

Manuale dell'utente

Multimedia Projector

EB-W10 EB-W9 EB-X92

EB-X10 EB-X9 EB-S92



EB-S10 EB-S9

Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale





• Indicazioni sulla sicurezza

Nella documentazione e sul proiettore viene fatto uso di simboli grafici per segnalare le procedure di utilizzo corretto del proiettore.

Le indicazioni e il relativo significato sono riportate di seguito. Assicurarsi di comprendere in modo appropriato tali indicazioni prima di leggere la guida.

 Avvertenza	Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o il decesso dell'utente.
 Attenzione	Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o danni fisici.

• Indicazioni di informazioni generali

Attenzione	Segnala le procedure che, se eseguite con poca cautela, potrebbero causare danni o lesioni.
	Segnala le informazioni e i punti utili relativi a un determinato argomento.
	Segnala una pagina contenente informazioni dettagliate su un determinato argomento.
	Segnala la presenza di una descrizione della parola o delle parole sottolineate davanti a questo simbolo nel glossario dei termini. Vedere la sezione "Glossario" in "Appendice".  p.105
Procedura	Segnala i metodi operativi e l'ordine delle procedure. La procedura indicata deve essere eseguita seguendo l'ordine dei passaggi numerati.
[(Name)]	Indica il nome dei tasti del Telecomando o del Pannello di controllo. Esempio: tasto [Esc]
"(Nome menu)" Luminosità (grassetto)	Indica le voci del menu Configurazione. Esempio: Selezionare "Luminosità" dal menu Immagine. Menu Immagine - Luminosità

Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale 2

Introduzione

Caratteristiche del Proiettore 7

Facile da maneggiare e compatto	7
Compatto e leggero	7
Collegamento mediante cavo USB e proiezione (USB Display)	7
La guida di A/V Mute facilita la proiezione e lo stoccaggio	7
La presenza di un unico piedino facilita la regolazione della posizione	7
Sfiatatoio dell'aria anteriore	7
Direct power On/Off	7
Nessuna fase di raffreddamento	7
Funzioni di sicurezza migliorate	8
Opzione Protetto da password per limitare e gestire il numero di utenti	8
Funzione Blocco funzionamento per limitare il funzionamento dei tasti sul pannello di controllo	8
Caratteristiche di EB-W10/X10	8
Proiezione di immagini JPEG su un dispositivo di memorizzazione USB o su una fotocamera digitale senza l'utilizzo di un computer	8
Dotato di una porta HDMI per un'ampia gamma di funzionalità, ad esempio per la visione di filmati e video	8

Nomi e Funzioni delle Parti 9

Vista Anteriore/Superiore	9
Retro (EB-W10/X10)	10
Retro (EB-S10)	11
Retro (EB-W9/X9/S9/X92/S92)	13
Base	14
Pannello di controllo (EB-W10/X10/W9/X9/X92)	14
Pannello di controllo (EB-S10/S9/S92)	15
Telecomando	16

Funzioni Utili

Collegamento mediante Cavo USB e Proiezione (USB Display)

.....	20
Requisiti di sistema	20
Collegamenti	20
Primo collegamento	22
Secondo collegamento	23
Disinstallazione	23

Cambio dell'Immagine Proiettata 24

Rilevamento automatico dei segnali di ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)	24
Passaggio all'immagine di destinazione mediante il Telecomando	25

Funzioni per il Miglioramento della Proiezione 26

Selezione della Qualità della Proiezione (Selezione del Modo Colore)	26
Impostazione del Diaframma automatico	27
Sospensione Temporanea dell'Immagine e dell'Audio (A/V Mute)	27
Blocco dell'immagine (Blocco)	28
Cambio del Rapporto aspetto	29
Metodi di cambiamento	29
Cambio del rapporto aspetto per immagini da apparecchiature video	30
Cambio del rapporto aspetto per le immagini del computer (EB-X10/S10/X9/S9/X92/S92)	31
Cambio del rapporto aspetto per le immagini del computer (EB-W10/W9)	32
Funzione del puntatore (Puntatore)	34
Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)	35
Utilizzo del telecomando come mouse	36
MouseWireless	36
Pagina Su/Giù	37

Funzioni di Sicurezza 39

Gestione degli utenti (Protetto da password)	39
Tipi di opzioni Protetto da password	39
Impostazione dell'opzione Protetto da password	39
Immissione della Password	40
Limitazione delle Funzioni (Blocco Funzionamento)	41

Blocco di Sicurezza	42
Installazione del blocco del cavo	42
Esecuzione di una Presentazione con uno Slideshow (solo EB-W10/X10)	43
Specifiche di file proiettabili in una presentazione	43
Collegamento e Rimozione dei Dispositivi USB	43
Collegamento di dispositivi USB	43
Rimozione di dispositivi USB	44
Avvio e Fine di uno Slideshow	44
Avvio di uno slideshow	44
Fine di uno slideshow	44
Operazioni di Base dello Slideshow	45
Rotazione delle immagini	46
Proiezione dei File di Immagine	46
Proiezione di un'immagine	47
Proiezione in sequenza di tutti i file di immagine in una cartella (Slideshow)	47
Impostazione di Visualizzazione File Immagine e Impostazione di Funzionamento di Slideshow	48

Menu Configurazione

Utilizzo del Menu Configurazione	51
Elenco delle Funzioni	52
Menu Immagine	52
Menu Segnale	53
Menu Impostazioni	55
Menu Avanzate	56
Menu Informazioni (Solo schermo)	58
Menu Reset	59

Risoluzione dei Problemi

Utilizzo della Guida	61
Soluzione dei Problemi	62

Letture degli indicatori	62
☰ L'indicatore è acceso o lampeggia in rosso	63
☼ Gli indicatori lampeggiano o sono accesi in arancione	64
Problemi non segnalati dagli indicatori	65
Problemi relativi alla proiezione	66
Problemi relativi a USB Display	71
Problemi di altro tipo	72

Appendice

Metodi di Installazione	74
Pulizia	75
Pulizia della Superficie del Proiettore	75
Pulizia dell'obiettivo	75
Pulizia del Filtro dell'Aria	76
Sostituzione dei Materiali di Consumo	77
Sostituzione delle batterie del telecomando	77
Sostituzione della lampada	78
Periodo di sostituzione della lampada	78
Procedura di sostituzione della lampada	78
Azzeramento delle Ore della Lampada	81
Sostituzione del Filtro dell'aria	81
Periodo di sostituzione del filtro dell'aria	81
Procedura di sostituzione del filtro dell'aria	81
Accessori Opzionali e Materiali di Consumo	83
Accessori Opzionali	83
Materiali di Consumo	83
Salvataggio di un Logo Utente	84
Dimensioni dello Schermo e Distanza di Proiezione	86
Distanze di proiezione (EB-W10/W9)	86
Distanze di proiezione (EB-X10/X9/X92)	87
Distanze di proiezione (EB-S10/S9/S92)	88

Collegamento a un'apparecchiatura esterna 89

Collegamento a un monitor esterno (solo EB-W9/X9/S9) 89

Collegamento a Diffusori Esterni (solo EB-S10/W9/X9/S9/X92/S92) 90

**Monitoraggio e Controllo del proiettore mediante un Computer
(Comandi ESC/VP21) 91**

Prima dell'Inizio 91

Elenco dei Comandi 91

Protocollo di comunicazione 92

Schermi dei Monitor Supportati 93

Schermi dei Monitor Supportati (EB-W10/W9) 93

Segnali del computer (RGB analogico) 93

Video Component 94

Video composito/S-Video 94

Segnale di ingresso dalla porta HDMI (solo EB-W10) 94

Schermi dei Monitor Supportati (EB-X10/X9/X92) 95

Segnali del computer (RGB analogico) 95

Video Component 96

Video composito/S-Video 97

Segnale di ingresso dalla porta HDMI (solo EB-X10) 97

Schermi dei Monitor Supportati (EB-S10/S9/S92) 98

Segnali del computer (RGB-analogico) 98

Video Component 99

Video composito/S-Video 99

Specifiche 100

Specifiche Generiche del Proiettore 100

Aspetto 104**Glossario 105****Note Generali 107**

Informazioni sulle indicazioni 107

Avviso Generale: 107

Indice 108



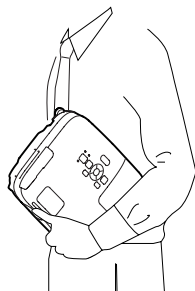
Introduzione

Questo capitolo illustra le caratteristiche del proiettore e i nomi delle parti.

Facile da maneggiare e compatto

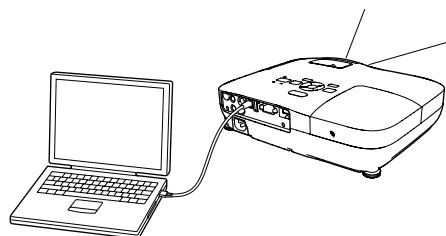
Compatto e leggero

Il corpo compatto e leggero facilita il trasporto.



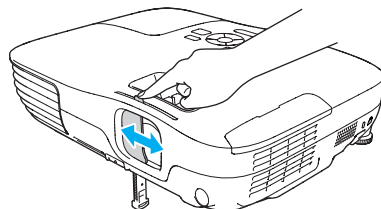
Collegamento mediante cavo USB e proiezione (USB Display)

Collegando il proiettore a un computer mediante un cavo USB, è possibile proiettare le immagini direttamente dallo schermo del computer. La funzione è compatibile sia con Windows che con Mac OS. ➡ [p.20](#)



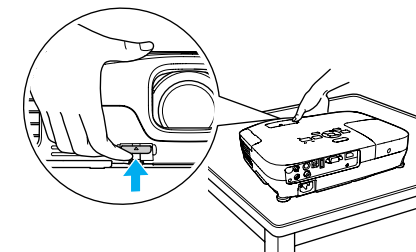
La guida di A/V Mute facilita la proiezione e lo stoccaggio

La proiezione può essere interrotta e ripresa semplicemente aprendo e chiudendo la guida di A/V mute. Questa funzione semplifica l'esecuzione delle presentazioni.



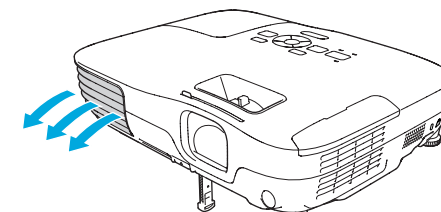
La presenza di un unico piedino facilita la regolazione della posizione

È possibile regolare facilmente l'altezza con una mano.



Sfiatatoio dell'aria anteriore

Lo sfiatatoio dell'aria anteriore dirige l'aria calda lontano dal presentatore e dalle apparecchiature informatiche.



Direct power On/Off

Nei luoghi in cui l'alimentazione è gestita centralmente, ad esempio in una sala congressi, è possibile impostare il proiettore in modo che si accenda e si spenga quando la fonte di alimentazione cui è collegato il proiettore viene accesa o spenta.

Nessuna fase di raffreddamento

Dopo aver disattivato l'alimentazione del proiettore, è possibile scollegare il cavo di alimentazione del proiettore senza dover attendere che il proiettore si raffreddi.

Funzioni di sicurezza migliorate

Opzione Protetto da password per limitare e gestire il numero di utenti

L'impostazione di una password consente di limitare il numero di utenti del proiettore. ➡ [p.39](#)

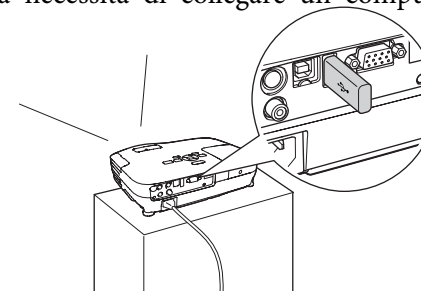
Funzione Blocco funzionamento per limitare il funzionamento dei tasti sul pannello di controllo

Questa funzione consente di evitare che persone senza autorizzazione cambino le impostazioni del proiettore in occasione di eventi, incontri scolastici e così via. ➡ [p.41](#)

Caratteristiche di EB-W10/X10

Proiezione di immagini JPEG su un dispositivo di memorizzazione USB o su una fotocamera digitale senza l'utilizzo di un computer

Collegando (Con il collegamento di) un dispositivo di memorizzazione USB o una fotocamera digitale al proiettore, si può proiettare uno Slideshow di immagini JPEG, come ad esempio quelle realizzate con una fotocamera digitale. Le immagini possono essere proiettate in modo semplice e veloce, senza la necessità di collegare un computer. ➡ [p.43](#)

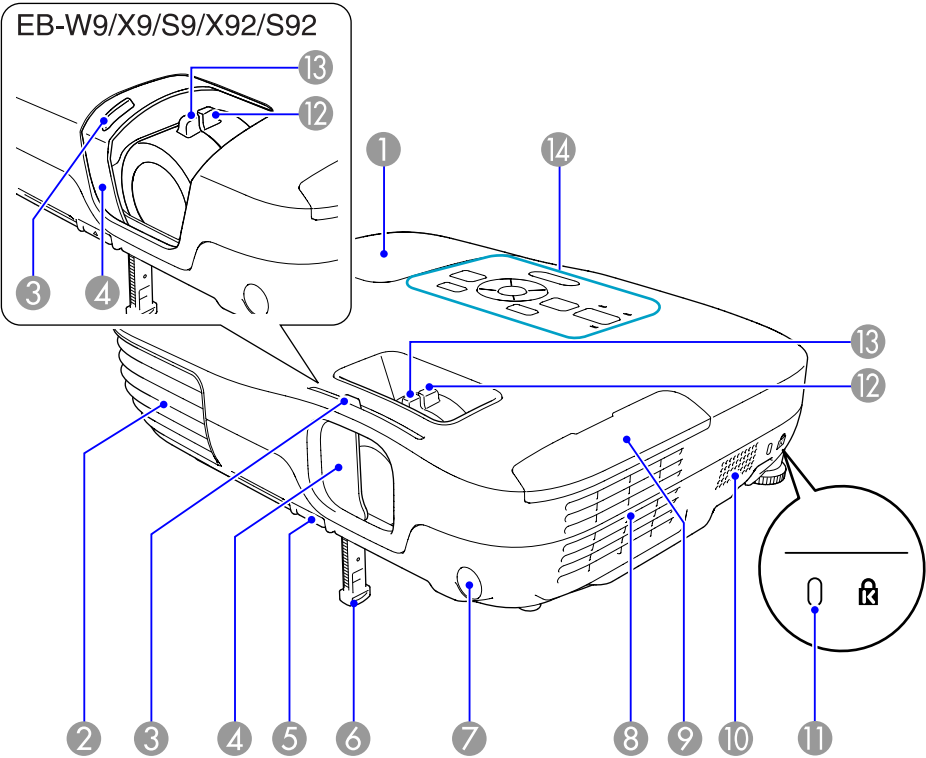


Dotato di una porta HDMI per un'ampia gamma di funzionalità, ad esempio per la visione di filmati e video


È possibile proiettare immagini di alta qualità e musica collegando diverse apparecchiature RGB digitali alla porta HDMI, ad esempio lettore DVD e Blue-ray, console giochi, nonché un computer.

Vista Anteriore/Superiore

L'illustrazione si riferisce a EB-W10/X10. Da qui in poi, saranno descritte tutte le caratteristiche mediante le illustrazioni di EB-W10/X10, se non diversamente indicato.

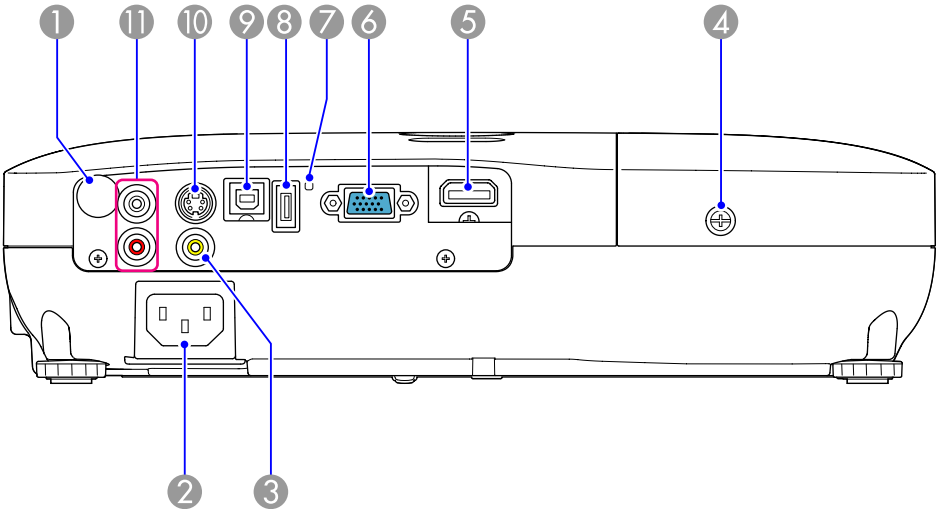


Nome		Funzione	
1	Coperchio della lampada	Aprire questo coperchio per sostituire la lampada del proiettore. ➡ p.78	







Nome		Funzione	
2	Sfiatatoio dell'aria	Sfiatatoio per l'aria utilizzato per raffreddare l'interno del proiettore. <div> Attenzione Non collocare oggetti che possono subire distorsioni o altri tipi di alterazione a causa del calore proveniente dallo Sfiatatoio dell'aria e non avvicinarvi il viso o le mani durante la proiezione.</div>	
3	Pomello della guida di A/V mute	Fare scivolare il pomello per aprire e chiudere la guida di A/V Mute.	
4	Guida di A/V mute	Chiudere la guida quando il proiettore non è in uso per proteggere l'obiettivo. Chiudendo la guida durante la proiezione, l'immagine viene nascosta e l'audio silenziato (A/V Mute). ➡ p.27	
5	Leva di regolazione del piedino	Estrarre la leva di regolazione del piedino per allungare e accorciare il piedino anteriore regolabile. ➡ Guida di avvio rapido	
6	Piedino anteriore regolabile	Alzare e regolare la posizione dell'immagine proiettata quando il proiettore viene collocato su una superficie come una scrivania. ➡ Guida di avvio rapido	
7	Ricevitore remoto	Riceve i segnali dal telecomando. ➡ Guida di avvio rapido	
8	Filtro dell'aria (Presa dell'aria)	Cattura l'aria per raffreddare l'interno del proiettore. Se sul filtro dell'aria si accumula polvere, la temperatura interna potrebbe salire causando problemi di funzionamento e riducendo la durata di utilizzo del motore ottico. Pulire il Filtro dell'aria regolarmente. ➡ p.76, p.81	
9	Coperchio del filtro dell'aria	Aprire e chiudere durante la sostituzione del filtro dell'aria. ➡ p.81	
10	Diffusore		

Nome		Funzione
11	Slot di sicurezza	Lo slot di sicurezza è compatibile con il sistema di sicurezza Microsaver Security System prodotto da Kensington. p.42
12	Anello di regolazione dello zoom (solo EB-W10/X10/W9/X9/X92)	Regola le dimensioni dell'immagine. Guida di avvio rapido
13	Anello di regolazione della messa a fuoco	Regola la messa a fuoco dell'immagine. Guida di avvio rapido
14	Pannello di Controllo	"Pannello di controllo (EB-W10/X10/W9/X9/X92)" p.14 "Pannello di controllo (EB-S10/S9/S92)" p.15

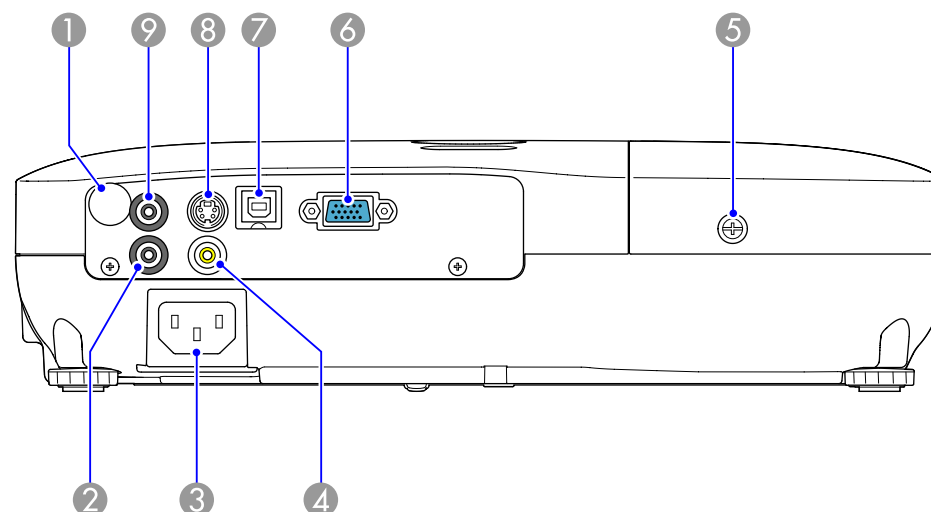
Retro (EB-W10/X10)












Nome		Funzione
1	Ricevitore remoto	Riceve i segnali dal telecomando. Guida di avvio rapido
2	Ingresso alimentazione	Consente di collegare il cavo di alimentazione. Guida di avvio rapido
3	Porta di ingresso video	Per i segnali video composito provenienti dalle sorgenti video.
4	Vite di fissaggio del coperchio della lampada	Vite per fissare in posizione il coperchio della lampada. p.78
5	Porta HDMI	Consente l'ingresso dei segnali video da apparecchiature video e computer compatibili HDMI. Il proiettore è compatibile con HDCP
6	Porta di ingresso Computer	Per segnali video provenienti da un computer e segnali video component provenienti da altre sorgenti video.

Nome	Funzione
7 Indicatore USB	Di seguito viene fornita una spiegazione dello stato delle periferiche USB collegate alla porta USB(TypeA). OFF: il dispositivo USB non è collegato Spia arancione accesa: il dispositivo USB è collegato Spia verde accesa: la periferica USB è in funzione Spia rossa accesa: errore
8 Porta USB(TypeA)	Consente di collegare un dispositivo di memorizzazione USB o una fotocamera digitale e proiettare immagini JPEG mediante uno Slideshow.  p.43
9 Porta USB(TypeB)	È possibile utilizzare le seguenti funzioni connettendo a un computer il cavo USB fornito in dotazione. <ul style="list-style-type: none"> • USB Display  p.20 • MouseWireless  p.36 • Impaginazione dei file di documento come PowerPoint  p.37 • Monitoraggio e controllo del proiettore tramite comunicazione USB  p.91
10 Porta di ingresso S-Video	Per i segnali S-video provenienti dalle sorgenti video.
11 Porta Audio-L/R	Consente l'ingresso dell'audio dalla porta di uscita audio di altri apparecchi.  Guida di avvio rapido

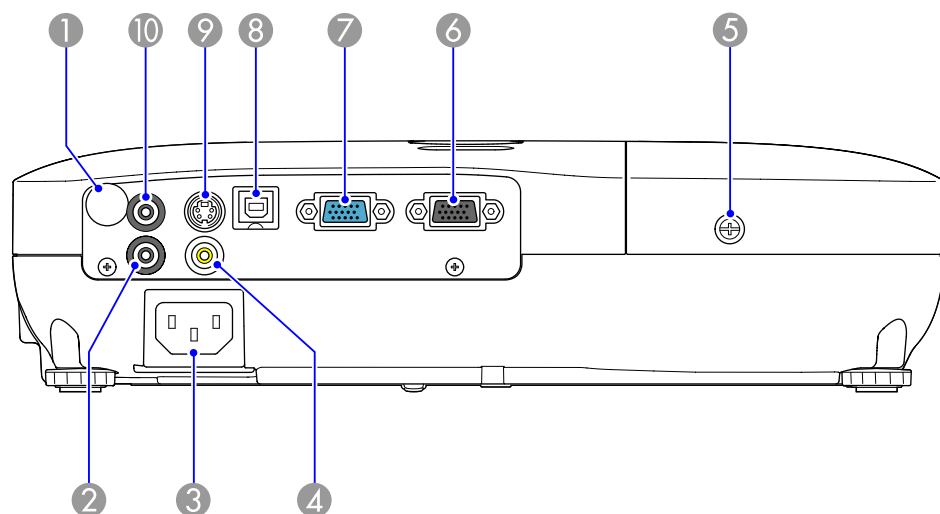
Retro (EB-S10)













Nome	Funzione
1 Ricevitore remoto	Riceve i segnali dal telecomando.  Guida di avvio rapido
2 Porta Audio	Consente l'ingresso dell'audio dalla porta di uscita audio di altri apparecchi.  Guida di avvio rapido
3 Ingresso alimentazione	Consente di collegare il cavo di alimentazione.  Guida di avvio rapido
4 Porta di ingresso video	Per i segnali video composito provenienti dalle sorgenti video.
5 Vite di fissaggio del coperchio della lampada	Vite per fissare in posizione il coperchio della lampada.  p.78
6 Porta di ingresso Computer	Per segnali video provenienti da un computer e segnali video component provenienti da altre sorgenti video.

	Nome	Funzione
7	Porta USB(TypeB)	<p>È possibile utilizzare le seguenti funzioni connettendo a un computer il cavo USB fornito in dotazione.</p> <ul style="list-style-type: none"> • USB Display  p.20 • MouseWireless  p.36 • Impaginazione dei file di documento come PowerPoint  p.37 • Monitoraggio e controllo del proiettore tramite comunicazione USB  p.91
8	Porta di ingresso S-Video	Per i segnali S-video provenienti dalle sorgenti video.
9	Porta di uscita audio	Trasmette l'audio dell'immagine proiettata correntemente ai diffusori esterni.  p.90

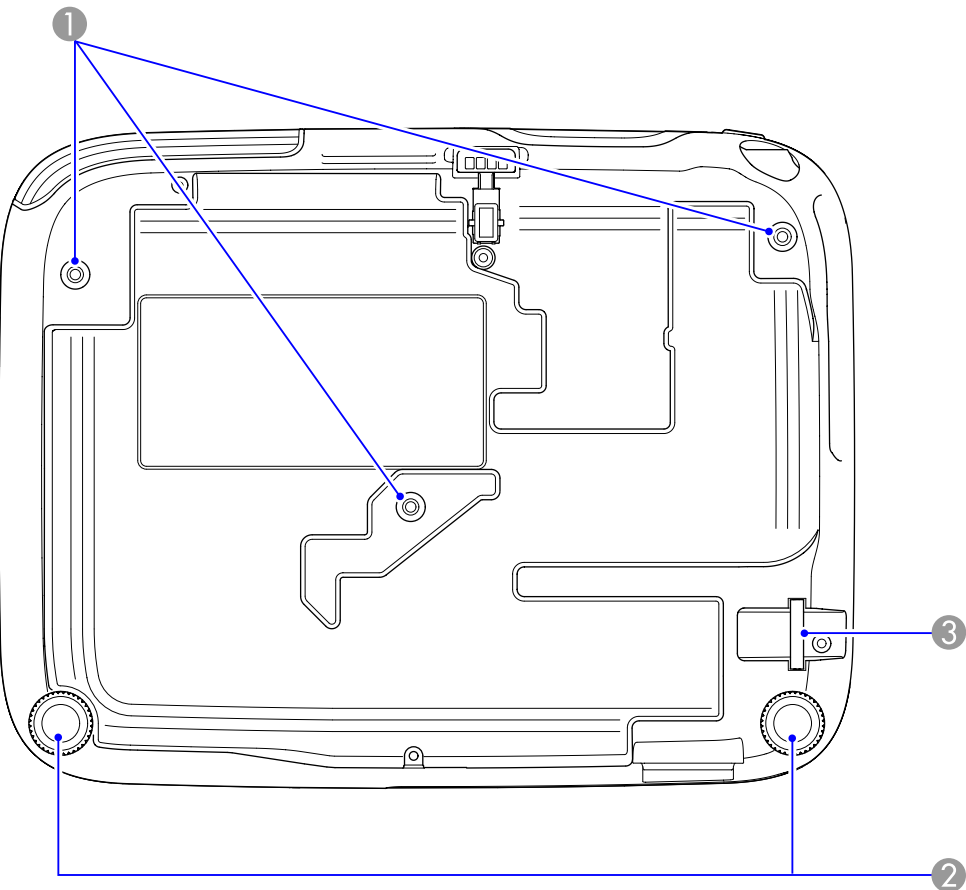
Retro (EB-W9/X9/S9/X92/S92)



Nome	Funzione
1 Ricevitore remoto	Riceve i segnali dal telecomando.  <i>Guida di avvio rapido</i>
2 Porta Audio	Consente l'ingresso dell'audio dalla porta di uscita audio di altri apparecchi.  <i>Guida di avvio rapido</i>
3 Ingresso alimentazione	Consente di collegare il cavo di alimentazione.  <i>Guida di avvio rapido</i>
4 Porta di ingresso video	Per i segnali video composito provenienti dalle sorgenti video.
5 Vite di fissaggio del coperchio della lampada	Vite per fissare in posizione il coperchio della lampada.  <i>p.78</i>
6 Porta Monitor Out (solo EB-W9/X9/S9)	Trasmette il segnale dell'immagine dal computer collegato alla porta di ingresso Computer a un monitor esterno. Questa funzionalità non è disponibile per i segnali video component o altri segnali immessi in porte diverse da quella di ingresso Computer.  <i>p.89</i>

Nome	Funzione
7 Porta di ingresso Computer	Per segnali video provenienti da un computer e segnali video component provenienti da altre sorgenti video.
8 Porta USB(TypeB)	È possibile utilizzare le seguenti funzioni collegandosi a un computer con un cavo USB. <ul style="list-style-type: none"> • USB Display  <i>p.20</i> • MouseWireless  <i>p.36</i> • Impaginazione dei file di documento come PowerPoint  <i>p.37</i> • Monitoraggio e controllo del proiettore tramite comunicazione USB  <i>p.91</i>
9 Porta di ingresso S-Video	Per i segnali S-video provenienti dalle sorgenti video.
10 Porta di uscita audio	Trasmette l'audio dell'immagine proiettata correntemente ai diffusori esterni.  <i>p.90</i>

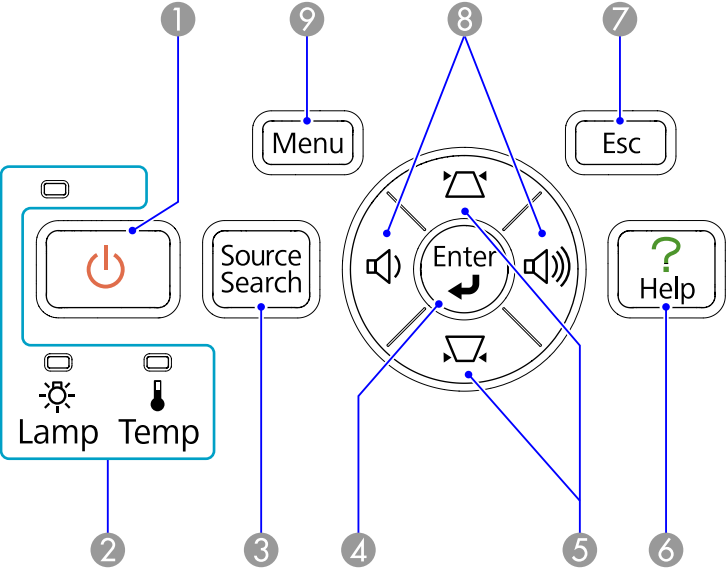
Base



Nome		Funzione	
1	Punti di fissaggio del montaggio a soffitto (3 punti)	Fissare il kit di montaggio opzionale a soffitto a questi punti se si desidera installare il proiettore al soffitto. p.74, p.83	
2	Piedino posteriore	Quando si installa il proiettore su una scrivania, ruotare il piedino in modo da allungarlo e accorciarlo per regolare l'inclinazione orizzontale. Guida di avvio rapido	

Nome		Funzione	
3	Punto di installazione del cavo di sicurezza	Fare passare un blocco del cavo disponibile in commercio attraverso questo punto e fissarlo in posizione. p.42	

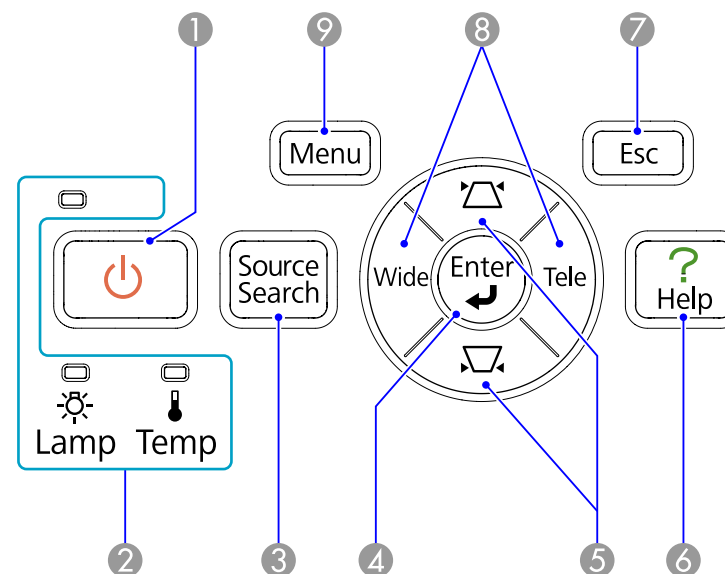
Pannello di controllo (EB-W10/X10/W9/X9/X92)










Nome		Funzione	
1	Tasto [⏻]	Consente di accendere e spegnere il proiettore. Guida di avvio rapido	
2	Indicatori di stato	Il colore degli indicatori, l'intermittenza o l'illuminazione indicano lo stato del proiettore. p.62	
3	Tasto [Source Search]	Passa alla sorgente di ingresso successiva collegata al proiettore che trasmette un'immagine. p.24	

Nome	Funzione
4 Tasto [Enter]	Se si preme questo tasto durante la proiezione di segnali di immagini del computer Tracking , Sync. e Posizione verranno regolati automaticamente in modo da ottenere una proiezione delle immagini ottimale. Quando viene visualizzato un menu Configurazione o una schermata della Guida, questo pulsante consente di confermare la selezione corrente e di passare al livello successivo.
5 Tasto [↶] [↷]	Corregge la distorsione del Keystone. ➡ <i>Guida di avvio rapido</i> Tuttavia, quando si proietta con Presentazione (solo EB-W10/X10), i tasti hanno solo le funzioni [▲] e [▼]. Se premuti durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, questi tasti consentono di selezionare le voci di menu e i valori di impostazione. ➡ p.51
6 Tasto [Help]	Visualizza e chiude la schermata Guida, che contiene informazioni sulla risoluzione di eventuali problemi. ➡ p.61
7 Tasto [Esc]	Interrompe la funzione corrente. Se si preme questo tasto quando viene visualizzato il menu Configurazione, questo passerà al livello del menu precedente. ➡ p.51
8 Tasti [◀][▶]	Regolano il volume. ➡ <i>Guida di avvio rapido</i> Tuttavia, quando si proietta con Presentazione (solo EB-W10/X10), i tasti hanno solo le funzioni [◀] e [▶]. Se premuti durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, questi tasti consentono di selezionare le voci di menu e i valori di impostazione. ➡ p.51
9 Tasto [Menu]	Visualizza e chiude il menu Configurazione. ➡ p.51

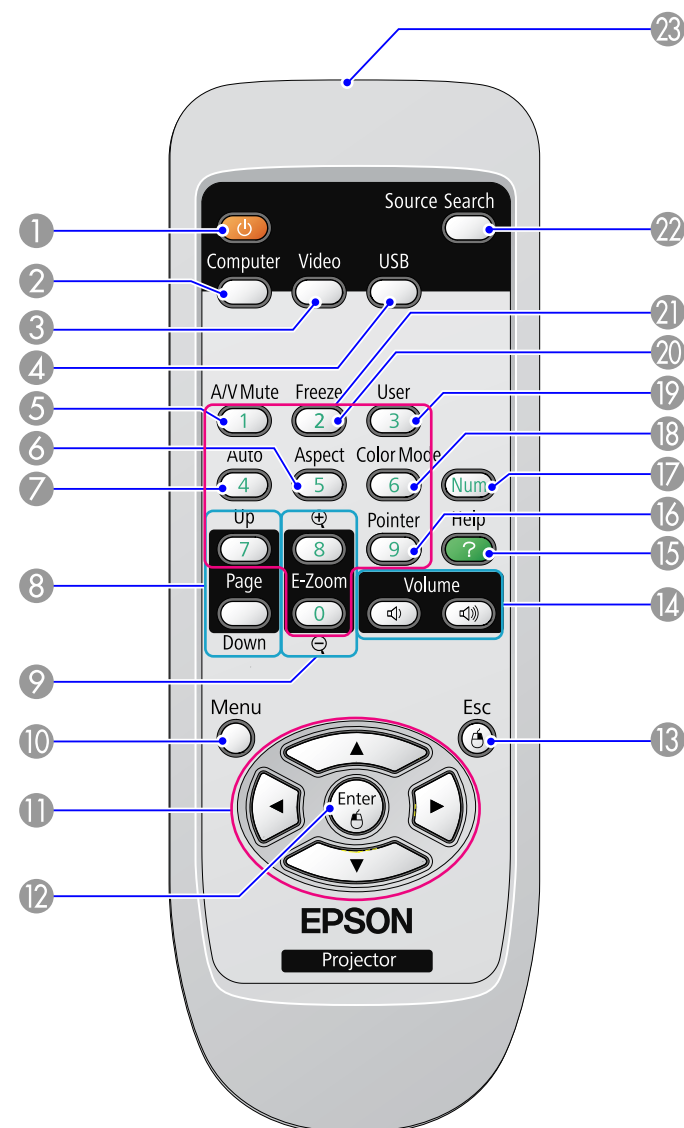
Pannello di controllo (EB-S10/S9/S92)




























Nome	Funzione
1 Tasto [⏻]	Consente di accendere e spegnere il proiettore. ➡ <i>Guida di avvio rapido</i>
2 Indicatori di stato	Il colore degli indicatori, l'intermittenza o l'illuminazione indicano lo stato del proiettore. ➡ p.62
3 Tasto [Source Search]	Passa alla sorgente di ingresso successiva collegata al proiettore che trasmette un'immagine. ➡ p.24
4 Tasto [Enter]	Se si preme questo tasto durante la proiezione di segnali di immagini del computer, regola automaticamente i parametri Tracking , Sync. e Posizione in modo da ottenere una proiezione delle immagini ottimale. Quando è visualizzato un menu Configurazione o una schermata della Guida, il tasto consente di confermare la selezione corrente e di passare al livello successivo.





Nome	Funzione
5 Tasti [Δ] [∇]	Correggono la distorsione del Keystone.  Guida di avvio rapido Se premuti durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, questi tasti consentono di selezionare le voci di menu e i valori di impostazione.  p.51
6 Tasto [Help]	Visualizza e chiude la schermata Guida, che contiene informazioni sulla risoluzione di eventuali problemi.  p.61
7 Tasto [Esc]	Interrompe la funzione corrente. Se si preme questo tasto quando viene visualizzato il menu Configurazione, questo passerà al livello del menu precedente.  p.51
8 Tasti [Tele]/[Wide]	Consentono di regolare la dimensione dello schermo di proiezione. Quando si preme il tasto [Tele] si riduce la dimensione dello schermo di proiezione, mentre con il tasto [Wide] si aumenta.  Guida di avvio rapido Se premuti durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, questi tasti consentono di selezionare le voci di menu e i valori di impostazione.  p.51
9 Tasto [Menu]	Visualizza e chiude il menu Configurazione.  p.51

Telecomando



Nome		Funzione
①	Tasto [⏻]	Consente di accendere e spegnere il proiettore.  <i>Guida di avvio rapido</i>
②	Tasto [Computer]	Passa alle immagini ricevute dalla porta di ingresso Computer.  p.25
③	Tasto [Video]	A ogni pressione del tasto, l'immagine viene alternata attraverso le porte di ingresso Video, S-Video e HDMI (solo EB-W10/X10).  p.25
④	Tasto [USB]	A ogni pressione del tasto, l'immagine viene alternata tra USB Display e Presentazione (solo EB-W10/X10).  p.25
⑤	Tasto [A/V Mute]	Attiva o disattiva il video e l'audio.  p.27
⑥	Tasto [Aspect]	Il rapporto di aspetto viene modificato a ogni pressione del tasto.  p.29
⑦	Tasto [Auto]	Se si preme questo tasto durante la proiezione di segnali di immagini del computer Tracking , Sync. e Posizione verranno regolati automaticamente in modo da ottenere una proiezione delle immagini ottimale.
⑧	Tasti [Page] (Giù) (Su)	<ul style="list-style-type: none"> Se si preme questo tasto mentre il proiettore è collegato a un computer con un cavo USB, è possibile spostare la pagina verso l'alto e verso il basso sullo schermo.  p.37 Se si proietta con Presentazione, la pressione di questo tasto visualizza la schermata precedente/successiva (solo EB-W10/X10).  p.46
⑨	Tasti [E-Zoom] (⊕)(⊖)	(⊕) Ingrandiscono l'immagine senza modificare le dimensioni di proiezione. (⊖) Riduce le parti delle immagini precedentemente ingrandite con il tasto ⊕.  p.35
⑩	Tasto [Menu]	Visualizza e chiude il menu Configurazione.  p.51

Nome		Funzione
⑪	Tasto [] [] [] []	Quando si visualizza un menu Configurazione o una schermata Guida, questo pulsante consente di selezionare le voci di menu e i valori di impostazione.  p.51 Quando è attivata la funzione MouseWireless, il puntatore del mouse si sposta nella direzione di pressione del tasto.  p.36
⑫	Tasto [Enter]	Quando viene visualizzato un menu Configurazione o una schermata della Guida, questo pulsante consente di confermare la selezione corrente e di passare al livello successivo.  p.51 Funge da tasto sinistro del mouse quando si utilizza la funzione MouseWireless.  p.36
⑬	Tasto [Esc]	Interrompe la funzione corrente. Se si preme questo tasto quando viene visualizzato il menu di configurazione, questo passerà al livello precedente.  p.51 Funge da tasto destro del mouse quando si utilizza la funzione MouseWireless.  p.36
⑭	Tasti [Volume] (◀) (▶)	(◀) Abbassa il volume. (▶) Alza il volume.  <i>Guida di avvio rapido</i>
⑮	Tasto [Help]	Visualizza e chiude la schermata Guida, che contiene informazioni sulla risoluzione di eventuali problemi.  p.61
⑯	Tasto [Pointer]	Premere questo tasto per attivare il puntatore su schermo.  p.34
⑰	Tasto [Num]	Utilizzare questo tasto per inserire una password.  p.39
⑱	Tasto [Color Mode]	Ogni volta che si preme questo tasto, viene modificato il Modo colore.  p.26

Nome	Funzione
19 Tasto [User]	Premere questo tasto per assegnare a una voce usata frequentemente una delle quattro voci disponibili del menu Configurazione. Premendo il tasto viene visualizzata la schermata di selezione/regolazione della voce di menu assegnata, consentendo così di effettuare rapidamente impostazioni/regolazioni con una semplice operazione. Come impostazione predefinita viene assegnato Controllo luminosità .  p.55
20 Tasto [Freeze]	La visualizzazione delle immagini viene interrotta o ripresa.  p.28
21 Tasti numerici	Utilizzare questo tasto per inserire una password.  p.39
22 Tasto [Search]	Passa alla sorgente di ingresso successiva collegata al proiettore che trasmette un'immagine.  p.24
23 Area di emissione della luce del telecomando	Trasmette i segnali del telecomando.



Funzioni Utili

Questo capitolo descrive suggerimenti utili da seguire durante le presentazioni e le funzioni di Sicurezza.

Utilizzando un cavo USB per collegare il proiettore a un computer, è possibile proiettare immagini dal computer. Questa funzione è chiamata USB Display. Collegando semplicemente un cavo USB, è possibile visualizzare le immagini dal computer.

Requisiti di sistema

Per Windows

Sistema operativo*	Windows 2000 Service Pack4 Windows XP Service Pack2 o successivo Windows Vista Windows Vista Service Pack1 o successivo Windows 7
CPU	Mobile Pentium III 1.2 GHz o superiore Consigliato: Pentium M 1.6 GHz o superiore
Memoria	256 MB o superiore Consigliato: 512 MB o superiore
Spazio disponibile su disco rigido	20 MB o superiore
Schermo	Risoluzione maggiore di 640x480 e inferiore a 1600x1200 Schermo a colori a 16 bit o superiore

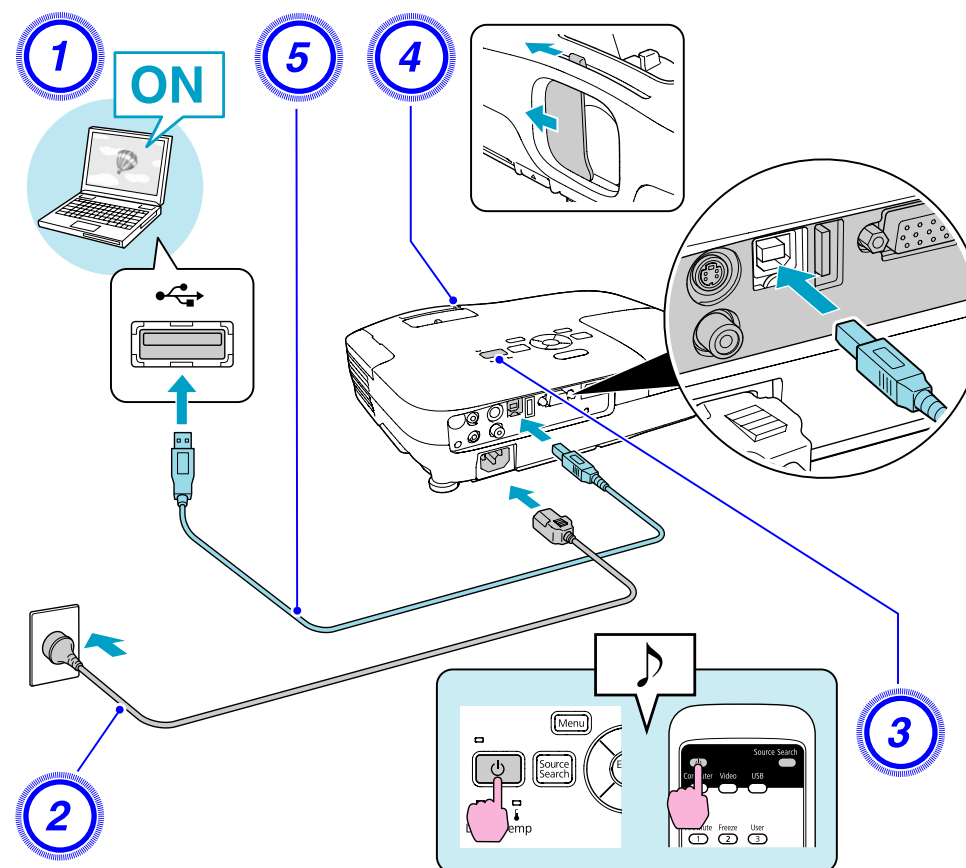
* Supporta solo versioni a 32 bit.

Per Mac OS

Sistema operativo	Mac OS X 10.5.1 o successivo Mac OS X 10.6.x
CPU	Power PC G4 1 GHz o superiore Consigliato: Intel Core Duo 1,83 GHz o superiore
Memoria	512 MB o superiore

Spazio disponibile su disco rigido	20 MB o superiore
Schermo	Risoluzione maggiore di 640x480 e inferiore a 1680x1200 Schermo a colori a 16 bit o superiore

Collegamenti



Procedura

- 1 Accendere il computer.
- 2 Consente di collegare il cavo di alimentazione (in dotazione).
- 3 Accendere il proiettore.
- 4 Aprire la guida di A/V Mute.
- 5 Collegare il cavo USB.
Per trasmettere l'audio dal diffusore del proiettore, collegare un cavo audio (disponibile in commercio) alla porta Ingresso audio.
 - ☛ "Primo collegamento" [p.22](#)
 - ☛ "Secondo collegamento" [p.23](#)

Attenzione

Collegare il proiettore direttamente al computer e non tramite un hub USB.

Primo collegamento

Quando si effettua il primo collegamento, occorre installare il driver. La procedura di installazione varia per Windows e Mac OS.

Procedura


Per Windows

1 L'installazione del driver si avvia automaticamente.

Quando si utilizza un computer Windows 2000, fare doppio clic su **Risorse del computer - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** sul computer.

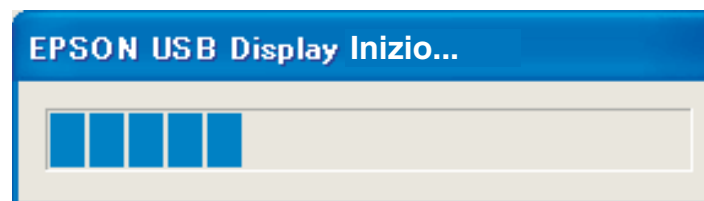


Se si utilizza un computer con Windows 2000 sotto l'autorità dell'utente, durante l'installazione viene visualizzato un messaggio di errore di Windows che potrebbe impedire l'installazione del software. In questo caso, scaricare e installare gli aggiornamenti più recenti di Windows, riavviare, quindi provare a ricollegarsi.

Per ulteriori dettagli, contattare l'indirizzo più vicino indicato nella Guida al supporto tecnico e ai servizi.  [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

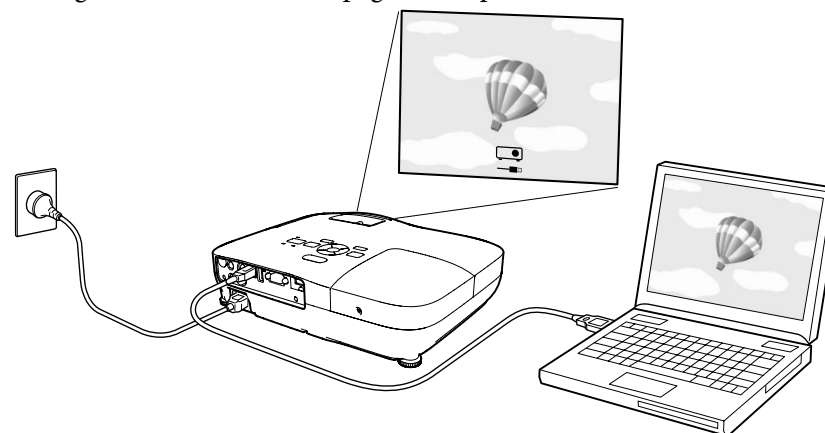
2 Fare clic su "Accetto".

Se il driver non è installato, non è possibile avviare USB Display. Selezionare **Accetto** per installare il driver. Se si desidera annullare l'installazione, fare clic su **Non Accetto**.



3 Le immagini del computer vengono proiettate.

È possibile che le immagini del computer non vengano proiettate immediatamente. Finché le immagini del computer non vengono proiettate, lasciare l'apparecchiatura nello stato in cui si trova e non scollegare il cavo USB o spegnere il proiettore.




4 Al termine, scollegare il cavo USB.

Per scollegare il proiettore, estrarre semplicemente il cavo USB. Non è necessario utilizzare la funzione **Rimozione sicura dell'hardware** di Windows.



- Se non viene installato automaticamente, fare doppio clic su **Risorse del computer** - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE.
- Se non viene proiettata alcuna immagine per qualche motivo, fare clic su **Tutti i programmi** - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x.

Vedere  "Secondo collegamento" [p.23](#) quando si effettua la connessione successiva.

Per Mac OS

1

La cartella Setup di USB Display viene visualizzata in Finder.

2

Fare doppio clic sull'icona "USB Display Installer".

Immettere la password di amministratore per avviare l'installazione.

3

Seguire le istruzioni sullo schermo per l'installazione.

4

Quando viene visualizzata la schermata del contratto di licenza, selezionare "Accetto".

Se **Accetto** non è selezionato, non risulta possibile avviare USB Display. Se si desidera annullare la proiezione, fare clic su **Non Accetto**.

Quando l'installazione è completata, l'icona USB Display viene visualizzata nel Dock e nella barra dei menu.

5

Le immagini del computer vengono proiettate.

È possibile che le immagini del computer non vengano proiettate immediatamente. Finché le immagini del computer non vengono proiettate, lasciare l'apparecchiatura nello stato in cui si trova e non scollegare il cavo USB o spegnere il proiettore.

6

Al termine, scollegare il cavo USB.

Fare clic sull'icona nella barra dei menu o sull'icona del Dock e selezionare **Disconnetti** dal menu visualizzato, quindi rimuovere il cavo USB.



- Se la cartella Setup di USB Display non viene automaticamente visualizzata in Finder, fare doppio clic su **EPSON PJ_UD - USB Display Installer** sul computer.
- Se per qualche motivo la proiezione non si verifica, fare clic sull'icona **USB Display** nel Dock.
- Se non è presente l'icona **USB Display** nel Dock, eseguire **USB Display** dalla cartella Applicazioni.
- Se si seleziona **Esci** dal menu dell'icona Dock, USB Display non viene automaticamente avviato alla successiva connessione del cavo USB.

Secondo collegamento

Le immagini del computer vengono proiettate.

È possibile che le immagini del computer non vengano proiettate immediatamente. Attendere.

Disinstallazione

Per Windows

Aprire **Pannello di controllo** - **Installazione applicazioni** e disinstallare **EPSON USB Display**.

Per Mac OS

Eseguire **USB Display UnInstaller** dalla cartella Strumento nella cartella Applicazioni.

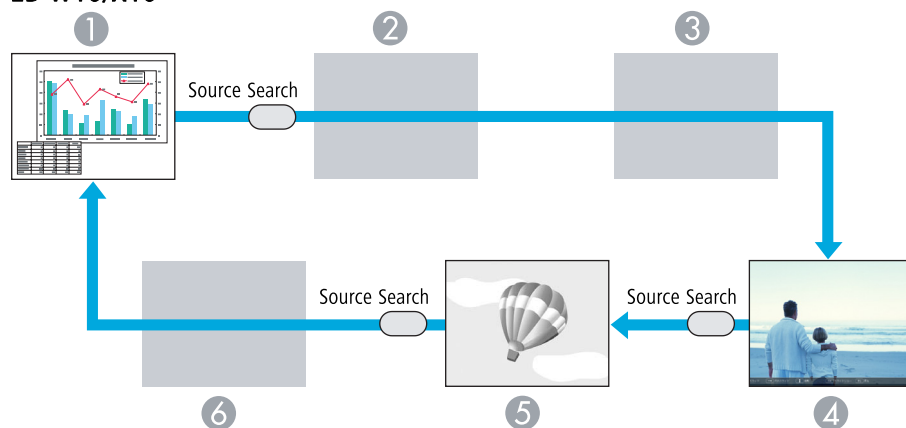
È possibile cambiare l'immagine proiettata nei due modi seguenti.

- Cambio mediante Ricerca sorgente
Il proiettore rileva automaticamente i segnali ricevuti dall'apparecchiatura collegata proiettando l'immagine.
- Cambio diretto dell'immagine di destinazione
È possibile utilizzare i tasti del telecomando per passare alla porta di ingresso di destinazione.

Rilevamento automatico dei segnali di ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)

È possibile proiettare velocemente l'immagine di destinazione eseguendo il cambio mediante il tasto [Source Search], dato che vengono ignorate le porte di ingresso che non ricevono segnali.

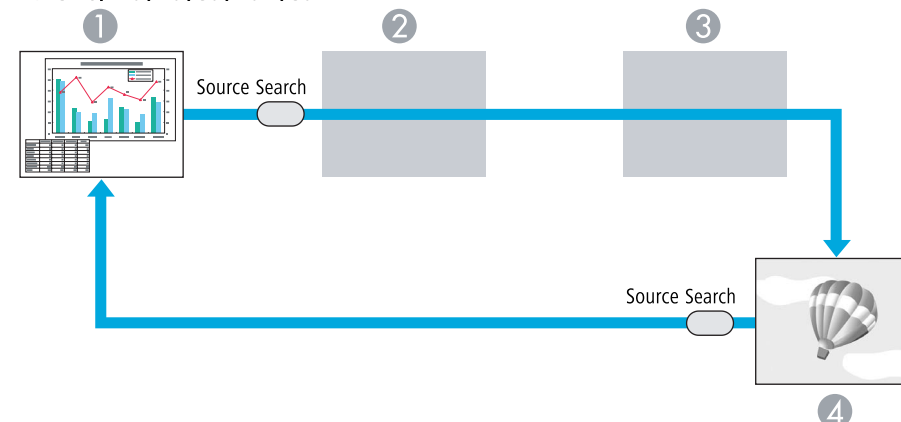
EB-W10/X10



- 1 Computer
- 2 S-Video
- 3 Video
- 4 HDMI

- 5 USB Display
- 6 USB

EB-S10/W9/X9/S9/X92/S92

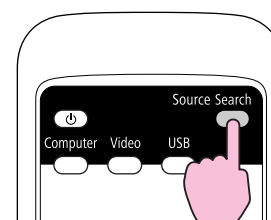


- 1 Computer
- 2 S-Video
- 3 Video
- 4 USB Display

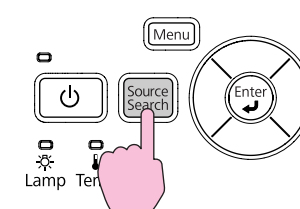
Procedura

Dopo avere collegato l'apparecchiatura video, avviare la riproduzione prima di iniziare questa operazione.

Utilizzo del Telecomando



Utilizzo del Pannello di controllo



Quando due o più parti dell'apparecchiatura sono collegate, premere il tasto [Source Search] finché non viene proiettata l'immagine di destinazione.



La schermata seguente relativa allo stato dei segnali dell'immagine appare quando è disponibile solo l'immagine visualizzata correntemente dal proiettore oppure quando non è possibile rilevare segnali dell'immagine. È possibile selezionare la porta di ingresso a cui è collegata l'apparecchiatura da utilizzare. Se non viene eseguita alcuna operazione per circa 10 secondi, la schermata scompare.

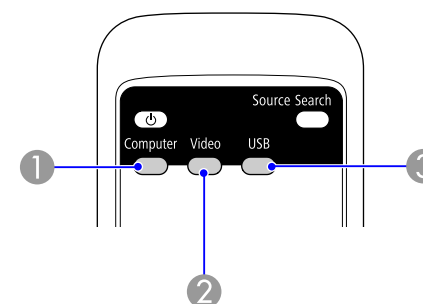
Esempio: EB-W10/X10



Passaggio all'immagine di destinazione mediante il Telecomando

È possibile passare direttamente all'immagine di destinazione premendo i seguenti tasti sul Telecomando.

Telecomando



- 1 Passa alle immagini ricevute dalla porta di ingresso Computer.
- 2 A ogni pressione del tasto, l'immagine viene alternata attraverso le porte di ingresso Video, S-Video e HDMI (solo EB-W10/X10).
- 3 Ogni volta che si preme questo tasto, l'immagine passa tra USB Display e Slideshow (solo EB-W10/X10).

Selezione della Qualità della Proiezione (Selezione del Modo Colore)

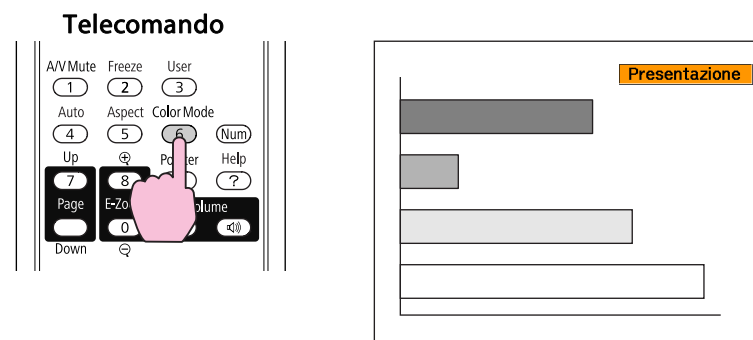
È possibile ottenere facilmente una qualità dell'immagine ottimale selezionando le impostazioni che meglio si addicono all'ambiente in cui verrà eseguita la proiezione. La luminosità dell'immagine varia a seconda del modo selezionato.

Modo	Applicazione
Dinamico	Questo modo è ideale per l'utilizzo in ambienti luminosi. È il modo più luminoso, in grado di riprodurre efficacemente le tonalità delle ombre.
Presentazione	Questo modo è ideale per eseguire presentazioni con documentazione a colori in ambienti luminosi.
Teatro	Questo è il modo ideale per la visione di film in una stanza non illuminata. Conferisce una tonalità naturale alle immagini.
Foto*1	Questo è il modo ideale per la proiezione di immagini fisse, ad esempio le fotografie, in una stanza luminosa. Le immagini sono intense e contrastate.
Sport*2	Questo è il modo ideale per guardare trasmissioni televisive in una stanza luminosa. Le immagini sono intense e vivaci.
sRGB	Questo è il modo ideale per la resa ottimale dello standard dei colori sRGB.
Lavagna scura	Anche se la proiezione avviene su una superficie scura (tipo lavagna), questa impostazione conferisce una tonalità naturale alle immagini, proprio come se l'immagine venisse proiettata su uno schermo.

Modo	Applicazione
Lavagna chiara	Ideale per eseguire presentazioni mediante la lavagna chiara.

- *1 Selezionabile solo quando viene ricevuto il segnale RGB o la sorgente è impostata su USB Display o USB (solo EB-W10/X10).
- *2 Selezionabile solo quando vengono ricevute le immagini del video component, S-video o del video composito.

Procedura



Ogni volta che si preme questo tasto, il nome del Modo colore viene visualizzato sullo schermo e cambia.

Se il tasto viene premuto quando il nome del Modo colore è visualizzato sullo schermo, si passerà al Modo colore successivo.



È anche possibile impostare il modo colore utilizzando l'opzione **Modo colore** nel menu **Immagine** del menu Configurazione. ➡ p.52

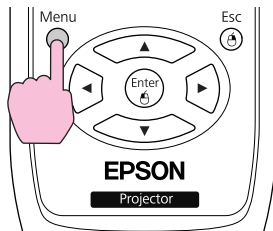
Impostazione del Diaframma automatico

Impostando automaticamente la luminanza in base alla luminosità dell'immagine visualizzata, è possibile vedere immagini profonde e dettagliate.

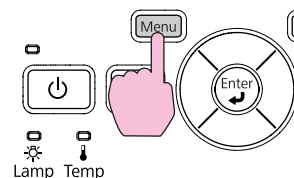
Procedura

- 1 Premere il tasto [Menu] e selezionare Immagine - Diaframma autom. dal menu Configurazione. ➡ "Utilizzo del Menu Configurazione" p.51

Utilizzo del Telecomando



Utilizzo del Pannello di controllo



- 2 Selezionare "On".
L'impostazione viene memorizzata per ogni Modo colore.

- 3 Premere il tasto [Menu] per chiudere il menu Configurazione.



È possibile impostare Diaframma autom. solo quando **Modo colore** è impostato su **Dinamico** o **Teatro**.

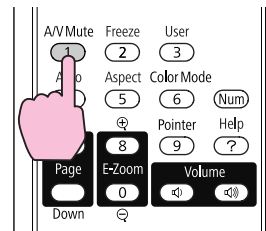
Sospensione Temporanea dell'Immagine e dell'Audio (A/V Mute)

È possibile utilizzare questa funzione quando si desidera concentrare l'attenzione del pubblico sulla presentazione orale o se non si desidera visualizzare alcuni dettagli, come ad esempio il cambio dei file durante una presentazione su computer.

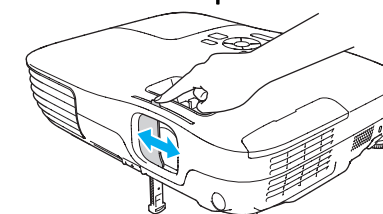


Procedura

Telecomando





Corpo



Ogni volta che si preme questo tasto o si apre e si chiude il coprilenti, viene attivata o disattivata l'opzione A/V Mute.



- Se questa funzione viene utilizzata durante la proiezione di immagini in movimento, la riproduzione delle immagini e dell'audio non verrà interrotta e non sarà possibile ritornare al punto in cui era stato attivato A/V Mute.
- Se attivato dal telecomando, è possibile scegliere di visualizzare **Nero**, **Blu** o **Logo** come schermata di A/V Mute utilizzando l'impostazione **Avanzate - Schermo - A/V Mute** nel menu Configurazione.  [p.56](#)
- Quando si chiude la guida di A/V mute per circa 30 minuti, viene attivato il timer coprilente e il proiettore si spegne automaticamente. Se si desidera che il timer coprilente non venga attivato, cambiare l'impostazione **Timer Coprilente** su **Off** da **Funzionamento** nel menu **Avanzate**.  [p.56](#)

Ogni volta che si preme il tasto, l'opzione Blocco viene attivata o disattivata.



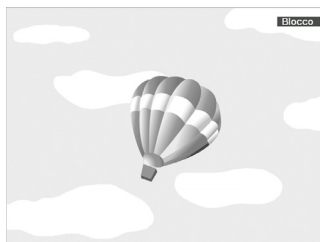
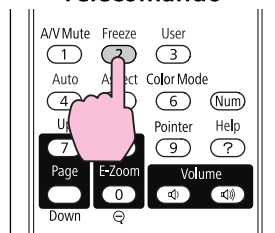
- L'audio non verrà interrotto.
- Anche se lo schermo è bloccato, l'immagine sorgente continua a riprodurre le immagini in movimento, quindi non è possibile riprendere la proiezione dal punto in cui era stata sospesa.
- Se il tasto [Freeze] viene premuto durante la visualizzazione del menu Configurazione o della schermata Guida, il menu o la schermata Guida scomparirà.
- L'opzione Blocco funziona anche quando viene utilizzata la funzione E-Zoom.

Blocco dell'immagine (Blocco)

Quando viene attivato Blocco su immagini in movimento, il fermo immagine continuerà a essere proiettato sullo schermo in modo che sia possibile proiettare un'immagine in movimento un fotogramma alla volta come se si trattasse di un'immagine fissa. Inoltre, se si attiva in precedenza la funzione Blocco, è possibile eseguire operazioni come il cambio dei file durante una presentazione da un computer senza che si proietti alcuna immagine.

Procedura

Telecomando



Cambio del Rapporto aspetto

Cambiare il rapporto aspetto ► quando l'apparecchiatura video è collegata, in modo da poter visualizzare le immagini registrate su video digitale o DVD nel formato a schermo panoramico 16:9. Cambiare il rapporto aspetto durante la proiezione di immagini del computer a schermo intero.

Di seguito sono riportati i metodi di cambiamento e i tipi di Modo Proporzioni.

Metodi di cambiamento

Procedura



Ogni volta che si preme il tasto, il nome del Modo Proporzioni viene visualizzato sullo schermo e il rapporto aspetto cambia.

Se il tasto viene premuto quando il nome del Modo Proporzioni è visualizzato sullo schermo, si passa al Modo Proporzioni successivo.

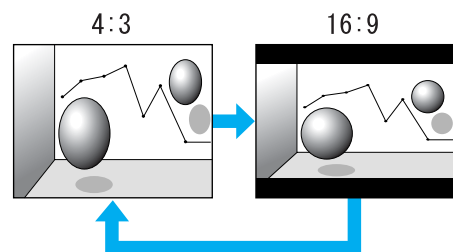


È anche possibile impostare il Modo Proporzioni utilizzando l'opzione **Proporzioni** nel menu **Segnale** del menu Configurazione. ➡ p.53

Cambio del rapporto aspetto per immagini da apparecchiature video

EB-X10/S10/X9/S9/X92/S92

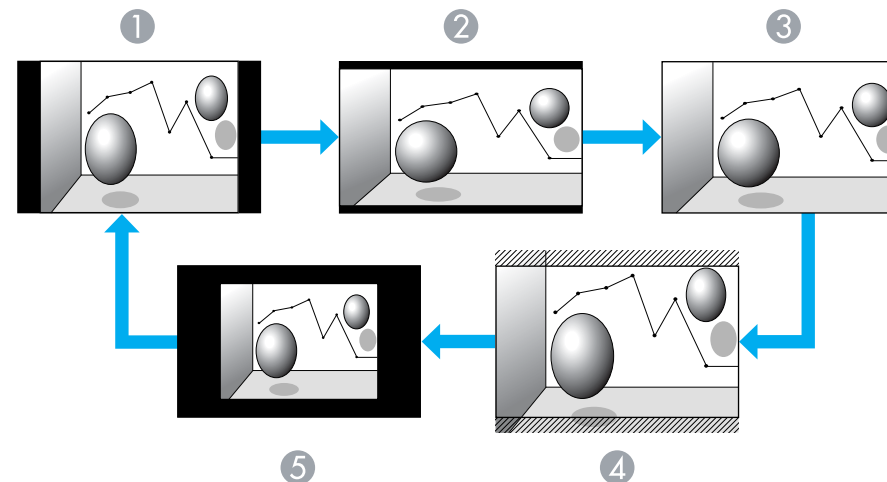
Ogni volta che si preme questo tasto, si passa dal formato **4:3** al formato **16:9** e viceversa.



Quando viene immesso un segnale dalla porta HDMI, cambia secondo l'ordine **Automatico**, **4:3** e **16:9**. Se è impostato **Automatico**, proietta con un rapporto aspetto adeguato in base alle informazioni del segnale di ingresso (solo EB-X10).

EB-W10/W9

Ogni volta che si preme il tasto, cambia secondo l'ordine **Normale***, **16:9**, **Schermo intero**, **Zoom** e **Nativa**.


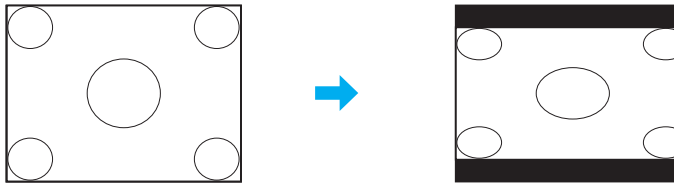


- ① Normale*
- ② 16:9
- ③ Schermo intero
- ④ Zoom
- ⑤ Nativa

* Quando viene immesso un segnale dalla porta HDMI, viene visualizzato **Automatico**. Se si seleziona **Automatico**, proietta con un rapporto aspetto adeguato in base alle informazioni del segnale di ingresso (solo EB-W10)

Cambio del rapporto aspetto per le immagini del computer (EB-X10/S10/X9/S9/X92/S92)

Quando si proiettano le immagini da un computer, è possibile cambiare il rapporto aspetto come segue.

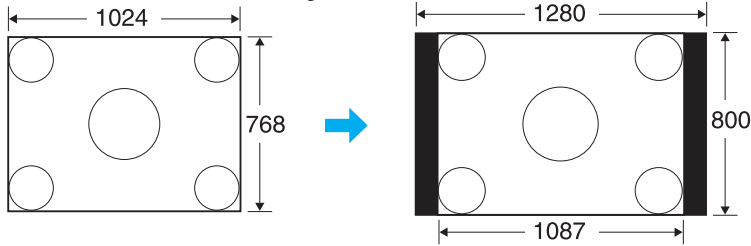
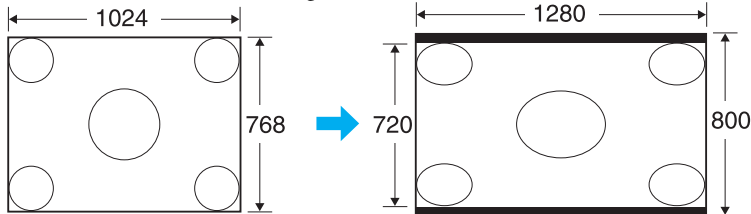
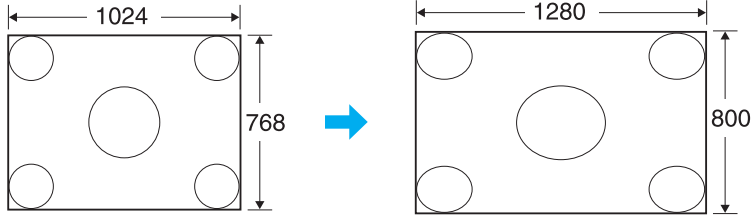
Modo Proporzioni	Operazione	Esempio di proiezione
Normale Visualizzato quando la sorgente è un computer.	Proietta alla dimensione completa mantenendo il rapporto aspetto dell'immagine in ingresso.	
Automatico (solo EB-X10) Visualizzato solo quando la sorgente è HDMI.	Proietta con un rapporto aspetto adeguato in base alle informazioni del segnale in ingresso.	
4:3	Proietta alla dimensione completa con un rapporto aspetto di 4:3. Questa opzione è ideale quando si desidera proiettare immagini con un rapporto aspetto di 5:4 (1280 x 1024) alla dimensione di proiezione completa.	Quando viene immesso un segnale 1280x1024  Normale 4 : 3
16:9	Proietta con un rapporto aspetto di 16:9. Questa opzione è ideale per proiettare a schermo intero quando si utilizza uno schermo 16:9.	Quando viene immesso un segnale 1280x1024  Normale 16 : 9

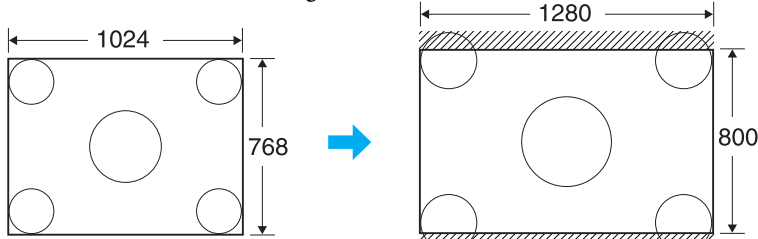
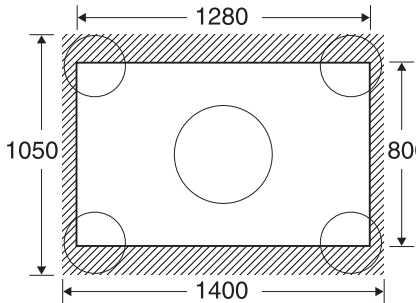
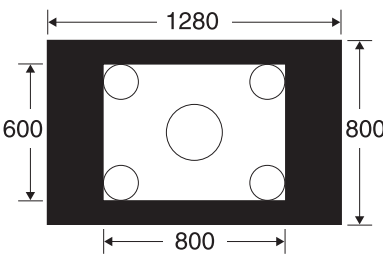
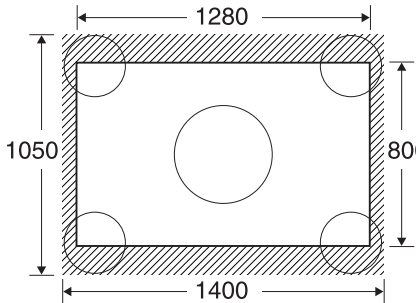


Se alcune parti dell'immagine non vengono visualizzate, impostare **Wide** o **Normale** in **Risoluzione** dal menu Configurazione a seconda delle dimensioni dello schermo del computer. ➡ [p.53](#)

Cambio del rapporto aspetto per le immagini del computer (EB-W10/W9)

È possibile cambiare il rapporto aspetto nel modo seguente. Per il modello EB-W10/W9, la dimensione di proiezione è di 1280 x 800 punti (rapporto di aspetto 16:10) a causa della risoluzione del pannello WXGA. Per la proiezione su schermi 16:9, impostare Modo Proporzioni su **16:9**.

Modo Proporzioni	Operazione	Esempio di proiezione
Normale	Proietta alla dimensione completa mantenendo il rapporto aspetto dell'immagine in ingresso.	Quando viene immesso un segnale 1024x768 
Automatico (solo EB-W10) Visualizzato solo quando la sorgente è HDMI.	Proietta con un rapporto di aspetto adeguato in base alle informazioni del segnale di ingresso.	
16:9	Proietta alla dimensione completa con un rapporto aspetto di 16:9.	Quando viene immesso un segnale 1024x768 
Schermo intero	Proietta a schermo intero.	Quando viene immesso un segnale 1024x768 

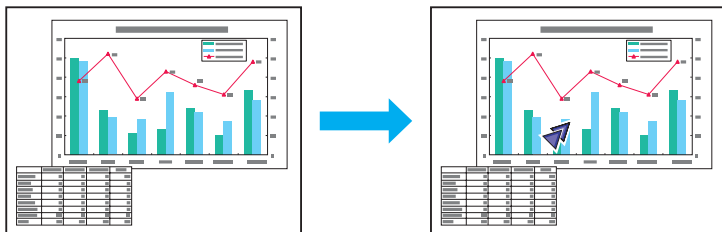
Modo Proporzioni	Operazione	Esempio di proiezione	
Zoom	Proietta l'immagine in ingresso al rapporto di aspetto nella direzione laterale in cui si trova. Le parti che si estendono oltre la dimensione di proiezione non vengono proiettate.	Quando viene immesso un segnale 1024x768 	Quando viene immesso un segnale 1280x800 
Nativa	Proietta alla risoluzione della dimensione dell'immagine in ingresso al centro dello schermo. Questa opzione è ideale per proiettare immagini nitide. Se la risoluzione dell'immagine supera 1280x800, i bordi dell'immagine non vengono proiettati.	Quando viene immesso un segnale 800x600 	Quando viene immesso un segnale 1400x1050 



Se alcune parti dell'immagine non vengono visualizzate, impostare **Wide** o **Normale** in **Risoluzione** dal menu Configurazione a seconda delle dimensioni dello schermo del computer. ➡ [p.53](#)

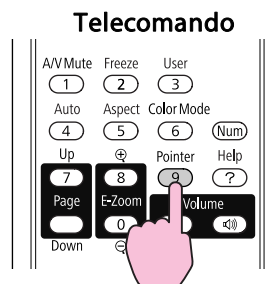
Funzione del puntatore (Puntatore)

Questa funzione consente di spostare l'icona del Puntatore sull'immagine proiettata in modo da focalizzare l'attenzione sull'area desiderata.



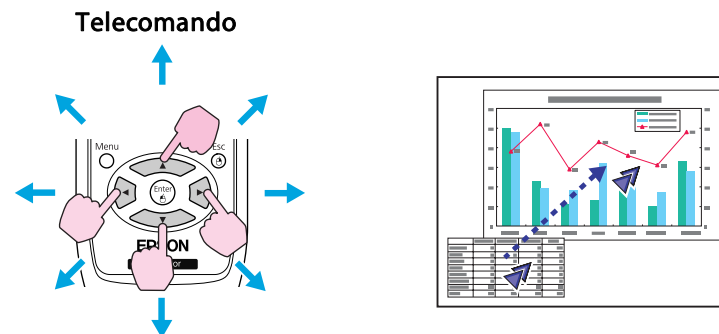
Procedura

1 Visualizzare il Puntatore.



Ogni volta che si preme questo tasto, il puntatore apparirà o scomparirà.

2 Spostare l'icona del Puntatore (↗).



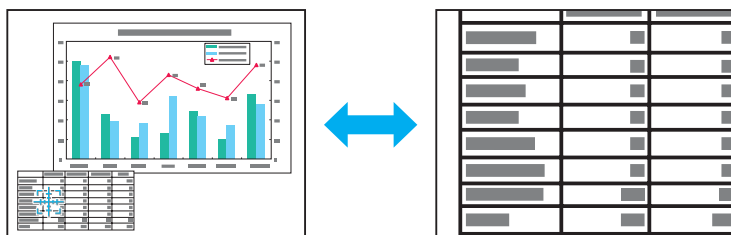
Quando si preme insieme ai tasti adiacenti [↖], [↘], [↗] e [↙], il puntatore può anche essere spostato diagonalmente.



È possibile scegliere tre tipi di icona del puntatore (↗, ✖ o ↘) in **Impostazioni - Forma del puntatore** dal menu Configurazione. [p.55](#)

Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)

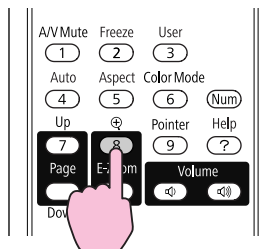
Questa funzione si rivela utile se si desidera allargare le immagini in modo da visualizzarne i dettagli, quali i grafici e le tabelle.



Procedura

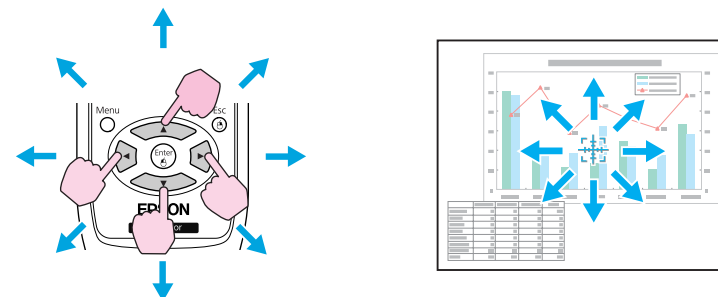
1 Avviare E-Zoom.

Telecomando



2 Spostare l'icona (⌄) sull'area dell'immagine da ingrandire.

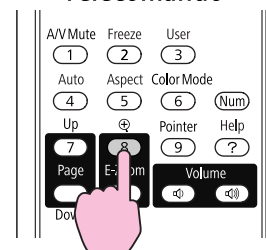
Telecomando



Quando si preme insieme ai tasti adiacenti [▲], [▼], [◀] e [▶], il puntatore può anche essere spostato diagonalmente.

3 Eseguire l'ingrandimento.

Telecomando







Ogni volta che si preme il tasto, l'area viene ingrandita. È possibile ingrandire velocemente l'area interessata tenendo il tasto premuto.

Per ridurre le dimensioni dell'immagine ingrandita, premere il tasto [◀].

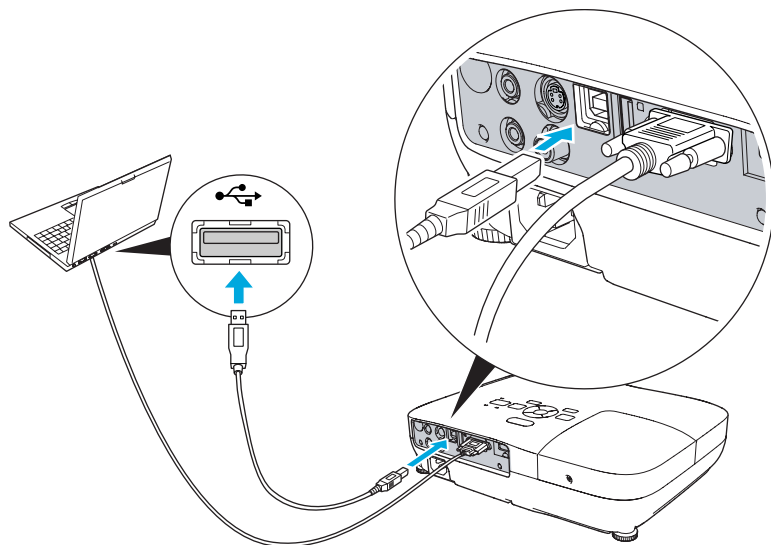
Premere il tasto [Esc] per annullare l'operazione.



- Il rapporto di ingrandimento viene visualizzato sullo schermo. L'area selezionata può essere ingrandita da 1 fino a 4 volte in incrementi di 25.
- Premere i tasti [], [], [] o [] per scorrere l'immagine.

Utilizzo del telecomando come mouse

Quando la porta USB di un computer e quella USB(TypeB) sul retro del proiettore sono collegate con un cavo USB, è possibile utilizzare il telecomando del proiettore per regolare il puntatore del mouse del computer (funzione MouseWireless) o spostare la pagina su/giù.



È possibile utilizzare la funzione MouseWireless e quella di spostamento Pagina Su/Giù contemporaneamente.

	Windows	Mac OS
Sistema operativo	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	
	Windows Vista	
	Windows 7	

MouseWireless

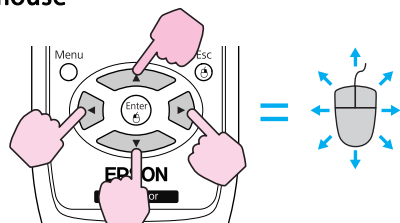
Per attivare la funzione MouseWireless, impostare **USB Type B** su **MouseWireless** da **Avanzate** nel menu Configurazione. Per impostazione predefinita, **USB Type B** è impostato su USB Display. Modificare innanzitutto l'impostazione. ➡ [p.56](#)



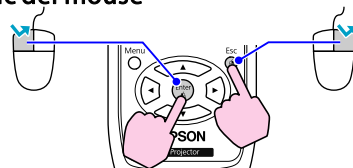
- La funzione MouseWireless può essere utilizzata solo quando la sorgente è **Computer** o **HDMI** (solo EB-W10/X10). Non è possibile utilizzare questa funzione mentre si proietta con USB Display.
- Potrebbe non essere possibile utilizzare la funzione MouseWireless su alcune versioni dei sistemi operativi Windows e Macintosh.
- Per utilizzare questa funzione, potrebbe essere necessario modificare alcune impostazioni del computer. Per ulteriori dettagli, fare riferimento alla documentazione relativa al computer.

Dopo che il computer e il proiettore sono stati collegati con un cavo USB, si può azionare il puntatore del mouse come segue.

Spostamento del puntatore del mouse



Clic del mouse

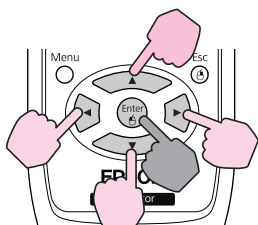



Clic sinistro: premere il tasto [Enter].

Clic destro: premere il tasto [Esc].

Doppio clic: premere due volte velocemente.

Selezione e trascinamento



: mantenere premuto

1. Tenendo premuto il tasto [Enter], premere i tasti [▲], [▼], [◀] o [▶].
2. Rilasciare il tasto [Enter] quando si raggiunge la posizione desiderata.



- Quando si preme insieme ai tasti adiacenti [▲], [▼], [◀] e [▶], il puntatore può anche essere spostato diagonalmente.
- Se le opzioni dei tasti del mouse sono state impostate al contrario sul computer, anche i tasti del telecomando funzioneranno al contrario.
- Non è possibile utilizzare la funzione MouseWireless nelle situazioni seguenti.
 - Durante la visualizzazione del menu Configurazione
 - Durante la visualizzazione di un menu Guida
 - Durante l'utilizzo della funzione E-Zoom
 - Durante l'acquisizione di un logo utente
 - Durante l'utilizzo della funzione Puntatore
 - Durante la regolazione del volume
 - Durante il funzionamento di USB Display
 - Durante la visualizzazione del Monoscopio
 - Durante l'impostazione del Modo colore
 - Durante l'impostazione del nome del Modo colore
 - Durante la visualizzazione del nome della sorgente
 - Durante il passaggio della sorgente di ingresso

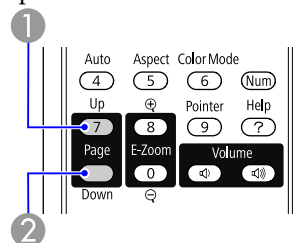
Pagina Su/Giù

Per utilizzare la funzione di pagina su/giù con il telecomando, impostare **USB Type B** su **Pagina Su/Giù** da **Avanzate** nel menu Configurazione. Se

si proietta con USB Display, è possibile spostare la pagina su/giù senza modificare l'impostazione.

Esempio di funzionamento di pagina su/giù

Questa opzione si rivela utile per visualizzare la pagina precedente o successiva durante una presentazione di PowerPoint.



① Alla pagina precedente

② Alla pagina successiva

Il proiettore presenta le funzioni di sicurezza seguenti.

- **Protetto da password**
Consente di limitare il numero di utenti che ha accesso al proiettore.
- **Blocco funzionamento**
Consente di prevenire la modifica delle impostazioni del proiettore senza autorizzazione. ➡ [p.41](#)
- **Blocco di sicurezza**
Il proiettore è dotato di diversi dispositivi di sicurezza antifurto.
➡ [p.42](#)

Gestione degli utenti (Protetto da password)

Quando viene attivata l'opzione Protetto da password, gli utenti che non dispongono della password non potranno utilizzare il proiettore di immagini anche se è acceso. Inoltre, non sarà possibile modificare il logo utente visualizzato quando si accende il proiettore. Si tratta di un dispositivo antifurto che non consentirà di utilizzare il proiettore nel caso venisse rubato. Al momento dell'acquisto, l'opzione Protetto da password non è attivata.

Tipi di opzioni Protetto da password

È possibile scegliere tra due tipi di impostazione Protetto da password in base all'utilizzo che si farà del proiettore.

1. Accensione protetta

Quando l'opzione **Accensione protetta** è impostata su **On**, è necessario inserire una password preimpostata dopo aver collegato e acceso il proiettore (applicabile anche per Direct Power On). Per avviare la proiezione, occorre inserire la Password corretta.

2. Logo protetto

Se si tenta di modificare il logo impostato dal proprietario del proiettore, l'operazione non sarà consentita. Quando l'opzione **Logo protetto** è impostata su **On**, non è consentito apportare le seguenti modifiche alle impostazioni del logo utente.

- L'acquisizione di un Logo utente
- Le impostazioni **Colore sfondo**, **Schermo iniziale** e **A/V Mute** da **Schermo** nel menu Configurazione.

Impostazione dell'opzione Protetto da password

Eeguire la procedura indicata di seguito per impostare l'opzione Protetto da password.

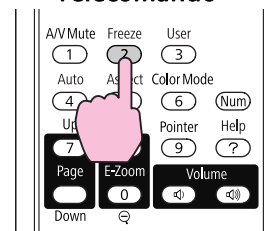
Procedura

1

Durante la proiezione, tenere premuto il tasto [Freeze] per cinque secondi circa.

Verrà visualizzato il menu di impostazione Protetto da password.

Telecomando





- Se l'opzione Protetto da password è già attivata, occorre immettere la password.
Se la password viene immessa in modo corretto, viene visualizzato il menu di impostazione relativo all'opzione Protetto da password.
☛ "Immissione della Password" [p.40](#)
- Una volta impostata la password, applicare sul proiettore l'etichetta di protezione mediante password in dotazione, in una posizione ben visibile, come ulteriore deterrente contro i furti.
(L'etichetta di protezione mediante password non è in dotazione con il modello EB-X92/S92.)

2

Attivare "Accensione protetta".

- (1) Selezionare **Accensione protetta**, quindi premere il tasto [Enter].
- (2) Selezionare **On**, quindi premere il tasto [Enter].
- (3) Premere il tasto [Esc].

3

Attivare "Logo protetto".

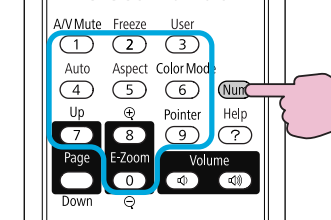
- (1) Selezionare **Logo protetto**, quindi premere il tasto [Enter].
- (2) Selezionare **On**, quindi premere il tasto [Enter].
- (3) Premere il tasto [Esc].

4

Impostare la Password.

- (1) Selezionare **Password**, quindi premere il tasto [Enter].
- (2) Quando viene visualizzato il messaggio **Vuoi cambiare la password?**, selezionare **Sì**, quindi premere il tasto [Enter]. L'impostazione predefinita per la Password è "0000". Modificare la Password impostandone una personalizzata. Se si seleziona **No**, viene visualizzata di nuovo la schermata apparsa durante il punto 1.
- (3) Tenendo premuto il tasto [Num], immettere un numero di quattro cifre utilizzando i tasti numerici. Il numero immesso viene visualizzato nel formato "* * * *". All'immissione della quarta cifra, viene visualizzata una schermata di conferma.

Telecomando



- (4) Immettere di nuovo la password.

Viene visualizzato **"Password accettata."**

Se la Password immessa non è valida, viene visualizzato un messaggio che richiede di immettere di nuovo la password.

Immissione della Password

Quando viene visualizzata la schermata di immissione della Password, inserire la Password utilizzando i tasti numerici del Telecomando.

Procedura

Tenere premuto il tasto [Num] e immettere la Password premendo i tasti numerici.

Una volta inserita la Password corretta, viene avviata la proiezione.

Attenzione

- Se si immette una password errata per tre volte consecutive, viene visualizzato il messaggio **"Il proiettore sarà bloccato."** per circa 5 minuti, quindi il proiettore passa alla modalità di standby. In questo caso, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica. Attendere circa 30 secondi lasciando il proiettore scollegato, quindi ricollegarlo e accenderlo. Il proiettore visualizza di nuovo la schermata di immissione della Password in modo da potere inserire quella corretta.
- Se non si ricorda la password, prendere nota del numero di **"Codice di richiesta: xxxxx"** visualizzato sullo schermo e contattare l'indirizzo più vicino indicato nella Guida al supporto tecnico e ai servizi. [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)
- Se l'operazione precedente viene ripetuta e per trenta volte successive viene immessa una password non valida, verrà visualizzato il seguente messaggio e il proiettore non accetterà ulteriori immissioni di password. **"Il proiettore sarà bloccato."** Contattare Epson come indicato nella documentazione fornita. [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

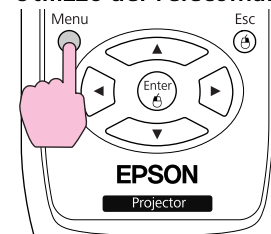
esclusivamente la proiezione o nelle scuole quando si desidera limitare il funzionamento dei tasti. È tuttavia possibile azionare il proiettore utilizzando il telecomando.

Procedura

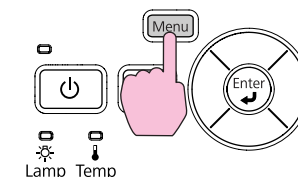
1

Durante la proiezione, premere il tasto [Menu] e selezionare Impostazioni - Blocco funzionamento dal menu Configurazione.
☛ "Utilizzo del Menu Configurazione" p.51

Utilizzo del Telecomando



Utilizzo del Pannello di controllo

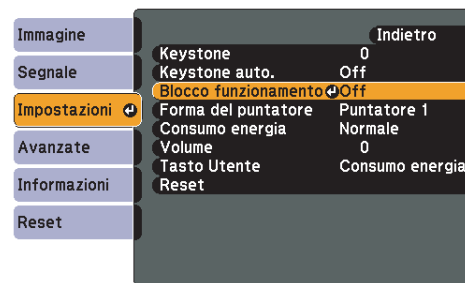


Limitazione delle Funzioni (Blocco Funzionamento)

Per bloccare i tasti operativi del Pannello di controllo, eseguire una delle operazioni seguenti.

- Blocco completo**
Vengono bloccati tutti i tasti del Pannello di controllo. Non è possibile eseguire alcuna operazione dal Pannello di controllo, inclusi accensione e spegnimento.
- Blocco parziale**
Vengono bloccati tutti i tasti del Pannello di controllo a eccezione di [⏻].

Questa funzione si rivela utile in occasione di eventi o presentazioni durante i quali si desidera disattivare tutti i tasti ed effettuare



[Esc] :Indietro [↵] :Selez. [Enter] :Invio [Menu]:Esci

2

Selezionare "Blocco totale" o "Blocco funz."



[Esc] :Indietro [↵] :Selez. [Enter] :Appli. [Menu]:Esci

3

Quando viene visualizzato il messaggio di conferma, selezionare Sì.

I tasti del Pannello di controllo vengono bloccati in base alle impostazioni selezionate.



È possibile disattivare il Blocco funzionamento utilizzando uno dei due metodi seguenti.

- Usando il telecomando, selezionare **Off** in **Impostazioni - Blocco funzionamento** dal menu Configurazione.
- Tenendo premuto il tasto [Enter] sul Pannello di controllo per circa sette secondi, viene visualizzato un messaggio e viene disattivato il blocco.

Blocco di Sicurezza

Dato che viene spesso installato su montaggi a soffitto e lasciato incustodito, il proiettore è soggetto al rischio di furto ed è pertanto dotato dei dispositivi antifurto seguenti.

- **Slot di sicurezza**

Lo slot di sicurezza è compatibile con il sistema di sicurezza Microsaver prodotto da Kensington. È possibile ottenere ulteriori dettagli sul sistema di sicurezza Microsaver sul sito Kensington all'indirizzo <http://www.kensington.com/>.

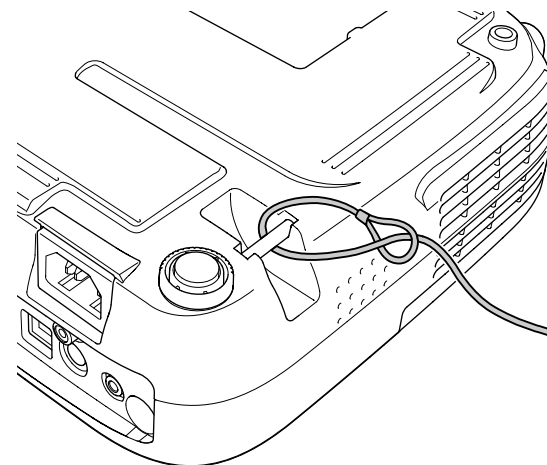
- **Punto di installazione del cavo di sicurezza**

È possibile fare passare un blocco del cavo antifurto disponibile in commercio dal punto di installazione in modo da fissare il proiettore a una scrivania o una colonna.

Installazione del blocco del cavo

Fare passare il blocco del cavo antifurto dal punto di installazione.

Per le istruzioni sul bloccaggio, fare riferimento alla documentazione fornita in dotazione con il blocco del cavo.



È possibile collegare un dispositivo di memorizzazione USB o una fotocamera digitale, in Slideshow, quindi proiettare direttamente i file di immagine salvati sul dispositivo.



Può essere impossibile utilizzare dispositivi di memorizzazione USB con funzioni di sicurezza.

Specifiche di file proiettabili in una presentazione

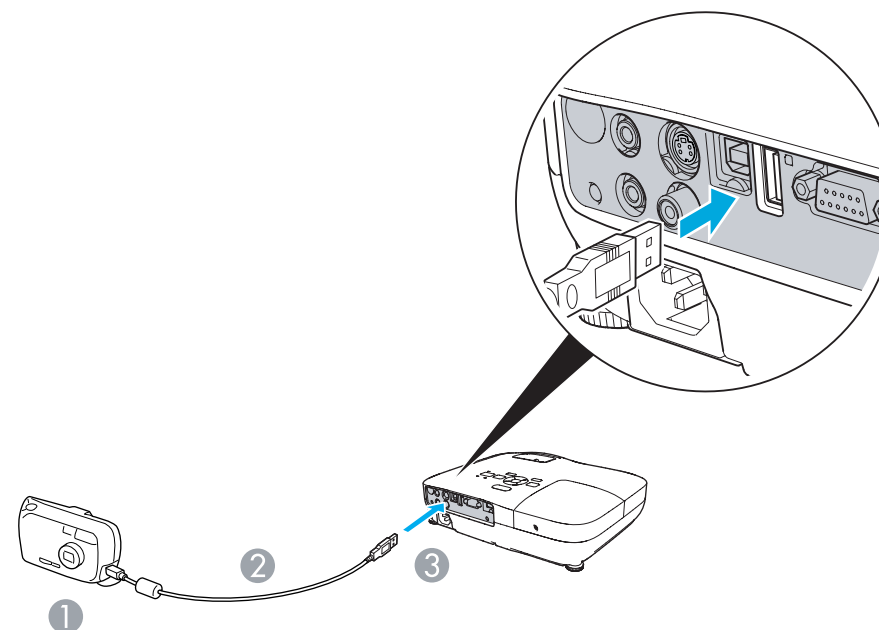
Tipo	Tipo di file (estensione)	Commenti
Immagine fissa	.jpg	Non è possibile proiettare le seguenti immagini. <ul style="list-style-type: none">• Formato del modo colore CMYK• Formato progressivo• Risoluzioni superiori a 8176x6144• File con estensione ".jpeg" A causa delle caratteristiche dei file JPEG, può essere impossibile proiettare chiaramente immagini con un elevato rapporto di compressione.



- Utilizzare supporti che sono stati formattati su Windows, mentre il proiettore non può supportare alcuni sistemi di file.
- Formattare i supporti per FAT16 o FAT32.

dotazione, o indicato specificamente per l'utilizzo della propria fotocamera digitale.

Esempio: collegare una fotocamera digitale



- 1 Alla porta USB della fotocamera digitale
- 2 Cavo USB
- 3 Alla porta USB(Type A)

Collegamento e Rimozione dei Dispositivi USB

Collegamento di dispositivi USB

Collegare il dispositivo USB con i file di immagine da riprodurre in Slideshow alla porta USB(TypeA) del proiettore. Quando si collega una fotocamera digitale, collegarla al proiettore con un cavo USB fornito in

Attenzione

- Se si utilizza un hub USB, la presentazione non funzionerà correttamente. Collegare la fotocamera digitale e le periferiche di memorizzazione USB direttamente al proiettore.
- Quando si collega e si utilizza un disco rigido compatibile USB, accertarsi di collegare l'adattatore CA fornito con il disco rigido.
- Collegare una fotocamera digitale o un disco rigido al proiettore mediante un cavo USB fornito in dotazione con la periferica o indicato specificamente per il suo utilizzo.
- Utilizzare un cavo USB di lunghezza non superiore a 3 metri. Se la lunghezza del cavo supera 3 metri, è possibile che lo Slideshow non funzioni correttamente.

Rimozione di dispositivi USB



Al termine della proiezione, rimuovere il dispositivo USB dalla porta USB(TypeA) del proiettore.

Per le fotocamere digitali, le unità disco rigido e periferiche simili, scollegare l'alimentazione prima di procedere alla rimozione.

Avvio e Fine di uno Slideshow

Avvio di uno slideshow


Procedura

- 1 Passare l'immagine proiettata su un dispositivo USB.  [p.24](#)
- 2 Collegare il dispositivo di memorizzazione USB o la fotocamera digitale al proiettore.  [p.43](#)

Lo Slideshow si avvia e visualizza la schermata dell'elenco di file.

Fine di uno slideshow

Procedura

Per terminare una presentazione, rimuovere il dispositivo USB collegato dal proiettore.  "Rimozione di dispositivi USB" [p.44](#)



- È possibile inserire una scheda di memoria nel lettore di schede USB e collegarla al proiettore. Tuttavia, può essere impossibile utilizzare alcuni lettori di schede USB disponibili in commercio con il proiettore.
- Se viene visualizzata la schermata seguente (schermata Seleziona unità), selezionare l'unità da utilizzare premendo i tasti [◀] e [▶] sul telecomando, quindi premere il tasto Enter.



- Per visualizzare la schermata Seleziona unità, posizionare il cursore su Seleziona unità sulla parte superiore della schermata dell'elenco file e premere il tasto Enter.
- Il proiettore può riconoscere fino a quattro tipi di dispositivi per volta.

Operazioni di Base dello Slideshow

Questa sezione illustra la procedura di riproduzione e proiezione di immagini con Slideshow.

Anche se le seguenti operazioni sono illustrate in base al telecomando, è possibile eseguire le stesse operazioni dal Pannello di controllo del proiettore.

Procedura

1

Premere i tasti [▲], [▼], [◀] e [▶] per spostare il cursore sul file o sulla cartella da utilizzare.



1 Cursore

- I file JPEG sono visualizzati come miniature (piccole immagini dei contenuti di file)
- Può essere impossibile per alcuni file JPEG essere visualizzati come miniature. In questo caso, viene visualizzata un'icona di un file.



Se tutti i file e le cartelle non possono essere incluse nella schermata corrente, premere il tasto [Page] (Giù) sul telecomando o impostare il cursore su **Pagina seguente** sulla parte inferiore della schermata, quindi premere il tasto [Enter].

Per tornare alla precedente schermata, premere il tasto [Page] (Su) sul telecomando o impostare il cursore su **Pagina prec** sulla parte superiore della schermata, quindi premere il tasto [Enter].

2 Premere il tasto [Enter].

Viene visualizzata l'immagine selezionata.

Se è stata selezionata una cartella, vengono visualizzati i file contenuti. Nella schermata relativa ai contenuti della cartella, se si seleziona **Torna all'inizio** e si preme il tasto [Enter], viene nuovamente visualizzata la cartella prima dell'apertura della schermata.

Rotazione delle immagini

Un'immagine JPEG proiettata mediante la funzione Slideshow può essere ruotata con incrementi di 90°. È anche possibile ruotare immagini JPEG riprodotte in uno Slideshow.

Utilizzare la seguente procedura per ruotare immagini JPEG.

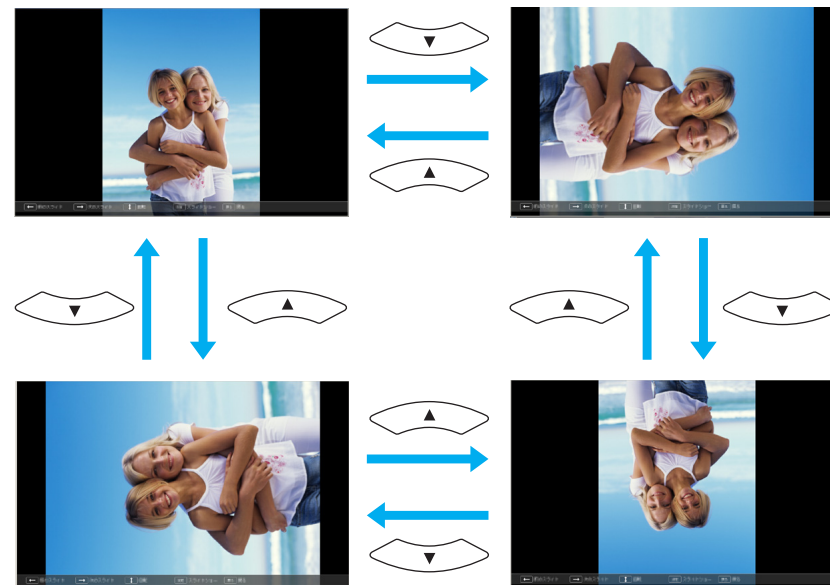
Procedura

1 Avviare lo Slideshow e proiettare una singola immagine JPEG o eseguire uno slideshow mediante più di un'immagine JPEG.

Per riprodurre le immagini in formato JPEG ➡ [p.46](#)

Per riprodurre una presentazione ➡ [p.47](#)

2 Durante la proiezione di un'immagine JPEG, premere il tasto [↶] o [↷].



Proiezione dei File di Immagine

Lo Slideshow offre due modi di proiettare i file di immagine contenuti in un dispositivo di memorizzazione USB o in una fotocamera digitale.

- **Proiezione del singolo file di immagine selezionato**
Questa funzione consente la proiezione di un singolo file di immagine selezionato.
- **Proiezione in sequenza di file di immagine in una cartella (Slideshow)**
Questa funzione consente di riprodurre in sequenza i file di immagini (esegue una presentazione) nella cartella selezionata. ➡ [p.47](#)

Attenzione

Non scollegare la periferica di archiviazione USB durante il suo utilizzo. La presentazione potrebbe non funzionare correttamente.

Anche se le seguenti operazioni sono illustrate in base al telecomando, è possibile eseguire le stesse operazioni dal Pannello di controllo del proiettore.

Proiezione di un'immagine

Procedura

- 1 **Avviare una presentazione.** ➡ [p.44](#)

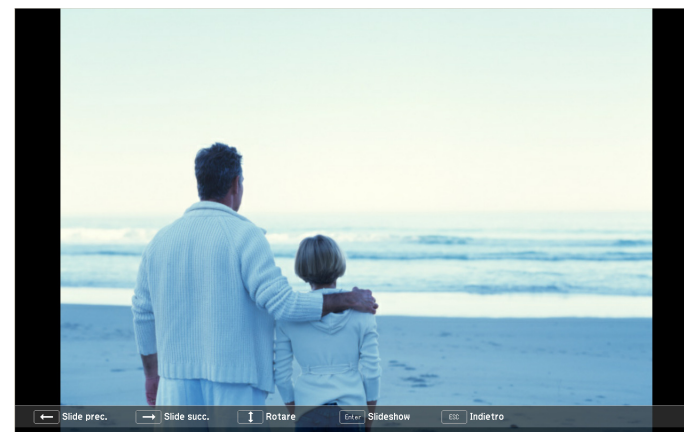
Viene visualizzata la schermata dell'elenco di file.

- 2 **Premere i tasti [▲], [▼], [◀] e [▶] per spostare il cursore sul file di un'immagine che si desidera proiettare.**



1 File di immagine

- 3 **Premere il tasto [Enter].**
L'immagine viene proiettata.



- 4 **Premendo il tasto [Esc], la schermata dell'elenco dei file viene visualizzata nuovamente.**







Proiezione in sequenza di tutti i file di immagine in una cartella (Slideshow)

È possibile proiettare in sequenza file di immagine di una cartella uno alla volta. Questa funzione è chiamata Slideshow. Utilizzare la seguente procedura per eseguire uno Slideshow.



Per modificare automaticamente dei file nello Slideshow, impostare il **Tempo cambio schermo** su alcuni valori oltre a **No** nella schermata **Opzione**. Per impostazione predefinita, questa funzione viene impostata su **No**. ➡ [p.48](#)

Procedura

- 1 **Avviare una presentazione.**  **p.44**
Viene visualizzata la schermata dell'elenco di file.
- 2 **Premere i tasti** , ,  **e**  **per spostare il cursore sulla cartella in cui si desidera eseguire la presentazione, quindi premere il tasto [Enter].**
- 3 **Selezionare "Slideshow" nella parte inferiore della schermata dell'elenco dei file e premere il tasto [Enter].**
Si avvia lo Slideshow, mentre si proiettano automaticamente i file delle immagini in sequenza, uno per volta.
Una volta che lo Slideshow raggiunge la fine, la schermata ritorna automaticamente alla schermata dell'elenco dei file. Se **Riesegui** è impostato su **On** nella schermata **Opzione**, una volta che la presentazione raggiunge la fine viene ripetuta dall'inizio.  **p.47**
Mentre si proietta uno Slideshow, è possibile passare alla schermata precedente/successiva o annullare la riproduzione.







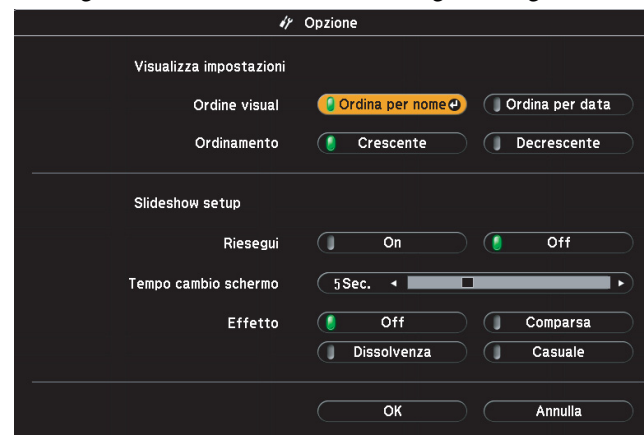
Se l'opzione **Tempo cambio schermo** viene impostata su **No** nella schermata **Opzione**, i file non si modificheranno automaticamente dopo l'avvio della riproduzione dello Slideshow. Premere il tasto [Enter] o [Page] (Giù) per proiettare il file successivo.

Impostazione di Visualizzazione File Immagine e Impostazione di Funzionamento di Slideshow

È possibile impostare l'ordine di visualizzazione dei file e il funzionamento dello Slideshow nella schermata **Opzione**.

Procedura

- 1 **Premere i tasti** , ,  **e**  **per spostare il cursore sulla cartella in cui si desidera impostare i requisiti dello schermo, quindi premere il tasto [Esc]. Selezionare "Opzione" dal menu secondario visualizzato e premere il tasto [Enter].**
- 2 **Impostare ogni voce nella seguente schermata Opzione.**
Impostare il cursore sul valore di impostazione della voce che si desidera modificare e premere il tasto [Enter] per renderlo attivo.
La seguente tabella indica i dettagli di ogni voce.



Ordine visual

Imposta l'ordine di visualizzazione dei file. Selezionare da **Ordina per nome**, **Ordina per data**, in ordine crescente.

Riesegui	Imposta se ripetere o meno lo Slideshow.
Tempo cambio schermo	Imposta il tempo di visualizzazione per ogni file in una riproduzione Slideshow. Impostare qualsiasi valore a partire da No (0) a 60 secondi. Quando viene impostato su No , viene disattivata l'impaginazione automatica.
Effetto	Imposta gli effetti della schermata da utilizzare quando si modificano le presentazioni.

3

Premere i tasti [], [], [] e [] per spostare il cursore su "OK", quindi premere [Enter].

Vengono applicate le impostazioni.

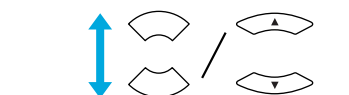
Se non si desidera applicare le impostazioni, impostare il cursore su **Annulla** e premere il tasto [Enter].



Menu Configurazione

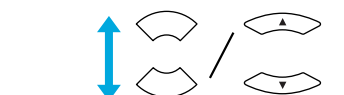
In questo capitolo viene illustrato l'utilizzo del menu Configurazione e delle relative funzioni.

1

Selezione dal menu principale


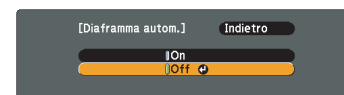
[Enter]:Seleziona [Enter]:Invio [Menu]:Esci

2

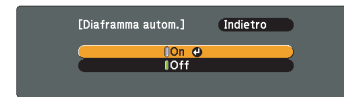
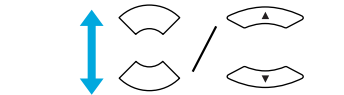
Selezione dal sottomenu


[Esc]:Indietro [Enter]:Selez. [Enter]:Invio [Menu]:Esci

3

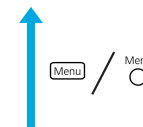
Modifica della voce selezionata


[Esc]:Indietro [Enter]:Selez. [Enter]:Appl. [Menu]:Esci

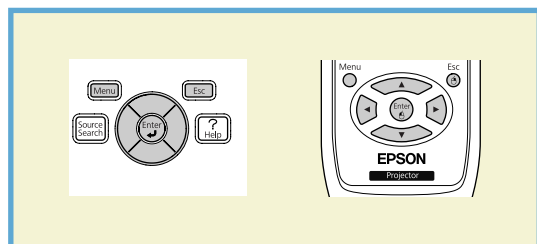


[Esc]:Indietro [Enter]:Selez. [Enter]:Appl. [Menu]:Esci

4

Esci


[Esc]:Indietro [Enter]:Selez. [Enter]:Appl. [Menu]:Esci



Menu Immagine

Gli elementi che è possibile impostare variano a seconda del segnale Sorgente in corso di proiezione, come illustrato dalle schermate seguenti. I dettagli di impostazione vengono salvati per ciascuna sorgente e stato del segnale.

Computer*1/USB Display/HDMI*1*3/USB*3







Computer*2/S-Video/Video/HDMI*2*3





*1 Quando viene immesso un segnale RGB

*2 Quando viene immesso un segnale video Component

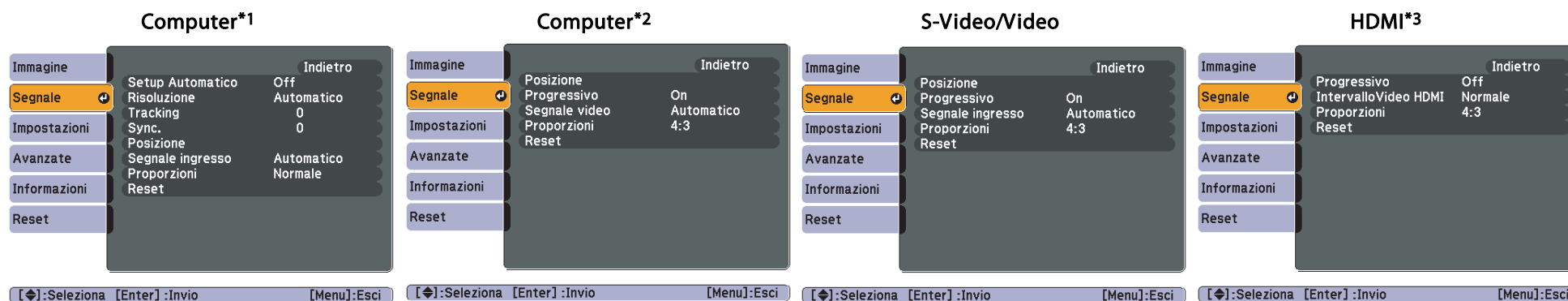
*3 Solo EB-W10/X10

Sottomenu	Funzione
Modo colore	È possibile selezionare la qualità dell'immagine che meglio si addice all'ambiente di utilizzo.  p.26
Luminosità	È possibile regolare la Luminosità dell'immagine.
<u>Contrasto</u> 	È possibile regolare la differenza tra le zone di luce e di ombra nelle immagini.
Intensità colore	È possibile regolare l'Intensità colore delle immagini.
Tinta	(È possibile eseguire questa regolazione solo se si ricevono segnali NTSC quando si utilizza il video composito o S-Video.) È possibile regolare la Tinta dell'immagine.
Nitidezza	È possibile regolare la nitidezza dell'immagine.
Temp. colore	(Non è possibile selezionare questa funzione quando Immagine - Modo colore viene impostato su sRGB ) è possibile regolare la tinta dell'intera immagine. Quando viene selezionato Alto, la tinta dell'immagine vira sul blu, quando viene selezionato Basso, la tinta dell'immagine vira sul rosso.
Regolaz. colore	(Non è possibile selezionare questa voce se è stato selezionato sRGB ) come Modo colore dal menu Immagine .) Rosso, Verde, Blu: è possibile regolare l'intensità di ogni singolo colore.

Sottomenu	Funzione
Diaframma autom.	(Questa voce viene selezionata solo se per l'impostazione Modo colore del menu Immagine sono stati selezionati Dinamico e Teatro). Consente di regolare o meno (On/Off) lo stato di luce ottimale per le immagini proiettate.  p.27
Reset	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione delle funzioni del menu Immagine . Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere  p.59 .

Menu Segnale


Gli elementi che è possibile impostare variano a seconda del segnale Sorgente in corso di proiezione, come illustrato dalle schermate seguenti. I dettagli di impostazione vengono salvati per ciascuna sorgente e stato del segnale. Non è possibile effettuare impostazioni nel menu Segnale se la sorgente è USB Display/USB*3.



*1 Quando viene immesso un segnale RGB

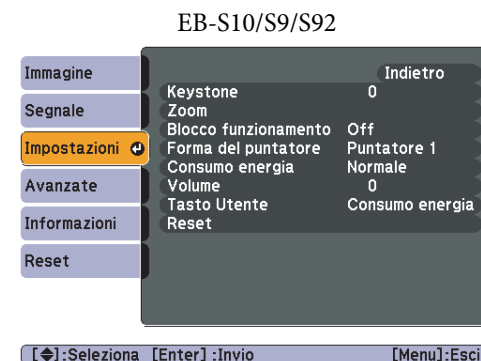
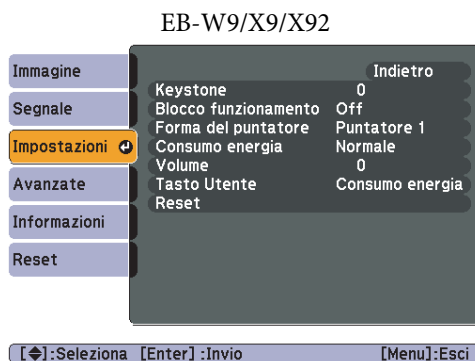
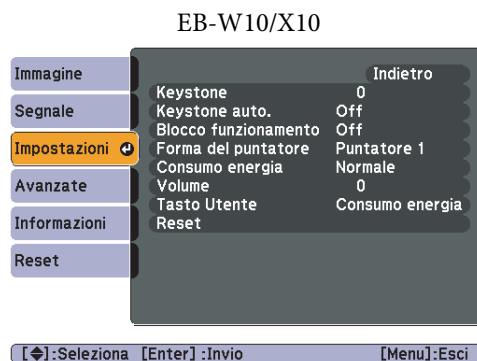
*2 Quando viene immesso un segnale video Component







*3 Solo EB-W10/X10


Sottomenu	Funzione
Setup Automatico	Quando cambia il segnale di ingresso, è possibile selezionare Setup Automatico (On/Off) per regolare l'immagine sullo stato ottimale.
Risoluzione	Se impostata su Automatico , la risoluzione del segnale di ingresso viene identificata automaticamente. Se le immagini non vengono proiettate correttamente quando questa opzione è impostata su Automatico , (ad esempio parte dell'immagine è mancante), regolare Panoramico a seconda del computer collegato per gli schermi panoramici oppure selezionare Normale per gli schermi di formato 4:3 o 5:4.
Tracking 	È possibile regolare le immagini del computer quando vengono disturbate da righe verticali.

Sottomenu	Funzione
Sync. ➤	È possibile regolare le immagini del computer in caso vengano disturbate da sfarfallio, sfocature o interferenze.
Posizione	È possibile spostare la Posizione dello schermo verso l'alto, il basso, sinistra e destra in modo che l'immagine proiettata non presenti parti mancanti.
Progressivo	(Quando viene ricevuto il segnale video component o video RGB, è possibile regolare questa impostazione solo quando arrivano segnali 480i/576i. Non è possibile impostare questa opzione quando viene ricevuto un segnale RGB-digitale.) Off: la conversione IP viene eseguita per ogni campo visualizzato sullo schermo. Questa opzione è ideale per la visione di immagini con un'alta percentuale di movimento. On: il segnale <u>Interlacciato</u> ➤ (i) viene convertito in segnale <u>Progressivo</u> ➤ (p). Si applica alle immagini fisse.
IntervalloVideo HDMI (solo EB-W10/X10)	(Non è possibile impostare questa opzione quando viene ricevuto un segnale RGB-digitale) Quando la porta HDMI del proiettore è collegata a un lettore DVD o a un altro apparecchio, l'intervallo video del proiettore viene impostato in base all'impostazione di intervallo video del lettore DVD.
Segnale ingresso	È possibile selezionare il segnale di ingresso dalla porta di ingresso Computer. Se è impostato su Automatico , il segnale di ingresso viene impostato automaticamente in base all'apparecchiatura collegata. Se i colori non vengono visualizzati correttamente quando è attivata l'impostazione Automatico , selezionare il segnale adeguato all'apparecchiatura collegata.
Segnale video	È possibile selezionare il segnale di ingresso dalle porte di ingresso S-Video/Video. Se è impostata l'opzione Automatico , i segnali video vengono riconosciuti automaticamente. Se quando è impostata l'opzione Automatico l'immagine è interessata da interferenze o si verificano problemi come la scomparsa dell'immagine dallo schermo, selezionare il segnale adeguato all'apparecchiatura collegata.
Proporzioni	Impostare il Modo Proporzioni secondo il <u>rapporto aspetto</u> ➤ dell'immagine. ➡ p.29
Reset	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione nel menu Segnale , ad eccezione di Segnale ingresso . Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere ➡ p.59.

Menu Impostazioni





Sottomenu	Funzione
Keystone	È possibile correggere la distorsione del keystone in senso verticale.  Guida di avvio rapido
Keystone auto. (solo EB-W10/X10)	Selezionare On per eseguire la funzione Keystone auto. (Eseguita solo quando è selezionato Front. dal menu Avanzate - Proiezione).
Zoom (solo EB-S10/S9/S92)	È possibile regolare la dimensione dello schermo di proiezione su Wide (Grande) o Tele (Piccolo).
Blocco funzionamento	È possibile utilizzare questa opzione per restringe l'ambito operativo del pannello di controllo del proiettore.  p.41
Forma del puntatore	È possibile selezionare la forma del puntatore.  p.34 Puntatore 1:  Puntatore 2:  Puntatore 3: 
Consumo energia	È possibile impostare la luminosità della Lampada in base a due opzioni diverse. Selezionare ECO se le immagini proiettate risultano troppo luminose, come nel caso della proiezione di immagini in una stanza buia o su uno schermo di piccole dimensioni. Quando è selezionata l'opzione ECO , il consumo di elettricità e la durata di funzionamento della lampada variano in base alle indicazioni seguenti e il rumore causato dal movimento della ventola durante la proiezione viene ridotto. Consumo di elettricità: circa il 7 to 19% in meno, con un aumento della durata di funzionamento della lampada di 1.3 volte.
Volume	È possibile regolare il volume. I dettagli di impostazione vengono salvati per ciascuna sorgente e stato del segnale.
Tasto Utente	È possibile selezionare la voce assegnata dal menu Configurazione con il tasto [User] del telecomando. Premendo il tasto [User] viene visualizzata la schermata di selezione/regolazione della voce di menu assegnata, consentendo così di effettuare rapidamente impostazioni/regolazioni con una semplice operazione. È possibile assegnare al tasto [User] una delle seguenti voci. Consumo energia, Informazioni, Progressivo, Risoluzione

Sottomenu	Funzione
Reset	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione nel menu Impostazioni , ad eccezione di Tasto Utente . Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere  p.59 .

Menu Avanzate



Sottomenu	Funzione
Schermo	È possibile effettuare impostazioni relative allo schermo del proiettore. Messaggi : quando si impostano su Off , non verranno visualizzate le seguenti voci. Il nome della selezione corrente durante la modifica delle opzioni Sorgente , Modo colore o Proporzioni ; di un messaggio in caso di mancata ricezione di segnale; di allarmi, come ad esempio Avvert. temp. alta. Colore sfondo *1: è possibile impostare lo stato dello schermo per i casi in cui il segnale immagine non è disponibile su Nero , Blu o Logo . Schermo iniziale *1: è possibile impostare su On/Off se viene visualizzato lo Schermo iniziale (l'immagine proiettata all'avvio del proiettore). A/V Mute *1: è possibile impostare lo schermo visualizzato durante A/V Mute su Nero , Blu o Logo .
Logo utente*1	È possibile modificare il logo utente visualizzato sullo sfondo durante Colore sfondo, A/V Mute e così via.  p.84
Proiezione	È possibile eseguire l'installazione a seconda della configurazione del proiettore utilizzando le opzioni seguenti.  p.74 Front. , Front./Soffitto , Retro , Retro/Soffitto È possibile modificare l'impostazione nel modo seguente premendo per circa cinque secondi il tasto [A/V Mute] sul telecomando. Front. ↔ Front./Soffitto Retro ↔ Retro/Soffitto

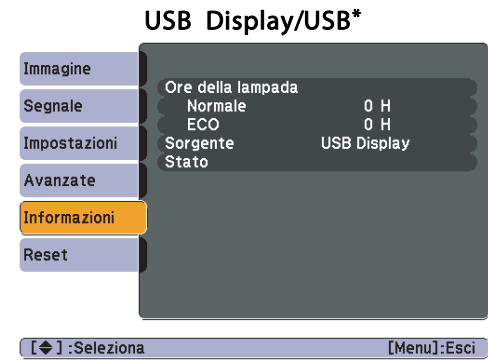
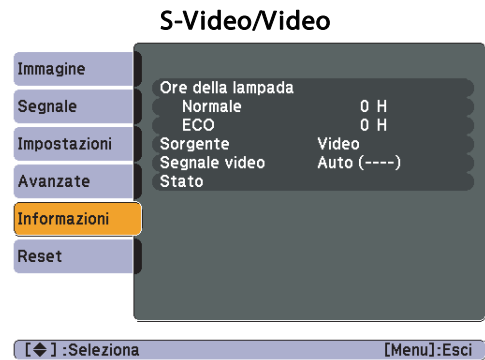
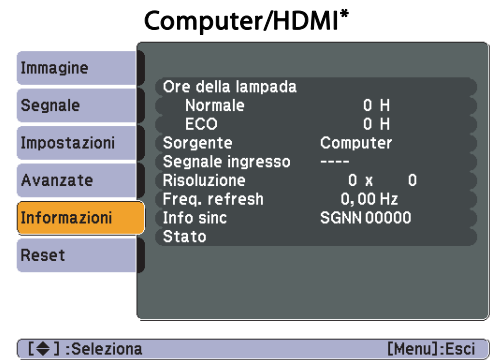
Sottomenu	Funzione
Funzionamento	<p>Direct Power On: è possibile impostare su On/Off per attivare Direct Power On. Se viene selezionata l'opzione On e il cavo di alimentazione è collegato, quando l'alimentazione viene ripristinata in seguito a un calo di corrente, il proiettore potrebbe accendersi automaticamente.</p> <p>Autospegnimento: se impostato su On interrompe automaticamente la proiezione se non viene emesso alcun segnale di immagine e non vengono eseguite operazioni.</p> <p>Tempo autospegnim: quando Autospegnimento è impostato su On, è possibile impostare un periodo di tempo da 1 a 30 minuti prima dello spegnimento automatico del proiettore.</p> <p>Timer Coprilente: quando è impostata su On, questa opzione consente di spegnere automaticamente il proiettore trascorsi 30 minuti dalla chiusura della guida A/V mute. Al momento dell'acquisto, la funzione Timer Coprilente è impostata su On.</p> <p>Modo alta quota: impostare questa opzione su On se il proiettore viene utilizzato ad altitudini oltre i 1.500 m.</p>
Modo stand by	<p>Impostare su ComunicazioneOn se lo stato del proiettore deve essere monitorato e controllato dal computer per mezzo della comunicazione USB anche quando il proiettore si trova in modo stand by.</p> <p>☛ p.91</p>
USB Type B	<p>Impostarla su USB Display quando il proiettore è collegato al computer mediante un cavo USB e le immagini vengono proiettate sul computer.</p> <p>☛ p.20</p> <p>Impostare MouseWireless quando si intende utilizzare il telecomando per controllare il puntatore del mouse. ☛ p.36</p> <p>Impostare su Pagina Su/Giù quando la funzione di impaginazione viene eseguita con il telecomando. ☛ p.37</p>
Link 21L	<p>Impostare su On quando lo stato del proiettore deve essere monitorato e controllato dal computer per mezzo della comunicazione USB.</p> <p>☛ p.91</p>
Lingua	<p>È possibile impostare la lingua di visualizzazione dei messaggi.</p>
Reset	<p>È possibile ripristinare le impostazioni predefinite delle opzioni Schermo*1 e Funzionamento*2 dal menu Avanzate.</p> <p>Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere ☛ p.59.</p>

*1 Quando **Logo protetto** è impostato su **On** in **Protetto da password**, non è possibile modificare le impostazioni di logo utente. È possibile apportare le modifiche dopo avere impostato **Logo protetto** su **Off**. ☛ p.39

*2 Ad eccezione di **Modo alta quota**.

Menu Informazioni (Solo schermo)

Consente di verificare lo stato dei segnali dell'immagine proiettati e lo stato del proiettore. Gli elementi che è possibile visualizzare variano a seconda del segnale Sorgente in corso di proiezione, come illustrato dalle schermate seguenti.



* Solo EB-W10/X10

Sottomenu	Funzione
Ore della lampada	È possibile visualizzare il tempo di funzionamento complessivo della lampada*1. Quando viene raggiunto il tempo di funzionamento limite della lampada, i caratteri vengono visualizzati in giallo.
Sorgente	È possibile visualizzare il nome della sorgente per l'apparecchiatura collegata utilizzata per la proiezione corrente.
Segnale ingresso	È possibile visualizzare il contenuto di Segnale ingresso impostato nel menu Segnale in base alla sorgente.
Risoluzione	È possibile visualizzare la risoluzione di ingresso.
Segnale video	È possibile visualizzare il contenuto di Segnale video impostato nel menu Segnale .
Freq. refresh▶▶	È possibile visualizzare la Freq. refresh.
Info sinc	È possibile visualizzare le informazioni sui segnali dell'immagine. Queste informazioni potrebbero essere richieste al momento di eseguire la riparazione del prodotto.
Stato	Fornisce informazioni riguardanti gli errori verificatisi nel proiettore. Queste informazioni potrebbero essere richieste al momento di eseguire la riparazione del prodotto.

*1 Per le prime 10 ore, il tempo di utilizzo complessivo verrà visualizzato come "0H". Se si superano le 10 ore, il tempo di utilizzo verrà visualizzato come "10A", "11A" e così via.

Menu Reset



Sottomenu	Funzione
Azzera tutto	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite di tutte le voci del menu Configurazione. Non vengono ripristinate le impostazioni predefinite delle voci seguenti: Segnale ingresso , Logo utente , Ore della lampada e Lingua .
Azzera ore lampada	È possibile cancellare il tempo di utilizzo complessivo delle ore della lampada e riportarlo su "0H". Eseguire l'azzeramento quando si sostituisce la lampada.



Risoluzione dei Problemi

In questo capitolo vengono illustrati i metodi di identificazione dei problemi e le possibili soluzioni.

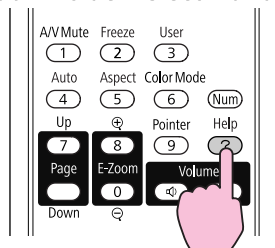
Se si verificano problemi con il proiettore, premendo il tasto [Help] verrà visualizzata la schermata della Guida in cui verranno fornite possibili soluzioni. È possibile risolvere i problemi rispondendo alle domande.

Procedura

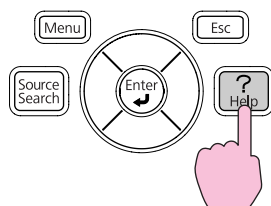
1 Premere il tasto [Help].

Viene visualizzata la schermata Guida.

Utilizzo del Telecomando




Utilizzo del Pannello di controllo



2 Selezionare una voce di menu.

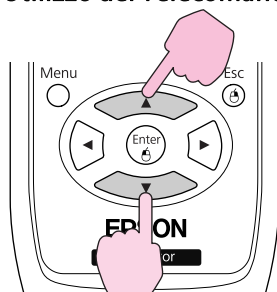
[Guida]

Immagine piccola. 
Immagine proiettata con forma trapezoidale.
Tonalità colore anomala.
Audio assente o troppo basso.

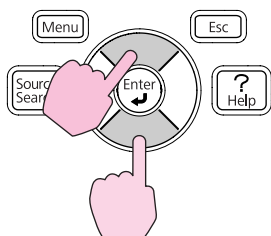
[↵] :Seleziona [Enter] :Invio

[Help] :Esci

Utilizzo del Telecomando



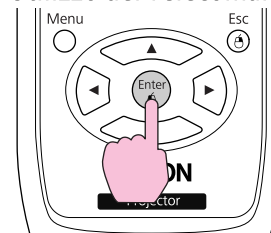
Utilizzo del Pannello di controllo



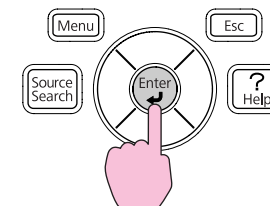
3

Confermare la selezione.

Utilizzo del Telecomando



Utilizzo del Pannello di controllo



Le domande e le soluzioni vengono visualizzate come mostrato nello schermo seguente.

Premere il tasto [Help] per uscire da Guida.

Immagine piccola.

- ❓ L'ingrandimento è impostato al minimo?
· Utilizzare lo zoom per modificare le dimensioni dell'immagine.
- ❓ Il proiettore è troppo vicino allo schermo?
· Spostare il proiettore lontano dallo schermo.


[Esc] :Indietro

[Help] :Esci



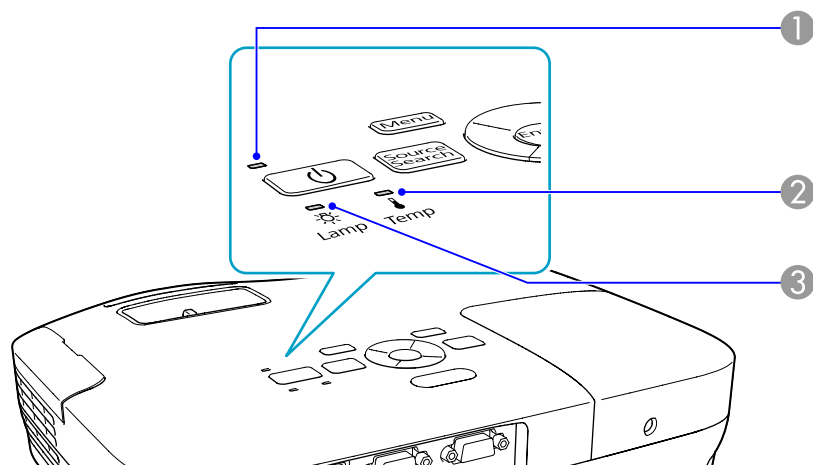
Se non è stato possibile risolvere il problema utilizzando la schermata Guida, fare riferimento a "Soluzione dei Problemi" p.62.

Se si riscontrano problemi con il proiettore, verificare innanzitutto gli indicatori del proiettore e fare riferimento alla sezione "Lettura degli indicatori" illustrata di seguito.

Se gli indicatori non segnalano chiaramente la natura del problema, fare riferimento alla sezione "Problemi non segnalati dagli indicatori".  [p.65](#)

Lettura degli indicatori

Il proiettore è dotato dei tre indicatori seguenti che ne segnalano lo stato operativo.



① Indica lo stato operativo.



Condizione di stand by

Quando si preme il tasto [⏻] in questa condizione, viene avviata la proiezione.



Preparazione del monitoraggio per mezzo della comunicazione USB o raffreddamento in corso
Tutti i tasti vengono disabilitati quando l'indicatore lampeggia.



Riscaldamento

Il riscaldamento dura circa 30 secondi. Una volta completato il riscaldamento, l'indicatore smetterà di lampeggiare.

Il tasto [⏻] viene disabilitato durante il riscaldamento.



Proiezione

② Indica lo stato della temperatura interna.

③ Indica lo stato della lampada di proiezione.













Fare riferimento alla tabella seguente per il significato degli indicatori e la risoluzione dei problemi segnalati.




Se tutti gli indicatori sono spenti, verificare che il cavo di alimentazione sia collegato correttamente e che la corrente venga erogata normalmente.

Talvolta, quando il cavo di alimentazione è scollegato, l'indicatore rimane acceso per alcuni istanti. Si tratta di una condizione normale.

⏻ L'indicatore è acceso o lampeggia in rosso







■ : Acceso ■■■ : Lampeggiante □ : Spento

Stato	Causa	Soluzione o stato
  	Errore interno	Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o l'indirizzo più vicino indicato nella Guida al supporto tecnico e ai servizi. ➡ Indirizzi utili per il proiettore Epson
  	Errore ventola Errore sensore	Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o l'indirizzo più vicino indicato nella Guida al supporto tecnico e ai servizi. ➡ Indirizzi utili per il proiettore Epson
  	Errore temp. alta (surriscaldamento)	<p>La lampada si spegne automaticamente e la proiezione viene interrotta. Attendere cinque minuti circa. Trascorsi circa cinque minuti, il proiettore passa al modo stand by, quindi verificare i due punti seguenti.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verificare che il filtro dell'aria e lo sfiatatoio dell'aria non siano ostruiti e che il proiettore non sia posizionato contro una parete. • Se il filtro dell'aria è ostruito, pulirlo o sostituirlo. ➡ p.76,p.81 <p>Se l'errore persiste dopo avere verificato i punti precedenti, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o l'indirizzo più vicino indicato nella Guida al supporto tecnico e ai servizi. ➡ Indirizzi utili per il proiettore Epson</p> <p>Se si utilizza il proiettore ad un'altitudine superiore ai 1.500 metri, impostare Modo alta quota su On. ➡ p.56</p>
  	Errore lampada Anomalia lampada	<p>Verificare i due punti seguenti.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Estrarre la lampada e verificare se presenta crepature. ➡ p.78 • Pulire il filtro dell'aria. ➡ p.76 <p>Se la lampada non presenta crepature: riposizionare la lampada e accendere l'apparecchio.</p> <p>Se l'errore persiste: sostituire la lampada con una nuova e accendere l'apparecchio.</p> <p>Se l'errore persiste: interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o l'indirizzo più vicino indicato nella Guida al supporto tecnico e ai servizi. ➡ Indirizzi utili per il proiettore Epson</p> <p>Se la lampada presenta crepature: sostituirla con una lampada nuova oppure contattare il rivenditore locale per ulteriore assistenza. Durante la sostituzione della lampada, prestare attenzione ai frammenti di vetro rotto (non sarà possibile proseguire con la proiezione finché la lampada non verrà sostituita). ➡ Indirizzi utili per il proiettore Epson</p> <p>Se si utilizza il proiettore ad un'altitudine superiore ai 1.500 metri, impostare Modo alta quota su On. ➡ p.56</p>

Stato	Causa	Soluzione o stato
  	Errore diaframma aut Err. alim. (Ballast)	Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o l'indirizzo più vicino indicato nella Guida al supporto tecnico e ai servizi. ➡ Indirizzi utili per il proiettore Epson

☀ Gli indicatori lampeggiano o sono accesi in arancione

 : Acceso  : Lampeggiante  : Spento  : Varia a seconda dello stato del proiettore

Stato	Causa	Soluzione o stato
  	Avvert. temp. alta	<p>(Non si tratta di un'anomalia. Tuttavia, se la temperatura risulterà di nuovo troppo elevata, la proiezione verrà interrotta automaticamente).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verificare che il filtro dell'aria e lo sfiatatoio dell'aria non siano ostruiti e che il proiettore non sia posizionato contro una parete. • Se il filtro dell'aria è ostruito, pulirlo o sostituirlo. ➡ p.76, p.81
  	Sostituire lampada	<p>Sostituire la lampada con una lampada nuova. ➡ p.78</p> <p>Se si continua a utilizzare la lampada una volta raggiunto il momento della sostituzione, il rischio di un'esplosione sarà più probabile. Sostituirla con una nuova il prima possibile.</p>














- Se il proiettore non funziona correttamente, anche se gli indicatori non rilevano particolari anomalie, fare riferimento a "Problemi non segnalati dagli indicatori" [p.65](#).
- Se l'errore non viene riportato in questa tabella, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o l'indirizzo più vicino indicato nella Guida al supporto tecnico e ai servizi. ➡ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)





Problemi non segnalati dagli indicatori

Se si verifica uno dei problemi seguenti e gli indicatori non forniscono alcuna soluzione, fare riferimento alla pagina specifica al relativo problema.




Problemi relativi alla proiezione

- "Il proiettore non viene attivato"  p.66
- "Nessuna immagine visualizzata"  p.66
Non viene avviata la proiezione, l'area di proiezione è completamente oscurata, l'area di proiezione è completamente blu e così via.
- "Le immagini in movimento non vengono visualizzate (le sezioni delle immagini in movimento sono nere)"  p.67
Le immagini in movimento proiettate da un computer risultano nere e non viene eseguita la proiezione.
- "La proiezione si interrompe automaticamente"  p.67
- "Viene visualizzato "Non Supportato. ""  p.67
- "Viene visualizzato "Nessun segnale. ""  p.67
- "Le immagini sono sfocate o la messa a fuoco non è stata eseguita correttamente"  p.68
- "Le immagini sono interessate da interferenze o distorsioni"  p.68
- "Una parte grande o piccola dell' immagine risulta tagliata, oppure il rapporto di aspetto non è corretto"  p.69
Viene visualizzata solo una parte dell'immagine oppure i rapporti di altezza e larghezza dell'immagine non sono corretti e così via.
- "I colori delle immagini non sono corretti"  p.69
L'intera immagine viene visualizzata in tonalità viola o verdi, le immagini sono in bianco e nero, i colori appaiono spenti e così via. (Le prestazioni di riproduzione dei colori dei monitor dei computer e degli schermi a cristalli liquidi variano tra loro, ciò significa che i colori proiettati e i colori visualizzati sul monitor potrebbero non corrispondere. Si tratta di un fenomeno normale e non rappresenta un'anomalia).
- "Le immagini risultano scure"  p.70

Problemi relativi a USB Display

- "Nessuna immagine visualizzata"  p.71
Non viene visualizzata alcuna immagine anche se il cavo USB è collegato.
- "Una parte dell'immagine non viene visualizzata"  p.71
- "Il cursore del mouse sfarfalla"  p.71
- "Non è possibile proiettare Windows Media Center"  p.71

Problemi di altro tipo

- "Non viene emesso alcun suono o il suono emesso è debole"  p.72
- "Il Telecomando non funziona"  p.72
- "Se si desidera cambiare la lingua usata nei messaggi e nei menu"  p.72

Problemi relativi alla proiezione

Il proiettore non viene attivato

Verifica	Soluzione
È stato premuto il tasto [⏻]?	Premere il tasto [⏻] per avviare l'alimentazione.
Gli indicatori sono spenti?	Il cavo di alimentazione non è collegato correttamente o l'alimentazione non viene erogata correttamente. Scollegare e ricollegare il cavo di alimentazione. 🖱 Guida di avvio rapido Verificare che la presa elettrica o la fonte di alimentazione funzionino correttamente.
Gli indicatori si accendono e si spengono quando viene toccato il cavo di alimentazione?	Si tratta probabilmente di un contatto difettoso all'interno del cavo di alimentazione o di un difetto del cavo di alimentazione stesso. Reinserire il cavo di alimentazione. Se il problema persiste, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o l'indirizzo più vicino indicato nella Guida al supporto tecnico e ai servizi.. 🖱 Indirizzi utili per il proiettore Epson
Il Blocco funzionamento è impostato su Blocco completo ?	Premere il tasto [⏻] sul telecomando. Se non si desidera utilizzare la funzione Blocco funzionamento , impostare l'opzione su Off . 🖱 Menu Impostazioni - Blocco funzionamento p.41

Nessuna immagine visualizzata

Verifica	Soluzione
È stato premuto il tasto [⏻]?	Premere il tasto [⏻] per avviare l'alimentazione.
Gli indicatori sono spenti?	Il cavo di alimentazione non è collegato correttamente o l'alimentazione non viene erogata correttamente. Collegare correttamente il cavo di alimentazione del proiettore. 🖱 Guida di avvio rapido Verificare che la presa elettrica o la fonte di alimentazione funzionino correttamente.
La funzione A/V Mute è attiva?	Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per annullare A/V Mute. 🖱 p.27
La guida di A/V Mute è chiusa?	Aprire la guida di A/V Mute. 🖱 p.9
Le impostazioni del menu Configurazione sono corrette?	Reimpostare tutte le impostazioni. 🖱 Menu Reset - Reset totale p.59
L'immagine proiettata risulta completamente nera? Solo durante la proiezione di immagini del computer	Alcune immagini in ingresso, come i salvaschermo, possono risultare completamente nere.
L'impostazione del formato del segnale dell'immagine è corretta? Solo durante la proiezione da una sorgente video	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. 🖱 Menu Segnale - Segnale video p.53

Le immagini in movimento non vengono visualizzate (le sezioni delle immagini in movimento sono nere)

Verifica	Soluzione
Il segnale dell'immagine del computer viene trasmesso allo schermo a cristalli liquidi e al monitor? Solo durante la proiezione di immagini da un computer portatile o un computer dotato di schermo a cristalli liquidi incorporato	Modificare il segnale dell'immagine solo sull'uscita esterna. 🖱️ Verificare la documentazione del computer.

La proiezione si interrompe automaticamente


Verifica	Soluzione
Autospegnimento è impostato su On ?	Premere il tasto [⏻] per attivare l'alimentazione. Se non si desidera utilizzare la funzione di Autospegnimento, modificare l'impostazione su Off . 🖱️ Menu Avanzate - Funzionamento - Autospegnimento p.56

Viene visualizzato "Non Supportato. "




Verifica	Soluzione
L'impostazione del formato del segnale dell'immagine è corretta? Solo durante la proiezione da una sorgente video	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. 🖱️ Menu Segnale - Segnale video p.53
La Risoluzione del segnale dell'immagine e la Frequenza del refresh sono conformi al modo utilizzato? Solo durante la proiezione di immagini del computer	Fare riferimento alla documentazione del computer per informazioni sulla modifica della risoluzione del segnale dell'immagine e della frequenza di refresh dal computer. 🖱️ "Schermi dei Monitor Supportati" p.93

Viene visualizzato "Nessun segnale. "





Verifica	Soluzione
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto. 🖱️ <i>Guida di avvio rapido</i>
È stata selezionata la porta di ingresso corretta?	Modificare l'immagine premendo il tasto [Source Search] sul telecomando o sul pannello di controllo. 🖱️ p.24
Il computer o la sorgente video sono accesi?	Accendere l'apparecchiatura.


Verifica	Soluzione
I segnali dell'immagine vengono trasmessi al proiettore? Solo durante la proiezione di immagini da un computer portatile o un computer dotato di schermo a cristalli liquidi incorporato	Se i segnali dell'immagine vengono trasmessi solo al monitor a cristalli liquidi del computer o al monitor ausiliario, occorre impostare l'uscita su una destinazione esterna e sul monitor del proprio computer. Per alcuni modelli di computer, se vengono trasmessi esternamente, i segnali delle immagini non vengono visualizzati sul monitor a cristalli liquidi o sul monitor ausiliario.  Fare riferimento alle sezioni sull'uscita esterna o sul collegamento del monitor esterno nella documentazione del computer. Se il collegamento viene effettuato quando il proiettore o il computer è già acceso, è possibile che il tasto funzione [Fn] per l'impostazione del segnale dell'immagine del computer su un'uscita esterna non funzioni. Spegnerne il computer e il proiettore, quindi riaccenderli.

Le immagini sono sfocate o la messa a fuoco non è stata eseguita correttamente







Verifica	Soluzione
La messa a fuoco è stata regolata in modo corretto?	Ruotare l'anello di regolazione della messa a fuoco per regolare la messa a fuoco.  <i>Guida di avvio rapido</i>
Il proiettore si trova ad una distanza corretta?	Viene rispettata la distanza di proiezione consigliata? Eseguire l'installazione all'interno della gamma consigliata.  p.86
Il valore di regolazione del keystone è troppo elevato?	Abbassare l'angolo di proiezione per ridurre il livello di correzione del keystone.  <i>Guida di avvio rapido</i>
Sull'obiettivo si è formata della condensa?	Se il proiettore viene spostato improvvisamente da un ambiente freddo ad uno caldo oppure se si verificano sbalzi di temperatura repentini, è possibile che sulla superficie dell'obiettivo si formi della condensa che può rendere l'immagine sfocata. Installare il proiettore nella stanza un'ora prima dell'utilizzo. Se sull'obiettivo si forma della condensa, spegnere il proiettore e attendere finché non si asciuga.

Le immagini sono interessate da interferenze o distorsioni



Verifica	Soluzione
L'impostazione del formato del segnale dell'immagine è corretta? Solo durante la proiezione da una sorgente video	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata.  Menu Segnale - Segnale video p.53
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto.  <i>Guida di avvio rapido</i>
Si utilizza un cavo prolunga?	Se viene utilizzato un cavo prolunga, le interferenze elettriche potrebbero alterare i segnali. Utilizzare i cavi forniti in dotazione con il proiettore per verificare se il problema è causato dai cavi in uso.
È stata selezionata la risoluzione corretta? Solo durante la proiezione di immagini del computer	Impostare il computer in modo che il segnale trasmesso sia compatibile con il proiettore.  "Schermi dei Monitor Supportati" p.93  Documentazione del computer

Verifica	Soluzione
Le impostazioni "Sync." e "Tracking" sono state regolate in modo corretto? Solo durante la proiezione di immagini del computer	Premere il tasto [Auto] sul Telecomando o il tasto [Enter] sul Pannello di controllo per effettuare la regolazione automatica. Se le immagini non vengono visualizzate correttamente in seguito alla regolazione automatica, è possibile eseguire le regolazioni utilizzando Sync. e Tracking nel menu Configurazione.  Menu Segnale - Tracking, Sync. p.53

Una parte grande o piccola dell' immagine risulta tagliata, oppure il rapporto di aspetto non è corretto

Verifica	Soluzione
Si sta proiettando l'immagine di un computer con schermo panoramico? Solo durante la proiezione di immagini del computer	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata.  Menu Segnale - Risoluzione p.53
All'immagine viene applicato ancora l'ingrandimento mediante E-Zoom?	Premere il tasto [Esc] sul telecomando per annullare E-Zoom.  p.35
La posizione è stata regolata in modo corretto?	Premere il tasto [Auto] sul telecomando o il tasto [Enter] sul pannello di controllo per effettuare la regolazione automatica dell'immagine del computer proiettata. Se le immagini non vengono visualizzate correttamente in seguito alla regolazione automatica, è possibile eseguire le regolazioni utilizzando Posizione dal menu Configurazione. Ad eccezione dei segnali delle immagini del computer, è possibile regolare altri segnali durante la proiezione regolando Posizione dal menu Configurazione.  Menu Segnale - Posizione p.53
Il computer è stato impostato per il modo a doppio schermo? Solo durante la proiezione di immagini del computer	Se in Proprietà - Schermo"del Pannello di controllo del computer è stato attivato il doppio schermo, verrà proiettata solo circa la metà dell'immagine sullo schermo del computer. Per visualizzare l'intera immagine sullo schermo del computer, disattivare l'impostazione a doppio schermo.  Documentazione del driver video del computer
È stata selezionata la risoluzione corretta? Solo durante la proiezione di immagini del computer	Impostare il computer in modo che il segnale trasmesso sia compatibile con il proiettore.  "Schermi dei Monitor Supportati" p.93  Documentazione del computer

I colori delle immagini non sono corretti

Verifica	Soluzione
Le impostazioni dei segnali di ingresso corrispondono ai segnali provenienti dalla periferica collegata?	Modificare le impostazioni seguenti in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. Quando l'immagine proviene da un dispositivo collegato alla porta di ingresso Computer  Menu Segnale - Segnale ingresso p.53 Quando l'immagine proviene da una periferica collegata a una porta di ingresso Video o S-Video  Menu Segnale - Segnale video p.53


Verifica	Soluzione
La luminosità dell'immagine è stata regolata in modo corretto?	Regolare l'impostazione Luminosità nel menu Configurazione. 🖱️ Menu Immagine - Luminosità p.52
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto. 🖱️ <i>Guida di avvio rapido</i>
Il Contrasto ▶ è stato regolato in modo corretto?	Regolare l'impostazione Contrasto nel menu Configurazione. 🖱️ Menu Immagine - Contrasto p.52
La regolazione del colore è stata impostata in modo corretto?	Regolare l'impostazione Regolaz. colore nel menu Configurazione. 🖱️ Menu Immagine - Regolaz. colore p.52
L'Intensità colore e la tinta sono state regolate in modo corretto? Solo durante la proiezione da una sorgente video	Regolare le impostazioni Intensità colore e Tinta dal menu Configurazione. 🖱️ Menu Immagine - Intensità colore, Tinta p.52

Le immagini risultano scure

Verifica	Soluzione
La luminosità e la luminanza dell'immagine sono state regolate in modo corretto?	Regolare le impostazioni Luminosità e Controllo luminosità dal menu Configurazione. 🖱️ Menu Immagine - Luminosità p.52 🖱️ Menu Impostazioni - Controllo luminosità p.55
Il Contrasto ▶ è stato regolato in modo corretto?	Regolare l'impostazione Contrasto nel menu Configurazione. 🖱️ Menu Immagine - Contrasto p.52
Occorre sostituire la lampada?	Quando inizia il momento di sostituire la lampada, le immagini diventano più scure e la qualità del colore peggiora. Quando ciò si verifica, sostituirla con una nuova lampada. 🖱️ p.78

Problemi relativi a USB Display

Nessuna immagine visualizzata

Verifica	Soluzione
L'impostazione del menu Configurazione è corretta?	Quando si utilizza USB Display, impostare USB Type B su USB Display .  Menu Avanzate - USB Type B p.56
Il cavo USB è collegato correttamente?	Verificare che il cavo USB sia collegato correttamente. Ricollegarlo nel caso non sia ancora collegato o non sia collegato correttamente.

Una parte dell'immagine non viene visualizzata

Verifica	Soluzione
È visualizzata un'applicazione che utilizza la funzione DirectX di Windows? Per Windows	Le applicazioni che utilizzano la funzione DirectX di Windows potrebbero non essere visualizzate correttamente.

Il cursore del mouse sfarfalla




Verifica	Soluzione
È selezionato "Trasferisci finestra a più livelli"?	Fare clic su Tutti i programmi - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x e deselezionare la casella di controllo Trasferisci finestra a più livelli .

Non è possibile proiettare Windows Media Center




Verifica	Soluzione
Windows Media Center è visualizzato a schermo intero? Per Windows	In USB Display, Windows Media Center non può essere proiettato a schermo intero.

Problemi di altro tipo


Non viene emesso alcun suono o il suono emesso è debole

Verifica	Soluzione
La sorgente audio è collegata in modo corretto?	Scollegare il cavo dalla porta Audio, quindi ricollegare il cavo.
Il volume è stato regolato sull'impostazione minima?	Regolare il volume in modo che sia possibile udire il suono.  p.55  <i>Guida di avvio rapido</i>
La funzione A/V Mute è attiva?	Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per annullare A/V Mute.  p.27
L'assenza di resistenza fa parte delle specifiche del cavo audio?	Quando si utilizza un cavo audio disponibile in commercio, accertarsi che sia caratterizzato dall'assenza di resistenza.

Il Telecomando non funziona

Verifica	Soluzione
L'area di emissione della luce del telecomando punta verso l'alto del ricevitore telecomando sul proiettore durante il suo funzionamento?	Puntare il telecomando verso il Ricevitore telecomando. Distanza operativa  <i>Guida di avvio rapido</i>
Il telecomando è troppo distante dal proiettore?	La distanza operativa del telecomando è di circa 6 m.  <i>Guida di avvio rapido</i>
La luce del sole diretta o la luce intensa proveniente da lampade fluorescenti viene riflessa sul ricevitore remoto?	Installare il proiettore in una posizione in cui la luce non venga riflessa nel ricevitore remoto.
Le batterie sono esaurite? Sono state inserite in modo corretto?	Accertarsi che le batterie siano inserite in modo corretto oppure, se necessario, sostituirle con batterie nuove.  p.77

Se si desidera cambiare la lingua usata nei messaggi e nei menu

Verifica	Soluzione
Cambiare l'impostazione Lingua.	Regolare l'impostazione " Lingua " nel menu Configurazione.  p.56



Appendice

Questo capitolo fornisce informazioni sulle procedure di manutenzione in grado di garantire un livello di prestazioni ottimale che duri nel tempo.

Il proiettore supporta i quattro seguenti metodi di proiezione. Installare a seconda del luogo in cui verrà posizionato il proiettore.

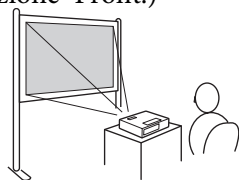
Avvertenza

- Se si desidera installare il proiettore sul soffitto (montaggio a soffitto), occorre utilizzare un metodo di installazione particolare. Se non viene installato correttamente, il proiettore potrebbe cadere causando danni e lesioni.
- Se si utilizzano nastri adesivi per prevenire l'allentamento delle viti dei Punti di fissaggio del montaggio a soffitto oppure se sul proiettore si applicano sostanze quali lubrificanti o grassi, è possibile che il telaio si crepi e che si stacchi dal montaggio a soffitto. Ciò potrebbe causare gravi lesioni alle persone che si trovano sotto di esso e potrebbe danneggiare il proiettore. Durante l'installazione o la regolazione del montaggio a soffitto, non utilizzare nastri adesivi per prevenire l'allentamento delle viti e non utilizzare grassi, lubrificanti e similari.

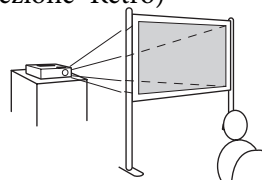
Attenzione

Non utilizzare il proiettore appoggiandolo su un lato poiché ciò potrebbe comprometterne il corretto funzionamento.

- Proiezione delle immagini dalla parte frontale dello schermo. (Proiezione Front.)



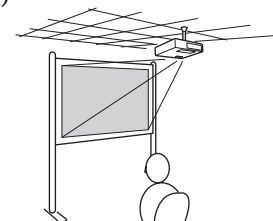
- Proiezione delle immagini da dietro uno schermo traslucido. (Proiezione Retro)



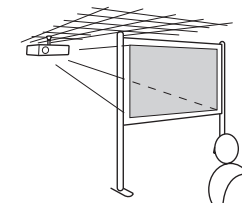
- Montaggio del proiettore sul soffitto e proiezione delle immagini dalla parte frontale dello



- Montaggio del proiettore sul soffitto e proiezione delle immagini da dietro uno schermo tra-

schermo. (Proiezione Front./Soffitto)



slucido. (Proiezione Front./Soffitto)



- Se si desidera montare il proiettore al soffitto, è necessario disporre di un montaggio a soffitto opzionale.
 [p.83](#)
- È possibile modificare l'impostazione nel modo seguente premendo per circa cinque secondi il tasto [A/V Mute] sul telecomando.
Front. ↔ Front./Soffitto
Impostare **Retro** o **Retro/Soffitto** dal menu Configurazione.
 [p.56](#)

Occorre pulire il proiettore se risulta sporco o se si riscontra un peggioramento della qualità delle immagini proiettate.

Attenzione

Spegnere il proiettore prima della pulizia.

Pulizia della Superficie del Proiettore

Pulire la superficie del proiettore strofinandola delicatamente con un panno morbido.

Se il proiettore è particolarmente sporco, inumidire il panno con dell'acqua contenente una piccola quantità di detergente neutro e strizzarlo a fondo prima di utilizzarlo per strofinare la superficie del proiettore.

Attenzione

Per pulire la superficie del proiettore, non utilizzare sostanze volatili quali cera, alcol o solvente per vernici. Potrebbe verificarsi un'alterazione o uno sbiadimento del telaio.

Pulizia dell'obiettivo

Strofinare delicatamente l'obiettivo utilizzando un panno per la pulizia dei vetri disponibile in commercio.



Avvertenza

Non utilizzare spray contenenti gas infiammabili per rimuovere polvere e filaccia dall'obiettivo. Il proiettore potrebbe prendere fuoco a causa dell'elevata temperatura interna della lampada.

Attenzione

Non strofinare l'obiettivo con materiale duro e non sottoporre l'obiettivo a urti poiché potrebbe danneggiarsi facilmente.

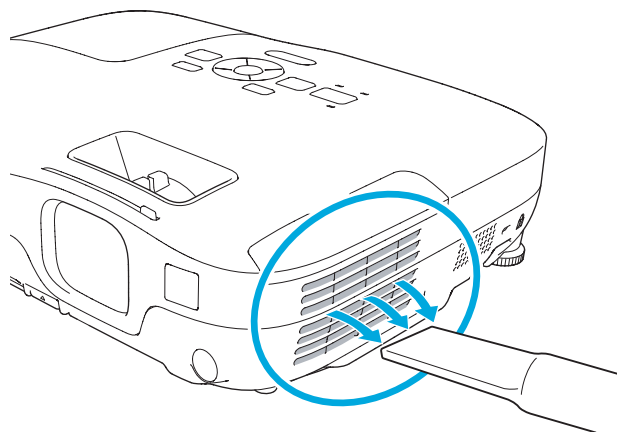
Pulizia del Filtro dell'Aria

Pulire il filtro e la presa dell'aria quando viene visualizzato il seguente messaggio.

Il proiettore è surriscaldato. Assicurarsi che niente blocchi il foro di aerazione e pulire o sostituire il filtro.

Attenzione

- Se sul filtro dell'aria si accumula polvere, la temperatura interna del proiettore potrebbe salire causando problemi di funzionamento e riducendo la durata di utilizzo del motore ottico. Pulire immediatamente il filtro dell'aria non appena viene visualizzato il messaggio.
- Non lavare il filtro dell'aria in acqua. Non utilizzare detergenti o solventi.




- Se il messaggio viene visualizzato più volte, anche dopo avere eseguito la pulizia, significa che occorre sostituire il filtro dell'aria. Sostituirlo con un filtro dell'aria nuovo. ➡ [p.81](#)
- Si consiglia di pulire queste parti almeno una volta ogni tre mesi. Se il proiettore viene utilizzato in un ambiente particolarmente polveroso, la pulizia delle parti deve essere eseguita con più frequenza.

In questa sezione viene descritta la procedura di sostituzione delle batterie del telecomando, della lampada e del filtro dell'aria.

Sostituzione delle batterie del telecomando

Se si riscontrano ritardi nella reazione del Telecomando o se non funziona più dopo averlo utilizzato per un certo periodo di tempo, è probabile che le batterie si stiano scaricando. In questo caso, sostituirle con batterie nuove. Tenere a disposizione due batterie AA al manganese o alcaline. Non è possibile utilizzare altre batterie a eccezione di quelle AA al manganese o alcaline.

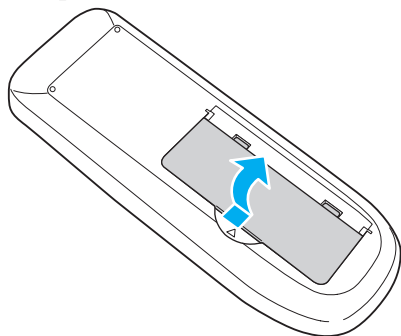
Attenzione

Leggere le Istruzioni sulla sicurezza prima di maneggiare le batterie. 
Istruzioni sulla sicurezza

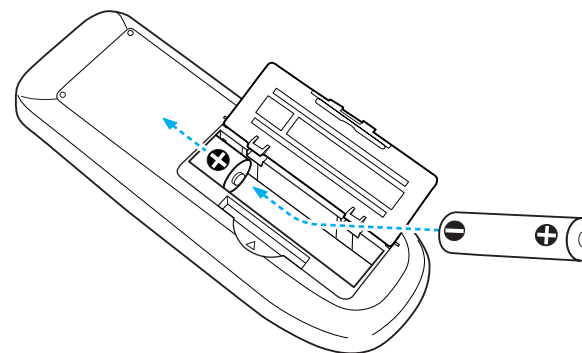
Procedura

1 Rimuovere il coperchio della batteria.

Tenendo premuto il gancio del coperchio del vano batteria, spingere il coperchio verso l'alto.



2 Sostituire le batterie usate con batterie nuove.



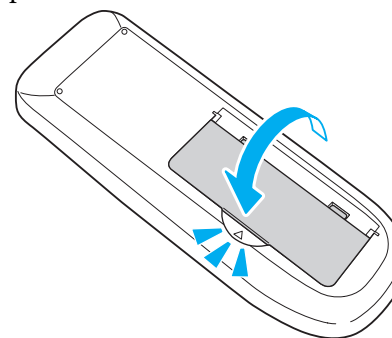
Attenzione

Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno del vano batterie per accertarsi che siano inserite correttamente.



3 Riposizionare il coperchio delle batterie.

Premere il coperchio del vano batteria finché non rimane bloccato in posizione con uno scatto.

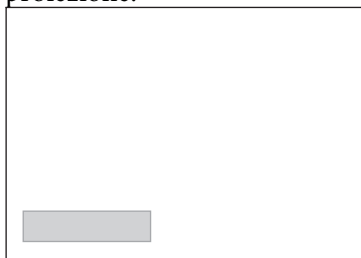


Sostituzione della lampada

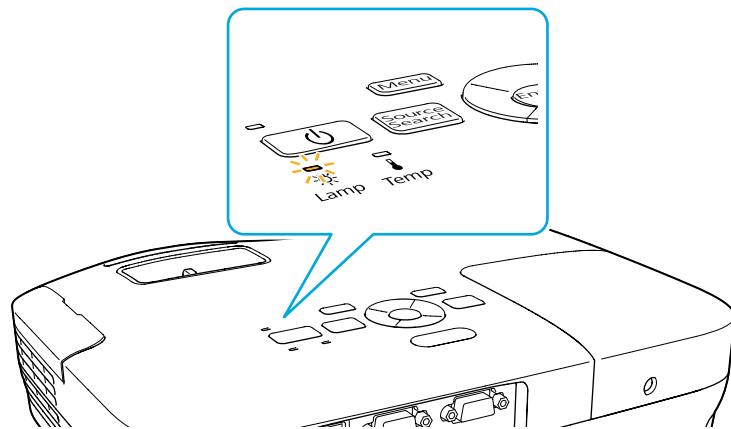
Periodo di sostituzione della lampada

È necessario sostituire la lampada quando:

- Viene visualizzato il messaggio "**Sostituire la lampada.**" nella parte inferiore sinistra dello schermo di proiezione quando si avvia la proiezione.




- L'indicatore della lampada è illuminato da una luce lampeggiante arancione.



- L'immagine proiettata risulta più scura o si riscontra un peggioramento della qualità.

Attenzione

- Il messaggio relativo alla sostituzione della lampada viene visualizzato dopo i seguenti periodi di tempo per prevenire la diminuzione della luminosità e della qualità delle immagini proiettate.  [p.55](#)
Quando l'opzione **Consumo energia** è impostata su **Normale**: circa 3900 ore
Quando l'opzione **Consumo energia** è impostata su **ECO**: circa 4900 ore
- Se si continua a utilizzare la lampada una volta raggiunto il momento della sostituzione, il rischio di un'esplosione sarà più probabile. Quando viene visualizzato il messaggio relativo alla sostituzione della lampada, sostituirla con una nuova il prima possibile anche se funziona ancora.
- Non spegnere ripetutamente e riaccendere immediatamente. Accensioni e spegnimenti continui possono infatti ridurre la durata delle lampade.
- A seconda delle caratteristiche della lampada e del metodo di utilizzo, è possibile che si scurisca o che non funzioni più anche prima che venga visualizzato il messaggio di avviso lampada. Tenere sempre un'unità lampada di riserva a portata di mano in caso di necessità.

Procedura di sostituzione della lampada

È possibile sostituire la lampada anche quando il proiettore è installato sul soffitto.



Avvertenza

- Se occorre sostituire la lampada perché non emette più luce, è possibile che sia rotta. Durante la sostituzione di una lampada di un proiettore installato sul soffitto, occorre sempre presumere che la lampada sia rotta posizionandosi quindi a lato del coperchio della stessa e non sotto di esso. Rimuovere delicatamente il coperchio della lampada.
- Non smontare o rimodellare la lampada. Se sul proiettore viene installata e utilizzata una lampada modificata o rimontata, si potrebbe incorrere in incendi, scosse elettriche o incidenti.



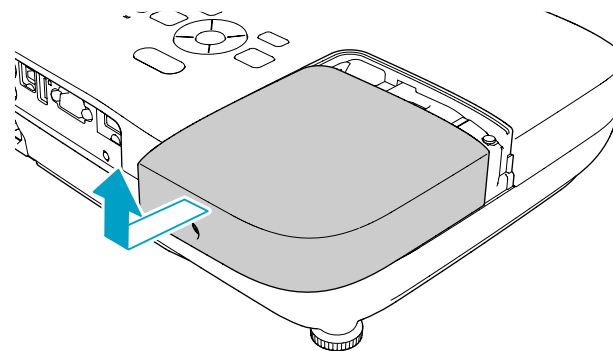
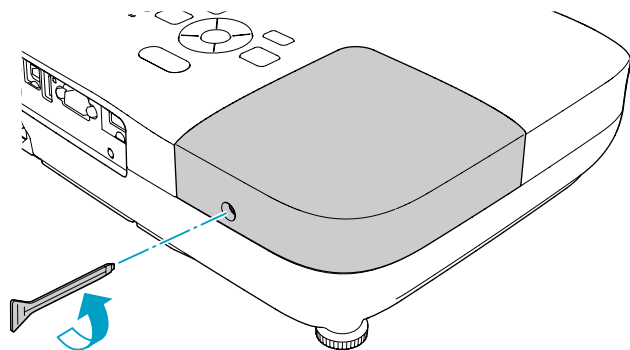
Attenzione

Attendere che la lampada si sia sufficientemente raffreddata prima di rimuoverne il coperchio. Se la lampada emana ancora calore, è possibile incorrere in scottature o altre lesioni. Occorre attendere circa un'ora in seguito allo spegnimento della lampada per il completamento del processo di raffreddamento.

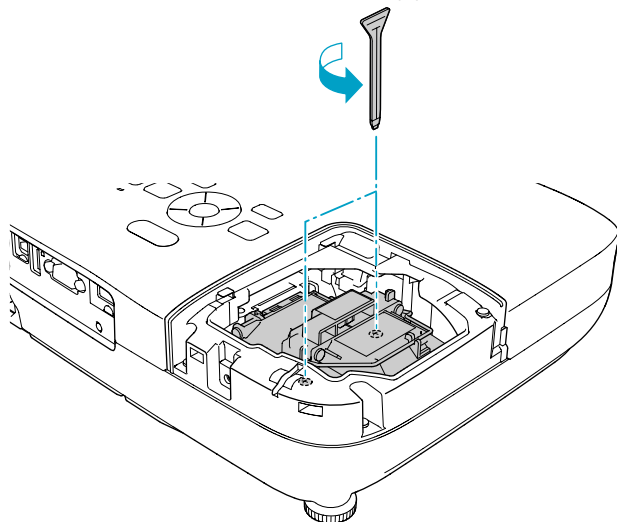
Procedura

- 1** Dopo avere spento il proiettore e udito i due bip di conferma del cicalino, scollegare il cavo di alimentazione.
- 2** Attendere che la lampada si sia raffreddata, quindi rimuoverne il coperchio.

Allentare la vite di fissaggio del coperchio della lampada con il cacciavite in dotazione con la nuova lampada o con un cacciavite a croce. Quindi fare scivolare il coperchio della lampada in avanti ed estrarlo sollevandolo.



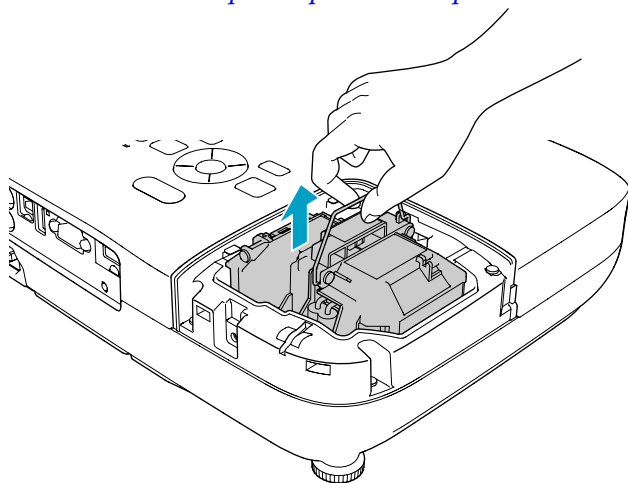
- 3 Allentare le due viti di fissaggio della Lampada.**



- 4 Estrarre la lampada precedente tirando il manico.**

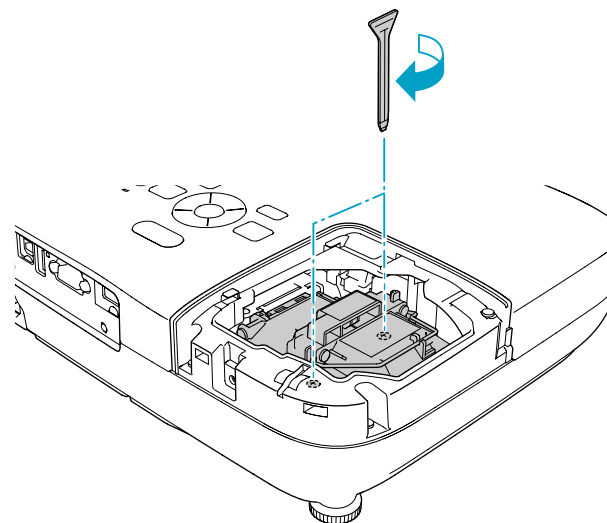
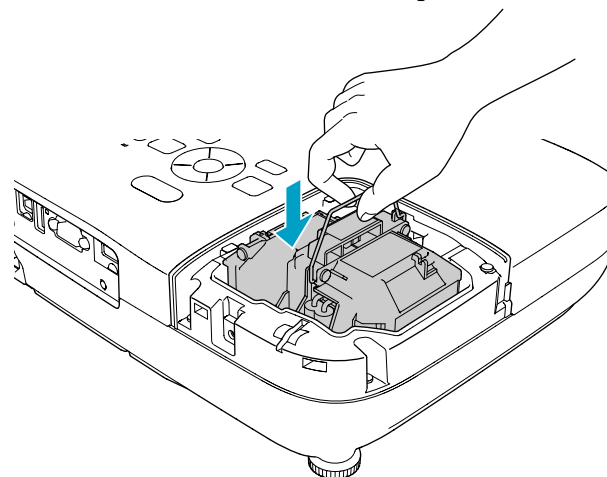
Se la lampada presenta crepature, sostituirla con una lampada nuova oppure contattare il rivenditore locale per ulteriore assistenza.

☛ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

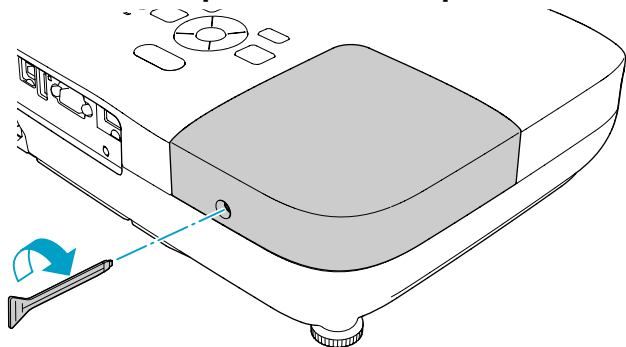


- 5 Installare la nuova lampada.**

Inserire la nuova lampada lungo la guida nella direzione corretta in modo da fissarla saldamente in posizione e serrare le due viti.



6 Sostituire il coperchio della lampada.



Attenzione

- Installare la lampada saldamente. Se si rimuove il coperchio della lampada, il proiettore si spegnerà automaticamente come misura di sicurezza. In caso di posizionamento non corretto della lampada o del relativo coperchio, l'apparecchio non si accenderà.
- Questo prodotto presenta un componente che contiene mercurio (Hg). Fare riferimento alla legislazione locale in materia di smaltimento e riciclaggio. Non smaltire questo prodotto alla stregua dei rifiuti normali.

Azzeramento delle Ore della Lampada

Il proiettore registra il tempo in cui la lampada rimane accesa e un messaggio e un indicatore informano quando è arrivato il momento di sostituirla. Una volta sostituita la lampada, accertarsi di aver azzerato le ore della lampada dal menu Configurazione. ➡ p.59



Riazzare solo le ore della lampada dopo averla sostituita. In caso contrario, il periodo di sostituzione della lampada non verrà indicato correttamente.

Sostituzione del Filtro dell'aria

Periodo di sostituzione del filtro dell'aria

Occorre sostituire il filtro dell'aria quando:

- C'è una rottura nel filtro dell'aria.
- Viene visualizzato il messaggio anche se il filtro dell'aria è stato pulito.

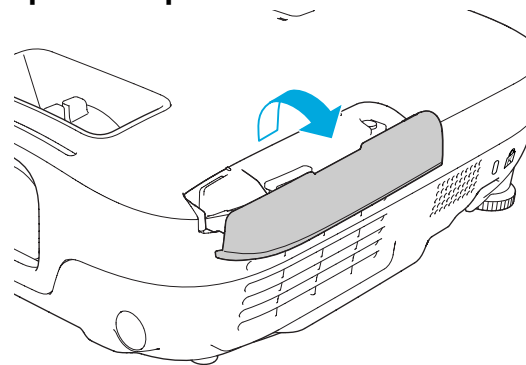
Procedura di sostituzione del filtro dell'aria

È possibile sostituire il filtro dell'aria anche quando il proiettore è installato al soffitto.

Procedura

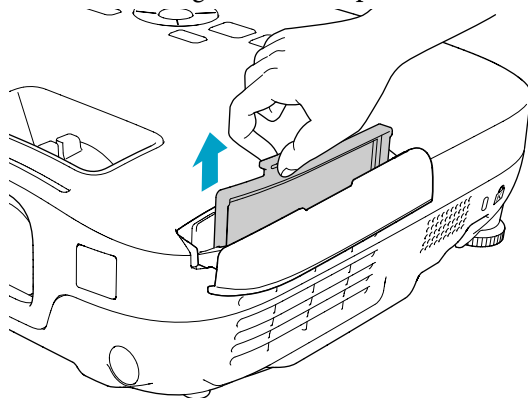
1 Dopo avere spento il proiettore e udito i due bip di conferma del cicalino, scollegare il cavo di alimentazione.

2 Aprire il coperchio del filtro dell'aria.



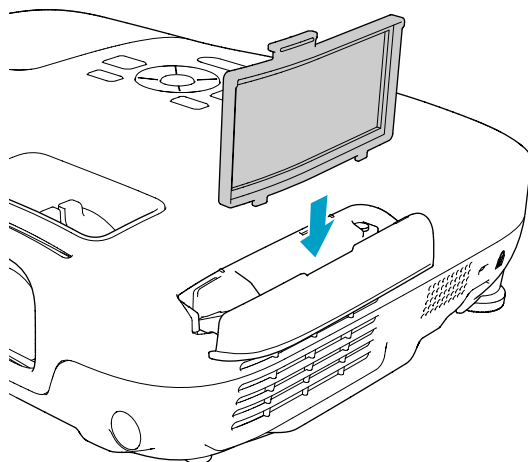
3 Rimuovere il filtro dell'aria.

Afferrare la linguetta del coperchio del filtro dell'aria ed estrarla.



4 Installare il nuovo filtro dell'aria.

Far scivolare il filtro dell'aria dall'esterno e premerlo finché non scatta saldamente in posizione.



5 Chiudere il coperchio del filtro dell'aria.



Smaltire i filtri dell'aria usati in conformità con le leggi locali.

Materiale della parte del telaio: ABS

Materiale del filtro: schiuma di poliuretano

Sono disponibili i seguenti accessori opzionali e materiali di consumo. Si consiglia di acquistare questi prodotti in base alle necessità. L'elenco seguente di accessori opzionali e materiali di consumo è aggiornato a maggio 2010. I dettagli relativi agli accessori sono soggetti a modifiche senza preavviso e la loro disponibilità può variare a seconda del paese in cui sono stati acquistati.

Accessori Opzionali

Schermo trasportabile da 60 pollici ELPSC27
Schermo trasportabile da 80 pollici ELPSC28
Schermo trasportabile da 100 pollici ELPSC29
Schermi a rullo trasportabili ([Rapporto aspetto](#) ▶ 4:3)

Cavo del computer ELPKC02
(1,8 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)
Identico al cavo del computer*1 fornito con il proiettore.

Cavo del computer ELPKC09
(3 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)
Cavo del computer ELPKC10
(20 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)
Se il cavo del computer*1 fornito con il proiettore non è sufficientemente lungo, utilizzare uno di questi cavi.

Cavo video component ELPKC19
(3 m - Per mini D-Sub a 15 pin/maschio RCA×3)
Utilizzare questo cavo per collegare una sorgente [video component](#) ▶

Telecamera documenti ELPDC06
Collegare al proiettore tramite un computer e utilizzarlo per proiettare documenti, ad esempio libri, documenti OHP o slide.

Tubo a soffitto (450 mm)*2 ELPFP13
Tubo a soffitto (700 mm)*2 ELPFP14
Utilizzare questi tubi per installare il proiettore su un soffitto alto.

Montaggio a soffitto*2 ELPMB23

Utilizzare questo montaggio per installare il proiettore sul soffitto.

- *1 Il cavo del computer non è in dotazione con il modello EB-S92.
- *2 Per questo tipo di installazione del proiettore al soffitto, occorre utilizzare un metodo speciale. Contattare il rivenditore di zona o l'indirizzo più vicino indicato nella Guida al supporto tecnico e ai servizi se si desidera utilizzare questo metodo di installazione. ➡ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

Materiali di Consumo

Unità lampada ELPLP58

Utilizzare questa unità per sostituire le lampade usate.

Filtro dell'aria ELPAF25

Utilizzare questi filtri dell'aria per sostituire quelli usati.

È possibile salvare l'immagine correntemente proiettata come Logo utente.

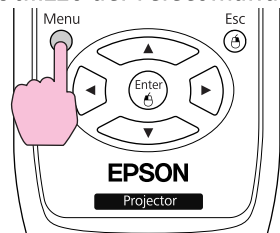


Una volta salvato, il Logo utente non potrà essere ripristinato sui valori predefiniti.

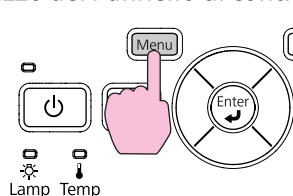
Procedura

- 1 **Proiettare l'immagine da utilizzare come Logo utente, quindi premere il tasto [Menu].**

Utilizzo del Telecomando

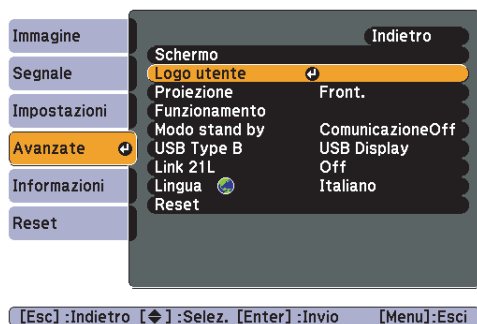


Utilizzo del Pannello di controllo



- 2 **Selezionare Avanzate - "Logo utente" dal menu Configurazione.**
☛ **"Utilizzo del Menu Configurazione" p.51**

Verificare i tasti che è possibile utilizzare e le relative operazioni nella guida sotto il menu.



- Se la funzione **Logo protetto** di **Protetto da password** è impostata su **On**, viene visualizzato un messaggio e non è possibile modificare il logo utente. È possibile apportare le modifiche dopo avere impostato **Logo protetto** su **Off**. ☛ [p.39](#)
- Se **Logo utente** viene selezionato durante l'esecuzione di Keystone, E-Zoom o Proporzioni, queste funzioni vengono annullate.



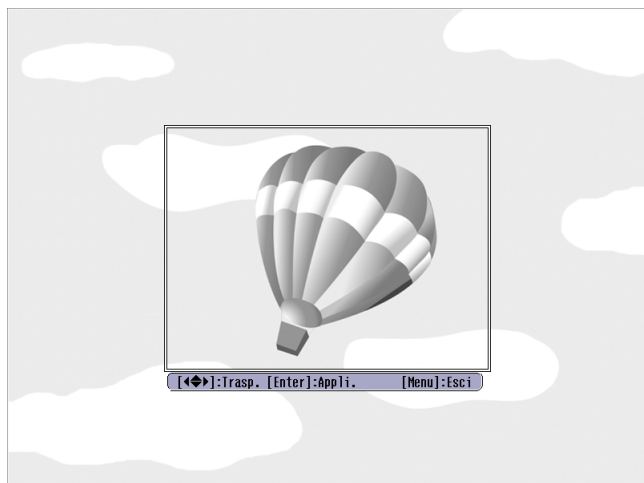
- 3 **Quando viene visualizzato "Usare questa immagine come logo utente?", selezionare Sì.**



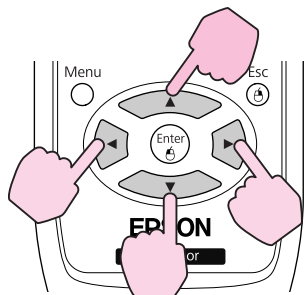
Quando viene premuto il tasto [Enter] sul Telecomando o sul Pannello di controllo, le dimensioni dello schermo possono cambiare a seconda del segnale, ossia in base alla risoluzione del segnale dell'immagine.



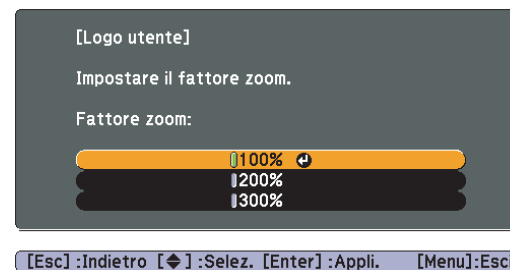
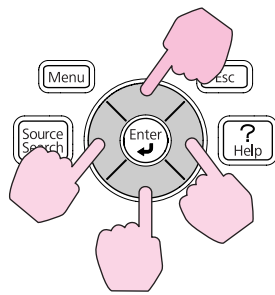
- 4 **Spostare il riquadro per selezionare la parte dell'immagine da utilizzare come Logo utente.**



Utilizzo del Telecomando



Utilizzo del Pannello di controllo



7

Quando viene visualizzato il messaggio "Si vuole salvare questa immagine come logo utente?", selezionare "Sì".

L'immagine viene salvata. Una volta salvata l'immagine, viene visualizzato il messaggio **"Completato."**.



- Quando si salva un Logo utente, il Logo utente precedente viene cancellato.
- Il salvataggio del logo utente può richiedere circa 15 secondi. Durante il salvataggio, non utilizzare il proiettore o l'apparecchiatura collegata poiché ciò potrebbe causare problemi di funzionamento.



È possibile salvare immagini da 400×300 punti.

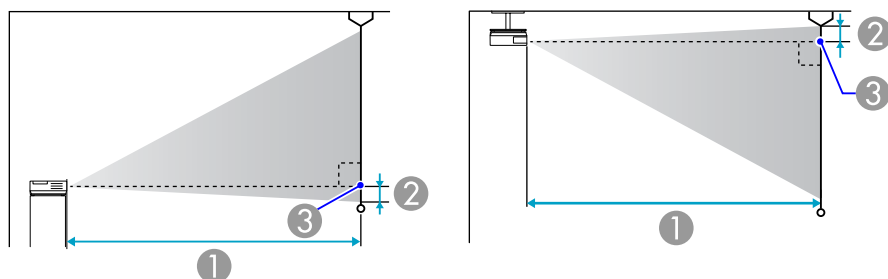
5

Quando viene visualizzato "Si vuole selezionare questa immagine?", selezionare "Sì".

6

Selezionare il fattore di zoom dalla relativa schermata di impostazione.

Distanze di proiezione (EB-W10/W9)



- ① Distanza di proiezione
- ② Distanza dal centro dell'obiettivo alla base dello schermo
(o alla sua parte superiore, se installato sul soffitto)
- ③ Centro dell'obiettivo

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
40"	89x50	114 ~ 137	5
50"	110x62	143 ~ 172	6
60"	130x75	172 ~ 208	8
80"	180x100	231 ~ 278	10
100"	220x120	289 ~ 348	13
120"	270x150	348 ~ 418	15
150"	330x190	435 ~ 523	19
200"	440x250	582 ~ 699	26
250"	550x310	728 ~ 874	32
310"	690x390	903 ~ 1084	40

Unità: cm

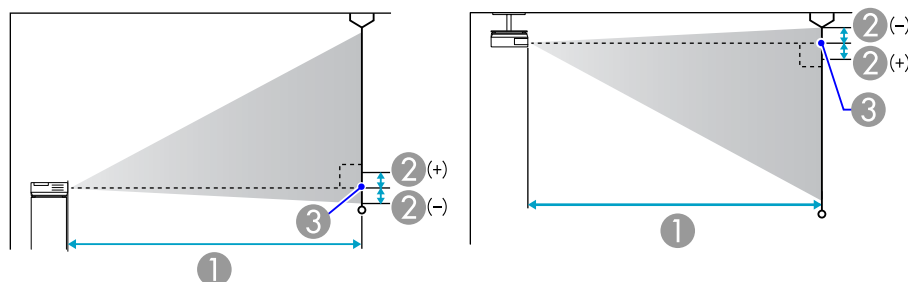
Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
40"	81x61	126 ~ 152	9
50"	100x76	158 ~ 190	11
60"	120x91	190 ~ 229	13
80"	160x120	255 ~ 306	17
100"	200x150	319 ~ 383	22
120"	240x180	383 ~ 461	26
150"	300x230	480 ~ 577	33
200"	410x300	641 ~ 770	44
250"	510x380	802 ~ 963	54
280"	570x430	898 ~ 1079	61

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 16:10		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
40"	86x54	111 ~ 134	8
50"	110x67	139 ~ 168	10
60"	130x81	168 ~ 202	12
80"	170x110	225 ~ 270	15
100"	220x130	281 ~ 338	19
120"	260x160	338 ~ 407	23
150"	320x200	424 ~ 509	29
200"	430x270	566 ~ 680	38
250"	540x340	708 ~ 850	48

Dimensioni dello schermo 16:10		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
320"	690x430	907 ~ 1089	62

Distanze di proiezione (EB-X10/X9/X92)



- ① Distanza di proiezione
- ② Distanza dal centro dell'obiettivo alla base dello schermo
(o alla sua parte superiore, se installato sul soffitto)
- ③ Centro dell'obiettivo

Unità: cm

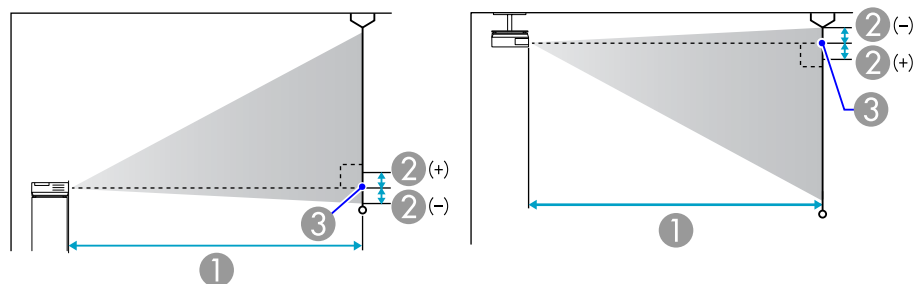
Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
30"	61x46	89 ~ 107	-5
40"	81x61	119 ~ 143	-7
50"	100x76	150 ~ 180	-8
60"	120x91	180 ~ 217	-10
80"	160x120	241 ~ 290	-14

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
100"	200x150	302 ~ 363	-17
120"	240x180	363 ~ 436	-20
150"	300x230	454 ~ 546	-25
200"	410x300	607 ~ 729	-34
250"	510x380	759 ~ 912	-42
300"	610x460	912 ~ 1095	-51

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
30"	66x37	97 ~ 117	+1
40"	89x50	130 ~ 156	+1
50"	110x62	163 ~ 196	+1
60"	130x75	196 ~ 236	+1
80"	180x100	263 ~ 316	+2
100"	220x120	329 ~ 396	+2
120"	270x150	396 ~ 475	+3
150"	330x190	495 ~ 595	+3
200"	440x250	661 ~ 794	+5
250"	550x310	827 ~ 994	+6
275"	610x340	910 ~ 1093	+6

Distanze di proiezione (EB-S10/S9/S92)



- ① Distanza di proiezione
- ② Distanza dal centro dell'obiettivo alla base dello schermo
(o alla sua parte superiore, se installato sul soffitto)
- ③ Centro dell'obiettivo

Unità: cm

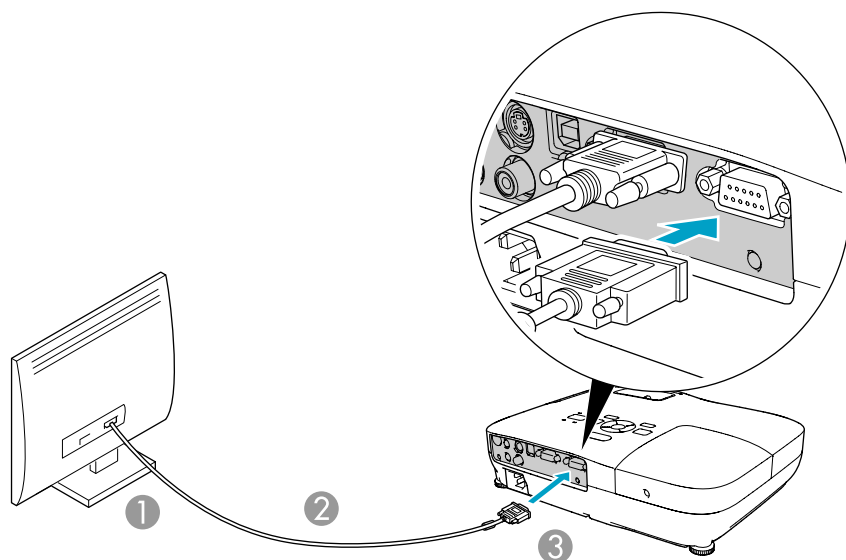
Dimensioni dello schermo 16:9		①	②
		Da minimo (Wide) a massimo (Tele)	(Wide)
30"	66x37	95 ~ 130	+1
40"	89x50	128 ~ 174	+1
50"	110x62	161 ~ 218	+1
60"	130x75	193 ~ 262	+2
80"	180x100	259 ~ 350	+2
100"	220x120	324 ~ 438	+3
120"	270x150	389 ~ 527	+3
150"	330x190	487 ~ 659	+4
200"	440x250	651 ~ 880	+5

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da minimo (Wide) a massimo (Tele)	(Wide)
30"	61x46	87 ~ 119	-5
40"	81x61	117 ~ 159	-7
50"	100x76	147 ~ 200	-8
60"	120x91	177 ~ 240	-10
80"	160x120	237 ~ 321	-13
100"	200x150	297 ~ 402	-17
120"	240x180	357 ~ 483	-20
150"	300x230	447 ~ 605	-25
200"	410x300	597 ~ 807	-33

Collegamento a un monitor esterno (solo EB-W9/X9/S9)

È possibile visualizzare le immagini del computer trasmesse dalla porta di ingresso Computer su un monitor esterno e sullo schermo collegato al proiettore nello stesso momento. Ciò consente di visionare le immagini proiettate su un monitor esterno durante le presentazioni anche senza vedere lo schermo. Eseguire il collegamento utilizzando il cavo fornito in dotazione con il monitor esterno.



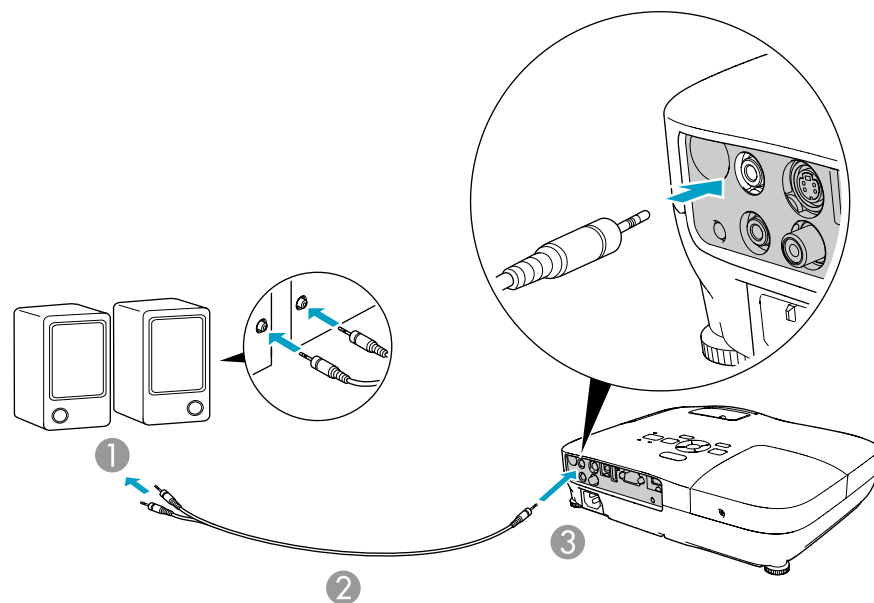
- ① Alla porta del monitor
- ② Cavo fornito con il monitor
- ③ Alla porta Monitor Out



- Non è possibile visualizzare immagini provenienti da un'apparecchiatura collegata al segnale del video component, alla porta di ingresso Video o a quella S-Video su un monitor esterno.
- I calibratori di impostazione, il menu Configurazione o le schermate della Guida per funzioni quali il Keystone non vengono trasmessi al monitor esterno.
- Se si desidera visualizzare immagini su un monitor esterno mentre il proiettore è in modo stand by, impostare **Avanzate - Modo stand by** su **ComunicazioneOn** dal menu Configurazione. ➡ [p.56](#)

Collegamento a Diffusori Esterni (solo EB-S10/W9/X9/S9/X92/S92)

È possibile collegare diffusori dotati di amplificatori incorporati alla porta Audio Out del proiettore per una qualità del suono più definita. Eseguire il collegamento utilizzando un cavo audio disponibile in commercio (ad esempio una mini spina stereo ↔ da 3,5 mm). Per i diffusori esterni, utilizzare un cavo audio compatibile con il connettore.



- ① All'apparecchiatura audio esterna
- ② Cavo audio (disponibile in commercio)
- ③ Alla porta Audio Out



- Quando il jack del cavo audio viene inserito nella porta Audio Out, l'audio viene trasmesso dall'uscita esterna e non più dai diffusori incorporati del proiettore.
- Quando vengono collegati i diffusori, abbassare il loro volume o spegnerli, mentre viene prodotto un rumore durante la connessione.
- Quando si utilizza un cavo audio 2RCA(L/R)/stereo mini-pin disponibile in commercio, accertarsi che sia caratterizzato dall'assenza di resistenza.

È possibile monitorare e controllare il proiettore da un computer mediante USB. Quest'operazione viene eseguita mediante il collegamento del proiettore e del computer tramite un cavo USB, quindi mediante l'inserimento di comandi di comunicazione (comandi ESC/VP21.)

Prima dell'Inizio

Per monitorare e controllare il proiettore con i comandi ESC/VP21, occorre eseguire le seguenti operazioni preliminari.

Procedura

- 1 **Installare il driver di comunicazione USB (Driver EPSON USB-COM) al proprio computer. Per informazioni relative al Driver EPSON USB-COM, contattare il rivenditore locale o l'indirizzo più vicino indicato nella Guida al supporto tecnico e ai servizi.**
☛ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)
- 2 **Dal menu Configurazione del proiettore, impostare "Avanzate" - "USB Type B" su "MouseWireless" o "Pagina Su/Giù".**
- 3 **Analogamente, impostare "Link 21L" su "On" dal menu Avanzate.**
- 4 **Collegare la porta USB del computer a quella relativa del proiettore USB(TypeB) con un cavo USB.**
Dal secondo collegamento in poi, iniziare dal punto due.

Elenco dei Comandi

Quando viene trasmesso il comando ON dell'alimentazione, il proiettore si accende ed entra nel modo di riscaldamento. Quando si accende il proiettore, viene indicato il simbolo dei due punti ":" (3Ah).

Quando viene immesso un comando, il proiettore lo esegue e indica il simbolo ":", quindi è pronto per accettare il comando successivo.

Se il comando eseguito termina in modo anomalo, viene visualizzato un messaggio di errore e viene indicato il simbolo ":".

Voce			Comando
Alimentazione ON/OFF	On		PWR ON
	Off		PWR OFF
Selezione del segnale	Computer	Automatico	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
	HDMI (solo EB-W10/X10)		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB (solo EB-W10/X10)		SOURCE 52
A/V Mute On/Off	On		MUTE ON
	Off		MUTE OFF
Selezione di A/V Mute	Nero		MSEL 00
	Blu		MSEL 01
	Logo		MSEL 02

Aggiungere un codice di ritorno a capo (CR) (0Dh) alla fine di ogni comando ed eseguire la trasmissione.



Protocollo di comunicazione

- Impostazione baud rate predefinita: 9600 bps (la velocità durante la comunicazione è conforme con lo standard USB 1.1.)
- Lunghezza dei dati: 8 bit
- Parità: nessuna
- Bit di stop: 1 bit
- Controllo di flusso: nessuno

Schermi dei Monitor Supportati (EB-W10/W9)

Segnali del computer (RGB analogico)

Unità: punti

Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione	Modo Proporzioni				
			Normale	16:9	Schermo intero	Zoom	Nativa
VGA	60/72/75/85	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x768	1280x768	1280x720	1280x800	1280x768	1280x768
	60	1360x768	1280x722	1280x720	1280x800	1280x722	1280x768
	60/75/85	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WSXGA+*	60	1680x1050	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	70/75/85	1152x864	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x1024	1000x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x960	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
SXGA+	60/75	1400x1050	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
MAC13"	67	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
MAC16"	75	832x624	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	832x624
MAC19"	75	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
	60	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
MAC21"	75	1152x870	1059x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800

* Compatibile solo se viene selezionato **Wide** come **Risoluzione** dal menu Configurazione.

È probabile che l'immagine venga proiettata anche se vengono immessi segnali diversi da quelli elencati qui sopra. Tuttavia, non tutte le funzioni potrebbero essere supportate.

Video Component

Unità: punti

Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione	Modo Proporzioni				
			Normale	16:9	Schermo intero	Zoom	Nativa
SDTV(480i)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(480p)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576p)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

Video composito/S-Video

Unità: punti

Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione	Modo Proporzioni				
			Normale	16:9	Schermo intero	Zoom	Nativa
TV(NTSC)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576

Segnale di ingresso dalla porta HDMI (solo EB-W10)

Unità: punti

Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione	Modo Proporzioni			
			16:9	Schermo intero	Zoom	Nativa
VGA	60	640x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	60	800x600	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60	1024x768	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800

Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione	Modo Proporzioni			
			16:9	Schermo intero	Zoom	Nativa
SXGA	60	1280x960	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60	1280x1024	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60	1400x1050	1280x800	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SDTV(480i)	60	720x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(480p)	60	720x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(576p)	50	720x576	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

Schermi dei Monitor Supportati (EB-X10/X9/X92)

Segnali del computer (RGB analogico)

Unità: punti

Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione	Modo Proporzioni		
			Normale	4:3	16:9
VGA	60/72/75/85	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
SVGA	56/60/72/75/85	800x600	1024x768	1024x768	1024x576
XGA	60/70/75/85	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x768	1024x614	1024x768	1024x576
	60	1360x768	1024x578	1024x768	1024x576
	60/75	1280x800	1024x640	1024x768	1024x576
WXGA+	60	1440x900	1024x640	1024x768	1024x576

Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione	Modo Proporzioni		
			Normale	4:3	16:9
SXGA	70/75	1152x864	1024x768	1024x768	1024x576
	60	1280x1024	960x768	1024x768	1024x576
	60	1280x960	1024x768	1024x768	1024x576
SXGA+	60	1400x1050	1024x768	1024x768	1024x576
MAC13"	67	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
MAC16"	75	832x624	1024x768	1024x768	1024x576
MAC19"	75	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
	60	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
MAC21"	75	1152x870	1016x768	1024x768	1024x576

È probabile che l'immagine venga proiettata anche se vengono immessi segnali diversi da quelli elencati qui sopra. Tuttavia, non tutte le funzioni potrebbero essere supportate.

Video Component

Unità: punti

Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione	Modo Proporzioni	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

Video composito/S-Video

Unità: punti

Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione	Modo Proporzioni	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480	1016x768	1024x576
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	1016x768	1024x576

Segnale di ingresso dalla porta HDMI (solo EB-X10)

Unità: punti

Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione	Modo Proporzioni	
			4:3	16:9
VGA	60	640x480	1024x768	1024x576
SVGA	60	800x600	1024x768	1024x576
XGA	60	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x800	1024x768	1024x576
SXGA	60	1280x960	1024x768	1024x576
	60	1280x1024	1024x768	1024x576
SXGA+	60	1400x1050	1024x768	1024x576
SDTV(480i)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

Schermi dei Monitor Supportati (EB-S10/S9/S92)

Segnali del computer (RGB-analogico)

Unità: punti

Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione	Modo Proporzioni		
			Normale	4:3	16:9
VGA	60/72/75/85	640x480	800x600	800x600	800x450
SVGA	56/60/72/75/85	800x600	800x600	800x600	800x450
XGA	60/70/75/85	1024x768	800x600	800x600	800x450
WXGA	60	1280x768	800x480	800x600	800x450
	60	1360x768	800x451	800x600	800x450
	60/75	1280x800	800x500	800x600	800x450
WXGA+	60	1440x900	800x500	800x600	800x450
SXGA	70/75	1152x864	800x600	800x600	800x450
	60	1280x1024	750x600	800x600	800x450
	60	1280x960	800x600	800x600	800x450
SXGA+	60	1400x1050	800x600	800x600	800x450
MAC13"	67	640x480	800x600	800x600	800x450
MAC16"	75	832x624	800x600	800x600	800x450
MAC19"	75	1024x768	800x600	800x600	800x450
	60	1024x768	800x600	800x600	800x450
MAC21"	75	1152x870	794x600	800x600	800x450

È probabile che l'immagine venga proiettata anche se vengono immessi segnali diversi da quelli elencati qui sopra. Tuttavia, non tutte le funzioni potrebbero essere supportate.

Video Component

Unità: punti

Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione	Modo Proporzioni	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480	800x600	800x450
SDTV(576i)	50	720x576	800x600	800x450
SDTV(480p)	60	720x480	800x600	800x450
SDTV(576p)	50	720x576	800x600	800x450
HDTV(720p)	50/60	1280x720	800x600	800x450
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	800x600	800x450

Video composito/S-Video

Unità: punti

Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione	Modo Proporzioni	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480	800x600	800x450
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	800x600	800x450

Specifiche Generiche del Proiettore

Nome del prodotto		EB-W10	EB-X10	EB-S10	EB-W9	EB-X9	EB-X92	EB-S9	EB-S92
Dimensioni		295 (L) × 77 (A) × 228 (P) mm (parti rialzate escluse)							
Dimensioni del pannello		Ampiezza di 0,59 pollici	0,55"		Ampiezza di 0,59 pollici	0,55"			
Metodo di visualizzazione		Matrice attiva TFT in polisilicone							
Risoluzione		1.024.000 WXGA (1280 (L) × 800 (A) punti× 3	786.432 XGA (1024 (L) × 768 (A) punti× 3	480.000 SVGA (800 (L) × 600 (A) punti× 3	1.024.000 WXGA (1280 (L) × 800 (A) punti× 3	786.432 XGA (1024 (L) × 768 (A) punti× 3		480.000 SVGA (800 (L) × 600 (A) punti× 3	
Regolazione della messa a fuoco		Manuale							
Regolazione dello zoom		Manuale (da 1 a 1,2)		Digitale (da 1 a 1,35)	Manuale (da 1 a 1,2)			Digitale (da 1 a 1,35)	
Lampada		Lampada UHE, 200 W, numero modello: ELPLP58			Lampada UHE, 175 W, numero modello: ELPLP58				
Uscita audio max.		Monoaurale 1 W							
Diffusore		1							
Alimentazione		Da 100 a 240 V CA ±10% 50/60 Hz da 3,2 a 1,4 A					Da 100 a 240 V CA ±10% 50/60 Hz da 2,8 a 1,2A	Da 100 a 240 V CA ±10% 50/60 Hz da 3,2 a 1,4 A	Da 100 a 240 V CA ±10% 50/60 Hz da 2,8 a 1,2A
Consumo di corrente	Paesi con tensione compresa tra 100 e 120 V	Funzionamento: 280 W Consumo di corrente in stand by (ComunicazioneOn): 2,6 W Consumo di corrente in stand by (ComunicazioneOff): 0,3 W					Funzionamento: 244 W Consumo di corrente in stand by (ComunicazioneOn): 2,6 W Consumo di corrente in stand by (ComunicazioneOff): 0,3 W	Funzionamento: 280 W Consumo di corrente in stand by (ComunicazioneOn): 2,6 W Consumo di corrente in stand by (ComunicazioneOff): 0,3 W	Funzionamento: 244 W Consumo di corrente in stand by (ComunicazioneOn): 2,6 W Consumo di corrente in stand by (ComunicazioneOff): 0,3 W

	Paesi con tensione compresa tra 220 e 240 V	<p>Funzionamento: 265 W</p> <p>Consumo di corrente in stand by (ComunicazioneOn): 3,9 W</p> <p>Consumo di corrente in stand by (ComunicazioneOff): 0,4 W</p>	<p>Funzionamento: 234 W</p> <p>Consumo di corrente in stand by (ComunicazioneOn): 3,9 W</p> <p>Consumo di corrente in stand by (ComunicazioneOff): 0,4 W</p>	<p>Funzionamento: 265 W</p> <p>Consumo di corrente in stand by (ComunicazioneOn): 3,9 W</p> <p>Consumo di corrente in stand by (ComunicazioneOff): 0,4 W</p>	<p>Funzionamento: 234 W</p> <p>Consumo di corrente in stand by (ComunicazioneOn): 3,9 W</p> <p>Consumo di corrente in stand by (ComunicazioneOff): 0,4 W</p>
Altitudine	Altitudine: da 0 a 2.286 m				
Temperatura di funzionamento	Da +5 a +35°C (senza condensa)				
Temperatura di stoccaggio	Da -10 a +60°C (senza condensa)				
Massa	Circa 2,3 kg				

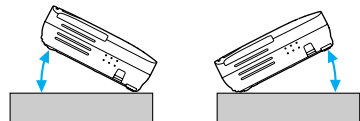
Nome del prodotto			EB-W10	EB-X10	EB-S10	EB-W9	EB-X9	EB-X92	EB-S9	EB-S92
Connettori	Porta di ingresso Computer	1	Mini D-Sub a 15 pin (femmina) blu							
	Porta di ingresso video (Video)	1	Jack pin RCA							
	Porta di ingresso S-Video	1	Mini DIN a 4 pin							
	Porta Audio	1	Jack pin RCA x 2 (L, R)		Mini jack stereo					
	Porta HDMI	1	HDMI (Audio supportato solo da PCM)		-					
	Porta di uscita Monitor	1	-			Mini D-Sub a 15 pin (femmina) nero		-	Mini D-Sub a 15 pin (femmina) nero	-
	Porta Uscita audio (Audio Out)	1	-		Mini jack stereo					
	USB (TypeA) Porta*1	1	Connettore USB (Tipo A)		-					
	USB (TypeB) Porta*2	1	Connettore USB (Tipo B)							

*1 Supporta USB 1.1.

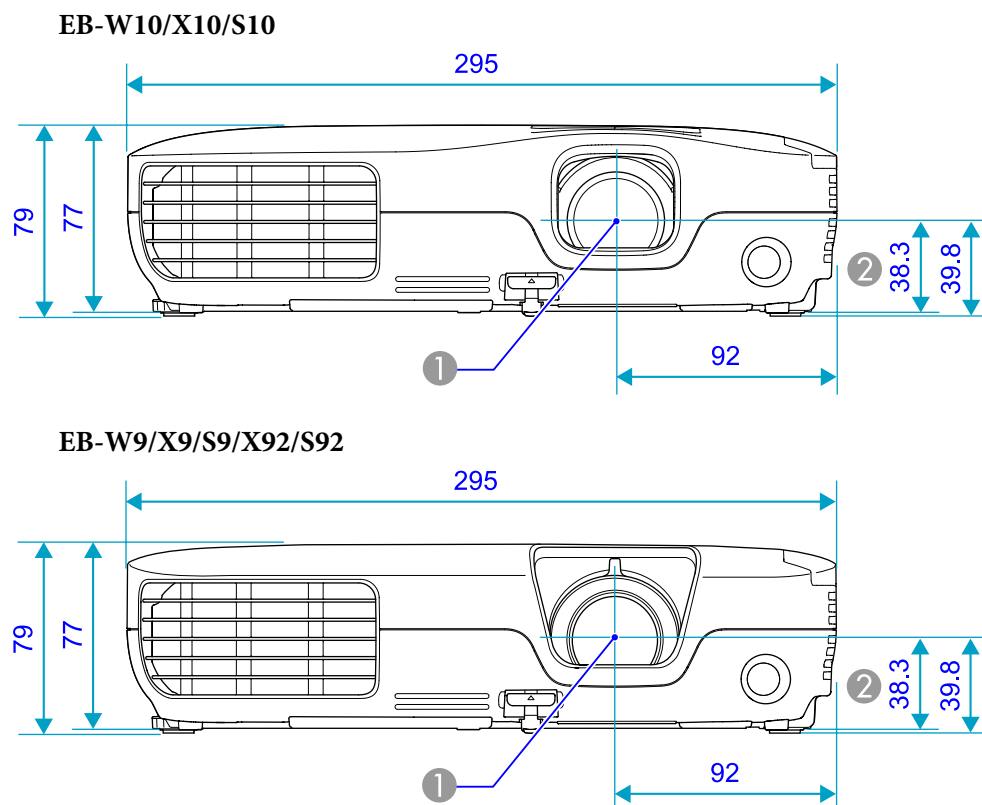
*2 Supporta USB 2.0.

Non si garantisce che le porte USB(TypeA) e USB(TypeB) funzionino con tutte le periferiche che supportano USB.

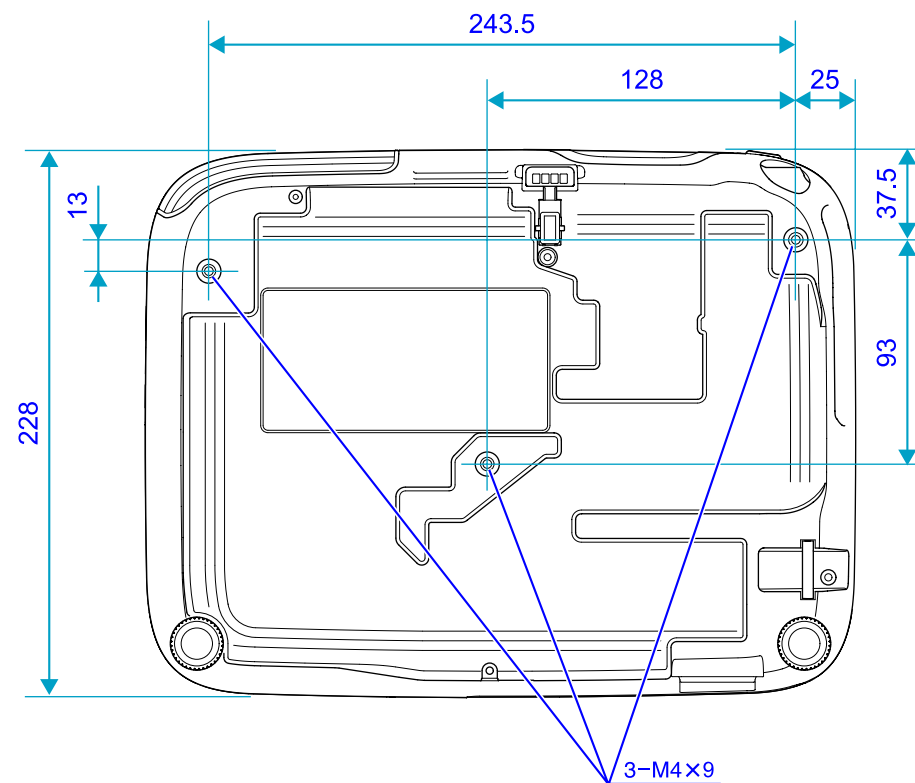
Angolo di inclinazione



L'utilizzo del proiettore con un angolo di inclinazione superiore ai 30° potrebbe causare danni e incidenti.



- ① Centro dell'obiettivo
- ② Distanza dal centro dell'obiettivo al punto di fissaggio della staffa di sospensione



Unità: mm

In questa sezione vengono descritti i termini che fanno riferimento al proiettore e quei termini difficili di cui non è stata fornita la spiegazione all'interno del manuale. Per ulteriori dettagli, fare riferimento ad altre pubblicazioni disponibili in commercio.

Contrasto	Luminosità relativa delle aree di luce e ombra di un'immagine che può essere aumentata o diminuita per dare rilievo ai testi e alle parti grafiche oppure per attenuarne l'intensità. La regolazione di questa specifica proprietà dell'immagine è chiamata regolazione del Contrasto.
Freq. refresh	L'elemento di emissione della luce di uno schermo mantiene la stessa luminosità e lo stesso colore solo per un brevissimo lasso di tempo. A causa di questo inconveniente, l'immagine deve essere scansata diverse volte al secondo in modo che l'elemento di emissione della luce venga aggiornato. Il numero di operazioni di refresh al secondo è chiamata Frequenza refresh ed è espressa in hertz (Hz).
HDCP	Acronimo di High-bandwidth Digital Content Protection, che fa riferimento a una tecnologia di protezione dei diritti d'autore che impedisce la copia illegale tramite la crittografia dei segnali digitali inviati e ricevuti mediante la porta HDMI. Affinché la porta HDMI supporti HDCP sul proiettore, è possibile proiettare immagini digitali protette dalla tecnologia HDCP. Tuttavia, se vengono modificati gli standard HDCP, potrebbe non essere possibile proiettare immagini digitali protette dagli standard modificati.
HDTV	Acronimo di High-Definition Television (Televisione ad alta definizione) che fa riferimento a impianti ad alta definizione conformi alle seguenti condizioni. <ul style="list-style-type: none"> • Risoluzione verticale 720p o 1080i o superiore (p = <u>Progressivo</u> ➡, i = <u>Interlacciato</u> ➡) • <u>Rapporto aspetto</u> ➡ dello schermo di 16:9
Interlacciato	Metodo di scansione delle immagini in cui i dati video vengono suddivisi in sottili linee orizzontali visualizzate in sequenza da sinistra a destra e in seguito dall'alto verso il basso. Le righe pari e le righe dispari vengono visualizzate in alternanza.
Progressivo	Metodo di scansione delle immagini in cui i dati video provenienti da una singola immagine vengono scansati in sequenza dall'alto verso il basso per creare un'immagine singola.
Rapporto aspetto (Rapporto aspetto)	Il rapporto tra la lunghezza e l'altezza dell'immagine. Le immagini HDTV presentano un rapporto aspetto di 16:9 e appaiono allungate. Il rapporto aspetto per le immagini standard è 4:3.
SDTV	Acronimo di Standard Definition Television (Televisione a definizione standard) che fa riferimento a impianti televisivi standard non conformi alle condizioni dell' <u>HDTV</u> ➡ High-Definition Television.
sRGB	Standard internazionale per gli intervalli del colore formulato in modo che i colori riprodotti dall'apparecchiatura video possano venire facilmente gestiti dai sistemi operativi o da Internet. Se la sorgente collegata dispone di un modo sRGB, impostare sia il proiettore che la sorgente collegata del segnale su sRGB.
SVGA	Tipo di segnale video con una risoluzione di 800 (orizzontale) × 600 (verticale) punti utilizzato dai computer compatibili con IBM PC/AT.
S-Video	Segnale Video in cui il componente della luminanza e il componente del colore sono separati in modo da fornire una migliore qualità dell'immagine. Fa riferimento alle immagini costituite da due segnali indipendenti: Y (segnale della luminanza) e C (segnale del colore).
SXGA	Tipo di segnale video con una risoluzione di 1.280 (orizzontale) × 1.024 (verticale) punti utilizzato dai computer compatibili con IBM PC/AT.

Sync.	Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica. Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini. La procedura in grado di fare corrispondere le fasi di questi segnali (la posizione relativa delle creste e delle onde nel segnale) è chiamata Sincronizzazione. Se i segnali non sono sincronizzati, è possibile che si verifichino fenomeni quali sfarfallio, sfocature e interferenze orizzontali.
Tracking	Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica. Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini. La procedura in grado di fare corrispondere la frequenza di questi segnali (il numero di creste nel segnale) è chiamata Tracking. Se il Tracking non viene eseguito correttamente, nel segnale appariranno spesse righe verticali.
VGA	Tipo di segnale video con una risoluzione di 640 (orizzontale) \times 480 (verticale) punti utilizzato dai computer compatibili con IBM PC/AT.
Video Component	Segnale Video in cui il componente della luminanza e il componente del colore sono separati in modo da fornire una migliore qualità dell'immagine. Fa riferimento alle immagini costituite da tre segnali indipendenti: Y (segnale della luminanza), Pb e Pr (segnali della differenza cromatica).
Video composito	Segnali video che mescolano i segnali della luminosità del video a quelli dei colori. Si tratta del tipo di segnali comunemente utilizzati dall'apparecchiatura video domestica (formati NTSC, PAL e SECAM). Il segnale portante Y (segnale della luminanza) e il segnale cromatico (colore) contenuti nella barra dei colori si sovrappongono in modo da dare origine a un unico segnale.
XGA	Tipo di segnale video con una risoluzione di 1.024 (orizzontale) \times 768 (verticale) punti utilizzato dai computer compatibili con IBM PC/AT.

Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, memorizzata in sistemi informatici o trasmessa in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, con fotocopie, registrazioni o altro mezzo, senza previa autorizzazione scritta di Seiko Epson Corporation. Non viene assunta alcuna responsabilità esplicita né relativamente all'uso delle informazioni contenute nel presente documento né per eventuali danni derivanti dall'uso delle suddette informazioni.

Né Seiko Epson Corporation né le sue società affiliate potranno essere ritenute responsabili nei confronti dell'acquirente di questo prodotto o verso terzi per danni, perdite, oneri o spese sostenute o subite dall'acquirente o da terzi in seguito a incidenti, uso errato o uso improprio del presente prodotto, oppure a modifiche, interventi di riparazione o alterazioni non autorizzate effettuate sullo stesso, oppure (con esclusione degli Stati Uniti) alla mancata stretta osservanza delle istruzioni operative e di manutenzione fornite da Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation non potrà essere ritenuta responsabile per eventuali danni o inconvenienti derivanti dall'uso di accessori opzionali o materiali di consumo diversi da quelli indicati da Seiko Epson Corporation come Prodotti originali Epson o Prodotti approvati Epson.

Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifica o aggiornamento senza preavviso.

Le illustrazioni contenute in questo manuale potrebbero differire dal proiettore effettivo.

Informazioni sulle indicazioni

Sistema operativo Microsoft® Windows® 2000
Sistema operativo Microsoft® Windows® XP Professional
Sistema operativo Microsoft® Windows® XP Home Edition
Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
Sistema operativo Microsoft® Windows® 7

Nella presente guida, i sistemi operativi menzionati sopra vengono indicati come "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" e "Windows 7".

Inoltre, il termine collettivo Windows può essere utilizzato per indicare Windows 2000, Windows XP, Windows Vista e Windows 7, mentre più versioni di Windows possono essere indicate, per esempio, come Windows 2000/XP/Vista omettendo l'indicazione Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

Nella presente guida, i sistemi operativi menzionati sopra vengono indicati come "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" e "Mac OS X 10.6.x". Inoltre, tali sistemi operativi possono essere indicati collettivamente con il termine "Mac OS".

Avviso Generale:

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint e il logo Windows sono marchi o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e in altri paesi.

IBM, DOS/V e XGA sono marchi commerciali o marchi registrati di International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac e iMac sono marchi di Apple Inc.

Dolby è un marchio commerciale di Dolby Laboratories.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi commerciali o marchi registrati di HDMI Licensing LLC. 

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

A

A/V Mute	27
Accensione protetta	39
Accessori opzionali	83
Anello di regolazione della messa a fuoco	10
Anello di regolazione dello zoom	10
Angolo di inclinazione	103
Aspetto	104
Autospegnimento	57
Azzeramento del Tempo di Funzionamento della Lampada	81
Azzeramento del tempo di funzionamento della lampada	59

B

Blocco	28
Blocco completo	41
Blocco funzionamento	41, 55

C

Collegamento e Rimozione dei Dispositivi USB	43
Colore sfondo	56
Consumo energia	55
Contrasto	52
Croce	35

D

Diaframma automatico	27
Dimensioni dello schermo	86
Dinamico	26

Direct Power On	57
Distanza	86

E

ESC/VP21	91
Etichetta di protezione mediante password	40
E-Zoom	35

F

Forma del puntatore	55
Foto	26
Freq. refresh	58
Front.	56
Funzionamento	57
Funzione Guida	61

I

Info sinc	58
Ingresso alimentazione	10, 11, 13
Intensità colore	52
IntervalloVideo HDMI	54

K

Keystone	55
----------------	----

L

Lavagna chiara	26
Lavagna scura	26
Lingua	57
Link 21	91
Link 21L	57

Logo protetto	39
Logo utente	84
Luminosità	52

M

Materiali di consumo	83
Menu Avanzate	56
Menu Configurazione	51
Menu Immagine	52
Menu Impostazioni	55
Menu Informazioni	58
Menu Reset	59
Menu Segnale	53
Messaggi	56
Modo alta quota	57
Modo colore	26, 52
Modo stand by	57
MouseWireless	36

N

Nitidezza	52
Nomi e funzioni delle parti	9

O

Ore della lampada	58
-------------------------	----

P

Pagina Su/Giù	37
Pannello di controllo	14, 15
Periodo di sostituzione del filtro dell'aria	81
Periodo di sostituzione della lampada	78

Piedino anteriore regolabile	9
Piedino posteriore	14
Porta Audio	11, 13
Porta Audio-L/R	11
Porta di ingresso Computer	10, 11, 13
Porta di ingresso S-Video	11, 12, 13
Porta di ingresso video	10, 11, 13
Porta di uscita audio	12, 13
Porta HDMI	10
Porta Monitor Out	13
Porta USB(TypeA)	11
Porta USB(TypeB)	11, 12, 13
Posizione	54
Presa dell'aria	9
Presentazione	26
Procedura di sostituzione del filtro dell'aria	81
Procedura di sostituzione della lampada	78
Progressivo	54
Proiezione	56
proiezione a schermo panoramico	29
Proporzioni	29, 54
Protetto da password	39
Pulizia del Filtro e della Presa dell'Aria	76
Pulizia della superficie del proiettore	75
Puntatore	34
Punti di fissaggio del montaggio a soffitto	14

R

Regolaz. colore	52
Reset totale	59

Retro	56
Ricerca sorgente	24
Ricevitore remoto	9, 10, 11, 13
Risoluzione	58

S

Schermi dei monitor	93
Schermi dei monitor supportati	93
Schermo	56
Schermo iniziale	56
Schermo posteriore	74
Segnale ingresso	54, 58
Segnale video	54, 58
Setup Automatico	53
Sfiatatoio dell'aria	9
Slideshow	43
Slot di sicurezza	10
Soffitto	56
Soluzione dei problemi	62
Sorgente	58
Sostituzione batterie	77
Source Search	14, 15
Specifiche	100
Sport	26
sRGB	26
Surriscaldamento	63
Sync.	54

T

Teatro	26
Telecomando	16
Temperatura di funzionamento	101
Temperatura di stoccaggio	101

Tinta	52
Tracking	53

V

Volume	55
--------------	----