

# **Brukerhåndbok**

## **Multimedia Projector**

**EB-460i**

**EB-460**

**EB-450Wi**

**EB-450W**



**EB-440W**

# Betegnelser Som Brukes i Denne Brukerhåndboken





## • Sikkerhetsmerking

Dokumentasjonen og projektoren anvender grafiske symboler for å vise sikker bruk av projektoren.

Ha forståelse for og respekter disse advarselssymbolene for å unngå skade på personer eller eiendom.

 <b>Advarsel</b>	Dette symbolet viser informasjon om at det kan føre til mulig personskade eller også død, på grunn av at det brukes på feil måte, hvis det ignoreres.
 <b>Forsiktig</b>	Dette symbolet viser informasjon om at det kan føre til mulig personskade eller fysisk skade, på grunn av at det brukes på feil måte, hvis det ignoreres.

## • Merking for generell informasjon

<b>Obs!</b>	Angir prosedyrer som kan forårsake personskader eller materielle skader hvis man ikke er varsom.
	Angir tilleggsinformasjon og punkter som kan være nyttige å vite om et emne.
	Angir en side der man kan finne detaljert informasjon om et emne.
	Angir at det finnes en forklaring av understreket(e) ord foran dette symbolet i ordlisten. Se "Ordliste" i "Tillegg".  s.129
<b>Fremgangsmåte</b>	Angir operasjonsmetoder og operasjonenes rekkefølge. Angitt prosedyre bør utføres i rekkefølgen som er oppgitt i de nummererte trinnene.
[(Navn)]	Angir navnet på knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet. Eksempel: [Esc]-knapp
"(Menynavn)" Lysstyrke	Angir elementer i Konfigurasjon-menyen. For eksempel: <b>Velg "Lysstyrke" fra Bilde-menyen.</b> <b>Bilde-meny - Lysstyrke</b>

## Betegnelser Som Brukes i Denne Brukerhåndboken ..... 2

### Innledning

#### Projektorfunksjoner ..... 7

Praktisk utstyr konstruert slik at det er lett å bruke	7
Enkel å håndtere	7
Forbedrede sikkerhetsfunksjoner	7
Styre en datamaskin på projeksjonsoverflaten (kun EB-460i/450Wi)	8
Easy Interactive Function	8
Tegnefunksjon	8
Velge forskjellige inngangskilder med multi-tilkobling	8
Få fullt utbytte av nettverkstilkoblingen	8
Tilkoble med en USB-kabel og projisere (USB Display)	9
Projisere skjermbilder fra en datamaskin med ekstrautstyret Quick Wireless Connection USB Key	9
Projisere JPEG-bilder uten å koble til en datamaskin	10
Forstørre og projisere filene med dokumentkameraet	10

#### Navn på Deler og Funksjoner ..... 11

Foran/Overside	11
Sider	12
Grensesnitt	13
Underside (med skyvbar plate)	14
Underside (uten skyvbar plate)	15
Kontrollpanel	15
Fjernkontroll	16
Easy Interactive Pen (kun EB-460i/450Wi)	18

## Forskjellige måter å bruke projektoren på

#### Endre installasjonsmodusen ..... 20

#### Endre det Projiserte Bildet ..... 21

Automatisk oppdage inngangssignaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)	21
Skifte til målbildet via fjernkontrollen	22

#### Tilkoble med en USB-Kabel og projisere (USB Display) ..... 23

Systemkrav	23
Koble til	24
Koble til for første gang	24
Fra og med andre gang	27

#### Holde presentasjoner med Bildevis. .... 28

Filer som kan projiseres med Bildevisning	28
Spesifikasjoner for filer som kan vises ved hjelp av Bildevisning	28
Brukseksempler på Bildevisning	28
Grunnleggende bruk av Bildevis.	29
Starte og avslutte Bildevisning	29
Grunnleggende bruk av Bildevisning	29
Rotere bilder	30
Projisere bildefiler	31
Projisere bilder	31
Projisere alle bildefilene i en mappe fortløpende (Bildevis.)	32
Innstillinger for visning av filer og betjening av Bildevisning	33

#### Koble til eksternt utstyr ..... 34

Koble til og fjerne USB-enheter	34
Tilkoble USB-enheter	34
Fjerne USB-enheter	34
Koble til en ekstern skjerm	35
Koble til eksterne høyttalere	36
Koble til Mikrofon	36

<b>Koble til en LAN-Kabel</b>	<b>37</b>
<b>Montere den trådløse LAN-enheten</b>	<b>38</b>
<b>Funksjoner for Forbedret Prosjeksjon</b>	<b>39</b>
Velge projeksjonskvalitet (Velge fargemodus)	39
Stille inn automatisk iris	40
Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)	40
Fryse bildet (Stillbilde)	41
Endre sideforholdet	41
Fremgangsmåter for å endre	41
Endre bildeforholdet for bilder fra videoutstyr	42
Endre bildeforholdet for databilder (EB-460i/460)	43
Endre bildeforholdet for databilder (EB-450Wi/450W/440W)	44
Bruke pekeren for å uthveve deler (Peker)	46
Forstørre en del av Bildet (E-Zoom)	47
Bruke musepekeren via fjernkontrollen (Trådløs Mus)	48
<b>Sikkerhetsfunksjoner</b>	<b>50</b>
Administrere brukere (Passordbeskyttelse)	50
Type passordbeskyttelse	50
Stille inn Passordbeskyttelse	50
Taste inn passordet	51
Begrense bruken (Driftslås)	52
Tyveribeskyttelseslås	53
Installere kabellåsen	53
<b>Easy Interactive Function (kun EB-460i/450Wi)</b>	<b>54</b>
Oversikt over Easy Interactive Function	54
Fremgangsmåte for bruk	55
Førstegangs bruk av Easy Interactive Function	55
Fra og med andre gang	55
Systemkrav	55
Førstegangs bruk av Easy Interactive Function	56
Fra og med andre gang du bruker Easy Interactive Function	59
Kalibrering	61
Tilfeller som gjør at du må kalibrere	61
Skifte batterier på Easy Interactive Pen.	61

<b>Endre Innstillinger ved hjelp av en webleser (Web-kontroll)</b>	<b>63</b>
Vise Web-kontroll	63
Angi IP-adressen til projektoren	63
Vise Webfjernkontroll	64
<b>Bruke Funksjonen E-post Varsel til å Rapportere Problemer</b>	<b>66</b>
<b>Administrere med SNMP</b>	<b>67</b>
<b>Lagre en Brukerlogo</b>	<b>68</b>
<b>Lagre brukermønster</b>	<b>70</b>

## Konfigurasjon-meny

<b>Bruke Konfigurasjon-meny</b>	<b>73</b>
<b>Liste over Funksjoner</b>	<b>74</b>
Bilde-Meny	74
Signal-Meny	75
Innstillinger-Meny	76
Utvidet-Meny	78
Nettverk-Meny	80
Merknader om bruk av Nettverk-menyen	81
Bruk av skjermtastatur	81
Grunnlegg.-meny	82
Trådløst LAN-meny	83
Sikkerhet-meny	84
Når WEP er valgt	85
Når WPA-PSK (TKIP) eller WPA2-PSK (AES) er valgt	85
Trådbundet nettverk-meny	86
Post-meny	87
Annet-meny	88
Tilbakestill-meny	89
Info-Meny (kun Skjerm)	90
Tilbakestill-Meny	91

## Feilsøking

<b>Bruke Hjelp-funksjonen</b>	<b>93</b>
-------------------------------	-----------

<b>Problemløsning</b>	<b>94</b>
-----------------------	-----------

Lese av indikatorlampene	94
⏻-indikatorlampen lyser eller blinker rødt	95
☀️-indikatorlampen blinker eller lyser oransje	96
Når indikatorlampene ikke er til hjelp	97
Problemer knyttet til bilder	98
Problemer når projeksjonen starter	102
Problemer knyttet til overvåking og kontroll	102
Problemer knyttet til Easy Interactive Function	103
Andre problemer	104

<b>Lese e-postvarsel om feil</b>	<b>106</b>
----------------------------------	------------

## Tillegg

<b>Rengjøring av deler</b>	<b>108</b>
----------------------------	------------

Rengjøre Projektorens Overflate	108
Rengjøring av projeksjonsvinduet	108
Rengjøre luftfilteret	108

<b>Skifte ut Forbruksvarer</b>	<b>110</b>
--------------------------------	------------

Skifte batterier i fjernkontrollen	110
Skifte Lampen	111
Periode for utskifting av lyspære	111
Slik skifter du lyspæren	111
Nullstille Lampens brukstid	114
Skifte luftfilteret	114
Periode for utskifting av luftfilter	114
Slik skifter du luftfilter	114

<b>Valgfritt Tilbehør og Forbruksvarer</b>	<b>116</b>
--	------------

Valgfritt Tilbehør	116
Forbruksvarer	116

<b>Skjermstørrelse og projeksjonsavstand</b>	<b>117</b>
--	------------

Projeksjonsavstand (EB-460i/460)	117
Projeksjonsavstand (EB-450Wi/450W/440W)	117

<b>Liste med støttede oppløsninger</b>	<b>119</b>
--	------------

Støttede Skjermer (EB-460i/460)	119
Datamaskinsignaler (analoge RGB)	119
Komponentvideo	119
Komposittvideo/S-Video	119
Støttede skjermssignaler (EB-450Wi/450W/440W)	119
Datamaskinsignaler (analoge RGB)	119
Komponentvideo	120
Komposittvideo/S-Video	120

<b>ESC/VP21-Kommandoer</b>	<b>121</b>
----------------------------	------------

Kommandoliste	121
Kabelplan	122
Seriekobling	122
Kommunikasjonsprotokoll	122

<b>Om PjLink</b>	<b>123</b>
------------------	------------

<b>Spesifikasjoner</b>	<b>124</b>
------------------------	------------

Generelle Spesifikasjoner for Projektor	124
---	-----

<b>Utseende</b>	<b>127</b>
-----------------	------------

<b>Ordliste</b>	<b>129</b>
-----------------	------------

<b>Generelle Merknader</b>	<b>131</b>
----------------------------	------------

Forskrifter i forbindelse med lovverk for radiotelegrafi	131
Om merker	131
Generell Merknad	131

<b>Indeks</b>	<b>149</b>
---------------	------------



# Innledning

Dette kapitlet forklarer projektorens funksjoner og navnet på delene.

## Praktisk utstyr konstruert slik at det er lett å bruke

### Enkel å håndtere

- **Lett å montere på vegg**

Projektoren kommer med en egen skyvbar plate som gjør at den er lett å montere på vanskelige vegger.

Den skyvbare platen er integrert i hovedprojektorenheten, så montering er lett og installasjonstiden er redusert sammenlignet med tidligere modeller.

☛ [Installasjonsveiledning](#)

Du kan også utføre vedlikehold, som for eksempel utskifting av luftfilteret eller lampen, mens projektoren er festet til en vegg.

- **Du trenger ikke noe spesiallerret.**

Det er mulig å installere den på en rekke forskjellige steder fordi du kan projisere bilder på en overflate, som for eksempel en vegg, hvis du ikke har noe lerret.

- **Projeksjon med kort avstand**

Den anbefalte korteste projeksjonsavstanden er på bare 47 cm, slik at du kan plassere projektoren veldig nært lerretet. ☛ [s.117](#)

Hvis du monterer projektoren på en vegg og projiserer bilder diagonalt nedover, kan du holde en presentasjon uten at skyggen til noen som står i nærheten av projeksjonsoverflaten kommer i veien. I tillegg vil ikke lyset fra projektoren blende deg når du står med ryggen til overflaten, fordi det da ikke vil forstyrre synsfeltet ditt.

- **Direkte strøm på/av**

På steder med sentral strømstyring, som i et konferanserom, kan projektoren konfigureres slik at den slår seg av og på når strømkilden som projektoren er koblet til slår seg av og på.

- **Visning av projeksjonslinjer på projeksjonsoverflaten**

Ved å bruke mønsterfunksjonen kan du projisere rette linjer eller et rutemønster og muliggjør effektiv bruk av projeksjonsoverflaten til opplæring og presentasjoner.

- **Høytaler**

Enheten har en innebygget høyeffekts 10 W høytaler som gjør det mulig for stemmen din å nå selv den ytterste veggen i store klasserom.

- **Projeksjonsskjerm for WXGA (kun EB-450Wi/450W/440W)**

På datamaskiner med LCD-skjerm med en bredde på 16:10 WXGA kan bildet projiseres med samme bildeforhold. Dette lar deg effektivt utnytte bredden på hvite tavler og andre brede projeksjonsoverflater.

- **Styr projektoren fra en datamaskin**

Du kan bruke Web-kontroll-funksjonen og Web-fjernkontroll-funksjonen til å utføre de samme funksjonene som på en datamaskin ved hjelp av projektorens kontrollpanel eller en fjernkontroll. ☛ [s.63](#)

### Forbedrede sikkerhetsfunksjoner

- **Passordbeskyttelse for å begrense og styre bruk**

Du kan begrense hvem som kan bruke projektoren ved å angi et passord. ☛ [s.50](#)

- **Driftslåsen begrenser bruken av knappene på kontrollpanelet**

Du kan bruke denne funksjonen for å hindre at andre endrer projektorinnstillinger uten tillatelse ved arrangementer, på skoler og så videre. ☛ [s.52](#)

- **Utstyrt med tyveribeskyttelse**

Projektoren er utstyrt med følgende typer tyveribeskyttelse. ☛ [s.53](#)

- Sikkerhetsåpning
- Installeringspunkt for sikkerhetskabel

## Styre en datamaskin på projeksjonsoverflaten (kun EB-460i/450Wi)

### Easy Interactive Function

Ved simpelt hen å koble datamaskinen til projektoren, kan du styre datamaskinen ved hjelp av projeksjonsoverflaten og holde en effektiv, interaktiv presentasjon eller foredrag. ➡ [s.54](#)

### Tegnefunksjon

Du kan bruke et grafikkprogram til å importere tekst og diagrammer som har blitt tegnet for hånd på projeksjonsoverflaten med en elektronisk penn (Easy Interactive Pen). Du får da kombinert funksjonaliteten til en hvit tavle og et lerret, uten at du trenger noen av dem. ➡ [s.54](#)

## Velge forskjellige inngangskilder med multi-tilkobling

I tillegg til å koble til en datamaskinkabel, kan du velge forskjellige andre grensesnitt, som en USB-kabel, en USB-lagringsenhet eller en LAN-tilkobling. Dette åpner for en rekke ulike inngangskilder som passer bruksmiljøet.

### Få fullt utbytte av nettverkstilkoblingen

Du kan ta i bruk nettverket ved å bruke medfølgende "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" til å holde gode og varierte presentasjoner og møter. ➡ [Driftshåndbok for EasyMP Network Projection](#)

- **Koble en datamaskin til projektoren via et nettverk**

Du kan projisere ved å koble til et allerede etablert nettverk. Du kan gjennomføre effektive møter ved å projisere fra flere datamaskiner som er koblet til et nettverkssystem uten å måtte bytte kabler.

- **Tilkoble trådløst til en datamaskin**

Når du installerer den valgfrie trådløse LAN-enheten i projektoren, kan du tilkoble trådløst til en datamaskin. ➡ [s.38](#)



- **Tilkoblingsmetoder for ulike nettverk**

Metodene nedenfor kan brukes til å koble projektoren til et nettverk. Velg den metoden som passer miljøet ditt. 🖱 [Driftshåndbok for EasyMP Network Projection](#)

- **Modus for avansert tilkobling**

Modus for avansert tilkobling er en infrastruktur-tilkobling, der du kan koble til et allerede eksisterende nettverk.

- **Modus for rask tilkobling**

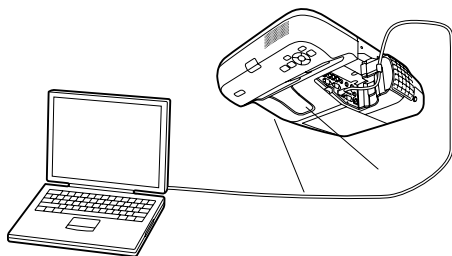
Modus for rask tilkobling er en tilkoblingsmetode som bare kan brukes når den valgfrie trådløse LAN-enheten er installert.

Modus for rask tilkobling tildeler projektorens SSID midlertidig til datamaskinen og lager en ad hoc-tilkobling, og gjenoppretter datamaskinens nettverksinnstillinger etter frakobling.

## Tilkoble med en USB-kabel og projisere (USB Display)

Ved ganske enkelt å koble den medfølgende USB-kabelen til en datamaskin, kan du projisere bilder fra skjermen til datamaskinen.

🖱 *Hurtigveiledning* , s.23



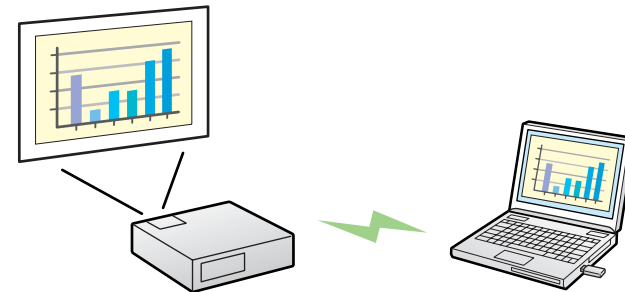
## Projisere skjermbilder fra en datamaskin med ekstrastyret Quick Wireless Connection USB Key

Ved hjelp av ekstrastyret Quick Wireless Connection USB Key kan du raskt koble en datamaskin til projektoren for projeksjon.

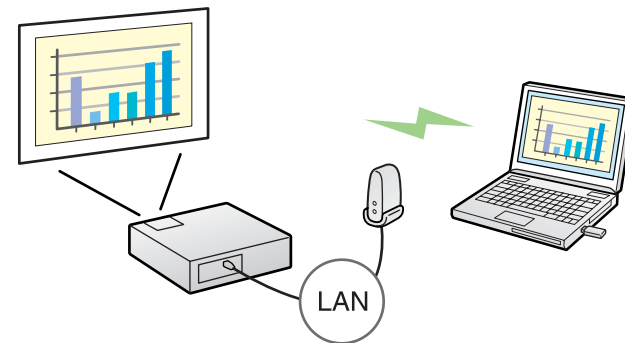
Ved hjelp av Quick Wireless Connection USB Key kan du koble til en projektor på et nettverk selv om EasyMP Network Projection ikke er installert.

Du kan for eksempel koble til i følgende miljø.

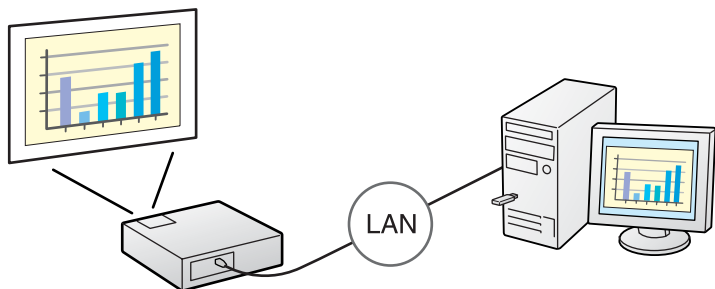
- Koble til i Modus for rask tilkobling med den trådløse LAN-enheten (ekstrastyr).



- Koble til nettverket via et tilgangspunkt.



- Opprett nettverksforbindelsen via en kablet LAN-tilkobling.



☞ s.116



- Denne projektoren er ikke kompatibel med funksjonen "Nettverksprojektor", som er en standardfunksjon i Windows Vista og Windows 7.
- Begrensninger ved projisering fra Windows Media Center  
Når Windows Media Center er i fullskjermsmodus, kan ikke bilder projiseres. Skift til å vise i vindu for å projisere bildene.

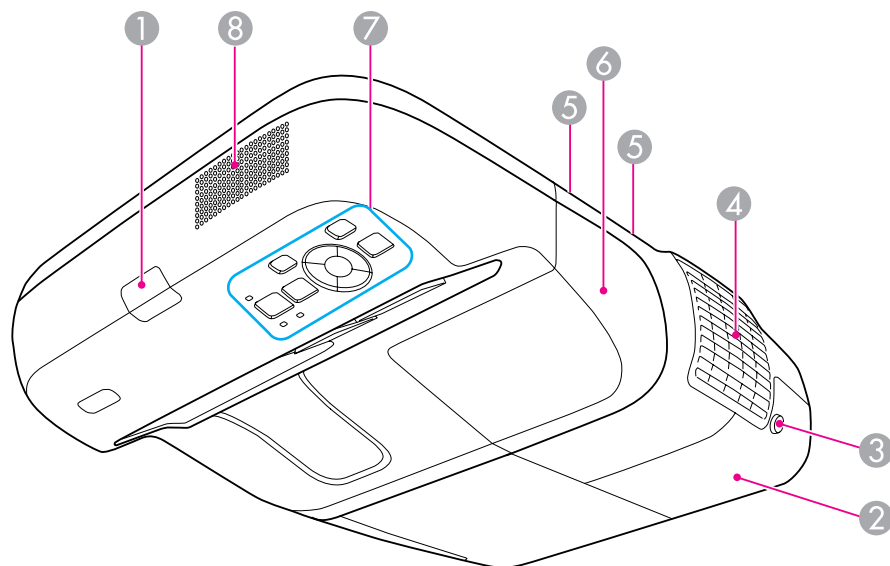
## Projisere JPEG-bilder uten å koble til en datamaskin

Du kan projisere lysbildefremvisninger med JPEG-bilder som er lagret på en USB-enhet, for eksempel USB-kompatibelt digitalkamera, harddisk eller USB-minne, ved å koble den til projektoren. ☞ s.28

## Forstørre og projisere filene med dokumentkameraet

Et USB-kompatibelt dokumentkamera kan fås som tilleggsutstyr. Med dette dokumentkameraet trenger du ingen strømkabel. Det er enkelt å koble til med en USB-kabel, og den enkle konstruksjonen gjør det mye lettere å projisere og forstørre dokumentene. ☞ s.34

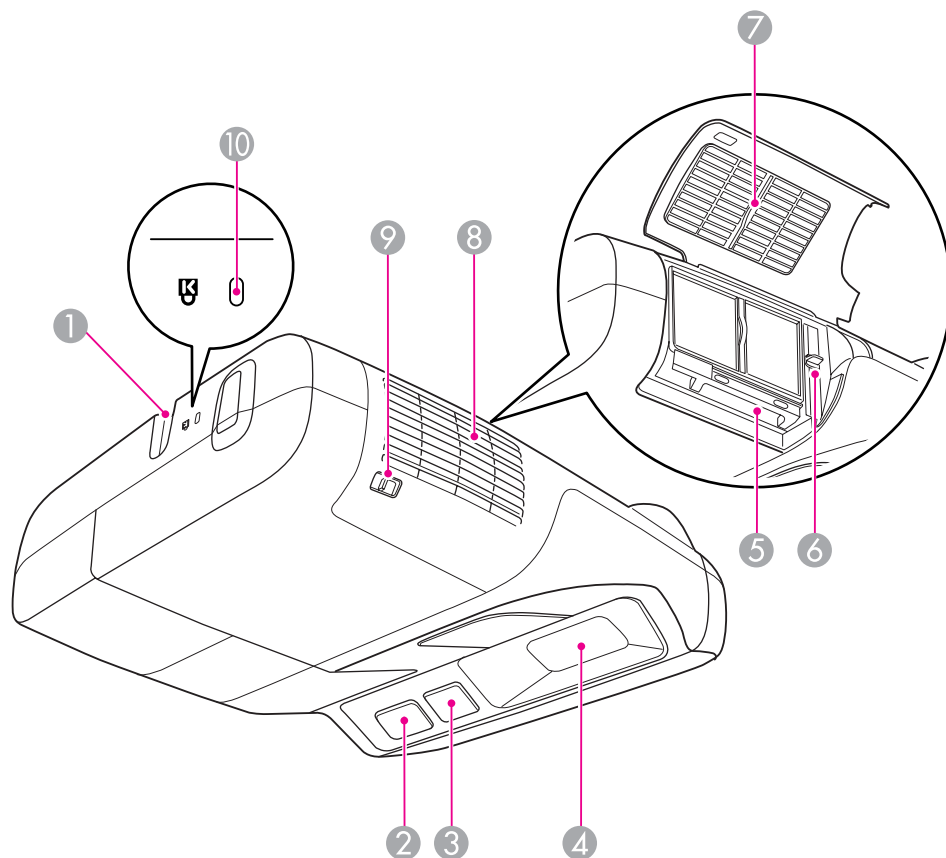
## Foran/Overside













Navn	Funksjon
① Fjernmottaker	Mottar signaler fra fjernkontrollen. ☛ Hurtigveiledning
② Lampedeksel	Åpne dette dekselet når du skifter projektorlampen. ☛ s.111
③ Festeskruer til lampedeksel	Skrue for å låse lampedeksel på plass. ☛ s.111
④ Luftutløpsåpning	Luftutløp for luft som kjøler ned projektoren innvendig. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>⚠ Forsiktig</b></p> <p>Ikke plasser gjenstander som kan deformeres eller skades av varme nær luftutløpsåpningen, og ikke plasser ansikt eller hender nær åpningen mens projisering foregår.</p> </div>

Navn	Funksjon
⑤ Festeskruer for kabeldeksel	Skruer for å feste kabeldekselet på plass. ☛ Hurtigveiledning
⑥ Kabeldeksel	Du må løsne de to skruene og åpne dekselet når du skal koble til en inngang. ☛ Hurtigveiledning
⑦ Kontrollpanel	Gjør du mulig for deg å betjene projektoren og kontrollere tilstanden til den. ☛ s.15
⑧ Høytaler	Sender ut lyd for bilder som projiseres eller lyd fra Mikrofon (Mic)-inngangen.

## Sider




Navn	Funksjon
1 <b>Installeringspunkt for sikkerhetskabel</b>	Før en vanlig kabellås som fås kjøpt i handelen, gjennom her og lås den fast.  s.53
2 <b>Fjernmottaker</b>	Mottar signaler fra fjernkontrollen.  Hurtigveiledning

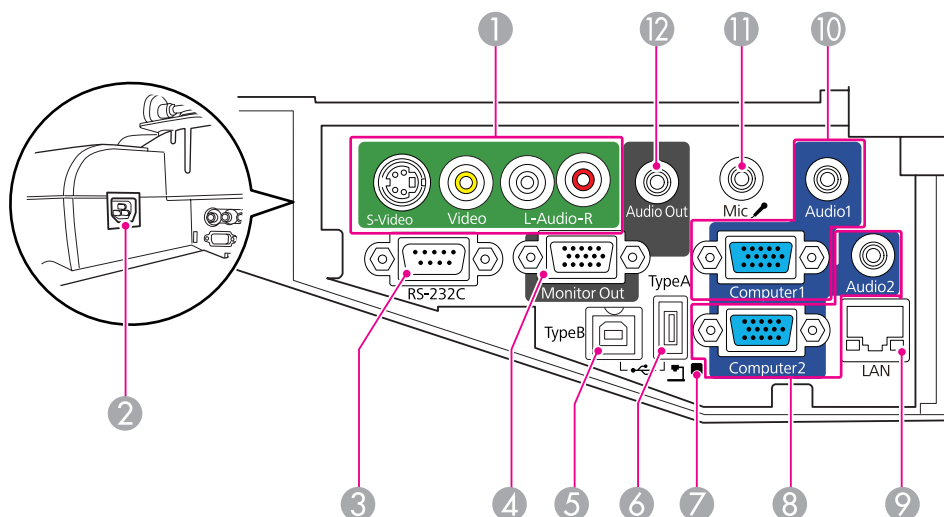
Navn	Funksjon
3 <b>Easy Interactive Function-mottaker</b> (kun EB-460i/450Wi)	Mottar signaler fra Easy Interactive Pen.  s.54
4 <b>Projeksjonsvindu</b>	Projiserer bilder <div>  <b>Advarsel</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ikke se på dette under projisering.</li> <li>Ikke plasser objekter på eller i nærheten på projeksjonsvinduet. Dette kan være farlig fordi det fokuserte projiseringslyset fører til høye temperaturer.</li> </ul> </div>
5 <b>Spor for trådløs LAN-enhet</b>	Sett inn den trådløse LAN-enheten (ekstraustyr).  s.38
6 <b>Fokusspake</b>	Justerer bildefokuset. Åpner dekslet til luftfilteret og betjener fokusspaken.  Hurtigveiledning
7 <b>Deksel til luftfilter</b>	Åpne dette dekslet når du skifter ut luftfilteret eller installerer den trådløse LAN-enheten (ekstraustyr).
8 <b>Luftinntaksåpning (Luftfilter)</b>	Tar inn luft for å kjøle ned projektoren internt. Hvis det samler seg støv her, kan dette føre til at projektorens innvendige temperatur stiger, og dette kan igjen føre til driftsproblemer og forkorte levetiden til det optiske systemet. Sørg for å rengjøre luftfilteret jevnlig.  s.108, s.114
9 <b>Åpne/lukke-spake for deksel til luftfilter</b>	Åpner og lukker dekslet til luftfilteret.  s.114 Åpne dette dekslet når du installerer den trådløse LAN-enheten (ekstraustyr).  s.38
10 <b>Sikkerhetsåpning</b>	Sikkerhetsåpningen er kompatibel med Microsaver Security System fra Kensington.  s.53



## Grensesnitt







Fjern kabeldekselet for å vise følgende kontakter.






Fjern kabeldekselet for å koble til utstyr.

 **Hurtigveiledning**



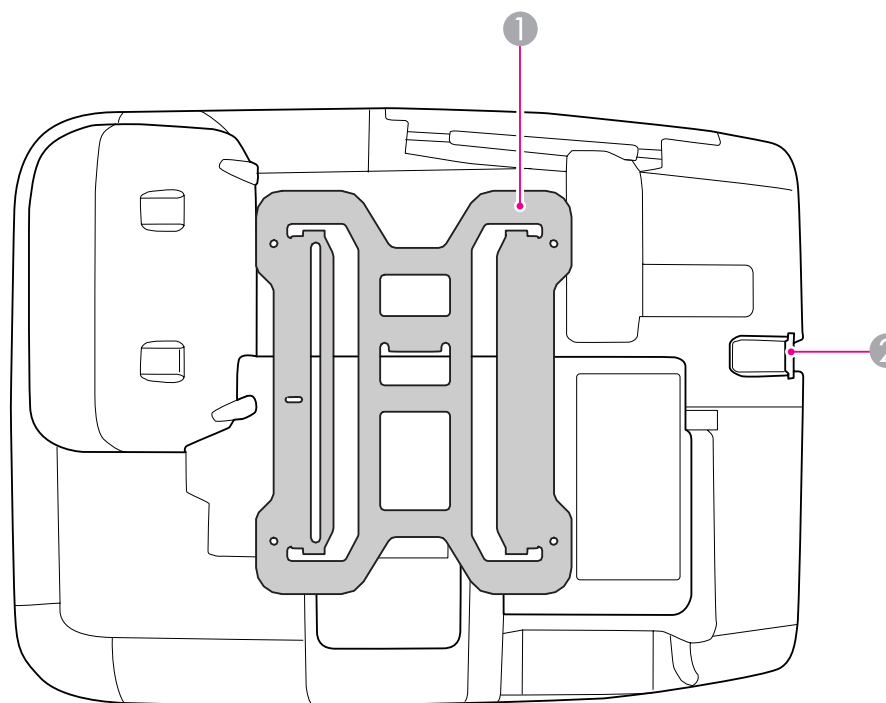
Navn	Funksjon
<b>1 S-Video (S-Video)-inngangsport</b>  <b>Video (Video)-inngangsport</b>  <b>Lyd venstre/høyre (Audio-L/R)-inngangsport</b>	<p>For S-Videosignaler fra videokilder.</p> <p>For komposittvideosignaler fra videokilder.</p> <p>Kobler til utgangsporten for lyd for å sende lyd fra utstyret som er koblet til S-Video (S-Video)-inngangsporten eller Video (Video)-inngangsporten.</p> <p> <b>Hurtigveiledning</b></p>
<b>2 Strøminntak</b>	<p>Kobler til strømkabelen.</p> <p> <b>Hurtigveiledning</b></p>



Navn	Funksjon
<b>3 RS-232C-port</b>	<p>Når projektoren skal styres fra en datamaskin, kobler du den til datamaskinen med en RS-232C-kabel. Denne porten er for styring, og den skal vanligvis ikke brukes.</p> <p> <b>s.122</b></p>
<b>4 Skjermutgang (Monitor Out)-port</b>	<p>Sender bildesignalet fra datamaskinen som er koblet til Datamaskin 1 (Computer1)-inngangsporten, til en ekstern skjerm. Ikke tilgjengelig for komponentvideosignaler eller andre signaler som sendes til andre porter enn Datamaskin 1 (Computer1)-inngangsporten.</p> <p> <b>s.35</b></p>
<b>5 USB-port (TypeB)</b>	<p>Kobler projektoren til en datamaskin ved hjelp av medfølgende USB-kabel for å projisere bilder fra datamaskinen.</p> <p> <b>s.23</b></p> <p>Bruk også denne porten når du vil tilkoble en datamaskin via medfølgende USB-kabel for å bruke funksjonen for trådløs mus.</p> <p> <b>s.48</b></p> <p>Bruk også denne porten når du vil tilkoble en datamaskin via medfølgende USB-kabel for å bruke Easy Interactive Function. (kun EB-460i/450Wi)</p> <p> <b>s.54</b></p>
<b>6 USB-port (TypeA)</b>	<p>Projiserer en lysbildeframvisning med JPEG-bilder når USB-minner eller digitalkameraer er koblet til den USB-kompatible porten.</p> <p> <b>s.28</b></p> <p>Kobler også til det valgfrie dokumentkameraet.</p>
<b>7 USB-indikator</b>	<p>Varsler deg om statusen til USB-enheten som er koblet til USB (TypeA)-porten som beskrevet under.</p> <p>AV: USB-enhet er ikke tilkoblet</p> <p>Lyser oransje: USB-enhet er tilkoblet</p> <p>Lyser grønt: USB-enhet er i bruk</p> <p>Lyser rødt: Feil</p>

Navn	Funksjon
<b>8 Datamaskin 2 (Computer2)-inngangsport</b>  <b>Lyd 2(Audio2)-port</b>	<p>Tar imot videosignaler fra en datamaskin og komponentvideosignaler fra andre videokilder.</p> <p>Kobler til utgangsporten for lyd for utstyr som er koblet til Datamaskin 2 (Computer2)-inngangsporten. Når inngangskilden er en av kildene nedenfor og du vil høre lyden fra projektoren, kan du også koble lydkilden til Lyd 2(Audio2)-port.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- USB: Når du spiller av en lysbildefremvisning fra en USB-lagringseenhet som er koblet til USB (TypeA)-porten, eller når du projiserer fra dokumentkameraet (ekstrautstyr)</li> <li>- USB Display</li> <li>- LAN</li> </ul> <p> <i>Hurtigveiledning</i></p>
<b>9 LAN-port</b>	<p>Kobler til en LAN-kabel og deretter til et nettverk.</p> <p> <a href="#">s.37</a></p>
<b>10 Datamaskin 1 (Computer1)-inngangsport</b>  <b>Lyd 1(Audio1)-port</b>	<p>Tar imot videosignaler fra en datamaskin og komponentvideosignaler fra andre videokilder.</p> <p>Kobler til utgangsporten for lyd for utstyr som er koblet til Datamaskin 1 (Computer1)-inngangsporten.</p> <p> <i>Hurtigveiledning</i></p>
<b>11 Mikrofon (Mic)-inngangsport</b>	<p>Kobler til en mikrofon.  <a href="#">s.36</a></p>
<b>12 Lydutgang (Audio Out)-port</b>	<p>Sender ut lyd til en ekstern høyttaler for bildene som projiseres eller lyd fra Mikrofon (Mic)-inngangen.</p> <p> <a href="#">s.36</a></p>

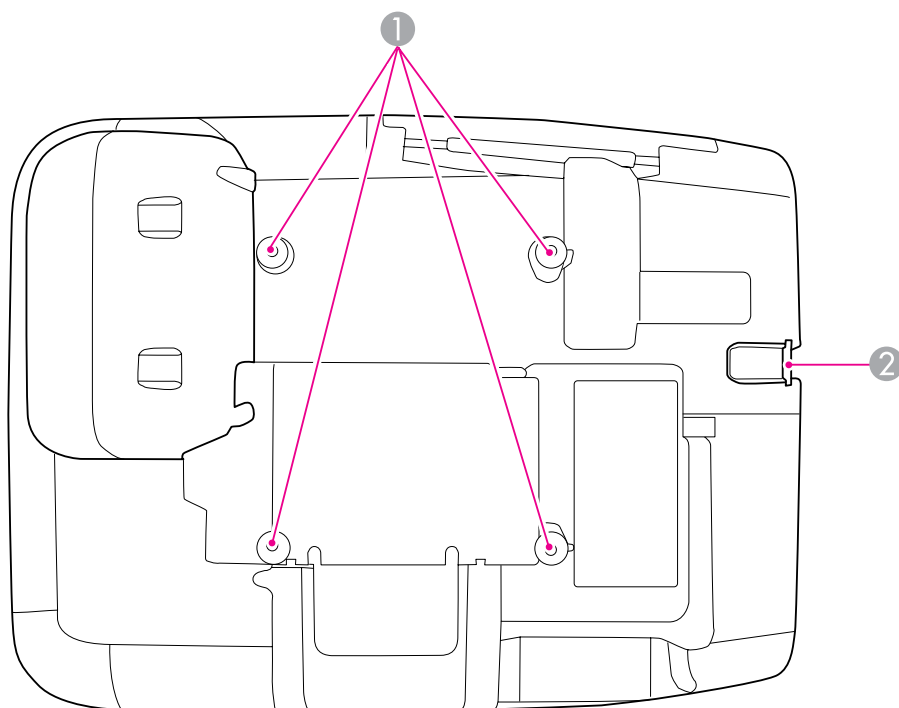
## Underside (med skyvbar plate)


En skyvbar plate er festet til hovedprojektorenheten fra fabrikk.



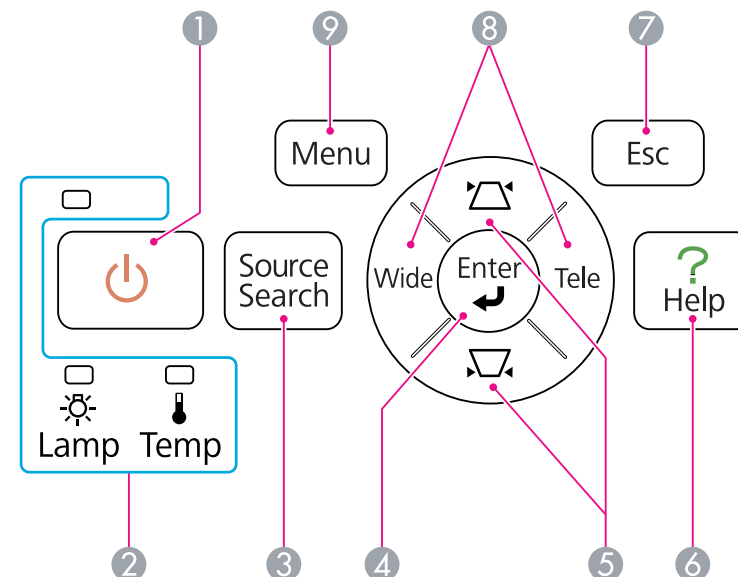
Navn	Funksjon
<b>1 Skyvbar plate</b>	Fest denne til festeplaten når du monterer projektoren på en vegg.  <a href="#">Installasjonsveiledning</a>
<b>2 Installeringspunkt for sikkerhetskabel</b>	Før en vanlig kabellås som fås kjøpt i handelen, gjennom her og lås den fast.  <a href="#">s.53</a>





## Underside (uten skyvbar plate)








Navn	Funksjon
① <b>Festepunkter ved takmontering (fire punkter)</b>	Fest festepunktene for takmontering til et takfeste eller veggfeste som fås i handelen når du skal feste projektoren til en vegg eller taket. Vil du vite mer, kan du se i dokumentasjonen som følger med takfestet eller veggfestet.
② <b>Installeringspunkt for sikkerhetskabel</b>	Før en vanlig kabellås som fås kjøpt i handelen, gjennom her og lås den fast.  <a href="#">s.53</a>

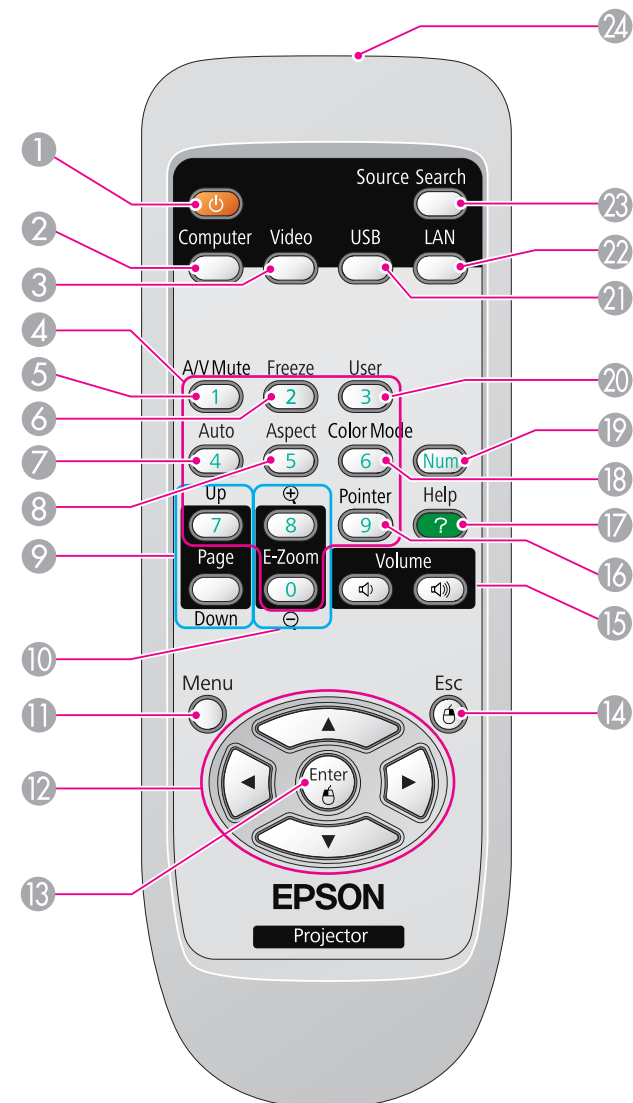
## Kontrollpanel



Navn	Funksjon
① <b>[Power]-knapp</b>	Slår på eller av strømmen til projektoren.  <i>Hurtigveiledning</i>
② <b>Statusindikatorer</b>	Fargen på indikatorene og hvorvidt de blinker eller lyser indikerer projektorens status.  <a href="#">s.94</a>
③ <b>[Source Search]-knapp</b>	Endrer til neste inngangskilde som er koblet til projektoren, og sender ut et bilde.  <a href="#">s.21</a>
④ <b>[Enter]-knapp</b>	Hvis du trykker på denne knappen under projeksjon fra en datamaskin, justerer den automatisk Bildejustering-Synk. og Plassering for å projisere bildet best mulig. Når det vises en Konfigurasjon-meny eller et Hjelp-skjerm bilde og du trykker på knappen, vil den bekrefte det valgte elementet og flytte til neste nivå.  <a href="#">s.73</a>

Navn	Funksjon
5 [↶][↷]-knapper	Korrigerer Keystone-forvridning. I følgende tilfeller har imidlertid disse knappene funksjonene [▲] og [▼]. – Når det projiserte bildet sendes via en nettverkstilkobling – Når funksjonen Bildevisning brukes til projeksjon Hvis du trykker på disse knappene når en Konfigurasjon-meny eller et Hjelp-skjermbilde vises, velger de menyelementer og innstillingsverdier.  Hurtigveiledning, s.73
6 [Help]-knapp	Viser og lukker Hjelp-skjermbildet som viser hvordan du håndterer eventuelle problemer.  s.93
7 [Esc]-knapp	Stopper gjeldende funksjon. Hvis du trykker på denne knappen når en Konfigurasjon-meny vises, flytter den til forrige menynivå.  s.73
8 [Wide][Tele]-knapp	Justerer tele/vidvinkel. Trykk på [Tele]-knappen for å redusere størrelsen til det projiserte bildet, og trykk på [Wide]-knappen for å øke størrelsen til det projiserte bildet. Når det vises en Konfigurasjonsmeny eller et Hjelp-skjermbilde, fungerer disse knappene som [◀][▶]-knapper som velger menyelementer og angir innstillingsverdier.  Hurtigveiledning
9 [Menu]-knapp	Viser og lukker Konfigurasjon-menyen.  s.73





## Fjernkontroll



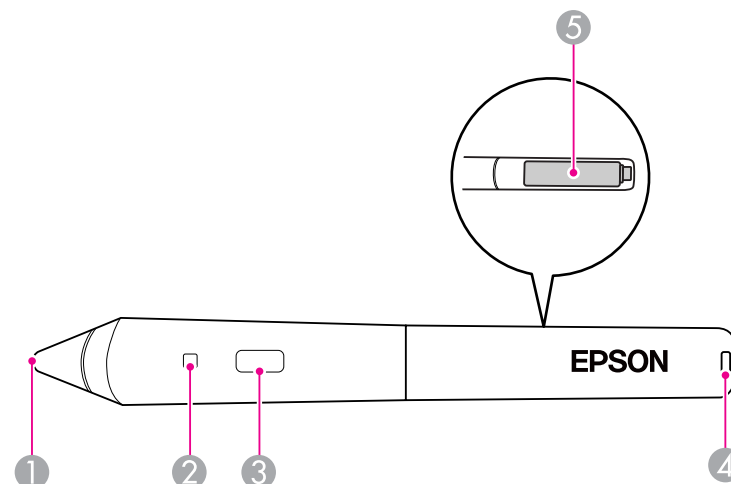




Navn	Funksjon
① [⏻]-knapp	Slår på eller av strømmen til projektoren. ☞ <i>Hurtigveiledning</i>
② [Computer]-knapp	Hver gang du trykker på denne knappen, skifter inngangen mellom Datamaskin 1 (Computer1)-inngangsporten og Datamaskin 2 (Computer2)-inngangsporten. ☞ <a href="#">s.22</a>
③ [Video]-knapp	Hver gang du trykker på denne knappen, skifter inngangen mellom Video (Video)-inngangsporten og S-video (S-Video) -inngangsporten. ☞ <a href="#">s.22</a>
④ Numeriske knapper	Brukes ved angivelse av passord. ☞ <a href="#">s.50</a>
⑤ [A/V Mute]-knapp	Slår videoen og lyden på eller av. ☞ <a href="#">s.40</a>
⑥ [Freeze]-knapp	Bilder settes i eller tas ut av pause. ☞ <a href="#">s.41</a>
⑦ [Auto]-knapp	Hvis du trykker på denne knappen under projeksjon fra en datamaskin, justerer den automatisk Bildejustering-Synk. og Plassering for å projisere bildet best mulig.
⑧ [Aspect]-knapp	Bredde/høyde-forholdet endres hver gang du trykker på knappen. ☞ <a href="#">s.41</a>
⑨ [Page]-knapper ([Up]) ([Down])	Når du bruker funksjonen for trådløs mus eller USB-visning, eller inngangskilden projiserer et program som støtter bruk av side opp eller side ned via LAN, kan du bruke disse knappene til å gjøre det. ☞ <a href="#">s.48</a>
⑩ [E-Zoom]-knapper (⊕)(⊖)	Forstørrer eller reduserer bildet uten å endre projeksjonsstørrelsen. ☞ <a href="#">s.47</a>
⑪ [Menu]-knapp	Viser og lukker Konfigurasjon-menyen. ☞ <a href="#">s.73</a>
⑫ [⏮][⏭][⏪][⏩]-knapper	Hvis du trykker på disse knappene når en Konfigurasjon-meny eller et Hjelp-skjerm bilde vises, velger de menyelementer og angir innstillingsverdier. ☞ <a href="#">s.73</a> , <a href="#">s.93</a>  Når funksjonen for trådløs mus brukes, flyttes musepekeren i den retningen som knappen skyves. ☞ <a href="#">s.48</a>

Navn	Funksjon
⑬ [Enter]-knapp	Når det vises en Konfigurasjon-meny eller et Hjelp-skjerm bilde og du trykker på knappen, vil den bekrefte det valgte elementet og flytte til neste nivå. ☞ <a href="#">s.73</a> , <a href="#">s.93</a> Fungerer som venstre museknapp når du bruker funksjonen for trådløs mus. ☞ <a href="#">s.48</a>
⑭ [Esc]-knapp	Stopper gjeldende funksjon. Hvis du trykker på denne når Konfigurasjon--menyen vises, flytter den til forrige nivå. ☞ <a href="#">s.73</a> , <a href="#">s.93</a> Fungerer som høyre museknapp når du bruker funksjonen for trådløs mus. ☞ <a href="#">s.48</a>
⑮ [Volume]-knapper (⏮) (⏭)	(⏮) Senker volumet. (⏭) Øker volumet. ☞ <i>Hurtigveiledning</i> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <b>Forsiktig</b> <i>Ikke øk volumet for høyt i starten. Veldig høyt volum som kommer brått kan forårsake hørselsskade. Senk alltid volumet før du slår av strømmen, og øk gradvis volumet etter at du slår på strømmen.</i></div>
⑯ [Pointer]-knapp	Trykk på denne knappen for å aktivere skjermpekeren. ☞ <a href="#">s.46</a>
⑰ [Help]-knapp	Viser og lukker Hjelp-skjerm bildet som viser hvordan du håndterer eventuelle problemer. ☞ <a href="#">s.93</a>
⑱ [Color Mode]-knapp	Hver gang du trykker på knappen, endres Fargemodusen. ☞ <a href="#">s.39</a>
⑲ [Num]-knapp	Brukes ved angivelse av passord. ☞ <a href="#">s.50</a>

Navn	Funksjon
20 [User]-knapp	Velg et element du bruker ofte fra de fem tilgjengelige elementene på Konfigurasjon-menyen, og tilordne det til denne knappen. Når du trykker på knappen, vises valg-/justeringsskjermbildet for tilordnet menyelement, der du kan foreta innstillinger/justeringer ved hjelp av ett enkelt tastetrykk.  s.76 Menyen <b>Strømforbruk</b> er tilordnet som standardinnstilling.
21 [USB]-knapp	Hver gang du trykker på denne knappen, skifter inngangen mellom USB Display og USB (TypeA)-inngangsporten.  s.22
22 [LAN]-knapp	Skifter til bildene som projiseres med EasyMP Network Projection. Når du projiserer via Quick Wireless Connection ved bruk av Quick Wireless Connection USB Key (tilleggsutstyr), skifter denne knappen til det bildet.  s.22
23 [Search]-knapp	Skifter til neste inngangskilde som er koblet til projektoren, og sender ut et bilde.  s.21
24 Fjernkontrollens lysutstrålende område	Sender ut fjernkontrollsignaler.

## Easy Interactive Pen (kun EB-460i/450Wi)



Navn	Funksjon
1 Pennetupp-bryter	Fungerer som venstre-knapp på en mus.
2 Batteri-lampe	Når du trykker på knappen lyser denne lampen grønt hvis det er batteristrøm igjen. Den lyser ikke hvis det er lite batteristrøm igjen. Hvis dette skjer, skift ut batteriene.  s.61
3 Knapp	Fungerer som høyre-knapp på en mus.
4 Hull for å feste en stropp	Du kan feste en stropp som er tilgjengelig i handelen.
5 Batterideksel	Åpne dette dekslet når du skifter batteriene.  s.61

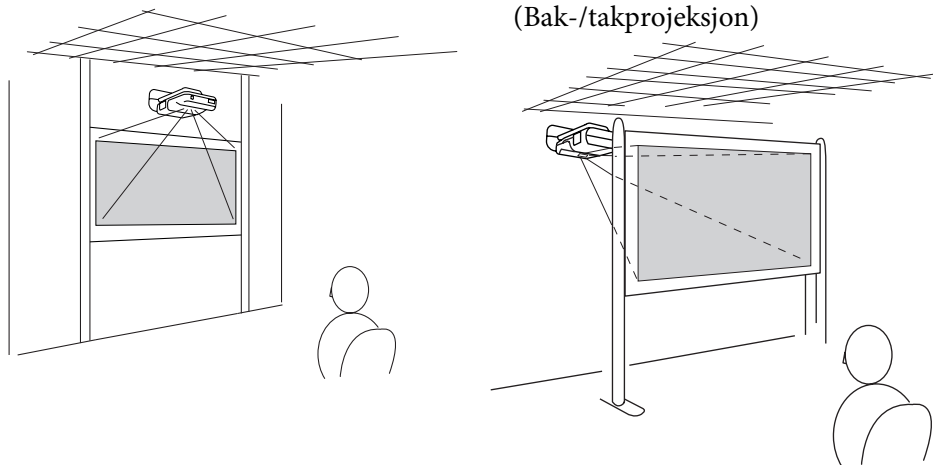


# Forskjellige måter å bruke projektoren på

Dette kapitlet forklarer nyttige funksjoner for presentasjoner, tilkobling av eksternt utstyr og sikkerhetsfunksjoner.

Projektoren støtter følgende to forskjellige projeksjonsmetoder. Installer i henhold til forholdene på installeringsstedet.

- Heng projektoren fra taket, og projiser bilder fra forsiden av skjermen (Front-/takprojeksjon)
- Heng projektoren fra taket, og projiser bilder fra baksiden av en gjennomskinnelig skjerm (Bak-/takprojeksjon)



Fra fabrikk er projektoren konfigurert for montering i taket og til å projisere foran på lerretet (Foran/tak).



Angi enten **Foran/tak** eller **Bak/tak** på Konfigurasjon-menyen.

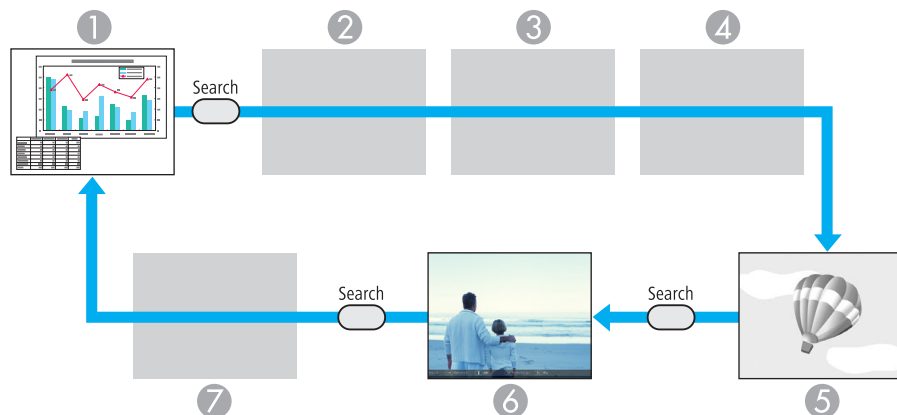
 s.78

Du kan endre bildet som projiseres på følgende to måter.

- Endre ved hjelp av kildesøk  
Projektoren oppdager automatisk signaler som sendes fra tilkoblet utstyr, og bildet som sendes fra utstyret blir projisert.
- Skifter til målbildet.  
Du kan bruke knappene på fjernkontrollen til å endre til målinngangsporten.

## Automatisk oppdage inngangssignaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)

Du kan projisere målbildet raskt siden inngangsporter uten bildesignal ignoreres når du skifter ved å trykke på [Source Search]-knappen.



- ① Computer1
- ② Computer2
- ③ S-video
- ④ Video
- ⑤ USB Display

- ⑥ USB\*: Når bildet kommer fra en enhet som er koblet til USB(TypeA)-port.
- ⑦ LAN: Når projektoren er koblet til en datamaskin via et nettverk, og bilder fra EasyMP Network Projection projiseres.

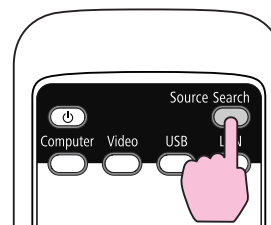
Hoppes over når ingen bildesignaler mottas.

\*USB-inngangskilde indikerer at en lysbildefremvisning spilles av fra en USB-lagringseenhet som er koblet til USB(TypeA)-port, eller at bilder projiseres fra dokumentkameraet (ekstrautstyr).

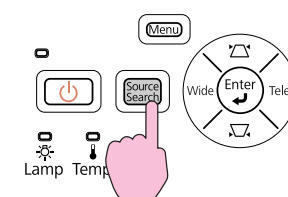
## Fremgangsmåte

Når videoutstyret er tilkoblet, starter du avspilling før du foretar denne operasjonen.

### Bruke fjernkontrollen



### Bruke kontrollpanelet



Når to eller flere deler av utstyret er tilkoblet, trykker du på [Source Search]-knappen til målbildet projiseres.



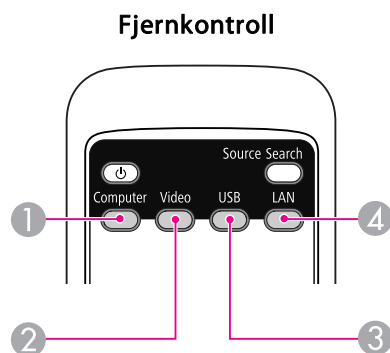
Følgende skjermbilde som viser status for bildesignaler vises når kun bildet som projektoren viser for øyeblikket er tilgjengelige, eller når den ikke finner noe bildesignal. Du kan velge inngangsporten der utstyret du vil bruke, er tilkoblet. Hvis ingen operasjoner gjennomføres innen ti sekunder, lukkes skjermbildet.



- ② Hver gang du trykker på denne knappen, skifter inngangen mellom Video (Video)-inngangsporten og S-video (S-Video)-inngangsporten.
- ③ Hver gang du trykker på denne knappen, skifter inngangen mellom USB Display og USB (TypeA)-port.
- ④ Skifter til bildene som projiseres med EasyMP Network Projection. Når du projiserer via Quick Wireless Connection ved bruk av Quick Wireless Connection USB Key (tilleggsutstyr), skifter denne knappen til det bildet.

## Skifte til målbildet via fjernkontrollen

Du kan endre direkte til målbildet ved å trykke på følgende knapper på fjernkontrollen.




- ① Hver gang du trykker på denne knappen, skifter inngangen mellom Datamaskin 1 (Computer1)-inngangsporten og Datamaskin 2 (Computer2)-inngangsporten.

Du kan bruke den medfølgende USB-kabelen til å koble projektoren til en datamaskin for å projisere bilder fra den. Denne funksjonen kalles USB Display. Du kan vise bilder fra datamaskinen kun ved å koble den til med en USB-kabel.

Vil du aktivere funksjonen for USB Display, angir du USB Type B til USB Display fra Utvidet-menyen i Konfigurasjon-menyen.

Følgende viser standardinnstillinger for USB Type B.

- EB-460i/450Wi: Av
- EB-460/450W/440W: USB Display

For EB-460i/450Wi må innstillingen endres på forhånd.  [s.78](#)

## For Mac OS

<b>Operativsystem</b>	Mac OS X 10.5.1 eller senere Mac OS X 10.6.x
<b>Prosesor</b>	Power PC G4 1GHz eller raskere Anbefalt: Intel Core Duo 1.83GHz eller raskere
<b>Minne</b>	512MB eller mer
<b>Harddisk Ledig plass</b>	20MB eller mer
<b>Skjerm</b>	Oppløsning på minimum 640x480 og maksimum 1680x1200. Fargevisning i 16 biters farge eller høyere

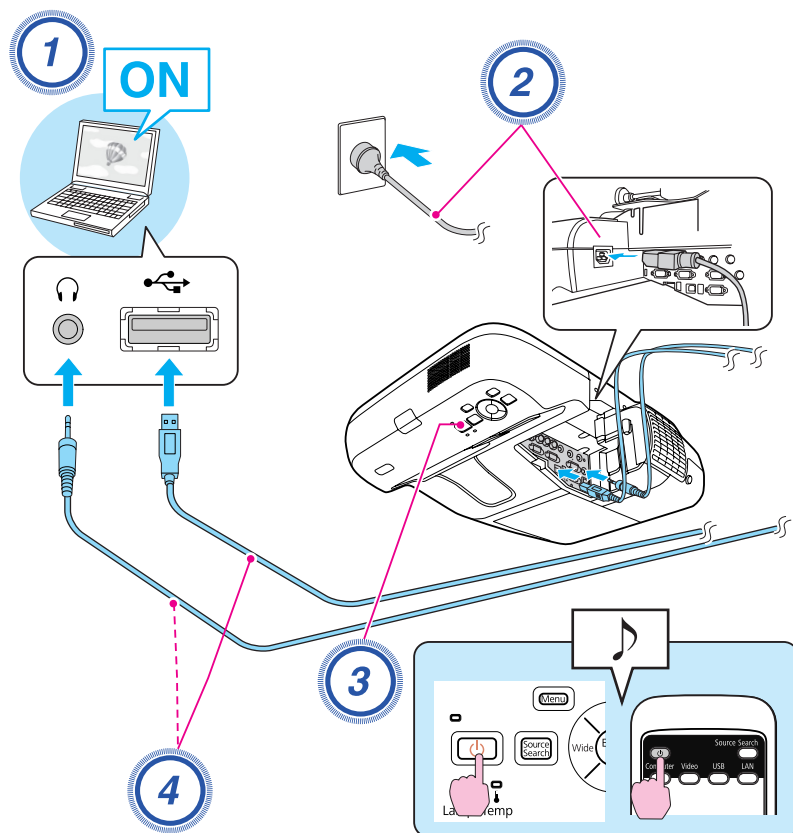
## Systemkrav

### For Windows

<b>Operativsystem</b>	Windows 2000 Service Pack 4 Windows XP Windows XP Service Pack 2 eller senere Windows Vista Windows Vista Service Pack 1 eller senere Windows 7
<b>Prosesor</b>	Mobile Pentium III 1.2GHz eller raskere Anbefalt: Pentium M 1.6GHz eller raskere
<b>Minne</b>	256MB eller mer Anbefalt: 512MB eller mer
<b>Harddisk Ledig plass</b>	20MB eller mer
<b>Skjerm</b>	Oppløsning på minimum 640x480 og maksimum 1600x1200. Fargevisning i 16 biters farge eller høyere

Kun 32-biters versjoner støttes.

## Koble til



### Fremgangsmåte

- 1 Slå på datamaskinen.
- 2 Koble til strømledningen (medfølger).
- 3 Slå på projektoren.

**4**

Koble til USB-kabelen.

Når lyden sendes ut fra projektorens høyttaler, kobler du en lyd kabel (fås i handelen) til Lyd 2(Audio2)-port.

☛ "Koble til for første gang" s.24

☛ "Fra og med andre gang" s.27

### Obs!

Koble projektoren direkte til datamaskinen, og ikke via en USB-hub.

## Koble til for første gang

Første gang du kobler til, må en driver installeres. Fremgangsmåten er forskjellig for Windows og Mac OS.

### Fremgangsmåte

#### For Windows

**1**

Driverinstalleringen starter automatisk.

Hvis du bruker Windows 2000, dobbeltklikker du på **Min datamaskin** - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.exe på datamaskinen.





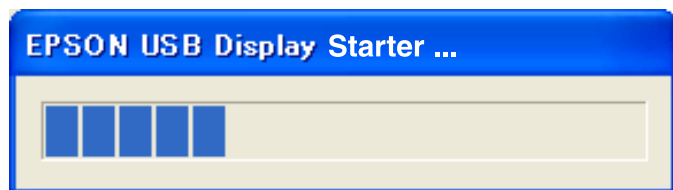
Når du bruker en datamaskin som kjører Windows 2000 med tillatelse som bruker, vises det en Windows-feilmelding under installeringen, og det kan hende du ikke kan installere programvaren. I så fall kan du prøve å oppgradere Windows til nyeste versjon, starte på nytt, og deretter prøve å koble til igjen.

Vil du vite mer om dette, kontakter du nærmeste adresse som står oppført i Støtte- og serviceguide. 🖱 [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

**2**

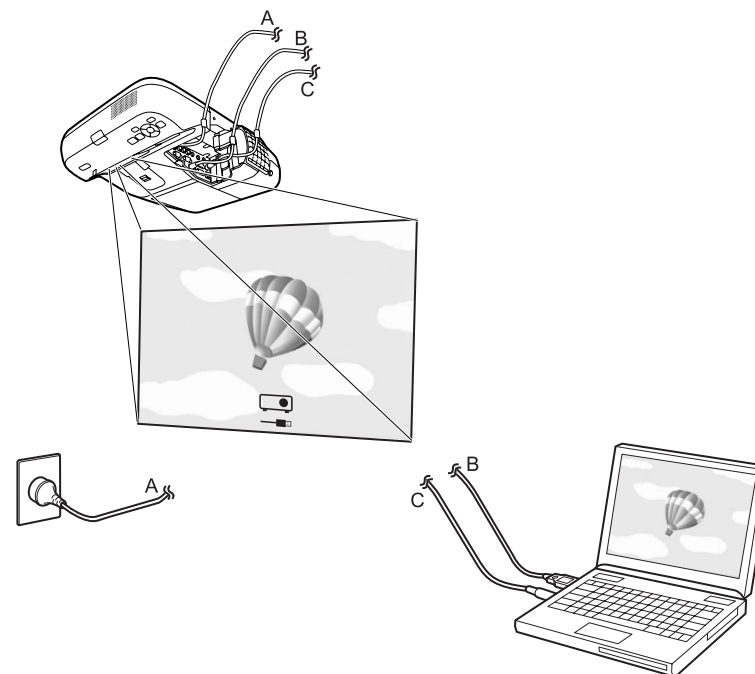
**Når skjermbildet Lisensavtale vises, klikker du "Enig".**

Hvis driveren ikke er installert, kan du ikke starte USB Display. Velg **Enig** for å installere driveren. Vil du avbryte installeringen, klikker du på **Uenig**.

**3**

**Databilder projiseres.**

Det kan ta litt tid før databildene projiseres. Inntil databildene projiseres, skal du la utstyret være som det er, og ikke koble fra USB-kabelen eller slå av strømmen til projektoren.





- Hvis den ikke installeres automatisk, dobbeltklikker du på **Min datamaskin - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** på datamaskinen.
- Hvis ingenting blir projisert, klikker du på **Alle programmer - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x** på datamaskinen.
- Hvis musemarkøren blinker på skjermen, gå til **Alle programmer - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x** på datamaskinen og slett avkryssingsmerket for **Vindu med lagdelt overføring**.
- Hvis du vil avinstallere driveren, åpner du **Kontrollpanel - Legg til / fjern programmer**, og avinstallerer **EPSON USB Display Vx.x**.
- Koble fra  
Projektoren kan kobles fra ved å koble fra USB-kabelen. Du trenger ikke bruke funksjonen **Trygg fjerning av maskinvare** i Windows.

Nest gang du kobler til, se 🖱️ "Fra og med andre gang" s.27.

### For Mac OS

**1**

**Installasjon-mappen for USB Display vises i Finder.**

**2**

**Dobbeltklikk på UD\_Installer-ikonet.**

Oppgi administratorpassordet og start installasjonen.

**3**

**Følg anvisningene på skjermen for å installere.**

**4**

**Når skjermbildet Lisensavtale vises, klikker du "Enig".**

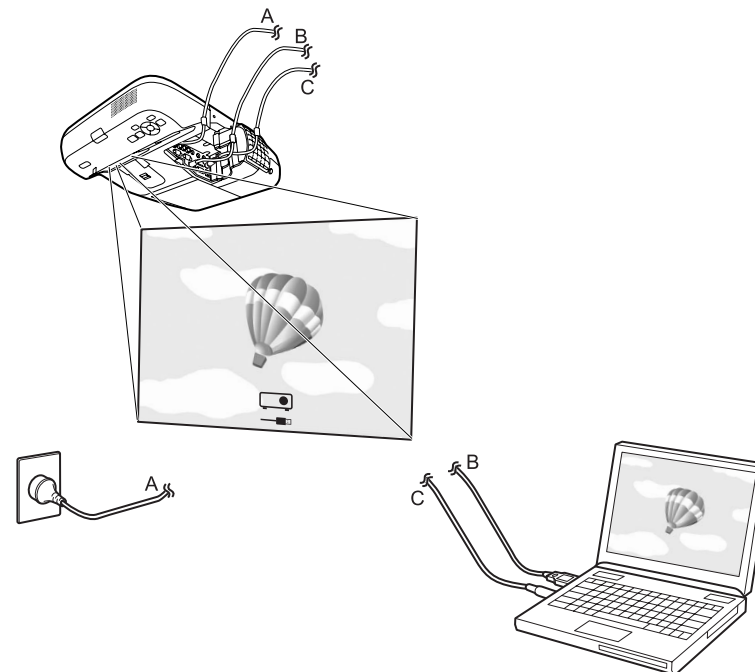
Hvis du ikke velger **Enig**, kan USB Display ikke startes. Vil du avbryte projisering, klikker du på **Uenig**.

Etter at installasjonen er fullført, vises USB Display-ikonet i Dock og på menylinjen.

**5**

**Databilder projiseres.**

Det kan ta litt tid før databildene projiseres. Inntil databildene projiseres, skal du la utstyret være som det er, og ikke koble fra USB-kabelen eller slå av strømmen til projektoren.



- Hvis mappen USB Display installasjon-mappen ikke vises automatisk i Finder, dobbeltklikk på **EPSON PJ\_UD - UD\_Installer** på datamaskinen.
- Hvis ingenting projiseres av en eller annen grunn, klikk på **USB Display**-ikonet i Dock.
- Hvis det ikke finnes noe **USB Display**-ikon i Dock, start **USB Display V.x.x** fra Programmer-mappen.
- Hvis du vil avinstallere driveren, start **Fjern USB Display V.x.x** fra Verktøy-mappen i Programmer-mappen.

### Obs!

- Hvis du vil koble fra USB Display, klikk på menylinjeikonet eller Dock-ikonet og velg **Koble fra** fra menyen som vises, og koble deretter fra USB-kabelen.
- Hvis du velger **Avslutt** fra Dock-ikonmenyen, starter ikke USB Display automatisk når du kobler til USB-kabelen.

## Fra og med andre gang

### Databilder projiseres.

Det kan ta litt tid før databildene projiseres. Vent litt.



#### For Windows

- Programmer som bruker deler av DirectX-funksjoner, vises kanskje ikke riktig
- Koble fra  
Projektoren kan kobles fra ved å koble fra USB-kabelen. Du trenger ikke bruke funksjonen **Trygg fjerning av maskinvare**.
- Begrensninger ved projisering fra Windows Media Center  
Når Windows Media Center er i fullskjermmodus, kan ikke bilder projiseres. Skift til å vise i vindu for å projisere bildene.

#### For Mac OS

Hvis bilder ikke projiseres, start **USB Display V.x.x** fra Programmer-mappen.

## Filer som kan projiseres med Bildeviisning

Du kan bruke Bildeviisning til å vise filer som er lagret på USB-lagringsenheter og digitalkameraer som er koblet direkte til projektoren.



Du kan ikke bruke USB-lagringsenheter som har innebygde sikkerhetsfunksjoner.

## Spesifikasjoner for filer som kan vises ved hjelp av Bildeviisning

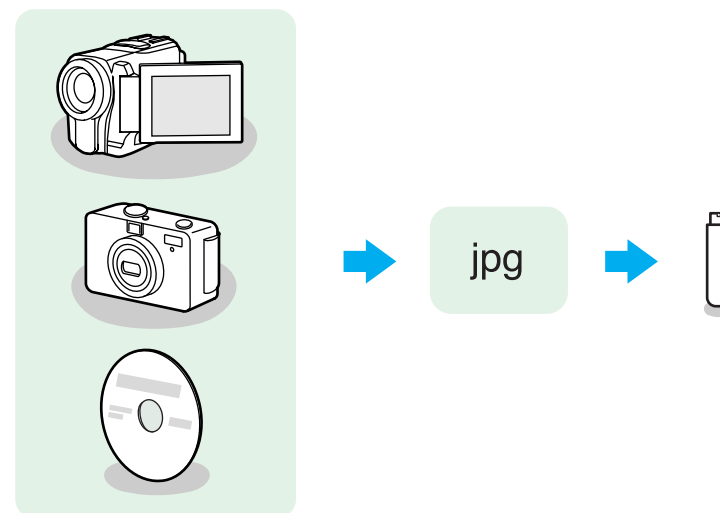
Type	Filtype (type-felt)	Merknader
Stillbilde	.jpg	<p>Følgende kan ikke projiseres:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Filer med CMYK-fargemodus</li><li>- Filer i progressiv format</li><li>- Bilder med høyere oppløsning enn 4608x3072</li><li>- Filer med filtypen ".jpeg"</li></ul> <p>På grunn av egenskapene til JPEG-filer er det ikke sikkert at bilder vises skarpt hvis komprimeringsforholdet er for høyt.</p>



- Når du bruker en USB-harddisk, anbefaler vi at du bruker en strømadapter.
- Projektoren støtter ikke alle filsystemer, så bruk medier som har blitt formattet i Windows.
- Formater mediet i FAT16/32.

## Brukseksempler på Bildeviisning

Projisere bilder lagret på USB-lagringsmedier og andre medier



Eksempel 1: Gjør klar flere bilder, og vis dem fortløpende (Bildeviisning)

☛ [s.32](#)

Eksempel 2: Velg og projiser én bildefil om gangen ☛ [s.31](#)

## Grunnleggende bruk av Bildevis.

Med Bildevisning kan du spille av og vise bildefiler lagret på digitalkameraer og USB-lagringsenheter. Dette avsnittet forklarer den grunnleggende bruken av Bildevisning.

Selv om fremgangsmåten under er forklart basert på at du bruker fjernkontrollen, kan du utføre de samme operasjonene fra kontrollpanelet på projektoren.

### Starte og avslutte Bildevisning

Starte Bildevisning

#### Fremgangsmåte

- 1 Bytt det projiserte bildet til USB.

☞ s.21

- 2 Koble USB-lagringsenheten eller digitalkameraet til projektoren.

☞ s.34



Bildevisning starter og fillisten vises på skjermen.

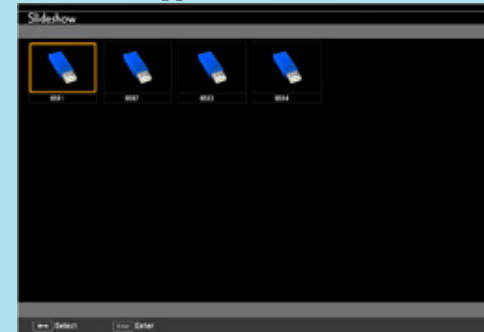
Lukke Bildevisning

#### Fremgangsmåte

For å lukke Bildevisning, koble USB-enheten fra USB (TypeA)-porten på projektoren. Hvis du har digitalkamera, harddisk eller lignende, slå av strømmen på enheten først før du kobler den fra.



- Du kan også sett inn et minnekort i en USB-kortleser og koble den til projektoren. Det er imidlertid ikke alle kortlesere som er kompatible med projektoren.
- Når følgende skjermbilde (Velg stasjon) vises, bruk [



- Hvis du vil vise Velg stasjon-skjermbildet, plasser markøren på **Velg stasjon** øverst på filliste-skjermen og trykk på [Enter]-knappen.

### Grunnleggende bruk av Bildevisning

Nedenfor beskrives fremgangsmåten for å spille av og projisere bilder ved hjelp av Bildevisning.

#### Fremgangsmåte



- 1 Bruk [-knappene til å plassere markøren på ønsket målfil eller målmappe.



1 Markør

- JPEG-filer vises som miniatyrbilder (filinnhold vises som små bilder).
- Det er ikke sikkert at et miniatyrbilde vises – dette avhenger av JPEG-filen. I så fall vises et filikon.



Hvis samtlige filer og mapper ikke kan vises samtidig i gjeldende vindu, trykker du på [Page] (Down) på fjernkontrollen, eller flytter markøren til **Neste side** nederst på skjermen og trykker på [Enter]-knappen.

Vil du gå tilbake til forrige skjermbilde, trykker du [Page] (Up) på fjernkontrollen, eller plasserer markøren på **Forrige side** øverst på skjermen og trykker på [Enter]-knappen.

2

**Trykk på [Enter]-knappen.**

Valgt bilde vises.

Når en mappe velges, vises filene i den valgte mappen. Velg **Til toppen** på skjermbildet som ble åpnet, og trykk [Enter] for å gå tilbake til forrige skjermbilde.

## Rotere bilder

Du kan rotere avspilte bilder i JPEG-format med 90 ° om gangen. Du kan også rotere JPEG-bilder under Bildevisning.

Roter JPEG-bilder på følgende måte.

### Fremgangsmåte

1

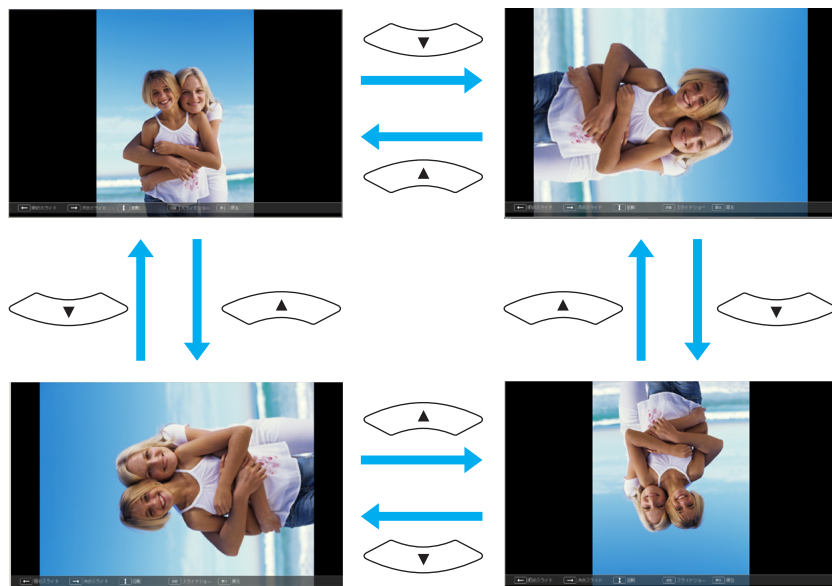
**Spill av bilder i JPEG-format, eller utfør en Bildevisning.**

Spille av bilder i JPEG-format  s.31

For å utføre Bildevisning  s.32

2

**Mens et JPEG-bilde vises, trykker du []- eller []-knappen.**



## Projisere bildefiler

Bildefiler fra et digitalkamera og bildefiler som er lagret på en USB-lagringsenhet, kan vises ved hjelp av Bildevisning på én av de to måtene nedenfor.

- Projisere valgte bildefiler  
Dette er en funksjon for å projisere innholdet til én enkelt fil.
- Projisere alle bildefilene i en mappe fortløpende (Bildevis.)  
Dette er en funksjon for å projisere filinnholdet i en mappe i rekkefølge, der det vises én fil om gangen.






### Obs!

Ikke koble fra USB-lagringsenheten mens den er i bruk. Det kan hende at Bildevisning da ikke vil fungere riktig.

Selv om fremgangsmåten under er forklart basert på at du bruker fjernkontrollen, kan du utføre de samme operasjonene fra kontrollpanelet på projektoren.

## Projisere bilder

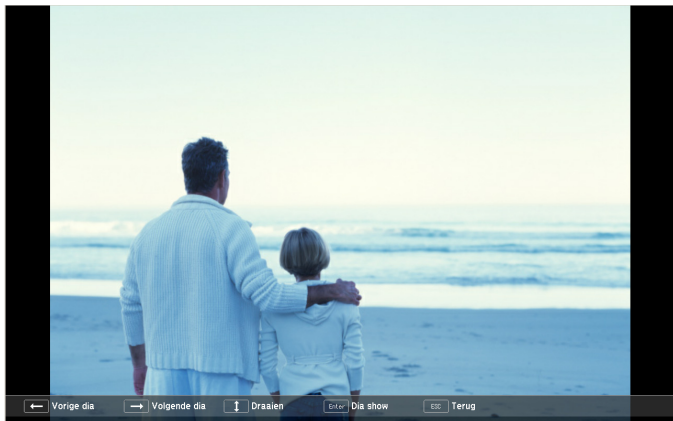
### Fremgangsmåte

- 1 **Start Bildevis.**  s.29  
Skjermbildet for fillisten vises.
- 2 **Bruk**     **-knappene til å plassere markøren på bildefilen du vil projisere.**



1 Bildefil

- 3 **Trykk på [Enter]-knappen.**  
Avspillingen av bildet starter.



- 4 Trykk på [Esc]-knappen for å gå tilbake til fillisten.

## Projisere alle bildefilene i en mappe fortløpende (Bildevis.)

Du kan projisere bildefiler i en mappe i rekkefølge, der det projiseres én om gangen. Denne funksjonen kalles Bildevisning. Bruk følgende fremgangsmåte til å utføre Bildevisning.



Hvis du vil bytte fil automatisk når du kjører Bildevisning, angir du **Tidspunkt for skifte av skjermbilde** fra **Alternativ** i Bildevisning til noe annet enn **Nei**. Standardinnstillingen er **3 sekunder**.

☞ "Innstillinger for visning av filer og betjening av Bildevisning" s.33

## Fremgangsmåte

- 1 Start Bildevis.. ☞ s.29  
Skjermbildet for fillisten vises.
- 2 Bruk [◀][▶][⏮][⏭] -knappene til å plassere markøren på ønsket mappe som skal spilles av med Bildevis., og trykk på [Enter]-knappen.
- 3 Velg Bildevis. nederst på skjermbildet med fillisten, og trykk deretter [Enter].

Bildevisning starter og bildefiler i mappen vises i rekkefølge, én om gangen.

Når den siste filen er projisert, vises fillisten på nytt automatisk. Angir du **Kontinuerlig avspilling** til **På** fra Alternativ-skjermbildet, starter projiseringen forfra igjen når den er ferdig. ☞ "Innstillinger for visning av filer og betjening av Bildevisning" s.33

Du kan fortsette til neste skjermbilde, gå tilbake til forrige skjermbilde eller stoppe avspillingen under projiseringen av en Bildevisning.



Hvis **Tidspunkt for skifte av skjermbilde** på **Alternativ**-skjermen er angitt til **Nei**, skiftes ikke filene automatisk når du velger **Spill av lysbildefremvisning**. Trykk på [Enter] eller [Page] (Down) på fjernkontrollen for å vise neste fil.



## Innstillinger for visning av filer og betjening av Bildevisning

Du kan angi visningsrekkefølgen og Bildevisning-funksjoner på Alternativ-skjermen.

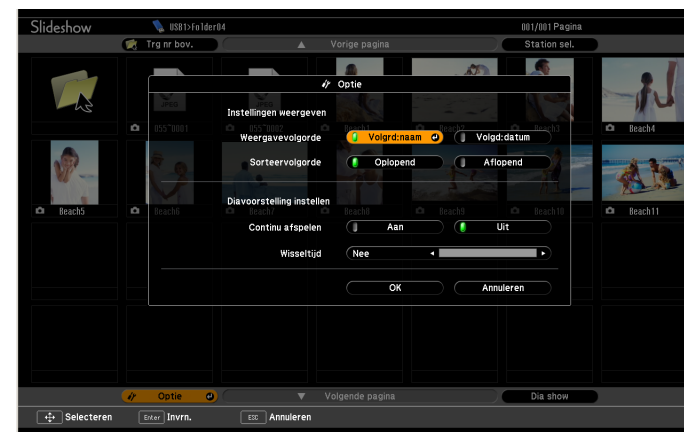
Selv om fremgangsmåten under er forklart basert på at du bruker fjernkontrollen, kan du utføre de samme operasjonene fra kontrollpanelet på projektoren.

### Fremgangsmåte

**1** Bruk [◀][▶][⏮][⏭]-knappene for å plassere markøren over mappen som du vil angi visningsvilkår for og trykk på [Esc]-knappen. Velg "Alternativ" fra undermenyen som vises, og trykk deretter på [Enter]-knappen.

**2** Når følgende Alternativ-skjerm bilde vises, konfigurer hvert element.

Plasser markøren på innstillingen for det elementet du vil endre, og trykk på [Enter]-knappen for å aktivere innstillingen. Tabellen nedenfor viser detaljene for hver enkelt element.



<b>Visningsrekkefølge</b>	Angi rekkefølgen for filene som skal vises. Du kan sortere filene Etter navn eller Etter dato.
<b>Kontinuerlig avspilling</b>	Angi om Bildevis. skal kjøres om og om igjen.
<b>Tidspunkt for skifte av skjermbilde</b>	Angi hvor lenge en fil skal vises ved avspilling av Bildevisning. Du kan angi Nei eller en tid mellom (0) og 60 sekunder. Når du angir Nei, deaktiveres automatisk avspilling.

**3** Bruk [◀][▶][⏮][⏭]-knappene til å plassere markøren over "OK", og trykk på [Enter].

Innstillingene tas i bruk.

Hvis du ikke vil bruke innstillingene, plasserer du markøren på **Avbryt**, og deretter trykker du [Enter].

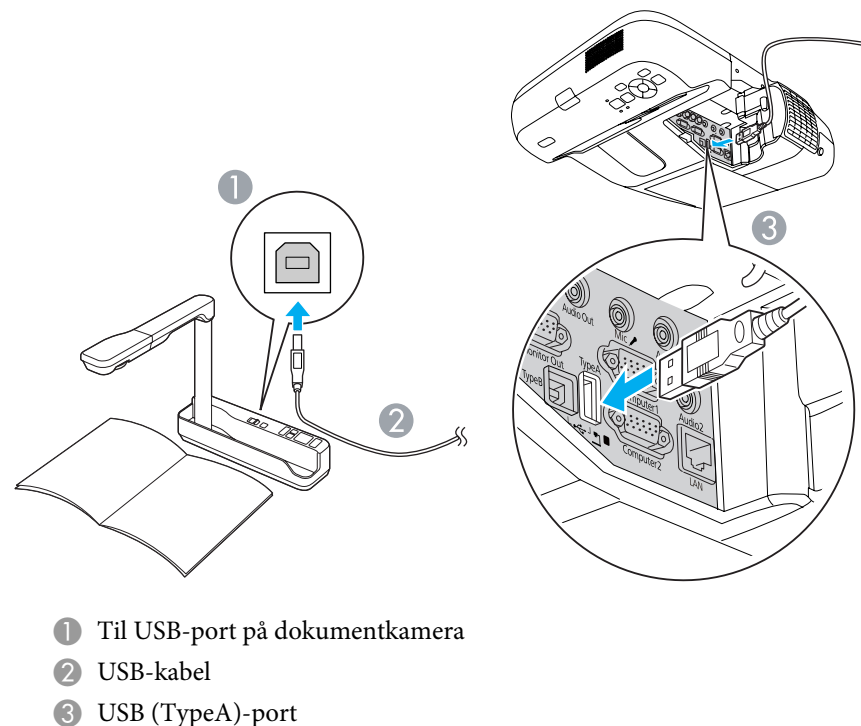
## Koble til og fjerne USB-enheter

USB-minner og USB-kompatible digitalkameraer, harddiskstasjoner og det valgfrie dokumentkameraet kan kobles til projektoren. Bildefiler på et tilkoblet digitalkamera eller JPEG-filer på en USB-lagringsenhet kan spilles av som Bildevis. ➡ "Holde presentasjoner med Bildevis." [s.28](#)

Når det valgfrie dokumentkameraet er tilkoblet, projiseres bilder fra dokumentkameraet.

### Tilkoble USB-enheter

Dette avsnittet beskriver hvordan du kobler til USB-enheter. Dokumentkameraet (ekstrautstyr) er brukt som eksempel. Koble dokumentkameraet til projektoren med USB-kabelen som følger med dokumentkameraet. Når dokumentkameraet er koblet til projektoren under projeksjon, trykker du på [USB]-knappen på fjernkontrollen eller [Source Search]-knappen på kontrollpanelet for å skifte til bilder fra dokumentkameraet. ➡ [s.21](#)



### Obs!

- Hvis du bruker en USB-hub, er det ikke sikkert at denne funksjonen vil fungere korrekt. Koble til et digitalkamera eller en USB-lagringsenhet direkte til projektoren.
- Når du kobler til og bruker en USB-kompatibel harddisk, må du passe på at du kobler til strømadapteren som følger med harddisken.
- Koble digitalkamera eller harddisk til projektoren ved hjelp av USB-kabelen som følger med, eller som er spesifisert for bruk med utstyret.

### Fjerne USB-enheter

Når projiseringen er fullført, kan du fjerne en USB-enhet fra projektoren på følgende måte.

## Fremgangsmåte

### Koble fra det valgfrie dokumentkameraet fra projektorens USB (TypeA)-port.

For digitalkameraer, harddisker og liknende slår du av strømmen til enheten før du fjerner den.

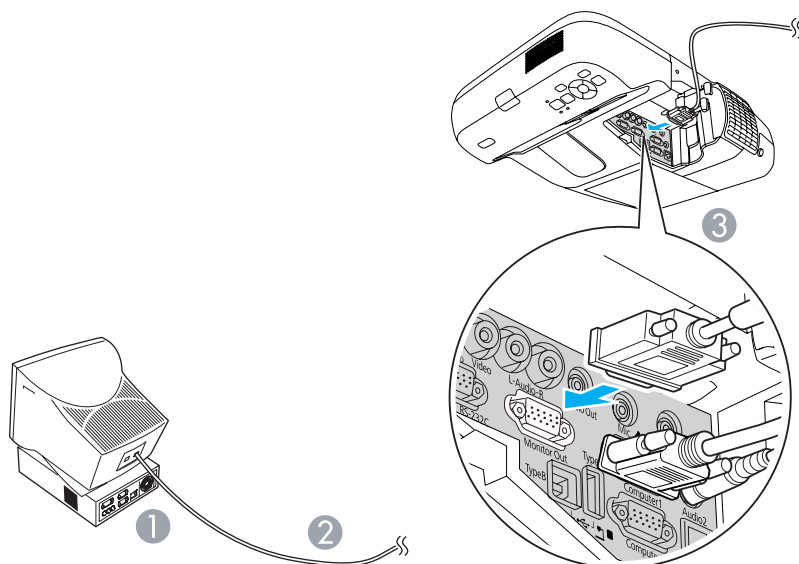
### 3 Til Skjermutgang (Monitor Out)-port



- Du kan ikke vise komponentvideosignaler eller bilder fra utstyr som er koblet til Video (Video)- eller S-video (S-Video)-inngangsporten på en ekstern skjerm.
- Skjermbildene for Konfigurasjon-meny, Hjelp og funksjoner som keystone vises ikke på den eksterne skjermen.

## Koble til en ekstern skjerm

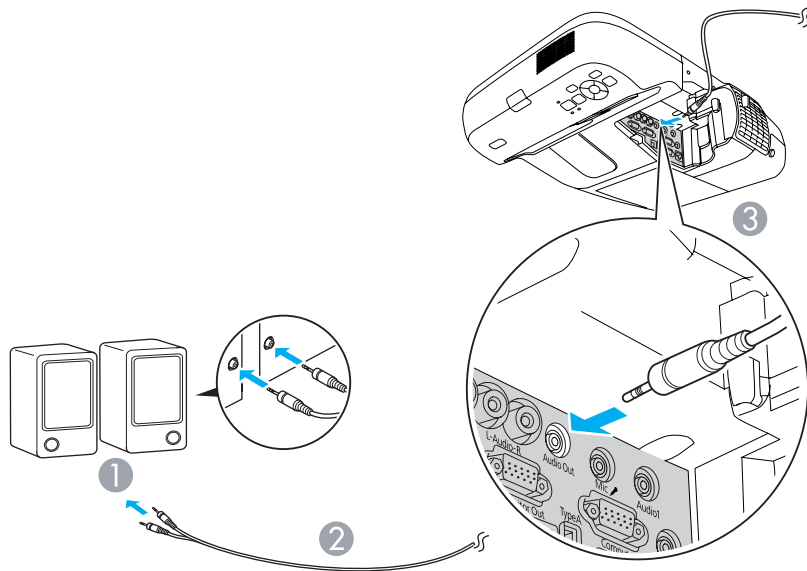
Du kan vise databilder lest inn fra Datamaskin 1 (Computer1)-inngangsporten på både en ekstern skjerm og på skjermen som er koblet til projektoren, samtidig. Dette betyr at du kan kontrollere projiserte bilder på en ekstern monitor når du holder presentasjoner selv om du ikke kan se skjermen. Tilkoble med kabelen som følger med den eksterne monitoren.



- 1 Til monitor-port
- 2 Kabel som følger med monitor

## Koble til eksterne høyttalere

Du kan koble til eksterne høyttalere med innebygde forsterkere til projektorens Lydutgang (Audio Out)-port slik at lyd kvaliteten blir enda bedre. Tilkoble med en vanlig lydkabel (for eksempel stiftplugg ↔ 3,5 mm stereo-miniplugg). Bruk en lydkabel som er kompatibel med konnektoren på de eksterne høyttalerne.



- 1 Til eksternt lydutstyr
- 2 Lydkabel (fås i handelen)
- 3 Til Lydutgang (Audio Out)-port

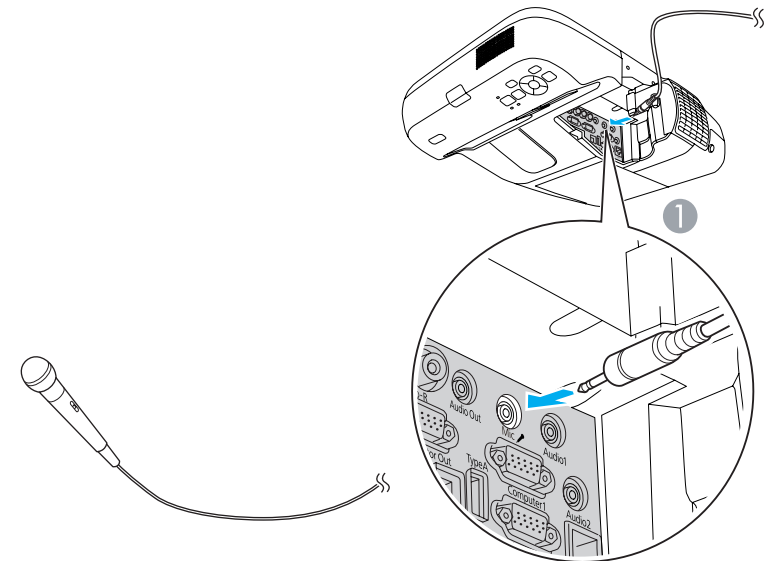


- Når kontakten på lydkabelen settes inn i Lydutgang (Audio Out)-porten, sendes ikke lenger lyden fra projektorens innebygde høyttalere, men skifter til eksterne utsignaler.
- Når du bruker en vanlig lydkabel av typen 2RCA(L/R)/stereo-minipinner, kontrollerer du at den er merket med "ingen motstand".

## Koble til Mikrofon

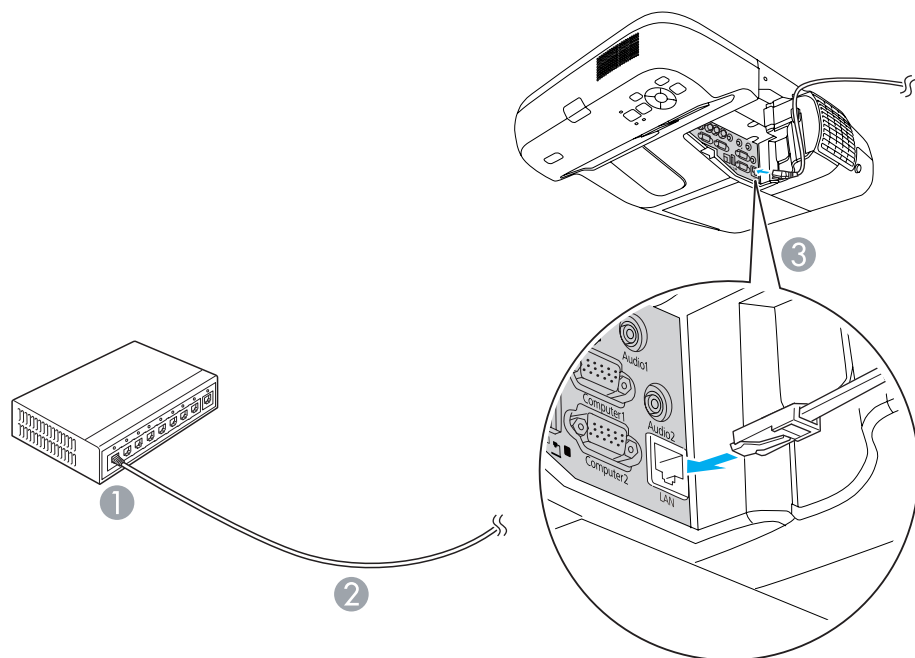
Du kan sende mikrofonlyd fra projektorens høyttaler ved å koble en mikrofon til projektorens Mikrofon (Mic)-inngangsport.

Projektoren har ikke støtte for strøm fra stikkontakt.



- 1 Til Mikrofon (Mic)-inngangsport

Koble til med en vanlig LAN-kabel av typen 100BASE-TX eller 10BASE-T.



- ① Til LAN-port
- ② LAN-kabel (fås i handelen)
- ③ Til LAN-port

**Obs!**

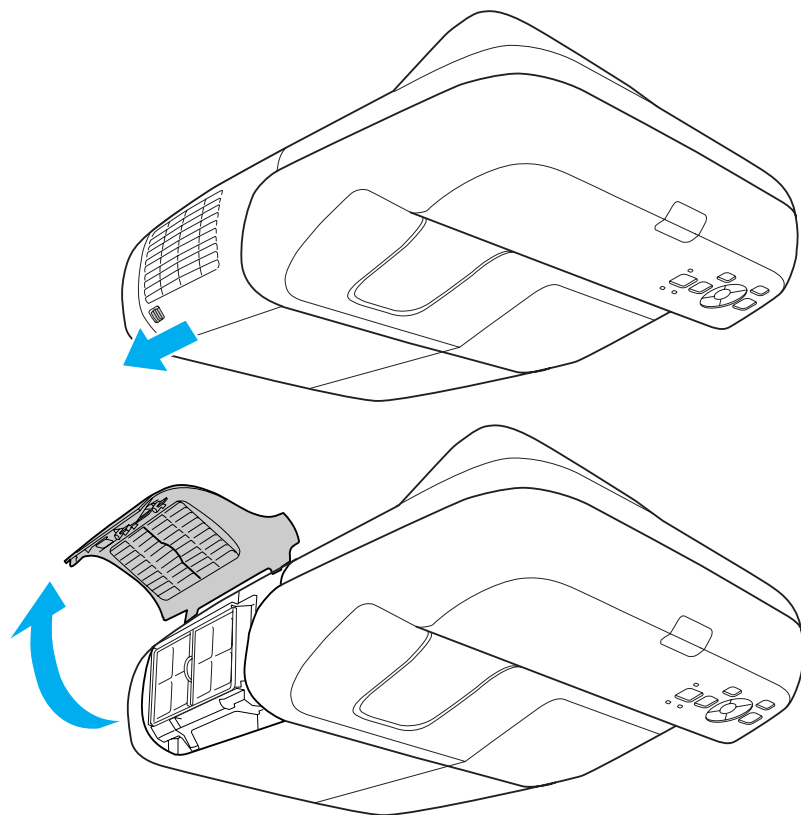
Bruk en skjermet LAN-kabel kategori 5 for å unngå funksjonsfeil.

Monter den trådløse LAN-enheten (ekstraustyr) i projektoren. 🖨️ "Valgfritt Tilbehør og Forbruksvarer" [s.116](#)

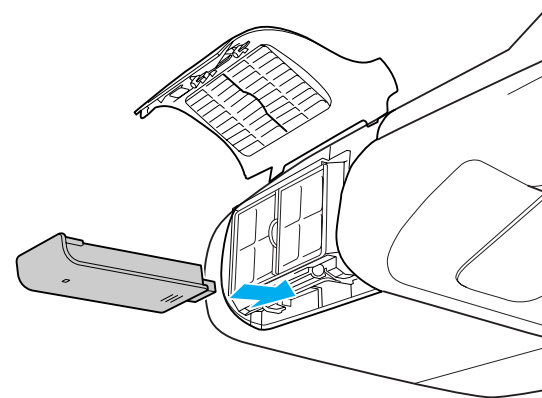
## Fremgangsmåte

### 1 Åpne dekkelet til luftfilteret.

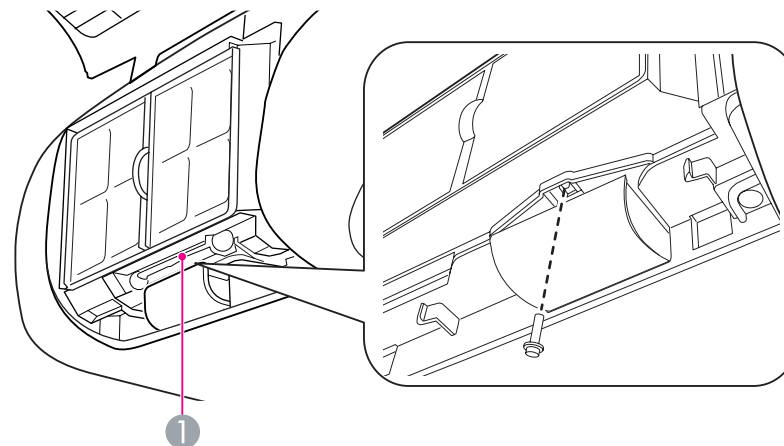
Skyv spaken for å åpne/lukke dekkelet til luftfilteret vannrett for å åpne dekkelet til luftfilteret.



### 2 Monter den trådløse LAN-enheten.



### 3 Fest den trådløse LAN-enheten ved hjelp av den medfølgende skruen for å unngå å miste enheten.



① Skru hull for å feste enhet for trådløst lokalnett

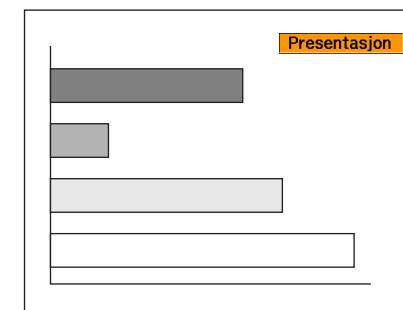
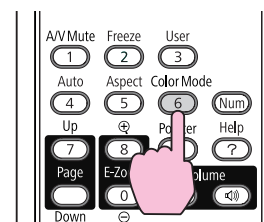
## Velge projeksjonskvalitet (Velge fargemodus)

Du kan enkelt oppnå optimal bildekvalitet ved helt enkelt å velge den innstillingen som korresponderer best med omgivelsene ved projeksjon. Lysstyrken til bildet varierer avhengig av valgt modus.

Modus	Bruksområde
<b>Dynamisk</b>	Denne modusen er ideell for bruk i rom med sterk belysning. Dette er den lyseste modusen, og den gjenskerper også skyggetoner.
<b>Presentasjon</b>	Denne modusen er ideell for presentasjoner med fargemateriell i rom med sterk belysning.
<b>Kino</b>	Ideell for å se filmer i et mørkt rom. Gir bildene en naturlig fargetone.
<b>Foto</b>	(Ved databilder som inndata eller inngangskilden er USB eller LAN) Ideell for å projisere stillbilder, som fotografier, i et rom med sterkt lys. Bildene har klare og kontrastfulle farger.
<b>Sport</b>	(Når bildesignalet kommer fra komponentvideo, S-video eller komposittvideo) Ideell for å se TV-programmer i et rom med sterkt lys. Bildene har klare og kontrastfulle farger.
<b>sRGB</b>	Ideell for bilder som overholder sRGB-fargestandarden.
<b>Tavle</b>	Selv om du projiserer på en svart (eller grønn) tavle, gir denne innstillingen bildene dine en naturlig fargetone, akkurat som når du projiserer på en skjerm.
<b>Hvit tavle</b>	Ideell for å holde presentasjoner på en hvit tavle.

## Fremgangsmåte

### Fjernkontroll



Hver gang du trykker på knappen, vises navnet for fargemodusen på skjermen, og fargemodusen endres.

Hvis du trykker på knappen mens navnet på fargemodusen vises på skjermen, endres den til neste fargemodus.



Fargemodusen kan også angis ved hjelp av **Fargemodus** på **Bilde-**menyen på Konfigurasjon-menyen. [s.74](#)

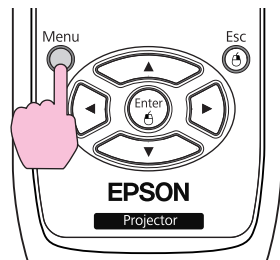
## Stille inn automatisk iris

Ved å automatisk stille inn luminansen i henhold til lysstyrken i bildet som vises, kan du nyte dype og rike bilder.

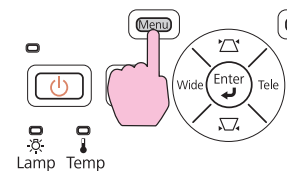
### Fremgangsmåte

- 1 Trykk på [Menu], og velg Bilde - Automatisk iris fra Konfigurasjon-menyen. ➡ **"Bruke Konfigurasjon-meny"**

Bruke fjernkontrollen



Bruke kontrollpanelet



- 2 Velg "På".  
Innstillingen lagres for hver fargemodus.

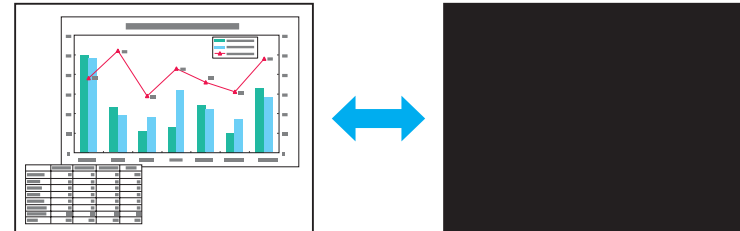
- 3 Trykk på [Menu]-knappen for å lukke Konfigurasjon-menyen.



Automatisk iris kan kun angis når **Fargemodus** er angitt til **Dynamisk** eller **Kino**.

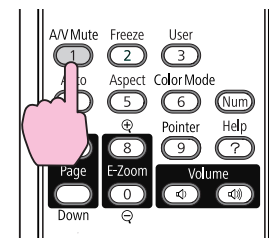
## Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)

Du kan bruke dette når du vil slå av skjermbildet slik at publikum er fokusert på det du sier, eller når du ikke vil at de skal se hva du gjør, for eksempel ved skifte av filer.



### Fremgangsmåte

Fjernkontroll



Hver gang du trykker på knappen, slås A/V av på eller av.



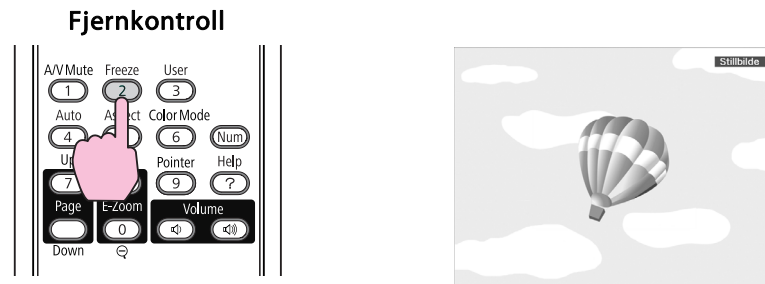
- Hvis du bruker denne funksjonen mens du projiserer levende bilder, vil bildene og lyden fortsette å avspilles av kilden, og du kan ikke gå tilbake til punktet der A/V av ble aktivert.
- Du kan velge om du vil vise **Svart**, **Blå** eller **Logo** som A/V av-skjerm ved hjelp av innstillingen **Utvidet - Display - A/V av** på konfigurasjonsmenyen. ➡ [s.78](#)
- Mikrofonlyd sendes fortsatt ut selv om A/V av er slått på.



## Fryse bildet (Stillbilde)

Når levende bilder på skjermen fryses, fortsetter bildet å projiseres, slik at du kan projisere levende bilder én ramme av gangen, som et stillfoto. Du kan også utføre operasjoner som å bytte mellom filer under presentasjoner fra en datamaskin uten å projisere bilder hvis frysfunksjonen er aktivert på forhånd.

### Fremgangsmåte



Hver gang du trykker på knappen, slås Stillbilde på eller av.



- Lyden slås ikke av.
- Bevegelige bilder vil fortsette å spilles av selv om man bruker Stillbilde, så det er ikke mulig å fortsette projiseringen fra det punktet bildet ble fryst.
- Hvis du trykker på [Stillbilde] mens Konfigurasjon-menyen eller et Hjelp-skjerm bilde vises, blir menyen eller Hjelp-skjerm bildet fjernet.
- Stillbilde fungerer fortsatt mens E-Zoom brukes.

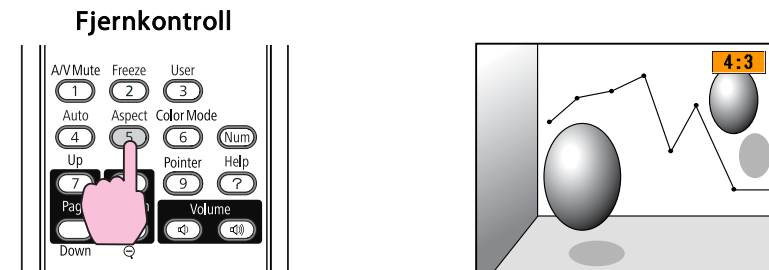
## Endre sideforholdet

Endre Bredde/høyde-forhold ▶ når videoutstyr er tilkoblet, slik at bilder som er blitt tatt opp i digital video eller på DVD, kan ses i 16:9 widescreen-format. Endre bredde/høyde-forholdet når du projiserer databilder i full størrelse.

Fremgangsmåtene for å endre og type sideforhold er angitt nedenfor.

### Fremgangsmåter for å endre

#### Fremgangsmåte



Hver gang du trykker på knappen vises bildeforholdsnavnet på skjermen, og bildeforholdet endres.

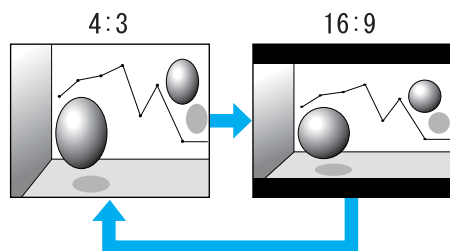


Bredde/høyde-forholdet kan også angis fra **Bildeforhold** på **Signal-**menyen på Konfigurasjon-menyen. ➡ s.75

## Endre bildeforholdet for bilder fra videoutstyr

EB-460i/460

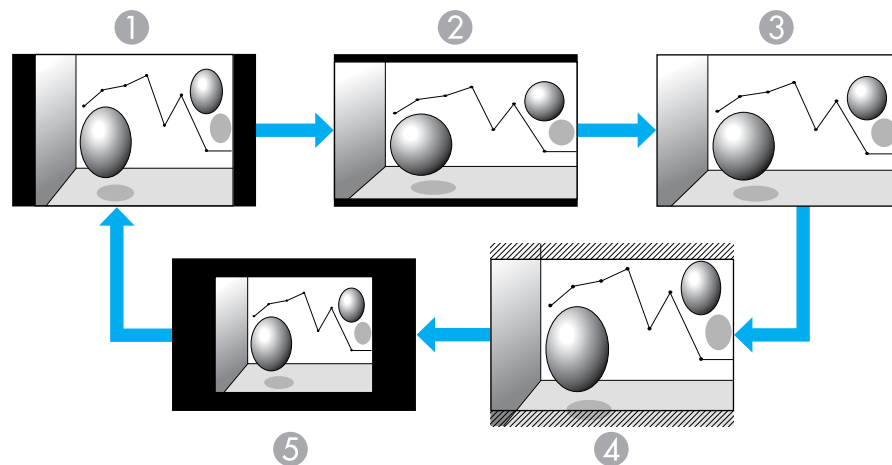
Hver gang du trykker på knappen, veksler bildeforholdet mellom 4:3 og 16:9.



- ③ Full
- ④ Zoom
- ⑤ Innebygd

EB-450Wi/450W/440W



Hver gang du trykker på knappen, skifter bildeforholdet i rekkefølgen Normal, 16:9, Full, Zoom og Innebygd.




- ① Normal
- ② 16:9

## Endre bildeforholdet for databilder (EB-460i/460)

Du kan endre bredde/høyde-forholdet som vist nedenfor.

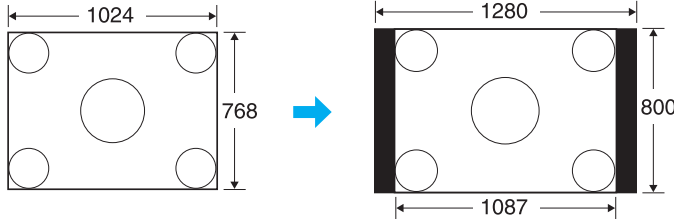
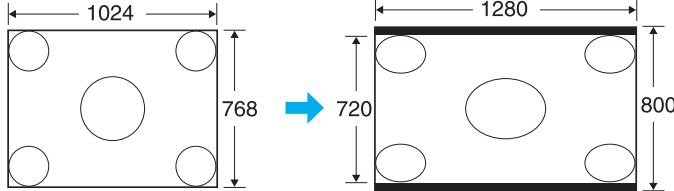
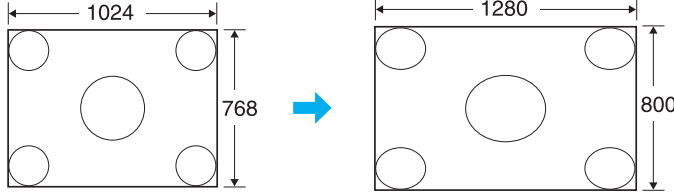
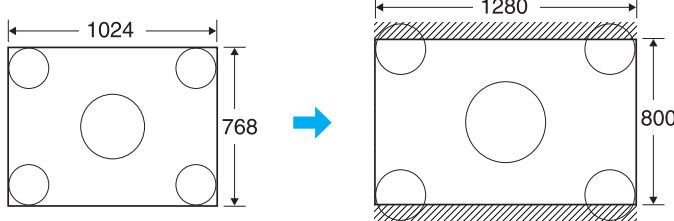
Angitte verdier	Drift	Projeksjonseksempel
<b>Normal</b>	Projiserer til full projiseringsstørrelse og beholder bildeforholdet til bildet som leses inn.	
<b>4:3</b>	Projiserer til full projiseringsstørrelse med et bildeforhold på 4:3. Passer perfekt når du vil projisere bilder med et bildeforhold på 5:4 (1280 x 1024) til full projeksjonsstørrelse.	Når et 1280x1024-signal sendes ut 
<b>16:9</b>	Projiserer med et 16:9-bildeforhold. Dette er ideelt for projisering i fullskjermstørrelse når du bruker et 16:9-lerret.	Når et 1280x1024-signal sendes ut 

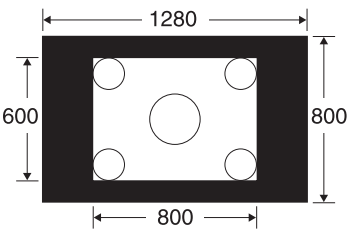
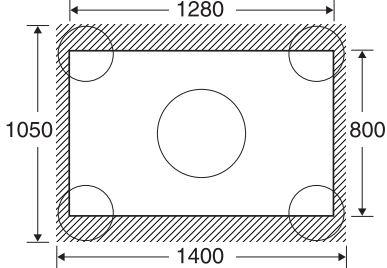


Hvis deler av bildet mangler og hele bildet ikke kan vises, angir du **Oppløsning** fra Konfigurasjon-menyen til **Vidvinkel** eller **Normal** avhengig av størrelsen på datamaskinskjermen.  [s.75](#)

## Endre bildeforholdet for databilder (EB-450Wi/450W/440W)

Du kan endre bildeforholdet som følger. EB-450Wi/450W/440W tilbyr en paneloppløsning på WXGA så projeksjonsstørrelsen blir på 1280x800 punkter (bildeforhold på 16:10). Når du projiserer på 16:9-lerreter, angir du bildeforholdet til 16:9.

Angitte verdier	Drift	Prosjeksjonseksempel
<b>Normal</b>	Projiserer til full projiseringsstørrelse og beholder bildeforholdet til bildet som leses inn.	Når et 1024x768-signal sendes ut 
<b>16:9</b>	Projiserer til full projiseringsstørrelse med et bildeforhold på 16:9.	Når et 1024x768-signal sendes ut 
<b>Full</b>	Projiserer med full størrelse.	Når et 1024x768-signal sendes ut 
<b>Zoom</b>	Projiserer innlest bilde med et sidelengs bildeforhold som det er. Områder som strekker seg utover projeksjonsstørrelsen, projiseres ikke.	Når et 1024x768-signal sendes ut 

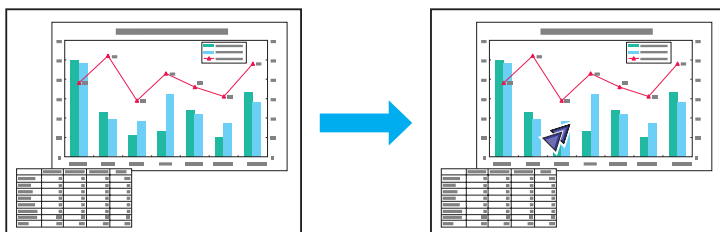
Angitte verdier	Drift	Prosjeksjonseksempel	
<b>Innebygd</b>	<p>Projiserer med oppløsningen til innlest bildestørrelse til midten av skjermen. Passer perfekt til å projisere tydelige bilder.</p> <p>Hvis bildeoppløsningen overstiger 1280x800, projiseres ikke kanten på bildet.</p>	<p>Når et 800x600-signal sendes ut</p> 	<p>Når et 1400x1050-signal sendes ut</p> 



Hvis deler av bildet mangler og hele bildet ikke kan vises, angir du **Oppløsning** fra Konfigurasjon-menyen til **Vidvinkel** eller **Normal** avhengig av størrelsen på datamaskinskjermen. [s.75](#)

## Bruke pekeren for å utheve deler (Peker)

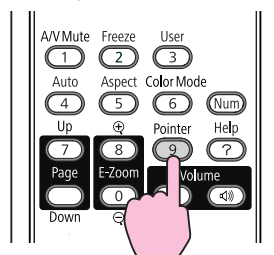
Dette gjør det mulig å flytte et pekerikon på det projiserte bildet, og på den måten trekke oppmerksomheten mot området du snakker om.



### Fremgangsmåte

#### 1 Vis pekeren.

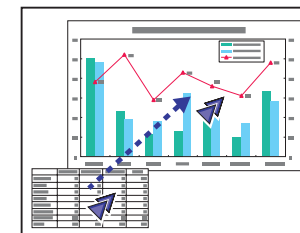
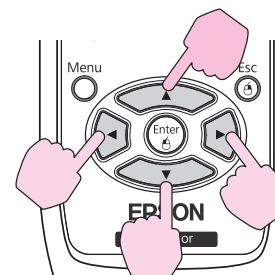
##### Fjernkontroll



Hver gang du trykker på knappen, vises eller skjules pekeren.

#### 2 Flytt pekerikonet (↗).

##### Fjernkontroll



Når du trykker samtidig på to av [↶][↷][↵][↶]-knappene som er ved siden av hverandre, kan pekeren flyttes diagonalt i stedet for opp, ned, venstre eller høyre.

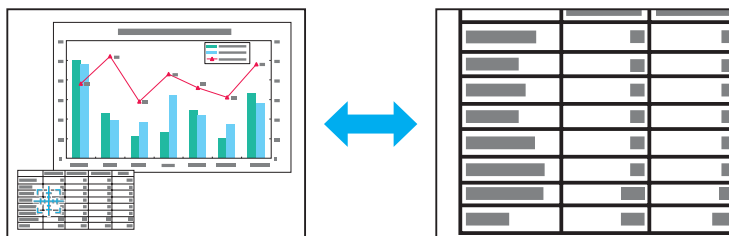


Du velge mellom tre forskjellige typer pekerikoner (↗, ✖ eller ↘) i **Innstillinger - Pekerform** fra Konfigurasjon-menyen.

☞ s.76

## Forstørre en del av Bildet (E-Zoom)

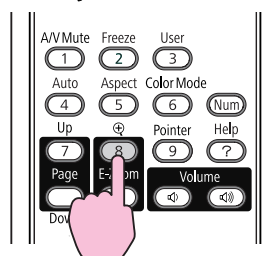
Dette er nyttig når du skal utvide bilder for å se dem i større detalj, som grafer og tabeller.



### Fremgangsmåte

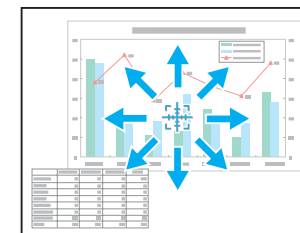
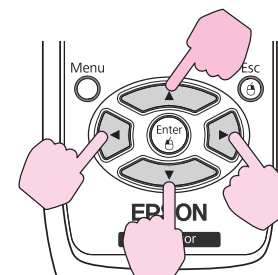
#### 1 Start E-Zoom.

##### Fjernkontroll



#### 2 Flytt krysset (⛶) til området på bildet du vil forstørre.

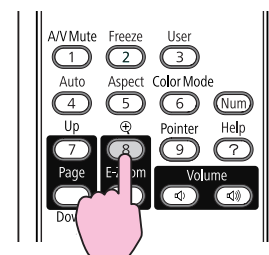
##### Fjernkontroll



Når du trykker samtidig på to av [⬆️][⬇️][⬅️][➡️]-knappene som er ved siden av hverandre, kan krysset flyttes diagonalt i stedet for opp, ned, venstre eller høyre.

#### 3 Forstørre.

##### Fjernkontroll



Hver gang man trykker på knappen utvides området. Du kan utvide raskt ved å holde ned knappen.

Du kan redusere det forstørrede bildet ved å trykke på ⬅️-knappen. Trykk på [Esc]-knappen for å avbryte.




- Forstørrelsesforholdet vises på skjermen. Det valgte området kan forstørres til mellom én og fire ganger i 25 gradvis økende trinn.
- Trykk på [▲][▼][▶][◀]-knappene for å rulle bildet.
- Hvis E-Zoom er valgt, avbrytes funksjonene Progressiv og Støyreduksjon.

## Bruke musepekeren via fjernkontrollen (Trådløs Mus)

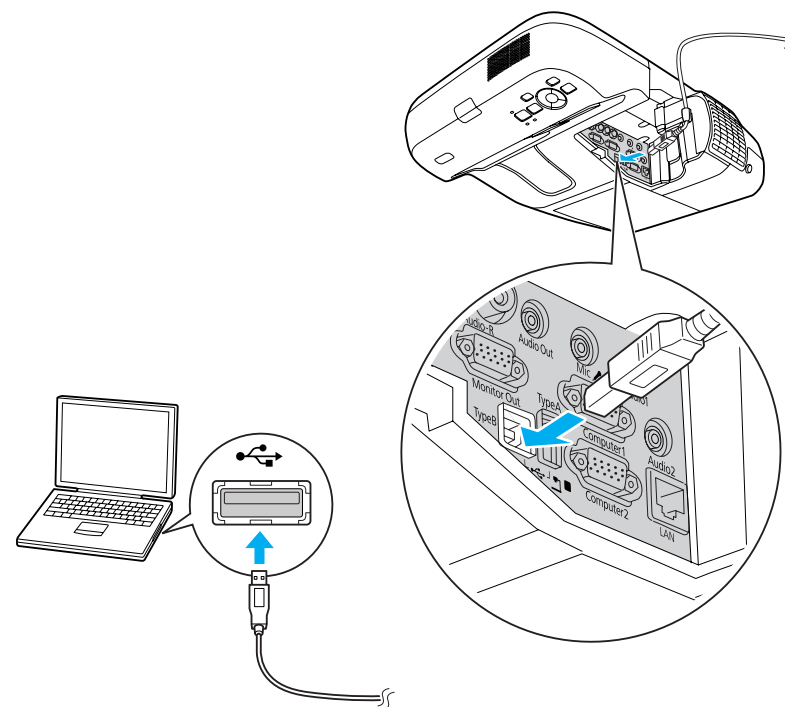
Vil du aktivere funksjonen for trådløs mus, angir du USB Type B til Trådløs mus fra Utvidet--menyen på Konfigurasjon-menyen.

Følgende viser standardinnstillinger for USB Type B.

- EB-460i/450Wi: Av
- EB-460/450W/440W: USB Display

Endre innstillingen på forhånd.  [s.78](#)

Ved å koble USB-porten på en datamaskin til USB (TypeB)-porten på siden av projektoren med den medfølgende USB-kabelen, kan du bruke projektorens fjernkontroll som en trådløs mus til å styre datamaskinens musepeker.



	Windows	Mac OS
<b>Operativsystem</b>	Windows 98 Windows 98SE Windows Me Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x

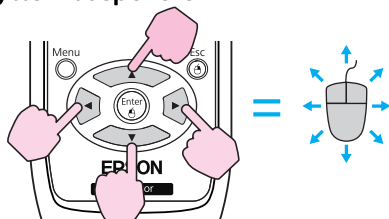




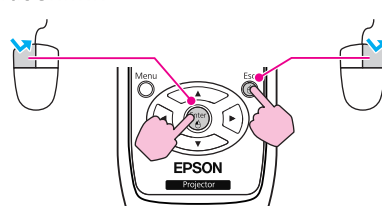
- Funksjonen for trådløs mus kan bare brukes når inngangskilden er Datamaskin 1/Datamaskin 2 og inngangssignalet er RGB.
- Det er ikke mulig å bruke funksjonen for trådløs mus på enkelte versjoner av Windows og Mac OS.
- Det kan hende at noen datamaskininnstillinger må endres for at musefunksjonen skal kunne brukes. Se datamaskinens dokumentasjon for ytterligere informasjon.

Når tilkoblingen er foretatt, kan musepekeren brukes som beskrevet nedenfor.

## Flytte musepekeren

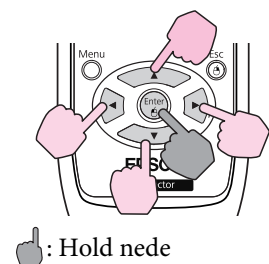


## Museklikk



Venstreklikk: Trykk på [Enter]-knappen.  
Høyreklikk: Trykk på [Esc]-knappen.  
Dobbeltklikk: Trykk raskt to ganger.

## Dra og slipp



1. Mens du holder nede [Enter], trykker du på knappen [▲], [▼], [◀] eller [▶].

2. Slipp opp [Enter] for å slippe på ønsket sted.

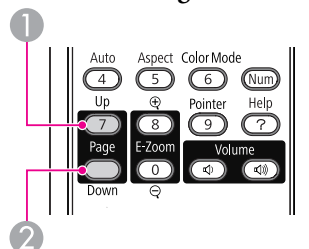
- 1 Til forrige lysbilde
- 2 Til neste lysbilde





- Når du trykker samtidig på to av [▲][▼][◀][▶]-knappene som er ved siden av hverandre, kan pekeren flyttes diagonalt i stedet for opp, ned, venstre eller høyre.
- Hvis museknappinnstillingene er angitt til omvendt på datamaskinen, vil bruken av fjernkontrollknappene vil også være motsatt.
- Funksjonen for Trådløs mus kan ikke brukes mens følgende funksjoner brukes.
  - Mens Konfigurasjon-menyen vises
  - Mens en Hjelp-meny vises
  - Mens E-Zoom brukes
  - Mens en Brukerlogo blir lagret
  - Mens et Brukermønster blir lagret
  - Mens Peker-funksjonen brukes
  - Mens Volumet blir justert
  - Mens USB Display betjenes
  - Mens et Mønster vises
  - Mens Fargemodus angis
  - Mens kildenavnet vises

## Skifte PowerPoint-skjermbilder

Dette er nyttig når man skal vise forrige eller neste lysbilde i en PowerPoint-lysbildefremvisning.



Projektoren har følgende forbedrede sikkerhetsfunksjoner.

- **Passordbeskyttelse**  
Du kan begrense hvem som kan bruke projektoren.
- **Driftslås**  
Du kan forhindre at folk endrer projektorens innstillinger uten tillatelse.  
 s.52
- **Tyveribeskyttelseslås**  
Projektoren er utstyrt med tyveribeskyttelsesenheter av ulike typer.  
 s.53

## Administrere brukere (Passordbeskyttelse)

Når passordbeskyttelse er aktivert, kan ikke personer som ikke kan passordet bruke projektoren til å projisere bilder selv om projektorens strøm er slått på. I tillegg kan ikke brukerlogoen som vises når du slår på projektoren, endres. Dette fungerer som en tyveribeskyttelse, da projektoren kan ikke brukes hvis den skulle bli stjålet. Passordbeskyttelse er ikke aktivert fra fabrikk.

### Type passordbeskyttelse

Følgende tre typer innstillinger for passordbeskyttelse kan angis avhengig av hvordan projektoren brukes.

#### 1. Strøm på-beskyttelse

Når **Strøm på-beskyttelse** er **På**, må du angi et forhåndsangitt passord etter at projektoren er koblet til og slått på (dette gjelder også for Direkte strøm på). Hvis korrekt passord ikke blir angitt, starter ikke projeksjon.

#### 2. Brukerlogobeskyttls.

Det er ingen vits i å lagre en brukerlogo som viser eieren av projektoren hvis logovisningen endres senere. Når **Brukerlogobeskyttls.** er angitt til **På**, er det ikke tillatt å endre følgende innstillinger for brukerlogoen.

- Lagre en brukerlogo
- Innstillinger for **Displaybakgrunn**, **Oppstartskjerm** og **A/V av fra Display** på Konfigurasjon-menyen.

#### 3. Nettverksb.skyt.

Når **Nettverksb.skyt.** er angitt til **På**, er det ikke tillatt å endre innstillinger for **Nettverk** på Konfigurasjon-menyen.

## Stille inn Passordbeskyttelse

Bruk følgende fremgangsmåte til å angi Passordbeskyttelse.

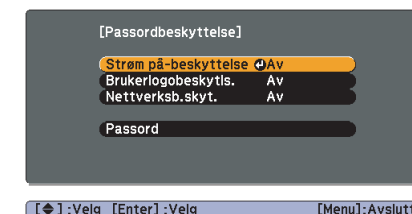
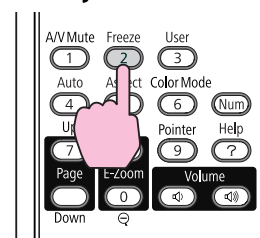
### Fremgangsmåte




**Under projeksjonen holder du nede [Freeze]-knappen i omtrent fem sekunder.**

Innstillingsmenyen Passordbeskyttelse vises.

#### Fjernkontroll





- Hvis Passordbeskyttelse allerede er aktivert, blir du bedt om å oppgi passordet.  
Hvis passordet er korrekt oppgitt, vises innstillingsmenyen for Passordbeskyttelse.  "Taste inn passordet" s.51
- Når passordet er angitt, fester du det medfølgende klistremerket om passordbeskyttelse på et godt synlig sted på projektoren for å avskrekke tyver.

2

## Slå på Strøm på-beskyttelse.

- (1) Velg **Strøm på-beskyttelse**, og trykk på [Enter].
- (2) Velg **På**, og trykk deretter på [Enter].
- (3) Trykk på [Esc]-knappen.

3

## Slå på Brukerlogobeskyttls..

- (1) Velg **Brukerlogobeskyttls.**, og trykk på [Enter].
- (2) Velg **På**, og trykk deretter på [Enter].
- (3) Trykk på [Esc]-knappen.

4

## Slå på Nettverksb.skyt..

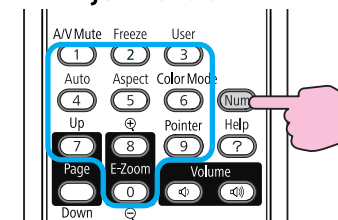
- (1) Velg **Nettverksb.skyt.**, og trykk deretter på [Enter]-knappen.
- (2) Velg **På**, og trykk deretter på [Enter].
- (3) Trykk på [Esc]-knappen.

5

## Angi passordet.

- (1) Velg **Passord**, og trykk deretter på [Enter].
- (2) Når meldingen "**Endre passordet?**" vises, velg **Ja**, og trykk på [Enter].  
Standardinnstillingen for passordet er "0000". Pass på at du endrer dette til passordet du ønsker. Hvis du velger **Nei**, vises skjermbildet som er vist i trinn 1 på nytt.
- (3) Mens du holder nede [Num]-knappen, angir du et firesifret nummer ved hjelp av tallknappene. Nummeret som angis vises som "\*\*\*\*". Når du angir det fjerde tallet, vises bekreftelsesskjermbildet.

## Fjernkontroll



- (4) Oppgi passordet på nytt.  
Meldingen "**Det nye passordet er lagret.**" vises.  
Hvis du oppgir feil passord, vises det en melding med beskjed om å oppgi passordet på nytt.

## Taste inn passordet

Når skjermbildet for å oppgi passordet vises, tast inn passordet ved hjelp av tallknappene på fjernkontrollen.

## Fremgangsmåte

**Når du holder inne [Num]-knappen, oppgi passordet ved å trykke på tallknappene.**

Når du taster inn korrekt passord, starter projeksjonen.

**Obs!**

- Hvis feil passord oppgis tre ganger på rad, vises meldingen **"Driften av projektoren er låst."** i ca. fem minutter, og deretter går projektoren over til ventemodus. Hvis dette skjer, koble støpselet fra strømuttaket, sett det inn igjen og slå projektorens strøm på igjen. Projektoren viser skjermbildet for å oppgi passordet igjen, slik at du kan oppgi korrekt passord.
- Hvis du har glemt passordet, noterer du ned nummeret "Forespørselskode: xxxxx" som vises på skjermen, og tar kontakt med nærmeste adresse som er angitt i Støtte- og serviceguide. ➡ [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)
- Hvis du fortsetter å gjenta operasjonen ovenfor og oppgir feil passord 30 ganger på rad, vises følgende melding og projektoren vil ikke godta at det angis flere passord. **"Driften av projektoren er låst. Ta kontakt med Epson slik det er beskrevet i dokumentasjonen"**. ➡ [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

**Begrense bruken (Driftslås)**

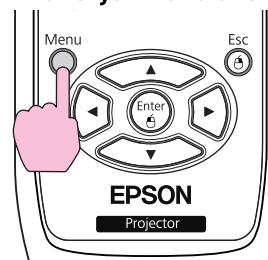
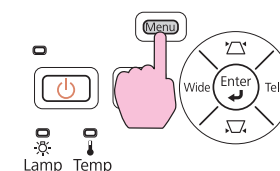
Gjør ett av følgende for å låse knappene på kontrollpanelet.

- Helt låst  
Alle knappene på kontrollpanelet er låst. Du kan ikke utføre noen operasjoner fra kontrollpanelet, inkludert å slå strømmen på eller av.
- Delvis låst  
Alle knappene på kontrollpanelet, unntatt [⏻]-knappen, er låst.

Dette er nyttig ved tilstelninger eller show der du vil deaktivere alle knappene og kun projisere, eller på skoler når du vil begrense bruken av knappene. Projektoren kan fortsatt styres ved hjelp av fjernkontrollen.

**Fremgangsmåte****1**

Under projeksjon trykker du på [Menu]-knappen og velger **Driftslås** fra Innstillinger-menyen på Konfigurasjon-menyen.  
➡ **"Bruke Konfigurasjon-meny" s.73**

**Bruke fjernkontrollen****Bruke kontrollpanelet**

[Esc] :Tilbake [↵] :Velg [Enter] :Angi [Menu]:Avslutt

**2**

Velg enten **Helt låst** eller **Delvis låst**.



[Esc] :Tilbake [↵] :Velg [Enter] :Angi [Menu]:Avslutt

**3**

Velg **Ja** når bekreftelsesmeldingen vises.

Knappene på kontrollpanelet låses i henhold til innstillingen du har valgt.



Du kan frigjøre driftslåsen ved hjelp av én av de følgende to metodene.

- Bruk fjernkontrollen til å velge **Av** i **Innstillinger** - **Driftslås** fra Konfigurasjon-menyen.
- Trykk på og hold inne [Enter]-knappen på kontrollpanelet i ca. sju sekunder. Det vises en melding, og låsen frigjøres.

## Tyveribeskyttelseslås

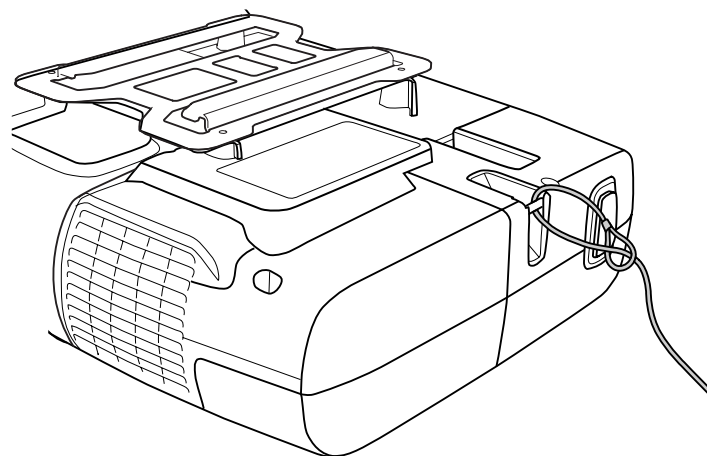
Siden projektoren ofte monteres i tak og blir stående ubevoktet, følger det med følgende sikkerhetsutstyr for projektoren for å hindre at noen tar den.

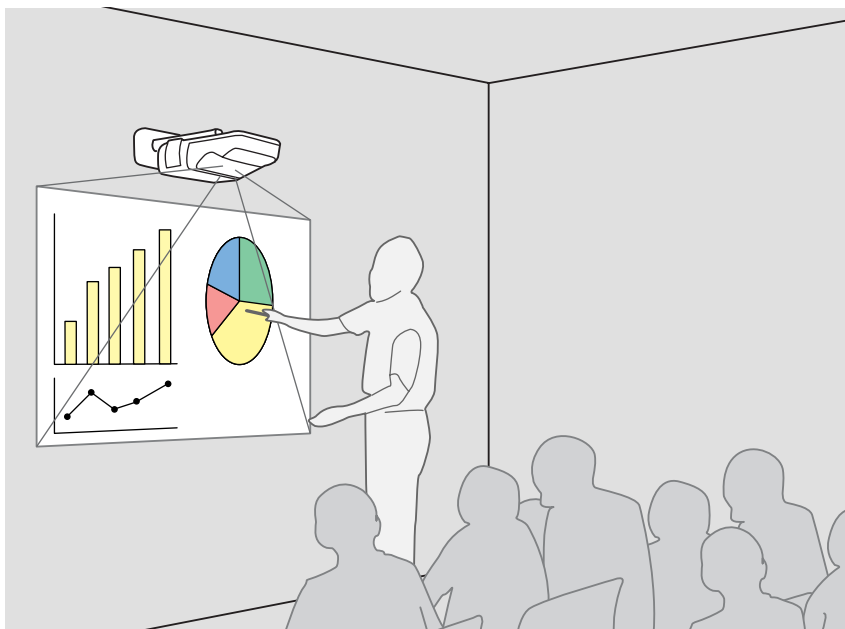
- Sikkerhetsåpning  
Sikkerhetsåpningen er kompatibel med Microsaver Security System fra Kensington. Du finner mer informasjon om Microsaver Security System på Kensingtons hjemmeside <http://www.kensington.com/>.
- Installeringspunkt for sikkerhetskabel  
En vanlig kabellås mot tyveri som fås i handelen, kan brukes til å feste projektoren til en stolpe.

## Installere kabellåsen

Før en kabellås gjennom installeringspunktet.

Se i dokumentasjonen som fulgte med kabellåsen, om hvordan du låser den.





## Oversikt over Easy Interactive Function

- Ved simpelt hen å koble datamaskinen til projektoren, kan du styre datamaskinen ved hjelp av projeksjonsoverflaten og holde en effektiv, interaktiv presentasjon eller foredrag.
- Bruk av Easy Interactive Pen.  
Den medfølgende (Easy Interactive Pen) kan brukes som en mus, som da lar deg bruke projeksjonsoverflaten på samme måte som en dataskjerm. Du kan bruke et program med en tegnefunksjon for å tegne diagrammer og skrive tekst på projeksjonsoverflaten.



Last ned Easy Interactive Tools fra Epson-nettstedet, som er et program beregnet på tegnefunksjonen.

 <http://www.epson.com>

- Posisjonsjustering (kalibrering)  
Denne funksjonen brukes til å justere pennposisjonen på projeksjonsoverflaten og musposisjonen på dataskjermen slik at du kan bruke Easy Interactive Pen. Ved å trykke på referansepunktene med Easy Interactive Pen er det mulig å bruke projeksjonsoverflaten sammen med Easy Interactive Pen.

## Fremgangsmåte for bruk

### Førstegangs bruk av Easy Interactive Function



s.56

Det er bare nødvendig å installere driveren og utføre kalibreringen første gang du bruker den.

1. Koble til datamaskinkabelen og USB-kabelen, og slå på datamaskinen.



2. Installer Easy Interactive Driver.



3. Slå på projektoren og start Easy Interactive Driver.



4. Utfør posisjonsjustering (kalibrering).

Etter kalibrering er Easy Interactive Function klar for bruk.

### Fra og med andre gang



s.59

Du kan bruke Easy Interactive Function bare ved å starte Easy Interactive Driver.

Du må kalibrere på nytt hvis du bruker en datamaskin med en annen oppløsning eller endrer projeksjonsområdet.

## Systemkrav

### For Windows

<b>Operativsystem</b>	Windows 2000 Service Pack 4 eller senere Windows XP Service Pack 2 eller senere (Home Edition/Professional) Windows Vista* (Alle utgaver bortsett fra Starter) Windows 7*
<b>Prosesor</b>	Pentium III 1.2GHz eller raskere Anbefalt: Pentium M 1.6GHz eller raskere
<b>Minne</b>	256MB eller mer
<b>Harddisk Ledig plass</b>	100MB eller mer
<b>Skjerm</b>	Høyere oppløsning enn XGA (1024x768)

\* kun 32-biters versjoner

### For Mac OS

<b>Operativsystem</b>	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x
<b>Prosesor</b>	Power PC G3 900MHz eller raskere Anbefalt: Intel Core Duo 1.5GHz eller raskere
<b>Minne</b>	256MB eller mer
<b>Harddisk Ledig plass</b>	100MB eller mer
<b>Skjerm</b>	Høyere oppløsning enn XGA (1024x768)



Det kan hende noen innstillinger på datamaskinen må endres for å bruke musfunksjonen. Se i dokumentasjonen som følger med datamaskinen.

## Førstegangs bruk av Easy Interactive Function

### Fremgangsmåte

**1** Koble sammen projektoren og datamaskinen med datamaskinkabelen og USB-kabelen.

**2** Slå på datamaskinen.

**3** Installer Easy Interactive Driver.



Kontroller punktene nedenfor før du starter installeringen.

- Installer programvaren som en bruker med administratorrettigheter.
- Lukk alle kjørende programmer, og start deretter installasjonen.

#### For Windows

- (1) Sett CD-en "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function Ver.x.xx" inn i datamaskinen.  
Installasjonsprogrammet startes automatisk.
- (2) Velg språk du vil bruke på språkvalg-skjermen og klikk **Neste >**.
- (3) Følg anvisningene på skjermen for å installere.
- (4) Velg **Registrer for oppstart** og **Start Easy Interactive Driver Ver.x.xx**.
- (5) Klikk **Fullfør** for å lukke installasjonsprogrammet og automatisk starte Easy Interactive Driver.

#### For Mac OS

- (1) Sett CD-en "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function Ver.x.xx" inn i datamaskinen.
- (2) Dobbeltklikk **EIDriverV100\_Setup** i EPSON-vinduet.

- (3) Velg **Automatisk oppstart for alle brukerpålogginger** og **Start Easy Interactive Driver Ver.x.xx**.  
\*Disse to innstillingene vises ikke i Mac OS 10.3.
- (4) Følg anvisningene på skjermen for å installere.
- (5) Når **Fullført** vises, lukkes installasjonsprogrammet og Easy Interactive Driver startes automatisk.



- Hvis installasjonen ikke starter automatisk (kun Windows)  
Velg **Start - Kjør** for å åpne dialogboksen **Kjør**, skriv bokstaven for CD-stasjonen etterfulgt av **:EIDriverVxxx\_Setup.exe**, og klikk **OK**.

- Hvis Easy Interactive Driver ikke starter automatisk

#### For Windows

Velg **Start - Programmer** (eller **Alle programmer**) - **EPSON Projector - Easy Interactive Driver Ver.x.xx**.

#### For Mac OS

Dobbeltklikk mappen **Programmer** på harddisken der Easy Interactive Driver er installert, og dobbeltklikk deretter ikonet for **Easy Interactive Driver**.

- Hvis du vil avinstallere Easy Interactive Driver

#### For Windows

Velg **Start - Innstillinger - Kontrollpanel - Legg til / fjern programmer** eller **Legg til eller fjern programmer**, og fjern **Easy Interactive Driver**.



#### For Mac OS
















Kjør **EIDriverVxxx\_Uninstaller** på harddiskstasjonen der Easy Interactive Driver er installert.



#### 4 Slå på projektoren.

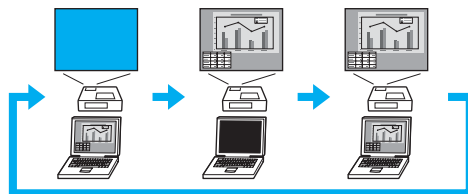
Sjekk følgende hvis bilder ikke projiseres.

- Skift projektorens inngangskilde til Datamaskin 1 eller Datamaskin 2.  s.21
  - Bytt utgangsmål for videosignalene på datamaskinen.  Dokumentasjon for datamaskinen
- Bilder vises kort etter at du har utført endringene.

Eksempel på endring av utgang			
Epson	 + 	Macintosh	Slå på speilinnstillinger eller utfør gjenkjenning av skjerm. Avhengig av operativsystemet, kan utgangen endres med  .
NEC	 + 		
Panasonic			
SOTEC			
HP	 + 		
Toshiba	 + 		
Lenovo/IBM	 + 		
SONY			
DELL	 + 		
Fujitsu	 + 		

Kun datama-    Kun skjerm    Begge  
skin

På noen datamaskiner kan skjermtilstanden endres for hver gang du trykker på tastene for å endre utgangen.



#### 5 Tilkoblingsstatusen vises ved hjelp av et ikon.

##### For Windows

Ikonet vises i systemstatusfeltet på oppgavelinjen.

<Tilkoblet>



<Ikke tilkoblet>



##### For Mac OS

Ikonet vises i Dock.

<Tilkoblet>



<Ikke tilkoblet>



- Det kan ta noen sekunder før ikonet viser tilkoblingsstatusen.
- Hvis ikke Tilkoblet-ikonet vises, kontroller om projektoren og datamaskinen er tilkoblet rett med USB-kabelen.  
Det er mulig du kan løse problemet med å koble fra USB-kabelen og deretter koble den til igjen.

#### 6 Start kalibrering.

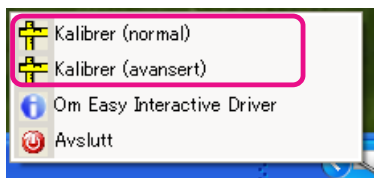
Kontroller at ikonet viser tilkoblet status.

Utfør kalibrering enten med **Kalibrer (normal)** (antall punkter: 25) eller **Kalibrer (avansert)** (antall punkter: 49).

Vi anbefaler at du vanligvis bruker **Kalibrer (normal)**. Velg **Kalibrer (avansert)** når du har behov for mer nøyaktighet.

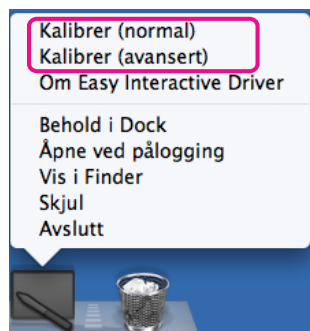
##### For Windows


Klikk på ikonet i systemstatusfelt på oppgavelinjen og velg et element fra menyen som vises.



## For Mac OS

Klikk på ikonet i Dock eller **Kalibrer** fra menylinjen og velg et element fra menyen som vises.



Du finner mer informasjon om kalibrering i  "Kalibrering" s.61.

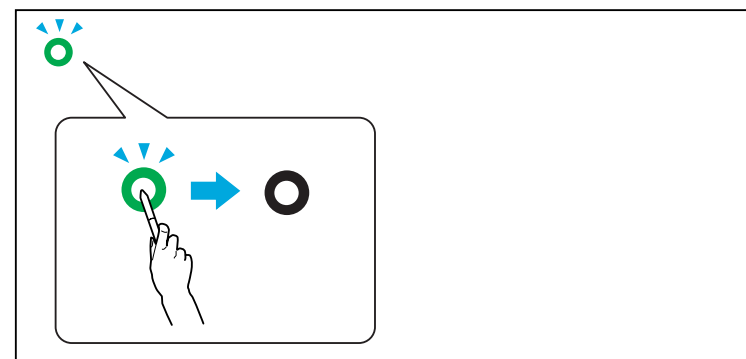
**7**

**Klikk "OK" når meldingen om start av kalibrering vises.**

**8**

**Et punkt vil blinke øverst til venstre på skjermen.**

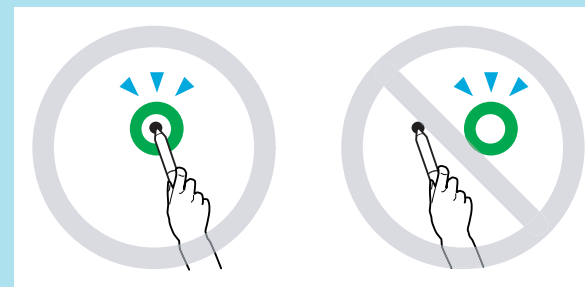
Hvis du trykker midt på punktet med tuppen på Easy Interactive Pen vil punktet slutte å blinke og i stedet lyse.



Bruk av Easy Interactive Pen  s.18

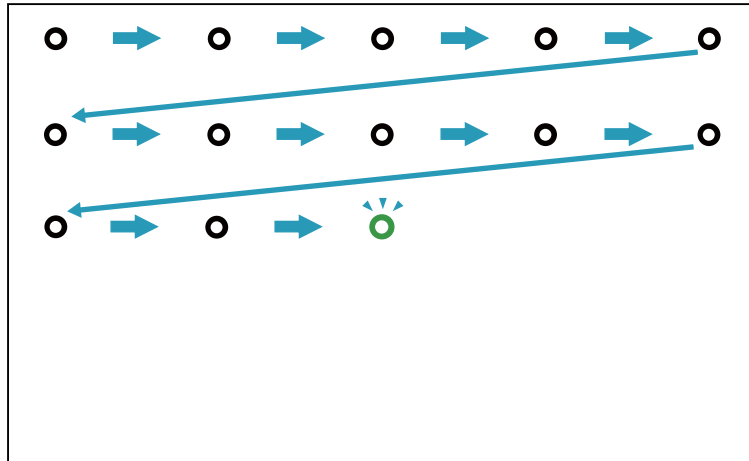


Pass på at du trykker i midten av punktet. Punktet skifter fra å blinke til å lyse selv om du trykker på et område utenfor sirkelen. Siden kalibreringen utføres ved hjelp av posisjonen som du trykker på, kan posisjoneringen forskyves hvis du trykker på et annet område enn midten av sirkelen.

**9**

**Punktene vises i rekkefølge fra øverst til venstre til nederst til høyre på lerretet.**

Gjenta trinn 9 til alle punktene lyser.



Det kan ta noen sekunder før Easy Interactive Driver-ikonet endrer status til tilkoblet etter at alle punktene lyser.

**10**

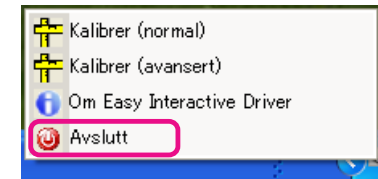
Etter kalibreringen kan du bruke Easy Interactive Pen til å utføre de samme funksjonene som en mus på projeksjonsoverflaten.

**11**

Bruk følgende fremgangsmåte for å avslutte Easy Interactive Function.

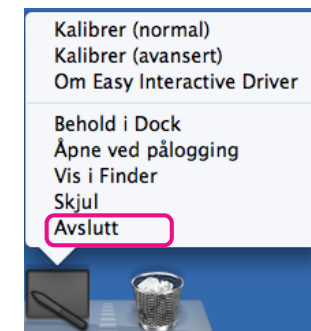
### For Windows

Klikk på ikonet i systemstatusfeltet på oppgavelinjen, og velg Avslutt.



### For Mac OS

Klikk på ikonet i Dock eller Easy Interactive Driver fra menylinjen og velg Avslutt fra menyen som vises.



## Fra og med andre gang du bruker Easy Interactive Function

### Fremgangsmåte

**1**

Slå på projektoren og datamaskinen.

Kontroller at projektoren og datamaskinen er koblet sammen med datamaskinkabelen og USB-kabelen.

## 2 Easy Interactive Driver startes automatisk.

Bruk følgende fremgangsmåte for å starte Easy Interactive Driver hvis den ikke starter.

### For Windows

Velg **Start - Programmer** (eller **Alle programmer**) - **EPSON Projector - Easy Interactive Driver Ver.x.xx**.

### For Mac OS

Dobbelklikk mappen **Programmer** på harddisken der Easy Interactive Driver er installert, og dobbeltklikk deretter ikonet for **Easy Interactive Driver**.

## 3 Tilkoblingsstatusen vises ved hjelp av et ikon.

### For Windows

Ikonet vises i systemstatusfeltet på oppgavelinjen.

<Tilkoblet>



<Ikke tilkoblet>



### For Mac OS

Ikonet vises i Dock.

<Tilkoblet>



<Ikke tilkoblet>



Etter at projektoren og datamaskinen er tilkoblet, kan du bruke Easy Interactive Pen til å utføre de samme funksjonene som en mus på projeksjonsoverflaten.



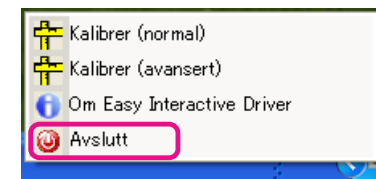
- Det kan ta noen sekunder før ikonet viser tilkoblingsstatusen.
- Hvis ikke Tilkoblet-ikonet vises, kontroller om EB-460i/450Wi og datamaskinen er tilkoblet rett med USB-kabelen.  
Det er mulig du kan løse problemet med å koble fra USB-kabelen og deretter koble den til igjen.

## 4

## Bruk følgende fremgangsmåte for å avslutte Easy Interactive Function.

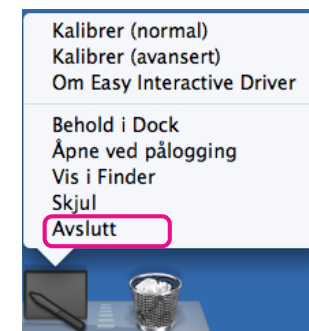
### For Windows

Klikk på ikonet i systemstatusfeltet på oppgavelinjen, og velg **Avslutt**.



### For Mac OS

Klikk på ikonet i Dock eller Easy Interactive Driver fra menylinjen og velg **Avslutt** fra menyen som vises.



## Kalibrering

For å bruke Easy Interactive Function må du sørge for at du utfører kalibrering ved å justere penneposisjonen på lerretet og musposisjonen på projeksjonsskjermen med Easy Interactive Pen.

Det finnes to kalibreringsmoduser: Kalibrer (normal) og Kalibrer (avansert).

Angi 25 punkter med Kalibrer (normal) og 49 punkter med Kalibrer (avansert).

Pass på at du utfører kalibrering første gang du bruker Easy Interactive Function. Etterpå trenger du bare å utføre en kalibrering hvis bruksmiljøet endres, for eksempel hvis den tilkoblede datamaskinen byttes eller hvis projeksjonsområdet endres.

### Tilfeller som gjør at du må kalibrere

I følgende tilfeller kan posisjonen til Easy Interactive Pen på projeksjonsoverflaten være forskjøvet i forhold til musen på datamaskinen. Hvis forskyvning av posisjonen blir et problem, utfør kalibreringen på nytt.

- Hvis oppløsningen på datamaskinen endres.
- Hvis en datamaskin tilkobles med en annen oppløsning enn den som ble brukt til kalibrering sist.
- Hvis Keystone utføres fra Innstillinger-menyen på Konfigurasjon-menyen.
- Hvis Zoom endres fra Innstillinger-menyen på Konfigurasjon-menyen.
- Hvis Auto-oppsett utføres fra Signal-menyen på Konfigurasjon-menyen.
- Hvis Oppløsning endres fra Signal-menyen på Konfigurasjon-menyen.
- Hvis Bildejustering endres fra Signal-menyen på Konfigurasjon-menyen.
- Hvis Synk. endres fra Signal-menyen på Konfigurasjon-menyen.
- Hvis Plassering endres fra Signal-menyen på Konfigurasjon-menyen.
- Hvis Bildeforhold endres fra Signal-menyen på Konfigurasjon-menyen.
- Hvis gjenkjenning av inngangskilde utføres automatisk.

- Hvis forskyvning av posisjonen blir et problem av andre grunner.



- Hvis du angir Projeksjon til Bak/tak fra Utvidet-menyen på Konfigurasjon-menyen, kan ikke Easy Interactive Function brukes fordi penneposisjonen og museposisjonen ikke vil samsvare.
- Penneposisjonen og museposisjonen vil ikke samsvare når du bruker E-Zoom.
- Hvis du bruker Easy Interactive Function mens bilder projiseres med EasyMP Network Projection (inngangskilde: LAN), **USB Type B** angitt til **Trådløs mus** eller **Av** fra **Utvidet**-menyen på Konfigurasjon-menyen.

## Skifte batterier på Easy Interactive Pen.

Når du trykker på knappen, vil lampen for Easy Interactive Pen slå seg på. Hvis den ikke gjør det, er batteriene tomme for strøm og må skiftes ut. Ha to alkaliske AAA-batterier eller klar til bruk. Vil du vite mer om hvilke andre batterier som kan brukes, kontakter du nærmeste forhandler eller adresse som står oppført i Støtte- og serviceguiden.

☞ [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

### Obs!

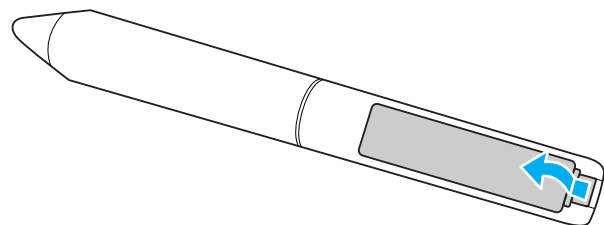
Sørg for at du leser de separate Sikkerhetsinstruksjonene før du håndterer batteriene. ☞ [Sikkerhetsinstruksjoner](#)

### Fremgangsmåte

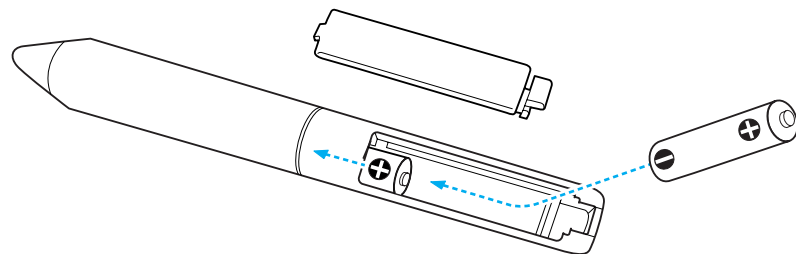


#### Fjern batteridekselet.

Skyv på batteridekselsperren samtidig som du løfter opp dekselet.



- 2** Skift ut de gamle batteriene med nye.

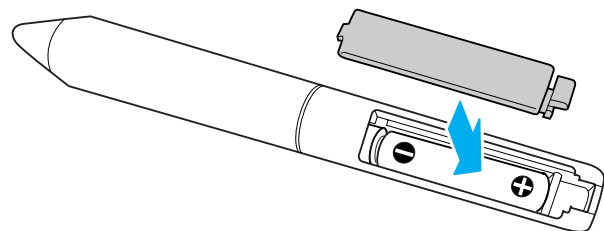


**⚠ Forsiktig**

Kontroller (+)- og (-)-merkene inni batteriholderen slik at du setter inn batteriene riktig vei.

- 3** Sett batteridekselet på plass igjen.

Trykk på batteridekselet til det klikker på plass.



Du kan angi innstillinger for Konfigurasjon-menyen og styre projektoren ved hjelp av webleseren på en datamaskin som er koblet til projektoren via nettverket. Ved å bruke denne funksjonen kan utføre oppsett og styre projektoren eksternt. Det er dessuten enklere å skrive inn tegn for oppsettet, siden du kan bruke tastaturet på datamaskinen.

Bruk Microsoft Internet Explorer 6.0 eller nyere som webleser. Hvis du bruker Mac OS, kan du også bruke Safari.



Hvis du angir **Ventemodus** til **Kommunikasjon** på fra **Utvidet-menyen** på Konfigurasjon-menyen, kan du bruke webleseren til å angi innstillinger og styre projektoren selv om den er i ventemodus (strømmen er av).

Enkelte elementer kan ikke angis med en webleser (men kan utføres i Konfigurasjon-menyen) og noen elementer kan bare angis med en webleser.

## Elementer på Konfigurasjon-menyen som ikke kan konfigureres med webleseren

Alle elementene på projektorens Konfigurasjon-meny kan konfigureres, bortsett fra følgende.

- Innstillinger-menyen - Pekerform
- Innstillinger-menyen - Mønster
- Innstillinger-menyen - Brukerknapp
- Utvidet-menyen - Lagre Brukerlogo
- Utvidet-menyen - Språk
- Utvidet-menyen - Drift - Høyfjellsmodus
- Tilbakestill-menyen - Tilbakestill alt og Nullstill lampetid
- Passordbeskyttelse-menyen

Du finner de samme elementene på menyene som du finner på Konfigurasjon-menyen til projektoren.

☛ "Liste over Funksjoner" [s.74](#)

## Elementer som bare kan konfigureres i en webleser

Følgende elementer kan bare konfigureres i en webleser. De kan ikke angis fra Konfigurasjon-menyen.

- Nettverksinnstillinger- Annet - SNMP - Gruppenavn
- Nettverksinnstillinger- Grunnleggende - Monitor-passord

## Vise Web-kontroll

Følg fremgangsmåten under for å vise Web-kontroll.



Hvis webleseren er konfigurert til å koble til via en proxy-server, kan ikke Web-kontroll vises. For å vise Web-kontroll må du angi innstillinger slik at en proxy-server ikke brukes for en tilkobling.

## Angi IP-adressen til projektoren

Når du bruker Modus for avansert tilkobling kan du åpne Web-kontroll ved å angi IP-adressen til projektoren som vist nedenfor.

### Fremgangsmåte

1

**Start webleseren på datamaskinen.**

2

**Angi IP-adressen til projektoren i adressefeltet på webleseren, og trykk Enter på tastaturet til datamaskinen.**

Web-kontroll vises.

Når Passord Web-kontroll er angitt under Nettverk på Konfigurasjon-menyen, vises det en skjerm der du kan oppgi passordet. Oppgi passordet for Passord Web-kontroll.

## Vise Webfjernkontroll

Webfjernkontroll-funksjonen lar deg bruke fjernkontrollfunksjoner fra en webleser.

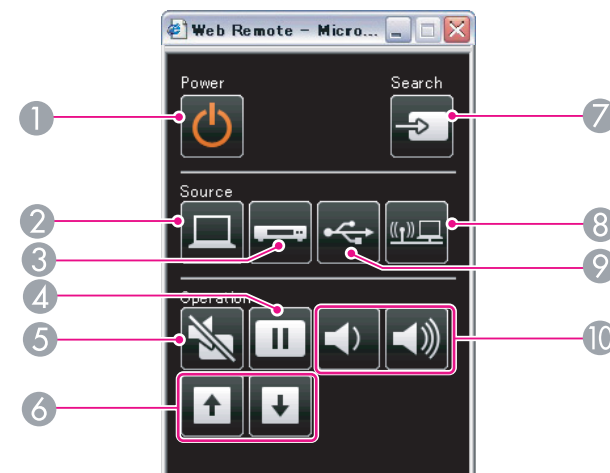
### Fremgangsmåte

1 Vis Web-kontroll.

2 Klikk Web Remote.







3 Skjermbildet Web Remote vises.



Navn		Funksjon
1	[Power]-knapp	Slår på eller av strømmen til projektoren. ☞ <i>Hurtigveiledning</i>
2	[Computer]-knapp	Hver gang du trykker på denne knappen, skifter inngangen mellom Datamaskin 1 (Computer1)-inngangsporten og Datamaskin 2 (Computer2)-inngangsporten. ☞ <a href="#">s.22</a>
3	[Video]-knapp	Hver gang du trykker på denne knappen, skifter inngangen mellom Video (Video)-inngangsporten og S-Video (S-Video)-inngangsporten. ☞ <a href="#">s.22</a>
4	[Freeze]-knapp	Setter avspilling av bilder på pause og fortsetter avspilling. ☞ <a href="#">s.41</a>
5	[A/V Mute]-knapp	Slår videoen og lyden midlertidig på eller av. ☞ <a href="#">s.40</a>
6	[Page]-knapper ([Up]) ([Down])	Når du bruker funksjonen for trådløs mus eller inngangskilden projiserer et program som støtter bruk av side opp eller side ned via LAN, kan du bruke disse knappene til å gjøre det. ☞ <a href="#">s.48</a> , <i>Driftshåndbok for EasyMP Network Projection</i>
7	[Source Search]-knapp	Skifter bilde til neste enhet som sender ut et bildesignal. ☞ <a href="#">s.21</a>



	Navn	Funksjon
8	[LAN]-knapp	Skifter til bildene som projiseres med EasyMP Network Projection. Når du projiserer via Quick Wireless Connection ved bruk av Quick Wireless Connection USB Key (tilleggsutstyr), skifter denne knappen til det bildet.  <a href="#">s.22</a>
9	[USB]-knapp	Hver gang du trykker på denne knappen, skifter inngangen mellom USB Display og USB (TypeA)-port.  <a href="#">s.22</a>
10	[Volume]-knapper (<v> (<v>v))	<p>(&lt;v&gt;) Senker volumet.            (&lt;v&gt;v) Øker volumet.   <i>Hurtigveiledning</i></p> <div data-bbox="504 683 1059 957">  <b>Forsiktig</b>  <i>Ikke øk volumet for høyt i starten.            En rask økning i volum som kommer brått kan forårsake hørselsskade. Senk alltid volumet før du slår av strømmen, og øk gradvis volumet etter at du slår på strømmen.</i> </div>

Ved å stille inn funksjonen E-post varsel på Konfigurasjon-menyen til projektoren, sendes det varselsmeldinger til angitte e-postadresser når det oppstår problemer eller advarsler med projektoren. Dermed får brukeren beskjed om problemer med projektoren selv når brukeren befinner seg helt andre steder.

☞ "Nettverk-Meny" [s.80](#), "Post-meny" [s.87](#)



- Du kan angi opptil tre varslingsadresser (Adresser), og varselsmeldingene kan sendes til alle tre adressene samtidig.
- Hvis det oppstår et kritisk problem og projektoren plutselig slutter å fungere, er det mulig den ikke kan sende en melding om problemet til brukeren.
- Overvåking er mulig hvis **Nettverk på** er valgt på **Utvidet**-menyen på Konfigurasjon-menyen til projektoren, selv om projektoren er i **Ventemodus** (når strømmen er av).

Ved å stille inn SNMP på projektorens Konfigurasjon-meny sendes det varselsmeldinger til angitte e-postadresser når det oppstår problemer med eller advarsler på projektoren. Dette gjør det også mulig for deg å vite om feil når du administrerer projektorer sentralt.

☞ "Nettverk-Meny" [s.80](#), "Post-meny" [s.87](#)



- SNMP bør administreres av en nettverksadministrator eller noen som er kjent med nettverket.
- SNMP-funksjonen for å overvåke projektoren krever at SNMP Manager er installert på datamaskinen.
- Administrasjonsfunksjonen til SNMP kan ikke brukes via et trådløst LAN i Modus for rask tilkobling.
- Opptil to mål-IP-adresser kan lagres.

Du kan lagre bildet som projiseres som brukerlogo.

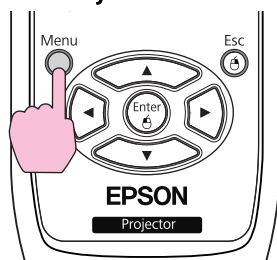


Når du lagrer en Brukerlogo, blir den tidligere Brukerlogoen slettet.

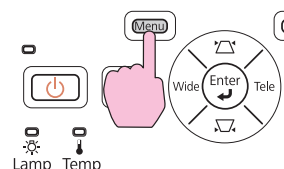
## Fremgangsmåte

- 1 Projiser bildet du vil lagre som brukerlogo og trykk på [Menu]-knappen.

Bruke fjernkontrollen

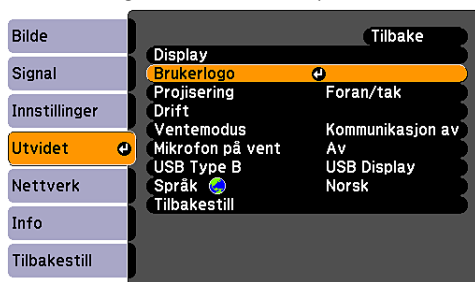


Bruke kontrollpanelet



- 2 Velg Brukerlogo fra Utvidet-menyen på Konfigurasjon-menyen.  
☛ "Bruke Konfigurasjon-meny" s.73

Kontroller knappene du kan bruke og funksjonene de utfører i veiledningen under menyen.



[Esc] :Tilbake [◀▶] :Velg [Enter] :Angi [Menu]:Avslutt



- Hvis **Brukerlogobeskyttelse** fra **Passordbeskyttelse** er stilt til **På**, vises det en melding og brukerlogoen kan ikke endres. Du kan foreta endringer etter å ha stilt **Brukerlogobeskyttelse** til **Av**. ☛ s.50
- Hvis man velger **Brukerlogo** når man bruker Keystone, E-Zoom, Bildeforhold, Progressiv eller Zoomjustering, blir funksjonen som utføres avbrutt.



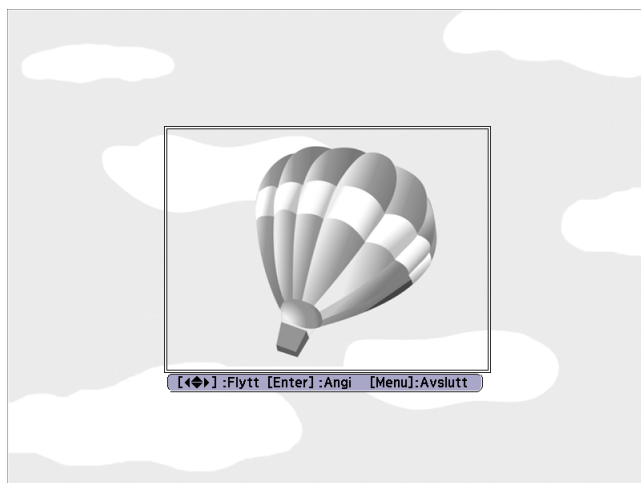
- 3 Når meldingen "Velg dette bildet som brukerlogo?" vises, velg "Ja".



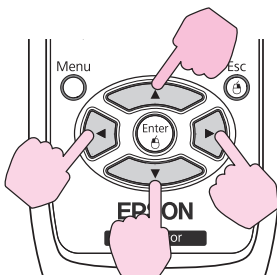
Når du trykker på [Enter]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet, kan skjermstørrelsen endre seg i henhold til signalet slik at det samsvarer med den reelle oppløsningen til bildesignalet.



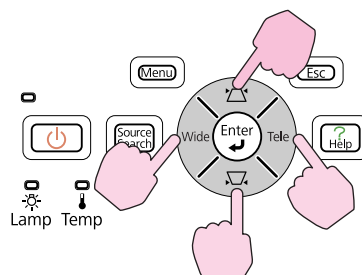
- 4 Flytt boksen for å velge øverste del av bildet som brukerlogo.



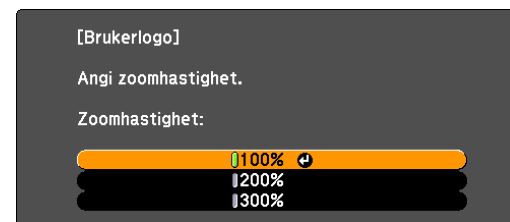
Bruke fjernkontrollen



Bruke kontrollpanelet



Du kan lagre i en størrelse på 400x300 punkter.



7

Når meldingen "Lagre dette bildet som brukerlogo?" vises, velger du Ja.

Bildet blir lagret. Når bildet har blitt lagret, vises meldingen "Fullført."



- Når man har lagret en brukerlogo, kan logoen ikke stilles tilbake til standard fra fabrikk.
- Det kan ta opptil 15 sekunder å lagre brukerlogoen. Ikke bruk projektoren eller tilkoblet utstyr mens lagringen pågår, for dette kan føre til feilfunksjon.

5

Når meldingen "Velge dette bildet?" vises, velger du Ja.

6

Still inn zoomfaktor fra zoominnstillingsskjermbildet.

Du kan lagre bildet som projiseres som et brukermønster.

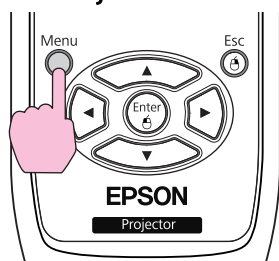


Når du lagrer et brukermønster, blir det tidligere brukermønsteret slettet.

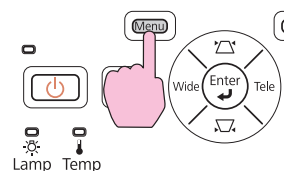
## Fremgangsmåte

- 1 Projiser bildet du vil bruke som brukermønster og trykk på [Menu]-knappen.

Bruke fjernkontrollen



Bruke kontrollpanelet



- 2 Velg Mønster fra Innstillinger-menyen på Konfigurasjon-menyen. ➡ "Bruke Konfigurasjon-meny" s.73



[Esc] :Tilbake [↵] :Velg [Enter] :Angi [Menu]:Avslutt

- 3 Velg Brukermønster.



[Esc] :Tilbake [↵] :Velg [Enter] :Angi [Menu]:Avslutt



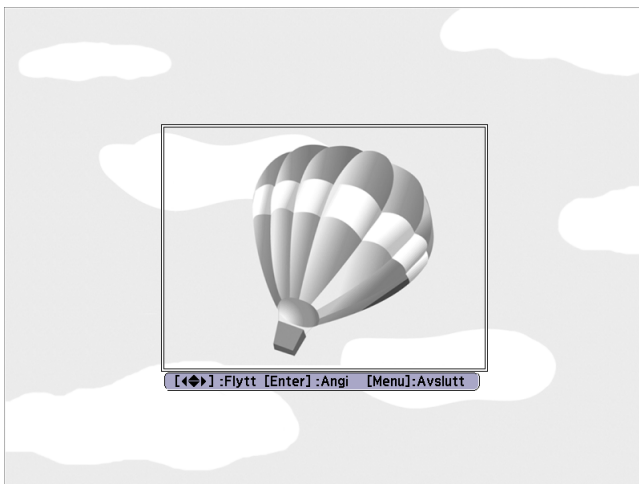
Hvis man velger **Brukermønster** når man bruker Keystone, E-Zoom, Bildeforhold, Progressiv eller Zoomjustering, blir funksjonen som utføres avbrutt.

4

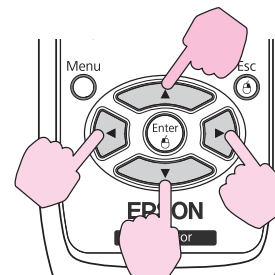
Når "Vil du bruke projisert bilde som Brukermønster?" vises, velger du Ja.

- Du kan lagre i en størrelse opp til projeksjonsskjermen.
- Hvis deler av det projiserte bilde mangler (når dataskjermen er større enn projeksjonsskjermen), flytt den viste boksen slik at du velger den delen av bildet du vil bruke som brukermønster.

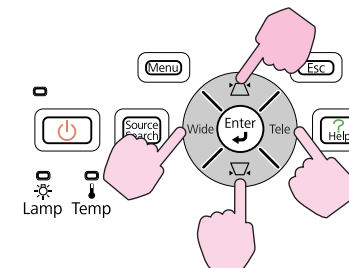
Når "Velge dette bildet?" vises etter at du har gjort et valg, velger du Ja.



## Bruke fjernkontrollen



## Bruke kontrollpanelet



- Når du trykker på [Enter]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet, kan skjermstørrelsen endre seg i henhold til signalet slik at det samsvarer med den reelle oppløsningen til bildesignalet.

5

Når meldingen "Lagre dette bildet som brukermønster?" vises, velger du Ja.

Bildet blir lagret. Når bildet har blitt lagret, vises meldingen "Innstillingen for Brukermønster er fullført."



- Når man har lagret et brukermønster, kan brukermønsteret ikke stilles tilbake til standard fra fabrikk.
- Det kan ta opptil 15 sekunder å lagre brukermønsteret. Ikke bruk projektoren eller tilkoblet utstyr mens lagringen pågår, for dette kan føre til at det oppstår feil.



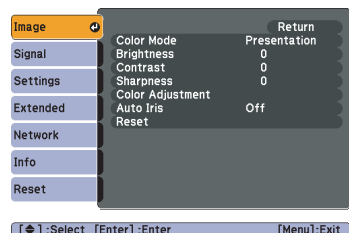
# Konfigurasjon-meny

Dette kapitlet forklarer hvordan du bruker Konfigurasjon-menyen og funksjonene der.

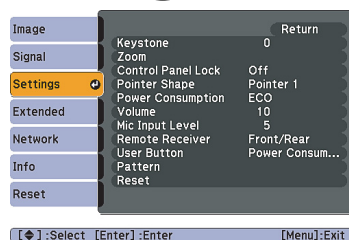


1

Velge fra hovedmenyen



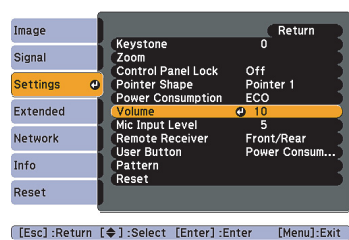
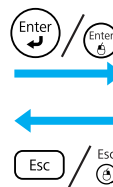
[Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit



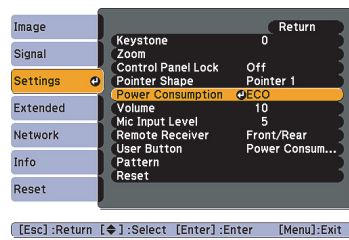
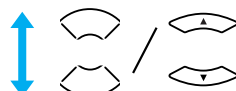
[Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit

2

Velge fra undermenyen



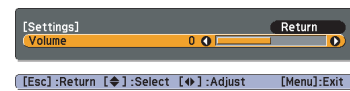
[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit



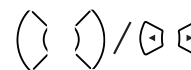
[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit

3

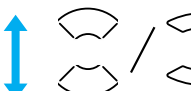
Endre valgt menyelement



[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Right Arrow]:Adjust [Menu]:Exit



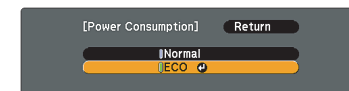
[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Set [Menu]:Exit



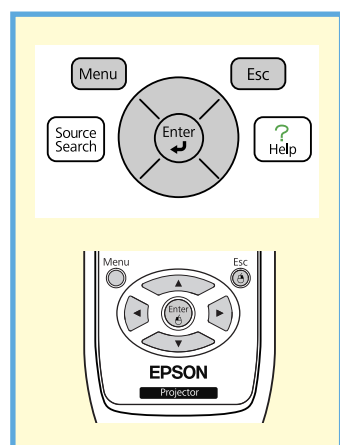
[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Set [Menu]:Exit

4

Avslutte




[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Set [Menu]:Exit

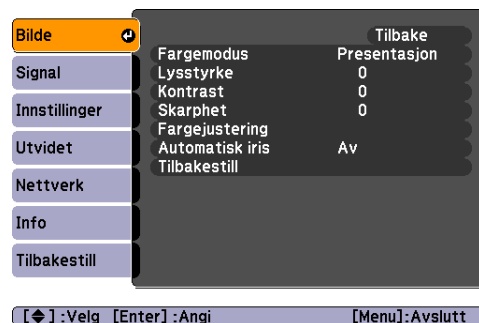


## Bilde-Meny

Hvilke elementer som kan angis, avhenger av bildesignalet og kilden som projiseres, som vist på skjermbildene nedenfor. Innstillingsdetaljer lagres for hvert bildesignal og hver kilde.



Avhengig av hvilken modell som brukes, er det enkelte inngangskilder som ikke støttes.  s.21


Datamaskinsignal/USB/USB Display/LAN



Komponentvideo▶▶/Komposittvideo▶▶/S-video▶▶

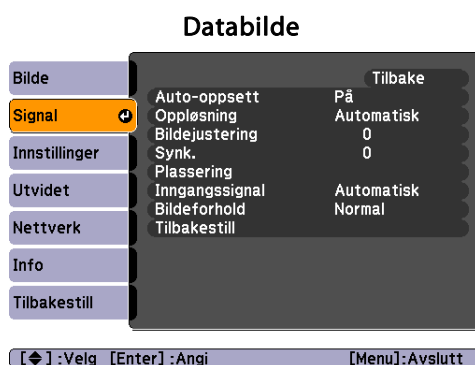





Undermeny	Funksjon
<b>Fargemodus</b>	Du kan velge en bildekvalitet som passer for omgivelsene.  s.39
<b>Lysstyrke</b>	Du kan justere bildets lysstyrke.
<b>Kontrast</b> ▶▶	Du kan justere forskjellen mellom lys og skygge i bildene.
<b>Fargemetning</b>	Du kan justere bildets fargemetning.
<b>Nyanse</b>	(Justering er kun mulig når projektoren mottar NTSC-signaler hvis du bruker komposittvideo/S-Video.) Du kan justere bildets nyanse.
<b>Skarphet</b>	Du kan justere bildets skarphet.
<b>Fargejustering</b>	Du kan foreta justeringer ved å velge ett av følgende alternativer. (Dette elementet kan ikke velges hvis <b>Fargemodus</b> er angitt til <b>sRGB</b> ▶▶ på <b>Bilde</b> -menyen.) <b>Abs. fargetemp.:</b> Du kan justere bildets generelle nyanse. Du kan justere nyanser i ti trinn fra 5000 K til 10000 K. Når en høy verdi er valgt, får bildet en blå nyanse, mens når en lav verdi er valgt, får bildet en rød nyanse. <b>Rød, Grønn, Blå:</b> Du kan justere metningen av hver farge individuelt.
<b>Automatisk iris</b>	(Dette elementet vises bare hvis <b>Fargemodus</b> er angitt til <b>Dynamisk</b> eller <b>Kino</b> på <b>Bilde</b> -menyen.) Angi om ( <b>På</b> / <b>Av</b> ) irisen skal justeres for å oppnå optimale lysforhold for bilder som projiseres.  s.40



Undermeny	Funksjon
<b>Tilbakestill</b>	Du kan tilbakestille alle justeringsverdier for <b>Bilde</b> -menyen til standardinnstillinger. Vil du tilbakestille alle menyelementene til standardinnstilling, kan du se  <a href="#">s.91</a>

## Signal-Meny

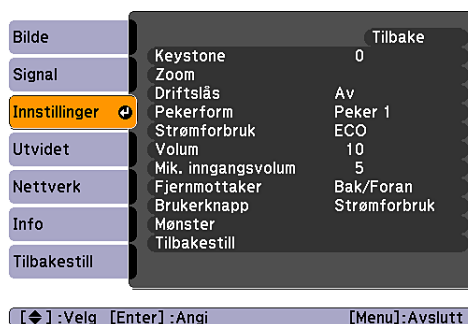
Hvilke elementer som kan angis, avhenger av bildesignalet som projiseres, som vist på skjermbildene nedenfor. Innstillingsdetaljer lagres for hvert bildesignal. Du kan ikke foreta innstillinger på **Signal**-menyen når kilden er LAN.















Undermeny	Funksjon
<b>Auto-oppsett</b>	Når inngangssignalet skifter, kan du velge om ( <b>På/Av</b> ) bildet automatisk skal justeres til optimal tilstand.  <a href="#">s.100</a>
<b>Oppøsning</b>	Når oppløsningen settes til <b>Automatisk</b> , identifiseres oppløsningen til inngangssignalet automatisk. Hvis de projiserte bildene ikke kan projiseres riktig når innstillingen er <b>Automatisk</b> , for eksempel hvis noe av bildet mangler, justerer du til <b>Vidvinkel</b> , avhengig av tilkoblet datamaskin for widescreen, eller angi <b>Normal</b> for 4:3- eller 5:4-skjermer.
<b>Bildejustering</b>	Du kan justere databilder når det oppstår vertikale striper i bildet.  <a href="#">s.100</a>
<b>Synk.</b>	Du kan justere databilder når det oppstår flimring, uklarhet eller interferens i bildet.  <a href="#">s.100</a>
<b>Plassering</b>	Du kan justere skjermens plassering opp, ned, til venstre og til høyre når en del av bildet mangler, slik at hele bildet projiseres.
<b>Progressiv</b>	(Komponentvideo kan bare angis når 480i/576i/1080i-signaler mottas) <b>Av:</b> IP-konvertering utføres for hvert felt i skjermbildet. Passer perfekt til å vise bilder med mye bevegelse. <b>Video:</b> Passer perfekt til å vise vanlige videobilder. <b>Film/Autom.:</b> Denne er ideell for filmer, datagrafikk og animasjoner.

Undermeny	Funksjon
<b>Støyreduksjon</b>	Glatter ut ujevne bilder. Det er to modi. Velg innstillingen du foretrekker. Angi denne til <b>Av</b> når du viser bildekilder med lite støy, for eksempel DVD-er.
<b>Inngangssignal</b>	Du kan velge et inngangssignal fra Datamaskin 1/2 (Computer1/2)-inngangsporten. Hvis " <b>Automatisk</b> " er angitt, blir inngangssignalet automatisk stilt inn etter typen tilkoblet utstyr. Hvis fargene ikke fremstår korrekt når " <b>Automatisk</b> " er valgt, velger du korrekt signal for tilkoblet utstyr.
<b>Videosignal</b>	Du kan velge inngangssignalet fra Video (Video)-inngangsporten. Hvis det er angitt til <b>Automatisk</b> , blir videosignaler automatisk gjenkjent. Hvis bildet forstyrres av interferens eller det oppstår et problem, for eksempel at ingen bilder blir projisert, mens den er stilt til <b>Automatisk</b> , velger du riktig signal for det tilkoblede utstyret.
<b>Bildeforhold</b>	Du kan stille inn <u>Bredde/høyde-forhold</u> for projiserte bilder.  s.41
<b>Tilbakestill</b>	Du kan tilbakestille alle justeringsverdier for <b>Signal</b> -menyen til standardinnstillinger, unntatt <b>Inngangssignal</b> . Vil du tilbakestille alle menyelementene til standardinnstilling, kan du se  s.91

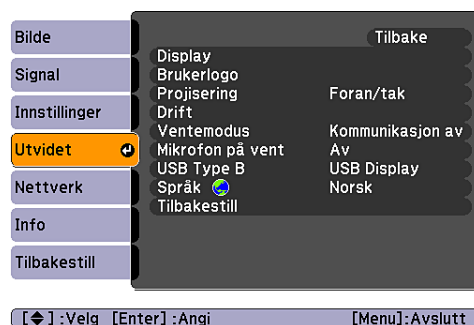
## Innstillinger-Meny





Undermeny	Funksjon
<b>Keystone</b>	Du kan korrigere keystone-forvridding i loddrett retning.  <i>Hurtigveiledning</i>
<b>Zoom</b>	Du kan justere tele/vidvinkel.
<b>Driftslås</b>	Du kan bruke denne funksjonen til å begrense bruken av projektorens kontrollpanel.  s.52
<b>Pekerform</b>	Du kan velge formen til pekeren.  s.46 Peker 1:  Peker 2:  Peker 3: 

Undermeny	Funksjon
<b>Strømforbruk</b>	Du kan stille lampens lysstyrke til én av to innstillinger. Velg <b>ECO</b> hvis bildene som projiseres er for lyse når du projiserer bilder i et mørkt rom eller på en liten skjerm. Når <b>ECO</b> er valgt, endres strømforbruket under projeksjon og lyspærens levetid som følger, og støyen fra den roterende viften reduseres. Strømforbruk: reduksjon på ca. 25%, lyspærens levetid: ca. 1,4 ganger lengre
<b>Volum</b>	Du kan justere volumet. Innstillingsdetaljer lagres for hvert bildesignal.
<b>Mik. inngangsvolum</b>	Juster dette hvis inngangsnivået for mikrofonen er lavt eller det er vanskelig å høre lyden fra mikrofonen fra høyttaleren, eller hvis inngangsnivået er for høyt, som fører til spraking i lyden fra mikrofonen. Når Mik. inngangsvolum er slått ned til 0, kommer det ingen lyd ut av høyttaleren.
<b>Fjernmottaker</b>	Du kan begrense mottaket av betjeningssignalet fra fjernkontrollen. Når du vil forhindre betjening via fjernkontroll, eller hvis fjernmottakeren har et lysstoffrør i nærheten, kan du foreta innstillinger for å deaktivere fjernmottakeren du ikke vil bruke eller som viser tegn til interferens.
<b>Brukerknapp</b>	Du kan velge elementet på Konfigurasjon-menyen ved hjelp av fjernkontrollens Brukerknapp. Når du trykker på Brukerknappen, vises valg-/justeringsskjermbildet for tilordnet menyelement, der du kan foreta innstillinger/justeringer ved hjelp av ett enkelt tastetrykk. Du kan tilordne ett av de følgende elementer til Brukerknappen. Strømforbruk, Info, Progressiv, Prøvemønster, Oppløsning, Mik. inngangsvolum og Mønstervisning
<b>Mønster</b>	<p><b>Mønstervisning:</b> Vis et mønster</p> <p><b>Mønstertype:</b> Du kan velge fra Mønster 1 til 4 eller Brukermønster. Mønster 1 til 4 viser projeksjonslinjer, som for eksempel rette linjer eller et rutemønster.</p> <p>Mønster 1:  Mønster 2:  Mønster 3:  Mønster 4: </p> <p><b>Brukermønster:</b> Vis et brukermønster.  s.70</p> <p><b>Prøvemønster:</b> Når projektoren er satt opp, vises det et prøvemønster slik at du kan justere projiseringen uten å koble til annet utstyr. Mens prøvemønsteret vises, kan du foreta zooming, fokusjusteringer og keystone-korrigerings. Hvis du vil avbryte prøvemønsteret, trykker du på [Esc]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Obs!</b></p> <p>Hvis et mønster vises over lengre tid, kan det være delvis synlig på projiserte bilder.</p> </div>
<b>Tilbakestill</b>	Du kan tilbakestille alle justeringsverdier på <b>Innstillinger</b> -menyen til standardinnstillinger, unntatt <b>Brukerknapp</b> . Vil du tilbakestille alle menyelementene til standardinnstilling, kan du se  s.91

## Utvidet-Meny



Undermeny	Funksjon
<b>Display</b>	<p>Du kan foreta innstillinger for skjermen til projektoren.</p> <p><b>Melding:</b> Du kan angi om (<b>På/Av</b>) navnet på kilden skal vises når du endrer Kilde, navnet på fargemodusen når du endrer Fargemodus, en melding når det ikke leses inn bildesignaler, og så videre.</p> <p><b>Displaybakgrunn</b>*1: Du kan stille inn skjermstatusen når det ikke er noe bildesignal til <b>Svart</b>, <b>Blå</b> eller <b>Logo</b>.</p> <p><b>Oppstartskjerm</b>*1: Du kan angi om (<b>På/Av</b>) det skal vises en oppstartskjerm (bildet som vises når du starter projektoren).</p> <p><b>A/V av</b>*1: Du kan stille inn skjermbildet som vises under A/V av til <b>Svart</b>, <b>Blå</b> eller <b>Logo</b>.</p>
<b>Brukerlogo</b> *1	Du kan endre Brukerlogo som vises som bakgrunn ved Displaybakgrunn, A/V av, og så videre.  <a href="#">s.68</a>
<b>Projisering</b>	<p>Du kan stille inn fra det følgende avhengig av hvordan projektoren er satt opp.  <a href="#">s.20</a></p> <p><b>Foran/tak, Bak/tak</b></p>
<b>Drift</b>	<p><b>Direkte strøm på:</b> Du kan angi om (<b>På/Av</b>) Direkte strøm på skal aktiveres.</p> <p>Når dette er angitt til <b>På</b> og strømkabelen er koblet til, må du være oppmerksom på at projektoren slås på automatisk når strømmen kommer tilbake etter for eksempel et strømbrydd.</p> <p><b>Dvalemodus:</b> Når denne er stilt til <b>På</b>, stanses projeksjonen automatisk når ingen bildesignaler leses inn og ingen operasjoner utføres.</p> <p><b>Tid for Dvalemodus:</b> Når Dvalemodus er stilt til <b>På</b>, kan du angi hvor lang tid det tar før projektoren slår seg av automatisk, innenfor et område på 1 til 30 minutter i inkremitter på ett minutt.</p> <p><b>Høyfjellsmodus:</b> Still denne til <b>På</b> når du bruker projektoren ved høyder over 1500 m.</p>


Undermeny	Funksjon
<b>Ventemodus</b>	<p>Du kan bruke funksjonene nedenfor selv når projektoren er i ventemodus hvis denne er stilt til <b>Kommunikasjon på</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Overvåk og kontroller statusen til projektoren via nettverket.</li> <li>• Funksjonen for mikrofoninngang sender lyd fra projektorens høyttaler når en mikrofon er koblet til Mikrofon (Mic)-inngangsporten. Du kan bruke <a href="#">SNMP</a> eller programvaren "EasyMP Monitor" som følger med produktet til å overvåke og kontrollere projektorens status via nettverket.</li> </ul> <p>Mikrofoninngangen aktiveres også hvis denne innstillingen er stilt til <b>Kommunikasjon på</b> og <b>Mikrofon på vent</b> er stilt til <b>På</b>.</p>
<b>Mikrofon på vent</b>	<p>(Bare tilgjengelig når ventemodusen som er nevnt ovenfor, er stilt til <b>Kommunikasjon på</b>)</p> <p>Når ventemodus er stilt til Kommunikasjon på, angir du om mikrofoninngangen er aktivert (<b>På</b>) eller deaktivert (<b>Av</b>)*2.</p>
<b>USB Type B</b>	<p>Angi til <b>USB Display</b> når projektoren og en datamaskin er koblet sammen via en USB-ledning og databilder projiseres.</p> <p>☛ <i>Hurtigveiledning</i></p> <p>Angi denne til <b>Trådløs mus</b> når musepekeren skal betjenes via fjernkontrollen. ☛ <a href="#">s.48</a></p> <p>Angi denne til <b>Av</b> når du bare bruker Easy Interactive Function (kun EB-460i/450Wi). ☛ <a href="#">s.54</a></p>
<b>Språk</b>	<p>Du kan stille inn Språk som brukes til å vise meldinger og menyer.</p>
<b>Tilbakestill</b>	<p>Du kan tilbakestille justeringsverdier for <b>Display</b>*1 og <b>Drift</b>*3 på <b>Utvidet</b>-menyen til standardinnstillingene.</p> <p>Vil du tilbakestille alle menyelementene til standardinnstilling, kan du se ☛ <a href="#">s.91</a></p>

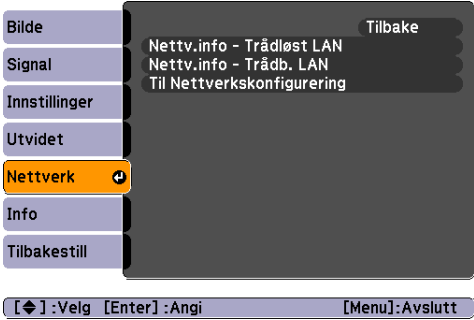
\*1 Når **Brukerlogobeskyttls.** i **Passordbeskyttelse** er angitt til **På**, kan ikke innstillinger relaterte til brukerlogoen endres. Du kan foreta endringer etter å ha stilt **Brukerlogobeskyttls.** til **Av**. ☛ [s.50](#)

\*2 Hvis **Strøm på-beskyttelse** i **Passordbeskyttelse** er stilt til **På**, er ikke mikrofoninngang mulig selv når **Mikrofon på vent** er stilt til **På**.

\*3 Unntatt for "Høyfjellsmodus".

Nettverk-Meny

Når Nettkonfig.skyt. i Passordbeskyttelse er stilt til På, vises det en melding og innstillingene kan ikke endres. Du kan foreta endringer etter å ha stilt Nettkonfig.skyt. til Av.  s.50



Undermeny	Funksjon
Nettkonfiginformasjon	<div>Du kan bekrefte innstillingsstatusen for hvert nettverk som vist nedenfor.</div> <div><div><div><div>Bilde</div><div>Signal</div><div>Innstillinger</div><div>Utvidet</div><div>Nettverk</div><div>Info</div><div>Tilbakestill</div></div><div><div>[Nettv.info - Trådb. LAN]</div><div>Projektnavn</div><div>DHCP</div><div>IP-adresse</div><div>Subnettmask</div><div>Gateway-adresse</div><div>MAC-adresse</div></div><div><div>Tilbake</div><div></div></div></div></div> <div><div>[Esc] /[Enter]:Tilbake [Menu]:Avslutt</div></div> <div><div><div><div>Bilde</div><div>Signal</div><div>Innstillinger</div><div>Utvidet</div><div>Nettverk</div><div>Info</div><div>Tilbakestill</div></div><div><div>[Nettv.info - Trådløst LAN]</div><div>Tilkoblingsmodus</div><div>Antennnivå</div><div>Projektnavn</div><div>SSID</div><div>DHCP</div><div>IP-adresse</div><div>Subnettmask</div><div>Gateway-adresse</div><div>MAC-adresse</div></div><div><div>Tilbake</div><div>Hurtig</div></div></div></div> <div><div>[Esc] /[Enter]:Tilbake [Menu]:Avslutt</div></div>



Ved hjelp av webleseren på en datamaskin som er koblet til projektoren på et nettverk, kan du stille inn funksjonene og styre projektoren. Denne funksjonen kalles Web-kontroll. Det er enkelt å skrive inn tekst ved hjelp av et tastatur for å foreta innstillinger for Web-kontroll, for eksempel sikkerhetsinnstillinger.

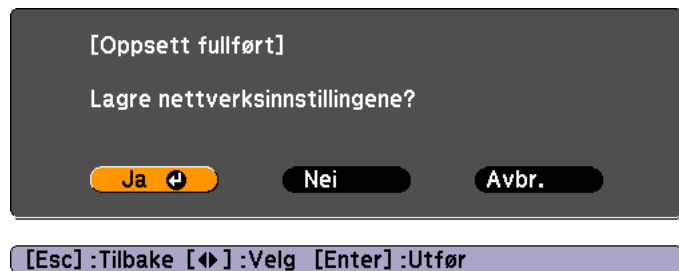
 s.63



## Merknader om bruk av Nettverk-menyen

Velg elementer fra hovedmenyen og undermenyene, og endre de valgte elementene på samme måte som på Konfigurasjon-menyen.

Imidlertid når du er ferdig, må du velge **Oppsett fullført**-menyen, og enten **Ja**, **Nei** eller **Avbryt**. Velger du **Ja** eller **Nei**, kommer du tilbake til Konfigurasjon-menyen.



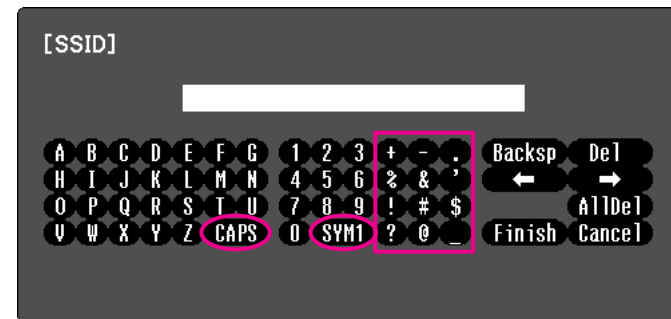
Ja: Lagrer innstillingene og lukker Nettverk-menyen.

Nei: Lagrer ikke innstillingene og lukker Nettverk-menyen.

Avbryt: Fortsetter å vise Nettverk-menyen.

## Bruk av skjermtastatur

Nettverk-menyen inneholder elementer som krever at du taster inn alfanumeriske tegn for å angi dem. Når dette er tilfelle vises skjermtastaturet nedenfor. Bruk knappene [◀] [▶] [↶] [↷] på fjernkontrollen eller knappene [↶], [↷], [◀] og [▶] på kontrollpanelet til å flytte markøren til ønsket tast, og trykk deretter på [Enter] for å skrive inn det alfanumeriske tegnet. Skriv inn tallene ved å holde nede [Num]-knappen på fjernkontrollen, og trykk deretter på tallknappene. Etter inntasting trykker du på [Finish] på tastaturet for å bekrefte inndataene. Trykk på [Cancel] på tastaturet for å avbryte inndataene.






Hver gang [CAPS]-tasten velges, veksles det mellom store og små bokstaver.

Hver gang [SYM1/2]-tasten velges, angis og endres symboltastene for den delen som er omsluttet av rammen.

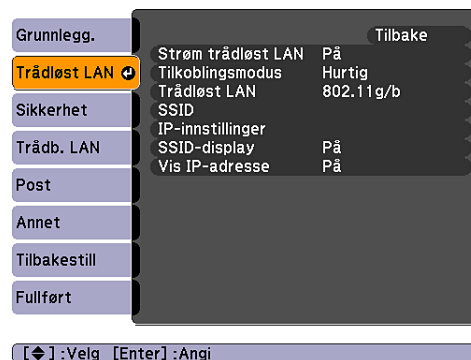
## Grunnlegg.-meny



Undermeny	Funksjon
<b>Projektornavn</b>	Viser projektornavnet som brukes til å identifisere projektoren når den er koblet til et nettverk. Du kan angi inntil 16 enkeltbyte alfanumeriske tegn når du redigerer.
<b>PJLink-passord</b>	Angi et passord som skal brukes når du skaffer deg tilgang til projektoren ved hjelp av kompatibel PJLink-programvare.  <a href="#">s.123</a> Du kan angi opptil 32 enkeltbyte alfanumeriske tegn.
<b>Passord Web-kontroll</b>	Angi et passord som skal brukes når du foretar innstillinger og styrer projektoren ved hjelp av Web-kontroll. Du kan angi opptil 8 enkeltbyte alfanumeriske tegn. Web-kontroll er en datamaskinfunksjon som gjør at du kan konfigurere og styre projektoren ved hjelp av webleseren på en datamaskin som er koblet til et nettverk.  <a href="#">s.63</a>
<b>Projektor nøkkelord</b>	Når denne er satt til <b>På</b> , blir du bedt om å angi Nøkkelord når du prøver å koble sammen projektoren og en datamaskin på et nettverk. EasyMP Network Projection kan dermed forhindre avbrudd i presentasjoner som følge av ikke-planlagte tilkoblinger fra en datamaskin under projeksjon. Den skal vanligvis være satt til <b>På</b> .  <a href="#">Driftshåndbok for EasyMP Network Projection "Koble til en projektor på nettverket, og projisere"</a>

## Trådløst LAN-meny

Innstillinger aktiveres når den valgfrie enheten for trådløst LAN er installert.

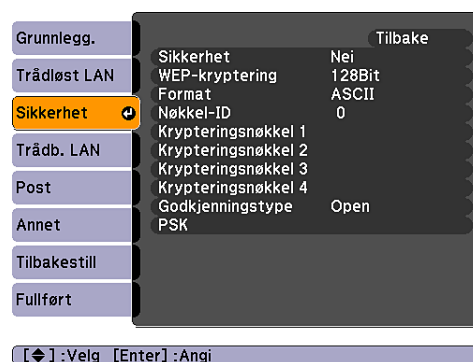


Undermeny	Funksjon
<b>Trådløst LAN: strøm</b>	Angi denne til <b>På</b> når du kobler sammen projektoren og en datamaskin via et trådløst LAN. Hvis du ikke vil koble til via trådløst LAN, kan du angi det til <b>Av</b> for å hindre uautorisert tilgang av andre. Denne er som standard satt til <b>På</b> .
<b>Tilkoblingsmodus</b>	Bruk EasyMP Network Projection til å angi modusen for hvordan datamaskinen kobler til projektoren. Sett til <b>Modus for rask tilkobling</b> når du vil ha en enkel trådløs tilkobling. Sett til <b>Modus for avansert tilkobling</b> når du ønsker å koble til et nettverkssystem via et tilgangspunkt.
<b>Trådløst LAN</b>	Angir det trådløse LAN-systemet.
<b>SSID</b> ▶▶	Angi en SSID. Når det finnes en SSID for det trådløse LAN som projektoren er en del av, må du angi SSID-en. Du kan angi opptil 32 enkeltbyte alfanumeriske tegn.
<b>IP-innstillinger</b>	Du kan foreta innstillinger for adressene nedenfor. <u>DHCP</u> ▶▶: Velg om ( <b>På/Av</b> ) DHCP skal brukes. Hvis <b>På</b> er valgt, kan du ikke angi flere adresser. <u>IP-adresse</u> ▶▶: Du kan skrive inn IP-adressen som er tilordnet projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende IP-adresser kan imidlertid ikke brukes. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et tall fra 0 til 255) <u>Subnettmaske</u> ▶▶: Du kan skrive inn Subnettmaske for projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende subnettmasker kan imidlertid ikke brukes. 0.0.0.0, 255.255.255.255 <u>Gateway-adresse</u> ▶▶: Du kan skrive inn IP-adressen for gatewayen for projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende gateway-adresser kan imidlertid ikke brukes. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et tall fra 0 til 255)

Undermeny	Funksjon
<b>SSID-display</b>	Vil du forhindre at SSID-en vises som nettverksinformasjon på Nettverk-menyen og på venteskjermbildet for LAN, stiller du denne til <b>Av</b> .
<b>Vis IP-adresse</b>	Vil du forhindre at IP-adressen vises som nettverksinformasjon på Nettverk-menyen og på venteskjermbildet for LAN, stiller du denne til <b>Av</b> .

## Sikkerhet-meny

Innstillinger aktiveres når den valgfrie enheten for trådløst LAN er installert.



Undermeny	Funksjon
<b>Sikkerhet</b>	<p>Velg én type sikkerhet fra elementene nedenfor.</p> <p>Når du konfigurerer sikkerheten, må du følge instruksjonene til administratoren for nettverkssystemet du skal åpne tilgang til. Når du bruker modus for avansert tilkobling, sørg for at du foretar sikkerhetsinnstillinger.</p> <p>WEP: En krypteringsnøkkel (WEP-nøkkel) brukes til å kryptere data. Denne mekanismen forhindrer kommunikasjon, med mindre krypteringsnøklene for tilgangspunkt og projektor samsvarer.</p> <p>WPA/WPA2: Dette er en krypteringsstandard som forbedrer sikkerheten, som regnes som et svakt punkt ved WEP. Selv om det finnes flere typer WPA-krypteringsmetoder, bruker denne projektoren "TKIP" og "AES".</p> <p>WPA inkluderer også funksjoner for brukergodkjenning. WPA-godkjenning gir to metoder: Bruk av en godkjenningsserver, eller godkjenning mellom en datamaskin og et tilgangspunkt uten å bruke en server. Denne projektoren støtter den sistnevnte metoden, uten server.</p>


## Når WEP er valgt

Du kan angi følgende elementer.

Undermeny	Funksjon
<b>WEP-kryptering</b>	Du kan angi krypteringsmetoden for WEP-kryptering. <b>128Bit:</b> Bruker 128 (104) biters koding <b>64bit:</b> Bruker 64 (40) biters koding
<b>Format</b>	Du kan angi inndatametode for WEP-krypteringsnøkkelen. <b>ASCII:</b> Tast inn tekst. <b>HEX:</b> Tast inn i HEX (heksadesimalt format).
<b>Nøkkel-ID</b>	Du kan velge ID-nøkkelen for WEP-kryptering.
<b>Krypteringsnøkkel 1</b> <b>Krypteringsnøkkel 2</b> <b>Krypteringsnøkkel 3</b> <b>Krypteringsnøkkel 4</b>	Du kan angi nøkkelen som brukes for WEP-kryptering. Angi nøkkelen og følg instruksjonene fra nettverksadministratoren for nettverket som projektoren er en del av. Tegntypen og antallet som kan angis, varierer avhengig av innstillingene for <b>WEP-kryptering</b> og <b>Format</b> . Hvis antallet tegn du skriver inn, er færre enn påkrevd tegnlength, eller hvis antallet tegn du skriver inn, er flere enn påkrevd tegnlength, kan ikke tilkoblingen utføres. <b>128Bit - ASCII:</b> Alfanymeriske tegn, 13 tegn. <b>64bit - ASCII:</b> Alfanymeriske tegn, 5 tegn. <b>128bit - HEX:</b> 0 til 9 og A til F, 26 tegn <b>64bit - HEX:</b> 0 til 9 og A til F, 10 tegn
<b>Godkjenningstype</b>	Angi WEP-godkjenningstype. <b>Open:</b> Bruker åpen systemgodkjenning. <b>Shared:</b> Bruker delt nøkkelgodkjenning.

## Når WPA-PSK (TKIP) eller WPA2-PSK (AES) er valgt

Du kan angi følgende elementer.


Undermeny	Funksjon
<b>PSK</b>	Du kan angi en PSK (PreSharedKey) (kryptert nøkkel) med alfanymeriske tegn. Angi minst 8 og maksimalt 63 tegn. Når du angir PSK (PreSharedKey) og trykker på [Enter]-knappen vises verdien for innstillingen som asterisk (*). Du kan ikke taste inn flere enn 32 tegn i Konfigurasjon-menyen. Hvis du vil taste inn mer enn 32 tegn, utfør innstillingen fra Web-kontroll.  <a href="#">s.63</a>


Trådbundet nettverk-meny




Undermeny	Funksjon
IP-innstillinger	<p>Du kan foreta innstillinger for adressene nedenfor.</p> <p><u>DHCP</u>▶▶: Velg om (På/Av) DHCP skal brukes. Hvis På er valgt, kan du ikke angi flere adresser.</p> <p><u>IP-adresse</u>▶▶: Du kan skrive inn IP-adressen som er tilordnet projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende IP-adresser kan imidlertid ikke brukes.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et tall fra 0 til 255)</p> <p><u>Subnettmaske</u>▶▶: Du kan skrive inn subnettmaske for projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende subnettmasker kan imidlertid ikke brukes.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Gateway-adresse</u>▶▶: Du kan skrive inn IP-adressen for gatewayen for projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende gateway-adresser kan imidlertid ikke brukes.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et tall fra 0 til 255)</p>
Vis IP-adresse	<p>Vil du forhindre at IP-adressen vises som nettverksinformasjon på Nettverk-menyen og på venteskjermbildet for LAN, stiller du denne til Av.</p>

## Post-meny

Når denne er angitt, mottar du e-postvarsel hvis det oppstår et problem eller vises en advarsel i projektoren. Vil du vite innholdet i post som sendes, kan du se "[Lese e-postvarsel om feil](#)"  s.106



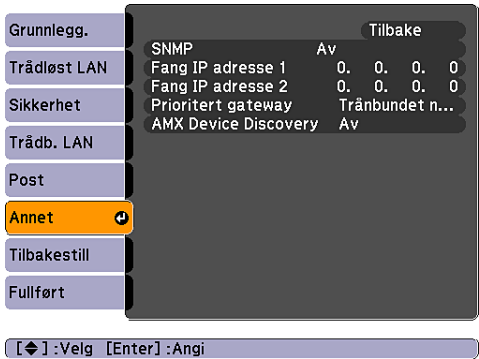
The screenshot shows a settings menu for the projector. The 'Post' option is selected and highlighted in orange. The menu is titled 'Post' and has a 'Tilbake' button in the top right corner. The menu items are: E-post varsel, SMTP-server, Portnummer, Adresse 1-innst., Adresse 2-innst., and Adresse 3-innst. The 'Post' option is highlighted in orange. Below the menu, there is a status bar with the text '[↕]:Velg [Enter]:Angi'.

Undermeny	Funksjon
<b>E-postvarsel</b>	Du kan angi om ( <b>På/Av</b> ) du skal varsles via e-post.
<b>SMTP-server</b>	Du kan skrive inn <u>IP-adressen</u>  for SMTP-serveren som brukes av projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende IP-adresser kan imidlertid ikke brukes. 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et tall fra 0 til 255)
<b>Portnummer</b>	Du kan angi portnummeret til SMTP-serveren. Standardverdien er 25. Du kan angi tall mellom 1 og 65535.
<b>Adresse 1-innst.</b> <b>Adresse 2-innst.</b> <b>Adresse 3-innst.</b>	Skriv inn e-postadressen og innholdet i e-posten for å bli varslet hvis det oppstår en feil eller vises en advarsel for projektoren. Du kan angi opptil 32 tegn for e-postadressen. Du kan velge hvilke problemer eller advarsler det skal varsles om via e-post. Du kan dessuten endre hver enkelt e-postadresse.



Hvis du angir **Ventemodus** til **Kommunikasjon** på fra **Utvidet**-menyen på Konfigurasjon-menyen, kan du overvåke projektoren selv om den er i ventemodus (strømmen er av).

Annet-meny



Undermeny	Funksjon
SNMP	Angi ( <b>På</b> / <b>Av</b> ) om du vil bruke SNMP.
Fang IP adresse 1 Fang IP adresse 2	Du kan registrere inntil to IP-adresser for varsling om <u>SNMP</u> -oppfangning. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende IP-adresser kan imidlertid ikke brukes. 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et tall fra 0 til 255) Hvis du vil bruke SNMP til å overvåke projektoren, må SNMP-administrasjonsprogrammet installeres på datamaskinen. Sørg for at administrasjon via SNMP utføres av nettverksadministratoren.
Prioritert gateway	For prioritert gateway velger du enten trådløst eller trådbundet.
<u>AMX Device Discovery</u>	Når projektoren er koblet til et nettverk, stiller du denne til <b>På</b> hvis du vil tillate at projektoren oppdages av AMX Device Discovery. Still den til <b>Av</b> hvis du ikke er koblet til et miljø som styres med en kontroller fra AMX eller AMX Device Discovery.



## Tilbakestill-meny

Tilbakestill alle nettverksinnstillingene.



Undermeny	Funksjon
<b>Tilbakestill nettverksinnstillinger.</b>	Hvis du vil tilbakestille alle nettverksinnstillingene, velger du <b>Ja</b> . Når du har tilbakestilt alle innstillingene, vises <b>Grunnleggende</b> -menyen.

## Info-Meny (kun Skjerm)

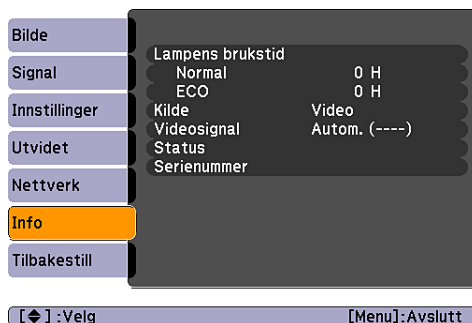
Lar deg kontrollere statusen for bildesignalene som projiseres og statusen til projektoren. Hvilke elementer som kan vises, avhenger av bildesignalet og kilden som projiseres, som vist på skjermbildene nedenfor. Avhengig av hvilken modell som brukes, er det enkelte inngangskilder som ikke støttes. [s.21](#)

### Datamaskinsignal/Komponentvideo/USB/USB

#### Display



### Komposittvideo/S-video



### LAN



Undermeny	Funksjon
<b>Lampens brukstid</b>	Du kan vise lyspærens samlede driftstid*. Når den når varselstiden for lampen, vises tegnene i gult.
<b>Kilde</b>	Du kan vise kildenavnet for det tilkoblede utstyret som projiseres.
<b>Inngangssignal</b>	Du kan vise innstillingene for <b>Inngangssignal</b> som er angitt på <b>Signal</b> -menyen i henhold til <b>Kilde</b> .
<b>Oppløsning</b>	Du kan vise inngangsoppløsning.
<b>Videosignal</b>	Du kan vise innstillingene for <b>Videosignal</b> som er angitt på <b>Signal</b> -menyen.
<b>Oppfriskingsrate</b>	Du kan vise oppfriskingsraten.
<b>Synk.info</b>	Du kan vise signalinformasjon for bildet. Denne informasjonen kan være nødvendig hvis det må utføres service.
<b>Status</b>	Dette er informasjon om feil som har oppstått i projektoren. Den kan være nødvendig hvis det må utføres service.
<b>Serienummer</b>	Viser projektorens serienummer.

\* Samlet brukstid vises som "0H" (0 timer) for de første 10 timene. 10 timer og mer vises i trinn på 1 time som "10 H", "11H", og så videre.

## Tilbakestill-Meny



Undermeny	Funksjon
<b>Tilbakestill alt</b>	Du kan tilbakestille alle elementene på Konfigurasjon-menyen til standardinnstillingene. Følgende elementer tilbakestilles ikke til standardinnstillingene: <b>Inngangssignal</b> , <b>Brukerlogo</b> , alle elementer på <b>Nettverk</b> -menyen, <b>Lampens brukstid</b> og <b>Språk</b> .
<b>Nullstill lampetid</b>	Du kan slette lampens samlede brukstid og tilbakestille den til "0H". Tilbakestill når du skifter lampen.



# Feilsøking

Dette kapitlet forklarer hvordan du kan identifisere problemer og hva du skal gjøre hvis det oppstår et problem.

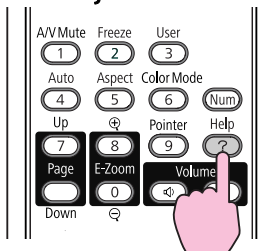
Hvis det oppstår et problem med projektoren, trykker du på [Help]-knappen for å vise Hjelp-skjermbildet. Du kan løse problemer ved å svare på spørsmålene.

## Fremgangsmåte

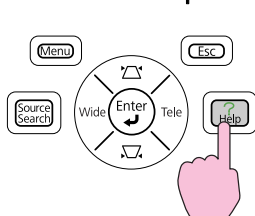
### 1 Trykk på [Help]-knappen.

Hjelp-skjermbildet vises.

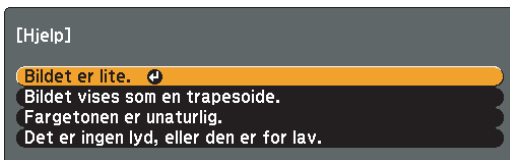
#### Bruke fjernkontrollen



#### Bruke kontrollpanelet

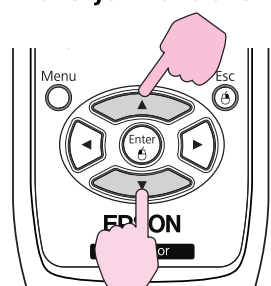


### 2 Velg et menuelelement.

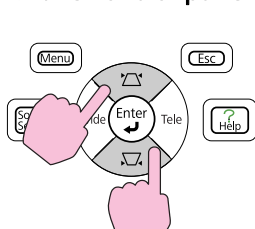


[Left Arrow] : Velg [Enter] : Velg [Help] : Avslutt

#### Bruke fjernkontrollen



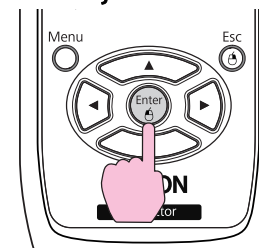
#### Bruke kontrollpanelet



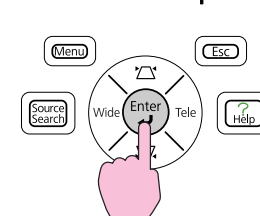
### 3 Bekreft valget.

Bekreft valget.

#### Bruke fjernkontrollen



#### Bruke kontrollpanelet



Spørsmål og løsninger vises som på skjermbildet nedenfor.

Trykk på [Hjelp]-knappen for å gå ut av Hjelp.

#### Bildet er lite.

- Er zoomen satt til minimum?  
- Bruk zoomringen til å endre størrelsen på bildet.
- Er projektoren for nært lerretet.  
- Flytt projektoren lengre vekk fra lerretet.


[Esc] : Tilbake

[Help] : Avslutt



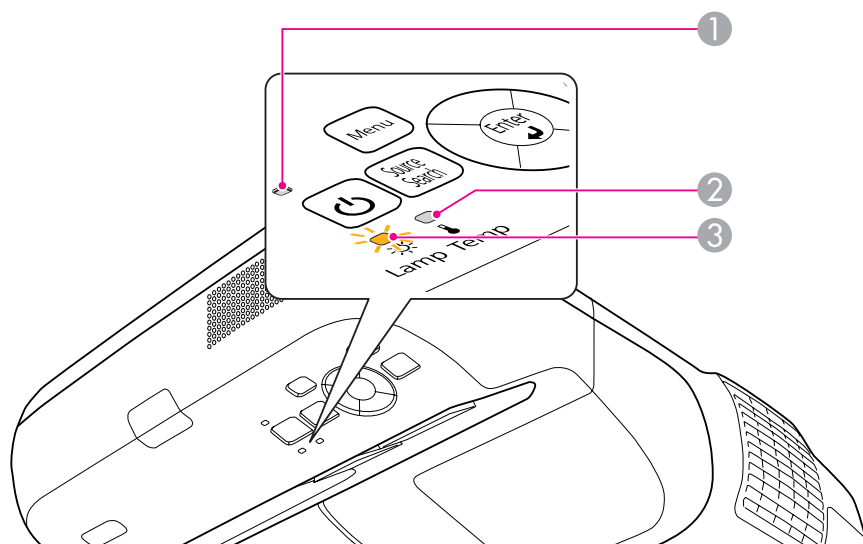
Hvis Hjelp-funksjonen ikke gir løsningen på et problem, kan du se "Problemløsning" s.94.

Hvis du opplever et problem med projektoren, kontroller først projektorens indikatorer og se "Lese av indikatorlampene".


Hvis indikatorlampene ikke viser klart hva problemet kan være, se "Når indikatorlampene ikke er til hjelp".  [s.97](#)


## Lese av indikatorlampene


Projektoren er utstyrt med følgende tre indikatorerlamper som indikerer projektorenstatus.




① Indikerer driftsstatus.

 Ventetilstand  
Når du trykker på [⏻] i denne tilstanden, startes projeksjonen.

 Forbereder  
nettverksovervåking eller nedkjøling pågår  
Knappene er deaktivert mens indikatoren blinker.

 Varmer opp  
Oppvarmingen tar ca. 30 sekunder. Når oppvarmingen er fullført, slutter indikatorene å blinke.

 Projiserer

② Indikerer statusen for innvendig temperatur.

③ Indikerer statusen for lyspæren.
















Se følgende tabell for statusen til indikatorlampene og hvordan du løser problemene.

Hvis alle indikatorlampene er slukket, er ikke strømkabelen korrekt tilkoblet eller projektoren får ikke strøm.

Når strømkabelen ikke er plugget inn, fortsetter noen ganger [⏻]-indikatoren å lyse i en kort periode. Dette er ikke en feil.













## ⏻-indikatorlampen lyser eller blinker rødt

■ : Lyser ■■■ : Blinker □ : Slukket

Status	Årsak	Løsning eller status
  	Intern feil	Stans bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket, og kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Støtte- og serviceguiden. 🖱 <a href="#">Kontaktliste for Epson-projektorer</a>
  	Viftefeil Sensorfeil	Stans bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket, og kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Støtte- og serviceguiden. 🖱 <a href="#">Kontaktliste for Epson-projektorer</a>
  	Høy temperaturfeil (overoppheting)	<p>Lampen slukkes automatisk og projeksjonen stanser. Vent i ca. fem minutter. Etter ca. fem minutter går projektoren over til ventemodus, og du kan sjekke følgende to punkter:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontroller at luftfilteret og luftutløpsåpningen ikke er blokkerte og at projektoren ikke er plassert inn mot en vegg.</li> <li>• Hvis luftfilteret er tett, må det rengjøres eller skiftes ut. 🖱 <a href="#">s.108, s.114</a></li> </ul> <p>Hvis feilen fortsetter etter at du har kontrollert punktene ovenfor, må du stanse bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket, og kontakte din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Støtte- og serviceguide. 🖱 <a href="#">Kontaktliste for Epson-projektorer</a></p>
		Når du bruker projektoren ved høyder på over 1500 m eller mer, angir du <b>Høyfjellsmodus</b> til På. 🖱 <a href="#">s.78</a>
  	Lampesvikt Lampefeil	<p>Kontroller følgende to punkter:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ta ut lampen, og kontroller om den har sprukket. 🖱 <a href="#">s.111</a></li> <li>• Rengjør luftfilteret. 🖱 <a href="#">s.108</a></li> </ul> <p><b>Hvis den ikke er gått:</b> Sett pæren på plass igjen, og slå på strømmen.</p> <p><b>Hvis feilen vedvarer:</b> Skift ut lampen med en ny, og slå på strømmen.</p> <p><b>Hvis feilen fortsetter:</b> Stans bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket, og kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Støtte- og serviceguide. 🖱 <a href="#">Kontaktliste for Epson-projektorer</a></p> <p><b>Hvis den er gått:</b> Skift den ut med en ny lyspære, eller kontakt nærmeste forhandler for ytterligere råd. Hvis du skifter lyspæren selv, må du se opp for glasskår (du kan ikke fortsette projeksjonen før lyspæren er blitt skiftet). 🖱 <a href="#">Kontaktliste for Epson-projektorer</a></p>
		Når du bruker projektoren ved høyder på over 1500 m eller mer, angir du <b>Høyfjellsmodus</b> til På. 🖱 <a href="#">s.78</a>
  	Feil ved Autom. iris Strømfeil (belastn.)	Stans bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket, og kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Støtte- og serviceguiden. 🖱 <a href="#">Kontaktliste for Epson-projektorer</a>

## 💡 I-indikatorlampen blinker eller lyser oransje

 : Lyser 
  : Blinker 
  : Slukket 
  : Varierer avhengig av projektorens status

Status	Årsak	Løsning eller status
     	Høy temperaturadv.	(Dette er ikke unormalt. Men hvis temperaturen blir for høy igjen, stanser projeksjonen automatisk.) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontroller at luftfilteret og luftutløpsåpningen ikke er blokkerte og at projektoren ikke er plassert inn mot en vegg.</li> <li>• Hvis luftfilteret er tett, må det rengjøres eller skiftes ut. ➡ <a href="#">s.108</a>, <a href="#">s.114</a></li> </ul>
     	Bytt lampe	Skift ut lampen med en ny. ➡ <a href="#">s.111</a> Hvis du fortsetter å bruke lampen etter at utskiftningsperioden har utløpt, øker muligheten for at lampen kan eksplodere. Skift den ut med en ny lampe så raskt som mulig.













- Hvis projektoren ikke fungerer korrekt, selv om alle indikatorene viser normal status, kan du se "Når indikatorlampene ikke er til hjelp" [s.97](#).
- Hvis feilen ikke står oppført i denne tabellen, må du stanse bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket, og kontakte din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Støtte- og serviceguide. ➡ [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)




## Når indikatorlampene ikke er til hjelp

Hvis noen av problemene nedenfor oppstår og indikatorene ikke gir noen løsning, kan du se på sidene som omhandler hvert problem.


### Problemer knyttet til bilder

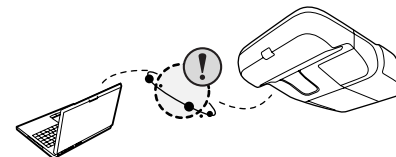
- "Ingen bilder vises"  s.98  
Projeksjon starter ikke, projeksjonsområdet er helt svart, projeksjonsområdet er helt blått, og så videre.
- "Levende bilder vises ikke"  s.98  
Bevegelige bilder som spilles av fra en datamaskin ser svarte ut og ingenting projiseres.
- "Projeksjon stanser automatisk"  s.98
- "Meldingen "Støttes ikke." vises."  s.99
- "Meldingen "Ingen signal" vises."  s.99
- "Bilder er tåkete eller ufokuserte"  s.99
- "Interferens eller forvridning vises på bilder"  s.100  
Problemer som interferens, forvridning eller svart/hvitt-rutet mønster vises.
- "Bildet er beskåret (stort) eller lite, eller bildeforholdet er uegnet"  s.100  
Bare en del av bildet vises, eller bildets høyde-/breddeforholdet er ikke korrekt, og så videre.
- "Bildets farger er ikke korrekte"  s.101  
Hele bildet har lilla eller grønt skjær, bildene er i svart-hvitt, fargene er matte, osv. (Dataskjermer og LCD-skjermer har ulike fargegjengivelse, så fargene på bilder som projiseres av projektoren, og fargene som vises på monitoren, vil ikke alltid stemme overens. Dette er ikke en feil.)
- "Bildene ser mørke ut"  s.101

### Problemer når projeksjonen starter






- "Projektoren slår seg ikke på"  s.102

### Problemer knyttet til overvåking og kontroll





"E-post mottas ikke selv om det oppstår et problem med projektoren"  s.102

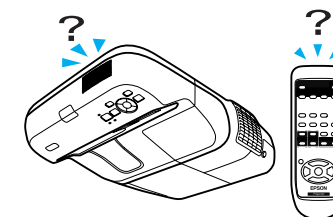


### Problemer knyttet til Easy Interactive Function

- "Meldingen "Maskinvareenhet finnes ikke." vises."  s.103
- "Easy Interactive Pen virker ikke"  s.103
- "De blinkende punktene vises ikke selv om kalibreringen har startet"  s.104
- "Punktene skifter ikke fra å blinke til å lyse hele tiden."  s.104
- "Punktene skifter fra å blinke til å lyse av seg selv."  s.104

### Andre problemer

- "Kan ikke høre noen lyd eller lyden er svært svak"  s.104
- "Ingen lyd høres fra mikrofonen"  s.105
- "Fjernkontrollen virker ikke"  s.105
- "Jeg vil endre språk for meldinger og menyer"  s.105



## Problemer knyttet til bilder

Ingen bilder vises

Kontroller	Løsning
Trykket du på [⏻]-knappen?	Trykk på [⏻]-knappen for å slå på strømmen.
Er alle indikatorlampene slukket?	Strømledningen er ikke korrekt tilkoblet eller strømmen tilføres ikke på normal måte. Kontroller at strømuttaket eller strømkilden fungerer korrekt. Hvis lampedekelet eller lyspæren ikke er riktig festet, vil ikke lyspæren lyse. Kontroller at lampedekelet og lyspæren er godt festet. 🖱️ <a href="#">s.111</a>
Er A/V av aktiv?	Trykk på [A/V Mute]-knappen på fjernkontrollen for å avbryte A/V av. 🖱️ <a href="#">s.40</a>
Er innstillingene på Konfigurasjon-menyen korrekt innstilt?	Forsøk å tilbakestille alle innstillingene. 🖱️ <a href="#">Tilbakestill-meny - Tilbakestill alt s.91</a>
Er det projiserte bildet helt svart? <b>Bare ved projeksjon av bilder fra datamaskin</b>	Enkelte bilder fra kilden, som skjerm-sparerer, kan være helt svarte.
Er formatinnstillingen for bildesignalet korrekt? <b>Kun ved projeksjon av bilder fra en videokilde</b>	Endre innstillingen i henhold til signalet for det tilkoblede utstyret. 🖱️ <a href="#">Signal-meny - Videosignal s.75</a>

Levende bilder vises ikke

Kontroller	Løsning
Sendes bildesignalet fra datamaskinen til LCD-skjermen og monitoren? <b>Kun ved projeksjon av bilder fra bærbar datamaskin eller datamaskin med innebygd LCD-skjerm</b>	Endre bildesignalet til kun ekstern utgang. 🖱️ Se i dokumentasjonen som følger med datamaskinen eller ta kontakt med produsenten.

Projeksjon stanser automatisk

Kontroller	Løsning
Er <b>Dvalemodus</b> stilt til <b>På</b> ?	Trykk på [⏻]-knappen for å slå på strømmen. Hvis du ikke vil bruke dvalemodus, endrer du innstillingen til <b>Av</b> . 🖱️ <a href="#">Utvidet-meny - Drift - Dvalemodus s.78</a>

Meldingen "Støttes ikke." vises.




Kontroller	Løsning
Er formatinnstillingen for bildesignalet korrekt? <b>Kun ved projeksjon av bilder fra en videokilde</b>	Endre innstillingen i henhold til signalet for det tilkoblede utstyret. 🖱️ <b>Signal-meny - Videosignal s.75</b>
Tilsvarende bildeoppløsningen og oppfriskingsraten modusen? <b>Bare ved projeksjon av bilder fra datamaskin</b>	Se i dokumentasjonen for datamaskinen om hvordan du endrer oppløsning for bildesignal og oppfriskingsrate fra datamaskinen. 🖱️ "Liste med støttede oppløsninger" <b>s.119</b>

Meldingen "Ingen signal" vises.








Kontroller	Løsning
Er ledningene korrekt tilkoblet?	Kontroller at alle ledninger som er nødvendige for projeksjon er godt festet. 🖱️ <b>Hurtigveiledning</b>
Er korrekt inngangsport valgt?	Endre bildet ved å trykke på [Kildesøk]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet. 🖱️ <b>s.21</b>
Er strømmen til datamaskinen eller videokilden slått på?	Slå på strømmen for utstyret.
Sendes bildesignalene til projektoren? <b>Kun ved projeksjon av bilder fra bærbar datamaskin eller datamaskin med innebygd LCD-skjerm</b>	Hvis bildesignaler bare sendes ut til datamaskinens LCD-skjerm eller tilhørende skjerm, endre utgangen slik at bildesignaler også sendes ut eksternt. På enkelte datamaskinmodeller vises ikke bildesignalene lenger på LCD-skjermen eller på tilhørende skjerm når de sendes eksternt. 🖱️ Datamaskinens dokumentasjon under for eksempel "Eksterne utsignaler" eller "Koble til ekstern monitor". Hvis tilkoblingen foretas mens projektorens eller datamaskinens strøm allerede er slått på, kan det hende at funksjonstasten [Fn] som endrer datamaskinens bildesignal til ekstern destinasjon ikke fungerer. Slå strømmen for datamaskinen og projektoren først av og deretter på igjen.

Bilder er tåkete eller ufokuserte




Kontroller	Løsning
Er fokus korrekt innstilt?	Juster fokuset med fokusspaken. 🖱️ <b>Hurtigveiledning</b>
Er projektoren plassert på korrekt avstand?	Er projeksjonen utenfor anbefalt område for projeksjonsavstand? Sett opp projektoren innenfor anbefalt område. 🖱️ <b>s.117</b>
Er Keystone-korrigeringsverdien for høy?	Senk projeksjonsvinkelen for å redusere keystone-korreksjonen. 🖱️ <b>Hurtigveiledning</b>
Har det dannet seg kondens på linsen?	Hvis projektoren flyttes raskt fra kalde til varme omgivelser, eller omgivelsestemperaturen plutselig skifter, kan det dannes kondens på linsens overflate, og dette kan gi tåkete bilde. Plasser projektoren i rommet ca. én time før den skal brukes. Hvis det dannes kondens på linsen, slår du av projektoren og venter til kondensen fordampes.

Kontroller	Løsning
Er det et bredskjermstilbilde fra datamaskin som projiseres? <b>Bare ved projeksjon av bilder fra datamaskin</b>	Endre innstillingen i henhold til signalet for det tilkoblede utstyret.  <b>Signal-meny - Opplysning s.75</b>
Er korrekt oppløsning valgt? <b>Bare ved projeksjon av bilder fra datamaskin</b>	Still inn datamaskinen slik at signalene som sendes er compatible med projektoren.  "Liste med støttede oppløsninger" <b>s.119</b>  Dokumentasjon for datamaskinen

Interferens eller forvridning vises på bilder

Kontroller	Løsning
Er formatinnstillingen for bildeesignalet korrekt? <b>Kun ved projeksjon av bilder fra en videokilde</b>	Endre innstillingen i henhold til signalet for det tilkoblede utstyret.  <b>Signal-meny - Videosignal s.75</b>
Er ledningene korrekt tilkoblet?	Kontroller at alle ledninger som er nødvendige for projeksjon er godt festet.  <b>Hurtigveiledning</b>
Bruker du skjøteledning?	Ved bruk av skjøteledning kan det oppstå elektrisk interferens i signalene. Bruk ledningene som følger med projektoren til å kontrollere om ledningene du bruker kan være årsaken til problemet.
Er korrekt oppløsning valgt? <b>Bare ved projeksjon av bilder fra datamaskin</b>	Still inn datamaskinen slik at signalene som sendes er compatible med projektoren.  "Liste med støttede oppløsninger" <b>s.119</b>  Dokumentasjon for datamaskinen
Er innstillingene "Synk.  " og "Bildejustering  " riktig innstilt? <b>Bare ved projeksjon av bilder fra datamaskin</b>	Trykk på [Automatisk]-knappen på fjernkontrollen eller [Enter]-knappen på kontrollpanelet for å foreta automatisk justering. Hvis bildene ikke er riktig justert selv etter fullført automatisk justering, kan du også foreta justeringer ved hjelp av <b>Synk.</b> og <b>Bildejustering</b> på Konfigurasjon-menyen.  <b>Signal-meny - Bildejustering og Synk. s.75</b>

Bildet er beskåret (stort) eller lite, eller bildeforholdet er uegnet

Kontroller	Løsning
Er det et bredskjermstilbilde fra datamaskin som projiseres? <b>Bare ved projeksjon av bilder fra datamaskin</b>	Endre innstillingen i henhold til signalet for det tilkoblede utstyret.  <b>Signal-meny - Opplysning s.75</b>
Blir bildet fortsatt forstørret av E-Zoom?	Trykk på [Esc]-knappen på fjernkontrollen for å oppheve E-Zoom.  <b>s.47</b>
Er bildets plassering korrekt innstilt?	Trykk på [Automatisk]-knappen på fjernkontrollen eller [Enter]-knappen på kontrollpanelet for å foreta automatisk justering mens et bilde fra en datamaskin projiseres. Hvis bildene ikke er riktig justert selv etter fullført automatisk justering, kan du også foreta justeringer ved bruk av <b>Plassering</b> på Konfigurasjon-menyen. Ved projisering av andre signaler enn datamaskinsignaler, utfør justeringer med <b>Plassering</b> på Konfigurasjon-menyen.  <b>Signal-meny - Plassering s.75</b>

Kontroller	Løsning
Er datamaskinen stilt inn for visning på to skjermer? <b>Bare ved projeksjon av bilder fra datamaskin</b>	Hvis visning på to skjermer er aktivert i "Egenskaper for skjerm" på datamaskinens Kontrollpanel, vil kun ca. halve bildet på dataskjermen bli projisert. Vil du vise hele bildet på dataskjermen, må du deaktivere innstillingen for visning på to skjermer. 🖱️ Dokumentasjon om skjermdriver for datamaskinen
Er korrekt oppløsning valgt? <b>Bare ved projeksjon av bilder fra datamaskin</b>	Still inn datamaskinen slik at signalene som sendes er compatible med projektoren. 🖱️ "Liste med støttede oppløsninger" <a href="#">s.119</a> 🖱️ Dokumentasjon for datamaskinen

Bildets farger er ikke korrekte

Kontroller	Løsning
Passer innstillingen for inngangssignaler med signalene som sendes fra tilkoblet enhet?	Endre følgende innstillinger i henhold til signalet for det tilkoblede utstyret. Når bildet er fra utstyr som er koblet til inngangsporten for datamaskin 🖱️ <b>Signal-meny - Inngangssignal</b> <a href="#">s.75</a> Når bildet er fra utstyr som er koblet til inngangsporten for Video (Video) eller S-video (S-Video) 🖱️ <b>Signal-meny - Videosignal</b> <a href="#">s.75</a>
Er bildets lysstyrke korrekt innstilt?	Juster <b>Lysstyrke</b> på Konfigurasjon-menyen. 🖱️ <b>Bilde-meny - Lysstyrke</b> <a href="#">s.74</a>
Er ledningene korrekt tilkoblet?	Kontroller at alle ledninger som er nødvendige for projeksjon er godt festet. 🖱️ <i>Hurtigveiledning</i>
Er <b>Kontrast</b> 🖱️ riktig innstilt?	Juster innstillingen <b>Kontrast</b> på Konfigurasjon-menyen. 🖱️ <b>Bilde-meny - Kontrast</b> <a href="#">s.74</a>
Er fargejustering angitt til en passende verdi?	Juster <b>Fargejustering</b> på Konfigurasjon-menyen. 🖱️ <b>Bilde-meny - Fargejustering</b> <a href="#">s.74</a>
Er fargemetning og nyanse korrekt innstilt? <b>Kun ved projeksjon av bilder fra en videokilde</b>	Juster <b>Fargemetning</b> og <b>Nyanse</b> på Konfigurasjon-menyen. 🖱️ <b>Bilde-meny - Fargemetning og Nyanse</b> <a href="#">s.74</a>

Bildene ser mørke ut

Kontroller	Løsning
Er bildets lysstyrke korrekt innstilt?	Juster <b>Lysstyrke</b> og <b>Strømforbruk</b> på Konfigurasjon-menyen. 🖱️ <b>Bilde-meny - Lysstyrke</b> <a href="#">s.74</a> 🖱️ <b>Innstillinger-meny - Strømforbruk</b> <a href="#">s.76</a>
Er <b>kontrast</b> 🖱️ riktig stilt inn?	Juster <b>Kontrast</b> på Konfigurasjon-menyen. 🖱️ <b>Bilde-meny - Kontrast</b> <a href="#">s.74</a>
Er det på tide å skifte lyspære?	Når det er på tide å skifte ut lampen, blir bildet mørkere og fargekvaliteten dårligere. Skift ut lampen med en ny. 🖱️ <a href="#">s.111</a>

## Problemer når projeksjonen starter



Projektoren slår seg ikke på

Kontroller	Løsning
Trykket du på [⏻]-knappen?	Trykk på [⏻]-knappen for å slå på strømmen.
Er alle indikatorlampene slukket?	Strømledningen er ikke korrekt tilkoblet eller projektoren får ikke strøm. Trekk ut og koble deretter til strømkabelen igjen. 🖱 <a href="#">Hurtigveiledning</a> Kontroller sikringen osv. for å sjekke at projektoren får strøm.  Hvis lampedekselet eller lyspæren ikke er riktig festet, vil ikke lyspæren lyse. Kontroller at lampedekselet og lyspæren er godt festet. 🖱 <a href="#">s.111</a>
Blinker indikatorene på og av når man berører strømledningen?	Det er sannsynligvis dårlig kontakt i strømledningen, eller den kan være ødelagt. Sett inn strømledningen på nytt. Hvis dette ikke løser problemet, må du stanse bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket, og kontakte din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Støtte- og serviceguide. 🖱 <a href="#">Kontaktliste for Epson-projektorer</a>
Er <b>Driftslås</b> stilt til <b>Helt låst</b> ?	Trykk på [⏻]-knappen på fjernkontrollen. Hvis du ikke vil bruke <b>Driftslås</b> , endrer du innstillingen til <b>Av</b> . 🖱 <b>Innstillinger</b> -meny - <b>Driftslås</b> <a href="#">s.52</a>
Er det valgt riktig innstilling for fjernmottakeren?	Kontroller innstillingen <b>Fjernmottaker</b> på Konfigurasjon-menyen. 🖱 <b>Innstillinger</b> -meny - <b>Fjernmottaker</b> <a href="#">s.76</a>

## Problemer knyttet til overvåking og kontroll

E-post mottas ikke selv om det oppstår et problem med projektoren

Kontroller	Løsning
Er den trådløse LAN-enheten installert? <b>For trådløst LAN</b>	Kontroller at den trådløse LAN-enheten er skikkelig montert.
Er nettverkskabelen riktig tilkoblet? <b>For trådbundet LAN</b>	Kontroller at nettverkskabelen er riktig tilkoblet. Koble den til på nytt hvis den ikke er tilkoblet eller hvis den er feil tilkoblet.
Er innstillingene for nettverkstilkoblingen korrekte?	Kontroller projektorens nettverksinnstillinger. 🖱 <a href="#">s.80</a>
Er <b>Ventemodus</b> satt til <b>Kommunikasjon på</b> ?	Vil du bruke funksjonen E-post varsel når projektoren er i ventemodus, angir du <b>Ventemodus</b> til <b>Kommunikasjon på</b> fra Konfigurasjon-menyen. 🖱 <b>Utvidet</b> -meny - <b>Ventemodus</b> <a href="#">s.78</a>

Kontroller	Løsning
Oppsto det en kritisk feil og projektoren stanset plutselig?	Hvis projektoren plutselig stopper, kan ikke e-postvarsel sendes. Kontroller projektoren, og hvis feiltilstanden ikke kan løses, kontakter du nærmeste forhandler eller nærmeste adresse i Støtte- og serviceguiden.  <a href="#">Kontaktliste for Epson-projektorer</a>
Tilføres det strøm til projektoren?	Kontroller at strømuttaket eller strømkilden fungerer korrekt.
Er E-post varsel konfigurert riktig på Konfigurasjon-menyen?	E-postvarsel om feil sendes i henhold til innstillingen i <b>Post</b> -menyen på Konfigurasjon-menyen. Kontroller at den er riktig angitt.  <b>Nettverk</b> -meny - <b>Post</b> -meny <a href="#">s.87</a>

## Problemer knyttet til Easy Interactive Function

Meldingen "Maskinvareenhet finnes ikke." vises.

Kontroller	Løsning
Projektoren og datamaskinen er ikke tilkoblet riktig.	Kontroller USB-kabeltilkoblingene. Det er mulig du kan løse problemet med å koble fra USB-kabelen og deretter koble den til igjen.
Et antivirus program kan blokkere bruk av porten.	Deaktiver antivirus-programmet, og start deretter Easy Interactive Function på nytt.
Hvis du bruker en bærbar datamaskin og det er lite batteristrøm igjen, kan det hende at USB-porten slutter å virke og du ikke kan bruke USB-enheter.	Koble strømkabelen for datamaskinen til et strømuttak.

Easy Interactive Pen virker ikke

Kontroller	Løsning
Et objekt blokkerer sikten for sending av singalet fra Easy Interactive Pen til projektoren.	Flytt objektet. Pass også på at du ikke blokkerer signalet når du står foran projeksjonsoverflaten.
Det er ikke nok batteristrøm.	Skift ut batteriene.
Det er for lyst i rommet.	Kontroller at det ikke lyser sterkt lys på projeksjonsoverflaten eller Easy Interactive Function-mottakeren.
Projektoren og datamaskinen er ikke tilkoblet.	Kontroller om projektoren og datamaskinen er tilkoblet riktig.

De blinkende punktene vises ikke selv om kalibreringen har startet

Kontroller	Løsning
Datamaskinskjermbildet tegnes opp på nytt.	Avslutt alle programmer som f.eks. Flash-animasjoner som tegner opp skjermbildet på nytt, og start Easy Interactive Function på nytt.
Punktene vises ikke hvis projektoren ikke oppdages av datamaskinen.	Kontroller at projektoren og datamaskinen er koblet sammen korrekt, og start Easy Interactive Function på nytt.

Punktene skifter ikke fra å blinke til å lyse hele tiden.

Kontroller	Løsning
Informasjon om projeksjonsoverflaten mottas ikke nøyaktig fordi det er en annen lyskilde i nærheten.	Flytt lyskilden bort fra projektoren eller flytt plasseringen av projektoren.
Informasjon om projeksjonsoverflaten kan ikke mottas nøyaktig hvis projektoren er for nær projeksjonsoverflaten.	Kontroller posisjonen til projektoren.

Punktene skifter fra å blinke til å lyse av seg selv.

Kontroller	Løsning
Easy Interactive Pen har blitt deaktivert fordi tilstanden til lyskilder i rommet er ustabil.	Flytt projektoren eller slå av lyskilden.


## Andre problemer

Kan ikke høre noen lyd eller lyden er svært svak






Kontroller	Løsning
Er lydkilden korrekt tilkoblet?	Koble kabelen fra Audio-inngangsporten, og koble den deretter til igjen.
Er volumet stilt til minimum?	Juster volumet slik at lyden høres. 🗣️ <a href="#">s.76</a> 🗣️ <i>Hurtigveiledning</i>
Er A/V av aktiv?	Trykk på [A/V Mute]-knappen på fjernkontrollen for å avbryte A/V av. 🗣️ <a href="#">s.40</a>
Er lydkabelens spesifikasjon "Ingen motstand"?	Når du bruker en lydkabel som er tilgjengelig fra detaljhandelen, påse at den er merket med "Ingen motstand".



Ingen lyd høres fra mikrofonen

Kontroller	Løsning
Er mikrofonen riktig tilkoblet?	Koble kabelen fra Mikrofon (Mic)-inngangsporten, og koble den deretter til igjen.
Er inngangsvolumet for mikrofonen skrudd for langt ned?	Juster inngangsvolumet for mikrofonen slik at lyden høres.  <b>Innstillinger</b> -meny - <b>Mik. inngangsvolum</b> <a href="#">s.76</a>

Fjernkontrollen virker ikke

Kontroller	Løsning
Er fjernkontrollens lysutstrålende område rettet mot signalmottakeren på projektoren når du bruker fjernkontrollen?	Pek fjernkontrollen mot signalmottakeren når du bruker den. Driftsområde  <i>Hurtigveiledning</i>
Er fjernkontrollen for langt unna projektoren?	Driftsområdet for fjernkontrollen er ca. 6 meter.  <i>Hurtigveiledning</i>
Skinner direkte sollys eller sterkt lys fra lysstoffrør på signalmottakeren?	Still projektoren slik at sterkt lys ikke skinner direkte på signalmottakeren. Alternativt kan du stille fjernmottakeren som påvirkes av lyset til <b>Av</b> under <b>Fjernmottaker</b> på Konfigurasjonsmeny.  <b>Innstillinger</b> -meny - <b>Fjernmottaker</b> <a href="#">s.76</a>
Er fjernmottakeren konfigurert riktig?	Kontroller innstillingen <b>Fjernmottaker</b> på Konfigurasjon-menyen.  <b>Innstillinger</b> -meny - <b>Fjernmottaker</b> <a href="#">s.76</a>
Er batteriene tomme eller har de blitt satt feil inn?	Sett i nye batterier i riktig retning.  <a href="#">s.110</a>

Jeg vil endre språk for meldinger og menyer

Kontroller	Løsning
Endre språkinnstillingen.	Endre innstillingen <b>Språk</b> på Konfigurasjon-meny.  <a href="#">s.78</a>

Når funksjonen E-post varsel er angitt til **På** og det oppstår et problem eller vises en advarsel på projektoren, sendes følgende e-post.

Emne: EPSON Projector

Linje 1: Navnet på projektoren der problemet er oppstått

Linje 2: IP-adressen som er angitt for projektoren der problemet er oppstått.

Linje 3 og videre: Detaljer om problemet

Detaljene om problemet står oppført linje for linje. Tabellen nedenfor viser detaljene i meldingen for hvert enkelt element. Se "[Lese av indikatorlampene](#)" om hvordan du skal håndtere problemer/advarsler.

☞ s.94

Melding	Årsak
Internal error	Intern feil
Fan related error	Viftefeil
Sensor error	Sensorfeil
Lamp timer failure	Lampefeil
Lamp out	Lampesvikt
Internal temperature error	Høy temperaturfeil (overoppheting)
High-speed cooling in progress	Høy temperaturadv.
Lamp replacement notification	Bytt lampe
No-signal	Ingen signal Ingen signal sendes til projektoren. Kontroller tilkoblingsstatusen, eller påse at strømmen for signalkilden er slått på.
Auto Iris Error	Feil ved Autom. iris
Strømfeil (belastn.)	Strømfeil (belastn.)

A (+) eller (-) vises på begynnelsen av meldingen.

(+): Det er oppstått et problem med projektoren

(-): Et problem med projektoren er blitt løst



## Tillegg

Dette kapitlet inneholder informasjon om vedlikeholdsprosedyrer som gir best mulig ytelse fra projektoren i lang tid fremover.

Gjør ren projektoren hvis den blir skitten eller hvis kvaliteten på de projiserte bildene blir dårligere.

## Rengjøre Projektorens Overflate

Rengjør projektorens overflate ved å tørke forsiktig av den med en myk klut.

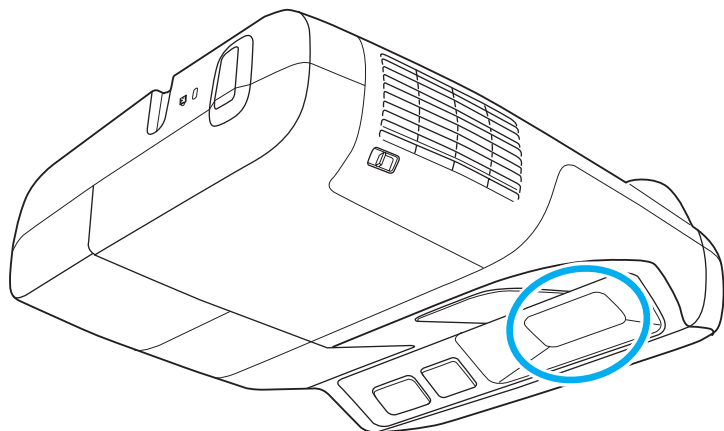
Hvis projektoren er ekstra skitten, fukt en klut med vann og litt naturlig rengjøringsmiddel, og vri kluten godt opp før du tørker av projektorens overflate med kluten.

### Obs!

*Ikke bruk ustabile stoffer som voks, alkohol eller tynner til å rengjøre projektorens overflate. Kvaliteten på projektorhuset kan bli endret eller det kan bli misfarget.*

## Rengjøring av projeksjonsvinduet

Bruk en klut som er tilgjengelig i handelen for rengjøring av glass til å tørke smuss forsiktig av linsen.



### Advarsel

*Ikke bruk sprayer som inneholder antennefagende gasser til å fjerne smuss og støv fra linsen. Projektoren kan ta fyr på grunn av den høye temperaturen til lampen inne i projektoren.*

### Obs!

*Ikke gni linsen med ru materialer eller utsett linsen for støt, da den lett kan skades.*

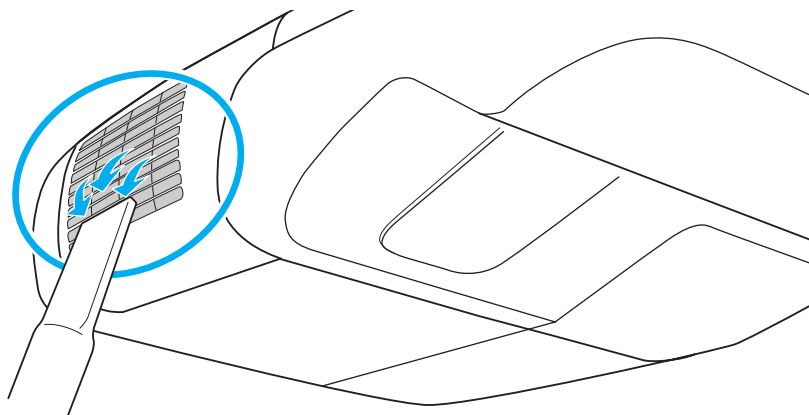
## Rengjøre luftfilteret

Rengjør luftfilteret og luftinntaksåpningen når følgende melding vises.

**"Projektoren er overopphetet. Kontroller at ingenting tetter igjen luftinntaket, og rengjør eller skift ut luftfilteret".**

### Obs!

- Støv som samles opp i luftfilteret kan føre til at den innvendige temperaturen til projektoren øker, som kan føre til feil eller ekstra slitasje på optiske deler. Hvis meldingen vises, må du gjøre rent luftfilteret så snart som mulig.
- Ikke skylle luftfilteret i vann. Ikke bruk rengjøringsmidler eller løsningsmidler.




- Hvis meldingen vises ofte, selv etter rengjøring, er det på tide å skifte luftfilteret. Skift det med ut et nytt luftfilter. ➡ [s.114](#)
- Vi anbefaler at du rengjør disse delene minst én gang hver tredje måned. Rengjør dem oftere enn dette hvis du bruker projektoren i omgivelser med mye støv.

Denne delen forklarer hvordan du skifter batterier i fjernkontrollen, lampe og luftfilter.

## Skifte batterier i fjernkontrollen

Hvis fjernkontrollen ikke reagerer eller ikke virker etter at den har vært i bruk en stund, kan det hende at batteriene er tomme. Skift dem ut med nye batterier når dette skjer. Skaff to alkaliske AA-batterier eller manganbatterier. Andre batterier enn alkaliske AA-batterier eller manganbatterier kan ikke brukes.

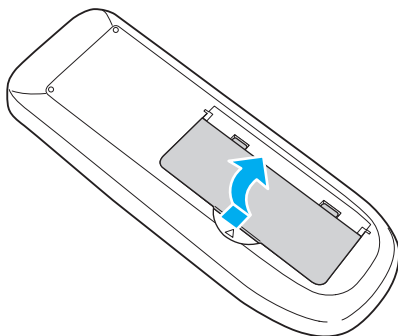
### Obs!

Sørg for at du leser de separate Sikkerhetsinstruksjonene før du håndterer batteriene.  Sikkerhetsinstruksjoner

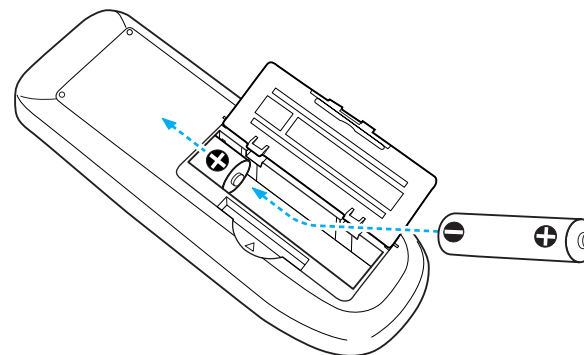
### Fremgangsmåte

#### 1 Fjern batteridekselet.

Skyv på batteridekselsperren samtidig som du løfter opp dekselet.



#### 2 Skift ut de gamle batteriene med nye.



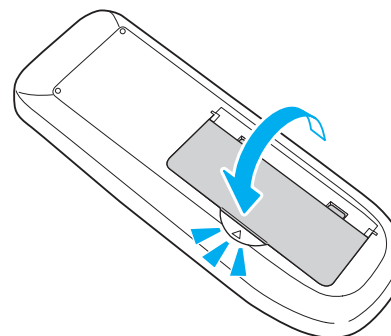
### Forsiktig

Kontroller (+)- og (-)-merkene inni batteriholderen slik at du setter inn batteriene riktig vei.



#### 3 Sett batteridekselet på plass igjen.

Trykk på batteridekselet til det klikker på plass.

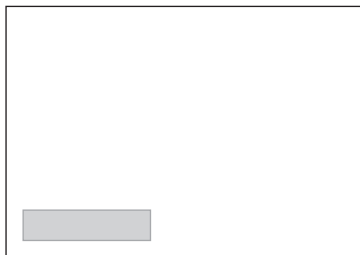


## Skifte Lampen

### Periode for utskifting av lyspære

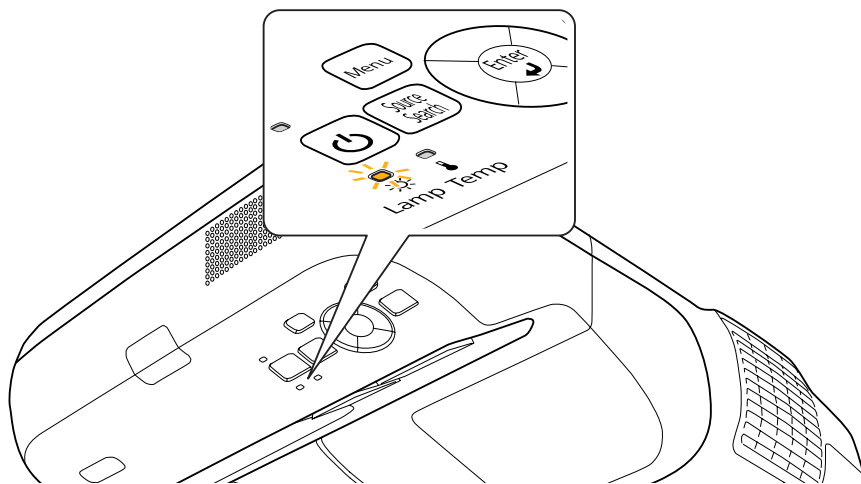
Det er på tide å skifte lampen når:

- Meldingen "Skift ut projektorlampen." vises når du begynner å projisere.




Det vises en melding.

- Lampeindikatoren blinker oransje.



- Det projiserte bildet blir mørkere eller får dårligere kvalitet.

### Obs!

- Meldingen om skifting av lyspære er stilt til å vises etter følgende tidsperioder for å beholde innledende lysstyrke og kvalitet på projiserte bilder.  s.76  
Når **Strømforbruk** er angitt til **Normal**: ca 2400 timer  
Når **Strømforbruk** er angitt til **ECO**: ca 3400 timer
- Hvis du fortsetter å bruke lampen etter at utskiftningsperioden har utløpt, øker muligheten for at lampen kan eksplodere. Skift den ut med en ny lampe så raskt som mulig når meldingen om utskifting av lampe vises, selv om den fortsatt virker.
- Avhengig av lampens individuelle egenskaper og måten den er blitt brukt på, kan lampen bli mørkere eller slutte å fungere før meldingen vises. Vi anbefaler at du alltid har en ekstra lyspære tilgjengelig i tilfelle det blir behov for den.

### Slik skifter du lyspæren



### Advarsel

- Når du skifter ut lampen fordi den har sluttet å virke, kan det hende at lampen har sprukket. Hvis du skifter ut lampen i en projektor som er montert i taket eller på en vegg, bør du alltid anta at lampen er ødelagt, og derfor stå til siden for lampedekselet, ikke under det. Vær også forsiktig når du fjerner lampedekselet. Det er mulig at små glassbiter kan falle ut når du åpner lampedekselet. Hvis du får glassbiter på deg, ta kontakt med lege med én gang.
- Du må aldri demontere eller modifisere en lyspære. Hvis du setter inn og bruker en lyspære som er modifisert eller har vært demontert, kan det forårsake brann, elektrisk støt eller en ulykke.



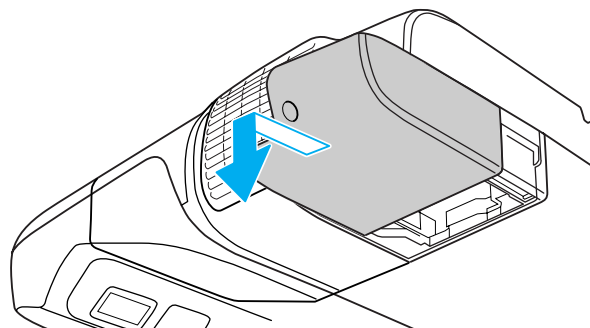
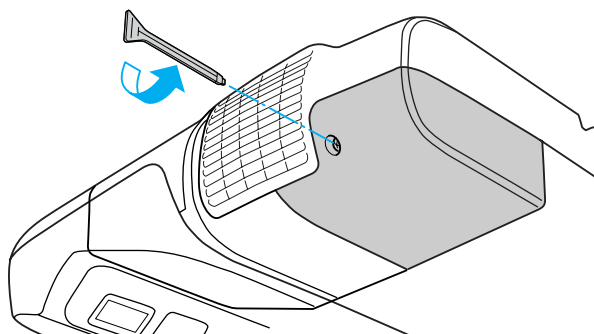
### Forsiktig

Vent til lampen har kjølt seg ned før du tar av lampedekselet. Hvis lyspæren fortsatt er varm, kan du få brannskader eller andre skader. Det tar ca. én time fra strømmen er blitt slått av til lampen er kald nok.

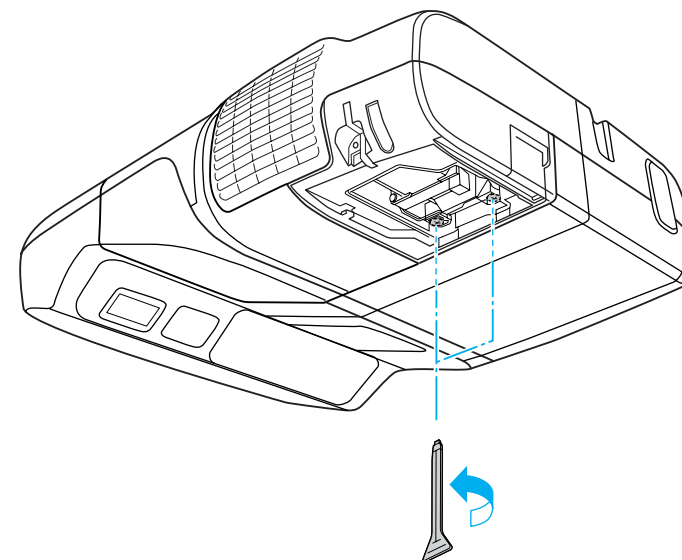
## Fremgangsmåte

- 1 Når du har slått av projektorens strøm og du hører to pipelyder, kobler du fra strømledningen.
- 2 Vent til lyspæren har kjølt seg skikkelig ned, og ta deretter av lampedekselet øverst på projektoren.

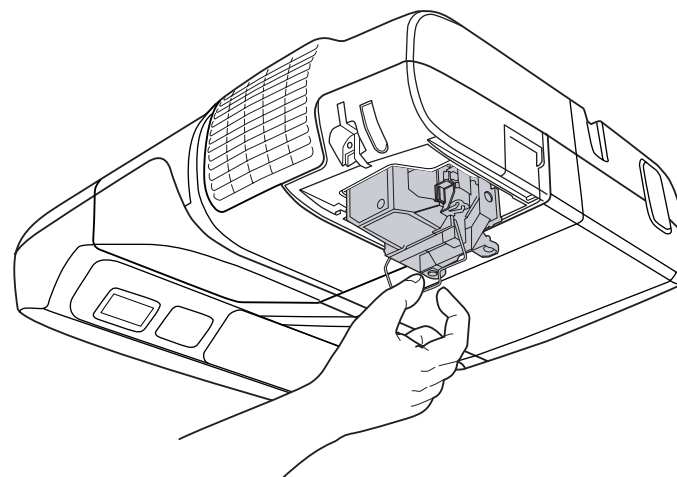
Løsne festeskruen til lyspæredekselet med skrutrekkeren som følger med den nye lyspæren eller en stjerneskrutrekker. Skyv så lampedekselet rett fremover og løft det for å fjerne det.



- 3 Løsne de to skruene som fester lampen.



- 4 Ta ut den gamle lyspæren ved å dra i håndtaket. Hvis lampen er sprukket, skifter du den ut med en ny en, eller kontakter nærmeste forhandler for ytterligere råd. [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

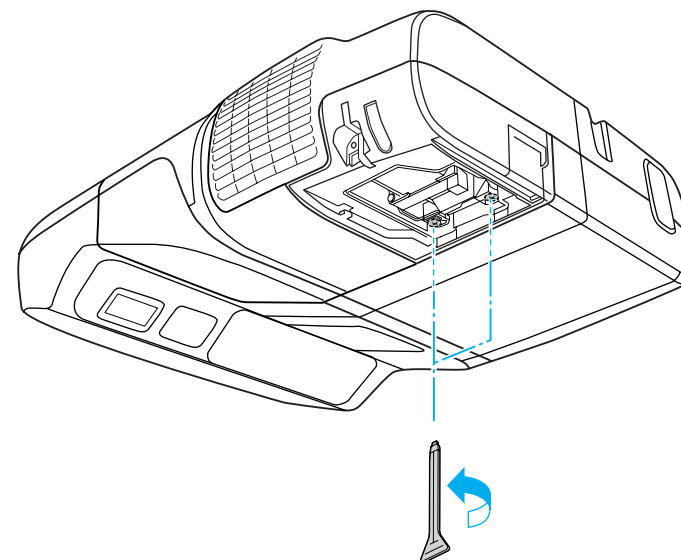
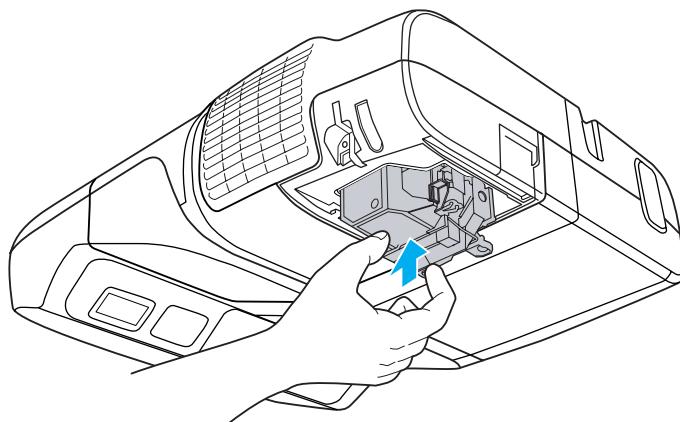




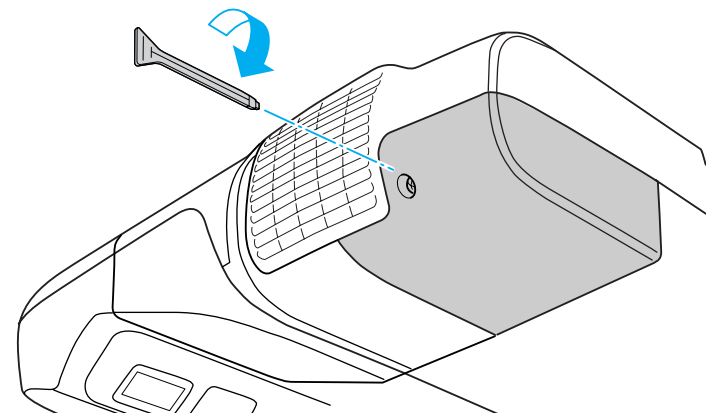
## 5 Sett inn den nye lampen.

Før inn den nye lampen langs ledeskinnen i korrekt retning slik at den kommer på plass, skyv den godt ned der det står merket "PUSH" (Skyv), og fest med de to skruene når den er satt helt inn. Trykk inn den nye lyspæren ved hjelp av håndtaket til den klikker på plass.

Trykk den nye lyspæren inn i projektoren ved hjelp av håndtaket til den klikker på plass.



## 6 Fest lampedekselet på plass.



## Obs!

- Fest lampen skikkelig. Hvis lampedekselet fjernes, slås strømmen av sikkerhetsårsaker automatisk av. Hvis lampen eller lampedekselet ikke er godt festet, slås lampen ikke på.
- Dette produktet inneholder en lampekomponent som inneholder kvikksølv (Hg). Se lokalt regelverk for avhending eller resirkulering. Avhending av brukte luftfiltre skal skje i overensstemmelse med lokalt regelverk.

## Nullstille Lampens brukstid

Projektoren registrerer hvor lenge lampen er slått på, og en melding og indikator varsler deg når det er på tide å skifte lampen. Når du har skiftet ut lampen, nullstill tiden for Lampens brukstid på Konfigurasjon-menyen.

☞ s.91



Du må bare nullstille Lampens brukstid etter at du har skiftet lyspære. Ellers vil ikke perioden for utskifting av lampe være riktig angitt.

## Skifte luftfilteret

### Periode for utskifting av luftfilter

Det er på tide å skifte luftfilter når:

- Det er en flenge i luftfilteret.
- Meldingen vises ofte selv om luftfilteret er blitt rengjort.

## Slik skifter du luftfilter

### Fremgangsmåte

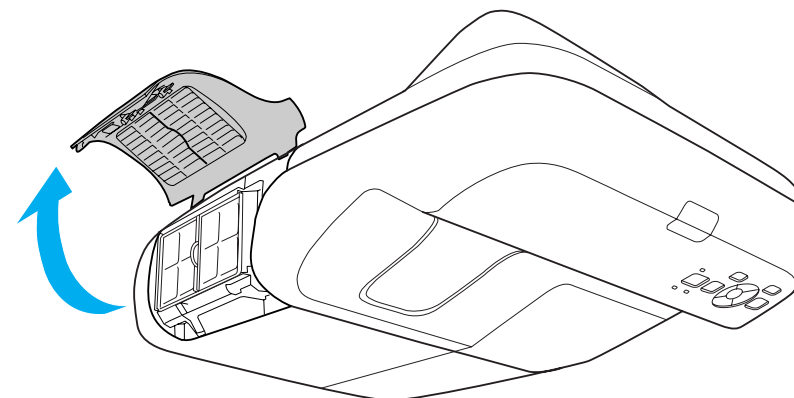
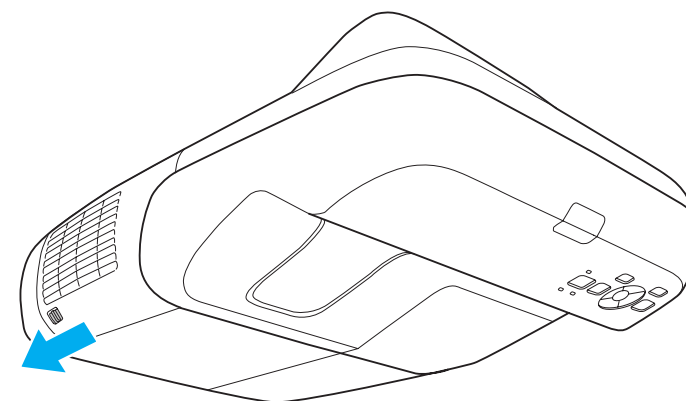
1

Når du har slått av projektorens strøm og du hører to pipelyder, kobler du fra strømkledningen.

2

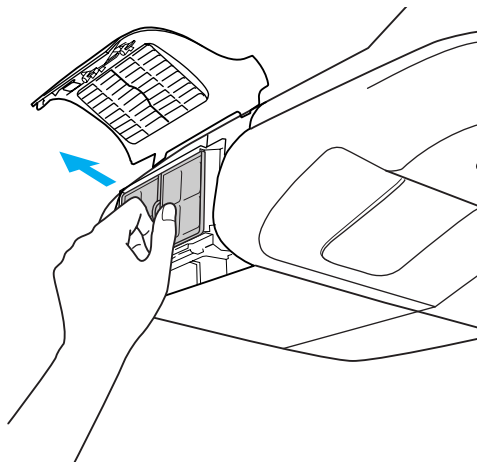
Åpne dekselet til luftfilteret.

Skyv spaken for å åpne/lukke dekselet til luftfilteret vannrett, og åpne dekselet til luftfilteret.



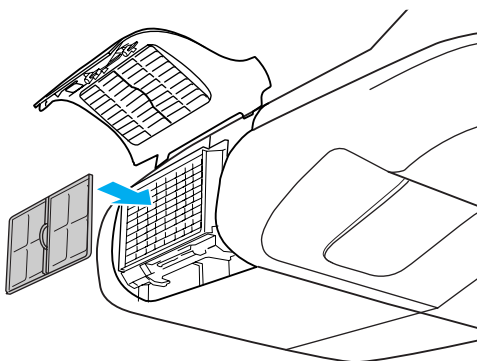
### 3 Fjern luftfilteret.

Ta tak i klaffen midt på luftfilteret, og trekk det rett ut.



### 4 Sett inn det nye luftfilteret.

Trykk til det klikker på plass.



### 5 Lukk dekselet til luftfilteret.



Avhending av brukte luftfiltre skal skje i overensstemmelse med lokalt regelverk.

Materiale på rammedelen: ABS

Materiale på filterdelen: Polyuretanskum

Følgende valgfritt tilbehør og forbruksvarer er tilgjengelige. Kjøp disse produktene etter behov. Følgende liste over valgfritt tilbehør og forbruksvarer er oppdatert per: Januar 2010. Detaljer om tilbehør kan endres uten varsel og tilgjengelighet kan variere avhengig av landet der den kjøpes.

## Valgfritt Tilbehør

### Datakabel ELPKC02

(1,8 m – for mini-D-Sub med 15 pinner / mini-D-Sub med 15 pinner)

Dette er den samme som datakabelen som følger med projektoren.

### Datakabel ELPKC09

(3 m – for mini-D-Sub med 15 pinner / mini-D-Sub med 15 pinner)

### Datakabel ELPKC10

(20 m – for mini-D-Sub med 15 pinner / mini-D-Sub med 15 pinner)


Dette er skjætekabler for bruk hvis datakabelen som følger med projektoren er for kort.

### Komponentvideokabel ELPKC19


(3 m – for mini-D-Sub med 15 pinner / RCA hann×3)

Brukes til å koble til en [Komponentvideo](#) -kilde

### Dokumentkamera ELPDC06

Brukes når du projiserer bøker, overhead-dokumenter eller lysbilder.  "Tilkoble USB-enheter" [s.34](#)

### Trådløs LAN-enhet ELPAP03

Brukes når du kobler projektoren trådløst til en datamaskin og projiserer.  "Montere den trådløse LAN-enheten" [s.38](#)


### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP05

Bruk denne nøkkelen til å koble til en Windows-datamaskin og projisere bilder fra datamaskinen.

Projektoren må imidlertid kobles til et nettverk før den kan brukes.

## Forbruksvarer

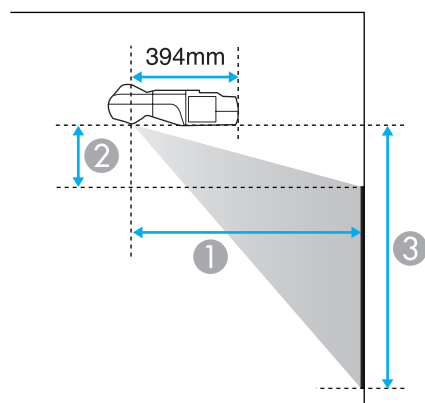
### Lyspæreenhet ELPLP57

Brukes til utskifting av en brukt lyspære.  "Skifte Lampen" [s.111](#)

### Luftfilter ELPAF27

Brukes til utskifting av et brukt luftfilter.  "Skifte luftfilteret" [s.114](#)

Se følgende tabell for oppsett av projektoren for å finne riktig skjermstørrelse. Verdiene er kun veiledende.



- ① Projeksjonsavstand
- ② Høyde fra bunnen av projektoren til øverste kant av skjermen
- ③ Høyde fra bunnen av projektoren til nederste kant av skjermen

## Projeksjonsavstand (EB-460i/460)

Enheter: cm

4:3-skjermstørrelse		Kortest (Wide) til lengst (Tele)		
		①	②	③
63"	128x96	47 - 63	9 - 31	105 - 127
70"	142x107	52 - 71	11 - 35	118 - 142
80"	163x122	60	13	135
90"	183x137	67	16	153
102"	207x155	76	18	174

Enhet: cm

16:9-skjermstørrelse		Kortest (Wide) til lengst (Tele)		
		①	②	③
58"	128x72	47 - 64	21 - 31	94 - 128

16:9-skjermstørrelse		Kortest (Wide) til lengst (Tele)		
		①	②	③
65"	144x81	53 - 71	25 - 36	106 - 144
70"	155x87	57	27	114
80"	177x100	65	32	131
90"	199x112	73	36	148
93"	206x116	76	37	153

Enhet: cm

16:10-skjermstørrelse		Kortest (Wide) til lengst (Tele)		
		①	②	③
60"	129x81	47 - 64	18 - 32	98 - 129
70"	151x94	55 - 75	21 - 38	116 - 151
80"	172x108	63	25	133
90"	194x121	71	29	150
96"	207x129	76	31	160

## Projeksjonsavstand (EB-450Wi/450W/440W)

Enhet: cm

16:10-skjermstørrelse		Kortest (Wide) til lengst (Tele)		
		①	②	③
60"	129x81	47 - 64	18 - 40	98 - 120
70"	151x94	55 - 75	21 - 47	116 - 141
80"	172x108	63	25	133
90"	194x121	71	29	150
96"	207x129	76	31	160

Enhet: cm

4:3-skjermstørrelse		Kortest (Wide) til lengst (Tele)		
		①	②	③
53"	108x81	47 - 64	18 - 40	98 - 120
55"	112x84	49 - 66	18 - 41	102 - 125
60"	122x91	53 - 73	21 - 46	112 - 137
70"	142x107	63	25	132
80"	163x122	72	29	151
85"	173x130	76	31	161

Enhet: cm

16:9-skjermstørrelse		Kortest (Wide) til lengst (Tele)		
		①	②	③
58"	128x72	47 - 64	21 - 39	94 - 120
65"	144x81	53 - 71	25 - 45	106 - 135
70"	155x87	57	27	114
80"	177x100	65	32	131
90"	199x112	73	36	148
93"	206x116	76	37	153

## Støttede Skjermer (EB-460i/460)

### Datamaskinsignaler (analoge RGB)

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

Bildet kan også projiseres når andre signaler enn de over mottas. Imidlertid kan bruken av enkelte funksjoner være begrenset.

### Komponentvideo

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV(576i)	50	720x576
SDTV(480p)	60	720x480
SDTV(576p)	50	720x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080

### Komposittvideo/S-Video


Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
TV (NTSC)	60	720x480
TV(PAL, SECAM)	50/60	720x576

## Støttede skjersignaler (EB-450Wi/450W/440W)

### Datamaskinsignaler (analoge RGB)

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
WXGA+	60/75/85	1440x900
WSXGA+*	60	1680x1050
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

\* Kun kompatibel når **Vidvinkel** er valgt som **Oppløsning** på Konfigurasjonsmenyen.  [s.75](#)

Bildet kan også projiseres når andre signaler enn de over mottas. Imidlertid kan bruken av enkelte funksjoner være begrenset.

## Komposittvideo/S-Video

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
TV(NTSC)	60	720x480
TV(PAL, SECAM)	50/60	720x576

## Komponentvideo

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
SDTV(480i)	60	720x480
SDTV(576i)	50	720x576
SDTV(480p)	60	720x480
SDTV(576p)	50	720x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080



## Kommandoliste

Når strøm ON (PÅ)-kommandoen overføres til projektoren, slås strømmen på og projektoren går inn i oppvarmingsmodus. Når projektorens strøm er blitt slått på, sendes et kolon ":" (3Ah) tilbake.

Når en kommando blir gitt, utfører projektoren kommandoen og sender tilbake et ":", og godtar så neste kommando.

Hvis kommandoen som utføres blir avbrutt på unormal måte, sendes en feilmelding og et ":" tilbake.

Element			Kommando
Strøm PÅ/AV	På		PWR ON
	Av		PWR OFF
Signalvalg	Computer1	Automatisk	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Computer2	Automatisk	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V av PÅ/Av	På		MUTE ON
	Av		MUTE OFF
A/V av-valg	Svart		MSEL 00
	Blå		MSEL 01

Element		Kommando
	Logo	MSEL 02

Legg til en vognretur (CR)-kode (0Dh) på slutten av hver kommando, og overfør.

## Kabelplan

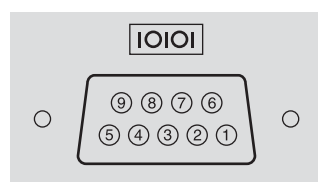
### Seriekobling

- Konnektorform: D-Sub med 9 pinner (hann)
- Navn på projektorens inngangsport: RS-232C

<Ved projektoren>



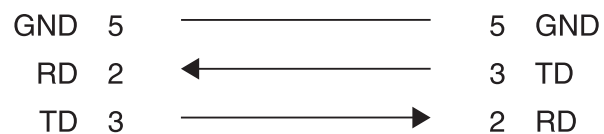
<Ved datamaskinen>



<Ved projektoren>

(Seriell PC-kabel)

<Ved datamaskinen>



Signalnavn	Funksjon
GND	Jording for signalkabel
TD	Overfør data
RD	Motta data

- Datalengde: 8 biter
- Paritet: Ingen
- Stoppbit: 1 bit
- Flytkontroll: Ingen

### Kommunikasjonsprotokoll

- Innstilling for standard overføringshastighet: 9600 bps

PJLink Class1 ble etablert av JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) som standardprotokoll for kontroll av nettverkskompatible projektorer som del av deres innsats for å standardisere kontrollprotokoller for projektorer.

Projektoren er i overensstemmelse med PJLink Class1-standarden, som er etablert av JBMIA.

Den er i overensstemmelse med alle kommandoer, bortsett fra følgende kommandoer som er definert av PJLink Class1, og avtalen ble bekreftet av verifikasjon for PJLink-standardtilpasningsevne.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

## • Ikke-kompatible kommandoer

Funksjon		PJLink-kommando
A/V av-innstilling- ger	Stille inn bilde av	AVMT 11
	Stille inn lyd av	AVMT 21

## • Inngangsnavn definert av PJLink og korresponderende projektorkilder

Kilde	PJLink-kommando
Computer1	INPT 11
Computer2	INPT 12
Video	INPT 21
S-video	INPT 22
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

## • Produsentnavn vist for "Forespørsel om informasjon om produsentnavn"

EPSON

## • Modellnavn vist for "Forespørsel om informasjon om produktnavn"

EB-460i

EB-460

EB-450Wi

EB-450W

EB-440W

## Generelle Spesifikasjoner for Projektor

Produktnavn		EB-460i	EB-460	EB-450Wi	EB-450W	EB-440W
Mål		369 (B) × 155 (H) × 483 (D) mm				
Panelstørrelse		0,63"		0,59" vidvinkel		
Visningsmetode		Polysilikon TFT aktiv matrise				
Oppløsning		786 432 XGA (1024 (B) × 768 (H) punkter) × 3		1 024 000 piksler WXGA (1280 (B) × 800 (H) punkter) × 3		
Fokusjustering		Manuell				
Zoomjustering		Digital (1-1,35)				
Lyspære		UHE-lyspære, 230 W Modellnr.: ELPLP57				
Maks. lydeffekt		10 W mono				
Høytaler		1				
Strømforsyning		100 til 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3,7 til 1,6 A				
Strømforbruk	100 til 120 V-område	Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 10 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,3 W				
	220 til 240 V-område	Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 12 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,3 W				
Driftshøyde		Høyde 0 til 2 286 m				
Driftstemperatur		+5 til +35 °C (ingen kondens)				
Oppbevaringstemperatur		-10 til +60 °C (ingen kondens)				
Masse	Uten skyvbar plate	Ca. 5,8 kg	Ca. 5,7 kg	Ca. 5,8 kg	Ca. 5,7 kg	
	Med skyvbar plate	Ca. 6,3 kg	Ca. 6,2 kg	Ca. 6,3 kg	Ca. 6,2 kg	

Konnektorer	Datamaskin 1 (Computer1)-inngangsport	1	Mini D-Sub med 15 pinner (hunn) blå
	Datamaskin 2 (Computer2)-inngangsport	1	Mini D-Sub med 15 pinner (hunn) blå
	Lyd 1(Audio1)-port	1	Stereo-minijackplugg
	Lyd 2(Audio2)-port	1	Stereo-minijack
	Video (Video)-inngangsport	1	Jackplugg med RCA-pinne
	S-Video (S-Video)-inngangsport	1	Mini-DIN med 4 pinner
	Lyd venstre/høyre (Audio-L/R)-inngangsport	1	Jackplugg med RCA-pinne x 2 (L, R)
	Mikrofon (Mic)-inngangsport	1	Stereo-minijack
	Lydutgang (Audio Out)-port	1	Stereo-minijack
	Skjermutgang (Monitor Out)-port	1	Mini D-Sub med 15 pinner (hunn) svart
	USB-port (TypeA)*	1	USB-kontakt (type A)
	USB-port (TypeB)*	1	USB-kontakt (type B)
	USB-port	1	USB-kontakt (Type A) for valgfri trådløs LAN-enhet
	LAN-port	1	RJ-45
	RS-232C-port	1	Mini D-Sub med 9 pinner (hann)

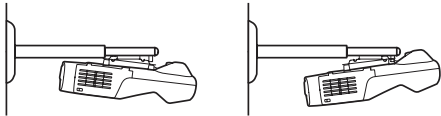
\* Støtter USB 2.0. Imidlertid garanteres det ikke at alle USB-kompatible enheter virker.

Apparatet må tilkoples jordet stikkontakt.

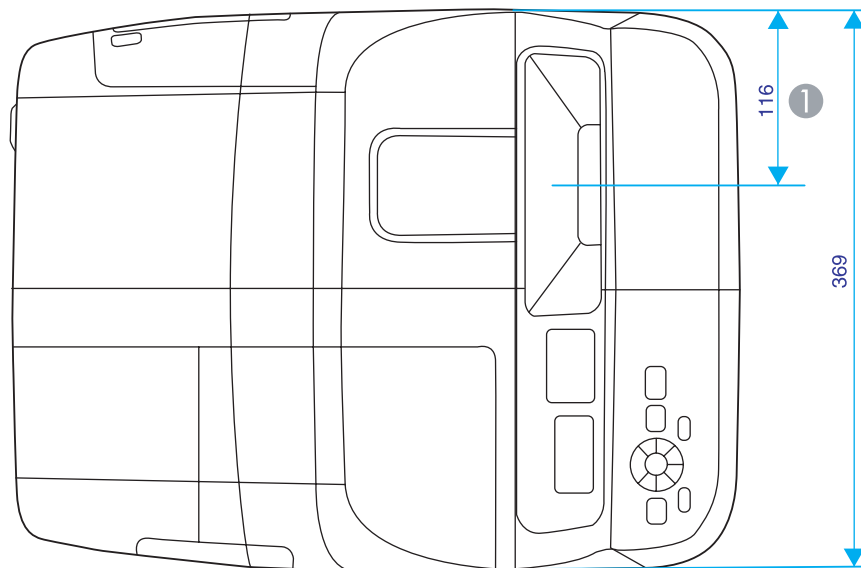
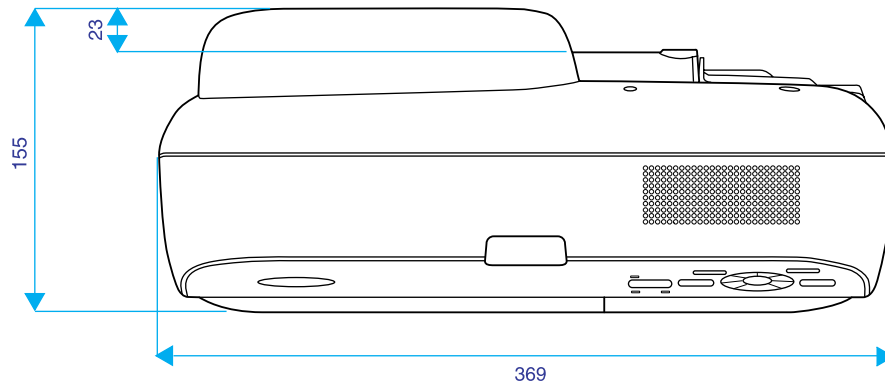


Pixelworks DNX™ IC-er er brukt i denne projektoren.

Skråstillingsvinkel

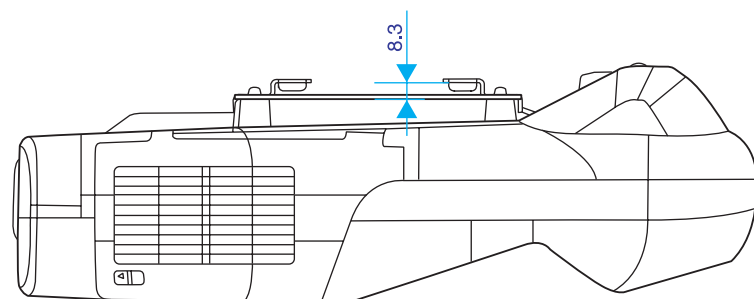
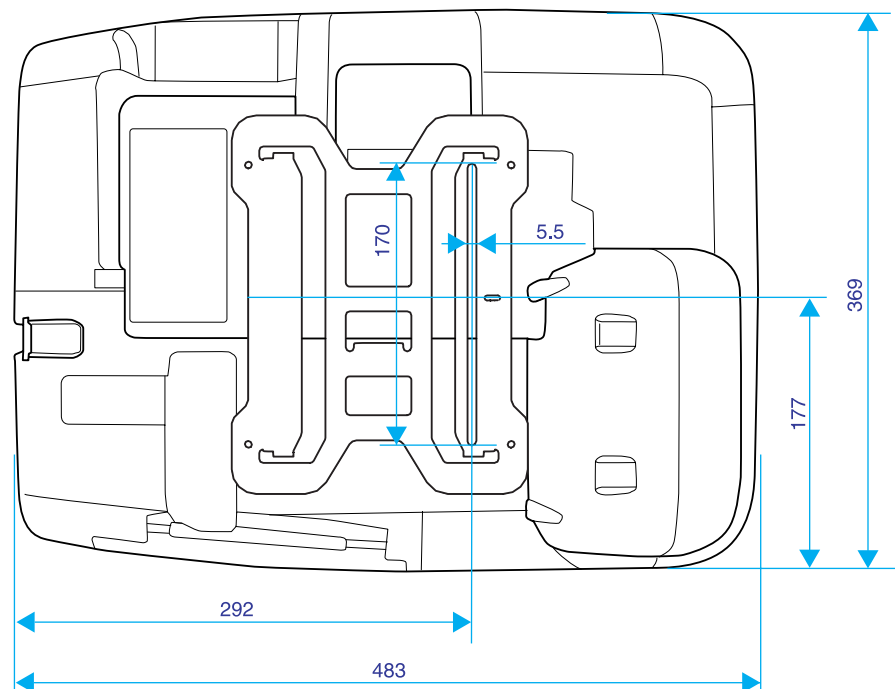


Hvis du bruker projektoren skråtilt i en vinkel på mer enn 5°, kan det skade projektoren og forårsake ulykker.

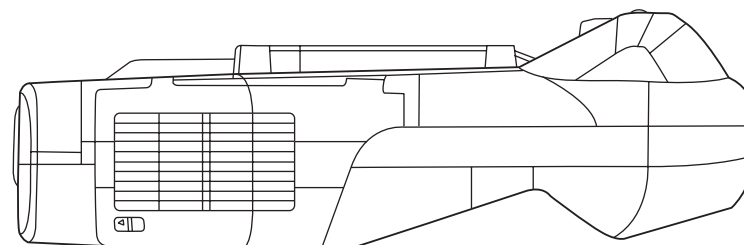
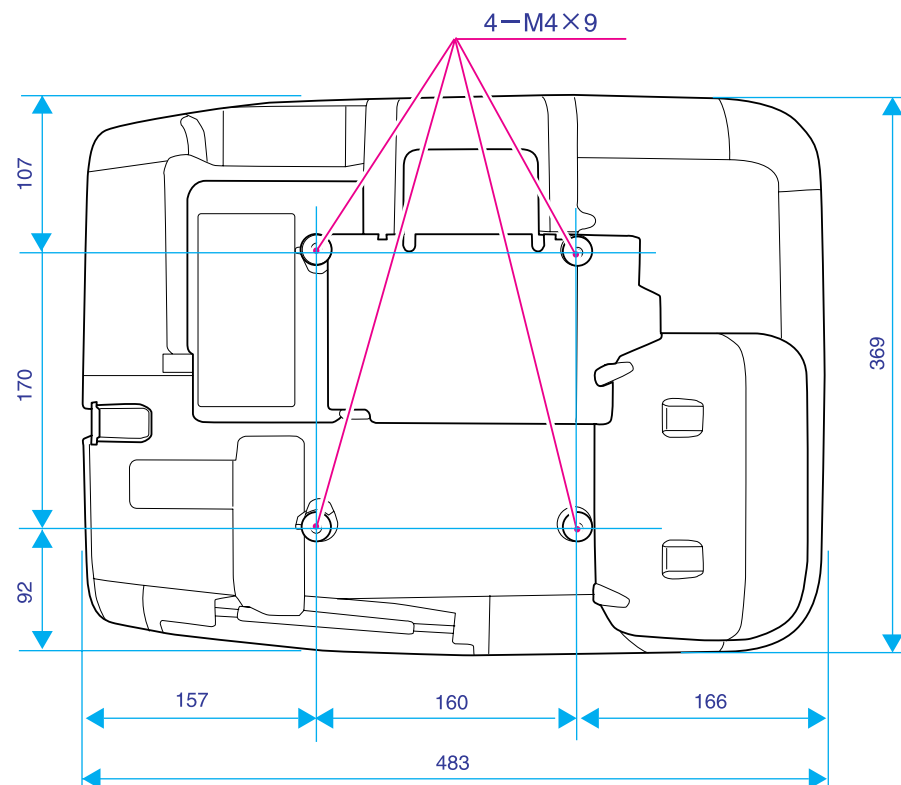


① Avstand til midten av projiseringen

Med skyvbar plate



Uten skyvbar plate



Enheter: mm



Denne delen forklarer uttrykkene som brukes i forbindelse med projektoren og vanskelige uttrykk som ikke er forklart i teksten i denne veiledningen. For detaljert informasjon, se andre publikasjoner som er tilgjengelig i detaljhandelen.

<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery er en teknologi som er utviklet av AMX for å forenkle AMX-kontrollsystemer for enkel betjening av målutstyret. Epson har implementert denne protokollteknologien, og har tilført en innstilling for å aktivere protokollfunksjonen (PÅ). Se nettområdet for AMX hvis du vil vite mer. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>Bildejustering</b>	Signaler som sendes fra datamaskiner har en spesifikk frekvens. Hvis projektorens frekvens ikke stemmer overens med denne frekvensen, blir bildene ikke av god kvalitet. Prosessen med å tilpasse frekvensene til disse signalene (antall toppverdier i signalet) kalles bildejustering. Hvis bildejusteringen ikke utføres riktig, oppstår det brede, vertikale striper i signalet.
<b>Bredde/høyde-forhold (Bredde/høyde-forhold)</b>	Forholdet mellom et bildes bredde og høyde. HDTV-bilder har et sideforhold på 16:9 og fremstår utvidet i bredden. Sideforholdet for standardbilder er 4:3.
<b>DHCP</b>	En forkortelse for Dynamic Host Configuration Protocol. Denne protokollen tilordner automatisk en <a href="#">IP-adresse</a> til utstyr som er koblet til et Nettverk.
<b>Dolby Digital</b>	Et lydformat som er utviklet av Dolby Laboratories. Normal stereo er et format med to kanaler som bruker to høyttalere. Dolby Digital er et system med seks kanaler (5,1-kanal), som i tillegg til de to høyttalerne også har en høyttaler i midten, to høyttalere bak og en sub-woofer.
<b>Fang IP adresse</b>	Dette er <a href="#">IP-adressen</a> til mål-datamaskinen som brukes for feilvarsling i SNMP.
<b>Gateway-adresse (Gateway-adresse)</b>	Dette er en server (ruter) for kommunikasjon over et nettverk (subnett) som er inndelt i henhold til <a href="#">Subnettmasker</a> .
<b>HDTV</b>	Forkortelse for High-Definition Television som brukes om systemer med høy definisjon som oppfyller følgende krav. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vertikal oppløsning på 720p eller 1080i eller høyere (p = <a href="#">Progressiv</a>, i = <a href="#">Linjesprang</a>)</li> <li>• <a href="#">Bredde/høyde-forhold</a> for skjerm på 16:9</li> <li>• <a href="#">Dolby Digital</a>-lydmottak og -avspilling (eller utsignal)</li> </ul>
<b>IP-adresse</b>	Et nummer som identifiserer en datamaskin som er koblet til et nettverk.
<b>Komponentvideo</b>	Et videosignal som har atskilt luminans- og fargekomponent for å gi bedre bildekvalitet. Viser til bilder som består av tre uavhengige signaler: Y (luminanssignal), Pb og Pr (fargeforskjellssignaler).
<b>Komposittvideo</b>	Videosignaler som ikke har atskilte lysstyrke- og fargevideosignaler. Signaltypen som er mest i bruk i videoutstyr for privathusholdninger (NTSC-, PAL- og SECAM-formater). Bærebølgen Y (luminanssignal) og chroma (fargesignal) som ligger i fargestolpen, overlappes slik at de danner ett enkelt signal.
<b>Kontrast</b>	Den relative lysstyrken til lyse og mørke områder i et bildet kan reduseres eller økes for å få tekst og bilder til å fremstå tydeligere, eller få dem til å se dusere ut. Justering av denne egenskapen til et bilde kalles kontrastjustering.
<b>Linjesprang</b>	En metode for bildeskanning der billedata deles inn i fine, horisontale linjer som vises i sekvens fra høyre mot venstre og så fra toppen til bunnen. Partalls- og oddetallslinjer vises vekselvis.

<b>Oppfriskingsrate</b>	Det lysutstrålende elementet av et display beholder samme luminans og farge i ekstremt kort tid. På grunn av dette må bildet skannes mange ganger per sekund for å oppdatere det lysutstrålende elementet. Antall oppdateringsoperasjoner per sekund kalles oppdateringsfrekvens, og uttrykkes i hertz (Hz).
<b>Progressiv</b>	En metode for bildeskanning der bildedata fra et enkelt bilde skannes sekvensielt fra topp til bunn for å skape ett enkelt bilde.
<b>SDTV</b>	Forkortelse for Standard Definition Television som brukes om systemer med standard definisjon som ikke oppfyller kravene for <a href="#">HDTV</a> høydefinisjons-TV.
<b>SNMP</b>	Forkortelse for Simple Network Management Protocol (protokoll for enkel nettverksadministrasjon), som er protokollen som brukes for overvåking og kontroll av enheter som rutere og datamaskiner som er koblet til en TCP/IP-nettverk.
<b>sRGB</b>	En internasjonal standard for fargeintervaller som ble formulert slik at farger som gjengis av videoutstyr, enkelt kan håndteres av datamaskiners operativsystemer (OS) og Internett. Hvis den tilkoblede kilden har en sRGB-modus, still både projektoren og den tilkoblede signalkilden til sRGB.
<b>SSID</b>	SSID er identifikasjonsdata for tilkobling til en annen enhet på et trådløst LAN. Trådløs kommunikasjon er mulig mellom enheter med samme SSID.
<b>Subnettmaske (Subnettmaske)</b>	Dette er en numerisk verdi som definerer antall bits som brukes til nettverksadressen på et delt nettverk (subnett) fra IP-adresse.
<b>SVGA</b>	En type videosignal med oppløsning på 800 (horisontale) × 600 (vertikale) punkter som brukes av IBM PC/AT-kompatible datamaskiner.
<b>S-Video</b>	Et videosignal som har atskilt luminans- og fargekomponent for å gi bedre bildekvalitet. Viser til bilder som består av to uavhengige signaler: Y (luminanssignal) og C (fargesignal).
<b>SXGA</b>	En type videosignal med oppløsning på 1 280 (horisontale) × 1 024 (vertikale) punkter som brukes av IBM PC/AT-kompatible datamaskiner.
<b>Synk.</b>	Signaler som sendes fra datamaskiner har en spesifikk frekvens. Hvis projektorens frekvens ikke stemmer overens med denne frekvensen, blir bildene ikke av god kvalitet. Prosessen med å tilpasse fasene til disse signalene (den relative plasseringen for topp- og bunnverdier i signalene) kalles synkronisering. Hvis signalene ikke er synkroniserte, kan det oppstå flimring, uskarphet og horisontal interferens.
<b>VGA</b>	En type videosignal med oppløsning på 640 (horisontale) × 480 (vertikale) punkter som brukes av IBM PC/AT-kompatible datamaskiner.
<b>WPS</b>	WPS er en forkortelse for Wi-Fi Protected Setup. Wi-Fi Protected Setup er utviklet av Wi-Fi Alliance som en metode for enkelt oppsett og sikring av trådløst LAN.
<b>XGA</b>	En type videosignal med oppløsning på 1 024 (horisontale) × 768 (vertikale) punkter som brukes av IBM PC/AT-kompatible datamaskiner.

Med enerett. Ingen deler av denne publikasjonen kan gjenskapes, lagres i et gjenfinningssystem eller overføres i noen form eller på noen måte, elektronisk, mekanisk, ved kopiering, opptak eller på annen måte, uten at det på forhånd er gitt skriftlig tillatelse fra Seiko Epson Corporation. Patentrettslig ansvar påtas ikke i forbindelse med bruk av informasjonen i dette dokumentet. Det påtas heller ikke erstatningsansvar for skader som følger av bruk av informasjonen i dette dokumentet.

Verken Seiko Epson Corporation eller dets datterselskaper er ansvarlige overfor kjøper av dette produktet eller tredjeparter for skader, tap, kostnader eller utgifter som kjøper eller tredjepart har pådratt seg som et resultat av ulykke, feil bruk eller misbruk av dette produktet, eller uautorisert endring, reparasjon eller omarbeiding av dette produktet, eller (unntatt i USA) manglende overholdelse av Seiko Epson Corporations bruks- og vedlikeholdsinstruksjoner.

Seiko Epson Corporation kan ikke holdes ansvarlig for skader eller problemer som oppstår ved bruk av annet tilleggsutstyr eller andre forbruksvarer enn dem som Seiko Epson Corporation har angitt som originale Epson-produkter eller Epson-godkjente produkter.

Innholdet i denne håndboken kan endres eller oppdateres uten ytterligere merknad.

Illustrasjonene i denne håndboken kan avvike fra den faktiske projektoren.

## Forskrifter i forbindelse med lovverk for radiotelegrafi

Følgende handlinger er forbudt i henhold til lovverk for radiotelegrafi.

- Modifisering og demontering (inkludert antennen)
- Fjerne etiketten om overensstemmelse med krav
- IEEE 802.11a (50 Hz-bånd) ekstern bruk

## Om merker

Microsoft® Windows® 2000-operativsystem  
Microsoft® Windows® XP Professional-operativsystem  
Microsoft® Windows® XP Home Edition-operativsystem  
Microsoft® Windows Vista®-operativsystem  
Microsoft® Windows® 7-operativsystem

I denne håndboken blir operativsystemene over referert til som "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" og "Windows 7". I tillegg kan samlebegrepet Windows brukes for å referere til Windows 2000, Windows XP, Windows Vista og Windows 7, og flere versjoner av Windows kan referes til som for eksempel Windows 2000/XP/Vista uten at Windows nevnes.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x

I denne håndboken blir operativsystemene over referert til som "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" og "Mac OS X 10.6.x". I tillegg brukes samlebegrepet "Mac OS".

## Generell Merknad

IBM, DOS/V og XGA er varemerker eller registrerte varemerker for International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac og iMac er registrerte varemerker for Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint, og Windows-logoen er varemerker eller registrerte varemerker som tilhører Microsoft Corporation i USA og/eller i andre land.

Pixelworks og DNX er varemerker for Pixelworks Inc.

WPA™ og WPA2™ er registrerte varemerker for Wi-Fi Alliance.

Varemerket PJLink er et varemerke som er søkt registrert eller allerede registrert i Japan, USA samt andre land og områder.

Andre produktnavn som brukes i denne publikasjonen, brukes også bare i identifikasjonsøyemed og kan være varemerker for sine respektive eiere. Epson fraskriver seg alle rettigheter til slike merker.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

### GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs"). We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

**busybox-1.7.2**

**libgcc1(gcc-4.2.3)**

**linux-2.6.20**

**patches**

**udhcp 0.9.8**

**uvc rev.219**

**wireless\_tools 29**

**Pixelworks PWC950 SDK drivers**

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

### GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

## GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
  - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
  - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
  - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
  - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.



7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

## NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

### How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program  
`Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

## GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

**uClibc-0.9.29**

**SDL-1.2.13**

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

## GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble



The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

## GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

- 7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
  - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
  - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
- 8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

- 9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
- 10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
- 11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.  
  
Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

## NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

### How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.



You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

## BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

### busybox\_1.7.2

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "BSD License" are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

## libjpeg

This projector product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg".

The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

### libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

### LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.

3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

## libpng

This projector product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

### libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin BraceySam Bushell

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png\_get\_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.



Glenn Randers-Pehrson  
glennrp@users.sourceforge.net  
September 12, 2004

## zlib

This project product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

### zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly

jloup@gzip.org

Mark Adler

madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate \*not\* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

## libmd5-rfc

This project product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

### libmd5-rfc

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

- 2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.
- 1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.
- 1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5); added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <purschke@bnl.gov>.
- 1999-05-03 lpd Original version.

## ncurses

This projector product includes the open source software program "ncurses" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "ncurses".

The "ncurses" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of ncurses programs

### ncurses-5.6

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "ncurses" are as follows.

Copyright (c) 1998-2002,2003 Free Software Foundation, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, distribute with modifications, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE ABOVE COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name(s) of the above copyright holders shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization.

## mDNSResponder

This projector product includes the open source software program "mDNSResponder" which applies the following license terms "Apache License Version 2.0, January 2004".

List of "mDNSResponder"

### mDNSResponder-107.6 (only mDNSResponderPosix is used)

License terms "Apache License Version 2.0, January 2004" are as follows.

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

## TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

### 1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.
4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:
  - (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
  - (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
  - (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
  - (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy][name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

## A

A/V av .....	40
Adresse 1-innst. ....	87
Adresse 2-innst. ....	87
Adresse 3-innst. ....	87
Annet-meny .....	88
Auto-oppsett .....	75

## B

Bak .....	78
Bak/tak .....	78
Bildefiler .....	31
Bildejustering .....	75
Bilde-meny .....	74
Bildevisning .....	29, 32
Brukerlogo .....	68
Brukerlogobeskyttelse .....	50
Brukermønster .....	70

## D

Datamaskin 1 (Computer1)-inngangsport .....	14
Datamaskin 2 (Computer2)-inngangsport .....	14
DHCP .....	83
Direkte strøm på .....	78
Display .....	78
Displaybakgrunn .....	78
Drift .....	78
Driftslås .....	52, 76
Driftstemperatur .....	124
Dvalemodus .....	78

## E

Easy Interactive Pen .....	18
ECO .....	77
E-post varsel .....	66
E-postvarsel .....	87
ESC/VP21 .....	121
E-Zoom .....	47

## F

Fang IP-adresse .....	88
Fargejustering .....	74
Fargemetning .....	74
Fargemodus .....	39, 74
Festepunkter ved takmontering .....	15
Fjernkontroll .....	16
Fjernmottaker .....	11, 12
Foran .....	78
Foran/tak .....	78
Forbruksvarer .....	116
Foto .....	39

## G

Gateway-adresse .....	83, 86
Grunnlegg.-meny .....	82

## H

Helt låst .....	52
Hjelp-funksjon .....	93
Høyfjellsmodus .....	78

## I

Indikatorer .....	94
-------------------	----

Info-meny .....	90
Inngangsport for mikrofon .....	14
Inngangssignal .....	90
Innstillinger-meny .....	76
IP-adresse .....	83, 87

## J

jpg .....	28
-----------	----

## K

Keystone .....	76
Kilde .....	90
Kildesøk .....	21
Kino .....	39
Klistremerke om passordbeskyttelse .....	51
Konfigurasjon-meny .....	73
Kontinuerlig .....	33
Kontrast .....	74
Kontrollpanel .....	15
Kryss .....	47

## L

Lampedeksel .....	11
Lampens brukstid .....	90
Luftutløpsåpning .....	11
Lyd venstre/høyre (Audio-L/R)-inngangsport .....	13
Lyspæreindikator .....	94
Lysstyrke .....	74

## M

Melding .....	78
---------------	----

Mik. inngangsvolum .....	77	Projisering .....	78	Støttede oppløsninger .....	119
Musepeker .....	48			Subnettmaske .....	83, 86
<b>N</b>		<b>R</b>		S-Video (S-Video)-inngangsport .....	13
Navn på deler og funksjoner .....	11	Rengjøre luftfilteret og luftinntaksåpningen .....	108	Synk. ....	75
Nettverk-meny .....	80	Rengjøre projektorens overflate .....	108	Synk.info .....	90
Nettverksbeskyttelse .....	51	Rengjøring av projeksjonsvinduet .....	108		
Nyanse .....	74	Rotere bilder .....	30	<b>T</b>	
<b>O</b>		<b>S</b>		Tavle .....	39
Oppbevaringstemperatur .....	124	Signal-meny .....	75	Temperaturindikator .....	94
Oppfriskingsrate .....	90	Sikkerhet-meny .....	84	Tidspunkt for skifte av skjermbilde .....	33
Oppløsning .....	90, 119	Sikkerhetsåpning .....	12	Tilbakestill alt .....	91
Oppstartskjerm .....	78	Skarphet .....	74	Tilbakestill lampens driftstid .....	91, 114
Overoppheting .....	95	Skifte batterier .....	110	Tilbakestill-meny .....	91
<b>P</b>		Skjermstørrelse .....	117	Tilkoble USB-enheter .....	34
Passordbeskyttelse .....	50	Skjermtastatur .....	81	Trådbundet nettverk-meny .....	86
Peker .....	46	Skyvbar plate .....	14	Trådløs mus-funksjon .....	48
Pekerform .....	76	Slik skifter du luftfilteret .....	114	Trådløst LAN-meny .....	83
Periode for utskifting av luftfilter .....	114	Slik skifter du lyspæren .....	111		
Periode for utskifting av lyspære .....	111	SMTP-server .....	87	<b>U</b>	
PJLink .....	123	SNMP .....	67, 88	Utvidet-meny .....	78
Plassering .....	75	Source Search .....	15		
Portnummer .....	87	Spesifikasjoner .....	124	<b>V</b>	
Post-meny .....	87	Sport .....	39	Valgfritt tilbehør .....	116
Presentasjon .....	28, 39	Språk .....	79	Ventemodus .....	79
Problemløsning .....	94	sRGB .....	39	Video (Video)-inngangsport .....	13
Progressiv .....	75	SSID .....	83	Videosignal .....	76, 90
Projeksjonsavstand .....	117	Stillbilde .....	41	Visningsinnstillinger .....	33
Projeksjonsvindu .....	12	Strøm på-beskyttelse .....	50	Visningsrekkefølge .....	33
Projektornavn .....	82	Strømforbruk .....	77	Volum .....	77
Projisere bildefiler .....	31	Strømindikator .....	94		
		Strøminntak .....	13	<b>W</b>	
				Webfjernkontroll .....	64

Web-kontroll .....	63
Webleser .....	63
Widescreen-projeksjon .....	41