фон”, “Отключение A/V” и т.п.  стр.120</p>
Проецирование	<p>В соответствии со способом установки проектора можно выбрать один из следующих вариантов.  стр.108</p> <p>Переднее, Переднепот., Заднее, Заднепотол.</p> <p>При нажатии приблизительно в течение пяти секунд кнопки [A/V Mute] на пульте дистанционного управления данная настройка меняется следующим образом.</p> <p>Переднее ↔ Переднепот.</p> <p>Заднее ↔ Заднепотол.</p>

Меню нижнего уровня	Функция
Управление	<p>Direct Power On: можно установить необходимость (Вкл./Выкл.) включения функции Direct Power On. Если установлено значение Вкл. и подключен кабель питания, помните, что проектор включается автоматически при возобновлении подачи питания после прекращения подачи электроэнергии.</p> <p>Спящий режим: при установке значения Вкл. эта функция автоматически останавливает проецирование, если не поступает сигнал изображения и не производится никаких действий.</p> <p>Время спящего реж.: При установке параметра Спящий режим в положение Вкл., можно задать время автоматического выключения проектора в интервале от одной до 30 минут.</p> <p>:Таймер крыш. линзы если установлено значение Вкл., питание автоматически отключается через 30 минут после закрытия переключателя подавления сигнала аудио/видео. На момент приобретения проектора для параметра “Таймер крыш. линзы” установлено значение Вкл.</p> <p>Высотный режим: при использовании проектора на высоте более 1500 м следует задать значение Вкл.</p>
Режим ожидания	<p>Если для этой настройки задано значение Сеть вкл., можно использовать сетевые функции контроля и управления в то время, когда проектор находится в режиме ожидания.</p> <p>Для отслеживания состояния проектора и управления им по сети можно использовать протокол SNMP или EasyMP Monitorпрограммное обеспечение^{*2}, входящее в комплект поставки устройства.</p>
USB Type B	<p>Если проектор и компьютер соединены кабелем USB и осуществляется проецирование компьютерных изображений, для этой настройки следует задать значение USB Display.  стр.131</p> <p>Установите значение Беспров.мышь, чтобы управлять указателем мыши с помощью пульта дистанционного управления.  стр.46</p>
ID проектора	<p>Установите для ID проектора значение от 1 до 9. Значение "Выкл." говорит о том, что ID не установлен.  стр.49</p>
Мульти-экран	<p>Регулировка оттенка и яркости каждого из проецируемых изображений в случае проецирования с использованием нескольких соединенных проекторов.  стр.52</p> <p>Уровень настройки: Можно настроить цвет от черного до белого за пять этапов, называемых от Уров. 1 до 5, и на каждом из этих 5 уровней предусмотрена регулировка настроек Коррекция яркости и Корр. цвета.</p> <p>Коррекция яркости: Производится коррекция разницы яркости для каждого проектора.</p> <p>Корр. цвета (G/R) / Корр. цвета (B/Y): Вы можете корректировать разницу в палитре для каждого проектора.</p>
Язык	<p>Задание языка для отображаемых сообщений.</p>

Меню нижнего уровня	Функция
Сброс	Значения настроек Дисплей ^{*1} и Управление ^{*3} в меню Расширен. можно сбросить до их значений по умолчанию. О возврате значений по умолчанию для всех пунктов меню см.  стр.90

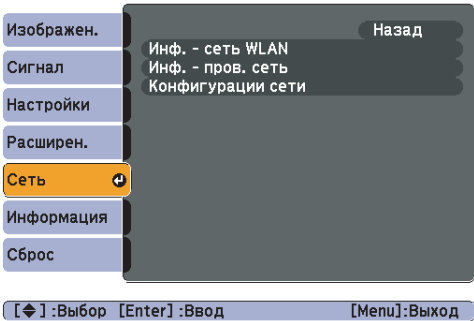
*1 Если для параметра **Защита логотипа** установлено значение **Вкл.** в пункте **Защита паролем**, настройки, относящиеся к логотипу пользователя, изменить невозможно. Изменения можно вносить, установив для параметра **Защита логотипа** значение **Выкл.**  [стр.54](#)

*2 Для использования EB-1900 с EasyMP Monitor потребуются серийно выпускаемый адаптер последовательного ↔ IP преобразования и соединительный кабель. Список поддерживаемых устройств см. на веб-сайте <http://www.epson.com>.

*3 За исключением настройки “Высотный режим”.

Меню Сеть (только EB-1925W/1915)

Если для параметра **Защита сети** установлено значение **Вкл.** в пункте **Защита паролем**, будет отображено сообщение и изменить настройки будет невозможно. Установите для параметра **Защита сети** значение **Выкл.** и затем настройте сеть. [стр.54](#)



Меню нижнего уровня	Функция
Инф. - сеть WLAN Инф. - пров. сеть	<div>Можно проверять состояние настройки для каждой сети следующим образом.</div> <div><div><div>Изображен.</div><div>Сигнал</div><div>Настройки</div><div>Расширен.</div><div>Сеть</div><div>Информация</div><div>Сброс</div></div><div><div>[Инф. - сеть WLAN]</div><div>Назад</div><div>Режим. соед.</div><div>Уровень антенны</div><div>Имя проектора</div><div>SSID</div><div>DHCP</div><div>Адрес IP</div><div>Маска подсети</div><div>Адрес шлюза</div><div>MAC-адрес</div><div>Быстрый</div><div>Выкл.</div></div><div><div>[F4]: Выбор</div><div>[Menu]: Выход</div></div></div> <div><div><div>Изображен.</div><div>Сигнал</div><div>Настройки</div><div>Расширен.</div><div>Сеть</div><div>Информация</div><div>Сброс</div></div><div><div>[Инф. - пров. сеть]</div><div>Назад</div><div>Имя проектора</div><div>DHCP</div><div>Адрес IP</div><div>Маска подсети</div><div>Адрес шлюза</div><div>MAC-адрес</div><div>Выкл.</div></div><div><div>[F4]: Выбор</div><div>[Menu]: Выход</div></div></div>



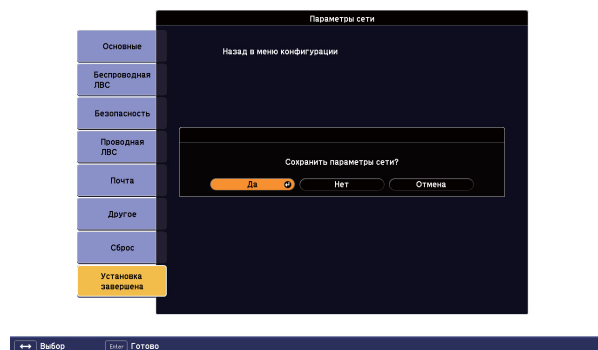
Используя веб-браузер на компьютере, подключенном к находящемуся в сети проектору, вы можете настроить функции проектора и управлять проектором. Эта функция называется "Контроль Web". При помощи клавиатуры вы можете легко вводить текст для выполнения настроек контроля Web, например, настроек безопасности.

☛ [Руководство по эксплуатации проектора "Изменение настроек с помощью веб-браузера \(контроль Web\)"\(EB-1925W/1915\)](#)

Замечания по работе с меню “Сеть”

Выбор пунктов в основном меню и в меню нижних уровней, а также изменение выбранных элементов аналогичны операциям в меню Настройка.

По завершении обязательно войдите в меню **Установка завершена** и выберите **Да**, **Нет** или **Отмена**. При выборе вариантов **Да** или **Нет** происходит возврат в меню Настройка.



Да: сохранение настроек и выход из меню Сеть.

Нет: выход из меню Сеть без сохранения настроек.

Отмена: продолжает отображаться меню Сеть.

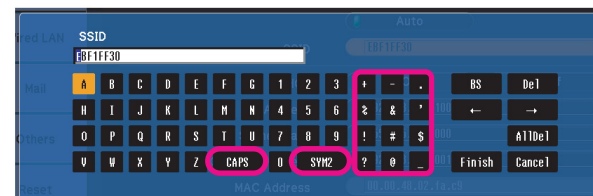
Работа с виртуальной клавиатурой

Меню Сеть содержит элементы, которые требуют ввода буквенно-цифровых символов в процессе установки. В этом случае отображается следующая виртуальная клавиатура. Используя кнопки [↶], [↷], [↵] и [↶] на пульте дистанционного

управления или кнопки [↶], [↷], [↵] и [↶] на панели

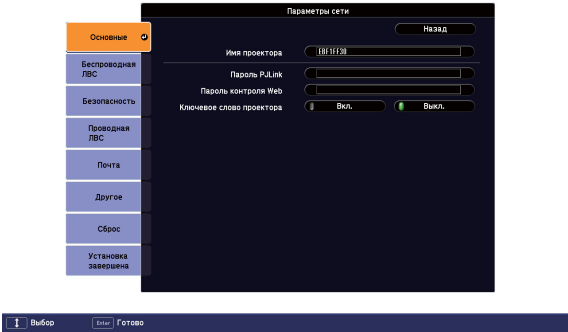
управления, переместите курсор на требуемую цифру и нажмите кнопку [Enter] для ввода цифры. Вводите цифры, удерживая



нажатой кнопку [Num] на пульте ДУ и нажимая цифровые кнопки. По окончании ввода нажмите на клавиатуре клавишу [Finish], чтобы подтвердить введенное значение. Для отмены ввода нажмите на клавиатуре клавишу [Cancel].



- При каждом нажатии клавиши [CAPS] происходит переключение между верхним и нижним регистром клавиатуры.
- При каждом нажатии клавиши [SYM1/2] происходит изменение символьных клавиш, заключенных в рамку.

Меню Основные



Меню нижнего уровня	Функция
Имя проектора	Отображается имя проектора, используемое для идентификации проектора при подключении к сети. При редактировании вы можете ввести до 16 однобайтных буквенно-цифровых символов.
Пароль P.JLink	Установите пароль, который будет использоваться при доступе к проектору с использованием совместимого с P.JLink программного обеспечения. Вы можете ввести до 32 однобайтных буквенно-цифровых символов.
Пароль контроля Web	Установите пароль, который будет использоваться при изменении настроек и управлении проектором при помощи функции “Контроль Web”. Введите не более восьми однобайтных буквенно-цифровых символов. Контроль Web является функцией компьютера, которая позволяет вам выполнять настройку и управлять проектором с использованием веб-браузера на компьютере, подключенном к сети.  Руководство по эксплуатации проектора "Изменение настроек с помощью веб-браузера (контроль Web)"(EB-1925W/1915)
Ключевое слово проектора	Если для данного параметра установлено значение Вкл. , то вы должны ввести это Ключевое слово при попытке подключения проектора к компьютеру, подключенному к сети. В результате можно предотвратить прерывание презентации из-за незапланированных подключений с компьютера. Обычно задано значение Вкл. .  Руководство по эксплуатации проектора "Подключение к проектору в сети и проецирование"(EB-1925W/1915)

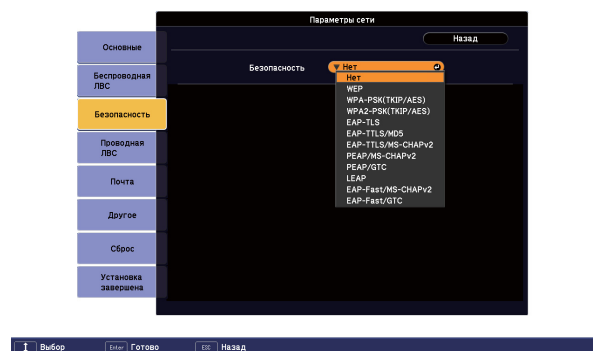
Меню Беспроводная ЛВС (только при установке дополнительного модуля беспроводной локальной сети)



Меню нижнего уровня	Функция
Пит. беспров. ЛВС	Установите Вкл. при подключении проектора к компьютеру через беспроводную локальную сеть. Если вы не хотите подключаться через беспроводную сеть, то установите значение Выкл. для предотвращения несанкционированного доступа. По умолчанию для этого параметра устанавливается значение Вкл. .
Режим соединения	Если компьютер подключен к проектору при помощи приложения EasyMP Network Projection, то установка этого параметра обеспечивает режим постоянного соединения.
Wi-Fi Protected Setup	При использовании точки доступа, совместимой с WPS Wi-Fi Protected Setup, через беспроводную локальную сеть, вы легко можете подключить проектор к точке доступа и произвести настройки параметров безопасности. стр.122
Система беспроводной ЛВС	Установка системы беспроводной ЛВС. При установке значения Авто из стандартов 802.11g, 802.11b, или 802.11a будет выбираться тот, которые совместим в вашей сети. (Авто можно установить только, если для Режим соединения установлено значение Расширенный .) В зонах, где не поддерживается стандарт 802.11a будет отображаться только 802.11g/b . (802.11a и Авто не отображаются)
SSID	Введите SSID . Если для системы беспроводной ЛВС, в которой находится проектор, предусмотрен SSID (идентификатор станции-источника), то нужно ввести SSID. Вы можете ввести до 32 однобайтных буквенно-цифровых символов.
DHCP:	Установите, нужно ли (Вкл./Выкл.) использовать DHCP . Если для этого параметра установлено значение Вкл. , то дополнительные адреса установить невозможно.
Адрес IP:	Вы можете ввести адрес IP , который назначен проектору. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие адреса IP не могут использоваться. 0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x — это число от 0 до 255)
Маска подсети	Вы можете ввести параметр маска подсети для проектора. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие маски подсети использовать невозможно: 0.0.0.0, 255.255.255.255

Меню нижнего уровня	Функция
Адрес шлюза	Вы можете ввести адрес IP шлюза проектора. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие <u>адреса шлюза</u> не могут использоваться. 0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x — это число от 0 до 255)
MAC-адрес:	Показывает MAC-адрес.
Дисплей SSID	Чтобы не показывать <u>SSID</u> на экране ожидания LAN, установите для этого параметра значение Выкл.
Отображение IP-адреса	Чтобы не показывать <u>Адрес IP</u> на экране ожидания LAN, установите для этого параметра значение Выкл.

Меню Безопасность(доступно при установке или наличии дополнительного модуля беспроводной локальной сети)



Меню нижнего уровня	Функция
Безопасность	Выберите среди показанных элементов требуемый тип безопасности. При настройке безопасности следуйте инструкциям администратора сети, к которой вы хотите подключиться.

Тип безопасности

Если для дополнительного или входящего в комплект поставки модуля беспроводной ЛВС включен Передовой связь метод, то настоятельно рекомендуется установить параметры безопасности. Выберите один из следующих методов обеспечения безопасности.

- **WEP**

Данные шифруются при помощи кодового ключа (ключа WEP). Этот метод исключает обмен данными при несовпадении ключей шифрования для точки доступа и проектора.

- **WPA**

Этот стандарт шифрования предоставляет более надежную защиту по сравнению с WEP. Хотя существует несколько типов шифрования WPA, данный проектор использует только тип TKIP и AES.

Стандарт WPA также включает функции проверки подлинности пользователя. Проверка подлинности WPA включает два метода: с использованием сервера идентификации или проверка подлинности между компьютером и точкой доступа без сервера. Данный проектор поддерживает последний метод, без использования сервера.

- **EAP**

EAP - это протокол, который используется для обмена данными между клиентами и серверами идентификации. Существует несколько протоколов, например, EAP-TLS, которые используют для аутентификации пользователя электронный сертификат. Это протокол LEAP, использующий идентификатор и пароль пользователя, а также EAP-TTLS.

Система	Проверка подлинности
EAP-TLS	Цифровой сертификат, Сертификат ЦС
EAP-TTLS	Имя пользователя, пароль
PEAP	Имя пользователя, пароль
LEAP	Имя пользователя, пароль
EAP-Fast	Имя пользователя, пароль



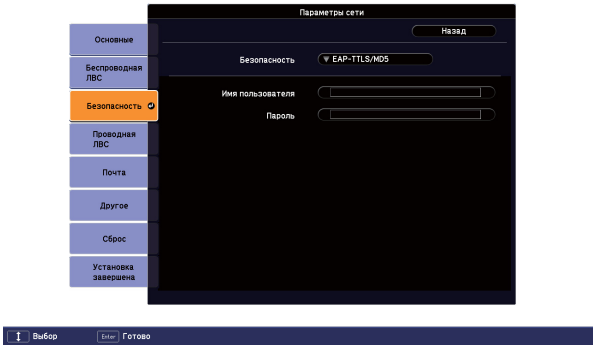
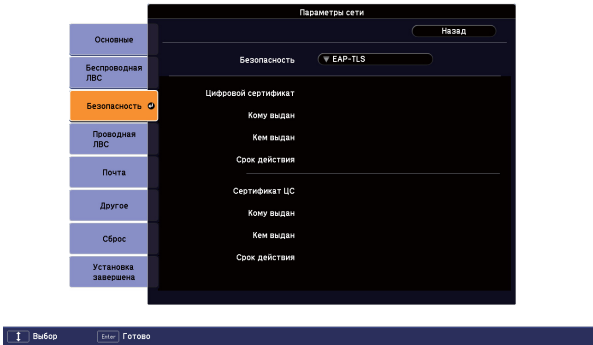
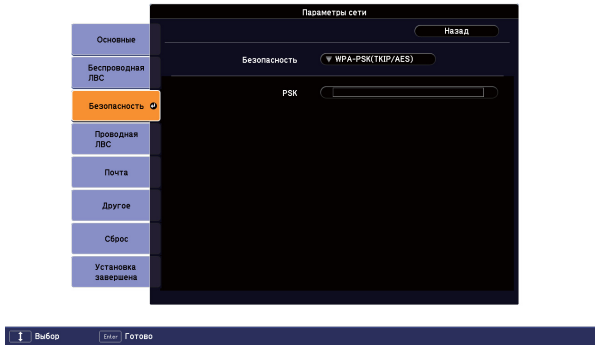
- При настройке следуйте указаниям администратора вашей сети.
- При использовании EAP вы должны установить на проекторе те же настройки, что и для сервера идентификации. Проверьте вместе с вашим администратором сети подробности настройки сервера RADIUS.
- Сохраните электронный сертификат и Сертификат ЦС на USB-устройство хранения данных и зарегистрируйте его на проекторе с помощью PC Free. Вы можете зарегистрировать только один электронный сертификат или сертификат ЦС для проектора. Эти сертификаты используются с EAP-TLS. ➡ [Руководство по эксплуатации проектора \(EB-1925W/1915\)](#)



При выборе WEP

Меню нижнего уровня	Функция
Шифрование WEP	Вы можете задать кодирование для Шифрование WEP. 128bit : применяется 128 (104) битовое кодирование 64bit : применяется 64 (40) битовое кодирование
Формат	Вы можете задать метод ввода ключа шифрования WEP. ASCII : ввод текста. HEX : ввод в формате HEX (шестнадцатеричном).
Код ключа	Выбор кода ключа шифрования WEP.

Меню нижнего уровня	Функция
Ключ шифрования 1/Ключ шифрования 2/Ключ шифрования 3/Ключ шифрования 4	<p>Вы можете ввести ключ, который будет использоваться для WEP шифрования. Введите ключ, состоящий из однобайтных символов в соответствии с инструкциями администратора сети, к которой подключен проектор. Вид символов и цифр, которые могут быть введены, изменяется в зависимости от настроек Шифрование WEP и Формат.</p> <p>Если число введенных вами символов меньше, чем требуется, то шифрование выполняться не будет. Если число введенных вами символов больше, чем требуется, то выходящие за разрешенные рамки символы шифроваться не будут.</p> <p>128bit — ASCII: однобайтные буквенно-цифровые, 13 символов.</p> <p>64bit — ASCII: однобайтные буквенно-цифровые, 5 символов.</p> <p>128bit — HEX: от 0 до 9 и от A до F, 26 символов</p> <p>64Bit — HEX: от 0 до 9 и от A до F, 10 символов</p>
Тип аутентификации	<p>Установите тип аутентификации WEP.</p> <p>Open: Использовать открытую системную аутентификацию.</p> <p>Shared: Использовать аутентификацию с общим ключом.</p>



При выборе WPA-PSK(TKIP/AES) или WPA2-PSK(TKIP/AES)

Меню нижнего уровня	Функция
PSK (Ключ шифрования)	<p>Вы можете ввести секретный ключ (ключ шифрования), который состоит из однобайтных буквенно-цифровых символов. Введите от 8 до 32 символов. Когда введен секретный ключ и нажата кнопка [Enter], секретный ключ отображается в виде звездочек (*).</p>

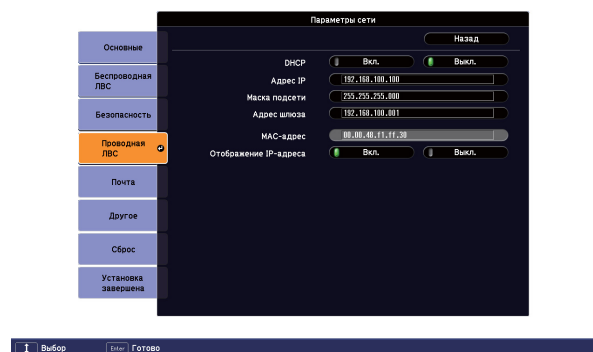
При выборе EAP-TLS


Меню нижнего уровня	Функция
Кем выдан/Кому выдан/ Срок действия	Отображается экран с информацией сертификата. Вводить ничего нельзя.

При выборе EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2, EAP-Fast/GTC

Меню нижнего уровня	Функция
Имя пользователя	Вы можете ввести имя пользователя, которое должно использоваться для проверки подлинности в виде однобайтных буквенно-цифровых символов (без пробелов). Вы можете ввести до 32 символов.
Пароль	Вы можете ввести пароль для проверки подлинности в виде однобайтных буквенно-цифровых символов. Вы можете ввести до 32 символов. Когда введен секретный ключ и нажата кнопка [Enter], секретный ключ отображается в виде звездочек (*).

Меню Проводная ЛВС



Меню нижнего уровня	Функция
DHCP:	Установите, нужно ли (Вкл./Выкл.) использовать <u>DHCP</u>  . Если этот параметр находится в состоянии Вкл. то вы не можете устанавливать другие адреса.

Меню нижнего уровня	Функция
Адрес IP:	Вы можете ввести <u>адрес IP</u> , который назначен проектору. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие адреса IP не могут использоваться. 0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x — это число от 0 до 255)
Маска подсети	Вы можете ввести параметр <u>маска подсети</u> для проектора. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие маски подсети использовать невозможно. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Адрес шлюза	Вы можете ввести адрес IP шлюза проектора. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие <u>адреса шлюза</u> не могут использоваться. 0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x — это число от 0 до 255)
MAC-адрес:	Показывает MAC-адрес.
Отображение IP-адреса	Чтобы не показывать IP-адрес на экране ожидания LAN, установите для этого параметра значение "Выкл."

Меню Почта

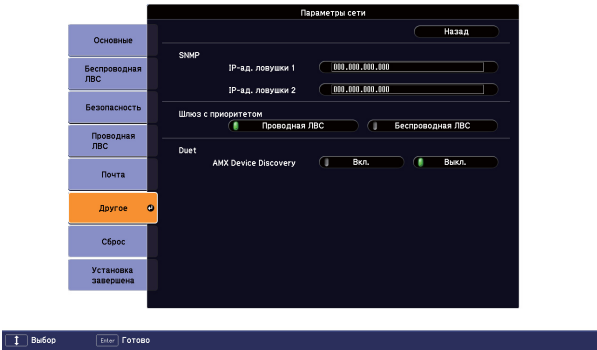
Если этот параметр установлен, то вы получаете уведомление по электронной почте в случае возникновения каких-либо проблем или предупреждений для проектора.👉 [стр.137](#)



Меню нижнего уровня	Функция
Уведом. по почте	Можно указать необходимость (Вкл./Выкл.) уведомления по электронной почте.

Меню нижнего уровня	Функция
Сервер SMTP	Можно ввести Адрес IP для сервера SMTP проектора. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие адреса IP не могут использоваться. 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x — это число от 0 до 255)
Номер порта	Вы можете ввести номер порта для сервера SMTP. Значение по умолчанию 25. Вы можете ввести числа от 1 до 65535.
Адрес эл. почты 1/Адрес эл. почты 2/Адрес эл. почты 3	Вы можете ввести адрес электронной почты, по которому следует посылать уведомления. Можно зарегистрировать до трех адресов назначения. Можно ввести до 32 однобайтных буквенно-цифровых символов для адресов электронной почты.
Настройка	Вы можете выбрать проблемы и предупреждения, для которых необходимо отправлять уведомления по электронной почте. При возникновении выбранных проблем или предупреждений по указанному адресу назначения будет отправлено электронное письмо с уведомлением. Вы можете выбрать несколько из показанных элементов.

Меню Другое

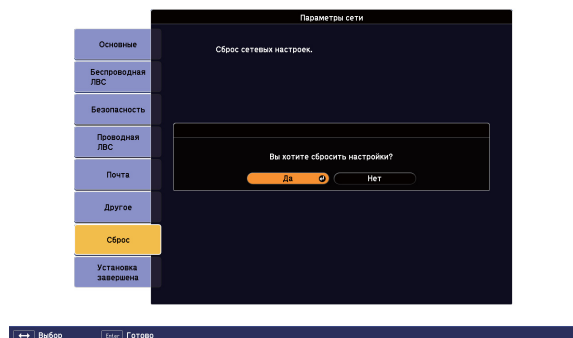


Меню нижнего уровня	Функция
IP-адрес SNMP-ловушки 1/ IP-адрес SNMP-ловушки 2	Вы можете зарегистрировать до двух адресов IP назначения для уведомления по ловушкам <u>SNMP</u> . Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие адреса IP не могут использоваться. 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x — это число от 0 до 255) Чтобы использовать SNMP для наблюдения за проектором вам необходимо установить программу-менеджер для протокола SNMP. SNMP должен управляться администратором сети.

Меню нижнего уровня	Функция
Шлюз с приоритетом	В качестве приоритетного шлюза выберите беспроводной или проводной интерфейс.
AMX Device Discovery	Если проектор подключен к сети, то установите для этого параметра значение Вкл. , чтобы разрешить определение проектора посредством <u>AMX Device Discovery</u> ➤. Установите для этого параметра значение Выкл. , если вы не подключены к окружению, управляемому контроллером от компании AMX или посредством AMX Device Discovery.


Меню Сброс

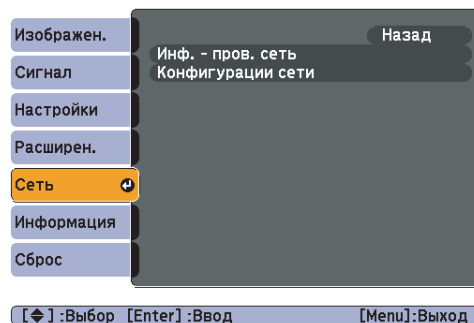
Производит сброс всех настроек сети.

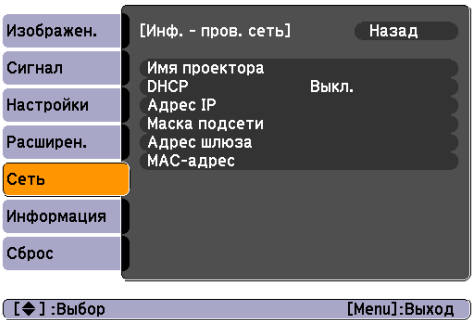


Меню нижнего уровня	Функция
Сброс сетевых настроек.	Чтобы выполнить сброс всех параметров сети, выберите Да . После сброса всех настроек появится меню Основные .


Меню Сеть (только EB-1920W/1910/1830)

Если для параметра **Защита сети** установлено значение **Вкл.** в пункте **Защита паролем**, будет отображено сообщение и изменить настройки будет невозможно. Установите для параметра **Защита сети** значение **Выкл.** и затем настройте сеть.  [стр.54](#)



Меню нижнего уровня	Функция
Инф. - пров. сеть	<p>Можно проверять состояние настройки сети следующим образом.</p> 
Конфигурации сети	<p>Доступны следующие меню для настройки объектов сети.</p> <p>Меню Основные, Проводная ЛВС, Почта, Другое, Сброс, Установка завершена</p>

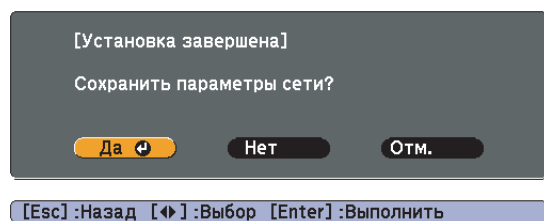


Используя веб-браузер на компьютере, подключенном к находящемуся в сети проектору, вы можете настроить функции проектора и управлять проектором. Эта функция называется "Контроль Web". При помощи клавиатуры вы можете легко вводить текст для выполнения настроек контроля Web, например, настроек безопасности.  [Руководство по эксплуатации проектора "Изменение настроек с помощью веб-браузера \(контроль Web\)"\(EB-1920W/1910/1830\)](#)

Замечания по работе с меню Сеть

Выбор пунктов в основном меню и в меню нижних уровней, а также изменение выбранных элементов аналогичны операциям в меню Настройка.

По завершении обязательно войдите в меню **Установка завершена** и выберите **Да**, **Нет** или **Отмена**. При выборе вариантов **Да** или **Нет** происходит возврат в меню Настройка.



Да: сохранение настроек и выход из меню Сеть.

Нет: выход из меню Сеть без сохранения настроек.

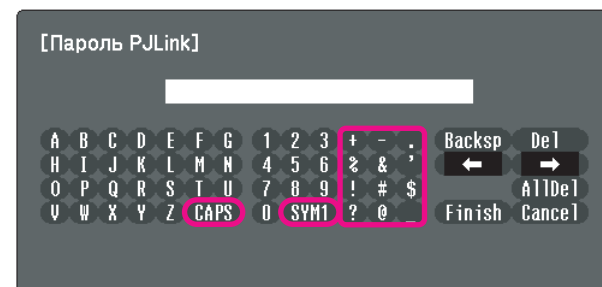
Отмена: продолжает отображаться меню Сеть.

Работа с виртуальной клавиатурой

Меню Сеть содержит элементы, которые требуют ввода буквенно-цифровых символов в процессе установки. В этом случае отображается следующая виртуальная клавиатура. Используя кнопки [↶], [↷], [↵] и [↶] на пульте дистанционного

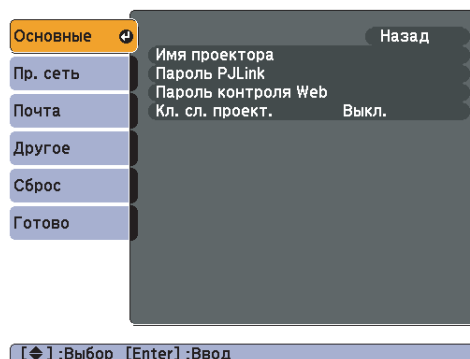
управления или кнопки [↶], [↷], [↵] и [↶] на панели




управления, переместите курсор на требуемую клавишу и нажмите кнопку [Enter] для ввода цифры. Вводите цифры, удерживая нажатой кнопку [Num] на пульте ДУ и нажимая цифровые кнопки. По окончании ввода нажмите на клавиатуре клавишу [Finish], чтобы подтвердить введенное значение. Для отмены ввода нажмите на клавиатуре клавишу [Cancel].



- При каждом нажатии клавиши [CAPS] происходит переключение между верхним и нижним регистром клавиатуры.
- При каждом нажатии клавиши [SYM1/2] происходит изменение символьных клавиш, заключенных в рамку.

Меню Основные




Меню нижнего уровня	Функция
Имя проектора	Отображается имя проектора, используемое для идентификации проектора при подключении к сети. При редактировании вы можете ввести до 16 однобайтных буквенно-цифровых символов.
Пароль PJLink	Установите пароль, который будет использоваться при доступе к проектору с использованием совместимого с PJLink программного обеспечения.  стр.142 Вы можете ввести до 32 однобайтных буквенно-цифровых символов.
Пароль контроля Web	Установите пароль, который будет использоваться при изменении настроек и управлении проектором при помощи функции “Контроль Web”. Вы можете ввести до 8 однобайтных буквенно-цифровых символов. Контроль Web является функцией компьютера, которая позволяет вам выполнять настройку и управлять проектором с использованием веб-браузера на компьютере, подключенном к сети.  Руководство по эксплуатации проектора "Изменение настроек с помощью веб-браузера (контроль Web)" (EB-1920W/1910/1830)
Ключевое слово проектора	Если для данного параметра установлено значение Вкл. , то вы должны ввести это Ключевое слово при попытке подключения проектора к компьютеру, подключенному к сети. В результате EasyMP Network Projection может предотвратить прерывание презентации из-за незапланированных подключений с компьютера. Обычно задано значение Вкл. .  Руководство по эксплуатации проектора "Подключение к проектору в сети и проецирование" (EB-1920W/1910/1830)

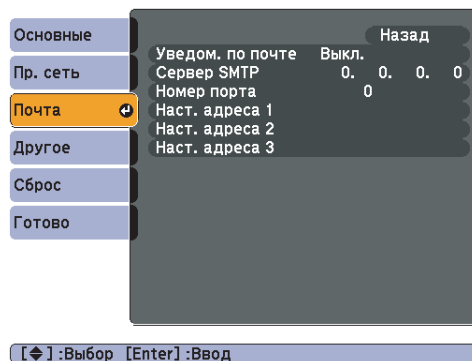
Меню Проводная ЛВС




Меню нижнего уровня	Функция
Настройки IP	<p>Вы можете выполнять настройки сети.</p> <p>ДНСР: Выберите, будет или нет (Вкл./Выкл.) использоваться ДНСР». Если для этого параметра установлено значение Вкл., то дополнительные адреса установить невозможно.</p> <p>Адрес IP: можно ввести Адрес IP», присвоенный проектору. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие адреса IP не могут использоваться. 0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x — это число от 0 до 255)</p> <p>Маска подсети: можно ввести Маска подсети» проектора. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие маски подсети использовать невозможно. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Адрес шлюза: можно ввести адрес IP для шлюза проектора. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие адреса шлюза» не могут использоваться. 0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x — это число от 0 до 255)</p>
Отображение IP-адреса	<p>Во избежание отображения адреса IP в разделе информации о сети меню Сеть и на экране ожидания LAN установите для этого параметра значение Выкл..</p>

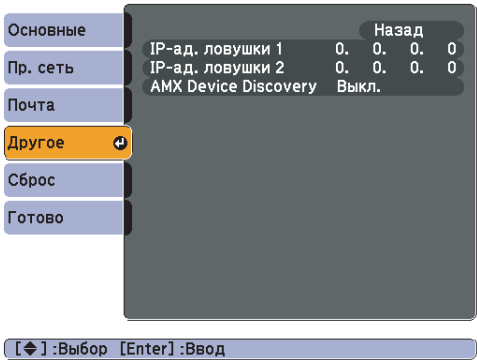
Меню Почта

Если этот параметр установлен, то вы получаете уведомление по электронной почте в случае возникновения каких-либо проблем или предупреждений для проектора. За сведениями относительно содержания отправляемой электронной почты см. "[Функция Уведом. по Почте о Неисправностях \(Только EB-1925W/1920W/1915/1910/1830\)](#)"  [стр.137](#)



Меню нижнего уровня	Функция
Уведом. по почте	Можно указать необходимость (Вкл./Выкл.) уведомления по электронной почте.
Сервер SMTP	Можно ввести <u>Адрес IP</u>  для сервера SMTP проектора. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие адреса IP не могут использоваться. 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x — это число от 0 до 255)
Номер порта	Вы можете ввести номер порта для сервера SMTP. Значение по умолчанию 25. Вы можете ввести числа от 1 до 65535.
Наст. адреса 1 Наст. адреса 2 Наст. адреса 3	Введите Адрес эл. почты и содержимое почты, чтобы получить уведомление при возникновении сбоя или предупреждения на проекторе. Можно ввести до 32 однобайтных буквенно-цифровых символов для адресов электронной почты. Вы можете выбрать несколько проблем или предупреждений, для которых необходимо отправлять уведомления по почте. Кроме того, можно изменить каждый адрес электронной почты.

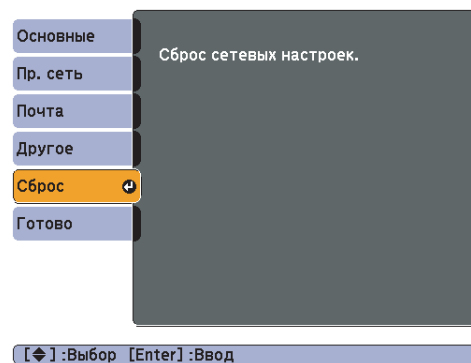
Меню Другое



Меню нижнего уровня	Функция
IP-ад. ловушки 1 IP-ад. ловушки 2	Вы можете зарегистрировать до двух адресов IP назначения для уведомления по ловушкам SNMP . Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие адреса IP не могут использоваться. 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x — это число от 0 до 255) Чтобы использовать SNMP для наблюдения за проектором вам необходимо установить программу-менеджер для протокола SNMP. SNMP должен управляться администратором сети.
AMX Device Discovery	Если проектор подключен к сети, то установите для этого параметра значение Вкл. , чтобы разрешить определение проектора посредством AMX Device Discovery . Установите для этого параметра значение Выкл. , если вы не подключены к окружению, управляемому контроллером от компании AMX или посредством AMX Device Discovery.

Меню Сброс

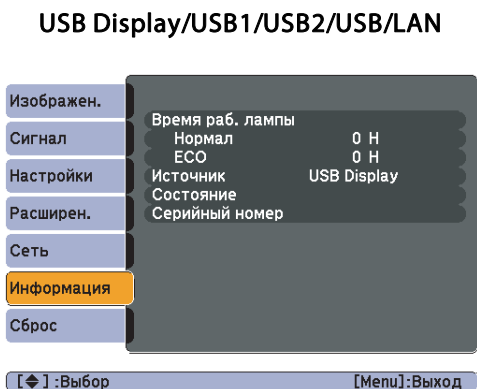
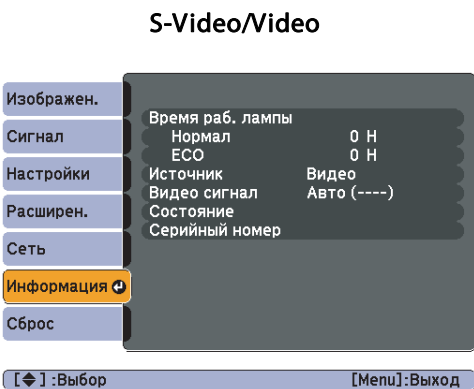
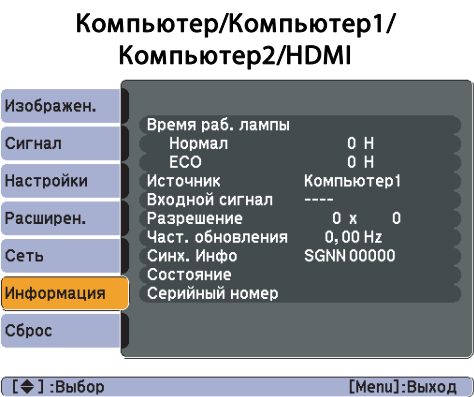
Производит сброс всех настроек сети.



Меню нижнего уровня	Функция
Сброс сетевых настроек.	Чтобы выполнить сброс всех параметров сети, выберите Да. После сброса всех настроек появится меню Основные .

Меню “Информация” (Только Отображение)

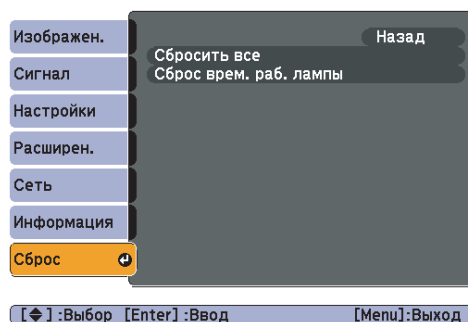
Позволяет проверить состояние сигналов проецируемых изображений и состояние проектора. Как видно из следующих снимков экранов, элементы, которые можно отобразить, зависят от источника сигнала, используемого в текущий момент. Некоторые модели не поддерживают некоторые источники входного сигнала. ➡ [стр.33](#)



Меню нижнего уровня	Функция
Время раб. лампы	Отображение суммарного рабочего времени лампы*. При достижении времени предупреждения для лампы символы отображаются желтым цветом.
Источник	Отображение названия источника для подключенного оборудования, с которого в текущий момент выполняется проецирование.
Входной сигнал	Отображение установок пункта Входной сигнал в меню Сигнал , соответствующих параметру Источник.
Разрешение	Отображение разрешения.
Видео сигнал	Отображение установок пункта Видео сигнал меню Сигнал .
Част. обновления	Отображение частоты обновления➡.
Синх. Инфо	Отображение информации о сигнале изображения. Эта информация может понадобиться при необходимости сервисного обслуживания.
Состояние	Информация об ошибках, возникших при работе проектора. Эта информация может понадобиться при необходимости сервисного обслуживания.
Серийный номер	Отображение серийного номера проектора.

* В течение первых 10 часов суммарное время эксплуатации отображается в виде "0H" (0 ч.). 10 часов и более отображаются в виде "10H", "11H" и так далее.

Меню “Сброс”



Меню нижнего уровня	Функция
Сбросить все	Сброс значений настроек всех пунктов меню Настройка к значениям по умолчанию. Не выполняется восстановление значений по умолчанию для следующих позиций: Входной сигнал , Логотип пользов. , всех пунктов меню Сеть* , Время раб. лампы и Язык .
Сброс врем. раб. лампы	Сбрасывается суммарное Время раб. лампы и восстанавливается значение “0Н”. Такой сброс следует выполнить при замене лампы.

* (только EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)



Поиск и Устранение Неисправностей

В этой главе объясняются способы обнаружения неисправностей и меры по устранению обнаруженной неисправности.

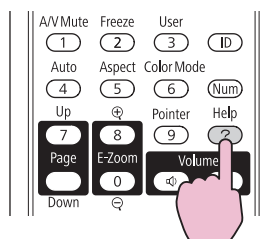
При возникновении неисправности проектора нажмите кнопку Help, чтобы отобразить экран “Справка”, который поможет устранить неисправность. Вы можете разрешить затруднения, отвечая на вопросы.

Процедура

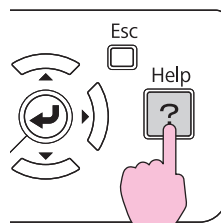
1 Нажмите кнопку [Help].

Отобразится экран Справка.

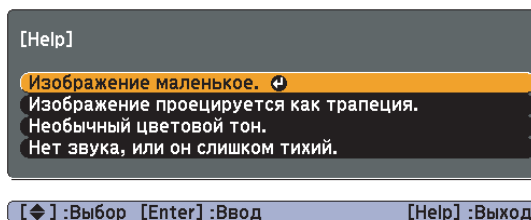
Использование пульта дистанционного управления



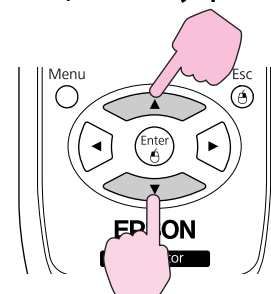
Использование панели управления



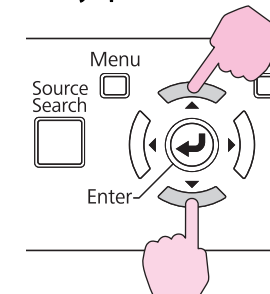
2 Выберите пункт меню.



Использование пульта дистанционного управления



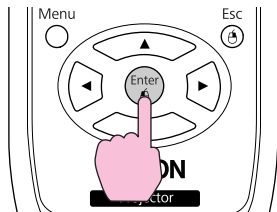
Использование панели управления



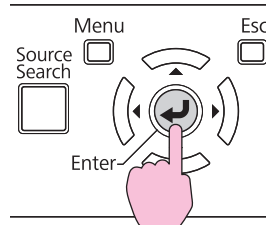
3

Подтвердите сделанный выбор.

**Использование пульта
дистанционного управления**



**Использование панели
управления**



Вопросы и меры отображаются, как показано внизу на экране.

Чтобы закрыть экран “Справка”, нажмите кнопку [Help].

Изображение маленькое.

- ? Установлен ли масштаб на минимум?
· Измените размер изображения кольцом масштаба.
- ? Не слишком ли близко проектор к экрану?
· Отодвиньте проектор от экрана.

[Esc] :Назад

[Help] :Выход



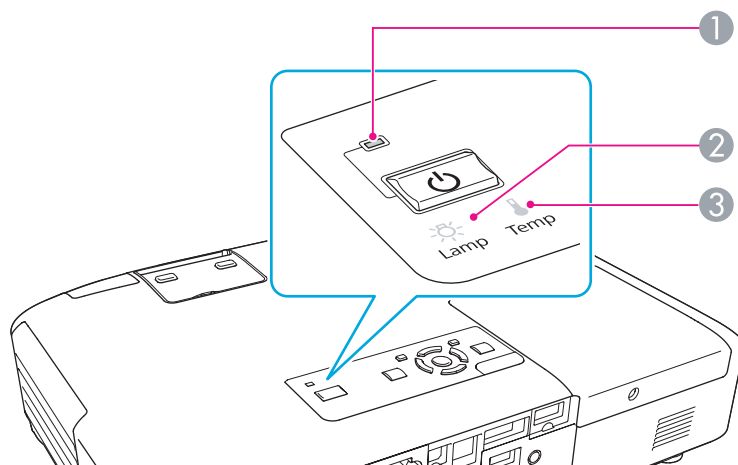
Если с помощью экрана “Справка” не удастся устранить неисправность, то см. “Устранение неполадок” [стр.94](#).

В случае возникновения неполадки проектора сначала следует проверить показания индикаторов и обратиться к разделу "Интерпретация показаний индикаторов".

Если показания индикаторов не позволяют точно определить происхождение неполадки, обратитесь к разделу "Показания индикаторов не дают нужной информации". ➡ [стр.98](#)

Интерпретация показаний

Проектор оборудован следующими тремя индикаторами, отражающими рабочее состояние проектора.



① Указывает рабочее состояние.



Состояние ожидания

Если в этом состоянии нажать кнопку [⏻], то начнется проецирование.



Подготовка к Мониторинг сети или выполнение охлаждения

Все кнопки не работают, пока мигает индикатор.



Прогрев

Прогрев длится приблизительно 30 секунд. По завершении прогрева индикатор прекращает мигать.

Во время прогрева кнопка [⏻] отключается.




Проецирование

② Указывает статус проекционной лампы.

3 Отражает уровень внутренней температуры.















В следующей таблице приведены значения показаний индикаторов и способы устранения неполадок, на которые они указывают.













Если все индикаторы выключены, проверьте правильность подключения кабеля питания и подачи напряжения.

В некоторых случаях при отключенном кабеле питания индикатор  продолжает гореть в течение короткого промежутка времени, это не является неполадкой.





Индикатор горит или мигает красным









 : Горит постоянно  : Мигает:  : Выключен

Состояние	Причина	Способ устранения или состояние
  	Внутренняя ошибка	Прекратите работу с проектором, отсоедините кабель питания от электрической розетки и обратитесь к местному дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Руководство по технической поддержке и обслуживанию.  Контактная информация по проекторам Epson
  	Ошибка вентилятора Ошибка датчика	Прекратите работу с проектором, отсоедините кабель питания от электрической розетки и обратитесь к местному дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Руководство по технической поддержке и обслуживанию.  Контактная информация по проекторам Epson
  	Ош. высокой темп. (перегрев)	<p>Лампа выключается автоматически и проецирование прекращается. Подождите приблизительно пять минут. По истечении приблизительно пяти минут проектор переключается в режим ожидания, поэтому следует выполнить следующие две проверки.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Проверьте, что воздушный фильтр и выходное отверстие для воздуха не засорены, а проектор не находится напротив стены. • Если воздушный фильтр засорен, очистите его или замените.  стр.110,стр.116 <p>Если ошибка повторяется после проверки описанных выше моментов, прекратите работу с проектором, отсоедините кабель питания от электрической розетки и обратитесь к местному дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Руководство по технической поддержке и обслуживанию.  Контактная информация по проекторам Epson</p> <p>При работе на высоте 1500 м или более для настройки Высотный режим следует задать значение Вкл.  стр.66</p>


Состояние	Причина	Способ устранения или состояние
  	Ошибка лампы Сбой лампы	Выполните следующие две проверки. <ul style="list-style-type: none"> • Извлеките лампу и проверьте ее на наличие трещин.  стр.113 • Очистите воздушный фильтр.  стр.110
		Если лампа не треснула: установите лампу на место и включите питание. Если ошибка сохраняется: замените лампу новой и включите питание. Если ошибка повторяется: прекратите работу с проектором, отсоедините кабель питания от электрической розетки и обратитесь к местному дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Руководство по технической поддержке и обслуживанию.  Контактная информация по проекторам Epson
		Если лампа треснула: замените ее новой лампой или обратитесь к местному дилеру за дополнительной помощью. При самостоятельной замене лампы соблюдайте осторожность, чтобы не пораниться осколками стекла (до замены лампы продолжение проецирования невозможно).  Контактная информация по проекторам Epson
		При работе на высоте 1500 м или более для настройки Высотный режим следует задать значение Вкл.  стр.66
  	Ош.авт.ирис.диафр. Ош. пит. (Балласт)	Прекратите работу с проектором, отсоедините кабель питания от электрической розетки и обратитесь к местному дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Руководство по технической поддержке и обслуживанию.  Контактная информация по проекторам Epson

Индикатор горит или мигает красным

 : Горит постоянно
  : Мигает
  : Выключен
  : Зависит от состояния проектора

Состояние	Причина	Способ устранения или состояние
  	Предуп.высокой темп.	(Не является признаком аномалии. Однако, если температура вновь поднимается до чрезмерно высокого значения, проецирование автоматически прекращается.) <ul style="list-style-type: none"> • Проверьте, что воздушный фильтр и выходное отверстие для воздуха не засорены, а проектор не находится напротив стены. • Если воздушный фильтр засорен, очистите его или замените.  стр.110, стр.116
  	Заменить лампу	Замените лампу новой.  стр.113 Если лампа эксплуатируется после окончания периода, рекомендованного для замены, увеличивается вероятность взрыва лампы. Как можно скорее замените лампу новой.














- Если проектор работает непредусмотренным образом, то при нормальных показаниях индикаторов следует обратиться к разделу "Показания индикаторов не дают нужной информации" [стр.98](#).
- Если ошибка не указана в этой таблице, то прекратите работу с проектором, отсоедините кабель питания от электрической розетки и обратитесь к местному дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Руководство по технической поддержке и обслуживанию.
 [Контактная информация по проекторам Epson](#)

Показания индикаторов не дают нужной информации

Если при возникновении одной из следующих неполадок показания индикаторов не позволяют устранить неполадку, обратитесь к странице, указанным для соответствующей неполадки.

Неполадки, связанные с изображениями





- "Не появляется изображение"  стр.99
Проецирование не запускается, вся область проецирования черная, вся область проецирования синяя и т.п.
- "Движущиеся изображения не отображаются (только движущиеся изображения выглядят черными)"  стр.99
Проецируемые с компьютера движущиеся изображения выглядят черными и никакие объекты не проецируются.
- "Проецирование прекращается автоматически"  стр.99
- "Отображается сообщение "Не поддерживается."."  стр.100
- "Отображается "Нет сигнала."."  стр.100
- "Изображения расплывчатые, не в фокусе или искажены"  стр.100
- "На изображениях появляются помехи или искажения"  стр.101
Возникают такие неполадки, как помехи, искажения или черные и белые полосы.
- "Изображение обрезано (большое) или маленькое, либо имеет неподходящее форматное отношение"  стр.102
Отображается только часть изображения или у изображения неправильное соотношение высоты и ширины и т.п.
- "Неправильная цветопередача для изображения"  стр.102
Все изображение имеет красноватый или зеленоватый оттенок, изображения черно-белые, цвета тусклые и т.п.. (Мониторы компьютеров и ЖК-экраны имеют разные характеристики цветопроизведения, поэтому цвета, проецируемые проектором, и цвета, отображаемые на мониторе, не всегда совпадают, но это не является признаком неполадки.)
- "Темные изображения"  стр.103

- "На внешнем мониторе нет изображения (только EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"  стр.103

Неполадки при запуске проецирования






- "Проектор не включается"  стр.103

Прочие неполадки


- "Не слышен звук или слабый звук"  стр.104
- "Пульт дистанционного управления не работает"  стр.105
- "Требуется изменить язык сообщений и меню"  стр.105
- "Почта не получена даже при возникновении проблем с проектором (EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"  стр.105

Неполадки, связанные с изображениями


Не появляется изображение

Необходимая проверка	Способ устранения
Нажата ли кнопка [⏻]?	Для включения питания нажмите кнопку [⏻].
Индикаторы выключены?	Кабель питания подключен неправильно или неправильно подается питание. Подключите кабель питания проектора надлежащим образом.  <i>Руководство по быстрой установке</i> Проверьте правильность функционирования электрической розетки или источника питания.
Активен режим Отключение A/V?	Нажмите кнопку [A/V Mute] на пульте дистанционного управления, чтобы отменить функцию Отключение A/V.  стр.38
Закрыт ли переключатель подавления сигнала аудио/видео?	Откройте переключатель подавления сигнала аудио/видео.  стр.12
Правильно заданы значения параметров меню Настройка?	Сбросить все настройки.  Меню Сброс - Сбросить все стр.90
Проецируемое изображение совершенно черное? Только при проецировании компьютерных изображений	Некоторые из поступающих изображений, например, экранные заставки, могут быть совершенно черными.
Правильно задан формат сигнала изображения? Только при проецировании изображений с источника видеосигнала	Измените значения настроек в соответствии с сигналом, поступающим от подключенного оборудования.  Меню Сигнал - Видео сигнал стр.61



Движущиеся изображения не отображаются (только движущиеся изображения выглядят черными)

Необходимая проверка	Способ устранения
На ЖКД и монитор выводится компьютерный сигнал изображения? Только при проецировании изображений с портативного компьютера или компьютера со встроенным ЖК-экраном	Задайте для сигнала изображения вывод только в качестве внешнего сигнала, а не от компьютера.  См. документацию для вашего компьютера.




Проецирование прекращается автоматически

Необходимая проверка	Способ устранения
Для параметра Спящий режим установлено значение Вкл.?	Для включения питания нажмите кнопку [⏻]. Если не требуется использовать функцию Спящий режим, то установите значение Выкл.  Меню Расширен. - Управление - Спящий режим стр.66

Отображается сообщение “Не поддерживается.”.






Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно задан формат сигнала изображения? Только при проецировании изображений с источника видеосигнала	Измените значения настроек в соответствии с сигналом, поступающим от подключенного оборудования.  Меню Сигнал - Видео сигнал стр.61
Разрешение сигнала изображения и частота обновления соответствуют используемому режиму? Только при проецировании компьютерных изображений	Способы изменения разрешения сигнала изображения и частоты обновления выходного сигнала компьютера см. в документации по компьютеру.  "Поддерживаемые Мониторы" стр.143

Отображается "Нет сигнала.".






Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно подключены кабели?	Проверьте надежность подключения всех необходимых для проецирования кабелей.  <i>Руководство по быстрой установке</i>
Правильно ли выбран входной порт?	Смените изображение нажатием кнопки [Source Search] на пульте дистанционного управления или на панели управления.  стр.33
Включено питание компьютера или источника видеосигнала?	Включите питание соответствующего оборудования.
Сигналы изображения выводятся на проектор? Только при проецировании изображений с портативного компьютера или компьютера со встроенным ЖК-экраном	Если сигналы изображения выводятся только на ЖК-монитор компьютера или на вспомогательный монитор, необходимо задать для выходного сигнала внешнее принимающее устройство наряду с собственным монитором компьютера. В некоторых моделях компьютеров при выводе сигналов изображения на внешнее принимающее устройство изображения перестают выводиться на ЖК-монитор или вспомогательный монитор.  Документация компьютера, в таком разделе, как “Вывод на внешнее устройство” или “Подключение внешнего монитора”. Если подключение выполняется при уже включенном питании проектора или компьютера, функциональная клавиша [Fn], отвечающая за переключение компьютерного сигнала изображения на внешнее устройство, может не работать. Выключите питание компьютера и проектора, затем снова включите.

Изображения расплывчатые, не в фокусе или искажены

Необходимая проверка	Способ устранения
Не превышает ли расстояние от проектора до экрана 3,5 м? (EB-1925W/1915)	Для автоматической коррекции с помощью функции Авто гор/вер.искаж или кнопки Screen Fit проектор должен находиться от экрана на расстоянии примерно от 1,0 до 3,5 м. Если проектор должен находиться за пределами этого диапазона, то настройте изображение вручную.

Необходимая проверка	Способ устранения
В меню Настройки - Корр-ия трапеции из меню Настройка для параметра Авто гор/вер.искаж установлено значение Выкл.? (только EB-1925W/1915)	Установка значения Вкл. активирует функцию Авто гор/вер.искаж.  стр.64 Если вы используете проектор с выключенной функцией, то настройте проецируемое изображение вручную.  <i>Руководство по быстрой установке</i>
Правильно ли отрегулировано фокусное расстояние?	Отрегулируйте фокусировку используя [Focus buttons] (только EB-1925W/1915) или Фокальное кольцо (только EB-1920W/1910/1900/1830).  <i>Руководство по быстрой установке</i>
Находится ли проектор на правильном расстоянии?	Производится ли проецирование за пределами рекомендованного диапазона расстояний? Установите проектор в пределах этого диапазона.  стр.127
Слишком большое значение регулировки параметра Корр-ия трапеции?	Величина корректировки трапецеидальности снижается уменьшением угла наклона проектора.  <i>Руководство по быстрой установке</i>
На объективе появился конденсат?	При быстром перемещении проектора из холодного в теплое окружающее пространство или при неожиданном изменении температуры окружающей среды на поверхности объектива может появиться конденсат, что приводит к смазанности изображений. Рекомендуется установить проектор в помещении приблизительно за один час до его использования. При появлении конденсата выключите проектор и дождитесь исчезновения конденсата.


На изображениях появляются помехи или искажения



Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно задан формат сигнала изображения? Только при проецировании изображений с источника видеосигнала	Измените значения настроек в соответствии с сигналом, поступающим от подключенного оборудования.  Меню Сигнал - Видео сигнал стр.61
Правильно подключены кабели?	Проверьте надежность подключения всех необходимых для проецирования кабелей.  <i>Руководство по быстрой установке</i>
Используется кабельный удлинитель?	При использовании кабельного удлинителя электромагнитные помехи могут оказывать воздействие на сигналы. С помощью кабелей, входящих в комплект поставки проектора, проверьте, не являются ли источником неполадки используемые вами кабели.
Правильно выбрано разрешение? Только при проецировании компьютерных изображений	Настройте параметры компьютера таким образом, чтобы выходные сигналы поддерживались проектором.  "Поддерживаемые Мониторы" стр.143  Документация к компьютеру
Правильно ли настроены параметры " <u>Синхронизация</u> " и " <u>Трекинг</u> "? Только при проецировании компьютерных изображений	Для выполнения автоматической регулировки нажмите кнопку [Auto] на пульте дистанционного управления или кнопку [Enter] на панели управления. Если изображения не отрегулированы надлежащим образом после применения автоматической регулировки, то можно выполнить регулировку, используя пункты Синхронизация и Трекинг в меню Настройка.  Меню Сигнал - Трекинг, Синхронизация стр.61

Изображение обрезано (большое) или маленькое, либо имеет неподходящее форматное отношение






Необходимая проверка	Способ устранения
Проецируется изображение с широкоэкранный компьютера? Только при проецировании компьютерных изображений	Измените значения настроек в соответствии с сигналом, поступающим от подключенного оборудования. ☛ Меню Сигнал - Разрешение стр.61
Изображение увеличивается с помощью функции E-Zoom?	Нажмите кнопку [ESC] на пульте дистанционного управления для отмены режима E-Zoom. ☛ стр.45
Правильно ли настроен параметр Позиция?	Для выполнения автоматической регулировки во время проецирования компьютерного изображения нажмите кнопку [Auto] на пульте дистанционного управления или кнопку [Enter] на панели управления. Если изображения остаются неотрегулированными нужным образом после применения автоматической регулировки, можно выполнить регулировку в меню Настройка с помощью параметра Позиция . Кроме компьютерных сигналов изображения, в меню Настройка с помощью параметра Позиция можно регулировать и другие сигналы во время проецирования. ☛ Меню Сигнал - Позиция стр.61
Настроен ли компьютер на работу с двумя экранами? Только при проецировании компьютерных изображений	Если на вкладке “Свойства экрана” Панель управления компьютера задана возможность работы с двумя экранами, проецируется только половина изображения, отображаемого на экране компьютера. Для вывода всего изображения на экран компьютера следует отключить настройку работы с двумя экранами. ☛ Документация видеодрайвера
Правильно выбрано разрешение? Только при проецировании компьютерных изображений	Настройте параметры компьютера таким образом, чтобы выходные сигналы поддерживались проектором. ☛ "Поддерживаемые Мониторы" стр.143 ☛ Документация к компьютеру

Неправильная цветопередача для изображения

Необходимая проверка	Способ устранения
Настройки для входного сигнала совпадают с настройками сигналов, поступающих с подключенного устройства?	Измените значения следующих настроек в соответствии с сигналом, поступающим от подключенного оборудования. Когда изображения поступают от устройства, подключенного к входному порту Компьютер1/2 (Computer1/2) или входному порту Компьютер ☛ меню Сигнал - Входной сигнал стр.61 Когда изображения поступают от устройства, подключенного к входному порту Видео или S-video ☛ Меню Сигнал - Видео сигнал стр.61
Правильно ли отрегулирована Яркость изображения?	В меню Настройка отрегулируйте значение настройки Яркость . ☛ Меню Изображен. - Яркость стр.60
Правильно подключены кабели?	Проверьте надежность подключения всех необходимых для проецирования кабелей. ☛ <i>Руководство по быстрой установке</i>
Правильно ли настроен параметр <u>Контраст</u>  .	В меню Настройка отрегулируйте значение настройки Контраст . ☛ Меню Изображен. - Контраст стр.60

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно ли настроен параметр Настройка цвета?	В меню Настройка отрегулируйте значение настройки Настройка цвета .  Меню Изображен. - Настройка цвета стр.60
Правильно ли настроены параметры Насыщен. цвета и Оттенок? Только при проецировании изображений с источника видеосигнала	В меню Настройка отрегулируйте значения настроек Насыщен. цвета и Оттенок .  Меню Изображен. - Насыщен. цвета, Оттенок стр.60

Темные изображения



Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно ли настроена яркость изображения?	В меню конфигурации отрегулируйте значение настроек Яркость и Энергопотребл.  Меню Изображен. - Яркость стр.60  Меню Настройки - Энергопотребл. стр.64
Правильно ли настроен параметр Контраст  ?	В меню Настройка отрегулируйте значение настройки Контраст .  Меню Изображен. - Контраст стр.60
Наступило ли время замены лампы?	Если приближается срок замены лампы, изображения становятся темными, и ухудшается цветопередача. В таком случае следует заменить лампу новой.  стр.112





На внешнем мониторе нет изображения (только EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Необходимая проверка	Способ устранения
Изображения поступают не с входного порта Компьютер1?	На внешнем мониторе могут отображаться только компьютерные изображения, поступающие с входного порта Компьютер1.

Неполадки при запуске проецирования



Проектор не включается

Необходимая проверка	Способ устранения
Нажата ли кнопка  ?	Для включения питания нажмите кнопку  .







Необходимая проверка	Способ устранения
Индикаторы выключены?	Кабель питания подключен неправильно или неправильно подается питание. Отсоедините и снова подсоедините кабель питания.  Руководство по быстрой установке Проверьте правильность функционирования электрической розетки или источника питания.
Индикаторы загораются и вновь гаснут при прикосновении к кабелю питания?	Возможно, в кабеле питания нарушен контакт, или кабель неисправен. Заново подключите кабель питания. Если это не решает возникшую проблему, прекратите работу с проектором, отсоедините кабель питания от электрической розетки и обратитесь к местному дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Руководство по технической поддержке и обслуживанию.  Контактная информация по проекторам Epson
Установлено ли для параметра Блокир. управл. значение Полн. блок-ка?	Нажмите кнопку [⏻] на пульте дистанционного управления. Если вы не хотите использовать функцию Блокир. управл. , то измените значение параметра настройки на Выкл.  Меню Настройки - Блокир. управл. стр.64
Правильно выбрана настройка удаленного приемника?	В меню Настройка проверьте параметр Удален. приемник.  Меню Настройки - Удален. приемник стр.64

Прочие неполадки


Не слышен звук или слабый звук

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно подключены кабели источника аудиосигнала?	Отсоедините кабель от порта Аудио, а затем снова подсоедините кабель.
Настроен минимальный уровень громкости?	Отрегулируйте уровень громкости, чтобы звук был слышен.  стр.64 , Руководство по быстрой установке
Активен режим Отключение A/V?	Нажмите кнопку [A/V Mute] на пульте дистанционного управления, чтобы отменить функцию Отключение A/V.  стр.38
Кабель имеет характеристику “Нулевое сопротивление”?	При использовании серийно выпускаемого кабеля для аудиосигнала убедитесь в том, что на нем есть маркировка “Нулевое сопротивление”.
Используется ли для подключения кабель HDMI? (только EB-1925W/1915)	Если при подключении через кабель HDMI звук отсутствует, то переключите подключенное оборудование в режим импульсно-кодовой модуляции.



Пульт дистанционного управления не работает



Необходимая проверка	Способ устранения
Во время работы с пультом дистанционного управления область пульта, излучающая свет, направлена на приемник сигнала пульта?	Направьте пульт дистанционного управления в сторону удаленного приемника. Рабочий диапазон  <i>Руководство по быстрой установке</i>
Пульт дистанционного управления находится на слишком большом расстоянии от проектора?	Рабочий диапазон пульта дистанционного управления составляет около 8 м.  <i>Руководство по быстрой установке</i>
Удаленный приемник освещен прямым солнечным светом или мощными флуоресцентными лампами?	Установите проектор в таком месте, где приемник сигнала пульта дистанционного управления не освещается мощными источниками света. Или установите для приемника сигнала от пульта дистанционного управления значение Выкл. в пункте Удален. приемник в меню Настройка .  Меню Настройки - Удален. приемник стр.64
Правильно выбрана настройка Удален. приемник ?	В меню Настройка проверьте параметр Удален. приемник .  Меню Настройки - Удален. приемник стр.64
Аккумуляторы разрядились или неправильно установлены?	Убедитесь в том, что аккумуляторы правильно установлены или, при необходимости, замените аккумуляторы новыми.  стр.111
Совпадают ID пульта дистанционного управления и проектора?	Убедитесь в том, что ID проектора, с которым вы хотите работать, совпадает с ID пульта дистанционного управления. Для управления всеми проекторами с помощью пульта дистанционного управления независимо от настройки его ID, установите в качестве ID пульта дистанционного управления значение "0".  стр.49

Требуется изменить язык сообщений и меню

Необходимая проверка	Способ устранения
Измените настройку параметра Язык .	В меню Настройка отрегулируйте значение настройки Язык .  Меню Расширен. - Язык стр.66

Почта не получена даже при возникновении проблем с проектором (EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Необходимая проверка	Способ устранения
Установлено для параметра Режим ожидания значение Связь вкл. ?	Чтобы использовать функцию “Уведом. по почте”, когда проектор находится в режиме ожидания, установите в меню Настройка для параметра Режим ожидания значение “Связь вкл.”.  Меню Расширен. - Режим ожидания стр.66
Возник неустраняемый сбой и проектор внезапно прекратил работать?	При внезапной остановке проектора сообщения электронной почты не отправляются. Если ненормальное состояние сохраняется, обратитесь к местному дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе <i>Руководство по технической поддержке и обслуживанию</i> .  <i>Руководство по быстрой установке</i>

Необходимая проверка	Способ устранения
Осуществляется ли подача питания на проектор?	Проверьте правильность функционирования электрической розетки или источника питания.
Правильно ли настроена функция Уведом. по почте в меню Настройка?	<p>Уведомления по почте отсылаются в соответствии с настройками параметра Почта в меню Настройка. Проверьте правильность этих настроек.</p> <p>При использовании EB-1925W/1915  стр.79</p> <p>При использовании EB-1920W/1910/1830  стр.86</p>



Приложение

В этой главе содержатся сведения о процедурах технического обслуживания, обеспечивающих оптимальный уровень функционирования проектора в течение длительного времени.

Данным проектором поддерживаются четыре разных способа проецирования. Производите установку в соответствии с условиями в месте установки.

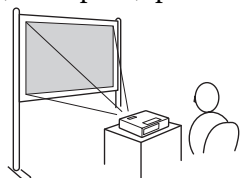
Опасно

- При подвешивании проектора к потолку (потолочное крепление) необходимо применять специальный метод установки. При неправильной установке возможно падение проектора, приводящее к несчастным случаям и травмам.
 - При использовании клеящих веществ для точек крепления потолочного монтажа с целью предотвращения ослабления затяжки винтов или при нанесении на проектор смазочных материалов или масел корпус проектора может треснуть, что приведет к падению проектора с потолочного крепления. Это может привести к серьезной травме человека, находящегося под потолочным креплением, а также к повреждению проектора.
- При установке или регулировке потолочного крепления запрещается использовать клеящие вещества для предотвращения ослабления затяжки винтов, использовать масла или смазочные материалы и т.п.

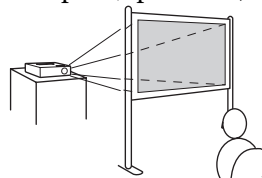
Внимание

Нельзя пользоваться проектором, положенным на бок. Это приводит к сбоям в работе.

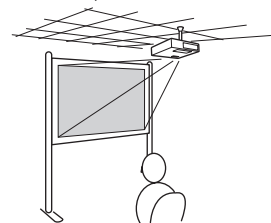
- Проецирование изображений из положения перед экраном (Переднее проецирование)



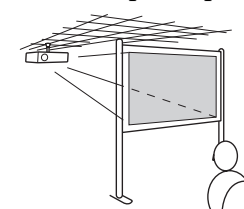
- Проецирование изображений из-за полупрозрачного экрана. (Заднее проецирование)





- Подвешивание проектора к потолку и проецирование изображений из положения перед экраном (Переднепот. проецирование)



- Подвешивание проектора к потолку и проецирование изображений из-за полупрозрачного экрана. (Заднепотол. проецирование)



- При подвешивании проектора к потолку требуется дополнительное потолочное крепление.  [стр.118](#)
- При нажатии приблизительно в течение пяти секунд кнопки [A/V Mute] на пульте дистанционного управления данная настройка меняется следующим образом.
Переднее ↔ Переднепот.
Установите значение **Заднее** или **Заднепотол.** в меню Настройка.  [стр.66](#)

Если проектор загрязнен или ухудшается качество проецируемых изображений, то следует произвести чистку проектора.

Внимание

Выключите питание проектора перед началом его чистки.

Очистка Поверхности Проектора

Очищайте поверхность проектора, осторожно протирая ее мягкой тканью.

Если проектор сильно загрязнен, смочите ткань водой с небольшим содержанием нейтрального моющего средства. Перед тем, как протирать поверхность проектора, выжмите ткань насухо.

Внимание

Не следует применять для очистки поверхности проектора летучие вещества, такие как воск, спирт или растворитель. Это может вызвать изменение качества корпуса или привести к его обесцвечиванию.

Очистка Объектива

Объектив следует осторожно протирать специальной тканью для чистки стекол, которая имеется в продаже.



Опасно

Не используйте для удаления пыли и загрязнений аэрозоли, содержащие горючие газы. Проектор может загореться из-за разогретой до высокой температуры лампы.

Внимание

Запрещается подвергать объектив воздействию жестких материалов или ударов, поскольку его легко повредить.

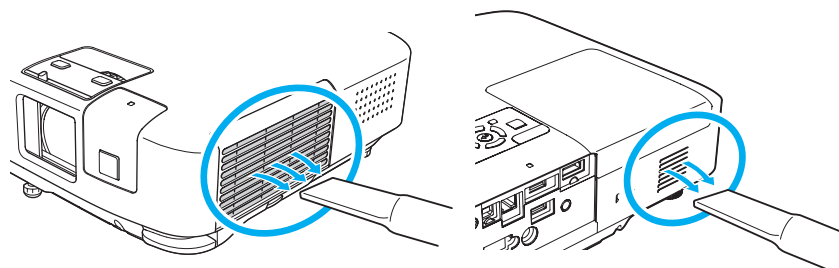
Очистка Воздушного Фильтра

При отображении следующего сообщения необходимо очистить воздушный фильтр и отверстие воздухозаборника.

"Проектор перегрелся. Осмотрите вентиляционное отверстие, очистите или замените воздушный фильтр."

Внимание

- Если на воздушном фильтре скопилась пыль, это может привести к повышению температуры внутри проектора, что приводит к неполадкам в работе и сокращает срок службы оптического устройства. При отображении этого сообщения следует немедленно очистить воздушный фильтр.
- Не промывайте воздушный фильтр водой. Не используйте моющие средства или растворители.




- Если даже после чистки это сообщение часто отображается, это означает, что воздушный фильтр пора заменить. Замените его новым фильтром. ➡ [стр.116](#)
- Эти детали рекомендуется чистить по крайней мере каждые три месяца. При использовании проектора в особенно пыльном окружении их следует чистить чаще.

В этом разделе описывается способ замены аккумуляторов пульта дистанционного управления, лампы и воздушного фильтра.

Замена Аккумуляторов в Пульте Дистанционного Управления

Если уменьшается скорость реагирования пульта дистанционного управления или он перестает работать через некоторое время после начала использования, это может свидетельствовать о том, что аккумуляторы в пульте разрядились. В таком случае их следует заменить. Держите наготове две запасные щелочные или марганцевые батарейки AA для использования их в случае необходимости. Вы не должны использовать другие батарейки, кроме щелочных или марганцевых батареек AA.

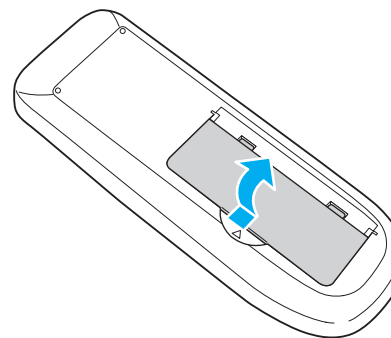
Внимание

Обязательно ознакомьтесь с главой *Правила техники безопасности* перед выполнением манипуляций с аккумуляторами.  *Правила техники безопасности*

Процедура

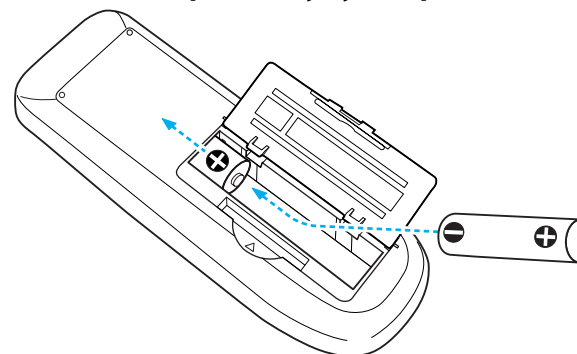
1 Снимите крышку аккумуляторного отсека.

Надавливая на защелку крышки аккумуляторного отсека, поднимите крышку.



2

Замените старые аккумуляторы новыми.



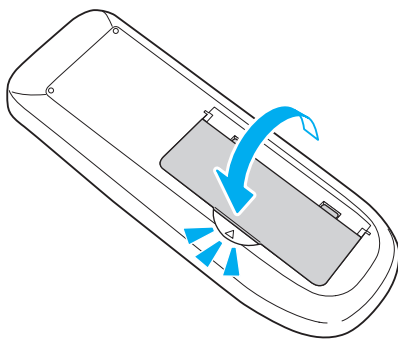
Предостережение

Проверьте расположение меток (+) и (-) внутри держателя для аккумуляторов, чтобы убедиться в правильности ориентации устанавливаемых аккумуляторов.

3

Верните на место крышку аккумуляторного отсека.

Нажимайте на крышку аккумуляторного отсека до ее защелкивания в предусмотренном месте.

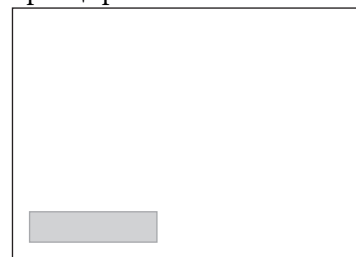


Замена лампы

Периодичность замены лампы

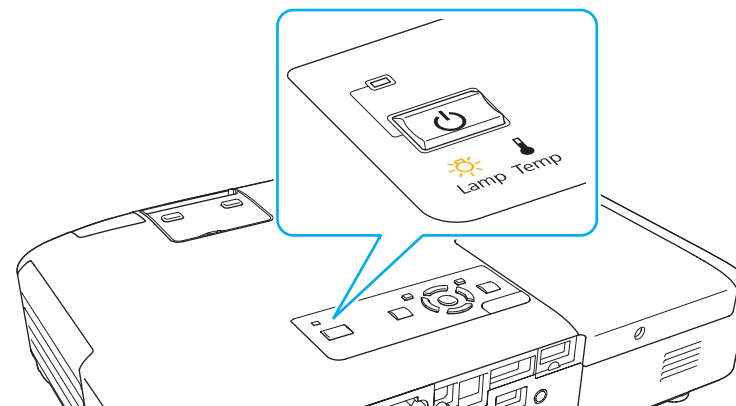
Лампу следует заменить в следующих обстоятельствах:

- В нижнем левом углу экрана для проецирования после начала проецирования появляется сообщение "Замените лампу".




Отображается сообщение.

- Индикатор лампы мигает оранжевым.



- Проецируемое изображение становится темным или начинает ухудшаться.

Внимание

- Для поддержания исходной яркости и качества проецируемых изображений задается следующая периодичность вывода сообщения о необходимости замены лампы.  [стр.64](#)
Когда параметр **Энергопотребл.** устанавливается в положение **Нормал:** около 2400 часов
Когда параметр **Энергопотребл.** устанавливается в положение **ECO:** около 3400 часов
- Если лампа эксплуатируется после окончания периода, рекомендованного для замены, увеличивается вероятность взрыва лампы. При появлении сообщения о необходимости замены лампы замените лампу новой как можно скорее, даже если она еще работает.
- Не повторяйте выключение и немедленное включение питания. Частое включение и выключение проектора может сократить срок эксплуатации ламп.
- В зависимости от характеристик лампы и способа ее использования лампа может потускнеть или перестать работать до вывода предупреждающего сообщения. Необходимо всегда иметь наготове запасной блок лампы на тот случай, если он понадобится.

Как заменить лампу

Замену лампы можно производить даже в подвешенном к потолку проекторе.



Опасно

- При замене лампы, вызванной прекращением свечения, существует вероятность того, что лампа разбита. Если выполняется замена лампы проектора, установленного на потолке, нужно всегда иметь в виду, что она может быть разбита, поэтому вы должны находиться сбоку от крышки отсека лампы, а не под ней. Аккуратно снимите крышку отсека лампы.
- Запрещается разбирать или переделывать лампу. Если переделанная или повторно собранная лампа установлена в проектор и используется, то это может привести к возгоранию, поражению электрическим током или несчастному случаю.



Предостережение

Перед снятием крышки отсека с лампой подождите, пока она достаточно охладится. Если лампа по-прежнему горячая, можно получить ожоги или другие травмы. Для достижения достаточного уровня охлаждения лампы требуется приблизительно один час после отключения питания.

Процедура

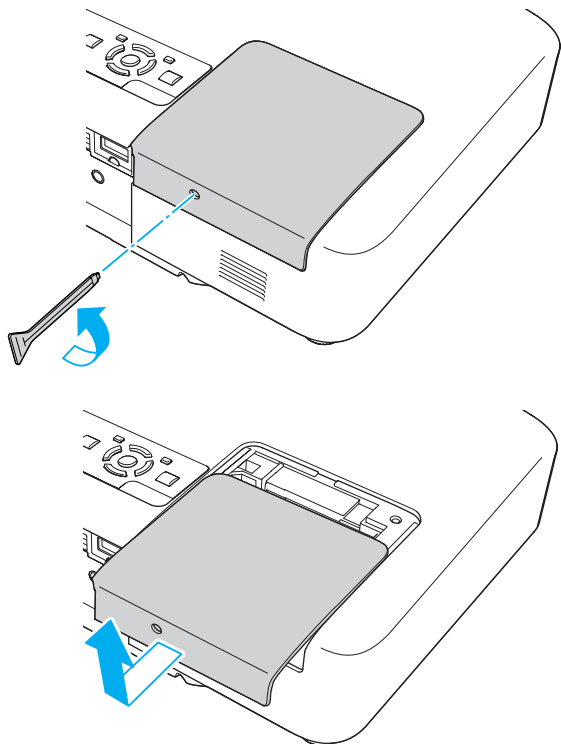


После отключения питания проектора и двух звуковых сигналов подтверждения отсоедините кабель питания.

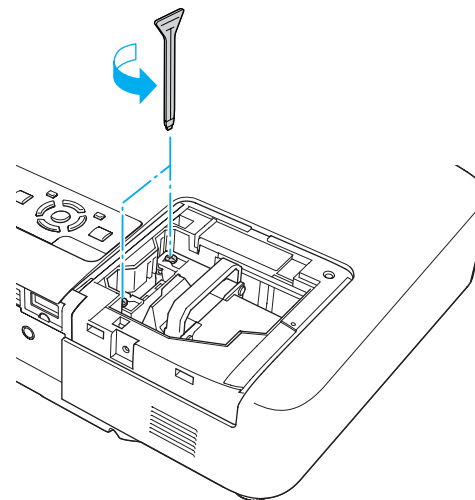


Подождите, пока лампа достаточно охладится, затем снимите крышку отсека с лампой.

Ослабьте винт, фиксирующий крышку отсека с лампой с помощью отвертки, входящий в комплект поставки новой лампы, или с помощью крестовой отвертки. Затем сдвиньте крышку отсека с лампой в направлении вперед и поднимите ее, чтобы снять.



3 Ослабьте два винта, которыми крепится Лампа.

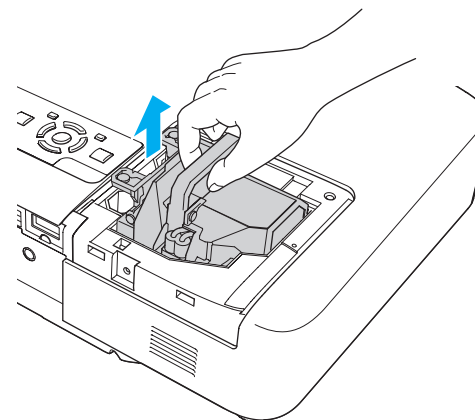


4

Извлеките старую лампу, потянув за ручку.

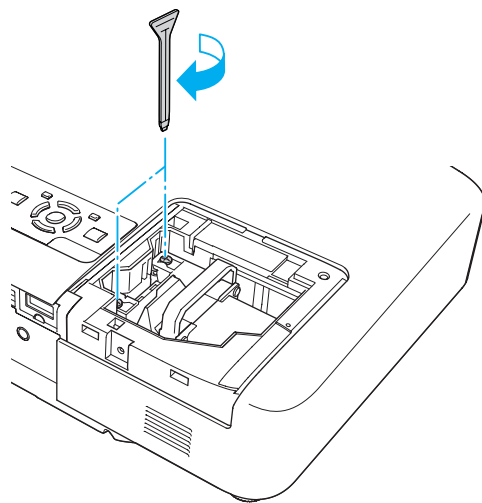
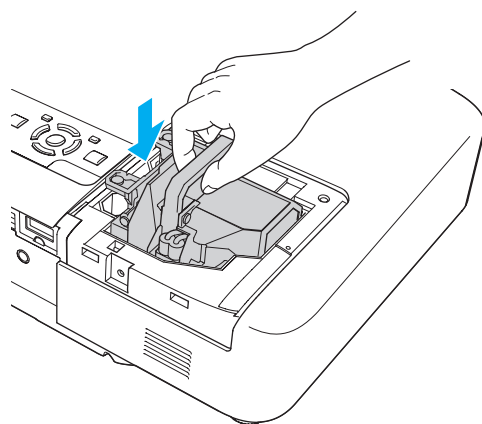
Если Лампа треснула, замените ее новой лампой или обратитесь к местному дилеру за дополнительной помощью.

☛ [Контактная информация по проекторам Epson](#)

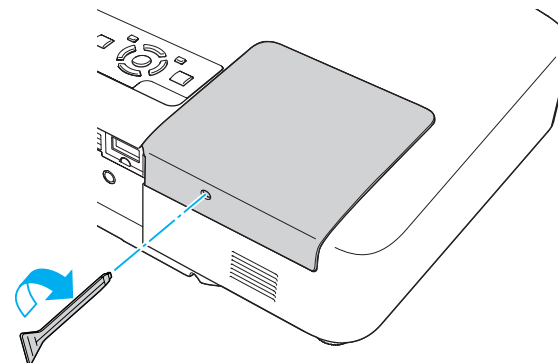


5 Установите новую лампу.

Вставьте новую лампу по направляющей в правильном направлении так, чтобы она встала на место, сильно прижмите, и когда она будет полностью вставлена, закрепите ее двумя винтами.



6 Установите крышку отсека лампы на место.



Внимание

- Убедитесь в том, что лампа установлена надежно. При снятой крышке отсека лампы она автоматически выключается из соображений безопасности. Если лампа или крышка отсека лампы или лампа установлены неправильно, лампа не включается.
- В данное устройство входит лампа, составная часть которой содержит ртуть (Hg). Ознакомьтесь с местными правилами по ликвидации или утилизации. Избавляйтесь от использованных фильтров надлежащим образом в соответствии с местными правилами.

Сброс времени работы лампы

В проекторе ведется учет времени, в течение которого лампа находится во включенном состоянии, и при достижении момента замены лампы соответствующее сообщение и показания индикатора уведомляют пользователя о необходимости замены лампы. После замены лампы убедитесь в том, в меню Настройка сброшено значение параметра времени работы лампы. ➡ [стр.90](#)



Производите сброс Время раб. лампы только после замены лампы. Иначе период замены лампы будет указан неправильно.

Замена воздушного фильтра

Периодичность замены воздушного фильтра

Воздушный фильтр следует заменить в следующих обстоятельствах:

- В воздушном фильтре есть разрывы.
- Сообщение будет показано даже после очистки воздушного фильтра.

Способ замены воздушного фильтра

Замену воздушного фильтра можно производить даже в подвешенном к потолку проекторе.

Процедура

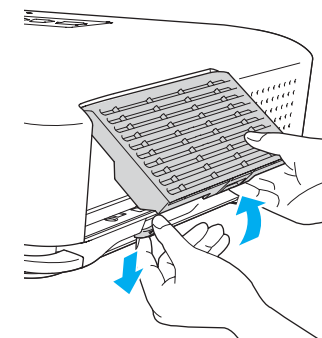
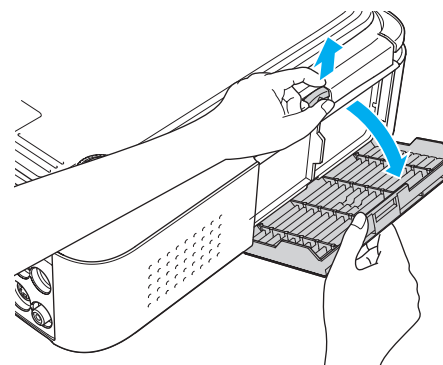
- 1 После отключения питания проектора и двух звуковых сигналов подтверждения отсоедините кабель питания.

- 2 Откройте крышку воздушного фильтра.

Потяните защелку в сторону треугольника и откройте крышку воздушного фильтра. Крышка воздушного фильтра временно фиксируется в горизонтальном положении.

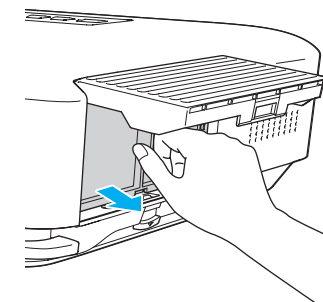
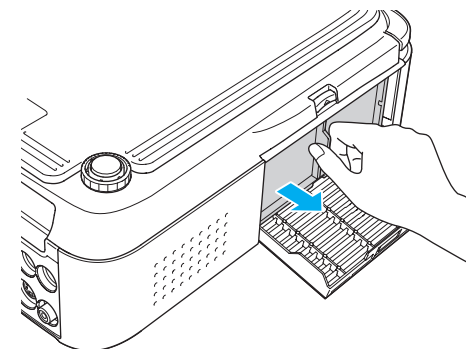
При креплении к потолку

При установке на столе



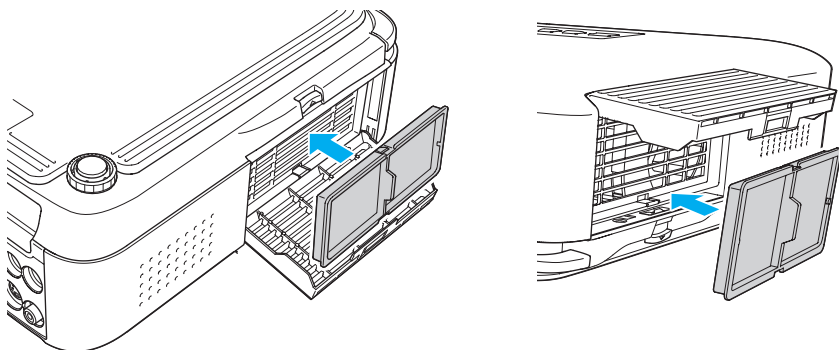
- 3 Извлеките воздушный фильтр.

Возьмитесь за выступ в середине воздушного фильтра и выньте его.



- 4 Установите новый воздушный фильтр.

Вставьте воздушный фильтр на место.

**5****Закройте крышку воздушного фильтра.**

Вставьте крышку воздушного фильтра на место.



Избавляйтесь от использованных фильтров надлежащим образом в соответствии с местными правилами.

Материал рамки: полипропилен

Материал фильтра: полипропилен

Доступны следующие дополнительные принадлежности и расходные материалы. Приобретайте эти изделия по мере необходимости. Ниже приведен список дополнительных принадлежностей и расходных материалов по состоянию на: 2009.07. Подробная информация о принадлежностях изменяется без предварительного уведомления, а наличие в продаже зависит от страны, в которой совершается покупка.

Дополнительные Принадлежности

Переносной экран размера 60" ELPSC07

Переносной экран размера 80" ELPSC08

Экран размера 100" ELPSC10

Переносные скатываемые экраны ([Формат изображения](#)» 4:3)

Для EB-1925W/1920W

Переносной экран 70" ELPSC23

Переносной экран 80" ELPSC24

Переносной экран 90" ELPSC25

Переносные скатываемые экраны ([Формат изображения](#)» 16:10)

Переносной экран размера 50" ELPSC06

Компактный экран, удобный при переноске. (Форматное отношение 4:3)

Кабель для соединения с компьютером ELPKC02

(1,8 м - для mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Это такой же кабель, как кабель для соединения с компьютером, входящий в комплект поставки проектора.

Кабель для соединения с компьютером ELPKC09

(3 м - для mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Кабель для соединения с компьютером ELPKC10

(20 м - для mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Если кабель для соединения с компьютером, входящий в комплект поставки проектора, слишком короткий, следует использовать один из этих длинных кабелей.

Кабель для компонентного видеосигнала ELPKC19

(3 м - для mini D-Sub 15-pin/RCA male×3)

Используется для подключения источника [Компонентное видео](#)».

Камера для документов ELPDC06

Используется при проецировании книг, документов для ОНР-проектора или слайдов.

Модуль беспроводной локальной сети ELPAP03 (только EB-1925W/1915)

Используется для беспроводного подключения проектора к компьютеру и проецирования.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP06 (только EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Используется для быстрой установки связи между проектором и компьютером под управлением Windows и проецирования изображений.

Потолочная трубка (450 мм/серебряная)* ELPFP13

Потолочная трубка (700 мм/серебряная)* ELPFP14

Используется при установке проектора на высоком потолке.

Потолочный монтаж* ELPMB23

Используется при установке проектора на потолке.

* При подвешивании проектора к потолку необходимо применять специальный метод установки. Обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Руководство по технической поддержке и обслуживанию, если требуется использовать этот метод установки. [Контактная информация по проекторам Epson](#)

Расходные Материалы

Блок лампы ELPLP53

Используется для замены отслуживших ламп.



Воздушный фильтр ELPAF24

Используется для замены отслуживших воздушных фильтров.

Предусмотрено сохранение в качестве логотипа пользователя изображения, проецируемого в текущий момент.



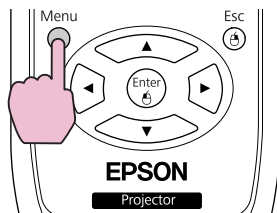
После сохранения логотипа пользователя восстановление логотипа по умолчанию, заданного производителем, невозможно.

Процедура

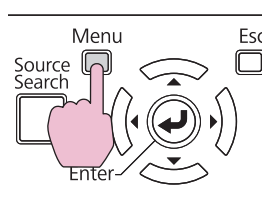
1

Спроецируйте изображение, которое предполагается сохранить в качестве логотипа пользователя, затем нажмите кнопку [Menu].

Использование пульта дистанционного управления



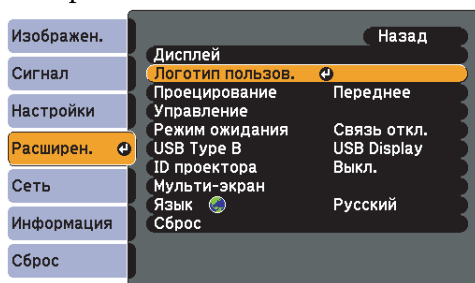
Использование панели управления



2

В меню Настройка выберите Расширен. - Логотип пользов.. ➡ "Использование меню Настройка" [стр.59](#)

В инструкциях, находящихся под меню, указаны кнопки, которыми можно пользоваться, и выполняемые ими операции.



[Esc]:Назад [↵]:Выбор [Enter]:Ввод [Menu]:Выход



- Если для параметра **Защита логотипа** пункта **Защита паролем** установлено значение **Вкл.**, отображается сообщение, и логотип пользователя изменить невозможно. Изменения можно вносить, установив для параметра **Защита логотипа** значение **Выкл.** ➡ [стр.54](#)
- Если выбрать настройку **Логотип пользов.** при выполнении функции Корр-ия трапеции, E-Zoom, Соотношен. сторон или Прогрессивная, то выполняемая в текущий момент функция отменяется.

3

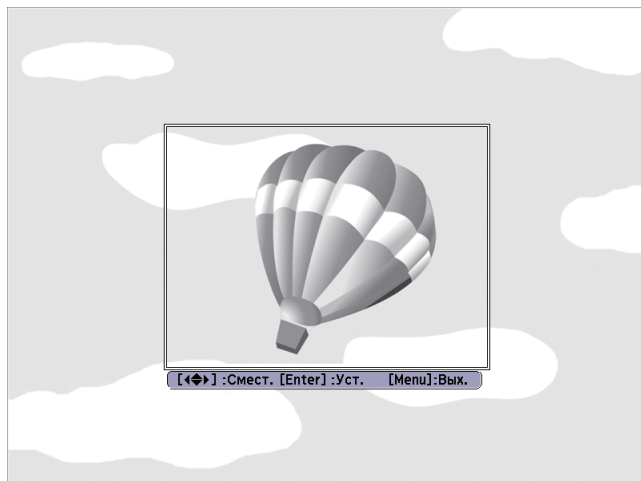
При отображении вопроса "Выбрать это изображение для логотипа пользователя?" выберите Да.



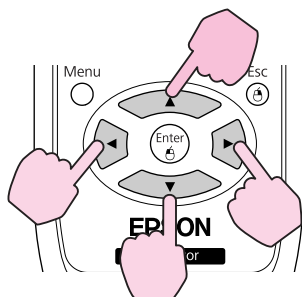
При нажатии кнопки [Enter] на пульте дистанционного управления или на панели управления формат экрана может измениться в соответствии с сигналом, что определяется изменением разрешения на разрешение сигнала изображения.

4

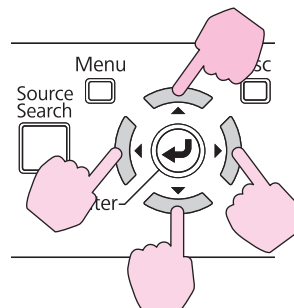
Переместите рамку, чтобы выбрать часть изображения для использования в качестве логотипа пользователя.



Использование пульта дистанционного управления



Использование панели управления



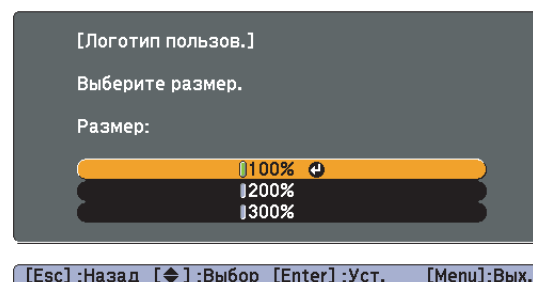
Предусмотрено сохранение участка размером 400 x 300 точек.

5

При отображении вопроса "Выбрать это изображение?" выберите Да.

6

На экране настройки масштаба выберите коэффициент масштабирования.



7

При отображении вопроса "Сохранить это изображение как логотип пользователя?" выберите Да.

Изображение сохраняется. После сохранения изображения отображается сообщение "Выполнено."



- При сохранении логотипа пользователя предыдущий логотип пользователя стирается.
- Сохранение логотипа пользователя занимает приблизительно 15 секунд. Во время сохранения нельзя пользоваться проектором или чем-либо из подключенного оборудования, в противном случае возникают сбои в работе.

Существует два метода установки с использованием Wi-Fi Protected Setup.

- Метод установки с помощью кнопки

Метод установки с помощью кнопки SSID и параметры безопасности настраиваются автоматически при нажатии кнопки [Enter] на панели управления проектора и специальной кнопки на оборудовании точки доступа. Рекомендуется использовать этот метод, когда проектор и точка доступа находятся недалеко друг от друга.

- Метод установки с помощью PIN-кода

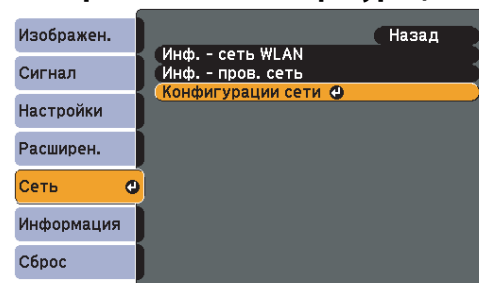
Настройка SSID и параметров безопасности выполняется автоматически путем ввода 8-значного кода, который был назначен проектору, с компьютера на точку доступа с передачей далее на проектор. Заранее выполните настройки соединения между компьютером и точкой доступа. Подробности смотрите в руководстве пользователя для точки доступа. Рекомендуется использовать этот метод, когда проектор установлен на потолке.

Способ настройки соединения

Процедура

1

Нажмите кнопку [Menu], а затем в меню Настройка выберите Сеть - Конфигурации сети.



[Esc] :Назад [↵] :Выбор [Enter] :Ввод [Menu]:Выход

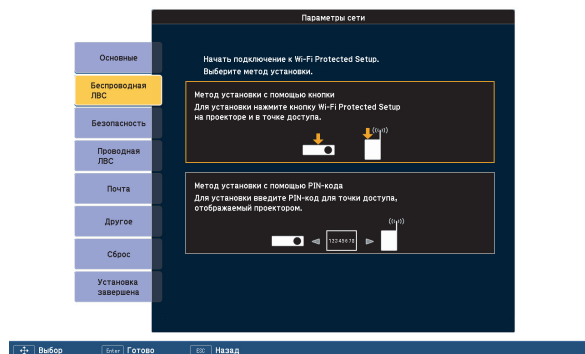
Отображается экран конфигурации.

2

Выберите пункт Беспроводная ЛВС - Мастер установки.



Отображается следующий экран.



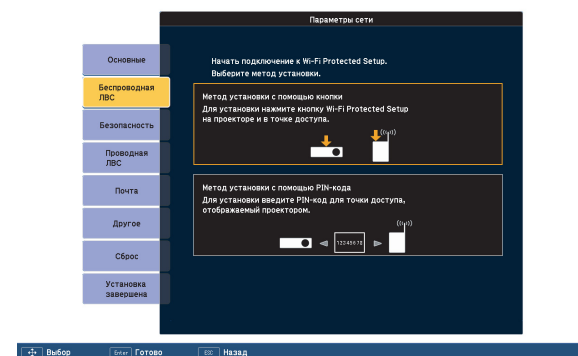
При соединении с помощью Метод установки с помощью кнопки поэтапно выполните следующие действия. Для подключения, используя Метод установки с помощью PIN-кода "Подключение Используя Метод Установки с Помощью PIN-кода" [стр.125](#)

Подключение, Используя Метод Установки с Помощью Кнопки

Процедура

1

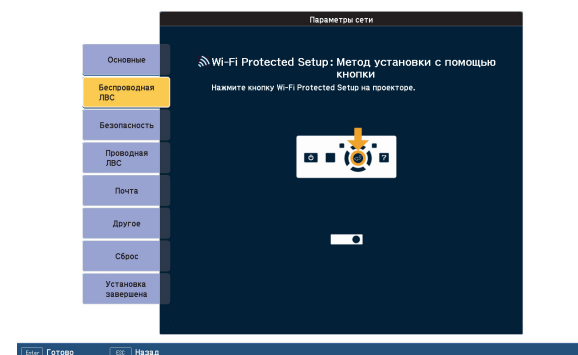
Выберите Метод установки с помощью кнопки.



Появится экран Метод установки с помощью кнопки.

2

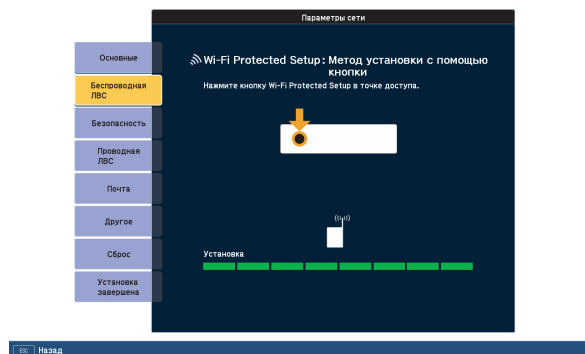
Нажмите кнопку [Enter] на панели управления проектора при появлении подсказки на экране.



Снова появится экран Метод установки с помощью кнопки.

3

При появлении подсказки на экране нажмите кнопку на точке доступа.



На этом установка закончена.

4

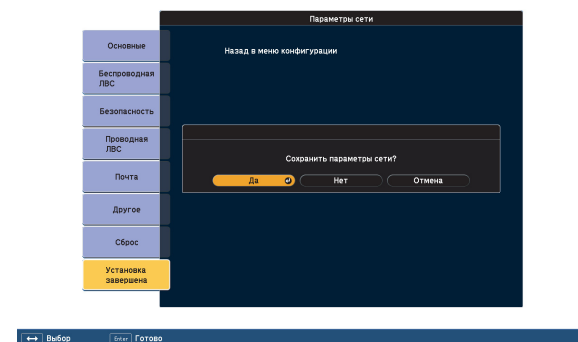
Нажмите кнопку [Enter] или кнопку [Esc].



Происходит возврат к экрану меню Беспроводная ЛВС.

5

Выберите пункт Установка завершена - Да.



Это завершит установку соединения между проектором и точкой доступа. Нажмите кнопку [Menu], чтобы закрыть меню Настройка.

Подключение Используя Метод Установки с Помощью PIN-кода

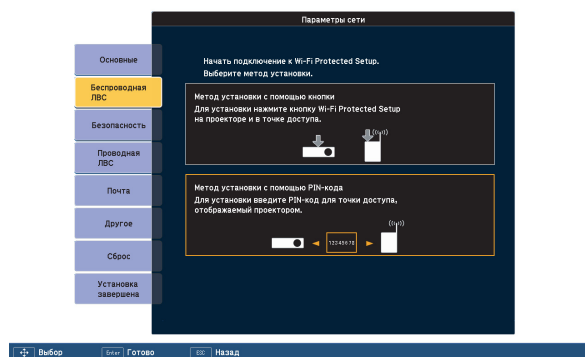


Прежде чем вы сможете установить соединение, используя Метод установки с помощью PIN-кода, необходимо иметь уже установленное соединение между компьютером и точкой доступа.

Процедура

1

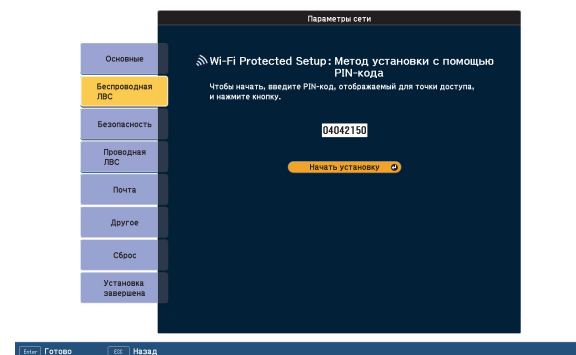
Выберите Метод установки с помощью PIN-кода.



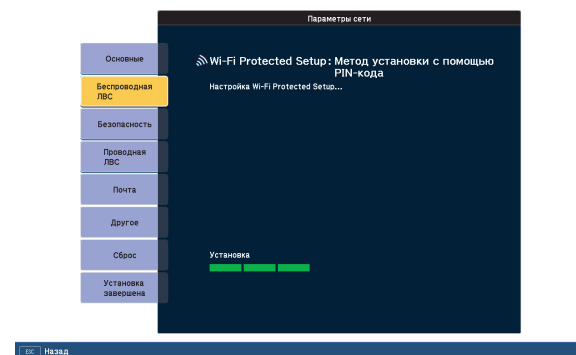
Появится экран Метод установки с помощью PIN-кода.

2

Введите с компьютера на точку доступа PIN-код с экрана Метод установки с помощью PIN-кода, а затем выберите Начать установку.



Отображается окно с линейкой прогресса операции.



3

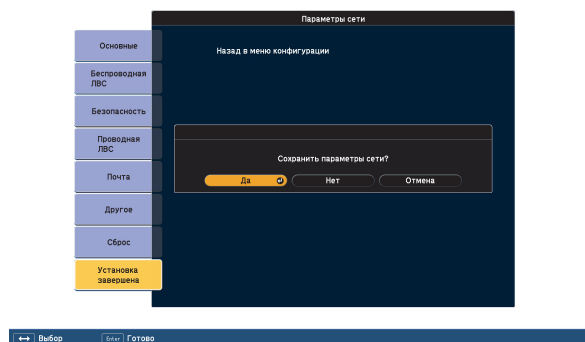
При появлении сообщения "Установка через Wi-Fi Protected Setup завершена." нажмите кнопку [Enter] или кнопку [Esc].



Происходит возврат к экрану меню Беспроводная ЛВС.

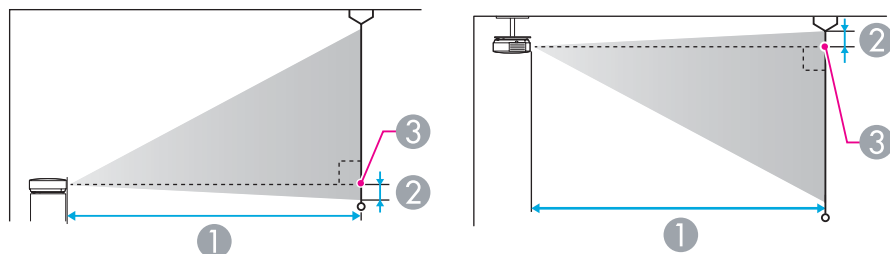
4

Выберите пункт Установка завершена - Да.



Это завершит установку соединения между проектором и точкой доступа. Нажмите кнопку [Menu], чтобы закрыть менюНастройка.

Расстояние Проецирования (ЕВ-1925W/1920W)



- ① Расстояние проецирования
- ② Расстояние от центра объектива до нижней части экрана (или до верхней кромки экрана, при монтаже на потолке)
- ③ Центр объектива

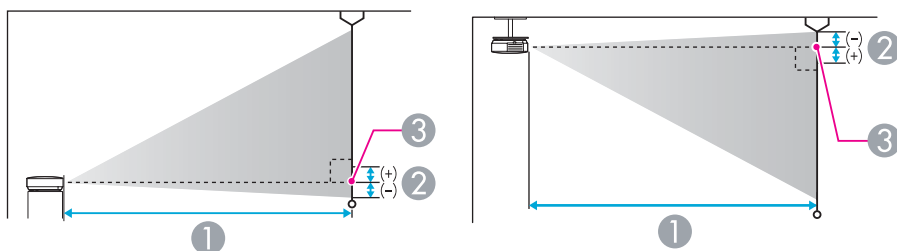
Формат экрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк.) — Максимум (Теле)	
30"	61x46	104 - 170	3
40"	81x61	140 - 229	4
50"	100x76	176 - 287	5
60"	120x91	213 - 345	5
80"	160x120	285 - 462	7
100"	200x150	358 - 579	9
120"	240x180	430 - 696	10
150"	300x230	539 - 871	14
200"	410x300	720 - 1163	18
250"	500x380	902 - 1455	23
260"	520x400	938 - 1513	24

Формат экрана 16:9		①	②
		Минимум (Широк.) — Максимум (Теле)	
30"	66x37	94 - 154	0
40"	89x50	127 - 207	1
50"	110x62	160 - 260	1
60"	130x75	193 - 313	1
80"	180x100	258 - 419	1
100"	220x120	324 - 525	1
120"	270x150	390 - 631	2
150"	330x190	489 - 790	2
200"	440x250	654 - 1055	3
250"	550x310	818 - 1320	3
280"	620x350	917 - 1479	4

Формат экрана 16:10		①	②
		Минимум (Широк.) — Максимум (Теле)	
30"	64x40	91 - 150	2
40"	86x54	123 - 201	3
50"	110x67	155 - 253	4
60"	130x81	187 - 305	5
80"	170x110	251 - 408	6
100"	220x130	315 - 511	8
120"	260x160	379 - 614	10
150"	320x200	476 - 769	12
200"	430x270	636 - 1027	16
250"	540x340	796 - 1285	20

Формат экрана 16:10		①	②
		Минимум (Широк.) — Максимум (Теле)	
300"	640x400	956 - 1542	24

Расстояние Проецирования (EB-1915/1910/1900/1830)



- ① Расстояние проецирования
- ② Расстояние от центра объектива до нижней части экрана
(или до верхней кромки экрана, при монтаже на потолке)
- ③ Центр объектива

Формат экрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк.) — Максимум (Теле)	
30"	61x46	96 - 158	-4
40"	81x61	130 - 212	-6
50"	100x76	164 - 267	-7
60"	120x91	197 - 321	-8
80"	160x120	265 - 430	-11
100"	200x150	332 - 538	-14

Формат экрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк.) — Максимум (Теле)	
120"	240x180	400 - 647	-17
150"	300x230	501 - 810	-21
200"	410x300	670 - 1081	-28
250"	510x380	839 - 1353	-35
300"	610x460	1007 - 1624	-42

Формат экрана 16:9		①	②
		Минимум (Широк.) — Максимум (Теле)	
30"	66x37	102 - 167	+2
40"	89x50	142 - 232	+2
50"	110x62	179 - 291	+3
60"	130x75	216 - 350	+3
80"	180x100	289 - 468	+5
100"	220x120	363 - 578	+6
120"	270x150	436 - 705	+7
150"	330x190	546 - 883	+9
200"	440x250	730 - 1178	+11
250"	550x310	914 - 1474	+14
275"	610x340	1006 - 1622	+16

К проектору можно подключить запоминающие устройства USB и USB-совместимые цифровые камеры, жесткие диски и дополнительную документ-камеру.

На EB-1925W/1915 вы можете использовать PC Free для проецирования сценариев, изображений и фильмов с подключенного устройства USB или файлов изображений с цифровой камеры.

☛ [Руководство по эксплуатации проектора "Основы работы с PC Free"](#) (EB-1925W/1915)

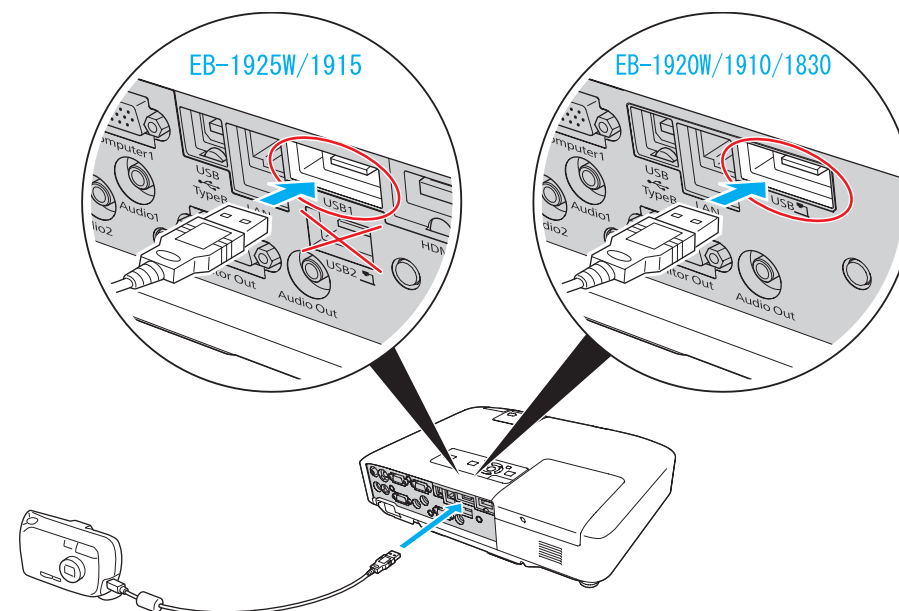
На EB-1920W/1910/1830 вы можете выбрать Показ слайдов для проецирования JPEG файлов на USB-устройстве хранения данных или фотографий с цифровой камеры. ☛ [Руководство по эксплуатации проектора "Основные операции при Показе слайдов"](#) (EB-1920W/1910/1830)

Подключение Устройств USB

Ниже приведена процедура подключения устройств USB на примере цифровой камеры.

Процедура

Подключите кабель USB из комплекта поставки проектора или камеры к порту проектора USB1 (только EB-1925W/1915) или порту USB(TypeA) (только EB-1920W/1910/1830).



Внимание

- Соединение может работать неправильно при использовании концентратора USB. Цифровые камеры и устройства памяти USB должны подключаться к проектору напрямую.
- При подключении и использовании USB-совместимых жестких дисков не забудьте подключить адаптер переменного тока, который поставляется вместе с жестким диском.
- Подключите цифровую камеру или жесткий диск к проектору с помощью кабеля USB, поставляемого или рекомендуемого для использования вместе с устройством.
- Используйте USB кабель не длиннее 3 м. Если длина кабеля превышает 3 м, то PC Free (только EB-1925W/1915) Показ слайдов (только EB-1920W/1910/1830) может работать неправильно.

Удаление устройств USB

Процедура

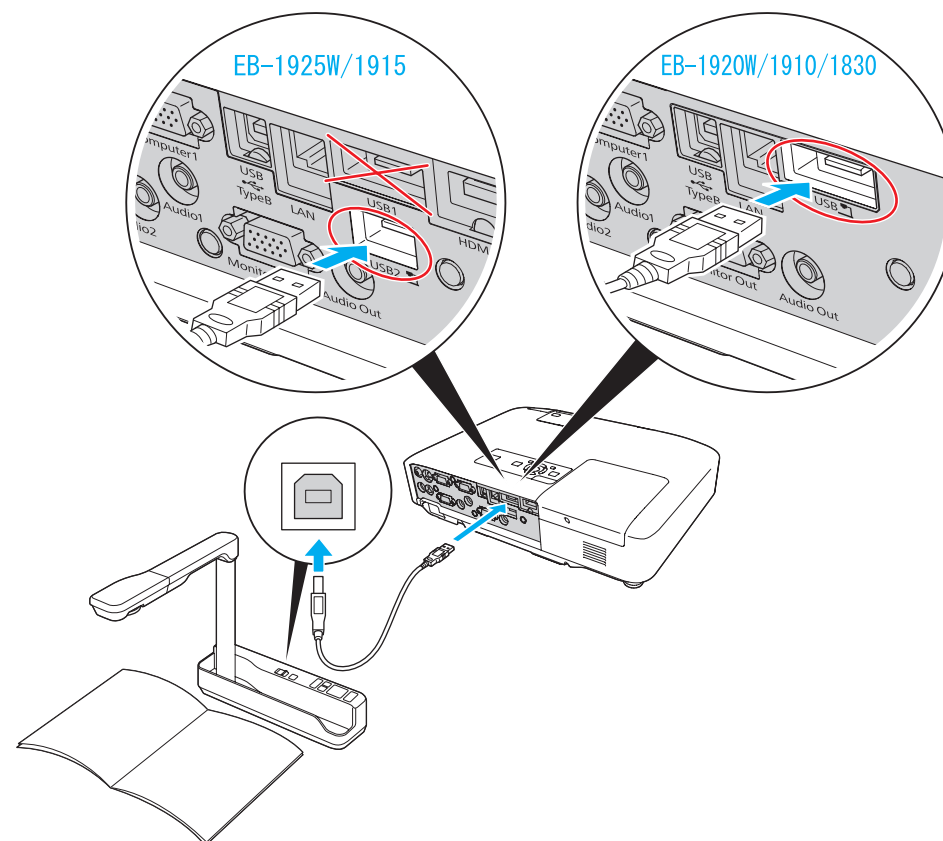
По окончании проецирования извлеките USB-устройство из проектора. При использовании цифровых камер, жестких дисков и т.д. выключите питание устройства и отсоедините его.

Подключение Камеры для Документов (ELPDC06)

При подключении дополнительной документ-камеры (ELPDC06) будут проецироваться изображения с этой камеры. При подключении документ-камеры к проектору во время проецирования нажмите кнопку [USB] на пульте дистанционного управления или кнопку [Source Search] на панели управления, чтобы переключиться на изображения с документ-камеры.

Процедура

Подключите поставляемую по выбору камеру для документов (ELPDC06) к порту USB2 (только EB-1925W/1915) или порту USB(TypeA) (только EB-1920W/1910/1830), используя кабель USB, который поставляется с камерой для документов.



Отключение Камеры для Документов (ELPDC06)

Процедура

По окончании проецирования отсоедините от проектора кабель USB, которым подключалась камера для документов (ELPDC06)

Используя кабель USB для подключения проектора к компьютеру под управлением операционной системы Windows, вы можете проецировать изображения с компьютера. Эта функция называется USB Display (Отображение через USB). Просто подключая проектор через кабель USB, можно проецировать изображения с компьютера.

Внимание

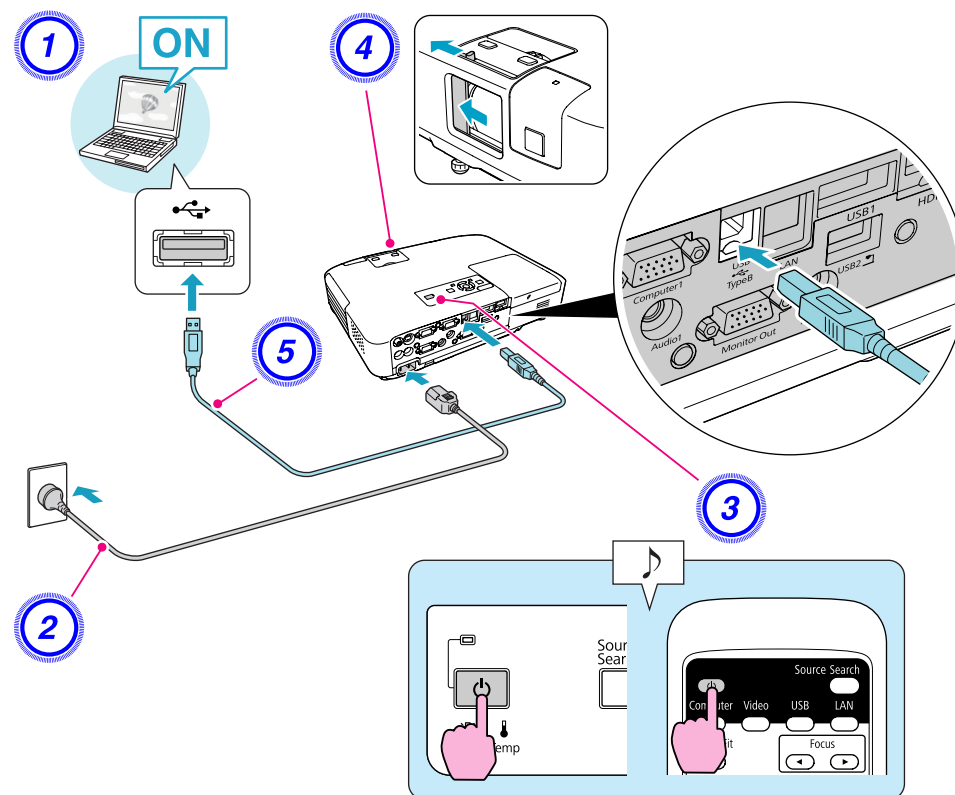
Подключайте проектор непосредственно к компьютеру, а не через концентратор USB.

Условия Работы для Функции USB Display

Функция USB Display будет работать только на компьютерах, удовлетворяющим следующим требованиям.

ОС	Windows 2000 SP4/Windows XP/Windows XP SP1 и более поздняя/Windows Vista/Windows Vista SP1
ЦПУ	Mobile Pentium III 1,2 ГГц и выше Рекомендуется: Mobile Pentium M 1,6 ГГц и выше
Объем памяти	256 Мб и более Рекомендуется: 512 Мб и более
Свободное место на жестком диске	20 Мб и более
Экран	Разрешение выше XGA (1024x768) Качество цветопередачи: полноцветное 16 бита или лучше Количество оттенков - 32 000

Подключение



Процедура

- 1 Включите компьютер.
- 2 Подключите кабель питания (входит в комплект поставки).
- 3 Включите проектор.
- 4 Откройте переключатель подавления сигнала аудио/видео.

5

Подключите кабелем USB.

- ☛ "Подключение в первый раз" [стр.132](#)
- ☛ "Подключение во второй раз" [стр.133](#)



- На EB-1925W/1915 вы можете выводить аудиосигнал с компьютера на динамики проектора, просто подключив кабель USB. Если вы не хотите выводить аудиосопровождение через проектор, то щелкните на компьютере на пункте меню Пуск - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.xx и снимите флажок с пункта **Вывод аудио через проектор**.
- На EB-1920W/1910/1830 вы можете выводить аудиосигнал от компьютера через динамики проектора, подключив аудиокабель (имеется в розничной продаже) к порту проектора Аудио2. ☛ [Руководство по быстрой установке](#)

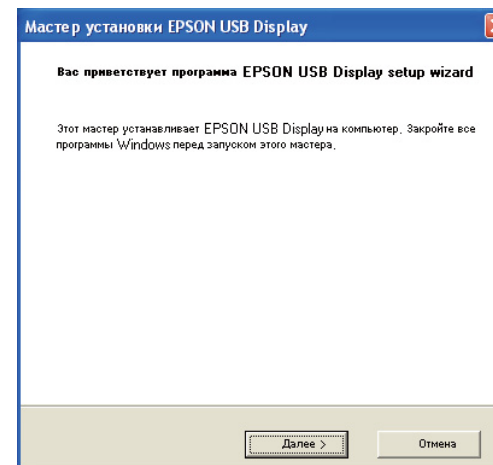
Подключение в первый раз

Процедура

1

Установка драйверов начинается автоматически.

Если вы используете компьютер под управлением Windows 2000 дважды щелкните на пункте Мой компьютер - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE.

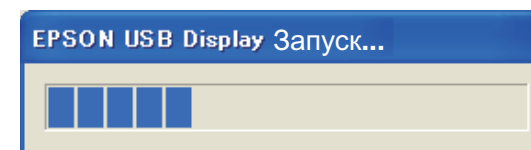


Если вы используете компьютер под управлением Windows 2000 и имеете пользовательские полномочия доступа, то во время установки будет отображаться сообщение операционной системы Windows об ошибке, так что вы не сможете установить программное обеспечение. В этом случае попытайтесь обновить операционную систему Windows до последней версии, перезапустите систему и повторите попытку подключения. За дополнительными сведениями обратитесь по ближайшему из адресов, приведенных в документе Руководство по технической поддержке и обслуживанию. ☛ [Контактная информация по проекторам Epson](#)

2

Нажмите кнопку "Согласен".

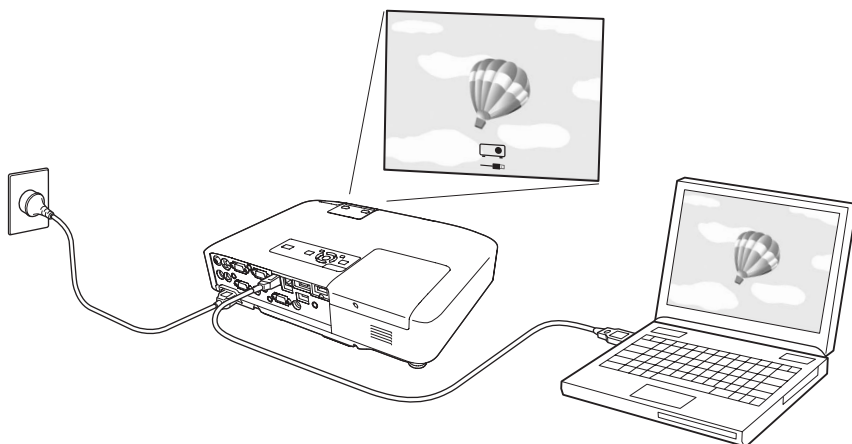
Если драйвер не установлен, вы не сможете запустить приложение USB Display. Выберите Согласен для установки драйвера. Если вы хотите отменить установку, то нажмите кнопку Нет.



3

Проецируются изображения с компьютера.

Проецирование изображение с компьютера может начаться лишь через некоторое время. Пока не начали проецироваться изображения с компьютера, оставьте оборудование в его текущем состоянии, не отсоединяйте кабель USB и не выключайте питание проектора.



- Если по каким-либо причинам ничего не проецируется, то выберите пункт меню **Все программы — EPSON Projector — EPSON USB Display — EPSON USB Display Vx.x** на вашем компьютере.
- Если ничего не было установлено автоматически, то дважды щелкните мышью на **Мой компьютер - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**.
- Если указатель мыши на экране компьютера мигает, то щелкните на **Все программы - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x**, а затем снимите флажок Передача расслоенных окон.
- Чтобы деинсталлировать драйвер, откройте **Панель управления - Установка и удаление программ** - и удалите **EPSON USB Display Vx.x**.
- Отключение
Проектор можно отключить, просто отсоединяя кабель USB. Не требуется использовать функцию **Safely Remove Hardware** операционной системы Windows.

Подключение во второй раз

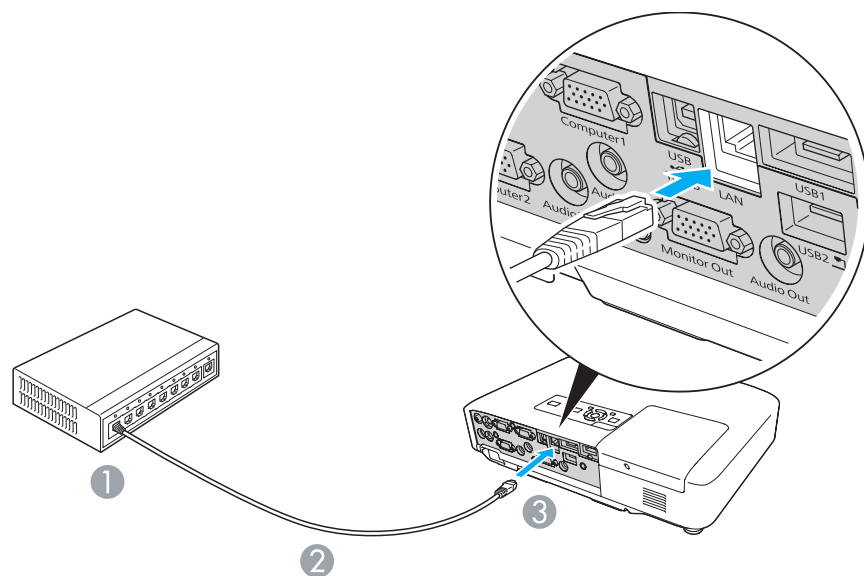
Проецируются изображения с компьютера.

Проецирование изображение с компьютера может начаться лишь через некоторое время. Подождите, пожалуйста.



Приложения, которые используют компоненты DirectX, могут отображаться неправильно. (только Windows)

Подключите серийно выпускаемый кабель LAN 100BASE-TX или 10BASE-T.



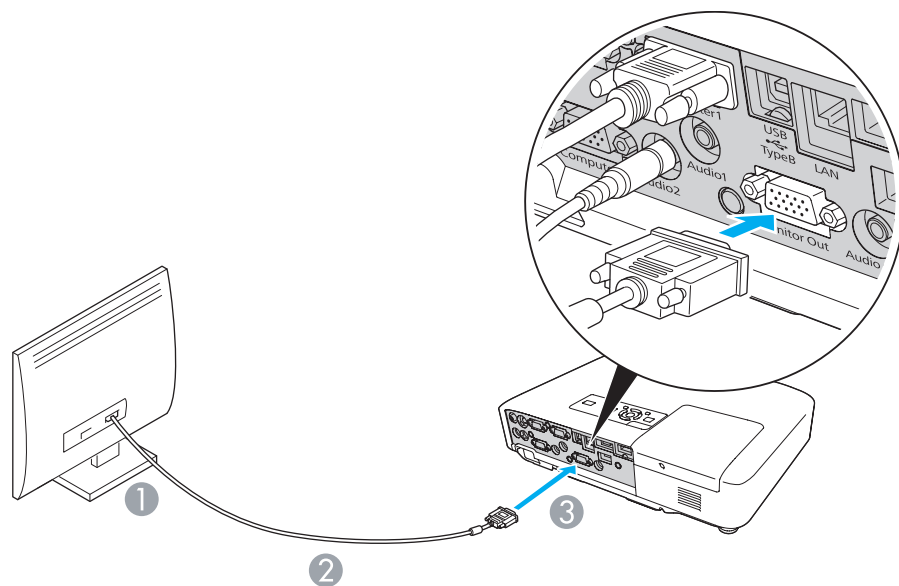
- ① К порту LAN
- ② Кабель LAN (выпускаемый серийно)
- ③ К порту LAN

Внимание

Во избежание неисправностей используйте экранированный кабель LAN категории 5.

Подключение к Внешнему Монитору (только EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Компьютерные изображения с входного порта Компьютер1 можно отображать на внешнем мониторе и экране, подключенном к проектору одновременно. Это означает, что во время презентаций проецируемые изображения можно проверять на внешнем мониторе, даже если не виден экран. Для подключения используйте кабель, входящий в комплект поставки внешнего монитора.



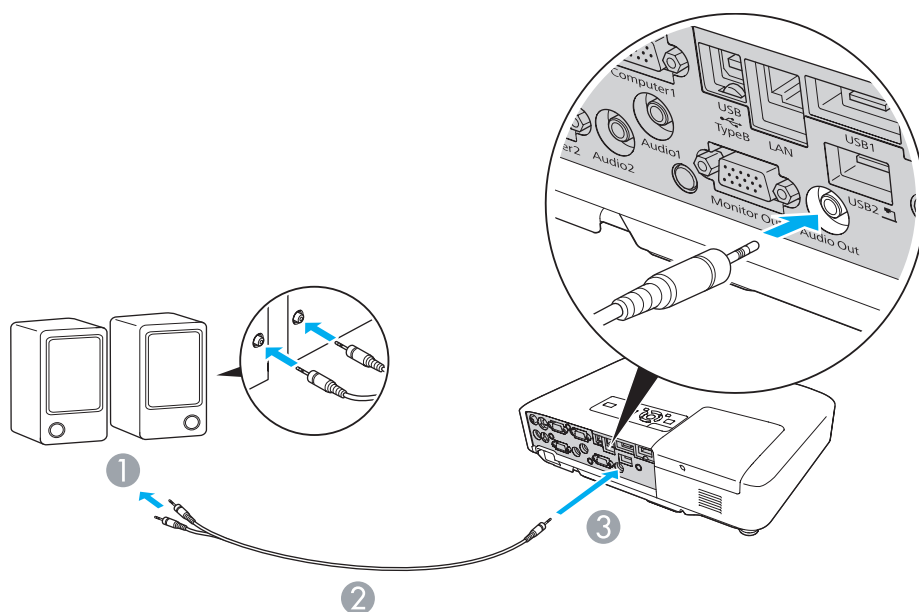
- ① К порту монитора
- ② Кабель, входящий в комплект поставки монитора
- ③ К порту Monitor Out



- Компонентные видеосигналы и сигналы со всех портов, за исключением порта Компьютер1, не могут выводиться на внешний монитор.
- Если вы хотите показывать изображения на внешнем мониторе, пока проектор находится в режиме ожидания, то установите для параметра **Расширен. - Режим ожидания** значение **Связь вкл.** из меню Настройка.
- На внешнем мониторе не отображаются экраны настройки приборов, меню Настройка или Справка для функций, например Корр-ия трапеции.

Подключение к Внешнему Динамику (только EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

К порту Audio Out проектора можно подключить динамики со встроенными усилителями для повышения качества звучания. Подключите с помощью серийно выпускаемого аудиокабеля (например контактный штекер ↔ стереофонический штекер mini 3,5 мм). Используйте аудиокабель, совместимый с разъемом на внешних динамиках.



- ① К внешнему аудиооборудованию
- ② Аудиокабель (продается)
- ③ К порту Audio Out



- При подключении штекера аудиокабеля к порту Audio Out звук перестает воспроизводиться через встроенные динамики проектора и переключается на внешний выход.
- При использовании серийно выпускаемого аудиокабеля “2RCA(L/R)/стереофонический штекер mini” убедитесь в том, что на нем есть маркировка Нулевое сопротивление.


Если для функции Уведом. по почте установлено значение Вкл., и для проектора возникает проблема/предупреждение, то посылается следующее сообщение электронной почты.

Тема: EPSON Projector

Строка 1: Имя проектора, с которым возникла проблема

Строка 2: Адрес IP, заданный для проектора, с которым возникла проблема.

Строка 3 и далее: подробное описание проблемы

Описание проблемы приводится строка за строкой. В следующей таблице перечислены детальные сведения, которые даются в сообщении для каждого элемента. Для выяснения сущности проблем/предупреждений см. ["Интерпретация показаний"](#).  [стр.94](#)

Сообщение	Причина
Internal error	Внутренняя ошибка
Fan related error	Ошибка вентилятора
Sensor error	Ошибка датчика
Lamp timer failure	Сбой лампы
Lamp out	Ошибка лампы
Internal temperature error	Ош. высокой темп. (Перегрев)
High-speed cooling in progress	Предуп.высокой темп.
Lamp replacement notification	Заменить лампу
No-signal	Нет сигнала Отсутствует сигнал на входе проектора. Проверьте состояние соединений, а также включено ли питание источника сигнала.
Auto Iris Error	Ош.авт.ирис.диафр.

Сообщение	Причина
Power Err. (Ballast)	Ош. пит. (Балласт)

В начале сообщения присутствует знак А (+) или (-).

(+): Возникла проблема с проектором

(-): Проблема с проектором была разрешена

Список Команд

При отправке на проектор команды включения (ON) питания осуществляется включение питания и проектор переходит в режим прогрева. После включения питания проектора возвращается двоеточие “:” (3Ah).

Если вводится команда, проектор выполняет команду и возвращает “:”, затем принимает следующую команду.

Если обрабатываемая команда завершается аварийно, выводится сообщение об ошибке и возвращается “:”.

Пункт			Команда
Включение/отключение питания	Вкл.		PWR ON
	Выкл.		PWR OFF
Выбор сигнала	Компьютер1 (только EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) Компьютер (только EB-1900)	Авто	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Компонент	SOURCE 14
	Компьютер2 (только EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)	Авто	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Компонент	SOURCE 24
	HDMI (только EB-1925W/1915)		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB1 (только EB-1925W/1915) USB (только EB-1920W/1910/1830)		SOURCE 52
	LAN (только EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)		SOURCE 53

Пункт		Команда
	USB2 (только EB-1925W/1915)	SOURCE 54
Вкл./Выкл. Отключение A/V	Вкл.	MUTE ON
	Выкл.	MUTE OFF
Выбор режима Отключение A/V	Черный	MSEL 00
	Синий	MSEL 01
	Логотип	MSEL 02

Перед отправкой команды в конец каждой команды следует добавлять код возврата каретки (CR) (0Dh).

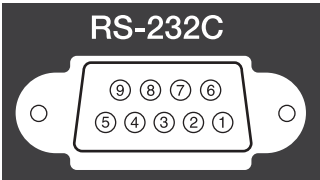
Схема Подключения Кабелей

Последовательное подключение

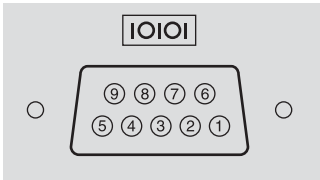
- Вид разъема: 9-контактный D-Sub (штекер)

- Название входного порта проектора: RS-232C

<На проекторе>



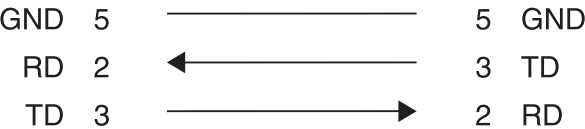
<На компьютере>



<На проекторе>

(Последовательный
кабель ПК)

<На компьютере>



Имя сигнала	Функция
GND	Сигнал провода заземления
TD	Передача данных
RD	Прием данных

Протокол связи

- Настройка скорости передачи в бодах по умолчанию: 9600 бит/с
- Длина данных: 8 бит
- Контроль четности: нет
- Стоповый бит: 1 бит
- Управление потоком данных: нет

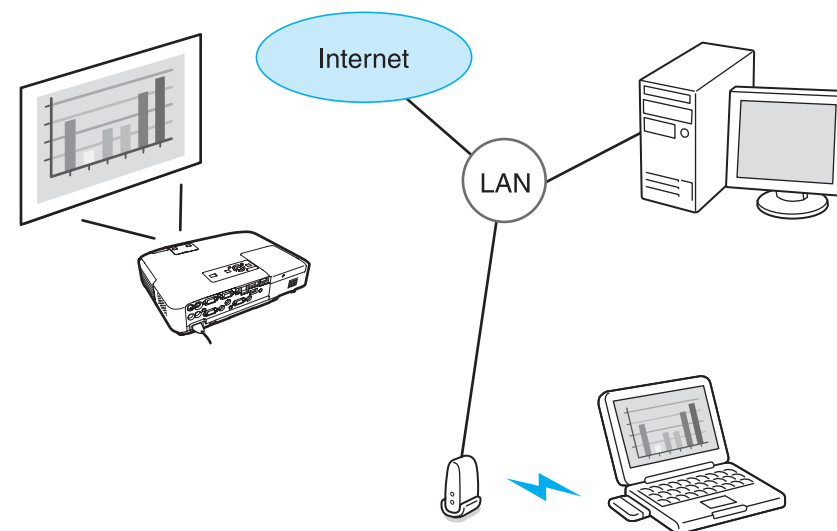
Существует два способа подключения проектора к компьютеру через сеть и проецирования изображений с экрана компьютера.

- Используйте EasyMP Network Projection

Приложение EasyMP Network Projection на входящем в комплект поставки диске "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" обладает различными функциями по передаче изображений и аудиосигналов, например, функция распределения, мульти-экрана, режимы Режим отправки фильма и Режим презентации. С помощью EasyMP Network Projection вы можете не только проецировать, но и успешно проводить собрания и презентации, просто подключив проектор к компьютеру. [Руководство по эксплуатации проектора](#) (EB-1925W/1915)

- Использование Сетевой проектор

Сетевой проектор — это стандартная функция операционной системы Windows Vista. Таким образом, вы можете проецировать изображения с компьютера, обнаруживая проектор в сети всего лишь с использованием функции операционной системы, без установки какого-либо специального программного обеспечения.



Совместимые операционные системы
Windows: Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

В этом разделе представлено простое пояснение функции Сетевой проектор.

Убедитесь в том, что проектор и компьютер подключены к сети, а затем выполните следующие операции.

Процедура



Включите проектор, а затем нажмите кнопку [LAN] на пульте дистанционного управления.

2

Запустите на вашем компьютере Windows и выберите "Пуск"- "Все программы" - "Стандартные" - "Подключение к сетевому проектору".

Отображается экран настройки соединения.

Проектор идентифицируется путем ввода его IP-адреса или путем автоматического определения всех подключенных проекторов операционной системой.

3

Как только ОС обнаружит все подключенные проекторы, выберите один из них для использования и выберите "Подключить".

На появившемся экране пароля проектора введите "Ключевое слово проектора", показанное в нижней части экрана ожидания LAN.



- Вы можете подключить к компьютеру только один компьютер.
- При использовании функции Сетевой проектор из опций Опции программы Конференц-зал Windows установите самый высокий уровень качества цветопередачи для цветов компьютерного экрана (32 бита). Если 32-битный режим дисплея не поддерживается, то отображается сообщение, и вы не сможете подключиться.

Протокол PJLink Class1 установлен ассоциацией JBMIA (Ассоциация японских производителей офисной техники и информационных систем) в рамках мероприятий по стандартизации протоколов управления проекторами в качестве стандартного протокола для управления проекторами, поддерживающими работу в сети.

Данный проектор отвечает требованиям стандарта PJLink Class1, установленного ассоциацией JBMIA.

Он поддерживает все команды, за исключением следующих команд, определенных стандартом PJLink Class1, установленным ассоциацией. Имеется соглашение, заверенное при проверке применимости стандарта PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Неподдерживаемые команды

Функция		PJLink Команда
Настройки подавления сигналов	Задание подавления изображения	AVMT 11
	Задание подавления аудио сигнала	AVMT 21

• Названия входных сигналов, определенные PJLink и соответствующие источники проектора

Источник	PJLink Команда
Компьютер1	INPT 11
Компьютер2	INPT 12
Видео	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI (только EB-1925W/1915)	IMPT 32
USB1 (только EB-1925W/1915) USB (только EB-1920W/1910/1830)	INPT 41

Источник	PJLink Команда
USB2 (только EB-1925W/1915)	INPT 42
LAN (только EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Название компании-производителя, отображаемое для “Запрос информации о названии компании-производителя”
EPSON
- Название модели, отображаемое для “Product name information query” (Запрос информации о названии устройства)
EB-1925W
EB-1920W
EB-1915
EB-1910
EB-1830

Поддерживаемые Мониторы (EB-1925W/1920W)

Компьютерные сигналы (аналоговый RGB)

Единица измерения: точка

Сигнал	Част. обновления (Гц)	Разрешение	Режим соотношения сторон				
			Нормальное	16:9	Полное	Увеличенное	Родной
VGAEGA	85	640x350	1280x700	1280x720	1280x800	1280x700	640x350
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640x480/640x360 ^{*2}	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800x600/800x450 ^{*2}	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024x768/1024x576 ^{*2}	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x768	1280x768	1280x720	1280x800	1280x768	1280x768
	60	1360x768	1280x722	1280x720	1280x800	1280x722	1280x768
	60/75/85	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WSXGA+ ^{*3}	60	1680x1050	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
SXGA	70/75/85	1152x864	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x1024	1000x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x960	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60/75/85	1400x1050	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
MAC13"	67	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
MAC16"	75	832x624	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	832x624
MAC19"	75	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
	60	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768

Сигнал	Част. обновления (Гц)	Разрешение	Режим соотношения сторон				
			Нормальное	16:9	Полное	Увеличенное	Родной
MAC21"	75	1152x870	1059x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800

*1 Подключение невозможно, если на аппаратуре нет выходного порта VGA.

*2 Сигнал Letterbox

*3 Совместимо только при выборе в меню Настройка значения **Растянутое** для параметра **Разрешение**.

Даже при поступлении на вход сигналов, отсутствующих в приведенном выше списке, весьма вероятно, что изображение будет проецироваться. Однако, могут поддерживаться не все функции.

Компонентное видео

Единица измерения: точка

Сигнал	Част. обновления (Гц)	Разрешение	Режим соотношения сторон				
			Нормальное	16:9	Полное	Увеличенное	Родной
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

* Сигнал Letterbox

Composite video/S-video (Композитный видеосигнал/сигнал S-video)

Единица измерения: точка

Сигнал	Част. обновления (Гц)	Разрешение	Режим соотношения сторон				
			Нормальное	16:9	Полное	Увеличенное	Родной
TV(NTSC)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480

Сигнал	Част. обновления (Гц)	Разрешение	Режим соотношения сторон				
			Нормальное	16:9	Полное	Увеличенное	Родной
TV(PAL,SECAM)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576

* Сигнал Letterbox

Входной сигнал с входного порта HDMI (только EB-1925W)

Единица измерения: точка

Сигнал	Част. обновления (Гц)	Разрешение	Режим соотношения сторон			
			16:9	Полное	Увеличенное	Родной
VGA	60	640x480/640x360*	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	60	800x600	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60	1024x768	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	60	1280x960	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60	1280x1024	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60	1400x1050	1280x800	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	24/50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

* Сигнал Letterbox

Поддерживаемые Мониторы (ЕВ-1915/1910/1900/1830)

Компьютерные сигналы (аналоговый RGB)

Единица измерения: точка

Сигнал	Част. обновления (Гц)	Разрешение	Режим соотношения сторон		
			Нормальное	4:3	16:9
VGAEGA	85	640x350	1024x560	1024x768	1024x576
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640x480/640x360 ^{*2}	1024x768	1024x768	1024x576
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800x600/800x450 ^{*2}	1024x768	1024x768	1024x576
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024x768/1024x576 ^{*2}	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x768	1024x614	1024x768	1024x576
	60	1360x768	1024x578	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x800	1024x640	1024x768	1024x576
WXGA+	60/75/85	1440x900	1024x640	1024x768	1024x576
SXGA	70/75/85	1152x864	1024x768	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x1024	960x768	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x960	1024x768	1024x768	1024x576
SXGA+	60/75/85	1400x1050	1024x768	1024x768	1024x576
UXGA	60	1600x1200	1024x768	1024x768	1024x576
MAC13"	67	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
MAC16"	75	832x624	1024x768	1024x768	1024x576
MAC19"	75	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
	60	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
MAC21"	75	1152x870	1016x768	1024x768	1024x576

*1 Подключение невозможно, если на аппаратуре нет выходного порта VGA.

*2 Сигнал Letterbox

Даже при поступлении на вход сигналов, отсутствующих в приведенном выше списке, весьма вероятно, что изображение будет проецироваться. Однако, могут поддерживаться не все функции.

Компонентное видео

Единица измерения: точка

Сигнал	Част. обновления (Гц)	Разрешение	Режим соотношения сторон	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

* Сигнал Letterbox

Composite video/S-video (Композитный видеосигнал/сигнал S-video)

Единица измерения: точка

Сигнал	Част. обновления (Гц)	Разрешение	Режим соотношения сторон	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
TV(PAL,SECAM)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576

* Сигнал Letterbox

Входной сигнал с входного порта HDMI (только EB-1915)

Единица измерения: точка

Сигнал	Част. обновления (Гц)	Разрешение	Режим соотношения сторон	
			16:9	Увеличенное
VGA	60	640x480/640x360*	1024x768	1024x576
SVGA	60	800x600	1024x768	1024x576
XGA	60	1024x768	1024x768	1024x576

Сигнал	Част. обновления (Гц)	Разрешение	Режим соотношения сторон	
			16:9	Увеличенное
WXGA	60	1280x800	1024x768	1024x576
SXGA	60	1280x960	1024x768	1024x576
	60	1280x1024	1024x768	1024x576
SXGA+	60	1400x1050	1024x768	1024x576
UXGA	60	1600x1200	1024x768	1024x576
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576
HDTV(1080p)	24/50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

* Сигнал Letterbox

Общие Технические Данные Проектора

Название устройства		ЕВ-1915	ЕВ-1925W	ЕВ-1910	ЕВ-1920W	ЕВ-1830	ЕВ-1900
Размеры		357 (Ш) x 86 (В) x 257 (Г) мм (не включая выступающие части)					
Размер панели		0.7"	Широкоэкранный 0,74 дюйма	0.7"	Широкоэкранный 0,74 дюйма	0.7"	
Способ отображения		Активная матрица TFT из поликристаллического кремния					
Разрешение		786 432 пикселей XGA (1024 (Ш) x 768 (В) точек)x 3	1024000 пикселей WXGA (1280 (Ш) x 800 (В) точек)x 3	786 432 пикселей XGA (1024 (Ш) x 768 (В) точек)x 3	1 024 000 пикселей WXGA (1280 (Ш) x 800 (В) точек)x 3	786 432 пикселей XGA (1024 (Ш) x 768 (В) точек)x 3	
Регулировка фокусного расстояния		Автоматическая		Ручная			
Регулировка масштаба		Ручная (от 1 до 1,6)					
Лампа		Лампа UHE (ртутная со сверхвысоким давлением), 230 Вт, модель №: ELPLP53					
Макс. выходной аудио сиг- нал		10 Вт, монофонический					-
Динамик		1					-
Источник питания		от 100 до 240 В перем. тока ±10%, 50/60 Гц, от 3,9 до 1,7 А					от 100 до 240 В пер.тока±10%, 50/60 Гц, от 3,7 до 1,6 А
Потребляе- мая мощ- ность	зона на- пряжения от 100 до 120 В	Рабочий режим: 341 Вт Потребляемая мощность в режиме ожи- дания (Связь вкл.): 5,5 Вт Потребляемая мощность в режиме ожи- дания (Связь откл.): 0,2 Вт		Рабочий режим: 341 Вт Потребляемая мощность в режиме ожидания (Связь вкл.): 7,2 Вт Потребляемая мощность в режиме ожидания (Связь откл.): 0,2 Вт		Рабочий режим: 317 Вт Потребляемая мощность в режиме ожидания (Связь вкл.): 7,2 Вт Потребляемая мощность в режиме ожидания (Связь откл.): 0,2 Вт	

	зона на- пряжения 200–240 В	<p>Рабочий режим: 319 Вт</p> <p>Потребляемая мощность в режиме ожидания (Связь вкл.): 6,8 Вт</p> <p>Потребляемая мощность в режиме ожидания (Связь откл.): 0,3 Вт</p>	<p>Рабочий режим: 319 Вт</p> <p>Потребляемая мощность в режиме ожидания (Связь вкл.): 8,8 Вт</p> <p>Потребляемая мощность в режиме ожидания (Связь откл.): 0,3 Вт</p>	<p>Рабочий режим: 298 Вт</p> <p>Потребляемая мощность в режиме ожидания (Связь вкл.): 8,8 Вт</p> <p>Потребляемая мощность в режиме ожидания (Связь откл.): 0,3 Вт</p>
--	--	---	---	---

Название устройства			EB-1915	EB-1925W	EB-1910	EB-1920W	EB-1830	EB-1900
Рабочая высота			Высота 0-2286 м					
Рабочая температура			от 5 до +35°С (без конденсации)					
Температура хранения			от -10 до +60°С (без конденсации)					
Масса			Прим. 3,5 кг		Прибл. 3,4 кг			Прибл. 3,2 кг
Разъе- мы	Входной порт Компьютер (Computer)	1	-					Синий Mini D-Sub15-pin (гнездовой)
	Входной порт Компьютер1 (Computer1)	1	Синий Mini D-Sub15-контактов (гнездовой) Стерефонический штекер mini					-
	Входной порт Аудио1 (Audio1)	1						-
	Входной порт Компьютер2 (Computer2)	1	Синий Mini D-Sub15-контактов (гнездовой) Стерефонический штекер mini					-
	Входной порт Аудио2 (Audio2)	1						-
	Входной порт Video (Video)	1	Штекер RCA Mini DIN 4-pin Штекер RCA x 2 (L, R)					Штекер RCA
	Входной порт S-Video (S-Video)	1						-
	Входной аудио-L/R (Audio-L/R) порт	1						-
	Входной порт HDMI	1	HDMI (аудио поддерживается только импульсно-кодовой модуляцией)	-				
Порт Monitor Out (Monitor Out)	1	Черный Mini D-Sub15-pin (гнездовой) Стерефонический штекер mini					-	
Порт Аудио выход (Audio Out)	1						-	

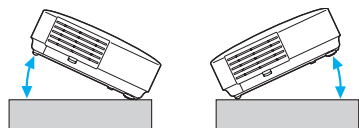
Название устройства			EB-1915	EB-1925W	EB-1910	EB-1920W	EB-1830	EB-1900
Разъе- мы	Порт USB1*	1	Разъем USB (тип A)		-			
	Порт USB2*	1	Разъем USB (тип A)		-			
	Порт USB(TypeA)*	1	-		Разъем USB (тип A)			-
	Порт USB(TypeB)*	1	Разъем USB (тип B)					
	Порт USB (предназначен для мо- дуля беспроводной ло- кальной сети)	1	Разъем USB (тип A)		-			
	Порт LAN	1	RJ-45					-
	Порт RS-232C	1	9-контактный Mini D-Sub (штекер)					

* Поддерживается USB 2.0. Однако не гарантируется работа портов USB со всеми устройствами, которые поддерживают USB.



Pixelworks DNX™ ICs используются в данном проекторе.

Угол наклона



Если вы используете проектор при наклоне более 45°, то проектор может быть поврежден и способен вызвать несчастный случай.

Требования к Программному Обеспечению (только EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Поставляемое вместе с проектором программное обеспечение работает на компьютерах, которые удовлетворяют следующим требованиям.

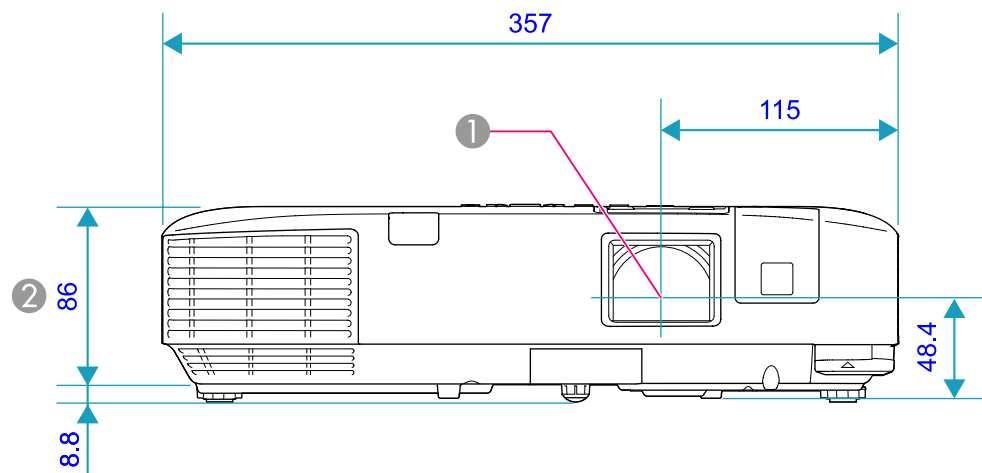
EasyMP Slide Converter включается только в EB-1925W/1915.

	EasyMP Network Projection	EasyMP Slide Converter ^{*1}	EasyMP Monitor
ОС	Windows 2000 SP4/Windows XP/Windows XP SP1 и более поздняя/Windows Vista/Windows Vista SP1 Mac OS X 10.3 или более поздней версии Рекомендуется: Mac OS X 10.5.1 или более поздней версии, 10.4.11/10.3.9	Windows 2000 SP4/Windows XP SP2 и более поздняя/Windows Vista SP1 и более поздняя	Windows 98 SE SP1/Windows Me/Windows NT4.0 SP6/Windows 2000 SP4/Windows XP 32-битная версия SP2 и более поздняя/Windows Vista/Windows Vista SP1 ^{*3}
ЦПУ	Mobile Pentium III 1.2 ГГц или больше Power PC G3 900MHz или больше Рекомендуется: Pentium M 1.6GHz или больше CoreDuo 1.5GHz или больше	Рекомендуется: Pentium M 1,6 ГГц или больше	Pentium MMX 166 МГц или больше Рекомендуется: Pentium II 233 МГц или больше
Объем памяти	256 МБ или более Рекомендуется: 512 МБ или больше	512 МБ и более	64 МБ или больше
Жесткий диск Свободное пространство	20 МБ или более	50 МБ и более ^{*2}	50 МБ или более
Экран	Разрешение выше XGA (1024x768) Число отображаемых оттенков: приблизительно 32000, качество цветопередачи выше 16 битов	Разрешение выше XGA (1024x768) Дисплей - 16/32-битная полная цветопередача	Разрешение выше SVGA (800x600) Качество цветопередачи: полноцветное 32 бита или лучше

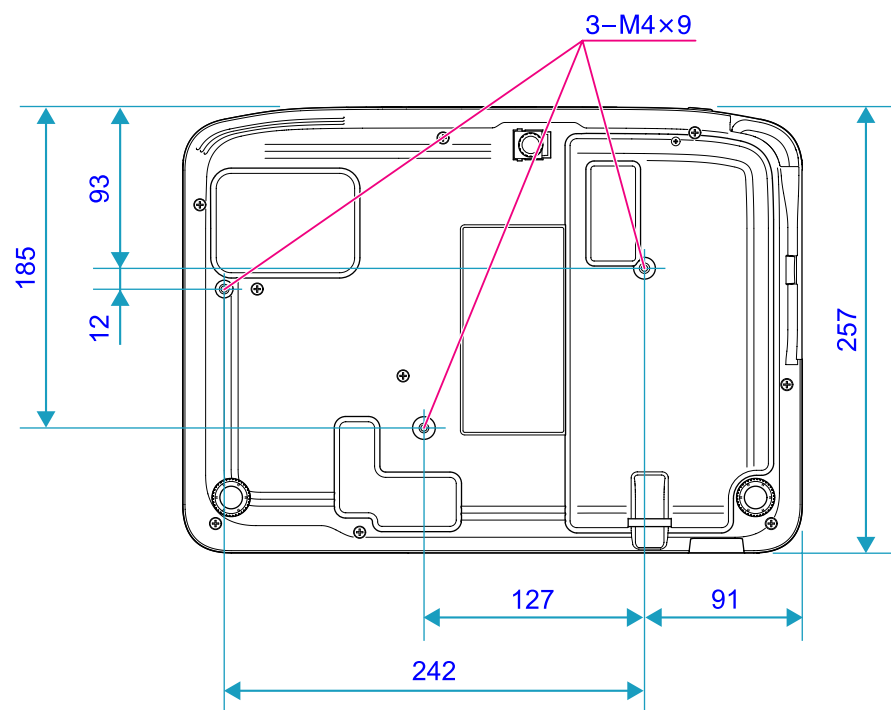
^{*1} Должны быть установлены PowerPoint 2002 или более поздняя и Visual Basic for Applications (VBA).

^{*2} Требуемое место на момент установки. При преобразовании файла PowerPoint требуемое место зависит от типа и количества анимаций, которые используются в файле PowerPoint.

^{*3} Установленное приложение Internet Explorer 5 или более поздней версии и наличие прав администратора




- ① Центр объектива
- ② * Расстояние от центра объектива до точки крепления кронштейна подвески



Единица измерения: мм

В этом разделе даются толкования простых терминов, относящихся к проектору, и сложных терминов, смысл которых не раскрыт в тексте этого руководства. За более подробной информацией следует обратиться к имеющимся в продаже изданиям.

AMX Device Discovery	<p>AMX Device Discovery — это разработанная компанией AMX технология для облегчения работы систем управления AMX с целевым оборудованием.</p> <p>Компания Epson реализовала технологию этого протокола и предусмотрела настройки, позволяющие разрешать (включать) функции этого протокола.</p> <p>Посетите веб-сайт компании AMX, чтобы получить дополнительные сведения.</p> <p>URL http://www.amx.com/</p>
DHCP	Аббревиатура от английского термина Dynamic Host Configuration Protocol. В соответствии с этим протоколом происходит автоматическое назначение Адрес IP для подключенного к сети оборудования.
Dolby Digital	Формат звукового сигнала, разработанный компанией Dolby Laboratories. В обычной стереофонической системе используется 2-канальный формат и два динамика. Формат Dolby Digital является 6-канальной (5,1-канальной) системой, что требует добавления центрального динамика, двух задних динамиков и динамика низких частот.
HDCP	HDCP является аббревиатурой от английского термина High-bandwidth Digital Content Protection. Она используется для предотвращения незаконного копирования и защиты авторских прав путем шифрования цифровых сигналов, посылаемых через порты DVI и HDMI. Поскольку входной порт HDMI этого проектора поддерживает HDCP, то он может проецировать изображения, защищенные по этой технологии. Однако, возможно, проектор не сможет проецировать изображения, защищенные обновленными или исправленными версиями шифрования HDCP.
HDTV	<p>Сокращение для выражения High-Definition Television, относящегося к системам с высоким разрешением, удовлетворяющим следующим условиям.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Разрешение по вертикали 720p или 1080i либо выше (p = Прогрессивная, i = Чересстрочная) • Формат изображения экрана 16:9
IP-ад. ловушки	Это Адрес IP компьютера назначения, используемого для уведомления об ошибке по протоколу SNMP.
SDTV	Аббревиатура от английского термина Standard Definition Television, относящегося к системам со стандартным разрешением, которые не удовлетворяют требованиям, предъявляемым к HDTV High-Definition Television.
SNMP	Аббревиатура от английского термина Simple Network Management Protocol, представляющего собой протокол контроля и управления такими устройствами, как маршрутизаторы и компьютеры, подключенные к сети TCP/IP.
sRGB	Международный стандарт для цветовых интервалов, который был разработан для того, чтобы цвета, воспроизводимые видеоаппаратурой, легко обрабатывались компьютерными операционными системами (ОС) и в сети Интернет. Если у подключенного источника есть режим sRGB, то и проектор, и подключенный источник сигнала следует настроить на режим sRGB.
SSID	SSID — это идентификационный номер для подключения к соответствующей сети WLAN. Беспроводной обмен данными возможен только между устройствами, имеющими совпадающие номера SSID.

SVGA	Тип видеосигнала с разрешением 800 точки (по горизонтали) × 600 (по вертикали), используемый компьютерами, совместимыми с IBM PC/AT.
S-Video	Видеосигнал, в котором компонент, отвечающий за яркость, и компонент, отвечающий за цвет, разделены для повышения качества изображения. Употребляется по отношению к изображениям, состоящим из двух независимых сигналов: Y (сигнал яркости) и C (сигнал цвета).
SXGA	Тип видеосигнала с разрешением 1280 точки (по горизонтали) × 1024 (по вертикали), используемый компьютерами, совместимыми с IBM PC/AT.
VGA	Тип видеосигнала с разрешением 640 точки (по горизонтали) × 480 (по вертикали), используемый компьютерами, совместимыми с IBM PC/AT.
Wi-Fi Protected Setup	Стандарт “Wi-Fi Protected Setup” был введен организацией Wi-Fi Alliance в качестве средства быстрой установки беспроводной локальной сети (ЛВС) и настройки ее параметров безопасности.
XGA	Тип видеосигнала с разрешением 1024 точки (по горизонтали) × 768 (по вертикали), используемый компьютерами, совместимыми с IBM PC/AT.
Адрес IP	Номер для идентификации компьютера, подключенного к сети.
Адрес шлюза (Адрес шлюза)	Это сервер (маршрутизатор) для обмена данными в сети (подсети), разделенный в соответствии с <u>масками подсети</u>  .
Композитный видеосигнал	Видеосигналы, в которых видеосигналы яркости и цвета смешаны вместе. Этот тип сигналов обычно используется в бытовой видеоаппаратуре (форматы NTSC, PAL и SECAM). Несущий сигнал Y (сигнал яркости) и сигнал цветности (цвета), содержащиеся в цветовой полосе, перекрываются, формируя единственный сигнал.
Компонентное видео	Видеосигнал, в котором компонент, отвечающий за яркость, и компонент, отвечающий за цвет, разделены для повышения качества изображения. Употребляется по отношению к изображениям, состоящим из трех независимых сигналов: Y (сигнал яркости) Pb и Pr (сигналы цветового различия).
Контраст	Относительная яркость светлых и темных участков изображения может быть увеличена или уменьшена для обеспечения большей четкости текста и графики или для придания им более мягких очертаний. Регулировка этого специфического свойства изображения называется регулировкой контраста.
Маска подсети (Маска подсети)	Это числовое значение, которое определяет число битов, использующихся для адреса сети в разделенной сети (подсети) из значения Адрес IP.
Прогрессивная	Способ сканирования изображения, при котором для создания отдельного изображения его данные последовательно сканируются сверху вниз.

Синхронизация	Сигналы на выходе из компьютеров имеют определенную частоту. Если частота проектора не совпадает с этой частотой, получаются изображения невысокого качества. Процесс согласования этих сигналов по фазе (относительное положение гребней и провалов в сигнале) называется Синхронизация. Если сигналы не синхронизованы, возникают мигание, размытость и горизонтальные помехи.
Трекинг	Сигналы на выходе из компьютеров имеют определенную частоту. Если частота проектора не совпадает с этой частотой, получаются изображения невысокого качества. Процесс согласования этих сигналов по частоте (число гребней и провалов в сигнале) называется трекинг. При неправильном выполнении трекинга в сигнале появляются вертикальные полосы.
Формат изображения (Формат изображения)	Отношение длины и высоты изображения. Для изображений HDTV форматное отношение равно 16:9 и они выглядят удлинненными. Форматное отношение для стандартных изображений равно 4:3.
Част. обновления	Светоизлучающий элемент дисплея сохраняет постоянную яркость и цвет в течение чрезвычайно короткого периода времени. Вследствие этого изображение необходимо выполнять большое число сканирований в секунду, чтобы обновлять состояние светоизлучающего элемента. Число операций обновления в секунду называется Refresh rate (Частота обновления) и выражается в герцах (Гц).
Чересстрочная	Метод сканирования изображения, при котором данные изображения делятся на тонкие горизонтальные линии, отображаемые поочередно слева направо и сверху вниз. Линии с четными номерами и линии с нечетными номерами отображаются попеременно.

Все права защищены. Никакая часть настоящей публикации не может быть воспроизведена, сохранена в информационно-поисковой системе или передана в любой форме или любыми средствами, электронными, механическими, фотокопировальными, записывающими или иными без предварительного письменного разрешения компании Seiko Epson Corporation. Компания не принимает на себя никакой патентной ответственности в связи с использованием содержащейся здесь информации. Также компания не принимает на себя никакой ответственности за любого рода ущерб, возникший в связи с использованием содержащейся здесь информации.

Ни компания Seiko Epson Corporation, ни ее дочерние предприятия не несут ответственности перед покупателем данного изделия или перед третьими сторонами за ущерб, убытки, издержки или расходы, понесенные покупателем или третьими сторонами в результате несчастного случая, непредусмотренного или неправильного применения данного изделия или несанкционированных переделок, ремонтов или изменений данного изделия, либо (исключая США) несоблюдения всех требований инструкций по эксплуатации и техническому обслуживанию, предоставленных компанией Seiko Epson Corporation.

Компания Seiko Epson Corporation не несет ответственности за ущерб или затруднения любого рода, явившиеся результатом применения любых дополнительных принадлежностей или расходных материалов, не указанных компанией Seiko Epson Corporation в качестве оригинальной продукции Epson (Original Epson Products) или одобренной продукции Epson (Epson Approved Products).

Содержание этого руководства может быть изменено или обновлено без уведомления.

Приведенные в данном руководстве иллюстрации и реальный проектор могут различаться.

Общие Замечания:

Windows Vista и логотип Windows являются торговыми марками компаний группы Microsoft.

IBM, DOS/V и XGA — торговые марки или зарегистрированные торговые марки компании International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac и iMac — зарегистрированные торговые марки компании Apple Inc.

Windows, WindowsNT, PowerPoint — торговые марки или зарегистрированные торговые марки компании Microsoft Corporation в США.

Dolby — торговая марка компании Dolby Laboratories.

Pixelworks и DNX — торговые марки компании Pixelworks Inc.

Это изделие включает в себя программное обеспечение для шифрования RSA BSAFE™ от компании RSA Security Inc. RSA — зарегистрированная торговая марка компании RSA Security Inc. BSAFE RSA Security Inc. — зарегистрированная торговая марка в США и в других странах.

Этот продукт использует программное обеспечение **NetNucleus® WPA** от TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION.

NetNucleus — зарегистрированная торговая марка корпорации TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION в Японии.

WPA™, WPA2™ и Wi-Fi Protected Setup™ являются зарегистрированными торговыми марками Wi-Fi Alliance.

HDMI и High-Definition Multimedia Interface — торговые марки или зарегистрированные торговые марки компании HDMI Licensing LLC.



Торговая марка PjLink применяется для регистрации или уже зарегистрирован в Японии, Соединенных Штатах Америки, а также в других странах и регионах. Упомянутые здесь названия других изделий служат также для целей идентификации и могут быть торговыми марками, принадлежащими соответствующим владельцам. Компания Epson отказывается от всех и любых притязаний и прав на эти фирменные марки.

Software Copyright:

This product uses free software as well as software to which this company holds the rights.

The following is information on the free software used by this product.

1. LGPL

- (1) This company uses free software for this product under the terms of the GNU LESSER General Public License Version 2, June 1991 (henceforth "LGPL") or later versions.

You can see the full text of the LGPL on the following Web sites.
[LGPL]<http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>

This company, under the terms of the LGPL, discloses the source code for the free software used in this product based on the LGPL.

Contact the support personnel as provided in the Epson Projector Contact list to reproduce, modify, and/or distribute the free software concerned.

Please follow the conditions of the LGPL when reproducing, modifying, and/or distributing the free software concerned.

Also, the free software concerned is offered "as is" with no guarantee or warranty what so ever. The term guarantee includes, but is not limited to, appropriate commercialization, business potential, purpose of use, and does not infringe on third person rights (including, but not limited to, patent rights, copyrights, and trade secrets).

- (2) Furthermore, as stated in (1), there is no guarantee for free software that is included in this product to which the LGPL applies because of the characteristics of the free software that has already used in this product; any problems in this product (including problems that originate with the free software concerned) do not influence the conditions of the guarantee (written guarantee) issued by this company.
- (3) Under the terms of the LGPL, the source code as well as authorship for the free software used in this product is disclosed as stated in (1).

2. Other free software

As well as the free software used under the terms of the LGPL, this company also uses the following free software for this product.

Hereafter, each author, the conditions, and so on are described in the original. Furthermore, there is no guarantee for free software because of the characteristics of the free software that has already been used in this product; any problems in this product (including problems that originate with the free software concerned) do not influence the conditions of the guarantee (written guarantee) issued by this company.

(1) libpng

Copyright© 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson

Copyright© 1996-1997 Andreas Dilger

Copyright© 1995-1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

(2) zlib

Copyright© 1995-2003 Jean-loup Gailly and Mark Adler

GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs").

We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

busybox-1.7.2
libgcc1(gcc-4.2.3)
linux-2.6.20
patches
udhcp 0.9.8
uvc rev.219
wireless_tools 29
Pixelworks PWC950 SDK drivers

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
 - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS**How to Apply These Terms to Your New Programs**

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>
 Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program
 'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.
 <signature of Ty Coon>, 1 April 1989
 Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

uClibc-0.9.29

SDL-1.2.13

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

- 3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

- 4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

- 5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
 - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
 - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

busybox_1.7.2

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "BSD License" are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libjpeg

This projector product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg".

The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.

3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

libpng

This projector product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler
 Kevin BraceySam Bushell
 Sam Bushell
 Magnus Holmgren
 Greg Roelofs
 Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger
 Dave Martindale
 Guy Eric Schalnat
 Paul Schmidt
 Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg" (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson
 glennrp@users.sourceforge.net
 September 12, 2004

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly
 jloup@gzip.org

Mark Adler
 madler@alummi.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

libmd5-rfc

This project product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

libmd5-rfc

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed

references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.

1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.

1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5);

added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <purschke@bnl.gov>.

1999-05-03 lpd Original version.

ncurses

This project product includes the open source software program "ncurses" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "ncurses".

The "ncurses" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of ncurses programs

ncurses-5.6

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "ncurses" are as follows.

Copyright (c) 1998-2002,2003 Free Software Foundation, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, distribute with modifications, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE ABOVE COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name(s) of the above copyright holders shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization.

For embedded multimedia software:

This product contains embedded multimedia software licensed from Ingenient Technologies, Inc. (www.ingenient.com).

Copyright© 2000-2007 Ingenient Technologies, Inc. All rights reserved.

For MPEG-4 ASP:

With respect to a Licensee offering MPEG-4 Video Decoders and/or Encoders the following notice shall be given: THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR (i) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD ("MPEG-4 VIDEO") AND/OR (ii) DECODING MPEG-4 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED BY MPEG LA TO PROVIDE MPEG-4 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION INCLUDING THAT RELATING TO PROMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA,LLC. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM).

For MPEG-4 AVC:

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM)

For WMV/WMA (Microsoft):

This product is protected by certain intellectual property rights of Microsoft.

Use or distribution of such technology outside of this product is prohibited without a license from Microsoft.

D		PJLink	140, 142
DHCP	73, 78	Q	
Direct Power On	67	Quick Corner	30, 64
E		S	
EAP-Fast/GTC	78	Screen Fit	27
EAP-Fast/MS-CHAPv2	78	sRGB	14, 36
EAP-TLS	78	SSID	73
EAP-TTLS/MD5	78	U	
EAP-TTLS/MS-CHAPv2	78	USB Display	131
ESC/VP21	138	USB Type B	67
E-Zoom	45	W	
F		WEP	76
Focus	13	Wi-Fi Protected Setup	122
I		WPA2-PSK(AES)	77
ID проектора	49, 67	WPA-PSK(TKIP)	77
ID пульта дистанционного управления	50	A	
IP-ад. ловушки	80, 87	Абсол. цвет. темп.	60
L		Авто	41, 42
LEAP	78	Авто гор/вер.искаж	27, 64
M		Автокор. трапец.	64
MAC-адрес	74, 79	Автонастр. диафр.	37, 61
P		Автонастройка	62
PEAP/GTC	78	Адрес IP	73, 79, 80, 86
PEAP/MS-CHAPv2	78	Адрес шлюза	74, 79, 85
		Адрес эл. почты	80

Б		Белая доска	36
		Беспров.мышь	46
		Блокир. включения	54
		Блокир. управл.	56, 64
В		Видеодиапазон HDMI	63
		Видеосигнал	63, 89
		Виртуальная клавиатура	71, 83
		Время раб. лампы	89
		Вход для подачи питания	14, 16, 17
		Входной Audio-L/R порт	14, 16
		Входной порт Computer1	15, 17, 18
		Входной порт Computer2	15, 17, 18
		Входной порт HDMI	14
		Входной порт S-Video	14, 16
		Входной порт Video	14, 16, 17
		Входной порт Видео(Video)	17
		Входной сигнал	63, 89
		Высотный режим	67
		Выходное отверстие для воздуха	12
Г		Гнездо защиты	14, 16, 17
		Гор/вер.искаж.	30
		Громкость	65
Д		Динамический	36
		Дисплей	66
		Дополнительные принадлежности	118

- Доска 36
- З**
- Заднее 66, 108
- Задний экран 108
- Задняя опора 18
- Замена аккумуляторов 111
- Защелка крышки воздушного фильтра
..... 13
- Защита логотипа 54
- Защита паролем 54
- Защита сети 55
- И**
- Имя проектора 72, 84
- Индикатор USB 13
- Индикатор Сеть WLAN 13
- Индикаторы 94
- Источник 89
- К**
- Как заменить лампу 113
- Камера для документов 118
- Ключевое слово проектора 72, 84
- Кольцо масштабирования 13
- Контраст 60
- Конфигурации сети 69, 82
- Корр-ия трапеции 64
- Крышка модуля беспроводной ЛВС 13
- Крышка отсека лампы 13
- Л**
- Логотип польз. 120, 122
- М**
- Маска подсети 73, 79, 85
- Меню “Другое” 80, 87
- Меню “Изображен.” 60
- Меню “Информация” 89
- Меню “Настройки” 64
- Меню “Основные” 72, 84
- Меню “Проводная ЛВС” 78, 85
- Меню “Расширен.” 66
- Меню “Сброс” 81, 88, 90
- Меню “Сигнал” 61
- Меню “Уведом. по почте” 79, 86
- Меню Безопасность 74
- Меню Беспроводная ЛВС 73
- Меню настройки 59
- Меню Сеть 69, 82
- Метод установки с помощью PIN-кода
..... 122, 125
- Метод установки с помощью кнопки
..... 122, 123
- Мониторы 143
- мультиэкран 52
- Мульти-экран 67
- Н**
- Наименования компонентов и их
назначение 12
- Наклейка с уведомлением о защите паролем
..... 55
- Наст. адреса 1 86
- Наст. адреса 2 86
- Наст. адреса 3 86
- Настройка цвета 61
- Насыщен. цвета 60
- Несколько проекторов 52
- Номер порта 80, 86
- Нормальное 41, 42
- О**
- Отверстие воздухозаборника 14, 16, 18
- Отключение A/V 38
- Оттенок 60
- Очистка воздушного фильтра и отверстия
воздухозаборника 110
- Очистка поверхности проектора 109
- П**
- Панель управления 19, 20, 21
- Пароль PJLink 72, 84
- Пароль контроля Web 72, 84
- Перегрев 95
- Переднее 66, 108
- Передняя регулируемая опора 13
- Перекрестие 45
- Периодичность замены воздушного
фильтра 116
- Периодичность замены лампы 112
- Пит. беспров. ЛВС 73
- Поддерживаемые мониторы 143
- Подключение к Внешнему Монитору
..... 135
- Подключение Кабеля LAN 134

Подключение устройств USB	129
Позиция	62
Поиск источника	19, 20, 21, 33
Полн. блок-ка	56
Полное	42
Польз. кнопка	65
Пользователь-ий	36
Порт LAN	15, 16
Порт Monitor Out	14, 16
Порт USB(TypeA)	16
Порт USB(TypeB)	15, 17, 18
Порт USB1	14
Порт USB2	15
Порт Выход Аудио (Audio Out)	14, 16
Потолок	66
Презентация	36
Приемник сигнала от пульта дистанционного управления	12, 14, 16, 17
Прогрессивная	62
Проекция с потолка	108
Проецирование	66
Пульт дистанционного управления	22

Р

Рабочая температура	151
Разрешение	89
Расстояние	127
Расходные материалы	118
Режим ожидания	67
Режим соединения	73
Резкость	60
Родной	43

Рычаг регулировки опоры	13
-------------------------------	----

С

Сброс рабочего времени лампы	90, 115
Сбросить все	90
Сервер SMTP	80, 86
Сетевая инф.	69, 82
Сетевой проектор	140
Синх. Инфо	89
Синхронизация	62
Система беспроводной ЛВС	73
Сообщение	66
Соотношен. сторон	39, 63
Спорт	36
Способ замены воздушного фильтра	116
Спящий режим	67

Т

Таймер крыш. линзы	67
Театр	36
Температура хранения	151
Тестовый шаблон	65
Технические характеристики	149
Точки крепления кронштейнов подвески	18
Требования к программному обеспечению	153
Трекинг	62

У

Уведом. по почте	79, 86
------------------------	--------

Уведомление по почте о неисправностях	137
Увеличенное	43
Указатель	44
Указатель мыши	46
Управление	67
Устранение неполадок	94

Ф

Фокальное кольцо	13
Фон	66
Форма указателя	64
Формат экрана	127
Фотография	36
Функция паузы	38
Функция Справка	92

Ц

Цветовой режим	36, 60
----------------------	--------

Ч

Част. обновления	89
Чистка	109

Ш

Широкоэкранный проецирование	39
Шумоподавление	63

Э

Экран загрузки	66
Энергопотребление	65

Я

Язык 67

Яркость 60