

מדריך למשתמש

Multimedia Projector

EB-460i

EB-460

EB-450Wi

EB-450W



EB-440W






סימנים המשמשים במדריך זה

• סימני בטיחות

החומר הכתוב והמקרה עושים שימוש בסמלים גרפיים כדי להראות כיצד להשתמש במקרה בצורה בטוחה. אנא הבן והתחשב בסמלי אזהרה אלה כדי למנוע פגיעה באנשים או ברכוש.

סמל זה מייצג מידע שהתעלמות ממנו עשויה לגרום לפגיעה גופנית או אפילו למוות בגלל שימוש לא נכון.	אזהרה 
סמל זה מייצג מידע שהתעלמות ממנו עשויה לגרום לפגיעה גופנית או לנזק גופני בגלל שימוש לא נכון.	זהירות 

• סימני מידע כללי

מציין הליכים שעלולים להוביל לנזק או פגיעה ללא תשומת לב מתאימה.	שים לב
מציין מידע ונקודות נוספות שעשויים להיות שימושיים עבור נושא מסוים.	
מציין עמוד שבו ניתן למצוא מידע מפורט אודות נושא מסוים.	
מציין שהסבר של המילה או המילים המודגשות ליד סמל זה מופיע במילון המונחים. ראה את הפרק "מילון מונחים" שבחלק "נספח". עמ' 128	
מציין שיטות פעולה ואת סדר הפעולות. יש לבצע את ההליך שצוין לפי הסדר של השלבים הממוספרים.	הליך
מציין את שמות הלחצנים בשלט רחוק או בלוח הבקרה. דוגמה: לחצן [Esc]	[שם]
מציין פריטי תפריט תצורה. דוגמה: בחר "בהירות" מהתפריט תמונה. תפריט תמונה - בהירות	"(שם תפריט)" בהירות



23..... התחברות בעזרת כבל USB והקרנה (USB Display)

- 23..... דרישות מערכת
- 24..... חיבור
- 24..... חיבור בפעם הראשונה
- 27..... החל מהפעם השנייה

28..... מצגות באמצעות מצגת

- 28..... קבצים שניתן להקרין באמצעות מצגת
- 28..... מפרטי קבצים שניתן להקרין באמצעות מצגת
- 28..... דוגמאות לשימוש במצגת
- 29..... מצגת פעולות בסיסיות
- 29..... הפעלה וסגירה של מצגת
- 29..... פעולות בסיסיות של מצגת
- 30..... סיבוב תמונות
- 31..... הקרנת קובצי תמונה
- 31..... הקרנת תמונות
- 32..... הקרנת כל קובצי התמונה שבתיקייה ברצף (מצגת)
- 32..... הגדרות תצוגה של קובצי תמונה והגדרות הפעלה של מצגת

34..... חיבור ציוד חיצוני

- 34..... חיבור והסרה של התקני USB
- 34..... חיבור התקני USB
- 34..... הסרת התקני USB
- 34..... חיבור צג חיצוני
- 35..... חיבור רמקולים חיצוניים
- 36..... חיבור מיקרופון

37..... חיבור כבל LAN

38..... התקנת יחידת רשת ה-LAN האלחוטית

39..... פונקציות לשיפור ההקרנה

- 39..... בחירת איכות ההקרנה (בחירת מצב צבעים)
- 40..... הגדרת קשתית אוטומטית
- 40..... הסתרת התמונה והקול באופן זמני (השתקת קול/וידאו)
- 41..... הקפאת התמונה (הקפא)
- 41..... שינוי יחס גובה-רוחב
- 41..... שיטות משתנות
- 41..... שינוי יחס הגובה-רוחב עבור תמונות של ציוד וידאו

2..... סימנים המשמשים במדריך זה

הקדמה

7..... תכונות המקרן

- 7..... ציוד נוח שנועד להקל על השימוש
- 7..... קל לטיפול
- 7..... פונקציות אבטחה משופרות
- 7..... מחשב שולט במשטח ההקרנה (EB-460i/450Wi בלבד)
- 7..... Easy Interactive Function
- 8..... פונקציית ציור
- 8..... בחירת מקורות קלט שונים באמצעות חיבור מרובה
- 8..... הפקת המיטב מחיבור רשת
- 8..... התחברות בעזרת כבל USB והקרנה (USB Display)
- 9..... הקרנת מסך מחשב בעזרת מפתח ה-USB האופציונלי לחיבור אלחוטי מהיר
- 10..... הקרנת תמונות JPEG ללא חיבור מחשב
- 10..... הגדל את הקבצים שלך והקרן אותם באמצעות מצלמת מסמכים

11..... שמות החלקים והפונקציות

- 11..... חלק קדמי/עליון
- 12..... צדדים
- 13..... ממשקים
- 14..... בסיס (עם לוח הסטה)
- 15..... בסיס (ללא לוח הסטה)
- 15..... לוח בקרה
- 16..... שלט רחוק
- 18..... Easy Interactive Pen (EB-460i/450Wi בלבד)

דרכים שונות לשימוש במקרן

20..... שינוי מצב ההתקנה

21..... שינוי התמונה המוקרנת

- 21..... זיהוי אוטומטי של אות הכניסה ושינוי התמונה המוקרנת (Source Search)
- 22..... עבור אל תמונת היעד באמצעות השלט



תפריט תצורה

72. שימוש ב תפריט תצורה

73. רשימת פונקציות

73.	תמונה תמונה
74.	אות אות
75.	הגדרות הגדרות
77.	מורחב מורחב
79.	תפריט רשת
80.	הערות לגבי השימוש בתפריט רשת
80.	פעולות לוח מקשים על המסך
81.	בסיסיבסיסי
82.	תפריט LAN אלחוטי
83.	תפריט אבטחה
84.	כאשר האפשרות WEP נבחרת
84.	כאשר WPA-PSK (TKIP) או WPA2-PSK (AES) נבחרים
85.	תפריט רשת LAN קווי
86.	תפריט דואר
87.	אחרים 'אחרים'
88.	אפס אפס
89.	פרטים מידע (תצוגה בלבד)
90.	אפס 'אפס'

פתרון בעיות

92. שימוש בעזרה

93. פתרון בעיות

93.	קריאת המחוננים
94.	מחונן ☹ דולק או מהבהב באדום
95.	☺ מחונן ☹ מהבהב או דולק בכתום
96.	כאשר המחוננים אינם עוזרים
97.	בעיות הקשורות לתמונות
100.	בעיות בעת התחלת ההקרנה
101.	בעיות הקשורות לניטור ולבקרה
102.	בעיות הקשורות ל-Easy Interactive Function

43.	שינוי יחס הגובה-רוחב עבור תמונות ממחשב (EB-460i/460)
44.	שינוי יחס הגובה-רוחב עבור תמונות ממחשב (EB-450Wi/450W/440W)
46.	שימוש במצביע לסימון קטעים (מצביע)
47.	הגדלת חלק מהתמונה (E-Zoom)
48.	הפעלת מצביע העכבר על-ידי שלט רחוק (עכבר אלחוטי)

50. פונקציות אבטחה

50.	ניהול משתמשים (הגנת סיסמה)
50.	סוג של הגנת סיסמה
50.	הגדרת הגנת סיסמה
51.	הזנת הסיסמה
51.	הגבלת פעולה (נעילת לוח בקרה)
53.	נעילה נגד גניבה
53.	התקנת מנעול הכבל

54. Easy Interactive Function (EB-460i/450Wi בלבד)

54.	סיכום של Easy Interactive Function
55.	שלבי תפעול
55.	שימוש ב-Easy Interactive Function בפעם הראשונה
55.	החל מהפעם השנייה
55.	דרישות מערכת
56.	שימוש ב-Easy Interactive Function בפעם הראשונה
59.	שימוש ב-Easy Interactive Function בפעם השנייה
60.	כיול
61.	מקרים שבהם נדרש כיול
61.	החלפת הסוללות של ה-Easy Interactive Pen

63. שינוי הגדרות באמצעות דפדפן אינטרנט (בקרת Web)

63.	הצגת בקרת Web
63.	הזנת כתובת ה-IP של המקרן
63.	הצגת שלט Web

65. שימוש בפונקציה הודעת דואר לדיווח על בעיות

66. ניהול באמצעות SNMP

67. שמירת לוגו משתמש

69. שימוש בתבנית משתמש



120	פקודות ESC/VP21
120	רשימת פקודות
121	פריסות כבלים
121	חיבור טורי
121	פרוטוקול תקשורת
122	אודות PLink
123	מפרטים
123	מפרטים כלליים של המקרן
126	מראה
128	מילון מונחים
130	הערות כלליות
130	תקנות חוק הטלגרפיה האלחוטית (Wireless Telegraphy Act)
130	אודות סימנים
130	הודעה כללית
148	אינדקס

103	בעיות אחרות
105	קריאת דואר הודעת שגיאה

נספח

107	ניקוי חלקים
107	ניקוי פני השטח של המקרן
107	ניקוי חלון ההקרנה
107	ניקוי מסנן האוויר
109	החלפת חומרים מתכלים
109	החלפת סוללות השלט
110	החלפת הנורה
110	פרק זמן להחלפת נורה
110	כיצד להחליף את הנורה
113	איפוס שעות נורה
113	החלפת מסנן אוויר
113	פרק זמן להחלפת מסנן אוויר
113	כיצד להחליף את מסנן האוויר
115	אביזרים וחומרים מתכלים אופציונליים
115	אביזרים אופציונליים
115	חומרים מתכלים
116	גודל מסך ומרחק הקרנה
116	מרחק הקרנה (EB-460i/460)
116	מרחק הקרנה (EB-450Wi/450W/440W)
118	רשימת רזולוציות נתמכות
118	צגים נתמכים (EB-460i/460)
118	אותות מחשב (RGB אנלוגי)
118	Component Video
118	Composite Video/S-Video
118	צגים נתמכים (EB-450Wi/450W/440W)
118	אותות מחשב (RGB אנלוגי)
119	Component Video
119	Composite Video/S-Video



הקדמה

פרק זה מסביר את תכונות המקרן ואת שמות החלקים.



• מסך הקרנה עבור WXGA (EB-450Wi/450W/440W בלבד)

במחשב הכולל צג LCD רחב מסוג WXGA של 16:10, ניתן להקרין את התמונה באותו יחס גובה-רוחב. תכונה זו מאפשרת לך להשתמש ביעילות ברוחב של לוחות לבנים ומשטחי הקרנה אחרים בתבנית לרוחב.

• שלייה במקרן ממחשב

באפשרותך להשתמש בפונקציה 'בקרת Web' ובפונקציה 'שלט Web' כדי לבצע את אותן הפעולות במחשב, כמו בלוח הבקרה או בשלט הרחוק של המקרן. עמ' 63

פונקציות אבטחה משופרות

• הגנת סיסמה להגבלה וניהול של משתמשים

באמצעות קביעת סיסמה באפשרותך להגביל את המשתמשים במקרן. עמ' 50

• נעילת לוח בקרה מגבילה את פעולת הלחצנים של לוח הבקרה

באפשרותך להשתמש בפונקציה זו כדי למנוע מאנשים לשנות את הגדרות המקרן ללא רשות באירועים, בתי ספר ועוד. עמ' 51

• מצויד בהתקנים אבטחה נגד גניבה

המקרן מצויד בסוגים הבאים של פונקציות אבטחה נגד גניבה. עמ' 53

• חריץ אבטחה

• נקודת התקנה לכבל אבטחה

מחשב שולט במשטח ההקרנה (EB-460i/450Wi בלבד)

Easy Interactive Function

על-ידי לחבור מחשב למקרן, באפשרותך לשלוט במחשב במסך המקרן ולהעביר מצגת או שיעור אינטראקטיביים ויעילים. עמ' 54

ציוד נוח שנועד להקל על השימוש

קל לטיפול

• התקנה קלה על הקיר

המקרן מצויד בלוח הסטה ייעודי, ההופך התקנה מסובכת על הקיר לקלה ופשוטה. לוח ההסטה מובנה ביחידה הראשית של המקרן, כך שההתקנה פשוטה ומשך זמן ההתקנה קצר מאוד, בהשוואה לדגמים קודמים. מדריך התקנה
באפשרותך גם לבצע פעולות תחזוקה כגון החלפת מסנן האוויר והנורה בקלות, בזמן שהמקרן מותקן על קיר.

• לא נדרש מסך מיוחד

ניתן להתקין במגוון רחב של מקומות, מכיוון שבאפשרותך להקרין תמונות על משטח הקרנה כגון קיר, אם אין בנמצא מסך מקרן.

• הקרנה למרחק קצר

מרחק ההקרנה הקצר ביותר המומלץ הוא 47 ס"מ, מה שמאפשר לך להציב את המקרן קרוב למסך. עמ' 116
אם תתקין את המקרן על קיר ותקרין תמונות בזווית אלכסונית מלמעלה, תוכל להעביר את המצגת שלך מבלי שיופיע בתמונות צילו של אדם העומד ליד משטח ההקרנה. יתר על כן, כאשר גבך למסך, אור המקרן לא מסנוור אותך, מכיוון שהוא אינו מפריע לשדה הראייה שלך.

• הפעלה ישירה/כיבוי ישיר

במקומות שבהם החשמל מנוהל באופן מרכזי, כגון חדר ישיבות, ניתן לקבוע שהמקרן יופעל ויכובה כאשר מקור המתח הראשי שאליו מחובר המקרן מחובר או מנותק.

• הצגת קווי הקרנה על-גבי משטח ההקרנה

פונקציית התבנית להקרנת קווי סרגל או רשת מאפשרת שימוש יעיל במשטח ההקרנה, בשיעורים ובמצגות.

• רמקול

הרמקולים המובנים, המתאפיינים בפלט גבוה של 10 וואט, מאפשרים לקולך להגיע לקצוות החדר, גם בכיתות מרווחות.



פונקציית ציור

באפשרותך להשתמש ביישום גרפיקה כדי לייבא טקסט ודיאגרמות שצוירו ביד למשטח המקרן, באמצעות עט אלקטרוני (Easy Interactive Pen). תכונה זו משלבת את הפונקציות של לוח לבן ומסך, ללא צורך באף אחד מהשניים. עמ' 54

בחירת מקורות קלט שונים באמצעות חיבור מרובה

בנוסף לחיבור כבל מחשב, באפשרותך לבחור ממשקים שונים, כגון כבל USB, זיכרון USB, או חיבור LAN. תכונה זו מאפשרת לך לבחור מבין מגוון מקורות קלט, בהתאם לסביבת השימוש שלך.

הפקת המיטב מחיבור רשת

באפשרותך לעשות שימוש יעיל ברשת שלך באמצעות שימוש בתוכנה "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" כדי לנהל מצגות ופגישות יעילות ומגוונות. מדריך הפעלה ל-EasyMP Network Projection

• חיבור מחשב למקרן דרך רשת

באפשרותך להקריין באמצעות התחברות למערכת רשת שכבר הוקמה. באפשרותך לערוך פגישות יעילות באמצעות הקרנה ממספר מחשבים המחוברים למערכת רשת מבלי לשנות כבלים כלשהם.

• התחברות למחשב באופן אלחוטי

בעת התקנה של יחידת רשת ה-LAN האלחוטית האופציונלית במקרן, באפשרותך להתחבר למחשב באופן אלחוטי. עמ' 38

• שיטת החיבור עבור רשתות שונות

להלן השיטות המאפשרות את חיבור המקרן לרשת. בחר בשיטה שמתאימה לסביבה שלך. מדריך הפעלה ל-EasyMP Network Projection

• מצב חיבור מתקדם

מצב חיבור מתקדם הוא חיבור תשתית, המספק לך שיטה להתחברות לרשת שכבר הוקמה.

• מצב חיבור מהיר.

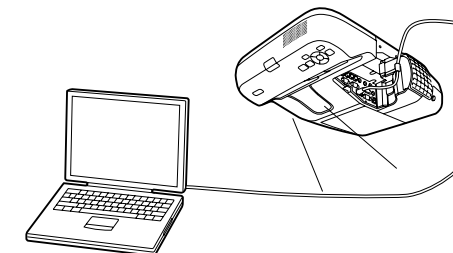
מצב חיבור מהיר הוא שיטת חיבור שיכולה לפעול רק כשיחידת ה-LAN האלחוטית האופציונלית מותקנת.

מצב החיבור המהיר מקצה באופן זמני את ה-SSID של המקרן למחשב ויוצר חיבור אד-הוק, ולאחר הניתוק משחזר את הגדרות הרשת של המחשב.

התחברות בעזרת כבל USB והקרנה (USB Display)

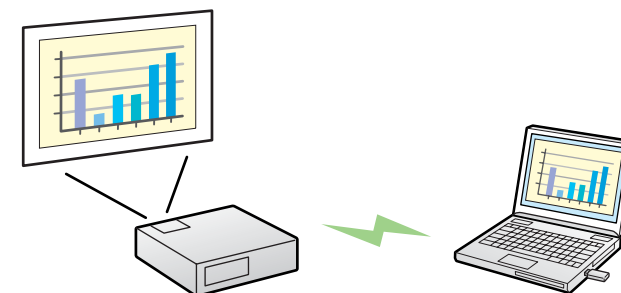
על-ידי חיבור כבל ה-USB המצורף למחשב, ניתן להקריין תמונות ממסך המחשב.

מדריך להפעלה מהירה, עמ' 23

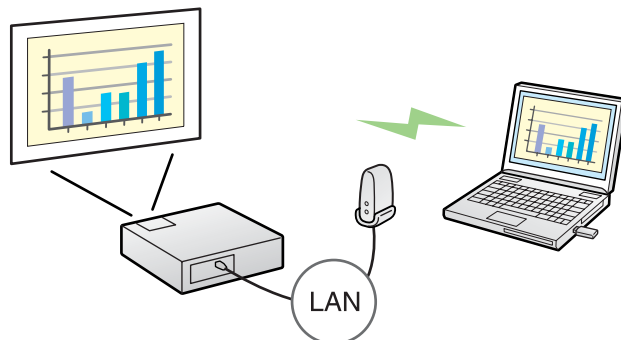


הקרנת מסך מחשב בעזרת מפתח ה-USB האופציונלי לחיבור אלחוטי מהיר

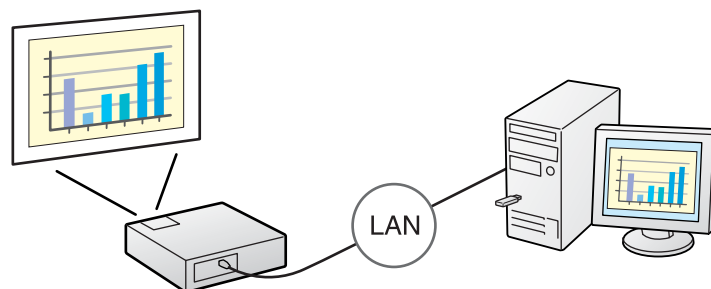
באמצעות מפתח ה-USB האופציונלי לחיבור אלחוטי מהיר, באפשרותך לחבר במהירות מחשב למקרן לצורך הקרנה.
באמצעות מפתח ה-USB לחיבור אלחוטי מהיר, באפשרותך להתחבר למקרן ברשת גם אם לא מותקן EasyMP Network Projection.
לדוגמה, באפשרותך לחבר בסביבות הבאות.
• התחבר במצב חיבור מהיר באמצעות יחידת רשת ה-LAN האלחוטית האופציונלית.



• התחבר לרשת באמצעות נקודת גישה.



• התחבר לרשת באמצעות חיבור רשת LAN קווית.



עמ' 115

- מקרן זה לא תואם לפונקציה מקרן רשת, שהיא תכונה סטנדרטית ב-Windows Vista וב-Windows 7.
- הגבלות בעת הקרנה מ-Windows Media Center כאשר Windows Media Center במצב מסך מלא, לא ניתן להקרין תמונות. שנה את מצב התצוגה של החלון כדי להקרין את התמונות.





הקרנת תמונות JPEG ללא חיבור מחשב

על-ידי התחברות למקרן, באפשרותך להקרין מצגת של תמונות JPEG שנשמרו בהתקן USB, כגון מצלמה דיגיטלית תואמת USB, דיסק קשיח או זיכרון USB.

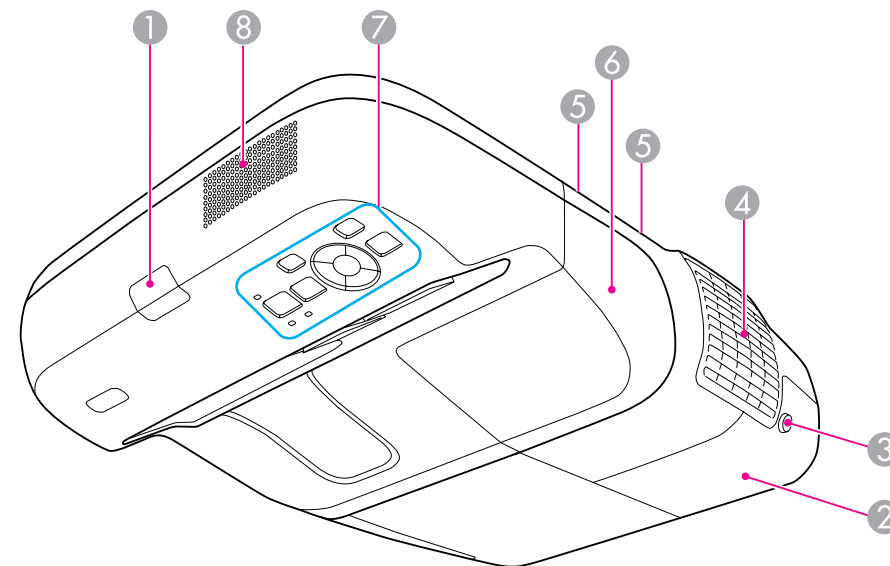
עמ' 28

הגדל את הקבצים שלך והקרן אותם באמצעות מצלמת מסמכים

מצלמת מסמכים תואמת USB זמינה כתוספת אופציונלית. עם מצלמת מסמכים זו, אין צורך להשתמש בכבל חשמל. באפשרותך להתחבר בקלות באמצעות כבל USB אחד, והעיצוב הנקי שלו מפשט במידה רבה את ההקרנה וההגדלה של המסמכים שלך. עמ' 34

פונקציה	שם
בעת חיבור כניסה, שחרר את שני הברגים ופתח מכסה זה. מדריך להפעלה מהירה	6 מכסה כבל
מאפשר לך להפעיל את המקרן ולבדוק את מצבו. עמ' 15	7 לוח בקרה
פולט שמע עבור תמונות המוקרנות כרגע או שמע מכניסת המיקרופון (Mic).	8 רמקול

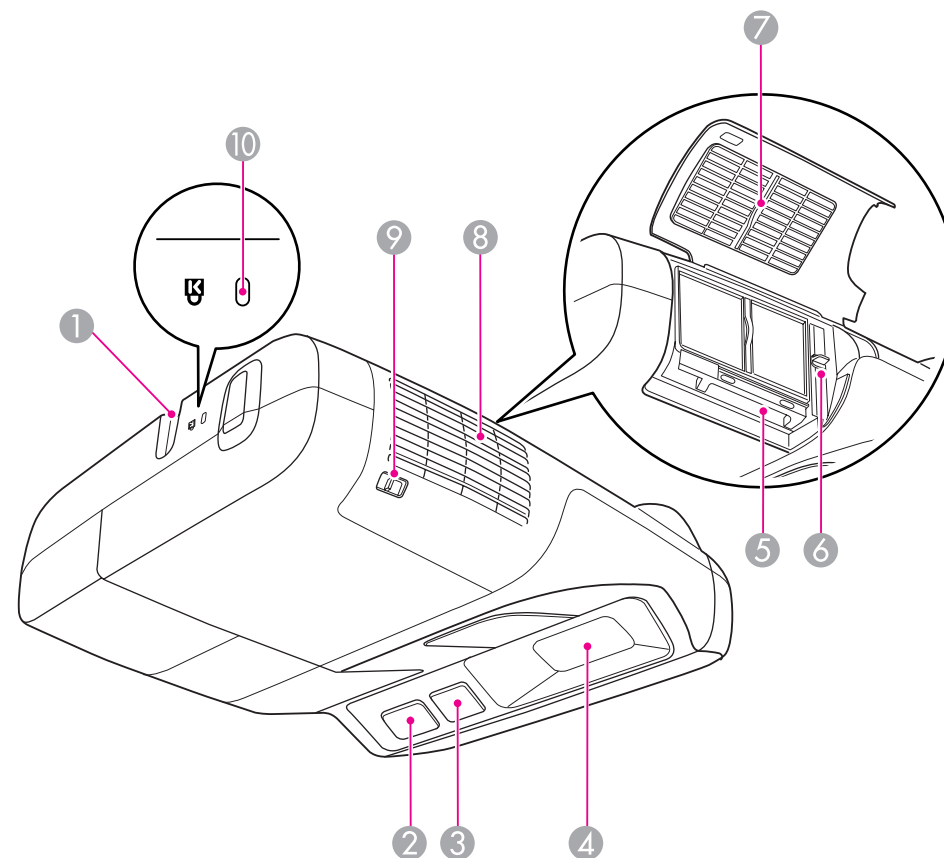
חלק קדמי/עליון



פונקציה	שם
מקבל אותות מהשלט רחוק. מדריך להפעלה מהירה	1 מקלט מרוחק
פתח את המכסה כדי להחליף את הנורה של המקרן. עמ' 110	2 כיסוי מנורה
בורג המקבע את כיסוי המנורה במקומו. עמ' 110	3 בורג קיבוע למכסה המנורה
פתח אוורור המשמש לקירור חלקו הפנימי של המקרן.	4 פתח אוורור
זהירות  אין להניח חפצים שעשויים להתעוות או להיזקק על-ידי חום ליד פתחי האוורור, ואין לקרב את הידיים או הפנים לפתחים האוורור במהלך הקרנה.	
ברגים המקבעים את מכסה הכבל במקומו. מדריך להפעלה מהירה	5 בורגי קיבוע מכסה הכבל

פונקציה	שם
קולט אותות מה-Easy Interactive Pen. עמ' 54	3 מקלט Easy Interactive Function (בלבד EB-460i/450Wi)
מקרין תמונות.	4 חלון הקרנה
אזהרה <ul style="list-style-type: none"> אל תביט בו במהלך ההקרנה. אין להניח חפצים או ידיים בקרבתו. פעולה כזו מסוכנת, שכן מיקוד אור ההקרנה מייצר טמפרטורות גבוהות. 	
הכנס את יחידת רשת ה-LAN האלחוטית האופציונלית. עמ' 38	5 חריץ להכנסת יחידת רשת LAN אלחוטית
לכוונן המיקוד של התמונה. פותחת את מכסה מסנן האוויר ומפעילה את ידית המיקוד. מדריך להפעלה מהירה	6 ידית מיקוד
פתח מכסה זה בעת החלפת מסנן האוויר או התקנת יחידת רשת ה-LAN האלחוטית האופציונלית.	7 מכסה מסנן אוויר
מכניס אוויר כדי לקרר את חלקו הפנימי של המקרן. הצטברות אבק בחלק זה עלולה לגרום לעלייה בטמפרטורה הפנימית והדבר עלול להוביל לבעיות בתפעול ולקצר את אורך חיי השירות של המנוע האופטי. הקפד לנקות את מסנן האוויר באופן קבוע. עמ' 107, עמ' 113	8 פתח כניסת אוויר (מסנן אוויר)
פותח וסוגר את מכסה מסנן האוויר. עמ' 113 פתח מכסה זה בעת התקנת יחידת רשת ה-LAN האלחוטית האופציונלית. עמ' 38	9 ידית פתיחה/סגירה של מכסה מסנן אוויר
חריץ האבטחה תואם למערכת Microsaver Security System, המיוצרת על-ידי Kensington. עמ' 53	10 חריץ אבטחה

צדדים



פונקציה	שם
העבר מנעול כבל הזמין באופן מסחרי דרך הנקודה ונעל אותה במקום. עמ' 53	1 נקודת התקנה לכבל אבטחה
מקבל אותות מהשלט רחוק. מדריך להפעלה מהירה	2 מקלט מרוחק

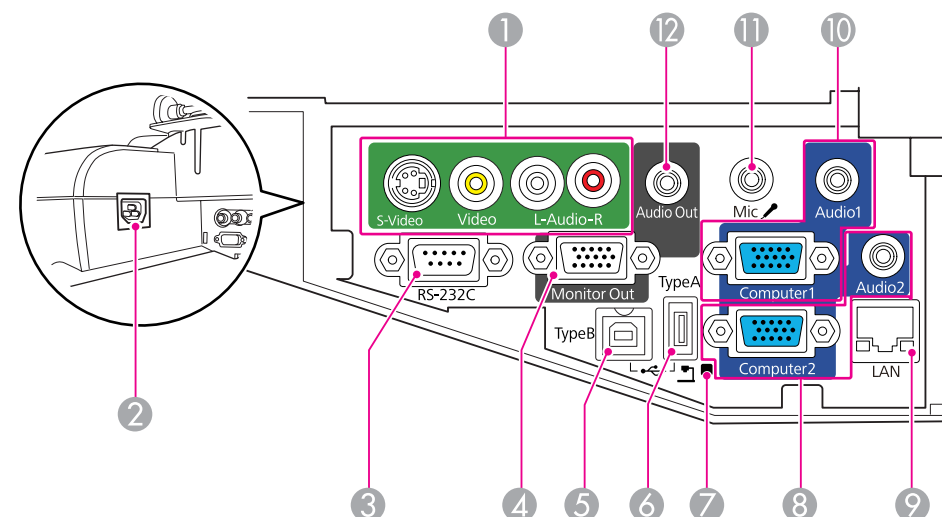
פונקציה	שם
בעת שליטה במקרן ממחשב, חבר אותו למחשב בעזרת כבל RS-232C. יציאה זו משמשת לצורך בקרה ואין להשתמש בה באופן רגיל. עמ' 121	3 יציאת RS-232C
מוציאה את אותות התמונה מהמחשב המחובר לכניסה מחשב 1 לצג חיצוני. פונקציה זו אינה זמינה לאותות Component Video או אותות אחרים המועברים לכל יציאה מלבד לכניסה מסוג מחשב 1. עמ' 34	4 יציאת פלט צג (Monitor Out)
מחברת את המקרן למחשב באמצעות כבל ה-USB המצורף, להקרנת תמונות מהמחשב. עמ' 23 בנוסף, השתמש ביציאה זו כדי לחבר מחשב באמצעות כבל ה-USB המצורף כדי להשתמש בפונקציית העכבר האלווטי. עמ' 48 בנוסף, השתמש ביציאה זו כדי להתחבר למחשב באמצעות כבל ה-USB המצורף, כדי להשתמש ב-Easy Interactive Function (EB-460i/450Wi בלבד). עמ' 54	5 יציאת (TypeB) USB
מקרינה מצגת עם תמונות מסוג JPEG כשהתקני זיכרון או מצלמות דיגיטליות מחוברים ליציאה תואמת מסוג USB. עמ' 28 גם מתחברת למצלמת מסמכים האופציונלית.	6 יציאת (TypeA) USB
מודיע לך על מצב התקן ה-USB המחובר ליציאת ה-USB (TypeA) כמתואר להלן. כבוי: התקן USB אינו מחובר נורית כתומה פועלת: התקן USB מחובר נורית ירוקה פועלת: התקן USB פועל נורית אדומה פועלת: שגיאה	7 מחוון USB

ממשקים

הסר את מכסה הכבל כדי להציג את היציאות הבאות.

הסר את מכסה הכבל כדי לחבר ציוד.

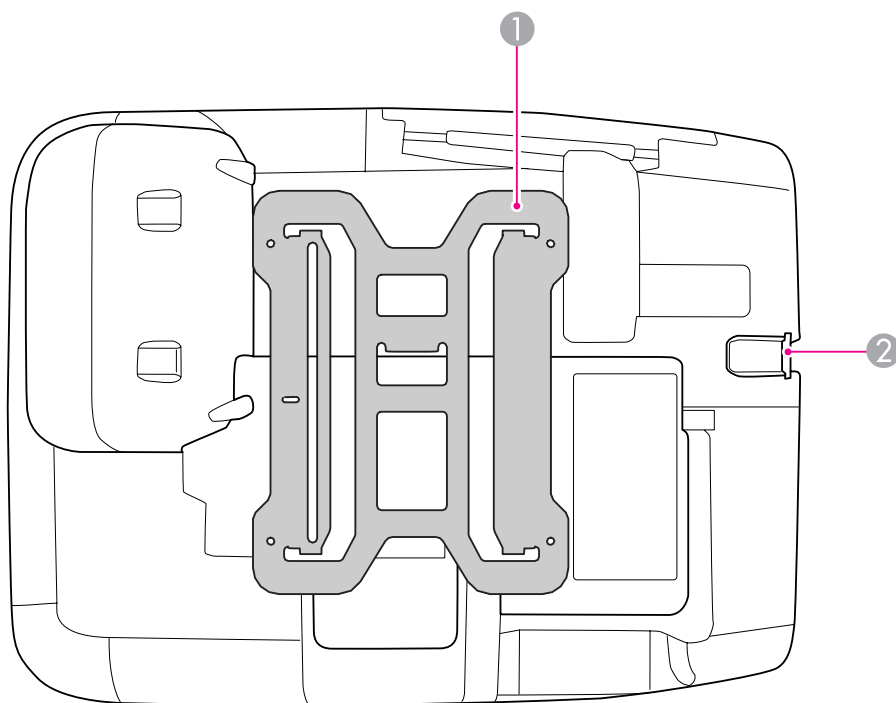
מדריך להפעלה מהירה










פונקציה	שם
לאותות S-video ממקורות וידאו.	1 כניסת (S-Video) SVideo
לאותות composite Video ממקורות וידאו.	כניסת וידאו (Video)
מתחברת ליציאת השמע כדי להוציא שמע מהציוד המחובר אל כניסת ה-S-Video או אל כניסת ה-וידאו. מדריך להפעלה מהירה	כניסת Audio-L/R (Audio-L/R)
מתחברת אל כבל החשמל. מדריך להפעלה מהירה	2 כניסת חשמל

בסיס (עם לוח הסטה)

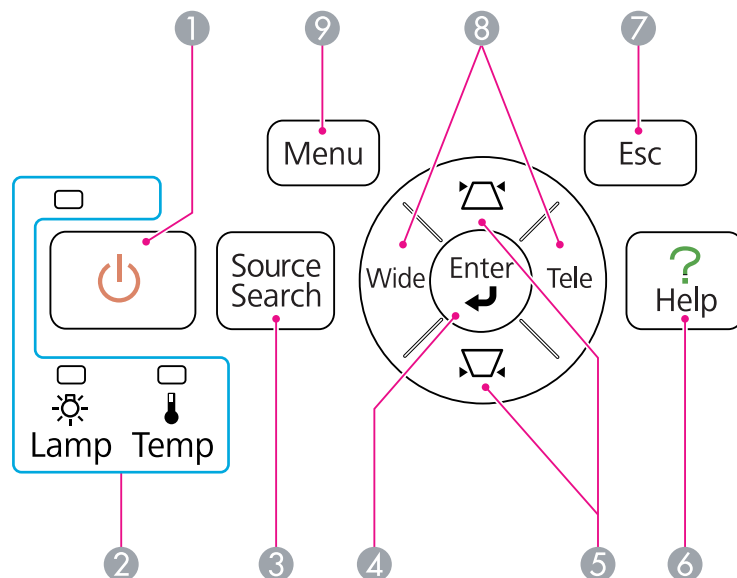
לוח הסטה מחובר ליחידה הראשית של המקרן בזמן המשלוח.



שם	פונקציה
1 לוח הסטה	חבר ללוח הקיבוע בעת התקנת המקרן על קיר.  מדריך התקנה
2 נקודת התקנה לכבל אבטחה	העבר מנעול כבל הזמין באופן מסחרי דרך הנקודה ונעל אותה במקום.  עמ' 53

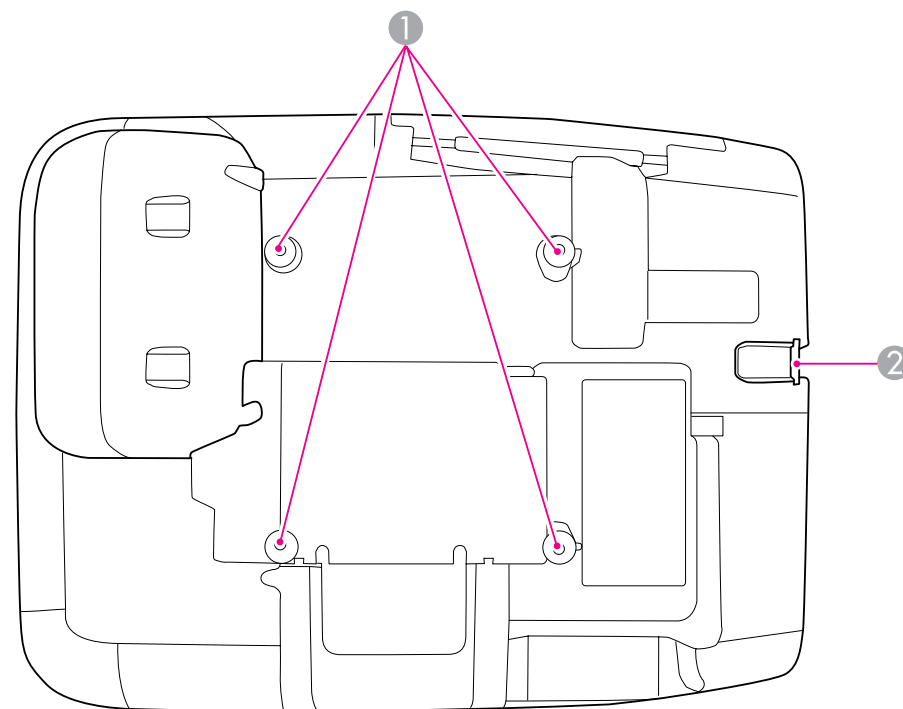
שם	פונקציה
8 כניסת מחשב 2 (Computer2) כניסת שמע 2 (Audio2)	כניסת אותות תמונה ממחשב ואותות Component Video ממקורות וידאו אחרים. מתחברת ליציאת השמע של ציוד המחובר לכניסת מחשב 2, כדי להעביר שמע. כמו כן, כאשר מקור הקלט הוא אחד מהבאים, וברצונך להוציא שמע מהמקרן, חבר את מקור השמע ליציאת שמע 2 (Audio2). USB - בעת הפעלה של מצגת מהתקן אחסון USB, המחבר ליציאת USB (TypeA), או בעת הקרנה ממצלמת המסכים האופציונלית USB Display - LAN -  מדריך להפעלה מהירה
9 יציאת LAN	מתחברת לכבל LAN ולאחר מכן לרשת.  עמ' 37
10 כניסת מחשב 1 (Computer1) כניסת שמע 1 (Audio1)	כניסת אותות תמונה ממחשב ואותות Component Video ממקורות וידאו אחרים. מתחברת ליציאת השמע של ציוד המחובר לכניסת מחשב 1, כדי להעביר שמע.  מדריך להפעלה מהירה
11 כניסת מיקרופון (Mic)	מתחברת למיקרופון.  עמ' 36
12 יציאת פלט שמע (Audio Out)	העברת השמע של התמונות המוקרנות כעת או קלט השמע מכניסת המיקרופון (Mic) לרמקול חיצוני.  עמ' 35

לוח בקרה



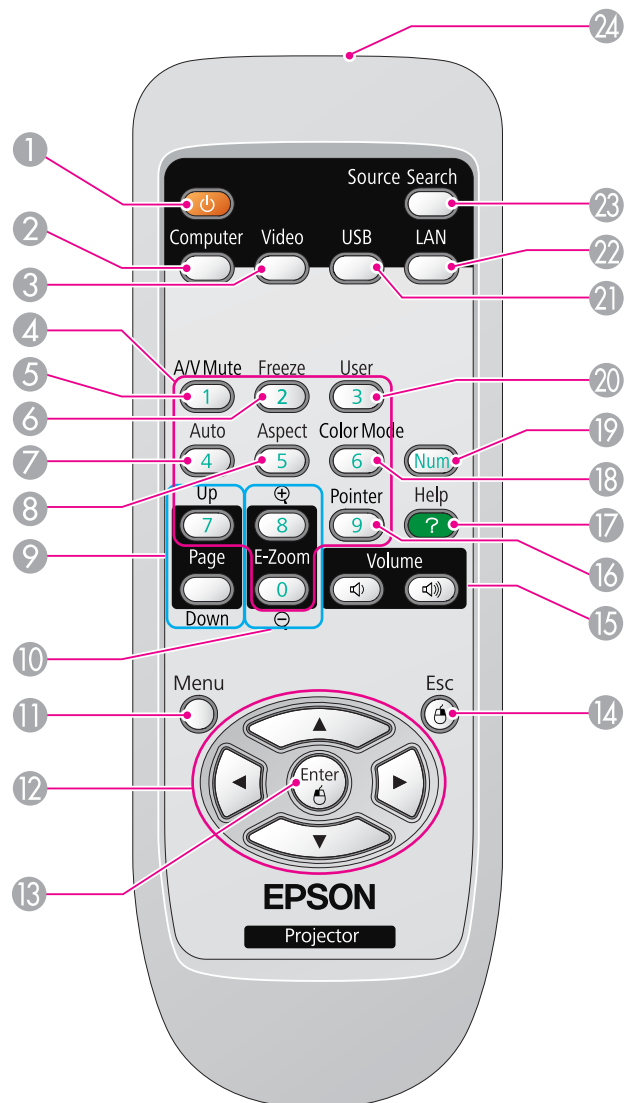
פונקציה	שם
הפעל או כבה את המקרן. מדריך להפעלה מהירה	1 לחצן [⏻]
צבע המחוונים והיותם מהבהבים או מוארים קובעים את הסטטוס של המקרן. עמ' 93	2 מחווני מצב
משתנה למקור הקלט הבא המחובר למקרן ושולח תמונה. עמ' 21	3 [Source Search]
אם לוחצים על הלחצן במהלך הקרנה של אותות תמונה מהמחשב, הוא מכוון באופן אוטומטי את עקיבה-סנכרון, ומיקום כדי להקרין את התמונה באופן הטוב ביותר. כאשר התפריט תצורה או מסך העזרה מוצגים, לחיצה על לחצן זה מאשרת את התפריט הנוכחי ועוברת אל הרמה הבאה. עמ' 72	4 לחצן [Enter]

בסיס (ללא לוח הסטה)








פונקציה	שם
חבר את נקודות החיבור למתלה לתקרה למתלה תקרה או מתלה קיר הזמינים באופן מסחרי, בעת התקנת המקרן על תקרה או קיר. לקבלת פרטים, עיין בתיעוד המצורף למתלה התקרה או הקיר.	1 נקודות חיבור מתלה לתקרה (ארבע נקודות)
העבר מנעול כבל הזמין באופן מסחרי דרך הנקודה ונעל אותה במקום. עמ' 53	2 נקודת התקנה לכבל אבטחה



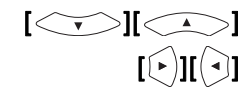
שלט רחוק



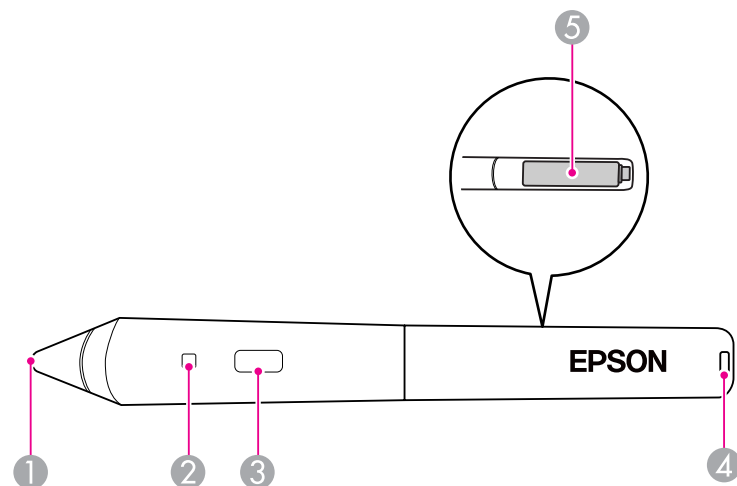
שם	פונקציה
5 לחצני [▲][▼]	<p>תיקון העיוות ב-Keystone. עם זאת, במקרים הבאים, לחצנים אלה פועלים רק כלחצני [▲] ו-[▼].</p> <ul style="list-style-type: none"> כשהתמונה המוקרנת נשלחת דרך חיבור רשת כשנעשה שימוש בפונקציה 'מצגת' עבור ההקרנה <p>אם הלחצן נלחץ כאשר תפריט תצורה או מסך העזרה מוצגים, לחצנים אלה משמשים לבחירת פריטי תפריט וערכי הגדרות.</p> <p>מדריך להפעלה מהירה, עמ' 72</p>
6 לחצן [Help]	<p>מציג וסוגר את מסך העזרה, שמראה לך כיצד להתמודד עם בעיות, במקרה שהן מתעוררות. עמ' 92</p>
7 לחצן [Esc]	<p>עוצר את הפונקציה הנוכחית.</p> <p>כאשר התפריט תצורה מוצג, לחיצה על לחצן זה עוברת אל רמת התפריט הקודמת. עמ' 72</p>
8 לחצני [Wide][Tele]	<p>כוונון Tele/Wide. לחץ על הלחצן [Tele] כדי להקטין את גודלו של מסך ההקרנה, ולחץ על הלחצן [Wide] כדי להגדיל את גודלו של חלון ההקרנה.</p> <p>כאשר התפריט תצורה או מסך העזרה מוצגים, לחצנים אלה פועלים כמו הלחצנים [◀] [▶], המשמשים לבחירת פריטי תפריט וערכי הגדרות.</p> <p>מדריך להפעלה מהירה</p>
9 לחצן [Menu]	<p>מציג וסוגר את התפריט תצורה. עמ' 72</p>






פונקציה	שם
עוצר את הפונקציה הנוכחית. אם הלחצן נלחץ בזמן שהתפריט תצורה מוצג, הוא עובר לרמה הקודמת. עמ' 72, עמ' 92 משמש בתור לחצן עכבר ימני בעת שימוש בפונקציית העכבר האלחוטי. עמ' 48	14 לחצן [Esc]
() [Volume] () מפחית את העוצמה. מגביר את העוצמה. מדריך להפעלה מהירה	15 לחצני [Volume] () ()
<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; text-align: center;">  <p>זהירות</p> <p>אל תפעיל כאשר העוצמה גבוהה מדי. עוצמת קול מוגזמת ופתאומית עלולה לגרום לאובדן שמיעה. הורד תמיד את העוצמה לפני הכיבוי, והגבר את העוצמה בהדרגתיות לאחר ההפעלה.</p> </div>	
לחץ על לחצן זה כדי להפעיל את המצביע שעל-גבי המסך. עמ' 46	16 לחצן [Pointer]
מציג וסוגר את מסך העזרה, שמראה לך כיצד להתמודד עם בעיות, במקרה שהן מתעוררות. עמ' 92	17 לחצן [Help]
בכל פעם שהלחצן נלחץ, מצב הצבעים משתנה. עמ' 39	18 לחצן [Color Mode]
השתמש בעת הזנת סיסמה. עמ' 50	19 לחצן [Num]
בחר פריט הנמצא בשימוש תכוף מבין חמשת הפריטים הזמינים בתפריט תצורה, והקצה אותו ללחצן זה. באמצעות לחיצה על הלחצן, מופיע מסך הבחירה/כוונון של פריט התפריט שהוקצה, ומאפשר לך לבצע הגדרות/כוונונים בלחיצה אחת. עמ' 75	20 לחצן [User]
התפריט צריכת חשמל מוקצה כהגדרת ברירת המחדל.	
כל לחיצה על הלחצן משנה את הקלט בין תמונות מהציוד המחובר ליציאה USB Display ו-USB (TypeA). עמ' 22	21 לחצן [USB]
משנה לתמונות המוקרנת עם EasyMP Network Projection. בעת הקרנה דרך חיבור אלחוטי מהיר המשתמש במפתח ה-USB האופציונלי לחיבור אלחוטי מהיר, לחיצה על לחצן זה עוברת לאותה תמונה. עמ' 22	22 לחצן [LAN]

פונקציה	שם
הפעל או כבה את המקרן. מדריך להפעלה מהירה	1 לחצן [⏻]
כל לחיצה על הלחצן משנה את הקלט בין תמונות מהכניסה מחשב ל-1 ל-2. עמ' 22	2 לחצן [Computer]
כל לחיצה על הלחצן משנה את הקלט בין תמונות מהכניסה וידאו לכניסה S-Video. עמ' 22	3 לחצן [Video]
השתמש בלחצנים בעת הזנת סיסמה. עמ' 50	4 לחצנים מספריים
מפעיל ומכבה את הווידאו והשמע. עמ' 40	5 לחצן [A/V Mute]
התמונות מושעות או מופעלות. עמ' 41	6 לחצן [Freeze]
אם לוחצים על הלחצן במהלך הקרנה של אותות תמונה מהמחשב, הוא מכווין באופן אוטומטי את עקיבה-סנכרון, ומיקום כדי להקרין את התמונה באופן הטוב ביותר.	7 לחצן [Auto]
יחס גובה-רוחב משתנה בכל פעם שהלחצן נלחץ. עמ' 41	8 לחצן [Aspect]
בעת השימוש בפונקציית העכבר האלחוטי, בפונקציה USB Display, או כאשר מקור הקלט מקרין קובץ של יישום תוכנה התומך ב-page up/down דרך רשת LAN, באפשרותך להזיז את הדף למעלה ולמטה על-ידי לחיצה על לחצנים אלה. עמ' 48	9 לחצני [Page] ([Up]) ([Down])
הגדלה או הקטנה של התמונה מבלי לשנות את גודל ההקרנה. עמ' 47	10 לחצני [E-Zoom] () ()
מציג וסוגר את התפריט תצורה. עמ' 72	11 לחצן [Menu]
כאשר תפריט תצורה או מסך העזרה מוצגים, לחיצה על לחצנים אלה בוחרת פריטי תפריט וערכי הגדרות. עמ' 72, עמ' 92 במהלך הפעלת פונקציית העכבר האלחוטי, מצביע העכבר נע בכיוון של הלחצן שנלחץ. עמ' 48	12 לחצני 
כאשר התפריט תצורה או מסך העזרה מוצגים, לחיצה על לחצן זה מאשרת את הפריט הנוכחי ועוברת אל הרמה הבאה. עמ' 72, עמ' 92 משמש בתור לחצן עכבר שמאלי בעת שימוש בפונקציית העכבר האלחוטי. עמ' 48	13 לחצן [Enter]

Easy Interactive Pen (EB-460i/450Wi) בלבד



פונקציה	שם	
משתנה למקור הקלט הבא המחובר למקרן ושולח תמונה. עמ' 21 	לחצן [Search]	23
שולח אותות שלט רחוק.	אזור פליטת אור של השלט הרחוק	24

פונקציה	שם	
פועל כלחצן העכבר השמאלי.	מתג קצה העט	1
בעת לחיצה על הלחצן, מחוון זה מואר בירוק אם הסוללות עדיין טעונות. אם הסוללות כמעט ריקות, הוא לא מואר. במקרה זה, החלף את הסוללות. עמ' 61 	מחוון סוללה	2
פועל כלחצן העכבר הימני.	לחצן	3
באפשרותך לחבר רצועה הזמינה באופן מסחרי.	חור לחיבור רצועה	4
פתח מכסה זה בעת החלפת הסוללות. עמ' 61 	מכסה הסוללות	5

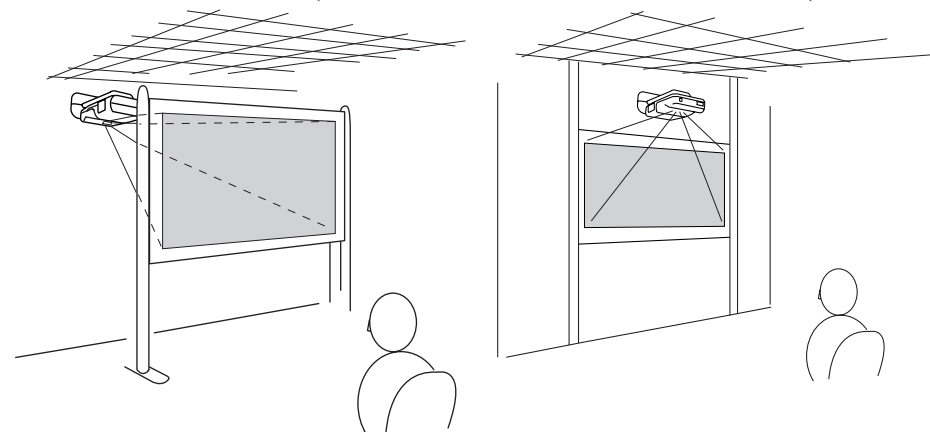


דרכים שונות לשימוש במקרן

פרק זה מסביר פונקציות שימושיות להעברת מצגות, התחברות לצידוד חיצוני, ופונקציות אבטחה.

המקרן תומך בשתי שיטות ההקרנה הבאות. התקן אותו בהתאם לתנאי מיקום ההתקנה.

- תליית המקרן מהתקרה והקרנת תמונות מחלקו הקדמי של המסך. (הקרנת חלק קדמי/תקרה)
- תליית המקרן מהתקרה והקרנת תמונות מאחורי מסך שקוף. (הקרנת חלק אחורי/תקרה)



בזמן המשלוח, המקרן מוגדר להתקנה תלויה מהתקרה, ולהקרנת תמונות מהחלק הקדמי של המסך (חלק קדמי/תקרה).

בחר בהגדרה חלק קדמי/תקרה או חלק אחורי/תקרה בתפריט תצורה.

עמ' 77





7 LAN: כשהמקרן מחובר למחשב דרך רשת והתמונות מ-EasyMP Network Projection מוקרנות.

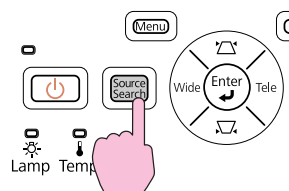
לא מתבצע כאשר אין קלט של אות תמונה.

*מקור קלט USB מציין כי מצגת מופעלת מהתקן אחסון USB המחובר ליציאת USB(TypeA), או כי התמונות מוקרנות ממצלמת המסמכים האופציונלית.

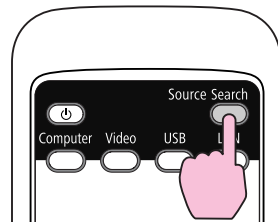
הליך

כאשר ציוד הווידאו שלך מחובר, התחל בהפעלה לפני שתתחיל בפעולה זו.

שימוש בלוח הבקרה



שימוש בשלט רחוק



כאשר שני חלקי ציוד או יותר מחוברים, לחץ על הלחצן [Source Search] עד שתמונת היעד מוקרנת.

המסך הבא המציג את סטטוס אותות התמונה מוצג כאשר רק התמונה אשר המקרן מציג כרגע זמינה, או כאשר לא ניתן למצוא אות תמונה. באפשרותך לבחור את הכניסה שאליה מחובר הציוד שבו ברצונך להשתמש. אם לא מתבצעת אף פעולה תוך כעשר שניות, המסך נסגר.

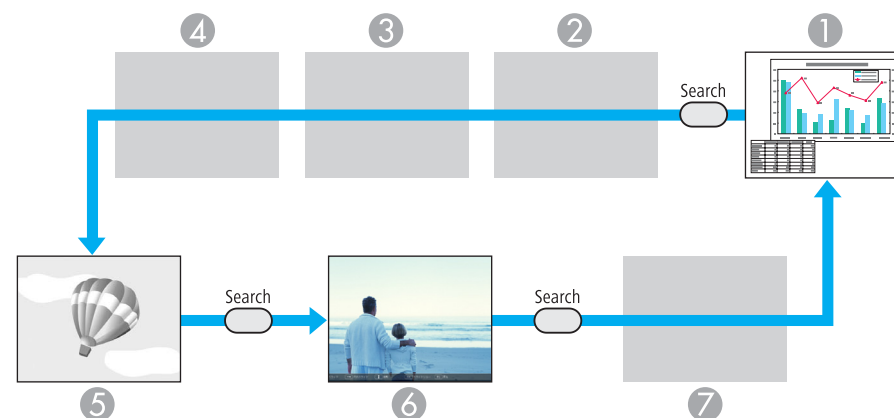


באפשרותך לשנות את התמונה המוקרנת בעזרת שתי הדרכים הבאות.

- שינוי באמצעות Source Search המקרן מזהה באופן אוטומטי אותות המגיעים מציוד מחובר ומקרין את התמונה המגיעה מהציוד.
- שינויים בתמונת היעד. באפשרותך להשתמש בלחצני השלט כדי לעבור לכניסת היעד.

זיהוי אוטומטי של אות הכניסה ושינוי התמונה המוקרנת (Source Search)

באפשרותך להקרין את תמונת היעד במהירות מכיוון ששינוי באמצעות לחיצה על לחצן [Source Search] מתעלם מיציאות קלט ללא קלט של אותות תמונה.



1 מחשב 1

2 מחשב 2

3 S-video

4 וידאו

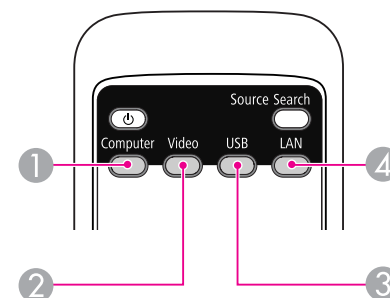
5 USB Display

6 USB*: כשהתמונה היא מהתקן המחובר ליציאת USB(TypeA).

עבור אל תמונת היעד באמצעות השלט

באפשרותך לעבור ישירות אל תמונת היעד על-ידי לחיצה על הלחצנים הבאים בשלט רחוק.

שלט רחוק



- ① כל לחיצה על הלחצן משנה את הקלט בין תמונות מהכניסה מחשב 1 לכניסה מחשב 2.
- ② כל לחיצה על הלחצן משנה את הקלט בין תמונות מהכניסה וידאו לכניסה S-Video.
- ③ כל לחיצה על הלחצן משנה את הקלט בין תמונות מהציוד המחובר ליציאה USB Display ו-USB (TypeA).
- ④ משנה לתמונות המוקרנת עם EasyMP Network Projection. בעת הקרנה דרך חיבור אלחוטי מהיר המשתמש במפתח ה-USB האופציונלי לחיבור אלחוטי מהיר, לחצן זה עובר לאותה תמונה.



עבור Mac OS

מערכת הפעלה	Mac OS X 10.5.1 ואילך Mac OS X 10.6.x
מעבד	Power PC G4 1GHz או מהיר יותר מומלץ: Intel Core Duo 1.83GHz או מהיר יותר
סה"כ זיכרון	512MB או יותר
דיסק קשיח שטח פנוי	20MB או יותר
תצוגה	רזולוציה של לא פחות מ-640x480 ולא יותר מ-1680x1200. צבע תצוגה ב-16 סיביות צבע או יותר

באפשרותך להשתמש בכבל ה-USB המצורף כדי לחבר את המקרן למחשב, לשם הקרנת תמונות מהמחשב. פונקציה זו נקראת USB Display. בחיבור פשוט באמצעות כבל USB, ניתן להציג תמונות מהמחשב.

להפעלת הפונקציה USB Display, קבע את USB Type B כ-USB Display מתוך התפריט מורחב בתפריט תצורה.

להלן הגדרות ברירת המחדל עבור USB Type B.

- EB-460i/450Wi: כבוי
- EB-460/450W/440W: USB Display

עבור EB-460i/450Wi, יש לשנות את ההגדרה מראש. עמ' 77

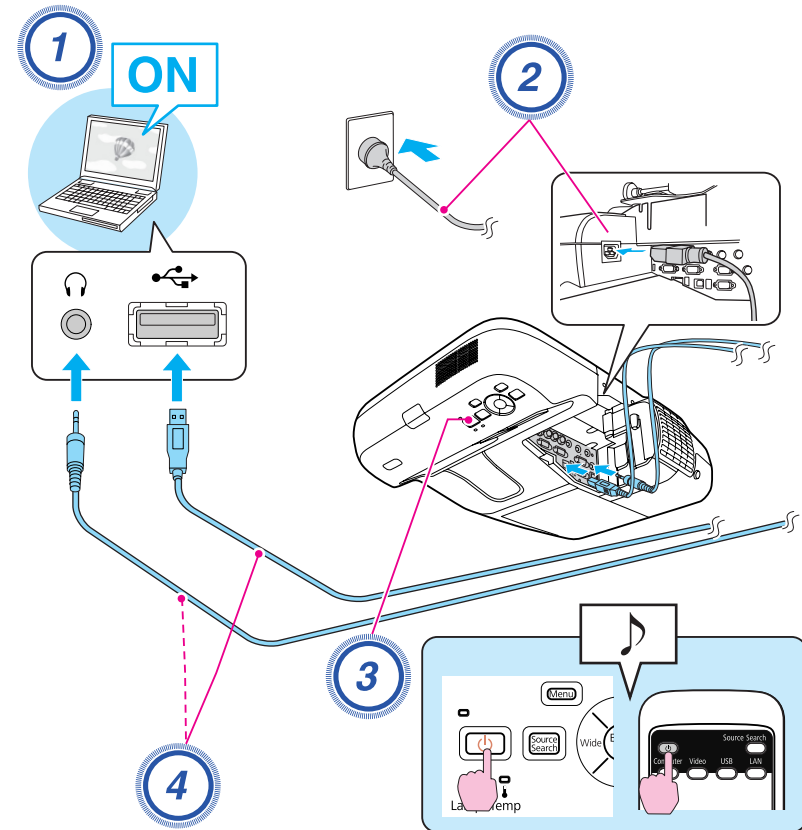
דרישות מערכת

עבור Windows

מערכת הפעלה	Windows 2000 Service Pack 4 Windows XP Windows XP Service Pack 2 ואילך Windows Vista Windows Vista Service Pack 1 ואילך Windows 7
מעבד	Mobile Pentium III 1.2GHz או מהיר יותר מומלץ: Pentium M 1.6GHz או מהיר יותר
סה"כ זיכרון	256MB או יותר מומלץ: 512MB או יותר
דיסק קשיח שטח פנוי	20MB או יותר
תצוגה	רזולוציה של לא פחות מ-640x480 ולא יותר מ-1600x1200. צבע תצוגה ב-16 סיביות צבע או יותר

קיימת תמיכה בגרסאות של 32 סיביות בלבד.

חיבור



הליך

1 הפעל את המחשב.

2 חבר אל כבל החשמל (סופק).

3 הדלק את הקרן.

4

חבר אל כבל ה-USB.

בעת הוצאת שמע מרמקול המקרן, חבר כבל שמע (זמין באופן מסחרי) ליציאה שמע2(Audio2).

👁 "חיבור בפעם הראשונה" עמ' 24

👁 "החל מהפעם השנייה" עמ' 27

שים לב

חבר את המקרן ישירות למחשב ולא דרך מפצל USB.

חיבור בפעם הראשונה

בפעם הראשונה שתתחבר, יהיה עליך להתקין את מנהל ההתקן. ההליך שונה עבור Windows ו-Mac OS.

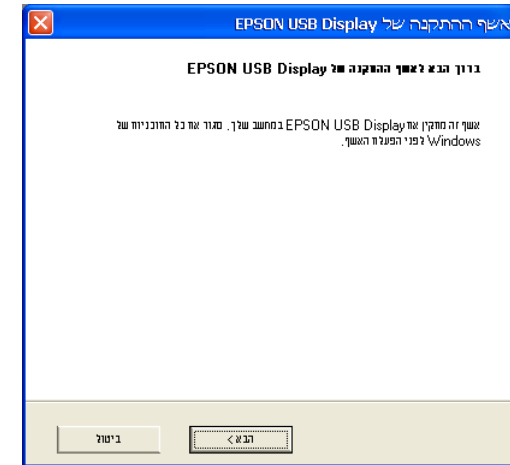
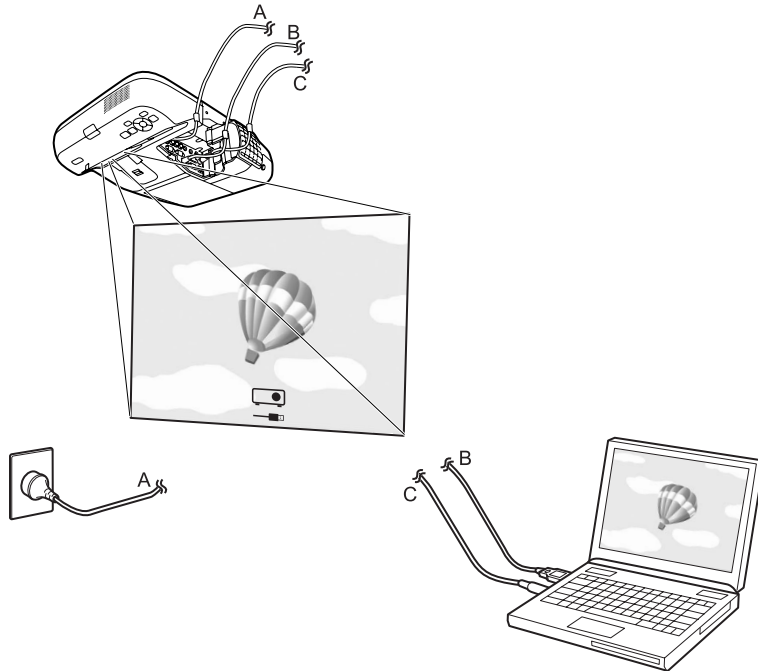
הליך

עבור Windows


1

התקנת מנהל ההתקן מתחילה אוטומטית.

בעת שימוש ב-Windows 2000, לחץ פעמיים על המחשב שלי - EMP_UDSE.exe - EPSON_PJ_UD במחשב שלך.

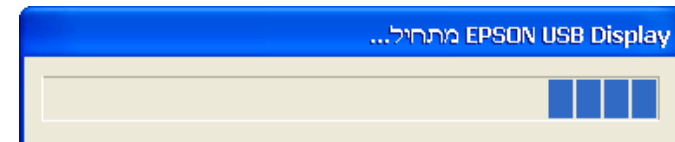


בעת שימוש במחשב הפועל עם Windows 2000 תחת הרשאת משתמש, במהלך ההתקנה תוצג הודעת שגיאה של Windows וייתכן שלא יתאפשר לך להתקין את התוכנה. במקרה זה, נסה לעדכן לגרסה האחרונה של Windows, בצע הפעלה מחדש ולאחר מכן נסה להתחבר פעם נוספת.

לקבלת פרטים נוספים, לספק המקומי או לכתובת הקרובה למקום מגוריך, המצוינת במדריך תמיכה ושירותים.  **רשימת ספקים של מקרני אפסון**

2 כאשר יוצג מסך הסכם הרישיון, לחץ על "מסכים".

אם מנהל ההתקן לא הותקן, לא תוכל להפעיל את USB Display. בחר **מסכים** כדי להתקין את מנהל ההתקן. אם ברצונך לבטל את ההתקנה, לחץ על **לא מסכים**.



3 מקרנות תמונות מהמחשב.

ייתכן שיחלוף זמן מה לפני הקרנת תמונות מהמחשב. עד שיוקרנו תמונות מהמחשב, השאר את הציווד במקומו, אל תנתק את כבל ה-USB ואל תכבה את זרם החשמל למקרן.



- אם לא תבצע התקנה אוטומטית, לחץ לחיצה כפולה על המחשב שלי - **EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** במחשב שלך.
- אם, מסיבה כלשהי, לא מוקרן דבר, לחץ על **כל התוכניות - EPSON Projector - USB Display EPSON - USB Display Vx.x** בשחמב, **הוספה/הסרה של** **USB Display Vx.x**.
- אם מצביע העכבר מהבהב במסך המחשב, עבור אל **כל התוכניות - EPSON Projector - USB Display EPSON - USB Display Vx.x** בשחמב **תוכנה עם זולת רבעה** וזמיסה תבית תא הקנו קלש בשחמב **USB Display EPSON - USB Display EPSON Projector**.
- כדי להסיר את התקנת מנהל ההתקן, פתח את **לוח הבקרה - הוספה/הסרה של תוכניות** - והסר את התקנת **EPSON USB Display Vx.x**.
- ניתן להסיר את המקרן בקלות על-ידי ניתוק כבל ה-USB. אין צורך להשתמש בתכונה הוצאת חומרה באופן בטוח ב-Windows.

בעת התחברות בפעם הבאה, ראה  "החל מהפעם השנייה" עמ' 27.

עבור Mac OS

1 התיקיה setup של USB Display מוצגת ב-Finder.

2 לחץ פעמיים על סמל UD_Installer.

הזן את סיסמת המנהל והפעל את ההתקנה.

3 בצע את ההוראות שעל המסך כדי להתקין.

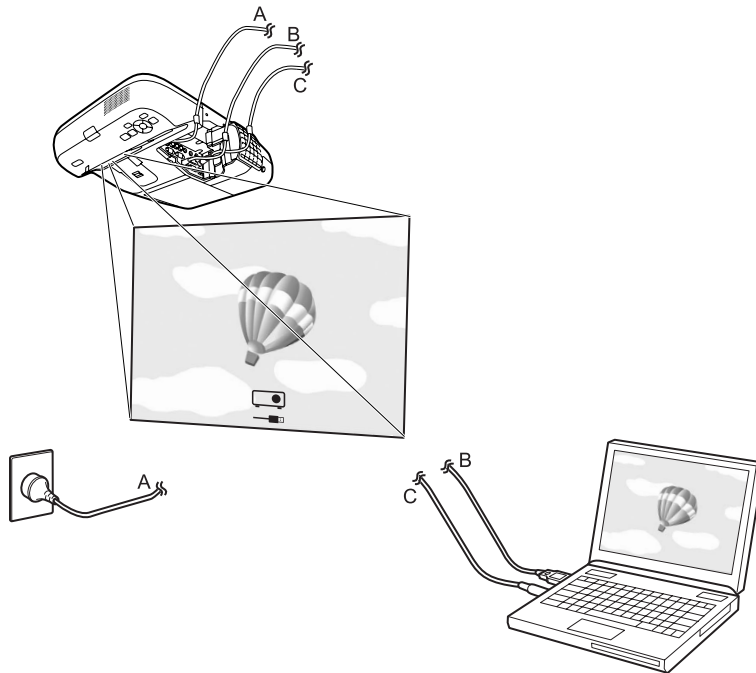
4 כאשר יוצג מסך הסכם הרישיון, לחץ על "מסכים".

אם לא תבחר באפשרות **מסכים**, לא יופעל USB Display. אם ברצונך לבטל את ההקרנה, לחץ על **לא מסכים**.

לאחר השלמת ההתקנה, סמל USB Display מוצג ב-Dock ובשורת התפריטים.

5 מוקרנות תמונות מהמחשב.

ייתכן שיחלוף זמן מה עד להקרנת תמונות מהמחשב. עד שיוקרנו התמונות מהמחשב, השאר את הציוד במקומו, ואל תנתק את כבל ה-USB או תכבה את אספקת החשמל למקרן.



- אם התיקיה setup של USB Display אינה מוצגת אוטומטית ב-Finder, לחץ פעמיים על **UD_Installer - EPSON PJ_UD** במחשב שלך.
- אם לא מוקרן דבר מסיבה כלשהי, לחץ על סמל **USB Display** ב-Dock.
- אם לא מופיע סמל **USB Display** ב-Dock, הפעל את **USB Display V.x.x** מהתיקיה Applications.
- כדי להסיר את מנהל ההתקן, הפעל את **הסר את USB Display V.x.x** בתיקיה Applications.



שים לב

- כדי לנתק את **USB Display**, לחץ על סמל שורת התפריטים או על סמל **Dock**, בחר **Disconnect** מהתפריט המוצג, ולאחר מכן נתק את כבל ה-USB.
- אם תבחר ב-**Quit** מתפריט סמל **Dock**, **USB Display** לא יופעל אוטומטית כאשר תחבר את כבל ה-USB.



החל מהפעם השנייה

מוקרנות תמונות מהמחשב.

ייתכן שיחלוף זמן מה לפני הקרנת תמונות מהמחשב. נא המתן.

עבור Windows



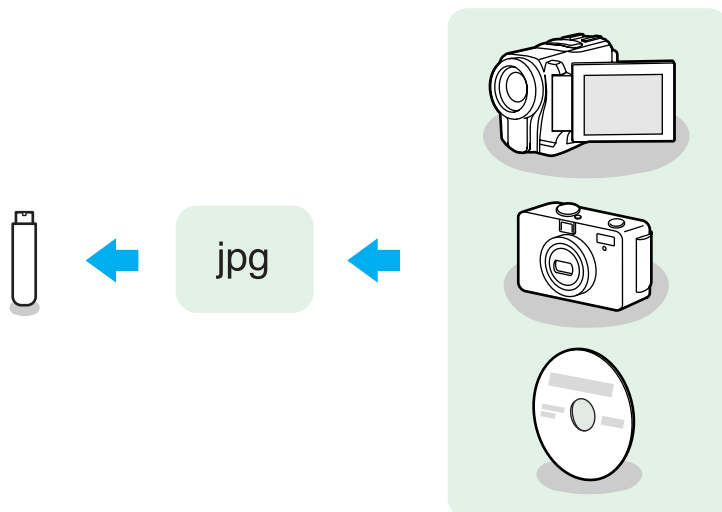
- ייתכן שיישומים המשתמשים בחלק מפונקציות DirectX לא יוצגו כראוי.
- ניתן לנתק את המקרן בקלות על-ידי ניתוק כבל ה-USB. אין צורך להשתמש בתכונה הוצאת חומרה באופן בטוח.
- הגבלות בעת הקרנה מ-Windows Media Center כאשר Windows Media Center במצב מסך מלא, לא ניתן להקרין תמונות. שנה את מצב התצוגה של החלון כדי להקרין את התמונות.

עבור Mac OS

אם התמונות לא מוקרנות, הפעל את USB Display V.x.x מהתיקייה Applications.

דוגמאות לשימוש במצגת

הקרנת תמונות המאוחסנות באחסון USB ובמדיה אחרת



דוגמה 1: הכן מספר תמונות והקרן אותן ברצף (מצגת) 🗨️ עמ' 32

דוגמה 2: בחר והקרן קובצי תמונה אחד-אחד 🗨️ עמ' 31

קבצים שניתן להקרין באמצעות מצגת

באפשרותך להשתמש במצגת כדי להקרין ישירות קבצים המאוחסנים בהתקן אחסון מסוג USB או במצלמה דיגיטלית המחוברים למקרן.

ייתכן שלא תוכל להשתמש בהתקני אחסון מסוג USB הכוללים פונקציות אבטחה.



מפרטי קבצים שניתן להקרין באמצעות מצגת

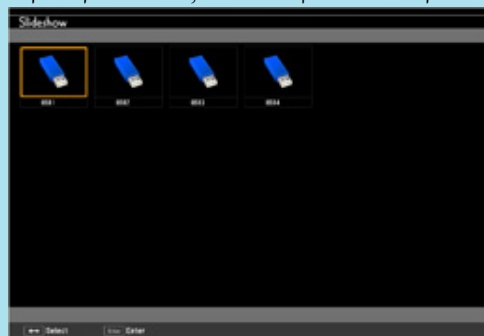
סוג	סוג קובץ (סיומת)	הערות
תמונת סטילס	.jpg	<p>קבצים מהסוגים הבאים אינם ניתנים להקרנה.</p> <ul style="list-style-type: none"> - תבנית מצב צבע CMYK - תבנית מדורגת - תמונות עם רזולוציה הגבוהה מ-4608x3072 - קבצים עם סיומת ".jpeg" <p>עקב המאפיינים של קובצי JPEG, ייתכן כי התמונות לא יוקרנו בבירור אם יחס הדחיסה גבוה מדי.</p>

- בעת שימוש בדיסק קשיח מסוג USB, מומלץ להשתמש בספק מתח עם מתאם AC.
- המקרן לא תומך במערכות קבצים מסוימות, לכן יש להשתמש במדיה שאותחלה ב-Windows.
- אתחל את המדיה ב-FAT16/32.





- באפשרותך גם להכניס כרטיס זיכרון לקורא USB ולאחר מכן לחבר את הקורא למקרן. עם זאת, ייתכן כי קוראי כרטיסים מסוימים הזמינים באופן מסחרי לא יהיו תואמים למקרן.
- כאשר המסך הבא (מסך בחר כונן) מוצג, השתמש בלחצנים [←] [→] כדי לבחור את הכונן שבו ברצונך להשתמש, ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Enter].



- כדי להציג את המסך בחר כונן, הצב את הסמן מעל **בחר כונן** בחלקו העליון של מסך רשימת הקבצים, ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Enter].

פעולות בסיסיות של מצגת

הסעיף שלהלן מתאר את ההליכים להצגה ולהקרנה של תמונות באמצעות מצגת.

הליך

- 1 השתמש בלחצנים [←] [→] [↶] [↷] כדי להציב את הסמן מעל לקובץ או לתיקיית היעד.



מצגת פעולות בסיסיות

מצגת מאפשרת לך להציג ולהקרין קובצי תמונה המאוחסנים בהתקני אחסון מסוג USB ובמצלמות דיגיטליות.

סעיף זה מסביר את הפעולות הבסיסיות של מצגת.

למרות שהשליבים שלהלן מוסברים בהתבסס על השלט הרחוק, ניתן לבצע אותן הפעולות מלוח הבקרה של המקרן.

הפעלה וסגירה של מצגת

הפעלת מצגת

הליך

- 1 החלף את התמונה המוקרנת ל-USB.

עמ' 21

- 2 חבר למקרן את התקן האחסון מסוג USB או את המצלמה הדיגיטלית.

עמ' 34

מצגת מופעלת ומסך רשימת הקבצים מוצג.

סגירת מצגת

הליך

כדי לסגור את המצגת, נתק את התקן ה-USB מהציאה USB(TypeA) שבמקרן. עבור מצלמה דיגיטלית, דיסק קשיח, או ציוד אחר, כבה את אספקת החשמל לציוד ולאחר מכן נתק את הציוד.

סיבוב תמונות

באפשרותך לסובב את התמונות המוצגות בתבנית JPEG במרווחים של 90° . באפשרותך לסובב תמונות בתבנית JPEG גם במהלך מצגת. סובב תמונות JPEG באופן הבא.

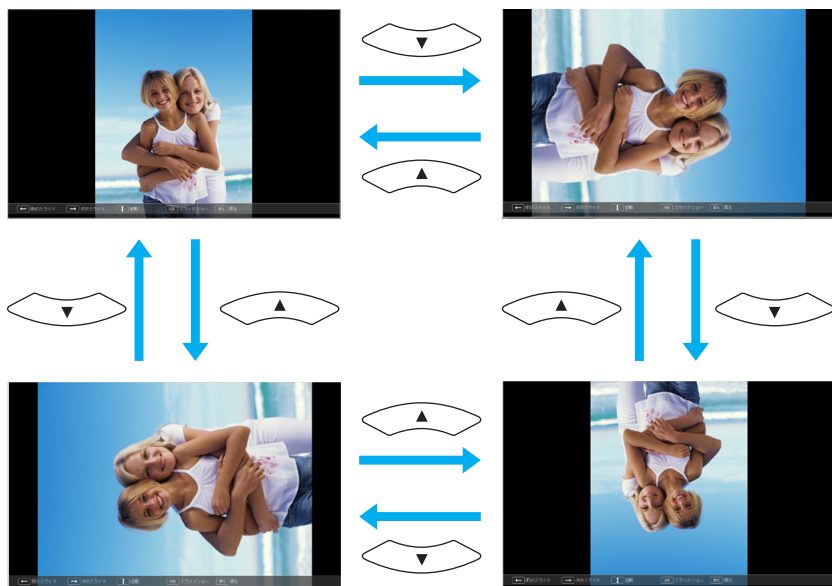
הליך

1 הצג תמונות בתבנית JPEG, או הפעל מצגת.

להצגת תמונות בתבנית JPEG עמ' 31

להפעלת מצגת עמ' 32

2 בעת הצגת תמונת JPEG, לחץ על הלחצן [↶] או על הלחצן [↷].



1 סמן

- קובצי JPEG מוצגים כתמונות ממוזערות (תוכן הקבצים מוצג כתמונות קטנות).
- בהתאם לקובץ ה-JPEG, ייתכן כי לא תוצג תמונה ממוזערת. במקרה כזה, מוצג סמל קובץ.



אם לא ניתן להציג את כל הקבצים והתיקיות בבת אחת במסך הנוכחי, לחץ על הלחצן [Page] (Down) בשלט הרחוק או הצב את הסמן מעל דף הבא בתחתית המסך ולחץ על הלחצן [Enter]. כדי לחזור אל המסך הקודם, לחץ על הלחצן [Page] (Up) בשלט הרחוק או הצב את הסמן מעל דף קודם בחלק העליון של המסך ולחץ על הלחצן [Enter].



2 לחץ על הלחצן [Enter].

התמונה שנבחרה מוצגת. כאשר תיקייה נבחרת, מוצגים הקבצים שבתיקייה שנבחרה. בחר חזרה להתחלה במסך שנפתח ולחץ על הלחצן [Enter] כדי לחזור אל המסך הקודם.



קובץ תמונה 1

לחץ על הלחצן [Enter].

התמונה מוצגת.



לחץ על הלחצן [Esc] כדי לחזור אל מסך רשימת הקבצים.

הקרנת קובצי תמונה

ניתן להקרין קובצי תמונה באחסון USB וקובצי תמונה במצלמה דיגיטלית באמצעות מצגת באחת משתי הדרכים הבאות.

- הקרנת קובצי תמונה נבחרים
זוהי פונקציה להקרנת תוכנו של קובץ בודד.
- הקרנת כל קובצי התמונה שבתיקייה ברצף (מצגת)
פונקציה זו נועדה להקרנת תוכנם של הקבצים שבתיקייה לפי הסדר, קובץ אחד בכל פעם.


שים לב


אל תנתק את התקן האחסון מסוג USB בשעה שמתבצעת אליו גישה. ייתכן כי מצגת לא תפעל כהלכה.

למרות שהשליבים שלהלן מוסברים בהתבסס על השלט הרחוק, ניתן לבצע אותן הפעולות מלוח הבקרה של המקרן.

הקרנת תמונות

הליך

1 הפעל את מצגת.  עמ' 29
מסך רשימת הקבצים מוצג.

2 השתמש בלחצנים  כדי להציב את הסמן מעל קובץ התמונה שברצונך להקרין.



הקרנת כל קובצי התמונה שבתיקייה ברצף (מצגת)

באפשרותך להקרין את קובצי התמונה שבתיקייה ברצף, אחד-אחד. פונקציה זו מכונה מצגת. השתמש בהליך הבא כדי להפעיל מצגת.



כדי לעבור מקובץ לקובץ באופן אוטומטי במהלך הפעלת מצגת, הגדר את האפשרות **זמן החלפת מסך** שבתפריט **אפשרויות** במצגת לכל ערך אחר מלבד **לא**. הגדרת ברירת המחדל היא **3 שניות**. "הגדרות תצוגה של קובצי תמונה והגדרות הפעלה של מצגת" עמ' 32

הליך

1

הפעל את מצגת. עמ' 29
מסך רשימת הקבצים מוצג.

2

השתמש בלחצנים כדי להציב את הסמן מעל לתיקייה שתוצג במצגת ולחץ על הלחצן [Enter].

3

בחר מצגת מתחתית מסך רשימת הקבצים ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Enter].

המצגת מתחילה וקובצי התמונה שבתיקייה מוקרנים אוטומטית ברצף, אחד אחד. לאחר הקרנת הקובץ האחרון, רשימת הקבצים מוצגת שוב באופן אוטומטי. אם תגדיר את **נגינה רציפה כפועל** במסך אפשרויות, תתחיל ההקרנה שוב מההתחלה מיד כשתסתיים. "הגדרות תצוגה של קובצי תמונה והגדרות הפעלה של מצגת" עמ' 32

באפשרותך להמשיך למסך הבא, לחזור למסך הקודם, או לעצור את ההפעלה במהלך ההקרנה של מצגת.



אם זמן החלפת מסך במסך אפשרויות מוגדר **כלא**, לא יתחלפו הקבצים באופן אוטומטי כאשר תבחר באפשרות נגן מצגת. לחץ על הלחצן [Enter] או [Page] (Down) בשלט הרחוק, כדי להקרין את הקובץ הבא.

הגדרות תצוגה של קובצי תמונה והגדרות הפעלה של מצגת

באפשרותך לקבוע את סדר הצגת הקבצים ופעולות המצגת במסך אפשרויות.

למרות שהשליבים שלהלן מוסברים בהתבסס על השלט הרחוק, ניתן לבצע אותן הפעולות מלוח הבקרה של המקרן.

הליך

1

השתמש בלחצנים כדי להציב את הסמן מעל לתיקייה שעבורה ברצונך להגדיר תנאי תצוגה, ולחץ על הלחצן [Esc].
בחר "אפשרויות" מתפריט המשנה המוצג ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Enter].

2

כאשר יוצג מסך האפשרויות הבא, קבע כל אחד מהפריטים.
הצב את הסמן מעל להגדרת הפריט שברצונך לשנות ולחץ על הלחצן [Enter] כדי להפעיל את ההגדרה.
הטבלה הבאה מציגה את הפרטים של כל פריט.



הגדר את הסדר שבו יוצגו הקבצים. באפשרותך לבחור מיון של הקבצים לפי סדר שמות או סדר תאריכים.	סדר תצוגה
קבע אם לחזור על המצגת.	נגינה רציפה
הגדר את הזמן להצגת קובץ אחד בעת הפעלת מצגת. באפשרותך להגדיר לא או זמן בין (0) ו-60 שניות. אם תבחר בלא, ההפעלה אוטומטית תושבת.	זמן החלפת מסך

השתמש בלחצנים  כדי להציב את הסמן מעל "אישור" ולחץ על הלחצן [Enter].

ההגדרות מוחלות.
אם אין ברצונך להחיל את ההגדרות, הצב את הסמן מעל **ביטול** ולחץ על הלחצן [Enter].

3 יציאת USB (TypeA)

שים לב

- אם אתה משתמש במפצל USB, ייתכן שהפעולה לא תתבצע כהלכה. חבר מצלמה דיגיטלית או התקן אחסון מסוג USB ישירות למקרה.
- בעת חיבור ושימוש בדיסק קשיח תואם-USB, הקפד לחבר את מתאם זרם החילופין שסופק עם הדיסק הקשיח.
- חבר מצלמה דיגיטלית או דיסק קשיח למקרה באמצעות כבל ה-USB שסופק עם ההתקן, או שצוין כמתאים לשימוש עם הציוד.

הסרת התקני USB

לאחר סיום ההקרנה, השתמש בהליך הבא כדי לנתק את התקן ה-USB מהמקרה.

הליך

נתק את מצלמת המסמכים האופציונלית מיציאת USB (TypeA) של המקרה.

עבור מצלמות דיגיטליות, דיסקים קשיחים וכד', כבה את זרם החשמל למכשיר ואז הסר אותו.

חיבור צג חיצוני

באפשרותך להציג תמונות המגיעות כקלט מהמחשב בכניסה מחשב 1 בו-זמנית בצג חיצוני ובמסך המחובר למקרה. פירוש הדבר שתוכל לעיין בתמונות המוקרנות בצג חיצוני בעת העברת מצגות, גם אם אינך יכול לראות את המסך. חבר באמצעות הכבל שסופק עם הצג החיצוני.

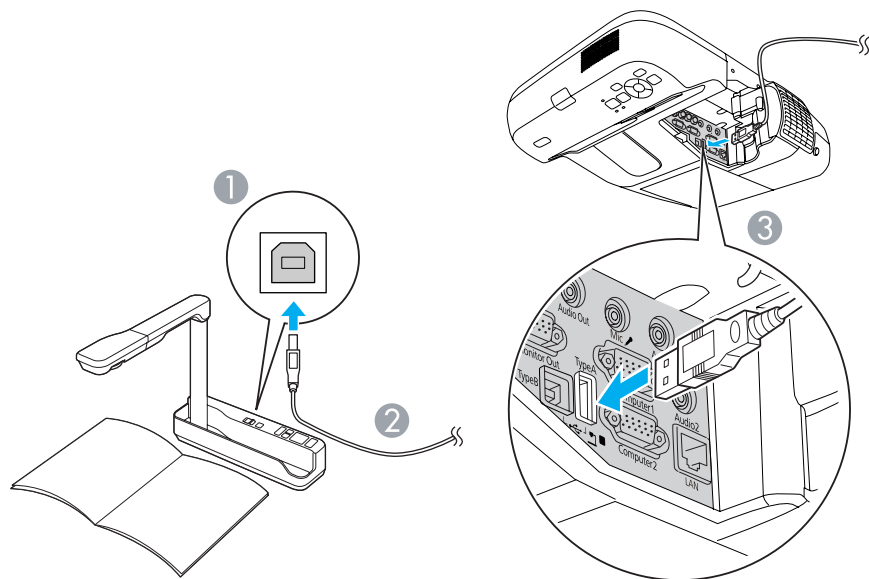
חיבור והסרה של התקני USB

זיכרונות USB ומצלמות דיגיטליות תואמות USB, כונני דיסקים קשיחים ומצלמת המסמכים האופציונלית - כולם ניתנים לחיבור למקרה. ניתן להציג כמצגת קובצי תמונה במצלמה דיגיטלית מחוברת או קובצי JPEG בהתקן אחסון מחובר מסוג USB. "מצגות באמצעות מצגת" עמ' 28

כאשר מצלמת המסמכים האופציונלית מחוברת, יוצגו תמונות ממצלמת המסמכים.

חיבור התקני USB

סעיף זה מתאר כיצד לחבר התקני USB, תוך שימוש במצלמת המסמכים האופציונלית כדוגמה. חבר את מצלמת המסמכים למקרה באמצעות כבל ה-USB שסופק עם מצלמת המסמכים. כאשר מצלמת המסמכים מחוברת למקרה במהלך ההקרנה, לחץ על הלחצן [USB] בשלט הרחוק או על הלחצן [Source Search] בלוח הבקרה, כדי לעבור לתמונות ממצלמת המסמכים. "עמ' 21

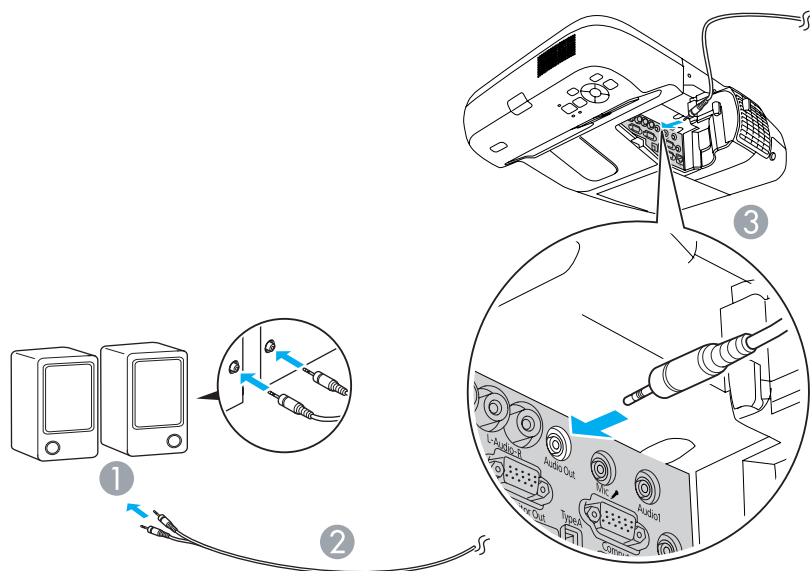


1 ליציאת ה-USB של מצלמת המסמכים

2 כבל USB

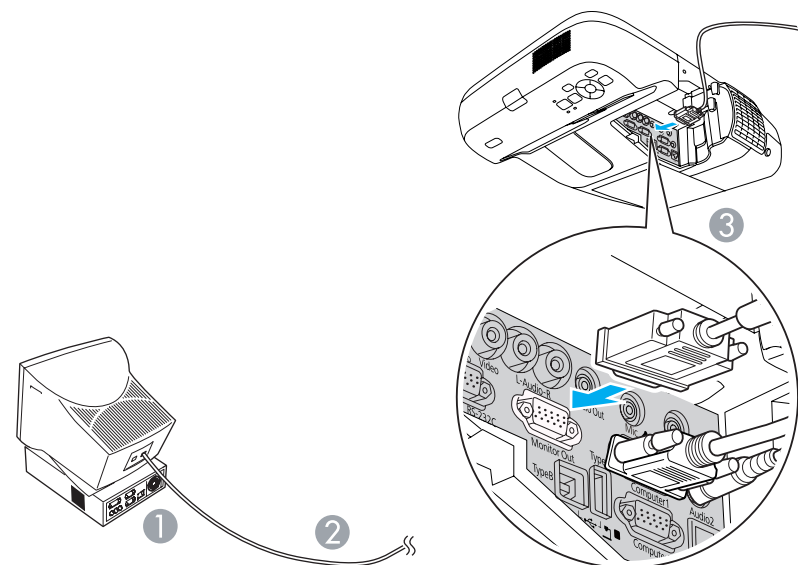
חיבור רמקולים חיצוניים

ניתן לחבר רמקולים חיצוניים עם מגברים מובנים ליציאת פלט שמע (Audio Out) של המקרן, כדי ליהנות מאיכות צליל טובה יותר. חבר באמצעות כבל שמע מהסוג הזמין בשוק (כגון pin plug ↔ 3.5 מ"מ stereo mini plug). השתמש בכבל שמע תואם עם המחבר לרמקולים החיצוניים.



- 1 לציוד שמע חיצוני
- 2 כבל שמע (זמין בשוק)
- 3 ליציאת פלט שמע (Audio Out)

- כאשר התקע של כבל השמע מוכנס ליציאת פלט שמע (Audio Out), הוצאת השמע מהרמקולים המובנים של המקרן נפסקת והשמע עובר לפלט חיצוני.
- בעת שימוש בכבל שמע 2RCA (stereo mini-pin)/L/R הזמין בשוק, יש לוודא שהוא מסומן כ-"ללא התנגדות".



- 1 ליציאת Monitor
- 2 כבל שסופק עם הצג
- 3 ליציאת פלט צג (Monitor Out)

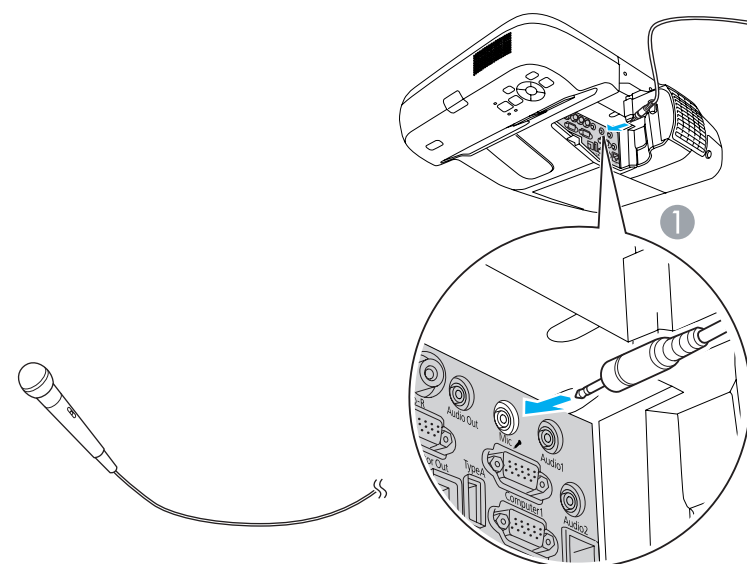
- לא ניתן להציג אותות component video או תמונות מציוד המחובר לכניסת וידאו או לכניסת S-Video בצג חיצוני.
- מדדי הגדרה עבור פונקציות כגון Keystone, תפריט תצורה או מסכי עזרה, אינם נשלחים לצג החיצוני.



חיבור מיקרופון

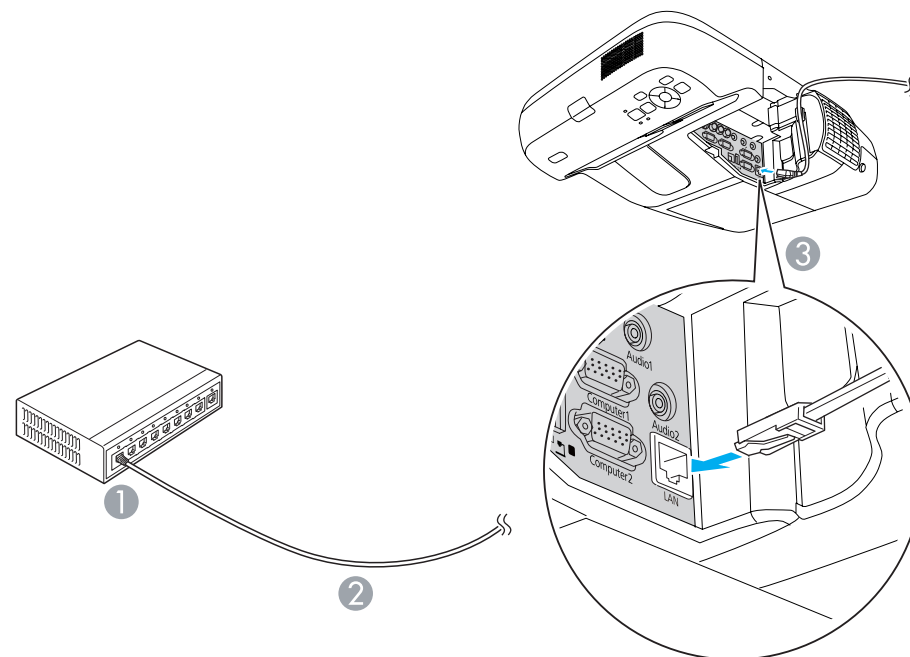
באפשרותך להוציא שמע במיקרופון מרמקול המקרן על-ידי חיבור מיקרופון לכניסת המיקרופון (Mic) של המקרן.

המקרן אינו תומך בחיבור תקע.



1 לכניסת המיקרופון (Mic)

חבר עם כבל 100BASE-TX או 10BASE-T מהסוג הזמין בשוק.



- ① ליציאת LAN
- ② כבל LAN (זמין בשוק)
- ③ ליציאת LAN

שים לב

למניעת בעיות בתפקוד, השתמש בכבל LAN מוגן מקטגוריה 5.

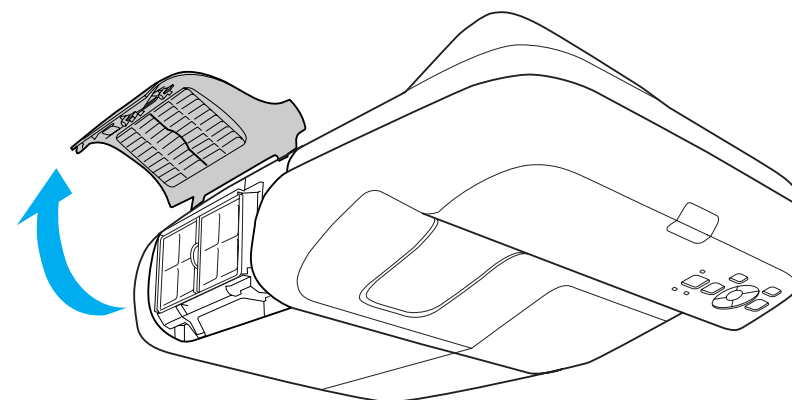
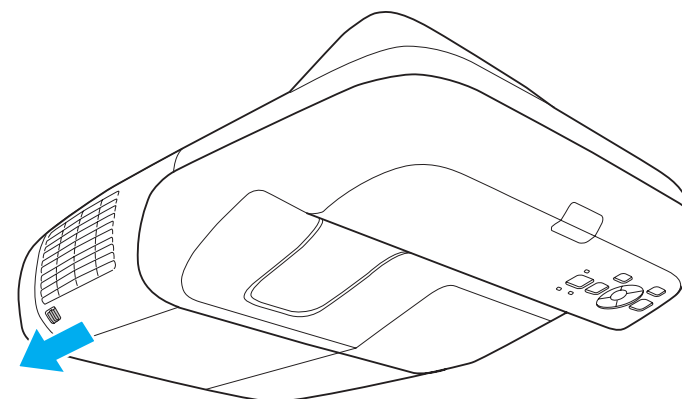
התקן את יחידת רשת ה-LAN האלחוטית האופציונלית במקרן. "אביזרים וחומרים" מתכלים אופציונליים" עמ' 115

הליך

1

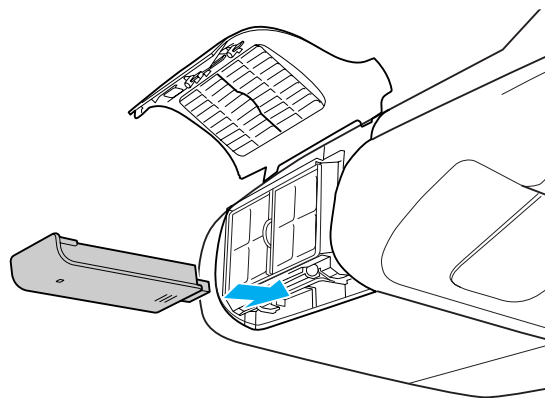
פתח את מכסה מסנן האוויר.

החלק את ידית הפתיחה/סגירה של מכסה מסנן האוויר אופקית, כדי לפתוח את מכסה מסנן האוויר.



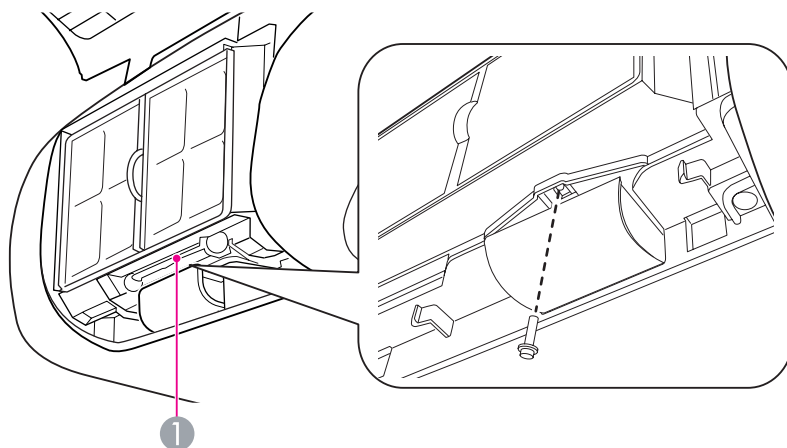
2

התקן את יחידת רשת ה-LAN האלחוטית.



3

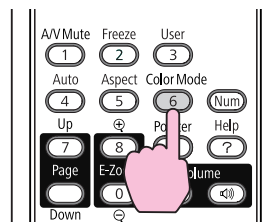
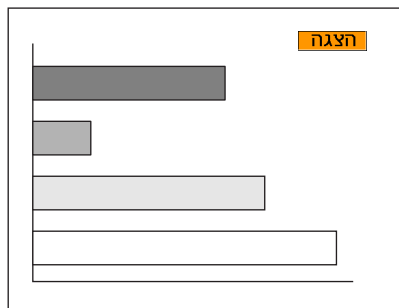
חזק את היחידה של רשת LAN אלחוטית באמצעות הבורג הכלול, כדי למנוע את אובדן היחידה.



1 הברג את הבורג כדי לקבע את יחידת ה-LAN האלחוטית

הליך

שלט רחוק



בכל לחיצה על הלחצן, שם מצב הצבעים מוצג על המסך ומצב הצבעים משתנה.
אם תלחץ על הלחצן בזמן שהשם מצב הצבעים מוצג על המסך, הוא ישתנה למצב הצבעים הבא.

ניתן להגדיר את מצב הצבעים גם ממצב צבעים בתפריט תמונה מתפריט תצורה.
עמ' 73



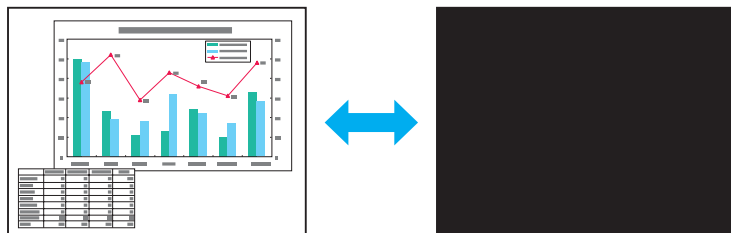
בחירת איכות ההקרנה (בחירת מצב צבעים)

באפשרותך להשיג בקלות את איכות התמונה המיטבית על-ידי בחירה בהגדרה המתאימה ביותר לסביבתך בעת ההקרנה. בהירות התמונה משתנה בהתאם למצב הנבחר.

יישום	מצב
אידיאלי לשימוש בחדר בעל אור בהיר. זה המצב הבהיר ביותר והוא מפיק גוני צל היטב.	דינמי
אידיאלי ליצירת מצגות באמצעות חומרים צבעוניים בחדר בעל תאורה בהירה.	הצגה
אידיאלי לצפייה בסרטים בחדר חשוך. מעניק לתמונות גוון טבעי.	תיאטרון
(בעת קליטת אותות תמונה ממחשב או כאשר מקור הקלט הוא USB או LAN) אידיאלי להקרנת תמונות סטילס, כגון תצלומים, בחדר בעל תאורה בהירה. התמונות בעלות צבעים חיים ויוצרות ניגודיות.	תמונות
(כאשר תמונות Component Video, S-Video או composite video נקלטות) אידיאלי לצפייה בתוכניות טלוויזיה בחדר בעל תאורה בהירה. התמונות בעלות צבעים חיים ו"קמות לתחייה".	ספורט
אידיאלי עבור תמונות המתאימות לתקן הצבעים sRGB.	sRGB
גם אם אתה מקרין על לוח כיתה (לוח ירוק), הגדרה זו מעניקה לתמונות שלך גוון טבעי, כמו בעת הקרנה על מסך.	לוח שחור
אידיאלי למצגות על לוח לבן.	לוח לבן

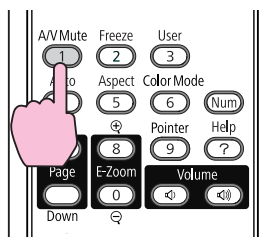
הסתרת התמונה והקול באופן זמני (השתקת קול/וידאו)

באפשרותך להשתמש בתכונה זו כאשר ברצונך לבטל את הצגת התמונות במסך, כדי למקד את תשומת ליבו של הקהל בדברים שאתה אומר, או כאשר אינך רוצה שהקהל יראה פעולות מסוימות, כגון החלפת קבצים.



הליך

שלט רחוק



בכל פעם שתלחץ על לחצן, התכונה השתקת קול/וידאו מופעלת או מושבת.

- אם תשתמש בפונקציה זו בעת הקרנת תמונות נעות, המקור ימשיך להפעיל את התמונות והשמע ולא תוכל לחזור לנקודה שבה השתקת קול/וידאו הופעלה.
- באפשרותך לבחור להציג שחור, כחול או לוגו כתצוגת השתקת קול/וידאו באמצעות ההגדרה **מורחב - תצוגה - השתקת קול/וידאו** מתוך תפריט התצורה.
- עמ' 77
- שמע המיקרופון מועבר גם הוא כאשר הפונקציה השתקת קול/וידאו מופעלת.



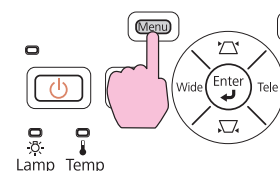
הגדרת קשתית אוטומטית

על-ידי הגדרה אוטומטית של מידת ההארה לפי בהירות התמונה המוצגת, באפשרותך ליהנות מתמונות בעלות עומק ועושר.

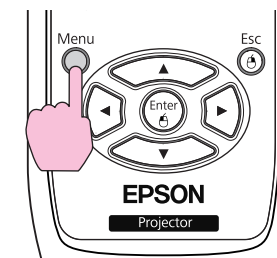
הליך

1 לחץ על הלחצן [Menu] ובחר תמונה - קשתית אוטומטית מתוך תפריט תצורה. "שימוש ב תפריט תצורה"

שימוש בלוח הבקרה



שימוש בשלט רחוק



2 בחר "פועל".

ההגדרה נשמרת עבור כל מצב צבעים.

3 לחץ על הלחצן [Menu] כדי לסגור את תפריט התצורה.

ניתן להגדיר קשתית אוטומטית רק כאשר **מצב צבעים** מוגדר כדינמי או תיאטרון.



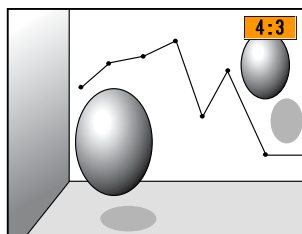
שינוי יחס גובה-רוחב

שנה את יחס גובה-רוחב⁴ כאשר ציוד הווידאו מחובר, כך שניתן יהיה להציג תמונות שהוקלטו בווידיאו דיגיטלי או בתקליטורי DVD בתבנית מסך רחב של 16:9. שנה את יחס גובה-רוחב בעת הקרנת תמונות ממחשב בגודל מלא.

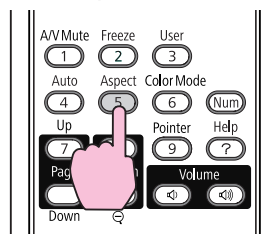
שיטות שינוי וסוגי יחס גובה-רוחב הם כדלקמן.

שיטות משתנות

הליך



שלט רחוק



בכל לחיצה על הלחצן, שם היחס גובה-רוחב מוצג על-גבי המסך ויחס גובה-רוחב משתנה.

ניתן לקבוע את יחס הגובה-רוחב מגובה-רוחב בתפריט **אות** מתוך תפריט תצורה.

עמ' 74

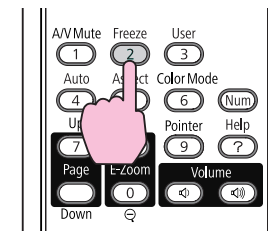
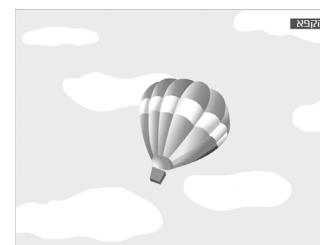


הקפאת התמונה (הקפא)

כאשר התמונה הנעה על המסך קפואה, התמונה ממשיכה להיות מוקרנת כך שבאפשרותך להקרין תמונה נעה תמונה אחת בכל פעם, כמו תמונת סטילס. כמו כן, באפשרותך לבצע פעולות כגון החלפה בין קבצים במהלך מצגות ממחשב מבלי להקרין תמונות כלשהן, אם פונקציית ההקפאה הופעלה מראש.

הליך

שלט רחוק



בכל לחיצה על הלחצן, האפשרות הקפא מופעלת או נכבית.

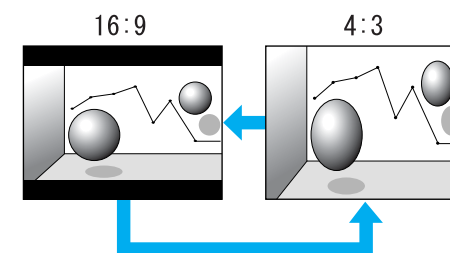
- השמע אינו מפסיק.
- עבור תמונות נעות, הצגת התמונות נמשכת בזמן שהמסך קפוא, כך שלא ניתן לחדש את ההקרנה מהנקודה שבה הוקפא המסך.
- אם לוחצים על הלחצן [הקפא] בזמן שתפריט התצורה או מסך העזרה מוצגים, התפריט או מסך העזרה המוצגים נעלמים.
- האפשרות 'הקפא' פועלת גם בעת השימוש ב-E-Zoom.



שינוי יחס הגובה-רוחב עבור תמונות של ציוד וידאו

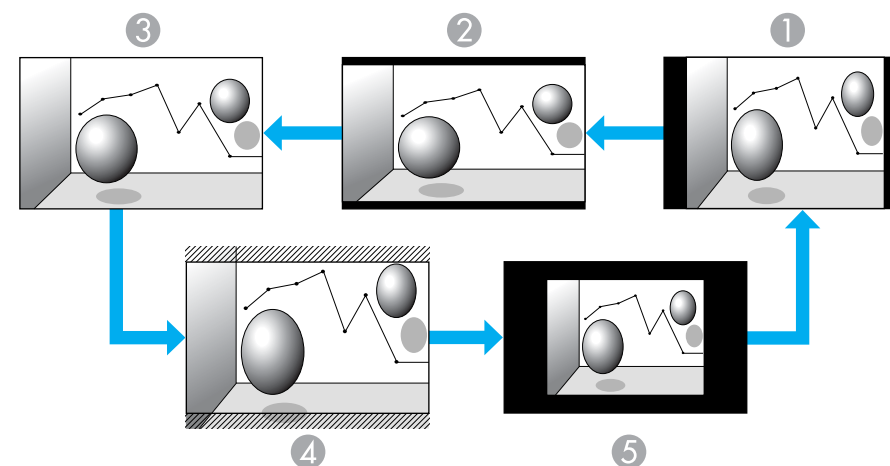
EB-460i/460

בכל לחיצה על הלחצן, יחס הגובה-רוחב משתנה בין 4:3 ל-16:9.



EB-450Wi/450W/440W



בכל לחיצה על הלחצן, יחס הגובה-רוחב משתנה מרגיל, 16:9, מלא, זום ו-מקורי, לפי סדר זה.



- ① רגיל
- ② 16:9
- ③ מלא
- ④ זום
- ⑤ מקורי

שינוי יחס הגובה-רוחב עבור תמונות ממחשב (EB-460i/460)

באפשרותך לשנות את יחס הגובה-רוחב באופן הבא.

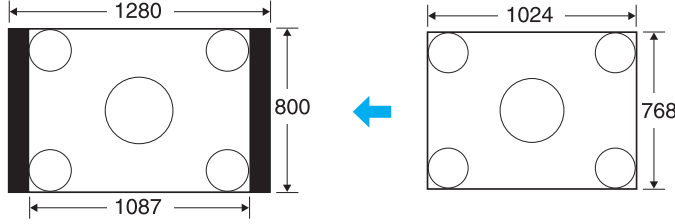
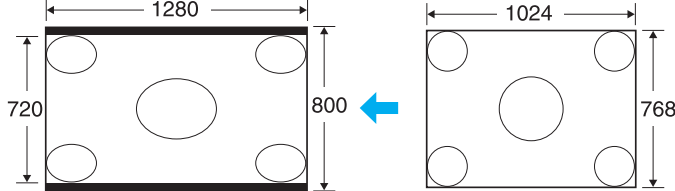
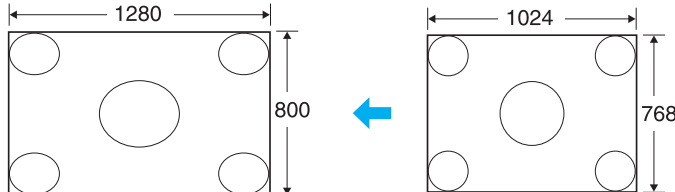
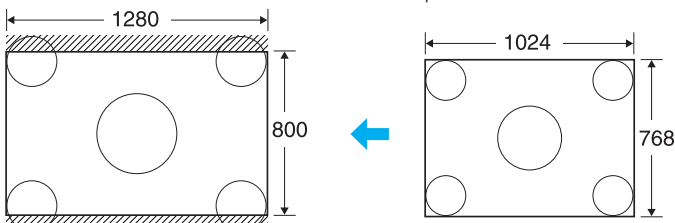
דוגמה להקרנה	הפעלה	ערכים קבועים
	הקרנה בגודל ההקרנה המלא תוך שמירה על יחס גובה-רוחב של תמונת הקלט.	רגיל
 <p>כאשר אות של 1280x1024 נקלט</p>	הקרנה בגודל ההקרנה המלא ביחס גובה-רוחב של 4:3. זה אידיאלי עבור הקרנת תמונות ביחס גובה-רוחב של 5:4 (1280 x 1024) עד גודל ההקרנה המלא.	4:3
 <p>כאשר אות של 1280x1024 נקלט</p>	הקרנה ביחס גובה-רוחב של 16:9. אידיאלי להקרנה בגודל מסך מלא בעת שימוש במסך 16:9.	16:9

אם חלקים מתמונה מוקרנת חסרים ולא ניתן להקריין את התמונה במלואה, הגדר את רזולוציה מתפריט התצורה כרחב אורגני, בהתאם לגודל מסך המחשב שלך. עמ' 74



שינוי יחס הגובה-רוחב עבור תמונות ממחשב (EB-450Wi/450W/440W)

באפשרותך לשנות את יחס הגובה-רוחב באופן הבא. EB-450Wi/450W/440W מציע רזולוציית מסך של WXGA כך שגודל ההקרנה הוא 1280x800 נקודות (יחס גובה-רוחב של 16:10). בעת הקרנה על מסך 16:9, קבע את יחס הגובה-רוחב כ-16:9.

ערכים קבועים	הפעלה	דוגמה להקרנה
רגיל	הקרנה בגודל ההקרנה המלא תוך שמירה על יחס גובה-רוחב של תמונת הקלט.	<p>כאשר אות של 1024x768 נקלט</p> 
16:9	הקרנה בגודל ההקרנה המלא ביחס גובה-רוחב של 16:9.	<p>כאשר אות של 1024x768 נקלט</p> 
מלא	הקרנה בגודל מלא.	<p>כאשר אות של 1024x768 נקלט</p> 
זום	הקרנת תמונת הקלט בגודל יחס הגובה-רוחב מצד לצד כפי שהיא. חלקים שנמצאים מחוץ לגודל ההקרנה אינם מוקרנים.	<p>כאשר אות של 1024x768 נקלט</p> 



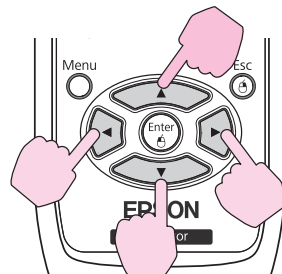
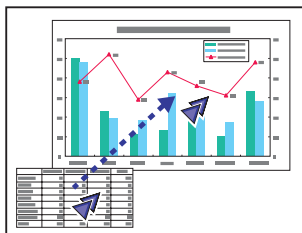
דוגמה להקרנה		הפעלה	ערכים קבועים
<p>כאשר אות של 1400x1050 נקלט</p>	<p>כאשר אות של 800x600 נקלט</p>	<p>הקרנה ברזולוציה של גודל תמונת הקלט אל מרכז המסך. זה אידיאלי להקרנת תמונות ברורות.</p> <p>אם רזולוציית התמונה חורגת מעבר ל-1280x800, קצוות התמונה אינם מוקרנים.</p>	<p>מקורי</p>

אם חלקים מתמונה מוקרנת חסרים ולא ניתן להקרין את התמונה במלואה, הגדר את רזולוציית מתפריט התצורה כרחב אורגיל, בהתאם לגודל מסך המחשב שלך. עמ' 74



2 העבר את סמל המצביע (↗).

שלט רחוק



לחיצה בו-זמנית על שניים מהלחצנים הסמוכים זה לזה
 [↗][↘][↙][↖], מאפשרת להזיז את המצביע באלכסון, במקום
 למעלה, למטה, שמאלה או ימינה.

באפשרותך לבחור מבין שלושה סוגים שונים של סמל מצביע (↗, ↘, ↙ או ↖)
 ב-הגדרות - צורת מצביע מתוך תפריט תצורה.
 עמ' 75 🖱️



שימוש במצביע לסימון קטעים (מצביע)

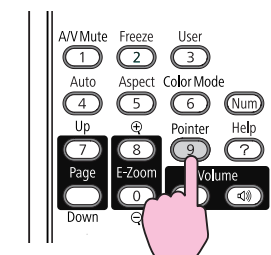
פונקציה זו מאפשרת לך להזיז סמל מצביע על התמונה המוקרנת ומסייעת לך להפנות תשומת לב אל האזור שעליו אתה מדבר.



הליך

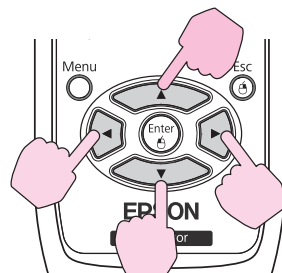
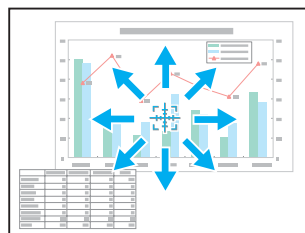
1 הצג את המצביע.

שלט רחוק







בכל לחיצה על הלחצן, המצביע מופיע או נעלם.

2 העבר את הצלב (+) אל החלק של התמונה שברצונך להגדיל.

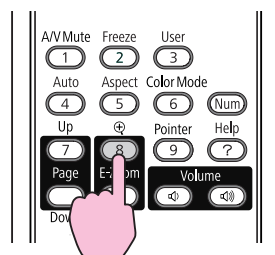


שלט רחוק

מאפשרת להזיז את הצלב באלכסון, במקום למעלה, למטה, שמאלה או ימינה.

הגדל. 3

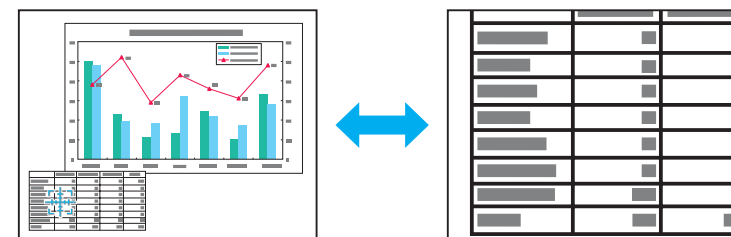


שלט רחוק

בכל לחיצה על הלחצן, האזור מתרחב. באפשרותך להרחיב במהירות על-ידי לחיצה על הלחצן.

באפשרותך להקטין את התמונה המוגדלת על-ידי לחיצה על הלחצן Q.
לחץ על הלחצן [Esc] כדי לבטל.

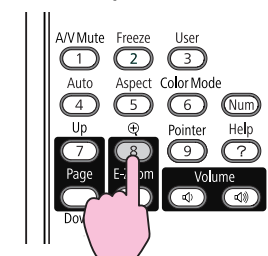
פעולה זו שימושית כאשר ברצונך להרחיב תמונות כדי לראות אותן בפירוט רב יותר, כגון גרפים או טבלאות.



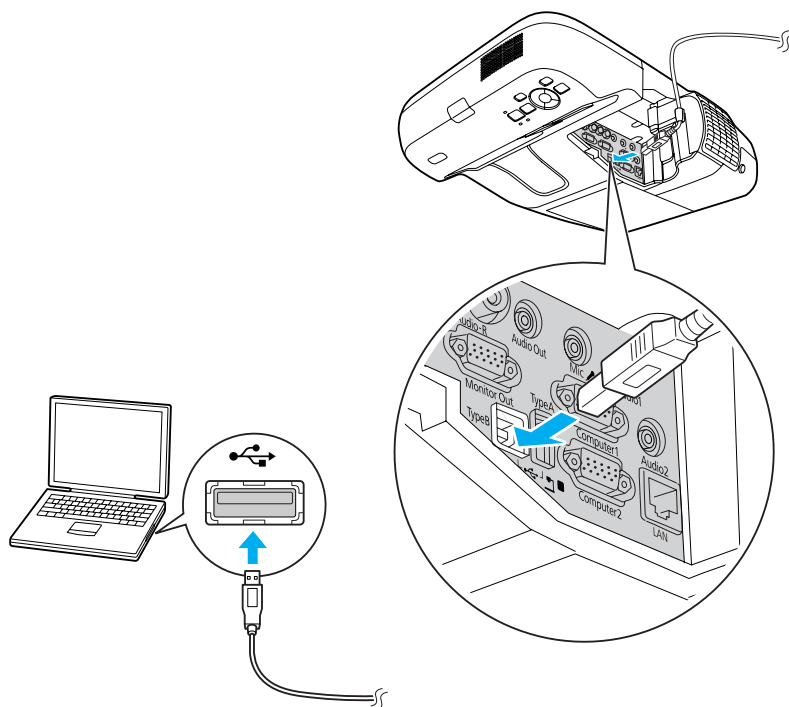
הליך

1 הפעל את E-Zoom.

שלט רחוק



A hand is shown pressing the 'Page' button on a remote control. The remote has several buttons labeled: A/V Mute, Freeze, User, 1, 2, 3, Auto, Aspect, Color Mode, 4, 5, 6, Num, Up, Pointer, Help, 7, 8, 9, ?, Page, E-Com, Volume, and Down. The 'Page' button is highlighted with a pink circle, and a hand is shown pressing it.



Mac OS	Windows	מערכת הפעלה
Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x	Windows 98 Windows 98SE Windows Me Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7	

- יחס ההגדלה מופיע על-גבי המסך. ניתן להגדיל את האזור הנבחר פי 1 עד 4 ב-25 הפרשים קבועים.
- לחץ על הלחצנים [] [] [] [] כדי לגלול בתמונה.
- כאשר E-Zoom נבחר, האפשרויות מדורג והפחתת רעשים מתבטלות.



הפעלת מצביע העכבר על-ידי שלט רחוק (עכבר אלחוטי)

להפעלת פונקציית העכבר האלחוטי, הגדר את USB Type B כ'עכבר אלחוטי' מתוך התפריט המורחב בתפריט התצורה.


להלן הגדרות ברירת המחדל עבור USB Type B.

- EB-460i/450Wi: כבוי
- EB-460/450W/440W: USB Display

שנה את ההגדרה מראש. עמ' 77

על-ידי חיבור יציאת ה-USB של מחשב ו-USB(TypeB) בצד המקרן באמצעות כבל ה-USB המסופק, תוכל להשתמש בשלט הרחוק של המקרן כעכבר אלחוטי, כדי לשלוט במצביע העכבר של המחשב.



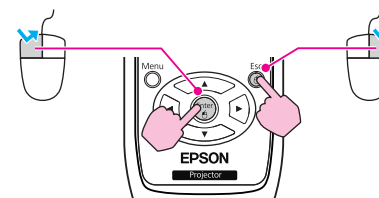
- לחיצה בו-זמנית על שניים מהלחצנים הסמוכים זה לזה

, מאפשרת להזיז את המצביע באלכסון, במקום למעלה, למטה, שמאלה או ימינה.
- אם הגדרות לחצן העכבר קבועות כהפוכות במחשב, גם פעולת לחצני השלט תהיה הפוכה.
- לא ניתן להשתמש בפונקציית העכבר האלחוטי בעת שימוש בפונקציות הבאות.
 - במהלך הצגת תפריט תצורה
 - במהלך הצגת תפריט עזרה
 - במהלך שימוש בפונקציית E-Zoom
 - במהלך לכידת לוגו משתמש
 - במהלך לכידת תבנית משתמש
 - במהלך שימוש בפונקציית ה מצביע
 - במהלך כונון עוצמה
 - במהלך הפעלת USB Display
 - במהלך הצגת תבנית
 - במהלך הגדרת מצב צבעים
 - במהלך הצגת ה-Source Name



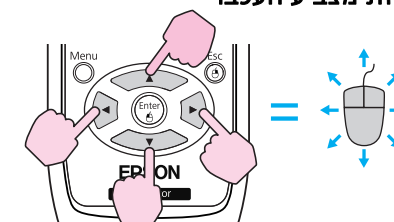
- ניתן להשתמש בפונקציית העכבר האלחוטי רק כאשר מקור הקלט הוא מחשב/מחשב 2 ואות הכניסה הוא RGB.
- ייתכן שלא תוכל להשתמש בפונקציית העכבר האלחוטי בגרסאות מסוימות של Windows ו-Mac OS.
- ייתכן שהגדרות מסוימות במחשב השתנו כדי לאפשר לך להשתמש בפונקציית העכבר. עיין בתיעוד המחשב לצורך קבלת פרטים נוספים.

לאחר שהחיבור מתבצע, ניתן להפעיל את מצביע העכבר באופן הבא.

לחיצות עכבר



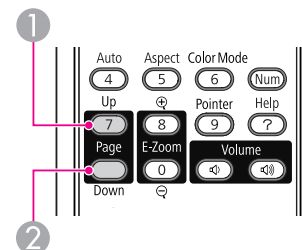
הזזת מצביע העכבר



- לחיצה שמאלית: לחץ על לחצן [Enter].
- לחיצה ימנית: לחץ על לחצן [Esc].
- לחיצה כפולה: לחץ פעמיים במהירות.

מעבר בין מסכי PowerPoint

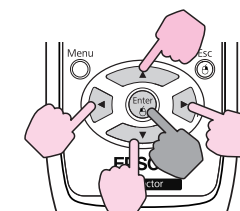
אפשרות זו שימושית לצורך הצגת השקופית הקודמת או הבאה במצגת PowerPoint.






1 לשקופית קודמת

2 לשקופית הבאה

גרירה ושחרור



המשך ללחיצה

1. בעת לחיצה על הלחצן [Enter], לחץ על הלחצן , , או .
2. שחרר את הלחצן [Enter] כדי לשחרר במקום הרצוי.

הגדרת הגנת סיסמה

השתמש בהליך הבא כדי להגדיר הגנת סיסמה.

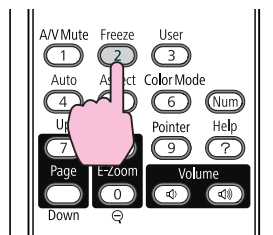
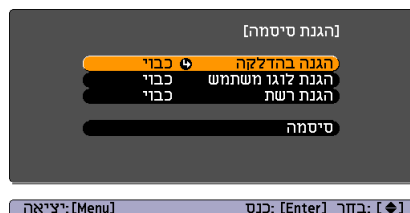
הליך

1

במהלך הקרנה, לחץ על הלחצן [הקפא] במשך חמש שניות.

תפריט ההגדרה הגנת סיסמה מוצג.

שלט רחוק



ניהול משתמשים (הגנת סיסמה)

כאשר הגנת סיסמה מופעלת, אנשים שאינם יודעים את הסיסמה אינם יכולים להשתמש במקרן להקרנת תמונות, גם אם המקרן פועל. יתר על כן, לא ניתן לשנות את לוגו המשתמש אשר מוצג בעת הפעלת המקרן. זה משמש כהתקן נגד גניבה כך שלא ניתן להשתמש במקרן גם אם הוא נגנב. בזמן הרכישה, התכונה 'הגנת סיסמה' אינה מופעלת.

סוג של הגנת סיסמה

שלושת הסוגים הבאים של הגדרות הגנת סיסמה ניתנים לקביעה לפי אופן השימוש במקרן.

1. הגנה בהדלקה

כאשר האפשרות **הגנה בהדלקה** במצב **פועל**, עליך להזין סיסמה שנקבעה מראש לאחר חיבור המקרן לשקע והפעלתו (הוראה זו חלה גם על הדלקה ישירה). אם הסיסמה שהזנת אינה נכונה, ההקרנה לא תחיל.

2. הגנת לוגו משתמש

אין טעם לטרוח לשמור את לוגו המשתמש כדי לציין את בעלי המקרן, אם תצוגת הלוגו תשונה מאוחר יותר. כאשר **הגנת לוגו משתמש** מוגדרת כ**פועל**, שינוי ההגדרות הבאות של לוגו המשתמש אסור.

• לכידת לוגו משתמש

• הגדרות עבור **רקע תצוגה**, **מסך התחלה**, **והשתקת קול/וידאו** מתוך **תצוגה** בתפריט תצורה.

3. הגנת רשת

כאשר **הגנת רשת** מוגדרת כ**פועל**, שינוי ההגדרות עבור **רשת** בתפריט התצורה אסור.



- אם הגנת סיסמה כבר מופעלת, תתבקש להזין את הסיסמה.
- אם הסיסמה מוזנת כהלכה, תפריט ההגדרה הגנת סיסמה מוצג. **עמ' 51** "הזנת הסיסמה"
- כאשר הסיסמה מוגדרת, הדבק את המדבקה המצורפת 'הגנה באמצעות סיסמה' במקום גלוי על המקרן, כגורם מרתיע נוסף מפני גניבה.

2

הפעל את הגנה בהדלקה.

- (1) בחר את **הגנה בהדלקה** ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Enter].
- (2) בחר **פועל** ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Enter].
- (3) לחץ על הלחצן [Esc].

3

הפעל את הגנת לוגו משתמש.

- (1) בחר **הגנת לוגו משתמש** ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Enter].
- (2) בחר **פועל** ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Enter].



הליך

תוך כדי החזקת הלחצן [Num] לחוץ, הזן את הסיסמה על-ידי לחיצה על הלחצנים המספריים.

ההקרנה תתחיל לאחר הזנת סיסמה נכונה.

שים לב

- אם תזין שלוש פעמים ברצף סיסמה לא נכונה, תוצג ההודעה "**המקרה יינעל**". למשך כחמש דקות ולאחר מכן יעבור המקרה למצב המתנה. אם זה קורה, נתק את תקע החשמל מהשקע החשמלי ולאחר מכן הכנס אותו שוב והפעל את המקרה מחדש. המקרה יציג את מסך הזנת הסיסמה שוב, כך שבאפשרותך להזין את הסיסמה הנכונה.
- אם שכחת את הסיסמה, רשום את מספר ה"קוד בקשה: xxxx" אשר מופיע על-גבי המסך ופנה לכתובת הקרובה אל מקום מגוריך המצוינת במדריך תמיכה ושירותים. **רשימת ספקים של מקרני אפסון**
- אם תמשיך לחזור על הפעולה לעיל ולהזין סיסמה שגויה שלוש פעמים ברצף, תוצג ההודעה הבאה והמקרה לא יקבל עוד הזנות סיסמה. "**המקרה יינעל**". **צור קשר עם Epson כמתואר בתיעוד שברשותך**. **רשימת ספקים של מקרני אפסון**

הגבלת פעולה (נעילת לוח בקרה)

בצע אחת מהפעולות הבאות כדי לנעול את לחצני ההפעלה בלוח הבקרה.

- נעילה מלאה
- כל הלחצנים בלוח הבקרה נעולים. אין באפשרותך לבצע פעולות כלשהן מתוך לוח הבקרה, לרבות הפעלה או כיבוי.
- נעילה חלקית
- כל הלחצנים בלוח הבקרה, למעט הלחצן [⏻], נעולים.

אפשרות זו שימושית באירועים או בתצוגות שבהם ברצונך לבטל את הפעלת כל הלחצנים ורק להקריין, או בבתי ספר, כאשר ברצונך להגביל פעולות לחצן. ניתן להמשיך ולהפעיל את המקרה באמצעות השלט.

(3) לחץ על הלחצן [Esc].

4

הפעל את הגנת רשת.

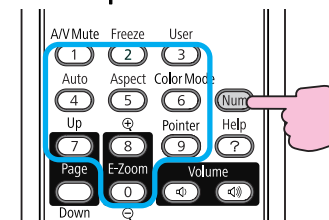
- (1) בחר את **הגנת רשת** ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Enter].
- (2) בחר **פועל** ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Enter].
- (3) לחץ על הלחצן [Esc].

5

קבע את הסיסמה.

- (1) בחר **סיסמה** ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Enter].
- (2) כאשר ההודעה "**לשנות סיסמה?**" מוצגת, בחר **כן** ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Enter]. הגדרת ברירת המחדל של הסיסמה היא "0000". הקפד לשנות סיסמה זו לסיסמה רצויה משלך. אם תבחר **לא**, המסך המוצג בשלב 1 יוצג שוב.
- (3) בעת לחיצה על הלחצן [Num], הזן מספר בן 4 ספרות באמצעות הלחצנים המספריים. המספר המוזן מוצג כ-"* * * *". בעת הזנת הספרה הרביעית, מסך האישור מוצג.

שלט רחוק



(4) הזן שוב את הסיסמה.

ההודעה "**הסיסמה התקבלה**". מוצגת.

אם תזין סיסמה שגויה, תוצג הודעה המבקשת ממך להזין שוב את הסיסמה.

הזנת הסיסמה

כאשר מסך הזנת הסיסמה מוצג, הזן את הסיסמה באמצעות הלחצנים המספריים בשלט.

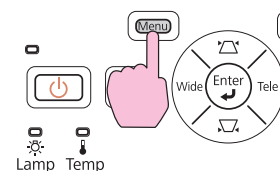


הליך

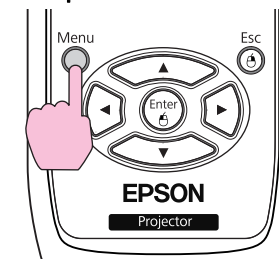
1

במהלך ההקרנה, לחץ על הלחצן [Menu] ובחרנעילת לוח בקרה מהתפריטהגדרות בתפריט תצורה. "שימוש ב תפריט תצורה" עמ' 72

שימוש בלוח הבקרה



שימוש בשלט רחוק



תמונה	חזור	0	Keystone
אות	זום		
הגדרות	נעילת לוח בקרה	כבוי	
מורחב	צורת מצביע	מצביע 1	
רשת	צריכת חשמל	ECO	
פרטים	עוצמה	0	
אפס	רמת קלט מיקרופון	0	
	מוקלט מרוחק	קדמי/אחורי	
	לחצן משתמש	צריכת חשמל	
	תבנית		
	אפס		

[Esc]: חזור [Enter]: כנס [Menu]: יציאה

2

בחר נעילה מלאה או נעילה חלקית.

חזור	[נעילת לוח בקרה]
נעילה מלאה	נעילה מלאה
נעילה חלקית	נעילה חלקית
כבוי	כבוי

[Esc]: חזור [Enter]: קבע [Menu]: יציאה

3

בחר כן כאשר תוצג הודעת האישור. לחצני לוח הבקרה נעולים לפי ההגדרה שבחרת.

באפשרותך לשחרר את נעילת לוח הבקרה באמצעות אחת משתי השיטות הבאות.



- בשלט רחוק, בחר **כבוי ב-הגדרות** - נעילת לוח בקרה מתוך תפריט תצורה.
- לחץ על הלחצן [Enter] בלוח הבקרה במשך כשבע שניות, מוצגת הודעה והנעילה משתחררת.

נעילה נגד גניבה

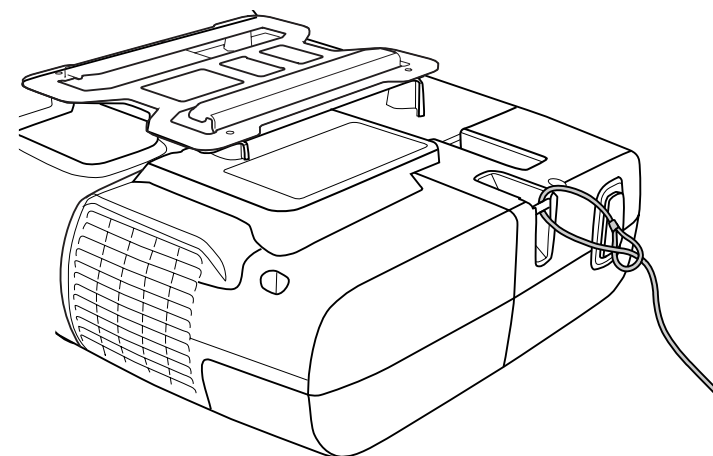
משום שהמקרון מותקן בדרך כלל על מתלים המחוברים לתקרה ונשאר בחדרים ללא השגחה, הוא כולל את התקני האבטחה הבאים כדי למנוע את גניבתו.

- חריץ אבטחה
חריץ האבטחה תואם למערכת Microsaver Security System המיוצרת על-ידי Kensington. באפשרותך למצוא פרטים אודות מערכת Microsaver Security System בדף הבית של Kensington <http://www.kensington.com/>.
- נקודת התקנה לכבל אבטחה
ניתן להשתמש במנעול כבל למניעת גניבה הזמין בשוק כדי לחבר את המקרון לעמוד.

התקנת מנעול הכבל

העבר מנעול כבל למניעת גניבה דרך נקודת ההתקנה.

עייין בתיעוד המצורף למנעול הכבל לצורך קבלת הוראות נעילה.



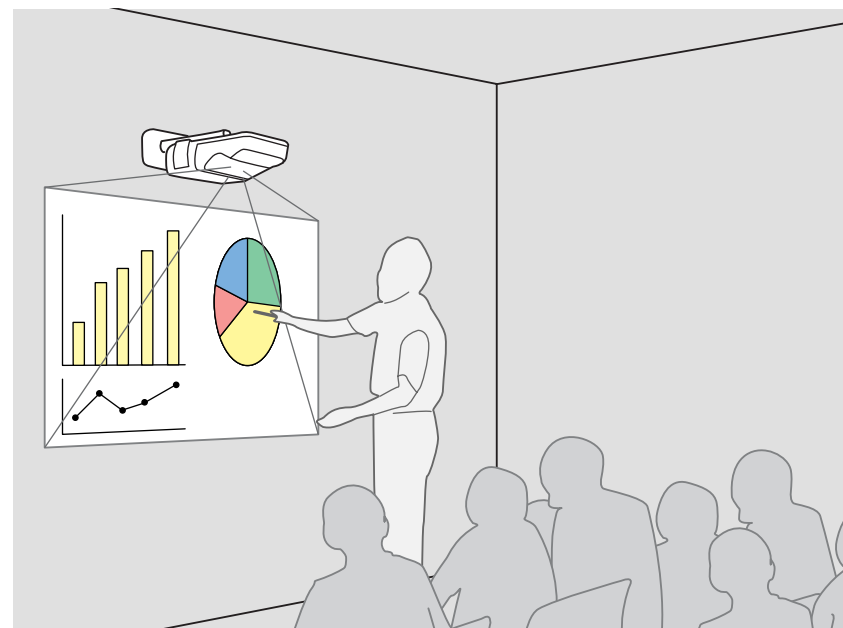
סיכום של Easy Interactive Function

- על-ידי לחבור מחשב למקרן, באפשרותך לשלוט במחשב במסך המקרן ולהעביר מצגת או שיעור אינטראקטיביים ויעילים.
- שימוש ב-Easy Interactive Pen הייעודי ניתן להשתמש בעט המסופק (Easy Interactive Pen) כמו בעכבר, המאפשר לך לטפל במשטח ההקרנה באותו אופן כמו במסך מחשב. באפשרותך להשתמש ביישום עם פונקציית ציור כדי לצייר תרשימים ולכתוב טקסט על-גבי משטח ההקרנה.

הורד את Easy Interactive Tools, יישום ייעודי לפונקציית הציור, מאתר האינטרנט של Epson.



<http://www.epson.com>



- יישור מיקום (כיול) פעולה זו נועדה ליישור מיקום העט על משטח ההקרנה ומיקום העכבר במסך המחשב, כדי להשתמש ב-Easy Interactive Pen. נגיעה בנקודות הייחוס שעל-גבי משטח ההקרנה באמצעות ה-Easy Interactive Pen מאפשר לבצע פעולות על-גבי משטח ההקרנה באמצעות ה-Easy Interactive Pen.



מערכת הפעלה	Windows 2000 Service Pack 4 ואילך Windows XP Service Pack 2 ואילך (Home Edition/Professional) *Windows Vista (כל המהדורות, למעט Starter) *Windows 7
מעבד	Pentium III 1.2GHz או מהיר יותר מומלץ: Pentium M 1.6GHz או מהיר יותר
סה"כ זיכרון	256MB או יותר
דיסק קשיח שטח פנוי	100MB או יותר
תצוגה	רזולוציה גבוהה יותר מאשר XGA (1024x768)

* גרסאות של 32 סיביות בלבד

עבור Mac OS

מערכת הפעלה	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x
מעבד	Power PC G3 900MHz או מהיר יותר מומלץ: Intel Core Duo 1.5GHz או מהיר יותר
סה"כ זיכרון	256MB או יותר
דיסק קשיח שטח פנוי	100MB או יותר
תצוגה	רזולוציה גבוהה יותר מאשר XGA (1024x768)

ייתכן כי יהיה צורך לשנות הגדרות מסוימות במחשב על מנת להשתמש בפונקציית העכבר. עיין בתיעוד המצורף למחשב.



שלבי תפעול

שימוש ב-Easy Interactive Function בפעם הראשונה

עמ' 56

יש להתקין את מנהל ההתקן ולבצע כיוול בפעם הראשונה בלבד.

1. חבר את כבל המחשב ואת כבל ה-USB, והפעל את המחשב.



2. התקן את Easy Interactive Driver.



3. הפעל את המקרן והפעל את Easy Interactive Driver.



4. בצע יישור מיקום (כיוול).

לאחר הכיוול, Easy Interactive Function מוכנה לשימוש.

החל מהפעם השנייה

עמ' 59

באפשרותך להשתמש ב-Easy Interactive Function על-ידי הפעלת

Easy Interactive Driver.

יהיה עליך לבצע כיוול שוב כאשר תשתמש במחשב עם רזולוציה שונה, או כאשר תשנה את אזור ההקרנה.

דרישות מערכת

עבור Windows



שימוש ב-Easy Interactive Function בפעם הראשונה

הליך

1. חבר את המקרן והמחשב באמצעות כבל המחשב וכבל USB.

2. הפעל את המחשב.

3. התקן את Easy Interactive Driver.

בדוק את הנקודות הבאות לפני תחילת ההתקנה.

- התקן את התוכנה כמשתמש עם הרשאת מנהל.
- סגור את כל היישומים הפועלים, ולאחר מכן התחל את ההתקנה.

עבור Windows

- (1) הכנס את התקליטור
"EPSON Projector Software for Easy Interactive Function Ver.x.xx"
למחשב.
תוכנית ההתקנה מופעלת באופן אוטומטי.
- (2) בחר את השפה שבה ברצונך להשתמש במסך בחירת השפה, ולחץ על **הבא** <.
- (3) בצע את ההוראות שעל המסך כדי להתקין.
- (4) בחר **רישום להפעלה והפעל את Easy Interactive Driver Ver.x.xx**.
- (5) לחץ על **סיום** כדי לסגור את המתקין ולהפעיל אוטומטית את Easy Interactive Driver.

עבור Mac OS

- (1) הכנס את התקליטור
"EPSON Projector Software for Easy Interactive Function Ver.x.xx"
למחשב.

- (2) לחץ פעמיים על **EIDriverV100_Setup** בחלון EPSON.
- (3) בחר **הפעל אוטומטית עבור כל המשתמשים**. והפעל את Easy Interactive Driver Ver.x.xx.
- *שתי הגדרות אלה לא מוצגות ב-Mac OS 10.3.
- (4) בצע את ההוראות שעל המסך כדי להתקין.
- (5) כאשר מוצגת ההודעה **Finished**, המתקין נסגר ו-Easy Interactive Driver מופעל באופן אוטומטי.



- כאשר תוכנית ההתקנה אינה מתחילה באופן אוטומטי (Windows בלבד) בחר **התחל - הפעלה**, כדי לפתוח את תיבת הדו-שיח **הפעלה**, הקלד את אות כונן התקליטורים שלך ולאחריה **EIDriverVxxx_Setup.exe**. לאחר מכן לחץ על **אישור**.

- כאשר Easy Interactive Driver לא מופעל באופן אוטומטי

עבור Windows

- בחר **התחל - תוכניות (או כל התוכניות) - EPSON Projector - Easy Interactive Driver Ver.x.xx**

עבור Mac OS

- לחץ פעמיים על התיקייה Applications בדיסק הקשיח שבו מותקן Easy Interactive Driver, ולאחר מכן לחץ פעמיים על סמל **Easy Interactive Driver**.

- בעת הסרת ההתקנה של Easy Interactive Driver

עבור Windows

- בחר **התחל - הגדרות - לוח הבקרה - הוספה/הסרה של תוכניות או הוספה או הסרה של תוכניות** ולאחר מכן הסר את **Easy Interactive Driver**.

עבור Mac OS

- הפעל את **EIDriverVxxx_Uninstaller** בדיסק הקשיח שבו מותקן Easy Interactive Driver.



4

הפעל את המקרן.

בדוק את הנקודות הבאות כאשר תמונות לא מוקרנות.

- שנה את מקור הקלט של המקרן ל-מחשב1 או מחשב2. עמ' 21
 - שנה את יעד הפלט של אותות הווידאו במחשב. תיעוד המחשב
- התמונות יוקרנו זמן קצר לאחר ביצוע השינויים.

דוגמה לשינוי הפלט

קבע הגדרות שיקוף או בצע זיהוי צג. בהתאם למערכת ההפעלה, ניתן לשנות את הפלט באמצעות F7 .	Macintosh	Fn + F8	Epson
		Fn + F3	NEC
			Panasonic
			SOTEC
		Fn + F4	HP
		Fn + F5	Toshiba
		Fn + F7	Lenovo/IBM
			SONY
		Fn + F8	DELL
		Fn + F10	Fujitsu

5

מצב החיבור מצוין בסמל.

עבור Windows

הסמל מוצג באזור ההודעות בשורת המשימות.

<לא מחובר>



<מחובר>



עבור Mac OS

הסמל מוצג ב-Dock.

<לא מחובר>



<מחובר>



- ייתכן שיחלפו מספר שניות עד שהסמל יציין את מצב החיבור.
 - אם מוצג הסמל 'לא מחובר', בדוק אם המקרן והמחשב מחוברים כהלכה באמצעות כבל ה-USB.
- ייתכן כי תוכל לפתור את הבעיה על-ידי ניתוק כבל ה-USB וחיבורו מחדש.



6

התחל את הכיול.

בדוק כי הסמל מציין את מצב 'מחובר'.

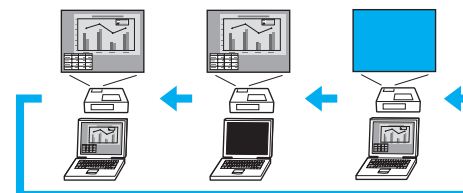
בצע את הכיול **כיול (רגיל)** (מספר נקודות: 25) או **כיול (מתקדם)** (מספר נקודות: 49).

מומלץ להשתמש ב**כיול (רגיל)**. בחר **כיול (מתקדם)** כאשר נדרש דיוק גבוה יותר.

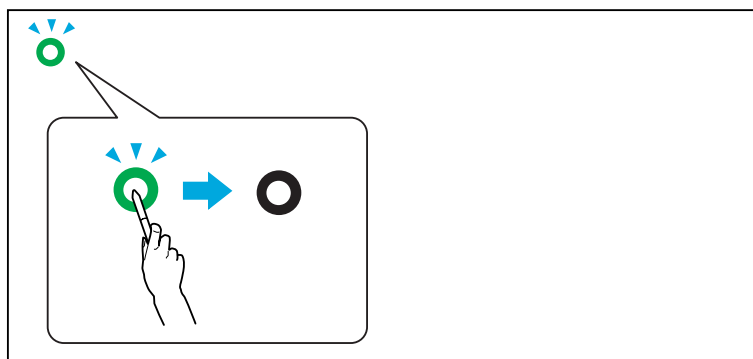
עבור Windows

לחץ על הסמל באזור ההודעות של שורת המשימות, ובחר פריט מהתפריט המוצג.

מחשב בלבד מסך בלבד שניהם

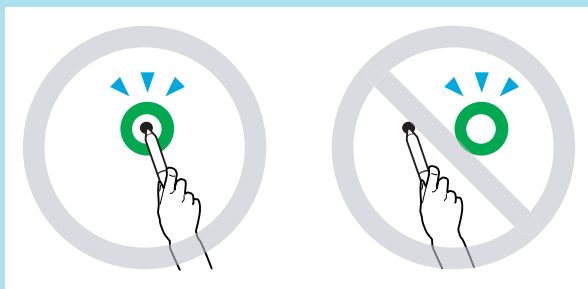


במחשבים מסוימים, מצב התצוגה משתנה באופן הבא עם כל להקשה על המקשים לשינוי הפלט.



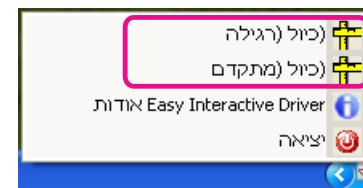
שימוש ב-Easy Interactive Pen עמ' 18

הקפד לגעת במרכז הנקודה. הנקודה משתנה ממהבהבת למוארת גם אם תיגע באזור שמחוץ לעיגול. מאחר שהכיוול מבוצע בהתאם למיקום שבו נגעת, המיקום עלול להיות מוסט אם תיגע באזור אחר מאשר מרכז העיגול.



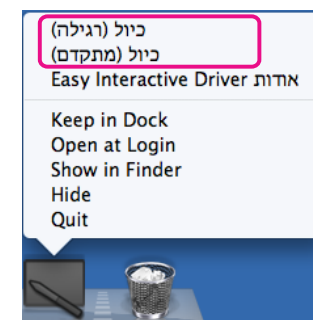
הנקודות מוצגות לפי הסדר מהפינה השמאלית העליונה אל הפינה הימנית התחתונה של המסך.

חזור על שלב 9 עד שכל הנקודות יהיו מוארות.



עבור Mac OS

לחץ על הסמל ב-Dock או על כיוול בשורת התפריטים, ובחר פריט מהתפריט המוצג.



לקבלת פרטים על כיוול, ראה "כיוול" עמ' 60.

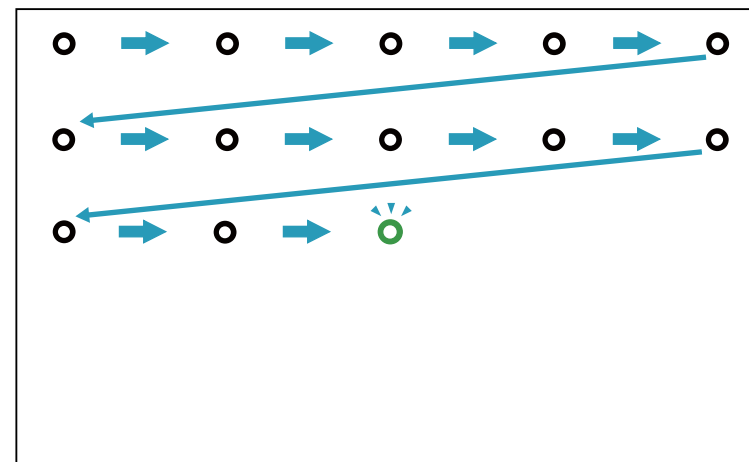
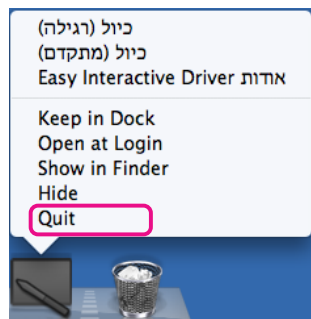
לחץ על "אישור" כאשר תוצג הודעה על תחילת הכיוול.



נקודה מהבהבת בפינה השמאלית העליונה של המסך.



אם תיגע במרכז הנקודה עם קצה ה-Easy Interactive Pen, תשתנה הנקודה ממהבהבת למוארת.



שימוש ב-Easy Interactive Function בפעם השנייה

הליך

1

הפעל את המקרן ואת המחשב.

בדוק כי המקרן והמחשב מחוברים באמצעות כבל המחשב וכבל USB.

2

Easy Interactive Driver מופעל אוטומטית.

השתמש בהליך הבא כדי להפעיל את Easy Interactive Driver אם הוא לא מופעל.

עבור Windows

בחר התחל - תוכניות (או כל התוכניות) - EPSON Projector - Easy Interactive Driver Ver.x.xx

עבור Mac OS

לחץ פעמיים על התיקייה Applications בדיסק הקשיח שבו מותקן Easy Interactive Driver, ולאחר מכן לחץ פעמיים על סמל Easy Interactive Driver.

ייתכן שיחלפו מספר שניות עד שסמל Easy Interactive Driver ישתנה למצב מחובר לאחר שכל הנקודות יוארו.



10

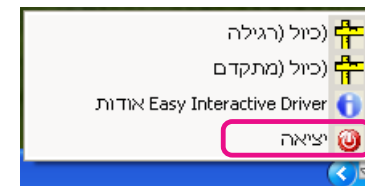
לאחר הכיוול, תוכל להשתמש ב-Easy Interactive Pen כדי לבצע את אותן הפעולות כמו עם עכבר, על-גבי משטח ההקרנה.

11

השתמש בהליך הבא כדי לסיים את Easy Interactive Function.

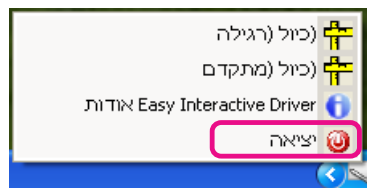
עבור Windows

לחץ על הסמל באזור ההודעות של שורת המשימות, ובחר יציאה.



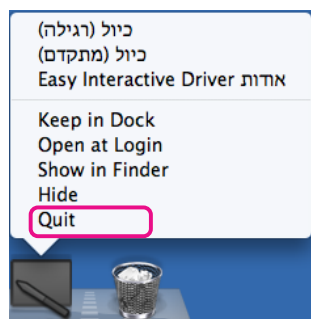
עבור Mac OS

לחץ על הסמל ב-Dock או על Easy Interactive Driver בשורת התפריטים, ובחר Quit מהתפריט המוצג.



עבור Mac OS

לחץ על הסמל ב-Dock או על Easy Interactive Driver בשורת התפריטים, ובחר **Quit** מהתפריט המוצג.



כיוול

כדי להשתמש ב-Easy Interactive Function, עליך להקפיד לבצע כיוול, כדי ליישר את מיקום העט על המסך ואת מיקום העכבר במסך ההקרנה עם ה-Easy Interactive Pen.

ישנם שני מצבי כיוול: כיוול (רגיל) וכיוול (מתקדם).

ציין 25 נקודות עם כיוול (רגיל), ו-49 נקודות עם כיוול (מתקדם).

הקפד לבצע את הכיוול בפעם הראשונה שתשתמש ב-Easy Interactive Function. לאחר מכן, יהיה עליך לבצע כיוול רק אם סביבת השימוש משתנה, לדוגמה אם המחשב המחובר מוחלף או אם אזור ההקרנה מוחלף.

3

מצב החיבור מצוין בסמל.

עבור Windows

הסמל מוצג באזור ההודעות בשורת המשימות.

<לא מחובר>



<מחובר>



עבור Mac OS

הסמל מוצג ב-Dock.

<לא מחובר>



<מחובר>



לאחר חיבור המקרן והמחשב, תוכל להשתמש ב-Easy Interactive Pen כדי לבצע את אותן הפעולות כמו עם עכבר, על-גבי משטח ההקרנה.

- ייתכן שיחלפו מספר שניות עד שהסמל יציין את מצב החיבור.
- אם מוצג הסמל 'לא מחובר', בדוק אם ה-EB-460i/450Wi והמחשב מחוברים כהלכה באמצעות כבל ה-USB.
- ייתכן כי תוכל לפתור את הבעיה על-ידי ניתוק כבל ה-USB וחיבורו מחדש.



4

השתמש בהליך הבא כדי לסיים את Easy Interactive Function.

עבור Windows

לחץ על הסמל באזור ההודעות של שורת המשימות, ובחר **יציאה**.

מקרים שבהם נדרש כיול


במקרים הבאים, המיקום של ה-Easy Interactive Function על-גבי משטח ההקרנה ומיקום העכבר במחשב לא יהיו זהים. כאשר היסט המיקום מהווה בעיה, בצע כיול שוב.

- כאשר רזולוציית המקרן משתנה.
- בעת חיבור מחשב עם רזולוציה שונה מזו ששימשה במהלך הכיול האחרון.
- בעת ביצוע Keystone מתפריט הגדרות בתפריט תצורה.
- בעת שינוי הזום מתפריט הגדרות בתפריט תצורה.
- בעת ביצוע הגדרה אוטומטית מתפריט אות בתפריט תצורה.
- בעת שינוי הרזולוציה מתפריט אות בתפריט תצורה.
- בעת שינוי העקיבה מתפריט אות בתפריט תצורה.
- בעת שינוי הסנכרון מתפריט אות בתפריט תצורה.
- בעת שינוי המיקום מתפריט אות בתפריט תצורה.
- בעת שינוי יחס הגובה-רוחב מתפריט אות בתפריט תצורה.
- כאשר זיהוי קלט מתבצע באופן אוטומטי.
- כאשר היסט המיקום מהווה בעיה עקב סיבות אחרות.

- אם תגדיר את הקרנה כחלק אחורי/תקרה בתפריט המורחב בתפריט תצורה, לא ניתן יהיה להשתמש ב-Easy Interactive Function מפני שמיקום העט והעכבר לא יהיו תואמים.
- מיקום העט ומיקום העכבר לא יהיו תואמים במהלך השימוש ב-E-Zoom.
- בעת השימוש ב-Easy Interactive Function בעת הקרנת תמונות עם EasyMP Network Projection (מקור קלט: LAN), הגדר את USB Type B כעכבר אלחוטי או כבוי מהתפריט המורחב בתפריט תצורה.



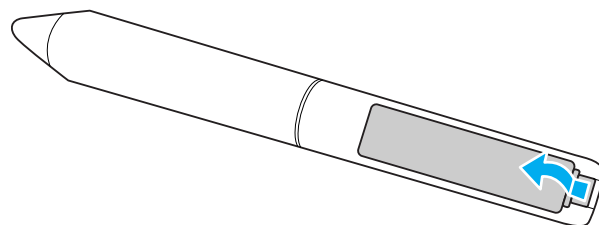
שים לב

הקפד לקרוא את הוראות בטיחות הנפרדות לפני טיפול בסוללות.  הוראות בטיחות

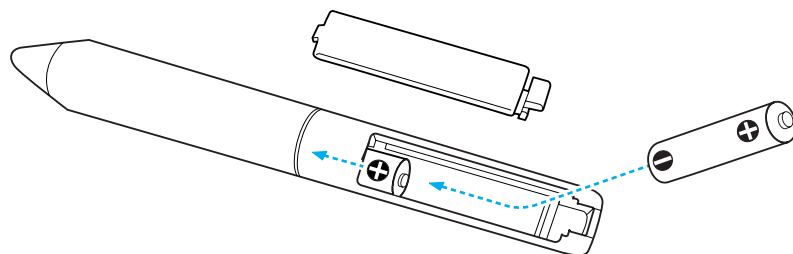
הליך

1 הסר את מכסה הסוללות.

תוך דחיפה של תפס מכסה הסוללות, הרם את המכסה.



2 החלף את הסוללות הישנות בחדשות.



זהירות



בדוק את המיקומים של סימני ה-(+) וה-(-) בתוך תא הסוללות כדי לוודא שהסוללות הוכנסו כהלכה.

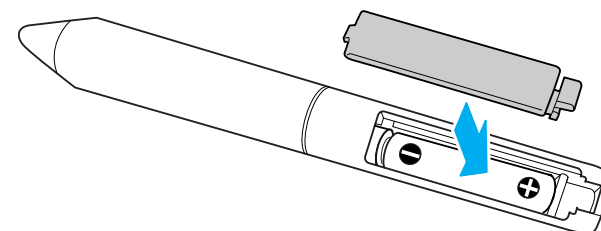
3 החזר את מכסה הסוללות למקומו.

לחץ על מכסה הסוללות עד שייכנס למקומו תוך השמעת נקישת.

החלפת הסוללות של ה-Easy Interactive Pen

בעת לחיצה על הלחצן, המחווה של ה-Easy Interactive Pen נדלק. אם הוא לא נדלק, הסוללות התרוקנו ויש להחליפן. החזק שתי סוללות אלקליין בגודל AAA בהישג יד. לקבלת פרטים על סוללות אחרות שבהן ניתן להשתמש, פנה לספק המקומי או לכתובת הקרובה למקום מגוריך, המצוינת במדריך תמיכה ושירותים.

 רשימת ספקים של מקרני אפסון





הצגת בקרת Web

השתמש בהליך הבא כדי להציג את בקרת Web.

אם דפדפן האינטרנט שלך מוגדר להתחבר דרך שרת proxy, לא ניתן להציג את בקרת Web. כדי להציג את בקרת Web, עליך לקבוע את ההגדרות כך שלא ייעשה שימוש בשרת proxy לצורך חיבור.



הזנת כתובת ה-IP של המקרן

בעת השימוש במצב חיבור מתקדם, באפשרותך לפתוח את בקרת Web על-ידי ציון כתובת ה-IP של המקרן, כדלהלן.

הליך

1 הפעל את דפדפן האינטרנט במחשב.

2 הזן את כתובת ה-IP של המקרן בתיבת הכתובת בדפדפן האינטרנט, והקש Enter בלוח המקשים של המחשב.

בקר Web מוצג.

כאשר סיסמת בקרת Web מוגדרת מתפריט רשת בתפריט תצורה, מוצג מסך להזנת הסיסמה. הזן את התווים שהוגדרו עבור סיסמת בקרת Web.

הצגת שלט Web

הפונקציה שלט Web מאפשרת לך לבצע פעולות שלט רחוק במקרן, באמצעות דפדפן אינטרנט.

באפשרותך לקבוע את הגדרות תפריט התצורה ולשלול במקרן באמצעות דפדפן האינטרנט במחשב המחובר למקרן דרך רשת. באמצעות פונקציה זו, באפשרותך לבצע פעולות הגדרה ובקרה מרחוק. בנוסף, מאחר שניתן להשתמש בלוח המקשים של המחשב, קל יותר להזין תווים הדרושים לתהליך ההגדרה.

השתמש ב-Microsoft Internet Explorer 6.0 ואילך כדפדפן האינטרנט. אם אתה משתמש ב-Mac OS, באפשרותך להשתמש גם ב-Safari.

אם תגדיר את מצב המתנה כתקשורת פועלת מהתפריט המורחב בתפריט תצורה של המקרן, תוכל להשתמש בדפדפן האינטרנט כדי לקבוע הגדרות ולשלול במקרן גם אם המקרן נמצא במצב המתנה (כאשר הוא כבוי).



פריטים מסוימים אינם ניתנים להגדרה באמצעות דפדפן אינטרנט (אך ניתנים להגדרה מתפריט תצורה), ופריטים מסוימים ניתנים להגדרה רק דרך דפדפן אינטרנט.

פריטים בתפריט תצורה שלא ניתן להגדיר באמצעות דפדפן אינטרנט

ניתן להגדיר את כל הפריטים שבתפריט תצורה של המקרן, פרט לפריטים הבאים.

- תפריט הגדרות - צורת מצביע
- תפריט הגדרות - תבנית
- תפריט הגדרות - לחצן משתמש
- תפריט מורחב - שמירת לוגו משתמש
- תפריט מורחב - שפה
- תפריט מורחב - הפעלה - מצב גובה רב
- תפריט אפס - אפס הכל ו- אפס שעות נורה
- תפריט הגנת סיסמה

הפריטים הזמינים בכל תפריט זהים לתפריט תצורה של המקרן.

🔑 "רשימת פונקציות" עמ' 73

פריטים שניתן להגדיר באמצעות דפדפן אינטרנט בלבד

הפריטים הבאים ניתנים להגדרה באמצעות דפדפן אינטרנט בלבד. לא ניתן להגדיר אותם מתפריט תצורה.

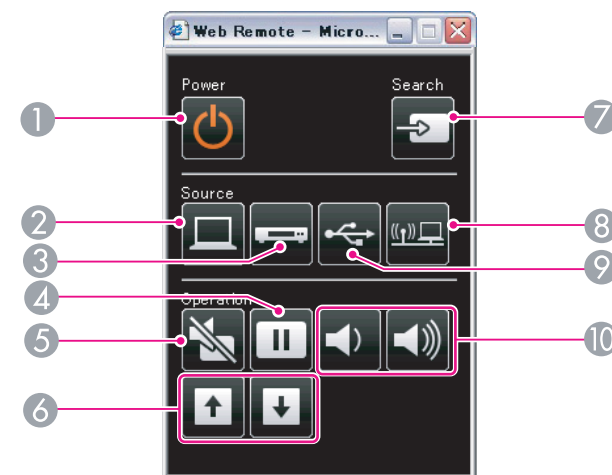
- הגדרות שת-אחרים - SNMP - שם קהילה
- הגדרות רשת-בסיסי - סיסמת Monitor

הליך

1 הצגת בקרת Web.

2 לחץ על Web Remote.

3 המחקר Web Remote מוצג.



שם	פונקציה
1 לחצן [⏻]	מפעיל או מכבה את המקרן. מדריך להפעלה מהירה
2 לחצן [Computer]	כל לחיצה על הלחצן משנה את הקלט בין תמונות מהכניסה מחשב ל-2. עמ' 22

שם	פונקציה
3 לחצן [Video]	כל לחיצה על הלחצן משנה את הקלט בין תמונות מהכניסה וידאו לכניסה S-Video. עמ' 22
4 לחצן [Freeze]	השהיה או חידוש של הצגת התמונות. עמ' 41
5 לחצן [A/V Mute]	הפעלה או כיבוי של התמונות והשמע באופן זמני. עמ' 40
6 לחצני [Page] ([Down]) ([Up])	בעת השימוש בפונקציית העכבר האלחוטי או כאשר מקור הקלט מקרין קובץ מיישום תוכנה התומך ב- page up/down דרך רשת LAN, באפשרותך להזיז את הדף למעלה ולמטה על-ידי לחיצה על לחצנים אלה. עמ' 48, מדריך הפעלה ל-EasyMP Network Projection
7 לחצן [Source Search]	עובר להקריין את התמונות מההתקן הבא המשדר אות תמונה. עמ' 21
8 לחצן [LAN]	משנה לתמונות המוקרנת עם EasyMP Network Projection. בעת הקרנה דרך חיבור אלחוטי מהיר המשתמש במפתח ה-USB האופציונלי לחיבור אלחוטי מהיר, לחצן זה עובר לאותה תמונה. עמ' 22
9 לחצן [USB]	כל לחיצה על הלחצן משנה את הקלט בין תמונות מהציוד המחובר ליציאה USB Display ו-USB (TypeA). עמ' 22
10 לחצני [Volume] (⏮) (⏭)	מפחית את העוצמה. (⏮) מגביר את העוצמה. (⏭) מדריך להפעלה מהירה

זהירות



אל תגביר את העוצמה יותר מדי בהפעלה.

עלייה פתאומית בעוצמה עלולה לגרום לאובדן שמיעה. הורד תמיד את העוצמה לפני הכיבוי, והגבר את העוצמה בהדרגתיות לאחר ההפעלה.



כאשר הפונקציה הודעת דואר מוגדרת בתפריט תצורה של המקרן, נשלחות הודעות דיווח אל כתובות הדוא"ל הקבועות מראש במקרה של בעיה או אזהרה הקשורה למקרן. פונקציה זו תאפשר למפעיל לקבל דיווחים על בעיות גם במיקומים מרוחקים מהמקרנים.

👁 "תפריט רשת" עמ' 79, "תפריט דואר" עמ' 86

- ניתן לציין שלושה יעדי דיווח (כתובות) לכל היותר, וניתן לשלוח הודעות דיווח לכל שלושת היעדים בבת אחת.
- אם קיימת במקרן בעיה חמורה והוא מפסיק לפעול בפתאומיות, ייתכן שלא תהיה לו אפשרות לשלוח הודעה שתודיע למפעיל על הבעיה.
- הניטור מתאפשר על-ידי הגדרת האפשרות **רשת מופעלת** בתפריט **המורחב** של תפריטתצורה במקרן, גם אם המקרן נמצא במצב **המתנה** (כאשר הוא כבוי).





הגדרת SNMP מתפריט תצורה של המקרן מאפשרת שליחת הודעות דיווח אל כתובות דואר אלקטרוני קבועות מראש במקרה של בעיה או אזהרה הקשורה למחשב. כמו כן, היא מאפשרת לך לדעת על שגיאות בעת ניהול מקרנים מרחוק באופן מרוכז.

👁 "תפריט רשת" עמ' 79, "תפריט דואר" עמ' 86

- על SNMP להיות מנוהל בידי מנהל רשת או אדם המתמצא היטב ברשת.
- הפונקציה SNMP לניטור מקרנים מחייבת התקנת Manager SNMP במחשב.
- לא ניתן להשתמש בפונקציית הניהול באמצעות SNMP דרך רשת LAN אלחוטית ב-מצב חיבור מהיר.
- ניתן לשמור עד שתי כתובות IP המשמשות כיעד.



באפשרותך לשמור את התמונה המוקרנת כעת כלוגו משתמש.

כאשר לוגו משתמש נשמר, לוגו המשתמש הקודם נמחק.



- כאשר הגנת לוגו משתמש בהגנת סיסמה מוגדרת כפועל, תוצג הודעה ולא ניתן יהיה לשנות את לוגו המשתמש. באפשרותך לבצע שינויים לאחר הגדרת הגנת לוגו משתמש כ-כבוי. עמ' 50
- אם לוגו משתמש נבחר בעת השימוש באחת מהפונקציות E-Zoom, Keystone, גובה-רוחב, מדורג וכוונן זום, הפונקציה שבה נעשה שימוש מבוטלת באופן זמני.



3 כשמוצגת ההודעה "האם לבחור תמונה זו כלוגו המשתמש?", בחר כן.

כשתלחץ על לחצן [Enter] בשלט הרחוק או בלוח הבקרה, גודל המסך עשוי להשתנות בהתאם לאות, כדי להתאים לרוזלוציה בפועל של אות התמונה.

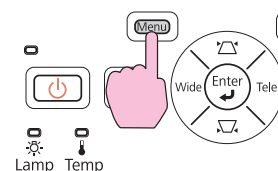


4 הזז את התיבה כדי לבחור בחלק של התמונה שישמש כלוגו משתמש.

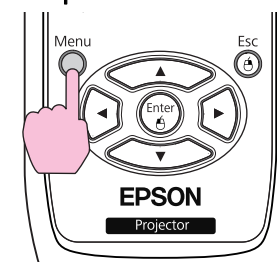
הליך

1 הקרן את התמונה בה אתה מעוניין להשתמש כלוגו משתמש ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Menu].

שימוש בלוח בקרה



שימוש בשלט רחוק

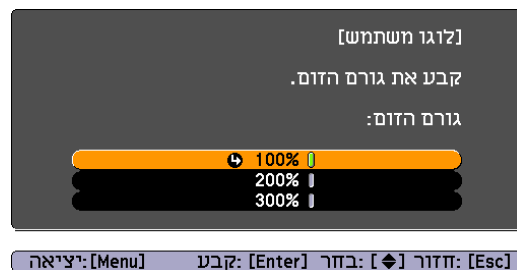


2 בחר לוגו משתמש מתפריט מורחב בתפריט תצורה. "שימוש ב תפריט תצורה" עמ' 72

במדריך שתחת התפריט, בדוק באיזה לחצנים באפשרותך להשתמש ומה הפעולות שהם מבצעים.

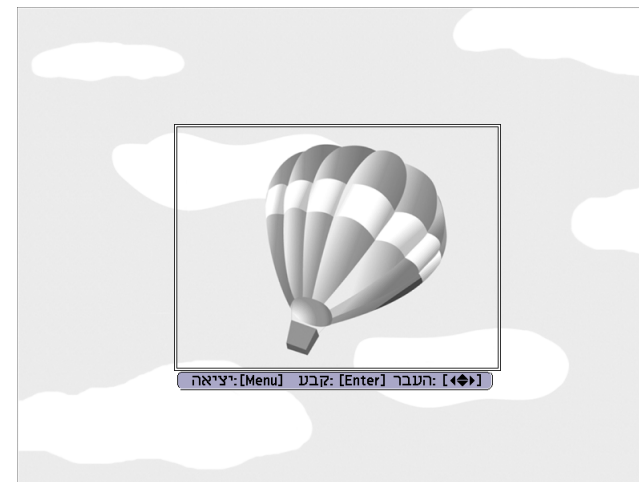


[Esc]: חזרה [Enter]: כנס [Menu]: יציאה

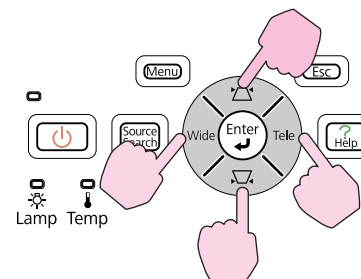


7 כשמוצגת ההודעה "לשמור תמונה זו כלוגו המשתמש?", בחרן. התמונה נשמרת. לאחר שמירת התמונה, מוצגת ההודעה "הסתיים".

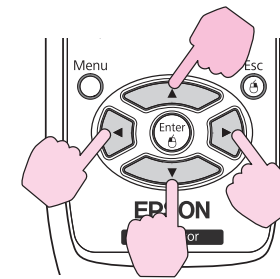
- לאחר שמירת לוגו משתמש, לא ניתן לשחזר את הלוגו להגדרות היצרן.
- שמירת לוגו המשתמש עשויה להימשך כ-15 שניות. בעת השמירה, אל תשתמש במקרן או בכל ציוד מחובר אחר - מחשש לפגיעה בתפקוד.



שימוש בלוח בקרה



שימוש בשלט רחוק



ניתן לשמור בגודל של 400x300 נקודות.

5 כשמוצגת ההודעה "האם לבחור תמונה זו?", בחר כן.

6 בחר בגורם הדום במסך הגדרת הדום.



באפשרותך לשמור את התמונה המוקרנת כעת כתבנית משתמש.

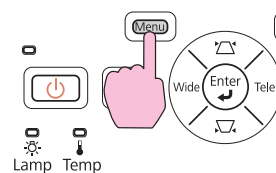
כאשר תבנית משתמש נשמרת, תבנית המשתמש הקודמת נמחקת.



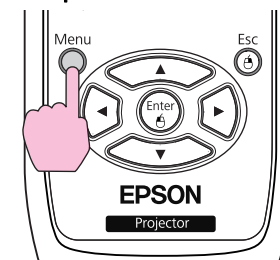
הליך

1 הקרן את התמונה בה אתה מעוניין להשתמש כתבנית משתמש ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Menu].

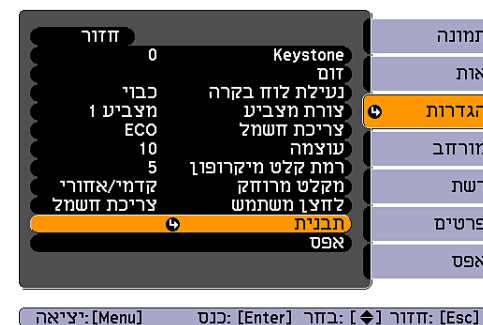
שימוש בלוח בקרה



שימוש בשלט רחוק

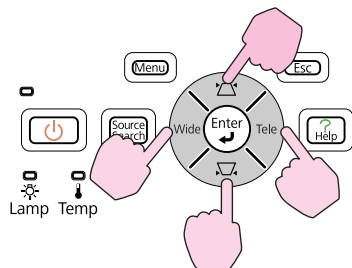


2 בחר תבנית מתפריט הגדרות בתפריט תצורה. "שימוש ב תפריט תצורה" עמ' 72

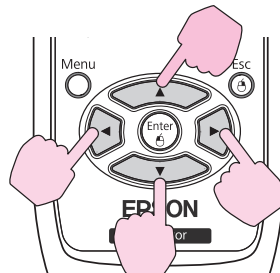


3 בחר תבנית משתמש.

שימוש בלוח בקרה



שימוש בשלט רחוק



- כשתלחץ על לחצן [Enter] בשלט הרחוק או בלוח הבקרה, גודל המסך עשוי להשתנות בהתאם לאות, כדי להתאים לרזולוציה בפועל של אות התמונה.

כשמוצגת ההודעה "לשמור תמונה זו כתבנית המשתמש?", בחרן.

התמונה נשמרה. לאחר שמירת התמונה, מוצגת ההודעה "הגדרת 'תבנית משתמש' הושלמה".

- לאחר שמירת תבנית משתמש, לא ניתן לשחזר את תבנית המשתמש להגדרת היצרן.
- שמירת תבנית המשתמש עשויה להימשך כ-15 שניות. בעת השמירה, אל תשתמש במקרן או בכל ציוד מחובר אחר - מחשש לפגיעה בתפקוד.



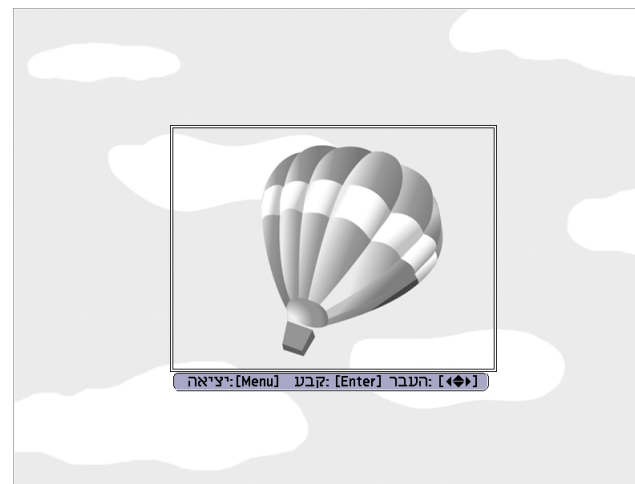
אם תבנית משתמש נבחרת בעת השימוש באחת מהפונקציות E-Zoom, Keystone, גובה-רוחב, מדורג וכוונן זום, הפונקציה שבה נעשה שימוש מבוטלת באופן זמני.



4 כאשר מוצגת ההודעה "האם ברצונך להשתמש בתמונה המוקרנת כעת כ'תבנית משתמש'?", בחר כן.

- באפשרותך לשמור בכל גודל עד לגודל מסך המקרן.
- כאשר חלק מהתמונה המוקרנת חסר (כאשר מסך המחשב גדול יותר ממסך המקרן), הזז את התיבה המוצגת כדי לבחור את החלק של התמונה שישמש כתבנית המשתמש.

כשמוצגת ההודעה "האם לבחור תמונה זו?" לאחר ביצוע הבחירה, בחר כן.





תפריט תצורה

פרק זה מסביר את אופן השימוש בתפריט תצורה ובפונקציות שלו.

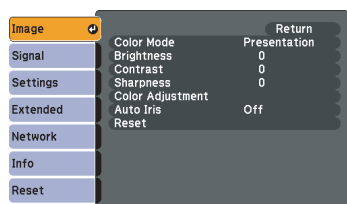


1 בחירה מהתפריט הראשי

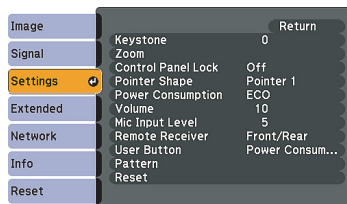
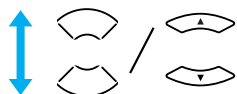
2 בחירה מתפריט המשנה

3 שינוי הפרט שנבחר

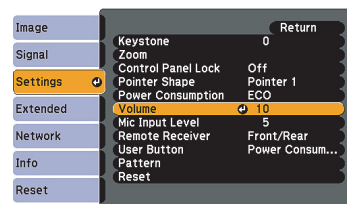
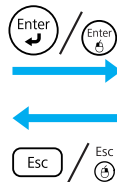
4 יציאה



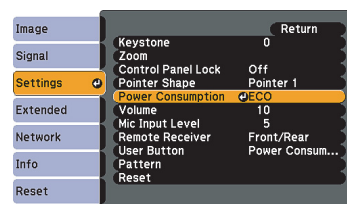
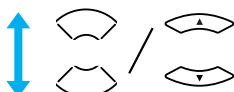
[F4]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit



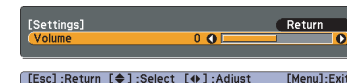
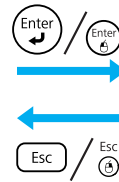
[F4]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit



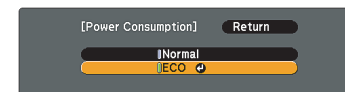
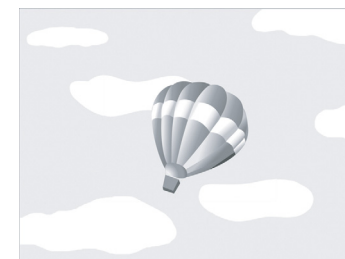
[Esc]:Return [F4]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit



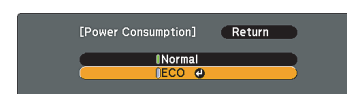
[Esc]:Return [F4]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit



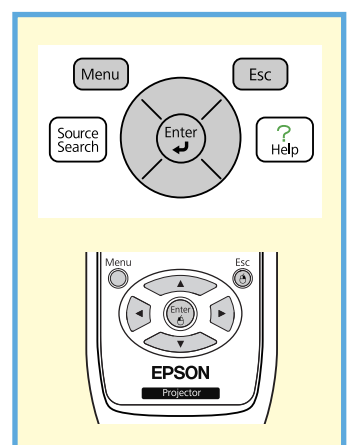
[Esc]:Return [F4]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit



[Esc]:Return [F4]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit



[Esc]:Return [F4]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit

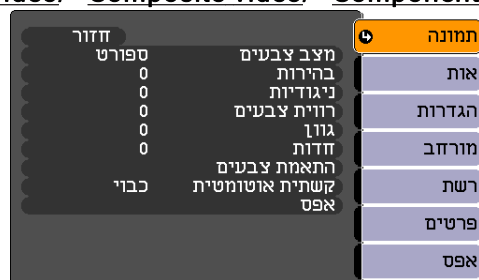




תמונה תמונה

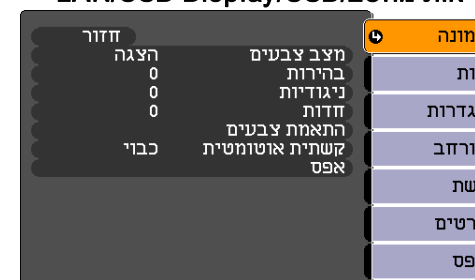
הפריטים שניתנים להגדרה משתנים בהתאם לאות התמונה ולמקור המוקרן כעת, כפי שמוצג בצילומי המסך הבאים. פרטים מוגדרים נשמרים עבור כל אות תמונה ומקור. בהתאם לדגם הנמצא בשימוש, מקורות קלט מסוימים אינם נתמכים. עמ' 21

“S-video/“Composite video/“Component Video



[Menu]: יציאה [Enter]: כנס []: בחר

אות מחשב/LAN/USB Display/USB



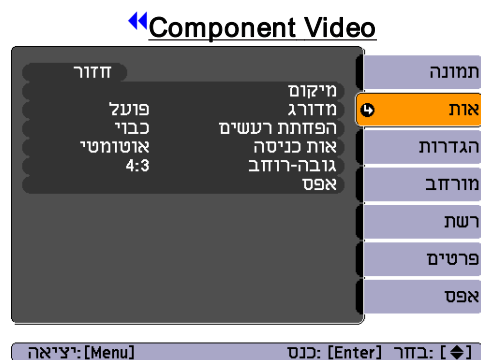
[Menu]: יציאה [Enter]: כנס []: בחר

פונקציה	תפריט משנה
באפשרותך לבחור את איכות התמונה אשר תתאים לסביבתך. עמ' 39	מצב צבעים
באפשרותך לכוון את בהירות התמונה.	בהירות
באפשרותך לכוון את ההבדל בין אור לצל בתמונות.	ניגודיות
באפשרותך לכוון את רווית צבעים עבור התמונות.	רווית צבעים
כוונן אפשרי רק כאשר אותות NTSC נקלטים אם אתה משתמש ב-S-Video/composite video).	גוון
באפשרותך לכוון את גוון התמונה.	חדות
באפשרותך לבצע כווננים על-ידי בחירת אחת מהאפשרויות הבאות. (לא ניתן לבחור פריט זה אם ערך הכוונן של האפשרות מצב צבעים מוגדר כ-sRGB. בתפריט תמונה). טמפ' צבע מוחלטת : באפשרותך לכוון את הגוון הכולל של התמונה. באפשרותך לכוון גוונים ב-10 שלבים, מ-5000 K ועד 10000 K. כאשר נבחר ערך גבוה, התמונה הופכת לצבועה בכחול. כאשר ערך נמוך נבחר, התמונה הופכת לצבועה באדום. אדום, Green, כחול : באפשרותך לכוון את הרוויה של כל צבע באופן נפרד.	התאמת צבעים
(פריט זה מוצג רק אם ערך הכוונן של מצב צבעים מוגדר כדינמי או תיאטרון בתפריט תמונה). הגדר אם לכוון את הקשתית כדי לקבל את התאורה המקסימלית עבור התמונות (פועל/כבוי). עמ' 40	קשתית אוטומטית
באפשרותך לאפס את כל ערכי הכוונן של פונקציות התפריט תמונה , להגדרות ברירת המחדל שלהן. להחזרת כל פריטי התפריט להגדרות ברירת המחדל שלהם, ראה עמ' 90	אפס



אות אות

הפריטים שניתן להגדיר משתנים בהתאם לאות התמונה המוקרן כעת כפי שמוצג בצילומי המסך הבאים. פריטים מוגדרים נשמרים עבור כל אות תמונה. אין באפשרותך לקבוע הגדרות בתפריט **אות**, כאשר מקור הקלט הוא LAN.

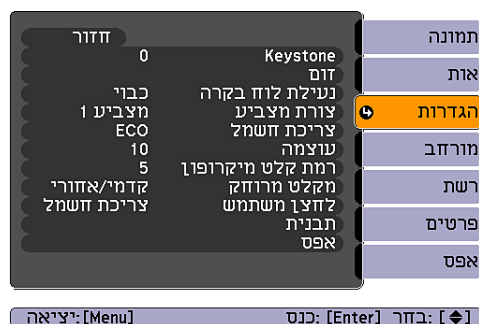


פונקציה	תפריט משנה
באפשרותך לבחור אם לכוון אוטומטית את התמונה למצב האופטימלי כאשר את הכניסה משתנה (פועל/כבוי). עמ' 99	הגדרה אוטומטית
כאשר היא מוגדרת ל- אוטומטי , רזולוציית אות הכניסה מזוהה באופן אוטומטי. אם לא ניתן להקריין את התמונות כהלכה כאשר האפשרות המוגדרת היא אוטומטי - למשל, כאשר חלק מהתמונה חסר - עבור מסכים רחבים, כוון ל- רחב בהתאם למחשב המחובר, א הגדר כ- רגיל עבור מסכים 4:3 או 5:4.	רזולוציה
באפשרותך לכוון תמונות מחשב כאשר פסים אנכיים מופיעים על התמונות. עמ' 99	עקיבה
באפשרותך לכוון תמונות מחשב כאשר הבהובים, ערפול או הפרעות מופיעים על התמונות. עמ' 99	סנכרון
כאשר חלק מהתמונה חסר, באפשרותך לכוון את מיקום התצוגה למעלה, למטה, שמאלה וימינה, כך שכל התמונה תוקרן.	מיקום
(ניתן להגדיר Component Video רק כאשר נקלטים אותות 1080i/480i/576i) כבוי: המרת IP מתבצעת עבור כל שדה במסך. אפשרות זו אידיאלית להצגת תמונות בעלות מידה רבה של תנועה. וידאו: אידיאלי לצפייה בתמונות וידאו כלליות. סרט/אוטומטי: אידיאלי לסרטי וידאו, גרפיקת מחשב ואנימציה.	מדורג
אפשרות זו מחליקה תמונות מחוספסות. קיימים שני מצבים. בחר את ההגדרה המועדפת עליך. הגדר אפשרות זו כ כבוי בעת הצגת מקורות תמונה שבהם הרעש נמוך מאוד, כגון תקליטורי DVD.	הפחתת רעשים
באפשרותך לבחור את כניסה מהכניסה מחשב 1/2 (Computer1/2). אם הוא מוגדר כ אוטומטי , אות הכניסה מוגדר באופן אוטומטי בהתאם לצידוד המחובר. אם הצבעים אינם מופיעים כהלכה כאשר האפשרות המוגדרת היא אוטומטי , בחר את האות המתאים בהתאם לצידוד המחובר.	אות כניסה









תפריט משנה	פונקציה
אות וידאו	באפשרותך לבחור אות כניסה מכניסת הוידאו. אם האפשרות המוגדרת היא אוטומטי , אותות וידאו מזוהים באופן אוטומטי. אם תופיע הפרעה בתמונה או בעיה כגון מצב שבו לא מוקרנת אף תמונה כאשר האפשרות המוגדרת היא אוטומטי , בחר את האות המתאים בהתאם לצידוד המחובר.
גובה-רוחב	באפשרותך להגדיר את יחס גובה-רוחב עבור תמונות מוקרנות. עמ' 41
אפס	בתפריט אות , באפשרותך לאפס את כל ערכי הכוונון להגדרות ברירת המחדל שלהם, למעט אות כניסה . להחזרת כל פריטי התפריט להגדרות ברירת המחדל שלהם, ראה עמ' 90

הגדרות הגדרות



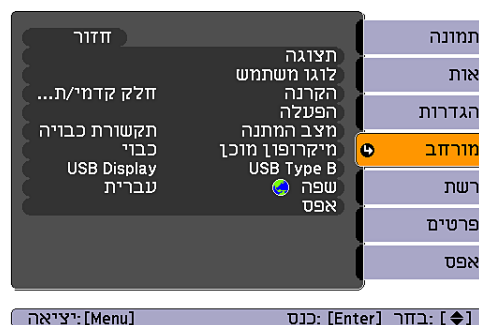
תפריט משנה	פונקציה
Keystone	באפשרותך לתקן עיוות keystone בכיוון האנכי. מדריך להפעלה מהירה
זום	באפשרותך לכוון את Tele/רחב.
נעילת לוח בקרה	באפשרותך להשתמש באפשרות זו כדי להגביל את פעולת לוח הבקרה של המקרן. עמ' 51
צורת מצביע	באפשרותך לבחור את צורת המצביע. עמ' 46 מצביע 1: מצביע 2: מצביע 3:
צריכת חשמל	באפשרותך לקבוע את בהירות הנורה באחד משני מצבים. בחר ECO אם התמונות המוקרנות בהירות מדי, כגון בעת הקרנת תמונות בחדר חשוך או על מסך קטן. כאשר האפשרות ECO נבחרת, צריכת החשמל במהלך ההקרנה ומשך חיי הסוללה משתנים באופן הבא, ורעש סיבוב המאוורר מופחת. הקטנה של כ-25%; משך חיי מנורה: ארוך בערך פי 1.4
עוצמה	באפשרותך לכוון את עוצמת הקול. פרטים מוגדרים נשמרים עבור כל אות תמונה.



פונקציה	תפריט משנה
שנה הגדרה זו אם רמת קלט המיקרופון נמוכה וקשה לשמוע את פלט שמע המיקרופון מרמקול המקרן, או אם רמת הקלט גבוהה מדי, ומתבטאת בצלילי רשרוש בשמע מהמיקרופון. כאשר רמת קלט המיקרופון משתנה ל-0, לא מושמע ברמקול שמע מהמיקרופון.	רמת קלט מיקרופון
באפשרותך להגביל את קליטת אות הפעולה מהשלט. כאשר ברצונך לאסור פעולה באמצעות השלט, או אם יש מקור אור ניאון הקרוב מדי למקלט השלט, באפשרותך לקבוע הגדרות כדי לבטל את הפעולה של מקלט השלט שבו אינך רוצה להשתמש או המקלט המרוחק החווה הפרעות.	מקלט מרוחק
באפשרותך לבחור את הפריט מתפריט תצורה באמצעות לחצן משתמש בשלט הרחוק. באמצעות לחיצה על לחצן המשתמש, מסך הבחירה/כוונון של פריט התפריט שהוקצה מוצג ומאפשר לך לקבוע הגדרות/כוונונים בלחיצה אחת. באפשרותך להקצות את אחד מהפריטים הבאים ללחצן המשתמש. צריכת חשמל, פרטים, מדורג, תבנית בדיקה, רוולוציה, רמת קלט מיקרופון ותצוגת תבנית	לחצן משתמש
<p>תצוגת תבנית: הצגה של תבנית.</p> <p>סוג תבנית: ניתן לבחור מבין תבניות 1 עד 4, או תבנית משתמש. תבניות 1 עד 4 מציגות קווי הקרנה, כגון קווי סרגל או רשת.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  <p>תבנית 4:</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>תבנית 3:</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>תבנית 2:</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>תבנית 1:</p> </div> </div> <p>תבנית משתמש: לכידת תבנית משתמש.  עמ' 69</p> <p>תבנית בדיקה: לאחר הגדרת המקרן, מוצגת תבנית בדיקה, כדי שתוכל לשנות את מצב המקרן מבלי לחבר ציוד. בזמן שתבנית הבדיקה מוצגת, ניתן לבצע זום, כוונוני מיקוד ותיקון Keystone. לביטול תבנית בדיקה, לחץ על לחצן [Esc] בשלט או בלוח הבקרה.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p style="text-align: right; color: red; font-weight: bold;">שים לב</p> <p>אם תבנית מוצגת במשך זמן רב, עלולים להופיע שרידי התמונה בתמונות המוקרנות.</p> </div>	תבנית
באפשרותך לאפס את כל ערכי הכוונון בתפריט הגדרות להגדרות ברירת המחדל שלהם, למעט לחצן משתמש . להחזרת כל פריטי התפריט להגדרות ברירת המחדל שלהם, ראה  עמ' 90	אפס



מורחב מורחב



פונקציה	תפריט משנה
<p>באפשרותך לקבוע הגדרות הקשורות לתצוגת המקרן.</p> <p>הודעות: באפשרותך לקבוע אם להציג (פועל/כבוי) את שם המקור בעת שינוי המקור, את שם מצב הצבעים בעת שינוי מצב הצבעים, להציג הודעה כאשר אין לא נקלט אות תמונה, וכן הלאה.</p> <p>רקע תצוגה*1: כאשר אות תמונה אינו זמין, באפשרותך להגדיר את סטטוס המסך ל-שחור, כחול, או לוגו.</p> <p>מסך התחלה*1: באפשרותך לקבוע אם להציג (פועל/כבוי) את מסך ההתחלה (התמונה המוקדמת בעת הפעלת המקרן) בעת הפעלת המקרן.</p> <p>השתקת קול/וידאו*1: באפשרותך להגדיר את המסך המוצג במהלך השתקת קול/וידאו כשחור, כחול, או לוגו.</p>	<p>תצוגה</p>
<p>באפשרותך לשנות את לוגו המשתמש אשר מוצג בתור רקע במהלך רקע תצוגה, השתקת קול/וידאו וכן הלאה. עמ' 67</p>	<p>לוגו משתמש*1</p>
<p>באפשרותך להגדיר אפשרות מבין האפשרויות הבאות, בהתאם לאופן ההתקנה של המקרן. עמ' 20</p> <p>חלק קדמי/תקרה, חלק אחורי/תקרה</p>	<p>הקרנה</p>
<p>הדלקה ישירה: באפשרותך לקבוע (פועל/כבוי) אם להפעיל את ההדלקה הישירה.</p> <p>כאשר אפשרות זו מוגדרת כפועל וככל החשמל מחובר, קח בחשבון שהמקרון יופעל אוטומטית במקרה של עליית מתח פתאומית לאחר חזרה של החשמל.</p> <p>מצב שינה: כאשר האפשרות מוגדרת כ-פועל, ההקרנה מופסקת באופן אוטומטי אם לא נקלט אות תמונה ולא מבוצעת כל פעולה שהיא.</p> <p>טיימר מצב שינה: כאשר מצב שינה מוגדר כפועל, באפשרותך להגדיר את טווח הזמן לכיבוי אוטומטי של המקרון, בין 1 עד 30 דקות, במרווחים של דקה אחת.</p> <p>מצב גובה רב: הגדר כ-פועל בעת שימוש במקרון בגובה של מעל 1,500 מטר.</p>	<p>הפעלה</p>
<p>באפשרותך להשתמש בפונקציות הבאות גם כאשר המקרון נמצא במצב המתנה, כשהוא מוגדר כ-תקשורת פועלת.</p> <ul style="list-style-type: none"> • ניטור סטטוס המקרון ברשת ושליטה עליו. • פונקציית קלט המיקרופון פולטת שמע מרמקול המקרון כאשר מיקרופון מחובר לכניסת מיקרופון (Mic). <p>באפשרותך להשתמש ב-SNMP או בתוכנת "EasyMP Monitor" המצורפת למוצר זה, כדי לנטר את סטטוס המקרון ברשת ולשלוט בו.</p> <p>קלט המיקרופון מאופשר גם אם ההגדרה נקבעה כתקשורת פועלת וההגדרה מיקרופון מוכן נקבעה כפועל.</p>	<p>מצב המתנה</p>



פונקציה	תפריט משנה
(אפשרות זו זמינה רק כאשר מצב ההמתנה שהוזכר לעיל מוגדר כ-תקשורת פועלת) כאשר מצב המתנה מוגדר כ-תקשורת פועלת, הגדר אם קלט המיקרופון מופעל (פועל) או מושבת (כבוי). ^{2*}	מיקרופון מוכן
קבע הגדרה זו לערך USB Display כאשר המקרן והמחשב מחוברים באמצעות כבל USB ומוקרנות תמונות מהמחשב. מדריך להפעלה מהירה הגדר אפשרות זו כעכבר אלהוטי כאשר מצביע העכבר מופעל על-ידי השלט הרחוק. עמ' 48 הגדר אפשרות זו ככבוי בעת השימוש ב-Easy Interactive Function (EB-460i/450Wi בלבד). עמ' 54	USB Type B
באפשרותך להגדיר את השפה שתשמש להצגת הודעות ותפריטים.	שפה
באפשרותך לשחזר את ערכי הכוונונים של ההגדרות תצוגה ^{1*} והפעלה ^{3*} בתפריט מורחב להגדרות ברירת המחזל שלהם. להחזרת כל פריטי התפריט להגדרות ברירת המחזל שלהם, ראה עמ' 90	אפס

1* כאשר הגנת לוגו משתמש בהגנת סיסמה מוגדרת כפועל, לא ניתן לשנות הגדרות הקשורות ללוגו המשתמש. באפשרותך לבצע שינויים לאחר הגדרת הגנת לוגו משתמש כ-כבוי. עמ' 50

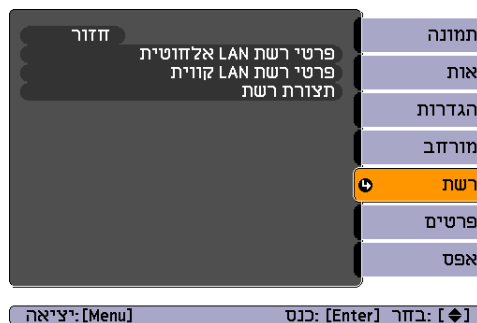
2* כאשר הגנה בהדלקה בהגנת סיסמה מוגדרת כפועל, קלט מיקרופון אינו זמין, גם כאשר האפשרות מיקרופון מוכן מוגדרת כפועל.

3* למעט עבור "מצב גובה רב".



תפריט רשת

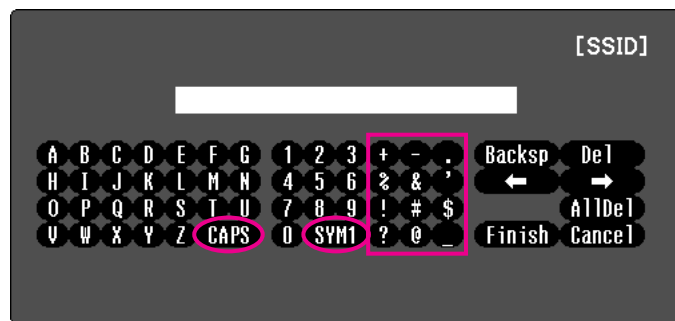
כאשר הגנת רשת בהגנת סיסמה מוגדרת כפועל, תוצג הודעה ולא ניתן יהיה לשנות את ההגדרות. באפשרותך לבצע שינויים לאחר הגדרת הגנת רשת כ-כבוי. עמ' 50



פונקציה	תפריט משנה
<p>באפשרותך לאשר את סטטוס ההגדרה עבור כל רשת באופן הבא.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div data-bbox="400 810 875 1129"> <p>[פרטי רשת LAN קווי] חזור</p> <p>תמונה</p> <p>אות</p> <p>הגדרות</p> <p>מורחב</p> <p>רשת</p> <p>פרטים</p> <p>אפס</p> <p>[Menu]: יציאה</p> </div> <div data-bbox="987 810 1462 1129"> <p>[פרטי רשת LAN אלחוטי] חזור</p> <p>תמונה</p> <p>אות</p> <p>הגדרות</p> <p>מורחב</p> <p>רשת</p> <p>פרטים</p> <p>אפס</p> <p>[Menu]: יציאה</p> </div> </div>	<p>מידע רשת</p>
<p>התפריטים הבאים זמינים להגדרת פרטי רשת.</p> <p>תפריט בסיסי, תפריט רשת LAN אלחוטי, תפריט אבטחה, תפריט רשת LAN קווי, תפריט דואר, תפריט אחרים, תפריט אפס, תפריט ההתקנה הסתיימה</p>	<p>תצורת רשת</p>

באמצעות שימוש בדפדפן במחשב המחובר למקור ברשת, ניתן לקבוע את הפונקציות ולשלוט במקרן. פונקציה זו מכונה בקרת Web. באפשרותך להזין בקלות טקסט באמצעות לוח מקשים כדי לקבוע הגדרות עבור בקרת Web כגון הגדרות אבטחה. עמ' 63



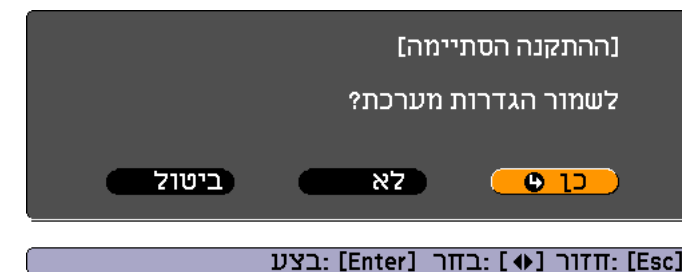


בכל בחירה במקש [CAPS], הוא מחליף בין אותיות רישיות לבין אותיות קטנות.
בכל בחירה במקש [SYM1/2], הוא מחליף בין מקשי הסמלים עבור החלק התחום במסגרת.

הערות לגבי השימוש בתפריט רשת

בחר פריטים מהתפריט הראשי ומתפריטי המשנה ושנה את הפריטים שנבחרו בהתאם להגדרות שבתפריט תצורה.

עם זאת, לאחר ביצוע הפעולה, הקפד לבחור בתפריט **ההתקנה הסתיימה** ובחר אחת מהאפשרויות **כן**, **לא**, או **ביטול**. אם בחרת **כן** או **לא**, תוחזר לתפריט תצורה.











כן: שמירת ההגדרות וסגירת תפריט רשת.

לא: סגירת תפריט רשת מבלי לשמור את ההגדרות.

ביטול: התפריט רשת ממשיך להיות מוצג.

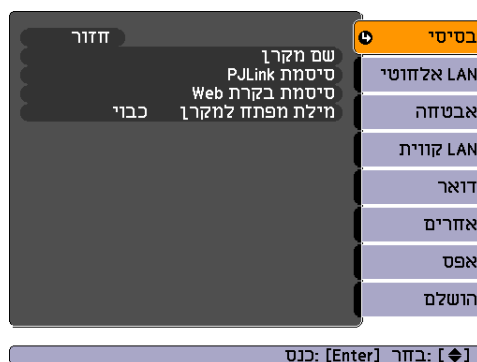
פעולות לוח מקשים על המסך

התפריט רשת מכיל פריטים המחייבים אותך להזין תווים אלפאנומריים בעת הגדרתם. במקרים הללו, מוצג לוח מקשים על המסך באופן הבא. השתמש בלחצנים

[][][][]] שבשלט הרחוק או בלחצנים [], [], [], ו-[[]] בלוח הבקרה, כדי להעביר את הסמן למקש הרצוי, ולאחר מכן הקש [Enter] כדי להזין את התו האלפא-נומרי. הון מספרים באמצעות לחיצה על הלחצן [Num] בשלט ולחיצה על הלחצנים המספריים. לאחר ההזנה, לחץ על [Finish] בלוח המקשים כדי לאשר את הקלט. לחץ על [ביטול] בלוח המקשים כדי לבטל את הקלט שלך.



בסיסי בסיסי

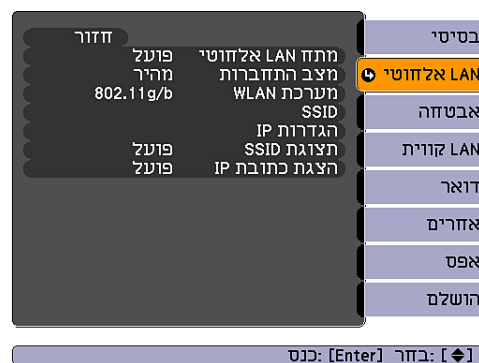


פונקציה	תפריט משנה
הצגת שם המקרן המשמש לזיהוי המקרן כאשר הוא מחובר לרשת. בעת עריכה, באפשרותך להזין עד 16 תווים אלפא-נומריים של סיביות בודדות.	שם מקרן
הגדר סיסמה אשר תשמש בעת קבלת גישה למקרן באמצעות תוכנה תואמת PLink. עמ' 122	סיסמת PLink
הגדר סיסמה אשר תשמש בעת קביעת הגדרות ושליטה במקרן באמצעות בקרת Web. באפשרותך להזין עד 8 תווים אלפא-נומריים של סיביות בודדות. המאפשרת לך להגדיר ולבצע בקרה על המקרן על-ידי שימוש בדפדפן במחשב המחובר למקרן ברשת. עמ' 63	סיסמת בקרת Web
כאשר אפשרות זו מוגדרת כפועל, אתה מתבקש להזין את מילת המפתח בעת ניסיון לחבר את המקרן למחשב דרך רשת. כתוצאה מכך, EasyMP Network Projection יכול למנוע הפרעות למצגות באמצעות חיבורים לא מתוזמנים ממחשב במהלך הקרנה. בדרך כלל, יש להגדיר אפשרות זו כפועל. מדריך הפעלה ל-EasyMP Network Projection "התחברות למקרן ברשת והקרנה"	מילת מפתח למקרן



תפריט LAN אלחוטי

ההגדרות הופכות לזמינות כאשר יחידת ה-LAN האלחוטי האופציונלית מותקנת.



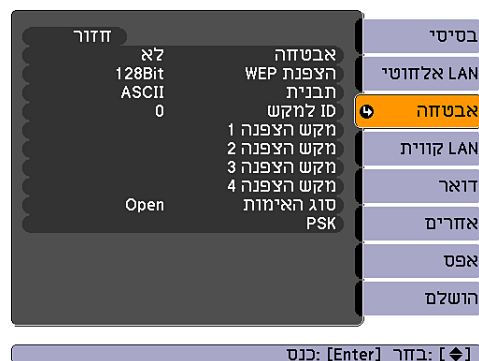
תפריט משנה	פונקציה
מתח LAN אלחוטי	הגדר אפשרות זו כפועל בעת חיבור המקרן למחשב דרך רשת LAN אלחוטית. אם אינך רוצה להתחבר באמצעות רשת LAN אלחוטית, הגדר אפשרות זו ככבוי, כדי למנוע גישה בלתי מורשית על-ידי אחרים. ברירת המחדל היא פועל.
מצב התחברות	השתמש ב-EasyMP Network Projection כדי להגדיר את אופן ההתחברות של המחשב למקרן. הגדר אפשרות זו כמצב חיבור מהיר כאשר ברצונך ליצור חיבור אלחוטי פשוט. הגדר אפשרות זו כמצב חיבור מתקדם כאשר ברצונך להתחבר למערכת רשת דרך נקודת גישה.
מערכת WLAN	הגדרת פרוטוקול LAN אלחוטי.
SSID	הזן SSID. כאשר SSID מסופק עבור מערכת LAN אלחוטית שהמקרן יהיה חלק ממנה, הזן את ה-SSID. באפשרותך להזין עד 32 תווים אלפא-נומריים של סיביות בודדות.
הגדרות IP	באפשרותך לקבוע הגדרות הקשורות לכתובות הבאות. DHCP : הגדר אם להשתמש (פועל/כבוי) ב-DHCP. אם האפשרות המוגדרת היא פועל, אין באפשרותך להגדיר כתובות נוספות. כתובת IP : באפשרותך להזין את כתובת ה-IP שהוקצתה למקרן. באפשרותך להזין מספר מ-0 עד 255 בכל שדה של הכתובת. עם זאת, לא ניתן להשתמש בכתובות ה-IP הבאות. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 עד 255.255.255.255 (כאשר x הוא מספר מ-0 עד 255) מיסוך Subnet : באפשרותך להזין מיסוך Subnet עבור המקרן. באפשרותך להזין מספר מ-0 עד 255 בכל שדה של הכתובת. עם זאת, לא ניתן להשתמש במיסוכי ה-Subnet הבאים. 0.0.0.0, 255.255.255.255 כתובת שער : באפשרותך להזין כתובת IP עבור שער המקרן. באפשרותך להזין מספר מ-0 עד 255 בכל שדה של הכתובת. עם זאת, לא ניתן להשתמש בכתובות השער הבאות. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 עד 255.255.255.255 (כאשר x הוא מספר מ-0 עד 255)
תצוגת SSID	כדי למנוע הצגה של ה-SSID במידע רשת בתפריט רשת ובמסך ההמתנה של ה-LAN, הגדר אפשרות זאת ככבוי.



פונקציה	תפריט משנה
כדי למנוע הצגה של כתובת ה-IP במידע רשת בתפריט רשת ובמסך ההמתנה של ה-LAN, הגדר אפשרות זאת ככבוי.	הצגת כתובת IP

תפריט אבטחה

ההגדרות הופכות לזמינות כאשר יחידת ה-LAN האלחוטי האופציונלית מותקנת.



פונקציה	תפריט משנה
<p>בחר סוג אחד של אבטחה מבין הפריטים הבאים.</p> <p>בעת הגדרת אבטחה, פעל לפי ההוראות של מנהל המערכת של הרשת אליה אתה עומד לגשת. בעת השימוש במצב חיבור מתקדם, הקפד לקבוע הגדרות אבטחה.</p> <p>WEP: מפתח הצפנה (מפתח WEP) משמש להצפנת נתונים. מנגנון זה מונע תקשורת, אלא אם כן מפתחות ההצפנה עבור נקודת הגישה והמקרה תואמים.</p> <p>WPA/WPA2: זהו תקן הצפנה המשפר את האבטחה, הנחשבת כנקודת תורפה של WEP. אף שקיימים סוגים רבים של שיטות הצפנה של WPA, מקרה זה משתמש ב-"TKIP" וב-"AES".</p> <p>WPA כולל גם פונקציות לאימות משתמש. אימות WPA מוצע בשתי שיטות: שימוש בשרת אימות או אימות בין מחשב ונקודת גישה ללא שימוש בשרת. מקרה זה תומך בשיטה השנייה, אימות ללא שרת.</p>	אבטחה



כאשר האפשרות WEP נבחרת

באפשרותך להגדיר את הפריטים הבאים.

פונקציה	תפריט משנה
<p>באפשרותך להגדיר את שיטת ההצפנה עבור הצפנת WEP.</p> <p>128Bit: שימוש בהצפנת 128 (104) סיביות</p> <p>64Bit: שימוש בהצפנת 64 (40) סיביות</p>	הצפנת WEP
<p>באפשרותך להגדיר את שיטת הקלט עבור מפתח הצפנת WEP.</p> <p>ASCII: קלט בטקסט.</p> <p>HEX: קלט ב-HEX (הקסדצימלי).</p>	תבנית
באפשרותך לבחור את המפתח המזהה של הצפנת WEP.	ID למקש
<p>באפשרותך להזין את המפתח המשמש להצפנת WEP. הזן את המפתח בתווים של בית יחיד לפי ההנחיות של מנהל הרשת עבור הרשת בה נמצא המקרן. הסוג ומספר התווים שניתן להזין משתנים בהתאם להגדרות הצפנת WEP והתבנית.</p> <p>אם מספר התווים שאתה מזין קצר יותר מאורך התו הדרוש או אם מספר התווים שאתה מזין ארוך יותר מאורך התו הדרוש, לא מתבצע חיבור.</p> <p>128Bit - ASCII: 13 תווים אלפא-נומריים של בית יחיד.</p> <p>64Bit - ASCII: 5 תווים אלפא-נומריים של בית יחיד.</p> <p>128Bit - HEX: 26 תווים של 0 עד 9 ו-A עד F</p> <p>64Bit - HEX: 10 תווים של 0 עד 9 ו-A עד F</p>	<p>1 מקש הצפנה</p> <p>2 מקש הצפנה</p> <p>3 מקש הצפנה</p> <p>4 מקש הצפנה</p>
<p>הגדר את סוג האימות ל-WEP.</p> <p>Open: משתמש באימות מערכת פתוחה.</p> <p>Shared: משתמש באימות מפתח משותף.</p>	סוג האימות

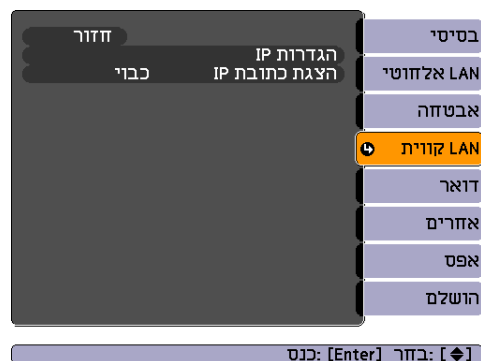
כאשר WPA-PSK (TKIP) או WPA2-PSK (AES) נבחרים

באפשרותך להגדיר את הפריטים הבאים.

פונקציה	תפריט משנה
<p>ניתן להזין PreSharedKey (מפתח מוצפן) בתווים אלפא-נומריים של בית יחיד. הזן לפחות 8 ועד 63 תווים. בעת הזנת ה-PreSharedKey ולחיצה על [Enter], ערך ההגדרה מוצג ככוכביות (*).</p> <p>אין באפשרותך להזין יותר מ-32 תווים בתפריט תצורה. אם ברצונך להגדיר יותר מ-32 תווים, בצע את ההגדרה מבקרת Web.</p> <p>עמ' 63</p>	PSK



תפריט רשת LAN קווית



פונקציה	תפריט משנה
<p>באפשרותך לקבוע הגדרות הקשורות לכתובות הבאות.</p> <p>DHCP: בחר אם להשתמש (פועל/כבוי) ב-DHCP. אם האפשרות המוגדרת היא פועל, אין באפשרותך להגדיר כתובות נוספות.</p> <p>כתובת IP: באפשרותך להזין את כתובת ה-IP שהוקצתה למקרה. באפשרותך להזין מספר מ-0 עד 255 בכל שדה של הכתובת. עם זאת, לא ניתן להשתמש בכתובות ה-IP הבאות.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 עד 255.255.255.255 (כאשר x הוא מספר מ-0 עד 255)</p> <p>מיסוד Subnet: באפשרותך להזין מיסוד Subnet עבור המקרה. באפשרותך להזין מספר מ-0 עד 255 בכל שדה של הכתובת. עם זאת, לא ניתן להשתמש במיסודי ה-Subnet הבאים.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>כתובת שער: באפשרותך להזין את כתובת ה-IP של שער המקרה. באפשרותך להזין מספר מ-0 עד 255 בכל שדה של הכתובת. עם זאת, לא ניתן להשתמש בכתובות השער הבאות.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 עד 255.255.255.255 (כאשר x הוא מספר מ-0 עד 255)</p>	<p>הגדרות IP</p>
<p>כדי למנוע הצגה של כתובת ה-IP במידע רשת בתפריט רשת ובמסך ההמתנה של ה-LAN, הגדר אפשרות זאת ככבוי.</p>	<p>הצגת כתובת IP</p>



תפריט דואר

כאשר אפשרות זו מוגדרת, אתה מקבל הודעת דואר אלקטרוני אם קיימת בעיה או אזהרה במקרן. לקבלת מידע על תוכן הדואר שנשלח, ראה "קריאת דואר הודעת שגיאה" עמ' 105 🗨️

תפריט משנה	פונקציה
הודעת דואר	באפשרותך להגדיר אם לקבל הודעת דואר אלקטרוני (פועל/כבוי).
שרת SMTP	באפשרותך להזין את כתובת ה-IP של שרת ה-SMTP שבו משתמש המקרן. באפשרותך להזין מספר מ-0 עד 255 בכל שדה של הכתובת. עם זאת, לא ניתן להשתמש בכתובות ה-IP הבאות. 127.x.x.x, 224.0.0.0 עד 255.255.255.255 (כאשר x הוא מספר מ-0 עד 255)
מספר יציאה	באפשרותך להזין את מספר היציאה עבור שרת SMTP. ערך ברירת המחדל הוא 25. באפשרותך להזין מספרים מ-1 עד 65535.
הגדרות כתובת 1 הגדרות כתובת 2 הגדרות כתובת 3	הזן את כתובת הדואר האלקטרוני ואת תוכן הדואר האלקטרוני כדי לקבל הודעת דואר כאשר מתרחשת שגיאה או אזהרה במקרן. באפשרותך להזין עד 32 תווים עבור כתובת הדואר. באפשרותך לבחור מספר רב של בעיות או אזהרות אשר עליהן תקבל הודעה בדואר. כמו כן, באפשרותך לשנות כל כתובת דואר אלקטרוני.

אם תגדיר את מצב המתנה כתקשורת פועלת מהתפריט המורחב בתפריט תצורה של המקרן, תוכל לבצע ניטור גם אם המקרן נמצא במצב המתנה (כאשר הוא כבוי).





אחרים 'אחרים'



פונקציה	תפריט משנה
קבע (פועל/כבוי) האם להשתמש ב-SNMP.	SNMP
באפשרותך לרשום עד שתי כתובות IP עבור יעד הודעת הלכידה של ה-SNMP. באפשרותך להזין מספר מ-0 עד 255 בכל שדה של הכתובת. עם זאת, לא ניתן להשתמש בכתובות ה-IP הבאות. 127.x.x.x, 224.0.0.0 עד 255.255.255.255 (כאשר x הוא מספר מ-0 עד 255) כדי להשתמש ב-SNMP לניטור המקרן, יש להתקין את תוכנית המנהל של ה-SNMP במחשב. ודא כי ניהול על-ידי SNMP מבוצע על-ידי מנהל הרשת.	כתובת IP 1 Trap כתובת IP 2 Trap
עבור שער העדיפות, בחר אלחוטית או קווי.	שער עדיפות
כאשר המקרן מחובר לרשת, הגדר את האפשרות כפועל כאשר ברצונך לאפשר זיהוי של המקרן על-ידי AMX Device Discovery. הגדר אפשרות זאת כ-כבוי אם אינך מחובר לסביבה הנשלטת על-ידי בקר מ-AMX או AMX Device Discovery.	AMX Device Discovery



אפס אפס

איפוס כל הגדרות הרשת.



פונקציה	תפריט משנה
	<p>אפס הגדרות רשת.</p> <p>לאיפוס כל הגדרות הרשת, בחר כן. לאחר איפוס כל ההגדרות, יוצג התפריט בסיסי.</p>



התפריט מאפשר לך לבדוק את סטטוס אותות התמונה אשר מוקרנים ואת סטטוס המקרן. הפריטים שניתן להציג משתנים בהתאם לאות התמונה ולמקור המוקרן כעת, כפי שמוצג בצילומי המסך הבאים. בהתאם לדגם הנמצא בשימוש, מקורות קלט מסוימים אינם נתמכים. עמ' 21

USB Display/USB/Component Video/עבר

0 H	שעות נורה	תמונה
0 H	רג'ז'	אות
מחשב	ECO	הגדרות
----	מזר	מורחב
0 x 0	אות כניסה	רשת
0.00 Hz	רזולוציה	פרטים
SGNN00000	קצב רענון	אפס
	פרטי סנכרון	
	סטטוס	
	מספר סידורי	

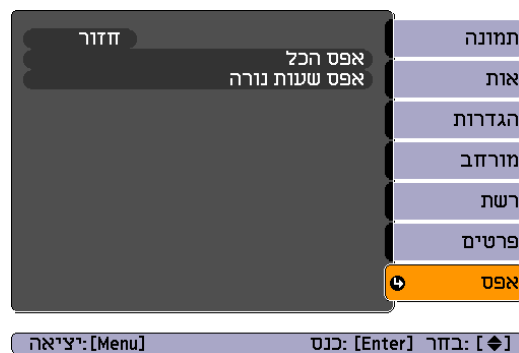
[Menu] [>]

תפריט משנה	פונקציה
שעות נורה	באפשרותך להציג את זמן הפעולה המצטבר של הנורה*. כאשר זמן האזהרה של הנורה מתקרב, התווים מוצגים בצהוב.
מקור	באפשרותך להציג את שם המקור עבור הציוד המחובר המוקרן כעת.
אות כניסה	באפשרותך להציג את ההגדרות של אות כניסה בתפריט אות בהתאם למקור.
רזולוציה	באפשרותך להציג את רזולוציה הקלט.
אות וידאו	באפשרותך להציג את ההגדרות של אות וידאו בתפריט אות .
קצב רענון	באפשרותך להציג את קצב הרענון.
פרטי סגנון	באפשרותך להציג פרטים על אות התמונה. ייתכן שיהיה צורך במידע זה במקרה שבו השירות יידרש.
סטטוס	זהו מידע אודות תקלות שאירעו במקרן. ייתכן שיהיה צורך במידע זה במקרה שבו יידרש שירות.
מספר סידורי	הצגת המספר הסידורי של המקרן.

* זמן השימוש המצטבר מוצג כ-80 עבור 10 השעות הראשונות. 10 שעות ומעלה מוצגות במרווחים של שעה 1 כ-"האלה וכו", "11H", "10H".



אפס 'אפס'



פונקציה	תפריט משנה
באפשרותך לאפס את כל הפריטים בתפריט תצורה להגדרות ברירת המחדל שלהם. הפריטים הבאים אינם מתאפסים לברירות המחדל שלהם: אות כניסה , לוגו משתמש , כל הפריטים בתפריט רשת , שעות נורה ושפה .	אפס הכל
באפשרותך לנקות את שעות הנורה המצטברות ולהחזיר את הערך ל-"0H". אפס ערך זה בעת החלפת הנורה.	אפס שעות נורה

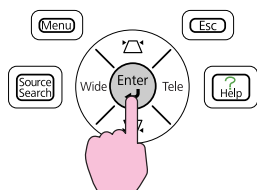


פתרון בעיות

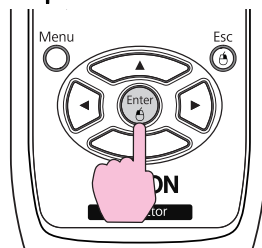
פרק זה מסביר כיצד לזהות בעיות ומה לעשות כשמתגלה בעיה.

3 אשר את הבחירה.

שימוש בלוח בקרה



שימוש בשלט רחוק



השאלות והפתרונות מוצגים כפי שמודגם במסך שלהלן.
לחץ על הלחצן [Help] כדי לצאת מהעזרה.

התמונה קטנה.

האם הזום בערך המינימלי שלוש?
השתמש בבורר הטבעתי זום כדי לשנות את גודל התמונה.

האם המקור קרוב מדי למסך?
הרחק את המקור מהמסך.

[Help]: יציאה

[Esc]: חזרה

אם פונקציית העזרה אינה מספק פתרון לבעיה, ראה "פתרון בעיות" עמ' 93.



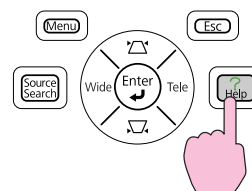
אם תתעורר בעיה עם המקור, לחיצה על הלחצן [Help] תביא להצגת המסך Help כדי לסייע לך. תוכל לפתור בעיות על-ידי מתן מענה לשאלות.

הליך

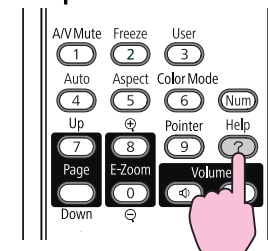
1 לחץ על הלחצן [Help].

המסך Help מוצג.

שימוש בלוח בקרה



שימוש בשלט רחוק



2 בחר פריט בתפריט.

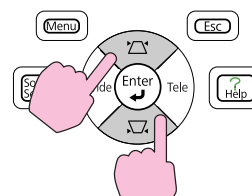
[עזרה]

התמונה קטנה.
התמונה מוקרנת בצורת טרפז.
גוון הצבעים חורג.
לא נשמע קול או שהצליל חלש מדי.

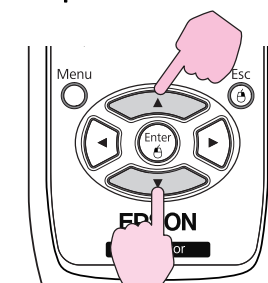
[Help]: יציאה

[Enter]: כנס

שימוש בלוח בקרה



שימוש בשלט רחוק



1 מצביע על סטטוס ההפעלה.



מצב המתנה
לחיצה על הלחצן [⏻] במצב זה מתחילה את ההקרנה.

מתכונן לניטור רשת או שמתבצע צינון



כאשר המחונן מהבהב, הלחצנים מושבתים.

מתחמם
זמן ההתחממות הוא כ-30 דקות. בתום ההתחממות, המחונן מפסיק להבהב.



מקרין



2 מצביע על סטטוס הטמפרטורה הפנימית.

3 מצביע על סטטוס הנורה.

עיין בטבלה הבאה לקבלת מידע על סטטוס המחוננים וכיצד לפתור את הבעיות. אם כל המחוננים כבויים, כבל החשמל אינו מחובר כהלכה, או שהזנת החשמל אינה מתבצעת כרגיל.

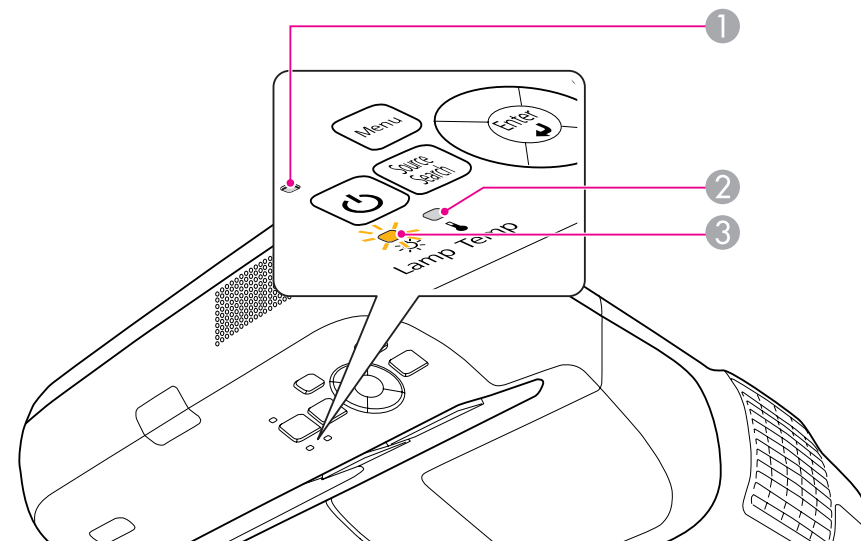
לעתים, כאשר כבל החשמל אינו מחובר, המחונן [⏻] נשאר דלוק לפרק זמן קצר, למרות שאין מדובר בפגם.

אם אתה נתקל בבעיה עם המקרן, בדוק תחילה את המחוננים של המקרן ועיין בסעיף "קריאת המחוננים".

אם המחוננים אינם מציגים בבירור מה הבעיה, עיין בסעיף "כאשר המחוננים אינם עוזרים". עמ' 96

קריאת המחוננים

המקרן מסופק כשהוא כולל את שלושת המחוננים הבאים, המצביעים על סטטוס המקרן.





מחונן ☎ דולק או מהבהב באדום

☐ : דולק ☠ : מהבהב : כבוי

סיבה	סטטוס	תיקון או סטטוס
שגיאה פנימית	☠ ☠ ☠ ☎ ☠ ☠	הפסק להשתמש במקרן, נתק את כבל החשמל משקע החשמל ופנה לספק המקומי או לכתובת הקרובה למקום מגורך, המצוינת במדריך תמיכה ושירותים. רשימת ספקים של מקרני אפסון
שגיאת מאוורר שגיאת חיישן	☠ ☠ ☠ ☎ ☠ ☠	הפסק להשתמש במקרן, נתק את כבל החשמל משקע החשמל ופנה לספק המקומי או לכתובת הקרובה למקום מגורך, המצוינת במדריך תמיכה ושירותים. רשימת ספקים של מקרני אפסון
שגיאת טמפ' גבוהה (התחממות יתר)	☠ ☠ ☠ ☎ ☠ ☠	הנורה כבית אוטומטית וההקרנה נעצרת. המתן כחמש דקות. לאחר כחמש דקות, יעבור המקרן למצב המתנה, ובדוק אז את שתי הנקודות הבאות. <ul style="list-style-type: none"> • ודא שמסנן האוויר ופתח האוורור אינם חסומים, וכי המקרן אינו ממוקם בסמוך לקיר. • אם מסנן האוויר סתום, נקה או החלף אותו. עמ' 107, עמ' 113 אם השגיאה נמשכת גם לאחר בדיקת הנקודות שלעיל, הפסק להשתמש במקרן, נתק את כבל החשמל משקע החשמל ופנה לספק המקומי או לכתובת הקרובה למקום מגורך, המצוינת במדריך תמיכה ושירותים. רשימת ספקים של מקרני אפסון
		בעת שימוש במקרן בגובה של 1,500 מ' או יותר, הגדר את מצב גובה רב כפועל . עמ' 77
שגיאת נורה תקלה בנורה	☠ ☠ ☠ ☎ ☠ ☠	בדוק את שתי הנקודות הבאות. <ul style="list-style-type: none"> • הסר את הנורה ובדוק אם היא סדוקה. עמ' 110 • נקה את מסנן האוויר. עמ' 107 אם הנורה אינה סדוקה: התקן את הנורה מחשב והפעל את החשמל. אם השגיאה נמשכת: החלף את הנורה בנורה חדשה והפעל את החשמל. אם השגיאה נמשכת: הפסק להשתמש במקרן, נתק את כבל החשמל משקע החשמל ופנה לספק המקומי או לכתובת הקרובה למקום מגורך, המצוינת במדריך תמיכה ושירותים. רשימת ספקים של מקרני אפסון
		אם הנורה סדוקה: החלף אותה בנורה חדשה או פנה לספק המקומי לקבלת ייעוץ נוסף. אם אתה מחליף את הנורה בעצמך, היזהר מחלקי זכוכית שבורה (לא ניתן להמשיך בהקרנה עד להחלפת הנורה). רשימת ספקים של מקרני אפסון
		בעת שימוש במקרן בגובה של 1,500 מ' או יותר, הגדר את מצב גובה רב כפועל . עמ' 77
שגיאה קשתית אוט' שגיאת מתח (Ballast)	☠ ☠ ☠ ☎ ☠ ☠	הפסק להשתמש במקרן, נתק את כבל החשמל משקע החשמל ופנה לספק המקומי או לכתובת הקרובה למקום מגורך, המצוינת במדריך תמיכה ושירותים. רשימת ספקים של מקרני אפסון



☀ מחוון ! מהבהב או דולק בכתום

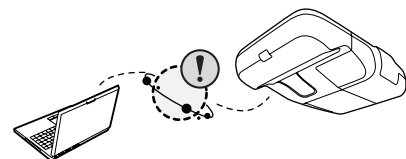
☑ : דולק ☑ : מהבהב ☐ : כבוי ☐ : משתנה בהתאם לסטטוס המקרן.

סיבה	סטטוס	תיקון או סטטוס
אזהרת טמפ' גבוהה	☑ ☐ ☑ ☑ ☐ ☑ ☑ ☐ ☑	(זו אינה חריגה. עם זאת, אם הטמפרטורה עולה שוב לרמות גבוהות מדי, ההקרנה תיעצר באופן אוטומטי) • ודא שמסנן האוויר ופתח האוורור אינם חסומים, וכי המקרן אינו ממוקם בסמוך לקיר. • אם מסנן האוויר סתום, נקה או החלף אותו. 🛠 עמ' 107 , עמ' 113
החלף נורה	☐ ☑ ☐ ☐ ☑ ☐ ☐ ☑ ☐	החלף אותה בנורה חדשה. 🛠 עמ' 110 אם תמשיך להשתמש בנורה לאחר תום פרק הזמן להחלפה, הסבירות להתפוצצות הנורה תגדל. החלף אותה בנורה חדשה בהקדם האפשרי.

- אם המקרן אינו פועל כראוי למרות שכל המחוונים מציגים שהכל כרגיל, עיין בסעיף "כאשר המחוונים אינם עוזרים" [עמ' 96](#).
- אם השגיאה אינה מופיעה בטבלה, הפסק להשתמש במקרן, נתק את כבל החשמל משקע החשמל ופנה לספק המקומי או לכתובת הקרובה למקום מגוריך, המצוינת במדריך תמיכה ושירותים.



🛠 רשימת ספקים של מקרני אפסון

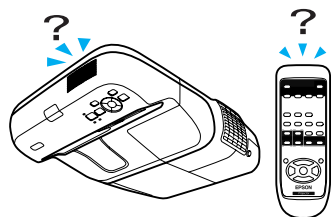


"דואר לא מתקבל גם כאשר מתרחשת שגיאה
במקרה" עמ' 101

בעיות הקשורות ל- Easy Interactive Function

- "ההודעה" לא נמצא התקן חומרה. מוצגת. עמ' 102
- "Easy Interactive Pen לא פועל" עמ' 102
- "נקודות מהבהבות לא מופיעות גם לאחר הפעלת כיוול." עמ' 102
- "הנקודות לא משתנות ממהבהבות לדולקות תמיד." עמ' 103
- "הנקודות משתנות ממהבהבות לדולקות תמיד באופן אוטומטי." עמ' 103

בעיות אחרות



- "לא נשמע צליל או שהצליל עמום" עמ' 103
- "לא נשמע צליל מהמיקרופון" עמ' 103
- "השלט רחוק אינו פועל" עמ' 104
- "ברצוני להחליף את שפת ההודעות והתפריטים" עמ' 104

כאשר המחווים אינם עוזרים

אם תתעורר אחת מהבעיות הבאות והמחווים לא יספקו פתרון, עיין בעמודים הדנים בכל אחת מהבעיות.

בעיות הקשורות לתמונות

- "לא מופיעות תמונות" עמ' 97
ההקרנה לא מתחילה, אזור ההקרנה שחור לגמרי, אזור ההקרנה כחול לגמרי, וכו'.
- "תמונות נעות לא מוצגות" עמ' 97
תמונות נעות המופעלות ממחשב מוצגות שחורות, והתמונות לא מוקרנות.
- "ההקרנה מפסיקה אוטומטית" עמ' 97
- "ההודעה לא נתמך מוצגת." עמ' 98
- "ההודעה" אין אות" מוצגת. עמ' 98
- "התמונות מעורפלות או לא ממוקדות" עמ' 98
- "התמונות כוללות הפרעה או עיוות" עמ' 99
בעיות דוגמת הפרעה, עיוות או הופעה של משבצות בצבעי שחור ולבן.
- "התמונה קטועה (גדולה) או קטנה, או שיחס הגובה-רוחב אינו מתאים" עמ' 99
רק חלק מהתמונה מוצג, יחסי הגובה והרוחב של התמונה שגויים, וכו'.
- "צבעי התמונה אינם נכונים" עמ' 100
התמונה כולה נראית בגווני סגול או ירוק, התמונות מופיעות בצבעי שחור ולבן, הצבעים עמומים, וכן הלאה. (לצגי מחשב ומסכי LCD ביצועי תצוגת צבע שונים ולכן ייתכן כי הצבעים בתמונות המוקרנות על-ידי המקרן והצבעים המופיעים על הצג לא יהיו תמיד תואמים, אך אין זה סימן לבעיה.)
- "התמונות נראות כהות" עמ' 100

בעיות בעת התחלת ההקרנה

- "לא ניתן להפעיל את המקרן" עמ' 100

בעיות הקשורות לניטור ולבקרה



בעיות הקשורות לתמונות

לא מופיעות תמונות

בדיקה	תיקון
האם לחצת על הלחצן [⏻]?	לחץ על הלחצן [⏻] כדי להתחבר לחשמל.
האם כל המחוונים כבויים?	כבל החשמל אינו מחובר כראוי או שחשמל אינו מגיע באופן הרגיל. ודא שישקע החשמל או מקור המתח פועל כהלכה. אם מכסה הנורה או הנורה אינם מותקנים כראוי, הנורה לא תידלק. ודא שמכסה הנורה והנורה מותקנים כראוי. 🗨️ עמ' 110
האם השתקת שמע/וידאו פעילה?	לחץ על הלחצן [A/V Mute] בשלט הרחוק כדי לבטל את השתקת הקול/וידאו. 🗨️ עמ' 40
האם הגדרות תפריט תצורה נכונות?	נסה לאפס את כל ההגדרות. 🗨️ תפריט אפס - אפס הכל עמ' 90
האם התמונה המוקרנת שחורה לגמרי?	חלק מהתמונות הנקלטות, כגון שומרי מסך, עשויות להיות שחורות לגמרי.
האם ההגדרה של תבנית אות התמונה נכונה?	שנה את ההגדרה בהתאם לאות המתאים לצידוד המחובר. 🗨️ אות אות - אות וידאו עמ' 74

תמונות נעות לא מוצגות

בדיקה	תיקון
האם אות התמונה של המחשב נשלח אל מסך ה-LCD והצג?	שנה את אות התמונה לפלט חיצוני בלבד. 🗨️ עיין בתיעוד המצורף למחשב או פנה אל יצרן המחשב.

ההקרנה מפסיקה אוטומטית

בדיקה	תיקון
האם מצב שינה מוגדר כ-פועל?	לחץ על הלחצן [⏻] כדי להתחבר לחשמל. אם אינך מעוניין להשתמש במצב שינה, שנה את ההגדרה לערך כבוי. 🗨️ מורחב מורחב - הפעלה - מצב שינה עמ' 77



ההודעה לא נתמך מוצגת.

בדיקה	תיקון
האם ההגדרה של תבנית אות התמונה נכונה? רק בעת הקרנת תמונות ממקור וידאו	שנה את ההגדרה בהתאם לאות המתאים לציווד המחובר. אות אות - אות וידאו עמ' 74
האם הרזולוציה של אות התמונה וקצב רענון תואמים למצב? רק בעת הקרנת תמונות ממחשב	לקבלת מידע על שינוי רזולוציית אות התמונה וקצב הרענון של המחשב, עיין בתיעוד המצורף למחשב. "רשימת רזולוציות נתמכות" עמ' 118

ההודעה "אין אות" מוצגת.

בדיקה	תיקון
האם הכבלים מחוברים כראוי?	ודא שכל הכבלים הדרושים להקרנה מחוברים היטב. מדריך להפעלה מהירה
האם נבחרה הכניסה המתאימה?	החלף את התמונה על-ידי לחיצה על הלחצן [Source Search] בשלט הרחוק או בלוח הבקרה. עמ' 21
האם החשמל למחשב או למקור הווידאו מופעל?	חבר את החשמל של הציווד.
האם אותות התמונה נשלחים אל המקרן? רק בעת הקרנת תמונות ממחשב נייד או ממחשב עם מסך LCD מובנה	אם אותות התמונה נשלחים לצג ה-LCD של המחשב או לצג עזר בלבד, שנה את הפלט כך שאותות התמונה יועברו גם החוצה. בחלק מדגמי המחשבים, כאשר אותות התמונה נשלחים חיצונית, התמונות לא מופיעות עוד בצג ה-LCD או בצג העזר. תיעוד המחשב, תחת כותרת בנוסח "יציאה חיצונית" או "חיבור צג חיצוני". אם החיבור מתבצע כאשר החשמל של המקרן או המחשב כבר מופעל, ייתכן שמקש הפונקציה [Fn], אשר מחליף את אות התמונה של המחשב ליציאה חיצונית, לא יפעל. כבה את החשמל למחשב ולמקרן ולאחר מכן הפעל אותם מחדש.

התמונות מעורפלות או לא ממוקדות

בדיקה	תיקון
האם המיקוד מכוון כראוי?	שנה את המיקוד באמצעות ידית המיקוד. מדריך להפעלה מהירה
האם המקרן נמצא במרחק הנכון?	האם הוא מקרין מחוץ לטווח המרחק המומלץ להקרנה? התקן בטווח המומלץ. עמ' 116
האם ערך כונון ה-Keystone גדול מדי?	הקטן את זווית ההקרנה כדי להפחית את מידת תיקון ה-keystone. מדריך להפעלה מהירה
האם נוצר עיבוי על העדשה?	כאשר המקרן מועבר במהירות מסביבה קרה לסביבה חמה, או במקרה של שינויים פתאומיים בטמפרטורת הסביבה, ייתכן שייווצר על פני העדשה עיבוי שיגרם לתמונות להיראות מעורפלות. הצב את המקרן בנקודה גבוהה בחדר, כשעה אחת לפני השימוש בו. אם נוצר עיבוי על העדשה, כבה את המקרן והמתן עד שהעיבוי ייעלם.
האם מוקרנת תמונה ממחשב בעל מסך רחב? רק בעת הקרנת תמונות ממחשב	שנה את ההגדרה בהתאם לאות המתאים לציווד המחובר. תפריט אות - רזולוציה עמ' 74



בדיקה	תיקון
האם נבחרה הרזולוציה המתאימה? רק בעת הקרנת תמונות ממחשב	הגדר את המחשב כך שהאותות ביציאה יהיו תואמים למקור. 🔊 "רשימת רזולוציות נתמכות" עמ' 118 🔊 תיעוד המחשב

התמונות כוללות הפרעה או עיוות

בדיקה	תיקון
האם ההגדרה של תבנית אות התמונה נכונה? רק בעת הקרנת תמונות ממקור וידאו	שנה את ההגדרה בהתאם לאות המתאים לציווד המחובר. 🔊 אות אות - אות וידאו עמ' 74
האם הכבלים מחוברים כראוי?	ודא שכל הכבלים הדרושים להקרנה מחוברים היטב. 🔊 מדריך להפעלה מהירה
האם נעשה שימוש בכבל מאריך?	כשמשמשים בכבל מאריך, האותות עשויים להיות מושפעים מהשראה חשמלית. השתמש בכבלים שסופקו עם המקור, ובדוק אם הכבלים שבהם אתה משתמש הם הגורם לבעיה.
האם נבחרה הרזולוציה המתאימה? רק בעת הקרנת תמונות ממחשב	הגדר את המחשב כך שהאותות ביציאה יהיו תואמים למקור. 🔊 "רשימת רזולוציות נתמכות" עמ' 118 🔊 תיעוד המחשב
האם ההגדרות "סנכרון" ו"עקיבה" מכווננות כראוי? רק בעת הקרנת תמונות ממחשב	לחץ על לחצן [אוטומטי] בשלט הרחוק או על המקש [Enter] בלוח הבקרה כדי לבצע כונון אוטומטי. אם התמונות אינן מכווננות כראוי לאחר ביצוע כונון אוטומטי, תוכל לבצע כונונים דרך האפשרויות סנכרון ועקיבה בתפריט תצורה. 🔊 תפריט אות - עקיבה וסנכרון עמ' 74

התמונה קטועה (גדולה) או קטנה, או שיחס הגובה-רוחב אינו מתאים

בדיקה	תיקון
האם מוקרנת תמונה ממחשב בעל מסך רחב? רק בעת הקרנת תמונות ממחשב	שנה את ההגדרה בהתאם לאות המתאים לציווד המחובר. 🔊 תפריט אות - רזולוציה עמ' 74
האם התמונה עדיין מוגדלת על-ידי E-Zoom?	לחץ על לחצן [Ese] בשלט הרחוק כדי לבטל את E-Zoom. 🔊 עמ' 47
האם מיקום התצוגה מכוון כראוי?	לחץ על לחצן [אוטומטי] בשלט הרחוק או על הלחצן [Enter] בלוח הבקרה, כדי לבצע כונון אוטומטי בזמן שתמונת המחשב מוקרנת. אם התמונות אינן מכווננות כראוי גם לאחר ביצוע כונון אוטומטי, תוכל לבצע כונונים גם דרך האפשרויות מיקום בתפריט תצורה. בעת הקרנת אותות שאינם אותות תמונת מחשב, בצע כונונים דרך מיקום בתפריט תצורה. 🔊 אות אות - מיקום עמ' 74
האם המחשב מוגדר לתצוגה כפולה? רק בעת הקרנת תמונות ממחשב	אם מופעלת תצוגה כפולה ב "מאפייני התצוגה" בלוח הבקרה של המחשב, תוקרן רק כמחצית מהתמונה שעל מסך המחשב. להצגת התמונה כולה על מסך המחשב, כבה את הגדרת התצוגה הכפולה. 🔊 תיעוד מנהל התקן הווידאו של המחשב
האם נבחרה הרזולוציה המתאימה? רק בעת הקרנת תמונות ממחשב	הגדר את המחשב כך שהאותות ביציאה יהיו תואמים למקור. 🔊 "רשימת רזולוציות נתמכות" עמ' 118 🔊 תיעוד המחשב



צבעי התמונה אינם נכונים

בדיקה	תיקון
האם הגדרות אות הכניסה תואמות לאותות המגיעים מההתקן המחובר?	שנה את ההגדרות הבאות בהתאם לאות של הציוד המחובר. כאשר התמונה מגיעה מציוד המחובר לכניסת המחשב 📺 תפריט אות - אות כניסה עמ' 74 כאשר התמונה מגיעה מציוד המחובר לכניסת הוידאו או ה-74' מע ואדיו תוא - תוא טירפת 📺 S-Video
האם בהירות התמונה מכוונת כראוי?	כוונן את ה בהירות בתפריט תצורה. 📺 תפריט תמונה - בהירות עמ' 73
האם הכבלים מחוברים כראוי?	ודא שכל הכבלים הדרושים להקרנה מחוברים היטב. 📺 מדריך להפעלה מהירה
האם ה ניגודיות מכווננת כראוי?	כוונן את ה ניגודיות בתפריט תצורה. 📺 תפריט תמונה - ניגודיות עמ' 73
האם התאמת הצבעים מוגדרת לערך מתאים?	כוונן את ה תאמת צבעים בתפריט תצורה. 📺 תפריט תמונה - התאמת צבעים עמ' 73
האם רווית הצבעים והגוון מכוונים נכון? רק בעת הקרנת תמונות ממקור וידאו	כוון את הגדרת רווית צבעים והגדרת הגוון בתפריט תצורה. 📺 תפריט תמונה - רווית צבעים וגוון עמ' 73

התמונות נראות כהות

בדיקה	תיקון
האם בהירות התמונה מוגדרת כראוי?	כוון את ה בהירות וצריכת חשמל בתפריט תצורה. 📺 תפריט תמונה - בהירות עמ' 73 📺 תפריט הגדרות - צריכת חשמל עמ' 75
האם ה ניגודיות מכוונת כראוי?	כוונן את ה ניגודיות בתפריט תצורה. 📺 תפריט תמונה - ניגודיות עמ' 73
האם הגיע הזמן להחליף את הנורה?	כאשר הנורה כמעט זקוקה להחלפה, התמונות הופכות כהות יותר ואיכות הצבע יורדת. החלף את הנורה בנורה חדשה. 📺 עמ' 110

בעיות בעת התחלת ההקרנה

לא ניתן להפעיל את המקרן

בדיקה	תיקון
האם לחצת על הלחצן [⏻]?	לחץ על הלחצן [⏻] כדי להתחבר לחשמל.



בדיקה	תיקון
האם כל המחוננים כבויים?	כבל החשמל אינו מחובר כראוי או שחשמל אינו מסופק. נתק את כבל החשמל וחבר אותו מחדש. מדריך להפעלה מהירה בדוק את המפסק האוטומטי כדי לוודא שקיימת אספקת חשמל.
	אם מכסה הנורה או הנורה אינם מותקנים כראוי, הנורה לא תידלק. ודא שמכסה הנורה והנורה מותקנים כראוי. עמ' 110
האם המחוננים נדלקים וכבים כשנוגעים בכבל החשמל?	ייתכן שישנו מגע רופף בכבל החשמל או שכבל החשמל פגום. הכנס מחדש את כבל החשמל. אם הבעיה לא נפתרת בדרך זו, הפסק להשתמש במקרן, נתק את כבל החשמל משקע החשמל ופנה לספק המקומי או לכתובת הקרובה למקום מגוריך, המצוינת במדריך תמיכה ושירותים. רשימת ספקים של מקרני אפסון
האם נעילת לוח בקרה מוגדרת לנעילה מלאה?	לחץ על הלחצן [⏻] בשלט. אם אינך מעוניין להשתמש ב נעילת לוח בקרה, שנה את ההגדרה ל-כבוי. תפריט הגדרות - נעילת לוח בקרה עמ' 51
האם נבחרה ההגדרה הנכונה למקלט המרוחק?	בדוק את ההגדרה מקלט מרוחק בתפריט תצורה. תפריט הגדרות - מקלט מרוחק עמ' 75

בעיות הקשורות לניטור ולבקרה

דואר לא מתקבל גם כאשר מתרחשת שגיאה במקרן

בדיקה	תיקון
האם יחידת רשת ה-LAN האלחוטית מותקנת? עבור רשת LAN אלחוטית	בדוק כי יחידת רשת ה-LAN האלחוטית האופציונלית מותקנת כהלכה במקרן.
האם כבל הרשת מחובר כהלכה? עבור רשת LAN קווית	בדוק כי כבל הרשת מחובר כהלכה. חבר אותו מחדש אם הוא לא מחובר או אם הוא מחובר באופן לא תקין.
האם הגדרות החיבור לרשת נכונות?	בדוק את הגדרות הרשת של המקרן. עמ' 79
האם מצב המתנה מוגדר כתקשורת פועלת?	כדי להשתמש בהודעת דואר כשהמקרן נמצא במצב המתנה, הגדר את מצב המתנה כתקשורת פועלת בתפריט תצורה. תפריט מורחב - מצב המתנה עמ' 77
האם אירעה שגיאה חמורה והמקרן הפסיק לעבוד בפתאומיות?	כאשר המקרן מפסיק לעבוד בפתאומיות, אין אפשרות לשלוח דואר. אם לאחר בדיקת המקרן לא ניתן לתקן את מצב השגיאה, פנה אל המשווק המקומי שלך או אל הכתובת הקרובה ביותר המצוינת במדריך תמיכה ושירותים. רשימת ספקים של מקרני אפסון
האם מגיע חשמל למקרן?	ודא ששקע החשמל או מקור המתח פועל כהלכה.



בדיקה	תיקון
האם התכונה הודעת דואר מוגדרת כראוי בתפריט תצורה?	הודעת דואר על שגיאה נשלחת בהתאם להגדרה בתפריט דואר שבתפריט תצורה. בדוק אם היא מוגדרת כראוי. 🔧 תפריט רשת - תפריט דואר עמ' 86

בעיות הקשורות ל-Easy Interactive Function

ההודעה "לא נמצא התקן חומרה" מוצגת.

בדיקה	תיקון
המקרה והמחשב אינם מחוברים כהלכה.	בדוק את חיבורי כבל ה-USB. ייתכן כי תוכל לפתור את הבעיה על-ידי ניתוק כבל ה-USB וחיבורו מחדש.
ייתכן כי תוכנית אנטי-וירוס חוסמת את השימוש ביציאה.	השבת את תוכנית האנטי-וירוס והפעל מחדש את Easy Interactive Function.
אם אתה משתמש במחשב מחברת כאשר הסוללה מתרוקנת, יציאת ה-USB עלולה להפסיק לפעול וייתכן שלא תוכל להשתמש בהתקני USB.	חבר את כבל החשמל של המחשב לשקע חשמל.

Easy Interactive Pen לא פועל

בדיקה	תיקון
חפץ כלשהו חוסם את הנתיב לשליחת האות מה-Easy Interactive Pen למקרה.	הזז את החפץ. כמו כן, ודא כי אינך חוסם את נתיב האות כאשר אתה עומד לפני משטח ההקרנה.
הסוללות לא טעונות מספיק.	החלף את הסוללות.
הסביבה בהירה מדי.	ודא כי אין אור חזק המאיר על משטח ההקרנה או על מקלט Easy Interactive Function.
המקרה והמחשב אינם מחוברים.	בדוק כי המקרה והמחשב מחוברים כהלכה.

נקודות מהבהבות לא מופיעות גם לאחר הפעלת כיוול.

בדיקה	תיקון
מסך המחשב מוצג מחדש.	סגור את כל היישומים המציגים מחדש את המסך, כגון הנפשות Flash, ולאחר מכן הפעל מחדש את Easy Interactive Function.
הנקודות לא מוצגות אם המחשב לא מזהה את המקרה.	בדוק כי המקרה והמחשב מחוברים כהלכה, ולאחר מכן הפעל מחדש את Easy Interactive Function.



הנקודות לא משתנות ממהבהבות לדולקות תמיד.

בדיקה	תיקון
פרטי משטח המקרן לא נקלטים במדויק, מכיוון שיש מקור אור אחר בקרבת מקום.	הזז את מקור האור הרחק מהמקרן, או שנה את מיקום ההתקנה של המקרן.
פרטי משטח המקרן לא נקלטים כהלכה אם מיקום המקרן קרוב מדי למשטח המקרן.	בדוק את מיקום ההתקנה של המחשב.

הנקודות משתנות ממהבהבות לדולקות תמיד באופן אוטומטי.

בדיקה	תיקון
ה-Easy Interactive Pen הושבת מפני שמצב מקור האור בסביבת המקרן אינו יציב.	שנה את מיקום ההתקנה של המקרן, או כבה את מקור האור.

בעיות אחרות

לא נשמע צליל או שהצליל עמום

בדיקה	תיקון
האם מקור הקול מחובר כראוי?	נתק את הכבל מכניסת השמע ולאחר מכן חבר אותו מחדש.
האם העוצמה מכוונת להגדרת המינימום?	כוונן את העוצמה כך שיישמע צליל. עמ' 75 מדריך להפעלה מהירה
האם השתקת שמע/וידאו פעילה?	לחץ על הלחצן [A/V Mute] בשלט הרחוק כדי לבטל את השתקת הקול/וידאו. עמ' 40
האם מפרט כבל השמע הוא "ללא התנגדות"?	בעת שימוש בכבל שמע מהסוג הזמין בשוק, יש לוודא שהוא מסומן כ-"ללא התנגדות".

לא נשמע צליל מהמיקרופון

בדיקה	תיקון
האם המיקרופון מחובר כראוי?	נתק את הכבל מכניסת המיקרופון (Mic) ולאחר מכן חבר אותו מחדש.
האם רמת קלט המיקרופון נמוכה מדי?	כוונן את רמת קלט המיקרופון כך שיישמע צליל. עמ' 75 תפריט הגדרות - רמת קלט מיקרופון



השלט רחוק אינו פועל

בדיקה	תיקון
האם בעת הפעלת השלט, פונה האזור פולט האור של השלט לכיוון מקלט השלט במקרן?	כוון את השלט אל המקלט המרוחק בעת הפעלתו. טווח פעולה 🗨️ מדריך להפעלה מהירה
האם השלט הרחוק רחוק מדי מהמקרן?	טווח הפעולה של השלט הרחוק הוא בערך 6 מ' 🗨️ מדריך להפעלה מהירה
האם אור שמש ישיר או תאורת פלואורסצנט חזקה מאירים לכיוון המקלט המרוחק?	מקם את המקרן במקום בו אור חזק אינו מאיר אל המקלט המרוחק. לחלופין, הגדר את מצב המקלט המרוחק המושפע מהאור ככבוי במקלט מרוחק בתפריט תצורה. 🗨️ תפריט הגדרות - מקלט מרוחק עמ' 75
האם המקלט המרוחק מוגדר כראוי?	בדוק את ההגדרה מקלט מרוחק בתפריט תצורה. 🗨️ תפריט הגדרות - מקלט מרוחק עמ' 75
האם הסוללות ריקות, או האם הסוללות הוכנסו בכיוון הלא נכון?	הכנס סוללות חדשות, בכיוון הנכון. 🗨️ עמ' 109

ברצוני להחליף את שפת ההודעות והתפריטים

בדיקה	תיקון
שנה את הגדרת השפה.	שנה את הגדרת השפה בתפריט תצורה. 🗨️ עמ' 77



כאשר הפונקציה הודעת דואר מוגדרת כ-**פועל** וישנה בעיה/אזהרה במקרן, תישלח הודעת דואר אלקטרוני כדלהלן.

נושא: EPSON Projector

שורה 1: שם המקרן שבו התעוררה הבעיה

שורה 2: כתובת ה-IP שנקבעה למקרן בו התעוררה הבעיה.

שורה 3 ואילך: פרטי הבעיה

פרטי הבעיה מוצגים שורה אחר שורה. הטבלה הבאה מציגה את הפרטים המופיעים בהודעה לגבי כל אחד מהפריטים. לטיפול בבעיות/אזהרות, ראה "**קריאת המחוננים**". עמ' 93

הודעה	סיבה
Internal error	שגיאה פנימית
Fan related error	שגיאת מאוורר
Sensor error	שגיאת חיישן
Lamp timer failure	תקלה בנורה
Lamp out	שגיאת נורה
Internal temperature error	שגיאת טמפ' גבוהה (התחממות יתר)
High-speed cooling in progress	אזהרת טמפ' גבוהה
Lamp replacement notification	החלף נורה
No-signal	אין אות לא נכנס אות למקרן. בדוק את מצב החיבור או ודא שהחשמל למקרן האות דולק.
Auto Iris Error	שגיאה קשתית אוט'
Power Err. (Ballast)	שגיאת מתח (Ballast)

סימן (+) או (-) מופיע בתחילת ההודעה.

(+): התעוררה בעיה במקרן

(-): הבעיה במקרן טופלה



נספח

פרק זה מספק מידע על הליכי תחזוקה, אשר יבטיחו רמת ביצועים מיטבית של המקרן לאורך זמן.

אזהרה

אל תשתמש בתרסיסים המכילים גז מתלקח להסרת לכלוך ואבק מהעדשה. המקרן עלול לעלות באש עקב הטמפרטורות הגבוהות של הנורה שבתוך המקרן.

שים לב

אל תשפשף את העדשה בעזרת חומרים קשים ואל תחשוף אותה לזעזועים, מפני שאלה עלולים לגרום לה לנזק בקלות.

ניקוי מסנן האוויר

נקה את מסנן האוויר ואת פתח כניסת האוויר, כשמופיעה ההודעה שבהמשך.

"המקרן מגיע להתחממות יתר. ודא שפתחי האוויר אינם חסומים ונקה או החלף את מסנן האוויר".

שים לב

- אבק המצטבר במסנן האוויר עלול לגרום לעליית הטמפרטורה הפנימית של המקרן ולגרום לתקלה או לפגיעה מוקדמת של רכיבים אופטיים. אם ההודעה מופיעה, נקה את מסנן האוויר בהקדם האפשרי.
- אל תשטוף את מסנן האוויר במים. אל תשתמש בחומרי ניקוי או בממסים.

נקה את המקרן כשהוא מתלכלך או כאשר איכות התמונות המוקרנות מתחילה להידרדר.

ניקוי פני השטח של המקרן

נקה את פני השטח של המקרן על-ידי ניגובו בעדינות באמצעות בד רך.

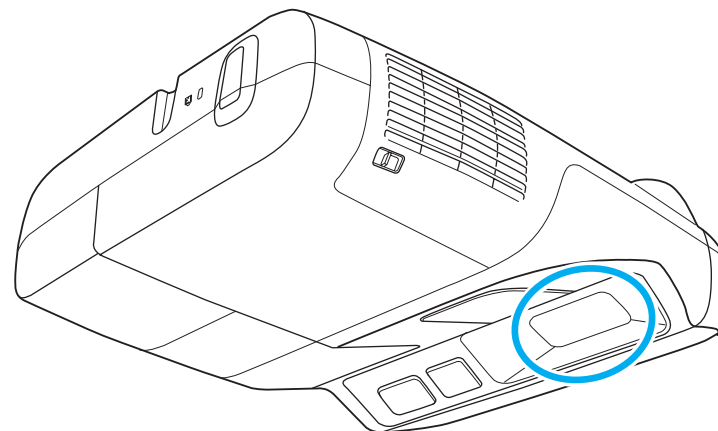
, כדי לנגב את פני השטח של המקרן כאשר המקרן מלוכלך במיוחד, הרטב את הבד במים המכילים כמות קטנה של חומר ניקוי ניטרלי ולאחר מכן סחט אותו בחוזקה.

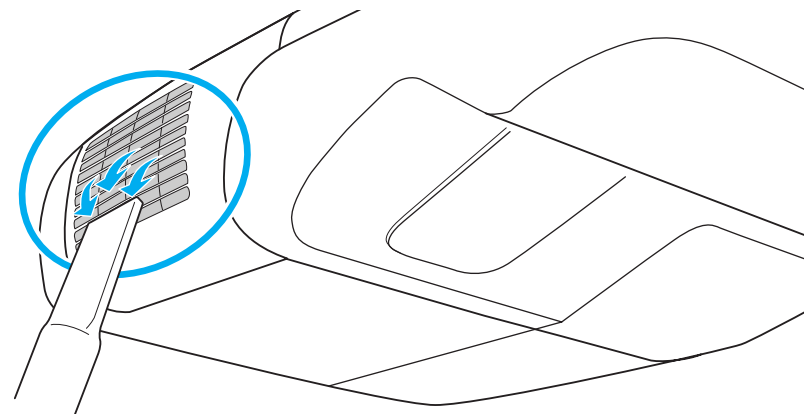
שים לב

אל תשתמש בחומרים נדיפים, כגון שעווה, אלוהול או טינר, לניקוי פני השטח של המקרן. איכות המארז עשויה להשתנות או שהמארז יאבד מצבעו.

ניקוי חלון ההקרנה

השתמש בבד לניקוי זכוכיות מהסוג הזמין בשוק כדי לנגב בעדינות לכלוך מחלון ההקרנה.





- אם ההודעה מוצגת לעתים קרובות, גם לאחר הניקוי, הגיע הזמן להחליף את מסנן האוויר. החלף אותו ב מסנן אוויר חדש. עמ' 113
- מומלץ לנקות חלקים אלה לפחות אחת לשלושה חודשים. נקה אותם בתדירות גבוהה יותר, אם אתה משתמש במקרן בסביבה מאובקת במיוחד.




סעיף זה מסביר כיצד להחליף את סוללות השלט, את הנורה, ואת מסנן האוויר.

החלפת סוללות השלט

אם השלט הרחוק אינו מגיב או לא ניתן להפעלה לאחר שנעשה בו שימוש במשך זמן מה, ייתכן כי הסוללות התרוקנו. במצב זה, החלף אותן בסוללות חדשות. השג שתי סוללות מנגן או אלקליין בגודל AA. לא ניתן להשתמש בסוללות שאינן סוללות מנגן או אלקליין בגודל AA.

שים לב

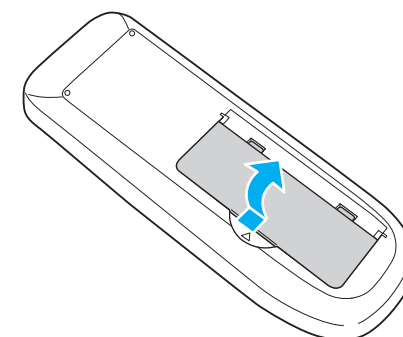
הקפד לקרוא את הוראות בטיחות הנפרדות לפני טיפול בסוללות.  הוראות בטיחות

הליך

1

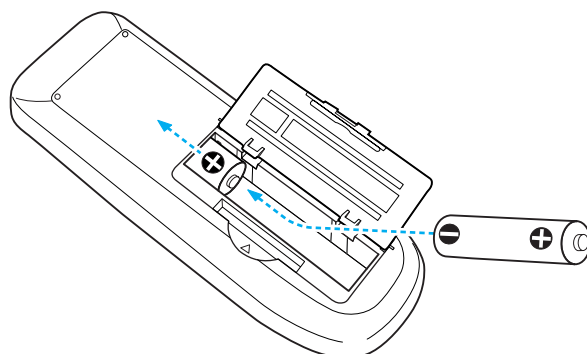
הסר את מכסה הסוללות.

תוך דחיפה של תפס מכסה תא הסוללות, הרם את המכסה.



2

החלף את הסוללות הישנות בחדשות.



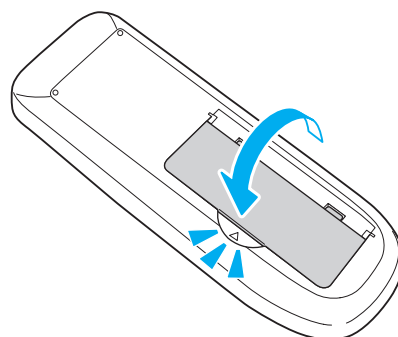
זהירות

בדוק את המיקומים של סימני ה- (+) וה- (-) בתוך תא הסוללות כדי לוודא שהסוללות הוכנסו באופן הנכון.

3

החזר את מכסה הסוללות למקומו.

לחץ על מכסה תא הסוללות עד שייכנס למקומו תוך השמעת נקישת.

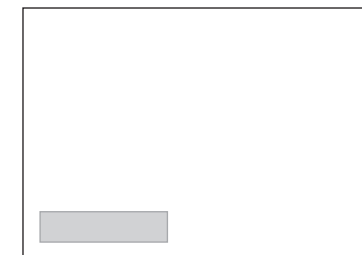


החלפת הנורה

פרק זמן להחלפת נורה

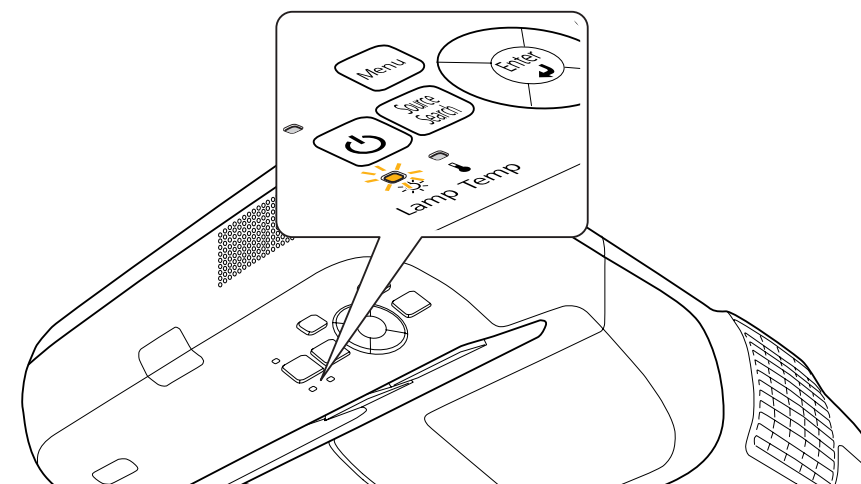
הגיע הזמן להחליף את הנורה כאשר:

- ההודעה "החלף נורה" מוצגת בתחילת ההקרנה.




מוצגת הודעה.

- מחוון הנורה מהבהב בכתום.



- התמונה המוקרנת מתכהה או שאיכותה מתחילה להידרדר.

שים לב

- כדי לשמר את הבהירות ואת האיכות ההתחלתיות של התמונות המוקרנות, הודעת החלפת הנורה מוגדרת להופיע לאחר פרקי הזמן הבאים.  **עמ' 75**
כאשר **צריכת חשמל** קבועה לערך **רגיל**: בערך 2400 שעות
כאשר **צריכת חשמל** קבועה לערך **ECO**: בערך 3400 שעות
- אם תמשיך להשתמש בנורה לאחר תום פרק הזמן להחלפה, הסבירות להתפוצצות הנורה תגדל. כאשר הודעת החלפת הנורה מוצגת, החלף את הנורה בנורה חדשה בהקדם האפשרי, גם אם היא עדיין עובדת.
- בהתאם למאפיינים האינדיבידואליים של הנורה ואופן השימוש בה, הנורה עשויה להפוך לכהה יותר או להפסיק לפעול לפני שתוצג ההודעה. מומלץ להכין מבעוד מועד נורה נוספת בהישג יד, למקרה הצורך.

כיצד להחליף את הנורה

⚠ אזהרה

- אם אתה מחליף את הנורה מפני שהפסיקה לפעול, ייתכן שהנורה סדוקה. אם אתה מחליף נורה של מקרן שהותקן על קיר או על התקרה, תמיד עליך להניח שיתכן והנורה שבורה ועליך לעמוד לצד כיסוי הנורה ולא מתחזיו. כמו כן, הסר בעדינות את מכסה הנורה. קיימת סכנה שחתיכות זכוכית קטנות יפלו בעת פתיחת מכסה הנורה. במקרה כזה, פנה מיד לרופא.
- לעולם אל תפרק או תשנה נורה. אם במקרן מותקנת נורה ששונתה או פורקה ונעשה בה שימוש, היא עלולה לגרום לשריפה, הלם חשמלי או תאונה.

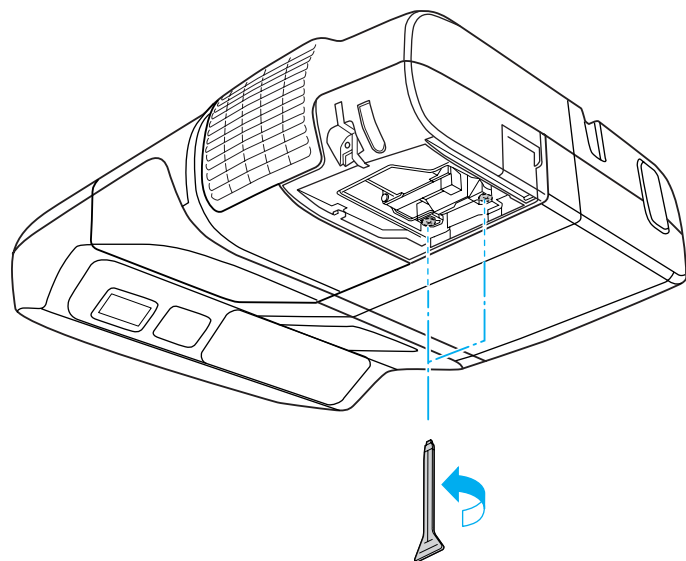
⚠ זהירות

המתן עד שהנורה תתקרר מספיק לפני הסרת מכסה הנורה. אם הנורה עדיין חמה, קיימת סכנת כוויות או פציעות. לאחר כיבוי החשמל נדרשת כשעה אחת עד שהנורה תתקרר מספיק.

הליך

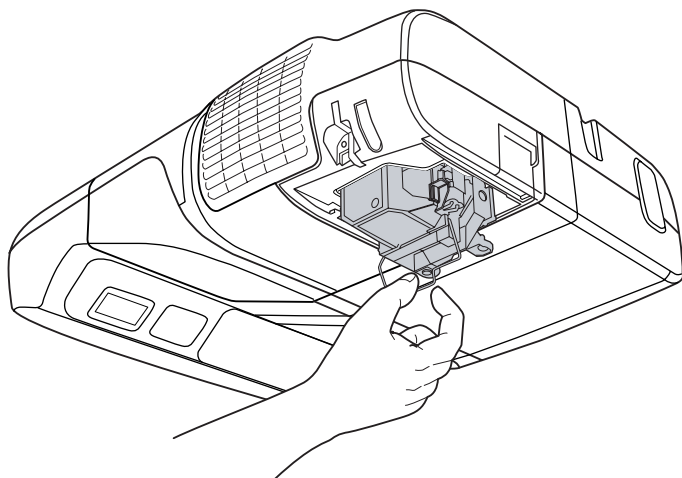
1

לאחר שכיבית את החשמל למקרן וזמזם האישור מצפצף פעמיים, נתק את כבל החשמל.



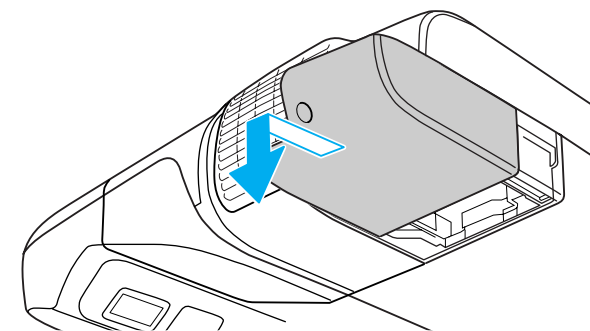
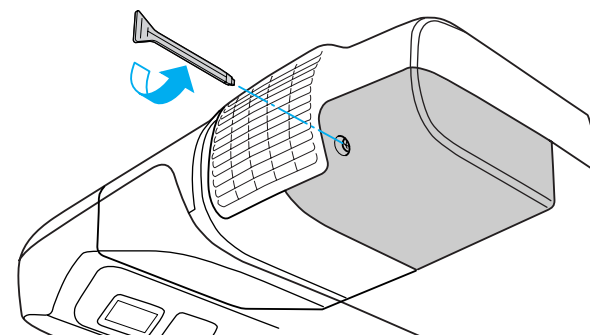
4 הוצא את הנורה הישנה על-ידי משיכת הידית.

אם הנורה סדוקה, החלף אותה בנורה חדשה או פנה לספק המקומי לקבלת ייעוץ נוסף.  רשימת ספקים של מקרני אפסון



2 המתן עד שהנורה תתקרר מספיק, ולאחר מכן הסר את מכסה הנורה בחלקו העליון של המקרן.

שחרר את בורג הקיבוע של מכסה הנורה בעזרת המברג המצורף ליחידת הנורה החדשה או בעזרת מברג פיליפס (+). לאחר מכן החלק את מכסה הנורה ישר קדימה והרם אותו כדי להסירו.



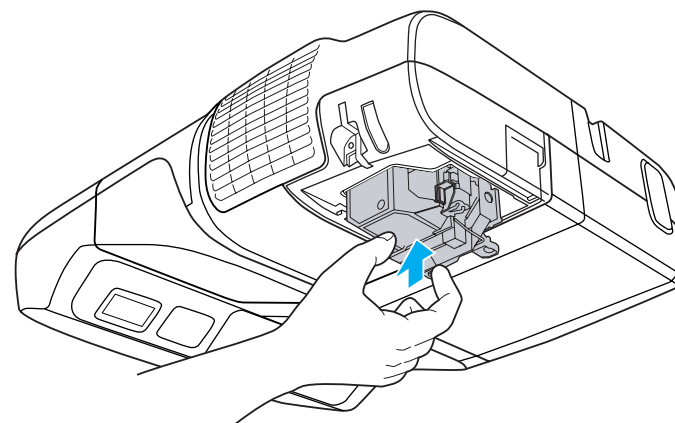
3 שחרר את שני בורגי הקיבוע של הנורה.

5

התקן את הנורה החדשה.

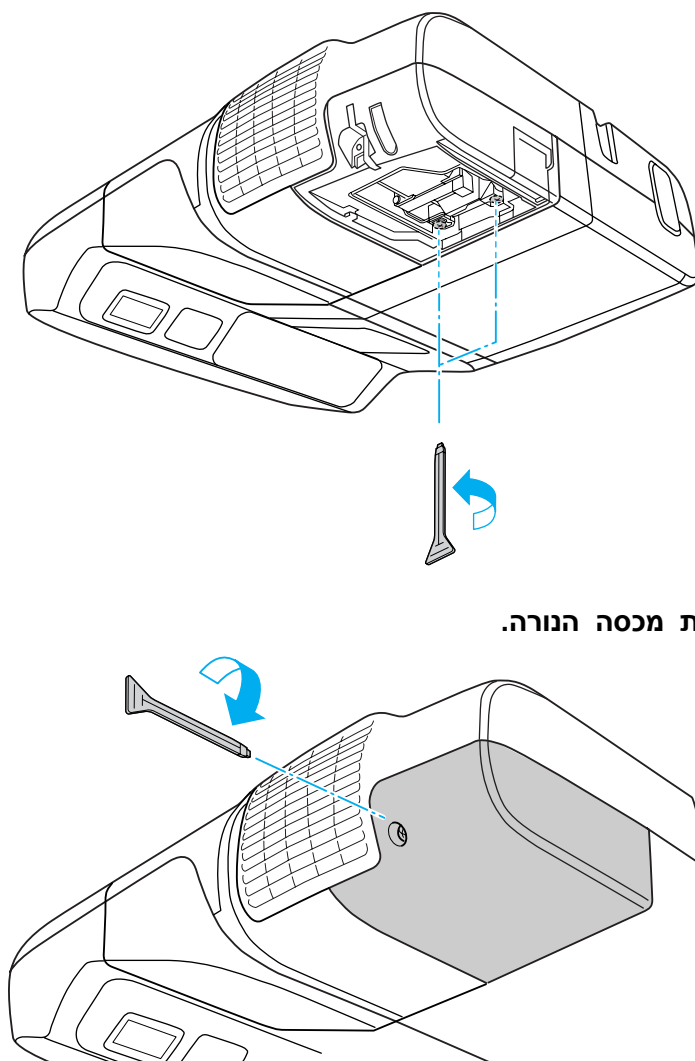
הכנס את הנורה החדשה לאורך המסילה המובילה ובכיוון הנכון כך שהיא תיכנס למקומה. דחף אותה כלפי מטה בחוזקה במיקום המסומן בכיתוב "PUSH", וכאשר היא מוחדרת במלואה - חזק את שני הברגים. דחוף את הנורה החלופית פנימה באמצעות הידית, עד שתיכנס למקומה בנקישה.

דחוף את הנורה החלופית לתוך המקרן באמצעות הידית, עד שתיכנס למקומה בנקישה.



6

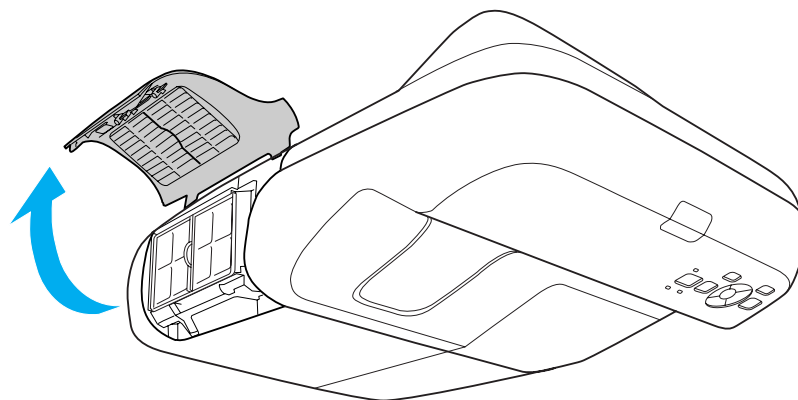
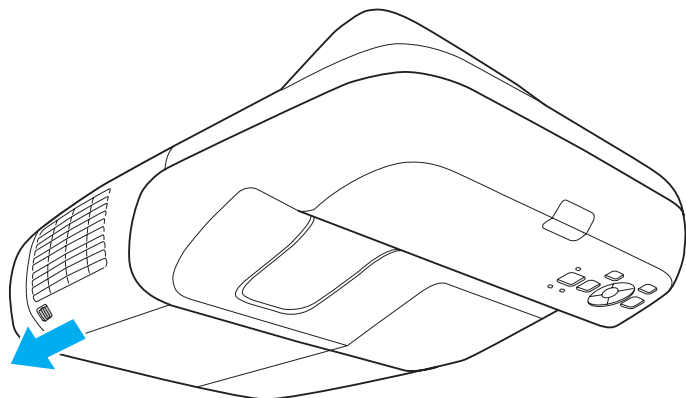
חבר את מכסה הנורה.



2

פתח את מכסה מסנן האוויר.

החלק את ידית הפתיחה/סגירה של מכסה מסנן האוויר אופקית ופתח את מכסה מסנן האוויר.



3


הסר את מסנן האוויר.

תפוס את הלשונית במרכז מסנן אוויר ומשוך את מסנן האוויר החוצה.

שים לב

- התקן את הנורה כהלכה. כאמצעי בטיחות, המתח מנותק באופן אוטומטי בעת הסרת מכסה הנורה. אם מכסה הנורה או הנורה אינם מותקנים כראוי, הנורה לא תידלק.
- מוצר זה כולל רכיב נורה אשר כולל כספית (Hg). לקבלת מידע על השלכה או על מיחזור, אנא התייחס לתקנות המקומיות. אל תשליך את המוצר עם האשפה הרגילה.

איפוס שעות נורה

המקרה עוקב אחר משך הזמן בו הנורה דולקת, והודעה ומחווון מיידיעים אותך כאשר מגיע הזמן להחליף את הנורה. לאחר החלפת הנורה, אפס את הזמן שהצטבר עבור שעות נורה בתפריט תצורה.  עמ' 90

אפס את שעות נורה רק לאחר החלפת הנורה. אחרת פרק הזמן להחלפת הנורה לא יצוין כראוי. 

החלפת מסנן אוויר

פרק זמן להחלפת מסנן אוויר

הגיע הזמן להחליף את מסנן האוויר כאשר:

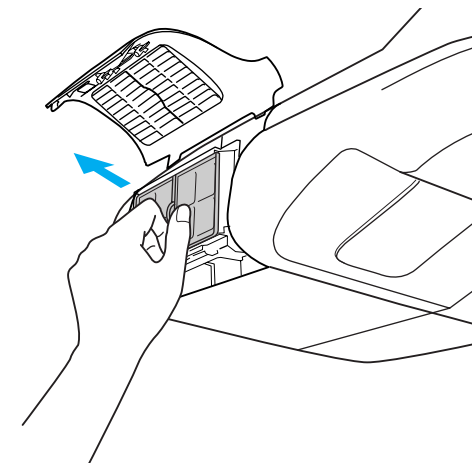
- ישנו קרע במסנן האוויר.
- ההודעה מוצגת לעיתים קרובות למרות שמסנן האוויר נוקה.

כיצד להחליף את מסנן האוויר

הליך

1

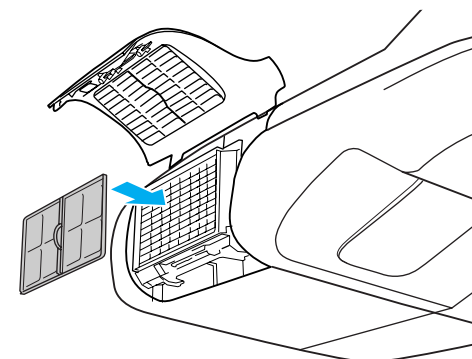
לאחר שכיבית את החשמל למקרה וזמזם האישור מצפצף פעמיים, נתק את כבל החשמל.



4

התקן את מסנן האוויר החדש.

לחץ עליו עד שייכנס למקומו תוך השמעת נקישה.



5

סגור את מכסה מסנן האוויר.

השלך את מסנני האוויר כראוי, בהתאם לתקנות המקומיות.
 החומר של חלק המסגרת: ABS
 החומר של חלק המסנן: קצף פוליאורתן





חומרים מתכלים

יחידת נורה ELPLP57

השתמש כתחליף לנורה משומשת. 🖨️ "החלפת הנורה" עמ' 110

מסנן אוויר ELPAF27

השתמש כתחליף למסנן אוויר משומש. 🖨️ "החלפת מסנן אוויר" עמ' 113

להלן האביזרים והחומרים המתכלים האופציונליים הזמינים. רכוש מוצרים אלה אם וכאשר תזדקק להם. רשימת האביזרים והחומרים המתכלים האופציונליים הבאה נכונה ל-07/2010. פרטי האביזרים עשויים להשתנות ללא הודעה והזמינות עשויה להשתנות בהתאם לארץ הרכישה.

אביזרים אופציונליים

כבל מחשב ELPKC02

(1.8 מ' - עבור mini D-Sub 15pin/mini D-Sub15-pin)

זהה לכבל המחשב שסופק עם המקרן.

כבל מחשב ELPKC09

(3 מ' - עבור mini D-Sub 15pin/mini D-Sub15-pin)

כבל מחשב ELPKC10

(20 מ' - עבור mini D-Sub 15pin/mini D-Sub15-pin)

אלה הם כבלים מאריכים למקרה שבו כבל המחשב המצורף עם המקרן קצר מדי.

כבל ELPKC19 Component Video

(3 מ' - עבור mini D-Sub 15-pin/RCA זכר×3)

השתמש לחיבור מקור [Component Video](#).

מצלמת מסמכים ELPDC06

השתמש בעת הקרנת ספרים, מסמכי OHP או שקופיות. 🖨️ "חיבור התקני USB" עמ' 34

יחידת רשת LAN אלחוטית ELPAP03

השתמש בעת חיבור המקרן למחשב בצורה אלחוטית וביצוע הקרנה. 🖨️ "התקנת יחידת רשת ה-LAN האלחוטית" עמ' 38

ELPAP05 Quick Wireless Connection USB Key

השתמש במפתח זה כדי להתחבר למחשב עם Windows ולהקליף תמונות מהמחשב. עם זאת, לפני שניתן יהיה להשתמש במקרן, יש לחבר אותו לרשת.



מינימום (רוחב) עד מקסימום (טלה)			גודל מסך 16:9	
③	②	①		
106 - 144	25 - 36	53 - 71	144x81	"65
114	27	57	155x87	"70
131	32	65	177x100	"80
148	36	73	199x112	"90
153	37	76	206x116	"93

יחידה: ס"מ

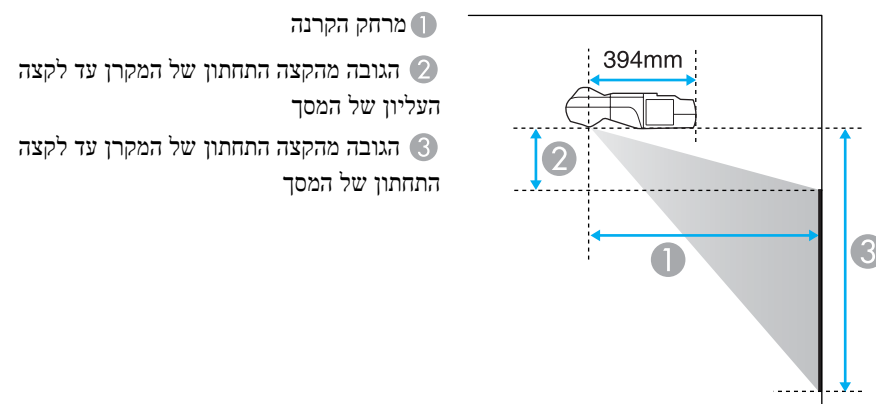
מינימום (רוחב) עד מקסימום (טלה)			גודל מסך 16:10	
③	②	①		
98 - 129	18 - 32	47 - 64	129x81	"60
116 - 151	21 - 38	55 - 75	151x94	"70
133	25	63	172x108	"80
150	29	71	194x121	"90
160	31	76	207x129	"96

מרחק הקרנה (EB-450Wi/450W/440W)

יחידה: ס"מ

מינימום (רוחב) עד מקסימום (טלה)			גודל מסך 16:10	
③	②	①		
98 - 120	18 - 40	47 - 64	129x81	"60
116 - 141	21 - 47	55 - 75	151x94	"70
133	25	63	172x108	"80
150	29	71	194x121	"90

למציאת גודל המסך המתאים, עיין בטבלה הבאה לצורך התקנת המקרן. הערכים מוצגים להתייחסות בלבד.



מרחק הקרנה (EB-460i/460)

יחידות: ס"מ

מינימום (רוחב) עד מקסימום (טלה)			גודל מסך 4:3	
③	②	①		
105 - 127	9 - 31	47 - 63	128x96	"63
118 - 142	11 - 35	52 - 71	142x107	"70
135	13	60	163x122	"80
153	16	67	183x137	"90
174	18	76	207x155	"102

יחידה: ס"מ

מינימום (רוחב) עד מקסימום (טלה)			גודל מסך 16:9	
③	②	①		
94 - 128	21 - 31	47 - 64	128x72	"58



מינימום (רוחב) עד מקסימום (טלה)			גודל מסך 16:10	
③	②	①		
160	31	76	207x129	"96

יחידה: ס"מ

מינימום (רוחב) עד מקסימום (טלה)			גודל מסך 4:3	
③	②	①		
98 - 120	18 - 40	47 - 64	108x81	"53
102 - 125	18 - 41	49 - 66	112x84	"55
112 - 137	21 - 46	53 - 73	122x91	"60
132	25	63	142x107	"70
151	29	72	163x122	"80
161	31	76	173x130	"85

יחידה: ס"מ

מינימום (רוחב) עד מקסימום (טלה)			גודל מסך 16:9	
③	②	①		
94 - 120	21 - 39	47 - 64	128x72	"58
106 - 135	25 - 45	53 - 71	144x81	"65
114	27	57	155x87	"70
131	32	65	177x100	"80
148	36	73	199x112	"90
153	37	76	206x116	"93



Component Video

רזולוציה (נקודות)	קצב רענון (הרץ)	אות
720x480	60	SDTV(480i)
720x576	50	SDTV(576i)
720x480	60	SDTV(480p)
720x576	50	SDTV(576p)
1280x720	50/60	HDTV(720p)
1920x1080	50/60	HDTV(1080i)

Composite Video/S-Video

רזולוציה (נקודות)	קצב רענון (הרץ)	אות
720x480	60	TV(NTSC)
720x576	50/60	TV(PAL, SECAM)

צגים נתמכים (EB-450Wi/450W/440W)

אותות מחשב (RGB אנלוגי)

רזולוציה (נקודות)	קצב רענון (הרץ)	אות
640x480	60/72/75/85	VGA
800x600	56/60/72/75/85	SVGA
1024x768	60/70/75/85	XGA
1280x768	60	WXGA
1360x768	60	
1280x800	60/75/85	

צגים נתמכים (EB-460i/460)

אותות מחשב (RGB אנלוגי)

רזולוציה (נקודות)	קצב רענון (הרץ)	אות
640x480	60/72/75/85	VGA
800x600	56/60/72/75/85	SVGA
1024x768	60/70/75/85	XGA
1280x768	60	WXGA
1360x768	60	
1280x800	60/75/85	
1440x900	60/75/85	WXGA+
1152x864	70/75/85	SXGA
1280x1024	60/75/85	
1280x960	60/75/85	
1400x1050	60/75	SXGA+
1600x1200	60	UXGA
640x480	67	MAC13"
832x624	75	MAC16"
1024x768	75	MAC19"
1024x768	59	
1152x870	75	MAC21"

ניתן להקריין תמונות גם כאשר נקלטים אותות אחרים מאלה המצוינים לעיל. עם זאת, פונקציות מסוימות עשויות להיות מוגבלות.



Composite Video/S-Video

רזולוציה (נקודות)	קצב רענון (הרץ)	אות
720x480	60	TV(NTSC)
720x576	50/60	TV(PAL, SECAM)

רזולוציה (נקודות)	קצב רענון (הרץ)	אות
1440x900	60/75/85	WXGA+
1680x1050	60	*WSXGA+
1152x864	70/75/85	SXGA
1280x1024	60/75/85	
1280x960	60/75/85	
1400x1050	60/75	SXGA+
1600x1200	60	UXGA
640x480	67	MAC13"
832x624	75	MAC16"
1024x768	75	MAC19"
1024x768	59	
1152x870	75	MAC21"

* תואם רק כאשר נבחרת האפשרות **רחב** תחת **רזולוציה** בתפריט תצורה. עמ' 74
ניתן להקריין תמונות גם כאשר נקלטים אותות אחרים מאלה המצוינים לעיל. עם זאת, פונקציות מסוימות עשויות להיות מוגבלות.

Component Video

רזולוציה (נקודות)	קצב רענון (הרץ)	אות
720x480	60	SDTV(480i)
720x576	50	SDTV(576i)
720x480	60	SDTV(480p)
720x576	50	SDTV(576p)
1280x720	50/60	HDTV(720p)
1920x1080	50/60	HDTV(1080i)



פקודה	פריט	
MSEL 02	לוגו	

הוסף קוד Carriage Return (CR) (0Dh) בסוף כל פקודה ושדר.

רשימת פקודות

כאשר הפקודה מועברת למקרן, החשמל מחובר והמקרן נכנס למצב התחממות. כאשר זרם החשמל למקרן מחובר, מוחזר סימן נקודתיים ":" (3Ah).

כאשר נקלטת פקודה, המקרן מבצע את הפקודה, מחזיר סימן ":" ולאחר מכן מקבל את הפקודה הבאה.

אם הפקודה המעובדת מסתיימת באופן חריג, מתקבלת הודעת שגיאה ומוחזר סימן ":".

פקודה	פריט		
PWR ON	פועל		Power ON/OFF
PWR OFF	כבוי		
SOURCE 1F	אוטומטי	מחשב1	בחירת אות
SOURCE 11	RGB		
SOURCE 14	Component		
SOURCE 2F	אוטומטי	מחשב2	
SOURCE 21	RGB		
SOURCE 24	Component		
SOURCE 41	וידאו		
SOURCE 42	S-video		
SOURCE 51	USB Display		
SOURCE 52	USB		
SOURCE 53	LAN		
MUTE ON	פועל		השתקת קול/וידאו פועל/כבוי
MUTE OFF	כבוי		
MSEL 00	שחור		בחירת השתקת קול/וידאו
MSEL 01	כחול		

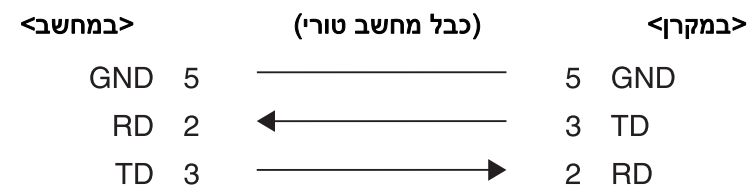
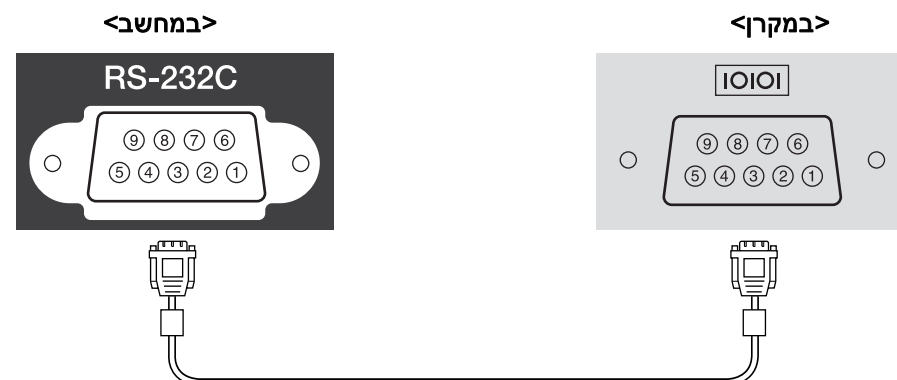


- אורך נתונים: 8 סיביות
- סיבית ביקורת: ללא
- סיבית עצירה: סיבית 1
- בקרת זרימה: ללא

פריסות כבלים

חיבור טורי

- צורת מחבר: D-Sub 9-pin (זכר)
- שם כניסת מקרן: RS-232C



שם אות	פונקציה
GND	חוט אות, הארקה
TD	נתונים משודרים
RD	נתונים נקלטים

פרוטוקול תקשורת

- ברירת מחדל להגדרת קצב baud: 9600 סיביות לשנייה



- שם הדגם המוצג עבור "שאלת מידע על שם המוצר"

EB-460i

EB-460

EB-450Wi

EB-450W

EB-440W

PJLink Class1 נקבע על-ידי (Japan Business Machine and Information) JBMIA System Industries Association - איגוד תעשיות המחשבים העסקיים ומערכות המידע של יפן) כפרוטוקול תקני לשליטה במקרנים תואמי-רשת, כחלק ממאמצי האיגוד ליצור תקן לפרוטוקולי הבקרה.

המקרה תואם לתקן PJLink Class1 שנקבע על-ידי JBMIA.

הוא תואם לכל הפקודות, פרט לפקודות הבאות, המוגדרות ב-PJLink Class1, וההסכם בדבר אימות כושר ההסתגלות לתקן PJLink אושר.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/URL>:

- פקודות לא-תואמות

פונקציה		PJLink פקודת
הגדרות השתקה	השתקת תמונה הוגדרה	AVMT 11
	השתקת שמע הוגדרה	AVMT 21

- שמות הקלט שהוגדרו על-ידי PJLink ומקורות המקלט התואמים

מקור	PJLink פקודת
מחשב1	INPT 11
מחשב2	INPT 12
וידאו	INPT 21
S-video	INPT 22
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- שם היצרן המוצג עבור "שאלת מידע על שם היצרן"

EPSON



מפרטים כלליים של המקרן

שם המוצר		EB-460i	EB-460	EB-450Wi	EB-450W	EB-440W
ממדים		369 (ר') × 155 (ג') × 483 (ע') מ"מ				
גודל לוח		רוחב 0,59 אינץ'				
שיטת תצוגה		מטריצה פעילה Polysilicon TFT				
רזולוציה		786,432 1024 (ר') × 768 (ג') נקודות) 3 × XGA				
כוונון מיקוד		ידני				
כוונון זום		דיגיטלי (1-1.35)				
מנורה		נורת UHE, 230 ואט, מס' דגם: ELPLP57				
פלט שמע מרבי		10 ואט ערוץ שמע אחד				
רמקול		1				
אספקת חשמל		100 עד 240 וולט זרם חילופין ±10% 50/60 הרץ 3.7 עד 1.6 אמפר				
צריכת חשמל	כ-100 עד 120 וולט	צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת פועלת): 10.0 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת כבויה): 0.3 ואט				
	כ-220 עד 240 וולט	צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת פועלת): 12.0 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת כבויה): 0.3 ואט				
גובה פעולה		גובה 0 עד 2,286 מ'				
טמפרטורת פעולה		5+ עד 35°C+ (ללא עיבוי)				
טמפרטורת אחסון		10- עד 60°C+ (ללא עיבוי)				
מסה	ללא לוח הסטה	כ-5.8 ק"ג	כ-5.7 ק"ג	כ-5.8 ק"ג	כ-5.7 ק"ג	כ-5.7 ק"ג
	עם לוח הסטה	כ-6.3 ק"ג	כ-6.2 ק"ג	כ-6.3 ק"ג	כ-6.2 ק"ג	כ-6.2 ק"ג



Mini D-Sub 15-pin (נקבה) כחול	1	כניסת מחשב1 (Computer1)	מחברים
Mini D-Sub 15-pin (נקבה) כחול	1	כניסת מחשב2 (Computer2)	
שקע סטריאו מיני	1	כניסת שמע1 (Audio1)	
שקע סטריאו מיני	1	כניסת שמע2 (Audio2)	
RCA pin שקע	1	כניסת וידאו (Video)	
Mini DIN 4-pin	1	כניסת S-Video (S-Video)	
שקע RCA pin 2 x (י, ש)	1	כניסת Audio-L/R (Audio-L/R)	
שקע סטריאו מיני	1	כניסת מיקרופון (Mic)	
שקע סטריאו מיני	1	יציאת פלט שמע (Audio) (Out)	
Mini D-Sub 15-pin (נקבה) שחור	1	יציאת פלט צג (Monitor) (Out)	
מחבר USB (Type A) מחבר USB (Type B)	1	יציאת USB (TypeA) יציאת USB (TypeB)	
מחבר USB (Type A) ליחידת רשת LAN אלחוטית אופציונלית	1	יציאת USB	
RJ-45	1	יציאת LAN	
Mini D-Sub 9-pin (זכר)	1	יציאת RS-232C	

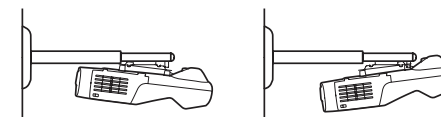
* תומך ב-USB 2.0. עם זאת, פעולתו של כל התקן תואם USB אינה מובטחת.



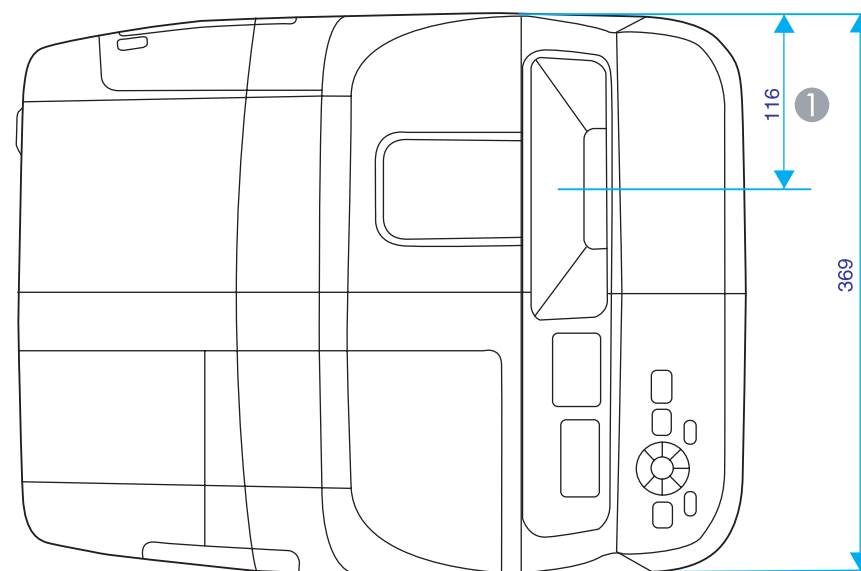
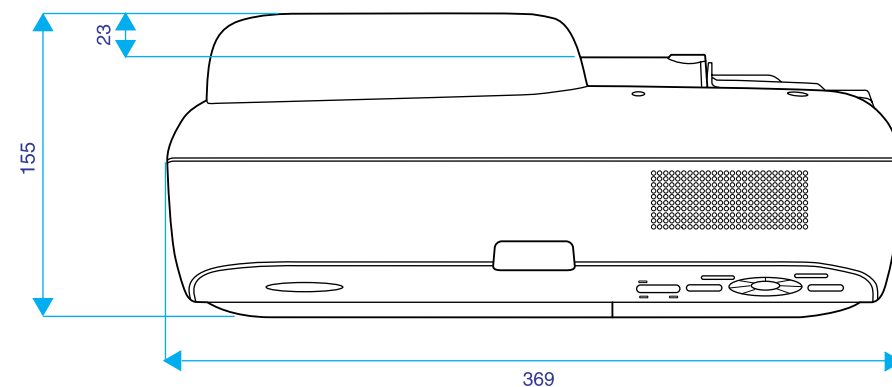
Pixelworks DNX™ ICs נמצאים בשימוש במקרן זה.



זווית הטיה



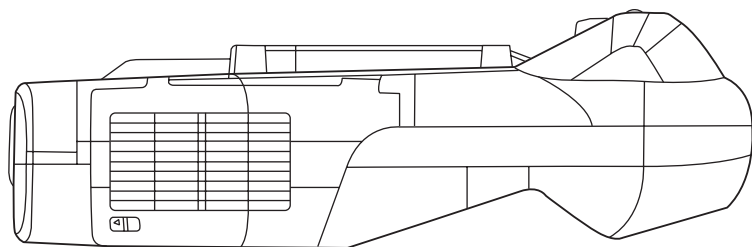
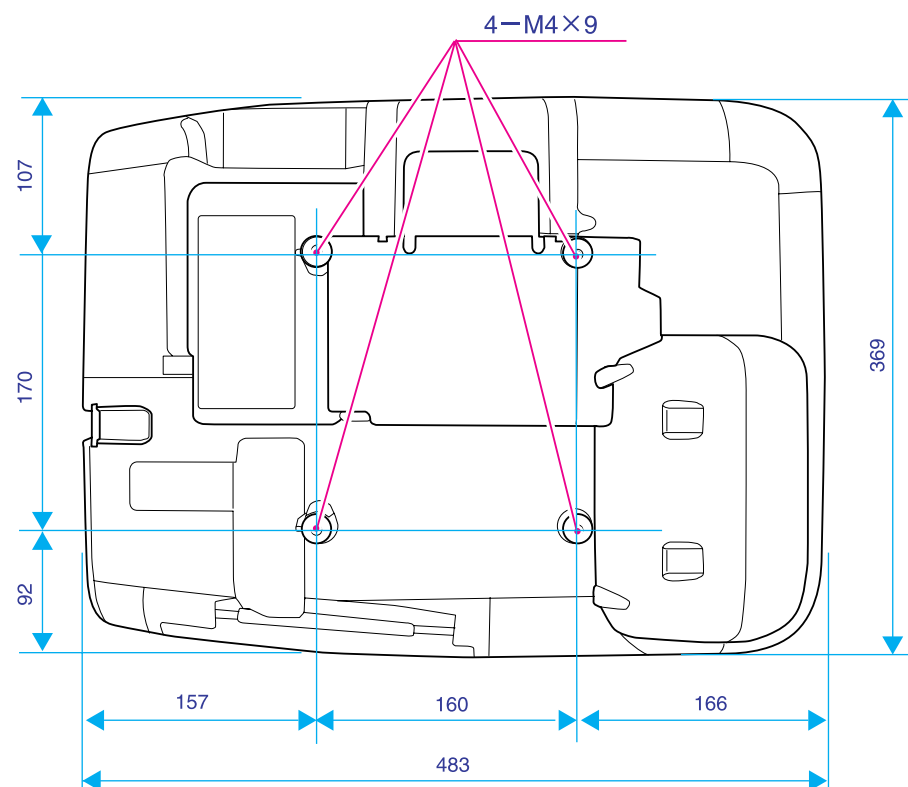
אם אתה משתמש במקרן כשהוא מוטה בזווית של יותר מ-5°, הוא עלול להינזק ולגרום לתאונה.



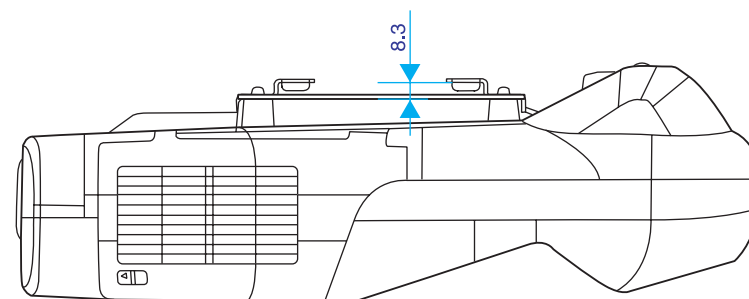
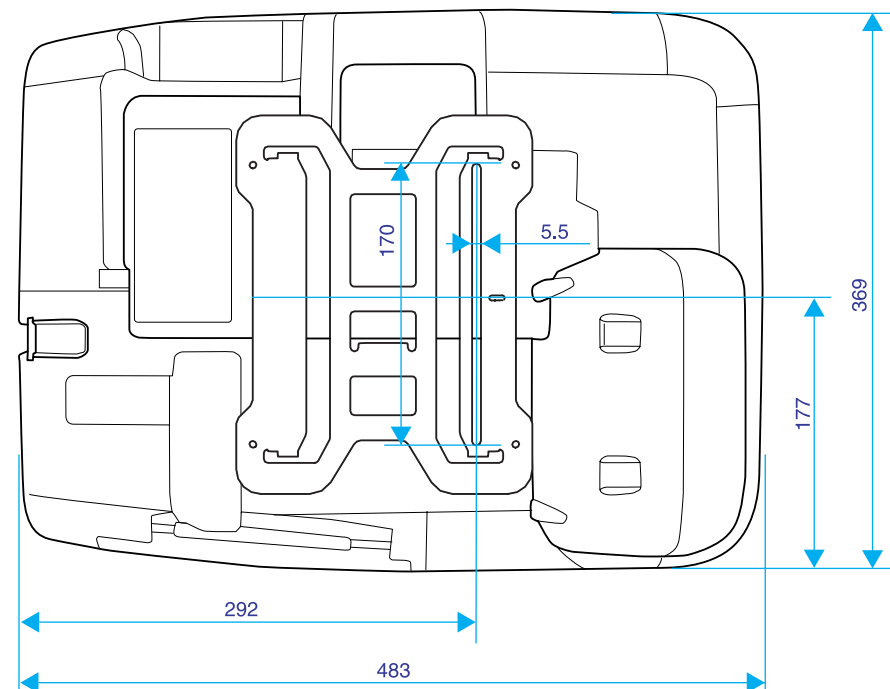
1 מרחק עד למרכז ההקרנה



ללא לוח הסטה



עם לוח הסטה





סעיף זה מסביר בקלות מונחים שבהם נעשה שימוש במסגרת השימוש במקרן ומונחים מורכבים שאינם מוסברים בתוכן המדריך. לקבלת פרטים, עיין בפרסומים אחרים הזמינים בשוק.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery היא טכנולוגיה שפותחה על-ידי AMX כדי לפשט את מערכות הבקרה של AMX להבטחת הפעלה קלה יותר של ציוד היעד. Epson יישמה את הטכנולוגיה של פרוטוקול זה ואף סיפקה הגדרה שתפשט את תפקוד הפרוטוקול (ON). לקבלת פרטים נוספים, בקר באתר האינטרנט של AMX. http://www.amx.com/ URL
Component Video	אות וידאו הכולל רכיב של מידת הפצת האור ורכיב צבע נפרדים להפקת איכות תמונה טובה יותר. מתייחס לתמונות המורכבות משלושה אותות בלתי תלויים: Y (אות הארה), Pr ו-Pb (אותות הפרשי צבעים).
Composite video	אותות וידאו אשר בהם אותות הבהירות ואותות הצבע של הווידיאו משולבים. סוג האותות בשימוש נפוץ, בציוד וידאו ביתי (תבניות NTSC, PAL ו-SECAM). האות הנשאר Y (אות הארה) ואות הכרומה (צבע), הכלולים בשורת הצבע, חופפים ויוצרים או יחיד.
DHCP	קיצור של Dynamic Host Configuration Protocol. פרוטוקול זה מקצה כתובת IP באופן אוטומטי לציוד המחובר לרשת.
Dolby Digital	תבנית שמע שפותחה על-ידי מעבדות Dolby. לסטריאו רגיל תבנית של 2 ערוצים והיא משתמשת בשני רמקולים. Dolby Digital היא מערכת של 6 ערוצים (5.1-ערוצים), אשר מוסיפה רמקול מרכזי, שני רמקולים אחוריים וסאבוופר.
HDTV	קיצור של High-Definition Television. הכוונה למערכות בהפרדה גבוהה אשר עומדות בתנאים שלהלן. <ul style="list-style-type: none"> רזולוציה אנכית של 720p או 1080i או יותר (p = מדורג, i = שזירה) יחס גובה-רוחב של המסך 16:9 קליטה והפעלה של שמע (או פלט) בטכנולוגיית Dolby Digital
SDTV	קיצור של Standard Definition Television. הכוונה למערכות בהפרדה רגילה, אשר אינן עומדות בתנאים של HDTV - או טלוויזיה בהפרדה גבוהה.
SNMP	קיצור של Simple Network Management Protocol, שהוא פרוטוקול לפיקוח ושליטה על התקנים כגון נתבים ומחשבים, המחוברים לרשת TCP/IP.
sRGB	תקן בינלאומי למרווחי צבע אשר תוכנן כדי שניתן יהיה לטפל בקלות בצבעים הנוצרים על-ידי ציוד וידאו, במערכות הפעלה של מחשב ובאינטרנט. אם המקור המחובר כולל מצב sRGB, הגדר הן את המקרן והן את מקור האות המחובר כ-sRGB.
SSID	SSID הוא נתון מזהה להתחברות להתקן אחר ברשת LAN אלחוטית. תקשורת אלחוטית מתאפשרת בין התקנים עם SSID תואם.
SVGA	סוג של אות וידאו עם רזולוציה של 800 (אופקי) × 600 (אנכי) נקודות, אשר משמש מחשבים תואמי IBM PC/AT.
S-Video	אות וידאו הכולל רכיב של מידת הפצת האור ורכיב צבע נפרדים להפקת איכות תמונה טובה יותר. מתייחס לתמונות המורכבות משני אותות בלתי תלויים: Y (אות הארה) ו-C (אות צבע).
SXGA	סוג של אות וידאו עם רזולוציה של 1,280 (אופקי) × 1,024 (אנכי) נקודות, אשר משמש מחשבים תואמי IBM PC/AT.
VGA	סוג של אות וידאו עם רזולוציה של 640 (אופקי) × 480 (אנכי) נקודות, אשר משמש מחשבים תואמי IBM PC/AT.
WPS	WPS הוא קיצור של Wi-Fi Protected Setup. Wi-Fi Protected Setup פותח על-ידי הארגון Wi-Fi Alliance כאמצעי להגדרה ואבטחה פשוטות של רשת LAN אלחוטית.



XGA	סוג של אות וידאו עם רזולוציה של 1,024 (אופקי) × 768 (אנכי) נקודות, אשר משמש מחשבים תואמי IBM PC/AT.
יחס גובה-רוחב (יחס גובה-רוחב)	היחס בין האורך והגובה של תמונה. לתמונות HDTV יחס גובה-רוחב של 16:9 והן נראות מוארכות. יחס הגובה-רוחב של תמונות רגילות הוא 4:3.
כתובת IP	מספר לזיהוי מחשב המחובר לרשת.
כתובת IP Trap	זוהי כתובת IP של מחשב היעד, הנמצא בשימוש לצורך הודעת השגיאה ב-SNMP.
כתובת שער (כתובת שער)	שרת (נתב) לתקשורת ברשת (subnet), המחולקת בהתאם ל-Subnet מסוף.
מדורג	שיטה לסריקת תמונות שבה נתוני התמונה של תמונה יחידה נסרקים באופן רציף, מלמעלה עד למטה, כדי ליצור תמונה יחידה.
מיסוך Subnet (מיסוך Subnet)	ערך מספרי המגדיר את מספר הסיביות המשמש את כתובת הרשת ברשת מחולקת (subnet) מכתובת IP.
ניגודיות	הבהירות היחסית של אזורי האור והחושך בתמונה יכולה להתגבר או לפחות כדי לגרום לטקסט או לגרפיקה לבלוט באופן ברור יותר, או כדי לשוות להם מראה רך יותר. כוונון מאפיין מסוים זה של התמונה נקרא כוונון ניגודיות.
סנכרון	לאותות הפלט המגיעים ממחשבים יש תדר מסוים. אם תדר המקרן אינו תואם לתדר זה, התמונות המתקבלות אינן באיכות טובה. תהליך התאמת הפאזות של אותות אלה (המיקום היחסי של הנקודה העליונה והנקודה התחתונה באות) נקרא סנכרון. אם האותות אינם מסונכרנים, מתרחשים הבהוב, טשטוש והפרעות אופקיות.
עקיבה	לאותות הפלט המגיעים ממחשבים יש תדר מסוים. אם תדר המקרן אינו תואם לתדר זה, התמונות המתקבלות אינן באיכות טובה. תהליך התאמת התדר של אותות אלה (מספר נקודות השיא באות) נקרא עקיבה. אם העקיבה לא מבוצעת כראוי, יופיעו באות פסים אנכיים רחבים.
קצב רענון	הרכיב פולט האור של תצוגה שומר על אותם רכיבי אור וצבע למשך פרק זמן קצר במיוחד. בשל כך, יש לסרוק את התמונה פעמים רבות בשנייה כדי לרענן את הרכיב פולט האור. מספר פעולות הרענון המבוצעות בשנייה נקרא קצב רענון, והוא מבוטא ביחידות הרץ (Hz).
שזירה	שיטה לסריקת תמונות שבה נתוני התמונה מחולקים לקווים אופקיים, המוצגים ברצף מימין לשמאל ואז מלמעלה למטה. השורות שמספרן זוגי והשורות שמספרן אי-זוגי מוצגות לסירוגין.



מערכת ההפעלה Microsoft® Windows Vista®

מערכת ההפעלה Microsoft® Windows® 7

במדריך זה, מערכות ההפעלה שלעיל מכונות "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", ו-"Windows 7". יתר על כן, המונח הקיבוצי Windows עשוי לשמש להתייחסות ל-Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, ו-Windows 7, וגרסאות רבות של Windows עשויות להיות מצוינות כ-Windows 2000/XP/Vista, כאשר הסימן Windows מושמט.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

במדריך זה, מערכות ההפעלה שלעיל מכונות "Mac OS X", "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", ו-"Mac OS X 10.6.x". יתר על כן, המונח הקיבוצי "Mac OS" משמש להתייחסות אליהן.

הודעה כללית

IBM, DOS/V ו-XGA הם סימנים מסחריים או סימנים מסחריים רשומים של International Business Machines Corporation.

Mac, iMac ו-Macintosh הם סימנים מסחריים רשומים של Apple Inc. Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint, והלוגו של Windows הם סימנים מסחריים או סימנים מסחריים רשומים של Microsoft Corporation בארה"ב ו/או במדינות אחרות.

Pixelworks ו-DNX הם סימנים מסחריים של Pixelworks Inc. Wi-Fi Alliance, WPA™ ו-WPA2™ לש מימושר סימנים מסחריים של Wi-Fi Alliance.

הסימן המסחרי של PLink הוא סימן מסחרי שלגביו הוגשה בקשה לרישום, או שכבר נרשם, ביפן, בארצות הברית וכן בארצות ובאזורים נוספים.

שמות המוצרים האחרים, שבהם נעשה שימוש כאן, מופיעים למטרות זיהוי בלבד ועשויים להיות סימנים מסחריים של בעליהם המתאימים. Epson מתנעת מכל זכות שהיא לגבי סימנים אלה.

כל הזכויות שמורות. אין לשכפל חלק כלשהו מפרסום זה, לאחסן אותו במערכת אחזור או לשדר בצורה כלשהי או באמצעי כלשהו בין אם אלקטרוני, מכני, באמצעות צילום, הקלטה, או אמצעי אחר, ללא הסכמה מפורשת מראש בכתב של Seiko Epson Corporation. החברה אינה לוקחת כל חבות פטנט ביחס לשימוש במידע המובא כאן. בנוסף, אין לקיחת חבות עבור נזקים הנגרמים כתוצאה משימוש במידע המובא כאן.

חברת Seiko Epson Corporation וחברות הבת שלה אינן בעלות חבות לרוכש המוצר או לצד שלישי עבור נזקים, אובדן, עלויות, או הוצאות של הרוכש או של צד שלישי כתוצאה מהגורמים הבאים: תאונה, שימוש לא נכון, או פגיעה במוצר או שינויים שאינם מורשים, תיקונים או שינויים במוצר זה, או (מלבד בארצות הברית) חוסר-ציות להנחיות התפעול והתחזוקה של Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation לא תהיה בעלת חבות לכל נזקים או בעיות שנובעות משימוש באפשרויות או באחד מהמוצרים המתכלים, מלבד לאלו המשמשים כמוצרים מקוריים של Epson או מוצרי Epson המאושרים על-ידי Seiko Epson Corporation.

התוכן של מדריך זה עשוי להשתנות או להתעדכן ללא הודעה מוקדמת.

האיורים במדריך זה והמקרה בפועל עשויים להיות שונים.

תקנות חוק הטלגרפיה האלחוטית (Wireless Telegraphy Act)

הפעולות הבאות אסורות על-פי חוק הטלגרפיה האלחוטית.

- שינוי ופירוק (כולל האנטנה)
- הסרת תווית התאימות
- שימוש חיצוני ב-IEEE 802.11a (תדר 50 הרץ)

אודות סימנים

מערכת ההפעלה Microsoft® Windows® 2000

מערכת ההפעלה Microsoft® Windows® XP Professional

מערכת ההפעלה Microsoft® Windows® XP Home Edition



GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs").

We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

busybox-1.7.2

libgcc1(gcc-4.2.3)

linux-2.6.20

patches

udhcp 0.9.8

uvc rev.219

wireless_tools 29

Pixelworks PWC950 SDK drivers

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.



GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
- You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.



- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
 - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,



Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.



Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program
'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

uClibc-0.9.29

SDL-1.2.13

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:



Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.



- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

- 3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

- 0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

- 1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

- 2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.



6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange. If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.
5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.



10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
- Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
 - Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.



16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.



THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libjpeg

This projector product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg".

The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

busybox_1.7.2

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "BSD License" are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.



The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

libpng

This projector product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.



libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger
 Dave Martindale
 Guy Eric Schalnat
 Paul Schmidt
 Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux
 Eric S. Raymond
 Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane
 Glenn Randers-Pehrson
 Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler
 Kevin BraceySam Bushell
 Sam Bushell
 Magnus Holmgren
 Greg Roelofs
 Tom Tanner



If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

libmd5-rfc

This projector product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc". The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

libmd5-rfc

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

Glenn Randers-Pehrson
glennrp@users.sourceforge.net
September 12, 2004

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly

jloup@gzip.org

Mark Adler

madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.



THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE ABOVE COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name(s) of the above copyright holders shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization.

mDNSResponder

This project product includes the open source software program "mDNSResponder" which applies the following license terms "Apache License Version 2.0, January 2004".

List of "mDNSResponder"

mDNSResponder-107.6 (only mDNSResponderPosix is used)

License terms "Apache License Version 2.0, January 2004" are as follows.

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed

references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.

1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.

1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5);

added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <purschke@bnl.gov>.

1999-05-03 lpd Original version.

ncurses

This project product includes the open source software program "ncurses" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "ncurses".

The "ncurses" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of ncurses programs

ncurses-5.6

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "ncurses" are as follows.

Copyright (c) 1998-2002,2003 Free Software Foundation, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, distribute with modifications, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.



3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.
4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:
 - (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
 - (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
 - (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
 - (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.



9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy][name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions.
Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.
6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.
7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.
8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

87	התפריט 'אחרים	ב		D
	ז	73	בהירות	DHCP
33	זמן החלפת מסך	63	בקרת Web	E
	ה		ג	
73	חדות	116	גודל מסך	18
115	חומרים מתכלים	73	גוון	75
34	חיבור התקני USB			120
12	חלון הקרנה			47
77	חלק אחורי	63	דפדפן אינטרנט	E-Zoom
77	חלק אחורי/תקרה			
77	חלק קדמי		ד	J
77	חלק קדמי/תקרה		ה	
12	חריץ אבטחה	74	הגדרה אוטומטית	28
		86	הגדרות כתובת 1	jpg
		86	הגדרות כתובת 2	K
	ט	86	הגדרות כתובת 3	75
123	טמפרטורת אחסון	32	הגדרות תצוגה	P
123	טמפרטורת פעולה	50	הגנה בהדלקה	122
		50	הגנת לוגו משתמש	S
	כ	50	הגנת סיסמה	
73	כוונון צבעים	51	הגנת רשת	32
11	כיסוי מגנרה	77	הודעות	87,66
110	כיצד להחליף את הנורה	86,65	הודעת דואר	21,15
113	כיצד להחליף את מסנן האוויר	109	החלפת סוללות	39
13	כניסת Audio-L/R	77	הפעלה	82
13	כניסת S-Video	77	הפעלה ישירה	
13	כניסת וידאו	41	הקפא	א
13	כניסת חשמל	77	הקרנה	
14	כניסת מחשב1	41	הקרנה במסך רחב	115
14	כניסת מחשב2	31	הקרנת קובצי תמונה	89,75
14	כניסת מיקרופון	40	השתקת קול/וידאו	89
		94	התחממות יתר	113,90
				90
				אפס הכל

86,82 IP כתובת
87 Trap IP כתובת
85,82 כתובת שער

3

67 לוגו משתמש
15 לוח הבקרה
14 לוח הסטה
80 לוח מקשים על המסך
39 לוח שחור

2

50 מדבקת הגנה באמצעות סיסמה
74 מדורג
93 מחוון Power
93 מחוון Temp
93 מחוון נורה
93 מחוונים
85 82 מיסוד Subnet

22

5



74	מיקום
77	מסך התחלה
86	מספר יציאה
123	מפרטים
77	מצב גובה רב
77	מצב המתנה
73,39	מצב צבעים
77	מצב שינה
46	מצביע
48	מצביע העכבר
39,29,28	מצגת
89	מקור
12,11	מקלט מרוחק
116	מרחק הקרנה



77	תפריט מורחב
89	תפריט מידע
79	תפריט רשת
85	תפריט רשת LAN קווית
73, 72	תפריט תצורה
77	תצוגה
39	תצלום