



Bruksanvisning

Multimedia Projector

EB-G5750WU



EB-G5450WU

Beteckningar som Används i den här Handboken





• Säkerhetsindikatorer

I dokumentationen och på projektorn finns grafiska symboler för att visa hur du använder projektorn på ett säkert sätt.

Försäkra dig om att du förstår och följ dessa varningssymboler för att undvika skador på person eller egendom.

| | |
|--|---|
|  Varning | Denna symbol betyder att informationen som avses, om den ignoreras, eventuellt kan leda till personskada eller till och med död på grund av felaktig hantering. |
|  Obs | Denna symbol betyder att informationen som avses, om den ignoreras, eventuellt kan leda till skada på person eller egendom på grund av felaktig hantering. |

• Symboler för allmän information

| | |
|---|---|
| Observera | Anger procedurer som kan leda till skador på person eller egendom om du inte är tillräckligt försiktig. |
|  | Anger ytterligare information och punkter som kan vara bra att känna till om ett visst ämne. |
|  | Anger en sida där du kan hitta detaljerad information om ett visst ämne. |
|  | Anger att en förklaring av det eller de understrukna orden framför denna symbol finns i termordlistan. Se avsnittet "Ordlista" i "Bilaga".  sid.147 |
| Procedur | Anger förfaringssätt och stegordning vid utförandet. Angiven procedur ska utföras i den ordning som de numrerade stegen visar. |
| [(Namn)] | Anger namn på knappar på Fjärrkontrollen eller Kontrollpanelen. Exempel: knappen [Esc] |
| "(Menynamn)" Ljusstyrka (Halvfet) | Anger alternativ på konfigurationsmenyn. Exempel: Välj "Ljusstyrka" på Bild-menyn. Bild-menyn - Ljusstyrka |

Beteckningar som Används i den här Handboken

..... 2

Introduktion

Projektorns Funktioner 8

| | |
|--|---|
| Lätt att använda vid installation på ett takstativ | 8 |
| Driftssäkerhet du kan lita på | 8 |
| Uppfyller många olika behov | 8 |
| Förbättrade säkerhetsfunktioner | 9 |
| Enkel att hantera | 9 |
| Övervaknings- och kontrollfunktioner | 9 |
| Få ut mesta möjliga av en nätverksanslutning | 9 |

Delarnas Namn och Funktioner 10

| | |
|---------------------------------|----|
| Framsida/Ovansida | 10 |
| Undersida | 11 |
| Baksida | 12 |
| Gränssnitt | 12 |
| Kontrollpanel | 13 |
| Fjärrkontroll | 14 |
| Installera batterierna | 16 |
| Fjärrkontrollens räckvidd | 17 |

Praktiska Funktioner

Justera den projicerade bilden 19

| | |
|---|----|
| Visa ett testmönster | 19 |
| Justera den projicerade bildens position (linsförskjutning) | 20 |
| Korrigerar förvrängning i projicerade bilder | 20 |
| Quick Corner | 21 |
| H/V keystone | 23 |

Ändra den Projicerade Bilden 25

| | |
|---|----|
| Identifiera signaler automatiskt och ändra den projicerade bilden (Sök efter källa) | 25 |
| Växla till den önskade bilden från fjärrkontrollen | 26 |

Ändra den projicerade bildens bredd-/höjdförhållande 27

| | |
|--|----|
| Ändra bildformatläge | 27 |
| Projicera bilder från videoutrustning eller från HDMI-ingången | 27 |
| Projicera bilder från en dator | 28 |

Välja projiceringskvalitet (välja färgläge) 29

Projicera två bilder samtidigt (Split Screen) 30

| | |
|---|----|
| Ingångskällor för split screen-projicering | 30 |
| Driftprocedurer | 30 |
| Projicera på en split screen | 30 |
| Byta mellan vänster och höger skärm | 31 |
| Byta mellan vänster och höger bildstorlek | 31 |
| Avsluta split screen | 32 |
| Begränsningar vid projicering på split screen | 32 |
| Användningsbegränsningar | 32 |
| Begränsningar för bilder | 32 |

Funktioner För Förbättrad Projicering 34

| | |
|--|----|
| Slå av bild och ljud tillfälligt (A/V ljudavstängning) | 34 |
| Frysa bilden (Frysa) | 34 |
| Funktionen Visare (Visare) | 35 |
| Förstora en del av bilden (E-Zoom) | 36 |

Begränsning av antalet målprojektorer när flera projektorer används 38

| | |
|----------------------------------|----|
| Ställa in projektor-ID | 38 |
| Kontrollera projektor-ID | 38 |
| Ställa in fjärrkontroll-ID | 39 |

Färgkorrigering när du projicerar från flera projektorer (Färgjustering för flera skärmar) 41

| | |
|--|----|
| Sammanfattning av korrigeringsproceduren | 41 |
| Korrigeringsmetod | 41 |

| | |
|------------------------------------|-----------|
| Spara en Användarlogo | 43 |
| Säkerhetsfunktioner | 45 |
| Hantera användare (Lösenordsskydd) | 45 |
| Typ av lösenordsskydd | 45 |
| Ange lösenordsskydd | 45 |
| Ange Lösenord | 46 |
| Begränsa användningen (Driftspärr) | 47 |
| Stöldskyddslås | 48 |
| Montera vajerlåset | 48 |
| Stöldskyddande projiceringslins | 48 |

Konfigurationsmeny

| | |
|--|-----------|
| Använda konfigurationsmenyn | 50 |
| Bild-meny | 51 |
| Signal-meny | 53 |
| Inställningar-meny | 55 |
| Utökad-meny | 57 |
| Nätverk-menyn | 60 |
| Anmärkningar om att använda menyn Nätverk | 61 |
| Använda skärmtangentbordet | 61 |
| Grundläggande-menyn | 62 |
| Trådlöst LAN-menyn | 63 |
| Säkerhet-meny (endast när den trådlösa LAN-enheten har installerats) | 65 |
| När WEP har valts | 66 |
| När WPA-PSK(TKIP/AES) eller WPA2-PSK(TKIP/AES) har valts | 68 |
| När EAP-TLS har valts | 69 |
| EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2, EAP-Fast/GTC har valts | 70 |
| Kabelanslutet LAN-meny | 71 |
| E-post-menyn | 72 |
| Övriga-meny | 73 |
| Återställ-meny | 74 |

| | |
|--|-----------|
| Information-meny (endast visning) | 75 |
| Återställ-meny | 76 |

Felsökning

| | |
|---|-----------|
| Använda hjälpen | 78 |
| Lösa Problem | 80 |
| Avläsa indikatorerna | 80 |
| Indikator lyser eller blinkar rött | 81 |
| Indikator blinkar eller tänds | 82 |
| Om indikatorerna inte ger någon lösning | 84 |
| Problem med bilder | 85 |
| Problem när projiceringen startar | 89 |
| Övriga problem | 90 |
| Tolka Event ID | 92 |

Underhåll

| | |
|-------------------------------------|------------|
| Rengöring | 94 |
| Rengöra Projektorns Utsida | 94 |
| Rengöra Linsen | 94 |
| Rengöra luftfiltret | 94 |
| Byta ut Förbrukningsartiklar | 97 |
| Byta ut lampan | 97 |
| Utbytesperiod för lampa | 97 |
| Så här byter du lampa | 97 |
| Återställa Lampans timmar | 100 |
| Byta luftfiltret | 100 |
| Luftfiltrets utbytesperiod | 100 |
| Så här byter du luftfilter | 100 |
| Anteckningar om transport | 102 |
| Flytta i närheten | 102 |

| | |
|--|-----|
| Vid transport | 102 |
| Förbereda emballering | 102 |
| Anteckningar vid emballering och transport | 102 |

Övervakning och kontroller

| | |
|--|------------|
| EasyMP Monitor | 104 |
| Ändra inställningar via en webbläsare (Webbstyrning) | 105 |
| Visar Webbstyrning | 105 |
| Visar Webbfjärrkontroll | 105 |
| Använda funktionen Meddel. om e-post för att rapportera problem | 107 |
| Läsa e-postmeddelanden om problem | 107 |
| Hantering med SNMP | 108 |
| ESC/VP21-kommandon | 109 |
| Seriell anslutning | 109 |
| Kommunikationsprotokoll | 109 |
| Kommandolista | 109 |
| Om PJLink | 111 |
| Om Crestron RoomView® | 112 |
| Använda en projektor från ett datorfönster | 112 |
| Visa driftfönstret | 112 |
| Använda driftfönstret | 113 |
| Använda verktygsfönstret | 114 |

Nätverksfunktioner

| | |
|---|------------|
| Projicera med "Anslut till en nätverksprojektor" | 117 |
| Skapa en WPS-anslutning (Wi-Fi Protected Setup) med en trådlös åtkomstpunkt för LAN (endast EB-G5950/G5650W) | 118 |
| Inställningsmetod för anslutning | 118 |
| Ansluta med tryckknappsmetoden | 119 |
| Ansluta med PIN-kodsmetod | 120 |

Installation och anslutningar

| | |
|---|------------|
| Monteringsmetoder | 124 |
| Byta Projicering-läge | 124 |
| Ansluta videoutrustning | 126 |
| Ansluta till en dator | 126 |
| Ändra videoutgång från en bärbar dator. | 128 |
| Ansluta till videoutrustning | 128 |
| Ansluta till externa utrustningar | 131 |
| Ansluta en nätverkskabel | 131 |
| Ansluta till en extern högtalare | 131 |
| Ansluta till externa högtalare | 131 |
| Installera tillval och medföljande tillbehör | 132 |
| Ta bort och sätta fast projektorns linsenhet | 132 |
| Ta bort | 132 |
| Sätta fast | 133 |
| Installera den trådlösa LAN-enheten (ELPAP03) | 134 |
| Sätta fast | 134 |
| Avläsa indikatorerna för trådlöst LAN | 134 |
| Fästa och ta bort kabelskyddet | 135 |
| Sätta fast | 135 |
| Ta bort | 136 |

Bilaga

| | |
|---|------------|
| Extra Tillbehör och Förbrukningsartiklar | 138 |
| Extra Tillbehör | 138 |
| Förbrukningsartiklar | 138 |
| Skärmstorlek och projiceringsavstånd | 139 |
| Projiceringsavstånd | 139 |
| Bildskärmar som stöds | 141 |
| Bildskärmar som stöds | 141 |
| Datorsignaler (analog RGB) | 141 |
| Komponentvideo | 141 |
| Kompositvideo/S-video | 141 |
| Insignaler från DVI-D- och HDMI-ingången | 141 |
| Specifikationer | 143 |
| Allmänna Projektorspecifikationer | 143 |
| Utseende | 146 |
| Ordlista | 147 |
| Allmänna Anmärkningar | 149 |
| Om beteckningar | 149 |
| Allmänt Meddelande | 149 |
| Index | 166 |



Introduktion

Det här kapitlet beskriver projektorns funktioner och delarnas namn.

Lätt att använda vid installation på ett takstativ

Centrerad lins

Linsen är placerad i mitten av projektorn så den är välbalanserad och lätt att montera i taket. Det gör det också lätt att rikta skärmen och projektorn.

Utrustad med horisontell och vertikal linsförskjutning

Linsförskjutningsfunktionen används för att justera läget på den projicerade bilden längs den horisontala och vertikala axeln, vilket innebär att installation kan ske på flera olika platser. 🗨 [sid.20](#)

Fem extralinser medföljer

Du kan välja den bästa linsen enligt projiceringsavståndet och syftet. Linserna är av bajonettyp så att du lätt och enkelt kan byta och sätta på extralinser. 🗨 [sid.132](#), [sid.138](#)

En design som harmoniserar med den omgivande miljön och underlättar installationen

Projektorns genomtänkta utformning har ett kabelskydd i vilket kablar ligger dolda så att utsidan får ett rent utseende.

Enkelt underhåll

Du kan byta lampa genom att öppna luckan på sidan av projektorn och dra ut den horisontellt.

Du kan också byta luftfilter genom att skjuta ut eller in det på projektorns framsida.

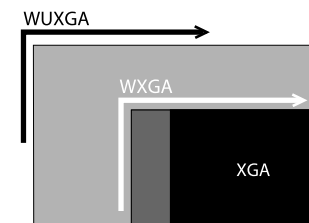
Driftssäkerhet du kan lita på

Ett stort filter för statisk elektricitet används i luftintagssystemet. Det minskar mängden damm som kommer in i projektorn och förhindrar driftstopp som orsakas av temperaturökningar, även när projektorn är permanent monterad i taket.

Uppfyller många olika behov

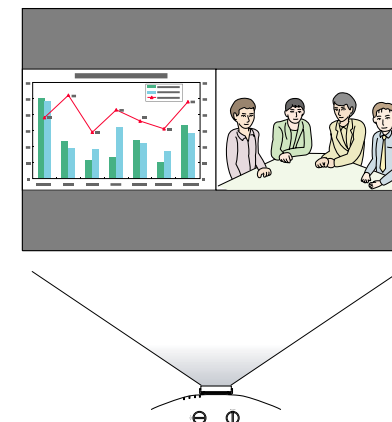
Utrustad med WUXGA-panel med hög upplösning

Det är möjligt att projicera stora mängder information på skärmen. Tittarna kan se all information med ett ögonkast utan att behöva rulla eller byta skärm.



Projicera två bilder samtidigt (Split Screen)

När två videokällor används kan du projicera bilderna från båda videokällorna samtidigt. Det ökar antalet användningsområden. Du kan till exempel hålla en videokonferens samtidigt som du projicerar presentationsmaterial. 🗨 [sid.30](#)



Reproducera medicinska bilder tydligt

Färgläget "DICOM SIM" finns för att projicera medicinska bilder, till exempel röntgenbilder. Läget ger en bildkvalitet som ligger i närheten av standarden DICOM[®].

(Projektorn är inte medicinsk utrustning och kan inte användas för medicinska diagnoser.) 🗨 [sid.29](#)

Exakta färgjusteringar

Förutom Färgläge kan du också justera bildens absoluta färgtemperatur och styrkan för varje RGB-färg. Eftersom du kan justera nyans, färgmättnad och ljusstyrka för varje RGBCMY, kan bilden projiceras med ett djup och en färgmatchning som har överlägsna detaljer.

Förbättrade säkerhetsfunktioner

Lösenordsskydd för att begränsa och hantera användare

Genom att ange ett lösenord begränsar du vem som får använda projektorn.

☞ [sid.45](#)

Funktionen Driftspärr begränsar vem som kan använda knapparna på kontrollpanelen.

Använd dessa för att förhindra att människor ändrar projektorns inställningar utan tillåtelse vid evenemang, i skolor och så vidare. ☞ [sid.47](#)

Utrustad med olika stöldskyddsanordningar

Projektorn är utrustad med följande stöldskyddsanordningar. ☞ [sid.48](#)

- Säkerhetsport
- Monteringsplats för säkerhetskabel
- Skruv för att fästa linsenhetens borttagningsknapp

Enkel att hantera

Direkt ström på/av

På platser där strömmen hanteras centralt, som t.ex. ett konferensrum, kan projektorn ställas in att slå på och av strömmen automatiskt när strömkällan som projektorn är ansluten till slås på eller av.

Ingen fördröjning på grund av nedkylning

När du stänger av strömmen till projektorn kan du koppla bort projektorns strömsladd utan att behöva vänta tills projektorn svalnar.

Övervaknings- och kontrollfunktioner

Ett urval övervaknings- och kontrollprotokoll stöds, till exempel programmet Epson EasyMP Monitor. Det gör att du kan använda projektorn i enlighet med systemmiljön. ☞ "Övervakning och kontroller" [sid.103](#)

Få ut mesta möjliga av en nätverksanslutning

Projicera fyra bilder samtidigt för dynamiska konferenser

Genom att använda det medföljande programmet EasyMP Multi PC Projection kan du samtidigt visa bilderna från upp till fyra datorer anslutna till nätverket. Vem som helst kan enkelt projicera bilder från anslutna datorer för att göra konferenser och möten mer livfulla. ☞ [EasyMP Multi PC Projection-bruksanvisning](#)

Överföra bilder och ljud via nätverket

Det medföljande programmet EasyMP Network Projection kan användas för att ansluta till nätverksdatorer och överföra video, ljud och filmer. Ett urval av överföringsfunktioner ökar presentationsmöjligheterna. ☞ [EasyMP Network Projection-bruksanvisning](#)

Projicera med "Anslut till en nätverksprojektor"

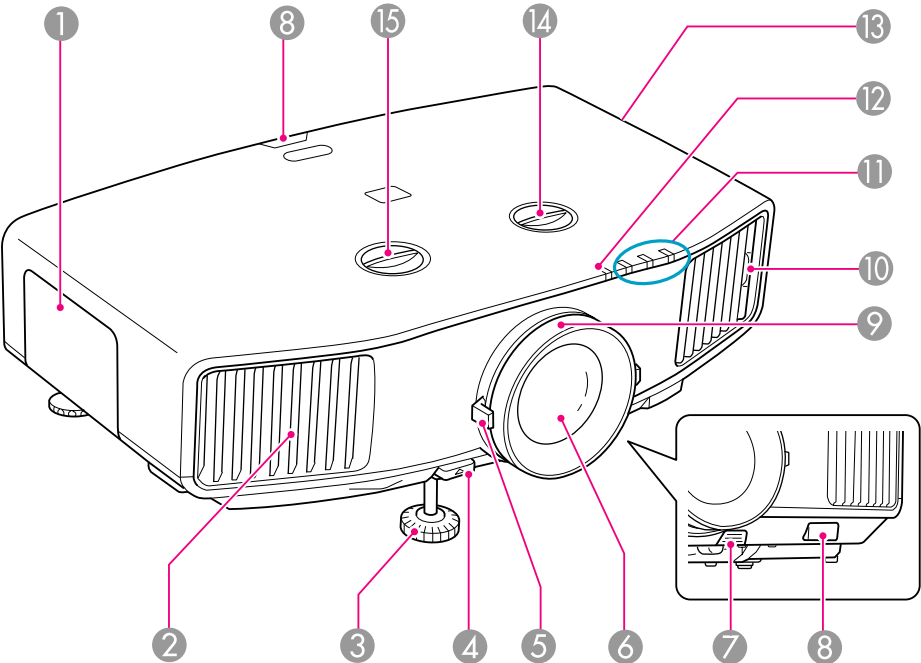
Genom att ansluta projektorn till ett nätverk och använda funktionen Nätverksprojektor i Windows Vista eller Windows 7, kan flera användare i nätverket dela på projektorn. ☞ [sid.117](#)

Snabba trådlösa anslutningar för att enkelt ansluta till nätverket


Nätverksdatorerna kan enkelt anslutas till projektorn genom att ansluta tillvalet Quick Wireless Connection USB Key. (Funktionen stöds bara för Windows-datorer.) ☞ [sid.138](#)



Framsida/Ovansida

Bilden visar projektorn med en standard zoomlins påsatt.

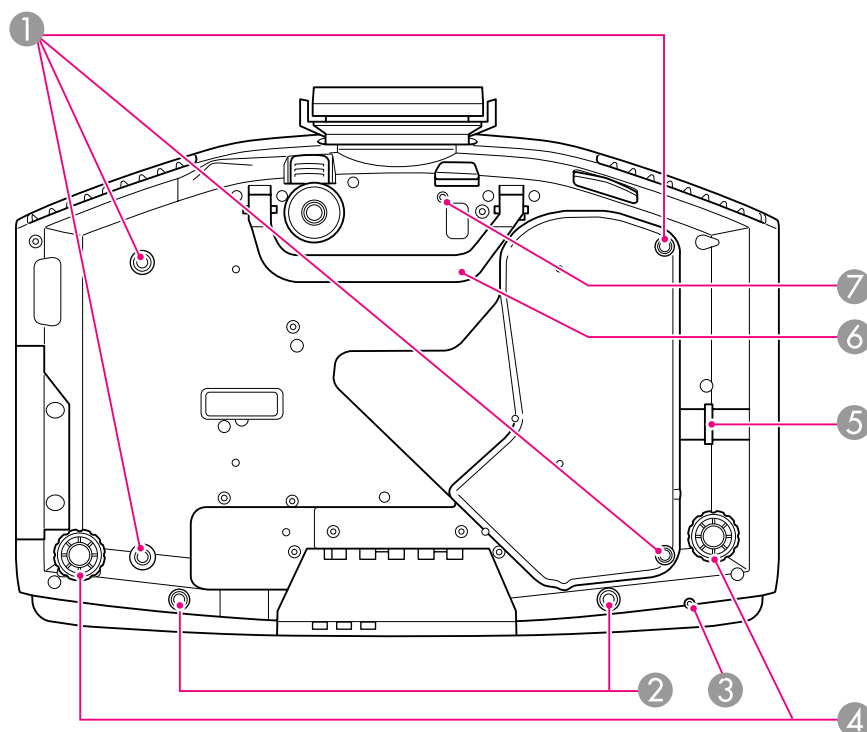



| Namn | | Funktion | |
|------|-----------|---|--|
| 1 | Lamplucka | Öppna luckan när du ska byta projektorns lampa. ☞ sid.97 | |






| Namn | | Funktion | |
|------|--------------------------------|---|--|
| 2 | Luftutsläpp | Utsläpp för luft som används för att kyla ned projektorns insida. <div> Obs Placera inte föremål som kan böjas eller på annat sätt påverkas av värme nära Luftutsläppet och håll ansikte och händer på avstånd från luftutsläppet när projicering pågår.</div> | |
| 3 | Justerbar fot fram | Utvidgar och justerar den projicerade bildens position när projektorn står på en yta som t.ex. ett skrivbord. ☞ Snabbstartsguide | |
| 4 | Fotjusteringsspak | Dra ut fotspaken när du vill skjuta ut och dra in den främre foten. ☞ Snabbstartsguide | |
| 5 | Zoomningsreglage | Justerar bildens storlek. ☞ Snabbstartsguide | |
| 6 | Projiceringslins | Bilder projiceras härifrån. | |
| 7 | Linsenhetens borttagningsknapp | Tryck på knappen när du vill ta bort linsenheten för att byta den. ☞ sid.132 | |
| 8 | Fjärrmottagare | Tar emot signaler från fjärrkontrollen. ☞ sid.17 | |
| 9 | Fokuseringsreglage | Justerar bildens fokus. ☞ Snabbstartsguide | |
| 10 | Luftfilterflik | Använd fliken till att dra ut luftfiltret när du ska rengöra eller byta ut filtret. ☞ sid.94 , sid.100 | |
| 11 | Statusindikatorer | Färgen på indikatorerna samt om de blinkar eller lyser anger projektorns status. ☞ sid.80 | |
| 12 | Indikator för trådlöst LAN | Indikatorn visar statusen för nätverksåtkomsten när den trådlösa LAN-enheten har installerats. ☞ sid.134 | |
| 13 | Luftintag (Luftfilter) | Tar in luft för att kyla projektorns inre. Om damm samlas här kan den interna temperaturen stiga. Detta kan leda till driftsproblem och livslängden på den optiska motorn kan förkortas. Kom ihåg att göra rent luftfiltret regelbundet. ☞ sid.94 | |

| Namn | Funktion |
|--|---|
| 14 Ratt för vertikal linsförskjutning | Vrid ratten när du vill flytta den projicerade bilden uppåt eller nedåt.  sid.20 |
| 15 Ratt för horisontell linsförskjutning | Vrid ratten när du vill flytta den projicerade bilden åt vänster eller åt höger.  sid.20 |

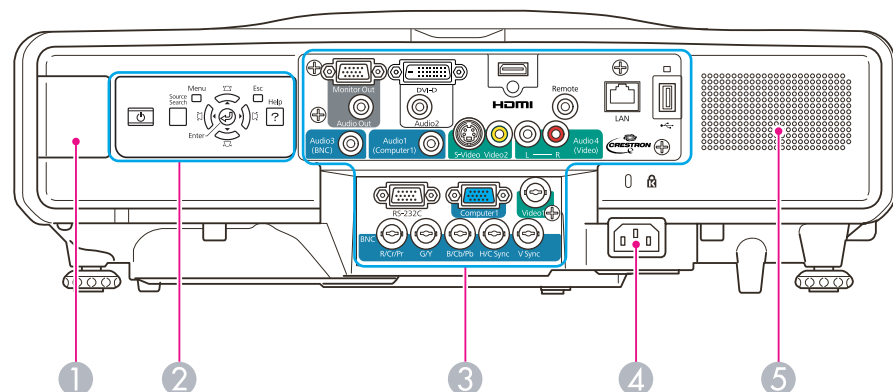
Undersida



| Namn | Funktion |
|---|--|
| 1 Fästpunkter för takstativ (4 punkter) | Sätt fast takstativet (tillval) här om du vill hänga upp projektorn i taket.  sid.138 , sid.124 |

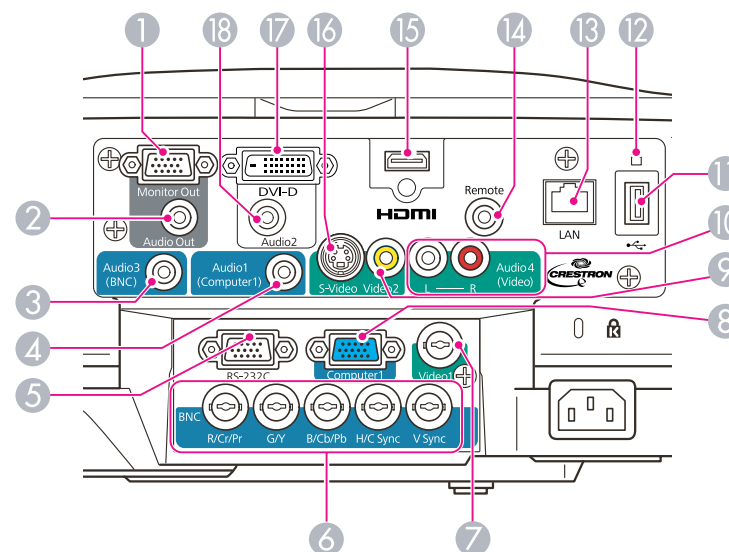
| Namn | Funktion |
|--|--|
| 2 Skruvhål för att fästa kabelskyddet | Hål för skruvarna som håller kabelskyddet på plats.  sid.135 |
| 3 Skruvhål för att fästa den trådlösa LAN-enheten | Använd det här skruvhålet när du fäster den trådlösa LAN-enheten.  sid.134 |
| 4 Fot bak | När projektorn används på ett skrivbord justerar du dess horisontella lutning genom att skjuta ut och dra in foten.  Snabbstartsguide |
| 5 Monteringsplats för säkerhetskabel | För in ett vajerlås som finns i handeln här när du vill fästa projektorn vid ett fast objekt.  sid.48 |
| 6 Handtag | Använd dessa handtag när du bär projektorn. |
| 7 Skruvhål för skruven som fäster linsenhetens borttagningsknapp | När du monterar en linsenhet fäster du dess borttagningsknapp med den medföljande skruven i det här skruvhålet.  sid.48 |

Baksida




| Namn | Funktion |
|--|--|
| 1 Installera den trådlösa LAN-enheten | Installera den trådlösa LAN-enheten här. Ta bort luckan vid installationen. 🖱️ "Installera den trådlösa LAN-enheten (ELPAP03)" sid.134 |
| 2 Kontrollpanel | 🖱️ "Kontrollpanel" sid.13 |
| 3 Gränssnitt | 🖱️ "Gränssnitt" sid.12 |
| 4 Strömingång | Ansluts till strömsladden. 🖱️ <i>Snabbstartsguide</i> |
| 5 Högtalare | |

Gränssnitt

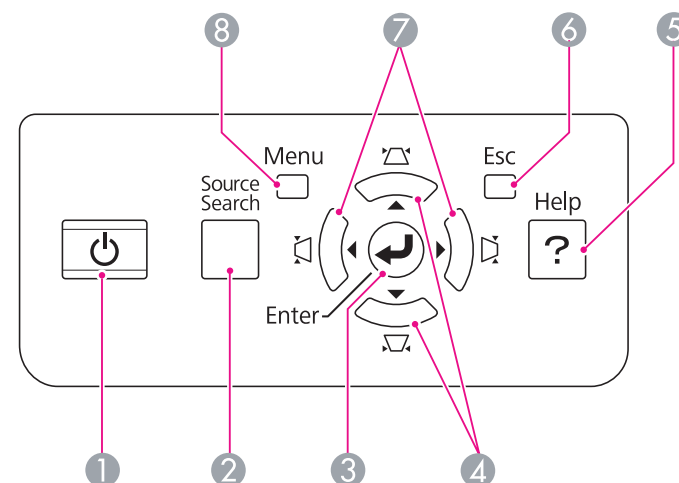





| Namn | Funktion |
|---------------------------|--|
| 1 Monitor Out-port | Skickar den analoga RGB-signalen från en dator som anslutits till någon av ingångarna Computer1 eller BNC till en extern skärm. Signalerna från andra portar och komponentvideosignaler kan inte matas ut. |
| 2 Audio Out-port | Matar ut ljudet för bilden som projiceras till de externa högtalarna. |
| 3 Audio3-ingång | Ansluter ljudutgången på den enhet som är ansluten till BNC-ingången. |
| 4 Audio1-ingång | Ansluter ljudutgången på den enhet som är ansluten till Computer1-ingången. |
| 5 RS-232C-port | När projektorn styrs via en dator ska den anslutas till datorn med en RS-232C-kabel. Porten är avsedd för styrning och används inte i normala fall. 🖱️ "ESC/VP21-kommandon" sid.109 |

| Namn | Funktion |
|---------------------------|--|
| 6 BNC-ingång | För analoga RGB-sigener från en dator och komponentvideosigener från andra videokällor. |
| 7 Video1-ingång | För kompositvideosigener från videokällor. |
| 8 Computer1-ingång | För analoga RGB-sigener från en dator och komponentvideosigener från andra videokällor. |
| 9 Video2-ingång | För kompositvideosigener från videokällor. |
| 10 Audio4-ingång | Ansluter till ljudutgången när du vill mata ut ljud från projektorn via den utrustning som är ansluten till S-Video-ingången, Video1-ingången eller Video2-ingången. |
| 11 USB(TypeA)-port | Ansluts till en USB-lagringsenhet eller digitalkamera för projicering av bild-/filmfiler och scenarier.  PC Free Bruksanvisning |
| 12 USB-indikator | Statusen för USB-enheter som är anslutna till USB(TypeA)-porten beskrivs nedan. Av: En USB-enhet är inte ansluten Orange lampa PÅ: En USB-enhet är ansluten Grön lampa PÅ: En USB-enhet används Röd lampa PÅ: Fel |
| 13 LAN-port | Ansluter en nätverkskabel till ett nätverk. |
| 14 Remote-port | Ansluter fjärrkontrollens kablar (tillval) och insigener från fjärrkontrollen. När du kopplar in fjärrkontrollens kabel i den här fjärrporten inaktiveras fjärrmottagaren på projektorn. |
| 15 HDMI-ingång | Matar videosigener från HDMI™-kompatibel videoutrustning och datorer. Denna projektor är kompatibel med HDCP -sigener. |
| 16 S-Video-ingång | För s-videosigener från videokällor. |
| 17 DVI-D-ingång | Matar in digitala RGB-sigener från en dator ansluten till DVI-D-utgången. Denna projektor är kompatibel med HDCP -sigener. |

| Namn | Funktion |
|-------------------------|---|
| 18 Audio2-ingång | Ansluter ljudutgången på den enhet som är ansluten till DVI-D-ingången. |

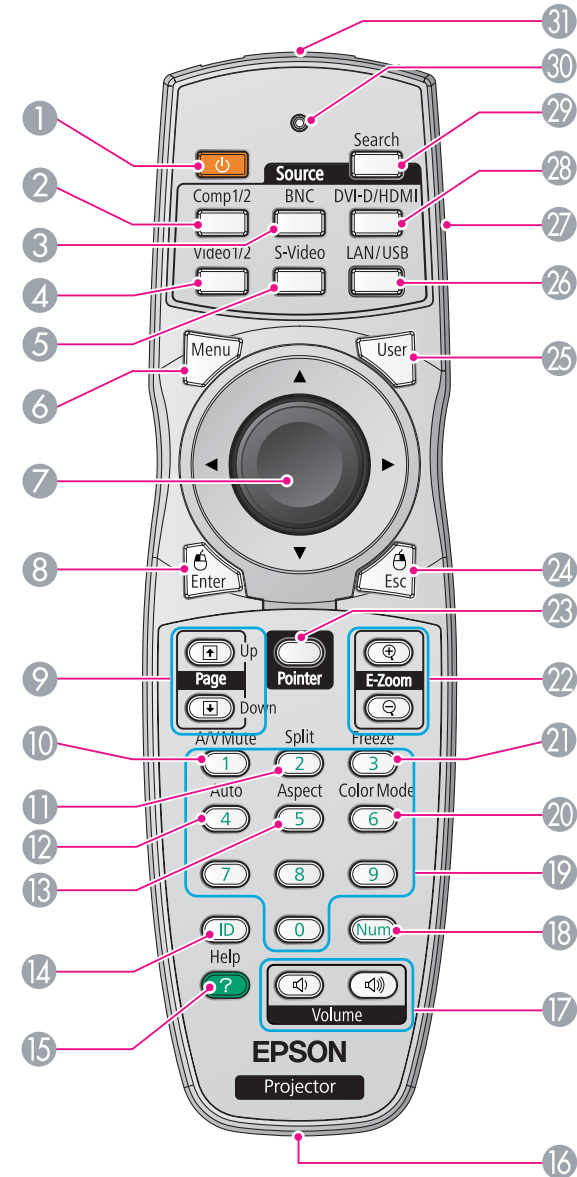
Kontrollpanel





















| Namn | Funktion |
|----------------------------------|--|
| 1 [Power]-knapp | Slår på och av projektorns ström.  Snabbstartsguide |
| 2 Knappen [Source Search] | Ändrar till nästa ingångskälla som är ansluten till projektorn och som skickar en bild.  sid.25 |
| 3 Knappen [Enter] | Vid projicering av analoga RGB-sigener från en dator trycker du på denna knapp för att automatiskt justera Tracking, Synkronisering och Placering, för att visa den optimala bilden. När konfigurationsmenyn eller en Hjälpskärm visas, godkänner och väljer du aktuell markering med denna knapp och går till nästa nivå.  sid.50 |

| Namn | Funktion |
|--------------------|---|
| 4 [▲/▼][◀/▶]-knapp | Korrigerar vertikal keystone-förvrängning. sid.23 Om du trycker på den när konfigurationsmenyn eller en Hjälpskärm visas, har dessa knappar endast funktionerna [▲] och [▼] för val av menyalternativ och inställningsvärden. sid.50 Vid projicering med PC Free eller Anslut till en nätverksprojektor fungerar de här knapparna bara som knapparna [▲] och [▼]. |
| 5 Knappen [Help] | Visar och stänger Hjälpskärmen som visar hur du löser problem som uppstår. sid.78 |
| 6 Knappen [Esc] | Avbryter aktuell funktion. När konfigurationsmenyn visas, trycker du på denna knapp för att gå till föregående menynivå. sid.50 |
| 7 [◀/▶][◀/▶]-knapp | Korrigerar horisontal keystone-förvrängning. sid.23 Om du trycker på den när konfigurationsmenyn eller en Hjälpskärm visas, har dessa knappar endast funktionerna [◀] och [▶] för val av menyalternativ och inställningsvärden. sid.50 Vid projicering med PC Free eller Anslut till en nätverksprojektor fungerar de här knapparna bara som knapparna [◀] och [▶]. |
| 8 Knappen [Menu] | Öppnar och stänger menyn Konfiguration. sid.49 |

Fjärrkontroll



| Namn | | Funktion |
|------|--------------------------|--|
| ① | [P]-knapp | Slår på och av projektorns ström.  Snabbstartsguide |
| ② | [Comp1/2]-knapp | Ändrar till bilder från Computer1-ingången. |
| ③ | Knappen [BNC] | Byter till bilderna från BNC-ingången. |
| ④ | [Video1/2]-knapp | Varje gång knappen trycks in växlar den bild som visas mellan Video1-ingången och Video2-ingången. |
| ⑤ | Knappen [S-Video] | Byter till bilderna från S-video-ingången. |
| ⑥ | [Menu]-knapp | Öppnar och stänger menyn Konfiguration.  sid.49 |
| ⑦ | [D]-knapp | När konfigurationsmenyn eller Hjälpskärmen visas, väljer du menyalternativ och gör inställningar med denna knapp.  sid.50 , sid.78 Om du använder den valfria trådlösa musmottagaren flyttar pekaren i den riktning (åtta möjliga riktningar) som knappen trycks åt. |
| ⑧ | Knappen [Enter] | När konfigurationsmenyn eller en Hjälpskärm visas, godkänner och väljer du aktuell markering med denna knapp och går till nästa nivå.  sid.50 , sid.78 Fungerar som musens vänsterknapp vid användning av trådlös mus (tillval). |
| ⑨ | [Page]-knappar [↑][↓] | Knapparna kan användas till att flytta en sida uppåt eller nedåt när du projicerar en bild från en dator som är ansluten till projektorn via nätverket. Knapparna kan användas till att byta skärm när du projicerar med PC Free. Knapparna kan användas till att flytta en sida uppåt eller nedåt när du använder den trådlösa musmottagaren (tillval). |
| ⑩ | [A/V Mute]-knapp | Slår på och av video och ljud.  sid.34 |
| ⑪ | [Split]-knapp | Tryck på knappen för att dela skärmen i två delar och projicera två bilder samtidigt.  sid.30 |

| Namn | | Funktion |
|------|---|---|
| ⑫ | Knappen [Auto] | Vid projicering av analoga RGB-signaler från en dator trycker du på denna knapp för att automatiskt justera Tracking, Synkronisering och Placering, för att visa den optimala bilden. |
| ⑬ | Knappen [Aspect] | <u>Bredd-/höjdförhållande</u>  ändras varje gång knappen trycks in.  sid.27 |
| ⑭ | Knappen [ID] | Tryck när du vill ange ID för fjärrkontrollen.  sid.39 |
| ⑮ | [Help]-knapp | Visar och stänger Hjälpskärmen som visar hur du löser problem som uppstår.  sid.78 |
| ⑯ | Fjärrport | Ansluter fjärrkontrollens kablar (tillval) och matar ut signaler från fjärrkontrollen. När du kopplar in fjärrkontrollens kabel i denna fjärrport, inaktiveras fjärrmottagaren. |
| ⑰ | [Volume]-knapp   |  Sänker volymen.  Höjer volymen.  Snabbstartsguide <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> Obs <i>Börja inte på en hög volym. Starka ljud kan orsaka problem med hörseln. Sänk alltid volymen innan du stänger av projektorn. Öka volymen gradvis när du har slagit på projektorn.</i></div> |
| ⑱ | Knappen [Num] | Använd knappen till att ange lösenord, IP-adress från Nätverk och så vidare. |
| ⑲ | Sifferknappar | Använd knappen till att ange lösenord, ID-inställningar för fjärrkontrollen, IP-adress från Nätverk och så vidare. |
| ⑳ | Knappen [Color Mode] | Färgläget ändras varje gång knappen trycks in.  sid.29 |
| ㉑ | Knappen [Freeze] | Pausläget för bilder aktiveras eller inaktiveras.  sid.34 |

| Namn | Funktion |
|---|---|
| 22 [E-Zoom]-knappar [+][−] | [+]-knappen förstorar bilden utan att ändra projiceringsstorleken. [−]-knappen minskar de delar av bilden som har förstorats med [+]-knappen. sid.36 |
| 23 Knappen [Pointer] | Tryck på knappen för att aktivera pekaren på skärmen. sid.35 |
| 24 [Esc]-knapp | Avbryter aktuell funktion. När konfigurationsmenyn visas, trycker du på denna knapp för att gå till föregående menynivå. sid.50 Fungerar som musens högerknapp vid användning av trådlös mus. |
| 25 Knappen [User] | Tryck om du vill tilldela alternativ som används ofta från de sex tillgängliga konfigurationsalternativen. Genom att trycka på knappen visas det tilldelade menyalternativet för urval/justering. Endast en knapptryckning krävs. sid.55 Testmönster har angetts som standardinställning. |
| 26 [LAN/USB]-knapp | Varje gång du trycker på knappen växlar bilden mellan bilden från en dator som är ansluten till projektorn via nätverket, och bilden från USB-enheten som är ansluten till USB(TypeA)-porten. |
| 27 ID-omkopplare | Använd omkopplaren om du vill aktivera (On)/inaktivera (Off) ID-inställningar för fjärrkontrollen. sid.38 |
| 28 Knappen [DVI-D/HDMI] | Varje gång knappen trycks in växlar den bild som visas mellan DVI-D-ingången och HDMI-ingången. |
| 29 Knappen [Source Search] | Ändrar till nästa ingångskälla som är ansluten till projektorn och som skickar en bild. sid.25 |
| 30 Indikatorer | En lampa lyser när fjärrkontrollssignaler skickas ut. |
| 31 Område för utsändning av signaler från fjärrkontrollen | Fjärrkontrollssignaler skickas ut. |

Installera batterierna

Det finns inga batterier in fjärrkontrollen när den säljs. Sätt in de medföljande batterierna (två stycken alkaliska AA-batterier) för att använda fjärrkontrollen.

Observera

Läs *Säkerhetsinstruktioner* innan du hanterar batterier.

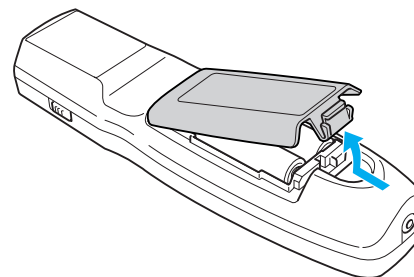
[Säkerhetsinstruktioner](#)

Procedur

1

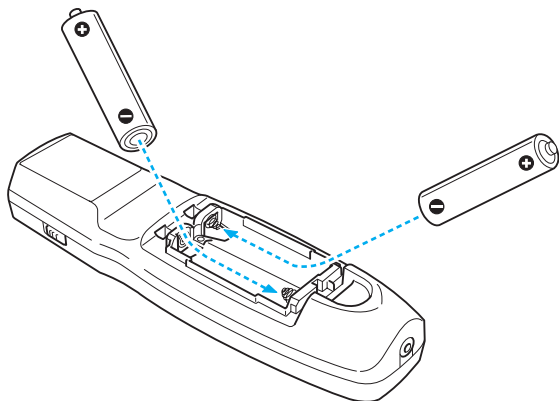
Ta bort batteriluckan.

Tryck på spärren i batteriluckan och lyft upp luckan.



2

Sätt in batterierna åt rätt håll.



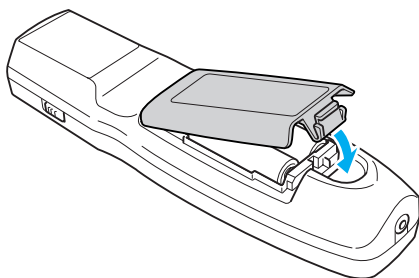
Obs

Se till att batterierna monteras i rätt riktning genom att titta på (+)- och (-)-markeringarna i batterihållaren.

3

Sätt tillbaka batteriluckan.

Tryck ned batteriluckan tills den sitter på plats.

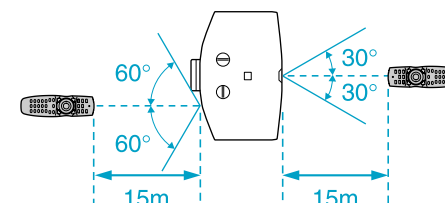


Om det tar lång tid för fjärrkontrollen att svara eller om det inte går att styra med den efter att ha använt den en viss tid, beror det förmodligen på att batterierna håller på att ta slut. När detta händer ska du byta ut dem mot nya batterier. Ha två alkaliska batterier av AA-storlek till hands. Du kan inte använda andra batterier än alkaliska batterier av AA-storlek.

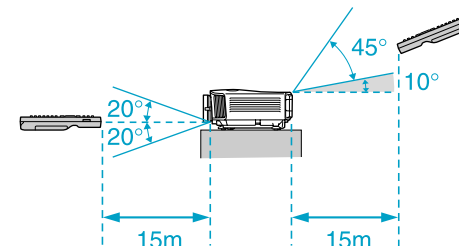
Fjärrkontrollens räckvidd

Peka fjärrkontrollens område för utsändning av signaler mot projektorns fjärrmottagare när du använder fjärrkontrollen. Räckvidden för fjärrkontrollen som medföljer projektorn visas nedan.

Horisontell räckvidd



Vertikal räckvidd



- Du kan begränsa mottagningen av driftsignalen från fjärrkontrollen genom att ställa in **Fjärrmottagare** på **Ställa in**-menyn. [sid.55](#)
 - När du använder en fjärrkontroll som medföljer andra Epson-projektorer ställer du in **Fjärrkontrolltyp** på **Utökad**-menyn. [sid.57](#)
- Räckvidden beror på vilken fjärrkontroll du använder.



Praktiska Funktioner

Det här kapitlet innehåller praktiska tips för att hålla presentationer och beskriver säkerhetsfunktionerna.

Visa ett testmönster

Ett testmönster kan visas för att justera projiceringsstatusen utan att ansluta videoutrustningen. Det är praktiskt när du installerar en projektor.



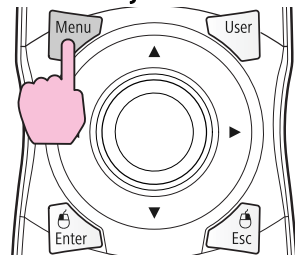
Om knappen [User] på fjärrkontrollen har inställningen **Testmönstervisar** testmönstret när du trycker på knappen [User]. (Standardinställningen är Testmönster.)

Procedur

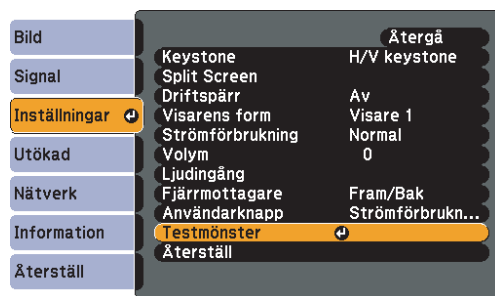
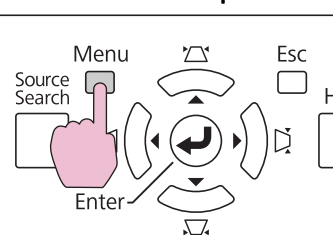
1

Tryck på knappen [Menu] medan projektorn projicerar. Välj Inställningar - "Testmönster" och tryck sedan på [Enter].

Använda Fjärrkontrollen



Använda Kontrollpanelen



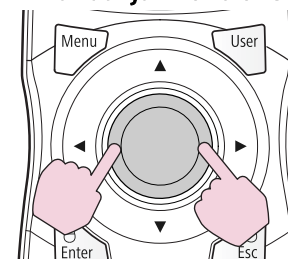
[Esc]: Återgå [◀]: Välj [Enter]: Enter [Menu]: Avsluta

2

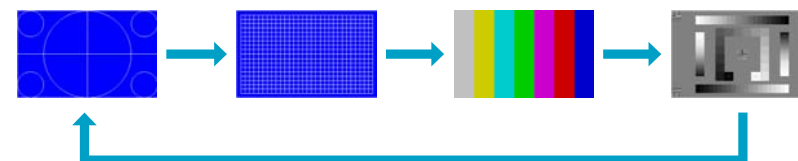
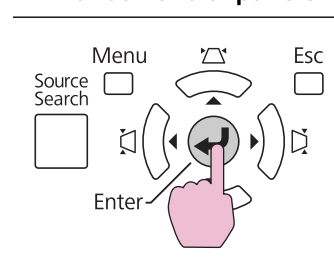
Tryck på [◀] på fjärrkontrollen i riktningen [▶], eller tryck på [Enter] på kontrollpanelen för att byta testmönster.

Om du vill visa föregående bild trycker du på [◀] på fjärrkontrollen i riktningen [◀].

Använda fjärrkontrollen



Använda kontrollpanelen



Följande justeringar kan göras medan testmönstret visas.

- Justering av zoom och fokus ➡ *Snabbstartsguide*
- Justering av den projicerade bildens position ➡ [sid.20](#)
- Keystone-korrigerig av den projicerade bilden ➡ [sid.20](#)
- Välja projiceringskvalitet (välja färgläge) ➡ [sid.29](#)
- Justering av ljusstyrkan ➡ Bild-menyn - Ljusstyrka [sid.51](#)
- Justering av skärpa (endast Standard) ➡ Bild-menyn - Skärpa [sid.51](#)
- Justering av färgtemperaturen ➡ Bild-menyn - Abs. färgtemp. [sid.51](#)
- Justering av färgen ➡ Bild-menyn - Färgjustering [sid.51](#)



Om du vill ange menyalternativ som inte kan anges medan testmönstret visas, eller om du vill finjustera den projicerade bilden, projicerar du en bild från den anslutna enheten.

3

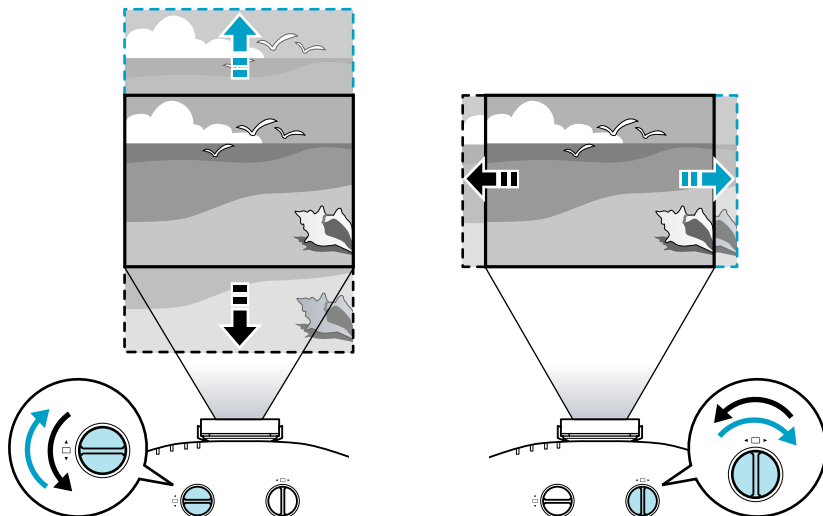
Tryck på [Esc] för att avsluta testmönstret.

Justera den projicerade bildens position (linsförskjutning)

Linsen kan förskjutas för att justera den projicerade bildens position, till exempel när projektorn inte kan installeras direkt framför skärmen.

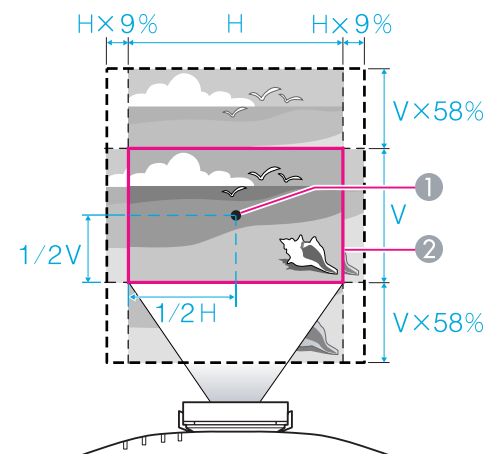
Procedur

Vrid rattarna för vertikal och horisontell linsförskjutning på projektorn för att justera den projicerade bildens position.



Bilden blir tydligast när båda rattarna ställs in på mitten.

Nedan visas de intervall som bilden kan flyttas inom med rattarna för linsförskjutning.



- ① Linsens mittpunkt
- ② Projicerad bild när rattarna för linsförskjutning är inställda på mitten

Korrigerar förvrängning i projicerade bilder

Det finns två metoder för att korrigera förvrängning i projicerade bilder såsom beskrivs nedan.

• Quick Corner

Används om du manuellt vill korrigera de fyra hörnen på den projicerade bilden oberoende av varandra. 🖱️ "Quick Corner" [sid.21](#)
Vi rekommenderar att Quick Corner används för att exakt justera keystone-förvrängning.

- H/V keystone

Används om du manuellt vill korrigera förvrängning i horisontal eller vertikal riktning oberoende av varandra. Du kan enkelt utföra H/V keystone-korrigeringar genom att använda knapparna [↶/▲], [↷/▼], [↵/◀] and [↶/▶] på projektorns kontrollpanel. ➡ "H/V keystone" [sid.23](#)

Quick Corner och horisontal och vertikal keystone kan inte utföras samtidigt. När korrigeringsmetoden **Keystone** väljs på konfigurationsmenyn, tilldelas den korrigeringsmetod du väljer följande knappar på kontrollpanelen [↶/▲], [↷/▼], [↵/◀] och [↶/▶]. Standardinställningen för **Keystone** är **H/V keystone**, så när du trycker på [↶/▲], [↷/▼], [↵/◀] utförs [↶/▶] H/V keystone-korrigeringen.

Eftersom Quick Corner och H/V keystone-korrigering kan utföras medan ett testmönster projiceras, behöver du inte förbereda genom att ansluta en dator eller annan utrustning.

Quick Corner

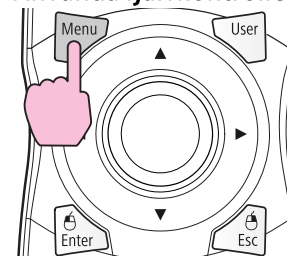
Procedur

1

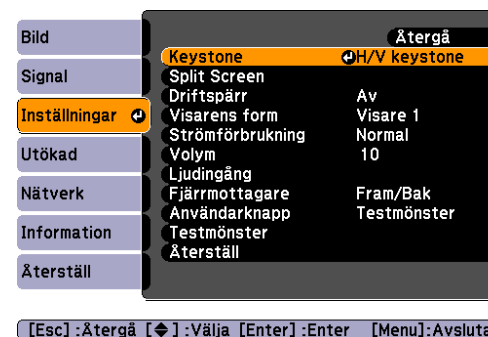
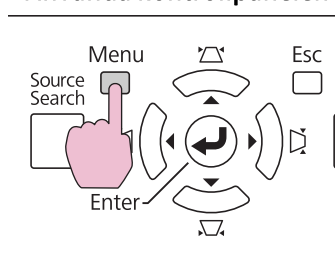
Tryck på knappen [Menu] medan projektorn projicerar. Välj Inställningar-menyn - "Keystone" och tryck på [Enter].

➡ "Använda konfigurationsmenyn" [sid.50](#)

Använda fjärrkontrollen



Använda kontrollpanelen



2

Välj "Quick Corner" och tryck på [Enter].

Tryck på [Enter] igen för att visa skärmen för val varifrån du kan välja ett av de fyra hörnen.

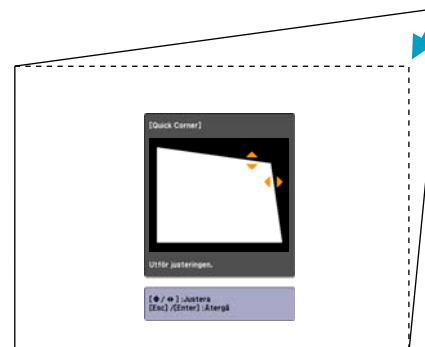


[◀/▶] :Välja
[Enter] :Enter
[Esc] : Återgå (tryck i 2 sekunder för att återställa/ändra)

- 3 Använd knappen [⊗] på fjärrkontrollen eller knapparna [↶/↷], [↵/↴], [↶/↷] och [↵/↴] på kontrollpanelen för att välja det hörn som du vill justera, och tryck sedan på [Enter].



- 4 Justera hörnets position med knappen [⊗] på fjärrkontrollen eller knapparna [↶/↷], [↵/↴], [↶/↷] och [↵/↴] på kontrollpanelen.



Om triangeln i den riktning som du håller på att justera blir grå, såsom visas i skärmdumpen nedan, går det inte att justera formen i den riktningen något mer.



- 5 Upprepa steg 3 och 4 efter behov för att justera alla återstående hörn.

6

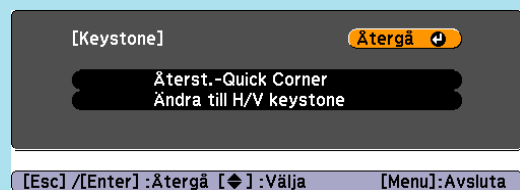
När du är klar trycker du på [Esc] för att avsluta korrigeringsmenyn.

Eftersom korrigeringsmetoden ändrades till **Quick Corner** från **Keystone** på konfigurationsmenyn visas skärmen för att välja hörnet i procedur 2 när du sedan trycker på knapparna [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔] och [↲/↳]. Byt **Keystone** från konfigurationsmenyn till **H/V keystone** om du vill korrigera H/V keystone när du trycker på knapparna [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔] och [↲/↳] på kontrollpanelen.

☞ sid.55



Om du håller ned knappen [Esc] i cirka två sekunder under tiden du korrigerar med Quick Corner visas följande skärm.



Återst.-Quick Corner: Återställer resultatet av Quick Corner-korrigeringar.

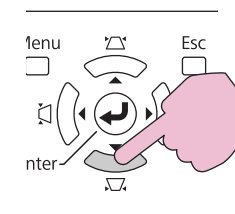
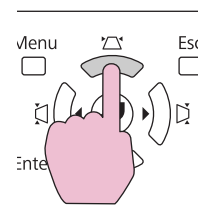
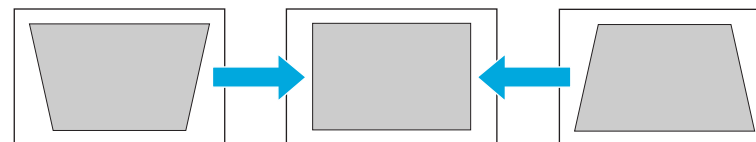
Ändra till H/V keystone: Byter korrigeringsmetod till H/V keystone.
☞ "H/V keystone" sid.23



Justeringen kan också utföras från H/V keystone på Inställningar-menyn. ☞ sid.55

• Korrigera vertikal keystone

Vertikal keystone kan korrigeras till en vertikal projektorvinkel på upp till 30° mot skärmen. Om du ställer projektorn i mer än 30° vinkel kan den skadas och orsaka en olycka.



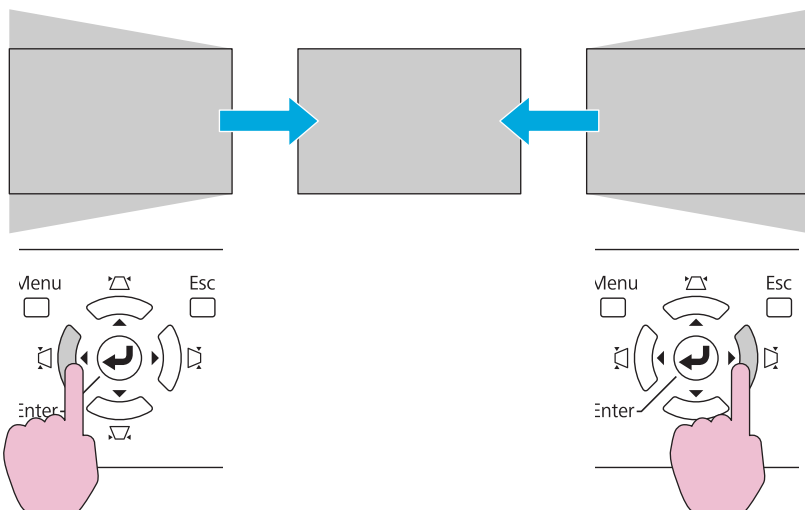
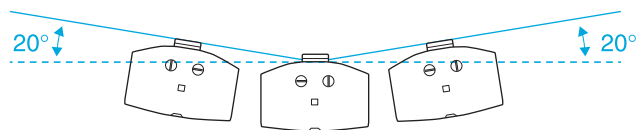
Om du trycker på knapparna [↖/↗] och [↘/↙] samtidigt i minst 1 sekund återställs det ursprungliga värdet för vertikal keystone.


H/V keystone

Procedur

Tryck på knapparna [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔] och [↲/↳] på kontrollpanelen för att justera keystone-inställningar horisontell eller vertikal riktning oberoende av varandra.

- Korrigera horisontell keystone
Vertikal keystone kan korrigeras till en horisontell projektorvinkel på upp till 20°.



Om du trycker på knapparna [/◀] och [▶/◻] samtidigt i minst 1 sekund återställs det ursprungliga värdet för horisontell keystone.



Flytta linsen till läget som visas nedan när horisontal och vertikal keystone utförs. När linsförskjutningen inte är positionerad som nedan, är förvrängningen inte korrigerad exakt. 🗨️ "Justera den projicerade bildens position (linsförskjutning)" [sid.20](#)

- Den horisontala linsförskjutningen ställs in mot mitten.
- Den vertikala linsförskjutningen ställs uppåt eller nedåt.

Det kan hända att korrigeringen inte utförs korrekt i enlighet med zoomjusteringsvärdet. Och den projicerade skärmstorleken kan bli mindre efter att ha utfört korrigeringen. Var noga med projiceringsavståndet när projektorn installeras.

Korrigerar bilden med Quick Corner för att justera den projicerade bilden exakt med skärmen, eller för att finjustera bilden. 🗨️ "Quick Corner" [sid.21](#)

Du kan ändra den projicerade bilden på två sätt.

- Ändra genom Sök efter källa
Projektorn identifierar automatiskt signaler som tas emot från ansluten utrustning, och bilden som tas emot från ingången projiceras.
- Ändra direkt till önskad bild
Du kan ändra ingångsport med knapparna på fjärrkontrollen.

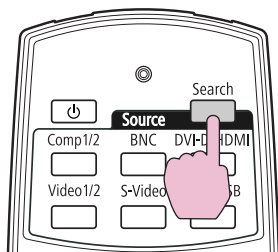
Identifiera insignaler automatiskt och ändra den projicerade bilden (Sök efter källa)

Du kan snabbt projicera de önskade bilderna genom att trycka på knappen [Source Search] eftersom den bara växlar till bilder från ingångar som bildsignaler skickas till.

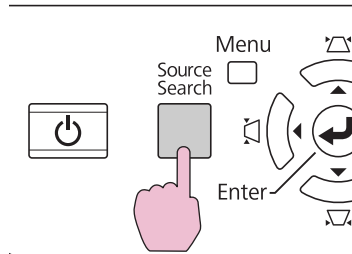
Procedur

När videoutrustningen är ansluten ska du starta uppspelningen innan denna åtgärd påbörjas. När två eller flera utrustningar är anslutna trycker du på knappen [Source Search] tills den bild du vill visa projiceras.

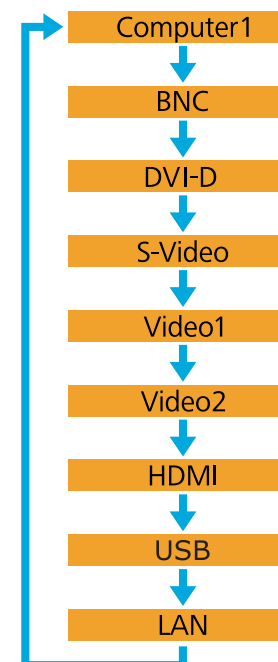
Använda fjärrkontrollen



Använda kontrollpanelen



När du trycker på knappen [Source Search] görs en sökning efter ingångar som videosignaler skickas till i följande ordning. (Ingången som ingen bildsignal skickas till ignoreras.)



När du byter till LAN projiceras bilder från datorer som är anslutna via nätverket.



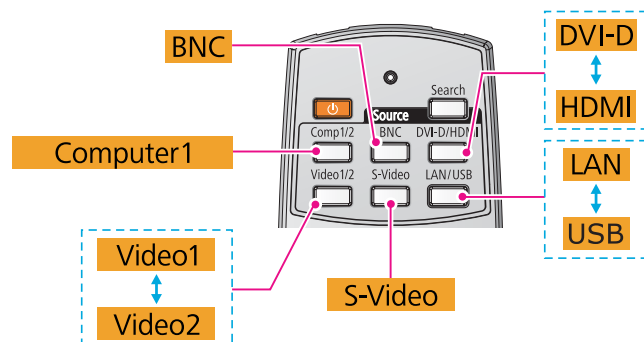
Följande skärm som anger status för bildsignaler fortsätter att visas när endast projektorns aktuella bild är tillgänglig, eller när ingen bildsignal kan identifieras. Du kan välja ingångsporten som utrustningen du vill använda är ansluten till. Om ingen åtgärd utförs efter cirka 10 sekunder försvinner skärmen.



Växla till den önskade bilden från fjärrkontrollen

Du kan byta direkt till bilden från den önskade ingången genom att trycka på följande knappar på fjärrkontrollen. 🖱️ "Fjärrkontroll" [sid.14](#)

När du byter till **LAN** projiceras bilder från datorer som är anslutna via nätverket.

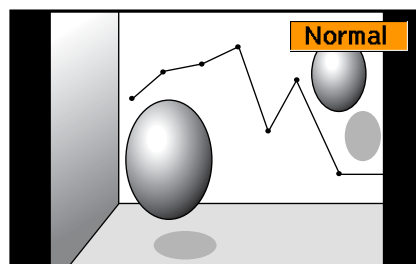
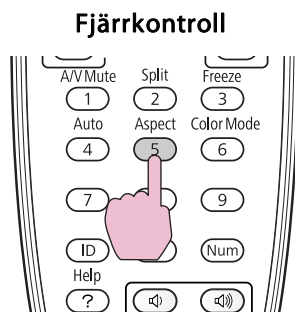


Du kan välja bildformatläge enligt typen av ingångssignal, bredd-/höjdförhållande och upplösning för att byta den projicerade bildens Bredd-/höjdförhållande. Bildformatlägena visas nedan. Bildformatlägena kan anges beroende på vilken typ av bild som projiceras.

| Bildformat-läge | Förklaring |
|--------------------|--|
| Normal | Projicerar till hela projiceringsstorleken och behåller bildens bredd-/höjdförhållande. |
| Automatiskt | Projicerar i ett lämpligt bredd-/höjdförhållande baserat på information från signalen som tas emot. |
| 16:9 | Projicerar till hela projiceringsstorleken vid ett bredd-/höjdförhållande på 16:9. |
| Full* | Projicerar till hela storleken. |
| Zoom | Projicerar den inmatade bilden förstord till full storlek i lateral riktning med bibehållet bildformat. Delar utanför projiceringsstorleken projiceras inte. |
| Ursprunglig | Projicerar vid upplösningen av det inmatade bildformatet till mitten av skärmen. Lämpligt om du vill projicera tydliga bilder. |

* Om du vill ange **Full** när en 1080i-signal matas in anger du **Progressiv** på konfigurationsmenyn till **Av**. [sid.53](#)

Procedur



Namnet på bildformatläget visas på skärmen när du trycker på knappen. Om du trycker på knappen medan namnet på bildformatläget visas på skärmen, ändras det till nästa bildformatläge.



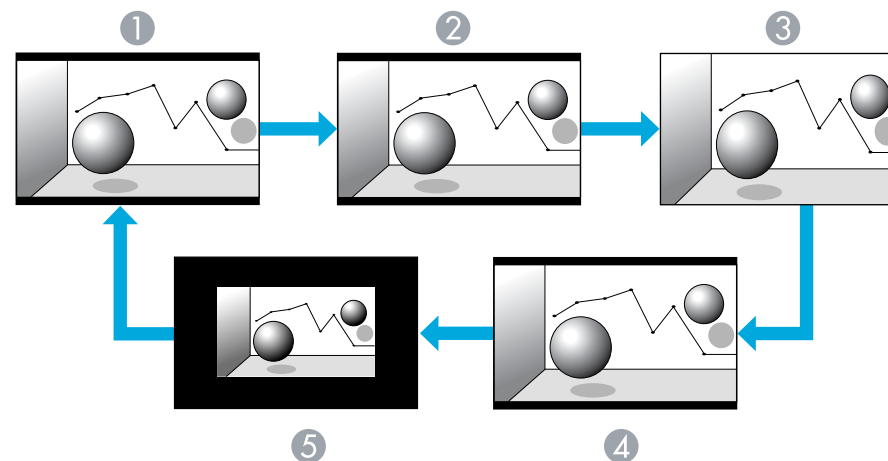
Bildformatläget kan också anges med **Bildformat** på **Signal**-menyn från konfigurationsmenyn. [sid.53](#)

Ändra bildformatläge

Projicera bilder från videoutrustning eller från HDMI-ingången

Varje gång du trycker på knappen [Aspect] på fjärrkontrollen ändras bildformatet i ordningen **Automatiskt**, **16:9**, **Full**, **Zoom** och **Ursprunglig**. [sid.27](#)

Exempel: inmatning av 720p-signal (upplösning: 1280x720, bredd-/höjdförhållande: 16:9)



- 1 Automatiskt
- 2 16:9
- 3 Full

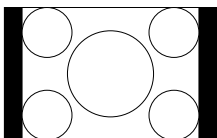
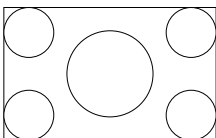
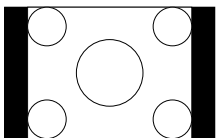
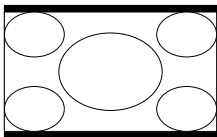
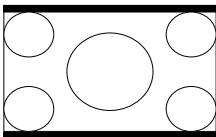
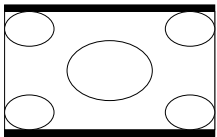
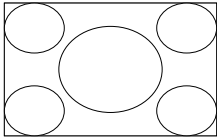
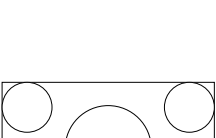
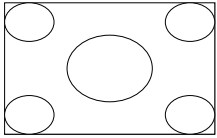
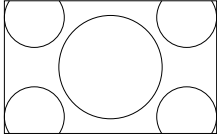
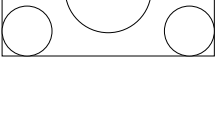
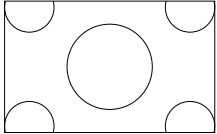
- 4 Zoom
- 5 Ursprunglig


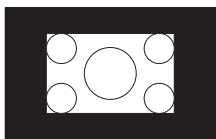
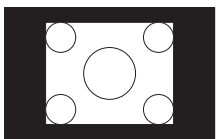
Projicera bilder från en dator

Varje gång du trycker på knappen [Aspect] på fjärrkontrollen ändras bildformatet i ordningen **Normal**, **16:9**, **Full**, **Zoom** och **Ursprunglig**.

☞ [sid.27](#)

Exempel på projiceringar för varje bildformatläge visas nedan.


| Bildformat-läge | Ingående signal | | |
|-----------------|---|---|--|
| | XGA 1024X768(4:3) | WXGA 1280X800(16:10) | SXGA 1280X1024(5:4) |
| Normal |  |  |  |
| 16:9 |  |  |  |
| Full |  |  |  |
| Zoom |  |  |  |

| Bildformat-läge | Ingående signal | | |
|--------------------|---|---|---|
| | XGA 1024X768(4:3) | WXGA 1280X800(16:10) | SXGA 1280X1024(5:4) |
| Ursprunglig |  |  |  |



Om delar av bilden saknas eller om inte allt kan projiceras, anger du **Bred** eller **Normal** i **Upplösning** från konfigurationsmenyn, beroende på storleken på datorns bildskärm. ☞ [sid.53](#)

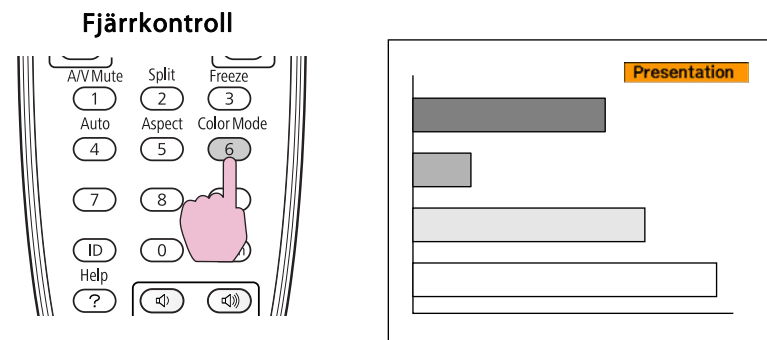
Du kan enkelt uppnå optimal bildkvalitet genom att välja den inställning som bäst motsvarar rådande förhållanden vid projiceringen. Bildens ljusstyrka varierar beroende på valt läge.

| Läge | Användning |
|---------------------|---|
| Dynamiskt | Läget är bäst för rum med stark belysning. Detta är det ljusaste läget. |
| Presentation | Läget är bäst för presentationer i färg i rum med stark belysning. |
| Teater | Lämpligt om du tittar på film i ett mörkt rum. Ger bilder en naturlig ton nästan som en originalkälla. |
| Foto*1 | Lämpligt för projicering av stillbilder, t.ex. foton, i ett ljust rum. Bilderna är levande och får bra kontrast. |
| Sport*2 | Lämpligt om du tittar på ett tv-program i ett ljust rum. Bilderna är levande. |
| sRGB | Lämpligt för bilder som överensstämmer med färgstandarden <u>sRGB</u>  . |
| DICOM SIM*1 | Lämpligt för att projicera röntgenbilder och andra medicinska bilder. Visar bilder med tydliga skuggor. Projektorn är inte en medicinsk enhet och kan inte användas för medicinska diagnoser. |
| Anpassat | Välj Anpassat om du vill justera R,G,B,C,M,Y från Färgjustering på konfigurationsmenyn. |

*1 Detta kan väljas när RGB-signaler matas in, eller när USB eller LAN väljs som inmatningskälla.

*2 Detta kan väljas när komponentvideosignaler, S-videosignaler eller kompositvideosignaler matas in.


Procedur



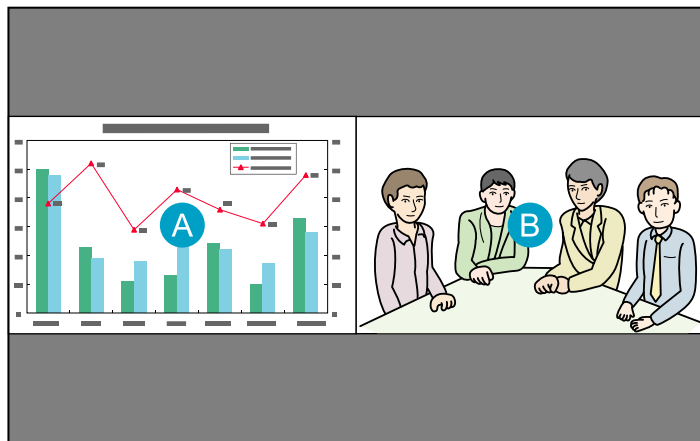
Namnet på Färgläge visas på skärmen genom att trycka på knappen.

Om du trycker på knappen medan namnet på Färgläge visas på skärmen, ändras det till nästa Färgläge.



Färgläget kan också anges med **Färgläge** på **Bild**-menyn från konfigurationsmenyn.  [sid.51](#)

En split screen kan användas till att dela skärmen i en vänsterskärm (A) och en högerskärm (B) och visa två bilder samtidigt.



Ingångskällor för split screen-projicering

Nedan visas vilka kombinationer av ingångskällor som kan projiceras på en split screen.

Bilder från datorer som är anslutna via nätverket, eller bilder från USB(TypeA)-porten, kan inte visas.

| Vänster eller höger skärm | Annan skärm |
|---------------------------|---|
| DVI-D HDMI | Dator 1 BNC S-video Video1 Video2 |

Driftprocedurer

Projicera på en split screen

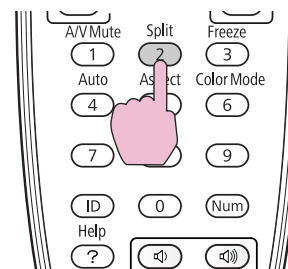
Procedur

1

Tryck på knappen [Split] på fjärrkontrollen när projektorn projicerar.

Den valda ingångskällan visas på den vänstra skärmen.

Fjärrkontroll

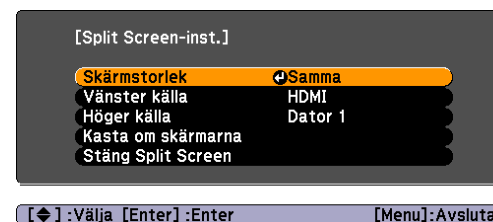


En split screen kan också startas från Split Screen på konfigurationsmenyn. ➡ [sid.55](#)

2

Tryck på [Menu]-knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen.

Split Screen-inst. visas.





Split Screen-inst. visas också när du trycker på knappen [Source Search] på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen, eller när du trycker på en knapp för källa på fjärrkontrollen.

3

Om du vill byta bilden som projiceras på den vänstra skärmen väljer du "Vänster källa" och trycker på [Enter]. Om du vill byta bilden som visas på den högra skärmen väljer du "Höger källa" och trycker på [Enter].

4

Välj en ingångskälla att projicera och tryck på [Enter].

Endast de ingångskällor som kan kombineras kan väljas.

☛ "Ingångskällor för split screen-projicering" [sid.30](#)

Om du vill byta den projicerade bilden vid projicering på en split screen påbörjar du proceduren från steg 2.



- Ljudet från ingångskällan som har valts för den vänstra skärmen matas ut.
- Om **Dator 1** eller **BNC** har valts för den vänstra skärmen kan bilden för den vänstra skärmen visas på en extern bildskärm. (Detta är bara möjligt när analoga RGB-signaler matas in.) ☛ [sid.131](#)

Byta mellan vänster och höger skärm

Använd följande procedur för att byta bilderna som visas på vänster och höger skärm.

Procedur

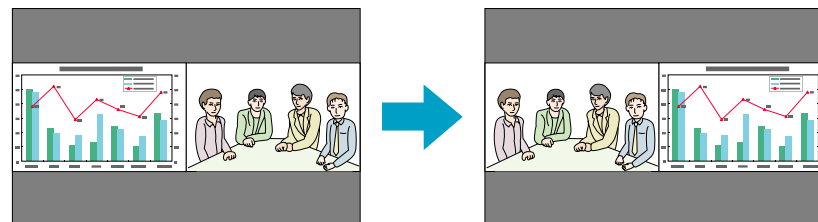
1

Tryck på knappen [Menu] på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen vid projicering på split screen.

2

Välj "Kasta om skärmarna" och tryck på [Enter].

Bilderna på vänster och höger skärm byter plats.



Byta mellan vänster och höger bildstorlek

Procedur

1

Tryck på knappen [Menu] på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen vid projicering på split screen.

2

Välj "Skärmstorlek" och tryck på [Enter].

3

Välj vilken bildstorlek som ska visas och tryck på [Enter].



[Esc] : Återgå [↵] : Välja [Enter] : Ställa in [Menu] : Avslut

4

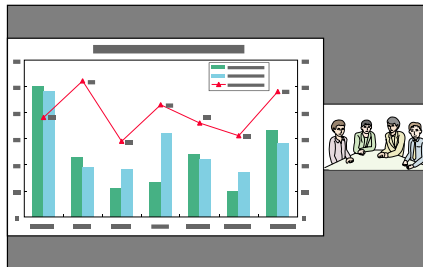
Tryck på [Menu] för att avsluta inställningen.

De projicerade bilderna ser ut som nedan när skärmstorleken har ställts in.

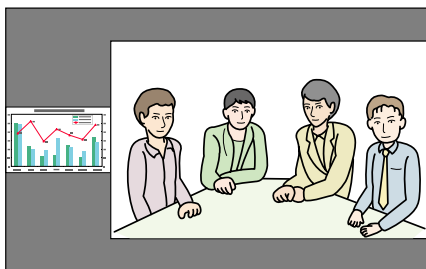
Samma



Vänster stor



Höger stor



- Du kan inte förstora bilderna på både vänster och höger skärm på samma gång.
- När en bild förstoras, förminskas den andra bilden.
- Beroende på vilka videosignaler som matas in kan det se ut som om vänster och höger bild inte är lika stora, även om **Samma** har ställts in.

Avsluta split screen

Procedur

Om du vill avsluta split screen trycker du på [Esc] på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen.


Du kan också utföra följande steg för att avsluta split screen.

- Tryck på [Split]-knappen på fjärrkontrollen.
- Välj **Stäng Split Screen** i **Split Screen-inst.** och tryck på [Enter].

Begränsningar vid projicering på split screen


Användningsbegränsningar

Följande åtgärder kan inte utföras vid projicering på split screen.

- Ställa in konfigurationsmenyn
- E-zoom
- Byta bildformatläge (bildformatläget är inställt på **Normal**.)  [sid.27](#)
- Åtgärder där knappen [User] på fjärrkontrollen används

Hjälp kan bara visas när bildsignalerna inte matas in, eller när ett fel- eller varningsmeddelande visas.

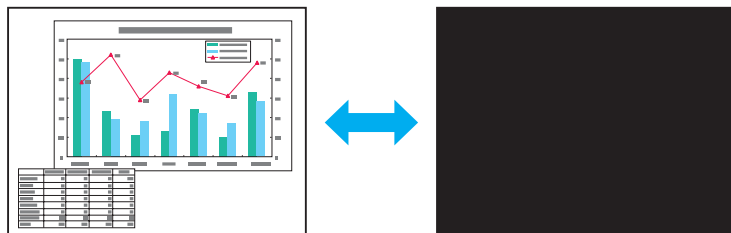
Begränsningar för bilder

- Standardvärdena för **Bild**-menyn används för bilden på den högra skärmen. Däremot används inställningarna för den bild som projiceras på den vänstra skärmen även för bilden på den högra skärmen avseende **Färgläge**, **Abs. färgtemp.** och **Färgjustering**. Dessutom ignoreras inställningarna under **Avancerat** avseende **Skärpa** (Förstärkn. tunn linje, Förstärkn. tjock linje) för bilderna på båda skärmarna.  [sid.51](#)

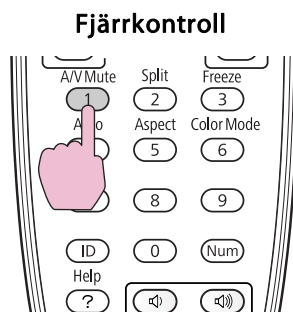
- Inställningarna för **Progressiv**, **Brusreducering** och **2-2 neddragning** anges till **Av**. 🖱️ Signal-menyn [sid.53](#)
- Standardinställningen **Overscan** används. 🖱️ Signal-menyn - Overscan [sid.53](#)
- Visningsskärmen blir **Blå** när ingen signal matas in.
- När åtgärden A/V ljudavstängning utförs blir visningsskärmen **Svart**.

Slå av bild och ljud tillfälligt (A/V ljudavstängning)

Du kan använda denna funktion när du vill att åhörarnas uppmärksamhet ska riktas mot vad du säger, eller vid moment du inte vill visa, t.ex. om du hoppar mellan filer under presentationer från en dator.



Procedur



Varje gång du trycker på knappen slås A/V ljudavstängning på eller stängs av.

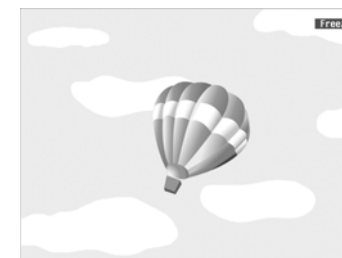
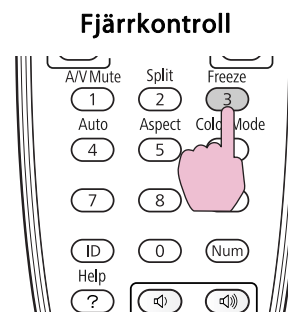


- Om du använder denna funktion när du projicerar rörliga bilder, fortsätter källan att spela upp bilder och ljud och du kan inte återgå till den plats där A/V ljudavstängning aktiverades.
- Du kan ange skärmstatusen för A/V ljudavstängning till **Svart**, **Blå** eller **Logotyp** från **Utökad-menyn - A/V ljudavstängning**.
sid.57
- Lampan är tänd när A/V ljudavstängning är aktiverat vilket innebär att lampans tid fortsätter att öka.

Frysa bilden (Frysa)

När funktionen Frysa aktiveras för en rörlig bild, fortsätter projektorn att projicera den, vilket innebär att du kan projicera en rörlig bild bildruta för bildruta som stillbilder. Om frysfunktionen aktiveras i förväg kan du även använda funktioner som att hoppa mellan filer under presentationer från en dator utan att projicera några bilder.

Procedur



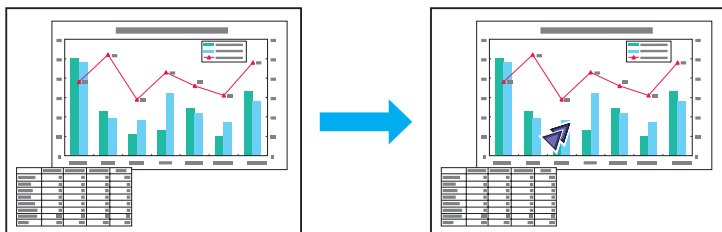
Varje gång du trycker på knappen Freeze slår du på eller av frysfunktionen.



- Ljudet slås inte av.
- Bildkällan fortsätter att spela upp de rörliga bilderna även när Freeze är inkopplad, så det går inte att återuppta projiceringen från den punkt där den avbröts.
- Om du trycker på knappen [Freeze] när konfigurationsmenyn eller en Hjälpskärm visas, rensas den meny eller Hjälpskärm som visas.
- Frysning fungerar även när E-zoom används.

Funktionen Visare (Visare)

Med denna funktion kan du flytta en Visare över den projicerade bilden och på så sätt rikta uppmärksamheten mot det bildområde som du talar om.

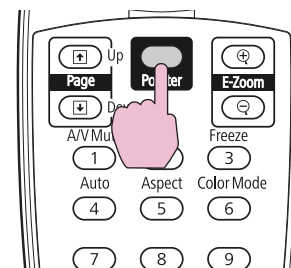


Procedur



Visa Visaren.

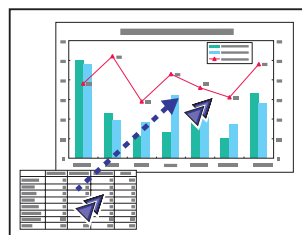
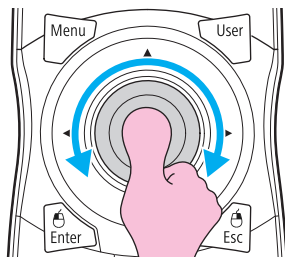
Fjärrkontroll



Varje gång du trycker på knappen Visare visas eller försvinner visaren.

2 Flytta Visaren (↗).

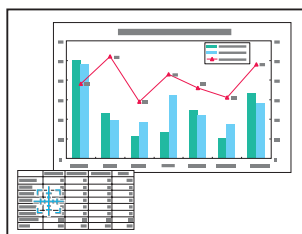
Fjärrkontroll



Du kan välja mellan tre olika typer av visare (↗, ✕ och ↘) i **Inställningar - Visarens form** på konfigurationsmenyn.
 🖱️ [sid.55](#)

Förstora en del av bilden (E-Zoom)

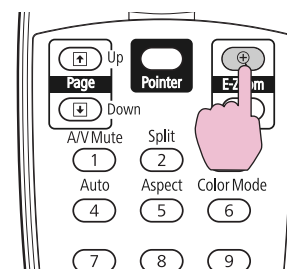
Denna funktion är praktisk när du vill förstora bilder för att studera dem i detalj, t.ex. diagram och tabeller.



Procedur

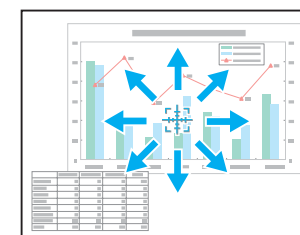
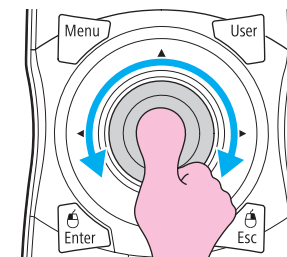
1 Starta funktionen E-zoom.

Fjärrkontroll



2 Flytta (⛶) till det bildområde som du vill förstora.

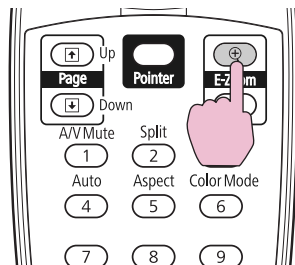
Fjärrkontroll



3

Förstora.

Fjärrkontroll



Vid tryck på denna knapp förstoras området. Förstoringen går snabbare om du håller ned knappen.

Du kan förminska den förstorade bilden genom att trycka på knappen [⊖].

Tryck på [Esc]-knappen för att avbryta.



- Förstoringsförhållandet visas på skärmen. Det markerade området kan förstoras mellan 1 och 4 gånger, i 25 steg.
- När bilden har förstorats kan du bläddra rulla genom den med knappen [⊙].
- Om E-Zoom väljs, inaktiveras Progressiv och Brusreducering.
- E-Zoom inaktiveras när vissa funktioner som till exempel Keystone eller Automatisk inst. utförs.

Om projektorn och fjärrkontrollen har identifierats använder du fjärrkontrollen för att styra endast projektorn med ett matchande ID. Detta är mycket användbart när du hanterar flera projektorer.

Om du styr alla projektorer med samma fjärrkontroll ställer du ID-omkopplaren på fjärrkontrollens sida på Off.



- Det går bara att använda fjärrkontrollen för projektorer som befinner sig inom fjärrkontrollens räckvidd. ☞ "Fjärrkontrollens räckvidd" [sid.17](#)
- När **Fjärrkontrolltyp** anges som **Enkel** från **Drift** i konfigurationsmenyn, går det inte att ange ID för fjärrkontrollen. [sid.57](#)
- ID:n ignoreras när projektor-ID är ställt på **Av** eller om fjärrkontrollens ID är ställt på **0**.



2

Väl en siffra mellan 1 och 9 att använda som ID och tryck på [Enter].



3

Tryck på [Menu]-knappen för att stänga konfigurationsmenyn.

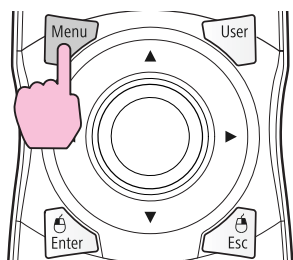
Ställa in projektor-ID

Procedur

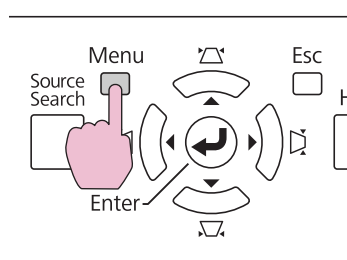
1

Under projicering trycker du på knappen [Menu] och väljer **Utökad** - "Projektor-ID" på konfigurationsmenyn. ☞ "Använda konfigurationsmenyn" [sid.50](#)

Använda fjärrkontrollen



Använda kontrollpanelen

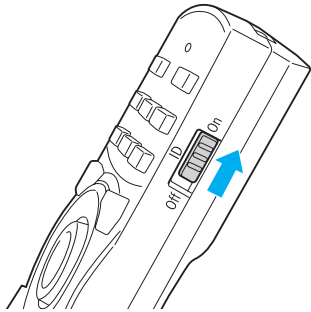


Kontrollera projektor-ID

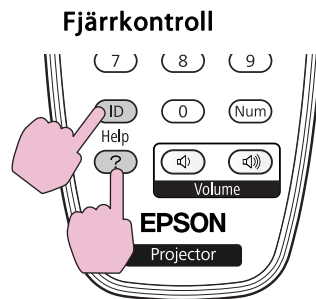
Använd följande procedur när du vill kontrollera projektor-ID.

Procedur

- 1 Ställ in fjärrkontrollens ID-omkopplare på On.



- 2 Under pågående projicering, håll [ID]-knappen intryckt och tryck på [Help]-knappen.

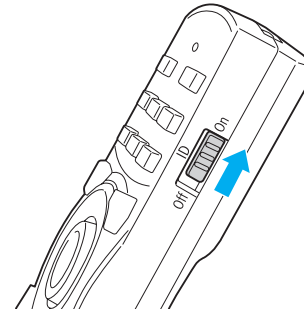


När du trycker på knapparna, visas aktuellt projektor-ID på projektionsskärmen. Det tas bort efter cirka tre sekunder.

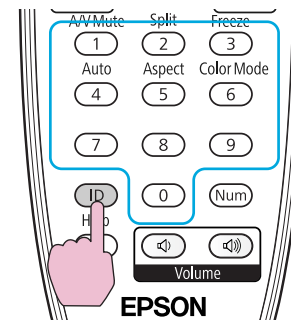
Ställa in fjärrkontroll-ID

Procedur

- 1 Ställ in fjärrkontrollens ID-omkopplare på On.



- 2 Under tiden du håller ned [ID]-knappen, trycker du på en sifferknapp för att välja ett nummer som matchar ID för den projektor som du vill använda. ➡ "Kontrollera projektor-ID" [sid.38](#)



När du har gjort denna inställning begränsas projektorn som kan användas via fjärrkontrollen.



Fjärrkontrollens ID-inställning sparas i fjärrkontrollen. Om du tar ut fjärrkontrollens batterier för att byta dem, finns den lagrade ID-inställningen kvar. Om batterierna däremot ligger ute för länge återställs värdet till grundinställningen (ID0).

När flera projektorer används och projicerar bilder, kan du korrigera ljusstyrkan och färgtonen manuellt för varje projektors bild, så att färgerna som projiceras från varje projektor stämmer överens.

Använd funktionen för färgjustering för flera skärmar när varje projektors Färgläge är inställt på samma alternativ.

I vissa fall kan det hända att ljusstyrka och färgton inte stämmer helt överens ens efter korrigering.

Sammanfattning av korrigeringsproceduren

När flera projektorer används och du behöver göra korrigeringar, använder du följande procedur för att korrigera en projektor åt gången.

1. Ange projektor-ID och fjärrkontroll-ID.

Om du vill begränsa användningen till en målprojektor, ställer du in ett projektor-ID för målprojektorn och ställer in samma ID för fjärrkontrollen. [sid.38](#)

2. Korrigera färgskillnaden.

Du kan utföra färgkorrigering när du projicerar från flera projektorer. Du kan justera bilden från svart till vitt i fem steg, nivå 1 till 5, och på varje nivå kan du justera följande två inställningar:

• Korrigera ljusstyrkan

Du kan korrigera bildens ljusstyrka så att de alla blir lika.

• Korrigera färgen

Du kan justera bildens färg så att de matchar bättre genom att använda **Färgkorrig. (G/R)** och **Färgkorrig. (B/Y)**.

Korrigeringsmetod

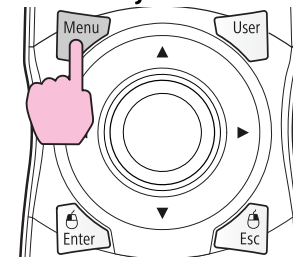
När du har ställt in projektorerna, korrigerar du ljusstyrka och ton för varje projektor för att minska skillnaderna.

Procedur

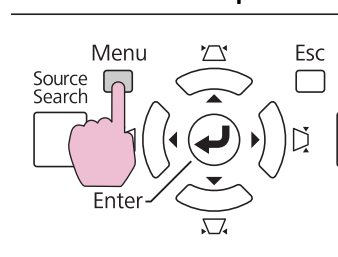
1

Tryck på knappen [Menu] och välj Utökad - "Multi-skärm" på konfigurationsmenyn. ➡ "Använda konfigurationsmenyn" [sid.50](#)

Använda fjärrkontrollen



Använda kontrollpanelen



2

Välj Nivå som ska korrigeras i "Justeringsnivå".



- Varje gång en nivå markeras, visas mönstret för markerad nivå.
- Du kan påbörja korrigeringen från vilken nivå som helst, vanligtvis blir den mörkare eller ljusare om du korrigerar 1 till 5 eller 5 till 1.

3

Korrigera ljusstyrkan med "Korrig. ljusstyrka".

- När du väljer Nivå 5, justeras alla bilderna till den mörkaste bilden från flera projektorer.
- När du väljer Nivå 1, justeras alla bilderna till den ljusaste bilden från flera projektorer.
- När du väljer Nivå 2 till 4, justeras alla bilderna till medelljus bild från flera projektorer.
- Eftersom varje tryckning på [Enter]-knappen gör att den visade bilden växlar mellan mönstervisning och faktisk bild, är det möjligt att kontrollera resultaten av korrigeringen och korrigera den faktiska bilden.

4

Korrigera "Färgkorrig. (G/R)" och "Färgkorrig. (B/Y)".

Eftersom varje tryckning på [Enter]-knappen gör att den visade bilden växlar mellan mönstervisning och faktisk bild, är det möjligt att kontrollera resultaten av korrigeringen och korrigera den faktiska bilden.

5

Upprepa steg 3 till 5 tills korrigeringen är klar.

6

När alla korrigeringar har utförts trycker du på [Menu]-knappen för att stänga konfigurationsmenyn.

Du kan spara den bild som för tillfället projiceras som en Användarlogo. Den sparade användarens logotyp kan användas som skärmbild när ingen videosignal matas in, eller vid A/V ljudavstängning.

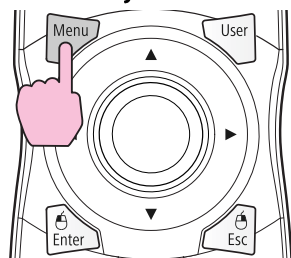


När en Användarlogo har sparats går det inte att återställa inställningen för logotypen till standardinställningen.

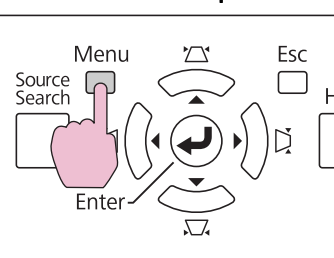
Procedur

- 1 **Projicera den bild som du vill använda som användarlogotyp och tryck sedan på [Menu]-knappen.**

Använda fjärrkontrollen



Använda kontrollpanelen



- 2 **Välj Utökad - "Användarlogo" på konfigurationsmenyn.**
☛ "Använda konfigurationsmenyn" [sid.50](#)

Kontrollera vilka knappar du kan använda och vilka åtgärder de kan utföra i anvisningarna under menyn.



- Om Användarlogoskydd från Lösenordsskydd ställs på På, visas ett meddelande och användarlogotypen kan inte ändras. Du kan utföra ändringarna när du har ställt in Användarlogoskydd till Av.
☛ [sid.45](#)
- Om Användarlogo väljs när Keystone, E-Zoom, Bildformat eller Progressiv utförs, avbryts den aktuella funktionen.

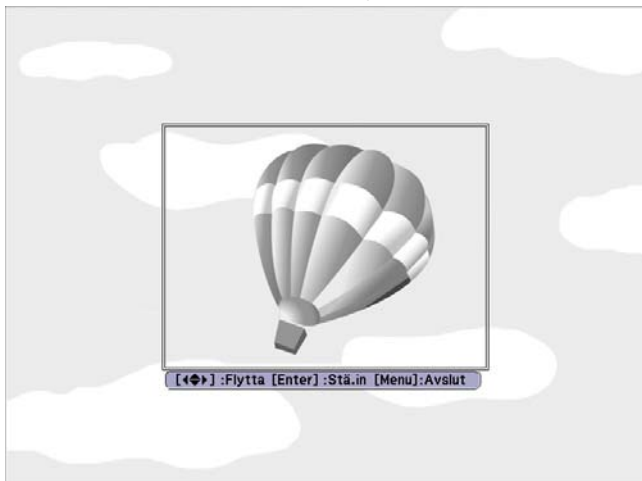


- 3 **När "Vill du använda den här bilden som användarlogo?" visas, välj "Ja".**

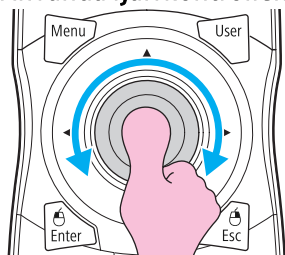


När du trycker på [Enter]-knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen, kan skärmens format ändras efter signalen när den anpassas till den aktuella bildsignalens upplösning.

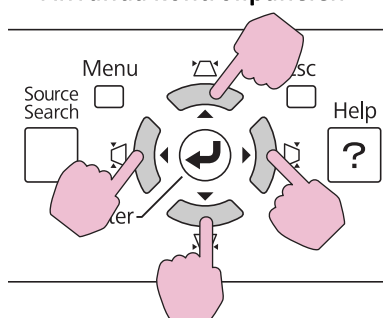
- 4 Flytta ramen för att välja den del av bilden som du vill använda som Användarlogo.



Använda fjärrkontrollen



Använda kontrollpanelen



Du kan spara upp till 400 × 300 punkter i storlek.

- 5 När "Vill du använda den här bilden?" visas, välj "Ja".
- 6 Välj zoomningsfaktor från skärmen för zoomningsinställning.



[Esc] : Återgå [Left/Right] : Välja [Enter] : Ställa in [Menu] : Avslut



- 7 När meddelandet "Vill du spara bilden som användarlogo?" visas väljer du "Ja".

Bilden sparas. När bilden har sparats, visas meddelandet "Slutfört.".



- Om du vill använda den sparade användarlogotypen som skärmbild ställer du in den i Visning-inställningarna på Utökad-meny.
[sid.57](#)
- När en Användarlogo sparas tas den gamla Användarlogo bort.
- Det kan ta ungefär 15 sekunder att spara en användarlogo. Använd inte projektorn eller någon ansluten utrustning under tiden den sparar, eftersom fel kan uppstå.

Projektorn har följande utökade säkerhetsfunktioner.

- Lösenordsskydd
Du kan begränsa vilka som kan använda projektorn.
- Driftspärr
Du kan förhindra att obehöriga personer ändrar projektorns inställningar.  [sid.47](#)
- Stöldskyddslås
Projektorn är utrustad med olika stöldskyddsanordningar.  [sid.48](#)

Hantera användare (Lösenordsskydd)

När lösenordsskyddet är aktiverat kan bara personer som känner till Lösenordet använda projektorn för att projicera bilder, även om projektorn är på. Dessutom kan användarlogotypen som visas när du slår på projektorn inte ändras. Detta fungerar som ett stöldskydd, eftersom projektorn inte kan användas om den blir stulen. När du köper projektorn är lösenordsskyddet inte aktiverat.

Typ av lösenordsskydd

Följande tre inställningar för lösenordsskydd kan göras, beroende på hur projektorn ska användas.

1. Strömtillförselskydd

När **Strömtillförselskydd** är **På**, måste du mata in ett förinställt lösenord efter att ha kopplat in och slagit på projektorn (detta gäller även för Direct Power On (Snabb start)). Om rätt lösenord inte anges kan inte projiceringen startas.

2. Användarlogoskydd

Även om någon försöker att ändra Användarlogo som angetts av ägaren till projektorn, går det inte att ändra. När **Användarlogoskydd** har ställts in på **På** går det inte att ändra följande inställningar för användarlogotypen.

- Hämta en Användarlogo
- Inställningar för **Visa bakgrund**, **Startbild** och **A/V ljudavstängning** från **Visning** på konfigurationsmenyn

3. Nätverksskydd

När **Nätverksskydd** har inställningen **På**, går det inte att ändra inställningarna för **Nätverk**-menyn på konfigurationsmenyn.

Ange lösenordsskydd

Använd följande procedur när du anger lösenordsskydd.

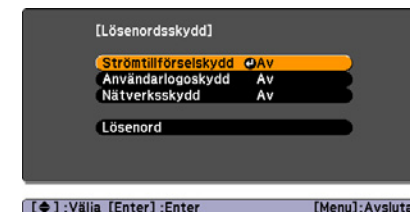
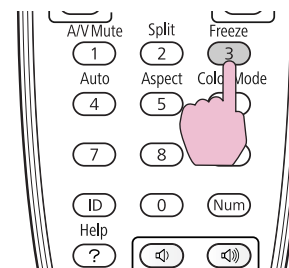
Procedur



Under pågående projicering, håll ned [Freeze]-knappen i cirka fem sekunder.

Inställningsmenyn Lösenordsskydd visas.

Fjärrkontroll



[F]:Välja [Enter]:Enter [Menu]:Avsluta



- Om Lösenordsskydd redan är aktiverat, måste du ange lösenordet. Om rätt lösenord anges, visas inställningsmenyn för Lösenordsskydd. **"Ange Lösenord" sid.46**
- När lösenordet är aktiverat, ska du sätta fast Etikett för lösenordsskydd på en synlig plats på projektorn för ytterligare förebygga stöld.

2

Aktivera "Strömtillförselskydd".

- (1) Välj **Strömtillförselskydd** och tryck sedan på [Enter]-knappen.
- (2) Välj **På** och tryck sedan på [Enter]-knappen.
- (3) Tryck på [Esc].

3

Aktivera "Användarlogoskydd".

- (1) Välj **Användarlogoskydd** och tryck sedan på [Enter]-knappen.
- (2) Välj **På** och tryck på [Enter].
- (3) Tryck på [Esc].

4

Aktivera "Nätverksskydd".

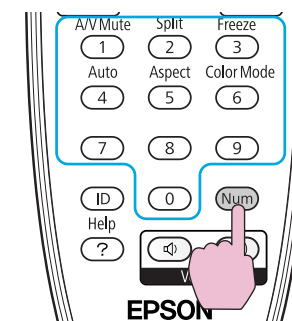
- (1) Välj **Nätverksskydd** och tryck sedan på [Enter]-knappen.
- (2) Välj **På** och tryck på [Enter].
- (3) Tryck på [Esc].

5

Ställ in Lösenordet.

- (1) Välj **Lösenord** och tryck sedan på [Enter]-knappen.
- (2) Meddelandet "Ändra lösenordet?" visas, välj **Ja** och tryck sedan på [Enter]-knappen. Standardinställningen för Lösenordet är "0000". Ändra detta till ett eget Lösenord. Om du väljer **Nej**, visas skärmen i steg 1 igen.
- (3) Håll ned [Num]-knappen samtidigt som du anger ett fyrsiffrigt nummer med sifferknapparna. Numret som anges visas som "* * * *". När du anger den fjärde siffran visas bekräftelseskärmen.

Fjärrkontroll



- (4) Ange lösenordet igen. Meddelandet "Det nya lösenordet sparas." visas. Om du anger fel Lösenord visas ett meddelande där du uppmanas att ange lösenordet igen.

Ange Lösenord

När lösenordsskärmen visas anger du lösenordet med sifferknapparna på fjärrkontrollen.

Procedur

Samtidigt som du håller ned [Num]-knappen, ange Lösenordet genom att trycka på sifferknapparna.

När du anger rätt Lösenord startar projiceringen.

Observera

- Om du anger fel lösenord tre gånger i rad visas meddelandet **"Projektorns funktioner spärras."** i omkring fem minuter, och sedan går projektorn in i vänteläge. Sedan övergår projektorn till vänteläge. Om det händer drar du ut stickkontakten ur eluttaget och sätter in den igen. Lösenordsskärmen visas igen, så att du kan ange rätt Lösenord.
- Om du har glömt lösenordet antecknar du numret "Kod för begäran: xxxxx" som visas på skärmen och kontaktar närmaste representant för Epson som anges i Anvisningar för support och service. ☞ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)
- Om du matar in fel Lösenord trettio gånger i rad visas meddelandet nedan, och projektorn godkänner inga fler lösenordsangivelser. **"Projektorns funktioner spärras."** [Kontakta Epson enligt uppgifter i dokumentationen.](#) ☞ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

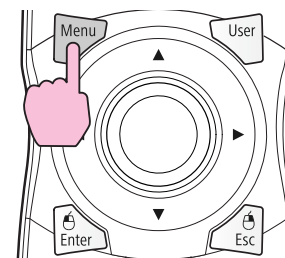
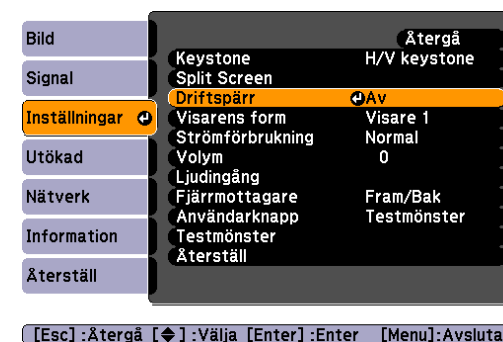
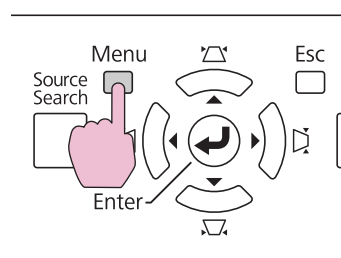
Begränsa användningen (Driftspärr)

Välj något av följande om du vill låsa styrknapparna på kontrollpanelen. Även om kontrollpanelen är låst, kan du fortfarande använda fjärrkontrollen som vanligt.

- Total spärrning
Alla knappar på kontrollpanelen låses. Du kan inte utföra använda några funktioner från kontrollpanelen, inte ens slå på eller av strömmen.
- Delvis spärrning
Alla knappar på kontrollpanelen utom [⏻]-knappen spärras.

1

Under projicering trycker du på knappen [Menu] och väljer **Inställningar - Driftspärr** på konfigurationsmenyn. ☞ "Använda konfigurationsmenyn" [sid.50](#)

Använda fjärrkontrollen**Använda kontrollpanelen**

2

Välj antingen **Total spärrning** eller **Driftspärr** enligt det syfte du önskar uppnå.




3

Välj **Ja** när bekräftelsemeddelandet visas.

Knapparna på kontrollpanelen låses enligt den inställning som du har valt.



Du kan låsa upp kontrollpanelen på något av följande sätt.

- Använd fjärrkontrollen och välj **Av** i **Inställningar - Driftspärr** på konfigurationsmenyn.  [sid.55](#)
- Håll ned [Enter] på kontrollpanelen i cirka sju sekunder. Ett meddelande visas och låset inaktiveras.

Stöldskyddslås

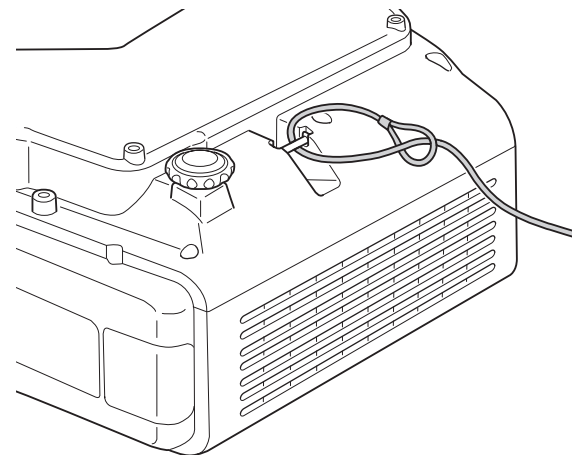
Eftersom projektorer ofta monteras på takstativ och lämnas oövervakade i rum, har projektorn följande säkerhetsanordningar för att förhindra att den stjäls.

- Säkerhetsport
Säkerhetsporten är kompatibel med Microsaver Security System som tillverkas av Kensington. Du hittar information om Microsaver Security System på Kensingtons <http://www.kensington.com/> webbplats.
- Monteringsplats för säkerhetskabel
Ett vajerlås som skyddar mot stöld och som finns i handeln kan föras in på monteringsplatsen för säkerhetskabeln för att fästa projektorn vid ett skrivbord eller en pelare.
- Skruv för att fästa linsenhetens borttagningsknapp
Linsenhetens borttagningsknapp kan låsas med den medföljande skruven så att projiceringslinsen inte kan tas bort med detsamma.

Montera vajerlåset

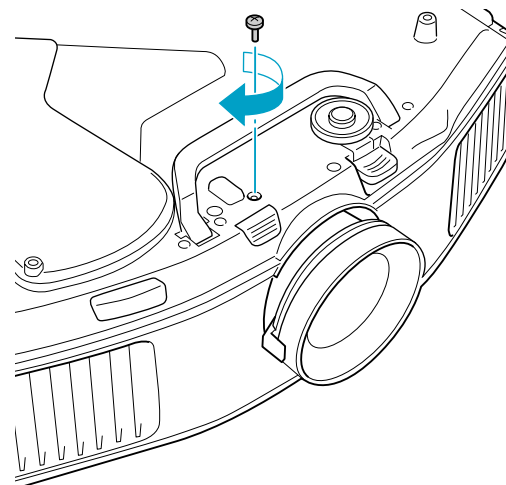
För in ett stöldskyddande vajerlås på monteringsplatsen.

Information om att låsa finns i dokumentationen som medföljer vajerlåset.



Stöldskyddande projiceringslins

Projektorns linser är av bajonettyp så att du enkelt kan byta ut dem. Det här är en praktisk stöldskyddsanordning. När den har låsts med den medföljande skruven är det svårt att ta bort den snabbt.





Konfigurationsmeny

Det här kapitlet innehåller information om hur du använder konfigurationsmenyn och dess funktioner.

1

Välja från huvudmenyn



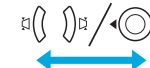
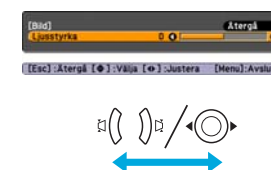
2

Välja från undermenyn



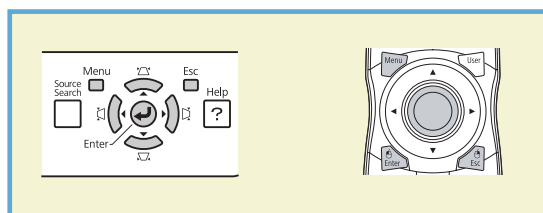
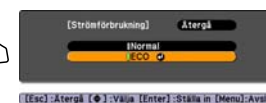
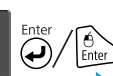
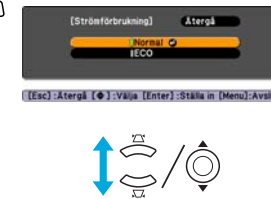
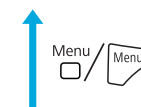
3

Ställa in alla alternativ



4

Avsluta




Vilka alternativ som kan ställas in varierar beroende på vilken bildsignal och ingångskälla som projiceras, se bilderna nedan. Inställningsdetaljerna sparas för varje bildsignal.


RGB-signal/USB/LAN



Komponentvideosignal / Kompositvideosignal / S-videosignal



| Undermeny | Funktion |
|-------------------------|--|
| Färgläge | Du kan välja den bildkvalitet som passar dina omgivningar.  sid.29 |
| Ljusstyrka | Du kan justera bildens Ljusstyrka. |
| Kontrast | Du kan justera skillnaden mellan ljus och mörker i bilderna. |
| Färgmättnad | Du kan justera bildernas Färgmättnad. |
| Färgton*1 | Du kan justera bildens Färgton. |
| Skärpa | <p>Standard: Du kan justera bildens skärpa. Om du vill göra mer detaljerade inställningar väljer du Avancerat.</p> <p>Avancerat*2: Följande fyra alternativ kan ställas in.</p> <p>Förstärkn. tunn linje: Om den här parametern har ett positivt värde förbättras sådana detaljer som hår och tygmönster.</p> <p>Förstärkn. tjock linje: Om den här parametern har ett positivt värde förbättras konturen, bakgrunden och andra större objekt på bilden så att de visas tydligare.</p> <p>Förstärkn. v-linje: Om den här parametern har ett positivt värde, förbättras vertikala linjer i bilden.</p> <p>Förstärkn. h-linje: Om den här parametern har ett positivt värde, förbättras horisontella linjer i bilden.</p> |
| Abs. färgtemp.*3 | Du kan justera bildens övergripande färgton i 10 steg från 5000 K till 10000 K. När ett högt värde väljs, blir bilden blåaktig, och när ett lågt värde väljs, får bilden en rödaktig ton. |

| Undermený | Funktion |
|----------------------|--|
| Färgjustering | Du kan göra justeringar genom att välja något av följande. Röd, Grön, Blå *4: Du kan justera mättnaden för varje färg separat. R, G, B, C, M, Y : Du kan justera nyans, färgmättnad och ljusstyrka för färgerna R (röd), G (grön), B (blå), C (cyan), M (magenta) och Y (gul) separat. (Detta kan ställas in genom att ange Färgläge till Anpassat .) |
| Återställ | Du kan återställa alla justeringsvärden för funktionerna på Bild -menyn till standardinställningarna. Se  sid.76 om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna. |

*1 Parametern kan bara ställas in för inmatning av kompositvideosignaler eller S-videosignaler när en NTSC-systemsignal matas in.

*2 Parametern kan inte ställas in för inmatning av RGB-signaler eller när ingångskällan är **USB** eller **LAN**.

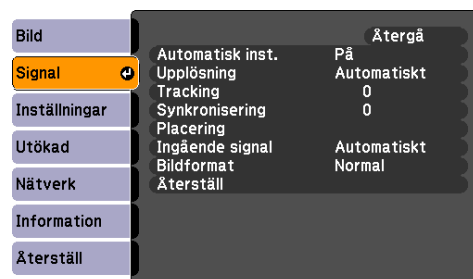
*3 Parametern kan inte ställas in när Färgläge är **sRGB**.

*4 Parametern kan inte ställas in när Färgläge är **sRGB** eller **Anpassat**.

Vilka alternativ som kan ställas in varierar beroende på vilken bildsignal och ingångskälla som projiceras, se bilderna nedan. Inställningsdetaljerna sparas för varje bildsignal.

Du kan inte göra inställningar på Signal-menyn när ingångskällan är USB eller LAN.

RGB-signal

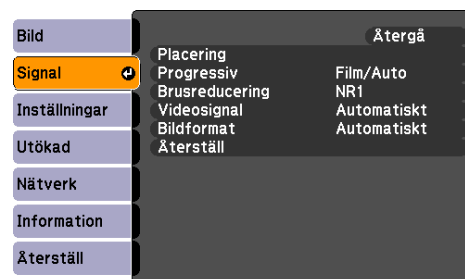


[◀]:Välja [Enter]:Enter [Menu]:Avsluta

Komponentvideosignal

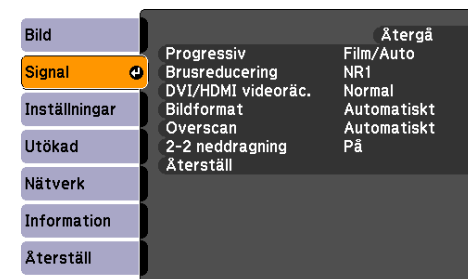


[◀]:Välja [Enter]:Enter [Menu]:Avsluta

Kompositvideosignal/S-
videosignal

[◀]:Välja [Enter]:Enter [Menu]:Avsluta

DVI-D/HDMI



[◀]:Välja [Enter]:Enter [Menu]:Avsluta

| Undermeny | Funktion |
|-------------------------|---|
| Automatisk inst. | Du kan välja om automatisk inställning automatiskt ska justera bilden till optimalt läge när insignalen ändras (På/Av). |
| Upplösning | Automatiskt: Upplösningen för insignalen identifieras automatiskt. Bred, Normal: Om bilderna inte kan projiceras korrekt när Automatiskt har angetts ställer du in den här menyn. Ställ in på Bred beroende på den anslutna datorn för bredbildsskärm, eller på Normal för 4:3 eller 5:4 skärmar. Manuell: Låter dig ange upplösningen. Detta är idealiskt när den anslutna datorn är låst. |
| Tracking | Du kan justera lodräta ränder i datorbilder. |
| Synkronisering | Du kan justera flimmer, suddighet och andra störningar i datorbilder. |
| Placering | Du kan justera bildens Placering uppåt, nedåt, åt vänster och åt höger när en del av bilden saknas, så att hela bilden projiceras. |
| Progressiv*1*2*4 | Av: IP-konvertering utförs för varje fält på skärmen. Detta är lämpligt om du visar bilder med mycket rörelse. Video: Detta är idealiskt för att titta på allmänna videobilder. Film/Auto: Genom att automatiskt konvertera filmer, CG, animerade bilder o.s.v. som spelats in i 24/30 bildrutor till den bästa progressiva signalen via 2-3 pull-down, går det att återskapa den ursprungliga bildens naturliga känsla. |
| Brusreducering*2 | Jämnar ut korniga bilder. Det finns två lägen. Välj din favoritinställning. Vi rekommenderar att detta ställs in på Av när du tittar på bildkällor med mycket lite brus, t.ex. dvd-skivor. |

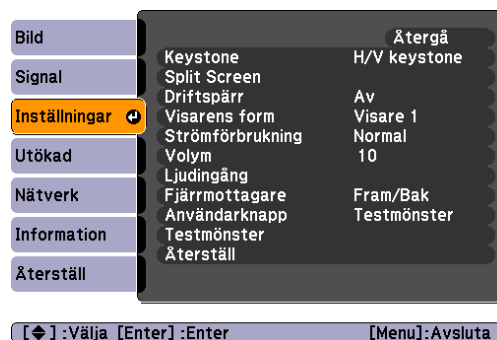
| Undermeny | Funktion |
|---------------------------------------|---|
| DVI/HDMI videoräc. | När DVI-D- eller HDMI-ingången är ansluten till en DVD-spelare, ställer du in videonivån enligt DVD-spelarens videonivå. Om HDMI valts för ingångskällan och räckvidden angetts till Automatiskt * ³ bestäms ingångssignalens videonivå automatiskt. Om räckvidden är Automatiskt och bilden visar flimmar eller är svart ställer du in videonivån enligt DVD-spelarens videonivå. DVD-spelarens videonivå kan ställas in till Normal eller Utökad. |
| Ingående signal | Du kan välja insignalen från ingången Computer1 eller ingången BNC. Om Automatiskt anges, identifieras insignalen automatiskt enligt den anslutna utrustningen. Om färgerna inte visas korrekt när Automatiskt är valt, välj lämplig signal enligt den anslutna utrustningen. |
| Videosignal | Du kan välja ingångssignal från Video1-ingången, Video2 -ingången och S-Video-ingången. Om du väljer Automatiskt , identifieras videosignalerna automatiskt. Om det uppstår störningar i bilden eller om det inträffar ett problem, t.ex. att ingen bild visas när du har valt Automatiskt , välj lämplig signal enligt den anslutna utrustningen. |
| Bildformat | Du kan ställa in <u>Bredd-/höjdförhållande</u> ► för de projicerade bilderna. 🖱️ sid.27 |
| Overscan * ² | Du kan ändra Utgång, skalning (området för projicerad bild). Området för den trimmade skärmen kan ställas in på Av , 4% eller 8% . Auto * ³ kan bara väljas när ingångskällan är HDMI . När Automatiskt har valts ändras området automatiskt till Av eller 8% efter ingångssignalen. |
| 2-2 neddragning * ² | Detta kan endast anges när insignalen är 1080p/24Hz. Om detta anges till På kommer bilder som spelats in med 24 bilder per sekund, t.ex. filmer, att projiceras med originalbildhastigheten utan bildinterpolation. Det går att återskapa originalbildens naturliga känsla. |
| Återställ | Du kan återställa alla justeringsvärden på Signal -menyn till standardinställningarna, förutom Ingående signal . Se 🖱️ sid.76 om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna. |






*1 När komponentvideo- eller RGB-videosignaler används, kan inställningen bara justeras när 480i-, 576i- eller 1080i-signaler matas.



*2 Detta kan inte anges när en digital RGB-signal tas emot.

*3 Detta kan bara ställas in när HDMI-utgången på den anslutna utrustningen är ansluten till projektorns HDMI-ingång.

*4 Detta kan inte anges när insignalen är 1080i och bildformatläget angetts till **Full**.







| Undermeny | Funktion |
|-------------------------|---|
| Keystone | Du kan korrigera keystone-förvrängning. H/V keystone: Korrigerar vertikal keystone-förvrängning. Välj antingen Vertikal keystone eller Horisontal keystone .  sid.23 Använd knapparna [↶/ ▲], [↷/ ▼], [↵/ ◀] och [↶/ ▶] på kontrollpanelen för att utföra liknande korrigeringar i Vertikal keystone och Horisontal keystone . Quick Corner: Väljer och korrigerar de fyra hörnen på den projicerade bilden.  sid.21 |
| Split Screen | Du kan dela skärmen i två skärmar.  sid.30 |
| Driftspärr | Du kan använda denna funktion för att begränsa användningen av projektorns kontrollpanel.  sid.47 |
| Visarens form | Du kan välja form på visaren.  sid.35 Visare 1:  Visare 2:  Visare 3:  |
| Strömförbrukning | Du kan ställa in lampans ljusstyrka på Normal eller ECO . Välj ECO om bilderna som projiceras är för ljusa, till exempel om du projicerar bilder i ett mörkt rum eller på en liten skärm. När du väljer ECO ändras elförbrukningen och lampans livslängd enligt nedan och fläktljudet under projicering reduceras. Elförbrukning: minskar ungefär med 16 %. Lampans livslängd blir cirka en och en halv gång längre. |
| Volym | Du kan justera volymen. Inställningsdetaljerna sparas för varje källa och varje bildsignal. |
| Ljudingång | LAN ljudingång: När bilden från en dator som är ansluten via nätverket projiceras, matas ljudet ut från den projektor som använder porten som ställs in här. När ljud överförs från datorn som till projektorn för att mata ut det väljer du LAN . |
| Fjärrmottagare | Du kan begränsa mottagningen av driftsignalen från fjärrkontrollen. När du inte vill förhindra användning av fjärrkontrollen, eller om fluorescerande ljus finns i närheten av fjärrmottagaren, kan du inaktivera fjärrkontrollen som du inte vill använda eller den som utsätts för störningar. Om [Menu]-knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen hålls in i 15 sekunder återgår den här parametern till standardinställningen. |


| Undermeny | Funktion |
|----------------------|--|
| Användarknapp | Med fjärrkontrollens knapp [User] väljer du alternativ som tilldelas på konfigurationsmenyn. Genom att trycka på [User]-knappen visas det tilldelade menyalternativet för urval/justering. Endast en knapptryckning krävs. Ett av följande sex alternativ kan tilldelas knappen [User]. Strömförbrukning, Information, Progressiv, Testmönster, Multi-skärm och Upplösning |
| Testmönster | När projektorn installeras visas ett Testmönster så att du kan justera projiceringen utan att ansluta andra utrustningar.  sid.19 |
| Återställ | Du kan återställa alla justeringsvärden på Inställningar -menyn till standardinställningarna, förutom Användarknapp . Se  sid.76 om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna. |



| Undermeny | Funktion |
|------------------------|--|
| Skärm | <p>Du kan göra inställningar för projektorns skärm.</p> <p>Meddelande: Följande meddelanden visas inte på skärmen när detta alternativ är inställt på Av. Överhettning och andra varningar, meddelanden som t.ex. att det inte finns någon videoinmatning, och när Frysa är På eller vid ändring av Källa, Färgläge eller Bildformat.</p> <p>Visa bakgrund*1: Du kan ställa in skärmstatusen för när ingen bildsignal är tillgänglig till Svart, Blå eller Logotyp.</p> <p>Startbild*1: Ställ in parametern till På om du vill visa användarlogotypen när projiceringen börjar.</p> <p>A/V ljudavstängning*1: Vid A/V ljudavstängning kan du ställa in skärmen på Svart, Blå eller Logotyp.</p> <p>Menystorlek: Du kan välja Normal eller Större för visningsstorleken för konfigurationsmenyn, Hjälps och andra meddelanden.</p> |
| Användarlogo *1 | Du kan ändra den användarlogo som visas när Visa bakgrund och Startbild är aktivt. 🖱️ sid.43 |
| Projicering | Ställ in parametern efter projektorns installationsstatus. 🖱️ sid.124 |

| Undermeny | Funktion |
|---------------------------|---|
| Drift | <p>Snabb start: Du kan ange om snabb start ska användas (På/Av).</p> <p>Var försiktig när detta alternativ ställs till På eftersom denna enhet slås på i det ögonblick strömmen återkommer om denna enhet är kopplad till ett nätuttag.</p> <p>Sleep Mode: När detta är inställt på På avbryts projicering automatiskt när ingen bildsignal tas emot och inga funktioner används.</p> <p>Sleep Mode timer: När Sleep Mode angetts till På kan du ställa in tiden innan projektorn stängs av automatiskt till mellan 1 och 30 minuter.</p> <p>Hög höjd läge: Ställ in på På när projektorn används på högre höjd än 1 500 meter.</p> <p>Slutföra BNC-synk.: Ställ in när signalen ska slutföras från BNC-ingången. Vanligtvis ska inställningen vara Av. Ställ in på På när analog (75Ω) slutföring behövs, till exempel för omkopplare.</p> <p>Fjärrkontrolltyp: Du kan välja Normal eller Enkel beroende på typen av fjärrkontroll.</p> <p>Ställ in detta alternativ på Normal för att använda fjärrkontrollen som medföljer projektorn. När Enkel är valt kan du använda fjärrkontrollen som medföljer andra Epson-projektorer för att styra den här projektorn. Detta är praktiskt om du vill använda en fjärrkontroll som är van vid för att styra projektorn. (När du använder fjärrkontrollen som medföljer en projektor i EB-G5xxx-serien eller EB-Z80xx-serien väljer du Normal.)</p> <p>Du kan inte använda fjärrkontrollen som medföljer den här projektorn om inställningen är Enkel. Försäkra dig om att inställningen är rätt, eftersom det kan vara besvärligt att ändra tillbaka den till Normal ifall projektorn är installerad i taket eller på någon annan plats som är svår att nå. Du kan inte heller använda funktionerna som inte finns för den här projektorn eller fjärrkontrollen som du använder.</p> <p>Knappen Byt riktning: Anges till På när projektorn är monterad i taket.  sid.124</p> |
| Vänteläge | Du kan använda funktioner som övervakar och kontrollerar projektorns status över nätverket även när projektorn är i vänteläge om detta är inställt på Kommunikation på . |
| Info om luftfilter | Du kan ställa in om Info om luftfilter ska användas eller inte (På/Av). När detta är inställt på På och det upptäcks att filtret är tilltäppt, visas meddelandet på skärmen. |
| Projektor-ID | Ställ in ID från 1 till 9. Av anger att inget ID har ställts in.  sid.38 |
| Multi-skärm | <p>Du kan justera nyans och ljusstyrka för varje projicerad bild när två eller flera projektorer har installerats och projicerar.  sid.41</p> <p>Justeringsnivå: Du kan justera bilden från svart till vitt i fem steg, Nivå 1 till 5, och på varje nivå kan du använda justera Korrig. ljusstyrka och Färgkorrig.</p> <p>Korrig. ljusstyrka: Korrigerar skillnaden i ljusstyrka för varje projektor.</p> <p>Färgkorrig. (G/R) / Färgkorrig. (B/Y): Du kan korrigera skillnaden i färg för varje projektor.</p> |
| Språk | Du kan ange Språk för meddelanden. |

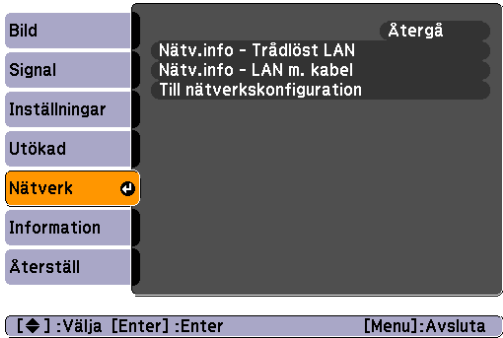
| Undermeny | Funktion |
|------------------|--|
| Återställ | Du kan återställa Visning ^{*2} , Drift ^{*3} och Info om luftfilter från Utökad -menyn till standardinställningarna. Se  sid.76 om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna. |

*1 När **Användarlogoskydd** är **På** i Lösenordsskydd går det inte att ändra inställningar kopplade till användarlogotypen. Du kan utföra ändringarna när har ställt in **Användarlogoskydd** till **Av**.  [sid.43](#)

*2 Förutom för parametrar som är kopplade till användarlogotypen.

*3 Förutom för parametrarna **Knappen Byt riktning**, **Hög höjd läge** och **Fjärrkontrolltyp**.

När Nätverksskydd är På i Lösenordsskydd visas ett meddelande och inställningarna kan inte ändras. Du kan utföra ändringarna när har ställt in Nätverksskydd till Av. 🖱️ [sid.45](#)



| Undermeny | Funktion |
|--|--|
| Nätv.info - Trådlöst LAN Nätv.info - LAN m. kabel | Visar nätverksinställningarna. |
| Till nätverkskonfiguration | Visar skärmen där nätverket ställs in. 🖱️ sid.61 |



Genom att använda webbläsaren på en dator som är ansluten till projektorn på nätverket ställer du in projektorns funktioner och styr projektorn. Funktionen kallas "Webbstyrning". Du kan enkelt ange text via ett tangentbord när du ställer in webbstyrning, till exempel säkerhetsinställningar. 🖱️ [sid.105](#)

Anmärkningar om att använda menyn Nätverk

Att välja huvudmenyn och undermenyer och ändra inställningar fungerar på samma sätt som på konfigurationsmenyn.

När du är klar går du till **Inställning klar** och väljer **Ja**, **Nej** eller **Avbryt**. När du väljer **Ja** eller **Nej** återgår du till konfigurationsmenyn.



- Ja:** Inställningarna sparas och menyn **Nätverk** stängs.
- Nej:** Menyn **Nätverk** stängs utan att inställningarna sparas.
- Avbryt:** Fortsätter att visa menyn **Nätverk**.





- Varje gång du väljer knappen [CAPS] och trycker på knappen [Enter] växlar du mellan versaler och gemener.
- Varje gång du väljer knappen [SYM1/2] och trycker på knappen [Enter] ändras symboltangentera i rutan.

Använda skärmtangentbordet

På menyn **Nätverk** finns alternativ där du måste ange alfanumeriska tecken vid inställning. I sådana fall visas skärmtangentbordet. Använd knappen [⊙] på fjärrkontrollen eller knapparna [↖/▲], [↗/▼], [↘/◀] och [↙/▶] på kontrollpanelen för att flytta markören till önskad tangent, och tryck sedan på [Enter] för att infoga tecknet. Skriv in siffror genom att hålla ned [Num] på fjärrkontrollen och trycka på sifferknapparna. Bekräfta inmatningen genom att trycka på [Finish] på tangentbordet. Tryck på [Cancel] på tangentbordet om du vill avbryta.

Grundläggande-menyn




| Undermeny | Funktion |
|---------------------------|---|
| Projektornamn | Visar projektornamnet som används för att identifiera projektorn när den är ansluten till ett nätverk. Vid redigering kan du ange upp till 16 alfanumeriska enkelbyte-tecken. |
| PJLink-lösenord | Ange ett lösenord som ska användas när du skaffar åtkomst till projektorn via kompatibla PJLink-program.  sid.111 Du kan ange upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken. |
| Kontr.lösen f. Web | Ange ett lösenord som ska användas när du gör inställningar och styr projektorn med Webbstyrning. Du kan ange upp till 8 alfanumeriska enkelbyte-tecken. Webbstyrning är en datorfunktion som gör att du kan ställa in och använda projektorn via en webbläsare på en nätverksansluten dator.  sid.105 |
| Projektornyckelord | När nyckelord är inställt på På , måste du ange ett nyckelord när du vill ansluta projektorn till ett nätverk. Som ett resultat kan du förhindra att presentationer avbryts på grund av att en annan dator försöker ansluta. Vanligtvis ska inställningen vara På . |

Trådlöst LAN-menyn

Om du vill ansluta projektorn till en dator som använder ett trådlöst LAN installerar du den trådlösa LAN-enheten (ELPAP03).  [sid.134](#)

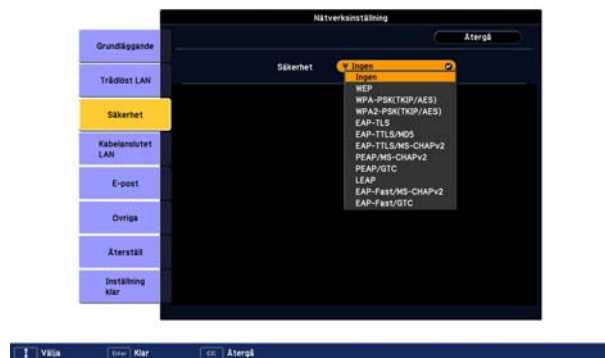


| Undermeny | Funktion |
|------------------------------|--|
| Effekt trådlöst LAN | Ställ in parametern till På när du ansluter projektorn och en dator via ett trådlöst LAN. Om du inte vill ansluta via ett trådlöst LAN ställer du in parametern till Av för att förhindra obehörig åtkomst av andra. |
| Anslutningsläge | Ställ in det anslutningsläge som ska användas när du ansluter projektorn och en dator via ett trådlöst LAN. När du använder en Ad Hoc -anslutning är anslutningsläget inställt till Snabb . När du använder Infrastruktur är anslutningsläget inställt till Avancerad . När du ansluter datorn till projektorn med EasyMP Multi PC Projection ställer du in anslutningsläget till Avancerad . |
| Wi-Fi Protected Setup | När du använder en åtkomstpunkt som är kompatibel med WPS (Wi-Fi Protected Setup) via ett trådlöst LAN, kan du enkelt ansluta projektorn till åtkomstpunkten och göra säkerhetsinställningar.  sid.118 |
| Kanal | När du ansluter i Snabbläge kan du välja en kanal som använder 802.11b/g. Om interferens med andra signaler uppstår använder du en annan kanal. |
| Trådlöst LAN | Ställer in system för trådlöst nätverk. När du ansluter i läget Avancerad kan Automatiskt ställas in för att automatiskt välja en metod som lämpar sig för användningsmiljön. Endast 802.11b/g visas på platser där 802.11a inte stöds. |
| Auto SSID-inst. | När du ansluter i läget Snabb kan Auto SSID-inst. ställas in till På för att den här projektorn ska hittas snabbare bland många datorer och anslutningen ska bli mer stabil. SSID skapas automatiskt, så följande adress kan inte ställas in. Ställ in den här parametern till Av när du ansluter från en dator till flera projektorer. |
| SSID | Ange ett SSID. När det finns ett SSID för det trådlösa nätverket som projektorn ingår i ska du ange SSID. Du kan ange upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken. |

| Undermeny | Funktion |
|-----------------------|--|
| DHCP | Du kan ställa in om <u>DHCP</u> ska användas (På) eller inte (Av). Du kan inte ange fler adresser om inställningen är På . |
| IP-adress | Du kan ange <u>IP-adress</u> som tilldelats projektorn. Du kan ange ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255) |
| Nätmask | Du kan ange projektorns <u>Nätmask</u> . Du kan ange ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande nätmasker kan inte användas. 0.0.0.0, 255.255.255.255 |
| Gateway-adress | Du kan ange IP-adressen för den gateway som tilldelats projektorn. Du kan ange ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande <u>Gateway-adresser</u> kan inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255) |
| MAC-adress | Visar MAC-adressen. |
| SSID-skärm | Ställ in det på Av om du vill förhindra att SSID visas på LAN väntelägeskärm. |
| Visa IP-adress | Ställ in det på Av om du vill förhindra att IP-adressen visas på LAN väntelägeskärm. |

Säkerhet-meny (endast när den trådlösa LAN-enheten har installerats)

När den trådlösa LAN-enheten har installerats och används i Avancerad-läge rekommenderar vi starkt att du ställer in säkerhet.



| Undermeny | Funktion |
|-----------|---|
| Säkerhet | <p>Du kan välja en typ av säkerhet.</p> <p>Följ administratörens anvisningar för nätverket du försöker ansluta till när du ställer in säkerhetsfunktioner.</p> <p>Följande typer av säkerhet finns för projektorn.</p> <p>WEP: Data krypteras med en kodnyckel (WEP-nyckel)</p> <p>Mekanismen förhindrar kommunikation om de krypterade nycklarna för åtkomstpunkten och projektorn inte motsvarar varandra.</p> <p>WPA/WPA2: Det här är en krypteringsstandard som förbättrar säkerheten som är en svag punkt i WEP. Trots att det finns flera typer av WPA-kryptering, använder projektorn "TKIP" och "AES".</p> <p>WPA har även funktioner för användarautentisering. Två metoder finns för WPA-autentisering: en autentiseringsserver eller autentisering mellan en dator och en åtkomstpunkt utan en server. Projektorn har stöd för den senare metoden, utan en server.</p> <p>EAP: EAP är ett protokoll avsett för kommunikation mellan klienter och autentiseringsservrar. Det finns flera protokoll, t.ex. EAP-TLS som använder elektronisk certifiering för användarautentisering, LEAP som använder användarnamn och lösenord, samt EAP-TTLS.</p> |



Om du använder EAP måste du göra inställningar på projektorn som motsvarar autentiseringsservrens inställningar. Be nätverksadministratören om information om RADIUS-inställningar.

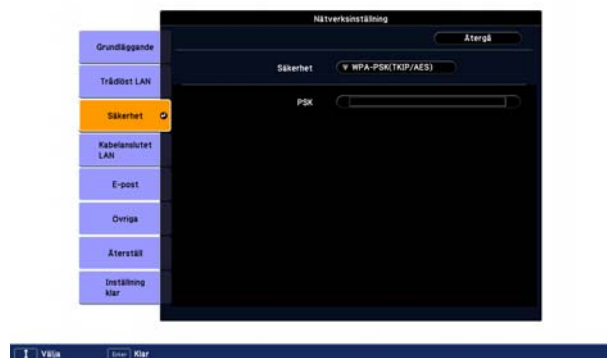
När WEP har valts



| Undermeny | Funktion |
|---|--|
| WEP kryptering | Du kan ange kryptering för WEP-kodning. 128 Bit: Använder 128-bitars (104) kryptering 64 Bit: Använder 64-bitars (40) kryptering |
| Format | Du kan ange indata metod för den WEP-krypterade nyckeln. ASCII: Textinmatning. Metoden att mata in WEP-kryptering med text skiljer sig åt beroende på åtkomstpunkten. Kontrollera med nätverksadministratören om nätverket där projektorn finns och ställ sedan in "ASCII". HEX: Inmatning i hexadecimalt format. |
| Nyckel-ID | Anger ID för WEP-krypteringsnyckeln. |
| Krypteringsnyckel 1/ Krypteringsnyckel 2/ Krypteringsnyckel 3/ Krypteringsnyckel 4 | Du kan ange nyckeln som används för WEP-kryptering. Ange nyckeln med enkelbyte-tecken enligt anvisningarna från nätverksadministratören för nätverket som projektorn ingår i. Den teckentyp och det nummer som kan anges skiljer sig åt enligt inställningarna för WEP kryptering och Format . Inga tecken krypteras om du anger färre tecken än det antal som krävs. Tecknen som överstiger det tillåtna antalet krypteras inte om du anger fler tecken än det antal som krävs. 128 Bit - ASCII: Alfnumeriska enkelbyte-tecken, 13 tecken. 64 Bit - ASCII: Alfnumeriska enkelbyte-tecken, 5 tecken. 128 Bit - HEX: 0 till 9 och A till F, 26 tecken 64 Bit - HEX: 0 till 9 och A till F, 10 tecken |

| Undermeny | Funktion |
|-----------------|--|
| Verifieringstyp | <p>Du kan ange verifieringstyp för WEP-kodning.</p> <p>Open: Metod för att ansluta till åtkomstpunkt utan verifiering.</p> <p>Shared: Verifieringstyp som använder WEP-nyckel.</p> |

När WPA-PSK(TKIP/AES) eller WPA2-PSK(TKIP/AES) har valts



| Undermeny | Funktion |
|--------------------------------|--|
| PSK (Krypteringsnyckel) | <p>Du kan ange en nyckel som delats i förväg (krypterad nyckel) med alfanumeriska enkelbyte-tecken. Skriv minst 8 och högst 63 tecken. När ett nyckeln som delats i förväg anges och du trycker på knappen [Enter] lagras värdet och visas som en asterisk (*).</p> <p>Du kan inte ange fler än 32 tecken på konfigurationsmenyn. När du ställer in från Webbstyrning kan du ange mer än 32 tecken.</p> <p>👉 sid.105</p> |

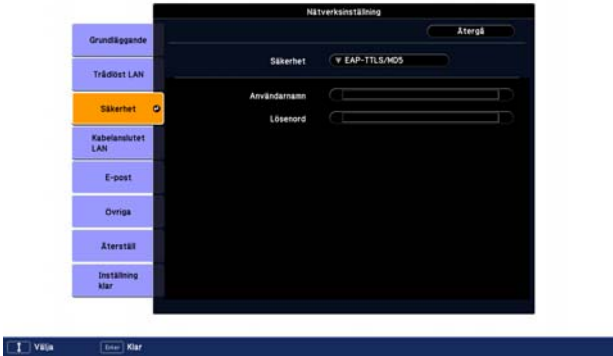
När EAP-TLS har valts

Referera till följande information när du vill registrera ett digitalt certifikat för projektorn för autentisering. [PC Free Bruksanvisning "Registrering av digitalt certifikat i projektorn"](#)



| Undermeny | Funktion |
|---|--|
| Utfärdat till/Utfärdat av/ Giltighetstid | Certifikatets information visas. Du kan inte ange något. |

EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2, EAP-Fast/GTC har valts



| Undermeny | Funktion |
|--------------|--|
| Användarnamn | <p>Du kan ange ett användarnamn som ska användas för autentisering med alfanumeriska enkelbyte-tecken (inga mellanslag). Du kan ange upp till 64 tecken.</p> <p>Du kan inte ange fler än 32 tecken på konfigurationsmenyn. När du ställer in från Webbstyrning kan du ange mer än 32 tecken.</p> <p>👉 sid.105</p> |
| Lösenord | <p>Du kan ange ett lösenord för autentisering med alfanumeriska enkelbyte-tecken. Du kan ange upp till 64 tecken. När ett lösenord anges och du trycker på knappen [Enter] lagras värdet och visas som en asterisk (*).</p> <p>Du kan inte ange fler än 32 tecken på konfigurationsmenyn. När du ställer in från Webbstyrning kan du ange mer än 32 tecken.</p> <p>👉 sid.105</p> |

Kabelanslutet LAN-menyn



| Undermeny | Funktion |
|-----------------------|---|
| DHCP | Du kan ange om (På / Av) DHCP ska användas. Du kan inte ange fler adresser om inställningen är På . |
| IP-adress | Du kan ange IP-adress som tilldelats projektorn. Du kan ange ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255) |
| Nätmask | Du kan ange projektorns Nätmask . Du kan ange ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande nätmasker kan inte användas. 0.0.0.0, 255.255.255.255 |
| Gateway-adress | Du kan ange IP-adressen för den gateway som tilldelats projektorn. Du kan ange ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande Gateway-adresser kan inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255) |
| MAC-adress | Visar MAC-adressen. |
| Visa IP-adress | Ställ in det på Av om du vill förhindra att IP-adressen visas på nätverkets väntelägesskärm. |

E-post-menyn


Med denna inställning får du ett e-postmeddelande om ett fel eller varning inträffar. ☞ "Läsa e-postmeddelanden om problem" [sid.107](#)



| Undermeny | Funktion |
|--|--|
| Meddel. om e-post | Du kan ange om du vill bli meddelad via e-post eller inte (På / Av). |
| SMTP-server | Du kan ange <u>IP-adress</u> ☞ för projektorns SMTP-server. Du kan ange ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas. 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255) |
| Portnummer | Du kan ange SMTP-serverns portnummer. Standardvärdet är 25. Du kan ange ett värde mellan 1 och 65535. |
| E-postadress 1/E-postadress 2/E-postadress 3 | Ange e-postadressen som meddelandet ska sändas till. Du kan registrera upp till tre destinationer. Du kan ange upp till 64 alfanumeriska enkelbyte-tecken för e-postadresserna. Du kan inte ange fler än 32 tecken på konfigurationsmenyn. När du ställer in från Webbstyrning kan du ange mer än 32 tecken. ☞ sid.105 |
| Ställa in meddelande | Du kan ange vilka fel eller varningar som du vill bli meddelad om via e-post. När felet eller varningen inträffar, sänds ett e-postmeddelande till angiven E-postadress . Du kan välja flera av alternativen som visas. |

Övriga-menyn



| Undermeny | Funktion |
|--|--|
| SNMP | Ställ in parametern till På när du använder SNMP för att övervaka projektorn. Om du vill övervaka projektorn via SNMP ska du installera programmet för SNMP-hantering på datorn. SNMP ska skötas av en nätverksadministratör. |
| IP-adr.1 f. trap/IP-adr.2 f. trap | När SNMP är På kan du ange upp till två IP-adresser för SNMP-trapmeddelanden. Du kan ange ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas. 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255) |
| Prioriterad gateway | Välj Med kabel eller Trådlöst som prioriterad gateway. |
| AMX Device Discovery | När projektorn är ansluten till ett nätverk ställer du in detta på På så att projektorn kan upptäckas av AMX Device Discovery . Ställ in detta på Av om du inte är ansluten till en miljö som styrs av en kontroll från AMX eller AMX Device Discovery. |
| RoomView | Ställ bara in parametern till På när du använder Crestron RoomView® för att övervaka och styra projektorn i ett nätverk. Vanligtvis ska du låta parametern vara Av .  "Om Crestron RoomView" sid.112 Ändringar i projektorinställningarna träder i kraft efter omstart. Följande funktioner kan inte användas när den har inställningen På . <ul style="list-style-type: none"> • Webbstyrning • Message Broadcasting (EasyMP Monitor-pluginprogram) |

Återställ-meny

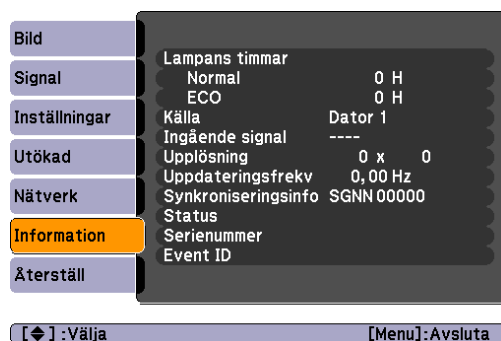
Återställer alla nätverksinställningar.



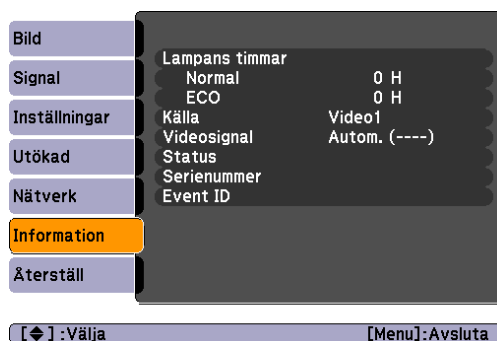
| Undermeny | Funktion |
|----------------------------------|---|
| Återställ nätverksinställningar. | Välj Ja om du vill återställa alla nätverksinställningar. Menyn Grundläggande visas när inställningarna har återställts. |

På den här menyn kan du kontrollera statusen för de bildsignaler som projiceras samt projektorns status. Vilka alternativ som kan visas varierar beroende på vilken bildsignal och ingångskälla som projiceras, se bilderna nedan.

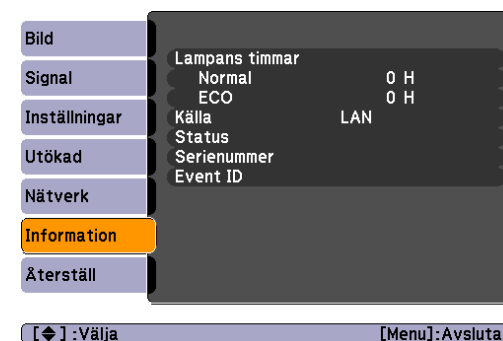
RGB-signal/komponentvideosignal▶▶



Kompositvideosignal▶▶/S-videosignal▶▶



USB/LAN



| Undermeny | Funktion |
|---------------------|---|
| Lampans timmar | Du kan visa den ackumulerade driftstiden för lampan*1. När lampans varningstid uppnås visas tecknen i gult. |
| Källa | Du kan visa namnet på källan för den anslutna utrustning som för tillfället projiceras. |
| Ingående signal | Du kan visa innehållet i Ingående signal som har angetts på Signal -menyn enligt källan. |
| Upplösning | Du kan visa Upplösningen. |
| Videosignal | Du kan visa innehållet i Videosignal som har angetts på Signal -menyn. |
| Uppdateringsfrekv | Du kan visa <u>Uppdateringsfrekv</u> ▶▶. |
| Synkroniseringsinfo | Du kan visa information om bildsignalen. Denna information kan vara nödvändig om service behöver utföras. |
| Status | Visar information om fel som inträffar på projektorn. Denna information kan vara nödvändig om service behöver utföras. |
| Serienummer | Visar projektorns serienummer. |
| Event ID | När problem uppstår när projektorn och datorn är anslutna via nätverket visas information om problemet med ett Event ID. På följande sida finns information om hur Event ID ska tolkas. 🖱️ sid.92 |

*1 Ackumulerad driftstid visas som "0H" för de 10 första timmarna. 10 timmar och över visas som "10H", "11H", och så vidare.



| Undermeny | Funktion |
|-------------------------------|--|
| Återställ alla | Du kan återställa alla alternativ på konfigurationsmenyn till standardinställningarna. Följande poster återställs inte till standardvärden: Poster för Lösenord, Ingående signal , Användarlogo , Multi-skärm , alla poster för Nätverk -menyer, Lampans timmar och Språk . |
| Återst. lampans timmar | Du kan rensa den ackumulerade tiden för lampans timmar och återställa den till "0H". Återställ tiden när du byter lampa. |



Felsökning

Det här kapitlet beskriver hur du identifierar fel och vad du gör om du upptäcker ett fel.

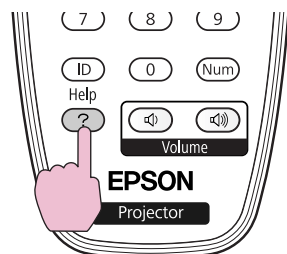
Du kan öppna en Hjälpskärm genom att trycka på [Help]-knappen om ett problem uppstår med projektorn. Lös problemen genom att svara på frågorna.

Procedur

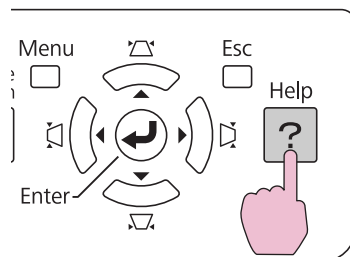
1 Tryck på [Help]-knappen.

Hjälpskärmen visas.

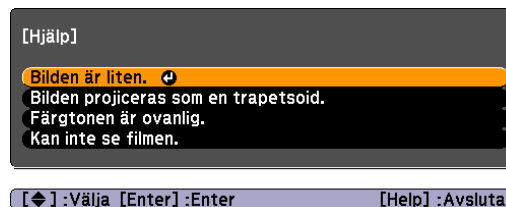
Använda fjärrkontrollen



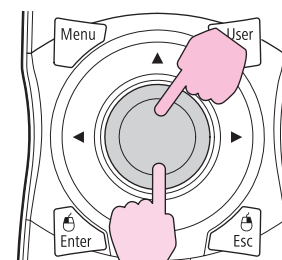
Använda kontrollpanelen



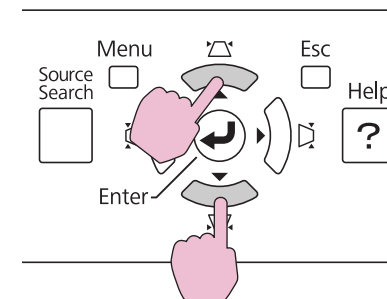
2 Välj ett menyalternativ.



Använda fjärrkontrollen



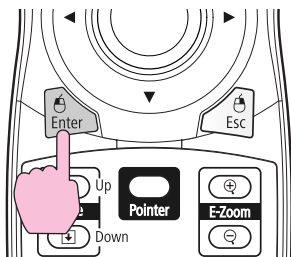
Använda kontrollpanelen



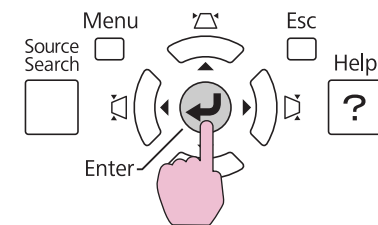
3

Bekräfta valet.

Använda fjärrkontrollen



Använda kontrollpanelen



Frågor och lösningar visas så som anges på skärmen nedan.

Tryck på [Help]-knappen för att avsluta Hjälp.

Bilden är liten.

- ❓ Är zoom-funktionen inställd på minsta möjliga?
· Använd zoomreglaget för att ändra bildens storlek.
- ❓ Är projektorn för nära skärmen?
· Flytta bort projektorn från skärmen.

[Esc] :Återgå

[Help] :Avsluta



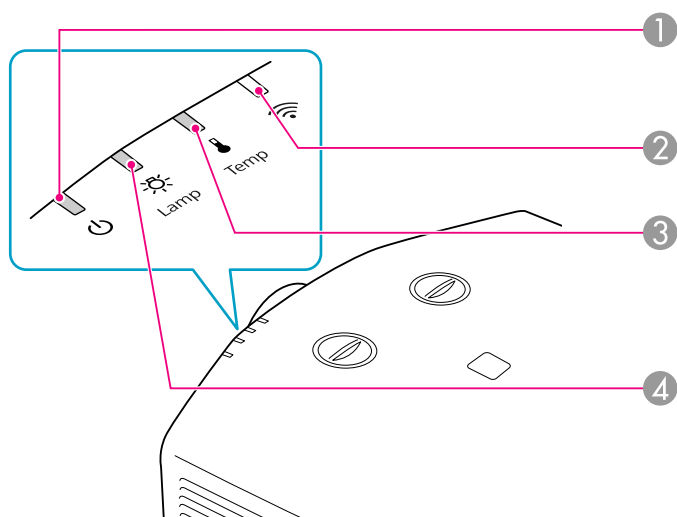
Om Hjälpskärmen inte ger en lösning på problemet går du till "Lös Problem" [sid.80](#).

Om du har problem med projektorn ska du först kontrollera projektorns indikatorer och sedan går du till "Avläsa indikatorerna" nedan.

Om indikatorerna inte tydligt kan förklara vad problemet beror på, går du vidare till "Om indikatorerna inte ger någon lösning". 🖱️ [sid.84](#)

Avläsa indikatorerna

De här indikatorerna anger projektorns driftsstatus.



① Indikerar driftsstatus.



Vänteläge

När du trycker på [⏻]-knappen i detta läge startar projiceringen.



Förbereder för nätverksövervakning (maximalt cirka 20 sekunder) eller nedkylning pågår

Knapparna är inaktiverade när indikatorn blinkar.



Uppvärmning

Uppvärmningstiden är ungefär 30 sekunder. När uppvärmningen är klar slutar indikatorn att blinka.


[⏻]-knappen fungerar inte under uppvärmning.



Projicering


























② Visar driftstatus för det trådlösa LAN:et när den trådlösa LAN-enheten har installerats. 🖱️ "Avläsa indikatorerna för trådlöst LAN" [sid.134](#)




















- ③ Anger status för den interna temperaturen.
- ④ Anger projiceringslampans status.

Se följande tabell för information om vad indikatorerna betyder och hur de problem som indikeras ska åtgärdas.
Om alla indikatorerna är släckta kontrollerar du att strömsladden har anslutits på rätt sätt och att ström tillförs på normalt sätt.
Ibland när strömsladden kopplas bort förblir -indikatorn tänd en kort stund, men det är inte ett fel.

Indikator lyser eller blinkar rött















 : Lyser  : Blinkar  : Av


















| Status | Orsak | Åtgärd eller status |
|---|-------------------------------|--|
|       | Internt fel | Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste representant för Epson som anges i Anvisningar för support och service.  Kontaktlista för Epson-projektor |
|       | Fläktfel Sensorfel | Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste representant för Epson som anges i Anvisningar för support och service.  Kontaktlista för Epson-projektor |
|       | Högtemp.fel (överhettning) | <p>Lampan slocknar automatiskt och projiceringen avbryts. Vänta i cirka fem minuter. Efter cirka fem minuter växlar projektorn till vänteläge. Kontrollera det som står i de två punkterna nedan.</p> <ul style="list-style-type: none"> Kontrollera att luftfiltret och hålet för luftutblåset inte är blockerade och att projektorn inte är placerad mot en vägg. Om luftfiltret har täppts igen rengör du det eller byter ut det.  sid.94, sid.100 <p>Om felet kvarstår när du har kontrollerat punkterna ovan ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste representant för Epson som anges i Anvisningar för support och service.  Kontaktlista för Epson-projektor</p> |
| | Luftflödesfel filter | <p>Vid användning på 1 500 meters höjd eller högre ställer du in Hög höjd läge till På.  sid.57</p> <p>Kontrollera följande två punkter.</p> <ul style="list-style-type: none"> Kontrollera att luftfiltret och hålet för luftutblåset inte är blockerade och att projektorn inte är placerad mot en vägg. Om luftfiltret har täppts igen rengör du det eller byter ut det.  sid.94, sid.100 <p>Om felet kvarstår när du har kontrollerat punkterna ovan ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste representant för Epson som anges i Anvisningar för support och service.  Kontaktlista för Epson-projektor</p> |

| Status | Orsak | Åtgärd eller status |
|--|---|--|
|       | Lampfel Trasig lampa Lampluckan öppen | <p>Kontrollera följande två punkter.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ta ut lampan och kontrollera om den är sprucken.  sid.97 • Rengör luftfiltret.  sid.94 <p>Om den inte är sprucken: Sätt tillbaka lampan och slå på strömmen.</p> <p>Om felet kvarstår: Byt ut lampan mot en ny lampa och slå på strömmen.</p> <p>Om felet kvarstår: Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste representant för Epson som anges i Anvisningar för support och service.  Kontaktlista för Epson-projektor</p> <p>Om den är sprucken: Byt ut lampan mot en ny lampa, eller kontakta en lokal återförsäljare för råd. Om du byter lampan själv ska du vara försiktig så du inte skadar dig på glasbitarna (du kan inte projicera förrän lampan har bytts ut).  Kontaktlista för Epson-projektor</p> <p>Vid användning på 1 500 meters höjd eller högre ställer du in Hög höjd läge till På.  sid.57</p> <p>Kontrollera att lampluckan och lampan är säkert monterade.  sid.97</p> <p>Om lampluckan inte är säkert monterad tänds inte lampan.</p> |
|       | Strömfel (Ballast) | <p>Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste representant för Epson som anges i Anvisningar för support och service.  Kontaktlista för Epson-projektor</p> |



Indikator blinkar eller tänds

 : Lyser
 : Blinkar
 : Av
 : Varierar beroende på projektorns status

| Status | Orsak | Åtgärd eller status |
|--|-----------------|---|
|       | Högtemp.varning | <p>(Detta är inte ett fel. Om temperaturen stiger för mycket igen avbryts projiceringen dock automatiskt.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera att luftfiltret och hålet för luftutblåset inte är blockerade och att projektorn inte är placerad mot en vägg. • Om luftfiltret har täppts igen rengör du det eller byter ut det.  sid.94, sid.100 |
|       | Byt lampa | <p>Byt ut den mot en ny lampa.  sid.97</p> <p>Om du fortsätter att använda lampan när utbytesperioden gått ut, ökar risken för att lampan ska explodera. Byt ut lampan mot en ny så fort som möjligt.</p> |

| Status | Orsak | Åtgärd eller status |
|--|--------------------|---|
|       | Lågt luftflöde | <p>(Detta är inte ett fel. Men projiceringen avbryts automatiskt om luftflödet sjunker ytterligare.)</p> <p>Meddelandet "Luftfiltret är tilltäppt. Rengör eller byt luftfiltret." visas. Kontrollera följande två punkter.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera att luftfiltret och hålet för luftutblåset inte är blockerade och att projektorn inte är placerad mot en vägg. • Om luftfiltret har täppts igen rengör du det eller byter ut det.  sid.94, sid.100 <p>Om Lågt luftflöde fortsätter att vara lågt efter rengöring av luftfiltret, byt ut luftfiltret mot ett nytt.  sid.100</p> <p>Om felet kvarstår när du har kontrollerat punkterna ovan ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste representant för Epson som anges i Anvisningar för support och service.  Kontaktlista för Epson-projektor</p> |
|       | Info om luftfilter | <p>Följande meddelande kan också visas: "Tid för rengöring av luftfiltret. Rengör eller byt luftfiltret." Rengör luftfiltret.  sid.94</p> <p>Om luftfiltret är gulfläckigt av tobaksrök och inte kan rengöras, ska det bytas ut mot ett nytt.</p> <p>Indikatorerna eller meddelandena gällande "Info om luftfilter" visas endast när Info om luftfilter är inställt på På på konfigurationsmenyns Utökad-meny.  sid.57</p> |



- Om projektorn inte fungerar korrekt trots att alla indikatorer ser normala ut, se "Om indikatorerna inte ger någon lösning".  [sid.84](#)
- Om felet inte anges i den här tabellen ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste representant för Epson som anges i Anvisningar för support och service.  [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

Om indikatorerna inte ger någon lösning

Om något av följande problem uppstår och indikatorerna inte ger någon lösning, går du till de angivna sidorna för varje problem.

Problem med bilder

- "Inga bilder visas" 🖱️ sid.85
Projiceringen startar inte, projiceringsområdet är helt svart, projiceringsområdet är helt blått etc.
- "Rörliga bilder visas inte (endast den rörliga delen blir svart)." 🖱️ sid.85
Rörliga bilder som projiceras från en dator är svarta, och ingenting projiceras.
- "Projiceringen avbryts automatiskt" 🖱️ sid.85
- "Meddelandet "Stöds inte." visas." 🖱️ sid.86
- ""Ingen signal." visas." 🖱️ sid.86
- "Bilderna är suddiga eller oskarpa" 🖱️ sid.86
- "Störning eller förvrängning förekommer i bilderna" 🖱️ sid.87
Problem som t.ex. störning, förvrängning eller svartvitrutiga mönster uppstår.
- "Bilderna trunckas (stor) eller är liten, eller har fel bildformat" 🖱️ sid.87
Endast en del av bilden visas, höjd- och breddförhållandet är felaktigt, o.s.v.
- "Färgerna på bilden är felaktiga" 🖱️ sid.88
Hela bilden ser lila eller grön ut, bilderna är svartvita, färger ser gråa ut och så vidare... (Datorskärmar och LCD-skärmar har olika färgåtergivning så färgerna som projiceras av projektorn och färgerna som visas på skärmen behöver nödvändigtvis inte överensstämma. Det betyder inte att något fel har inträffat.)
- "Bilderna är mörka" 🖱️ sid.88

Problem när projiceringen startar

- "Ström matas inte" 🖱️ sid.89

Övriga problem

- "Det hörs inget ljud eller ljudet är svagt" 🖱️ sid.90
- "Fjärrkontrollen fungerar inte" 🖱️ sid.90
- "Ingenting visas på den externa bildskärmen" 🖱️ sid.91
- "Jag vill ändra språk på meddelanden och menyer" 🖱️ sid.91
- "E-post tas inte emot trots att ett fel uppstått i projektorn" 🖱️ sid.91

Tolka händelse-ID

- 🖱️ sid.92

Problem med bilder

Inga bilder visas

| Kontroll | Åtgärd |
|--|--|
| Har du tryckt på [⏻]-knappen? | Tryck på [⏻]-knappen för att slå på strömmen. |
| Är alla indikatorer inaktiverade? | Sladden har inte anslutits på rätt sätt eller ström tillförs inte på normalt sätt. Anslut projektorns strömsladd på rätt sätt. 🖱 <i>Snabbstartsguide</i> Kontrollera att eluttaget eller strömkällan fungerar korrekt. |
| Är A/V-ljudavstängning aktiverat? | Tryck på knappen [A/V Mute] på fjärrkontrollen för att avbryta A/V-ljudavstängning. 🖱 sid.34 |
| Är inställningarna på konfigurationsmenyn korrekta? | Återställ alla inställningar. 🖱 Återställ -menyn - Återställ alla sid.76 |
| Är bilden som projiceras helt svart? Bara när datorbilder projiceras | Vissa ingångsbilder, t.ex. skärmläckare, kan vara helt svarta. |
| Är inställningen för bildsignalformat korrekt? Bara när bilder från en videokälla projiceras | Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen. 🖱 Signal -menyn - Videosignal sid.53 |



Rörliga bilder visas inte (endast den rörliga delen blir svart).

| Kontroll | Åtgärd |
|--|---|
| Sänds datorns bildsignal till LCD-skärmen och bildskärmen? Bara när bilder projiceras från en bärbar dator eller en dator med en inbyggd LCD-skärm | Ändra bildsignalen till att endast omfatta extern utsändning. 🖱 Se datorns dokumentation. |




Projiceringen avbryts automatiskt

| Kontroll | Åtgärd |
|--------------------------------------|--|
| Är Sleep Mode inställt på På? | Tryck på [⏻]-knappen för att slå på strömmen. Om du inte vill använda Sleep Mode ska du ändra inställningen till Av . 🖱 Utökad -menyn - Drift - Sleep Mode sid.57 |




Meddelandet "Stöds inte." visas.

| Kontroll | Åtgärd |
|--|---|
| Är inställningen för bildsignalfORMAT korrekt? Bara när bilder från en videokälla projiceras | Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen.  Signal-menyn - Videosignal sid.53 |
| Stämmer bildsignalens Upplösning och Uppdateringsfrekvens överens med läget? Bara när datorbilder projiceras | Läs datorns dokumentation för information om hur du ändrar bildsignalens upplösning och uppdateringsfrekvens som sänds från datorn.  "Bildskärmar som stöds" sid.141 |

"Ingen signal." visas.

| Kontroll | Åtgärd |
|---|---|
| Är kablarna rätt anslutna? | Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna.  sid.126, sid.131 |
| Är rätt ingångsport inställd? | Ändra bilden genom att trycka på [Source Search] -knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen.  sid.25 |
| Är strömmen för dator- eller videokällan påslagen? | Slå på strömmen för utrustningen. |
| Skickas bildsignalerna till projektorn? Bara när bilder projiceras från en bärbar dator eller en dator med en inbyggd LCD-skärm | Om bildsignalerna bara skickas till datorns LCD-skärm eller till tillbehörsskärmen måste du ändra på utgången till en extern destination samt datorns egen skärm. På vissa modeller visas inte bilderna på LCD-skärmen eller tillbehörsskärmen när bildsignalerna matas ut externt.  sid.128 Om anslutningen upprättades när projektorn eller datorn redan var påslagen, är det inte säkert att funktionstangenten [Fn] som ändrar datorns bildsignal till en extern utgång fungerar. Slå av strömmen för datorn och projektorn, och slå på den igen. |

Bilderna är suddiga eller oskarpa

| Kontroll | Åtgärd |
|---|---|
| Är fokus korrekt justerat? | Vrid på fokuseringsreglaget för att justera fokus.  <i>Snabbstartsguide</i> |
| Är projektorn placerad på rätt avstånd? | Hamnar projiceringen utanför det rekommenderade avståndsintervallet för projicering? Installera inom det rekommenderade intervallet.  sid.139 |
| Är värdet för Keystone-justering för stort? | Minska projiceringsvinkeln så att keystone-korrigeringen minskar.  sid.23 |

| Kontroll | Åtgärd |
|---------------------------|--|
| Är det kondens på linsen? | Om projektorn plötsligt tas från en kall miljö till en varm miljö eller om den omgivande temperaturen plötsligt ändras, kan kondensering uppstå på linsens yta, vilket kan medföra att bilderna blir suddiga. Placera projektorn i rummet ungefär en timme innan den ska användas. Om kondens uppstår på linsen slår du av projektorn och väntar tills kondensen försvinner. |

Störning eller förvrängning förekommer i bilderna

| Kontroll | Åtgärd |
|---|---|
| Är inställningen för bildsignalfORMAT korrekt? Bara när bilder från en videokälla projiceras | Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen. 🖱️ Signal-menyn - Videosignal sid.53 |
| Är kablarna rätt anslutna? | Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna. 🖱️ sid.126 , sid.128 |
| Använder du en förlängningssladd? | Elektrisk störning kan påverka signalerna om du använder en förlängningssladd. Använd de kablar som medföljde projektorn för att kontrollera om det är kablarna du använder som orsakar problemet. |
| Är rätt upplösning inställd? Bara när datorbilder projiceras | Ställ in datorn så att signalerna som skickas ut är kompatibla med projektorn. 🖱️ "Bildskärmar som stöds" sid.141 🖱️ Datorns dokumentation |
| Är inställningarna för "Synkronisering" 🔄 och "Tracking" 📍 rätt inställda? Endast vid projicering av analoga RGB-signaler från en dator | Tryck på knappen [Auto] på fjärrkontrollen eller knappen [Enter] på kontrollpanelen för att utföra automatisk justering. Om bilderna inte är korrekt justerade efter automatisk justering, kan du göra justeringarna med funktionen Synkronisering och Tracking på konfigurationsmenyn. 🖱️ Signal-menyn - Tracking, Synkronisering sid.53 sid.53 |
| Är Upplösning inställt på Manuell ? Endast vid projicering på split screen | Bilden kan döljas om Upplösning på konfigurationsmenyn och den projicerade bildens upplösning inte är likadan. Om bilden är dold ställer du in Upplösning till Automatiskt . 🖱️ Signal-menyn - Upplösning sid.53 |

Bilden trunkeras (stor) eller är liten, eller har fel bildformat

| Kontroll | Åtgärd |
|---|---|
| Är bildformatet korrekt justerat? | Tryck på knappen [Aspect]-knappen på Fjärrkontrollen för att välja ett lämpligt bildformat för ingångskällan. 🖱️ sid.27 |
| Projiceras en datorbild av bredbildsformat? Bara när datorbilder projiceras | Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen. 🖱️ Signal-menyn - Upplösning sid.53 |
| Förstoras bilden fortfarande med E-zoom-funktionen? | Tryck på [Esc]-knappen på fjärrkontrollen för att avbryta E-zoom. 🖱️ sid.36 |

| Kontroll | Åtgärd |
|--|--|
| Är Placering rätt inställt? | Tryck på [Auto]-knappen på fjärrkontrollen eller [Enter] på kontrollpanelen för att utföra automatisk justering vid projicering av datorns analoga RGB-signaler. Om bilderna inte är korrekt justerade efter automatisk justering, kan du göra justeringarna med funktionen Placering från konfigurationsmenyn. Förutom datorns analoga RGB-signaler kan även övriga signaler justeras under pågående projicering med Placering på konfigurationsmenyn. 🖱️ Signal-menyn - Menyplacering sid.53 |
| Är datorn inställd för dubbel visning? Bara när datorbilder projiceras | Om dubbelvisning är aktiverat i "Egenskaper för Bildskärm" i datorns Kontrollpanel, projiceras endast hälften av den bild som visas på datorskärmen. Om du vill visa hela bilden på datorskärmen inaktiverar du inställningen för dubbelvisning. 🖱️ Datorns dokumentation om videodrivrutinen |
| Är rätt upplösning inställd? Bara när datorbilder projiceras | Ställ in datorn så att signalerna som skickas ut är kompatibla med projektorn. 🖱️ "Bildskärmar som stöds" sid.141 🖱️ Datorns dokumentation |

Färgerna på bilden är felaktiga

| Kontroll | Åtgärd |
|--|---|
| Matchar insignalen signalerna från den anslutna enheten? | Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen. 🖱️ Signal-menyn - Ingående signal, Videosignal sid.53 |
| Är Ljusstyrka rätt inställt för bilden? | Justera inställningen Ljusstyrka på konfigurationsmenyn. 🖱️ Bild-menyn - Ljusstyrka sid.51 |
| Är kablarna rätt anslutna? | Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna. 🖱️ sid.126 , sid.128 |
| Är Kontrast 🖱️ rätt inställt? | Justera inställningen Kontrast på konfigurationsmenyn. 🖱️ Bild-menyn - Kontrast sid.51 |
| Är Färgjustering rätt inställt? | Justera inställningen Färgjustering på konfigurationsmenyn. 🖱️ Bild-menyn - Färgjustering sid.51 |
| Har Färgmättnad och Färgton justerats korrekt? Bara när bilder från en videokälla projiceras | Justera inställningen Färgmättnad och Färgton på konfigurationsmenyn. 🖱️ Bild-menyn - Färgmättnad, Färgton sid.51 |

Bilderna är mörka

| Kontroll | Åtgärd |
|---|---|
| Är Ljusstyrka rätt inställt för bilden? | Justera inställningarna Ljusstyrka och Strömförbrukning från konfigurationsmenyn. 🖱️ Bild-menyn - Ljusstyrka sid.51 🖱️ Inställningar-menyn - Strömförbrukning sid.55 |
| Är Kontrast 🖱️ rätt inställt? | Justera inställningen Kontrast från konfigurationsmenyn. 🖱️ Bild-menyn - Kontrast sid.51 |

| Kontroll | Åtgärd |
|--------------------------|--|
| Behöver lampan bytas ut? | Om lampan håller på att ta slut blir bilderna mörkare och färgkvaliteten försämras. När det inträffar byter du ut lampan mot en ny lampa. 🖱 sid.97 |

Problem när projiceringen startar

Ström matas inte

| Kontroll | Åtgärd |
|---|--|
| Har du tryckt på [⏻]-knappen? | Tryck på [⏻]-knappen för att slå på strömmen. |
| Är alla indikatorer inaktiverade? | Sladden har inte anslutits på rätt sätt eller ström tillförs inte på normalt sätt. Dra ut och anslut strömsladden igen. 🖱 <i>Snabbstartsguide</i> Kontrollera att eluttaget eller strömkällan fungerar korrekt. |
| Tänds och släcks indikatorerna när sladden berörs? | Det beror förmodligen på dåligt kontakt i sladden eller så kan det vara något fel på den. Sätt in strömsladden igen. Om det inte åtgärdar problemet ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste representant för Epson som anges i Anvisningar för support och service. 🖱 Kontaktlista för Epson-projektor |
| Är Driftspärr inställt på Total spärrning ? | Tryck på [⏻]-knappen på fjärrkontrollen. Om du inte vill använda Driftspärr ändrar du inställningen till Av . 🖱 Inställningar -menyn - Driftspärr sid.55 |
| Är rätt inställningar för fjärrmottagaren angivna? | Kontrollera Fjärrmottagare från konfigurationsmenyn. 🖱 Inställningar -menyn - Fjärrmottagare sid.55 |
| Kopplades strömsladden in igen eller slogs strömbrytaren på omedelbart efter Direkt ström av? | Om åtgärden till vänster utförs när Snabb start är inställt på På , kan det hända att strömmen inte slås på igen. Tryck på [⏻]-knappen för att slå på strömmen igen. |
| Är ID-omkopplaren på sidan av fjärrkontrollen inställd på On? | När omkopplaren är ställd på On, kan fjärrkontrollen endast styra en projektor med ett matchande ID. Ställ ID-omkopplaren på Off. 🖱 sid.39 |

Övriga problem


Det hörs inget ljud eller ljudet är svagt

| Kontroll | Åtgärd |
|---|--|
| Är ljudkällan rätt ansluten? | Koppla bort kabeln från ljudporten och anslut den sedan igen. |
| Är volymen inställd på lägsta volym? | Justera volymen så att ljudet hörs. 🖱️ Snabbstartsguide |
| Är A/V-ljudavstängning aktiverat? | Tryck på knappen [A/V Mute] på fjärrkontrollen för att avbryta A/V-ljudavstängning. 🖱️ sid.34 |
| Är ljudsladden lågohmig? | När du köper en ljudsladd ska du se till att den är lågohmig. |
| Är den ansluten med en HDMI-kabel? | Ställ in den anslutna utrustningen på PCM-utgången om inget ljud hörs när den är ansluten med en HDMI-kabel. |
| Har rätt inställning för LAN ljudingång valts? Endast när ingångskällan är LAN | När bilden från en dator som är ansluten via nätverket inte matas ut kontrollerar du inställningen för LAN ljudingång på konfigurationsmenyn. 🖱️ Inställningar -menyn - Ljudingång - LAN ljudingång sid.55 |


Fjärrkontrollen fungerar inte

| Kontroll | Åtgärd |
|---|---|
| Är fjärrkontrollens område för utsändning av signaler riktad mot projektorns mottagare när fjärrkontrollen används? | Rikta fjärrkontrollen mot Fjärrmottagaren. 🖱️ sid.17 |
| Håller du fjärrkontrollen för långt ifrån projektorn? | Fjärrkontrollens räckvidd är ungefär 15 meter. 🖱️ sid.17 |
| Lyser direkt solljus eller starkt ljus från lysrör in i Fjärrmottagaren? | Placera projektorn på en plats där starkt ljus inte lyser in i mottagaren. Eller ställ in fjärrkontrollen på Av från Fjärrmottagare på konfigurationsmenyn. 🖱️ Inställningar -menyn - Fjärrmottagare sid.55 |
| Är rätt inställningar för fjärrmottagaren angivna? | Kontrollera Fjärrmottagare från konfigurationsmenyn. 🖱️ Inställningar -menyn - Fjärrmottagare sid.55 |
| Är batterierna slut eller har de inte satts i på rätt sätt? | Se till att batterierna har satts i korrekt eller byt ut dem mot nya vid behov. 🖱️ sid.16 |
| Använder fjärrkontrollen och projektorn samma ID? | Kontrollera att ID för projektorn och fjärrkontrollen matchar varandra. Om du vill styra alla projektorer via fjärrkontrollen oavsett ID-inställning, ställ ID-omkopplaren på sidan av fjärrkontrollen på Off . 🖱️ sid.38 |
| Matchar Fjärrkontrolltyp den fjärrkontroll som du använder? | Kontrollera Fjärrkontrolltyp på konfigurationsmenyn. 🖱️ Utökad -menyn - Drift - Fjärrkontrolltyp sid.57 |
| Är fjärrkontrollkabeln ansluten till fjärrkontrollen eller till projektorns fjärrport? | När fjärrkontrollkabeln är ansluten, inaktiveras området för utsändning av signaler på fjärrkontrollen eller projektorns mottagare. Koppla från fjärrkontrollkabeln från fjärrkontrollen och fjärrporten när kabeln inte används. |




Ingenting visas på den externa bildskärmen

| Kontroll | Åtgärd |
|--|--|
| Försöker du visa en bild från en annan ingångän Computer1 eller BNC? | Det går bara att visa RGB-signaler från ingångarna Computer1 och BNC på en extern skärm. |
| Projicerar du på en split screen? | Det går bara att visa RGB-signaler som visas på den vänstra skärmen från ingångarna Computer1 och BNC på en extern skärm.  sid.30 |

Jag vill ändra språk på meddelanden och menyer

| Kontroll | Åtgärd |
|------------------------------------|---|
| Ändra inställningen Språk . | Justera inställningen Språk på konfigurationsmenyn.  Utökad -menyn - Språk sid.57 |

E-post tas inte emot trots att ett fel uppstått i projektorn

| Kontroll | Åtgärd |
|---|---|
| Är Vänteläge inställt på Kommunikation på? | Om du vill använda funktionen Meddel. om e-post när projektorn är i vänteläge, ange Kommunikation på i Vänteläge på konfigurationsmenyn.  Utökad -menyn - Vänteläge sid.57 |
| Uppstod ett allvarligt fel så att projektorn slogs av abrupt? | När projektorn slås av abrupt kan e-post inte skickas. Om feltillståndet kvarstår ska du kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste representant för Epson som anges i Anvisningar för support och service.  Kontaktlista för Epson-projektor |
| Tillförs ström till projektorn? | Kontrollera att eluttaget eller strömkällan fungerar korrekt. |
| Är funktionen E-post rätt inställd på konfigurationsmenyn? | E-postmeddelanden om fel sänds i enlighet med inställningarna i E-post på konfigurationsmenyn. Kontrollera om det har angetts korrekt.  Nätverk -menyn E-post sid.72 |

Tolka Event ID

Kontrollera händelse-ID och utför åtgärden nedan. Om problemet inte kan lösas kontaktar du nätverksadministratören eller någon av följande adresser.

☞ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

| Event ID | Orsak | Åtgärd |
|------------------------------|---|--|
| 0432 0435 | Det gick inte att starta EasyMP Network Projection. | Starta om projektorn. |
| 0434 0481 0482 0485 | Nätverkskommunikationen är instabil. | Kontrollera nätverkskommunikationens status. Vänta ett tag och försök sedan ansluta igen. |
| 0433 | En bild som har överförts kan inte reproduceras. | Starta om EasyMP Network Projection. |
| 0484 | Kommunikationen avbröts från datorn. | |
| 04FE | EasyMP Network Projection avslutades oväntat. | Kontrollera nätverkskommunikationens status. Starta om projektorn. |
| 04FF | Ett systemfel inträffade i projektorn. | Starta om projektorn. |
| 0891 | Samma SSID-åtkomstpunkt kan inte hittas. | Ställ in samma SSID för datorn, åtkomstpunkten och projektorn. |
| 0892 | Autentiseringsmetoderna WPA och WPA2 är inte desamma. | Kontrollera inställningen för trådlös LAN-säkerhet för att se om den är rätt. ☞ Nätverk -meny - Säkerhet -meny sid.60 |
| 0893 | Kodningsmetoderna WEP, TKIP och AES är inte desamma. | |
| 0894 | Kommunikationen avbröts eftersom en anslutning skedde vid fel åtkomstpunkt. | Kontrollera med nätverksadministratören och följ deras instruktioner. |
| 0898 | Det gick inte att hämta DHCP. | Kontrollera DHCP-servern och se om den fungerar som den ska, och kontrollera att LAN-kabeln är rätt ansluten. Stäng av DHCP om det inte används. ☞ Nätverk -meny - Trådlöst LAN -meny sid.63 , Kabelanslutet LAN -meny sid.71 |
| 0899 | Andra anslutningsfel | Om problemet inte kan lösas genom att starta om projektorn eller EasyMP Network Projection kontaktar du någon av följande adresser. ☞ Kontaktlista för Epson-projektor |



Underhåll

I det här kapitlet beskrivs vilket underhåll som krävs för att projektorn ska fungera länge.

Du bör rengöra projektorn om den blir smutsig eller om kvaliteten på projicerade bilder försämras.



Varning

Använd inte sprayer som innehåller lättantändlig gas för att ta bort smuts eller damm som sitter på delar såsom linsen eller filtret på projektorn. Det kan leda till brand på grund av den höga temperaturen i lamporna inuti enheten.

Rengöra Projektorns Utsida

Torka projektorytan försiktigt med en mjuk trasa.

Om projektorn är mycket smutsig fuktar du trasan med lite vatten och rengöringsmedel. Vrid sedan ur trasan ordentligt innan du torkar projektorytan.

Observera

Använd inte flyktiga ämnen som t.ex. vax, alkohol eller thinner när du rengör projektorytan. Höljets material kan förändras eller missfärgas.

Rengöra Linsen

Använd en torkduk avsedd för putsning av glasögon för att torka av linsen försiktigt.

Observera

Gnugga inte på linsen med hårt material och utsätt den inte för stötar. Den kan lätt gå sönder.


Rengöra luftfiltret

Rengör luftfiltret om något av följande meddelanden visas, eller om temperaturindikatorn blinkar grönt.

Tid för rengöring av luftfiltret.

Rengör eller byt luftfiltret.

Observera

- Om smuts samlas på luftfiltret kan den interna temperaturen i projektorn stiga. Detta kan leda till driftsproblem och livslängden på den optiska motorn kan förkortas. Rengör luftfiltret omedelbart när meddelandet visas.
- Om luftfiltret är gulfläckigt av tobaksrök kan det inte rengöras. Byt i så fall ut det mot ett nytt luftfilter.  [sid.100](#)
- Skölj inte luftfiltret i vatten. Använd inte rengöringsmedel eller lösningsmedel.
- Använd en lång, mjuk borste vid rengöring och borsta försiktigt. Om du borstar för hårt hamnar damm i luftfiltret och det går inte att få bort.

Procedur

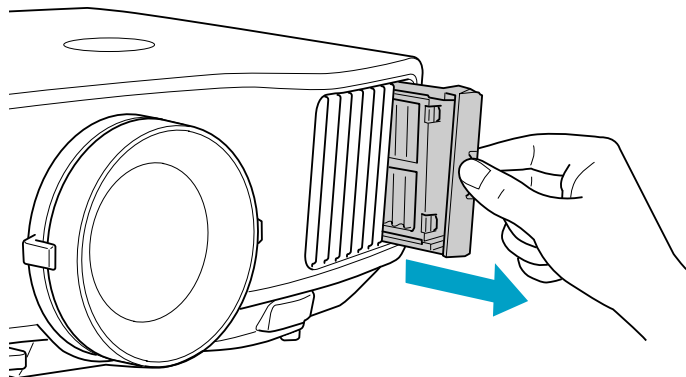


När du har slagit av projektorn och bekräftelsesignalen har pipit två gånger, kopplar du bort strömsladden.



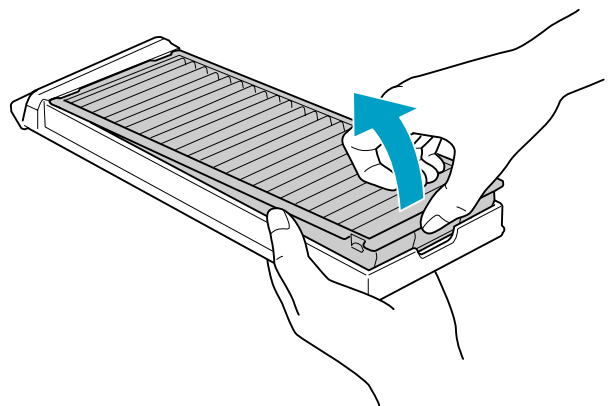
Ta bort luftfilterhållaren.

Greppa fliken på luftfilterhållaren, och dra rakt utåt.

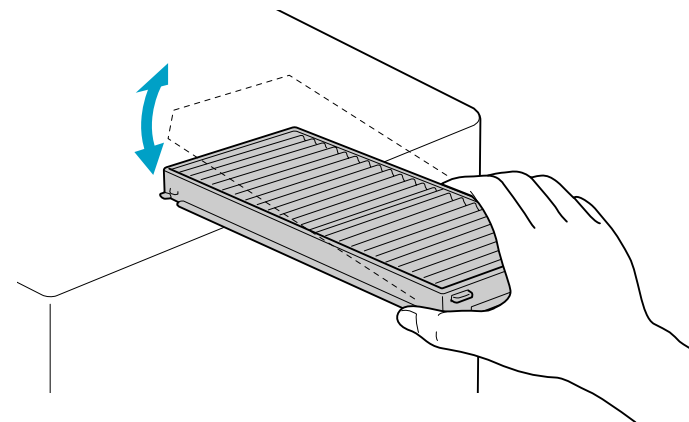


3 Ta bort luftfiltret.

Ta bort luftfiltret genom att placera fingrarna i spåret, så som visas på bilden.



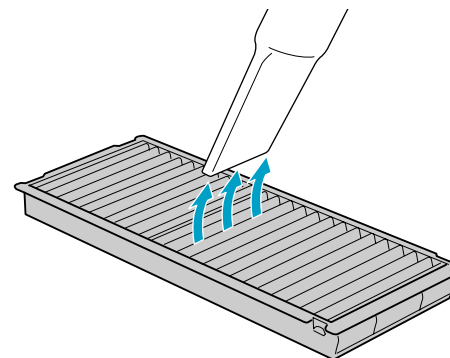
4 Håll luftfiltret så att framsidan (sidan med tabbar) riktas nedåt och knacka lätt fyra eller fem gånger för att skaka av dammet. Vänd det och knacka på andra sidan på samma sätt.



Observera

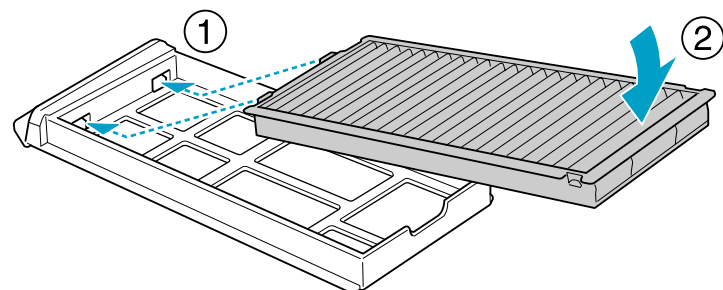
Om du knackar för hårt, kan luftfiltret bli ostabilt på grund av deformation och sprickor.

5 Använd en dammsugare från framsidan för att få bort allt återstående damm.



6 Sätt tillbaka luftfiltret i luftfilterluckan.

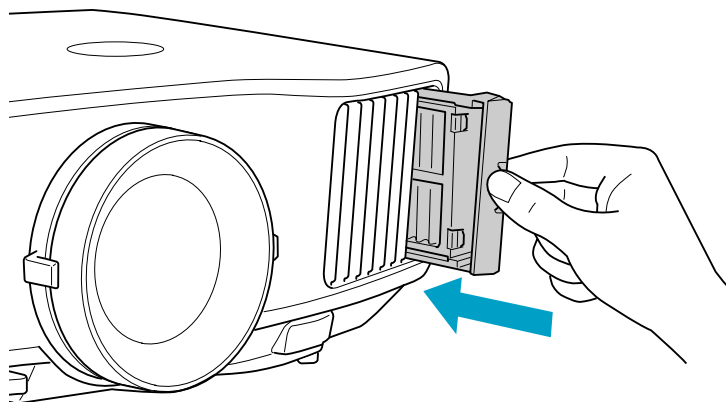
Sätt in flikarna i luftfiltret i hålen i luckan och tryck fast luftfiltret.



7

Sätt tillbaka luftfilterhållaren.

Tryck tills det snäpps fast.



Om ett meddelande visas regelbundet, även efter rengöring, är det dags att byta luftfiltret. Byt ut det mot ett nytt luftfilter.



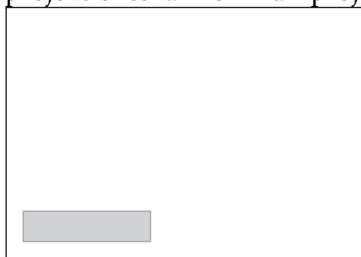
[sid.100](#)

Byta ut lampan

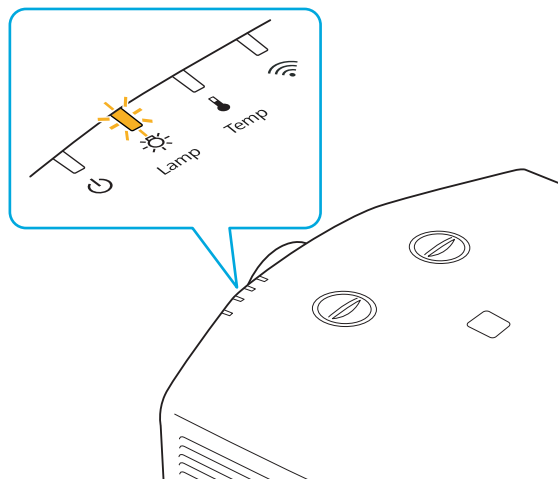
Utbytesperiod för lampa

Lampan behöver bytas om:

- Meddelandet "Byt lampan." visas i nedre vänstra hörnet av projektionsskärmen när projicering startas.



- Lampindikatorn blinkar orange.



- Projektionsbilderna blir mörkare eller försämrats.

Observera

- Meddelandet för byte av lampan är inställt på att visas efter följande tidsperioder, så att den ursprungliga ljusstyrkan och den ursprungliga kvaliteten kan behållas på de projicerade bilderna.

När **Strömförbrukning** används kontinuerligt på Normal: Cirka 1900 timmar

När **Strömförbrukning** används kontinuerligt på ECO: Cirka 2900 timmar

- Slå inte på projektorn direkt efter att ha slagit av den. Om man slår på och av projektorn ofta kan lampans livslängd förkortas.
- Om du fortsätter att använda lampan när utbytesperioden gått ut, ökar risken för att lampan ska explodera. Om meddelandet om byte av lampan visas ska du byta ut lampan mot en ny så fort som möjligt, även om den fortfarande fungerar.
- Beroende på lampans egenskaper och hur den har använts, kan ljuset bli svagare eller så kan den sluta att fungera innan varningsmeddelandet visas. Vi rekommenderar att du alltid har en ny lampa tillgänglig.



Vi rekommenderar att du rengör luftfiltret varje gång du byter lampa. ➡ [sid.94](#)

Byt luftfiltret om det är missfärgat eller om ett meddelande visas när du har rengjort filtret. ➡ [sid.100](#)

Så här byter du lampa

Lampan kan bytas ut även om projektorn hänger i taket.

Varning

- När lampan ska bytas på grund av att den inte lyser, finns det en risk att den har gått sönder. Om du byter lampan i en takmonterad projektor, bör du alltid vara förberedd på att lampan har gått sönder. Stå vid sidan av lampluckan och inte direkt under den. Ta försiktigt bort lampluckan.
- Ta aldrig isär eller försök ändra lampan. Om en lampa som tagits isär eller ändrats, monteras och används i projektorn kan det leda till brand, elektriska stötar eller en olycka.

Obs

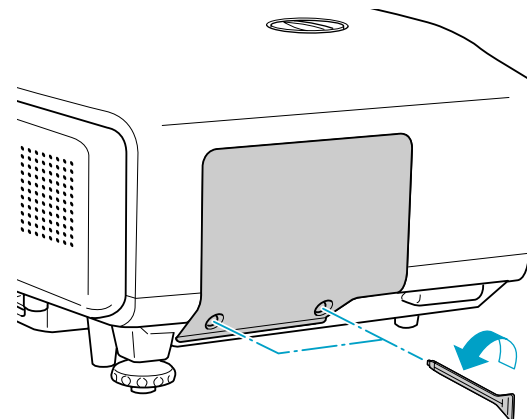
Vänta tills lampan är tillräckligt nedkyld innan du tar bort lampluckan. Om lampan fortfarande är varm kan den ge brännskador eller andra skador. Det tar ungefär en timme innan lampan svalnat tillräckligt från det att strömmen har slagits av.

Procedur

1 När du har slagit av projektorn och bekräftelsesignalen har pipit två gånger, kopplar du bort strömsladden.

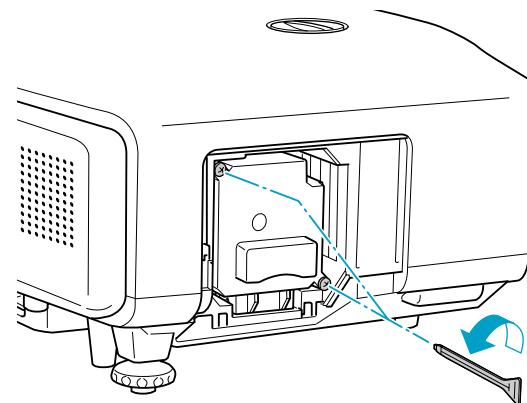
2 Vänta tills lampan är tillräckligt nedkyld och ta sedan bort projektorns lamplucka.

Lossa lampluckans fästskruv med skruvmejseln som medföljer den nya lampan eller med en stjärnmejsel, och ta sedan bort lampluckan. Ett snöre är fäst vid lampluckan, så den ska inte falla ned ens om du byter lampa i en takmonterad projektor.




3

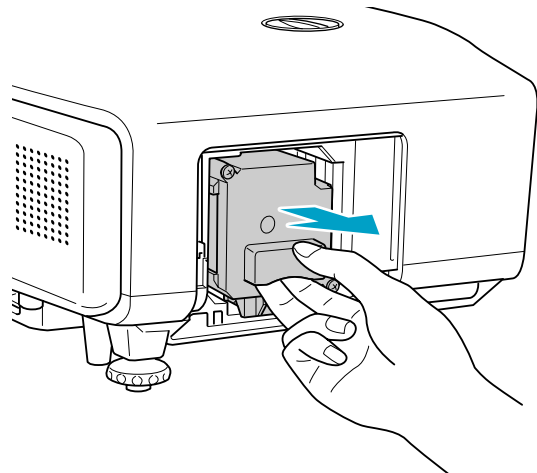
Lossa lampans två fästskruvar.



4

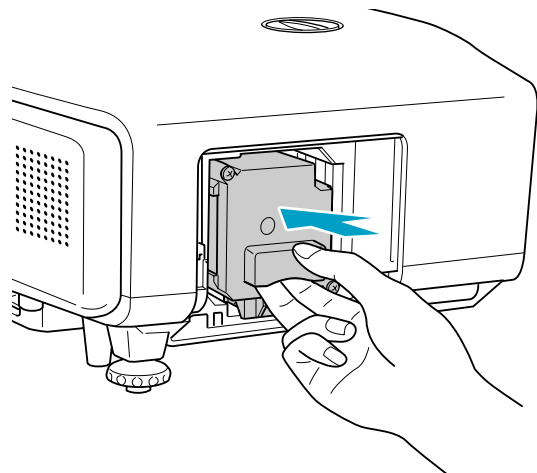
Ta ut den gamla lampan.

Om lampan är sprucken, byt ut den mot en ny lampa, eller kontakta en lokal återförsäljare för råd.  [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

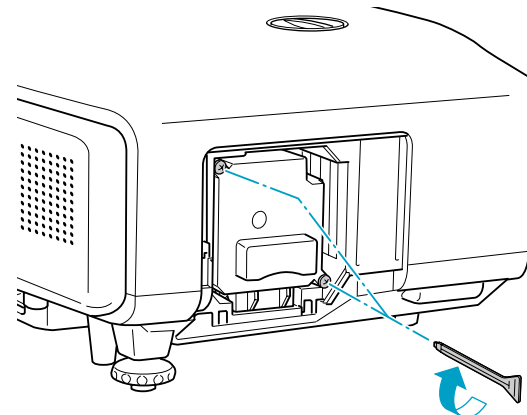


5 Installera den nya lampan.

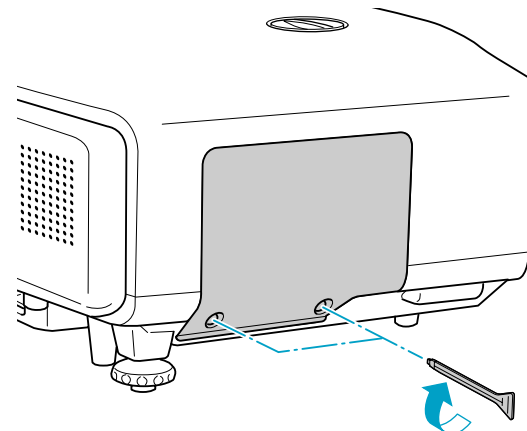
För in den nya lampan längs ledskenan i rätt riktning så att den passar in på plats, och tryck den hårt mot baksidan.



6 Dra åt lampans två fästskruvar.




7 Sätt tillbaka lampluckan.



Observera

- Se till att lampan sitter ordentligt på plats. Om lampluckan tas bort slås lampan av automatiskt som en säkerhetsåtgärd. Om lampan eller lampluckan inte har installerats på rätt sätt tänds inte lampan.
- I den här produkten ingår en lampkomponent som innehåller kvicksilver (Hg). Kassera projektorn enligt lokala föreskrifter. Kassera den inte som hushållsavfall.

Återställa Lampans timmar

Projektorn registrerar hur länge lampan lyser, och ett meddelande och indikatorn visar när det är dags att byta lampan. När du har bytt lampan måste du återställa lampans timmar på menyn Återställ.  [sid.76](#)



Återställ bara lampans timmar efter att du har bytt ut lampan. Annars visas perioden för utbyte av lampan inte på rätt sätt.

Byta luftfiltret

Luftfiltrets utbytesperiod

Luftfiltret behöver bytas om:

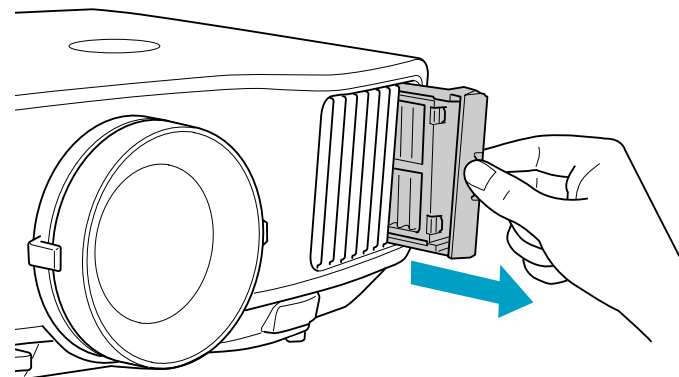
- Luftfiltret är missfärgat.
- Meddelandet visas trots att luftfiltret har rengjorts.

Så här byter du luftfilter

Luftfiltret kan bytas ut även om projektorn hänger i taket.

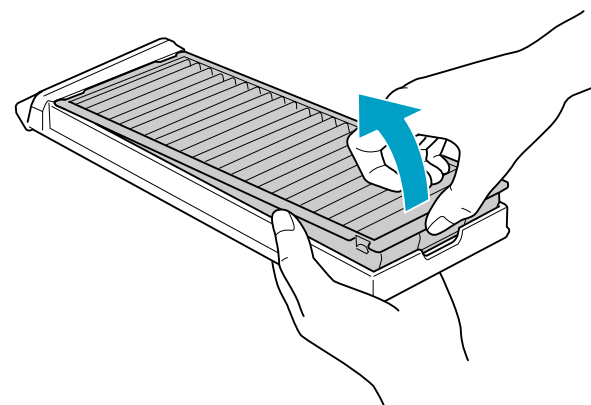
Procedur

- 1** När du har slagit av projektorn och bekräftelsesignalen har pipit två gånger, kopplar du bort strömsladden.
- 2** Ta bort luftfilterhållaren.
Greppa fliken på luftfilterhållaren, och dra rakt utåt.

**3**

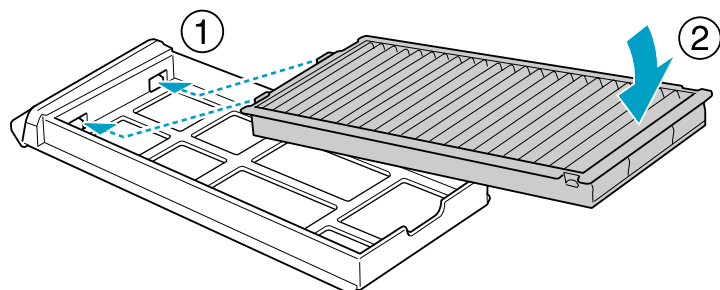
Ta bort luftfiltret.

Ta bort luftfiltret genom att placera fingrarna i spåret, så som visas på bilden.

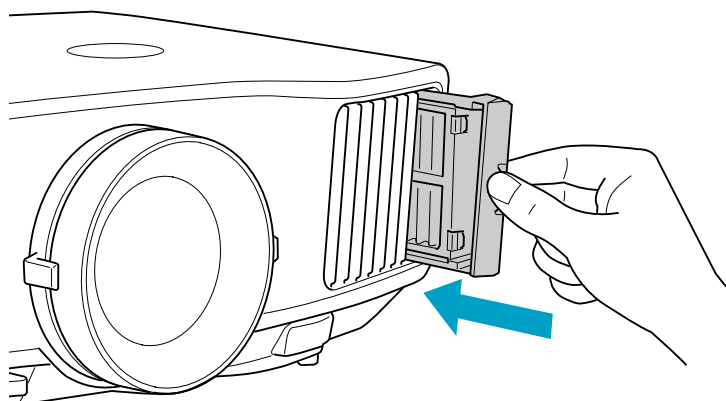
**4**

Sätt in det nya luftfiltret i luftfilterluckan.

Sätt in flikarna i luftfiltret i hålen i luckan och tryck fast luftfiltret.



5 Tryck tills det snäpps fast.



Kassera det använda luftfiltret på rätt sätt enligt lokala föreskrifter.
Ramens materialkvalitet: polypropylen
Filtersektionens materialkvalitet: polypropylen

Det finns många glasdelar och precisionskomponenter i projektorn. Hantera projektorn enligt följande för att förhindra skada vid transport.

Flytta i närheten

Kontrollera följande steg och lyft sedan försiktigt i handtagen.

- Stäng av strömmen till projektorn och koppla från alla kablar.
- Sätt på linslocket på linsen.
- Förvara foten.

Vid transport

Förbereda emballering

När du har kontrollerat stegen i "Flytta i närheten" förbereder du följande och packar sedan projektorn.

- Ställ den vertikala linsförskjutningen i den lägsta positionen. 🖱️ [sid.20](#)
- Sätt på den skyddande linsdynan som var påsatt vid inköpet.

Anteckningar vid emballering och transport

Slå in projektorn ordentligt i stötskyddande material för att skydda den från stötar, och lägg den sedan i en kraftig kartong. Se till att meddela fraktföretaget att innehållet är ömtåligt.



Övervakning och kontroller

I det här kapitlet beskrivs funktionerna för övervakning och kontroll av projektorn.

Med EasyMP Monitor kan du utföra åtgärder som att kontrollera statusen på flera Epson-projektorer som är anslutna till ett nätverk på en datorbildskärm, och kontrollera datorerna från datorn.

Hämta programmet EasyMP Monitor på följande webbplats.

<http://www.epson.com>

Nedan finns korta beskrivningar av övervaknings- och kontrollfunktionerna som kan utföras med EasyMP Monitor.

- **Registrera projektorer för övervakning och kontroll**

Det går att söka automatiskt efter projektorer i nätverket, och du kan sedan välja projektorer som ska registreras bland de projektorer som har identifierats.

Du kan ange IP-adresserna för målprojektorerna för att registrera dem.

- **Registrerade projektorer kan också tilldelas grupper så att de kan övervakas och kontrolleras i grupp.**

- **Övervaka statusen på registrerade projektorer**

Strömstatusen (ON/OFF) för projektorer och problem eller varningar kan kontrolleras visuellt via ikoner.

Du kan välja grupper med projektorer eller en enskild projektor och sedan kontrollera den sammanlagda drifttiden för lampan, eller information som ingångskällor, problem och varningar.

- **Kontrollera registrerade projektorer**

Projektorer kan väljas i grupper eller som enskilda projektorer och du kan sedan utföra åtgärder för de valda projektorerna, till exempel slå på och av strömmen och byta ingångskällor.

Webbstyrningsfunktioner kan användas till att ändra inställningarna på projektorns konfigurationsmeny.

Om vissa kontrollåtgärder utförs regelbundet vid vissa tidpunkter eller vissa dagar, kan du använda Timerinställningar för att registrera timerinställningar.

- **Inställningar för Meddel. om e-post**

Du kan ange e-postadresser som meddelanden ska skickas till om en status som kräver åtgärder, till exempel ett problem, inträffar i en projektor som har registrerats.

- **Skicka meddelanden till registrerade projektorer**

Plugin-programmet Message Broadcasting för EasyMP Monitor kan användas till att skicka JPEG-filer till registrerade projektorer.

Hämta plugin-programmet Message Broadcasting på webbsidan som anges i början av kapitlet.

Du kan göra inställningar på menyn Konfiguration och styra projektorn via webbläsaren i en dator som är ansluten till projektorn via ett nätverk. Du kan göra inställningar och utföra kontrollåtgärder på avstånd om den här funktionen används. Det är enklare att skriva in de tecken som krävs för installationen, eftersom du kan använda datorns tangentbord.

Använd Microsoft Internet Explorer 6.0 eller senare som webbläsare. Om du använder Mac OS ska du använda Safari eller Firefox.



- Använd läget Avancerad när du ansluter med ett trådlöst LAN. ➡ [sid.63](#)
- Installation och kontroll via en webbläsare kan utföras om **Vänteläge** ställs in till **Kommunikation** på **Utökad**-menyn på projektorns Konfiguration-meny, även om projektorn är i vänteläge (när strömmen är avstängd). ➡ [sid.57](#)

Vissa alternativ kan inte ställa in med en webbläsare (men kan ställas in från menyn Konfiguration) och vissa alternativ kan bara ställas in med en webbläsare.

Alternativ på menyn Konfiguration som inte kan ställas in med webbläsaren

- Alternativ för lösenordsinställningar
- Alla alternativ på Återställ-menyn
- Följande alternativ på Inställningar-menyn
Quick Corner, Visarens form, Användarknapp och Testmönster
- Följande alternativ på Utökad-menyn
Användarlogo, Hög höjd läge, Slutföra BNC-synk., Fjärrkontrolltyp och Språk

Alternativ som bara kan ställas in med webbläsaren

- Gemenskapens namn
- Lösen för Monitor

Visar Webbstyrning

Använd följande procedur för att visa Webbstyrning.



Om webbläsaren är inställd för att ansluta via en proxyserver kan Webbstyrning inte visas. Om du vill använda webbstyrning måste du ställa in nätverksanslutningarna via någon annan enhet än proxyservern.

Procedur



Starta webbläsaren i datorn.



Ange projektorns IP-adress i webbläsarens adressruta och tryck på [Enter] på datorns tangentbord.

Webbstyrning visas.

När Kontr.lösen f. Web har ställts in på Nätverk-menyn från projektorns Konfiguration-menyn anger du Lösenord. Ange **EPSONWEB** som användarnamn. Som lösenord anger du lösenordet för webbstyrning.

Visar Webbfjärrkontroll

Med funktionen Webbfjärrkontroll kan du styra projektorn från en webbläsare.

Procedur



Visa Webbstyrning. ➡ "Visar Webbstyrning" [sid.105](#)

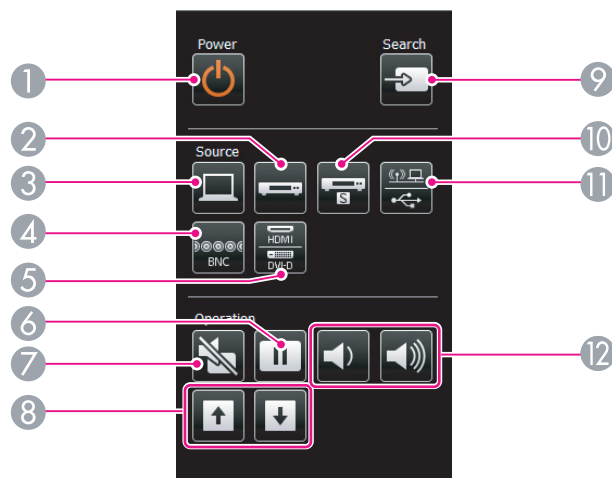




Klicka på Webbfjärrkontroll.




3

Skärmen Webbfjärrkontroll visas.



| Namn | Funktion |
|----------------------|--|
| 1 [Power]-knapp | Slår på och av projektorns ström. |
| 2 [Video1/2]-knapp | Ingångskällan växlar mellan Video1 och Video2 varje gång du klickar. |
| 3 [Comp1/2]-knapp | Ingångskällan ändras till Dator 1. |
| 4 [BNC]-knapp | Ingångskällan ändras till BNC. |
| 5 [DVI-D/HDMI]-knapp | Ingångskällan växlar mellan DVI-D och HDMI varje gång du klickar. |
| 6 [Freeze]-knapp | Pausläget för bilder aktiveras eller inaktiveras.  sid.34 |
| 7 [A/V Mute]-knapp | Slår på och av video och ljud tillfälligt.  sid.34 |

| Namn | Funktion |
|------------------------------------|---|
| 8 [Page]-knappar [Up] [Down] | Knapparna kan användas till att flytta en sida uppåt eller nedåt när du projicerar en bild från en dator som är ansluten till projektorn via nätverket. Knapparna kan användas till att byta skärm när du projicerar med PC Free. |
| 9 Knappen [Search] | Ändrar till nästa ingångskälla som är ansluten till projektorn och som skickar en bild.  sid.25 |
| 10 [S-Video]-knapp | Ingångskällan ändras till S-video. |
| 11 [LAN/USB]-knapp | Ingångskällan växlar mellan LAN och USB varje gång du klickar. |
| 12 [Volume]-knappar (Left) (Right) | (Left) Sänker volymen. (Right) Höjer volymen. |

Genom att ställa in funktionen **Meddel. om e-post** på projektorns Konfiguration-menyn kan meddelanden skickas till förinställda e-postadresser när ett problem eller en varning inträffar i en projektor. På så sätt kan operatören meddelas om problem med projektorer även på andra ställen än där projektorerna finns. 🖱️ Menyn Nätverk - E-post [sid.72](#)



- Maximalt tre meddelandedestinationer (adresser) kan registreras, och meddelanden kan skickas samtidigt till all tre destinationerna.
- Om ett allvarligt problem inträffar med en projektor och den plötsligt slutar fungera, kanske den inte kan skicka något meddelande om problemet.
- Övervakning kan utföras om **Vänteläge** har ställts in på **Kommunikation** på **Utökad**-menyn på projektorns Konfiguration-menyn, även om projektor är i vänteläge (när strömmen är avstängd). 🖱️ [sid.57](#)

Läsa e-postmeddelanden om problem

När funktionen **Meddel. om e-post** är inställd på **På** och ett fel/varning inträffar i projektorn, skickas följande e-postmeddelande.

Ärende: EPSON Projector

Rad 1: Projektornamn för projektorn där felet har inträffat

Rad 2: IP-adress för projektorn där felet har inträffat.

Rad 3 osv: Information om felet

Information om felet visas rad för rad. Följande tabell visar informationen som ges i meddelandet för varje alternativ. För att hantera felen/varningarna, se "Avläsa indikatorerna". 🖱️ [sid.80](#)

| Meddelande | Orsak (problem/varningar) |
|--------------------------------|---------------------------|
| Clean Air Filter | Info om luftfilter |
| Fan related error | Fläktfel |
| High-speed cooling in progress | Högtemp.varning |
| Internal error | Internt fel |

| Meddelande | Orsak (problem/varningar) |
|-------------------------------|--|
| Internal temperature error | Högtemp.fel (Överhettning) |
| Lamp cover is open. | Lampluckan öppen |
| Lamp out | Lampfel |
| Lamp replacement notification | Byt lampa |
| Lamp timer failure | Trasig lampa |
| Low Air Flow | Lågt luftflöde |
| Low Air Flow Error | Luftflödesfel filter |
| No-signal | Ingen signal Projektorn får ingen signal. Kontrollera anslutningsstatus eller kontrollera att strömmen till signalkällan är påslagen. |
| Power Err. (Ballast) | Strömfel (Ballast) |
| Sensor error | Sensorfel |

A (+) eller (-) visas i början av meddelandet.

(+): Ett projektorfel har inträffat

(-): Ett projektorfel har hanterats

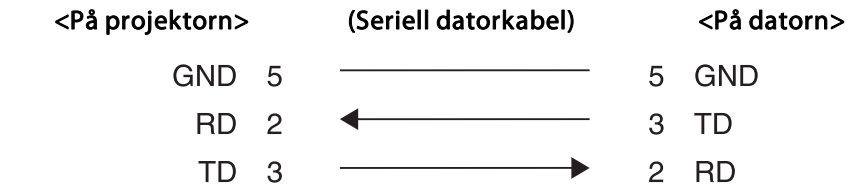
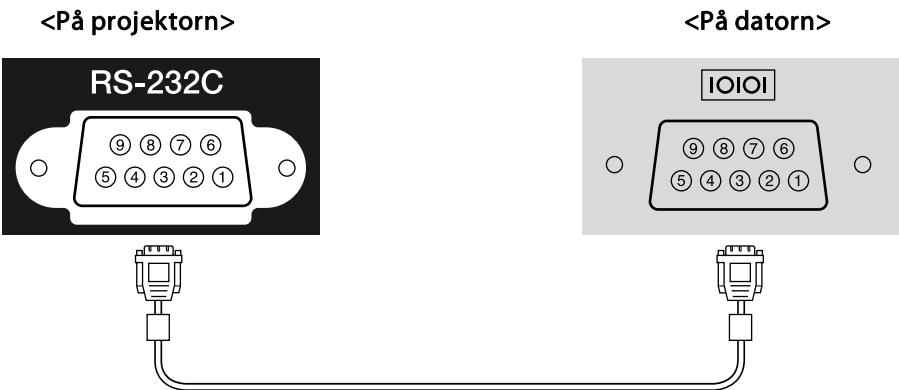
Genom att ställa in **SNMP** på projektorns konfigurationsmeny, skickas till förinställda e-postadresser när ett problem eller en varning inträffar i en projektor. Det är praktiskt när du kontrollerar projektorer centralt på avstånd. 🖱 [sid.73](#)



- SNMP ska hanteras av en nätverksadministratör eller någon som känner till nätverket.
- Om du vill övervaka projektorn via SNMP ska du installera programmet för SNMP-hantering på datorn.
- Hanteringsfunktionen som använder SNMP kan inte användas via trådlöst LAN i Snabbt anslutningsläge.
- Upp till två IP-adresser kan sparas.

Seriell anslutning

- Kontaktens form: D-Sub 9-stifts (hane)
- Projektoringångens namn: RS-232C



| Signalnamn | Funktion |
|------------|-----------------------|
| GND | Signalledningens jord |
| TD | Sänder data |
| RD | Tar emot data |

Kommunikationsprotokoll

- Baudhastighet som standard: 9600 bps
- Datalängd: 8 bitar

- Paritet: Ingen
- Stoppbit: 1 bit
- Flödeskontroll: Ingen

Kommandolista

När kommandot för ström PÅ sänds till projektorn slås strömmen på och uppvärmningsläget startas. När projektorns ström slås på, returneras ett kolon ":" (3Ah).

När ett kommando tas emot utför projektorn kommandot och returnerar ett ":" och tar sedan emot nästa kommando.

Om kommandot som behandlas avslutas på ett onormalt sätt, visas ett felmeddelande och ett ":" returneras.

| Alternativ | | | Kommando |
|-----------------------------------|---------|-------------|-----------|
| Power ON/OFF (Ström PÅ/AV) | På | | PWR ON |
| | Av | | PWR OFF |
| Signal selection (Sig- nalval) | Dator 1 | Automatiskt | SOURCE 1F |
| | | RGB | SOURCE 11 |
| | | Komponent | SOURCE 14 |
| | BNC | Automatiskt | SOURCE BF |
| | | RGB | SOURCE B1 |
| | | Komponent | SOURCE B4 |
| | DVI-D | | SOURCE A0 |
| | HDMI | | SOURCE 30 |
| | Video1 | | SOURCE 45 |
| | Video2 | | SOURCE 41 |
| | S-video | | SOURCE 42 |
| | USB | | SOURCE 52 |

| Alternativ | | Kommando |
|---------------------------------------|--------------|-----------|
| | LAN | SOURCE 53 |
| A/V-ljudavstängning På/Av | På | MUTE ON |
| | Av | MUTE OFF |
| Alternativ för A/V ljudavstängning | Svart | MSEL 00 |
| | Blå | MSEL 01 |
| | Användarlogo | MSEL 02 |

Lägg till koden (0Dh) för vagnretur (CR) i slutet av varje kommando och skicka det.

PJLink Class1 etablerades av JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) som ett standardprotokoll för att styra nätverkskompatibla projektorer som en del i arbetet att standardisera styrprotokoll för projektorer.

Projektorn överensstämmer med den PJLink Class1-standard som etablerades av JBMIA.

Den har stöd för alla PJLink Class1-kommandon förutom de kommandon som anges nedan och överensstämmelse har bekräftats av PJLink verifiering av standardanpassning.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Icke-kompatibla kommandon

| Funktion | PJLink-kommando |
|-----------------------------|-----------------|
| Ställ in avslagning av bild | AVMT 11 |
| Ställ in avslagning av ljud | AVMT 21 |

• Ingångsnamn definierade av PJLink och motsvarande projektorkällor

| Källa | PJLink-kommando |
|---------|-----------------|
| Dator 1 | INPT 11 |
| BNC | INPT 13 |
| Video1 | INPT 23 |
| Video2 | INPT 21 |
| S-video | INPT 22 |
| DVI-D | INPT 31 |
| HDMI | INPT 32 |
| USB | INPT 41 |
| LAN | INPT 52 |

- Tillverkarnamn som visas för "Förfrågan om tillverkarens namn"
EPSON

- Modellnamn som visas för "Förfrågan om produktens namn"
EB-G5750WU
EB-G5450WU

Crestron RoomView® är ett integrerat kontrollsystem från Creston®. Det kan användas till att övervaka och kontrollera flera enheter ansluta i ett nätverk.

Projektorn stöder kontrollprotokollet och kan användas i ett system som är byggt med Crestron RoomView®.

Läs mer på webbsidan för Creston® om Crestron RoomView®. (Endast engelska skärmar stöds.)

<http://www.crestron.com>

Nedan visas en översikt över Crestron RoomView®.

• Fjärranvändning via webbläsare

En projektor kan styras från ett datorfönster precis som med en fjärrkontroll.



• Övervakning och kontroll med program

Crestron RoomView® Express eller Crestron RoomView® Server Edition från Creston® kan användas till att övervaka enheter i systemet, kommunicera med helpdesken och skicka meddelanden om problem. Mer information finns på följande webbplats.

<http://www.crestron.com/getroomview>

I den här handboken beskrivs driftprocedurer som kan utföras via ett datorfönster med en webbläsare.





- Endast alfanumeriska enkelbyte-tecken och symboler kan anges.
- Följande funktioner kan inte användas när Crestron RoomView® används.
Webbstyrning  [sid.105](#)
Message Broadcasting (EasyMP Monitor-plugin-program)
- Styrning kan utföras om **Vänteläge** har ställts in på **Kommunikation på** på **Utökad**-menyn på projektorns konfigurationsmeny, även om projektorn är i vänteläge (när strömmen är avstängd).  [sid.57](#)

Använda en projektor från ett datorfönster

Visa driftfönstret

Bekräfta följande innan du genomför proceduren.

- Kontrollera att datorn och projektorn är anslutna till nätverket. När du kommunicerar med ett trådlöst LAN ansluter du i läget Avancerad.
 [sid.63](#)
- Ställ in **RoomView** till **På** på **Övriga**-menyn under **Nätverk**-menyn. Ändringar i projektorinställningarna träder i kraft efter omstart.
 [sid.73](#)

Procedur



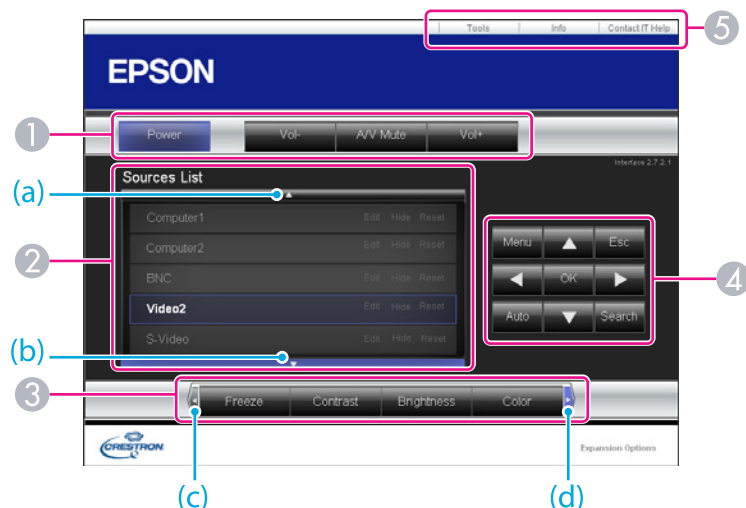
Starta webbläsaren i datorn.




Ange projektorns IP-adress i webbläsarens adressfält och tryck på [Enter] på tangentbordet.

Driftfönstret visas.



Använda driftfönstret






- 1 Följande åtgärder utförs när du klickar på knapparna.

| Knapp | Funktion |
|------------------|---|
| Power | Slår på och av projektorns ström. |
| Vol-/Vol+ | Justera volymen. |
| A/V Mute | Slår på och av video och ljud.  sid.34 |

- 2 Byt till bilden från den valda ingångskällan. Om du vill visa ingångskällor som inte visas i fönstret klickar du på (a) eller (b) för att rulla uppåt eller nedåt.
- 3 Följande åtgärder utförs när du klickar på knapparna. Om du vill visa knappar som inte visas i fönstret klickar du på (c) eller (d) för att bläddra åt vänster eller höger.

| Knapp | Funktion |
|-------------------|--|
| Freeze | Pausläget för bilder aktiveras eller inaktiveras.  sid.34 |
| Kontrast | Justerar skillnaden mellan ljus och skugga i bilderna. |
| Brightness | Justerar bildens ljusstyrka. |
| Color | Justerar bildernas färgmättnad. |
| Sharpness | Justerar bildens skärpa. |
| Zoom | Klicka på [⊕] för att förstora bilden utan att ändra projiceringsstorleken. Klicka på [⊖] för att minska en bild som förstorades med knappen [⊕]. Klicka på knappen [▲], [▼], [◀] eller [▶] för att ändra positionen på en förstord bild.  sid.36 |

- 4 Om du klickar på [▲], [▼], [◀] eller [▶] utförs samma åtgärd som med knappen [⊕] på fjärrkontrollen. Följande åtgärder utförs när du klickar på de andra knapparna.

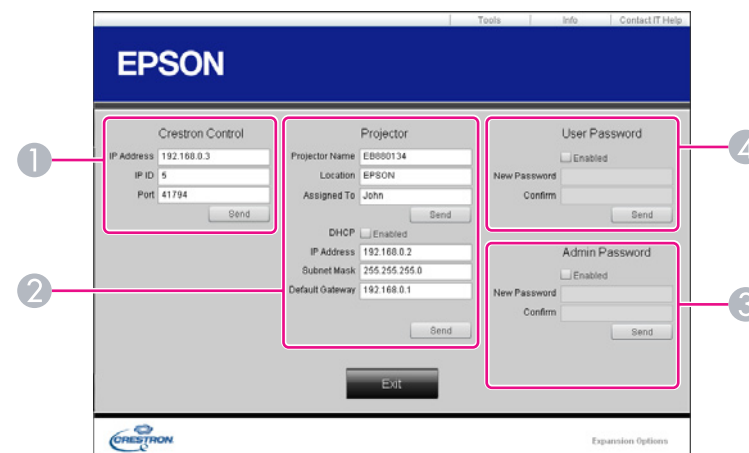
| Knapp | Funktion |
|--------------------|--|
| OK | Utför samma åtgärd som knappen [Enter] på fjärrkontrollen.  sid.14 |
| Menu | Öppnar och stänger menyn Konfiguration. |
| Automatiskt | Om du klickar på alternativet när datorns analoga RGB-signalers projiceras optimeras bilden automatiskt genom att Tracking, Synkronisering och Zoomposition justeras. |
| Search | Byter till bilden från den ingång som videosignalerna skickas till.  sid.25 |
| Esc | Utför samma åtgärd som knappen [Esc] på fjärrkontrollen.  sid.14 |

- 5 Följande åtgärder utförs när du klickar på flikarna.

| Flik | Funktion |
|------------------------|---|
| Contact IT Help | Visar helpdesk-fönstret. Används till att skicka och ta emot meddelanden till administratören med Crestron RoomView® Express. |
| Info | Visar information om projektorn som är ansluten för tillfället. |
| Tools | Ändrar inställningarna i projektorn som är ansluten för tillfället. Läs mer i nästa avsnitt. |

Använda verktygsfönstret

Följande fönster visas om du klickar på fliken **Tools** i driftfönstret. Fönstret används till att ändra inställningarna i projektorn som är ansluten för tillfället.



- 1 **Crestron Control**
Gör inställningar för centrala Crestron®-kontroller.
- 2 **Projector**
Följande funktioner kan ställas in.

| Alternativ | Funktion |
|-----------------------|---|
| Projector Name | Ange ett namn för att skilja den för tillfället anslutna projektorn från andra projektorer i nätverket. (Namnet kan innehålla upp till 15 alfanumeriska enkelbyte-tecken.) |
| Location | Ange ett namn på installationsplatsen för projektorn som är ansluten till nätverket för tillfället. (Namnet kan innehålla upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken och symboler.) |
| Assigned To | Ange ett användarnamn på projektorn. (Namnet kan innehålla upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken och symboler.) |

| Alternativ | Funktion |
|------------------------|---|
| DHCP | Markera kryssrutan Enabled för att använda DHCP. Följande adress kan inte ställas in om DHCP har aktiverats. |
| IP Address | Ange IP-adressen som ska tilldelas den projektor som är ansluten för tillfället. |
| Subnet Mask | Ange en nätmask för projektorn som är ansluten till nätverket för tillfället. |
| Default Gateway | Ange gateway-adressen till den projektor som är ansluten för tillfället. |
| Send | Klicka på knappen om du vill spara ändringar som gjorts för Projector . |

3 Admin Password

Markera kryssrutan **Enabled** för att kräva ett lösenord för att öppna fönstret Tools.
Följande funktioner kan ställas in.

| Alternativ | Funktion |
|---------------------|--|
| New Password | Ange det nya lösenordet när du byter lösenord för att öppna fönstret Tools. (Lösenordet kan innehålla upp till 26 alfanumeriska enkelbyte-tecken.) |
| Confirm | Ange samma lösenord som du angav i New Password . Om lösenorden inte är desamma visas ett felmeddelande. |
| Send | Klicka på knappen om du vill spara ändringar som gjorts för Admin Password . |

4 User Password

Markera kryssrutan **Enabled** om du vill kräva ett lösenord för att öppna driftfönstret i datorn.
Följande funktioner kan ställas in.

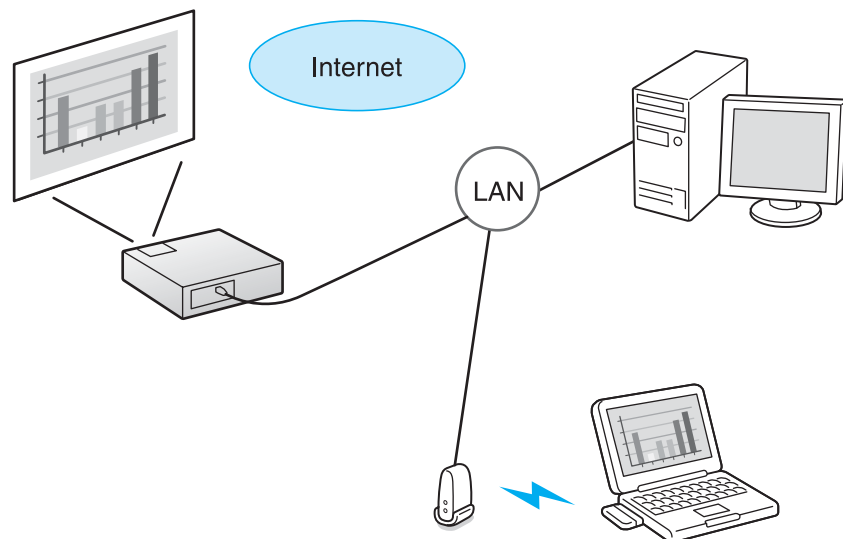
| Alternativ | Funktion |
|---------------------|---|
| New Password | Ange det nya lösenordet när du byter lösenord för att öppna driftfönstret. (Lösenordet kan innehålla upp till 26 alfanumeriska enkelbyte-tecken.) |
| Confirm | Ange samma lösenord som du angav i New Password . Om lösenorden inte är desamma visas ett felmeddelande. |
| Send | Klicka på knappen om du vill spara ändringar som gjorts för User Password . |



Nätverksfunktioner

I det här kapitlet beskrivs de extra funktionerna för nätverk.

"Anslut till en nätverksprojektor" är en standardfunktion i Windows Vista och Windows 7. Du kan projicera bilder från datorn genom att upptäcka projektorn på nätverket när du använder en funktion i operativsystemet utan att behöva installera särskild programvara.



Kompatibla operativsystem

Windows Vista: Home Premium/Business/Enterprise/Ultimate
Windows 7: Professional/Ultimate

I det här avsnittet finns en enkel förklaring av "Anslut till en nätverksprojektor".

Kontrollera att projektorn och datorn är anslutna till nätverket och utför följande funktioner.

Procedur

- 1 Starta projektorn och byt ingångskälla till LAN. ➡ "Ändra den Projicerade Bilden" [sid.25](#)

- 2 Starta Windows i datorn och klicka på "Start" - "Alla program" - "Tillbehör" - "Anslut till en nätverksprojektor".

Anslutningsskärmen visas.

Identifiera projektorn genom att mata in IP-adressen till den eller genom att låta operativsystemet automatiskt identifiera alla anslutna projektorer.

- 3 När operativsystemet har identifierat alla anslutna projektorer kan du välja vilken du vill använda och klicka på "Anslut".

När projektorns lösenordsskärm visas, skriver du lösenordet längst ned på nätverkets vänteläggsskärm.



- Du kan bara ansluta en projektor till en dator.
- Ljud överförs inte. När du ska mata ut ljud från projektorn ansluter du datorns ljudutgång till Audio1-ingången, Audio2-ingången eller Audio3-ingången på projektorn med en ljudkabel som finns i handeln. Ställ in inställningen **LAN ljudingång** på **Inställningar**-menyn till porten som ljudkabeln är ansluten till. ➡ [sid.55](#)
- När du använder Nätverksprojektor från Alternativ i Windows Mötesrum, ställer du in färgerna på datorskärmen som du använder till den högsta nivån (32 bit). Om det inte fungerar med 32-bitarsvisning, visas ett meddelande och det går inte att ansluta.

Det finns två metoder för att ställa in WPS.

- Tryckknappsmetod

SSID och säkerhet ställs in automatiskt när du trycker på knappen [Enter] på projektorns kontrollpanel och den dedicerade knappen på åtkomstpunktens utrustning. Denna metod rekommenderas när projektorn och åtkomstpunkten finns i närheten av varandra.

- PIN-kodsmetod

SSID och säkerhet anges automatiskt genom att mata in en 8-siffrig kod som tilldelades projektorn från datorn till åtkomstpunkten i förväg. Skapa anslutningar mellan datorn och åtkomstpunkten i förväg. Mer information om hur du ansluter finns i handboken som medföljer åtkomstpunkten. Denna metod rekommenderas när projektorn har monterats i taket.



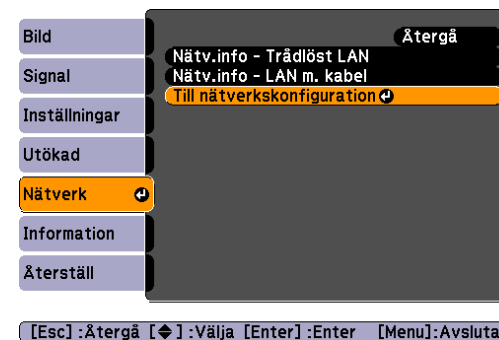
Läs mer i dokumentationen till åtkomstpunktenheten och i följande avsnitt när du använder en annan anslutningsmetod än WPS.
☞ "Trådlöst LAN-menyn" [sid.63](#)

Inställningsmetod för anslutning

Procedur

1

Under projicering trycker du på knappen [Menu] och väljer "Nätverk" - "Till nätverkskonfiguration" på konfigurationsmenyn.



Skärmen för nätverkskonfiguration visas.

2

Från "Trådlöst LAN" väljer du "Till inställningsguide".



Följande skärm visas.



Följ stegen nedan när du använder tryckknappsmetoden vid anslutning.

Gå till "Ansluta med PIN-kodsmetod" när du ansluter med hjälp av "PIN-kodsmetod". [sid.120](#)



Skärmen Tryckknappsmetod visas.

2

Tryck på knappen [Enter] på projektorns kontrollpanel när du uppmanas på skärmen.

Ansluta med tryckknappsmetoden

Procedur

1

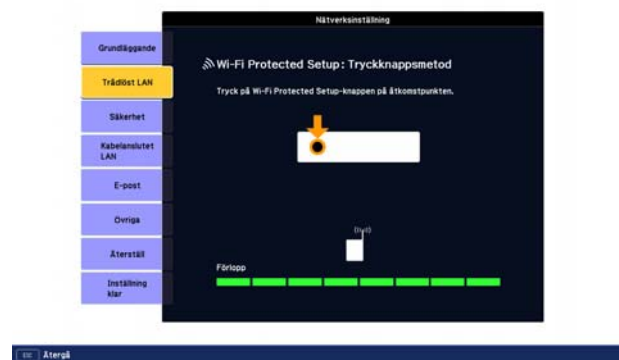
Välj "Tryckknappsmetod".



Skärmen Tryckknappsmetod visas.

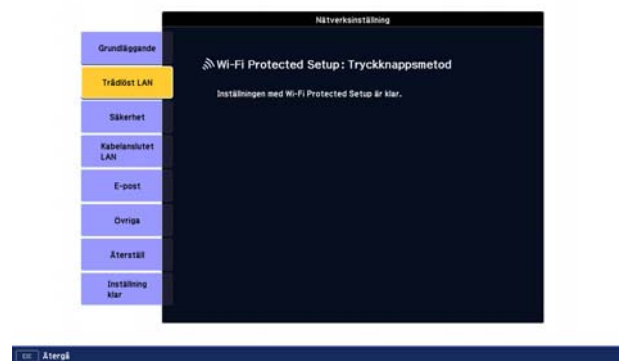
3

Tryck på knappen på åtkomstpunkten när du uppmanas att göra det på skärmen.



Det slutför inställningen.

- 4 Tryck på knappen [Enter] eller knappen [Esc].



Då kommer du tillbaks till menyn för Trådlöst LAN.

- 5 Välj "Inställning klar" - "Ja."



Det etablerar anslutningen mellan projektorn och åtkomstpunkten. Tryck på [Menu]-knappen för att stänga konfigurationsmenyn.

Ansluta med PIN-kodsmetod



Innan du kan ansluta med "PIN-kodsmetoden" måste en anslutning redan ha etablerats mellan datorn och åtkomstpunkten.

Procedur



- 1 Välj "PIN-kodsmetod".

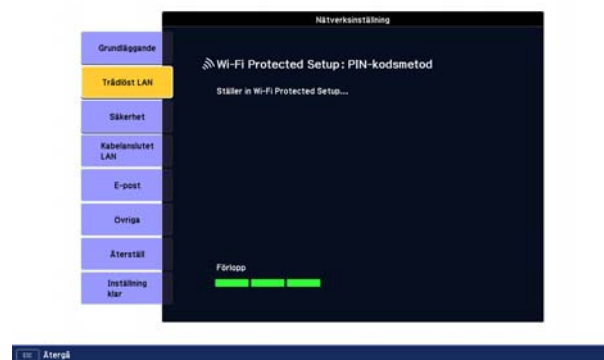


Skärmen PIN-kodsmetod visas.

- 2 Ange PIN-koden som visas på skärmen "PIN-kodsmetod" från datorn till åtkomstpunkten och välj sedan "Starta inställning".



Förloppet visas.



- 3 Meddelandet "Inställningen med Wi-Fi Protected Setup är klar." visas. Tryck på knappen [Enter] eller knappen [Esc].



Den återgår till menyskärmen för Trådlöst LAN.

- 4 Välj "Inställning klar" - "Ja."



Det etablerar anslutningen mellan projektorn och åtkomstpunkten.
Tryck på [Menu]-knappen för att stänga konfigurationsmenyn.




Installation och anslutningar

I det här kapitlet beskrivs installationsmetoderna för projicering och metoder för att ansluta annan utrustning.

Projektorn kan monteras i taket eller ställas på en bänk såsom visas nedan.

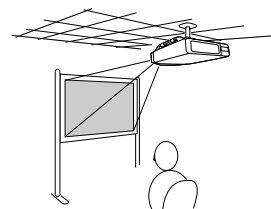
Varning

- En särskild monteringsmetod krävs för att projektorn ska kunna hänga från taket (takstativ). Ifall installationsarbetet inte utförs på rätt sätt, kan projektorn falla ner. Det kan orsaka en olycka med skador som följd. Kontakta en återförsäljare eller närmaste representant för Epson som anges i Anvisningar för support och service om du vill använda denna installationsmetod.  [Kontaktlista för Epson-projektor](#)
- Om du använder lim på Fästpunkter för takstativ för att förhindra att skruvarna lossnar eller om du använder t.ex. smörjmedel eller oljor på projektorn, kan projektorns hölje spricka och projektorn falla ned från takstativet. Detta kan leda till allvarliga skador på personer som befinner sig under takstativet och kan skada projektorn. Vid justering eller montering av takstativet, använd inte lim för att förhindra skruvarna från att lossna och använd inte oljor, smörjmedel, o.s.v.

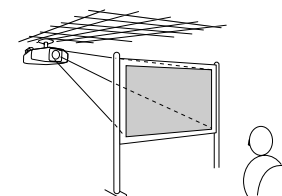
Observera

- Använd inte projektorn på sidan. Detta kan leda till att fel uppstår.

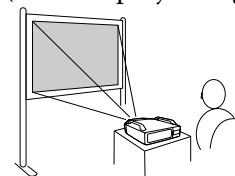
- Häng projektorn i taket och projicera bilder framifrån. (Projicering fram/tak)



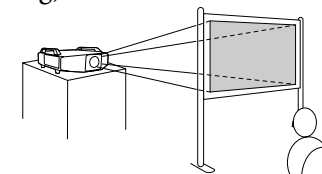
- Häng projektorn i taket och projicera bilder bakifrån en genomskinlig skärm. (Projicering bak/tak)




- Projicera bilder framför skärmen. (Framre projicering)



- Projicera bilder bakifrån en genomskinlig skärm. (Bakre projicering)



- Ett takstativ (tillval) krävs när projektorn ska hängas upp i taket.  "Extra Tillbehör och Förbrukningsartiklar" [sid.138](#)

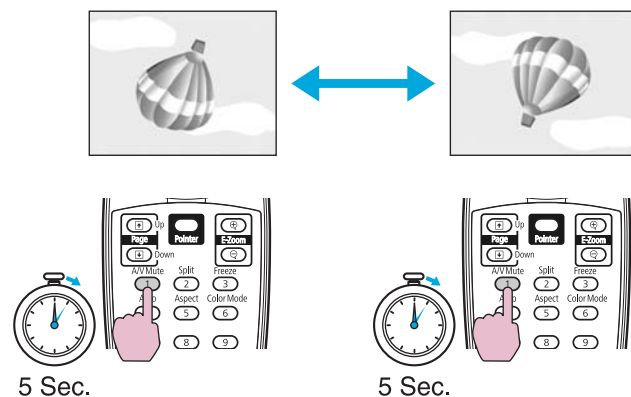
Byta Projicering-läge

Byt **Projicering**-läge efter installationsförhållandena så att en lämplig projicerad bild uppnås.

Procedur

Håll under projicering ned knappen [A/V Mute] på fjärrkontrollen i omkring fem sekunder.

Varje gång knappen trycks in i minst 5 sekunder byter **Projicering**-inställningen mellan **Fram** och **Fram/tak**. Den projicerade bildens orientering ändras enligt inställningen.



Om du vill ställa in **Bak** eller **Bak/tak** använder du inställningen **Projicering** på menyn **Utökad**. ➡ [sid.57](#)



När projektorn hänger i taket ställer du in **Knappen Byt riktning** på menyn **Utökad** till **På** så att knapparna [▲], [▼], [◀] och [▶] på kontrollpanelen fungerar i rätt riktningar. ➡ **Utökad-menyn - Drift - Knappen Byt riktning** [sid.57](#)

Vidta följande försiktighetsåtgärder när du ansluter projektorn till extern utrustning. Läs också dokumentationen för den externa utrustningen.

Observera

- Stäng av projektorn och den externa utrustningen. Projektorn eller den externa utrustningen kan sluta fungera om de ansluts när strömmen är påslagen.
- Kontrollera formen på kabelanslutningen och porten innan du ansluter dem. Om du ansluter dem i fel riktning eller de inte passar ihop kan utrustningen sluta fungera eller skadas.

Ansluta till en dator

I det här avsnittet finns exempel på hur projektorn ansluts till en dator. Namnen på datorporten och kablarna kan också skilja sig från de som anges.



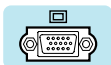
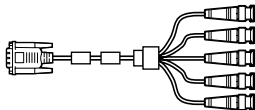
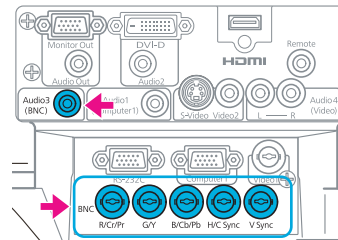

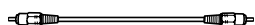
Läs följande när du projicerar bilder från en dator som är ansluten via ett nätverk.

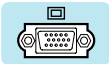
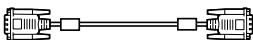
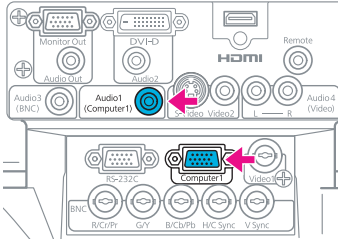




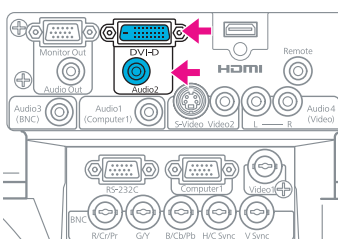

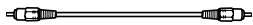
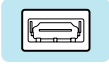
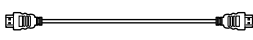
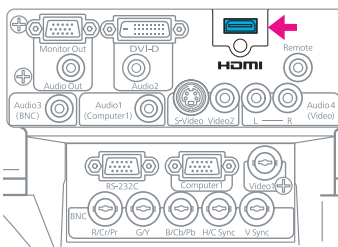
Projicera med programmet EasyMP Network Projection (medföljer projektorn) ➡ [EasyMP Network Projection-bruksanvisning](#)

Projicera med programmet EasyMP Multi PC Projection (medföljer projektorn) ➡ [EasyMP Multi PC Projection-bruksanvisning](#)

Projicera med funktionen "Ansluta till en nätverksprojektor" som medföljer Windows Vista och Windows 7 ➡ [sid.117](#)

Projicera med Quick Wireless Connection med Quick Wireless Connection USB Key (tillval) ➡ [Användarhandbok för tillvalsprodukten](#)

| | Datorport | Anslutningskabel | Projektorport |
|--------------|---|--|--|
| Anslutning 1 | Bildskärmsutgång  | 5BNC skärmkabel (finns i handeln)  | BNC-ingång Audio3-ingång  |
| | Ljudutgång  | Ljudkabel (finns i handeln)  | |

| | Datorport | Anslutningskabel | Projektorport |
|--------------|---|---|--|
| Anslutning 2 | Bildskärmsutgång  | Datorkabel (medföljer)  | Computer1-ingång Audio1-ingång  |
| | Ljudutgång  | Ljudkabel (finns i handeln)  | |
| Anslutning 3 | DVI-D-utgång  | DVI-D-videokabel (finns i handeln)  | DVI-D-ingång Audio2-ingång  |
| | Ljudutgång  | Ljudkabel (finns i handeln)  | |
| Anslutning 4 | HDMI-utgång  | HDMI-kabel (finns i handeln)  | HDMI-ingång  |




- Använd en kabel som följer HDMI-standarden som HDMI-kabel.
- En adapter som finns i handeln kan krävas för att ansluta till en Macintosh-dator.

Ändra videoutgång från en bärbar dator.


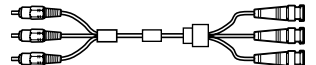
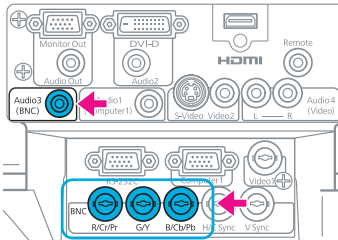
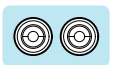
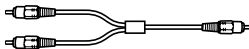
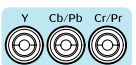
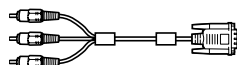
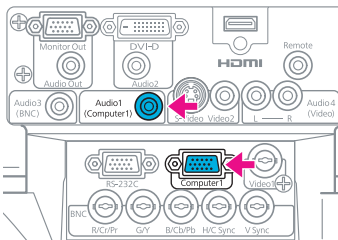
När du projicerar bilder från en bärbar dator som är ansluten till projektorn med en datorkabel måste utgången för videosignalen ibland ändras på datorn. Läs i datorns dokumentation om hur du ändrar videoutgång.

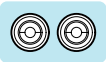
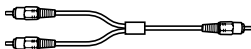


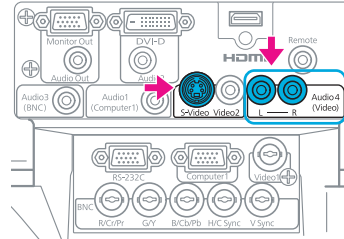
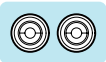



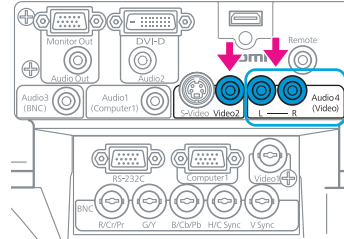




• Exempel på att ändra utgången (Windows-datorer)

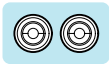

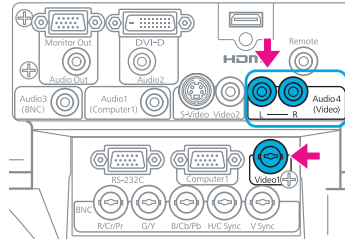
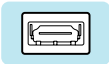

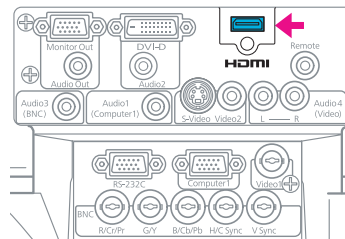
Håll ned tangenten [Fn] på datorn och tryck på funktionsknappen CRT/LCD,  och så vidare. Om bilden inte visas på datorns bildskärm trycker du på samma tangenter igen.

Ansluta till videoutrustning

I det här avsnittet finns exempel på hur projektorn ansluts till videoutrustning. Namnen på utrustningens port och kablarna kan också skilja sig från de som anges.

| | Port på videoutrustningen | Anslutningskabel | Projektorport |
|--------------|--|---|---|
| Anslutning 1 | Komponentutgångar  | RCA-komponentvideokabel (finns i handeln) + BNC/RCA-adapter (finns i handeln)  | BNC-ingång (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb) Audio3-ingång  |
| | Ljudutgång  | Ljudkabel (finns i handeln)  | |
| Anslutning 2 | Komponentutgångar  | Komponentkabel (D-sub/komponentkonvertering) (tillval)  | Computer1-ingång Audio1-ingång  |

| | Port på videoutrustningen | Anslutningskabel | Projektorport |
|--------------|--|---|--|
| | Ljudutgång  | Ljudkabel (finns i handeln)  | |
| Anslutning 3 | S-videoutgång  | S-videokabel (finns i handeln)  | S-video (S-Video)-ingång Audio4-ingång  |
| | Ljudutgång  | Ljudkabel (finns i handeln)  | |
| Anslutning 4 | Videoutgång  | Videokabel (finns i handeln)  | Video2-ingång Audio4-ingång  |
| | Ljudutgång  | Ljudkabel (finns i handeln)  | |
| Anslutning 5 | Videoutgång  | BNC-videokabel (finns i handeln)  | Video1-ingång Audio4-ingång |


| | Port på videoutrustningen | Anslutningskabel | Projektorport |
|--------------|---|--|---|
| | Ljudutgång  | Ljudkabel (finns i handeln)  |  |
| Anslutning 6 | HDMI-utgång  | HDMI-kabel (finns i handeln)  | HDMI-ingång  |



- Ställ in ingångs- och videosignalen på menyn Signal enligt signalen från den anslutna utrustningen. ➡ sid.53
- Använd en kabel som följer HDMI-standard som HDMI-kabel.
- Om du använder en ljudkabel med 2RCA(L/R)/stereo-minikontakt som finns i handeln ska du se till att den är lågohmig.

Ansluta en nätverkskabel

Anslut en 100BASE-TX- eller 10BASE-T-nätverkskabel som finns i handeln.

| Ansluten utrustning | Anslutningskabel | Projektorport |
|--------------------------|---------------------------------|---|
| LAN-port på nätverkshubb | Nätverkskabel (finns i handeln) | LAN-port  |

Observera


Använd en kategori 5 skärmad nätverkskabel för att förhindra fel.

Ansluta till en extern högtalare

Du kan visa datorbilder från ingången på dator på en extern bildskärm och på skärmen som är ansluten till projektorn samtidigt. Det betyder att du kan kontrollera de projicerade bilderna på en extern bildskärm när du ger presentationer även om du inte kan se den andra skärmen. Använd kabeln som medföljer den externa bildskärmen för anslutningen.



Det går bara att visa analoga RGB-signaler från en dator som anslutits till ingångarna Computer1 och BNC på en extern skärm. Bilder från utrustning som är ansluten till andra portar och komponentvideosignaler kan inte visas.


| Ansluten utrustning | Anslutningskabel | Projektorport |
|---------------------|---------------------------------|---|
| Bildskärm | Kabel som medföljer bildskärmen | Monitor Out-utgång  |



- Inställningsreglage som till exempel Keystone, konfigurationsmenyn och Hjälpskrmar visas inte på en extern bildskärm.
- Bilden visas inte på den externa bildskärmen när projektorn är i vänteläge.

Ansluta till externa högtalare

Du kan ansluta högtalare med inbyggda förstärkare till projektorns Audio Out-utgång om du vill lyssna på ljud med bättre kvalitet. Anslut med en ljudkabel som finns i handeln (t.ex. en ↔ 3,5 mm stereo-minikontakt). Använd en ljudkabel som passar anslutningarna på de externa högtalarna.

| Ansluten utrustning | Anslutningskabel | Projektorport |
|---------------------|-----------------------------|---|
| Ljudenhet | Ljudkabel (finns i handeln) | Audio Out-utgång  |




- När en ljudkabelkontakt sitter i Audio Out-utgången ändras ljudet till den externa destinationen, och ljudet sänds inte längre ut från projektorns inbyggda högtalare.
- Om du använder en ljudkabel med 2RCA(L/R)/stereo-minikontakt som finns i handeln ska du se till att den är lågohmig.

Ta bort och sätta fast projektorns linsenhet

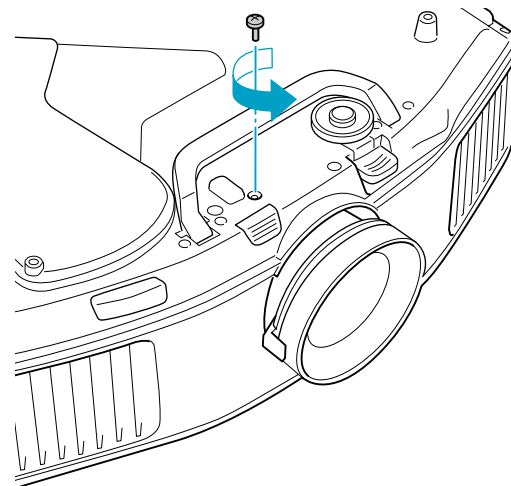
Ta bort

Observera

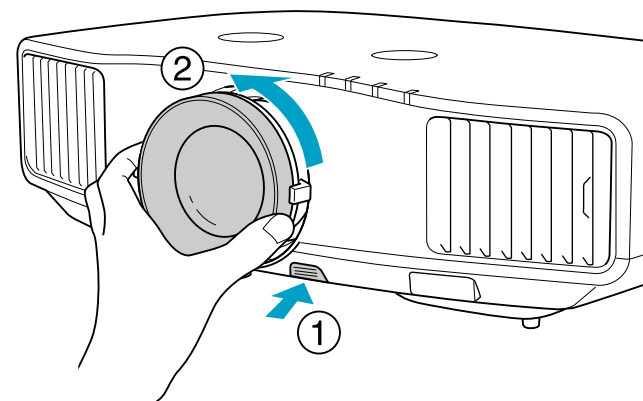
- Ta bara bort linsen om det är nödvändigt. Om det kommer in damm eller smuts i projektorn, försämras kvaliteten på projiceringen och kan orsaka tekniskt fel.
- Försök att inte vidröra linsdelen med handen eller fingrarna. Om det kommer fingeravtryck eller fett på linsens yta, försämras kvaliteten på projiceringen.
- Om linsförskjutning har gjorts, ställ tillbaka linsförskjutningen till mittläget innan linsenheten byts.  [sid.20](#)

Procedur

- 1 Om linsenhetens borttagningsknapp hålls fast med en skruv tar du bort skruven.

**2**

Håll ned linsenhetens borttagningsknapp och vrid linsen motsols tills du hör ett klick.

**3**

Dra linsenheten rakt ut när den har frigjorts.

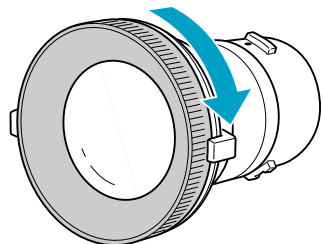
Sätta fast

Observera

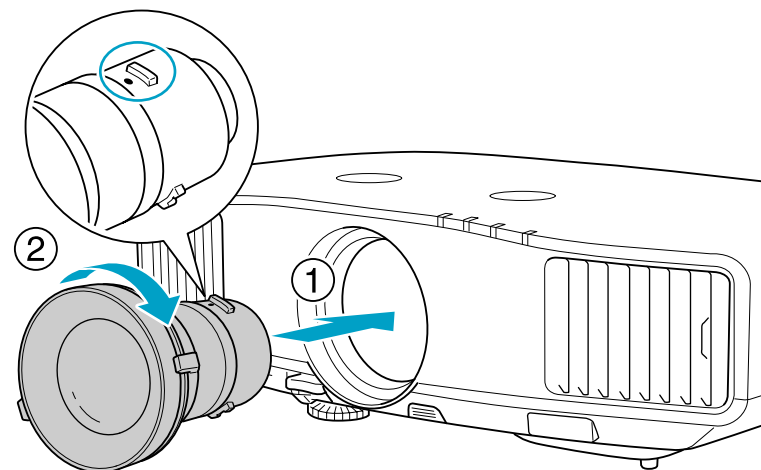
Sätt inte fast linsen när projektorns linsinfogningsdel riktas upp. Då kan damm eller smuts hamna i projektorn.

Procedur

- 1 Vrid medsols till fokuseringsringen inte rör sig längre.



- 2 Sätt in linsenheten rakt in i linsinfogningsdelen med den vita cirkeln högst upp, och vrid sedan medsols till den klickar på plats.



- 3 Kontrollera att linsen inte kan tas loss genom att vrida den motsols.

Observera

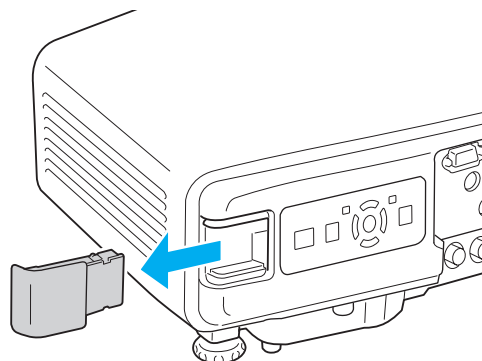
Förvara projektorn med linsenheten monterad.
Om projektorn förvaras utan linsenheten, kan damm och smuts komma in i projektorn och orsaka tekniskt fel eller försämra kvaliteten på projiceringen.

Installera den trådlösa LAN-enheten (ELPAP03)

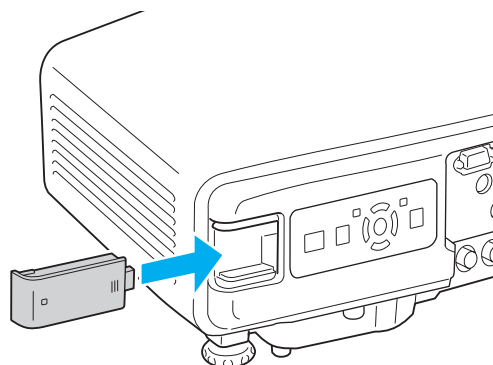
Sätta fast

Procedur

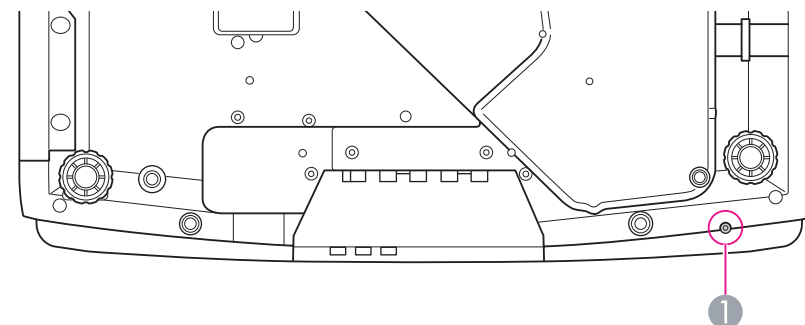
- 1 Ta bort luckan från installationsplatsen för den trådlösa LAN-enheten på projektorn. Förvara luckan så att du inte tappar bort den.




- 2 Installera den trådlösa LAN-enheten



- 3 Fäst den trådlösa LAN-enheten med den medföljande skruven, så att du inte tappar bort enheten.

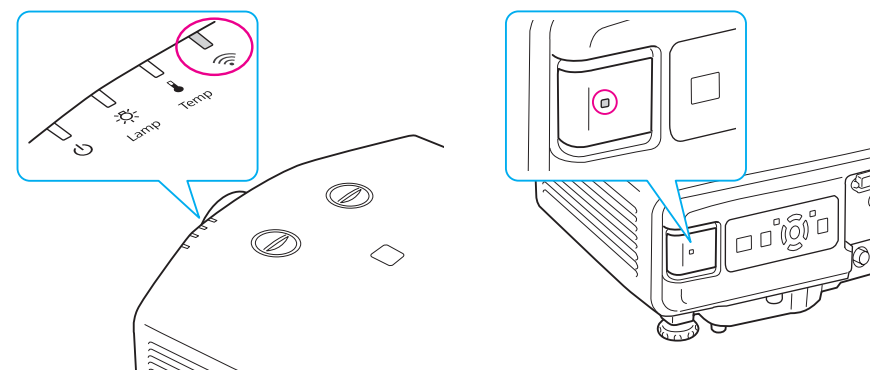


- 1 Skruvhål för att fästa den trådlösa LAN-enheten








När du ansluter en projektor som har en trådlös LAN-enhet monterad på en dator som använder ett trådlöst LAN, ställer du in **Effekt trådlöst LAN**-inställningen på **Trådlöst LAN**-menyn till **På**. (Standardinställningen är **På**.)  [sid.63](#)

Avläsa indikatorerna för trådlöst LAN

Det finns två indikatorer för trådlöst LAN, en på projektorn och en på den trådlösa LAN-enheten.



 : Blinkar  : Lyser  : Av

| Status | Indikator på projektor | Indikator på trådlös LAN-enhet |
|--|---|---|
| Den trådlösa LAN-enheten har inte monterats, eller inställningen Effekt trådlöst LAN på Trådlöst LAN -menyn är Av |  |  |
| Den trådlösa LAN-enheten är monterad på projektorn men inte ansluten till nätverket |  |  |
| Den trådlösa LAN-enheten är monterad på projektorn och ansluten till nätverket |  |  |
| Den trådlösa LAN-enheten är monterad på projektorn, ansluten till nätverket och kommunicerar | |  |

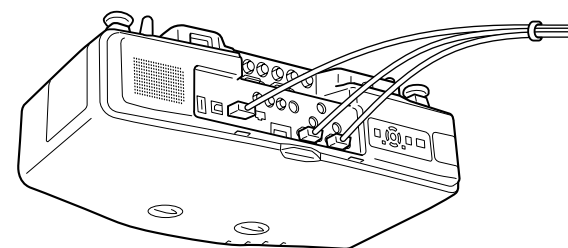
Fästa och ta bort kabelskyddet

Om kabelskyddet monteras kan trassliga sladdar döljas. (Bilden visar en takhängd projektor.)

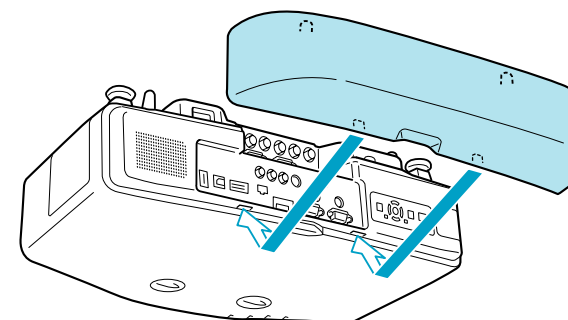
Sätta fast

Procedur

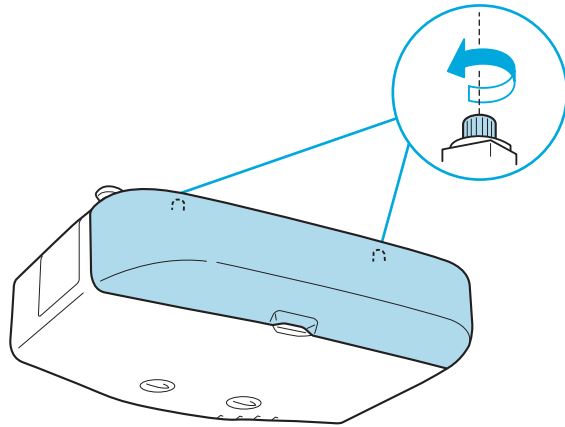
- 1 Bunta ihop kablarna med ett band som finns i handeln.



- 2 Sätt in de två flikarna på kabelskyddet i det två hålen på projektorns baksida.



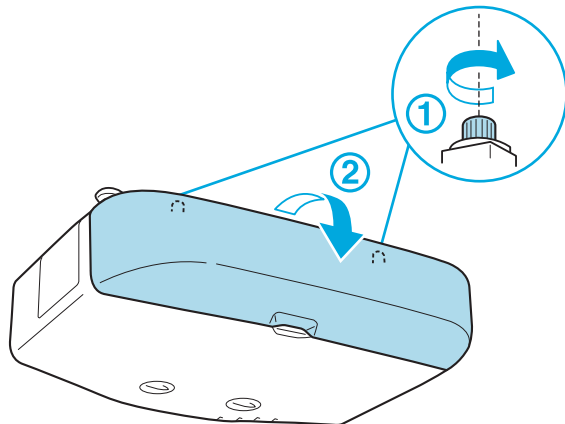
- 3 Dra åt kabelskyddets två skruvar. (Du kan dra åt skruvarna med fingrarna.)



Ta bort

Procedur

Lossa de två kabelskruvarna och ta bort kabelskyddet.





Bilaga

Följande extra tillbehör och förbrukningsartiklar finns tillgängliga. Köp dessa produkter vid behov. Följande lista med tillbehör och förbrukningsvaror (tillval) är aktuell från och med oktober 2010. Information om tillbehör kan ändras utan föregående meddelande och kan variera beroende på inköpsland.

Extra Tillbehör

Datorsladd ELPKC02

(1,8 m - för mini-D-Sub 15-stifts/mini-D-Sub 15-stifts)

Samma som datorsladden som medföljer projektorn.

Datorsladd ELPKC09

(3 m - för mini-D-Sub 15-stifts/mini-D-Sub 15-stifts)

Datorsladd ELPKC10

(20 m - för mini-D-Sub 15-stifts/mini-D-Sub 15-stifts)

Använd en av de längre sladdarna om datorsladden som medföljer projektorn är för kort.

Komponentvideosladd ELPKC19

(3 m - för mini-D-Sub 15-stifts/RCA-hankontakt×3)

Används för att ansluta till en [Komponentvideo](#)-källa.

Fjärrkontrollkabel ELPKC28

(10 m sats med 2 delar)

Använd denna för att garantera styrning med fjärrkontrollen från långt håll.

Trådlös musmottagare ELPST16

Används för att använda projektorns fjärrkontroll för att styra muspekaren på datorn uppåt eller nedåt.

Trådlös LAN-enhet ELPAP03

Använd detta för att projicera bilder från en dator via ett trådlöst LAN.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08

Används för att ansluta till en Windows-dator och projicera bilder från datorn. Datorn måste vara ansluten till ett nätverk innan den kan användas.

Zoomlins med lång fokusering ELPLL06

(Projiceringsens avståndsförhållande: c:a 4,7 till 6,7)

Zoomlins med medellång fokusering ELPLM04

(Projiceringsens avståndsförhållande: c:a 2,2 till 3,4)

Zoomlins med medellång fokusering ELPLM05

(Projiceringsens avståndsförhållande: c:a 3,2 till 5,0)

Zoomlins med standard fokusering ELPLS05

(Projiceringsens avståndsförhållande: c:a 1,3 till 2,3)

Vidvinkellins för projicering bakifrån ELPLR03

(Projiceringsens avståndsförhållande: c:a 0,77)

Projiceringsens avståndsförhållande = projiceringens avstånd/projiceringens skärmbredd

Värdena är standard för installation. De är föremål för ändring beroende på projiceringens villkor.


Takstativ* ELPMB22

Används för att installera projektorn i taket.

Takrör (450 mm)* ELPPF13

Takrör (700 mm)* ELPPF14

Används för att installera projektorn i taket.

* En särskild installationsmetod krävs för att projektorn ska kunna hänga från taket. Kontakta en återförsäljare eller närmaste representant för Epson som anges i Anvisningar för support och service om du vill använda denna installationsmetod.  [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

Förbrukningsartiklar

Lampenhet (EB-G5750WU) ELPLP63

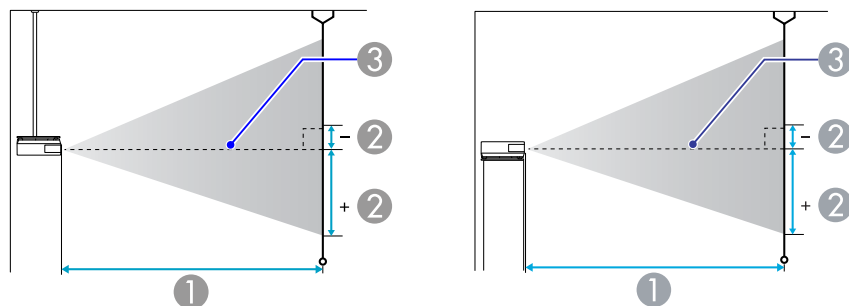
Lampenhet (EB-G5450WU) ELPLP62

Används vid byte av en trasig lampa.

Luftfilter ELPAF17

Används vid byte av luftfilter.

Följande tabell visar projiceringsavstånden när en standardlins används. Om en tillvalslins satts på, kontrollerar du projiceringsavståndet med den Avståndstabell för linsprojicering som följer med projektorn. I följande tabell finns lämpliga skärmstorlekar för projektorn. Värdena är endast för referens.



- ① Projiceringsavstånd
- ② är avståndet från mitten av linsen till undersidan av skärmen. Detta ändras beroende på inställningen för vertikal linsförskjutning.
- ③ Linsens mittpunkt

Projiceringsavstånd

Enhet: cm

| 4:3 Skärmstorlek | | ① | ② |
|---------------------|---------|-------------------------------------|--|
| | | Kortaste (Bred) till Längsta (Tele) | Vertikal linsförskjutning Kortaste till Längsta |
| 50" | 100x76 | 154 - 279 | -6 - +83 |
| 60" | 120x90 | 186 - 336 | -8 - +99 |
| 80" | 160x120 | 250 - 450 | -10 - +132 |
| 100" | 200x150 | 313 - 563 | -13 - +165 |
| 120" | 240x180 | 377 - 676 | -15 - +198 |

| 4:3 Skärmstorlek | | ① | ② |
|---------------------|---------|-------------------------------------|--|
| | | Kortaste (Bred) till Längsta (Tele) | Vertikal linsförskjutning Kortaste till Längsta |
| 150" | 300x230 | 472 - 847 | -19 - +248 |
| 200" | 410x300 | 631 - 1130 | -25 - +330 |
| 250" | 510x380 | 790 - 1414 | -32 - +413 |
| 265" | 540x400 | 838 - 1499 | -34 - +438 |

Enhet: cm

| 16:9 Skärmstorlek | | ① | ② |
|----------------------|---------|-------------------------------------|--|
| | | Kortaste (Bred) till Längsta (Tele) | Vertikal linsförskjutning Kortaste till Längsta |
| 50" | 110x62 | 139 - 253 | -9 - +72 |
| 60" | 130x75 | 168 - 305 | -11 - +86 |
| 80" | 180x100 | 226 - 408 | -15 - +114 |
| 100" | 220x120 | 284 - 511 | -18 - +143 |
| 120" | 270x150 | 342 - 614 | -22 - +172 |
| 150" | 330x190 | 428 - 768 | -28 - +215 |
| 200" | 440x250 | 573 - 1026 | -37 - +286 |
| 250" | 550x310 | 717 - 1283 | -46 - +358 |
| 290" | 640x360 | 833 - 1489 | -54 - +415 |

Enhet: cm

| 16:10 Skärmstorlek | | ① | ② |
|-----------------------|---------|--|---|
| | | Kortaste (Bred) till Längsta (Tele) | Vertikal linsförskjut- ning Kortaste till Längsta |
| 50" | 110x67 | 136 - 246 | -6 - +73 |
| 60" | 130x81 | 164 - 296 | -7 - +88 |
| 80" | 170x110 | 220 - 397 | -9 - +117 |
| 100" | 220x130 | 276 - 497 | -11 - +146 |
| 120" | 260x160 | 332 - 597 | -13 - +175 |
| 150" | 320x200 | 417 - 747 | -17 - +219 |
| 200" | 430x270 | 557 - 998 | -22 - +292 |
| 250" | 540x340 | 698 - 1248 | -28 - +365 |
| 300" | 640x400 | 838 - 1499 | -34 - +438 |

Bildskärmar som stöds

Datorsignaler (analog RGB)

| Signal | Uppdateringsfrekv (Hz) | Upplösning (punkter) |
|----------|------------------------|----------------------|
| VGA | 60/72/75/85 | 640x480 |
| SVGA | 56/60/72/75/85 | 800x600 |
| XGA | 60/70/75/85 | 1024x768 |
| WXGA | 60 | 1280x768 |
| | 60 | 1360x768 |
| | 60/75/85 | 1280x800 |
| WXGA+ | 60/75/85 | 1440x900 |
| WSXGA+*1 | 60 | 1680x1050 |
| SXGA | 70/75/85 | 1152x864 |
| | 60/75/85 | 1280x1024 |
| | 60/75/85 | 1280x960 |
| SXGA+ | 60/75 | 1400x1050 |
| UXGA | 60 | 1600x1200 |
| WUXGA*2 | 60 | 1920x1200 |
| MAC13" | 67 | 640x480 |
| MAC16" | 75 | 832x624 |
| MAC19" | 75 | 1024x768 |
| | 59 | 1024x768 |
| MAC21" | 75 | 1152x870 |

*1 Endast kompatibel när Bred har valts som Upplösning på konfigurationsmenyn.

*2 Endast kompatibel när en VESA CVT-RB (Reduced Blanking)-signal tas emot. Även när andra signaler än de som nämns ovan tas emot kan bilden troligen projiceras. Alla funktioner stöder dock inte sådana signaler.

Komponentvideo

| Signal | Uppdateringsfrekv (Hz) | Upplösning (punkter) |
|-------------|------------------------|----------------------|
| SDTV(480i) | 60 | 720x480 |
| SDTV(576i) | 50 | 720x576 |
| SDTV(480p) | 60 | 720x480 |
| SDTV(576p) | 50 | 720x576 |
| HDTV(720p) | 50/60 | 1280x720 |
| HDTV(1080i) | 50/60 | 1920x1080 |

Kompositvideo/S-video

| Signal | Uppdateringsfrekv (Hz) | Upplösning (punkter) |
|----------------|------------------------|----------------------|
| TV (NTSC) | 60 | 720x480 |
| TV (PAL,SECAM) | 50/60 | 720x576 |

Insignaler från DVI-D- och HDMI-ingången

| Signal | Uppdateringsfrekv (Hz) | Upplösning (punkter) |
|--------|------------------------|----------------------|
| VGA | 60 | 640x480 |
| SVGA | 60 | 800x600 |
| XGA | 60 | 1024x768 |
| WXGA | 60 | 1280x800 |
| SXGA | 60 | 1280x960 |
| | 60 | 1280x1024 |
| SXGA+ | 60 | 1400x1050 |
| UXGA | 60 | 1600x1200 |
| WUXGA* | 60 | 1920x1200 |

| Signal | Uppdateringsfrekv (Hz) | Upplösning (punkter) |
|-------------|------------------------|----------------------|
| SDTV(480i) | 60 | 720x480 |
| SDTV(480p) | 60 | 720x480 |
| SDTV(576i) | 50 | 720x576 |
| SDTV(576p) | 50 | 720x576 |
| HDTV(720p) | 50/60 | 1280x720 |
| HDTV(1080i) | 50/60 | 1920x1080 |
| HDTV(1080p) | 24/30/50/60 | 1920x1080 |

* Endast kompatibel när en VESA CVT-RB (Reduced Blanking)-signal tas emot.

Allmänna Projektorspecifikationer

| | | | |
|----------------------|----------------|--|--|
| Produktnamn | | EB-G5750WU | EB-G5450WU |
| Mått | | 470 (B) × 135 (H) × 311,5 (D) mm (exklusive fot och projiceringslins) | |
| Panelstorlek | | 0,76 tum bred | |
| Visningsmetod | | TFT-skärm i polysilikon med aktiv matris | |
| Upplösning | | 2 304 000 bildpunkter WXGA (1920 (B) × 1200 (H) punkter) × 3 | |
| Fokusjustering | | Manuell | |
| Zoomjustering*1 | | Manuell (1 till 1,8) | |
| Linsförskjutning*1 | | Manuell (vertikal: högst cirka 58 %, horisontell: högst cirka 9 %) | |
| Lampa | | UHE-lampa, 330 W modellnr.: ELPLP63 | UHE-lampa, 275 W modellnr.: ELPLP62 |
| Max. ljudutsändning | | 7 W enkanalig | |
| Högtalare | | 1 | |
| Strömförsörjning | | 100 till 240 V AC ±10 %, 50/60 Hz 4,8 till 2,1A | 100 till 240 V AC ±10 %, 50/60 Hz 4,2 till 1,8 A |
| Strömförbrukning | 100 till 120 V | Drift: 477 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 10 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,38 W | Drift: 413 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 10 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,38 W |
| | 220 till 240 V | Drift: 451 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 11 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,47 W | Drift: 393 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 11 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,47 W |
| Driftshöjd | | Höjd över havet 0 till 3 000 m | |
| Drifttemperatur | | 5 till +40°C*2 (icke-kondenserande) | |
| Förvaringstemperatur | | -10 till +60°C (icke-kondenserande) | |
| Volym*1 | | Cirka 6,8 kg | |

*1 Specifikationerna när en standardlins används. När en extralins används, se den bruksanvisningen (tillval) som levereras tillsammans med extralinserna.

*2 Användningstemperaturen är 0 till +35°C när "Strömförbrukning" är inställd på Normal på höjden 1 500 m till 3 000 m.

| Produktnamn | | | EB-G5750WU | EB-G5450WU |
|----------------|--|---|---|------------|
| Kontak- ter | Computer1-ingång | 1 | Mini-D-Sub 15-stifts (hona) blå | |
| | Audio1-ingång | 1 | Stereominikontakt | |
| | DVI-D-ingång | 1 | DVI-D 24-stift enkel länk HDCP-kompatibel | |
| | Audio2-ingång | 1 | Stereominikontakt | |
| | BNC-ingång | 1 | 5BNC (hona) | |
| | Audio3-ingång | 1 | Stereominikontakt | |
| | Video1-ingång | 1 | 1BNC (hona) | |
| | Video2-ingång | 1 | RCA-stiftkontakt | |
| | S-video (S-Video)-ingång | 1 | Mini-DIN 4-stifts | |
| | Audio4-ingång | 1 | RCA-stiftkontakt × 2 (V, H) | |
| | HDMI-ingång | 1 | HDMI HDCP (ljud stöds endast för PCM.) | |
| | Monitor Out-utgång | 1 | Mini-D-Sub 15-stifts (hona) svart | |
| | Audio Out-utgång | 1 | Stereominikontakt | |
| | USB (Type A)-ingång* | 1 | USB-kontakt (typ A) | |
| | USB-port (endast för trådlös LAN- enhet) | 1 | USB-kontakt (typ A) | |
| | LAN-port | 1 | RJ-45 | |
| | RS-232C-port | 1 | Mini D-Sub 9-stifts (hane) | |
| | Remote-port | 1 | Stereominikontakt | |

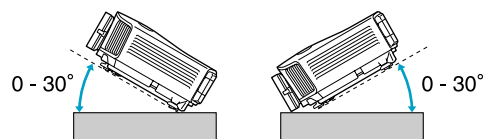
* USB 2.0 stöds. Användning av alla USB-kompatibla enheter kan inte garanteras.

Apparaten skall anslutas till jordat uttag.

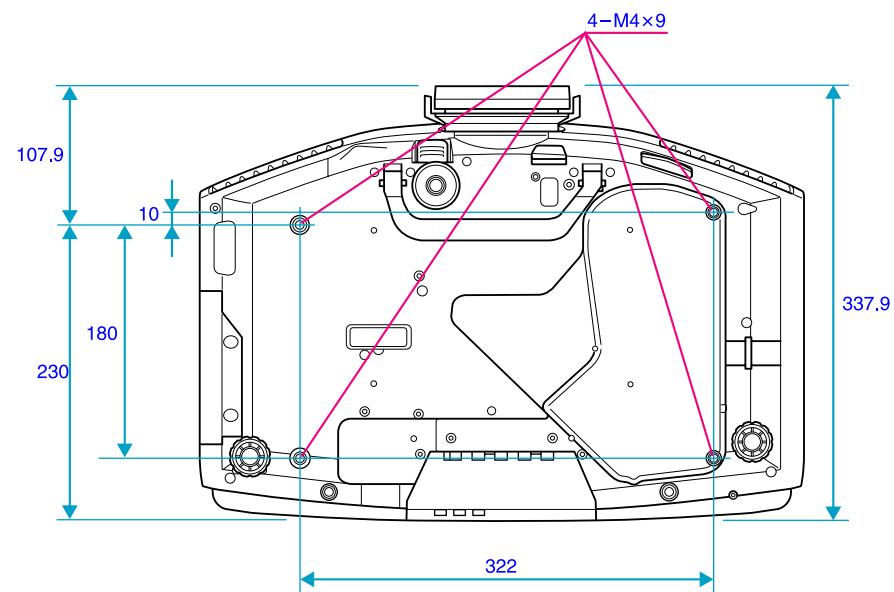
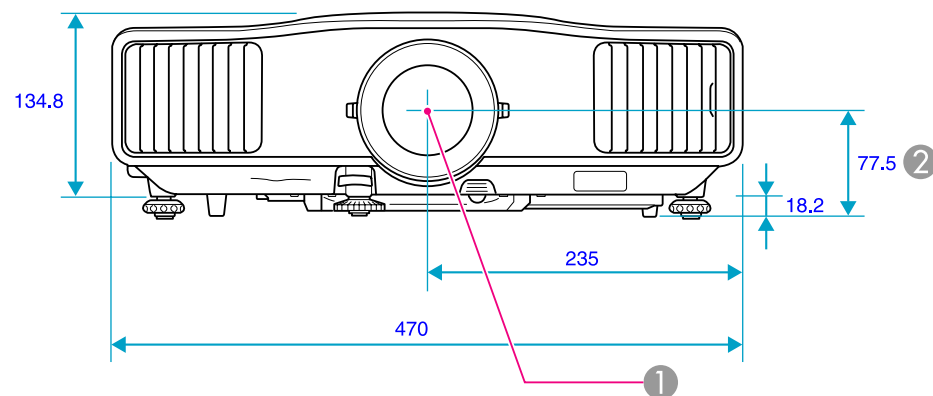


Pixelworks DNX™ integrerade kretsar (IC) används i denna projektor.

Lutningsvinkel



Om projektorn används i lutningsvinklar som inte visas i illustrationerna ovan kan det skada projektorn eller leda till olycka.



Enhet: mm

- ① Linsens mittpunkt
- ② Avstånd från linsens mittpunkt till fästpunkt för upphängningskonsol

I detta avsnitt förklaras vanliga termer som används med projektorn och svåra termer som inte förklaras i texten i den här handboken. Mer information hittar du i andra publikationer som finns i handeln.

| | |
|--|--|
| Ad hoc-läge | En metod för trådlöst LAN-anslutning som kommunicerar med trådlösa LAN-klienter utan att använda någon åtkomstpunkt. Det går inte att kommunicera med två eller flera enheter samtidigt. |
| AMX Device Discovery | AMX Device Discovery är en teknik som har utvecklats för AMX för att underlätta AMX styrsystem för enkel användning av målutrustningen. Epson har implementerat detta protokoll och har tillhandahållit en miljö för att använda protokollfunktionen (PÅ). Se AMX webbplats för mer information. URL http://www.amx.com/ |
| Bredd-/höjdförhållande (Bredd-/höjdförhållande) | Förhållandet mellan en bilds längd och höjd. HDTV-bilder har ett bildförhållande på 16:9 och ser förlängda ut. Bildförhållandet för standardbilder är 4:3. |
| DHCP | En förkortning för Dynamic Host Configuration Protocol, ett protokoll som automatiskt tilldelar en <u>IP-adress</u> till utrustningar anslutna i ett nätverk. |
| DICOM | En akronym för Digital Imaging and Communications in Medicine. En internationell standard som definierar bildstandarder och ett kommunikationsprotokoll för medicinska bilder. |
| Gateway-adress (Gateway-adress) | En server (router) för kommunikation över ett nätverk (undernät) som indelats med <u>nätmasker</u> . |
| HDCP | HDCP är en förkortning av High-bandwidth Digital Content Protection. Det används för att förhindra illegal kopiering och skydda upphovsrätt genom att kryptera digitala signaler som sänds via DVI- och HDMI-ingångarna. Digitala bilder som skyddas av HDCP-teknik kan projiceras med denna projektor eftersom projektorns HDMI-ingångar är kompatibla med HDCP. Den kan dock hända att projektorn inte kan projicera bilder som skyddas med uppdaterade eller reviderade versioner av HDCP-kryptering. |
| HDTV | En förkortning av High-Definition Television, vilket avser högdefinitionssystem som uppfyller följande krav. <ul style="list-style-type: none"> • Vertikal upplösning på 720p eller 1080i eller större (p = <u>Progressiv</u>, i = <u>Sammanflätad</u>) • Skärm <u>Bredd-/höjdförhållande</u> 16:9 |
| Infrastruktur-läge | En metod för trådlös LAN-anslutning där enheter kommunicerar via åtkomstpunkter. |
| IP-adr. f. trap | <u>IP-adress</u> för destinationsdatorn som används för felmeddelanden med SNMP. |
| IP-adress | Ett nummer som identifierar en dator i ett Nätverk. |
| Komponentvideo | En Videosignal med separerade luminans- och färgkomponenter. Detta ger en bättre bildkvalitet. Avser bilder som består av tre oberoende signaler: Y (luminanssignal), Pb och Pr (färgdifferenssignaler). |
| Kompositvideo | Videosignaler med blandade ljus- och färgsignaler. Den här typen av signaler används oftast för hemmavideo (formaten NTSC, PAL och SECAM). Bärsignalerna Y (luminans) och färgstyrka (färg) i färgstapeln överlappas och skapar en signal. |

| | |
|------------------------------------|--|
| Kontrast | Den relativa ljusstyrkan i ljusa och mörka partier i en bild kan ökas eller minskas så att text och bilder blir klarare eller mjukare. Justering av denna egenskap för en bild kallas Kontrast. |
| Nätmask (Nätmask) | Ett numeriskt värde som anger antalet bitar som används för nätverksadressen i ett indelat nätverk (undernät) från <u>IP-adressen</u> » . |
| Progressiv | En bildinsknappingsmetod där en bild skapas genom att bilddata från en bild skannas in sekventiellt från början till slutet. |
| Sammanflätad | En bildinsknappingsmetod där bilddata delas upp i fina horisontella linjer som visas i en sekvens som startar från vänster till höger och sedan uppifrån och ned. Jämna och ojämna numrerade linjer visas växelvis. |
| SDTV | En förkortning av Standard Definition Television, vilket avser tv-system av standardtyp som inte uppfyller kraven för <u>HDTV</u> » högdefinitions-tv. |
| SNMP | En förkortning av Simple Network Management Protocol, vilket är ett protokoll för övervakning och kontroll av enheter som routrar och datorer, som är anslutna till ett TCP/IP-nätverk. |
| sRGB | En internationell standard för färgintervall formulerad så att färger som reproduceras av videoutrustning enkelt kan hanteras av datorns operativsystem (OS) och Internet. Om den anslutna källan har ett sRGB-läge, ställer du in både projektorn och den anslutna signalkällan på sRGB. |
| SVGA | En typ av videosignal med en upplösning på 800 (horisontellt) \times 600 (vertikalt) punkter som används av IBM PC/AT-kompatibla datorer. |
| S-video | En Videosignal med separerade luminans- och färgkomponenter. Detta ger en bättre bildkvalitet. Avser bilder som består av två oberoende signaler: Y (luminanssignal) och C (färgsignal). |
| SXGA | En typ av videosignal med en upplösning på 1.280 (horisontellt) \times 1.024 (vertikalt) punkter som används av IBM PC/AT-kompatibla datorer. |
| Synkronisering | De signaler som sänds ut från datorer har en specifik frekvens. Om projektorns frekvens inte matchar den här frekvensen blir bildkvaliteten dålig. Processen för att matcha faserna för dessa signaler (den relativa positionen för höjdpunkt och lågpunkt i signalen) kallas synkronisering. Om signalerna inte är synkroniserade kan flimmer, suddighet och horisontella störningar förekomma. |
| Tracking | De signaler som sänds ut från datorer har en specifik frekvens. Om projektorns frekvens inte matchar den här frekvensen blir bildkvaliteten dålig. Processen för att matcha frekvensen för dessa signaler (antal höjdpunkter i signalen) kallas Spårning. Om Spårning inte görs på rätt sätt kommer breda, vertikala ränder att synas i signalen. |
| Uppdateringsfrekv | Elementet för ljusspridning på en skärm visar samma ljusstyrka och färg under en extremt kort tid. Bilden måste därför skannas in flera gånger per sekund så att elementet för ljusspridning hela tiden uppdateras. Antal uppdateringsåtgärder per sekund kallas uppdateringsfrekvens och uttrycks i hertz (Hz). |
| VGA | En typ av videosignal med en upplösning på 640 (horisontellt) \times 480 (vertikalt) punkter som används av IBM PC/AT-kompatibla datorer. |
| WPS (Wi-Fi Protected Setup) | Wi-Fi Protected Setup har utformats av Wi-Fi Alliance som ett medel för att lätt ställa in och säkra ett trådlöst nätverk. |
| XGA | En typ av videosignal med en upplösning på 1.024 (horisontellt) \times 768 (vertikalt) punkter som används av IBM PC/AT-kompatibla datorer. |

Med ensamrätt. Detta dokument får inte kopieras, sparas i ett datoriserat system eller på något annat sätt överföras (elektroniskt, mekaniskt, kopieras, spelas in eller övrigt) utan skriftligt medgivande från Seiko Epson Corporation. Inget patentansvar finns avseende användning av information som finns här. Inte heller ansvar för skador som kan uppstå om informationen som finns här används.

Varken Seiko Epson Corporation eller företagets dotterbolag är ansvariga gentemot köparen av denna produkt eller tredje part för de skador, förluster, kostnader eller utgifter som köparen eller tredje part kan åsamkas på grund av: användning, olycka, felanvändning av denna produkt eller obehöriga ändringar, reparationer eller justeringar på denna produkt eller (utom USA) om dessa drift- och underhållsinstruktioner från Seiko Epson Corporation inte följs.

Seiko Epson Corporation ansvarar inte för de skador eller problem som kan uppstå om andra alternativ eller förbrukningsvaror används, än de som utsetts som originalprodukter från Epson eller som godkänts av Seiko Epson Corporation.

Innehållet i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande.

Bilderna i den här handboken och själva projektorn kan vara olika.

Om beteckningar

Operativsystemet Microsoft® Windows® 2000
Operativsystemet Microsoft® Windows® XP Professional
Operativsystemet Microsoft® Windows® XP Home Edition
Operativsystemet Microsoft® Windows Vista®
Operativsystemet Microsoft® Windows® 7

I den här bruksanvisningen kallas operativsystemen ovan för "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" och "Windows 7". Den gemensamma termen Windows kan användas för Windows 2000, Windows XP, Windows Vista och Windows 7, och flera versioner av Windows kan anges som till exempel Windows 2000/XP/Vista, utan Windows-beteckning.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

I den här bruksanvisningen kallas operativsystemen ovan för "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" och "Mac OS X 10.6.x". Den gemensamma termen "Mac OS" används för att referera till dem.

Allmänt Meddelande

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint och Windows-logotypen är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder.

IBM, DOS/V och XGA är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac och iMac är registrerade varumärken som tillhör Apple Inc.

Pixelworks och DNX är varumärken som tillhör Pixelworks Inc.

Denna produkt omfattar programmet RSA BSAFE™ från RSA Security Inc. RSA är ett registrerat varumärke som tillhör RSA Security Inc. BSAFE RSA Security Inc. är ett registrerat varumärke i USA och andra länder.

Den här produkten inkluderar programmet **NetNucleus® WPA** från TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION.

NetNucleus är ett registrerat varumärke som tillhör TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION i Japan.

WPA™, WPA2™ och Wi-Fi Protected Setup™ är registrerade varumärken som tillhör Wi-Fi Alliance.

PJLink är ett varumärke som är på väg att registreras eller har registrerats i Japan, USA och andra länder och områden.

HDMI och High-Definition Multimedia Interface är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing LLC. **HDMI**
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Övriga produktnamn som nämns i dokumentet används endast för identifiering och kan vara varumärken som tillhör respektive ägare. Epson åtar sig inga och alla rättigheter för de varumärken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

Software Copyright:

This product uses free software as well as software to which this company holds the rights.

The following is information on the free software used by this product.

1. LGPL
 - (1) This company uses free software for this product under the terms of the GNU LESSER General Public License Version 2, June 1991 (henceforth "LGPL") or later versions.

You can see the full text of the LGPL on the following Web sites.
[LGPL]<http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>

This company, under the terms of the LGPL, discloses the source code for the free software used in this product based on the LGPL.

Contact the support personnel as provided in the Epson Projector Contact list to reproduce, modify, and/or distribute the free software concerned.

Please follow the conditions of the LGPL when reproducing, modifying, and/or distributing the free software concerned.

Also, the free software concerned is offered "as is" with no guarantee or warranty what so ever. The term guarantee includes, but is not limited to, appropriate commercialization, business potential, purpose of use, and does not infringe on third person rights (including, but not limited to, patent rights, copyrights, and trade secrets).
 - (2) Furthermore, as stated in (1), there is no guarantee for free software that is included in this product to which the LGPL applies because of the characteristics of the free software that has already used in this product; any problems in this product (including problems that originate with the free software concerned) do not influence the conditions of the guarantee (written guarantee) issued by this company.
 - (3) Under the terms of the LGPL, the source code as well as authorship for the free software used in this product is disclosed as stated in (1).
2. Other free software

As well as the free software used under the terms of the LGPL, this company also uses the following free software for this product. Hereafter, each author, the conditions, and so on are described in the original. Furthermore, there is no guarantee for free software because of the characteristics of the free software that has already been used in this product; any problems in this product (including problems that originate with the free software concerned) do not influence the conditions of the guarantee (written guarantee) issued by this company.

(1) libpng

Copyright© 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson

Copyright© 1996-1997 Andreas Dilger

Copyright© 1995-1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

(2) zlib

Copyright© 1995-2003 Jean-loup Gailly and Mark Adler

GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs").

We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

busybox-1.7.2

libgcc1(gcc-4.2.3)

linux-2.6.20

patches

udhcp 0.9.8

uvc rev.219

wireless_tools 29

Pixelworks PWC950 SDK drivers

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

- 4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
- 5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

- 6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

- 7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

- 8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program
`Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

uClibc-0.9.29

SDL-1.2.13

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) The modified work must itself be a software library.
 - b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

- a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
 - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
 9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
 10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
 11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS**How to Apply These Terms to Your New Libraries**

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

busybox_1.7.2

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "BSD License" are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libjpeg

This project product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg". The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.
3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

libpng

This projector product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane
Glenn Randers-Pehrson
Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler
Kevin BraceySam Bushell
Sam Bushell
Magnus Holmgren
Greg Roelofs
Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger
Dave Martindale
Guy Eric Schalnat
Paul Schmidt
Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson
glennrp@users.sourceforge.net
September 12, 2004

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly
jloup@gzip.org

Mark Adler
madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

libmd5-rfc

This project product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

libmd5-rfc

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed

references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.

1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.

1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5);

added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <purschke@bnl.gov>.

1999-05-03 lpd Original version.

ncurses

This project product includes the open source software program "ncurses" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "ncurses".

The "ncurses" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of ncurses programs

ncurses-5.6

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the “ncurses” are as follows.

Copyright (c) 1998-2002,2003 Free Software Foundation, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, distribute with modifications, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE ABOVE COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name(s) of the above copyright holders shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization.

For embedded multimedia software:

This product contains embedded multimedia software licensed from Ingenient Technologies, Inc. (www.ingenient.com).

Copyright© 2000-2007 Ingenient Technologies, Inc. All rights reserved.

For MPEG-4 ASP:

With respect to a Licensee offering MPEG-4 Video Decoders and/or Encoders the following notice shall be given: THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR (i) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD ("MPEG-4 VIDEO") AND/OR (ii) DECODING MPEG-4 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED BY MPEG LA TO PROVIDE MPEG-4 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION INCLUDING THAT RELATING TO PROMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA,LLC. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM).

For MPEG-4 AVC:

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM)

For WMV/WMA (Microsoft):

This product is protected by certain intellectual property rights of Microsoft.

Use or distribution of such technology outside of this product is prohibited without a license from Microsoft.

| | | | | | |
|--|--------|------------------------------------|--------|---------------------------------------|---------|
| ⏻-indikator | 80 | Crestron RoomView | 112 | Fjärrport | 13 |
| 2 | | D | | Fokuseringsreglage | 10 |
| 2-2 Pull-down | 54 | Delarnas namn och funktioner | 10 | Fot bak | 11 |
| A | | Delvis spärrning | 47 | Fotjusteringsspak | 10 |
| A/V ljudavstängning | 34 | DHCP | 71 | Foto | 29 |
| A/V Mute | 15 | DICOM SIM | 29 | Frysa | 34 |
| Abs. färgtemp. | 51 | Digitalt certifikat | 69 | Främre projicering | 124 |
| AMX Device Discovery | 73 | Drift | 58 | Full | 27 |
| Anpassat | 29 | Driftspärr | 47, 55 | Färgjustering | 52 |
| Anslut till en nätverksprojektor | 117 | Drifttemperatur | 143 | Färgjustering för flera skärmar | 41 |
| Användarlogo | 43 | DVI/HDMI-videoräckvidd | 54 | Färgläge | 29, 51 |
| Användarlogoskydd | 45 | DVI-D-ingång | 13 | Färgmättnad | 51 |
| Audio Out-port | 12 | Dynamiskt | 29 | Färgton | 51 |
| Audio1-ingång | 12 | E | | Förbrukningsartiklar | 138 |
| Audio2-ingång | 13 | EAP-Fast | 70 | Förvaringstemperatur | 143 |
| Audio3-ingång | 12 | EAP-TLS | 69 | G | |
| Audio4-ingång | 13 | EAP-TTLS | 70 | Gateway-adress | 64, 71 |
| Automatisk inst. | 53 | EasyMP Monitor | 104 | H | |
| Avstånd | 139 | ECO | 55 | H/V keystone | 23 |
| B | | Effekt trådlöst LAN | 63 | HDMI-ingång | 13 |
| Bakre projicering | 124 | E-postadress 1/2/3 | 72 | Händelse-ID | 75, 92 |
| Bildformat | 27, 54 | E-post-menyn | 72 | Hög höjd läge | 58 |
| Bildmeny | 51 | ESC/VP21 | 109 | Höger källa | 31 |
| Bildskärmar som stöds | 141 | Etikett för lösenordsskydd | 46 | I | |
| BNC-ingång | 13 | Extra tillbehör | 138 | Indikator | 80 |
| Brusreducering | 53 | E-Zoom | 36 | Indikator för trådlöst LAN | 10, 134 |
| C | | F | | Info om luftfilter | 58 |
| Computer1-ingång | 13 | Fjärrkontroll | 14 | Ingående signal | 54, 75 |
| | | Fjärrkontroll-ID | 39 | Installation och anslutningar | 123 |
| | | Fjärrmottagare | 10 | Inställningar-meny | 55 |

| | | | | | |
|--------------------------------------|--------|----------------------------|---------|--|---------|
| IP-adress | 71 | Luftutsläpp | 10 | Projektor-ID | 38 |
| IP-adress 1/2 för trap | 73 | Lutningsvinkel | 145 | Projektornamn | 62 |
| J | | Lösa problem | 80 | Projektornyckelord | 62 |
| Justerbar fot fram | 10 | Lösenordsskydd | 45, 60 | Projicering | 57, 124 |
| K | | M | | Projicering bak/tak | 124 |
| Kabelanslutet LAN-menyn | 71 | MAC-adress | 71 | Projicering fram/tak | 124 |
| Kabelskydd | 135 | Meddel. om e-post | 72, 107 | Projiceringslins | 132 |
| Kasta om skärmarna | 31 | Meddelanden | 57 | Q | |
| Keystone | 23, 55 | Menyn Grundläggande | 62 | Quick Corner | 20, 55 |
| Knappen Byt riktning | 58 | Menyn Information | 75 | R | |
| Kod för begäran | 47 | Menyn Nätverk | 60 | Ratt för horisontell linsförskjutning | |
| Konfigurationsmenyn | 50 | Menyn Återställ | 74 | | 11, 20 |
| Kontr.lösen f. Web | 62 | Message Broadcasting | 104 | Ratt för vertikal linsförskjutning | 11, 20 |
| Kontrast | 51 | Monitor Out-port | 12 | Rengöra luftfiltret | 94 |
| Kontrollpanel | 13 | N | | Rengöra projektorns utsida | 94 |
| Kryss | 36 | Normal | 55 | RoomView | 73, 112 |
| Källa | 75 | Nätverksskydd | 46 | RS-232C-port | 12, 109 |
| Källsökning | 25 | O | | S | |
| L | | Overscan | 54 | Signalmeny | 53 |
| Lampans timmar | 75 | P | | Skärm | 57 |
| Lampans utbytesperiod | 97 | PEAP | 70 | Skärmstorlek | 31, 139 |
| Lampindikator | 80, 97 | PJLink | 111 | Skärmtangentbord | 61 |
| LAN-ljudingång | 55 | PJLink-lösenord | 62 | Skärpa | 51 |
| LAN-port | 13 | Placering | 53 | Sleep Mode | 58 |
| LEAP | 70 | Portnummer | 72 | Slutföra BNC-synk. | 58 |
| Linsenhetens borttagningsknapp | 10, 11 | Presentation | 29 | SMTP-server | 72 |
| Linsförskjutning | 20 | Prioriterad gateway | 73 | Snabb start | 58 |
| Ljusstyrka | 51 | Progressiv | 53 | Source Search | 16 |
| Luftfilterflik | 10 | | | Specifikationer | 143 |
| Luftfiltrets utbytesperiod | 100 | | | Split Screen | 30, 55 |

| | |
|----------------------------------|-----|
| Split Screen-inställningar | 30 |
| Sport | 29 |
| Språk | 58 |
| sRGB | 29 |
| Startbild | 57 |
| Statusindikatorer | 10 |
| Strömförbrukning | 55 |
| Strömtillförselskydd | 45 |
| Ställa in meddelande | 72 |
| Subnet Mask | 71 |
| S-video-ingång | 13 |
| Synkronisering | 53 |
| Synkroniseringsinfo | 75 |
| Så här byter du lampa | 97 |
| Så här byter du luftfilter | 100 |
| Säkerhet-menyn | 65 |
| Sök efter källa | 13 |

T

| | |
|----------------------------------|--------|
| Teater | 29 |
| Temperaturindikator | 80, 94 |
| Testmönster | 19, 56 |
| Till nätverkskonfiguration | 60 |
| Total spärrning | 47 |
| Tracking | 53 |
| Trådlös LAN-enhet | 134 |
| Trådlöst LAN-menyn | 63 |

U

| | |
|-------------------------|---------|
| Uppdateringsfrekv | 75 |
| Upplösning | 75, 141 |
| Ursprunglig | 27 |
| USB(TypeA)-port | 13 |

| | |
|---------------------|----|
| USB-indikator | 13 |
| Utökad meny | 57 |

W

| | |
|-------------------------|---------|
| Webbfjärrkontroll | 105 |
| Webbstyrning | 60, 105 |
| WEP | 66 |

V

| | |
|---------------------|--------|
| Video1-ingång | 13 |
| Video2-ingång | 13 |
| Videosignal | 54, 75 |
| Visa bakgrund | 57 |
| Visare | 35 |
| Visarens form | 55 |
| Volym-knapp | 15 |

W

| | |
|----------------|----|
| WPA2-PSK | 68 |
| WPA-PSK | 68 |

V

| | |
|---------------------|----|
| Vänster källa | 31 |
| Vänteläge | 58 |

Z

| | |
|------------------------|----|
| Zoom | 27 |
| Zoomningsreglage | 10 |

Å

| | |
|----------------------|----|
| Återställ alla | 76 |
|----------------------|----|

Ö

| | |
|------------------------------------|-----|
| Återställa lampans driftstid | 100 |
| Återställ-menyn | 76 |
| Överhettning | 81 |
| Övriga-menyn | 73 |