

# **Gebruikershandleiding**

## **Multimedia Projector**



<b>EB-W10</b>	<b>EB-W9</b>	<b>EB-X92</b>
<b>EB-X10</b>	<b>EB-X9</b>	<b>EB-S92</b>
<b>EB-S10</b>	<b>EB-S9</b>	

# Gebruikte Symbolen en Tekens





## • Veiligheidssymbolen

De documentatie en de projector gebruiken grafische symbolen om te tonen hoe u de projector veilig kunt gebruiken.

De gebruikte symbolen hebben de volgende betekenis. Wees u goed bewust van de betekenis, voordat u de handleiding leest.

 <b>Waarschuwing</b>	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of zelfs de dood als gevolg van foutief handelen.
 <b>Let op</b>	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

## • Algemene informatiesymbolen

<b>Let op</b>	Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of letsel kan leiden als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp.
	Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.
	Dit geeft aan dat de onderstreepte term die gevolgd wordt door dit symbool in de woordenlijst te vinden is. Zie "Woordenlijst" onder "Bijlage".  <a href="#">pag.107</a>
<b>Procedure</b>	Dit geeft aan dat er bedieningsinstructies volgen die in een bepaalde volgorde moeten worden uitgevoerd. De desbetreffende procedure moet in de aangegeven volgorde worden uitgevoerd.
[ (Naam) ]	Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop [Esc]
"(Menunaam)" <b>Helderheid</b> (vetgedrukt)	Dit verwijst naar de naam van een item in het Configuratiemenu. Bijvoorbeeld: <b>Selecteer "Helderheid" in het menu Beeld.</b> Menu <b>Beeld</b> - <b>Helderheid</b>

## Gebruikte Symbolen en Tekens ..... 2

### Inleiding

#### Kenmerken van de Projector ..... 7

Gemakkelijk te hanteren en compact .....	7
Compact en lichtgewicht .....	7
Aansluiten via een USB-kabel en Projecteren (USB Display) .....	7
Gemakkelijk projecteren en opslaan met de A/V Mute-schuifklep .....	7
De projector is uitgerust met één voet om het uitlijnen te vergemakkelijken .....	7
Luchtafvoerventiel aan voorzijde .....	7
Direct inschakelen aan/uit .....	7
Geen afkoelperiode .....	7
Verbeterde veiligheidsfuncties .....	8
Wachtwoordbeveiliging om het aantal gebruikers te beperken en te beheren .....	8
Toetsvergrendeling beperkt de knopbediening op het Bedieningspaneel .....	8
Kenmerken van EB-W10/X10 .....	8
JPEG-afbeeldingen op een USB of digitale camera projecteren zonder een computer te gebruiken .....	8
Uitgerust met HDMI-ingang voor een uitgebreide reeks toepassingen, zoals het kijken van films en video's. ....	8

#### Namen van Onderdelen en Functies ..... 9

Voorzijde/Bovenzijde .....	9
Achterkant (EB-W10/X10) .....	10
Achterkant (EB-S10) .....	11
Achterkant (EB-W9/X9/S9/X92/S92) .....	12
Onderkant .....	13
Bedieningspaneel (EB-W10/X10/W9/X9/X92) .....	13
Bedieningspaneel (EB-S10/S9/S92) .....	14
Afstandsbediening .....	15

## Nuttige Functies

### Aansluiten via een USB-kabel en Projecteren (USB Display)

.....	19
Systeemvereisten .....	19
Aansluiten .....	19
De eerste keer aansluiten .....	21
Vanaf de tweede keer .....	22
Verwijderen .....	22

### Het Geprojecteerde Beeld Wijzigen ..... 23

Automatisch Binnenkomende Signalen Detecteren en het Geprojecteerde Beeld Wijzigen (Bron zoeken) .....	23
Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld .....	24

### Functies voor het Verbeteren van Projecties ..... 25

De Projectiekwaliteit Selecteren (Selecteren Van de Kleurmodus) .....	25
Automatische iris Instellen .....	26
Tijdelijk het Beeld en Geluid Onderdrukken (A/V Dempen) .....	26
Het Beeld Bevriezen (Bevriezen) .....	27
De Hoogte-breedteverhouding Wijzigen .....	28
Methode wijzigen .....	28
De hoogte-breedteverhouding wijzigen voor videoapparatuurbeelden .....	29
De hoogte-breedteverhouding wijzigen voor computerbeelden (EB-X10/S10/X9/S9/X92/S92) .....	30
De hoogte-breedteverhouding wijzigen voor computerbeelden (EB-W10/W9) .....	31
Aanwijfsfunctie (Aanwijzer) .....	33
Deel van het Beeld Vergroten (E-Zoom) .....	34
De Afstandsbediening Als Muis Gebruiken .....	35
Draadloze muis .....	35
Pagina omhoog/omlaag .....	36

### Beveiligingsfuncties ..... 38

Gebruikers Beheren (Wachtwoordbeveiliging) .....	38
Manieren van Wachtwoordbeveiliging .....	38
Wachtwoordbeveiliging instellen .....	38
Wachtwoord invoeren .....	39

Bediening Beperken (Toetsvergrendeling) . . . . .	40
Antidiefstalvergrendeling . . . . .	41
Het draadslot installeren . . . . .	41

## Een Presentatie Houden Met een Dia Show (alleen EB-W10/X10) . . . . . 42

Specificaties van Bestanden Die In een Dia Show Geprojecteerd Kunnen Worden . . . . .	42
USB-apparaten aansluiten en verwijderen . . . . .	42
USB-apparaten aansluiten . . . . .	42
USB-apparaten verwijderen . . . . .	43
Starten En Beëindigen Van een Dia show . . . . .	43
Starten van een Dia show . . . . .	43
Beëindigen van een Dia show . . . . .	43
Basisbewerkingen Voor Dia show . . . . .	43
Beelden Draaien . . . . .	44
Beeldbestanden Projecteren . . . . .	45
Een beeld projecteren . . . . .	45
Opeenvolgend projecteren van alle beeldbestanden in een map (Dia show). . . . .	46
Weergave-instelling Beeldbestanden En Gebruikinstellingen Dia Show . . . . .	47

## Configuratiemenu

### Het Configuratiemenu Gebruiken . . . . . 50

### Lijst met Functies . . . . . 51

Beeld-menu . . . . .	51
Signaal-menu . . . . .	52
Instellingen-menu . . . . .	54
Uitgebreid-menu . . . . .	55
Informatie-menu (Alleen Weergave) . . . . .	57
Resetten-menu . . . . .	58

## Problemen oplossen

### De Help Gebruiken . . . . . 60

### Problemen oplossen . . . . . 62

De indicatielampjes aflezen . . . . .	62
⏻ Lampje brandt of knippert rood . . . . .	63
💡 Lampjes knipperen of branden oranje . . . . .	64
Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden . . . . .	65
Problemen met de projectie . . . . .	66
Problemen met de USB Display . . . . .	71
Overige problemen . . . . .	72

## Bijlage

### Installatiemethoden . . . . . 74

### Reiniging . . . . . 75

Het oppervlak van de Projector Reinigen . . . . .	75
De lens reinigen . . . . .	75
Reinigen van de luchtfilter . . . . .	76

### Verbruiksmateriaal Vervangen . . . . . 77

De Batterijen Van de Afstandsbediening Vervangen . . . . .	77
De Lamp Vervangen . . . . .	79
Vervangingsperiode projectorlamp . . . . .	79
Procedure voor het vervangen van een projectorlamp . . . . .	79
Resetten van de lampuren . . . . .	82
De Luchtfilter Vervangen . . . . .	83
Vervangingsperiode luchtfilter . . . . .	83
Procedure voor het vervangen van de luchtfilter . . . . .	83

### Optionele Accessoires en Verbruiksmateriaal . . . . . 85

Optionele Accessoires . . . . .	85
Verbruiksmateriaal . . . . .	85

## Een Gebruikerslogo Opslaan ..... 86

## Schermgrootte en Projectieafstand ..... 88

Projectieafstanden (EB-W10/W9) .....	88
Projectieafstanden (EB-X10/X9/X92) .....	89
Projectieafstanden (EB-S10/S9/S92) .....	90

## Aansluiten op Externe Apparatuur ..... 91

Aansluiten op een externe monitor (alleen EB-W9/X9/S9) .....	91
Aansluiten Op Externe Luidsprekers (alleen EB-S10/W9/X9/S9/X92/S92) .....	92

## Beheren En Bedienen Van de Projector Met een Computer (ESC/VP21-commando's) ..... 93

Voordat U Begint .....	93
Lijst met Opdrachten .....	93
Communicatieprotocol .....	94

## Ondersteunde Monitorbeeldschermen ..... 95

Ondersteunde Monitorbeeldschermen (EB-W10/W9) .....	95
Computersignalen (RGB analoog) .....	95
Video-component .....	96
Composietvideo/S-video .....	96
Ingangssignaal vanaf de HDMI-poort (alleen EB-W10) .....	96
Ondersteunde Monitorbeeldschermen (EB-X10/X9/X92) .....	97
Computersignalen (RGB analoog) .....	97
Video-component .....	98
Composietvideo/S-video .....	99
Ingangssignaal vanaf de HDMI-poort (alleen EB-X10) .....	99
Ondersteunde Monitorbeeldschermen (EB-S10/S9/S92) .....	100
Computersignalen (RGB analoog) .....	100
Video-component .....	101
Composietvideo/S-video .....	101

## Technische Gegevens ..... 102

Algemene Specificatie van de Projector .....	102
--	-----

## Aanzicht ..... 106

## Woordenlijst ..... 107

## Algemene Opmerkingen ..... 109

Betreffende de benamingen .....	109
Algemene Opmerking: .....	109

## Index ..... 110



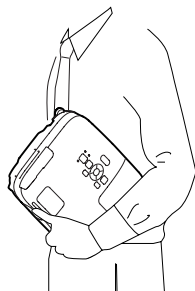
# Inleiding

In dit hoofdstuk worden de kenmerken en de namen van onderdelen van de projector besproken.

## Gemakkelijk te hanteren en compact

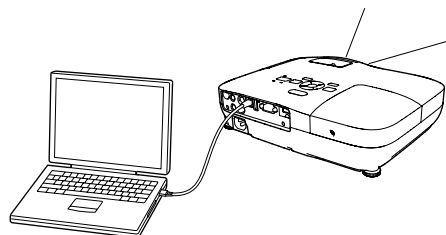
### Compact en lichtgewicht

Door zijn lichte en compacte behuizing is de projector makkelijk te dragen.



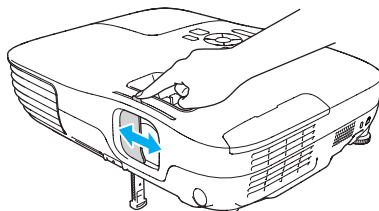
### Aansluiten via een USB-kabel en Projecteren (USB Display)

Door de projector via een USB-kabel aan te sluiten op een computer kunt u beelden projecteren vanaf het computerscherm. Compatibel met zowel Windows als Mac OS. [pag.19](#)



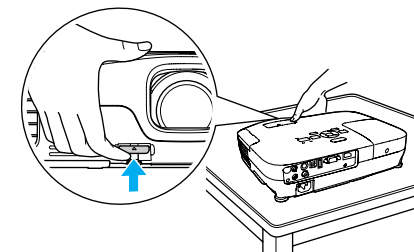
### Gemakkelijk projecteren en opslaan met de A/V Mute-schuifklep

U kunt de projectie heel makkelijk stoppen of hervatten door het openen of sluiten van de AV Mute-schuif. Het geven van een heldere presentatie wordt daardoor eenvoudiger.



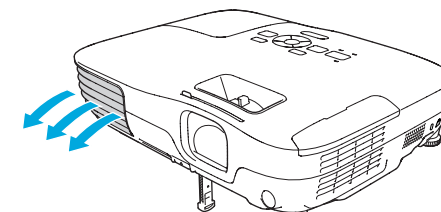
### De projector is uitgerust met één voet om het uitlijnen te vergemakkelijken

U kunt de hoogte van de projector eenvoudig met één hand instellen.



### Luchtafvoerventiel aan voorzijde

Het luchtafvoerventiel aan de voorzijde voert hete lucht weg van de projector en computerapparatuur.



### Direct inschakelen aan/uit

Op plaatsen waar de stroom centraal kan worden geregeld, zoals bijvoorbeeld in een vergaderzaal, kan de projector worden ingesteld op automatisch in- of uitschakelen als de voedingsbron waarop de projector is aangesloten wordt in- of uitgeschakeld.

### Geen afkoelperiode

Nadat u de projector hebt uitgeschakeld, kunt u de voedingskabel van de projector loskoppelen zonder dat u hoeft te wachten tot de projector eerst afgekoeld is.

### Verbeterde veiligheidsfuncties

#### Wachtwoordbeveiliging om het aantal gebruikers te beperken en te beheren

U kunt een wachtwoord instellen en zo bepalen wie de projector mag gebruiken. ➡ [pag.38](#)

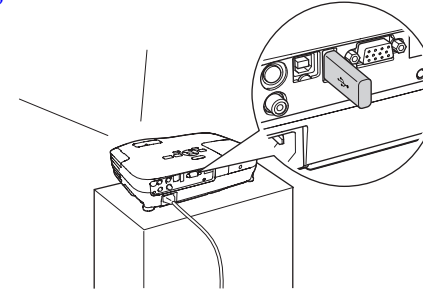
#### Toetsvergrendeling beperkt de knopbediening op het Bedieningspaneel

Zo kunt u voorkomen dat de projectorinstellingen zonder toestemming worden gewijzigd bij gebruik tijdens evenementen, op scholen, enzovoort. ➡ [pag.40](#)

### Kenmerken van EB-W10/X10

#### JPEG-afbeeldingen op een USB of digitale camera projecteren zonder een computer te gebruiken

Door een USB-apparaat of een digitale camera op de projector aan te sluiten, kunt u een Dia show of JPEG-afbeeldingen projecteren, zoals foto's die u met een digitale camera hebt gemaakt. Afbeeldingen worden snel en gemakkelijk geprojecteerd, zonder dat u een computer aan hoeft te sluiten. ➡ [pag.42](#)



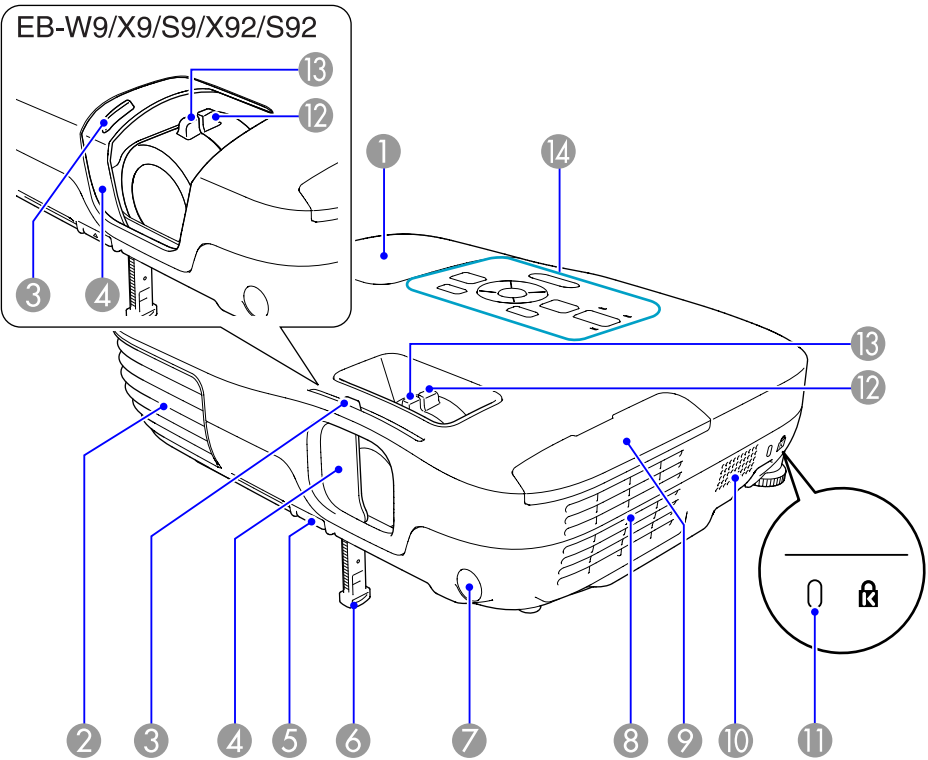
#### Uitgerust met HDMI-ingang voor een uitgebreide reeks toepassingen, zoals het kijken van films en video's.

U kunt beelden en muziek van hoge kwaliteit projecteren door diverse digitale RGB-apparatuur op de HDMI-ingang aan te sluiten, zoals een dvd-speler, Blu-ray-speler, spelcomputer, en uiteraard een computer.




## Voorzijde/Bovenzijde

De afbeelding betreft EB-W10/X10. Vanaf hier worden alle functies verklaard aan de hand van afbeeldingen van EB-W10/X10,tenzij anders vermeld.

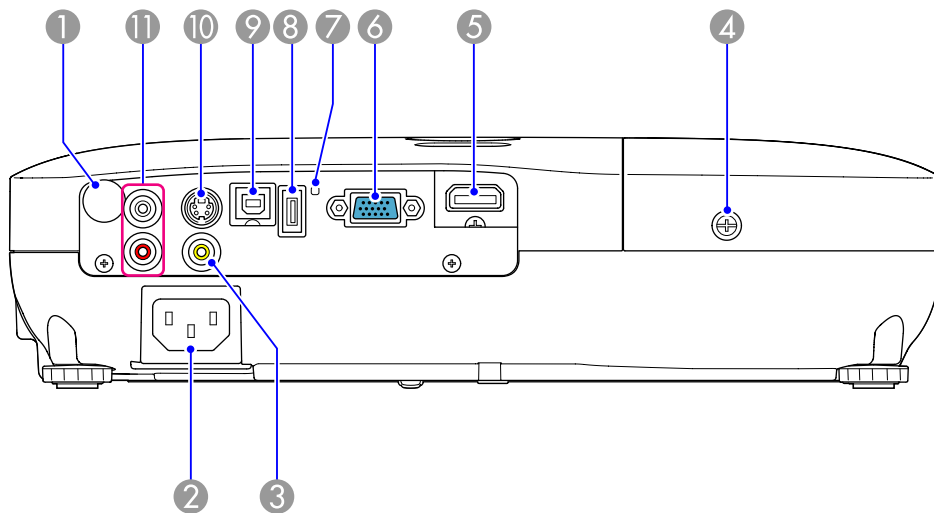


Naam	Functie
1 Lampdeksel	Open dit deksel als u de Lamp van de projector wilt vervangen. <a href="#">pag.79</a>

Naam	Functie
2 Luchtafvoerventiel	Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector. <div> <b>Let op</b> Plaats geen voorwerpen die krom kunnen trekken of op een andere manier door warmte kunnen vervormen, in de buurt van het luchtafvoerventiel. Houd uw gezicht of handen niet in de buurt van het luchtafvoerventilator terwijl de projector wordt gebruikt.</div>
3 AV Mute-schuifknop	Schuif de knop om de A/V Mute-schuifklep te openen en te sluiten.
4 AV Mute-schuifklep	Schuif ter bescherming van de lens de klep dicht als u de projector niet gebruikt. Door de schuifklep tijdens de projectie te sluiten kunt u beeld en geluid onderdrukken (A/V dempen). <a href="#">pag.26</a>
5 Hendel voor instellen voet	Trek de hendel voor het instellen van de voet naar buiten om de instelbare voet aan voorzijde uit te schuiven en in te trekken. <a href="#">Introductiehandleiding</a>
6 Instelbare voet aan voorzijde	Voor het instellen en vergroten van het geprojecteerde beeld nadat de projector op een oppervlak, bijvoorbeeld een bureau, is geplaatst. <a href="#">Introductiehandleiding</a>
7 Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen. <a href="#">Introductiehandleiding</a>
8 Luchtfiler (Luchttoevoerventilator)	Voert lucht in om de projector intern te koelen. Als er hier veel stof zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van het optisch systeem verkorten. Maak de luchtfiler regelmatig schoon. <a href="#">pag.76</a> , <a href="#">pag.83</a>
9 Luchtfilerdeksel	Openen en sluiten bij het vervangen van de luchtfiler. <a href="#">pag.83</a>
10 Luidspreker	


Naam	Functie
11 Beveiligingssleuf	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System. <a href="#">pag.41</a>
12 Zoomstelring (alleen EB-W10/X10/W9/X9/X92)	Hiermee wordt de beeldgrootte ingesteld. <a href="#">Introductiehandleiding</a>
13 Scherpstelring	Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld. <a href="#">Introductiehandleiding</a>
14 Bedieningspaneel	"Bedieningspaneel (EB-W10/X10/W9/X9/X92)" <a href="#">pag.13</a> "Bedieningspaneel (EB-S10/S9/S92)" <a href="#">pag.14</a>

## Achterkant (EB-W10/X10)

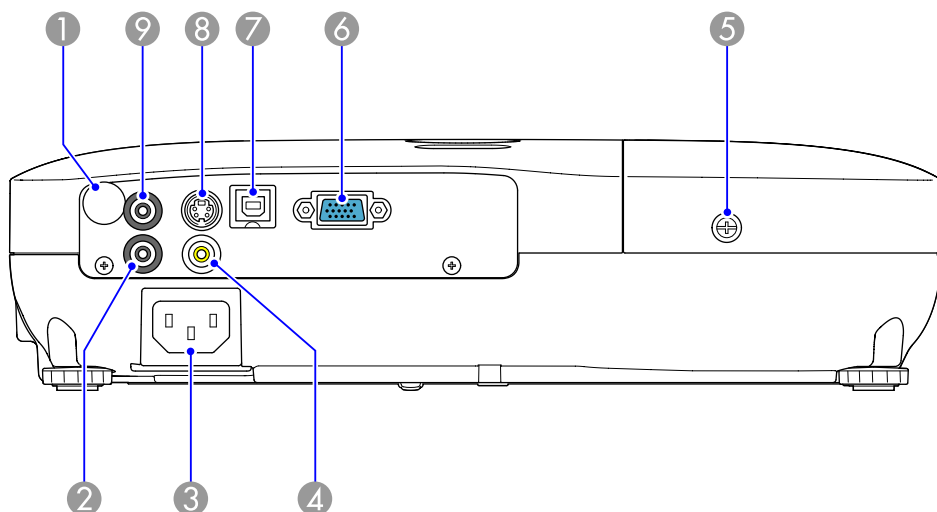






Naam	Functie
1 Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen. <a href="#">Introductiehandleiding</a>



Naam	Functie
2 Voedingsingang	Hierop wordt de voedingskabel aangesloten. <a href="#">Introductiehandleiding</a>
3 Video (Video)-ingangspoort	Ingang voor Composite Video-signalen van videobronnen.
4 Bevestigingsschroef voor lampdeksel	Schroef deze vast om het Lampdeksel op zijn plaats te bevestigen. <a href="#">pag.79</a>
5 HDMI-poort	Ingangen voor videosignalen van met HDMI compatibele videoapparatuur en computers. Deze projector is compatibel met HDCP.
6 Computeringangspoort	Ingang voor videosignalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.
7 USB-lampje	Hieronder vindt u uitleg over de status van USB-apparaten die zijn aangesloten op de USB(TypeA)-ingang. UIT: er is geen USB-apparaat aangesloten Oranje lampje AAN: er is een USB-apparaat aangesloten Groen lampje AAN: er is een werkend USB-apparaat aangesloten Rode lampje AAN: Fout
8 USB(TypeA)-ingang	Sluit een USB-opslagapparaat of een digitale camera aan en projecteert JPEG-afbeeldingen met Dia show. <a href="#">pag.42</a>
9 USB(TypeB)-ingangspoort	Door met de meegeleverde USB-kabel verbinding te maken met een computer kunt u de volgende functies gebruiken. • USB Display <a href="#">pag.19</a> • Draadloze muis <a href="#">pag.35</a> • Doorbladeren van documentbestanden zoals PowerPoint-bestanden <a href="#">pag.36</a> • Beheren en bedienen van de projector via USB-communicatie <a href="#">pag.93</a>
10 S-video-ingangspoort	Ingang voor S-Video-signalen van videobronnen.

Naam	Functie
11 <b>Audio-L/R-ingangspoort</b>	Voert geluid in vanaf de audio-uitgang op de andere apparatuur.  <a href="#">Introductiehandleiding</a>

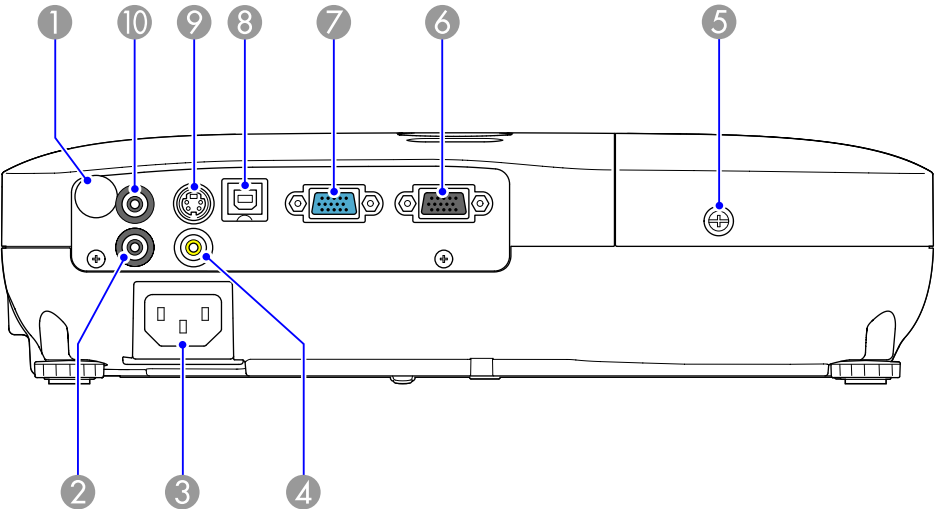
## Achterkant (EB-S10)



Naam	Functie
1 <b>Externe receiver</b>	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.  <a href="#">Introductiehandleiding</a>
2 <b>Audio-ingangspoort</b>	Voert geluid in vanaf de audio-uitgang op de andere apparatuur.  <a href="#">Introductiehandleiding</a>
3 <b>Voedingsingang</b>	Hierop wordt de voedingskabel aangesloten.  <a href="#">Introductiehandleiding</a>
4 <b>Video-ingangspoort</b>	Ingang voor composietvideosignalen van videobronnen.
5 <b>Bevestigingsschroef voor lampdeksel</b>	Schroef deze vast om het Lampdeksel op zijn plaats te bevestigen.  <a href="#">pag.79</a>

Naam	Functie
6 <b>Computeringangspoort</b>	Ingang voor videosignalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.
7 <b>USB(TypeB)-ingangspoort</b>	Door met de meegeleverde USB-kabel verbinding te maken met een computer kunt u de volgende functies gebruiken. <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display  <a href="#">pag.19</a></li> <li>• Draadloze muis  <a href="#">pag.35</a></li> <li>• Doorbladeren van documentbestanden zoals PowerPoint-bestanden  <a href="#">pag.36</a></li> <li>• Beheren en bedienen van de projector via USB-communicatie  <a href="#">pag.93</a></li> </ul>
8 <b>S-video-ingangspoort</b>	Ingang voor S-videosignalen van videobronnen.
9 <b>Audio-uitgangspoort</b>	Zendt het geluid van het geprojecteerde beeld naar de externe luidsprekers.  <a href="#">pag.92</a>

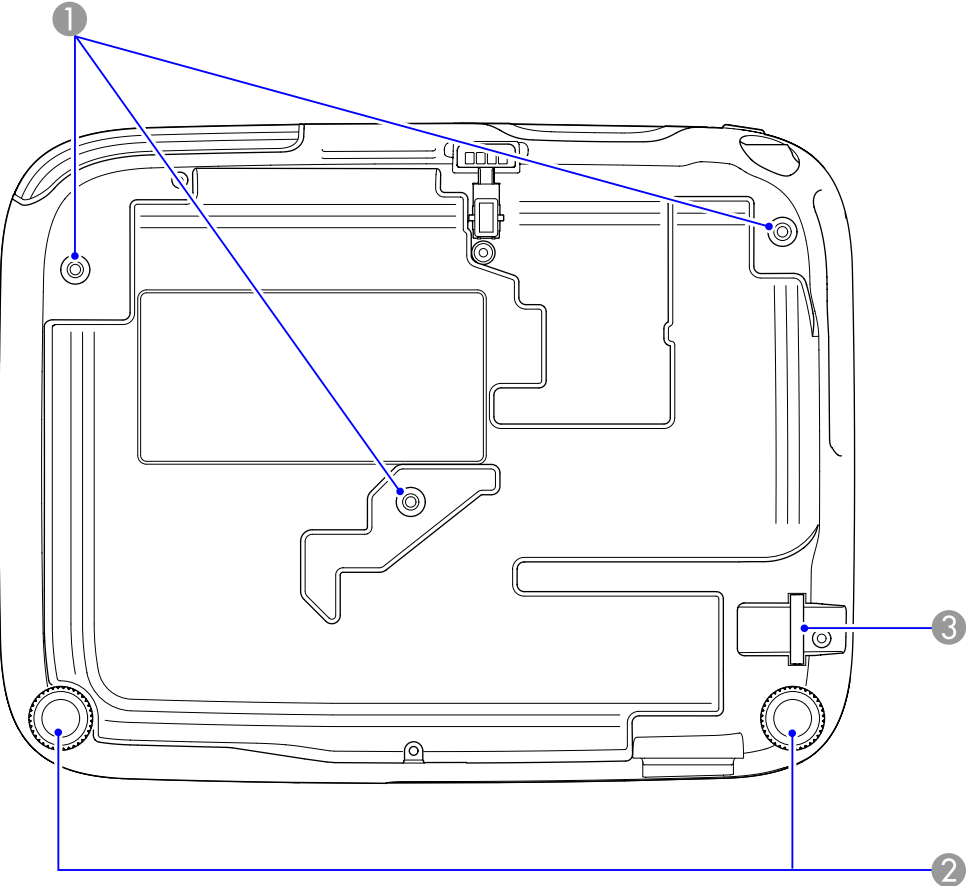
Achterkant (EB-W9/X9/S9/X92/S92)



Naam		Functie
1	Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen. <a href="#">Introductiehandleiding</a>
2	Audio-ingangspoort	Voert geluid in vanaf de audio-uitgang op de andere apparatuur. <a href="#">Introductiehandleiding</a>
3	Voedingsingang	Hierop wordt de voedingskabel aangesloten. <a href="#">Introductiehandleiding</a>
4	Video-ingangspoort	Ingang voor composietvideosignalen van videobronnen.
5	Bevestigingsschroef voor lampdeksel	Schroef deze vast om het Lampdeksel op zijn plaats te bevestigen. <a href="#">pag.79</a>
6	Monitor Out-poort (alleen EB-W9/X9/S9)	Hiermee wordt het beeldsignaal vanaf een computer die is aangesloten op de Computeringangspoort uitgevoerd naar een externe monitor. Dit is niet beschikbaar voor componentvideosignalen of andere signalen die binnenkomen op een andere poort dan de Computeringangspoort. <a href="#">pag.91</a>

Naam		Functie
7	Computeringangspoort	Ingang voor videosignalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.
8	USB(TypeB)-ingangspoort	Door met een USB-kabel verbinding te maken met een computer kunt u de volgende functies gebruiken. <ul style="list-style-type: none"><li>• USB Display  <a href="#">pag.19</a></li><li>• Draadloze muis  <a href="#">pag.35</a></li><li>• Doorbladeren van documentbestanden zoals PowerPoint-bestanden  <a href="#">pag.36</a></li><li>• Beheren en bedienen van de projector via USB-communicatie  <a href="#">pag.93</a></li></ul>
9	S-video-ingangspoort	Ingang voor S-videosignalen van videobronnen.
10	Audio-uitgangspoort	Zendt het geluid van het geprojecteerde beeld naar de externe luidsprekers. <a href="#">pag.92</a>

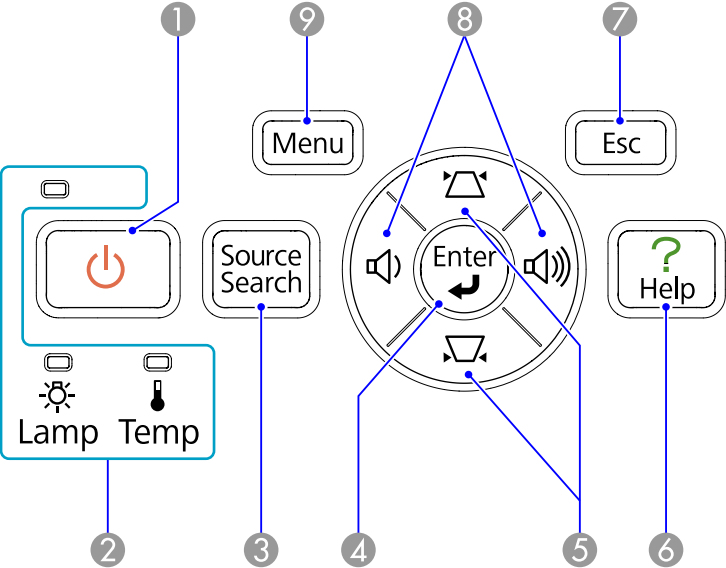
Onderkant



Naam		Functie	
1	Bevestigingspunten ophangbeugel (3 punten)	Bevestig de optionele ophangbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen. <a href="#">pag.74</a> , <a href="#">pag.85</a>	
2	Achterste voet	Wanneer het apparaat op een tafel staat, draait u hieraan om de hoogte bij te stellen. Zo bepaalt u de horizontale helling. <i>Introductiehandleiding</i>	

Naam		Functie	
3	Installatiepunt van beveiligingskabel	Leid hier een in de handel verkrijgbaar draadslot doorheen en sluit het af. <a href="#">pag.41</a>	

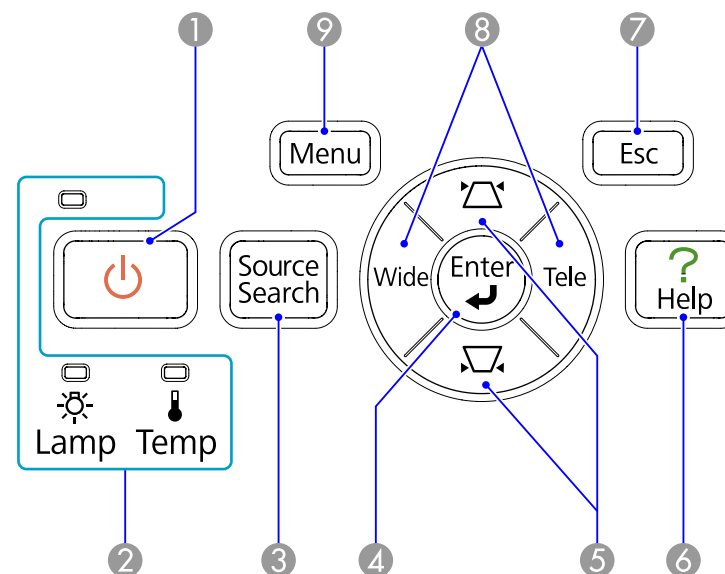
Bedieningspaneel (EB-W10/X10/W9/X9/X92)



Naam		Functie	
1	[Power]-knop	Hiermee schakelt u de projector in of uit. <i>Introductiehandleiding</i>	
2	Statusindicatielampjes	De status van de projector kan worden afgelezen aan de kleur van de indicatielampjes en of deze knipperen of branden. <a href="#">pag.62</a>	
3	[Source Search]-knop	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat op de projector is aangesloten en een beeldsignaal doorgeeft. <a href="#">pag.23</a>	

Naam	Functie
4 [Enter]-knop	Als deze knop tijdens de projectie van signaalbeelden van de computer wordt ingedrukt, stelt de projector automatisch de <b>Tracking, Sync.</b> en <b>Positie</b> in voor een optimale beeldweergave. Als een Configuratiemenu of een Help-scherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau.
5 [↶][↷]-knop	Corrigeert de Keystone (trapeziumvertekening). ☛ <i>Introductiehandleiding</i> Echter, bij projectie van Diavoorstelling (alleen EB-W10/X10) hebben de knoppen alleen de functies [▲] en [▼]. Als er een Configuratiemenu of een Help-scherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren. ☛ <a href="#">pag.50</a>
6 [Help]-knop	Hiermee wordt het Help-scherm weergegeven en gesloten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen. ☛ <a href="#">pag.60</a>
7 [Esc]-knop	Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het Configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige menu weer. ☛ <a href="#">pag.50</a>
8 [◀][▶]-knop	Hiermee wordt het volume aangepast. ☛ <i>Introductiehandleiding</i> Echter, bij projectie van Diavoorstelling (alleen EB-W10/X10) hebben de knoppen alleen de functies [◀] en [▶]. Als er een Configuratiemenu of een Help-scherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren. ☛ <a href="#">pag.50</a>
9 [Menu]-knop	Hiermee wordt het menu Configuratie weergegeven en gesloten. ☛ <a href="#">pag.50</a>

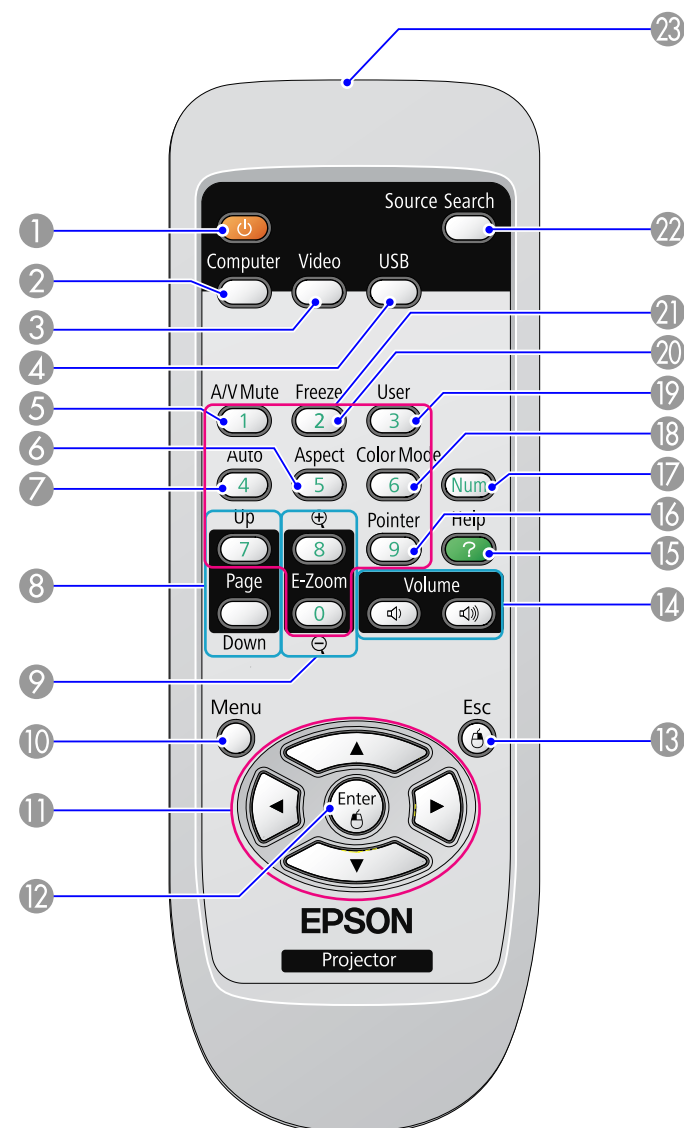
## Bedieningspaneel (EB-S10/S9/S92)



Naam	Functie
1 [⏻]-knop	Hiermee schakelt u de projector in of uit. ☛ <i>Introductiehandleiding</i>
2 Statusindicatielampjes	De status van de projector kan worden afgelezen aan de kleur van de indicatielampjes en of deze knipperen of branden. ☛ <a href="#">pag.62</a>
3 [Source Search]-knop	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat op de projector is aangesloten en een beeldsignaal doorgeeft. ☛ <a href="#">pag.23</a>
4 [Enter]-knop	Als deze knop tijdens de projectie van signaalbeelden van de computer wordt ingedrukt, stelt de projector automatisch de <b>Tracking, Sync.</b> en <b>Positie</b> in voor een optimale beeldweergave. Als een Configuratiemenu of een Help-scherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau.



Naam	Functie
5 [Δ][▽]-knop	Corrigeert de Keystone (trapeziumvertekening). ☛ <i>Introductiehandleiding</i> Als er een Configuratiemenu of een Help-scherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren. ☛ <a href="#">pag.50</a>
6 [Help]-knop	Hiermee wordt het Help-scherm weergegeven en gesloten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen. ☛ <a href="#">pag.60</a>
7 [Esc]-knop	Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het Configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige menu weer. ☛ <a href="#">pag.50</a>
8 [Tele]/[Wide]-knoppen	Passen de grootte van het projectiescherm aan. Door op de [Tele]-knop te drukken wordt de grootte van het projectiescherm kleiner, en door op de [Wide]-knop te drukken wordt het groter. ☛ <i>Introductiehandleiding</i> Als er een Configuratiemenu of een Help-scherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren. ☛ <a href="#">pag.50</a>
9 [Menu]-knop	Hiermee wordt het menu Configuratie weergegeven en gesloten. ☛ <a href="#">pag.50</a>

## Afstandsbediening









Naam	Functie
① [⏻]-knop	Hiermee schakelt u de projector in of uit. ☞ <a href="#">Introductiehandleiding</a>
② [Computer]-knop	Schakelt over naar beelden van de Computer-ingangspoort. ☞ <a href="#">pag.24</a>
③ [Video]-knop	Telkens als op de knop wordt gedrukt, wisselt het beeld tussen de ingangspoorten van Video, S-video en HDMI (alleen EB-W10/X10). ☞ <a href="#">pag.24</a>
④ [USB]-knop	Telkens als op de knop wordt gedrukt, wisselt het beeld tussen USB Display en Dia show (alleen EB-W10/X10). ☞ <a href="#">pag.24</a>
⑤ [A/V Mute]-knop	Hiermee schakelt u video en audio in en uit. ☞ <a href="#">pag.26</a>
⑥ [Aspect]-knop	Bij iedere druk op deze knop verandert de Hoogte-breedteverhouding. ☞ <a href="#">pag.28</a>
⑦ [Auto]-knop	Als deze knop tijdens de projectie van signaalbeelden van de computer wordt ingedrukt, stelt de projector automatisch de <b>Tracking</b> , <b>Sync</b> . en <b>Positie</b> in voor een optimale beeldweergave.
⑧ [Page]-knoppen (Down) (Up)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Drukt u hierop als de projector via een USB-kabel op een computer is aangesloten, dan kunt u omhoog (up) en omlaag (down) bladeren op het scherm. ☞ <a href="#">pag.36</a></li> <li>Bij projectie van Diavoorstelling geeft u door op deze knop te drukken het volgende/vorige scherm weer. (alleen EB-W10/X10) ☞ <a href="#">pag.45</a></li> </ul>
⑨ [E-Zoom]-knoppen (⊕)(⊖)	(⊕) Vergroot het beeld zonder de projectiegrootte te wijzigen. (⊖) Verkleint delen van beelden die met de ⊕-knop zijn vergroot. ☞ <a href="#">pag.34</a>
⑩ [Menu]-knop	Hiermee wordt het menu Configuratie weergegeven en gesloten. ☞ <a href="#">pag.50</a>

Naam	Functie
⑪  [ ]  [ < ] [ > ]-knop	Als er een Configuratiemenu of een Help-scherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren. ☞ <a href="#">pag.50</a> Tijdens het gebruik van de Draadloze muisfunctie wordt de muisaanwijzer verplaatst in de richting waarin de knop wordt geduwd. ☞ <a href="#">pag.35</a>
⑫ [Enter]-knop	Als een Configuratiemenu of een Help-scherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. ☞ <a href="#">pag.50</a> Als u de Draadloze muis-functie gebruikt, werkt de knop als linkermuisknop. ☞ <a href="#">pag.35</a>
⑬ [Esc]-knop	Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige menu weer. ☞ <a href="#">pag.50</a> Als u de Draadloze muis-functie gebruikt, werkt de knop als rechtermuisknop. ☞ <a href="#">pag.35</a>
⑭ [Volume]-knoppen (◀) (▶)	(◀) Verlaagt het volume. (▶) Verhoogt het volume. ☞ <a href="#">Introductiehandleiding</a>
⑮ [Help]-knop	Hiermee wordt het Help-scherm weergegeven en gesloten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen. ☞ <a href="#">pag.60</a>
⑯ [Pointer]-knop	Druk op deze knop als u de schermaanwijzer wilt activeren. ☞ <a href="#">pag.33</a>
⑰ [Num]-knop	Gebruik deze voor het invoeren van een Wachtwoord. ☞ <a href="#">pag.38</a>
⑱ [Color Mode]-knop	Bij iedere druk op deze knop verandert de Kleurmodus. ☞ <a href="#">pag.25</a>



	Naam	Functie
19	<b>[User]-knop</b>	Druk hierop om een item dat u vaak gebruikt toe te wijzen uit de vier beschikbare opties in het Configuratiemenu. Wanneer u op de knop drukt, wordt het geselecteerde menuoptie/aanpass scherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven. Standaard is de functie <b>Helderheidsaanp.</b> toegewezen.  <a href="#">pag.54</a>
20	<b>[Freeze]-knop</b>	Druk op deze knop om het beeld te pauzeren of te hervatten.  <a href="#">pag.27</a>
21	<b>Numerieke knoppen</b>	Gebruik deze voor het invoeren van een Wachtwoord.  <a href="#">pag.38</a>
22	<b>[Search]-knop</b>	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat op de projector is aangesloten en een beeldsignaal doorgeeft.  <a href="#">pag.23</a>
23	<b>LED afstandsbediening</b>	Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.



# Nuttige Functies

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op nuttige functies voor het geven van presentaties en op de Beveiligingsfuncties.

Door een USB-kabel aan te sluiten tussen de projector en een computer kunt u beelden projecteren vanaf de computer. Dit wordt USB Display genoemd. U sluit gewoon een USB-kabel aan en zo geeft u beelden weer vanaf de computer.

## Systeemvereisten

### Voor Windows

<b>Besturingssysteem*</b>	Windows 2000 Service Pack 4 Windows XP Service Pack 2 of later Windows Vista Windows Vista Service Pack 1 of later Windows 7
<b>Processor</b>	Mobile Pentium III 1.2 GHz of sneller Aanbevolen: Pentium M 1.6 GHz of sneller
<b>Geheugen</b>	256 MB of meer Aanbevolen: 512 MB of meer
<b>Harde schijf Vrije ruimte</b>	20 MB of meer
<b>Schermb</b>	Resolutie hoger dan 640x480 en lager dan 1600x1200 Schermkleuren in 16-bits kleur of meer

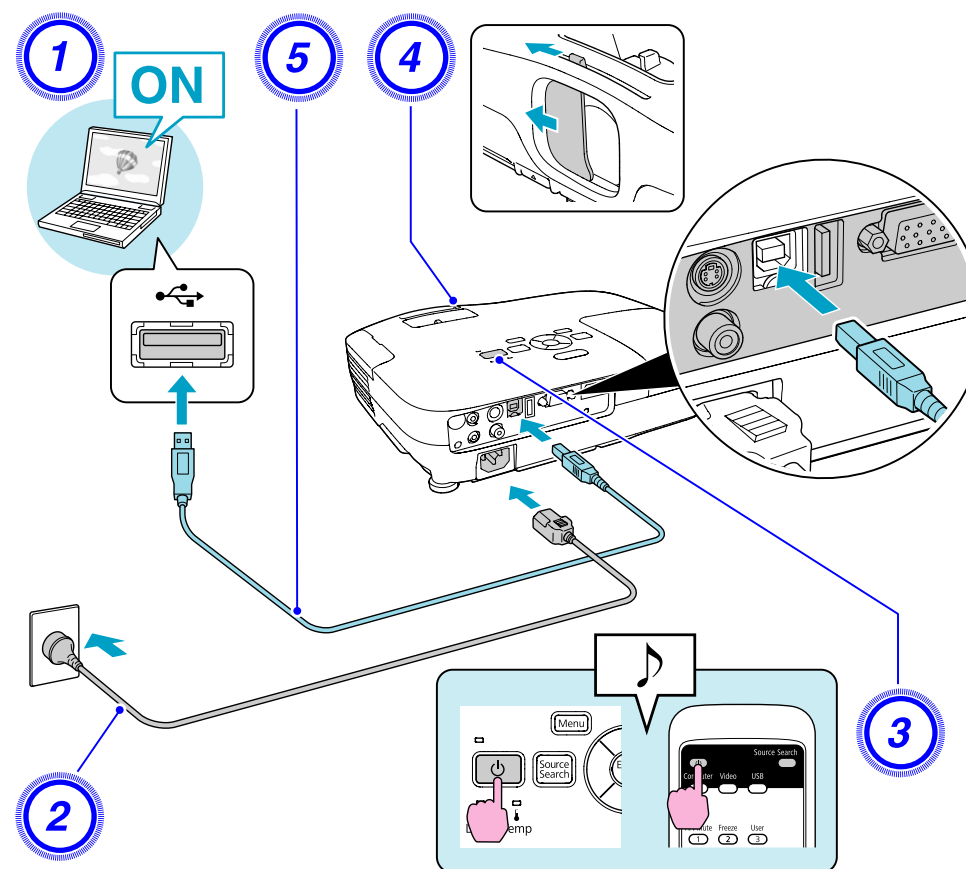
\* Alleen 32-bit wordt ondersteund.

### Voor Mac OS

<b>Besturingssysteem</b>	Mac OS X 10.5.1 of later Mac OS X 10.6.x
<b>Processor</b>	Power PC G4 1 GHz of sneller Aanbevolen: Intel Core Duo 1,83 GHz of sneller
<b>Geheugen</b>	512 MB of meer

<b>Harde schijf Vrije ruimte</b>	20 MB of meer
<b>Schermb</b>	Resolutie hoger dan 640x480 en lager dan 1680x1200 Schermkleuren in 16-bits kleur of meer

## Aansluiten



### Procedures

- 1 Zet de computer aan.
- 2 Sluit de (meegeleverde) voedingskabel aan.
- 3 Zet de projector aan.
- 4 Open de A/V Mute-schuifklep.
- 5 Sluit de USB-kabel aan.  
Als audio wordt uitgevoerd via de luidspreker van de projector, sluit u een audiokabel (in de handel verkrijgbaar) aan op de Audio-ingang.
  - ☛ "De eerste keer aansluiten" [pag.21](#)
  - ☛ "Vanaf de tweede keer" [pag.22](#)

### Let op

*Sluit de projector rechtstreeks op de computer aan; niet via een USB-hub.*

## De eerste keer aansluiten

Als u de projector voor het eerst aansluit, moet u het stuurprogramma installeren. De installatieprocedure verschilt voor Windows en Mac OS.

### Procedure


#### Voor Windows

- 1 **De installatie van het stuurprogramma wordt automatisch gestart.**

Gebruikt u een Windows 2000-computer, dubbelklik dan op **Deze computer** - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE, op uw computer.

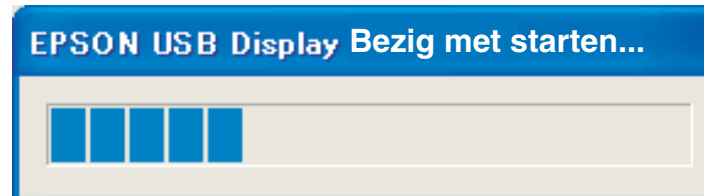


Wanneer u een computer met Windows 2000 gebruikt met gewone gebruikersrechten, kan tijdens de installatie een Windows-foutmelding worden weergegeven en lukt het mogelijk niet om de software installeren. Installeer alle updates voor Windows, start de computer opnieuw op en sluit alles opnieuw aan.

Neem voor meer details contact op met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en Ondersteuningsgids.  [Adressenlijst Epson Projector](#)

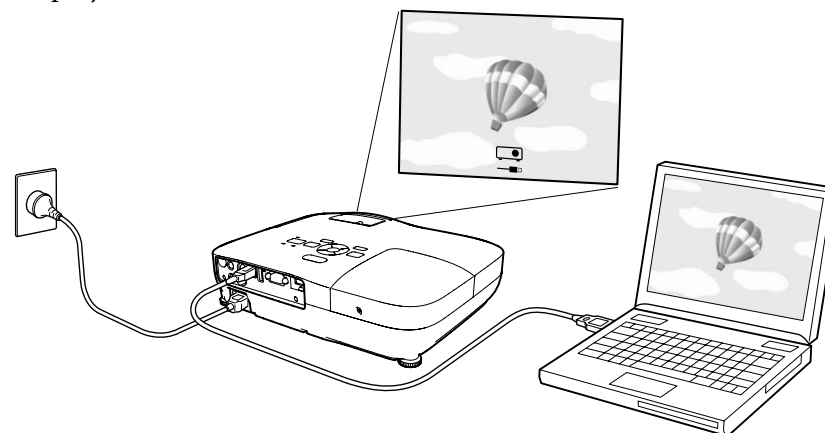
- 2 **Klik op Akkoord.**

Als het stuurprogramma niet wordt geïnstalleerd, kunt u USB Display niet starten. Selecteer **Akkoord** om het stuurprogramma te installeren. Klik op **Niet akkoord** als u de installatie wilt annuleren.



- 3 **Het computerbeeld wordt nu geprojecteerd.**

Het kan even duren voordat het beeld van de computer wordt geprojecteerd. Zolang u geen beeld ziet, moet u de apparatuur gewoon laten staan en afwachten. Maak de USB-kabel niet los en zet de projector niet uit.




- 4 **Als u klaar bent, maakt u de USB-kabel los.**

U kunt de USB-kabel gewoon uit de projector trekken. U hoeft de functie **Hardware veilig verwijderen** van Windows niet te gebruiken.



- Als de software niet automatisch wordt geïnstalleerd, dubbelklikt u op **Deze computer** - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE op de computer.
- Als er om wat voor reden dan ook niets wordt geprojecteerd, klikt u op **Alle programma's** - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x op de computer.

Zie  "Vanaf de tweede keer" [pag.22](#) als u de projector de volgende keer aansluit.

## Voor Mac OS

**1**

**De map Setup voor USB Display wordt weergegeven in Finder.**

**2**

**Dubbelklik op het pictogram "USB Display Installer".**

Voer het beheerderswachtwoord in om de installatie te starten.

**3**

**Volg de instructies op het scherm om te installeren.**

**4**

**Wanneer het scherm met de licentieovereenkomst verschijnt, selecteert u "Akkoord".**

Als u niet **Akkoord** selecteert, kan USB Display niet worden gestart. Klik op **Niet akkoord** als u de installatie wilt annuleren.

Als de installatie is voltooid, wordt het pictogram USB Display weergegeven in het Dock en op de menubalk.

**5**

**Het computerbeeld wordt nu geprojecteerd.**

Het kan even duren voordat het beeld van de computer wordt geprojecteerd. Zolang u geen beeld ziet, moet u de apparatuur gewoon laten staan en afwachten. Maak de USB-kabel niet los en zet de projector niet uit.

**6**

**Als u klaar bent, maakt u de USB-kabel los.**

Klik op het pictogram in de menubalk of op het pictogram Dock, voer **Uitschakelen** uit in het weergegeven menu en verwijder vervolgens de USB-kabel.



- Als niet automatisch de map Setup wordt weergegeven voor USB Display in Finder, dubbelklikt u op **EPSON PJ\_UD - USB Display Installer** op de computer.
- Als er om welke reden ook niets wordt geprojecteerd, klikt u op het pictogram **USB Display** in het Dock.
- Als er geen pictogram **USB Display** wordt weergegeven in het Dock, voert u **USB Display** uit vanuit de map Programma's.
- Als u **Stop** selecteert vanuit het menu van het pictogram Dock, wordt USB Display niet automatisch gestart wanneer de USB-kabel de volgende keer wordt aangesloten.

## Vanaf de tweede keer

**Het computerbeeld wordt nu geprojecteerd.**

Het kan even duren voordat het beeld van de computer wordt geprojecteerd. Wacht gewoon af.

## Verwijderen

### Voor Windows

Open het **Configuratiescherm** - **Software** - en verwijder **EPSON USB Display**.

### Voor Mac OS

Open **USB Display UnInstaller** in het Hulpprogramma in de map Programma's.

Er zijn twee manieren om het geprojecteerde beeld te wijzigen.

- Wijzigen met Bron zoeken

De projector detecteert automatisch signalen die door een aangesloten apparaat worden doorgegeven, en projecteert het door dit apparaat doorgegeven beeld.

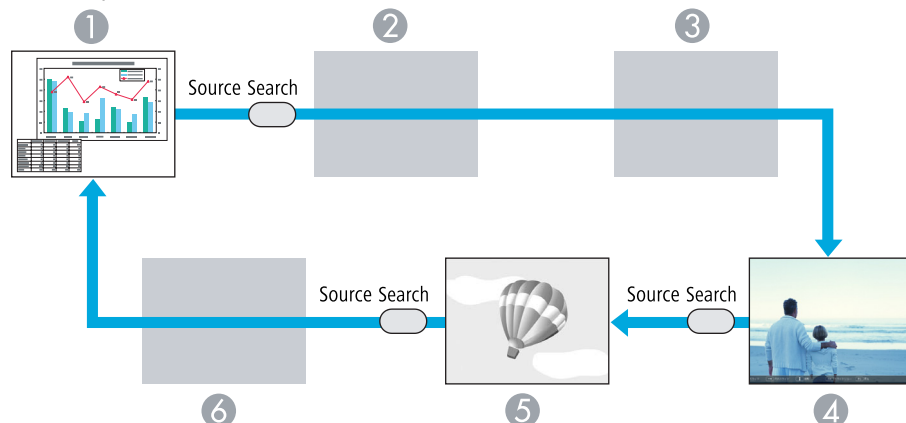
- Direct wijzigen naar het doelbeeld

U kunt de knoppen van de afstandsbediening gebruiken om de ingangspoort te wijzigen.

## Automatisch Binnenkomende Signalen Detecteren en het Geprojecteerde Beeld Wijzigen (Bron zoeken)

Als u de knop [Source Search] gebruikt worden ingangspoorten die geen beeldsignaal doorgeven genegeerd, zodat het gewenste beeld sneller wordt geprojecteerd.

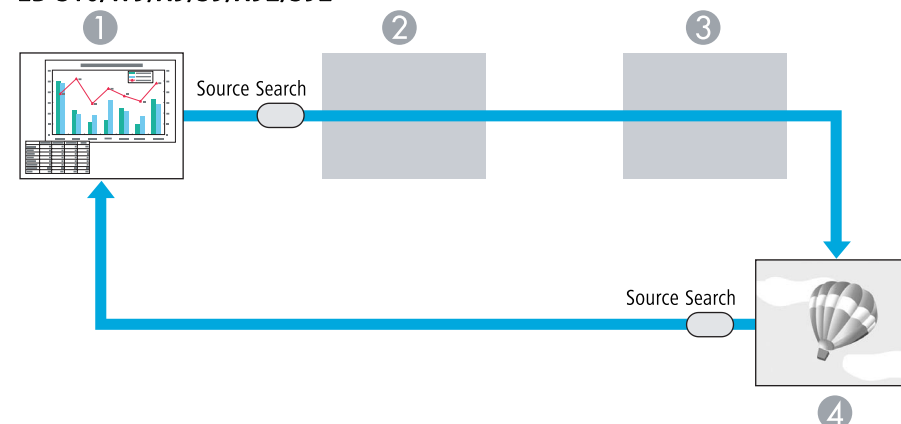
EB-W10/X10



- 1 Computer
- 2 S-video
- 3 Video

- 4 HDMI
- 5 USB Display
- 6 USB

EB-S10/W9/X9/S9/X92/S92

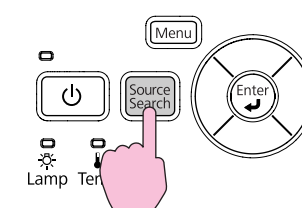
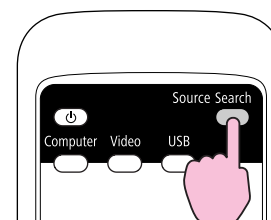


- 1 Computer
- 2 S-video
- 3 Video
- 4 USB Display

### Procedure

Als uw videoapparatuur is aangesloten, start het afspelen dan voordat u hetingangssignaal wijzigt.

De Afstandsbediening Gebruiken Het Bedieningspaneel Gebruiken



Als er twee of meer apparaten zijn aangesloten, druk dan op de knop [Source Search] totdat het gewenste beeld wordt geprojecteerd.



Onderstaand scherm toont de status van beeldsignalen en wordt weergegeven als alleen het momenteel weergegeven beeld beschikbaar is of als er geen beeldsignaal is gevonden. U kunt de ingangspoort van het apparaat dat u wilt gebruiken selecteren. Als u binnen 10 seconden niets selecteert, wordt het scherm gesloten.

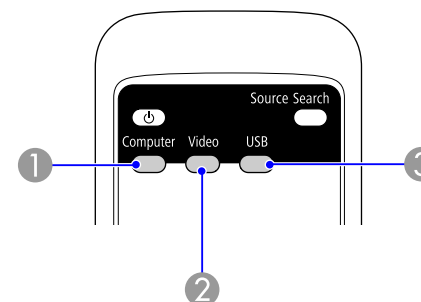
Bijvoorbeeld: EB-W10/X10



## Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld

U kunt het beeld dat u wilt weergeven direct oproepen door op de volgende knoppen op de afstandsbediening te drukken.

### Afstandsbediening



- 1 Schakelt over naar beelden van de Computer-ingangspoort.
- 2 Telkens als op de knop wordt gedrukt, wisselt het beeld tussen de ingangspoorten van Video, S-video en HDMI (alleen EB-W10/X10).
- 3 Telkens als op de knop wordt gedrukt, wisselt het beeld tussen USB Display en Dia show (alleen EB-W10/X10).



## De Projectiekwaliteit Selecteren (Selecteren Van de Kleurmodus)

Voor optimale beeldkwaliteit selecteert u de instelling die het beste past bij de omgeving waarin u projecteert. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerde modus.

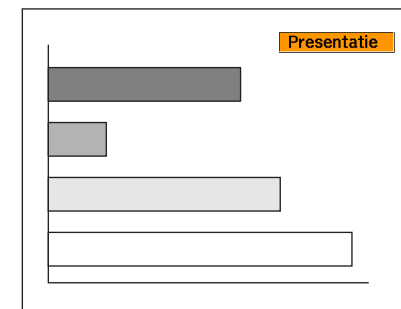
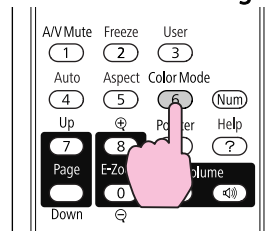
Modus	Toepassing
<b>Dynamisch</b>	Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers. Dit is de helderste modus die goed schaduw tinten weergeeft.
<b>Presentatie</b>	Deze modus is ideaal voor het geven van presentaties met kleurmateriaal in goed verlichte kamers.
<b>Theater</b>	Ideaal voor het kijken naar films in een donkere kamer. Geeft de beelden een natuurlijke toon.
<b>Foto*1</b>	Ideaal voor het projecteren van stilstaande beelden, zoals foto's, in een goed verlichte kamer. De beelden zijn goed belicht en hebben een goed contrast.
<b>Sport*2</b>	Ideaal voor het kijken naar tv-programma's in een goed verlichte kamer. De beelden zijn goed belicht en levensecht.
<b>sRGB</b>	Ideaal voor beelden die voldoen aan de sRGB-kleurenstandaard.
<b>Schoolbord</b>	Bij deze instelling krijgen beelden ook bij projectie op een (groen) schoolbord een natuurlijke toon, net als op een scherm.
<b>Whiteboard</b>	Ideaal voor het geven van presentaties met een whiteboard.

\*1 Alleen te selecteren bij doorgave van een RGB-sigitaal of als de bron staat ingesteld op USB Display of USB (alleen EB-W10/X10).

\*2 Alleen te selecteren bij doorgave van componentvideo-, S-video- of composietvideobeelden.

### Procedure

#### Afstandsbediening



Bij iedere druk op deze knop wordt de naam van de Kleurmodus weergegeven en wijzigt de Kleurmodus.

Als u op de knop drukt terwijl de naam van de Kleurmodus wordt weergegeven, wijzigt het naar de volgende Kleurmodus.



U kunt de kleurmodus ook instellen met **Kleurmodus** in het menu **Beeld** van het Configuratie menu. [pag.51](#)

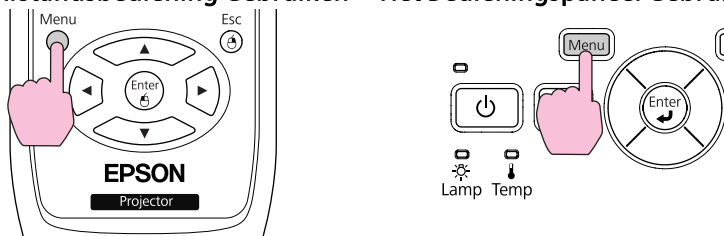
## Automatische iris Instellen

Door de luminantie automatisch overeenkomstig de helderheid van het weergegeven beeld in te stellen, geniet u van diepe en volle beelden.

### Procedure

- 1 Druk op de [Menu]-knop en selecteer Beeld - Autom. iris in het menu Configuratie. ➡ "Het Configuratiemenu Gebruiken" pag.50

De Afstandsbediening Gebruiken    Het Bedieningspaneel Gebruiken



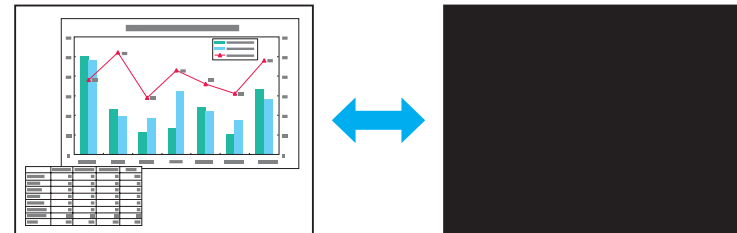
- 2 Selecteer "Aan".  
De instelling wordt opgeslagen voor elke Kleurmodus.
- 3 Druk op de [Menu]-knop om het Configuratiemenu te sluiten.



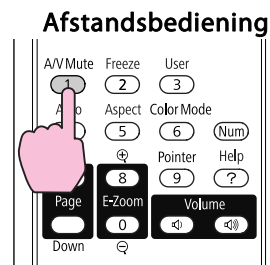
Autom. iris kan alleen worden ingesteld met de Kleurmodus Dynamisch of Theater.

## Tijdelijk het Beeld en Geluid Onderdrukken (A/V Dempen)

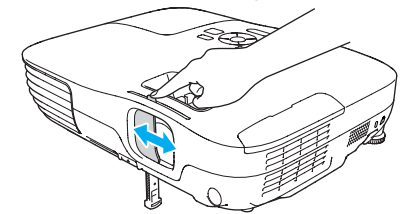
U kunt deze functie gebruiken als u de aandacht van het publiek wilt richten op wat u zegt of als u bij presentaties vanaf een computer geen informatie wilt tonen terwijl u bestanden wisselt.



### Procedure





Behuizing



Elke keer als u op deze knop drukt of het lensdeksel opent of sluit, wordt A/V dempen in- of uitgeschakeld.



- Als u deze functie gebruikt terwijl u bewegende beelden projecteert, worden de beelden en het geluid niet stopgezet en kunt u niet terugkeren naar het punt waar A/V dempen werd ingeschakeld.
- Bij inschakeling via de afstandsbediening kunt u kiezen uit de weergave **Zwart**, **Blauw** of **Logo** voor A/V dempen met de instelling **Uitgebreid - Weergeven - A/V dempen** uit het Configuratiemenu.  [pag.55](#)
- Als de AV Mute-schuifklep voor ongeveer 30 minuten gesloten is, wordt de Timerafdekking van de lens geactiveerd en schakelt het toestel automatisch uit. Indien u de Timerafdekking van de lens niet wilt activeren, verandert u de instelling **Timerafdekking lens** naar **Uit** in **Bewerking** in het menu **Uitgebreid**.  [pag.55](#)

Elke keer als u op deze knop drukt, wordt de bevroersfunctie in- of uitgeschakeld.



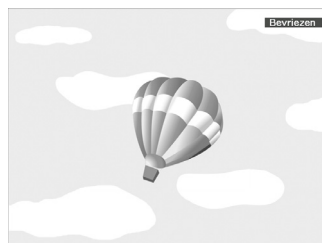
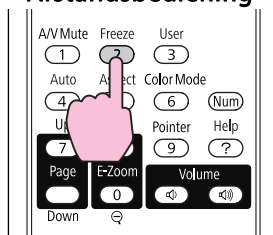
- Het afspelen van de audio stopt niet.
- Het apparaat dat de beelden afspeelt, stopt niet met het afspelen van de bewegende beelden als het scherm bevroren is. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waar het beeld is gestopt.
- Als u op de [Freeze]-knop drukt terwijl het menu Configuratie of een Help-scherm wordt afgebeeld, wordt het weergegeven menu of Help-scherm afgesloten.
- De bevroersfunctie werkt als E-Zoom wordt gebruikt.

## Het Beeld Bevriezen (Bevriezen)

Als Bevriezen wordt ingeschakeld tijdens bewegend beeld, blijft het bevroren beeld geprojecteerd worden en kunt u een bewegend beeld frame voor frame, als foto projecteren. U kunt de functie Bevriezen ook gebruiken om tussentijds handelingen uit te voeren, bijvoorbeeld als u tijdens presentaties vanaf een computer bestanden wilt wisselen zonder beeld te projecteren.

### Procedure

#### Afstandsbediening



## De Hoogte-breedteverhouding Wijzigen

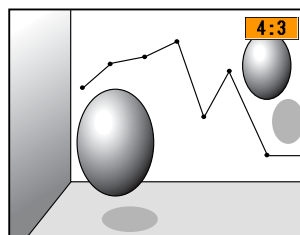
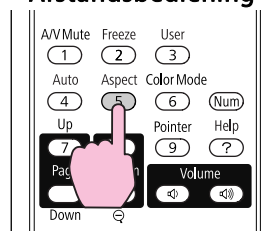
Als videoapparatuur is aangesloten op de projector, kunt u beelden die zijn opgenomen op digitale video of dvd's bekijken in 16:9 breedbeeldprojectie door de hoogte-breedteverhouding te wijzigen. Wijzig de hoogte-breedteverhouding wanneer u computerbeelden op volledige grootte wilt projecteren.

U kunt als volgt van methode en type verhouding veranderen.

### Methode wijzigen

#### Procedure

#### Afstandsbediening



Bij iedere druk op de knop wordt de naam van de hoogte-breedteverhouding weergegeven en verandert de hoogte-breedteverhouding.

Als u op de knop drukt terwijl de naam van een hoogte-breedteverhouding wordt weergegeven, wordt de volgende hoogte-breedteverhouding weergegeven.



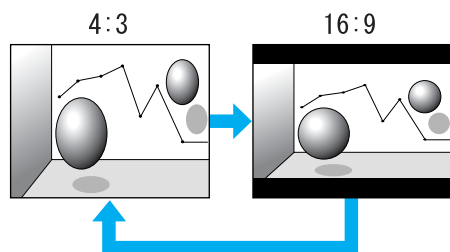
U kunt de hoogte-breedteverhouding ook instellen met **Hoogte-breedte** in het menu **Signaal** van het menu Configuratie.

☞ pag.52

## De hoogte-breedteverhouding wijzigen voor videoapparatuurbeelden

EB-X10/S10/X9/S9/X92/S92

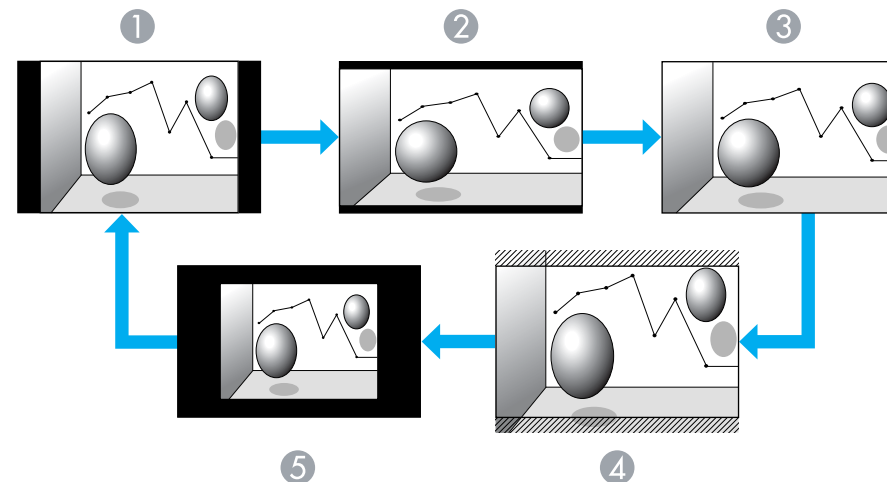
Telkens wanneer u op deze knop drukt, wordt overgeschakeld tussen **4:3** en **16:9**.



Bij ontvangst van een signaal vanaf de HDMI-poort wisselt het in de volgorde **Auto**, **4:3** en **16:9**. Als **Auto** ingesteld is, wordt het beeld in een geschikte hoogte-breedteverhouding weergegeven op basis van informatie in het ontvangstsignaal. (alleen EB-X10)

EB-W10/W9

Telkens als op de knop wordt gedrukt, wisselt het in de volgorde **Normaal\***, **16:9**, **Volledig**, **Zoom** en **Bronformaat**.


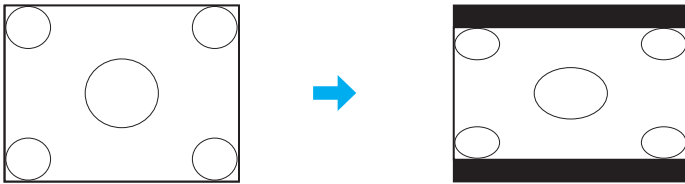


- ① Normaal\*
- ② 16:9
- ③ Volledig
- ④ Zoom
- ⑤ Bronformaat

\* Bij ontvangst van een signaal vanaf de HDMI-poort wordt **Auto** weergegeven. Als **Auto** geselecteerd is, wordt het beeld in een geschikte hoogte-breedteverhouding weergegeven op basis van informatie in het ontvangstsignaal. (alleen EB-W10)

## De hoogte-breedteverhouding wijzigen voor computerbeelden (EB-X10/S10/X9/S9/X92/S92)

Wanneer u beelden vanaf de computer projecteert, kunt u de hoogte-breedteverhouding als volgt wijzigen.

Hoogte-breedteverhouding	Bewerking	Projectievoorbeeld
<b>Normaal</b> Weergave als de bron een computer is.	Projecteert op volledige projectiegrootte met behoud van de hoogte-breedteverhouding van het ontvangen beeld.	
<b>Automatisch (alleen EB-X10)</b> Alleen weergegeven als de bron <b>HDMI</b> is.	Projectie met een geschikte hoogte-breedteverhouding op basis van informatie in het ontvangen signaal.	
<b>4:3</b>	Projecteert op volledige projectiegrootte met de hoogte-breedteverhouding 4:3. Dit is ideaal als u beelden wilt projecteren met een hoogte-breedteverhouding van 5:4 (1280 x 1024) bij de volledige projectiegrootte.	<p>Bij ontvangst van een signaal van 1280x1024</p>  <p>Normaal 4 : 3</p>
<b>16:9</b>	Projectie met de hoogte-breedteverhouding 16:9. Dit is ideaal voor het projecteren op het volledige schermformaat bij gebruik van een 16:9-scherm.	<p>Bij ontvangst van een signaal van 1280x1024</p> 

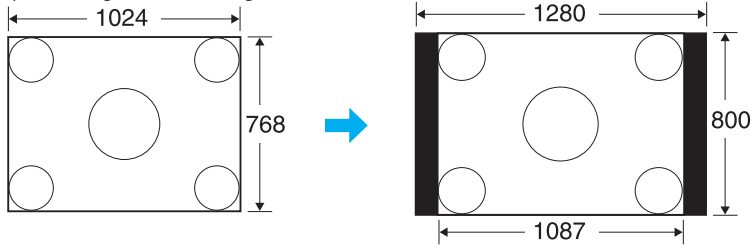
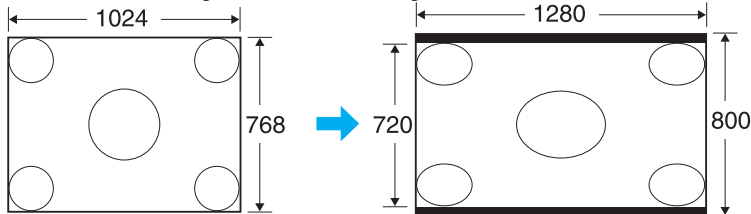
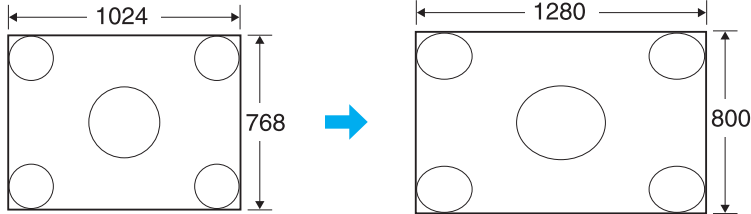


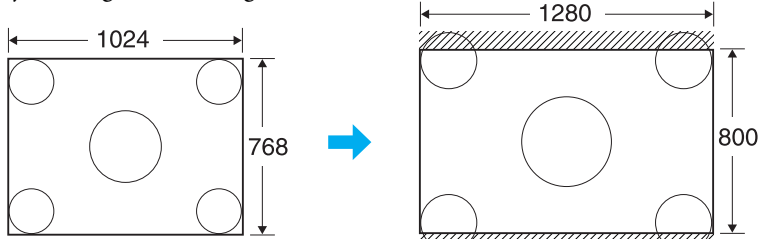
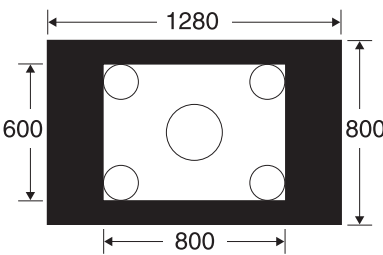
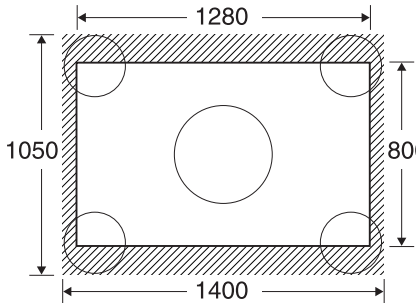
Als delen van het beeld ontbreken, stelt u **Veraf** of **Normaal** in onder **Resolutie** in het menu Configuratie, afhankelijk van de grootte van het computerscherm.

pag.52

## De hoogte-breedteverhouding wijzigen voor computerbeelden (EB-W10/W9)

U kunt de hoogte-breedteverhouding als volgt wijzigen. Bij EB-W10/W9 is het projectieformaat gelijk aan 1280 x 800 beeldpunten (beeldverhouding 16:10) als gevolg van de WXGA-paneelresolutie. Stel bij projectie op 16:9-schermen de Hoogte-breedteverhouding in op **16:9**.

Hoogte-breedteverhouding	Bewerking	Projectievoorbeeld
<b>Normaal</b>	Projecteert op volledige projectiegrootte met behoud van de hoogte-breedteverhouding van het ontvangen beeld.	<p>Bij ontvangst van een signaal van 1024x768</p> 
<b>Automatisch (alleen EB-W10)</b> Alleen weergegeven als de bron <b>HDMI</b> is.	Projectie met een geschikte hoogte-breedteverhouding op basis van informatie in het ontvangstsignaal.	
<b>16:9</b>	Projecteert op volledige projectiegrootte met de hoogte-breedteverhouding 16:9.	<p>Als een 1024x768 signaal wordt ontvangen</p> 
<b>Volledig</b>	Projectie op volledige grootte.	<p>Bij ontvangst van een signaal van 1024x768</p> 

Hoogte-breedteverhouding	Bewerking	Projectievoorbeeld	
<b>Zoom</b>	Projectie van het ontvangen beeld met behoud van het formaat in lengterichting. Delen die daarbuiten vallen, worden niet meegeprojecteerd.	<p>Bij ontvangst van een signaal van 1024x768</p> 	
<b>Bronformaat</b>	Projectie met de resolutie van het ontvangen beeld in het midden van het scherm. Dit is ideaal voor het weergeven van scherpe beelden. Als het beeld een hogere resolutie heeft dan 1280x800, worden de randen niet meegeprojecteerd.	<p>Bij ontvangst van een signaal van 800x600</p> 	<p>Bij ontvangst van een signaal van 1400x1050</p> 



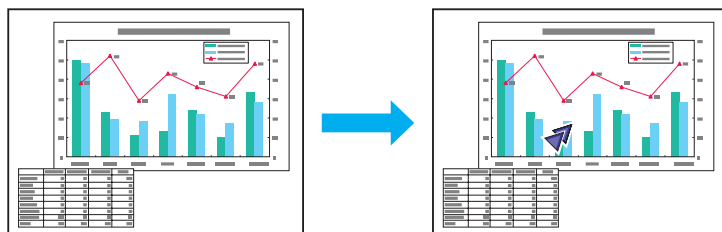
Als delen van het beeld ontbreken, stelt u **Veraf** of **Normaal** in onder **Resolutie** in het menu Configuratie, afhankelijk van de grootte van het computerscherm.

pag.52



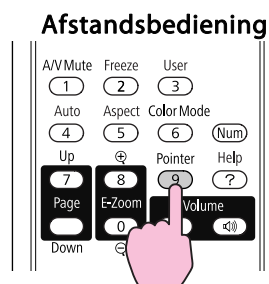
## Aanwijzfunctie (Aanwijzer)

U kunt de aanwijzer op het geprojecteerde beeld verplaatsen en zo de aandacht vestigen op het onderwerp waarover u spreekt.



### Procedure

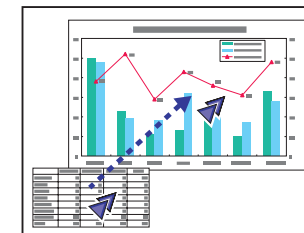
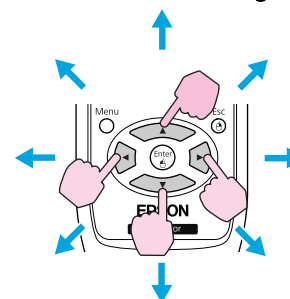
#### 1 Geef Aanwijzer Weer.



Elke keer als u op deze knop drukt, verschijnt de aanwijzer of verdwijnt hij.

#### 2 Verplaats het aanwijzerpictogram (↗).

Afstandsbediening



Bij het tegelijkertijd indrukken met de naastgelegen knoppen [↖], [↘], [↙] en [↗] kan de aanwijzer diagonaal worden verplaatst.

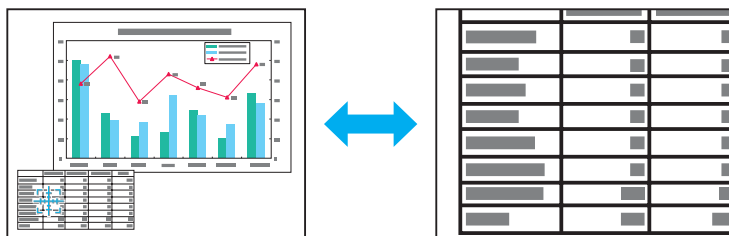


U kunt kiezen uit drie pictogrammen voor de aanwijzer (↗, ✖, or ↘) in **Instellingen - Aanwijzervorm** in het menu Configuratie.

pag.54

## Deel van het Beeld Vergroten (E-Zoom)

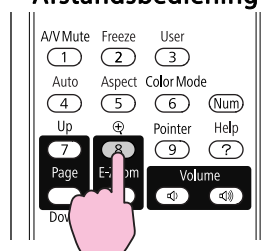
Met deze functie kunt u het beeld vergroten om het in detail te kunnen bekijken. Dit kan vooral handig zijn bij grafieken en tabellen.



### Procedure

#### 1 Start E-Zoom.

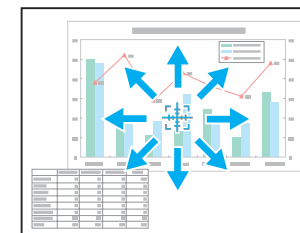
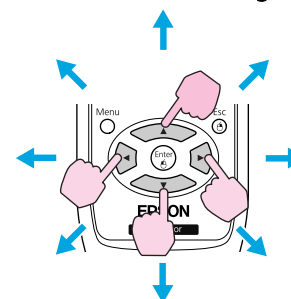
##### Afstandsbediening







#### 2

Verplaats het  naar het gebied van het beeld dat u wilt vergroten.

##### Afstandsbediening

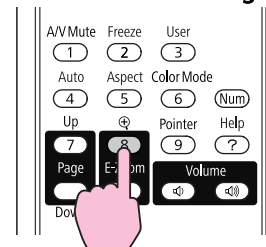


Bij het tegelijkertijd indrukken met de naastgelegen knoppen [, [, [] en [] kan de aanwijzer diagonaal worden verplaatst.

#### 3

Vergroten.

##### Afstandsbediening







Iedere keer als u op deze knop drukt, wordt het gebied vergroot. U kunt versneld vergroten door de knop ingedrukt te houden.

U kunt het vergrote beeld verkleinen door de []-knop in te drukken.

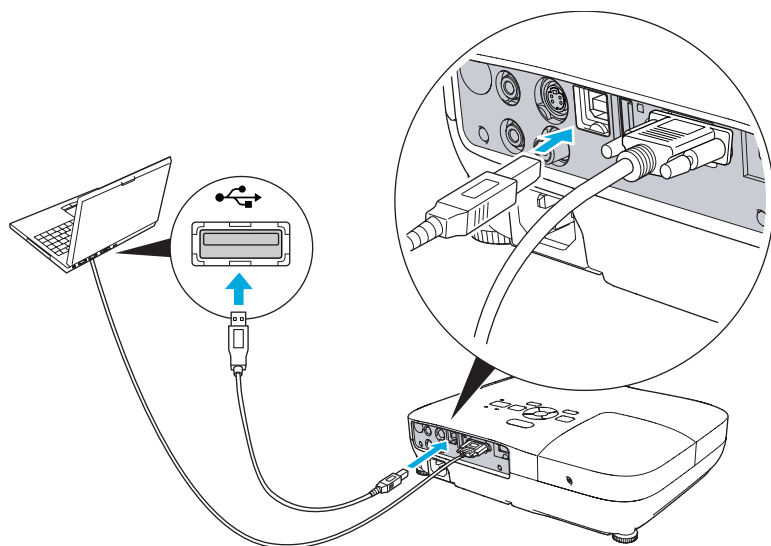
Druk op de [Esc]-knop om te annuleren.



- De vergrotingsverhouding verschijnt in beeld. Het geselecteerde gebied kan in 25 stappen 1 tot 4 keer worden vergroot.
- Druk op de knoppen [  ], [  ], [  ] of [  ] om door het beeld te bladeren.

## De Afstandsbediening Als Muis Gebruiken


Als de USB-poort van een computer en de USB(TypeB)-poort aan de achterzijde van de projector zijn aangesloten met een USB-kabel, kunt u de afstandsbediening van de projector gebruiken als een soort Draadloze muis om de muisaanwijzer van de computer te besturen of om een pagina omhoog of omlaag te gaan.



Het is niet mogelijk om de functie Draadloze muis en de functie Pagina omh./oml. tegelijkertijd te gebruiken.

	Windows	Mac OS
Besturingssysteem	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	
	Windows Vista	
	Windows 7	

## Draadloze muis

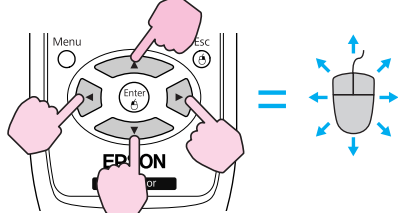
U kunt de functie voor de Draadloze muis inschakelen door **USB Type B** in te stellen op **Draadloze muis** vanuit de optie **Uitgebreid** in het menu Configuratie. Standaard is **USB Type B** ingesteld op USB Display. Wijzig de instelling vooraf.  [pag.55](#)



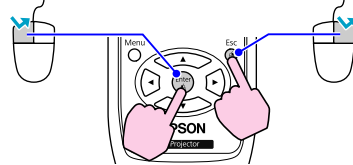
- De functie Draadloze muis kan alleen gebruikt worden als de bron **Computer** of **HDMI** is (alleen EB-W10/X10). U kunt de functie niet gebruiken tijdens projectie in USB Display.
- Het is mogelijk dat de functie voor de Draadloze muis niet werkt onder sommige Windows- en Macintosh-besturingssystemen.
- U moet misschien enkele computerinstellingen wijzigen om de muis goed te laten werken. Raadpleeg de bij de computer meegeleverde documentatie voor meer informatie.

Nadat de computer en de projector met een USB-kabel zijn verbonden, kunt u de muisaanwijzer als volgt bedienen.

## De muisaanwijzer verplaatsen

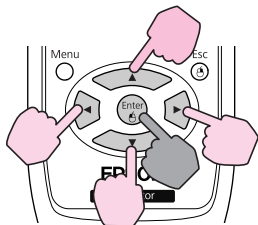



## Muisklikken



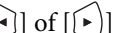



Links klikken: druk op de [Enter]-knop.  
Rechts klikken: druk op de [Esc]-knop.  
Dubbelklikken: snel tweemaal drukken.



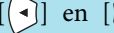
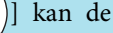
## Slepen en neerzetten



 : ingedrukt houden

1. Druk, terwijl u de [Enter]-knop ingedrukt houdt, op de knoppen [  ], [  ], [  ] of [  ].
2. Laat de [Enter]-knop los om het gesleepte item op de gewenste positie neer te zetten.



- Bij het tegelijkertijd indrukken met de naastgelegen knoppen [  ], [  ], [  ] en [  ] kan de aanwijzer diagonaal worden verplaatst.
- Als de muisknopinstellingen op de computer zijn omgekeerd, dan worden ze automatisch ook omgekeerd op de afstandsbediening.
- U kunt de Draadloze muis niet gebruiken als de volgende functies worden gebruikt.
  - Terwijl het menu Configuratie wordt weergegeven
  - Terwijl een Help wordt weergegeven
  - Terwijl de functie E-Zoom wordt gebruikt
  - Terwijl het gebruikerslogo wordt opgenomen
  - Terwijl de functie Aanwijzer wordt gebruikt
  - Terwijl het geluidsvolume wordt aangepast
  - Terwijl USB Display actief is
  - Terwijl een Testpatroon wordt weergegeven
  - Terwijl Kleurmodus wordt ingesteld
  - Terwijl de naam van de Kleurmodus wordt weergegeven
  - Terwijl de bronnaam wordt weergegeven
  - Terwijl van invoerbron wordt gewisseld

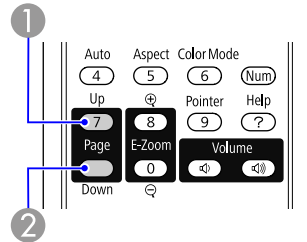
## Pagina omhoog/omlaag

Om omhoog/omlaag te bladeren met de afstandsbediening stelt u **USB Type B** in op **Pagina omh./oml.** onder **Uitgebreid** in het menu Configuratie. Bij

projectie in USB Display kunt u omhoog/omlaag bladeren zonder de instelling te wijzigen.



## Voorbeeld Van Pagina Omhoog/Omlaag Gebruik

Dit is handig voor het weergeven van de vorige of volgende dia in een PowerPoint-diavoorstelling.



- ① Naar vorige dia
- ② Naar volgende dia

De projector beschikt over de volgende geavanceerde beveiligingsfuncties.

- Wachtwoordbeveiliging  
U kunt het aantal gebruikers van de projector beperken.
- Toetsvergrendeling  
U kunt voorkomen dat personen zonder toestemming de instellingen op de projector wijzigen.  [pag.40](#)
- Antidiefstalvergrendeling  
De projector is uitgerust met diverse antidiefstalbeveiligingen.  
 [pag.41](#)

## Gebruikers Beheren (Wachtwoordbeveiliging)

Als Wachtwoordbeveiliging is ingeschakeld kunnen personen die het wachtwoord niet kennen de projector niet gebruiken voor het projecteren van beelden, zelfs niet als de projector is ingeschakeld. Bovendien kan het gebruikerslogo dat wordt weergegeven als u de projector inschakelt, niet worden gewijzigd. Dit heeft een antidiefstalfunctie omdat de projector ook na diefstal niet kan worden gebruikt. Bij aanschaf van de projector is Wachtwoordbeveiliging niet ingeschakeld.

## Manieren van Wachtwoordbeveiliging

Er zijn twee manieren om Wachtwoordbeveiliging in te stellen, afhankelijk van het gebruik van de projector.

### 1. Inschakelbeveiliging

Als **Inschakelbeveiliging Aan** is, dient u een vooraf ingesteld wachtwoord in te voeren nadat de projector is aangesloten en aangezet (dit geldt tevens voor Dir. Inschakelen). Als het verkeerde wachtwoord wordt ingevoerd, zal de projectie niet starten.

### 2. Gebr. logo beveil.

Iemand die het gebruikerslogo wil wijzigen dat door de eigenaar van de projector is vastgelegd, zal merken dat dit niet gaat. Als **Gebr. logo beveil.** is ingeschakeld (**Aan**), zijn de volgende instellingswijzigingen voor het Gebruikerslogo niet toegankelijk.

- Een Gebruikerslogo opnemen
- Instellingen voor **Achtergrond weerg.**, **Opstartscherm** en **A/V dempen** onder **Weergeven** in het menu Configuratie.

## Wachtwoordbeveiliging instellen

Gebruik de volgende procedure om de Wachtwoordbeveiliging in te stellen.

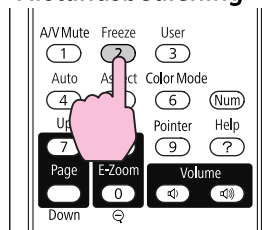
### Procedure



**Houd tijdens het projecteren de [Freeze]-knop ongeveer vijf seconden ingedrukt.**

Het instellingenmenu voor Wachtwoordbeveiliging wordt weergegeven.

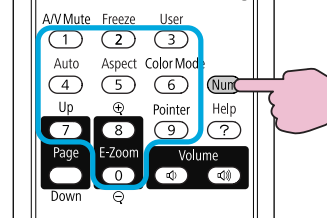
### Afstandsbediening





- Als Wachtwoordbeveiliging al is ingeschakeld, moet u het wachtwoord invoeren. Als het ingevoerde wachtwoord juist is, wordt het instellingenmenu voor Wachtwoordbeveil. weergegeven. ➡ "Wachtwoord invoeren" pag.39
- Als het wachtwoord is ingesteld, plak dan de meegeleverde Beveiligd-met-wachtwoord-sticker als extra afschrikmiddel op een zichtbare plaats op de projector.  
(De Beveiligd-met-wachtwoord-sticker wordt niet meegeleverd met EB-X92/S92.)

## Afstandsbediening



- (4) Voer het wachtwoord opnieuw in.  
De melding "**Het nieuwe wachtwoord is opgeslagen.**" wordt weergegeven.  
Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt er een melding dat u het wachtwoord opnieuw moet invoeren.

2

### Schakel "Inschakelbeveiliging" in.

- Selecteer **Inschakelbeveiliging** en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
- Selecteer **Aan** en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
- Druk op de [Esc]-knop.

3

### Schakel "Gebr. logo beveil." in.

- Selecteer **Gebr. logo beveil.** en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
- Selecteer **Aan** en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
- Druk op de [Esc]-knop.

4

### Het wachtwoord instellen.

- Selecteer **Wachtwoord** en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
- De melding "**Wachtwoord wijzigen?**" wordt weergegeven. Selecteer **Ja** en druk vervolgens op de [Enter]-knop. De standaardinstelling voor het wachtwoord is "0000". Wijzig dit in het door u gekozen wachtwoord. Als u **Nee** selecteert, wordt het in stap 1 getoonde scherm opnieuw weergegeven.
- Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen een getal van vier cijfers in. Het ingevoerde nummer wordt weergegeven als " \* ". Als u het vierde cijfer invoert, wordt het bevestigingsscherm weergegeven.

## Wachtwoord invoeren

Als het wachtwoordinvoerscherm wordt weergegeven, voer dan met de numerieke knoppen op de afstandsbediening het wachtwoord in.

### Procedure

#### Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen het wachtwoord in.

Als u het juiste wachtwoord invoert, start de projectie.

## Let op

- Als u drie keer achter elkaar een onjuist wachtwoord invoert, wordt de melding **"De projector wordt vergrendeld."** ongeveer vijf minuten lang weergegeven, waarna de projector in stand-by modus gaat. Als dit gebeurt, haalt u de voedingskabel van de projector uit het stopcontact. Houd de projector ongeveer 30 seconde losgekoppeld. Steek vervolgens de voedingskabel terug in het stopcontact en zet de projector aan. De projector geeft het wachtwoordinvoerscherm opnieuw weer zodat u het juiste wachtwoord kunt invoeren.
- Als u het wachtwoord bent vergeten, schrijf dan het nummer dat achter **"Code opvragen: xxxxx"** op het scherm verschijnt op en neem contact op met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en ondersteuningsgids. [Adressenlijst Epson Projector](#)
- Als u bovenstaande handeling blijft herhalen en het onjuiste wachtwoord dertig keer achter elkaar invoert, dan wordt de volgende melding weergegeven en zal de projector geen wachtwoorden meer accepteren. **De projector wordt vergrendeld. Neem contact op met Epson - zie de documentatie.** [Adressenlijst Epson Projector](#)

## Bediening Beperken (Toetsvergrendeling)

Ga als volgt te werk om de knoppen op het bedieningspaneel te blokkeren.

- Voll. vergrend.**  
Alle knoppen op het bedieningspaneel zijn geblokkeerd. U kunt de projector via het bedieningspaneel niet meer bedienen, inclusief in- en uitschakelen.
- Ged. vergrend.**  
Alle knoppen op het bedieningspaneel, behalve de [⏻]-knop, zijn geblokkeerd.

Dit is nuttig op evenementen of shows waar u alle knoppen wilt deactiveren en alleen wilt projecteren, of op scholen waar u de knopbediening wilt beperken. De projector kan nog steeds bediend worden met de afstandsbediening.

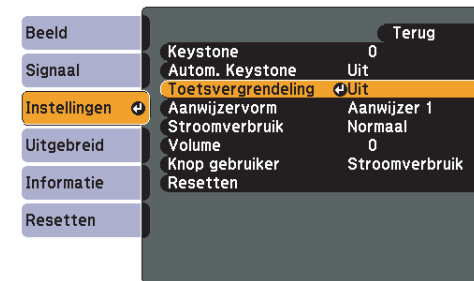
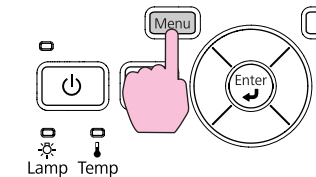
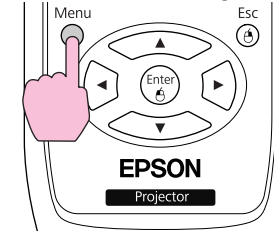
## Procedure

1

Druk tijdens het projecteren op de [Menu]-knop en selecteer **Instellingen - Toetsvergrendeling** in het menu Configuratie.

➡ **"Het Configuratiemenu Gebruiken"** [pag.50](#)

De Afstandsbediening Gebruiken Het Bedieningspaneel Gebruiken



[Esc] :Terug [↵] :Slect. [Enter] :Invrn. [Menu]:Afsl.

2

Selecteer **"Voll. vergrend."** of **"Toetsvergrend."**.



[Esc] :Terug [↵] :Selecteren [Enter] :Inst. [Menu]:Afsl.

3

Selecteer **Ja** als het bevestigingsbericht wordt weergegeven.

De knoppen op het bedieningspaneel worden geblokkeerd volgens de door u gekozen instelling.





Er zijn twee manieren om de blokkering van het bedieningspaneel op te heffen.

- Selecteer met de afstandsbediening **Uit** in **Instellingen** - **Toetsvergrendeling** in het Configuratiemenu.
- Houd de [Enter]-knop op het bedieningspaneel ongeveer zeven seconden ingedrukt. Vervolgens verschijnt er een melding en wordt de blokkering opgeheven.

## Antidiefstalvergrendeling

Aangezien de projector vaak aan het plafond wordt geïnstalleerd en onbewaakt in ruimtes wordt achtergelaten, is het apparaat met de volgende beveiligingsvoorzieningen uitgerust om diefstal te voorkomen.

- Beveiligingssleuf

De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System. Meer informatie over het Microsaver Security System vindt u op de homepage van Kensington, <http://www.kensington.com/>.

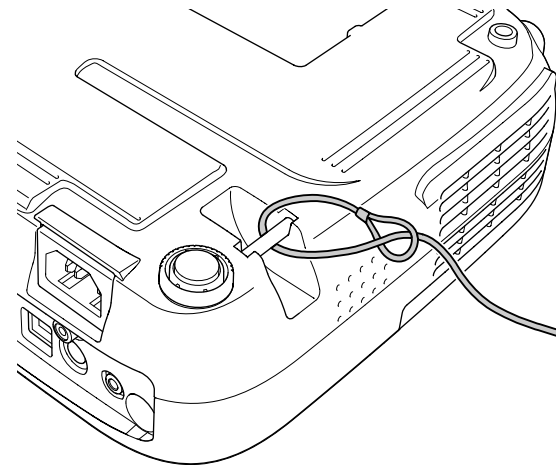
- Installatiepunt van beveiligingskabel

Een in de handel verkrijgbaar draadslot ter voorkoming van diefstal kan door het installatiepunt worden geleid om de projector aan een bureau of pilaar te bevestigen.

## Het draadslot installeren

Leid een draadslot ter voorkoming van diefstal door het installatiepunt.

Raadpleeg de documentatie die is meegeleverd met het draadslot voor instructies bij het vastzetten.



In Dia show kunt u een USB-opslagapparaat of een digitale camera op de projector aansluiten, en de beeldbestanden die op dat apparaat staan direct projecteren.



USB-opslagapparaten met beveiligingsfuncties zijn mogelijk niet bruikbaar.

## Specificaties van Bestanden Die In een Dia Show Geprojecteerd Kunnen Worden

Type	Bestandstype (extensie)	Opmerkingen
Stilstaand beeld	.jpg	Het volgende kan niet worden geprojecteerd. <ul style="list-style-type: none"><li>• CMYK kleurmodusindeling</li><li>• Progressive-indeling</li><li>• Hogere resoluties dan 8176x6144</li><li>• Bestanden met extensie ".jpeg"</li></ul> Als gevolg van de eigenschappen van JPEG-bestanden worden beelden met een hoge compressieverhouding mogelijk niet duidelijk geprojecteerd.



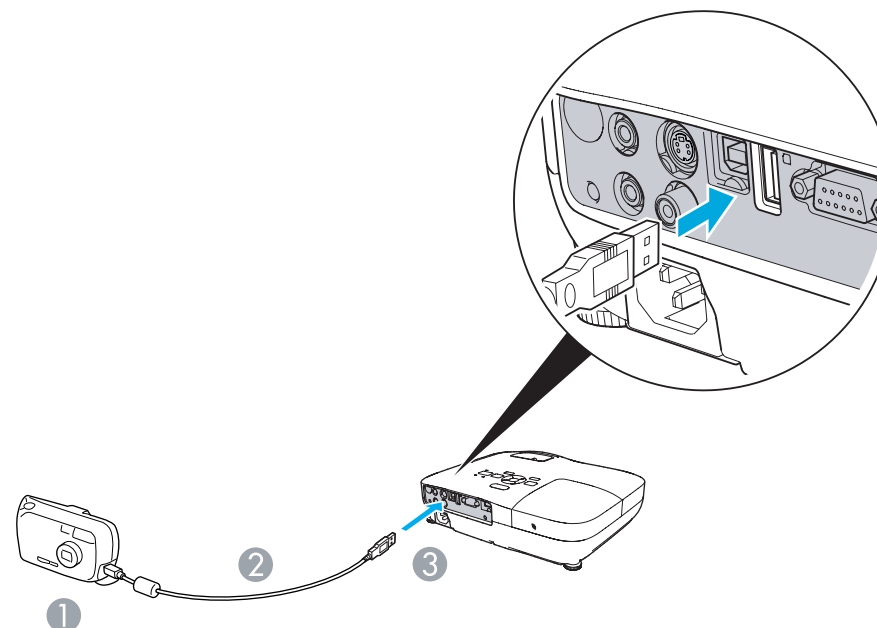
- Gebruik media die onder Windows zijn geformatteerd, aangezien sommige bestandsystemen niet worden ondersteund door de projector.
- Formateer de media naar FAT16 of FAT32.

## USB-apparaten aansluiten en verwijderen

### USB-apparaten aansluiten

Sluit het USB-apparaat met de beeldbestanden die moeten worden afgespeeld in Dia show aan op de USB(TypeA)-ingangspoort van de projector. Sluit een digitale camera op de projector aan met de meegeleverde of geadviseerde USB-kabel voor uw digitale camera.

Voorbeeld: Aansluiten van een digitale camera



- 1 Naar USB-poort van digitale camera
- 2 USB-kabel
- 3 Naar USB-poort(Type A)

## Let op

- Als u een USB-hub gebruikt, werkt Dia show niet goed. Apparaten zoals een digitale camera of een USB-opslagapparaat moeten direct op de projector worden aangesloten.
- Als u een USB-compatibele harde schijf aansluit en gebruikt, zorg dan dat de met de harde schijf geleverde lichtnetadapter is aangesloten.
- Sluit een digitale camera of harde schijf op de projector aan met de USB-kabel die is meegeleverd met of gespecificeerd voor het apparaat.
- Gebruik een USB-kabel die minder dan 3 m lang is. Als de kabel langer is dan 3 m, werkt Dia show mogelijk niet goed.



## USB-apparaten verwijderen

Na afloop van de projectie verwijdert u het USB-apparaat uit de USB(TypeA)-poort van de projector.  
Schakel bij digitale camera's, harde schijven, enzovoort, de stroom naar het apparaat uit en verwijder het vervolgens.

## Starten En Beëindigen Van een Dia show

### Starten van een Dia show


#### Procedure

- 1 Schakel het geprojecteerde beeld over naar USB.  [pag.23](#)
- 2 Sluit het USB-opslagapparaat of de digitale camera aan op de projector.  [pag.42](#)

De Dia show start en geeft het scherm met de bestandslijst weer.

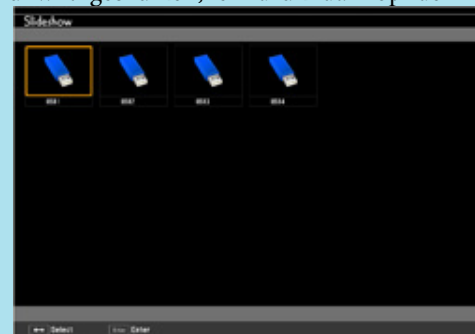
## Beëindigen van een Dia show

#### Procedure

Beëindig een Diavoorstelling door het aangesloten USB-apparaat uit de projector te verwijderen.  "USB-apparaten verwijderen" [pag.43](#)



- U kunt een geheugenkaart in een USB-kaartlezer steken en deze op de projector aansluiten. Sommige in de winkel verkrijgbare USB-kaartlezers werken echter mogelijk niet op de projector.
- Als het volgende scherm (Station selecteren) verschijnt, selecteert u met de knoppen [◀] en [▶] op de afstandsbediening welk station u wilt gebruiken, en druk dan op de Enter-knop.







- Open het scherm Station selecteren door met de cursor naar Station selecteren bovenaan in het bestandlijstscherf te gaan en op de Enter-knop te drukken.
- De projector kan maximaal vier type opslagmedia tegelijk herkennen.

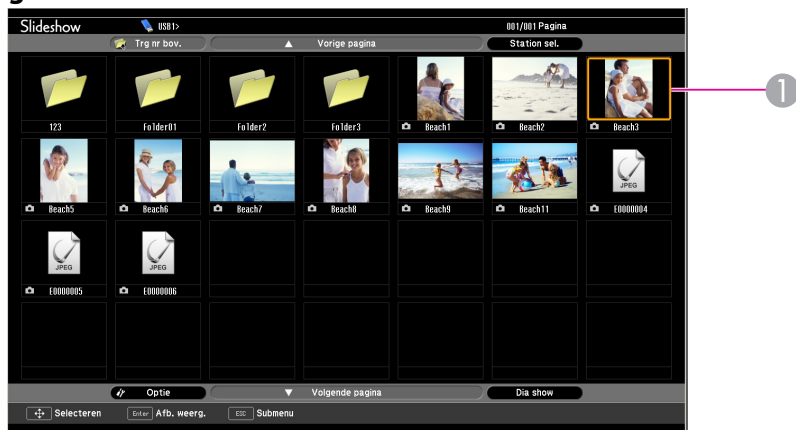
## Basisbewerkingen Voor Dia show

Hier vindt u informatie over de procedure voor het afspelen en projecteren van beelden in Dia show.

Hoewel de volgende stappen worden uitgelegd aan de hand van de afstandsbediening, kunt u dezelfde werkwijze vanaf het bedieningspaneel volgen.

## Procedure

- 1 Druk op de knoppen [  ], [  ], [  ] en [  ] om met de cursor naar het bestand of de map te gaan die u wilt gebruiken.



1 Cursor

- JPEG-bestanden worden weergegeven als miniatures (kleine afbeeldingen van de inhoud van de bestanden).
- Mogelijk worden sommige JPEG-bestanden niet als miniatuur weergegeven. In dat geval wordt een bestandspictogram weergegeven.



Indien niet alle bestanden en mappen op het scherm passen, druk dan op de knop [Page] (Down) op de afstandsbediening of ga met de cursor naar **Volgende pagina** onderaan het scherm en druk dan op de knop [Enter].

Ga terug naar het vorige scherm door op de knop [Page] (Up) op de afstandsbediening te drukken, of plaats de cursor op **Vorige pagina** bovenaan het scherm en druk op de knop [Enter].

2

## Druk op de [Enter]-knop.

Het geselecteerde beeld wordt weergegeven.

Als een map was geselecteerd, worden de bestanden in de map weergegeven. Op het scherm met de inhoud van de map keert u terug naar weergave van het scherm voor het openen van de map door **Trg nr bov.** te selecteren en op de knop [Enter] te drukken.


## Beelden Draaien

Een geprojecteerd JPEG-beeld kan met de functie Dia show in stappen van 90 graden worden gedraaid. JPEG-beelden die worden afgespeeld in een Dia show kunnen ook geroteerd worden.

Gebruik de volgende procedure om een JPEG-beeld of JPEG-beelden te draaien.

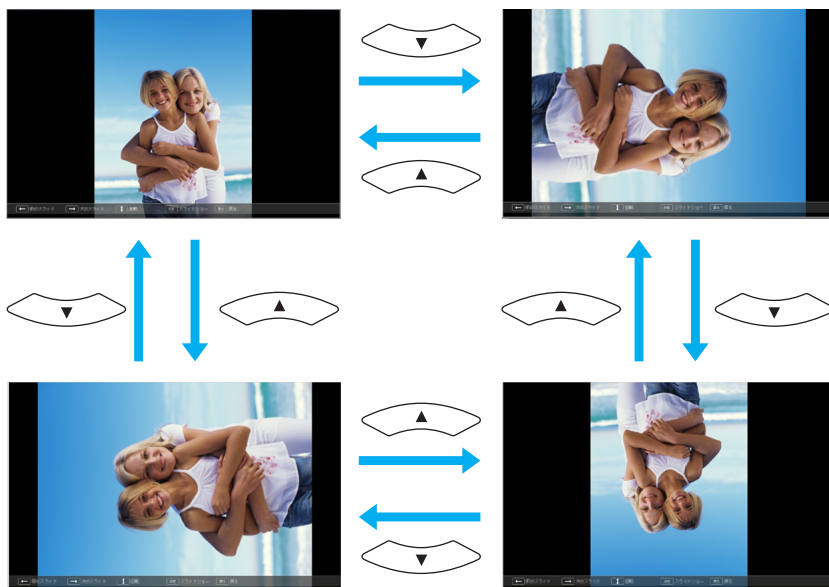
## Procedure


- 1 **Start de Dia show en projecteer een JPEG-afbeelding of voer een diavoorstelling uit met meer dan één JPEG-afbeelding.**

JPEG-afbeeldingen afspelen  [pag.45](#)

Diavoorstelling  afspelen [pag.46](#)

- 2 **Druk tijdens het projecteren van een JPEG-beeld op de knop [  ] of [  ].**



- Het geselecteerde enkele beeldbestand projecteren  
Met deze functie wordt het door u geselecteerde beeldbestand geprojecteerd.
- Opeenvolgend projecteren van beeldbestanden in een map (Dia show).  
Deze functie speelt doorlopend beeldbestanden uit de geselecteerde map af (voert een diavoorstelling uit).  [pag.46](#)






## Let op

*Koppel het USB-opslagapparaat niet los terwijl de bestanden worden afgebeeld. Anders werkt Dia show mogelijk niet goed.*

Hoewel de volgende stappen worden uitgelegd aan de hand van de afstandsbediening, kunt u dezelfde werkwijze vanaf het bedieningspaneel volgen.

## Een beeld projecteren

### Procedure

- 1 **Start een Diavoorstelling.**  [pag.43](#)  
Het bestandlijstscherf verschijnt.
- 2 **Druk op de knoppen [  ], [  ], [  ] en [  ] om met de cursor naar het beeldbestand te gaan dat u wilt projecteren.**

## Beeldbestanden Projecteren

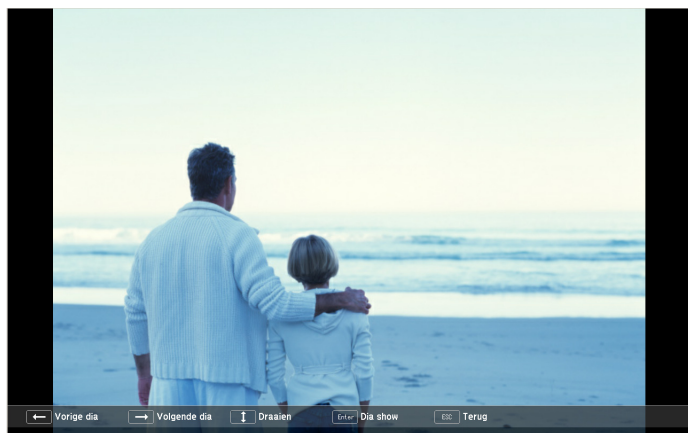
Met Dia show kunt u op twee manieren beeldbestanden projecteren die op een USB-opslagapparaat of digitale camera staan.



1 Beeldbestand

3 Druk op de [Enter]-knop.

Het beeld wordt geprojecteerd.



4 Druk op de [Esc]-knop om het bestandlijstscherf nogmaals weer te geven.

## Opeenvolgend projecteren van alle beeldbestanden in een map (Dia show).

U kunt beeldbestanden in een map opeenvolgend projecteren, stuk voor stuk. Deze functie wordt Dia show genoemd. Voer een Dia show uit aan de hand van de volgende procedure.



Wissel automatisch van bestanden in de Dia show door de **Wisseltijd** op een andere waarde dan **Nee** in te stellen op het scherm **Optie**. Deze staat standaard op **Nee**. ➡ pag.47

### Procedure

1

**Start een Diavoorstelling.** ➡ pag.43

Het bestandlijstscherf verschijnt.

2

**Druk op de knoppen** [↶], [↷], [⏪] en [⏩] **om met de cursor naar de map te gaan die u als Diavoorstelling wilt uitvoeren en druk dan op de knop [Enter].**

3

**Selecteer "Dia show" onderaan het bestandlijstscherf en druk op de knop [Enter].**

De Dia show begint en projecteert beeldbestanden in de map automatisch op volgorde, een voor een.

Als de Dia show het einde bereikt, keert het scherm automatisch terug naar het bestandlijstscherf. Als **Continu afspelen** staat ingesteld op **Aan** in het scherm **Optie**, wordt de Dia show herhaald vanaf het begin wanneer hij het eind bereikt. ➡ pag.46

Tijdens projectie van een Dia show kunt u naar het vorige/volgende scherm gaan of het afspelen annuleren.







Als **Wisseltijd** staat ingesteld op **Nee** in het scherm **Optie**, worden de bestanden niet automatisch gewisseld nadat u de Dia show start. Druk op de knop [Enter] of de knop [Page] (Down) om het volgende bestand te projecteren.

## Weergave-instelling Beeldbestanden En Gebruiksinstellingen Dia Show

In het scherm **Optie** kunt u de weergavevolgorde van bestanden en de werking van de Dia show instellen.

### Procedure

1

Druk op de knoppen [  ], [  ], [  ] en [  ] om met de cursor naar de map te gaan waarvoor u de weergave-eisen wilt instellen en druk dan op de knop [Esc]. Selecteer "Optie" uit het afgebeelde submenu en druk op de knop [Enter].

2

Stel elke optie van het volgende Optie-scherm in.

Plaats de cursor op de instelwaarde van de optie die u wilt wijzigen, en druk op de knop [Enter] om deze in te schakelen.

De volgende tabel geeft de details van elke optie weer.







#### Weergave- volgorde

Stelt de volgorde van weergave van bestanden in. Kies tussen **Volgrd:naam** en **Volgd:datum**, in oplopende volgorde.

<b>Continu afspe- len</b>	Bepaalt of de Dia show al dan niet herhaald moet worden.
<b>Wisseltijd</b>	Stelt de weergaveduur in voor elk bestand dat in een Dia show wordt afgespeeld. In te stellen op elke waarde tussen Nee(0) t/m 60 seconden. Bij instelling op Nee wordt automatisch bladeren uitgeschakeld.
<b>Effect</b>	Stelt het schermffect in dat moet worden gebruikt bij de overgang tussen dia's.

**3**

**Druk op de knoppen [  ], [  ], [  ] en [  ] om met de cursor naar "OK" te gaan, druk dan op [Enter].**

De instellingen worden toegepast.

Wilt u de instellingen niet toepassen, ga dan met de cursor naar **Annuleren** en druk op de knop [Enter].



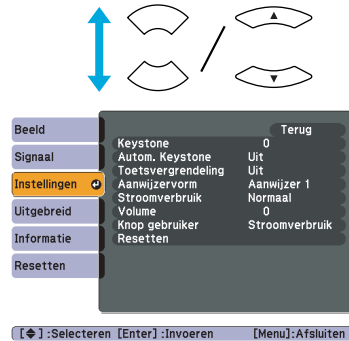


# Configuratiemenu

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op het gebruik van het Configuratiemenu en de daarin opgenomen functies.

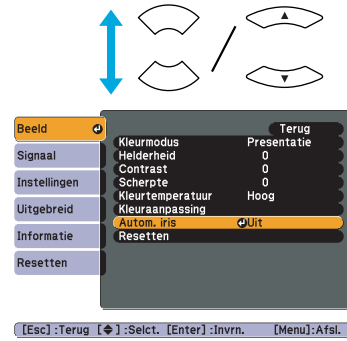
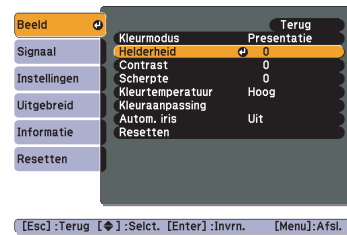
1

Uit hoofdmenu selecteren



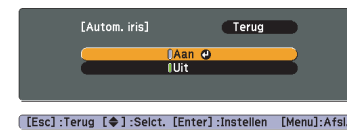
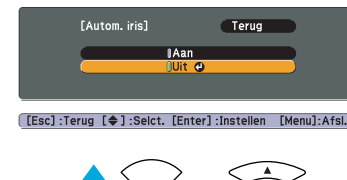
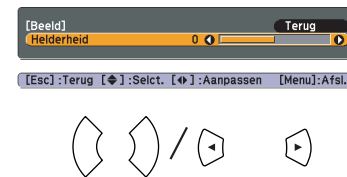
2

Uit submenu selecteren



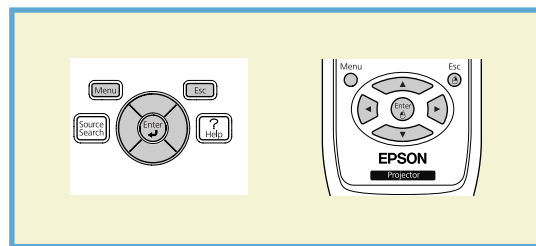
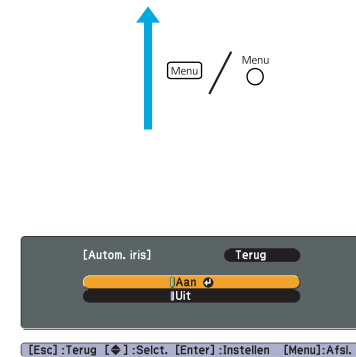
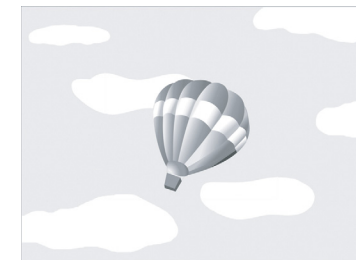
3

Het geselecteerde item wijzigen



4

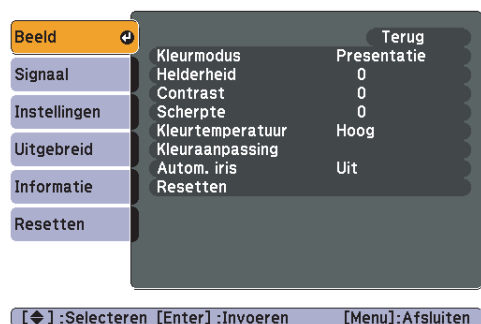
Afsluiten



## Beeld-menu

Welke items kunnen worden ingesteld is afhankelijk van de Bron die op dat moment wordt geprojecteerd (zie onderstaande schermafdrucken). De instellingsgegevens worden opgeslagen voor elke bron en haar signaalstatus.

Computer\*1/USB Display/HDMI\*1\*3/USB\*3







Computer\*2/S-Video/Video/HDMI\*2\*3





\*1 Bij ontvangst van een RGB-signaal

\*2 Bij ontvangst van een Video-componentsignaal

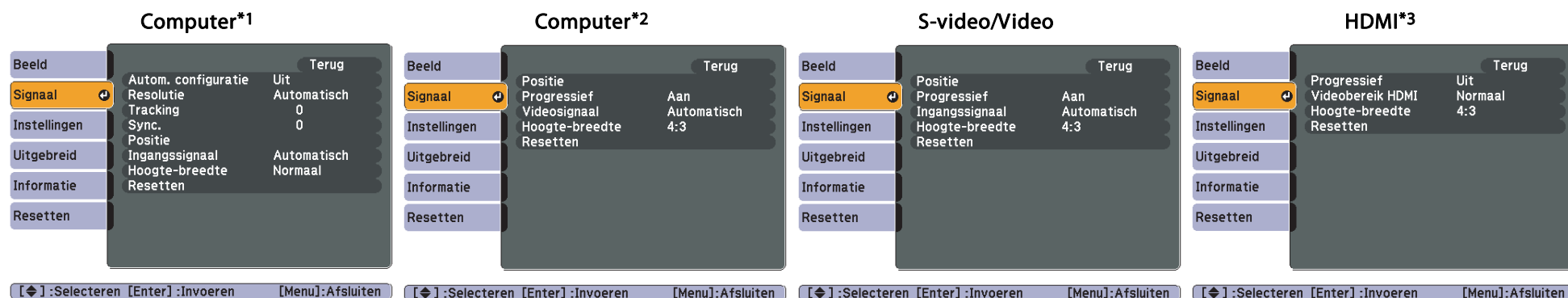
\*3 alleen EB-W10/X10

Submenu	Functie
<b>Kleurmodus</b>	Stel hier de beeldkwaliteit in die bij uw omgeving past.  <a href="#">pag.25</a>
<b>Helderheid</b>	U kunt de Helderheid van het beeld instellen.
<b><u>Contrast</u></b> 	Stel hier het verschil in tussen licht en schaduw in het beeld.
<b>Kleurverzadiging</b>	U kunt de Kleurverzadiging voor de beelden instellen.
<b>Tint</b>	(Instelling is alleen beschikbaar als u composietvideosignaal/S-videosignaal gebruikt en NTSC signalen worden doorgegeven.) Stel hier de Tint van het beeld in.
<b>Scherppte</b>	Stel hier de scherppte van het beeld in.
<b>Kleurtemperatuur</b>	(Dit kunt u niet instellen wanneer <b>Beeld - Kleurmodus</b> staat ingesteld op <u>sRGB</u>  .) U stelt hier de algehele kleurschakering voor het beeld in. Als Hoog wordt geselecteerd, krijgt het beeld een blauwe kleurschakering, als Laag wordt geselecteerd krijgt het beeld een rode kleurschakering.
<b>Kleuraanpassing</b>	(Dit item kan niet worden geselecteerd als <u>sRGB</u>  is geselecteerd als <b>Kleurmodus</b> in het menu <b>Beeld</b> .) <b>Rood, Groen, Blauw:</b> u kunt de verzadiging van elke kleur afzonderlijk instellen.

Submenu	Functie
<b>Autom. iris</b>	(Dit item kan alleen worden geselecteerd als <b>Dynamisch</b> of <b>Theater</b> is geselecteerd als <b>Kleurmodus</b> in het menu <b>Beeld</b> .) Stel in of u al dan niet ( <b>Aan/Uit</b> ) de optimale lichtstatus wilt instellen voor beelden die worden geprojecteerd.  <a href="#">pag.26</a>
<b>Resetten</b>	Hier kunt u alle functies die u hebt ingesteld in het menu <b>Beeld</b> herstellen naar hun standaardwaarden. Zie  <a href="#">pag.58</a> als u de standaardwaarden van alle menuopties wilt herstellen.

## Signaal-menu


Welke items kunnen worden ingesteld is afhankelijk van de Bron die op dat moment wordt geprojecteerd (zie onderstaande schermafdrucken). De instellingsgegevens worden opgeslagen voor elke bron en haar signaalstatus. U kunt geen instellingen opgeven in het menu Signaal wanneer de bron USB Display/USB\*<sup>3</sup> is.



\*1 Bij ontvangst van een RGB-sigitaal

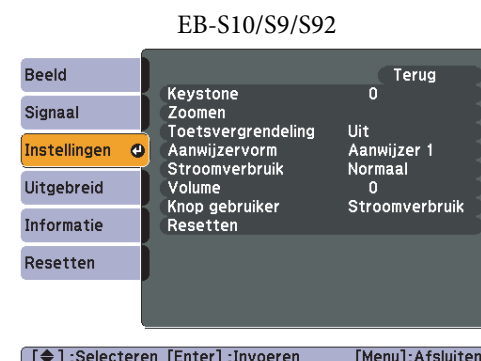
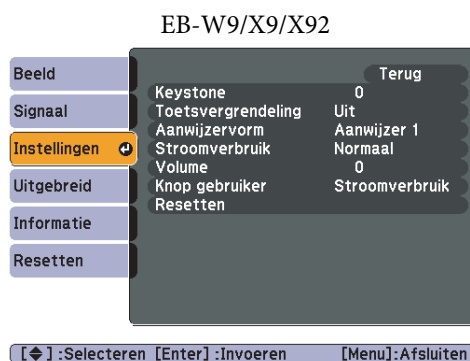
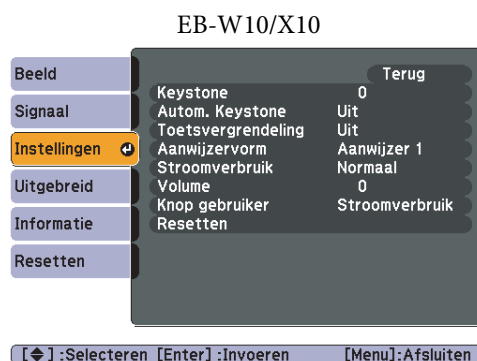
\*2 Bij ontvangst van een Video-componentensigitaal


\*3 alleen EB-W10/X10


Submenu	Functie
<b>Autom. configuratie</b>	U kunt instellen of met Autom. configuratie het beeld al dan niet automatisch op de optimale status wordt ingesteld ( <b>Aan/Uit</b> ) als het ontvangen signaal verandert.
<b>Resolutie</b>	Met <b>Automatisch</b> wordt de resolutie van het ingangssignaal automatisch geïdentificeerd. Als het beeld in de stand <b>Automatisch</b> niet goed wordt geprojecteerd (er ontbreekt bijvoorbeeld een deel van het beeld), gebruik dan <b>Breed</b> (afhankelijk van de aangesloten computer) voor breedbeeld of <b>Normaal</b> voor schermen met een verhouding van 4:3 of 5:4.
<b>Tracking</b> 	Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als er verticale strepen in het beeld verschijnen.

Submenu	Functie
<b>Synchronisatie</b> ➤	Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als het beeld flinkt of wazig is, of als er interferentie optreedt.
<b>Positie</b>	Hier kunt u de positie van het venster naar boven, naar beneden, naar links en naar rechts bijstellen als een deel van het beeld niet wordt geprojecteerd.
<b>Progressief</b>	<p>(Bij invoer van video-component- of RGB video-signalen kan deze instelling alleen worden aangepast wanneer 480i/576i-signalen worden ingevoerd. Dit kan niet worden ingesteld wanneer een digitaal RGB-sigitaal wordt ontvangen.)</p> <p><b>Uit:</b> IP-conversie wordt uitgevoerd voor elk veld in het scherm. Dit is ideaal voor het weergeven van beelden met veel beweging.</p> <p><b>Aan:</b> <u>Geïnterlineerd</u> ➤ (i) signaal wordt omgezet naar <u>Progressief</u> ➤ (p). Geldt voor stilstaande beelden.</p>
<b>Videobereik HDMI</b> <b>(alleen EB-W10/X10)</b>	<p>(Kan niet worden gebruikt wanneer een digitaal RGB-sigitaal wordt ontvangen.)</p> <p>Wanneer op de HDMI-poort van de projector een dvd-speler of soortgelijk apparaat is aangesloten, wordt het videobereik van de projector ingesteld op basis van het videobereik van dat apparaat.</p>
<b>Ingangssignaal</b>	<p>U kunt het ingangssignaal van de Computeringang kiezen.</p> <p>Als hier <b>Automatisch</b> is geselecteerd, wordt het ingangssignaal automatisch volgens het aangesloten apparaat ingesteld.</p> <p>Als de kleuren niet juist worden weergegeven bij de instelling <b>Automatisch</b>, selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat.</p>
<b>Videosignaal</b>	<p>U kunt een ingangssignaal van de ingangen S-video/Video kiezen. Als hier <b>Automatisch</b> is geselecteerd, worden videosignalen automatisch herkend.</p> <p>Als de instelling <b>Automatisch</b> leidt tot problemen zoals interferentie of het ontbreken van beeld, selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat.</p>
<b>Hoogte-breedte</b>	Stel de hoogte-breedteverhouding af op de <u>hoogte-breedteverhouding</u> ➤ van de afbeelding. ➡ pag.28
<b>Resetten</b>	<p>U kunt hier alle functies die u in het menu <b>Signaal</b> hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden, behalve <b>Ingangssignaal</b>.</p> <p>Zie ➡ pag.58 als u de standaardwaarden van alle menuopties wilt herstellen.</p>

## Instellingen-menu





Submenu	Functie
<b>Keystone</b>	U kunt keystone (trapeziumvertekening) in verticale richting corrigeren.  <a href="#">Introductiehandleiding</a>
<b>Autom. Keystone</b> (alleen EB-W10/X10)	Stel deze optie in op <b>Aan</b> om Autom. Keystone uit te voeren (Autom. Keystone wordt alleen uitgevoerd als <b>Voorkant</b> is geselecteerd in het menu <b>Uitgebreid - Projectie</b> .)
<b>Zoomen</b> (alleen EB-S10/S9/S92)	Hier stelt u de grootte van het projectiescherm in op <b>Veraf</b> (Breed) of <b>Kortbij</b> (Klein).
<b>Toetsvergrendeling</b>	U kunt deze optie gebruiken om het gebruik van het Bedieningspaneel van de projector te beperken.  <a href="#">pag.40</a>
<b>Aanwijzervorm</b>	U kunt hier de vorm van de aanwijzer selecteren.  <a href="#">pag.33</a> Aanwijzer 1:  Aanwijzer 2:  Aanwijzer 3: 
<b>Stroomverbruik</b>	U kunt hier de helderheid van de projectorlamp op een of twee manieren regelen. Selecteer <b>ECO</b> als de geprojecteerde beelden te helder zijn zoals bijvoorbeeld wanneer de geprojecteerde beelden in een donkere kamer of op een klein scherm worden geprojecteerd. Als <b>ECO</b> wordt geselecteerd, worden de hoeveelheid verbruikte elektriciteit en de bedrijfsduur van de projectorlamp als volgt gewijzigd, terwijl ook de ventilatorruis afneemt. Elektriciteitsverbruik: ongeveer een vermindering van 7 to 19%, levensduur projectorlamp: ongeveer 1.3 keer zo lang.
<b>Volume</b>	U kunt hier het volume aanpassen. De instellingsgegevens worden opgeslagen voor elke Bron en Signaalstatus.
<b>Knop gebruiker</b>	Met de knop [User] op de afstandsbediening selecteert u een optie die u in het Configuratiemenu hebt toegewezen. Wanneer u op de knop [User] drukt, wordt de geselecteerde menuoptie of het geselecteerde aanpassingsscherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven. U kunt een van de volgende items toewijzen aan de knop [User]. <b>Stroomverbruik, Informatie, Progressief, Resolutie</b>

Submenu	Functie
<b>Resetten</b>	U kunt hier alle functies die u in het menu <b>Instellingen</b> hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden, behalve <b>Knop gebruiker</b> . Zie  <a href="#">pag.58</a> als u de standaardwaarden van alle menuopties wilt herstellen.

## Uitgebreid-menu



Submenu	Functie
<b>Weergeven</b>	Hier kunt u instellingen vastleggen voor het venster van de projector. <b>Bericht:</b> Indien ingesteld op <b>Uit</b> , worden de volgende items niet weergegeven. De naam van de huidige instelling bij het wijzigen van de <b>Bron</b> , <b>Kleurmodus</b> of <b>Hoogte-breedte</b> ; een melding wanneer geen beeldsignaal wordt ingevoerd; waarschuwingen zoals Waarsch.: hoge temp.. <b>Achtergrond weerg.*1:</b> U kunt hier de schermstatus instellen op <b>Zwart</b> , <b>Blauw</b> of <b>Logo</b> als er geen signaal wordt ontvangen. <b>Opstartscherm*1:</b> U kunt hier instellen of u al dan niet het opstartscherm (het beeld dat geprojecteerd wordt als de projector wordt gestart) wilt weergeven ( <b>Aan/Uit</b> ). <b>A/V dempen*1:</b> Tijdens A/V dempen kunt u het scherm dat u wilt weergeven instellen op <b>Zwart</b> , <b>Blauw</b> of <b>Logo</b> .
<b>Gebruikerslogo*1</b>	U kunt het gebruikerslogo wijzigen dat als achtergrond wordt weergegeven bij Achtergrond weerg., A/V dempen, enz.  <a href="#">pag.86</a>
<b>Projectie</b>	Afhankelijk van de manier waarop de projector is opgesteld, kunt u het volgende instellen.  <a href="#">pag.74</a> <b>Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant, Achter/boven</b> U kunt de instelling als volgt wijzigen door de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden. <b>Voorkant ↔ Voor/bovenkant</b> <b>Achterkant ↔ Achter/boven</b>

Submenu	Functie
<b>Bewerking</b>	<p><b>Dir. Inschakelen:</b> U kunt hier instellen of u Dir. Inschakelen al dan niet wilt inschakelen (<b>Aan/Uit</b>). Als deze optie is ingesteld op <b>Aan</b> en de voedingskabel is aangesloten, moet u er rekening mee houden dat de projector automatisch wordt ingeschakeld nadat bijvoorbeeld een stroomstoring is verholpen.</p> <p><b>Suimerstand:</b> Wanneer deze functie op <b>Aan</b> staat, wordt het projecteren automatisch gestopt als er geen signaal meer binnenkomt en het apparaat verder ook niet wordt gebruikt.</p> <p><b>Tijd sluimerstand:</b> Wanneer <b>Suimerstand</b> is ingesteld op <b>Aan</b>, kunt u instellen na hoeveel tijd de projector wordt uitgeschakeld binnen een bereik van 1 tot 30 minuten.</p> <p><b>Timerafdekking lens:</b> Als deze optie is ingesteld op <b>Aan</b>, wordt de projector 30 minuten na het sluiten van de AV Mute-schuifklep automatisch uitgeschakeld. Op het moment van aanschaf is <b>Timerafdekking lens</b> standaard ingesteld op <b>Aan</b>.</p> <p><b>Hoogtemodus:</b> Stel de hoogtemodus in op <b>Aan</b> als u de projector op een hoogte van meer dan 1.500 m gaat gebruiken.</p>
<b>Stand-by modus</b>	<p>Instellen op <b>Communicatie aan</b> als u de projectorstatus wilt beheren en bedienen vanaf de computer via USB-communicatie, zelfs als de projector in stand-by staat.</p> <p>☞ <a href="#">pag.93</a></p>
<b>USB Type B</b>	<p>Stel de waarde <b>USB Display</b> in als de projector en de computer zijn aangesloten via een USB-kabel en er computerbeelden worden geprojecteerd.</p> <p>☞ <a href="#">pag.19</a></p> <p>Stel in op <b>Draadloze muis</b> als u de muisaanwijzer wilt besturen met de afstandsbediening. ☞ <a href="#">pag.35</a></p> <p>Stel in op <b>Pagina omh./oml.</b> als u met de afstandsbediening wilt kunnen bladeren. ☞ <a href="#">pag.36</a></p>
<b>Link 21L</b>	<p>Stel in op <b>Aan</b> als u de projectorstatus wilt beheren en bedienen vanaf de computer via USB-communicatie. ☞ <a href="#">pag.93</a></p>
<b>Taal</b>	<p>U kunt hier de taal van meldingen instellen.</p>
<b>Resetten</b>	<p>U kunt hier <b>Weergeven</b>*1 en <b>Bewerking</b>*2 in het menu <b>Uitgebreid</b> herstellen naar hun standaardwaarden.</p> <p>Zie ☞ <a href="#">pag.58</a> als u de standaardwaarden van alle menuopties wilt herstellen.</p>

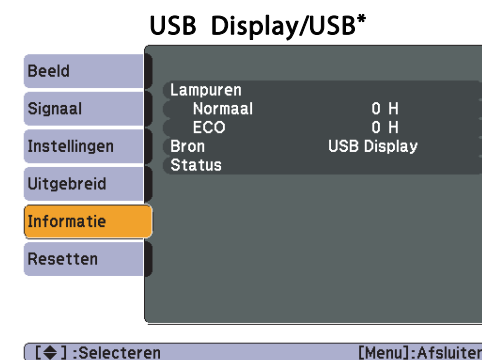
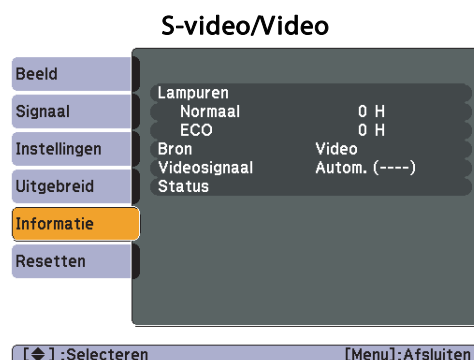
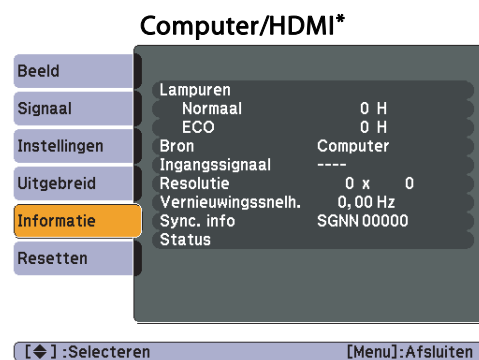
\*1 Als **Gebr. logo beveil.** is ingesteld op **Aan** in **Wachtwoordbeveiliging**, kunnen de instellingen voor het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Gebr. logo beveil.** op **Uit** hebt gezet. ☞ [pag.38](#)

\*2 Dit geldt niet voor de **Hoogtemodus**.



## Informatie-menu (Alleen Weergave)

Hier kunt u de status van de beeldsignalen die worden geprojecteerd en de status van de projector controleren. Welke items kunnen worden weergegeven is afhankelijk van de Bron die op dat moment wordt geprojecteerd (zie onderstaande schermafdrukken).



\* alleen EB-W10/X10

Submenu	Functie
<b>Lampuren</b>	U kunt de opgetelde lampwerkingstijd weergeven*1. Als de lamp aan vervanging toe is, worden de tekens geel weergegeven.
<b>Bron</b>	Hier kunt u de bronnaam weergeven van het apparaat vanaf waar momenteel wordt geprojecteerd.
<b>Ingangssignaal</b>	Hier kunt u de inhoud weergeven van <b>Ingangssignaal</b> zoals die in het menu <b>Signaal</b> is ingesteld afhankelijk van de bron.
<b>Resolutie</b>	U kunt hier de invoerresolutie weergeven.
<b>Videosignaal</b>	Hier kunt u de inhoud weergeven van <b>Videosignaal</b> zoals die in het menu <b>Signaal</b> is ingesteld.
<b>Vernieuwingssnelheid</b> ▶▶	U kunt de vernieuwingssnelheid weergeven.
<b>Sync. info</b>	Hier kunt u de informatie over het beeldsignaal weergeven. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
<b>Status</b>	Dit betreft informatie over fouten die zich hebben voorgedaan met de projector. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.

\*1 De totale gebruikstijd van de projectorlamp wordt voor de eerste 10 uur weergegeven als "0H". 10 uur en meer wordt weergegeven als "10H", "11H", enzovoort.

## Resetten-menu



Submenu	Functie
<b>Alle standaardw.</b>	Hier kunt u alle onderdelen in het Configuratiemenu herstellen naar hun standaardwaarden. De volgende onderdelen worden niet naar hun standaardwaarden hersteld: <b>Ingangssignaal</b> , <b>Gebruikerslogo</b> , <b>Lampuren</b> en <b>Taal</b> .
<b>Lampuren terugzetten</b>	U kunt hier de opgetelde lampuren wissen en de waarde terugzetten naar "0H". Herstel de waarde als u de lamp vervangt.



# Problemen oplossen

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u problemen kunt opsporen en hoe u ze kunt oplossen.

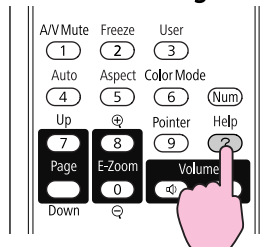
Als er een probleem optreedt met de projector, kunt u gebruikmaken van de Help-functie om het probleem op te lossen. Hiertoe drukt u op de [Help]-knop. U kunt een probleem oplossen door antwoord te geven op de vragen.

## Procedure

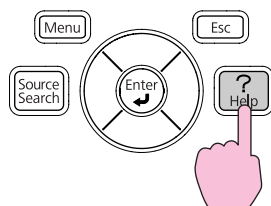
### 1 Druk op de [Help]-knop.

Het Help-scherm wordt weergegeven.

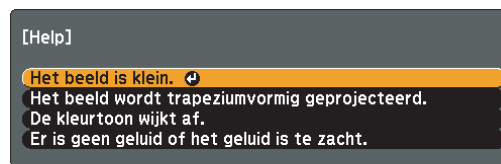
De Afstandsbediening Gebruiken



Het Bedieningspaneel Gebruiken

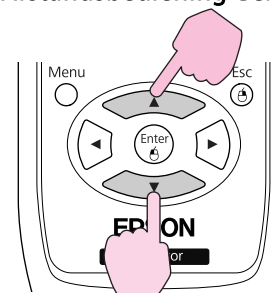


### 2 Selecteer een menuoptie.

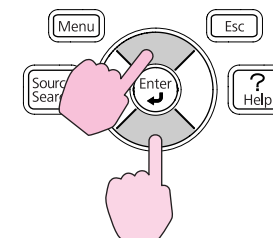


[◀] : Selecteren [Enter] : Invoeren [Help] : Afsluiten

De Afstandsbediening Gebruiken

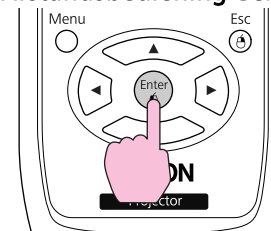


Het Bedieningspaneel Gebruiken

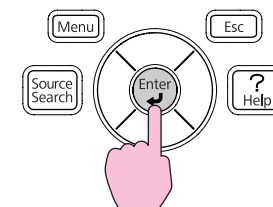


### 3 Bevestig de selectie.

De Afstandsbediening Gebruiken



Het Bedieningspaneel Gebruiken



Vragen en oplossingen worden op het onderstaande scherm weergegeven.

Druk op de [Help]-knop om de Help af te sluiten.

## Het beeld is klein.

- ⓘ Staat de zoom op het minimum?  
·Wijzig het formaat van het beeld met de zoomring.
- ⓘ Staat de projector te dicht bij het scherm?  
·Zet de projector verder van het scherm af.


[Esc] :Terug

[Help] :Afsluiten



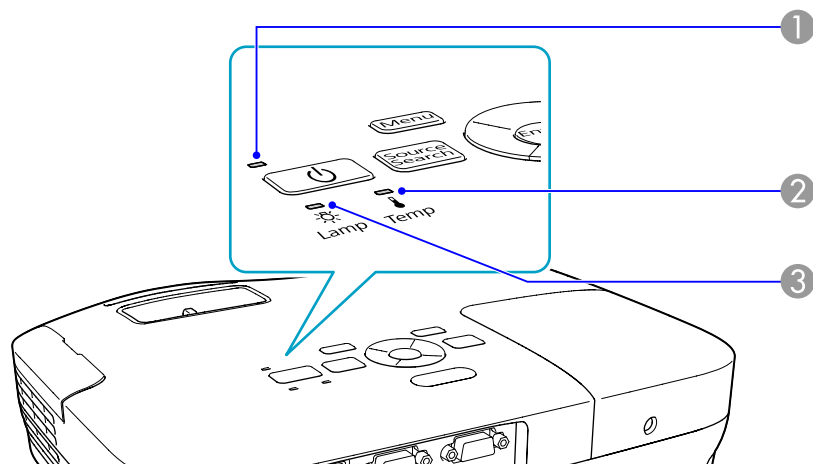
Als het Help geen oplossing voor het probleem biedt, raadpleeg dan "Problemen oplossen" [pag.62](#).

Als u een probleem hebt met de projector, controleer dan eerst de indicatielampjes op de projector en raadpleeg "De indicatielampjes aflezen" verderop in deze handleiding voor meer informatie.

Als de indicatielampjes niet duidelijk aangeven wat het probleem zou kunnen zijn, raadpleeg dan "Als de Lampjes geen uitkomst bieden".  [pag.65](#)

## De indicatielampjes aflezen

De projector is uitgerust met drie indicatielampjes die de bedrijfsstatus van de projector aangeven.



① Geeft de bedrijfsstatus weer.



Standby

Als u op de [⏻]-knop drukt en de projector is in standby-modus, dan start de projectie.



Vorbereiding op beheren via USB-communicatie of afkoelen is gaande

Alle knoppen zijn uitgeschakeld terwijl het lampje knippert.



Opwarmen

Het opwarmen duurt ongeveer 30 seconden. Als het opwarmen is afgerond, knippert het indicatielampje niet meer.

De knop [⏻] is uitgeschakeld tijdens het opwarmen.




Projecteren




② Geeft de interne temperatuurstatus weer.






















③ Geeft de status van de projectorlamp weer.






Raadpleeg de tabel op de volgende pagina voor informatie over de betekenis van de indicatielampjes en hoe u de door deze lampjes aangegeven problemen kunt oplossen.

Als geen van de indicatielampjes brandt, controleer dan of de voedingskabel op de juiste manier is aangesloten en of de stroomvoorziening normaal verloopt. Als u de voedingskabel loskoppelt, is het mogelijk dat het  lampje nog even blijft branden. Dit duidt niet op een defect.





## Lampje brandt of knippert rood









 : Brandt  : Knippert  : Uit

Status	Oorzaak	Oplossing of status
  	Interne fout	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en ondersteuningsgids.  <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>
  	Fout: ventilator Fout: sensor	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en ondersteuningsgids.  <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>
  	Fout: hoge temp. (oververhitting)	<p>De projectorlamp wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Wacht ongeveer vijf minuten. Na ongeveer vijf minuten schakelt de projector over in standby-modus. Controleer daarom de twee volgende punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controleer of het luchtfilter en het luchtafvoerventiel schoon zijn en of de projector niet tegen een muur is geplaatst.</li> <li>Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het.  <a href="#">pag.76,pag.83</a></li> </ul> <p>Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en ondersteuningsgids.  <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a></p> <p>Als u de projector op een hoogte van 1500 m of hoger gebruikt, stel dan <b>Hoogtemodus</b> in op <b>Aan</b>.  <a href="#">pag.55</a></p>
  	Fout: lamp Lamp defect	<p>Controleer de volgende twee punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Haal de lamp uit de projector en controleer of hij kapot is.  <a href="#">pag.79</a></li> <li>Reinig het luchtfilter.  <a href="#">pag.76</a></li> </ul> <p><b>Indien de lamp niet stuk is:</b> Plaats de lamp dan terug en zet de stroom weer aan.</p> <p><b>Als het probleem zich blijft voordoen:</b> Vervang de projectorlamp door een nieuwe en schakel de projector in.</p> <p><b>Als het probleem zich blijft voordoen:</b> Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en ondersteuningsgids.  <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a></p> <p><b>Als de lamp kapot is:</b> Vervang de lamp door een nieuwe of neem contact op met uw plaatselijke dealer voor advies. Wees als u de projectorlamp zelf vervangt voorzichtig dat u zich niet snijdt aan stukjes gebroken glas (u kunt pas weer projecteren nadat de lamp is vervangen).  <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a></p>


Status	Oorzaak	Oplossing of status
		Als u de projector op een hoogte van 1500 m of hoger gebruikt, stel dan <b>Hoogtemodus</b> in op <b>Aan</b> .  <a href="#">pag.55</a>
  	Fout: autom. iris Fout:voed. (ballast)	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en ondersteuningsgids.  <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>

## **Lampjes knipperen of branden oranje**

 : Brandt  : Knippert  : Uit  : Is afhankelijk van de status van de projector

Status	Oorzaak	Oplossing of status
  	Waarsch.: hoge temp.	(Dit is niet abnormaal. Als de temperatuur echter opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch.) <ul style="list-style-type: none"> <li>Controleer of het luchtfilter en het luchtafvoerventiel schoon zijn en of de projector niet tegen een muur is geplaatst.</li> <li>Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het.  <a href="#">pag.76</a>, <a href="#">pag.83</a></li> </ul>
  	Lamp vervangen	Vervang de Lamp door een nieuwe.  <a href="#">pag.79</a> Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Vervang de projectorlamp zo snel mogelijk door een nieuwe.














- Als de projector niet op de juiste manier werkt, ook al geven de lampjes aan dat alles normaal functioneert, raadpleeg dan "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden" [pag.65](#).
- Als de fout niet wordt weergegeven in deze tabel, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en ondersteuningsgids.  [Adressenlijst Epson Projector](#)







## Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden

Als een van hieronder beschreven problemen zich voordoet en de indicatielampjes geen oplossing bieden, raadpleeg dan de betreffende pagina.




### Problemen met de projectie

- "De projector gaat niet aan"  pag.66
- "Geen beeld"  pag.66  
De projectie start niet, het projectiegebied is geheel zwart, het projectiegebied is geheel blauw, enzovoort.
- "Bewegende beelden worden niet weergegeven (gedeeltes met bewegende beelden zijn zwart)"  pag.67  
De door de computer doorgegeven bewegende beelden worden zwart weergegeven en er wordt niets geprojecteerd.
- "De projectie stopt automatisch"  pag.67
- ""Niet ondersteund. " wordt weergegeven"  pag.67
- ""Geen signaal. " wordt weergegeven"  pag.67
- "Vaag of onscherp beeld"  pag.68
- "Interferentie of vervormd beeld"  pag.68
- "Afgevlakt (lang) of kort beeld of onjuiste hoogte-breedteverhoudingen"  pag.69  
Slechts een deel van het beeld wordt weergegeven, of de hoogte-breedteverhouding van het beeld is onjuist, enzovoort.
- "De beeldkleuren zijn niet juist"  pag.69  
Het hele beeld heeft een paarsachtige of groenachtige kleur, de beelden zijn zwart-wit, de kleuren zijn mat, enzovoort... (Computermonitoren en LCD-schermen leveren verschillende prestaties op het gebied van kleurenreproductie. De geprojecteerde kleuren komen dus mogelijk niet overeen met de kleuren op de monitor. Dit is normaal.)
- "Donker beeld"  pag.70

### Problemen met de USB Display




- "Geen beeld"  pag.71  
Er wordt niets weergegeven zelfs wanneer de USB-kabel aangesloten is.
- "Een deel van het beeld wordt niet weergegeven"  pag.71
- "De muiscursor flinkt"  pag.71
- "Windows Media Center wordt niet geprojecteerd"  pag.71

### Overige problemen

- "Geen geluid of zwak geluid"  pag.72
- "De Afstandsbediening werkt niet"  pag.72
- "Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen"  pag.72

## Problemen met de projectie


De projector gaat niet aan

Controleer	Oplossing
Hebt u op de [⏻]-knop gedrukt?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Koppel de voedingskabel los en sluit deze vervolgens opnieuw aan.  <a href="#">Introductiehandleiding</a> Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Gaan de indicatielampjes aan en uit als de voedingskabel wordt aangeraakt?	Er is waarschijnlijk een los contact in de voedingskabel of de voedingskabel is defect. Sluit de voedingskabel opnieuw aan. Als het probleem hiermee niet is opgelost, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en ondersteuningsgids.  <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>
Is <b>Toetsvergrendeling</b> ingesteld op <b>Voll. vergrend.</b> ?	Druk op de [⏻]-knop op de afstandsbediening. Als u <b>Toetsvergrendeling</b> niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling in <b>Uit</b> .  <a href="#">Instellingen - Toetsvergrendeling pag.40</a>

Geen beeld

Controleer	Oplossing
Hebt u op de [⏻]-knop gedrukt?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Sluit de voedingskabel van de projector correct aan.  <a href="#">Introductiehandleiding</a> Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de knop [A/V dempen] op de afstandsbediening om A/V dempen te annuleren.  <a href="#">pag.26</a>
Is de AV Mute-schuifklep gesloten?	Open de A/V mute-schuifklep.  <a href="#">pag.9</a>
Zijn de instellingen in het Configuratiemenu correct?	Herstel alle standaardinstellingen.  <a href="#">Resetten - Alle standaardw. pag.58</a>
Is het geprojecteerde beeld geheel zwart? <b>Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd</b>	Sommige beelden die worden doorgegeven, zoals schermbeveiliging, kunnen geheel zwart zijn.
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? <b>Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd</b>	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat.  <a href="#">Signaal - Videosignaal pag.52</a>



Bewegende beelden worden niet weergegeven (gedeeltes met bewegende beelden zijn zwart)

Controleer	Oplossing
<p>Wordt het beeldsignaal van de computer op het LCD-scherm en de monitor weergegeven?</p> <p><b>Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd</b></p>	<p>Stel het beeldsignaal in op uitsluitend externe uitvoer.  Controleer de documentatie bij uw computer.</p>



De projectie stopt automatisch


Controleer	Oplossing
<p>Is <b>Sluimerstand</b> ingesteld op <b>Aan</b>?</p>	<p>Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen. Als u Sluimerstand niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling naar <b>Uit</b>.  <b>Uitgebreid - Bewerking - Sluimerstand</b> <a href="#">pag.55</a></p>

"Niet ondersteund. " wordt weergegeven




Controleer	Oplossing
<p>Is de instelling voor het beeldsignaal juist?</p> <p><b>Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd</b></p>	<p>Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat.  <b>Signaal - Videosignaal</b> <a href="#">pag.52</a></p>
<p>Komen de resolutie van het beeldsignaal en de verversingsfrequentie overeen met de modus?</p> <p><b>Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd</b></p>	<p>Raadpleeg de bij de computer geleverde documentatie voor informatie over het wijzigen van de Resolutie van het beeldsignaal en Vernieuwingssnelh. van de uitvoer van de Computer.  "Ondersteunde Monitorbeeldschermen" <a href="#">pag.95</a></p>

"Geen signaal. " wordt weergegeven





Controleer	Oplossing
<p>Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?</p>	<p>Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten.  <i>Introductiehandleiding</i></p>
<p>Is de juiste invoerpoort geselecteerd?</p>	<p>Druk op de knop [Source Search] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het beeld te wijzigen.  <a href="#">pag.23</a></p>
<p>Is de computer of het videoapparaat ingeschakeld?</p>	<p>Schakel het apparaat in.</p>

Controleer	Oplossing
<p>Worden de beeldsignalen doorgegeven naar de projector?</p> <p><b>Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd</b></p>	<p>Als de beeldsignalen alleen naar de LCD-monitor van de computer of naar de extra monitor worden doorgegeven, moet u de instellingen zodanig wijzigen dat het signaal zowel naar een externe bestemming als naar de computermonitor wordt doorgegeven. Als bij sommige computermodellen de beeldsignalen extern worden uitgevoerd, worden zij niet langer weergegeven op de LCD-monitor of de extra monitor.  Documentatie bij computer, onder titels als "Externe uitvoer" of "Een externe monitor aansluiten". Als u de externe apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan.</p>

## Vaag of onscherp beeld







Controleer	Oplossing
Is de scherppte juist ingesteld?	Draai aan de scherpstelring om de scherppte aan te passen.  <i>Introductiehandleiding</i>
Is de projector op de juiste afstand opgesteld?	<p>Staat de projector niet op de juiste afstand?</p> <p>Stel de projector op binnen het aanbevolen bereik.  <a href="#">pag.88</a></p>
Is de keystonecorrectiewaarde te laag?	Verminder de projectiehoek om de keystonecorrectiewaarde te verminderen.  <i>Introductiehandleiding</i>
Heeft zich condens op de lens gevormd?	Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op de lens optreden. Hierdoor kan het beeld vaag overkomen. Plaats de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als zich condens op de lens vormt, schakelt u de projector uit en wacht u totdat de condens is verdwenen.

## Interferentie of vervormd beeld




Controleer	Oplossing
<p>Is de instelling voor het beeldsignaal juist?</p> <p><b>Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd</b></p>	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat.  <b>Signaal - Videosignaal</b> <a href="#">pag.52</a>
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten.  <i>Introductiehandleiding</i>
Gebruikt u een verlengsnoer?	Als u een verlengsnoer gebruikt kunnen de signalen door elektrische interferentie worden vervormd. Gebruik de met de projector meegeleverde kabels om te controleren of de kabels die u gebruikt het probleem veroorzaken.
<p>Hebt u de juiste resolutie geselecteerd?</p> <p><b>Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd</b></p>	<p>Stel de computer zodanig in dat de doorgegeven signalen compatibel zijn met de projector.</p> <p> "Ondersteunde Monitorbeeldschermen" <a href="#">pag.95</a>  Computerdocumentatie</p>






Controleer	Oplossing
Zijn de instellingen voor " <u>Sync</u> " en " <u>Tracking</u> " juist ingesteld? <b>Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd</b>	Druk op de [Auto]-knop op de afstandsbediening of de [Enter]-knop op het bedieningspaneel om de instellingen automatisch te laten uitvoeren. Als de beeldinstellingen na deze automatische instelling toch niet goed zijn, kunt u ze met <b>Sync</b> en <b>Tracking</b> in het Configuratiemenu instellen.  <b>Signaal - Tracking, Sync</b> <a href="#">pag.52</a>

Afgevlakt (lang) of kort beeld of onjuiste hoogte-breedteverhoudingen


Controleer	Oplossing
Wordt er een breedbeeldsignaal van de computer geprojecteerd? <b>Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd</b>	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat.  <b>Signaal - Resolutie</b> <a href="#">pag.52</a>
Wordt het beeld nog steeds vergroot door E-Zoom?	Druk op de knop [Esc] op de afstandsbediening om E-Zoom te annuleren.  <a href="#">pag.34</a>
Is Positie juist ingesteld?	Druk op de [Auto]-knop op de afstandsbediening of de [Enter]-knop op het bedieningspaneel om de instellingen van het geprojecteerde computerbeeld automatisch te laten uitvoeren. Als de beeldinstellingen na deze automatische instelling toch niet goed zijn, kunt u ze met <b>Positie</b> in het Configuratiemenu instellen. Naast de beeldsignalen van de computer kunt u terwijl u projecteert ook andere signalen onder <b>Positie</b> in het Configuratiemenu instellen.  Menu <b>Signaal - Positie</b> <a href="#">pag.52</a>
Kunnen er op de computer twee beeldschermen worden aangesloten? <b>Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd</b>	Indien het gebruik van twee beeldschermen is geactiveerd in "Eigenschappen beeldscherm" van het Configuratiescherm van de computer, wordt slechts de helft van het beeld op het computerscherm geprojecteerd. Als u het gehele beeld op het computerscherm wilt weergeven, schakel dan de instelling voor het gebruik van twee beeldschermen uit.  Documentatie bij het videostuurprogramma van de computer
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? <b>Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd</b>	Stel de computer zodanig in dat de doorgegeven signalen compatibel zijn met de projector.  "Ondersteunde Monitorbeeldschermen" <a href="#">pag.95</a>  Computerdocumentatie

De beeldkleuren zijn niet juist

Controleer	Oplossing
Komen de instellingen van de invoersignalen overeen met de signalen van het aangesloten apparaat?	Wijzig de volgende instellingen overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. Als het beeld afkomstig is van een toestel dat is aangesloten op de Computeringang  menu <b>Signaal - Ingangssignaal</b> <a href="#">pag.52</a> Als beeld van een apparaat komt dat op de Video- of S-video-ingang is aangesloten  menu <b>Signaal - Videosignaal</b> <a href="#">pag.52</a>
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de instelling voor <b>Helderheid</b> in het Configuratiemenu aan.  menu <b>Beeld - Helderheid</b> <a href="#">pag.51</a>


Controleer	Oplossing
Zijn de kabels goed aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten.  <a href="#">Introductiehandleiding</a>
Is <u>Contrast</u>  juist ingesteld?	Pas de instelling voor <b>Contrast</b> in het Configuratiemenu aan.  <a href="#">Beeld - Contrast pag.51</a>
Is de kleuraanpassing juist ingesteld?	Pas de instelling voor <b>Kleuraanpassing</b> in het Configuratiemenu aan.  <a href="#">Beeld - Kleuraanpassing pag.51</a>
Zijn de instellingen voor kleurverzadiging en tint juist? <b>Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd</b>	Pas de instellingen voor <b>Kleurverzadiging</b> en <b>Tint</b> in het Configuratiemenu aan.  <a href="#">Beeld - Kleurverzadiging, Tint pag.51</a>

## Donker beeld

Controleer	Oplossing
Zijn de helderheid van het beeld en de lichtsterkte juist ingesteld?	Pas de <b>Helderheid</b> en <b>Helderheidsaanp.</b> -instellingen aan in het menu Configuratie.  Menu <a href="#">Beeld - Helderheid pag.51</a>  Menu <a href="#">Instellingen - Helderheidsaanp. pag.54</a>
Is <u>Contrast</u>  juist ingesteld?	Pas de instelling voor <b>Contrast</b> in het Configuratiemenu aan.  Menu <a href="#">Beeld - Contrast pag.51</a>
Is het tijd om de lamp te vervangen?	Als de projectorlamp aan vervanging toe is, wordt het beeld donkerder en de kleurkwaliteit slechter. Vervang in dat geval de Lamp door een nieuwe.  <a href="#">pag.79</a>

## Problemen met de USB Display

Geen beeld

Controleer	Oplossing
Is de instelling in het menu Configuratie correct?	Wanneer u USB Display gebruikt, stelt u de instelling <b>USB Type B</b> in op <b>USB Display</b> .  Menu <b>Uitgebreid - USB Type B</b> <a href="#">pag.55</a>
Is de USB-kabel goed aangesloten?	Controleer of de USB-kabel goed is aangesloten. Sluit de kabel opnieuw aan als deze niet of niet juist is aangesloten.

Een deel van het beeld wordt niet weergegeven

Controleer	Oplossing
Wordt er een toepassing weergegeven die de Windows DirectX-functie gebruikt? <b>Voor Windows</b>	Toepassingen die gebruikmaken van Windows DirectX-functies worden mogelijk niet correct weergegeven.

De muiscursor flinkt




Controleer	Oplossing
Is "Gelaagd venster verzenden" geselecteerd?	Klik op <b>Alle programma's - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x</b> en schakel het selectievakje <b>Gelaagd venster verzenden</b> uit.

Windows Media Center wordt niet geprojecteerd




Controleer	Oplossing
Wordt Windows Media Center op volledig schermformaat weergegeven? <b>Voor Windows</b>	Met USB Display kunt u Windows Media Center niet op volledig schermformaat projecteren.

## Overige problemen

Geen geluid of zwak geluid

Controleer	Oplossing
Is de audiobron goed aangesloten?	Trek de kabel uit de Audio-ingang en sluit de kabel vervolgens opnieuw aan.
Is het volume ingesteld op het laagste niveau?	Pas het volume aan zodat er geluid hoorbaar is.  <a href="#">pag.54</a>  <i>Introductiehandleiding</i>
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de knop [A/V dempen] op de afstandsbediening om A/V dempen te annuleren.  <a href="#">pag.26</a>
Is de waarde voor de audiokabel "No resistance" (Geen weerstand)?	Als u een reguliere audiokabel gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.

De Afstandsbediening werkt niet

Controleer	Oplossing
Wijst de LED van de afstandsbediening naar de afstandsbedieningsontvanger op de projector als deze wordt bediend?	Richt de afstandsbediening op de Externe receiver. Bedieningsbereik  <i>Introductiehandleiding</i>
Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd?	De afstandsbediening heeft een bereik van ongeveer 6 m.  <i>Introductiehandleiding</i>
Schijnt er rechtstreeks zonlicht of fel licht van tl-lampen op de Externe receiver?	Plaats de projector op een locatie waar geen fel licht op de afstandsbedieningsontvanger schijnt.
Zijn de batterijen leeg of verkeerd geplaatst?	Controleer of de batterijen op de juiste manier zijn geplaatst of vervang de batterijen indien nodig.  <a href="#">pag.77</a>

Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen

Controleer	Oplossing
Wijzig de instelling bij Taal.	Pas de instelling voor <b>Taal</b> in het menu Configuratie aan.  <a href="#">pag.55</a>





## Bijlage

In dit hoofdstuk vindt u informatie over de onderhoudsprocedures waarmee uw projector gedurende een lange periode de beste prestaties zal leveren.

De projector ondersteunt vier verschillende projectiemethoden. Gebruik de juiste methode voor uw omstandigheden.

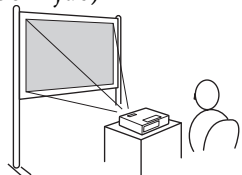
## Waarschuwing

- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen (met ophangbeugel), dan moet u de projector op een speciale manier monteren. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
- Als u tape plakt op de Bevestigingspunten ophangbeugel om te voorkomen dat deze losraken, of als u bijvoorbeeld smeermiddel of olie op de projector aanbrengt, kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de ophangbeugel bevindt, ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd. Als u de ophangbeugel monteert of afstelt, gebruik dan geen tape om te voorkomen dat de schroeven los gaan zitten en gebruik geen olie, smeermiddel of iets dergelijks.

## Let op

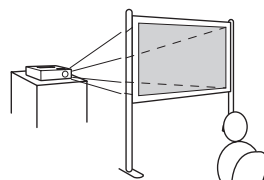
Zet de projector bij gebruik niet op zijn kant. Dit kan tot defecten leiden.

- Beelden projecteren met projector voor het scherm. (Projectie aan voorzijde)



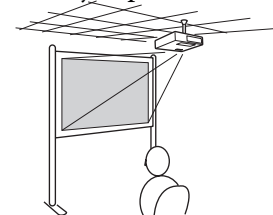
- Hang de projector aan het plafond op en projecteer de beelden door de projector voor het

- Beelden projecteren met projector achter een doorzichtig scherm. (Projectie aan achterzijde)

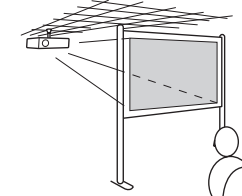




- Hang de projector aan het plafond op en projecteer de beelden door de projector achter een doorzichtig scherm te plaat-

scherm te plaatsen. (Projectie aan voorzijde/plafond)



sen. (Projectie aan achterzijde/plafond)



- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, hebt u de optionele ophangbeugel nodig.  
 [pag.85](#)
- U kunt de instelling als volgt wijzigen door de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.  
**Voorkant ↔ Voor/bovenkant**  
Stel **Achterkant** of **Achter/boven** in vanuit het menu Configuratie.  
 [pag.55](#)

U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden minder begint te worden.

**Let op**

*Zet de stroom van de projector uit voor het reinigen.*

## Het oppervlak van de Projector Reinigen

U reinigt het oppervlak van de projector door dit met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.

Als de projector erg smerig is, gebruik dan een doek met water en een klein beetje normaal schoonmaakmiddel, wring de doek vervolgens goed uit en veeg het oppervlak van de projector schoon.

**Let op**

*Gebruik geen vluchtige substanties zoals was, alcohol of verdunner voor het reinigen van het oppervlak van de projector. Het materiaal van de behuizing kan beschadigd of verkleurd raken.*

## De lens reinigen

Gebruik een glasreinigingsdoek (verkrijgbaar bij speciaalzaken) om de lens voorzichtig schoon te vegen.

**Waarschuwing**

*Gebruik geen sprays met brandbaar gas om vuil of stof van de lens te verwijderen. De projector zou door de hoge interne temperatuur van de lamp in brand kunnen vliegen.*

**Let op**

*De lens kan gemakkelijk beschadigd raken; behandel hem daarom niet met harde materialen en stel hem niet bloot aan schokken.*

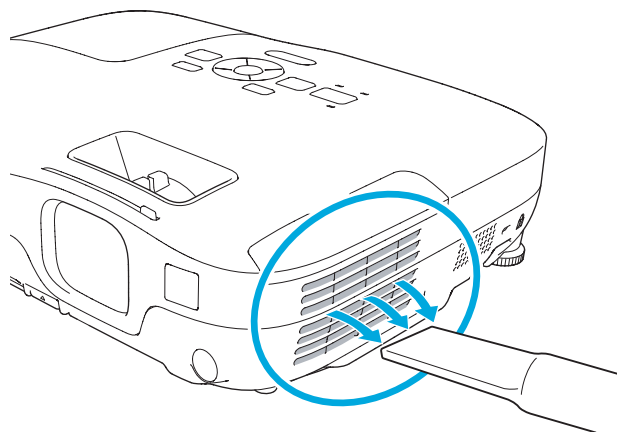
## Reinigen van de luchtfilter

Reinig de luchtfilter en de luchttoevoerventilator als de volgende melding wordt weergegeven.

**"De projector raakt oververhit. Controleer of er niets voor de ventilatieopeningen zit en reinig of vervang de luchtfilter."**

### Let op

- Als er stof op de luchtfilter zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van de optische motor verkorten. Reinig de luchtfilter onmiddellijk als de melding wordt weergegeven.
- Spoel de luchtfilter niet af in water. Gebruik geen reinigings- of oplosmiddelen.




- Als een melding vaak wordt weergegeven, zelfs na reiniging, moet u het luchtfilter vervangen. Vervang het Luchtfilter door een nieuw exemplaar. ➡ [pag.83](#)
- Het is verstandig deze onderdelen minimaal een keer per kwartaal te reinigen. Reinig ze vaker als u de projector in een zeer stoffige omgeving gebruikt.

Hier vindt u informatie over het vervangen van de batterijen van de afstandsbediening, de projectorlamp en de luchtfilter.

## De Batterijen Van de Afstandsbediening Vervangen

Als de afstandsbediening niet meer snel reageert of als de afstandsbediening niet meer werkt nadat deze enige tijd niet meer is gebruikt, betekent dit waarschijnlijk dat de batterijen leeg zijn. Vervang in dat geval de batterijen. Zorg dat u twee mangaan- of alkalinebatterijen van AA-formaat bij de hand hebt. Het is niet mogelijk om andere batterijen dan mangaan- of alkaline batterijen van AA-formaat te gebruiken.

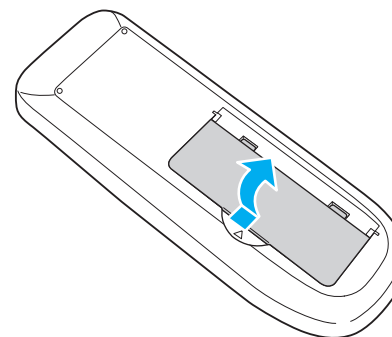
### Let op

*Lees de Veiligheidsvoorschriften voordat u aan de slag gaat met de batterijen.*  
 *Veiligheidsvoorschriften*

### Procedure

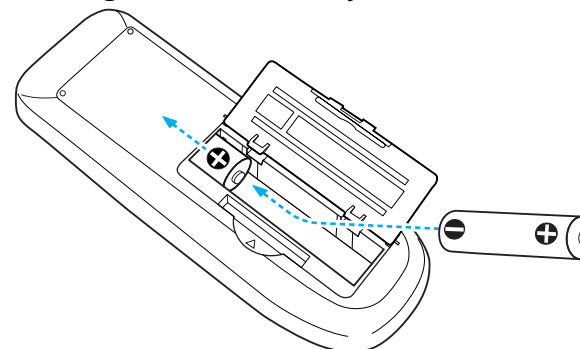
#### 1 Verwijder de batterijklep.

Houd het haakje van het batterijcompartiment ingedrukt en til de klep omhoog.



2

#### Vervang de oude batterijen door nieuwe.



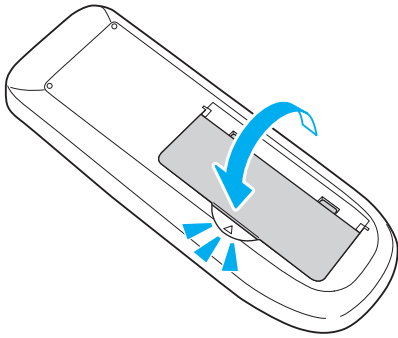
### Let op

*Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder.*

3

#### Zet de batterijklep terug.

Druk de klep goed aan tot hij vastklikt.

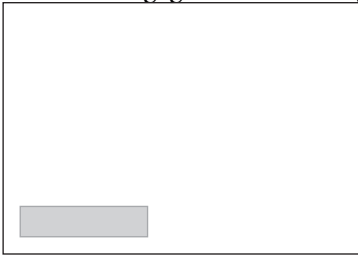


## De Lamp Vervangen

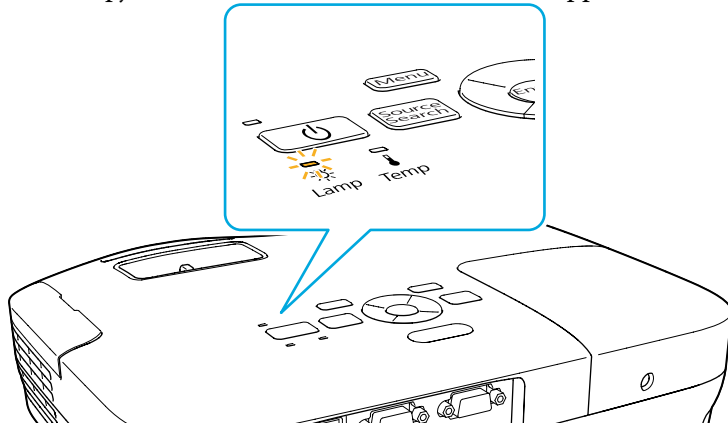
### Vervangingsperiode projectorlamp

U moet de projectorlamp vervangen als:

- De melding "**Vervang de lamp.**" linksonder op het projectiescherm wordt weergegeven als u begint met projecteren.




- Het lampje van de projectorlamp oranje knippert.



- Het geprojecteerde beeld donkerder wordt of in kwaliteit afneemt.

### Let op

- Om te waarborgen dat de oorspronkelijke helderheid en kwaliteit van de geprojecteerde beelden behouden blijft, verschijnt na een bepaalde periode automatisch de melding dat de projectorlamp vervangen moet worden.

 [pag.54](#)

Als **Stroomverbruik** staat ingesteld op **Normaal**: ongeveer 3900 uur

Als **Stroomverbruik** staat ingesteld op **ECO**: ongeveer 4900 uur

- Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Als de melding dat de projectorlamp moet worden vervangen verschijnt, vervang de projectorlamp dan zo snel mogelijk door een nieuwe, zelfs als de projectorlamp nog gewoon werkt.
- Schakel de stroom niet uit en onmiddellijk weer aan. Het veelvuldig aan- en uitzetten van de projector kan de levensduur van de lampen verkorten.
- Afhankelijk van de kenmerken van de projectorlamp en de manier waarop hij is gebruikt, kan het gebeuren dat de projectorlamp donkerder wordt of niet meer werkt voordat de melding over de vervanging verschijnt. Zorg ervoor dat u altijd een extra projectorlamp achter de hand hebt voor noodgevallen.

### Procedure voor het vervangen van een projectorlamp

De lamp kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.



### Waarschuwing

- Als u de projectorlamp vervangt omdat hij niet meer brandt, dan is de projectorlamp mogelijk kapot. Als u de projectorlamp van een aan het plafond opgehangen projector moet vervangen, ga er dan altijd van uit dat de lamp kapot is en ga naast en niet onder de lampdeksel staan. Verwijder het lampdeksel voorzichtig.
- De lamp mag nooit worden gedemonteerd of aangepast. Als een aangepaste of opnieuw gemonteerde lamp wordt geïnstalleerd in de projector en wordt gebruikt, kan dit leiden tot brand, elektrische schokken of een ongeluk.

## **Let op**

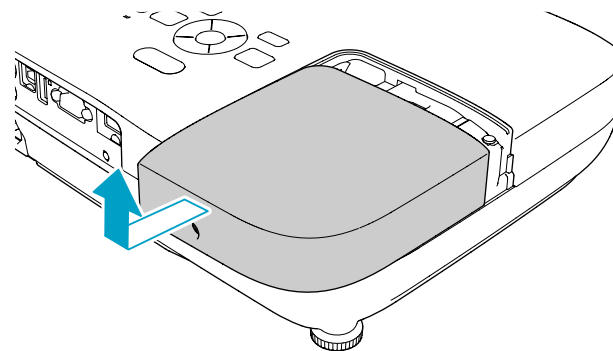
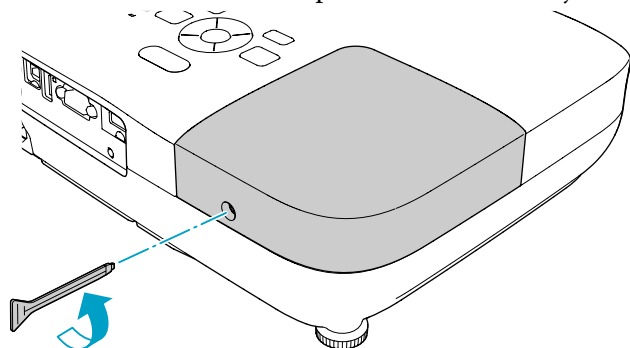
Wacht totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld voordat u de lampdeksel verwijdert. Als de lamp nog heet is, kunt u brandwonden of andere verwondingen oplopen. Nadat de projector is uitgeschakeld, duurt het ongeveer een uur totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld.

## **Procedure**

**1** Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, koppelt u de voedingskabel los.

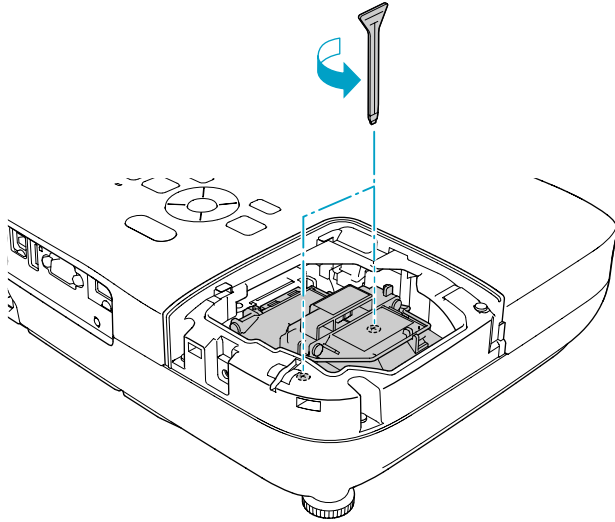
**2** Wacht totdat de projectorlamp is afgekoeld en verwijder vervolgens de lampdeksel.

Draai de bevestigingsschroeven van het Lampdeksel met de bij de nieuwe projectorlamp geleverde schroevendraaier of een kruiskopschroevendraaier los. Schuif de lampdeksel vervolgens recht naar voren en til hem op om hem te verwijderen.





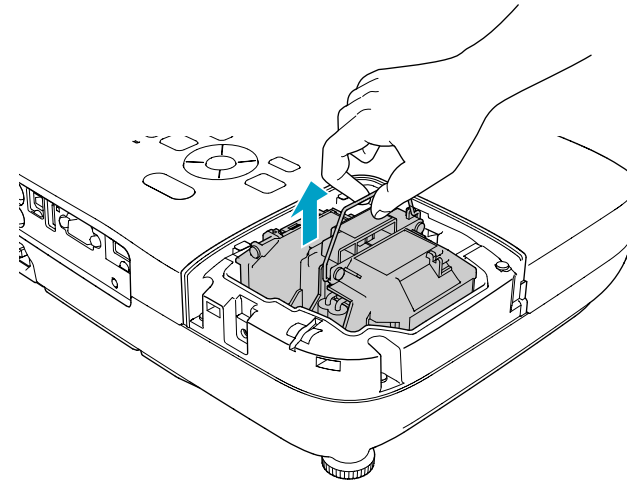
- 3** Draai de twee bevestigingsschroeven van de lamp los.



- 4** **Neem de oude projectorlamp uit door aan de hendel te trekken.**

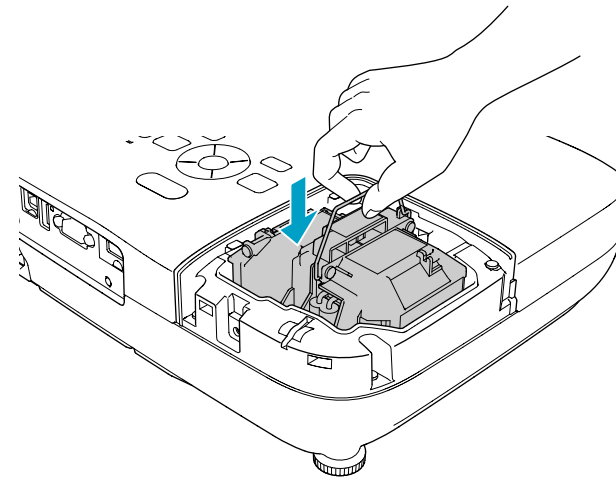
Als de lamp kapot is, vervangt u deze door een nieuwe projectorlamp of neemt u contact op met uw plaatselijke dealer voor advies.

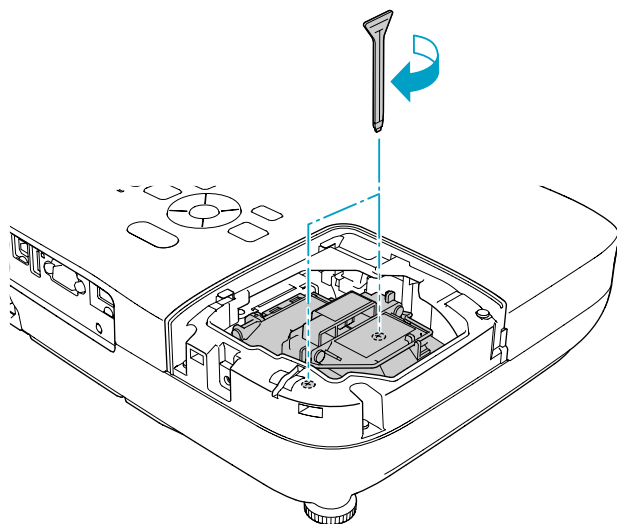
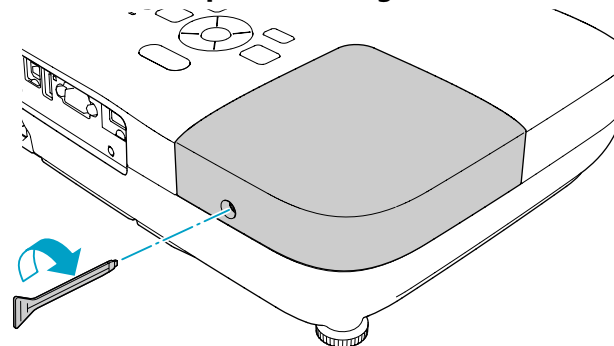
☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)



- 5** **Installeer de nieuwe lamp.**

Plaats de nieuwe lamp langs de geleiderail in de juiste richting zodat hij goed op zijn plaats zit, en draai de twee schroeven vast.



**6****Plaats het lampdeksel terug.****Let op**

- Controleer of u de lamp goed hebt geïnstalleerd. Als het lampdeksel wordt verwijderd, wordt de stroom uit veiligheidsoverwegingen automatisch uitgeschakeld. Als de lampdeksel of de projectorlamp niet goed zijn geïnstalleerd, kunt u de lamp niet inschakelen.
- Dit product bevat een component dat kwik (Hg) bevat. Informeer u over de lokale wetgeving m.b.t. weggooien of recycling. Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.

**Resetten van de lampuren**

De projector houdt bij hoe lang de projectorlamp is ingeschakeld en een melding en indicatielampje vertellen u wanneer u de projectorlamp moet vervangen. Zet de Lampuren terug in het menu Configuratie nadat u de lamp hebt vervangen. ➡ [pag.58](#)



Zet de Lampuren alleen terug na vervanging van de lamp. Anders wordt de vervangingsperiode van de projectorlamp niet goed aangegeven.

## De Luchtfilter Vervangen

### Vervangingsperiode luchtfilter

U moet de luchtfilter vervangen als:

- Er een scheur in de luchtfilter zit.
- Het bericht wordt weergegeven ook al is de luchtfilter gereinigd.

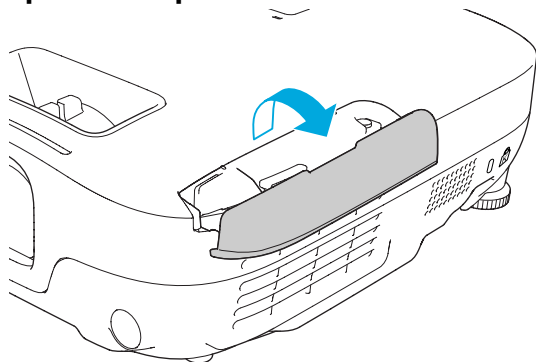
### Procedure voor het vervangen van de luchtfilter

De luchtfilter kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.

#### Procedure

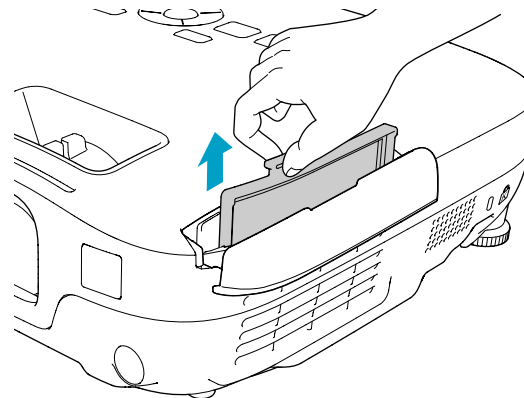
**1** Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, koppelt u de voedingskabel los.

**2** Open de klep van het luchtfilter.



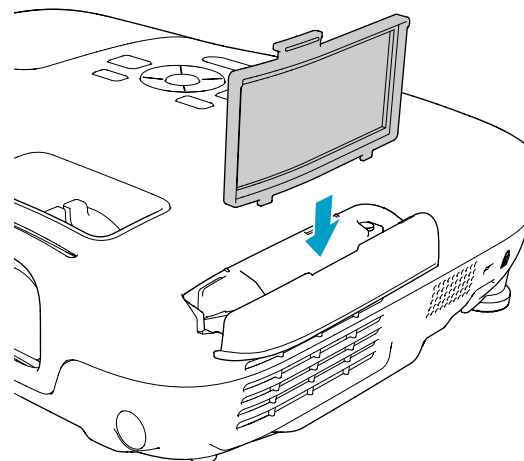
**3** Verwijder de luchtfilter.

Pak de tab van de luchtfilter stevig vast en trek de filter recht naar buiten.



**4** Plaats de nieuwe luchtfilter.

Schuif de luchtfilter er van buitenaf in en druk erop tot het stevig op zijn plaats klikt.





### Sluit de klep van het luchtfilter.



Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.  
Materiaal van framedeel: ABS  
Materiaal van filterdeel: polyurethaanschuim

De volgende accessoires en verbruiksmaterialen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen. De volgende lijst met optionele accessoires en verbruiksmateriaal is van toepassing vanaf: mei 2010. De accessoiregegevens kunnen zonder voorafgaande opgaaf van redenen worden gewijzigd en de beschikbaarheid van accessoires verschilt per land.

## Optionele Accessoires

**60" draagbaar scherm ELPSC27**

**80" draagbaar scherm ELPSC28**

**100" draagbaar scherm ELPSC29**

Draagbare oprolbare schermen ([Hoogte-breedteverh.](#) 4:3)

**Computerkabel ELPKC02**

**(1,8 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)**

Dit is dezelfde als de bij de projector geleverde computerkabel\*1.

**Computerkabel ELPKC09**

**(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)**

**Computerkabel ELPKC10**

**(20 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)**

Gebruik één van deze langere kabels als de bij de projector geleverde computerkabel\*1 te kort is.

**Componentvideokabel ELPKC19**

**(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/RCA mannetje×3)**

Gebruik deze voor het aansluiten van een videobron met [Video-component](#).

**Documentcamera ELPDC06**

Sluit de projector op een computer aan, en gebruik hem voor het projecteren van documenten zoals boeken, OHP-documenten en dia's.


**Plafondbuis (450 mm)\*2 ELPFP13**

**Plafondbuis (700 mm)\*2 ELPFP14**

Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt.

### Ophangbeugel\*2 ELPMB23

Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.

- \*1 Er wordt geen computerkabel meegeleverd bij EB-S92.
- \*2 Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, moet u de projector op een speciale manier monteren. Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en ondersteuningsgids als u deze installatiemethode wilt gebruiken.  [Adressenlijst Epson Projector](#)

## Verbruiksmateriaal

**Projectorlamp ELPLP58**

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte lampen.

**Luchtfilter ELPAF25**

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.

U kunt het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd als gebruikerslogo opslaan.



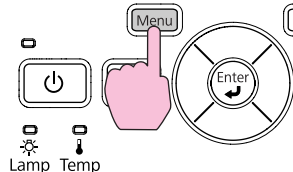
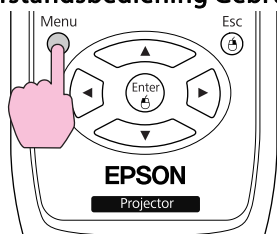
Als het Gebruikerslogo eenmaal is opgeslagen, kunt u het standaardlogo niet meer terugzetten.

## Procedure

1

Projecteer het beeld dat u als Gebruikerslogo wilt gebruiken en druk vervolgens op de [Menu]-knop.

De Afstandsbediening Gebruiken    Het Bedieningspaneel Gebruiken



2

Selecteer Uitgebreid - Gebruikerslogo in het menu Configuratie. ➡ "Het Configuratiemenu Gebruiken" [pag.50](#)

In de infobalk onder het menu ziet u welke knoppen u kunt gebruiken en waar ze voor dienen.



[Esc]:Terug [↵]:Selct. [Enter]:Invrn. [Menu]:Afsl.



- Als **Gebr. logo beveil.** onder **Wachtwoordbeveiliging** is ingesteld op **Aan**, wordt er een melding weergegeven en kan het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Gebr. logo beveil.** op **Uit** hebt gezet. ➡ [pag.38](#)
- Als **Gebruikerslogo** is geselecteerd terwijl Keystone, E-Zoom of Hoogte-breedte wordt gebruikt, wordt de momenteel uitgevoerde functie geannuleerd.

3

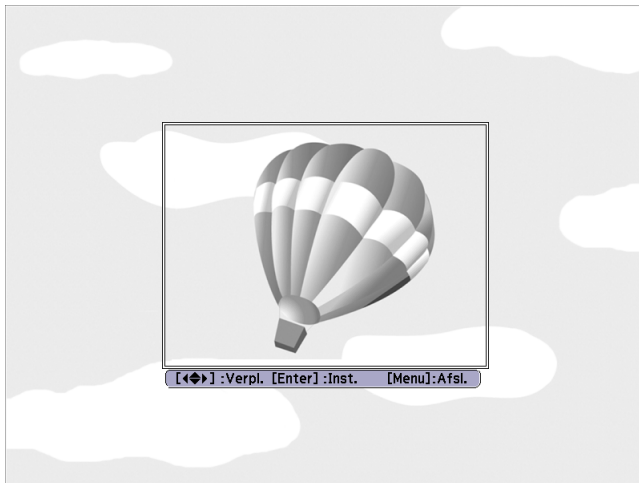
Als "Dit beeld kiezen als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteer dan Ja.



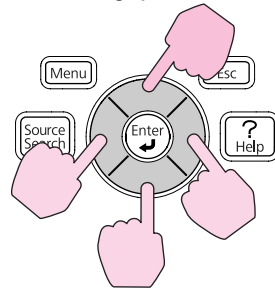
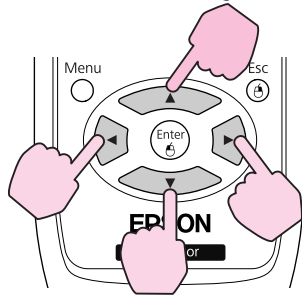
Als u op de [Enter]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel drukt, is het mogelijk dat de beeldschermgrootte verandert overeenkomstig de resolutie van het beeldsignaal.

4

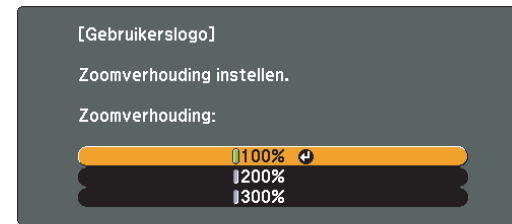
Verplaats het kader om het deel van het beeld dat u als Gebruikerslogo wilt gebruiken, te selecteren.



De Afstandsbediening Gebruiken Het Bedieningspaneel Gebruiken



U kunt een beeld opslaan met een afmeting van  $400 \times 300$  beeldpunten.



[Esc] : Terug [Left Arrow] : Selecteren [Enter] : Inst. [Menu] : Afsl.



**Als de melding "Dit beeld opslaan als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteert u "Ja".**

Het beeld wordt opgeslagen. Nadat het beeld is opgeslagen, wordt de melding "Voltooid." weergegeven.



- Als een Gebruikerslogo wordt opgeslagen, wordt het vorige Gebruikerslogo gewist.
- Het opslaan van het gebruikerslogo neemt ongeveer 15 seconden in beslag. Gebruik de projector of andere aangesloten apparatuur niet terwijl het beeld wordt opgeslagen, omdat er anders storingen kunnen optreden.

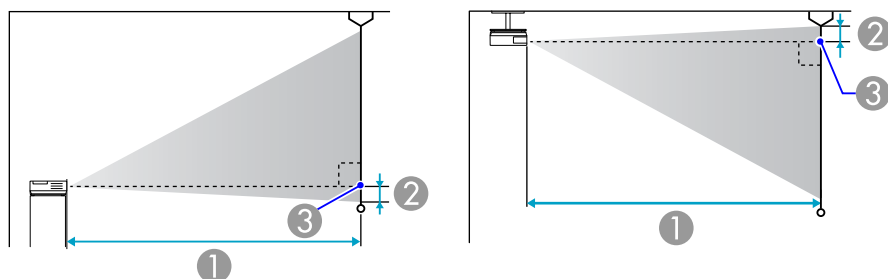


**Als "Dit beeld kiezen?" wordt weergegeven, selecteert u "Ja".**



**Selecteer de zoomfactor in het instellingsvenster voor zoom.**

## Projectieafstanden (EB-W10/W9)



- ① Projectieafstand
- ② Afstand van het midden van de lens tot de basis van het scherm  
(of tot de bovenkant van het scherm, indien dit aan het plafond hangt)
- ③ Midden van lens

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	
40"	89x50	114 ~ 137	5
50"	110x62	143 ~ 172	6
60"	130x75	172 ~ 208	8
80"	180x100	231 ~ 278	10
100"	220x120	289 ~ 348	13
120"	270x150	348 ~ 418	15
150"	330x190	435 ~ 523	19
200"	440x250	582 ~ 699	26
250"	550x310	728 ~ 874	32
310"	690x390	903 ~ 1084	40

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	
40"	81x61	126 ~ 152	9
50"	100x76	158 ~ 190	11
60"	120x91	190 ~ 229	13
80"	160x120	255 ~ 306	17
100"	200x150	319 ~ 383	22
120"	240x180	383 ~ 461	26
150"	300x230	480 ~ 577	33
200"	410x300	641 ~ 770	44
250"	510x380	802 ~ 963	54
280"	570x430	898 ~ 1079	61

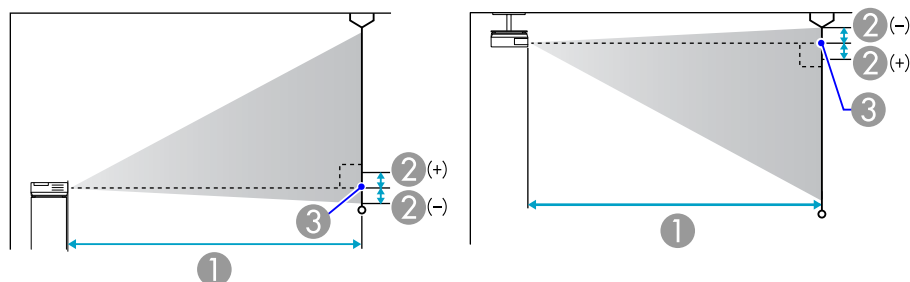
Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	
40"	86x54	111 ~ 134	8
50"	110x67	139 ~ 168	10
60"	130x81	168 ~ 202	12
80"	170x110	225 ~ 270	15
100"	220x130	281 ~ 338	19
120"	260x160	338 ~ 407	23
150"	320x200	424 ~ 509	29
200"	430x270	566 ~ 680	38
250"	540x340	708 ~ 850	48



16:10 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	
320"	690x430	907 ~ 1089	62

## Projectieafstanden (EB-X10/X9/X92)



- ① Projectieafstand
- ② Afstand van het midden van de lens tot de basis van het scherm  
(of tot de bovenkant van het scherm, indien dit aan het plafond hangt)
- ③ Midden van lens

Eenheid: cm

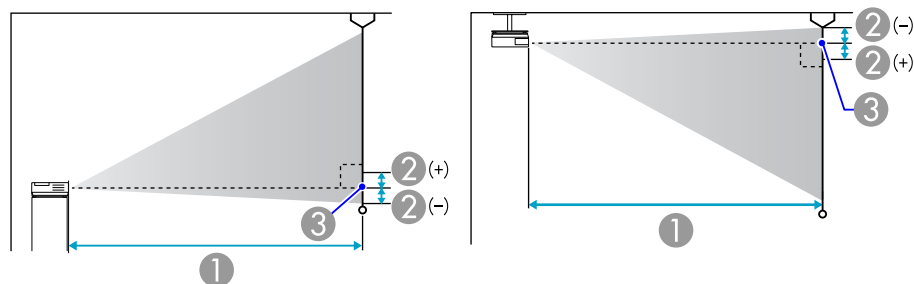
4:3 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	
30"	61x46	89 ~ 107	-5
40"	81x61	119 ~ 143	-7
50"	100x76	150 ~ 180	-8
60"	120x91	180 ~ 217	-10
80"	160x120	241 ~ 290	-14

4:3 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	
100"	200x150	302 ~ 363	-17
120"	240x180	363 ~ 436	-20
150"	300x230	454 ~ 546	-25
200"	410x300	607 ~ 729	-34
250"	510x380	759 ~ 912	-42
300"	610x460	912 ~ 1095	-51

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	
30"	66x37	97 ~ 117	+1
40"	89x50	130 ~ 156	+1
50"	110x62	163 ~ 196	+1
60"	130x75	196 ~ 236	+1
80"	180x100	263 ~ 316	+2
100"	220x120	329 ~ 396	+2
120"	270x150	396 ~ 475	+3
150"	330x190	495 ~ 595	+3
200"	440x250	661 ~ 794	+5
250"	550x310	827 ~ 994	+6
275"	610x340	910 ~ 1093	+6

## Projectieafstanden (EB-S10/S9/S92)



- ① Projectieafstand
- ② Afstand van het midden van de lens tot de basis van het scherm  
(of tot de bovenkant van het scherm, indien dit aan het plafond hangt)
- ③ Midden van lens

Eenheid: cm

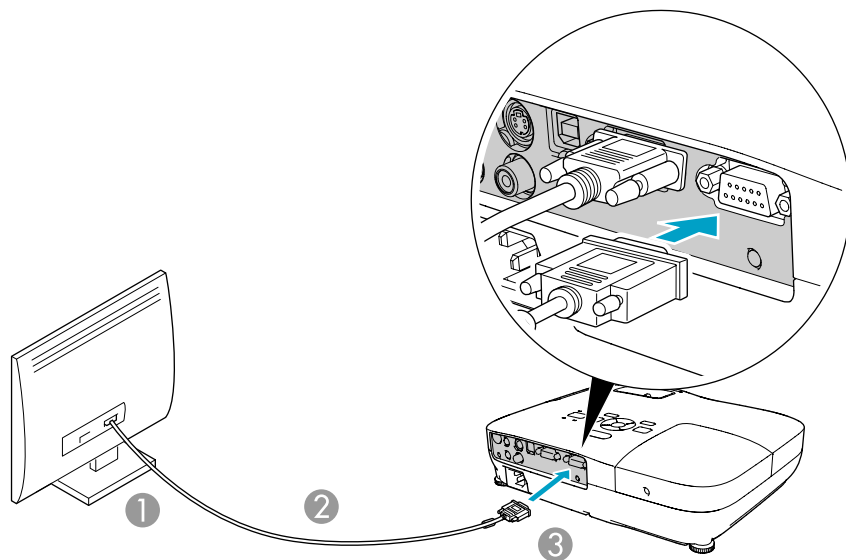
16:9 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	(Veraf)
30"	66x37	95 ~ 130	+1
40"	89x50	128 ~ 174	+1
50"	110x62	161 ~ 218	+1
60"	130x75	193 ~ 262	+2
80"	180x100	259 ~ 350	+2
100"	220x120	324 ~ 438	+3
120"	270x150	389 ~ 527	+3
150"	330x190	487 ~ 659	+4
200"	440x250	651 ~ 880	+5

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	(Veraf)
30"	61x46	87 ~ 119	-5
40"	81x61	117 ~ 159	-7
50"	100x76	147 ~ 200	-8
60"	120x91	177 ~ 240	-10
80"	160x120	237 ~ 321	-13
100"	200x150	297 ~ 402	-17
120"	240x180	357 ~ 483	-20
150"	300x230	447 ~ 605	-25
200"	410x300	597 ~ 807	-33

## Aansluiten op een externe monitor (alleen EB-W9/X9/S9)

U kunt computerbeelden die via de Computeringang worden ingevoerd tegelijkertijd op een externe monitor en via het scherm dat is aangesloten op de projector weergeven. Zo kunt u bij presentaties de geprojecteerde beelden op een externe monitor bekijken, zelfs al kunt u het scherm niet zien. Breng een verbinding tot stand met de kabel die met de externe monitor is meegeleverd.



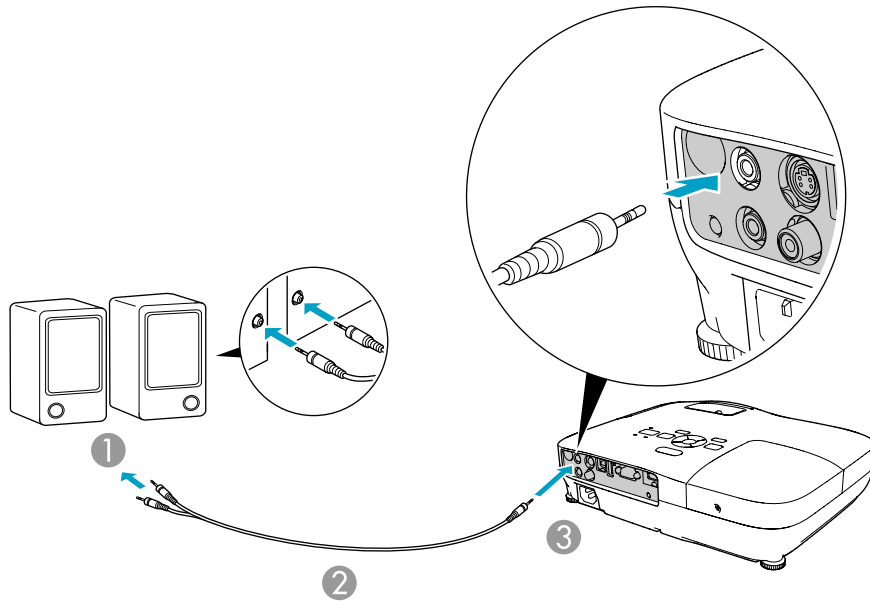
- ① Naar monitorpoort
- ② Met monitor meegeleverde kabel
- ③ Naar Monitor Out



- U kunt geen beelden weergeven vanaf apparatuur die is verbonden met het video- component-sigitaal, de Video-ingang of de S-video-ingang op de externe monitor.
- Instellingsregelaars, het menu Configuratie of Help voor functies als Keystone worden niet uitgevoerd op de externe monitor.
- Als u beelden op de externe monitor wilt weergeven terwijl de projector in stand-by modus staat, stelt u **Uitgebreid - Stand-by modus** in op **Communicatie aan** in het menu Configuratie.  
👉 [pag.55](#)

## Aansluiten Op Externe Luidsprekers (alleen EB-S10/W9/X9/S9/X92/S92)

U kunt luidsprekers met ingebouwde versterkers aansluiten op de Audio Out van de projector zodat u kunt genieten van nog beter geluid. Gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel (zoals ↔ 3,5 mm stereo mini-aansluiting). Gebruik een audiokabel die compatibel is met de aansluiting op de externe luidsprekers.



- ① Naar externe audio-apparatuur
- ② Audiokabel (in handel verkrijgbaar)
- ③ Naar Audio Out



- Als de aansluiting van de audiokabel in de Audio Out wordt geplaatst, wordt audio niet langer uitgevoerd via de ingebouwde luidsprekers van de projector en wordt overgeschakeld op externe uitvoer.
- Zet het volume van de luidsprekers laag of zet ze uit tijdens het aansluiten ervan, aangezien er tijdens de aansluiting geluid wordt geproduceerd.
- Als u een in de handel verkrijgbare audiokabel met 2RCA(L/R)/stereo mini-aansluiting gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.

U kunt de projector beheren en bedienen vanaf de computer, via USB. Dit gebeurt door de projector en de computer op elkaar aan te sluiten met een USB-kabel, en communicatiecommando's (ESC/VP21) in te voeren.

## Voordat U Begint

De volgende voorbereidingen moeten worden uitgevoerd om de projector met ESC/VP21-commando's te beheren en bedienen.

### Procedure

- 1 **Installeer het stuurprogramma voor de USB-communicatie (EPSON USB-COM Driver) op de computer. Neem voor informatie over de EPSON USB-COM Driver contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en ondersteuningsgids.** ➡ [Adressenlijst Epson Projector](#)
- 2 **Vanuit het menu Configuratie van de projector, stelt u Uitgebreid - USB Type B in op Draadloze muis of Pagina omh./oml..**
- 3 **Stel op dezelfde wijze Link 21L in op Aan in het menu Uitgebreid.**
- 4 **Sluit de USB-poort van de computer met een USB-kabel aan op de USB(TypeB)-poort van de projector.**  
Begin vanaf de tweede keer bij stap twee.

## Lijst met Opdrachten

Als het commando power ON naar de projector wordt gestuurd, schakelt de projector in en gaat hij over in opwarmmodus. Als de projector is ingeschakeld, wordt een dubbele punt ":" (3 Ah) teruggestuurd.

Als een commando wordt ingevoerd, voert de projector het commando uit en stuurt een ":" terug. Vervolgens accepteert hij het volgende commando.

Als het commando dat wordt verwerkt op een abnormale manier wordt afgebroken, wordt er een foutmelding doorgegeven en wordt ":" teruggestuurd.

Onderdeel			Commando
Power ON/OFF	Aan		PWR ON
	Uit		PWR OFF
Signaalselectie	Computer	Automatisch	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
	HDMI (alleen EB-W10/X10)		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB (alleen EB-W10/X10)		SOURCE 52
A/V dempen Aan/Uit	Aan		MUTE ON
	Uit		MUTE OFF
A/V dempen selectie	Zwart		MSEL 00
	Blauw		MSEL 01
	Logo		MSEL 02

Voeg een harde-returncode (CR) (0Dh) in aan het eind van elk commando en verzend de code.

### Communicatieprotocol

- Standaardinstelling voor baudrate: 9.600 bps (de snelheid tijdens communicatie voldoet aan de USB 1.1 norm.)
- Gegevenslengte: 8 bits
- Pariteit: Geen
- Stopbit: 1 bit
- Flowbesturing: Geen

## Ondersteunde Monitorbeeldschermen (EB-W10/W9)

### Computersignalen (RGB analoog)

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingsnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding				
			Normaal	16:9	Volledig	Zoom	Bronformaat
VGA	60/72/75/85	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x768	1280x768	1280x720	1280x800	1280x768	1280x768
	60	1360x768	1280x722	1280x720	1280x800	1280x722	1280x768
	60/75/85	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WSXGA+*	60	1680x1050	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	70/75/85	1152x864	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x1024	1000x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x960	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
SXGA+	60/75	1400x1050	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
MAC13"	67	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
MAC16"	75	832x624	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	832x624
MAC19"	75	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
	60	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
MAC21"	75	1152x870	1059x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800

\* Alleen compatibel wanneer **Veraf** is geselecteerd bij **Resolutie** in het menu Configuratie.

Ook als er andere signalen dan de hierboven genoemde worden doorgegeven, kan het beeld waarschijnlijk wel worden geprojecteerd. Waarschijnlijk worden echter niet alle functies ondersteund.

## Video-component

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingsnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding				
			Normaal	16:9	Volledig	Zoom	Bronformaat
SDTV(480i)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(480p)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576p)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

## Composietvideo/S-video

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingsnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding				
			Normaal	16:9	Volledig	Zoom	Bronformaat
TV(NTSC)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576

## Ingangssignaal vanaf de HDMI-poort (alleen EB-W10)

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingsnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding			
			16:9	Volledig	Zoom	Bronformaat
VGA	60	640x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	60	800x600	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60	1024x768	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	60	1280x960	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800



Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding			
			16:9	Volledig	Zoom	Bronformaat
	60	1280x1024	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60	1400x1050	1280x800	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SDTV(480i)	60	720x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(480p)	60	720x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(576p)	50	720x576	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

## Ondersteunde Monitorbeeldschermen (EB-X10/X9/X92)

### Computersignalen (RGB analoog)

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding		
			Normaal	4:3	16:9
VGA	60/72/75/85	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
SVGA	56/60/72/75/85	800x600	1024x768	1024x768	1024x576
XGA	60/70/75/85	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x768	1024x614	1024x768	1024x576
	60	1360x768	1024x578	1024x768	1024x576
	60/75	1280x800	1024x640	1024x768	1024x576
WXGA+	60	1440x900	1024x640	1024x768	1024x576
SXGA	70/75	1152x864	1024x768	1024x768	1024x576

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding		
			Normaal	4:3	16:9
	60	1280x1024	960x768	1024x768	1024x576
	60	1280x960	1024x768	1024x768	1024x576
SXGA+	60	1400x1050	1024x768	1024x768	1024x576
MAC13"	67	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
MAC16"	75	832x624	1024x768	1024x768	1024x576
MAC19"	75	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
	60	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
MAC21"	75	1152x870	1016x768	1024x768	1024x576

Ook als er andere signalen dan de hierboven genoemde worden doorgegeven, kan het beeld waarschijnlijk wel worden geprojecteerd. Waarschijnlijk worden echter niet alle functies ondersteund.

## Video-component

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

## Composietvideo/S-video

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480	1016x768	1024x576
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	1016x768	1024x576

## Ingangssignaal vanaf de HDMI-poort (alleen EB-X10)

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding	
			4:3	16:9
VGA	60	640x480	1024x768	1024x576
SVGA	60	800x600	1024x768	1024x576
XGA	60	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x800	1024x768	1024x576
SXGA	60	1280x960	1024x768	1024x576
	60	1280x1024	1024x768	1024x576
SXGA+	60	1400x1050	1024x768	1024x576
SDTV(480i)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

## Ondersteunde Monitorbeeldschermen (EB-S10/S9/S92)

### Computersignalen (RGB analoog)

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding		
			Normaal	4:3	16:9
VGA	60/72/75/85	640x480	800x600	800x600	800x450
SVGA	56/60/72/75/85	800x600	800x600	800x600	800x450
XGA	60/70/75/85	1024x768	800x600	800x600	800x450
WXGA	60	1280x768	800x480	800x600	800x450
	60	1360x768	800x451	800x600	800x450
	60/75	1280x800	800x500	800x600	800x450
WXGA+	60	1440x900	800x500	800x600	800x450
SXGA	70/75	1152x864	800x600	800x600	800x450
	60	1280x1024	750x600	800x600	800x450
	60	1280x960	800x600	800x600	800x450
SXGA+	60	1400x1050	800x600	800x600	800x450
MAC13"	67	640x480	800x600	800x600	800x450
MAC16"	75	832x624	800x600	800x600	800x450
MAC19"	75	1024x768	800x600	800x600	800x450
	60	1024x768	800x600	800x600	800x450
MAC21"	75	1152x870	794x600	800x600	800x450

Ook als er andere signalen dan de hierboven genoemde worden doorgegeven, kan het beeld waarschijnlijk wel worden geprojecteerd. Waarschijnlijk worden echter niet alle functies ondersteund.

## Video-component

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480	800x600	800x450
SDTV(576i)	50	720x576	800x600	800x450
SDTV(480p)	60	720x480	800x600	800x450
SDTV(576p)	50	720x576	800x600	800x450
HDTV(720p)	50/60	1280x720	800x600	800x450
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	800x600	800x450

## Composietvideo/S-video

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480	800x600	800x450
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	800x600	800x450

## Algemene Specificatie van de Projector

Productnaam		EB-W10	EB-X10	EB-S10	EB-W9	EB-X9	EB-X92	EB-S9	EB-S92
Afmetingen		295 (B) × 77 (H) × 228 (D) mm (zonder uitstekende delen)							
Paneelgrootte		0,59" breed	0,55"		0,59" breed	0,55"			
Weergavemethode		Polysilicon TFT actieve matrix							
Resolutie		1.024.000 WXGA (1.280 (B) × 800 (H) beeldpunten) × 3	786.432 XGA (1024 (B) × 768 (H) beeldpunten) × 3	480.000 SVGA (800 (B) × 600 (H) beeldpunten) × 3	1.024.000 WXGA (1.280 (B) × 800 (H) beeldpunten) × 3	786.432 XGA (1024 (B) × 768 (H) beeldpunten) × 3		480.000 SVGA (800 (B) × 600 (H) beeldpunten) × 3	
Scherpte instellen		Handmatig							
Zoom instellen		Handmatig (1 tot 1,2)		Digitaal (1 to 1,35)	Handmatig (1 tot 1,2)			Digitaal (1 to 1,35)	
Lamp		UHE-lamp, 200 W modelnr.: ELPLP58			UHE-lamp, 175 W modelnr.: ELPLP58				
Max. audio-uitgang		1 W mono							
Luidspreker		1							
Voeding		100 tot 240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,2 tot 1,4 A					100 tot 240 V AC ±10% 50/60 Hz 2,8 tot 1,2 A	100 tot 240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,2 tot 1,4 A	100 tot 240 V AC ±10% 50/60 Hz 2,8 tot 1,2 A
Energie-verbruik	Gebieden met 100 tot 120 V	In bedrijf: 280 W Stroomverbruik in stand-by-modus (Communicatie aan): 2,6 W Stroomverbruik in stand-by-modus (Communicatie uit): 0,3 W					In bedrijf: 244 W Stroomverbruik in stand-by-modus (Communicatie aan): 2,6 W Stroomverbruik in stand-by-modus (Communicatie uit): 0,3 W	In bedrijf: 280 W Stroomverbruik in stand-by-modus (Communicatie aan): 2,6 W Stroomverbruik in stand-by-modus (Communicatie uit): 0,3 W	In bedrijf: 244 W Stroomverbruik in stand-by-modus (Communicatie aan): 2,6 W Stroomverbruik in stand-by-modus (Communicatie uit): 0,3 W

	<b>Gebieden met 220 tot 240 V</b>	In bedrijf: 265 W Stroomverbruik in stand-by-modus (Communicatie aan): 3,9 W Stroomverbruik in stand-by-modus (Communicatie uit): 0,4 W	In bedrijf: 234 W Stroomverbruik in stand-by-modus (Communicatie aan): 3,9 W Stroomverbruik in stand-by-modus (Communicatie uit): 0,4 W	In bedrijf: 265 W Stroomverbruik in stand-by-modus (Communicatie aan): 3,9 W Stroomverbruik in stand-by-modus (Communicatie uit): 0,4 W	In bedrijf: 234 W Stroomverbruik in stand-by-modus (Communicatie aan): 3,9 W Stroomverbruik in stand-by-modus (Communicatie uit): 0,4 W
<b>Bedrijfshoogte</b>	Hoogte 0 tot 2.286 m				
<b>Bedrijfstemperatuur</b>	+5 tot +35°C (geen condensatie)				
<b>Opslagtemperatuur</b>	-10 tot +60°C (geen condensatie)				
<b>Gewicht</b>	Circa 2,3 kg				

Productnaam			EB-W10	EB-X10	EB-S10	EB-W9	EB-X9	EB-X92	EB-S9	EB-S92
Aansluitingen	Computer-ingangspoort	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwtje) blauw							
	Video (Video)-ingangspoort	1	RCA pin-aansluiting							
	S-video Ingangspoort	1	4-pens mini-DIN							
	Audio-L/R (Audio-L/R)-ingangspoort	1	RCA-penaansluiting x 2 (L, R)		Stereo mini-aansluiting					
	HDMI-poort	1	HDMI (voor audio wordt alleen PCM ondersteund)		–					
	Monitor Uitgang	1	–			15-pens Mini D-Sub (vrouwtje) zwart		–	15-pens Mini D-Sub (vrouwtje) zwart	–
	Audio-uitvoer (Audio Out)-uitgang	1	–		Stereo mini-aansluiting					
	USB (TypeA) poort*1	1	USB-connector (type A)		–					
	USB (TypeB) poort*2	1	USB-connector (type B)							

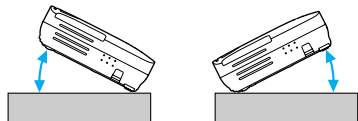
\*1 Ondersteunt USB 1.1.

\*2 Ondersteunt USB 2.0.

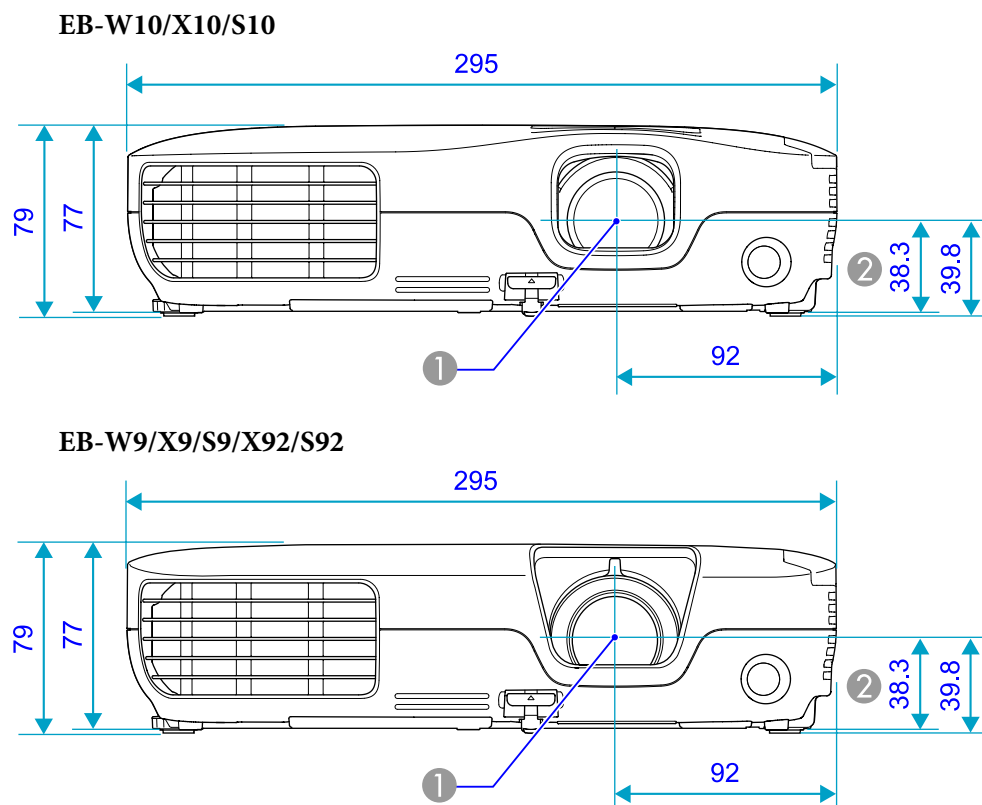
USB(TypeA)- en USB(TypeB)-poorten werken niet gegarandeerd op alle apparaten die USB ondersteunen.



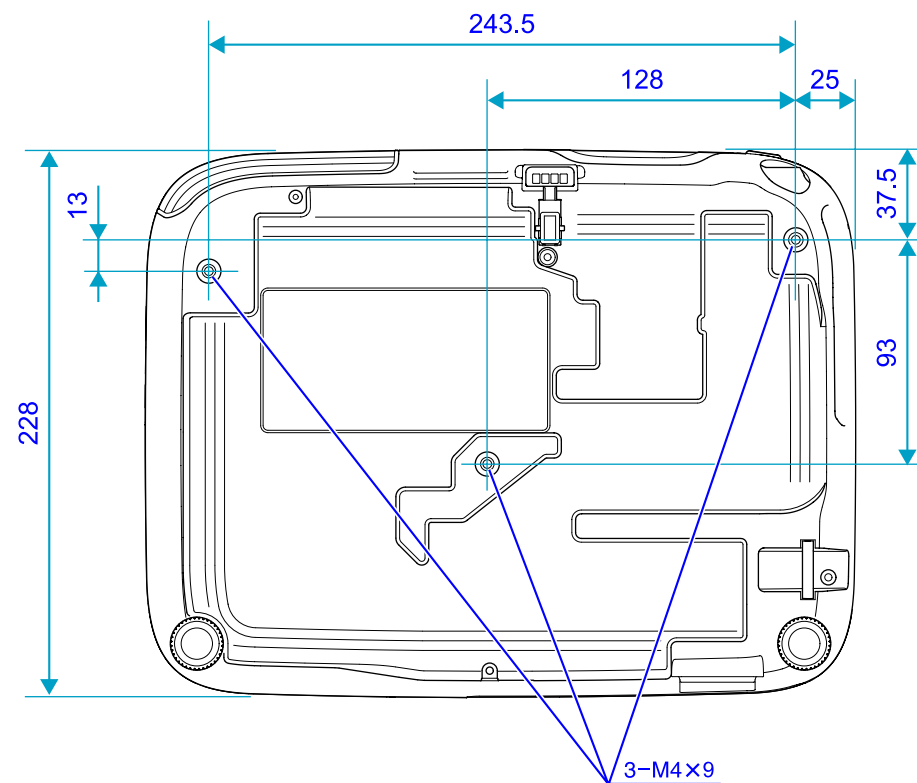
### Kantelhoek



Als u de projector kantelt onder een hoek van meer dan 30°, kan deze worden beschadigd en ongelukken veroorzaken.



- ① Midden van lens
- ② Afstand van lensmidden tot bevestigingspunten ophangbeugel



Eenheid: mm

Hier vindt u een duidelijke uitleg van technische termen die in deze handleiding worden gebruikt. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

<b>Composite Video</b>	Videosignalen die de helderheidssignalen van de video en kleursignalen samenbundelen. Dit signaaltipe wordt vaak gebruikt door videoapparatuur voor thuisgebruik (de indelingen NTSC, PAL en SECAM). Het draagsignaal Y (luminantiesignaal) en chroma (kleur)-signaal uit de kleurbalk overlappen elkaar om één signaal te vormen.
<b>Contrast</b>	De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden vergroot of verminderd zodat tekst en afbeeldingen duidelijker te zien zijn, of om ze zachter te laten lijken. Het aanpassen van deze eigenschap van een beeld wordt ook wel Contrast genoemd.
<b>Geïnterlineerd</b>	Een beeldscanmethode waarbij de beeldgegevens worden opgedeeld in dunne horizontale lijnen die in volgorde worden weergegeven, beginnend van links naar rechts en vervolgens van boven naar beneden. De even genummerde lijnen en de oneven genummerde lijnen worden om en om weergegeven.
<b>HDCP</b>	Een afkorting van High-bandwidth Digital Content Protection, dat verwijst naar een auteursrechtelijk beschermde technologie die illegaal kopiëren voorkomt door het versleutelen van de signalen die via de HDMI-ingang digitaal verzonden en ontvangen worden. Omdat de HDMI-ingangspoort op deze projector HDCP ondersteunt, kan het beelden projecteren die beveiligd zijn door HDCP-technologie. Mocht de HDCP-standaard echter wijzigen, dan is het wellicht niet mogelijk om digitaal beveiligde beelden door de veranderde standaard te projecteren.
<b>HDTV</b>	Een afkorting voor High-Definition Television die verwijst naar high-definition systemen die voldoen aan de volgende eisen. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = <u>Progressief</u>, i = <u>Geïnterlineerd</u>)</li> <li>• Scherm <u>hoogte-breedteverhouding</u> van 16:9</li> </ul>
<b>Hoogte-breedteverhouding (Hoogte-breedteverh.)</b>	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. HDTV-beelden hebben een hoogte-breedteverhouding van 16:9 en lijken uitgerekt. De hoogte-breedteverhouding voor standaard beelden is 4:3.
<b>Progressief</b>	Een beeldscanmethode waarbij de beeldgegevens van een enkel beeld doorlopend van boven naar beneden worden gescand om een enkel beeld te maken.
<b>SDTV</b>	Een afkorting voor Standard Definition Television die verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor <u>HDTV</u> High-Definition Television.
<b>sRGB</b>	Een internationale standaard voor kleurintervallen die is opgesteld zodat kleuren die door videoapparatuur worden weergegeven gemakkelijk door het besturingssysteem van computers en Internet kunnen worden bewerkt. Als een aangesloten bron een sRGB-modus heeft, stel dan zowel de projector als de aangesloten bron in op sRGB.
<b>SVGA</b>	Een soort videosignaal met een resolutie van 800 (horizontaal) × 600 (verticaal) beeldpunten die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.
<b>S-video</b>	Een videosignaal dat helderheid en kleuren scheidt voor een betere beeldkwaliteit. Verwijst naar beelden die bestaan uit twee onafhankelijke signalen: Y (helderheidssignaal) en C (kleursignaal).
<b>SXGA</b>	Een soort videosignaal met een resolutie van 1.280 (horizontaal) × 1.024 (verticaal) beeldpunten die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.

<b>Sync.</b>	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de fases van deze signalen bij elkaar worden gebracht (de relatieve positie van de pieken en dalen in de signalen) wordt synchronisatie genoemd. Als de signalen niet worden gesynchroniseerd, kan er flikkering, wazigheid en horizontale interferentie optreden.
<b>Tracking</b>	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de frequenties van deze signalen op elkaar worden afgestemd (het aantal pieken in het signaal) wordt ook wel frequentieafstemming genoemd. Als de frequentieafstemming niet juist wordt uitgevoerd, verschijnen er brede verticale strepen in het signaal.
<b>Vernieuwingsnelh.</b>	Het lichtgevende element van een scherm behoudt zijn helderheid en kleur maar heel kort. Daarom moet het beeld vele keren per seconde worden gescand om het lichtgevende element te verversen. Het aantal keren dat het beeld per seconde ververs wordt heet verversingsfrequentie en wordt uitgedrukt in hertz (Hz).
<b>VGA</b>	Een soort videosignaal met een resolutie van 640 (horizontaal) $\times$ 480 (verticaal) beeldpunten die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.
<b>Video-component</b>	Een videosignaal dat helderheid en kleuren scheidt voor een betere beeldkwaliteit. Verwijst naar beelden die bestaan uit drie onafhankelijke signalen: Y (helderheidssignaal), Pb en Pr (kleurverschilsignalen).
<b>XGA</b>	Een soort videosignaal met een resolutie van 1.024 (horizontaal) $\times$ 768 (verticaal) beeldpunten die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

---

## Betreffende de benamingen

Microsoft® Windows® 2000 besturingssysteem  
Microsoft® Windows® XP Professional besturingssysteem  
Microsoft® Windows® XP Home Edition besturingssysteem  
Microsoft® Windows Vista® besturingssysteem  
Microsoft® Windows® 7 besturingssysteem

In deze handleiding verwijzen we naar de bovenvermelde besturingssystemen als "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista"

en "Windows 7". Bovendien kan de gemeenschappelijke benaming Windows gebruikt worden om te verwijzen naar Windows 2000, Windows XP, Windows Vista en Windows 7. Ook kan de benaming Windows weggelaten worden wanneer naar verschillende versies wordt verwezen zoals bijvoorbeeld Windows 2000/XP/Vista.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x

In deze handleiding verwijzen we naar de bovenvermelde besturingssystemen als "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" en "Mac OS X 10.6.x". Bovendien wordt de gemeenschappelijke benaming "Mac OS" gebruikt om naar deze systemen te verwijzen.

---

## Algemene Opmerking:

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint en het Windows-logo zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en andere landen.

IBM, DOS/V, en XGA zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, en iMac zijn handelsmerken van Apple Inc

Dolby is een handelsmerk van Dolby Laboratories.

HDMI en High-Definition Multimedia Interface zijn (gedeponeerde) handelsmerken van HDMI Licensing LLC. 

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

**A**

A/V dempen .....	26
Aanwijzervorm .....	54
Aanzicht .....	106
Achtergrond weergeven .....	55
Achterkant .....	55
Achterscherm .....	74
Achterste voet .....	13
Afstand .....	88
Afstandsbediening .....	15
Alle standaardwaarden .....	58
Audio-ingang .....	11, 12
Audio-L/R-ingang .....	11
Audio-uitgang .....	11, 12
Automatische configuratie .....	52
Automatische iris .....	26

**B**

Bedieningspaneel .....	13, 14
Bedrijfstemperatuur .....	103
Bedrijfstijd van lamp terugzetten .....	58, 82
Beeld-menu .....	51
Bericht .....	55
Beveiligd-met-wachtwoord-sticker .....	39
Beveiligingssleuf .....	10
Bevestigingspunten ophangbeugel .....	13
Bevriezen .....	27
Bewerking .....	56
Bovenkant .....	55
Breedbeeldformaat .....	28
Bron .....	57
Bron zoeken .....	13, 14, 23

**C**

Computeringang .....	10, 11, 12
Configuratiemenu .....	50
Contrast .....	51

**D**

De batterijen vervangen .....	77
Diavoorstelling .....	42
Direct inschakelen .....	56
Draadloze muis .....	35
Dynamisch .....	25

**E**

ESC/VP21 .....	93
Externe receiver .....	9, 10, 11, 12
E-Zoom .....	34

**F**

Foto .....	25
------------	----

**G**

Gebruikerslogo .....	86
Gebruikerslogo beveiligen .....	38

**H**

HDMI-poort .....	10
Helderheid .....	51
Help-functie .....	60
Het oppervlak van de projector reinigen .....	75
Hoogte-breedte .....	28, 53

Hoogtemodus .....	56
-------------------	----

**I**

Informatie-menu .....	57
Ingangssignaal .....	53, 57
Inschakelbeveiliging .....	38
Instelbare voet aan voorzijde .....	9
Instellingen-menu .....	54

**K**

Kantelhoek .....	105
Keystone .....	54
Kleuraanpassing .....	51
Kleurmodus .....	25, 51
Kleurverzadiging .....	51
kruis .....	34

**L**

Lampuren .....	57
Link 21 .....	93
Link 21L .....	56
Luchtafvoerventilator .....	9
Luchttoevoerventilator .....	9

**M**

Monitor out-poort .....	12
Monitorbeeldschermen .....	95

**N**

Namen van onderdelen en functies .....	9
--	---

**O**

Ondersteunde monitorbeeldschermen .....	95
Opslagtemperatuur .....	103
Opstartscherm .....	55
Optionele accessoires .....	85
Oververhitting .....	63

**P**

Pagina omhoog/omlaag .....	36
Pointer .....	33
Positie .....	53
Presentatie .....	25
Problemen oplossen .....	62
Procedure voor het vervangen van de luchtfILTER .....	83
Procedure voor het vervangen van een projectorlamp .....	79
Progressief .....	53
Projectie .....	55

**R**

Reinigen van luchtfILTER en luchttoevoerventilator .....	76
Resetten-menu .....	58
Resolutie .....	57

**S**

Schermgrootte .....	88
Scherpstelring .....	10
Scherpte .....	51
Schoolbord .....	25
Signaal-menu .....	52

Sluimerstand .....	56
Sport .....	25
sRGB .....	25
Stand-by modus .....	56
Stroomverbruik .....	54
S-video-ingang .....	10, 11, 12
Sync. info .....	57
Synchronisatie .....	53

**T**

Taal .....	56
Technische gegevens .....	102
Theater .....	25
Tint .....	51
Toetsvergrendeling .....	40, 54
Tracking .....	52

**U**

Uitgebreid-menu .....	55
USB(TypeA)-ingang .....	10
USB(TypeB)-ingang .....	10, 11, 12
USB-apparaten aansluiten en verwijderen .....	42

**V**

Verbruiksmateriaal .....	85
Vernieuwingssnelheid .....	57
Vervangingsperiode luchtfILTER .....	83
Vervangingsperiode projectorlamp .....	79
Videobereik HDMI .....	53
Video-ingang .....	10, 11, 12
Videosignaal .....	53, 57
Voedingsingang .....	10, 11, 12

Volledig vergrendelen .....	40
Volume .....	54
Voorkant .....	55

**W**

Wachtwoordbeveiliging .....	38
Weergeven .....	55
Whiteboard .....	25

**Z**

Zoomstelring .....	10
--------------------	----