

Потребителско ръководство

Multimedia Projector

EB-W10 EB-W9 EB-X92

EB-X10 EB-X9 EB-S92



EB-S10 EB-S9

Означения, Използвани в Това Ръководство





• Знаци за безопасност

В документацията и по проектора се използват графични символи, които показват как да го използвате безопасно.

Следва описание на обозначенията и тяхното значение. Уверете се, че ги разбирате правилно, преди да четете това ръководство.

 Предупреждение	Този символ обозначава информация, пренебрегването на която може да доведе до нараняване и дори смърт поради неправилно боравене с устройството.
 Внимание	Този символ обозначава информация, пренебрегването на която може да доведе до нараняване и имуществени щети поради неправилно боравене с устройството.

• Означения за обща информация

Внимавайте	Обозначава процедури, които биха могли да причинят щети или наранявания, ако не бъдат взети достатъчно предпазни мерки.
	Обозначава допълнителна информация и факти, които могат да бъдат полезни по темата.
	Обозначава страница, където можете да откриете подробна информация по дадена тема.
	Посочва, че подчертаните думи пред символа имат обяснение в терминологичния речник. Вижте раздел "Речник" в "Приложения".  стр.107
Процедура	Посочва оперативните методи и поредността на операциите. Посочената процедура трябва да се извърши в съответствие с поредността на номерираните стъпки.
[(Име)]	Посочва името на бутоните на Дистанционното управление или Контролния панел. Например: бутон [Esc]
“(Име на меню)” Яркост (в получер)	Посочва елементи от меню Конфигурация. Например: изберете “Яркост” от менюто Образ. Меню Образ - Яркост

Означения, Използвани в Това Ръководство ... 2

Въведение

Функции на Проектора 7

Компактен и лесен за употреба	7
Компактен и лек	7
Свързване с USB кабел и проектиране (USB дисплей)	7
A/V плъзгачът за заглушаване улеснява проектирането и съхранението	7
Устройството е с едно краче, което означава, че няма нужда да правите сложни регулации, за да го нивелирате	7
Предни отвори за въздух	7
Директно включване/изключване	7
Без забавяне за охлаждане	7
Разширени функции за сигурност	8
Защита с парола за ограничаване и управляване на потребителите	8
Закл. контр. панел ограничава работата на бутоните на контролния панел	8
EB-W10/X10 Функции	8
Проектиране на JPEG изображения от USB носител или цифрова камера без използване на компютър	8
Оборудван е с HDMI порт за широка гама от възможности за употреба, като например гледане на филми и видеоклипове	8

Имена и Функции на Частите 9

Изглед Отпред/Отгоре	9
Изглед отзад (EB-W10/X10)	10
Изглед отзад (EB-S10)	11
Изглед отзад (EB-W9/X9/S9/X92/S92)	13
Основа	14
Контролен панел (EB-W10/X10/W9/X9/X92)	14
Контролен панел (EB-S10/S9/S92)	15
Дистанционно Чправление	16

Полезни Функции

Свързване с USB кабел и проектиране (USB дисплей) 20

Системни Изисквания	20
Свързване	21
Когато правите връзка за пръв път	22
От втория път нататък	23
Деинсталиране	23

Смяна на Проектирания Образ 25

Автоматично Откриване на Входния Сигнал и Смяна на Проектирания Образ (Търсене на Източник)	25
Превключване към желанния образ чрез Дистанционното управление	26

Функции за Подобро Проектиране 27

Избор на Качество на проектиране (Избор на Цветови режим)	27
Настройки за авто ирис	28
Временно Скриване на Образа и Евука (Без A/V)	28
Замразяване на Образа (Пауза)	29
Смяна на съотношението на картината	30
Методи за превключване	30
Промяна на съотн. на картината при изображения от видео оборудване	31
Промяна на съотн. на картината за компютърни изображения (EB-X10/S10/X9/S9/X92/S92)	32
Промяна на съотн. на картината за компютърни изображения (EB-W10/W9)	33
Функция Курсор (Курсор)	35
Уголемяване на Уаст от Образа (E-Zoom)	36
Използване на Дистанционното управление като мишка	37
Безжична мишка	37
Стр.нагоре/долу	38

Функции за Сигурност 40

Управление на Потребителите (Защита с парола)	40
Тип Защита с парола	40
Настройване на Защита с парола	40
Въвеждане на Парола	41
Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)	42

Заклучване Против Кражба	43
Монтиране на заключващ кабел	43

Изнасяне на презентация със Слайдшоу (само при EB-W10/X10) 44

Спецификация на файловете, които могат да се проектират в Слайдшоу	44
Свързване и откачане на USB устройства	44
Свързване на USB устройства	44
Изваждане на USB Устройства	45
Стартиране и приключване на Слайдшоу	45
Стартиране на слайдшоу	45
Приключване на слайдшоу	45
Основни операции при Слайдшоу	46
Завъртане на изображения	47
Проектиране на файлове с изображения	47
Проектиране на изображение	48
Последователно проектиране на всички файлове с изображения в дадена папка (Слайдшоу)	48
Настройка за показване на файл с изображение и настройка за работа със Слайдшоу	49

Меню Конфигурация

Използване на менюто менютоКонфигурация 52




Списък на Функциите 53

Образ Меню	53
Сигнал Меню	54
Настройки Меню	56
Допълнит. Меню	57
Инфо Меню (Само информативно)	59
Нулиране Меню	60

Отстраняване на проблеми

Използване на Помощ 62

Разрешаване на Проблеми 64

Разчитане на индикатори	64
Индикаторът  свети или мига в червено	65
  Индикаторите мигат или светят в оранжево	66
Когато индикаторите не помагат	67
Проблеми, свързани с прожектирането	68
Проблеми, свързани с USB дисплея	73
Други проблеми	74

Приложения

Методи за Монтиране 76

Почистване 77

Почистване на Повърхността на Проектора	77
Почистване на Лещата	77
Почистване на въздушния филтър	78

Замяна на Консумативи 79

Смяна на батериите на дистанционното управление	79
Смяна на лампата	80
Период за смяна на лампата	80
Как се сменя лампата	80
Нулиране на часовете на лампата	83
Смяна на въздушен филтър	83
Период за смяна на въздушен филтър	83
Как се сменя въздушният филтър	83

Допълнителни Аксесоари и Консумативи 85

Допълнителни аксесоари	85
Консумативи	85

Запазване на потребителско лого 86

Размер на Е крана и Разстояние за Проектиране 88

Разстояние за Проектиране (EB-W10/W9)	88
Разстояния за Проектиране (EB-X10/X9/X92)	89
Разстояния за Проектиране (EB-S10/S9/S92)	90

Свързване към външно оборудване 91

Свързване към външен монитор (само при EB-W9/X9/S9)	91
Свързване към външни високоговорители (само при EB-S10/W9/X9/S9/X92/S92)	92

Наблюдение и контролиране на проектора чрез компютър (Команди ESC/VP21) 93

Преди да започнете	93
Списък Команди	93
Комуникационен протокол	94

Поддържани Монитори и Дисплеи 95

Поддържани монитори и дисплеи (EB-W10/W9)	95
Компютърни сигнали (аналогов RGB)	95
Видео компонент	96
Съставно видео/S-Video	96
Входен сигнал от HDMI порт (само при EB-W10)	96
Поддържани монитори и дисплеи (EB-X10/X9/X92)	97
Компютърни сигнали (аналогов RGB)	97
Видео компонент	98
Съставно видео/S-Video	99
Входен сигнал от HDMI порт (само при EB-X10)	99
Поддържани монитори и дисплеи (EB-S10/S9/S92)	100
Компютърни сигнали (аналогов RGB)	100
Видео компонент	101
Съставно видео/S-Video	101

Спецификации 102

Общи Спецификации на Проектора	102
--	-----

Външен вид 106

Речник 107

Общи бележки 109

За означенията	109
Общо Уведомление:	109

Индекс 110



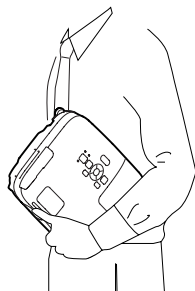
Въведение

Тази глава разяснява функциите на проектора и имената на частите.

Компактен и лесен за употреба

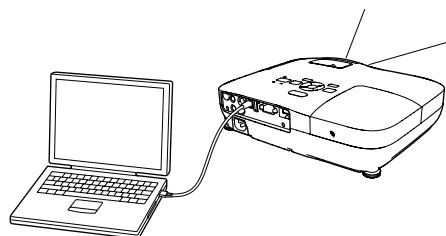
Компактен и лек

Лекият и компактен корпус прави проектора лесен за носене.



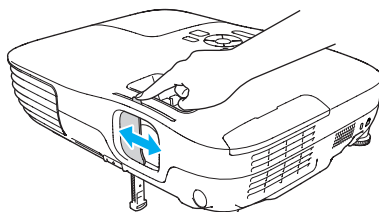
Свързване с USB кабел и прожектиране (USB дисплей)

Трябва само да свържете проектора към компютър с USB кабел и можете да прожектирате изображения от екрана на компютъра. Съвместим и с Windows, и с Mac OS. ➡ [стр.20](#)



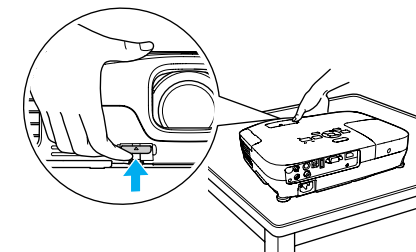
A/V плъзгачът за заглушаване улеснява проектирането и съхранението

Можете лесно да спирате и възобновявате проектирането, като отваряте и затваряте A/V плъзгача за заглушаване, което улеснява изнасянето на ясни презентации.



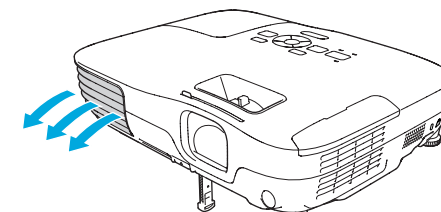
Устройството е с едно краче, което означава, че няма нужда да правите сложни регулации, за да го нивелирате

Можете лесно да регулирате височината само с една ръка.



Предни отвори за въздух

Предният отвор за въздух насочва горещия въздух надалеч от презентацията и от компютърното оборудване.



Директно включване/изключване

На места, където захранването се управлява централно, като например в конферентни зали, проекторът може да се нагласи да се включва и изключва автоматично, когато източникът на захранване, към който е свързан, се включва или изключва.

Без забавяне за охлаждане

След като изключите захранването на проектора, можете да откачите захранващия кабел, без да се налага преди това да изчаквате проектора да се охлади.

Разширени функции за сигурност

Защита с парола за ограничаване и управляване на потребителите

Можете да ограничите хората, които могат да използват проектора, като зададете Парола. ➡ [стр.40](#)

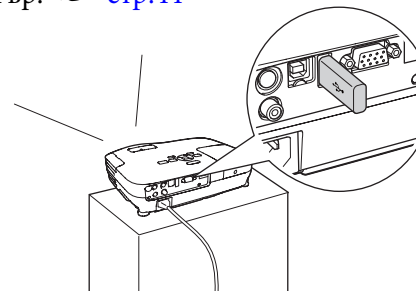
Закл. контр. панел ограничава работата на бутоните на контролния панел

Можете да използвате тази функция, за да предотвратите непозволена промяна на настройките на проектора от други хора по време на мероприятия, в училища и т.н. ➡ [стр.42](#)

EB-W10/X10 Функции

Проектиране на JPEG изображения от USB носител или цифрова камера без използване на компютър

Като свържете USB носител или цифрова камера към проектора, можете да проектирате Слайдшоу от JPEG изображения, като например снимките, които сте направили с цифровата камера. Те могат да се прожектират лесно и бързо, без да е необходимо да използвате компютър. ➡ [стр.44](#)

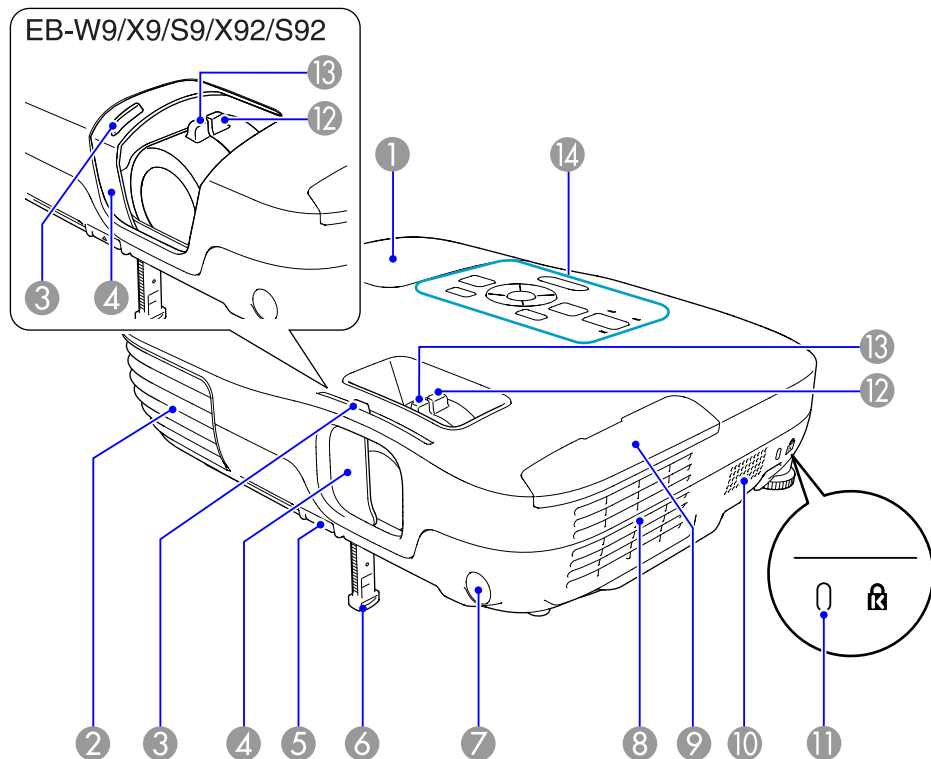



Оборудван е с HDMI порт за широка гама от възможности за употреба, като например гледане на филми и видеоклипове








Можете да проектирате висококачествен образ и музика, като свързвате различни цифрови RGB уреди към HDMI порта, като например DVD плейър, Blu-ray плейър, конзола за игра и, естествено, компютър.






Изглед Отпред/Отгоре

Илюстрацията е на EB-W10/X10. Оттук нататък всички функции ще се обясняват чрез илюстрации на EB-W10/X10, освен ако изрично не бъде споменато друго.

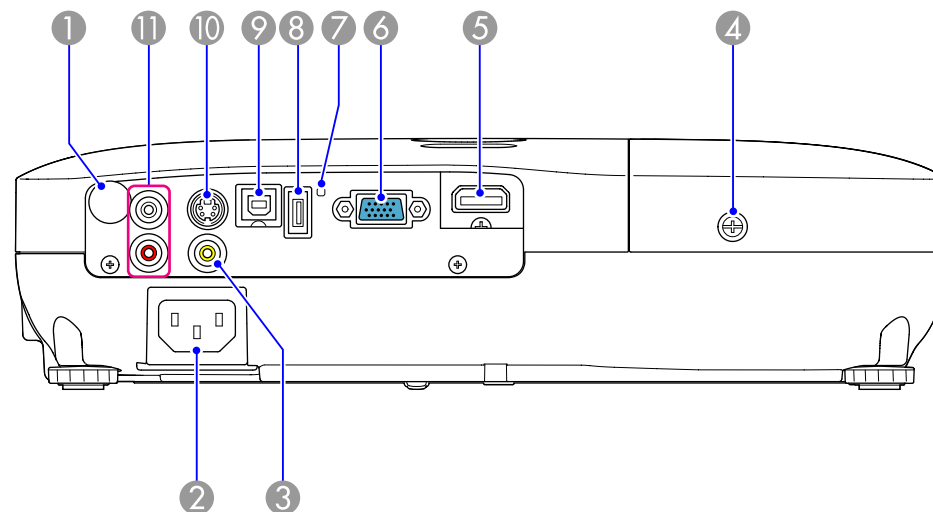





Име	Функция
1 Капак на лампата	Отворете този капак, когато подменяте лампата на проектора.  стр.80







Име	Функция
2 Отвор за въздух	Отворът за въздух служи за охлаждане на вътрешността на проектора. <div> Внимание Не поставяйте предмети, които могат да се разтопят или засегнат по друг начин от топлина, близо до отвора за въздух, и не поставяйте лицето или ръцете си близо до отвора за въздух, докато проекторът работи.</div>
3 Плъзгащ бутон за заглушаване на A/V	Плъзгайте бутона, за да отворите и затваряте A/V плъзгача за заглушаване.
4 A/V плъзгач за заглушаване	Преместете плъзгача в затворена позиция, докато не използвате проектора, за да се предпази лещата. Ако го затворите по време на прожектиране, можете да скриете образа и звука (Без A/V).  стр.28
5 Лост за настройка на крачето	Издърпайте лоста за настройка на крачето, за да извадите и приберете предното регулируемо краче.  Ръководство за бърз старт
6 Предно регулируемо краче	Разширете и регулирайте позицията на прожектирания образ, когато проекторът е поставен на равна повърхност, като например бюро.  Ръководство за бърз старт
7 Дист. приемник	Получава сигнали от дистанционното управление.  Ръководство за бърз старт
8 Въздушен филтър (Входен отвор за въздух)	Вкарва въздух за охлаждане на вътрешността на проектора. Ако тук се събере прах, това може да повиши вътрешната температура на проектора, което пък може да доведе до проблеми с работата му и да съкрати сервисния живот на оптичната машина. Необходимо е да почиствате Въздушния филтър редовно.  стр.78 , стр.83
9 Капак на въздушния филтър	Отваря се и се затваря при смяна на въздушния филтър.  стр.83

Име	Функция
10 Високоговорител	
11 Слот за безопасност	Слотът за безопасност е съвместим със системата за сигурност Microsaver Security System, произведена от Kensington.  стр.43
12 Пръстен за приближение (само при EB-W10/X10/W9/X9/X92)	Регулира размера на изображението.  <i>Ръководство за бърз старт</i>
13 Фокусиращ пръстен	Регулира фокуса на изображението.  <i>Ръководство за бърз старт</i>
14 Контролен Панел	 "Контролен панел (EB-W10/X10/W9/X9/X92)" стр.14  "Контролен панел (EB-S10/S9/S92)" стр.15

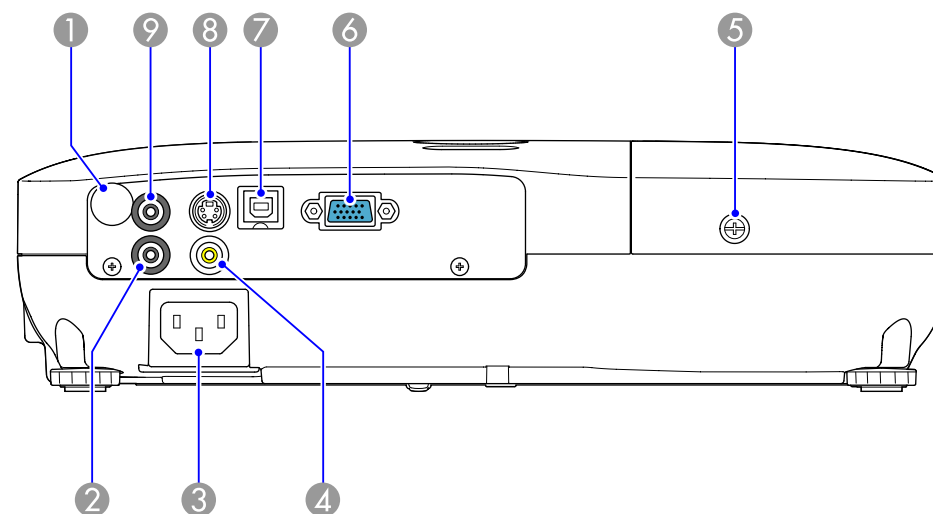
Изглед отзад (EB-W10/X10)







Име	Функция
1 Дист. приемник	Получава сигнали от дистанционното управление.  <i>Ръководство за бърз старт</i>
2 Вход за захранването	В него се поставя захранващият кабел.  <i>Ръководство за бърз старт</i>
3 Видео (Video) вход	За сигнали тип съставно видео от видеоизточници.
4 Фиксиращ винт на капака на лампата	Завийте, за да фиксирате капака на лампата на място.  стр.80
5 HDMI порт	Приема видео сигнали от видео оборудване и компютри, съвместими със стандарта HDMI. Този проектор е съвместим с HDCP».
6 Компютър вход	За видеосигнали от компютър и сигнали тип видео компонент от други видеоизточници.

Име	Функция
7 USB индикатор	Следната информация обяснява статуса на USB-устройствата, свързани към порта USB(TypeA). OFF: няма свързано USB устройство Оранжева светлина ON: има свързано USB устройство Зелена светлина ON: USB устройството работи Червена светлина ON: грешка
8 USB(TypeA) порт	Осъществява връзка с USB устройство за съхранение или цифрова камера и проектира JPEG изображения в Слайдшоу.  стр.44
9 USB(TypeB) порт	Можете да използвате следните функции, когато свържете уреда към компютър чрез доставения USB кабел. <ul style="list-style-type: none"> • USB дисплей  стр.20 • Безжична мишка  стр.37 • Работа със страниците на файлове с документи като например PowerPoint файлове  стр.38 • Наблюдение и контролиране на проектора чрез USB комуникация  стр.93
10 S-Video вход	За сигнали S-видео от видеоизточници.
11 Audio-L/R порт	Приема аудио сигнал от аудио изхода на друг уред.  Ръководство за бърз старт

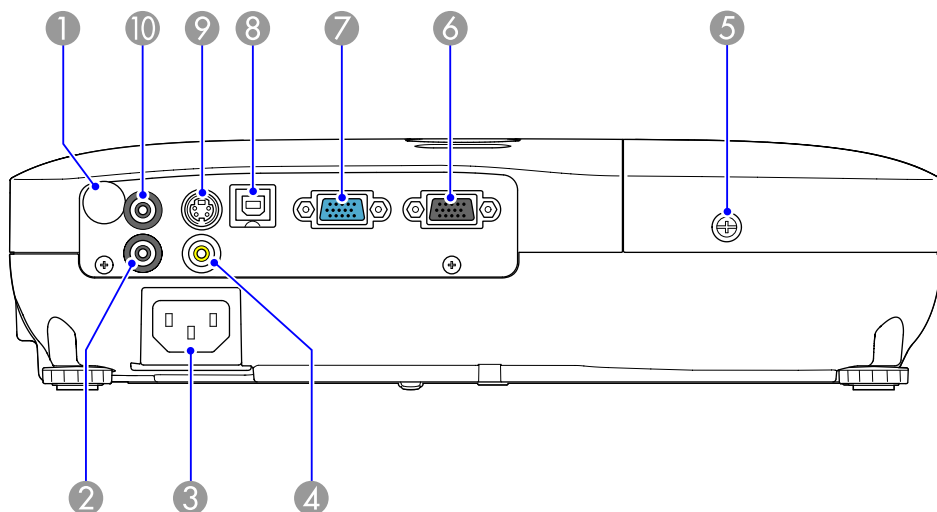
Изглед отзад (EB-S10)



Име	Функция
1 Дист. приемник	Получава сигнали от дистанционното управление.  Ръководство за бърз старт
2 Аудио (Audio) порт	Приема аудио сигнал от аудио изхода на друг уред.  Ръководство за бърз старт
3 Вход за захранването	В него се поставя захранващият кабел.  Ръководство за бърз старт
4 Видео (Video) вход	За сигнали тип съставно видео от видеоизточници.
5 Фиксиращ винт на капака на лампата	Завийте, за да фиксирате капака на лампата на място.  стр.80
6 Компютър вход	За видеосигнали от компютър и сигнали тип видео компонент от други видеоизточници.

Име		Функция
7	USB(ТуреВ) порт	Можете да използвате следните функции, когато свържете уреда към компютър чрез доставения USB кабел. <ul style="list-style-type: none">• USB дисплей 🖱️ стр.20• Безжична мишка 🖱️ стр.37• Работа със страниците на файлове с документи като например PowerPoint файлове 🖱️ стр.38• Наблюдение и контролиране на проектора чрез USB комуникация 🖱️ стр.93
8	S-Video вход	За сигнали S-видео от видеоизточници.
9	Аудио изход (Audio Out) порт	Извежда звука, прилежащ към прожектирания в момента образ, към външни високоговорители. 🖱️ стр.92

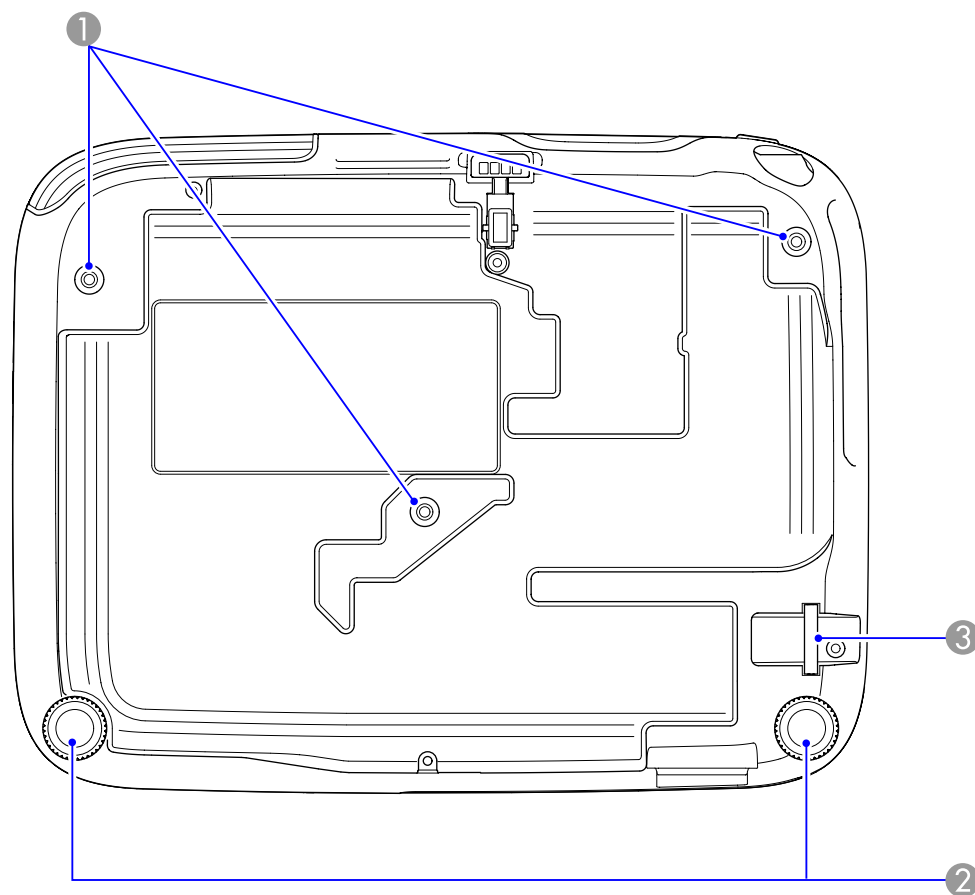
Изглед отзад (EB-W9/X9/S9/X92/S92)



Име	Функция
1 Дист. приемник	Получава сигнали от дистанционното управление. ☛ Ръководство за бърз старт
2 Аудио порт	Приема аудио сигнал от аудио изхода на друг уред. ☛ Ръководство за бърз старт
3 Вход за захранването	В него се поставя захранващият кабел. ☛ Ръководство за бърз старт
4 Видео (Video) вход	За сигнали тип съставно видео от видеоизточници.
5 Фиксиращ винт на капака на лампата	Завийте, за да фиксирате капака на лампата на място. ☛ стр.80
6 Monitor Out порт (само при EB-W9/X9/S9)	Извежда към външен монитор сигнала с образа от компютъра, свързан към порта за вход Компютър. Тази функция не е достъпна за сигнали тип видео компонент или други входни сигнали, освен тези от порта за вход от Компютър. ☛ стр.91
7 Компютър вход	За видеосигнали от компютър и сигнали тип видео компонент от други видеоизточници.

Име	Функция
8 USB(TypeB) порт	Можете да използвате следните функции, когато свържете уреда към компютър чрез USB кабел. <ul style="list-style-type: none"> • USB дисплей ☛ стр.20 • Безжична мишка ☛ стр.37 • Работа със страниците на файлове с документи като например PowerPoint файлове ☛ стр.38 • Наблюдение и контролиране на проектора чрез USB комуникация ☛ стр.93
9 S-Video вход	За сигнали S-видео от видеоизточници.
10 Аудио изход (Audio Out) порт	Извежда звука, прилежащ към прожектирания в момента образ, към външни високоговорители. ☛ стр.92

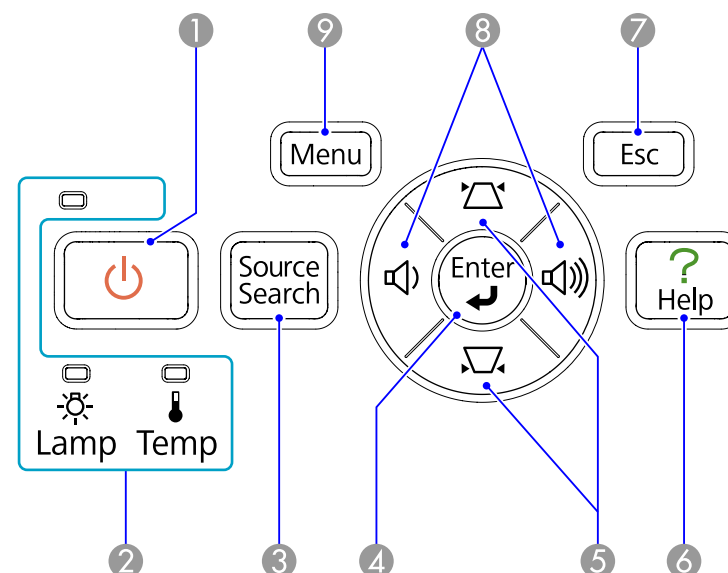
Основа



















Име	Функция
1 Точки за фиксиране към таван (3 точки)	Монтирайте допълнителната конзола за Окачване на таван тук, когато закачате проектора на тавана. 🖱️ стр.76 , стр.85

Име	Функция
2 Задно краче	За регулиране на хоризонталния наклон, когато използвате проектора върху бюро, завъртете крачето, за да го извадите или приберете. 🖱️ Ръководство за бърз старт
3 Точка за монтиране на осигуряващ кабел	Прокарайте заключващ кабел (който можете да откриете в търговската мрежа) през тази позиция и го заключете на мястото. 🖱️ стр.43

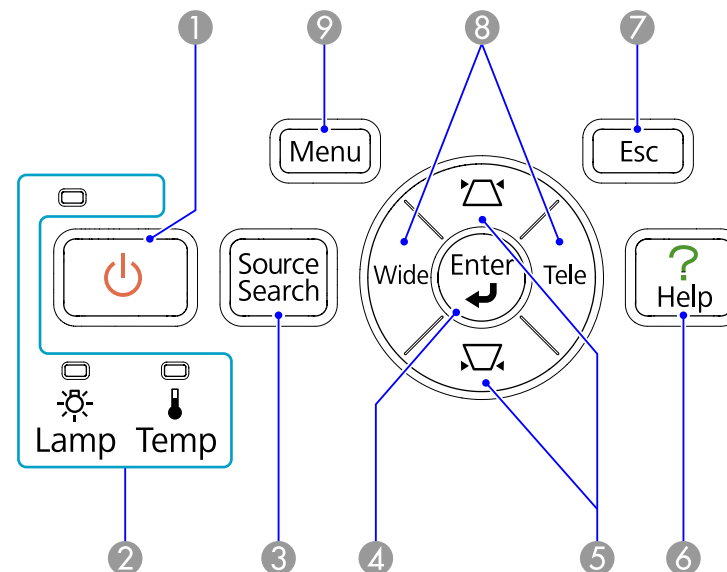
Контролен панел (EB-W10/X10/W9/X9/X92)






Име	Функция
1 [⏻] бутони	Включва или изключва захранването на проектора. 🖱️ Ръководство за бърз старт
2 Индикатори за статуса	Цветът на индикаторите и това дали мигат или светят постоянно посочва статуса на проектора. 🖱️ стр.64

Име	Функция
3 Бутон [Source Search]	Премахва към следващия свързан с проектора източник и изпраща образ.  стр.25
4 Бутон [Enter]	Ако бъде натиснат по време на проектиране на изображения от компютърен сигнал, бутонът автоматично регулира Проследяване , Синхр. и Позиция , за да се проектира оптимално добър образ. Когато се показва меню за Конфигурация или екран за Помощ, бутонът приема и въвежда текущата селекция и преминава към следващото ниво.
5 Бутон [][	Коригира изкривяването на Ключ.  <i>Ръководство за бърз старт</i> При прожектиране в режим Слайдшоу обаче (само при EB-W10/X10) бутоните имат само функциите [] и []. Ако бъдат натиснати, когато се показва менюто Конфигурация или екранът Помощ, тези бутони служат за избор на елементи от менюто и задаване на стойности.  стр.52
6 Бутон [Help]	Извежда и затваря екрана Помощ, който ви показва как да се справяте с евентуални проблеми.  стр.62
7 Бутон [Esc]	Прекратява текущата функция. Ако го натиснете, докато се показва меню за Конфигурация, ще преминете към предишното ниво в менюто.  стр.52
8 Бутон [][	Регулира силата на звука.  <i>Ръководство за бърз старт</i> При прожектиране в режим Слайдшоу обаче (само при EB-W10/X10) бутоните имат само функциите [] и []. Ако бъдат натиснати, когато се показва менюто Конфигурация или екранът Помощ, тези бутони служат за избор на елементи от менюто и задаване на стойности.  стр.52
9 Бутон [Menu]	Показва и затваря менюто Конфигурация.  стр.52

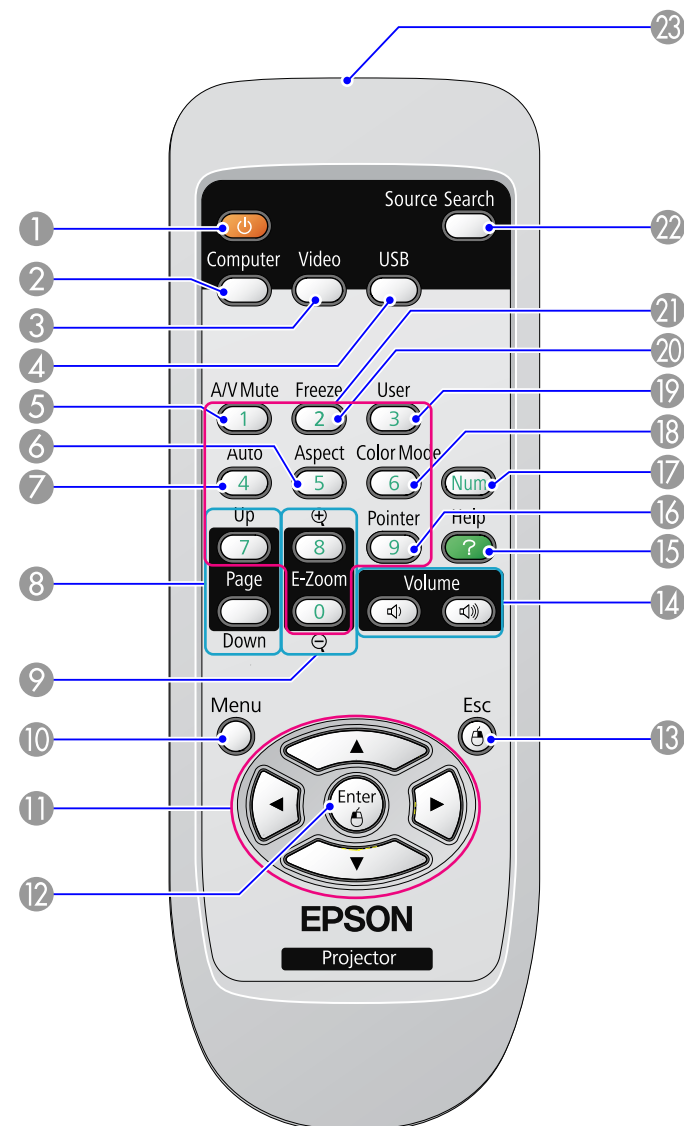
Контролен панел (EB-S10/S9/S92)



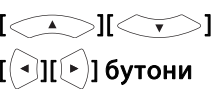
Име	Функция
1 [⏻] бутони	Включва или изключва захранването на проектора.  <i>Ръководство за бърз старт</i>
2 Индикатори за статуса	Цветът на индикаторите и това дали мигат или светят постоянно посочва статуса на проектора.  стр.64
3 Бутон [Source Search]	Премахва към следващия свързан с проектора източник и изпраща образ.  стр.25
4 Бутон [Enter]	Ако бъде натиснат по време на проектиране на изображения от компютърен сигнал, бутонът автоматично регулира стойностите на Проследяване , Синхр. и Позиция , за да се проектира максимално добър образ. Когато се показва менюто Конфигурация или екранът Помощ, бутонът приема и въвежда текущата селекция и преминава към следващото ниво.





Име	Функция
5 Бутон [Δ][∇]	Коригира трапецовидно изкривяване. ☛ <i>Ръководство за бърз старт</i> Ако бъдат натиснати, когато се показва менюто Конфигурация или екранът Помощ, тези бутони служат за избор на елементи от менюто и задаване на стойности. ☛ стр.52
6 Бутон [Help]	Извежда и затваря екрана Помощ, който ви показва как да се справяте с евентуални проблеми. ☛ стр.62
7 Бутон [Esc]	Прекратява текущата функция. Ако го натиснете, докато се показва меню за Конфигурация, ще преминете към предишното ниво в менюто. ☛ стр.52
8 Бутони [Tele]/[Wide]	Регулират размера на проектирания екран. Бутонът [Tele] намалява размера на проектирания екран, а бутонът [Wide] го увеличава. ☛ <i>Ръководство за бърз старт</i> Ако бъдат натиснати, когато се показва менюто Конфигурация или екранът Помощ, тези бутони служат за избор на елементи от менюто и задаване на стойности. ☛ стр.52
9 Бутон [Menu]	Показва и затваря менюто Конфигурация. ☛ стр.52

Дистанционно Чправление



Име	Функция
1 Бутон [⏻]	Включва и изключва захранването на проектора. ☛ Ръководство за бърз старт
2 Бутон [Computer]	Преминава към изображения от входа Компютър. ☛ стр.26
3 Бутон [Video]	При всяко натискане на бутона образът преминава през входните портове Видео(Video), S-Video и HDMI (само при EB-W10/X10). ☛ стр.26
4 Бутон [USB]	При всяко натискане на бутона образът преминава от USB дисплей на Слайдшоу и обратно (само при EB-W10/X10). ☛ стр.26
5 Бутон [A/V Mute]	Включва и изключва видеото и аудиото. ☛ стр.28
6 Бутон [Aspect]	Съотношението на картината се променя всеки път, когато натиснете бутона. ☛ стр.30
7 Бутон [Auto]	Ако бъде натиснат по време на проектиране на изображения от компютърен сигнал, бутонът автоматично регулира Проследяване, Синхр. и Позиция , за да се проектира оптимално добър образ.
8 Бутони [Page] (Down) (Up)	<ul style="list-style-type: none"> Като ги натиснете, докато проекторът е свързан с компютър чрез USB кабел, можете да превъртате екрана със страница нагоре и страница надолу. ☛ стр.38 Когато прожектирате в режим Слайдшоу, натискането на тези бутони показва предишния/следващия екран (само при EB-W10/X10) ☛ стр.47.
9 Бутони [E-Zoom] (⊕)(⊖)	(⊕) Увеличава образа, без да променя размера на проекцията. (⊖) Намалява части от образа, които са били увеличени с бутона ⊕. ☛ стр.36
10 Бутон [Menu]	Показва и затваря менюто Конфигурация. ☛ стр.52

Име	Функция
11  бутони	Когато се показва меню за Конфигурация или екран за Помощ, тези бутони служат за избор на елементи от менюто и задаване на стойности. ☛ стр.52 Когато използвате функцията Безжична мишка, курсорът на мишката се движи в посоката, в която е натиснат бутонът. ☛ стр.37
12 Бутон [Enter]	Когато се показва меню за Конфигурация или екран за Помощ, бутонът приема и въвежда текущата селекция и преминава към следващото ниво. ☛ стр.52 Действа като ляв бутон на мишката, когато използвате функцията Безжична мишка. ☛ стр.37
13 Бутон [Esc]	Прекратява текущата функция. Ако го натиснете, докато се показва меню за конфигурация, ще се върнете към предишното ниво. ☛ стр.52 Действа като десен бутон на мишката, когато използвате функцията Безжична мишка. ☛ стр.37
14 Бутони [Volume] (⏮) (⏭)	(⏮) Намалява Силата на звука. (⏭) Увеличава Силата на звука. ☛ Ръководство за бърз старт
15 Бутон [Help]	Извежда и затваря екрана Помощ, който ви показва как да се справяте с евентуални проблеми. ☛ стр.62
16 Бутон [Pointer]	Натиснете, за да активирате курсора на екрана. ☛ стр.35
17 Бутон [Num]	Използвайте го, когато въвеждате парола. ☛ стр.40
18 Бутон [Color Mode]	Всеки път, когато натиснете този бутон, цветовият режим се сменя. ☛ стр.27

Име		Функция
19	Бутон [User]	Натиснете, за да зададете често използван елемент от четирите налични елементи от менюто за Конфигурация. Чрез натискането на бутона се показва екранът за селекция/настройка на зададения елемент от менюто, позволявайки ви да извършвате настройки/регулиране с едно натискане. Контрол яркост е зададен като настройка по подразбиране.  стр.56
20	Бутон [Freeze]	Прави пауза или продължава с образите.  стр.29
21	Цифрови бутони	Използвайте ги, когато въвеждате парола.  стр.40
22	Бутон [Search]	Преминава към следващия свързан с проектора източник и изпраща образ.  стр.25
23	Зона на излъчване на светлина от дистанционното управление	Излъчва сигналите на дистанционното управление.



Полезни Функции

Тази глава разяснява някои полезни съвети за изнасяне на презентации и функциите за Защита.

Можете да свържете проектора към компютър чрез USB кабел и така да прожектирате образи от компютъра. Тази функция се нарича USB дисплей. Необходимо е само да свържете посредством USB кабел и образите от компютъра могат да бъдат показани.

Системни Изисквания

За Windows

ОС*	Windows 2000 Service Pack4 Windows XP Service Pack2 или по-нова Windows Vista Windows Vista Service Pack1 или по-нова Windows 7
CPU	Mobile Pentium III 1.2 GHz или по-бърз Препоръчително: Pentium M 1.6 GHz или по-бърз
Количество памет	256 МБ или повече Препоръчително: 512 МБ или повече
Твърд диск Свободно пространство	20 МБ или повече
Дисплей	Разделителна способност по-висока от 640x480 и по-ниска от 1600x1200 Цветовете на дисплея в 16 бита или повече

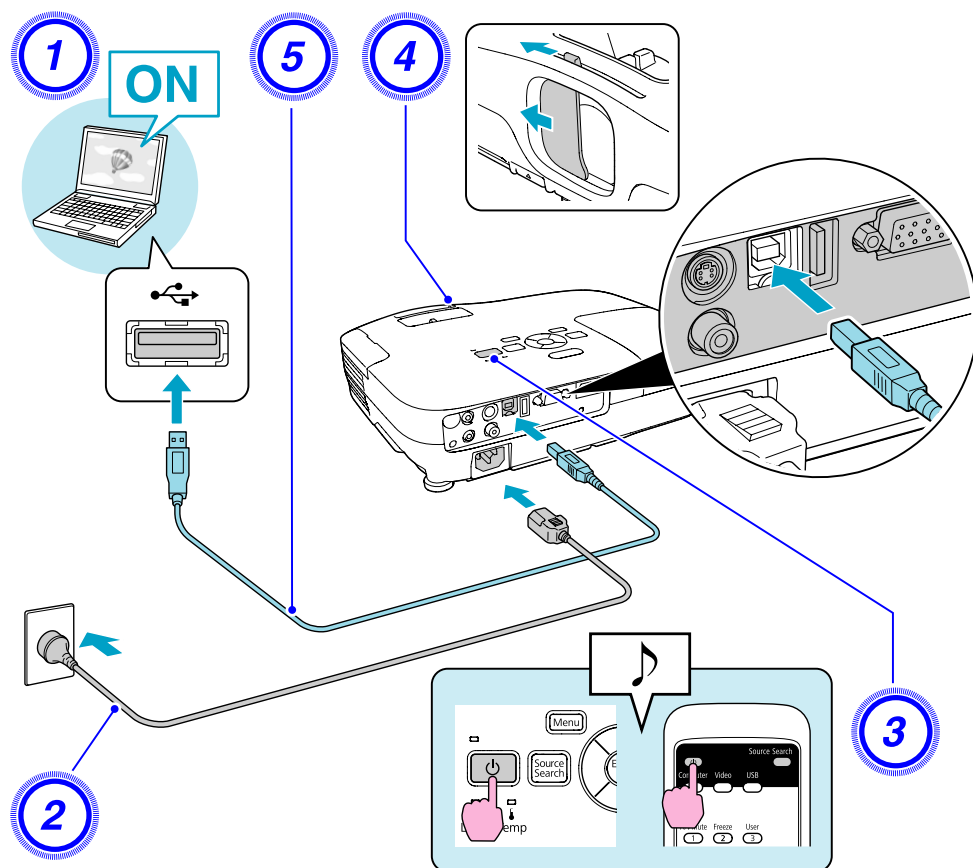
* Поддържат се само 32-битови системи.

За Mac OS

ОС	Mac OS X 10.5.1 или по-нова Mac OS X 10.6.x
Процесор	Power PC G4 1 GHz или по-бърз Препоръчително: Intel Core Duo 1.83 GHz или по-бърз

Количество памет	512 МБ или повече
Твърд диск Свободно пространство	20 МБ или повече
Дисплей	По-висока разделителна способност от 640x480 и по-ниска от 1680x1200 Цветовете на дисплея в 16 бита или повече

Свързване



Процедура

- 1 Включете компютъра.
- 2 Свържете към захранващия кабел (доставен).
- 3 Включете проектора.
- 4 Отворете A/V плъзгача за заглушаване.
- 5 Свържете чрез USB кабел.
За да изведете звук от високоговорителя на проектора, свържете аудио кабел (наличен в търговската мрежа) към входен порт Аудио.
 - ☛ "Когато правите връзка за пръв път" [стр.22](#)
 - ☛ "От втория път нататък" [стр.23](#)

Внимавайте

Свържете проектора директно към компютъра, а не през USB хъб.

Когато правите връзка за пръв път

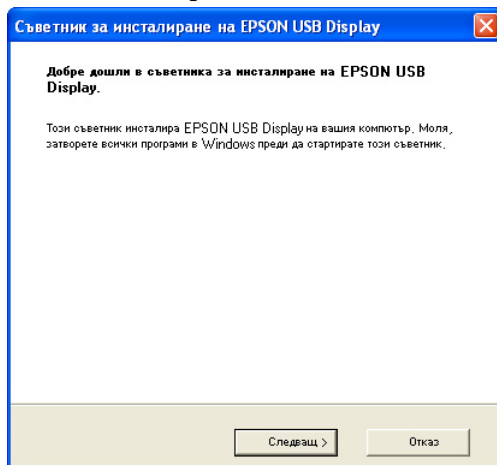
Когато се свързвате за първи път, трябва да инсталирате драйвера. Инсталационната процедура се различава за Windows и Mac OS.

Процедура

За Windows


1 Инсталацията на драйвери започва автоматично.

Ако използвате компютър с Windows 2000, кликнете двукратно върху **Моят компютър – EPSON_PJ_UD – EMP_UDSE.EXE** на своя компютър.



Ако използвате компютър, работещ с Windows 2000 с определени права на потребителите, по време на инсталацията се появява съобщение за грешка на Windows и е възможно да не можете да инсталирате софтуера. В този случай, опитайте се да

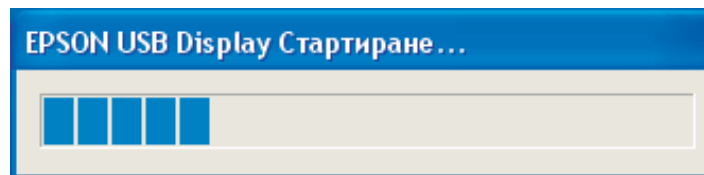
актуализирате Windows до последната версия, рестартирайте и след това опитайте да се свържете отново.

За повече подробности се свържете с най-близкия адрес, посочен в ръководството за сервиз и поддръжка.  [Списък с контакти за проектор Epson](#)

2

Кликнете върху “Приемам”.

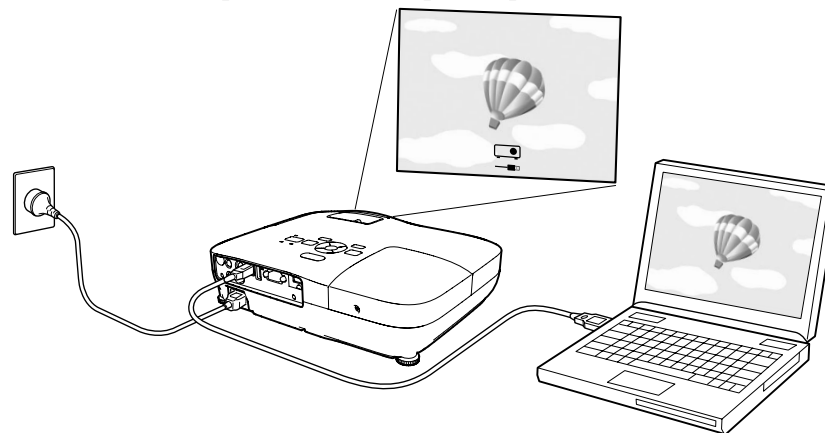
Ако драйверът не бъде инсталиран, вие няма да може да стартирате USB дисплей. Изберете **Приемам**, за да инсталирате драйвера. Ако желаете да отмените инсталацията, кликнете върху **Не приемам**.



3

Образите от компютъра се проектират.

Може да мине известно време, преди образите от компютъра да се проектират. Докато се проектират образи от компютъра, оставете оборудването както е, не откачайте USB кабела и не изключвайте захранването на проектора.




4 Когато приключите, откачете USB кабела.

Проекторът може да бъде откачен, като просто извадите USB кабела. Не е необходимо да използвате функцията **Внимателно премахване на хардуера** в Windows.



- Ако не се инсталира автоматично, кликнете два пъти върху **Моят компютър** - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE на вашия компютър.
- Ако поради някаква причина не се проектира нищо, кликнете върху **Всички програми** - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x на вашия компютър.

Вижте  "От втория път нататък" [стр.23](#), когато го свързвате следващия път.

За Mac OS

1 Папката Setup за USB дисплей се показва във Finder.

2 Кликнете двукратно върху иконата "USB Display Installer".

Въведете парола на администратор, за да започнете инсталирането.

3 Следвайте инструкциите от екрана за инсталиране.

4 Когато се появи екранът "Лицензионно споразумение", изберете "Приемам".

Ако **Приемам** не е избрано, не можете да стартирате USB дисплея. Ако желаете да отмените проектирането, кликнете върху **Не приемам**.

Когато инсталирането завърши, иконата на USB дисплей се показва в Dock и на лентата с менюта.

5 Образите от компютъра се прожектират.

Може да мине известно време, преди образите от компютъра да се прожектират. Докато това не стане, оставете оборудването както е, не откачайте USB кабела и не изключвайте захранването на проектора.

6 Когато приключите, откачете USB кабела.

Кликнете върху иконата на лентата с менюта или върху иконата Dock и изпълнете **Disconnect** от показалото се меню, след което извадете USB кабела.



- Ако папката Setup за USB Display не се покаже автоматично във Finder, кликнете двукратно върху **EPSON PJ_UD – USB Display Installer** на компютъра.
- Ако поради някаква причина не се проектира нищо, кликнете върху иконата **USB Display** в Dock.
- Ако не се появява икона на **USB дисплей** в Dock, активирайте **USB дисплей** от папката "Applications".
- Ако изберете **Quit** от менюто на иконата Dock, USB Display няма да се стартира автоматично следващият път, когато свържете USB кабела.

От втория път нататък

Образите от компютъра се проектират.

Може да мине известно време, преди образите от компютъра да се проектират. Моля изчакайте.

Деинсталиране

За Windows

Отворете **Контролен панел** – **Добавяне/премахване на програми** – и деинсталирайте **EPSON USB Display**.

За Mac OS

Активирайте **USB Display UnInstaller** от папката "Tool" в папката „Application“.

Можете да сменят проектирания образ по следните два начина.

- Смяна чрез Търсене на източник

Пректорът автоматично засича сигналите, които му се подават от свързаното оборудване, и проектира подавания от оборудването образ.

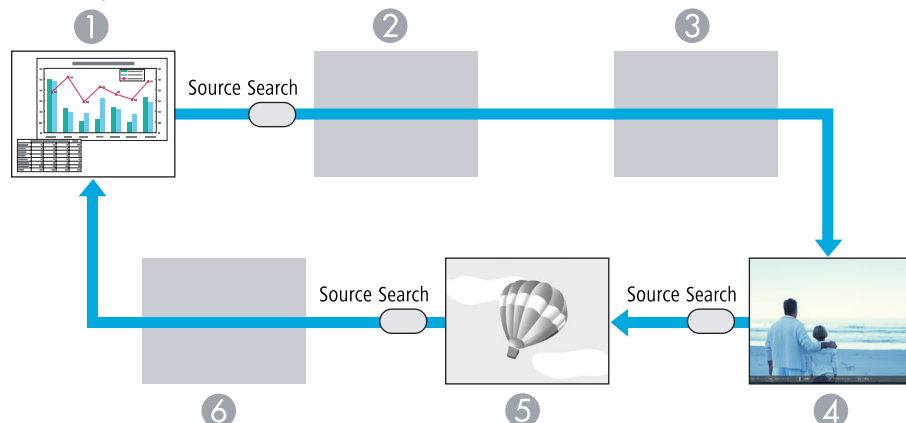
- Смяна директно на целевия образ

Можете да използвате бутоните на Дистанционното управление, за да преминете към желаня входящ порт.

Автоматично Откриване на Входния Сигнал и Смяна на Проектирания Образ (Търсене на Източник)

Можете бързо да проектирате желаня образ, тъй като входните портове без входящ сигнал за образ се игнорират, когато сменят образа чрез натискане на бутон [Source Search].

EB-W10/X10



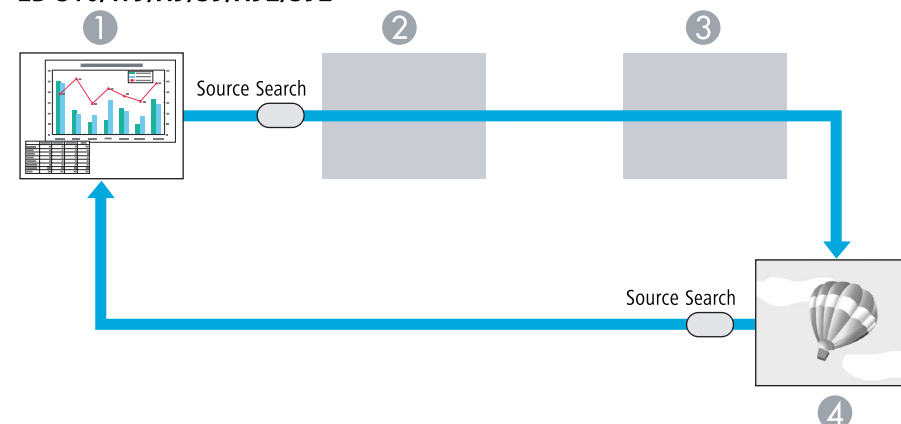
- 1 Компютър
- 2 S-video
- 3 Video

- 4 HDMI

- 5 USB дисплей

- 6 USB

EB-S10/W9/X9/S9/X92/S92



- 1 Компютър

- 2 S-Video

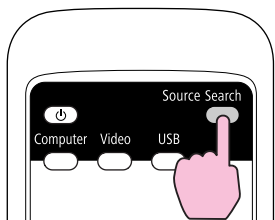
- 3 Видео

- 4 USB дисплей

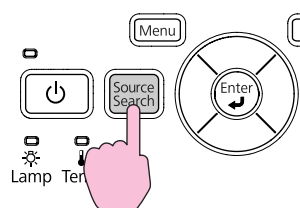
Процедура

Когато свържете видео-оборудването си, започнете плейбека, преди да започнете тази операция.

Чрез Дистанционното управление



Чрез Контролния панел

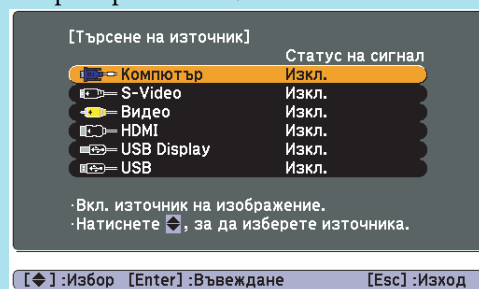


Когато са свързани два или повече броя оборудване, натискайте бутона [Source Search], докато не се проектира желаният образ.



Следният екран показва статуса на сигналите за образ, когато само текущо проектираният образ е налице, или когато не може да се открие никакъв сигнал за образ. Можете да изберете входния порт, през който е свързано желаното от вас устройство. Ако не направите нищо за около 10 секунди, екранът се затваря.

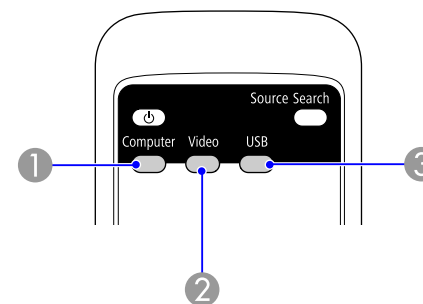
Например: EB-W10/X10



Превключване към желания образ чрез Дистанционното управление

Можете директно да преминете към желания образ, като натиснете следните бутони на Дистанционното управление.

Дистанционно управление



- 1 Преминава към изображения от входния порт Компютър.
- 2 При всяко натискане на бутона изображенията идват поред от входните портове Видео(Video), S-Video и HDMI (само при EB-W10/X10).
- 3 При всяко натискане на бутона, образът преминава от USB дисплей на Слайдшоу (само при EB-W10/X10) и обратното.

Избор на Качество на проектиране (Избор на Цветови режим)

Можете лесно да постигнете оптимално качество на образа, като изберете настройката, която отговаря най-точно на обстановката при проектирането. Яркостта на образа варира в зависимост от избрания режим.

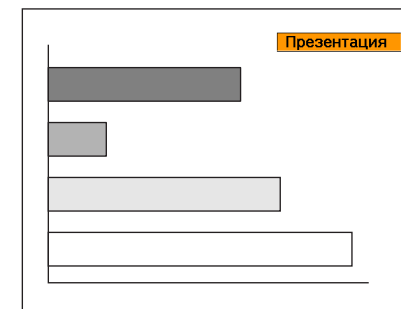
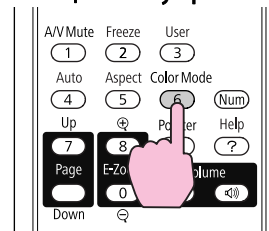
Режим	Приложение
Динамичен	Идеално за използване в светла стая. Това е най-яркият режим и добре възпроизвежда тоновете на сенките.
Презентация	Идеално за изнасяне на презентации с цветни материали в светла стая.
Театър	Идеално за гледане на филми в тъмна стая. Този режим придава на образа по-естествени нюанси.
Фото*1	Идеално за проектиране на неподвижни картини, като например фотографии, в светла стая. Изображенията са по-живи и по-контрастни.
Спорт*2	Идеално за гледане на ТВ програми в светла стая. Това прави образа по-реалистичен и го съживява.
sRGB	Идеално за изображения, които отговарят на цветовия стандарт sRGB.
Черна дъска	Дори ако проектирате върху черна дъска (или зелена дъска), тази настройка придава на образа естествени нюанси, както при проектиране върху екран.
Бял екран	Идеално за изнасяне на презентации върху бял екран и бяла дъска.

*1 Може да се избира само когато се въвежда RGB сигнал или зададеният източник е USB дисплей или USB (само при EB-W10/X10).

*2 Може да се избира, само когато се подават образи тип видео компонент, S-видео или съставно видео.

Процедура

Дистанционно управление



При всяко натискане на бутона, името на Цветовия режим се показва на екрана и самият Цветови режим се променя.

Ако натиснете бутона, докато на екрана се показва името на Цветовия режим, ще преминете към следващия Цветови режим.



Цветовият режим може също да бъде зададен, използвайки **Цветови режим** в менюто **Образ** от менюто Конфигурация. [стр.53](#)

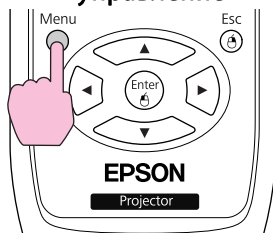
Настройки за авто ирис

Автоматичната настройка на осветеността според яркостта на показвания образ ви позволява да се наслаждавате на богата и плътна картина.

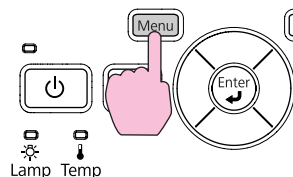
Процедура

- 1 Натиснете бутона [Меню] и изберете Образ – Авто ирис от менюто Конфигурация. ➡ "Използване на менюто менюто Конфигурация" [стр.52](#)

Чрез Дистанционното управление



Чрез Контролния панел



- 2 Изберете "Вкл.".

Настройката се запазва за всеки Цветови режим.

- 3 Натиснете бутона [Меню], за да затворите менюто за Конфигурация.



Авто ирис може да бъде зададен единствено, когато Цветови режим е Динамичен или Театър.

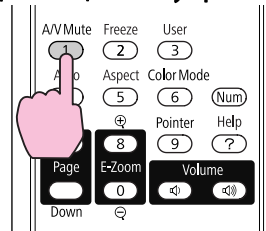
Временно Скриване на Образа и Евука (Без A/V)

Можете да използвате тази функция, когато искате аудиторията да се концентрира върху думите ви, или ако не желаете да показвате подробности като например търсенето на файл при отваряне на нова презентация.

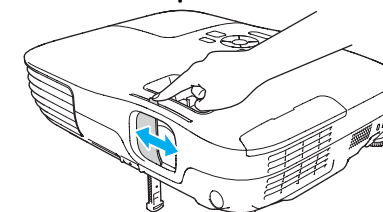


Процедура

Дистанционно управление



Устройство



Всеки път, когато натиснете бутона или отворите/затворите капака на лещата, Без A/V се включва или изключва.



- Ако използвате тази функция при проектиране на движещ се образ, изображенията и звукът ще продължат да се възпроизвеждат от източника и няма как да се върнете точно към момента, в който сте активирали Без A/V.
- Когато се активира от дистанционното управление, можете да изберете дали да покажете в **Черно**, **Синьо** или с **Лого** екрана Без A/V посредством настройката **Допълн. – Дисплей – Без A/V** в менюто "Конфигурация". ➡ [стр.57](#)
- Когато A/V плъзгачът за заглушаване е затворен за около 30 минути, се активира таймерът за капака на лещата и захранването автоматично се изключва. Ако не желаете това да става, променете настройката на **Таймер капак леща** на **Изкл.** от **Операция** в менюто **Допълнит..** ➡ [стр.57](#)

Всяко натискане на бутона включва или изключва функцията Пауза.



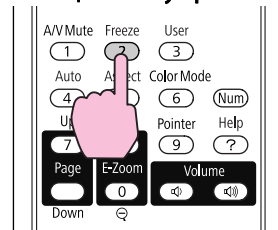
- Аудиото обаче не спира.
- Източникът на образа продължава да възпроизвежда движещия се образ, дори когато екранът бъде замразен, така че не е възможно да продължите проектирането от момента, в който било паузирано.
- Ако натиснете бутона [Freeze], докато се показва менюто за Конфигурация или екран за Помощ, менюто или екранът за Помощ, който се показва, ще се затвори.
- Паузата продължава да работи, когато се използва E-Zoom.

Замразяване на Образа (Пауза)

Когато се активира Пауза при движещ се образ, паузираният образ продължава да се проектира на екрана, като така можете да проектирате движещ се образ кадър по кадър като поредност от неподвижни снимки. Ако сте активирали функцията Пауза предварително, можете също така да извършвате операции като смяна на файловете по време на презентация от компютър, без това да се вижда на екрана.

Процедура

Дистанционно управление



Смяна на съотношението на картината

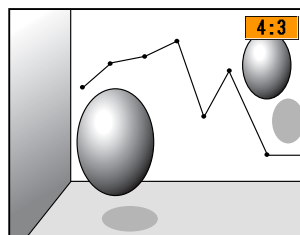
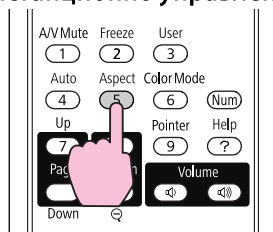
Променете Съотн. на картината», когато е свързано видео оборудване, така че образите, които са били записани в цифрово видео или на DVD дискове, да могат да бъдат гледани при широкоекранен формат 16:9. Променете съотношението на картината, когато прожектирате образи от компютър в пълен размер.

Методите за превключване и видовете режими на съотношение на картината са както следва.

Методи за превключване

Процедура

Дистанционно управление



При всяко натискане на бутона името на режима се показва на екрана и съотношението на картината се променя.

Ако натиснете бутона, докато то се показва, ще преминете към следващия режим на съотношение на картината.

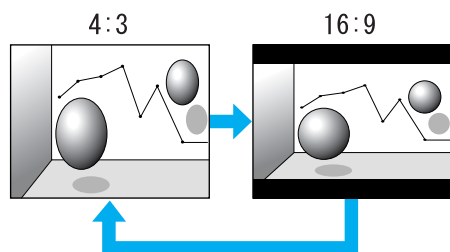


Режимът на съотношение на картината може да се зададе и от **Аспект** в менюто **Сигнал** от менюто **Конфигурация**. ➡ [стр.54](#)

Промяна на съотн. на картината при изображения от видео оборудване

EB-X10/S10/X9/S9/X92/S92

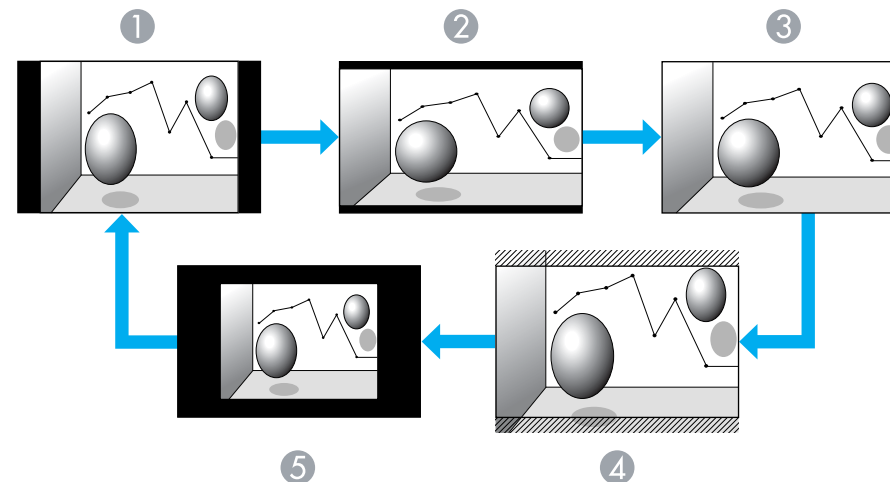
Всяко натискане на бутона превключва между 4:3 и 16:9.



При подаване на сигнал от HDMI порт съотношението се променя в реда **Авто**, 4:3 и 16:9. Когато е зададен режим **Авто**, картината се показва с подходящо съотношение въз основа на информация от входния сигнал (само при EB-X10).

EB-W10/W9

При всяко натискане на бутона режимът се променя в реда **Нормално***, 16:9, Пълен, Увеличение и Местен.





- ① Нормално*
- ② 16:9
- ③ Пълен
- ④ Увеличение
- ⑤ Местен

* Когато се подава сигнал от HDMI порт, се показва **Авто**. Когато е избран режим **Авто**, картината се показва с подходящо съотношение въз основа на информация от входния сигнал (само при EB-W10).

Промяна на съотн. на картината за компютърни изображения (ЕВ-Х10/С10/Х9/С9/Х92/С92)

При прожектиране на образи от компютър можете да промените съотношението на картината както следва.

Режим на съотношение на картината	Операция	Нагледна демонстрация на проектиране
Нормално Показва се, когато източникът е компютър.	Прожектира в пълен размер, като запазва съотношението на приемания образ.	
Авто (само при ЕВ-Х10) Показва се, когато източникът е HDMI.	Прожектира картината с подходящо съотношение въз основа на информация от входния сигнал.	
4:3	Прожектира в пълен размер със съотношение на картината 4:3. Най-подходящо е в случаите, когато желаете да прожектирате образи със съотн. 5:4 (1280 x 1024) до пълния размер на прожектиране.	<p>Когато се подава сигнал 1280x1024</p>  <p>М е с т е н 4 : 3</p>
16:9	Прожектира картина със съотношение 16:9. Най-подходящо за проектиране при пълен размер на екрана, когато използвате екран 16:9.	<p>Когато се подава сигнал 1280x1024</p>  <p>М е с т е н 16 : 9</p>

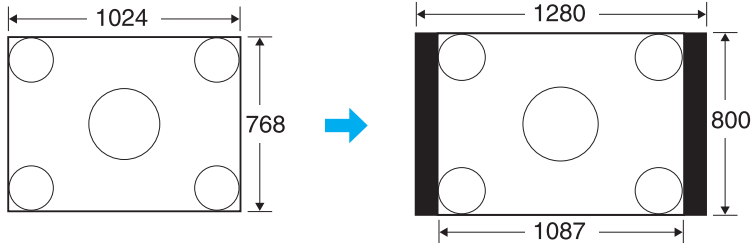
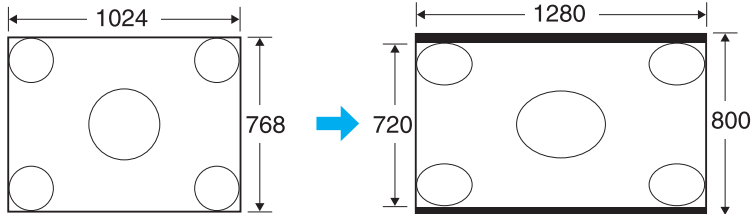
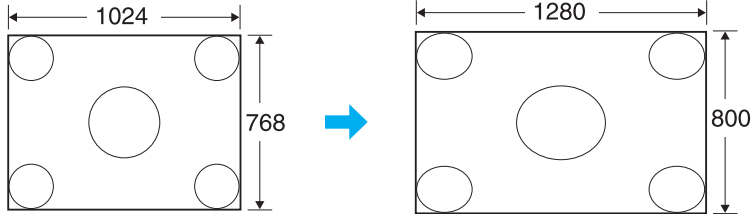


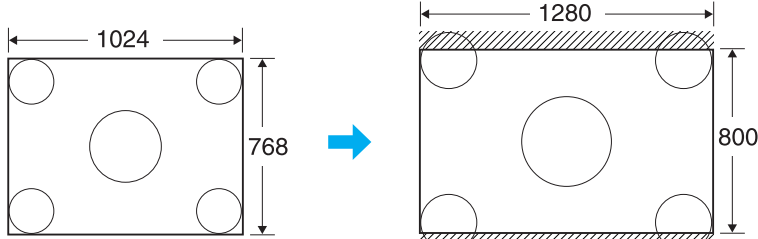
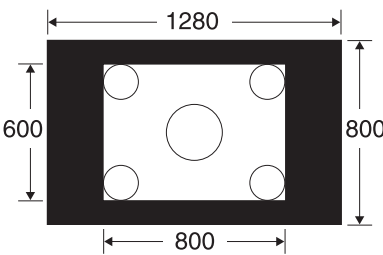
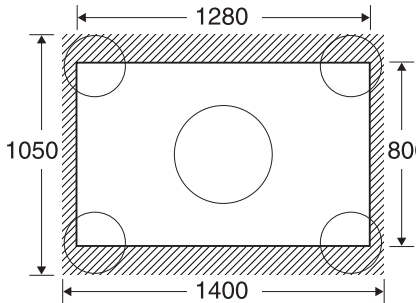
Ако липсват части от образа, задайте **Широк** или **Нормален** в **Резолюция** от менюто Конфигурация в зависимост от размера на панела на компютъра.

стр.54

Промяна на съотн. на картината за компютърни изображения (ЕВ-W10/W9)

Можете да промените съотношението на картината както следва. При ЕВ-W10/W9 размерът за прожектиране е 1280 x 800 точки (съотношение на картината 16:10) поради разделителната способност на WXGA дисплея. Когато прожектирате на екрани 16:9, задайте режим на съотношение **16:9**.

Режим на съотношение на картината	Операция	Нагледна демонстрация на проектиране
Нормално	Прожектира в пълен размер, като запазва съотношението на приемания образ.	<p>Когато се подава сигнал 1024x768</p> 
Авто (само при ЕВ-W10) Показва се, когато източникът е HDMI.	Прожектира картина с подходящо съотношение въз основа на информацията от входния сигнал.	
16:9	Прожектира в пълен размер със съотношение на картината 16:9.	<p>Когато се подава сигнал 1024x768</p> 
Пълен	Проектиране в пълен размер.	<p>Когато се подава сигнал 1024x768</p> 

Режим на съотношение на картината	Операция	Нагледна демонстрация на проектиране
Увеличение	Уголемява приемания образ до краищата на екрана, като запазва размера на съотношението. Частите, излизаци извън размера на проекцията, не се проектират.	<p>Когато се подава сигнал 1024x768</p> 
Местен	<p>Проектира с резолюцията на вкарвания образ в центъра на екрана. Това е най-подходящият вариант за получаване на по-ясни образи.</p> <p>Ако резолюцията на образа надвишава 1280x800, краищата на образа не се проектират.</p>	<p>Когато се подава сигнал 800x600</p>  <p>Когато се подава сигнал 1400x1050</p> 

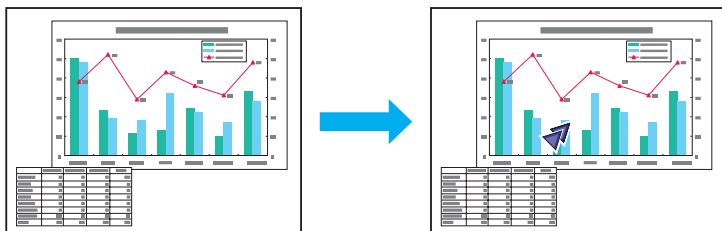


Ако липсват части от образа, задайте **Широк** или **Нормален** в **Резолюция** от менюто Конфигурация в зависимост от размера на панела на компютъра.

🖱️ [стр.54](#)

Функция Курсор (Курсор)

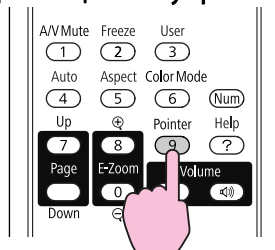
Тази функция ви позволява да местите икона на Курсор върху проектирания образ и така ви помага да насочите вниманието към тази част от образа, за която говорите.



Процедура

1 Показване на Курсор.

Дистанционно управление

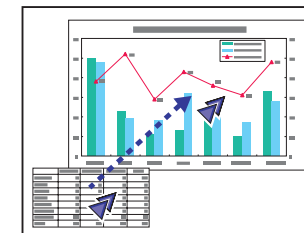
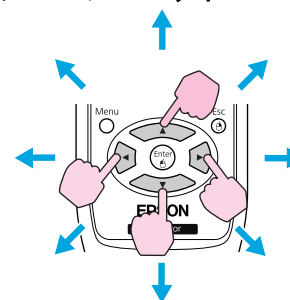


При всяко натискане на бутона курсорът се появява или изчезва.

2

Преместване на иконата на Курсора (↗).

Дистанционно управление



Когато е натиснат в съчетание със съседните бутони [↖], [↘], [↙] и [↗], курсорът може да бъде преместван и диагонално.

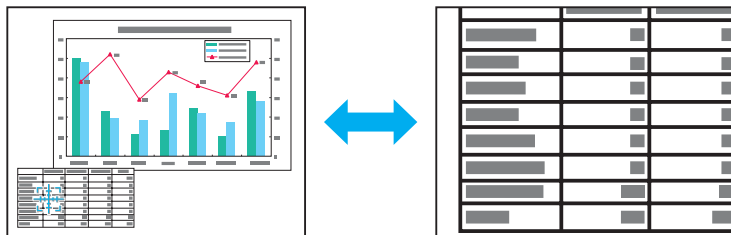


Можете да изберете между три различни вида икони на курсора (↗, ✖ или ↘) в **Настройки – Форма на курсор** от менюто Конфигурация.

👉 [стр.56](#)

Уголемяване на Уаст от Образа (E-Zoom)

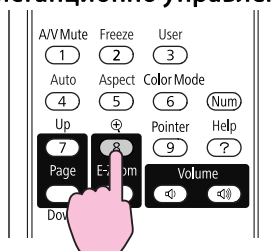
Това е полезно, когато желаете да увеличите изображения като например диаграми и таблици, за да се виждат с повече подробности.



Процедура

1 Стартиране на E-Zoom.

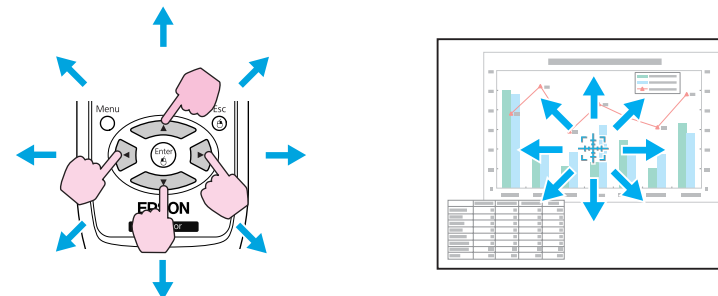
Дистанционно управление







2

Преместете  към тази част от образа, която желаете да увеличите.

Дистанционно управление

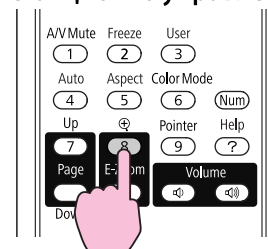


Когато е натиснат в съчетание със съседните бутони [], [], [] и [], курсорът може да бъде преместван и диагонално.

3

Увеличаване.

Дистанционно управление







Всеки път, когато натиснете бутона, зоната се увеличава. Можете да я увеличите бързо, като задържите бутона натиснат.

Можете да намалите увеличеното изображение като натиснете бутона [].

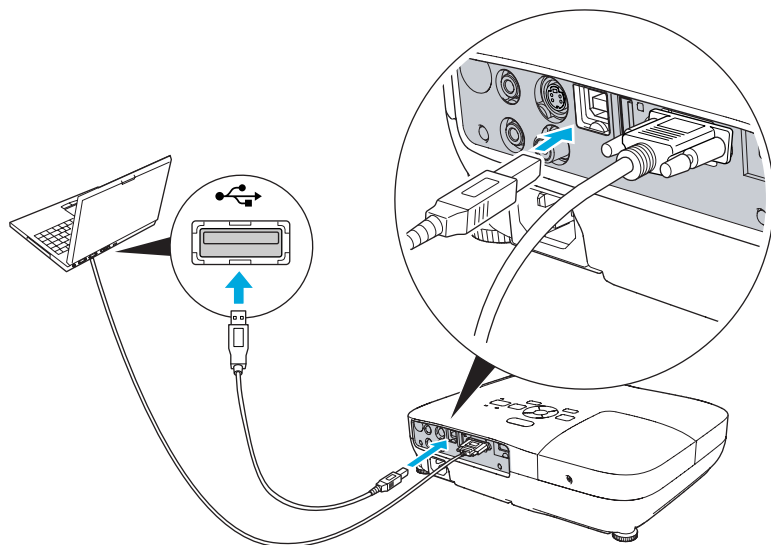
Натиснете бутона [Esc], за да отмените функцията.



- Коефициентът на увеличение се изписва на екрана. Избраната зона може да бъде увеличена от 1 до 4 пъти в 25 стъпки с нарастване.
- Натиснете бутоните [], [], [] или [], за да местите изображението.

Използване на Дистанционното управление като мишка


Когато USB портът на някои компютър и USB(TypeB) портът от задната страна на проектора бъдат свързани чрез USB кабел, можете да използвате Дистанционното управление на проектора, за да контролирате курсора на мишката на компютъра (функция Безжична мишка), или за да местите страницата нагоре/надолу.



Не можете да използвате функцията Безжична мишка и функцията за Страница нагоре/надолу едновременно.

	Windows	Mac OS
ОС	Windows 98 Windows 98SE Windows Me Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x

Безжична мишка

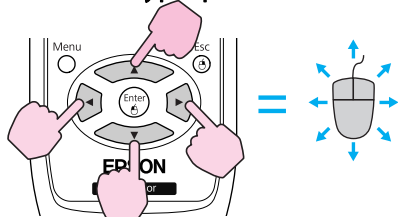
За да активирате функцията Безжична мишка, задайте **USB Type B** в **Безжична мишка** в подменю **Допълнит.** в менюто за Конфигурация. По подразбиране, **USB Type B** е настроен на USB дисплей. Променете настройката предварително.  [стр.57](#)



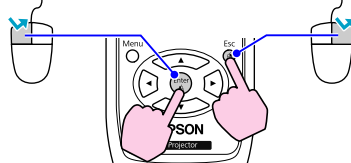
- Функцията Безжична мишка може да се използва, само когато източникът е **Компютър** или **HDMI** (само при EB-W10/X10). Не можете да използвате тази функция, когато проектирате в USB дисплей.
- Възможно е да не можете да използвате функцията Безжична мишка при някои версии на операционните системи Windows и Macintosh.
- Може да е необходимо да промените някои настройки на компютъра, за да използвате функцията “мишка”. Вижте в документацията на компютъра за повече подробности.

След като компютърът и проекторът бъдат свързани с USB кабел, можете да управлявате курсора на мишката, както следва.

Местене на курсора



Кликване с мишката

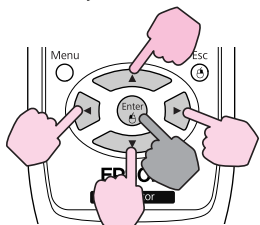



Кликване с ляв бутон: натиснете бутона [Enter].

Кликване с десен бутон: натиснете бутона [Esc].

Двойно кликване: бързо натиснете два пъти.

Плъзгане и пускане



 : задръжте натиснат

1. Докато задръжате натиснат бутона [Enter], натиснете бутоните [↶], [↷], [↵] или [↶].
2. Освободете бутона [Enter], за да пуснете в желаното място.



- Когато е натиснат в съчетание със съседните бутони [↶], [↷], [↵] и [↶], курсорът може да бъде преместван и диагонално.
- Ако настройките на бутоните на мишката са настроени обратно в компютъра, функционирането на бутоните на Дистанционно управление също ще бъде обърнато.
- Функцията Безжична мишка не може да бъде използвана, докато се използват следните функции.
 - Когато е показано меню за Конфигурация
 - Когато е показано менюто Помощ
 - Когато се използва функцията E-Zoom
 - При улавяне на потребителско лого
 - Когато се използва функцията Курсор
 - При настройка на силата на звука
 - Когато се работи с USB дисплей
 - Когато е показан Тестов модел
 - Когато се задава Цветови режим
 - Когато се показва име на Цветови режим
 - Когато е показано името на източника
 - Когато се превключва източник на сигнал

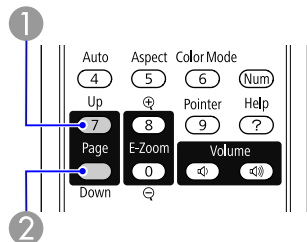
Стр.нагоре/долу

За да преминавате една страница нагоре или надолу с дистанционното, настройте **USB Type B** на **Стр.нагоре/долу** от **Допълнит.** в менюто за

Конфигурация. Когато проектирате в USB дисплей, можете да превъртате страница нагоре/надолу, без да променяте настройката.

Пример за работа със страница нагоре/надолу

Тази функция е полезна за показване на предишен или следващ слайд в слайдшоу на PowerPoint.



- 1 Към предишния слайд
- 2 Към следващия слайд

Проекторът разполага със следните функции за подобрена сигурност.

- **Защита с парола**
Можете да ограничите това кои хора могат да използват проектора.
- **Закл. контр. панел**
Можете да предотвратите неразрешени промени на настройките на проектора от други лица. ➡ [стр.42](#)
- **Заклучване против кражба**
Проекторът е оборудван с различни видове устройства против кражба. ➡ [стр.43](#)

Управление на Потребителите (Защита с парола)

Когато Защита с парола е активирана, лицата, които не знаят Паролата, не могат да използват проектора за проектиране на изображения, дори когато захранването му е включено. Освен това няма да могат да сменят и потребителското лого, което се показва след включването на проектора. Това действа като механизъм против кражба, тъй като проекторът не може да се използва, дори и да бъде откраднат. Функцията Защита с парола не е активирана при закупуването на проектора.

Тип Защита с парола

Могат да се правят следните три вида настройки за Защита с парола, в зависимост от това как се използва проекторът.

1. Защита - включване

Когато **Защита - включване** е **Вкл.**, вие трябва да въведете предварително зададена Парола, след като проекторът бъде свързан към захранването и включен (това важи и за Директно вкл.). Ако не бъде въведена правилната Парола, проекторът няма да работи.

2. Защита потреб. лого

Дори някое лице да опита да промени Потребителското лого, зададено от собственика на проектора, логото не може да бъде променено. Когато **Защита потреб. лого** е **Вкл.**, следните промени в настройките на Потребителското лого са забранени.

- Улавяне на Потребителско лого
- Настройки на **Фон на дисплея**, **Стартов екран** и **Без A/V** от **Дисплей** в менюто за Конфигурация.

Настройване на Защита с парола

Използвайте следната процедура, за да настроите Защита с парола.

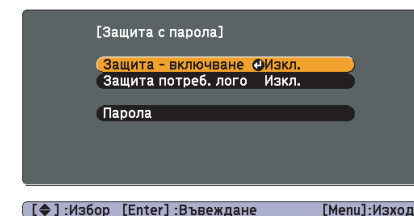
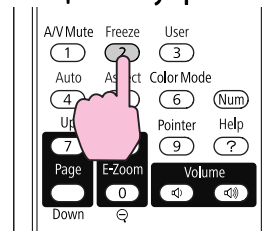
Процедура



По време на проектиране, задръжте натиснат бутона [Freeze] в продължение на около пет секунди.

Показва се менюто за настройка на Защита с парола.

Дистанционно управление





- Ако Защита с парола вече е активирана, трябва да въведете Паролата. Ако паролата бъде въведена правилно, ще се покаже менюто за настройка Защита с парола. ➡ "Въвеждане на Парола" [стр.41](#)
- Когато паролата бъде зададена, залепете предоставения стикер за защита с парола на видимо място върху проектора като допълнителна защита срещу кражба. (Стикерът за защита с парола не се предоставя с EB-X92/S92.)

2

Включете "Защита – включване".

- (1) Изберете **Защита - включване** и след това натиснете бутона [Enter].
- (2) Изберете **Вкл.** и след това натиснете бутона [Enter].
- (3) Натиснете бутона [Esc].

3

Включете "Защита потреб. лого".

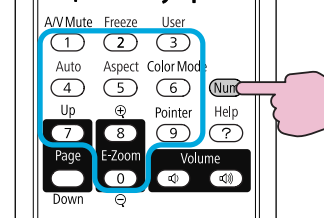
- (1) Изберете **Защита потреб. лого** и след това натиснете бутона [Enter].
- (2) Изберете **Вкл.** и след това натиснете бутона [Enter].
- (3) Натиснете бутона [Esc].

4

Задайте Парола.

- (1) Изберете **Парола** и след това натиснете бутона [Enter].
- (2) Когато се появи съобщението "**Променят ли паролата?**", изберете **Да** и след това натиснете бутона [Enter]. Настройката за Парола по подразбиране е "0000". Променете я с Парола, каквато вие желаете. Ако изберете **Не**, пак ще се покаже екранът от стъпка 1.
- (3) Докато задържате натиснат бутона [Num], въведете четирицифрено число, използвайки цифровите бутони. Въведеното число се показва като "****". Когато въведете и четвъртата цифра, се появява екран за потвърждение.

Дистанционно управление



- (4) Въведете Паролата отново.

Показва се съобщението "**Паролата приета**".

Ако сте въвели Парола погрешно, ще се появи съобщение, което ви подканва да въведете паролата отново.

Въвеждане на Парола

Когато се появи екранът за въвеждане на Парола, въведете Парола чрез цифровите бутони на Дистанционното управление.

Процедура

Докато държите натиснат бутона [Num], въведете Паролата чрез натискане на цифровите бутони.

След като въведете правилната Парола, проекторът започва да проектира.

Внимавайте

- Ако три поредни пъти се въведе погрешна парола, съобщението **"Работата на проектора ще бъде блокирана."** се показва за около пет минути, след което проекторът преминава в режим на готовност. Ако това се случи, извадете щепсела от електрическия контакт. Изчакайте приблизително 30 секунди, оставяйки проектора с изключен, след което включете щепсела в контакта. Дисплеят на проектора отново извежда екрана за въвеждане на Парола, за да въведете правилната Парола.
- Ако сте забравили паролата си, запишете числото **"Изискване на код: xxxxx"**, което се появява на екрана, и се свържете с най-близкия адрес, посочен в Ръководството за поддръжка и обслужване. [Списък с контакти за проектор Epson](#)
- Ако повторите гореописаната операция и въведете погрешна парола тридесет поредни пъти, ще се покаже следното съобщение и проекторът ще спре да приема опити за въвеждане на парола – **"Работата на проектора ще бъде блокирана. Свържете се с Epson, както е описано в документацията."** [Списък с контакти за проектор Epson](#)

Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)

За да заключите бутоните за работа на Контролния панел, направете едно от следните неща.

- **Пълно заключване**
Всички бутони на Контролния панел се заключват. Не можете да извършвате никакви операции от Контролния панел, включително да включвате или изключвате захранването на проектора.
- **Частично заключ.**
Всички бутони на Контролния панел, освен бутона [⏻], се заключват.

Това е полезно при събития или демонстрации, когато искате да деактивирате всички бутони и само да проектирате, или в училища,

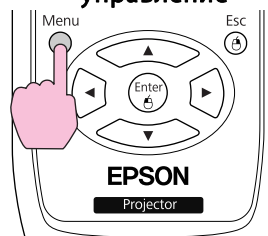
когато искате да ограничите работата на всички бутони. Все още можете да работите с проектора, като използвате Дистанционното управление.

Процедура

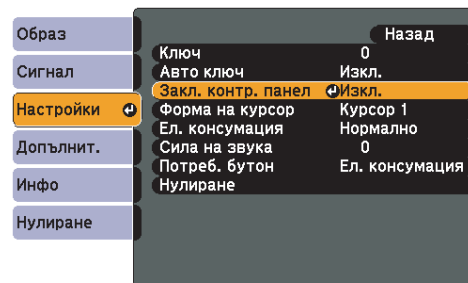
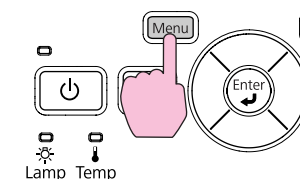
1

По време на прожектирането натиснете бутона [Menu] и изберете **Настройки – Закл. контр. панел** от менюто **Конфигурация**. **"Използване на менюто Конфигурация"** [стр.52](#)

Чрез Дистанционното управление



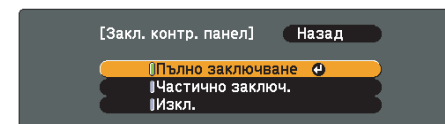
Чрез Контролния панел



[Esc]:Назад [⏻]:Избор [Enter]:Въведи [Menu]:Изхд

2

Изберете **"Пълно заключване"** или **"Частично заключ."**



[Esc]:Назад [⏻]:Избор [Enter]:Задай [Menu]:Изхд

3

Когато се появи съобщението, изискващо потвърждение, изберете **Да**.

Бутоните на Контролния панел се заключват в съответствие с избраната от вас настройка.



Можете да деблокирате Контролния панел по един от следните два начина.

- От Дистанционното управление, изберете **Изкл. в Настройки - Закл. контр. панел** в менюто Конфигурация.
- Когато натиснете и задържите бутона [Enter] на Контролния панел за около седем секунди, се появява съобщение и панелът се отключва.

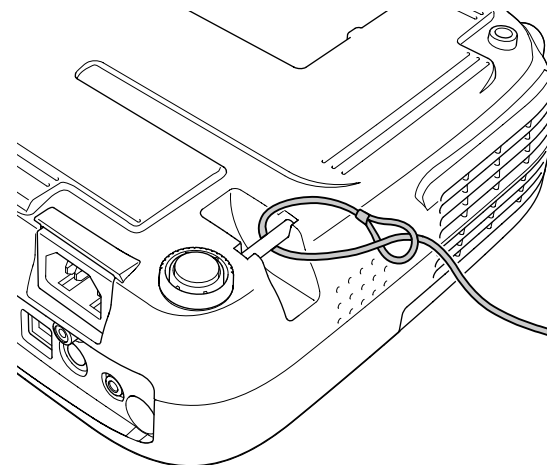
Заключване Против Кражба

Тъй като проекторът често се монтира на таванни конзоли и се оставя в стаи без надзор, проекторът включва следните средства за сигурност за предотвратяване на кражба.

- **Слот за безопасност**
Слотът за безопасност е съвместим със системата за сигурност Microsaver Security System, произвеждана от Kensington. Подробности за системата за сигурност Microsaver Security System можете да откриете на уебсайта на Kensington <http://www.kensington.com/>.
- **Точка за монтиране на осигуряващ кабел**
Можете да прокарате продавани свободно заключващи кабели през точката за монтиране, за да завържете проектора към някое бюро или колона.

Монтиране на заключващ кабел

Прокарайте заключващия кабел против кражба през съответната точка. Вижте документацията на заключващия кабел за инструкции как да го заключите.



В Слайдшоу можете да свържете USB устройство за съхранение или цифрова камера към проектора и директно да проектирате изображенията, записани на устройството.



Възможно е да не можете да използвате USB устройства за съхранения със защитни функции.

Спецификация на файловете, които могат да се проектират в Слайдшоу

Вид	Вид файл (разширение)	Бележки
Неподвижно изображение	.jpg	<p>Не могат да се проектират следните файлове.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Формати с цветови режим СМΥΚ • Прогресивни формати • Резолуции над 8176x6144 • Файлове с разширение ".jpeg" <p>Поради характеристиките на JPEG файловете е възможно изображенията с високо съотношение на компресия да не се проектират ясно.</p>



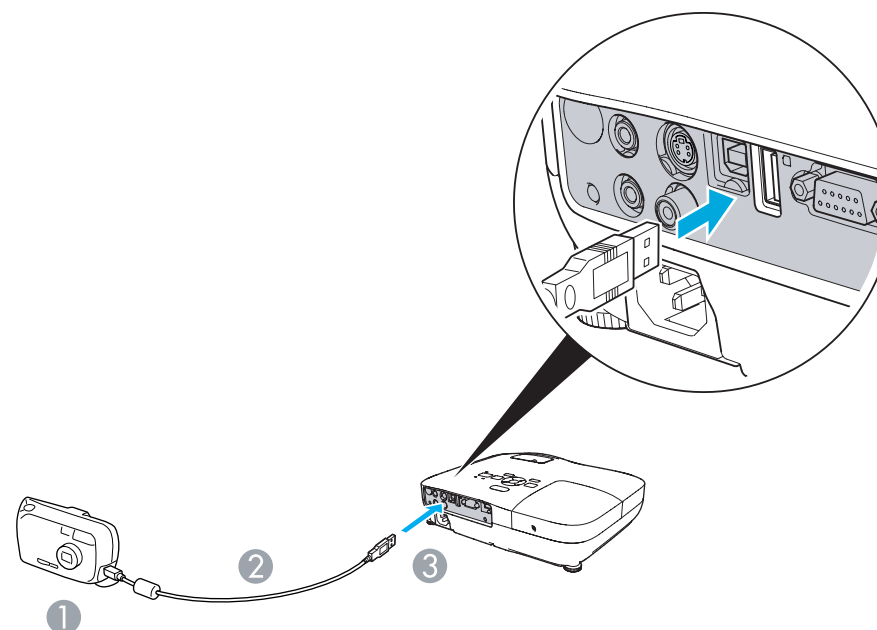
- Използвайте носители, които са форматираны под Windows, тъй като проекторът може да не поддържа някои други файлови системи.
- Форматирайте носителя с FAT16 или FAT32.

Свързване и откачане на USB устройства

Свързване на USB устройства

Свържете USB устройството, което съдържа файловете с изображения за възпроизвеждане в Слайдшоу, с порта USB(TypeA) на проектора. Когато свързвате цифрова камера, свържете я с проектора чрез USB кабел, доставен заедно със или посочен за използване със съответната цифрова камера.

Пример: Свързване на цифрова камера



- 1 Към USB порта на цифровата камера
- 2 USB кабел
- 3 Към порта USB(Type A)

Внимавайте

- Ако използвате USB хъб, Слайдшоуто няма да функционира правилно. Устройства като цифрови фотоапарати и USB устройства за съхранение трябва да бъдат свързвани директно към проектора.
- Когато свързвате и използвате USB-съвместим твърд диск, уверете се, че сте свързали адаптора за променлив ток, доставен с твърдия диск.
- Свържете цифрова камера или твърд диск към проектора, използвайки USB кабел, доставен със или одобрен за работа с устройството.
- Използвайте USB кабел, не по-дълъг от 3 м. Ако дължината на кабела надвишава 3 м, Слайдшоу може да не се изпълнява правилно.

Изваждане на USB Устройства

След като приключите с проектирането, откачете USB устройството от порта USB(TypeA) на проектора.

За цифрови фотоапарати, твърди дискове и т.н., изключете захранването на устройството и след това го откачете.

Стартиране и приключване на Слайдшоу

Стартиране на слайдшоу

Процедура

- 1 Превключете прожектирания образ на USB. 🖱️ [стр.25](#)
- 2 Свържете USB устройството за съхранение или цифровият фотоапарат към проектора. 🖱️ [стр.44](#)

Слайдшоуто стартира и показва екрана със списъка с файлове.

Приключване на слайдшоу

Процедура

За да приключите Слайдшоу, извадете свързаното USB устройство от проектора. 🖱️ "Изваждане на USB Устройства" [стр.45](#)



- Можете да поставите карта с памет в USB четец на карти и да го свържете с проектора. Възможно е обаче някои USB четци на карти да не работят с този проектор.
- Ако се появи следният екран (Избор на устройство), изберете устройството, което желаете да използвате, като натиснете бутоните [◀] и [▶] на дистанционното управление, след което натиснете бутона Enter.



- За да изведете екрана за избор на устройство, поставете курсора върху "Избор на устройство" най-отгоре на екрана със списъка с файлове и натиснете бутона Enter.
- Проекторът може да разпознава до четири вида носители едновременно.

Основни операции при Слайдшоу

Този раздел обяснява процедурите за възпроизвеждане и проектиране на изображения в Слайдшоу.

Следните стъпки са обяснени на базата на Дистанционното управление, но можете да извършвате същите операции и от Контролния панел на проектора.

Процедура

1

Натиснете бутоните [▲], [▼], [◀] и [▶], за да поставите курсора върху файла или папката, с които желаете да работите.



1 Курсор

- JPEG файловете се показват като миниатюри (малък преглед на съдържанието на файла).
- Възможно е някои JPEG файлове да не могат да се показват като миниатюри. В такъв случай ще се показва иконата за файл.



Ако всички файлове и папки не се събират на текущия екран, натиснете бутона [Page] (Down) на дистанционното, или поставете курсора върху **Следваща страница** в дъното на екрана, след което натиснете бутона [Enter].

За да се върнете към предишния екран, натиснете бутона [Page] (Up) на дистанционното управление, или поставете курсора върху **Предишна страница** в горната част на екрана, след което натиснете бутона [Enter].

2 Натиснете бутона [Enter].

Показва се избраното изображение.

Ако е била избрана папка, се показват файловете в тази папка. В екрана, който показва съдържанието на папката, ако изберете **Към начало** и натиснете бутона [Enter], отново ще се покаже екранът, показван до преди отварянето на папката.


Завъртане на изображения


Единично JPEG изображение, проектирано с функцията Слайдшоу, може да се завърта на стъпки от по 90 градуса. Могат да се завъртат също така всички JPEG изображения, възпроизвеждани в Слайдшоу.

Използвайте следната процедура, за да завъртите JPEG изображение или JPEG изображения.

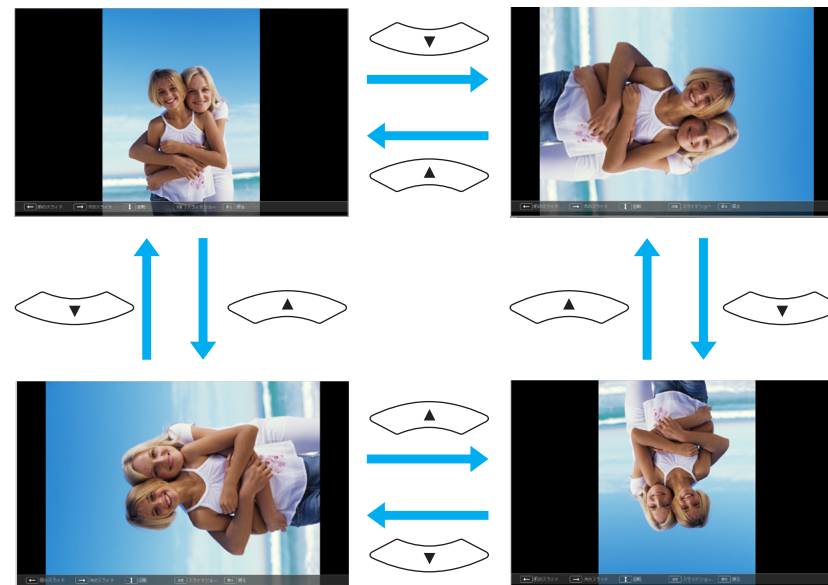
Процедура

1 Стартирайте Слайдшоу и проектирайте единично JPEG изображение или стартирайте слайдшоу с повече от едно JPEG изображение.

За да пуснете JPEG изображения  [стр.47](#)


За да пуснете Слайдшоу  [стр.48](#)

2 Докато се прожектира JPEG изображение, натиснете бутона [↶] или [↷].



Проектиране на файлове с изображения

Слайдшоу ви предлага два начина да проектирате файловете с изображения, които се съдържат на USB устройство за съхранение или цифрова камера.

- Проектиране на избран единичен файл с изображение
Тази функция проектира единственото изображение, което сте избрали.
- Последователно проектиране на всички файлове с изображения в дадена папка (Слайдшоу)
Тази функция последователно възпроизвежда файловете с изображения (стартира слайдшоу) в избраната папка.  [стр.48](#)

Внимавайте

Не прекъсвайте връзката с USB устройството за съхранение, докато е отворено. Слайдшоуто може да не работи правилно.

Следните стъпки са обяснени на базата на Дистанционното управление, но можете да извършвате същите операции и от Контролния панел на проектора.

Проектиране на изображение

Процедура

1 Стартирайте Слайдшоу. стр.45

Появява се екранът със списъка с файлове.

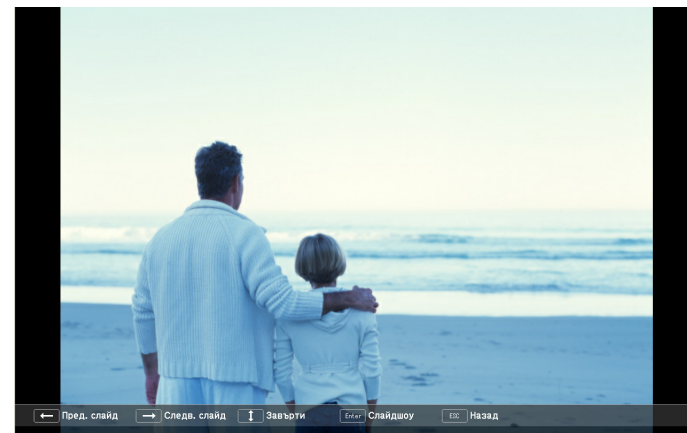
2 Натиснете бутоните [↵], [↵], [⏮] и [⏭], за да поставите курсора върху файла с изображение, който желаете да проектирате.



1 Файл с изображение

3 Натиснете бутона [Enter].

Изображението се проектира.




4 Ако натиснете бутона [Esc], отново ще се покаже екранът със списъка с файлове.

Последователно проектиране на всички файлове с изображения в дадена папка (Слайдшоу)

Можете да проектирате файловете с изображения в дадена папка последователно един след друг. Тази функция се нарича Слайдшоу. Използвайте следната процедура, за да стартирате Слайдшоу.



За да се сменят файловете в Слайдшоу автоматично, задайте **Време за превключване на екран** на каквато и да било друга стойност освен **Не** от екрана **Опция**. По подразбиране е зададена стойността **Не**.  стр.49

Процедура


1 Стартирайте Слайдшоу. [стр.45](#)

Появява се екранът със списъка с файлове.

2 Натиснете бутоните [, [, [] и [, за да поставите курсора върху папката, с чийто файлове желаете да стартирате Слайдшоу, след което натиснете бутона [Enter].

3 Изберете "Слайдшоу" в долната част на екрана със списъка с файлове и натиснете бутона [Enter].

Стартира Слайдшоу, което проектира файловете с изображения от папката автоматично в последователност един след друг.

Когато Слайдшоуто стигне до края, екранът автоматично се връща към екрана със списъка с файлове. Ако **Продължително възпроизвеждане** е зададено като **Вкл.** в екрана **Опция**, когато слайдшоуто стигне до края, то ще започне да се повтаря отначало.  [стр.48](#)

Докато се проектира Слайдшоу, можете да отидете на предишния/следващия екран или да отмените възпроизвеждането.



Ако за **Време за превключване на екран** е зададено **Не** в екрана **Опция**, файловете няма да се сменят автоматично, след като стартирате възпроизвеждането на Слайдшоу. Натиснете бутона [Enter] или бутона [Page] (Down), за да се проектира следващия файл.

Настройка за показване на файл с изображение и настройка за работа със Слайдшоу

Можете да настроите поредността за показване на файловете и работата на Слайдшоу в екрана **Опция**.

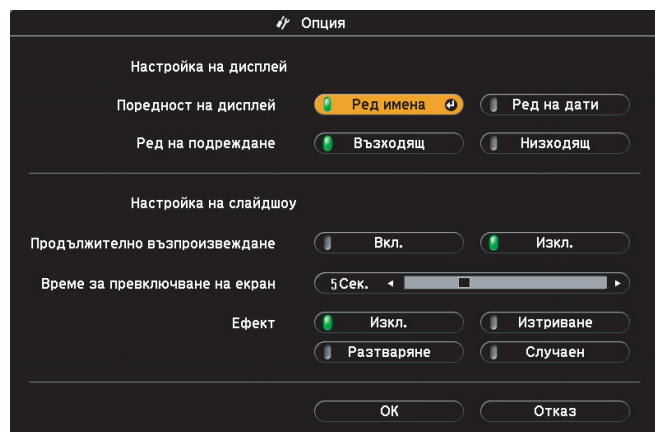
Процедура

1 Натиснете бутоните [, [, [] и [, за да поставите курсора върху папката, за която искате да настроите изискванията за показване, след което натиснете бутона [Esc]. Изберете "Опция" от изведеното подменю, след което натиснете бутона [Enter].

2 Настройте всеки елемент от следния екран **Опция**.

Поставете курсора върху стойността на настройка на елемент, която желаете да промените, и натиснете бутона [Enter], за да я активирате.

Следната таблица показва подробности за всеки елемент.



Поредност на дисплей	Настройва реда за показване на файловете. Имате избор между Ред имена и Ред на дати , във възходящ ред.
Продължително възпроизвеждане	Указва дали това Слайдшоу да се повтори или не.
Време за превключване на екран	Задава времето за показване на всеки файл при възпроизвеждане на Слайдшоу. Задайте каквато и да било стойност от Не (0) до 60 секунди. Ако зададете Не , автоматичното преминаване напред се забранява.
Ефект	Задава кой ефект да се използва при смяната на слайдове.



Натиснете бутоните [↩], [↪], [⏪] и [⏩], за да поставите курсора върху "OK", след което натиснете бутона [Enter].

Настройките влизат в сила.

Ако не желаете да прилагате тези настройки, поставете курсора върху **Отказ** и натиснете бутона [Enter].

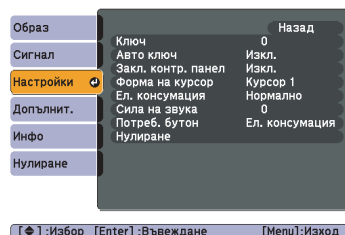
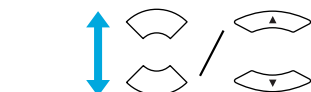
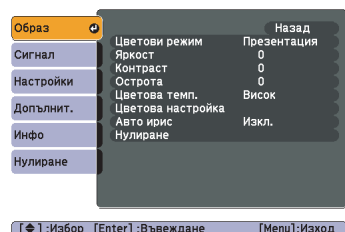


Меню Конфигурация

Тази глава обяснява как се използват менюто Конфигурация и неговите функции.

1

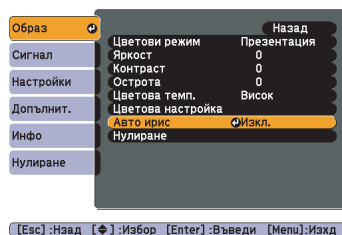
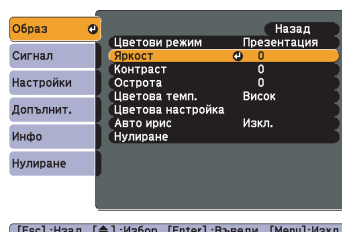
Избиране от най-горното меню



[Enter]: Избор [Enter]: Въвеждане [Menu]: Изход

2

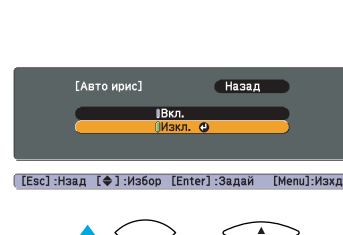
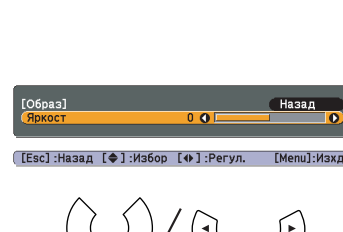
Избиране от подменюто



[Esc]: Назад [Enter]: Избор [Enter]: Въвеждане [Menu]: Изход

3

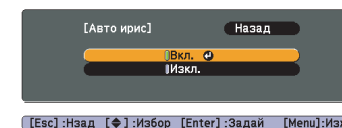
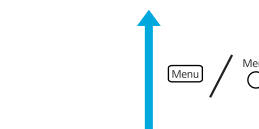
Промяна на избрания елемент



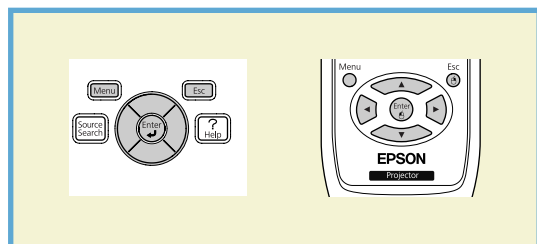
[Esc]: Назад [Enter]: Избор [Enter]: Въвеждане [Menu]: Изход

4

Изход



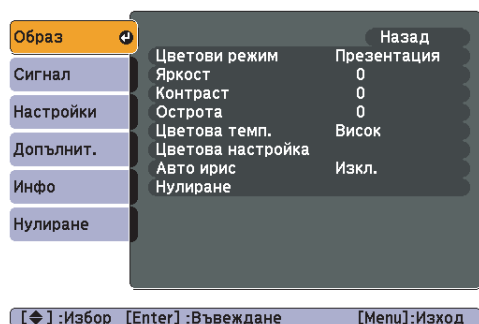
[Esc]: Назад [Enter]: Избор [Enter]: Въвеждане [Menu]: Изход



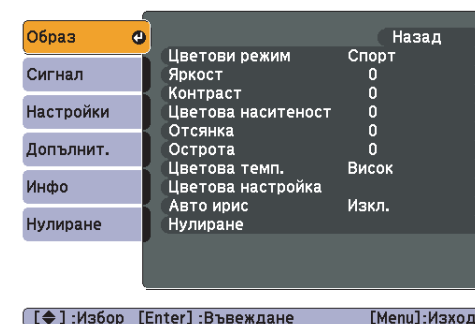
Образ Меню

Елементите, които можете да настройвате, се променят в зависимост от текущо прожектирания източник, както е показано на следните екранни снимки. Подробностите за настройките се запазват за всеки източник и статуса на неговия сигнал.

Компютър*1/USB Display/HDMI*1*3/USB*3




Компютър*2/S-Video/Видео/HDMI*2*3





*1 Когато се подава RGB сигнал

*2 Когато се подава сигнал тип видео компонент

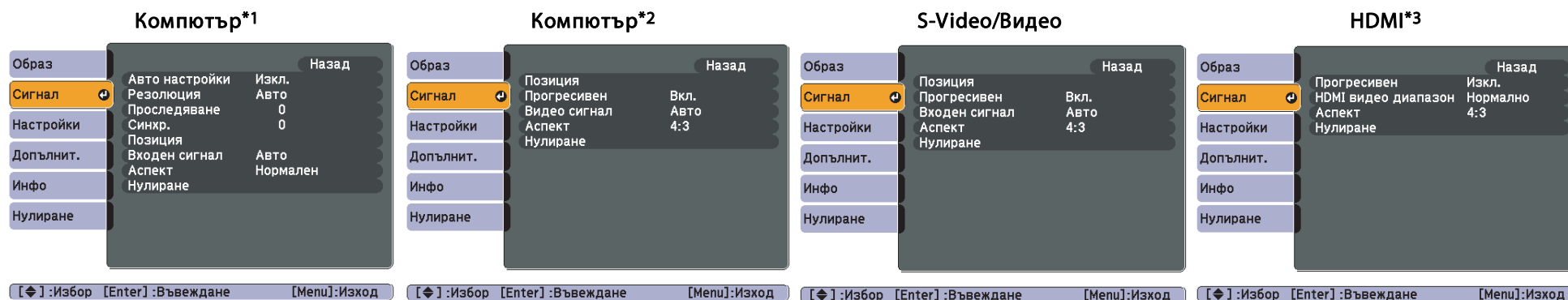
*3 само при EB-W10/X10

Подменю	Функция
Цветови режим	Можете да изберете качеството на образа според околната обстановка.  стр.27
Яркост	Можете да настройвате Яркостта на образа.
Контраст»	Можете да регулирате разликата между светлите и тъмните участъци в образа.
Цветова наситеност	Можете да настройвате Цветовата наситеност на изображенията.
Отсянка	(Настройката е възможна само при подаване на NTSC сигнали, ако използвате съставно видео/S-Video.) Можете да настройвате Отсянката на образа.
Острота	Можете да настройвате остротата на образа.
Цветова темп.	(Това не може да се настройва, когато Образ - Цветови режим е настроен на sRGB».) Можете да настройвате цялостния нюанс на образа.. Когато изберете "Висока", образът придобива син нюанс, а когато изберете "Ниска", образът придобива червен нюанс.
Цветова настройка	(Този елемент не може да се избира, ако sRGB» е избрано като Цветови режим в менюто Образ .) Червено, Зелено, Синьо: можете да регулирате насищането на всеки цвят поотделно.

Подменю	Функция
Авто ирис	(Този елемент се изобразява, само ако са избрани Динамичен или Театър като настройка за Цветови режим от менюто Образ .) Задайте дали (Вкл./Изкл.) да се настройва към оптималното осветление за прожектираните образи.  стр.28
Нулиране	Можете да нулирате всички стойности за регулиране за меню Образ към фабричните им настройки. За да върнете всички елементи от менютата към фабричните им стойности, вижте  стр.60

Сигнал Меню


Елементите, които можете да настройвате, се променят в зависимост от текущо прожектирания източник, както е показано на следните екранни снимки. Подробностите за настройките се запазват за всеки източник и статуса на неговия сигнал. Не можете да задавате настройки в менюто "Сигнал", когато източникът е USB дисплей/USB*³.



*1 Когато се подава RGB сигнал

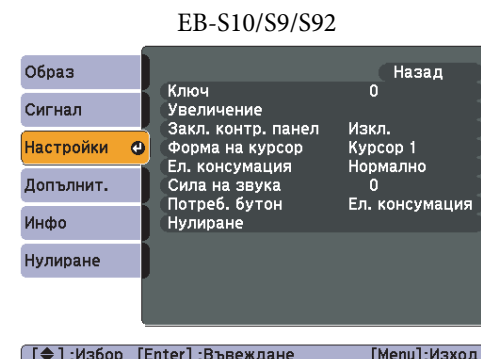
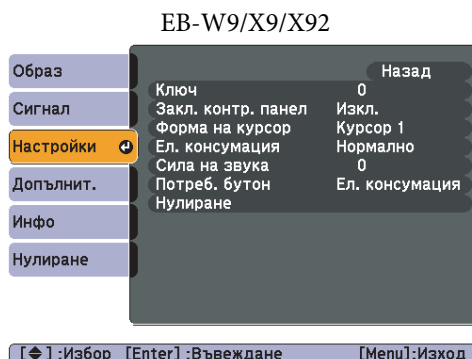
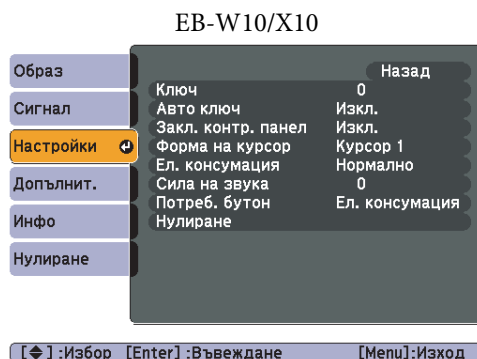
*2 Когато се подава сигнал тип видео компонент







*3 само при EB-W10/X10


Подменю	Функция
Авто настройки	Можете да изберете дали (Вкл./Изкл.) Автоматичната настройка автоматично да настройва образа към оптималното състояние при промяна във входния сигнал.
Резолюция	Когато зададете Авто , резолюцията на вкарвания сигнал се идентифицира автоматично. Ако образите не могат да бъдат проектирани правилно, когато са настроени на Авто , както и когато част от образа липсва, за широки екрани настройте на Широк в зависимост от свързания компютър, или настройте на Нормално за екрани в съотношение 4:3 или 5:4.
Проследяване 	Можете да настройвате компютърните изображения, когато в тях се появяват вертикални черти.

Подменю	Функция
Синхр. ▶	Можете да настройвате компютърните изображения, когато в тях се появява примигване, размазаност или смущения.
Позиция	Можете да настройвате Позиция на дисплея нагоре, надолу, наляво и надясно, за да се проектира целият образ, ако част от него липсва в проекцията.
Прогресивен	(Когато се приема RGB видео сигнал или видео компонент, тази настройка може да се регулира само при приемане на сигнал 480i/576i. Тя не може да се настройва при приемане на цифров RGB сигнал.) Изкл.: извършва се IP конверсия за всяко поле на екрана. Това е идеално за гледане на образ с много движение. Вкл.: <u>Презредов</u> ▶ (i) сигнал се преобразува в <u>Прогресивен</u> ▶ (p). Отнася се за неподвижни изображения.
HDMI видео диапазон (само при EB-W10/X10)	(Тя не може да се настройва при приемане на цифров RGB сигнал) Когато HDMI портът на проектора е свързан с DVD плейър и др., видео диапазонът на проектора се настройва в съответствие с настройката за видео диапазон на DVD плейъра.
Входен сигнал	Можете да изберете входен сигнал от входния порт Компютър. Ако зададете Авто , входният сигнал се задава автоматично според свързаното оборудване. Ако цветовете не се изобразяват правилно, когато е зададено Авто , изберете подходящия сигнал за свързаното оборудване.
Видео сигнал	Можете да изберете входен сигнал от входовете за S-Video или Видео. Ако е зададено Авто , видео сигналите се разпознават автоматично. Ако в образа се появят смущения или възникне проблем, като например не се проектира образ, докато е зададено Авто , изберете съответния сигнал според свързаното оборудване.
Аспект	Задайте режима за съотношение в съответствие със <u>съотн. на картината</u> ▶. 🖱️ стр.30
Нулиране	Можете да нулирате всички стойности за регулиране в менюто Сигнал към фабричните им стойности, освен настройката Входен сигнал . За да върнете всички елементи от менютата към фабричните им стойности, вижте 🖱️ стр.60

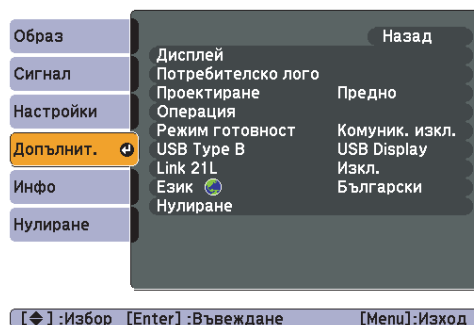
Настройки Меню











Подменю	Функция
Ключ	Можете да коригирате трапецовидното изкривяване във вертикалните посоки.  <i>Ръководство за бърз старт</i>
Авто ключ (само при EB-W10/X10)	Включете Вкл. , за да изпълните Авто трапецовидно изкривяване. (Авто трапецовидно изкривяване се изпълнява единствено когато е избрано Предно от Допълнит. - меню Проектиране .)
Увеличение (само при EB-S10/S9/S92)	Можете да настроите размера на екрана за проектиране на Широк (Голям) или Теле (Малък).
Закл. контр. панел	Може да използвате тази функция, за да ограничите работата на контролния панел на проектора.  стр.42
Форма на курсор	Можете да изберете формата на курсора.  стр.35 Курсор 1:  Курсор 2:  Курсор 3: 
Ел. консумация	Можете да настроите Яркостта на лампата на една от двете настройки. Изберете ЕСО , ако проектираните изображения са прекалено светли, например когато проектирате изображения в тъмна стая или на малък екран. Когато е избрана ЕСО , консумираната електроенергия и работният живот на лампата се променят, както следва, а звукът от въртенето на вентилатора по време на проектиране става по-тих. Консумирана електроенергия: с около 7 to 19% по-малко, живот на лампа: около 1.3 пъти по-дълъг
Сила на звука	Можете да регулирате Силата на звука. Подробностите за настройките се запазват за всеки източник и статус на сигнал.
Потреб. бутон	Можете да изберете елемента, зададен от менюто Конфигурация, с бутона [User] на дистанционното управление. Чрез натискането на [User] бутон се показва екранът за селекция/настройка на зададения елемент от менюто, позволявайки ви да извършвате настройки/регулиране с едно натискане. Можете да зададете един от следните пет елемента към [User] бутон. Ел. консумация, Инфо, Прогресивен, Резолюция


Подменю	Функция
Нулиране	<p>Можете да нулирате всички стойности за регулиране в менюто Настройки към фабричните им стойности, освен настройката Потреб. бутон.</p> <p>За да върнете всички елементи от менютата към фабричните им стойности, вижте  стр.60</p>

Допълнит. Меню



Подменю	Функция
Дисплей	<p>Можете да правите настройки, свързани с дисплея на проектора.</p> <p>Съобщения: Когато е зададено Изкл., следните елементи няма да се показват. Името на текущата селекция при промяна на Източник, Цветови режим или Аспект; съобщение при липса на сигнал с образ; предупреждения като например Предупр. вис. темп..</p> <p>Фон на дисплея*1: можете да зададете какво да бъде състоянието на екрана, когато няма наличен сигнал с образ на Черно, Синьо или Лого.</p> <p>Стартов екран*1: можете да зададете дали (Вкл./Изкл.) да се показва Стартов екран (образът, който се проектира при стартиране на проектора).</p> <p>Без A/V*1: можете да зададете какъв екран да се показва при използване на функцията Без A/V: Черно, Синьо или Лого.</p>
Потребителско лого*1	Можете да промените потребителското лого, което се показва като фон в режими Фон на дисплея, Без A/V и т.н.  стр.86

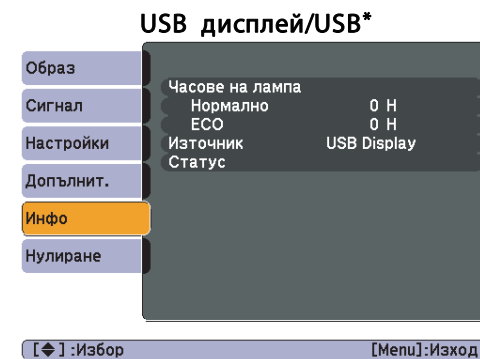
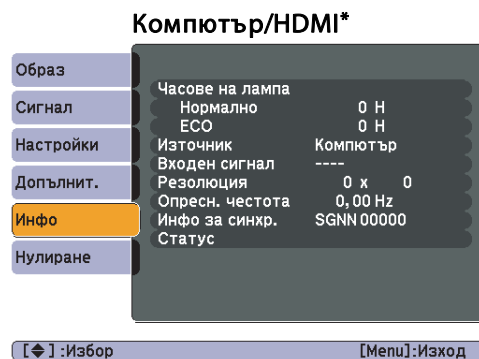
Подменю	Функция
Проектиране	<p>Можете да зададете едно от следните според начина, по който е настроен проекторът.  стр.76</p> <p>Предно, Предно/Таван, Задно, Задно/Таван</p> <p>Можете да промените настройката, както следва, като задържите натиснат бутона [A/V Mute] на дистанционното управление за около пет секунди.</p> <p>Предно ↔ Предно/Таван</p> <p>Задно ↔ Задно/Таван</p>
Операция	<p>Директно вкл.: можете да зададете дали (Вкл./Изкл.) да позволите Директното включване.</p> <p>Когато е зададено на Вкл. и захранващият кабел е включен в контакта, моля имайте предвид че проекторът ще се включи автоматично в случай на възстановяване на прекъснато захранване в мрежата.</p> <p>Режим “Заспиване”: когато е настроен на Вкл., това автоматично ще прекрати проектирането при липса на входен сигнал и извършвани операции.</p> <p>Таймер Режим засп.: когато Режим “Заспиване” е настроен на Вкл., вие можете да зададете времето, след което проекторът ще се изключи автоматично в интервал от една до 30 минути.</p> <p>Таймер капак леща: когато е зададена на Вкл., тази настройка автоматично изключва захранването 30 минути след затваряне на A/V плъзгача за заглушаване. Таймер капак леща е настроен на Вкл. при закупуването на проектора.</p> <p>Режим голяма вис.: настройте на Вкл., когато използвате проектора при надморска височина над 1500 м.</p>
Режим готовност	<p>Настройте на Комуник. вкл., когато състоянието на проектора ще се наблюдава и контролира чрез USB комуникация, дори когато проекторът е в режим на готовност.</p> <p> стр.93</p>
USB Type B	<p>Настройте на USB дисплей, когато проекторът и компютър са свързани чрез USB кабел и се проектират изображения от компютъра.</p> <p> стр.20</p> <p>Настройте на Безжична мишка, когато курсорът на мишката ще бъде управляван от дистанционното управление.  стр.37</p> <p>Настройте на Стр.нагоре/долу, когато страниците ще се превъртат с дистанционното управление.  стр.38</p>
Link 21L	<p>Настройте на Вкл., когато състоянието на проектора ще се наблюдава и контролира от компютъра чрез USB комуникация.</p> <p> стр.93</p>
Език	<p>Можете да зададете езика на показваните съобщения.</p>
Нулиране	<p>Можете да нулирате Дисплей*1 и Операция*2 в менюто Допълнит. към фабричните им стойности.</p> <p>За да върнете всички елементи от менютата към фабричните им стойности, вижте  стр.60</p>

*1 Когато **Защита потреб. лого** е настроена на **Вкл.** в **Защита с парола**, настройките, свързани с Потребителското лого не могат да бъдат променяни. Можете да правите промени, след като настройката **Защита потреб. лого** бъде **Изкл.**  [стр.40](#)

*2 Освен при **Режим голяма вис.**.

Инфо Меню (Само информативно)

Позволява ви да проверите статуса на сигналите с образ, които се проектират, както и статуса на самия проектор. Елементите, които може да се показват, се променят в зависимост от текущо проектирания източник, както е показано на следните екранни снимки.

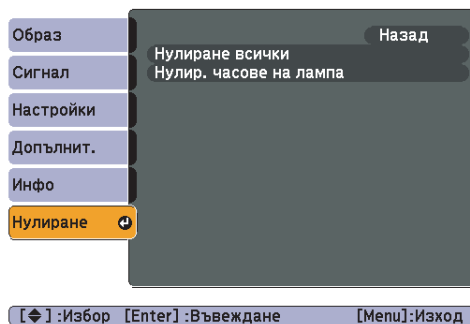


* само при EB-W10/X10

Подменю	Функция
Часове на лампа	Можете да покажете общото работно време на лампата*1. Когато се достигне времето за предупреждение, че лампата скоро ще се изтощи, цифрите се показват в жълто.
Източник	Можете да покажете името на източника за свързаното оборудване, от което се проектира в момента.
Входен сигнал	Можете да изведете съдържанието на Входен сигнал , настроено в меню Сигнал според източника.
Резолюция	Можете да покажете входната резолюция.
Видео сигнал	Можете да изведете съдържанието на Видео сигнал в менюто Сигнал .
Опресн. честота ▶▶	Можете да видите Опреснителната честота.
Инфо за синхр.	Можете да покажете информация за сигнала с образ. Тази информация може да е необходима при нужда от сервиз.
Статус	Тук се съдържа информация за грешки, възникнали в проектора. Тази информация може да е необходима при нужда от сервиз.

*1 Общото време на употреба се показва като "0H" за първите 10 часа. 10 часа и повече се показват като "10H", "11H" и т.н.

Нулиране Меню



Подменю	Функция
Нулиране всички	Можете да нулирате всички елементи в менюто за Конфигурация към фабричните им настройки. Следните елементи не се нулират към фабрични стойности: Входен сигнал, Потребителско лого, Часове на лампа и Език.
Нулир. часове на лампа	Можете да изчистите общите Часове употреба на лампата и да върнете статистиката на "0H". Това се прави при смяна на Лампа.



Отстраняване на проблеми

В тази глава се разяснява как да идентифицирате проблемите и какво да правите, когато откриете проблем.

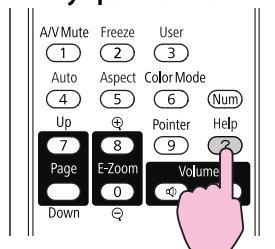
В случай на проблем с проектора, помощният екран се появява като натиснете бутона [Help]. Можете да разрешите проблема като отговорите на въпросите.

Процедура

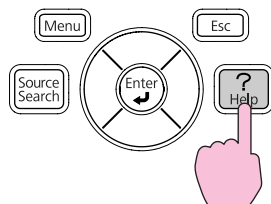
1 Натиснете бутона [Help].

Показва се екранът Помощ.

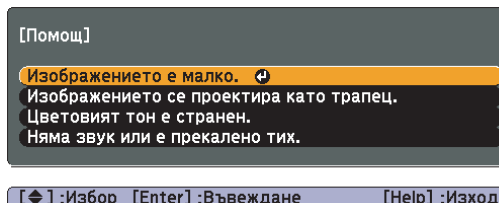
Чрез Дистанционното управление



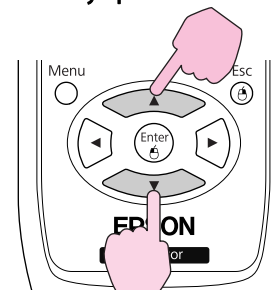
Чрез Контролния панел



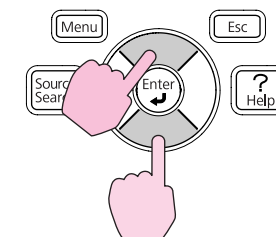
2 Изберете елемент от менюто.



Чрез Дистанционното управление

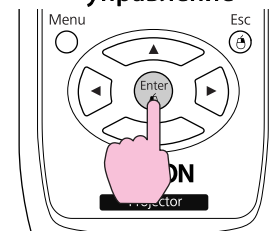


Чрез Контролния панел

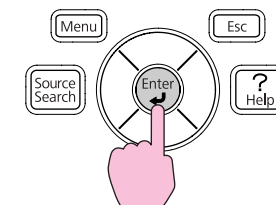


3 Потвърдете избора си.

Чрез Дистанционното управление



Чрез Контролния панел



Въпросите и разрешенията се показват, както е илюстрирано в долупосочения екран.

Натиснете бутона [Help], за да излезете от Помощ.

Изображението е малко.

- ❓ Увеличението нагласено ли е на "минимално"?
· Променете размера на изображението чрез пръстена за увеличение.
- ❓ Проекторът твърде близо ли е до екрана?
· Преместете проектора по-далеч от екрана.


[Esc] :Назад

[Help] :Изход



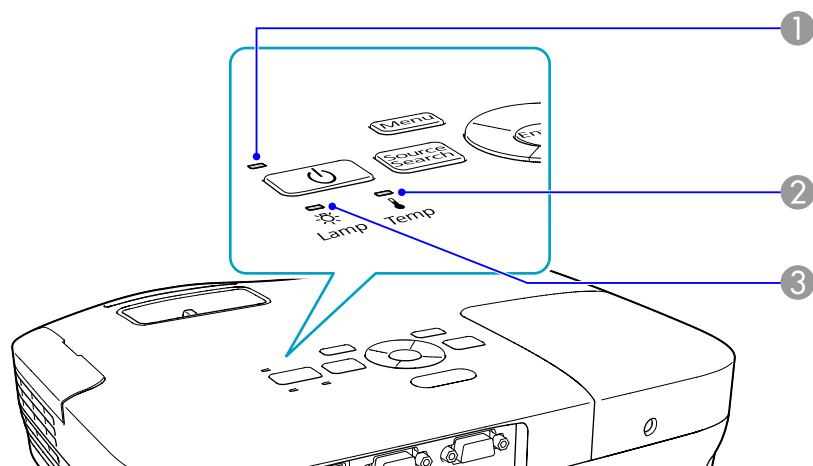
Ако екранът Помощ не ви посочи разрешение за проблема, вижте в "Разрешаване на Проблеми" [стр.64](#).

Ако имате проблем с проектора, първо проверете индикаторите на самия проектор и вижте “Разчитане на Индикатори” по-долу.

Ако индикаторите не показват ясно какъв може да е проблемът, вижте "Когато индикаторите не помагат".  [стр.67](#)

Разчитане на индикатори

Проекторът разполага със следните три индикатора, които посочват работния му статус.



① Посочва работното състояние.



Режим на готовност

Когато натиснете бутона [⏻] в такова състояние, проектирането започва.



Подготвя се наблюдение чрез USB комуникация или се извършва охлаждане

Бутоните не са активни, докато индикаторът мига.



Загряване

Времето за заграване е около 30 секунди. След като заграването приключи, индикаторът престава да мига.

Бутонът [⏻] не е активен по време на заграване.




Проектиране

② Посочва състоянието на вътрешната температура.























③ Посочва състоянието на лампата за проектиране.





Вижте в следната таблица какво означават индикаторите и как да разрешите проблемите, които те посочват.

Ако всички индикатори са изключени, проверете дали захранващият кабел е свързан правилно и дали захранването се подава нормално. Понякога, когато захранващият кабел бъде изваден, индикаторът  остава светнат за кратък период от време - това не е неизправност.



Индикаторът свети или мига в червено









 : Свети  : Мига  : Изкл

Статус	Причина	Решение или статус
  	Вътрешна грешка	Прекратете употребата на проектора, извадете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Ръководството за поддръжка и обслужване.  Списък с контакти за проектор Epson
  	Грешка вентилатор Грешка на сензор	Прекратете употребата на проектора, извадете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес, посочен в Ръководството за поддръжка и обслужване.  Списък с контакти за проектор Epson
  	Грешка вис. темп. (прегриване)	<p>Лампата се изключва автоматично и проектирането спира. Изчакайте около пет минути. След около пет минути проекторът минава в режим на готовност, тогава проверете следните две неща.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Проверете дали въздушния филтър и отвора за въздух са чисти и дали проекторът не е допрян до стена. • Ако въздушният филтър е задръстен, почистете го или го сменете.  стр.78,стр.83 <p>Ако грешката продължава да се проявява, след като сте изпълнили горните стъпки, прекратете работата с проектора, откачете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Ръководството за сервиз и поддръжка.  Списък с контакти за проектор Epson</p> <p>Когато използвате проектора на надморска височина над 1 500 м, настройте Режим голяма вис. на Вкл.  стр.57</p>
  	Грешка с лампа Неизправна лампа	<p>Проверете следните две неща.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Извадете лампата и проверете дали не е пукната.  стр.80 • Почистете въздушния филтър.  стр.78 <p>Ако не е пукната: поставете лампата обратно и включете захранването.</p> <p>Ако грешката не бъде отстранена: подменете лампата с нова и включете захранването.</p> <p>Ако грешката не бъде отстранена: Прекратете употребата на проектора, извадете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес, посочен в Ръководството за поддръжка и обслужване.  Списък с контакти за проектор Epson</p> <p>Ако е пукната: подменете я с нова лампа или се свържете с местния дистрибутор за повече информация. Ако сменяте лампата сами, внимавайте да не се порежете с парчета счупено стъкло (не можете да продължите да прожектирате, преди да сте я сменили).  Списък с контакти за проектор Epson</p> <p>Когато използвате проектора на надморска височина над 1 500 м, настройте Режим голяма вис. на Вкл.  стр.57</p>


Статус	Причина	Решение или статус
  	Грешка авто ирис Гр.захр. (тов.)	Прекратете употребата на проектора, извадете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес, посочен в Ръководството за поддръжка и обслужване.  Списък с контакти за проектор Epson

! Индикаторите мигат или светят в оранжево

 : Свети
  : Мига
  : Изкл.
  : Варира в зависимост от статуса на проектора

Статус	Причина	Решение или статус
  	Предупр. вис. темп.	(Това не представлява проблем. Ако обаче температурата отново се повиши много, проектирането спира автоматично.) <ul style="list-style-type: none"> Проверете дали въздушния филтър и отвора за въздух са чисти и дали проекторът не е допрян до стена. Ако въздушният филтър е задръстен, почистете го или го сменете.  стр.78, стр.83
  	Смяна на лампа	Сменете лампата с нова.  стр.80 Ако продължите да използвате лампата, след като периодът за смяна отmine, възможността лампата да експлодира се увеличава. Заменете я с нова лампа възможно най-скоро.














- Ако проекторът не работи правилно, макар индикаторите да показват, че всичко е в норма, вижте "Когато индикаторите не помагат" [стр.67](#).
- Ако грешката не е посочена в тази таблица, прекратете работа с проектора, откачете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Ръководството за поддръжка и обслужване.  [Списък с контакти за проектор Epson](#)





Когато индикаторите не помагат

Ако възникне някой от следните проблеми и индикаторите не ви помагат да го разрешите, вижте съответните страници за всеки проблем.




Проблеми, свързани с прожектирането

- "Пректорът не се включва"  стр.68
- "Не се появява образ"  стр.68
Пректирането не започва, зоната за пректиране е напълно черна, зоната за проекция е напълно синя и т.н.
- "Не се показват движещи се образи (участъците с движещи се образи са черни)"  стр.69
Движещите се образи, пректирани от компютър , изглеждат черни и не се проектира нищо.
- "Пректирането спира автоматично"  стр.69
- ""Показва се "Не се поддържа. ""  стр.69
- ""Показва се "Няма сигнал "."  стр.69
- "Образът е размазан или извън фокус"  стр.70
- "В образа се появяват смущения или изкривяване"  стр.70
- "Образът е изрязан (твърде голям) или твърде малък, или съотношението на картината не е подходящо"  стр.71
Показва се само част от образа, или коефициентите на височина и ширина на образа не са правилни и т.н.
- "Цветовите на образа са грешни"  стр.71
Целият образ изглежда възлилав или зеленикав, образите са черно-бели, цветовете изглеждат убити и т.н.... (Компютърните монитори и LCD екраните възпроизвеждат цветовете различно, затова цветовете, пректирани от пректора, и цветовете, които се появяват на монитора, не е задължително да са еднакви, но това не е признак за проблем.)
- "Образът изглежда по-тъмен"  стр.72

Проблеми, свързани с USB дисплея

- "Не се появява образ"  стр.73
Нищо не се показва, дори когато USB кабелът е свързан.
- "Част от изображението не се показва"  стр.73
- "Курсорът на мишката примигва"  стр.73
- "Windows Media Center не може да се проектира"  стр.73

Други проблеми

- "Не се чува звук или звукът е тих"  стр.74
- "Дистанционно управление не работи"  стр.74
- "Искам да сменя езика за съобщенията и менютата"  стр.74

Проблеми, свързани с проектирането

Пректорът не се включва

Проверка	Решение
Натиснахте ли бутона [⏻]?	Натиснете [⏻] бутона, за да включите захранването.
Индикаторите изключени ли са?	Захранващият кабел не е свързан правилно или не се подава електрически ток. Извадете и след това отново свържете захранващия кабел. 🖱️ Ръководство за бърз старт Проверете дали електрическият контакт или източника на захранване работят правилно.
Индикаторите включват ли се и изгасват ли, когато докоснете захранващия кабел?	Вероятно контактът в захранващия кабел е лош, или самият кабел е дефектен. Включете захранващия кабел наново. Ако това не реши проблема, прекратете работа с пректора, откачете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Ръководството за поддръжка и обслужване. 🖱️ Списък с контакти за пректор Epson
Настройката за Закл. контр. панел на Пълно заключване ли е зададена?	Натиснете бутона [⏻] на дистанционното управление. Ако не желаете да използвате Закл. контр. панел , променете тази настройка на Изкл. 🖱️ Меню Настройки – Закл. контр. панел стр.42

Не се появява образ

Проверка	Решение
Натиснахте ли бутона [⏻]?	Натиснете [⏻] бутона, за да включите захранването.
Индикаторите изключени ли са?	Захранващият кабел не е свързан правилно или не се подава електрически ток. Свържете захранващия кабел на пректора както трябва. 🖱️ Ръководство за бърз старт Проверете дали електрическият контакт или източника на захранване работят правилно.
Активирали ли сте Без A/V?	Натиснете бутона [A/V Mute] на дистанционното управление, за да отмените режима Без A/V. 🖱️ стр.28
A/V плъзгачът за заглушаване затворен ли е?	Отворете A/V плъзгача за заглушаване. 🖱️ стр.9
Настройките в менюто за Конфигурация правилни ли са?	Нулирайте всички настройки. 🖱️ Меню Нулиране – Нулиране всички стр.60
Напълно черен ли е проектираният образ? Само при проектиране на образ от компютър	Някои вкарвани образи, като например някои скрийнсейвъри, могат да са напълно черни.
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? Само при проектиране на образ от видео източник	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. 🖱️ Меню Сигнал – Видео сигнал стр.54

Не се показват движещи се образи (участъците с движещи се образи са черни)

Проверка	Решение
Сигналът с образ на компютъра извежда ли се до LCD и монитора? Само при проектиране на изображения от лаптоп или компютър с вграден LCD екран	Променете сигнала с образ само за външно извеждане. 🖱️ Проверете документацията на компютъра си.

Проектирането спира автоматично

Проверка	Решение
Настроен ли е Режим “Заспиване” на Вкл.?	Натиснете бутона [⏻], за да включите захранването. Ако не желаете да използвате Режим “Заспиване”, променете настройката на Изкл. 🖱️ Меню Допълнит. – Операция – Спящ режим стр.57

"Показва се "Не се поддържа. "

Проверка	Решение
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? Само при проектиране на образ от видео източник	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. 🖱️ Меню Сигнал – Видео сигнал стр.54
Резолуция на сигнала на образа и опреснителната честота отговарят ли на зададения режим? Само при проектиране на образ от компютър	Вижте в документацията на компютъра как да промените разделителната способност на сигнала на образа и изходната опреснителна честота от компютъра. 🖱️ "Поддържани Монитори и Дисплеи" стр.95

"Показва се "Няма сигнал ".

Проверка	Решение
Кабелите правилно ли са свързани?	Проверете дали всички необходими за прожектиране кабели са свързани добре. 🖱️ Ръководство за бърз старт
Избран ли е правилният входен порт?	Променете образа, като натиснете бутона [Source Search] на дистанционното управление или контролния панел. 🖱️ стр.25
Захранването на компютъра или видео източника включено ли е?	Включете захранването на оборудването.

Проверка	Решение
<p>Сигналът с образа достига ли до проектора?</p> <p>Само при проектиране на изображения от лаптоп или компютър с вграден LCD екран</p>	<p>Ако сигналът с образа се извежда само на течнокристалния монитор на компютъра или на допълнителния монитор, може да се наложи да настроите компютъра така, че да извежда образа и до външни устройства, освен до собствения си монитор. При някои модели компютри, когато образа се извежда външно, той няма вече да се вижда на LCD екрана или допълнителния монитор. 🖱️ Документацията на компютъра, под заглавия като "Външно извеждане" или "Свързване на външен монитор". Ако връзката се осъществява, когато захранването на проектора или компютъра вече е включено, функционалният клавиш [Fn], който прехвърля сигнала с образ на компютъра към външни устройства, може да не работи. Изключете захранването на компютъра и проектора, след което пак го включете.</p>

Образът е размазан или извън фокус

Проверка	Решение
Фокусът правилно ли е настроен?	Завъртете фокусиращия пръстен, за да регулирате фокуса. 🖱️ <i>Ръководство за бърз старт</i>
Проекторът на правилно разстояние ли е?	Проектирането извън препоръчителния обхват на разстояние за проектиране ли е? Настройте проектора в рамките на препоръчителния обхват. 🖱️ стр.88
Стойността за регулиране чрез Ключ твърде голяма ли е?	Намалете ъгъла на прожектиране, за да намалите количеството на трапецовидната корекция. 🖱️ <i>Ръководство за бърз старт</i>
Има ли образуван конденз по лещата?	Ако проекторът внезапно бъде преместен от студена в топла среда, или ако е изложен на резки температурни промени, по повърхността на лещата може да се образува конденз, което може да предизвика размазване на образа. Поставете проектора в стаята около един час преди да го използвате. Ако върху лещата се образува конденз, изключете проектора и изчакайте конденза да изчезне.

В образа се появяват смущения или изкривяване

Проверка	Решение
<p>Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал?</p> <p>Само при проектиране на образ от видео източник</p>	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. 🖱️ Меню Сигнал – Видео сигнал стр.54
Кабелите правилно ли са свързани?	Проверете дали всички необходими за прожектиране кабели са свързани добре. 🖱️ <i>Ръководство за бърз старт</i>
Използвате ли разклонител?	Ако използвате разклонител/удължител, може електрическа интерференция да пречи на сигналите. Пробвайте да ползвате кабелите, дошли с проектора, за да проверите дали вашите кабели са причината за проблема.
<p>Правилната резолюция ли е избрана?</p> <p>Само при проектиране на образ от компютър</p>	<p>Настройте компютъра така, че изходният сигнал да е съвместим с проектора.</p> <p>🖱️ "Поддържани Монитори и Дисплеи" стр.95 🖱️ Компютърна документация</p>

Проверка	Решение
<p>Правилно ли са зададени настройките “Синхр.” и “Проследяване”?</p> <p>Само при проектиране на образ от компютър</p>	<p>Натиснете бутона [Auto] на дистанционното управление или бутона [Enter] в Контролния панел, за да извършите автоматично регулиране. Ако образът не се настрои правилно след използване на автоматичното регулиране, можете да промените настройките от Синхр. и Проследяване от менюто за Конфигурация.</p> <p>☛ Меню Сигнал – Проследяване, Синхр. стр.54</p>

Образът е изрязан (твърде голям) или твърде малък, или съотношението на картината не е подходящо

Проверка	Решение
<p>От широкоекранен компютърен монитор ли проектирате?</p> <p>Само при проектиране на образ от компютър</p>	<p>Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ Меню Сигнал – Резолюция стр.54</p>
<p>Образът все още ли се увеличава чрез E-Zoom?</p>	<p>Натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление, за да деактивирате E-Zoom. ☛ стр.36</p>
<p>Правилно ли е настроена позицията?</p>	<p>Натиснете бутона [Auto] на дистанционното управление или бутона [Enter] в Контролния панел, за да извършите автоматично регулиране на проектирания от компютъра образ. Ако образът не се настрои правилно след използване на автоматичното регулиране, можете да промените настройките от Позиция в менюто за Конфигурация.</p> <p>Освен сигналите с компютърен образ, можете да настройвате и други сигнали при проектиране, като регулирате Позиция от менюто за Конфигурация. ☛ Меню Сигнал – Позиция стр.54</p>
<p>Компютърът настроен ли е за двоен дисплей?</p> <p>Само при проектиране на образ от компютър</p>	<p>Ако в “Свойства на дисплея” в контролния панел на компютъра е активиран двоен дисплей, ще се проектира само половината от образа на компютърния екран. За да покажете целия образ от компютърния екран, изключете настройката за двоен дисплей. ☛ Документация на видео драйвера на компютъра</p>
<p>Правилната резолюция ли е избрана?</p> <p>Само при проектиране на образ от компютър</p>	<p>Настройте компютъра така, че изходният сигнал да е съвместим с проектора.</p> <p>☛ “Поддържани Монитори и Дисплеи” стр.95 ☛ Компютърна документация</p>

Цветовете на образа са грешни

Проверка	Решение
<p>Настройките на входния сигнал отговарят ли на сигнала от свързаното устройство?</p>	<p>Променете следните настройки според сигнала от свързаното оборудване.</p> <p>Когато образът се получава от устройство, свързано с входа Компютър ☛ меню Сигнал – Входен сигнал стр.54</p> <p>Когато образът се получава от устройство, свързано с входа Видео (Video) или S-Video ☛, меню Сигнал – Видео сигнал стр.54</p>
<p>Правилно ли е настроена Яркостта на образа?</p>	<p>Регулирайте настройката Яркост от менюто за Конфигурация. ☛ Меню Образ - Яркост стр.53</p>


Проверка	Решение
Кабелите правилно ли са свързани?	Проверете дали всички необходими за прожектиране кабели са свързани добре. 🖱️ <i>Ръководство за бърз старт</i>
Правилно ли е зададена настройката <u>Контраст</u> ?»?	Регулирайте настройката Контраст от менюто за Конфигурация. 🖱️ Меню Образ – Контраст стр.53
Правилно ли е зададена Цветовата настройка?	Регулирайте Цветова настройка от менюто за Конфигурация. 🖱️ Меню Образ – Цветова настройка стр.53
Правилно ли са настроени Цветовата наситеност и Отсянката? Само при проектиране на образ от видео източник	Регулирайте настройките Цветова наситеност и Отсянка от менюто за Конфигурация. 🖱️ Меню Образ – Цветова наситеност, Отсянка стр.53

Образът изглежда по-тъмен

Проверка	Решение
Правилно ли са настроени яркостта и осветеността на образа?	Коригирайте настройките Яркост и Контрол яркост от менюто Конфигурация. 🖱️ Меню Образ – Яркост стр.53 🖱️ Меню Настройки – Контрол яркост стр.56
Правилно ли е зададена настройката <u>Контраст</u> ?»?	Регулирайте настройката Контраст от менюто за Конфигурация. 🖱️ Меню Образ – Контраст стр.53
Време ли е за смяна на лампата?	Когато наближи време за смяна на лампата, образът става по-тъмен и качеството на цветовете се влошава. В такъв случай сменете лампата с нова. 🖱️ стр.80

Проблеми, свързани с USB дисплея

Не се появява образ

Проверка	Решение
Правилна ли е настройката в менюто Конфигурация?	Когато използвате USB дисплей, настройте USB Type B на USB дисплей .  Меню Допълнит. – USB Type B стр.57
Правилно ли е свързан USB кабелът?	Проверете дали USB кабелът е свързан правилно. Ако не е свързан или е свързан неправилно, го поставете отново.

Част от изображението не се показва

Проверка	Решение
Показва ли се приложение, което използва функцията на Windows DirectX? За Windows	Приложения, които използват функцията на Windows DirectX могат да не се показва правилно.

Курсорът на мишката примигва




Проверка	Решение
Избран ли "Трансфер на пластов прозорец"?	Кликнете върху Всички програми – EPSON Projector – EPSON USB Display – EPSON USB Display Vx.x и изчистете отметката от полето Трансфер на пластов прозорец .

Windows Media Center не може да се прожектира




Проверка	Решение
Windows Media Center показва ли се на цял екран? За Windows	В режим USB дисплей Windows Media Center не може да се показва на цял екран.

Други проблеми


Не се чува звук или звукът е тих

Проверка	Решение
Правилно ли е свързан аудио източникът?	Извадете кабела от порта Аудио, след което го включете отново.
Силата на звука на минимум ли е настроена?	Настройте силата на звука така, че да го чувате.  стр.56  Ръководство за бърз старт
Активирали ли сте Без A/V?	Натиснете бутона [A/V Mute] на дистанционното управление, за да отмените режима Без A/V.  стр.28
Спецификацията на аудио кабела посочва ли “Без съпротивление”?	Когато използвате закупен от друго място аудио кабел, задължително купете такъв с характеристика “Без съпротивление”.

Дистанционно управление не работи

Проверка	Решение
Насочвате ли светоизлъчващата зона на дистанционното управление към дистанционния приемник на проектора, когато го използвате?	Насочете дистанционното управление към дистанционния приемник. Работен обхват  Ръководство за бърз старт
Дистанционното управление твърде далеч ли е от проектора?	Работният обхват на дистанционното управление е около 6 м.  Ръководство за бърз старт
Попада ли пряка слънчева светлина или силна светлина от флуоресцентна лампа върху дистанционния приемник?	Поставете проектора на място, където върху дистанционния приемник не попада силна светлина.
Възможно ли е батериите да са изтощени или батериите да не са поставени правилно?	Уверете се, че батериите са поставени правилно или, ако е необходимо, ги заменете с нови.  стр.79

Искам да сменя езика за съобщенията и менютата

Проверка	Решение
Промяна на настройката за език.	Коригирайте настройката "Език" от менюто Конфигурация.  стр.57



Приложения

Тази глава дава информация за процедурите за поддръжка, които ще осигурят най-добра работа на проектора за дълго време напред.

Проекторът съдържа следните четири различни метода за проектиране. Монтирайте го според условията на мястото за монтаж.

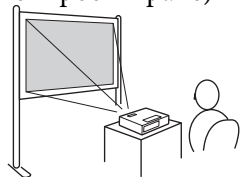
Предупреждение

- При окачване на проектора на тавана се използва специален метод за монтаж (таванска стойка). Ако не бъде монтиран правилно, уредът може да падне и да причини злополука и телесни повреди.
- Ако използвате свързващи вещества върху точките за фиксиране към таван, за да предотвратите разхлабване на винтовете, или ако използвате смазки или масла върху проектора, кутията на проектора може да се пукне, което може да доведе до падането му от стойката. Това може да причини тежки наранявания на всеки, застанал под стойката, както и да повреди самия проектор. Когато монтирате или регулирате стойката за окачване на таван, не използвайте свързващи вещества за затягане на винтовете, нито масла или смазки и др. подобни.

Внимавайте

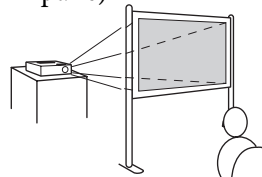
Не използвайте проектора странично. Това може да предизвика неизправности.

- Проектиране на образа от предната част на екрана. (Предно проектиране)



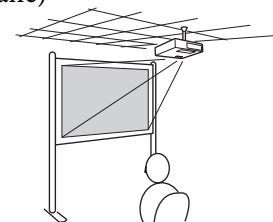
- Окачете проектора на тавана и проектирайте образа отпред на

- Проектиране на образа иззад прозрачен екран. (Задно проектиране)

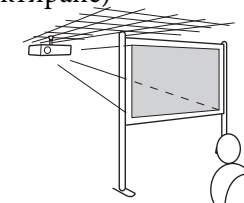



- Окачете проектора на тавана и проектирайте образа иззад

екрана. (Предно/Таван проектиране)




прозрачен екран. (Задно/Таван проектиране)



- При закачане на проектора на тавана е необходимо да използвате стойка за окачване на таван.
 [стр.85](#)
- Можете да промените настройката, както следва, като задържите натиснат бутона [A/V Mute] на дистанционното управление за около пет секунди.

Предно ↔ Предно/Таван

Задайте **Задно** или **Задно/Таван** от менюто Конфигурация.

 [стр.57](#)

Трябва да почиствате проектора, ако се изцапа или ако качеството на проектирания образ започне да се влошава.

Внимавайте

Изключете захранването на проектора, преди да го почиствате.

Почистване на Повърхността на Проектора

Почиствайте повърхността на проектора, като я бършете внимателно с мек парцал.

Ако проекторът е особено мръсен, навлажнете парцала с вода, съдържаща съвсем малко количество неутрален почистващ препарат, след което добре изстискайте парцала, преди да бършете повърхността на проектора с него.

Внимавайте

Не почиствайте повърхността на проектора с летливи вещества като вакса, спирт или разреждател. Кутията му може да се повреди или обезцвети.

Почистване на Лещата

Внимателно избършете лещата с парче плат за почистване на очила.



Предупреждение

Не използвайте спрейове, които съдържат запалими газове, за почистване на прах и зацапвания от лещата. Проекторът може да се запали заради високата вътрешна температура на лампата.

Внимавайте

Не търкайте лещата с груби материали и не я подлагайте на шок или удари, тъй като тя се поврежда много лесно.

Почистване на въздушния филтър

Почиствайте въздушния филтър и отвора за въздух, когато се появи следното съобщение.

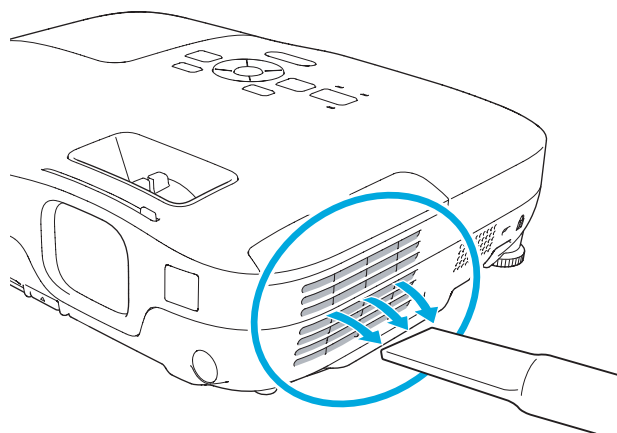
"Проекторът прегрява. Уверете се, че нищо не пречи на въздухоотвода и почистете или сменете въздушния филтър."

Внимавайте

- Ако върху въздушния филтър се натрупа прах, той може да повиши вътрешната температура на проектора, което пък може да доведе до проблеми с работата и да съкрати сервизния живот на оптичната машина. Почистете въздушния филтър незабавно, щом видите това съобщение.
- Не мийте въздушния филтър с вода. Не използвайте препарати или разтворители.



- Ако съобщението се появява често, дори след почистване на филтъра, значи е време да го смените. Сменете въздушния филтър с нов. [стр.83](#)
- Препоръчва се да почиствате тези части поне веднъж на три месеца. Чистете ги и по-често, ако използвате проектора в прахна среда.




В този раздел е обяснено как се сменят батериите на дистанционното управление, лампата и въздушния филтър.

Смяна на батериите на дистанционното управление

Ако дистанционното управление започне да реагира по-бавно или да не реагира изобщо след известно време на употреба, вероятно батериите са се изтощили. Когато това стане, сменете ги с нови. Пригответе две манганови или алкални батерии размер AA. Не може да използвате други батерии, освен размер AA, манганови или алкални.

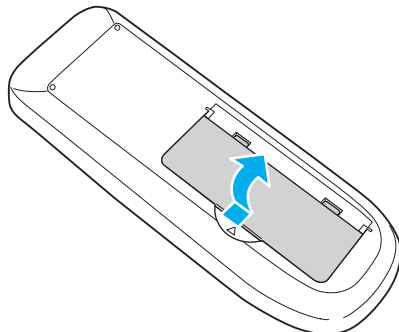
Внимавайте

Уверете се, че сте прочели Инструкциите за безопасност, преди да работите с батериите.  Инструкции за безопасност

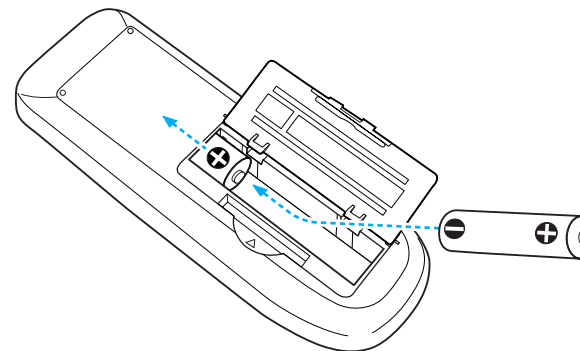
Процедура

1 Свалете капачето за батериите.

Натискайки езичето на гнездото за батерии, повдигнете капачето нагоре.



2 Сменете старите батерии с нови.



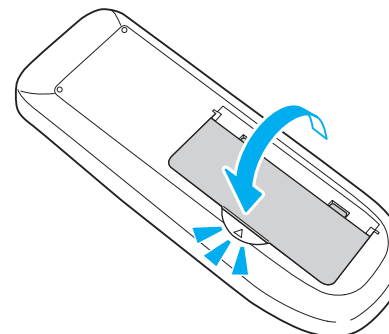
Внимание

Проверете позицията на маркировките (+) и (-) в държача за батериите, за да сте сигурни, че батериите са поставени правилно.



3 Свалете капачето за батериите.

Натиснете капачето, докато щракне на мястото си.

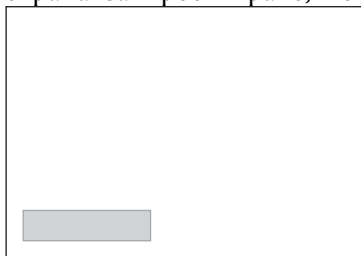


Смяна на лампата

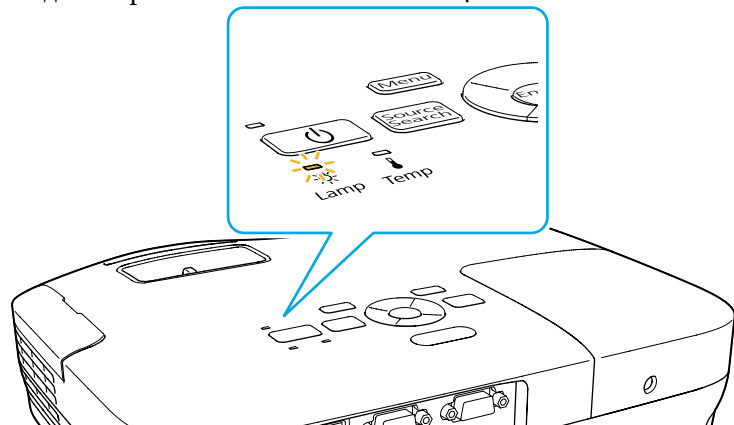
Период за смяна на лампата

Време е да смените лампата, когато:

- Съобщението "Сменете лампата." се покаже в долния ляв ъгъл на екрана за проектиране, когато започнете да проектирате.



- Индикаторът за лампата мига в оранжево.



- Проектираният образ започне да потъмнява или да се влошава.

Внимавайте

- Съобщението за смяна на лампата е настроено да се появява след следните периоди от време, за да се запази първоначалната яркост и качество на проектирания образ. [стр.56](#)
Когато **Ел. консумация** е зададена на **Нормална**: Около 3900 часа
Когато **Ел. консумация** е зададена на **ЕСО**: Около 4900 часа
- Ако продължите да използвате лампата, след като периодът за смяна отmine, възможността лампата да експлодира се увеличава. Когато се появи съобщението за смяна на лампа, сменете лампата с нова възможно най-скоро, дори ако все още работи.
- Недейте многократно да изключвате захранването и веднага след това да го включвате отново. Честото включване и изключване може да скъси работния живот на лампата.
- В зависимост от характеристиките на лампата и начина, по който е използвана, тя може да потъмнее или да спре да работи, още преди съобщението да се е появило. Трябва винаги да разполагате с резервна лампа поддръжка в случай, че потръбва.

Как се сменя лампата

Лампата може да се смени, дори когато проекторът е окачен на тавана.



Предупреждение

- Когато сменяте лампата, защото е спряла да свети, има възможност лампата да е счупена. Ако сменяте лампата на проектор, монтиран на тавана, трябва винаги да допускате, че лампата може да е счупена, и да стоите встрани от капака на лампата, а не точно под него. Внимателно свалете капака на лампата.
- В никакъв случай не разглобявайте и не модифицирайте лампата. В случай, че монтирате и използвате модифицирана или повторно сглобена лампа в проектора, това може да доведе до пожар, токов удар или злополука.



Внимание

Изчакайте лампата да изстине достатъчно, преди да свалите капака на лампата. Ако лампата още е гореща, можете да се изгорите или нараните. За да изстине лампата, след като изключите захранването, е нужен около един час.

Процедура

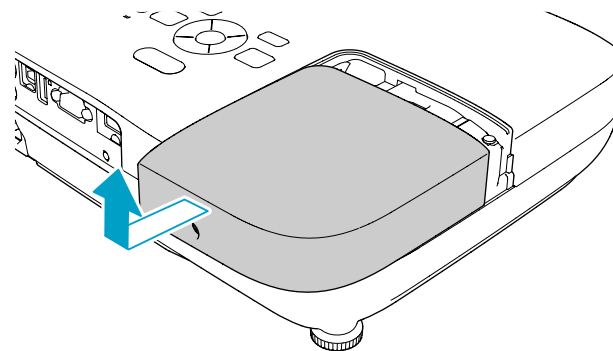
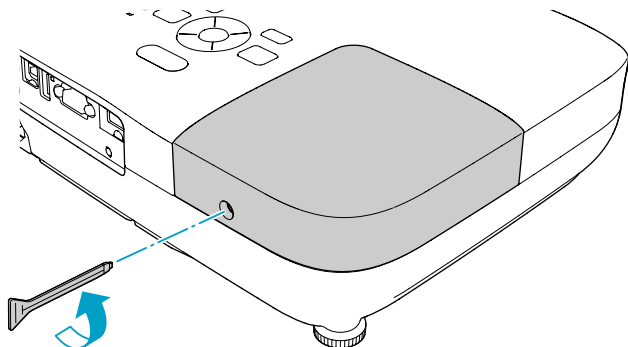
1

След като изключите захранването на проектора и чуete потвърдителния сигнал два пъти, откачете захранващия кабел.

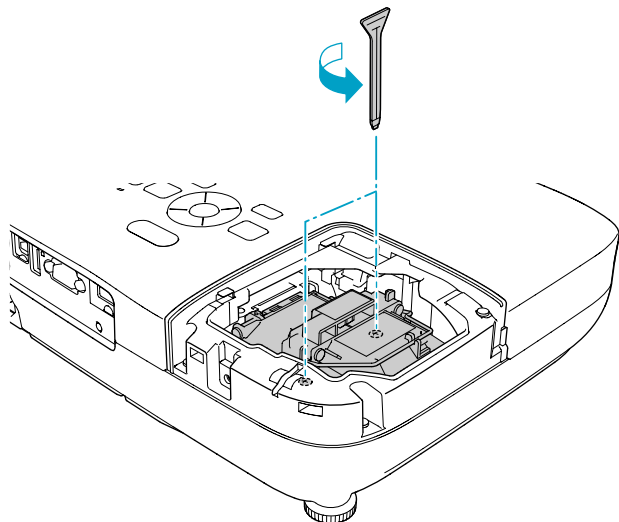
2

Изчакайте лампата да изстине, преди да свалите капака на лампата.

Развийте фиксиращия винт на капака на лампата с отверката, предоставена с новия блок на лампата, или с отверка-кръстачка. После плъзнете капака на лампата напред и го повдигнете, за да го махнете.

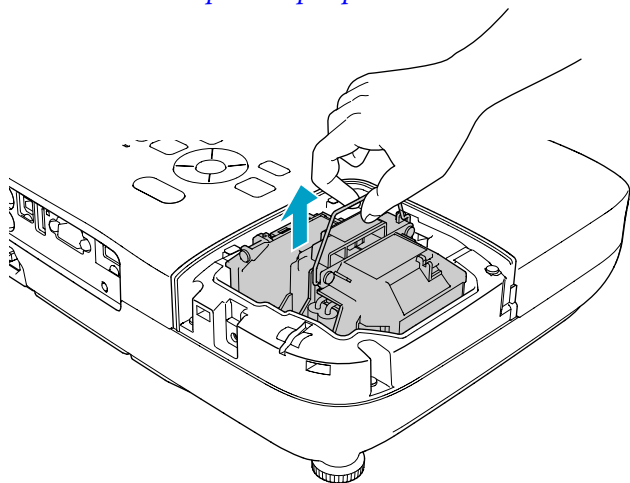


- 3** Развийте двата фиксиращи винта на лампата.



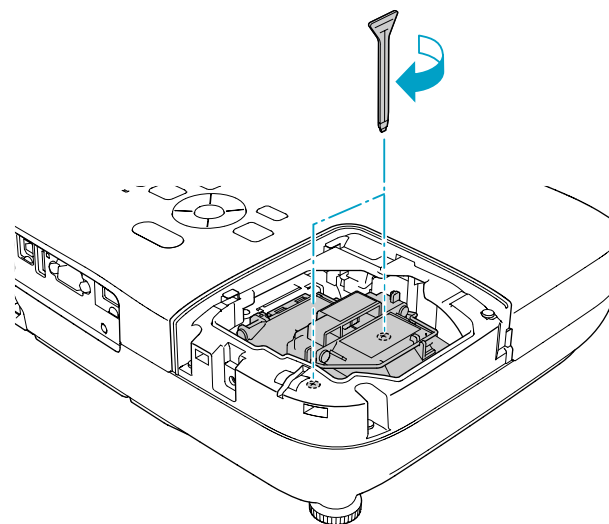
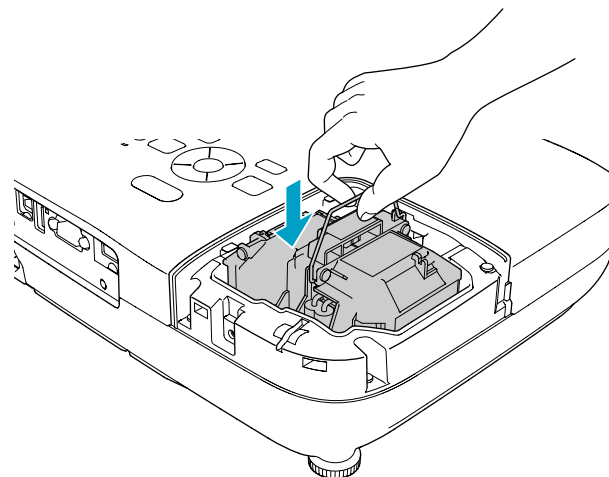
- 4** Извадете старата лампа, като издърпате дръжката.

Ако лампата е пукната, подменете я с нова или се свържете с местния дистрибутор за повече информация. ➡ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

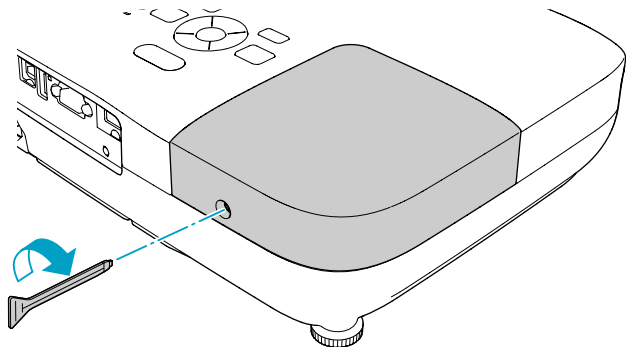


- 5** Монтирайте новата лампа.

Вкарайте новата лампа съобразно водещата релса в правилната посока, за да застане стабилно на мястото си, след което затегнете двата винта.



6 Поставете отново капака на лампата.



Внимавайте

- Уверете се, че сте монтирали лампата сигурно и здраво. Ако капакът на лампата бъде свален, захранването автоматично се изключва като мярка за безопасност. Ако лампата или капакът ѝ не са поставени правилно, лампата няма да се включи.
- Този продукт включва компонент от лампата, който съдържа живак (Hg). Моля, запознайте се с местните регулации относно изхвърлянето или рециклирането му. Не го изхвърляйте заедно с битовите отпадъци.

Нулиране на часовете на лампата

Проекторът записва колко дълго е включена лампата, а съобщение и индикатор ви уведомяват, когато е необходимо да я смените. След като смените лампата, не забравяйте да нулирате часовете на лампата от менюто Конфигурация. 🖱️ [стр.60](#)



Нулирайте часовете на лампата, само след като лампата е била сменена. В противен случай периодът за смяна на лампа няма да се отчита правилно.

Смяна на въздушен филтър

Период за смяна на въздушен филтър

Необходимо е да смените въздушния филтър, когато:

- Въздушния филтър е с нарушена цялост.
- Съобщението се показва, въпреки че сте почистили въздушния филтър.

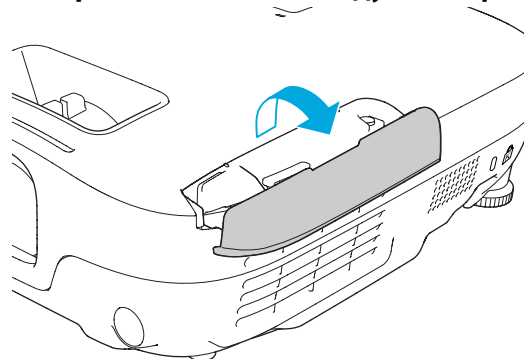
Как се сменя въздушният филтър

Въздушният филтър може да се смени, дори когато проекторът е окачен на тавана.

Процедура

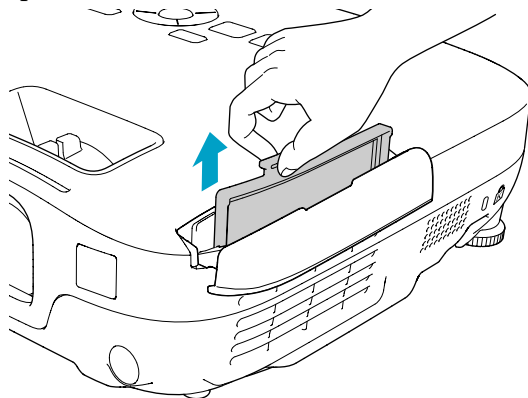
- 1 След като изключите захранването на проектора и чуете потвърдителния сигнал два пъти, откачете захранващия кабел.

- 2 Отворете капака на въздушния филтър.



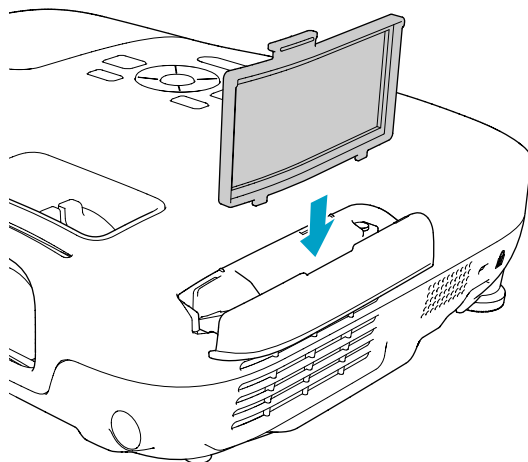
3 Извадете въздушния филтър.

Хванете езичето на капака на въздушния филтър и го издърпайте право навън.



4 Поставете новия въздушен филтър.

Плъзнете въздушния филтър отвън навътре и го притиснете, докато щракне на мястото си.



5 Затворете капака на въздушния филтър.



Изхвърляйте използваните въздушни филтри в съответствие с местните закони.

Материал, от който е изработена рамката: ABS

Материал, от който е изработена филтърната част: полиуретанова пяна

Налични са следните допълнителни аксесоари и консумативи. Вие можете да закупите тези продукти когато и както ви е необходимо. Този списък с допълнителни аксесоари и консумативи е актуален към 05.2010 г. Подробностите за аксесоарите подлежат на промяна без предупреждение и наличността може да зависи в различните страни, където се предлагат.

Допълнителни аксесоари

Портативен екран 60" ELPSC07

Портативен екран 80" ELPSC08

Портативен екран 100" ELPSC08

Портативни навиващи се екрани ([Съотношение на картината](#) 4:3)

Кабел за компютър ELPKC02

(1,8 м – за mini D-Sub15-пинов/mini D-Sub 15 пина)

Същият като кабелът за компютър*1, доставен с проектора.

Кабел за компютър ELPKC09

(3 м – за mini D-Sub15-пинов/mini D-Sub 15 пина)

Кабел за компютър ELPKC10

(20 м - за mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Използвайте следните по-дълги кабели, ако доставеният с продукта кабел за компютър *1 е твърде къс.

Видео кабел за компонента ELPKC19

(3 м – за mini D-Sub 15-pin/RCA мъжки × 3)

Използвайте за свързване на източник тип [Видео компонент](#).

Камера за документи ELPDC06

Свържете с проектора чрез компютър и я използвайте за проектиране на документи като например книги, документи за шрайбпроектори и диапозитиви.

Тръба за таван (450 мм)*2 ELPFP13


Тръба за таван (700 мм)*2 ELPFP14

Използвайте, когато монтирате проектора на висок таван.

Окачване на таван*2 ELPMB23

Използвайте, когато монтирате проектора на таван.

*1 Не е предоставен компютърен кабел с EB-S92.

*2 При окачване на проектора на тавана се използва специален метод за монтаж (таванска стойка). Свържете се с дистрибутора или с най-близкия адрес, посочен в Ръководството за поддръжка и обслужване, ако желаете да използвате този монтажен метод.  [Списък с контакти за проектор Epson](#)

Консумативи

Блок на лампа ELPLP548

Използва се за замяна на използвани лампи.

Въздушен филтър ELPAF25

Използва се за замяна на използвани въздушни филтри.

Можете да запазите текущо проектирания образ като Потребителско лого.



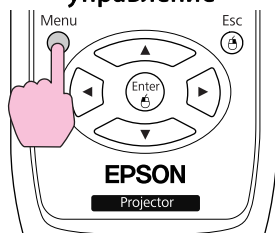
След като Потребителско лого е запазено, то не може да бъде възстановено към фабрично зададеното.

Процедура

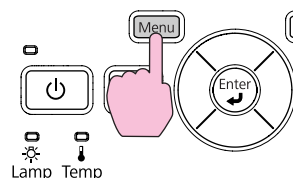
1

Проектирайте образа, който искате да използвате като Потребителско лого, след което натиснете бутона [Menu].

Чрез Дистанционното управление



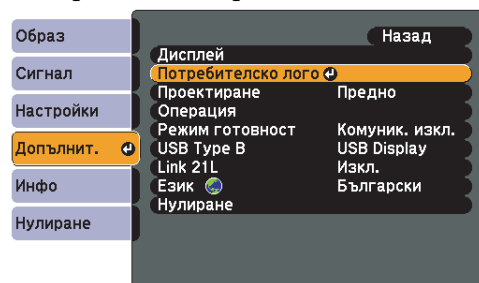
Чрез Контролния панел



2

Изберете Допълнит. – "Потребителско лого" от менюто Конфигурация. ➡ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.52](#)

Проверете кои бутони можете да използвате и какви операции извършват те в ръководството под менюто.



[Esc]: Назад [↔]: Избор [Enter]: Въведи [Menu]: Изхд



- Ако под **Защита потреб. лого** в **Защита с парола** е зададено **Вкл.**, ще се появи съобщение, че потребителското лого не може да бъде променено. Можете да правите промени, след като настройката **Защита потреб. лого** бъде **Изкл.** ➡ [стр.40](#)
- Ако изберете **Потребителско лого**, когато сте активирали Ключ, E-Zoom или Аспект, активната към момента функция ще се изключи.

3

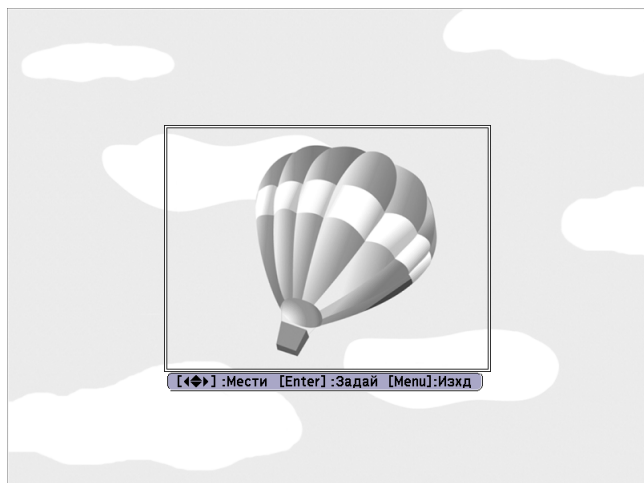
Когато се покаже "Избирате ли това изображение за Потребителско лого?", изберете "Да".



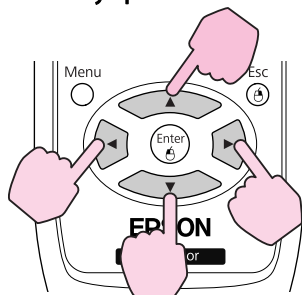
Когато натиснете бутона [Enter] на дистанционното управление или Контролния панел, размерът на екрана може да се промени в зависимост от сигнала, когато премине към резолюцията на сигнала с образ.

4

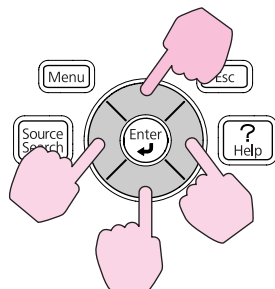
Преместете правоъгълника, за да изберете частта от изображението, която желаете да ползвате като Потребителско лого.



Чрез Дистанционното управление



Чрез Контролния панел



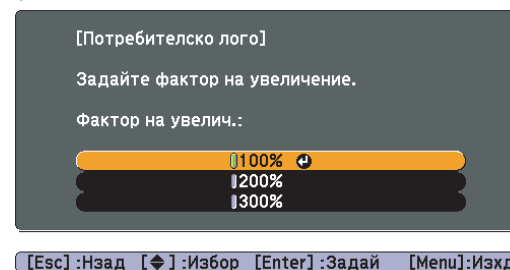
Можете да запазите с размер 400 × 300 точки.

5

Когато се покаже "Избирате ли това изображение?", изберете "Да".

6

Изберете фактора на увеличение и екрана за настройка на увеличението.



7

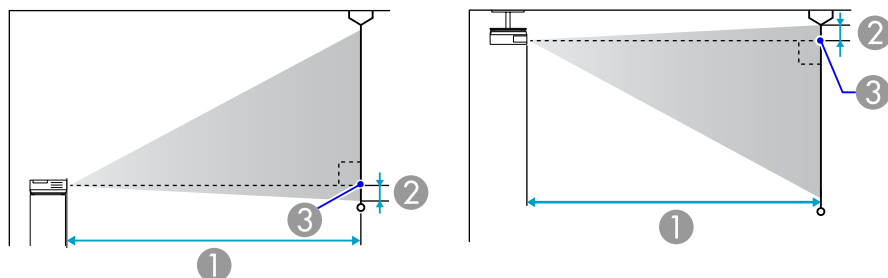
Когато се покаже съобщението "Да се запише ли това изображение като потребителско лого?", изберете "Да".

Изображението се записва. След като изображението се запази, ще се появи съобщението "Приключен."



- При запазването на Потребителско лого, предишното Потребителско лого се изтрива.
- Записването на потребителско лого може да отнеме до 15 секунди. Не използвайте проектора или друго свързано оборудване по време на съхраняването, тъй като в противен случай може да се получат неизправности.

Разстояние за Проектиране (ЕВ-W10/W9)



- ① Разстояние за проектиране
- ② Разстояние от центъра на лещата до основата на екрана
(или до горната част на екрана, ако проекторът е окачен на таван)
- ③ Център на лещата

Единици: см

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
40"	81x61	126 ~ 152	9
50"	100x76	158 ~ 190	11
60"	120x91	190 ~ 229	13
80"	160x120	255 ~ 306	17
100"	200x150	319 ~ 383	22
120"	240x180	383 ~ 461	26
150"	300x230	480 ~ 577	33
200"	410x300	641 ~ 770	44
250"	510x380	802 ~ 963	54
280"	570x430	898 ~ 1079	61

Единици: см

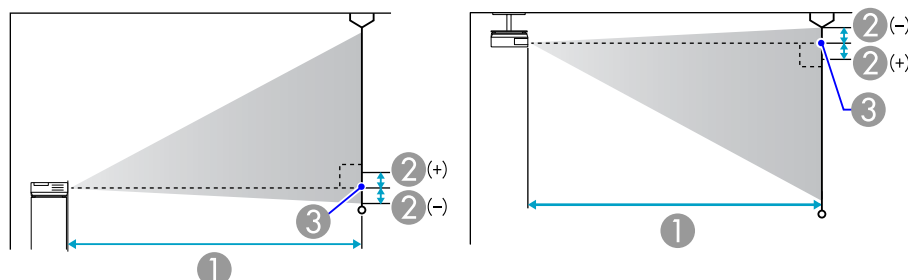
Размер на екрана 16:9		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
40"	89x50	114 ~ 137	5
50"	110x62	143 ~ 172	6
60"	130x75	172 ~ 208	8
80"	180x100	231 ~ 278	10
100"	220x120	289 ~ 348	13
120"	270x150	348 ~ 418	15
150"	330x190	435 ~ 523	19
200"	440x250	582 ~ 699	26
250"	550x310	728 ~ 874	32
310"	690x390	903 ~ 1084	40

Единици: см

Размер на екрана 16:10		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
40"	86x54	111 ~ 134	8
50"	110x67	139 ~ 168	10
60"	130x81	168 ~ 202	12
80"	170x110	225 ~ 270	15
100"	220x130	281 ~ 338	19
120"	260x160	338 ~ 407	23
150"	320x200	424 ~ 509	29
200"	430x270	566 ~ 680	38
250"	540x340	708 ~ 850	48

Размер на екрана 16:10		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
320"	690x430	907 ~ 1089	62

Разстояния за Проектиране (ЕВ-Х10/Х9/Х92)



- ① Разстояние за проектиране
- ② Разстояние от центъра на лещата до основата на екрана
(или до горната част на екрана, ако проекторът е окачен на таван)
- ③ Център на лещата

Единици: см

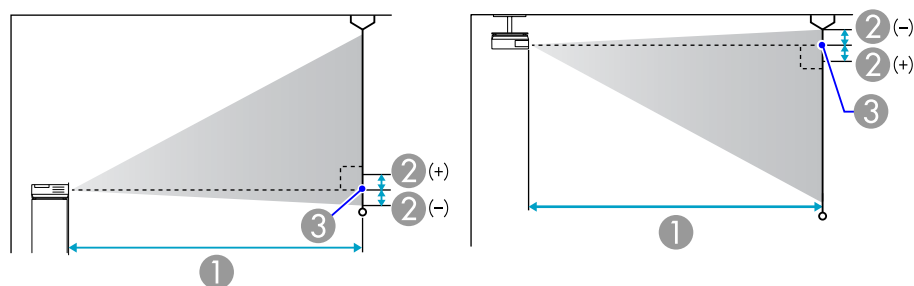
Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
30"	61x46	89 ~ 107	-5
40"	81x61	119 ~ 143	-7
50"	100x76	150 ~ 180	-8
60"	120x91	180 ~ 217	-10
80"	160x120	241 ~ 290	-14

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
100"	200x150	302 ~ 363	-17
120"	240x180	363 ~ 436	-20
150"	300x230	454 ~ 546	-25
200"	410x300	607 ~ 729	-34
250"	510x380	759 ~ 912	-42
300"	610x460	912 ~ 1095	-51

Единици: см

Размер на екрана 16:9		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
30"	66x37	97 ~ 117	+1
40"	89x50	130 ~ 156	+1
50"	110x62	163 ~ 196	+1
60"	130x75	196 ~ 236	+1
80"	180x100	263 ~ 316	+2
100"	220x120	329 ~ 396	+2
120"	270x150	396 ~ 475	+3
150"	330x190	495 ~ 595	+3
200"	440x250	661 ~ 794	+5
250"	550x310	827 ~ 994	+6
275"	610x340	910 ~ 1093	+6

Разстояния за Проектиране (ЕВ-S10/S9/S92)



- ① Разстояние за проектиране
- ② Разстояние от центъра на лещата до основата на екрана
(или до горната част на екрана, ако проекторът е окачен на таван)
- ③ Център на лещата

Единици: см

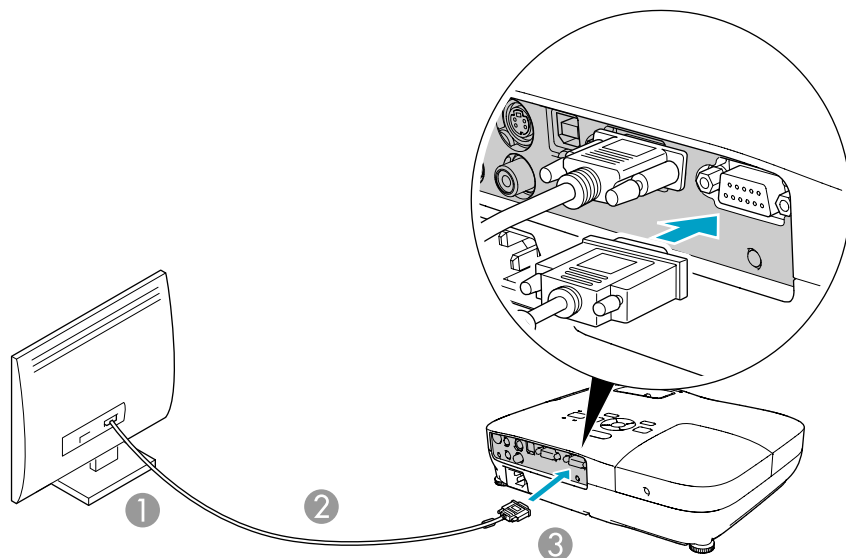
Размер на екрана 16:9		①	②
		Минимум (Широк) до максимум (Теле)	(Широк)
30"	66x37	95 ~ 130	+1
40"	89x50	128 ~ 174	+1
50"	110x62	161 ~ 218	+1
60"	130x75	193 ~ 262	+2
80"	180x100	259 ~ 350	+2
100"	220x120	324 ~ 438	+3
120"	270x150	389 ~ 527	+3
150"	330x190	487 ~ 659	+4
200"	440x250	651 ~ 880	+5

Единици: см

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до максимум (Теле)	(Широк)
30"	61x46	87 ~ 119	-5
40"	81x61	117 ~ 159	-7
50"	100x76	147 ~ 200	-8
60"	120x91	177 ~ 240	-10
80"	160x120	237 ~ 321	-13
100"	200x150	297 ~ 402	-17
120"	240x180	357 ~ 483	-20
150"	300x230	447 ~ 605	-25
200"	410x300	597 ~ 807	-33

Свързване към външен монитор (само при EB-W9/X9/S9)

Можете да проектирате компютърни изображения от входния порт Компютър едновременно на външен монитор и на екрана, свързан към проектора. Това означава, че можете да проверявате проектирания образ на външен монитор, когато изнасяте презентация, дори и да не виждате самия екран. Свържете, използвайки кабела доставен с външния монитор.



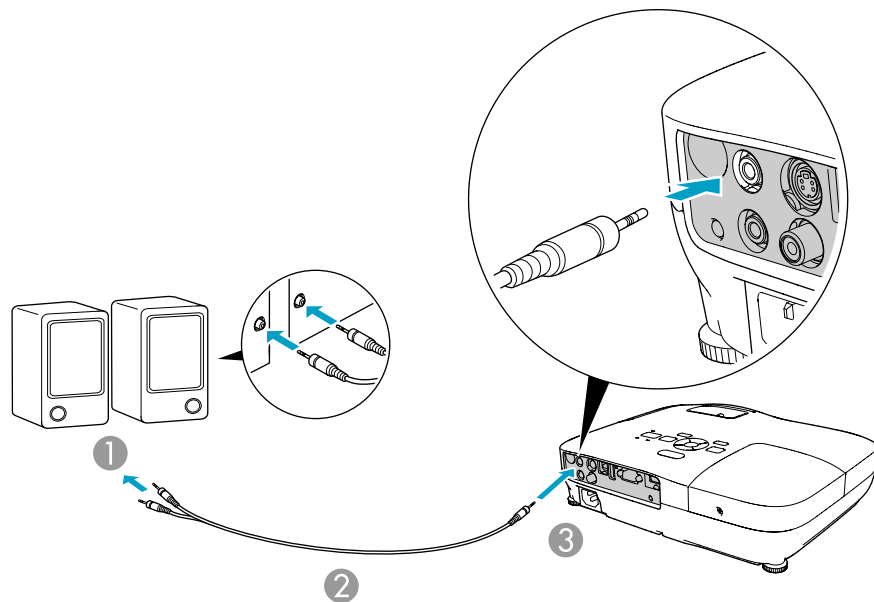
- ① Към порта на монитора
- ② Кабел, доставен с монитора
- ③ Към порт за Monitor Out



- Не можете да проектирате образи от оборудване, свързано към входен порт за сигнал тип видео компонент, Video или S-video входен порт на външния монитор.
- Скалите за настройка, менюто за Конфигурация или екраните Помощ за функции като Трапецовидно изкривяване не се извеждат към външен монитор.
- Ако желаете да извеждате образи на външния монитор, докато проекторът е в режим на готовност, настройте **Допълнит. – Режим готовност** на **Комуник. вкл.** от менюто Конфигурация.
🖱 [стр.57](#)

Свързване към външни високоговорители (само при EB-S10/W9/X9/S9/X92/S92)

Можете да свързвате високоговорители с вградени усилватели към порта Audio Out на проектора, за да се наслаждавате на по-високо качество на звука. Свържете с аудио кабел, наличен в търговската мрежа (като пинов жак ↔ 3,5 мм стерео мини жак). Използвайте аудио кабел, съвместим с конектора на външните високоговорители.



- ① Към външно аудио оборудване
- ② Аудио кабел (наличен в търговската мрежа)
- ③ Към порт Audio Out



- Когато жак на аудио кабела е вкаран в порта Audio Out, звукът престава да се извежда от вградените високоговорители на проектора и се превключва към външен извод.
- Когато свързвате към високоговорителите, намалете нивото на звука на високоговорителите или ги изключете, тъй като при свързване се произвеждат шумове.
- Когато използвате аудио кабел 2RCA(Л/Д)/стерео mini-pin (наличен в търговската мрежа), задължително купете такъв с характеристика “Без съпротивление”.

Можете да наблюдавате и контролирате проектора от компютър чрез USB. За целта трябва да свържете проектора и компютъра с USB кабел и да въвеждате комуникационни команди (команди ESC/VP21).

Преди да започнете

За да наблюдавате и контролирате проектора с команди ESC/VP21, трябва да извършите следните приготовления.

Процедура

- 1 **Инсталирайте драйвера за USB комуникация (драйвер EPSON USB-COM) на своя компютър. За информация относно драйвера EPSON USB-COM се свържете с местния си дистрибутор или най-близкия адрес, посочен в Ръководството за поддръжка и обслужване. ➡ [Списък с контакти за проектор Epson](#)**
- 2 **В менюто Конфигурация на проектора настройте "Допълнит." – "USB Type B" на "Безжична мишка" или "Стр. нагоре/долу".**
- 3 **Аналогично, настройте "Link 21L" на "Вкл." от менюто Допълнит..**
- 4 **Свържете USB порта на компютъра с порта USB(TypeB) на проектора чрез USB кабел.**

Ако не свързвате проектора с този компютър за пръв път, започвайте направо от втора стъпка.

Списък Команди

Когато командата power ON се предаде на проектора, захранването се включва и той влиза в режим на загряване. Когато захранването на проектора се включи, той връща двоеточие ":" (3Ah).

Когато бъде въведена команда, проекторът я изпълнява и връща ":", след което приема следващата команда.

Ако обработваната команда бъде прекъсната преждевременно, извежда се съобщение за грешка и се връща ":".

Елемент			Команда
Захранване ВКЛ/ИЗКЛ	Вкл.		PWR ON
	Изкл.		PWR OFF
Избор на сигнал	Компютър	Авто	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
	HDMI (само при EB-W10/X10)		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB дисплей		SOURCE 51
	USB (само при EB-W10/X10)		SOURCE 52
Без A/V Вкл./Изкл.	Вкл.		MUTE ON
	Изкл.		MUTE OFF
Избор на Без A/V	Черно		MSEL 00
	Синьо		MSEL 01
	Лого		MSEL 02

Добавяйте код за нов ред (CR) код (0Dh) в края на всяка команда и предаване.



Комуникационен протокол

- Настройка за честота на обмен по подразбиране: 9600bps (скоростта при комуникация отговаря на стандарта USB 1.1.)
- Дължина на данните: 8 битова
- Контрол по четност: не
- Стоп-бит: 1 бит
- Контрол на потока: не

Поддържани монитори и дисплеи (EB-W10/W9)

Компютърни сигнали (аналогов RGB)

Единици: точки

Сигнал	Опресн. честота (Хц)	Резолюция	Режим на съотношение на картината				
			Нормално	16:9	Пълен	Увеличение	Местен
VGA	60/72/75/85	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x768	1280x768	1280x720	1280x800	1280x768	1280x768
	60	1360x768	1280x722	1280x720	1280x800	1280x722	1280x768
	60/75/85	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WSXGA+*	60	1680x1050	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	70/75/85	1152x864	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x1024	1000x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x960	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
SXGA+	60/75	1400x1050	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
MAC13"	67	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
MAC16"	75	832x624	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	832x624
MAC19"	75	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
	60	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
MAC21"	75	1152x870	1059x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800

* Съвместим, единствено когато **Широк** е избран като **Резолюция** в менюто Конфигурация.

Дори когато се вкарват други сигнали, освен гореспоменатите, е вероятно образът да може да се проектира. Но все пак, не всички функции се поддържат.

Видео компонент

Единици: точки

Сигнал	Опресн. честота (Хц)	Резолюция	Режим на съотношение на картината				
			Нормално	16:9	Пълен	Увеличение	Местен
SDTV(480i)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(480p)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576p)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

Съставно видео/S-Video

Единици: точки

Сигнал	Опресн. честота (Хц)	Резолюция	Режим на съотношение на картината				
			Нормално	16:9	Пълен	Увеличение	Местен
TV(NTSC)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576

Входен сигнал от HDMI порт (само при EB-W10)

Единици: точки

Сигнал	Опресн. честота (Хц)	Резолюция	Режим на съотношение на картината			
			16:9	Пълен	Увеличение	Местен
VGA	60	640x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	60	800x600	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60	1024x768	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	60	1280x960	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800

Сигнал	Опресн. честота (Хц)	Резолюция	Режим на съотношение на картината			
			16:9	Пълен	Увеличение	Местен
	60	1280x1024	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60	1400x1050	1280x800	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SDTV(480i)	60	720x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(480p)	60	720x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(576p)	50	720x576	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

Поддържани монитори и дисплеи (ЕВ-Х10/Х9/Х92)

Компютърни сигнали (аналогов RGB)

Единици: точки

Сигнал	Опресн. честота (Хц)	Резолюция	Режим на съотношение на картината		
			Нормално	4:3	16:9
VGA	60/72/75/85	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
SVGA	56/60/72/75/85	800x600	1024x768	1024x768	1024x576
XGA	60/70/75/85	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x768	1024x614	1024x768	1024x576
	60	1360x768	1024x578	1024x768	1024x576
	60/75	1280x800	1024x640	1024x768	1024x576
WXGA+	60	1440x900	1024x640	1024x768	1024x576
SXGA	70/75	1152x864	1024x768	1024x768	1024x576

Сигнал	Опресн. честота (Хц)	Резолюция	Режим на съотношение на картината		
			Нормално	4:3	16:9
	60	1280x1024	960x768	1024x768	1024x576
	60	1280x960	1024x768	1024x768	1024x576
SXGA+	60	1400x1050	1024x768	1024x768	1024x576
MAC13"	67	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
MAC16"	75	832x624	1024x768	1024x768	1024x576
MAC19"	75	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
	60	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
MAC21"	75	1152x870	1016x768	1024x768	1024x576

Дори когато се вкарват други сигнали, освен гореспоменатите, е вероятно образът да може да се проектира. Но все пак, не всички функции се поддържат.

Видео компонент

Единици: точки

Сигнал	Опресн. честота (Хц)	Резолюция	Режим на съотношение на картината	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

Съставно видео/S-Video

Единици: точки

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция	Режим на съотношение на картината	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480	1016x768	1024x576
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	1016x768	1024x576

Входен сигнал от HDMI порт (само при EB-X10)

Единици: точки

Сигнал	Опресн. честота (Хц)	Резолюция	Режим на съотношение на картината	
			4:3	16:9
VGA	60	640x480	1024x768	1024x576
SVGA	60	800x600	1024x768	1024x576
XGA	60	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x800	1024x768	1024x576
SXGA	60	1280x960	1024x768	1024x576
	60	1280x1024	1024x768	1024x576
SXGA+	60	1400x1050	1024x768	1024x576
SDTV(480i)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

Поддържани монитори и дисплеи (EB-S10/S9/S92)

Компютърни сигнали (аналогов RGB)

Единици: точки

Сигнал	Опресн. честота (Хц)	Резолюция	Режим на съотношение на картината		
			Нормално	4:3	16:9
VGA	60/72/75/85	640x480	800x600	800x600	800x450
SVGA	56/60/72/75/85	800x600	800x600	800x600	800x450
XGA	60/70/75/85	1024x768	800x600	800x600	800x450
WXGA	60	1280x768	800x480	800x600	800x450
	60	1360x768	800x451	800x600	800x450
	60/75	1280x800	800x500	800x600	800x450
WXGA+	60	1440x900	800x500	800x600	800x450
SXGA	70/75	1152x864	800x600	800x600	800x450
	60	1280x1024	750x600	800x600	800x450
	60	1280x960	800x600	800x600	800x450
SXGA+	60	1400x1050	800x600	800x600	800x450
MAC13"	67	640x480	800x600	800x600	800x450
MAC16"	75	832x624	800x600	800x600	800x450
MAC19"	75	1024x768	800x600	800x600	800x450
	60	1024x768	800x600	800x600	800x450
MAC21"	75	1152x870	794x600	800x600	800x450

Дори когато се вкарват други сигнали, освен гореспоменатите, е вероятно образът да може да се проектира. Но все пак, не всички функции се поддържат.

Видео компонент

Единици: точки

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция	Режим на съотношение на картината	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480	800x600	800x450
SDTV(576i)	50	720x576	800x600	800x450
SDTV(480p)	60	720x480	800x600	800x450
SDTV(576p)	50	720x576	800x600	800x450
HDTV(720p)	50/60	1280x720	800x600	800x450
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	800x600	800x450

Съставно видео/S-Video

Единици: точки

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция	Режим на съотношение на картината	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480	800x600	800x450
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	800x600	800x450

Общи Спецификации на Проектора

Име на продукта	EB-W10	EB-X10	EB-S10	EB-W9	EB-X9	EB-X92	EB-S9	EB-S92
Размери	295 (Ш) × 77 (В) × 228 (Д) мм (без повдигната секция)							
Размер на панела	Широк 0,59"	0,55"		Широк 0,59"	0,55"			
Метод за работа на дисплея	Полисиликонова активна матрица TFT							
Резолюция	1 024 000 WXGA (1280 (Ш) × 800 (В) точки) × 3	786 432 XGA (1024 (Ш) × 768 (В) точки) × 3	480 000 SVGA (800 (Ш) × 600 (В) точки) × 3	1 024 000 WXGA (1280 (Ш) × 800 (В) точки) × 3	786 432 XGA (1024 (Ш) × 768 (В) точки) × 3		480 000 SVGA (800 (Ш) × 600 (В) точки) × 3	
Настройка на фокуса	Ръчна							
Настройка на увеличението	Ръчна (1 до 1,2)		Цифрова (1 до 1,35)	Ръчна (1 до 1,2)			Цифрова (1 до 1,35)	
Лампа	UHE лампа, 200 W Модел №: ELPLP58			UHE лампа, 175 W Модел №: ELPLP58				
Макс. аудио мощност	1 W моно							
Високоговорител	1							
Захранване	100 до 240 V пром. ток ±10% 50/60 Hz 3,2 до 1,4 A					100 до 240 V пром. ток ±10% 50/60 Hz 2,8 до 1,2 A	100 до 240 V пром. ток ±10% 50/60 Hz 3,2 до 1,4 A	100 до 240 V пром. ток ±10% 50/60 Hz 2,8 до 1,2 A

Консумация на ел.енергия	100 до 120 V зона	<p>Работна: 280 W</p> <p>Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 2,6 W</p> <p>Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,3 W</p>	<p>Работна: 244 W</p> <p>Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 2,6 W</p> <p>Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,3 W</p>	<p>Работна: 280 W</p> <p>Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 2,6 W</p> <p>Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,3 W</p>	<p>Работна: 244 W</p> <p>Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 2,6 W</p> <p>Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,3 W</p>
	диапазон от 220 до 240 V	<p>Работна: 265 W</p> <p>Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 3,9 W</p> <p>Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,4 W</p>	<p>Работна: 234 W</p> <p>Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 3,9 W</p> <p>Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,4 W</p>	<p>Работна: 265 W</p> <p>Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 3,9 W</p> <p>Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,4 W</p>	<p>Работна: 234 W</p> <p>Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 3,9 W</p> <p>Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,4 W</p>
Надм. височина за работа	Надморска височина 0 до 2286 м				
Работна температура	+5 до +35° C (без кондензация)				
Температура на съхранение	-10 до +60° C (без кондензация)				
Маса	Прибл. 2,3 кг				

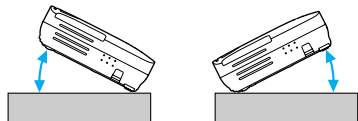
Име на продукта			EB-W10	EB-X10	EB-S10	EB-W9	EB-X9	EB-X92	EB-S9	EB-S92
Конек- тори	Компютър Входен порт	1	Mini D-Sub15-пинов (женски) син							
	Вход за видео (Video)	1	RCA пинов жак							
	S-Video Входен порт	1	Mini DIN 4-пинов							
	Звук-вход L/R (Audio-L/R)	1	RCA pin жак x 2 (Л, Д)		Сtereo мини жак					
	HDMI порт	1	HDMI (Аудио се поддържа само в PCM)		–					
	Изход монитор	1	–			Mini D-Sub15-пинов (женски) черен		–	Mini D-Sub15-пинов (женски) че- рен	–
	Порт Аудио изход (Audio Out)	1	–		Сtereo мини жак					
	USB (TypeA) порт*1	1	USB конектор (Тип A)		–					
	USB (TypeB) порт*2	1	USB конектор (Тип B)							

*1 Поддържа USB 1.1.

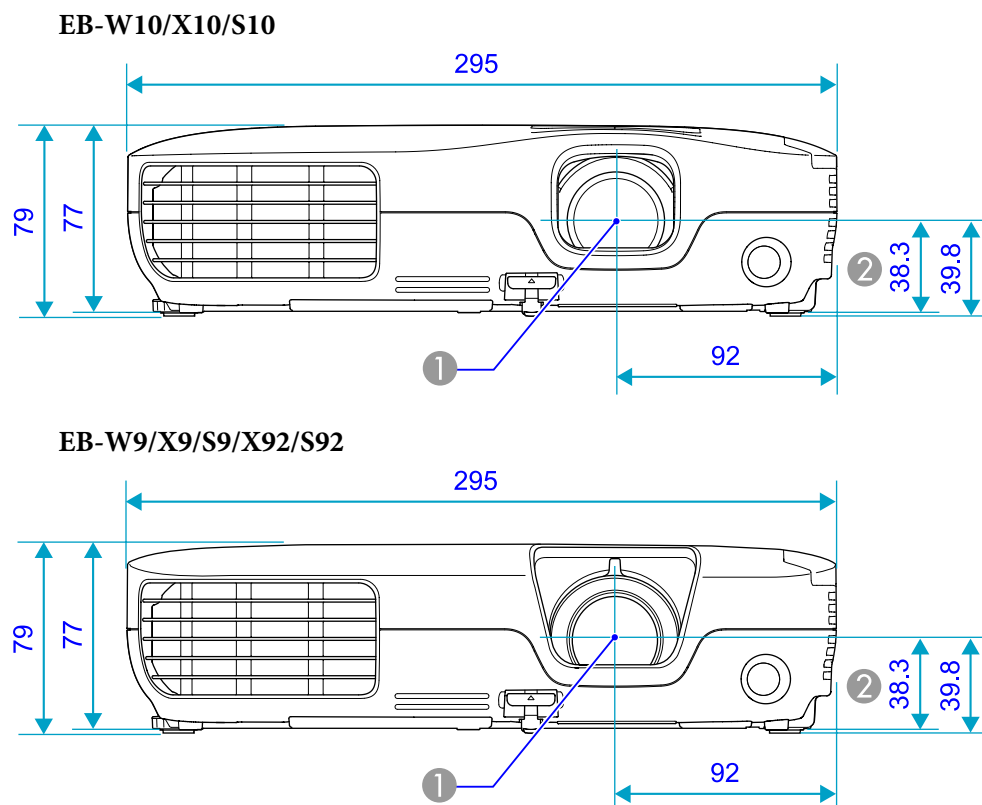
*2 Поддържа USB 2.0.

Не се гарантира, че портовете USB(TypeA) и USB(TypeB) ще работят с всички устройства, които поддържат стандарта USB.

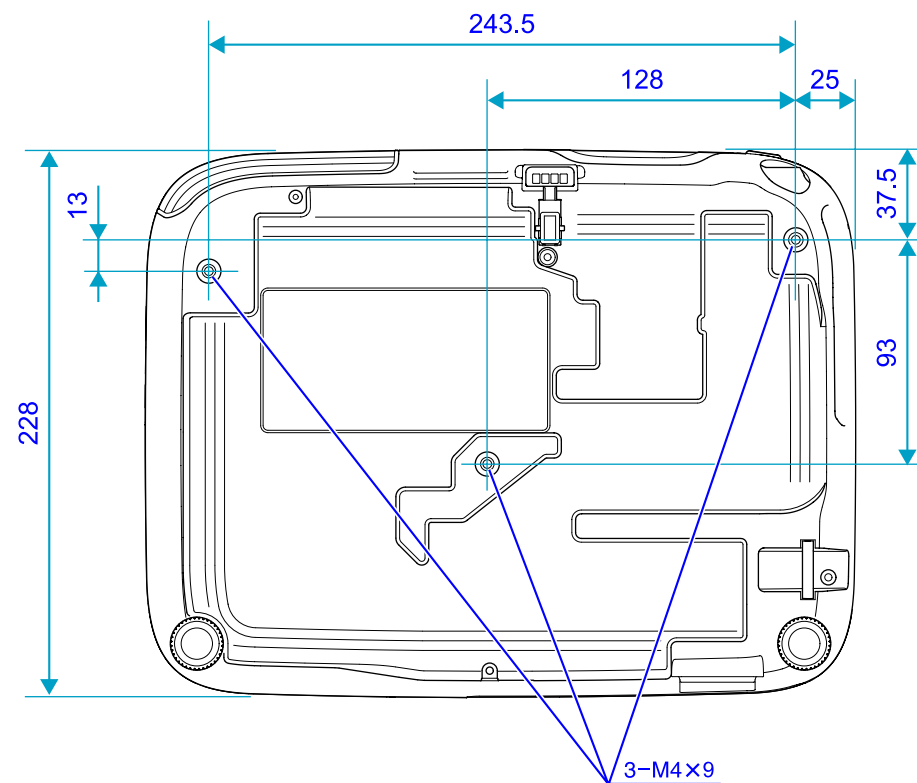
Ъгъл на наклон



Ако използвате проектора, наклонен под ъгъл от повече от 30° можете да го повредите или да предизвикате злополука.



- ① Център на лещата
- ② Разстояние от центъра на лещата до точка за фиксиране на окачваща скоба



Единици: мм

Този раздел пояснява термините, които се използват във връзка с проектора, както и сложни термини, които не са обяснени другаде в текста на това ръководство. За подробности, вижте в другите продавани публикации.

HDCP	Съкращение от High-bandwidth Digital Content Protection - технология за защита на авторските права, която предотвратява незаконното копиране чрез шифриране на цифровите сигнали, изпращани и приемани през HDMI порта. Тъй като HDMI портът на проектора поддържа HDCP, той може да проектира цифрови образи, защитени с технологията HDCP. Ако обаче стандартът HDCP се измени, възможно е да не могат да се проектират защитени с новия стандарт образи.
HDTV	Съкращение от High-Definition Television, с което се обозначават системи с висока резолюция, отговарящи на следните условия. <ul style="list-style-type: none"> • Вертикална резолюция от 720p или 1080i или повече (p = <u>Прогресивен</u>, i = <u>Презредов</u>) • Екран със <u>Съотн. на картината</u> 16:9
SDTV	Съкращение от Standard Definition Television, с което се обозначават системи за стандартна телевизия, които не отговарят на стандартите на <u>HDTV</u> телевизията с висока резолюция.
sRGB	Международен стандарт за цветови интервали, формулиран така, че с цветовете, възпроизвеждани от видео оборудването, лесно да може да се бори от компютърни операционни системи (ОС) и Интернет. Ако свързаният източник има режим sRGB, задайте sRGB и в проектора, и в свързания източник на сигнал.
SVGA	Тип видео сигнал с резолюция 800 (хоризонтална) × 600 (вертикална) точки, който се използва от IBM PC/AT-съвместими компютри.
S-Video	Видео сигнал, при който компонента "осветеност" и компонента "цвят" са отделени, за да се предостави по-добро качество на образа. Отнася се за изображения, състоящи се от два независими сигнала: Y (сигнал за осветеност) и C (сигнал за цвят).
SXGA	Тип видео сигнал с резолюция 1280 (хоризонтална) × 1024 (вертикална) точки, който се използва от IBM PC/AT-съвместими компютри.
VGA	Тип видео сигнал с резолюция 640 (хоризонтална) × 480 (вертикална) точки, който се използва от IBM PC/AT-съвместими компютри.
XGA	Тип видео сигнал с резолюция 1024 (хоризонтална) × 768 (вертикална) точки, който се използва от IBM PC/AT-съвместими компютри.
Видео компонент	Видео сигнал, при който компонента "осветеност" и компонента "цвят" са отделени, за да се предостави по-добро качество на образа. Отнася се за изображения, състоящи се от три независими сигнала: Y (сигнал за осветеност), Pb и Pr (сигнали за цвetoва разлика).
Контраст	Относителната яркост на светлите и тъмните части от образа може да се увеличи или намали, за да изпъкват по-ясно текстът и графиките, или за да изглеждат по-меки. Регулирането на това свойство на образа се нарича регулиране на контраста.
Опресн. честота	Светоизлъчващият елемент на дисплея поддържа еднаква осветеност и цвят за много кратко време. Поради това образът трябва да се сканира много пъти всяка секунда, за да се опреснява светоизлъчващият елемент. Броят опреснителни операции в секунда се нарича "Опреснителна честота" и се измерва в херци (Hz).
Презредов	Метод за сканиране на образа, при който данните за образа се разделят на тънки хоризонтални линии, които се показват в поредност, като се започва отляво-надясно и след това - отгоре-надолу. Редува се показването на четните и нечетните редове.
Прогресивен	Метод за сканиране на образа, при който данните за образа от едно отделно изображение се сканират последователно отгоре-надолу, за да се създаде едно отделно изображение.

Проследяване	Сигналите, извеждани от компютри, имат специфична честота. Ако честотата на проектора не съвпада с тази честота, полученият образ не е с много добро качество. Процесът по напасване на честотата на тези сигнали (броят гребени в сигнала) се нарича "Проследяване". Ако Проследяването не бъде извършено правилно, в сигнала се появяват широки вертикални черти.
Синхр.	Сигналите, извеждани от компютри, имат специфична честота. Ако честотата на проектора не съвпада с тази честота, полученият образ не е с много добро качество. Процесът по напасване на фазите на тези сигнали (относителната позиция на гребените и доловете в сигнала) се нарича "синхронизация". Ако сигналите не са синхронизирани, ще има мигане, размазване и хоризонтална интерференция.
Съотношение на картината (Съотн. на картината)	Съотношението между дължината на образа и неговата височина. HDTV изображенията имат съотношение на картината 16:9 и изглеждат удължени. Съотношението на картината при стандартните изображения е 4:3.
Съставно видео	Видео сигнали, при които сигналите за яркост и цвят са смесени заедно. Този тип сигнали обикновено се използва от домашното видео оборудване формати (NTSC, PAL и SECAM). Носещият сигнал Y (сигнал за осветеност) и хроматичният сигнал (за цвят), които се съдържат в цветовия сноп, се припокриват, за да се слоят в общ сигнал.

Всички права запазени. Никоя част от това издание не може да се възпроизвежда, съхранява в система за извличане на данни, или прехвърля под каквато и да било форма, електронно, механично, чрез фотокопиране, запис или по друг начин, без предварителното писмено разрешение на Seiko Epson Corporation. Не се поема никаква патентна отговорност по отношение на използването на информацията, съдържаща се в настоящото издание. Не се поема и никаква отговорност за щети, възникнали в резултат от употребата на информацията, съдържаща се в настоящото издание.

Нито Seiko Epson Corporation, нито нейните филиали и клонове не носят отговорност пред купувача на този продукт или трети страни за щети, загуби, разходи или разноси, възникнали за купувача или трети страни в резултат от: злоупотреба, злоупотреба или неправилна употреба на продукта или неупълномощени модификации, поправки или промени на продукта, или (с изключение на САЩ) неуспех да се спазват стриктно инструкциите за работа и поддръжка на Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation не носи отговорност за никакви щети или проблеми, възникнали от използването на опции или консумативи освен тези, които са означени от Seiko Epson Corporation като Оригинални продукти на Epson или Одобрени от Epson продукти.

Съдържанието на това ръководство може да се променя или актуализира без предупреждение.

Илюстрациите в това ръководство и реалният проектор може да се различават.

За означенията

Операционна система Microsoft® Windows® 2000
Операционна система Microsoft® Windows® XP Professional
Операционна система Microsoft® Windows® XP Home Edition
Операционна система Microsoft® Windows Vista®
Операционна система Microsoft® Windows® 7

В това ръководство горепосочените операционни системи се обозначават като "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" и "Windows 7". Освен това терминът Windows може да се отнася за Windows 2000, Windows XP, Windows Vista и Windows 7 и множеството версии на Windows могат да се изписват като Windows 2000/XP/Vista, с пропуснати означения на Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

В това ръководство горепосочените операционни системи се обозначават като "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" и "Mac OS X 10.6.x". Освен това се използва общият термин "Mac OS".

Общо Уведомление:

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint и логото на Windows са запазени марки или регистрирани търговски марки на Microsoft Corporation в Съединените щати и други държави.

IBM, DOS/V, и XGA са търговски марки или регистрирани търговски марки на International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac и iMac са търговски марки на Apple Inc.

Dolby е търговска марка на Dolby Laboratories.

HDMI и High-Definition Multimedia Interface са търговски марки или регистрирани търговски марки на HDMI Licensing LLC.



©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

A

A/V заглушаване	28
Aspect	30
Audio L/R порт	11

E

ESC/VP21	93
E-Zoom	36

H

HDMI видео диапазон	55
HDMI порт	10

L

Link 21	93
Link 21L	58

M

Monitor Out порт	13
------------------------	----

S

sRGB	27
------------	----

U

USB(TypeA) порт	11
USB(TypeB) порт	11, 12, 13

A

Авто ирис	28
Авто настройки	54

Аспект	55
Аудио изход (Аудио Out)	12, 13
Аудио порт	11, 13

B

Безжична мишка	37
Бял екран	27

B

Видео сигнал	55, 59
Вход за S-Video	11, 12, 13
Вход за видео	10, 11, 13
Вход за захранването	10, 11, 13
Вход от компютър	10, 11, 13
Входен отвор за въздух	9
Входен сигнал	55, 59
Външен вид	106

D

Динамичен	27
Директно включване	58
Дисплей	57
Дист. приемник	9, 10, 11, 13
Дистанционно Чправление	16
Допълнит. меню	57
Допълнителни аксесоари	85

E

Език	58
Ел. консумация	56

З

Заден	76
Задно	58
Задно краче	14
Закл. контр. панел	42
Заклучване на контролния панел	56
Замразяване	29
Защита - включване	40
Защита потреб. лого	40
Защита с парола	40

И

Източник	59
Имена и функции на частите	9
Инфо за синхр.	59
Инфо Меню	59

K

Как се сменя въздушният филтър	83
Как се сменя лампата	80
Консумативи	85
Контраст	53
Контролен Панел	14, 15
Конфигурация	52
Кръстчето	36
Курсор	35

M

Меню Настройки	56
Меню Нулиране	60
Меню Образ	53
Меню Сигнал	54

Монитори и дисплеи 95

Н

Нулиране всички 60
Нулиране на времето на употреба на
лампата 60, 83

О

Опреснителна честота 59
Острота 53
Отвор за въздух 9
Отсянка 53

П

Период за смяна на въздушен филтър
..... 83
Период за смяна на лампата 80
Поддържани монитори и дисплеи 95
Позиция 55
Потребителско лого 86
Почистване на въздушния филтър и отвора
за въздух 78
Почистване на повърхността на проектора
..... 77
Прегряване 65
Предно 58
Предно регулируемо краче 9
Презентация 27
Прогресивен 55
Проектиране 58
Проследяване 54
Пръстен за приближение 10
Пръстен за увеличаване 10

Пълно заключване 42

Р

Работа 58
Работна температура 103
Размер на екрана 88
Разрешаване на проблеми 64
Разстояние 88
Режим Голяма височина 58
Режим Готовност 58
Режим Заспиване 58
Резолуция 59

С

Свързване и откачане на USB устройства
..... 44
Сила на звука 56
Синхр. 55
Слайдшоу 44
Слот за безопасност 10
Смяна на батериите 79
Спецификации 102
Спорт 27
Стартов екран 57
Стикер за защита с парола 41
Стр.нагоре/долу 38
Съобщения 57

Т

Таван 58
Театър 27
Температура на съхранение 103
Точки за фиксиране към таван 14

Трапецовидно изкривяване 56
Търсене на Източник 25
Търсене на източник 15

Ф

Фокусиращ пръстен 10
Фон на дисплея 57
Форма на курсор 56
Фото 27
Функция Помощ 62

Ц

Цветова наситеност 53
Цветова настройка 53
Цветови режим 27, 53

Ч

Часове на лампа 59
Черна дъска 27

Ш

Широкоекранно прожектиране 30

Ъ

Ъгъл на наклон 105

Я

Яркост 53