

Priručnik za uporabu

Multimedia Projector

EB-1775W

EB-1770W

EB-1760W



EB-1750

Oznake u Priručniku





• Oznake sigurnosti

U dokumentaciji i na projektoru nalaze se grafički simboli koji ukazuju na sigurnosne mjere pri korištenju projektora.

Upoznajte se sa znakovima upozorenja i poštivajte ih kako ne bi došlo do ozljeda ili do oštećenja imovine.

| | |
|---|--|
|  Upozorenje | Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili čak smrću zbog nepravilne uporabe. |
|  Opres | Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili materijalnom štetom zbog nepravilne uporabe. |

• Opće oznake obavijesti

| | |
|---|---|
| Pozor | Označava postupke koji mogu završiti oštećenjem imovine ili ozljedama ako se ne poduzmu potrebne mjere zaštite. |
|  | Označava dodatne obavijesti i naglaske koje je dobro znati o nekoj temi. |
|  | Označava stranicu gdje se nalaze detaljnije informacije o nekoj temi. |
|  | Označava da se objašnjenje podcrtanij riječi ispred simbola nalaze u terminološkom rječniku. Vidi odjeljak "Rječnik" u poglavlju "Dodaci".  "Rječnik" str.127 |
| [Naziv] | Označava naziv gumba na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Primjer: gumb [Esc] |
| Naziv izbornika | Označava stavke izbornika Konfiguriranje. Primjer: Odaberite Svjetlina iz Slika . Slika - Svjetlina |

Oznake u Priručniku 2

Uvod

Značajke Projektora 8

| | |
|---|---|
| Popis funkcija prema modelu | 8 |
| Brzo i jednostavno postavljanje, projekcija i pohrana | 8 |
| Povezivanje putem USB kabela i projiciranje (USB zaslon) | 8 |
| Jednostavno ispravljanje slike | 8 |
| Podešavanje projicirane slike tako da automatski stane u okvir zaslona - Screen Fit - (samo EB-1775W) | 8 |
| Otkrivanje pomicanja projektor i automatsko ispravljanje deformacije slike | 9 |
| Korisne funkcije za proširivanja opsega vaših prezentacija | 9 |
| Proširivanje sadržaja projekcije kod širokog (WXGA) zaslona (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W) | 9 |
| Spajanje na bežični LAN i projiciranje slika sa zaslona računala (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W) | 9 |
| Bežično spajanje projektor s računalom putem Brze bežične mreže (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W) | 9 |
| Maksimalno iskorištavanje daljinskog upravljača | 9 |

Nazivi i Funkcije Dijelova 10

| | |
|--|----|
| Srijeda/Gore | 10 |
| Stražnja | 11 |
| Podnožje | 12 |
| Upravljačka ploča | 13 |
| Daljinski upravljač | 14 |
| Zamjena baterija daljinskog upravljača | 17 |
| Radni raspon daljinskog upravljača | 17 |

Pripremanje projektor

Postavljanje projektor 19

| | |
|---------------------|----|
| Načini postavljanja | 19 |
| Načini postavljanja | 19 |

| | |
|---|----|
| Veličina i približna udaljenost zaslona | 20 |
|---|----|

Spajanje opreme 21

| | |
|-----------------------|----|
| Spajanje računala | 21 |
| Spajanje izvora slika | 22 |
| Spajanje USB uređaja | 23 |

Osnovna uporaba

Projiciranje slika 26

| | |
|--|----|
| Od postavljanje do projekcije | 26 |
| Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora) | 27 |
| Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača | 28 |
| Projiciranje uz USB Display | 28 |
| Zahtjevi sustava | 28 |
| Pri prvom povezivanju | 29 |
| Deinstalacija | 30 |

Podešavanje projiciranih slika 31

| | |
|--|----|
| Automatsko podešavanje da stane u okvir zaslona - Screen Fit - (samo EB-1775W) | 31 |
| Ispravljanje deformacije geometrije slike | 33 |
| Automatsko ispravljanje - Auto H/V-geometrija (samo EB-1775W) | 33 |
| Automatsko ispravljanje - Auto V-geometrija - (samo EB-1770W/EB-1760W/EB-1750) | 34 |
| Ručno ispravljanje - ručna H/V-geometrija - | 34 |
| Ručno ispravljanje - Quick Corner - | 34 |
| Namještanje veličine slike | 36 |
| Namještanje položaja slike | 37 |
| Namještanje vodoravnog nagiba | 37 |
| Ispravljanje fokusa | 37 |
| Namještanje glasnoće | 38 |
| Odabir kvalitete projekcije (Odabir načina rada u boji) | 38 |
| Postavljanje opcije Auto Iris | 39 |
| Promjena Formata Zaslona | 40 |
| Načini promjene | 40 |
| Promjena formata zaslona za slike iz videouređaja | 40 |

| | |
|---|----|
| Promjena formata zaslona za slike iz računala | 42 |
|---|----|

Korisne Funkcije

| | |
|--|-----------|
| Funkcije projekcije | 45 |
| Projiciranje bez računala (Dijaproj.) | 45 |
| Specifikacije za datoteke koje se mogu projicirati pomoću Dijaproj. | 45 |
| Primjeri dijaproj. | 45 |
| Načini rada dijaproj. | 46 |
| Projiciranje odabrane slike | 48 |
| Projiciranje slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.) | 49 |
| Reprodukcija slijeda | 49 |
| Radni postupci tijekom reprodukcije slijeda | 49 |
| Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za dijaproj. | 50 |
| Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona) | 51 |
| Zamrzavanje slike (Zamrzni) | 52 |
| Funkcija pokazivača (Pokazivač) | 52 |
| Povećavanje dijela slike (E-Zoom) | 53 |
| Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš) | 54 |
| Postavljanje ID-a i uporaba daljinskog upravljača | 55 |
| Namještanje ID-a Projektora | 56 |
| Namještanje ID-a daljinskog upravljača | 57 |
| Ispravljanje boje prilikom projiciranja s više projektora | 58 |
| Sažetak postupka ispravljanja | 58 |
| Ispravljanje | 58 |
| Spremanje Korisničkog logotipa | 59 |
| Funkcije Sigurnosti | 62 |
| Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom) | 62 |
| Vrste zaštite lozinkom | 62 |
| Namještanje značajke Zaštita lozinkom | 62 |
| Upisivanje lozinke | 63 |
| Ograničavanje rada (Zaključ. upr. ploče) | 64 |
| Zaštita od krađe | 65 |

Izbornik Konfiguriranje

| | |
|--|-----------|
| Uporaba izbornika za konfiguriranje | 67 |
| Popis funkcija | 68 |
| Tablica izbornika za konfiguriranje | 68 |
| Izbornik Mreža (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W) | 69 |
| Izbornik Slika | 71 |
| Izbornik Signal | 72 |
| Izbornik Postavke | 74 |
| Izbornik Prošireno | 75 |
| Izbornik Mreža (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W) | 77 |
| Napomene o korištenju izbornika Mreža | 77 |
| Rad sa softverskom tipkovnicom | 78 |
| Izbornik Osnove | 79 |
| Izbornik Bežični LAN | 80 |
| Izbornik Sigurnost | 81 |
| Izbornik Pošta | 83 |
| Izbornik Ostalo | 84 |
| Izbornik Poništi | 84 |
| Izbornik Info (samo zaslon) | 85 |
| Izbornik Poništi | 85 |

Ispravljanje Problema

| | |
|--|-----------|
| Korištenje Pomoći | 88 |
| Rješavanje Problema | 89 |
| Signali pokazivača | 89 |
| Ako pokazivači ne pomognu | 92 |
| Problemi u svezi sa slikama | 93 |
| Nema slike | 93 |
| Ne prikazuju se pokretne slike (dio s pokretnim slikama je zacrnjen) | 94 |
| Projekcija se automatski prekida | 94 |
| Prikazuje se poruka "Nije podržano" | 94 |
| Prikazuje se poruka "Nema signala" | 94 |
| Slike su mutne, neizoštrene ili deformirane | 95 |

| | |
|---|-----|
| Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije | 96 |
| Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, ili format nije prikladan | 96 |
| Boje na slici nisu ispravne | 97 |
| Slika je tamna | 98 |
| Problemi na početku projekcije | 98 |
| Projektor se ne uključuje | 98 |
| Ostali problemi | 99 |
| Nema zvuka ili je zvuk suviše tih | 99 |
| Daljinski upravljač ne radi | 99 |
| Želim promijeniti jezik poruka i izbornika | 100 |
| E-pošta se ne prima iako se problem događa u projektoru (samo EB-1775W/ EB-1770W/EB-1760W) | 100 |

Održavanje

| | |
|----------------------------------|------------|
| Čišćenje | 102 |
| Čišćenje Površine Projektora | 102 |
| Čišćenje Objektiva | 102 |
| Čišćenje zračnog filtra | 102 |
| Zamjena Potrošnog Pribora | 103 |
| Zamjena lampe | 103 |
| Vrijeme zamjene lampe | 103 |
| Postupak zamjene lampe | 104 |
| Poništavanje vremena rada lampe | 106 |
| Zamjena zračnog filtra | 106 |
| Vrijeme zamjene zračnog filtra | 106 |
| Postupak zamjene zračnog filtra | 106 |

Dodaci

| | |
|--|------------|
| Korisni programi | 109 |
| EasyMP Network Projection(samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W) | 109 |
| EasyMP Slide Converter | 109 |
| EasyMP Monitor(samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W) | 109 |

Dodatna Oprema i Potrošni Pribor 110

| | |
|-----------------|-----|
| Dodatna oprema | 110 |
| Potrošni pribor | 110 |

Nadziranje i upravljanje (samo EB-1775W/EB-1770W/ EB-1760W) 111

| | |
|--|-----|
| Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web kontrola) | 111 |
| Postavljanje Projektora | 111 |
| Prikaz zaslona Web kontrole | 111 |
| Prikaz zaslona Web Remote | 111 |
| Uporaba funkcije Obavijest o pošti za prijavu problema | 113 |
| Čitanje pošte s obavijesti o pogrešci | 113 |
| Upravljanje pomoću SNMP | 113 |
| Naredbe ESC/VP21 | 114 |
| Prije započinjanja | 114 |
| Popis naredbi | 114 |
| Komunikacijski protokol | 115 |

O značajci Event ID (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W) 116

O PJLink (Samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W) 117

Veličina zaslona i udaljenost zaslona 118

| | |
|--|-----|
| Udaljenost zaslona (za EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W) | 118 |
| Udaljenost zaslona (za EB-1750) | 119 |

Podržani prikazi monitora 121

| | |
|--|-----|
| Podržane razlučivosti | 121 |
| Računalni signal (analogni RGB) | 121 |
| Komponentni video | 121 |
| Kompozitni video | 121 |
| Ulazni signal iz HDMI priključka (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W) | 121 |

Tehnički Podaci 123

| | |
|---------------------------------|-----|
| Opći Tehnički Podaci Projektora | 123 |
|---------------------------------|-----|

| | |
|-----------------------------|------------|
| Izgled | 126 |
| Rječnik | 127 |
| Opće Napomene: | 129 |
| O oznakama | 129 |
| Opća Napomena: | 129 |
| Kazalo | 146 |



Uvod

U ovom poglavlju objašnjene su značajke projektora i nazivi dijelova.

Popis funkcija prema modelu

Dostupne funkcije razlikuju se ovisno o modulu u uporabi. U tablici ispod nalazi se popis funkcija dostupnih za svaki model.

| Funkcija | EB-1775W | EB-1770W | EB-1760W | EB-1750 |
|---------------------|----------|----------|----------|---------|
| USB zaslon | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| HDMI priključak | ✓ | ✓ | ✓ | - |
| Screen Fit | ✓ | - | - | - |
| Auto H/V-geometrija | ✓ | - | - | - |
| Auto V-geometrija | - | ✓ | ✓ | ✓ |
| Bežična LAN veza | ✓ | ✓*1 | ✓*1 | - |
| WXGA razlučivosti | ✓ | ✓ | ✓ | - |
| Brza bežična veza | ✓ | ✓*2 | ✓*2 | - |
| Izbornik mreže | ✓ | ✓ | ✓ | - |
| Dijaproj. | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |

*1 Jedinica bežične mreže dostupna je kao dodatna opcija.

*2 Quick Wireless Connection USB Key dostupan je kao dodatna opcija.

Brzo i jednostavno postavljanje, projekcija i pohrana

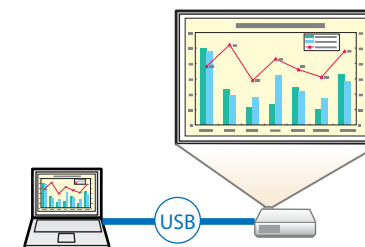
- Prijenosni, lagani dizajn omogućava vam jednostavnu izradu prezentacija izvan ureda.
- Projektor se uključuje i isključuje jednostavnim prikapčanjem i iskapčanjem.

- Projiciranje na velike zaslone iz kratke udaljenosti.
- Jednostavno podešavanje visine pomoću jedne poluge.
- Jednostavno pospremanje jer ne treba čekati da se ohladi.

Povezivanje putem USB kabela i projiciranje (USB zaslon)

Jednostavnim priključivanjem priloženog USB kabela možete projicirati slike sa zaslona računala bez računalnog kabela.

☛ "Projiciranje uz USB Display" [str.28](#)

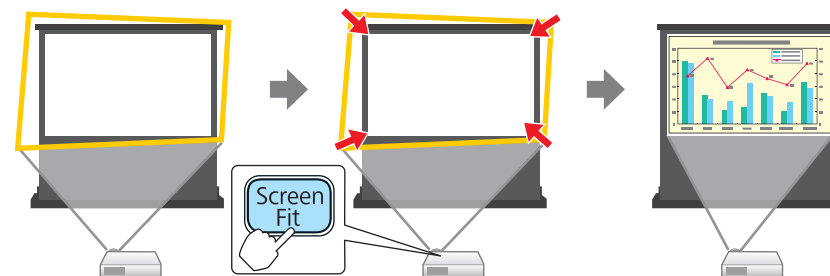


Jednostavno ispravljanje slike

Podešavanje projicirane slike tako da automatski stane u okvir zaslona - Screen Fit - (samo EB-1775W)

Pritiskom na gumb [Screen Fit] možete automatski podesiti projiciranu sliku tako da stane u okvir zaslona ispravljanjem svih deformacija slike.

☛ "Automatsko podešavanje da stane u okvir zaslona - Screen Fit - (samo EB-1775W)" [str.31](#)



Otkrivanje pomicanja projektor i automatsko ispravljanje deformacije slike

Projektor automatski ispravlja deformaciju geometrije slike i probleme s izoštravanjem koji se događaju prilikom postavljanja ili premještanja projektor.

Za EB-1775W

Automatski ispravlja okomitu i vodoravnu deformaciju geometrije slike.

☛ "Automatsko ispravljanje - Auto H/V-geometrija (samo EB-1775W)" [str.33](#)

Za EB-1770W/EB-1760W/EB-1750

Automatski ispravlja okomitu deformaciju geometrije slike.

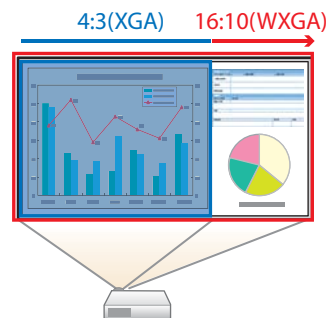
☛ "Automatsko ispravljanje - Auto V-geometrija - (samo EB-1770W/EB-1760W/EB-1750)" [str.34](#)

Korisne funkcije za proširivanja opsega vaših prezentacija

Proširivanje sadržaja projekcije kod širokog (WXGA) zaslona (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)

Povećavanjem količine slika i teksta koje možete prikazati, možete poboljšati učinak svoje prezentacije.

☛ "Promjena Formata Zaslona" [str.40](#)



Spajanje na bežični LAN i projiciranje slika sa zaslona računala (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)

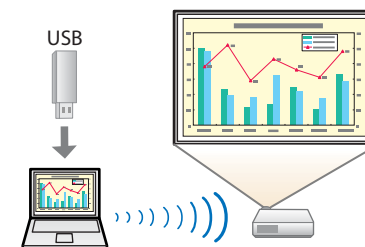
Pomoću EasyMP Network Projection i priložene ili dodatne jedinice bežične mreže, možete bežično projicirati zaslon računala.

☛ [Vodič za EasyMP Network Projection](#)



Bežično spajanje projektor s računalom putem Brze bežične mreže (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)

Jednostavnim spajanjem priloženog ili dodatnog Quick Wireless Connection USB Key na računalu, možete spojiti projektor s računalom pomoću bežične veze i projicirati slike s računala.



Maksimalno iskorištavanje daljinskog upravljača

Pomoću daljinskog upravljača možete izvršavati radnje poput povećavanja dijela slike. Daljinski upravljač također možete koristiti kao pokazivač tijekom prezentacija ili kao miš za računalu.

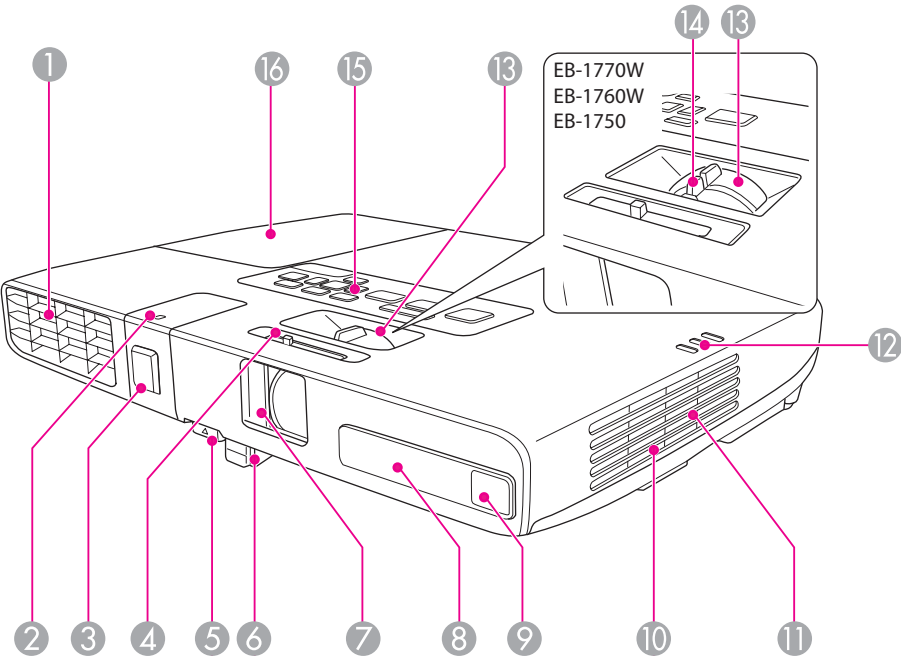
☛ "Funkcija pokazivača (Pokazivač)" [str.52](#)


☛ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" [str.53](#)

☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" [str.54](#)

Sve značajke u ovom priručniku objašnjene su pomoću ilustracija projektora EB-1775W osim ako nije drugačije navedeno.

Sprijeda/Gore

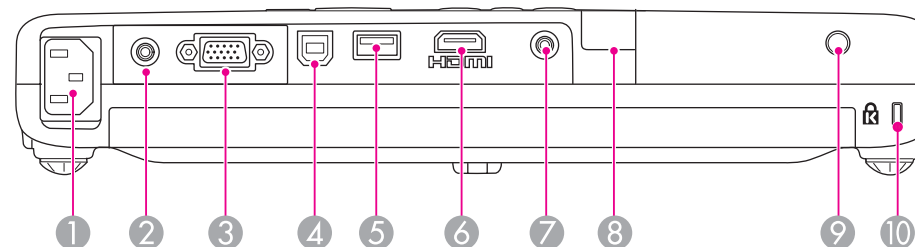


| Naziv | | Funkcija | |
|-------|--------------|--|--|
| 1 | Zračni odvod | Zračni odvodi služe za unutarnje hlađenje projektora. <div> Oprez Tijekom projiciranja ne stavljate lice ili ruke blizu zračnog odvoda, kao ni predmete koje bi toplina mogla deformirati ili oštetiti u blizini odvoda.</div> | |

| Naziv | | Funkcija | |
|-------|--|--|--|
| 2 | Pokazivač bežične mreže (samo EB-1775W/ EB-1770W/EB-1760W) | Prikazuje status pristupanja priložene ili dodatne jedinice bežične mreže. | |
| 3 | Poklopac jedinice bežične mreže (samo EB-1775W/ EB-1770W/EB-1760W) | Pri uspostavljanju bežične veze između projektora i računala, skinite poklopac kako biste ugradili priloženu ili dodatnu jedinicu bežične mreže. | |
| 4 | Gumb klizača za isključivanje slike i zvuka | Pomicanjem držača otvarate i zatvarate klizač za isključivanje slike i zvuka. | |
| 5 | Poluga za podešavanje prednje nožice | Pritisnite polugu nožice za izvlačenje ili uvlačenje prednje nožice. ☛ "Namještanje položaja slike" str.37 | |
| 6 | Podesiva prednja nožica | Kod postavljanja na površini kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja položaja slike. ☛ "Namještanje položaja slike" str.37 | |
| 7 | Klizač za isključivanje slike i zvuka | Zatvorite kada ne koristite projektor radi zaštite objektiva. Zatvaranjem tijekom projekcije možete sakriti i sliku i zvuk. ☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.51 | |
| 8 | Daljinski prijemnik | Primanje signala daljinskog upravljača. | |
| 9 | Senzor (samo EB-1775W) | Obavlja mjerenja kada projektor automatski ispravlja projiciranu sliku. | |
| 10 | Otvor za ulaz zraka (filter zraka) | Usisava zrak za unutarnje hlađenje projektora. ☛ "Čišćenje zračnog filtra" str.102 | |
| 11 | Zvučnik | Reproducira zvuk. | |
| 12 | Pokazivači | Označava status projektora. ☛ "Signali pokazivača" str.89 | |
| 13 | Regulator zumiranja | Namještanje veličine slike. ☛ "Namještanje veličine slike" str.36 | |

| Naziv | Funkcija |
|--|--|
| 14 Regulator fokusa (samo EB-1770W/ EB-1760W/EB-1750) | Namještanje fokusa slike. ☛ "Ispravljanje fokusa" str.37 |
| 15 Upravljačka ploča | Upravljanje projektorom. ☛ "Upravljačka ploča" str.13 |
| 16 Poklopac lampe | Otvorite pri zamjeni lampe projektor. ☛ "Zamjena lampe" str.103 |

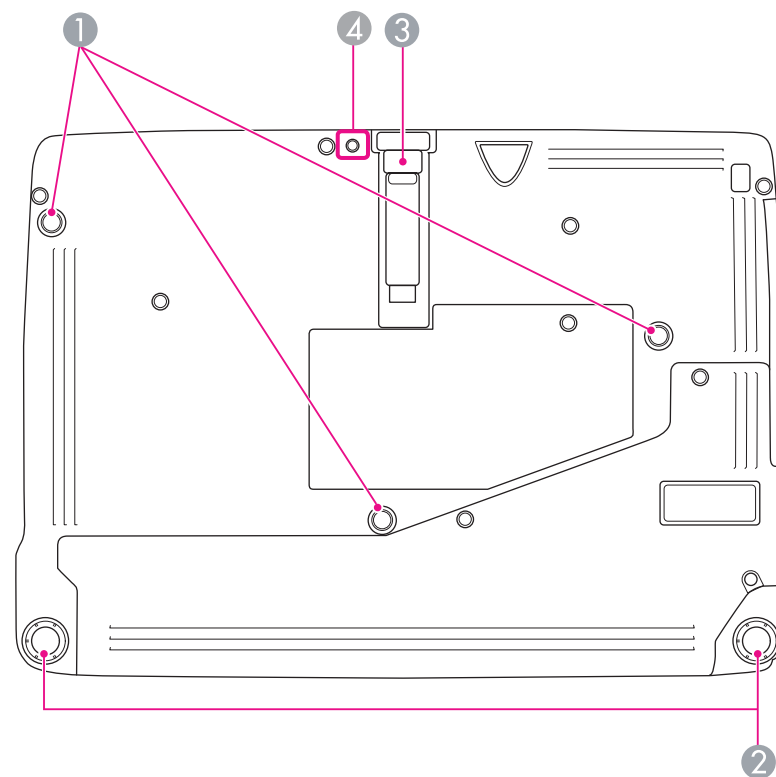
Stražnja



| Naziv | Funkcija |
|---|---|
| 1 Priključak za napajanje | Priključivanje kabela za napajanje na projektor. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.26 |
| 2 Video priključak | Primanje signala kompozitnog videa iz video izvora. |
| 3 Computer priključak | Unos slikovnih signala iz računala i komponentnih videosignala iz ostalih videoizvora. |
| 4 USB (TypeB) priključak | <ul style="list-style-type: none"> Za povezivanje projektor s računalom putem priloženog USB kabela i projiciranje slike iz računala. ☛ "Projiciranje uz USB Display" str.28 Povezivanje projektor s računalom putem priloženog USB kabela radi uporabe funkcije bežičnog miša. ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.54 |
| 5 USB (Type A) priključak | <ul style="list-style-type: none"> Spaja USB memoriju ili digitalnu kameru za projiciranje podataka pretvorenih aplikacijom EasyMP Slide Converter (.FSE i .SIT). Podaci se projiciraju pomoću Dijaproj.. ☛ "Projiciranje bez računala (Dijaproj.)" str.45 Za povezivanje dodatne kamere za dokumente (ELPDC06). |
| 6 HDMI priključak (samo EB-1775W/ EB-1770W/EB-1760W) | Primanje videosignala iz kompatibilnih HDMI videouređaja i računala. Ovaj projektor je kompatibilan sa sustavom HDCP . ☛ "Spajanje opreme" str.21 |

| Naziv | Funkcija |
|----------------------------------|---|
| 7 Audio priključak | Za spajanje audio kabela na audio izlaz iz zvučnika projektora. |
| 8 Daljinski prijemnik | Primanje signala daljinskog upravljača. ☛ "Radni raspon daljinskog upravljača" str.17 |
| 9 Vijak na poklopcu lampe | Uvijte vijak da biste pričvrstili poklopac lampe. |
| 10 Sigurnosni utor | Sigurnosni utor prilagođen je zaštitnom sustavu Microsaver Security System koji proizvodi tvrtka Kensington. ☛ "Zaštita od krađe" str.65 |

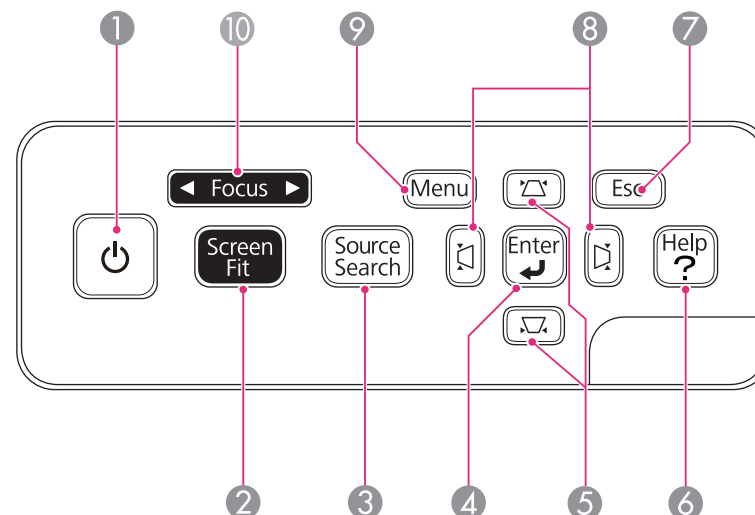
Podnožje



| Naziv | Funkcija |
|---|--|
| 1 Točke za fiksiranje na stropni nosač (tri točke) | Za pričvršćivanje dodatne ploče za pričvršćivanje kada se projektor treba učvrstiti za strop. ☛ "Postavljanje projektor" str.19 ☛ "Dodatna oprema" str.110 |
| 2 Stražnje nožice | Prilikom postavljanja na površinu kao što je stol, okrenite za izvlačenje i uvlačenje, te namještanje vodoravnog nagiba. ☛ "Namještanje vodoravnog nagiba" str.37 |

| Naziv | Funkcija |
|--|---|
| 3 Podesiva prednja nožica | Kod postavljanja na površini kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja položaja slike. ☞ "Namještanje položaja slike" str.37 |
| 4 Otvor za vijak poklopca jedinice bežične mreže (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W) | Otvor za vijak za pričvršćenje poklopca jedinice bežične mreže. |

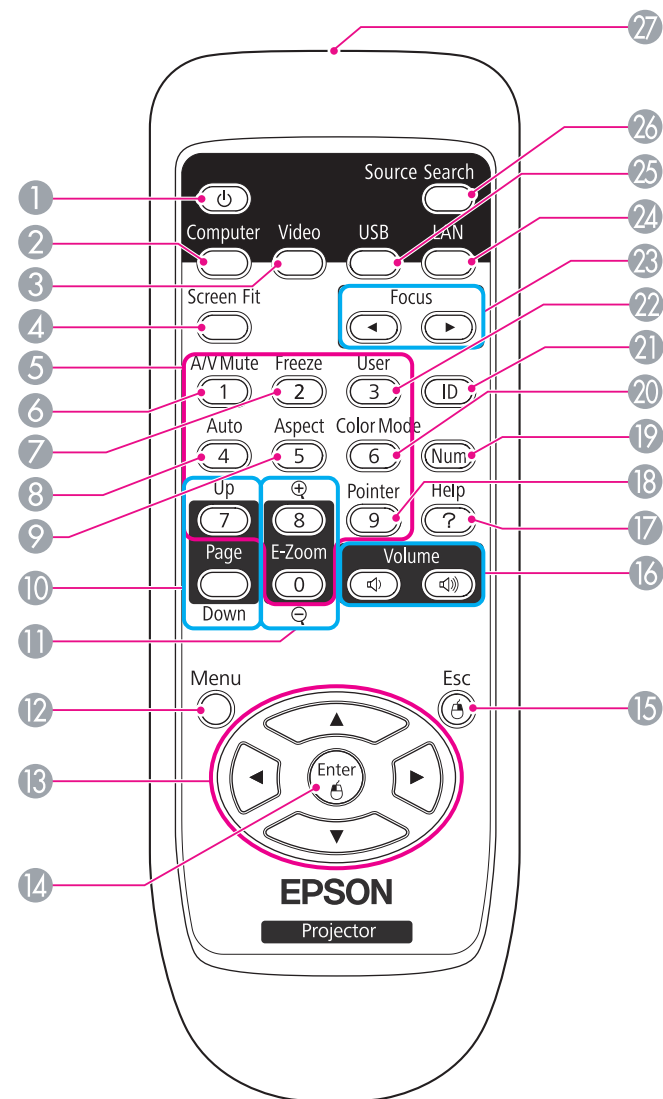
Upravljačka ploča



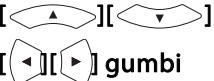
| Naziv | Funkcija |
|---|--|
| 1 [Power] gumb | Uključivanje i isključivanje projektor. ☞ "Od postavljanje do projekcije" str.26 |
| 2 Gumb [Screen Fit] (samo EB-1775W) | Podešavanje projicirane slike tako da stane u okvir zaslona. ☞ "Automatsko podešavanje da stane u okvir zaslona - Screen Fit - (samo EB-1775W)" str.31 Gumb ne funkcionira kada je projektor ovješeno o strop. |
| 3 Gumb [Source Search] | Prebacivanje na sljedeći ulazni izvor koji šalje sliku. ☞ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.27 |

| Naziv | Funkcija |
|------------------------------------|---|
| 4 Gumb [Enter] | <ul style="list-style-type: none"> Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, služi za prihvaćanje i otvaranje odabrane opcije te prelazak na sljedeću razinu. Ako se pritisne tijekom projekcije računalnih slika automatski optimizira postavke Praćenje, Sinkronizacija i Položaj za projiciranje slike. |
| 5 [↶][↷] gumbi | <ul style="list-style-type: none"> Ispravljanje okomite geometrije slike. <ul style="list-style-type: none"> "Ispravljanje deformacije geometrije slike u okomitim smjerovima" str.34 Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, pritiskom na ove gumbе odabiru se stavke izbornika i vrijednosti postavki. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba izbornika za konfiguriranje" str.67 "Korištenje Pomoći" str.88 |
| 6 Gumb [Help] | <p>Prikazivanje i zatvaranje zaslona Pomoć, koji pruža savjete za ispravljanje problema.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Korištenje Pomoći" str.88 |
| 7 Gumb [Esc] | <ul style="list-style-type: none"> Zaustavljanje aktivne funkcije. Ako se pritisne kada je prikazan izbornik Konfiguriranje, služi za vraćanje na prethodnu razinu izbornika. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba izbornika za konfiguriranje" str.67 |
| 8 [↶][↷] gumbi | <ul style="list-style-type: none"> Ispravljanje vodoravne geometrije slike. <ul style="list-style-type: none"> "Ispravljanje deformacije geometrije slike u vodoravnim smjerovima" str.34 Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, pritiskom na ove gumbе odabiru se stavke izbornika i vrijednosti postavki. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba izbornika za konfiguriranje" str.67 "Korištenje Pomoći" str.88 |
| 9 Gumb [Menu] | <p>Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba izbornika za konfiguriranje" str.67 |
| 10 Gumb [Focus] (samo EB-1775W) | <p>Namještanje fokusa slike.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Ispravljanje fokusa" str.37 |

Daljinski upravljač



| Naziv | Funkcija |
|---------------------|--|
| ① [⏻] gumb | Uključivanje i isključivanje projektor. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.26 |
| ② Gumb [Computer] | Prebacivanje na slike s priključka Computer. |
| ③ Gumb [Video] | Svakim pritiskom gumba, ulazni izvor se mijenja između slika s priključka Video i priključka HDMI (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W). |
| ④ Gumb [Screen Fit] | Podešavanje projicirane slike tako da stane u okvir zaslona. (samo EB-1775W) ☛ "Automatsko podešavanje da stane u okvir zaslona - Screen Fit - (samo EB-1775W)" str.31 Kada je projektor ovješeno o strop ili kada se koriste projektori EB-1770W/EB-1760W/EB-1750, gumb ne funkcionira čak i ako se pritisne. |
| ⑤ Gumbi s brojevima | <ul style="list-style-type: none"> Ovaj gumb se koristi za unošenje lozinki i postavljanje ID-a daljinskog upravljača. ☛ "Namještanje ID-a daljinskog upravljača" str.57 ☛ "Namještanje značajke Zaštita lozinkom" str.62 Ovaj gumb se koristi za unošenje brojeva u postavkama Mreža u izborniku Konfiguriranje. (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W) |
| ⑥ Gumb [A/V Mute] | Uključivanje i isključivanje slike i zvuka. ☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.51 |
| ⑦ Gumb [Freeze] | Zaustavljanje i nastavak prikazivanja slika. ☛ "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" str.52 |
| ⑧ Gumb [Auto] | Ako se pritisne tijekom projekcije računalnih slika automatski optimizira postavke Praćenje , Sinkronizacija i Položaj za projiciranje slike. |
| ⑨ Gumb [Aspect] | Format zaslona mijenja se svakim pritiskom na gumb. ☛ "Promjena Formata Zaslona" str.40 |

| Naziv | Funkcija |
|---|---|
| ⑩ Gumb [Page] [Up] [Down] | Promjena stranica u datotekama kao što su PowerPoint datoteke prilikom uporabe sljedećih načina projiciranja. <ul style="list-style-type: none"> Kada se koristi funkcija bežičnog miša ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.54 Kada se koristi USB Display ☛ "Projiciranje uz USB Display" str.28 Tijekom mrežne veze (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W) Pri projiciranju slika s pomoću Dijaproj., pritiskanjem tih gumba prikazuje se prethodni/sljedeći zaslon. |
| ⑪ Gumbi [E-Zoom] [⊕][⊖] | Povećanje ili smanjenje slike bez promjene veličine projekcije. ☛ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" str.53 |
| ⑫ Gumb [Menu] | Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje. ☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" str.67 |
| ⑬  gumbi | <ul style="list-style-type: none"> Kad je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, pritiskanjem ovih gumba odabiru se stavke izbornika i vrijednosti postavki. ☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" str.67 Kod projiciranja dijaproj., pritiskanjem tih gumba prikazuje se prethodna/sljedeća slika, slika se zakreće itd. ☛ "Načini rada dijaproj." str.46 Pri uporabi funkcije bežičnog miša, pokazivač miša kreće se u smjeru pritisnutog gumba. ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.54 |

| Naziv | Funkcija |
|------------------------------------|---|
| 14 Gumb [Enter] | <ul style="list-style-type: none"> Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, služi za prihvaćanje i otvaranje odabrane opcije te prelazak na sljedeću razinu. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba izbornika za konfiguriranje" str.67 Pri uporabi funkcije bežičnog miša služi kao lijeva tipka miša. <ul style="list-style-type: none"> "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.54 |
| 15 Gumb [Esc] | <ul style="list-style-type: none"> Zaustavljanje aktivne funkcije. Vraćanje na prethodnu razinu ako se pritisne kad je prikazan izbornik Konfiguriranje. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba izbornika za konfiguriranje" str.67 Pri uporabi funkcije bežičnog miša služi kao desna tipka miša. <ul style="list-style-type: none"> "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.54 |
| 16 Gumbi [Volume] [◀][▶] | <p>[◀] Smanjivanje glasnoće. [▶] Pojačavanje glasnoće.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Namještanje glasnoće" str.38 |
| 17 Gumb [Help] | <p>Prikazivanje i zatvaranje zaslona Pomoć, koji pruža savjete za ispravljanje problema.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Korištenje Pomoći" str.88 |
| 18 Gumb [Pointer] | <p>Prikazivanje zaslonskog pokazivača.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Funkcija pokazivača (Pokazivač)" str.52 |
| 19 Gumb [Num] | <p>Držite ovaj gumb pritisnutim i pritiskujte numeričke gumbke za unos lozinki i brojeva.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Namještanje značajke Zaštita lozinkom" str.62 |
| 20 Gumb [Color Mode] | <p>Svakim pritiskom na gumb mijenja se način rada u boji.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Odabir kvalitete projekcije (Odabir načina rada u boji)" str.38 |
| 21 Gumb [ID] | <p>Držite ovaj gumb pritisnutim i pritiskujte numeričke gumbke za postavljanje ID-a daljinskog upravljača.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Namještanje ID-a daljinskog upravljača" str.57 |

| Naziv | Funkcija |
|---|---|
| 22 Gumb [User] | <p>Odabir i dodjela ovom gumbu bilo koje često korištene stavke od pet dostupnih stavki izbornika Konfiguriranje. Pritiskom na gumb [User] prikazuje se zaslon za odabir/podešavanje dodijeljene stavke izbornika koji omogućuje odabir/podešavanje jednim pritiskom gumba.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Izbornik Postavke" str.74 <p>Potrošnja energije dodijeljena je kao zadana postavka.</p> |
| 23 Gumbi [Focus] [◀][▶] | <p>Namještanje fokusa slike. (samo EB-1775W)</p> <p>Pri uporabi EB-1770W/EB-1760W/EB-1750, ovaj gumb ne funkcionira čak i ako ga pritisnete.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Ispravljanje fokusa" str.37 |
| 24 Gumb [LAN] | <p>Prelazak na sliku koja se projicira putem EasyMP Network Projection. Kod projiciranja pomoću priloženog ili dodatnog Quick Wireless Connection USB Key, ovaj gumb prebacuje na tu sliku. (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)</p> |
| 25 Gumb [USB] | <p>Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike:</p> <ul style="list-style-type: none"> USB zaslon Slike iz uređaja priključenog na USB (TypeA) ulaz |
| 26 Gumb [Source Search] | <p>Prebacivanje na sljedeći ulazni izvor koji šalje sliku.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.27 |
| 27 Područje emitiranja daljinskog upravljača | <p>Slanje signala daljinskog upravljača.</p> |

Zamjena baterija daljinskog upravljača

Osjetite li zastoj u reagiranju daljinskog upravljača ili ako on uopće ne radi nakon dulje uporabe, tada su se vjerojatno ispraznile baterije. Tada je potrebno zamijeniti baterije. Pripremite dvije manganske ili alkalne baterije veličine AA. Ne koristite druge baterije osim manganskih ili alkalnih veličine AA.

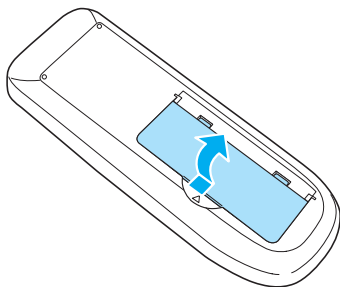
Pozor

Prije rada s baterijama obavezno pročitajte sljedeći priručnik.

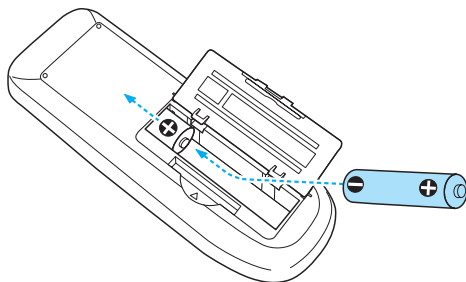
 *Sigurnosne upute*

- 1 Skinite poklopac odjeljka za baterije.

Pritisnite zapor poklopca za baterije i podignite poklopac.



- 2 Zamijenite stare baterije novima.



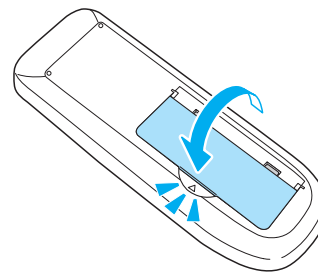
Oprez

Pri stavljanju baterija pripazite na oznake polariteta (+) i (-) u odjeljku za baterije.

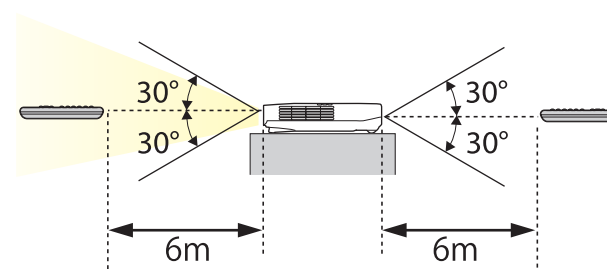
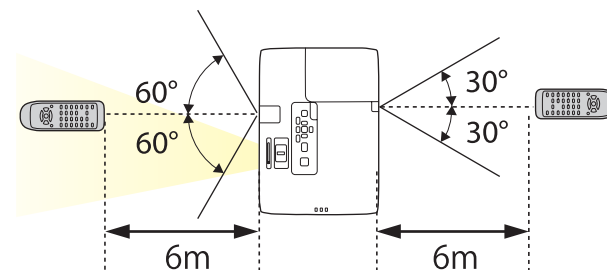
- 3

Ugradite poklopac odjeljka za baterije.

Pritisnite poklopac odjeljka za baterije dok ne uskoči.



Radni raspon daljinskog upravljača





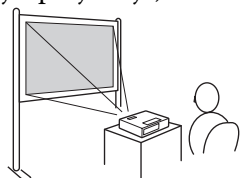
Pripremanje projektora

U ovom poglavlju objašnjeno je kako postaviti projektor i spojiti izvore projiciranja.

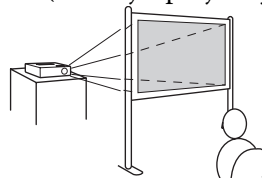
Načini postavljanja

Projektor podržava sljedeća četiri načina projekcije. Postavite projektor sukladno uvjetima na mjestu postavljanja.

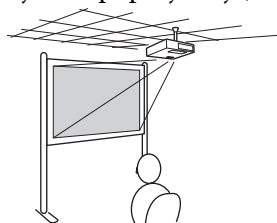
- Projiciranje slika ispred zaslona. (Prednja projekcija)



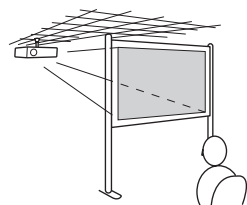
- Projiciranje slika iza prozirnog zaslona. (Stražnja projekcija)



- Ovješenoje projektor na strop i projiciranje slika ispred zaslona. (Prednja/strop projekcija)



- Ovješenoje projektor na strop i projiciranje slika iza prozirnog zaslona. (Stražnja/Strop projekcija)



Upozorenje

- Pri postavljanju projektor u viseći položaj (na viseći nosač) potreban je poseban način postavljanja. Ako ga ne postavite ispravno, mogao bi pasti i prouzročiti nesreću ili ozljede.
- Koristite li ljepilo za Točke za fiksiranje na stropni nosač kako se vijci ne bi otpustili ili nanese mazivo ili ulje na projektor, kućište projektor bi moglo puknuti i projektor bi mogao ispasti iz visećeg nosača. To bi moglo prouzročiti teške ozljede osoba ispod visećeg nosača i oštetiti projektor. Pri ugradnji ili namještanju stropnog nosača ne koristite ljepilo koje sprečava otpuštanje vijaka, kao ni mazivo, ulje i sl.

Pozor

- Projektor ne koristite ako je okrenut na bočnu stranu. To može uzrokovati pojavu kvara.
- Ne prekrivajte otvor za ulaz zraka ili otvor za odvod zraka na projektoru. Ako je bilo koji od otvora pokriven, može doći do porasta unutarnje temperature što može uzrokovati požar.



- Kod ovješenoje projektor o strop potreban je dodatni stropni nosač i ploča za pričvršćivanje.
☛ "Dodatna oprema" [str.110](#)
- Postavku možete promijeniti tako da gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču držite pritisnutim oko pet sekundi.

Prednja ↔ Prednja/Strop

Namjestite **Stražnja** ili **Stražnja/strop** u izborniku Konfiguriranje.

☛ **Prošireno - Projekcija** [str.75](#)

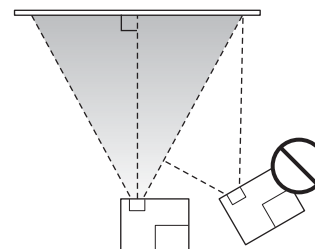
Načini postavljanja

Projektor postavite tako da bude paralelan sa zaslonom.

Ako se projektor postavi pod određenim kutom prema zaslonu, dolazi do deformacije geometrije projicirane slike. Pogledajte sljedeće za dodatne informacije o ispravljanju geometrijske deformacije.

☛ "Automatsko podešavanje da stane u okvir zaslona - Screen Fit - (samo EB-1775W)" [str.31](#)

☛ "Ispravljanje deformacije geometrije slike" [str.33](#)





Stavite projektor na ravnu površinu. Pogledajte sljedeće ako je projicirana slika nagnuta vodoravno.

☞ "Namještanje vodoravnog nagiba" [str.37](#)

Veličina i približna udaljenost zaslona

Veličina projekcije određena je udaljenošću od projektor do zaslona. Pogledajte ilustracije s desne strane radi odabira najboljeg položaja prema veličini zaslona. Ilustracije prikazuju približnu, najkraću udaljenost pri maksimalnom zumiranju. Pogledajte sljedeće za dodatne informacije o udaljenosti zaslona.

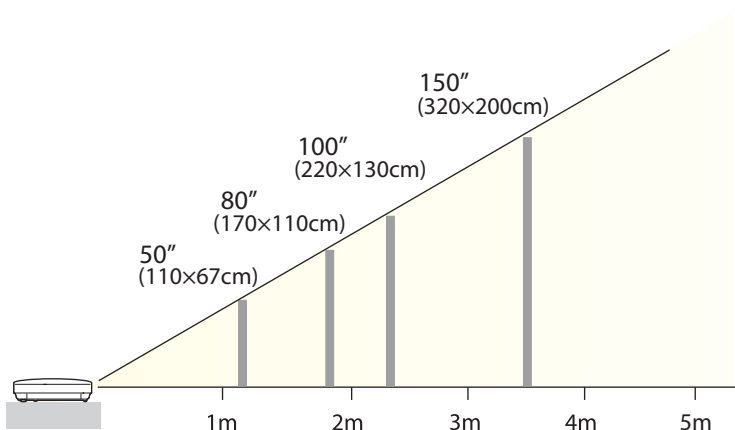
☞ "Veličina zaslona i udaljenost zaslona" [str.118](#)



Kod ispravljanja geometrijske deformacije, projicirana slika može biti smanjena.

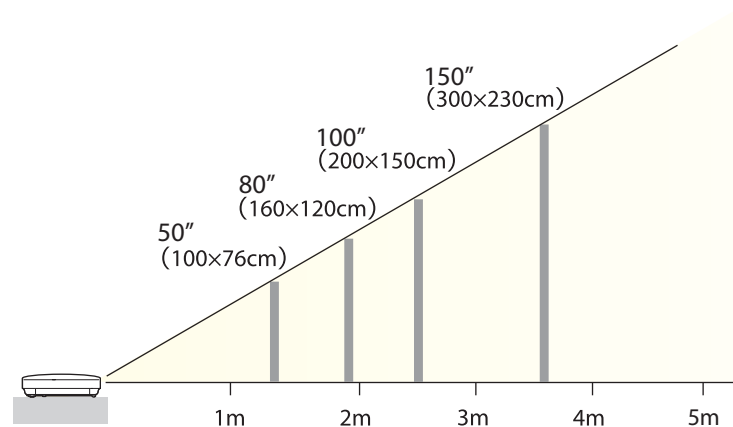
Za EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W

Veličina zaslona 16:10



Za EB-1750

Veličina zaslona 4:3



U ovom su odjeljku navedeni primjeri načina spajanja projektor s izvorom projiciranja. Ilustracije u ovom odjeljku su ilustracije projektor EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W.

Naziv i mjesto priključka kao i usmjerenje konektora razlikuju se ovisno o izvoru koji se spaja.

Spajanje računala

Za projiciranje slika s računala priključite računalu na jedan od sljedećih načina.

1 Kada se koristi priloženi računalni kabel

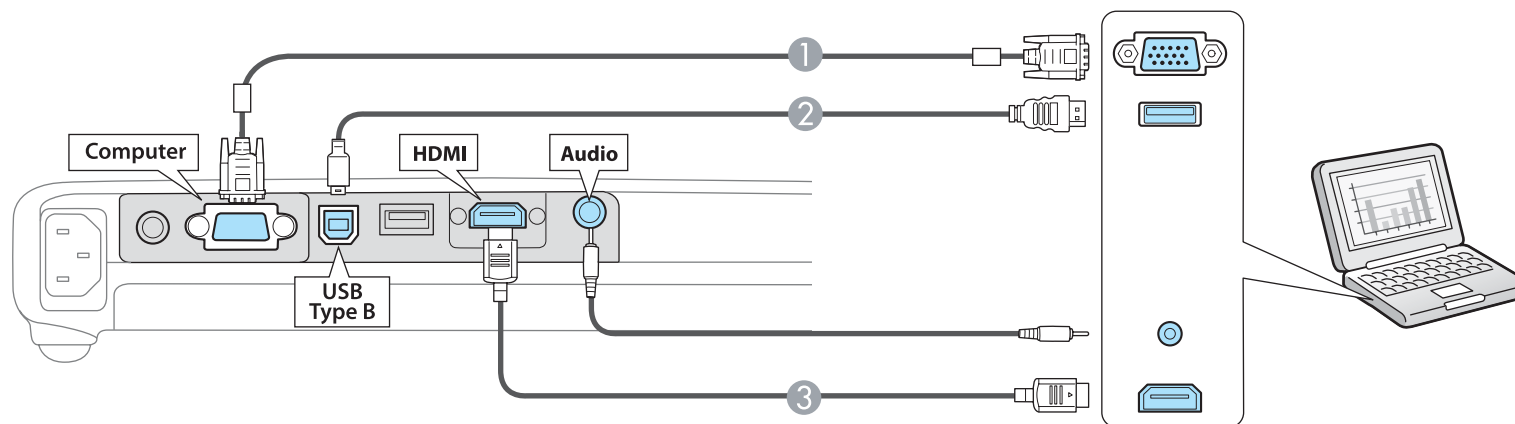
Spojite izlazni priključak na zaslonu računala s ulaznim priključkom Computer na projektoru pomoću priloženog računalnog kabela. Za izlaz zvuka iz zvučnika projektor potrebno je priključiti audio kabel dostupan u prodaji.

2 Kada se koristi priloženi USB kabel

Spojite USB priključak na računalu s priključkom USB (Type B) na projektoru pomoću priloženog USB kabela.

3 Kada se koristi, u prodaji dostupan, HDMI kabel

Spojite HDMI priključak na računalu s HDMI priključkom na projektoru pomoću HDMI kabela, dostupnog u prodaji.



Jednostavnim povezivanjem projektor s računalom putem USB kabela, možete projicirati slike s računala. Ta se funkcija naziva USB Display.

☛ "Projiciranje uz USB Display" [str.28](#)

Spajanje izvora slika

Za projiciranje slika s DVD uređaja, VHS videa ili sličnog uređaja, spojite ga s projektorom na jedan od sljedećih načina.

1 Kada se koristi, u prodaji dostupan, video kabel

Spojite izlazni video priključak na izvoru slika s ulaznim priključkom Video na projektoru pomoću video kabela dostupnog u prodaji. Za izlaz zvuka iz zvučnika projektoru potrebno je priključiti audio kabel dostupan u prodaji.

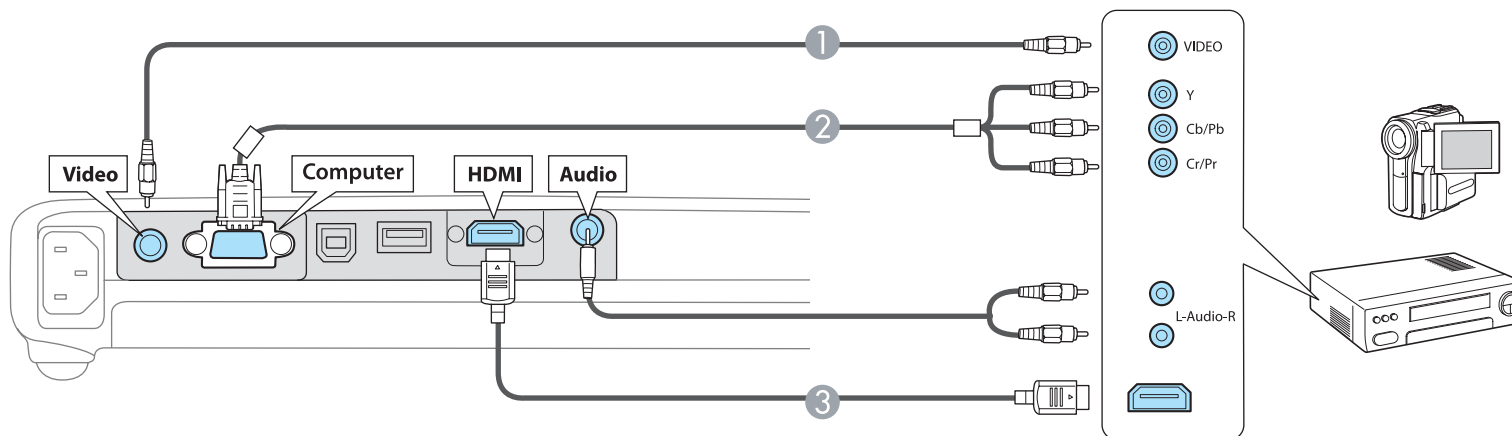
2 Kada se koristi dodatni komponentni video kabel

☞ "Dodatna oprema" [str.110](#)

Spojite komponentni izlazni priključak na izvoru slika s ulaznim priključkom Computer na projektoru pomoću dodatnog komponentnog video kabela. Za izlaz zvuka iz zvučnika projektoru potrebno je priključiti audio kabel dostupan u prodaji.

3 Kada se koristi, u prodaji dostupan, HDMI kabel

Spojite HDMI priključak na izvoru slika s HDMI priključkom na projektoru pomoću HDMI kabela dostupnog u prodaji.



Pozor

- Ako je ulazni izvor uključen kada ga spajate s projektorom, to može uzrokovati kvar.
- Ako se usmjerenje ili oblik priključka na kabelu razlikuje, ne pokušavajte ga silom priključiti. Može doći do oštećenja ili kvara uređaja.

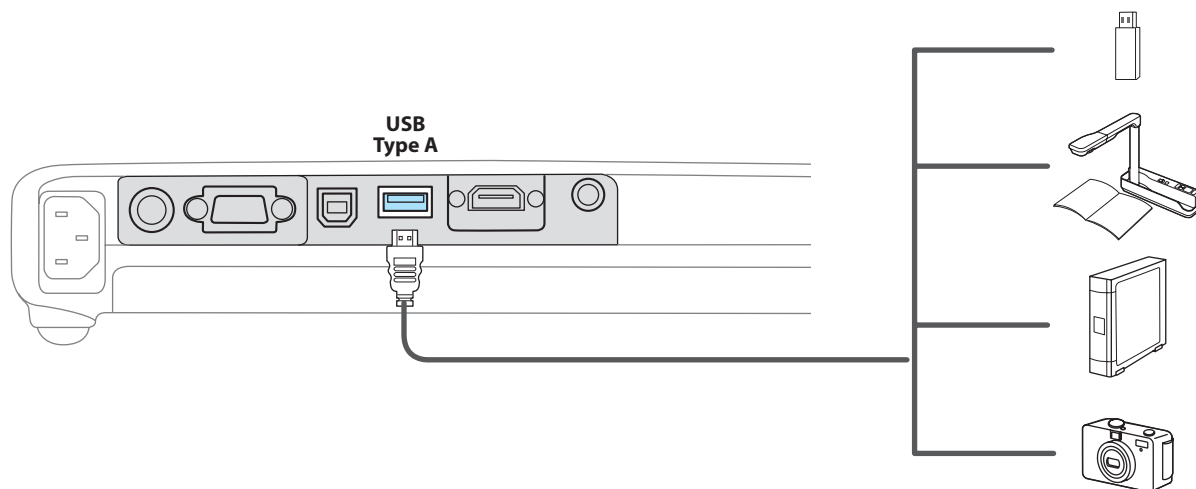


- Ako izvor kojeg želite priključiti ima neobično oblikovani priključak, koristite kabel priložen uz uređaj ili dodatni kabel za spajanje s projektorom.
- Kada koristite kupljeni kabel za zvuk 2RCA(L/R)/stereo mini-pin, na njemu mora pisati "Nema otpora".

Spajanje USB uređaja

Možete spojiti uređaje poput USB memorije, dodatne kamere za dokumente te tvrde diskove i digitalne fotoaparate s USB priključkom.

Pomoću USB kabela priloženog uz USB uređaj, spojite USB uređaj s priključkom USB (Type A) na projektoru.



Kada je USB uređaj spojen, možete projicirati slikovne datoteke na USB memoriji ili digitalnom fotoaparatu pomoću dijaproj.

☛ "Primjeri dijaproj." [str.45](#)

Ako je kamera za dokumente spojena s projektorom za vrijeme projiciranja slika iz drugog izvora, pritisnite gumb [USB] na daljinskom upravljaču ili gumb [Source Search] na upravljačkoj ploči za prebacivanje na projiciranje slika iz kamere za dokumente.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.27](#)

Pozor

- Ako koristite USB razdjelnik, veza možda neće ispravno funkcionirati. Uređaje poput digitalnih fotoaparata i USB uređaje treba izravno povezati s projektorom.
- Kad priključujete i koristite USB kompatibilni tvrdi disk, obavezno priključite ispravljač izmjenične struje priložen uz tvrdi disk.
- Priključite digitalni fotoaparat ili tvrdi disk na projektor putem USB kabela priloženog uz uređaj ili namijenjenog za korištenje s uređajem.
- Koristite USB kabel duljine manje od 3 m. Ako je kabel dulji od 3 m, Dijaproj. možda neće ispravno funkcionirati.

Iskopčavanje USB uređaja

Nakon završetka projekcije iskopčajte USB uređaje iz projektora. Uređaje kao što su digitalni fotoaparati ili tvrdi diskove, isključite i zatim iskopčajte iz projektora.

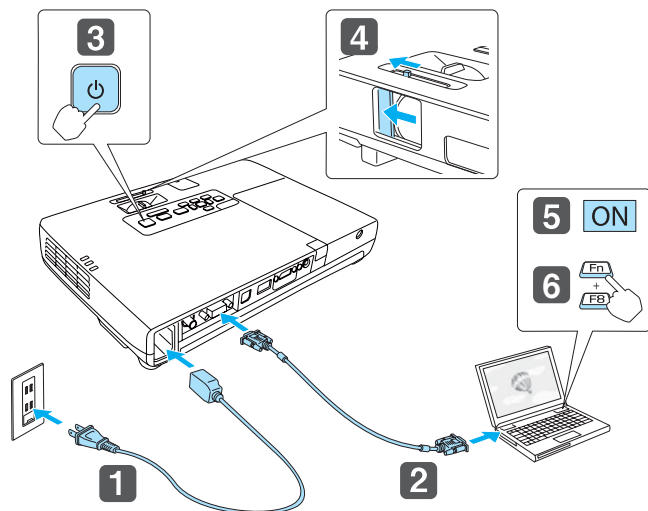


Osnovna uporaba

U ovom se poglavlju objašnjava kako projicirati i podešavati slike.

Od postavljanje do projekcije


U ovom se odjeljku objašnjava postupak spajanja projektor s računalom pomoću računalnog kabela i projiciranja slika.



- 1** Priključite projektor u električnu utičnicu pomoću kabela za napajanje.
- 2** Spojite projektor s računalom pomoću računalnog kabela.
- 3** Uključite projektor.
- 4** Otvorite klizač za isključivanje slike i zvuka.
- 5** Uključite računal.

6 Promijenite izlaz zaslona na računalu.

Kada koristite prijenosno računalo, izlaz zaslona trebate promijeniti na računalu.

Držite pritisnutom tipku Fn (funkcijska tipka) i pritisnite tipku .



Način promjene razlikuje se ovisno o računalu koje se koristi. Pojednosti potražite u dokumentaciji priloženoj uz računalo.

Ako se slika ne projicira, projiciranu sliku možete promijeniti korištenjem jednog od sljedećih načina.

- Pritisnite gumb [Source Search] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču.
 - ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.27](#)
- Pritisnite gumb za željeni priključak na daljinskom upravljaču.
 - ☛ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" [str.28](#)



Ako je potrebno, nakon projiciranja, podesite sliku.

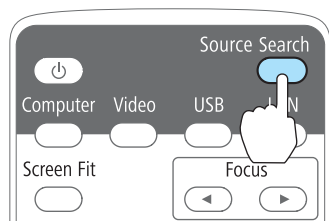
- ☛ "Automatsko podešavanje da stane u okvir zaslona - Screen Fit - (samo EB-1775W)" [str.31](#)
- ☛ "Ispravljanje deformacije geometrije slike" [str.33](#)
- ☛ "Ispravljanje fokusa" [str.37](#)

Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)

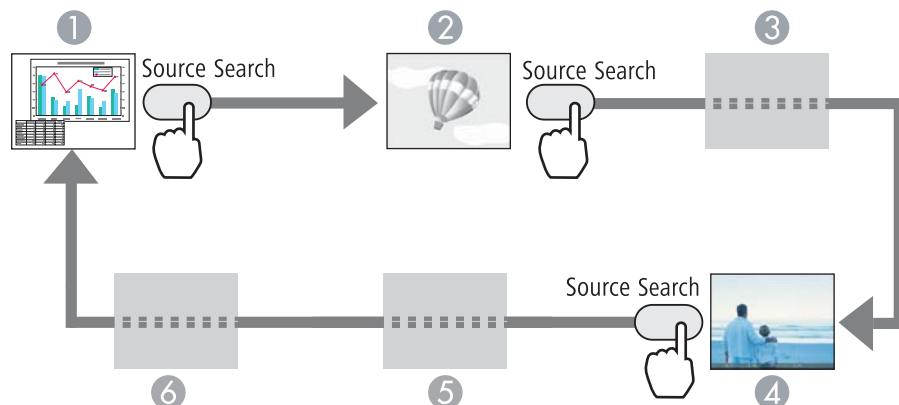
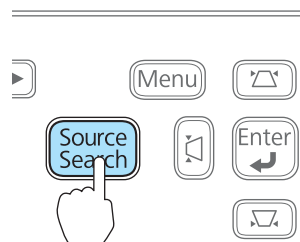
Pritisnite gumb [Source Search] za projiciranje slika iz priključka koji trenutno prima sliku.

Iz razloga što se projiciraju samo slike iz priključaka koji primaju sliku, možete brzo projicirati sliku koju želite.

Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče



- ① Računalo
- ② Video
- ③ HDMI (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)
- ④ USB Display
- ⑤ USB
- ⑥ Računalo

⑥ LAN (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)

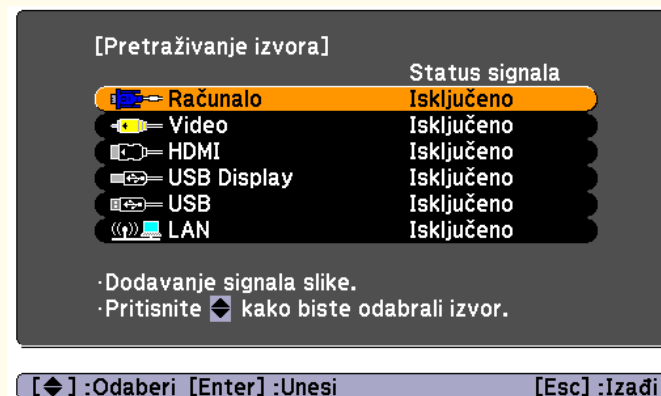
Ako su priključena dva ili više izvora uređaja, pritisćite gumb [Source Search] dok se željena slika ne projicira.

Kada je video-uređaj priključen, prije sljedećeg postupka pokrenite reprodukciju.



Donji zaslon se prikazuje kada je dostupna samo slika koju projektor upravo prikazuje ili kada se ne može pronaći signal slike. Možete odabrati priključak na koji je oprema koju želite koristiti spojena. Zaslon se zatvara ako ništa ne učinite unutar 10 sekundi.

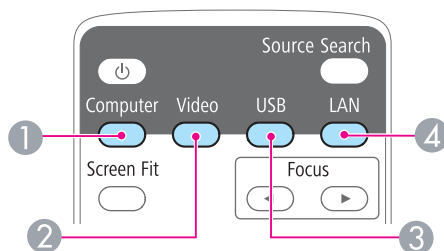
Primjer: EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W



Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača

Na željenu sliku možete izravno prijeći pritiskanjem sljedećih gumba na daljinskom upravljaču.

Daljinski upravljač



- ❶ Prebacivanje na slike s priključka Computer.
- ❷ Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike:
 - Video priključak
 - HDMI priključak (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)
- ❸ Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike:
 - USB zaslon
 - Slike iz uređaja priključenog na USB (TypeA) ulaz
- ❹ Prelazak na sliku koja se projicira putem EasyMP Network Projection. Kod projiciranja pomoću priloženog ili dodatnog Quick Wireless Connection USB Key, ovaj gumb prebacuje na tu sliku. (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)

Projiciranje uz USB Display

Projektor možete povezati s računalom uz pomoć priloženog USB kabela radi projiciranja slika iz računala.

Da biste pokrenuli USB Display, postavite **USB Type B** na **USB zaslon** u izborniku Konfiguriranje.

☛ **Prošireno** - USB Type B [str.75](#)

Zahtjevi sustava

Za Windows

| | |
|--|--|
| Operacijski sustav | Windows 2000 Service Pack 4 Sljedeći 32-bitni operacijski sustavi: Windows XP Windows XP Service Pack 2 ili noviji Windows Vista Windows Vista Service Pack 1 ili noviji Windows 7 |
| Procesor | Mobile Pentium III 1,2 GHz ili brži Preporučeno: Pentium M 1,6 GHz ili brži |
| Količina memorije | 256 MB ili više Preporučeno: 512 MB ili više |
| Tvrdi disk Slobodni prostor | 20 MB ili više |
| Zaslon | Razlučivost ne manja od 640x480 niti veća od 1600x1200. Zaslon s 16 bitnom bojom ili bolji |

Za Mac OS

| | |
|--|---|
| Operacijski sustav | Mac OS X 10.5.1 ili noviji Mac OS X 10.6.x |
| Procesor | Power PC G4 1 GHz ili brži Preporučeno: Core Duo 1,83 GHz ili brži |
| Količina memorije | 512 MB ili više |
| Tvrđi disk Slobodni prostor | 20 MB ili više |
| Zaslon | Razlučivost ne manja od 640x480 niti veća od 1680x1200. Zaslon s 16 bitnom bojom ili bolji |

Pri prvom povezivanju

Pri prvom spajanju projektor i računala pomoću USB kabela potrebno je instalirati upravljački program. Postupak se razlikuje za Windows, odnosno Mac OS.




- Sljedeći puta kada spojite projektor nije potrebno instalirati upravljački program.
- Kada unosite slike iz višestrukih izvora, promijenite ulazni izvor na USB zaslon.

Za Windows

- 1** Automatski počinje instalacija upravljačkog programa.
Kada koristite Windows 2000, dvaput kliknite **Računalo** - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE na računalu.
- 2** Kad se prikaže zaslon s Ugovorom o licenci, kliknite **Slažem se**.
- 3** Projiciraju se slike iz računala.
Projekcija slika iz računala možda neće odmah započeti. Dok se ne počnu projicirati slike iz računala, ne dirajte uređaj, ne iskopčavajte USB kabel i ne isključujte projektor.
- 4** Iskopčajte USB kabel kada ste gotovi.
Pri iskopčavanju USB kabela nije potrebno koristiti značajku **Sigurno uklanjanje hardvera**.



- Ako se ne instalira automatski, dvaput kliknite **Moje računalo** - **EPSON_PJ_UD** - **EMP_UDSE.EXE** na računalu.
- Ako se iz nekog razloga slika ne projicira, na računalu pritisnite **Svi programi** - **EPSON Projector** - **EPSON USB Display** - **EPSON USB Display Vx.xx**.
- Ako koristite računalo pod sustavom Windows 2000 s korisničkim ovlastima, prikazuje se poruka o pogrešci sustava Windows, tako da možda nećete moći koristiti softver. U ovom slučaju, pokušajte ažurirati Windows na najnoviju verziju, ponovno pokrenite računalo i pokušajte ponovno spojiti.
Za pojedinosti obratite se lokalnom zastupniku ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu ispod.
 [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Za Mac OS

- 1 Mapa Postavljanje za USB Display prikazuje se u značajci Finder.
- 2 Dvaput kliknite ikonu **USB Display instalacija**.
- 3 Tijekom instalacije pratite upute na zaslonu.
- 4 Kad se prikaže zaslon s Ugovorom o licenci, kliknite **Slažem se**. Unesite lozinku s ovlastima administratora i započnite instalaciju. Kad instalacija završi, prikazuje se ikona USB zaslon na Docku i traci izbornika.
- 5 Projiciraju se slike iz računala. Projekcija slika iz računala možda neće odmah započeti. Dok se ne počnu projicirati slike iz računala, ne dirajte uređaj, ne iskopčavajte USB kabel i ne isključujte projektor.
- 6 Odaberite **Isključiti** na izborniku ikona **USB Display** na traci izbornika ili značajci Dock i zatim iskopčajte USB kabel.



- Ako se mapa USB Display postavljanje ne prikaže automatski u okviru značajke Finder, kliknite dvaput na **EPSON PJ_UD - USB Display instalacija** na računalu.
- Ako se iz nekog razloga ništa ne projicira, pritisnite ikonu **USB zaslon** u okviru značajke Dock.
- Ako nema ikone **USB Display** u okviru značajke Dock, pokrenite **USB Display** iz mape Aplikacije.
- Ako odaberete **Izlaz** iz izbornika ikona **USB Display** u okviru značajke, Dock, USB Display se ne pokreće automatski kada priključite USB kabel.

Deinstalacija

Za Windows

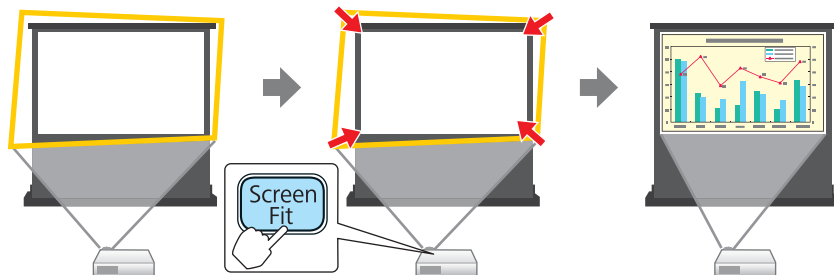
Kliknite na **Upravljačka ploča** - **Dodaj/Ukloni programe** i deinstalirajte **EPSON USB Display**.

Za Mac OS

Dvaput kliknite na **Aplikacije**, a zatim na **USB Display**. Pokrenite **USB Display deinstalacija** u mapi **Alat**.

Automatsko podešavanje da stane u okvir zaslona - Screen Fit - (samo EB-1775W)

Screen Fit je funkcija koja ispravlja projiciranu sliku tako da bude poravnata s okvirom (vanjskim rubom) zaslona, bijele ploče itd. Pritiskom gumba [Screen Fit] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči, projicirana se slika podešava prema zaslonu, a ispravljanje geometrije slike i podešavanje oštrote provode se automatski.

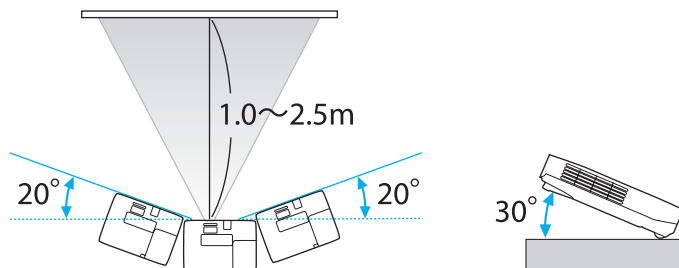


Za ispravljanje projicirane slike pomoću funkcije Screen Fit moraju se ispuniti sljedeće uvjeti.

Veličina zaslona: manja ili jednaka 100"

Udaljenost između projektora i zaslona: otprilike od 1,0 do 2,5 m

Kut ispravljanja: otprilike 20° udesno i ulijevo/otprilike 30° nagore i nadolje

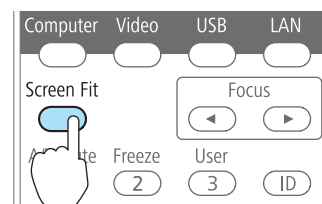


- Prijeđete li gore navedeni raspon, projicirana se slika neće moći pravilno ispraviti. Projiciranu sliku morate ručno ispraviti.
- Screen Fit ne funkcionira ako se projektor ovjesi o strop. Projiciranu sliku morate ručno ispraviti.

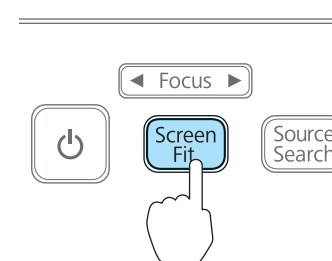
1

Pritisnite gumb [Screen Fit] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči tijekom projekcije.

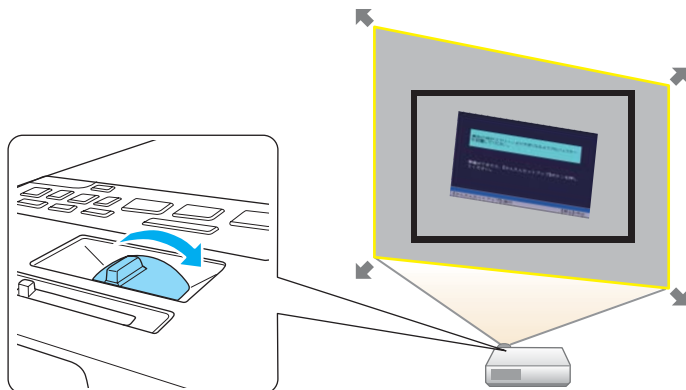
Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče



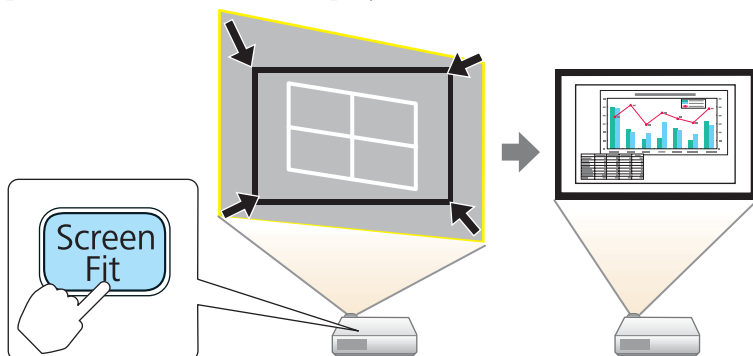
- 2** Podesite regulator zumiranja tako da žuti okvir bude veći od okvira zaslona kao što je prikazano ispod. Postavite crni okvir s porukom u sredinu zaslona.



Ako je žuti okvir još uvijek unutar okvira zaslona, čak i nakon namještanja regulatora zumiranja na maksimalnu veličinu, pokušajte odmaknuti projektor od zaslona.

- 3** Pritisnite gumb [Screen Fit] ili gumb [Enter].

Kada se prikaže zaslon za namještanje, projicirana se slika ispravlja prema formatu zaslona ▶ projicirane slike.



Kada se prikaže zaslon za namještanje, ne pomičite projektor i ne zaklanjajte sliku. Inače se projicirana slika neće pravilno ispraviti.

- 4** Nakon ispravljanja prikazuje se sljedeća poruka. Za izlazak iz izbornika za ispravljanje pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči kako biste obrisali poruku. Za fino namještanje projicirane slike nakon ispravljanja obavite namještanja gumbima [↶][↷][↵][↶][↷] na upravljačkoj ploči.

Rezultat ponovnog pregleda može se podesiti putem [↶][↷] na glavnoj upravljačkoj ploči.

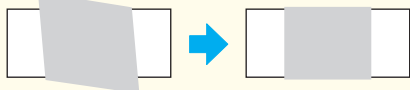
Poruka se zatvara ako ništa ne učinite unutar 7 sekundi.

Nakon izvršavanja funkcije Screen Fit, **Geometrija slike** u izborniku Konfiguriranje postavljena je na **Quick Corner**. Nakon ovoga, sva ispravljanja projicirane slike pomoću gumba [↶][↷][↵][↶][↷] na upravljačkoj ploči, obavljaju se pomoću funkcije Quick Corner.

☛ "Ručno ispravljanje - Quick Corner -" [str.34](#)



- Funkcija Screen Fit ispravlja projiciranu sliku kada prepozna dvije ili više strana u projiciranom području te se poravnava prema uočenom okviru. Primjerice, pri projiciranju na široki zaslon u malenoj prostoriji, možete obaviti ispravke tako da namjestite gornju i donju stranu zaslona u projicirano područje.

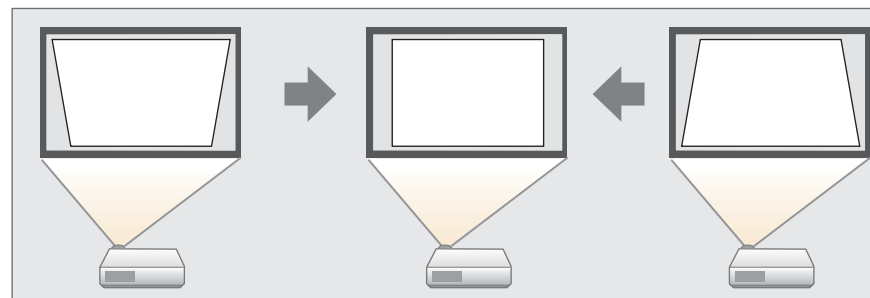


- Funkcija Screen Fit možda neće ispravno funkcionirati u tamnim okruženjima, primjerice u sobi s ugašenim svjetlima. U tom slučaju upalite svjetla i ponovite funkciju Screen Fit.
- Budući da funkcija Screen Fit koristi senzor, on možda neće ispravno funkcionirati ovisno o uvjetima površine za projekciju (otklonima, uzorcima itd.) ili utjecajima vanjskog svjetla. U tom slučaju, podešavanja napravite ručno.

☞ "Ručno ispravljanje - ručna H/V-geometrija -" [str.34](#)

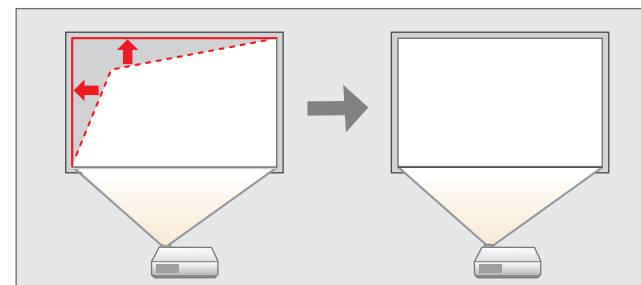
- Ručno ispravljanje (ručna H/V-geometrija)

Ručno ispravite deformacije zasebno u vodoravnom i okomitom smjeru.



- Ručno ispravljanje (Quick Corner)

Ručno ispravite zasebna četiri kuta.



Kod ispravljanja geometrijske deformacije, projicirana slika može biti smanjena.

Ispravljanje deformacije geometrije slike

Deformaciju geometrije slike možete ispraviti na jedan od sljedećih načina.

- Automatsko ispravljanje
 - Automatski ispravite deformaciju geometrije slike.
 - Auto H/V-geometrija (samo EB-1775W)
 - Auto V-geometrija (samo EB-1770W/EB-1760W/EB-1750)

Automatsko ispravljanje - Auto H/V-geometrija (samo EB-1775W)

Kada projektor otkrije bilo kakvo pomicanje, primjerice tijekom postavljanja, premještanja, promjene položaja ili nagibanja, automatski će ispraviti okomitu i vodoravnu deformaciju geometrije slike. Ta se funkcija naziva Auto H/V-geometrija.

Kada projektor ostane u mirovanju dvije sekunde nakon otkrivanja pomicanja, prikazat će zaslon za namještanje i potom automatski ispraviti projiciranu sliku.



- Auto H/V-geometrija funkcioniра samo kada je **Projekcija** postavljena na **Prednja** u izborniku Konfiguriranje.
- ☛ **Prošireno - Projekcija** [str.75](#)
- Postavite funkciju **Auto H/V-geometrija** na **Isključeno** ako je ne želite koristiti.
- ☛ **Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija - Auto H/V-geometrija** [str.74](#)

Automatsko ispravljanje - Auto V-geometrija - (samo EB-1770W/EB-1760W/EB-1750)

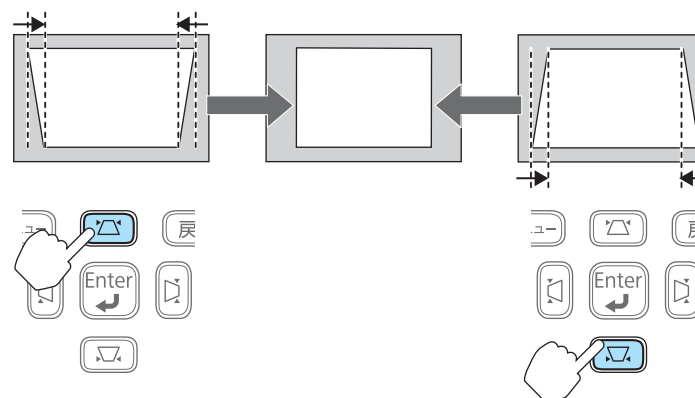
Kada se koriste projektori EB-1770W/EB-1760W/EB-1750, automatski se ispravlja samo u okomitom smjeru. Ako trebate ispraviti u vodoravnom smjeru, koristite ručnu H/V-geometriju.

Ručno ispravljanje - ručna H/V-geometrija -

Ručno ispravite deformacije zasebno u vodoravnom i okomitom smjeru. Ispravljanje H/V-geometrije idealno je za fino namještanje deformacije geometrije slike.

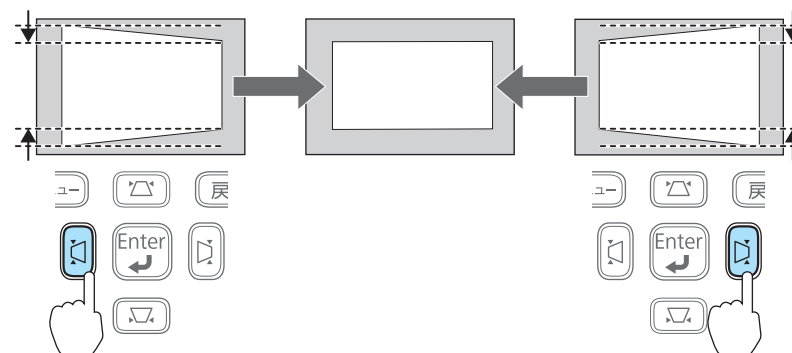
Ispravljanje deformacije geometrije slike u okomitim smjerovima

Pritišćite gumbе [↕][↕] na upravljačkoj ploči.



Ispravljanje deformacije geometrije slike u vodoravnim smjerovima

Pritišćite gumbе [↔][↔] na upravljačkoj ploči.



- Ručnu H/V-geometriju možete postaviti u izborniku Konfiguriranje.
- ☛ **Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija** [str.74](#)

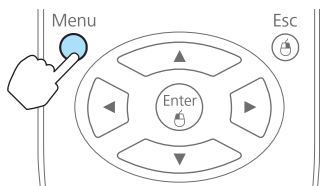
Ručno ispravljanje - Quick Corner -

Omogućava ručno ispravljanje sva četiri kuta projicirane slike zasebno.

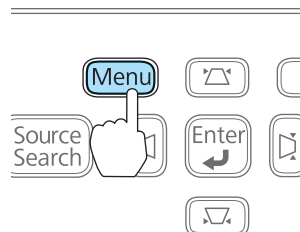
1 Pritisnite gumb [Menu] za vrijeme projiciranja.

☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.67](#)

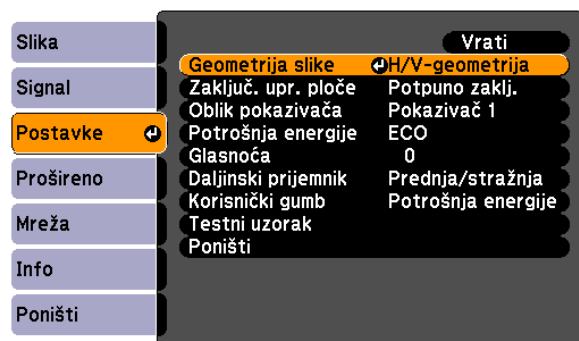
Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče

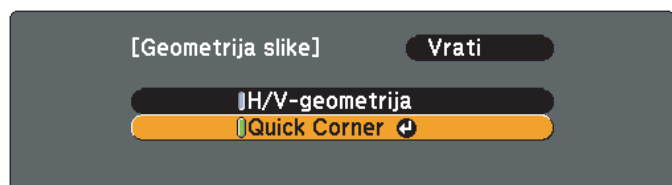


2 Odaberite **Geometrija slike** iz **Postavke**.

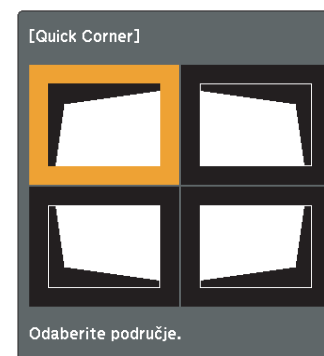


[Esc] : Vratí [↩] : Odaberi [Enter] : Unesi [Menu] : Izadi

3 Odaberite **Quick Corner**, a zatim pritisnite gumb [Enter].

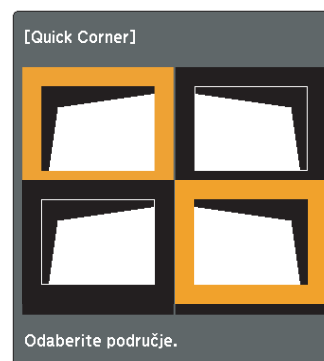


[Esc] : Vratí [↩] : Odaberi [Enter] : Unesi [Menu] : Izadi



[↩ / ↪] : Odaberi
[Enter] : Unesi
[Esc] : Vratí (pritisnite na 2 sekunde kako biste vratili/prebacili)

4 Pomoću gumba [↩], [↪], [↶] i [↷] na daljinskom upravljaču ili gumba [↩], [↪], [↶] i [↷] na upravljačkoj ploči odaberite kut koji želite ispraviti, a zatim pritisnite gumb [Enter].



- 5** Pomoću gumba [↖], [↘], [↙] i [↗] na daljinskom upravljaču ili gumba [↖], [↘], [↙] i [↗] na upravljačkoj ploči ispravite položaj kuta.

Ako trokut u smjeru koji namještate oblik posivi, kao što je prikazano na donjem crtežu, dalje ne možete namjestiti oblik u tom smjeru.



- 6** Ponovite postupke 4 i 5 prema potrebi za namještanje preostalih kutova.

- 7** Kada završite, pritisnite gumb [Esc] za izlazak iz izbornika za ispravljanje.

Zbog toga što je **Geometrija slike** promijenjena na **Quick Corner**, kada sljedeći put pritisnete gumb [↖], [↘], [↙] i [↗] na upravljačkoj ploči, prikazuje se zaslon za odabir kuta iz 3. koraka. Promijenite značajku **Geometrija slike** na **H/V-geometrija** ako želite napraviti vodoravno i okomito ispravljanje pomoću gumba [↖], [↘], [↙] i [↗] na upravljačkoj ploči.

☛ **Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija** [str.74](#)

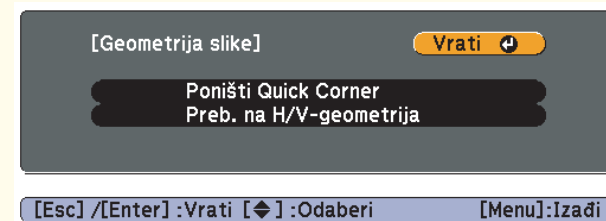


- Kada se **Auto H/V-geometrija** postavi na **Uključeno**, prikazuje se poruka "Želite li izvršiti korekciju Auto H/V-geometrije?" prilikom premještanja projektora. (samo EB-1775W)

Nakon izvršavanja ove funkcije, postavka **Geometrija slike** mijenja se iz **Quick Corner** u **H/V-geometrija**, nakon čega se pritiskanjem gumba [↖], [↘], [↙] i [↗] na upravljačkoj ploči izvršava H/V-geometrija.

☛ **Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija** [str.74](#)

- Držite li pritisnut gumb [Esc] otprilike dvije sekunde tijekom ispravljanja funkcijom Quick Corner, prikazat će se sljedeći zaslon.



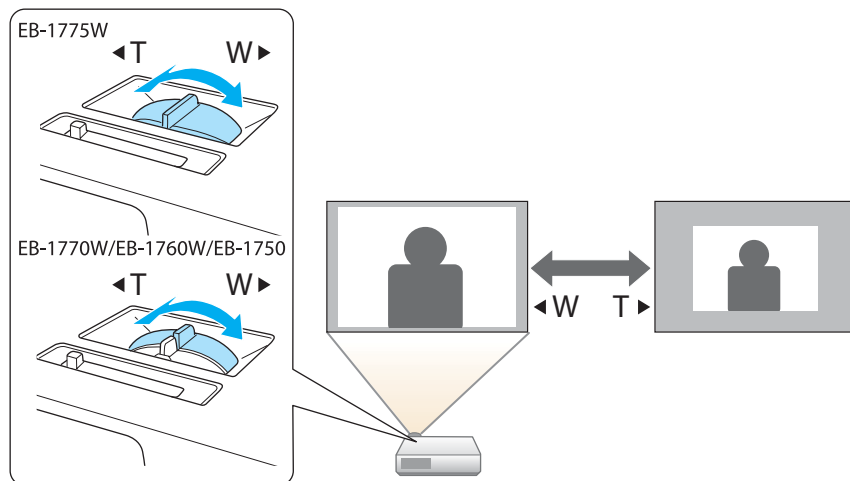
Poništi Quick Corner: Poništava ispravljanja izvršena funkcijom Quick Corner.

Preb. na H/V-geometrija: Prebacuje način ispravljanja na H/V-geometrija.

☛ "Izbornik Postavke" [str.74](#)

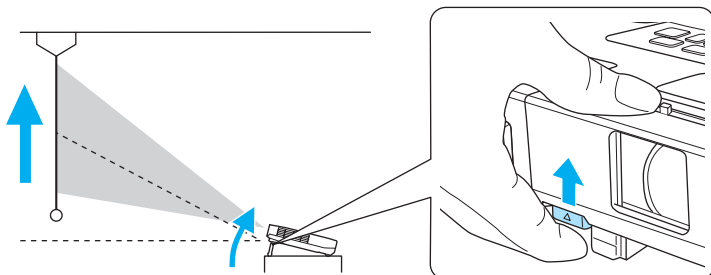
Namještanje veličine slike

Okrenite regulator zumiranja za namještanje veličine projicirane slike.



Namještanje položaja slike

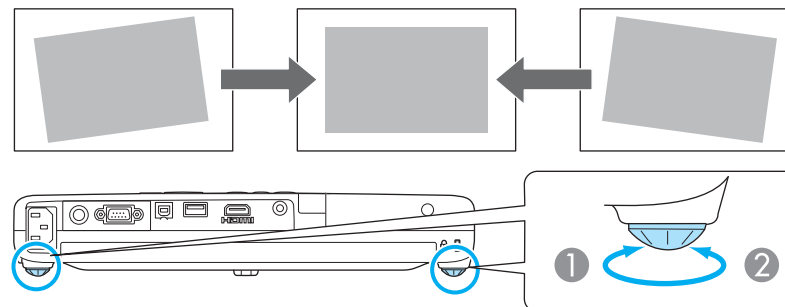
Pritisnite polugu nožice za izvlačenje ili uvlačenje prednje nožice. Položaj slike možete namjestiti nagibanjem projektor do 14 stupnjeva.



Što je kut nagiba veći, teže je izoštriti sliku. Postavite projektor tako da ga je potrebno nagibati samo za mali kut.

Namještanje vodoravnog nagiba

Izvucite i uvucite stražnje nožice za namještanje vodoravnog nagiba projektor.



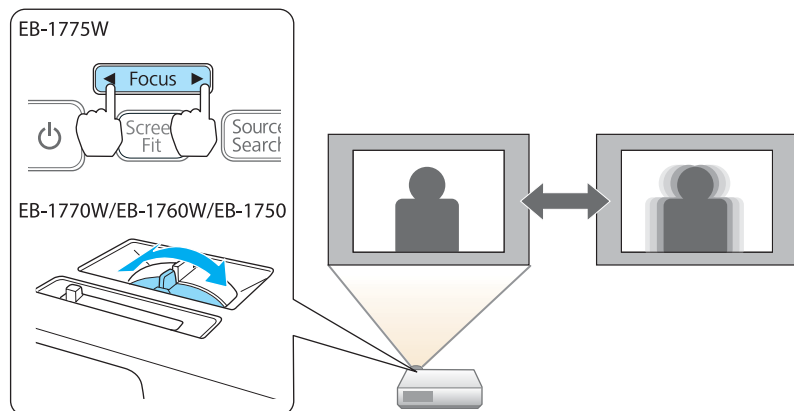
- ① Izvucite stražnju nožicu.
- ② Uvucite stražnju nožicu.

Ispravljanje fokusa

Fokus možete ispraviti na jedan od sljedećih načina.

- Pritisnite gumb [Focus] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču za namještanje fokusa. (samo EB-1775W)

- Okrenite regulator fokusa za njegovo namještanje. (samo EB-1770W/EB-1760W/EB-1750)



- Namjestite glasnoću u izborniku Konfiguriranje.

☞ **Postavke - Glasnoća** [str.74](#)



Oprez

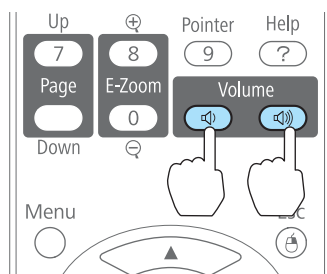
Ne uključujte projektor pri visokoj glasnoći. Iznenadna prekomjerna buka može oštetiti sluh. Uvijek smanjite glasnoću prije isključivanja, tako da je možete postupno povećavati nakon sljedećeg uključivanja.

Namještanje glasnoće

Glasnoću možete namjestiti na jedan od sljedećih načina.

- Pritišćite gumb [Volume] na daljinskom upravljaču za namještanje glasnoće.

Daljinski upravljač



[<V>] Smanjivanje glasnoće.

[>V>] Pojačavanje glasnoće.

Odabir kvalitete projekcije (Odabir načina rada u boji)

Optimalnu kvalitetu slike možete postići odabirom postavke koja najbolje pristaje osvjetljenju tijekom projekcije. Svjetlina slike ovisi o odabranom načinu rada.

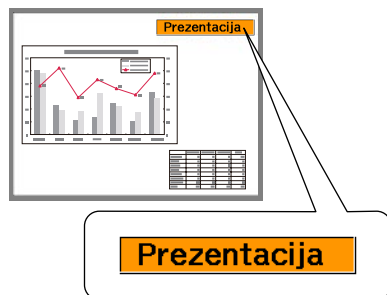
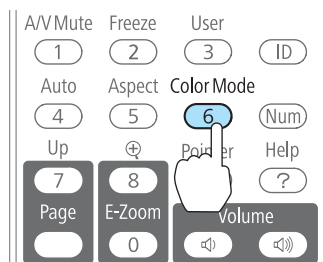
| Način rada | Primjena |
|----------------------|---|
| Dinamično | Idealno za uporabu u svijetloj prostoriji. To je najsvjetliji način rada i dobro reproducira sjenaste tonove. |
| Prezentacija | Idealno za održavanje prezentacija u boji u svijetloj prostoriji. |
| Kazalište | Idealno za gledanje filmova u tamnoj prostoriji. Slike imaju prirodni ton. |
| Fotografija*1 | Idealno za projiciranje statičnih slika, npr. fotografija, u svijetloj prostoriji. Slike imaju jasne i kontrastne boje. |
| Sportovi*2 | Idealno za gledanje televizijskog programa u svijetloj prostoriji. Slike imaju jasne i živopisne boje. |
| sRGB | Idealno za slike prilagođene standardu boja <u>sRGB</u> . |

| Način rada | Primjena |
|---------------------|--|
| Crna podloga | Čak i ako projicirate na crnu podlogu (zelenu podlogu) ova postavka slikama daje prirodne nijanse, kao kad projicirate na zaslون. |
| Whiteboard | Idealno za održavanje prezentacija na bijeloj ploči. |
| Prilagođeno | Odaberite Prilagođeno želite li namjestiti postavke R, G, B, C, M i Y u podizborniku Podešavanje boje izbornika Konfiguriranje. |


- *1 Ovaj odabir je dostupan samo kada je ulazni signal RGB ili kada je izvor USB zaslون, USB ili LAN. (Ovisno o korištenom modelu, neki izvori slike nisu podržani.)
- *2 Ovaj odabir je dostupan samo kada je ulazni signal komponentni video ili kada je izvor Video.

Svakim pritiskom gumba [Color Mode] na zaslonu se prikazuje naziv načina rada u boji i način rada u boji se mijenja.

Daljinski upravljač



Način rada u boji možete postaviti u izborniku Konfiguriranje.


 **Slika** - Način rada u boji [str.71](#)

Postavljanje opcije Auto Iris

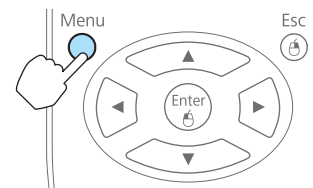
Automatskim namještanjem svjetline prema svjetlini prikazane slike možete uživati u jasnim i čistim slikama.

1

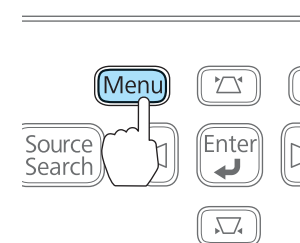
Pritisnite gumb [Menu].

 "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.67](#)

Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče


2

Odaberite **Auto Iris** iz izbornika **Slika**.


3

Odaberite **Uključeno**.

Postavka je pohranjena za svaki način rada u boji.

4 Pritisnite gumb [Menu] za dovršetak postavljanja.



Auto Iris se može namjestiti samo kada je opcija **Način rada u boji** namještena na **Dinamično**, **Kazalište** ili **Prilagođeno**.

Promjena Formata Zaslona

Promijenite format zaslona kada je priključen video uređaj tako da se slike snimljene kao digitalni video ili na DVD-ima mogu prikazati u širokokutnom formatu 16:9. Promijenite format zaslona kada slike sa računala projicirate u punoj veličini.

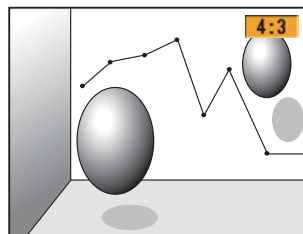
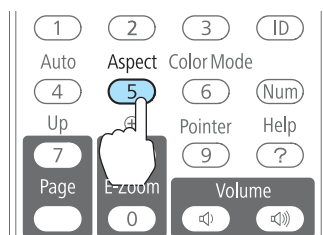
Dostupni formati zaslona razlikuju se ovisno o signalu slike koja se trenutno projicira.

Načini promjene i vrste formata zaslona su sljedeće.

Načini promjene

Svakim pritiskom gumba [Aspect], naziv formata zaslona prikazuje se na zaslonu i format zaslona se mijenja.

Daljinski upravljač



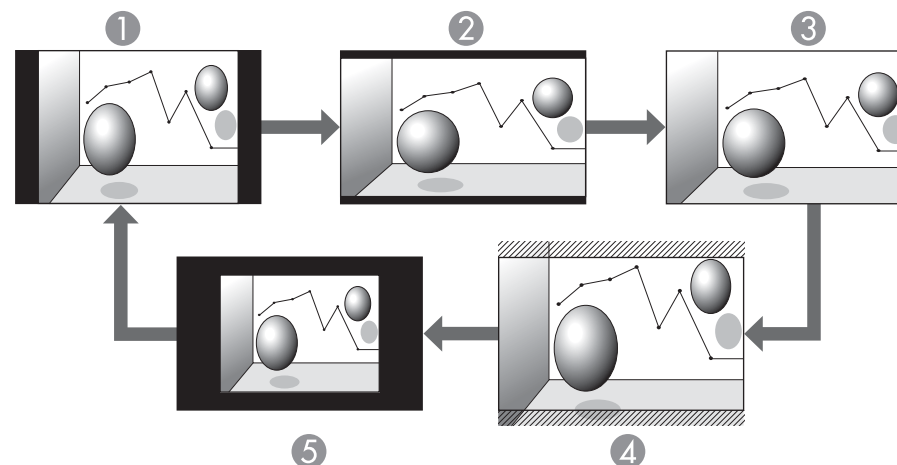
Format zaslona možete postaviti u izborniku Konfiguriranje.

➡ **Signal - Dimenzija** [str.72](#)

Promjena formata zaslona za slike iz videouređaja

Za EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W

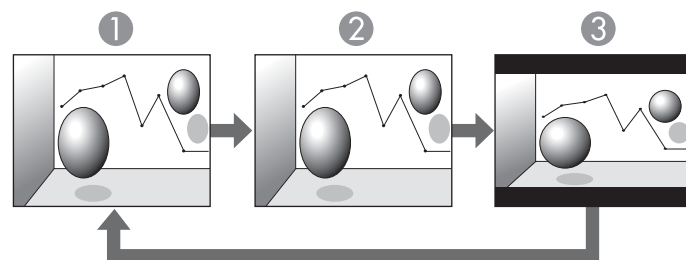
Svakim pritiskom gumba format zaslona se mijenja ovim redoslijedom: **Normalno** ili **Auto**, **16:9**, **Puno**, **Zumiranje** i **Izvorno**.



- ① Normalno ili Auto
- ② 16:9
- ③ Puno
- ④ Zumiranje
- ⑤ Izvorno

Za EB-1750

Svakim pritiskom na gumb format zaslona se mijenja sljedećim redoslijedom: **Normalno**, **4:3** i **16:9**.



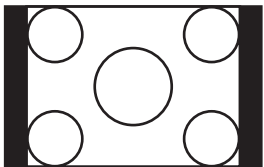
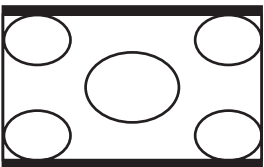
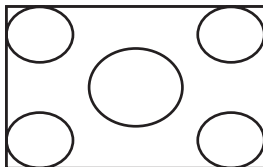
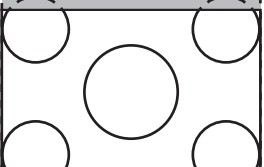
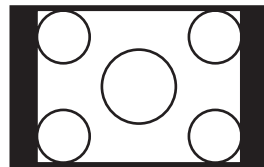
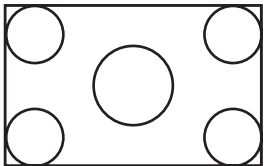
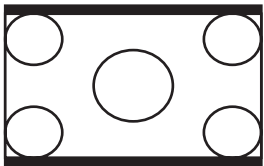
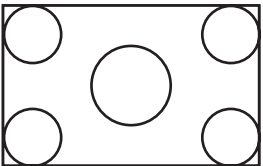
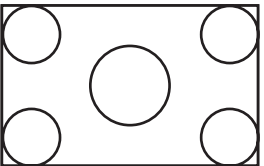
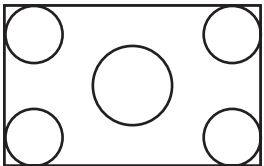
- ① Normalno
- ② 4:3
- ③ 16:9

* Kod primanja signala 720p/1080i, zaslon je u povećanom formatu 4:3 (slika je odrezana s desne i lijeve strane).

Promjena formata zaslona za slike iz računala

Za EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W

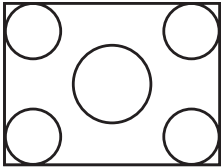
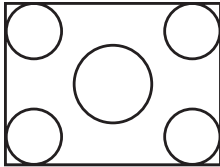
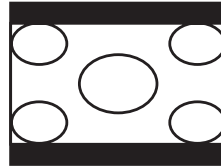
Svakim pritiskom gumba format zaslona se mijenja ovim redoslijedom: **Normalno** ili **Auto**, **16:9**, **Puno**, **Zumiranje** i **Izvorno**.

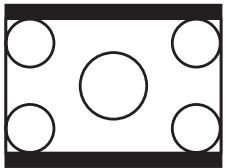
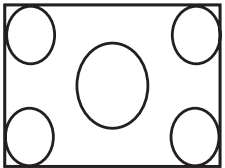
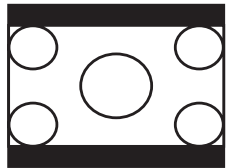
| Ulaz računala | | Postavka formata zaslona projektora | | | | |
|-----------------|----------------|---|--|---|---|---|
| Razlučivost | Format zaslona | Normalno/Auto* | 16:9 | Puno | Zumiranje | Izvorno |
| XGA (1024x768) | 4:3 |  |  |  |  |  |
| WXGA (1280x800) | 16:10 |  |  |  |  |  |

* Dostupno samo kada je izvor HDMI.

Za EB-1750

Svakim pritiskom na gumb, format zaslona se mijenja sljedećim redoslijedom: **Normalno**, **4:3** i **16:9**.

| Ulaz računala | | Postavka formata zaslona projektora | | |
|----------------|----------------|---|---|---|
| Razlučivost | Format zaslona | Normalno | 4:3 | 16:9 |
| XGA (1024x768) | 4:3 |  |  |  |

| Ulaz računala | | Postavka formata zaslona projektora | | |
|-----------------|----------------|---|---|---|
| Razlučivost | Format zaslona | Normalno | 4:3 | 16:9 |
| WXGA (1280x800) | 16:10 |  |  |  |



Ako dijelovi slike nisu vidljivi, namjestite postavku **Razlučivost** na **Široko** ili **Normalno** u izborniku Konfiguriranje, sukladno veličini računalnog zaslona.

🖱️ **Signal** - Razlučivost [str.72](#)



Korisne Funkcije

U ovom poglavlju navedeni su korisni savjeti za održavanje prezentacija, kao i funkcije sigurnosti.

Projiciranje bez računala (Dijaproj.)

Spajanjem USB uređaja za pohranu poput USB memorije ili USB tvrdog diska s projektorom, možete projicirati datoteke pohranjene na uređaju bez upotrebe računala. Ta se funkcija zove Dijaproj.

Prezentacije možete izrađivati i samo s USB uređajem za pohranu i projektorom pretvaranjem PowerPoint datoteka u sljedove pomoću priložene aplikacije EasyMP Slide Converter i zatim njihovim spremanjem na USB uređaj za pohranu.



- Možda nećete moći koristiti USB uređaje za pohranu koji uključuju funkcije zaštite.
- Ne možete ispraviti deformaciju geometrije slike za vrijeme projiciranja dijaproj., čak i ako pritisćete gumbе [↶], [↷], [↺] i [↻] na upravljačkoj ploči.

| Vrsta | Vrsta datoteka (nastavak) | Napomene |
|------------------|---------------------------|--|
| | .png | Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280x800. |
| Datoteka slijeda | .fse | PowerPoint datoteke pretvaraju se u ovaj format pomoću aplikacije EasyMP Slide Converter. |
| | .sit | PowerPoint datoteke pretvaraju se u ovaj format pomoću pojednostavljenog pretvaranja u aplikaciji EasyMP Slide Converter. Nijedan PowerPoint animacijski efekt se ne pretvara. |



- Kad priključujete i koristite USB kompatibilni tvrdi disk, obavezno priključite ispravljač izmjenične struje priložen uz tvrdi disk.
- Projektor ne podržava neke sustave datoteka, tako da trebate koristite medije formatirane u sustavu Windows.
- Formatirajte medije pomoću sustava FAT16/32.

Specifikacije za datoteke koje se mogu projicirati pomoću Dijaproj.

| Vrsta | Vrsta datoteka (nastavak) | Napomene |
|-------|---------------------------|--|
| Slika | .jpg | Ne možete projicirati sljedeće datoteke. <ul style="list-style-type: none"> - Formate s CMYK rasporedom boja - Progresivne formate - Slike razlučivosti veće od 8192x8192 Zbog karakteristika JPEG datoteka slike se možda neće projicirati jasno ako je omjer kompresije previsok. |
| | .bmp | Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280x800. |
| | .gif | <ul style="list-style-type: none"> • Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280x800. • Nije moguće projicirati animirane GIF datoteke. |

Primjeri dijaproj.

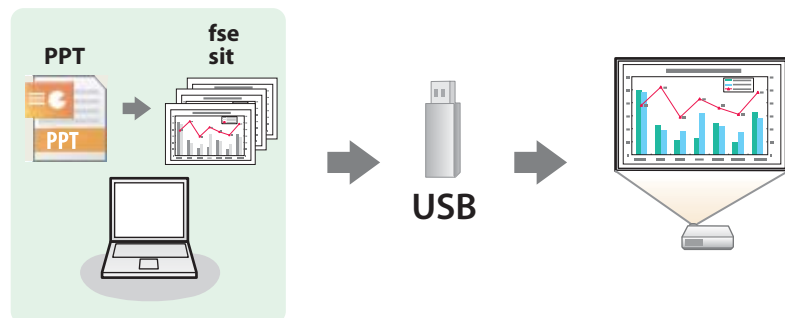
Projiciranje slika pohranjenih na USB uređaju



☛ "Projiciranje odabrane slike" [str.48](#)

☛ "Projiciranje slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.)" [str.49](#)

Projiciranje PowerPoint datoteka pretvorenih u programu EasyMP Slide Converter





Za dodatne informacije o pretvaranju PowerPoint datoteka u sljedove pomoću programa EasyMP Slide Converter pogledajte sljedeći priručnik.

 [Vodič za EasyMP Slide Converter](#)







Načini rada dijaproj.

Iako su sljedeći koraci objašnjeni na temelju korištenja daljinskog upravljača, iste radnje možete obaviti koristeći upravljačku ploču.

Pokretanje dijaproj.

- 1** Promijenite projiciranu sliku na USB.
 "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" [str.28](#)
- 2** Spojite USB uređaj za pohranu ili digitalnu kameru na projektor.
 "Spajanje USB uređaja" [str.23](#)
Dijaproj. se pokreće i prikazuje se zaslon s popisom datoteka.

- JPEG datoteke prikazuju se kao sličice (sadržaj datoteka prikazuje se kao sličica).
- Sljedovi (FSE datoteke i SIT datoteke) prikazuju se kao sličice, i to prva slika na slajdu.
- Druge datoteke ili mape prikazuju se kao ikone, kao što je prikazano u sljedećoj tablici.

| Ikona | Datoteka | Ikona | Datoteka |
|---|----------------|---|--------------|
|  | FSE datoteke* |  | BMP datoteke |
|  | SIT datoteke* |  | GIF datoteke |
|  | JPEG datoteke* |  | PNG datoteke |

* Kada nije moguće prikazati sličicu, prikazuje se ikona.



- Kada se za scenarij postavi samopokretanje, dolazi do automatske reprodukcije s najvećim prioritetom u odnosu na druge ulazne izvore. Ako želite zaustaviti reprodukciju, pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču.
- Također možete umetnuti memorijsku karticu u USB čitač kartica, a zatim čitač povezati na projektor. Međutim, neki USB čitači kartica koji su dostupni u prodaji mogu biti nekompatibilni s projektorom.
- Ako je prikazan sljedeći zaslon (zaslon Odaberi pogon), pritisnite gumbe [↶], [↷], [↵] i [↶] kako biste odabrali željeni pogon, a zatim pritisnite gumb [Enter].



- Za prikaz zaslona Odaberi pogon, postavite pokazivač na **Odaberi pogon** na vrhu zaslona s popisom datoteka, a zatim pritisnite gumb [Enter].

Projiciranje slika

- 1 Pomoću gumba [↶], [↷], [↵] i [↶] odaberite datoteku ili mapu koju želite projicirati.



Ako se na trenutnom zaslonu ne prikazuju sve datoteke i mape, pritisnite gumb [Down] na daljinskom upravljaču ili postavite pokazivač na **Sljedeća stranica** na dnu stranice i pritisnite gumb [Enter].

Za povratak na prethodni zaslon pritisnite gumb [Up] na daljinskom upravljaču ili postavite pokazivač na **Prethodna stranica** na vrhu zaslona i pritisnite gumb [Enter].

- 2 Pritisnite gumb [Enter].

Prikazuje se odabrana slika.

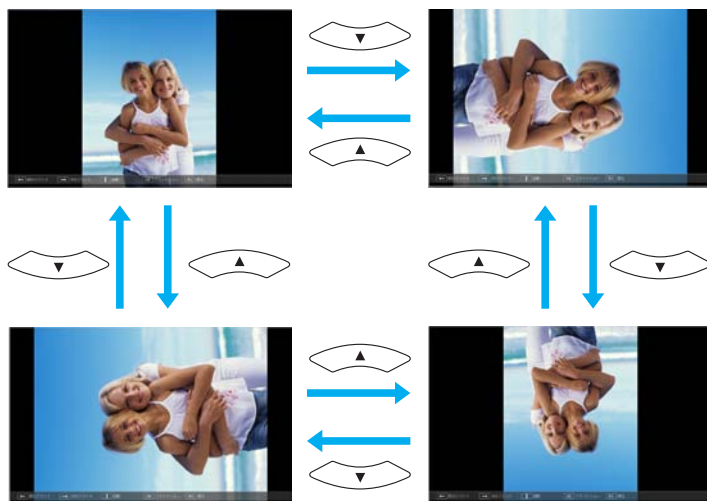
Ako odaberete neku mapu, prikazuju se datoteke iz odabrane mape. Za povratak na prethodni zaslon postavite pokazivač na **Naz. na vrh** i pritisnite gumb [Enter].

Zakretanje slika

Reproducirane slike možete zakretati u koracima od 90°. Funkcija zakretanja je također dostupna tijekom Dijaproj.

- 1 Reproducirajte slike ili pokrenite dijaproj.

- 2** Za vrijeme projiciranja pritisnite gumb [↶] ili [↷].



Zaustavljanje dijaprojekcije

Za zatvaranje dijaproj., iskopčajte USB uređaj iz USB priključka na projektoru. Za digitalne kamere, tvrde diskove i sl., isključite uređaj a zatim ga iskopčajte.

Projiciranje odabrane slike

Pozor

Nemojte iskopčavati USB uređaj za pohranu tijekom komunikacije s uređajem. Može doći do pogreške u dijaproj.

- 1** Pokrenite Dijaproj.
Prikazuje se zaslom s popisom datoteka.
☛ "Pokretanje dijaproj." [str.46](#)

- 2** Pritisćite gumb [↶], [↷], [↵] i [↴] za odabir slikovne datoteke koju želite projicirati.



- 3** Pritisnite gumb [Enter].
Slika se prikazuje.



Pritisćite gumb [↵][↴] za pomicanje na sljedeću ili prethodnu slikovnu datoteku.

- 4** Pritisnite gumb [Esc] kako biste se vratili na zaslon s popisom datoteka.

Projiciranje slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.)

Slikovne datoteke u mapi možete prikazivati u nizu, jednu po jednu. Ta se funkcija zove Dijaproj. Slijedite ove korake za pokretanje Dijaproj.



Za automatsku izmjenu datoteka tijekom dijaproj. namjestite **Vrijeme promjene zaslona** u izborniku **Opcija** u dijaproj. na bilo što osim **Ne**. Zadana vrijednost je 3 sekunde.

☛ "Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za dijaproj." [str.50](#)

- 1** Pokrenite Dijaproj.
Prikazuje se zaslon s popisom datoteka.
☛ "Pokretanje dijaproj." [str.46](#)
- 2** Koristite gumbе [↶] [↷] [↵] [↶] [↷] za postavljanje pokazivača iznad mape za dijaproj. koju želite prikazati i pritisnite gumb [Enter].
- 3** Odaberite **Dijaproj.** na donjem desnom dijelu zaslona s popisom datoteka i pritisnite gumb [Enter].
Dijaproj. započinje i slikovne datoteke u mapi automatski se projiciraju u nizu, jedna po jedna.
Nakon projiciranja posljednje datoteke popis datoteka automatski se ponovno prikazuje. Ako značajku **Neprekidna reprodukcija** namjestite na **Uključeno** u prozoru Opcija, projekcija će ponovno početi od početka kad dođe do kraja.
☛ "Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za dijaproj." [str.50](#)
Tijekom Dijaproj. možete prijeći na sljedeći zaslon, vratiti se na prethodni zaslon ili zaustaviti reprodukciju.



Ako je značajka **Vrijeme promjene zaslona** na zaslonu **Opcija** namještena na **Ne**, datoteke se neće izmjenjivati automatski kada odaberete Reproduciraj dijaprojekciju. Pritisnite gumb [▶], gumb [Enter] ili gumb [Down] na daljinskom upravljaču za prelazak na sljedeću datoteku.

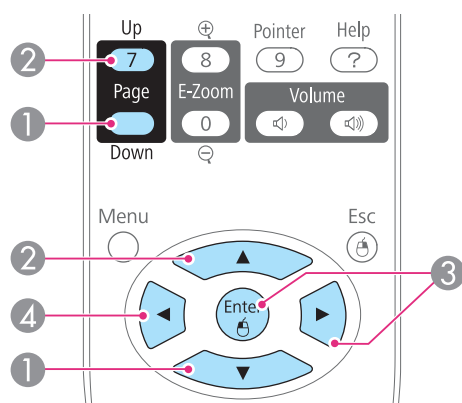
Reprodukcija slijeda

- 1** Pokrenite Dijaproj.
Prikazuje se zaslon s popisom datoteka.
☛ "Pokretanje dijaproj." [str.46](#)
- 2** Pritišćite gumbе [↶], [↷], [↵] i [↶] [↷] za odabir slijeda kojeg želite reproducirati.
- 3** Pritisnite gumb [Enter].
Reprodukcija se pokreće.

Radni postupci tijekom reprodukcije slijeda

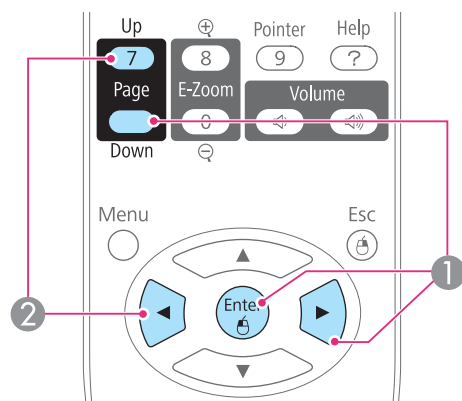
Promjena zaslona

Za FSE datoteke



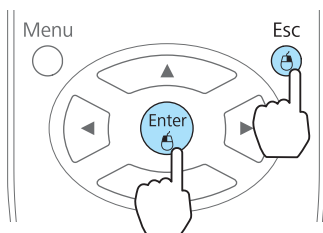
- 1 Sljedeći slajd
- 2 Prethodni slajd
- 3 Sljedeći slajd ili animacija
- 4 Prethodni slajd ili animacija

Za SIT datoteke



- 1 Sljedeći slajd
- 2 Prethodni slajd

Zaustavljanje reprodukcije



Prikazuje se poruka "Želite li zaustaviti slijed reprodukcije?" kada pritisnete gumb [Esc]. Zatvorite odabirom **Izadi** i pritiskom na gumb [Enter].

Nastavite s reprodukcijom odabirom opcije **Vrati** i pritiskom na gumb [Enter].

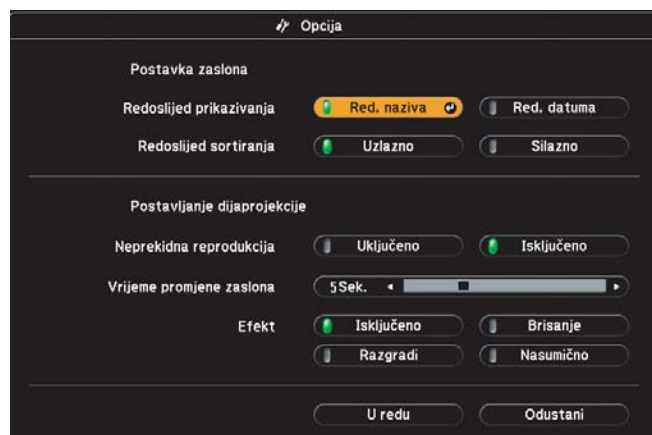
Moguća je uporaba sljedećih funkcija za vrijeme projiciranja slajda ili slikovne datoteke pomoću programa Dijaproy..

- Zamrzni
☛ "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" [str.52](#)
- A/V utišano
☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" [str.51](#)
- E-Zoom
☛ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" [str.53](#)





Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za dijaproy.

Možete namjestiti redoslijed prikaza datoteka i radnje Dijaproy. na zaslonu Opcija.

- 1 Pritišćite gumb [◀][▶][◀][▶] za postavljanje pokazivala iznad mape u kojoj želite postaviti uvjete prikaza i pritisnite gumb [Esc]. Odaberite **Opcija** iz prikazanog podizbornika i zatim pritisnite gumb [Enter].
- 2 Kad se prikaže sljedeći zaslon Opcija, postavite svaku pojedinačnu stavku.
Omogućite postavke tako što ćete dovesti kursor na određenu stavku i pritisnuti gumb [Enter].
U sljedećoj tablici prikazane su pojedinosti za svaku stavku.



| | |
|---------------------------------|---|
| Redoslijed prikazivanja | Datoteke možete odabrati za prikaz prema Red. naziva ili Red. datuma . |
| Redoslijed sortiranja | Datoteke možete odabrati za razvrstavanje Uzlazno ili Silazno . |
| Neprekidna reprodukcija | Možete postaviti želite li da se dijaproj. ponavlja. |
| Vrijeme promjene zaslona | Možete postaviti vrijeme prikaza pojedine datoteke u izborniku Reproduciraj dijaprojekciju. Možete postaviti vrijeme između Ne (0) i 60 sekundi. Ako odaberete opciju Ne , automatska reprodukcija nije moguća. |
| Efekt | Možete postaviti efekte zaslona za vrijeme izmjene slajdova. |

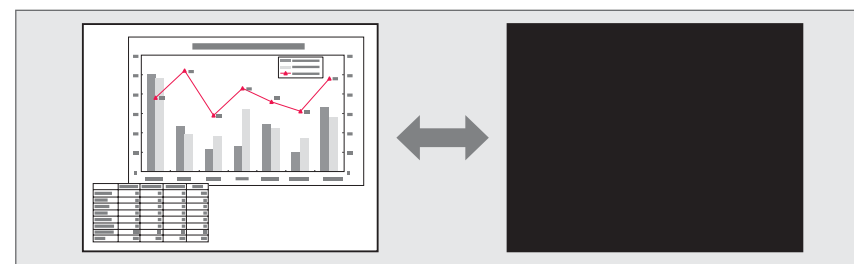
3 Kada završite s namještanjem postavki, pomoću gumba [], [], [] i [] postavite pokazivač iznad **U redu** i pritisnite [Enter].

Postavke su primijenjene.

Ako ne želite primijeniti postavke, dovedite kursor na **Odustani** i pritisnite gumb [Enter].

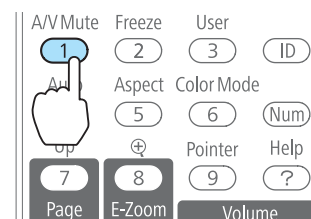
Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)

Ovu mogućnost možete koristiti kada pozornost publike želite privući na ono što govorite ili kada ne želite pokazati nepotrebne pojedinosti pri promjeni datoteka tijekom prezentacije putem računala.

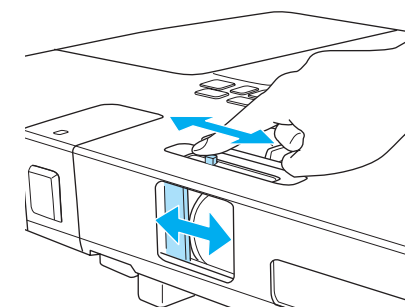


Svakim pritiskom gumba [A/V Mute] ili otvaranjem/zatvaranjem objektivna A/V bez tona se uključuje ili isključuje.

Daljinski upravljač



Projektor





- Upotrijebite li ovu funkciju pri projekciji pokretnih slika, izvor će nastaviti reproducirati slike i zvuk, i ne možete se vratiti na mjesto kada je bila aktivirana funkcija A/V bez tona.
- Možete odabrati prikazani zaslon kada je pritisnut gumb [A/V Mute] u izborniku Konfiguriranje.
 - ☛ **Prošireno - Zaslon - A/V bez tona** [str.75](#)
- Kada se klizač za isključivanje slike i zvuka zatvori na otprilike 30 minuta, aktivira se Vrijeme pokl. leće i uređaj se automatski isključuje. Ako ne želite da se vrijeme pokl. leće aktivira, postavite **Vrijeme pokl. leće** na **Isključeno**.
 - ☛ **Prošireno - Radnja - Vrijeme pokl. leće** [str.75](#)
- Lampa i dalje svijetli tijekom A/V bez tona, zbog čega se nastavlja brojati vrijeme rada lampe.



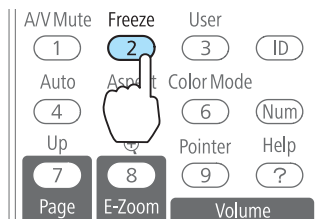
- Zvuk se ne prekida.
- Za pokretne slike, slike se nastavljaju reproducirati i dok je zaslon zamrznut, stoga nije moguće nastaviti projekciju od mjesta gdje je zaslon zamrznut.
- Pritisnete li gumb [Freeze] dok je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, izbornik ili zaslon Pomoć koji je prikazan će se zatvoriti.
- Zamrzni radi i kada se koristi E-Zoom.

Zamrzavanje slike (Zamrzni)

Kada aktivirate opciju Zamrzni za pokretne slike, zaustavljena se slika i dalje projicira na zaslonu i možete je prikazivati kadar po kadar, poput statičnih fotografija. Osim toga, ako prethodno aktivirate funkciju Zamrzni, možete obavljati radnje kao što su promjena datoteka tijekom prezentacije putem računala, bez projiciranja slike.

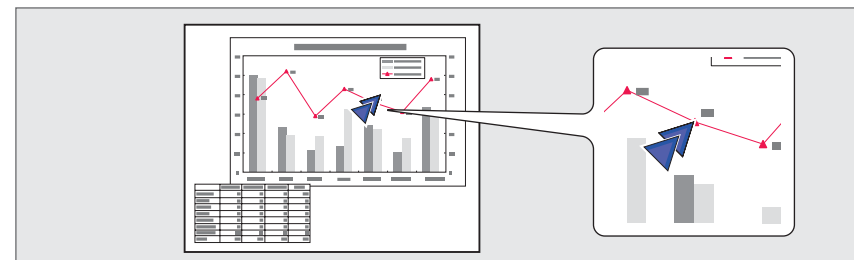
Svakim pritiskom gumba [Freeze], zamrzavanje se uključuje odnosno isključuje.

Daljinski upravljač



Funkcija pokazivača (Pokazivač)

Omogućuje pomicanje ikone pokazivača po projiciranoj slici i isticanje područja slike o kojem govorite.

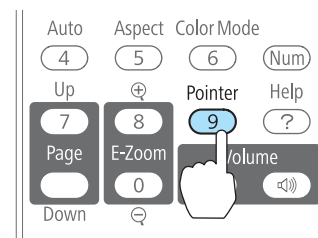


1

Prikažite pokazivač.

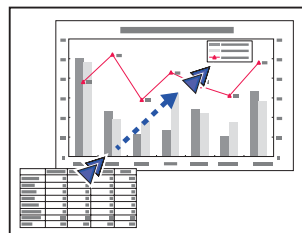
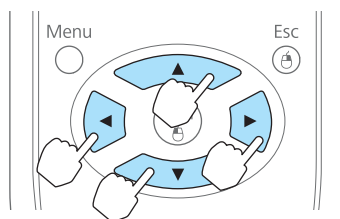
Svakim pritiskom gumba [Pointer], pokazivač se pojavljuje ili nestaje.

Daljinski upravljač



2 Pomičite ikonu pokazivača (↗).

Daljinski upravljač



Kada se pritisne zajedno sa susjednim gumbima [↖], [↘], [↙] i [↗], pokazivač se može pomicati dijagonalno.

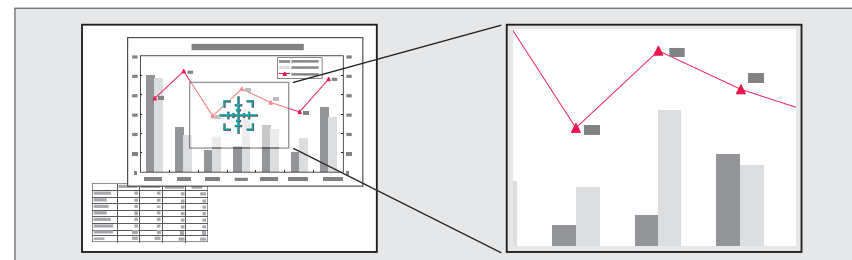


Za postavljanje oblika ikone pokazivača možete koristiti **Oblik pokazivača**.

🖱️ Postavke - Oblik pokazivača [str.74](#)

Povećavanje dijela slike (E-Zoom)

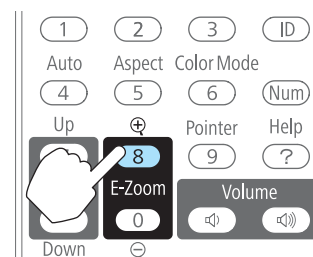
Funkcija je korisna kada želite povećati dijelove slike kao što su grafikoni i tablice te ih detaljnije analizirati.



1 Pokrenite E-Zoom.

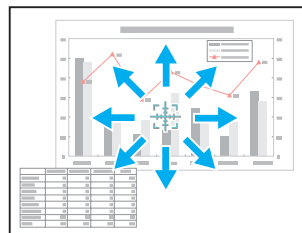
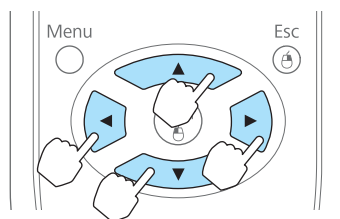
Pritisnite gumb [⊕] za prikaz križića (⊕).

Daljinski upravljač



- 2** Pomaknite križić (⛶) do dijela slike koji želite povećati.

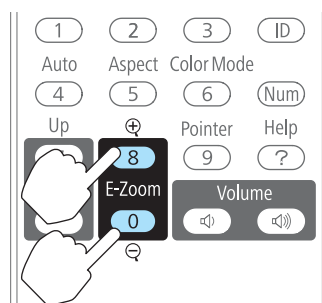
Daljinski upravljač



Kada se pritisne zajedno sa susjednim gumbima [⬅️], [⬇️], [➡️] i [⬆️], pokazivač se može pomicati dijagonalno.

- 3** Povećajte sliku.

Daljinski upravljač



Gumb [⊕]: Proširuje područje svaki puta kad se pritisne. Držanjem gumba možete brzo povećati sliku.

Gumb [⊖]: Umanjuje slike koje su povećane.

Gumb [Esc]: Poništava E-Zoom.



- Omjer povećanja prikazuje se na zaslonu. Odabrana površina se može povećati od 1 do 4 puta u 25 koraka.
- Tijekom uvećane projekcije, pritisnite gumbe [⬅️], [⬇️], [➡️] i [⬆️] za pregledavanje slike.
- Ako je odabrano E-Zoom, opcije **Progresivno** i **Smanjenje buke** su isključene.

Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)

Kada se USB priključak računala i priključak USB (TypeB) na projektoru spoje priloženim USB kabelom, daljinskim upravljačem možete kontrolirati pokazivač miša računala.

To je dostupno samo kada je izvor Računalo ili HDMI (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W).

☛ "Spajanje računala" [str.21](#)

Za aktiviranje funkcije bežičnog miša, postavite **USB Type B** na **Link 21L**. Opcija **USB Type B** po zadanom je namještena na **USB zaslon**. Prethodno promijenite postavke.

☛ **Prošireno - USB Type B** [str.75](#)

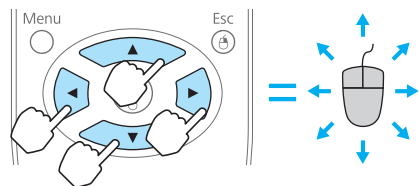
S bežičnim mišem kompatibilni su sljedeći operacijski sustavi.

| | Windows | Mac OS |
|---------------------------|---------------|-----------------|
| Operacijski sustav | Windows 98 | Mac OS X 10.3.x |
| | Windows 98SE | Mac OS X 10.4.x |
| | Windows Me | Mac OS X 10.5.x |
| | Windows 2000 | Mac OS X 10.6.x |
| | Windows XP | |
| | Windows Vista | |
| | Windows 7 | |
| | | |

* Možda neće biti moguće korištenje funkcije bežičnog miša u nekim verzijama operacijskih sustava.

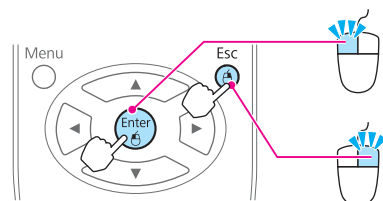
Nakon povezivanja, pokazivač miša se može koristiti kako slijedi:

Pomicanje pokazivača miša



Gumbi [↶] [↷] [↵] [↶] [↷]:
Pomicanje pokazivača miša.

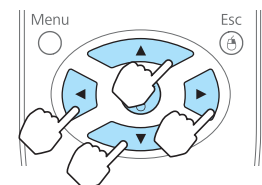
Pritiskanje tipki miša



Gumb [Enter]: Lijevi klik. Pritisnite dvaput brzo za dvoklik.

Gumb [Esc]: Desni klik.

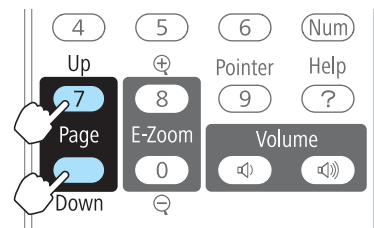
Povlačenje i puštanje



Držeći pritisnutim gumb [Enter], pritisćite gumbe [↶], [↷], [↵] i [↶] [↷].

Otpustite gumb [Enter] za ispuštanje na željeno mjesto.

Str. gore/dolje



Gumb [Up]: Pomicanje na prethodnu stranicu.

Gumb [Down]: Pomicanje na sljedeću stranicu.



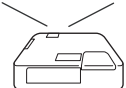

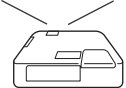

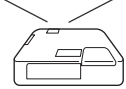

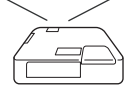

- Kada se pritisne zajedno sa susjednim gumbima [↶] [↷], [↶] [↷], [↵] i [↶] [↷], pokazivač se može pomicati dijagonalno.
- Ako su postavke za gumb miša na računalu obrnute, bit će obrnuto i upravljanje gumbima na daljinskom upravljaču.
- Funkcija bežičnog miša neće funkcionirati tijekom korištenja sljedećih funkcija.
 - Dok je prikazan izbornik Konfiguriranje
 - Dok je prikazan izbornik Pomoć
 - Dok se koristi funkcija E-Zoom
 - Dok snimate korisnički logotip
 - Dok koristite funkciju pokazivača
 - Dok namještate glasnoću
 - Tijekom rada na USB Display
 - Dok se prikazuje testni uzorak
 - Dok namještate način rada u boji
 - Dok se prikazuje naziv načina rada u boji
 - Dok je prikazan naziv izvora
 - Dok mijenjate izvor signala

Postavljanje ID-a i uporaba daljinskog upravljača

Kada se postavi ID za projektor i za daljinski upravljač, daljinski upravljač možete koristiti samo za upravljanje projektorom s odgovarajućim ID-om. To je vrlo korisno kada koristite više projektor.

ID projektor možete namjestiti u rasponu od "1" do "9". Zadana je vrijednost Isključeno.

ID daljinskog upravljača možete namjestiti u rasponu od "0" do "9". Zadana je vrijednost "0". Donja tablica prikazuje moguće kombinacije ID-a projektorora i ID-a daljinskog upravljača.

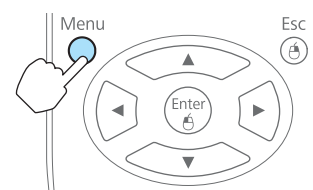
| Radnja | Kombinacije | | Opis |
|-------------|---|-----------------------------|--|
| Moguće |  | ID projektorora: 1 | ID-i projektorora i daljinskog upravljača su isti, stoga daljinskim upravljačem možete upravljati projektorom. |
| |  | ID daljinskog upravljača: 1 | |
| Moguće |  | ID projektorora: Isključeno | Kada je ID projektorora isključen, daljinskim upravljačem možete upravljati bez obzira na postavku ID-a daljinskog upravljača. |
| |  | ID daljinskog upravljača: 1 | |
| Moguće |  | ID projektorora: 1 | Kada je ID daljinskog upravljača "0", daljinskim upravljačem možete upravljati bez obzira na vrijednost ID-a projektorora. |
| |  | ID daljinskog upravljača: 0 | |
| Nije moguće |  | ID projektorora: 1 | ID projektorora i ID daljinskog upravljača se ne podudaraju, stoga daljinskim upravljačem ne možete upravljati projektorom. |
| |  | ID daljinskog upravljača: 3 | |

Namještanje ID-a Projektorora

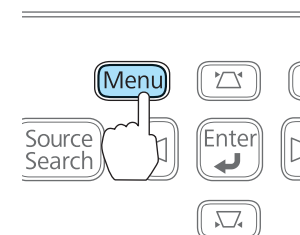
1 Pritisnite gumb [Menu] za vrijeme projiciranja.

☞ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.67](#)

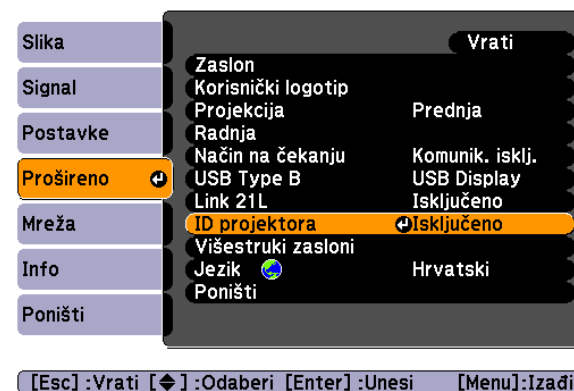
Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče



2 Odaberite ID projektorora u izborniku **Prošireno**.



[Esc] :Vrati [◀] :Odaberi [Enter] :Unesi [Menu]:Izadi

- 3 Odaberite ID koji želite namjestiti, a zatim pritisnite gumb [Enter].



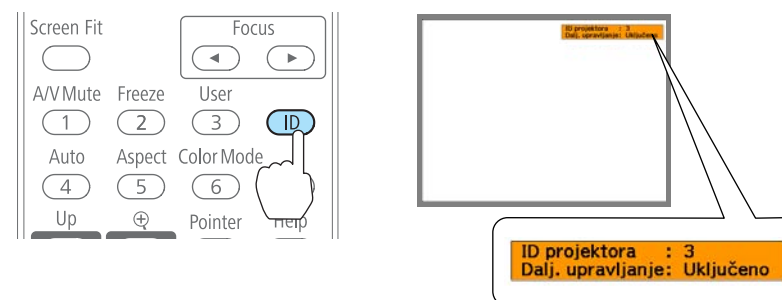
- 4 Pritisnite gumb [Menu] za dovršetak postavljanja.

Namještanje ID-a daljinskog upravljača

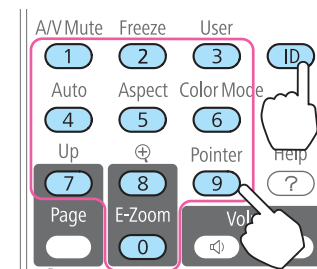
Namjestite ID na daljinskom upravljaču svaki put kada uključite projektor. Kada je projektor uključen, ID daljinskog upravljača je namješten na "0" (tj. daljinskim upravljačem možete upravljati projektorom bez obzira na ID projektor).

- 1 Usmjerite daljinski upravljač u daljinski prijemnik željenog projektor i pritisnite gumb [ID] na daljinskom upravljaču. Kada pritisnete gumb [ID], trenutni ID projektor se prikazuje na projekcijskom zaslonu. Nestaje nakon otprilike tri sekunde.

Daljinski upravljač



- 2 Držeći pritisnutim gumb [ID], pritisnite brojni gumb koji odgovara ID-u projektor kojim želite upravljati.



Kada namjestite postavku, projektor kojim možete upravljati daljinskim upravljačem je ograničen.



Kada isključite projektor, ID daljinskog upravljača se vraća na "0" (tj. daljinskim upravljačem možete upravljati projektorom bez obzira na ID projektor).

Ispravljanje boje prilikom projiciranja s više projektora

Kada koristite više projektora za projiciranje slika, svjetlinu i ton boje slike svakog pojedinog projektora možete namjestiti pomoću podešavanja boje višestrukih zaslona radi usklađivanja boja slika iz svih projektora.



U nekim slučajevima svjetlina i ton boje možda neće biti sasvim usklađeni čak ni nakon ispravljanja.

Sažetak postupka ispravljanja

Kada koristite više projektora i želite izvršiti ispravke, slijedite sljedeći postupak za ispravljanje svakog pojedinačnog projektora.

1. Namjestite ID projektora i daljinskog upravljača.

Namjestite ID projektora za željeni projektor, a zatim isti taj ID za daljinski upravljač kako biste mogli ograničiti upravljanje na jedan projektor.

☛ "Postavljanje ID-a i uporaba daljinskog upravljača" [str.55](#)

2. Ispravite razliku boja.

Ispravljanje boje možete obaviti pri projiciranju iz više projektora. Možete namjestiti od crne do bijele u pet razina od 1 do 5, a u svakoj od tih 5 razina možete namjestiti sljedeće dvije točke.

- Ispravljanje svjetline
Možete ispraviti svjetlinu slike kako bi sve slike bile iste.
- Ispravljanje boje
Možete ispraviti boju slike radi usklađivanja.

Ispravljanje

Nakon postavljanja projektora ispravite svjetlinu i ton na svakom projektoru kako biste smanjili razlike.

1

Pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.67](#)

2

Odaberite **Višestruki zasloni** u izborniku **Prošireno**.



3

Odaberite razinu ispravljanja u opciji **Razina podešavanja**.

- Odabirom pojedine razine prikazuje se uzorak odabrane razine.
- Ispravljanje možete početi od bilo koje razine i to tako da zatamnite ili posvijetlite sliku ispravljanjem vrijednosti od 1 do 5 ili 5 do 1.

4

Ispravite svjetlinu funkcijom **Svjetlina ispravna**.

- Kada odaberete **Razina 5**, sve slike su namještene na najtamniju sliku iz svih projektora.
- Kada odaberete **Razina 1**, sve slike su namještene na najsvjetliju sliku iz svih projektora.
- Kada odaberete **Razina 2** do **Razina 4**, sve slike su namještene na srednju svjetlinu slika iz svih projektora.
- Budući da se svakim pritiskom gumba [Enter] prikazana slika prebacuje s prikaza uzorka na stvarnu sliku, možete pogledati rezultat ispravljanja i napraviti ispravke na stvarnoj slici.

- 5 Ispravite postavke **Boja ispravna. (G/R)** i **Boja ispravna. (B/Y)**.
- 6 Ponovite korake od 3 do 5 dok ne završite ispravljanje.
- 7 Kada završite sa svim ispravljanjima, pritisnite gumb [Menu] za dovršavanje namještanja postavki.

Spremanje Korisničkog logotipa

Sliku koja se upravo projicira možete spremiti kao korisnički logotip.

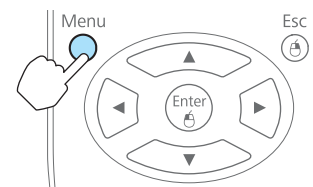


Nakon što spremite korisnički logotip, on se više ne može vratiti na tvorničke postavke.

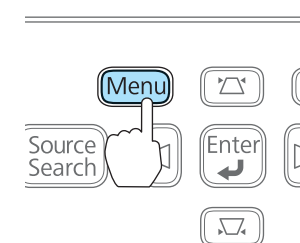
- 1 Projicirajte sliku koju želite spremiti kao korisnički logotip, a zatim pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.67](#)

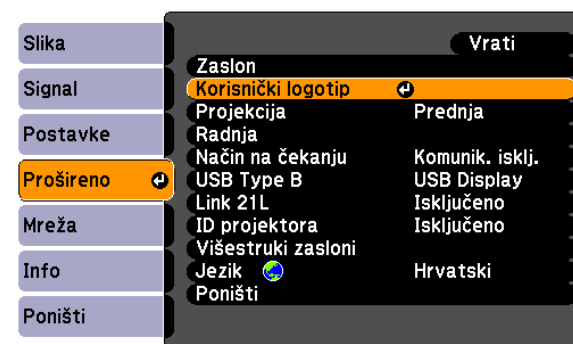
Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče



- 2 Odaberite **Korisnički logotip** iz izbornika **Prošireno**.



[Esc] :Vrati [◀] :Odaberi [Enter] :Unesi [Menu]:Izađi



- Ako ste opciju **Zašt. koris. logo.** postavke **Zaštita lozinkom** namjestili na **Uključeno**, prikazat će se poruka i nećete moći promijeniti korisnički logotip. Možete ih promijeniti tek kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Isključeno**.
 ➡ "Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)" [str.62](#)
- Odaberete li **Korisnički logotip** kada je aktivna funkcija Geometrija slike, E-Zoom, Dimenzija, Progresivno ili Zumiranje, aktivna se funkcija poništava.

3 Kad se prikaže poruka "Odabrati sliku kao korisnički logotip?", odaberite **Da**.

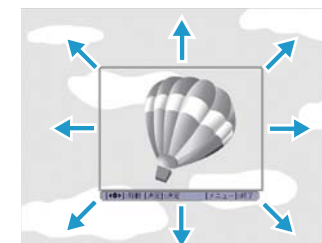
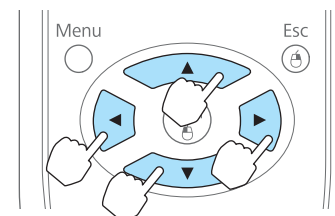


Kada pritisnete gumb [Enter] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči, veličina zaslona se može promijeniti zavisno od signala radi prilagodbe stvarne razlučivosti signala slike.

4 Pomičite okvir i odaberite dio slike koji želite postaviti za korisnički logotip.

Iste radnje možete izvršiti i preko upravljačke ploče projektora.

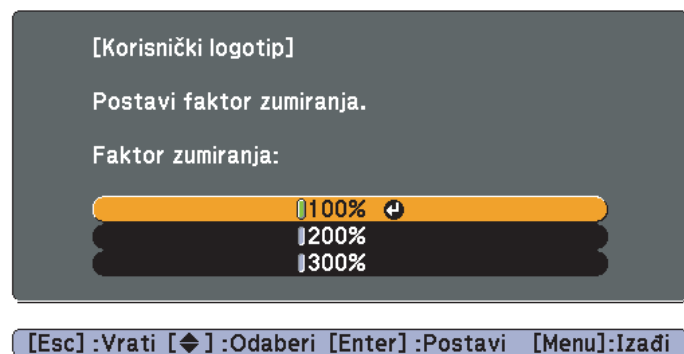
Daljinski upravljač



Veličina slike može biti do 400x300 točaka.

5 Kada pritisnete gumb [Enter] i prikaže se poruka "Odabrati ovu sliku?", odaberite **Da**.

- 6** Odaberite faktor povećanja na zaslonu postavke zumiranja.



- 7** Kada se prikaže poruka "Spremiti sliku kao korisnički logotip?", odaberite **Da**.

Slika je spremljena. Nakon spremanja slike prikazuje se poruka "Dovršeno".



- Spremanjem novog korisničkog logotipa briše se prethodni korisnički logotip.
- Spremanje korisničkog logotipa može trajati oko 15 sekundi. Ne radite s projektorom niti s drugim priključenim uređajima dok traje spremanje, u protivnom može doći do kvarova.

Projektor sadrži sljedeće poboljšane funkcije zaštite:

- **Zaštita lozinkom**
Možete ograničiti tko smije koristiti projektor.
- **Zaključ. upr. ploče**
Možete spriječiti da drugi mijenjaju postavke projektor bez odobrenja.
☛ "Ograničavanje rada (Zaključ. upr. ploče)" [str.64](#)
- **Zaštita od krađe**
Projektor je opremljen sljedećim sigurnosnim uređajem za zaštitu od krađe.
☛ "Zaštita od krađe" [str.65](#)

Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)

Kada se zaštita lozinkom aktivira, osobe koje ne znaju lozinku ne mogu koristiti projektor za projiciranje slika čak i kada je projektor uključen. Osim toga, neće moći mijenjati korisnički logotip koji se prikazuje kada uključite projektor. Funkcija služi kao zaštita od krađe, jer se ukradeni projektor ne može koristiti. U trenutku kupnje, zaštita lozinkom nije aktivirana.

Vrste zaštite lozinkom

Možete odabrati tri vrste zaštite lozinkom, ovisno o tome kako se projektor koristi.

- **Zaštita pri uklj.**
Kada je opcija **Zaštita pri uklj.** namještena na **Uključeno**, morate unijeti prethodno određenu lozinku nakon priključivanja i uključivanja projektor (to se odnosi i na Izr. napajanje uklj.). Ne upišete li ispravnu lozinku, projektor se neće pokrenuti.

• **Zašt. koris. logo.**

Opcija onemogućava promjenu korisničkog logotipa koji je postavio vlasnik projektor. Kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Uključeno**, ne mogu se mijenjati sljedeće postavke korisničkog logotipa.

- Snimanje korisničkog logotipa
- Postavljanje **Pozadina zaslona**, **Zaslon pokretanja** ili **A/V bez tona** u izborniku **Zaslon**
☛ **Prošireno - Zaslon** [str.75](#)

• **Mrežna zaštita** (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)

Kada je **Mrežna zaštita** namještena na **Uključeno**, zabranjene su izmjene postavki za opciju **Mreža**.

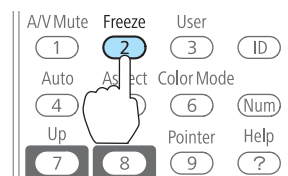
☛ "Izbornik Mreža (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)" [str.77](#)

Namještanje značajke Zaštita lozinkom

Zaštitu lozinkom možete namjestiti na sljedeći način.

- 1 Tijekom projekcije držite pritisnut gumb [Freeze] oko pet sekundi. Prikazuje se izbornik za postavljanje Zaštita lozinkom.

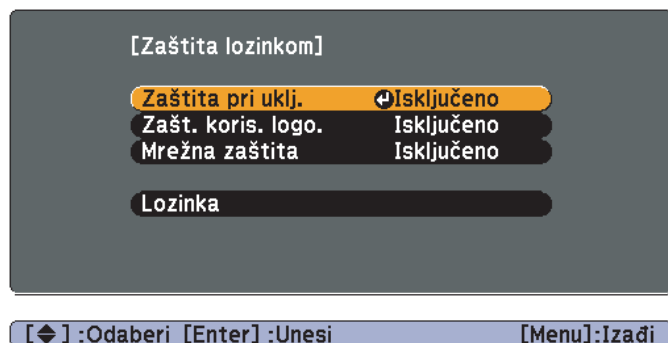
Daljinski upravljač





- Ako je zaštita lozinkom već aktivirana, morate upisati lozinku. Upišete li ispravnu lozinku, prikazat će se izbornik za postavljanje Zaštita lozinkom.
 - "Upisivanje lozinke" [str.63](#)
- Ako ste odredili lozinku, na vidljivo mjesto na projektoru zalijepite naljepnicu zaštićeno lozinkom kao dodatni element zaštite od krađe.

- Odaberite vrstu zaštite lozinkom koju želite postaviti i zatim pritisnite gumb [Enter].



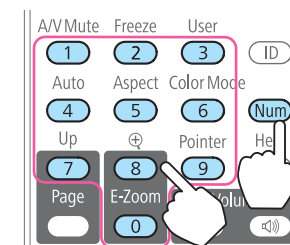
- Odaberite **Uključeno**, a zatim pritisnite gumb [Enter]. Pritisnite gumb [Esc] i ponovno se prikazuje zaslon prikazan u 2. koraku.

- Odredite lozinku.

- Odaberite opciju **Lozinka**, a zatim pritisnite gumb [Enter].
- Kad se prikaže poruka "Promijeniti lozinku?", odaberite **Da**, a zatim pritisnite gumb [Enter]. Zadana postavka je "0000". Promijenite ovu lozinku u lozinku koju želite. Odaberete li **Ne**, ponovno će se prikazati zaslon iz 2. koraka.

- Držeći pritisnutim gumb [Num], brojčanim gumbima upišite četveroznamenkasti broj. Upisani broj prikazuje se u obliku "****". Nakon upisa četvrte znamenke prikazuje se zaslon za potvrdu.

Daljinski upravljač

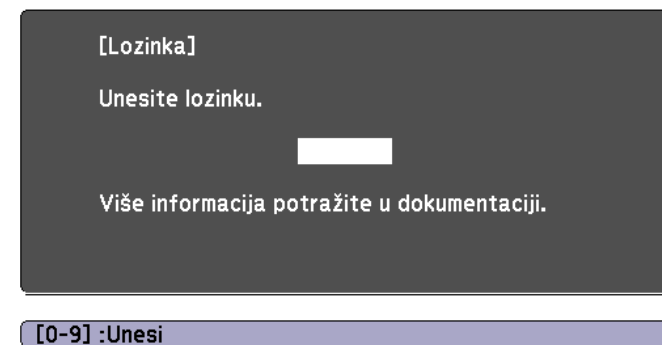


- Ponovno upišite lozinku. Prikazuje se poruka "Lozinka prihvaćena". Upišete li neispravnu lozinku, prikazuje se poruka sa zahtjevom da ponovno upišete lozinku.

Upisivanje lozinke

Kada se prikaže zaslon za upisivanje lozinke, upišite lozinku brojčanim gumbima na daljinskom upravljaču.

Držeći pritisnutim gumb [Num], upišite lozinku pritiskanjem brojčanih gumba.



Kada upišete ispravnu lozinku, zaštita lozinkom se privremeno otključava.

Pozor

- Upišete li triput zaredom neispravnu lozinku, oko pet minuta se prikazuje poruka "Rad projektora će biti zaključan.", a zatim projektor prelazi u stanje mirovanja. Ako se to dogodi, izvucite kabel iz strujne utičnice, a zatim ga ponovno priključite kako bi se projektor opet uključio. Projektor ponovno prikazuje zaslon za upis lozinke kako biste mogli upisati ispravnu lozinku.
- Ako zaboravite lozinku, zabilježite broj "**Kod zahtjeva: xxxxx**" koji se prikazuje na zaslonu i obratite se na najbližu adresu navedenu u *Popis kontakata za Epson projektor*.
☞ *Popis kontakata za Epson projektor*
- Nastavite li gornji postupak i 30 puta zaredom upišete neispravnu lozinku, prikazat će se sljedeća poruka i projektor više neće prihvaćati upisivanje lozinke. "Rad projektora će biti zaključan." "Kontaktirajte Epson kao što je opisano u dokumentaciji."
☞ *Popis kontakata za Epson projektor*

Ograničavanje rada (Zaključ. upr. ploče)

Želite li zaključati funkcijske gumbe na upravljačkoj ploči, učinite nešto od sljedećeg.

- Potpuno zaklj.
Zaključani su svi gumbi na upravljačkoj ploči. Ne možete koristiti nijednu funkciju upravljačke ploče, uključujući uključivanje i isključivanje napajanja.
- Djelom. zaklj.
Zaključani su svi gumbi na upravljačkoj ploči, osim gumba [⏻].

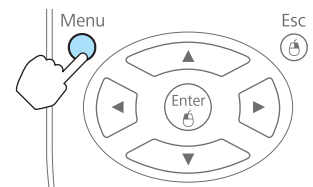
Funkcija je korisna na izložbama i sajmovima kada želite deaktivirati sve gumbе tijekom projekcije, ili u školi kada želite ograničiti uporabu gumba. Projektorom se i dalje može upravljati pomoću daljinskog upravljača.

1

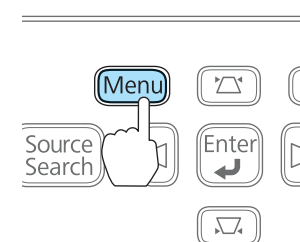
Pritisnite gumb [Menu] za vrijeme projiciranja.

☞ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.67](#)

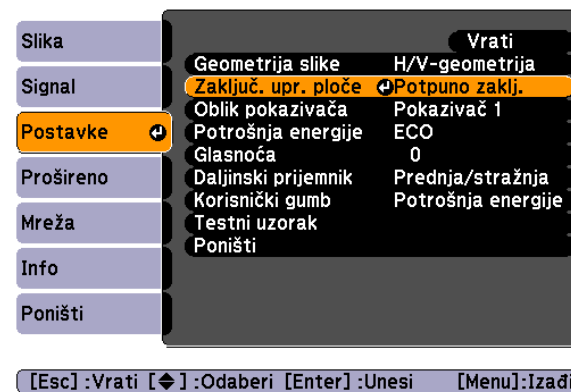
Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče

**2**

Odaberite **Zaključ. upr. ploče** u izborniku **Postavke**.

**3**

Prema potrebi možete odabrati **Potpuno zaklj.** ili **Djelom. zaklj.**



- 4** Odaberite **Da** kada se prikaže upit za potvrdu.
Gumbi upravljačke ploče su zaključani ovisno o odabranoj postavci.



Gumbe upravljačke ploče možete otključati na jedan od sljedeća dva načina.

- Odaberite **Isključeno** u izborniku **Zaključ. upr. ploče**.
☛ **Postavke - Zaključ. upr. ploče** [str.74](#)
- Pritisnite i držite gumb [Enter] na upravljačkoj ploči oko sedam sekundi, prikazat će se poruka i gumbi upravljačke ploče će se otključati.

Zaštita od krađe

Kao mjera zaštite od krađe, projektor je opremljen sigurnosnim utorom kompatibilnim sa zaštitnim sustavom Microsaver kojeg proizvodi tvrtka Kensington.

Više pojedinosti o zaštitnom sustavu Microsaver pogledajte na sljedećoj web stranici.

☛ <http://www.kensington.com/>



Izbornik Konfiguriranje

U ovom poglavlju objašnjeni su uporaba izbornika Konfiguriranje i njegove funkcije.

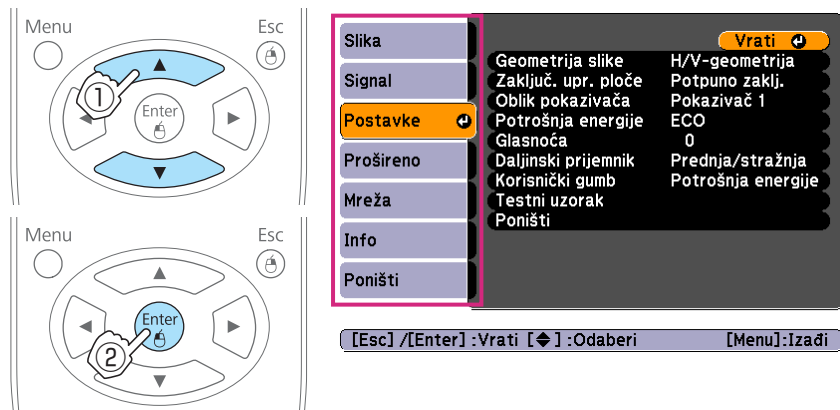
U ovom odjeljku se objašnjava način uporabe izbornika za konfiguriranje.

Iako su koraci objašnjeni na primjeru daljinskog upravljača, iste radnje možete izvršiti i pomoću upravljačke ploče. Dostupne gumbе i njihove funkcije potražite u vodiču ispod izbornika.

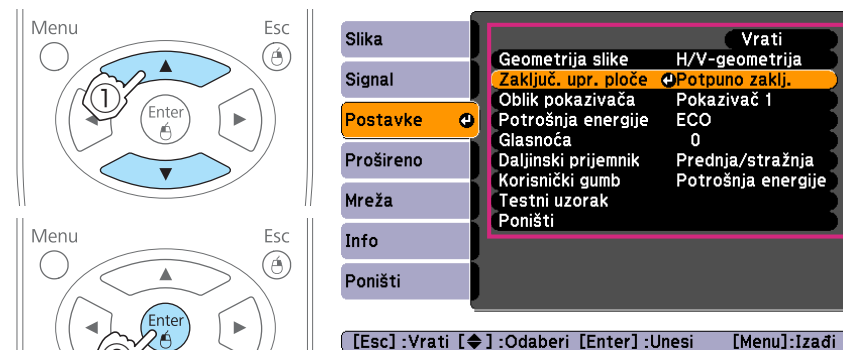
1 Prikažite zaslon izbornika za konfiguriranje.



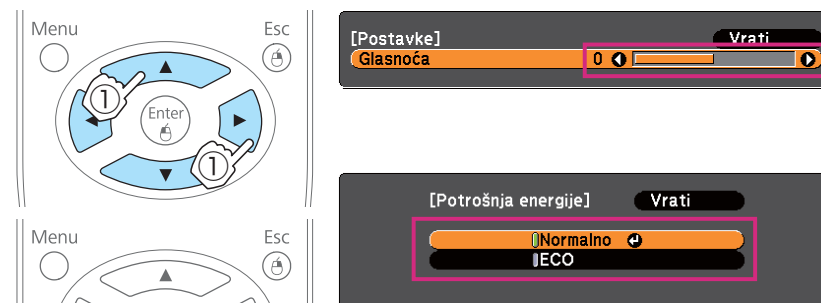
2 Odaberite stavku glavnog izbornika.



3 Odaberite stavku podizbornika.





4 Promijenite postavke.







5 Pritisnite gumb [Menu] za dovršetak postavljanja.

Tablica izbornika za konfiguriranje

Stavke koje se mogu postavljati razlikuju se ovisno o modelu koji se koristi i signalu i izvoru slike koja se projicira.


| Naziv glavnog izbornika | Naziv podizbornika | Vrijednosti za postavljanje |
|---|---------------------|---|
| Izbornik Slika  str.71 | Način rada u boji | Dinamično, Presentacija, Kazalište, Fotografija, sRGB, Crna podloga, Whiteboard i Prilagođeno |
| | Svjetlina | od -24 do 24 |
| | Kontrast | od -24 do 24 |
| | Zasićenje boje | od -32 do 32 |
| | Nijansa | od -32 do 32 |
| | Oštrina | od -5 do 5 |
| | Aps. boja temp. | od 5000K do 10000K |
| | Podešavanje boje | R: od -16 do 16 G: od -16 do 16 B: od -16 do 16 |
| | Auto Iris | Uključeno i Isključeno |
| Izbornik Signal  str.72 | Autom. postavljanje | Uključeno i Isključeno |
| | Razlučivost | Auto, Široko i Normalno |
| | Praćenje | od 1216 do 1470 |
| | Sinkronizacija | od 0 do 31 |
| | Položaj | Gore, Dolje, Lijevo i Desno |
| | Progresivno | Isključeno, Video i Film/Auto |
| | Smanjenje buke | isključeno, NR1 i NR2 |
| | HDMI video raspon | Auto, Normalno i Prošireno |
| | Ulazni signal | Auto, RGB i Component |




| Naziv glavnog izbornika | Naziv podizbornika | Vrijednosti za postavljanje |
|--|---------------------|--|
| | Videosignal | Auto, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 i SECAM |
| | Dimenzija | Normalno, 4:3, 16:9, Puno, Zumiranje i Izvorno |
| | Veće područje sken. | Auto, Isključeno, 4% i 8% |
| Izbornik Postavke  str.74 | Geometrija slike | H/V-geometrija i Quick Corner |
| | Zaključ. upr. ploče | Potpuno zaklj., Djelom. zaklj. i Isključeno |
| | Oblik pokazivača | Pokazivač 1, 2 i 3 |
| | Potrošnja energije | Normalno i ECO |
| | Glasnoća | od 0 do 20 |
| | Daljinski prijemnik | Prednji/Stražnji, Prednji, Stražnji i Isključen |
| | Korisnički gumb | Potrošnja energije, Info, Progresivno, Testni uzorak, Višestruki zaslone i Razlučivost |
| | Testni uzorak | - |
| Izbornik Prošireno  str.75 | Zaslon | Poruke, Pozadina zaslona, Zaslon pokretanja i A/V bez tona |
| | Korisnički logotip | - |
| | Projekcija | Prednja, Prednja/Strop, Stražnja i Stražnja/Strop |
| | Radnja | Izr. napajanje uklj., Način mirovanja, Vrijeme načina mir., Vrijeme pokl. leće i Način velike visine |
| | Način na čekanju | Komunik. uklj. i Komunik. isklj. |
| | USB Type B | USB zaslon i Link 21L |
| | | |


| Naziv glavnog izbornika | Naziv podizbornika | Vrijednosti za postavljanje |
|--|-----------------------|--|
| | Link 21L | Uključeno i Isključeno |
| | ID projektora | Isključeno i od 1 do 9 |
| | Višestruki zaslone | Razina podešavanja, Svjetlina ispravna., Boja ispravna. (G/R) i Boja ispravna. (B/Y) |
| | Jezik | 15 ili 35 jezika* ¹ |
| Izbornik Info  str.85 | Vrijeme lampice | - |
| | Izvor | - |
| | Ulazni signal | - |
| | Razlučivost | - |
| | Videosignal | - |
| | Učestalost osvjež. | - |
| | O sinkronizaciji | - |
| | Status | - |
| | Serijski broj | - |
| Izbornik Poništi  str.85 | Poništi sve | - |
| | Poništi vrijeme lampe | - |

*1 Broj podržanih jezika razlikuje se ovisno o regiji u kojoj je projektor kupljen.

Izbornik Mreža (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)

| Naziv glavnog izbornika | Naziv podizbornika | Vrijednosti za postavljanje |
|---|--------------------|-----------------------------|
| Izbornik Osnove  str.79 | Naziv proj. | - |
| | Lozinka PjLink | - |
| | Lozinka web-kontr. | - |

| Naziv glavnog izbornika | Naziv podizbornika | Vrijednosti za postavljanje |
|--|--|--|
| Izbornik Bežični LAN  str.80 | Šifra projektora | Uključeno i Isključeno |
| | Napaj. bežične mreže | Uključeno i Isključeno |
| | Način povezivanja | Brzo i Napredno |
| | Kanal | 1 kan. (1ch), 6 kan. (6ch) i 11 kan. (11ch) |
| | Sust. bež. LAN-a | 802.11b/g i 802.11b/g/n |
| | Auto postav. SSID | Uključeno i Isključeno |
| | SSID | - |
| | IP postavke | DHCP, IP adresa, Maska podmreže i Adresa pristupnika |
| Izbornik Sigurnost  str.81 | SSID zaslon | Uključeno i Isključeno |
| | Prikaz IP adrese | Uključeno i Isključeno |
| | Sigurnost | Ništa (None), WEP, WPA-PSK i WPA2-PSK |
| | WEP šifriranje | 128Bit i 64Bit |
| | Format | ASCII i HEX |
| | ID ključa | 1, 2, 3, 4 |
| | Ključ šifriranja 1, Ključ šifriranja 2, Ključ šifriranja 3, Ključ šifriranja 4 | - |
| | Tip autentifikacije | Otvorena (Open) i Dijeljena (Shared) |
| Izbornik Pošta  str.83 | PSK | - |
| | Obavijest o pošti | Uključeno i Isključeno |
| | SMTP poslužitelj | - |
| | Broj priključka | - |

| Naziv glavnog izbornika | Naziv podizbornika | Vrijednosti za postavljanje |
|---|--|-----------------------------|
| | Postavka adrese 1, Postavka adrese 2 i Postavka adrese 3 | - |
| Izbornik Ostalo  str.84 | SNMP | Uključeno i Isključeno |
| | IP adr. 1 pristupa i IP adr. 2 pristupa | - |
| | AMX Device Discovery | Uključeno i Isključeno |

Izbornik Slika

Stavke koje se mogu postavljati razlikuju se ovisno o signalu i izvoru slike koja se trenutno projicira. Postavke ostaju memorirane za svaki signal.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.27](#)



| Podizbornik | Funkcija |
|--------------------------|---|
| Način rada u boji | Odaberite kvalitetu slike prema uvjetima okruženja. ☛ "Odabir kvalitete projekcije (Odabir načina rada u boji)" str.38 |
| Svjetlina | Namještanje svjetline slike. |
| Kontrast | Namještanje razlike između svjetla i tame na slikama. |
| Zasićenje boje | Namještanje zasićenja boje na slikama. |
| Nijansa | (Namještanje je moguće samo ako se primaju NTSC signali putem kompozitnih videosignala.) Namještanje nijanse slike. |
| Oštrina | Namještanje oštrote slike. |

| Podizbornik | Funkcija |
|-------------------------|--|
| Aps. boja temp. | (Ova se stavka ne može namjestiti ako je Način rada u boji postavljen na sRGB ▶.) Namještanje sveukupne nijanse slike. Nijanse možete namjestiti u 10 stupnjeva od 5 000 K do 10 000 K. Slika je nijansirana plavo kada se odabere visoka vrijednost, a crveno kada se odabere niska vrijednost. |
| Podešavanje boje | (Ova se stavka ne može namjestiti ako je Način rada u boji postavljen na sRGB ▶.) <ul style="list-style-type: none"> Kada je Način rada u boji postavljen na bilo što drugo osim Prilagođeno: Jačinu boje možete namjestiti pojedinačno za sljedeće boje: Crvena, Zelena i Plava. Kada je Način rada u boji postavljen na Prilagođeno: Možete namjestiti Ton, Zasićenje i Svjetlina za pojedinačne boje R (crvena), G (zelena), B (plava), C (cijan), M (magenta) i Y (žuta). |
| Auto Iris | (Ova se stavka može namjestiti samo ako je Način rada u boji postavljen na Dinamično , Kazalište ili Prilagođeno .) Postavite na Uključeno za namještanje iris za dobivanje optimalnog svjetla za slike koje se projiciraju. Postavka je pohranjena za svaki način rada u boji. ☛ "Postavljanje opcije Auto Iris" str.39 |
| Poništi | Sve namještene vrijednosti u izborniku Slika možete vratiti na zadane vrijednosti. Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke. ☛ "Izbornik Poništi" str.85 |

Izbornik Signal

Stavke koje se mogu postavljati razlikuju se ovisno o signalu i izvoru slike koja se trenutno projicira. Postavke ostaju memorirane za svaki signal.




Ne možete promijeniti postavke u izborniku Signal kada je izvor slike USB zaslon, USB ili LAN.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.27](#)

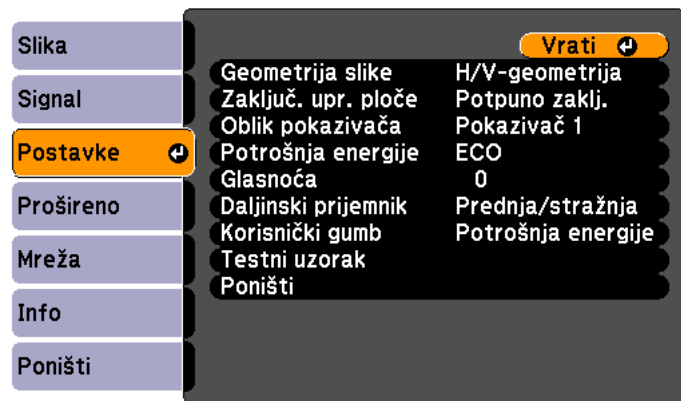


| Podizbornik | Funkcija |
|----------------------------|---|
| Autom. postavljanje | Postavite na Uključeno za automatsko namještanje slike na optimalno stanje kada se ulazni signal promijeni. |
| Razlučivost | Postavite na Auto za automatsko prepoznavanje razlučivosti ulaznog signala. Ako se slike ne projiciraju ispravno kada je razlučivost namješтана na Auto , primjerice kada jedan dio slike nedostaje, namjestite na Široko za širokokutne zaslone ili postavite na Normalno za zaslone s omjerom 4:3 ili 5:4 ovisno o priključenom računalu. |
| Praćenje | Namještanje računalne slike ako se na njoj pojave okomite pruge. |

| Podizbornik | Funkcija |
|---|---|
| Sinkronizacija | Namještanje računalne slike ako počne treperiti, postane nejasna ili se na njoj pojave smetnje. |
| Položaj | Ako jedan dio slike nedostaje, položaj zaslona možete namjestiti nagore, nadolje, ulijevo i udesno kako bi se projicirala cijela slika. |
| Progresivno | (Ovu postavku moguće je namjestiti samo kada je ulaz komponentni video ili RGB video s isprepletenim signalom (480i/576i/1080i). Ne može se namjestiti kod primanja digitalnog RGB signala.) Isprepleteno (i) signal se pretvara u Progresivno (p). (IP pretvaranje) Isključeno : Idealno za slike s puno kretanja. Video : Idealno za općenite video slike. Film/auto : Idealno za filmove, računalne snimke i animaciju. |
| Smanjenje buke | (Ne može se namjestiti kod primanja digitalnog RGB signala ili kada je isprepleteni signal prikazan kada je opcija Progresivno postavljena na Isključeno .) Za zaglađivanje grubih slika. Dostupna su dva načina rada. Odaberite omiljenu postavku. Preporučujemo da namjestite na Isključeno prilikom prikazivanja slike sa izvora sa niskom razinom buke, poput DVD-a. |
| HDMI video raspon (samo EB-1775W/ EB-1770W/ EB-1760W) | Kada je HDMI priključak na projektoru spojen s DVD uređajem, video raspon projektor se prilagođava prema postavci video raspona DVD uređaja. |
| Ulazni signal | Odaberite ulazni signal iz priključka Computer. Namjestite li na Auto , ulazni signal se automatski prilagođava uređaju koji je priključen. Ako boje nisu ispravno prikazane kada namjestite na Auto , odaberite odgovarajući signal prema uređaju koji je priključen. |




| Podizbornik | Funkcija |
|----------------------------|--|
| Videosignal | Odaberite ulazni signal iz Video priključka. Ako se namjesti na Auto , videosignali se automatski prepoznaju. Nastanu li na slici smetnje ili problemi, npr. ako se slika uopće ne projicira kad namjestite na Auto , odaberite odgovarajući signal ovisno o priključenom uređaju. |
| Dimenzija | Namještanje <u>formata zaslona</u>  za projicirane slike.  "Promjena Formata Zaslona" str.40 |
| Veće područje sken. | (Ne može se namjestiti kod primanja digitalnog RGB signala.) Promjena izlaznog formata slike (raspon projicirane slike). Raspon rezanja slike možete postaviti na Isključeno , 4% ili 8% . Kada je izvor HDMI, opcija Auto je dostupna. Kada se odabere opcija Auto , ona se automatski mijenja u Isključeno ili 8% u skladu s ulaznim signalom. Međutim, to se događa samo kada je HDMI priključak priključenog uređaja spojen na HDMI priključak projektora. |
| Poništi | Sve vrijednosti podešavanja u izborniku Signal možete vratiti na zadane vrijednosti, osim vrijednosti Ulazni signal . Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke.  "Izbornik Poništi" str.85 |

Izbornik Postavke



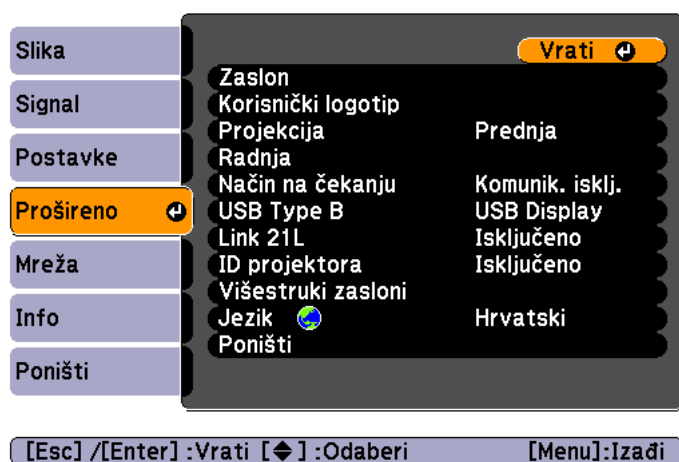
[Esc] / [Enter] : Vratiti [◀▶] : Odaberi [Menu] : Izadi

| Podizbornik | Funkcija |
|----------------------------|---|
| Geometrija slike | <p>Ispravljanje deformacija geometrije slike.</p> <ul style="list-style-type: none"> Kada se odabere H/V-geometrija: <ul style="list-style-type: none"> Ručno ispravljanje Namjestite V-geometrija i H-geometrija za ispravljanje vodoravne i okomite deformacije geometrije slike. Automatsko ispravljanje Postavite značajku Auto H/V-geometrija* na Uključeno. ☞ "Automatsko ispravljanje - Auto H/V-geometrija (samo EB-1775W)" str.33 * Kada koristite EB-1770W/EB-1760W/EB-1750, postavite Auto V-geometrija na Uključeno. Kada je odabran Quick Corner: Odaberite i ispravite četiri kuta projicirane slike. ☞ "Ručno ispravljanje - Quick Corner -" str.34 |
| Zaključ. upr. ploče | <p>Ograničavanje uporabe upravljačke ploče projektora.</p> <p>☞ "Ograničavanje rada (Zaključ. upr. ploče)" str.64</p> |

| Podizbornik | Funkcija |
|----------------------------|---|
| Oblik pokazivača | <p>Odaberite oblik pokazivača.</p> <p>Pokazivač 1: </p> <p>Pokazivač 2: </p> <p>Pokazivač 3: </p> <p>☞ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.54</p> |
| Potrošnja energije | <p>Namještanje svjetline lampe na jednu od dvije postavke.</p> <p>Odaberite ECO ako su projicirane slike presvijetle, primjerice pri projiciranju u tamnoj prostoriji ili na mali zaslon. Odaberete li ECO, potrošnja električne energije mijenja se kao što je navedeno u nastavku, a buka ventilatora se smanjuje tijekom projekcije.</p> <p>Potrošnja električne energije: manja za oko 27%</p> |
| Glasnoća | <p>Namještanje glasnoće. Vrijednosti postavljanja memorirane za svaki izvor.</p> |
| Daljinski prijemnik | <p>Ograničite prijem signala za upravljanje daljinskim upravljačem.</p> <p>Kada je postavljen na Isključeno, ne možete izvršiti nijednu radnju pomoću daljinskog upravljača. Ako želite izvršavati radnje pomoću daljinskog upravljača, držite pritisnutim gumb [Menu] na daljinskom upravljaču ili kontrolnoj ploči najmanje 15 sekundi za vraćanje postavke na zadanu vrijednost.</p> |
| Korisnički gumb | <p>Možete odabrati i dodijeliti stavku iz izbornika za konfiguriranje pomoću gumba [User] na daljinskom upravljaču. Pritiskom na gumb [User] zaslon za odabir/podešavanje dodijeljene stavke izbornika se izravno prikazuje, omogućavajući vam podešavanje/namještanje jednim pritiskom gumba. Gumbu [User] možete dodijeliti neku od sljedećih opcija.</p> <p>Potrošnja energije, Info, Progresivno, Testni uzorak, Višestruki zasloni i Razlučivost</p> |

| Podizbornik | Funkcija |
|----------------------|---|
| Testni uzorak | Možete prikazati testni uzorak za namještanje projekcije bez spajanja druge opreme kada postavljate projektor. Za vrijeme prikaza testnog uzorka, možete namjestiti geometriju slike, zumiranje i fokus. Za izlaz iz testnog uzorka pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. |
| Poništi | Sve vrijednosti podešavanja u izborniku Postavke možete vratiti na zadane postavke, osim vrijednosti za Korisnički gumb . Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke. ☛ "Izbornik Poništi" str.85 |

Izbornik Prošireno



| Podizbornik | Funkcija |
|------------------------------|--|
| Zaslon | Postavke vezane za zaslon projektora. Poruke: Kada se namjesti na Isključeno , neće se prikazivati sljedeće opcije. Naziv trenutnog odabira pri promjeni izvora, načina rada u boji ili formata zaslona; poruka kada ne postoji ulazni signal slike; upozorenja poput Upoz. visoke temp. Pozadina zaslona *1: Možete namjestiti pozadinu zaslona na Crna , Plava ili Logotip kada nema dostupnog signala slike. Zaslon pokretanja *1: Postavite na Uključeno da se pri pokretanju projekcije prikaže Korisnički logotip . A/V bez tona *1: Kada se pritisne gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču, možete namjestiti prikazani zaslon na boje Crna , Plava ili na Logotip . |
| Korisnički logotip *1 | Možete promijeniti korisnički logotip koji se prikazuje kao pozadina u opcijama Pozadina zaslona, A/V bez tona itd. ☛ "Spremanje Korisničkog logotipa" str.59 |
| Projekcija | Odaberite jedan od sljedećih načina projekcije ovisno o tome kako je projektor postavljen. Prednja, Prednja/strop Stražnja i Stražnja/strop Postavku možete promijeniti tako da gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču držite pritisnutim oko pet sekundi. Prednja ↔ Prednja/strop Stražnja ↔ Stražnja/strop ☛ "Načini postavljanja" str.19 |

| Podizbornik | Funkcija |
|-------------------------|--|
| Radnja | <p>Izr. napajanje uklj.: Postavite na Uključeno za uključivanje projektor jednostavnim ukopčavanjem.</p> <p>Kada je kabel napajanja ukopčan, projektor se automatski uključuje u slučaju da dođe do vraćanja struje nakon nestanka.</p> <p>Način mirovanja: Kada je postavljeno na Uključeno, projekcija se automatski zaustavlja kada nema ulaznog signala slike i kada nema radnji u tijeku.</p> <p>Vrijeme Načina mir.: Kada je Način mirovanja namješten na Uključeno, možete odrediti vrijeme kada se će projektor automatski isključiti u rasponu od 1 do 30 minuta.</p> <p>Vrijeme pokl. leće: Namjestite li na Uključeno, opcija automatski isključuje projektor 30 minuta nakon zatvaranja klizača za isključivanje slike i zvuka.</p> <p>Opcija je po zadanom namještena na Uključeno.</p> <p>Način velike visine: Namjestite na Uključeno kada projektor koristite iznad 1500 m nadmorske visine.</p> |
| Način na čekanju | <p>Možete koristiti mrežno praćenje i funkcije nadzora dok je projektor u mirovanju kada je ova opcija namještena na Komunik. uklj. (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)</p> <p>Možete pratiti i nadzirati stanje projektor putem mreže pomoću SNMP-a ili pomoću programa EasyMP Monitor.</p> <p>☛ "Korisni programi" str.109</p> |
| USB Type B | <p>Namjestite na USB zaslon kada su projektor i računalo povezani USB kabelom i projiciraju se slike iz računala.</p> <p>☛ "Projiciranje uz USB Display" str.28</p> <p>Namjestite na Link 21L za upravljanje pokazivačem miša pomoću daljinskog upravljača.</p> <p>☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.54</p> |
| Link 21L | <p>Namjestite na Uključeno za korištenje uslužnog programa Link 21L.</p> |

| Podizbornik | Funkcija |
|---------------------------|---|
| ID projektora | <p>Namjestite ID za projektor na broj između 1 i 9. Isključeno označava da ID nije namješten.</p> <p>☛ "Namještanje ID-a Projektora" str.56</p> |
| Višestruki zasloni | <p>Možete podesiti ton i svjetlinu svake projicirane slike kada koristite više projektor za projiciranje.</p> <p>Razina podešavanja: Možete podesiti od crne do bijele u pet razina nazvanih Razina 1 do 5, a u svakoj od tih 5 razina možete podesiti Ispravl. svjetline i Ispravl. boje.</p> <p>Svjetlina ispravna.: Možete ispraviti razliku u svjetlini svakog projektor.</p> <p>Boja ispravna. (G/R) / Boja ispravna. (B/Y): Možete ispraviti razliku u boji svakog projektor.</p> <p>☛ "Ispravljanje boje prilikom projiciranja s više projektor" str.58</p> |
| Jezik | <p>Možete postaviti jezik za poruke i izbornike.</p> |
| Poništi | <p>Vrijednosti podešavanja za Zaslon^{*1} i Radnja^{*2} u izborniku Prošireno možete vratiti na njihove zadane postavke.</p> <p>Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke.</p> <p>☛ "Izbornik Poništi" str.85</p> |

*1 Kada je opcija **Zašt. koris. logo.** postavljena na **Uključeno** u postavci **Zaštita lozinkom**, postavke povezane s korisničkim logotipom ne mogu se mijenjati. Možete ih promijeniti tek kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Isključeno**.

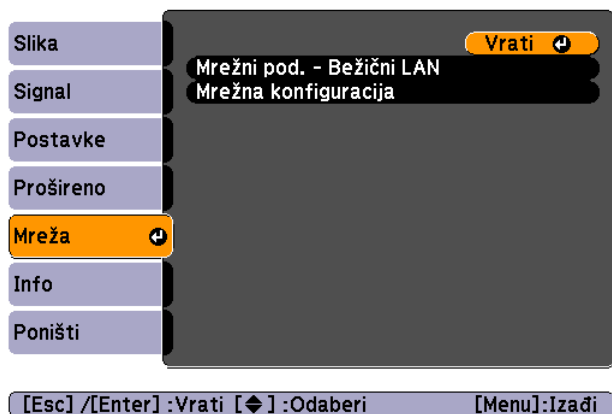
☛ "Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)" [str.62](#)

*2 Osim za Način velike visine.

Izbornik Mreža (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)

Kada je postavka **Mrežna zaštita** namještena na **Uključeno** u izborniku **Zaštita lozinkom**, prikazuje se poruka i postavke se ne mogu mijenjati. Namjestite postavku **Mrežna zaštita** na **Isključeno** i zatim konfigurirajte mrežu.

☞ "Namještanje značajke Zaštita lozinkom" [str.62](#)



| Podizbornik | Funkcija |
|----------------------------------|---|
| Mrežni pod. - Bežični LAN | Prikaz sljedećih mrežnih podataka o stanju postavljanja. <ul style="list-style-type: none"> • Način povezivanja • Doseg antene • Naziv proj. • SSID • DHCP • IP adresa • Maska podmreže • Adresa pristupnika • MAC adresa • Šifra regije* |

| Podizbornik | Funkcija |
|-----------------------------|--|
| Mrežna konfiguracija | Sljedeći izbornici su dostupni za opcije izbornika Mreža. Osnove, Bežični LAN, Sigurnost, Pošta, Ostalo, Poništi i Postavljanje je dovršeno |

* Prikaz dostupnih podataka o regiji za jedinicu bežične mreže koja se koristi. Za više pojedinosti obratite se lokalnom zastupniku ili na najbližu adresu navedenu na popisu kontakata za Epson projektor.

☞ [Popis kontakata za Epson projektor](#)



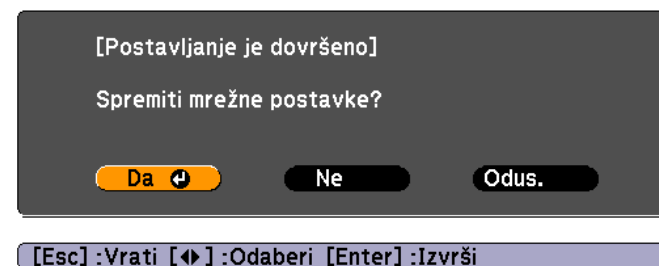
Koristeći web preglednik na računalu povezanom s projektorom putem mreže, možete namještni funkcije i upravljati projektorom. Ta se funkcija naziva Web kontrola. Tekst za određivanje postavki za web kontrolu, poput sigurnosnih postavki, možete lako unijeti pomoću tipkovnice.

☞ "Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web kontrola)" [str.111](#)

Napomene o korištenju izbornika Mreža

Biranje iz glavnog izbornika i podizbornika te mijenjanje odabranih stavki obavlja se na isti način kao u izborniku za konfiguriranje.

Po okončanju, obavezno odite na izbornik **Postavljanje je dovršeno** i odaberite opciju **Da**, **Ne** ili **Oduš**. Kada odaberete **Da** ili **Ne**, sustav vas vraća na izbornik za konfiguriranje.



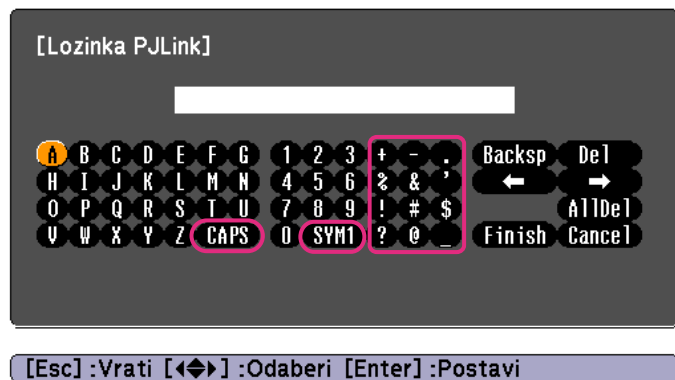
Da: Spremanje postavke i izlaz iz izbornika Mreža.

Ne: Postavke se ne spremaju i izlaz iz izbornika Mreža.

Odus.: Nastavak prikaza izbornika Mreža.

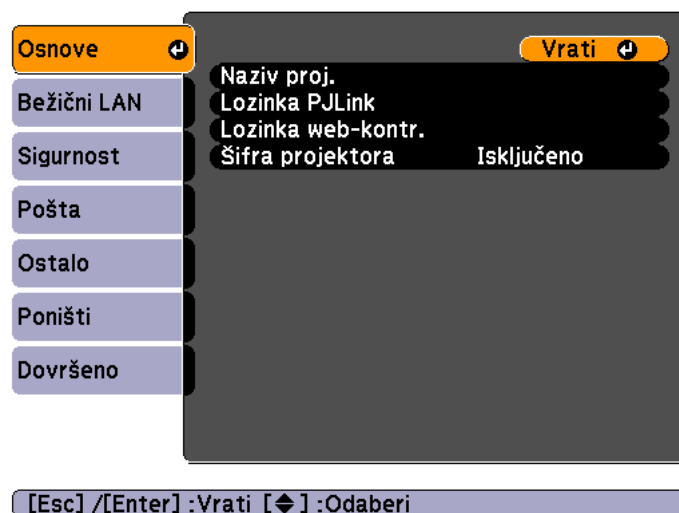
Rad sa softverskom tipkovnicom

Izbornik Mreža sadržava opcije koje zahtijevaju unos alfanumeričkih znakova tijekom pripreme. U tom slučaju prikazuje se sljedeća softverska tipkovnica. Pomoću gumba [↵], [⇩], [←] i [→] na daljinskom upravljaču ili gumba [↵], [⇩], [←] i [→] na upravljačkoj ploči pomaknite pokazivač na željenu tipku, a zatim pritisnite gumb [Enter] za unos alfanumeričkog znaka. Brojke unesite držeći pritisnutim gumb [Num] na daljinskom upravljaču i pritiskanjem tipki s brojkama. Nakon unošenja pritisnite tipku **Finish** na tipkovnici za potvrdu unosa. Pritisnite **Cancel** na tipkovnici za poništenje unosa.



- Svaki put kada odaberete tipku **CAPS** i pritisnete gumb [Enter], postavlja se i prebacuje između velikih i malih slova.
- Svaki put kada odaberete tipku **SYM1/2** i pritisnete gumb [Enter], postavljaju se i mijenjaju tipke simbola za dio obuhvaćen okvirom.

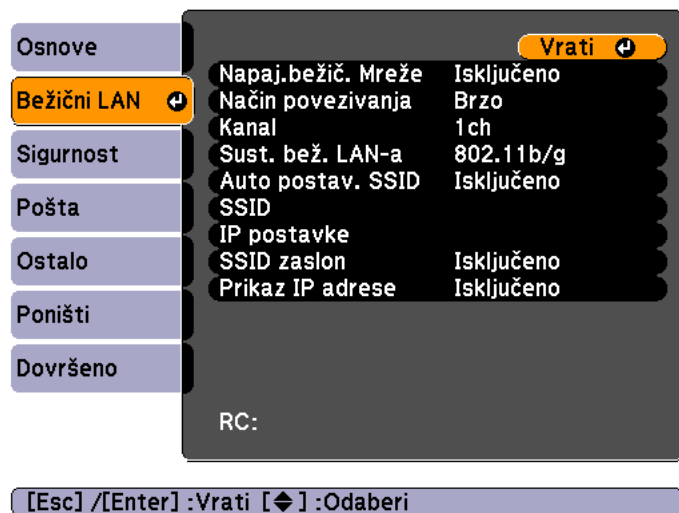
Izbornik Osnove




| Podizbornik | Funkcija |
|---------------------------|--|
| Naziv proj. | Prikazuje naziv projektor koji se koristi kada je povezan na mrežu. Prilikom uređivanja možete unijeti do 16 jednobajtnih alfanumeričkih znakova. |
| Lozinka PJLink | Odredite lozinku koja će se koristiti kada projektoru pristupate pomoću kompatibilnog PJLink programa. Prilikom uređivanja možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka. |
| Lozinka web-kontr. | Odredite lozinku koja će se koristiti za postavke i upravljanje projektorom putem Web kontrola. Unesite najviše osam jednobajtnih alfanumeričkih znakova. Web kontrola je funkcija koja omogućava određivanje postavki i upravljanje projektorom pomoću web preglednika na računalu spojenom na mrežu. ☛ "Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web kontrola)" str.111 |

| Podizbornik | Funkcija |
|------------------------|--|
| Šifra projektor | Kada se postavi na Uključeno , morate unijeti šifru pri pokušaju povezivanja projektor s računalom putem mreže. Kao rezultat toga, možete spriječiti ometanje prezentacija vezama s drugih računala. Ova opcija je obično namještena na Uključeno . ☛ Vodič za EasyMP Network Projection |

Izbornik Bežični LAN



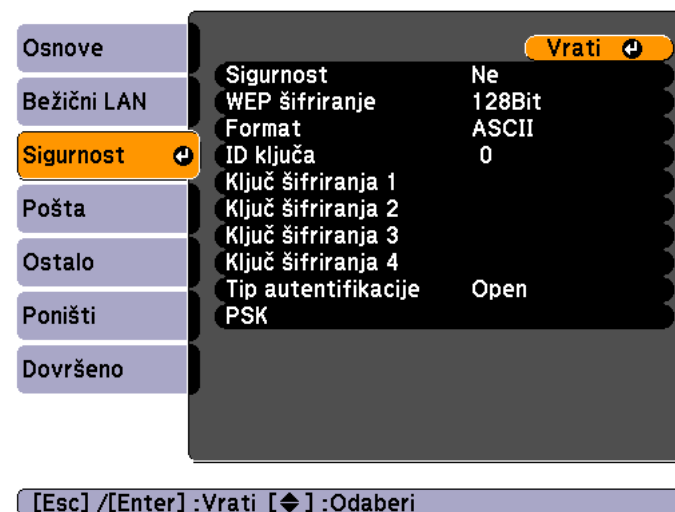
| Podizbornik | Funkcija |
|---------------------------|---|
| Napaj.bežič. Mreže | Namjestite na Uključeno pri povezivanju projektora s računalom putem bežične mreže. Ako ne želite povezati projektor putem bežične mreže, namjestite opciju na Isključeno kako biste spriječili neovlašteno korištenje. Opcija je po zadanom namještena na Uključeno . |
| Način povezivanja | Postavite način povezivanja kada koristite program EasyMP Network Projection za spajanje projektora s računalom. Zadana postavka ove opcije je Brzo . Pojednosti o načinu povezivanja pogledajte u sljedećem priručniku.  Vodič za EasyMP Network Projection |

| Podizbornik | Funkcija |
|--------------------------|---|
| Kanal | (Postavljanje je moguće samo ako je Način povezivanja postavljen na Brzo .) Odaberite frekvencijski pojas koji se koristi za bežični LAN od 1 kan. (1ch) , 6 kan. (6ch) ili 11 kan. (11ch) . Zadana postavka ove opcije je 11 kan (11ch) . |
| Sust. bež. LAN-a | Postavite Sustav bežičnog LAN-a na ili 802.11b/g ili 802.11b/g/n . Zadana postavka ove opcije je 802.11b/g . |
| Auto postav. SSID | Postavite na Uključeno za skraćivanje vremena traženja projektora prilikom spajanja na mrežu pomoću opcije Brzo u podizborniku Način povezivanja . Postavite na Isključeno kada spajate više projektora u isto vrijeme. Opcija je po zadanom namještena na Uključeno . |
| SSID | Unesite SSID . Kada je SSID dostupan za sustav bežičnog LAN-a u kojem se nalazi i projektor, unesite SSID. Možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka. |

| Podizbornik | Funkcija |
|------------------|---|
| IP postavke | <p>Možete namjestiti mrežne postavke.</p> <p>DHCP: Postavite na Uključeno za izradu mrežnih postavki pomoću opcije DHCP. Ako namjestite na Uključeno, više ne možete unositi adrese.</p> <p>IP adresa: Možete unijeti IP adresu dodijeljenu projektoru. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)</p> <p>Maska pod mreže: Možete unijeti masku pod mreže za projektor. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom se sljedeće maske pod mreže ne mogu koristiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresa pristupnika: Možete unijeti IP adresu dodijeljenu pristupniku projektoru. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom se sljedeće adrese pristupnika ne mogu koristiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)</p> |
| SSID zaslon | Kako se SSID ne bi prikazivao na zaslonu mirovanja bežične mreže, namjestite opciju na Isključeno . |
| Prikaz IP adrese | Kako se IP adresa ne bi prikazivala na zaslonu mirovanja LAN mreže, postavite opciju na Isključeno . |

Izbornik Sigurnost

Dostupan samo kada je instalirana priložena ili dodatna Jedinica bežične mreže.



| Podizbornik | Funkcija |
|----------------|--|
| Sigurnost | Odaberite vrstu sigurnost od prikazanih opcija. Pri namještanju postavke Sigurnost slijedite upute administratora mreže kojoj pristupate. |
| WEP šifriranje | Odredite vrstu šifriranja za WEP šifriranje. 128Bit: Uporaba 128 (104) bitnog kodiranja. 64Bit: Koristi 64 (40) bitno kodiranje. |
| Format | Možete odrediti način unosa WEP ključa šifriranja. ASCII: Unos teksta. HEX: Unos heksadecimalnih vrijednosti (HEX). |
| ID ključa | Za odabir ID ključa za WEP šifriranje. |

| Podizbornik | Funkcija |
|---|---|
| Ključ šifriranja 1/ Ključ šifriranja 2/ Ključ šifriranja 3/ Ključ šifriranja 4 | Možete unijeti ključ koji se koristi za WEP šifriranje. Unesite ključ u jednobajtnim znakovima prema uputama administratora mreže u kojoj se projektor nalazi. Vrsta i broj znakova koji se mogu unijeti razlikuju se ovisno o postavkama za WEP šifriranje i Format . 128Bit - ASCII: Jednobajtni alfanumerički, 13 znakova. 64Bit - ASCII: Jednobajtni alfanumerički, 5 znakova. 128Bit - HEX: Od 0 do 9 i od A do F, 26 znakova 64Bit - HEX: Od 0 do 9 i od A do F, 10 znakova |
| Tip autentifikacije | Namjestite vrstu WEP autorizacije. Open: Koristi otvoreni sustav autorizacije. Shared: Koristi zajednički autorizacijski ključ. |
| PSK | (Ovo postavljanje je moguće samo kad se odabere opcija WPA-PSK ili WPA2-PSK u izborniku Sigurnost .) Možete unijeti zajednički ključ (šifrirani ključ) u jednobajtnim alfanumeričkim znakovima. Unesite od 8 do 32 znaka. |

Vrsta sigurnosti

Kada je instalirana priložena ili dodatna jedinica bežične mreže i kada se koristi u Naprednom načinu povezivanja, strogo je preporučljivo postaviti sigurnost. Odaberite neki od sljedećih načina sigurnosti.

• WEP

Podaci se šifriraju kodnim ključem (WEP ključem). Ovaj mehanizam onemogućava komunikaciju ako se kodni ključevi pristupne točke i projektora ne poklapaju.

• WPA

Ovo je standard šifriranja koja pruža veću sigurnost od slabog sustava WEP. Iako postoji puno vrsta WPA šifriranja, projektor koristi TKIP i AES.

WPA također obuhvaća funkcije za autorizaciju. WPA autorizacija obuhvaća dva načina: korištenje autorizacijskog poslužitelja ili autorizaciju između računala i pristupne točke bez korištenja poslužitelja. Projektor podržava potonju metodu, bez poslužitelja.

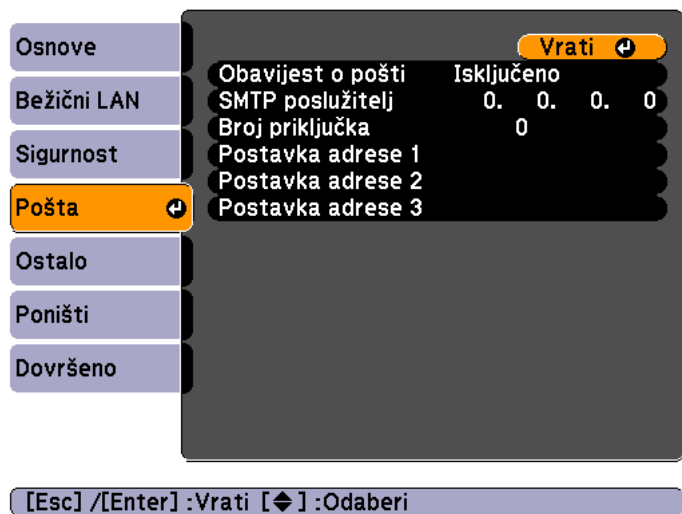


Pojedinosti o namještanju zatražite od administratora mreže.

Izbornik Pošta

Kada je ovo postavljeno, primete obavijest putem poruke e-pošte ako se na projektoru pojavi problem ili upozorenje.

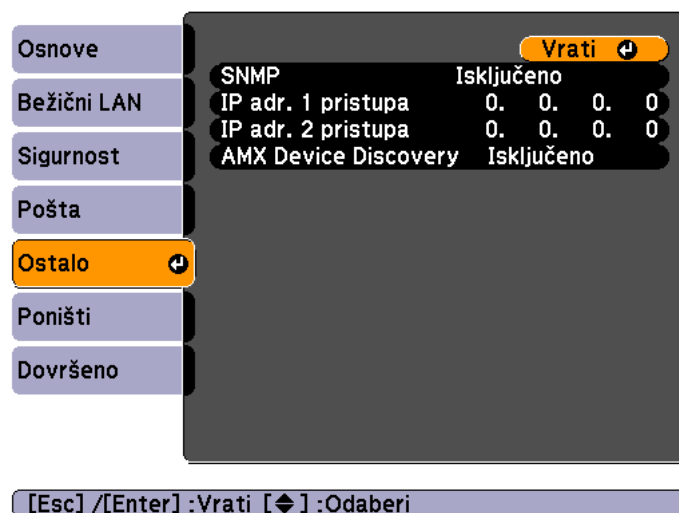
☛ "Uporaba funkcije Obavijest o pošti za prijavu problema" [str.113](#)



| Podizbornik | Funkcija |
|--------------------------|---|
| Obavijest o pošti | Postavite na Uključeno za slanje poruke e-pošte na unaprijed postavljene adrese kada se na projektoru pojavi problem ili upozorenje. |
| SMTP poslužitelj | Možete unijeti IP adresu za SMTP poslužitelja za projektor. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255) |
| Broj priključka | Možete unijeti broj priključka za SMTP poslužitelj. Zadana vrijednost je 25. Možete unijeti brojeve između 1 i 65535. |

| Podizbornik | Funkcija |
|---|--|
| Postavka adrese 1, Postavka adrese 2 i Postavka adrese 3 | Možete unijeti adresu e-pošte odredišta na koje će se slati obavijesti e-poštom. Možete registrirati najviše tri odredišta. Možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka za adrese e-pošte. Možete odabrati probleme ili upozorenja o kojima ćete biti obaviješteni putem e-pošte. Kada se odabrani problemi ili upozorenja dogode na projektoru, poruka e-pošte će se poslati na navedenu odredišnu adresu s obavijesti da se je problem ili upozorenje dogodilo. Možete odabrati više opcija među prikazanim. |

Izbornik Ostalo

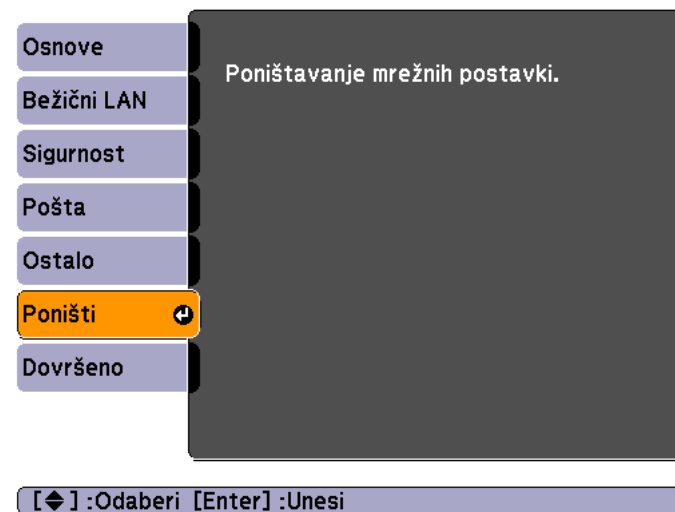


[Esc] / [Enter] : Vrati [◆] : Odaberi

| Podizbornik | Funkcija |
|--|--|
| SNMP | Postavite na Uključeno za nadzor projektora pomoću SNMP-a. Za nadzor projektora trebate instalirati program za upravljanje SNMP-om na računalo. SNMP-om treba upravljati administrator mreže. Zadana vrijednost je Isključeno . |
| IP adr. 1 pristupa/IP adr. 2 pristupa | Možete registrirati do dvije IP adrese za odredište za obavijesti o SNMP pristupu. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255) |
| AMX Device Discovery | Ako je projektor povezan na mrežu, namjestite na Uključeno ako želite omogućiti projektoru da prepozna <u>AMX Device Discovery</u> . Postavite na Isključeno ako ste u okruženju koje nije povezano na AMX kontrolor ili na AMX Device Discovery. |

Izbornik Poništi

Poništava sve mrežne postavke.



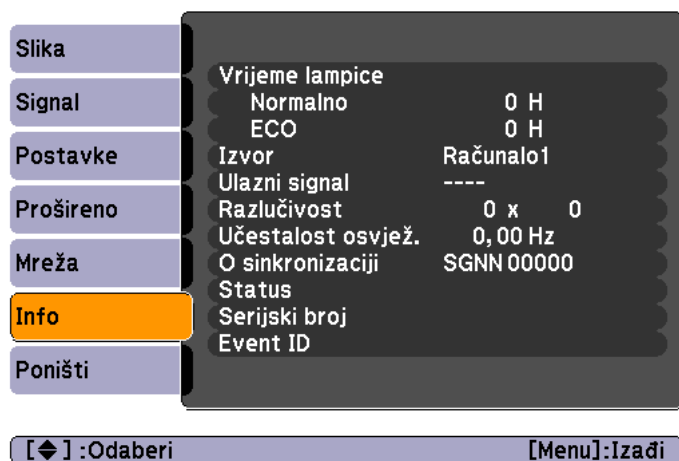
[◆] : Odaberi [Enter] : Unesi

| Podizbornik | Funkcija |
|---------------------------------------|---|
| Poništavanje mrežnih postavki. | Za poništavanje svih mrežnih postavki odaberite Da . |

Izbornik Info (samo zaslon)

Omogućuje provjeru stanja slikovnih signala koji se projiciraju i stanja projektor. Stavke koje se mogu prikazati razlikuju se ovisno o izvoru s kojeg se trenutno projicira. Ovisno o korištenom modelu, pojedini izvori slike nisu podržani.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.27](#)



| Podizbornik | Funkcija |
|------------------------|---|
| Vrijeme lampice | Prikazuje ukupno vrijeme rada lampe*. Kada nastupi vrijeme upozorenja lampe, znakovi se prikazuju žutom bojom. |
| Izvor | Možete prikazati naziv izvora za priključeni uređaj s kojeg se upravo projicira. |
| Ulazni signal | Možete prikazati sadržaj podizbornika Ulazni signal postavljenog u izborniku Signal prema izvoru. |
| Razlučivost | Možete prikazati razlučivost. |

| Podizbornik | Funkcija |
|--|---|
| Videosignal | Možete prikazati postavke za Videosignal u izborniku Signal . |
| Učestalost osvješt. | Možete prikazati <u>učestalost osvježavanja</u> ▶. |
| O sinkronizaciji | Možete prikazati informacije o signalu slike. Informacije mogu biti potrebne u slučaju popravka. |
| Status | Prikazuje informacije o problemima s projektorom. Informacije mogu biti potrebne u slučaju popravka. |
| Serijski broj | Prikazuje serijski broj projektor. |
| Event ID (samo EB-1775W/ EB-1770W/ EB-1760W) | Prikaz dnevnika pogreški aplikacije. ☛ "O značajci Event ID (samo EB-1775W/EB-1770W/ EB-1760W)" str.116 |

* Ukupno vrijeme rada prikazuje se u obliku "0H" za prvih 10 sati. Vrijeme od 10 sati i više prikazuje se kao "10H", "11H" itd.

Izbornik Poništi



| Podizbornik | Funkcija |
|------------------------------|---|
| Poništi sve | Sve stavke u izborniku Konfiguriranje možete vratiti na njihove zadane vrijednosti. Sljedeće stavke se ne vraćaju na zadane vrijednosti: Ulazni signal , Korisnički logotip , sve stavke iz izbornika Mreža * , Vrijeme lampice , Jezik , Lozinka , Korisnički gumb i Višestruki zasloni . |
| Poništi vrijeme lampe | Brisanje ukupnog vremena uporabe lampe. Poništite ga pri zamjeni lampe. |

* (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)



Ispravljanje Problema

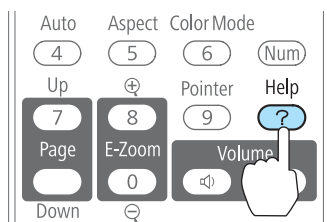
U ovom poglavlju objašnjeno je kako možete prepoznati i razriješiti probleme.

Nastane li problem s projektorom, pritiskom gumba Help prikazuje se zaslon pomoći s korisnim savjetima. Odgovaranjem na pitanja možete riješiti probleme.

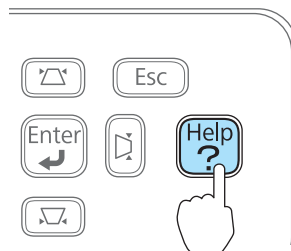
1 Pritisnite gumb [Help].

Prikazuje se zaslon Pomoć.

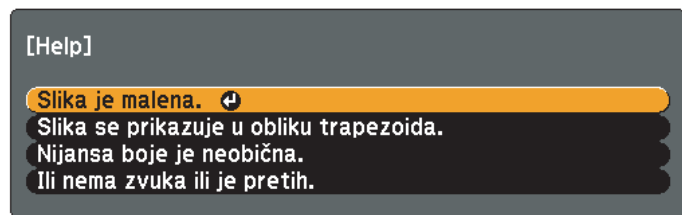
Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče



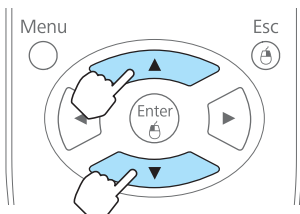
2 Odaberite stavku izbornika.



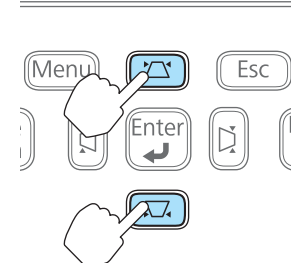
[◀] : Odaberite [Enter] : Unesi

[Help] : Izadi

Pomoću daljinskog upravljača

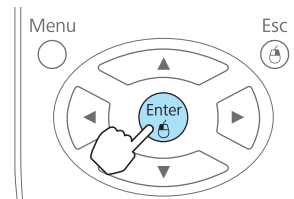


Pomoću upravljačke ploče

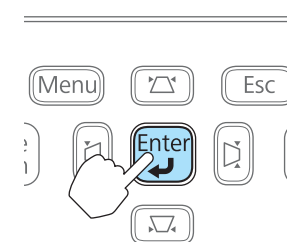


3 Potvrdite odabir.

Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče



Pitanja i odgovori prikazuju se onako kako je prikazano na donjem zaslonu.

Pritisnite gumb [Help] za izlaz iz izbornika Pomoć.

Slika je malena.

- Je li vrijednost zumiranja postavljena na najnižu?
· Pomoću kruga za zumiranje promijenite veličinu slike.
- Je li projektor preblizu zaslonu?
· Odmaknite projektor od zaslona.

[Esc] : Vrati

[Help] : Izadi



Pogledajte sljedeće ako funkcija Pomoć ne ponudi rješenje problema.

☞ "Rješavanje Problema" [str.89](#)

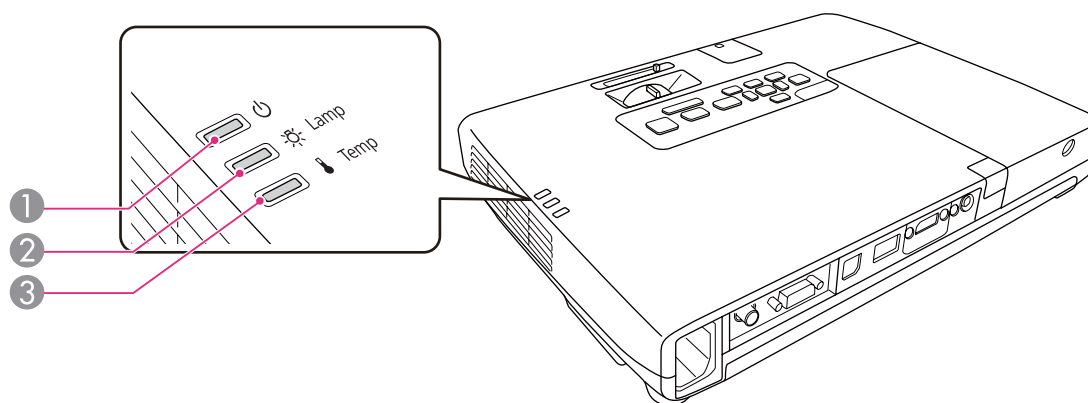
Imate li problema s projektorom, prvo pogledajte pokazivače projektor i pročitajte odjeljak "Signali Pokazivača" u nastavku.

Pogledajte sljedeće ako pokazivači jasno ne pokazuju u čemu bi mogao biti problem.

☛ "Ako pokazivači ne pomognu" [str.92](#)





Signali pokazivača

Projektor ima sljedeća tri pokazivača koji označavaju stanje rada projektor.



1 Pokazivač napajanja

Označava radno stanje.

-  Stanje mirovanja
Kada se gumb [⏻] pritisne u ovom stanju, projekcija se pokreće.
-  Priprema mrežnog praćenja ili hlađenje u tijeku
Dok indikator treperi, svi su gumbi onemogućeni.
-  Zagrijavanje
Zagrijavanje traje oko 30 sekundi. Nakon zagrijavanja indikator prestaje treperiti.
Gumb [⏻] je onemogućen tijekom zagrijavanja.
-  Projiciranje

2 Pokazivač lampe


Označava stanje projekcijske lampe.



3 Pokazivač temp.

























Označava stanje unutarnje temperature.










U sljedećoj tablici opisani su signali pokazivača i ponuđena rješenja za ispravljanje problema.

Ako su svi pokazivači ugašeni, provjerite jeste li ispravno priključili napojni kabel i ima li struje.

Kada iskopčate napojni kabel, pokazivač  ponekad ostane nakratko upaljen, što nije znak neispravnosti.

 : Svijetli  : Treperi  : Isključeno  : Ovisno o stanju projektor

| Status | Uzrok | Rješenje ili stanje |
|---|---------------------------------------|---|
|       | Unutarnja pogreška | <p>Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu <i>Popis kontakata za Epson projektor</i>.</p> <p>☞ Popis kontakata za Epson projektor</p> |
|       | Pogr. ventilatora Pogreška senzora | <p>Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu <i>Popis kontakata za Epson projektor</i>.</p> <p>☞ Popis kontakata za Epson projektor</p> |
|       | Pogr. visoke temp. (pregrijavanje) | <p>Lampa se automatski isključuje i projekcija se prekida. Pričekajte oko pet minuta. Nakon pet minuta projektor prelazi u stanje mirovanja, provjerite sljedeće dvije stavke:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Provjerite jesu li zračni filtar i zračni odvod čisti te da projektor nije postavljen prema zidu. • Ako je zračni filtar začepljen, očistite ga ili zamijenite. ☞ "Čišćenje zračnog filtra" str.102, "Zamjena zračnog filtra" str.106 <p>Ako se problem pojavljuje i nakon provjere gornjih stavki, prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu <i>Popis kontakata za Epson projektor</i>.</p> <p>☞ Popis kontakata za Epson projektor</p> |
| | | <p>Koristite li projektor iznad 1500 m nadmorske visine, postavite Način velike visine na Uključeno.</p> <p>☞ "Izbornik Prošireno" str.75</p> |
|       | Pogreška lampe Kvar lampe | <p>Provjerite sljedeće:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Izvadite lampu i provjerite je li napukla. ☞ "Zamjena lampe" str.103 • Očistite zračni filtar. ☞ "Čišćenje zračnog filtra" str.102 |

| Status | Uzrok | Rješenje ili stanje |
|---|---|--|
| | | <p>Ako nije napukla: Ponovno ugradite lampu i uključite projektor.</p> <p>Ponovi li se pogreška: Zamijenite lampu i uključite projektor.</p> <p>Ako problem potraje: Prestanite koristiti projektor, izvucite utikač iz utičnice za električno napajanje i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu <i>Popis kontakata za Epson projektor</i>.</p> <p>☞ Popis kontakata za Epson projektor</p> |
| | | <p>Ako je napukla: Obratite se svom lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu <i>Popis kontakata za Epson projektor</i>. (Nije moguće projicirati slike dok se lampa ne zamijeni.)</p> <p>☞ Popis kontakata za Epson projektor</p> |
| | | <p>Koristite li projektor iznad 1500 m nadmorske visine, postavite Način velike visine na Uključeno.</p> <p>☞ "Izbornik Prošireno" str.75</p> |
|    | Pogreška Auto Iris Gr. napaj. (balast) | <p>Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu <i>Popis kontakata za Epson projektor</i>.</p> <p>☞ Popis kontakata za Epson projektor</p> |
|    | Upoz. visoke temp. | <p>(To nije problem. No poraste li temperatura, projekcija će se automatski prekinuti.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Provjerite jesu li zračni filter i zračni odvod čisti te da projektor nije postavljen prema zidu. • Ako je zračni filter začepljen, očistite ga ili zamijenite. <p>☞ "Čišćenje zračnog filtra" str.102, "Zamjena zračnog filtra" str.106</p> |
|    | Zamijenite lampu | <p>Zamijenite je novom lampom.</p> <p>☞ "Zamjena lampe" str.103</p> <p>Nastavite li koristiti lampu nakon što istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Što prije zamijenite lampu novom.</p> |












- Pogledajte sljedeće ako projektor ne radi ispravno, iako svi pokazivači pokazuju normalno stanje.
 - ☞ "Ako pokazivači ne pomognu" [str.92](#)
- Ako se pokazivači nalaze u stanju koje nije navedeno u ovoj tablici, prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz utičnice i obratite se prodavaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu *Popis kontakata za Epson projektor*.
 - ☞ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Ako pokazivači ne pomognu

Nastane li neki od sljedećih problema, a indikatori ne ponude rješenje, pogledajte stranice koje opisuju pojedini problem.





Problemi u svezi sa slikama

| | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> • Nema slike Projekcija ne započinje, projekcijsko područje je potpuno crno ili je potpuno plavo. |  str.93 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Ne prikazuju se pokretne slike Pokretne slike projicirane iz računala su crne i ništa se ne projicira. |  str.94 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Projekcija se automatski prekida |  str.94 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Prikazuje se poruka "Nije podržano" |  str.94 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Prikazuje se poruka "Nema signala" |  str.94 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije |  str.96 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, ili format zaslona nije odgovarajući Prikazuje se samo dio slike, ili omjeri visine i širine slike nisu ispravni. |  str.96 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Boje na slici nisu ispravne Cijela slika ima ljubičaste ili zelene tonove, slika je crno-bijela ili su boje blijede. |  str.97 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Slika je tamna |  str.98 |

Problemi na početku projekcije

| | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> • Projektor se ne uključuje |  str.98 |
|--|--|

Ostali problemi

| | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> • Nema zvuka ili je zvuk suviše tih |  str.99 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Daljinski upravljač ne radi |  str.99 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Želim promijeniti jezik poruka i izbornika |  str.100 |
| <ul style="list-style-type: none"> • E-pošta se ne prima iako se problem događa u projektoru (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W) |  str.100 |

Problemi u svezi sa slikama

Nema slike

| Uzrok | Rješenje |
|---|---|
| Jeste li pritisnuli gumb [⏻]? | Pritisnite gumb [⏻] za uključivanje napajanja. |
| Jesu li pokazivači ugašeni? | Napojni kabel nije ispravno priključen ili nema struje. Ispravno priključite napojni kabel projektora. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.26 Provjerite rade li ispravno strujna utičnica ili izvor struje. |
| Je li značajka A/V bez tona aktivna? | Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču za poništavanje opcije A/V bez tona. ☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.51 |
| Je li zatvoren klizač za isključivanje slike i zvuka? | Otvorite klizač za isključivanje slike i zvuka. ☛ "Sprijeda/Gore" str.10 |
| Jesu li postavke u izborniku Konfiguriranje ispravne? | Poništite sve postavke. ☛ Poništi - Poništi sve str.85 Kada koristite USB Display, postavite USB Type B na USB zaslon . ☛ Prošireno - USB Type B str.75 |
| Je li slika za projiciranje potpuno crna? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika) | Neki slikovni signali, npr. čuvari zaslona, mogu biti potpuno crni. |
| Je li ispravno odabran format slikovnog signala? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora) | Prilagodite format prema signalu priključenog uređaja. ☛ Signal - Videosignal str.72 |
| Je li USB kabel ispravno spojen? (Samo kada se projicira koristeći USB Display) | Provjerite je li USB kabel ispravno spojen. Ponovno ga priključite ako nije priključen ili je priključen nepravilno. |
| Prikazuje li se Windows Media Center u punom zaslonu? (Samo kada se projicira koristeći USB Display ili mrežnu vezu) | Kada se Windows Media Center prikazuje u punom zaslonu, ne možete projicirati koristeći USB Display ili mrežnu vezu. Smanjite veličinu zaslona. |
| Je li aplikacija koja koristi funkciju Windows DirectX prikazana? (Samo kada se projicira koristeći USB Display ili mrežnu vezu) | Aplikacije koje koriste funkciju Windows DirectX možda neće ispravno prikazivati slike. |

Ne prikazuju se pokretne slike (dio s pokretnim slikama je zacrnjen)

| Uzrok | Rješenje |
|--|--|
| Prikazuje li se računalna slika na LCD-zaslonu i monitoru? (Samo pri projekciji slika s prijenosnog računala ili računala s ugrađenim LCD-zaslonom) | Promijenite slikovni signal iz računala samo na vanjski izlaz. Provjerite dokumentaciju vašeg računala ili se obratite proizvođaču računala. |

Projekcija se automatski prekida

| Uzrok | Rješenje |
|---|--|
| Je li Način mirovanja postavljen na Uključeno ? | Pritisnite gumb [⏻] za uključivanje napajanja. Ne želite li koristiti Način mirovanja, promijenite postavku na Isključeno . ☛ Prošireno - Radnja - Način mirovanja str.75 |

Prikazuje se poruka "Nije podržano"

| Uzrok | Rješenje |
|---|---|
| Je li ispravno odabran format slikovnog signala? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora) | Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ Signal - Videosignal str.72 |
| Odgovaraju li razlučivost i učestalost osvježavanja signala načinu rada? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika) | U dokumentaciji računala pročitajte kako promijeniti razlučivost i učestalost osvježavanja izlaznog signala iz računala. ☛ "Podržani prikazi monitora" str.121 |

Prikazuje se poruka "Nema signala"

| Uzrok | Rješenje |
|--|---|
| Jeste li ispravno priključili kabele? | Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.26 |
| Je li odabran ispravan priključak? | Promijenite sliku pritiskom na gumb [Source Search] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.27 |
| Jeste li uključili računalno ili izvor videosignala? | Uključite uređaj. |

| Uzrok | Rješenje |
|---|---|
| Šalju li se slikovni signali u projektor? (Samo pri projekciji slika s prijenosnog računala ili računala s ugrađenim LCD-zaslomom) | Ako se slikovni signali šalju samo na LCD monitor računala ili pomoćni monitor, morate promijeniti izlaz na vanjsko odredište te na monitor računala. Kod nekih modela računala, kada se slikovni signali pošalju na vanjski izlaz, više se ne prikazuju na LCD-monitoru ili pomoćnom monitoru. Uspostavi li se veza dok su projektor ili računalo uključeni, možda neće raditi Fn tipka (funkcijska tipka) koja mijenja signal slike iz računala na vanjski izlaz. Isključite računalo i projektor, a zatim ih ponovno uključite. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.26 ☛ Dokumentacija računala |

Slike su mutne, neizoštrene ili deformirane

| Uzrok | Rješenje |
|---|---|
| Je li projektor i zaslon udaljeni više od 2,5 m? (za EB-1775W) | Da bi se projicirana slika automatski namjestila pomoću funkcije Auto H/V-geometrija ili Screen Fit, projektor ne smije biti udaljen više od oko 1,0 do 2,5 m od zaslona. Ako se projektor mora postaviti dalje od toga, ručno namjestite projiciranu sliku. |
| Je li Auto H/V-geometrija postavljena na Isključeno ? (samo EB-1775W) | Postavljanjem na Uključeno omogućava Auto H/V-geometrija. ☛ Postavke - Geometrija slike - Auto H/V-geometrija str.74 Koristite li projektor s isključenom postavkom, ručno namjestite projiciranu sliku. ☛ "Ručno ispravljanje - ručna H/V-geometrija -" str.34 |
| Je li fokus ispravno namješten? | Podesite oštrinu koristeći gumbe [Focus] (samo EB-1775W) ili regulator fokusa (samo EB-1770W/EB-1760W/EB-1750). ☛ "Ispravljanje fokusa" str.37 |
| Je li projektor na ispravnoj udaljenosti? | Nalazi li se projektor izvan preporučene udaljenosti? Postavite ga na preporučenu udaljenost. ☛ "Veličina zaslona i udaljenost zaslona" str.118 |
| Je li vrijednost podešavanja geometrije slike prevelika? | Smanjite kut projekcije kako biste smanjili ispravljanje geometrije slike. ☛ "Namještanje položaja slike" str.37 |
| Je li došlo do kondenzacije na objektivu? | Ako se projektor naglo prenese iz hladnoga na toplo ili ako se naglo promijeni temperatura okruženja, na površini objektiva može doći do kondenzacije, što može izazvati zamućenje slike. Ostavite projektor u prostoriji jedan sat prije nego ga počnete koristiti. Ako se na objektivu pojavi kondenzacija, isključite projektor i pričekajte da nestane. |

Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije

| Uzrok | Rješenje |
|--|--|
| Je li ispravno odabran format slikovnog signala? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora) | Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ Signal - Videosignal str.72 |
| Jeste li ispravno priključili kabele? | Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. ☛ "Spajanje opreme" str.21 |
| Koristite li produžni kabel? | Koristite li produžni kabel, električne smetnje mogu utjecati na signal. Koristite kabele priložene uz projektor kako biste saznali je li problem u produžnom kabelu. |
| Jeste li odabrali ispravnu razlučivost? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika) | Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. ☛ "Podržani prikazi monitora" str.121 ☛ Dokumentacija računala |
| Jesu li postavke Sinkronizacija i Praćenje ispravno podešene? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika) | Pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču ili [Enter] na upravljačkoj ploči za automatsko namještanje. Ako slike nisu ispravno podešene čak i nakon automatskog podešavanja, možete ih također podesiti u izborniku Konfiguriranje. ☛ Signal - Praćenje, Sinkronizacija str.72 |
| Je li odabrana opcija Premjesti slojeviti prozor ? (Samo kada se projicira koristeći USB Display) | Kliknite Svi programi - EPSON projektor - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.xx postavke i zatim uklonite oznaku iz potvrdnog okvira Premjesti slojeviti prozor . |

Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, ili format nije prikladan

| Uzrok | Rješenje |
|---|--|
| Projicira li se računalna slika u širokom formatu? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika) | Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ Signal - Razlučivost str.72 |
| Povećava li E-Zoom i dalje sliku? | Pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču da biste poništili E-Zoom. ☛ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" str.53 |
| Je li položaj slike ispravno podešen? | Pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču ili gumb [Enter] na upravljačkoj ploči za automatsko namještanje projicirane računalne slike. Ako slike nisu ispravno podešene čak i nakon automatskog podešavanja, možete ih također podesiti u izborniku Konfiguriranje. Osim signala slika iz računala, možete podesiti i ostale signale za vrijeme projiciranja namještanjem postavke u izborniku Konfiguriranje. ☛ Signal - Položaj str.72 |

| Uzrok | Rješenje |
|--|--|
| Je li računalo konfigurirano za dvostruki zaslon? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika) | Ako se u značajci Svojstva prikaza na Upravljačkoj ploči računala aktivira dvostruki zaslon, projicirat će se samo polovica slike s računalnog zaslona. Za prikaz cijele slike s računalnog zaslona isključite prikaz preko dvostrukog zaslona. ☛ Dokumentacija grafičkog upravljačkog programa računala |
| Jeste li odabrali ispravnu razlučivost? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika) | Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. ☛ "Podržani prikazi monitora" str.121 ☛ Dokumentacija računala |

Boje na slici nisu ispravne

| Uzrok | Rješenje |
|--|---|
| Jesu li postavke signala prilagođene signalima iz priključenog uređaja? | Prilagodite sljedeće postavke prema signalu priključenog uređaja: <ul style="list-style-type: none"> • Kada slika dolazi s računala spojenog na priključak Computer ☛ Signal - Ulazni signal str.72 • Kada slika dolazi s računala spojenog na Video priključak ☛ Signal - Videosignal str.72 |
| Je li ispravno namještena svjetlina slike? | Namjestite postavku Svjetlina u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Svjetlina str.71 |
| Jeste li ispravno priključili kabele? | Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. ☛ "Spajanje opreme" str.21 |
| Je li ispravno namješten <u>kontrast</u> ?? | Namjestite postavku Kontrast u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Kontrast str.71 |
| Je li podešavanje boje ispravno namješteno? | Namjestite postavku Podešavanje boje u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Podešavanje boje str.71 |
| Jesu li ispravno namješteni zasićenje boje i nijansa? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora) | Namjestite postavke za Zasićenje boje i Nijansa u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Zasićenje boje, Nijansa str.71 |

Slika je tamna

| Uzrok | Rješenje |
|--|---|
| Je li ispravno namještena svjetlina slike? | Namjestite postavke za Svjetlina i Potrošnja energije u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Svjetlina str.71 ☛ Postavke - Potrošnja energije str.74 |
| Je li ispravno namješten kontrast ? | Namjestite postavku Kontrast u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Kontrast str.71 |
| Je li potrebno zamijeniti lampu? | Kada je potrebno zamijeniti lampu, slika će postati tamnija, a kvaliteta boje lošija. Kada se to dogodi, zamijenite staru lampu novom. ☛ "Zamjena lampe" str.103 |




Problemi na početku projekcije

Projektor se ne uključuje





| Uzrok | Rješenje |
|---|---|
| Jeste li pritisnuli gumb [⏻]? | Pritisnite gumb [⏻] za uključivanje napajanja. |
| Jesu li pokazivači ugašeni? | Napojni kabel nije ispravno priključen ili nema struje. Iskopčajte, a potom ponovno ukopčajte napojni kabel. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.26 Provjerite rade li ispravno strujna utičnica ili izvor struje. |
| Pale li se i gase pokazivači kada dodirnete napojni kabel? | Vjerojatno je slab kontakt u strujnom kabelu ili je kabel neispravan. Ponovno priključite napojni kabel. Ako time ne riješite problem, prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu <i>Popis kontakata za Epson projektor</i> . ☛ Popis kontakata za Epson projektor |
| Je li Zaključ. upr. ploče postavljeno na Potpuno zaklj. ? | Pritisnite gumb [⏻] na daljinskom upravljaču. Ne želite li koristiti Zaključ. upr. ploče , promijenite postavku na Isključeno . ☛ Postavke - Zaključ. upr. ploče str.74 |
| Je li odabrana ispravna postavka za daljinski prijemnik? | Provjerite Daljinski prijemnik u izborniku Konfiguriranje. ☛ Postavke - Daljinski prijemnik str.74 |

Ostali problemi

Nema zvuka ili je zvuk suviše tih

| Uzrok | Rješenje |
|--|--|
| Provjerite je li audio/video kabel dobro pričvršćen u projektoru i u audio izvoru. | Iskopčajte kabel iz ulaza Audio, a zatim ga ponovno ukopčajte. |
| Jeste li glasnoću namjestili na minimum? | Namjestite glasnoću tako da čujete zvuk.  Postavke - Glasnoća str.74  "Namještanje glasnoće" str.38 |
| Je li značajka A/V bez tona aktivna? | Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču za poništavanje opcije A/V bez tona.  "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.51 |
| Ima li kabel za zvuk natpis "No resistance"? | Kada koristite kupljeni kabel za zvuk, na njemu mora pisati "Nema otpora". |
| Je li spojeno HDMI kabelom? (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W) | Ako nema zvuka kada povežete HDMI kabelom, namjestite priključeni uređaj na PCM izlaz. |
| Je li odabrana opcija Preusmjeri zvuk iz projektoru ? (Samo kada se projicira koristeći USB Display) | Kliknite Svi programi - EPSON projektor - EPSON USB Display - Postavke za EPSON USB Display Vx.xx i zatim odaberite Preusmjeri zvuk iz projektoru . |

Daljinski upravljač ne radi

| Uzrok | Rješenje |
|--|--|
| Je li odašiljač signala daljinskog upravljača usmjeren prema senzoru daljinskog prijemnika na projektoru tijekom rada? | Usmjerite daljinski upravljač prema daljinskom prijemniku.  "Radni raspon daljinskog upravljača" str.17 |
| Je li daljinski upravljač previše udaljen od projektoru? | Radni raspon daljinskog upravljača je oko 6 m.  "Radni raspon daljinskog upravljača" str.17 |
| Je li daljinski prijemnik obasjan sunčevom svjetlošću ili snažnom fluorescentnom rasvjetom? | Postavite projektor na mjesto gdje snažna svjetlost neće obasjavati daljinski prijemnik. Ili namjestite daljinski prijemnik na Isključeno u postavci Daljinski prijemnik u izborniku Konfiguriranje.  Postavke - Daljinski prijemnik str.74 |
| Je li odabrana ispravna postavka za Daljinski prijemnik ? | Provjerite Daljinski prijemnik u izborniku Konfiguriranje.  Postavke - Daljinski prijemnik str.74 |

| Uzrok | Rješenje |
|--|--|
| Jesu li baterije istrošene ili jeste li baterije ispravno stavili? | Provjerite jesu li baterije ispravno umetnute ili ih prema potrebi zamijenite novima. ☛ "Zamjena baterija daljinskog upravljača" str.17 |
| Podudaraju li se ID daljinskog upravljača i ID projektora? | ID projektora kojim želite upravljati i ID daljinskog upravljača moraju biti identični. Za upravljanje svim projektorima pomoću daljinskog upravljača bez obzira na postavku ID-a, postavite ID daljinskog upravljača na "0". ☛ "Namještanje ID-a daljinskog upravljača" str.57 |

Želim promijeniti jezik poruka i izbornika

| Uzrok | Rješenje |
|------------------------------|---|
| Promijenite postavku jezika. | Namjestite postavku Jezik u izborniku Konfiguriranje. ☛ Prošireno - Jezik str.75 |

E-pošta se ne prima iako se problem događa u projektoru (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)

| Uzrok | Rješenje |
|--|--|
| Je li Način na čekanju namješten na Komunik. uklj. ? | Za korištenje funkcije Obavijest o pošti kada je projektor u mirovanju namjestite opciju Komunik. uklj. u postavci Način na čekanju u izborniku Konfiguriranje. ☛ Prošireno - Način na čekanju str.75 |
| Je li nastupila kritična pogreška i projektor je iznenada prestao raditi? | Ako se projektor odjednom zaustavi, nije moguće slanje poruka e-pošte. Ako neuobičajeno stanje potraje, obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu <i>Popis kontakata za Epson projektor</i> . ☛ Popis kontakata za Epson projektor |
| Ima li projektor el. napajanje? | Provjerite rade li ispravno strujna utičnica ili izvor struje. |
| Je li funkcija Obavijest o pošti ispravno namještena u izborniku Konfiguriranje? | E-poruka s obavijesti o pogrešci šalje s sukladno postavkama u opciji Pošta u izborniku Konfiguriranje. Provjerite da li su ove postavke ispravne. ☛ "Izbornik Pošta" str.83 |



Održavanje

U ovom poglavlju nalaze se informacije o održavanju kako bi se dugoročno osigurao besprijekoran rad projektora.

Očistite projektor kada se zaprlja ili kada se smanji kvaliteta projicirane slike.

Pozor

Isključite projektor prije čišćenja.

Čišćenje Površine Projektor

Površinu projektor obrišite mekom krpom.

Ako je površina vrlo prljava, krpu namočite u vodu s malo blagog sredstva za čišćenje suđa, a zatim je dobro iscijedite prije brisanja površine projektor.

Pozor

Za čišćenje površine projektor ne koristite agresivna sredstva kao što su vosak, alkohol i razrjeđivač. Kućište bi moglo promijeniti kvalitetu ili izbljediti.

Čišćenje Objektiva

Krpicom za brisanje naočala oprezno obrišite leću objektiva.



Upozorenje

Za čišćenje prašine i niti s objektiva ne koristite sprejeve koji sadržavaju zapaljivi plin. Projektor se može zapaliti uslijed visoke unutarnje temperature lampe.

Pozor

Ne trljajte leću grubim predmetima i zaštitite je od udaraca, jer bi se mogla lako oštetiti.

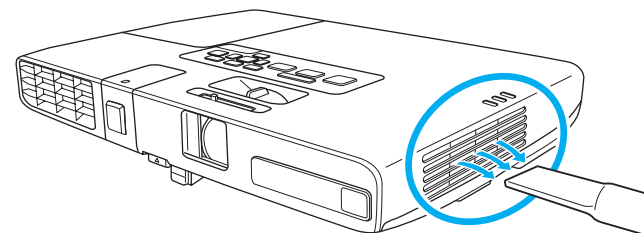
Čišćenje zračnog filtra

Očistite zračni filter i otvor za ulaz zraka kada se prikaže sljedeća poruka.

"Projektor se pregrijava. Provjerite je li otvor za zrak slobodan i očistite ili zamijenite filter zraka."

Pozor

- Nakupi li se prašina na zračnom filtru, temperatura unutar projektor bi mogla porasti, što može prouzročiti poteškoće pri radu i skratiti vijek trajanja optičkog sklopa. Zračni filter očistite odmah nakon što se prikaže poruka.
- Nemojte ispirati zračni filter vodom. Ne koristite deterdžente ili otapala.



- Ako se poruka često prikazuje, čak i nakon čišćenja, tada morate zamijeniti filter za zrak. Zamijenite ga novim zračnim filtrom.
☛ "Zamjena zračnog filtra" [str.106](#)
- Preporučujemo da ove dijelove čistite barem jednom svaka tri mjeseca. Čistite ih češće ako projektor koristite u okruženju s mnogo prašine.

U ovom odjeljku objašnjen je način zamjene lampe i zračnog filtra.

Zamjena lampe

Vrijeme zamjene lampe

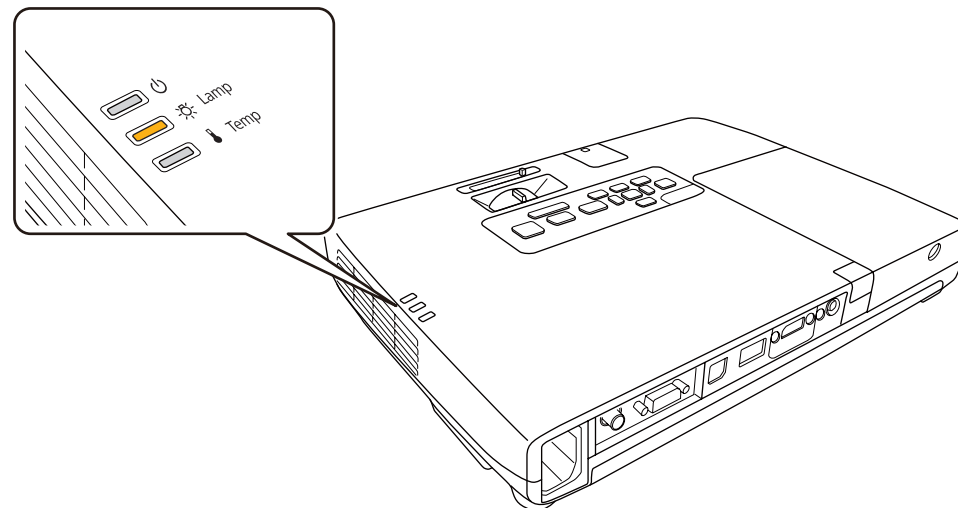
Lampu zamijenite kada:

- U donjem lijevom kutu projekcijskog zaslona prikazuje se poruka "Zamijenite lampicu." kada započne projekcija.



Poruka se prikazuje 30 sekundi.

- Pokazivač lampe treperi narančastom bojom.



- Projicirana slika postane tamna ili se smanji njezina kvaliteta.

Pozor

- Poruka o zamjeni lampe prikazat će se nakon isteka dolje navedenih razdoblja, kako bi se očuvala početna svjetlina i kvaliteta projicirane slike. Vijek trajanja lampe: oko 3900 sati
- Nastavite li koristiti lampu nakon što istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Kada se prikaže poruka o zamjeni lampe, što prije zamijenite lampu, čak i ako još uvijek radi.
- Nemojte uzastopno isključivati i uključivati projektor. Učestalo uključivanje i isključivanje može skratiti vijek trajanja lampe.
- Ovisno o obilježjima i načinu uporabe lampe, lampa može potamniti ili prestati s radom prije nego što se prikaže poruka o zamjeni lampe. Uvijek imajte pri ruci jedinicu lampe za slučaj potrebe.

Postupak zamjene lampe

Lampa se može zamijeniti i dok je projektor ovješten na strop.

Upozorenje

- Ako trebate zamijeniti lampu jer više ne svijetli, postoji mogućnost da je lampa prsnula. Pri zamjeni lampe u projektoru ovješnom na strop, uvijek pretpostavite da je lampa prsnula i stanite pored poklopca lampe, a ne ispod njega. Oprezno skinite poklopac lampe.
- Nikada ne rastavljajte i ne pravite preinake na lampi. Ako ugradite i koristite preinačenu ili rastavljanu lampu, može doći do požara, strujnog udara ili nezgode.

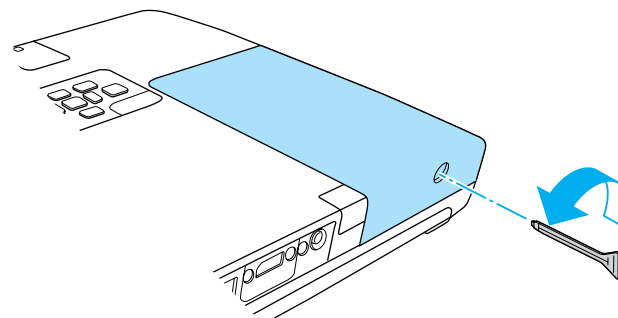
Oprez

Pričekajte da se lampa dovoljno ohladi prije skidanja poklopca lampe. Ako je lampa još uvijek vruća, možete se opeći ili na drugi način ozlijediti. Lampa će se dovoljno ohladiti nakon otprilike jedan sat od isključivanja projektor.

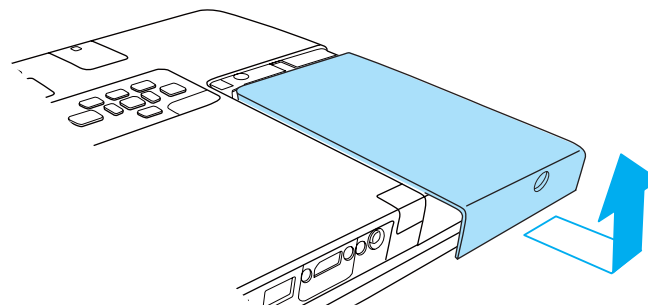
1 Iskopčajte napojni kabel nakon što isključite projektor i dvaput se oglasi zvučni signal za potvrdu.

2 Pričekajte da se lampa dovoljno ohladi, a zatim skinite poklopac lampe na vrhu projektor.

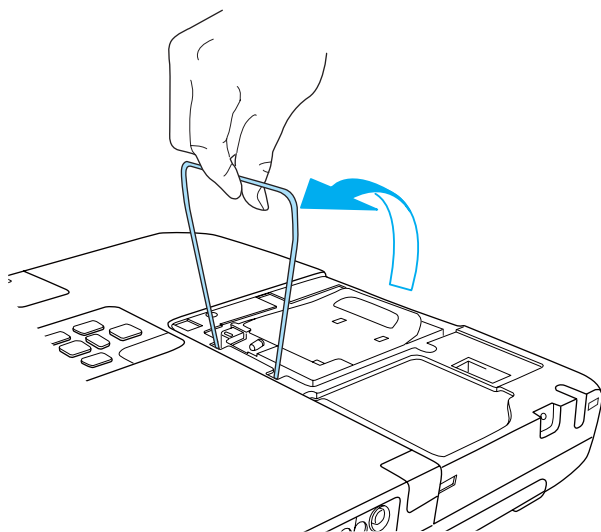
Odvijte vijak na poklopcu lampe odvijačem priloženim uz novu jedinicu lampe ili križnim odvijačem.



Nakon toga povucite poklopac lampe prema naprijed i podignite ga kako biste ga skinuli.



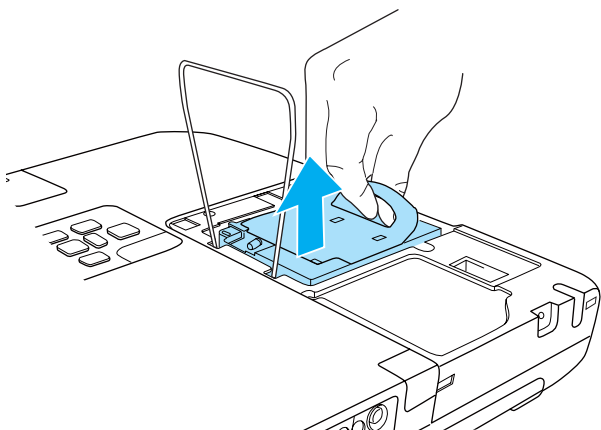
3 Podignite oprugu za učvršćivanje lampe.



4 Podignite ručicu i izvadite staru lampu.

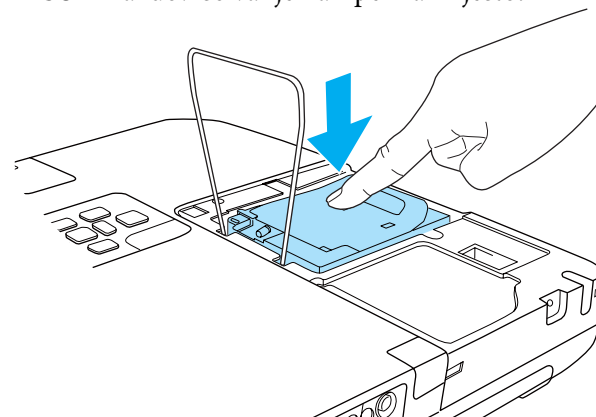
Ako je lampa napukla, obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu *Popis kontakata za Epson projektor*.

☛ *Popis kontakata za Epson projektor*

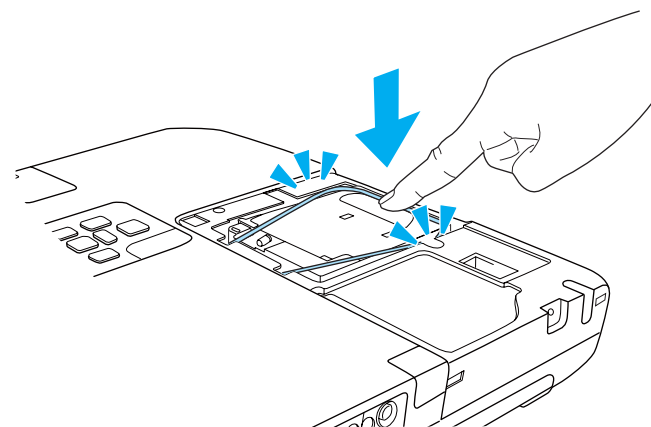


5 Ugradite novu lampu.

Umetnite novu lampu duž vodilica u ispravnom smjeru tako da stane i čvrsto je ugurajte na njeno mjesto. Pritisnite na dio označen s PUSH za učvršćivanje lampe na mjesto.

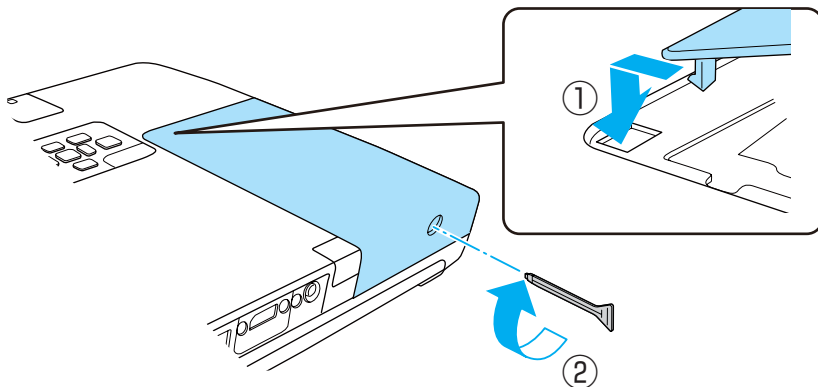


6 Spustite oprugu za učvršćivanje lampe i pritisnite s lijeve i s desne strane dok ne klikne na svoje mjesto.



7 Vratite poklopac lampe.

Umetnite kukicu kao što je prikazano na ilustraciji ispod i pričvrstite poklopac. Pričvrstite vijak za poklopac lampe.



Pozor

- Provjerite je li lampa sigurno postavljena. Skinete li poklopac lampe, lampa će se automatski isključiti zbog sigurnosti. Ako lampa ili poklopac lampe nisu ispravno postavljeni, napajanje se neće uključiti.
- Proizvod koristi lampu koja sadrži živu (Hg). Upute o zbrinjavanju i recikliranju možete saznati kod nadležne komunalne službe. Lampu ne bacajte u komunalni otpad.

Poništavanje vremena rada lampe

Projektor bilježi vrijeme rada lampe, a pokazivač će vas obavijestiti kada je potrebno zamijeniti lampu. Nakon zamjene lampe svakako poništite **Vrijeme lampice** u izborniku Konfiguriranje.

☞ "Izbornik Poništi" [str.85](#)



Vrijeme lampice poništite tek nakon zamjene lampe. Inače se vrijeme zamjene lampe neće ispravno prikazati.

Zamjena zračnog filtra

Vrijeme zamjene zračnog filtra

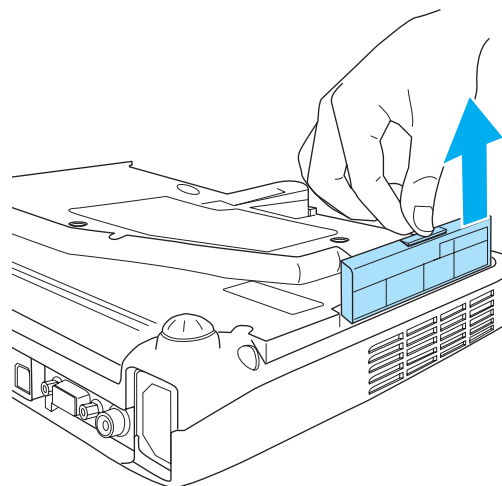
Zračni filter zamijenite kada:

- Postoji pukotina na zračnom filtru.
- Prikazuje se poruka čak i nakon što očistite zračni filter.

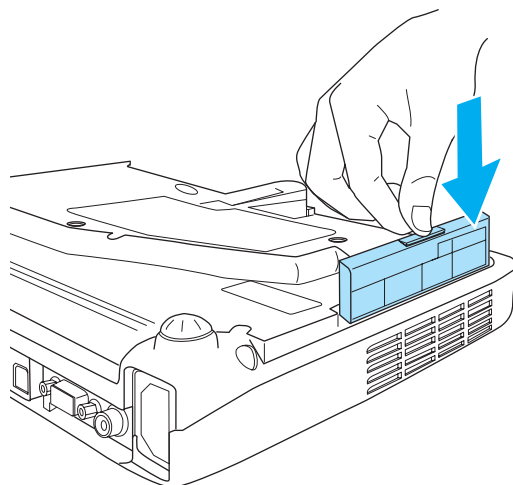
Postupak zamjene zračnog filtra

Zračni filter se može zamijeniti i dok je projektor ovješ na strop.

- 1** Iskopčajte napojni kabel nakon što isključite projektor i dvaput se oglasi zvučni signal za potvrdu.
- 2** Izvadite zračni filter.
Primite rebro na sredini zračnog filtra i izvucite filter van.



- 3** Stavite novi zračni filter.
Gurnite zračni filter dok ne uskoči.



Rabljene filtre za zrak zbrinite u otpad prema važećim propisima.
Materijal okvira: polifenilen eter i polistiren smola
Materijal filtarskog dijela: Poliuretanska pjena

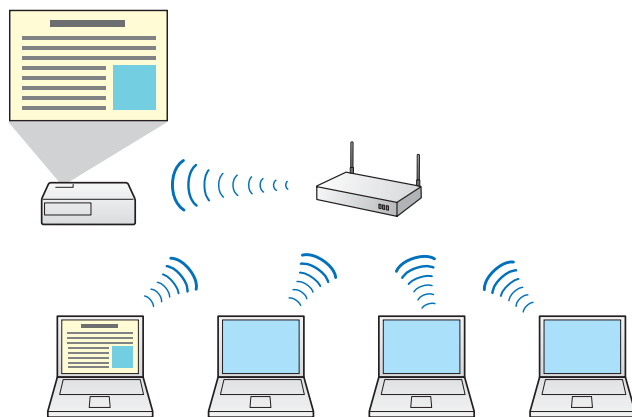


Dodaci

EasyMP Network Projection (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)

Pomoću priloženog programa EasyMP Network Projection možete projicirati zaslon računala s projektora putem mreže. Dijeljenje projektorom preko mreže omogućava vam projiciranje podataka iz različitih računala bez promjene kabela signala. Čak i ako je projektor udaljen od računala, još uvijek možete projicirati podatke putem mreže. Također možete pustiti i zvuk računala iz projektorom.

Ovaj projektor podržava samo mrežnu projekciju pomoću bežične LAN veze.



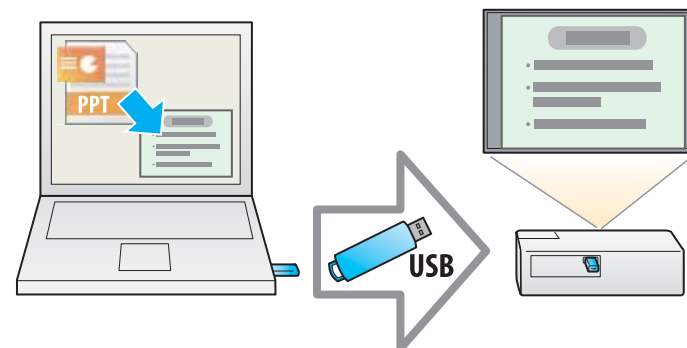
Pogledajte ispod za više pojedinosti.

☛ [Vodič za EasyMP Network Projection](#)

EasyMP Slide Converter

Uporabom priloženog programa EasyMP Slide Converter, možete pretvoriti PowerPoint datoteke u sljedove koji se mogu reproducirati izravno s projektorom.

Spremite pretvoreni slajd na USB uređaj za pohranu. Kada se USB uređaj za pohranu spoji na projektor, pokreće se Dijaproj.



Pogledajte ispod za više pojedinosti.

☛ [Vodič za EasyMP Slide Converter](#)

☛ "Načini rada dijaproj." [str.46](#)

EasyMP Monitor (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)

Uporabom programa EasyMP Monitor, možete provjeravati status višestrukih Epson projektorom na mreži i možete njima upravljati sa svog računala.

EasyMP Monitor možete preuzeti sa sljedeće web stranice.

<http://www.epson.com>

Dostupna je sljedeća dodatna oprema i potrošni pribor. Molimo da ove proizvode nabavljate ako i kada zatrebaju. Navedeni popis dodatne opreme i potrošnog pribora aktualan je od: kolovoza 2010. Podaci o dodatnoj opremi mogu se mijenjati bez najave, a dostupnost može ovisiti o državi nabave.

Dodatna oprema

50-inčni prijenosni zaslon ELPSC06

Kompaktan zaslon jednostavan je za nošenje. ([format zaslona](#) » 4:3)

60-inčni prijenosni zaslon ELPSC27

80-inčni prijenosni zaslon ELPSC28

100-inčni zaslon ELPSC29

Prijenosni zaslone za namotavanje. (format zaslona 4:3)

53-inčni prijenosni zaslon ELPSC30

64-inčni prijenosni zaslon ELPSC31

Prijenosni magnetni zaslone. (format zaslona 4:3)

Računalni kabel ELPKC02

(1,8 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Isti kao računalni kabel priložen uz projektor.

Računalni kabel ELPKC09

(3 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Računalni kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Koristite neki od ovih duljih kabela ako je računalni kabel priložen uz proizvod prekratak.

Komponentni video kabel ELPKC19

(3 m - za mini D-Sub 15-pin/RCA muški×3)

Služi za priključivanje izvora [komponentnog videa](#) ».

Kamera za dokumente ELPDC06

Koristi se za projiciranje slika kao što su knjige, OHP dokumenti ili slajdovi.

Jedinica bežične mreže ELPAP07 (samo EB-1770W/EB-1760W)

Služi za bežično povezivanje projektor s računalom i za projiciranje.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08 (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)

Služi za brzo uspostavljanje veze jedan na jedan između projektor i računala sa sustavom Windows.

Stropna cijev (450 mm)* ELPFP13

Stropna cijev (700 mm)* ELPFP14

Služi za montažu projektor na visoki strop.

Stropni nosač* ELPMB23

Služi za montažu projektor na strop.

Ploča za pričvršćivanje* ELPPT01

Koristi se za pričvršćivanje stropnog nosača za projektor.

* Potrebna je posebna stručnost za ovješanje projektor sa stropa. Obratite se svom lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu *Popis kontakata za Epson projektor*.

🔍 [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Potrošni pribor

Jedinica lampe ELPLP65

Služi kao zamjena za rabljene lampe.

Zračni filter ELPAF31

Služi kao zamjena za rabljene zračne filtre.

Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web kontrola)

Koristeći web preglednik na računalu povezanom s projektorom putem mreže, možete namještati postavke i upravljati projektorom. Ova funkcija omogućava vam da radite postavljanja i upravljate radnjama na daljinu. Uz to, budući da možete koristiti tipkovnicu na računalu, unos znakova potrebnih za postavljanje je lakši.

Kao web preglednik koristite Microsoft Internet Explorer 6.0 ili noviju inačicu. Također možete koristiti Safari ako koristite Mac OS.



Ako **Način na čekanju** postavite na **Komunik. uklj.**, za namještanje postavki i kontrolu možete koristiti web preglednik čak i ako je projektor u načinu na čekanju (kada je napajanje isključeno).

☛ **Prošireno - Način na čekanju** [str.75](#)

Postavljanje Projektora

U web pregledniku možete postaviti stavke koje su obično postavljene u izborniku projektora Konfiguriranje. Postavke se odražavaju u izborniku Konfiguriranje. Također postoje stavke koje se mogu postaviti samo pomoću web preglednika.

Stavke u izborniku Konfiguriranje koje se ne mogu postaviti pomoću web preglednika

- Izbornik Postavke - Oblik pokazivača
- Izbornik Postavke - Testni uzorak
- Izbornik Postavke - Korisnički gumb
- Izbornik Prošireno - Korisnički logotip
- Izbornik Prošireno - Jezik
- Izbornik Prošireno - Radnja - Način velike visine
- Izbornik Prošireno - Radnja - Vrijeme pokl. leće

- Izbornik Poništi - Poništi sve i Poništi vrijeme lampe
- Postavke za stavke na svakom izborniku su iste kao na izborniku Konfiguriranje na projektoru.

☛ "Izbornik Konfiguriranje" [str.66](#)

Stavke koje se mogu postaviti samo pomoću web preglednika

- SNMP Naziv zajednice
- Lozinka zaslona

Prikaz zaslona Web kontrole

Koristite sljedeći postupak za prikaz zaslona Web kontrole.



Ako je vaš web preglednik podešen za spajanje putem proxy poslužitelja, zaslon web kontrole se ne može prikazati. Za prikaz Web kontrole trebate namjestiti postavke tako da se proxy poslužitelj ne koristi za povezivanje.

1

Pokrenite web preglednik na računalu.

2

Unesite IP adresu projektora u polje za unos adrese u web pregledniku i pritisnite tipku Enter na tipkovnici računala.

Prikazan je zaslon Web kontrole.

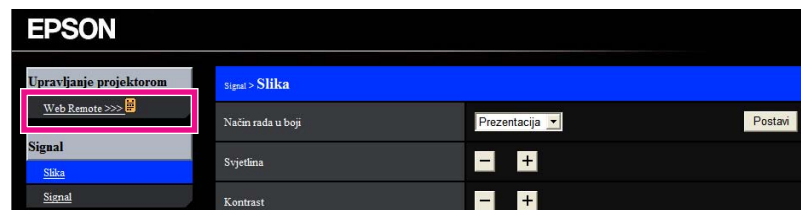
Kada se Lozinka web-kontr. postavi u izborniku Mreža koji se nalazi u izborniku Konfiguriranje na projektoru, prikazuje se zaslon za unos lozinke.

Prikaz zaslona Web Remote

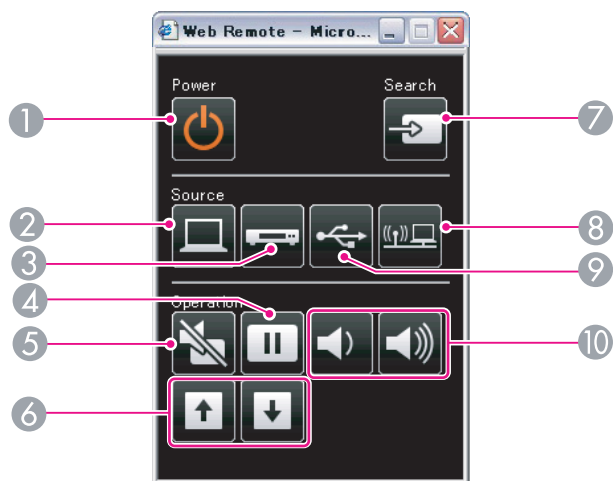
Funkcija Web Remote omogućuje daljinsko upravljanje projektorom pomoću web preglednika.

1 Prikažite zaslon Web kontrole.

2 Kliknite na **Web Remote**.



3 Prikazan je zaslon Web Remote.



| Naziv | Funkcija |
|--------------------------|--|
| 1 [Power] gumb | Uključivanje i isključivanje projektor. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.26 |
| 2 Gumb [Computer] | Prebacivanje na slike s priključka Computer. |
| 3 Gumb [Video] | Svakim pritiskom gumba, ulazni izvor se mijenja između slika s priključka Video i priključka HDMI (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W). |

| Naziv | Funkcija |
|-----------------------------------|---|
| 4 Gumb [Freeze] | Zaustavljanje i nastavak prikazivanja slika. ☛ "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" str.52 |
| 5 Gumb [A/V Mute] | Uključivanje i isključivanje slike i zvuka. ☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.51 |
| 6 Gumbi [Page] [Up] [Down] | Promjena stranica u datotekama kao što su PowerPoint datoteke prilikom uporabe sljedećih načina projiciranja. <ul style="list-style-type: none"> Kada se koristi funkcija Bežičnog miša ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.54 Kada se koristi USB Display ☛ "Projiciranje uz USB Display" str.28 Tijekom mrežne veze (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W) Pri projiciranju slika pomoću Dijaproj., pritiskanjem tih gumba prikazuje se prethodni/sljedeći zaslon. |
| 7 Gumb [Source Search] | Prebacivanje na sljedeći ulazni izvor koji šalje sliku. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.27 |
| 8 Gumb [LAN] | Prelazak na sliku koja se projicira putem EasyMP Network Projection. Kod projiciranja pomoću priloženog ili dodatnog Quick Wireless Connection USB Key, ovaj gumb prebacuje na tu sliku. (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W) ☛ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" str.28 |
| 9 Gumb [USB] | Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike: <ul style="list-style-type: none"> USB zaslon Slike iz uređaja spojenog na USB priključak ☛ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" str.28 |

| | Naziv | Funkcija |
|----|-----------------------------------|--|
| 10 | Gumbi [Volume] [<] [<<] | [<] Smanjivanje glasnoće. [<<] Pojačavanje glasnoće. ☞ "Namještanje glasnoće" str.38 |

Uporaba funkcije Obavijest o pošti za prijavu problema

Kada postavite Obavijest o pošti, poruke s obavijestima šalju se na unaprijed postavljene adrese e-pošte kada se dogodi problem ili upozorenje na projektoru. Time će tehničar biti obaviješten o poteškoćama s projektorom čak i na udaljenim lokacijama.

☞ **Mreža - Pošta - Obavijest o pošti** [str.83](#)



- Moguće je registrirati maksimalno tri odredišta (adrese) za obavijesti, a poruke s obavijestima se mogu slati na sva tri odredišta istovremeno.
- Ako na projektoru dođe do kritičnog kvara i projektor prestane raditi, možda neće biti moguće poslati tehničaru obavijest o problemu.
- Ako **Način na čekanju** postavite na **Komunik. uklj.**, možete kontrolirati projektor čak i ako je u načinu na čekanju (kada je napajanje isključeno).

☞ **Prošireno - Način na čekanju** [str.75](#)

Čitanje pošte s obavijesti o pogrešci

Kada je funkcija Obavijest o pošti postavljena na Uključeno i nastane problem ili upozorenje pri radu projektora, poslat će se poruka e-pošte sljedećeg sadržaja.

Predmet: EPSON Projector

1. redak: Naziv projektora na kojem je nastao problem

2. redak: IP adresa postavljena za projektor na kojem je nastao problem.

Linija 3 i dalje: Detalji problema

Sljedeće poruke su navedene jedan po jedan redak radi označavanja pojedinosti problema. Pogledajte ispod za rješavanje problema ili upozorenja.

☞ "Signali pokazivača" [str.89](#)

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Znak (+) ili (-) je naveden na početku poruke.

(+): Došlo je do problema u radu projektora.

(-): Problem u radu projektora je riješen

Upravljanje pomoću SNMP

Postavljanjem značajke **SNMP** na **Uključeno**, poruke s obavijestima šalju se na unaprijed postavljene adrese e-pošte kada dođe do problema ili upozorenja. Time će tehničar biti obaviješten o poteškoćama s projektorom čak i na udaljenim lokacijama.

☞ **Mreža - Ostalo - SNMP** [str.84](#)



- Funkcijom SNMP trebao bi upravljati mrežni administrator ili osoba koja je upoznata s mrežom.
- Da biste koristili funkciju SNMP za nadzor projektora, potrebno je instalirati SNMP upravljački program na računalu.
- Funkcija upravljanja putem SNMP-a ne može se koristiti putem bežične LAN mreže u Brzom načinu povezivanja.
- Moguće je spremiti najviše dvije određene IP adrese.

Naredbe ESC/VP21

Projektore možete nadzirati i kontrolirati preko računala putem USB-a. Spojite uređaj s projektorom pomoću USB kabela i zatim unesite komunikacijske naredbe (naredbe ESC/VP21).

Prije započinjanja

Za kontrolu i nadzor projektora pomoću naredbi ESC/VP21, potrebno je izvršiti sljedeće pripreme.

- 1 Instalirajte USB komunikacijski upravljački program (EPSON USB-COM Driver) na računalu. Za informacije o upravljačkom programu EPSON USB-COM, obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu na popisu kontakata za Epson projektor.

☞ *Popis kontakata za Epson projektor*

- 2 Postavite **USB Type B** na **Link 21L** u izborniku Konfiguriranje na projektoru.

☞ **Prošireno** - USB Type B [str.75](#)

- 3 Postavite **Link 21L** na **Uključeno**.

☞ **Prošireno** - Link 21L [str.75](#)

- 4 Spojite USB priključak na računalu s priključkom USB (Type B) na projektoru s USB kablom.

Počnite od 2. koraka iz drugog puta.

Popis naredbi

Kada se u projektor pošalje naredba za uključivanje, projektor se uključi i prijeđe u stanje zagrijavanja. Nakon što se projektor uključi, vraća se dvotočka ":" (3Ah).

Ako se zada neka naredba, projektor je izvršava, vraća signal ":" i prihvaća sljedeću naredbu.

Ako se naredba koja se obrađuje prekine zbog nekog problema, šalje se poruka o pogrešci i vraća se signal ":".

| Stavka | | | Naredba |
|-----------------------------------|--|------------|-----------|
| Uključivanje/isključivanje | Uključeno | | PWR ON |
| | Isključeno | | PWR OFF |
| Odabir signala | Računalo | Auto | SOURCE 1F |
| | | RGB | SOURCE 11 |
| | | Komponenta | SOURCE 14 |
| | HDMI (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W) | | SOURCE 30 |
| | Video | | SOURCE 41 |
| | USB zaslon | | SOURCE 51 |
| | USB | | SOURCE 52 |
| | LAN (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W) | | SOURCE 53 |
| A/V bez tona uključeno/isključeno | Uključeno | | MUTE ON |
| | Isključeno | | MUTE OFF |
| Odabir A/V bez tona | Crna | | MSEL 00 |

| Stavka | | Naredba |
|--------|---------|---------|
| | Plava | MSEL 01 |
| | Logotip | MSEL 02 |

Dodajte šifru oznake kraja retka (CR) (0Dh) nakon svake naredbe i pošaljite je.

Komunikacijski protokol

- Zadana brzina prijenosa u baud-ima: 9600 bps
- Duljina podataka: 8 bit
- Paritet: Nema
- Stop-bit: 1 bit
- Kontrola toka: Nema

Provjerite brojeve, a zatim primijenite sljedeće kontra mjere. Ako ne možete razriješiti problem, obratite se administratoru mreže, svom lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u Popisu kontakata za Epson projektor.

☞ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

| Event ID | Uzrok | Rješenje |
|------------------------------|--|---|
| 0432 0435 | Neuspjeh pokretanja programa EasyMP Network Projection. | Ponovno pokrenite projektor. |
| 0434 0482 0484 0485 | Mrežna komunikacija je nestabilna. | Provjerite stanje mrežne komunikacije i ponovno se spojite nakon što ste nakratko pričekali. |
| 0433 | Reprodukcija prenesenih slika nije moguća. | Ponovno pokrenite programa EasyMP Network Projection. |
| 0481 | Komunikacija s računalom je prekinuta. | |
| 0483 04FE | Program EasyMP Network Projection neočekivano je završio. | Provjerite stanje mrežne komunikacije i zatim ponovno pokrenite projektor. |
| 0479 04FF | Došlo je do pogreške sustava u projektoru. | Ponovno pokrenite projektor. |
| 0891 | Nije moguće pronaći pristupnu točku koja ima isti SSID. | Postavite računalo, pristupnu točku i projektor na isti SSID. |
| 0892 | Vrsta WPA/WPA2 autorizacije se ne podudara. | Provjerite jesu li sigurnosne postavke za bežični LAN ispravne. ☞ Sigurnost str.81 |
| 0893 | Vrsta WEP/TKIP/AES šifriranja se ne podudara. | |
| 0894 | Komunikacija je prekinuta jer se je projektor spojio na neovlaštenu pristupnu točku. | Za dodatne informacije obratite se administratoru mreže. |
| 0898 | Neuspjeh pribavljanja DHCP-a. | Provjerite radi li DHCP poslužitelj ispravno. Ako ne koristite DHCP, isključite DHCP postavku. ☞ Bežični LAN - IP postavke str.80 |
| 0895 0899 | Ostale komunikacijske pogreške | Ako se ponovnim pokretanjem projektor ili programa EasyMP Network Projection problem ne razriješi, obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u popisu kontakata za Epson projektor. ☞ Popis kontakata za Epson projektor |

PJLink Class1 je ustanovljen od strane JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) kao standardni protokol za upravljanje projektora sa mogućnošću mrežnog uvezivanja, u okviru napora da se standardiziraju protokoli za upravljanje projektorima.

Projektor udovoljava zahtjevima standarda PJLink Class1 ustanovljenog od strane JBMA.

Projektor podržava sve naredbe osim naredbi navedenih u nastavku, a koje su definirane u PJLink Class1, uz dogovor potvrđen od PJLink tijela za verifikaciju prilagođavanja standarda.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Nekompatibilne komande

| Funkcija | | PJLink naredba |
|-------------------------------|---------------------|----------------|
| Postavke za A/V isključivanje | Isključivanje slike | AVMT 11 |
| | Isključivanje zvuka | AVMT 21 |

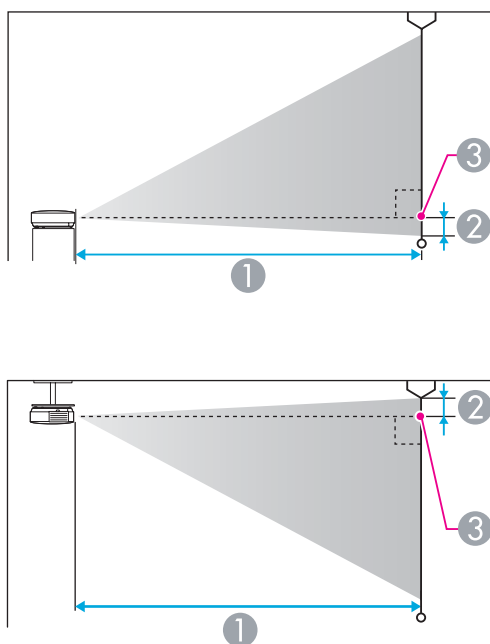
• Nazivi ulaza koje su definirali PJLink i odgovarajući izvori projektora

| Izvor | PJLink naredba |
|------------|----------------|
| Računalo | INPT 11 |
| Video | INPT 21 |
| HDMI | INPT 32 |
| USB | INPT 41 |
| LAN | INPT 52 |
| USB zaslon | INPT 53 |

- Naziv proizvođača prikazan za "Manufacture name information query"
EPSON

- Naziv modela prikazan za "Product name information query"
EB-1775W/PowerLite 1775W/EB-C300MS
EB-1770W/PowerLite 1770W/EB-C300MN/EB-C3010WN
EB-1760W/PowerLite 1760W/EB-C260MN

Udaljenost zaslona (za EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)



- ① Udaljenost zaslona
- ② Udaljenost od sredine objektiva do dna zaslona
(ili do vrha zaslona, ako je projektor ovješén na strop)
- ③ Sredina objektiva

Jedinica:cm

| Veličina zaslona 4:3 | | ① | ② |
|----------------------|-------|---|----|
| | | Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele) | |
| 28" | 57x43 | 71 - 85 | -4 |
| 30" | 61x46 | 76 - 91 | -4 |

| Veličina zaslona 4:3 | | ① | ② |
|----------------------|---------|---|-----|
| | | Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele) | |
| 40" | 81x61 | 102 - 122 | -6 |
| 50" | 100x76 | 127 - 153 | -7 |
| 60" | 120x91 | 153 - 184 | -8 |
| 80" | 160x120 | 205 - 246 | -11 |
| 100" | 200x150 | 256 - 308 | -14 |
| 150" | 300x230 | 385 - 462 | -21 |
| 200" | 410x300 | 514 - 617 | -28 |
| 250" | 500x380 | 643 - 771 | -35 |
| 260" | 520x400 | 668 - 802 | -36 |

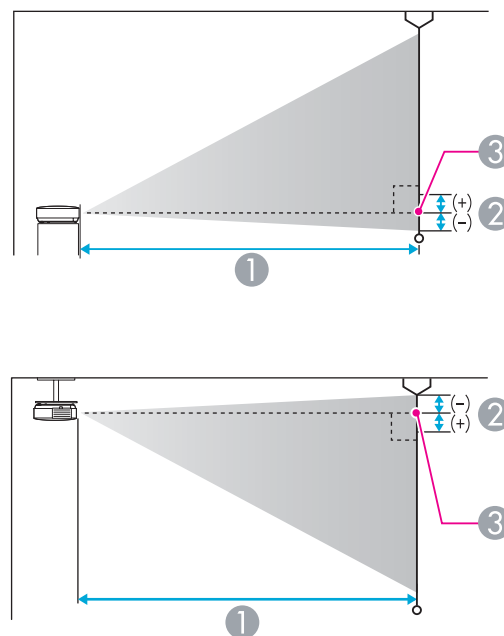
Jedinica:cm

| Veličina zaslona 16:9 | | ① | ② |
|-----------------------|---------|---|-----|
| | | Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele) | |
| 30" | 66x37 | 69 - 83 | -2 |
| 40" | 89x50 | 92 - 111 | -2 |
| 50" | 110x62 | 115 - 139 | -3 |
| 60" | 130x75 | 139 - 167 | -3 |
| 70" | 160x87 | 162 - 195 | -4 |
| 80" | 180x100 | 186 - 223 | -5 |
| 100" | 220x120 | 232 - 279 | -6 |
| 150" | 330x190 | 349 - 419 | -8 |
| 200" | 440x250 | 466 - 560 | -11 |
| 250" | 550x310 | 583 - 700 | -14 |
| 280" | 620x350 | 653 - 784 | -16 |

Jedinica:cm

| Veličina zaslona 16:10 | | ① | ② |
|------------------------|---------|---|-----|
| | | Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele) | |
| 30" | 64x40 | 67 - 80 | -4 |
| 40" | 86x54 | 89 - 108 | -5 |
| 50" | 110x67 | 112 - 135 | -6 |
| 60" | 130x81 | 135 - 162 | -7 |
| 80" | 170x110 | 181 - 217 | -10 |
| 100" | 220x130 | 226 - 271 | -12 |
| 150" | 320x200 | 340 - 408 | -18 |
| 200" | 430x270 | 454 - 545 | -24 |
| 250" | 540x340 | 567 - 681 | -31 |
| 300" | 640x400 | 681 - 818 | -37 |

Udaljenost zaslona (za EB-1750)



- ① Udaljenost zaslona
- ② Udaljenost od sredine objektiva do dna zaslona
(ili do vrha zaslona, ako je projektor ovješten na strop)
- ③ Sredina objektiva

Jedinica:cm

| Veličina zaslona 4:3 | | ① | ② |
|----------------------|--------|---|----|
| | | Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele) | |
| 30" | 61x46 | 72 - 86 | -5 |
| 40" | 81x61 | 96 - 116 | -7 |
| 50" | 100x76 | 120 - 145 | -9 |

| Veličina zaslona 4:3 | | ① | ② |
|----------------------|---------|---|-----|
| | | Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele) | |
| 60" | 120x91 | 145 - 174 | -10 |
| 80" | 160x120 | 194 - 233 | -14 |
| 100" | 200x150 | 242 - 291 | -17 |
| 150" | 300x230 | 364 - 438 | -26 |
| 200" | 410x300 | 486 - 584 | -34 |
| 250" | 510x380 | 608 - 730 | -43 |
| 300" | 610x460 | 730 - 877 | -51 |

Jedinica:cm

| Veličina zaslona 16:9 | | ① | ② |
|-----------------------|---------|---|----|
| | | Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele) | |
| 30" | 66x37 | 78 - 94 | +1 |
| 40" | 89x50 | 105 - 126 | +1 |
| 50" | 110x62 | 131 - 158 | +1 |
| 60" | 130x75 | 158 - 190 | +1 |
| 70" | 160x87 | 185 - 222 | +1 |
| 80" | 180x100 | 211 - 254 | +2 |
| 100" | 220x120 | 264 - 317 | +2 |
| 150" | 330x190 | 397 - 477 | +3 |
| 200" | 440x250 | 530 - 636 | +4 |
| 250" | 550x310 | 663 - 796 | +5 |
| 275" | 610x340 | 729 - 875 | +6 |

Podržane razlučivosti

Računalni signal (analogni RGB)

| Signal | Učestalost osvježavanja (Hz) | Razlučivost (točke) |
|-------------|------------------------------|---------------------|
| VGA | 60/72/75/85 | 640x480 |
| SVGA | 56/60/72/75/85 | 800x600 |
| XGA | 60/70/75/85 | 1024x768 |
| WXGA | 60 | 1280x768 |
| | 60 | 1360x768 |
| | 60/75/85 | 1280x800 |
| WXGA+ | 60/75/85 | 1440x900 |
| SXGA | 70/75/85 | 1152x864 |
| | 60/75/85 | 1280x1024 |
| | 60/75/85 | 1280x960 |
| SXGA+ | 60/75 | 1400x1050 |
| WSXGA+*1, 2 | 60 | 1680x1050 |
| UXGA | 60 | 1600x1200 |
| MAC13" | 67 | 640x480 |
| MAC16" | 75 | 832x624 |
| MAC19" | 75 | 1024x768 |
| | 59 | 1024x768 |
| MAC21" | 75 | 1152x870 |

*1 (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)

*2 Kompatibilno samo kada se odabere **Široko** za **Razlučivost** u izborniku Konfiguriranje.

Čak i ako se primaju neki drugi signali osim gore navedenih, slika će se vjerojatno reproducirati. Ali možda neće biti podržane sve funkcije.

Komponentni video

| Signal | Učestalost osvježavanja (Hz) | Razlučivost (točke) |
|--------------|------------------------------|---------------------|
| SDTV (480i) | 60 | 720x480 |
| SDTV (576i) | 50 | 720x576 |
| SDTV (480p) | 60 | 720x480 |
| SDTV (576p) | 50 | 720x576 |
| HDTV (720p) | 50/60 | 1280x720 |
| HDTV (1080i) | 50/60 | 1920x1080 |
| HDTV (1080p) | 24/30/50/60 | 1920x1080 |

Kompozitni video

| Signal | Učestalost osvježavanja (Hz) | Razlučivost (točke) |
|------------|------------------------------|---------------------|
| TV (NTSC) | 60 | 720x480 |
| TV (SECAM) | 50 | 720x576 |
| TV (PAL) | 50/60 | 720x576 |

Ulazni signal iz HDMI priključka (samo EB-1775W/EB-1770W/EB-1760W)

| Signal | Učestalost osvježavanja (Hz) | Razlučivost (točke) |
|--------|------------------------------|---------------------|
| VGA | 60 | 640x480 |
| SVGA | 60 | 800x600 |
| XGA | 60 | 1024x768 |
| WXGA | 60 | 1280x800 |
| SXGA | 60 | 1280x960 |
| | 60 | 1280x1024 |
| SXGA+ | 60 | 1400x1050 |

| Signal | Učestalost osvježavanja (Hz) | Razlučivost (točke) |
|------------------|------------------------------|---------------------|
| UXGA | 60 | 1600x1200 |
| SDTV (480i/480p) | 60 | 720x480 |
| SDTV (576i/576p) | 50 | 720x576 |
| HDTV (720p) | 50/60 | 1280x720 |
| HDTV (1080i) | 50/60 | 1920x1080 |
| HDTV (1080p) | 24/30/50/60 | 1920x1080 |

Opći Tehnički Podaci Projektora

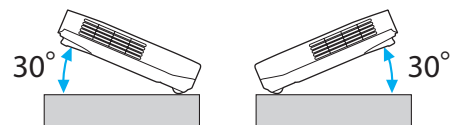
| | | | | | |
|------------------------|--------------|--|--|--|--|
| Naziv proizvoda | | EB-1775W | EB-1770W | EB-1760W | EB-1750 |
| Dimenzije | | 292 (Š) x 44 (V) x 210 (D) mm (bez uzdignutog dijela) | | | |
| Veličina LCD zaslona | | širina 0,59" | | | 0,55" |
| Način prikazivanja | | Polisilicijski TFT aktivni matični prikaz | | | |
| Razlučivost | | 1.024.000 piksela WXGA (1280 (Š)x 800 (V) točaka)x 3 | | | 786.432 piksela XGA (1024 (Š)x 768 (V) točaka)x 3 |
| Namještanje fokusa | | Električno/Automatsko | Ručno | | |
| Namještanje zumiranja | | Ručno (1 do 1,2) | | | |
| Lampa | | Lampa UHE, 230 W, br. modela: ELPLP65 | Lampa UHE, 205 W, br. modela: ELPLP65 | Lampa UHE, 230 W, br. modela: ELPLP65 | |
| Maks. snaga zvuka | | 1 W jednokanalni | | | |
| Zvučnik | | 1 | | | |
| El. napajanje | | 100 do 240 V izmj. struje ±10%, 50/60 Hz 3.3 do 1.5 A | 100 do 240 V izmj. struje ±10%, 50/60 Hz 3.0 do 1.4 A | 100 do 240 V izmj. struje ±10%, 50/60 Hz 3.3 do 1.5 A | |
| Potrošnja energije | 100 do 120 V | Rad: 322 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 7.4 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0.38 W | Rad: 293 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 7.4 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0.38 W | Rad: 322 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 7.4 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0.38 W | |
| | 220 do 240 V | Rad: 304 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 7.7 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0.44 W | Rad: 278 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 7.7 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0.44 W | Rad: 304 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 7.7 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0.44 W | |
| Radna nadmorska visina | | Visina 0 do 2.286 m | | | |
| Radna temperatura | | 5 do +35°C (Bez kondenzacije) | | | |
| Skladišna temperatura | | -10 do +60°C (Bez kondenzacije) | | | |

| | |
|------|------------|
| Masa | Oko 1.7 kg |
|------|------------|

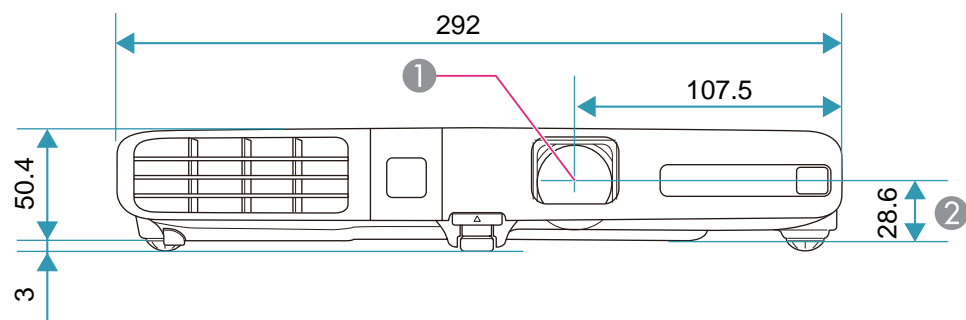
| Naziv proizvoda | | | EB-1775W | EB-1770W | EB-1760W | EB-1750 |
|-----------------|---|---|-------------------------------|----------|----------|---------|
| Prijključnici | Prijključak Computer | 1 | Mini D-Sub15-pin (ženski) | | | |
| | Video priključak | 1 | RCA-utičnica | | | |
| | Audio priključak | 1 | Stereo mini konektor | | | |
| | HDMI priključak | 1 | HDMI (zvuk podržava samo PCM) | | | - |
| | USB (TypeA) priključak* | 1 | USB priključak (Type A) | | | |
| | USB (TypeB) priključak* | 1 | USB priključak (Type B) | | | |
| | USB priključak (za Jedinicu bežične mreže) | 1 | USB priključak (Type A) | | | - |

* Podržava USB 2.0. No nije moguće jamčiti da će USB priključci raditi sa svim uređajima koji podržavaju USB.

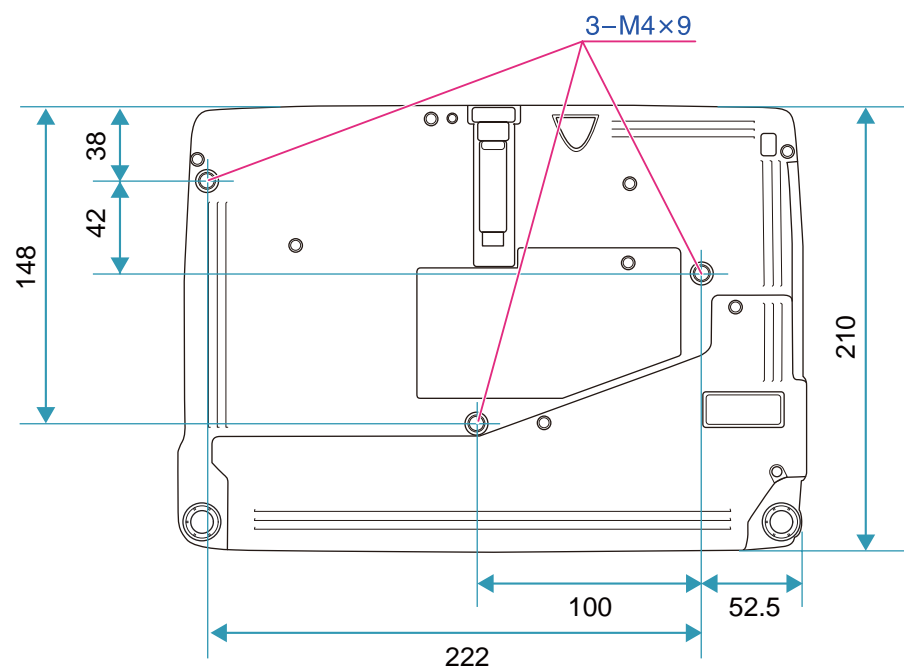
Kut nagiba



Koristite li projektor pod kutom nagiba većim od 30° , projektor bi se mogao oštetiti i prouzročiti nezgodu.









- ① Sredina objektiva
② Udaljenost od sredine objektiva do mjesta ugradnje visećeg nosača



Mjerne jedinice: mm

U ovom odjeljku ukratko su objašnjeni nepoznati pojmovi koji nisu objašnjeni u priručniku. Pojediniosti o njima možete pročitati u drugim publikacijama.

| | |
|-----------------------------|---|
| Adresa pristupnika | Poslužitelj (usmjernik) za komuniciranje na mreži (podmreži) podijeljenoj prema <u>maski podmreže</u>  . |
| AMX Device Discovery | AMX Device Discovery je tehnologija koju je razvila tvrtka AMX radi korištenja upravljačkih sustava tvrtke AMX s pripadajućim uređajima. Epson je implementirao ovaj protokol i na raspolaganje stavio postavke za omogućavanje ovog protokola (ON). Pojediniosti pogledajte na web stranici tvrtke AMX. URL http://www.amx.com/ |
| DHCP | Skraćeno od Dynamic Host Configuration Protocol, ovaj protokol automatski dodjeljuje <u>IP adresu</u>  uređaju povezanom na mrežu. |
| Format zaslona | Omjer dužine i širine slike. Zaslone s vodoravnim:okomitim omjerom 16:9, poput HDTV zaslona, poznati su kao širokokutni zaslone. SDTV i uobičajeni računalni zaslone imaju format zaslona od 4:3. |
| HDCP | HDCP je kratica od High-bandwidth Digital Content Protection. Tehnologija služi za sprječavanje nezakonitog kopiranja i zaštitu autorskih prava šifriranjem digitalnih signala koji se šalju putem priključaka DVI i HDMI. Budući da HDMI priključak na ovom projektoru podržava HDCP, on može projicirati digitalne slike zaštićene tehnologijom HDCP. No projektor možda neće moći projicirati slike zaštićene aktualiziranim ili izmijenjenim verzijama sustava šifriranja HDCP. |
| HDTV | Kratica od High-Definition Television koja se odnosi na sustave visoke definicije koji ispunjavaju sljedeće uvjete: <ul style="list-style-type: none"> • Okomita razlučivost 720p ili 1080i ili veća (p = <u>Progresivno</u> , i = <u>Isprepleteno</u> ) • <u>Format zaslona</u>  16:9 |
| IP adr. pristupa | <u>IP adresa</u>  odredišnog računala koja se koristi za obavijesti o greškama u SNMP protokolu. |
| IP adresa | Broj koji identificira računalo povezano na mrežu. |
| Isprepleteno | Prijenos informacija potrebnih za stvaranja jednog zaslona slanjem svakog drugog retka, počevši od vrha slike i nastavljajući prema dnu. Veća je vjerojatnost za treperenje slika jer se jedan okvir prikazuje u svakom dugom retku. |
| Komponentni video | Način kojim se razdvaja video signal u komponentu svjetline (Y) i plavu minus svjetlinu (Cb ili Pb) i crvenu minus svjetlinu (Cr ili Pr). |
| Kompozitni video | Način kojim se kombinira video signal u komponentu svjetline i komponentu boje za prijenos putem jednog kabela. |
| Kontrast | Relativna svjetlina svijetlih i tamnih dijelova slike može se povećati i smanjiti kako bi tekst i grafika bili istaknuti ili djelovali mekše. Namještanje ovog svojstva slike naziva se namještanje kontrasta. |
| Maska podmreže | Brojčana vrijednost koja definira broj bita korištenih za mrežnu adresu na osnovu IP adrese u podijeljenoj mreži (podmreži). |
| Praćenje | Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektoru nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja frekvencije tih signala (broja bregova) naziva se praćenje. Bez ispravnog praćenja na signalu bi se pojavile široke okomite pruge. |
| Progresivno | Projicira informacije za stvaranje jednog po jednog zaslona, prikazujući sliku za jedan okvir. Iako je broj skeniranih redaka isti, količina treperenja na slikama se smanjuje jer se obim informacija udvostručio u usporedbi s isprepletenim sustavom. |

| | |
|-----------------------|---|
| SDTV | Kratica od Standard Definition Television koja se odnosi na standardne televizijske sustave koji ne ispunjavaju uvjete za HDTV televiziju visoke definicije. |
| Sinkronizacija | Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektora nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja faza tih signala (relativnog položaja bregova i dolova) naziva se sinkronizacija. Ako se signali ne sinkroniziraju, nastaju treperenje, zamućenje i vodoravne smetnje. |
| SNMP | Kratica za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor i upravljanje uređajima poput usmjernika i računalima povezanim na TCP/IP mrežu. |
| sRGB | Međunarodni standard za intervale boja koji je stvoren kako bi boje koje reproduciraju videouređaji lako mogli obraditi računalni operacijski sustavi i internet. Ako priključeni izvor ima način rada sRGB, namjestite projektor i priključeni izvor signala na sRGB. |
| SSID | SSID je podatak za identifikaciju za povezivanje na drugi uređaj na bežičnoj mreži. Bežična komunikacija je moguća samo sa uređajima sa odgovarajućim SSID brojem. |
| SVGA | Standard veličine zaslona s razlučivošću od 800 (vodoravnih) x 600 (okomitih) točaka. |
| S-video | Način kojim se razdvaja video signal u komponentu svjetline (Y) i komponentu boje (C). |
| SXGA | Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1 280 (vodoravnih) x 1 024 (okomitih) točaka. |
| VGA | Standard veličine zaslona s razlučivošću od 640 (vodoravnih) x 480 (okomitih) točaka. |
| XGA | Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1 024 (vodoravnih) x 768 (okomitih) točaka. |

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektora.

O oznakama

Operacijski sustav Microsoft® Windows® 98
Operacijski sustav Microsoft® Windows® Me
Operacijski sustav Microsoft® Windows® 2000
Operacijski sustav Microsoft® Windows® XP Professional
Operacijski sustav Microsoft® Windows® XP Home Edition
Operacijski sustav Microsoft® Windows Vista®
Operacijski sustav Microsoft® Windows® 7

U ovom priručniku operacijski sustavi navedeni gore nazivaju se "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" i "Windows 7". Osim toga, kolektivni naziv Windows može se odnositi na Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista i

Windows 7, a naziv više verzija sustava Windows može izostaviti notaciju Windows, kao na primjer, Windows 98/Me/2000/XP/Vista.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

U ovom priručniku operacijski sustavi navedeni gore nazivaju se "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" i "Mac OS X 10.6.x". Osim toga, kolektivni naziv "Mac OS" odnosi se na te sustave.

Opća Napomena:

IBM, DOS/V i XGA su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS i iMac su zaštitni znaci tvrtke Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint i logotip Windows su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

WPA™ i WPA2™ su registrirani zaštitni znaci organizacije Wi-Fi Alliance.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke HDMI Licensing LLC. 

PJLink je zaštitni znak čija je registracija u tijeku ili je već registriran u Japanu, Sjedinjenim Američkim Državama i drugim državama i regijama.

Ostali nazivi proizvoda u ovoj publikaciji služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znaci njihovih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs").

We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

busybox-1.13.4

iptables-1.4.2

libgcc1(gcc-4.3.3)

linux-2.6.27

patches

udhcp 0.9.8

uvc rev.219

wireless_tools 29

EPSON original drivers

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

- 4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
- 5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
- 6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

- 7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

- 8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
- 9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program
`Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

glibc-2.10

SDL-1.2.13

SDL-Image

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
 - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
 - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

busybox-1.13.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "BSD License" are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libjpeg

This projector product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg".

The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.

3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

libpng

This projector product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger
 Dave Martindale
 Guy Eric Schalnat
 Paul Schmidt
 Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson
 glennrp@users.sourceforge.net
 September 12, 2004

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly
 jloup@gzip.org

Mark Adler
 madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

libmd5-rfc

This projector product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

libmd5-rfc

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed

references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.

1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.

1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5); added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <purschke@bnl.gov>.

1999-05-03 lpd Original version.

mDNSResponder

This projector product includes the open source software program "mDNSResponder" which applies the following license terms "Apache License Version 2.0, January 2004".

List of "mDNSResponder"

mDNSResponder-107.6 (only mDNSResponderPosix is used)

License terms "Apache License Version 2.0, January 2004" are as follows.

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.
4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:
 - (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
 - (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
 - (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
 - (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.
7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.
8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy][name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

| | | | | | |
|--|--------|----------------------------------|--------|----------------------------|--------|
| A | | E | | Izbornik Signal | 72 |
| A/V utišano | 51 | ESC/VP21 | 114 | Izbornik sigurnost | 81 |
| Adresa e-pošte | 83 | E-Zoom | 53 | Izbornik Slika | 71 |
| Adresa pristupnika | 81 | | | Izr. napajanje uklj. | 76 |
| Aps. boja temp. | 71 | F | | Izvor | 85 |
| Auto H/V-geometrija | 74 | Fotografija | 38 | J | |
| Auto Iris | 39, 71 | Funkcija bežičnog miša | 54 | Jezik | 76 |
| Autom. postavljanje | 72 | Funkcija Pomoć | 88 | | |
| B | | G | | K | |
| Broj priključka | 83 | Geometrija slike | 74 | Kamera za dokumente | 110 |
| C | | Glasnoća | 74 | Kazalište | 38 |
| Computer priključak | 11 | Gumb Focus | 14 | Kontrast | 71 |
| Crna podloga | 39 | | | Korisnički gumb | 74 |
| Č | | H | | Korisnički logotip | 59 |
| Čišćenje | 102 | HDMI priključak | 11 | Križić | 54 |
| Čišćenje površine projektoru | 102 | HDMI video raspon | 72 | L | |
| Čišćenje zračnog filtra i otvora za ulaz zraka | 102 | I | | Link 21L | 114 |
| Čitanje pošte | 113 | ID daljinskog upravljača | 57 | Lozinka PJLink | 79 |
| D | | ID projektoru | 56, 76 | Lozinka web kontrole | 79 |
| Daljinski prijemnik | 10, 12 | IP adresa | 83 | M | |
| Daljinski upravljač | 14 | Iza zaslona | 19 | Maska pod mreže | 81 |
| Daljinsko web upravljanje | 111 | Izbornik Bežični LAN | 80 | Mrežna konfiguracija | 77 |
| Dijaproj. | 46 | Izbornik Info | 85 | Mrežni pod. | 77 |
| Dijaprojeksija | 49 | Izbornik Konfiguriranje | 67 | | |
| Dimenzija | 40, 73 | Izbornik Mreža | 77 | N | |
| Dinamično | 38 | Izbornik Obavijest o pošti | 83 | Način mirovanja | 76 |
| Dodatna oprema | 110 | Izbornik Osnove | 79 | Način na čekanju | 76 |
| | | Izbornik Poništi | 84, 85 | Način povezivanja | 80 |
| | | Izbornik Postavke | 74 | Način rada u boji | 38, 71 |
| | | Izbornik Prošireno | 75 | | |

| | | | | | |
|--|---------|---------------------------------------|--------|--|--------|
| Način velike visine | 76 | Poništi sve | 86 | S | |
| Naljepnica zaštićeno lozinkom | 63 | Poruke | 75 | Sigurnosni utor | 12 |
| Napaj. bežične mreže | 80 | Postavke prikaza | 50 | Sinkronizacija | 72 |
| Naziv projektora | 79 | Postavljanje projektora | 111 | Skladišna temperatura | 123 |
| Nazivi i funkcije dijelova | 10 | Postupak zamjene lampe | 104 | Smanjenje buke | 72 |
| Neprekidno | 51 | Postupak zamjene zračnog filtra | 106 | SMTP poslužitelj | 83 |
| Nijansa | 71 | Potpuno zaklj. | 64 | SNMP | 113 |
| O | | Potrošni pribor | 110 | Softverska tipkovnica | 78 |
| O sinkronizaciji | 85 | Potrošnja energije | 74 | Source Search | 13 |
| Obavijest o pošti | 83 | Pozadina zaslona | 75 | Sportovi | 38 |
| Obavijest putem e-maila | 113 | Praćenje | 72 | sRGB | 38 |
| Oblik pokazivača | 74 | Prednja | 19, 75 | SSID | 80 |
| Odaberi pogon | 47 | Pregrijavanje | 90 | Stražnja | 19, 75 |
| Oštrina | 71 | Pretraživanje izvora | 27 | Stražnje nožice | 12 |
| P | | Prezentacija | 38, 45 | Strop | 19, 75 |
| PJLink | 117 | Prikazi monitora | 121 | Sustav bežičnog LAN-a | 80 |
| Podesiva prednja nožica | 10 | Priključak za napajanje | 11 | Svjetlina | 71 |
| Podešavanje boje | 71 | Prilagođeno | 39 | Š | |
| Podržani prikazi monitora | 121 | Progresivno | 72 | Šifra projektora | 79 |
| Pokazivač | 52 | Projekcija | 75 | Širokokutna projekcija | 40 |
| Pokazivač bežične mreže | 10 | Q | | T | |
| Pokazivač lampe | 89 | Quick Corner | 74 | Tehnički podaci | 123 |
| Pokazivač miša | 54 | R | | Testni uzorak | 75 |
| Pokazivač napajanja | 89 | Radna temperatura | 123 | Točke za fiksiranje na stropni nosač | 12 |
| Pokazivač temp. | 89 | Radnja | 76 | U | |
| Pokazivači | 89 | Razlučivost | 85 | Učestalost osvježavanja | 85 |
| Poklopac jedinice bežične mreže | 10 | Redoslijed prikazivanja | 51 | Udaljenost | 118 |
| Poklopac lampe | 11 | Regulator fokusa | 11 | Ulazni signal | 72, 85 |
| Položaj | 72 | Regulator zumiranja | 10 | Upravljačka ploča | 13 |
| Poluga za podešavanje prednje nožice | 10 | Rješavanje problema | 89 | | |
| Poništavanje vremena rada lampe | 86, 106 | | | | |

| | |
|-------------------------------|----|
| USB (Type A) priključak | 11 |
| USB (TypeB) priključak | 11 |
| USB Type B | 76 |

V

| | |
|--------------------------------------|--------|
| Veličina zaslona | 118 |
| Video priključak | 11 |
| Videosignal | 73, 85 |
| Višestruki zaslone | 58, 76 |
| Vrijeme lampice | 85 |
| Vrijeme pokr. leće | 76 |
| Vrijeme promjene zaslona | 51 |
| Vrijeme zamjene lampe | 103 |
| Vrijeme zamjene zračnog filtra | 106 |

W

| | |
|----------------------|-----|
| Web kontrola | 111 |
| Web preglednik | 111 |
| Whiteboard | 39 |

Z

| | |
|---------------------------|--------|
| Zaključ. upr. ploče | 64, 74 |
| Zakretanje slika | 47 |
| Zamjena baterija | 17 |
| Zamrzni | 52 |
| Zasićenje boje | 71 |
| Zaslon | 75 |
| Zaslon pokretanja | 75 |
| Zašt. koris. logo. | 62 |
| Zaštita lozinkom | 62 |
| Zaštita pri uklj. | 62 |
| Zračni odvod | 10 |