



Brugerhåndbog

Multimedia Projector

EB-G5750WU



EB-G5450WU

Symboler Anvendt i Denne Vejledning





• Sikkerhedssymboler

Dokumentationen og projektoren bruger grafiske symboler til at vise, hvordan projektoren bruges på en sikker måde.

Gør dig bekendt med og respekter disse advarselssymboler for at undgå skader på personer eller ejendom.

 Advarsel	Dette symbol angiver oplysninger, som, hvis de ignoreres, kan medføre personskade og endda dødsfald på grund af forkert håndtering.
 Pas på	Dette symbol angiver oplysninger, som, hvis de ignoreres, kan medføre personskade og fysiske skader på grund af forkert håndtering.

• Symboler for generelle oplysninger

Advarsel	Angiver procedurer, der kan medføre skader eller personskader, hvis der ikke udvises tilstrækkelig forsigtighed.
	Angiver yderligere oplysninger, som kan være nyttige at vide om et emne.
	Angiver en side, som indeholder detaljerede oplysninger om et emne.
	Angiver, at der findes en forklaring på de(t) understregede ord foran dette symbol i ordlisten. Se afsnittet "Ordliste" under "Bilag".  s.146
Procedure	Angiver betjeningsmetoder og betjeningsrækkefølgen. Den angivne procedure skal udføres i den rækkefølge, de nummererede trin angiver.
[(Navn)]	Angiver navnet på knapperne på fjernbetjeningen eller kontrolpanelet. Eksempel: Knappen [Esc]
"(Menunavn)" Lysstyrke (fed skrift)	Angiver menupunkterne til konfiguration. Eksempel: Vælg "Lysstyrke" i menuen Billede. Menuen Billede - Lysstyrke

Symboler Anvendt i Denne Vejledning 2

Introduktion

Projektorfunktioner 8

Nemme at bruge, når de er installeret med et loftsophæng	8
Driftssikkerhed, der er til at stole på	8
Imødekommer en lang række krav	8
Forbedrede sikkerhedsfunktioner	9
Nem betjening	9
Overvågnings- og kontrolfunktioner	9
Optimal udnyttelse af en netværksforbindelse	9

Komponentnavne og -funktioner 10

Forside/Top	10
Bund	11
Bagside	12
Interface	12
Kontrolpanel	13
Fjernbetjening	14
Isætning af batterierne	16
Fjernbetjeningens driftsområde	17

Nyttige Funktioner

Justering af det billede, der projiceres 19

Visning af et testmønster	19
Justering af placeringen af det projicerede billede (linseforskydning)	20
Korrigerer for forvrængning i det projicerede billede	20
Quick Corner	21
V/L-keystone	23

Skift af Projiceret Billede 25

Registrer inputsignal automatisk, og skift det projicerede billede (Kildesøgning)	25
---	----

Skift til målbilledet med fjernbetjeningen	26
--	----

Ændring af højde-bredde-forholdet på det projicerede billede 27

Ændring af billedformattilstanden	27
Projicering af billeder fra videoudstyr eller fra HDMI-inputporten	27
Projicering af billeder fra en computer	28

Valg af projiceringskvaliteten (valg af farvetilstand) 29

Projicering af to billeder samtidigt (Split Screen) 30

Inputkilder til Split Screen-projicering	30
Betjeningsprocedurer	30
Projicering ved hjælp af en split screen-funktion	30
Skift mellem venstre og højre skærm	31
Ændring af billedstørrelserne til venstre og højre	31
Afslutning af split screen-funktionen	32
Begrænsninger under Split Screen-projicering	32
Betjeningsbegrænsninger	32
Begrænsninger i forbindelse med billeder	33

Funktioner til Forbedring af Projektionen 34

Midlertidig afbrydelse af billede og lyd (A/V Mute)	34
Fastholdelse af billedet (Fasthold)	34
Markør-funktionen (Markør)	35
Forstørrelse af dele af billedet (E-Zoom)	35

Begrænsning af antallet af målprojektorer ved brug af flere projektorer 37

Angivelse af projektor-id'et	37
Kontrol af projektor-id	37
Angivelse af fjernbetjenings-id'et	38

Farvekorrektion, når der projiceres fra flere projektorer (farvejustering af multilskærm) 40

Oversigt over korrektionsprocedure	40
Korrektionsmetode	40

Lagring af brugerlogo	42
Sikkerhedsfunktioner	44
Administration af brugere (Adgangskodebeskyt.)	44
Typer af beskyttelse med adgangskode	44
Indstilling af beskyttelse med adgangskode	44
Indtastning af adgangskoden	45
Begrænsning af betjening (Betjeningslås)	46
Tyverisikring	47
Montering af wirelåsen	47
Tyverisikret projiceringslinse	47

Konfigurationsmenu

Brug af konfigurationsmenuen	49
Menuen Billede	50
Menuen Signal	52
Menuen Indstillinger	54
Menuen Udvidet	56
Menuen Netværk	59
Bemærkninger vedrørende brug af menuen Netværk	60
Betjening med softwaretastatur	60
Menuen Grundlæggende Menu	61
Menuen Trådløst LAN	62
Menuen Sikkerhed (kun tilgængelig, når den trådløse LAN-enhed er installeret)	64
Når WEP er valgt	65
Når WPA-PSK(TKIP/AES) eller WPA2-PSK(TKIP/AES) er valgt	67
Når EAP-TLS er valgt	68
EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2, EAP-Fast/GTC er valgt	69
Menuen Kabelforbundet LAN	70
Menuen Mail Menu	71
Menuen Andre	72

Menuen Genindstil	73
-------------------	----

Menuen Info(kun visning)	74
---------------------------------	-----------

Menuen Genindstil	75
--------------------------	-----------

Fejlfinding

Brug af hjælp	77
----------------------	-----------

Problemløsning	79
-----------------------	-----------

Tolkning af indikatorer	79
⏻ Indikatoren er tændt eller blinker rødt	80
💡 Indikator blinker eller lyser	81
Når indikatorerne ikke hjælper	83
Problemer med billeder	84
Problemer ved projektionsstart	88
Andre problemer	89
Fortolkning af Event IDs	91

Vedligeholdelse

Rengøring	93
------------------	-----------

Rengøring af projektorens overflade	93
Rengøring af Objektivet	93
Rengøring af luftfilteret	93

Udskiftning af Forbrugsdele	96
------------------------------------	-----------

Udskiftning af lampen	96
Tidspunkt for lampeudskiftning	96
Sådan udskiftes lampen	96
Genindstilling af Lampe-Timer	99
Udskiftning af luftfilteret	99
Tidspunkt for luftfilterudskiftning	99
Sådan udskiftes luftfilteret	99

Bemærkninger vedrørende transport	101
--	------------

Flytning over kort afstand	101
Ved transport	101
Forberedelse af emballage	101
Bemærkninger vedrørende emballage og transport	101

Overvågning og kontrol

EasyMP Monitor	103
---------------------------------	------------

Ændring af indstillinger med en webbrowser (Web-kontrol)	104
---	------------

Visning af Web-kontrol	104
Visning af Web-fjernstyring	104

Brug af funktionen Meddelelse om mail til at rapportere problemer	106
--	------------

Læsning af meddelelse om mail om problem	106
--	-----

Administration ved hjælp af SNMP	107
---	------------

ESC/VP21-kommandoer	108
--------------------------------------	------------

Serieforbindelse	108
Kommunikationsprotokol	108
Kommandooversigt	108

Om PJLink	110
----------------------------	------------

Om Crestron RoomView®	111
--	------------

Betjening af en projektor fra et computervindue	111
Visning af betjeningsvinduet	111
Brug af betjeningsvinduet	112
Brug af funktionsvinduet	113

Netværksfunktioner

Projicering med "Opret forbindelse til en netværksprojektor"	116
---	------------

Tilslutning via en WPS (Wi-Fi Protected Setup)-forbindelse med et trådløst LAN-adgangspunkt	117
--	------------

Tilslutningsmetode	117
Opsætning af forbindelse ved hjælp af trykknapp-metoden	118
Opsætning af forbindelse ved hjælp af PIN-kodemetoden	119

Installation og forbindelser

Monteringsmetoder	122
------------------------------------	------------

Ændring af tilstanden Projektion	122
--	-----

Tilslutning til videoudstyr	124
--	------------

Tilslutning til en computer	124
Ændring af videooutput fra en bærbar computer.	126
Tilslutning til videoudstyr	126

Tilslutning til eksternt udstyr	129
--	------------

Tilslutning af et LAN-kabel	129
Tilslutning til en ekstern skærm	129
Tilslutning til eksterne højttalere	129

Installation af ekstraudstyr og medfølgende tilbehør	131
---	------------

Fjernelse og montering af projektorens linseenhed	131
Udtagning	131
Montering	132
Installation af den trådløse LAN-enhed (ELPAP03)	133
Montering	133
Tolkning af indikatorerne for det trådløse LAN	133
Montering og fjernelse af kabeldækslet	134
Montering	134
Fjernelse	135

Bilag

Ekstraudstyr og forbrugsdele 137

Ekstraudstyr 137

Forbrugsdele 137

Skærmstørrelse og projiceringsafstand 138

Projiceringsafstand 138

Understøttede skærmvisninger 140

Understøttede skærmvisninger 140

Computersignaler (analog RGB) 140

Component Video 140

Kompositvideo/S-Video 140

Inputsignaler fra DVI-D- og HDMI-inputporten 141

Specifikationer 142

Generelle Specifikationer for Projektoren 142

Udseende 145

Ordliste 146

Generelle Bemærkninger 148

Om symboler 148

Generel Meddelelse 149

Indeks 165



Introduktion


Dette kapitel beskriver projektorens funktioner og komponentnavne.

Nemme at bruge, når de er installeret med et loftsophæng


Centreret objektiv

Linsen er placeret i midten af projektoren, så den er godt afbalanceret og nem at montere i loftet. Dette gør det også nemt at justere skærmen og projektoren ind.

Udstyret med en vandret og lodret linseforskydningsfunktion

Når linseforskydningsfunktionen, der gør det muligt at justere det projicerede billede langs den vandrette og lodrette akse, bruges, kan projektoren installeres på mange forskellige steder.  [s.20](#)

Der medfølger fem ekstra linser

Du kan vælge den linse, der passer bedst til projiceringsafstanden og formålet. Med bajonettypen kan du nemt udskifte og montere de ekstra linser.  [s.131](#), [s.137](#)

Et design der harmoniserer med omgivelserne og gør installationen nem

Projektorens smarte design er udstyret med et kabeldæksel, hvor kablerne skjules i for at give et renere udseende.

Let vedligeholdelse

Du kan udskifte lampen ved at åbne dækslet på siden af projektoren og trække vandret ud.

Du kan også udskifte luftfilteret ved blot at trække det ud eller ind på forsiden af projektoren.

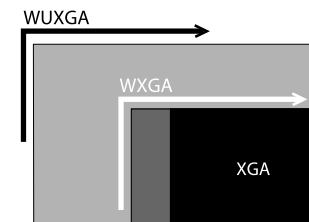
Driftssikkerhed, der er til at stole på

Der bruges et stort, statisk elektricitetsfilter i ventilationssystemet. Dette reducerer mængden af støv, der kommer ind i projektoren, så projektoren ikke lukker ned pga. temperaturstigninger, selv når projektoren er permanent monteret i loftet.


Imødekommer en lang række krav

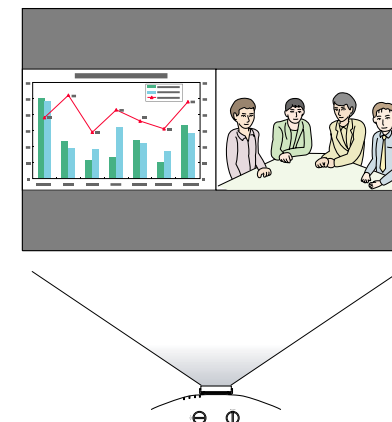
Udstyret med et WUXGA-panel i høj opløsning

Du kan projicere en stor mængde information på skærmen. Tilskuere kan se hele informationen uden at skulle rulle på eller skifte skærbilleder.





Projicer to billeder samtidigt (Split Screen)

Du kan projicere billeder fra to videokilder, som er opstillet på skærbilledet, samtidigt. Dette øger anvendelsesmulighederne, f.eks. når du afholder en videokonference under projicering af præsentationsmaterialer.  [s.30](#)



Klar gengivelse af medicinske relaterede billeder

Der findes en farvetilstand, som hedder "DICOM SIM", som er beregnet til projicering af medicinske relaterede billeder, f.eks. røntgenbilleder. Denne tilstand producerer en billedkvalitet, der nærmer sig DICOM -standarden.


Projektoren er ikke en medicinsk enhed og kan ikke bruges til at stille medicinske diagnoser med.  [s.29](#)

Nøjagtige farvejusteringer


Ud over at kunne justere farvestilstand kan du også justere billedets absolutte farvetemperatur og alle RGB-farvers styrke. Billedet kan endvidere projiceres med dybde og en farvematchning, der er overlegent detaljeret, fordi du kan justere nuance, mætning og lysstyrke for hver RGBCMY.

Forbedrede sikkerhedsfunktioner


Beskyttelse med adgangskode til begrænsning og håndtering af brugere

Ved at angive en adgangskode kan du begrænse, hvem der har adgang til at bruge projektoren.  [s.44](#)

Betjeningslås forhindrer brug af knapperne på kontrolpanelet.

Du kan bruge den til at forhindre, at der foretages ændringer af projektorindstillinger uden tilladelse i forbindelse med begivenheder, på skoler osv.  [s.46](#)

Udstyret med flere tyverisikringer

Projektoren er udstyret med følgende tyverisikringer.  [s.47](#)

- Sikkerhedsslut
- Fastgørelsespunkt til sikkerhedskabel
- Skru for at stramme linseenhedens fjernelsesknap

Nem betjening


Direkte Tænd/Sluk

På steder, hvor strømmen styres centralt, f.eks. i konferencelokaler, kan projektoren indstilles til at tænde og slukke automatisk, når der tændes eller slukkes for den strømkilde, projektoren er tilsluttet.

Ingen nedkølingsforsinkelse

Når du har slukket for projektoren, kan du fjerne netledningen uden at vente på, at projektoren nedkøles.

Overvågnings- og kontrolfunktioner


Der understøttes en række overvågnings- og kontrolprotokoller, f.eks. Epson EasyMP Monitor programsoftwaren. Det gør det muligt for dig at bruge projektoren i henhold til dit systemmiljø.  "Overvågning og kontrol" [s.102](#)

Optimal udnyttelse af en netværksforbindelse


Samtidig projicering af fire billeder til dynamiske konferencer

Ved at bruge den leverede EasyMP Multi PC Projection-programsoftware, kan billeder fra op til fire computere, som er tilsluttet netværket, vises samtidigt. Alle kan frit og nemt projicere billeder fra tilsluttede computere, så konference og møder bliver mere levende.  [Betjeningsvejledning for EasyMP Multi PC Projection](#)


Overførsel af billeder og lyd via netværket

Den leverede EasyMP Network Projection-programsoftware kan bruges til at oprette forbindelse til netværkscomputere og overføre video, lyd og film. Ved hjælp af en række overførselsfunktioner øges præsentationsmulighederne.  [Betjeningsvejledning for EasyMP Network Projection](#)

Projicer ved hjælp af "Opret forbindelse til en netværksprojektor"

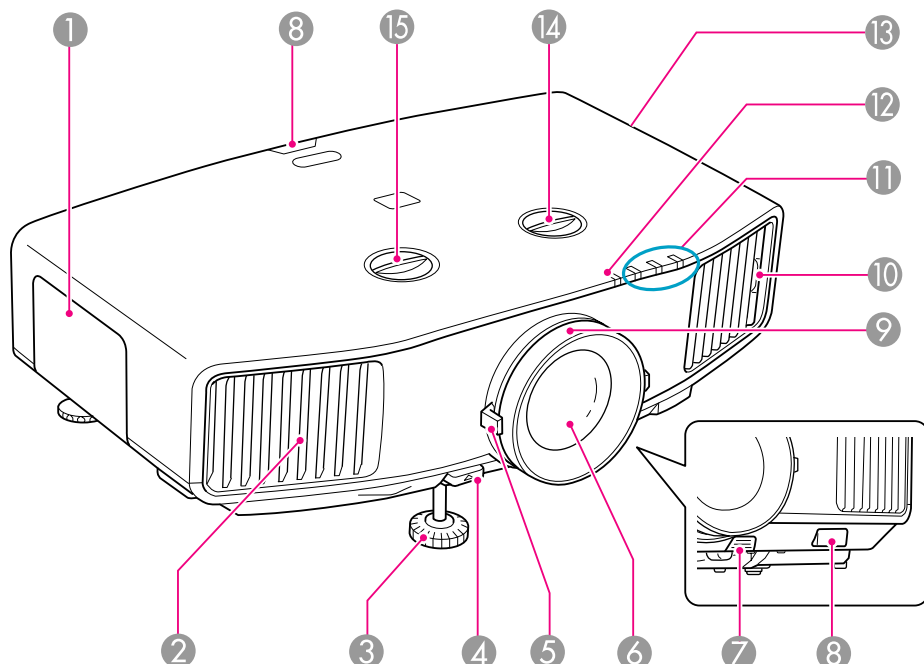
Ved at oprette forbindelse mellem projektoren og et netværk og bruge funktionen Netværksprojektor i Windows Vista/Windows 7 kan flere brugere på netværket dele projektoren.  [s.116](#)


Hurtig trådløs forbindelse, der nemt opretter forbindelse til netværket












Der kan nemt oprettes forbindelse mellem netværkscomputere og projektoren ved blot at tilslutte en Quick Wireless Connection USB Key. Denne funktion understøttes kun i Windows-computere.  [s.137](#)



Forside/Top

I illustrationen vises projektoren med et standard zoomobjektiv monteret.

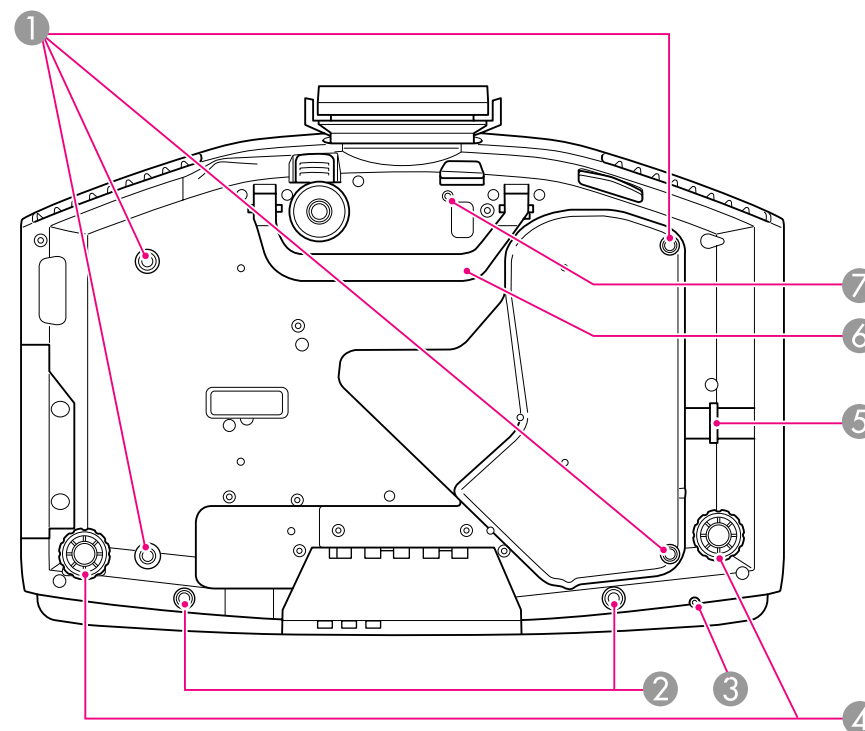





Navn	Funktion
1 Lampedæksel	Åbn dette dæksel, når projektorlampen skal udskiftes.  s.96




Navn	Funktion
2 Ventilationsåbning	Ventilationsåbningen bruges til at nedkøle projektoren indvendigt. <div> Pas på Placér ikke genstande, der er følsomme over for varme, i nærheden af ventilationsåbningen, og sørg for at holde ansigt og hænder væk fra ventilationsåbningen, mens projektion er i gang.</div>
3 Justerbar frontfod	Flyt og juster placeringen af det projicerede billede, når projektoren står på en overflade som f.eks. et skrivebord.  <i>Introduktion</i>
4 Fodjusteringsknap	Træk fodknappen ud for at trække frontfoden ud eller skubbe den ind.  <i>Introduktion</i>
5 Zoomring	Justerer billedstørrelsen.  <i>Introduktion</i>
6 Projiceringslinse	Billederne projiceres gennem dette.
7 Knap til fjernelse af linseenhed	Tryk på denne knap for at fjerne linseenheden, når linseenheden skal udskiftes.  s.131
8 Fjernmodtager	Modtager signaler fra fjernbetjeningen.  s.17
9 Fokuseringsring	Justerer billedfokus.  <i>Introduktion</i>
10 Luftfiltertap	Når luftfilteret skal rengøres eller udskiftes, skal du bruge denne tap til at trække luftfilteret ud.  s.93, s.99
11 Statusindikatorer	Indikatorernes farve og om de blinker eller lyser angiver status for projektoren.  s.79
12 Indikator til trådløst LAN	Denne indikator viser status over netværksadgang, når den trådløse LAN-enhed er installeret.  s.133
13 Luftindtag (luftfilter)	Suger luft ind for at afkøle projektoren indvendigt. Hvis der samler sig støv her, kan det få den indvendige temperatur til at stige, og dette kan medføre problemer med driften og forkorte de optiske deles driftstid. Husk at rense luftfilteret regelmæssigt.  s.93

Navn	Funktion
14 Indstillingsknap til lodret linseforskydning	Drej indstillingsknappen for at flytte placeringen af det projicerede billede op eller ned.  s.20
15 Indstillingsknap til vandret linseforskydning	Drej indstillingsknappen for at flytte placeringen af det projicerede billede til venstre eller højre.  s.20

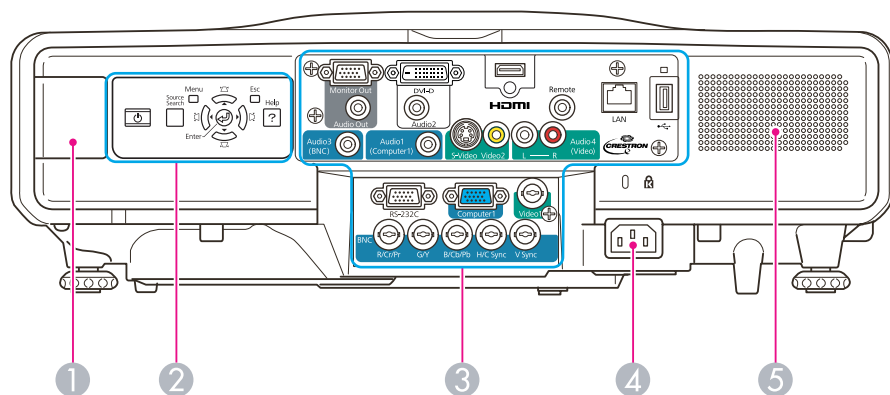
Bund







Navn	Funktion
1 Fastgørelsepunkter til loftophæng (4 punkter)	Fastgør loftophænget (ekstraudstyr) her, når projektoren skal hænge fra et loft.  s.137 , s.122
2 Skruehuller til at fastholde kabeldækslet	Skruehuller til at holde kabeldækslet på plads.  s.134
3 Skruehul til at fastholde den trådløse LAN-enhed	Når du installerer den trådløse LAN-enhed, skal du bruge dette skruenhul til at holde enheden på plads, så den ikke tabes osv.  s.133

Navn	Funktion
4 Bagfod	Drej den for at trække den ud og skubbe den ind, så du kan indstille den vandrette hældning, når enheden stilles på et bord.  Introduktion
5 Fastgørelsespunkt til sikkerhedskabel	Indfør en almindelig tyverisikret wirelås gennem her, hvis du vil sikre projektoren til et fast objekt.  s.47
6 Håndtag	Brug disse håndtag, når projektoren skal flyttes.
7 Skruehullet til den skrue, der skal fastholde knappen til fjernelse af linseenheden	Når du monterer en linseenhed, skal du bruge dette skruehul til at fastholde knappen til fjernelse af linseenheden ved hjælp af de medfølgende skruer.  s.47

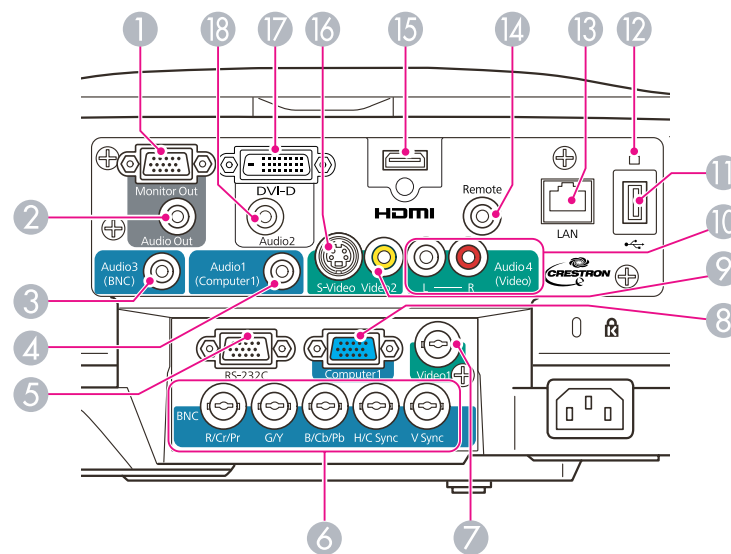
Bagside





Navn	Funktion
1 Installationsområde til den trådløse LAN-enhed	Installer den trådløse LAN-enhed her. Fjern dækslet, når den skal installeres.  "Installation af den trådløse LAN-enhed (ELPAP03)" s.133
2 Kontrolpanel	 "Kontrolpanel" s.13



Navn	Funktion
3 Interface	 "Interface" s.12
4 Strømindgang	Til tilslutning af netledningen.  Introduktion
5 Højttaler	

Interface

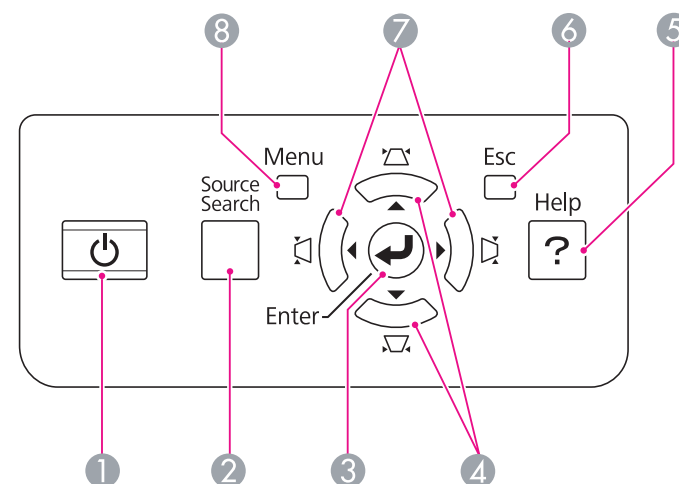




Navn	Funktion
1 Monitor Out-port	Overfører det analoge RGB-signal fra den computer, der er tilsluttet Computer1-inputporten eller BNC-inputporten. De signaler, der er indgang fra andre porte og komponentvideosignaler kan ikke overføres.
2 Audio Out-port	Sender lyden fra det billede, der er ved at blive projiceret, ud til de eksterne højttalere.

Navn	Funktion
③ Audio3-inputport	Tilslutter lydudgangsporten på den enhed, som er tilsluttet BNC-inputporten.
④ Audio1-inputport	Tilslutter lydudgangsporten på den enhed, som er tilsluttet Computer1-inputporten.
⑤ RS-232C-port	Slut projektoren til computeren med et RS-232C-kabel, når du styrer den via en computer. Denne port er til kontrol og bruges normalt ikke.  "ESC/VP21-kommandoer" s.108
⑥ BNC-inputport	Til analoge RGB-signaler fra en computer og komponentvideosignaler fra andre videokilder.
⑦ Video1-inputport	Til kompositvideosignaler fra videokilder.
⑧ Computer1-inputport	Til analoge RGB-signaler fra en computer og komponentvideosignaler fra andre videokilder.
⑨ Video2-inputport	Til kompositvideosignaler fra videokilder.
⑩ Audio4-inputport	Tilsluttes lydoutputporten, når du vil sende lyd fra projektoren via udstyr, der er tilsluttet S-Video-inputporten, Video1-inputporten eller Video2-inputporten.
⑪ USB(TypeA)-port	Tilslutter en USB-lagerenhed eller et digitalt kamera og projicerer billede-, filmfiler og scenarier.  Betjeningsvejledning til PC Free
⑫ USB-indikator	Følgende forklarer statussen for de USB-enheder, der er tilsluttet via USB(TypeA). FRA: Der er ikke tilsluttet en USB-enhed Orange lys TIL: Der er tilsluttet en USB-enhed Grønt lys TIL: USB-enhed er i brug Rødt lys TIL: Fejl
⑬ LAN-port	Tilslutter et LAN-kabel til et netværk.
⑭ Remote-port	Tilslutter fjernbetjeningskabelsættet (ekstraudstyr) og modtager signaler fra fjernbetjeningen. Når fjernbetjeningskablet er sat i denne port, deaktiveres fjernmodtageren på projektoren.

Navn	Funktion
⑮ HDMI-inputport	Modtager videosignaler fra HDMI™-kompatibelt udstyr og computere. Projektoren er kompatibel med HDCP  -signaler.
⑯ S-Video-inputport	Til S-videosignaler fra videokilder.
⑰ DVI-D-inputport	Modtager digitale RGB-signaler fra en computer, der er tilsluttet DVI-D-udgangsporten. Projektoren er kompatibel med HDCP  -signaler.
⑱ Audio2-inputport	Tilslutter lydudgangsporten på den enhed, som er tilsluttet DVI-D-inputporten.

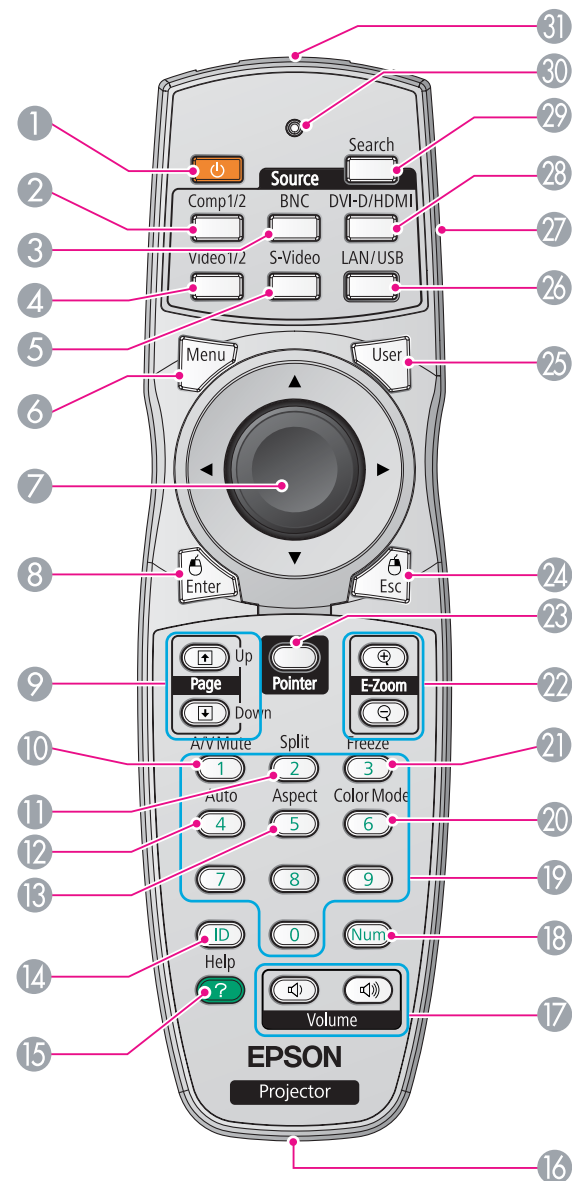
Kontrolpanel


















Navn	Funktion
① [⏻]-knap	Tænder og slukker projektoren.  Introduktion
② Knappen [Source Search]	Skifter til den næste inputkilde, der er tilsluttet projektoren og sender et billede.  s.25






Navn	Funktion
3 Knappen [Enter]	Hvis du trykker på denne knap under projicering af analoge RGB-computersignaler, justeres Tracking, Synk. og Placering automatisk, så der opnås et optimalt billede. Når konfigurationsmenuen eller en hjælpeskærm vises, bruges denne knap til at acceptere og vælge de aktuelle indstillinger og gå videre til næste niveau. s.49
4 Knappen [∇ / \blacktriangle] [\blacktriangledown / \blacktriangleup]	Korrigerer for lodret keystone-forvrængning. s.23 Hvis du trykker på knapperne, mens konfigurationsmenuen eller en hjælpeskærm vises, indeholder disse knapper kun de [\blacktriangle]- og [\blacktriangledown]-funktioner, som bruges til at vælge menupunkter og indstillingsværdier. s.49 Når du projicerer ved hjælp af PC Free eller Opret forbindelse til en netværksprojektor, fungerer disse knapper kun som knapperne [\blacktriangle] og [\blacktriangledown].
5 Knappen [Help]	Åbner og lukker hjælpeskærmen, der viser dig, hvordan du kan løse eventuelle problemer. s.77
6 Knappen [Esc]	Standser den igangværende funktion. Tryk på denne knap, mens konfigurationsmenuen vises, for at gå til det forrige menuniveau. s.49
7 Knappen [\blacktriangleleft / \blacktriangleright] [\blacktriangleleft / \blacktriangleright]	Korrigerer for vandret keystone-forvrængning. s.23 Hvis du trykker på knapperne, mens konfigurationsmenuen eller en hjælpeskærm vises, indeholder disse knapper kun de [\blacktriangleleft]- og [\blacktriangleright]-funktioner, som bruges til at vælge menupunkter og indstillingsværdier. s.49 Når du projicerer ved hjælp af PC Free eller Opret forbindelse til en netværksprojektor, fungerer disse knapper kun som knapperne [\blacktriangleleft] og [\blacktriangleright].
8 Knappen [Menu]	Åbner og lukker konfigurationsmenuen. s.48

Fjernbetjening



Navn	Funktion
1 [⏻]-knap	Tænder og slukker projektoren.  Introduktion
2 Knappen [Comp1/2]	Skifter til billeder fra Computer1-inputporten.
3 Knappen [BNC]	Skifter til billeder fra BNC-inputporten.
4 Knappen [Video1/2]	Hver gang du trykker på knappen, skifter billedet fra Video1-inputporten til Video2-inputporten.
5 Knappen [S-Video]	Skifter til billeder fra S-video-inputporten.
6 Knappen [Menu]	Åbner og lukker konfigurationsmenuen.  s.48
7 [⊙]-knap	Denne knap kan bruges til at vælge menupunkter og indstille værdier, når konfigurationsmenuen eller en hjælpeskærm vises.  s.49 , s.77 Når du bruger den trådløse mus (ekstraudstyr), flyttes markøren i den retning, som der trykkes på knappen (otte mulige retninger).
8 Knappen [Enter]	Når konfigurationsmenuen eller en hjælpeskærm vises, bruges denne knap til at acceptere og vælge de aktuelle indstillinger og gå videre til næste niveau.  s.49 , s.77 Fungerer som venstre knap på en mus, når den trådløse musefunktion (ekstraudstyr) bruges.
9 Knappen [Page] [↑][↓]	Disse knapper kan bruges til at skifte side op og ned, når du projicerer et billede fra en computer, der har forbindelse til projektoren via et netværk. Disse knapper kan bruges til at skifte skærbillede med, når du projicerer med PC Free Disse knapper kan bruges til at skifte side op og ned, når du bruger den trådløse mus (ekstraudstyr).
10 [A/V Mute]-knap	Slår billeder og lyd til eller fra.  s.34
11 Knappen [Split]	Tryk på denne knap for at opdele skærbilledet i to og projicere to billeder samtidigt.  s.30
12 Knappen [Auto]	Hvis du trykker på denne knap under projicering af analoge RGB-computersignaler, justeres Tracking, Synk. og Placering automatisk, så der opnås et optimalt billede.


Navn	Funktion
13 Knappen [Aspect]	Højde-bredde-forhold  skifter, hver gang der trykkes på knappen.  s.27
14 Knappen [ID]	Tryk for at angive id'et til fjernbetjeningen.  s.38
15 Knappen [Help]	Åbner og lukker hjælpeskærmen, der viser dig, hvordan du kan løse eventuelle problemer.  s.77
16 Fjernbetjeningsport	Tilslutter fjernbetjeningskabelsættet (ekstraudstyr) og sender signaler fra fjernbetjeningen Når fjernbetjeningskablet er sat i denne port, deaktiveres fjernbetjeningen.
17 Knappen [Volume] [◀][▶]	[◀] Sænker lydstyrken. [▶] Øger lydstyrken.  Introduktion <div> Pas på Start ikke, hvis lydstyrken er sat for høj. Høje lyde kan forårsage høreskader. Reducer altid lydstyrken, inden projektoren slukkes. Øg gradvist lydstyrken, når projektoren tændes.</div>
18 Knappen [Num]	Brug denne knap til at angive adgangskoder, IP-adresse fra Netværk osv.
19 Numeriske knapper	Du kan bruge denne knap til at angive adgangskoder, id-indstillinger til fjernbetjeningen, IP-adresse fra Netværk osv.
20 Knappen [Color Mode]	Farvetilstanden skifter, hver gang der trykkes på knappen.  s.29
21 Knappen [Freeze]	Der holdes pause i billedvisningen, eller visningen genoptages.  s.34
22 Knappen [E-Zoom] [⊕][⊖]	Knappen [⊕] forstørrelser billedet uden at ændre projiceringsstørrelsen. Knappen [⊖] reducerer de dele af billeder, der er blevet forstørret ved hjælp af knappen [⊕].  s.35

Navn	Funktion
23 Knappen [Pointer]	Tryk på denne knap for at aktivere markøren på skærmen.  s.35
24 Knappen [Esc]	Standser den igangværende funktion. Tryk på denne knap, mens konfigurationsmenuen vises, for at gå til det forrige menuniveau.  s.49 Fungerer som venstre knap på en mus, når den trådløse musefunktion bruges.
25 Knappen [User]	Tryk for at tildele et hyppigt anvendt punkt blandt de seks konfigurationsmenupunkter, der er tilgængelige. Når du trykker på knappen, vises det tildelte menuemnevalg/justeringsskærm, hvor du kan foretage indstillinger/justeringer med et enkelt tryk.  s.54 Testmønster er standardindstilling.
26 Knappen [LAN/USB]	Hver gang du trykker på denne knap, skifter billedet mellem billedet på en computer, der har forbindelse til projektoren via netværket, og billedet på den USB-enhed, der er tilsluttet USB(TypeA)-porten
27 ID-kontakt	Brug denne kontakt til aktivering (On)/deaktivering (Off) af id-indstillinger for fjernbetjeningen.  s.37
28 Knappen [DVI-D/HDMI]	Hver gang du trykker på knappen, skifter billedet fra DVI-D-inputporten til HDMI-inputporten.
29 Knappen [Source Search]	Skifter til den næste inputkilde, der er tilsluttet projektoren og sender et billede.  s.25
30 Indikatorer	Lyser, når der sendes fjernbetjeningssignaler.
31 Lysemitterende område på fjernbetjeningen	Sender fjernbetjeningssignaler.

Isætning af batterierne

Batterierne er ikke isat fjenbetjeningen, når den sælges. Sæt de medfølgende batterier i (to alkaliske AA-batterier) for at bruge fjernbetjeningen.

Advarsel

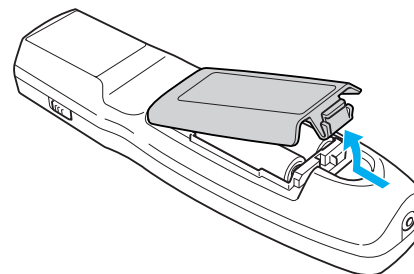
Sørg for at læse sikkerhedsinstruktionerne inden håndtering af batterierne.
 [Sikkerhedsinstruktioner](#)

Procedure

1

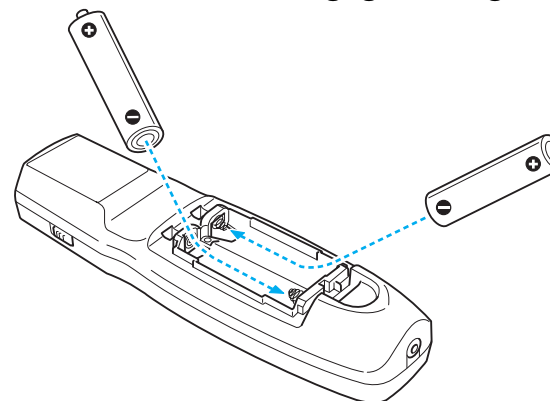
Fjern batteridækslet.

Skub til hagen på batterirumsdækslet, og løft dækslet.



2

Isæt batteriene i den rigtige retning.





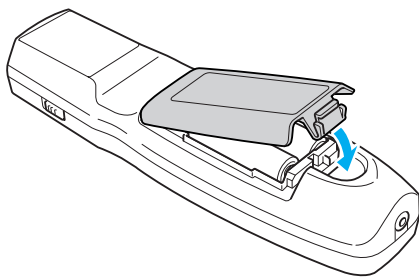
Pas på

Kontrollér placeringen af (+) og (-) symbolerne inden i batterirummet for at sikre, at batterier sættes rigtigt i.

3

Sæt batteridækslet på igen.

Tryk på batterirumsdækslet, indtil det klikker på plads.



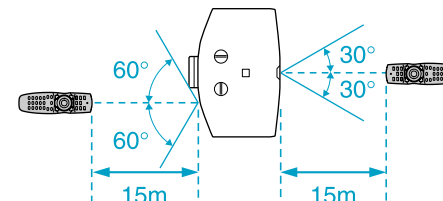
Hvis der opstår forsinkelser i fjernbetjeningens reaktionstid, eller hvis den ikke virker efter at have været brugt et stykke tid, betyder det sandsynligvis, at batterierne er ved at løbe tør. Hvis det sker, skal de udskiftes med nye batterier. Sørg for at have to alkaliske AA-batterier klar. Du må ikke anvende andre batterityper end alkaliske AA-batterier.

Fjernbetjeningens driftsområde

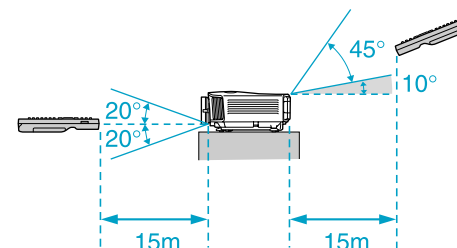
Når du bruger fjernbetjeningen, skal du pege fjernbetjeningens lysemitterende område mod fjernmodtageren på projektoren.

Fjernbetjeningens driftsområde i forbindelse med projektoren, vises nedenfor.

Lodret driftsområde



Vandret driftsområde



- Hvis du vil begrænse modtagelsen af betjeningssignalerne fra fjernbetjeningen, skal angive **Fjernbetjening** i menuen **Indstil**.
☞ s.54
 - Hvis du bruger en fjernbetjening, der tilhører andre Epson projektorer, skal du angive **Fjernbetjeningstype** i menuen **Udvidet**.
☞ s.56
- Driftsområdet afhænger af den fjernbetjening, du bruger.



Nyttige Funktioner

I dette kapitel beskrives nogle nyttige tips, du kan bruge, når du giver præsentationer, samt til sikkerhedsfunktionerne.

Visning af et testmønster

Et testmønster kan vises for at justere projiceringsstatus uden at tilslutte videoudstyr. Dette er nyttigt, når du skal montere en projektor.



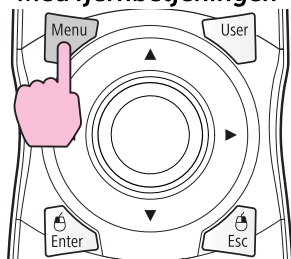
Hvis knappen [User] på fjernbetjeningen er angivet til **Testmønster**, vises testmønsteret, når du trykker på knappen [User]. Standardindstillingen er Testmønster.

Procedure

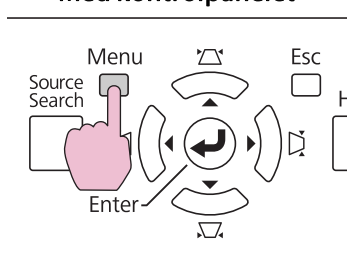
1

Tryk på knappen [Menu] under projiceringen. Vælg Indstillinger – "Testmønster", og tryk derefter på knappen [Enter].

Med fjernbetjeningen



Med kontrolpanelet



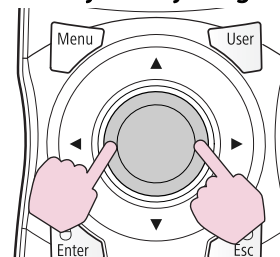
[Esc]:Retur [↩]:Vælg [Enter]:Enter [Menu]:Afslut

2

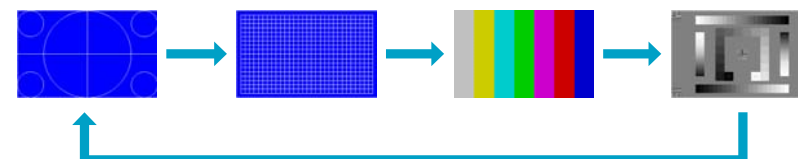
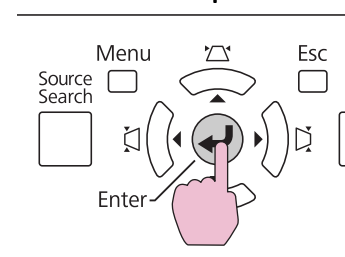
Tryk på knappen [↩] på fjernbetjeningen i retningen [➡], eller tryk på knappen [Enter] på kontrolpanelet for at skifte testmønster.

Hvis du vil se det forrige billede, skal du trykke på knappen [↩] på fjernbetjeningen i retningen [⬅].

Med fjernbetjeningen



Med kontrolpanelet



Følgende justeringer kan foretages, mens testmønsteret vises.

- Zoom- og fokuseringsjusteringer ➡ *Introduktion*
- Justering af placering af det projicerede billede ➡ [s.20](#)
- Keystone-korrektion af projiceret billede ➡ [s.20](#)
- Valg af projiceringskvalitet (valg af farvetilstand) ➡ [s.29](#)
- Justering af lysstyrke ➡ Billede menuen – Lysstyrke [s.50](#)
- Justering af skarphed (kun Standard) ➡ menuen Billede – Skarphed [s.50](#)
- Justering af farvetemperatur ➡ Billede menuen – Abs. farvetemp. [s.50](#)
- Justering af farve ➡ menuen Billede – Farvejustering [s.50](#)



Hvis du vil angive menupunkter, der ikke kan angives, mens testmønsteret vises, eller hvis du vil finjustere det projicerede billede, skal du projicere et billede fra den tilsluttede enhed.

3

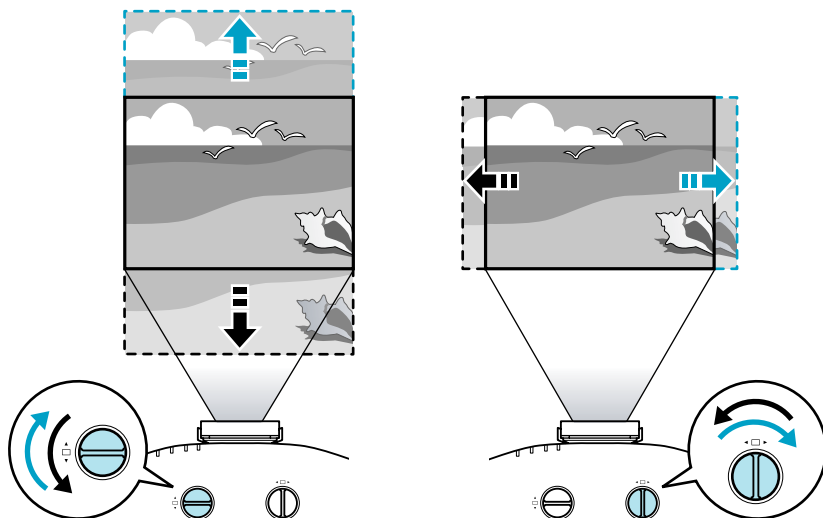
Tryk på knappen [Esc] for at afslutte testmønsteret.

Justering af placeringen af det projicerede billede (linseforskydning)

Linsen kan forskydes, så placeringen justeres i forhold til det projicerede billede, f.eks. når projektoren ikke kan placeres direkte foran skærmen.

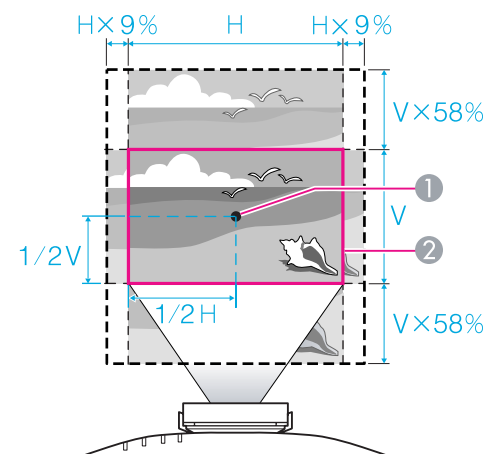
Procedure

Drej indstillingsknappen til vandret eller lodret linseforskydning på projektoren for at justere placeringen af det projicerede billede.



Billedet bliver mest tydeligt, når indstillingsknapperne for både vandret og lodret linseforskydning er i midten.

De områder, som billedet kan bevæges indenfor, og som kan flyttes ved hjælp af indstillingsknapperne til linseforskydning, vises nedenfor.



- 1 Midten af objektivet
- 2 Projiceret billede, når indstillingsknappen til linseforskydning er placeret i midten

Korrigerer for forvrængning i det projicerede billede

Forvrængning i de projicerede billeder kan korrigeres på følgende to måder, som beskrevet nedenfor.

- Quick Corner

Med denne funktion kan du manuelt korrigerer alle billedets hjørner uafhængigt af hinanden. ➡ "Quick Corner" s.21

Vi anbefaler brug af Quick Corner til præcis justering af keystone-forvrængning.

- V/L Keystone

Med denne funktion kan du manuelt korrigerer vandret og lodret forvrængning uafhængigt af hinanden. L/V-keystonekorrektioner kan nemt foretages ved hjælp af knapperne [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔] og [↲/↳] på projektorens kontrolpanel. ➡ "V/L-keystone" s.23

Quick Corner og vandret og lodret keystone kan ikke udføres samtidigt. Når **Keystone**-korrektionsmetoden vælges i konfigurationsmenuen, tildeles den korrektionsmetode, du vælger, til kontrolpanelets knapper [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔] og [↲/↳]. Standardindstillingen for **Keystone** er angivet til **V/L Keystone**, så når du trykker på knapperne [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔] og [↲/↳], udføres V/L-keystonekorrektion.

Da Quick Corner og V/L Keystone-korrektion kan udføres, mens et testmønster projiceres, behøver du ikke at træffe forberedelser ved at tilslutte en computer eller andet udstyr.

Quick Corner

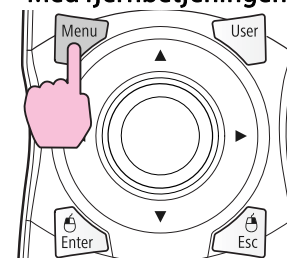
Procedure

1

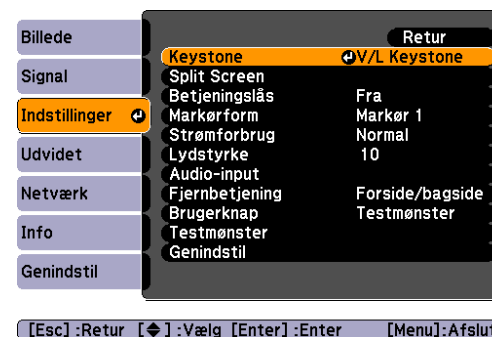
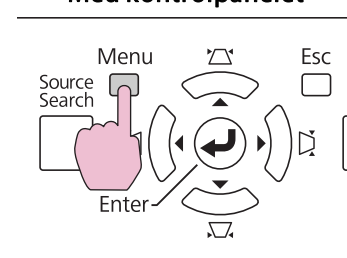
Tryk på knappen [Menu] under projiceringen. Vælg menuen **Indstillinger** – "Keystone", og tryk derefter på knappen [Enter].

➡ "Brug af konfigurationsmenuen" s.49

Med fjernbetjeningen



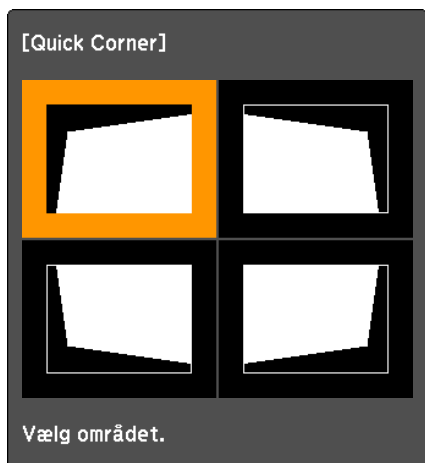
Med kontrolpanelet



2

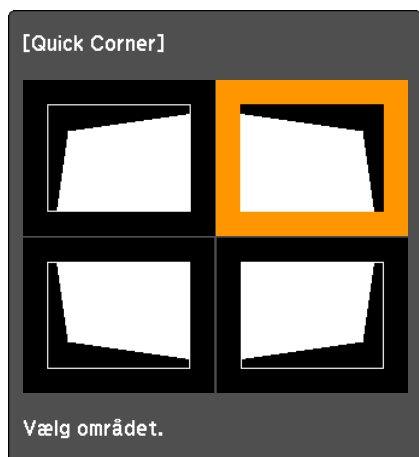
Vælg "Quick Corner", og tryk derefter på knappen [Enter].

Tryk på knappen [Enter] igen for at få vist skærmen, hvor du kan vælge et af de fire hjørner.

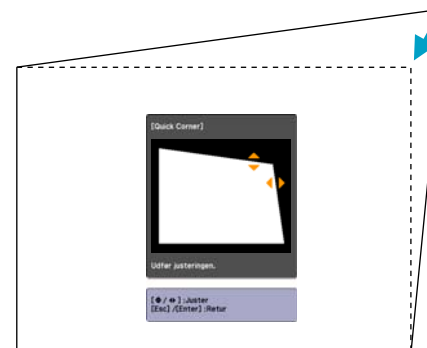


[◀/▶] : Vælg
[Enter] : Enter
[Esc] : Retur (tryk på reset/skift i 2 sekunder)

- 3** Brug knappen [⊞] på fjernbetjeningen eller knapperne [↶/↷], [↸/↹], [↰/↱] og [↲/↳] på kontrolpanelet for at vælge det hjørne, du vil justere, og tryk derefter på knappen [Enter].



- 4** Juster placeringen af hjørnet ved hjælp af knappen [⊞] på fjernbetjeningen eller knapperne [↶/↷], [↸/↹], [↰/↱] og [↲/↳] på kontrolpanelet.



Hvis trekanten i den retning, som du justerer formen, bliver grå som vist på skærbilledet nedenfor, kan du ikke justere formen yderligere i den retning.



- 5** Gentag procedure 3 og 4 efter behov for at justere de resterende hjørner.

6

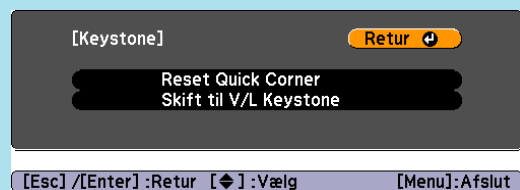
Tryk på knappen [Esc] for at lukke korrektionsmenuen, når du er færdig.

Da korrektionsmetoden blev ændret til **Quick Corner** fra **Keystone** i konfigurationsmenuen, da du senere trykkede på knapperne [↖/↗], [↘/↙], [↵/↶] og [↷/↵], så vises skærmen for valg af hjørne i procedure 2. Skift **Keystone** i konfigurationsmenuen til **V/L Keystone**, hvis du vil justere V/L-keystone, når du trykker på knapperne [↖/↗], [↘/↙], [↵/↶] og [↷/↵] på kontrolpanelet.

☞ s.54



Hvis du holder knappen [Esc] nede i ca. to sekunder under korrektion med Quick Corner, vises følgende skærm.



Reset Quick Corner: Nulstiller resultaterne for Quick Corner-korrektioner.

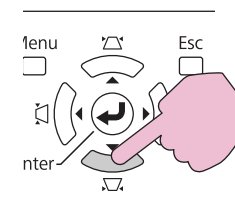
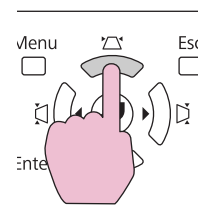
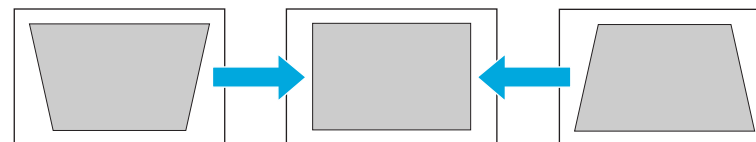
Skift til V/L Keystone: Skifter korrektionsmetoden til **V/L Keystone**.
☞ "V/L-keystone" s.23



Denne justering kan også foretages i **V/L Keystone** i menuen **Indstillinger**. ☞ s.54

• Korrektion af lodret keystone

Lodret keystone kan vippes op til 30° mod skærmen. Hvis du vipper projektoren mere end 30°, mens den er i brug, kan den blive beskadiget eller forårsage ulykker.



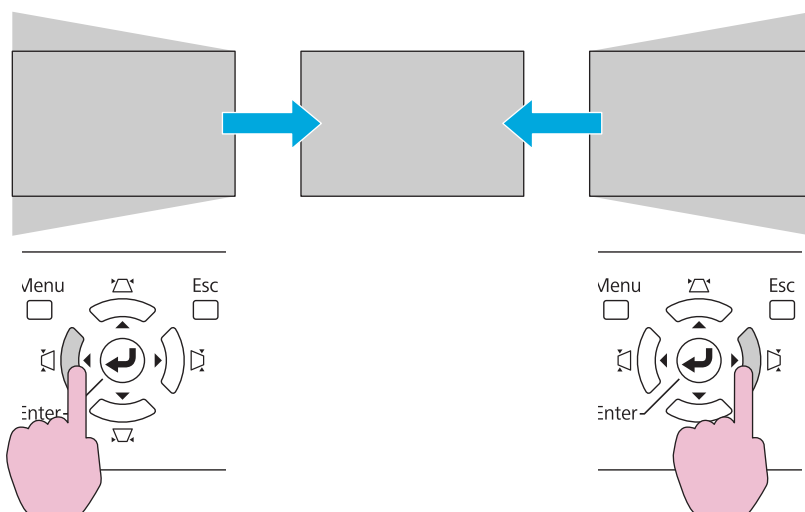
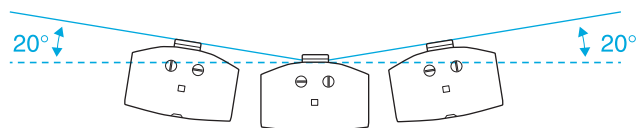
Hvis du trykker på knapperne [↖/↗] og [↘/↙] samtidigt i mindst et sekund, returneres værdien for lodret keystone til den oprindelige status.

V/L-keystone

Procedure

Tryk på knapperne [↖/↗], [↘/↙], [↵/↶] og [↷/↵] på kontrolpanelet for at justere keystoneindstillinger i hhv. vandret og lodret.

- Korrigering af vandret keystone
Vandret keystone kan vippes op til 20°.



Hvis du trykker på knapperne [↶/↷] og [↵/↶] samtidigt i mindst et sekund, returneres værdien for vandret keystone til den oprindelige status.



Skift linsen til den position, der er vist nedenfor, når du foretager vandret og lodret keystone. Når linseforskydningen ikke er placeret som nedenfor, korrigeres der ikke præcist for forvrængningen.

☛ "Justering af placeringen af det projicerede billede (linseforskydning)" [s.20](#)

- Den vandrette linseforskydning er sat til midten.
- Den lodrette linseforskydning er sat til top eller bund.

Korrektionen udføres muligvis i ikke i henhold til zoomjusteringsværdien. Desuden kan den projicerede skærmstørrelse blive mindre efter udførelse af korrektionen. Vær opmærksom på projektionsafstanden, når projektoren installeres.

Korriger billedet ved hjælp af Quick Corner for præcist at justere det projicerede billede med skærmen eller for at finjustere billedet.

☛ "Quick Corner" [s.21](#)

Du kan skifte det projicerede billede på følgende to måder.

- Skift med Kildesøgning
Projektoren registrerer automatisk signaler, som sendes fra det tilsluttede udstyr, og det billede, der modtages fra inputporten, projiceres.
- Direkte skift til målbilledet
Du kan bruge knapperne på fjernbetjeningen til at skifte målinputporten.

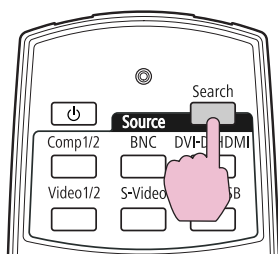
Registrer inputsignal automatisk, og skift det projicerede billede (Kildesøgning)

Du kan hurtigt projicere målbilleder ved at trykke på knappen [Source Search], da der kun skiftes til billeder fra inputporte, hvor der sendes billedsignaler til.

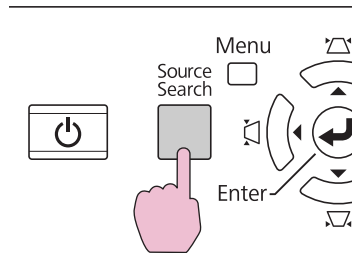
Procedure

Når videoudstyret er tilsluttet, skal afspilningen startes, før denne funktion udføres. Når der er tilsluttet to eller flere enheder, skal du trykke på knappen [Source Search], indtil målbilledet projiceres.

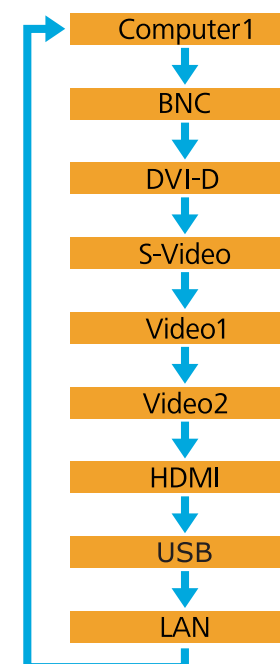
Med fjernbetjeningen



Med kontrolpanelet



Når du trykker på knappen [Source Search], foretages der en søgning for de inputporte, hvor der sendes videosignaler i følgende rækkefølge. Den inputport, hvor der ikke sendes billedsignal til, springes over.




Når du skifter til **LAN**, så projiceres billederne på de computere, der er tilsluttet netværket



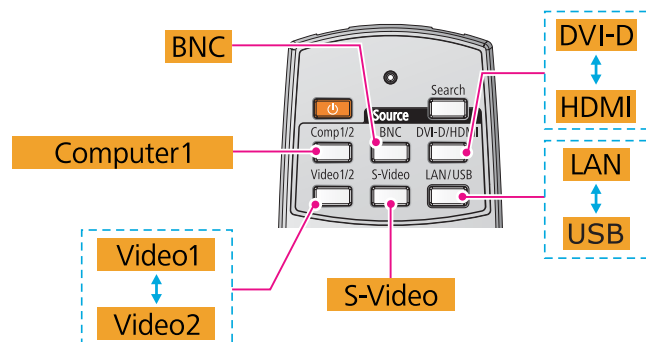
Følgende skærm, der viser statussen over billedsignaler, vises, når det billede, som projektoren viser, er det eneste tilgængelige, eller når der ikke registreres noget billedsignal. Du kan vælge den inputport, hvor det udstyr, du vil bruge, er tilsluttet. Hvis der ikke udføres nogen funktioner inden ca. 10 sekunder, lukkes skærmen.



Skift til målbilledet med fjernbetjeningen


Du kan skifte direkte til billedet fra målinputporten ved at trykke på følgende knapper på fjernbetjeningen.  "Fjernbetjening" [s.14](#)

Når du skifter til **LAN**, så projiceres billederne på de computere, der er tilsluttet netværket



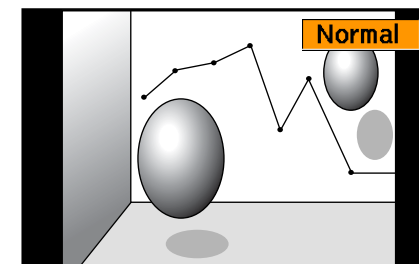
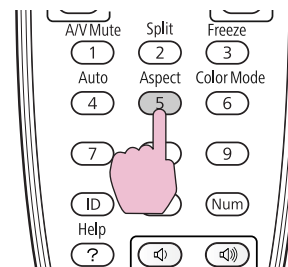
Du kan vælge billedformattilstanden til inputsignaltypen, højde-bredde-forholdet og opløsningen for at skifte højde-bredde-forholdet på det projicerede billede. Billedformattilstandene er angivet nedenfor. Billedformattilstandene kan angives afhængigt af det type billede, der skal projiceres.

Billedformattilstand	Forklaring
Normal	Projicerer til fuld projiceringsstørrelse med opretholdelse af det modtagne billedes højde-bredde-forhold.
Automatisk	Projicerer i et egnet højde-bredde-forhold på basis af oplysninger fra det modtagne signal.
16:9	Projicerer til fuld projiceringsstørrelse ved et højde-bredde-forhold på 16:9.
Fuld*	Projicer ved fuld størrelse.
Zoom	Projicerer det modtagne billede forstørret op til fuld sideretning med uændret højde-bredde-forhold. Dele, der rækker ud over projiceringsstørrelsen, projiceres ikke.
Medfødt	Projicerer med den modtagne billedstørrelses opløsning midt på skærmen. Dette er ideelt til projicering af klare billeder.

* Indstil **Progressiv** i konfigurationsmenuen til **Fra** for at vælge **Fuld**, når der modtages et 1080i-signal.  s.52

Procedure


Fjernbetjening



Navnet på billedformattilstanden vises på skærmen ved hjælp af tryk på knappen.


Hvis du trykker på knappen, mens navnet på billedformattilstanden vises på skærmen, skiftes der til næste billedformattilstand.



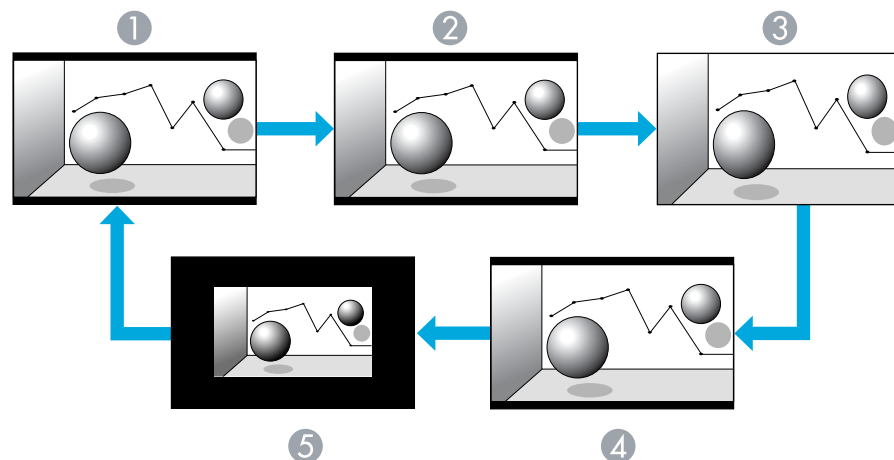
Højde-bredde-forholdet kan også angives ved hjælp af **Billedformat** i menuen **Signal** i konfigurationsmenuen.  s.52

Ændring af billedformattilstanden

Projicering af billeder fra videoudstyr eller fra HDMI-inputporten


Hver gang du trykker på knappen [Aspect] på fjernbetjeningen, ændres billedformattilstanden i følgende rækkefølge **Automatisk**, **16:9**, **Fuld**, **Zoom** og **Medfødt**.  s.27

Eksempel: 720p-signalinput (opløsning: 1280 x 720, højde-bredde-forhold: 16:9)

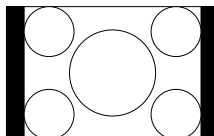
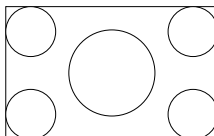
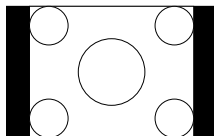
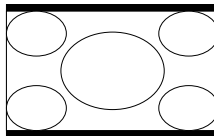
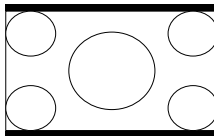
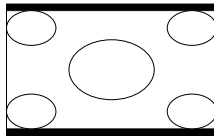
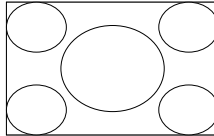
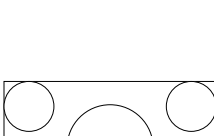
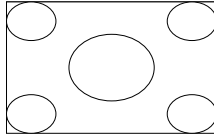
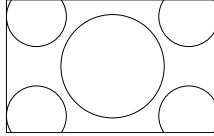
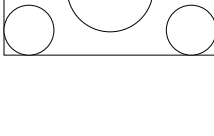
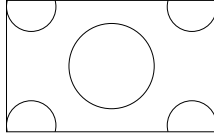

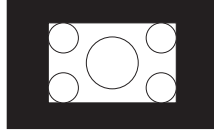
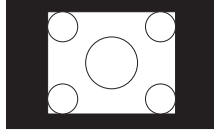


- ① Automatisk
- ② 16:9
- ③ Fuld
- ④ Zoom
- ⑤ Medfødt


Projicering af billeder fra en computer

Hver gang du trykker på knappen [Aspect] på fjernbetjeningen, ændres billedformattilstanden i følgende rækkefølge **Normal**, **16:9**, **Fuld**, **Zoom** og **Medfødt**.  [s.27](#)

Projiceringsseksempler for hver billedformattilstand vises nedenfor.

Billedformat-tilstand	Inputsignal		
	XGA 1024 X 768 (4:3)	WXGA 1280 X 800 (16:10)	SXGA 1280 X 1024 (5:4)
Normal			
16:9			
Fuld			
Zoom			
Medfødt			



Hvis dele af billedet mangler, eller det hele ikke kan projiceres, angives **Vidvinkel** eller **Normal** i **Opløsning** fra konfigurationsmenuen, afhængigt af computerpanelets størrelse.  [s.52](#)

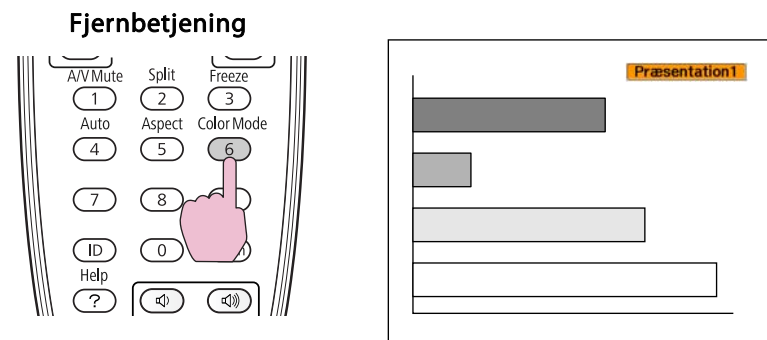
Du kan nemt opnå optimal billedkvalitet ved blot at vælge den indstilling, der svarer bedst til de omgivelser, du projicerer i. Lysstyrken på billedet varierer afhængigt af den valgte tilstand.

Tilstand	Anvendelse
Dynamisk	Denne tilstand er ideel til anvendelse i lyse rum. Denne tilstand er den lyseste.
Præsentation	Denne tilstand er ideel til præsentationer med farvede materialer i lyse rum.
Teater	Ideel til filmforevisning i et mørkt lokale. Giver billederne en naturlig tone ligesom en original kilde.
Foto*1	Ideel til projicering af stillbilleder, f.eks. fotos i et oplyst lokale. Billederne er klare og står i skarp kontrast.
Sport*2	Ideel til tv-programmer i et oplyst lokale. Billederne er klare og levende.
sRGB	Ideelt til billeder, der opfylder <u>sRGB</u> -farvestandarden.
DICOM SIM*1	Ideel til projicering af røntgenbilleder og andre medicinskrelaterede billeder. Der produceres billeder med klare skygger. Projektoren er ikke en medicinsk enhed og kan ikke bruges til at stille medicinske diagnoser med.
Tilpasset	Vælg Tilpasset for at justere R,G,B,C,M,Y fra Farvejustering i konfigurationsmenuen.

*1 Dette kan vælges, når der modtages RGB-signaler, eller når USB eller LAN er valgt som inputkilden.

*2 Dette kan vælges, når der vælges komponentvideosignaler, S-videosignaler eller kompositvideosignaler.

Procedure



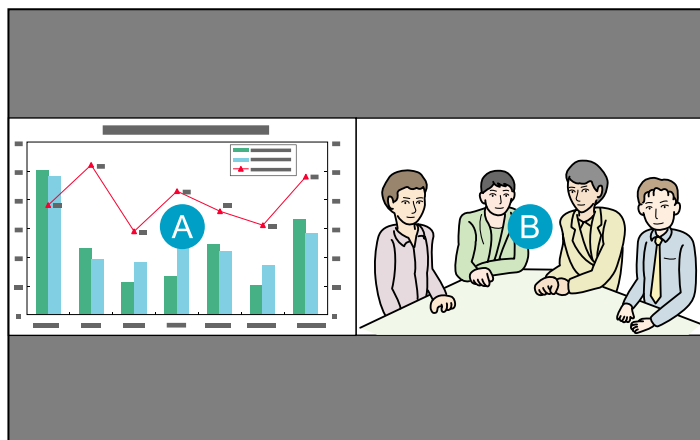
Navnet på farvetilstanden vises på skærmen ved hjælp af tryk på knappen.

Hvis du trykker på knappen, mens navnet på farvetilstanden vises på skærmen, skiftes der til den næste farvetilstand.



Farvetilstanden kan også angives ved hjælp af **Farvetilstand** i menuen **Billede** i konfigurationsmenuen. [s.50](#)

Der kan bruges en split screen-funktion til at dele skærmen op i en venstre skærm (A) og en højre skærm (B), så du kan projicere to billeder samtidigt.



Inputkilder til Split Screen-projicering

Kombinationerne af inputkilder, der kan projiceres ved hjælp af en split screen-funktion, vises nedenfor.

Billeder fra computere, der er tilsluttet via netværket eller billeder fra USB(TypeA)-porten kan ikke projiceres.

Venstre eller højre skærm	Anden skærm
DVI-D HDMI	Computer1 BNC S-Video Video1 Video2

Betjeningsprocedurer

Projicering ved hjælp af en split screen-funktion

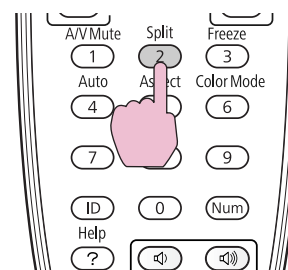
Procedure

1

Tryk på knappen [Split] på fjernbetjeningen, mens projektoren projicerer.

Den aktuelt valgte inputkilde vises på den venstre skærm.

Fjernbetjening

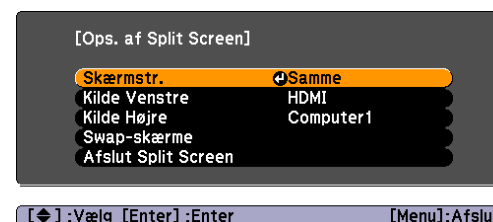


Split screen-funktionen kan også startes fra Split Screen i konfigurationsmenuen. [s.54](#)

2

Tryk på knappen [Menu] på fjernbetjeningen eller kontrolpanelet.

Ops. af Split Screen vises.





Ops. af Split Screen vises også, når du trykker på knappen [Source Search] på fjernbetjeningen eller kontrolpanelet, eller hvis du trykker på en kildeknap på fjernbetjeningen.

3

Du kan skifte det billede, der projiceres på venstre skærm ved at vælge "Kilde Venstre" og trykke på knappen [Enter]. Du kan skifte det billede, der projiceres på højre skærm ved at vælge "Kilde Højre" og trykke på knappen [Enter].

4

Vælg den inputkilde, der skal projiceres, og tryk på knappen [Enter].

Det er kun de inputkilder, der kan kombineres, som kan vælges.

☛ "Inputkilder til Split Screen-projicering" s.30

Du kan skifte det projicerede billede under en split screen-projicering ved at starte proceduren fra trin 2.



- Lyden fra den inputkilde, der er valgt til den venstre skærm, der sendes ud.
- Hvis Computer1 eller BNC er valgt til den venstre skærm, kan billedet på den venstre skærm vises på en ekstern skærm. (Dette er kun muligt, hvis der modtages analoge RGB-signaler.) ☛ s.129

Skift mellem venstre og højre skærm

Brug følgende procedure til at skifte mellem de billeder, der vises på de venstre og højre skærme.

Procedure

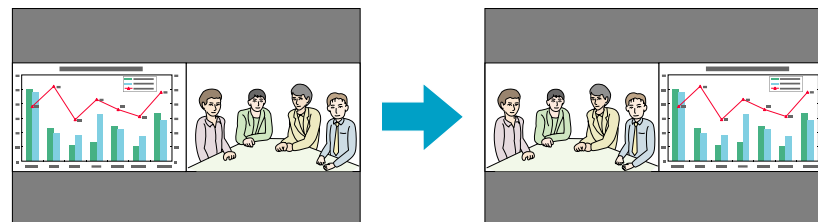
1

Tryk på knappen [Menu] på fjernbetjeningen eller kontrolpanelet under split screen-projicering.

2

Vælg "Swap-skærme", og tryk derefter på knappen [Enter].

Billederne på skærmene til højre og venstre byttes rundt.



Ændring af billedstørrelserne til venstre og højre

Procedure

1

Tryk på knappen [Menu] på fjernbetjeningen eller kontrolpanelet under split screen-projicering.

2

Vælg "Skærmstr.", og tryk derefter på knappen [Enter].

3

Vælg den billedstørrelse, der skal vises, og tryk derefter på knappen [Enter].



4

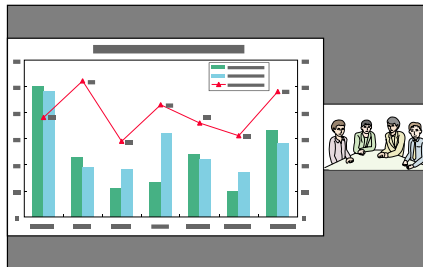
Tryk på knappen [Menu] for at afslutte indstillingsproceduren.

De projicerede billeder vises, som vist nedenfor, når skærmstørrelsen er indstillet.

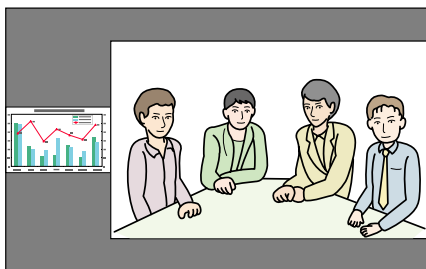
Samme



Større Venstre



Større Højre



- Du kan ikke forstørre billedet til venstre og billedet til højre på samme tid.
- Når ét billede er forstørret, er det andet reduceret.
- Afhængigt af de videosignaler, der modtages, vises billederne til venstre og til højre muligvis ikke i samme størrelse, selvom indstillingen **Samme** er valgt.

Afslutning af split screen-funktionen

Procedure

Hvis du vil afslutte split screen-funktionen, skal du trykke på knappen [Esc] på fjernbetjeningen eller kontrolpanelet.


Følgende trin kan også bruges til at afslutte split screen-funktionen.

- Tryk på knappen [Split] på fjernbetjeningen.
- Vælg **Afslut Split Screen** under **Ops. af Split Screen**, og tryk derefter på knappen [Enter].

Begrænsninger under Split Screen-projicering

Betjeningsbegrænsninger

Følgende funktioner kan ikke udføres under split screen-projicering.

- Indstilling af konfigurationsmenuen
- E-zoom
- Ændring af billedformattilstanden (billedformattilstanden angives til **Normal.**)  [s.27](#)
- Funktioner, der bruger knappen [User] på fjernbetjeningen.

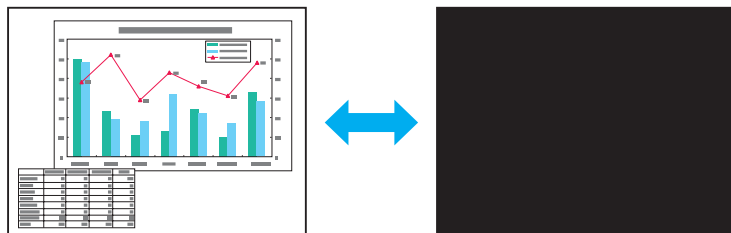
Hjælp kan kun vises, når billedsignaler ikke modtages, eller hvis der vises en fejl- eller advarselsmeddelelse.

Begrænsinger i forbindelse med billeder

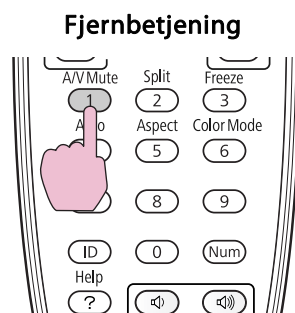
- Standardværdierne for menuen **Billede** anvendes på billedet på den højre skærm. Indstillingerne for det billede, der projiceres på venstre skærm, anvendes dog på billedet på den højre skærm, hvad angår **Farvetilstand**, **Abs. farvetemp.** og **Farvejustering**. Indstillingerne **Avanceret** for **Skarphed** (Forbed. af tynd linje, Forbed. af tyk linje) ignoreres for billederne på begge skærme. ➡ [s.50](#)
- Indstillingerne for **Progressiv**, **Støjreduktion** og **2-2 nedrulning** angives til **Fra**. Menuen ➡ Signal [s.52](#)
- Standardindstillingen for **Overscanning** anvendes. ➡ Menuen Signal – Overscanning [s.52](#)
- Skærmen bliver **Blå**, hvis der ikke er noget billedsignal.
- Når A/V-mute-funktionen udføres, er skærmen **Sort**.

Midlertidig afbrydelse af billede og lyd (A/V Mute)

Du kan bruge denne funktion, når du ønsker at henlede tilskuernes opmærksomhed på det, du siger, eller hvis du ikke vil projicere detaljer, f.eks. når du skifter mellem filer under præsentationer fra en computer.




Procedure



Hver gang du trykker på knappen, slår A/V Mute til eller fra.

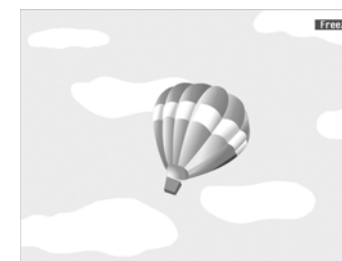
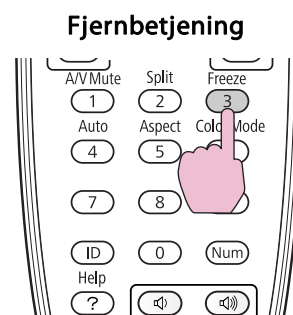


- Hvis du bruger denne funktion, når du projicerer levende billeder, fortsætter kilden afspilningen af billeder og lyd, og du kan ikke vende tilbage til det sted, hvor A/V Mute blev aktiveret.
- Du kan angive visningsstatus for A/V Mute til **Sort**, **Blå** eller **Logo** i menuen **Udvidet – A/V Mute**.  s.56
- Lampen lyser stadig under A/V Mute, så lampetiden gælder fortsat.

Fastholdelse af billedet (Fasthold)

Når funktionen til fastholdelse er aktiveret på levende billeder, projiceres det fastholdte billede fortsat på skærmen, så du kan projicere ét billede ad gangen på samme måde som stillbilleder. Du kan desuden udføre funktioner som at skifte mellem filer under præsentationer fra en computer uden at projicere billeder, hvis funktionen til fastholdelse aktiveres i forvejen.

Procedure



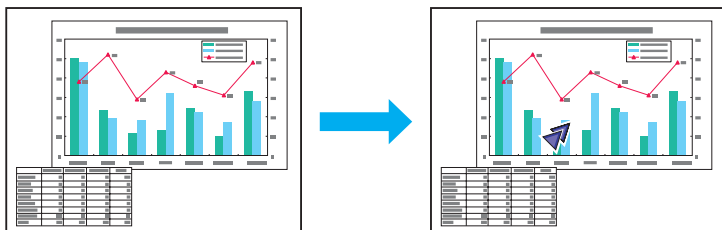
Hver gang du trykker på knappen, slås funktionen til fastholdelse til eller fra.



- Lyden standser ikke.
- Billedkilden fortsætter afspilningen af levende billeder, selvom Fasthold er aktiveret, og det er derfor ikke muligt at fortsætte projektionen fra det sted, hvor den blev afbrudt.
- Hvis du trykker på knappen [Freeze], mens konfigurationsmenuen eller en hjælpeskærm vises, forsvinder menuen eller hjælpeskærmen.
- Funktionen til fastholdelse virker, selvom E-Zoom-funktionen bruges.

Markør-funktionen (Markør)

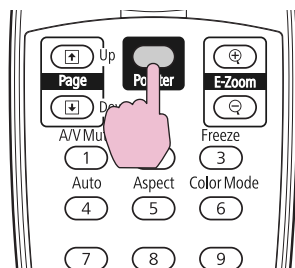
Denne funktion sætter dig i stand til at flytte et markørikon på det projicerede billede, så du kan henlede opmærksomheden på det område, du taler om.



Procedure

- 1 Vis markøren.

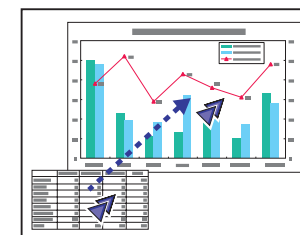
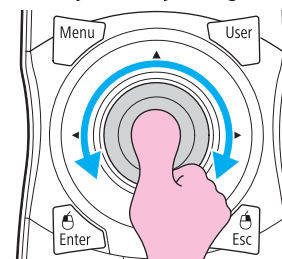
Fjernbetjening



Hver gang du trykker på knappen, vises eller forsvinder markøren.

- 2 Flyt ikonet til markøren (↗).

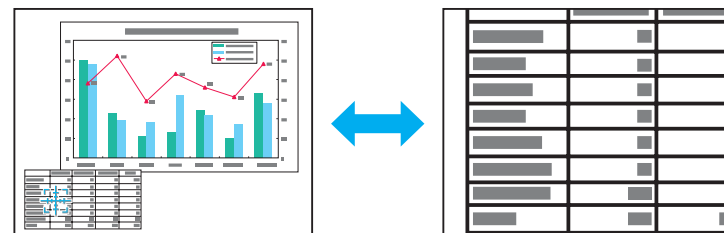
Fjernbetjening



Du kan vælge mellem tre forskellige markør ikoner (↗, ✕ eller ↘) i **Indstillinger – Markørform** i konfigurationsmenuen.
s.54

Forstørrelse af dele af billedet (E-Zoom)

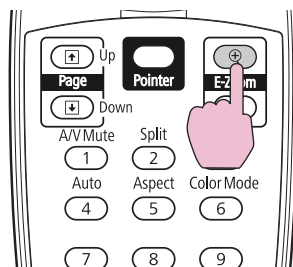
Denne funktion er nyttig, når du vil udvide billeder, så de vises med flere detaljer, f.eks. grafer og tabeller.



Procedure

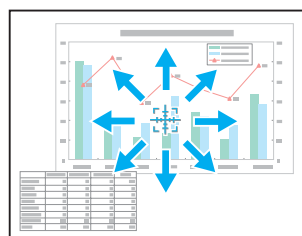
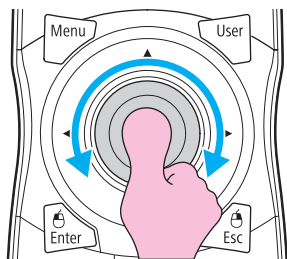
1 Start E-Zoom-funktionen.

Fjernbetjening



2 Flyt () til det område af billedet, du gerne vil forstørre.

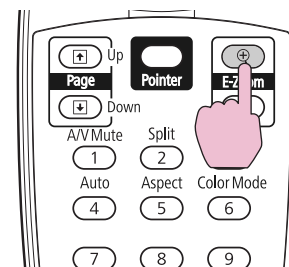
Fjernbetjening



3

Forstør.

Fjernbetjening



Området udvides, hver gang der trykkes på knappen. Du kan udvide området hurtigt ved at holde knappen nede.

Du kan formindske det forstørrede billede ved at trykke på []-knappen.

Tryk på knappen [Esc] for at annullere.



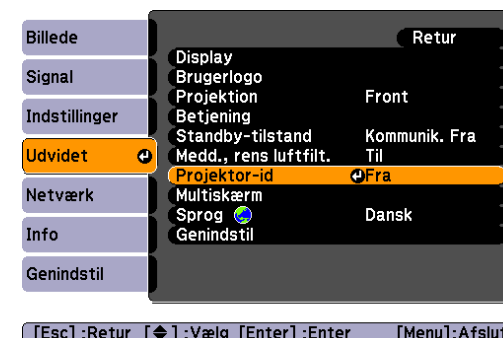
- Forstørrelsesforholdet vises på skærmen. Det valgte område kan forstørres fra 1 til 4 gange i 25 intervaltrin.
- Når billedet er forstørret, kan du rulle det med knappen [].
- Hvis du vælger E-Zoom, annulleres Progressiv og Støjreduktion.
- E-Zoom annulleres ved udførelse af visse funktioner som f.eks. Keystone eller Autoindstilling.

Når der er indstillet en id for projektoren og fjernbetjeningen, kan du bruge fjernbetjeningen til udelukkende at betjene projektoren med den tilhørende id. Dette er særdeles nyttigt ved styring af flere projektorer.

Når du betjener alle projektorerne fra fjernbetjeningen, skal du angive id-kontakten på siden af fjernbetjeningen til Off.

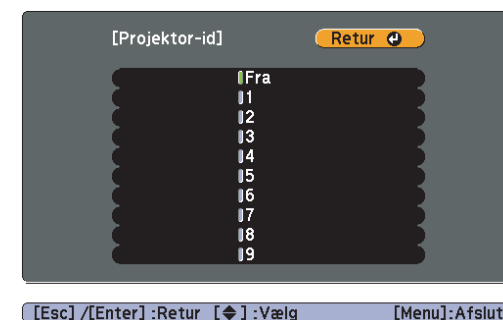


- Betjening ved hjælp af fjernbetjeningen er kun mulig for de projektorer, der er inden for fjernbetjeningens betjeningsområde. ➡ "Fjernbetjeningens driftsområde" s.17
- Når **Fjernbetjeningstype** er angivet til **Enkelt** fra **Betjening** i konfigurationsmenuen, kan du ikke angive fjernbetjeningens id. s.56
- Id'er ignoreres, hvis projektorens id er angivet til **Fra**, eller hvis fjernbetjeningens id er angivet til **0**.



2

Vælg et tal mellem 1 og 9 som id, og tryk på knappen [Enter].



3

Tryk på knappen [Menu] for at lukke konfigurationsmenuen.

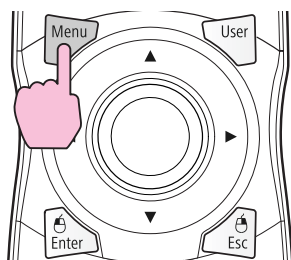
Angivelse af projektor-id'et

Procedure

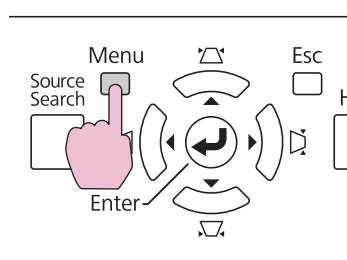
1

Tryk på knappen [Menu] under projiceringen, og vælg Udvidet – "Projektør-id" i konfigurationsmenuen. ➡ "Brug af konfigurationsmenuen" s.49

Med fjernbetjeningen



Med kontrolpanelet

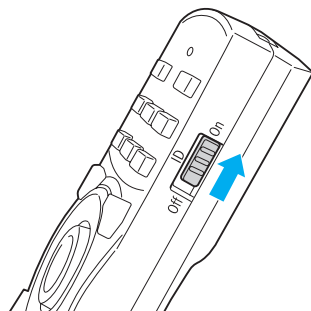


Kontrol af projektor-id

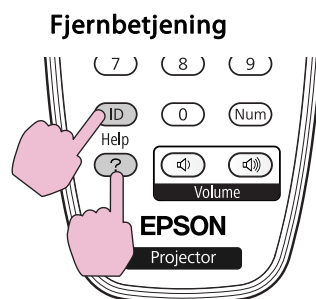
Brug nedenstående fremgangsmåde til kontrol af projektor-id.

Procedure

- 1 Angiv fjernbetjeningens id-kontakt til On.



- 2 Hold knappen [ID] nede under projiceringen, og tryk på knappen [Help].

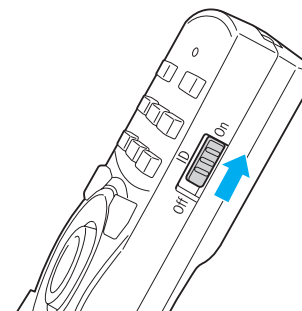


Når du trykker på knapperne, vises det aktuelle projektor-id på projiceringsskærmen. Det forsvinder efter cirka tre sekunder.

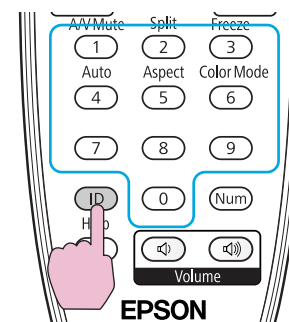
Angivelse af fjernbetjenings-id'et

Procedure

- 1 Angiv fjernbetjeningens id-kontakt til On.



- 2 Hold knappen [ID] nede, og tryk på en tal-knap for at vælge et tal, der passer til det id på den projektor, du vil bruge.
☛ "Kontrol af projektor-id" [s.37](#)



Når indstillingen er foretaget, er den projektor, der kan betjenes med fjernbetjeningen, begrænset.



Indstillingen af fjernbetjenings-id gemmes i fjernbetjeningen. Selvom batterierne tages ud af fjernbetjeningen med henblik på udskiftning eller lignende, bibeholdes den gemte id-indstilling. Men hvis batterierne tages ud i lang tid, nulstilles den til standardværdien (ID0).

Når der projiceres billeder på flere projektorer samtidig, kan du manuelt korrigere lysstyrken og farvenuancen på hvert projektors billede, så de projicerede farver fra alle projektorerne passer sammen.

Brug funktionen til flerskræmsfarvejustering, når Farvetilstand for alle projektorer indstilles ens.

I nogle tilfælde bliver lysstyrken og farvenuancen ikke helt ens, selvom korrektionen foretages.

Oversigt over korrektionsprocedure

Brug nedenstående fremgangsmåde til korrektion af en enkelt projektor ad gangen ved opsætning af flere projektorer, og der er behov for at foretage korrektioner.

1. Indstil projektor-id og fjernbetjenings-id.

Angiv et projektor-id for målprojektoren, og angiv samme id for fjernbetjeningen for at begrænse betjeningen til én målprojektor. [s.37](#)

2. Korriger farveforskellen.

Du kan foretage farvekorrektion ved projicering fra flere projektorer. Du kan justere fra sort til hvid i 5 niveauer fra 1 til 5, og på hvert af disse 5 niveauer kan du justere følgende to punkter.

• Lysstyrkekorrektion

Du kan korrigere lysstyrken, så den bliver ens for alle.

• Farvekorrektion

Du kan justere billedfarven, så de bliver mere ens ved hjælp af **Farvekorrr.** (G/R) og **Farvekorrr.** (B/Y).

Korrektionsmetode

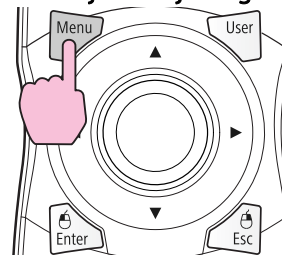
Korriger lysstyrken og tonen for hver projektor efter opstilling, så forskellene reduceres.

Procedure

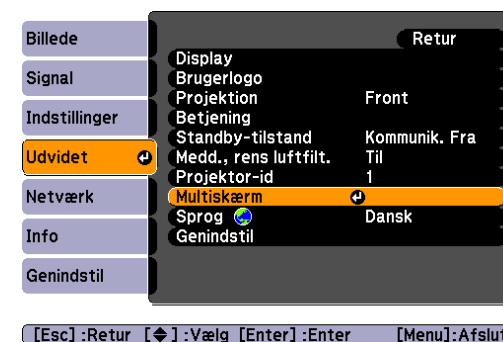
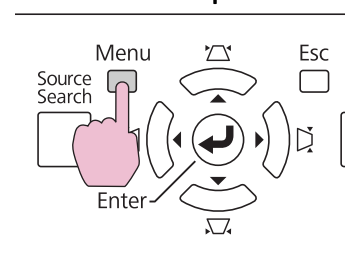
1

Tryk på knappen [Menu], og vælg Udvidet – "Multiskærm" i konfigurationsmenuen. ["Brug af konfigurationsmenuen" s.49](#)

Med fjernbetjeningen



Med kontrolpanelet



2

Vælg Niveau, der skal korrigeres under "Justeringsniveau".



- Hver gang du vælger et niveau, vises mønsteret for det valgte niveau.
- Du kan indlede korrektionen fra et vilkårligt niveau, og normalt kan du gøre det mørkere eller lysere ved at vælge 1 til 5 eller 5 til 1.

3 Korriger lysstyrken med "Lysstyrkekorrektion".

- Når du vælger Niveau 5, justeres alle billederne efter det mørkeste billede fra flere projektorer.
- Når du vælger Niveau 1, justeres alle billederne efter det lyseste billede fra flere projektorer.
- Når du vælger Niveau 2 til 4, justeres alle billederne efter et billede i midten af lysstyrkeskalaen fra flere projektorer.
- Da alle tryk på knappen [Enter] skifter det viste billede mellem mønstervisning og det faktiske billede, kan du kontrollere korrektionsresultaterne og foretage korrektioner i det faktiske billede.

4 Korrigerer "Farvekor. (G/R)" og "Farvekor. (B/Y)".

Da alle tryk på knappen [Enter] skifter det viste billede mellem mønstervisning og det faktiske billede, kan du kontrollere korrektionsresultaterne og foretage korrektioner i det faktiske billede.

5 Gentag procedure 3 til 5, indtil korrektionerne er gennemført.

6 Når alle korrektioner er foretaget, skal du trykke på knappen [Menu] for at lukke konfigurationsmenuen.

Du kan gemme det billede, der vises som brugerlogo.

Det gemte brugerlogo kan bruges som visningsbilledet, når der ikke modtages videosignal eller under A/V Mute-betjening.

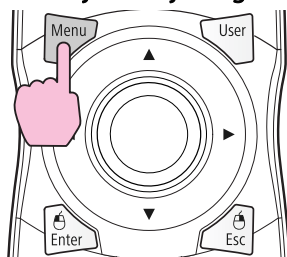


Når et brugerlogo er blevet gemt, kan standardindstillingen fra fabrikken ikke vælges som logo igen.

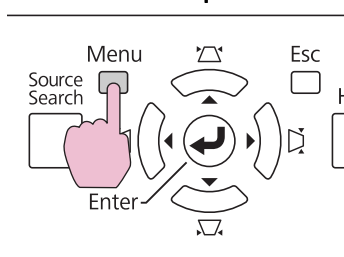
Procedure

- 1 Projicer det billede, du vil bruge som brugerlogo, og tryk derefter på knappen [Menu].

Med fjernbetjeningen



Med kontrolpanelet



- 2 Vælg Udvidet – "Brugerlogo" i konfigurationsmenuen. ➡ "Brug af konfigurationsmenuen" s.49

Se, hvilke knapper du kan bruge, og hvilke funktioner de udfører, i vejledningen under menuen.



- Hvis **Brugerlogobeskyt.** under **Adgangskodebeskyt.** er angivet til **Til**, vises der en meddelelse, og brugerlogoet kan ikke ændres. Du kan foretage ændringer, når du har angivet **Brugerlogobeskyt.** til **Fra**. ➡ s.44
- Hvis **Brugerlogo** er valgt, når Keystone, E-Zoom, Billedformat eller Progressiv udføres, så annulleres den funktion, der kører i øjeblikket.

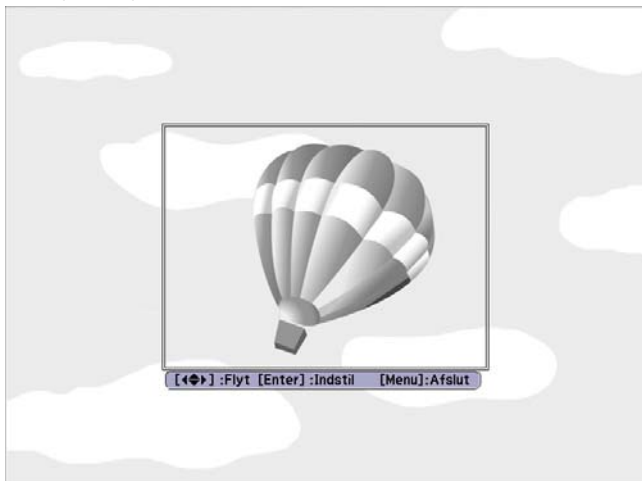


- 3 Når "Skal billedet gemmes som brugerlogoet?" vises, skal du vælge "Ja".

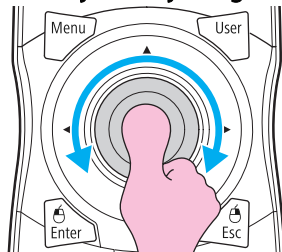


Når du trykker på knappen [Enter] på fjernbetjeningen eller kontrolpanelet, ændres skærmstørrelsen muligvis i forhold til signalet, idet den ændres til opløsningen i billedsignalet.

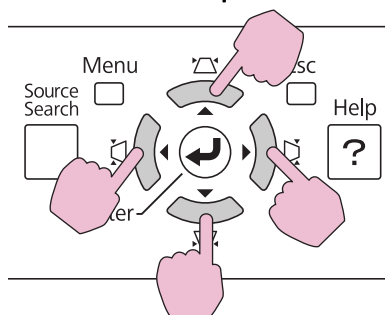
- 4 Flyt rammen, så den del af billedet, der skal bruges som brugerlogo, markeres.



Med fjernbetjeningen

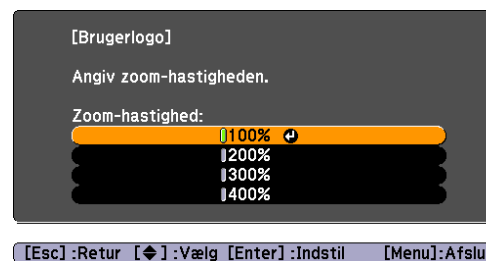


Med kontrolpanelet



Du kan gemme i en størrelse på op til 400 × 300 punkter.

- 5 Når "Vil du vælge dette billede?" vises, skal du vælge "Ja".
- 6 Vælg zoomfaktoren på skærmen til zoomindstilling.





- 7 Når meddelelsen "Skal billedet gemmes som brugerlogo?" vises, skal du vælge "Ja".

Billedet gemmes. Når billedet er blevet gemt, vises meddelelsen "Udført".



- Du kan bruge det gemte brugerlogo som skærbillede ved at angive det i indstillingen **Display** i menuen **Udvidet**. [s.56](#)
- Når et brugerlogo gemmes, slettes det tidligere brugerlogo.
- Det kan tage op til ca. 15 sekunder at gemme et brugerlogo. Undlad at bruge projektoren eller tilsluttet udstyr, mens den gemmer, da det medfører risiko for funktionsforstyrrelser.

Projektoren har følgende forbedrede sikkerhedsfunktioner.

- **Adgangskodebeskyt.**
Du kan begrænse adgangen til projektoren.
- **Betjeningslås**
Du kan forhindre personer i at ændre indstillingerne på projektoren uden tilladelse.  [s.46](#)
- **Tyverisikring**
Projektoren er udstyret med forskellige tyverisikringer.  [s.47](#)

Administration af brugere (Adgangskodebeskyt.)

Når adgangskodebeskyttelse er aktiveret, kan personer uden kendskab til adgangskoden ikke bruge projektoren til at projicere billeder, selvom projektoren er tændt. Desuden kan det brugerlogo, der vises, når projektoren tændes, ikke ændres. Dette fungerer som tyverisikring, idet projektoren ikke kan bruges, hvis den stjæles. Adgangskodebeskyttelse er ikke aktiveret på købstidspunktet.

Typer af beskyttelse med adgangskode

Der kan anvendes følgende tre typer indstillinger for adgangskodebeskyttelse, alt efter hvordan projektoren bruges.

1. Aktiver beskyttelse

Når **Aktiver beskyttelse** er **Til**, skal du angive et forudindstillet adgangskode, når projektoren er tilsluttet og tændt (dette gælder også Direkte opstart). Hvis den korrekte adgangskode ikke indtastes, starter projiceringen ikke.

2. Brugerlogobeskyt.

Selvom det forsøges at ændre det brugerlogo, der er angivet af projektorens ejer, kan det ikke ændres. Når **Brugerlogobeskyt.** er angivet til **Til**, er følgende indstillingsændringer for brugerlogoet forbudt.

- Hentning af brugerlogo
- Indstillinger for **Vis baggrund**, **Startskærm** og **A/V Mute** fra **Display** i konfigurationsmenuen

3. Netværksbeskyt.

Når **Netværksbeskyt.** er angivet til **Til**, er indstillingsændringer for menuen **Netværk** i konfigurationsmenuen er forbudt.

Indstilling af beskyttelse med adgangskode

Brug følgende procedure for at indstille adgangskodebeskyttelse.

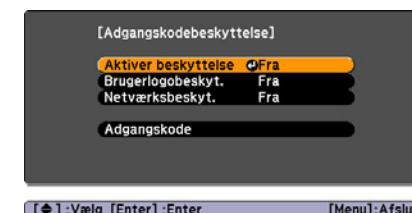
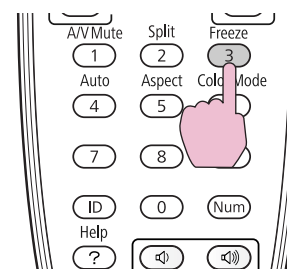
Procedure



Hold knappen [Freeze] nede i ca. fem sekunder under projiceringen.

Menuen til indstilling af Adgangskodebeskyt. vises.

Fjernbetjening



[F1]: Vælg [Enter]: Enter [Menu]: Afslut



- Hvis Adgangskodebeskyttelse allerede er aktiveret, skal du angive adgangskoden.
Hvis adgangskoden er korrekt angivet, vises menuen til indstilling af Adgangskodebeskyt. . ➡ "Indtastning af adgangskoden" s.45
- Når adgangskoden er angivet, skal du placere klistermærket for beskyttelse med adgangskode på et synligt sted på projektoren for at øge tyverisikringen.

2

Tænd "Aktiver beskyttelse".

- (1) Vælg **Aktiver beskyttelse**, og tryk derefter på knappen [Enter].
- (2) Vælg **Til**, og tryk derefter på knappen [Enter].
- (3) Tryk på knappen [Esc].

3

Tænd "Brugerlogobeskyt".

- (1) Vælg **Brugerlogobeskyt.**, og tryk derefter på knappen [Enter].
- (2) Vælg **Til**, og tryk derefter på knappen [Enter].
- (3) Tryk på knappen [Esc].

4

Tænd "Netværksbeskyt".

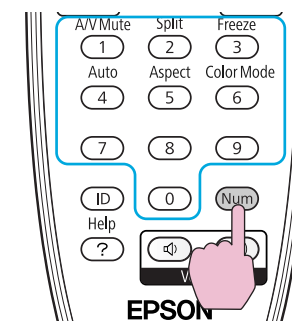
- (1) Vælg **Netværksbeskyt.**, og tryk derefter på knappen [Enter].
- (2) Vælg **Til**, og tryk derefter på knappen [Enter].
- (3) Tryk på knappen [Esc].

5

Angiv adgangskoden.

- (1) Vælg **Adgangskode**, og tryk derefter på knappen [Enter].
- (2) Meddelelsen "Vil du ændre adgangskoden?" vises, og du skal vælge **Ja** og derefter trykke på knappen [Enter]. Standardindstillingen for adgangskoden er "0000". Skift standardadgangskoden til en brugerdefineret. Hvis du vælger **Nej**, vises skærmen fra trin 1 igen.
- (3) Når du holder knappen [Num] nede, skal du indtaste et tal bestående af fire cifre med de numeriske knapper. Det indtastede tal vises som "* * * *". Når du har indtastet det fjerde tal, vises bekræftelsesskærmen.

Fjernbetjening



- (4) Skriv adgangskoden igen.
Meddelelsen "Den nye adgangskode er gemt." vises.
Hvis adgangskoden indtastes forkert, bliver du bedt om at indtaste den igen.

Indtastning af adgangskoden



Når skærmen til indtastning af adgangskode vises, skal du skrive adgangskoden med de numeriske knapper på fjernbetjeningen.

Procedure

Hold knappen [Num] nede, og skriv adgangskoden ved at trykke på de numeriske knapper.

Når du har indtastet den korrekte adgangskode, begynder projektionen.

Advarsel

- Hvis der angives en forkert adgangskode tre gange i træk, vises meddelelsen **"Projektorbetjening låses."** i ca. fem minutter, og derefter skifter projektoren til standbytilstand. Hvis dette sker, skal du tage stikket ud af stikkontakten. Sæt det i igen, og tænd projektoren. Skærmen til indtastning af adgangskode vises igen på projektoren, så du kan skrive den korrekte adgangskode.
- Hvis du har glemt adgangskoden, skal du notere det "Anmodningskode: xxxxx"-tal, som vises på skærmen, og kontakte den adresse, der er angivet i Support- og servicevejledning.  [Kontaktliste vedrørende din Epson projektor](#)
- Hvis du bliver ved med at gentage ovenstående og indtaster en forkert adgangskode 30 gange i træk, vises følgende meddelelse, hvorefter adgangskoden ikke kan indtastes mere i projektoren. **"Projektorbetjening låses."** **Kontakt Epson som beskrevet i dokumentationen.**  [Kontaktliste vedrørende din Epson projektor](#)

Begrænsning af betjening (Betjeningslås)

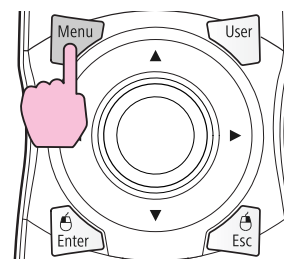
Gør et af følgende for at låse betjeningsknapperne på kontrolpanelet. Selvom kontrolpanelet er låst, kan du alligevel anvende fjernbetjeningen som normalt.

- **Låst**
Alle knapper på kontrolpanelet er låst. Der kan ikke udføres funktioner fra kontrolpanelet, og projektoren kan heller ikke tændes og slukkes med kontrolpanelet.
- **Delvis lås**
Alle knapper på kontrolpanelet låses med undtagelse af knappen [⏻].

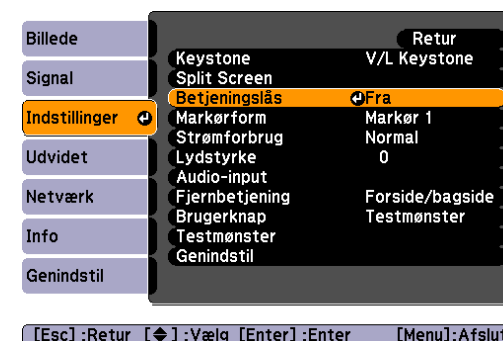
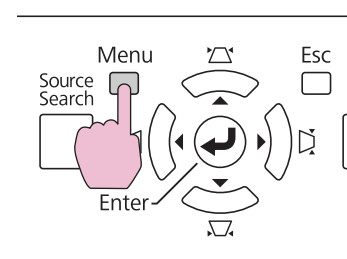
1

Tryk på knappen [Menu] under projicering, og vælg **Indstillinger – Betjeningslås i konfigurationsmenuen.**  "Brug af konfigurationsmenuen" [s.49](#)

Med fjernbetjeningen



Med kontrolpanelet



2

Vælg enten **Låst** eller **Delvis lås**, afhængigt af formålet.



3

Vælg **Ja**, når bekræftelsesmeddelelsen vises.

Knapperne på kontrolpanelet låses i overensstemmelse med den valgte indstilling.



Du kan låse kontrolpanelet op på en af de to følgende måder.

- Vælg **Fra** under **Indstillinger** – **Betjeningslås** i konfigurationsmenuen fra fjernbetjeningen. ➡ s.54
- Hold knappen [Enter] nede på kontrolpanelet i ca. syv sekunder. Der vises en meddelelse, og kontrolpanelknapperne låses op.

Tyverisikring

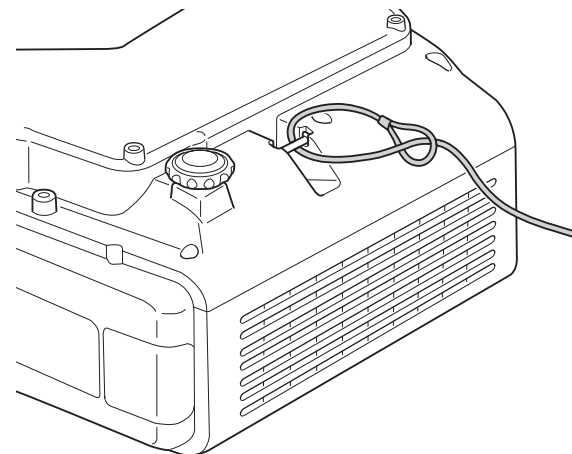
Da projektoren ofte fastgøres i loftophæng og efterlades i rum uden opsyn, leveres den med nedenstående sikringer for at forhindre tyveri.

- Sikkerhedsslot
Sikkerhedsslottet er kompatibelt med Microsaver Security System, som fremstilles af Kensington. Du kan få flere oplysninger om Microsaver Security System på Kensingtons hjemmeside <http://www.kensington.com/>.
- Fastgørelsespunkt til sikkerhedskabel
Projektoren kan fastgøres til et skrivebord eller en søjle ved hjælp af en almindeligt tilgængelig tyverisikret wirelås, der føres igennem fastgørelsespunktet.
- Skru for at stramme linseenhedens fjernelsesknap
Knappen til fjernelse af linseenheden kan låses med den medfølgende skrue, så projiceringslinsen ikke kan fjernes med det samme.

Montering af wirelåsen

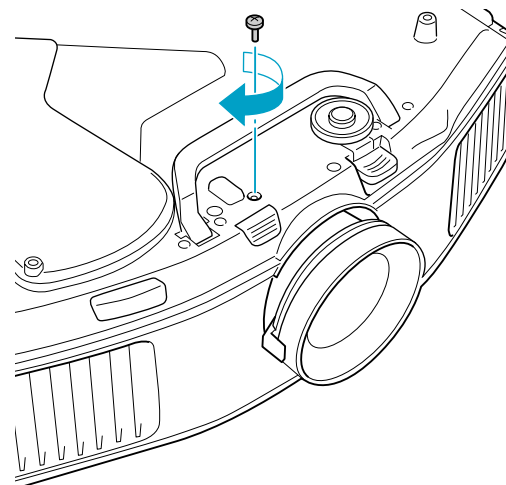
Brug en tyverisikret wirelås, og før den gennem sikkerhedskablets fastgørelsespunkt.

Se den medfølgende dokumentation til wirelåsen for at få oplysninger om, hvordan den låses.



Tyverisikret projiceringslinse

Med bajonettypen kan du nemt udskifte projektorens linser. Hvis du er bekymret for sikkerheden, er dette en nyttig tyverisikring, som, når den er låst med de leverede skruer, ikke kan fjernes hurtigt.





Konfigurationsmenu

Dette kapitel beskriver, hvordan du bruger konfigurationsmenuen og funktionerne i den.

1

Valg af punkter på hovedmenu

2

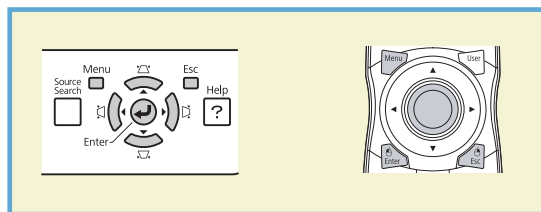
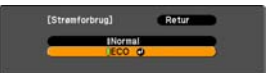
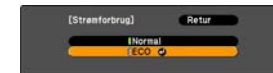
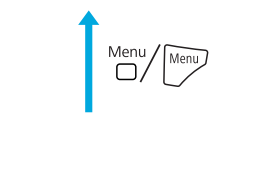
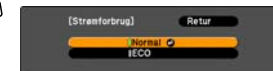
Valg af punkter på undermenu

3

Angivelse af hvert punkt

4

Afslut




De punkter, der kan indstilles, afhænger af det billedsignal og den inputkilde, der projiceres, som vist på følgende skærbilleder. Der gemmes indstillingsdetaljer for hvert billedsignal.


RGB-signal/USB/LAN



Komponentvideosignal▶/Kompositvideosignal▶/S-Videosignal▶



Undermenu	Funktion
Farvetilstand	Du kan vælge en billedkvalitet, der passer til omgivelserne.  s.29
Lysstyrke	Du kan justere billedlysstyrken.
Kontrast ▶	Du kan justere forskellen mellem lys og skygge i billederne.
Farvemætning	Du kan justere farvemætningen i billederne.
Farvetone *1	Du kan justere billedets farvetone.
Skarphed	Standard: Du kan justere billedskarpheden. Vælg Avanceret for at foretage detaljerede indstillinger. Avanceret *2: Følgende fire punkter kan angives. Forbed. af tynd linje: Hvis denne parameter er angivet til en positiv værdi, forbedres detaljer som hår eller mønster på stof. Forbed. af tyk linje: Hvis denne parameter er angivet til en positiv værdi, vises konturen, baggrunden og andre vigtige dele af objekterne i billedet mere klart. Forb. af lod. linje: Hvis denne parameter er angivet til en positiv værdi, forbedres billedet i den lodrette retning. Forb. af vand. linje: Hvis denne parameter er angivet til en positiv værdi, forbedres billedet i den vandrette retning.
Abs. farvetemp. *3	Du kan justere den overordnede farvetone i et billede på ti niveauer fra 5000 K til 10000 K. Hvis der vælges en høj værdi, får billedet et blåt skær, og hvis der vælges en lav værdi, får billedet et rødt skær.

Undermenu	Funktion
Farvejustering	Du kan foretage justeringer ved at vælge et af følgende. Rød, Grøn, Blå *4: Du kan justere mætningen af hver farve enkeltvis. R, G, B, C, M, Y : Du kan justere nuance, mætning og lysstyrke for hver farve R (rød), G (grøn), B (blå), C (cyan), M (magenta), Y (gul) enkeltvis. (Dette kan angives ved blot at angive Farvetilstand til Tilpasset).
Genindstil	Du kan nulstille alle justeringsværdier for funktionerne i menuen Billede til deres standardindstillinger. Se  s.75 for at få oplysninger om, hvordan du genindstiller alle menupunkter til deres standardindstillinger.

*1 Denne parameter kan kun angives til kompositvideosignal- eller S-videosignalinput, når der modtages et NTSC-systemsignal.

*2 Denne parameter kan ikke angives for modtagelse af RGB-signal, eller hvis inputkilden er angivet til **USB** eller **LAN**.

*3 Denne parameter kan ikke angives, når Farvetilstand er angivet til **sRGB**.

*4 Denne parameter kan ikke angives, når Farvetilstand er angivet til **sRGB** eller **Tilpasset**.

De punkter, der kan angives, afhænger af det billedsignal og den inputkilde, der projiceres, som vist på følgende skærbilleder. Der gemmes indstillingsdetaljer for hvert billedsignal.

Du kan ikke foretage indstillinger i menuen Signal, når inputkilden er USB eller LAN.

RGB-signal

Billede	Autoindstilling	Til	Retur
Signal	Opløsning	Automatisk	
	Tracking	0	
Indstillinger	Synk.	0	
	Placering		
Udvidet	Inputsignal	Automatisk	
	Billedformat	Normal	
Netværk	Genindstil		
Info			
Genindstil			

[◀]:Vælg [Enter]:Enter [Menu]:Afslut

Komponentvideosignal

Billede	Placering	Film/auto	Retur
Signal	Progressiv	NR1	
	Støjreduktion		
Indstillinger	Inputsignal	Automatisk	
	Billedformat	Automatisk	
Udvidet	Overscanning	Automatisk	
	2-2 nedrulning	Til	
Netværk	Genindstil		
Info			
Genindstil			

[◀]:Vælg [Enter]:Enter [Menu]:Afslut

Kompositvideosignal/S-Video

Billede	Placering	Film/auto	Retur
Signal	Progressiv	NR1	
	Støjreduktion		
Indstillinger	Videosignal	Automatisk	
	Billedformat	Automatisk	
Udvidet	Genindstil		
Netværk			
Info			
Genindstil			



[◀]:Vælg [Enter]:Enter [Menu]:Afslut

DVI-D/HDMI

Billede	Progressiv	Film/auto	Retur
Signal	Støjreduktion	NR1	
	DVI/HDMI-videoomr.	Normal	
Indstillinger	Billedformat	Automatisk	
	Overscanning	Automatisk	
Udvidet	2-2 nedrulning	Til	
Netværk	Genindstil		
Info			
Genindstil			

[◀]:Vælg [Enter]:Enter [Menu]:Afslut

Undermenu	Funktion
Autoindstilling	Du kan vælge (Til/Fra), om autoindstillingen automatisk skal justere billedet optimalt, når inputsignalet ændres.
Opløsning	Automatisk: Indgangssignalets opløsning identificeres automatisk. Vidvinkel, Normal: Indstil denne menu, hvis billederne ikke kan projiceres korrekt, når Automatisk er angivet. Angiv til Vidvinkel , afhængigt af den tilsluttede computer for bredskærme, eller angiv til Normal for 4:3- eller 5:4-skærme. Manuel: Du kan angive opløsningen. Dette er velegnet, når den tilsluttede computer er fast.
Tracking	Du kan justere computerbilleder, hvis der forekommer lodrette striber i billederne.
Synk.	Du kan justere computerbilleder, hvis der forekommer flimren, uklarheder eller interferens i billederne.
Placering	Du kan flytte visningsplaceringen op, ned, til venstre og til højre, hvis der mangler en del af billedet, så hele billedet projiceres.
Progressiv*1*2*4	Fra: IP-konverteringen udføres for hvert felt på skærmen. Dette er velegnet til visning af billeder med mange bevægelser. Video: Dette er velegnet til visning af almindelige videobilleder. Film/auto: Ved automatisk at konvertere film, CG, animerede billeder osv., der er optaget i 24/30-rammer til det optimale progressive signal via 2-3 pull-down, er det muligt at gendanne den naturlige følelse i det originale billede.
Støjreduktion*2	Udjævner grovkornede billeder. Der er to tilstande. Vælg den indstilling, du foretrækker. Det anbefales, at støjreduktionen angives til Fra ved visning af billeder fra kilder med meget lidt billedstøj, f.eks. dvd'er.

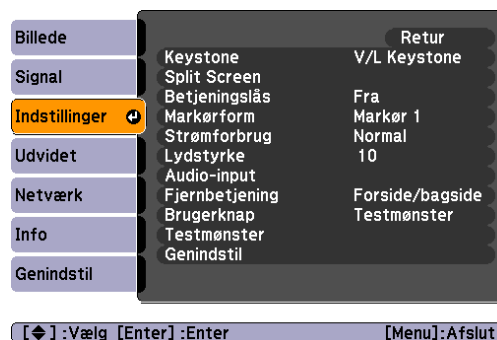
Undermenu	Funktion
DVI/HDMI-videoomr.	Når DVI-D- eller HDMI-inputporten er tilsluttet en dvd-afspiller, kan du angive videoniveauet i henhold til indstillingen af videoniveauet på dvd-afspilleren. Når HDMI er valgt som inputkilden, og området er angivet til Automatisk ^{*3} , bestemmes inputsignalets videoniveau automatisk. Hvis området er angivet til Automatisk , og billedet viser whiteout eller blackout, angives videoniveauet, afhængigt af dvd-afspillerens videoniveauindstilling. Dvd-afspillerens videoniveau kan angives til Normal eller Udvidet.
Inputsignal	Du kan vælge inputsignalet fra Computer1- eller BNC-inputporten. Hvis du vælger Automatisk , angives inputsignalet automatisk i forhold til det tilsluttede udstyr. Hvis farverne ikke vises korrekt med indstillingen Automatisk , skal du vælge det rigtige signal i forhold til det tilsluttede udstyr.
Videosignal	Du kan vælge inputsignalet fra Video1-inputporten, Video2-inputporten og S-Video-inputporten. Hvis du vælger Automatisk , registreres videosignalerne automatisk. Hvis der forekommer interferens i billedet, eller der opstår et problem, f.eks. at der ikke projiceres noget billede, når indstillingen Automatisk er valgt, skal du vælge det rigtige signal i forhold til det tilsluttede udstyr.
Billedformat	Du kan angive Højde-bredde-forhold [»] for projicerede billeder.  s.27
Overscanning ^{*2}	Du kan ændre outputopløsningen (området for det projicerede billede). Beskæringsområdet for skærmen kan angives til Fra , 4% eller 8% . Du kan kun vælge Auto ^{*3} , når inputkilden er HDMI . Når Automatisk er valgt, skifter området automatisk til Fra eller 8% , afhængigt af inputsignalet.
2-2 nedrulning ^{*2}	Denne kan kun angives, når der modtages 1080p/24Hz-signaler. Hvis du vælger Til , beskyttes billeder, der er optaget i 24 rammer pr. sekund, f.eks. film, af hastigheden på den oprindelige ramme uden rammeinterpolering. Det er muligt at gendanne den naturlige følelse i det originale billede.
Genindstil	Du kan nulstille alle justeringsværdier i menuen Signal til standardindstillingerne, undtagen Inputsignal . Se  s.75 for at få oplysninger om, hvordan du genindstiller alle menupunkter til deres standardindstillinger.









*1 Når et komponentvideo- eller RGB-videosignal modtages, kan denne indstilling kun angives, når signalerne 480i, 576i, eller 1080i modtages.



*2 Dette kan ikke angives, når der modtages et digitalt RGB-signal.

*3 Dette kan kun angives, når HDMI-outputtet på det tilsluttede udstyr er tilsluttet projektorens HDMI-inputport.



*4 Dette kan ikke angives, når der modtages 1080i-signaler, og billedformattilstanden er angivet til **Fuld**.







Undermenu	Funktion
Keystone	Du kan korrigere keystone-forvrængning. V/L Keystone: Korrigerer for vandret og lodret keystone-forvrængning. Vælg én af Lodret keystone eller Vandret keystone .  s.23 Brug knapperne [▽/ ▲], [◁/ ▼], [↖/ ◀] og [↗/ ▶] på kontrolpanelet for at udføre lignende korrektion til Lodret keystone og Vandret keystone . Quick Corner: Med denne funktion vælges og korrigeres de fire hjørner på det projicerede billede.  s.21
Split Screen	Du kan opdele skærmen i to.  s.30
Betjeningslås	Du kan bruge denne funktion til at begrænse adgangen til projektorens kontrolpanel.  s.46
Markørform	Du kan vælge markørens form.  s.35 Markør 1:  Markør 2:  Markør 3: 
Strømforbrug	Du kan angive lampens lysstyrke til Normal eller ECO . Vælg ECO , hvis de projicerede billeder er for lyse, f.eks. når du projicerer billeder i et mørkt lokale eller op på en lille skærm. Når du vælger ECO , ændres strømforbruget og lampens levetid, og ventilatorstøj under projiceringen mindskes. Strømforbrug: en reduktion på ca. 16 %, lampelevetid: ca. 1,5 gange længere
Lydstyrke	Du kan justere lydstyrken. Der gemmes indstillingsdetaljer for hvert kilde- og billedsignal.
Audio-input	LAN audio-input: Når billedet fra en computer, der er tilsluttet via netværk, bliver projiceret, sendes lyden ud fra den projektor, der bruger den angivne port. Når lyden overføres fra computeren til den projektor, der skal udsende den, skal du vælge LAN .
Fjernbetjening	Modtagelse af fjernbetjeningssignalet kan begrænses. Hvis du vil forhindre betjening via fjernbetjening, eller hvis fjernmodtageren har et fluorescerende lys for tæt på, kan du deaktivere den fjernbetjening, som du ikke vil bruge, eller som oplever interferens. Hvis knappen [Menu] på fjernbetjeningen eller kontrolpanelet holdes ned i 15 sekunder, vender parameteren tilbage til standardindstillingen.


Undermenu	Funktion
Brugerknap	Du kan vælge det emne, der er tildelt i konfigurationsmenuen, med knappen [User] på fjernbetjeningen. Når du trykker på knappen [User], vises det tildelte menuemnevalg/justeringsskærm, hvor du kan foretage indstillinger/justeringer med et enkelt tryk. Du kan tildele et af følgende seks emner til knappen [User]. Strømforbrug, Info, Progressiv, Testmønster, Multiskærm og Opløsning
Testmønster	Når projektoren er opsat, vises der et testmønster, så du kan justere projiceringen uden at tilslutte andet udstyr.  s.19
Genindstil	Du kan nulstille alle justeringsværdier i menuen Indstillinger til standardindstillingerne, undtagen Brugerknap . Se  s.75 for at få oplysninger om, hvordan du genindstiller alle menupunkter til deres standardindstillinger.



Undermenu	Funktion
Display	<p>Du kan foretage indstillinger for projektorvisningen.</p> <p>Meddelelse: Følgende meddelelser vises ikke på skærmen, når dette menupunkt er angivet til Fra. Overophedning og andre advarsler, meddelelser, som når der ingen videoinput er, og når Fasthold er aktiveret, eller når Kilde, Farvetilstand eller Billedformat ændres.</p> <p>Vis baggrund*1: Når der ikke er et tilgængeligt billedsignal, kan du angive skærmstatus til at være Sort eller Blå eller til at vise Logo.</p> <p>Startskærm*1: Angiv denne parameter til Til for at se brugerloget, når projiceringen startes.</p> <p>A/V Mute*1: Du kan angive den skærm, der vises under A/V Mute, som Sort, Blå eller Logo.</p> <p>Menustørrelse: Du kan vælge Normal eller Større som størrelse for konfigurationsmenuen, Hjælp og andre meddelelser.</p>
Brugerlogo *1	Du kan skifte det brugerlogo, der vises som baggrund, under Vis baggrund eller Startskærm.  s.42
Projektion	Angiv denne parameter, afhængigt af projektorens installationsstatus.  s.122


Undermenu	Funktion
Betjening	<p>Direkte opstart: Du kan angive, om du vil aktivere Direkte opstart eller ej (Til/Fra). Vær opmærksom på, at når et punkt er angivet til Til, fordi enne enhed tændes, hvis den er sluttet til en stikkontakt, når strømmen vender tilbage efter en afbrydelse.</p> <p>Dvaletilstand: Når Til er valgt, standses projiceringen automatisk, når der ikke modtages noget billedsignal, og når projektoren ikke betjenes.</p> <p>Dvaletilstandstid: Når Dvaletilstand er angivet til Til, kan du angive tiden, inden projektoren slukkes automatisk, til mellem 1 til 30 minutter.</p> <p>Højde-tilstand: Vælg Til, når projektoren bruges over en højde på 1.500 m.</p> <p>BNC-synk. afslutning: Vælg afslutningen på signalet fra BNC-inputporten. Den normale indstilling er Fra. Vælg Til, når analog (75Ω) afslutning som f.eks. for switchers er nødvendig.</p> <p>Fjernbetjeningstype: Du kan vælge Normal eller Enkelt, afhængigt af typen af fjernbetjeningen. Vælg Normal for dette punkt for at bruge den medfølgende fjernbetjening. Når du vælger Enkelt, kan du bruge den fjernbetjening, der fulgte med andre projektorer fra Epson, til at betjene denne projektor. Dette er praktisk, når du vil bruge den fjernbetjening, du allerede kender, til at betjene projektoren. (Når du bruger den fjernbetjening, der fulgte med en projektor fra EB-G5xxx-serien- eller EB-Z80xx-serien, skal du vælge Normal.)</p> <p>Men du kan ikke bruge den fjernbetjening, der fulgte med projektoren, hvis punktet er indstillet til Enkelt. Sørg for, at indstillingen er korrekt, da det kan være besværligt at ændre den tilbage til Normal, hvis projektoren er monteret i loftet eller andre steder, hvor den er svær at nå. Du kan heller ikke bruge de funktioner, der ikke findes på denne projektor eller på den fjernbetjening, som du bruger.</p> <p>Inv. retningsknap: Vælg Til, hvis du hænger projektoren i loftet.  s.122</p>
Standby-tilstand	Du kan bruge funktionerne, der overvåger og styrer projektorens status via netværket, selv når projektoren er i standbytilstand, hvis dette punkt er indstillet til Kommunik. Til .
Medd., rens luftfilt.	Du kan vælge (Til/Fra) om du vil aktivere Medd., rens luftfilt. Når dette punkt angives til Til , og der registreres en blokering i luftfilteret, vises der en meddelelse på skærmen.
Projektor-id	Angiv id'et i området 1 til 9. Fra angiver, at der ikke findes noget id.  s.37
Multiskærm	<p>Du kan justere nuancen og lysstyrken i hvert projicerede billede, når der projiceres billeder på to eller flere projektorer samtidig.  s.40</p> <p>Justeringsniveau: Du kan justere fra sort til hvid i fem intervaller fra Niveau 1 til 5, og på hvert af disse fem niveauer kan du justere Lysstyrkekorrektur og Farvekorr.</p> <p>Lysstyrkekorrektur: Korrigerer forskellen i lysstyrke for hver projektor.</p> <p>Farvekorr. (G/R) / Farvekorr. (B/Y): Du kan korrigere forskellen i farven for hver projektor.</p>
Sprog	Du kan indstille sproget for visning af meddelelser.

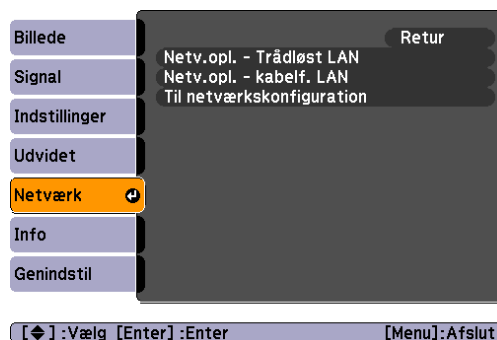
Undermenu	Funktion
Genindstil	Du kan nulstille Display ^{*2} , Betjening ^{*3} og Medd., rens luftfilt. i menuen Udvidet til standardindstillingerne. Se  s.75 for at få oplysninger om, hvordan du genindstiller alle menupunkter til deres standardindstillinger.


*1 Når **Brugerlogobeskyt.** er angivet til **Til** under Adgangskodebeskyttelse, kan indstillinger, der relaterer til brugelogoet, ikke ændres. Du kan foretage ændringer, når du har angivet **Brugerlogobeskyt.** til **Fra**.  [s.42](#)

*2 Undtagen parametre, der er relateret til brugerlogoet.


*3 Undtagen parametrene **Inv. retningsknap**, **Højde-tilstand** og **Fjernbetjeningstype**.

Når **Netværksbeskyt.** er angivet til **Til** under **Adgangskodebeskyt.**, vises der en meddelelse, og indstillingen kan ikke ændres. Du kan foretage ændringer, når du har angivet **Netværksbeskyt.** til **Fra**.  [s.44](#)



Undermenu	Funktion
Netv.opl. - Trådløst LAN Netv.opl. - kabelf. LAN	Viser netværksindstillingerne.
Til netværkskonfiguration	Viser den skærm, der skal angive netværket.  s.60



Du kan indstille projektorens funktioner og styre projektoren vha. en webbrowseren i en computer, der er sluttet til projektoren på et netværk. Denne funktion hedder "Web-kontrol". Du kan nemt indtaste tekst vha. et tastatur for at foretage indstillinger for "Web-kontrol" som f.eks. sikkerhedsindstillinger.  [s.104](#)

Bemærkninger vedrørende brug af menuen Netværk

Valg fra hovedmenuen, valg fra undermenuer og ændring af udvalgte punkter sker på samme måde som i konfigurationsmenuen.

Husk at gå til **Opsætning udført**, og vælg enten **Ja**, **Nej** eller **Annuller**, når du er færdig. Når du vælger **Ja** eller **Nej**, kommer du tilbage til konfigurationsmenuen.



- Ja:** Gemmer indstillingerne og afslutter menuen **Netværk**.
- Nej:** Afslutter og går tilbage til menuen **Netværk** uden at gemme indstillingerne.
- Annuller:** Fortsætter med at vise menuen **Netværk**.

Betjening med softwaretastatur

Menuen **Netværk** indeholder punkter, som kræver indtastning af alfanumeriske værdier under opsætning. I det tilfælde vises følgende software tastatur. Brug knappen [⊙] på fjernbetjeningen eller knapperne [↖/▲], [↗/▼], [↙/◀] og [↘/▶] på kontrolpanelet for at flytte markøren til den ønskede tast, og tryk derefter på knappen [Enter] for at bruge det alfanumeriske tastatur. Skriv tal ved at holde knappen [Num] på



fjernbetjeningen nede og trykke på de numeriske knapper. Når du er færdig med indtastningen, skal du trykke på knappen [Finish] på tastaturet for at bekræfte din indtastning. Tryk på [Cancel] på tastaturet for at annullere indtastningen.



- Hver gang du vælger tasten [CAPS] og trykker på knappen [Enter], skiftes der mellem store og små bogstaver.
- Hver gang du vælger tasten [SYM1/2] og trykker på knappen [Enter], skiftes symboltasterne i afsnittet i boksen.

Menueen Grundlæggende Menu




Undermenu	Funktion
Projektornavn	Viser det projektornavn, der anvendes til identifikation af projektoren, når den er sluttet til et netværk. Under redigering kan der indtastes op til 16 enkeltbyte alfanumeriske tegn.
PJLink-adgangskode	Vælg en Adgangskode til brug af projektoren med PJLink-kompatibel software.  s.110 Der kan indtastes op til 32 enkeltbyte alfanumeriske tegn.
Web-kontroladgangs.	Vælg en adgangskode til indstilling og kontrol af projektoren via Web-kontrol. Der kan indtastes op til 8 enkeltbyte alfanumeriske tegn. Web-kontrol er en computerfunktion, som gør det muligt at indstille og kontrollere projektoren ved hjælp af en webbrowser på en computer, der er tilsluttet et netværk.  s.104
Projektornøgleord	Ved indstilling til Til er det nødvendigt at indtaste nøgleordet, når du prøver at slutte projektoren til en computer eller et netværk. Dermed undgår du, at præsentationer bliver afbrudt af uplanlagte tilslutninger fra computeren. Den normale indstilling er Til .

Menueen Trådløst LAN

Hvis du vil oprette forbindelse til en computer ved hjælp af et trådløst LAN, skal du installere den trådløse LAN-enhed (ELPAP03).  [s.133](#)



Undermenu	Funktion
Trådløst LAN-strøm	Angiv denne parameter til Til , når du opretter forbindelse mellem en projektor og en computer via et trådløst LAN. Hvis du ikke vil oprette forbindelse via et trådløst LAN, skal du slå parameteren Fra , så uautoriseret adgang forhindres.
Tilslutningstilstand	Angiv den forbindelse, du vil bruge, når du opretter forbindelse mellem en projektor og en computer via et trådløst LAN. Når du bruger en Ad Hoc »-forbindelse, angives tilslutningstilstanden til Hurtig . Når du bruger infrastrukturtilstanden », angives tilslutningstilstanden til Avanceret . Når der oprettes forbindelse mellem computeren og projektoren ved hjælp af EasyMP Multi PC Projection, angives tilslutningstilstanden til Avanceret .
Wi-Fi Protected Setup	Når du bruger et WPS (Wi-Fi Protected Setup) »-kompatibelt adgangspunkt, kan du nemt oprette forbindelse til projektorens adgangspunkt og foretage sikkerhedsindstillinger.  s.117
Kanal	Når du opretter forbindelse i Hurtig tilstand, kan du vælge en kanal, der bruger 802.11b/g. Hvis der opstår interferens fra andre signaler, skal du bruge en anden kanal.
Trådløst LAN-system	Indstiller det trådløse LAN system. Når du opretter forbindelse i tilstanden Avanceret, kan Automatisk angives automatisk til at vælge en metode, der er egnet til programmiljøet. I et område, der ikke understøtter 802.11a, vises der kun 802.11b/g .
SSID Autoindstilling	Når du opretter forbindelse i tilstanden Hurtig, kan SSID Autoindstilling angives til Til for at gøre det muligt at finde denne projektor hurtigere blandt flere projektorer, så forbindelsen bliver stabil. SSID'et oprettes automatisk, så følgende adresse kan ikke angives. Angiv denne parameter til Fra , når du opretter forbindelse mellem én computer og flere projektorer.
SSID	Indtast et SSID. Indtast et SSID, hvis der eksisterer et SSID for det trådløse LAN system, som projektoren er en del af. Der kan indtastes op til 32 enkeltbyte alfanumeriske tegn.

Undermenu	Funktion
DHCP	Du kan indstille (Til/Fra), om der skal bruges <u>DHCP</u> . Hvis du vælger Til , kan du ikke angive flere adresser.
IP-adresse	Du kan indtaste projektorens <u>IP-adresse</u> . I hvert felt i adressen kan der indtastes et tal mellem 0 og 255. De følgende IP-adresser kan imidlertid ikke bruges. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (hvor x er et tal fra 0 til 255)
Undernetmaske	Projektorens <u>Undernetmaske</u> kan indtastes. I hvert felt i adressen kan der indtastes et tal mellem 0 og 255. Følgende IP-adresser kan imidlertid ikke bruges. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Gatewayadresse	IP-adressen for projektorens gateway kan indtastes. I hvert felt i adressen kan der indtastes et tal mellem 0 og 255. De følgende <u>Gatewayadresser</u> kan imidlertid ikke bruges. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (hvor x er et tal fra 0 til 255)
MAC-adresse	Viser MAC-adressen.
SSID-display	For at undgå at SSID vises på standby-skærmen for LAN, indstilles denne til Fra .
Visning af IP-adresse	For at undgå at IP-adressen vises på standby-skærmen for LAN, indstilles denne til Fra .

Menuen Sikkerhed (kun tilgængelig, når den trådløse LAN-enhed er installeret)

Når den trådløse LAN-enhed er installeret og bruges i tilstanden Avanceret, anbefales det på det kraftigste, at du angiver sikkerhed.



Undermenu	Funktion
Sikkerhed	<p>Du kan vælge én type sikkerhed.</p> <p>Ved opsætning af sikkerheden skal du følge retningslinierne fra netværksadministratoren på det system, som du er ved at få adgang til.</p> <p>Følgende typer sikkerhed leveres med projektoren.</p> <p>WEP: Dataene krypteres med en kodenøgle (WEP-nøgle).</p> <p>Denne mekanisme forhindrer kommunikation, medmindre krypteringsnøglerne for adgangspunktet og projektoren stemmer overens.</p> <p>WPA/WPA2: Dette er en krypteringsstandard, der forbedrer sikkerheden, som er en svaghed ved WEP. Der findes adskillige former for WPA-kryptering, men denne projektor bruger "TKIP" og "AES".</p> <p>WPA bruger også andre funktioner til brugergodkendelse. WPA-godkendelse anvender to metoder: en godkendelsesserver eller godkendelse mellem en computer og et adgangspunkt uden en server. Denne projektor understøtter den sidste metode, uden en server.</p> <p>EAP: EAP er en protokol, der bruges til kommunikation mellem klienter og godkendelsesservere. Der findes flere forskellige protokoller, f.eks. EAP-TLS, som bruger elektronisk certificering til brugergodkendelse, LEAP, som anvender brugernavn og adgangskode samt EAP-TTLS.</p>



Hvis du bruger EAP, skal du foretage opsætning på den projektor, som passer til indstillingerne på godkendelsesserveren. Spørg din netværksadministrator om detaljer vedrørende RADIUS indstillinger.

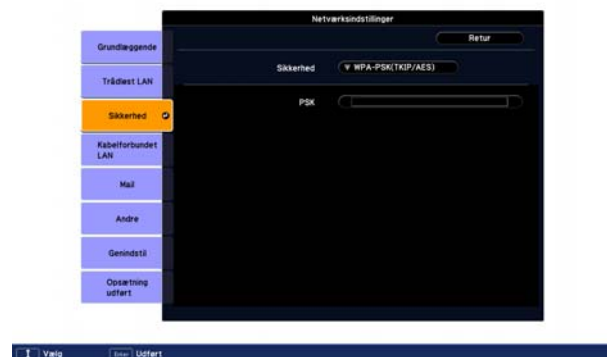
Når WEP er valgt



Undermenu	Funktion
WEP-kryptering	Du kan indstille kryptering til WEP kodning. 128 Bit: Bruger 128 (104) bit-kodning 64 Bit: Bruger 64 (40) bit-kodning
Format	Du kan indstille inputmetoden for den WEP-krypterede nøgle. ASCII: Inputtekst. Metoden til indtastning af den krypterede WEP med tekst varierer afhængig af adgangspunktet. Check med netværksadministratoren for det netværk, projektoren indgår i, og indstil derefter til "ASCII". HEX: Input i hexadecimaler.
Kode-ID	Vælger ID nøglen for WEP krypteringen.
Krypteringskode 1/ Krypteringskode 2/ Krypteringskode 3/ Krypteringskode 4	Du kan indtaste nøglen, som bruges til WEP kryptering. Indtast nøglen i enkeltbyte tegn efter anvisning fra administratoren for det netværk, som projektoren er en del af. Type og antal tegn, som kan indtastes, er forskellige alt efter indstillingerne for WEP-kryptering og Format . Hvis antallet af indtastede tegn er lavere end det krævede, bliver tegnene ikke krypteret. Hvis antallet af indtastede tegn er højere end det, der kræves, bliver de overskydende tegn ikke krypteret. 128 Bit - ASCII: Alfnumeriske enkeltbyteværdier, 13 tegn. 64 Bit - ASCII: Alfnumeriske enkeltbyteværdier, 5 tegn. 128 Bit - HEX: 0 til 9 og A til F, 26 tegn 64 Bit - HEX: 0 til 9 og A til F, 10 tegn

Undermenu	Funktion
Godkendelsestype	Du kan angive Godkendelsestype til WEP-kodning. Open: Metode til tilslutning af adgangspunkt uden godkendelse. Shared: Godkendelsestype ved hjælp af WEP-nøgle.

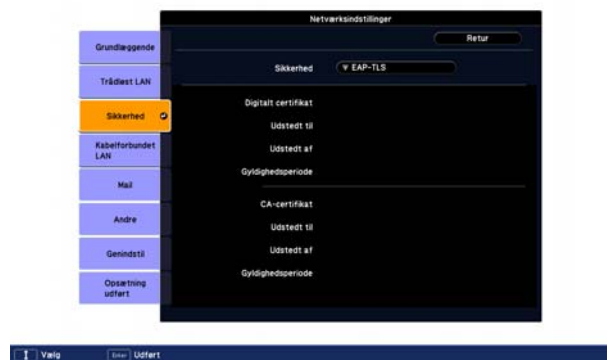
Når WPA-PSK(TKIP/AES) eller WPA2-PSK(TKIP/AES) er valgt



Undermenu	Funktion
PSK (Krypteringskode)	<p>Du kan indtaste en forhåndsdelte nøgle (krypteret kode) i enkeltbyte alfanumeriske tegn. Indtast mindst 8 og op til 63 tegn. Når den forhåndsdelte nøgle er indtastet, og du har trykket på knappen [Enter], er værdien indstillet og vises som en stjerne (*).</p> <p>Der kan ikke indtastes mere end 32 tegn i konfigurationsmenuen. Når du foretager indstillinger via funktionen Web-kontrol, kan du indtaste mere end 32 tegn.</p> <p>☞ s.104</p>

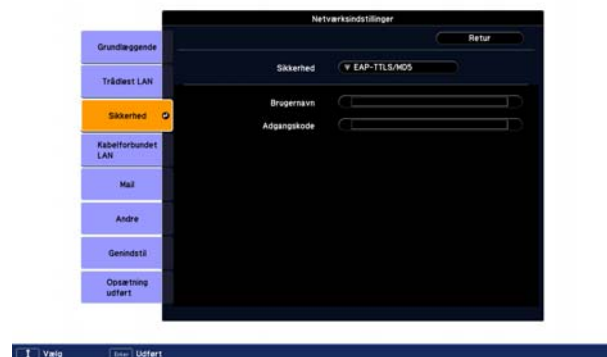
Når EAP-TLS er valgt

Se følgende oplysninger for at registrere et digitalt certifikat til projektoren for godkendelse. 🖱 [Betjeningsvejledning til PC Free "Registrering af et digitalt certifikat til projektoren"](#)



Undermenu	Funktion
Udstedt til/Udstedt af/ Gyldighedsperiode	Den information, der er indeholdt i certifikatet vises. Du kan ikke få adgang.

EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2, EAP-Fast/GTC er valgt



Undermenu	Funktion
Brugernavn	Du kan indtaste et brugernavn, der skal bruges til godkendelse, i enkeltbyte alfanumeriske tegn (ingen mellemrum). Der kan indtastes op til 64 tegn. Der kan ikke indtastes mere end 32 tegn i konfigurationsmenuen. Når du foretager indstillinger via funktionen Web-kontrol, kan du indtaste mere end 32 tegn. ☞ s.104
Adgangskode	Der kan indtastes en adgangskode i enkeltbyte alfanumeriske tegn. Der kan indtastes op til 64 tegn. Når adgangskoden skrives, og du trykker på knappen [Enter], angives værdien og vises som en stjerne (*). Der kan ikke indtastes mere end 32 tegn i konfigurationsmenuen. Når du foretager indstillinger via funktionen Web-kontrol, kan du indtaste mere end 32 tegn. ☞ s.104

Menuen Kabelforbundet LAN



Undermenu	Funktion
DHCP	Du kan angive (Til/Fra), om du vil bruge DHCP eller ej. Hvis du vælger Til , kan du ikke angive flere adresser.
IP-adresse	Du kan indtaste projektorens IP-adresse . I hvert felt i adressen kan der indtastes et tal mellem 0 og 255. De følgende IP-adresser kan imidlertid ikke bruges. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (hvor x er et tal fra 0 til 255)
Undernetmaske	Projektorens Undernetmaske kan indtastes. I hvert felt i adressen kan der indtastes et tal mellem 0 og 255. Følgende IP-adresser kan imidlertid ikke bruges. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Gatewayadresse	IP-adressen for projektorens gateway kan indtastes. I hvert felt i adressen kan der indtastes et tal mellem 0 og 255. De følgende gatewayadresser kan imidlertid ikke bruges. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (hvor x er et tal fra 0 til 255)
MAC-adresse	Viser MAC-adressen.
Visning af IP-adresse	Hvis du vil undgå, at IP-adressen vises på LAN Standby-skærmen, skal du angive Fra .

Menuen Mail Menu

Når dette er indstillet, får du en meddelelse via e-mail, hvis der opstår et problem eller en advarsel i projektoren. 🗨 "Læsning af meddelelse om mail om problem" [s.106](#)



Undermenu	Funktion
Meddelelse om mail	Du kan angive (Til/Fra), om du vil have besked via e-mail eller ej.
SMTP-server	Du kan indtaste <u>IP-adressen</u> ▶ for projektorens SMTP-server. I hvert felt i adressen kan der indtastes et tal mellem 0 og 255. De følgende IP-adresser kan imidlertid ikke bruges. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (hvor x er et tal fra 0 til 255)
Portnummer	Du kan indtaste portnummeret for SMTP-serveren. Standardværdien er 25. Du kan indtaste tal mellem 1 og 65535.
E-mail-adresse 1/E-mail-adresse 2/E-mail-adresse 3	Indtast den e-mail-adresse, som beskeden skal sendes til. Der kan registreres op til tre destinationer. Der kan indtastes op til 64 enkeltbyte alfanumeriske tegn for e-mail-adresser. Der kan ikke indtastes mere end 32 tegn i konfigurationsmenuen. Når du foretager indstillinger via funktionen Web-kontrol, kan du indtaste mere end 32 tegn. 🗨 s.104
Inds. meddelelsehændelse	Man kan vælge de problemer eller advarsler, der skal afsendes en e-mail om. Når det valgte problem eller den valgte advarsel opstår i projektoren, sendes der en e-mail til den angivne E-mail-adresse med en besked om det opståede problem eller den opståede advarsel. Der kan vælges flere ud af de viste punkter.

Menuen Andre



Undermenu	Funktion
SNMP	Angiv denne parameter til Til , når du bruger SNMP til at overvåge projektoren. For at overvåge projektoren med SNMP, skal du installere SNMP managerprogrammet på din computer. SNMP skal styres af en netværksadministrator.
Trap-IP-adresse 1/Trap-IP-adresse 2	Når SNMP er angivet til Til , kan du oprette to IP-adresser som destination for SNMP-trap-besked. I hvert felt i adressen kan der indtastes et tal mellem 0 og 255. De følgende IP-adresser kan imidlertid ikke bruges. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (hvor x er et tal fra 0 til 255)
Prioriteret gateway	Vælg enten Kabelforbun. eller Trådløst for den primære gateway.
AMX Device Discovery	Når projektoren er sluttet til et netværk, indstilles dette til Til for at projektoren kan registreres af AMX Device Discovery . Indstil til Fra , hvis du ikke er sluttet til et miljø, der styres af en styreenhed fra AMX eller AMX Device Discovery.
RoomView	Angiv kun denne parameter til Til , når du bruger Crestron RoomView® til at overvåge og styre projektoren via et netværk. Denne parameter skal normalt være angivet til Fra . ☞ "Om Crestron RoomView®" s.111 Ændringer i projektorindstillingerne træder i kraft ved genstart. Følgende funktioner kan ikke bruges, når den er angivet til Til . <ul style="list-style-type: none"> • Web-kontrol • Message Broadcasting (EasyMP Monitor plug-in)

Menuen Genindstil

Genindstiller alle netværkets indstillinger.



Undermenu	Funktion
Nulstil netværksindstillinger.	Vælg Ja for at genindstille alle netværksindstillingerne. Når du har genindstillet alle indstillingerne, vises menuen Grundlæggende .

Giver dig mulighed for at kontrollere statussen for de billedsignaler, der projiceres, og projektorens status. De punkter, der kan vises, afhænger af det billedsignal og den inputkilde, der projiceres, som vist på følgende skærbilleder.

RGB Signal/Komponentvideo»signal

Billede	Lampe-Timer	
Signal	Normal	0 H
	ECO	0 H
Indstillinger	Kilde	Computer1
	Inputsignal	----
Udvidet	Opløsning	0 x 0
	Opdateringshast.	0,00 Hz
Netværk	Synkroniseringsinfo.	SGNN 00000
	Status	
	Serienummer	
	Event ID	
Info		
Genindstil		

[◀]:Vælg [Menu]:Afslut

Kompositvideo»signal/S-Video»-signal

Billede	Lampe-Timer	
Signal	Normal	0 H
	ECO	0 H
Indstillinger	Kilde	Video1
	Videosignal	Autom. (----
Udvidet	Status	
	Serienummer	
Netværk	Event ID	
Info		
Genindstil		

[◀]:Vælg [Menu]:Afslut

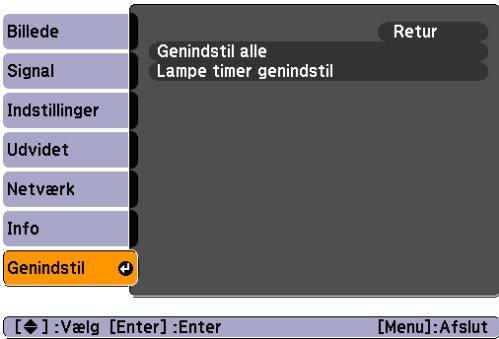
USB/LAN

Billede	Lampe-Timer	
Signal	Normal	0 H
	ECO	0 H
Indstillinger	Kilde	LAN
	Status	
Udvidet	Serienummer	
Netværk	Event ID	
Info		
Genindstil		

[◀]:Vælg [Menu]:Afslut

Undermenu	Funktion
Lampe-Timer	Du kan få vist den samlede lampedriftstid*1. Når lampens driftstid er ved at udløbe, vises tegnene med gult.
Kilde	Du kan få vist navnet på kilden for det tilsluttede udstyr, der projicerer.
Inputsignal	Du kan få vist indholdet af det Inputsignal , der er angivet i menuen Signal , så det passer til kilden.
Opløsning	Du kan få vist opløsningen.
Videosignal	Du kan få vist indholdet af Videosignal , som er angivet i menuen Signal .
Opdateringshast.	Du kan få vist <u>Opdateringshast.</u> ».
Synkroniseringsinfo.	Du kan få vist oplysninger om billedsignalet. Disse oplysninger kan være nødvendige, hvis der er behov for reparation.
Status	Her finder du oplysninger om fejl på projektoren. Disse oplysninger kan være nødvendige, hvis der er behov for reparation.
Serienummer	Viser projektorens serienummer.
Event ID	Hvis der opstår problemer, når der er oprettet forbindelse mellem projektoren og computeren via netværket, vises oplysninger om problemet ved hjælp af et Event ID. Se følgende side for at få oplysninger om fortolkning af Event ID. s.91

*1 Den samlede brugstid vises som "0H" for de første 10 timer. 10 timer og ovennævnte vises som "10H", "11H", osv.



Undermenu	Funktion
Genindstil alle	Du kan genindstille alle punkter i konfigurationsmenuen til deres standardindstillinger. Følgende menupunkter nulstilles ikke til standardindstillingerne: Menupunkter for adgangskode, Inputsignal , Brugerlogo , Multiskærm , alle menupunkter i menuerne Netværk , Lampe-Timer og Sprog .
Lampe timer genindstil	Du kan slette det samlede antal lampe-timer og indstille den til "0H". Genindstil denne, når du udskifter lampen.



Fejlfinding

I dette kapitel beskrives det, hvordan du identificerer problemer, og hvordan problemer kan udbedres.

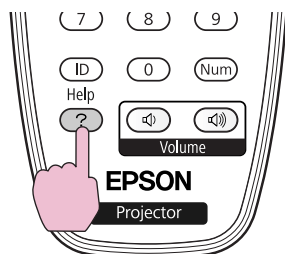
Hvis der opstår et problem med projektoren, kan du trykke på knappen [Help] for at få hjælpeskærmen frem. Du kan løse problemerne ved at besvare spørgsmålene.

Procedure

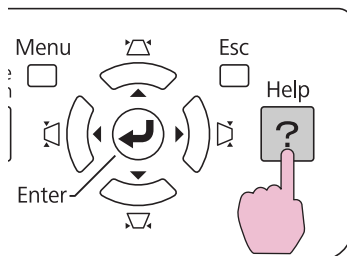
1 Tryk på knappen [Help].

Hjælpeskærmen vises.

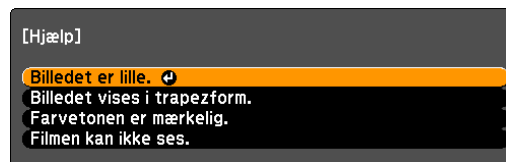
Med fjernbetjeningen



Med kontrolpanelet



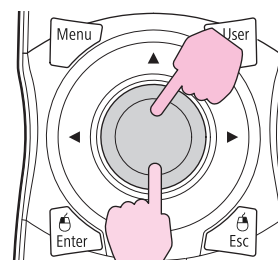
2 Vælg et menupunkt.



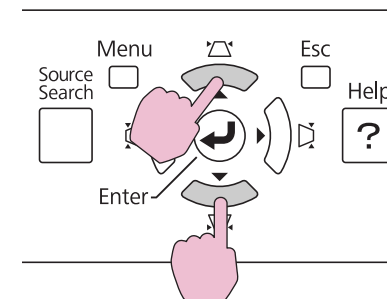
[◀] : Vælg [Enter] : Enter

[Help] : Afslut

Med fjernbetjeningen



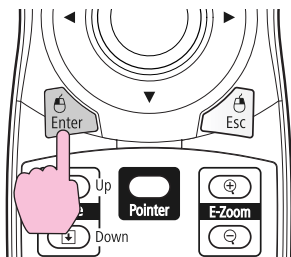
Med kontrolpanelet



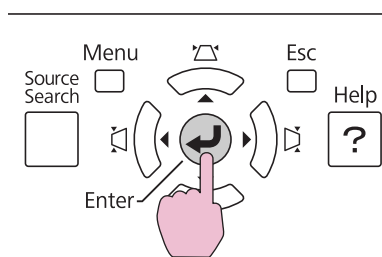
3

Bekræft valget.

Med fjernbetjeningen



Med kontrolpanelet



Spørgsmål og svar vises som i skærmen herunder.

Tryk på knappen [Help] for at lukke hjælpefunktionen.

Billedet er lille.

- ❓ Er zoom indstillet til minimum?
· Brug zoom-ringen til at ændre billedets størrelse.
- ❓ Står projektoren for tæt på skærmen?
· Flyt projektoren væk fra skærmen.

[Esc] :Retur

[Help] :Afslut



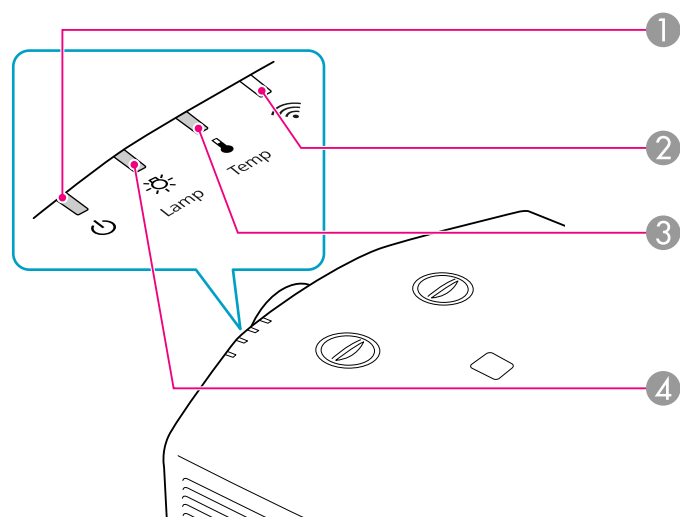
Hvis problemet ikke kan udbedres via hjælpeskærmen, kan du se "Problemløsning" [s.79](#).

Hvis der opstår problemer med projektoren, skal du først kontrollere projektorens indikatorer og se afsnittet "Tolkning af indikatorerne" nedenfor.

Hvis det ikke fremgår klart af indikatorerne, hvad problemet kan skyldes, kan du se "Når indikatorerne ikke hjælper".  [s.83](#)

Tolkning af indikatorer

Disse indikatorer angiver projektorens driftsstatus.



① Angiver driftsstatussen.



Standby-tilstand

Når du trykker på knappen [⏻] i denne tilstand, startes projiceringen.



Forbereder netværksovervågning (maks. ca. 20 sekunder) eller nedkøling i gang.

Knapperne er deaktiveret, så længe indikatoren blinker.




Opvarmning i gang

Opvarmningstiden er ca. 30 sekunder. Når opvarmningen er gennemført, holder indikatoren op med at blinke.


[Knappen ⏻ virker ikke under opvarmning.



Projektion i gang


























② Angiver driftsstatus for trådløst LAN, når den trådløse LAN-enhed er installeret.  "Tolkning af indikatorerne for det trådløse LAN" [s.133](#)




















- ③ Angiver status på den indvendige temperatur.
- ④ Angiver projektorlampens status.

Se følgende tabel for at få oplysninger om indikatorernes betydning, og om hvordan du udbedrer de problemer, de angiver. Hvis alle indikatorer er slukket, skal du kontrollere, at netledningen er tilsluttet korrekt, og at strømtilførslen er normal. Nogle gange bliver -indikatoren ved med at lyse et kort stykke tid, selvom netledningen tages ud. Dette er ikke en fejl.

Indikatorer er tændt eller blinker rødt















 : Tændt  : Blinker  : Slukket


















Status	Årsag	Udbedring eller status
     	Intern fejl	Undlad at bruge projektoren. Tag netledningen ud af stikkontakten, og kontakt din lokale forhandler eller den nærmeste adresse, som er angivet i Support- og servicevejledning.  Kontaktliste vedrørende din Epson projektor
     	Ventilatorfejl Sensorfejl	Undlad at bruge projektoren. Tag netledningen ud af stikkontakten, og kontakt din lokale forhandler eller den nærmeste adresse, som er angivet i Support- og servicevejledning.  Kontaktliste vedrørende din Epson projektor
     	Fejl, høj temp. (overophedning)	<p>Lampen slukkes automatisk, og projiceringen afbrydes. Vent ca. fem minutter. Efter ca. fem minutter skifter projektoren til standbytilstand. Kontrollér følgende to punkter.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kontrollér, at luftfilteret og ventilationsåbningen ikke er blokeret, og at projektoren ikke står op mod en væg. • Hvis luftfilteret er tilstoppet, skal det renses eller udskiftes.  s.93, s.99 <p>Hvis fejlen fortsat opstår, når punkterne ovenfor er kontrolleret, skal du undlade at bruge projektoren, tage netledningen ud af stikkontakten og kontakte din lokale forhandler eller den nærmeste adresse i Support- og servicevejledning.  Kontaktliste vedrørende din Epson projektor</p>
	Filter, luftstrømsfejl	<p>Hvis den bruges i 1500 m højde eller mere, skal du angive Højde-tilstand til Til.  s.56</p> <p>Kontrollér følgende to punkter.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kontrollér, at luftfilteret og ventilationsåbningen ikke er blokeret, og at projektoren ikke står op mod en væg. • Hvis luftfilteret er tilstoppet, skal det renses eller udskiftes.  s.93, s.99 <p>Hvis fejlen fortsat opstår, når menupunkterne ovenfor er kontrolleret, skal du undlade at bruge projektoren, tage netledningen ud af stikkontakten og kontakte din lokale forhandler eller den nærmeste adresse i Support- og servicevejledning  Kontaktliste vedrørende din Epson projektor .</p>

Status	Årsag	Udbedring eller status
     	Lampesvigt Lampefejl Lampeafdækning åben	<p>Kontrollér følgende to punkter.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tag lampen ud, og kontrollér, om den er revnet.  s.96 • Rengør luftfilteret.  s.93 <p>Hvis den ikke er revnet: Sæt lampen i igen, og tænd for strømmen.</p> <p>Hvis fejlen ikke udbedres: Udskift lampen med en ny, og tænd for strømmen.</p> <p>Hvis fejlen ikke udbedres: Undlad at bruge projektoren, tag netledningen ud af stikkontakten, og kontakt din lokale forhandler eller den nærmeste adresse i Support- og servicevejledningen.  Kontaktliste vedrørende din Epson projektor</p> <p>Hvis den er revnet: Udskift lampen med en ny, eller kontakt din lokale forhandler for at få yderligere hjælp. Hvis du selv udskifter lampen, skal du passe på glasskår (projiceringen kan ikke fortsætte, før lampen er udskiftet).  Kontaktliste vedrørende din Epson projektor</p> <p>Hvis den bruges i 1500 m højde eller mere, skal du angive Højde-tilstand til Til.  s.56</p> <p>Kontrollér, at lampedækslet og lampen er korrekt installeret.  s.96</p> <p>Hvis lampedækslet eller lampen ikke er korrekt monteret, kan lampen ikke tænde.</p>
     	Strømfejl (ballast)	<p>Undlad at bruge projektoren. Tag netledningen ud af stikkontakten, og kontakt din lokale forhandler eller den nærmeste adresse, som er angivet i Support- og servicevejledning.  Kontaktliste vedrørende din Epson projektor</p>



Indikator blinker eller lyser

 : Lyser
 : Blinker
 : Slukket
 : Varierer, afhængigt af projektorens status

Status	Årsag	Udbedring eller status
     	Advarsel, høj temp.	<p>(Dette er ikke unormalt. Men hvis temperaturen bliver for høj igen, afbrydes projiceringen automatisk.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kontrollér, at luftfilteret og ventilationsåbningen ikke er blokeret, og at projektoren ikke står op mod en væg. • Hvis luftfilteret er tilstoppet, skal det renses eller udskiftes.  s.93, s.99
     	Udskift lampen.	<p>Udskift den med en ny lampe.  s.96</p> <p>Hvis du fortsætter med at bruge lampen efter, at udskiftningstidspunktet er nået, øges risikoen for, at lampen eksploderer. Udskift den med en ny lampe så hurtigt som muligt.</p>

Status	Årsag	Udbedring eller status
     	Lav luftstrøm	<p>(Dette er ikke unormalt. Men projiceringen afbrydes automatisk, hvis luftstrømmen falder yderligere.)</p> <p>Der vises meddelelsen "Luftfilteret er tilstoppet. Rens eller udskift luftfilteret. ". Kontrollér følgende to punkter.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kontrollér, at luftfilteret og ventilationsåbningen ikke er blokeret, og at projektoren ikke står op mod en væg. • Hvis luftfilteret er tilstoppet, skal det renses eller udskiftes.  s.93, s.99 <p>Hvis den lave luftstrøm fortsætter med at være lav efter rengøring af luftfilteret, skal det udskiftes med et nyt luftfilter.  s.99</p> <p>Hvis fejlen fortsat opstår, når menupunkterne ovenfor er kontrolleret, skal du undlade at bruge projektoren, tage netledningen ud af stikkontakten og kontakte din lokale forhandler eller den nærmeste adresse i Support- og servicevejledning  Kontaktliste vedrørende din Epson projektor .</p>
     	Medd., rens luftfilt.	<p>Følgende meddelelse vises muligvis også: "Tid til reng. af luftfilter. Rens eller udskift luftfilteret." Rengør luftfilteret.  s.93</p> <p>Hvis luftfilteret er gulligt pga. cigaretrøg og ikke kan rengøres, skal det udskiftes med et nyt luftfilter.</p> <p>Indikatorerne eller meddelelser vedrørende "Medd., rens luftfilt." vises kun, når Medd., rens luftfilt. er angivet til Til menuen Udvidet under konfigurationsmenuen.  s.56</p>













- Hvis projektoren ikke fungerer korrekt, selvom alle indikatorerne tyder på det, skal du se "Når indikatorerne ikke hjælper".  [s.83](#)
- Hvis fejlen ikke er angivet i dette skema, skal du undlade at bruge projektoren, tage netledningen ud af stikkontakten og kontakte din lokale forhandler eller den nærmeste adresse, som er angivet i Support- og servicevejledning.  [Kontaktliste vedrørende din Epson projektor](#)

Når indikatorerne ikke hjælper

Hvis et af følgende problemer opstår, og indikatorerne ikke angiver en løsning, kan du se på de anførte sider.






Problemer med billeder

- "Billeder vises ikke"  s.84
Projektionen går ikke i gang, projektionsområdet er helt sort, projektionsområdet er helt blå osv.
- "Levende billeder vises ikke (kun delen med levende billeder bliver sort)."  s.84
Levende billeder, som projiceres fra en computer, vises som sort, og der projiceres ingenting.
- "Projektionen afbrydes automatisk"  s.84
- "Meddelelsen "Understøttes ikke." vises."  s.85
- ""Intet signal" vises."  s.85
- "Billeder er uklare eller uskarpe"  s.85
- "Der er interferens eller forvrængning i billederne"  s.86
Problemer som interferens, forvrængning eller mønstre i sort-hvid tern opstår.
- "Billedet er afskåret (stort) eller lille, eller formatet er uegnet"  s.86
Kun et udsnit af billedet vises, eller højde/bredde-forholdet i billedet er forkert osv.
- "Billedfarver er forkerte"  s.87
Hele billedet har et lilla eller grønt skær, billeder er i sort-hvid, farverne ser matte ud osv.... Computerskærme og LCD-skærme har forskellig farvegengivelsesydelse, så de farver, der projiceres, svarer ikke nødvendigvis til de farver, der vises på skærmen, men det er ikke tegn på fejl.
- "Billeder virker mørke"  s.87

Problemer ved projektionsstart

- "Ingen strøm"  s.88

Andre problemer

- "Der er ingen lyd, eller lyden er svag"  s.89
- "Fjernbetjeningen fungerer ikke"  s.89
- "Der vises intet på den eksterne skærm"  s.90
- "Jeg vil skifte sprog for meddelelser og menuer"  s.90
- "Mail modtages ikke, selvom der opstår problemer i projektoren"  s.90

Fortolkning af hændelses-id'er

-  s.91

Problemer med billeder

Billeder vises ikke

Kontrollér	Udbedring
Har du trykket på knappen [⏻]?	Tryk på knappen [⏻] for at tænde strømmen.
Er indikatorerne slukket?	Netledningen er ikke tilsluttet korrekt, eller strømmen tilføres ikke normalt. Tilslut projektorens netledning korrekt. 🖱 Introduktion Kontrollér, at stikkontakten eller strømkilden fungerer korrekt.
Er A/V Mute-funktionen aktiveret?	Tryk på knappen [A/V Mute] på fjernbetjeningen for at slå A/V Mute fra. 🖱 s.34
Er indstillingerne i konfigurationsmenuen korrekte?	Genindstil alle indstillingerne. 🖱 Menuen Genindstil – Genindstil alle s.75
Er det projicerede billede helt sort? Kun ved projicering af computerbilleder	Nogle inputbilleder, f.eks. pauseskærme, er helt sorte.
Er indstillingen for billedsignalformatet korrekt? Kun ved projicering af billeder fra en videokilde	///Rediger indstillingen, så den passer til signalet fra det tilsluttede udstyr. 🖱 Menuen Signal – Videosignal s.52



Levende billeder vises ikke (kun delen med levende billeder bliver sort).

Kontrollér	Udbedring
Sendes computerens billedsignal til LCD-skærmen og skærmen? Kun ved projicering af billeder fra en bærbar computer eller en computer med indbygget LCD-skærm	Skift billedsignalet til eksternt output. 🖱 Se dokumentationen til computeren.




Projektionen afbrydes automatisk

Kontrollér	Udbedring
Er Dvaletilstand angivet til Til ?	Tryk på knappen [⏻] for at tænde strømmen. Hvis du ikke vil bruge dvaletilstanden, skal du ændre indstillingen til Fra . 🖱 Menuen Udvidet – Betjening – Dvaletilstand s.56




Meddelelsen "Understøttes ikke." vises.

Kontrollér	Udbedring
Er indstillingen for billedsignalformatet korrekt? Kun ved projicering af billeder fra en videokilde	Rediger indstillingen, så den passer til signalet fra det tilsluttede udstyr.  Menuen Signal – Videosignal s.52
Er billedsignalopløsningen og opdateringshastigheden i overensstemmelse med tilstanden? Kun ved projicering af computerbilleder	Se computerens dokumentation for at finde ud af, hvordan du ændrer billedsignalopløsningen og opdateringshastigheden fra computeren.  "Understøttede skærmvisninger" s.140

"Intet signal" vises.







Kontrollér	Udbedring
Er ledningerne tilsluttet korrekt?	Kontrollér, at alle de kabler, der er nødvendige til projicering, er korrekt tilsluttet.  s.124 , s.129
Er den korrekte inputport valgt?	Skift billedet ved at trykke på knappen [Source Search] på fjernbetjeningen eller kontrolpanelet.  s.25
Er strømmen til computeren eller videokilden tændt?	Tænd strømmen til udstyret.
Sendes der billedsignaler til projektoren? Kun ved projicering af billeder fra en bærbar computer eller en computer med indbygget LCD-skærm	Hvis billedsignalerne kun sendes til computerens LCD-skærm eller til en ekstern skærm, skal du ændre outputtet til en ekstern destination samt computerens egen skærm. På nogle computermodeller vises billedsignalerne ikke længere på LCD-skærmen eller på den eksterne skærm, hvis de sendes eksternt.  s.126 Hvis der oprettes forbindelse, mens projektoren eller computeren allerede er tændt, er der risiko for, at den [Fn]-tast, som ændrer computerens billedsignal til eksternt output, ikke virker. Sluk computeren og projektoren, og tænd dem igen.

Billeder er uklare eller uskarpe




Kontrollér	Udbedring
Er fokuseringen indstillet korrekt?	Drej fokuseringsringen for at justere fokus.  Introduktion
Står projektoren på den korrekte afstand?	Er projektoren uden for det anbefalede område for projektionsafstand? Placer den inden for det anbefalede område.  s.138
Er keystone-justeringsværdien for stor?	Sæk projiceringsvinklen for at reducere mængden af keystone-korrektion.  s.23





Kontrollér	Udbedring
Er der kondensvand på objektivet?	Hvis projektoren pludselig flyttes fra kolde til varme omgivelser, eller hvis der opstår en pludselig temperaturændring i omgivelserne, kan der dannes kondens på linsens overflade, så billederne ser uklare ud. Klargør projektoren i lokalet ca. en time før brug. Hvis der dannes kondens på linsen, skal du slukke projektoren og vente på, at kondenseringen forsvinder.

Der er interferens eller forvrængning i billederne








Kontrollér	Udbedring
Er indstillingen for billedsignalformatet korrekt? Kun ved projicering af billeder fra en videokilde	Rediger indstillingen, så den passer til signalet fra det tilsluttede udstyr.  Menuen Signal – Videosignal s.52
Er kablerne tilsluttet korrekt?	Kontrollér, at alle de kabler, der er nødvendige til projicering, er korrekt tilsluttet.  s.124 , s.126
Anvendes der en forlængerledning?	Hvis der anvendes en forlængerledning, kan elektrisk interferens påvirke signalerne. Brug de ledninger, der følger med projektoren, for at kontrollere, om de ledninger, du bruger, kan være årsag til problemet.
Er der valgt korrekt opløsning? Kun ved projicering af computerbilleder	Indstil computeren, så de signaler, der sendes, er compatible med denne projektor.  "Understøttede skærmvisninger" s.140  Computerens dokumentation
Er indstillingerne "Synk.▶" og "Tracking▶" justeret korrekt? Kun når der projiceres med computeranaloge RGB-signaler	Tryk på knappen [Auto] på fjernbetjeningen eller på knappen [Enter] på kontrolpanelet for at udføre en automatisk justering. Hvis billederne ikke er indstillet korrekt efter automatisk justering, kan du foretage justeringerne ved hjælp af Synk. og Tracking i konfigurationsmenuen.  Menuen Signal – Tracking, Synk. s.52 s.52
Er Opløsning angivet til Manuel ? Kun, når der projiceres på en delt skærm	Billedet kan falde sammen, hvis Opløsning i konfigurationsmenuen og opløsningen på det projicerede billede ikke er den samme. Hvis billedet falder sammen, skal du angive Opløsning til Automatisk .  Menuen Signal – Opløsning s.52

Billedet er afskåret (stort) eller lille, eller formatet er uegnet





Kontrollér	Udbedring
Er billedformatet indstillet korrekt?	Tryk på knappen [Aspect] på fjernbetjeningen for at vælge et billedformat, der passer til inputkilden.  s.27
Projiceres der et bredskærmsbillede fra en computer? Kun ved projicering af computerbilleder	Rediger indstillingen, så den passer til signalet fra det tilsluttede udstyr.  Menuen Signal – Opløsning s.52
Forstørres billedet stadig med E-Zoom-funktionen?	Tryk på knappen [Esc] på fjernbetjeningen for at slå E-Zoom fra.  s.35


Kontrollér	Udbedring
Er Placering indstillet korrekt?	Tryk på knappen [Auto] på fjernbetjeningen eller på knappen [Enter] på kontrolpanelet for at udføre en automatisk justering, når der projiceres med computeranaloge RGB-signaler. Hvis billederne ikke er indstillet korrekt efter automatisk justering, kan du bruge punkterne under Placering i konfigurationsmenuen. Med undtagelse af computeranaloge billedsignaler kan du justere andre signaler, mens du projicerer, ved at indstille Placering i konfigurationsmenuen.  Menuen Signal – Menuplacering s.52
Er computeren indstillet til to skærme? Kun ved projicering af computerbilleder	Hvis der er angivet to skærme under "Visningsegenskaber" i computerens Kontrolpanel, projiceres kun ca. halvdelen af billedet på computerskærmen. Hvis du vil have vist hele billedet på computerskærmen, skal du deaktivere indstillingen for to skærme.  Dokumentation til computerens skærmdriver
Er der valgt korrekt opløsning? Kun ved projicering af computerbilleder	Indstil computeren, så de signaler, der sendes, er compatible med denne projektor.  "Understøttede skærmvisninger" s.140  Computerens dokumentation

Billedfarver er forkerte

Kontrollér	Udbedring
Er indstillingerne for inputsignalet i overensstemmelse med signalerne fra det tilsluttede udstyr?	Rediger indstillingen, så den passer til signalet fra det tilsluttede udstyr.  Menuen Signal – Inputsignal, Videosignal s.52
Er billedlysstyrken indstillet korrekt?	Indstil indstillingen Lysstyrke i konfigurationsmenuen.  Menuen Billede – Lysstyrke s.50
Er kablerne tilsluttet korrekt?	Kontrollér, at alle de kabler, der er nødvendige til projicering, er korrekt tilsluttet.  s.124, s.126
Er Kontrast  indstillet korrekt?	Indstil indstillingen Kontrast i konfigurationsmenuen.  Menuen Billede – Kontrast s.50
Er farvejusteringen korrekt?	Indstil indstillingen Farvejustering i konfigurationsmenuen.  Menuen Billede – Farvejustering s.50
Er Farvemætning og Farvetone korrekt indstillet? Kun ved projicering af billeder fra en videokilde	Indstil Farvemætning og Farvetone i konfigurationsmenuen.  Menuen Billede – Farvemætning, Farvetone s.50






Billeder virker mørke

Kontrollér	Udbedring
Er billedlysstyrken indstillet korrekt?	Indstil Lysstyrke og Strømforbrug i konfigurationsmenuen.  Menuen Billede – Lysstyrke s.50  Menuen Indstillinger – Strømforbrug s.54
Er Kontrast  indstillet korrekt?	Indstil indstillingen Kontrast i konfigurationsmenuen.  Menuen Billede – Kontrast s.50

Kontrollér	Udbedring
Trænger lampen til at blive udskiftet?	Når lampen er tæt på at skulle udskiftes, bliver billederne mørkere og farvekvaliteten dårligere. Hvis det er tilfældet, skal du udskifte lampen med en ny.  s.96




Problemer ved projektionsstart

Ingen strøm








Kontrollér	Udbedring
Har du trykket på knappen [⏻]?	Tryk på knappen [⏻] for at tænde strømmen.
Er indikatorerne slukket?	Netledningen er ikke tilsluttet korrekt, eller strømmen tilføres ikke normalt. Tag netledningen ud, og sæt den i igen.  Introduktion Kontrollér, at stikkontakten eller strømkilden fungerer korrekt.
Tændes og slukkes indikatorerne, når netledningen berøres?	Der er sandsynligvis en dårlig forbindelse i netledningen, eller netledningen er defekt. Indsæt netledningen igen. Hvis dette ikke løser problemet, skal du stoppe med at bruge projektoren, tage netledningen ud af stikkontakten, og kontakte din lokale forhandler eller den nærmeste adresse, som er angivet i Support- og servicevejledning.  Kontaktliste vedrørende din Epson projektor
Er Betjeningslås angivet til Låst ?	Tryk på knappen [⏻] på fjernbetjeningen. Hvis du ikke vil bruge betjeningslåsen, skal du skifte indstillingen til Fra .  Menuen Indstillinger – Betjeningslås s.54
Er der valgt den korrekte indstilling for fjernmodtager?	Kontrollér indstillingen Fjernbetjening i konfigurationsmenuen.  Menuen Indstillinger – Fjernbetjening s.54
Blev strømkablet tilsluttet igen, eller blev afbryderen slået til, lige efter Direkte sluk?	Hvis handlingen til venstre udføres, når Direkte opstart er angivet til Til , bliver strømmen muligvis ikke tændt igen. Tryk på knappen [⏻] for at tænde strømmen.
Er id-kontakten på siden af fjernbetjeningen indstillet til On (Til)?	Når kontakten er indstillet til On (Til), kan du bruge fjernbetjeningen til udelukkende at betjene en projektor med et modsvarende id. Indstil id-kontakten til Off (Fra).  s.38

Andre problemer


Der er ingen lyd, eller lyden er svag

Kontrollér	Udbedring
Er lydkilden tilsluttet korrekt?	Tag ledningen ud af audio-inputporten, og sæt den i igen.
Er lydstyrken indstillet til minimum?	Juster lydstyrken, så der kan høres lyd.  Introduktion
Er A/V Mute-funktionen aktiveret?	Tryk på knappen [A/V Mute] på fjernbetjeningen for at slå A/V Mute fra.  s.34
Er lydkablet "uden modstand"?	Når du bruger et almindeligt lydkabel, skal du kontrollere, at det er "uden modstand".
Er den tilsluttet med et HDMI-kabel?	Hvis der ikke høres lyd ved tilslutning vha. et HDMI-kabel, skal du angive det tilsluttede udstyr til PCM-output.
Er der valgt den korrekte indstilling for LAN audio-input ? Kun tilgængelig når inputkilden er LAN	Hvis der ikke kommer lyd ud af den computer, der er tilsluttet via et netværk, skal du kontrollere indstillingerne for LAN audio-input i konfigurationsmenuen.  Menuen Indstillinger – Audio-input – LAN audio-input s.54


Fjernbetjeningen fungerer ikke

Kontrollér	Udbedring
Rettes det lysemitterende område på fjernbetjeningen mod fjernmodtageren på projektoren, når den betjenes?	Ret fjernbetjeningen mod fjernmodtageren.  s.17
Er fjernbetjeningen for langt væk for projektoren?	Betjeningsområdet for fjernbetjeningen er ca. 15 m.  s.17
Skinner der direkte sollys eller skarpt lys fra lysstofrør på fjernmodtageren?	Placer projektoren et sted, hvor der ikke skinner stærkt lys på fjernmodtageren. Eller angiv fjernmodtageren til Fra fra Fjernbetjening i konfigurationsmenuen.  Menuen Indstillinger – Fjernbetjening s.54
Er der valgt den korrekte indstilling for fjernmodtager?	Kontrollér indstillingen Fjernbetjening i konfigurationsmenuen.  Menuen Indstillinger – Fjernbetjening s.54
Er batterierne løbet tør, eller er de sat rigtigt i?	Kontrollér, at batterierne er sat rigtigt i, eller udskift dem evt. med nye.  s.16
Passer fjernbetjeningens og projektorens id'er sammen?	Kontrollér, at id'et for den projektor, du vil betjene, og id'et for fjernbetjeningen passer sammen. Angiv id-kontakten på siden af fjernbetjeningen til Off (Fra) for at betjene alle projektorer med fjernbetjeningen uanset id-indstilling.  s.37
Passer Fjernbetjeningstype til den fjernbetjening, du bruger?	Kontrollér Fjernbetjeningstype i konfigurationsmenuen.  Menuen Udvidet – Betjening – Fjernbetjeningstype s.56
Er fjernstyringskablet (ekstraudstyr) sluttet til fjernbetjeningen eller til projektorens fjernbetjeningsport?	Når fjernbetjeningskablet er tilsluttet, deaktiveres fjernbetjeningens lysemitterende område eller projektorens fjernmodtager. Tag fjernbetjeningskablet ud af fjernbetjeningen og fjernbetjeningsporten, når det ikke bruges.




Der vises intet på den eksterne skærm

Kontrollér	Udbedring
Forsøger du at få vist et billede fra en anden inputport end Computer1- eller BNC-inputporten?	Der kan kun vises RGB-signaler fra Computer1- eller BNC-inputporten på en ekstern skærm.
Projicerer med split screen-skærmfunktionen?	Der kan kun vises RGB-signaler, der projiceres på venstre skærm, fra Computer1- eller BNC-inputporten på en ekstern skærm.  s.30


Jeg vil skifte sprog for meddelelser og menuer




Kontrollér	Udbedring
Skift indstillingen Sprog .	Indstil indstillingen Sprog i konfigurationsmenuen.  Menuen Udvidet – Sprog s.56

Mail modtages ikke, selvom der opstår problemer i projektoren

Kontrollér	Udbedring
Er Standby-tilstand angivet til Kommunik. Til ?	Hvis du vil bruge funktionen Meddelelse om mail, når projektoren er i standby, skal du angive Kommunik. Til i Standby-tilstand i konfigurationsmenuen.  Menuen Udvidet – Standby-tilstand s.56
Opstod der en unormal tilstand, hvorefter projektoren pludselig blev afbrudt?	Når projektoren afbrydes pludseligt, kan der ikke sendes e-mail. Hvis den unormale tilstand fortsætter, skal du kontakte din lokale forhandler eller den nærmeste adresse i Support- og servicevejledning.  Kontaktliste vedrørende din Epson projektor
Tilføres der strøm til projektoren?	Kontrollér, at stikkontakten eller strømkilden fungerer korrekt.
Er funktionen Mail korrekt indstillet i konfigurationsmenuen?	Mailmeddelelse om problemer sendes i henhold til indstillingerne for Mail i konfigurationsmenuen. Kontrollér, om indstillingen er korrekt. Menuen  Netværk – Mail s.71

Fortolkning af Event IDs

Kontrollér Event ID , og udfør den udbedring, der er angivet nedenfor. Hvis problemet ikke bliver løst, skal du kontakte netværksadministratoren eller én af følgende kontaktpersonadresser.  [Kontaktliste vedrørende din Epson projektor](#)

Event ID	Årsag	Udbedring
0432 0435	EasyMP Network Projection kunne ikke startes.	Genstart projektoren.
0434 0481 0482 0485	Netværksforbindelsen er ustabil.	Kontrollér status for netværksforbindelser. Vent et øjeblik, og prøv at oprette forbindelse igen.
0433	Et billede, der blev overført, kan ikke gengives.	Genstart EasyMP Network Projection
0484	Forbindelsen til computeren blev afbrudt.	
04FE	EasyMP Network Projection afsluttede uventet.	Kontrollér status for netværksforbindelser. Genstart projektoren.
04FF	Der opstod en systemfejl i projektoren.	Genstart projektoren.
0891	Det samme SSID-adgangspunkt blev ikke fundet.	Angiv computer, udgangspunkt og projektoren til det samme SSID.
0892	Godkendelsesmetoderne WPA og WPA2 er ikke de samme.	Kontrollér indstillingen til trådløs LAN-sikkerhed for at se, om den er korrekt.  Menuen Netværk – menuen Sikkerhed Menu s.59
0893	Krypteringsmetoderne WEP, TKIP og AES er ikke ens.	
0894	Forbindelsen blev afbrudt, da den er oprettet til det forkerte adgangspunkt.	Kontrollér med netværksadministratoren, og følg dennes vejledning.
0898	DHCP blev ikke opnået.	Kontrollér DHCP-serveren for at se, om den fungerer korrekt, og kontrollér, om LAN-kablet er korrekt tilsluttet. Deaktiver DHCP, hvis den ikke bruges.  Menuen Netværk – menuen Trådløst LANs . 62 , menuen Kabelforbundet LAN s.70
0899	Andre forbindelsesfejl	Hvis problemet ikke løses ved at genstarte projektoren eller EasyMP Network Projection, skal du kontakte én af følgende kontaktpersonadresser.  Kontaktliste vedrørende din Epson projektor



Vedligeholdelse

I dette kapitel forklares de vedligeholdelsesmetoder, der er nødvendig for at projektoren får en lang driftstid.

Du skal rengøre projektoren, hvis den bliver snavset, eller hvis kvaliteten af de projicerede billeder bliver forringet.



Advarsel

Brug ikke spray, der indeholder en brændbar gas, for at fjerne snavs eller støv, som sætter sig fast til dele som f.eks. projektorens linse eller filter. Dette kan medføre brand pga. den høje temperatur inde i enheden.

Rengøring af projektorens overflade

Rengør projektorens overflade ved at tørre den forsigtigt af med en blød klud.

Hvis projektoren er meget snavset, kan du fugte kluden med vand indeholdende en smule neutralt rengøringsmiddel og derefter vride kluden godt op, før du bruger den til at tørre projektorens overflade.

Advarsel

Brug ikke flygtige substanser som voks, alkohol eller fortynder til at rengøre projektorens overflade. Der er risiko for, at kabinettets kvalitet ændres, eller at det bliver misfarvet.

Rengøring af Objektivet

Køb en almindeligt tilgængelig klud til rengøring af briller til forsigtigt at tørre objektivet.

Advarsel

Objektivet må ikke gnides med ru materialer, og det må ikke udsættes for stød, da det nemt kan beskadiges.


Rengøring af luftfilteret

Hvis én af følgende meddelelser vises, eller hvis temperaturindikatoren blinker grøn, skal du rengøre luftfilteret.

Tid til reng. af luftfilter.

Rens eller udskift luftfilteret.

Advarsel

- Hvis der samler sig støv i luftfilteret, kan det få temperaturen i projektoren til at stige, og dette kan medføre problemer med driften og forkorte de optiske deles driftstid. Rengør luftfilteret, så snart denne meddelelse vises.
- Hvis luftfilteret er gulligt pga. cigaretrøg, kan det ikke gøres rent. I det tilfælde skal det udskiftes med et nyt luftfilter.  s.99
- Skyl ikke luftfilteret i vand. Brug ikke rengøringsmidler eller opløsningsmidler.
- Brug en børste med lange, bløde til rengøring, og børst det let. Hvis der børstes for kraftigt, trykkes der støv ind i luftfilteret, og det kan ikke fjernes.

Procedure

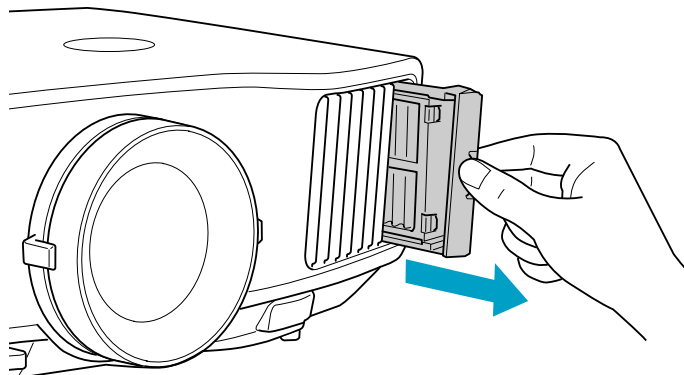


Når projektoren er slukket, og bekræftelsessummeren bipper to gange, skal du tage netledningen ud.



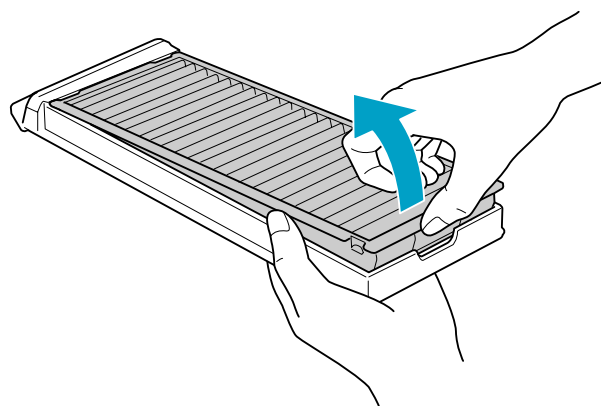
Fjern luftfilterets afdækning.

Tag fat i luftfilterets afdækningsflig, og træk den lige ud.



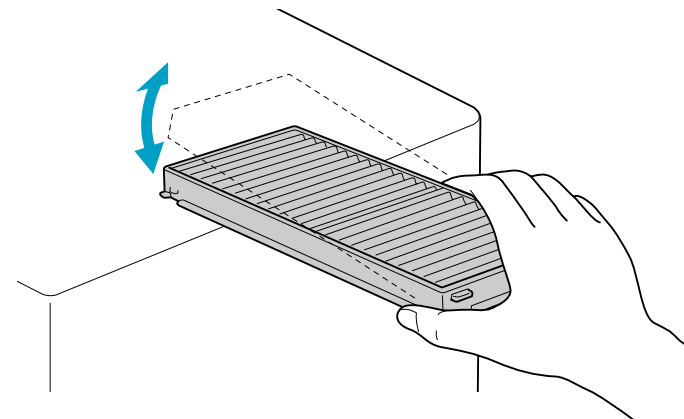
3 Fjern luftfilteret.

Fjern luftfilteret ved at sætte fingrene i rillen som vist på følgende illustration.



4 Vend luftfilterets forside (siden med fligene) nedad, og slå let fire-fem gange på det for at ryste støvet af.

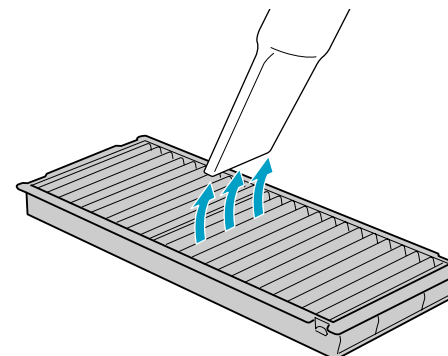
Vend filteret, og slå let på den anden side på samme måde.



Advarsel

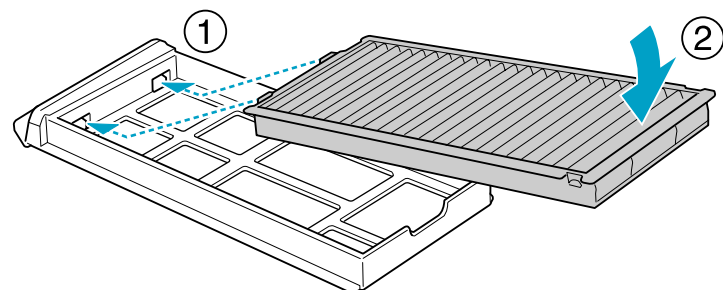
Hvis der slås for hårdt på luftfilteret, kan det blive uanvendeligt pga. deformation og revner.

5 Fjern evt. tilbageværende støv på luftfilteret ved at rengøre med en støvsuger fra forsiden.



6 Sæt luftfilteret tilbage i luftfilterafdækningen.

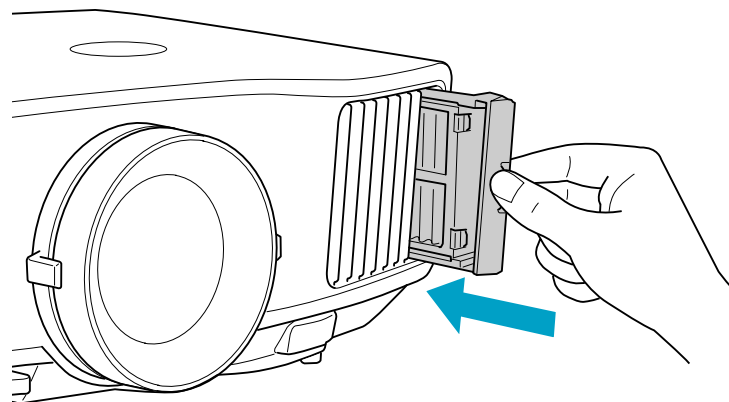
Sæt fligene på luftfilteret i hullerne i afdækningen, og tryk luftfilteret på plads.



7

Monter luftfilterets afdækning igen.

Tryk på det, indtil det klikker på plads.



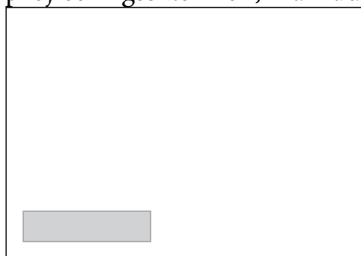
Hvis der ofte vises en meddelelse, selv efter rengøring, skal luftfilteret udskiftes. Udskift det med et nyt luftfilter. [s.99](#)

Udskiftning af lampen

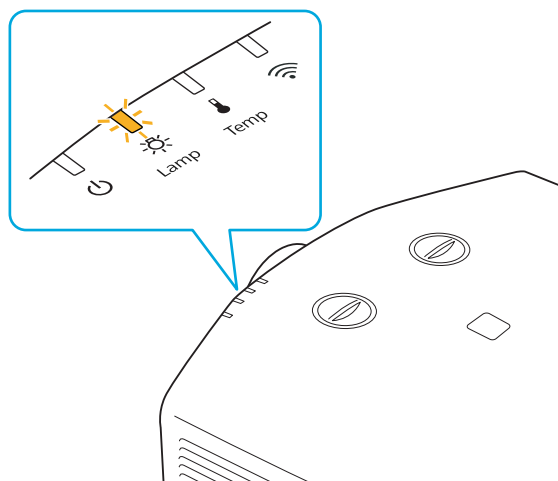
Tidspunkt for lampeudskiftning

Lampen skal udskiftes, når:

- Meddelelsen "Udskift lampen." vises i det nederste venstre hjørne af projiceringsskærmen, når du begynder at projicere.



- Lampeindikatoren blinker orange.



- Det projicerede billede bliver mørkere eller forringes.

Advarsel

- Meddelelsen om lampeudskiftning er indstillet til at blive vist efter følgende tidsrum med henblik på at opretholde den oprindelige lysstyrke og kvalitet i de projicerede billeder.
Ved kontinuerlig brug med **Strømforbrug** angivet til Normal: ca. 1.900 timer
Ved kontinuerlig brug med **Strømforbrug** angivet til ECO: ca. 2.900 timer
- Tænd ikke projektoren straks efter, den er blevet slukket. Hyppig tænding og slukning af projektoren kan forkorte lampens levetid.
- Hvis du fortsætter med at bruge lampen efter, at udskiftningstidspunktet er nået, øges risikoen for, at lampen eksploderer. Når meddelelsen om lampeudskiftning vises, skal du udskifte lampen med en ny så hurtigt som muligt, også selvom lampen stadig virker.
- Afhængigt af lampens egenskaber og den måde, den anvendes på, kan lampen blive mørkere eller holde op med at virke, før meddelelsen om lampeudskiftning vises. Det anbefales, at du har en reservelampe liggende.



Det anbefales, at du rengører luftfilteret, hver gang du udskifter lampen. ➡ s.93

Udskift luftfilteret, hvis det er misfarvet, eller hvis der vises en meddelelse, selv når luftfilteret er blevet rengjort. ➡ s.99

Sådan udskiftes lampen

Lampen kan udskiftes, selvom projektoren hænger fra et loft.

⚠ Advarsel

- Når du udskifter lampen, fordi den er holdt op med at lyse, kan lampen være sprunget. Hvis du udskifter lampen i en projektor, der er monteret i loftet, skal du altid gå ud fra, at lampen er sprunget, og derfor stå ved siden af lampedækslet i stedet for under det. Tag forsigtigt lampedækslet af.
- Lampen må ikke skilles ad eller ombygges. Hvis der monteres og bruges en ombygget lampe, eller en lampe, der er skilt ad og samlet igen, i projektoren, er der fare for brand, elektrisk stød eller skade.

⚠ Pas på

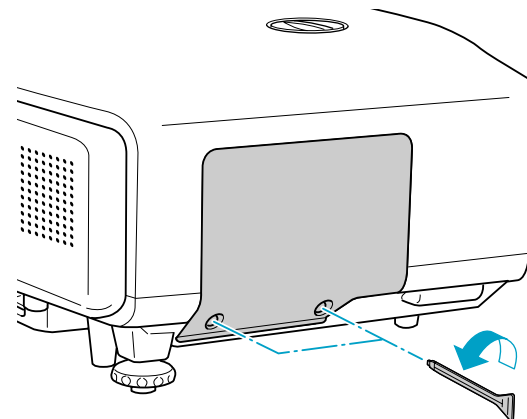
Vent, indtil lampen er kølet tilstrækkeligt ned, før du fjerner lampedækslet. Hvis lampen stadig er varm, er der risiko for forbrændinger eller andre personskader. Der går ca. en time, efter at strømmen er slukket, før lampen er kølet tilstrækkeligt ned.

Procedure

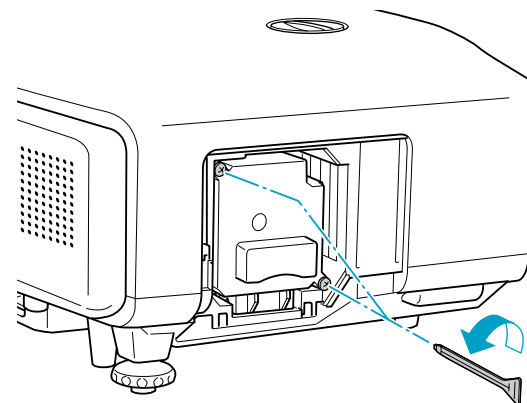
1 Når projektoren er slukket, og bekræftelsessummeren bipper to gange, skal du tage netledningen ud.

2 Vent, indtil lampen er kølet ned, og fjern derefter lampedækslet på projektoren.

Løsn fastspændingsskruen på lampedækslet med den skruetrækker, der følger med den nye lampe eller, en stjerneskrue-trækker, og fjern derefter lampedækslet. Da der er vedhæftet en snor i lampedækslet, undgår du, at det falder ned, når du skifter lampen i en projektor, der er monteret i loftet.



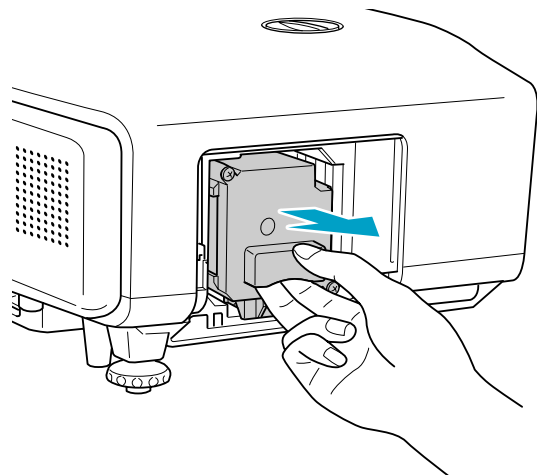
3 Løsn de to fastspændingsskruer på lampen.



4 Fjern den gamle lampe.

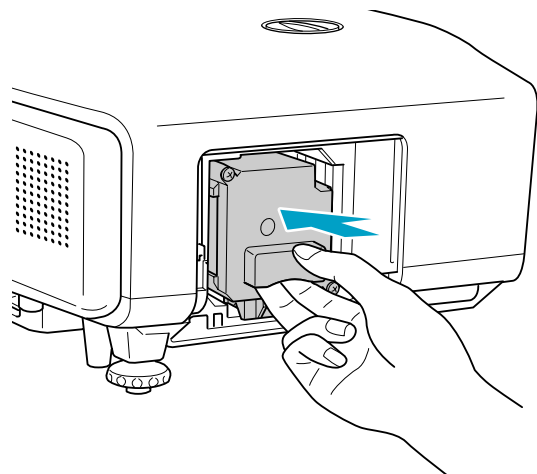
Hvis lampen er gået i stykker, skal du udskifte den med en ny lampe eller kontakte din lokale forhandler for at få yderligere hjælp.

☛ [Kontaktliste vedrørende din Epson projektor](#)

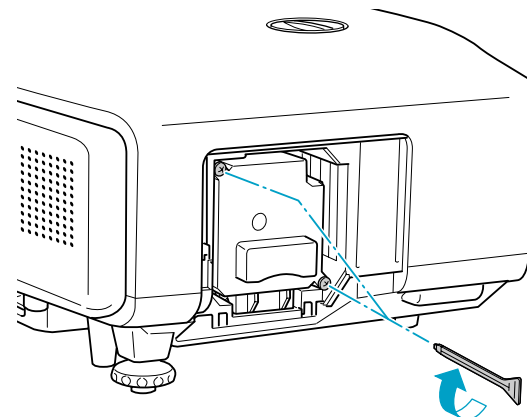


5 Installer den nye lampe.

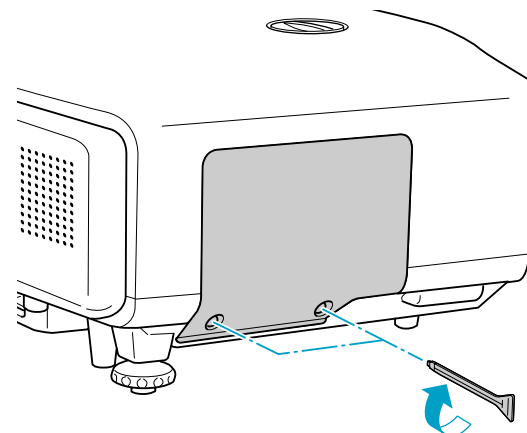
Sæt lampen i langs styreskinnen i den korrekte retning, så den sættes på plads, og tryk den fast.



6 Stram de to fastspændingsskruer til lampen.




7 Sæt lampedækslet på igen.



Advarsel

- Sørg for at installere lampen sikkert. Af sikkerhedshensyn slukkes lampen automatisk, hvis lampedækslet fjernes. Hvis lampen eller lampedækslet ikke er korrekt installeret, kan lampen ikke tænde.
- Dette produkt omfatter en lampekompont, som indeholder kviksølv (Hg). Bortskaffelse eller genanvendelse bør ske i overensstemmelse med lokale bestemmelser. Må ikke kasseres med normalt affald.

Genindstilling af Lampe-Timer

Projektoren registrerer, hvor længe lampen er tændt, og en meddelelse og en indikator fortæller dig, hvornår lampen skal udskiftes. Når du har udskiftet lampen, skal du sørge for at nulstille lampe-timeren i genindstillingsmenuen.  s.75



Genindstil først lampe-timeren, når lampen er udskiftet. Ellers vises udskiftningslampens periode muligvis ikke korrekt.

Udskiftning af luftfilteret

Tidspunkt for luftfilterudskiftning

Luftfilteret skal udskiftes, når:

- Luftfilteret er misfarvet.
- Denne besked vises selvom luftfilteret er blevet rensat.

Sådan udskiftes luftfilteret

Luftfilteret kan udskiftes, selvom projektoren hænger i et loft.

Procedure

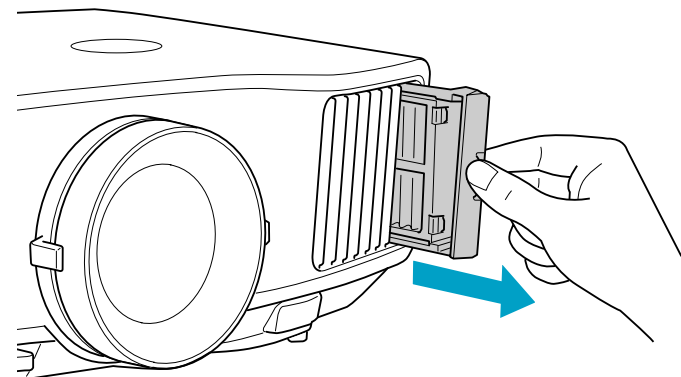
1

Når projektoren er slukket, og bekræftelsessummeren bipper to gange, skal du tage netledningen ud.

2

Fjern luftfilterets afdækning.

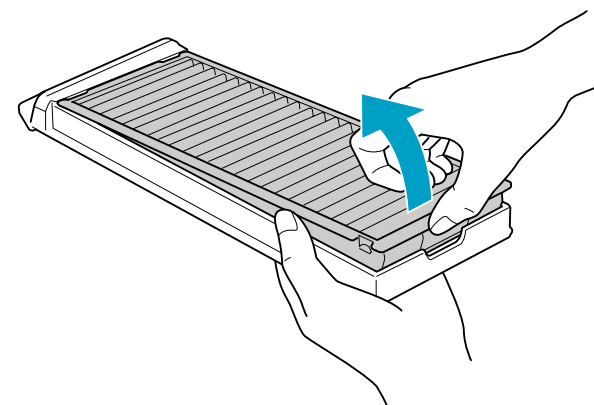
Tag fat i luftfilterets afdækningsflig, og træk den lige ud.



3

Fjern luftfilteret.

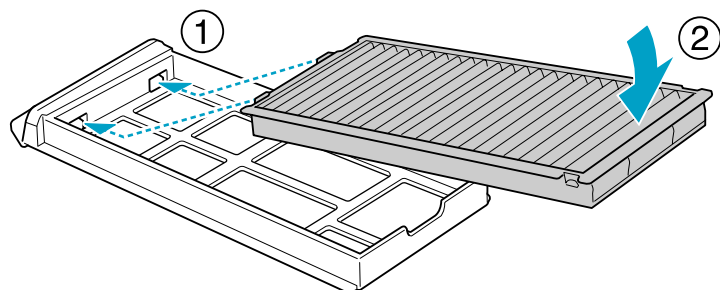
Fjern luftfilteret ved at sætte fingrene i rillen som vist på følgende illustration.



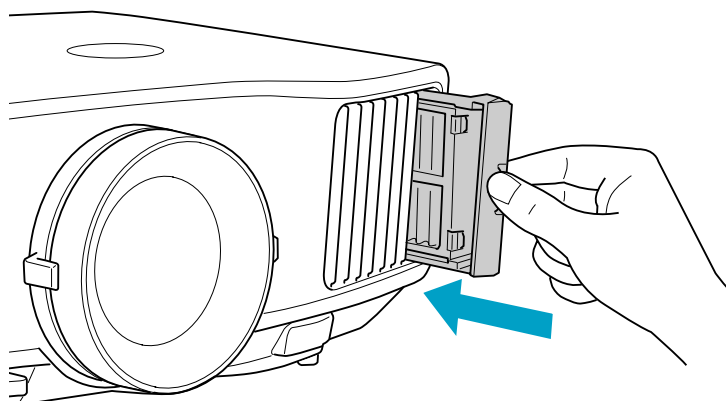
4

Sæt det nye luftfilter i luftfilterafdækningen.

Sæt fligene på luftfilteret i hullerne i afdækningen, og tryk luftfilteret på plads.



5 Tryk på det, indtil det klikker på plads.



Bortskaf brugte luftfiltre korrekt i overensstemmelse med lokale bestemmelser.

Rammedelen er fremstillet af: Polypropylen

Filterdelen er fremstillet af: Polypropylen

Projektoren indeholder mange glasdele og præcisionsdokumenter. Håndter projektoren som følger for at forhindre beskadigelser pga. slag og stød.

Flytning over kort afstand


Kontroller følgende punkter, og bær derefter projektoren forsigtigt i håndtagene.

- Sluk for strømmen til projektoren, og tag alle kabler ud.
- Sæt objektivdækslet på objektivet.
- Opbevar foden.

Ved transport

Forberedelse af emballage

Kontrollér punkterne i "Flytning over kort afstand", forbered følgende, og pak projektoren ned.

- Placer den lodrette linse i nederste position.  [s.20](#)
- Monter den beskyttende objektivpude, der var monteret ved købet.

Bemærkninger vedrørende emballage og transport

Pak projektoren omhyggeligt ind i stødabsorberende materiale for at beskytte den mod stød og placer den i en kraftig papkasse. Sørg for at gøre fragtfirmaet opmærksom på, at indholdet er skrøbeligt.



Overvågning og kontrol

I dette kapitel beskrives de funktioner, der kan bruges til at overvåge og kontrollere projektoren.

Med EasyMP Monitor kan du udføre handlinger, som kontrol af status over flere Epson projektorer, der er tilsluttet et netværk, på en computerskærm, og kontrol af projektorer fra computeren.

Hent EasyMP Monitor-softwaren på følgende websted.

<http://www.epson.com>

Følgende er en kort beskrivelse af de overvågnings- og kontrolfunktioner, der kan udføres med EasyMP Monitor.

- **Registrering af projektorer til overvågning og kontrol**

Projektorer på netværket kan søges efter automatisk, og du kan vælge de projektorer, der skal registreres, ud fra de projektorer, der bliver fundet. Du kan angive IP-adresserne til målprojektorerne for at registrere dem.

- **Registrerede projektorer kan også tildeles grupper, så de kan overvåges og kontrolleres i grupper.**

- **Overvågning af statusser af registrerede projektorer**

Projektorernes strømstatus (ON/OFF) og problemer eller advarsler, der kræver opmærksomhed, kan kontrolleres visuelt ved hjælp af ikoner. Du kan vælge grupper af projektorer eller en enkelt projektor, som du er interesseret i, og derefter kontrollere den samlede lampedrifttid eller oplysninger om inputkilder, problemer eller advarsler i forbindelse med disse projektorer.

- **Kontrol af registrerede projektorer**

Projektorer kan vælges i grupper eller som enkelte projektorer, og du kan derefter udføre handlinger for de valgte projektorer, f.eks. tænde og slukke og skifte deres inputkilder.

Web-kontrol-funktioner kan bruges til at ændre disse indstillinger i projektorens konfigurationsmenu.

Hvis der er visse kontrolforanstaltninger, der udføres jævnligt på bestemte tidspunkter eller dage, kan du bruge Timer-indstillinger til at registrere timer-indstillingerne.

- **Indstillinger for Meddelelse om mail**

Du kan angive de e-mail-adresser, som meddelelserne skal sendes til, hvis der opstår et problem med en projektor, der er blevet registreret.

- **Afsendelse af meddelelser til registrerede projektorer**

Plug-in'en Message Broadcasting til EasyMP Monitor kan bruges til at sende JPEG-filer til registrerede projektorer.

Hent plug-in'en Message Broadcasting på det websted, der er angivet i starten af dette kapitel.

Du kan foretage konfigurationsmenuindstillinger og kontrollere projektoren ved hjælp af webbrowseren på en computer, der er tilsluttet projektoren via netværket. Opsætnings- og kontrolhandlinger kan fjernbetjenes, hvis denne funktion er anvendt. Derudover er det nemmere at indtaste tegn, da du har adgang til computerens tastatur.

Brug Microsoft Internet Explorer 6.0 eller nyere som webbrowser. Hvis du bruger Mac OS, skal du bruge Safari eller Firefox.



- Brug tilstanden Avanceret, når du opretter forbindelse med et trådløst LAN. ➡ s.62
- Opsætning og kontrol med en webbrowser er mulig, hvis **Standby-tilstand** er angivet til **Kommunik. Til** i menuen **Udvidet** på projektorens konfigurationsmenu, selvom projektoren er i standbytilstand (når den er slukket). ➡ s.56

Nogle punkter kan ikke angives med en webbrowser (men kan angives i konfigurationsmenuen), og nogle punkter kan kun angives med en webbrowser.

Punkter i konfigurationsmenuen, der ikke kan angives af webbrowseren

- Punkter, der er relateret til adgangskodeindstillinger
- Alle punkter i menuen Genindstil
- Følgende punkter i menuen Indstillinger
Quick Corner, Markørform, Brugerknep og Testmønster
- Følgende punkter i menuen Udvidet
Brugerlogo, Højde-tilstand, BNC-synk. afslutning, Fjernbetjeningstype og Sprog

Punkter, der kun kan angives i webbrowseren

- Fællesskabet Navn
- Monitor-adgangskode

Visning af Web-kontrol

Brug følgende procedure til at få vist Web-kontrol.



Hvis webbrowseren er angivet til at oprette forbindelse via en proxyserver, kan Web-kontrol ikke vises. Hvis du vil bruge web-kontrol skal du foretage indstillinger for netværksforbindelse med en enhed, der ikke er en proxyserver.

Procedure



Start webbrowseren på computeren.



Angiv projektorens IP-adresse i adressefeltet i webbrowseren, og tryk på tasten [Enter] på computerens tastatur.

Web-kontrol vises.

Når Web-kontroladgangs. er angivet i menuen Netværk fra projektorens konfigurationsmenu, skal du skrive din Adgangskode. Skriv **EPSONWEB** som brugernavn. Skriv tegnsættet til web-kontrollens adgangskode som adgangskode.

Visning af Web-fjernstyring

Med funktionen Web-fjernstyring kan du udføre fjernbetjening til projektoren fra en webbrowser.

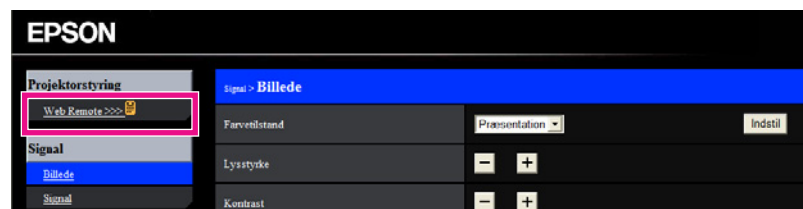
Procedure



Vis Web-kontrol. ➡ "Visning af Web-kontrol" s.104

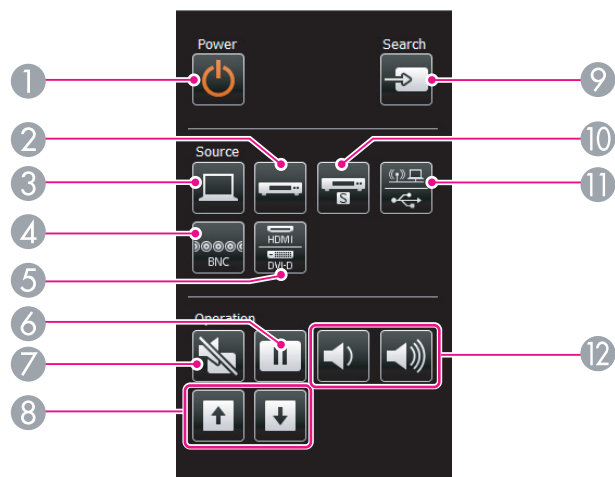




klik på Web-fjernstyring.




3

Skærmen Web-fjernstyring vises.



Navn	Funktion
1 [Power]-knap	Tænder og slukker projektoren.
2 Knappen [Video1/2]	Inputkilden skifter mellem Video1 og Video2, hver gang du klikker.
3 Knappen [Comp1/2]	Inputkilden ændres til Computer1.
4 Knappen [BNC]	Inputkilden ændres til BNC.
5 Knappen [DVI-D/HDMI]	Inputkilden skifter mellem DVI-D og HDMI, hver gang du klikker.
6 Knappen [Freeze]	Der holdes pause i billedvisningen, eller visningen genoptages.  s.34
7 Knappen [A/V Mute]	Slår midlertidigt lyd og billeder til eller fra.  s.34

Navn	Funktion
8 Knappen [Page] [Up] [Down]	Disse knapper kan bruges til at skifte side op og ned, når du projicerer et billede fra en computer, der har forbindelse til projektoren via et netværk. Disse knapper kan bruges til at skifte skærbillede med, når du projicerer med PC Free
9 Knappen [Search]	Skifter til den næste inputkilde, der er tilsluttet projektoren og sender et billede.  s.25
10 Knappen [S-Video]	Inputkilden ændres til S-Video.
11 Knappen [LAN/USB]	Inputkilden skifter mellem LAN og USB, hver gang du klikker.
12 Knapperne [Volume] [Left] [Right]	(Left) Sænker lydstyrken. (Right) Øger lydstyrken.

Ved at angive funktionen **Meddelelse om mail** i projektorens konfigurationsmenu, sendes der meddelelser til de forudindstillede e-mail-adresse, når der opstår et problem eller en advarsel med en projektor. Det gør operatøren klar over problemer med projektorer på steder, der ikke er i nærheden af projektorerne. ☛ Menuen **Netværk** – menuen **Mail** [s.71](#)



- Der kan registreres op til tre meddelelsesdestinationer (adresser), og meddelelserne kan sendes til alle tre destinationer på én gang.
- Hvis der opstår et alvorligt problem med en projektor, og den pludselig ikke fungerer mere, kan den muligvis ikke sende en besked til operatøren om, at der er et problem.
- Overvågning er mulig, hvis **Standby-tilstand** er angivet til **Kommunik. Til** i menuen **Udvidet** på projektorens konfigurationsmenu, selvom projektoren er i standbytilstand (når den er slukket). ☛ [s.56](#)

Læsning af meddelelse om mail om problem

Når funktionen **Meddelelse om mail** er angivet til **Til**, og der opstår et problem/en advarsel i projektoren, sendes følgende e-mail.

Emne: EPSON Projector

Linje 1: Navnet på den projektor, hvor problemet er opstået

Linje 2: IP-adressen til den projektor, hvor problemet er opstået.

Linje 3 og videre: Nærmere oplysninger om problemet

De nærmere oplysninger om problemet er anført linje for linje.

Nedenstående skema viser de nærmere oplysninger, som anføres i meddelelsen for hvert emne. Se "Tolkning af indikatorerne" ☛ [s.79](#) vedrørende afhjælpning af problemer/advarsler

Meddelelse	Årsag (problemer/advarsler)
Clean Air Filter	Medd., rens luftfilt.
Fan related error	Ventilatorfejl
High-speed cooling in progress	Advarsel, høj temp.

Meddelelse	Årsag (problemer/advarsler)
Internal error	Intern fejl
Internal temperature error	Fejl, høj temp. (overophedning)
Lamp cover is open.	Lampeafdækning åben
Lamp out	Lampesvigt
Lamp replacement notification	Udskift lampen.
Lamp timer failure	Lampefejl
Low Air Flow	Lav luftstrøm
Low Air Flow Error	Filter, luftstrømsfejl
No-signal	Intet signal Der sendes intet signal til projektoren. Kontrollér tilslutningsstatus, eller kontrollér, at strømmen til signalkilden er tændt.
Power Err. (Ballast)	Strømfedl (ballast)
Sensor error	Sensorfejl

Der vises et (+) eller (-) i starten af meddelelsen.

(+): Der er opstået et projektorproblem

(-): Et problem med projektoren er afhjulpnet

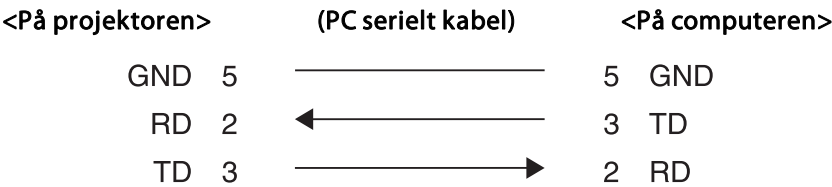
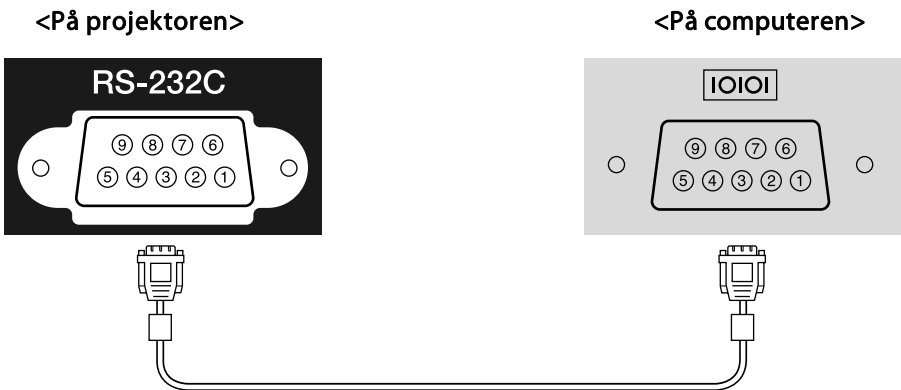
Ved at angive funktionen **SNMP** i projektorens konfigurationsmenu, sendes der meddelelser til de forudindstillede e-mail-adresse, når der opstår et problem eller en advarsel med en projektor. Dette er nyttigt, når projektorerne kontrolleres centralt et sted væk fra dem. ➡ [s.72](#)



- SNMP skal administreres af en netværksadministrator eller af en person, der har kendskab til netværk.
- Du kan overvåge projektoren med SNMP-funktionen ved at installere SNMP-managerprogrammet på din computer.
- Den administrationsfunktion, der bruger SNMP, kan ikke bruges via trådløst LAN i Lynforbindelsestilstand.
- Der kan gemmes op til to IP-destinationsadresser.

Serieforbindelse

- Stiktype: D-Sub med 9 stikben (hanstik)
- Navn på projektor-inputport: **RS-232C**



Signalnavn	Funktion
GND	Signal-jordleder
TD	Sende data
RD	Modtage data

- Paritet: Ingen
- Stopbit: 1 bit
- Flowkontrol: Ingen

Kommandooversigt

Når tænd/sluk-kommandoen sendes til projektoren, tændes strømmen, og projektoren går i opvarmningstilstand. Når projektoren er tændt, vises et kolon ":" (3Ah).

Når en kommando sendes, udføres den i projektoren, hvorefter et ":" vises, og den næste kommando kan sendes.

Hvis den kommando, som udføres, afbrydes uventet, vises en fejlmeddelelse og et ":".

Funktion			Kommando
Tænd/sluk	Til		PWR ON
	Fra		PWR OFF
Signalvalg	Computer1	Automatisk	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	BNC	Automatisk	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Komponent	SOURCE B4
	DVI-D		SOURCE A0
	HDMI		SOURCE 30
	Video1		SOURCE 45
	Video2		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB		SOURCE 52

Kommunikationsprotokol

- Standardtransmissionshastighed: 9.600 bps
- Datalængde: 8 bit

Funktion		Kommando
	LAN	SOURCE 53
A/V Mute Til/Fra	Til	MUTE ON
	Fra	MUTE OFF
A/V Mute-valg	Sort	MSEL 00
	Blå	MSEL 01
	Brugerlogo	MSEL 02

Indsæt en vognreturkode (CR) (0Dh) i slutningen af hver kommando, og send den.

PJLink Class1 blev grundlagt af JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) som en standardprotokol til styring af netværkskompatible projektorer som et led i bestræbelserne på at standardisere projektorstyringsprotokoller.

Projektoren opfylder PJLink Class1-standarden, som er fastlagt af JBMIA.

Den er kompatibel med alle kommandoer med undtagelse af følgende som fastlagt af PJLink Class1, og kompatibiliteten er bekræftet med JBMIA-standardens tilpasningsverificering.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- **Ikke-kompatible kommandoer**

Funktion	PJLink-kommando
Billede fra	AVMT 11
Audio fra	AVMT 21

- Inputnavne, der er defineret af PJLink, og tilsvarende projektorkilder

Kilde	PJLink-kommando
Computer1	INPT 11
BNC	INPT 13
Video1	INPT 23
Video2	INPT 21
S-Video	INPT 22
DVI-D	INPT 31
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52

- Producentnavn, som vises under oplysninger om producentnavn
EPSON

- Modelnavn, som vises under oplysninger om produktnavn
EB-G5750WU
EB-G5450WU

Crestron RoomView® er et integreret kontrolsystem leveret af Creston®. Det kan bruges til at overvåge og kontrollere flere enheder, der er tilsluttet et netværk.

Projektoren understøtter kontrolprotokollen og kan derfor bruges i et system, hvor Crestron RoomView® er integreret.

Se Creston®-webstedet for at få oplysninger om Crestron RoomView®. (Kun engelsksprogede visninger understøttes).

<http://www.crestron.com>

Nedenfor vises der en oversigt over Crestron RoomView®.

• Fjernbetjening via en webbrowser

En projektor kan betjenes fra et computervindue på samme måde som med en fjernbetjening.



• Overvågning og kontrol med programsoftware

Crestron RoomView® Express eller Crestron RoomView® Server Edition leveret af Creston® kan bruges til at overvåge enheder i systemet, kommunikere med help desk og sende hastemeddelelser. Se følgende websted for at få flere detaljer.

<http://www.crestron.com/getroomview>

I denne vejledning beskrives betjeningsprocedurerne i et computervindue ved hjælp af en webbrowser.





- Det er kun enkeltbyte alfanumeriske tegn og symboler, der kan anvendes.
- Følgende funktioner kan ikke bruges i forbindelse med brug af Crestron RoomView®.
Web-kontrol  s.104
Message Broadcasting (EasyMP Monitor-plug-in)
- Kontrol er mulig, hvis **Standby-tilstand** er angivet til **Kommunik. Til** i menuen **Udvidet** på projektorens konfigurationsmenu, selvom projektoren er i standbytilstand (når den er slukket).  s.56

Betjening af en projektor fra et computervindue

Visning af betjeningsvinduet

Kontrollér følgende, inden du udfører proceduren.

- Sørg for, at computeren og projektoren er tilsluttet netværket. Når du kommunikerer med et trådløst LAN, skal du oprette forbindelse i tilstanden **Avanceret**.  s.62
- Angiv **RoomView** til **Til** i menuen **Andre** i menuen **Netværk**. Ændringer i projektorindstillingerne træder i kraft ved genstart.  s.72

Procedure

1

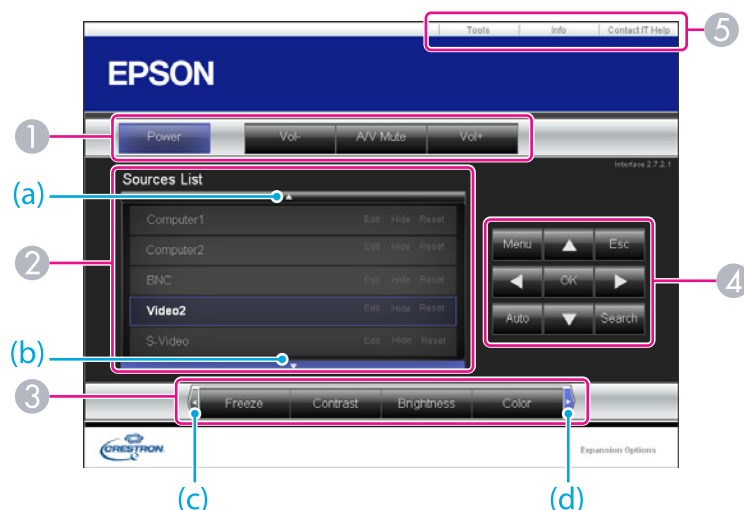
Start webbrowseren på computeren.

2


Skriv projektorens IP-adresse i webbrowserens adressefelt, og tryk på tasten [Enter] på tastaturet.

Betjeningsvinduet vises.



Brug af betjeningsvinduet






- 1 Følgende handlinger udføres, når der klikkes på knapperne.

Knap	Funktion
Power	Tænder og slukker projektoren.
Vol-/Vol+	Justerer lydstyrken.
A/V Mute	Slår billeder og lyd til eller fra.  s.34

- 2 Skift til billedet fra den valgte inputkilde. Du kan få vist inputkilder, som ikke vises i vinduet, ved at klikke på (a) eller (b) for at rulle op eller ned.
- 3 Følgende handlinger udføres, når der klikkes på knapperne. Du kan få vist de knapper, som ikke vises i vinduet, ved at klikke på (c) eller (d) for at rulle til venstre eller højre.

Knap	Funktion
Freeze	Der holdes pause i billedvisningen, eller visningen genoptages.  s.34
Kontrast	Du kan justere forskellen mellem lys og skygge i billederne.
Brightness	Justerer billedets lysstyrke.
Color	Justerer farvemætningen i billederne.
Sharpness	Justerer billedets skarphed.
Zoom	Klik på knappen [⊕] for at forstørre billedet uden at ændre projiceringsstørrelsen. Klik på knappen [⊖] for at reducere et billede, der var blevet forstørret med knappen [⊕]. Klil på knappen [▲], [▼], [◀] eller [▶] for at ændre placeringen af et forstørret billede.  s.35

- 4 Når du klikke på knappen [▲], [▼], [◀] eller [▶] udføres samme handling som med knappen [⊕] på fjernbetjeningen. Følgende handlinger udføres, når der klikkes på de andre knapper.

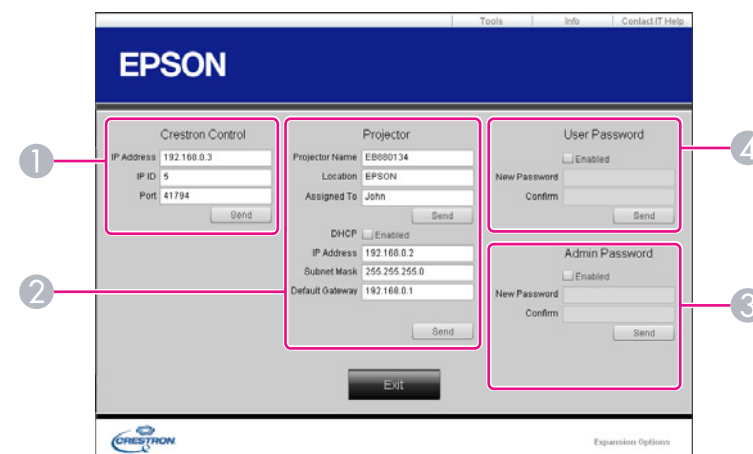
Knap	Funktion
OK	Udfører samme handling som knappen [Enter] på fjernbetjeningen.  s.14
Menu	Åbner og lukker konfigurationsmenuen.
Auto	Hvis du klikker på denne knap, når der projiceres med de computeranaloge RGB-signaler, optimeres billedet ved at justere Tracking, Synk. og Zoom-position.
Search	Skifter til billedet i den inputport, hvor videosignalerne modtages.  s.25
Esc	Udfører samme handling som knappen [Esc] på fjernbetjeningen.  s.14

- 5 Følgende handlinger udføres, når der klikkes på fanerne.

Fane	Funktion
Contact IT Help	Viser Help Desk-vinduet. Bruges til at sende og modtage meddelelser til administratoren ved hjælp af Crestron RoomView® Express.
Info	Viser oplysninger om den projektor, der i øjeblikket er tilsluttet.
Tools	Ændrer indstillingerne i den projektor, der er tilsluttet i øjeblikket. Se næste afsnit.

Brug af funktionsvinduet

Følgende vindue vises, hvis der er klikket på fanen **Tools** i betjeningsvinduet. Dette vindue bruges til at ændre indstillingerne for den projektor, der er tilsluttet i øjeblikket.



- 1 **Crestron Control**
Foretager indstillinger for Crestron® centrale controllere.
- 2 **Projector**
Følgende punkter kan indstilles.

Punkt	Funktion
Projector Name	Angiv et navn, der adskiller den projektor, der er tilsluttet i øjeblikket, fra andre projektorer i netværket. Navnet kan indeholde op til 15 enkeltbyte alfanumeriske tegn).
Location	Angiv et placeringsnavn for den projektor, der er tilsluttet i øjeblikket på netværket. Navnet kan indeholde op til 32 enkeltbyte alfanumeriske tegn og symboler.
Assigned To	Angiv et brugernavn til projektoren. Navnet kan indeholde op til 32 enkeltbyte alfanumeriske tegn og symboler.

Punkt	Funktion
DHCP	Markér afkrydsningsfeltet Enabled for at bruge DHCP. Følgende adresse kan ikke angives, hvis DHCP er aktiveret.
IP Address	Angiv den IP-adresse, der skal tildeles den projektor, der er tilsluttet i øjeblikket.
Subnet Mask	Angiv en undernetmaks for den projektor, der er tilsluttet netværket i øjeblikket.
Default Gateway	Angiv gatewayadressen til den projektor, der er tilsluttet i øjeblikket.
Send	Klik på denne knap for at tilknytte de ændringer, der er foretaget i Projector .

3 Admin Password

Markér afkrydsningsfeltet **Enabled** for at få en adgangskode til at åbne vinduet Tools.

Følgende punkter kan indstilles.

Punkt	Funktion
New Password	Angiv en ny adgangskode, når du ændrer adgangskoden til at åbne vinduet Tools. Adgangskoden kan indeholde op til 26 enkeltbyte alfanumeriske tegn.
Confirm	Angiv samme adgangskode, som under New Password . Hvis adgangskoderne ikke er identiske, vises der en fejl.
Send	Klik på denne knap for at tilknytte de ændringer, der er foretaget i Admin Password .

4 User Password

Markér afkrydsningsfeltet **Enabled** for at få en adgangskode til at åbne betjeningsvinduet på computeren.

Følgende punkter kan indstilles.

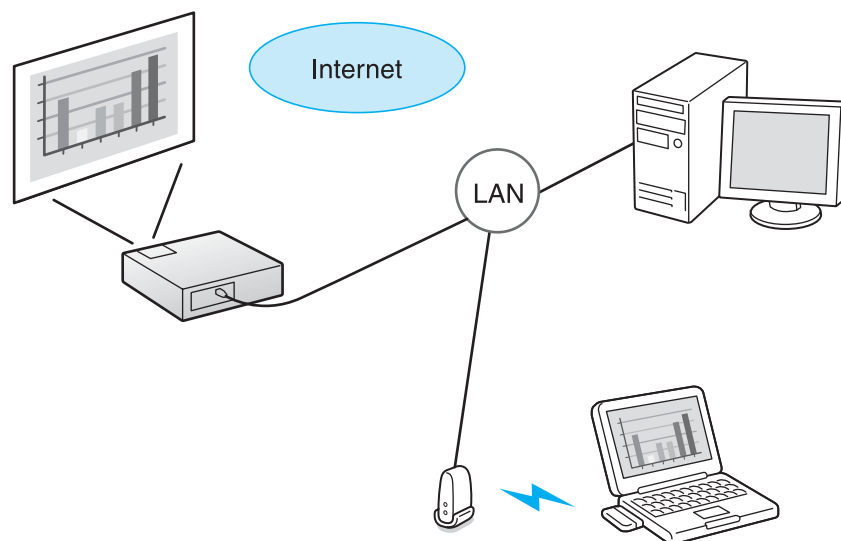
Punkt	Funktion
New Password	Angiv en ny adgangskode, når du ændrer adgangskoden til at åbne betjeningsvinduet. Adgangskoden kan indeholde op til 26 enkeltbyte alfanumeriske tegn.
Confirm	Angiv samme adgangskode, som under New Password . Hvis adgangskoderne ikke er identiske, vises der en fejl.
Send	Klik på denne knap for at tilknytte de ændringer, der er foretaget i User Password .



Netværksfunktioner

I dette kapitel beskrives yderligere funktioner til netværk.

"Opret forbindelse til en netværksprojektor" er en standardfunktion i Windows Vista og Windows 7. Du kan projicere billeder fra computeren ved at registrere projektoren på netværket ved blot at bruge en funktion i operativsystemet uden at skulle installere speciel software.



Kompatibelt operativsystem
Windows Vista:Home Premium/Business/Enterprise/Ultimate
Windows 7:Professional/Ultimate

I dette afsnit gives en enkel forklaring på "Opret forbindelse til en netværksprojektor".

Kontrollér, at projektoren og computeren er sluttet til netværket, og udfør følgende handlinger.

Procedure

- 1 Tænd projektoren, og angiv inputkilden til LAN. ➡ "Skift af Projiceret Billede" [s.25](#)

- 2 Start Windows på computeren, og klik derefter på "Start" – "Alle programmer" – "Tilbehør" – "Opret forbindelse til en netværksprojektor".

Skærmen for netværksindstillinger vises.

Projektoren identificeres ved at skrive dens IP-adresse eller ved at lade operativsystemet identificere alle tilsluttede projektorer automatisk.

- 3 Vælg den ønskede projektor, og klik på "Opret forbindelse", når operativsystemet har identificeret alle de tilsluttede projektorer.

Skriv det nøgleord, der vises nederst på LAN-standby-skærmen, når skærmen til projektoradgangskode vises.



- Du kan kun tilslutte én projektor til en computer.
- Lyd overføres ikke. Når der udsendes computerlyd fra projektoren, skal du tilslutte computerens lydoutputport til Audio1-inputporten, Audio2-inputporten eller Audio3-inputporten på den projektor, der bruger et almindeligt lyd kabel. Angiv indstillingen **LAN audio-input** i menuen **Indstillinger** til den port, hvor lydkablet er tilsluttet. ➡ [s.54](#)
- Når du bruger Netværksprojektor i Indstillinger i Windows Mødeforum, skal du angive farverne for den computerskærm, du bruger, til højeste niveau (32 bit). Hvis den ikke kan klare visning i 32 bit, vises en meddelelse, og du kan ikke tilslutte.

Der findes to metoder til indstilling af WPS▶▶.

- Trykknapp-metode

SSID og sikkerhed indstilles automatisk, når der trykkes på [Enter]-knappen på projektorens betjeningspanel og den dertil beregnede knap på adgangspunktstyret. Denne metode anbefales, når projektoren og adgangspunktet befinder sig tæt på hinanden.

- PIN-kodemetode

SSID og sikkerhed indstilles automatisk ved at indtaste en 8-cifret kode, som computeren på forhånd har tildelt projektoren til adgangspunktet. Foretag tilslutningsindstillinger mellem computeren og adgangspunktet på forhånd. For yderligere oplysninger om, hvordan man opsætter denne forbindelse henvises til vejledningen, som følger med adgangspunktet. Denne metode anbefales, når projektoren er monteret i loftet.



Se dokumentationen for adgangspunktenheden og det efterfølgende afsnit, når du bruger andre forbindelsesmetoder end WPS.

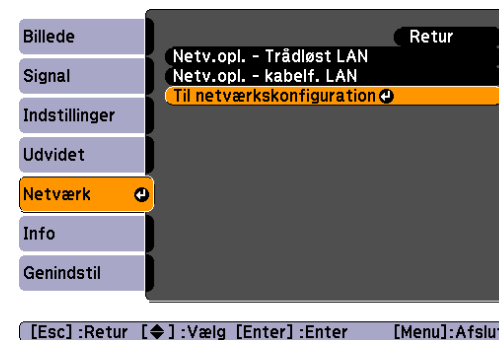
☞ "Menuen Trådløst LAN" s.62

Tilslutningsmetode

Procedure

1

Tryk på knappen [Menu] under projiceringen, og vælg "Netværk" – "Til netværkskonfiguration" i konfigurationsmenuen.



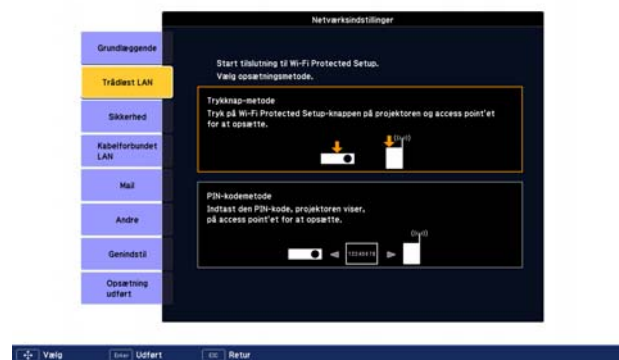
Skærmen for netværkskonfiguration vises.

2

Under "Trådløst LAN" vælges "Til Guiden Opsætning".



Følgende skærmbillede vises.

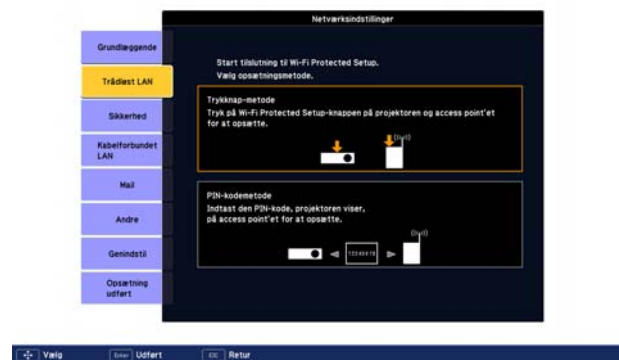


Følg nedenstående trin ved tilslutning vha. Trykknapp-metoden.
Gå til "Opsætning af forbindelse ved hjælp af PIN-kodemetoden" i forbindelse med tilslutning vha. "PIN-kodemetode". [s.119](#)

Opsætning af forbindelse ved hjælp af trykknapp-metoden

Procedure

- 1 Vælg "Trykknapp-metode".



Skærmen for Trykknapp-metode vises.

- 2 Tryk på [Enter]-knappen på projektorens betjeningspanel, når du bliver bedt om det på skærmen.



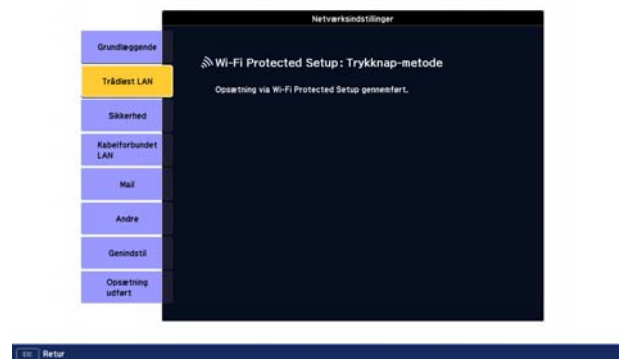
Derefter vises skærmen for Trykknapp-metode.

- 3 Tryk på knappen på adgangspunktet, når du bliver bedt om det på skærmen.



Hermed er opsætningen færdig.

- 4 Tryk på [Enter]-knappen eller [Esc]-knappen.



Skærmen vender tilbage til menuen **Trådløst LAN**.

5 Vælg "Opsætning udført" – "Ja."



Hermed er opsætningen af forbindelsen mellem projektoren og adgangspunktet færdig. Tryk på [Menu]-knappen for at lukke konfigurationsmenuen.

Opsætning af forbindelse ved hjælp af PIN-kodemetoden



Før du kan oprette forbindelse ved hjælp af "PIN-kodemetoden", skal der allerede være etableret forbindelse mellem computeren og adgangspunktet.

Procedure

1

Vælg "PIN-kodemetode".



Skærmen for PIN-kodemetode vises.

2

Indtast den PIN-kode, der vises på skærmen "PIN-kodemetode" på computeren i adgangspunktet, og vælg "Start opsætning".



Processen vises.



Du vender tilbage til menukærm-billedet **Trådløst LAN**.

4

Vælg "Opsætning udført" – "Ja."



3

Der vises meddelelsen "Opsætning via Wi-Fi Protected Setup gennemført.". Tryk på [Enter]-knappen eller [Esc]-knappen.



Hermed er opsætningen af forbindelsen mellem projektoren og adgangspunktet færdig. Tryk på knappen [Menu] for at lukke konfigurationsmenuen.




Installation og forbindelser

I dette kapitel beskrives projiceringsinstallationsmetoder og metoder til oprettelse af forbindelse til andet udstyr.

Projektoren kan monteres i loftet eller placeres på et bord som vist nedenfor.

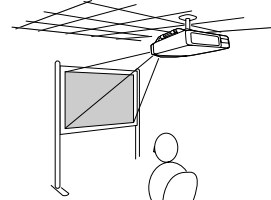
Advarsel

- Der kræves en særlig monteringsmetode, når projektoren hænges i et loft (loftsophæng). Hvis installationsarbejdet ikke udføres korrekt, kan projektoren falde ned. Dette kan medføre personskader eller skader.
Kontakt din forhandler eller den nærmeste adresse, som er angivet i Support- og servicevejledning, hvis du ønsker at bruge denne installationsmetode.
 [Kontaktliste vedrørende din Epson projektor](#)
- Hvis du bruger klæbemidler på fastgørelsespunkter til loftsophæng for at forhindre skruerne i at løsne sig, eller hvis du bruger f.eks. smøremidler eller olier på projektoren, er der risiko for, at projektorkabinettet revner, så projektoren falder ned fra loftsophænget. Dette kan forårsage alvorlig personskade på personer under loftsophænget og kan beskadige projektoren. Ved montering eller justering af loftsophænget må der ikke anvendes klæbemidler for at forhindre skruerne i at løsne sig, og der må ikke anvendes olier eller smøremidler o.l.

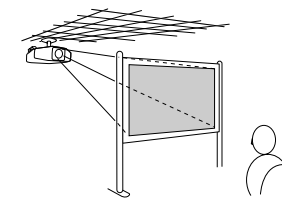
Advarsel

- Placer ikke projektoren på siden under brug. Dette kan medføre funktionsforstyrrelser.

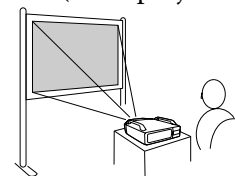
- Hæng projektoren fra loftet, og projicér billeder fra forsiden af en skærm.
(Front-/loftprojicering)



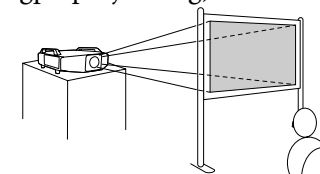
- Hæng projektoren i loftet, og projicér billeder fra bagsiden af en gennemskinnelig skærm.
(Bagpå-/loftprojicering)




- Projicere billeder fra forsiden af skærmen. (Frontprojicering)



- Projicere billeder fra bagsiden af en gennemskinnelig skærm.
(Bagpå-projicering)



- Der skal bruges et valgfrit loftsophæng, når projektoren skal hænges i et loft.
 "Ekstraudstyr og forbrugsdele" [s.137](#)

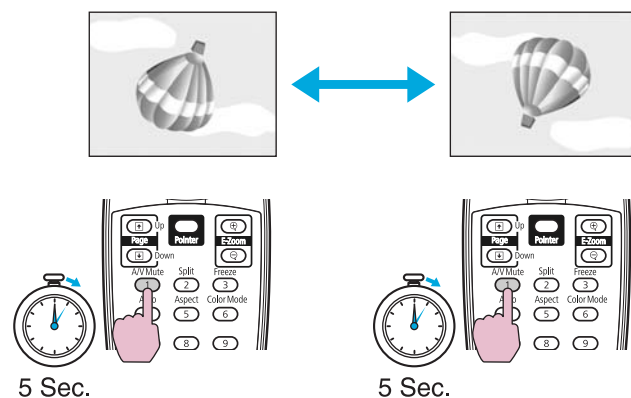
Ændring af tilstanden Projektion

Skift tilstanden **Projektion** i henhold til installationsforholdene, så du opnår et passende projiceret billede.

Procedure

Hold knappen [A/V Mute] nede i ca. fem sekunder på fjernbetjeningen under projiceringen.

Hver gang du trykker på denne knap i mindst fem sekunder, skifter indstillingen **Projektion** mellem **Front** og **Front/loft**. Retningen af det projicerede billede ændres derefter.



Hvis du vil angive **Bagpå** eller **Bagpå/loft**, skal du bruge indstillingen **Projektion** i menuen **Udvidet**. ➡ [s.56](#)



Når projektoren hænger i loftet, skal du angive **Inv. retningsknap** i menuen **Udvidet** til **Til**, så knapperne [▲], [▼], [◀] og [▶] på kontrolpanelet fungerer i de rigtige retninger. ➡ Menuen **Udvidet – Betjening – Inv. retningsknap** [s.56](#)

Tag følgende forholdsregler, når du tilslutter projektoren til eksternt udstyr. Sørg for at læse dokumentationen for det eksterne udstyr.

Advarsel


- Sluk projektoren og det eksterne udstyr. Projektoren eller det eksterne udstyr fungerer muligvis ikke, hvis de tilsluttes, mens de er strømførte.
- Kontrollér formerne på kabelstik og -porte, inden de tilsluttes. Hvis du forsøger at tilslutte dem, når de vender forkert eller ikke passer, kan der opstå fejl eller skade på udstyret.


Tilslutning til en computer

I dette afsnit gives eksempler på tilslutning af en projektor til en computer. Computerport- og kabelnavne kan også være forskellig fra det angivne.




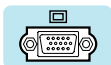
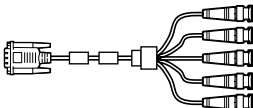
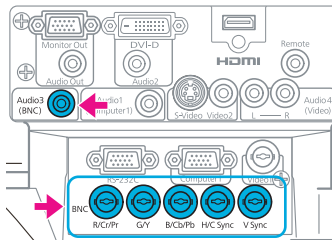


Se følgende, hvis du projicerer billeder fra en computer, der er tilsluttet via et netværk.

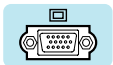
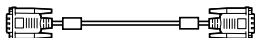
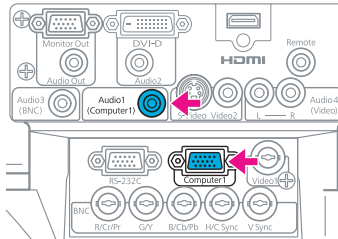


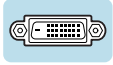

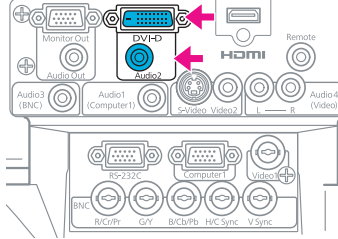


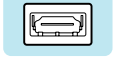

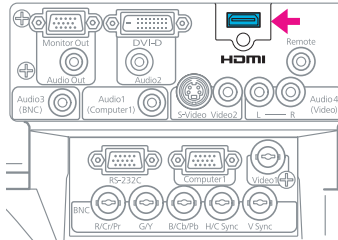
Projicering med EasyMP Network Projection-programsoftwaren (leveres med projektoren)  [Betjeningsvejledning for EasyMP Network Projection](#)

Projicering med EasyMP Multi PC Projection-programsoftwaren (leveres med projektoren)  [Betjeningsvejledning for EasyMP Multi PC Projection](#)

Projicering med funktionen "Opret forbindelse til en netværksprojektor" i Windows Vista eller Windows 7  [s.116](#)

Projicering med Quick Wireless Connection ved hjælp af Quick Wireless Connection USB Key (ekstraudstyr)  [Brugerhåndbog for det relevante produkt](#)

	Computerport	Tilslutning af kabel	Projektorport
Tilslutning 1	Udgangsport for monitor 	5BNC-skærmkabel (almindeligt tilgængeligt) 	BNC-inputport Audio3-inputport 
	Audio Out-port 	Lydkabel (almindeligt tilgængeligt) 	

	Computerport	Tilslutning af kabel	Projektorport
Tilslutning 2	Udgangsport for monitor 	Computerkabel (medfølger) 	Computer1-inputport Audio1-inputport 
	Audio Out-port 	Lydkabel (almindeligt tilgængeligt) 	
Tilslutning 3	DVI-D-output 	DVI-D-kabel (almindeligt tilgængeligt) 	DVI-D-inputport Audio2-inputport 
	Audio Out-port 	Lydkabel (almindeligt tilgængeligt) 	
Tilslutning 4	HDMI-output 	HDMI-kabel (almindeligt tilgængeligt) 	HDMI-inputport 




- Du skal bruge et kabel, der overholder HDMI-standarden for HDMI-kablet.
- Der kræves muligvis en almindelig adapter i forbindelse med tilslutning til en Macintosh-computer.

Ændring af videooutput fra en bærbar computer.

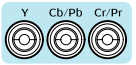
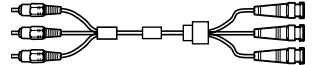
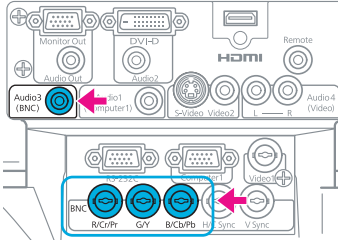
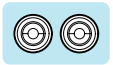
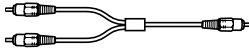

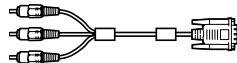
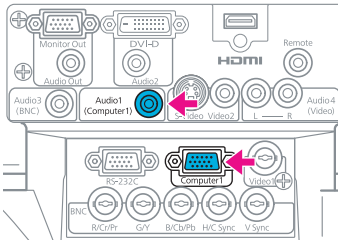

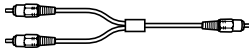
Når du projicerer billeder fra en bærbar computer, der er tilsluttet projektoren med et computerkabel, skal videosignalets output nogle gange ændres på computeren. Se dokumentationen til din computer for en måde til at ændre videooutputtet.



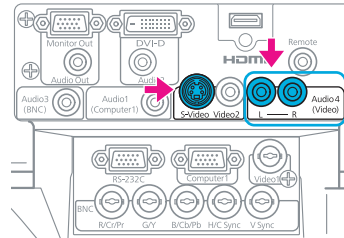
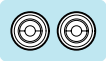


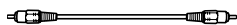
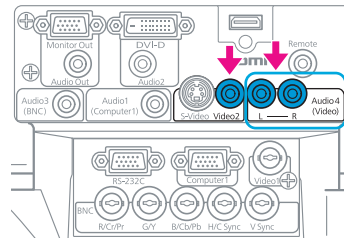



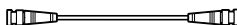
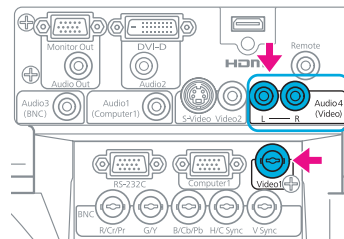


• Eksempler på ændring af output (Windows-computere)

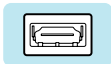

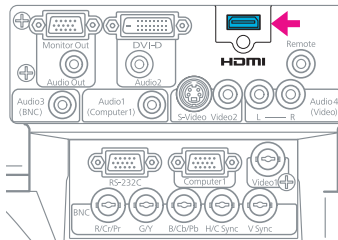
Hold tasten [Fn] nede på computeren, og tryk på funktionstasten CRT/LCD, , and so on. Hvis billedet ikke vises på computerens skærm, skal du trykke på de samme taster igen.

Tilslutning til videoudstyr


I dette afsnit gives eksempler på tilslutning af en projektor til videoudstyr. Navne på videoudstyr og kabler kan også være forskellig fra det angivne.

	Port på videoudstyret	Tilslutning af kabel	Projektorport
Tilslutning 1	Komponentoutput 	RCA-komponentvideokabel (almindeligt tilgængeligt) + BNC/RCA-adapter (almindeligt tilgængeligt) 	
	Audio Out-port 	Lydkabel (almindeligt tilgængeligt) 	
Tilslutning 2	Komponentoutput 	Komponentkabel (D-sub/komponentkonvertering) (ekstraudstyr) 	
	Audio Out-port 	Lydkabel (almindeligt tilgængeligt) 	

	Port på videoudstyret	Tilslutning af kabel	Projektorport
Tilslutning 3	S-Videooutput 	S-Videokabel (almindeligt tilgængeligt) 	S-Video-inputport Audio4-inputport 
	Audio Out-port 	Lydkabel (almindeligt tilgængeligt) 	
Tilslutning 4	Videooutput 	Videokabel (almindeligt tilgængeligt) 	Video2-inputport Audio4-inputport 
	Audio Out-port 	Lydkabel (almindeligt tilgængeligt) 	
Tilslutning 5	Videooutput 	BNC-videokabel (almindeligt tilgængeligt) 	Video1-inputport Audio4-inputport 
	Audio Out-port 	Lydkabel (almindeligt tilgængeligt) 	


	Port på videoudstyret	Tilslutning af kabel	Projektorport
Tilslutning 6	HDMI-output 	HDMI-kabel (almindeligt tilgængeligt) 	HDMI-inputport 



- Angiv inputsignalet og videosignalet i menuen Signal i forhold til det tilsluttede udstyr.  s.52
- Du skal bruge et kabel, der overholder HDMI-standarden for HDMI-kablet.
- Når du bruger et almindeligt tilgængeligt 2RCA(L/R)/ministik-lydkabel (stereo), skal du kontrollere, at det er "uden modstand".

Tilslutning af et LAN-kabel

Tilslut med et almindeligt tilgængeligt 100BASE-TX- eller 10BASE-T-LAN-kabel.

Tilsluttet udstyr	Tilslutning af kabel	Projektorport
LAN-port på netværks-hub	LAN-kabel (almindeligt tilgængeligt)	LAN-port  LAN

Advarsel


Brug et afskærmet kategori 5-LAN-kabel for at undgå funktionsforstyrrelser.

Tilslutning til en ekstern skærm

Du kan få vist computerbilleder fra en computer på en ekstern skærm og den skærm, der er tilsluttet projektoren, samtidig. Det vil sige, at du kan kontrollere projicerede billeder på en ekstern skærm, når du afholder præsentationer, selvom du ikke kan se skærmen. Tilslut ved hjælp af det medfølgende kabel til den eksterne skærm.



Der kan kun vises analoge RGB-signaler fra en computer, der er tilsluttet Computer1- eller BNC-inputporten på en ekstern skærm. Billeder fra udstyr, der tilsluttet andre porte og komponentvideosignaler kan ikke vises.


Tilsluttet udstyr	Tilslutning af kabel	Projektorport
Skærm	Kabel, der følger med skærmen	Monitor Out-port  Monitor Out



- Indstillinger for Keystone, konfigurationsmenuen og hjælpeskærmene overføres ikke til den eksterne skærm.
- Billedet vises ikke på den eksterne skærm, når projektoren står på standby.

Tilslutning til eksterne højttalere

Du kan tilslutte højttalere med indbyggede forstærkere i Audio Out-porten på projektoren for at få en bedre lydqualität. Brug et almindeligt tilgængeligt lydkabel (f.eks. konnektor ↔ 3,5 mm stereo-minikonnektor). Brug et lydkabel, der er kompatibelt med konnektoren på de eksterne højttalere.

Tilsluttet udstyr	Tilslutning af kabel	Projektorport
Lydenhed	Lydkabel (almindeligt tilgængeligt)	Audio Out-port  Audio Out




- Når der sættes et lydkabelstik i Audio Out-porten, skifter lyden til den eksterne destination, og lyden kommer ikke længere fra projektorens indbyggede højttaler.
- Når du bruger et almindeligt tilgængeligt 2RCA(L/R)/ministik-lydkabel (stereo), skal du kontrollere, at det er "uden modstand".

Fjernelse og montering af projektorens linseenhed

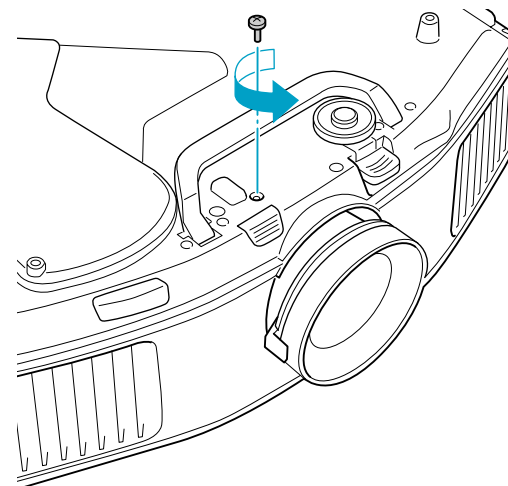
Udtagning

Advarsel

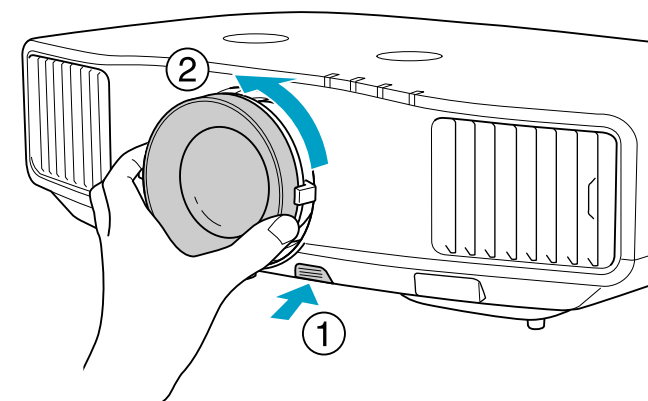
- Fjern kun linseenheden, når det er nødvendigt. Hvis der kommer støv eller snavs i projektoren, reduceres projiceringskvaliteten, og der kan opstå fejlfunktioner.
- Undgå at røre ved linsen med hånden eller fingrene.
Hvis der kommer fingeraftryk eller fedt på linsens overflade, reduceres projiceringskvaliteten.
- Hvis der er blevet udført linseforskydning, sættes linseforskydningen til midten, inden objektivenheden udskiftes.  [s.20](#)

Procedure

- 1 Hvis knappen til fjernelse af linseenheden er fastgjort med en skrue, skal du fjerne skruen.

**2**

Hold denne knap nede, og drej linsen mod uret, indtil du hører et klik.

**3**

Træk objektivenheden lige ud, når den frigøres.

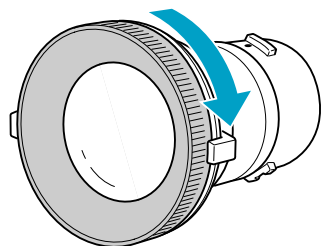
Montering

Advarsel

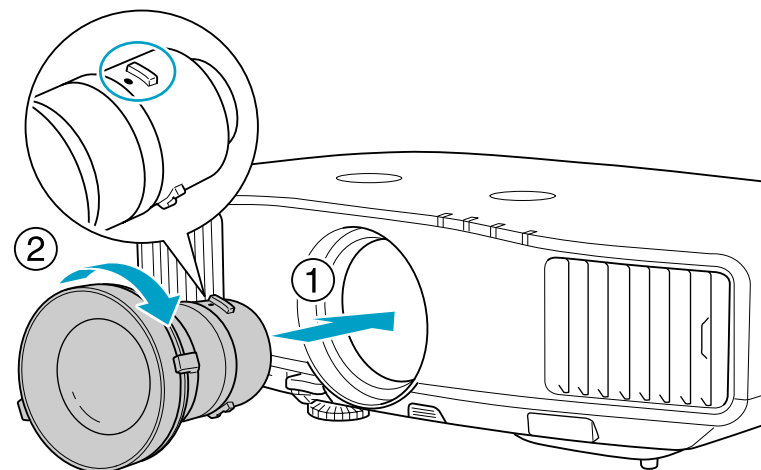
Monter ikke linseenheden, når projektorens linseindsætningsområde vender opad. Der kan komme støv eller snavs i projektoren.

Procedure

- 1 Drej med uret, indtil fokuseringsringen ikke længere bevæger sig.



- 2 Indsæt linseenheden lige ind i linseindsætningsområdet med den hvide cirkel på linsen opad, og drej med uret, indtil den klikker på plads.



- 3 Kontrollér, at linsen ikke kan tages af ved at dreje den mod uret.

Advarsel

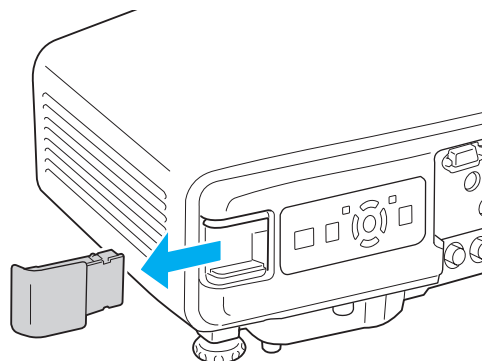
Opbevar projektoren med linseenheden påmonteret. Hvis projektoren opbevares uden linseenheden, kan der komme støv og snavs ind i projektoren, som kan forårsage funktionsfejl eller forringelse af projiceringskvaliteten.

Installation af den trådløse LAN-enhed (ELPAP03)

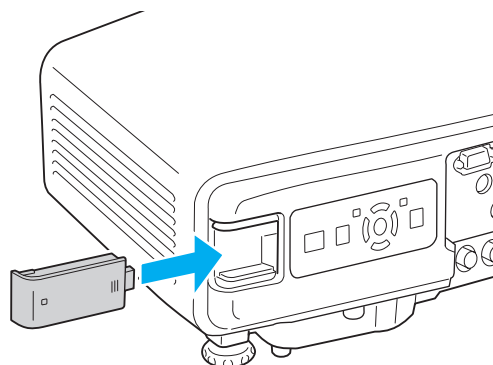
Montering

Procedure

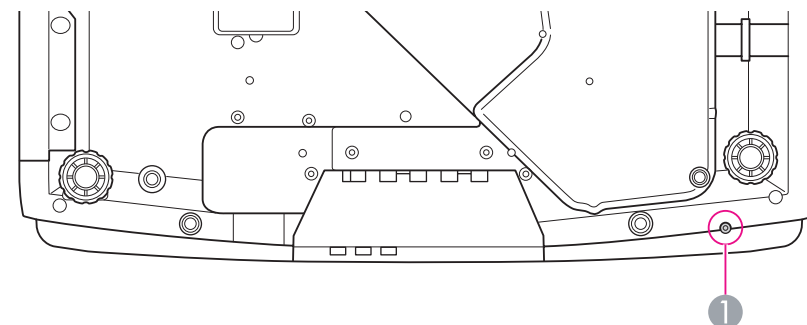
- 1 Fjern dækslet fra installationsområdet til den trådløse LAN-enhed på projektoren. Opbevar dækslet, så det ikke bliver væk.



- 2 Installer den trådløse LAN-enhed.



- 3 Fastgør den trådløse LAN-enhed med de medfølgende skruer, så du ikke mister enheden.

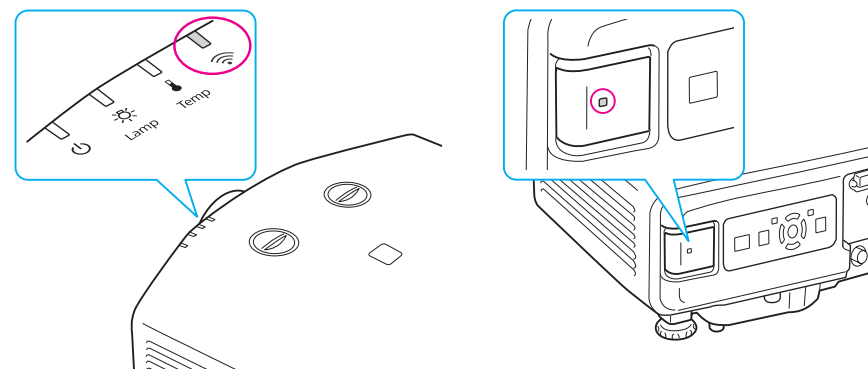





- 1 Skruerhul til at fastholde den trådløse LAN-enhed








Når du tilslutter en projektor, som den trådløse LAN-enhed er monteret på, til en computer, der bruger trådløst LAN, skal du angive indstillingen **Trådløst LAN-strøm** i menuen **Trådløst LAN** til **Til**. Standardindstillingen er **Til**. [s.62](#)

Tolkning af indikatorerne for det trådløse LAN

Der findes to indikatorer for trådløs LAN. Én på projektoren og en anden på den trådløse LAN-enhed.



 : Blinker  : Tændt  : Slukket

Status	Indikator på projektor	Indikator på den trådløse LAN-enhed
Den trådløse LAN-enhed er ikke monteret, eller indstillingen Trådløst LAN-strøm i menuen Trådløst LAN er Fra		
Den trådløse LAN-enhed er installeret på projektoren, men ikke tilsluttet netværket		
Den trådløse LAN-enhed er installeret på projektoren og tilsluttet netværket		
Den trådløse LAN-enhed er installeret på projektoren, tilsluttet netværket og kommunikerer		

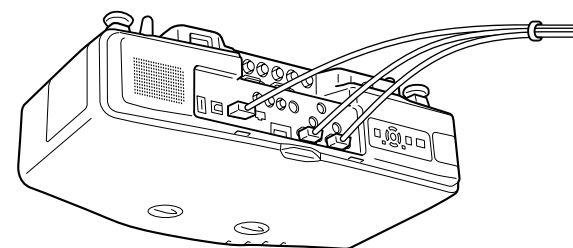
Montering og fjernelse af kabeldækslet

Hvis du monterer kabeldækslet, kan kablerne ryddes op. Illustrationen viser en projektor, der hænger i loftet.

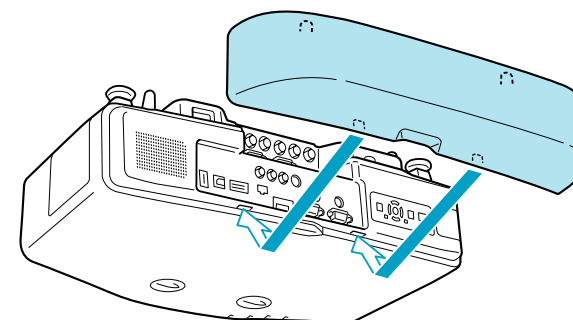
Montering

Procedure

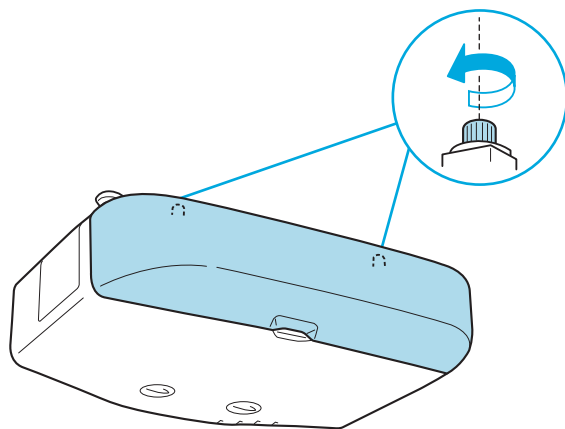
- 1 Saml kablerne med et almindeligt bånd.



- 2 Indsæt fligene på kabeldækslet i det to huller på bagsiden af projektoren.



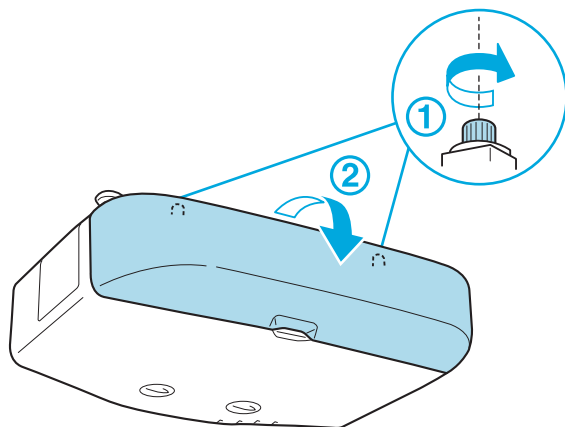
- 3 Stram de to skruer til kabeldækslet. Du kan stramme skruerne med fingrene.



Fjernelse

Procedure

Løsn de to skruer til kabeldækslet, og fjern derefter kabeldækslet.





Bilag

Der kan få følgende ekstraudstyr og forbrugsdele. Køb disse produkter efter behov. Herunder følger en liste over ekstraudstyr og forbrugsdele. Listen er opdateret i oktober 2010. Tilbehørsdetaljer kan ændres uden varsel, og tilgængeligheden kan variere afhængigt af købslandet.

Ekstraudstyr

Computerkabel ELPKC02

(1,8 m – til mini-D-Sub med 15 stikben/mini-D-Sub med 15 stikben)

Det samme som det computerkabel, der leveres med projektoren.

Computerkabel ELPKC09

(3 m – til mini-D-Sub med 15 stikben/mini-D-Sub med 15 stikben)

Computerkabel ELPKC10

(20 m – til mini-D-Sub med 15 stikben/mini-D-Sub med 15 stikben)

Brug en af disse længere kabler, hvis det computerkabel, der leveres med projektoren, er for kort.

Komponentvideokabel ELPKC19

(3 m – til mini-D-Sub med 15 stikben/RCA-hanстик×3)

Bruges til at tilslutte en [Component Video](#) -kilde.

Fjernbetjeningskabelsæt ELPKC28

(sæt med 2 stk. á 10 m)

Brug dette for at sikre betjening på afstand vha. fjernbetjeningen.

Trådløs musemodtager ELPST16

Brug denne for at bruge projektorens fjernbetjening til at styre musemarkøren på computeren eller til at skifte side op og ned.

Trådløs LAN-enhed ELPAP03

Brug dette til at projicere billeder fra en computer via et trådløst LAN.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08

Brug denne nøgle til at tilslutte en Windows-computer og projicere billeder fra computeren. Projektoren skal tilsluttes et netværk, inden den kan bruges.

Zoomlinse til lang fokusering ELPLL06

(Projiceringsafstandsforhold: ca. 4,7 til 6,7)

Zoomlinse til mellemlang fokusering ELPLM04

(Projiceringsafstandsforhold: ca. 2,2 til 3,4)

Zoomlinse til mellemlang fokusering ELPLM05

(Projiceringsafstandsforhold: ca. 3,2 til 5,0)

Zoomlinse til standardfokusering ELPLS05

(Projiceringsafstandsforhold: ca. 1,3 til 2,3)

Vidvinkellinse til projicering bagpå ELPLR03

(Projiceringsafstandsforhold: ca. 0,77)

Projiceringsafstandsforhold = projiceringsafstand/projiceringsskærmbredde

Dette er standardværdierne ved montering. Værdierne kan ændres afhængigt af projiceringsforholdene.

Loftsophæng* ELPMB22

Bruges ved montering af projektoren i et loft.

Loftsrør (450 mm)* ELFPF13

Loftsrør (700 mm)* ELFPF14

Bruges ved montering af projektoren i et loft.

* Der kræves en særlig monteringsmetode, når projektoren skal hænges i et loft. Kontakt din forhandler eller den nærmeste adresse, som er angivet i Support- og servicevejledning, hvis du ønsker at bruge denne installationsmetode.

☛ [Kontaktliste vedrørende din Epson projektor](#)

Forbrugsdele

Lampeenhed (EB-G5750WU) ELPLP63

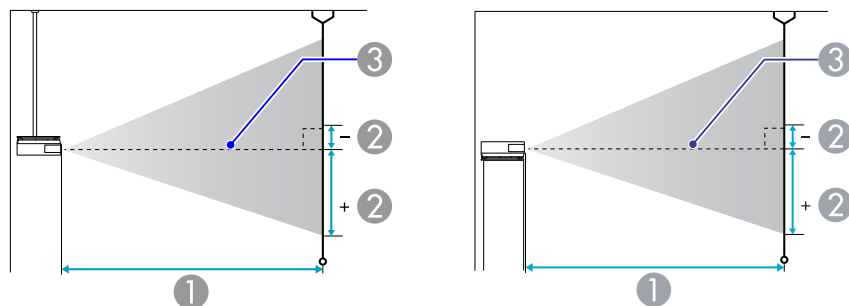
Lampeenhed (EB-G5450WU) ELPLP62

Bruges ved udskiftning af brugte lamper.

Luftfilter ELPAF17

Bruges ved udskiftning af brugte luftfiltre.

Nedenstående skema viser projiceringsafstanden, når der er monteret en standardzoomlinse. Hvis der monteres en ekstra linse, skal du kontrollere projiceringsafstanden i tabellen med Linse projiceringsafstand, der fulgte med denne projektor. Se følgende tabel for at finde en passende skærmstørrelse. Værdierne er kun vejledende.



- ① Projektionsafstand
- ② er afstanden fra midten af linsen til bunden af skærmen. Disse ændringer afhænger af indstillingen for lodret linseforskydning.
- ③ Midten af linsen

Projiceringsafstand

Enheder: cm

4:3 Skærmstørrelse		①	②
		Minimum (Vid) til maksimum (Tele)	Lodret linseforskydning Maksimum til minimum
50"	100x76	154 - 279	-6 - +83
60"	120x90	186 - 336	-8 - +99
80"	160x120	250 - 450	-10 - +132
100"	200x150	313 - 563	-13 - +165

4:3 Skærmstørrelse		①	②
		Minimum (Vid) til maksimum (Tele)	Lodret linseforskydning Maksimum til minimum
120"	240x180	377 - 676	-15 - +198
150"	300x230	472 - 847	-19 - +248
200"	410x300	631 - 1130	-25 - +330
250"	510x380	790 - 1414	-32 - +413
265"	540x400	838 - 1499	-34 - +438

Enheder: cm

16:9 Skærmstørrelse		①	②
		Minimum (Vid) til maksimum (Tele)	Lodret linseforskydning Maksimum til minimum
50"	110x62	139 - 253	-9 - +72
60"	130x75	168 - 305	-11 - +86
80"	180x100	226 - 408	-15 - +114
100"	220x120	284 - 511	-18 - +143
120"	270x150	342 - 614	-22 - +172
150"	330x190	428 - 768	-28 - +215
200"	440x250	573 - 1026	-37 - +286
250"	550x310	717 - 1283	-46 - +358
290"	640x360	833 - 1489	-54 - +415

Enheder: cm

16:10 Skærmstørrelse		①	②
		Minimum (Vid) til maksimum (Tele)	Lodret linseforskyd- ning Maksimum til mini- mum
50"	110x67	136 - 246	-6 - +73
60"	130x81	164 - 296	-7 - +88
80"	170x110	220 - 397	-9 - +117
100"	220x130	276 - 497	-11 - +146
120"	260x160	332 - 597	-13 - +175
150"	320x200	417 - 747	-17 - +219
200"	430x270	557 - 998	-22 - +292
250"	540x340	698 - 1248	-28 - +365
300"	640x400	838 - 1499	-34 - +438

Understøttede skærmvisninger

Computersignaler (analog RGB)

Signal	Opdateringshastighed (Hz)	Opløsning (punkter)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WSXGA+*1	60	1680x1050
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*2	60	1920x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Signal	Opdateringshastighed (Hz)	Opløsning (punkter)
MAC21"	75	1152x870

*1 Kun kompatibel, når Vidvinkel er valgt som Opløsning i konfigurationsmenuen.

*2 Kun kompatibel, når der modtages et VESA CVT-RB-signal (RB = Reduced Blanking).

Selvom der sendes andre signaler end de nævnte, er det sandsynligt, at billedet kan projiceres. Det er dog ikke sikkert, at alle funktioner understøttes.

Component Video

Signal	Opdateringshastighed (Hz)	Opløsning (punkter)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Kompositvideo/S-Video

Signal	Opdateringshastighed (Hz)	Opløsning (punkter)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (PAL, SECAM)	50/60	720x576

Inputsignaler fra DVI-D- og HDMI-inputporten

Signal	Opdateringshastighed (Hz)	Opløsning (punkter)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*	60	1920x1200
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

* Kun kompatibel, når der modtages et VESA CVT-RB-signal (RB = Reduced Blanking).

Generelle Specifikationer for Projektoren

Produktnavn		EB-G5750WU	EB-G5450WU
Mål		470 (B) × 135 (H) × 311,5 (D) mm (uden fod og projiceringslinse)	
Panelstørrelse		0,76" bred	
Visningsmetode		TFT aktiv matrix, polysilicium	
Opløsning		2.304.000 pixel WUXGA (1.920 (B) × 1.200 (H) punkter) × 3	
Fokusering		Manuel	
Zoomjustering*1		Manuel (1 til 1,8)	
Linseforskydning*1		Manuel (lodret: maks. ca. 58 %, vandret: maks. ca. 9 %.)	
Lampe		UHE-lampe, 330 W, modelnr.: ELPLP63	UHE-lampe, 275 W, modelnr.: ELPLP62
Maks. audiooutput		7 W mono	
Højttaler		1	
Strømforsyning		100 til 240 V vekselstrøm ±10 %, 50/60 Hz 4,8 til 2,1 A	100 til 240 V vekselstrøm ±10 %, 50/60 Hz 4,2 til 1,8 A
Strømforbrug	100 til 120 V-område	Drift: 477 W Standbystrømforbrug (Kommunik. Til): 10 W Standbystrømforbrug (Kommunik. Fra): 0,38 W	Drift: 413 W Standbystrømforbrug (Kommunik. Til): 10 W Standbystrømforbrug (Kommunik. Fra): 0,38 W
	220 til 240 V-område	Drift: 451 W Standbystrømforbrug (Kommunik. Til): 11 W Standbystrømforbrug (Kommunik. Fra): 0,47 W	Drift: 393 W Standbystrømforbrug (Kommunik. Til): 11 W Standbystrømforbrug (Kommunik. Fra): 0,47 W
Driftshøjde		Højde 0 til 3000 m	
Driftstemperatur		5 til +40° C*2 (ingen kondensering)	
Opbevaringstemperatur		-10 to +60°C (ingen kondensering)	
Vægt*1		Ca. 6,8 kg	

*1 Specifikationerne gælder ved montering af en standardlinse. Hvis der monteres en ekstra linse, skal du kontrollere den brugerhåndbog, der følger med de ekstra linser.

*2 Driftstemperaturen er mellem 0 og +35°C, når "Strømforbrug" er angivet til "Normal" ved højder på 1500-3000 m.

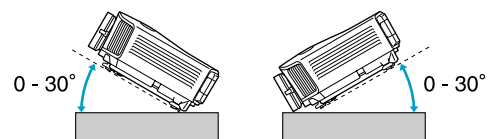
Produktnavn			EB-G5750WU	EB-G5450WU
Stik	Computer1-inputport	1	Mini-D-Sub med 15 stikben (hunstik), blåt	
	Audio1-inputport	1	Stereoministik	
	DVI-D-inputport	1	DVI-D 24 stikben Enkelt link HDCP-kompatibel	
	Audio2-inputport	1	Stereoministik	
	BNC-inputport	1	5BNC (hun)	
	Audio3-inputport	1	Stereoministik	
	Video1-inputport	1	1BNC (hun)	
	Video2-inputport	1	RCA-stik	
	S-Video-inputport	1	Mini-DIN med 4 stikben	
	Audio4-inputport	1	RCA-stik × 2 (V, H)	
	HDMI-inputport	1	HDMI HDCP (Lyd understøttes kun for PCM).	
	Monitor Out-port	1	Mini-D-Sub med 15 stikben (hunstik), sort	
	Audio Out-port	1	Stereoministik	
	USB (Type A)-port*	1	USB-stik (type A)	
	USB-port (kun for den trådløse LAN-enhed)	1	USB-stik (type A)	
	LAN-port	1	RJ-45	
	RS-232C-port	1	Mini-D-Sub med 9 stikben (hanstik)	
	Remote-port	1	Stereoministik	

* USB 2.0 understøttes. Driften af alle USB-kompatible enheder garanteres dog ikke.

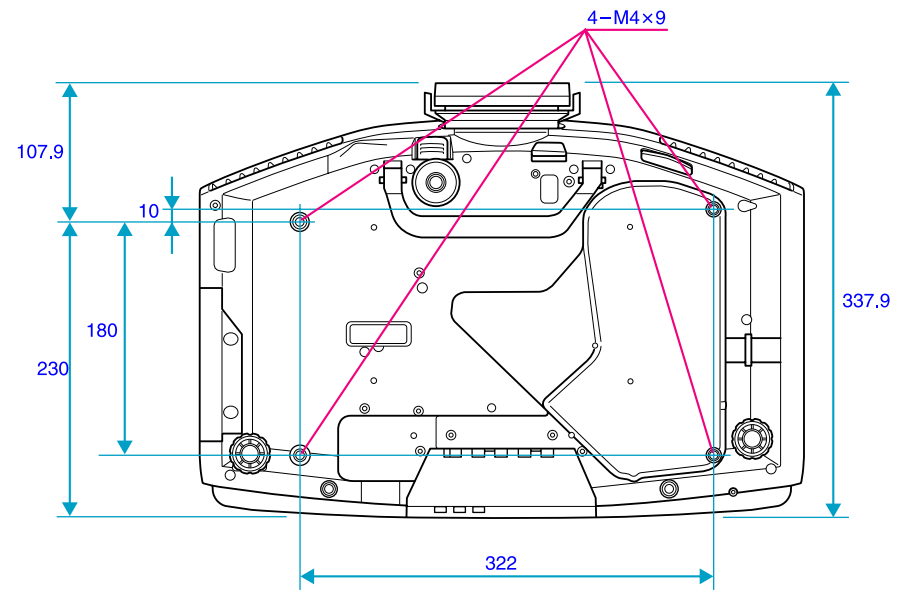
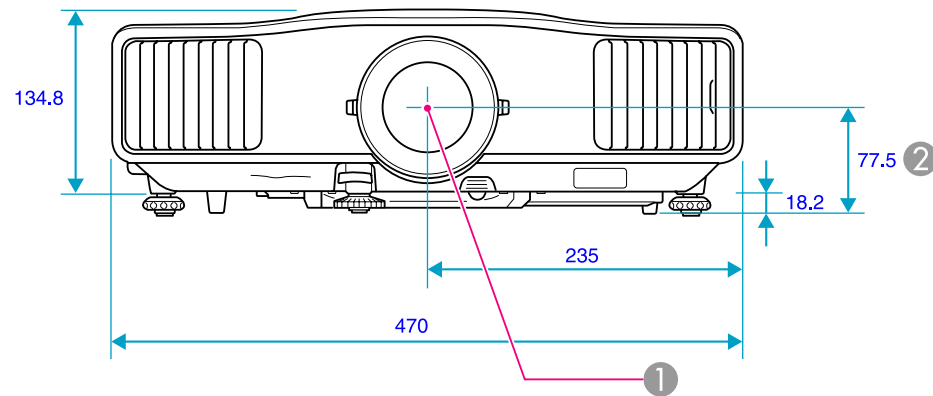


Pixelworks DNX™-IC'er anvendes i denne projektor.

Tippevinkel



Bruges projektoren i vinkler der ikke er vist i illustrationerne ovenfor, kan den blive beskadiget eller forårsage ulykker.



Enhed: mm

- ① Midten af linsen
- ② Afstand fra midten af objektivet til fastgøringspunktet til ophængningsbeslag

Dette afsnit giver en letforståelig forklaring på de termer, der anvendes i forbindelse med projektoren, og svære termer, der ikke forklares i teksten i denne vejledning. Detaljer fås i andre gængse publikationer.

Ad hoc-tilstand	En metode til trådløs LAN-forbindelse, der kommunikerer med trådløse LAN-klienter uden brug af et adgangspunkt. Det er ikke muligt at kommunikere med to eller flere enheder samtidigt.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery er en teknologi, der er udviklet af AMX til at gøre brugen af AMX-styresystemer nemmere med henblik på enkel betjening af udstyret. Epson har indført denne protokolteknologi samt en indstilling til aktivering af protokolfunktionen (TIL). Se webstedet til AMX for at få flere oplysninger. URL http://www.amx.com/
Component Video	Et videosignal, hvor luminanskomponenten og farvekomponenten er adskilt for at opnå bedre billedkvalitet. Refererer til billeder, der består af tre uafhængige signaler: Y (luminanssignal), Pb og Pr (farvedifferenssignaler).
DHCP	En forkortelse for Dynamic Host Configuration Protocol. Denne protokol tildeler automatisk en <u>IP-adresse</u> til udstyr, der er tilsluttet et netværk.
DICOM	Et akronym for Digital Imaging and Communications in Medicine. En international standard, der definerer billedstandards og en kommunikationsprotokol til medicinsk-relaterede billeder.
Gatewayadresse (Gatewayadresse)	Dette er en server (router) til kommunikation via et netværk (undernet), der er delt efter <u>undernetmasker</u> .
HDCP	HDCP er en forkortelse for High-bandwidth Digital Content Protection. Det bruges til at forhindre ulovlig kopiering og beskytter ophavsrettigheder ved at kryptere digitale signaler, der sendes via DVI- og HDMI-inputporte. Digitale billeder beskyttet med HDCP-teknologi kan projiceres med denne projektor, fordi projektorens HDMI-inputporte er compatible med HDCP. Men projektoren kan muligvis ikke projicere billeder beskyttet med opdaterede eller reviderede versioner af HDCP-kryptering.
HDTV	En forkortelse for High-Definition Television, der refererer til højdefinitionssystemer, som opfylder følgende betingelser. <ul style="list-style-type: none"> • Lodret opløsning på 720p eller 1080i eller højere (p = <u>Progressiv</u>, i = <u>Sammenfletning</u>) • Skærm <u>Højde-bredde-forhold</u> på 16:9
Højde-bredde-forhold (Højde-bredde-forhold)	Forholdet mellem et billedes længde og højde. HDTV-billeder har et formatforhold på 16:9 og et aflangt udseende. Formatforholdet for standardbilleder er 4:3.
Infrastrukturtilstand	En metode til trådløs LAN-forbindelse, hvor enhederne kommunikerer via adgangspunkter.
IP-adresse	Et nummer, der identificerer en computer, som er tilsluttet et netværk.
Kompositvideo	Videosignaler, hvor signaler for videolysstyrke og farver er blandet sammen. Signaltyper, som er almindeligt brugt i hjemmevideoudstyr (formaterne NTSC, PAL og SECAM). Bæresignalet Y (lystæthedssignal) og chromasignal (farvesignal), som er indeholdt i colour bar'en overlapper og danner et enkelt signal.
Kontrast	Den relative lysstyrke i lyse og mørke områder af et billede kan øges eller mindskes, så teksten og grafikken fremstår tydeligere, eller så overgangene fremstår blødere. Justering af denne egenskab i et billede kaldes kontrastjustering.

Opdateringshast.	Det lysemitterende element på en skærm bevarer samme lysstyrke og farve i meget kort tid. Som følge af dette skal billedet scannes mange gange i sekundet, så det lysemitterende element opdateres. Antallet af opdateringer pr. sekund kaldes opdateringshastigheden og udtrykkes i hertz (Hz).
Progressiv	En metode til billedscanning, hvorved billeddataene fra et enkelt billede scannes sekventielt fra top til bund, så der dannes et enkelt billede.
Sammenfletning	En metode til billedscanning, hvorved billeddataene opdeles i fine vandrette linjer, der vises i rækkefølge fra venstre mod højre og derefter fra top mod bund. Lige linjer og ulige linjer vises skiftevis.
SDTV	Forkortelse for Standard Definition Television, der refererer til standard-tv-systemer, som ikke opfylder betingelserne for HDTV (High-Definition Television).
SNMP	Forkortelse for Simple Network Management Protocol, der er protokollen for overvågning og styring af enheder som routere og computere, der er tilsluttet et TCP/IP-netværk.
sRGB	International standard for farveintervaller, der blev formuleret med henblik på nemmere håndtering af farver gengivet af videoudstyr i operativsystemer og på Internettet. Hvis den tilsluttede kilde har en sRGB-tilstand, skal både projektoren og den tilsluttede signalkilde indstilles til sRGB.
SVGA	Videosignaltype med en opløsning på 800 (vandrette) \times 600 (lodrette) punkter, der anvendes af IBM PC/AT-kompatible computere.
S-Video	Et videosignal, hvor luminanskomponenten og farvekomponenten er adskilt for at opnå bedre billedkvalitet. Refererer til billeder, der består af to uafhængige signaler: Y (luminanssignal) og C (farvesignal).
SXGA	Videosignaltype med en opløsning på 1.280 (vandrette) \times 1.024 (lodrette) punkter, der anvendes af IBM PC/AT-kompatible computere.
Synk.	Signaler, der sendes fra computere, anvender en bestemt frekvens. Hvis projektorfrekvensen ikke svarer til denne frekvens, bliver de projicerede billeder ikke af god kvalitet. Processen til tilpasning af faserne i disse signaler (den relative placering af top- og bundpunkter i signalet) kaldes synkronisering. Hvis signalerne ikke synkroniseres, opstår der flimren, uklarheder og vandret interferens.
Tracking	Signaler, der sendes fra computere, anvender en bestemt frekvens. Hvis projektorfrekvensen ikke svarer til denne frekvens, bliver de projicerede billeder ikke af god kvalitet. Processen til tilpasning af frekvensen i disse signaler (antallet af toppunkter i signalet) kaldes tracking. Hvis trackingen ikke udføres korrekt, opstår der brede lodrette striber i signalet.
Trap-IP-adresse	Dette er IP-adressen for destinationscomputeren, som bruges til fejlmeddelelse i SNMP.
Undernetmaske (Undernetmaske)	Dette er en numerisk værdi, som definerer det antal bits, som bruges til netværksadressen på et delt netværk (undernet) fra IP-adressen .
VGA	Videosignaltype med en opløsning på 640 (vandrette) \times 480 (lodrette) punkter, der anvendes af IBM PC/AT-kompatible computere.
WPS (Wi-Fi Protected Setup)	Wi-Fi Protected Setup er udviklet af Wi-Fi Alliance som en nem måde til opsætning og sikring af et Trådløst LAN.
XGA	Videosignaltype med en opløsning på 1.024 (vandrette) \times 768 (lodrette) punkter, der anvendes af IBM PC/AT-kompatible computere.

Alle rettigheder forbeholdes. Ingen del af denne publikation må gengives, gemmes på søgemaskiner eller overføres på nogen måde eller i nogen form – det være sig elektronisk, mekanisk, ved fotokopiering, optagelse eller på anden vis – uden forudgående, skriftlig tilladelse fra Seiko Epson Corporation. Der påtages intet patentansvar, hvad angår brugen af de heri indeholdte oplysninger. Ligeledes påtages der intet ansvar, hvad angår skader, der måtte opstå ved brugen af de heri indeholdte oplysninger.

Hverken Seiko Epson Corporation eller deres datterselskaber er ansvarlige over for køber af dette produkt eller tredjepart for skader, tab, omkostninger eller udgifter, som køber eller tredjepart har pådraget sig som følge af: uheld, fejlagtig brug eller misbrug af dette produkt eller uautoriserede modifikationer, reparationer eller ændringer af produktet eller (undtagen i USA) manglende overholdelse Seiko Epson Corporations betjenings- og vedligeholdelsesanvisninger.

SEIKO EPSON CORPORATION påtager sig intet ansvar for skader eller problemer, der måtte opstå som følge af brug af ekstraudstyr eller forbrugsmaterialer ud over dem, der er betegnet som originale Epson-produkter eller Epson-produkter godkendt af Seiko Epson Corporation.

Indholdet i denne brugerhåndbog kan ændres eller opdateres uden varsel.

Illustrationer i denne håndbog og den faktiske projektor kan afvige.

af Windows, f.eks. Windows 2000/XP/Vista, hvor Windows-symbolet er udeladt.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

I denne vejledning refererer ovennævnte operativsystemer til "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" og "Mac OS X 10.6.x". Derudover bruges den samlede betegnelse "Mac OS" til at referere til dem.

Om symboler

Microsoft® Windows® 2000-operativsystem

Microsoft® Windows® XP Professional-operativsystem

Microsoft® Windows® XP Home Edition-operativsystem

Microsoft® Windows Vista®-operativsystem

Microsoft® Windows® 7-operativsystem

I denne vejledning refererer ovennævnte operativsystemer til "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" og "Windows 7". Derudover bruges den samlede betegnelse Windows til Windows 2000, Windows XP, Windows Vista og Windows 7, og der refereres muligvis til flere versioner

Generel Meddelelse

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint og Windows-logoet er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende Microsoft Corporation i USA og/eller andre lande.

IBM, DOS/V og XGA er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac, og iMac er registrerede varemærker tilhørende Apple Inc.

Pixelworks og DNX er varemærker tilhørende Pixelworks Inc.


Dette produkt indeholder RSA BSAFE™-software fra RSA Security Inc. RSA er et registreret varemærke tilhørende RSA Security Inc. BSAFE RSA Security Inc. er et registreret varemærke i USA og andre lande.

Dette produkt indeholder **NetNucleus**® **WPA** software fra TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION.

NetNucleus er et registreret varemærke tilhørende TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION i Japan.

WPA™, WPA2™ og Wi-Fi Protected Setup™ er registrerede varemærker tilhørende Wi-Fi Alliance.

PJLink-varemærket er et varemærke, der er under registrering eller allerede er registreret i Japan, USA og andre lande og områder.

HDMI og High-Definition Multimedia Interface er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende HDMI Licensing LLC. 

Andre anvendte produktnavne tjener udelukkende til identifikationsformål og kan være varemærker tilhørende de respektive ejere. Epson frasiger sig alle rettigheder til disse mærker.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. Alle rettigheder forbeholdes.

Software Copyright:

This product uses free software as well as software to which this company holds the rights.

The following is information on the free software used by this product.

1. LGPL
 - (1) This company uses free software for this product under the terms of the GNU LESSER General Public License Version 2, June 1991 (henceforth "LGPL") or later versions.
You can see the full text of the LGPL on the following Web sites.
[LGPL]<http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>
This company, under the terms of the LGPL, discloses the source code for the free software used in this product based on the LGPL.
Contact the support personnel as provided in the Epson Projector Contact list to reproduce, modify, and/or distribute the free software concerned.
Please follow the conditions of the LGPL when reproducing, modifying, and/or distributing the free software concerned.
Also, the free software concerned is offered "as is" with no guarantee or warranty what so ever. The term guarantee includes, but is not limited to, appropriate commercialization, business potential, purpose of use, and does not infringe on third person rights (including, but not limited to, patent rights, copyrights, and trade secrets).
 - (2) Furthermore, as stated in (1), there is no guarantee for free software that is included in this product to which the LGPL applies because of the characteristics of the free software that has already used in this product; any problems in this product (including problems that originate with the free software concerned) do not influence the conditions of the guarantee (written guarantee) issued by this company.
 - (3) Under the terms of the LGPL, the source code as well as authorship for the free software used in this product is disclosed as stated in (1).
2. Other free software

As well as the free software used under the terms of the LGPL, this company also uses the following free software for this product. Hereafter, each author, the conditions, and so on are described in the original. Furthermore, there is no guarantee for free software because of the characteristics of the free software that has already been used in this product; any problems in this product (including problems that originate with the free software concerned) do not influence the conditions of the guarantee (written guarantee) issued by this company.

(1) libpng

Copyright© 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson

Copyright© 1996-1997 Andreas Dilger

Copyright© 1995-1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

(2) zlib

Copyright© 1995-2003 Jean-loup Gailly and Mark Adler

GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs").

We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

busybox-1.7.2

libgcc1(gcc-4.2.3)

linux-2.6.20

patches

udhcp 0.9.8

uvc rev.219

wireless_tools 29

Pixelworks PWC950 SDK drivers

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program
`Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

uClibc-0.9.29

SDL-1.2.13

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) The modified work must itself be a software library.
 - b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

- a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
 - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
 9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
 10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
 11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

busybox_1.7.2

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "BSD License" are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libjpeg

This projector product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg".

The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.
3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

libpng

This projector product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane
Glenn Randers-Pehrson
Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler
Kevin BraceySam Bushell
Sam Bushell
Magnus Holmgren
Greg Roelofs
Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger
Dave Martindale
Guy Eric Schalnat
Paul Schmidt
Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson
glennrp@users.sourceforge.net
September 12, 2004

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly
jloup@gzip.org

Mark Adler
madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

libmd5-rfc

This project product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

libmd5-rfc

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed

references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.

1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.

1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5);

added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <purschke@bnl.gov>.

1999-05-03 lpd Original version.

ncurses

This project product includes the open source software program "ncurses" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "ncurses".

The "ncurses" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of ncurses programs

ncurses-5.6

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the “ncurses” are as follows.

Copyright (c) 1998-2002,2003 Free Software Foundation, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, distribute with modifications, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE ABOVE COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name(s) of the above copyright holders shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization.

For embedded multimedia software:

This product contains embedded multimedia software licensed from Ingenient Technologies, Inc. (www.ingenient.com).

Copyright© 2000-2007 Ingenient Technologies, Inc. All rights reserved.

For MPEG-4 ASP:

With respect to a Licensee offering MPEG-4 Video Decoders and/or Encoders the following notice shall be given: THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR (i) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD ("MPEG-4 VIDEO") AND/OR (ii) DECODING MPEG-4 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED BY MPEG LA TO PROVIDE MPEG-4 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION INCLUDING THAT RELATING TO PROMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA,LLC. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM).

For MPEG-4 AVC:

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM)

For WMV/WMA (Microsoft):

This product is protected by certain intellectual property rights of Microsoft.

Use or distribution of such technology outside of this product is prohibited without a license from Microsoft.

⏻, indikator

79

2

2-2 pull-down

53

A

A/V Mute

15, 34

Abs. farvetemp.

50

Adgangskodebeskyttelse

44, 59

Afstand

138

Aktiver beskyttelse

44

AMX Device Discovery

72

Andre, menu

72

Anmodningskode

46

Audio Out-port

12

Audio1-inputport

13

Audio2-inputport

13

Audio3-inputport

13

Audio4-inputport

13

Autoindstilling

52

B

Bagfod

12

Bagpå/loftprojicering

122

Bagpå-projicering

122

Betjening

57

Betjeningslås

46, 54

Billede, menu

50

Billedformat

27, 53

BNC-inputport

13

BNC-synk. afslutning

57

Brugerlogo

42

Brugerlogobeskyt.

44

C

Computer1-inputport

13

Crestron RoomView

111

D

Delvis lås

46

DHCP

70

DICOM SIM

29

Digitalt certifikat

68

Direkte opstart

57

Display

56

Driftstemperatur

142

Dvaletilstand

57

DVI/HDMI-videoområde

53

DVI-D-inputport

13

Dynamisk

29

E

EAP-Fast

69

EAP-TLS

68

EAP-TTLS

69

EasyMP Monitor

103

ECO

54

Ekstraudstyr

137

E-mail-adresse 1/2/3

71

ESC/VP21

108

Event ID

74, 91

E-Zoom

35

F

Farvejustering

51

Farvejustering af multiskærm

40

Farvemætning

50

Farvetilstand

29, 50

Farvetone

50

Fasthold

34

Fjernbetjening

14

Fjernbetjenings-id

38

Fjernelse af linseenhed, knap

10, 12

Fjernmodtager

10

Fodjusteringsknap

10

Fokuseringsring

10

Forbrugsdele

137

Foto

29

Front-/loftprojicering

122

Frontprojicering

122

Fuld

27

G

Gatewayadresse

63, 70

Genindstil alle

75

Genindstil, menu

73, 75

Genindstilling af lampens driftstid

99

Grundlæggende, menu

61

H

HDMI-inputport

13

Højde-tilstand

57

I

Indikator

79

Indikator for trådløs LAN

133

Inds. meddelelseshændelse

71

Indstillinger, menu

54

Indstillingsknap til lodret linseforskydning	20
Indstillingsknap til vandret linseforskydning	20
Info, menu	74
Inputsignal	53, 74
Installation og forbindelser	121
Inv. retningsknap	57
IP-adresse	70

J

Justerbar frontfod	10
--------------------------	----

K

Kabeldæksel	134
Kablet LAN, menu	70
Keystone	23, 54
Kilde	74
Kilde Højre	31
Kilde Venstre	31
Kildesøgning	25
Klistermærke for beskyttelse med adgangskode	45
Komponentnavne og -funktioner	10
Konfigurationmenu	49
Kontrast	50
Kontrolpanel	13
Kryds	36

L

Lampeindikator	79, 96
Lampe-Timer	74
LAN audio-input	54

LAN-port	13
LEAP	69
Linseforskydning	20
Lodret linseforskydning, indstillingsknap	11
Luftfiltertap	10
Lydstyrke, knap	15
Lysstyrke	50
Låst	46

M

MAC-adresse	70
Mail, menu	71
Markør	35
Markørform	54
Medd., rens luftfilt.	57
Meddelelse om mail	71, 106
Meddelelser	56
Medfødt	27
Menuen Netværk	59
Menuen Signal	52
Message Broadcasting	103
Monitor Out-port	12
Multiskærm	57

N

Netværksbeskyt	45
Normal	54

O

Opbevaringstemperatur	142
Opdateringshast.	74
Opløsning	74, 140

Opret forbindelse til en netværksprojektor	116
Overophedning	80
Overscanning	53

P

PEAP	69
PJLink	110
PJLink-adgangskode	61
Placering	52
Portnummer	71
Prioriteret gateway	72
Problemløsning	79
Progressiv	52
Projektion	56
Projektor-id	37
Projektornavn	61
Projektor nøgleord	61
Projiceringslinse	131
Præsentation	29

Q

Quick Corner	21, 54
--------------------	--------

R

Remote-port	13
Rengøring af luftfilteret	93
Rengøring af projektorens overflade	93
RoomView	72, 111
RS-232C-port	13, 108

S

Sikkerhed, menu	64
Skarphed	50
Skærmstørrelse	31, 138
SMTP-server	71
Software tastatur	60
Source Search	13, 16
Specifikationer	142
Split Screen	30, 54
Split Screen, opsætte	30
Sport	29
Sprog	57
sRGB	29
Standby-tilstand	57
Startskærm	56
Statusindikatorer	10
Strømforbrug	54
Støjreduktion	52
S-Video-inputport	13
Swap-skærme	31
Synk.	52
Synkroniseringsinfo.	74
Sådan udskiftes lampen	96
Sådan udskiftes luftfilteret	99

T

Teater	29
Temperaturindikator	93
Temp-indikator	79
Testmønster	19, 55
Tidspunkt for lampeudskiftning	96
Tidspunkt for luftfilterudskiftning	99
Til netværkskonfiguration	59

Tilpasset	29
Tippevinkel	144
Tracking	52
Trap-IP-adresse 1/2	72
Trådløs LAN-enhed	133
Trådløst LAN, indikator	10
Trådløst LAN, menu	62
Trådløst LAN-strøm	62

U

Udvidet, menu	56
Undernetmaske	70
Understøttede skærmvisninger	140
USB(TypeA)-port	13
USB-indikator	13

V

V/L-keystone	23
Vandret linseforskydning, indstillingsknap	11
Ventilationsåbning	10
Video1-inputport	13
Video2-inputport	13
Videosignal	53, 74
Vis baggrund	56

W

Web-fjernstyring	104
Web-kontrol	59, 104
Web-kontroladgangs.	61
WEP	65
WPA2-PSK	67
WPA-PSK	67

Z

Zoom	27
Zoomring	10