



Εγχειρίδιο χρήσης

Multimedia Projector

EB-1775W

EB-1770W



EB-1760W

EB-1750





Σύμβολα που Χρησιμοποιούνται Στον Οδηγό

• Υποδείξεις ασφαλείας

Τα φυλλάδια τεκμηρίωσης και ο βιντεοπροβολέας χρησιμοποιούν σύμβολα γραφικών που δείχνουν πώς να χρησιμοποιείτε το βιντεοπροβολέα με ασφάλεια. Κατανοήστε και σεβαστείτε τα σύμβολα προσοχής έτσι ώστε να αποφύγετε τραυματισμούς σε ανθρώπους ή ζημιές σε περιουσία.

 Προειδοποίηση	Το παρόν σύμβολο παρέχει πληροφορίες που αν τις αγνοήσετε θα μπορούσαν ενδεχομένως να οδηγήσουν σε προσωπικό τραυματισμό ή ακόμα και θάνατο λόγω λανθασμένου χειρισμού.
 Προσοχή	Το παρόν σύμβολο παρέχει πληροφορίες που αν τις αγνοήσετε θα μπορούσαν ενδεχομένως να οδηγήσουν σε προσωπικό τραυματισμό ή υλικές ζημιές λόγω λανθασμένου χειρισμού.

• Υποδείξεις γενικών πληροφοριών

Προσοχή	Επισημαίνει διαδικασίες που μπορούν να καταλήξουν σε ζημιά ή τραυματισμό, αν ο χρήστης δεν επιδείξει την απαραίτητη προσοχή.
	Υποδεικνύει πρόσθετες πληροφορίες και οδηγίες, χρήσιμες για το χρήστη, σχετικά με ένα θέμα.
	Υποδεικνύει μια σελίδα στην οποία ο χρήστης μπορεί να βρει αναλυτικές πληροφορίες σχετικά με ένα θέμα.
	Υποδεικνύει ότι στο γλωσσάρι όρων δίνεται επεξήγηση για την υπογραμμισμένη ή τις υπογραμμισμένες λέξεις μπροστά από αυτό το σύμβολο. Βλ. την ενότητα "Γλωσσάρι" στο κεφάλαιο "Παράρτημα".  "Γλωσσάρι" σελ.144
[Όνομα]	Υποδεικνύει το όνομα ενός κουμπιού στο τηλεχειριστήριο ή τον πίνακα ελέγχου. Παράδειγμα: κουμπί [Esc]
Όνομα μενού	Υποδεικνύει τα στοιχεία του μενού Διαμόρφωση. Παράδειγμα: Επιλέξτε Φωτεινότητα από το μενού Εικόνα . Εικόνα - Φωτεινότητα

Σύμβολα που Χρησιμοποιούνται Στον Οδηγό 2

Εισαγωγή

Χαρακτηριστικά Βιντεοπροβολέα 8

Κατάλογος λειτουργιών ανά μοντέλο	8
Γρήγορη και εύκολη ρύθμιση, Προβολή και Αποθήκευση	8
Σύνδεση με καλώδιο USB και προβολή (USB Display)	8
Εύκολη διόρθωση εικόνας	8
Ρύθμιση εικόνας προβολής για την αυτόματη προσαρμογή της στο πλαίσιο της οθόνης - Screen Fit - (μόνο στο μοντέλο EB-1775W)	8
Εντοπισμός κινήσεων του βιντεοπροβολέα και αυτόματη διόρθωση παραμόρφωσης της εικόνας	9
Χρήσιμες λειτουργίες για να διευρύνετε το πεδίο των παρουσιάσεών σας	9
Αύξηση του προβαλλόμενου περιεχομένου σε ευρεία (WXGA) οθόνη (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)	9
Σύνδεση σε ασύρματο LAN και προβολή εικόνων από την οθόνη του υπολογιστή (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)	9
Ασύρματη σύνδεση βιντεοπροβολέα και υπολογιστή με το πρόγραμμα Quick Wireless Connection (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)	10
Εκμεταλλευτείτε στο έπακρο το τηλεχειριστήριο	10

Ονόματα και Λειτουργίες Εξαρτημάτων 11

Μπροστινή/Επάνω πλευρά	11
Οπίσθια πλευρά	13
Βάση	14
Πίνακας ελέγχου	15
Τηλεχειριστήριο	16
Αντικατάσταση μπαταριών του τηλεχειριστηρίου	19
Εύρος λειτουργίας τηλεχειριστηρίου	20

Προετοιμασία του βιντεοπροβολέα

Εγκατάσταση του βιντεοπροβολέα 22

Μέθοδοι Εγκατάστασης	22
Μέθοδοι εγκατάστασης	23

Μέγεθος οθόνης και προσεγγιστική απόσταση προβολής	23
--	----

Σύνδεση συσκευών 25

Σύνδεση υπολογιστή	25
Σύνδεση συσκευών προέλευσης εικόνας	26
Σύνδεση συσκευών USB	28

Βασική χρήση

Προβολή εικόνων 31

Από την εγκατάσταση στην προβολή	31
Αυτόματη ανίχνευση εισερχόμενων σημάτων και αλλαγή της εικόνας προβολής (Αναζήτηση πηγής)	32
Μετάβαση στην επιθυμητή εικόνα με το τηλεχειριστήριο	33
Προβολή με τη λειτουργία USB Display	33
Απαιτήσεις συστήματος	33
Σύνδεση για πρώτη φορά	34
Κατάργηση εγκατάστασης	35

Ρύθμιση των εικόνων προβολής 36

Αυτόματη ρύθμιση για προσαρμογή στο πλαίσιο της οθόνης - Screen Fit - (μόνο στο μοντέλο EB-1775W)	36
Διόρθωση τραπεζοειδούς παραμόρφωσης keystone	38
Αυτόματη διόρθωση - Αυτ.Οριζ./Κάθ.Τρ. - (μόνο στο μοντέλο EB-1775W)	39
Αυτόματη διόρθωση - Αυτόματο Κ-Τραπέζιο - (μόνο στα μοντέλα EB-1770W/EB-1760W/EB-1750)	39
Χειροκίνητη διόρθωση - χειροκίνητο Οριζ./Κάθ.Τρ. -	39
Χειροκίνητη διόρθωση (Quick Corner)	40
Ρύθμιση μεγέθους εικόνας	42
Ρύθμιση θέσης εικόνας	42
Ρύθμιση οριζόντιας κλίσης	43
Διόρθωση εστίασης	43
Ρύθμιση έντασης ήχου	43
Επιλογή της ποιότητας προβολής (Επιλογή της Λειτ. Χρώματος)	44
Ρύθμιση Αυτόματο διάφραγμα	45
Αλλαγή του Λόγου Διαστάσεων	46
Μέθοδοι αλλαγής	46
Αλλαγή των αναλογιών εικόνας για εικόνες εξοπλισμού βίντεο	46

Αλλαγή του λόγου διαστάσεων για εικόνες του υπολογιστή	48
--	----

Χρήσιμες Λειτουργίες

Λειτουργίες προβολής	51
Προβολή χωρίς τον υπολογιστή (Παρουσ διαφ)	51
Προδιαγραφές για αρχεία που μπορούν να προβληθούν με Παρουσ διαφ	51
Παραδείγματα Παρουσ διαφ	52
Μέθοδοι λειτουργίας Παρουσ διαφ	52
Προβολή της επιλεγμένης εικόνας	55
Διαδοχική προβολή των αρχείων εικόνας σε έναν φάκελο (Παρουσ διαφ)	55
Αναπαραγωγή σεναρίου	56
Διαδικασίες λειτουργιών κατά την αναπαραγωγή σεναρίου	56
Ρυθμίσεις εμφάνισης αρχείου εικόνας και ρυθμίσεις λειτουργίας Παρουσ διαφ	57
Προσωρινή απόκρυψη εικόνας και ήχου (Σίγαση A/V)	58
Πάγωμα της εικόνας (Πάγωμα)	59
Λειτουργία δείκτη (Δείκτης)	59
Μεγέθυνση τμήματος της εικόνας (E-Zoom)	61
Χρήση του τηλεχειριστηρίου για λειτουργία του δείκτη ποντικίου (Ασύρματο ποντίκι)	62
Ορισμός αναγνωριστικού και χρήση του τηλεχειριστηρίου	63
Ρύθμιση του αναγνωριστικού βιντεοπροβολέα	64
Ρύθμιση αναγνωριστικού του τηλεχειριστηρίου	65
Διόρθωση χρώματος κατά την προβολή από πολλούς βιντεοπροβολείς	66
Περίληψη διαδικασίας διόρθωσης	66
Διόρθωση	66
Αποθήκευση Λογότυπου Χρήστη	67
Λειτουργίες Ασφαλείας	70
Διαχείριση χρηστών (Προστ. με κωδ. πρόσβ.)	70
Παραλλαγές της λειτουργίας Προστ. με κωδ. πρόσβ.	70
Ρύθμιση της Προστ. με κωδ. πρόσβ.	70
Εισαγωγή του Κωδικού Πρόσβασης	71
Περιορισμός λειτουργίας (Κλειδ Λειτουργ)	72
Αντικλεπτικό κλειδωνά	74

Μενού Διαμόρφωση

Χρήση του μενού Διαμόρφωση	76
Κατάλογος Λειτουργιών	77
Πίνακας του μενού "Διαμόρφωση"	77
Μενού Δίκτυο (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)	78
Μενού Εικόνα	80
Μενού Σήμα	82
Μενού Ρυθμίσεις	84
Μενού Εκτεταμένη	85
Μενού Δίκτυο (μόνο για τα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)	88
Σημειώσεις σχετικά με τη λειτουργία του μενού Δίκτυο	88
Λειτουργίες εικονικού πληκτρολογίου	89
Μενού Βασικό	90
Μενού Ασύρμ.LAN	91
Μενού Ασφάλεια	92
Μενού Ηλ. ταχυδ.	94
Μενού Άλλα	95
Μενού Μηδενισμός	95
Μενού Πληροφ. (Μόνο Εμφάνιση)	96
Μενού Μηδενισμός	97

Αντιμετώπιση Προβλημάτων

Χρήση της Βοήθειας	99
Επίλυση Προβλημάτων	100
Κατάσταση ενδεικτικών λυχνιών	100
Σε περίπτωση που οι ενδεικτικές λυχνίες δεν βοηθούν	104
Προβλήματα με τις εικόνες	105
Δεν εμφανίζεται καμία εικόνα	105
Οι κινούμενες εικόνες δεν εμφανίζονται (μόνο το κομμάτι της κινούμενης εικόνας γίνεται μαύρο)	106
Η προβολή σταματά αυτόματα	106
Εμφανίζεται το μήνυμα "Δεν υποστηρίζεται".	106
Εμφανίζεται το μήνυμα "Απουσία σήματος".	106

Οι εικόνες είναι θολές, χωρίς εστίαση ή παραμορφωμένες	107
Οι εικόνες εμφανίζουν παρεμβολές ή παραμόρφωση	108
Η εικόνα δεν προβάλλεται ολόκληρη (μεγάλη) ή είναι μικρή ή ο λόγος διαστάσεων δεν είναι κατάλληλος	108
Τα χρώματα της εικόνας δεν είναι σωστά	109
Οι εικόνες είναι σκοτεινές	110
Προβλήματα κατά την έναρξη της προβολής	110
Ο βιντεοπροβολέας δεν ενεργοποιείται	110
Άλλα προβλήματα	111
Ο ήχος δεν ακούγεται ή είναι αχνός	111
Το τηλεχειριστήριο δεν λειτουργεί	112
Θέλω να αλλάξω τη γλώσσα των μηνυμάτων και των μενού	112
Δεν λαμβάνεται μήνυμα ηλεκτρονικού ταχυδρομείου έστω κι αν προκύπτει πρόβλημα στο βιντεοπροβολέα (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)	113

Συντήρηση

Καθαρισμός	115
Καθαρισμός Επιφάνειας Βιντεοπροβολέα	115
Καθαρισμός Φακού	115
Καθαρισμός του Φίλτρου αέρα	115
Αντικατάσταση Αναλώσιμων	117
Αντικατάσταση λάμπας	117
Περίοδος αντικατάστασης λάμπας	117
Διαδικασία αντικατάστασης της λάμπας	118
Μηδενισμός ωρών λειτουργίας λάμπας	120
Αντικατάσταση φίλτρου αέρα	121
Περίοδος αντικατάστασης φίλτρου αέρα	121
Διαδικασία αντικατάστασης φίλτρου αέρα	121

Παράρτημα

Χρήσιμο λογισμικό	124
EasyMP Network Projection(μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)	124
EasyMP Slide Converter	124
EasyMP Monitor(μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)	124
Προαιρετικά Εξαρτήματα και Αναλώσιμα	126
Προαιρετικά εξαρτήματα	126
Αναλώσιμα	126
Παρακολούθηση και έλεγχος (Μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)	127
Αλλαγή Ρυθμίσεων με Πρόγραμμα Περιήγησης στο Web (Έλεγχος Web)	127
Ρύθμιση βιντεοπροβολέα	127
Εμφάνιση της οθόνης Έλεγχος Web	127
Εμφάνιση της οθόνης Web Remote	128
Χρήση της Λειτουργίας Ειδ.μ.ηλ.ταχ. για την αναφορά προβλημάτων	129
Ανάγνωση μηνύματος ειδοποίησης σφάλματος	129
Διαχείριση με SNMP	130
Εντολές ESC/VP21	130
Πριν την έναρξη	130
Κατάλογος εντολών	131
Πρωτόκολλα επικοινωνίας	131
Πληροφορίες για το Event ID (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)	132
Σχετικά με PJLink (μόνο για το μοντέλο EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)	134
Μέγεθος οθόνης και απόσταση προβολής	135
Απόσταση προβολής (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)	135
Απόσταση προβολής (μόνο στο μοντέλο EB-1750)	136
Υποστηριζόμενες οθόνες	138
Υποστηριζόμενοι τύποι ανάλυσης	138
Σήματα υπολογιστή (αναλογικό RGB)	138

Component video	138
Composite video	138
Σήμα εισόδου από τη θύρα HDMI (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/ EB-1760W)	138
Προδιαγραφές	140
Γενικές Προδιαγραφές Βιντεοπροβολέα	140
Όψη	143
Γλωσσάρι	144
Γενικές Σημειώσεις	146
Σχετικά με τα σύμβολα	146
Γενική γνωστοποίηση:	147
Ευρετήριο	164



Εισαγωγή

Στο κεφάλαιο αυτό περιγράφονται τα χαρακτηριστικά του βιντεοπροβολέα και τα ονόματα των εξαρτημάτων.

Κατάλογος λειτουργιών ανά μοντέλο

Οι διαθέσιμες λειτουργίες διαφέρουν ανάλογα με το μοντέλο που χρησιμοποιείται. Ανατρέξτε στον παρακάτω πίνακα για έναν κατάλογο διαθέσιμων λειτουργιών για το κάθε μοντέλο.

Λειτουργία	EB-1775W	EB-1770W	EB-1760W	EB-1750
USB Display	✓	✓	✓	✓
Σύνδεση HDMI	✓	✓	✓	-
Screen Fit	✓	-	-	-
Αυτ.Οριζ./Κάθ.Τρ.	✓	-	-	-
Αυτόματο Κ-Τραπέζιο	-	✓	✓	✓
Σύνδεση ασύρματου LAN	✓	✓*1	✓*1	-
Αναλύσεις WXGA	✓	✓	✓	-
Quick Wireless Connection	✓	✓*2	✓*2	-
Μενού "Δίκτυο"	✓	✓	✓	-
Παρουσίαση διαφανειών	✓	✓	✓	✓

*1 Η μονάδα ασύρματου LAN διατίθεται ως επιλογή.

*2 Το Quick Wireless Connection USB Key διατίθεται ως επιλογή.

Γρήγορη και Εύκολη ρύθμιση, Προβολή και Αποθήκευση

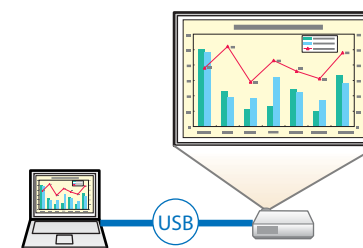
- Ο φορητός και ελαφρύς σχεδιασμός σας επιτρέπει να δημιουργείτε παρουσιάσεις εύκολα και εκτός γραφείου.

- Η ενεργοποίηση και η απενεργοποίηση του βιντεοπροβολέα είναι τόσο απλή όσο μια σύνδεση ή αποσύνδεση.
- Προβολή σε μεγάλες οθόνες από μικρή απόσταση.
- Η ρύθμιση του ύψους είναι πολύ απλή με ένα μοχλό.
- Δεν απαιτείται χρόνος επαναφοράς, γεγονός που διευκολύνει την αποθήκευσή του.

Σύνδεση με καλώδιο USB και προβολή (USB Display)

Συνδέοντας απλώς το παρεχόμενο καλώδιο USB, μπορείτε να προβάλετε εικόνες από την οθόνη του υπολογιστή χωρίς κάποιο καλώδιο υπολογιστή.

☛ "Προβολή με τη λειτουργία USB Display" [σελ.33](#)

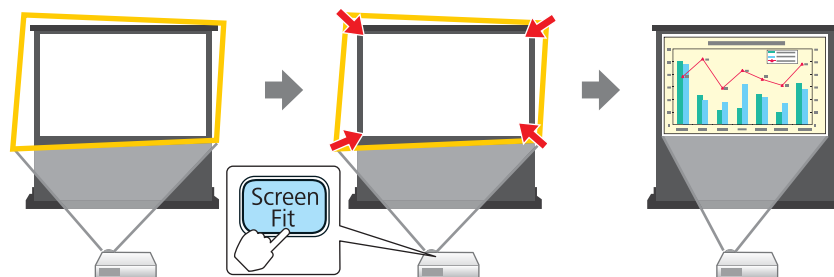


Εύκολη διόρθωση εικόνας

Ρύθμιση εικόνας προβολής για την αυτόματη προσαρμογή της στο πλαίσιο της οθόνης - Screen Fit - (μόνο στο μοντέλο EB-1775W)

Πατώντας το κουμπί [Screen Fit], μπορείτε να ρυθμίσετε αυτόματα την εικόνα προβολής ώστε να προσαρμόζεται στο πλαίσιο της οθόνης διορθώνοντας τυχόν παραμορφώσεις της εικόνας.

☛ "Αυτόματη ρύθμιση για προσαρμογή στο πλαίσιο της οθόνης - Screen Fit - (μόνο στο μοντέλο EB-1775W)" [σελ.36](#)



Εντοπισμός κινήσεων του βιντεοπροβολέα και αυτόματη διόρθωση παραμόρφωσης της εικόνας

Αυτός ο βιντεοπροβολέας διορθώνει αυτόματα την τραπεζοειδή παραμόρφωση keystone και τα προβλήματα εστίασης που προκύπτουν κατά την τοποθέτηση ή τη μετακίνηση του βιντεοπροβολέα.

Για το μοντέλο EB-1775W

Αυτόματη διόρθωση κάθετης και οριζόντιας τραπεζοειδούς παραμόρφωσης keystone.

☛ "Αυτόματη διόρθωση - Αυτ.Οριζ./Κάθ.Τρ. - (μόνο στο μοντέλο EB-1775W)" [σελ.39](#)

Για τα μοντέλα EB-1770W/EB-1760W/EB-1750

Αυτόματη διόρθωση κάθετης τραπεζοειδούς παραμόρφωσης keystone.

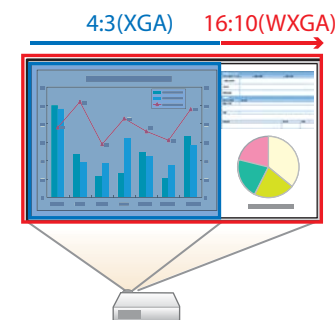
☛ "Αυτόματη διόρθωση - Αυτόματο Κ-Τραπέζιο - (μόνο στα μοντέλα EB-1770W/EB-1760W/EB-1750)" [σελ.39](#)

Χρήσιμες λειτουργίες για να διευρύνετε το πεδίο των παρουσιάσεών σας

Αύξηση του προβαλλόμενου περιεχομένου σε ευρεία (WXGA) οθόνη (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)

Αυξάνοντας τον όγκο των εικόνων και του κειμένου που μπορείτε να προβάλετε, μπορείτε να βελτιώσετε τον αντίκτυπο που θα έχει η παρουσίασή σας.

☛ "Αλλαγή του Λόγου Διαστάσεων" [σελ.46](#)



Σύνδεση σε ασύρματο LAN και προβολή εικόνων από την οθόνη του υπολογιστή (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)

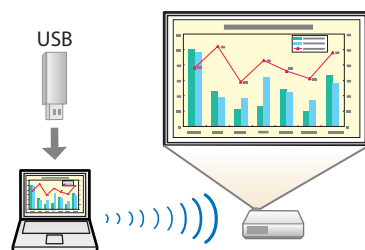
Χρησιμοποιώντας το πρόγραμμα EasyMP Network Projection μαζί με την παρεχόμενη ή την προαιρετική μονάδα ασύρματου LAN, μπορείτε να προβάλετε ασύρματα την οθόνη του υπολογιστή.

☛ [Εγχειρίδιο λειτουργίας EasyMP Network Projection](#)



Ασύρματη σύνδεση βιντεοπροβολέα και υπολογιστή με το πρόγραμμα Quick Wireless Connection (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)

Συνδέοντας το παρεχόμενο ή προαιρετικό Quick Wireless Connection USB Key στον υπολογιστή, μπορείτε να συνδέσετε το βιντεοπροβολέα και τον υπολογιστή χρησιμοποιώντας την ασύρματη επικοινωνία και να προβάλετε εικόνες που βρίσκονται στον υπολογιστή.



Εκμεταλλευτείτε στο έπακρο το τηλεχειριστήριο

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το τηλεχειριστήριο για να εκτελέσετε λειτουργίες όπως η μεγέθυνση τμήματος της εικόνας. Μπορείτε επίσης να χρησιμοποιήσετε το τηλεχειριστήριο ως δείκτη κατά τη διάρκεια μιας παρουσίασης ή ως ποντίκι για τον υπολογιστή.

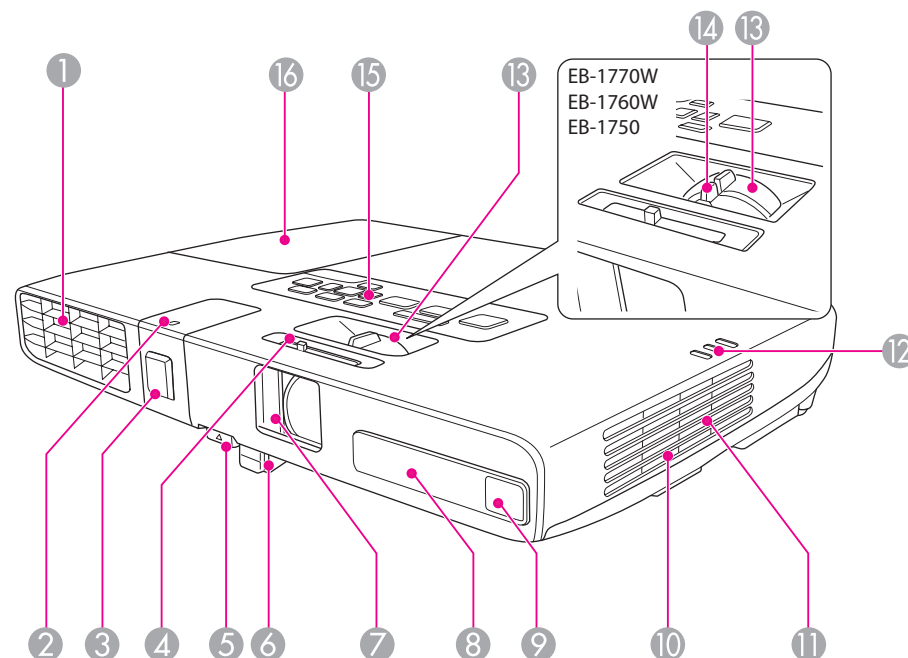
☛ "Λειτουργία δείκτη (Δείκτης)" [σελ.59](#)

☛ "Μεγέθυνση τμήματος της εικόνας (E-Zoom)" [σελ.61](#)

☛ "Χρήση του τηλεχειριστηρίου για λειτουργία του δείκτη ποντικιού (Ασύρματο ποντίκι)" [σελ.62](#)

Όλες οι λειτουργίες σε αυτόν τον οδηγό εξηγούνται με τη βοήθεια των εικόνων από το μοντέλο EB-1775W, εκτός εάν αναφέρεται διαφορετικά.

Μπροστινή/Επάνω πλευρά

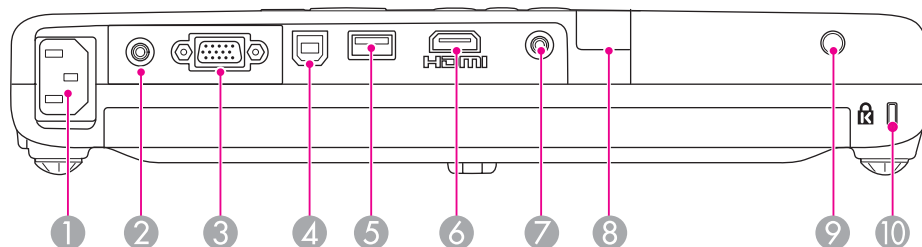


Όνομα	Λειτουργία
1 Σχισμή εξαερισμού	<p>Σχισμή εξαερισμού για τον αέρα που χρησιμοποιείται για την εσωτερική ψύξη του βιντεοπροβολέα.</p> <div data-bbox="1534 1133 2089 1390"> <p>⚠ Προσοχή</p> <p>Κατά την προβολή, μην τοποθετείτε το πρόσωπο ή τα χέρια σας κοντά στη σχισμή εξαερισμού και μην τοποθετείτε κοντά στη σχισμή αντικείμενα που ενδέχεται να παραμορφωθούν ή να καταστραφούν από τη ζέστη.</p> </div>

Όνομα	Λειτουργία
2 Ενδεικτική λυχνία ασύρματου LAN (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)	Εμφανίζει την κατάσταση πρόσβασης της παρεχόμενης ή προαιρετικής μονάδας ασύρματου LAN.
3 Κάλυμμα μονάδας ασύρματου δικτύου LAN (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)	Όταν συνδέετε ασύρματα το βιντεοπροβολέα με έναν υπολογιστή, αφαιρέστε αυτό το κάλυμμα για να εγκαταστήσετε την παρεχόμενη ή προαιρετική μονάδα ασύρματου LAN.
4 Κουμπί συρόμενου πλαισίου παύσης ήχου/εικόνας	Σύρετε το κουμπί για να ανοίξετε και να κλείσετε το συρόμενο πλαίσιο παύσης ήχου/εικόνας.
5 Μοχλός ρύθμισης άκρου στήριξης	Πατήστε το μοχλό άκρου στήριξης για να προεκτείνετε ή να συμπτύξετε το άκρο στήριξης. ☛ "Ρύθμιση θέσης εικόνας" σελ.42
6 Μπροστινό ρυθμιζόμενο άκρο στήριξης	Κατά την τοποθέτηση σε επιφάνεια όπως ένα γραφείο, επεκτείνετε το άκρο για να ρυθμίσετε τη θέση της εικόνας. ☛ "Ρύθμιση θέσης εικόνας" σελ.42
7 Συρόμενο πλαίσιο παύσης ήχου/εικόνας	Κλείστε το συρόμενο πλαίσιο όταν δεν χρησιμοποιείτε το βιντεοπροβολέα για να προφυλάξετε το φακό. Αν το κλείσετε κατά τη διάρκεια της προβολής, αποκρύπτεται η εικόνα και σταματά η αναπαραγωγή του ήχου. ☛ "Προσωρινή απόκρυψη εικόνας και ήχου (Σίγαση A/V)" σελ.58
8 Απομακρ. δέκτης	Λαμβάνει σήματα από το τηλεχειριστήριο.
9 Αισθητήρας (μόνο στο μοντέλο EB-1775W)	Κάνει μετρήσεις όταν ο βιντεοπροβολέας διορθώνει αυτόματα την εικόνα προβολής.
10 Σχισμή αερισμού (φίλτρο αέρα)	Αναρροφά αέρα για την εσωτερική ψύξη του βιντεοπροβολέα. ☛ "Καθαρισμός του Φίλτρου αέρα" σελ.115

Όνομα	Λειτουργία
11 Ηχείο	Πραγματοποιεί αναπαραγωγή ήχου.
12 Ενδεικτικές λυχνίες	Υποδεικνύει την κατάσταση του βιντεοπροβολέα. ☛ "Κατάσταση ενδεικτικών λυχνιών" σελ.100
13 Δακτύλιος ζουμ	Ρυθμίζει το μέγεθος της εικόνας. ☛ "Ρύθμιση μεγέθους εικόνας" σελ.42
14 Δακτύλιος εστίασης (μόνο στα μοντέλα EB-1770W/EB-1760W/EB-1750)	Ρυθμίζει την εστίαση της εικόνας. ☛ "Διόρθωση εστίασης" σελ.43
15 Πίνακας ελέγχου	Πραγματοποιεί τις λειτουργίες του βιντεοπροβολέα. ☛ "Πίνακας ελέγχου" σελ.15
16 Κάλυμμα λάμπας	Ανοίξτε για να αντικαταστήσετε τη λάμπα του βιντεοπροβολέα. ☛ "Αντικατάσταση λάμπας" σελ.117

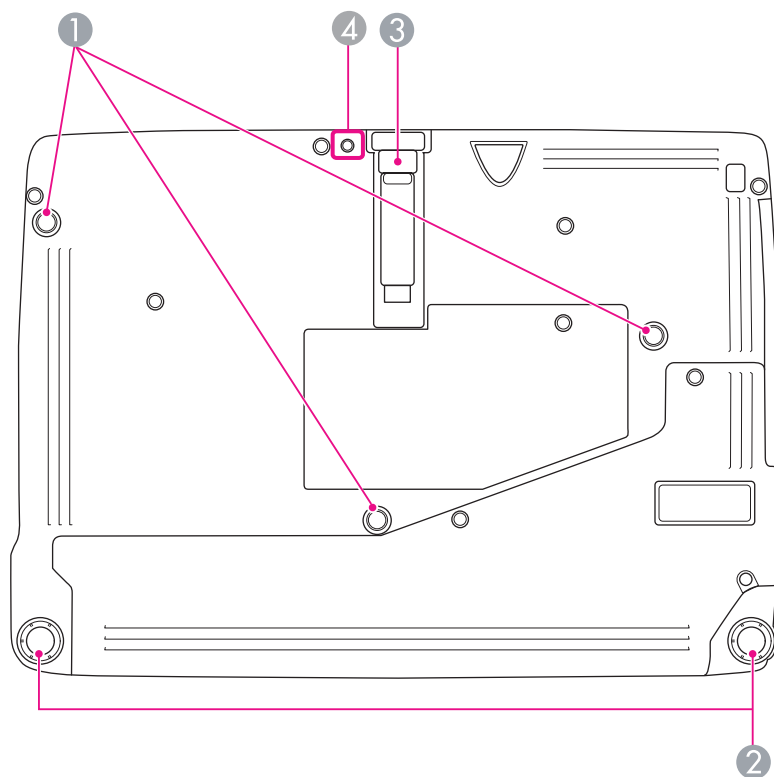
Οπίσθια πλευρά







Όνομα	Λειτουργία
1 Είσοδος τροφοδοσίας	Συνδέει το καλώδιο τροφοδοσίας στο βιντεοπροβολέα. ☛ "Από την εγκατάσταση στην προβολή" σελ.31
2 Θύρα Video	Πραγματοποιεί εισαγωγή σύνθετων σημάτων εικόνας από πηγές βίντεο.
3 Θύρα Computer	Εισάγει σήματα εικόνας από υπολογιστή και σήματα component video από άλλες πηγές εικόνας.
4 Θύρα USB (TypeB)	<ul style="list-style-type: none"> Συνδέει το βιντεοπροβολέα σε έναν υπολογιστή μέσω του παρεχόμενου καλωδίου USB και προβάλλεται η εικόνα που εμφανίζεται στον υπολογιστή. ☛ "Προβολή με τη λειτουργία USB Display" σελ.33 Συνδέει το βιντεοπροβολέα σε υπολογιστή μέσω της παρεχόμενης θύρας USB για τη χρήση της λειτουργίας Ασύρ.ποντίκι. ☛ "Χρήση του τηλεχειριστηρίου για λειτουργία του δείκτη ποντικιού (Ασύρματο ποντίκι)" σελ.62

Όνομα	Λειτουργία
5 Θύρα USB (Type A)	<ul style="list-style-type: none"> Συνδέει μια μονάδα μνήμης USB ή μια ψηφιακή φωτογραφική μηχανή για την προβολή δεδομένων που έχουν μετατραπεί από το πρόγραμμα EasyMP Slide Converter (.FSE και .SIT). Τα δεδομένα προβάλλονται με χρήση του Παρους διαφ. ☛ "Προβολή χωρίς τον υπολογιστή (Παρους διαφ)" σελ.51 Συνδέει την προαιρετική Κάμερα εγγράφων (ELPDC06).
6 Θύρα HDMI (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)	Χρησιμοποιείται για την είσοδο σημάτων εικόνας από εξοπλισμό εικόνας και υπολογιστές συμβατούς με HDMI. Ο βιντεοπροβολέας αυτός είναι συμβατός με HDCP . ☛ "Σύνδεση συσκευών" σελ.25
7 Θύρα Audio	Συνδέει ένα καλώδιο ήχου για αναπαραγωγή ήχου από τα ηχεία του βιντεοπροβολέα.
8 Απομακρ. δέκτης	Λαμβάνει σήματα από το τηλεχειριστήριο. ☛ "Εύρος λειτουργίας τηλεχειριστηρίου" σελ.20
9 Βίδα στερέωσης καλύμματος λάμπας	Βιδώστε για να στερεώσετε το κάλυμμα λάμπας.
10 Υποδοχή ασφαλείας	Η υποδοχή ασφαλείας είναι συμβατή με το σύστημα ασφαλείας Microsaver της Kensington. ☛ "Αντικλεπτικό κλείδωμα" σελ.74

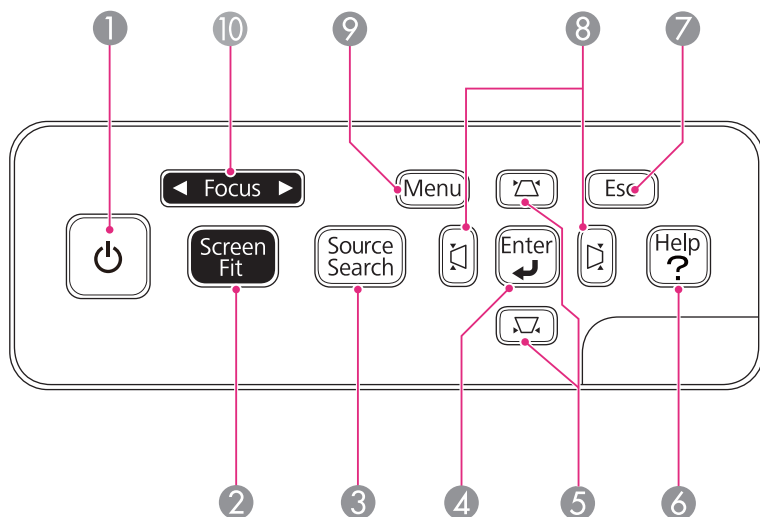
Βάση



Όνομα	Λειτουργία
1 Σημεία στερέωσης στηρίγματος οροφής (τρία σημεία)	Συνδέστε εδώ την προαιρετική θήκη επισύναψης, όταν θέλετε να αναρτήσετε το βιντεοπροβολέα σε οροφή.  "Εγκατάσταση του βιντεοπροβολέα" σελ.22  "Προαιρετικά εξαρτήματα" σελ.126
2 Οπίσθιο άκρο	Κατά την τοποθέτηση σε επιφάνεια όπως γραφείο, περιστρέψτε το άκρο για να το προεκτείνετε ή να το συμπτύξετε προκειμένου να ρυθμίσετε την οριζόντια κλίση.  "Ρύθμιση οριζόντιας κλίσης" σελ.43

Όνομα	Λειτουργία
3 Μπροστινό ρυθμιζόμενο άκρο στήριξης	Κατά την τοποθέτηση σε επιφάνεια όπως ένα γραφείο, επεκτείνετε το άκρο για να ρυθμίσετε τη θέση της εικόνας.  "Ρύθμιση θέσης εικόνας" σελ.42
4 Οπή βίδας για το κάλυμμα της μονάδας ασύρματου δικτύου LAN (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)	Βιδώστε για στερεώσετε το κάλυμμα της μονάδας ασύρματου δικτύου LAN.

Πίνακας ελέγχου

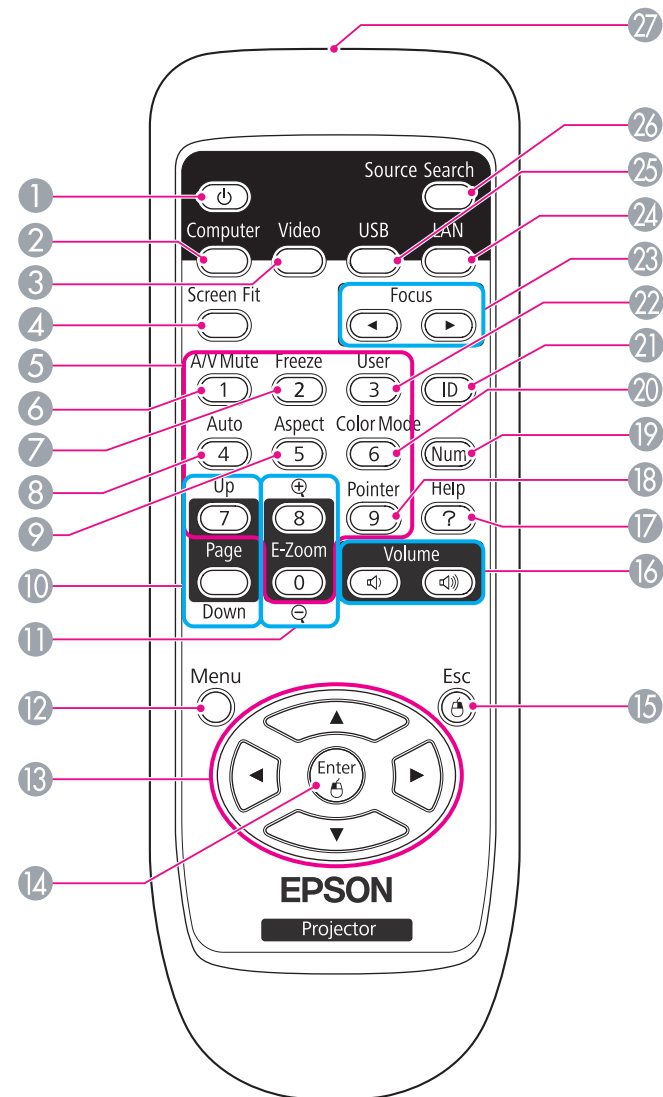


Όνομα	Λειτουργία
1 Κουμπί [⏻]	Για να θέσετε το βιντεοπροβολέα σε λειτουργία ή εκτός λειτουργίας. ☛ "Από την εγκατάσταση στην προβολή" σελ.31
2 Κουμπί [Screen Fit] (μόνο στο μοντέλο EB-1775W)	Ρυθμίζει την εικόνα προβολής ώστε να ταιριάζει στο πλαίσιο της οθόνης. ☛ "Αυτόματη ρύθμιση για προσαρμογή στο πλαίσιο της οθόνης - Screen Fit - (μόνο στο μοντέλο EB-1775W)" σελ.36 Το κουμπί αυτό είναι απενεργοποιημένο όταν ο βιντεοπροβολέας είναι αναρτημένος σε οροφή.
3 Κουμπί [Source Search]	Μεταβαίνει στην επόμενη πηγή εισόδου η οποία αποστέλλει μια εικόνα. ☛ "Αυτόματη ανίχνευση εισερχόμενων σημάτων και αλλαγή της εικόνας προβολής (Αναζήτηση πηγής)" σελ.32

Όνομα	Λειτουργία
4 Κουμπί [Enter]	<ul style="list-style-type: none"> Όταν εμφανίζεται το μενού Διαμόρφωση ή η οθόνη "Βοήθεια", με αυτό το κουμπί πραγματοποιείται αποδοχή και εισαγωγή στην τρέχουσα ενότητα και μεταφορά σε επόμενο επίπεδο. Αν αυτό το κουμπί πατηθεί κατά την προβολή εικόνων από σήμα υπολογιστή, πραγματοποιεί αυτόματη ρύθμιση των λειτουργιών Ιχνηλάτηση, Συγχρονισμός και Θέση για προβολή της βέλτιστης εικόνας.
5 Κουμπιά [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> Πραγματοποιούν διόρθωση κάθετης τραπεζοειδούς παραμόρφωσης keystone. ☛ "Διόρθωση τραπεζοειδούς παραμόρφωσης keystone σε κάθετες κατευθύνσεις" σελ.39 Αν πατηθούν όταν εμφανίζεται το μενού Διαμόρφωση ή η οθόνη "Βοήθεια", τότε αυτά τα κουμπιά επιλέγουν τα στοιχεία των μενού και τις τιμές των ρυθμίσεων. ☛ "Χρήση του μενού Διαμόρφωση" σελ.76 ☛ "Χρήση της Βοήθειας" σελ.99
6 Κουμπί [Help]	Εμφάνιση και κλείσιμο της οθόνης βοήθειας, η οποία παρέχει συμβουλές σχετικά με προβλήματα που πιθανώς να αντιμετωπίσετε. ☛ "Χρήση της Βοήθειας" σελ.99
7 Κουμπί [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Διακοπή της τρέχουσας λειτουργίας. Αν πατηθεί όταν εμφανίζεται το μενού Διαμόρφωση, τότε αυτό το κουμπί το μετακινεί στο προηγούμενο επίπεδο του μενού. ☛ "Χρήση του μενού Διαμόρφωση" σελ.76
8 Κουμπιά [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> Πραγματοποιούν διόρθωση οριζόντιας τραπεζοειδούς παραμόρφωσης keystone. ☛ "Διόρθωση τραπεζοειδούς παραμόρφωσης keystone σε οριζόντιες κατευθύνσεις" σελ.39 Αν πατηθούν όταν εμφανίζεται το μενού Διαμόρφωση ή η οθόνη "Βοήθεια", τότε αυτά τα κουμπιά επιλέγουν τα στοιχεία των μενού και τις τιμές των ρυθμίσεων. ☛ "Χρήση του μενού Διαμόρφωση" σελ.76 ☛ "Χρήση της Βοήθειας" σελ.99









Όνομα	Λειτουργία
9 Κουμπί [Menu]	Εμφανίζει και κλείνει το μενού Διαμόρφωση. ☛ "Χρήση του μενού Διαμόρφωση" σελ.76
10 Κουμπί [Focus] (μόνο στο μοντέλο EB-1775W)	Ρυθμίζει την εστίαση της εικόνας. ☛ "Διόρθωση εστίασης" σελ.43

Τηλεχειριστήριο



Όνομα	Λειτουργία
❶ Κουμπί [⏻]	Για να θέτετε το βιντεοπροβολέα σε λειτουργία ή εκτός λειτουργίας. ☛ "Από την εγκατάσταση στην προβολή" σελ.31
❷ Κουμπί [Computer]	Μεταβαίνει σε εικόνες από τη θύρα Computer.
❸ Κουμπί [Video]	Κάθε φορά που πατιέται αυτό το κουμπί, η πηγή εισόδου εναλλάσσεται μεταξύ εικόνων από τη θύρα Video και HDMI (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W).
❹ Κουμπί [Screen Fit]	Ρυθμίζει την εικόνα προβολής ώστε να ταιριάζει στο πλαίσιο της οθόνης. (μόνο στο μοντέλο EB-1775W) ☛ "Αυτόματη ρύθμιση για προσαρμογή στο πλαίσιο της οθόνης - Screen Fit - (μόνο στο μοντέλο EB-1775W)" σελ.36 Όταν ο βιντεοπροβολέας είναι αναρτημένος από οροφή ή όταν χρησιμοποιούνται τα μοντέλα EB-1770W/EB-1760W/EB-1750, αυτή η λειτουργία δεν εκτελείται έστω κι αν πατηθεί το κουμπί.
❺ Κουμπιά αριθμών	<ul style="list-style-type: none"> Χρησιμοποιήστε αυτό το κουμπί για να καταχωρήσετε έναν κωδικό πρόσβασης και να ορίσετε το αναγνωριστικό του τηλεχειριστηρίου. ☛ "Ρύθμιση αναγνωριστικού του τηλεχειριστηρίου" σελ.65 ☛ "Ρύθμιση της Προστ. με κωδ. πρόσβ." σελ.70 Χρησιμοποιήστε αυτά τα κουμπιά για να καταχωρήσετε αριθμούς στις ρυθμίσεις Δίκτυο από το μενού Διαμόρφωση. (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)
❻ Κουμπί [A/V Mute]	Ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση εικόνας και ήχου. ☛ "Προσωρινή απόκρυψη εικόνας και ήχου (Σίγαση A/V)" σελ.58
❼ Κουμπί [Freeze]	Πάγωμα ή ξεπάγωμα εικόνων. ☛ "Πάγωμα της εικόνας (Πάγωμα)" σελ.59

Όνομα	Λειτουργία
❸ Κουμπί [Auto]	Αν αυτό το κουμπί πατηθεί κατά την προβολή εικόνων από σήμα υπολογιστή, πραγματοποιεί αυτόματη ρύθμιση των λειτουργιών Ιχνηλάτηση , Συγχρονισμός και Θέση για προβολή της βέλτιστης εικόνας.
❹ Κουμπί [Aspect]	Ο λόγος διαστάσεων αλλάζει κάθε φορά που πατάτε το κουμπί. ☛ "Αλλαγή του Λόγου Διαστάσεων" σελ.46
❺ Κουμπιά [Page] [Up] [Down]	Πραγματοποιούν αλλαγές σε σελίδες των αρχείων όπως το PowerPoint κατά τη χρήση των παρακάτω μεθόδων προβολής. <ul style="list-style-type: none"> Κατά τη χρήση της λειτουργίας Ασύρ.ποντίκι <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Χρήση του τηλεχειριστηρίου για λειτουργία του δείκτη ποντικιού (Ασύρματο ποντίκι)" σελ.62 Κατά τη χρήση της λειτουργίας USB Display <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Προβολή με τη λειτουργία USB Display" σελ.33 Κατά τη διάρκεια μιας σύνδεσης δικτύου (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W) Κατά την προβολή εικόνων ή σεναρίων με το Παρουσ διαφ, με το πάτημα αυτών των κουμπιών εμφανίζεται η προηγούμενη/επόμενη οθόνη.
❻ Κουμπιά [E-Zoom] [⏏][⏏]	Μεγεθύνουν ή σμικρύνουν την εικόνα χωρίς να αλλάζει το μέγεθος της προβολής. ☛ "Μεγέθυνση τμήματος της εικόνας (E-Zoom)" σελ.61
❼ Κουμπί [Menu]	Εμφανίζει και κλείνει το μενού Διαμόρφωση. ☛ "Χρήση του μενού Διαμόρφωση" σελ.76

Όνομα	Λειτουργία
13 Κουμπιά [] [] [] []	<ul style="list-style-type: none"> Όταν εμφανίζεται το μενού Διαμόρφωση ή η οθόνη "Βοήθεια", με το πάτημα αυτών των κουμπιών επιλέγονται τα στοιχεία των μενού και οι τιμές της ρύθμισης. ☛ "Χρήση του μενού Διαμόρφωση" σελ.76 Κατά τη προβολή Παρουσίασης, με το πάτημα αυτών των κουμπιών εμφανίζεται η προηγούμενη/επόμενη εικόνα, περιστρέφεται η εικόνα κ.ο.κ. ☛ "Μέθοδοι λειτουργίας Παρουσ διαφ" σελ.52 Κατά τη λειτουργία Ασύρ.ποντίκι, ο δείκτης του ποντικιού μετακινείται προς την κατεύθυνση προς την οποία πατήθηκε το κουμπί. ☛ "Χρήση του τηλεχειριστηρίου για λειτουργία του δείκτη ποντικιού (Ασύρματο ποντίκι)" σελ.62
14 Κουμπί [Enter]	<ul style="list-style-type: none"> Όταν εμφανίζεται το μενού Διαμόρφωση ή η οθόνη "Βοήθεια", με αυτό το κουμπί πραγματοποιείται αποδοχή και εισαγωγή στην τρέχουσα ενότητα και μετάβαση σε επόμενο επίπεδο. ☛ "Χρήση του μενού Διαμόρφωση" σελ.76 Ενεργεί όπως το αριστερό κουμπί του ποντικιού όταν χρησιμοποιείτε τη λειτουργία Ασύρ.ποντίκι. ☛ "Χρήση του τηλεχειριστηρίου για λειτουργία του δείκτη ποντικιού (Ασύρματο ποντίκι)" σελ.62
15 Κουμπί [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Διακόπτει την τρέχουσα λειτουργία. Αν πατηθεί όταν εμφανίζεται το μενού Διαμόρφωση, μετακινείται στο προηγούμενο επίπεδο. ☛ "Χρήση του μενού Διαμόρφωση" σελ.76 Ενεργεί όπως το δεξί κουμπί του ποντικιού όταν χρησιμοποιείτε τη λειτουργία Ασύρ.ποντίκι. ☛ "Χρήση του τηλεχειριστηρίου για λειτουργία του δείκτη ποντικιού (Ασύρματο ποντίκι)" σελ.62
16 Κουμπιά [Volume] [] []	<p>[] Μειώνει την ένταση. [] Αυξάνει την ένταση. ☛ "Ρύθμιση έντασης ήχου" σελ.43</p>

Όνομα	Λειτουργία
17 Κουμπί [Help]	<p>Εμφάνιση και κλείσιμο της οθόνης βοήθειας, η οποία παρέχει συμβουλές σχετικά με προβλήματα που πιθανώς να αντιμετωπίσετε. ☛ "Χρήση της Βοήθειας" σελ.99</p>
18 Κουμπί [Pointer]	<p>Εμφανίζει το δείκτη στην οθόνη. ☛ "Λειτουργία δείκτη (Δείκτης)" σελ.59</p>
19 Κουμπί [Num]	<p>Κρατήστε αυτό το κουμπί πατημένο και πατήστε τα αριθμητικά κουμπιά για να καταχωρήσετε κωδικούς πρόσβασης και αριθμούς. ☛ "Ρύθμιση της Προστ. με κωδ. πρόσβ." σελ.70</p>
20 Κουμπί [Color Mode]	<p>Κάθε φορά που πατάτε το κουμπί, αλλάζει η Λειτουργία χρώματος. ☛ "Επιλογή της ποιότητας προβολής (Επιλογή της Λειτ. Χρώματος)" σελ.44</p>
21 Κουμπί [ID]	<p>Κρατήστε αυτό το κουμπί πατημένο και πατήστε τα αριθμητικά κουμπιά για να ορίσετε το αναγνωριστικό του τηλεχειριστηρίου. ☛ "Ρύθμιση αναγνωριστικού του τηλεχειριστηρίου" σελ.65</p>
22 Κουμπί [User]	<p>Επιλέξτε ένα στοιχείο που χρησιμοποιείται συχνά μεταξύ των πέντε διαθέσιμων στοιχείων του μενού Διαμόρφωση και αντιστοιχίστε το σε αυτό το κουμπί. Πατώντας το κουμπί [User] εμφανίζεται η οθόνη επιλογής/ρύθμισης του αντίστοιχου στοιχείου μενού, όπου μπορείτε να πραγματοποιήσετε ρυθμίσεις με το πάτημα ενός κουμπιού. ☛ "Μενού Ρυθμίσεις" σελ.84 Από προεπιλογή, έχει αντιστοιχιστεί η ρύθμιση Καταν. ενέργειας.</p>

Όνομα	Λειτουργία
23 Κουμπιά [Focus] [◀][▶]	Ρυθμίζει την εστίαση της εικόνας. (μόνο στο μοντέλο EB-1775W) Όταν χρησιμοποιούνται τα μοντέλα EB-1770W/EB-1760W/EB-1750, η εστίαση δεν λειτουργεί, ακόμη και αν πατηθεί το κουμπί. ☛ "Διόρθωση εστίασης" σελ.43
24 Κουμπί [LAN]	Αλλαγή στην εικόνα που προβάλλεται με τη λειτουργία EasyMP Network Projection. Κατά την προβολή με χρήση του παρεχόμενου ή προαιρετικού Quick Wireless Connection USB Key, με αυτό το κουμπί πραγματοποιείται μετάβαση σε αυτήν την εικόνα. (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)
25 Κουμπί [USB]	Κάθε φορά που πατάτε το κουμπί, γίνεται εναλλαγή στις παρακάτω εικόνες: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Εικόνες από τη συσκευή που είναι συνδεδεμένη στη θύρα USB (TypeA)
26 Κουμπί [Source Search]	Μεταβαίνει στην επόμενη πηγή εισόδου η οποία αποστέλλει μια εικόνα. ☛ "Αυτόματη ανίχνευση εισερχόμενων σημάτων και αλλαγή της εικόνας προβολής (Αναζήτηση πηγής)" σελ.32
27 Φωτοεκπέμπου-σα περιοχή τηλεχειριστηρίου	Γίνεται εκπομπή των σημάτων τηλεχειριστηρίου.

Αντικατάσταση μπαταριών του τηλεχειριστηρίου

Αν για κάποιο χρονικό διάστημα μετά τη χρήση, το τηλεχειριστήριο αρχίσει να ανταποκρίνεται με καθυστέρηση ή πάψει να λειτουργεί, πιθανώς οι μπαταρίες του έχουν εξασθενήσει. Μόλις συμβεί αυτό, αντικαταστήστε τις με καινούριες μπαταρίες. Να έχετε διαθέσιμες δύο εφεδρικές μπαταρίες μαγγανίου ή αλκαλικές μπαταρίες μεγέθους AA. Δεν μπορείτε να χρησιμοποιήσετε άλλες μπαταρίες εκτός των μπαταριών μαγγανίου ή αλκαλικών μπαταριών μεγέθους AA.

Προσοχή

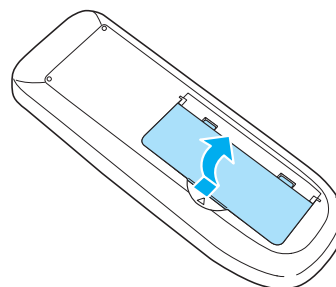
Βεβαιωθείτε ότι έχετε διαβάσει το παρακάτω εγχειρίδιο, προτού χειριστείτε τις μπαταρίες.

☛ [Οδηγίες για την ασφάλεια](#)

1

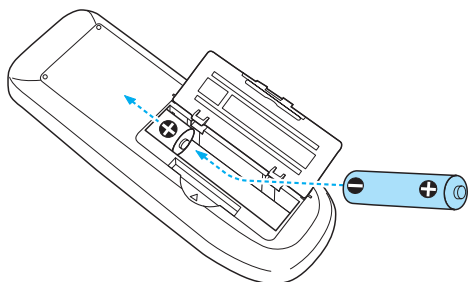
Αφαιρέστε το κάλυμμα των μπαταριών.

Ενώ σπρώχνετε το άγκιστρο του καλύμματος της θήκης μπαταριών, ανασηκώστε το κάλυμμα.



2

Αντικαταστήστε τις παλιές μπαταρίες με καινούριες.

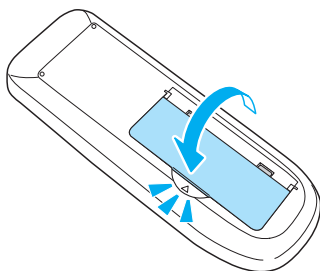


Προσοχή

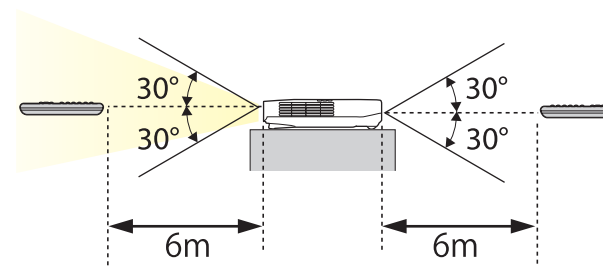
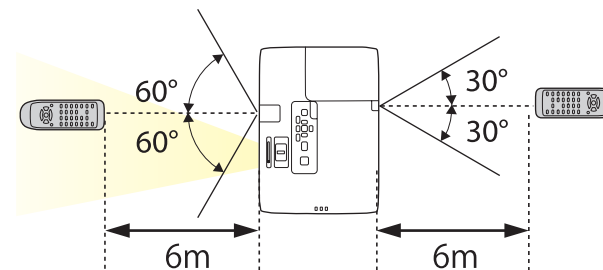
Ελέγξτε τις θέσεις των ενδείξεων (+) και (-) στο εσωτερικό της θήκης μπαταριών για να βεβαιωθείτε ότι τοποθετείτε σωστά τις μπαταρίες.

3 Τοποθετήστε ξανά το κάλυμμα των μπαταριών.

Πιέστε το κάλυμμα της θήκης μπαταριών μέχρι να ασφαλίσει στη θέση του.



Εύρος λειτουργίας τηλεχειριστήριου





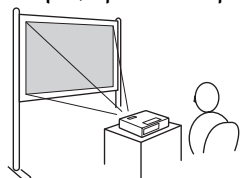
Προετοιμασία του βιντεοπροβολέα

Σε αυτό το κεφάλαιο περιγράφεται ο τρόπος εγκατάστασης του βιντεοπροβολέα και η σύνδεση των πηγών προβολής.

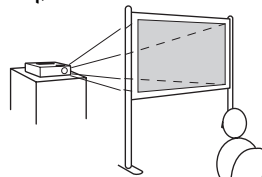
Μέθοδοι Εγκατάστασης

Ο βιντεοπροβολέας υποστηρίζει τις ακόλουθες τέσσερις μεθόδους προβολής. Πραγματοποιήστε την εγκατάσταση του βιντεοπροβολέα ανάλογα με τις συνθήκες της θέσης εγκατάστασης.

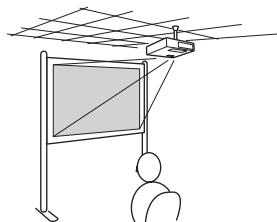
- Προβολή εικόνων μπροστά από την οθόνη. (Πρόσθια προβολή)



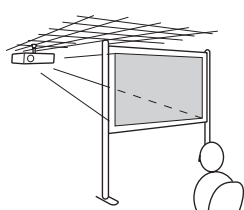
- Προβολή εικόνων πίσω από μια ημιδιαφανή οθόνη. (Οπίσθια προβολή)



- Αναρτήστε το βιντεοπροβολέα από την οροφή και προβάλετε τις εικόνες μπροστά από μια οθόνη. (Πρόσθια/Οροφή προβολή)



- Αναρτήστε το βιντεοπροβολέα από την οροφή και προβάλετε τις εικόνες πίσω από ημιδιαφανή οθόνη. (Οπίσθια/Οροφή προβολή)



⚠ Προειδοποίηση

- Για την ανάρτηση του βιντεοπροβολέα σε οροφή, απαιτείται ειδική μέθοδος εγκατάστασης (στήριγμα οροφής). Αν η εγκατάσταση δεν πραγματοποιηθεί σωστά, ενδεχόμενη πτώση του βιντεοπροβολέα μπορεί να προκαλέσει ατύχημα και τραυματισμό.
- Η χρήση προϊόντων συγκόλλησης στα Σημεία στερέωσης στηρίγματος οροφής, για να μην χαλαρώσουν οι βίδες ή η χρήση λιπαντικών ή ελαίων στο βιντεοπροβολέα ενδέχεται να προκαλέσει ράγισμα στο περίβλημα του βιντεοπροβολέα και ακόλουθη πτώση της συσκευής από το στήριγμα οροφής. Αυτό μπορεί να προκαλέσει σοβαρό τραυματισμό σε άτομα που βρίσκονται κάτω από το στήριγμα οροφής, καθώς και ζημιά στο βιντεοπροβολέα. Κατά την εγκατάσταση ή τη ρύθμιση του στηρίγματος οροφής, μην χρησιμοποιείτε προϊόντα συγκόλλησης για να μην χαλαρώνουν οι βίδες, ούτε έλαια ή λιπαντικά κ.λπ.

Προσοχή

- Μην χρησιμοποιείτε το βιντεοπροβολέα στηρίζοντάς τον στη μία πλευρά του. Ενδέχεται να προκληθούν προβλήματα στη λειτουργία.
- Μην καλύπτετε τη σχισμή αερισμού ή τη σχισμή εξαερισμού του βιντεοπροβολέα. Αν καλυφθεί μία από τις σχισμές, η εσωτερική θερμοκρασία ενδέχεται να ανέβει και να προκαλέσει πυρκαγιά.



- Κατά την ανάρτηση του βιντεοπροβολέα από οροφή απαιτείται ένα προαιρετικό στήριγμα οροφής και μια θήκη επισύναψης.
☛ "Προαιρετικά εξαρτήματα" [σελ.126](#)
- Μπορείτε να αλλάξετε τη ρύθμιση ως εξής πατώντας στο τηλεχειριστήριο το κουμπί [A/V Mute] για περίπου πέντε δευτερόλεπτα.

Πρόσθια ↔ Πρόσθια/Οροφή

Ορίστε **Οπίσθια** ή **Οπίσθια/Οροφή** από το μενού Διαμόρφωση.

☛ Εκτεταμένη - Προβολή [σελ.85](#)

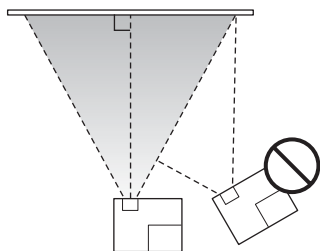
Μέθοδοι εγκατάστασης

Εγκαταστήστε το βιντεοπροβολέα παράλληλα με την οθόνη.

Αν ο βιντεοπροβολέας τοποθετείται σε γωνία ως προς την οθόνη, στην εικόνα προβολής προκύπτει τραπεζοειδής παραμόρφωση keystone. Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τη διόρθωση τραπεζοειδούς παραμόρφωσης keystone, ανατρέξτε στις παρακάτω πληροφορίες.

🔊 "Αυτόματη ρύθμιση για προσαρμογή στο πλαίσιο της οθόνης - Screen Fit - (μόνο στο μοντέλο EB-1775W)" [σελ.36](#)

🔊 "Διόρθωση τραπεζοειδούς παραμόρφωσης keystone" [σελ.38](#)



Τοποθετήστε το βιντεοπροβολέα σε μια επίπεδη επιφάνεια. Αν η εικόνα προβολής έχει οριζόντια κλίση, ανατρέξτε στις παρακάτω πληροφορίες.

🔊 "Ρύθμιση οριζόντιας κλίσης" [σελ.43](#)

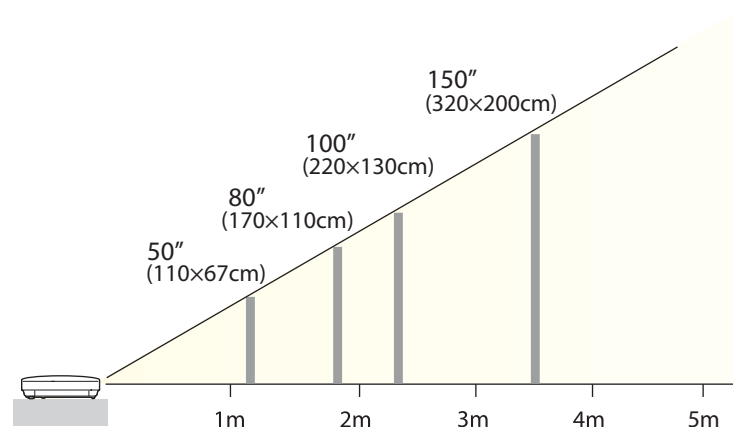
🔊 "Μέγεθος οθόνης και απόσταση προβολής" [σελ.135](#)



Κατά τη διόρθωση τραπεζοειδούς παραμόρφωσης keystone, η εικόνα προβολής ενδέχεται να μειωθεί.

Για τα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W

Μέγεθος οθόνης 16:10

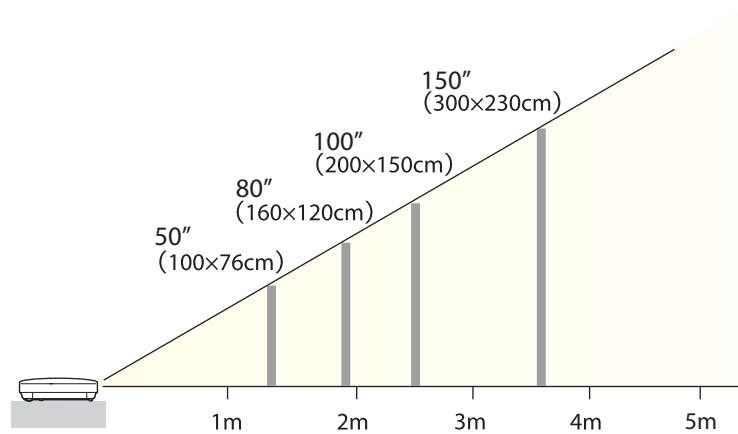


Μέγεθος οθόνης και προσεγγιστική απόσταση προβολής

Το μέγεθος προβολής καθορίζεται από την απόσταση μεταξύ του βιντεοπροβολέα και της οθόνης. Ανατρέξτε στις εικόνες στη δεξιά πλευρά για να επιλέξετε τη βέλτιστη θέση ανάλογα με το μέγεθος της οθόνης. Στις εικόνες φαίνεται η κοντινότερη κατά προσέγγιση απόσταση στο μέγιστο ζουμ. Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με την απόσταση προβολής, ανατρέξτε στις παρακάτω πληροφορίες.

Για το μοντέλο EB-1750

Μέγεθος οθόνης 4:3



Σε αυτήν την ενότητα παρέχονται παραδείγματα του τρόπου σύνδεσης του βιντεοπροβολέα και των πηγών προβολής. Οι εικόνες σε αυτήν την ενότητα προέρχονται από τα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W.

Το όνομα θύρας, η θέση και ο προσανατολισμός συνδέσμου διαφέρουν ανάλογα με τη συνδεόμενη πηγή.

Σύνδεση υπολογιστή

Για προβολή εικόνων από έναν υπολογιστή, συνδέστε τον υπολογιστή ακολουθώντας μία από τις παρακάτω μεθόδους.

① Κατά τη χρήση του παρεχόμενου καλωδίου του υπολογιστή

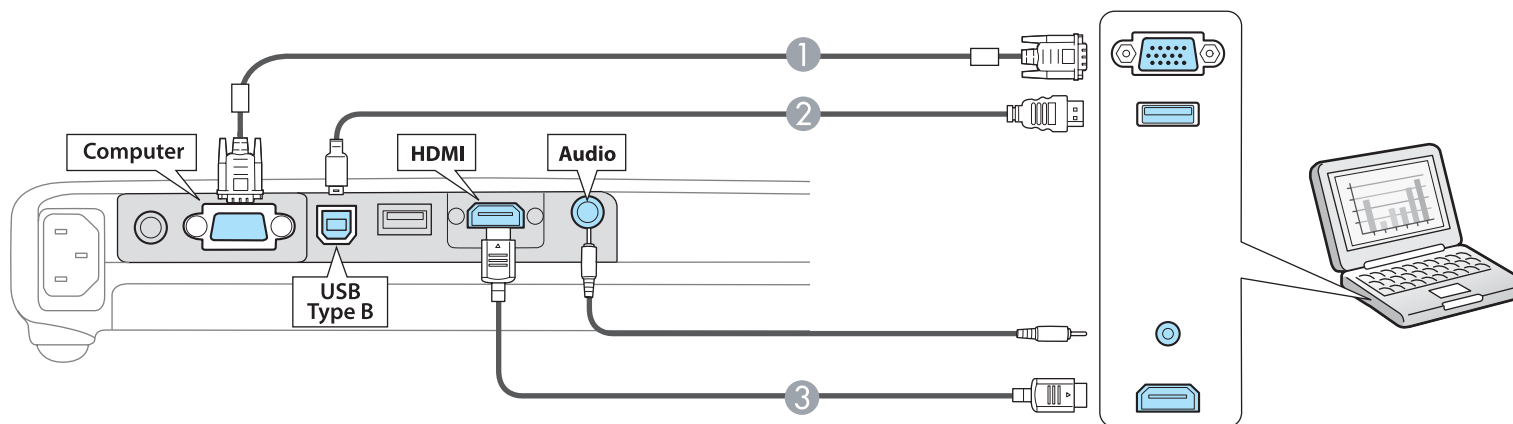
Συνδέστε τη θύρα εξόδου προβολής του υπολογιστή στη θύρα εισόδου Computer του βιντεοπροβολέα χρησιμοποιώντας το παρεχόμενο καλώδιο υπολογιστή. Για αναπαραγωγή ήχου από τα ηχεία του βιντεοπροβολέα, πρέπει να συνδέσετε ένα καλώδιο ήχου του εμπορίου.

② Κατά τη χρήση του παρεχόμενου καλωδίου USB

Συνδέστε τη θύρα USB του υπολογιστή με τη θύρα USB (Type B) του βιντεοπροβολέα χρησιμοποιώντας το παρεχόμενο καλώδιο USB.

③ Κατά τη χρήση καλωδίου HDMI του εμπορίου

Συνδέστε τη θύρα HDMI του υπολογιστή με τη θύρα HDMI του βιντεοπροβολέα χρησιμοποιώντας ένα καλώδιο HDMI του εμπορίου.



Απλώς συνδέοντας το βιντεοπροβολέα σε έναν υπολογιστή με καλώδιο USB μπορείτε να προβάλλετε εικόνες από τον υπολογιστή. Η λειτουργία αυτή ονομάζεται USB Display.

☛ "Προβολή με τη λειτουργία USB Display" [σελ.33](#)

Σύνδεση συσκευών προέλευσης εικόνας

Για προβολή εικόνων από συσκευές αναπαραγωγής DVD ή βίντεο VHS κ.λπ., συνδέστε το βιντεοπροβολέα ακολουθώντας μία από τις παρακάτω μεθόδους.

1 Κατά τη χρήση καλωδίου βίντεο του εμπορίου

Συνδέστε τη θύρα εξόδου βίντεο στη συσκευή προέλευσης της εικόνας στη θύρα εισόδου Video του βιντεοπροβολέα χρησιμοποιώντας ένα καλώδιο βίντεο του εμπορίου. Για αναπαραγωγή ήχου από τα ηχεία του βιντεοπροβολέα, πρέπει να συνδέσετε ένα καλώδιο ήχου του εμπορίου.

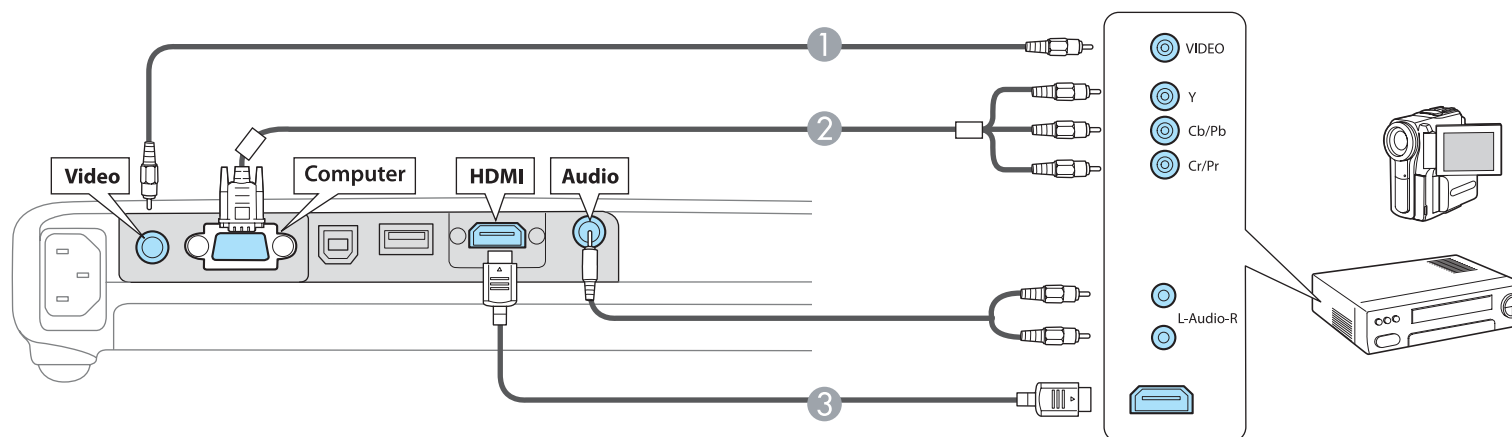
2 Κατά τη χρήση του προαιρετικού καλωδίου component video

☛ "Προαιρετικά εξαρτήματα" [σελ.126](#)

Συνδέστε τη θύρα εξόδου component στη συσκευή προέλευσης της εικόνας στη θύρα εισόδου Computer του βιντεοπροβολέα χρησιμοποιώντας το προαιρετικό καλώδιο component video. Για αναπαραγωγή ήχου από τα ηχεία του βιντεοπροβολέα, πρέπει να συνδέσετε ένα καλώδιο ήχου του εμπορίου.

3 Κατά τη χρήση καλωδίου HDMI του εμπορίου

Συνδέστε τη θύρα εξόδου HDMI στη συσκευή προέλευσης της εικόνας στη θύρα εισόδου HDMI του βιντεοπροβολέα χρησιμοποιώντας ένα καλώδιο HDMI του εμπορίου.



Προσοχή

- Αν η συσκευή εισόδου είναι ενεργοποιημένη όταν τη συνδέετε στο βιντεοπροβολέα, ενδέχεται να προκληθεί κάποια δυσλειτουργία.
- Αν η λειτουργία ή η κοινή χρήση του βύσματος διαφέρει, μην προσπαθήσετε να τη συνδέσετε. Η συσκευή ενδέχεται να καταστραφεί ή να προκληθεί δυσλειτουργία.

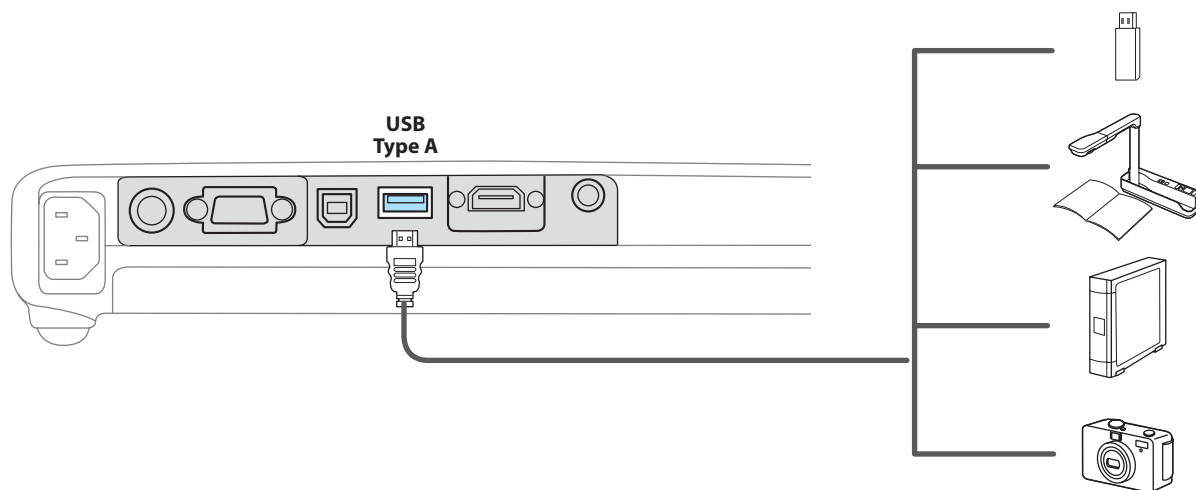


- Αν η συσκευή στην οποία θέλετε να συνδεθείτε διαθέτει κάποια ασυνήθιστη θύρα, χρησιμοποιήστε το παρεχόμενο με τη συσκευή καλώδιο ή ένα προαιρετικό καλώδιο για να τη συνδέσετε στο βιντεοπροβολέα.
- Όταν χρησιμοποιείτε καλώδιο ήχου 2RCA(L/R)/stereo mini-pin του εμπορίου, βεβαιωθείτε ότι φέρει τη σήμανση "No resistance" (Χωρίς αντίσταση).

Σύνδεση συσκευών USB

Μπορείτε να συνδέσετε συσκευές όπως μνήμη USB, προαιρετική Κάμερα εγγράφων, σκληροί δίσκοι με συμβατότητα USB καθώς και ψηφιακές φωτογραφικές μηχανές.

Χρησιμοποιώντας το καλώδιο USB που παρέχεται μαζί με τη συσκευή USB, συνδέστε τη συσκευή USB στη θύρα USB (Type A) στο βιντεοπροβολέα.



Όταν συνδεθεί η συσκευή USB, μπορείτε να προβάλετε αρχεία εικόνας που βρίσκονται στη μνήμη USB ή στην ψηφιακή φωτογραφική μηχανή χρησιμοποιώντας τη λειτουργία Παρουσ διαφ.

☛ "Παραδείγματα Παρουσ διαφ" [σελ.52](#)

Όταν είναι συνδεδεμένη η Κάμερα εγγράφων ενώ πραγματοποιείται προβολή από άλλη συσκευή προέλευσης της εικόνας, πατήστε το κουμπί [USB] στο τηλεχειριστήριο ή το κουμπί [Source Search] στον πίνακα ελέγχου για να μεταβείτε σε προβολή εικόνων από την Κάμερα εγγράφων.

☛ "Αυτόματη ανίχνευση εισερχόμενων σημάτων και αλλαγή της εικόνας προβολής (Αναζήτηση πηγής)" [σελ.32](#)

Προσοχή

- Αν χρησιμοποιείτε διανομέα USB, η σύνδεση μπορεί να μην λειτουργεί σωστά. Συσκευές όπως οι ψηφιακές φωτογραφικές μηχανές και οι συσκευές USB πρέπει να συνδέονται με το βιντεοπροβολέα απευθείας.
- Όταν συνδέετε και χρησιμοποιείτε σκληρό δίσκο συμβατό με USB, φροντίστε να συνδέσετε το τροφοδοτικό με το σκληρό δίσκο.
- Συνδέστε μια ψηφιακή φωτογραφική μηχανή ή ένα σκληρό δίσκο με το βιντεοπροβολέα χρησιμοποιώντας το καλώδιο USB που παρέχεται ή προορίζεται για χρήση με τη συσκευή.
- Χρησιμοποιήστε καλώδιο USB με μήκος μικρότερο από τρία μέτρα. Αν το καλώδιο υπερβαίνει τα 3 μέτρα, η λειτουργία Παρουσ διαφ ενδέχεται να μην εκτελείται σωστά.

Αφαίρεση συσκευών USB

Αφού ολοκληρωθεί η προβολή, αφαιρέστε τις συσκευές USB από το βιντεοπροβολέα. Για συσκευές όπως ψηφιακές φωτογραφικές μηχανές ή σκληροί δίσκοι, απενεργοποιήστε τη συσκευή και στη συνέχεια αφαιρέστε την από το βιντεοπροβολέα.

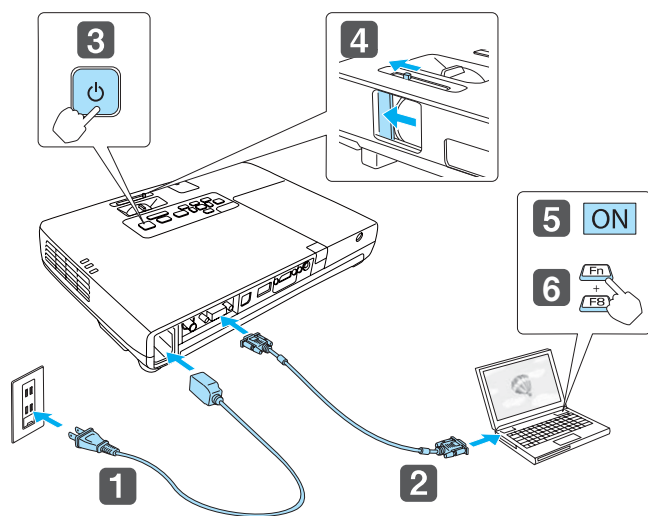


Βασική χρήση

Σε αυτό το κεφάλαιο εξηγείται ο τρόπος προβολής και ρύθμισης των εικόνων.

Από την εγκατάσταση στην προβολή


Σε αυτήν την ενότητα εξηγείται η διαδικασία σύνδεσης του βιντεοπροβολέα σε υπολογιστή με το καλώδιο του υπολογιστή και ο τρόπος προβολής των εικόνων.



- 1** Συνδέστε το βιντεοπροβολέα σε μια ηλεκτρική πρίζα χρησιμοποιώντας το καλώδιο τροφοδοσίας.
- 2** Συνδέστε το βιντεοπροβολέα στον υπολογιστή χρησιμοποιώντας το καλώδιο υπολογιστή.
- 3** Ενεργοποιήστε το βιντεοπροβολέα.
- 4** Ανοίξτε το συρόμενο πλαίσιο παύσης ήχου/εικόνας.
- 5** Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή σας.

6 Αλλάξτε την έξοδο της οθόνης του υπολογιστή.

Κατά τη χρήση φορητού υπολογιστή, πρέπει να αλλάξετε την έξοδο της οθόνης από τον υπολογιστή.

Κρατήστε πατημένο το κουμπί Fn (κουμπί λειτουργιών) και πατήστε το πλήκτρο .



Η μέθοδος αλλαγής διαφέρει ανάλογα με τον υπολογιστή που χρησιμοποιείται. Ανατρέξτε στην τεκμηρίωση που παρέχεται με τον υπολογιστή σας.

Αν η εικόνα δεν προβάλλεται, μπορείτε να αλλάξετε την εικόνα προβολής χρησιμοποιώντας μία από τις ακόλουθες μεθόδους.

- Στον πίνακα ελέγχου ή στο τηλεχειριστήριο, πατήστε το κουμπί [Source Search].
 - ☛ "Αυτόματη ανίχνευση εισερχόμενων σημάτων και αλλαγή της εικόνας προβολής (Αναζήτηση πηγής)" [σελ.32](#)
- Στο τηλεχειριστήριο πατήστε το κουμπί για τη θύρα προορισμού.
 - ☛ "Μετάβαση στην επιθυμητή εικόνα με το τηλεχειριστήριο" [σελ.33](#)



Μετά την προβολή της εικόνας, ρυθμίστε την, εάν απαιτείται.

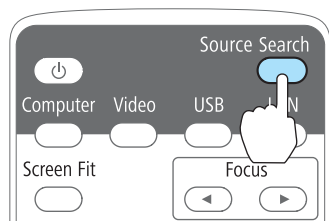
- ☛ "Αυτόματη ρύθμιση για προσαρμογή στο πλαίσιο της οθόνης - Screen Fit - (μόνο στο μοντέλο EB-1775W)" [σελ.36](#)
- ☛ "Διόρθωση τραπεζοειδούς παραμόρφωσης keystone" [σελ.38](#)
- ☛ "Διόρθωση εστίασης" [σελ.43](#)

Αυτόματη ανίχνευση εισερχόμενων σημάτων και αλλαγή της εικόνας προβολής (Αναζήτηση πηγής)

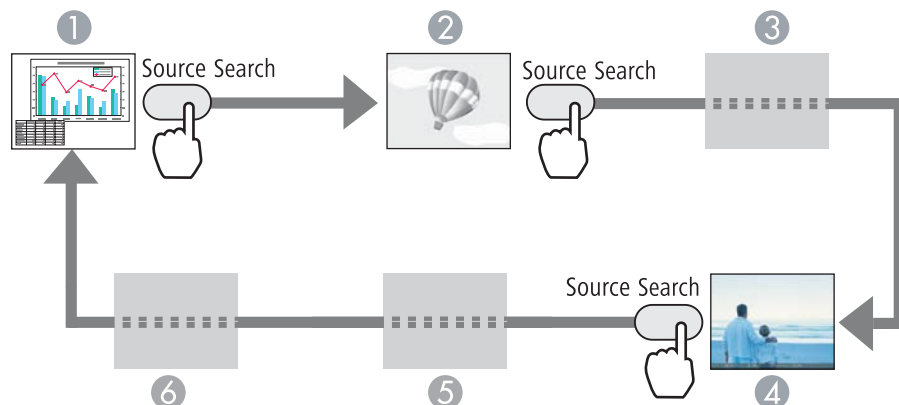
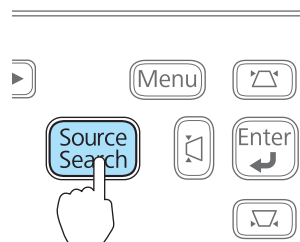
Πατήστε το κουμπί [Source Search] για να προβάλετε την εικόνα από τη θύρα που τη δεδομένη στιγμή λαμβάνει την εικόνα.

Καθώς οι εικόνες προβάλλονται μόνο από θύρες που τις λαμβάνουν, μπορείτε γρήγορα να προβάλετε την εικόνα που θέλετε.

Χρήση του τηλεχειριστηρίου



Με χρήση του πίνακα ελέγχου



- ① Υπολογιστής
- ② Βίντεο
- ③ HDMI (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)
- ④ USB Display
- ⑤ USB

⑥ LAN (μόνο για το μοντέλο EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)

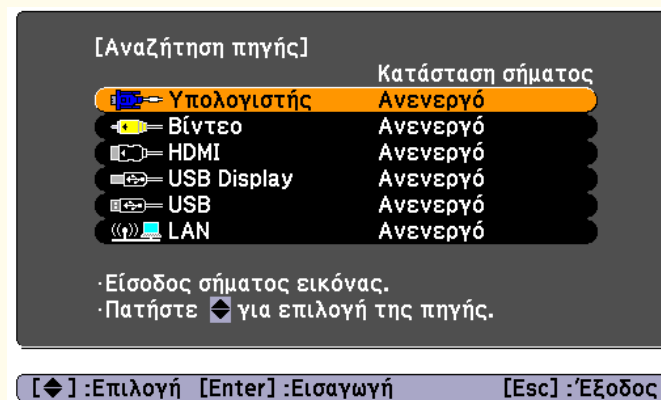
Όταν είναι συνδεδεμένες δύο ή περισσότερες συσκευές προέλευσης εικόνας, πατήστε το κουμπί [Source Search] έως ότου προβληθεί η επιθυμητή εικόνα.

Όταν έχετε συνδέσει τον εξοπλισμό βίντεο, ξεκινήστε την αναπαραγωγή πριν την έναρξη αυτής της ενέργειας.



Η ακόλουθη οθόνη εμφανίζεται μόνο όταν υπάρχει η εικόνα που προβάλλεται τη δεδομένη στιγμή από το βιντεοπροβολέα, ή όταν δεν μπορεί να ανιχνευτεί σήμα εικόνας. Μπορείτε να επιλέξετε τη θύρα στην οποία είναι συνδεδεμένος ο εξοπλισμός που θέλετε να χρησιμοποιήσετε. Αν δεν εκτελεστεί καμία ενέργεια μέσα σε περίπου 10 δευτερόλεπτα, η οθόνη κλείνει.

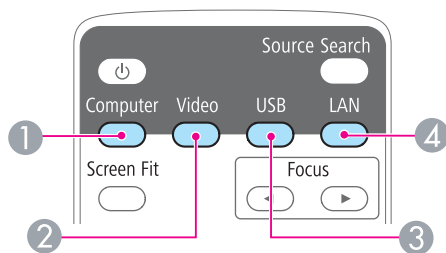
Παράδειγμα: EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W



Μετάβαση στην επιθυμητή εικόνα με το τηλεχειριστήριο

Μπορείτε να προβείτε σε απευθείας αλλαγή στην εικόνα στόχο πατώντας τα ακόλουθα κουμπιά στο τηλεχειριστήριο.

Τηλεχειριστήριο



- ❶ Μεταβαίνει σε εικόνες από τη θύρα Computer.
- ❷ Κάθε φορά που πατάτε το κουμπί, γίνεται εναλλαγή στις παρακάτω εικόνες:
 - Θύρα Video
 - Θύρα HDMI (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)
- ❸ Κάθε φορά που πατάτε το κουμπί, γίνεται εναλλαγή στις παρακάτω εικόνες:
 - USB Display
 - Εικόνες από τη συσκευή που είναι συνδεδεμένη στη θύρα USB (TypeA)
- ❹ Αλλαγή στην εικόνα που προβάλλεται με τη λειτουργία EasyMP Network Projection. Κατά την προβολή με χρήση του παρεχόμενου ή προαιρετικού Quick Wireless Connection USB Key, με αυτό το κουμπί πραγματοποιείται μετάβαση σε αυτήν την εικόνα. (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)

Προβολή με τη λειτουργία USB Display

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το παρεχόμενο καλώδιο USB για να συνδέσετε το βιντεοπροβολέα σε έναν υπολογιστή και να προβάλλετε εικόνες από τον υπολογιστή.

Για να ξεκινήσετε τη λειτουργία USB Display, από το μενού "Διαμόρφωση" ορίστε τη ρύθμιση **USB Type B** σε **USB Display**.

🖱️ Εκτεταμένη - USB Type B [σελ.85](#)

Απαιτήσεις συστήματος

Για Windows

Λειτουργικό σύστημα	Windows 2000 Service Pack 4 Στις παρακάτω εκδόσεις λειτουργικών συστημάτων 32 bit: Windows XP Windows XP Service Pack 2 ή μεταγενέστερο Windows Vista Windows Vista Service Pack 1 ή μεταγενέστερο Windows 7
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz ή ταχύτερος Προτείνεται: Pentium M 1,6 GHz ή ταχύτερος
Ποσότητα μνήμης	256 MB ή περισσότερα Προτείνεται: 512 MB ή περισσότερα
Διαθέσιμος χώρος στο σκληρό δίσκο	20 MB ή περισσότερα
Οθόνη	Ανάλυση όχι μικρότερη από 640x480 και όχι μεγαλύτερη από 1.600x1.200. Έγχρωμη απεικόνιση 16 bit χρώματος ή ανώτερη

Για λειτουργικά συστήματα Mac

Λειτουργικό σύστημα	Mac OS X 10.5.1 ή μεταγενέστερο Mac OS X 10.6.x
CPU	Power PC G4 1 GHz ή ταχύτερος Προτείνεται: Core Duo 1,83 GHz ή ταχύτερος
Ποσότητα μνή- μης	512 MB ή περισσότερα
Διαθέσιμος χώ- ρος στο σκληρό δίσκο	20 MB ή περισσότερα
Οθόνη	Ανάλυση όχι μικρότερη από 640x480 και όχι μεγαλύτερη από 1.680x1.200. Έγχρωμη απεικόνιση 16 bit χρώματος ή ανώτερη

Σύνδεση για πρώτη φορά

Κατά την πρώτη σύνδεση του βιντεοπροβολέα με τον υπολογιστή χρησιμοποιώντας το καλώδιο USB, απαιτείται η εγκατάσταση του προγράμματος οδήγησης. Η διαδικασία είναι διαφορετική για τα λειτουργικά συστήματα Windows και Mac.




- Η εγκατάσταση του προγράμματος οδήγησης δεν απαιτείται κατά τις επόμενες συνδέσεις.
- Κατά την εισαγωγή εικόνων από πολλές πηγές, αλλάξτε την πηγή εισόδου σε USB Display.

Για Windows

- 1 Η εγκατάσταση του προγράμματος οδήγησης ξεκινά αυτόματα. Όταν χρησιμοποιείτε Windows 2000, στον υπολογιστή σας κάντε διπλό κλικ στην επιλογή **Υπολογιστής - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**.
- 2 Όταν εμφανιστεί η οθόνη άδειας χρήσης, πατήστε **Συμφωνώ**.
- 3 Οι εικόνες του υπολογιστή προβάλλονται. Η προβολή των εικόνων υπολογιστή μπορεί να καθυστερήσει λίγο. Μέχρι να ξεκινήσει η προβολή των εικόνων υπολογιστή, αφήστε τον εξοπλισμό ως έχει και μην αποσυνδέσετε το καλώδιο USB ή απενεργοποιήσετε το βιντεοπροβολέα.
- 4 Όταν ολοκληρώσετε τη διαδικασία, αποσυνδέστε το καλώδιο USB. Για την αποσύνδεση του καλωδίου USB, δεν χρειάζεται να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία **Ασφαλής κατάργηση συσκευών υλικού**.



- Αν η εγκατάσταση δεν γίνει αυτόματα, στον υπολογιστή σας κάντε διπλό κλικ στην επιλογή **Ο Υπολογιστής μου - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**.
- Αν για κάποιο λόγο δεν προβάλλεται τίποτα, στον υπολογιστή σας πατήστε **Όλα τα προγράμματα - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.xx**.
- Όταν χρησιμοποιείτε υπολογιστή που εκτελεί Windows 2000 με δικαιώματα χρήστη, εμφανίζεται ένα μήνυμα σφάλματος των Windows και ενδέχεται να μην είναι δυνατή η χρήση του λογισμικού. Σε αυτήν την περίπτωση, δοκιμάστε να ενημερώσετε τα Windows στην πιο πρόσφατη έκδοση, πραγματοποιήστε επανεκκίνηση και δοκιμάστε να συνδεθείτε ξανά.
Για περισσότερες λεπτομέρειες, απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπο της περιοχής σας ή στις πλησιέστερες διευθύνσεις που παρέχονται στο ακόλουθο έγγραφο.
 [Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολών Epson](#)

Για λειτουργικά συστήματα Mac

- 1** Στο Finder εμφανίζεται ο φάκελος Setup του USB Display.
- 2** Κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο **Πρόγραμμα εγκατάστασης του USB Display**.
- 3** Ακολουθήστε τις οδηγίες που εμφανίζονται στην οθόνη και εγκαταστήστε.
- 4** Όταν εμφανιστεί η οθόνη άδειας χρήσης, πατήστε **Συμφωνώ**. Εισάγετε τον κωδικό πρόσβασης διαχειριστή και ξεκινήστε την εγκατάσταση.
Όταν ολοκληρωθεί η εγκατάσταση, εμφανίζεται το εικονίδιο USB Display στο Dock και στη γραμμή μενού.

- 5** Προβάλλονται οι εικόνες του υπολογιστή.

Η προβολή των εικόνων υπολογιστή μπορεί να καθυστερήσει λίγο. Μέχρι να ξεκινήσει η προβολή των εικόνων υπολογιστή, αφήστε τον εξοπλισμό ως έχει και μην αποσυνδέσετε το καλώδιο USB ή απενεργοποιήσετε το βιντεοπροβολέα.

- 6** Από το εικονίδιο του μενού **USB Display** στη γραμμή των μενού ή από το Dock, επιλέξτε **Disconnect** και, στη συνέχεια, αφαιρέστε το καλώδιο USB.



- Αν ο φάκελος USB Display setup δεν εμφανιστεί αυτόματα στο Finder, στον υπολογιστή σας κάντε διπλό κλικ στις επιλογές **EPSON PJ_UD - Πρόγραμμα εγκατάστασης του USB Display**.
- Αν για κάποιο λόγο δεν προβάλλεται τίποτα, κάντε κλικ στο εικονίδιο **USB Display** στο Dock.
- Αν δεν υπάρχει το εικονίδιο **USB Display** στο Dock, εκτελέστε το **USB Display** από το φάκελο "Applications".
- Αν επιλέξετε **Exit** από το μενού εικονιδίων **USB Display** στο Dock, το USB Display δεν ξεκινά αυτόματα όταν συνδέετε το καλώδιο USB.

Κατάργηση εγκατάστασης

Για Windows

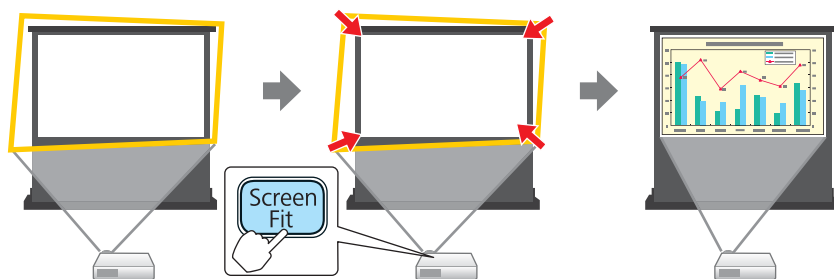
Πατήστε τις επιλογές **Πίνακας ελέγχου - Προσθαφαίρεση προγραμμάτων** και προβείτε στην κατάργηση της εγκατάστασης του προγράμματος **EPSON USB Display**.

Για λειτουργικά συστήματα Mac

Κάντε διπλό κλικ στην επιλογή **Applications** και, στη συνέχεια, στην επιλογή **USB Display**. Ξεκινήστε τη διαδικασία του **Πρόγραμμα κατάργησης εγκατάστασης του USB Display** στο φάκελο **Tool**.

Αυτόματη ρύθμιση για προσαρμογή στο πλαίσιο της οθόνης - Screen Fit - (μόνο στο μοντέλο EB-1775W)

Η λειτουργία Screen Fit διορθώνει την εικόνα προβολής έτσι ώστε να είναι ευθυγραμμισμένη με το πλαίσιο (εξωτερικό περίγραμμα) της οθόνης, το λευκό πίνακα κ.ο.κ. Πατώντας το κουμπί [Screen Fit] στο τηλεχειριστήριο ή στον πίνακα ελέγχου, η εικόνα προβολής ρυθμίζεται στην οθόνη ενώ πραγματοποιείται αυτόματα η διόρθωση τραπεζοειδούς παραμόρφωσης keystone και οι προσαρμογές της εστίασης.

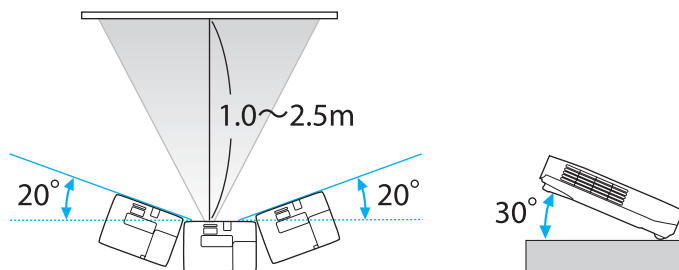


Είναι απαραίτητες οι ακόλουθες συνθήκες για τη διόρθωση της εικόνας προβολής με χρήση του Screen Fit.

Μέγεθος οθόνης: μικρότερο ή ίσο με 100"

Απόσταση μεταξύ βιντεοπροβολέα και οθόνης: περίπου 1,0 έως 2,5 m

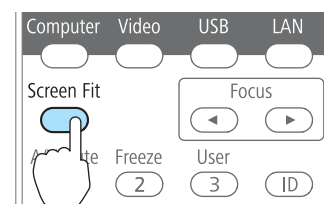
Γωνία διόρθωσης: περίπου 20° δεξιά και αριστερά/περίπου 30° πάνω και κάτω



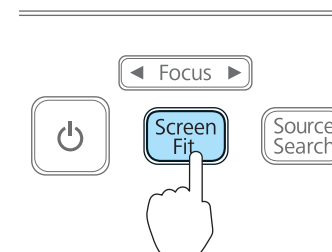
- Αν υπερβείτε το παραπάνω εύρος τιμών, η εικόνα προβολής δεν θα μπορεί να διορθωθεί σωστά. Διορθώστε την εικόνα προβολής χειροκίνητα.
- Το κουμπί Screen Fit δεν λειτουργεί εάν ο βιντεοπροβολέας είναι αναρτημένος από την οροφή. Διορθώστε την εικόνα προβολής χειροκίνητα.

1 Πατήστε το κουμπί [Screen Fit] στο τηλεχειριστήριο ή στον πίνακα ελέγχου κατά τη διάρκεια της προβολής.

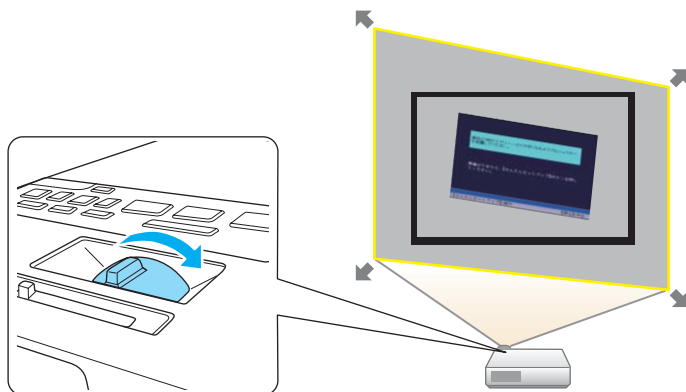
Χρήση του τηλεχειριστηρίου



Με χρήση του πίνακα ελέγχου

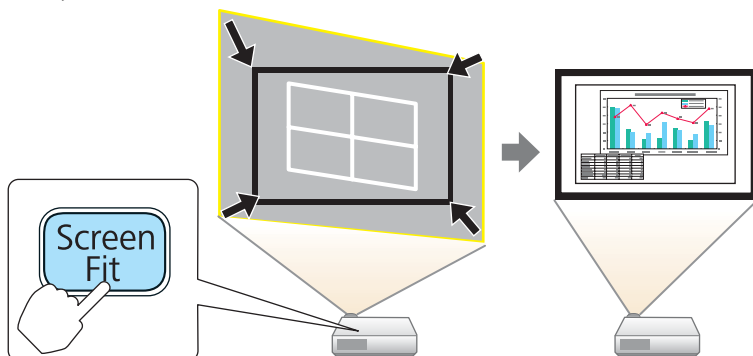


- 2** Ρυθμίστε το δακτύλιο ζουμ ώστε το κίτρινο πλαίσιο να είναι μεγαλύτερο από το πλαίσιο της οθόνης, όπως απεικονίζεται παρακάτω. Τοποθετήστε το μαύρο πλαίσιο μηνυμάτων στο κέντρο της οθόνης.



Αν το κίτρινο πλαίσιο εξακολουθεί να βρίσκεται εντός του πλαισίου της οθόνης ακόμα και μετά τη ρύθμιση του δακτυλίου ζουμ στο μέγιστο μέγεθός του, δοκιμάστε να μετακινήσετε το βιντεοπροβολέα ακόμη πιο μακριά από την οθόνη.

- 3** Πατήστε το κουμπί [Screen Fit] ή το κουμπί [Enter]. Αφού εμφανιστεί η οθόνη ρύθμισης, η εικόνα προβολής διορθώνεται σύμφωνα με τη ρύθμιση αναλογίας εικόνας της εικόνας που εισάγεται.



Όταν εμφανιστεί η οθόνη προσαρμογής, μην μετακινήσετε το βιντεοπροβολέα και μην μπλοκάρτε την εικόνα. Η εικόνα προβολής δεν θα διορθωθεί σωστά.

- 4** Αφού πραγματοποιηθεί η διόρθωση, εμφανίζεται το παρακάτω μήνυμα. Για να βγείτε από το μενού διόρθωσης, πατήστε το κουμπί [Esc] στο τηλεχειριστήριο ή στον πίνακα ελέγχου για να διαγράψετε το μήνυμα.

Για να ρυθμίσετε με ακρίβεια την εικόνα προβολής μετά τη διόρθωσή της, προβείτε σε ρυθμίσεις χρησιμοποιώντας τα κουμπιά του πίνακα ελέγχου [↶][↷][↵][↶].

Το αποτέλεσμα της διόρθωσης μπορεί να ρυθμιστεί κατά [↶↷] στον κύριο πίνακα ελέγχου.

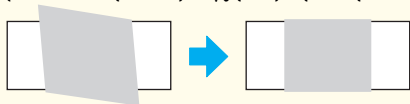
Αν δεν εκτελεστεί καμία ενέργεια, το μήνυμα κλείνει μετά από περίπου 7 δευτερόλεπτα.

Μετά την εκτέλεση της λειτουργίας Screen Fit, η λειτουργία **Τραπέζιο** από το μενού Διαμόρφωση ορίζεται στην επιλογή **Quick Corner**. Μετά από αυτήν την ενέργεια, κάθε διόρθωση στην εικόνα προβολής με τα κουμπιά του πίνακα ελέγχου [↶][↷][↵][↶] εκτελείται με τη λειτουργία Quick Corner.

☛ "Χειροκίνητη διόρθωση (Quick Corner)" [σελ.40](#)



- Η λειτουργία Screen Fit διορθώνει την εικόνα προβολής όταν εντοπίζει δύο ή περισσότερες πλευρές μέσα στην προβαλλόμενη περιοχή και την ευθυγραμμίζει με το πλαίσιο που εντοπίζει. Για παράδειγμα, κατά την προβολή σε ευρεία οθόνη σε μια μικρή αίθουσα, μπορείτε να κάνετε διορθώσεις βάζοντας την πάνω και την κάτω πλευρά της οθόνης μέσα στην περιοχή προβολής.

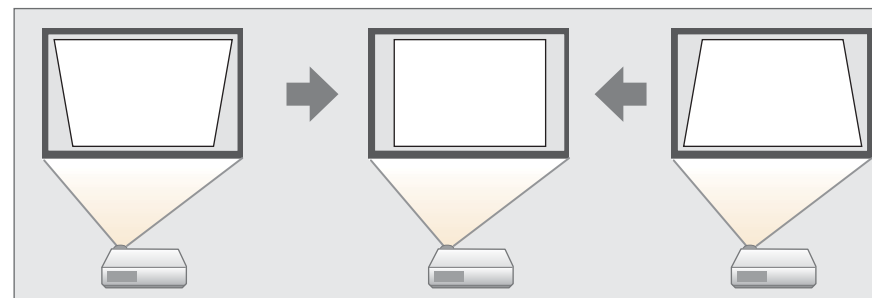


- Η λειτουργία Screen Fit μπορεί να μην εκτελείται καλά σε σκοτεινό περιβάλλον, όπως μια αίθουσα με κλειστά φώτα. Σε αυτήν την περίπτωση, αυξήστε το φωτισμό στο χώρο και επαναλάβετε την εκτέλεση της λειτουργίας Screen Fit.
- Επειδή η λειτουργία Screen Fit χρησιμοποιεί έναν αισθητήρα, ο αισθητήρας ενδέχεται να μην λειτουργήσει σωστά ανάλογα με την κατάσταση της επιφάνειας προβολής (ανακλάσεις, μοτίβα κ.ο.κ.) ή τα εφέ του εξωτερικού φωτισμού. Σε αυτήν την περίπτωση, προβείτε σε ρυθμίσεις χειροκίνητα.
☛ "Χειροκίνητη διόρθωση - χειροκίνητο Οριζ./Κάθ.Τρ. -" [σελ.39](#)

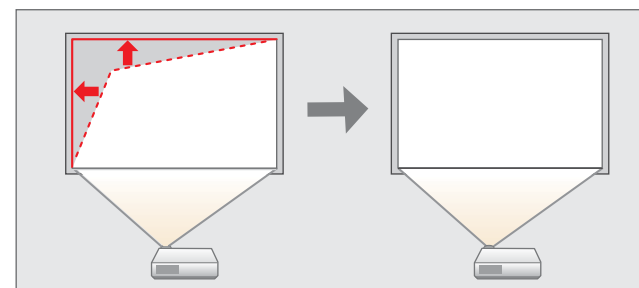
Διόρθωση τραπεζοειδούς παραμόρφωσης keystone

Μπορείτε να διορθώσετε το φαινόμενο τραπεζοειδούς παραμόρφωσης keystone χρησιμοποιώντας μία από τις ακόλουθες μεθόδους.

- Αυτόματη διόρθωση
Αυτόματη διόρθωση τραπεζοειδούς παραμόρφωσης keystone.
-Αυτ.Οριζ./Κάθ.Τρ. (μόνο στο μοντέλο EB-1775W)
-Αυτόματο Κ-Τραπέζιο (μόνο στα μοντέλα EB-1770W/EB-1760W/EB-1750)
- Χειροκίνητη διόρθωση (χειροκίνητο Οριζ./Κάθ.Τρ.)
Χειροκίνητη διόρθωση τραπεζοειδούς παραμόρφωσης σε οριζόντια και κάθετη κατεύθυνση ανεξάρτητα.



- Χειροκίνητη διόρθωση (Quick Corner)
Χειροκίνητη διόρθωση των τεσσάρων γωνιών ανεξάρτητα.



Κατά τη διόρθωση τραπεζοειδούς παραμόρφωσης keystone, η εικόνα προβολής ενδέχεται να μειωθεί.

Αυτόματη διόρθωση - Αυτ.Οριζ./Κάθ.Τρ. - (μόνο στο μοντέλο EB-1775W)

Όταν ο βιντεοπροβολέας εντοπίσει κίνηση, όπως για παράδειγμα όταν τον εγκαθιστάτε, τον μετακινείτε, του αλλάξετε θέση ή τον γέρνετε, διορθώνει αυτόματα την κατακόρυφη και οριζόντια τραπεζοειδή παραμόρφωση keystone. Η λειτουργία αυτή του βιντεοπροβολέα ονομάζεται Αυτ.Οριζ./Κάθ.Τρ.

Όταν ο βιντεοπροβολέας παραμείνει ακίνητος για περίπου δύο δευτερόλεπτα μετά τον εντοπισμό της κίνησης, εμφανίζει μια οθόνη για ρύθμιση και έπειτα διορθώνει αυτόματα την εικόνα προβολής.



- Η λειτουργία Αυτ.Οριζ./Κάθ.Τρ. εκτελείται μόνο όταν η ρύθμιση **Προβολή** έχει οριστεί στην ένδειξη **Πρόσθια** από το μενού "Διαμόρφωση".
- **Εκτεταμένη - Προβολή** [σελ.85](#)
- Αν δεν θέλετε να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία "Αυτ.Οριζ./Κάθ.Τρ.", ορίστε τη ρύθμιση **Αυτ.Οριζ./Κάθ.Τρ.** στην ένδειξη **Ανενεργό**.
- **Ρυθμίσεις - Τραπέζιο - Οριζ./Κάθ. Τραπ. - Αυτ.Οριζ./Κάθ.Τρ.** [σελ.84](#)

Αυτόματη διόρθωση - Αυτόματο Κ-Τραπέζιο - (μόνο στα μοντέλα EB-1770W/EB-1760W/EB-1750)

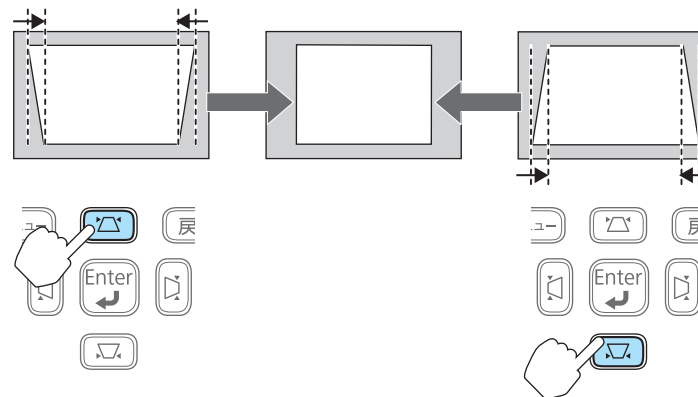
Κατά τη χρήση των μοντέλων EB-1770W/EB-1760W/EB-1750, αυτόματα διορθώνεται μόνο η κάθετη κατεύθυνση. Αν χρειάζεται να διορθώσετε την οριζόντια κατεύθυνση, χρησιμοποιείστε τη χειροκίνητη "Οριζ./Κάθ. Τραπ."

Χειροκίνητη διόρθωση - χειροκίνητο Οριζ./Κάθ.Τρ. -



Χειροκίνητη διόρθωση παραμόρφωσης σε οριζόντια και κάθετη κατεύθυνση ανεξάρτητα. Η διόρθωση "Οριζ./Κάθ.Τρ." είναι ιδανική για τη λεπτομερή ρύθμιση της τραπεζοειδούς παραμόρφωσης keystone.

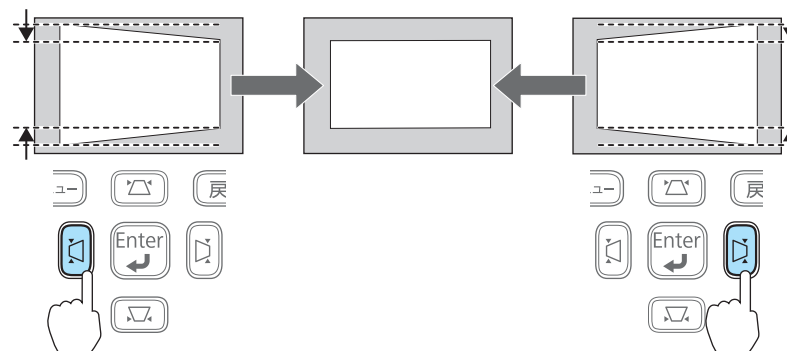
Διόρθωση τραπεζοειδούς παραμόρφωσης keystone σε κάθετες κατευθύνσεις

Πατήστε στον πίνακα ελέγχου τα κουμπιά [][].



Διόρθωση τραπεζοειδούς παραμόρφωσης keystone σε οριζόντιες κατευθύνσεις

Πατήστε στον πίνακα ελέγχου τα κουμπιά [][].



Μπορείτε να ορίσετε χειροκίνητη "Οριζ./Κάθ.Τρ." από το μενού Διαμόρφωση.

• **Ρυθμίσεις - Τραπέζιο - Οριζ./Κάθ. Τραπ.** [σελ.84](#)

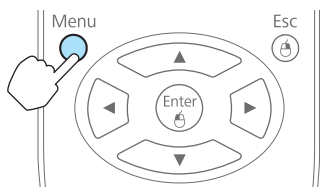
Χειροκίνητη διόρθωση (Quick Corner)

Σας επιτρέπει να διορθώνετε χειροκίνητα κάθε μία από τις τέσσερις γωνίες της εικόνας προβολής μεμονωμένα.

1 Κατά την προβολή, πατήστε το κουμπί [Menu].

☞ "Χρήση του μενού Διαμόρφωση" [σελ.76](#)

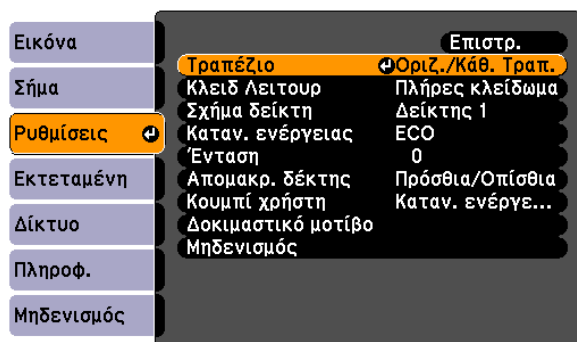
Χρήση του τηλεχειριστηρίου



Με χρήση του πίνακα ελέγχου

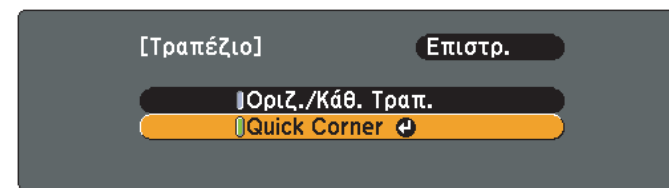


2 Από την επιλογή **Ρυθμίσεις** επιλέξτε **Τραπέζιο**.

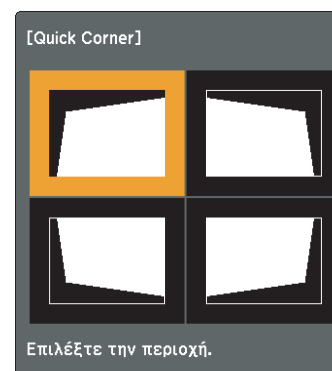


[Esc] :Επιστρ [↩] :Επιλ. [Enter] :Εισαγ. [Menu] :Έξοδ.

3 Επιλέξτε **Quick Corner** και, στη συνέχεια, πατήστε το κουμπί [Enter].

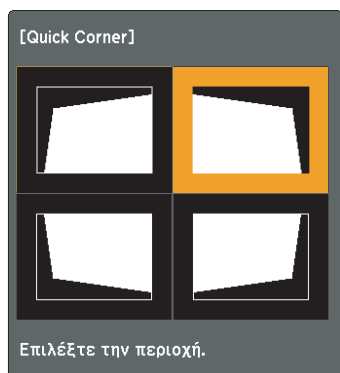


[Esc] :Επιστρ [↩] :Επιλ. [Enter] :Εισαγ. [Menu] :Έξοδ.



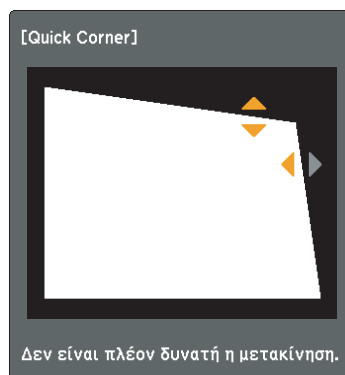
[↶ / ↷] :Επιλογή
[Enter] :Εισαγωγή
[Esc] :Επιστροφή (πατήστε για 2 δευτερόλεπτα για να μηδενίσετε/αλλάξετε)

4 Χρησιμοποιώντας στο τηλεχειριστήριο τα κουμπιά [↶], [↷], [↵] και [↶] ή τα κουμπιά [↶], [↷], [↵] και [↶] στο τηλεχειριστήριο, επιλέξτε τη γωνία προς διόρθωση και, στη συνέχεια, πατήστε το κουμπί [Enter].



- 5** Χρησιμοποιώντας τα κουμπιά [↶], [↷], [↵] και [↶] στο τηλεχειριστήριο ή τα κουμπιά [↶], [↷], [↵] και [↶] στον πίνακα ελέγχου, διορθώστε τη θέση της γωνίας.

Αν το τρίγωνο στην κατεύθυνση που ρυθμίζετε το σχήμα γίνει γκρι, όπως υποδεικνύεται στο ακόλουθο στιγμιότυπο οθόνης, δεν μπορείτε να ρυθμίσετε το σχήμα περαιτέρω προς εκείνη την κατεύθυνση.



- 6** Επαναλάβετε τις διαδικασίες 4 και 5 για να ρυθμίσετε τις υπόλοιπες γωνίες εφόσον χρειάζεται.

- 7** Όταν τελειώσετε, πατήστε το κουμπί [Esc] για να βγείτε από το μενού διόρθωσης.

Καθώς το **Τραπέζιο** είχε αλλάξει σε **Quick Corner**, εμφανίζεται η οθόνη επιλογής γωνίας από το βήμα 3 όταν την επόμενη φορά πατάτε τα κουμπιά [↶], [↷], [↵] και [↶] στο τηλεχειριστήριο. Αλλάξτε τη ρύθμιση **Τραπέζιο** στην ένδειξη **Οριζ./Κάθ. Τραπ.**, εάν θέλετε να εκτελέσετε οριζόντια και κάθετη διόρθωση χρησιμοποιώντας τα κουμπιά [↶], [↷], [↵] και [↶] στον πίνακα ελέγχου.

🔊 Ρυθμίσεις - Τραπέζιο - Οριζ./Κάθ. Τραπ. [σελ.84](#)

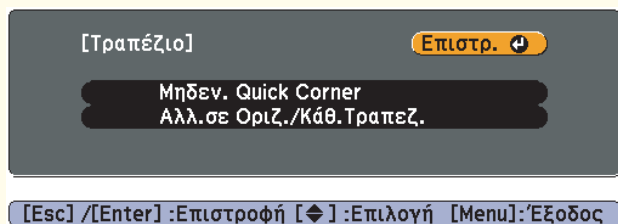


- Όταν η ρύθμιση **Αυτ.Οριζ./Κάθ.Τρ.** έχει οριστεί στην ένδειξη **Ενεργό**, κατά τη μετακίνηση του βιντεοπροβολέα εμφανίζεται το μήνυμα "Θέλετε να εκτελέσετε διόρθωση Αυτόματου Οριζ./Κάθ. Τραπ.;" (μόνο στο μοντέλο EB-1775W)

Αφού εκτελέσετε αυτήν τη λειτουργία, η ρύθμιση **Τραπέζιο** αλλάζει από την ένδειξη **Quick Corner** στην ένδειξη **Οριζ./Κάθ. Τραπ.**, που, μετά από αυτό, με το πάτημα των κουμπιών [↶], [↷], [↵] και [↴] στον πίνακα ελέγχου, εκτελείται η λειτουργία "Οριζ./Κάθ. Τραπ."

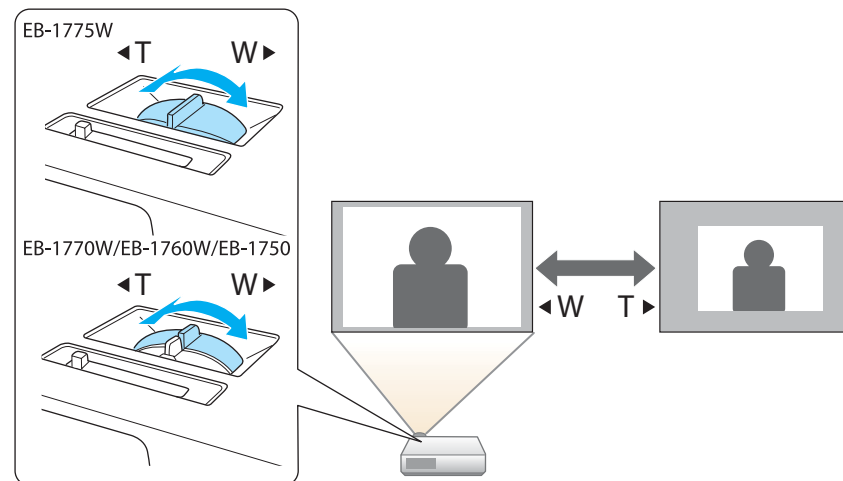
🔑 **Ρυθμίσεις - Τραπέζιο - Οριζ./Κάθ. Τραπ.** [σελ.84](#)

- Αν κρατήσετε πατημένο το κουμπί [Esc] για περίπου δύο δευτερόλεπτα κατά τη διόρθωση με Quick Corner, εμφανίζεται η ακόλουθη οθόνη.



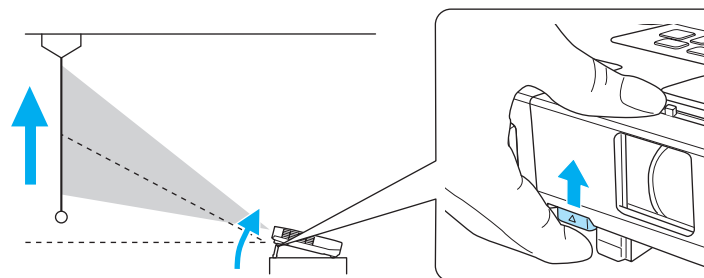
Μηδεν. Quick Corner: Μηδενίζει το αποτέλεσμα των διορθώσεων της λειτουργίας Quick Corner.
Αλλ.σε Οριζ./Κάθ.Τραπεζ.: Αλλάζει τη μέθοδο διόρθωσης σε **Οριζ./Κάθ. Τραπ.**

🔑 "Μενού Ρυθμίσεις" [σελ.84](#)



Ρύθμιση θέσης εικόνας

Πατήστε το μοχλό άκρου στήριξης για να προεκτείνετε ή να συμπτύξετε το άκρο στήριξης. Μπορείτε να ρυθμίσετε τη θέση της εικόνας γέρνοντας το βιντεοπροβολέα κατά έως και 14 μοίρες.



Ρύθμιση μεγέθους εικόνας

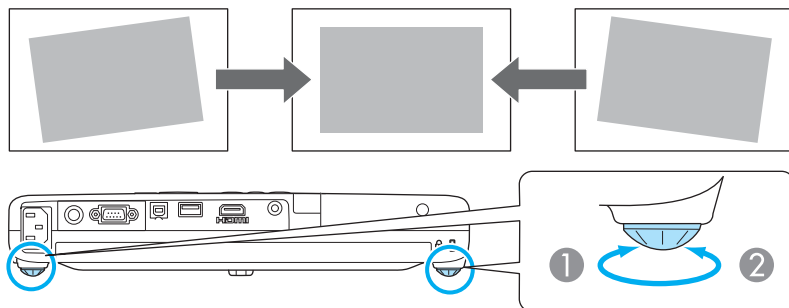
Γυρίστε το δακτύλιο ζουμ για ρύθμιση του μεγέθους στην εικόνα προβολής.



Όσο μεγαλύτερη η γωνία της κλίσης, τόσο δυσκολότερη γίνεται η εστίαση. Τοποθετήστε το βιντεοπροβολέα έτσι, ώστε η γωνία της κλίσης του να είναι όσο το δυνατό μικρότερη.

Ρύθμιση οριζόντιας κλίσης

Επεκτείνετε και συμπύκνωση την οπίσθια στήριξη για να ρυθμίσετε την οριζόντια κλίση του βιντεοπροβολέα.



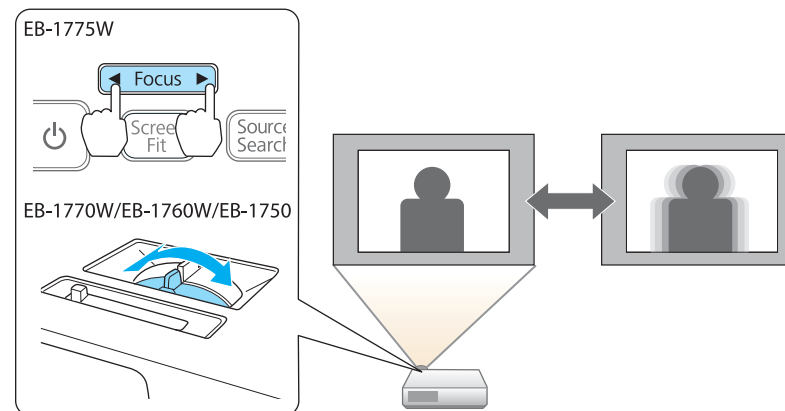
- ① Επεκτείνετε την οπίσθια στήριξη.
- ② Μαζέψτε την οπίσθια στήριξη.

Διόρθωση εστίασης

Μπορείτε να διορθώσετε την εστίαση χρησιμοποιώντας μία από τις ακόλουθες μεθόδους.

- Για να ρυθμίσετε την εστίαση, πατήστε στον πίνακα ελέγχου ή στο τηλεχειριστήριο το κουμπί [Focus]. (μόνο στο μοντέλο EB-1775W)

- Περιστρέψτε το δακτύλιο εστίασης για να ρυθμίσετε την εστίαση. (μόνο στα μοντέλα EB-1770W/EB-1760W/EB-1750)

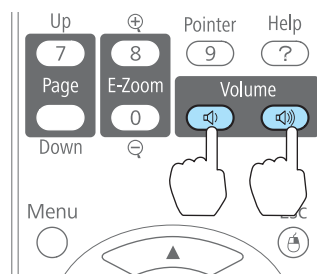


Ρύθμιση έντασης ήχου

Μπορείτε να ρυθμίσετε την ένταση ήχου χρησιμοποιώντας μία από τις ακόλουθες μεθόδους.


- Στο τηλεχειριστήριο πατήστε τα κουμπιά [Volume] για να ρυθμίσετε την ένταση ήχου.

Τηλεχειριστήριο



[🔊] Μειώνει την ένταση.

[🔊] Αυξάνει την ένταση.

- Ρυθμίστε την ένταση ήχου από το μενού Διαμόρφωση.
 Ρυθμίσεις - Ένταση [σελ.84](#)

Προσοχή

Μην ξεκινάτε με μεγάλη ένταση ήχου.

Η ξαφνική, υπερβολική ένταση ήχου μπορεί να προκαλέσει απώλεια της ακοής. Να χαμηλώνετε πάντα την ένταση του ήχου πριν από την απενεργοποίηση, έτσι ώστε να μπορείτε να ενεργοποιείτε τη συσκευή και να αυξάνετε σταδιακά την ένταση του ήχου.

Επιλογή της ποιότητας προβολής (Επιλογή της Λειτ. Χρώματος)

Μπορείτε εύκολα να επιτύχετε τη βέλτιστη ποιότητα εικόνας απλώς επιλέγοντας τη ρύθμιση που ανταποκρίνεται καλύτερα στον περιβάλλοντα χώρο κατά την προβολή. Η φωτεινότητα της εικόνας ποικίλει ανάλογα με την επιλεγμένη κατάσταση λειτουργίας.

Κατάσταση λειτουργίας	Εφαρμογή
Δυναμική	Αυτή η λειτουργία είναι ιδανική για χρήση σε φωτεινούς χώρους. Αυτή είναι η πιο φωτεινή λειτουργία και αναπαράγει με ωραίο τρόπο τους σκιερους τόνους.
Παρουσίαση	Αυτή η λειτουργία είναι ιδανική για την πραγματοποίηση παρουσιάσεων χρησιμοποιώντας έγχρωμα υλικά σε φωτεινούς χώρους.
Θεατρική	Ιδανική ρύθμιση για την παρακολούθηση ταινιών σε σκοτεινό χώρο. Δίνει στις εικόνες φυσικούς τόνους.
Φωτογραφία*1	Ιδανική ρύθμιση για την προβολή ακίνητων εικόνων, όπως φωτογραφιών, σε φωτεινό χώρο. Οι εικόνες είναι ζωντανές με έντονη αντίθεση.

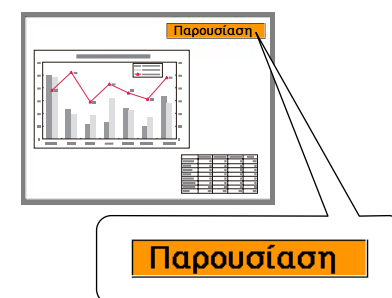
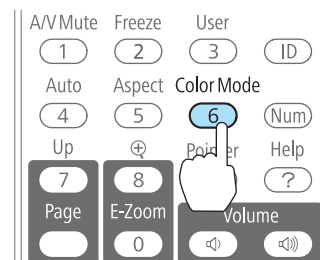
Κατάσταση λειτουργίας	Εφαρμογή
Σπορ*2	Ιδανική ρύθμιση για παρακολούθηση τηλεοπτικών προγραμμάτων σε φωτεινό χώρο. Οι εικόνες έχουν ζωηρά χρώματα και είναι γεμάτες ζωντάνια.
sRGB	Ιδανική ρύθμιση για εικόνες που συμμορφώνονται με το χρωματικό πρότυπο sRGB .
Μαυροπίνακας	Ακόμη και αν η προβολή γίνεται σε πίνακα (μαύρο ή πράσινο), αυτή η ρύθμιση χαρίζει στις εικόνες σας ένα φυσικό τόνο, όπως κατά την προβολή σε οθόνη.
Πίνακας	Ιδανική ρύθμιση για παρουσιάσεις σε πίνακα.
Προσαρμογή	Επιλέξτε Προσαρμογή , εάν θέλετε να προσαρμόσετε τις ρυθμίσεις R , G , B , C , M και Y στο υπομενού Ρύθμιση χρωμάτων του μενού Διαμόρφωση.

*1 Η επιλογή αυτή είναι διαθέσιμη μόνο όταν το σήμα εισόδου είναι RGB ή όταν η πηγή εισόδου είναι USB Display, USB ή LAN. (Ανάλογα με το μοντέλο που χρησιμοποιείται, ορισμένες πηγές δεν υποστηρίζονται.)

*2 Η επιλογή αυτή είναι διαθέσιμη μόνο όταν το σήμα εισόδου είναι component video ή όταν η πηγή είναι το βίντεο.

Κάθε φορά που πατάτε το κουμπί [Color Mode], στην οθόνη εμφανίζεται η ένδειξη Λειτ. Χρώματος και αλλάζει η Λειτ. Χρώματος.

Τηλεχειριστήριο





Μπορείτε να ορίσετε τη Λειτ. Χρώματος από το μενού Διαμόρφωση.

👉 **Εικόνα - Λειτ. Χρώματος** [σελ.80](#)

Ρύθμιση Αυτόματο διάφραγμα

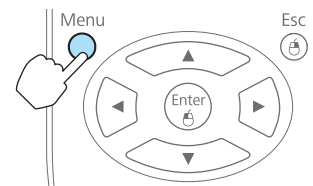
Ρυθμίζοντας αυτόματα τη φωτεινότητα με βάση εκείνη της προβαλλόμενης εικόνας, σας επιτρέπει να απολαμβάνετε εικόνες με βαθύ και πλούσιο χρώμα.

1

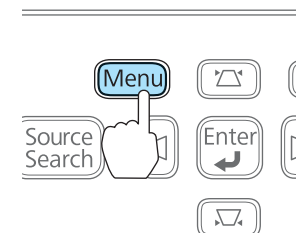
Πατήστε το κουμπί [Menu].

👉 "Χρήση του μενού Διαμόρφωση" [σελ.76](#)

Χρήση του τηλεχειριστηρίου

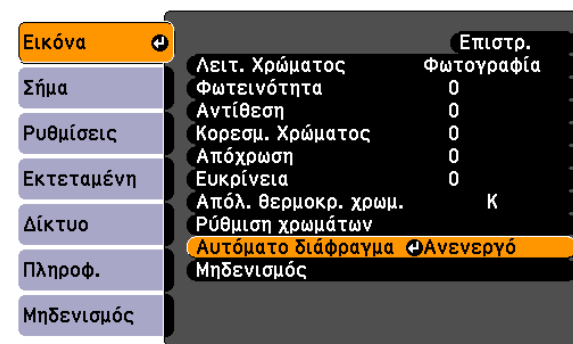


Με χρήση του πίνακα ελέγχου



2

Επιλέξτε **Αυτόματο διάφραγμα** από την επιλογή **Εικόνα**.



[Esc] :Επιστρ [↵] :Επιλ. [Enter] :Εισαγ. [Menu]:Έξοδ.

3

Επιλέξτε **Ενεργό**.

Η ρύθμιση αποθηκεύεται για κάθε Λειτ. Χρώματος.

4 Πατήστε το κουμπί [Menu] για να ολοκληρώσετε τις ρυθμίσεις.



Το Αυτόματο διάφραγμα μπορεί να ρυθμιστεί μόνο όταν η Λειτ. Χρώματος είναι Δυναμική, Θεατρική ή Προσαρμογή.



Μπορείτε να ορίσετε το λόγο διαστάσεων από το μενού Διαμόρφωση.

☛ Σήμα - Λόγος διαστάσεων [σελ.82](#)

Αλλαγή του Λόγου Διαστάσεων

Αλλάζτε τις αναλογίες εικόνας όταν είναι συνδεδεμένη συσκευή βίντεο, ώστε εικόνες που έχουν καταγραφεί σε ψηφιακό βίντεο ή DVD να μπορούν να προβληθούν σε μορφή ευρείας οθόνης 16:9. Αλλάζτε τις αναλογίες εικόνας κατά την προβολή εικόνων του υπολογιστή σε πλήρες μέγεθος.

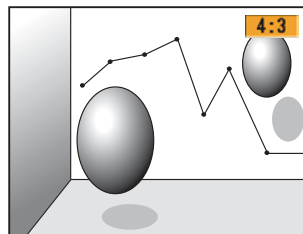
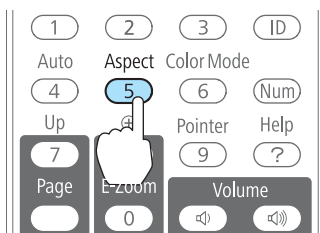
Οι διαθέσιμες λειτουργίες λόγου διαστάσεων εξαρτώνται από το σήμα εικόνας που προβάλλεται τη δεδομένη στιγμή.

Οι μέθοδοι αλλαγής και οι τύποι κατάστασης της λειτουργίας λόγου διαστάσεων έχουν ως εξής:

Μέθοδοι αλλαγής

Κάθε φορά που πατάτε το κουμπί [Aspect], το όνομα της κατάστασης λειτουργίας λόγου διαστάσεων εμφανίζεται στην οθόνη και η αναλογία αλλάζει.

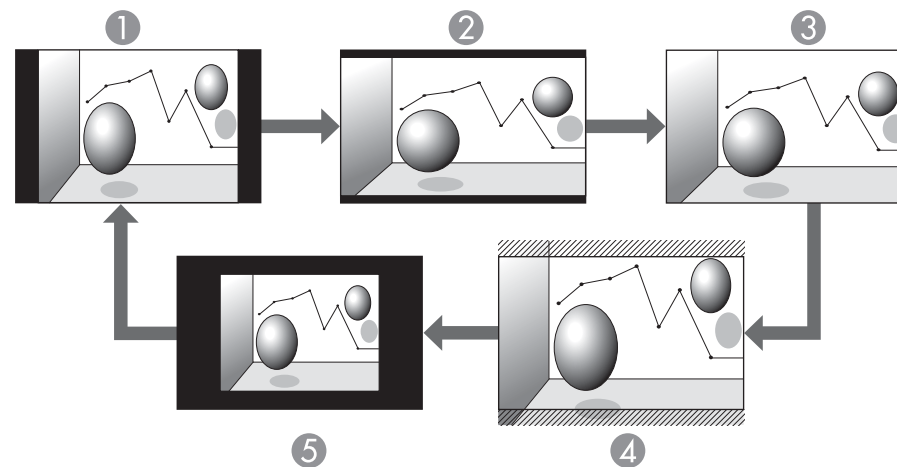
Τηλεχειριστήριο



Αλλαγή των αναλογιών εικόνας για εικόνες εξοπλισμού βίντεο

Για το EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W

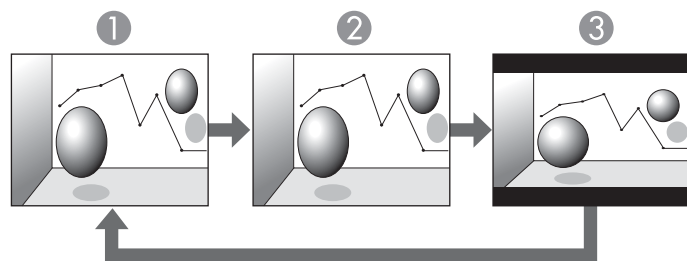
Κάθε φορά που πατάτε το κουμπί, ο λόγος διαστάσεων αλλάζει διαδοχικά: Κανονικό ή Αυτόματο, 16:9, Πλήρης, Ζουμ και Εγγ.υποστ.



- 1 Κανονικό ή Αυτόματο
- 2 16:9
- 3 Πλήρης
- 4 Ζουμ
- 5 Εγγ.υποστ.

Για το EB-1750

Κάθε φορά που πατάτε το κουμπί, ο λόγος διαστάσεων αλλάζει διαδοχικά:
Κανονικό, 4:3, 16:9.



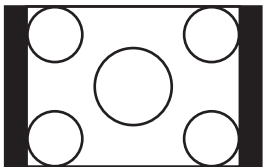
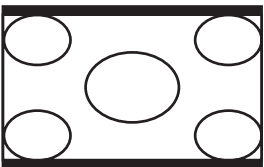
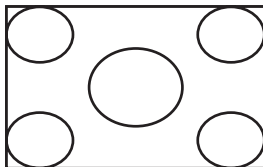
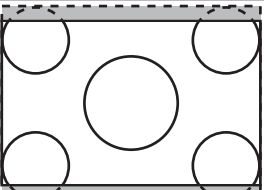
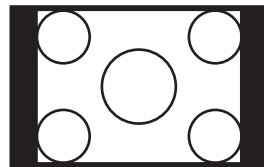
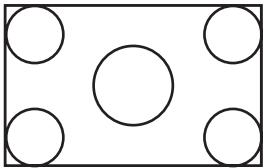
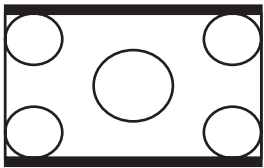
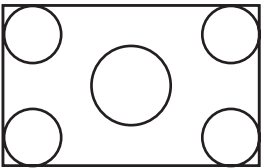
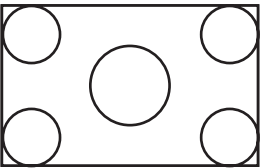
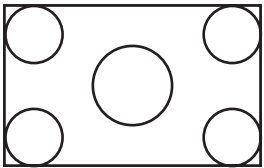
- ① Κανονικό
- ② 4:3
- ③ 16:9

* Κατά την είσοδο σήματος 720p/1080i, η οθόνη εμφανίζεται σε μεγεθυμένη μορφή 4:4 (η δεξιά και η αριστερή πλευρά της εικόνας αποκόβονται).

Αλλαγή του λόγου διαστάσεων για εικόνες του υπολογιστή

Για τα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W

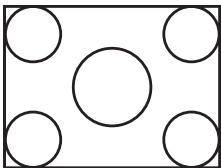
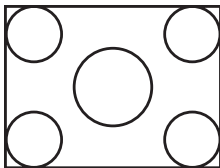
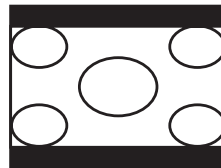
Κάθε φορά που πατάτε το κουμπί, ο λόγος διαστάσεων αλλάζει διαδοχικά: Κανονικό ή Αυτόματο, 16:9, Πλήρης, Ζουμ και Εγγ.υποστ.

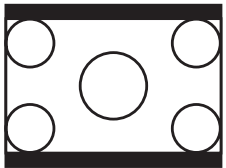
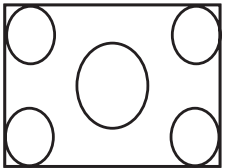
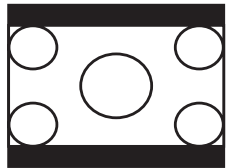
Είσοδος από υπολογιστή		Ρύθμιση λόγου διαστάσεων του βιντεοπροβολέα				
Ανάλυση	Αναλογίες εικόνας	Κανονικό ή Αυτόματο *	16:9	Πλήρης	Ζουμ	Εγγ.υποστ.
XGA (1024x768)	4:3					
WXGA (1280x800)	16:10					

* Διατίθεται μόνο όταν η πηγή είναι HDMI.

Για το μοντέλο EB-1750

Κάθε φορά που πατάτε το κουμπί, ο λόγος διαστάσεων αλλάζει διαδοχικά: Κανονικό, 4:3 και 16:9.

Είσοδος από υπολογιστή		Ρύθμιση λόγου διαστάσεων του βιντεοπροβολέα		
Ανάλυση	Αναλογίες εικόνας	Κανονικό	4:3	16:9
XGA (1024x768)	4:3			

Είσοδος από υπολογιστή		Ρύθμιση λόγου διαστάσεων του βιντεοπροβολέα		
Ανάλυση	Αναλογίες εικόνας	Κανονικό	4:3	16:9
WXGA (1280x800)	16:10			



Αν λείπουν τμήματα της εικόνας, ορίστε την **Ανάλυση** σε **Ευρύ** ή **Κανονικό** από το μενού "Διαμόρφωση", ανάλογα με το μέγεθος της οθόνης του υπολογιστή.

☛ Σήμα - Ανάλυση [σελ.82](#)



Χρήσιμες Λειτουργίες

Σε αυτό το κεφάλαιο παρέχονται χρήσιμες συμβουλές για τη διοργάνωση παρουσιάσεων και τις λειτουργίες ασφαλείας.

Προβολή χωρίς τον υπολογιστή (Παρουσ διαφ)

Συνδέοντας στο βιντεοπροβολέα μια συσκευή αποθήκευσης USB, όπως μια μνήμη USB ή ένας σκληρός δίσκος USB, μπορείτε να προβάλετε τα αρχεία που είναι αποθηκευμένα σε αυτές τις συσκευές χωρίς τον υπολογιστή. Η λειτουργία ονομάζεται Παρουσ διαφ.

Μπορείτε να κάνετε παρουσιάσεις μόνο με μια συσκευή αποθήκευσης USB και το βιντεοπροβολέα μετατρέποντας αρχεία PowerPoint σε σενάρια με τη βοήθεια του παρεχόμενου προγράμματος EasyMP Slide Converter και, στη συνέχεια, αποθηκεύοντάς τα στη συσκευή αποθήκευσης USB.



- Ενδέχεται να μη μπορείτε να χρησιμοποιήσετε συσκευές αποθήκευσης USB με ενσωματωμένες λειτουργίες ασφάλειας.
- Η διόρθωση τραπεζοειδούς παραμόρφωσης keystone δεν είναι δυνατή κατά την προβολή μιας Παρουσ διαφ, έστω κι αν πατήσετε στο τηλεχειριστήριο τα κουμπιά [↖], [↘], [↗] και [↙].

Προδιαγραφές για αρχεία που μπορούν να προβληθούν με Παρουσ διαφ

Τύπος	Τύπος αρχείου (Επέκταση)	Σημειώσεις
Εικόνα	.jpg	Δεν είναι δυνατή η προβολή των παρακάτω. - Μορφές λειτουργίας χρώματος CMYK - Προοδευτικές μορφές - Εικόνες με ανάλυση μεγαλύτερη από 8192x8192. Εξαιτίας των χαρακτηριστικών των αρχείων JPEG, οι εικόνες μπορεί να μην προβάλλονται καθαρά αν η συμπίεση είναι πολύ υψηλή.
	.bmp	Δεν είναι δυνατή η προβολή εικόνων με ανάλυση μεγαλύτερη από 1280x800.

Τύπος	Τύπος αρχείου (Επέκταση)	Σημειώσεις
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Δεν είναι δυνατή η προβολή εικόνων με ανάλυση μεγαλύτερη από 1280x800. • Δεν είναι δυνατή η προβολή αρχείων GIF με κινούμενες εικόνες.
	.png	Δεν είναι δυνατή η προβολή εικόνων με ανάλυση μεγαλύτερη από 1280x800.
Αρχείο σε- ναρίου	.fse	Αυτή είναι η μορφή που προκύπτει από τη μετατροπή των αρχείων PowerPoint στο πρόγραμμα EasyMP Slide Converter.
	.sit	Αυτή είναι η μορφή που προκύπτει από τη μετατροπή των αρχείων PowerPoint χρησιμοποιώντας την απλοποιημένη μετατροπή στο πρόγραμμα EasyMP Slide Converter. Δεν μετατρέπεται καμία κινούμενη εικόνα που περιλαμβάνεται στο αρχείο PowerPoint.



- Όταν συνδέετε και χρησιμοποιείτε σκληρό δίσκο συμβατό με USB, φροντίστε να συνδέσετε το τροφοδοτικό με το σκληρό δίσκο.
- Ο βιντεοπροβολέας δεν υποστηρίζει ορισμένα συστήματα αρχείου, κατά συνέπεια, πρέπει να χρησιμοποιείτε μέσα που μορφοποιούνται με Windows.
- Να μορφοποιείτε τα μέσα με σύστημα αρχείων FAT16/32.

Παραδείγματα Παρουσ διαφ

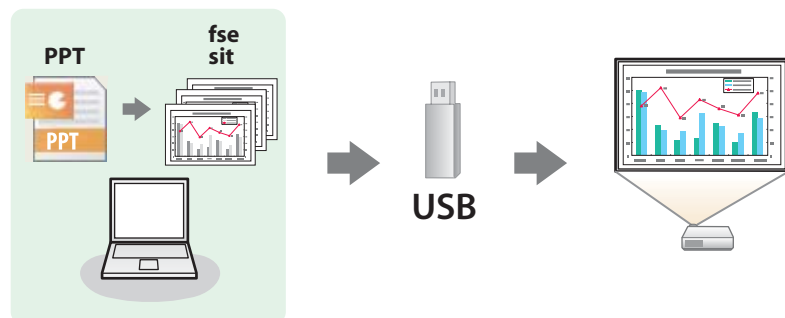
Προβολή εικόνων αποθηκευμένων στη συσκευή αποθήκευσης USB



☛ "Προβολή της επιλεγμένης εικόνας" [σελ.55](#)

☛ "Διαδοχική προβολή των αρχείων εικόνας σε έναν φάκελο (Παρουσ διαφ)" [σελ.55](#)

Προβολή αρχείων PowerPoint που έχουν μετατραπεί στο πρόγραμμα EasyMP Slide Converter



Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τη μετατροπή αρχείων PowerPoint σε σενάρια με χρήση του προγράμματος EasyMP Slide Converter, ανατρέξτε στο παρακάτω εγχειρίδιο.

☛ [Εγχειρίδιο λειτουργίας EasyMP Slide Converter](#)







Μέθοδοι λειτουργίας Παρουσ διαφ

Παρότι τα παρακάτω βήματα αναφέρονται στη λειτουργία με το τηλεχειριστήριο, μπορείτε να πραγματοποιήσετε τις ίδιες λειτουργίες και από τον πίνακα ελέγχου.

Έναρξη παρουσίασης διαφανειών

- 1** Αλλάξτε την προβαλλόμενη εικόνα σε USB.
☛ "Μετάβαση στην επιθυμητή εικόνα με το τηλεχειριστήριο" [σελ.33](#)
- 2** Συνδέστε τη συσκευή αποθήκευσης USB ή τη ψηφιακή κάμερα στο βιντεοπροβολέα.
☛ "Σύνδεση συσκευών USB" [σελ.28](#)
Η Παρουσ διαφ ξεκινά και εμφανίζεται η οθόνη με τη λίστα αρχείων.

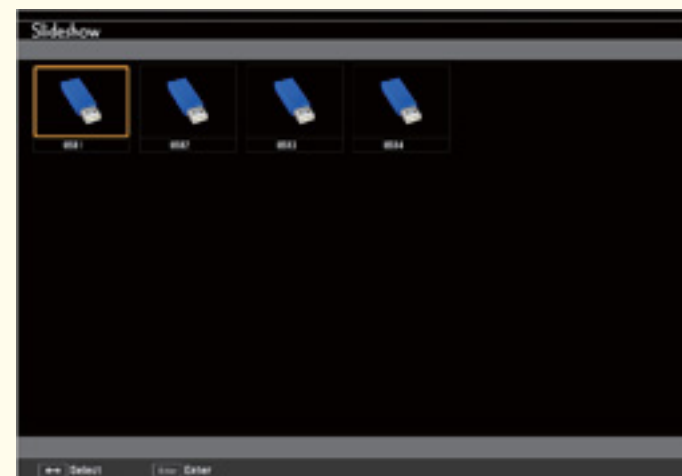
- Τα αρχεία JPEG εμφανίζονται ως μικρογραφίες (τα περιεχόμενα των αρχείων εμφανίζονται ως μικρές εικόνες).
- Τα σενάρια (αρχεία FSE και SIT) εμφανίζονται ως μικρογραφίες, στις οποίες παρουσιάζεται η πρώτη εικόνα της σειράς διαφανειών.
- Τα υπόλοιπα αρχεία ή οι φάκελοι εμφανίζονται ως εικονίδια, όπως φαίνεται στον παρακάτω πίνακα.

Εικονίδιο	Αρχείο	Εικονίδιο	Αρχείο
	Αρχεία FSE*		Αρχεία BMP
	Αρχεία SIT*		Αρχεία GIF
	Αρχεία JPEG*		Αρχεία PNG

* Αν δεν μπορεί να εμφανιστεί ως μικρογραφία, εμφανίζεται ως εικονίδιο.



- Όταν ορίζεται αυτόματη εκτέλεση για ένα σενάριο, γίνεται αυτόματη αναπαραγωγή του σεναρίου το οποίο διαθέτει την υψηλότερη προτεραιότητα μεταξύ των υπόλοιπων προελεύσεων εισόδου. Αν θέλετε να διακόψετε την αναπαραγωγή, πατήστε στο τηλεχειριστήριο το κουμπί [Esc].
- Μπορείτε επίσης να εισάγετε μια κάρτα μνήμης σε μια συσκευή ανάγνωσης καρτών USB και να συνδέσετε τη συσκευή ανάγνωσης στο βιντεοπροβολέα. Ωστόσο, ορισμένες συσκευές ανάγνωσης καρτών USB του εμπορίου ενδέχεται να μην είναι συμβατές με το βιντεοπροβολέα.
- Αν εμφανιστεί η ακόλουθη οθόνη (οθόνη Επιλογή μονάδας), πατήστε τα κουμπιά [↶], [↷], [↵] και [↶] για να επιλέξετε τη μονάδα που θέλετε να χρησιμοποιήσετε και, στη συνέχεια, πατήστε το κουμπί [Enter].



- Για να εμφανιστεί η οθόνη Επιλογή μονάδας, τοποθετήστε τον κέρσορα στο στοιχείο **Επιλογή μονάδας** στην κορυφή της οθόνης με τη λίστα αρχείων και, στη συνέχεια, πατήστε το κουμπί [Enter].

Προβολή εικόνων

- 1 Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά [↶], [↷], [⏪] και [⏩] για να επιλέξετε το αρχείο ή το φάκελο που θέλετε να προβάλετε.



Αν δεν χωράνε στην τρέχουσα οθόνη όλα τα αρχεία και οι φάκελοι, πατήστε στο τηλεχειριστήριο το κουμπί [Down] ή τοποθετήστε το δείκτη στην επιλογή **Επόμενη σελίδα** στο κάτω μέρος της οθόνης και πατήστε το κουμπί [Enter].

Για να επιστρέψετε στην προηγούμενη οθόνη, πατήστε στο τηλεχειριστήριο το κουμπί [Up] ή τοποθετήστε τον κέρσορα στο στοιχείο **Προηγούμενη σελίδα** στην κορυφή της οθόνης και πατήστε το κουμπί [Enter].

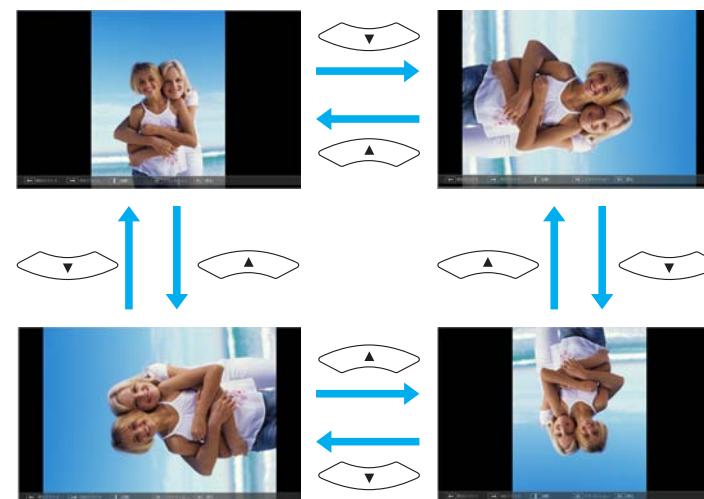
- 2 Πατήστε το κουμπί [Enter].
Εμφανίζεται η επιλεγμένη εικόνα.

Όταν επιλέγεται ένας φάκελος, εμφανίζονται τα αρχεία του επιλεγμένου φακέλου. Για να επιστρέψετε στην προηγούμενη οθόνη, τοποθετήστε τον κέρσορα στην επιλογή **Αρχή** και πατήστε το κουμπί [Enter].

Περιστροφή εικόνων

Μπορείτε να περιστρέψετε τις εικόνες προβολής σε προσαυξήσεις των 90°. Η λειτουργία της περιστροφής είναι επίσης διαθέσιμη κατά την Παρουσ διαφ.

- 1 Εκτελέστε αναπαραγωγή εικόνων ή Παρουσ διαφ.
- 2 Κατά την προβολή, πατήστε το κουμπί [↶] ή [↷].



Τερματισμός παρουσίασης διαφανειών

Για να κλείσετε την Παρουσ διαφ, αποσυνδέστε τη συσκευή USB από τη θύρα USB του βιντεοπροβολέα. Για ψηφιακές φωτογραφικές μηχανές, σκληρούς δίσκους κ.τ.λ. απενεργοποιήστε τη συσκευή και στη συνέχεια αφαιρέστε την.

Προβολή της επιλεγμένης εικόνας

Προσοχή

Μην αποσυνδέετε τη συσκευή αποθήκευσης USB ενώ γίνεται πρόσβαση σε αυτήν. Ενδέχεται να προκύψει κάποιο σφάλμα στην Παρουσ διαφ.

- 1 Ξεκινήστε την Παρουσ διαφ.
Εμφανίζεται η οθόνη με τη λίστα αρχείων.
☛ "Έναρξη παρουσίασης διαφανειών" [σελ.52](#)
- 2 Πατήστε τα κουμπιά [↶], [↷], [⏮] και [⏭] για να επιλέξετε το αρχείο εικόνας που θέλετε να προβάλετε.



- 3 Πατήστε το κουμπί [Enter].
Προβάλλεται η εικόνα.



Πατήστε τα κουμπιά [⏮] [⏭] για να μεταφερθείτε στο επόμενο ή το προηγούμενο αρχείο εικόνας.

- 4 Πατήστε το κουμπί [Esc] για να επιστρέψετε στην οθόνη με τη λίστα αρχείων.

Διαδοχική προβολή των αρχείων εικόνας σε έναν φάκελο (Παρουσ διαφ)

Μπορείτε να προβάλετε τα αρχεία εικόνας που είναι αποθηκευμένα σε ένα φάκελο διαδοχικά, ένα κάθε φορά. Η λειτουργία ονομάζεται Παρουσ διαφ. Χρησιμοποιήστε την ακόλουθη διαδικασία για να εκτελέσετε την Παρουσ διαφ.



Αν θέλετε να εναλλάσσονται αυτόματα τα αρχεία όταν εκτελείτε Παρουσ διαφ, ορίστε το στοιχείο **Χρόνος εναλλαγής οθόνης** στο μενού **Επιλογή** της Παρουσ διαφ σε οποιαδήποτε τιμή εκτός από Όχι. Η προεπιλεγμένη ρύθμιση είναι 3 δευτερόλεπτα.

☛ "Ρυθμίσεις εμφάνισης αρχείου εικόνας και ρυθμίσεις λειτουργίας Παρουσ διαφ" [σελ.57](#)

- 1 Ξεκινήστε την Παρουσ διαφ.
Εμφανίζεται η οθόνη με τη λίστα αρχείων.
☛ "Έναρξη παρουσίασης διαφανειών" [σελ.52](#)

2 Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά [↶], [↷], [↵] και [↶] για να τοποθετήσετε τον κέρσορα στο φάκελο για τη Παρουσ διαφ που θέλετε να εκτελέσετε και πατήστε το κουμπί [Enter].

3 Επιλέξτε **Παρουσ διαφ** στην κάτω δεξιά πλευρά της οθόνης με τη λίστα αρχείων και πατήστε το κουμπί [Enter].

Η Παρουσ διαφ ξεκινά και τα αρχεία εικόνας στο φάκελο προβάλλονται αυτόματα με διαδοχική σειρά, ένα κάθε φορά.

Όταν προβληθεί το τελευταίο αρχείο, εμφανίζεται ξανά αυτόματα η λίστα αρχείων. Αν στη ρύθμιση **Συνεχής αναπαραγωγή** ορίσετε την επιλογή **Ενεργό** στην οθόνη Επιλογή, αφού ολοκληρωθεί, η προβολή ξεκινάει ξανά από την αρχή.

☛ "Ρυθμίσεις εμφάνισης αρχείου εικόνας και ρυθμίσεις λειτουργίας Παρουσ διαφ" [σελ.57](#)

Μπορείτε να προχωρήσετε στην επόμενη οθόνη, να επιστρέψετε στην προηγούμενη ή να διακόψετε την αναπαραγωγή κατά την προβολή μιας Παρουσ διαφ.



Αν στη ρύθμιση **Χρόνος εναλλαγής οθόνης** της οθόνης **Επιλογή** έχετε επιλέξει την τιμή **Όχι**, τα αρχεία δεν εναλλάσσονται αυτόματα όταν επιλέγετε Αναπαραγωγή παρουσίασης διαφανειών. Πατήστε στο τηλεχειριστήριο το κουμπί [↶], το κουμπί [Enter] ή το κουμπί [Down] για να συνεχίσετε στο επόμενο αρχείο.

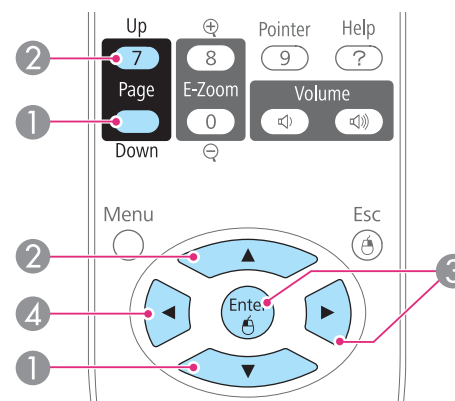
2 Πατήστε τα κουμπιά [↶], [↷], [↵] και [↶] για να επιλέξετε το σενάριο που θέλετε να προβάλετε.

3 Πατήστε το κουμπί [Enter].
Ξεκινάει η αναπαραγωγή.

Διαδικασίες λειτουργιών κατά την αναπαραγωγή σεναρίου

Εναλλαγή οθόνης

Για αρχεία FSE



- 1 Επόμενη διαφάνεια
- 2 Προηγούμενη διαφάνεια
- 3 Επόμενη διαφάνεια ή κίνηση
- 4 Προηγούμενη διαφάνεια ή κίνηση

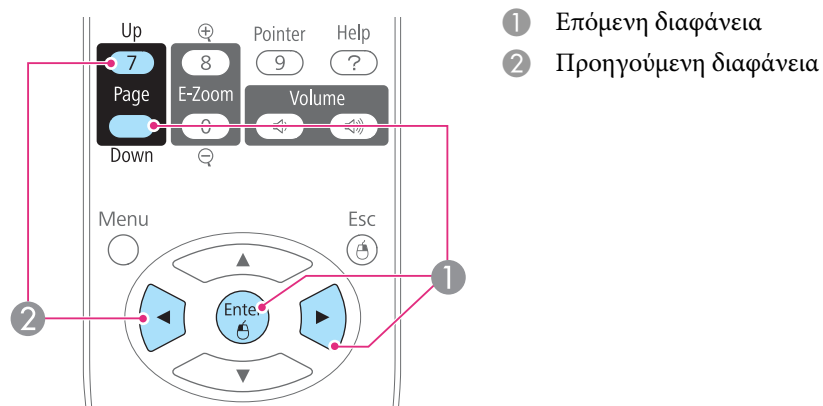
Για αρχεία SIT

Αναπαραγωγή σεναρίου

1 Ξεκινήστε την Παρουσ διαφ.

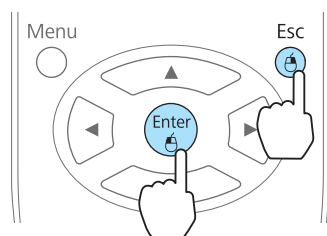
Εμφανίζεται η οθόνη με τη λίστα αρχείων.

☛ "Εναρξη παρουσίασης διαφανειών" [σελ.52](#)



1. Επόμενη διαφάνεια
2. Προηγούμενη διαφάνεια

Τερματισμός αναπαραγωγής



Όταν πατάτε το κουμπί [Esc], εμφανίζεται το μήνυμα "Θέλετε να τερματιστεί η αναπαραγωγή σεναρίου;" Για κλείσιμο, επιλέξτε **Έξοδος** και πατήστε το κουμπί [Enter].

Για να συνεχιστεί η αναπαραγωγή, επιλέξτε **Επιστροφή** και πατήστε το κουμπί [Enter].

Μπορούν να χρησιμοποιηθούν οι παρακάτω λειτουργίες όταν προβάλλετε σενάρια ή αρχεία εικόνας με το Παρουσ διαφ.

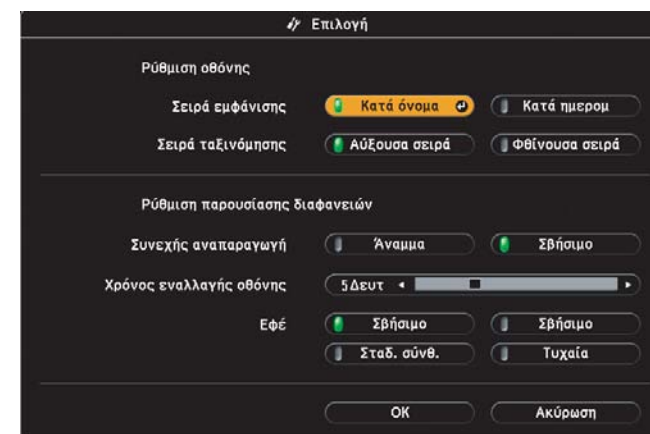
- Πάγωμα
☛ "Πάγωμα της εικόνας (Πάγωμα)" [σελ.59](#)
- Σίγαση A/V
☛ "Προσωρινή απόκρυψη εικόνας και ήχου (Σίγαση A/V)" [σελ.58](#)
- E-zoom
☛ "Μεγέθυνση τμήματος της εικόνας (E-Zoom)" [σελ.61](#)

Ρυθμίσεις εμφάνισης αρχείου εικόνας και ρυθμίσεις λειτουργίας Παρουσ διαφ

Μπορείτε να ορίσετε τη σειρά εμφάνισης αρχείων και τις λειτουργίες της Παρουσ διαφ στην οθόνη Επιλογή.

1 Πατήστε τα κουμπί [Up] [Down] [Left] [Right] για να τοποθετήσετε τον κέρσορα στο φάκελο για τον οποίο θέλετε να ορίσετε τις συνθήκες εμφάνισης και, στη συνέχεια, πατήστε το κουμπί [Esc]. Επιλέξτε **Επιλογή** από το εμφανιζόμενο υπομενού και πατήστε το κουμπί [Enter].

2 Όταν εμφανίζεται η ακόλουθη οθόνη Επιλογή, ρυθμίστε κάθε στοιχείο.
Ενεργοποιήστε τις ρυθμίσεις τοποθετώντας τον κέρσορα στο στοιχείο που θέλετε και πατώντας το κουμπί [Enter].
Ο παρακάτω πίνακας δείχνει τις λεπτομέρειες για το κάθε στοιχείο.



Σειρά εμφάνισης

Μπορείτε να επιλέξετε την εμφάνιση των αρχείων είτε **Κατά όνομα** είτε **Κατά ημερομ.**

Σειρά ταξινομήσης	Μπορείτε να επιλέξετε την Αύξουσα σειρά ή τη Φθίνουσα σειρά ταξινόμησης των αρχείων.
Συνεχής αναπαραγωγή	Μπορείτε να ορίσετε εάν θα επαναληφθεί η Παρουσ διαφ.
Χρόνος εναλλαγής οθόνης	Μπορείτε να ορίσετε το χρόνο εμφάνισης ενός μεμονωμένου αρχείου κατά την Αναπαραγωγή παρουσίασης διαφανειών. Μπορείτε να ορίσετε χρόνο από Όχι (0) έως 60 δευτερόλεπτα. Αν επιλέξετε Όχι , απενεργοποιείται η αυτόματη αναπαραγωγή.
Εφέ	Μπορείτε να ορίσετε τα εφέ που θα εμφανίζονται στην οθόνη κατά την εναλλαγή διαφανειών.

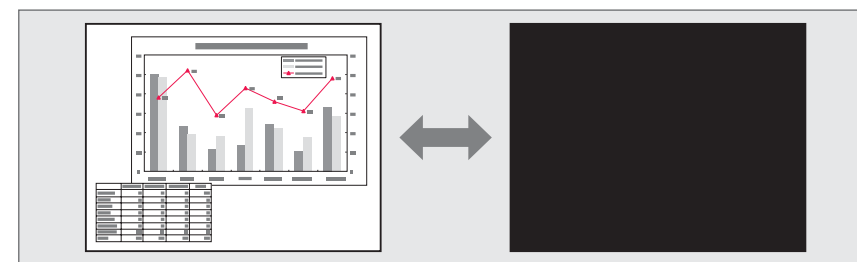
3 Αφού ολοκληρώσετε τις ρυθμίσεις, χρησιμοποιήστε τα κουμπιά [↶], [↷], [↵] και [↶] για να τοποθετήσετε τον κέρσορα στην επιλογή **OK** και πατήστε το κουμπί [Enter].

Γίνεται εφαρμογή των ρυθμίσεων.

Αν δεν θέλετε να εφαρμόσετε τις ρυθμίσεις, τοποθετήστε τον κέρσορα στο στοιχείο **Ακύρωση** και πατήστε το κουμπί [Enter].

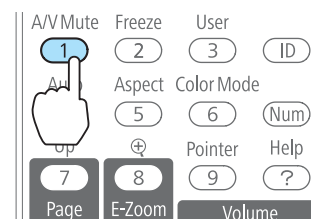
Προσωρινή απόκρυψη εικόνας και ήχου (Σίγαση A/V)

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε αυτήν τη λειτουργία όταν θέλετε η προσοχή του κοινού να είναι στραμμένη στα λόγια σας ή όταν δεν θέλετε να δείξετε λεπτομέρειες όπως όταν αλλάζετε αρχεία κατά τη διάρκεια παρουσιάσεων από έναν υπολογιστή.

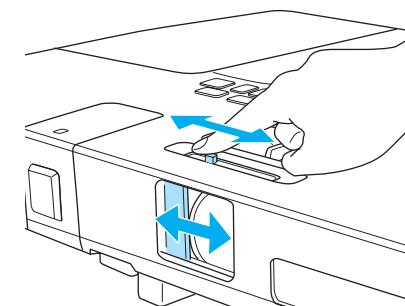


Κάθε φορά που πατάτε το κουμπί [A/V Mute] ή ανοίγετε/κλείνετε το κάλυμμα φακού, ενεργοποιείται ή απενεργοποιείται η Σίγαση A/V.

Τηλεχειριστήριο



Βιντεοπροβολέας





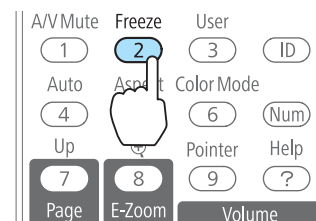
- Αν χρησιμοποιείτε αυτήν τη λειτουργία όταν προβάλλετε κινούμενες εικόνες, η αναπαραγωγή των εικόνων και του ήχου από την πηγή συνεχίζεται και δεν μπορείτε να επιστρέψετε στο σημείο όπου ενεργοποιήθηκε η Σίγαση A/V.
- Μπορείτε να επιλέξετε την εμφανιζόμενη οθόνη όταν το κουμπί [A/V Mute] πατηθεί από το μενού Διαμόρφωση.
 - ☛ Εκτεταμένη - Εμφάνιση - Σίγαση A/V [σελ.85](#)
- Όταν το συρόμενο πλαίσιο παύσης ήχου/εικόνας είναι κλειστό για περίπου 30 λεπτά, ενεργοποιείται το Χρον. καλύμ. φακού και διακόπτεται αυτόματα η τροφοδοσία. Αν δεν θέλετε να ενεργοποιηθεί η λειτουργία Χρον. καλύμ. φακού, ορίστε τη ρύθμιση Χρον. καλύμ. φακού στην ένδειξη **Ανενεργό**.
 - ☛ Εκτεταμένη - Λειτουργία - Χρον. καλύμ. φακού [σελ.85](#)
- Η λάμπα εξακολουθεί να παραμένει αναμμένη κατά τη λειτουργία Σίγαση A/V και κατά συνέπεια οι ώρες λειτουργίας της λάμπας συσσωρεύονται.

Πάγωμα της εικόνας (Πάγωμα)

Όταν ενεργοποιηθεί η ρύθμιση Πάγωμα για τις κινούμενες εικόνες, η κινούμενη εικόνα συνεχίζει να προβάλλεται στην οθόνη έτσι ώστε να μπορείτε να την προβάλλετε καρέ-καρέ σαν να ήταν φωτογραφία. Επίσης, μπορείτε να εκτελέσετε ενέργειες όπως εναλλαγές μεταξύ αρχείων κατά τη διάρκεια παρουσιάσεων από υπολογιστή χωρίς να εκτελείται προβολή των εικόνων, εφόσον έχετε ενεργοποιήσει εκ των προτέρων τη λειτουργία Πάγωμα.

Κάθε φορά που πατάτε το κουμπί [Freeze], ενεργοποιείται ή απενεργοποιείται η λειτουργία "Πάγωμα".

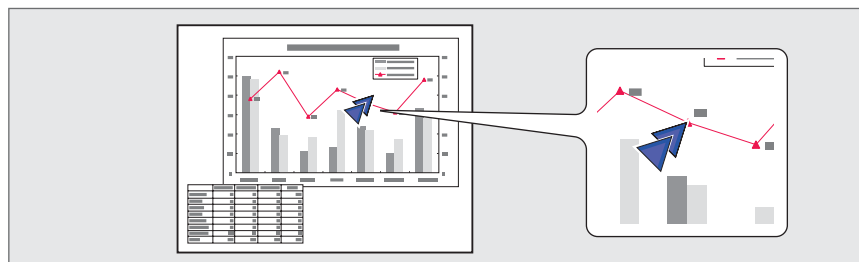
Τηλεχειριστήριο



- Ο ήχος δεν διακόπτεται.
- Η πηγή εικόνας συνεχίζει την αναπαραγωγή των κινούμενων εικόνων ακόμη και όταν η οθόνη είναι παγωμένη, οπότε δεν μπορείτε να συνεχίσετε την προβολή από το σημείο που είχατε παγώσει την εικόνα.
- Αν πατήσετε το κουμπί [Freeze] ενώ εμφανίζεται το μενού Διαμόρφωση ή η οθόνη "Βοήθεια", το μενού ή η οθόνη "Βοήθεια" κλείνουν.
- Το Πάγωμα εξακολουθεί να λειτουργεί ακόμη κι όταν χρησιμοποιείται η λειτουργία E-Zoom.

Λειτουργία δείκτη (Δείκτης)

Αυτή η λειτουργία σας επιτρέπει να μετακινείτε ένα εικονίδιο δείκτη στην εικόνα προβολής και σας βοηθά να στρέψετε την προσοχή στην περιοχή για την οποία γίνεται λόγος.



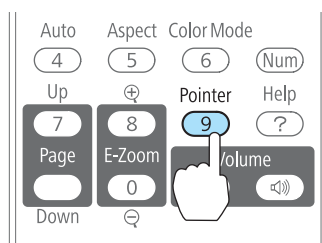
Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία **Σχήμα δείκτη** για να ορίσετε το σχήμα του εικονιδίου στο δείκτη.

🖱️ Ρυθμίσεις - Σχήμα δείκτη [σελ.84](#)

1 Εμφανίστε το δείκτη.

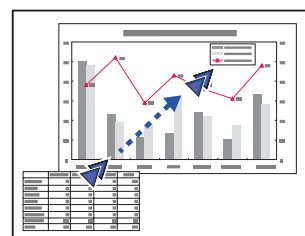
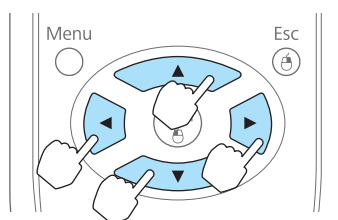
Κάθε φορά που πατάτε το κουμπί [Pointer], εμφανίζεται ή εξαφανίζεται ο δείκτης.

Τηλεχειριστήριο



2 Μετακινήστε το εικονίδιο του δείκτη (↗).

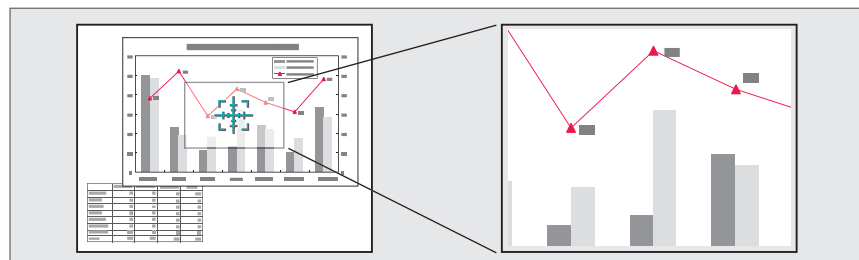
Τηλεχειριστήριο



Όταν πατηθεί σε συνδυασμό με τα κουμπιά [↖], [↘], [↙] και [↗], ο δείκτης μπορεί να κινείται διαγώνια.

Μεγέθυνση τμήματος της εικόνας (E-Zoom)

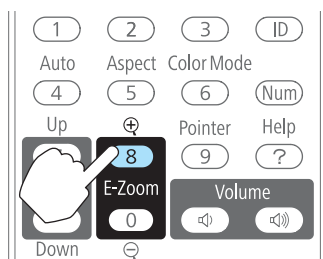
Αυτή η λειτουργία είναι χρήσιμη όταν θέλετε να διευρύνετε εικόνες ώστε να τις δείτε με μεγαλύτερη λεπτομέρεια, όπως γραφήματα και πίνακες.



1 Ανοίξετε το E-Zoom.

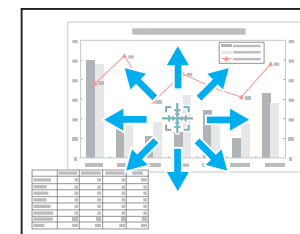
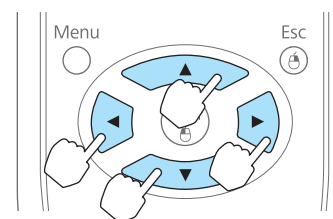
Πατήστε το κουμπί [⊕] για να εμφανίσετε την ένδειξη σταυρού (⊕).

Τηλεχειριστήριο



2 Μετακινήστε το (⊕) στην περιοχή της εικόνας που θέλετε να μεγεθύνετε.

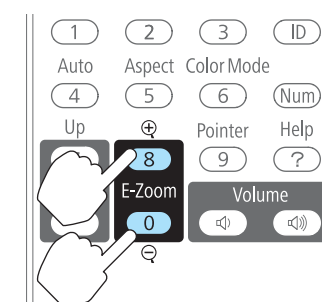
Τηλεχειριστήριο



Όταν πατηθεί σε συνδυασμό με τα κουμπιά [↖], [↘], [↙] και [↗], ο δείκτης μπορεί να κινείται διαγώνια.

3 Μεγεθύνετε.

Τηλεχειριστήριο



Κουμπί [⊕]: Επεκτείνει την περιοχή σε κάθε πάτημα. Μπορείτε να διευρύνετε γρήγορα την περιοχή κρατώντας το κουμπί πατημένο.

Κουμπί [⊖]: Μειώνει τις εικόνες που έχουν μεγεθυνθεί.

Κουμπί [Esc]: Ακυρώνει τη λειτουργία E-Zoom.



- Το ποσοστό μεγέθυνσης εμφανίζεται στην οθόνη. Η επιλεγμένη περιοχή μπορεί να μεγεθυνθεί από 1 ως 4 φορές σε διαβαθμίσεις του 25.
- Κατά τη μεγεθυμένη προβολή, πατήστε τα κουμπιά [↶], [↷], [↵] και [↶] για να κυλίσετε την εικόνα.
- Αν επιλέξετε το E-Zoom, ακυρώνονται οι λειτουργίες Προοδευτ. σάρωση και Μείωση θορύβου.

Χρήση του τηλεχειριστηρίου για λειτουργία του δείκτη ποντικιού (Ασύρματο ποντίκι)

Όταν η θύρα USB ενός υπολογιστή και η θύρα USB (TypeB) του βιντεοπροβολέα είναι συνδεδεμένες με το παρεχόμενο καλώδιο USB, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το τηλεχειριστήριό του για να ελέγξετε το δείκτη του ποντικιού του υπολογιστή.

Αυτή η λειτουργία διατίθεται μόνο όταν η πηγή είναι ο Υπολογιστής ή το HDMI (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W).

☛ "Σύνδεση υπολογιστή" [σελ.25](#)

Για να ενεργοποιήσετε τη λειτουργία Ασύρ.ποντίκι, ορίστε την επιλογή **USB Type B** στη ρύθμιση **Link 21L**. Από προεπιλογή, η επιλογή **USB Type B** είναι ρυθμισμένη σε **USB Display**. Αλλάξτε τη ρύθμιση εκ των προτέρων.

☛ **Εκτεταμένη - USB Type B** [σελ.85](#)

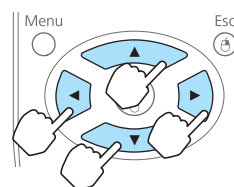
Η λειτουργία ασύρματου ποντικιού διατίθεται στα ακόλουθα λειτουργικά συστήματα.

	Windows	Mac OS
Λειτουργικό σύστημα	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	
	Windows Vista	
	Windows 7	

* Η χρήση της λειτουργίας Ασύρ.ποντίκι σε ορισμένες εκδόσεις λειτουργικών συστημάτων ενδέχεται να μην είναι εφικτή.

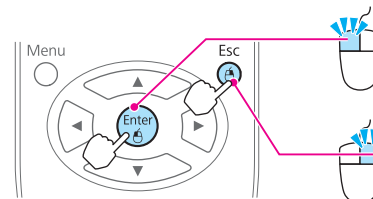
Αφού γίνει η σύνδεση, ο δείκτης του ποντικιού μπορεί να χρησιμοποιηθεί ως εξής.

Μετακίνηση δείκτη ποντικιού



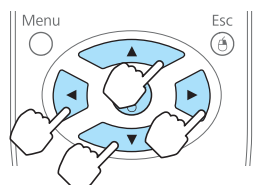
Κουμπιά [↶][↷][↵][↶]:
Μετακινεί το δείκτη του ποντικιού.

Κλικ ποντικιού



Κουμπί [Enter]: Αριστερό κλικ. Πατήστε γρήγορα δύο φορές για διπλό κλικ.
Κουμπί [Esc]: Δεξί κλικ.

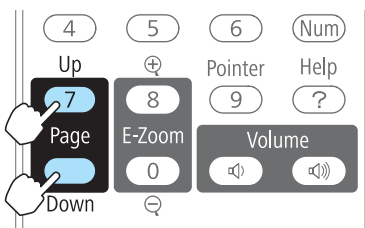
Μεταφορά και απόθεση



Κρατώντας πατημένο το κουμπί [Enter], πατήστε τα κουμπιά [↶], [↷], [↵] και [↶].

Αφήστε το κουμπί [Enter] για απόθεση στην επιθυμητή θέση.

Σελίδα Επάνω/Κάτω



Κουμπί [Up]: Μετακίνηση στην προηγούμενη σελίδα.

Κουμπί [Down]: Μετακίνηση στην επόμενη σελίδα.



- Όταν πατηθεί σε συνδυασμό με τα κουμπιά [↶], [↷], [↵] και [↶], ο δείκτης μπορεί να κινείται διαγώνια.
- Αν οι ρυθμίσεις για το κουμπί του ποντικιού έχουν ρυθμιστεί να αντιστρέφονται στον υπολογιστή, η λειτουργία των κουμπιών του τηλεχειριστηρίου θα αντιστραφεί επίσης.
- Η λειτουργία Ασύρ.ποντίκι δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί όταν χρησιμοποιούνται οι ακόλουθες λειτουργίες.
 - Όταν εμφανίζεται το μενού Διαμόρφωση
 - Όταν εμφανίζεται ένα μενού βοήθειας
 - Όταν χρησιμοποιείται η λειτουργία E-Zoom
 - Όταν γίνεται λήψη λογοτύπου χρήστη
 - Κατά τη χρήση της λειτουργίας δείκτη
 - Όταν ρυθμίζεται η ένταση του ήχου
 - Όταν βρίσκεται σε λειτουργία το USB Display
 - Κατά την προβολή δοκιμαστικού μοτίβου
 - Όταν ρυθμίζεται η λειτουργία χρώματος
 - Όταν εμφανίζεται το όνομα της λειτουργίας χρώματος
 - Όταν εμφανίζεται το όνομα πηγής
 - Κατά την αλλαγή πηγής εισόδου

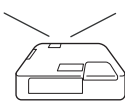
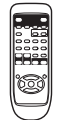
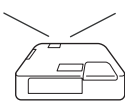
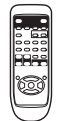




Ορισμός αναγνωριστικού και χρήση του τηλεχειριστηρίου

Αν έχει οριστεί ένα αναγνωριστικό για το βιντεοπροβολέα και το τηλεχειριστήριο, μπορείτε να χρησιμοποιείτε το τηλεχειριστήριο μόνο για το χειρισμό του βιντεοπροβολέα με το αντίστοιχο αναγνωριστικό. Αυτό είναι χρήσιμο στην περίπτωση διαχείρισης πολλών βιντεοπροβολέων.

Το αναγνωριστικό του βιντεοπροβολέα μπορεί να πάρει τιμές μεταξύ "1" και "9". Η προεπιλεγμένη τιμή είναι "Σβήσιμο".

Το αναγνωριστικό του τηλεχειριστηρίου μπορεί να πάρει τιμές μεταξύ "0" και "9". Η προεπιλεγμένη τιμή είναι "0". Ο ακόλουθος πίνακας εμφανίζει

τους πιθανούς συνδυασμούς του Αναγν. βιντεοπροβ. και του αναγνωριστικού του τηλεχειριστηρίου.

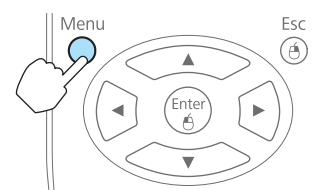
Λειτουργία	Συνδυασμοί		Περιγραφές
Δυνατό		Αναγν. βιντεοπροβ.: 1	Το αναγνωριστικό του βιντεοπροβολέα και το αναγνωριστικό του τηλεχειριστηρίου είναι πανομοιότυπα. Κατά συνέπεια, μπορείτε να χειρίζεστε το βιντεοπροβολέα με το τηλεχειριστήριο.
		Αναγνωριστικό τηλεχειριστηρίου: 1	
Δυνατό		Αναγν. βιντεοπροβ.: Σβήσιμο:	Όταν το Αναγν. βιντεοπροβ. είναι Ανενεργό, μπορείτε να χειρίζεστε το βιντεοπροβολέα με το τηλεχειριστήριο, ανεξάρτητα από τη ρύθμιση αναγνωριστικού του τηλεχειριστηρίου.
		Αναγνωριστικό τηλεχειριστηρίου: 1	
Δυνατό		Αναγν. βιντεοπροβ.: 1	Όταν το αναγνωριστικό του τηλεχειριστηρίου είναι "0", μπορείτε να χειρίζεστε το τηλεχειριστήριο ανεξάρτητα από τη ρύθμιση του αναγνωριστικού του βιντεοπροβολέα.
		Αναγνωριστικό τηλεχειριστηρίου: 0	
Δεν είναι δυνατό		Αναγν. βιντεοπροβ.: 1	Το Αναγν. βιντεοπροβ. και το αναγνωριστικό του τηλεχειριστηρίου δεν ταιριάζουν. Κατά συνέπεια, δεν μπορείτε να χειρίζεστε το βιντεοπροβολέα με το τηλεχειριστήριο.
		Αναγνωριστικό τηλεχειριστηρίου: 3	

Ρύθμιση του αναγνωριστικού βιντεοπροβολέα

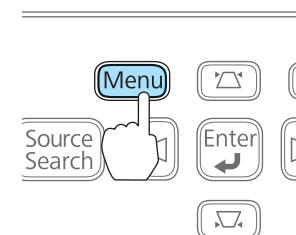
1 Κατά την προβολή, πατήστε το κουμπί [Menu].

☛ "Χρήση του μενού Διαμόρφωση" [σελ.76](#)

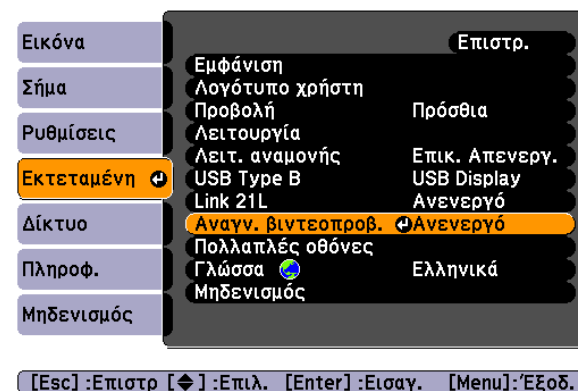
Χρήση του τηλεχειριστηρίου



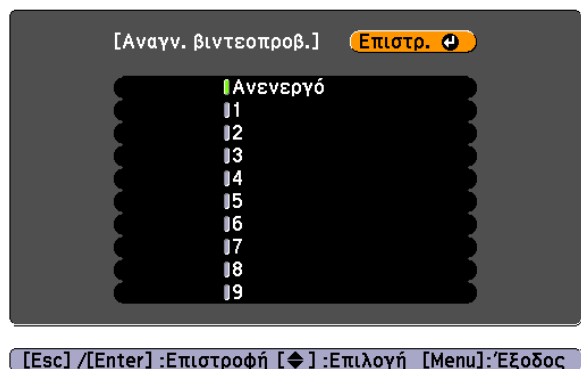
Με χρήση του πίνακα ελέγχου



2 Επιλέξτε **Αναγν. βιντεοπροβ.** από την επιλογή **Εκτεταμένη**.



- 3 Επιλέξτε το αναγνωριστικό που θέλετε να ορίσετε και πατήστε το κουμπί [Enter].



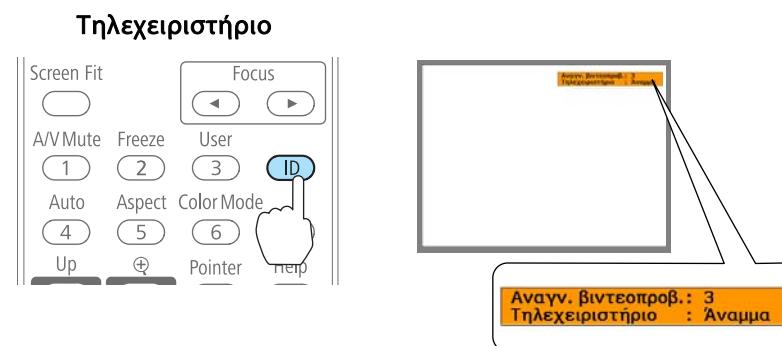
- 4 Πατήστε το κουμπί [Menu] για να ολοκληρώσετε τις ρυθμίσεις.

Ρύθμιση αναγνωριστικού του τηλεχειριστηρίου

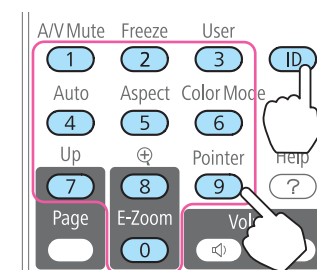
Ρυθμίστε το αναγνωριστικό του τηλεχειριστηρίου κάθε φορά που ανάβετε τον βιντεοπροβολέα. Όταν ο βιντεοπροβολέας είναι ενεργοποιημένος, το αναγνωριστικό του τηλεχειριστηρίου ορίζεται σε "0" (δηλαδή, μπορείτε να χειριστείτε το βιντεοπροβολέα με το τηλεχειριστήριο ανεξάρτητα από το αναγνωριστικό του βιντεοπροβολέα).

- 1 Στρέψτε το τηλεχειριστήριο προς τον απομακρυσμένο δέκτη του βιντεοπροβολέα που θέλετε να χρησιμοποιήσετε και πατήστε το κουμπί [ID] στο τηλεχειριστήριο.

Όταν πατάτε το κουμπί [ID], εμφανίζεται το τρέχον αναγνωριστικό βιντεοπροβολέα στην οθόνη προβολής. Εξαφανίζεται σε περίπου τρία δευτερόλεπτα.



- 2 Με πατημένο το κουμπί [ID], πατήστε το κουμπί με τον αριθμό που αντιστοιχεί στο αναγνωριστικό του βιντεοπροβολέα που θέλετε να χειριστείτε.



Αφού γίνει αυτή η ρύθμιση, περιορίζονται οι βιντεοπροβολείς που μπορείτε να χειριστείτε με το τηλεχειριστήριο.



Όταν απενεργοποιείτε το βιντεοπροβολέα, το αναγνωριστικό του τηλεχειριστηρίου επανέρχεται στο "0" (δηλαδή, μπορείτε να χειριστείτε το βιντεοπροβολέα με το τηλεχειριστήριο ανεξάρτητα από το αναγνωριστικό του βιντεοπροβολέα).

Διόρθωση χρώματος κατά την προβολή από πολλούς βιντεοπροβολείς

Όταν στοιχίζονται πολλοί βιντεοπροβολείς και προβάλλουν εικόνες, μπορείτε να διορθώσετε τη φωτεινότητα και τον τόνο χρώματος για την εικόνα κάθε βιντεοπροβολέα με τη ρύθμιση χρωμάτων σε πολλαπλές οθόνες, ώστε τα χρώματα των εικόνων από κάθε βιντεοπροβολέα να ταιριάζουν όσο το δυνατόν περισσότερο.



Σε ορισμένες περιπτώσεις, η φωτεινότητα και ο τόνος χρώματος ενδέχεται να μην ταιριάζουν απόλυτα ακόμη και μετά τη διόρθωση.

Περίληψη διαδικασίας διόρθωσης

Στην περίπτωση που χρησιμοποιείτε πολλούς βιντεοπροβολείς και χρειάζεται να κάνετε διορθώσεις, ακολουθήστε την παρακάτω διαδικασία για να διορθώσετε ένα βιντεοπροβολέα τη φορά.

1. Ρυθμίστε το αναγνωριστικό του βιντεοπροβολέα και του τηλεχειριστηρίου.

Ορίστε ένα αναγνωριστικό βιντεοπροβολέα για το βιντεοπροβολέα που θέλετε και έπειτα ορίστε το ίδιο αναγνωριστικό για το τηλεχειριστήριο, έτσι ώστε να περιορίσετε το χειρισμό σε αυτόν τον ένα βιντεοπροβολέα.

☛ "Ορισμός αναγνωριστικού και χρήση του τηλεχειριστηρίου" [σελ.63](#)

2. Διορθώστε τη χρωματική διαφορά.

Μπορείτε να πραγματοποιήσετε διόρθωση των χρωμάτων κατά την προβολή από πολλούς προβολείς. Μπορείτε να ρυθμίσετε από το μαύρο στο άσπρο σε πέντε στάδια που ονομάζονται επίπεδα 1 ως 5, ενώ σε κάθε ένα από αυτά τα 5 επίπεδα μπορείτε να ρυθμίσετε τα ακόλουθα δύο στοιχεία.

• Διόρθωση φωτεινότητας

Μπορείτε να διορθώσετε τη φωτεινότητα των εικόνων ώστε να είναι ίδια σε όλες.

• Διόρθωση χρώματος

Μπορείτε να διορθώσετε το χρώμα της εικόνας ώστε να ταιριάζει σε μεγάλο βαθμό.

Διόρθωση

Μετά τη ρύθμιση των βιντεοπροβολέων, διορθώστε τη φωτεινότητα και τον τόνο για κάθε βιντεοπροβολέα ώστε να μειώσετε τις διαφορές.

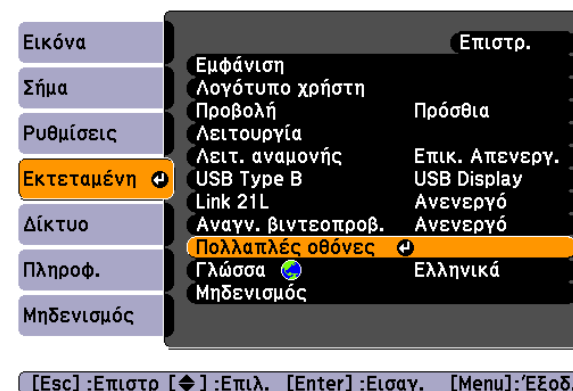
1

Πατήστε το κουμπί [Menu].

☛ "Χρήση του μενού Διαμόρφωση" [σελ.76](#)

2

Επιλέξτε **Πολλαπλές οθόνες** από τη ρύθμιση **Εκτεταμένη**.



3 Επιλέξτε το επίπεδο που θέλετε να διορθώσετε στο **Επίπεδο προσ.**

- Κάθε φορά που επιλέγετε ένα επίπεδο, εμφανίζεται το οπτικό πρότυπο του επιλεγμένου επιπέδου.
- Μπορείτε να ξεκινήσετε τη διόρθωση από οποιοδήποτε επίπεδο και συνήθως μπορείτε να το κάνετε πιο σκούρο ή πιο φωτεινό ρυθμίζοντας από 1 ως 5 και από 5 ως 1.

4 Διορθώστε τη φωτεινότητα με το **Διόρθ. φωτειν.**

- Όταν επιλέγετε το **Επίπ. 5**, όλες οι εικόνες προσαρμόζονται στη σκουρότερη εικόνα μεταξύ των βιντεοπροβολών.
- Όταν επιλέγετε το **Επίπ. 1**, όλες οι εικόνες ρυθμίζονται στη φωτεινότερη εικόνα μεταξύ των βιντεοπροβολών.
- Όταν επιλέγετε το **Επίπ. 2** έως **Επίπ. 4**, όλες οι εικόνες ρυθμίζονται στην εικόνα μέσης φωτεινότητας μεταξύ των βιντεοπροβολών.
- Καθώς κάθε φορά που πατάτε το κουμπί [Enter] η εικόνα προβολής αλλάζει μεταξύ του οπτικού προτύπου και της πραγματικής εικόνας και αντίστροφα, μπορείτε να ελέγχετε τα αποτελέσματα της διόρθωσης και να εκτελείτε διορθώσεις στην πραγματική εικόνα.

5 Διορθώστε τις ρυθμίσεις **Διόρθ. χρώμ. (G/R)** και **Διόρθ. χρώμ. (B/Y)**.

6 Επαναλάβετε τις ενέργειες 3 ως 5 μέχρι να ολοκληρώσετε τις διορθώσεις.

7 Όταν ολοκληρώσετε όλες τις διορθώσεις, πατήστε το κουμπί [Menu] για να ολοκληρώσετε τη διαμόρφωση των ρυθμίσεων.

Αποθήκευση Λογότυπου Χρήστη

Μπορείτε να αποθηκεύσετε την εικόνα που προβάλλεται τη δεδομένη στιγμή ως λογότυπο χρήστη.

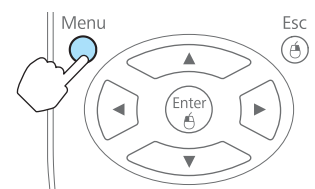


Μετά την αποθήκευση ενός λογοτύπου χρήστη, δεν θα μπορείτε πλέον να επαναφέρετε την εργοστασιακή προεπιλεγμένη ρύθμιση λογοτύπου.

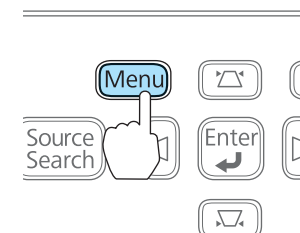
1 Προβάλετε την εικόνα που θέλετε να αποθηκεύσετε ως λογότυπο χρήστη και, στη συνέχεια, πατήστε το κουμπί [Menu].

☛ "Χρήση του μενού Διαμόρφωση" [σελ.76](#)

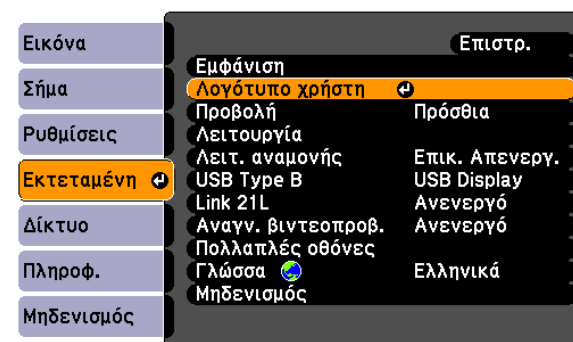
Χρήση του τηλεχειριστηρίου



Με χρήση του πίνακα ελέγχου



2 Επιλέξτε **Λογότυπο χρήστη** από τη ρύθμιση **Εκτεταμένη**.



[Esc] :Επιστρ [◀] :Επιλ. [Enter] :Εισαγ. [Menu] :Έξοδ.



- Όταν στο στοιχείο **Πρ. Λογ. Χρήστη** του μενού **Προστ. κωδ. πρόσβ.** έχει οριστεί η ρύθμιση **Άναμμα**, εμφανίζεται ένα μήνυμα και το λογότυπο χρήστη δεν μπορεί να αλλάξει. Μπορείτε να κάνετε αλλαγές μόνο αφού ορίσετε στο **Πρ. Λογ. Χρήστη** στη ρύθμιση **Σβήσιμο**.

☞ "Διαχείριση χρηστών (Προστ. με κωδ. πρόσβ.)" [σελ.70](#)

- Αν επιλέξετε το **Λογότυπο χρήστη** κατά την εκτέλεση της λειτουργίας Τραπέζιο, E-Zoom, Λόγος διαστάσεων ή Προοδευτ. σάρωση ή "Ζουμ", η λειτουργία που εκτελείται τη δεδομένη στιγμή ακυρώνεται.

- 3** Μόλις εμφανιστεί το μήνυμα "Επιλογή αυτής της εικόνας ως λογότυπου χρήστη;", επιλέξτε **Ναι**.

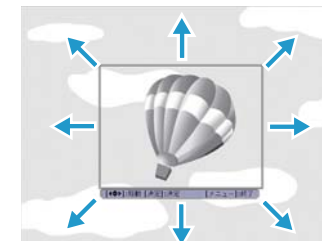
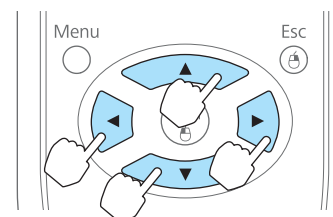


Μόλις πατήσετε το κουμπί [Enter] στο τηλεχειριστήριο ή τον πίνακα ελέγχου, το μέγεθος οθόνης ενδέχεται να αλλάξει ανάλογα με το σήμα ώστε να ταιριάζει με την πραγματική ανάλυση του σήματος εικόνας.

- 4** Μετακινήστε το πλαίσιο για να επιλέξετε το μέρος της εικόνας που θέλετε να χρησιμοποιήσετε ως λογότυπο χρήστη.

Μπορείτε να εκτελέσετε τις ίδιες λειτουργίες από τον πίνακα ελέγχου του βιντεοπροβολέα.

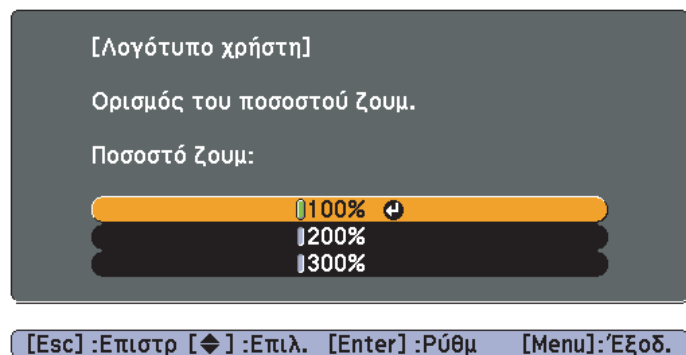
Τηλεχειριστήριο



Μπορείτε να αποθηκεύσετε σε 400x300 κουκκίδες.

- 5** Όταν πατάτε το κουμπί [Enter] και εμφανίζεται το μήνυμα "Επιλογή αυτής της εικόνας;", επιλέξτε **Ναι**.

- 6** Επιλέξτε το συντελεστή ζουμ από την οθόνη ρύθμισης ζουμ.



- 7** Μόλις εμφανιστεί το μήνυμα "Να αποθηκευθεί αυτή η εικόνα ως λογότυπο χρήστη;", επιλέξτε **Ναι**.

Η εικόνα αποθηκεύεται. Μετά την αποθήκευση της εικόνας, εμφανίζεται το μήνυμα "Ολοκληρώθηκε".



- Όταν αποθηκεύετε ένα λογότυπο χρήστη, το προηγούμενο λογότυπο χρήστη διαγράφεται.
- Για να ολοκληρωθεί η αποθήκευση του λογοτύπου χρήστη, ενδέχεται να απαιτηθούν περίπου 15 δευτερόλεπτα. Μην λειτουργείτε το βιντεοπροβολέα ή οποιαδήποτε συνδεδεμένη συσκευή κατά την αποθήκευση. Διαφορετικά, ενδέχεται να προκληθούν προβλήματα στη λειτουργία.

Ο βιντεοπροβολέας διαθέτει τις ακόλουθες λειτουργίες ενισχυμένης ασφαλείας.

- Προστ. με κωδ. πρόσβ.
Μπορείτε να ορίσετε ποιοι θα χρησιμοποιούν το βιντεοπροβολέα.
- Κλειδ Λειτουργ
Μπορείτε να εμποδίσετε τρίτους να αλλάξουν τις ρυθμίσεις του βιντεοπροβολέα χωρίς έγκριση.
☛ "Περιορισμός λειτουργίας (Κλειδ Λειτουργ)" [σελ.72](#)
- Αντικλεπτικό Κλείδωμα
Ο βιντεοπροβολέας είναι εξοπλισμένος με τις εξής συσκευές αντικλεπτικής ασφάλειας.
☛ "Αντικλεπτικό κλείδωμα" [σελ.74](#)

Διαχείριση χρηστών (Προστ. με κωδ. πρόσβ.)

Όταν είναι ενεργοποιημένη η Προστ. με κωδ. πρόσβ., τα άτομα που δεν γνωρίζουν τον κωδικό πρόσβασης δεν μπορούν να χρησιμοποιήσουν το βιντεοπροβολέα για προβολή εικόνων, ακόμη κι αν είναι ενεργοποιημένος. Επιπλέον, δεν μπορεί να γίνει αλλαγή του λογότυπου χρήστη που εμφανίζεται κατά την ενεργοποίηση του βιντεοπροβολέα. Αυτό το σύστημα λειτουργεί ως αντικλεπτική συσκευή αφού ο βιντεοπροβολέας δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί ακόμη και σε περίπτωση κλοπής. Κατά την αγορά, η Προστ. με κωδ. πρόσβ. δεν είναι ενεργοποιημένη.

Παραλλαγές της λειτουργίας Προστ. με κωδ. πρόσβ.

Ανάλογα με τη χρήση του βιντεοπροβολέα, μπορείτε να εκτελέσετε τις ακόλουθες τρεις ρυθμίσεις σε σχέση με την προστασία με κωδικό πρόσβασης.

• Προστ. Ανάμματος

Όταν η επιλογή **Προστ. Ανάμματος** έχει οριστεί σε **Ενεργό**, πρέπει να καταχωρήσετε τον προκαθορισμένο κωδικό πρόσβασης αφού συνδέσετε και ενεργοποιήσετε το βιντεοπροβολέα (το ίδιο ισχύει και για την επιλογή Απευθείας Ενεργ.). Αν δεν εισαχθεί ο σωστός κωδικός πρόσβασης, η προβολή δεν ξεκινά.

• Πρ. Λογ. Χρήστη

Ακόμα και αν κάποιος επιχειρήσει να αλλάξει το λογότυπο χρήστη που έχει ρυθμιστεί από τον κάτοχο του βιντεοπροβολέα, αυτό δεν μπορεί να αλλάξει. Όταν η επιλογή **Πρ. Λογ. Χρήστη** έχει ρυθμιστεί σε **Αναμμα**, δεν μπορείτε να κάνετε τις παρακάτω αλλαγές ρυθμίσεων για το λογότυπο χρήστη.

- Λήψη λογότυπου χρήστη
- Ρύθμιση των λειτουργιών **Εμφάνιση φόντου**, **Οθόνη έναρξης** ή **Σίγαση A/V** από την επιλογή **Εμφάνιση**
☛ Εκτεταμένη - Εμφάνιση [σελ.85](#)

• Προστ. δικτύου (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)

Όταν για τη ρύθμιση **Προστ. δικτύου** έχετε ορίσει **Ενεργό**, οι αλλαγές των ρυθμίσεων **Δίκτυο** δεν επιτρέπονται.

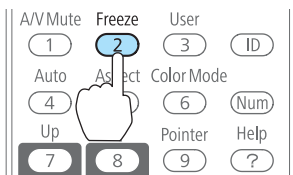
☛ "Μενού Δίκτυο (μόνο για τα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)" [σελ.88](#)

Ρύθμιση της Προστ. με κωδ. πρόσβ.

Χρησιμοποιήστε την ακόλουθη διαδικασία για να ρυθμίσετε την προστασία με κωδικό πρόσβασης.

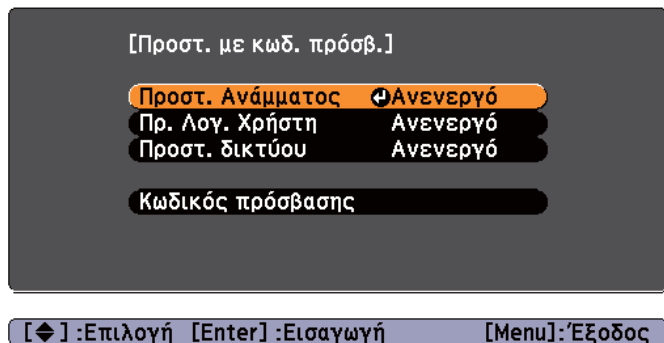
- Κατά την προβολή, κρατήστε πατημένο το κουμπί [Freeze] για περίπου πέντε δευτερόλεπτα.
Εμφανίζεται το μενού ρυθμίσεων για την Προστ. με κωδ. πρόσβ.

Τηλεχειριστήριο



- Αν η Προστ. με κωδ. πρόσβ. είναι ήδη ενεργοποιημένη, πρέπει να καταχωρήσετε τον κωδικό πρόσβασης.
Αν ο κωδικός πρόσβασης που καταχωρήσατε είναι σωστός, εμφανίζεται το μενού ρυθμίσεων της επιλογής Προστ. με κωδ. πρόσβ.
- "Εισαγωγή του Κωδικού Πρόσβασης" [σελ.71](#)
- Αφού ρυθμίσετε τον κωδικό πρόσβασης, κολλήστε το παρεχόμενο αυτοκόλλητο προστασίας με κωδικό πρόσβασης σε ορατό σημείο στο βιντεοπροβολέα ως αποτρεπτικό μέτρο σε περίπτωση κλοπής.

- Επιλέξτε τον τύπο της προστασίας με κωδικό πρόσβασης που θέλετε να ορίσετε και, στη συνέχεια, πατήστε το κουμπί [Enter].

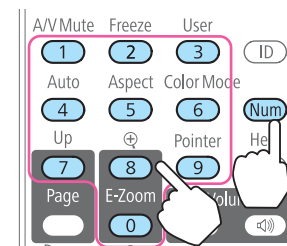


- Επιλέξτε **Ενεργό** και, στη συνέχεια, πατήστε το κουμπί [Enter].
Πατήστε το κουμπί [Esc], εμφανίζεται ξανά η οθόνη που εμφανίστηκε στο βήμα 2.

- Ορίστε τον κωδικό πρόσβασης.

- Επιλέξτε το στοιχείο **Κωδικός πρόσβασης** και, στη συνέχεια, πατήστε το κουμπί [Enter].
- Όταν εμφανιστεί το μήνυμα "Αλλαγή κωδικού πρόσβασης", επιλέξτε **Ναι** και, στη συνέχεια, πατήστε το κουμπί [Enter]. Ο προεπιλεγμένος κωδικός πρόσβασης έχει οριστεί σε "0000". Αλλάξτε τη ρύθμιση ορίζοντας τον επιθυμητό κωδικό πρόσβασης. Αν επιλέξετε **Όχι**, η οθόνη που υποδεικνύεται στο βήμα 2 εμφανίζεται ξανά.
- Ενώ κρατάτε πατημένο το κουμπί [Num], καταχωρήστε τον τετραψήφιο αριθμό χρησιμοποιώντας τα αριθμητικά κουμπιά. Ο αριθμός που εισάγετε εμφανίζεται με τη μορφή "* * * *". Αφού εισαγάγετε και το τέταρτο ψηφίο, εμφανίζεται η οθόνη επιβεβαίωσης.

Τηλεχειριστήριο



- Εισαγάγετε ξανά τον κωδικό πρόσβασης.
Εμφανίζεται το μήνυμα "Ο νέος κωδικός πρόσβασης αποθηκεύθηκε".
Αν εισάγετε έναν εσφαλμένο κωδικό πρόσβασης, εμφανίζεται ένα μήνυμα που σας προτρέπει να επανεισαγάγετε τον κωδικό πρόσβασης.

Εισαγωγή του Κωδικού Πρόσβασης

Όταν εμφανιστεί η οθόνη εισαγωγής κωδικού πρόσβασης, εισαγάγετε τον κωδικό πρόσβασης χρησιμοποιώντας τα κουμπιά αριθμών στο τηλεχειριστήριο.

Ενώ κρατάτε πατημένο το κουμπί [Num], καταχωρήστε τον κωδικό πρόσβασης πατώντας τα αριθμητικά κουμπιά.

[Κωδικός πρόσβασης]

Εισαγάγετε τον κωδικό πρόσβασης.

Ανατρέξτε στην τεκμηρίωση για περισσότερες πληροφορίες.

[0-9] :Εισαγωγή

Κατά την καταχώρηση του σωστού κωδικού πρόσβασης, η λειτουργία "Προστασία με κωδικό πρόσβασης" απενεργοποιείται προσωρινά.

Προσοχή

- Αν εισαγάγετε εσφαλμένο κωδικό πρόσβασης τρεις συνεχόμενες φορές, εμφανίζεται το μήνυμα "Η λειτουργία του βιντεοπροβολέα θα κλειδωθεί." για περίπου πέντε λεπτά και έπειτα ο βιντεοπροβολέας μεταβαίνει σε λειτουργία αναμονής. Αν συμβεί αυτό, αποσυνδέστε το φις από την πρίζα και έπειτα επανατοποθετήστε το και ενεργοποιήστε το βιντεοπροβολέα. Στο βιντεοπροβολέα θα εμφανιστεί ξανά η οθόνη εισαγωγής κωδικού πρόσβασης, έτσι ώστε να μπορέσετε να εισαγάγετε το σωστό κωδικό.
- Αν ξεχάσατε τον κωδικό πρόσβασης, σημειώστε τον αριθμό στο πεδίο "Κωδικός αίτησης: xxxxx" που εμφανίζεται στην οθόνη και απευθυνθείτε στην πλησιέστερη διεύθυνση που παρέχεται στο έντυπο *Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson*.
☛ [Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson](#)
- Αν συνεχίσετε να επαναλαμβάνετε την παραπάνω διαδικασία εισάγοντας εσφαλμένο κωδικό είκοσι συνεχόμενες φορές, θα εμφανιστεί το ακόλουθο μήνυμα και δεν θα είναι πλέον δυνατή η εισαγωγή περαιτέρω κωδικών πρόσβασης στο βιντεοπροβολέα. "Η λειτουργία του βιντεοπροβολέα θα κλειδωθεί." "Επικοινωνήστε με την Epson, σύμφωνα με τα όσα αναφέρονται στην τεκμηρίωση."
☛ [Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson](#)

Περιορισμός λειτουργίας (Κλειδ Λειτουργ)

Προβείτε σε μία από τις ακόλουθες ενέργειες για να κλειδώσετε τα λειτουργικά κουμπιά στον πίνακα ελέγχου.

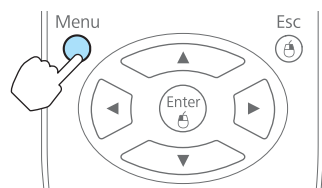
- Πλήρες κλείδωμα
Όλα τα κουμπιά στον πίνακα ελέγχου είναι κλειδωμένα. Δεν μπορείτε να εκτελέσετε οποιαδήποτε ενέργεια από τον πίνακα ελέγχου, συμπεριλαμβανομένης της ενεργοποίησης και απενεργοποίησης.
- Κλείδ. λειτουργ.
Όλα τα κουμπιά στον πίνακα ελέγχου, εκτός από το κουμπί [ψ], είναι κλειδωμένα.

Αυτό είναι χρήσιμο σε διοργανώσεις ή παρουσιάσεις, σε περίπτωση που θέλετε να απενεργοποιήσετε όλα τα κουμπιά κατά τη διάρκεια της προβολής ή σε σχολικές εγκαταστάσεις, όταν θέλετε να αποτρέψετε τη χρήση των κουμπιών. Ο χειρισμός του βιντεοπροβολέα με το τηλεχειριστήριο συνεχίζει να είναι εφικτός.

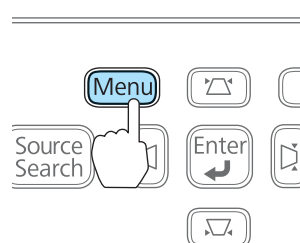
1 Κατά την προβολή, πατήστε το κουμπί [Menu].

☛ "Χρήση του μενού Διαμόρφωση" [σελ.76](#)

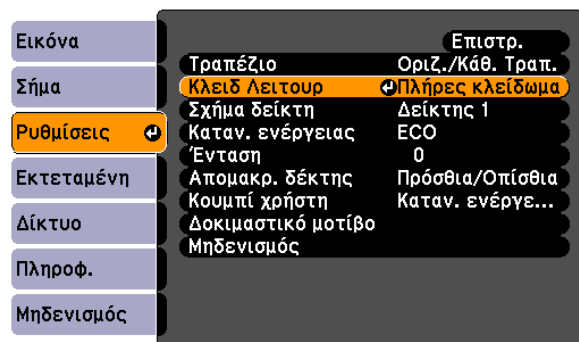
Χρήση του τηλεχειριστηρίου



Με χρήση του πίνακα ελέγχου

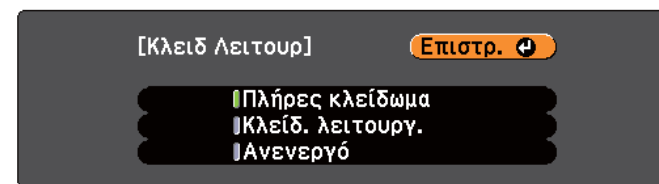


2 Επιλέξτε **Κλειδ Λειτουργ** από την επιλογή **Ρυθμίσεις**.



[Esc] :Επιστρ [↵] :Επιλ. [Enter] :Εισαγ. [Menu] :Έξοδ.

3 Επιλέξτε είτε το **Πλήρες κλείδωμα** ή το **Κλείδ. λειτουργ.** ανάλογα με το σκοπό σας.



[Esc] / [Enter] :Επιστροφή [↵] :Επιλογή [Menu] :Έξοδος

4 Όταν εμφανιστεί το μήνυμα επιβεβαίωσης, επιλέξτε **Ναι**.

Τα κουμπιά του πίνακα ελέγχου κλειδώνουν ανάλογα με την επιλεγμένη ρύθμιση.



Μπορείτε να ξεκλειδώσετε τον πίνακα ελέγχου με έναν από τους ακόλουθους δύο τρόπους.

- Επιλέξτε **Ανενεργό** από την επιλογή **Κλειδ Λειτουργ**.
☛ **Ρυθμίσεις - Κλειδ Λειτουργ** [σελ.84](#)
- Πατήστε και κρατήστε πατημένο στον πίνακα ελέγχου το κουμπί [Enter] για περίπου επτά δευτερόλεπτα. Θα εμφανιστεί ένα μήνυμα και η λειτουργία κλειδώματος θα απενεργοποιηθεί.

Αντικλεπτικό κλείδωνα

Ως μέτρο κατά της κλοπής, ο βιντεοπροβολέας είναι εξοπλισμένος με μια υποδοχή ασφαλείας που είναι συμβατή με το σύστημα ασφαλείας Microsaver το οποίο κατασκευάζεται από την Kensington.

Για περισσότερες πληροφορίες για το σύστημα ασφαλείας Microsaver, ανατρέξτε στις παρακάτω πληροφορίες.

☛ <http://www.kensington.com/>



Μενού Διαμόρφωση

Σε αυτό το κεφάλαιο αναλύονται η χρήση και οι λειτουργίες του μενού Διαμόρφωση.

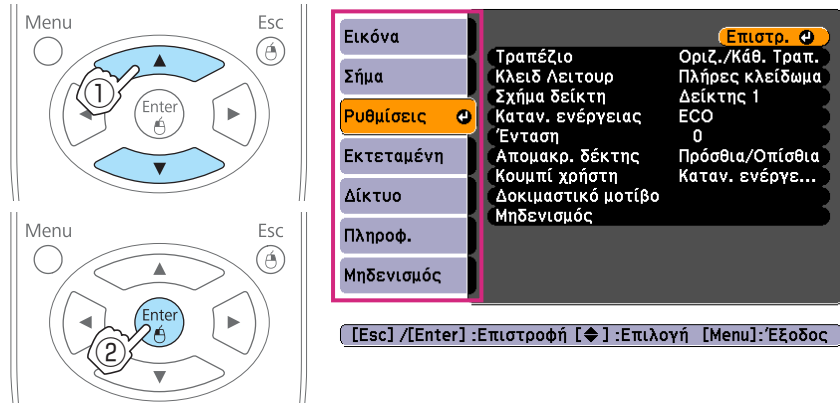
Σε αυτήν την ενότητα εξηγείται ο τρόπος χρήσης του μενού Διαμόρφωση.

Παρότι τα βήματα αναφέρονται στη λειτουργία με το τηλεχειριστήριο ως παράδειγμα, μπορείτε να πραγματοποιήσετε τις ίδιες λειτουργίες και από τον πίνακα ελέγχου. Ελέγξτε τον οδηγό κάτω από το μενού για τα διαθέσιμα κουμπιά και τις λειτουργίες τους.

1 Εμφάνιση της οθόνης του μενού Διαμόρφωση.



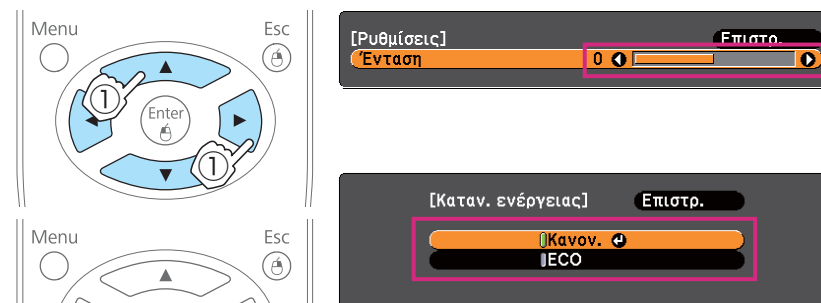
2 Επιλέξτε ένα κορυφαίο στοιχείο μενού.



3 Επιλέξτε ένα στοιχείο υπομενού.





4 Αλλάξτε τις ρυθμίσεις.







5 Πατήστε το κουμπί [Menu] για να ολοκληρώσετε τις ρυθμίσεις.

Πίνακας του μενού "Διαμόρφωση"

Τα στοιχεία με δυνατότητα ρύθμισης ποικίλλουν ανάλογα με το μοντέλο που χρησιμοποιείται, το σήμα εικόνας και την πηγή που προβάλλεται.




Όνομα κορυφαίου μενού	Όνομα υπομενού	Τιμές ρυθμίσεων
Μενού Εικόνα  σελ.80	Λειτ. Χρώματος	Δυναμική, Παρουσίαση, Θεατρική, Φωτογραφία, sRGB, Μαυροπίνακας, Πίνακας και Προσαρμογή
	Φωτεινότητα	-24 έως 24
	Αντίθεση	-24 έως 24
	Κορεσμ. Χρώματος	-32 έως 32
	Απόχρωση	-32 έως 32
	Ευκρίνεια	-5 έως 5
	Απόλ. θερμοκρ. χρωμ.	5000K έως 10000K
	Ρύθμιση χρωμάτων	R: -16 έως 16 G: -16 έως 16 R: -16 έως 16
	Αυτόματο διάφραγμα	Ενεργό και Ανενεργό
Μενού Σήμα  σελ.82	Αυτόματη ρύθμιση	Ενεργό και Ανενεργό
	Ανάλυση	Αυτόματο, Ευρύ και Κανονικό
	Ιχνηλάτηση	1216 έως 1470
	Συγχρονισμός	0 έως 31
	Θέση	Επάνω, Κάτω, Αριστερά και Δεξιά
	Προοδευτ. σάρωση	Ανενεργό, Βίντεο και Φιλμ/Αυτόματο
	Μείωση θορύβου	Ανενεργό, NR1 και NR2



Όνομα κορυφαίου μενού	Όνομα υπομενού	Τιμές ρυθμίσεων
	Βίντεο HDMI	Αυτόματο, Κανονικό και Εκτεταμένο
	Σήμα εισόδου	Αυτόματο, RGB και Συστατικό
	Σήμα βίντεο	Αυτόματο, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 και SECAM
	Λόγος διαστάσεων	Κανονική, 4:3, 16:9, Πλήρης, Ζουμ και Εγγ.υποστ.
	Υπερσάρωση	Αυτόματο, Ανενεργό, 4% και 8%
Μενού Ρυθμίσεις  σελ.84	Τραπέζιο	Οριζ./Κάθ. Τραπ. και Quick Corner
	Κλειδ Λειτουργ	Πλήρες κλειδωμα, Επιμέρους κλειδωμα και Ανενεργό
	Σχήμα δείκτη	Δείκτης 1, 2 και 3
	Καταν. ενέργειας	Κανονική και ECO
	Ένταση	0 έως 20
	Απομακρ. δέκτης	Πρόσθια/Οπίσθια, Πρόσθια, Οπίσθια και Ανενεργό
	Κουμπί χρήστη	Καταν. ενέργειας, Πληροφ., Προοδευτ. σάρωση, Δοκιμαστικό μοτίβο, Πολλαπλές οθόνες και Ανάλυση
	Δοκιμαστικό μοτίβο	-
Μενού Εκτεταμένη  σελ.85	Εμφάνιση	Μήνυμα, Εμφάνιση φόντου, Οθόνη έναρξης και Σίγαση A/V
	Λογότυπο χρήστη	-
	Προβολή	Πρόσθια, Πρόσθια/Οροφή, Οπίσθια και Οπίσθια/Οροφή

Όνομα κορυφαίου μενού	Όνομα υπομενού	Τιμές ρυθμίσεων
	Λειτουργία	Απευθείας Ενεργ., Λειτ. Ύπνου, Χρόνος λειτ. ύπνου, Χρον. καλύμ. φακού και Λειτ. Μεγ. Υψομ.
	Λειτ. αναμονής	Επικ. Ενεργ. και Επικ. Απενεργ.
	USB Type B	USB Display και Link 21L
	Link 21L	Ενεργό και Ανενεργό
	Αναγν. βιντεοπροβ.	Ανενεργό και 1 έως 9
	Πολλαπλές οθόνες	Επίπεδο προσ., Διόρθ. φωτειν., Διόρθ. χρώμ. (G/R) και Διόρθ. χρώμ. (B/Y)
	Γλώσσα	15 ή 35 γλώσσες* ¹
Μενού Πληροφ.  σελ.96	Ώρες λειτουργίας λάμπας	-
	Πηγή	-
	Σήμα εισόδου	-
	Ανάλυση	-
	Σήμα βίντεο	-
	Ρυθμός ανανέωσης	-
	Πληρ. Συγχρ.	-
	Κατάσταση	-
	Αριθμός σειράς	-
	Event ID	-
Μενού Μηδενισμός  σελ.97	Μηδενισμός όλων	-
	Μηδεν.ωρών λειτ.λάμπας	-

*1 Ο αριθμός των υποστηριζόμενων γλωσσών διαφέρει ανάλογα με την περιοχή αγοράς του βιντεοπροβολέα.

Μενού Δίκτυο (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)

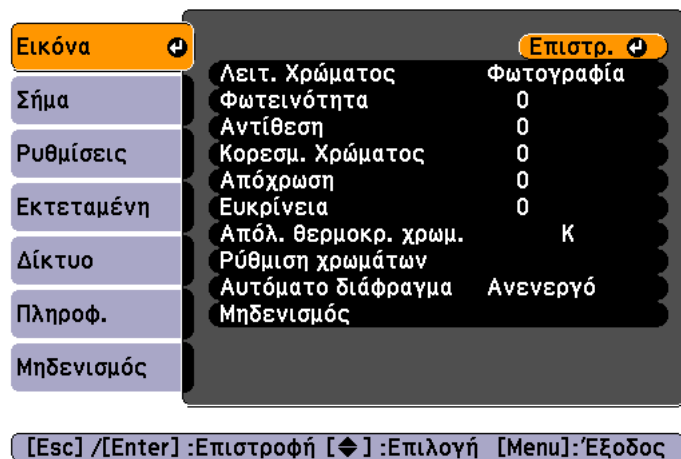
Όνομα κορυφαίου μενού	Όνομα υπομενού	Τιμές ρυθμίσεων
Μενού Βασικό  σελ.90	Όνομα βιντ/λέα	-
	Κωδ. πρόσβ. PJLink	-
	Κωδ.πρόσβ.ελέγ.Web	-
	Κλειδί βιντ/έα	Ενεργό και Ανενεργό
Μενού Ασύρμ.LAN  σελ.91	Ισχύς ασύρμ. LAN	Ενεργό και Ανενεργό
	Λειτ. σύνδ.	Γρήγορη και Για προχωρ.
	Κανάλι	K. 1 (1ch), K. 6 (6ch) και K. 11 (11ch)
	Ασύρμ. LAN	802.11b/g και 802.11b/g/n
	Αυτ.Ρύθμιση SSID	Ενεργό και Ανενεργό
	SSID	-
	Ρυθμίσεις IP	DHCP, Διεύθυνση IP, Μάσκα υποδικτύου και Διεύθυνση πύλης
	Ένδειξη SSID	Ενεργό και Ανενεργό
Μενού Ασφάλεια  σελ.92	Εμφ. διεύθ. IP	Ενεργό και Ανενεργό
	Ασφάλεια	Καμία (None), WEP, WPA-PSK και WPA2-PSK
	Κρυπτογρ. WEP	128Bit και 64Bit
	Μορφή	ASCII και HEX
	Κλειδί ταυτότητας	1, 2, 3, 4
	Κλειδί κρυπτ. 1, Κλειδί κρυπτ. 2, Κλειδί κρυπτ. 3 και Κλειδί κρυπτ. 4	-
	Τύπος ελέγ.ταυτ.	Ανοιχτός (Open) και Κοινόχρηστος (Shared)
	PSK	-

Όνομα κορυφαίου μενού	Όνομα υπομενού	Τιμές ρυθμίσεων
Μενού Ηλ. ταχυδ.  σελ.94	Ειδ.μ.ηλ.ταχ.	Ενεργό και Ανενεργό
	Διακομιστής SMTP	-
	Αριθμός θύρας	-
	Ρύθμ. δ/σης 1, Ρύθμ. δ/σης 2 και Ρύθμ. δ/σης 3	-
Μενού Άλλα  σελ.95	SNMP	Ενεργό και Ανενεργό
	Δ/ση IP Tr. 1 και Δ/ση IP Tr. 2	-
	AMX Device Discovery	Ενεργό και Ανενεργό

Μενού Εικόνα

Στοιχεία με δυνατότητα ρυθμίσεων ποικίλλουν ανάλογα με το σήμα εικόνας και την πηγή που προβάλλεται τη δεδομένη στιγμή. Οι λεπτομερείς ρυθμίσεις αποθηκεύονται για κάθε σήμα εικόνας.

☛ "Αυτόματη ανίχνευση εισερχόμενων σημάτων και αλλαγή της εικόνας προβολής (Αναζήτηση πηγής)" [σελ.32](#)



Υπομενού	Λειτουργία
Λειτουργ. Χρώματος	Μπορείτε να επιλέξετε την ποιότητα της εικόνας για να ταιριάζει με τον περιβάλλοντα χώρο. ☛ "Επιλογή της ποιότητας προβολής (Επιλογή της Λειτουργ. Χρώματος)" σελ.44
Φωτεινότητα	Μπορείτε να ρυθμίσετε τη φωτεινότητα της εικόνας.
Αντίθεση	Μπορείτε να ρυθμίσετε τη διαφορά μεταξύ φωτός και σκιάς στις εικόνες.
Κορεσμ. Χρώματος	Μπορείτε να ρυθμίσετε τον κορεσμό χρώματος για τις εικόνες.

Υπομενού	Λειτουργία
Απόχρωση	(Η ρύθμιση είναι εφικτή μόνο κατά την εισαγωγή σημάτων NTSC εφόσον χρησιμοποιείτε σήματα composite video.) Μπορείτε να ρυθμίσετε τον τόνο της εικόνας.
Ευκρίνεια	Μπορείτε να ρυθμίσετε την ευκρίνεια της εικόνας.
Απόλ. θερμοκρ. χρωμ.	(Το στοιχείο αυτό δεν μπορεί να επιλεγεί εάν η ρύθμιση Λειτουργ. Χρώματος έχει οριστεί σε sRGB .) Μπορείτε να ρυθμίσετε το συνολικό τόνο της εικόνας. Μπορείτε να ρυθμίσετε τους τόνους σε 10 στάδια από 5.000 K έως 10.000 K. Η απόχρωση της εικόνας είναι μπλε όταν επιλέγεται υψηλή τιμή και κόκκινη όταν επιλέγεται χαμηλή τιμή.
Ρύθμιση χρωμάτων	(Το στοιχείο αυτό δεν μπορεί να επιλεγεί εάν η ρύθμιση Λειτουργ. Χρώματος έχει οριστεί σε sRGB .) <ul style="list-style-type: none"> • Όταν η Λειτουργ. Χρώματος έχει οριστεί σε οποιαδήποτε ρύθμιση εκτός από Προσαρμογή: Μπορείτε να ρυθμίσετε την ισχύ του χρώματος για το Κόκκινο, Πράσινο και Μπλε μεμονωμένα. • Όταν η Λειτουργ. Χρώματος έχει οριστεί στη ρύθμιση Προσαρμογή: Μπορείτε να ρυθμίσετε την Απόχρωση, την Καθαρότητα και τη Φωτεινότητα για R (κόκκινο), G (πράσινο), B (μπλε), C (κυανό), M (ματζέντα) και Y (κίτρινο) μεμονωμένα.
Αυτόματο διάφραγμα	(Το στοιχείο αυτό μπορεί να οριστεί μόνο εάν η ρύθμιση Λειτουργ. Χρώματος έχει οριστεί σε Δυναμική , Θεατρική ή Προσαρμογή .) Ορίστε στην ένδειξη Ενεργό για να ρυθμίσετε το διάφραγμα προκειμένου να αποκτήσετε το βέλτιστο φωτισμό για τις εικόνες που προβάλλονται. Η ρύθμιση αποθηκεύεται για κάθε Λειτουργ. Χρώματος . ☛ "Ρύθμιση Αυτόματο διάφραγμα" σελ.45

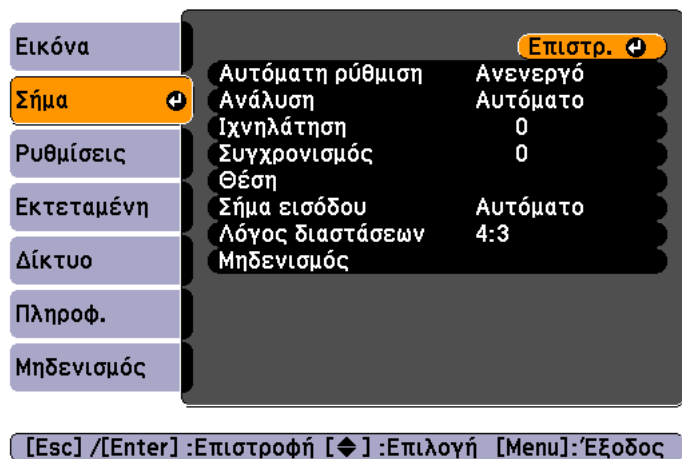
Υπομενού	Λειτουργία
Μηδενισμός	<p>Μπορείτε να επαναφέρετε όλες τις τιμές ρύθμισης του μενού Εικόνα στις προεπιλεγμένες τιμές. Για να επαναφέρετε όλα τα στοιχεία μενού στις προεπιλεγμένες τους ρυθμίσεις, ανατρέξτε στις παρακάτω πληροφορίες.</p> <p>☛ "Μενού Μηδενισμός" σελ.97</p>

Μενού Σήμα

Στοιχεία με δυνατότητα ρυθμίσεων ποικίλλουν ανάλογα με το σήμα εικόνας και την πηγή που προβάλλεται τη δεδομένη στιγμή. Οι λεπτομερείς ρυθμίσεις αποθηκεύονται για κάθε σήμα εικόνας.

Δεν μπορείτε να προβείτε σε ρυθμίσεις στο μενού Σήμα όταν η πηγή είναι USB Display, USB, ή LAN.

☛ "Αυτόματη ανίχνευση εισερχόμενων σημάτων και αλλαγή της εικόνας προβολής (Αναζήτηση πηγής)" [σελ.32](#)

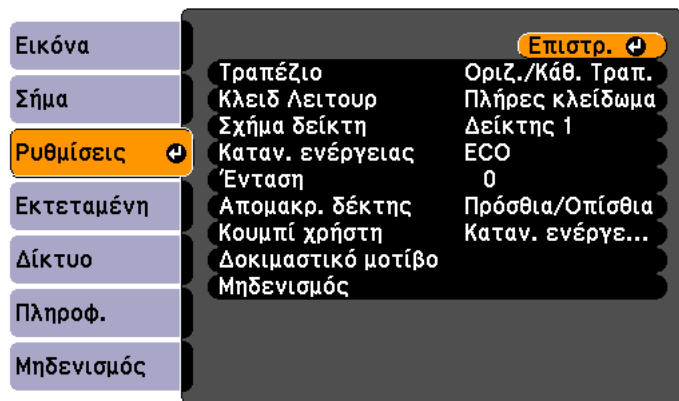


Υπομενού	Λειτουργία
Αυτόματη ρύθμιση	Ορίστε στην επιλογή Ενεργό για αυτόματη ρύθμιση της εικόνας στη βέλτιστη κατάσταση όταν αλλάζει το σήμα εισόδου.
Ανάλυση	Ορίστε στην επιλογή Αυτόματη για αυτόματη αναγνώριση της ανάλυσης του σήματος εισόδου. Αν δεν είναι δυνατή η σωστή προβολή των εικόνων με τη ρύθμιση Αυτόματη , π.χ. αν δεν εμφανίζεται μέρος της εικόνας, ρυθμίστε σε Ευρύ για ευρείες οθόνες ή σε Κανονική για οθόνες 4:3 ή 5:4, ανάλογα με το συνδεδεμένο υπολογιστή.




Υπομενού	Λειτουργία
Ιχνηλάτηση	Μπορείτε να ρυθμίσετε τις εικόνες υπολογιστή όταν εμφανίζονται σε αυτές κάθετες λωρίδες.
Συγχρονισμός	Μπορείτε να ρυθμίσετε τις εικόνες υπολογιστή όταν τρεμοσβήνουν, είναι θαμπές ή εμφανίζουν παρεμβολές.
Θέση	Μπορείτε να ρυθμίσετε τη θέση εμφάνισης προς τα πάνω, προς τα κάτω, προς τα αριστερά και προς τα δεξιά όταν λείπει ένα μέρος της εικόνας, ώστε να προβάλλεται ολόκληρη η εικόνα.
Προοδευτ. σάρωση	(Αυτή η ρύθμιση μπορεί να οριστεί μόνο όταν ως είσοδος χρησιμοποιείται component video ή βίντεο RGB με σήμα interlace (480i/576i/1080i). Η ρύθμιση αυτή δεν είναι δυνατή στην περίπτωση εισόδου ψηφιακού σήματος RGB.) Interlace (i) το σήμα μετατρέπεται σε Προοδευτ. σάρωση (p). (Μετατροπή IP) Ανενεργό : Ιδανική για εικόνες με πολλά στοιχεία κίνησης. Βίντεο : Ιδανική για γενικές εικόνες βίντεο. Ταινία/Αυτόμ. : Ιδανική για ταινίες, CG και κίνηση.
Μείωση θορύβου	(Αυτή η ρύθμιση δεν μπορεί να οριστεί όταν ως σήμα χρησιμοποιείται ένα ψηφιακό RGB ή όταν εμφανίζεται ένα σήμα interlace με τη ρύθμιση Προοδευτ. σάρωση σε Ανενεργό .) Εξομαλύνει τις εικόνες που χαρακτηρίζονται από θόρυβο. Υπάρχουν δύο καταστάσεις λειτουργίας. Επιλέξτε την επιθυμητή ρύθμιση. Συνιστάται να ρυθμίζετε τη συγκεκριμένη λειτουργία σε Ανενεργό κατά την προβολή πηγών εικόνας στις οποίες ο θόρυβος είναι πολύ χαμηλός, όπως τα DVD.
Βίντεο HDMI (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)	Όταν η θύρα HDMI του βιντεοπροβολέα συνδέεται σε συσκευή αναπαραγωγής DVD, η ρύθμιση εικόνας του βιντεοπροβολέα γίνεται σύμφωνα με τη ρύθμιση εικόνας της συσκευής αναπαραγωγής DVD.

Υπομενού	Λειτουργία
Σήμα εισόδου	<p>Μπορείτε να επιλέξετε το σήμα εισόδου από τη θύρα Computer.</p> <p>Αν είναι ενεργοποιημένη η ρύθμιση Αυτόματο, το σήμα εισόδου ρυθμίζεται αυτόματα ανάλογα με το συνδεδεμένο εξοπλισμό.</p> <p>Αν, όταν είναι ενεργοποιημένη η ρύθμιση Αυτόματο, τα χρώματα δεν εμφανίζονται σωστά, επιλέξτε το κατάλληλο σήμα εισόδου ανάλογα με το συνδεδεμένο εξοπλισμό.</p>
Σήμα βίντεο	<p>Μπορείτε να επιλέξετε το σήμα εισόδου από τη θύρα Video. Αν αυτή η ρύθμιση έχει οριστεί στην επιλογή Αυτόματο, τα σήματα βίντεο αναγνωρίζονται αυτόματα. Αν προκληθούν παρεμβολές στην εικόνα ή υπάρξει κάποιο πρόβλημα όπως ότι δεν προβάλλεται καμία εικόνα όταν είναι ενεργοποιημένη η ρύθμιση Αυτόματο, επιλέξτε το κατάλληλο σήμα ανάλογα με το συνδεδεμένο εξοπλισμό.</p>
Λόγος διαστάσεων	<p>Μπορείτε να ρυθμίσετε τις <u>αναλογίες εικόνας</u> ► για τις εικόνες προβολής.</p> <p>🔊 "Αλλαγή του Λόγου Διαστάσεων" σελ.46</p>
Υπερσάρωση	<p>(Δεν είναι δυνατή η ρύθμιση στην περίπτωση εισόδου ψηφιακού σήματος RGB.)</p> <p>Αλλάζει την αναλογία εικόνας εξόδου (το εύρος της εικόνας προβολής). Μπορείτε να ορίσετε το εύρος περικοπής σε Ανενεργό, 4% ή 8%. Όταν ως είσοδος χρησιμοποιείτε το HDMI, διατίθεται η ρύθμιση Αυτόματο. Όταν επιλέγεται η ρύθμιση Αυτόματο, τότε αλλάζει αυτόματα στην επιλογή Ανενεργό ή 8% ανάλογα με το σήμα εισόδου. Ωστόσο, αυτό συμβαίνει μόνο όταν η θύρα HDMI της συνδεδεμένης συσκευής είναι συνδεδεμένη στη θύρα HDMI του βιντεοπροβολέα.</p>
Μηδενισμός	<p>Μπορείτε να επαναφέρετε όλες τις τιμές ρύθμισης για το μενού Σήμα στις προεπιλεγμένες τιμές, εκτός από τη ρύθμιση Σήμα εισόδου.</p> <p>Για να επαναφέρετε όλα τα στοιχεία μενού στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις, ανατρέξτε στις παρακάτω πληροφορίες.</p> <p>🔊 "Μενού Μηδενισμός" σελ.97</p>

Μενού Ρυθμίσεις



[Esc] / [Enter] : Επιστροφή [◀] : Επιλογή [Menu] : Έξοδος

Υπομενού	Λειτουργία
Τραπεζίο	<p>Μπορείτε να διορθώσετε το φαινόμενο τραπεζοειδούς παραμόρφωσης keystone.</p> <ul style="list-style-type: none"> Όταν ορίζεται η επιλογή Οριζ./Κάθ. Τραπ. <ul style="list-style-type: none"> Χειροκίνητη σύνδεση Ρυθμίστε την επιλογή Κάθετο Τραπεζίο και Οριζόντιο Τραπεζίο για να διορθώσετε την τραπεζοειδή παραμόρφωση keystone. Αυτόματη διόρθωση Ορίστε την επιλογή Αυτ.Οριζ./Κάθ.Τρ.* στην επιλογή Ενεργό. ☛ "Αυτόματη διόρθωση - Αυτ.Οριζ./Κάθ.Τρ. - (μόνο στο μοντέλο EB-1775W)" σελ.39 * Κατά τη χρήση των μοντέλων EB-1770W/EB-1760W/EB-1750, ορίστε την επιλογή Αυτόματο Κ-Τραπεζίο στην επιλογή Ενεργό. Όταν έχει οριστεί η επιλογή Quick Corner: Επιλέγονται και διορθώνονται οι τέσσερις γωνίες της εικόνας προβολής. ☛ "Χειροκίνητη διόρθωση (Quick Corner)" σελ.40
Κλειδ Λειτουργ	<p>Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε αυτήν τη λειτουργία για να αποτρέψετε τη χρήση του πίνακα ελέγχου του βιντεοπροβολέα.</p> <p>☛ "Περιορισμός λειτουργίας (Κλειδ Λειτουργ)" σελ.72</p>
Σχήμα δείκτη	<p>Μπορείτε να επιλέξετε το σχήμα του δείκτη.</p> <p>Δείκτης 1: </p> <p>Δείκτης 2: </p> <p>Δείκτης 3: </p> <p>☛ "Χρήση του τηλεχειριστηρίου για λειτουργία του δείκτη ποντικίου (Ασύρματο ποντίκι)" σελ.62</p>

Υπομενού	Λειτουργία
Καταν. ενέργειας	Μπορείτε να καθορίσετε τη φωτεινότητα της λάμπας επιλέγοντας ανάμεσα σε δύο ρυθμίσεις. Επιλέξτε ECO αν οι εικόνες που προβάλλονται είναι πολύ φωτεινές, όπως κατά την προβολή εικόνων σε σκοτεινό χώρο ή σε μικρή οθόνη. Όταν επιλέγεται η λειτουργία ECO , η κατανάλωση ενέργειας αλλάζει ως ακολούθως ενώ μειώνεται ο θόρυβος περιστροφής του ανεμιστήρα κατά την προβολή. Κατανάλωση ηλεκτρικού ρεύματος: μείωση κατά περίπου 27%
Ένταση	Μπορείτε να ρυθμίσετε την ένταση του ήχου. Οι τιμές της ρύθμισης αποθηκεύονται για κάθε πηγή.
Απομακρ. δέκτης	Μπορείτε να περιορίσετε τη λήψη του σήματος λειτουργίας από το τηλεχειριστήριο. Όταν αυτή η ρύθμιση οριστεί στην επιλογή Ανενεργό , δεν είναι δυνατή η εκτέλεση καμίας λειτουργίας από το τηλεχειριστήριο. Αν θέλετε να προβείτε σε λειτουργίες από το τηλεχειριστήριο, κρατήστε πατημένο στο τηλεχειριστήριο ή στον πίνακα ελέγχου το κουμπί [Menu] για τουλάχιστον 15 δευτερόλεπτα για να ορίσετε τη ρύθμιση στην προεπιλεγμένη της τιμή.
Κουμπί χρήστη	Μπορείτε να επιλέξετε και να εκχωρήσετε ένα στοιχείο από το μενού Διαμόρφωση με το κουμπί [User] του τηλεχειριστηρίου. Πατώντας το κουμπί [User] εμφανίζεται η οθόνη επιλογής/ρύθμισης του αντίστοιχου στοιχείου μενού, όπου μπορείτε να πραγματοποιήσετε ρυθμίσεις με το πάτημα ενός κουμπιού. Μπορείτε να αντιστοιχίσετε ένα από τα ακόλουθα στοιχεία στο κουμπί [User]. Καταν. ενέργειας, Πληροφ., Προοδευτ. σάρωση, Δοκιμαστικό μοτίβο, Πολλαπλές οθόνες και Ανάλυση
Δοκιμαστικό μοτίβο	Μπορείτε να εμφανίσετε ένα δοκιμαστικό μοτίβο για να ρυθμίσετε την προβολή χωρίς να συνδέετε, κατά τη ρύθμιση του βιντεοπροβολέα, άλλο εξοπλισμό. Όσο προβάλλεται το δοκιμαστικό μοτίβο, μπορείτε να ρυθμίσετε την τραπεζοειδή παραμόρφωση keystone, το ζουμ και την εστίαση. Για να ακυρώσετε το δοκιμαστικό μοτίβο, πατήστε το κουμπί [Esc] στο τηλεχειριστήριο ή στον πίνακα ελέγχου.

Υπομενού	Λειτουργία
Μηδενισμός	Μπορείτε να επαναφέρετε όλες τις τιμές ρύθμισης για το μενού Ρυθμίσεις στις προεπιλεγμένες τιμές, εκτός από τη ρύθμιση Κουμπί χρήστη . Για να επαναφέρετε όλα τα στοιχεία μενού στις προεπιλεγμένες τους ρυθμίσεις, ανατρέξτε στις παρακάτω πληροφορίες. ☛ "Μενού Μηδενισμός" σελ.97

Μενού Εκτεταμένη



Υπομενού	Λειτουργία
Εμφάνιση	<p>Μπορείτε να προβείτε σε ρυθμίσεις που σχετίζονται με το τι εμφανίζει ο βιντεοπροβολέας.</p> <p>Μήνυμα: Όταν οριστεί σε Σβήσιμο, τα ακόλουθα στοιχεία δεν εμφανίζονται:</p> <p>Το όνομα της τρέχουσας επιλογής κατά την αλλαγή της πηγής, η λειτουργία χρώματος ή ο λόγος διαστάσεων, μήνυμα όταν δεν υπάρχει είσοδος σήματος εικόνας, προειδοποιήσεις όπως Προειδ. υψηλής θερμ.</p> <p>Εμφάνιση φόντου*1: Μπορείτε να ορίσετε το φόντο της οθόνης σε Μαύρο, Μπλε ή Λογότυπο όταν δεν υπάρχει σήμα εικόνας.</p> <p>Οθόνη έναρξης*1: Ορίστε σε Ενεργό για εμφάνιση της επιλογής Λογότυπο χρήστη κατά την έναρξη της προβολής.</p> <p>Σίγαση A/V*1: Μπορείτε να ορίσετε την οθόνη που θα εμφανίζεται κατά το πάτημα του κουμπιού [A/V Mute] στο τηλεχειριστήριο σε Μαύρο, Μπλε ή Λογότυπο.</p>
Λογότυπο χρήστη*1	<p>Μπορείτε να αλλάξετε το λογότυπο χρήστη που προβάλλεται ως φόντο όταν είναι ενεργοποιημένη η λειτουργία Εμφάνιση φόντου, Σίγαση A/V κ.ο.κ.</p> <p>☛ "Αποθήκευση Λογότυπου Χρήστη" σελ.67</p>
Προβολή	<p>Επιλέξτε μία από τις ακόλουθες μεθόδους προβολής ανάλογα με τον τρόπο εγκατάστασης του βιντεοπροβολέα.</p> <p>Πρόσθια, Πρόσθια/Οροφή, Οπίσθια και Οπίσθια/Οροφή</p> <p>Μπορείτε να αλλάξετε τη ρύθμιση ως εξής πατώντας στο τηλεχειριστήριο το κουμπί [A/V Mute] για περίπου πέντε δευτερόλεπτα.</p> <p>Πρόσθια ↔ Πρόσθια/Οροφή</p> <p>Οπίσθια ↔ Οπίσθια/Οροφή</p> <p>☛ "Μέθοδοι Εγκατάστασης" σελ.22</p>

Υπομενού	Λειτουργία
Λειτουργία	<p>Απευθείας Ενεργ.: Ορίστε σε Ενεργό για να ενεργοποιήσετε το βιντεοπροβολέα απλά συνδέοντάς τον στην πρίζα.</p> <p>Όταν το καλώδιο τροφοδοσίας είναι συνδεδεμένο, λάβετε υπόψη ότι ο βιντεοπροβολέας ενεργοποιείται αυτόματα σε περίπτωση που επανέλθει η διακοπή ρεύματος.</p> <p>Λειτ. Ύπνου: Όταν είναι ρυθμισμένη σε Ενεργό, σταματά αυτόματα η προβολή όταν δεν υπάρχει είσοδος σήματος εικόνας και δεν πραγματοποιείται καμία λειτουργία.</p> <p>Χρόνος λειτ. ύπνου: Όταν η επιλογή Λειτ. Ύπνου έχει ρυθμιστεί σε Ενεργό, μπορείτε να ρυθμίσετε το χρόνο πριν από την αυτόματη διακοπή λειτουργίας του βιντεοπροβολέα μεταξύ 1 και 30 λεπτών.</p> <p>Χρον. καλύμ. φακού: Όταν ρυθμιστεί σε Άναμμα, η τροφοδοσία διακόπτεται αυτόματα 30 λεπτά αφού κλείσει το συρόμενο πλαίσιο παύσης ήχου/εικόνας.</p> <p>Η επιλογή αυτή είναι ρυθμισμένη στην τιμή Άναμμα από προεπιλογή.</p> <p>Λειτ. Μεγ. Υψομ.: Επιλέξτε Ενεργό, όταν ο βιντεοπροβολέας χρησιμοποιείται σε υψόμετρο μεγαλύτερο των 1.500 μέτρων.</p>
Λειτ. αναμονής	<p>Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τις λειτουργίες παρακολούθησης και ελέγχου δικτύου όταν ο βιντεοπροβολέας είναι σε κατάσταση λειτουργίας αναμονής εφόσον έχετε ορίσει τη ρύθμιση Επικ. Ενεργ. (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)</p> <p>Μπορείτε να παρακολουθείτε και να ελέγχετε την κατάσταση του βιντεοπροβολέα μέσω δικτύου χρησιμοποιώντας τη ρύθμιση SNMP ή το λογισμικό EasyMP Monitor.</p> <p>☛ "Χρήσιμο λογισμικό" σελ.124</p>

Υπομενού	Λειτουργία
USB Type B	<p>Επιλέξτε τη ρύθμιση USB Display όταν ο βιντεοπροβολέας συνδέεται σε υπολογιστή μέσω καλωδίου USB και εκτελείται προβολή εικόνων υπολογιστή.</p> <p>☛ "Προβολή με τη λειτουργία USB Display" σελ.33</p> <p>Ορίστε στην επιλογή Link 21L για τη λειτουργία του δείκτη του ποντικιού από τηλεχειριστήριο.</p> <p>☛ "Χρήση του τηλεχειριστηρίου για λειτουργία του δείκτη ποντικιού (Ασύρματο ποντίκι)" σελ.62</p>
Link 21L	<p>Ορίστε σε Ενεργό για χρήση του βοηθητικού λογισμικού Link 21L.</p>
Αναγν. βιντεο-προβ.	<p>Ορίστε το αναγνωριστικό του βιντεοπροβολέα σε έναν αριθμό μεταξύ του 1 και του 9. Η επιλογή Ανενεργό υποδεικνύει ότι δεν έχει οριστεί αναγνωριστικό.</p> <p>☛ "Ρύθμιση του αναγνωριστικού βιντεοπροβολέα" σελ.64</p>
Πολλαπλές οθόνες	<p>Μπορείτε να ρυθμίσετε την απόχρωση και τη φωτεινότητα για κάθε εικόνα προβολής όταν εκτελείται ταυτόχρονα προβολή από πολλούς βιντεοπροβολείς σε σειρά.</p> <p>Επίπεδο προσ.: Μπορείτε να ρυθμίσετε από το μαύρο στο λευκό σε πέντε στάδια που ονομάζονται "Επίπεδα 1 ως 5". Σε καθένα από αυτά τα 5 επίπεδα μπορείτε να ρυθμίσετε τη διόρθωση φωτεινότητας και τη διόρθωση χρωμάτων.</p> <p>Διόρθ. φωτειν.: Μπορείτε να διορθώσετε τη διαφορά στη φωτεινότητα για κάθε βιντεοπροβολέα.</p> <p>Διόρθ. χρώμ. (G/R) / Διόρθ. χρώμ. (B/Y): Μπορείτε να διορθώσετε τη διαφορά στο χρώμα κάθε βιντεοπροβολέα.</p> <p>☛ "Διόρθωση χρώματος κατά την προβολή από πολλούς βιντεοπροβολείς" σελ.66</p>
Γλώσσα	<p>Μπορείτε να ορίσετε τη γλώσσα για τα μηνύματα και τα μενού.</p>

Υπομενού	Λειτουργία
Μηδενισμός	<p>Μπορείτε να επαναφέρετε τις τιμές ρύθμισης για τις επιλογές Εμφάνιση*1 και Λειτουργία*2 στο μενού Εκτεταμένη στις προεπιλεγμένες τιμές.</p> <p>Για να επαναφέρετε όλα τα στοιχεία μενού στις προεπιλεγμένες τους ρυθμίσεις, ανατρέξτε στις παρακάτω πληροφορίες.</p> <p>☛ "Μενού Μηδενισμός" σελ.97</p>

*1 Όταν το **Πρ. Λογ. Χρήστη** έχει ρυθμιστεί σε **Ενεργό** στην **Προστ. με κωδ. πρόσβ.**, οι ρυθμίσεις για το λογότυπο χρήστη δεν μπορούν να αλλάξουν. Μπορείτε να κάνετε αλλαγές μόνο αφού ορίσετε στο **Πρ. Λογ. Χρήστη** στη ρύθμιση **Σβήσιμο**.

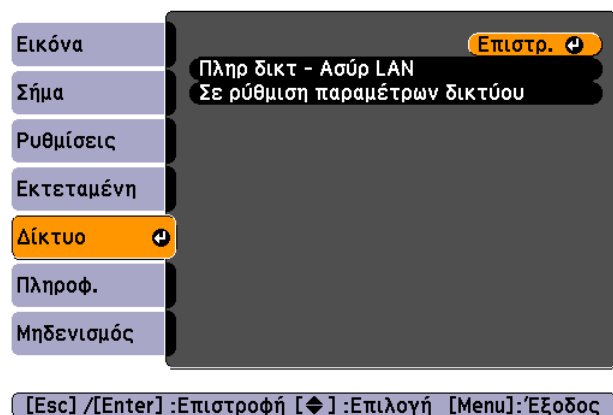
☛ "Διαχείριση χρηστών (Προστ. με κωδ. πρόσβ.)" [σελ.70](#)

*2 Εξαιρείται η Λειτουργία μεγάλου υψόμετρου.

Μενού Δίκτυο (μόνο για τα μοντέλα EB-1775W/ EB-1770W/EB-1760W)

Όταν το στοιχείο **Προστ. δικτύου** έχει ρυθμιστεί σε **Άναμμα** στην **Προστ. με κωδ. πρόσβ.**, εμφανίζεται ένα μήνυμα και οι ρυθμίσεις δικτύου δεν μπορούν να αλλάξουν. Ορίστε την επιλογή **Προστ. δικτύου** σε **Ανενεργό** και, στη συνέχεια, ρυθμίστε τις παραμέτρους του δικτύου.

☛ "Ρύθμιση της Προστ. με κωδ. πρόσβ." [σελ.70](#)



Υπομενού	Λειτουργία
Πληρ δικτ - Ασύρ LAN	Εμφανίζει τα παρακάτω στοιχεία κατάστασης ρύθμισης δικτύου. <ul style="list-style-type: none"> • Λειτ. σύνδ. • Επίπεδο κεραίας • Όνομα βιντ/λέα • SSID • DHCP • Διεύθυνση IP • Μάσκα υποδικτύου • Διεύθυνση πύλης • Διεύθυνση MAC • Κωδικός περιοχής*

Υπομενού	Λειτουργία
Σε ρύθμιση παραμέτρων δικτύου	Για τη ρύθμιση των στοιχείων δικτύου διατίθενται τα ακόλουθα μενού. Βασικό, Ασύρμ.LAN, Ασφάλεια, Ηλ. ταχυδ., Άλλα, Μηδενισμός και Ολοκλ.

* Εμφανίζει τα διαθέσιμα στοιχεία της περιοχής για τη μονάδα ασύρματου LAN που χρησιμοποιείται. Για περισσότερες λεπτομέρειες, απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπο της περιοχής σας ή στις πλησιέστερες διευθύνσεις που παρέχονται στον Κατάλογο διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολών Epson.

☛ [Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολών Epson](#)



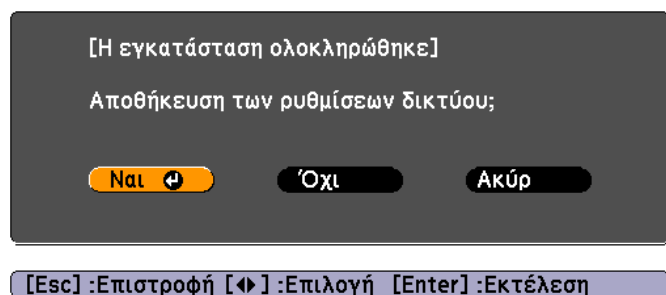
Χρησιμοποιώντας πρόγραμμα περιήγησης στο web σε υπολογιστή που συνδέεται στο βιντεοπροβολέα μέσω δικτύου, μπορείτε να ορίσετε τις λειτουργίες του βιντεοπροβολέα και να τον ελέγχετε. Η λειτουργία αυτή ονομάζεται Έλεγχος Web. Μπορείτε εύκολα να καταχωρήσετε κείμενο χρησιμοποιώντας πληκτρολόγιο για να πραγματοποιήσετε ρυθμίσεις για τη λειτουργία Έλεγχος Web, όπως οι ρυθμίσεις ασφαλείας.

☛ "Αλλαγή Ρυθμίσεων με Πρόγραμμα Περιήγησης στο Web (Έλεγχος Web)" [σελ.127](#)

Σημειώσεις σχετικά με τη λειτουργία του μενού Δίκτυο

Η επιλογή από το βασικό μενού και τα υπομενού και η αλλαγή επιλεγμένων στοιχείων είναι οι ίδιες λειτουργίες με το μενού Διαμόρφωση.

Όταν ολοκληρώσετε τις ρυθμίσεις, μεταβείτε στο μενού **Ολοκλ.** και επιλέξτε **Ναι**, **Όχι** ή **Ακύρ.** Αν επιλέξετε **Ναι** ή **Όχι**, επιστρέφετε στο μενού Διαμόρφωση.



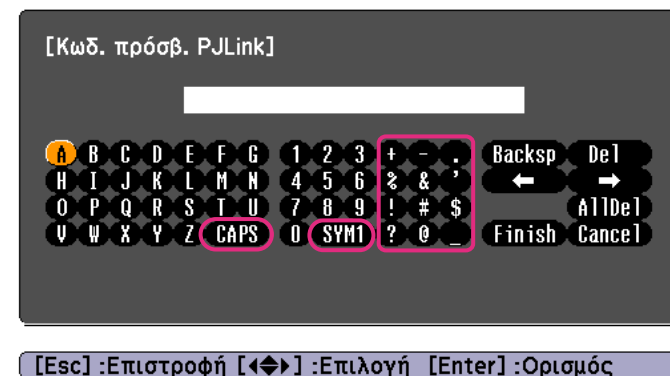
Ναι: Αποθήκευση των ρυθμίσεων και έξοδος από το μενού Δίκτυο.

Όχι: Χωρίς αποθήκευση των ρυθμίσεων και έξοδος από το μενού Δίκτυο.

Ακύρ: Συνέχιση εμφάνισης του μενού Δίκτυο.

Λειτουργίες εικονικού πληκτρολογίου

Το μενού Δίκτυο περιέχει στοιχεία που απαιτούν την εισαγωγή αλφαριθμητικών κατά την εγκατάσταση. Σε αυτήν την περίπτωση, εμφανίζεται το ακόλουθο εικονικό πληκτρολόγιο. Χρησιμοποιήστε στο τηλεχειριστήριο τα κουμπιά [↶], [↷], [↵] και [➤] ή τα κουμπιά [↶], [↷], [↵] και [➤] στον πίνακα ελέγχου για να μετακινήσετε τον κέρσορα στο επιθυμητό κλειδί και, στη συνέχεια, πατήστε το κουμπί [Enter] για να καταχωρήσετε τον αλφαριθμητικό χαρακτήρα. Καταχωρήστε τα ψηφία κρατώντας πατημένο το κουμπί [Num] στο τηλεχειριστήριο και πατώντας τα αριθμητικά κουμπιά. Μετά την εισαγωγή, πατήστε **Finish** στο πληκτρολόγιο, για να επιβεβαιώσετε την καταχώρησή σας. Πατήστε **Cancel** στο πληκτρολόγιο, για να ακυρώσετε την καταχώρησή σας.



- Κάθε φορά που επιλέγεται το πλήκτρο **CAPS** και πατιέται το κουμπί [Enter], γίνεται ορισμός και αλλαγή των πεζών και κεφαλαίων γραμμάτων.
- Κάθε φορά που επιλέγεται το πλήκτρο **SYM1/2** και πατιέται το κουμπί [Enter], γίνεται ορισμός και αλλαγή των πλήκτρων συμβόλων για την ενότητα στο πλαίσιο.

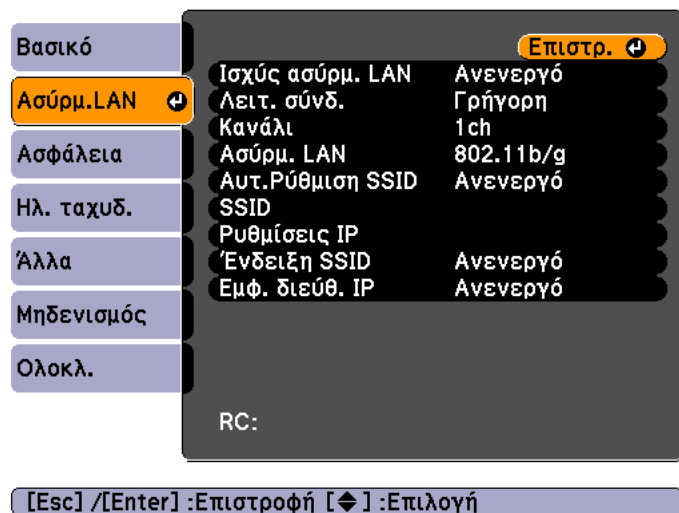
Μενού Βασικό




Υπομενού	Λειτουργία
Όνομα βιντ/λέα	Εμφανίζει το όνομα βιντεοπροβολέα που χρησιμοποιείται για τον προσδιορισμό του βιντεοπροβολέα κατά τη σύνδεσή του σε δίκτυο. Κατά την επεξεργασία, μπορείτε να εισαγάγετε έως 16 αλφαριθμητικούς χαρακτήρες του ενός byte.
Κωδ. πρόσβ. PJLink	Ορίστε έναν κωδικό πρόσβασης, για να τον χρησιμοποιείτε κατά την προσπέλαση του βιντεοπροβολέα με χρήση λογισμικού συμβατού με το PJLink. Μπορείτε να εισαγάγετε έως 32 αλφαριθμητικούς χαρακτήρες του ενός byte.

Υπομενού	Λειτουργία
Κωδ.πρόσβ.ελέγ .Web	Ορίστε έναν κωδικό πρόσβασης, για να τον χρησιμοποιείτε κατά τον ορισμό ρυθμίσεων και τον έλεγχο του βιντεοπροβολέα χρησιμοποιώντας τον Έλεγχο Web. Μην εισαγάγετε πάνω από οκτώ αλφαριθμητικούς χαρακτήρες ενός byte. Ο Έλεγχος Web είναι μια λειτουργία που σας επιτρέπει να εγκαθιστάτε και να ελέγχετε το βιντεοπροβολέα χρησιμοποιώντας το πρόγραμμα περιήγησης στο Web σε υπολογιστή που είναι συνδεδεμένος σε δίκτυο. ☛ "Αλλαγή Ρυθμίσεων με Πρόγραμμα Περιήγησης στο Web (Έλεγχος Web)" σελ.127
Κλειδί βιντ/έα	Όταν ρυθμιστεί σε Ενεργό , πρέπει να εισαγάγετε τη λέξη-κλειδί όταν προσπαθείτε να συνδέσετε το βιντεοπροβολέα σε υπολογιστή ή σε δίκτυο. Έτσι, μπορεί να αποτραπεί η διακοπή παρουσιάσεων λόγω συνδέσεων από άλλους υπολογιστές. Κανονικά, η ρύθμιση αυτή ορίζεται σε Αναμμα . ☛ Εγχειρίδιο λειτουργίας EasyMP Network Projection

Μενού Ασύρμ.LAN



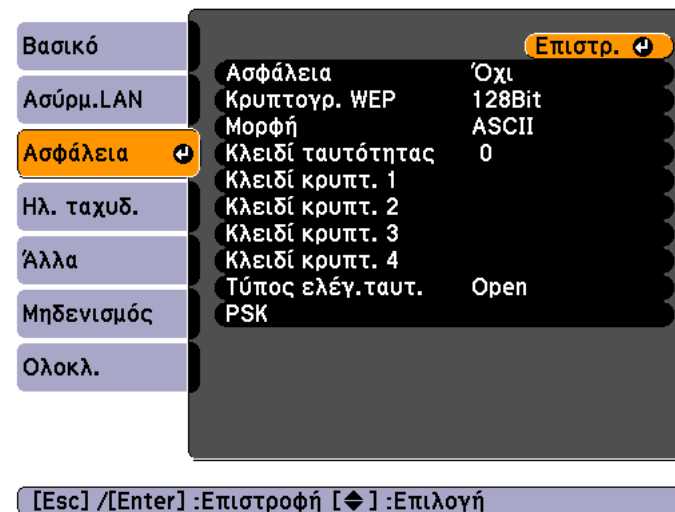
Υπομενού	Λειτουργία
Ισχύς ασύρμ. LAN	Επιλέξτε Ενεργό κατά την προβολή του βιντεοπροβολέα σε υπολογιστή μέσω ασύρματου LAN. Αν δεν θέλετε να συνδεθείτε μέσω ασύρματου LAN, επιλέξτε Ανενεργό για να αποτρέψετε τη μη εξουσιοδοτημένη πρόσβαση από τρίτους. Η επιλογή αυτή είναι ρυθμισμένη στην τιμή Ενεργό από προεπιλογή.
Λειτ. σύνδ.	Κατά τη χρήση του EasyMP Network Projection, ορίστε τη λειτουργία σύνδεσης για να συνδέσετε το βιντεοπροβολέα και τον υπολογιστή. Η επιλογή αυτή είναι ρυθμισμένη στην τιμή Γρήγορη από προεπιλογή. Ανατρέξτε στο παρακάτω εγχειρίδιο για λεπτομέρειες σχετικά με τη λειτουργία σύνδεσης.  Εγχειρίδιο λειτουργίας EasyMP Network Projection

Υπομενού	Λειτουργία
Κανάλι	(Αυτή η ρύθμιση μπορεί να οριστεί εάν η Λειτουργία σύνδεσης οριστεί στη λειτουργία Γρήγορη .) Επιλέξτε τη ζώνη συχνοτήτων που χρησιμοποιεί το ασύρματο LAN από K 1 (1ch) , K 6 (6ch) ή K 11 (11ch) . Η επιλογή αυτή είναι ρυθμισμένη στην τιμή K 11 (11ch) από προεπιλογή.
Ασύρμ. LAN	Ορίστε τη ρύθμιση Ασύρματο σύστημα LAN είτε στην τιμή 802.11b/g είτε στην τιμή 802.11b/g/n . Η επιλογή αυτή είναι ρυθμισμένη στην τιμή 802.11b/g από προεπιλογή.
Αυτ.Ρύθμιση SSID	Ορίστε αυτήν τη ρύθμιση σε Ενεργό για να μειώσετε το χρόνο αναζήτησης του βιντεοπροβολέα κατά τη σύνδεση σε δίκτυο με χρήση της ρύθμισης Γρήγορη από τη Λειτουργία σύνδεσης . Ορίστε αυτήν τη ρύθμιση σε Ανενεργό κατά τη σύνδεση πολλών βιντεοπροβολέων ταυτόχρονα. Η επιλογή αυτή είναι ρυθμισμένη στην τιμή Άναμμα από προεπιλογή.
SSID	Εισαγάγετε ένα SSID . Όταν παρέχεται ένα SSID για το σύστημα ασύρματου LAN στο οποίο συμμετέχει ο βιντεοπροβολέας, εισαγάγετε το SSID. Μπορείτε να εισαγάγετε έως 32 αλφαριθμητικούς χαρακτήρες του ενός byte.

Υπομενού	Λειτουργία
Ρυθμίσεις IP	<p>Μπορείτε να πραγματοποιήσετε ρυθμίσεις δικτύου.</p> <p>DHCP: Ορίστε αυτήν τη ρύθμιση σε Ενεργό για να διαμορφώσετε τις ρυθμίσεις δικτύου χρησιμοποιώντας το DHCP. Αν οριστεί σε Αναμμα, δεν μπορείτε να ορίσετε άλλες διευθύνσεις.</p> <p>Διεύθυνση IP: Μπορείτε να εισαγάγετε τη διεύθυνση IP που έχει εκχωρηθεί στο βιντεοπροβολέα. Μπορείτε να εισαγάγετε έναν αριθμό από το 0 έως το 255 σε κάθε πεδίο της διεύθυνσης. Ωστόσο, δεν είναι δυνατή η χρήση των ακόλουθων διευθύνσεων IP.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 έως 255.255.255.255 (όπου x ένας αριθμός μεταξύ 0 και 255)</p> <p>Μάσκα υποδικτύου: Μπορείτε να εισαγάγετε τη Μάσκα υποδικτύου για το βιντεοπροβολέα. Μπορείτε να εισαγάγετε έναν αριθμό από το 0 έως το 255 σε κάθε πεδίο της διεύθυνσης. Ωστόσο, δεν είναι δυνατή η χρήση των ακόλουθων масκών υποδικτύου.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Διεύθυνση πύλης: Μπορείτε να εισαγάγετε τη διεύθυνση IP για την πύλη του βιντεοπροβολέα. Μπορείτε να εισαγάγετε έναν αριθμό από το 0 έως το 255 σε κάθε πεδίο της διεύθυνσης. Ωστόσο, δεν είναι δυνατή η χρήση των ακόλουθων διευθύνσεων πύλης.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 έως 255.255.255.255 (όπου x ένας αριθμός μεταξύ 0 και 255)</p>
Ένδειξη SSID	Για να μην εμφανίζεται το SSID στην οθόνη αναμονής του LAN, ρυθμίστε το σε Σβήσιμο .
Εμφ. διεύθ. IP	Για να μην εμφανίζεται η διεύθυνση IP στην οθόνη αναμονής του LAN, ρυθμίστε τη σε Ανενεργό .

Μενού Ασφάλεια

Διατίθεται μόνο όταν είναι εγκατεστημένη η παρεχόμενη ή η προαιρετική μονάδα ασύρματου LAN.



Υπομενού	Λειτουργία
Ασφάλεια	Επιλέξτε τον τύπο ασφάλειας από τα στοιχεία που εμφανίζονται. Κατά τη ρύθμιση της ασφάλειας, ακολουθήστε τις οδηγίες του διαχειριστή του συστήματος δικτύου στο οποίο θέλετε να αποκτήσετε πρόσβαση.
Κρυπτογρ. WEP	Μπορείτε να ορίσετε την κρυπτογράφηση για την κρυπτογράφηση WEP. 128Bit: Χρήση κωδικοποίησης 128 (104) bit. 64Bit: Χρήση κωδικοποίησης 64 (40) bit.
Μορφή	Μπορείτε να ορίσετε τη μέθοδο εισαγωγής για το κλειδί της κρυπτογράφησης WEP. ASCII: Εισαγωγή κειμένου. HEX: Εισαγωγή σε HEX (δεκαεξαδική μορφή).

Υπομενού	Λειτουργία
Κλειδί ταυτότητας	Επιλογή του κλειδιού ταυτότητας της κρυπτογράφησης WEP.
Κλειδί κρυπτ 1/ Κλειδί κρυπτ 2/ Κλειδί κρυπτ 3/ Κλειδί κρυπτ 4	Μπορείτε να εισαγάγετε το κλειδί που χρησιμοποιείται για την κρυπτογράφηση WEP. Εισαγάγετε το κλειδί με χαρακτήρες του ενός byte ακολουθώντας τις οδηγίες από το διαχειριστή δικτύου για το δίκτυο στο οποίο συμμετέχει ο βιντεοπροβολέας. Ο τύπος και ο αριθμός των χαρακτήρων που μπορούν να καταχωρηθούν διαφέρει ανάλογα με τις ρυθμίσεις Κρυπτογράφηση WEP και Μορφή . 128Bit - ASCII: Αλφαριθμητικά ενός byte, 13 χαρακτήρες. 64Bit - ASCII: Αλφαριθμητικά ενός byte, 5 χαρακτήρες. 128Bit - HEX: 0 έως 9 και Α έως F, 26 χαρακτήρες 64Bit - HEX: 0 έως 9 και Α έως F, 10 χαρακτήρες
Τύπος ελέγ.ταυτ.	Ορίστε τον τύπο ελέγχου WEP. Open: Πραγματοποιείται έλεγχος ταυτότητας ανοιχτού συστήματος. Shared: Πραγματοποιείται έλεγχος ταυτότητας με κοινόχρηστο κλειδί.
PSK	(Αυτή η ρύθμιση μπορεί να οριστεί μόνο όταν επιλέγεται το WPA-PSK ή το WPA2-PSK από την επιλογή Ασφάλεια .) Μπορείτε να εισαγάγετε ένα ήδη κοινόχρηστο κλειδί (κρυπτογραφημένο κλειδί) με αλφαριθμητικούς χαρακτήρες του ενός byte. Εισαγάγετε τουλάχιστον 8 και έως 32 χαρακτήρες.

Τύπος ασφάλειας

Όταν έχει τοποθετηθεί η παρεχόμενη ή η προαιρετική μονάδα ασύρματου LAN και χρησιμοποιείται σε λειτουργία σύνδεσης Για προχωρ., συνιστάται ανεπιφύλακτα να ορίσετε την ασφάλεια. Επιλέξτε μία από τις ακόλουθες μεθόδους ασφαλείας.

• WEP

Τα δεδομένα είναι κρυπτογραφημένα με κλειδί-κωδικό (Κλειδί WEP). Ο μηχανισμός αυτός εμποδίζει την επικοινωνία αν δεν ταιριάζουν τα κρυπτογραφημένα κλειδιά για το σημείο πρόσβασης και το βιντεοπροβολέα.

• WPA

Πρόκειται για πρότυπο κρυπτογράφησης που βελτιώνει την ασφάλεια, η οποία είναι ένα αδύνατο σημείο του WEP. Παρότι υπάρχουν πολλά είδη μεθόδων κρυπτογράφησης WPA, ο βιντεοπροβολέας αυτός χρησιμοποιεί τη μέθοδο TKIP και AES.

Το WPA περιλαμβάνει επίσης λειτουργίες ελέγχου ταυτότητας χρήστη. Ο έλεγχος ταυτότητας WPA παρέχει δύο μεθόδους: χρήση διακομιστή ελέγχου ταυτότητας ή έλεγχος ταυτότητας μεταξύ υπολογιστή και σημείου πρόσβασης χωρίς τη χρήση διακομιστή. Ο βιντεοπροβολέας υποστηρίζει την τελευταία μέθοδο, χωρίς διακομιστή.

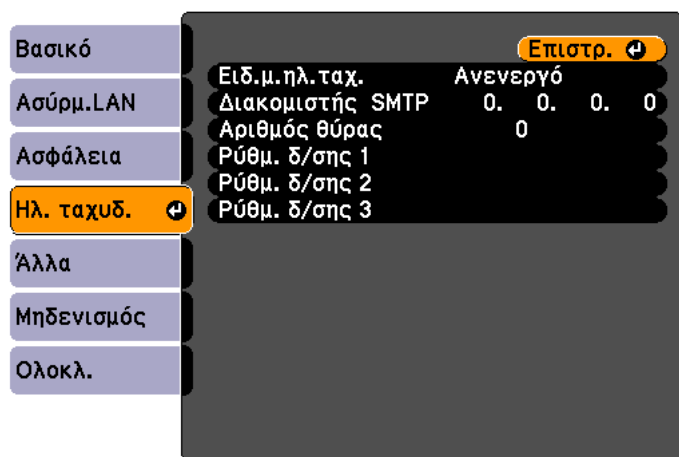


Για τις λεπτομέρειες για τη ρύθμιση, ακολουθήστε τις οδηγίες του διαχειριστή δικτύου για το δίκτυό σας.

Μενού Ηλ. ταχυδ.

Αν έχει οριστεί αυτή η ρύθμιση, λαμβάνετε ειδοποίηση με μήνυμα ηλεκτρονικού ταχυδρομείου αν στο βιντεοπροβολέα παρουσιαστεί κάποιο πρόβλημα ή προειδοποίηση.

☛ "Χρήση της Λειτουργίας Ειδ.μ.ηλ.ταχ. για την αναφορά προβλημάτων"
σελ.129



[Esc] / [Enter] : Επιστροφή [◆] : Επιλογή

Υπομενού	Λειτουργία
Ειδ.μ.ηλ.ταχ.	Ορίστε τη ρύθμιση στην επιλογή Ενεργό για να αποστέλλεται ένα μήνυμα ηλεκτρονικού ταχυδρομείου σε προεπιλεγμένες διευθύνσεις όταν προκύψει κάποιο πρόβλημα ή προειδοποίηση στο βιντεοπροβολέα.
Διακομιστής SMTP	Μπορείτε να καταχωρήσετε τη <u>διεύθυνση IP</u> ► για το διακομιστή SMTP του βιντεοπροβολέα. Μπορείτε να εισαγάγετε έναν αριθμό από το 0 έως το 255 σε κάθε πεδίο της διεύθυνσης. Ωστόσο, δεν είναι δυνατή η χρήση των ακόλουθων διευθύνσεων IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 έως 255.255.255.255 (όπου x ένας αριθμός μεταξύ 0 και 255)

Υπομενού	Λειτουργία
Αριθμός θύρας	Μπορείτε να εισαγάγετε τον αριθμό θύρας για το διακομιστή SMTP. Η προεπιλεγμένη τιμή είναι 25. Μπορείτε να καταχωρήσετε αριθμούς από το 1 έως το 65.535.
Ρύθμ. δ/σης 1, Ρύθμ. δ/σης 2 και Ρύθμ. δ/σης 3	Μπορείτε να καταχωρήσετε την ηλεκτρονική διεύθυνση του προορισμού στον οποίο θα αποσταλεί το μήνυμα ειδοποίησης. Μπορείτε να καταχωρήσετε έως τρεις προορισμούς. Μπορείτε να καταχωρήσετε έως 32 αλφαριθμητικούς χαρακτήρες του ενός byte για τις διευθύνσεις ηλεκτρονικού ταχυδρομείου. Μπορείτε να επιλέξετε τα προβλήματα ή τις προειδοποιήσεις για τις οποίες θα ειδοποιείστε μέσω ηλεκτρονικού ταχυδρομείου. Όταν παρουσιαστεί το επιλεγμένο πρόβλημα ή η προειδοποίηση στο βιντεοπροβολέα, αποστέλλεται μήνυμα ηλεκτρονικού ταχυδρομείου στην καθορισμένη διεύθυνση προορισμού, το οποίο σας ειδοποιεί για το πρόβλημα ή την προειδοποίηση. Μπορείτε να επιλέξετε πολλαπλά στοιχεία από τα στοιχεία που εμφανίζονται.

Μενού Άλλα

Βασικό

Ασύρμ. LAN

Ασφάλεια

Ηλ. ταχυδ.

Άλλα

Μηδενισμός

Ολοκλ.

Επιστρ. ⬅

SNMP	Ανενεργό
Δ/ση IP Tr. 1	0. 0. 0. 0
Δ/ση IP Tr. 2	0. 0. 0. 0
AMX Device Discovery	Ανενεργό

[Esc] :Επιστροφή [↕] :Επιλογή

Υπομενού	Λειτουργία
SNMP	Ορίστε αυτήν τη ρύθμιση στην επιλογή Ενεργό για να παρακολουθείτε το βιντεοπροβολέα χρησιμοποιώντας το SNMP. Για να παρακολουθείτε το βιντεοπροβολέα, πρέπει να εγκαταστήσετε στον υπολογιστή σας το πρόγραμμα διαχείρισης SNMP. Η διαχείριση του SNMP πρέπει να πραγματοποιείται από ένα διαχειριστή δικτύου. Η προεπιλεγμένη τιμή είναι Ανενεργό .
Δ/ση IP Tr. 1 και Δ/ση IP Tr. 2	Μπορείτε να καταχωρήσετε έως δύο διευθύνσεις IP για τον προορισμό της ειδοποίησης της παγίδευσης SNMP. Μπορείτε να εισαγάγετε έναν αριθμό από το 0 έως το 255 σε κάθε πεδίο της διεύθυνσης. Ωστόσο, δεν είναι δυνατή η χρήση των ακόλουθων διευθύνσεων IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 έως 255.255.255.255 (όπου x ένας αριθμός μεταξύ 0 και 255)

Υπομενού	Λειτουργία
AMX Device Discovery	Όταν ο βιντεοπροβολέας συνδέεται σε δίκτυο, ρυθμίστε αυτή την επιλογή σε Άναμμα , εάν θέλετε να είναι δυνατός ο εντοπισμός του βιντεοπροβολέα από το <u>AMX Device Discovery</u> . Ρυθμίστε αυτήν την επιλογή σε Ανενεργό , αν δεν είστε συνδεδεμένοι σε περιβάλλον που ελέγχεται από ελεγκτή AMX ή AMX Device Discovery.

Μενού Μηδενισμός

Επαναφέρει όλες τις ρυθμίσεις δικτύου.

Βασικό

Ασύρμ. LAN

Ασφάλεια

Ηλ. ταχυδ.

Άλλα

Μηδενισμός

Ολοκλ.

Επαναφορά ρυθμίσεων δικτύου.

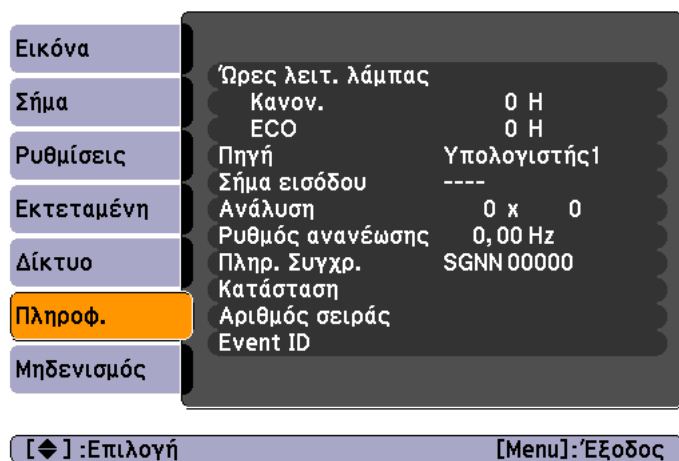
[↕] :Επιλογή [Enter] :Εισαγωγή

Υπομενού	Λειτουργία
Επαναφορά ρυθμίσεων δικτύου.	Για να επαναφέρετε όλες τις ρυθμίσεις δικτύου, επιλέξτε Ναι .

Μενού Πληροφ. (Μόνο Εμφάνιση)

Σας επιτρέπει να ελέγχετε την κατάσταση των σημάτων εικόνας που προβάλλονται και την κατάσταση του βιντεοπροβολέα. Στοιχεία που μπορούν να εμφανιστούν ποικίλλουν ανάλογα με την πηγή που προβάλλεται τη δεδομένη στιγμή. Ανάλογα με το μοντέλο που χρησιμοποιείται, υπάρχει περίπτωση να μην υποστηρίζονται ορισμένες πηγές εισόδου.

☛ "Αυτόματη ανίχνευση εισερχόμενων σημάτων και αλλαγή της εικόνας προβολής (Αναζήτηση πηγής)" [σελ.32](#)

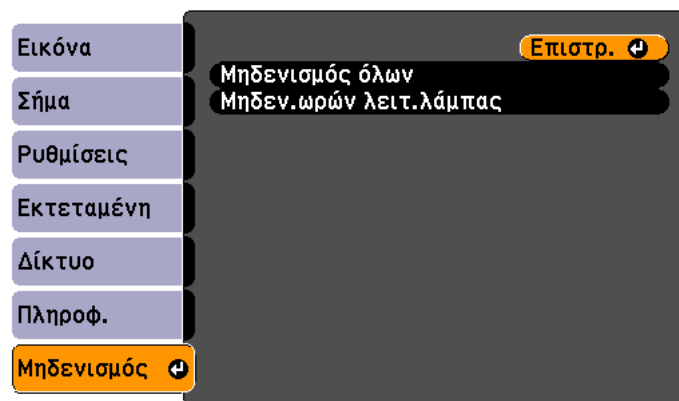


Υπομενού	Λειτουργία
Ώρες λειτ. λάμπας	Μπορείτε να εμφανίσετε το συνολικό χρόνο λειτουργίας της λάμπας*. Όταν ολοκληρωθεί ο χρόνος προειδοποίησης για τη λάμπα, οι χαρακτήρες εμφανίζονται με κίτρινο χρώμα.
Πηγή	Μπορείτε να εμφανίσετε το όνομα της πηγής για το συνδεδεμένο εξοπλισμό από τον οποίο εκτελείται η προβολή τη δεδομένη στιγμή.

Υπομενού	Λειτουργία
Σήμα εισόδου	Μπορείτε να εμφανίσετε το περιεχόμενο της επιλογής Σήμα εισόδου που ορίσατε στο μενού Σήμα ανάλογα με την πηγή.
Ανάλυση	Μπορείτε να εμφανίσετε την ανάλυση.
Σήμα βίντεο	Μπορείτε να εμφανίσετε τις ρυθμίσεις για το Σήμα βίντεο στο μενού Σήμα .
Ρυθμός ανανέωσης	Μπορείτε να εμφανίσετε το <u>ρυθμό ανανέωσης</u> » .
Πληρ. Συγχρ.	Μπορείτε να εμφανίσετε τις πληροφορίες για το σήμα εικόνας. Αυτές οι πληροφορίες ενδέχεται να χρειαστούν σε περίπτωση που απαιτείται συντήρηση.
Κατάσταση	Πρόκειται για πληροφορίες σχετικές με σφάλματα που προέκυψαν στο βιντεοπροβολέα. Αυτές οι πληροφορίες ενδέχεται να χρειαστούν σε περίπτωση που απαιτείται συντήρηση.
Αριθμός σειράς	Εμφανίζει το σειριακό αριθμό του βιντεοπροβολέα.
Event ID (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)	Εμφανίζει το αρχείο καταγραφής σφαλμάτων της εφαρμογής. ☛ "Πληροφορίες για το Event ID (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)" σελ.132

* Ο συνολικός χρόνος χρήσης εμφανίζεται ως "0H" για τις πρώτες 10 ώρες. Για τις 10 ώρες και παραπάνω εμφανίζεται ως "10H", "11H", κ.ο.κ.

Μενού Μηδενισμός



[Esc] / [Enter] : Επιστροφή [◆] : Επιλογή [Menu] : Έξοδος

Υπομενού	Λειτουργία
Μηδενισμός Όλων	Μπορείτε να επαναφέρετε όλα τα στοιχεία στο μενού Διαμόρφωση στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις. Τα ακόλουθα στοιχεία δεν επαναφέρονται στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις: Σήμα εισόδου, Λογότυπο χρήστη , όλα τα στοιχεία των μενού Δίκτυο* , Ώρες λειτ. λάμπας, Γλώσσα, Κωδικός πρόσβασης, Κουμπί χρήστη και Πολλαπλές οθόνες .
Μηδεν.ωρών λειτ.λάμπας	Απαλοιφή των συνολικών ωρών λειτουργίας της λάμπας. Εκτελέστε επαναφορά όταν αντικαθιστάτε τη λάμπα.

* (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)



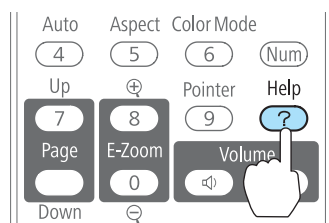
Αντιμετώπιση Προβλημάτων

Στο παρόν κεφάλαιο εξηγείται πώς να εντοπίσετε τυχόν προβλήματα και τι πρέπει να κάνετε για να τα αντιμετωπίσετε.

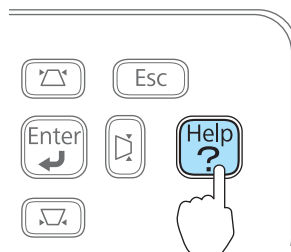
Αν υπάρξει κάποιο πρόβλημα με το βιντεοπροβολέα, μπορείτε να πατήσετε το κουμπί Help, για να εμφανιστεί η οθόνη Βοήθεια. Μπορείτε να επιλύσετε τα προβλήματα απαντώντας στις ερωτήσεις.

- 1 Πατήστε το κουμπί [Help].
Εμφανίζεται η οθόνη "Βοήθεια".

Χρήση του τηλεχειριστηρίου



Με χρήση του πίνακα ελέγχου



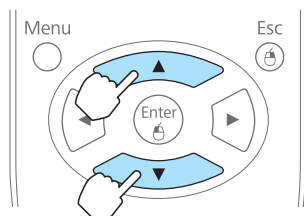
- 2 Επιλέξτε ένα στοιχείο μενού.

[Βοήθεια]

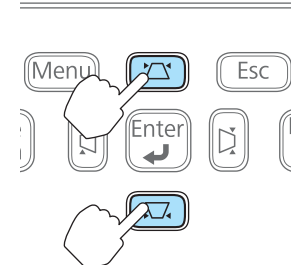
Η εικόνα είναι μικρή. ➔
Η εικόνα έχει τραπεζοειδή μορφή.
Ο χρωματικός τόνος είναι ασυνήθιστος.
Δεν ακούγεται ήχος ή είναι πολύ χαμηλός.

[◀] :Επιλογή [Enter] :Εισαγωγή [Help] :Έξοδος

Χρήση του τηλεχειριστηρίου

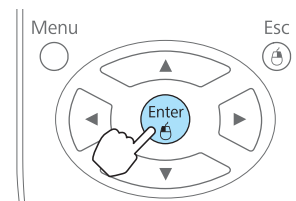


Με χρήση του πίνακα ελέγχου

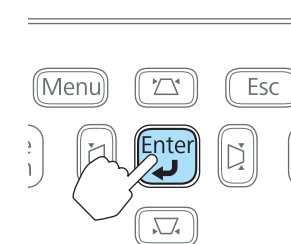


- 3 Επιβεβαιώστε την επιλογή.

Χρήση του τηλεχειριστηρίου



Με χρήση του πίνακα ελέγχου



Οι ερωτήσεις και λύσεις εμφανίζονται όπως φαίνεται στην παρακάτω οθόνη.

Πατήστε το κουμπί [Help] για να κλείσετε τη Βοήθεια.

Η εικόνα είναι μικρή.

- ❓ Το Ζουμ έχει ρυθμιστεί στη χαμηλότερη τιμή του;
· Χρησιμοποιήστε το Ζουμ για να αλλάξετε το μέγεθος της εικόνας.
- ❓ Ο βιντεοπροβολέας βρίσκεται πολύ κοντά στην οθόνη;
· Απομακρύνετε το βιντεοπροβολέα από την οθόνη.

[Esc] :Επιστροφή

[Help] :Έξοδος



Αν δεν μπορείτε να επιλύσετε το πρόβλημα μέσω της λειτουργίας "Βοήθεια", ανατρέξτε στις παρακάτω πληροφορίες.

👉 "Επίλυση Προβλημάτων" [σελ.100](#)

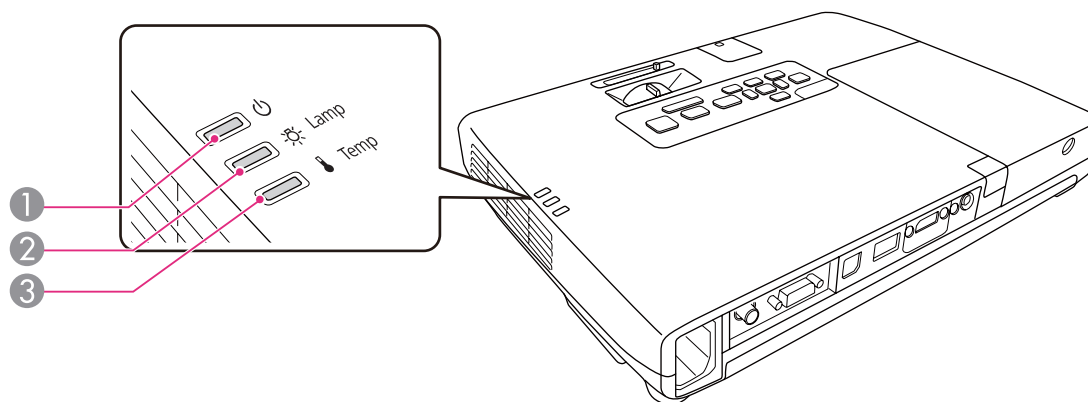
Αν αντιμετωπίζετε κάποιο πρόβλημα με το βιντεοπροβολέα, ελέγξτε αρχικά τις ενδεικτικές λυχνίες του και, στη συνέχεια, ανατρέξτε παρακάτω στην ενότητα "Ερμηνεία των ενδεικτικών λυχνιών".

Αν οι ενδεικτικές λυχνίες δεν προβάλλουν ξεκάθαρα το ενδεχόμενο πρόβλημα, ανατρέξτε στις παρακάτω πληροφορίες.





☞ "Σε περίπτωση που οι ενδεικτικές λυχνίες δεν βοηθούν" [σελ.104](#)

Κατάσταση ενδεικτικών λυχνιών

Ο βιντεοπροβολέας διαθέτει τις ακόλουθες τρεις ενδεικτικές λυχνίες οι οποίες υποδεικνύουν την κατάσταση λειτουργίας του.




① Ενδεικτική λυχνία τροφοδοσίας Υποδεικνύει την κατάσταση λειτουργίας.





-  Κατάσταση λειτουργίας αναμονής
Αν πατήσετε το κουμπί [⏻] ενώ η συσκευή βρίσκεται σε αυτήν την κατάσταση λειτουργίας, ξεκινά η προβολή.
-  Προετοιμασία παρακολούθησης δικτύου ή ψύξη σε εξέλιξη
Όλα τα κουμπιά είναι απενεργοποιημένα όσο αναβοσβήνει η ενδεικτική λυχνία.
-  Προθέρμανση
Η προθέρμανση ολοκληρώνεται σε 30 δευτερόλεπτα περίπου. Όταν ολοκληρωθεί η προθέρμανση, η ενδεικτική λυχνία σταματά να αναβοσβήνει.
Το κουμπί [⏻] είναι απενεργοποιημένο κατά την προθέρμανση.
-  Προβολή



















- 2 Ενδεικτική λυχνία λάμπας Υποδεικνύει την κατάσταση της λάμπας προβολής.
- 3 Ενδεικτική λυχνία θερμοκρασίας Υποδεικνύει την κατάσταση της εσωτερικής θερμοκρασίας.

























Ανατρέξτε στον ακόλουθο πίνακα για να ελέγξετε τις ενδείξεις των λυχνιών και να δείτε πώς θα επιλύσετε το εκάστοτε πρόβλημα που υποδεικνύεται.

Αν όλες οι ενδεικτικές λυχνίες είναι σβηστές, βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο τροφοδοσίας είναι σωστά συνδεδεμένο και ότι η παροχή τροφοδοσίας γίνεται κανονικά.

Ορισμένες φορές, όταν το καλώδιο τροφοδοσίας είναι αποσυνδεδεμένο, η ενδεικτική λυχνία  παραμένει αναμμένη για σύντομο χρονικό διάστημα, αλλά αυτό δεν αποτελεί σφάλμα.

 : Αναμμένη  : Αναβοσβήνει  : Ανενεργή  : Η ένδειξη αλλάζει ανάλογα με την κατάσταση του βιντεοπροβολέα

Κατάσταση	Αιτία	Λύση ή κατάσταση
     	Εσωτερικό σφάλμα	<p>Σταματήστε να χρησιμοποιείτε το βιντεοπροβολέα, αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας από την πρίζα και απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπο της περιοχής σας ή στην πλησιέστερη διεύθυνση που παρέχεται στον <i>Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson</i>.</p> <p>☛ Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson</p>
     	Σφάλμα ανεμιστήρα Σφάλμα αισθητήρα	<p>Σταματήστε να χρησιμοποιείτε το βιντεοπροβολέα, αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας από την πρίζα και απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπο της περιοχής σας ή στην πλησιέστερη διεύθυνση που παρέχεται στον <i>Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson</i>.</p> <p>☛ Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson</p>
     	Σφάλμα υψηλής θερμ. (υπερθέρμανση)	<p>Η λάμπα σβήνει αυτόματα και η προβολή σταματά. Περιμένετε περίπου πέντε λεπτά. Περίπου πέντε λεπτά μετά, ο βιντεοπροβολέας θα μεταβεί σε κατάσταση λειτουργίας αναμονής. Ελέγξτε τότε τα δύο ακόλουθα σημεία.</p> <ul style="list-style-type: none"> Βεβαιωθείτε ότι η σχισμή εξαερισμού και το φίλτρο αέρα είναι καθαρά και ότι ο βιντεοπροβολέας δεν είναι τοποθετημένος δίπλα σε τοίχο. Αν το φίλτρο αέρα είναι φραγμένο, καθαρίστε το ή αντικαταστήστε το. ☛ "Καθαρισμός του Φίλτρου αέρα" σελ.115, "Αντικατάσταση φίλτρου αέρα" σελ.121 <p>Αν το σφάλμα παραμένει μετά τον έλεγχο των παραπάνω σημείων, σταματήστε να χρησιμοποιείτε το βιντεοπροβολέα, αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας από την πρίζα και απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπο της περιοχής σας ή στην πλησιέστερη διεύθυνση που παρέχεται στον <i>Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson</i>.</p> <p>☛ Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson</p> <p>Όταν χρησιμοποιείτε τη συσκευή σε υψόμετρο ίσο ή μεγαλύτερο των 1.500 μέτρων, ορίστε τη ρύθμιση Λειτ. Μεγ. Υψομ. στην ένδειξη Ενεργό. ☛ "Μενού Εκτεταμένη" σελ.85</p>

Κατάσταση	Αιτία	Λύση ή κατάσταση
     	<p>Σφάλμα λάμπας Αποτυχία λάμπας</p>	<p>Ελέγξτε τα δύο ακόλουθα σημεία.</p> <ul style="list-style-type: none"> Αφαιρέστε τη λάμπα και ελέγξτε αν είναι ραγισμένη. ☛ "Αντικατάσταση λάμπας" σελ.117 Καθαρίστε το φίλτρο αέρα. ☛ "Καθαρισμός του Φίλτρου αέρα" σελ.115 <p>Αν δεν είναι ραγισμένη: Επανατοποθετήστε τη λάμπα και θέστε σε λειτουργία το βιντεοπροβολέα.</p> <p>Αν το σφάλμα παραμένει: Αντικαταστήστε τη λάμπα με καινούρια και θέστε σε λειτουργία το βιντεοπροβολέα.</p> <p>Αν το σφάλμα παραμένει: Σταματήστε να χρησιμοποιείτε το βιντεοπροβολέα, αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας από την πρίζα και απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπο της περιοχής σας ή στην πλησιέστερη διεύθυνση που παρέχεται στον <i>Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson</i>.</p> <p>☛ Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson</p> <p>Αν είναι ραγισμένη: Απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπο της περιοχής σας ή στην πλησιέστερη διεύθυνση που παρέχεται στον <i>Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson</i>. (Δεν υπάρχει δυνατότητα προβολής εικόνων μέχρι να αντικαταστήσετε τη λάμπα.)</p> <p>☛ Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson</p> <p>Όταν χρησιμοποιείτε τη συσκευή σε υψόμετρο ίσο ή μεγαλύτερο των 1.500 μέτρων, ορίστε τη ρύθμιση Λειτ. Μεγ. Υψομ. στην ένδειξη Ενεργό. ☛ "Μενού Εκτεταμένη" σελ.85</p>
     	<p>Αυτ.σφάλμα διαφρ. Σφ.ενέργ. (σταθ.τάσ.)</p>	<p>Σταματήστε να χρησιμοποιείτε το βιντεοπροβολέα, αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας από την πρίζα και απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπο της περιοχής σας ή στην πλησιέστερη διεύθυνση που παρέχεται στον <i>Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson</i>.</p> <p>☛ Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson</p>
     	<p>Προειδ. υψηλής θερμ.</p>	<p>(Πρόκειται για κάτι το φυσιολογικό. Ωστόσο, αν η θερμοκρασία ανέλθει ξανά σε εξαιρετικά υψηλά επίπεδα, η προβολή σταματά αυτόματα.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Βεβαιωθείτε ότι η σχισμή εξαερισμού και το φίλτρο αέρα είναι καθαρά και ότι ο βιντεοπροβολέας δεν είναι τοποθετημένος δίπλα σε τοίχο. Αν το φίλτρο αέρα είναι φραγμένο, καθαρίστε το ή αντικαταστήστε το. ☛ "Καθαρισμός του Φίλτρου αέρα" σελ.115, "Αντικατάσταση φίλτρου αέρα" σελ.121
     	<p>Αντικατ. λάμπας</p>	<p>Αντικαταστήστε τη λάμπα με μία καινούρια.</p> <p>☛ "Αντικατάσταση λάμπας" σελ.117</p> <p>Αν συνεχίσετε να χρησιμοποιείτε τη λάμπα αφού παρέλθει το χρονικό διάστημα για την αντικατάσταση, υπάρχει μεγάλη πιθανότητα να σκάσει. Αντικαταστήστε τη λάμπα με μία καινούρια το συντομότερο δυνατό.</p>












- Αν ο βιντεοπροβολέας δεν λειτουργεί σωστά, παρότι οι ενδεικτικές λυχνίες υποδεικνύουν ότι όλα είναι φυσιολογικά, ανατρέξτε στις παρακάτω πληροφορίες.
☛ "Σε περίπτωση που οι ενδεικτικές λυχνίες δεν βοηθούν" [σελ.104](#)
- Αν η κατάσταση των ενδεικτικών λυχνιών δεν εμφανίζεται στον πίνακα αυτό, σταματήστε να χρησιμοποιείτε το βιντεοπροβολέα, αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας από την πρίζα και απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπο της περιοχής σας ή στην πλησιέστερη διεύθυνση που παρέχεται στον *Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson*.
☛ [Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson](#)


Σε περίπτωση που οι ενδεικτικές λυχνίες δεν βοηθούν

Αν αντιμετωπίσετε κάποιο από τα ακόλουθα προβλήματα και οι ενδεικτικές λυχνίες δεν σας βοηθούν να το επιλύσετε, ανατρέξτε στις σχετικές σελίδες για κάθε πρόβλημα.





Προβλήματα με τις εικόνες

<ul style="list-style-type: none"> • Δεν εμφανίζεται καμία εικόνα Η προβολή δεν ξεκινά, η περιοχή προβολής είναι μαύρη ή μπλε. 	 σελ.105
<ul style="list-style-type: none"> • Οι κινούμενες εικόνες δεν εμφανίζονται Οι κινούμενες εικόνες που προβάλλονται από υπολογιστή είναι μαύρες και δεν εμφανίζεται τίποτα. 	 σελ.106
<ul style="list-style-type: none"> • Η προβολή σταματά αυτόματα 	 σελ.106
<ul style="list-style-type: none"> • Εμφανίζεται το μήνυμα "Δεν υποστηρίζεται" 	 σελ.106
<ul style="list-style-type: none"> • Εμφανίζεται το μήνυμα "Απουσία σήματος" 	 σελ.106
<ul style="list-style-type: none"> • Οι εικόνες εμφανίζουν παρεμβολές ή παραμόρφωση 	 σελ.108
<ul style="list-style-type: none"> • Η εικόνα υπερβαίνει τα όρια (μεγάλη), ή είναι μικρή, ή οι αναλογίες εικόνας δεν είναι κατάλληλες Εμφανίζεται μόνο μέρος της εικόνας ή η αναλογία ύψους και πλάτους της εικόνας δεν είναι σωστή. 	 σελ.108
<ul style="list-style-type: none"> • Τα χρώματα της εικόνας δεν είναι σωστά Η συνολική εικόνα έχει κοκκινωπή ή πρασινωπή απόχρωση, οι εικόνες είναι ασπρόμαυρες ή τα χρώματα εμφανίζονται θαμπά. 	 σελ.109
<ul style="list-style-type: none"> • Οι εικόνες είναι σκοτεινές 	 σελ.110

Προβλήματα κατά την έναρξη της προβολής

<ul style="list-style-type: none"> • Ο βιντεοπροβολέας δεν ενεργοποιείται 	 σελ.110
--	--

Άλλα προβλήματα

<ul style="list-style-type: none"> • Ο ήχος δεν ακούγεται ή είναι αχνός 	 σελ.111
<ul style="list-style-type: none"> • Το τηλεχειριστήριο δεν λειτουργεί 	 σελ.112
<ul style="list-style-type: none"> • Θέλω να αλλάξω τη γλώσσα των μηνυμάτων και των μενού 	 σελ.112
<ul style="list-style-type: none"> • Δεν λαμβάνεται μήνυμα ηλεκτρονικού ταχυδρομείου έστω κι αν προκύπτει πρόβλημα στο βιντεοπροβολέα (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W) 	 σελ.113

Προβλήματα με τις εικόνες

Δεν εμφανίζεται καμία εικόνα

Έλεγχος	Λύση
Πατήσατε το κουμπί [⏻];	Πατήστε το κουμπί [⏻] για να θέσετε σε λειτουργία το βιντεοπροβολέα.
Οι ενδεικτικές λυχνίες είναι σβηστές;	Το καλώδιο τροφοδοσίας δεν είναι σωστά συνδεδεμένο ή η ισχύς δεν παρέχεται. Συνδέστε σωστά το καλώδιο τροφοδοσίας του βιντεοπροβολέα. 🔊 "Από την εγκατάσταση στην προβολή" σελ.31 Βεβαιωθείτε ότι η πρίζα ή η πηγή τροφοδοσίας λειτουργεί σωστά.
Είναι ενεργή η Σίγαση A/V;	Στο τηλεχειριστήριο πατήστε το κουμπί [A/V Mute] για να ακυρώσετε τη λειτουργία Σίγαση A/V. 🔊 "Προσωρινή απόκρυψη εικόνας και ήχου (Σίγαση A/V)" σελ.58
Είναι κλειστό το συρόμενο πλαίσιο παύσης ήχου/εικόνας;	Ανοίξτε το συρόμενο πλαίσιο παύσης ήχου/εικόνας. 🔊 "Μπροστινή/Επάνω πλευρά" σελ.11
Είναι σωστές οι ρυθμίσεις του μενού Διαμόρφωση;	Επαναφέρετε όλες τις ρυθμίσεις. 🔊 Μηδενισμός - Μηδενισμός όλων σελ.97 Κατά τη χρήση της λειτουργίας USB Display, ορίστε τη ρύθμιση USB Type B στην επιλογή USB Display . 🔊 Εκτεταμένη - USB Type B σελ.85
Είναι εντελώς μαύρη η εικόνα που πρόκειται να προβληθεί; (Μόνο κατά την προβολή εικόνων υπολογιστή)	Ορισμένες εικόνες εισαγωγής, όπως από προγράμματα προφύλαξης οθόνης, ενδέχεται να είναι τελείως μαύρες.
Η ρύθμιση για τη μορφή σήματος εικόνας είναι σωστή; (Μόνο κατά την προβολή εικόνων από πηγή βίντεο)	Αλλάξτε τη ρύθμιση ανάλογα με το σήμα για το συνδεδεμένο εξοπλισμό. 🔊 Σήμα - Σήμα βίντεο σελ.82
Έχει συνδεθεί σωστά το καλώδιο USB; (Μόνο κατά την προβολή με χρήση του USB Display)	Ελέγξτε ότι έχει συνδεθεί σωστά το καλώδιο USB. Συνδέστε το ξανά αν δεν είναι συνδεδεμένο σωστά ή αν δεν έχει συνδεθεί καθόλου.
Προβάλλεται το Windows Media Center σε πλήρη οθόνη; (Μόνο κατά την προβολή με χρήση του USB Display ή σύνδεση δικτύου)	Όταν το Windows Media Center εμφανίζεται σε πλήρη οθόνη, δεν μπορείτε να εκτελείτε προβολές με το USB Display ή σύνδεση δικτύου. Μειώστε το μέγεθος της οθόνης.
Εμφανίζεται η εφαρμογή που χρησιμοποιεί τη λειτουργία Windows DirectX; (Μόνο κατά την προβολή με χρήση του USB Display ή σύνδεση δικτύου)	Οι εφαρμογές που χρησιμοποιούν τη λειτουργία Windows DirectX ενδέχεται να μην εμφανίζουν σωστά τις εικόνες.

Οι κινούμενες εικόνες δεν εμφανίζονται (μόνο το κομμάτι της κινούμενης εικόνας γίνεται μαύρο)

Έλεγχος	Λύση
Το σήμα εικόνας του υπολογιστή μεταδίδεται στην οθόνη υγρών κρυστάλλων και τη συσκευή οθόνης; (Μόνο κατά την προβολή εικόνων από φορητό υπολογιστή ή από υπολογιστή με ενσωματωμένη οθόνη υγρών κρυστάλλων)	Αλλάξτε την έξοδο του σήματος εικόνας από τον υπολογιστή μόνο προς μια εξωτερική συσκευή. Ανατρέξτε στην τεκμηρίωση του υπολογιστή σας ή επικοινωνήστε με τον κατασκευαστή του.

Η προβολή σταματά αυτόματα

Έλεγχος	Λύση
Είναι ρυθμισμένη η Λειτ. Ύπνου στην επιλογή Ενεργό ;	Πατήστε το κουμπί [⏻] για να θέσετε σε λειτουργία το βιντεοπροβολέα. Αν δεν θέλετε να χρησιμοποιήσετε τη Λειτ. Ύπνου, αλλάξτε τη ρύθμιση στην επιλογή Ανενεργό . ☛ Εκτεταμένη - Λειτουργία - Λειτ. Ύπνου σελ.85

Εμφανίζεται το μήνυμα "Δεν υποστηρίζεται".

Έλεγχος	Λύση
Η ρύθμιση για τη μορφή σήματος εικόνας είναι σωστή; (Μόνο κατά την προβολή εικόνων από πηγή βίντεο)	Αλλάξτε τη ρύθμιση ανάλογα με το σήμα για το συνδεδεμένο εξοπλισμό. ☛ Σήμα - Σήμα βίντεο σελ.82
Η ανάλυση του σήματος εικόνας και η συχνότητα ανανέωσης αντιστοιχούν στην κατάσταση λειτουργίας; (Μόνο κατά την προβολή εικόνων υπολογιστή)	Ανατρέξτε στην τεκμηρίωση του υπολογιστή σχετικά με την αλλαγή της ανάλυσης σήματος εικόνας και συχνότητας ανανέωσης στον υπολογιστή. ☛ "Υποστηριζόμενες οθόνες" σελ.138

Εμφανίζεται το μήνυμα "Απουσία σήματος".

Έλεγχος	Λύση
Τα καλώδια είναι σωστά συνδεδεμένα;	Βεβαιωθείτε ότι όλα τα απαραίτητα καλώδια για την προβολή είναι σωστά συνδεδεμένα. ☛ "Από την εγκατάσταση στην προβολή" σελ.31
Είναι επιλεγμένη η σωστή θύρα;	Αλλάξτε την εικόνα πατώντας το κουμπί [Source Search] στο τηλεχειριστήριο ή στον πίνακα ελέγχου. ☛ "Αυτόματη ανίχνευση εισερχόμενων σημάτων και αλλαγή της εικόνας προβολής (Αναζήτηση πηγής)" σελ.32

Έλεγχος	Λύση
Έχει τεθεί σε λειτουργία ο υπολογιστής ή η πηγή εικόνας;	Θέστε σε λειτουργία τον εξοπλισμό.
Τα σήματα εικόνας μεταδίδονται στο βιντεοπροβολέα; (Μόνο κατά την προβολή εικόνων από φορητό υπολογιστή ή από υπολογιστή με ενσωματωμένη οθόνη υγρών κρυστάλλων)	<p>Αν τα σήματα εικόνας μεταδίδονται μόνο στην οθόνη υγρών κρυστάλλων του υπολογιστή ή στη βοηθητική οθόνη, πρέπει να αλλάξετε την έξοδο του σήματος προς έναν εξωτερικό προορισμό, καθώς και τη συσκευή οθόνης του υπολογιστή. Σε ορισμένα μοντέλα υπολογιστή, όταν τα σήματα εικόνας μεταδίδονται εξωτερικά, δεν εμφανίζονται πλέον στην οθόνη υγρών κρυστάλλων ή στη βοηθητική συσκευή οθόνης.</p> <p>Αν η σύνδεση εκτελείται όταν ο βιντεοπροβολέας ή ο υπολογιστής έχει ήδη τεθεί σε λειτουργία, ενδέχεται να μην λειτουργεί το πλήκτρο Fn (πλήκτρο λειτουργιών) που αλλάζει το σήμα εικόνας του υπολογιστή σε εξωτερική έξοδο. Απενεργοποιήστε τον υπολογιστή και το βιντεοπροβολέα και, στη συνέχεια, ενεργοποιήστε τους ξανά.</p> <p>☛ "Από την εγκατάσταση στην προβολή" σελ.31</p> <p>☛ Τεκμηρίωση υπολογιστή</p>

Οι εικόνες είναι θολές, χωρίς εστίαση ή παραμορφωμένες

Έλεγχος	Λύση
Είναι η απόσταση μεταξύ του βιντεοπροβολέα και της οθόνης πάνω από 2,5 μέτρα; (Για το μοντέλο EB-1775W)	Για να γίνει αυτόματη ρύθμιση της εικόνας προβολής με τη λειτουργία Αυτ.Οριζ./Κάθ.Τρ. ή το κουμπί Screen Fit, ο βιντεοπροβολέας δεν πρέπει να βρίσκεται σε απόσταση πάνω από περίπου 1,0 έως 2,5 από την οθόνη. Αν ο βιντεοπροβολέας πρέπει να τοποθετηθεί σε μεγαλύτερη απόσταση από αυτήν, θα πρέπει να ρυθμίσετε χειροκίνητα την εικόνα προβολής.
Έχει οριστεί η ρύθμιση Αυτ.Οριζ./Κάθ.Τρ. στην επιλογή Ανενεργό ; (μόνο στο μοντέλο EB-1775W)	<p>Αν επιλέξετε Ενεργό, ενεργοποιείται η λειτουργία Αυτ.Οριζ./Κάθ.Τρ.</p> <p>☛ Ρυθμίσεις - Τραπεζίο - Αυτ.Οριζ./Κάθ.Τρ. σελ.84</p> <p>Αν χρησιμοποιείτε το βιντεοπροβολέα με απενεργοποιημένη αυτήν τη ρύθμιση, ρυθμίστε χειροκίνητα την εικόνα προβολής.</p> <p>☛ "Χειροκίνητη διόρθωση - χειροκίνητο Οριζ./Κάθ.Τρ. -" σελ.39</p>
Η εστίαση έχει ρυθμιστεί σωστά;	<p>Ρυθμίστε την εστίαση με τα κουμπιά [Focus] (μόνο για το μοντέλο EB-1775W) ή το Δακτύλιο εστίασης (μόνο για τα μοντέλα EB-1770W/EB-1760W/EB-1750).</p> <p>☛ "Διόρθωση εστίασης" σελ.43</p>
Ο βιντεοπροβολέας βρίσκεται στη σωστή απόσταση;	<p>Μήπως προβάλλει εκτός της συνιστώμενης κλίμακας απόστασης προβολής;</p> <p>Ρυθμίστε στη συνιστώμενη κλίμακα.</p> <p>☛ "Μέγεθος οθόνης και απόσταση προβολής" σελ.135</p>
Μήπως η τιμή ρύθμισης τραπεζοειδούς παραμόρφωσης keystone είναι πολύ μεγάλη;	<p>Μειώστε τη γωνία προβολής, για να μειώσετε το μέγεθος της διόρθωσης τραπεζίου.</p> <p>☛ "Ρύθμιση θέσης εικόνας" σελ.42</p>

Έλεγχος	Λύση
Έχει σχηματιστεί συμπυκνωμένη υγρασία πάνω στο φακό;	Αν ο βιντεοπροβολέας μεταφερθεί ξαφνικά από ένα ψυχρό σε ένα θερμό περιβάλλον ή αν υπάρξει μια απότομη αλλαγή της θερμοκρασίας περιβάλλοντος, ενδέχεται να σχηματιστεί συμπυκνωμένη υγρασία πάνω στην επιφάνεια του φακού και οι εικόνες να εμφανίζονται θολές. Αφήστε το βιντεοπροβολέα στο χώρο για περίπου μία ώρα προτού τον χρησιμοποιήσετε. Αν επάνω στο φακό έχει σχηματιστεί συμπυκνωμένη υγρασία, θέστε εκτός λειτουργίας το βιντεοπροβολέα και περιμένετε να εξατμιστεί η συμπυκνωμένη υγρασία.

Οι εικόνες εμφανίζουν παρεμβολές ή παραμόρφωση


Έλεγχος	Λύση
Η ρύθμιση για τη μορφή σήματος εικόνας είναι σωστή; (Μόνο κατά την προβολή εικόνων από πηγή βίντεο)	Αλλάξτε τη ρύθμιση ανάλογα με το σήμα για το συνδεδεμένο εξοπλισμό. ☛ Σήμα - Σήμα βίντεο σελ.82
Τα καλώδια είναι σωστά συνδεδεμένα;	Βεβαιωθείτε ότι όλα τα απαραίτητα καλώδια για την προβολή είναι σωστά συνδεδεμένα. ☛ "Σύνδεση συσκευών" σελ.25
Χρησιμοποιείται καλώδιο προέκτασης;	Αν χρησιμοποιείται καλώδιο προέκτασης, οι ηλεκτρικές παρεμβολές ενδέχεται να επιδρούν αρνητικά στα σήματα. Χρησιμοποιήστε τα καλώδια που παρέχονται μαζί με το βιντεοπροβολέα για να ελέγξετε αν το πρόβλημα οφείλεται στα καλώδια που χρησιμοποιείτε.
Είναι επιλεγμένη η σωστή ανάλυση; (Μόνο κατά την προβολή εικόνων υπολογιστή)	Ρυθμίστε τον υπολογιστή ώστε τα σήματα που μεταδίδονται να είναι συμβατά με το βιντεοπροβολέα. ☛ "Υποστηριζόμενες οθόνες" σελ.138 ☛ Τεκμηρίωση υπολογιστή
Είναι σωστές οι ρυθμίσεις Συγχρονισμός » και Ιχνηλάτηση »; (Μόνο κατά την προβολή εικόνων υπολογιστή)	Πατήστε το κουμπί [Auto] στο τηλεχειριστήριο ή το κουμπί [Enter] στον πίνακα ελέγχου για να πραγματοποιήσετε αυτόματη ρύθμιση. Αν οι εικόνες δεν έχουν ρυθμιστεί σωστά παρά τη χρήση της αυτόματης ρύθμισης, μπορείτε να τις ορίσετε χρησιμοποιώντας τις ρυθμίσεις από το μενού Διαμόρφωση. ☛ Σήμα - Ιχνηλάτηση, Συγχρονισμός σελ.82
Έχει οριστεί η επιλογή Μεταφορά πολυεπίπεδου παραθύρου ; (Μόνο κατά την προβολή με χρήση του USB Display)	Πατήστε Όλα τα προγράμματα - EPSON Projector - EPSON USB Display - Ρυθμίσεις EPSON USB Display Vx.xx και καταργήστε το πλαίσιο επιλογής Μεταφορά πολυεπίπεδου παραθύρου .

Η εικόνα δεν προβάλλεται ολόκληρη (μεγάλη) ή είναι μικρή ή ο λόγος διαστάσεων δεν είναι κατάλληλος

Έλεγχος	Λύση
Εκτελείται προβολή εικόνας υπολογιστή με ευρεία οθόνη; (Μόνο κατά την προβολή εικόνων υπολογιστή)	Αλλάξτε τη ρύθμιση ανάλογα με το σήμα για το συνδεδεμένο εξοπλισμό. ☛ Σήμα - Ανάλυση σελ.82


Έλεγχος	Λύση
Συνεχίζει να μεγεθύνεται η εικόνα με τη χρήση του E-Zoom;	Πατήστε το κουμπί [Esc] στο τηλεχειριστήριο για να ακυρώσετε τη λειτουργία E-Zoom. ☛ "Μεγέθυνση τμήματος της εικόνας (E-Zoom)" σελ.61
Έχει ρυθμιστεί σωστά η θέση της οθόνης;	Πατήστε το κουμπί [Auto] στο τηλεχειριστήριο ή το κουμπί [Enter] στον πίνακα ελέγχου για να πραγματοποιήσετε αυτόματη ρύθμιση της εικόνας προβολής του υπολογιστή. Αν οι εικόνες δεν έχουν ρυθμιστεί σωστά παρά τη χρήση της αυτόματης ρύθμισης, μπορείτε να τις ορίσετε χρησιμοποιώντας τις ρυθμίσεις από το μενού Διαμόρφωση. Εκτός από τα σήματα εικόνας υπολογιστή, κατά τη διάρκεια της προβολής μπορείτε να ρυθμίσετε και άλλα σήματα από το μενού Διαμόρφωση. ☛ Σήμα - Θέση σελ.82
Ο υπολογιστής είναι ρυθμισμένος για δύο οθόνες; (Μόνο κατά την προβολή εικόνων υπολογιστή)	Αν στο πλαίσιο Ιδιότητες οθόνης του Πίνακα ελέγχου του υπολογιστή έχει ενεργοποιηθεί η ρύθμιση για δύο οθόνες, στην οθόνη του υπολογιστή θα προβάλλεται μόνο το μισό μέρος της εικόνας. Για να εμφανίσετε ολόκληρη την εικόνα στην οθόνη του υπολογιστή, απενεργοποιήστε τη ρύθμιση για δύο οθόνες. ☛ Τεκμηρίωση προγράμματος οδήγησης εικόνας υπολογιστή
Είναι επιλεγμένη η σωστή ανάλυση; (Μόνο κατά την προβολή εικόνων υπολογιστή)	Ρυθμίστε τον υπολογιστή ώστε τα σήματα που μεταδίδονται να είναι συμβατά με το βιντεοπροβολέα. ☛ "Υποστηριζόμενες οθόνες" σελ.138 ☛ Τεκμηρίωση υπολογιστή

Τα χρώματα της εικόνας δεν είναι σωστά

Έλεγχος	Λύση
Οι ρυθμίσεις για τα σήματα εισόδου συμφωνούν με τα σήματα από τη συνδεδεμένη συσκευή;	Αλλάξτε τις παρακάτω ρυθμίσεις ανάλογα με το σήμα για το συνδεδεμένο εξοπλισμό. • Αν η εικόνα προέρχεται από μια συσκευή συνδεδεμένη στη θύρα Computer ☛ Σήμα - Σήμα εισόδου σελ.82 • Αν η εικόνα προέρχεται από μια συσκευή συνδεδεμένη στη θύρα Video ☛ Σήμα - Σήμα βίντεο σελ.82
Η φωτεινότητα εικόνας έχει ρυθμιστεί σωστά;	Προσαρμόστε τη ρύθμιση Φωτεινότητα από το μενού Διαμόρφωση. ☛ Εικόνα - Φωτεινότητα σελ.80
Τα καλώδια είναι σωστά συνδεδεμένα;	Βεβαιωθείτε ότι όλα τα απαραίτητα καλώδια για την προβολή είναι σωστά συνδεδεμένα. ☛ "Σύνδεση συσκευών" σελ.25
Η ρύθμιση Αντίθεση  είναι σωστή;	Προσαρμόστε τη ρύθμιση Αντίθεση από το μενού Διαμόρφωση. ☛ Εικόνα - Αντίθεση σελ.80

Έλεγχος	Λύση
Είναι σωστή η ρύθμιση των χρωμάτων;	Προσαρμόστε τη ρύθμιση Ρύθμιση χρωμάτων από το μενού Διαμόρφωση. ☛ Εικόνα - Ρύθμιση χρωμάτων σελ.80
Έχουν ρυθμιστεί σωστά ο κορεσμός χρώματος και ο τόνος; (Μόνο κατά την προβολή εικόνων από πηγή βίντεο)	Προσαρμόστε τις ρυθμίσεις Κορεσμ. Χρώματος και Απόχρωση από το μενού Διαμόρφωση. ☛ Εικόνα - Κορεσμ. Χρώματος, Απόχρωση σελ.80

Οι εικόνες είναι σκοτεινές

Έλεγχος	Λύση
Η φωτεινότητα εικόνας έχει ρυθμιστεί σωστά;	Προσαρμόστε τις ρυθμίσεις Φωτεινότητα και Καταν. ενέργειας από το μενού Διαμόρφωση. ☛ Εικόνα - Φωτεινότητα σελ.80 ☛ Ρυθμίσεις - Καταν. ενέργειας σελ.84
Η ρύθμιση Αντίθεση  είναι σωστή;	Προσαρμόστε τη ρύθμιση Αντίθεση από το μενού Διαμόρφωση. ☛ Εικόνα - Αντίθεση σελ.80
Μήπως πρέπει να αντικαταστήσετε τη λάμπα;	Όταν πλησιάζει ο καιρός που η λάμπα πρέπει να αντικατασταθεί, οι εικόνες γίνονται πιο σκοτεινές και η ποιότητα των χρωμάτων υποβαθμίζεται. Μόλις συμβεί αυτό, αντικαταστήστε τη λάμπα με μία καινούρια. ☛ "Αντικατάσταση λάμπας" σελ.117

Προβλήματα κατά την έναρξη της προβολής

Ο βιντεοπροβολέας δεν ενεργοποιείται

Έλεγχος	Λύση
Πατήσατε το κουμπί [⏻];	Πατήστε το κουμπί [⏻] για να θέσετε σε λειτουργία το βιντεοπροβολέα.
Οι ενδεικτικές λυχνίες είναι σβηστές;	Το καλώδιο τροφοδοσίας δεν είναι σωστά συνδεδεμένο ή η ισχύς δεν παρέχεται. Αποσυνδέστε και στη συνέχεια επανασυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας. ☛ "Από την εγκατάσταση στην προβολή" σελ.31 Βεβαιωθείτε ότι η πρίζα ηλεκτρικού ρεύματος ή η πηγή τροφοδοσίας λειτουργεί σωστά.

Έλεγχος	Λύση
Οι ενδεικτικές λυχνίες ανάβουν και σβήνουν όταν ακουμπάτε το καλώδιο τροφοδοσίας;	Το καλώδιο τροφοδοσίας μάλλον δεν κάνει καλή επαφή ή είναι ελαττωματικό. Τοποθετήστε ξανά το καλώδιο τροφοδοσίας. Αν το πρόβλημα δεν λυθεί με αυτόν τον τρόπο, σταματήστε να χρησιμοποιείτε το βιντεοπροβολέα, αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας από την πρίζα και απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπο της περιοχής σας ή στην πλησιέστερη διεύθυνση που παρέχεται στον <i>Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson</i> . ☛ Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson
Έχει οριστεί η ρύθμιση Κλειδ Λειτουργ στην επιλογή Πλήρες κλειδωμα ;	Πατήστε το κουμπί [Ϙ] στο τηλεχειριστήριο. Αν δεν θέλετε να χρησιμοποιήσετε το Κλειδ Λειτουργ , αλλάξτε τη ρύθμιση σε Ανενεργό . ☛ Ρυθμίσεις - Κλειδ Λειτουργ σελ.84
Έχει επιλεγεί η σωστή ρύθμιση για τον απομακρυσμένο δέκτη;	Ελέγξτε τη ρύθμιση Απομακρ. δέκτης από το μενού Διαμόρφωση. ☛ Ρυθμίσεις - Απομακρ. δέκτης σελ.84

Άλλα προβλήματα

Ο ήχος δεν ακούγεται ή είναι αχνός

Έλεγχος	Λύση
Ελέγξτε αν το καλώδιο ήχου/εικόνας είναι συνδεδεμένο με ασφαλή τρόπο τόσο στο βιντεοπροβολέα όσο και στην πηγή ήχου.	Αποσυνδέστε το καλώδιο από τη θύρα Audio και, στη συνέχεια, συνδέστε το ξανά.
Έχει ρυθμιστεί ελάχιστη ένταση ήχου;	Ρυθμίστε την ένταση έτσι ώστε να ακούγεται ο ήχος. ☛ Ρυθμίσεις - Ένταση σελ.84 ☛ "Ρύθμιση έντασης ήχου" σελ.43
Είναι ενεργή η Σίγαση A/V;	Στο τηλεχειριστήριο πατήστε το κουμπί [A/V Mute] για να ακυρώσετε τη λειτουργία Σίγαση A/V. ☛ "Προσωρινή απόκρυψη εικόνας και ήχου (Σίγαση A/V)" σελ.58
Το καλώδιο ήχου έχει την προδιαγραφή "No resistance" (Χωρίς αντίσταση);	Όταν χρησιμοποιείτε καλώδιο ήχου του εμπορίου, βεβαιωθείτε ότι φέρει τη σήμανση "No resistance" (Χωρίς αντίσταση).
Συνδέεται με καλώδιο HDMI; (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)	Αν δεν εξέρχεται ήχος κατά τη σύνδεση μέσω καλωδίου HDMI, ρυθμίστε τον συνδεδεμένο εξοπλισμό σε έξοδο PCM.
Έχει οριστεί η επιλογή Έξοδος ήχου από το βιντεοπροβολέα ; (Μόνο κατά την προβολή με χρήση του USB Display)	Πατήστε Όλα τα προγράμματα - EPSON Projector - EPSON USB Display - Ρυθμίσεις EPSON USB Display Vx.xx και ορίστε την επιλογή Έξοδος ήχου από το βιντεοπροβολέα .

Το τηλεχειριστήριο δεν λειτουργεί

Έλεγχος	Λύση
Η φωτοεκπέμπουσα περιοχή του τηλεχειριστηρίου είναι στραμμένη προς τον απομακρυσμένο δέκτη του βιντεοπροβολέα κατά τη λειτουργία;	Στρέψτε το τηλεχειριστήριο προς τον απομακρυσμένο δέκτη. ☛ "Εύρος λειτουργίας τηλεχειριστηρίου" σελ.20
Το τηλεχειριστήριο είναι σε μεγάλη απόσταση από το βιντεοπροβολέα;	Το εύρος λειτουργίας του τηλεχειριστηρίου είναι περίπου 6 μέτρα. ☛ "Εύρος λειτουργίας τηλεχειριστηρίου" σελ.20
Το τηλεχειριστήριο είναι εκτεθειμένο στην άμεση ηλιακή ακτινοβολία ή στο έντονο φως από λάμπες φθορισμού;	Εγκαταστήστε το βιντεοπροβολέα σε χώρο όπου το τηλεχειριστήριο δεν θα είναι εκτεθειμένο στο έντονο φως. Ή ρυθμίστε τον απομακρυσμένο δέκτη σε Ανενεργό από τη λειτουργία Απομακρ. δέκτης στο μενού Διαμόρφωση. ☛ Ρυθμίσεις - Απομακρ. δέκτης σελ.84
Έχει επιλεγεί η σωστή ρύθμιση για τη λειτουργία Απομακρ. δέκτης ;	Ελέγξτε τη ρύθμιση Απομακρ. δέκτης από το μενού Διαμόρφωση. ☛ Ρυθμίσεις - Απομακρ. δέκτης σελ.84
Έχει γίνει σωστή τοποθέτηση των μπαταριών; Μήπως οι μπαταρίες έχουν εξασθενήσει τελείως;	Βεβαιωθείτε ότι οι μπαταρίες έχουν τοποθετηθεί σωστά ή αντικαταστήστε τις με καινούριες, αν απαιτείται. ☛ "Αντικατάσταση μπαταριών του τηλεχειριστηρίου" σελ.19
Συμφωνούν το αναγνωριστικό τηλεχειριστηρίου και το αναγνωριστικό βιντεοπροβολέα;	Βεβαιωθείτε ότι το αναγνωριστικό του βιντεοπροβολέα που θέλετε να χειριστείτε συμφωνεί με το αναγνωριστικό του τηλεχειριστηρίου. Για να χειριστείτε όλους τους βιντεοπροβολείς με το τηλεχειριστήριο ανεξάρτητα από τη ρύθμιση του αναγνωριστικού, ορίστε το αναγνωριστικό του τηλεχειριστηρίου σε "0". ☛ "Ρύθμιση αναγνωριστικού του τηλεχειριστηρίου" σελ.65

Θέλω να αλλάξω τη γλώσσα των μηνυμάτων και των μενού

Έλεγχος	Λύση
Αλλάξτε τη ρύθμιση γλώσσας.	Ρυθμίστε τη "Γλώσσα" από το μενού Διαμόρφωση. ☛ Εκτεταμένη - Γλώσσα σελ.85

Δεν λαμβάνεται μήνυμα ηλεκτρονικού ταχυδρομείου έστω κι αν προκύπτει πρόβλημα στο βιντεοπροβολέα (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)

Έλεγχος	Προτεινόμενη ενέργεια
Έχει οριστεί η Λειτ. αναμονής στην επιλογή Επικ. Ενεργ. ;	Για να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία Ειδ.μ.ηλ.ταχ., όταν ο βιντεοπροβολέας βρίσκεται σε κατάσταση λειτουργίας αναμονής, ορίστε τη ρύθμιση Επικ. Ενεργ. στη Λειτ. αναμονής από το μενού Διαμόρφωση. ☛ Εκτεταμένη - Λειτ. αναμονής σελ.85
Μήπως παρουσιάστηκε ανεπανόρθωτη δυσλειτουργία και ο βιντεοπροβολέας σταμάτησε ξαφνικά;	Όταν ο βιντεοπροβολέας σταματάει ξαφνικά, δεν είναι δυνατή η αποστολή ηλεκτρονικής αλληλογραφίας. Αν η μη φυσιολογική κατάσταση παραμένει, απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπο της περιοχής σας ή στην πλησιέστερη διεύθυνση που παρέχεται στον <i>Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson</i> . ☛ Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson
Τροφοδοτείται ο βιντεοπροβολέας με ρεύμα;	Βεβαιωθείτε ότι η πρίζα ή η πηγή τροφοδοσίας λειτουργεί σωστά.
Είναι σωστά ρυθμισμένη η λειτουργία Ειδ.μ.ηλ.ταχ. στο μενού Διαμόρφωση;	Αποστέλλεται μήνυμα ηλεκτρονικού ταχυδρομείου για το σφάλμα σύμφωνα με τη ρύθμιση Ηλ. ταχυδ. του μενού Διαμόρφωση. Ελέγξτε εάν είναι σωστά ρυθμισμένο. ☛ "Μενού Ηλ. ταχυδ." σελ.94



Συντήρηση

Το παρόν κεφάλαιο παρέχει πληροφορίες σχετικά με τις διαδικασίες συντήρησης, προκειμένου να διασφαλίσετε ότι ο βιντεοπροβολέας θα έχει τη βέλτιστη απόδοση για τα επόμενα χρόνια.

Αν έχει συσσωρευτεί βρωμιά στη συσκευή ή αν η ποιότητα των εικόνων προβολής έχει αρχίσει να υποβαθμίζεται, θα πρέπει να καθαρίσετε το βιντεοπροβολέα.

Προσοχή

Απενεργοποιήστε το βιντεοπροβολέα πριν τον καθαρίσετε.

Καθαρισμός Επιφάνειας Βιντεοπροβολέα

Καθαρίστε την επιφάνεια του βιντεοπροβολέα σκουπίζοντάς την προσεκτικά με ένα μαλακό πανί.

Αν ο βιντεοπροβολέας είναι ιδιαίτερα βρώμικος, βρέξτε το πανί σε νερό που να περιέχει μικρή ποσότητα ουδέτερου απορρυπαντικού και στη συνέχεια στύψτε το καλά προτού το χρησιμοποιήσετε για να σκουπίσετε την επιφάνεια του βιντεοπροβολέα.

Προσοχή

Μην χρησιμοποιείτε πτητικές ουσίες όπως κερί, οινόπνευμα ή διαλυτικό για να καθαρίσετε την επιφάνεια του βιντεοπροβολέα. Ενδέχεται να προκληθεί φθορά ή αποχρωματισμός στο περίβλημα.

Καθαρισμός Φακού

Χρησιμοποιήστε κάποιο πανί καθαρισμού κρυστάλλων του εμπορίου για να σκουπίσετε προσεκτικά το φακό.



Προειδοποίηση

Μην χρησιμοποιείτε σπρέι που περιέχουν εύφλεκτο αέριο για να απομακρύνετε τη σκόνη και τα χνούδια από το φακό. Ο βιντεοπροβολέας μπορεί να πιάσει φωτιά εξαιτίας της υψηλής, εσωτερικής θερμοκρασίας της λάμπας.

Προσοχή

Μην τρίβετε το φακό με σκληρά υλικά και προφυλάξτε τον από κραδασμούς, διότι μπορεί εύκολα να προκληθεί ζημιά.

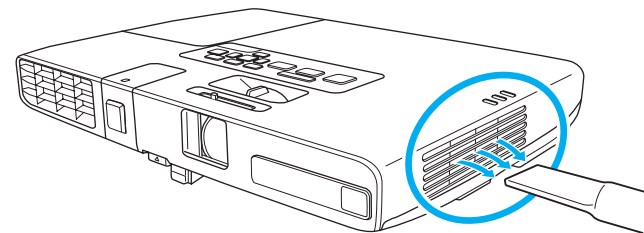
Καθαρισμός του Φίλτρου αέρα

Καθαρίστε το φίλτρο αέρα και τη σχισμή αερισμού αν εμφανιστεί το παρακάτω μήνυμα:

"Υπερθέρμανση προβολέα. Δείτε αν εμποδίζεται ο αγωγός.
Καθαρίστε/αλλάξτε το φίλτρο αέρα."

Προσοχή

- Η σκόνη που συγκεντρώνεται στο φίλτρο αέρα μπορεί να προκαλέσει άνοδο της εσωτερικής θερμοκρασίας του βιντεοπροβολέα, με αποτέλεσμα προβλήματα στη λειτουργία και μείωση της διάρκειας ζωής για τον οπτικό μηχανισμό. Καθαρίστε το φίλτρο αέρα αμέσως μόλις εμφανιστεί το μήνυμα.
- Μην ξεπλένετε το φίλτρο αέρα με νερό. Μην χρησιμοποιείτε απορρυπαντικά ή διαλύτες.





- Αν ένα μήνυμα εμφανίζεται συχνά, ακόμα και μετά τον καθαρισμό, είναι καιρός να αντικαταστήσετε το φίλτρο αέρα. Αντικαταστήστε το φίλτρο αέρα με ένα καινούριο.
☛ "Αντικατάσταση φίλτρου αέρα" [σελ.121](#)
- Σας συμβουλεύουμε να καθαρίζετε τα συγκεκριμένα εξαρτήματα τουλάχιστον μία φορά κάθε τρεις μήνες. Αν χρησιμοποιείτε το βιντεοπροβολέα σε περιβάλλον με ιδιαίτερα πολλή σκόνη, επιβάλλεται μεγαλύτερη συχνότητα στον καθαρισμό.

Σε αυτήν την ενότητα περιγράφεται ο τρόπος αντικατάστασης της λάμπας και του φίλτρου αέρα.

Αντικατάσταση λάμπας

Περίοδος αντικατάστασης λάμπας

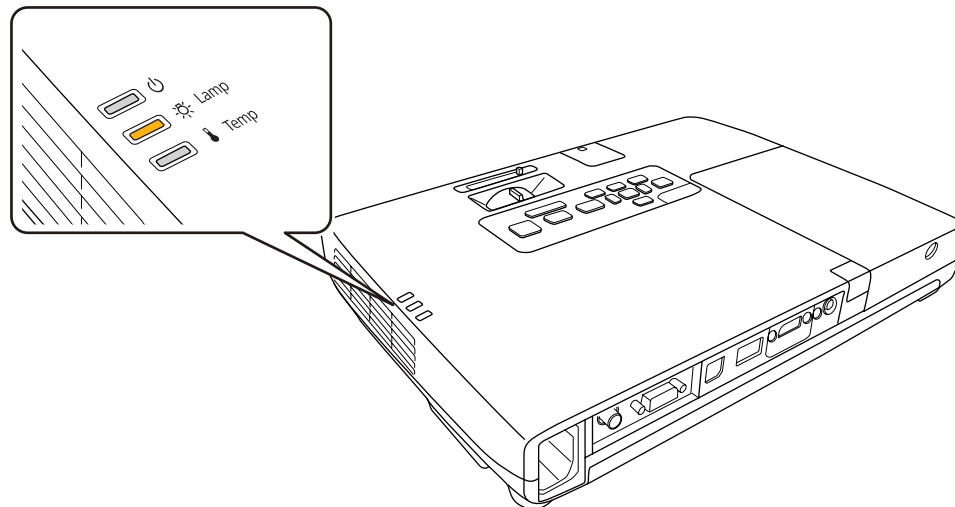
Πρέπει να αντικαταστήσετε τη λάμπα όταν:

- Εμφανίζεται το μήνυμα "Αντικαταστήστε τη λάμπα." στο κάτω αριστερό τμήμα της οθόνης προβολής κατά την έναρξη της προβολής.



Το μήνυμα προβάλλεται για 30 δευτερόλεπτα.

- Η ενδεικτική λυχνία για τη λάμπα αναβοσβήνει με πορτοκαλί χρώμα.



- Η εικόνα προβολής είναι πιο σκοτεινή ή δεν έχει καλή ποιότητα.

Προσοχή

- Η εμφάνιση του μηνύματος για την αντικατάσταση της λάμπας έχει ρυθμιστεί για μετά την παρέλευση των ακόλουθων χρονικών περιόδων, προκειμένου να διατηρείται η αρχική φωτεινότητα και ποιότητα των εικόνων προβολής.
Διάρκεια ζωής λειτουργίας της λάμπας: Περίπου 3900 ώρες
- Αν συνεχίσετε να χρησιμοποιείτε τη λάμπα αφού παρέλθει το χρονικό διάστημα για την αντικατάσταση, υπάρχει μεγάλη πιθανότητα να σκάσει. Όταν εμφανιστεί το μήνυμα για αντικατάσταση της λάμπας, αντικαταστήστε τη λάμπα με καινούρια το συντομότερο δυνατό, ακόμα κι αν η λάμπα συνεχίζει να λειτουργεί.
- Μην απενεργοποιείτε και ενεργοποιείτε ξανά αμέσως τη συσκευή επανειλημμένα. Η συχνή ενεργοποίηση και απενεργοποίηση της συσκευής ενδέχεται να μειώσει τη διάρκεια ζωής της λάμπας.
- Ανάλογα με τα χαρακτηριστικά της λάμπας και τον τρόπο χρήσης της, η λάμπα ενδέχεται να γίνει πιο σκοτεινή ή να σταματήσει να λειτουργεί προτού εμφανιστεί το μήνυμα προειδοποίησης. Πρέπει να έχετε πάντα διαθέσιμη μια ανταλλακτική λάμπα για την περίπτωση που θα χρειαστεί.

Διαδικασία αντικατάστασης της λάμπας

Μπορείτε να αντικαταστήσετε τη λάμπα ακόμα κι όταν ο βιντεοπροβολέας είναι αναρτημένος σε οροφή.



Προειδοποίηση

- Όταν πρόκειται να αντικαταστήσετε τη λάμπα επειδή έχει σταματήσει να φωτίζει, λάβετε υπόψη σας το ενδεχόμενο να έχει σπάσει. Αν πρόκειται να αντικαταστήσετε τη λάμπα ενός βιντεοπροβολέα που είναι τοποθετημένος σε οροφή, θα πρέπει να θεωρείτε πάντα ότι η λάμπα έχει σπάσει και να στέκεστε παραπλεύρως του καλύμματός της και όχι κάτω από αυτό. Αφαιρέστε προσεκτικά το κάλυμμα της λάμπας.
- Μην αποσυναρμολογείτε και μην τροποποιείτε τη λάμπα. Αν εγκατασταθεί και χρησιμοποιηθεί στο βιντεοπροβολέα λάμπα που έχει τροποποιηθεί ή έχει αποσυναρμολογηθεί, ενδέχεται να προκληθεί πυρκαγιά, ηλεκτροπληξία ή ατύχημα.



Προσοχή

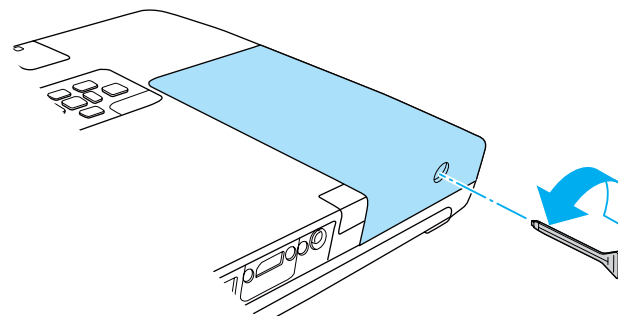
Περιμένετε μέχρι η θερμοκρασία της λάμπας να πέσει σε ένα ικανοποιητικό επίπεδο, προτού αφαιρέσετε το κάλυμμά της. Αν η θερμοκρασία της λάμπας συνεχίζει να είναι υψηλή, ενδέχεται να προκληθούν εγκαύματα ή άλλου είδους τραυματισμοί. Μόλις θέσετε εκτός λειτουργίας το βιντεοπροβολέα, θα πρέπει να περιμένετε περίπου μία ώρα, μέχρι η λάμπα να έχει κρυώσει αρκετά.

1

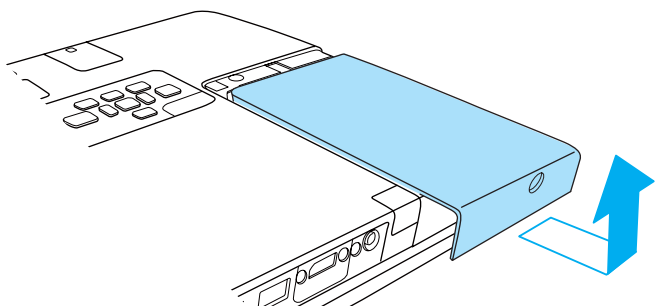
Μόλις θέσετε εκτός λειτουργίας το βιντεοπροβολέα και ο βομβητής επιβεβαίωσης ηχήσει δύο φορές, αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας.

2

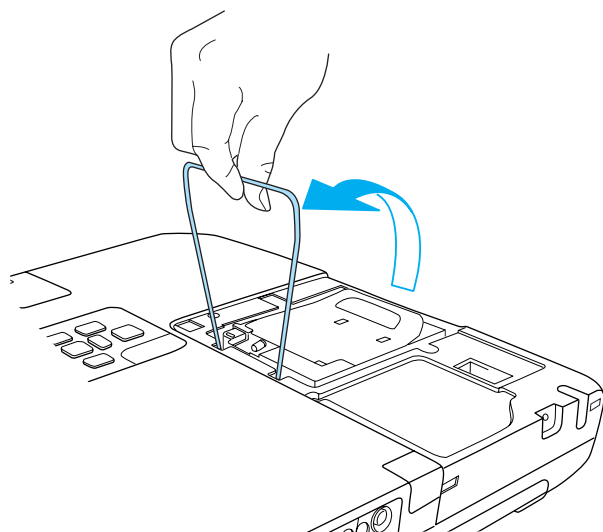
Περιμένετε μέχρι να πέσει αρκετά η θερμοκρασία της λάμπας και αφαιρέστε το κάλυμμα στο άνω μέρος του βιντεοπροβολέα. Ξεσφίξτε τη βίδα στερέωσης του καλύμματος της λάμπας με το κατασβίδι που παρέχεται μαζί με την καινούργια λάμπα ή με ένα σταυροκατσάβιδο.




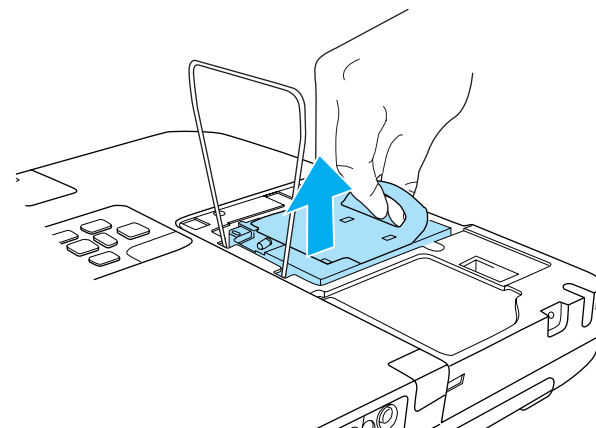
Έπειτα, σπρώξτε προς τα εμπρός το κάλυμμα της λάμπας και σηκώστε το για να το αφαιρέσετε.



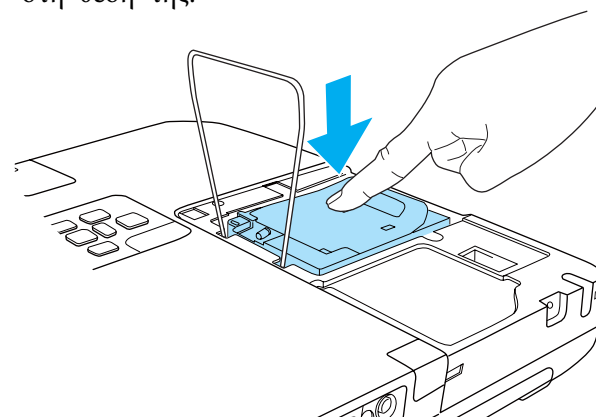
- 3** Ανασηκώστε το ελατήριο συγκράτησης της λάμπας.



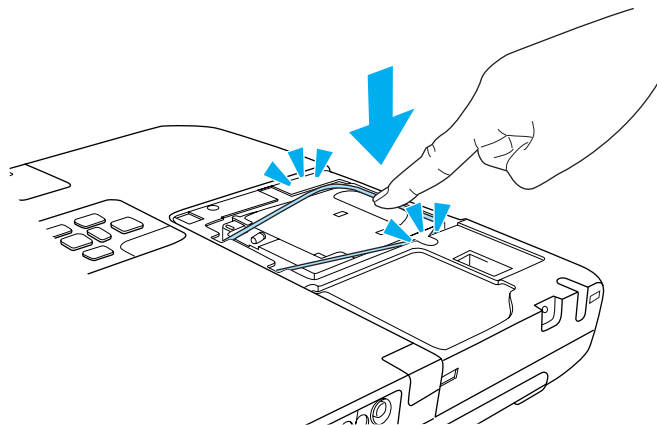
- 4** Ανασηκώστε τη λαβή και αφαιρέστε την παλιά λάμπα.
Αν η λάμπα είναι σπασμένη, απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπο της περιοχής σας ή στην πλησιέστερη διεύθυνση που παρέχεται στον Κατάλογο διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson.
 [Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson](#)



- 5** Τοποθετήστε την καινούργια λάμπα.
Τοποθετήστε την καινούργια λάμπα κατά μήκος του οδηγού προς τη σωστή κατεύθυνση ώστε να εφαρμόσει στη θέση της και πιέστε τη καλά. Πατήστε το σημείο με την επισήμανση PUSH για να κλειδώσει στη θέση της.

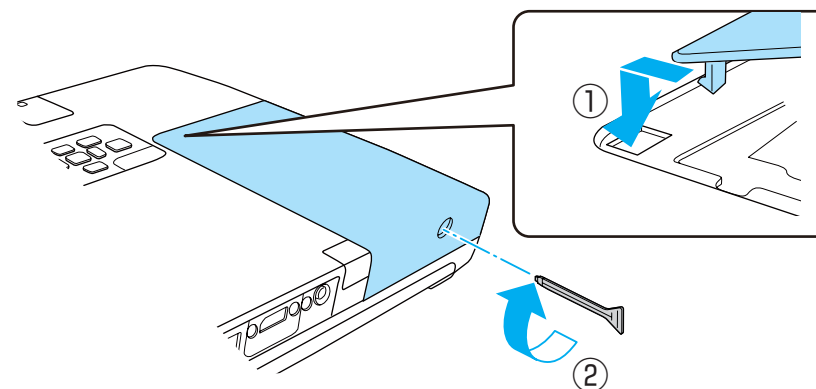


- 6** Χαμηλώστε το ελατήριο στερέωσης της λάμπας και πατήστε την αριστερή και τη δεξιά πλευρά έως ότου κουμπώσει στη θέση του.



7 Τοποθετήστε ξανά το κάλυμμα της λάμπας.

Τοποθετήστε το άγκιστρο όπως φαίνεται στην παρακάτω εικόνα και τοποθετήστε το κάλυμμα. Σφίξτε τη βίδα του καλύμματος της λάμπας.



Προσοχή

- Βεβαιωθείτε ότι έχετε τοποθετήσει καλά τη λάμπα. Κατά την αφαίρεση του καλύμματος της λάμπας, η συσκευή απενεργοποιείται αυτόματα για λόγους ασφαλείας. Αν η λάμπα ή το κάλυμμα της λάμπας δεν έχει τοποθετηθεί σωστά, η συσκευή δεν ενεργοποιείται.
- Το παρόν προϊόν περιλαμβάνει ένα εξάρτημα λάμπας που περιέχει υδράργυρο (Hg). Συμβουλευτείτε τους τοπικούς κανονισμούς σχετικά με την απόρριψη ή την ανακύκλωση. Μην απορρίπτετε το προϊόν μαζί με τα συνηθισμένα απορρίμματα.

Μηδενισμός ωρών λειτουργίας λάμπας

Ο βιντεοπροβολέας καταγράφει το χρονικό διάστημα λειτουργίας της λάμπας. Ένα μήνυμα και η ενδεικτική λυχνία σας επισημαίνουν τότε πρέπει να αντικαταστήσετε τη λάμπα. Αφού αντικαταστήσετε τη λάμπα, πρέπει να μηδενίσετε το στοιχείο **Ώρες λειτ. λάμπας** από το μενού Διαμόρφωση.

☛ "Μενού Μηδενισμός" [σελ.97](#)



Ο μηδενισμός του στοιχείου **Ώρες λειτ. λάμπας** θα πρέπει να γίνεται μόνο αφού η λάμπα έχει αντικατασταθεί. Διαφορετικά, η ένδειξη για την περίοδο αντικατάστασης λάμπας δεν θα είναι σωστή.

Αντικατάσταση φίλτρου αέρα

Περίοδος αντικατάστασης φίλτρου αέρα

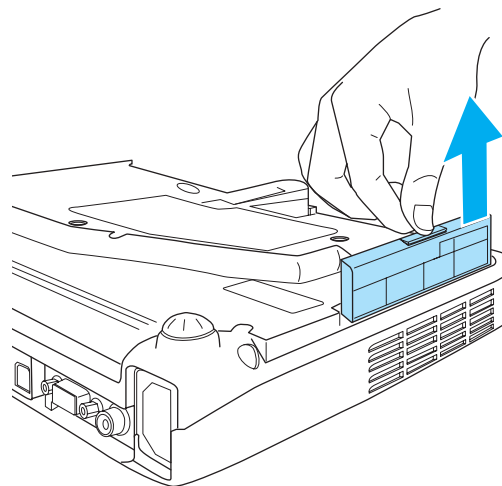
Πρέπει να αντικαταστήσετε το φίλτρο αέρα όταν:

- Υπάρχει σκίσιμο στο φίλτρο αέρα.
- Το μήνυμα εμφανίζεται ακόμη και όταν έχει καθαριστεί το φίλτρο αέρα.

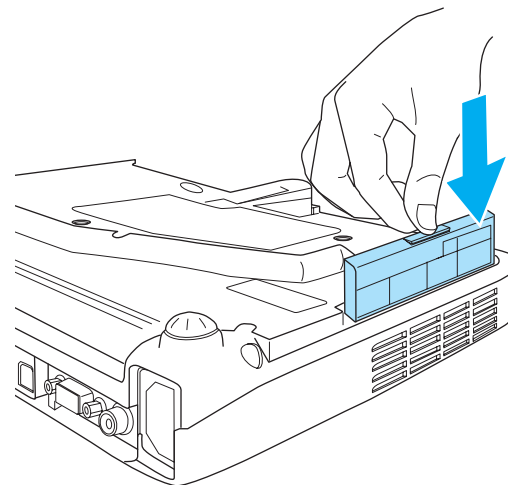
Διαδικασία αντικατάστασης φίλτρου αέρα

Μπορείτε να αντικαταστήσετε το φίλτρο αέρα ακόμα κι όταν ο βιντεοπροβολέας είναι αναρτημένος σε οροφή.

- 1** Μόλις θέσετε εκτός λειτουργίας το βιντεοπροβολέα και ο βομβητής επιβεβαίωσης ηχήσει δύο φορές, αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας.
- 2** Αφαιρέστε το φίλτρο αέρα.
Πιάστε την προεξοχή στο κέντρο του Φίλτρο αέρα και τραβήξτε το ευθεία προς τα έξω.



- 3** Τοποθετήστε το νέο φίλτρο αέρα.
Σπρώξτε το φίλτρο αέρα μέχρι να ασφαλίσει στη θέση του.





Απορρίψτε τα χρησιμοποιημένα φίλτρα αέρα σύμφωνα με τους τοπικούς κανονισμούς.

Υλικό πλαισίου: Αιθέρας πολυφαινυλενίου και ρητίνη πολυστυρενίου

Υλικό φίλτρου: Αφρός πολυουρεθάνης

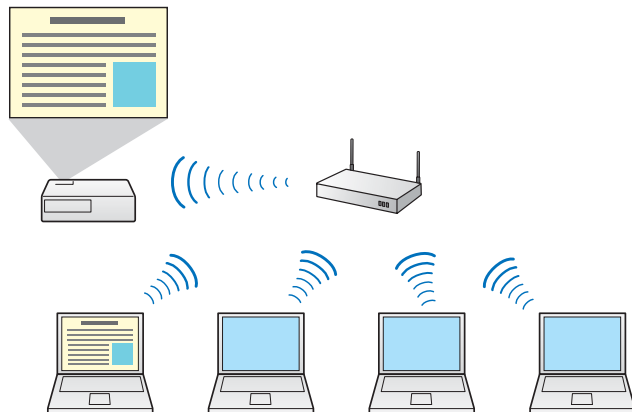


Παράρτημα

EasyMP Network Projection (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/ EB-1760W)

Χρησιμοποιώντας το παρεχόμενο πρόγραμμα EasyMP Network Projection, μπορείτε να προβάλλετε την οθόνη του υπολογιστή σας από το βιντεοπροβολέα μέσω δικτύου. Η κοινή χρήση του βιντεοπροβολέα στο δίκτυο σας επιτρέπει να προβάλλετε δεδομένα από διαφορετικούς υπολογιστές χωρίς να αλλάζετε το καλώδιο σήματος. Ακόμη και αν ο βιντεοπροβολέας είναι μακριά από τον υπολογιστή, μπορείτε να προβάλλετε δεδομένα μέσω δικτύου. Μπορείτε επίσης να αναπαραγάγετε τον ήχο του υπολογιστή από το βιντεοπροβολέα.

Αυτός ο βιντεοπροβολέας υποστηρίζει προβολές μέσω δικτύου με χρήση ασύρματης σύνδεσης LAN.



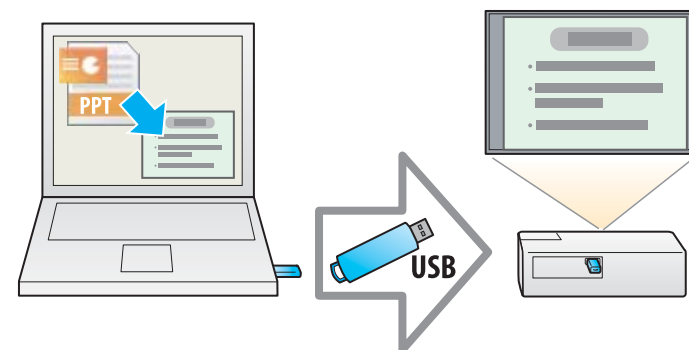
Για περισσότερες λεπτομέρειες, ανατρέξτε στις παρακάτω πληροφορίες.

☛ [Εγχειρίδιο λειτουργίας EasyMP Network Projection](#)

EasyMP Slide Converter

Χρησιμοποιώντας το παρεχόμενο πρόγραμμα EasyMP Slide Converter, μπορείτε να μετατρέψετε αρχεία PowerPoint σε σεναρία που μπορούν να αναπαραχθούν από το βιντεοπροβολέα.

Αποθηκεύστε το μετατραπέν σεναριο σε συσκευή αποθήκευσης USB. Όταν μια συσκευή αποθήκευσης USB είναι συνδεδεμένη στο βιντεοπροβολέα, αρχίζει η Παρουσ διαφ.



Για περισσότερες λεπτομέρειες, ανατρέξτε στις παρακάτω πληροφορίες.

☛ [Εγχειρίδιο λειτουργίας EasyMP Slide Converter](#)

☛ "Μέθοδοι λειτουργίας Παρουσ διαφ" [σελ.52](#)

EasyMP Monitor (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/ EB-1760W)

Χρησιμοποιώντας το EasyMP Monitor, μπορείτε να ελέγχετε την κατάσταση πολλών βιντεοπροβολέων Epson στο δίκτυο και να τους ελέγχετε από τον υπολογιστή.

Μπορείτε να πραγματοποιήσετε λήψη του EasyMP Monitor από την παρακάτω δικτυακή τοποθεσία.

<http://www.epson.com>

Διατίθενται τα ακόλουθα προαιρετικά εξαρτήματα και αναλώσιμα. Προμηθευτείτε αυτά τα προϊόντα εάν και όταν χρειαστεί. Η παρακάτω λίστα προαιρετικών εξαρτημάτων και αναλωσίμων ισχύει από τον Αύγουστο 2010. Τα στοιχεία των εξαρτημάτων υπόκεινται σε αλλαγές χωρίς πρωθύστερη ειδοποίηση και η διαθεσιμότητα ενδέχεται να διαφέρει ανάλογα με τη χώρα αγοράς.

Προαιρετικά εξαρτήματα

Φορητή οθόνη 50" ELPSC06

Συμπαγής οθόνη που μεταφέρεται με ευκολία. (λόγος διαστάσεων 4:3)

Φορητή οθόνη 60" ELPSC27

Φορητή οθόνη 80" ELPSC28

Οθόνη 100" ELPSC29

Φορητές οθόνες κυλινδρικού τύπου. (λόγος διαστάσεων 4:3)

Φορητή οθόνη 53" ELPSC30

Φορητή οθόνη 64" ELPSC31

Φορητές μαγνητικές οθόνες. (λόγος διαστάσεων 4:3)

Καλώδιο υπολογιστή ELPKC02

(1,8 m - για mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Είναι το ίδιο με το καλώδιο υπολογιστή το οποίο παρέχεται μαζί με το βιντεοπροβολέα.

Καλώδιο υπολογιστή ELPKC09

(3 m - για mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Καλώδιο υπολογιστή ELPKC10

(20 m - για mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Χρησιμοποιήστε ένα από αυτά τα μακρύτερα καλώδια, αν το καλώδιο υπολογιστή που παρέχεται μαζί με το βιντεοπροβολέα είναι πολύ κοντό.

Καλώδιο component video ELPKC19

(3 m - για mini D-Sub 15-pin/RCA αρσενικό x3)

Χρησιμοποιήστε το για σύνδεση με πηγή component video.

Κάμερα εγγρ ELPDC06

Χρησιμοποιήστε την κατά την προβολή εικόνων όπως βιβλία, έγγραφα OHP ή διαφάνειες.

Μονάδα ασύρματου LAN ELPAP07 (μόνο στα μοντέλα EB-1770W/EB-1760W)

Χρησιμοποιήστε τη όταν συνδέετε ασύρματα το βιντεοπροβολέα σε υπολογιστή και πραγματοποιείτε προβολή.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08 (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)

Χρησιμοποιήστε το όταν θέλετε να πραγματοποιήσετε γρήγορη σύνδεση μεταξύ βιντεοπροβολέα και υπολογιστή με εγκαταστημένα Windows.

Σωλήνας οροφής (450 mm)* ELPFP13

Σωλήνας οροφής (700 mm)* ELPFP14

Χρησιμοποιήστε τα για την εγκατάσταση του βιντεοπροβολέα σε ψηλή οροφή.

Στήριγμα οροφής* ELPMB23

Χρησιμοποιήστε το για την εγκατάσταση του βιντεοπροβολέα σε οροφή.

Θήκη επισύναψης* ELPPT01

Χρησιμοποιείται κατά τη σύνδεση της διάταξης για την οροφή με το βιντεοπροβολέα.

* Απαιτούνται εξειδικευμένες γνώσεις για την ανάρτηση του βιντεοπροβολέα από την οροφή. Απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπο της περιοχής σας ή στην πλησιέστερη διεύθυνση που παρέχεται στον Κατάλογο διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson.

☛ [Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson](#)

Αναλώσιμα

Μονάδα λάμπας ELPLP65

Χρησιμοποιήστε την για να αντικαταστήσετε τη χρησιμοποιημένη λάμπα.

Φίλτρο αέρα ELPAF31

Χρησιμοποιήστε το για να αντικαταστήσετε το χρησιμοποιημένο φίλτρο αέρα.

Αλλαγή Ρυθμίσεων με Πρόγραμμα Περιήγησης στο Web (Έλεγχος Web)

Χρησιμοποιώντας πρόγραμμα περιήγησης στο Web σε υπολογιστή που συνδέεται στο βιντεοπροβολέα μέσω δικτύου, μπορείτε να ορίσετε τις ρυθμίσεις του βιντεοπροβολέα και να τον ελέγχετε. Αυτή η λειτουργία σας επιτρέπει να προβείτε σε απομακρυσμένη ρύθμιση και έλεγχο των λειτουργιών. Επίσης, επειδή μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το πληκτρολόγιο του υπολογιστή, η πληκτρολόγηση των απαιτούμενων χαρακτήρων για τη ρύθμιση γίνεται ευκολότερα.

Χρησιμοποιήστε Microsoft Internet Explorer 6.0 ή νεότερη έκδοση για πρόγραμμα περιήγησης στο Web. Αν χρησιμοποιείτε λειτουργικό σύστημα Mac, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το πρόγραμμα Safari.



Αν ορίσετε τη ρύθμιση **Λειτουργ. αναμονής** στην επιλογή **Επικ. Ενεργ.**, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το πρόγραμμα περιήγησης στο Web για τον ορισμό των ρυθμίσεων και τον έλεγχο, έστω κι αν ο βιντεοπροβολέας βρίσκεται σε λειτουργία αναμονής (όταν η τροφοδοσία είναι απενεργοποιημένη).

☛ **Εκτεταμένη - Λειτουργ. αναμονής** [σελ.85](#)

Ρύθμιση βιντεοπροβολέα

Στο πρόγραμμα περιήγησης στο Web, μπορείτε να ρυθμίσετε στοιχεία που συνήθως ρυθμίζονται από το μενού Διαμόρφωση του βιντεοπροβολέα. Οι ρυθμίσεις εμφανίζονται στο μενού Διαμόρφωση. Υπάρχουν επίσης στοιχεία που μπορούν να ρυθμιστούν μόνο στο πρόγραμμα περιήγησης στο Web.

Στοιχεία στο μενού Διαμόρφωση που δεν ρυθμίζονται από το πρόγραμμα περιήγησης στο Web

- Μενού Ρυθμίσεις - Σχήμα δείκτη
- Μενού Ρυθμίσεις - Δοκιμαστικό μοτίβο
- Μενού Ρυθμίσεις - Κουμπί χρήστη

- Μενού Εκτεταμένη - Λογότυπο χρήστη
 - Μενού Εκτεταμένη - Γλώσσα
 - Μενού Εκτεταμένη - Λειτουργία - Λειτουργ. Μεγ. Ύψομ.
 - Μενού Εκτεταμένη - Λειτουργία - Χρον. καλύμ. φακού
 - Μενού Μηδενισμός - Μηδενισμός όλων και Μηδεν.ωρών λειτουργ. λάμπας
- Οι ρυθμίσεις για τα στοιχεία στο κάθε μενού είναι τα ίδια με το μενού Διαμόρφωση του βιντεοπροβολέα.
- ☛ "Μενού Διαμόρφωση" [σελ.75](#)

Στοιχεία που μπορούν να ρυθμιστούν μόνο με το πρόγραμμα περιήγησης Web

- Όνομα κοινότητας SNMP
- Κωδικός πρόσβασης οθόνης

Εμφάνιση της οθόνης Έλεγχος Web

Ακολουθήστε την παρακάτω διαδικασία για να εμφανίσετε την οθόνη Έλεγχος Web.



Αν το πρόγραμμα περιήγησης στο Web έχει ρυθμιστεί να συνδέεται μέσω διακομιστή μεσολάβησης, δεν είναι δυνατή η εμφάνιση της οθόνης Έλεγχος Web. Για να εμφανίσετε τον έλεγχο Web, πρέπει να πραγματοποιήσετε ρυθμίσεις ώστε να μην χρησιμοποιείται διακομιστή μεσολάβησης για σύνδεση.

1

Εκκινήστε το πρόγραμμα περιήγησης Web στον υπολογιστή.

2

Πληκτρολογήστε τη διεύθυνση IP του βιντεοπροβολέα στο πλαίσιο εισαγωγής διεύθυνσης του προγράμματος περιήγησης Web και πατήστε το πλήκτρο Enter στο πληκτρολόγιο του υπολογιστή. Εμφανίζεται η οθόνη Έλεγχος Web.

Αν έχετε καθορίσει Κωδ.πρόσβ.ελέγ.Web στο μενού Δίκτυο από το μενού Διαμόρφωση του βιντεοπροβολέα, εμφανίζεται η οθόνη καταχώρησης κωδικού πρόσβασης.

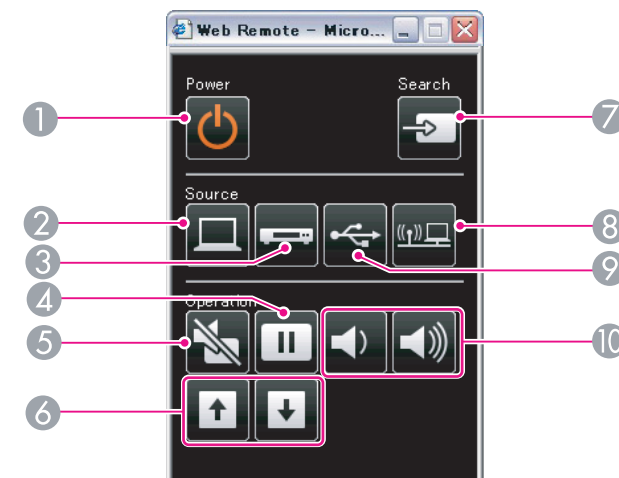
Εμφάνιση της οθόνης Web Remote

Η λειτουργία Web Remote σας επιτρέπει να πραγματοποιείτε εργασίες ρύθμισης του βιντεοπροβολέα εξ αποστάσεως με ένα πρόγραμμα περιήγησης Web.

- 1 Εμφάνιση της οθόνης Έλεγχος Web.
- 2 Κάντε κλικ στην **Web Remote**.



- 3 Εμφανίζεται η οθόνη Web Remote.



Όνομα	Λειτουργία
1 Κουμπί [Power]	Για να θέτετε το βιντεοπροβολέα σε λειτουργία ή εκτός λειτουργίας. ☛ "Από την εγκατάσταση στην προβολή" σελ.31
2 Κουμπί [Computer]	Μεταβαίνει σε εικόνες από τη θύρα Computer.
3 Κουμπί [Video]	Κάθε φορά που πατιέται αυτό το κουμπί, η πηγή εισόδου εναλλάσσεται μεταξύ εικόνων από τη θύρα Video και HDMI (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W).
4 Κουμπί [Freeze]	Πάγωμα ή ξεπάγωμα εικόνων. ☛ "Πάγωμα της εικόνας (Πάγωμα)" σελ.59
5 Κουμπί [A/V Mute]	Ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση εικόνας και ήχου. ☛ "Προσωρινή απόκρυψη εικόνας και ήχου (Σίγαση A/V)" σελ.58

Όνομα	Λειτουργία
6 Κουμπιά [Page] [Up] [Down]	<p>Πραγματοποιούν αλλαγές σε σελίδες των αρχείων όπως το PowerPoint κατά τη χρήση των παρακάτω μεθόδων προβολής.</p> <ul style="list-style-type: none"> Κατά τη χρήση της λειτουργίας Ασύρ.ποντίκι <ul style="list-style-type: none"> "Χρήση του τηλεχειριστηρίου για λειτουργία του δείκτη ποντικιού (Ασύρματο ποντίκι)" σελ.62 Κατά τη χρήση του USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Προβολή με τη λειτουργία USB Display" σελ.33 Κατά τη διάρκεια μιας σύνδεσης δικτύου (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W) <p>Κατά την προβολή εικόνων ή σεναρίων με το Παρουσ διαφ, με το πάτημα αυτών των κουμπιών εμφανίζεται η προηγούμενη/επόμενη οθόνη.</p>
7 Κουμπί [Source Search]	<p>Μεταβαίνει στην επόμενη πηγή εισόδου η οποία αποστέλλει μια εικόνα.</p> <p>"Αυτόματη ανίχνευση εισερχόμενων σημάτων και αλλαγή της εικόνας προβολής (Αναζήτηση πηγής)" σελ.32</p>
8 Κουμπί [LAN]	<p>Αλλαγή στην εικόνα που προβάλλεται με τη λειτουργία EasyMP Network Projection. Κατά την προβολή με χρήση του παρεχόμενου ή προαιρετικού Quick Wireless Connection USB Key, με αυτό το κουμπί πραγματοποιείται μετάβαση σε αυτήν την εικόνα. (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)</p> <p>"Μετάβαση στην επιθυμητή εικόνα με το τηλεχειριστήριο" σελ.33</p>
9 Κουμπί [USB]	<p>Κάθε φορά που πατάτε το κουμπί, γίνεται εναλλαγή στις παρακάτω εικόνες:</p> <ul style="list-style-type: none"> USB Display Εικόνες από τη συσκευή που είναι συνδεδεμένη στη θύρα USB <p>"Μετάβαση στην επιθυμητή εικόνα με το τηλεχειριστήριο" σελ.33</p>

Όνομα	Λειτουργία
10 Κουμπιά [Volume] [F] [F]	<p>[F] Μειώνει την ένταση.</p> <p>[F] Αυξάνει την ένταση.</p> <p>"Ρύθμιση έντασης ήχου" σελ.43</p>

Χρήση της Λειτουργίας Ειδ.μ.ηλ.ταχ. για την αναφορά προβλημάτων

Όταν ορίζετε την Ειδ.μ.ηλ.ταχ., αποστέλλονται μηνύματα ειδοποιήσεων στην προκαθορισμένη διεύθυνση ηλεκτρονικού ταχυδρομείου όταν προκύπτει κάποιο πρόβλημα ή ειδοποίηση στο βιντεοπροβολέα. Έτσι ο χειριστής μπορεί να ενημερώνεται για τα προβλήματα των βιντεοπροβολέων ακόμα και όταν βρίσκεται σε απομακρυσμένη τοποθεσία.

☛ Δίκτυο - Ηλ. ταχυδ. - Ειδ.μ.ηλ.ταχ. [σελ.94](#)



- Μπορούν να καταγραφούν έως και τρεις προορισμοί (διευθύνσεις) ειδοποίησης και τα μηνύματα ειδοποίησης μπορούν να αποσταλούν και στους τρεις προορισμούς ταυτόχρονα.
 - Αν κάποιος βιντεοπροβολέας παρουσιάσει σοβαρό πρόβλημα και σταματήσει ξαφνικά να λειτουργεί, ίσως δεν μπορέσει να αποστείλει μήνυμα ώστε να ειδοποιηθεί ο χειριστής για το πρόβλημα.
 - Αν ορίσετε τη Λειτ. αναμονής στη ρύθμιση Επικ. Ενεργ., μπορείτε να ελέγχετε το βιντεοπροβολέα ακόμα κι αν αυτός βρίσκεται σε κατάσταση αναμονής (όταν η τροφοδοσία είναι απενεργοποιημένη).
- ☛ Εκτεταμένη - Λειτ. αναμονής [σελ.85](#)

Ανάγνωση μηνύματος ειδοποίησης σφάλματος

Όταν η λειτουργία ειδοποίησης με μήνυμα έχει οριστεί σε Ενεργό και παρουσιαστεί πρόβλημα ή προειδοποίηση στο βιντεοπροβολέα, αποστέλλεται το ακόλουθο ηλεκτρονικό μήνυμα.

Θέμα: EPSON Projector

Γραμμή 1: Το όνομα του βιντεοπροβολέα στον οποίο παρουσιάστηκε το πρόβλημα

Γραμμή 2: Η διεύθυνση IP του βιντεοπροβολέα στον οποίο παρουσιάστηκε το πρόβλημα.

Γραμμή 3 και μετά: Λεπτομέρειες σχετικά με το πρόβλημα.

Τα ακόλουθα μηνύματα παρατίθενται σε κάθετη διάταξη για να υποδείξουν τις λεπτομέρειες του προβλήματος. Για να αντιμετωπίσετε τα προβλήματα ή τις προειδοποιήσεις, ανατρέξτε στις παρακάτω πληροφορίες.

☛ "Κατάσταση ενδεικτικών λυχνιών" [σελ.100](#)

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Στην αρχή του μηνύματος εμφανίζεται η ένδειξη A (+) ή (-).

(+): Παρουσιάστηκε πρόβλημα στο βιντεοπροβολέα

(-): Το πρόβλημα στο βιντεοπροβολέα αντιμετωπίστηκε

Διαχείριση με SNMP

Ορίζοντας τη ρύθμιση **SNMP** σε **Ενεργό**, αποστέλλονται μηνύματα προειδοποίησης στην προκαθορισμένη διεύθυνση ηλεκτρονικού ταχυδρομείου όταν προκύπτει κάποιο πρόβλημα ή προειδοποίηση. Έτσι ο

χειριστής μπορεί να ενημερώνεται για τα προβλήματα των βιντεοπροβολέων ακόμα και όταν βρίσκεται σε απομακρυσμένη τοποθεσία.

☛ **Δίκτυο - Άλλα - SNMP** [σελ.95](#)



- Η διαχείριση SNMP πρέπει να γίνεται από διαχειριστή δικτύου ή από κάποιον που γνωρίζει το δίκτυο.
- Για να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία SNMP για την παρακολούθηση του βιντεοπροβολέα, πρέπει να εγκαταστήσετε το πρόγραμμα διαχείρισης SNMP στον υπολογιστή σας.
- Η λειτουργία διαχείρισης με SNMP δεν είναι διαθέσιμη μέσω ασύρματου LAN στη λειτουργία σύνδεσης Γρήγορη.
- Μπορούν να αποθηκευτούν έως και δύο διευθύνσεις IP.

Εντολές ESC/VP21

Μπορείτε να παρακολουθείτε και να ελέγχετε το βιντεοπροβολέα από υπολογιστή μέσω σύνδεσης USB. Συνδέστε το βιντεοπροβολέα και τον υπολογιστή με ένα καλώδιο USB και, στη συνέχεια, καταχωρήστε τις εντολές επικοινωνίας (εντολές ESC/VP21).

Πριν την έναρξη

Για να παρακολουθήσετε και να ελέγξετε το βιντεοπροβολέα με εντολές ESC/VP21, πρέπει να πραγματοποιήσετε τις ακόλουθες προπαρασκευαστικές ενέργειες:

1

Εγκαταστήστε στον υπολογιστή το πρόγραμμα οδήγησης επικοινωνίας USB (EPSON USB-COM Driver). Για πληροφορίες σχετικά με το πρόγραμμα οδήγησης EPSON USB-COM, επικοινωνήστε με τον αντιπρόσωπο στην περιοχή σας ή απευθυνθείτε στην πλησιέστερη διεύθυνση που παρέχεται στον

Κατάλογο διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολών Epson.

 [Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολών Epson](#)

2 Ορίστε τη ρύθμιση **USB Type B** στην επιλογή **Link 21L** από το μενού Διαμόρφωση του βιντεοπροβολέα.

 Εκτεταμένη - USB Type B [σελ.85](#)

3 Ορίστε την επιλογή **Link 21L** στη ρύθμιση **Ενεργό**.

 Εκτεταμένη - Link 21L [σελ.85](#)

4 Συνδέστε τη θύρα USB του υπολογιστή με τη θύρα USB (Type B) του βιντεοπροβολέα χρησιμοποιώντας ένα καλώδιο USB.

Τη δεύτερη φορά, ξεκινήστε από το βήμα 2.

Κατάλογος εντολών

Με τη μετάδοση της εντολής ενεργοποίησης στο βιντεοπροβολέα, ο βιντεοπροβολέας ενεργοποιείται και τίθεται σε κατάσταση λειτουργίας προθέρμανσης. Μόλις ο βιντεοπροβολέας τεθεί σε λειτουργία, επιστρέφεται μήνυμα άνω και κάτω τελείας ":" (3Ah).

Κατά την είσοδο μιας εντολής, ο βιντεοπροβολέας εκτελεί την εντολή, επιστρέφει πίσω το μήνυμα ":" και, κατόπιν, αποδέχεται την επόμενη εντολή.

Αν η εντολή υπό επεξεργασία τερματιστεί χωρίς λόγο, παράγεται ένα μήνυμα σφάλματος και επιστρέφεται πίσω το μήνυμα ":".

Στοιχείο		Εντολή
Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση	Άναμμα	PWR ON
	Σβήσιμο	PWR OFF
Επιλογή σήματος	Υπολογιστής	Αυτόματο
		SOURCE 1F

Στοιχείο		Εντολή
	RGB	SOURCE 11
	Συστατικό	SOURCE 14
	HDMI (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)	SOURCE 30
	Βίντεο	SOURCE 41
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
	LAN (μόνο για το μοντέλο EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)	SOURCE 53
Ενεργοποίηση/απενεργοποίηση επιλογής Σίγαση A/V	Άναμμα	MUTE ON
	Σβήσιμο	MUTE OFF
Επιλογή Σίγαση A/V	Μαύρο	MSEL 00
	Μπλε	MSEL 01
	Λογότυπο	MSEL 02

Προσθέστε έναν κωδικό επαναφοράς κεφαλής (CR) (0Dh) στο τέλος κάθε εντολής και εκτελέστε τη μετάδοση.

Πρωτόκολλα επικοινωνίας


- Προεπιλεγμένη ρύθμιση ρυθμού baud: 9600 bps
- Μήκος δεδομένων: 8 bit
- Ισοτιμία: Καμία
- Δυαδικό ψηφίο τέλους: 1 bit
- Έλεγχος ροής: Κανένας

Ελέγξτε τα αριθμητικά στοιχεία και, στη συνέχεια, λάβετε τα ακόλουθα μέτρα. Αν η επίλυση του προβλήματος δεν είναι δυνατή, επικοινωνήστε με το διαχειριστή του δικτύου, με τον αντιπρόσωπο της περιοχής σας ή στην πλησιέστερη διεύθυνση που παρέχεται στον Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολών Epson.

☛ *Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολών Epson*

Event ID	Αιτία	Προτεινόμενη ενέργεια
0432 0435	Απέτυχε η εκκίνηση του προγράμματος EasyMP Network Projection.	Πραγματοποιήστε επανεκκίνηση του βιντεοπροβολέα.
0434 0482 0484 0485	Η ασύρματη επικοινωνία δεν είναι σταθερή.	Ελέγξτε την κατάσταση επικοινωνίας του δικτύου και συνδεθείτε ξανά μετά από λίγο.
0433	Δεν είναι δυνατή η αναπαραγωγή των μεταφερθέντων εικόνων.	Πραγματοποιήστε επανεκκίνηση του προγράμματος EasyMP Network Projection.
0481	Η επικοινωνία αποσυνδέθηκε από τον υπολογιστή.	
0483 04FE	Η λειτουργία του προγράμματος EasyMP Network Projection τερματίστηκε απρόσμενα.	Ελέγξτε την κατάσταση επικοινωνίας του δικτύου και, στη συνέχεια, πραγματοποιήστε επανεκκίνηση του βιντεοπροβολέα.
0479 04FF	Προέκυψε σφάλμα συστήματος στο βιντεοπροβολέα.	Πραγματοποιήστε επανεκκίνηση του βιντεοπροβολέα.
0891	Δεν μπορεί να εντοπιστεί ένα σημείο πρόσβασης με το ίδιο SSID.	Ρυθμίστε τον υπολογιστή, το σημείο πρόσβασης και το βιντεοπροβολέα ώστε να έχουν ίδιο SSID.
0892	Δεν αντιστοιχεί ο τύπος ελέγχου ταυτότητας WPA/WPA2.	Ελέγξτε την ορθότητα των ρυθμίσεων ασφαλείας του ασύρματου LAN. ☛ Ασφάλεια σελ.92
0893	Δεν αντιστοιχεί ο τύπος κρυπτογράφησης WEP/TKIP/AES.	
0894	Η επικοινωνία αποσυνδέθηκε επειδή ο βιντεοπροβολέας συνδέθηκε σε μη πιστοποιημένο σημείο πρόσβασης.	Για περισσότερες πληροφορίες, επικοινωνήστε με το διαχειριστή του δικτύου.
0898	Απέτυχε η λήψη του DHCP.	Ελέγξτε εάν ο διακομιστής DHCP λειτουργεί ομαλά. Αν δεν χρησιμοποιείτε διακομιστή DHCP, απενεργοποιήστε τη ρύθμιση DHCP. ☛ Ασύρμ.LAN - Ρυθμίσεις IP σελ.91



Event ID	Αιτία	Προτεινόμενη ενέργεια
0895 0899	Άλλα σφάλματα επικοινωνίας	<p>Αν το πρόβλημα δεν επιλυθεί με την επανεκκίνηση του βιντεοπροβολέα ή του προγράμματος EasyMP Network Projection, απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπο της περιοχής σας ή στην πλησιέστερη διεύθυνση που παρέχεται στον Κατάλογο διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson.</p> <p> Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson</p>

Η JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association, Ένωση βιομηχανιών Ιαπωνίας για μηχανήματα και πληροφοριακά συστήματα επιχειρήσεων) καθιέρωσε το PJLink Class1 ως πρότυπο πρωτόκολλο ελέγχου για τους συμβατούς με δίκτυα βιντεοπροβολείς, σε μια προσπάθεια να τυποποιήσει τα πρωτόκολλα ελέγχου βιντεοπροβολέων.

Ο βιντεοπροβολέας συμμορφώνεται με το πρότυπο PJLink Class1 που έχει καθιερώσει η JBMIA.

Συμμορφώνεται με όλες τις εντολές, εκτός από τις ακόλουθες οι οποίες ορίζονται βάσει του PJLink Class1. Η συμμόρφωση επιβεβαιώθηκε με την εξακρίβωση της προσαρμοστικότητας του προτύπου PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Ασύμβατες εντολές

Λειτουργία		Εντολή PJLink
Ρυθμίσεις παύσης	Ρύθμιση παύσης εικόνας	AVMT 11
	Ρύθμιση παύσης ήχου	AVMT 21

• Τα ονόματα εισαγωγής καθορίζονται βάσει του PJLink και των αντίστοιχων πηγών του βιντεοπροβολέα

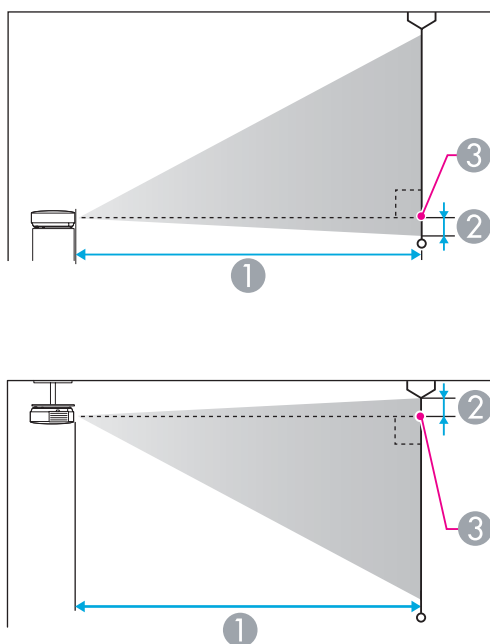
Προέλευση	Εντολή PJLink
Υπολογιστής	INPT 11
Βίντεο	INPT 21
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

• Όνομα κατασκευαστή που εμφανίζεται για το "Manufacture name information query" (Ερώτημα για στοιχεία ονόματος κατασκευαστή)

EPSON

- Όνομα μοντέλου που εμφανίζεται για το "Product name information query" (Ερώτημα για στοιχεία ονόματος προϊόντος)
EB-1775W/PowerLite 1775W/EB-C300MS
EB-1770W/PowerLite 1770W/EB-C300MN/EB-C3010WN
EB-1760W/PowerLite 1760W/EB-C260MN

Απόσταση προβολής (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)



- ① Απόσταση προβολής
- ② Απόσταση από το κέντρο του φακού μέχρι τη βάση της οθόνης (ή μέχρι το πάνω μέρος της οθόνης, εάν είναι αναρτημένη από οροφή)
- ③ Κέντρο φακού

Μονάδα: cm

Μέγεθος οθόνης 4:3		①	②
		Ελάχιστη (Ευρύ) έως Μέγιστη (Τηλ.)	
28"	57x43	71 - 85	-4
30"	61x46	76 - 91	-4

Μέγεθος οθόνης 4:3		①	②
		Ελάχιστη (Ευρύ) έως Μέγιστη (Τηλ.)	
40"	81x61	102 - 122	-6
50"	100x76	127 - 153	-7
60"	120x91	153 - 184	-8
80"	160x120	205 - 246	-11
100"	200x150	256 - 308	-14
150"	300x230	385 - 462	-21
200"	410x300	514 - 617	-28
250"	500x380	643 - 771	-35
260"	520x400	668 - 802	-36

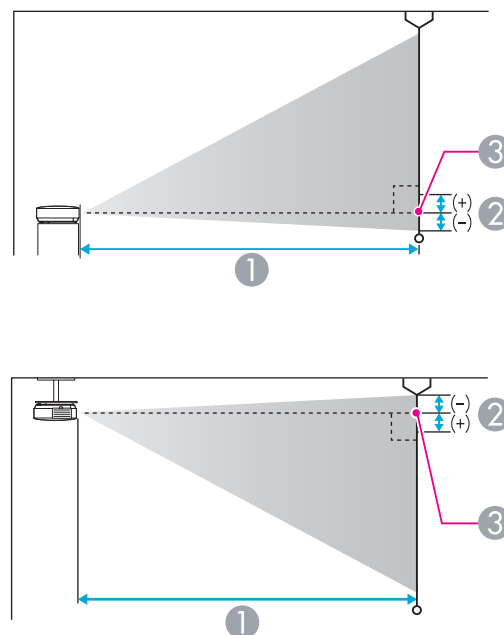
Μονάδα: cm

Μέγεθος οθόνης 16:9		①	②
		Ελάχιστη (Ευρύ) έως Μέγιστη (Τηλ.)	
30"	66x37	69 - 83	-2
40"	89x50	92 - 111	-2
50"	110x62	115 - 139	-3
60"	130x75	139 - 167	-3
70"	160x87	162 - 195	-4
80"	180x100	186 - 223	-5
100"	220x120	232 - 279	-6
150"	330x190	349 - 419	-8
200"	440x250	466 - 560	-11
250"	550x310	583 - 700	-14
280"	620x350	653 - 784	-16

Μονάδα: cm

Μέγεθος οθόνης 16:10		①	②
		Ελάχιστη (Ευρύ) έως Μέγιστη (Τηλ.)	
30"	64x40	67 - 80	-4
40"	86x54	89 - 108	-5
50"	110x67	112 - 135	-6
60"	130x81	135 - 162	-7
80"	170x110	181 - 217	-10
100"	220x130	226 - 271	-12
150"	320x200	340 - 408	-18
200"	430x270	454 - 545	-24
250"	540x340	567 - 681	-31
300"	640x400	681 - 818	-37

Απόσταση προβολής (μόνο στο μοντέλο EB-1750)



- ① Απόσταση προβολής
- ② Απόσταση από το κέντρο του φακού μέχρι τη βάση της οθόνης (ή μέχρι το πάνω μέρος της οθόνης, εάν είναι αναρτημένη από οροφή)
- ③ Κέντρο φακού

Μονάδα: cm

Μέγεθος οθόνης 4:3		①	②
		Ελάχιστη (Ευρύ) έως Μέγιστη (Τηλ.)	
30"	61x46	72 - 86	-5
40"	81x61	96 - 116	-7
50"	100x76	120 - 145	-9

Μέγεθος οθόνης 4:3		①	②
		Ελάχιστη (Ευρύ) έως Μέγιστη (Τηλ.)	
60"	120x91	145 - 174	-10
80"	160x120	194 - 233	-14
100"	200x150	242 - 291	-17
150"	300x230	364 - 438	-26
200"	410x300	486 - 584	-34
250"	510x380	608 - 730	-43
300"	610x460	730 - 877	-51

Μονάδα: cm

Μέγεθος οθόνης 16:9		①	②
		Ελάχιστη (Ευρύ) έως Μέγιστη (Τηλ.)	
30"	66x37	78 - 94	+1
40"	89x50	105 - 126	+1
50"	110x62	131 - 158	+1
60"	130x75	158 - 190	+1
70"	160x87	185 - 222	+1
80"	180x100	211 - 254	+2
100"	220x120	264 - 317	+2
150"	330x190	397 - 477	+3
200"	440x250	530 - 636	+4
250"	550x310	663 - 796	+5
275"	610x340	729 - 875	+6

Υποστηριζόμενοι τύποι ανάλυσης

Σήματα υπολογιστή (αναλογικό RGB)

Σήμα	Ρυθμός ανανέωσης (Hz)	Ανάλυση (κουκκίδες)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)

*2 Συμβατή μόνο όταν έχετε επιλέξει **Ευρύ** για την επιλογή **Ανάλυση** από το μενού Διαμόρφωση.

Ακόμα και κατά την είσοδο σημάτων διαφορετικών από τα προαναφερόμενα, η προβολή της εικόνας θα είναι πιθανότατα εφικτή. Ωστόσο, ενδέχεται να μην υποστηρίζονται όλες οι λειτουργίες.

Component video

Σήμα	Ρυθμός ανανέωσης (Hz)	Ανάλυση (κουκκίδες)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Composite video

Σήμα	Ρυθμός ανανέωσης (Hz)	Ανάλυση (κουκκίδες)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Σήμα εισόδου από τη θύρα HDMI (μόνο στα μοντέλα EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)

Σήμα	Ρυθμός ανανέωσης (Hz)	Ανάλυση (κουκκίδες)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960

Σήμα	Ρυθμός ανανέωσης (Hz)	Ανάλυση (κουκκίδες)
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Γενικές Προδιαγραφές Βιντεοπροβολέα

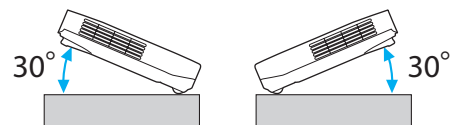
Όνομα προϊόντος		EB-1775W	EB-1770W	EB-1760W	EB-1750
Διαστάσεις		292 (Π) x 44 (Υ) x 210 (Β) mm (δεν περιλαμβάνονται τα τμήματα που προεξέχουν)			
Μέγεθος οθόνης LCD		0,59" Ευρύ			0,55"
Μέθοδος απεικόνισης		Οθόνη ενεργής μήτρας με τρανζίστορ λεπτής μεμβράνης (TFT) πολυσιλικόνης			
Ανάλυση		1.024.000 εικονοστοιχεία WXGA (1280 (Π)x 800 (Υ) κουκίδες)x 3			786.432 εικονοστοιχεία XGA (1024 (Π)x 768 (Υ) κουκίδες)x 3
Ρύθμιση εστίασης		Ηλεκτρική/Αυτόματη	Χειροκίνητη		
Ρύθμιση ζουμ		Χειροκίνητη (1 έως 1,2)			
Λάμπα		Λάμπα UHE, 230 W, Αρ. μοντέλου: ELPLP65		Λάμπα UHE, 205 W, Αρ. μοντέλου: ELPLP65	Λάμπα UHE, 230 W, Αρ. μοντέλου: ELPLP65
Μέγ. ηχητική απόκριση		1 W μονοφωνική			
Ηχείο		1			
Τροφοδοσία		100 έως 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3.3 έως 1.5 A		100 έως 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3.0 έως 1.4 A	100 έως 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3.3 έως 1.5 A
Κατανάλωση ισχύος	περιοχή από 100 ως 120 V	Σε λειτουργία: 322 W Κατανάλωση ισχύος σε κατάσταση αναμονής (Επικ. Ενεργ.): 7.4 W Κατανάλωση ισχύος σε κατάσταση αναμονής (Επικ. Απενεργ.): 0.38 W		Σε λειτουργία: 293 W Κατανάλωση ισχύος σε κατάσταση αναμονής (Επικ. Ενεργ.): 7.4 W Κατανάλωση ισχύος σε κατάσταση αναμονής (Επικ. Απενεργ.): 0.38 W	Σε λειτουργία: 322 W Κατανάλωση ισχύος σε κατάσταση αναμονής (Επικ. Ενεργ.): 7.4 W Κατανάλωση ισχύος σε κατάσταση αναμονής (Επικ. Απενεργ.): 0.38 W
	περιοχή από 220 ως 240 V	Σε λειτουργία: 304 W Κατανάλωση ισχύος σε κατάσταση αναμονής (Επικ. Ενεργ.): 7.7 W Κατανάλωση ισχύος σε κατάσταση αναμονής (Επικ. Απενεργ.): 0.44 W		Σε λειτουργία: 278 W Κατανάλωση ισχύος σε κατάσταση αναμονής (Επικ. Ενεργ.): 7.7 W Κατανάλωση ισχύος σε κατάσταση αναμονής (Επικ. Απενεργ.): 0.44 W	Σε λειτουργία: 304 W Κατανάλωση ισχύος σε κατάσταση αναμονής (Επικ. Ενεργ.): 7.7 W Κατανάλωση ισχύος σε κατάσταση αναμονής (Επικ. Απενεργ.): 0.44 W

Υψόμετρο λειτουργίας	Υψόμετρο 0 ως 2.286 m
Θερμοκρασία λειτουργίας	5 έως +35°C (χωρίς συμπύκνωση)
Θερμοκρασία αποθήκευσης	-10 έως +60°C (χωρίς συμπύκνωση)
Βάρος	Περίπου 1.7 kg

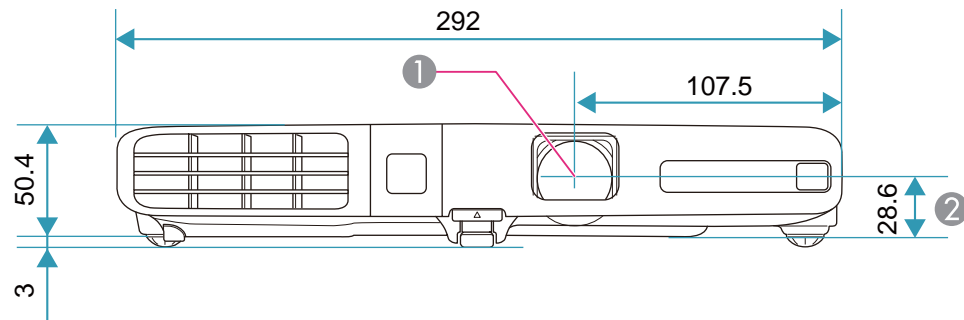
Όνομα προϊόντος			EB-1775W	EB-1770W	EB-1760W	EB-1750
Σύν- δε- σμοι	Θύρα Computer	1	Mini D-Sub 15 ακίδων (θηλυκό)			
	Θύρα Video	1	RCA jack ακίδων			
	Θύρα Audio	1	Stereo mini jack			
	Θύρα HDMI	1	HDMI (Ο ήχος υποστηρίζεται μόνο από PCM)			-
	Θύρα USB (TypeA)*	1	Υποδοχή USB (Τύπος A)			
	Θύρα USB (TypeB)*	1	Υποδοχή USB (Τύπος B)			
	Θύρα USB (αποκλειστικά για τη μονάδα ασύρματου LAN)	1	Σύνδεσμος USB (Τύπος A)			-

* Υποστηρίζει USB 2.0. Ωστόσο, οι θύρες USB δεν είναι εγγυημένες για τη λειτουργία όλων των συσκευών που υποστηρίζουν USB.

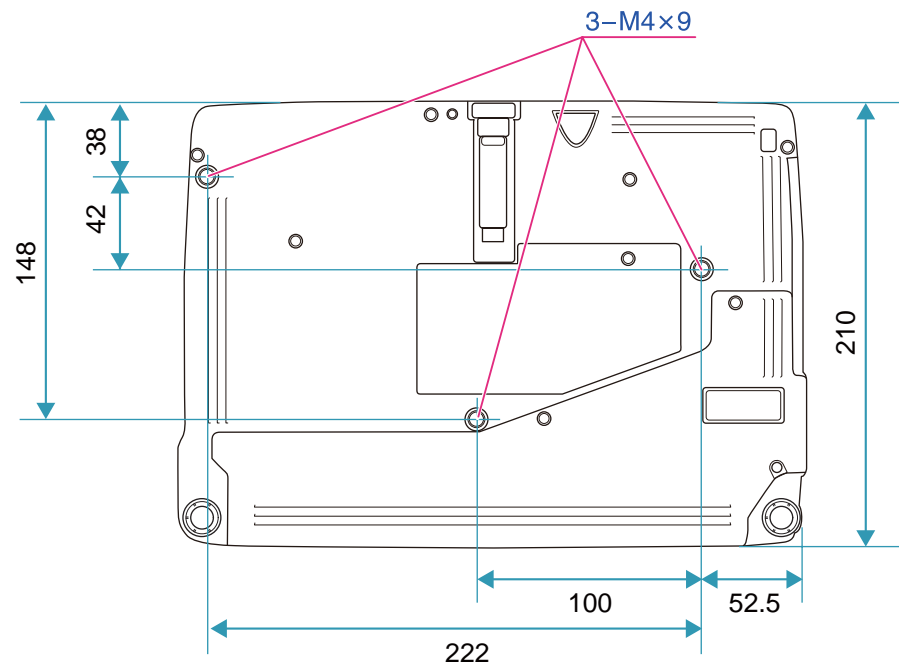
Γωνία κλίσης



Αν χρησιμοποιείτε το βιντεοπροβολέα με γωνία κλίσης άνω των 30° , ενδέχεται να προκληθεί ζημιά στη συσκευή και ατύχημα.



- ① Κέντρο φακού
- ② Απόσταση από το κέντρο του φακού ως το σημείο στερέωσης άγκιστρου ανάρτησης



Μονάδες: mm

Η ενότητα αυτή εξηγεί εν συντομία τους δύσκολους όρους που δεν επεξηγούνται στο κείμενο του εγχειριδίου. Για περισσότερες λεπτομέρειες, ανατρέξτε στις υπόλοιπες εκδόσεις που διατίθενται στο εμπόριο.

AMX Device Discovery	<p>Το AMX Device Discovery είναι μια τεχνολογία που αναπτύχθηκε από την AMX με σκοπό την εύκολη λειτουργία των συστημάτων ελέγχου AMX του εξοπλισμού στόχου.</p> <p>Η Epson έχει υλοποιήσει αυτήν την τεχνολογία πρωτοκόλλου και παρέχει μια ρύθμιση για ενεργοποίηση της λειτουργίας πρωτοκόλλου (ON). Ανατρέξτε στο δικτυακό τόπο της AMX για περισσότερες λεπτομέρειες.</p> <p>URL http://www.amx.com/</p>
Component Video	Μια μέθοδος που διαχωρίζει το σήμα βίντεο σε μια συνιστώσα φωτεινότητας (Y) και μια μπλε πλην φωτεινότητα (Cb ή Pb) και μια κόκκινη πλην φωτεινότητα (Cr ή Pr).
Composite video	Μια μέθοδος που συνδυάζει το σήμα βίντεο σε μια συνιστώσα φωτεινότητας και μια συνιστώσα χρώματος για τη μεταφορά μέσω ενός μεμονωμένου καλωδίου.
DHCP	Συντομογραφία του Dynamic Host Configuration Protocol, το πρωτόκολλο αυτό αυτόματα εκχωρεί μια <u>διεύθυνση IP</u> σε εξοπλισμό που είναι συνδεδεμένος με δίκτυο.
HDCP	Το HDCP είναι συντομογραφία για High-bandwidth Digital Content Protection. Χρησιμοποιείται για την αποτροπή παράνομης αντιγραφής και την προστασία των πνευματικών δικαιωμάτων από την κρυπτογράφηση ψηφιακών σημάτων που αποστέλλονται μέσω των θυρών DVI και HDMI. Επειδή η θύρα HDMI του βιντεοπροβολέα υποστηρίζει HDCP, μπορεί να προβάλλει ψηφιακές εικόνες που προστατεύονται με την τεχνολογία HDCP. Ωστόσο, ο βιντεοπροβολέας ενδέχεται να μην είναι σε θέση να προβάλλει εικόνες που προστατεύονται με ενημερωμένες ή αναθεωρημένες εκδόσεις της κρυπτογράφησης HDCP.
HDTV	<p>Σύντμηση του όρου High-Definition Television ο οποίος αναφέρεται σε συστήματα υψηλής ευκρίνειας που πληρούν τις ακόλουθες προϋποθέσεις.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Κατακόρυφη ανάλυση 720p ή 1080i ή μεγαλύτερη (p = <u>Προοδευτ. σάρωση</u>, i = <u>Interlace</u>) • <u>Αναλογίες εικόνας οθόνης</u> 16:9
Interlace	Μεταφέρει τις απαραίτητες πληροφορίες για τη δημιουργία μίας οθόνης αποστέλλοντας κάθε δεύτερη γραμμή, αρχής γενομένης από την κορυφή της εικόνας και συνεχίζοντας προς τα κάτω. Πολύ πιθανόν οι εικόνες να τρεμοπαίζουν επειδή ένα πλαίσιο προβάλλεται κάθε δεύτερη γραμμή.
SDTV	Σύντμηση του όρου Standard Definition Television ο οποίος αναφέρεται σε συμβατικά συστήματα τηλεόρασης που δεν πληρούν τις προϋποθέσεις του προτύπου <u>HDTV</u> για τα Συστήματα Τηλεόρασης Υψηλής Ευκρίνειας.
SNMP	Σύντμηση του όρου Simple Network Management Protocol, ο οποίος αναφέρεται στο πρωτόκολλο για την παρακολούθηση και τον έλεγχο συσκευών όπως δρομολογητών και υπολογιστών συνδεδεμένων σε ένα δίκτυο TCP/IP.
sRGB	Ένα διεθνές πρότυπο για τα διαστήματα χρωμάτων το οποίο διατυπώθηκε με σκοπό την εύκολη επεξεργασία χρωμάτων που αναπαράγονται μέσω εξοπλισμού εικόνας από λειτουργικά συστήματα (ΛΣ) υπολογιστή και το Διαδίκτυο. Αν η συνδεδεμένη πηγή διαθέτει κατάσταση λειτουργίας sRGB, ορίστε τη ρύθμιση sRGB και για το βιντεοπροβολέα και για τη συνδεδεμένη πηγή σήματος.
SSID	Το SSID είναι ένας αριθμός αναγνώρισης ταυτότητας για σύνδεση σε άλλη συσκευή σε κάποιο ασύρματο LAN. Η ασύρματη επικοινωνία μεταξύ συσκευών με ίδιο SSID είναι δυνατή.
SVGA	Ένα τυπικό μέγεθος οθόνης με ανάλυση 800 (οριζόντιες) x 600 (κάθετες) κουκκίδες.

S-Video	Μια μέθοδος που διαχωρίζει το σήμα βίντεο σε μια συνιστώσα φωτεινότητας (Y) και μια συνιστώσα του χρώματος (C).
SXGA	Ένα τυπικό μέγεθος οθόνης με ανάλυση 1.280 (οριζόντιες) x 1.024 (κάθετες) κουκκίδες.
VGA	Ένα τυπικό μέγεθος οθόνης με ανάλυση 640 (οριζόντιες) x 480 (κάθετες) κουκκίδες.
XGA	Ένα τυπικό μέγεθος οθόνης με ανάλυση 1.024 (οριζόντιες) x 768 (κάθετες) κουκκίδες.
Αναλογίες εικόνας	Ο λόγος μεταξύ μήκους και ύψους μιας εικόνας. Οθόνες με αναλογία οριζόντιο προς κάθετο 16:9, όπως οθόνες HDTV, είναι γνωστές ως ευρείες οθόνες. Οι οθόνες SDTV και οι συμβατικές οθόνες υπολογιστών διαθέτουν λόγο διαστάσεων 4:3.
Αντίθεση	Η σχετική φωτεινότητα στις ανοιχτές και σκοτεινές περιοχές μιας εικόνας μπορεί να αυξηθεί ή να μειωθεί, ώστε το κείμενο και τα γραφικά να διακρίνονται με μεγαλύτερη ευκολία ή να φαίνονται πιο αχνά. Η ρύθμιση της συγκεκριμένης ιδιότητας μιας εικόνας ονομάζεται "ρύθμιση αντίθεσης".
Δ/ση IP Tr.	Πρόκειται για τη <u>διεύθυνση IP</u> για τον υπολογιστή - προορισμό, η οποία χρησιμοποιείται για ειδοποίηση σφάλματος στο SNMP.
Διεύθυνση IP	Ένας αριθμός αναγνώρισης ενός υπολογιστή που είναι συνδεδεμένος σε δίκτυο.
Διεύθυνση πύλης	Είναι ένας διακομιστής (δρομολογητής) για την επικοινωνία στο Δίκτυο (υποδίκτυο), το οποίο είναι διαχωρισμένο σύμφωνα με τη <u>μάσκα υποδικτύου</u> .
Ιχνηλάτηση	Τα σήματα που παράγονται από υπολογιστές έχουν μια ειδική συχνότητα. Αν η συχνότητα του βιντεοπροβολέα δεν αντιστοιχεί στη συγκεκριμένη συχνότητα, οι εικόνες που προκύπτουν είναι φτωχής ποιότητας. Η διαδικασία για την αντιστοίχιση της συχνότητας αυτών των σημάτων (ο αριθμός των σημείων κορύφωσης στο σήμα) ονομάζεται ιχνηλάτηση. Αν η ιχνηλάτηση δεν εκτελείται σωστά, εμφανίζονται πλατιές κατακόρυφες λωρίδες στο σήμα.
Μάσκα υποδικτύου	Πρόκειται για μια αριθμητική τιμή η οποία προσδιορίζει τον αριθμό των bit που χρησιμοποιούνται από τη διεύθυνση IP για τη διεύθυνση δικτύου σε ένα διηρημένο δίκτυο (υποδίκτυο).
Προοδευτική σάρωση	Προβάλλει στοιχεία για τη δημιουργία μίας οθόνης τη φορά, εμφανίζοντας την εικόνα για ένα πλαίσιο. Παρότι ο αριθμός των γραμμών σάρωσης είναι ο ίδιος, η συχνότητα με την οποία τρεμοπαίζουν οι εικόνες μειώνεται επειδή ο όγκος των πληροφοριών διπλασιάζεται σε σύγκριση με το σύστημα interlace.
Συγχρονισμός	Τα σήματα που παράγονται από υπολογιστές έχουν μια ειδική συχνότητα. Αν η συχνότητα του βιντεοπροβολέα δεν αντιστοιχεί στη συγκεκριμένη συχνότητα, οι εικόνες που προκύπτουν είναι φτωχής ποιότητας. Η διαδικασία για την αντιστοίχιση της φάσης των σημάτων (η σχετική θέση των σημείων κορύφωσης και των σημείων ύφεσης στο σήμα) ονομάζεται συγχρονισμός. Αν δεν εκτελεστεί συγχρονισμός των σημάτων, η εικόνα τρεμοπαίζει, είναι θαμπή και εμφανίζει οριζόντιες γραμμές παρεμβολής.

Με επιφύλαξη παντός δικαιώματος. Απαγορεύεται η αναπαραγωγή, η αποθήκευση σε σύστημα ανάκτησης και η μετάδοση με οποιαδήποτε μορφή και με οποιοδήποτε μέσο, ηλεκτρονικό, μηχανικό, φωτοαντιγραφικό ή άλλο, οποιουδήποτε μέρους της παρούσας έκδοσης, χωρίς την προηγούμενη έγγραφη άδεια της Seiko Epson Corporation. Δεν γίνεται ανάληψη ευθύνης ευρεσιτεχνίας σε σχέση με τη χρήση των πληροφοριών που περιέχονται στο παρόν. Επίσης, δεν γίνεται ανάληψη ευθύνης για ζημιές που τυχόν θα προκύψουν από τη χρήση των πληροφοριών που περιέχονται στο παρόν.

Ούτε η Seiko Epson Corporation ούτε και οι θυγατρικές της φέρουν ευθύνη απέναντι στον αγοραστή αυτού του προϊόντος ή σε τρίτους για τυχόν ζημιές, απώλειες, κόστη ή δαπάνες που θα υποστεί ο αγοραστής ή τρίτοι σε περίπτωση: ατυχήματος, λανθασμένης χρήσης ή κατάχρησης του προϊόντος ή μη εξουσιοδοτημένων τροποποιήσεων, επιδιορθώσεων ή μετατροπών στο προϊόν, ή (εξαιρούνται οι Η.Π.Α.) αδυναμίας αυστηρής συμμόρφωσης με τις οδηγίες λειτουργίας και συντήρησης της Seiko Epson Corporation.

Η Seiko Epson Corporation δεν φέρει ευθύνη για οποιοσδήποτε ζημία ή προβλήματα που θα προκύψουν από τη χρήση προαιρετικών εξαρτημάτων ή αναλώσιμων προϊόντων άλλων, εκτός αυτών που ορίζονται ως Γνήσια προϊόντα Epson ή Εγκεκριμένα προϊόντα Epson από τη Seiko Epson Corporation.

Τα περιεχόμενα του παρόντος οδηγού μπορεί να αλλάξουν ή να ενημερωθούν χωρίς περαιτέρω ειδοποίηση.

Οι εικόνες του παρόντος οδηγού μπορεί να διαφέρουν από το βιντεοπρόβολα.

Στο παρόν εγχειρίδιο, τα παραπάνω λειτουργικά συστήματα αναφέρονται ως "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" και "Windows 7". Επιπλέον, ο γενικός όρος Windows μπορεί να χρησιμοποιείται αναφερόμενος στα Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista και Windows 7, και επίσης μπορεί αυτός να αναφέρεται σε πολλαπλές εκδόσεις των Windows, για παράδειγμα, Windows 98/Me/2000/XP/Vista, με παράλειψη του συμβολισμού των Windows.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

Στο παρόν εγχειρίδιο, τα παραπάνω λειτουργικά συστήματα αναφέρονται ως "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" και "Mac OS X 10.6.x". Επιπλέον, ο γενικός όρος "Mac OS" χρησιμοποιείται αναφερόμενος σε αυτά.

Σχετικά με τα σύμβολα

Λειτουργικό σύστημα Microsoft® Windows® 98

Λειτουργικό σύστημα Microsoft® Windows® Me

Λειτουργικό σύστημα Microsoft® Windows® 2000

Λειτουργικό σύστημα Microsoft® Windows® XP Professional

Λειτουργικό σύστημα Microsoft® Windows® XP Home Edition

Λειτουργικό σύστημα Microsoft® Windows Vista®

Λειτουργικό σύστημα Microsoft® Windows® 7


Γενική γνωστοποίηση:

Οι ονομασίες IBM, DOS/V και XGA είναι εμπορικά σήματα ή σήματα κατατεθέντα της International Business Machines Corporation.

Οι ονομασίες Macintosh, Mac, Mac OS και iMac είναι εμπορικά σήματα της Apple Inc.

Οι ονομασίες Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint και το λογότυπο των Windows είναι εμπορικά σήματα ή σήματα κατατεθέντα της Microsoft Corporation στις Ηνωμένες Πολιτείες και/ή σε άλλες χώρες.

Οι επωνυμίες WPA™ και WPA2™ είναι σήματα κατατεθέντα της Wi-Fi Alliance.

Οι ονομασίες HDMI και High-Definition Multimedia Interface είναι εμπορικά σήματα ή σήματα κατατεθέντα της HDMI Licensing LLC. 

Το εμπορικό σήμα PLink έχει καταχωρηθεί ως ή αποτελεί ήδη σήμα κατατεθέν στην Ιαπωνία, τις Ηνωμένες Πολιτείες της Αμερικής και άλλες χώρες ή περιοχές.

Τα υπόλοιπα ονόματα προϊόντων που περιέχονται στο παρόν χρησιμοποιούνται επίσης αποκλειστικά για σκοπούς αναγνώρισης και μπορεί να είναι εμπορικά σήματα των αντίστοιχων κατόχων τους. Η Epson αποποιείται παντός δικαιώματος σχετικά με αυτές τις εμπορικές επωνυμίες.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs").

We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

busybox-1.13.4

iptables-1.4.2

libgcc1(gcc-4.3.3)

linux-2.6.27

patches

udhcp 0.9.8

uvc rev.219

wireless_tools 29

EPSON original drivers

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

- 4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
- 5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
- 6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program
`Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

glibc-2.10

SDL-1.2.13

SDL-Image

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- The modified work must itself be a software library.
- You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

- 7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
 - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
 - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
- 8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

- 9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
- 10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
- 11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

busybox-1.13.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "BSD License" are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libjpeg

This projector product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg".

The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.

3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

libpng

This projector product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schlnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schlnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson
glennrp@users.sourceforge.net
September 12, 2004

zlib

This project product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly

jloup@gzip.org

Mark Adler

madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

libmd5-rfc

This project product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

libmd5-rfc

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

- 2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.
- 1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.
- 1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5); added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <purschke@bnl.gov>.
- 1999-05-03 lpd Original version.

mDNSResponder

This projector product includes the open source software program "mDNSResponder" which applies the following license terms "Apache License Version 2.0, January 2004".

List of "mDNSResponder"

mDNSResponder-107.6 (only mDNSResponderPosix is used)

License terms "Apache License Version 2.0, January 2004" are as follows.

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.
4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:
 - (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
 - (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
 - (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
 - (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.
- You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.
5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.
6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.
7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.
8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy][name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

E

ESC/VP21	130
E-zoom	61

L

Link 21L	131
----------------	-----

P

PJLink	134
--------------	-----

Q

Quick Corner	84
--------------------	----

S

SNMP	130
Source Search	15
sRGB	44
SSID	91

U

USB Type B	87
------------------	----

A

Αναγν. βιντεοπροβ.	87
Αναγνωριστικό βιντεοπροβολέα	64
αναγνωριστικό τηλεχειριστηρίου	65
Ανάγνωση αλληλογραφίας	129
Αναζήτηση πηγής	32
Ανάλυση	96
Αναλώσιμα	126
Αντίθεση	80

Αντικατάσταση μπαταριών	19
Απευθείας Ενεργοποίηση	86
Απόλυτη θερμοκρασία χρώματος	80
Απομακρυσμένη λειτουργία Web	128
Απομακρυσμένος δέκτης	12, 13
Απόσταση	135
Απόχρωση	80
Αριθμός θύρας	94
Ασύρματο σύστημα LAN	91
Αυτόματη ρύθμιση	82
Αυτοκόλλητο προστασίας με κωδικό πρόσβασης	71
Αυτόματο διάφραγμα	45, 80
Αυτόματο οριζόντιο/κάθετο τραπέζιο	84

B

Βίντεο HDMI	82
-------------------	----

Γ

Γλώσσα	87
--------------	----

Δ

Δακτύλιος εστίασης	12
Δακτύλιος ζουμ	12
Δείκτης	59
Δείκτης ποντικιού	62
Διαδικασία αντικατάστασης της λάμπας	118
Διαδικασία αντικατάστασης φίλτρου αέρα	121
Διακομιστής SMTP	94
Διεύθυνση IP	94
Διεύθυνση πύλης	92

Δοκιμαστικό μοτίβο	85
Δυναμική	44

E

Ειδοποίηση μηνύματος ηλεκτρονικού ταχυδρομείου	94, 129
Εικονικό πληκτρολόγιο	89
Είσοδος τροφοδοσίας	13
Έλεγχος Web	127
Εμφάνιση	86
Εμφάνιση φόντου	86
Ενδεικτικές λυχνίες	100, 101
Ενδεικτική λυχνία ασύρματου LAN	12
Ενδεικτική λυχνία θερμοκρασίας	100
Ενδεικτική λυχνία ισχύος	100
Ενδεικτική λυχνία λάμπας	100
Ένταση	85
Επιλογή μονάδας	53
Επίλυση προβλημάτων	100
Ευκρίνεια	80

H

Ηλεκτρονική διεύθυνση	94
-----------------------------	----

Θ

Θεατρική	44
Θερμοκρασία αποθήκευσης	141
Θερμοκρασία λειτουργίας	141
Θέση	82
Θύρα Computer	13
Θύρα HDMI	13
Θύρα USB (Type A)	13
Θύρα USB(TypeB)	13

Θύρα Video	13
I	
Ισχύς ασύρματ. LAN	91
Ιχνηλάτηση	82

K	
Καθαρισμός	115
Καθαρισμός Επιφάνειας Βιντεοπροβολέα	115
Καθαρισμός του φίλτρου αέρα και της σχισμής αερισμού	115
Κάλυμμα λάμπας	12
Κάλυμμα μονάδας ασύρματου δικτύου LAN	12
Κάμερα εγγρ	126
Κατανάλωση ενέργειας	85
Κλείδωμα λειτουργίας	73, 84
Κορεσμός χρώματος	80
Κουμπί Focus	16
Κουμπί χρήστη	85
Κωδ. πρόσβ. PjLink	90
Κωδ.πρόσβ.ελέγ. Web	90

Λ	
Λειτ. Χρώματος	44
Λειτουργία	86
Λειτουργία αναμονής	86
Λειτουργία ασύρματου ποντικιού	62
Λειτουργία Βοήθειας	99
Λειτουργία μεγάλου υψόμετρου	86
Λειτουργία σύνδεσης	91
Λειτουργία Ύπνου	86

Λειτουργία χρώματος	80
Λέξη-κλειδί βιντεοπροβολέα	90
Λόγος διαστάσεων	83
λόγος διαστάσεων	46
Λογότυπο χρήστη	67

M	
Μάσκα υποδικτύου	92
Μαυροπίνακας	44
Μέγεθος οθόνης	135
Μείωση θορύβου	82
Μενού Ασύρματο LAN	91
Μενού Ασφάλεια	92
Μενού Βασικό	90
Μενού Διαμόρφωση	76
Μενού Δίκτυο	88
Μενού Ειδοποίηση μηνύματος ηλεκτρονικού ταχυδρομείου	94
Μενού Εικόνα	80
Μενού Εκτεταμένα	85
Μενού Μηδενισμός	95, 97
Μενού Πληροφορίες	96
Μενού Ρυθμίσεις	84
Μενού Σήμα	82
Μηδενισμός Όλων	97
Μηδενισμός χρόνου λειτουργίας λάμπας	97
μηδενισμός χρόνου λειτουργίας λάμπας	120
μήνυμα	86
Μοχλός ρύθμισης άκρου στήριξης	12
Μπροστινό ρυθμιζόμενο άκρο στήριξης	12

O	
Οθόνες	138
Οθόνη έναρξης	86
Όνομα βιντεοπροβολέα	90
Ονόματα και λειτουργίες εξαρτημάτων	11
Οπίσθια	22, 86
Οπίσθια οθόνη	22
Οπίσθιο άκρο	14
Οροφή	22, 86

Π	
Πάγωμα	59
Παρουσίαση	44, 51
Παρουσίαση διαφανειών	52, 55
Περίοδος αντικατάστασης λάμπας	117
Περίοδος αντικατάστασης φίλτρου αέρα	121
Περιστροφή εικόνων	54
Πηγή	96
Πίνακας	44
Πίνακας ελέγχου	15
Πλήρες κλείδωμα	72
Πληροφορίες δικτύου	88
Πληροφορίες συγχρονισμού	96
Πολλαπλές οθόνες	66, 87
Προαιρετικά εξαρτήματα	126
Προβολή	86
Προβολή ευρείας οθόνης	46
Πρόγραμμα περιήγησης στο Web	127
Προδιαγραφές	140
Προοδευτική σάρωση	82
Προσαρμογή	44

Πρόσθια	22, 86
Προστασία ανάμματος	70
Προστασία λογότυπου χρήστη	70
Προστασία με κωδικό πρόσβασης	70

P

Ρυθμός ανανέωσης	96
Ρυθμίσεις εμφάνισης	57
Ρύθμιση βιντεοπροβολέα	127
Ρύθμιση χρωμάτων	80

Σ

Σε ρύθμιση παραμέτρων δικτύου	88
Σειρά εμφάνισης	57
Σήμα βίντεο	83, 96
Σήμα εισόδου	83, 96
Σημεία στερέωσης στηρίγματος οροφής	14
Σίγαση A/V	58
σπορ	44
Σταυρό	61
Συγχρονισμός	82
Συνεχής	58
Σχήμα δείκτη	84
Σχισμή εξαερισμού	11

T

Τηλεχειριστήριο	16
Τραπέζιο	84

Υ

Υπερθέρμανση	101
--------------------	-----

Υποδοχή ασφαλείας	13
Υποστηριζόμενες οθόνες	138

Φ

Φωτεινότητα	80
φωτογραφία	44

X

Χρον. καλύμ. φακού	86
Χρόνος εναλλαγής οθόνης	58

Ω

Ώρες λειτουργίας λάμπας	96
-------------------------------	----