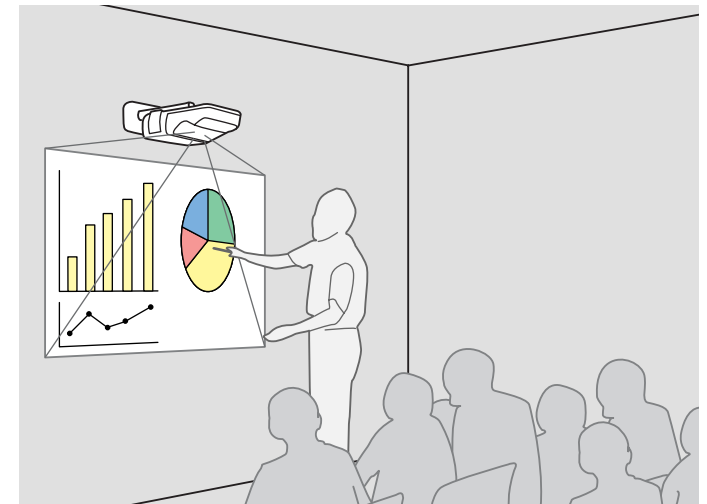


Multimedia Projector

Navodila za uporabo Easy Interactive Tools

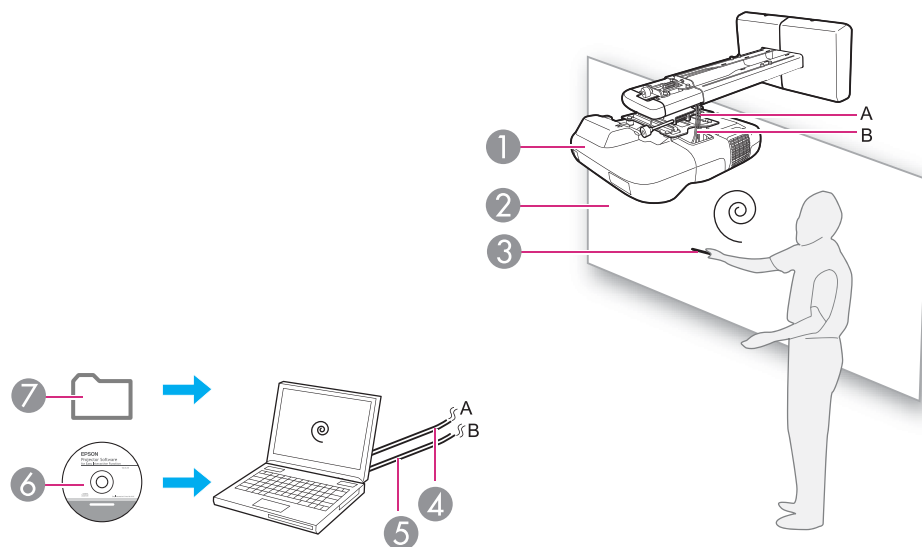


Uporaba Easy Interactive Tools

Easy Interactive Tools je dodeljena programska oprema, ki deluje kot del Easy Interactive Function.

Easy Interactive Tools omogoča elektronsko dodajanje opomb vašemu dokumentu ali projiciranemu zaslonu z uporabo priloženega peresa, ter s tem poudarite ključne točke in rišete na projiciran zaslon med projekcijo. S tem bodo vaše predstavitve ali lekcije bolj zanimive.

Za uporabo Easy Interactive Function namestite gonilnik s priložene zgoščenke "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function" za podprti projektor Epson. Za več informacij si oglejte navodila za uporabo projektorja. 🖱️ Navodila za uporabo "Easy Interactive Function (samo EB-460i/450Wi)"



- ① Projektor Epson
- ② Projiciran zaslon
- ③ Easy Interactive Pen

- ④ Računalniški kabel
- ⑤ Kabel USB
- ⑥ Programska oprema Easy Interactive Driver

- ⑦ Programska oprema* Easy Interactive Tools
*Prenesite programsko opremo Easy Interactive Tools s spletnega mesta Epson.
🖱️ <http://www.epson.com/>

Za okolje Windows

OS	Windows 2000 Service Pack 4 ali novejšje Windows XP Service Pack 2 ali novejšje (Home Edition/Professional) Windows Vista* (Vse različice razen Starter) Windows 7*
Procesor	Pentium III 1.2GHz ali hitrejši Priporočeno: Pentium M 1.6GHz ali hitrejši
Delovni pomnilnik	256MB ali več
Prostor na trdem disku	100MB ali več
Prikaz	Ločljivost, boljša od XGA (1024x768)

* samo 32-bitne različice

Za okolje Mac OS

OS	Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x
Procesor	Power PC G3 900MHz ali hitrejši Priporočeno: Intel Core Duo 1.5GHz ali hitrejši
Delovni pomnilnik	256MB ali več
Prostor na trdem disku	100MB ali več
Prikaz	Ločljivost, boljša od XGA (1024x768)

Namestitev



- Namestite programsko opremo kot pooblaščen skrbnik.
- Zaprite vse zagnane aplikacije in zaženite namestitev.

Postopek

Za okolje Windows

- 1 Vključite računalnik.
- 2 Dvokliknite datoteko "EIToolsVxxx_Setup.exe", ki ste jo prenesli s spletnega mesta Epson.
- 3 Namestite s sledenjem navodil na zaslону.
- 4 Kliknite "Končaj", da s tem zaprete namestitveni program.

Za okolje Mac OS

- 1 Vključite računalnik.
- 2 Dvokliknite datoteko "EIToolsVxxx_Setup", ki ste jo prenesli s spletnega mesta Epson.
- 3 Namestite s sledenjem navodil na zaslону.
- 4 Ko se prikaže "Namestitev uspešna", se namestitveni program zapre.

Odstranjevanje

Za okolje Windows

Izberite Start – Nastavitve – Nadzorna plošča – Dodaj-odstrani programe ali Dodaj ali odstrani programe in odstranite Easy Interactive Tools.

Za okolje Mac OS

Zaženite EIToolsVxxx_Uninstaller s trdega diska na katerem je nameščen Easy Interactive Tools.



Če zaženete Easy Interactive Tools med predvajanjem filma, je zaslon predvajanega filma črn. Ročno spremenite nastavitve video pospeševalnika.


Postopek:

- (1) Izberite **Start - Nastavitve - Nadzorna plošča - Prikaz - Nastavitve** in nato kliknite gumb **Napredno**.
- (2) Izberite **Odpravljanje napak**.
- (3) Pomaknite **Strojno pospeševanje** na drugi položaj z leve.

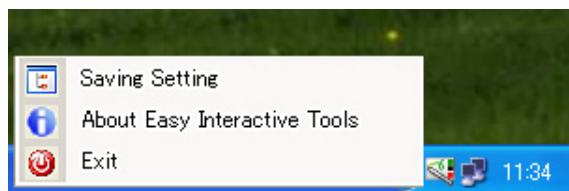
Odvisno od računalnika se zaslon predvajanja filma v predvajalniku Windows Media Player morda ne bo prikazal, predogled ohranjevalnika zaslona pa morda ne bo prikazan kot običajno.

Za okolje Windows

Za zagon Easy Interactive Tools dvokliknite ikono Easy Interactive Tools na namizju.

Easy Interactive Tools se zažene in prikaže meni orodne vrstice.  [str.6](#)

Easy Interactive Tools zaprete s klikom  v meniju sistemske vrstice.




Za okolje Mac OS

Za zagon Easy Interactive Tools dvokliknite ikono Easy Interactive Tools v njeni namestitveni mapi.


Easy Interactive Tools zaprete s klikom na **Easy Interactive Tools - Quit Easy Interactive Tools** iz glavnega menija.

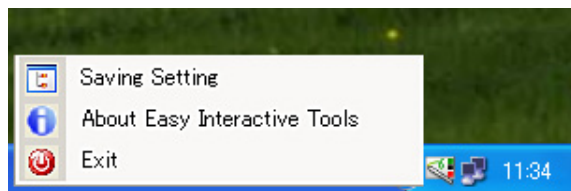





Program lahko prav tako zaprete z desnim klikom  v Združi, in klikom **Quit** iz pojavnega menija.

Za okolje Windows

Meni sistemske vrstice

Po zagonu Easy Interactive Tools, se v orodni vrstici sistemske vrstice prikaže ikona . Kliknite ali desno kliknite ikono za prikaz naslednjega pojavnega menija.

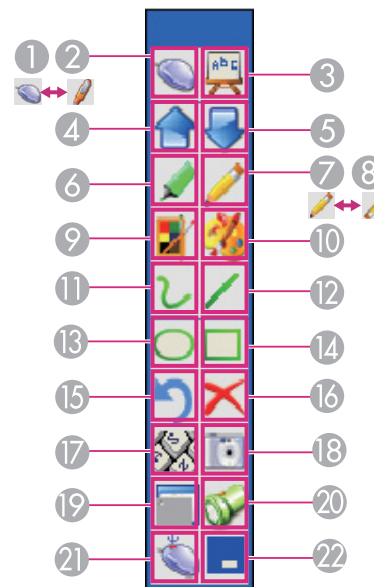









	Saving Setting Za izbiro mesta, kjer želite shraniti datoteko, in oblike slike namizja.
	About Easy Interactive Tools Prikaže informacije o Easy Interactive Tools.
	Exit Zapre Easy Interactive Tools.














Meni orodne vrstice









Po zagonu Easy Interactive Tools se prikaže naslednji meni orodne vrstice.

Način dodajanja opomb

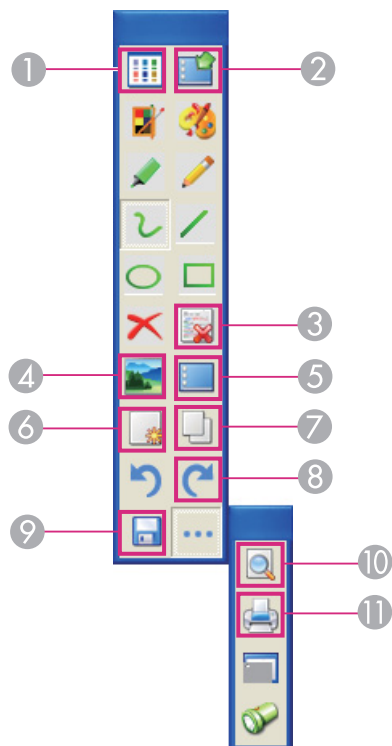









- 1  **Working mode switch (Prikaz miške)**
Easy Interactive Pen deluje kot miška. Kliknite to ikono za preklop na način dodajanja opombe ().
- 2  **Working mode switch (Prikaz opombe)**
Z uporabo peresa Easy Interactive Pen lahko pišete, rišete in zapisujete kjer koli na projiciranem zaslonu. Kliknite to ikono za preklop na način emulacije miške ().
- 3  **Whiteboard mode**
Kliknite to ikono za način šolske table. Projekcijski zaslon se nemudoma spremeni v interaktivno šolsko tablo.
- 4  **Page up**
Pomik na prejšnjo stran odprtega dokumenta.
- 5  **Page down**

- 6  **Highlight**
Pomik na naslednjo stran odprtega dokumenta.
Pišite in dodajajte opombe z učinkom poudarjanja.
- 7  **Toggle Pen and Rubber** (Prikaz peresa)
Preklop med peresom in radirko.
- 8  **Toggle Pen and Rubber** (Prikaz radirke)
Preklop med radirko in peresom.
- 9  **Fast pen set**
Izbira barve peresa in širine črte za dodajanje opomb in pisanje. Iz pojavnega okna lahko izberete vrste peres.
- 10  **Accurate pen set**
Izbira barve peresa in širine črte za dodajanje opomb in pisanje. Iz pojavnega okna lahko izberete ročne nastavitve.
- 11  **Draw free lines**
Pišite in dodajte opombe kjer koli na projiciranem zaslonu.
- 12  **Draw straight lines**
- 13  **Draw circles**
- 14  **Draw rectangles**
- 15  **Undo**
Razveljavi prejšnjo operacijo.
- 16  **Clear the desk annotation**
Pobriše vse opombe na namizju in zapiske. Ko je zaslon pobrisan, vsebine ni možno obnoviti.
- 17  **Virtual keyboard**
Prikaže navidezno tipkovnico na zaslonu. Kliknite tipke na navidezni tipkovnici za vpis znakov.
- 18  **Save screen**
Zajame trenutni zaslon in ga shrani kot slikovna datoteka.





- 19  **Screen shade**
Uporabite to funkcijo za senčenje projiciranega zaslona; kadar koli lahko spremenite zasenčen odsek ali smer.
Uporabite Easy Interactive Pen za navpični ali vodoravni premik, ikona smeri je poudarjena kot  ali . Hkrati se lahko premikate samo v eno smer.
- 20  **Screen spotlight**
Poudari vsebino na strani z uporabo učinka v žarišču. Po meri lahko prilagodite barvo in prosojnost območja izven žarišča.
Kliknite  in nato s pojavnega menija izberite želeno nastavitve.
Kliknite  za izhod iz žarišča.
- 21  **Right button simulation**
Privzeto, konica peresa Easy Interactive Pen deluje na enak način kot levi klik miške. Uporabite Easy Interactive Pen za izbiro "Right button simulation", s katero konica peresa deluje kot desni gumb miške. Easy Interactive Pen samodejno ponastavi privzeti način po opravljenem desnem kliku.
Ta funkcija morda ne bo na voljo pri vseh aplikacijah. V tem primeru, kliknite gumb na peresu za desni klik.
- 22  **Minimize the toolbar**

Način šolske table



- 5  **Choose background color or pattern**
Uporabi trenutno ozadje namizja kot ozadje šolske table.
- 6  **New page**
Odpre novo stan na šolski tabli.
- 7  **Copy drawings from the last displayed page**
Kopira zapiske s prejšnje strani na trenutno strani.
- 8  **Redo**
Obnovite opombe na stani, ki so se izgubile zaradi osvežitve zaslona, itd.
- 9  **Save this whiteboard document**
Shrani vse strani v obliki bmp ali jpg.
- 10  **Print preview**
- 11  **Print the page**

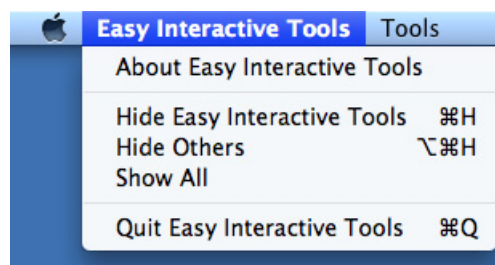
Spodaj so navedene samo razlike v načinu dodajanja opomb.

- 1  **View list**
Prikaže seznam šolskih tabel, ki jih urejate.
- 2  **Switch back to interactive mode**
Zapre način šolske table.
- 3  **Delete the current page**
- 4  **Select a background picture**
Vstavi katero koli sliko kot ozadje šolske table.

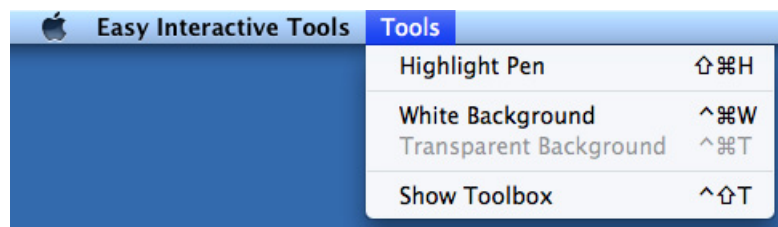
Za Mac OS

Glavni meni

Po zagonu Easy Interactive Tools se prikaže naslednji glavni meni.



About Easy Interactive Tools	Prikaže informacije o Easy Interactive Tools.
Hide Easy Interactive Tools	Skrije Easy Interactive Tools in preklopi na druge zagnane aplikacije.
Hide Others	Skrije druge zagnane aplikacije.
Show All	Prikaže druge zagnane aplikacije.
Quit Easy Interactive Tools	Zapre Easy Interactive Tools.

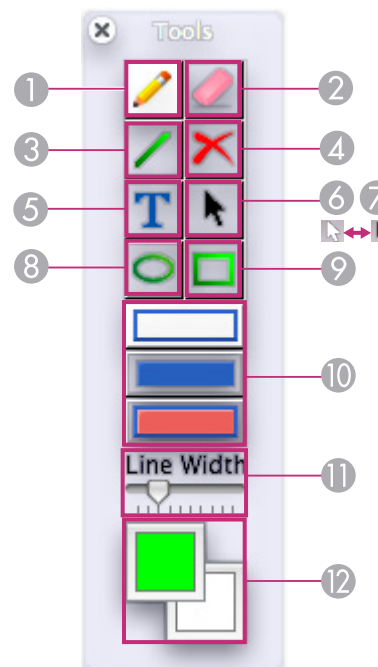





Highlight Pen	Pišite in dodajajte opombe z učinkom poudarjanja.
White Background	Projekcijski zaslon se nemudoma spremeni v interaktivno šolsko tablo.

Transparent Background	Zapre šolsko tablo in se vrne na privzeti (prosojen) zaslon.
Show Toolbox	Prikaže meni orodne vrstice, če je ta skrit.

Meni orodne vrstice

Po zagonu Easy Interactive Tools se prikaže naslednji meni orodne vrstice.



- 1  Pen
- 2  Eraser
- 3  Draw Straight Line

- 4  **Clear the Desktop Annotation**
Pobriše vse opombe na namizju in zapiske. Ko je zaslon pobrisan, vsebine ni možno obnoviti.
- 5  **Word-Input**
Kliknite kjer koli na zaslonu, da s tem odprete pogovorno okno za vnos besedila. Vpišite v pogovorno okno in ko končate kliknite **Enter**. Uporabite kontekstni meni v pogovornem oknu za nastavitve pisave, pregled črkovanja in slovnice in uporabo dodatnih funkcij.
- 6  **Nontransparency mode display**
Za preklop med prosojnim in neprosojnim načinom.
- 7  **Transparency mode display**
Za preklop med neprosojnim in prosojnim načinom.
- 8  **Draw Circle**
- 9  **Draw Rectangle**
- 10  **Circle and Rectangle Fill Set**
Izberite eno od treh vrst krogov in pravokotnikov.
Kliknite  za risanje normalnega kroga ali pravokotnika.
Kliknite  za risanje polnega kroga ali pravokotnika.
Kliknite  za risanje polnega kroga ali pravokotnika z barvnimi robovi.
- 11  **Line Width Set**
Pomaknite drsnik za nastavitve širine črte peresa, radirke, ravne črte, kroga in pravokotnika.
- 12  **Foreground Color and Full Color Set**
Izberite zgornjo levo barvo, da s tem nastavite barvo ospredja. Barva ospredja je barva roba peresa, ravne črte, kroga in pravokotnika.
Izberite spodnjo desno barvo, da s tem nastavite barvo polnila za kroge in pravokotnike.

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnaprejšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Splošno Obvestilo:

XGA je blagovna znamka ali registrirana blagovna znamka družbe International Business Machines Corporation.

Mac in Mac OS sta registrirani blagovni znamki družbe Apple Inc.

Windows, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint in logotip Windows so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

Avtorske pravice za programsko opremo:

Izdelek uporablja brezplačno programsko opremo in avtorsko zaščiteno programsko opremo, katere pravice pripadajo proizvajalcu.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

411863900SL