



Multimedia Projector

Vodič za EasyMP Network Projection

O proizvodu EasyMP Network Projection

Funkcije aplikacije EasyMP Network Projection	5
Različite funkcije prijenosa zaslona	5
Instaliranje softvera	6
Zahtjevi sustava	6
Instalacija	7

Spajanje računala i projektor

Dva načina spajanja	9
Način rada Brzo povezivanje	9
Način rada Napredno pov.	9
Priprema za spajanje	10
Spajanje s Projektorom na mreži i Projiciranje	11
Rad s računalom	11
Rad sa zaslonom za povezivanje	12
Uporaba alatne trake	14
Spajanje projektor na različitu pod mrežu	16
Navođenje IP adrese ili naziva projektor i pokretanje pretrage (samo Način rada Napredno pov.)	16
Pokretanje pretrage pomoću opcije Profil	17
Izrada datoteke Profil	17
Traženje pomoću navođenja podataka za Profil	18
Uređivanje datoteke Profil	19

Različiti načini projekcije

Projiciranje samo PowerPoint dijaprojekcije (Način rada Prezentacija)	22
Uporaba prikaza na više zaslona	23
Primjer postavljanja virtualnog prikaza	23

Postupak prije korištenja funkcije prikaza na više zaslona	24
Postavljanje virtualnog prikaza	24
Omogućite pokretački program za virtualni prikaz (samo Windows)	24
Postavljanje virtualnog prikaza	25
Postavljanje položaja slike za projiciranje	29
Projiciranje raspoređenih slika	29

Dodatak

Podesiti opcije	32
Kartica Opće postavke	32
Kartica Prilagodi rad	33
Kartica Izlaz zvuka	34
Deinstalacija softvera	35
Ograničenja veze	36
Podržane razlučivosti	36
Boja prikaza	36
Broj veza	36
Druga ograničenja	36
Pri uporabi sustava Windows Vista ili Windows 7	36
Ograničenja kad se projicira iz programa Windows Photo Gallery ili Windows Live Photo Gallery	36
Ograničenja u sustavu Windows Aero	37
Ograničenja pri projiciranju iz programa Windows Media Center	37
Rješavanje problema	38
Ne možete spojiti projektor koji želite koristiti.	38
Projektor nije pronađen pri pokretanju EasyMP Network Projection.	38
Nije moguće spajanje u Načinu rada Napredno pov.	39
Ako se veza uspostavlja pomoću programa EasyMP Network Projection, projicirana slika ostaje kakva jest i veza se ne može uspostaviti s drugog računala.	40
Nije moguće odabrati ili promijeniti način povezivanja.	40
Zaslon se ne projicira.	40
Dijaprojekcija se ne može prikazati na željenom prikazu kad se koristi funkcija prikaza na više zaslona.	40

Aplikacije sa zaslona računala više se ne prikazuju dok se koristi funkcija prikaza na više zaslona.	40
Kursor miša ne prikazuje se na zaslonu računala.	41
Kursor miša treperi.	41
Pri spajanju pomoću EasyMP Network Projection, slika se ne prikazuje ili se pojavljuje sporo.	41
Nema zvuka iz projektora kada je spojen s EasyMP Network Projection.	41
Kada se veza uspostavi pomoću EasyMP Network Projection, nije moguće pokrenuti PowerPoint dijaprojekciju.	42
Ako se veza uspostavi pomoću aplikacije EasyMP Network Projection, zaslon se neće osvježiti pri uporabi Office aplikacija.	42
Popis poruka o pogrešci	42
Ne može se uspostaviti veza s projektorom.	42
Poruka o grešci pri pokretanju EasyMP Network Projection	42
Rječnik	45
Opće napomene	46
O oznakama	46
Opća napomena:	46
Kazalo	47



O proizvodu EasyMP Network Projection

U ovom poglavlju su opisane korisne funkcije aplikacije EasyMP Network Projection te način instaliranja softvera.

Možete koristiti EasyMP Network Projection za projiciranje zaslona svog računala putem projektora uz pomoć mreže. Dijeljenje projektoru putem mreže omogućuje vam projiciranje podataka s različitih računala bez mijenjanja pojedinačnog kabela. Čak i ako je projektor udaljen od računala, vi i dalje možete projicirati podatke putem mreže.



Za spajanje projektoru na mrežu potrebna vam je jedinica bežične mreže. Ako jedinica bežične mreže nije isporučena uz projektor, nabavite dodatnu opremu. Više o dodatnoj opremi potražite u sljedećem priručniku.

☛ [Priručnik za uporabu "Dodatna Oprema i Potrošni Pribor"](#)

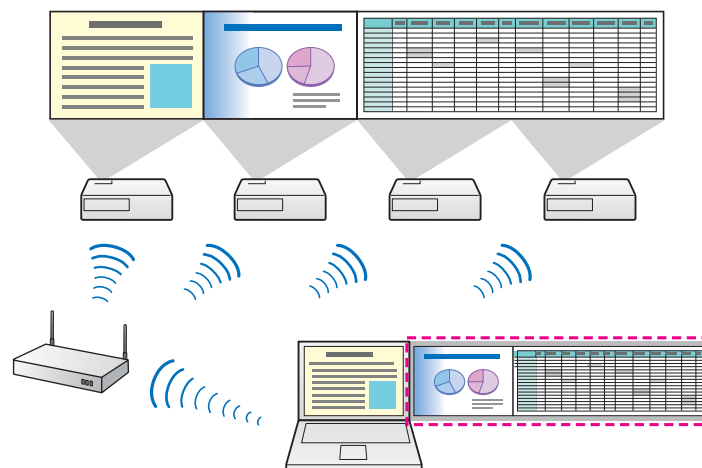
Različite funkcije prijenosa zaslona

Možete koristiti sljedeće funkcije za prijenos zaslona.

- Prikaz na više zaslona

☛ "Uporaba prikaza na više zaslona" [str.23](#)

Možete projicirati različite slike s najviše četiri projektoru spojena na jedno računalo. To vam omogućuje projiciranje podataka kao što je izvještaj na pejsažnom zaslonu.



- Način rada Prezentacija

☛ "Projiciranje samo PowerPoint dijaprojekcije (Način rada Prezentacija)" [str.22](#)

Koristeći Način rada Prezentacija možete projicirati samo PowerPoint prezentaciju pokrenutu na računalu. Crni zaslon se projicira kad se prikaz prezentacije ne reproducira. Možete započeti prezentacije s lakoćom bez projiciranja nepotrebnih slika.

- Funkcija raspodjele

Zaslon koji se prikazuje s računala može se istodobno prikazivati na do četiri projektoru u istoj mreži.

Možete naći EasyMP Network Projection na CD-ROM-u EPSON Projector Software. Instalirajte softver na računalo koje koristite.

Zahtjevi sustava

EasyMP Network Projection može raditi s računalima koji ispunjavaju sljedeće zahtjeve.

Za Windows

Operacijski sustav	Windows 2000 Service Pack 4 Sljedeće 32-bitne OS verzije: Windows XP Windows XP Service Pack 1 ili noviji Windows Vista Windows Vista Service Pack 1 ili noviji Windows 7
Procesor	Mobile Pentium III 1.2GHz ili brži Preporučeno: Pentium M 1.6GHz ili brži
Količina memorije	256MB ili više Preporučeno: 512MB ili više
Prostor na tvrdom disku	20MB ili više
Zaslon	Razlučivost ne manja od XGA (1024x768) niti veća od UXGA (1600x1200) Zaslon sa 16 bitnom bojom ili bolji (oko 32000 prikazanih boja)

Za Mac OS

Operacijski sustav	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.1 ili noviji* Mac OS X 10.6.x Preporučeno: Mac OS X 10.3.9/10.4.11/10.5.5
Procesor	PowerPC G3 900MHz ili brži Preporučeno: CoreDuo 1.83GHz ili brži
Količina memorije	256MB ili više Preporučeno: 512MB ili više
Prostor na tvrdom disku	20MB ili više
Zaslon	Razlučivost ne manja od XGA (1024x768) niti veća od UXGA (1600x1200) Zaslon sa 16 bitnom bojom ili bolji (oko 32000 prikazanih boja)

* Rad nije zajamčen kod Mac OS X 10.5.0 jer postavke vatrozida nisu postavljene ispravno nakon ažuriranja inačice.

Instalacija

Prije instaliranja obavezno provjerite sljedeće točke.

- Prije instaliranja zatvorite sve aktivne aplikacije.
- Ako se jezik odabran za instalaciju razlikuje od jezika OS koji se koristi, zasloni se možda neće prikazivati ispravno.



Za korisnike softvera EMP NS Connection

Naziv softvera se promijenio.

Prije promjene: EMP NS Connection

Nakon promjene: EasyMP Network Projection

Ako na projektoru koristite istu funkciju kao što je EMP NS Connection, instalirajte softver EasyMP Network Projection nakon deinstaliranja softvera EMP NS Connection. Ovisno o modelu, možda nećete moći pravilno spojiti s projektorom koristeći EMP NS Connection.

Za Windows



Potrebne su vam administratorske ovlasti da biste instalirali EasyMP Network Projection.

- 1** Uključite računalo.
- 2** Umetnite CD-ROM EPSON Projector Software u računalo.
Automatski se pokreće instalacija upravljačkog programa.



Ako se instalacija ne pokrene automatski, otvorite CD-ROM pogon odlaskom na **Moje računalo** (ili **Računalo**) i zatim dvaput kliknite **InstallNavi**.

- 3** Za instalaciju pratite upute na zaslonu.

Za Mac OS

- 1** Uključite računalo.
- 2** Umetnite CD-ROM EPSON Projector Software u računalo.
- 3** Dvaput kliknite ikonu **EMP_NPInstaller.mpkg** u prozoru EPSON.
Instalacija započinje.
- 4** Za instalaciju pratite upute na zaslonu.



Možete preuzeti najnoviju inačicu EasyMP Network Projection sa sljedećeg web-mjesta.

<http://www.epson.com/>



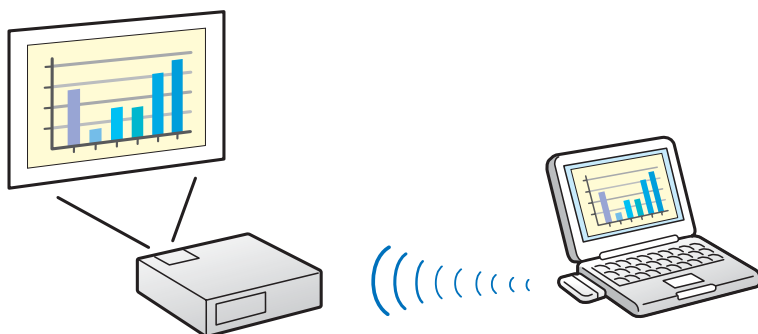
Spajanje računala i projektora

U ovom se odlomku objašnjava kako spojiti računalo i projektor putem mreže te postupak za projiciranje slika sa zaslona računala putem projektor.

Postoje dva načina za spajanje računala i projektor putem mreže koristeći EasyMP Network Projection.

Način rada Brzo povezivanje

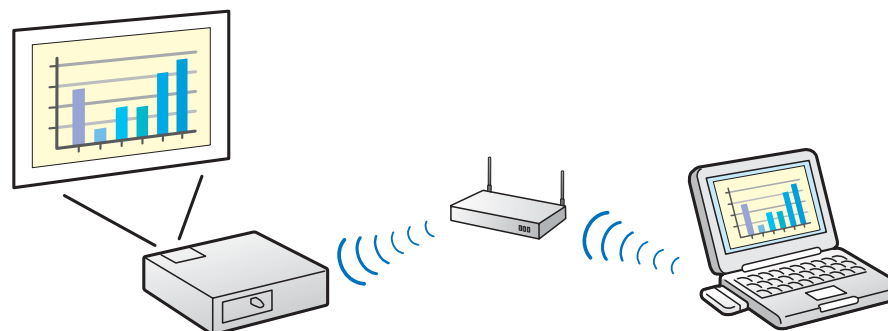
U načinu rada Brzo povezivanje možete izravno spojiti projektor i računalu koristeći bežičnu komunikaciju. Možete lako projicirati slike na računalu bez postavljanja kompleksnih mrežnih postavki jer nije potrebna pristupna točka bežične mreže.



Način rada Napredno pov.

Način rada Napredno pov. infrastrukturna je veza koja se spaja na postojeći mrežni sustav.

U načinu rada Napredno pov. možete spojiti projektor i računalu putem LAN pristupne točke.



Priprema za spajanje

Pratite dolje navedene korake da biste spojili računalu i projektor putem mreže koristeći EasyMP Network Projection.

- 1 Instalirajte EasyMP Network Projection na računalu koje želite spojiti.

☞ "Instalacija" [str.7](#)

- 2 Podesite mrežne postavke na računalu i postavite ga u stanje mrežne veze.

Više o mrežnim postavkama potražite u dokumentaciji isporučenoj s računalom, priručnikom za bežičnu mrežu ili karticom AirMac.



Ako je računalu koje koristite najčešće spojeno na mrežu, ne morate postavljati mrežne postavke na računalu.

- 3 **Za način rada Brzo povezivanje**

U projektor instalirajte Jedinicu bežične mreže (ako je već instalirana, prijedite na 5. korak).

Za Način rada Napredno pov.

Omogućite prilagodnik za bežičnu mrežu u izborniku Podešavanja priključaka.

☞ Dokumentacija računala

- 4 Podesite mrežne postavke na projektoru i postavite ga u stanje mrežne veze.

Postavke možete postaviti iz izbornika projektora **Mreža**.

Više o tome potražite u sljedećem priručniku.

☞ [Priručnik za uporabu "Izbornik Mreža \(samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W\)"](#)

- 5 Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču.
Prikazuje se LAN zaslon za stanje pripravnosti.

Ako nema signala za trenutni ulazni izvor, automatski će se prebaciti na LAN izvor. Ako se ne prebaci automatski na LAN izvor, pritisnite gumb [LAN].



- 6 Pokrenite EasyMP Network Projection na računalu i spojite ga s projektorom.

☞ "Spajanje s Projektorom na mreži i Projiciranje" [str.11](#)



Ako se pojavi pogreška pri spajanju, broj koji označava vrstu pogreške pokazuje se na sljedeći način.

Event ID: 04xx

Više o Event ID potražite u sljedećem priručniku.

☞ [Priručnik za uporabu "O značajci Event ID \(samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W\)"](#)

Rad s računalom

U sljedećim objašnjenjima, ako nije drugačije navedeno, prikazane su snimke zaslona za Windows. Slični zasloni se prikazuju na Mac OS.

1 Pokrenite EasyMP Network Projection.

Za Windows

Kliknite **Start**, odaberite **Programi** (ili **Svi programi**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection**, a zatim kliknite **EasyMP Network Projection V2.XX**.

Za Mac OS

Dvaput kliknite **EasyMP Network Projection** iz mape **Applications**.

2 Odaberite **Način rada Brzo povezivanje** ili **Način rada Napredno pov.**, a zatim kliknite **OK**.

Prikazuju se rezultati traženja projektor. Ako se želite uvijek spajati koristeći odabrani način povezivanja, odaberite **Postaviti odabrani način povezivanja kao podrazumijevani za buduća povezivanja**.

3 Odaberite projektor koji želite spojiti, a zatim kliknite **Spoji**.

Ako projektor koji želite spojiti nije prikazan u rezultatima pretrage, kliknite na gumb **Automatska pretraga**. Pretraživanje traje približno 30 sekundi.

Pojedinosti o zaslonu za povezivanje potražite u sljedećem odlomku.

☞ "Rad sa zaslonom za povezivanje" [str.12](#)

4 Ako je šifra projektor postavljena na projektoru na **Uključeno**, prikazuje se zaslon za unos šifre. Unesite šifru prikazanu na LAN zaslonu za stanje pripravnosti, a zatim kliknite na **OK**.

Kada je povezivanje dovršeno, prikazuje se zaslon računala. Sljedeća alatna traka softvera EasyMP Network Projection prikazuje se na

zaslonu računala. Možete koristiti ovu alatnu traku za upravljanje projektorom i postavljanje, te za prekidanje mrežne veze. Pojediniosti o korištenju alatne trake potražite u sljedećem odlomku.

☞ "Uporaba alatne trake" [str.14](#)



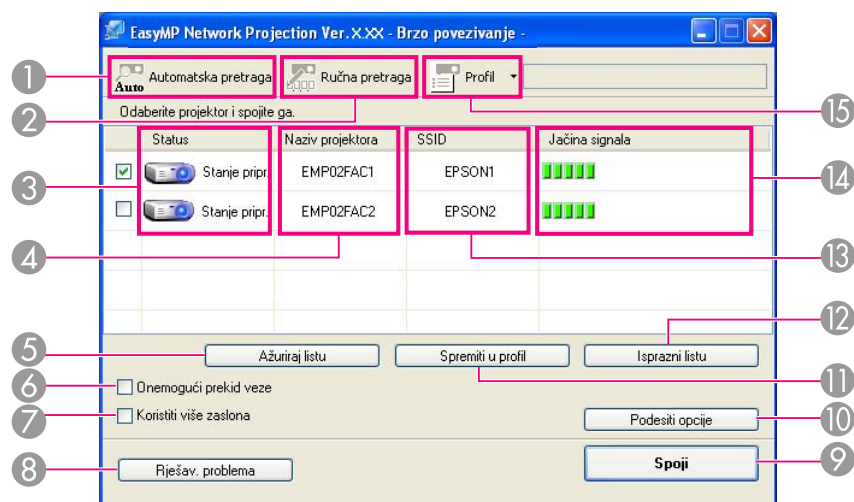
Ako se spajate s drugog računala, npr. prilikom izmjene prezentatora, pokrenite EasyMP Network Projection s računala koje želite spojiti. Računalo koje je trenutno spojeno se isključuje, a projektor se spaja s računalom koje šalje zahtjev za priključivanjem.

Ako se veza uspostavlja dok je namještena opcija **Onemogućiti prekid veze**, veza se ne prebacuje na drugo računalo.

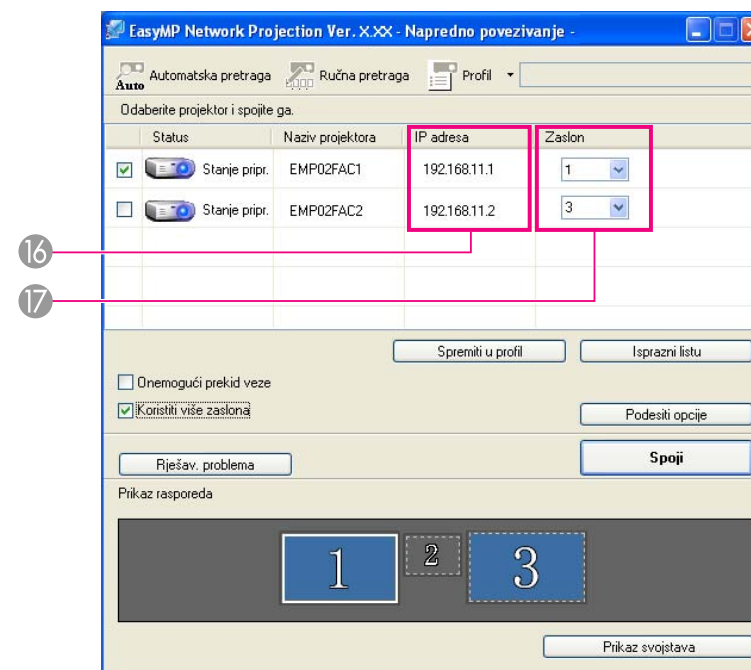
Rad sa zaslonom za povezivanje

Pokrenite EasyMP Network Projection za prikaz sljedećeg zaslona. Funkcija svakog gumba ili stavke je opisana u sljedećoj tablici.

Kad se sustav pokrene u Način rada Brzo povezivanje.



Kad se sustav pokrene u Način rada Napredno pov..



1



Automatska pretraga

U načinu rada Brzo povezivanje možete tražiti projektore na temelju naziva SSID.

U Način rada Napredno pov. možete tražiti dostupne projektore na mrežnom sustavu na koje je računalo povezano.

2



Ručna pretraga

U Načinu rada Brzo povezivanje možete tražiti projektore na temelju naziva SSID odabranog s popisa.

U Načinu rada Napredno pov. možete tražiti projektore na temelju navedene IP adrese ili naziva projektora.






3

Status

Sljedećih šest ikona prikazuje status pronađenih projektora.



Stanje pripr. Dostupno.

	Zauzeto	Dostupno. Kada kliknete Spoji , trenutno spojeno računalo prekida vezu s projektorom, a vaše računalo se spaja.
	Zauzeto (Onemogućeni prekid veze)	Ne može se odabrati. Opcija Onemogućeni prekid veze postavljena je na drugom računalu koje je već spojeno.
	Trenutačno ga koristi druga aplikacija	Izbornik Konfiguracija na projektoru je otvoren. Možete ga odabrati nakon što zatvorite izbornik Konfiguriranje i ponovno pokrenete pretragu.
	Pretraga	Prikazuje se dok koristite opciju Ručna pretraga ili Profil.
	Nije pronađeno.	Prikazuje se ako projektor nije pronađen pomoću opcije Ručna pretraga ili Profil. U Načinu rada Brzo povezivanje možete odabrati više projektoru samo s istim SSID-om.

4 Naziv projektoru

Prikazuje se naziv projektoru.

5 Ažuriraj listu (samo Način rada Brzo povezivanje)

Ažurira Status i Jačinu signala.

6 Onemogućiti prekid veze

Odaberite ovo ako želite spriječiti prekid veze od strane drugih računala dok ste povezani s odabranim projektorom.

7 Koristiti više zaslona

Odaberite ovo kad se koristi funkcija prikaza na više zaslona. Ako je ovo odabrano, Prikaz rasporeda i Prikaz svojstava se prikazuju na dnu zaslona.

☛ "Uporaba prikaza na više zaslona " [str.23](#)

8 Rješav. problema

Ako dođe do problema i ne možete uspostaviti vezu, pritisnite ovaj gumb da biste otvorili zaslon za rješavanje problema u aplikaciji EasyMP Network Projection.

9 Spoji

Spaja projektor koji ste odabrali iz popisa rezultata pretrage. Kada se uspostavi veza s projektorom, prikazuje se alatna traka.

10 Podesiti opcije

Možete namjestiti opće postavke kao što je način obrade kada se pokrene EasyMP Network Projection.

☛ "Podesiti opcije" [str.32](#)

11 Spremiti u profil

Pohranjuje rezultate pretrage projektoru na mreži kao profil.

☛ "Izrada datoteke Profil" [str.17](#)

12 Isprazni listu

Briše sve rezultate pretrage.

13 SSID (samo Način rada Brzo povezivanje)

Prikazuje se SSID projektoru.

14 Jačina signala (samo Način rada Brzo povezivanje)

Kako se Jačina signala povećava, veći je i broj zelenih pokazivača.

15



Profil

Možete tražiti projektor na mreži koristeći profil spremljen pomoću **Spremiti u profil**.

☛ "Pokretanje pretrage pomoću opcije Profil" [str.17](#)

16 IP adresa (samo Način rada Napredno pov.)

Prikazuje se IP adresa projektoru.

17 Zaslon

Odaberite broj zaslona (kada je odabrano **Koristiti više zaslona**).

☛ "Projiciranje raspoređenih slika" [str.29](#)

Uporaba alatne trake

Alatna traka prikazuje se na zaslonu računala nakon pokretanja softvera EasyMP Network Projection i uspostavljanja veze s projektorom. Možete koristiti ovu alatnu traku za upravljanje i uređivanje postavki projektor.

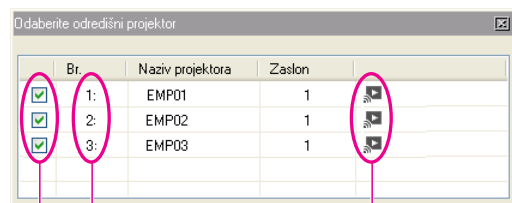


Odaberite određeni projektor

Kliknite za ograničavanje projektor kojim upravljate iz alatne trake kada projicirate s više projektor pomoću funkcije raspodjele ili prikaza na više zaslona. Pokazivač ispod ikone prikazuje projektore kojima možete upravljati.

SVE označava da je moguće upravljati svim priključenim projektorima. Na primjer, ako je prikazano "1, 3", moguće je upravljati projektorima br. 1 i 3.

Kliknite  za prikaz sljedećeg zaslona.



- 1 Odaberite projektor kojim želite upravljati.
- 2 Označava Br. dodijeljenog projektor. Ovaj Br. se pojavljuje ispod ikone kako bi označio Br. projektor kojim možete upravljati putem alatne trake.
- 3 Označava status projektor.

Zaustaviti



Zaustavlja projekciju dok je projektor spojen. Kad je projekcija zaustavljena, prikazan je crni zaslon.

Pokaži


Otpušta funkciju Zaustaviti ili Pauza.

Pauza

Zaustavlja projekciju slika dok je projektor spojen.

Način rada Prezentacija

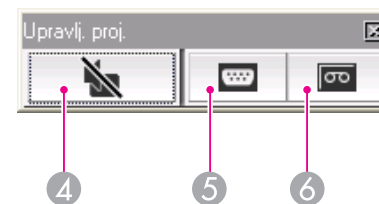
Sa svakim klikom na ovaj gumb, Način rada Prezentacija se uključuje/isključuje.

 "Projiciranje samo PowerPoint dijaprojekcije (Način rada Prezentacija)" [str.22](#)

Upravl. proj.

Dok je projektor spojen na mrežu, funkcijama A/V utišano, Prebaci izvor na PC i Prebaci izvor na video može se upravljati i putem daljinskog upravljača te putem upravljačke ploče na projektoru.

Kliknite  za prikaz sljedeće alatne trake.



4 A/V utišano

Uključuje ili isključuje sliku i zvuk.



5 Prebaci izvor na PC

Prebacuje na slike s ulaza na koji dolazi signal.




6 Prebaci izvor na video

Prebacuje na slike s video ulaza.

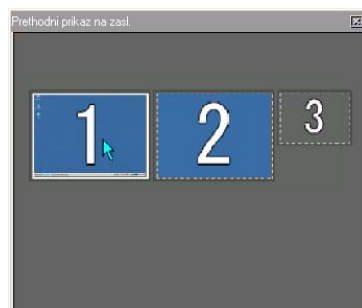
Prethodni prikaz na zasl.



Prikazuje pregled zaslona za prikaz na više zaslona.

Kliknite  za prikaz pregleda s postavkama koje ste postavili.

Kliknite na svaki zaslon za uvećanje Prethodnog prikaza na zasl. na puni zaslon.



Podesiti opcije

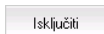
Možete podesiti postavke prijenosa tijekom reprodukcije slika s računala.

☞ "Podesiti opcije" [str.32](#)



Način rada Slanje filma

Koristi se za prikazivanje filmske datoteke istog trenutka. Ako projektor ne može reproducirati filmove, pojavljuje se poruka "Povezani projektori ne podržavaju slanje filmova".



Isključiti

Prekida vezu s projektorom.



Jačina signala (samo Način rada Brzo povezivanje)

Prikazuje se kada je veza uspostavljena u Načinu rada Brzo povezivanje. Kako se jačina signala povećava, veći je i broj zelenih pokazivača.



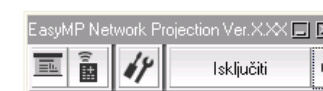
Mijenjanje prikaza alatne trake

Prikaz alatne trake mijenja se na sljedeći način. Prikaz alatne trake ostaje isti do sljedeće promjene.

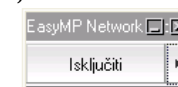
Puni



Normalni



Jednostavni



Možete spojiti projektor i računalo te projicirati na zaslone na udaljenim položajima (na različitoj pod mreži).

Pri automatskoj pretrazi projektori na različitim pod mrežama nisu pronađeni jer su pretrage obavljene samo u istoj pod mreži.

Možete koristiti sljedeće načine za spajanje na projektor na različitoj pod mreži.

- Navedite IP adresu ili naziv projektor i pokrenite pretragu.
IP adresa se može izravno unijeti. Također, ako je naziv projektor koji želite spojiti registriran na DNS poslužitelju, možete pokrenuti pretragu jednostavnim unosom naziva projektor.
☛ "Navođenje IP adrese ili naziva projektor i pokretanje pretrage (samo Način rada Napredno pov.)" [str.16](#)
- Pokretanje pretrage na temelju profila.
Nakon što ste izvršili traženje projektor na različitoj pod mreži navođenjem IP adrese ili naziva projektor, možete spremiti pretragu kao profil s lako pamtljivim nazivom i zatim koristiti taj profil kad god kasnije želite tražiti projektor na različitoj pod mreži.
☛ "Pokretanje pretrage pomoću opcije Profil" [str.17](#)



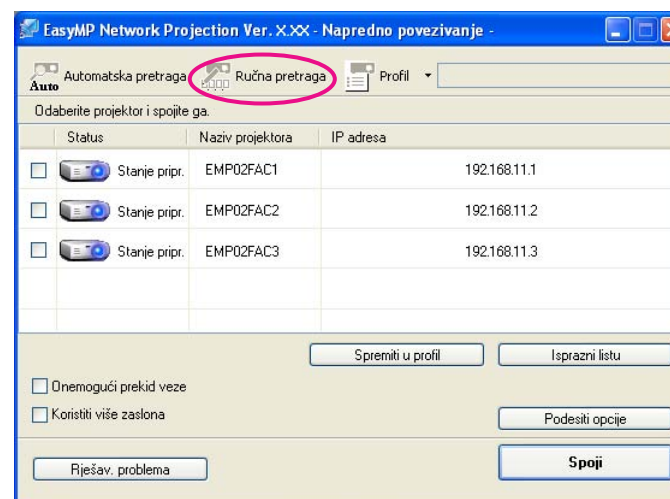
- Ako ne možete pronaći projektor, najvjerojatnije uzroke za to potražite u sljedećem odlomku.
☛ "Rješavanje problema" [str.38](#)
- Ako koristite Ručnu pretragu u Načinu rada Brzo povezivanje, možete navesti SSID. Ako je dostupno više projektor, možete suziti polje pretrage koristeći SSID.

Navođenje IP adrese ili naziva projektor i pokretanje pretrage (samo Način rada Napredno pov.)

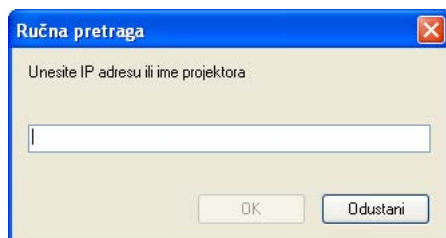
U sljedećim objašnjenjima, ako nije drugačije navedeno, prikazane su snimke zaslona za Windows.

Slični zasloni se prikazuju na Mac OS.

- 1 Kliknite **Ručna pretraga** na EasyMP Network Projection zaslonu za odabir projektor.



- 2 Unesite IP adresu ili naziv za projektor koji želite spojiti i kliknite **OK**.



Rezultati pretrage prikazuju se na zaslonu za odabir projektor u programu EasyMP Network Projection. Ako je željeni projektor identificiran, odaberite taj projektor i kliknite **Spoji** za uspostavljanje veze.

Nakon što spremite podatke o projektoru kao profil, ne morate navoditi potrebne pojedinosti svaki put kad provodite pretragu.

☛ "Izrada datoteke Profil" [str.17](#)

Pokretanje pretrage pomoću opcije Profil

Možete spremiti traženje često korištenog projektor kao profil. Profil je datoteka koja sadrži sve podatke o projektoru, kao što su naziv projektor, njegova IP adresa i SSID. Za traženje projektor možete navesti profil umjesto potrebnih pojedinosti kao što je IP adresa i naziv projektor. Na primjer, stvaranjem skupine profila za svako mjesto na kojem je projektor postavljen i raspoređivanjem po mapama željeni se projektor može brzo pronaći.

Ovaj odlomak objašnjava kako stvoriti i urediti profil.

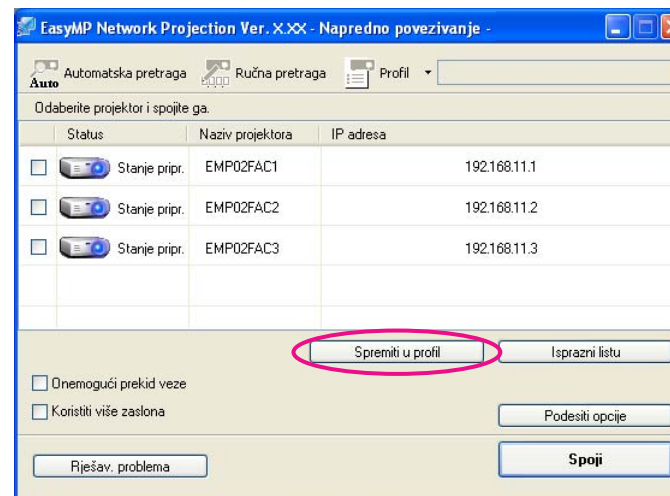
Izrada datoteke Profil

Profil se stvara spremanjem rezultata pretrage.

Više o uređivanju prethodno spremljenog profila pogledajte u sljedećem odlomku.

☛ "Uređivanje datoteke Profil" [str.19](#)

- 1 Dok je projektor prikazan na zaslonu za odabir projektor u programu EasyMP Network Projection, kliknite **Spremiti u profil**.



Prikazuje se zaslon Spremiti u profil.

- 2 Unesite ime profila i kliknite **Dodati**.



Podaci o projektoru se registriraju u profil.

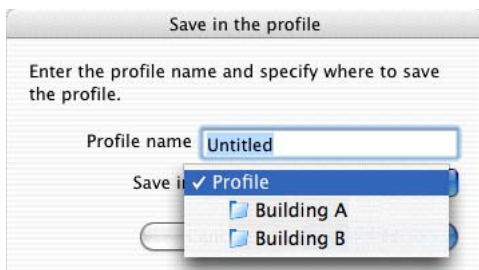
Ako ste prethodno spremili profil, potrebno je potvrditi može li se prebrisati ili ne. Za spremanje profila s različitim nazivom odaberite **Spremiti kao**. Ako ste stvorili mapu za profile, prikazuju se jedan od

sljedećih zaslona. Nakon unošenja podatka za Ime profila i odabira određiše mape **Spremiti u**, kliknite **Dodati**.

Za Windows



Za Mac OS



Više o stvaranju mape za profile pogledajte u sljedećem odlomku.

☞ "Uređivanje datoteke Profil" [str.19](#)

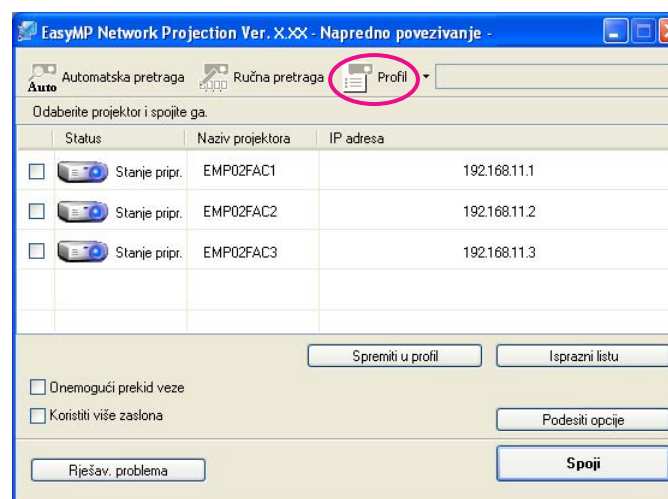
Traženje pomoću navođenja podataka za Profil

Možete pretraživati navođenjem podataka za profil koji ste stvorili.

1

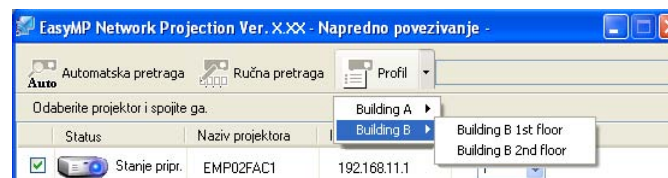
Kliknite **Profil** na zaslonu za odabir projektora u programu EasyMP Network Projection.

Ako nijedan profil nije registriran, ne možete odabrati **Profil**.



2

U izborniku koji se prikazuje, odaberite projektor koji želite spojiti.



Rezultati pretrage prikazuju se na zaslonu za odabir projektora u programu EasyMP Network Projection.

Ako je željeni projektor identificiran, odaberite taj projektor i kliknite **Spoji** za uspostavljanje veze.

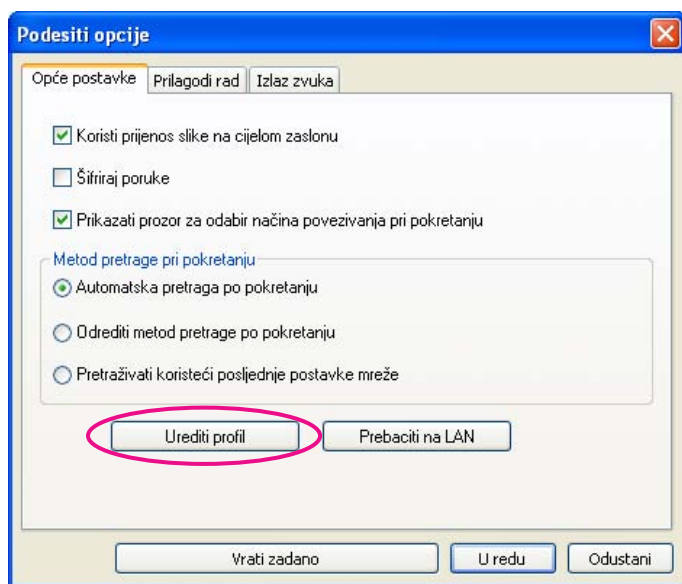
Uređivanje datoteke Profil

Možete promijeniti naziv i hijerarhijsku strukturu profila.

- 1 Kliknite **Podesiti opcije** na glavnom zaslonu u programu EasyMP Network Projection.

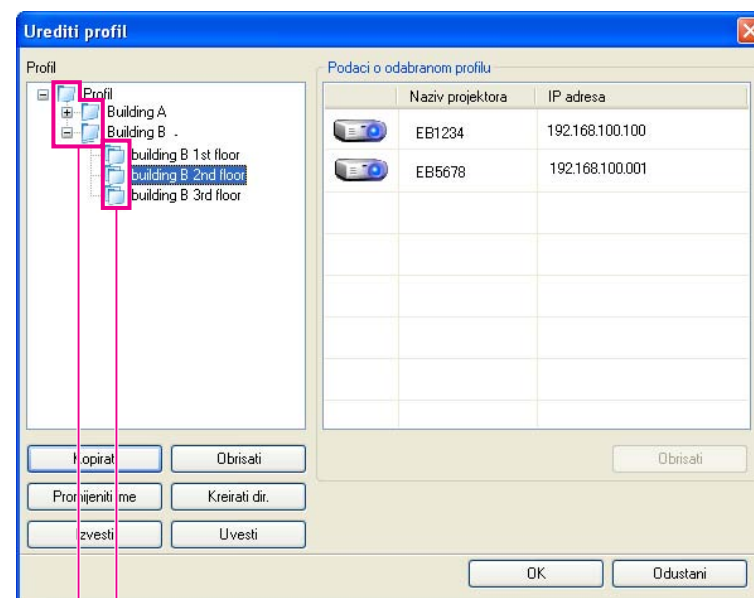
Prikazuje se zaslon Podesiti opcije.

- 2 Kliknite **Urediti profil**.



Prikazuje se zaslon "Urediti profil".

- 3 Uredite sadržaj registriran u profilu.



- 1 : označava profil.
- 2 : označava mapu.

Profil	
Stavka	Funkcija
Profil	Možete prikazati registrirani profil. Možete ga urediti stvaranjem mape.
Kopirati	Možete kopirati profil. Kopirani profil sprema se u istu mapu kao i original s istim nazivom.
Obrisati	Možete obrisati profil i mapu.

Profil	
Stavka	Funkcija
Promijeniti ime	Možete prikazati dijaloški okvir Promijeniti ime kako biste promijenili ime mape ili profila. Možete unijeti do 32 znaka u dijaloški okvir Promijeniti ime.
Kreirati dir.	Možete stvoriti novu mapu.
Izvesti	Možete izvesti profil. Izvezeni profili mogu se koristiti kao datoteke sigurnosne kopije. Možete ih uvesti drugim računalom.
Uvesti	Možete učitati izvezeni profil.

Podaci o odabranom profilu	
Stavka	Funkcija
Naziv projekto- ra	Prikazuju se podaci o projektoru registrirani u profilu.
SSID ili IP adresa	
Obrisati	Možete obrisati podatke o odabranom projektoru. Kada se obrišu svi podaci o projektoru, profil se također briše.

4Kliknite **OK**.

Sprema vaše uređivanje i zatvara zaslon Urediti profil.




Različiti načini projekcije

Ovo poglavlje objašnjava one funkcije koje mogu biti korisne na sastanku ili prezentaciji, kao što je funkcija prikaz na više zaslona koja omogućuje slanje slika na više projektora s jednog računala.

Koristeći Način rada Prezentacija možete projicirati samo PowerPoint prezentaciju pokrenutu na računalu. Crni zaslon se projicira kad se prikaz prezentacije ne reproducira. Možete započeti prezentacije s lakoćom bez projiciranja nepotrebnih slika.

Osim programa PowerPoint, program Keynote podržava Način rada Prezentacija za Mac OS.

Da biste način rada Prezentacija postavili na Uključeno ili Isključeno, kliknite gumb .

☞ "Uporaba alatne trake" [str.14](#)

Način prikaza na više zaslona omogućuje projiciranje različitih slika s više projektoru koji su spojeni na jedno računalo.

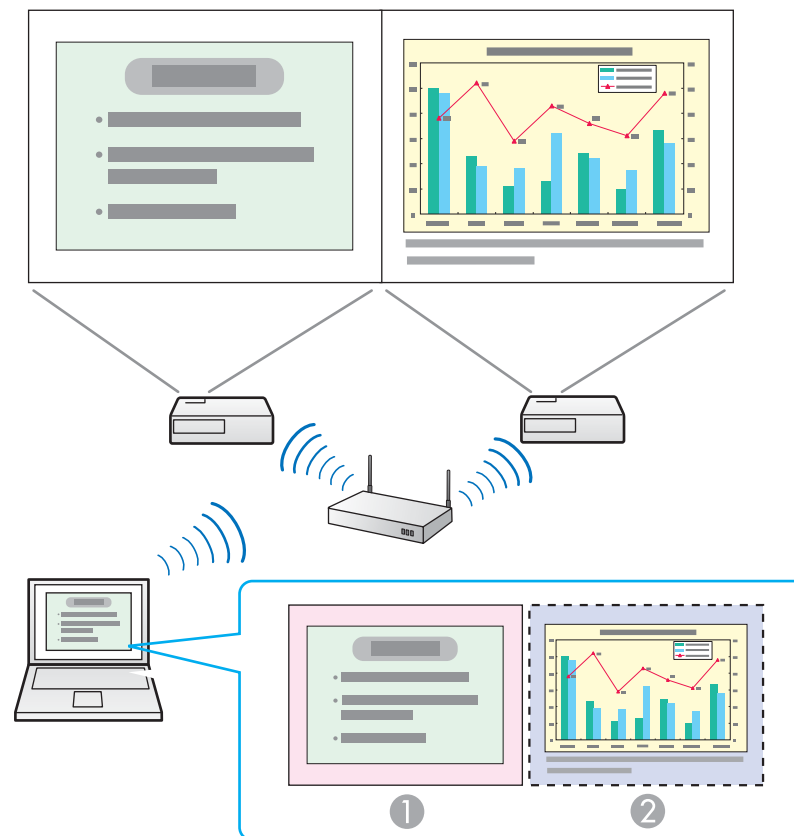
U sustavu Windows višestruki pokretački programi za virtualni prikaz mogu se postaviti na računalo i svaka se slika može projicirati na projektoru. Ova funkcija nije dostupna sa sustavima Windows Vista i Windows 7.

Za Mac OS vanjski monitor mora biti spojen na računalo da bi se omogućila ova funkcija. Sljedeće objašnjenje odnosi se na virtualni prikaz, no za Mac OS računala, postupak se odnosi na zaslone prikazane na fizički spojenom monitoru.

Primjer postavljanja virtualnog prikaza

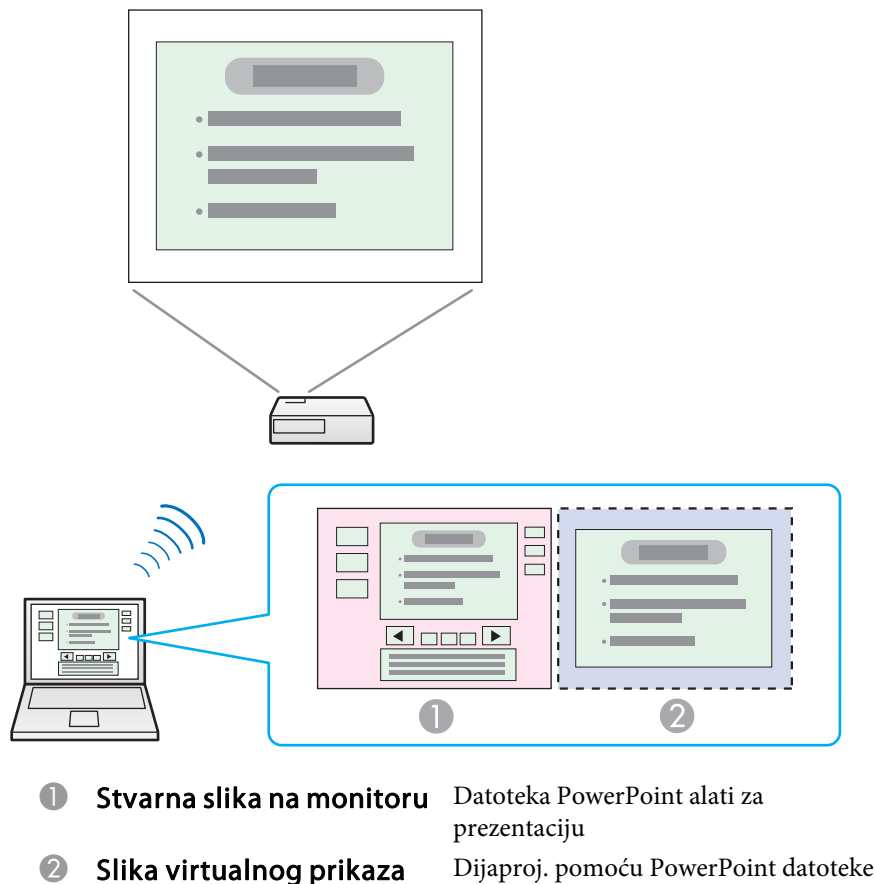
Uređivanjem položaja virtualnog prikaza, u prezentaciji možete projicirati samo željenu sliku ili različite slike s lijeva na desno.

Primjer uređivanja 1



- ① Stvarna slika na monitoru PowerPoint datoteka
- ② Slika virtualnog prikaza Excel datoteka

Primjer uređivanja 2



Postupak prije korištenja funkcije prikaza na više zaslona

- 1 Postavite virtualni prikaz.
☛ "Postavljanje virtualnog prikaza" [str.24](#)
U Windows okruženju prema potrebi omogućite pokretački program virtualnog prikaza». Također, za Windows i za Mac OS, odredite raspored virtualnog prikaza.
- 2 Podešavanje položaja slike za projiciranje.
☛ "Postavljanje položaja slike za projiciranje" [str.29](#)
Otvorite datoteku koju želite projicirati i pomičite zaslon na virtualnom prikazu prema stvarnom rasporedu projekcije.
- 3 Projiciranje raspoređenih slika.
☛ "Projiciranje raspoređenih slika" [str.29](#)
Dodijelite broj virtualnog prikaza projektoru, a zatim započnite projiciranje.

Postavljanje virtualnog prikaza

Ovaj odlomak objašnjava virtualni prikaz za primjer rasporeda 1.

☛ "Primjer postavljanja virtualnog prikaza" [str.23](#)

Omogućite pokretački program za virtualni prikaz (samo Windows)

Omogućite pokretački program za virtualni prikaz». Dolje navedeni korisnici ne moraju izvršiti ovaj korak. Prijedite na sljedeći odlomak.

☛ "Postavljanje virtualnog prikaza" [str.25](#)

- Oni korisnici koji su omogućili virtualni prikaz pri instalaciji EasyMP Network Projection.
- Za korisnike sustava Mac OS.

- 1** Kliknite **Start**, odaberite **Programi** (ili **Svi programi**), **EPSON Projector, EasyMP Network Projection**, a zatim kliknite **Dodati-ukloniti EPSON Virtual Display**.

Prikazuje se zaslon Dodati-ukloniti EPSON Virtual Display.



- 2** Odaberite virtualni prikaz koji želite koristiti.
Možete dodati najviše četiri monitora. U ovom se primjeru koristi samo jedan virtualni prikaz. Kada postavljate višestruke virtualne prikaze, odaberite onoliko prikaza koliko trebate.
Možete odabrati bilo koji od prikaza.
- 3** Kliknite **OK**.
Kada kliknete na **OK**, bit će omogućeni pokretački programi za virtualni prikaz. Kod ovog je koraka normalno da prikaz treperi. Pričekajte dok se ne zatvori zaslon Dodati-ukloniti EPSON Virtual Display.

Postavljanje virtualnog prikaza


Nakon pokretanja EasyMP Network Projection, postupak za postavljanje virtualnih prikaza razlikuje se za Windows i Mac OS. Postupci su niže zasebno objašnjeni.



Provjerite sljedeće točke prije pokretanja EasyMP Network Projection. Ako sljedeće točke nisu pravilno postavljene, nećete moći koristiti prikaz na više zaslona.

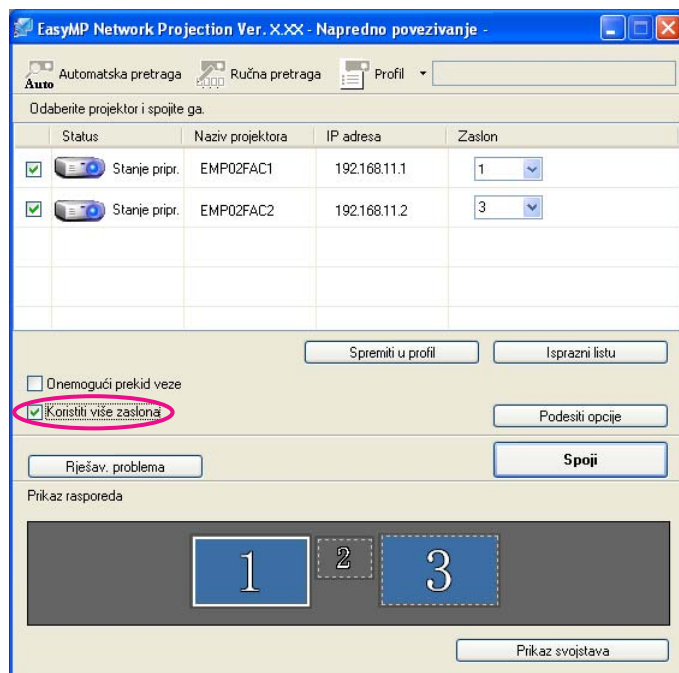
- Mora biti isti SSID za računalo i za svaki projektor. (Za Način rada Brzo povezivanje)
- Mora biti isti LAN sustav za računalo i za svaki projektor. Možete izmijeniti SSID i sustav bežičnog LAN-a za projektor u izborniku projektora **Mreža**.

Više o tome potražite u sljedećem priručniku.

 [Priručnik za uporabu "Izbornik Bežični LAN"](#)

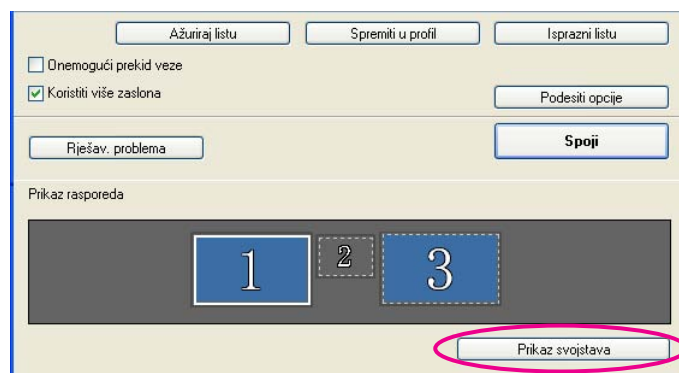
Za Windows

- 1** Kliknite **Start**, odaberite **Programi** (ili **Svi programi**), **EPSON Projector, EasyMP Network Projection**, a zatim kliknite **EasyMP Network Projection V2.XX** kako biste pokrenuli EasyMP Network Projection.
- 2** Odaberite **Način rada Brzo povezivanje** ili **Način rada Napredno pov.**, a zatim kliknite **OK**.
- 3** Odaberite potvrdni okvir **Koristiti više zaslona**.



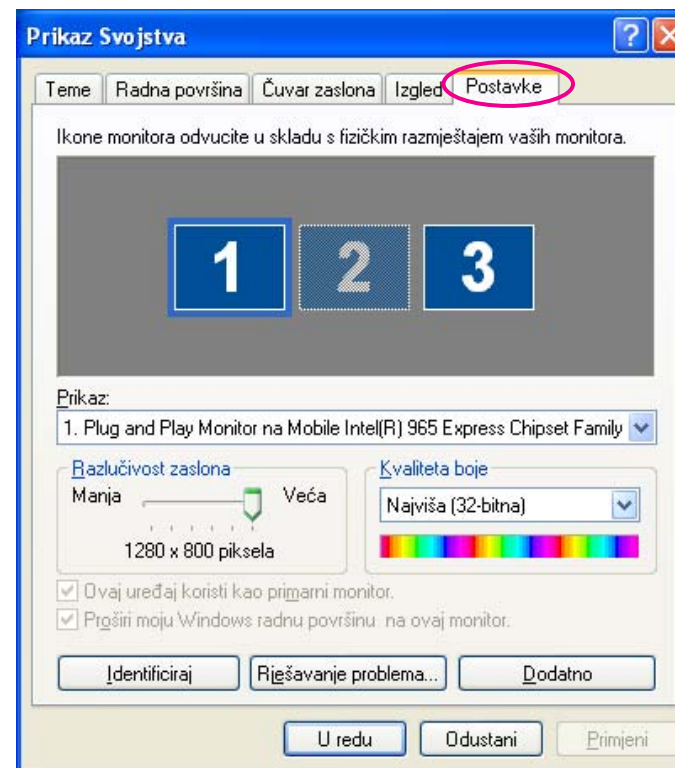
Prikaz rasporeda i Prikaz svojstva dodaju se na dnu zaslona.

4 Kliknite **Prikaz svojstva**.

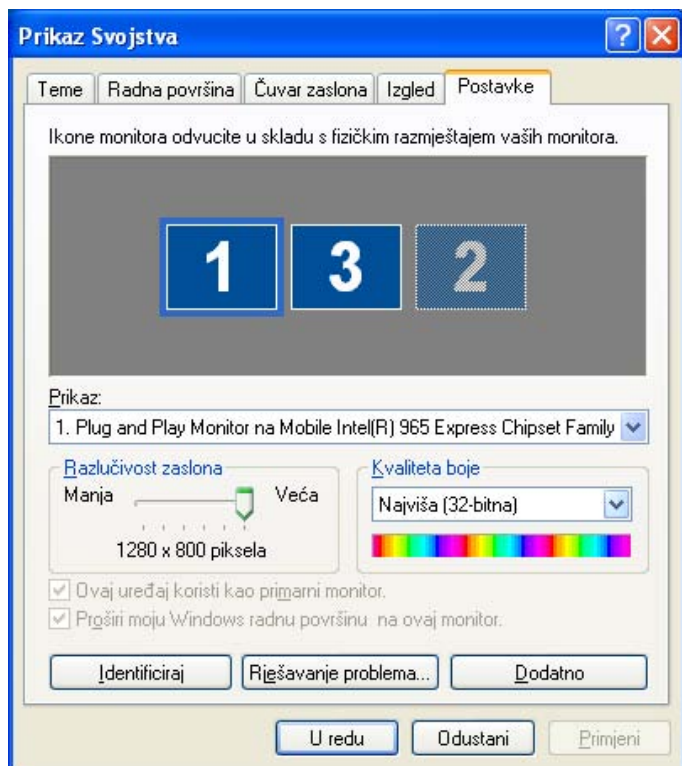


Prikazuje se zaslon Svojstva prikaza.

5 Kliknite karticu **Postavke**.



6 Povucite prikazanu ikonu monitora na željeno mjesto. Ovdje je stvarni monitor (1) postavljen lijevo, a virtualni monitor (3) je postavljen desno. Kada PC ima izlazne priključke za višestruke zaslone, brojevi dodijeljeni virtualnim priključcima slijedit će nakon brojeva fizičkih priključaka.



- Kada je vanjski monitor priključen kao drugi monitor, slika s tog zaslona ne može se projicirati.
- Ovisno o hardveru, broj sekundarnog monitora može biti različit od "2". Kad postavljate ikone monitora, kliknite ikonu kako biste potvrdili da vrsta monitora prikaza nije sekundarni monitor.
- O postavkama Razlučivost zaslona pogledajte sljedeći odlomak.
☛ "Podržane razlučivosti" [str.36](#)

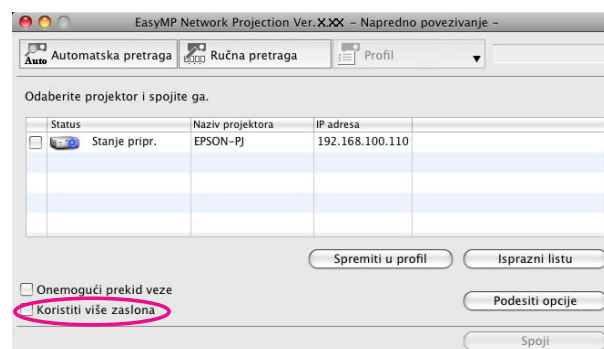
Kada je ikona monitora uređena, virtualni prikaz je spojen kao na donjoj slici.



- 7 Kliknite **U redu** kako biste zatvorili zaslon Svojstva prikaza. Sada možete podesiti položaj projiciranih slika.
☛ "Postavljanje položaja slike za projiciranje" [str.29](#)

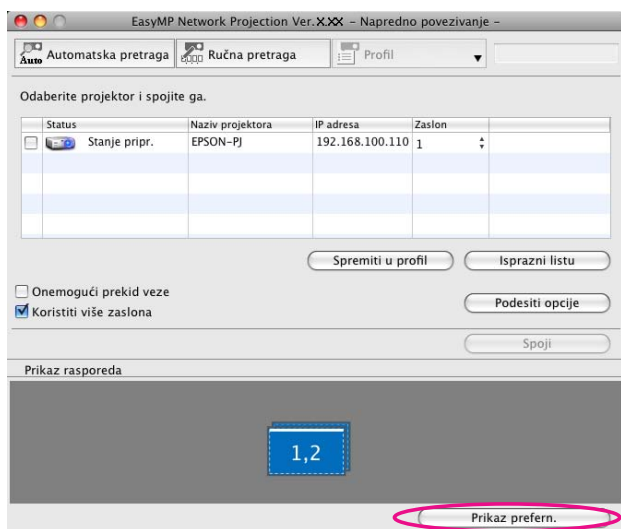
Za Mac OS

- 1 Dvapat kliknite **EasyMP Network Projection** iz mape **Applications** kako biste pokrenuli EasyMP Network Projection.
- 2 Odaberite **Način rada Brzo povezivanje** ili **Način rada Napredno pov.**, a zatim kliknite **OK**.
- 3 Odaberite potvrdni okvir **Koristiti više zaslona**.



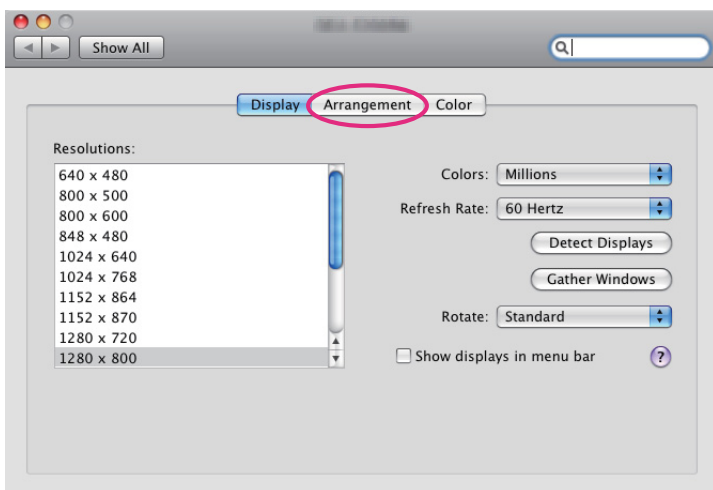
Prikaz rasporeda i Prikaz prefern. dodaju se na dnu zaslona.

- 4 Kliknite **Prikaz prefern.**

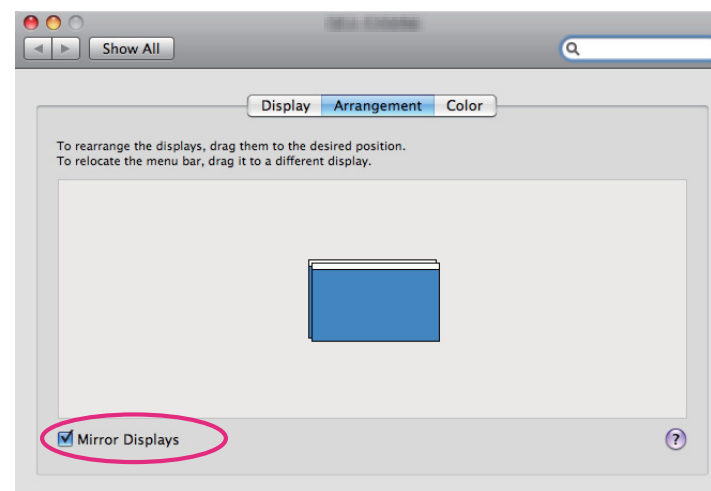


Prikazuje se zaslon s postavkama prikaza.

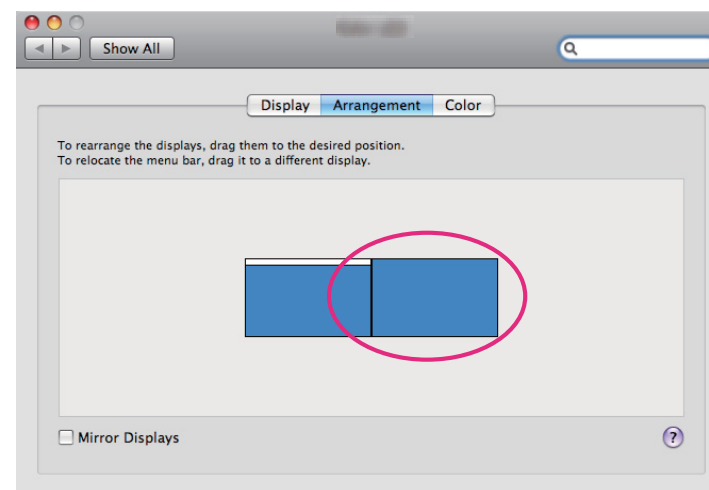
5 Kliknite **Arrangement**.



6 Uklonite oznaku iz potvrdnog okvira **Mirror Displays**.



7 Povucite prikazanu ikonu monitora na željeno mjesto.



8 Zatvorite zaslon s postavkama prikaza.
Sada možete podesiti položaj projiciranih slika.

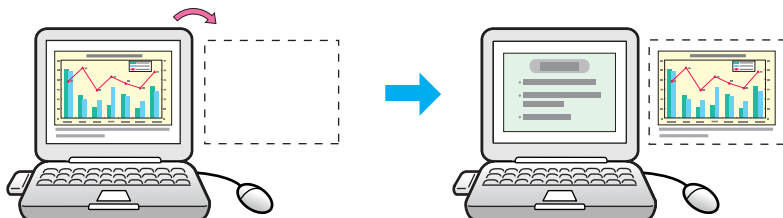
☛ "Postavljanje položaja slike za projiciranje" [str.29](#)

Postavljanje položaja slike za projiciranje

Ovaj odlomak objašnjava virtualni prikaz za primjer rasporeda 1.

☛ "Primjer postavljanja virtualnog prikaza" [str.23](#)

- 1** Otvorite datoteku koju želite projicirati.
Otvorite PowerPoint i Excel datoteke.
- 2** Povucite prozor na željeni monitor s virtualnim prikazom i postavite ga tamo gdje će se slika projicirati.
Povucite Excel prozor nadesno dok ne izađe iz zaslona. Kao rezultat toga, na stvarnom se monitoru pojavljuje prozor PowerPoint, dok se prozor Excel pojavljuje na virtualnom prikazu desno.

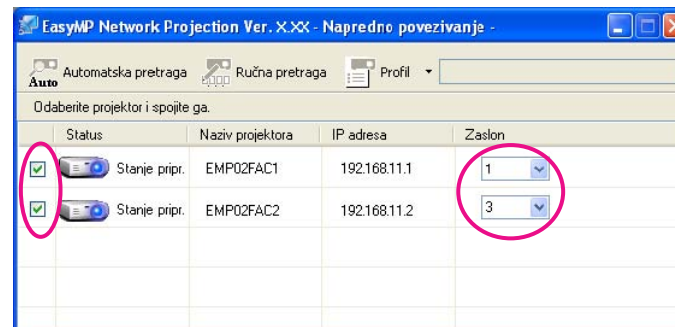


Projiciranje raspoređenih slika

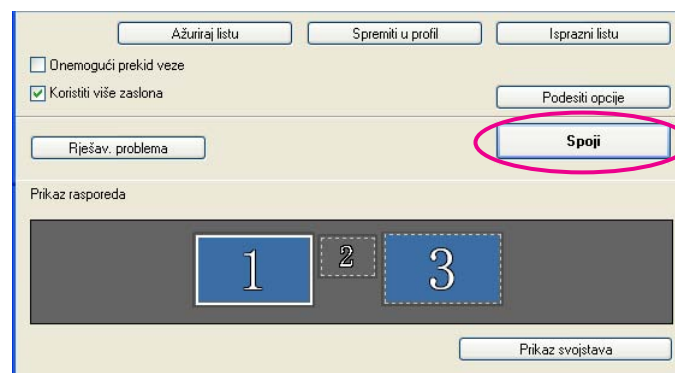
Ovaj odlomak objašnjava virtualni prikaz za primjer rasporeda 1.

☛ "Primjer postavljanja virtualnog prikaza" [str.23](#)

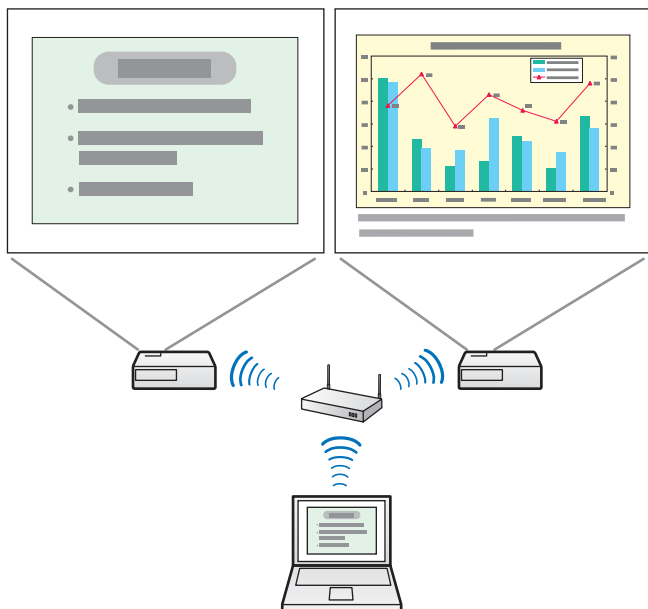
- 1** Odaberite broj virtualnog prikaza za dodjeljivanje na **Zaslon**, i odredite koja slika će se projicirati s kojeg projektora.



- 2** Kliknite **Spoji**.



Slika dodijeljena svakom projektoru se projicira.



U Windows okruženju ne možete vidjeti sliku koja se šalje na virtualni prikaz na računalu. Sliku na virtualnom prikazu morate postaviti dok gledajte projiciranu sliku. Ako želite izvršavati postupke na virtualnom prikazu pomoću miša, pomaknite kursor miša u smjeru virtualnog prikaza tako da se kursor pojavi na virtualnom prikazu.

- 3** Za isključivanje prikaza na više zaslona na alatnoj traci kliknite **Isključiti**.



U Windows okruženju, ako je program za virtualni prikaz omogućen tako da se kursor može pomaknuti izvan okvira zaslona, moguće je da izgubite pojam o položaju kursora. Ako ne koristite virtualni prikaz, uklonite oznaku iz potvrdnog okvira na zaslonu Dodati-ukloniti EPSON Virtual Display tako da se kursor pomakne nazad unutar područja zaslona. Ako kasnije želite ponovno koristiti prikaz na više zaslona, označite potvrdni okvir za željeni prikaz pod Dodati-ukloniti EPSON Virtual Display.

Za uklanjanje oznake potvrde, pogledajte slijedeći odlomak.

☞ "Omogućite pokretački program za virtualni prikaz (samo Windows)" [str.24](#)

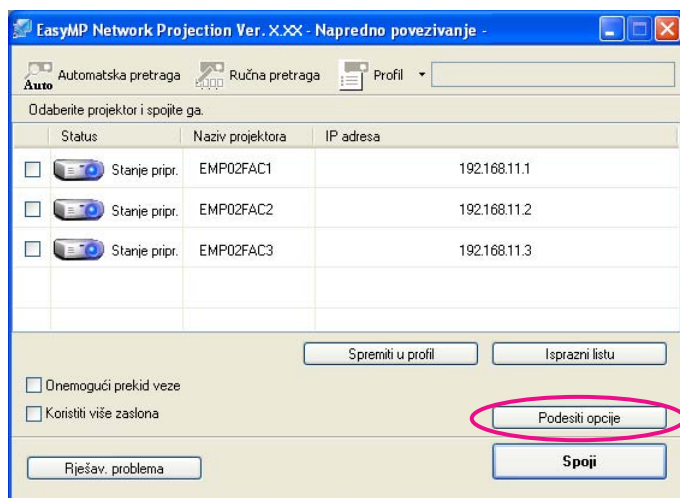


Dodatak

Možete podesiti postavke opcija kao što je način obrade kada se pokrene EasyMP Network Projection.

Pristupite izborniku Podesiti opcije iz glavnog zaslona u programu EasyMP Network Projection.

- 1 Kliknite **Podesiti opcije** na glavnom zaslonu u programu EasyMP Network Projection.




Prikazuje se zaslon Podesiti opcije.

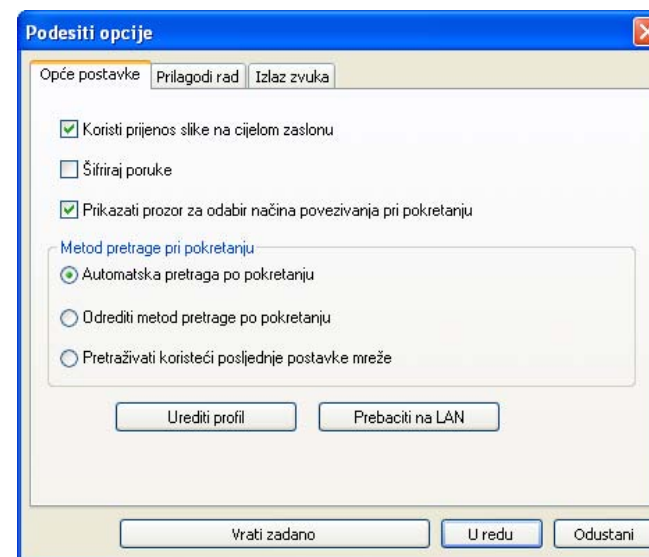
- 2 Postavite pojedinačne stavke.

Potvrdite pojedinosti postavljenih stavki u sljedećim odlomcima. Kad postavite sve potrebne postavke, kliknite **OK** za zatvaranje zaslona Podesiti opcije.



Također možete pristupiti Podesiti opcije klikajući  na alatnoj traci. Kad pristupite Podesiti opcije iz alatne trake, kartica Opće postavke se ne prikazuje.

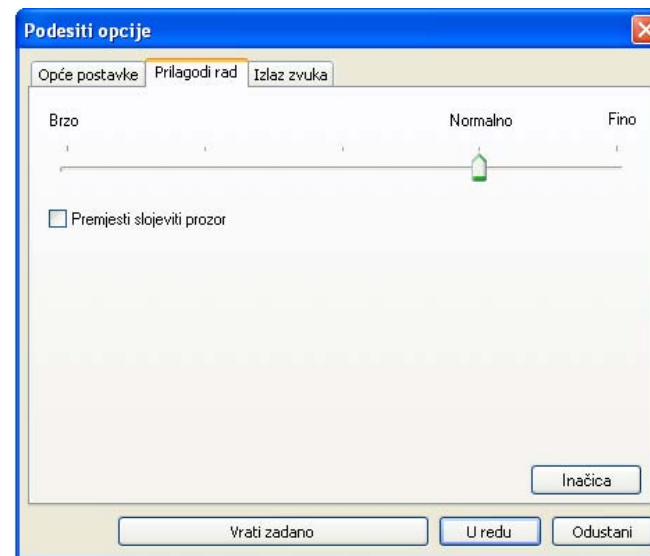
Kartica Opće postavke



Koristi prijenos slike na cijelom zaslonu	Prikazuje filmske datoteke na cijelom zaslonu. Ako projektor ne podržava slanje filmova, ta funkcija se ne može postaviti.
Šifriraj poruke	Odaberite za šifriranje i prijenos podataka. Čak i u slučaju presretanja podataka, oni se ne mogu dešifrirati. Ako koristite način rada Brzo povezivanje uvijek označite ovaj potvrdni okvir.
Prikazati prozor za odabir načina povezivanja pri pokretanju	Odaberite želite li prikazivanje zaslona za Način rada Brzo povezivanje/Način rada Napredno pov. kad se pokrene EasyMP Network Projection. Uklonite oznaku s ovog okvira kada odaberete stalan način pokretanja.

Metod pretrage pri pokretanju	Odaberite između sljedećih načina pretrage projektoru pri pokretanju EasyMP Network Projection. Automatska pretraga po pokretanju Odrediti metod pretrage po pokretanju Pretraživati koristeći posljednje postavke mreže
Urediti profil	Prikazuje se dijaloški okvir Urediti profil. ☞ "Uređivanje datoteke Profil" str.19
Prebaciti na LAN	Samo Windows Koristi se kada je potrebno promijeniti mrežni prilagodnik koji želite rabiti za pretragu ako računalo ima više prilagodnika. Prema tvorničkim postavkama svi mrežni prilagodnici koriste se za pretraživanje.
Vrati zadano	Možete vratiti sve postavljene vrijednosti za Podesiti opcije na zadane postavke. Međutim, možete zadržati postavke za Urediti profil i Prebaciti na LAN u dijelu Opće postavke .

Kartica Prilagodi rad



Klizač za prilagodbu rada	Stanje rada može biti postavljeno na Brzo , Normalno i Fino . Odaberite opciju Brzo ako se reprodukcija filmova prekida.
Premjesti slojeviti prozor	Samo Windows (isključujući Windows Vista i Windows 7) Slojeviti prozor koristi se kad se sadržaji kao što su poruke prikazane na računalo ne projiciraju na projektoru. Označite ovaj potvrdni okvir za projiciranje sadržaja kao što su poruke koje koriste slojeviti prozor. Uklonite oznaku s ovog potvrdnog okvira ako ne želite da kursor miša treperi po zaslonu.

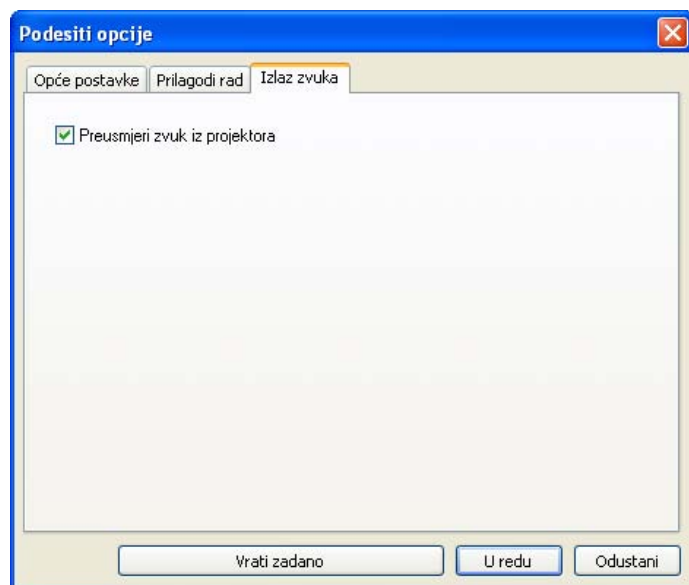
Vrati zadano

Možete vratiti sve postavljene vrijednosti za **Podesiti opcije** na zadane postavke. Međutim, možete zadržati postavke za **Urediti profil** i **Prebaciti na LAN** u dijelu **Opće postavke**.



Zvuk se može prenositi samo na jedan projektor. Zvuk se ne može prenositi pri povezanosti s više projektor.

Kartica Izlaz zvuka



Preusmjeri zvuk iz projektor

Odaberite kad želite preusmjeriti zvuka iz računala na projektor. Uklonite izlazni zvuk iz računala.

Vrati zadano

Možete vratiti sve postavljene vrijednosti za **Podesiti opcije** na zadane postavke. Međutim, možete zadržati postavke za **Urediti profil** i **Prebaciti na LAN** u dijelu **Opće postavke**.

Prije deinstaliranja obavezno provjerite sljedeće točke.

- Za Windows, potrebne su vam administratorske ovlasti da biste deinstalirali EasyMP Network Projection.
- Prije deinstaliranja zatvorite sve aktivne aplikacije.

Za Windows 2000

- 1** Kliknite **Start**, odaberite **Postavke**, a zatim kliknite **Upravljačka ploča**.
- 2** Dvaput kliknite **Dodaj/ukloni programe**.
- 3** Kliknite **Promijeni ili ukloni program**.
- 4** Odaberite EasyMP Network Projection, a zatim kliknite **Promijeni/ukloni**.

Za Windows XP

- 1** Kliknite **Start** i zatim kliknite **Upravljačka ploča**.
- 2** Dvaput kliknite **Dodaj ili ukloni programe**.
- 3** Odaberite EasyMP Network Projection, a zatim kliknite **Promijeni/ukloni**.

Za Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknite **Start** i zatim kliknite **Upravljačka ploča**.
- 2** Kliknite **Deinstalacija programa** u kategoriji **Program**.
- 3** Odaberite EasyMP Network Projection, a zatim kliknite **Deinstaliraj/promijeni**.

Za Mac OS

- 1** Otvorite mapu **Applications**.
- 2** Obrišite mapu **EasyMP Network Projection**.

Kada projicirate slike s računala dok koristite EasyMP Network Projection, vrijede sljedeća ograničenja. Potvrdite ove točke.

Podržane razlučivosti

Moguće je projicirati sljedeće razlučivosti zaslona s računala. Nije moguće spojiti računalo razlučivosti veće od UXGA ▶.

- VGA ▶ (640x480)
- SVGA ▶ (800x600)*
- XGA ▶ (1024x768)*
- SXGA ▶ (1280x960)
- SXGA (1280x1024)*
- SXGA+ (1400x1050)*
- WXGA (1280x768)
- WXGA (1280x800)
- WXGA+ (1440x900)
- UXGA (1600x1200)

* Podržane razlučivosti dok je uključena funkcija prikaza na više zaslona.

Kad se koristi zaslon računala s jedinstvenim omjerom slike, ovisno o razlučivosti računala i projektora, razlučivost se povećava ili smanjuje kako ne bi narušila kvalitetu slike.

Ovisno o razlučivosti povremeno se mogu projicirati crni okomiti ili vodoravni rubovi.

Boja prikaza

Broj boja za zaslone računala koji se može projicirati.

Windows	Mac OS
16-bitna boja	Približno 32.000 boja (16-bitno)
32-bitna boja	Približno 16,7 milijuna boja (32-bitno)

Radno jamstvo za prikaz na više zaslona je 16-bitna i 32-bitna boja.

Broj veza

Možete spojiti najviše četiri projektora na jedno računalo i istodobno projicirati.

Nije moguće istodobno spojiti više računala na jedan projektor.

Druga ograničenja

- Ako je brzina prijenosa na bežični LAN niska, mreža se može neočekivano isključiti.
- Aplikacije koje koriste dio funkcija DirectX mogu biti nepravilno prikazane. (Samo Windows)
- Nije moguće prikazati MS-DOS naredbe u punom zaslonu. (Samo Windows)
- Katkad se slika na zaslonu računala i projicirana slika točno ne podudaraju.

Pri uporabi sustava Windows Vista ili Windows 7

Imajte na umu sljedeće stavke kada koristite EasyMP Network Projection na računalu sa sustavom Windows Vista ili Windows 7.

Ograničenja kad se projicira iz programa Windows Photo Gallery ili Windows Live Photo Gallery

Imajte na umu sljedeća dva ograničenja ako pokrećete Windows Photo Gallery ili Windows Live Photo Gallery dok je uključena aplikacija EasyMP Network Projection.

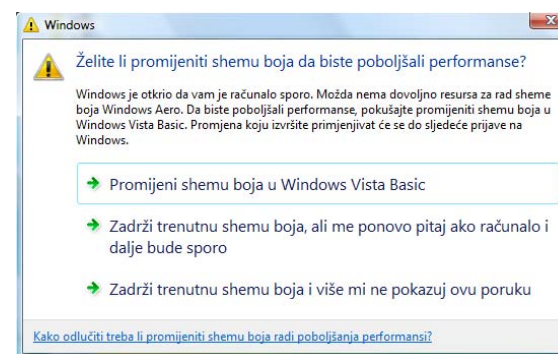
- Dijaproj. se prikazuje u jednostavnom načinu kada se projicira iz programa Windows Photo Gallery ili Windows Live Photo Gallery. Budući da alatna traka nije prikazana, tijekom dijaprojekcije nije moguće unositi izmjene Teme (efekata), bez obzira na ocjenu Indeksa zadovoljstva rada sa sustavom Windows. Nakon pokretanja jednostavnog načina nije moguće promijeniti način rada dok je uključena aplikacija Windows Photo Gallery ili Windows Live Photo Gallery čak ni ako zatvorite EasyMP Network Projection. Ponovno pokrenite Windows Photo Gallery ili Windows Live Photo Gallery.
- Nije moguća reprodukcija filmova.

Ograničenja u sustavu Windows Aero

Imajte na umu sljedeća dva ograničenja ako je oblikovanje prozora na vašem računalu Windows Aero.

- Slojeviti prozor projicira se bez obzira na opciju Premjesti slojeviti prozor iz Podesiti opcije u EasyMP Network Projection. Na primjer, ako je opcija Premjesti slojeviti prozor za EasyMP Network Projection alatnu traku onemogućena, ona se ne projicira čak i ako je prikazana na zaslonu računala, međutim alatna traka se projicira.

- Nekoliko minuta nakon spajanja računala s projektorom putem mreže koristeći EasyMP Network Projection možda će prikazati sljedeća poruka. Preporučujemo da odaberete **Zadrži trenutnu shemu boja i nemoj više prikazivati ovu poruku**. Ovaj odabir omogućen je do ponovnog pokretanja računala.



Ograničenja pri projiciranju iz programa Windows Media Center

Ne možete projicirati slike u punoj veličini pomoću programa Windows Media Center. Prijeđite na način prikaza u prozoru kako biste projicirali slike.

* Slike se također ne mogu projicirati pomoću brze bežične mreže niti USB zaslona.

Ne možete spojiti projektor koji želite koristiti.

Projektor nije pronađen pri pokretanju EasyMP Network Projection.

Uzrok	Rješenje
Je li priključena Jedinica bežične mreže?	Provjerite je li Jedinica bežične mreže sigurno priključena.
Je li zaslon konfiguracije mreže prikazan na projektoru?	Zatvorite mrežne postavke na projektoru i vratite se na zaslon za LAN na čekanju. Ako je zaslon konfiguracije mreže prikazan na projektoru, nije moguće spajanje pomoću EasyMP Network Projection.
Jesu li LAN kartica na računalu i ugrađena LAN funkcija dostupne?	Provjerite je li LAN dostupan tako što ćete u upravitelju uređaja odabrati Upravljačka ploča - Sustav - Hardver .
Je li SSID isti kao i za pristupnu točku? (Za Način rada Brzo povezivanje)	Zadaite SSID koji nije isti kao i za pristupnu točku. SSID postavku možete postaviti iz izbornika projektor Mreža . Više o tome potražite u sljedećem priručniku. ☛ Priručnik za uporabu "Izbornik Bežični LAN"
Je li korišteni mrežni prilagodnik pravilno odabran u aplikaciji EasyMP Network Projection?	Ako računalu ima više LAN okruženja, ne može se spojiti ako mrežni prilagodnik nije pravilno odabran. Ako koristite računalu sa sustavom Windows, pokrenite EasyMP Network Projection i odaberite mrežni prilagodnik koji koristite iz Podesiti opcije - Prebaciti na LAN . ☛ "Kartica Opće postavke" str.32
Je li postavka za bežični LAN omogućena dok je računalu u načinu rada za štednju napajanja?	Omogućite bežični LAN.
Postoje li prepreke između pristupne točke i računala ili projektor?	Ponekad unutarnje okruženje sprječava pronalaženje projektor u pretrazi. Provjerite postoje li prepreke između pristupne točke i računala ili projektor i promijenite njihov položaj kako biste poboljšali komunikaciju.
Je li jačina radija bežičnog LAN-a na računalu postavljena na nisku razinu?	Postavite jačinu radija na maksimum.
Je li sustav bežičnog LAN-a u skladu s podržanim specifikacijama?	Provjerite sustav bežičnog LAN-a. Više o sustavu bežičnog LAN-a projektor potražite u sljedećem priručniku. ☛ Priručnik za uporabu "Izbornik Bežični LAN"
Je li vatrozid isključen ili je registriran kao iznimka?	Ako ne želite isključiti vatrozid ili ga registrirati kao iznimku, postavite odgovarajuće opcije za otvaranje ulaza. Ulazi koje koristi aplikacija EasyMP Network Projection su "3620", "3621", i "3629".
Je li Napaj. bežične mreže postavljeno na Isključeno u izborniku Bežični LAN izbornika Konfiguracija na projektoru?	Postavite Napaj. bežične mreže na Uključeno u izborniku Bežični LAN iz izbornika Konfiguracija. Više o postavkama bežičnog LAN-a projektor potražite u sljedećem priručniku. ☛ Priručnik za uporabu "Izbornik Bežični LAN"

Uzrok	Rješenje
Je li postavka AirMac za Mac OS ispravna?	Provjerite je li AirMac postavljen na Uključeno. Ili provjerite je li odabrana odgovarajuća pristupna točka.

Nije moguće spajanje u Načinu rada Napredno pov.

Uzrok	Rješenje
Je li postavka SSID različita?	Postavite računalo, pristupnu točku i projektor na isti SSID. SSID postavku možete postaviti iz izbornika projektora Mreža . Više o tome potražite u sljedećem priručniku. ☛ Priručnik za uporabu "Izbornik Bežični LAN"
Je li postavljen isti WEP ključ?	Kad odabirete WEP u izborniku Sigurnost , postavite pristupnu točku, računalo i projektor na isti WEP ključ. Više o WEP ključu potražite u sljedećem priručniku. ☛ Priručnik za uporabu "Izbornik Sigurnost"
Jesu li funkcije za odbijanje veze, kao što su ograničenja MAC adresa i ograničenja ulaza, pravilno postavljene na pristupnoj točki?	Postavite dopuštenje za povezivanje na pristupnu točku kako biste projektorima omogućili povezivanje.
Jesu li IP adresa, maska pod mreže i adresa pristupnika za pristupnu točku i projektor pravilno postavljeni?	Ako ne koristite DHCP, podesite pojedine postavke. DHCP postavku možete postaviti iz izbornika projektora Mreža . Više o tome potražite u sljedećem priručniku. ☛ Priručnik za uporabu "Izbornik Mreža (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)"
Jesu li pod mreže za pristupnu točku i za projektor različite?	Odaberite Ručna pretraga iz aplikacije EasyMP Network Projection, navedite IP adresu i pokrenite spajanje. ☛ "Navođenje IP adrese ili naziva projektora i pokretanje pretrage (samo Način rada Napredno pov.)" str.16
Jeste li omogućili DHCP?	Ako je DHCP postavljen na Uključeno u Načinu rada Napredno pov., možda će biti potrebno neko vrijeme dok LAN uđe u stanje pripravnosti ako nije pronađen nijedan DHCP poslužitelj.

Ako se veza uspostavlja pomoću programa EasyMP Network Projection, projicirana slika ostaje kakva jest i veza se ne može uspostaviti s drugog računala.


Uzrok	Rješenje
Je li prezentator napustio konferencijsku dvoranu bez isključivanja mrežne veze?	Uz EasyMP Network Projection računalo koje je trenutno spojeno može se isključiti kada se drugo računalo pokuša spojiti s projektorom. Stoga, kad Šifra projektora nije postavljena za projektor ili vam je poznata Šifra projektora, možete isključiti trenutno spojeno računalo, a zatim spojite računalo s projektorom. Ako je za projektor zadana Šifra projektora, a nije vam poznata Šifra projektora, ponovno uključite projektor i pokrenite spajanje.

Nije moguće odabrati ili promijeniti način povezivanja.


Uzrok	Rješenje
Je li EasyMP Network Projection namješten za postavljanje koristeći isti način povezivanja?	Odaberite Prikazati prozor za odabir načina povezivanja pri pokretanju na kartici Opće postavke u dijelu Podesiti opcije . Nakon ponovnog pokretanja EasyMP Network Projection prikazuje se zaslon za odabir projektora.

Zaslon se ne projicira.


Dijaprojekcija se ne može prikazati na željenom prikazu kad se koristi funkcija prikaza na više zaslona.

Uzrok	Rješenje
Koristite li PowerPoint 2002 ili raniju inačicu? (Za Windows)	Da biste zadali i koristili dva ili više <u>virtualnih prikaza</u>  , upotrijebite PowerPoint 2003 ili kasniju inačicu, ili ograničite broj virtualnih prikaza na jedan prije prikazivanja dijaprojekcije.


Aplikacije sa zaslona računala više se ne prikazuju dok se koristi funkcija prikaza na više zaslona.

Uzrok	Rješenje
Je li na <u>virtualnom prikazu</u>  pokrenuta druga aplikacija? (Za Windows)	Ako je instaliran program EPSON Virtual Display, na virtualnom prikazu se katkad pokreće druga aplikacija. U tom slučaju, postavite EPSON Virtual Display na Isključeno u Svojstvima zaslona.

Kursor miša ne prikazuje se na zaslonu računala.

Uzrok	Rješenje
Je li instaliran program EPSON Virtual Display? (Za Windows)	Kursor miša pomaknut je na <u>virtualni prikaz</u>  . Kada uklonite oznaku iz potvrdnog okvira na zaslonu Dodati-ukloniti EPSON Virtual Display, kursor miša vraća se na područje zaslona.


Kursor miša treperi.

Uzrok	Rješenje
Je li odabran Premjesti slojeviti prozor ?	Ako ne želite da kursor miša treperi, uklonite oznaku s okvira Premjesti slojeviti prozor na kartici Prilagodi rad .  "Kartica Prilagodi rad" str.33

Pri spajanju pomoću EasyMP Network Projection, slika se ne prikazuje ili se pojavljuje sporo.

Uzrok	Rješenje
Jeste li pokušali reproducirati filmove pomoću programa Media Player ili upravljati prikazom čuvara zaslona?	Ovisno o računalu, prikaz zaslona za reprodukciju filmova u programu Media Player može zakazati, a čuvar zaslona može se nepravilno prikazivati.
Je li omogućena WEP enkripcija i je li priključeno više projektora?	Brzina se prikaza smanjuje ako se koristi WEP enkripcija ili ako se koristi više projektora.
Koristi li se bežični LAN 802.11b/g u Načinu rada Brzo povezivanje?	Ovisno o okruženju elektromagnetskih valova, katkad je moguće zaustavljanje slike i zvuka u filmovima.

Nema zvuka iz projektora kada je spojen s EasyMP Network Projection.

Uzrok	Rješenje
Je li na jedno računalo spojeno više projektora?	Zvuk se može prenositi samo na jedan projektor. Probajte isključiti druge projektore.
Je li zvuk postavljen da izlazi iz računala u stavci Podesiti opcije?	Odaberite Preusmjeri zvuk iz projektora na kartici Izlaz zvuka .  "Kartica Izlaz zvuka" str.34

Kada se veza uspostavi pomoću EasyMP Network Projection, nije moguće pokrenuti PowerPoint dijaprojekciju.

Uzrok	Rješenje
Je li program EasyMP Network Projection pokrenut pri izvršavanju programa PowerPoint? (Za Windows)	Ako se spajate pomoću EasyMP Network Projection, svakako prvo zatvorite PowerPoint. Dijaprojekcija se možda neće pokrenuti dok PowerPoint radi.

Ako se veza uspostavi pomoću aplikacije EasyMP Network Projection, zaslon se neće osvježiti pri uporabi Office aplikacija.


Uzrok	Rješenje
Pomićete li neprestano miš?	Kada prestanete micati kursor miša, zaslon se obnavlja. Ako se zaslon brzo ne obnovi, prestanite micati kursor miša.

Popis poruka o pogrešci

Ne može se uspostaviti veza s projektorom.

Poruke o pogreškama	Rješenje
Spajanje s projektorom koristeći trenutnu inačicu EasyMP Network Projection nije moguće. Instalirajte najnoviju inačicu EasyMP Network Projection.	Instalirajte trenutnu inačicu EasyMP Network Projection s CD-ROM-a EPSON Projector Software koji je isporučen uz projektor. Možete preuzeti najnoviju inačicu EasyMP Network Projection sa sljedećeg web-mjesta. http://www.epson.com/

Poruka o grešci pri pokretanju EasyMP Network Projection

Poruke o pogreškama	Rješenje
Neuspješno povezivanje s projektorom.	Pokušajte se ponovno spojiti. Ako spajanje na projektor i dalje nije moguće, provjerite mrežne postavke na računalu i mrežne postavke za projektor. Postavke možete postaviti iz izbornika projektor Mreža . Više o tome potražite u sljedećem priručniku.  Priručnik za uporabu "Izbornik Mreža (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)"

Poruke o pogreškama	Rješenje
Šifra ne odgovara. Ponovno unesite šifru prikazanu na zaslonu projektor.	Provjerite Šifru projektor prikazanu na zaslonu za LAN na čekanju i unesite Šifru projektor.
Odabrani projektor je zauzet. Želite li nastaviti povezivanje?	Pokušali ste spojiti projektor koji je spojen s drugim računalom. Ako kliknete gumb Da , projektor će se spojiti. Veza između projektor i drugog računala se prekida. Ako kliknete gumb Ne , projektor se neće spojiti. Veza između projektor i drugog računala se nastavlja.
Neuspješna inicijalizacija EasyMP Network Projection.	Ponovno pokrenite EasyMP Network Projection. Ako se poruka i dalje pojavljuje, deinstalirajte i ponovno instalirajte EasyMP Network Projection. ☛ "Instalacija" str.7
Povezivanje nije uspjelo jer šifra ne odgovara.	Ako spajate projektor za koji je zadana Šifra projektor, unijeli ste netočnu Šifru projektor. Provjerite Šifru projektor koja je prikazana na LAN zaslonu za stanje čekanja. ☛ "Rad s računalom" str.11
Podaci o mrežnom adapteru nisu pronađeni.	Provjerite sljedeću točku. <ul style="list-style-type: none"> • Je li mrežni prilagodnik instaliran na računalu? • Je li pokretački program za mrežni prilagodnik instaliran na računalu? • Je li omogućen mrežni prilagodnik? Nakon provjere, isključite i uključite računalu te pokrenite spajanje. Ako spajanje i dalje nije moguće, provjerite sljedeće. Provjerite mrežne postavke na računalu i mrežne postavke na projektoru. Postavke možete postaviti iz izbornika projektor Mreža . Više o tome potražite u sljedećem priručniku. ☛ Priručnik za uporabu "Izbornik Mreža (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)"
Jedan ili više povezanih projektor ne podržava razlučivosti veće od SXGA. Podesite razlučivost zaslona na nižu vrijednost i ponovite povezivanje.	Na odredištu veze nalazi se projektor ELP-735. Promijenite razlučivost zaslona na računalu na SXGA (1280x1024) ili manju.
Jedan ili više projektor ne odgovara.	Neuspješno istodobno povezivanje na jedan ili više projektor s kojim ste se pokušali povezati. Provjerite mrežne postavke na računalu i mrežne postavke na projektoru. Postavke možete postaviti iz izbornika projektor Mreža . Više o tome potražite u sljedećem priručniku. ☛ Priručnik za uporabu "Izbornik Mreža (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)"
Unesite šifru prikazanu na zaslonu projektor.	Provjerite Šifru projektor prikazanu na zaslonu za LAN na čekanju i unesite Šifru projektor.

Poruke o pogreškama	Rješenje
Aplikaciju nije moguće pokrenuti jer je pokrenuta aplikacija USB Display.	Zatvorite USB zaslon i zatim pokrenite EasyMP Network Projection.
Za audio izlaz iz projektora ponovno pokrenite aplikacije poput PowerPoint ili Windows Media Player.	Nakon ponovnog pokretanja aplikacije PowerPoint ili Windows Media Player, zvuk dolazi iz projektora.
'Morate ponovno pokrenuti računalo kako biste omogućili izlaz zvuka. Odaberite "Da" kako biste svoje računalo odmah ponovno pokrenuli, odnosno "Ne" kako biste ga ponovno pokrenuli kasnije.	Za prijenos zvuka na projektor i njegovo reproduciranje, odaberite Da i ponovno pokrenite računalo.
Aplikaciju nije moguće pokrenuti jer je pokrenuta aplikacija Quick Wireless Connection.	Zatvorite brzu bežičnu vezu i zatim pokrenite EasyMP Network Projection.
Bežična mreža je isključena. Uključite bežičnu mrežu i ponovite pretragu.	Uključite bežičnu mrežu na računalu i ponovite pretragu za projektor.

U ovom odjeljku ukratko su objašnjeni nepoznati pojmovi koji nisu objašnjeni u priručniku. Pojediniosti o njima možete pročitati u drugim publikacijama.

Ad hoc	Vrsta veze putem bežičnog LAN-a koja komunicira s bežičnim LAN klijentima bez uporabe pristupne točke. Nije moguće komunicirati s dva ili više uređaja istovremeno.
MAC adresa	Kratice za Media Access Control. MAC adresa jedinstveni je identifikacijski broj za svaki mrežni prilagodnik. Svakom mrežnom prilagodniku dodjeljuje se jedinstveni broj, a podaci između mrežnih prilagodnika izmjenjuju se na osnovi ove identifikacije.
SVGA	Standardna veličina zaslona s razlučivošću od 800 (vodoravnih) \times 600 (okomitih) točaka.
SXGA	Standardna veličina zaslona s razlučivošću od 1.280 (vodoravnih) \times 1.024 (okomitih) točaka.
UXGA	Standardna veličina zaslona s razlučivošću od 1.600 (vodoravnih) \times 1.200 (okomitih) točaka.
VGA	Standardna veličina zaslona s razlučivošću od 640 (vodoravnih) \times 480 (okomitih) točaka.
Virtualni prikaz	Zaslon s jednog računala šalje se na više prikaza. Pomoću virtualnih prikaza moguće je stvoriti veliki virtualni zaslon.
XGA	Standardna veličina zaslona s razlučivošću od 1.024 (vodoravnih) \times 768 (okomitih) točaka.

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektora.

O oznakama

Operacijski sustav Microsoft® Windows® 2000
Operacijski sustav Microsoft® Windows® XP Professional
Operacijski sustav Microsoft® Windows® XP Home Edition
Operacijski sustav Microsoft® Windows Vista®
Operacijski sustav Microsoft® Windows® 7

U ovom priručniku operacijski sustavi navedeni gore nazivaju se "Windows 2000," "Windows XP," "Windows Vista," i "Windows 7". Osim toga, kolektivni naziv Windows može se odnositi na Windows 2000, Windows XP, Windows Vista i Windows 7, a naziv više verzija sustava Windows može izostaviti notaciju Windows, kao na primjer, Windows 2000/XP/Vista.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

U ovom priručniku operacijski sustavi navedeni gore nazivaju se "Mac OS X 10.3.9," "Mac OS X 10.4.x," "Mac OS X 10.5.x," i "Mac OS X 10.6.x". Osim toga, kolektivni naziv "Mac OS" odnosi se na te sustave.

Opća napomena:

IBM, DOS/V i XGA zaštitni su znakovi ili registrirani zaštitni znakovi tvrtke International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS i iMac zaštitni su znakovi tvrtke Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint i logotip Windows su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

Ostali nazivi proizvoda u ovoj publikaciji služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znakovi njihovih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

Zaštićena prava na softver:

Ovaj proizvod koristi slobodan softver kao i softver koji je vlasništvo ove tvrtke i nositelj njegovih prava.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

411910100HR

A			
Alatna traka	14		
Automatska pretraga	12		
Ažuriraj listu	13		
I			
Isprazni listu	13		
Izlaz zvuka	34		
J			
Jačina signala	13, 15		
K			
Kopirati	19		
Koristi prijenos slike na cijelom zaslonu	32		
Koristiti više zaslona	13		
Kreirati dir.	20		
M			
Mirror displays	28		
N			
Način rada Brzo povezivanje	9, 10, 11		
Način rada Napredno pov.	9, 10, 11		
Način rada Prezentacija	5		
Način rada Slanje filma	15		
O			
Odaberite odredišni projektor	14		
Ograničenja	36		
		Onemogućiti prekid veze	13
		Opće postavke	32
P			
		Podesiti opcije	13, 32
		Prebaciti na LAN	33
		Premjesti slojeviti prozor	33
		Prethodni prikaz na zasl.	14
		Preusmjeri zvuk iz projektora	34
		Prikaz na više zaslona	23, 24
		Prikaz prefern.	27
		Prikaz svojstava	26
		Prilagodi rad	33
		Profil	13
		Promijeniti ime	20
R			
		Rješavanje problema	13
		Ručna pretraga	12, 16
S			
		Spremiti u profil	13
		SSID	13
		Status	12
		Svojstva prikaza	26
U			
		Upravlj. proj.	14
		Urediti profil	19, 33
V			
		Virtualni prikaz	23, 24
Z			
		Zaslon	13