

# **Uživatelská příručka**

## **Multimedia Projector**



<b>EB-W10</b>	<b>EB-W9</b>	<b>EB-X92</b>
<b>EB-X10</b>	<b>EB-X9</b>	<b>EB-S92</b>
<b>EB-S10</b>	<b>EB-S9</b>	

# Symbyly, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce





## • Bezpečnostní symbyly

V tomto dokumentu a na projektoru jsou použity grafické symbyly, které ukazují, jak používat projektor bezpečně.

Tyto symbyly a jejich význam jsou uvedeny níže. Než začnete tuto příručku číst, řádně se seznamte s těmito symbyly.

 <b>Varování</b>	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo dokonce smrti z důvodů nesprávné manipulace.
 <b>Výstraha</b>	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo poškození majetku z důvodů nesprávné manipulace.

## • Označení obecných informací

<b>Upozornění</b>	Označuje postup, jehož následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.
	Označuje doplňkové informace, které by mohly být v souvislosti s daným tématem užitečné.
	Označuje stránku obsahující podrobné informace týkající se daného tématu.
	Označuje, že popis podtržených slov před tímto symbolem se nachází v glosáři. Viz kapitola „Glosář“ v části „Příloha“.  s.102
<b>Postup</b>	Označuje popis postupu a pořadí kroků. Označený postup musí být proveden v pořadí, v jakém jsou uvedené kroky zobrazeny.
[ (Název) ]	Označuje název tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Příklad: Tlačítko [Esc]
"(Název nabídky)" <b>Jas</b> (tučně)	Označuje položky Konfigurační nabídka. Příklad: <b>Vyberte "Jas" z nabídky Obraz.</b> Nabídka <b>Obraz</b> - <b>Jas</b>

## Symbyly, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce ..... 2

### Úvod

#### Funkce Projektoru ..... 7

Snadné zacházení a kompaktní konstrukce .....	7
Kompaktní a lehký .....	7
Připojení pomocí kabelu USB a promítání (USB Display) .....	7
Díky krytu vypnutí A/V je promítání i ukládání snadné .....	7
Projektor je vybaven jedinou podpěrrou, proto se nebudete muset pouštět do žádných složitých polohovacích úprav .....	7
Přední větrací otvory .....	7
Přímé zapnutí a vypnutí .....	7
Žádné čekání na zchladnutí .....	7
Vylepšené funkce zabezpečení .....	8
Zabezpečení heslem k omezení přístupu uživatelů a jejich správě .....	8
Provozní zámek omezuje používání ovládacího panelu .....	8
EB-W10/X10 Funkce .....	8
Promítání obrázků JPEG v úložišti USB nebo v digitálním fotoaparátu bez použití počítače .....	8
Vybaveno portem HDMI pro celou řadu možností, například sledování filmů a videa .....	8

#### Názvy Součástí a Funkce ..... 9

Čelní a Horní strana .....	9
Zadní část (EB-W10/X10) .....	10
Zadní část (EB-S10) .....	11
Zadní část (EB-W9/X9/S9/X92/S92) .....	12
Podstavec .....	13
Ovládací panel (EB-W10/X10/W9/X9/X92) .....	13
Ovládací panel (EB-S10/S9/S92) .....	14
Dálkový Ovladač .....	15

## Užitečné Funkce

#### Připojení Pomocí Kabel USB a Promítání (USB Display) ..... 19

Systémové požadavky .....	19
Připojování .....	19
První připojení .....	21
Další připojení .....	22
Odinstalace .....	22

#### Změna Promítaného Obrazu ..... 23

Automatická Detekce Vstupního Signálu a Změna Promítaného Obrazu (Hledání Zdroje) .....	23
Přepojit na cílový obraz pomocí dálkového ovladače .....	24

#### Funkce pro Vylepšení Prezentací ..... 25

Výběr kvality projekce (Výběr Režim barev) .....	25
Nastavení automatické clony .....	26
Dočasné Skrytí Obrazu a Zvuku (Vypnout A/V) .....	26
Pozastavení Obrazu (Zmrazit) .....	27
Změna poměru stran .....	27
Metody změn .....	27
Změna poměru stran pro obraz z videozařízení .....	28
Změna poměru stran pro obraz z počítače (EB-X10/S10/X9/S9/X92/S92) .....	29
Změna poměru stran pro obraz z počítače (EB-W10/W9) .....	30
Funkce Ukazatele (Ukazatel) .....	32
Zvětšení Části Obrazu (E-Zoom) .....	33
Používání dálkového ovladače jako myši .....	34
Bezdrátová myš .....	34
Str. nahoru/dolů .....	35

#### Funkce Zabezpečení ..... 37

Správa Uživatelů (Zabezpečení Heslem) .....	37
Typ Zabezpečení heslem .....	37
Nastavení funkce Zabezpečení heslem .....	37
Zadání hesla .....	38
Omezení Provozu (Provozní Zámek) .....	39
Zámek Proti Zcizení .....	40
Instalace drátěné pojistky .....	40

## Vytvoření prezentace s Prezentace (pouze EB-W10/X10) . . . . . 41

Specifikace souborů, které lze promítat v prezentaci . . . . .	41
Připojení a odpojení zařízení USB . . . . .	41
Připojení zařízení USB . . . . .	41
Odpojení zařízení USB . . . . .	42
Spuštění a ukončení prezentace . . . . .	42
Spuštění prezentace . . . . .	42
Ukončení prezentace . . . . .	42
Prezentace Základní operace . . . . .	42
Otáčení obrázků . . . . .	43
Promítání souborů obrázků . . . . .	44
Promítání obrázku . . . . .	44
Sekvenční promítání všech souborů obrázků ve složce (Prezentace) . . . . .	45
Nastavení zobrazení souboru obrázku a nastavení ovládání Prezentace . . . . .	46

## Konfigurační nabídka

### Používání Konfigurační nabídky . . . . . 48

### Seznam Funkcí . . . . . 49

Nabídka Obraz . . . . .	49
Nabídka Signál . . . . .	50
Nastavení Obraz . . . . .	52
Nabídka Rozšířené . . . . .	53
Informace (Pouze Obraz) . . . . .	55
Nabídka Reset . . . . .	56

## Odstraňování Problémů

### Použití Náповěda . . . . . 58

### Řešení Problémů . . . . . 59

Popis indikátorů . . . . .	59
☹ Indikátor svítí nebo bliká červeně . . . . .	60
⚠ Indikátory blikají nebo svítí oranžově . . . . .	61
Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení . . . . .	62

Problémy týkající se projekce . . . . .	63
Problémy týkající se USB Display . . . . .	68
Jiné problémy . . . . .	69

## Příloha

### Způsoby Instalace . . . . . 71

### Čištění . . . . . 72

Čištění Povrchu Projektoru . . . . .	72
Čištění Objektivu . . . . .	72
Čištění vzduchového filtru . . . . .	73

### Výměna Spotřebního Materiálu . . . . . 74

Výměna baterií v dálkovém ovladači . . . . .	74
Výměna lampy . . . . .	75
Interval výměny lampy . . . . .	75
Postup při výměně lampy . . . . .	75
Resetování provozní hodin lampy . . . . .	78
Výměna vzduchového filtru . . . . .	78
Interval výměny vzduchového filtru . . . . .	78
Postup při výměně vzduchového filtru . . . . .	78

### Volitelné Příslušenství a Spotřební Materiál . . . . . 80

Volitelné Příslušenství . . . . .	80
Spotřební Materiál . . . . .	80

### Uložení uživatelského loga . . . . . 81

### Formát Plátna a Projekční Vzdálenost . . . . . 83

Projekční vzdálenosti (EB-W10/W9) . . . . .	83
Projekční vzdálenosti (EB-X10/X9/X92) . . . . .	84
Projekční vzdálenosti (EB-S10/S9/S92) . . . . .	85

### Připojení k externímu zařízení . . . . . 86

Připojení k externímu monitoru (pouze EB-W9/X9/S9) . . . . .	86
Připojení k externím reproduktorům (pouze EB-S10/W9/X9/S9/X92/S92) . . . . .	87

<b>Sledování a ovládání projektoru prostřednictvím počítače (Příkazy ESC/VP21) .....</b>	<b>88</b>
Než začnete .....	88
Seznam Příkazů .....	88
Komunikační protokol .....	89
<b>Podporované Zobrazovací Zařízení .....</b>	<b>90</b>
Podporovaná Zobrazovací Zařízení (EB-W10/W9) .....	90
Počítačové signály (analogový RGB) .....	90
Komponentní video .....	91
Kompozitní video/S-video .....	91
Vstupní signál z portu HDMI (pouze EB-W10) .....	91
Podporovaná Zobrazovací Zařízení (EB-X10/X9/X92) .....	92
Počítačové signály (analogový RGB) .....	92
Komponentní video .....	93
Kompozitní video/S-video .....	94
Vstupní signál z portu HDMI (pouze EB-X10) .....	94
Podporovaná Zobrazovací Zařízení (EB-S10/S9/S92) .....	95
Počítačové signály (analogový RGB) .....	95
Komponentní video .....	96
Kompozitní video/S-video .....	96
<b>Technické Údaje .....</b>	<b>97</b>
Obecné Technické Údaje Projektoru .....	97
<b>Vzhled .....</b>	<b>101</b>
<b>Glosář .....</b>	<b>102</b>
<b>Obecné Poznámky .....</b>	<b>104</b>
O symbolech, upozorněních a způsobech zobrazování položek .....	104
Obecná Poznámka: .....	104
<b>Rejstřík .....</b>	<b>105</b>



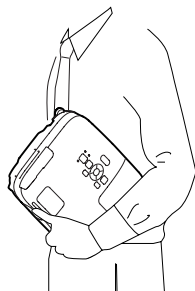
# Úvod

Tato kapitola popisuje funkce projektoru a názvy součástí.

## Snadné zacházení a kompaktní konstrukce

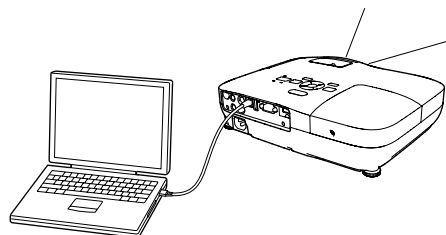
### Kompaktní a lehký

Lehké a kompaktní tělo usnadňuje přenášení.



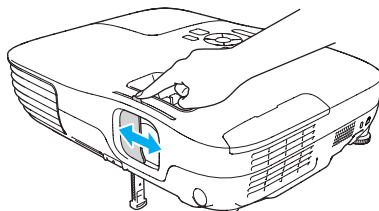
### Připojení pomocí kabelu USB a promítání (USB Display)

Obraz lze z obrazovky počítače promítat pouhým připojením projektoru k počítači pomocí kabelu USB. Přístroj je kompatibilní s operačními systémy Windows a Mac OS. [s.19](#)



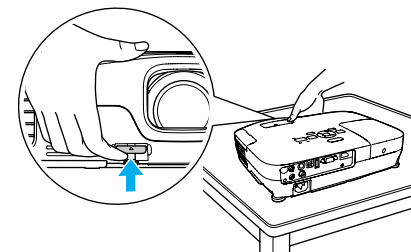
### Díky krytu vypnutí A/V je promítání i ukládání snadné

Projekci lze snadno zastavit a pokračovat v ní otevřením a zavřením krytu vypnutí A/V, čímž lze snáze dosáhnout jasných prezentací.



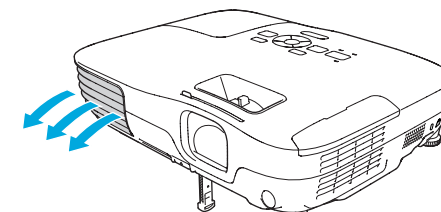
Projektor je vybaven jedinou podpěrou, proto se nebudete muset pouštět do žádných složitých polohovacích úprav

Výšku nastavíte jednoduše jednou rukou.



### Přední větrací otvory

Přední větrací otvory odvádějí horký vzduch směrem od přednášejícího a počítačového vybavení.



### Přímé zapnutí a vypnutí

V místech, kde je napájení řízeno centrálně, např. v konferenční místnosti, lze nastavit automatické zapnutí a vypnutí projektoru, jakmile dojde k zapnutí nebo vypnutí zdroje napájení, k němuž je projektor připojen.

### Žádné čekání na zchladnutí

Po vypnutí projektoru můžete vypojit napájecí kabel bez nutnosti čekání na jeho zchladnutí.

## Vylepšené funkce zabezpečení

### Zabezpečení heslem k omezování přístupu uživatelů a jejich správě

Nastavením hesla můžete vymezit, kdo může projektor používat.

☛ [s.37](#)

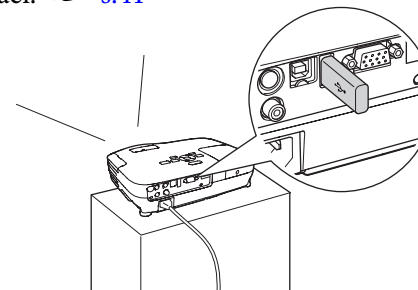
### Provozní zámek omezuje používání ovládacího panelu

Můžete zabránit, aby mohli uživatelé bez svolení měnit nastavení projektoru na prezentacích, ve školách atd. ☛ [s.39](#)

## EB-W10/X10 Funkce

### Promítání obrázků JPEG v úložišti USB nebo v digitálním fotoaparátu bez použití počítače

Připojením úložiště USB nebo digitálního fotoaparátu k projektoru můžete promítat Prezentace obrázků JPEG, například snímky pořízené digitálním fotoaparátem. Snímky lze promítat rychle a snadno bez nutnosti připojení k počítači. ☛ [s.41](#)



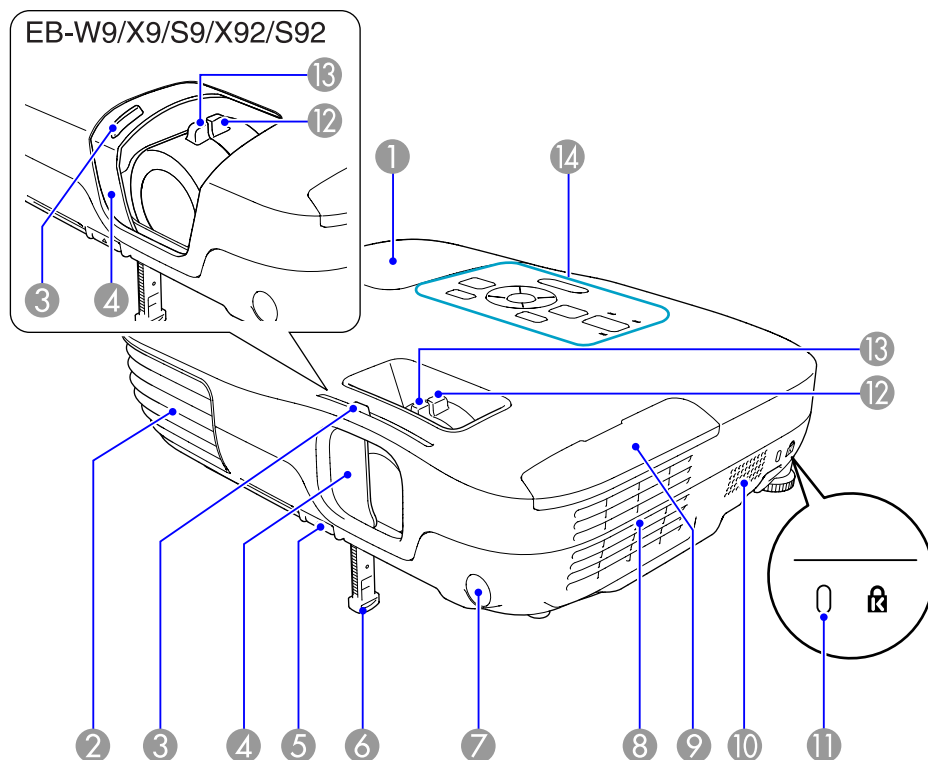
### Vybaveno portem HDMI pro celou řadu možností, například sledování filmů a videa

Můžete promítat vysoce kvalitní obrázky a hudbu připojením různého digitálního RGB vybavení k portu HDMI, například přehrávač DVD, přehrávač disků Blu-ray, herní konzola a samozřejmě počítač.







## Čelní a Horní strana

Obrázek znázorňuje EB-W10/X10. Od tohoto místa budou všechny funkce vysvětleny pomocí ilustrací EB-W10/X10, není-li uvedeno jinak.

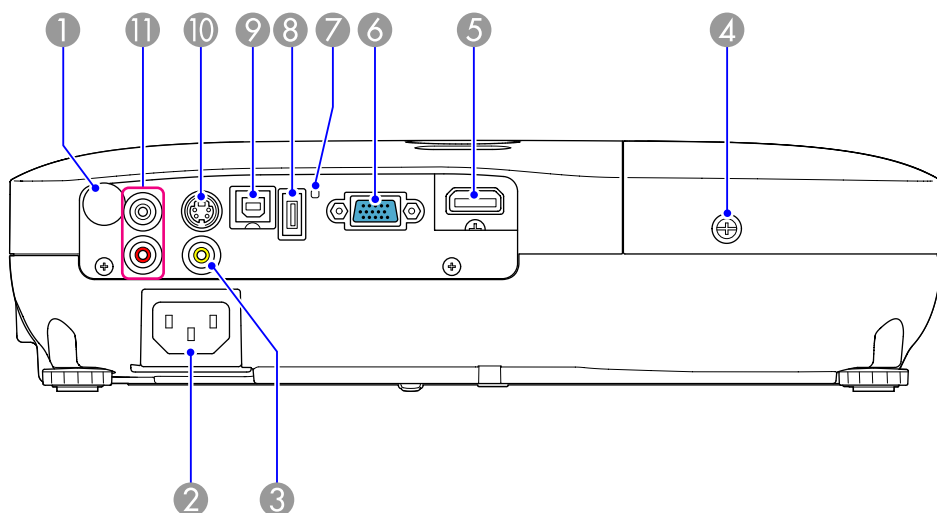





Název	Funkce
1 Kryt lampy	Tento kryt otevřete při výměně lampy projektoru. ☞ s.75








Název	Funkce
2 Větrací otvory	Větrací otvor, který se používá pro vnitřní chlazení projektoru. <div><b>⚠ Výstraha</b> Neumísťujte do blízkosti větracích otvorů předměty, které by se mohly zdeformovat nebo jinak poškodit teplem, a nepřibližujte se tváří nebo rukama k větracímu otvoru, když probíhá projekce.</div>
3 Knoflík krytu vypnutí A/V	Posouváním tohoto knoflíku můžete otevřít a zavřít kryt vypnutí A/V.
4 Kryt vypnutí A/V	Když se projektor nepoužívá, chraňte objektiv zavřením krytu. Zavřením krytu při promítání lze vypnout obraz a zvuk (Vypnout A/V). ☞ s.26
5 Páčka na nastavení podpěry	Zatažením za páčku na nastavení podpěry vysuňte nebo zasuněte přední nastavitelnou podpěru. ☞ Úvodní příručka
6 Přední nastavitelná podpěra	Vysunutím a zasunutím lze upravit projekční úhel, když je projektor umístěn na povrchu, jako je například stůl. ☞ Úvodní příručka
7 Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače. ☞ Úvodní příručka
8 Vzduchový filtr (Větrací vstupní otvor)	Nasává vzduch a interně chladí projektor. Pokud se zde usazuje prach, může se zvýšit vnitřní teplota, což může způsobit problémy s provozem nebo zkrátit životnost optického systému. Zajištěte pravidelné čištění Vzduchový filtr. ☞ s.73, s.78
9 Kryt vzduchového filtru	Otevřete a zavřete při výměně vzduchového filtru. ☞ s.78
10 Reprodukter	
11 Bezpečnostní slot	Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington. ☞ s.40

Název	Funkce
12 Ovladač zvětšení (pouze EB-W10/X10/W9/X9/X92)	Upravuje velikost obrazu.  Úvodní příručka
13 Ovladač zaostření	Upravuje ostrost obrazu.  Úvodní příručka
14 Ovládací panel	 "Ovládací panel (EB-W10/X10/W9/X9/X92)" s.13  "Ovládací panel (EB-S10/S9/S92)" s.14

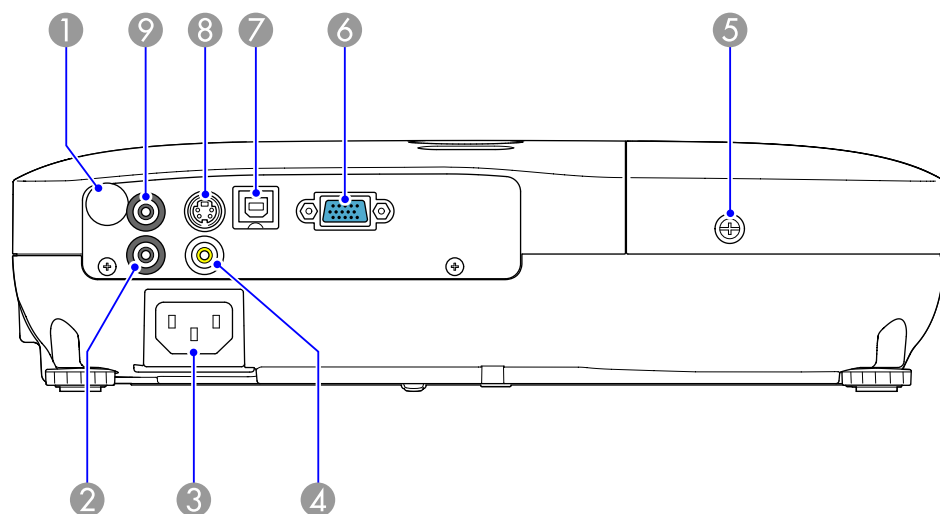
## Zadní část (EB-W10/X10)












Název	Funkce
1 Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače.  Úvodní příručka
2 Konektor napájení	Slouží k připojení napájecího kabelu.  Úvodní příručka
3 Vstupní port Video (Video)	Pro signály kompozitního videa ze zdrojů videa.
4 Šroubek upevňující kryt lampy	Šroub upevňující kryt lampy na svém místě.  s.75

Název	Funkce
5 Port HDMI	Přivádí videosignály z videozařízení a počítačů kompatibilních s HDMI. Tento projektor je kompatibilní se signály HDCP  .
6 Počítač vstupní port	Pro videosignály z počítače a signály komponentního videa z dalších zdrojů videa.
7 Indikátor USB	Následující popis vysvětluje stav zařízení USB připojených k portu USB (Type A). NESVÍTÍ: zařízení USB není připojeno SVÍTÍ oranžově: zařízení USB je připojeno SVÍTÍ zeleně: zařízení USB funguje SVÍTÍ červeně: Chyba
8 USB (Type A) port	Slouží k připojení paměťového zařízení USB nebo digitálního fotoaparátu a k promítání obrázků JPEG pomocí Presentace.  s.41
9 USB (Type B) port	Po připojení k počítači pomocí dodaného kabelu USB můžete používat následující funkce. • USB Display  s.19 • Bezdrátová myš  s.34 • Stránkové ovládání souborů s dokumenty, například soubory PowerPoint  s.35 • Sledování a ovládání projektoru prostřednictvím komunikace USB  s.88
10 S-Video vstupní port	Pro signály S-video ze zdrojů videa.
11 Audio-L/R port	Slouží jako zvukový vstup pro signály přicházející ze zvukového výstupu na jiném zařízení.  Úvodní příručka

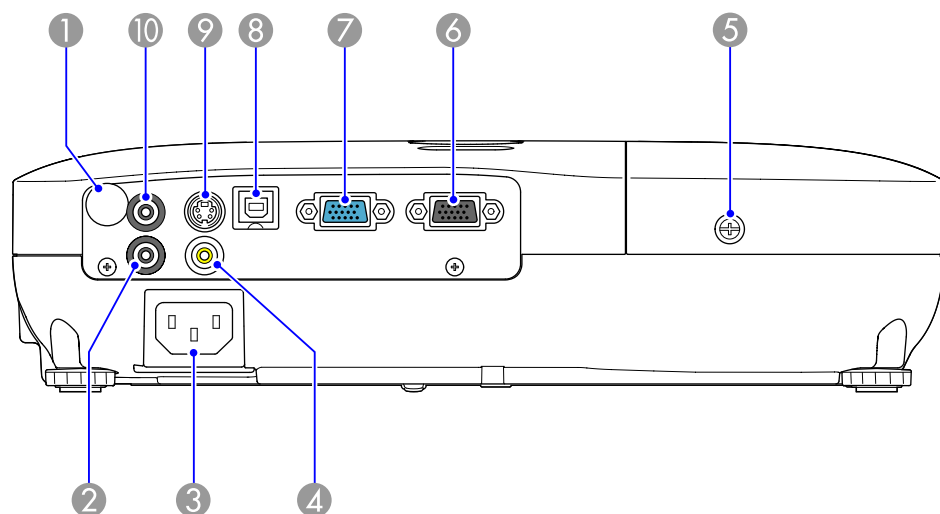
## Zadní část (EB-S10)













Název	Funkce
1 <b>Vzdálený přijímač</b>	Přijímá signály z dálkového ovladače.  Úvodní příručka
2 <b>Zvuk port</b>	Slouží jako zvukový vstup pro signály přicházející ze zvukového výstupu na jiném zařízení.  Úvodní příručka
3 <b>Konektor napájení</b>	Slouží k připojení napájecího kabelu.  Úvodní příručka
4 <b>Vstupní port Video (Video)</b>	Pro signály kompozitního videa ze zdrojů videa.
5 <b>Šroubek upevňující kryt lampy</b>	Šroub upevňující kryt lampy na svém místě.  s.75
6 <b>Počítač vstupní port</b>	Pro videosignály z počítače a signály komponentního videa z dalších zdrojů videa.

Název	Funkce
7 <b>USB(TypeB) port</b>	Po připojení k počítači pomocí dodaného kabelu USB můžete používat následující funkce. <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display  s.19</li> <li>• Bezdrátová myš  s.34</li> <li>• Stránkové ovládání souborů s dokumenty, například soubory PowerPoint  s.35</li> <li>• Sledování a ovládání projektoru prostřednictvím komunikace USB  s.88</li> </ul>
8 <b>S-Video vstupní port</b>	Pro signály S-video ze zdrojů videa.
9 <b>Výstup zvuku port</b>	Vysílá zvuk k aktuálně promítanému obrazu do externích reproduktorů.  s.87

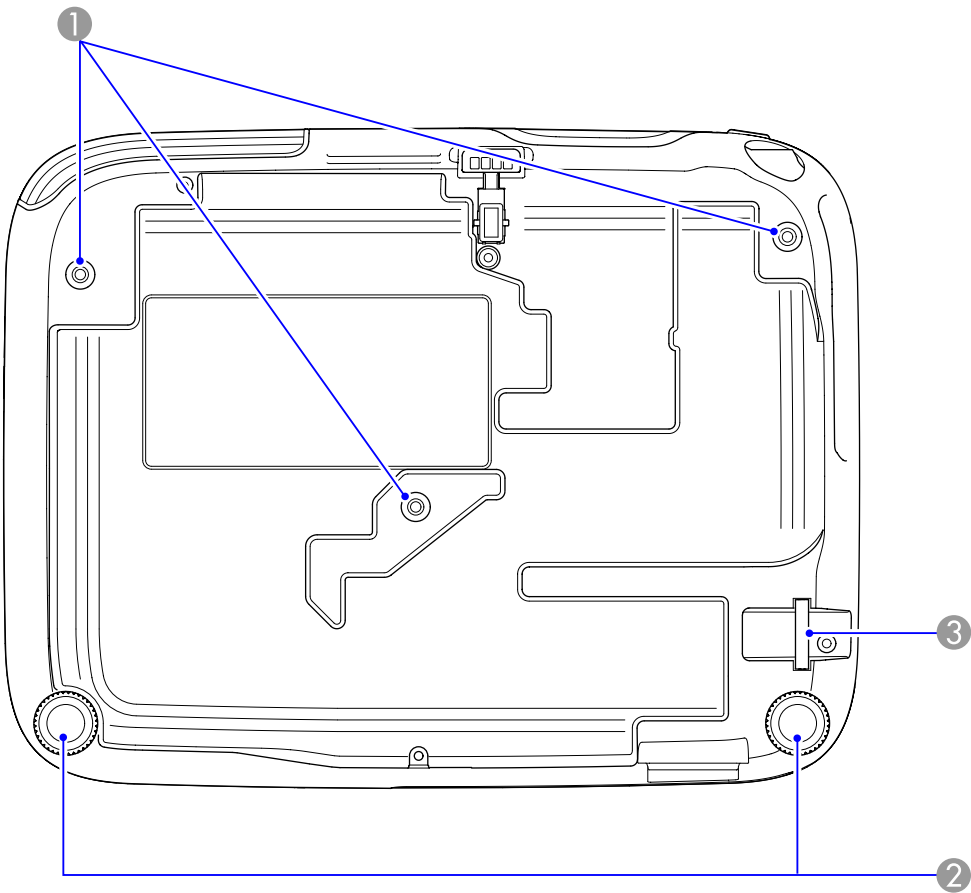
## Zadní část (EB-W9/X9/S9/X92/S92)



Název	Funkce
1 <b>Vzdálený přijímač</b>	Přijímá signály z dálkového ovladače.  Úvodní příručka
2 <b>Zvuk port</b>	Slouží jako zvukový vstup pro signály přicházející ze zvukového výstupu na jiném zařízení.  Úvodní příručka
3 <b>Konektor napájení</b>	Slouží k připojení napájecího kabelu.  Úvodní příručka
4 <b>Vstupní port Video (Video)</b>	Pro kompozitní videosignály ze zdrojů videa.
5 <b>Šroubek upevňující kryt lampy</b>	Šroub upevňující kryt lampy na svém místě.  s.75
6 <b>Monitor Out port (pouze EB-W9/X9/S9)</b>	Výstup obrazového signálu z počítače připojeného k vstupnímu portu Computer. Tento výstup není k dispozici pro signály komponentního videa nebo jiné signály, připojené k jakémukoliv jinému portu než je vstupní port Computer.  s.86
7 <b>Počítač vstupní port</b>	Pro videosignály z počítače a signály komponentního videa z dalších zdrojů videa.

Název	Funkce
8 <b>USB(TypeB) port</b>	Po připojení k počítači pomocí kabelu USB lze používat následující funkce. <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display  s.19</li> <li>• Bezdrátová myš  s.34</li> <li>• Stránkové ovládání souborů s dokumenty, například soubory PowerPoint  s.35</li> <li>• Sledování a ovládání projektoru prostřednictvím komunikace USB  s.88</li> </ul>
9 <b>S-Video vstupní port</b>	Pro signály S-video ze zdrojů videa.
10 <b>Výstup zvuku port</b>	Vysílá zvuk k aktuálně promítanému obrazu do externích reproduktorů.  s.87

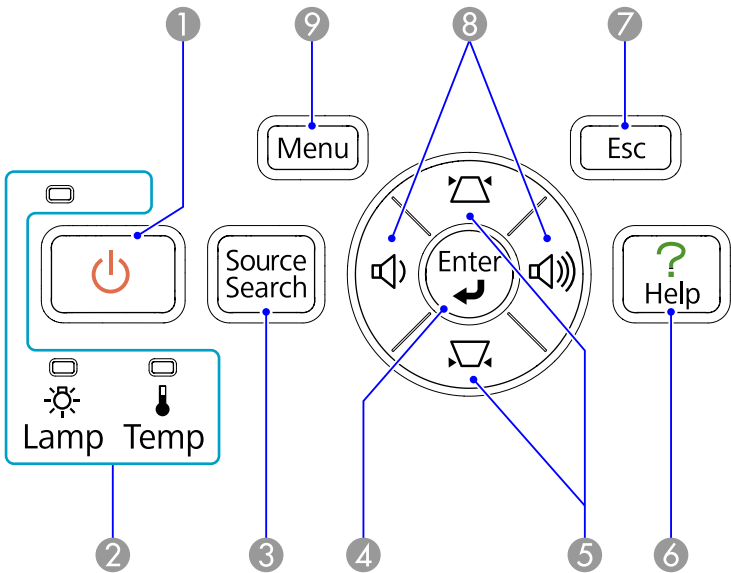
Podstavec










Název	Funkce
1 Upevňovací body montážní konzoly (3 body)	Jestliže chcete projektor zavěsit na Strop, použijte volitelnou montážní konzolu.  s.71, s.80
2 Zadní podpěra	Když nastavujete projektor na stůl, otáčením podpěru vysuňte, roztáhněte a nastavte vodorovný sklon.  Úvodní příručka

Název	Funkce
3 Bod instalace bezpečnostního kabelu	Protáhněte zde běžně dostupnou drátěnou pojistku a upevněte ji na své místo.  s.40

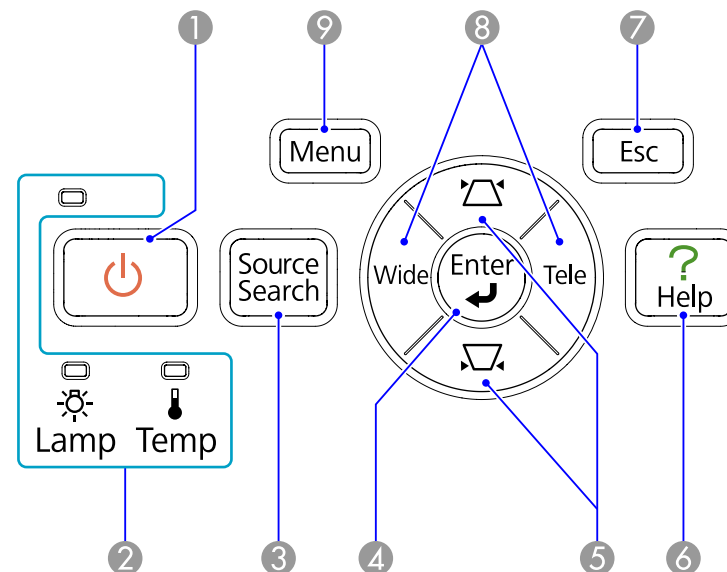
Ovládací panel (EB-W10/X10/W9/X9/X92)













Název	Funkce
1 Tlačítko [⏻]	Zapne a vypne napájení projektoru.  Úvodní příručka
2 Stavové indikátory	Stav projektoru je signalizován barvou indikátorů a tím, zda blikají nebo svítí.  s.59
3 [Source Search] tlačítko	Slouží k přepnutí na další vstupní zdroj, který je připojen k projektoru a vysílá signál.  s.23

Název	Funkce
4 Tlačítko [Enter]	Stisknete-li toto tlačítko během promítání obrazového signálu z počítače, projektor automaticky nastaví <b>Seřízení souběhu</b> , <b>Synchronizace</b> a <b>Pozice</b> pro optimální promítání obrazu. Jestliže je zobrazena Konfigurační nabídka nebo Náповěda, potvrdí a otevře danou volbu a přejde na další úroveň.
5 [↶][↷] tlačítko	Slouží ke korekci Lichoběžník.  <i>Úvodní příručka</i> Nicméně při promítání v režimu Presentace (pouze EB-W10/X10) mají tlačítka pouze funkce [▲] a [▼]. Když je zobrazena nabídka Konfigurace nebo obrazovka Náповěda, můžete stisknutím těchto tlačítek zvolit položky nabídky a nastavovat hodnoty.  s.48
6 Tlačítko [Help]	Slouží k otevření a zavření obrazovky Náповěda, na které jsou k dispozici pokyny pro odstraňování případných problémů.  s.58
7 Tlačítko [Esc]	Zastaví aktuální funkci. Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena Konfigurační nabídka, přejde na předchozí úroveň nabídky.  s.48
8 [◀][▶] tlačítko	Slouží k nastavení hlasitosti.  <i>Úvodní příručka</i> Nicméně při promítání v režimu Presentace (pouze EB-W10/X10) mají tlačítka pouze funkce [◀] a [▶]. Když je zobrazena nabídka Konfigurace nebo obrazovka Náповěda, můžete stisknutím těchto tlačítek zvolit položky nabídky a nastavovat hodnoty.  s.48
9 Tlačítko [Menu]	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace.  s.48

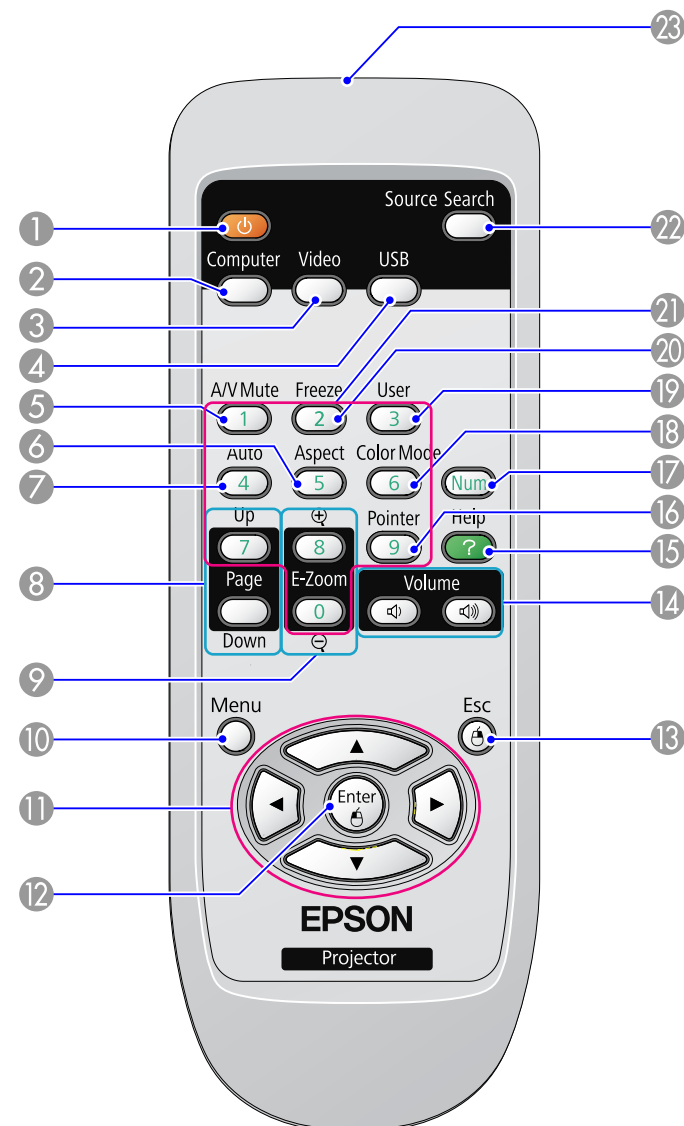
## Ovládací panel (EB-S10/S9/S92)



Název	Funkce
1 Tlačítko [⏻]	Zapne a vypne napájení projektoru.  <i>Úvodní příručka</i>
2 Stavové indikátory	Stav projektoru je signalizován barvou indikátorů a tím, zda blikají nebo svítí.  s.59
3 [Source Search] tlačítko	Slouží k přepnutí na další vstupní zdroj, který je připojen k projektoru a vysílá signál.  s.23
4 Tlačítko [Enter]	Stisknete-li toto tlačítko během promítání obrazového signálu z počítače, projektor automaticky nastaví parametry <b>Seřízení souběhu</b> , <b>Synchronizace</b> a <b>Pozice</b> pro optimální promítání obrazu. Jestliže je zobrazena nabídka Konfigurace nebo Náповěda, potvrdí a otevře danou volbu a přejde na další úroveň.
5 [↶][↷] tlačítko	Slouží k lichoběžníkové korekci.  <i>Úvodní příručka</i> Když je zobrazena nabídka Konfigurace nebo obrazovka Náповěda, můžete stisknutím těchto tlačítek zvolit položky nabídky a nastavovat hodnoty.  s.48

Název	Funkce
6 Tlačítko [Nápověda]	Slouží k otevření a zavření obrazovky Nápověda, na které jsou k dispozici pokyny pro odstraňování případných problémů.  s.58
7 Tlačítko [Esc]	Zastaví aktuální funkci. Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena Konfigurační nabídka, přejde na předchozí úroveň nabídky.  s.48
8 Tlačítka [Tele]/[Wide]	Slouží k nastavení velikosti obrazu projektoru. Stisknutím tlačítka [Tele] se zmenší velikost obrazu projektoru a stisknutím tlačítka [Wide] se obraz projektoru zvětší.  Úvodní příručka Když je zobrazena nabídka Konfigurace nebo obrazovka Nápověda, můžete stisknutím těchto tlačítek zvolit položky nabídky a nastavovat hodnoty.  s.48
9 Tlačítko [Menu]	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace.  s.48

## Dálkový Ovladač





Název	Funkce
1 Tlačítko [⏻]	Zapíná a vypíná napájení projektoru. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>
2 Tlačítko [Computer]	Přepne na obraz z vstupu Počítač (Computer). 🖱️ <a href="#">s.24</a>
3 Tlačítko [Video]	Opakovaným stisknutím tlačítka je obraz postupně k dispozici na vstupech Video, S-Video a HDMI (pouze EB-W10/X10). 🖱️ <a href="#">s.24</a>
4 Tlačítko [USB]	Opakovaným stisknutím tlačítka se obraz přepíná mezi režimy USB Display a Presentace (pouze EB-W10/X10). 🖱️ <a href="#">s.24</a>
5 Tlačítko [A/V Mute]	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. 🖱️ <a href="#">s.26</a>
6 Tlačítko [Aspect]	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se mění poměr stran. 🖱️ <a href="#">s.27</a>
7 Tlačítko [Auto]	Stisknete-li toto tlačítko během promítání obrazového signálu z počítače, projektor automaticky nastaví <b>Seřízení souběhu</b> , <b>Synchronizace</b> a <b>Pozice</b> pro optimální promítání obrazu.
8 Tlačítka [Page] (Down) (Up)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Stisknutím, pokud je projektor připojen k počítači prostřednictvím kabelu USB, můžete procházet na obrazovce o stránku nahoru a dolů. 🖱️ <a href="#">s.35</a></li> <li>Při promítání v režimu Presentace stisknutím tohoto tlačítka zobrazíte předchozí/následující obrazovku (pouze EB-W10/X10) 🖱️ <a href="#">s.44</a>.</li> </ul>
9 Tlačítka [E-Zoom] (⊕)(⊖)	(⊕) Zvětší obraz, aniž by se zvětšila projekční plocha. (⊖) Zmenší částí obrazu, které byly zvětšeny tlačítkem ⊕. 🖱️ <a href="#">s.33</a>
10 Tlačítko [Menu]	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace. 🖱️ <a href="#">s.48</a>
11 [⏪][⏩] [⏴][⏵] tlačítko	Jestliže je zobrazena Konfigurační nabídka nebo Náповěda, zvolí položku nabídky nebo nastaví hodnotu. 🖱️ <a href="#">s.48</a> Při použití bezdrátové myši se ukazatel myši po stisknutí tlačítka přesune v odpovídajícím směru. 🖱️ <a href="#">s.34</a>

Název	Funkce
12 Tlačítko [Enter]	Jestliže je zobrazena Konfigurační nabídka nebo Náповěda, potvrdí a otevře danou volbu a přejde na další úroveň. 🖱️ <a href="#">s.48</a> Při použití funkce Bezdrátová myš plní funkci levého tlačítka myši. 🖱️ <a href="#">s.34</a>
13 Tlačítko [Esc]	Zastaví aktuální funkci. Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena konfigurační nabídka, přejde na předchozí úroveň. 🖱️ <a href="#">s.48</a> Při použití funkce Bezdrátová myš plní funkci pravého tlačítka myši. 🖱️ <a href="#">s.34</a>
14 Tlačítka [Volume] (◀) (▶)	(◀) Slouží ke snižování Hlasitosti. (▶) Slouží ke zvyšování Hlasitosti. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>
15 Tlačítko [Help]	Slouží k otevření a zavření obrazovky Náповěda, na které jsou k dispozici pokyny pro odstraňování případných problémů. 🖱️ <a href="#">s.58</a>
16 Tlačítko [Pointer]	Stisknutím aktivujete ukazatel na obrazovce. 🖱️ <a href="#">s.32</a>
17 Tlačítko [Num]	Použijte při zadávání hesla. 🖱️ <a href="#">s.37</a>
18 Tlačítko [Color Mode]	Opakovaným stisknutím tlačítka se mění režim barev. 🖱️ <a href="#">s.25</a>
19 Tlačítko [User]	Stisknutím tlačítka přiřadíte položku často používanou uživatele ze čtyř dostupných položek v Konfigurační nabídce. Stisknutím tlačítka se zobrazí obrazovka výběru/nastavení přiřazené položky nabídky a umožní vám provést snadné nastavení/seřízení. <b>Ovládání jasu</b> je přiřazeno jako výchozí nastavení. 🖱️ <a href="#">s.52</a>
20 Tlačítko [Freeze]	Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu. 🖱️ <a href="#">s.27</a>
21 Číselná tlačítka	Použijte při zadávání hesla. 🖱️ <a href="#">s.37</a>
22 Tlačítko [Search]	Slouží k přepnutí na další vstupní zdroj, který je připojen k projektoru a vysílá signál. 🖱️ <a href="#">s.23</a>



Název		Funkce
23	Vysílač signálu dálkového ovladače	Vysílá signály dálkového ovladače.



# Užitečné Funkce

Tato kapitola popisuje užitečné tipy předvádění prezentací a funkce zabezpečení.

Pomocí kabelu USB připojte projektor k počítači, ze kterého můžete promítat obraz. Tato funkce se nazývá zobrazení USB. Jednoduše pomocí kabelu USB lze zobrazit obrázky z počítače.

## Systémové požadavky

### Operační systém Windows

OS*	Windows 2000 Service Pack4 Windows XP Service Pack2 nebo novější Windows Vista Windows Vista Service Pack1 nebo novější Windows 7
Procesor	Mobile Pentium III 1.2 GHz nebo výkonnější Doporučeno: Pentium M 1.6 GHz nebo výkonnější
Operační paměť	256MB nebo více Doporučeno: 512 MB nebo více
Pevný disk Volný prostor	20MB nebo více
Zobrazení	Rozlišení větší než 640x480 a menší než 1600x1200 Zobrazení barev: 16bitová hloubka barev nebo lepší

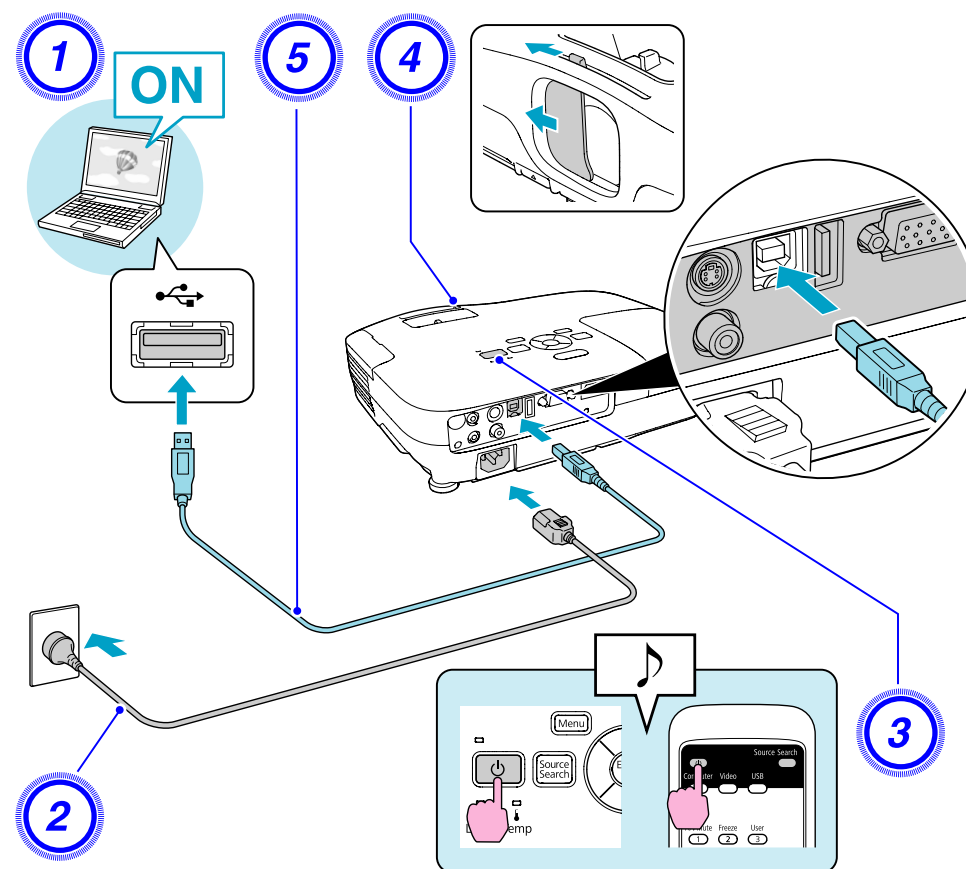
\* Podporován je pouze 32bitový operační systém.

### Operační systém Mac

OS	Mac OS X 10.5.1 nebo novější Mac OS X 10.6.x
Procesor	Power PC G4 1 GHz nebo výkonnější Doporučeno: Intel Core Duo 1,83 GHz nebo výkonnější
Operační paměť	512 MB nebo více

Pevný disk Volný prostor	20 MB nebo více
Displej	Rozlišení vyšší než 640x480 a nižší než 1680x1200 Zobrazení barev: 16bitová hloubka barev nebo lepší

## Připojování



### Postup

- 1 Zapněte počítač.
- 2 Slouží k připojení napájecího kabelu (součást dodávky).
- 3 Zapněte projektor.
- 4 Otevřete kryt vypnutí A/V.
- 5 Slouží k připojení kabelu USB.  
Pro výstup zvuku z reproduktoru projektoru připojte zvukový kabel (běžně dostupný) k portu Audiovstup.
  - ☛ "První připojení" [s.21](#)
  - ☛ "Další připojení" [s.22](#)

### Upozornění

*Připojte projektor přímo k počítači a nikoliv prostřednictvím rozbočovače USB.*

## První připojení

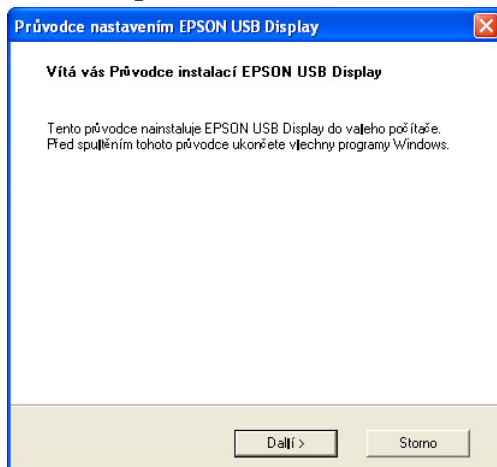
Při prvním připojování je třeba nainstalovat ovladač. Postup instalace se liší u operačních systémů Windows a Mac OS liší.

### Postup


#### Operační systém Windows

### 1 Automaticky se spustí instalace ovladače.

Používáte-li operační systém Windows 2000, dvakrát klikněte na **Tento počítač - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** v počítači.

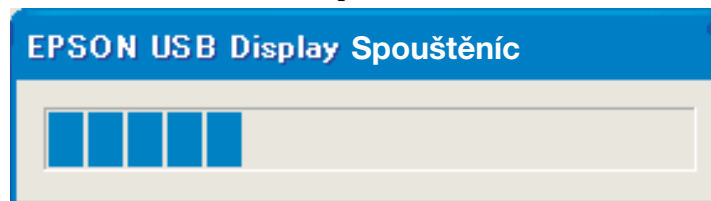


Pokud používáte počítač se systémem Windows 2000 jako běžný uživatel, během instalace se zobrazí chybové hlášení systému Windows a nemusí být možné software nainstalovat. V tomto případě se pokuste aktualizovat Windows na nejnovější verzi, restartujte systém a pak se znovu pokuste o připojení.

Další podrobnosti vám poskytne nejbližší servisní a kontaktní středisko, jehož adresu naleznete v Příručce pro podporu a servis.   
[Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

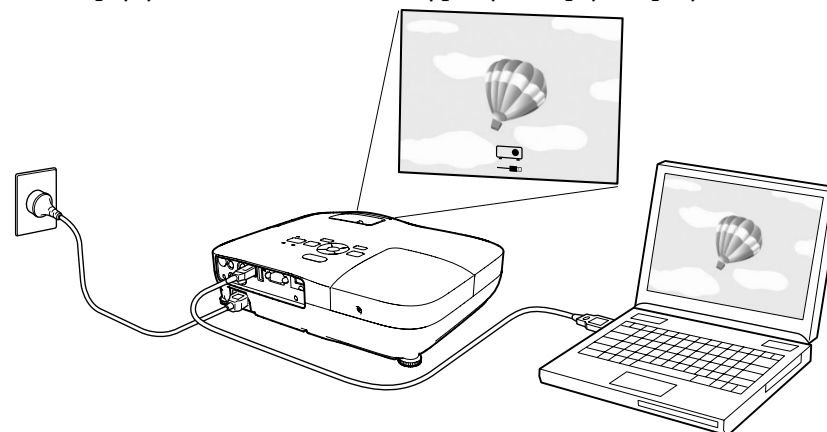
### 2 Klepněte na tlačítko "Souhlasím".

Pokud se ovladač nenainstalujete, nemůžete spustit aplikaci USB Display. Chcete-li ovladač nainstalovat, vyberte **Souhlasím**. Pokud chcete instalaci zrušit, klepněte na **Nesouhlasím**.



### 3 Budou promítány obrazy z počítače.

Než se začne obraz počítače promítat, může to chvíli trvat. Dokud nebudou obrazy počítače promítány, ponechte zařízení jak je a neodpojujte kabel USB ani nevypínejte napájení projektoru.




### 4 Po dokončení odpojte kabel USB.

Projektor lze odpojit jednoduše odpojením kabelu USB. Není nutné používat funkci **Bezpečně odebrat hardware** ve Windows.



- Pokud instalace neproběhne automaticky, poklepejte na položku **Můj počítač** - **EPSON\_PJ\_UD** - **EMP\_UDSE.EXE** na počítači.
- Pokud z nějakého důvodu není promítáno nic, klepněte na **Všechny programy** - **EPSON Projector** - **EPSON USB Display** - **EPSON USB Display Vx.x** na vašem počítači.

Viz  "Další připojení" s.22 při příštím připojení.

## Operační systém Mac

- 1 V aplikaci Finder se zobrazí složka Setup pro USB Display.**
- 2 Dvakrát klikněte na ikonu „USB Display Installer“.**  
Zahajte instalaci zadáním hesla správce.
- 3 Při instalaci postupujte podle zobrazených pokynů.**
- 4 Po zobrazení obrazovky licenční smlouvy vyberte „Souhlasím“.**  
Nevyberete-li **Souhlasím**, nelze spustit USB Display. Chcete-li promítání zrušit, klepněte na **Nesouhlasím**.  
Po dokončení instalace se ikona USB Display zobrazí v Docku a na panelu nabídek.
- 5 Budou promítány obrazy z počítače.**  
Než se začne obraz počítače promítat, může to chvíli trvat. Dokud nebudou obrazy počítače promítány, ponechte zařízení jak je a neodpojujte kabel USB ani nevypínejte napájení projektoru.
- 6 Po dokončení odpojte kabel USB.**

Klikněte na ikonu na panelu nabídek nebo na ikonu Dock a vyberte možnost **Odpojit** v zobrazené nabídce. Poté odpojte kabel USB.



- Pokud složka Setup pro USB Display není automaticky zobrazena v aplikaci Finder, dvakrát klikněte na **EPSON PJ\_UD - USB Display Installer** v počítači.
- Pokud se z nějakého důvodu nic nepromítá, klikněte na ikonu **USB Display** v Docku.
- Pokud není zobrazena ikona **USB Display** v Docku, spusťte **USB Display** ze složky Applications.
- Vyberete-li **Exit** v nabídce aplikace Dock, USB Display se nespustí automaticky při příštím připojení kabelu USB.

## Další připojení

### Budou promítány obrazy z počítače.

Než se začne obraz počítače promítat, může to chvíli trvat. Čekejte.

## Odinstalace

### Operační systém Windows

Otevřete **Ovládací panely** - **Přidat nebo odebrat programy** a odinstalujte položku **EPSON USB Display**.

### Operační systém Mac

Spusťte aplikaci **USB Display UnInstaller** ve složce Tool ve složce Application.

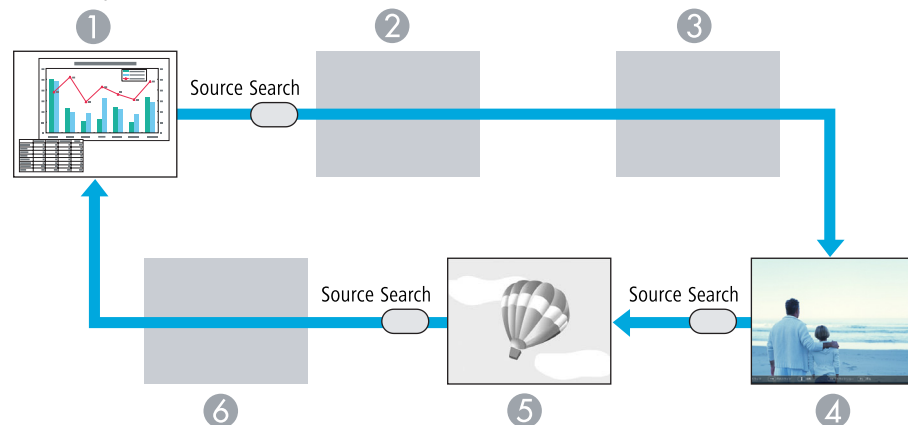
Promítaný obraz lze změnit některým z následujících dvou způsobů.

- Změna Hledání zdroje  
Projektor automaticky rozpozná signál vysílaný z připojeného zařízení a potom zahájí promítání vstupního obrazu připojeného zařízení.
- Přímá změna na cílový obraz  
Tlačítka Dálkový ovladač lze použít k přímé změně cílového vstupního portu.

## Automatická Detekce Vstupního Signálu a Změna Promítaného Obrazu (Hledání Zdroje)

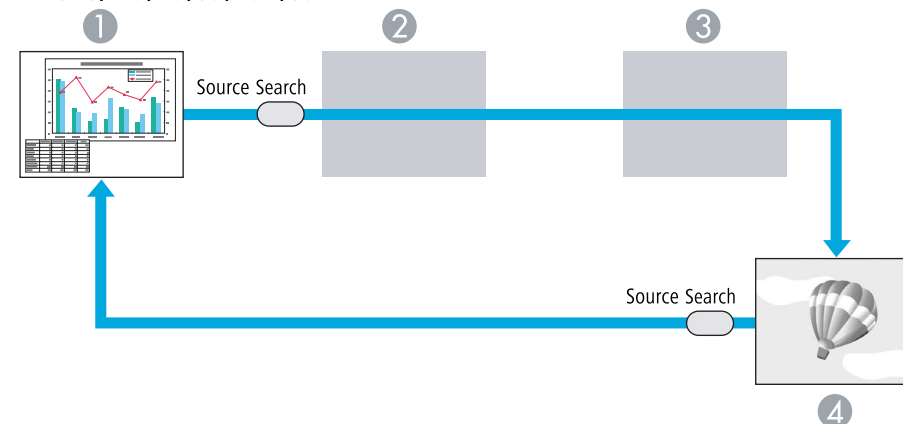
Stisknutím tlačítka [Source Search] můžete rychle promítat cílový obraz, protože vstupní porty bez signálu jsou ignorovány.

EB-W10/X10



- 1 Počítač
- 2 S-video
- 3 Video
- 4 HDMI
- 5 USB Display
- 6 USB

EB-S10/W9/X9/S9/X92/S92

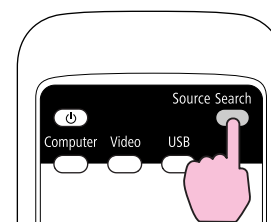


- 1 Počítač
- 2 S-Video
- 3 Video
- 4 USB Display

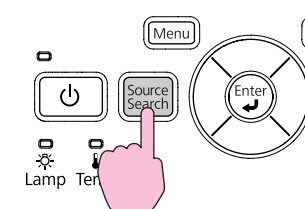
### Postup

**Pokud je videozařízení připojeno, před zahájením této operace spusťte přehrávání.**

Pomocí dálkového ovladače



Pomocí ovládacího panelu

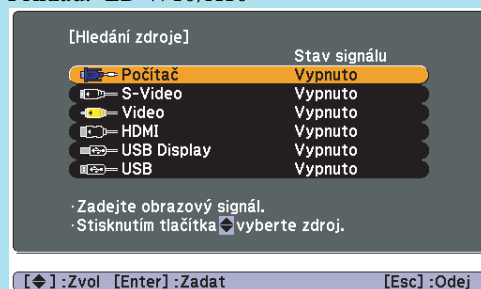


Je-li připojeno více zařízení, stiskněte tlačítko [Source Search], dokud se nezahájí promítání hledaného obrazu.



Následující obrazovka se stavem obrazových signálů se zobrazí, pouze pokud je obraz, který projektor právě promítá, k dispozici, nebo když nebyl nalezen žádný obrazový signál. Můžete vybrat vstupní port, ke kterému je připojené zařízení, které chcete použít. Obrazovka se zavře po 10 s nečinnosti.

Příklad: EB-W10/X10

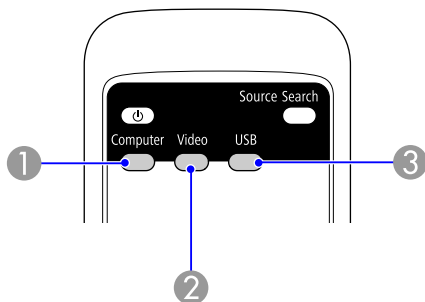


- Opakovaným stisknutím tlačítka je obraz postupně k dispozici na vstupech Video, S-Video a HDMI (pouze EB-W10/X10).
- Opakovaným stisknutím tlačítka se obraz mění mezi USB Display a Presentace (pouze EB-W10/X10).

## Přepojit na cílový obraz pomocí dálkového ovladače

Stisknutím následujících tlačítek na dálkovém ovladači můžete přímo aktivovat cílový signál.

### Dálkový ovladač



- 1 Přepne na obraz ze vstupního portu Počítač (Computer).



## Výběr kvality projekce (Výběr Režim barev)

Výběrem nastavení barev pro promítaný typ obrazu docílíte optimální kvality obrazu. Jas obrazu se liší v závislosti na vybraném režimu.

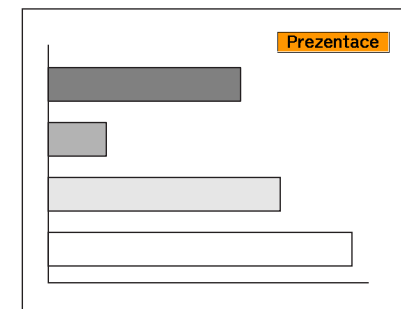
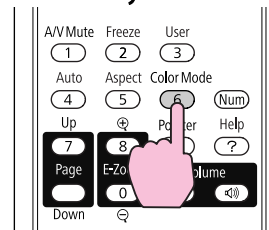
Režim	Aplikace
<b>Dynamický</b>	Tento režim je ideální pro použití v jasných místnostech. Jedná se o režim s nejvyšším jasnem, který dobře reprodukuje tóny stínů.
<b>Prezentace</b>	Tento režim je ideální pro zobrazení prezentací s barevnými materiály v jasných místnostech.
<b>Kino</b>	Ideální pro sledování filmů v tmavé místnosti. Dává obrazu přirozený tón.
<b>Fotografie*1</b>	Ideální k projekci statických obrázků, například fotografií, v osvětlené místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.
<b>Sport*2</b>	Ideální pro sledování televizního vysílání ve světlé místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.
<b>sRGB</b>	Ideální pro obraz standardu sRGB.
<b>Černá tabule</b>	I když promítáte na černou (zelenou) tabuli, toto nastavení poskytuje přirozený tón jako při promítání na plátno.
<b>Bílá tabule</b>	Ideální pro zobrazení prezentací na bílé tabuli.

\*1 Lze vybrat pouze, když je na vstupu signál RGB nebo je zdroj nastaven naUSB Display nebo USB (pouze EB-W10/X10).

\*2 Lze vybrat pouze, když je přijímán obraz signálu komponentního videa, S-video nebo kompozitního videa.

## Postup

### Dálkový ovladač



Každým stisknutím tlačítka se změní Režim barev a zobrazený název Režim barev.

Pokud stisknete toto tlačítko, když je název režimu barev na obrazovce zobrazen, zobrazí se další režim barev.



Barevný režim lze rovněž nastavit pomocí položky **Režim barev** v nabídce **Obraz** v nabídce Konfigurace. [s.49](#)

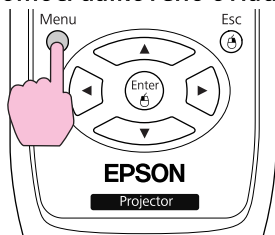
## Nastavení automatické clony

Automatickým nastavením svítivosti podle jasu promítaného obrazu umožňuje dosahovat hlubokého a bohatého obrazu.

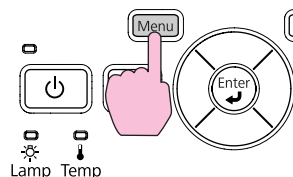
### Postup

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] a vyberte **Obraz - Autom. clona** v nabídce Konfigurace. ➡ "Používání Konfigurační nabídky" s.48

Pomocí dálkového ovladače



Pomocí ovládacího panelu



- 2 Vyberte možnost „Zapnuto“.

Nastavení je uloženo pro každý režim barev.

- 3 Stisknutím tlačítka [Menu] ukončete Konfigurační nabídku.



Volbu Autom. clona lze nastavit pouze pokud je **Režim barev** nastaven na **Dynamický** nebo **Kino**.

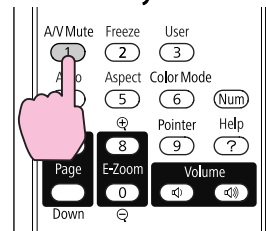
## Dočasné Skrytí Obrazu a Zvuku (Vypnout A/V)

Tuto funkci můžete použít, když chcete zaměřit pozornost diváků na to, co říkáte, nebo když nechcete zobrazovat detaily, například když během prezentace procházíte soubory z počítače.

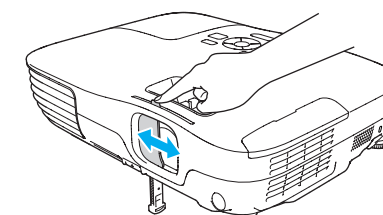


### Postup

Dálkový ovladač



Tělo



Opakovaným stisknutím tlačítka nebo při otevření/zavření krytu objektivu se zapíná a vypíná funkce Vypnout A/V.



- Pokud tuto funkci používáte při projekci videa, zdroj nepřestane přehrávat obraz a zvuk a nebudete se moci vrátit k bodu, od kterého byla funkce Vypnout A/V (Vypnout A/V) aktivována.
- Po aktivaci pomocí dálkového ovladače lze zvolit zobrazení **Black**, **Modrá** nebo **Logo** jako zobrazení Vypnout A/V pomocí **Rozšířené - Zobrazení - Vypnout A/V** v nabídce Konfigurace. ➡ s.53
- Je-li kryt vypnutí A/V zavřen přibližně po dobu 30 minut, aktivuje se Čas krytu čočky a napájení se automaticky vypne. Nechcete-li, aby se aktivoval Čas krytu čočky, změňte nastavení **Čas krytu čočky** na **Vypnuto** v nabídce **Provoz** v nabídce **Rozšířené**. ➡ s.53

## Pozastavení Obrazu (Zmrazit)

Když je aktivována funkce Zmrazit u pohyblivého obrazu, obraz je nadále promítán, takže jej můžete posouvat po jednotlivých okénkách jako fotografie. Aktivujete-li funkci Zmrazit předem, můžete rovněž provádět operace, jako např. změnu souborů z počítače, aniž by na plátno byl promítán obraz.

### Postup



Opakovaným stisknutím tlačítka se zapíná a vypíná pozastavení obrazu.



- Zvuk se nepozastaví.
- Přestože je obraz na plátně pozastavený, zdroj obrazu se nezastaví, takže není možné projekci obnovit v bodě, ve kterém byla projekce pozastavena.
- Stisknete-li tlačítko [Zmrazit], když je zobrazena Konfigurační nabídka nebo obrazovka Náповěда, bude zobrazena obrazovka s nabídkou nebo obrazovka s Náповěда ukončena.
- Funkce pozastavení obrazu funguje i při použití funkce E-Zoom (E-lupa).

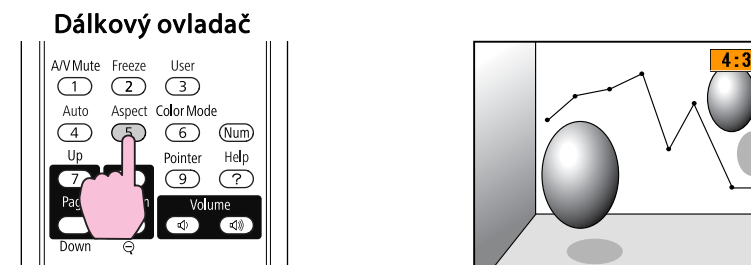
## Změna poměru stran

Mění poměr stran, když je připojeno videozařízení, takže video ve formátu DV nebo disky DVD lze zobrazit v širokoúhlém formátu 16:9 širokoúhlý formát. Mění poměr stran při promítání obrazového materiálu z počítače v plné velikosti.

Metody změn a typy poměrů stran jsou následující.

### Metody změn

#### Postup



Každým stisknutím tlačítka se změní poměr stran a jeho zobrazený název.

Když stisknete toto tlačítko, když je na obrazovce zobrazen název poměru stran, zobrazí se další poměr stran.

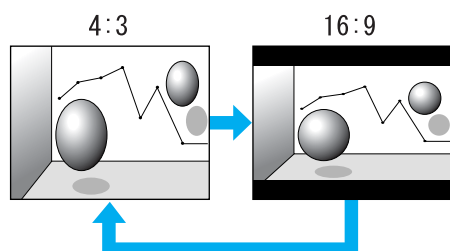


Poměr stran lze rovněž nastavit pomocí položky **Poměr stran** v nabídce **Signál** v nabídce Konfigurace. ➡ s.50

## Změna poměru stran pro obraz z videozařízení

EB-X10/S10/X9/S9/X92/S92

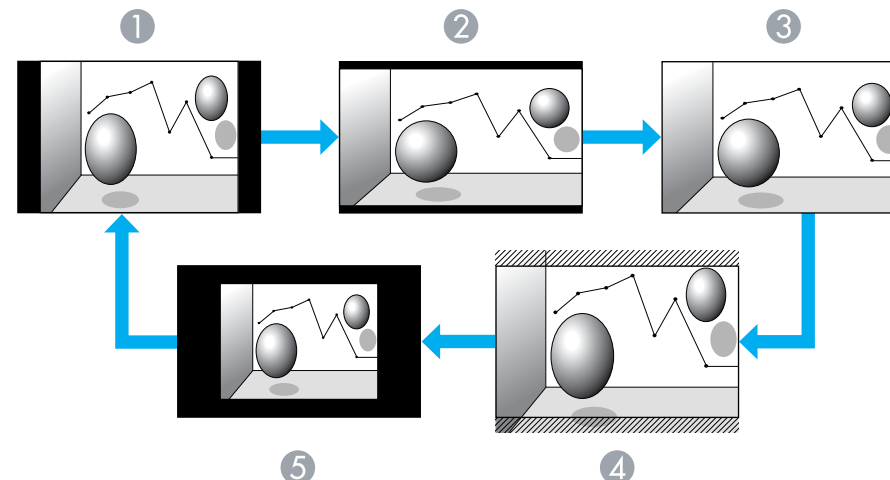
Opakovaným stisknutím tlačítka se přepnete mezi poměrem stran **4:3** a **16:9**.



Je-li signál přijímán z konektoru HDMI, mění se v pořadí **Auto**, **4:3** a **16:9**.  
Je-li nastavena možnost **Auto**, zobrazí se odpovídající poměr stran na základě informací získaných ze vstupního signálu (pouze EB-X10).

EB-W10/W9

Při každém stisknutí tlačítka se poměr stran mění v následujícím pořadí: **Normální\***, **16:9**, **Plný**, **Lupa** a **Nativní**.





- ① Normální\*
- ② 16:9
- ③ Plný
- ④ Lupa
- ⑤ Nativní

\* Pokud signál vstupuje nakonektoru HDMI, zobrazuje se **Automaticky**.  
Je-li vybrána možnost **Auto**, zobrazí se odpovídající poměr stran na základě informací získaných ze vstupního signálu (pouze EB-W10).

## Změna poměru stran pro obraz z počítače (EB-X10/S10/X9/S9/X92/S92)

Při promítání obrazu z počítače lze změnit poměr stran následujícím způsobem.

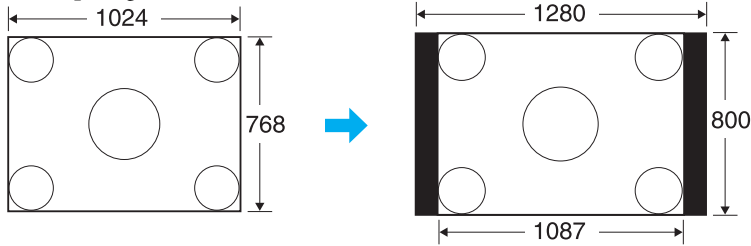
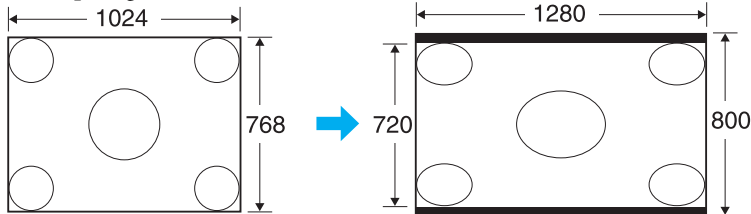
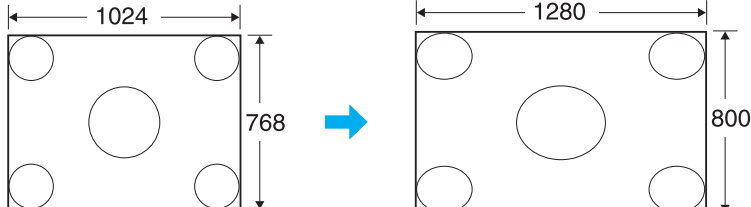
Režim poměru stran	Provoz	Příklad promítání
<b>Normální</b> Zobrazeno, když je zdrojem počítač.	Promítá se v plné velikosti s uchováním poměru stran vstupního obrazu.	
<b>Automaticky (pouze EB-X10)</b> Zobrazeno pouze, když je zdrojem HDMI.	Promítá se v odpovídajícím poměru stran na základě informací ze vstupního signálu.	
<b>4:3</b>	Promítá se v plné velikosti se zachováním poměru stran 4:3. Toto je ideální v případě, že chcete promítat obraz s poměrem stran 5:4 (1280 x 1024) na plátno plného formátu.	Při vstupu signálu v rozlišení 1280x1024  Normální                      4 : 3
<b>16:9</b>	Promítá se s poměrem stran 16:9. Toto je ideální v případě, že chcete promítat obraz s poměrem stran 16:9.	Při vstupu signálu v rozlišení 1280x1024  Normální                      16 : 9

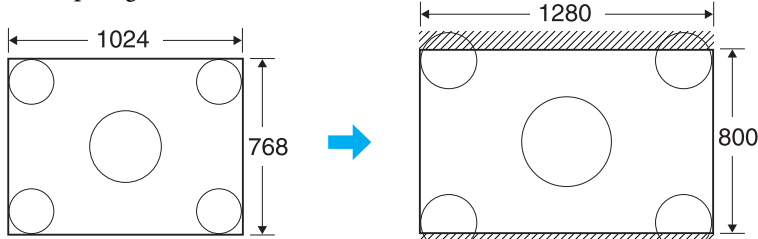
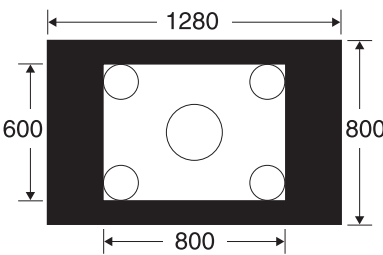
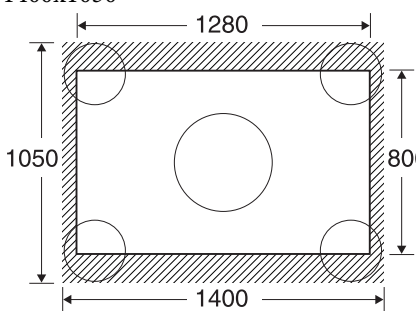


Pokud části obrazu chybí, nastavte **Široká** nebo **Normální** v části **Rozlišení** v nabídce Konfigurace podle velikosti monitoru počítače.  [s.50](#)

### Změna poměru stran pro obraz z počítače (EB-W10/W9)

Poměr stran můžete změnit následovně. U modelu EB-W10/W9 je velikost promítaného obrazu 1280 x 800 bodů (poměr stran 16:10) díky rozlišení monitoru WXGA. Pokud promítáte na projekční plochu 16:9, nastavte poměr stran na **16:9**.

Režim poměru stran	Provoz	Příklad promítání
<b>Normální</b>	Promítá se v plné velikosti s uchováním poměru stran vstupního obrazu.	<p>Při vstupu signálu v rozlišení 1024x768</p> 
<b>Automaticky (pouze EB-W10)</b> Zobrazeno pouze, když je zdrojem HDMI.	Promítá se v odpovídajícím poměru stran na základě informací ze vstupního signálu.	
<b>16:9</b>	Promítá se v plné velikosti se zachováním poměru stran 16:9.	<p>Při vstupu signálu v rozlišení 1024x768</p> 
<b>Plný</b>	Promítání v plné velikosti.	<p>Při vstupu signálu v rozlišení 1024x768</p> 

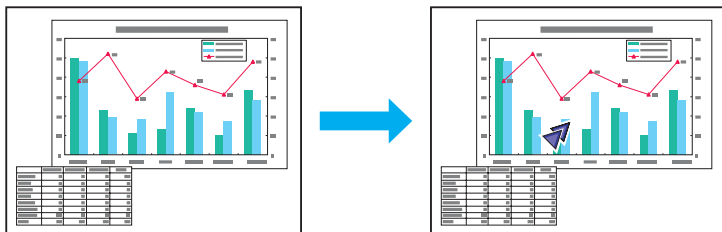
Režim poměru stran	Provoz	Příklad promítání	
<b>Lupa</b>	Promítá se vstupní obraz s poměrem stran v příčném směru bez úprav. Část, které jsou roztaženy mimo velikost promítání nejsou zobrazeny.	<p>Při vstupu signálu v rozlišení 1024x768</p> 	
<b>Nativní</b>	Promítá se s rozlišením vstupního obrazu do středu plátna. To je ideální pro promítání zřetelných snímků. Pokud rozlišení obrazu překročí hodnotu 1280x800, okraje obrazu nebudou promítány.	<p>Při vstupu signálu v rozlišení 800x600</p> 	<p>Při vstupu signálu v rozlišení 1400x1050</p> 



Pokud části obrazu chybí, nastavte **Široká** nebo **Normální** v části **Rozlišení** v nabídce Konfigurace podle velikosti monitoru počítače. [s.50](#)

## Funkce Ukazatele (Ukazatel)

Tato funkce umožňuje umístit ikonu Ukazatel na část promítaného obrazu a pomáhá vám udržovat pozornost v oblasti, o které mluvíte.



### Postup

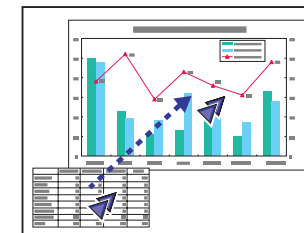
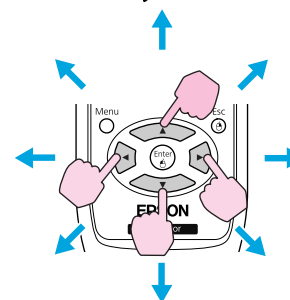
#### 1 Zobrazte ukazatel.



Ukazatel se aktivuje nebo deaktivuje při každém stisknutí tlačítka.

#### 2 Posuňte ikonu Ukazatel (↗).

Dálkový ovladač



Stisknutím současně se sousedním tlačítkem [↗], [↘], [↖] a [↙] lze ukazatelem pohybovat úhlopříčně.



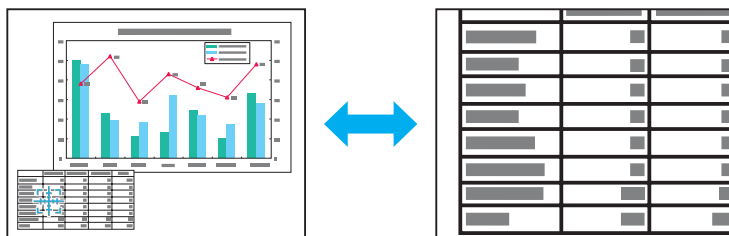
Můžete vybrat ze tří různých typů ikon Ukazatel (↗, ✖ nebo ↘) v možnosti **Nastavení – Tvar ukazatele** v nabídce Konfigurace.

☞ [s.52](#)



## Zvětšení Části Obrazu (E-Zoom)

Tato funkce je vhodná ke zvětšení určité části obrazu, jako např. grafu a detailů v tabulce.



### Postup

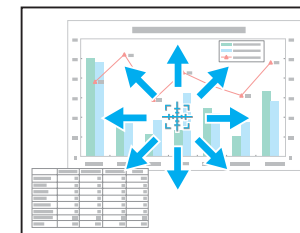
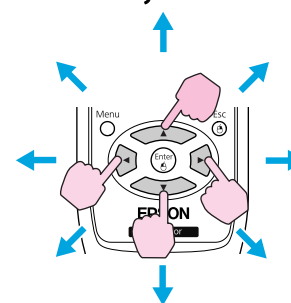
**1 Aktivujte funkci E-Zoom.**







**2**

Posuňte  do oblasti obrazu, která má být zvětšena.

Dálkový ovladač

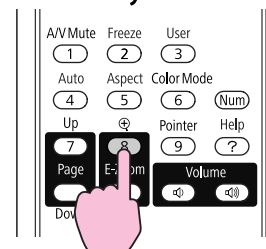


Stisknutím současně se sousedním tlačítkem [, [, [] a [] lze ukazatelem pohybovat úhlopříčně.

**3**

**Provedte zvětšení.**

Dálkový ovladač







Opakovaným stisknutím tlačítka se oblast zvětší. Stisknutím a podržením tlačítka se zvětšení provede rychleji.

Zvětšený obraz zmenšíte tlačítkem [].

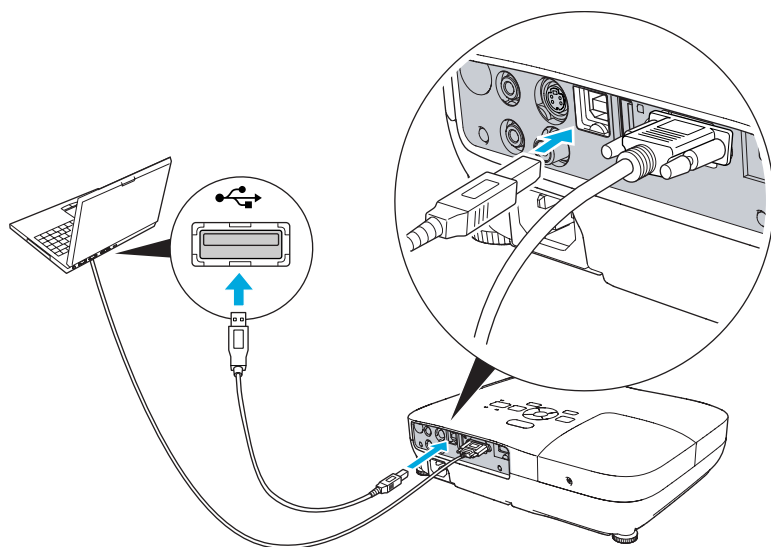
Stisknutím tlačítka [Esc] operaci přerušíte.



- Na obrazovce se objeví poměr zvětšení. Vybranou oblast lze zvětšit jednou až čtyřikrát (v 25 krocích).
- Stisknutím tlačítek [  ], [  ], [  ] nebo [  ] můžete obrazem procházet.

## Používání dálkového ovladače jako myši

Když jsou port USB počítače a port USB(TypeB) na zadní straně projektoru propojeny kabelem USB, můžete používat dálkový ovladač projektoru k ovládání ukazatele myši počítače (funkce Bezdrátová myš) nebo k procházení stránky nahoru/dolů.



Nelze používat funkci Bezdrátová myš a funkci Str. nahoru/dolů současně.

	Windows	Mac OS
OS	Windows 98 Windows 98SE Windows Me Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x

## Bezdrátová myš

Chcete-li aktivovat funkci Bezdrátová myš, nastavte **USB typ B** na **Bezdrátová myš** v části **Rozšířené** v Konfigurační nabídce. Ve výchozím stavu je **USB typ B** nastaveno na USB Display. Nejdříve změňte nastavení.

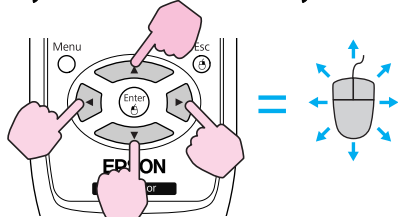
 [s.53](#)



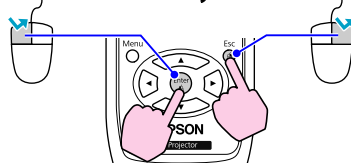
- Funkci Bezdrátová myš lze použít pouze, když je zdrojem **Počítač** nebo **HDMI** (pouze EB-W10/X10). Tuto funkci nelze používat při promítání v USB Display.
- Může se stát, že funkci Bezdrátová myš nebude možné v některých verzích operačního systému Windows a Macintosh používat.
- Aby bylo možné funkci myši používat, některá nastavení počítače budou muset být změněna. Podrobnosti najdete v dokumentaci počítače.

Po propojení počítače a projektoru kabelem USB lze ukazatel myši ovládat následovně.

## Pohybování ukazatelem myši



## Stisknutí tlačítek myši

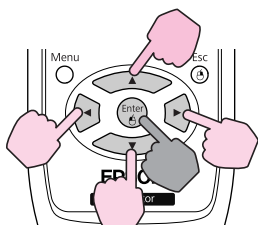



Stisknutí levého tlačítka myši: Stisknutí tlačítka [Enter].





Stisknutí pravého tlačítka myši: Stisknutí tlačítka [Esc].

Poklepání: Rychle dvakrát stiskněte.





## Přetažení



: Podržte stisknuté

1. Stiskněte a podržte tlačítko [Enter] a stiskněte tlačítko [  ], [  ], [  ] nebo [  ].
2. Uvolněním tlačítka [Enter] upustíte položku na zvolené místo.



- Stisknutím současně se sousedním tlačítkem [  ], [  ], [  ] a [  ] lze ukazatelem pohybovat úhlopříčně.
- Pokud jsou tlačítka myši na počítači nastavena tak, aby fungovala obráceně, ovládání tlačítek dálkového ovladače se také obrátí.
- Funkci Bezdrátová myš nelze použít, jsou-li používány následující funkce.
  - Během zobrazení Konfigurační nabídky
  - Je zobrazena nabídka Nápověda.
  - Používá se funkce E-Zoom.
  - Provádí se zachytávání uživatelského loga.
  - Používá se funkce Ukazatel.
  - Upravuje se hlasitost zvuku.
  - Během ovládání USB Display
  - Je zobrazena nabídka Zkušební vzor.
  - Během nastavování Režim barev
  - Během zobrazení názvu Režim barev
  - Během zobrazení názvu zdroje
  - Při přepínání vstupního zdroje

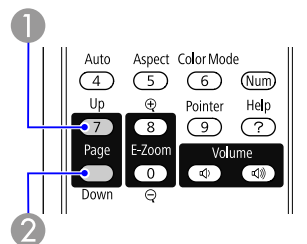
## Str. nahoru/dolů

Chcete-li procházet stránku nahoru/dolů pomocí dálkového ovladače, nastavte **USB typ B** na **Str. nahoru/dolů** v části **Rozšířené** v Konfigurační.

Při promítání v USB Display můžete procházet stránku nahoru/dolů bez změny nastavení.



## Příklad procházení stránek nahoru/dolů

To je užitečné pro zobrazení předchozího a následujícího snímku prezentace PowerPoint.



- ① Na předchozí snímek
- ② Na následující snímek

Projektor má následující rozšířené možnosti zabezpečení.

- Zabezpečení heslem  
Umožňuje omezit uživatele projektoru.
- Provozní zámek  
Můžete zabránit, aby mohli uživatelé měnit nastavení projektoru bez svolení.  s.39
- Zámek proti zcizení  
Projektor je vybaven různými typy bezpečnostních zařízení proti zcizení.  s.40

## Správa Uživatelů (Zabezpečení Heslem)

Je-li aktivováno Zabezpečení heslem, uživatelé, kteří neznají heslo, nemohou projektor používat k promítání, i když je projektor zapnutý. Dále také nelze změnit uživatelské logo, které se zobrazí po zapnutí projektoru. Tato funkce slouží jako ochrana proti zcizení, protože zcizený projektor nelze používat. V době zakoupení není funkce Zabezpečení heslem aktivní.

### Typ Zabezpečení heslem

V závislosti na způsobu používání projektoru lze nastavit následující dva typy Zabezpečení heslem.

#### 1. Ochrana napájení

Pokud je funkce **Ochrana napájení** nastavena na hodnotu **Zapnuto**, musíte po připojení a zapnutí projektoru zadat přednastavené heslo (totéž se týká funkce Napájení zapnuto). V případě zadání nesprávného hesla se promítání nezahájí.

#### 2. Ochrana uživ. loga

I v případě, že se někdo pokusí změnit uživatelské logo nastavené vlastníkem projektoru, nebude to možné provést. Když nastavíte možnost **Ochrana uživ. loga** na **Zapnuto**, jsou následující změny nastavení Uživatelské logo zakázány.

- Zachycení uživatelského loga
- Nastavení **Pozadí obrazu**, **Úvodní obrazovka** a **Vypnout A/V** z nabídky **Zobrazení** v Konfigurační nabídka.

### Nastavení funkce Zabezpečení heslem

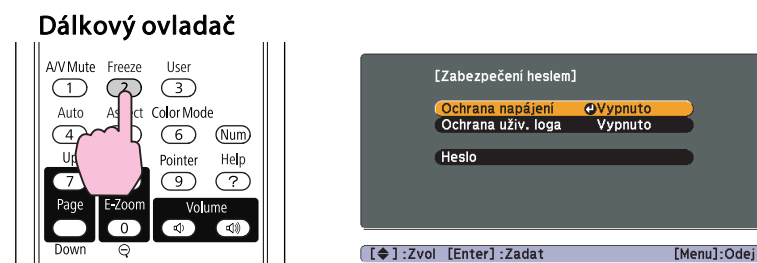
Následující postup slouží k nastavení funkce Zabezpečení heslem.

#### Postup



**Během promítání stiskněte a podržte tlačítko [Freeze] po dobu asi pěti sekund.**

Zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.





- Pokud je funkce Zabezpečení heslem již aktivována, musíte zadat heslo. Pokud zadáte heslo správně, zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem. ➡ "Zadání hesla" s.38
- Po nastavení hesla nalepte dodanou nálepku zabezpečení heslem na viditelné místo na projektoru jako další varování pro zloděje. (Nálepka zabezpečení heslem není součástí dodávky modelu EB-X92/S92.)

2

## Zapněte funkci „Ochrana napájení“.

- (1) Vyberte položku **Ochrana napájení** a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].

3

## Zapněte funkci „Ochrana uživ. loga“.

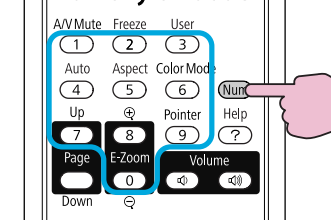
- (1) Vyberte položku **Ochrana uživ. loga** a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].

4

## Nastavte heslo.

- (1) Vyberte položku **Heslo** a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Po zobrazení zprávy "**Změnit heslo?**" vyberte možnost **Ano** a potom stiskněte tlačítko [Enter]. Výchozí nastavení hesla je „0000“. Doporučujeme ho však změnit na vaše vlastní heslo. Pokud vyberete položku **Ne**, znovu se objeví obrazovka z kroku 1.
- (3) Stiskněte a podržte tlačítko [Num] a zároveň zadejte číselnými tlačítky čtyři číslice. Zadané číslo se zobrazí jako "\* \* \* \*". Po zadání čtvrté číslice se zobrazí obrazovka potvrzení.

### Dálkový ovladač



- (4) Znovu zadejte Heslo. Zobrazí se hlášení „**Nové heslo bylo uloženo.**“.
- Jestliže heslo zadáte nesprávně, zobrazí se výzva k opakovanému zadání hesla.

## Zadání hesla

Po zobrazení obrazovky pro zadání hesla zadejte heslo pomocí číselných tlačítek na dálkovém ovladači.

### Postup

**Přidržte tlačítko [Num] a současně zadejte heslo pomocí tlačítek na číselné klávesnici.**

Po zadání správného hesla bude zahájena projekce.

## Upozornění

- Pokud heslo zadáte nesprávně třikrát po sobě, objeví se přibližně na pět minut zpráva „Funkce projektoru budou uzamčeny.“ a poté se projektor přepne do pohotovostního režimu. Dojde-li k této situaci, odpojte zítovou zástrčku od elektrické zásuvky. Nechejte projektor odpojen přibližně na 30 sekund, poté jej opět připojte a zapněte. Projektor znovu zobrazí obrazovku pro zadání hesla, na které můžete zadat správné heslo.
- Pokud heslo zapomenete, poznamenejte si číslo "Kód požadavku: xxxxx", které se zobrazí na obrazovce, a kontaktujte nejbližší adresu v dokumentu Příručka pro podporu a servis. [☛ Projektor Epson – seznam kontaktů](#)
- Jestliže budete uvedenou operaci opakovat a zadáte nesprávné heslo třicetkrát po sobě, zobrazí se následující zpráva a zadání hesla projektoru již nebude možné. „Funkce projektoru budou uzamčeny. Kontaktujte společnost Epson podle informací v dokumentaci.“ [☛ Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

## Omezení Provozu (Provozní Zámek)

Provedte některý z následujících postupů, chcete-li zamknout tlačítka na ovládacím panelu.

- Úplné uzamčení  
Budou zamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu. Nelze provádět žádné operace z ovládacího panelu, včetně zapnutí a vypnutí napájení.
- Částečné uzamčení  
Budou uzamčena všechna tlačítka na Ovládací panel, kromě tlačítka [☺].

Tato funkce je vhodná při akcích nebo prezentacích, když potřebujete deaktivovat všechna tlačítka a pouze promítat nebo ve školách, když potřebujete omezit používání tlačítek. Projektor lze nadále ovládat pomocí Dálkový ovladač.

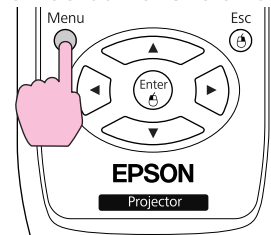
## Postup

1

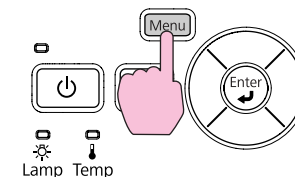
Během promítání stiskněte tlačítko [Menu] a vyberte volbu **Nastavení - Provozní zámek** v nabídce Konfigurace.

☛ "Používání Konfigurační nabídky" [s.48](#)

Pomocí dálkového ovladače



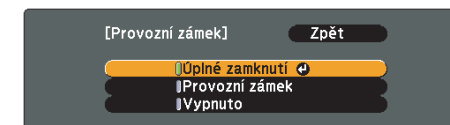
Pomocí ovládacího panelu



[Esc]: Zpět [↵]: Zvol [Enter]: Zadat [Menu]: Odej

2

Vyberte možnost „Úplné zamknutí“ nebo „Provozní zámek“.



[Esc]: Zpět [↵]: Zvol [Enter]: Nastavit [Menu]: Odej

3

Po zobrazení potvrzení klepněte na tlačítko **Ano**.

Tlačítka ovládacího panelu budou uzamčena podle zvoleného nastavení.



Chcete-li odemknout tlačítka ovládacího panelu, použijte některý z následujících postupů.

- Dálkovým ovladačem vyberte možnost **Vypnuto** v nabídce **Nastavení** – **Provozní zámek** v Konfigurační nabídce.
- Stiskněte a podržte tlačítko [Enter] na ovládacím panelu po dobu přibližně sedmi sekund. Zobrazí se zpráva o odemčení.

## Zámek Proti Zcizení

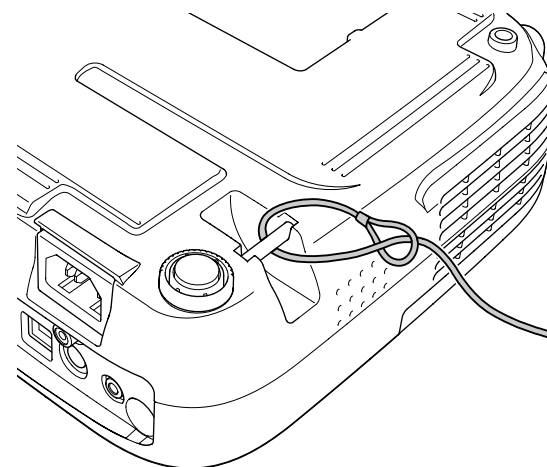
Protože se projektor často montuje na strop a nechává se v místnosti bez dozoru, zahrnuje následující bezpečnostní zařízení, které chrání projektor proti odcizení.

- **Bezpečnostní slot**  
Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington. Další podrobnosti o systému Microsaver Security System jsou k dispozici na webu společnosti Kensington <http://www.kensington.com/>.
- **Bod instalace bezpečnostního kabelu**  
Běžně dostupnou drátěnou pojistku proti zcizení lze protáhnout bodem instalace a zabezpečit projektor ke stolu nebo sloupku.

## Instalace drátěné pojistky

Protáhněte drátěnou pojistku proti zcizení bodem instalace.

Informace o uzamčení naleznete v dokumentaci dodané s drátěnou pojistkou.





V Presentace můžete k projektoru připojit paměťové zařízení USB nebo digitální fotoaparát a přímo promítat obrazové soubory uložené v zařízení.



Pravděpodobně nebude možné používat paměťová zařízení USB s funkcemi zabezpečení.

## Specifikace souborů, které lze promítat v prezentaci

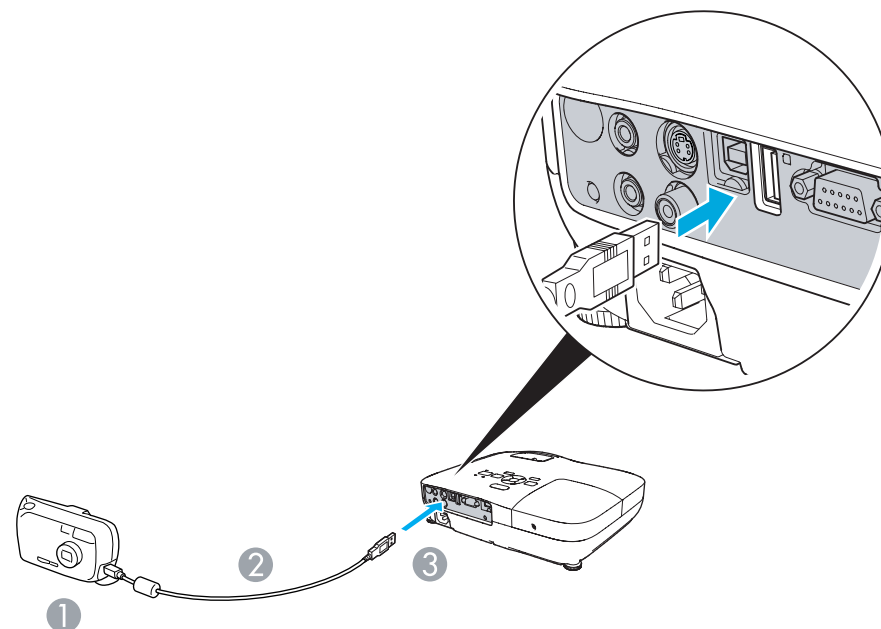
Typ	Typ souboru (přípona)	Poznámky
Statický obrázek	.jpg	Následující nelze promítat. <ul style="list-style-type: none"><li>• Formát barevného režimu CMYK</li><li>• Progresivní formát</li><li>• Rozlišení více než 8176x6144</li><li>• Soubory s příponou ".jpeg"</li></ul> Vzhledem k vlastnostem souborů JPEG se obrázky s vysokým kompresním poměrem nemusí promítat jasně.



- Použijte médium, které bylo naformátováno v operačním systému Windows, protože některé souborové systémy nemusí být projektorem podporovány.
- Naformátujte médium na FAT16 nebo FAT32.

k projektoru pomocí kabelu USB dodávaného nebo určeného k použití s digitálním fotoaparátem.

### Příklad: Připojení digitálního fotoaparátu



- 1 Do digitálního fotoaparátu Port USB
- 2 Kabel USB
- 3 K portu USB(Type A)

## Připojení a odpojení zařízení USB

### Připojení zařízení USB

Připojte zařízení USB obsahující obrazové soubory přeo přehrávání v Presentace k portu USB(TypeA) projektoru. Připojte digitální fotoaparát

## Upozornění

- Používáte-li rozbočovač USB, Prezentace nemusí fungovat správně. Zařízení jako digitální fotoaparáty a paměťová zařízení USB připojujte k projektoru přímo.
- Pokud chcete připojit a používat pevný disk kompatibilní s připojením USB, nezapomeňte použít adaptér střídavého proudu dodávaný s pevným diskem.
- Připojte digitální fotoaparát k projektoru pomocí Kabel USB dodávaného nebo určeného k použití s digitálním fotoaparátem.
- Použijte Kabel USB s menší délkou než 3 m. Pokud délka kabelu překročí 3 m, Prezentace nemusí fungovat správně.

## Odpojení zařízení USB



Po dokončení promítání odpojte zařízení USB od portu USB(TypeA) projektoru.

Pro digitální fotoaparáty, pevné disky, atd. vypněte napájení a potom je odpojte.

## Spuštění a ukončení prezentace

### Spuštění prezentace


#### Postup

- 1 Přepněte promítaný obraz na USB.  [s.23](#)
- 2 Připojte paměťové zařízení USB nebo digitální fotoaparát k projektoru.  [s.41](#)

Spustí se Prezentace a zobrazí se obrazovka seznamu souborů.

## Ukončení prezentace

#### Postup

Chcete-li ukončit režim prezentace, odpojte připojené zařízení USB od projektoru.  "Odpojení zařízení USB" [s.42](#)



- Můžete vložit paměťovou kartu do čtečky karet USB a připojit k projektoru. Nicméně s projektorem pravděpodobně nebude možné používat některé komerční čtečky karet USB.
- Pokud se zobrazí následující obrazovka (obrazovka Výběr disku), vyberte jednotku, kterou chcete použít, stisknutím tlačítek [◀][▶] na dálkovém ovladači a potom stiskněte tlačítko Enter.



- Chcete-li zobrazit obrazovku Výběr jednotky, nastavte kurzor na Výběr jednotky v horní části obrazovky seznamu souborů a stiskněte tlačítko Enter.
- Projektor může rozpoznat až čtyři typy médií současně.

## Prezentace Základní operace

V této části jsou uvedeny pokyny pro přehrávání a promítání obrázků v Prezentace.

Ačkoli jsou následující kroky popsány na základě dálkového ovladače, můžete provádět stejné operace z ovládacího panelu projektoru.

## Postup

- 1 Stisknutím tlačítek [  ], [  ], [  ], a [  ] nastavte kurzor na soubor nebo složku, kterou chcete použít.



1 Kurzor

- Soubory JPEG jsou zobrazeny jako miniatury (malé obrázky obsahu souborů).
- Některé soubory JPEG nemusí být možné zobrazit jako miniatury. V takovém případě se zobrazí ikona souboru.



Pokud se všechny soubory a složky nemohou vejít na aktuální obrazovku, stiskněte tlačítko [Strana] (Dolů) na dálkovém ovladači nebo nastavte kurzor na **Další strana** v dolní části obrazovky a potom stiskněte tlačítko [Enter].

Chcete-li se vrátit na předchozí obrazovku, stiskněte tlačítko [Strana] (Nahoru) na dálkovém ovladači nebo nastavte kurzor na **Předchozí strana** v horní části obrazovky a potom stiskněte tlačítko [Enter].

2

**Stiskněte tlačítko [Enter].**

Zobrazí se vybraný obrázek.

Pokud byla vybrána složka, zobrazí se soubory ve složce. Na obrazovce se zobrazeným obsahem složky pokud vyberete **Zpět nahoru** a stisknete tlačítko [Enter], zobrazí se znovu obrazovka před otevřením složky.

## Otáčení obrázků

Obrázek JPEG promítaný pomocí funkce Prezentace lze otáčet po 90 stupních. Obrázky JPEG přehrávané v Prezentace lze rovněž otáčet.

Následující postup slouží k otočení obrázku JPEG nebo obrázků JPEG.

## Postup

1

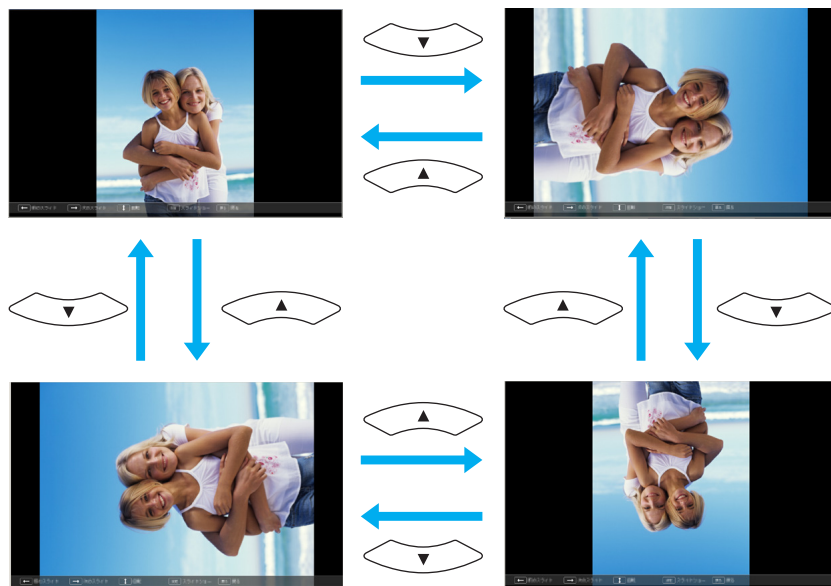
**Spusťte Prezentace a promítněte jeden obrázek JPEG nebo spusťte prezentaci obsahující více obrázků JPEG.**

Přehrávání snímků JPEG  s.44

Přehrávání Prezentace  s.45


2

**Během promítání snímku JPEG stiskněte tlačítko [  ] nebo tlačítko [  ].**



## Promítání souborů obrázků

Prezentace nabízí dva způsoby promítání souborů obrázků uložených na paměťovém zařízení USB nebo v digitálním fotoaparátu.

- Promítnutí jednoho vybraného souboru obrázku  
Tyto funkce promítne jeden vybraný soubor obrázku.
- Sekvenční promítání souborů obrázků ve složce (Prezentace)  
Tato funkce přehrává v postupném pořadí obrazové soubory (spustí prezentaci) ve vybrané složce.  s.45






### Upozornění

Neodpojujte paměťové zařízení USB, pokud se k němu přistupuje. V opačném případě nemusí Prezentace pracovat správně.

Ačkoli jsou následující kroky popsány na základě dálkového ovladače, můžete provádět stejné operace z ovládacího panelu projektoru.

## Promítání obrázku

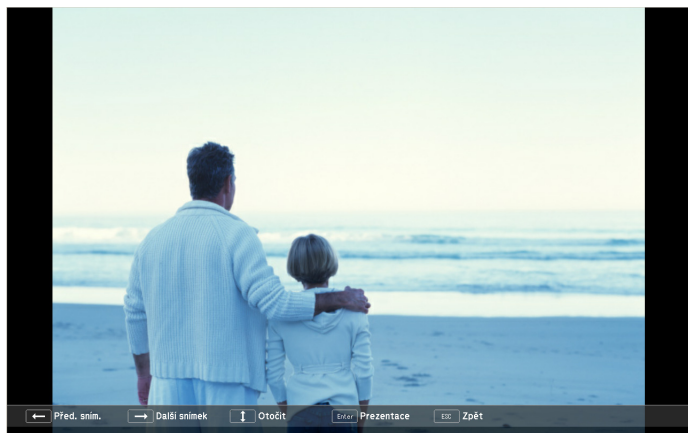
### Postup

- 1 **Spustíte nástroj Prezentace.**  s.42  
Zobrazí se obrazovka seznamu souborů.
- 2 **Stisknutím tlačítek [ , [ , [  ] a [  ] nastavte kurzor na soubor snímku, který chcete promítnout.**



1 Soubor obrázku

- 3 **Stiskněte tlačítko [Enter].**  
Obrázek je promítnut.




- 4 Stisknutím tlačítka [Esc] se znovu zobrazí obrazovka seznamu souborů.



## Sekvenční promítání všech souborů obrázků ve složce (Presentace)

Můžete promítat soubory obrázků ve složce sekvenčně jeden po druhém. Tato funkce se nazývá Presentace. Následující postup slouží ke spuštění Presentace.



Chcete-li, aby se soubory v Presentace měnily automaticky, nastavte **Doba přepnutí obrazovky** na jakoukoli jinou hodnotu, než **Ne** na obrazovce **Volba**. Tato položka je ve výchozí konfiguraci nastavena na **Ne**.  s.46

## Postup

- 1 Spustíte nástroj Presentace.  s.42  
Zobrazí se obrazovka seznamu souborů.
- 2 Stisknutím tlačítek [↶], [↷], [⏪] a [⏩] nastavte kurzor na složku, pro kterou chcete spustit nástroj Presentace a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- 3 Vyberte "Presentace" v dolní části obrazovky seznamu souborů a stiskněte tlačítko [Enter].  
Spustí se Presentace a soubory obrázků ve složce budou automaticky postupně promítány.  
Jakmile Presentace dojde na konec, automaticky se obnoví obrazovka seznamu souborů. Je-li **Nepřetržité přehrávání** nastaveno na **Zapnuto** na obrazovce **Volba**, po dosažení konce se prezentace znovu zopakuje od začátku.  s.45  
Během promítání Presentace můžete přejít na předchozí/další obrazovku nebo zrušit přehrávání.







Pokud je **Doba přepnutí obrazovky** nastaveno na **Ne** na obrazovce **Volba**, soubory se nebudou měnit automaticky po spuštění přehrávání Presentace. Stisknutím tlačítka [Enter] nebo tlačítka [Stránka] (Dolů) promítnete další soubor.

## Nastavení zobrazení souboru obrázku a nastavení ovládání Prezentace

Můžete nastavit pořadí zobrazení souborů a ovládání Prezentace na obrazovce **Volba**.

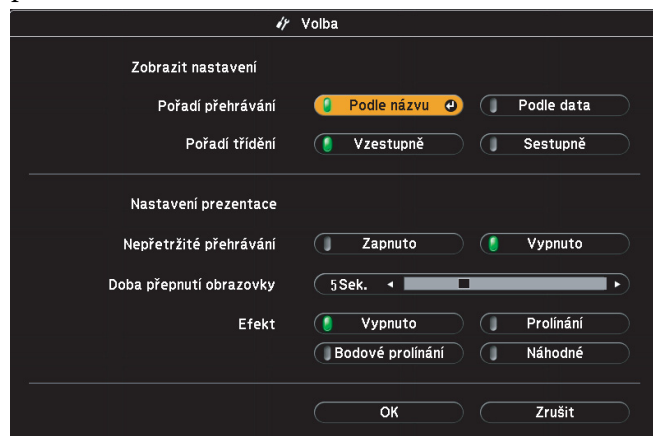
### Postup

**1** Stisknutím tlačítek [  ], [  ], [  ] a [  ] nastavte kurzor na složku, pro kterou chcete nastavit požadavky zobrazení, a potom stiskněte tlačítko [Esc]. Vyberte "Volba" ze zobrazené dílčí nabídky a stiskněte tlačítko [Enter].

**2** Nastavte jednotlivé položky na následující obrazovce **Volba**.





Nastavte kurzor na hodnotu nastavení položky, kterou chcete změnit, a stisknutím tlačítka [Enter] ji aktivujte.

V následující tabulce jsou zobrazeny podrobnosti o jednotlivých položkách.



<b>Pořadí přehrávání</b>	Slouží k nastavení pořadí zobrazení souborů. Vyberte <b>Podle názvu</b> nebo <b>Podle data</b> ve vzestupném pořadí.
--------------------------	--

<b>Nepřetržité přehrávání</b>	Umožňuje nastavit, zda se má Prezentace opakovat či nikoli.
<b>Doba přepnutí obrazovky</b>	Slouží k nastavení délky zobrazení každého souboru při přehrávání Prezentace. Nastavte na libovolnou hodnotu od Ne(0) až 60 sekund. Při nastavení Ne je deaktivováno automatické stránkování.
<b>Efekt</b>	Slouží k nastavení efektu obrazovky, který bude použit při střídání snímků.

**3** Stisknutím tlačítek [  ], [  ], [  ] a [  ] nastavte kurzor na „OK“ a potom stiskněte tlačítko [Enter].

Nastavení jsou použita.

Nechcete-li nová nastavení použít, nastavte kurzor na **Zrušit** a stiskněte tlačítko [Enter].

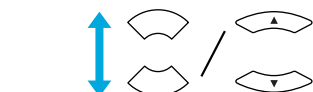


# Konfigurační nabídka

Tato kapitola popisuje použití Konfigurační nabídky a její funkce.

1

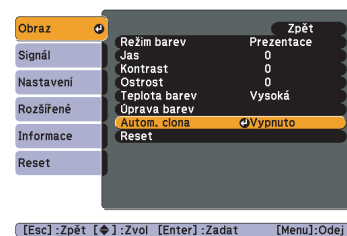
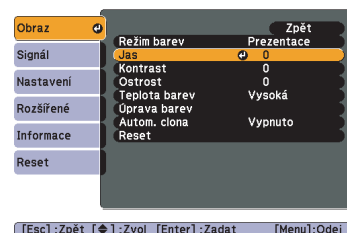
Výběr z hlavní nabídky



[Enter]:Zvol [Enter]:Zadat [Menu]:Odej

2

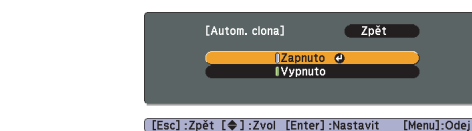
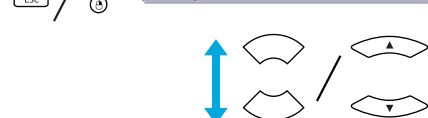
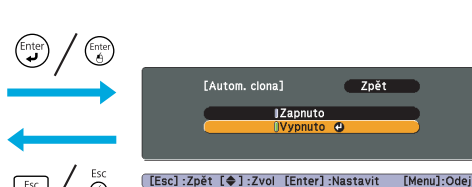
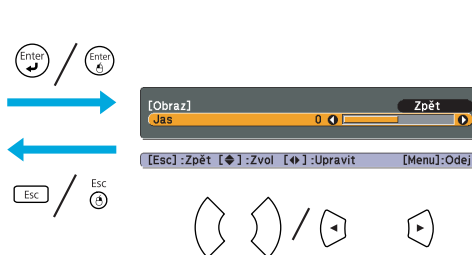
Výběr z dílčí nabídky



[Esc]:Zpět [Enter]:Zvol [Enter]:Zadat [Menu]:Odej

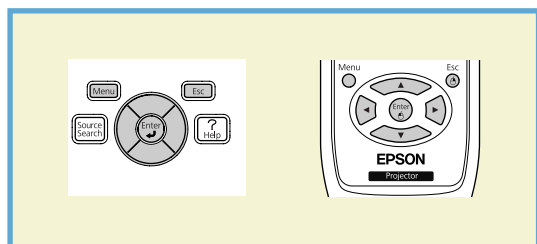
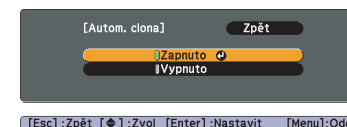
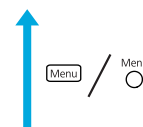
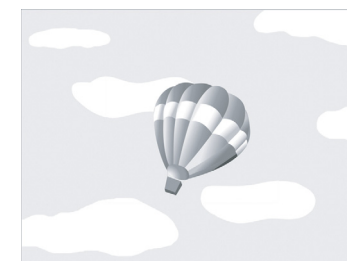
3

Změna vybrané položky



4

Konec





## Nabídka Obraz

Položky, které lze nastavit, se liší v závislosti na aktuálně promítaném obrazovém zdroji podle následujících snímků obrazovek. Podrobná nastavení se ukládají pro každý zdroj a stav jeho signálu.

Počítač\*1/USB Display/HDMI\*1\*3/USB\*3







Počítač\*2/S-Video/Video/HDMI\*2\*3





\*1 Navstupu je signál RGB

\*2 Navstupu je komponentní video signál

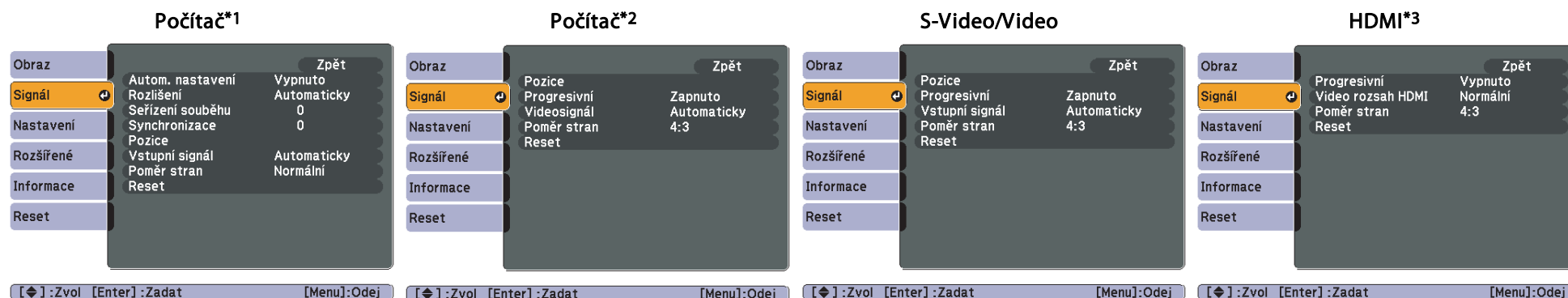
\*3 Pouze EB-W10/X10

Dílčí nabídka	Funkce
<b>Režim barev</b>	Můžete nastavit kvalitu obrazu, která vyhovuje danému prostředí.  s.25
<b>Jas</b>	Můžete upravit jas obrazu.
<b>Kontrast</b> 	Můžete upravit rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
<b>Sytost barev</b>	Můžete nastavit sytost barev obrazu.
<b>Odstín</b>	(Nastavení je možné, pouze když je při používání kompozitního videa nebo S-Video přijímán signál NTSC.) Můžete upravit odstín obrazu.
<b>Ostrost</b>	Můžete upravit ostrost obrazu.
<b>teplota barev</b>	(Toto nelze nastavit, pokud je <b>Obraz - Režim barev</b> nastaveno na <u>sRGB</u>  .) Můžete nastavit celkový odstín obrazu. Když je nastavená vysoká hodnota, obraz dostane modrý nádech; když je nastavená nízká hodnota, obraz dostane červený nádech.
<b>Úprava barev</b>	(Tuto položku nelze vybrat, pokud vyberete <u>sRGB</u>  jako <b>Režim barev</b> z nabídky <b>Obraz</b> .) <b>Červená, Zelená, Modrá:</b> Můžete upravit sytost jednotlivých barev.

Dílčí nabídka	Funkce
<b>Autom. clona</b>	(Tuto položku lze vybrat pouze v případě, že vyberete položku <b>Dynamický</b> nebo <b>Kino</b> pro nastavení volby <b>Režim barev</b> v nabídce <b>Obraz</b> .) Nastavte, zda chcete nebo nechcete ( <b>Zapnuto/Vypnuto</b> ) provést nastavení na optimální stav světla pro promítané obrazy.  s.26
<b>Reset</b>	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky <b>Obraz</b> . Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz  s.56

## Nabídka Signál



Položky, které lze nastavit, se liší v závislosti na aktuálně promítaném obrazovém zdroji podle následujících snímků obrazovek. Podrobná nastavení se ukládají pro každý zdroj a stav jeho signálu. Nastavení v nabídce Signál nelze provést, pokud je zdrojem USB Display/USB\*3.





\*1 Navstupu je signál RGB

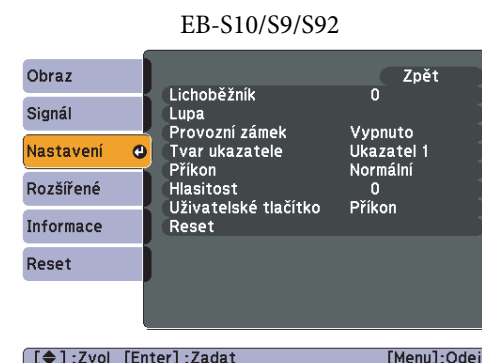
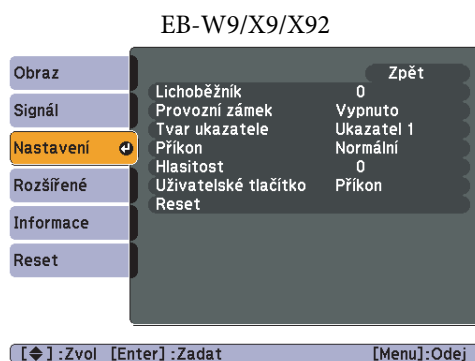
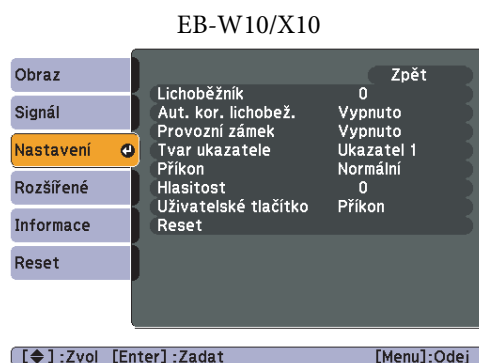
\*2 Navstupu je komponentní video signál




\*3 Pouze EB-W10/X10


Dílčí nabídka	Funkce
<b>Autom. nastavení</b>	Můžete vybrat, zda se v případě změny vstupního signálu obraz automaticky upraví na optimální stav ( <b>Zapnuto/Vypnuto</b> ) Autom. nastavení.
<b>Rozlišení</b>	Když je nastavení na položce <b>Automaticky</b> , rozlišení vstupního signálu je identifikováno automaticky. Pokud promítané obrazy nelze promítat správně, když je nastaven parametr <b>Automaticky</b> , například chybí některé části obrazu, v případě širokoúhlého plátna nastavte parametr <b>Širokoúhlý</b> v závislosti na připojeném počítači, nebo nastavte parametr <b>Normální</b> v případě plátna s poměrem stran 4:3 nebo 5:4.
<b>Seřízení souběhu</b> 	Můžete upravit obraz z počítače, pokud se na něm objeví svislé pruhy.
<b>Synchronizace</b> 	Můžete upravit obraz počítače, pokud se v něm objeví blikání, neostrost nebo rušení.

Dílčí nabídka	Funkce
<b>Pozice</b>	Můžete upravit pozici zobrazení nahoru, dolů, vlevo a vpravo, pokud část obrazu chybí, tak aby byl zobrazen celý obraz.
<b>Progresivní</b>	<p>(Když je na vstupu signál komponentního videa nebo signál videa RGB, lze toto nastavení upravit pouze při vstupu signálů 480i/576i. Toto nelze nastavit, pokud je na vstup přiváděn digitální signál RGB.)</p> <p><b>Vypnuto:</b> Konverze IP je provedena pro každé pole na projekční ploše. To je vhodné pro video s velkým množstvím pohybu.</p> <p><b>Zapnuto:</b> <u>Proklad</u> (i) signál je převeden na <u>Progresivní</u> (p). Platí pro statické snímky.</p>
<b>Video rozsah HDMI</b> (pouze EB-W10/X10)	<p>(Toto nelze nastavit, pokud je na vstup přiváděn digitální signál RGB)</p> <p>Pokud je port HDMI projektoru připojen k přehrávači DVD atd., rozsah videa projektoru není nastaven podle nastavení rozsahu videa přehrávače DVD.</p>
<b>Vstupní signál</b>	<p>Můžete vybrat vstupní signál ze vstupního portu Počítač.</p> <p>Jestliže vyberete nastavení <b>Automaticky</b>, vstupní signál se automaticky nastaví podle připojeného zařízení.</p> <p>Jestliže se při nastavení <b>Automaticky</b> barvy nezobrazují správně, vyberte signál v souladu s připojeným zařízením.</p>
<b>Videosignál</b>	<p>Můžete zvolit vstupní signál mezi vstupním konektorem S-Video/Video. Nastavení <b>Automaticky</b> zajišťuje automatické rozpoznání videosignálu.</p> <p>Pokud se na obraze objeví rušení nebo pokud dojde k problému, například pokud se při nastavení <b>Automaticky</b> nepromítá žádný obraz, vyberte příslušný signál podle připojeného zařízení.</p>
<b>Poměr stran</b>	Nastavte parametr Poměr stran podle <u>poměru stranu</u> obrazu.  s.27
<b>Reset</b>	<p>Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>Signál</b>, kromě položky <b>Vstupní signál</b>.</p> <p>Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz  s.56</p>

## Nastavení Obraz











Dílčí nabídka	Funkce
<b>Lichoběžník</b>	Umožňuje upravit lichoběžníkové zkreslení ve svislém směru. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>
<b>Aut. kor. lichobež.</b> (pouze EB-W10/X10)	Nastavením na <b>Zapnuto</b> bude provedena automatická korekce lichoběžníkového zkreslení. (Aut. kor. lichobež. bude provedeno pouze, když je vybrána možnost <b>Čelní</b> v nabídce <b>Rozšířené - Projekce</b> .)
<b>Lupa</b> (pouze EB-S10/S9/S92)	Můžete upravit velikost obrazu projektoru na <b>Široká</b> (Větší) nebo <b>Tele</b> (Malý).
<b>Provozní zámek</b>	Umožňuje omezit používání ovládacího panelu projektoru. 🖱️ <a href="#">s.39</a>
<b>Tvar ukazatele</b>	Umožňuje vybrat tvar ukazatele. 🖱️ <a href="#">s.32</a> Ukazatel 1:  Ukazatel 2:  Ukazatel 3: 
<b>Příkon</b>	Umožňuje vybrat jedno ze dvou nastavení jasu lampy. Vyberte možnost <b>ECO</b> , jestliže je promítaný obraz příliš jasný, např. když promítáte ve tmavé místnosti nebo na malou projekční plochu. Pokud vyberete položku <b>ECO</b> , sníží se jas obrazu, spotřeba elektřiny a hluchnost projektoru a také to bude mít příznivý vliv na životnost lampy. Spotřeba elektrické energie: sníží se přibližně o 7 to 19 %, životnost lampy: prodlouží se přibližně 1.3krát
<b>Hlasitost</b>	Umožňuje nastavit Hlasitost. Podrobná nastavení se ukládají pro každý zdroj a stav signálu.
<b>Uživatelské tlačítko</b>	Můžete vybrat položku přiřazenou v nabídce Konfigurace pomocí tlačítka [User] na dálkovém ovladači. Stisknutím tlačítka [User] se zobrazí obrazovka výběru/nastavení přiřazené položky nabídky a umožní vám provést snadné nastavení/seřízení. Tlačítku [User] můžete přiřadit jednu z následujících položek. <b>Příkon, Informace, Progresivní, Rozlišení</b>


Dílčí nabídka	Funkce
<b>Reset</b>	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>Nastavení</b> , kromě položky <b>Uživatelské tlačítko</b> . Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz  <a href="#">s.56</a>

## Nabídka Rozšířené



Dílčí nabídka	Funkce
<b>Zobrazení</b>	Umožňuje měnit nastavení vztahující se k zobrazení dat projektoru. <b>Zpráva:</b> Když je tato položka nastavena na <b>Vypnuto</b> , následující položky nebudou zobrazeny. Název aktuálního výběru při změně <b>Zdroj</b> , <b>Režim barev</b> nebo <b>Poměr stran</b> ; zpráva o tom, že není přijímán žádný vstupní signál; varování jako například Varování vysoké teploty. <b>Pozadí obrazu</b> *1: Můžete nastavit stav projekční plochy pro situace, kdy není dostupný žádný signál videa, na možnosti <b>Černá</b> , <b>Modrá</b> nebo <b>Logo</b> . <b>Úvodní obrazovka</b> *1: Můžete nastavit, jestli se bude nebo nebude ( <b>Zapnuto/Vypnuto</b> ) zobrazovat úvodní obrazovka (při spuštění projektoru se zobrazí promítaný obraz). <b>Vypnout A/V</b> *1: Můžete nastavit obraz, který bude zobrazen během Vypnout A/V na <b>Černá</b> , <b>Modrá</b> nebo <b>Logo</b> .
<b>Uživatelské logo</b> *1	Můžete změnit uživatelské logo, které se zobrazí jako pozadí při aktivaci funkce Pozadí obrazu, Vypnout A/V atd.  <a href="#">s.81</a>
<b>Projekce</b>	Podle umístění projektoru můžete nastavit některou z následujících možností.  <a href="#">s.71</a> <b>Čelní, Čelní/strop, Zadní, Zadní/strop</b> Stisknutím a podržením tlačítka [Vypnout A/V] na Dálkový ovladač po dobu pěti sekund můžete změnit nastavení následujícím způsobem. <b>Čelní↔Čelní/strop</b> <b>Zadní↔Zadní/strop</b>

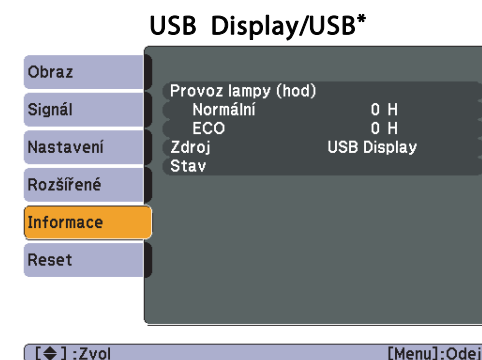
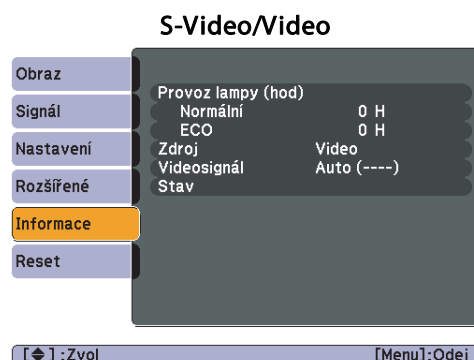
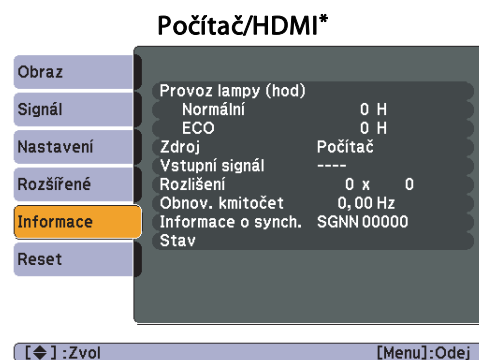
Dílčí nabídka	Funkce
<b>Provoz</b>	<p><b>Napájení zapnuto:</b> Můžete nastavit, zda se má nebo nemá povolit (<b>Zapnuto/Vypnuto</b>) funkce Napájení zapnuto. Pokud je tato funkce nastavena na <b>Zapnuto</b> a napájecí kabel je zapojený, mějte na vědomí, že se projektor automaticky zapne v případě, jako je například obnovení po výpadku napájení.</p> <p><b>Klidový režim:</b> Když je funkce nastavena na hodnotu <b>Zapnuto</b>, automaticky se zastaví promítání, pokud na vstup nebude odesílán žádný vstupní signál a není prováděna žádná operace.</p> <p><b>Čas úsp. režimu:</b> Když je možnost <b>Klidový režim</b> nastavena na hodnotu <b>Zapnuto</b>, můžete nastavit čas před automatickým vypnutím projektoru v rozsahu od jedné do 30 minut.</p> <p><b>Čas krytu čočky:</b> Když je nastaven na <b>Zapnuto</b>, tato funkce vypne automaticky napájení po 30 minutách po uzavření krytu vypnutí A/V. V době zakoupení je funkce <b>Čas krytu čočky</b> nastavena na <b>Zapnuto</b>.</p> <p><b>Vysoká nadm. výška:</b> Pokud projektor používáte v nadmořské výšce vyšší než 1500 m, nastavte hodnotu <b>Zapnuto</b>.</p>
<b>Pohotovostní režim</b>	<p>Nastavte na <b>Komunikace zap.</b>, když má být sledován stav projektoru a řízen z počítače prostřednictvím komunikace USB, i když se projektor nachází v pohotovostním režimu.  <a href="#">s.88</a></p>
<b>USB Type B</b>	<p>Pokud je projektor připojen k počítači kabelem USB a promítá se obraz z počítače, nastavte tuto položku na <b>USB Display</b>.  <a href="#">s.19</a></p> <p>Nastavte na <b>Bezdrátová myš</b>, chcete-li ovládat ukazatel myši dálkovým ovladačem.  <a href="#">s.34</a></p> <p>Nastavte na <b>Str. nahoru/dolů</b>, když má být operace stránkování provedena dálkovým ovladačem.  <a href="#">s.35</a></p>
<b>Link 21L</b>	Nastavte na <b>Zapnuto</b> , když má být sledován stav projektoru a řízen z počítače prostřednictvím komunikace USB.  <a href="#">s.88</a>
<b>Jazyk</b>	Můžete nastavit jazyk zobrazovaných zpráv.
<b>Reset</b>	<p>Můžete resetovat položky <b>Zobrazení</b><sup>*1</sup> a <b>Provoz</b><sup>*2</sup> v nabídce <b>Rozšířené</b> na jejich výchozí nastavení.</p> <p>Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz  <a href="#">s.56</a></p>

\*1 Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, nastavení týkající se uživatelského loga nelze změnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.  [s.37](#)


\*2 Vyjma **Vysoká nadm. výška**.

## Informace (Pouze Obraz)

Umožňuje zkontrolovat stav promítaného obrazového signálu a stav projektoru. Položky, které lze zobrazit, se liší v závislosti na aktuálně promítaném obrazovém zdroji podle následujících snímků obrazovek.



\* Pouze EB-W10/X10

Dílčí nabídka	Funkce
<b>Provoz lampy (hod)</b>	Můžete zobrazit kumulativní provozní dobu lampy*1. Při dosažení kritické doby lampy se znaky zobrazí žlutě.
<b>Zdroj</b>	Můžete zobrazit název zdroje připojeného zařízení, jehož signál se právě promítá.
<b>Vstupní signál</b>	Můžete zobrazit obsah položky <b>Vstupní signál</b> nastavené v nabídce <b>Signál</b> podle zdroje.
<b>Rozlišení</b>	Můžete zobrazit vstupní rozlišení.
<b>Videosignál</b>	Můžete zobrazit obsah položky <b>Videosignál</b> nastavené v nabídce <b>Signál</b> .
<b>Obnov. kmitočet</b> 	Můžete zobrazit obnovovací kmitočet.
<b>Informace o synch.</b>	Můžete zobrazit informace o obrazovém signálu. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.
<b>Stav</b>	Informace o chybách, k nimž u projektoru došlo. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.

\*1 Během prvních 10 hodin se jako kumulativní provozní doba zobrazuje „0H“. 10 hodin a více je zobrazeno jako "10H", "11H", atd.

## Nabídka Reset



Dílčí nabídka	Funkce
<b>Resetovat vše</b>	Umožňuje obnovit výchozí nastavení nabídek Konfigurační nabídka. U následujících položek nebude obnoveno výchozí nastavení: <b>Vstupní signál</b> , <b>Uživatelské logo</b> , <b>Provoz lampy (hod)</b> a <b>Jazyk</b> .
<b>Reset hodin lampy</b>	Můžete vymazat kumulativní Provoz lampy (hod) a obnovit je na "0H". Počet hodin lampy resetujte při výměně Lampa.





# Odstraňování Problémů

Tato kapitola popisuje určování problémů a jejich řešení.

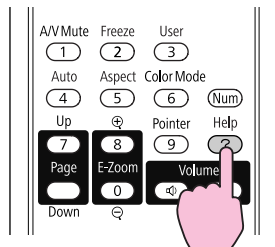
Pokud nastane problém s projektořem, stisknutím tlačítka [Help] se zobrazí se obrazovka nápovědy, která vám pomůže. Problémy můžete vyřešit vybráním správné odpovědi na otázky.

## Postup

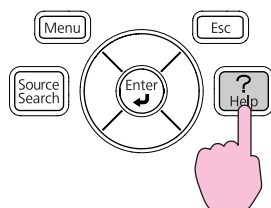
### 1 Stiskněte tlačítko [Help].

Zobrazí se obrazovka Help.

#### Pomocí dálkového ovladače



#### Pomocí ovládacího panelu



### 2 Vyberte položku nabídky.

[Nápověda]

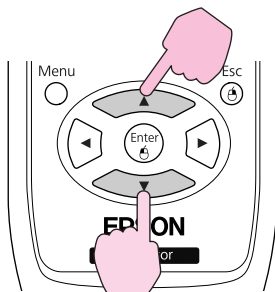
**Obraz je malý.**

Promítaný obraz je lichoběžníkový.  
Barevný tón je neobvyklý.  
Není k dispozici zvuk nebo je příliš slabý.

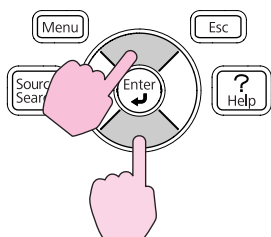
[◀] : Zvol [Enter] : Zadat

[Help] : Odej

#### Pomocí dálkového ovladače



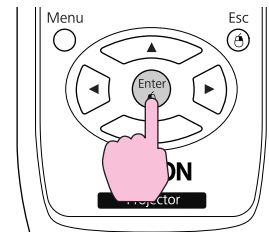
#### Pomocí ovládacího panelu



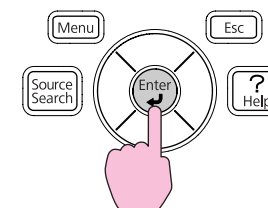
### 3

### Potvrďte volbu.

#### Pomocí dálkového ovladače



#### Pomocí ovládacího panelu



Dotazy a řešení se zobrazují, jak je znázorněno na následující obrazovce.

Stisknutím tlačítka [Help] ukončete Nápovědu.

#### Obraz je malý.

- Je zvětšení nastaveno na minimum?  
Pomocí ovladače zvětšení změňte velikost obrazu.
- Nenachází se projektor příliš blízko projekční plochy?  
Přemístěte projektor do větší vzdálenosti od projekční plochy.

[Esc] : Zpět

[Help] : Odej



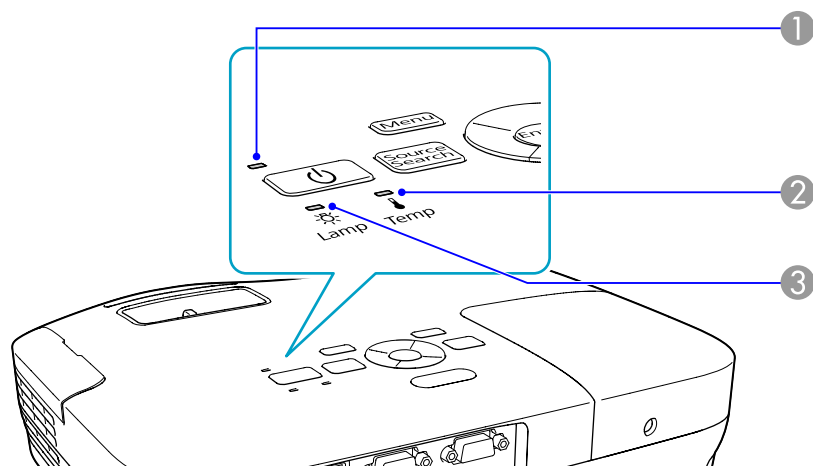
Jestliže Nápověda nepomůže problém vyřešit, viz část "Řešení Problémů" s.59.

Jestli máte s projektorem problémy, nejdříve zkontrolujte indikátory projektoru a přejděte níže k části "Popis indikátorů".





Jestliže indikátory přesně neurčí, v čem problém spočívá, podívejte se do části „Pokud Indikátory nenabídnou žádné řešení“.  [s.62](#)

## Popis indikátorů

Projektor je vybaven následujícími třemi indikátory, které označují provozní stav projektoru.




① Označuje provozní stav.

-  Pohotovostní stav  
Stisknutím tlačítka [⏻] v tomto stavu bude zahájena projekce.
-  Probíhá příprava sledování prostřednictvím komunikace USB nebo zchladnutí  
V průběhu blikání indikátoru jsou všechna tlačítka zablokována.
-  Zahřívání  
Zahřívání trvá přibližně 30 sekund. Po dokončení zahřívání indikátor přestane blikat.  
Tlačítko [⏻] je deaktivováno během zahřívání.
-  Promítání

② Označuje stav vnitřní teploty.



























③ Označuje stav projekční lampy.

V následujících tabulkách najdete popis indikátorů a řešení problémů.

Pokud nesvítí žádný indikátor, zkontrolujte, zda je napájecí kabel správně připojený a zda zdroj napájení funguje. Po odpojení napájecího kabelu někdy zůstane krátce svítit  indikátor. Nejedná se o závadu.







## Indikátor svítí nebo bliká červeně

 : Svítí  : Bliká  : Nesvítí

Stav	Příčina	Řešení nebo stav
  	Vnitřní chyba	Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
  	Chyba ventilátoru Chyba na senzoru	Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
  	Chyba vys. teplota (přehřívání)	<p>Lampa se automaticky vypne a projekce zastaví. Počkejte asi pět minut. Zhruba po pěti minutách se projektor přepne do pohotovostního režimu; zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi.</li> <li>• Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte.  <a href="#">s.73,s.78</a></li> </ul> <p>Pokud se chyba opakuje i po kontrole všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku <b>Vysoká nadm. výška</b> na <b>Zapnuto</b>.  <a href="#">s.53</a></p>
  	Chyba lampy Selhání lampy	<p>Zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vyměňte lampu a zkontrolujte, zda není prasklá.  <a href="#">s.75</a></li> <li>• Vyčistěte vzduchový filtr.  <a href="#">s.73</a></li> </ul> <p><b>Pokud není prasklá:</b> Vraťte lampu zpět a zapněte napájení.</p> <p><b>Pokud chyba přetrvává:</b> Vyměňte lampu za novou a zapněte napájení.</p> <p><b>Pokud chyba přetrvává:</b> Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p> <p><b>Pokud je prasklá:</b> Vyměňte lampu za novou nebo požádejte nejbližšího prodejce o radu. Pokud lampu vyměňujete sami, dávejte pozor, abyste se o rozbité sklo neporanili (dokud lampu nevyměníte, projekce nebude možná).  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku <b>Vysoká nadm. výška</b> na <b>Zapnuto</b>.  <a href="#">s.53</a></p>
  	Chyba Auto Iris Chyba napáj. (zátěž)	Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>

## ☼ ⓘ Indikátory blikají nebo svítí oranžově

■ : Svítí ☼ : Bliká □ : Nesvítí ▣ : V závislosti na stavu projektoru

Stav	Příčina	Řešení nebo stav
  	Výstaha vys. teplota	<p>(Nejedná se o výjimečnou situaci. Nicméně pokud se teplota opět nadměrně zvýší, projekce se automaticky vypne.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi.</li> <li>• Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte. ☞ <a href="#">s.73</a>, <a href="#">s.78</a></li> </ul>
  	Vyměňte lampu	<p>Nahradte starou lampu za novou. ☞ <a href="#">s.75</a></p> <p>Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Co nejdříve lampu vyměňte.</p>














- Jestliže projektor nefunguje správně i když indikátory ukazují normální stav, viz část "Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení" [s.62](#).
- Pokud chyba není uvedena v této tabulce, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis. ☞ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)





## Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení

Pokud se vyskytne kterýkoli z následujících problémů a indikátory nenabídnou žádné řešení, viz stránky pro jednotlivé problémy.




### Problémy týkající se projekce

- "Projektor se nezapne"  s.63
- "Žádný obraz"  s.63  
Projekce se nespustí, projekční plocha je zcela černá, projekční plocha je zcela modrá atd.
- "Nezobrazují se pohyblivé snímky (části s pohyblivým obrazem jsou černé)"  s.64  
Pohyblivý obraz promítaný z počítače je zobrazen černě a nic se nepromítá.
- "Projekce se automaticky zastaví"  s.64
- ""Není podporováno. " se zobrazí"  s.64
- ""Chybí signál. " se zobrazí"  s.64
- "Obraz je částečně nebo celý neostrý"  s.65
- "Obraz je rušený nebo zkreslený"  s.65
- "Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran"  s.66  
Zobrazí se jen část obrazu, obraz nemá správný poměr výšky a šířky atd.
- "Nesprávné barvy obrazu"  s.66  
Celý obraz má fialový nebo zelený tón, obraz je černobílý, barvy jsou nevýrazné atd... (Monitory počítače a displeje LCD odlišně reprodukuje barvy, takže barvy produkované projektorem a barvy na monitoru se nemusí shodovat. Toto však neznačí problém.)
- "Obraz je tmavý"  s.67

### Problémy týkající se USB Display

- "Žádný obraz"  s.68  
Nezobrazuje se žádný obraz, i když je připojen kabel USB...
- "Část obrazu není viditelná."  s.68
- "Ukazatel myši bliká"  s.68
- "Nelze promítat z aplikace Windows Media Center"  s.68

### Jiné problémy

- "Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká"  s.69
- "Dálkový ovladač nefunguje"  s.69
- "Chci změnit jazyk nabídek a zpráv"  s.69

## Problémy týkající se projekce

Projektor se nezapne

Kontrola	Řešení
Stiskli jste tlačítko [⏻]?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapnete napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Odpojte a pak znovu připojte napájecí kabel. 🖱️ <a href="#">Úvodní příručka</a> Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Rozsvítí se nebo zhasnou indikátory, když se dotknete napájecího kabelu?	Napájecí kabel má pravděpodobně nedostatečný kontakt nebo může být vadný. Odpojte napájecí kabel a znovu jej připojte. Pokud problém nelze odstranit, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu <a href="#">Příručka pro podporu a servis</a> . 🖱️ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
Je <b>Provozní zámek</b> nastaven na <b>Úplné uzamčení</b> ?	Stiskněte tlačítko [⏻] na dálkovém ovladači. Pokud nechcete používat <b>Provozní zámek</b> , změňte nastavení na <b>Vypnuto</b> . 🖱️ Nabídka <b>Nastavení - Provozní zámek</b> <a href="#">s.39</a>

Žádný obraz

Kontrola	Řešení
Stiskli jste tlačítko [⏻]?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapnete napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Zapojte napájecí kabel projektoru správně. 🖱️ <a href="#">Úvodní příručka</a> Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zrušte funkci Vypnout A/V. 🖱️ <a href="#">s.26</a>
Je zavřený kryt vypnutí A/V?	Otevřete kryt vypnutí A/V. 🖱️ <a href="#">s.9</a>
Jsou správně nastaveny položky Konfigurační nabídka?	Resetujte všechna nastavení. 🖱️ Nabídka <b>Reset - Resetovat vše</b> <a href="#">s.56</a>
Je promítaný obraz zcela černý? <b>Jen při promítání obrazového materiálu z počítače</b>	Některé obrazy, jako například spořiče obrazovky, mohou být celé černé.
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? <b>Jen při promítání videa</b>	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. 🖱️ Nabídka <b>Signál - Videosignál</b> <a href="#">s.50</a>

Nezobrazují se pohyblivé snímky (části s pohyblivým obrazem jsou černé)

Kontrola	Řešení
Je signál obrazu počítače zobrazen na displeji LCD a na monitoru? <b>Platí jen při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD</b>	Změňte obrazový signál pouze na externí výstup. 🖱️ Postupujte podle dokumentace k počítači.

Projekce se automaticky zastaví

Kontrola	Řešení
Je položka <b>Klidový režim</b> nastavena na možnost <b>Zapnuto</b> ?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapněte napájení. Pokud nechcete používat Klidový režim, změňte nastavení na <b>Vypnuto</b> . 🖱️ Nabídka <b>Rozšířené - Provoz - Režim spánku</b> <a href="#">s.53</a>

"Není podporováno. " se zobrazí

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? <b>Jen při promítání videa</b>	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. 🖱️ Nabídka <b>Signál - Videosignál</b> <a href="#">s.50</a>
Odpovídá rozlišení obrazového signálu a obnovovací kmitočet režimu? <b>Jen při promítání obrazového materiálu z počítače</b>	Podrobnosti o změně rozlišení a obnovovacího kmitočtu obrazového signálu vysílaného počítačem najdete v dokumentaci k počítači. 🖱️ "Podporované Zobrazovací Zařízení" <a href="#">s.90</a>

"Chybí signál. " se zobrazí

Kontrola	Řešení
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>
Byl vybrán správný vstupní port?	Změňte obraz stisknutím tlačítka [Source Search] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu. 🖱️ <a href="#">s.23</a>
Je zapnuté napájení počítače nebo zdroje videa?	Zapněte napájení zařízení.




Kontrola	Řešení
<p>Je obrazový signál vysílán do projektoru?</p> <p><b>Platí jen při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD</b></p>	<p>Pokud je obrazový signál odeslán jen do displeje počítače nebo doplňkového monitoru, nastavte výstup pro externí cíl a také monitor počítače. U některých počítačů, je-li obrazový signál odeslán externě, se obrazový signál na displeji či doplňkovém monitoru neobjeví. 🖱️ Dokumentace počítače pod názvem, jako například „Externí výstup“ nebo „Připojení externího monitoru“. Pokud zařízení propojíte v době, kdy je napájení projektoru nebo počítače již zapnuté, funkční tlačítko [Fn], které přepíná videosignál počítače na externí výstup, nemusí fungovat. Vypněte napájení počítače a projektoru a potom ho znovu zapněte.</p>

Obraz je částečně nebo celý neostrý







Kontrola	Řešení
Je správně nastaveno zaostření?	Otáčením ovladače zaostření obraz zaostřete. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>
Je projektor umístěn ve správné vzdálenosti?	Promítá mimo doporučenou vzdálenost pro promítání? Umístěte projektor do doporučeného dosahu. 🖱️ <a href="#">s.83</a>
Není hodnota korekce lichoběžníkového zkreslení příliš vysoká?	Zmenšením projekčního úhlu omezte korekci lichoběžníkového zkreslení. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>
Nevytvořila se na objektivu kondenzace?	Pokud byl objektiv přemístěn ze studeného do teplého prostředí nebo pokud v místě instalace dochází k náhlým změnám teploty, na objektivu se může vytvořit kondenzace, která způsobí rozostření obrazu. Než projektor zapnete, ponechte jej v místnosti přibližně jednu hodinu vypnutý. Pokud se na objektivu vytvoří kondenzace, vypněte napájení projektoru a počkejte, dokud kondenzace nezmizí.

Obraz je rušený nebo zkreslený




Kontrola	Řešení
<p>Je nastavení formátu signálu obrazu správné?</p> <p><b>Jen při promítání videa</b></p>	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. 🖱️ Nabídka <b>Signál - Videosignál</b> <a href="#">s.50</a>
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>
Používáte prodlužovací kabel?	Pokud používáte prodlužovací kabel, signál může být ovlivněn elektrickým rušením. Pomocí kabelů dodaných s projektorem zkontrolujte, zda problém nezpůsobují používané kabely.
<p>Je nastaveno správné rozlišení?</p> <p><b>Jen při promítání obrazového materiálu z počítače</b></p>	<p>Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem.</p> <p>🖱️ "Podporované Zobrazovací Zařízení" <a href="#">s.90</a> 🖱️ Dokumentace k počítači</p>

Kontrola	Řešení
Jsou položky " <u>Synchronizace</u> " a " <u>Seřízení souběhu</u> " správně nastavené? <b>Jen při promítání obrazového materiálu z počítače</b>	Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Enter] na ovládacím panelu proveďte automatické nastavení. Jestliže po použití automatického nastavení není kvalita obrazu uspokojivá, upravte obraz pomocí funkce <b>Synchronizace</b> a <b>Seřízení souběhu</b> v Konfigurační nabídce.  Nabídka <b>Signál - Seřízení souběhu, Synchronizace s.50</b>

Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran

Kontrola	Řešení
Promítá se z počítače širokoúhlý obraz? <b>Jen při promítání obrazového materiálu z počítače</b>	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení.  Nabídka <b>Signál - Rozlišení s.50</b>
Je obraz stále zvětšený funkcí E-Zoom (El. lupa)?	Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači zrušte funkci E-lupa.  <b>s.33</b>
Je položka Pozice nastavena správně?	Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Enter] na ovládacím panelu proveďte automatické nastavení, když se promítá obraz z počítače. Jestliže po použití automatického nastavení není kvalita obrazu uspokojivá, upravte obraz pomocí funkce <b>Pozice</b> z Konfigurační nabídky. Kromě signálu obrazu z počítače můžete během projekce upravovat další signály pomocí položky <b>Pozice</b> z Konfigurační nabídky.  <b>Signál Nabídka - Pozice s.50</b>
Je počítač nastaven pro použití dvou zobrazovacích zařízení? <b>Jen při promítání obrazového materiálu z počítače</b>	Pokud byl režim pro použití dvou zobrazovacích zařízení aktivován v dialogovém okně "Vlastnosti zobrazení" v části Ovládací panely, na obrazovce počítače se bude promítat pouze polovina obrazu. Pokud chcete zobrazit na obrazovce počítače celý obraz, vypněte nastavení dvou zobrazovacích zařízení.  Dokumentace k ovladači grafické karty počítače
Je nastaveno správné rozlišení? <b>Jen při promítání obrazového materiálu z počítače</b>	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem.  "Podporované Zobrazovací Zařízení" <b>s.90</b>  Dokumentace k počítači

Nesprávné barvy obrazu

Kontrola	Řešení
Shoduje se nastavení vstupního signálu se signálem připojeného zařízení?	Změňte následující nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. Pochází-li signál ze zařízení připojeného ke vstupnímu konektoru Počítač, viz nabídka  <b>Signál – Vstupní signál s.50</b> Pochází-li signál ze zařízení připojeného ke vstupnímu konektoru Video nebo S-video, viz nabídka  <b>Signál - Videosignál s.50</b>
Je Jas správně nastaven?	Upravte nastavení <b>Jas</b> v Konfigurační nabídce. Nabídka  <b>Obraz - Jas s.49</b>


Kontrola	Řešení
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. 🖱️ <a href="#">Úvodní příručka</a>
Je položka <b>Kontrast</b> ▶ nastavena správně?	Upravte nastavení <b>Kontrast</b> v Konfigurační nabídce. 🖱️ Nabídka <b>Obraz</b> - <b>Kontrast</b> <a href="#">s.49</a>
Je úprava barev správně nastavena?	Upravte nastavení <b>Úprava barev</b> v Konfigurační nabídce. 🖱️ Nabídka <b>Obraz</b> - <b>Úprava barev</b> <a href="#">s.49</a>
Jsou možnosti položky Sytost barev a Odstín správně nastaveny? <b>Jen při promítání videa</b>	Nastavte <b>Sytost barev</b> a <b>Odstín</b> z Konfigurační nabídky. 🖱️ Nabídka <b>Obraz</b> - <b>Sytost barev, Odstín</b> <a href="#">s.49</a>

Obraz je tmavý

Kontrola	Řešení
Je správně nastaven jas a svítivost obrazu?	Upravte nastavení položek <b>Jas</b> a <b>Ovládání jasu</b> v nabídce Konfigurace. 🖱️ Nabídka <b>Obraz</b> - <b>Jas</b> <a href="#">s.49</a> 🖱️ Nabídka <b>Nastavení</b> - <b>Ovládání jasu</b> <a href="#">s.52</a>
Je možnost <b>Kontrast</b> ▶ nastavena správně?	Upravte nastavení <b>Kontrast</b> v Konfigurační nabídce. 🖱️ Nabídka <b>Obraz</b> - <b>Kontrast</b> <a href="#">s.49</a>
Je čas vyměnit lampu?	Když se přiblíží čas na výměnu lampy, obraz je tmavší a kvalita barev nižší. Dojde-li k této situaci, vyměňte lampu. 🖱️ <a href="#">s.75</a>

## Problémy týkající se USB Display

Žádný obraz

Kontrola	Řešení
Jsou správně nastaveny položky v nabídce Konfigurace?	Používáte-li USB Display, nastavte <b>USB Type B</b> na <b>USB Display</b> .  Nabídka <b>Rozšířené - USB Type B</b> <a href="#">s.53</a>
Je správně připojen kabel USB?	Zkontrolujte, že je kabel USB připojen správně. Připojte ho znovu, pokud není připojen nebo není připojen správně.

Část obrazu není viditelná.

Kontrola	Řešení
Zobrazuje se aplikace, která využívá technologii DirectX operačního systému Windows? <b>Operační systém Windows</b>	Aplikace, které používají technologii DirectX operačního systému Windows, se nemusí zobrazit správně.

Ukazatel myši bliká

Kontrola	Řešení
Je zvoleno nastavení „Přenést okno s vrstvami“?	Klikněte na <b>Všechny programy - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x</b> a zrušte zaškrtnutí pole <b>Přenést okno s vrstvami</b> .

Nelze promítat z aplikace Windows Media Center

Kontrola	Řešení
Je aplikace Windows Media Center zobrazena přes celou obrazovku? <b>Operační systém Windows</b>	Při použití USB Display nelze obraz z aplikace Windows Media Center promítat při zobrazení na celé obrazovce.

## Jiné problémy

Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká

Kontrola	Řešení
Je zdroj zvuku správně připojen?	Odpojte kabel od portu Zvuk a pak jej znovu připojte.
Není nastavena minimální hlasitost?	Nastavte hlasitost tak, aby byl zvuk slyšet. 🗨️ <a href="#">s.52</a> 🗨️ <i>Úvodní příručka</i>
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zrušte funkci Vypnout A/V. 🗨️ <a href="#">s.26</a>
Má zvukový kabel specifikaci "No resistance" (Bez odporu)?	Při používání běžně dostupného zvukového kabelu zkontrolujte, zda je označen specifikací "No resistance" (Bez odporu).

Dálkový ovladač nefunguje

Kontrola	Řešení
Je vysílač signálu dálkového ovladače při použití nasměrován na snímač signálu dálkového ovladače na projektoru?	Nasměrujte dálkové ovládání na vzdálený přijímač. Provozní dosah 🗨️ <i>Úvodní příručka</i>
Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru?	Provozní dosah dálkového ovladače je přibližně 6 metrů. 🗨️ <i>Úvodní příručka</i>
Nesvítí na vzdálený přijímač přímé sluneční světlo nebo silné světlo zářivky?	Umístěte projektor tak, aby snímač signálu dálkového ovladače nebyl vystaven silnému zdroji světla.
Nejsou baterie vybité? Jsou baterie správně vloženy?	Zkontrolujte, zda jsou baterie vloženy správně nebo podle potřeby použijte nové. 🗨️ <a href="#">s.74</a>

Chci změnit jazyk nabídek a zpráv

Kontrola	Řešení
Změňte nastavení Jazyk.	Upravte nastavení „Jazyk“ v nabídce Konfigurace. 🗨️ <a href="#">s.53</a>



# Příloha

Tato kapitola nabízí informace o údržbě dlouhodobě zajišťující maximální výkon projektoru.

Tento projektor podporuje čtyři různé způsoby projekce. Instalujte podle podmínek v místě instalace.

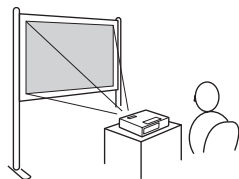
## Varování

- Při upevňování projektoru na strop je nutno použít speciální způsob instalace (stropní úchyt). V případě nesprávné instalace může dojít k pádu a k nehodě nebo zranění.
- Když na upevňovací body montážní konzoly použijete lepidla proti uvolnění šroubů nebo pokud použijete na projektor maziva, oleje apod., může skříň projektoru prasknout a způsobit pád projektor ze stropního úchytu. V takovém případě může projektor způsobit vážné zranění osobě, která by se nacházela pod stropním úchytem, a mohlo by dojít k poškození projektoru. Při instalaci nebo úpravě upevnění ke stropu nepoužívejte lepidla proti uvolnění šroubů nebo maziva, oleje apod.

## Upozornění

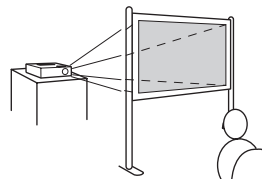
Nepoužívejte projektor v poloze na boku. Zařízení nemusí fungovat správně.

- Promítejte obraz z místa před projekční plochou. (Přední projekce)



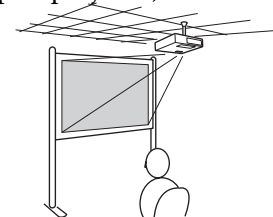
- Zavěste projektor na stropní úchyt a promítejte obraz z místa

- Promítejte obraz z místa za průsvitnou plochou. (Zadní projekce)

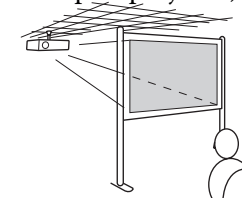




- Zavěste projektor na stropní úchyt a promítejte obraz z místa

před projekční plochou. (Přední/stropní projekce)



za průsvitnou projekční plochou. (Zadní/stropní projekce)



- K zavěšení projektoru na strop je zapotřebí použít volitelný stropní úchyt.  s.80
- Stisknutím a podržením tlačítka [Vypnout A/V] na Dálkový ovladač po dobu pěti sekund můžete změnit nastavení následujícím způsobem.  
**Čelní ↔ Čelní/strop**  
Nastavte **Zadní** nebo **Zadní/strop** v nabídce Konfigurace.  s.53

Pokud je projektor znečištěný nebo se snižuje kvalita obrazu projekce, projektor je nutno očistit.

### Upozornění

*Před čištěním projektor vypněte.*

## Čištění Povrchu Projektoru

K čištění skříně projektoru používejte měkkou látku.

Při čištění na skříň příliš netlačte. Pokud je projektor silně znečištěný, navlhčete látku ve vodě obsahující malé množství neagresivního čisticího prostředku a před otřením skříně projektoru látku řádně vyždímejte.

### Upozornění

*K čištění povrchu projektoru nepoužívejte těkavé látky, jako například lih nebo ředidlo. Může dojít ke změně kvality nebo vyblednutí povrchu.*

## Čištění Objektivu

K čištění objektivu používejte běžně dostupnou speciální tkaninu na čištění optiky.



### Varování

*K odstraňování prachu a vláken z objektivu nepoužívejte spreje, které obsahují hořlavý plyn. Projektor by mohl vzplanout vlivem vysoké vnitřní teploty lampy.*

### Upozornění

*Objektiv nečistěte hrubým materiálem a nevystavujte objektiv nárazům; mohl by se poškodit.*



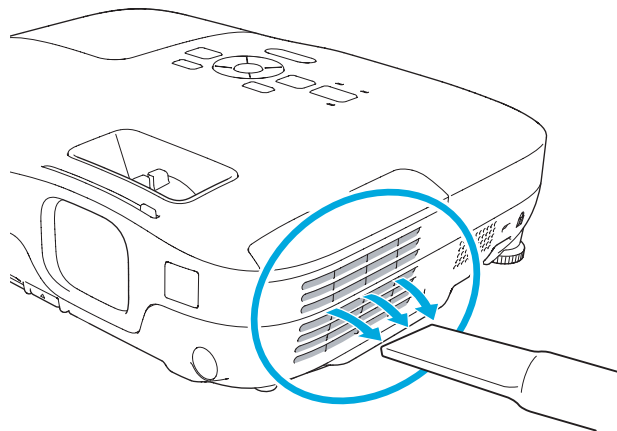
## Čištění vzduchového filtru


Po zobrazení následující zprávy vyčistěte vzduchový filtr avstupní větrací otvor.

**"Projektor se přehřívá. Zkontrolujte, zda nejsou zablokovány větrací otvory, a vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."**

### Upozornění

- Pokud se vzduchový filtr zanesе prachem, může se zvýšit vnitřní teplota projektoru, což může způsobit problémy s provozem nebo zkrátit životnost optického systému. Po zobrazení této zprávy ihned vyčistěte vzduchový filtr.
- Neoplachujte vzduchový filtr ve vodě. Nepoužívejte saponáty ani rozpouštědla.



- Pokud se tato zpráva zobrazuje často i po čištění, je třeba vyměnit vzduchový filtr. Nainstalujte nový vzduchový filtr.  s.78
- Tyto součásti čistěte minimálně jednou za tři měsíce. Pokud projektor používáte v prostředí se zvýšenou prašností, čištění provádějte častěji.

V této části je popsán postup výměny baterií dálkového ovladače, lampy a vzduchového filtru.

## Výměna baterií v dálkovém ovladači

Pokud dálkový ovladač reaguje pomaleji nebo pokud nereaguje vůbec, je to pravděpodobně tím, že jsou baterie slabé nebo zcela vybité. V takovém případě vyměňte baterie za nové. Mějte připravené dvě manganové nebo alkalické baterie velikosti AA. Nelze použít jiné baterie, než manganové nebo alkalické velikosti AA.

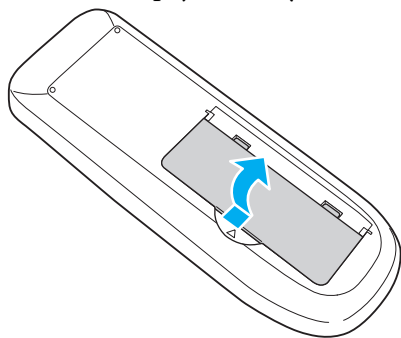
### Upozornění

Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte Bezpečnostní pokyny.   
Bezpečnostní pokyny

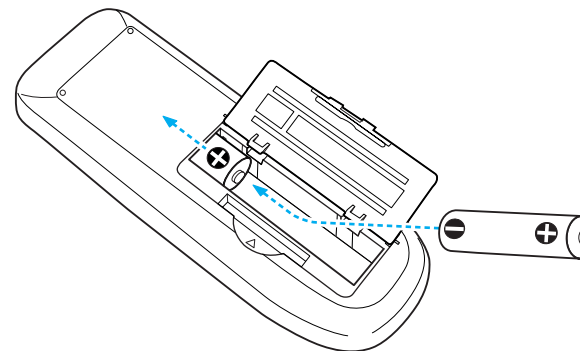
### Postup

#### 1 Sejměte kryt baterií.

Zatlačte na pojistku krytu baterií a kryt zvedněte.



#### 2 Vyjměte staré baterie a vložte nové.



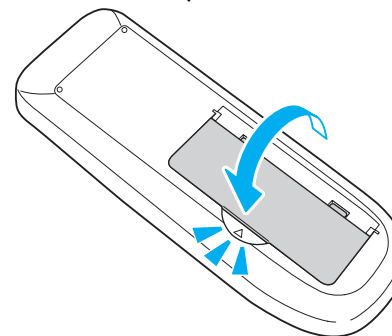
### Výstraha

Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (-) uvnitř držáku na baterie.



#### 3 Nasadte kryt baterií.

Zatlačte na kryt baterií (musí zaklapnout).

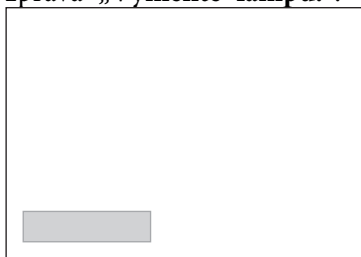


## Výměna lampy

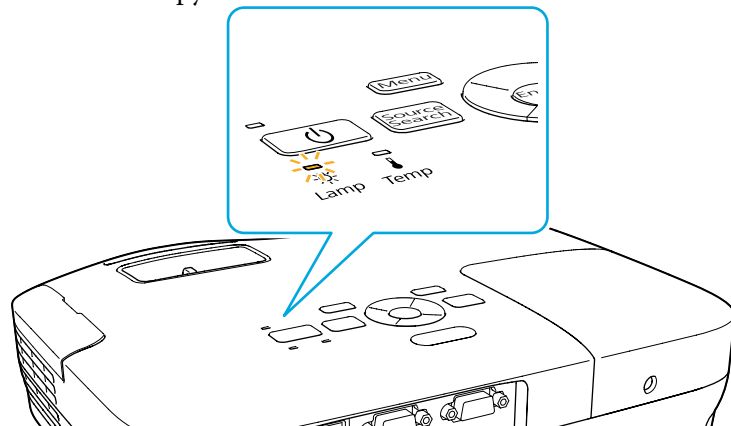
### Interval výměny lampy

Lampu vyměňte v následujících případech:

- Při spuštění promítání se v levém dolním rohu promítací plochy zobrazí zpráva „Vyměňte lampu.“.



- Indikátor lampy bliká oranžově.



- Promítaný obraz tmavne nebo se postupně zhoršuje.

### Upozornění

- Hlášení o nutnosti výměny lampy je nastaveno tak, aby se zobrazilo v následujících intervalech. Výměna lampy je nutná k zachování optimálního jasu a kvality promítaného obrazu. [s.52](#)  
Když je parametr **Příkon** nastaven na **Normální**: Asi 3900 hodin  
Je-li parametr **Příkon** nastaven na **ECO**: Asi 4900 hodin
- Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Jakmile se zobrazí výzva k výměně lampy, vyměňte lampu co nejdříve za novou, i když lampa ještě funguje.
- Opakovaně nevypínejte a ihned nezapínejte napájení. Časté zapínání a vypínání napájení může zkrátit životnost lampy.
- V závislosti na vlastnostech lampy a na způsobu použití může lampa ztmavnout nebo přestat fungovat ještě před zobrazením výzvy k výměně lampy. Doporučujeme, abyste měli náhradní lampu vždy připravenou.

### Postup při výměně lampy

Lampu lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stropě.



### Varování

- Když vyměňujete lampu, protože přestala svítit, je možné, že praskla. Pokud vyměňujete lampu projektoru upevněného na strop, vždy předpokládejte, že lampa praskla, a stůjte vedle krytu lampy, nikoliv pod ním. Opatrně sejměte kryt lampy.
- Lampu nikdy nedemontujte ani nepředělávejte. Pokud se do projektoru nainstaluje a použije upravená nebo demontovaná lampa, mohla by způsobit požár, úraz elektrickým proudem nebo nehodu.

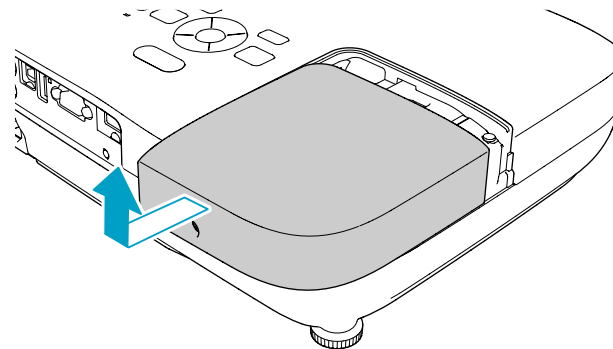
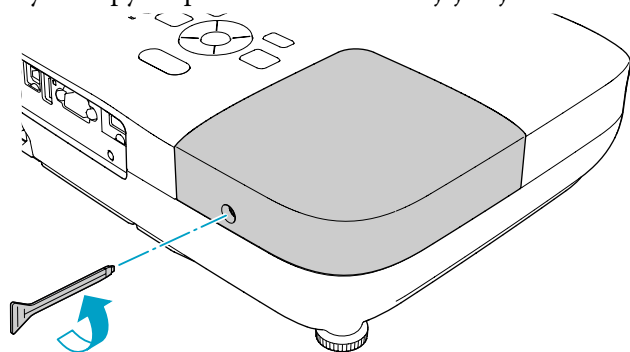
## Výstraha

*Před odstraněním krytu počkejte, až lampa dostatečně vychladne. Pokud je lampa stále horká, může dojít k popálení nebo jinému poranění. Lampa dostatečně vychladne přibližně hodinu po vypnutí napájení.*

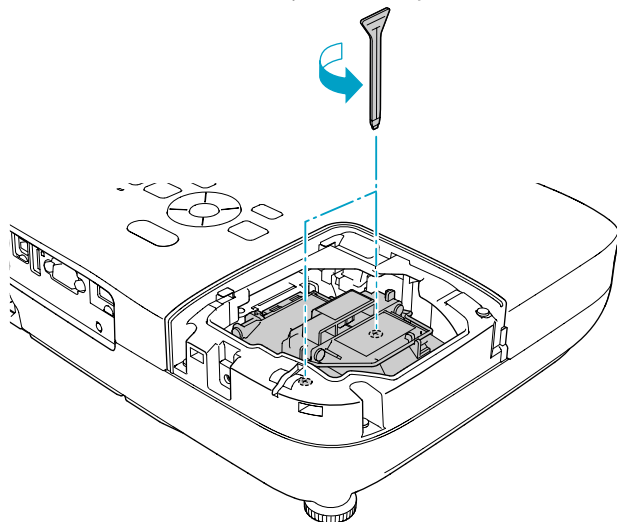
## Postup

- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.
- 2** Před odstraněním krytu počkejte, až lampa dostatečně vychladne.


Šroubovákem dodaným s novou lampou nebo vlastním křížovým šroubovákem uvolněte šroubek upevňující kryt lampy. Potom posuňte kryt lampy dopředu a zvednutím jej sejměte.

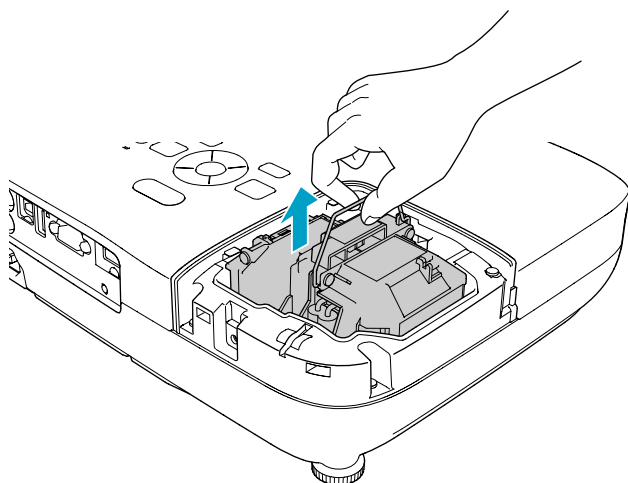


- 3 Uvolněte dva šroubky upevňující lampu.



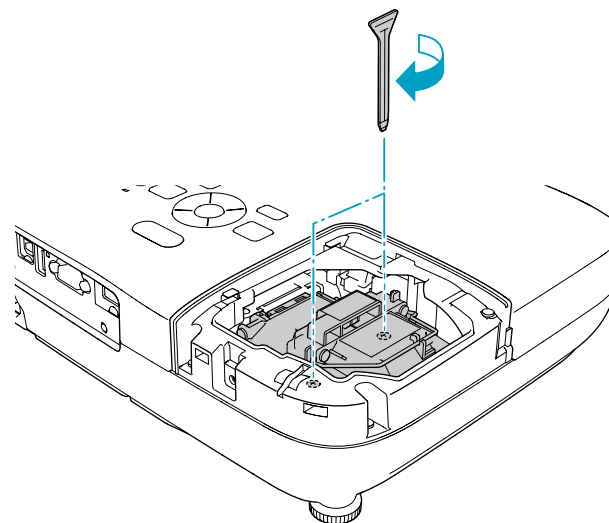
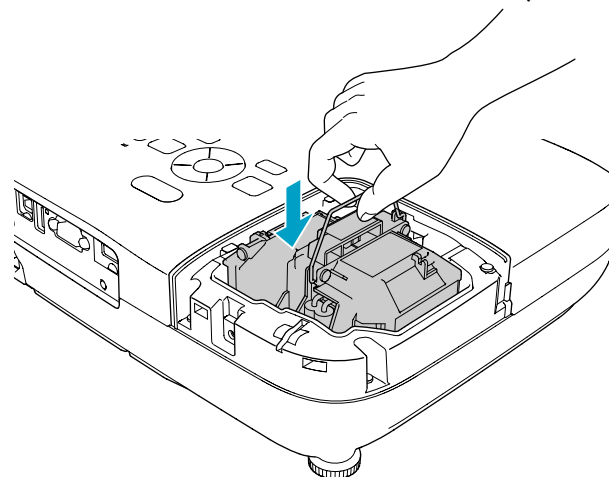
- 4 Vyjměte starou lampu zatažením za rukojeť.

Pokud je lampa prasklá, vyměňte ji za novou nebo požádejte nejbližšího prodejce o radu.  [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

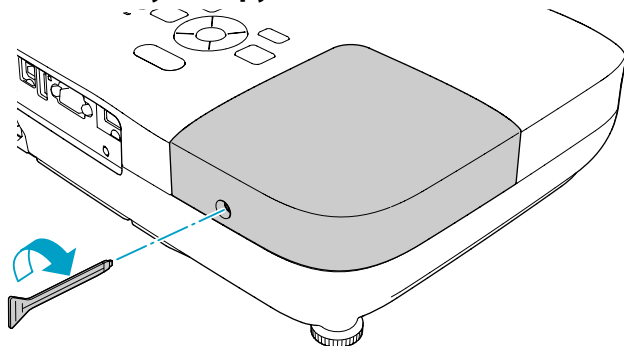


- 5 Nainstalujte novou lampu.

Zasuňte novou lampu po vodící liště správným směrem tak, aby dosedla na místo, a utáhněte dva šroubky.




## 6 Nasadte kryt lampy.



### Upozornění

- Zkontrolujte, zda je lampa nainstalována správně. Po odstranění krytu lampy se automaticky vypne napájení; jedná se o bezpečnostní funkci. Pokud není správně nainstalována lampa nebo kryt lampy, napájení se nezapne.
- Tento produkt obsahuje lampu, která obsahuje rtuť (Hg). Pokyny ke správné likvidaci a recyklaci získáte od místních úřadů. Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

## Resetování provozní hodin lampy

Projektor zaznamenává dobu, po kterou je lampa v provozu. Jakmile nastane doba, kdy je třeba lampu vyměnit, zobrazí se zpráva a indikátor. Po výměně lampy nezapomeňte vynulovat provozní hodiny lampy nabídkou Konfigurace.  s.56



Provoz lampy (hod) resetujte pouze po výměně lampy. V opačném případě nebude provozní doba signalizována správně.

## Výměna vzduchového filtru

### Interval výměny vzduchového filtru

Vzduchový filtr vyměňte v následujících případech:

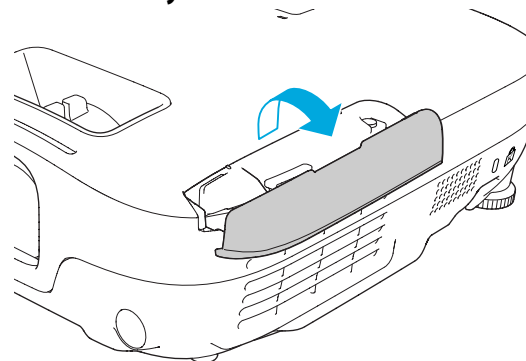
- Vzduchový filtr je roztržený.
- Zpráva se zobrazí, i když byl vzduchový filtr vyčištěn.

### Postup při výměně vzduchového filtru

Vzduchový filtr lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stropě.

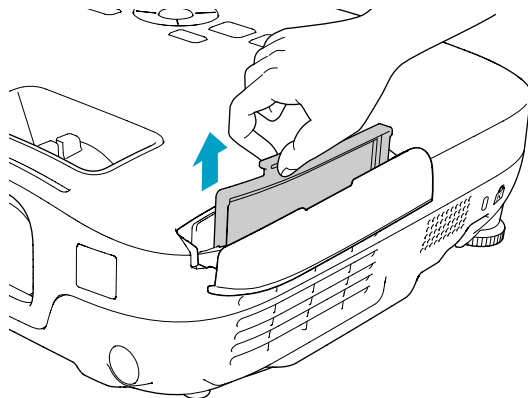
#### Postup

- 1 Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.
- 2 Otevřete kryt vzduchového filtru.



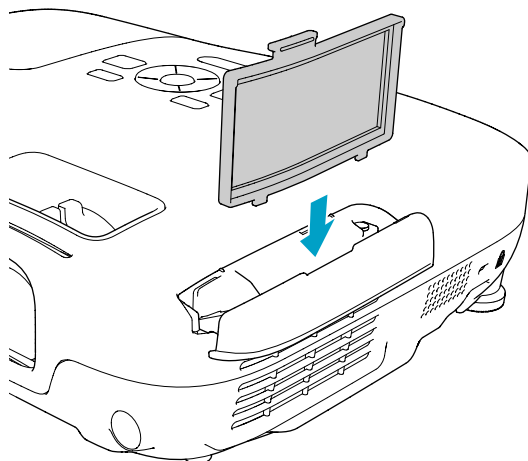
## 3 Odstraňte vzduchový filtr.

Uchopte výstupek krytu vzduchového filtru a vytáhněte jej přímo ven.



## 4 Nainstalujte nový vzduchový filtr.

Zasuňte vzduchový filtr zvenku a zatlačte jej dovnitř tak, aby pevně zacvaknul na místo.



## 5 Zavřete kryt vzduchového filtru.



Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

Materiál rámu: ABS

Materiál filtru: polyuretanová pěna

K dispozici je následující volitelné příslušenství a spotřební materiál. Tyto výrobky si zakupte v případě potřeby. Následující seznam volitelného příslušenství a spotřebního materiálu je platný ke květnu 2010. Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění a dostupnost se může lišit v závislosti na zemi zakoupení.

## Volitelné Příslušenství

**Přenosné 60palcové promítací plátno ELPSC27**

**Přenosné 80palcové promítací plátno ELPSC28**

**Přenosné 100palcové promítací plátno ELPSC29**

Přenosná svinovací projekční plátna ([Poměr stran](#) 4:3)

**Počítačový kabel ELPKC02**

**(1,8 m - pro konektor mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)**

Tento kabel je stejný jako počítačový kabel\*1 dodávaný s projektozem.

**Počítačový kabel ELPKC09**

**(3 m - pro konektor mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)**

**Počítačový kabel ELPKC10**

**(20 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)**

Použijte jeden z těchto delších kabelů v případě, že je počítačový kabel\*1 dodaný s projektozem příliš krátký.

**Kabel komponentního videa ELPKC19**

**(3 m - pro zástrčku mini D-Sub 15 kolíků/RCA zástrčka×3)**

Slouží k připojení zdroje [komponentního videa](#).

**Projektor dokumentů ELPDC06**

Slouží k připojení projektoru k počítači a pro promítání dokumentů, jako například knih, dokumentů OHP a diapozitivů.

**Stropní trubka (450 mm)\*2 ELPFP13**


**Stropní trubka (700 mm)\*2 ELPFP14**

Slouží k montáži projektoru na zvýšený strop.

### Montážní konzola\*2 ELPMB23

Slouží k montáži projektoru na strop.

\*1 Počítačový kabel se nedodává s modelem EB-S92.

\*2 Při upevňování projektoru na strop je nutno použít speciální metodu instalace. Chcete-li použít tuto metodu instalace, obraťte se na nejbližšího prodejce nebo adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

## Spotřební Materiál

**Lampa ELPLP58**

Pro výměnu použitých lamp.

**Vzduchový filtr ELPAF25**

Použijte jako náhradu za použité vzduchové filtry.



Aktuálně promítaný obraz můžete uložit jako uživatelské logo.

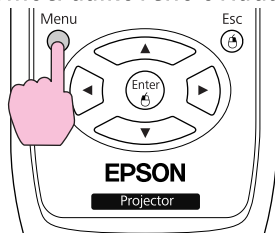


Jakmile je uživatelské logo uloženo, výchozí nastavení výrobce již nelze obnovit.

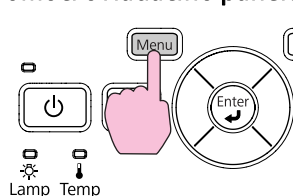
## Postup

- Promítněte obraz, který chcete pro uživatelské logo použít, a potom stiskněte tlačítko [Menu].**

Pomocí dálkového ovladače



Pomocí ovládacího panelu



- Vyberte Rozšířené - „Uživatelské logo“ v nabídce Konfigurace.**  
 "Používání Konfigurační nabídky" [s.48](#)

V průvodci pod nabídkou zjistíte, jaká tlačítka jsou k dispozici a jaké funkce provádí.



- Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** v části **Zabezpečení heslem** nastavena na **Zapnuto**, zobrazí se zpráva a nastavení loga nelze měnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**. [s.37](#)
- Je-li položka **Uživatelské logo** vybrána, když se provádí úprava Lichoběžník, E-Zoom nebo Poměr stran, bude aktuálně prováděná funkce zrušena.



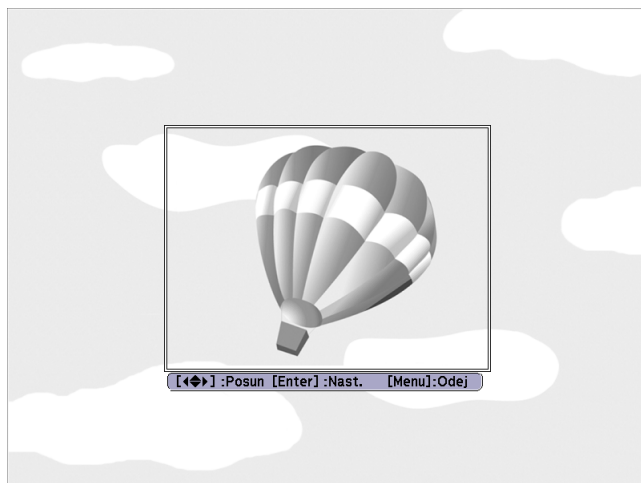
- Jakmile se zobrazí zpráva "Vybrat tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost "Ano".**



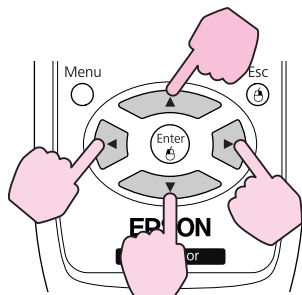
Stisknutím tlačítka [Enter] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu se může velikost obrazu změnit podle signálu, protože se přizpůsobuje rozlišení obrazového signálu.



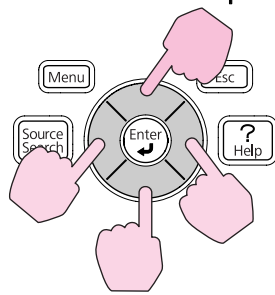
- Posunutím výřezu vyberte část obrazu, kterou chcete použít jako uživatelské logo.**



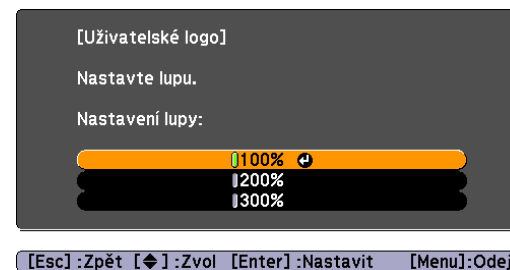
Pomocí dálkového ovladače



Pomocí ovládacího panelu



Můžete uložit velikost 400 × 300 bodů.



7

**Jakmile se objeví zpráva „Uložit tento obraz jako uživatelské logo?“, vyberte možnost „Ano“.**

Obraz bude uložen. Jakmile se obraz uloží, objeví se zpráva „Dokončeno.“.



- Po uložení uživatelského loga se smaže předchozí uživatelské logo.
- Ukládání uživatelského loga může trvat přibližně 15 sekund. Během ukládání nepoužívejte projektor ani jiné připojené zařízení. V opačném případě projektor nemusí fungovat správně.

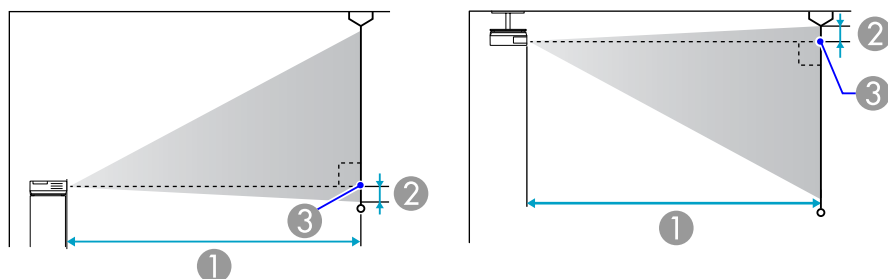
5

**Jakmile se objeví zpráva „Vybrat tento obraz?“, vyberte možnost „Ano“.**

6

**Na obrazovce nastavení měřítka vyberte faktor zvětšení.**

## Projekční vzdálenosti (EB-W10/W9)



- ① Projekční vzdálenost
- ② Vzdálenost od středu objektivu k základně plátna  
(nebo k horní části obrazovky, když je projektor zavěšen na stropě)
- ③ Střed objektivu

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
40"	89x50	114 ~ 137	5
50"	110x62	143 ~ 172	6
60"	130x75	172 ~ 208	8
80"	180x100	231 ~ 278	10
100"	220x120	289 ~ 348	13
120"	270x150	348 ~ 418	15
150"	330x190	435 ~ 523	19
200"	440x250	582 ~ 699	26
250"	550x310	728 ~ 874	32
310"	690x390	903 ~ 1084	40

Jednotky: cm

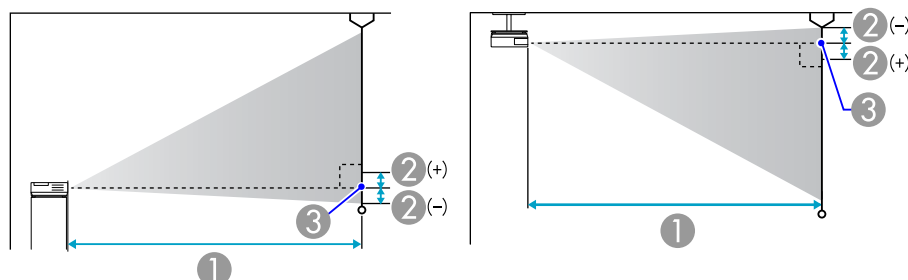
Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
40"	81x61	126 ~ 152	9
50"	100x76	158 ~ 190	11
60"	120x91	190 ~ 229	13
80"	160x120	255 ~ 306	17
100"	200x150	319 ~ 383	22
120"	240x180	383 ~ 461	26
150"	300x230	480 ~ 577	33
200"	410x300	641 ~ 770	44
250"	510x380	802 ~ 963	54
280"	570x430	898 ~ 1079	61

Jednotky: cm

Velikost projekční plochy 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
40"	86x54	111 ~ 134	8
50"	110x67	139 ~ 168	10
60"	130x81	168 ~ 202	12
80"	170x110	225 ~ 270	15
100"	220x130	281 ~ 338	19
120"	260x160	338 ~ 407	23
150"	320x200	424 ~ 509	29
200"	430x270	566 ~ 680	38
250"	540x340	708 ~ 850	48

Velikost projekční plochy 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
320"	690x430	907 ~ 1089	62

## Projekční vzdálenosti (EB-X10/X9/X92)



- ① Projekční vzdálenost
- ② Vzdálenost od středu objektivu k základně plátna  
(nebo k horní části obrazovky, když je projektor zavěšen na stropě)
- ③ Střed objektivu

Jednotky: cm

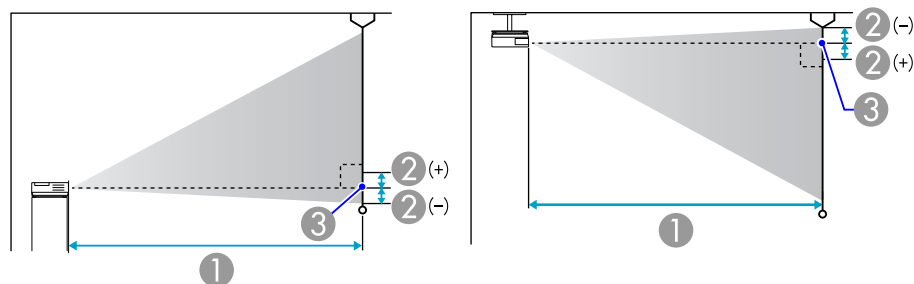
Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
30"	61x46	89 ~ 107	-5
40"	81x61	119 ~ 143	-7
50"	100x76	150 ~ 180	-8
60"	120x91	180 ~ 217	-10
80"	160x120	241 ~ 290	-14

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
100"	200x150	302 ~ 363	-17
120"	240x180	363 ~ 436	-20
150"	300x230	454 ~ 546	-25
200"	410x300	607 ~ 729	-34
250"	510x380	759 ~ 912	-42
300"	610x460	912 ~ 1095	-51

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
30"	66x37	97 ~ 117	+1
40"	89x50	130 ~ 156	+1
50"	110x62	163 ~ 196	+1
60"	130x75	196 ~ 236	+1
80"	180x100	263 ~ 316	+2
100"	220x120	329 ~ 396	+2
120"	270x150	396 ~ 475	+3
150"	330x190	495 ~ 595	+3
200"	440x250	661 ~ 794	+5
250"	550x310	827 ~ 994	+6
275"	610x340	910 ~ 1093	+6

## Projekční vzdálenosti (EB-S10/S9/S92)



- ① Projekční vzdálenost
- ② Vzdálenost od středu objektivu k základně plátna  
(nebo k horní části obrazovky, když je projektor zavěšen na stropě)
- ③ Střed objektivu

Jednotky: cm

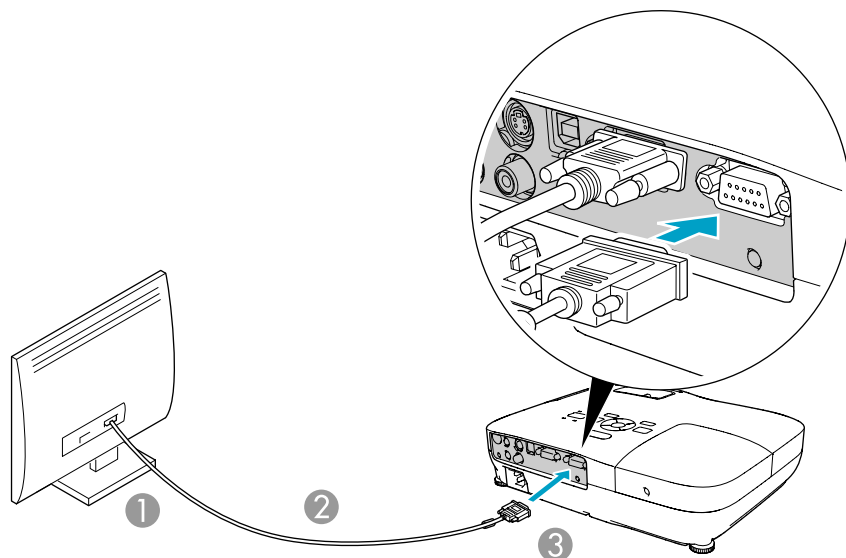
Velikost projekční plochy 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	(Širokoúhlý)
30"	66x37	95 ~ 130	+1
40"	89x50	128 ~ 174	+1
50"	110x62	161 ~ 218	+1
60"	130x75	193 ~ 262	+2
80"	180x100	259 ~ 350	+2
100"	220x120	324 ~ 438	+3
120"	270x150	389 ~ 527	+3
150"	330x190	487 ~ 659	+4
200"	440x250	651 ~ 880	+5

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	(Širokoúhlý)
30"	61x46	87 ~ 119	-5
40"	81x61	117 ~ 159	-7
50"	100x76	147 ~ 200	-8
60"	120x91	177 ~ 240	-10
80"	160x120	237 ~ 321	-13
100"	200x150	297 ~ 402	-17
120"	240x180	357 ~ 483	-20
150"	300x230	447 ~ 605	-25
200"	410x300	597 ~ 807	-33


## Připojení k externímu monitoru (pouze EB-W9/X9/S9)

Můžete zobrazit vstup obrazu z počítače ze vstupního portu Počítač na externím monitoru a současně na obrazovce připojené k projektoru. To znamená, že můžete kontrolovat promítané obrazy na externím monitoru při předvádění prezentací, i když nemůžete obrazovku vidět. Připojení proveďte pomocí kabelu dodaného s externím monitorem.



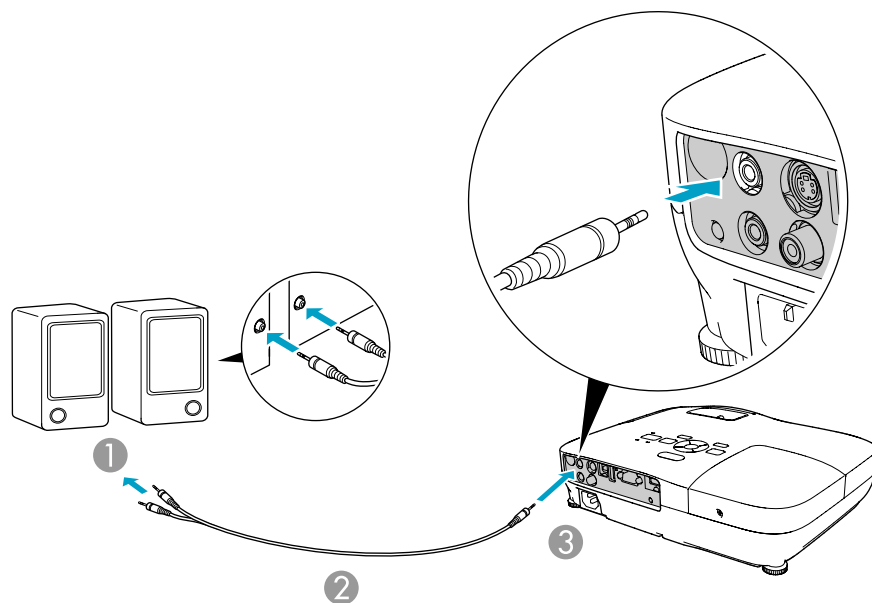
- ① K portu monitoru
- ② Kabel dodaný s monitorem
- ③ K portu Monitor Out



- Na externím monitoru nelze zobrazit obrazy ze zařízení připojených k signálu komponentního videa, vstupnímu portu Video nebo vstupnímu portu S-video.
- Na výstupu externího monitoru nejsou obrazovky nastavovacích šablon, Konfigurační nabídka nebo Návoděda pro funkce jako je například lichoběžníkové zkreslení.
- Chcete-li zobrazit snímky na externím monitoru, když se projektor nachází v pohotovostním režimu, nastavte **Rozšířené - Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.** v nabídce Konfigurace.  [s.53](#)

## Připojení k externím reproduktorům (pouze EB-S10/W9/X9/S9/X92/S92)

K portu Audio Out lze připojit reproduktory s vestavěnými zesilovači a vychutnat si plnější kvalitu zvuku. Připojte pomocí běžně dostupného zvukového kabelu (jako je například kolíková ↔ 3,5mm stereofonní miniaturní zástrčka). Použijte zvukový kabel kompatibilní s konektorem na externích reproduktorech.



- ① K externímu zvukovému zařízení
- ② Zvukový kabel (běžně dostupný)
- ③ K portu Audio Out




- Když se konektor zvukového kabelu zasune do portu Audio Out, zastaví se výstup zvuku z vestavěných reproduktorů projektoru a provede se přepnutí na externí výstup.
- Při připojování reproduktorů snižte hlasitost reproduktorů nebo vypněte jejich napájení, protože během připojování dochází k šumu.
- Při používání běžně dostupného zvukového kabelu 2RCA(L/R)/stereo mini-pin zkontrolujte, zda je označen specifikací "Bez odporu".

Můžete monitorovat a ovládat projektor z počítače prostřednictvím USB. To se provádí propojením projektoru a počítače kabelem USB a zadáváním komunikačních příkazů (příkazy ESC/VP21).

## Než začnete

Chcete-li sledovat a ovládat projektor pomocí příkazů ESC/VP21, postupujte podle následujících pokynů.

### Postup

- 1 **Nainstalujte ovladač pro komunikaci USB (ovladač EPSON USB-COM) do počítače. Chcete-li získat informace o ovladači EPSON USB-COM, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.**  
 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)
- 2 **V nabídce Konfigurace projektoru nastavte „Rozšířené“ - „USB typ B“ na „Bezdrátová myš“ nebo „Str. nahoru/dolů“.**
- 3 **Podobně nastavte „Link 21L“ na „Zapnuto“ v nabídce Rozšířené.**
- 4 **Připojte port USB počítače k portu USB(TypeB) projektoru kabelem USB.**

Během sekundy začněte od kroku dvě.

## Seznam Příkazů

Pokud je do projektoru odeslán příkaz k zapnutí, projektor se zapne a přepne do režimu zahřívání. Při zapnutí napájení projektoru se zobrazí dvojtečka „:“ (3Ah).

Když projektor provede příkaz, zobrazí „:“ a přijme další příkaz.

Jestliže při zpracování příkazu dojde k chybě, zobrazí se chybová zpráva a dvojtečka „:“.

Položka			Příkaz
Zapnutí a vypnutí napájení	Zapnuto		PWR ON
	Vypnuto		PWR OFF
Volba signálu	Počítač	Automaticky	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
	HDMI (pouze EB-W10/X10)		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB (pouze EB-W10/X10)		SOURCE 52
Vypnout A/V Zapnuto/Vypnuto	Zapnuto		MUTE ON
	Vypnuto		MUTE OFF
Volba Vypnout A/V	Černá		MSEL 00
	Modrá		MSEL 01
	Logo		MSEL 02

Na konec každého příkazu přidejte kód (CR) (0Dh) a odešlete.





### Komunikační protokol

- Výchozí nastavení přenosové rychlosti: 9600 b/s (rychlost během komunikace splňuje standard USB 1.1.)
- Délka dat: 8 bitů
- Parita: Žádná
- Stop bit: 1 bit
- Řízení toku: Žádné

## Podporovaná Zobrazovací Zařízení (EB-W10/W9)

### Počítačové signály (analogový RGB)

Jednotky: body

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran				
			Normální	16:9	Plný	Lupa	Nativní
VGA	60/72/75/85	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x768	1280x768	1280x720	1280x800	1280x768	1280x768
	60	1360x768	1280x722	1280x720	1280x800	1280x722	1280x768
	60/75/85	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WSXGA+*	60	1680x1050	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	70/75/85	1152x864	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x1024	1000x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x960	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
SXGA+	60/75	1400x1050	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
MAC13"	67	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
MAC16"	75	832x624	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	832x624
MAC19"	75	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
	60	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
MAC21"	75	1152x870	1059x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800

\* Kompatibilní pouze, když je vybráno **Široká** v parametru **Rozlišení** v nabídce Konfigurace.

I když jsou na vstupu jiné signály než výše uvedené, obraz bude pravděpodobně možné promítnout. Některé funkce však nemusí být podporovány.

## Komponentní video

Jednotky: body

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran				
			Normální	16:9	Plný	Lupa	Nativní
SDTV(480i)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(480p)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576p)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

## Kompozitní video/S-video

Jednotky: body

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran				
			Normální	16:9	Plný	Lupa	Nativní
TV(NTSC)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576

## Vstupní signál z portu HDMI (pouze EB-W10)

Jednotky: body

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran			
			16:9	Plný	Lupa	Nativní
VGA	60	640x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	60	800x600	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60	1024x768	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	60	1280x960	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran			
			16:9	Plný	Lupa	Nativní
	60	1280x1024	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60	1400x1050	1280x800	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SDTV(480i)	60	720x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(480p)	60	720x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(576p)	50	720x576	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

## Podporovaná Zobrazovací Zařízení (EB-X10/X9/X92)

### Počítačové signály (analogový RGB)

Jednotky: body

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran		
			Normální	4:3	16:9
VGA	60/72/75/85	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
SVGA	56/60/72/75/85	800x600	1024x768	1024x768	1024x576
XGA	60/70/75/85	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x768	1024x614	1024x768	1024x576
	60	1360x768	1024x578	1024x768	1024x576
	60/75	1280x800	1024x640	1024x768	1024x576
WXGA+	60	1440x900	1024x640	1024x768	1024x576
SXGA	70/75	1152x864	1024x768	1024x768	1024x576

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran		
			Normální	4:3	16:9
	60	1280x1024	960x768	1024x768	1024x576
	60	1280x960	1024x768	1024x768	1024x576
SXGA+	60	1400x1050	1024x768	1024x768	1024x576
MAC13"	67	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
MAC16"	75	832x624	1024x768	1024x768	1024x576
MAC19"	75	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
	60	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
MAC21"	75	1152x870	1016x768	1024x768	1024x576

I když jsou na vstupu jiné signály než výše uvedené, obraz bude pravděpodobně možné promítnout. Některé funkce však nemusí být podporovány.

## Komponentní video

Jednotky: body

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

## Kompozitní video/S-video

Jednotky: body

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480	1016x768	1024x576
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	1016x768	1024x576

## Vstupní signál z portu HDMI (pouze EB-X10)

Jednotky: body

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran	
			4:3	16:9
VGA	60	640x480	1024x768	1024x576
SVGA	60	800x600	1024x768	1024x576
XGA	60	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x800	1024x768	1024x576
SXGA	60	1280x960	1024x768	1024x576
	60	1280x1024	1024x768	1024x576
SXGA+	60	1400x1050	1024x768	1024x576
SDTV(480i)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

## Podporovaná Zobrazovací Zařízení (EB-S10/S9/S92)

### Počítačové signály (analogový RGB)

Jednotky: body

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran		
			Normální	4:3	16:9
VGA	60/72/75/85	640x480	800x600	800x600	800x450
SVGA	56/60/72/75/85	800x600	800x600	800x600	800x450
XGA	60/70/75/85	1024x768	800x600	800x600	800x450
WXGA	60	1280x768	800x480	800x600	800x450
	60	1360x768	800x451	800x600	800x450
	60/75	1280x800	800x500	800x600	800x450
WXGA+	60	1440x900	800x500	800x600	800x450
SXGA	70/75	1152x864	800x600	800x600	800x450
	60	1280x1024	750x600	800x600	800x450
	60	1280x960	800x600	800x600	800x450
SXGA+	60	1400x1050	800x600	800x600	800x450
MAC13"	67	640x480	800x600	800x600	800x450
MAC16"	75	832x624	800x600	800x600	800x450
MAC19"	75	1024x768	800x600	800x600	800x450
	60	1024x768	800x600	800x600	800x450
MAC21"	75	1152x870	794x600	800x600	800x450

I když jsou na vstupu jiné signály než výše uvedené, obraz bude pravděpodobně možné promítnout. Některé funkce však nemusí být podporovány.

**Komponentní video**

Jednotky: body

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480	800x600	800x450
SDTV(576i)	50	720x576	800x600	800x450
SDTV(480p)	60	720x480	800x600	800x450
SDTV(576p)	50	720x576	800x600	800x450
HDTV(720p)	50/60	1280x720	800x600	800x450
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	800x600	800x450

**Kompozitní video/S-video**

Jednotky: body

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480	800x600	800x450
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	800x600	800x450



## Obecné Technické Údaje Projektoru

Název výrobku		EB-W10	EB-X10	EB-S10	EB-W9	EB-X9	EB-X92	EB-S9	EB-S92
Rozměry		295 (š) × 77 (v) × 228 (h) mm (bez vystupujících částí)							
Velikost panelu		0,59" šířka	0,55"		0,59" šířka	0,55"			
Projekční metoda		Polysilikonová aktivní matice TFT							
Rozlišení		1 024 000 WXGA (1280 (Š) × 800 (V) bodů) × 3	786 432 XGA (1024 (Š) × 768 (V) bodů) × 3	480 000 SVGA (800 (Š) × 600 (V) bodů) × 3	1 024 000 WXGA (1280 (Š) × 800 (V) bodů) × 3	786 432 XGA (1024 (Š) × 768 (V) bodů) × 3		480 000 SVGA (800 (Š) × 600 (V) bodů) × 3	
Úprava zaostření		Ručně							
Nastavení přiblížení		Ručně (1 až 1,2)		Digitálně (1 to 1,35)	Ručně (1 až 1,2)			Digitálně (1 to 1,35)	
Lampa		Lampa UHE, 200 W, model č.: ELPLP58			Lampa UHE, 175 W, model č.: ELPLP58				
Max. výkon audiovýstupů		1 W mono							
Reproduktor		1							
Napájení		100 až 240 V AC ±10 % 50/60 Hz, 3,2 až 1,4 A					100 až 240 V AC ±10 % 50/60 Hz, 2,8 až 1,2 A	100 až 240 V AC ±10 % 50/60 Hz, 3,2 až 1,4 A	100 až 240 V AC ±10 % 50/60 Hz, 2,8 až 1,2 A
Spotřeba	100 až 120 W	Provozní: 280 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,6 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,3 W					Provozní: 244 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,6 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,3 W	Provozní: 280 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,6 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,3 W	Provozní: 244 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,6 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,3 W

	<b>Oblast 220 až 240 V</b>	Provozní: 265 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 3,9 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,4 W	Provozní: 234 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 3,9 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,4 W	Provozní: 265 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 3,9 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,4 W	Provozní: 234 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 3,9 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,4 W
<b>Provozní nadmořská výška</b>	Nadmořská výška 0 až 2 286 m				
<b>Provozní teplota</b>	+5 až +35 °C (bez kondenzace)				
<b>Skladovací teplota</b>	-10 to +60 °C (bez kondenzace)				
<b>Hmotnost</b>	Přibližně 2,3 kg				

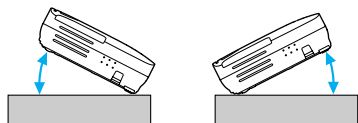
Název výrobku			EB-W10	EB-X10	EB-S10	EB-W9	EB-X9	EB-X92	EB-S9	EB-S92
Konek- tory	Počítač Vstupní zásuv- ka	1	15kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zásuvka) modrý							
	Vstupní port Video (Video)	1	Konektor RCA							
	S-Video  Vstupní zásuv- ka	1	4kolíkový konektor mini DIN							
	Vstupní port Audio-L/R (Au- dio-L/R)	1	Konektor RCA (jack) x 2 (L, R)	Stereofonní miniaturní konektor (jack)						
	Port HDMI	1	HDMI (zvuk je podporován pouze PCM)	–						
	Monitor Výstupní ko- nektor	1	–	15kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zásuvka) černý		–	15kolíkový miniaturní ko- nektor D-Sub (zásuvka) čer- ný	–		
	Port Audiový- stup (Audio Out)	1	–	Stereofonní miniaturní konektor (jack)						
	USB (TypeA) Port*1	1	Konektor USB (typ A)	–						
	USB (TypeB) Port*2	1	Konektor USB (typ B)							

\*1 Podporuje rozhraní USB 1.1.

\*2 Podporuje rozhraní USB 2,0.

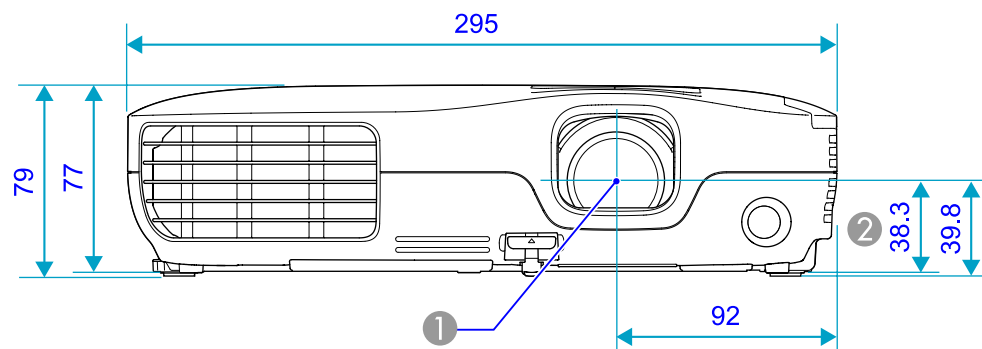
Nicméně u portů USB(TypeA) a USB(TypeB) není zaručena podpora všech zařízení s rozhraním USB.

### Úhel naklonění

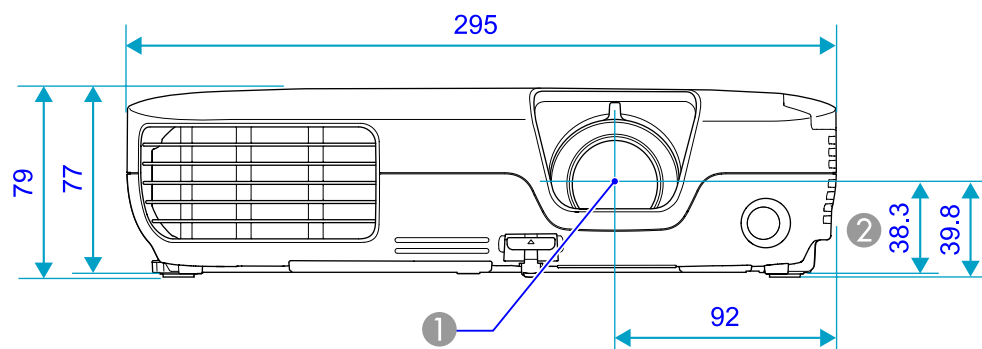


Pokud projektor používáte pod úhlem náklonu větším než 30°, mohlo by dojít k jeho poškození nebo k poranění osob.

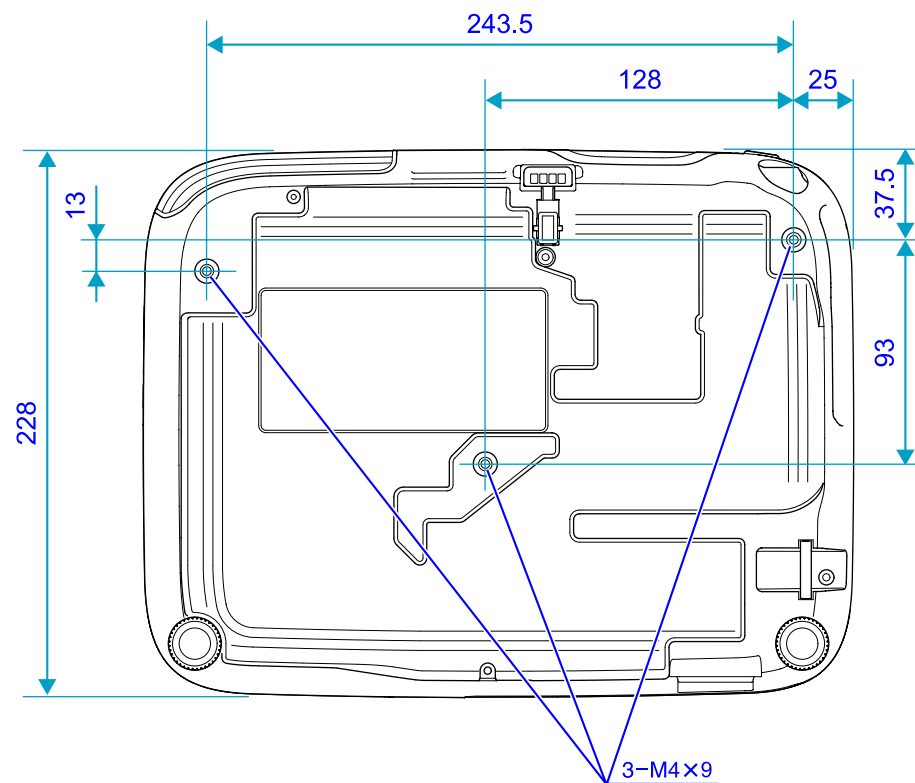
EB-W10/X10/S10



EB-W9/X9/S9/X92/S92



- ① Střed objektivu
- ② Vzdálenost od středu objektivu k bodu pro uchycení závěsné konzoly



Jednotky: mm

V této části jsou vysvětleny pojmy, které souvisí s tímto projektorem a které nejsou vysvětleny v textu této příručky. Další informace lze získat v dalších běžně dostupných publikacích.

<b>HDCP</b>	Zkratka High-bandwidth Digital Content Protection, což označuje technologii ochrany autorských práv, která zabráňuje ilegálnímu kopírování šifrováním digitálních signálů odesílaných a přijímaných prostřednictvím portu HDMI. Vzhledem k tomu, že konektor HDMI na tomto projektoru podporuje HDCP, umožňuje promítat digitální obraz chráněný technologií HDCP. Nicméně, pokud se standard HDCP změní, pravděpodobně nebude možné promítat digitální obraz chráněný změněným standardem.
<b>HDTV</b>	Zkratka pro High-Definition Television, která označuje televizní systémy s vysokým rozlišením, které splňují následující požadavky. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Svislé rozlišení 720p nebo 1080i nebo vyšší (p = <u>Progresivní</u> ➡, i = <u>Proklad</u> ➡)</li> <li>• <u>Poměr stran</u> ➡ obrazu 16:9</li> </ul>
<b>Komponentní video</b>	Videosignál se samostatnou komponentou světlosti a barev. Tento signál poskytuje vyšší kvalitu. Označuje obraz, který se skládá ze tří nezávislých signálů: Y (signál svítivosti) a Pb a Pr (signály barevných rozdílů).
<b>Kompozitní video</b>	Videosignál se smíšeným signálem jasu obrazu a signály barev. Typ signálu běžně používaný v domácích videozařízeních (formáty NTSC, PAL a SECAM). Nosný signál Y (signál svítivosti) a signál sytosti (barev), které jsou obsaženy v barevném pruhu, se překrývají, a tím vytvářejí jeden signál.
<b>Kontrast</b>	Relativní jas světlých a tmavých oblastí obrazu lze zvýšit nebo snížit, aby byl text nebo grafika více či méně výraznější. Nastavení této konkrétní vlastnosti obrazu se nazývá úprava kontrastu.
<b>Obnov. kmitočet</b>	Světlo vyzařující prvek displeje zachovává stejnou svítivost a barvu po velmi krátkou dobu. Proto je nutno obraz skenovat mnohokrát za sekundu, aby byla provedena obnova světlo vyzařujícího prvku. Počet operací obnovy za sekundu se nazývá obnovovací kmitočet a je vyjádřen v hertzech (Hz).
<b>Poměr stran (Poměr stran)</b>	Poměr mezi délkou a výškou obrazu. Obraz HDTV je v poměru stran 16:9 a je delší než standardní obraz. Poměr stran standardního obrazu je 4:3.
<b>Progresivní</b>	Způsob skenování obrazu, jehož pomocí jsou pro vytvoření jednoho obrazu obrazová data skenována sekvenčně od shora dolů.
<b>Proklad</b>	Metoda skenování obrazu, při které jsou data rozdělena na jemné vodorovné řádky, které se na ploše zobrazují postupně zleva doprava a potom shora dolů. Sudé a liché řádky se zobrazují střídavě.
<b>SDTV</b>	Zkratka pro Standard Definition Television, která označuje standardní televizní systémy, které nesplňují požadavky pro systém <u>HDTV</u> ➡ High-Definition Television.
<b>Seřazení souběhu</b>	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení kmitočtu těchto signálů (počtu minimálních hodnot v signálu) se nazývá seřizování souběhu. Pokud se seřazení souběhu neprovede správně, v signálu se objeví široké svislé pruhy.
<b>sRGB</b>	Mezinárodní standard pro barevné intervaly, který byl formulován tak, aby byla usnadněna správa barev reprodukováných videozařízením v počítačových operačních systémech a na Internetu. Pokud je připojený zdroj v režimu sRGB, nastavte projektor i připojený zdroj signálu na režim sRGB.
<b>SVGA</b>	Typ obrazového signálu v rozlišení 800 (vodorovně) × 600 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.

<b>S-Video</b>	Videosignál se samostatnou komponentou světlosti a barev. Tento signál poskytuje vyšší kvalitu. Označuje obraz, který se skládá ze dvou nezávislých signálů: Y (signál svítivosti) a C (barvonosný signál).
<b>SXGA</b>	Typ obrazového signálu v rozlišení 1 280 (vodorovně) × 1 024 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.
<b>Synchronizace</b>	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení fází těchto signálů (relativní pozice maximálních minimálních hodnot signálu) se nazývá synchronizace. Pokud signál není synchronizovaný, dochází například k blikání, rozmazání a vodorovnému rušení.
<b>VGA</b>	Typ obrazového signálu v rozlišení 640 (vodorovně) × 480 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.
<b>XGA</b>	Typ obrazového signálu v rozlišení 1 024 (vodorovně) × 768 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

## O symbolech, upozorněních a způsobech zobrazování položek

Operační systém Microsoft® Windows® 2000  
Operační systém Microsoft® Windows® XP Professional  
Operační systém Microsoft® Windows® XP Home Edition  
Operační systém Microsoft® Windows Vista®  
Operační systém Microsoft® Windows® 7

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy uváděny jako „Windows 2000“, „Windows XP“, „Windows Vista“ a „Windows 7“. Dále může být pro systémy Windows 2000, Windows XP, Windows Vista a Windows 7 použit společný termín Windows a více verzí systému Windows může být uvedeno například jako Windows 2000/XP/Vista s vynechaným označením Windows.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy uváděny jako „Mac OS X 10.3.9“, „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“ a „Mac OS X 10.6.x“. Dále je pro tyto systémy použit společný termín „Mac OS“.

## Obecná Poznámka:

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint a logo Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a v dalších zemích.

IBM, DOS/V a XGA jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac a iMac jsou ochranné známky společnosti Apple Inc..

Dolby je obchodní známka společnosti Dolby Laboratories.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou obchodní známky nebo registrované obchodní známky společnosti HDMI Licensing LLC.



©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.



<b>A</b>		Hledání zdroje ..... 13, 14, 23		Napájení zapnuto ..... 54
Autom. clona ..... 26				Názvy součástí a funkce ..... 9
Autom. nastavení ..... 50				
<b>B</b>	<b>I</b>	Informace o synch. .... 55	<b>O</b>	
Bezdrátová myš ..... 34	Interval výměny lampy ..... 75		Obnov. kmitočet ..... 55	
Bezpečnostní slot ..... 9	Interval výměny vzduchového filtru ..... 78		Odstín ..... 49	
Bílá tabule ..... 25			Ochrana napájení ..... 37	
<b>Č</b>	<b>J</b>	Jas ..... 49	Ochrana uživatelského loga ..... 37	
Čelní ..... 53	Jazyk ..... 54		Ostrost ..... 49	
Černá tabule ..... 25			Ovládací panel ..... 13, 14	
Čištění povrchu projektoru ..... 72	<b>K</b>	Kino ..... 25	Ovladač zaostření ..... 10	
Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru ..... 73	Klidový režim ..... 54		Ovladač zvětšení ..... 10	
<b>D</b>	Konektor napájení ..... 10, 11, 12			
Dálkový ovladač ..... 15	Konektor obrazového vstupu ..... 12		<b>P</b>	
Dynamický ..... 25	Konfigurační nabídka ..... 48		Podporované zobrazovací zařízení ..... 90	
<b>E</b>	Kontrast ..... 49		Pohotovostní režim ..... 54	
ESC/VP21 ..... 88	Křížek ..... 33		Poměr stran ..... 27, 51	
E-Zoom ..... 33			Port Audio-L/R ..... 10	
<b>F</b>	<b>L</b>		Port HDMI ..... 10	
Formát Plátna ..... 83	Lichoběžník ..... 52		Port Monitor Out ..... 12	
Fotografie ..... 25	Link 21 ..... 88		Port USB(TypeA) ..... 10	
Funkce nápovědy ..... 58	Link 21L ..... 54		Port USB(TypeB) ..... 10, 11, 12	
<b>H</b>	<b>N</b>		Port výstupu zvuku ..... 11, 12	
Hlasitost ..... 52	Nabídka ..... 55		Port zvuku ..... 11	
	Nabídka Obraz ..... 49, 52		Postup při výměně lampy ..... 75	
	Nabídka Reset ..... 56		Postup při výměně vzduchového filtru .... 78	
	Nabídka Rozšířené ..... 53		Pozadí obrazu ..... 53	
	Nabídka Signál ..... 50		Pozice ..... 51	
	nálepka Zabezpečení heslem ..... 38		Prezentace ..... 25, 41	
			Progresivní ..... 51	
			Projekce ..... 53	
			Provoz ..... 54	
			Provoz lampy ..... 55	

Provozní teplota .....	98
Provozní zámek .....	39, 52
Přední nastavitelná podpěra .....	9
Přehřívání .....	60
Příkon .....	52
Připojení a odpojení zařízení USB .....	41

## R

Resetování provozní doby lampy .....	56, 78
Resetovat vše .....	56
Režim barev .....	49
režimu barev .....	25
Rozlišení .....	55

## Ř

Řešení problémů .....	59
-----------------------	----

## S

Seřizování souběhu .....	50
Skladovací teplota .....	98
Snímač dálkového ovladače .....	9, 10, 11, 12
Sport .....	25
Spotřební materiál .....	80
sRGB .....	25
Str. nahoru/dolů .....	35
Stropní .....	53
Synchronizace .....	50
Sytost barev .....	49

## Š

Širokoúhlá projekce .....	27
---------------------------	----

## T

Technické údaje .....	97
Tvar ukazatele .....	52

## U

Úhel naklonění .....	100
Ukazatel .....	32
Upevňovací body montážní konzoly .....	13
Úplné uzamčení .....	39
Úprava barev .....	49
Úvodní obrazovka .....	53
Uživatelské logo .....	81

## V

Velikost .....	83
Větrací otvor .....	9
Větrací vstupní otvor .....	9
Video rozsah HDMI .....	51
Videosignál .....	51, 55
Volitelné příslušenství .....	80
Vstupní port Počítač .....	10, 11, 12
Vstupní port S-Video .....	10, 11, 12
Vstupní port Video .....	10, 11
Vstupní signál .....	51, 55
Výměna baterií .....	74
Vypnout A/V .....	26
Vysoká nadmořská výška .....	54
Vzhled .....	101

## Z

Zabezpečení heslem .....	37
Zadní .....	53

Zadní podpěra .....	13
Zadního plátna .....	71
Zdroj .....	55
Zmrazit .....	27
Zobrazení .....	53
Zobrazovací zařízení .....	90
Zpráva .....	53
Zvuk port .....	12