



Multimedia Projector

Guia de funcionamento de PC Free

Resum de PC Free

Què es pot fer amb PC Free 4

Exemples de PC Free 4

Especificacions per als fitxers que es poden projectar fent servir PC Free 4

Dades de pel·lícula compatibles 5

Utilitzar PC Free

Procediment d'ús de PC Free 7

Iniciar i tancar PC Free 7

Iniciar PC Free 7

Tancar PC Free 9

Operacions bàsiques de PC Free 9

Girar la imatge 9

Projectar fitxers creats amb PowerPoint 11

Veure un escenari 11

Operacions possibles mentre es reproduïxen escenaris 11

Projectar fitxers d'imatge i de pel·lícula 12

Projectar imatges i pel·lícules 12

Projectar fitxers d'imatge d'una carpeta en seqüència (Presentació) 13

Ajust del funcionament per a les presentacions 14

Apèndix

Detecció d'errors 16

Altres funcions 17

Edició bàsica d'un escenari (fitxer SIT) 17

Registrar un certificat digital al projector 19

Certificats digitals que es poden registrar 19

Registrar un certificat de client 19

Registrar un certificat CA 20

Notes generals 21

Avís General: 21

Índex 22

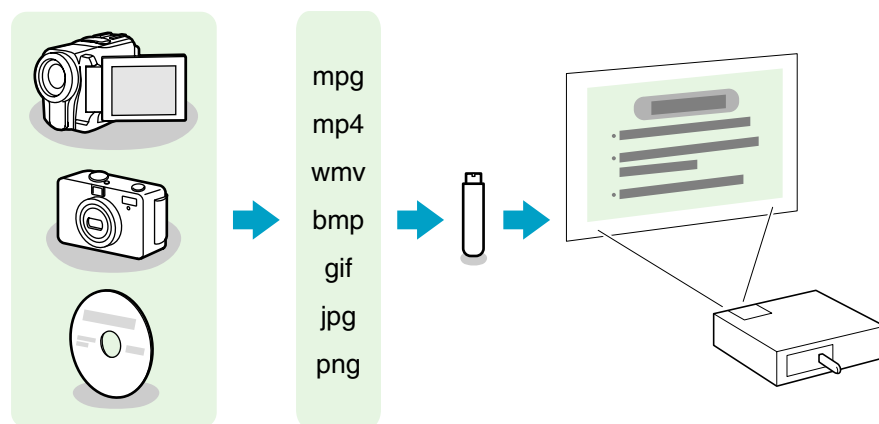


Resum de PC Free

Podeu utilitzar PC Free per projectar directament fitxers desats en dispositius d'emmagatzematge USB i càmeres digitals que estiguin connectats al projector.

Exemples de PC Free

Projectar imatges i vídeos emmagatzemats en un dispositiu d'emmagatzematge USB

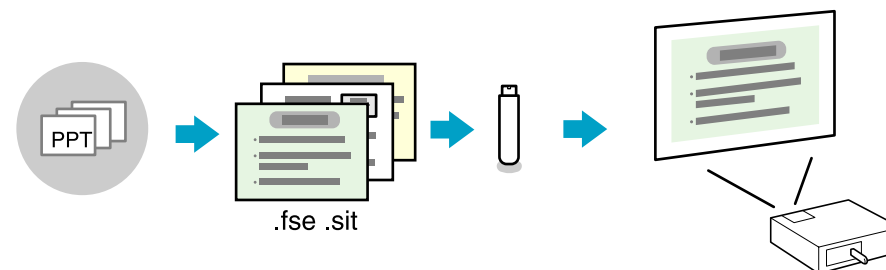


Podeu utilitzar PC Free per projectar fitxers de pel·lícula o imatge individuals o per projectar presentacions utilitzant més d'un fitxer.

☛ "Projectar fitxers d'imatge i de pel·lícula" [pàg.12](#)

☛ "Projectar fitxers d'imatge d'una carpeta en seqüència (Presentació)" [pàg.13](#)

Projectar una presentació de PowerPoint sense connectar a un ordinador



Si convertiu el vostre fitxer de PowerPoint en un format de fitxer que PC Free pugui projectar i emmagatzemeu el fitxer en un dispositiu d'emmagatzematge USB, podeu projectar una presentació de PowerPoint sense connectar un ordinador.

☛ "Projectar fitxers creats amb PowerPoint" [pàg.11](#)

El software d'aplicació de EasyMP Slide Converter subministrat facilita la conversió de fitxers de PowerPoint.

☛ [Guia de funcionament de l'EasyMP Slide Converter](#)

Especificacions per als fitxers que es poden projectar fent servir PC Free

Tipus	Tipus de fitxer (extensió)	Notes
Fitxer d'escenari	.fse .sit*	Aquest és el format de fitxer que es pot reproduir utilitzant PC Free. EasyMP Slide Converter es pot utilitzar per convertir fitxers de PowerPoint en aquest format. Aquests fitxers reben el nom d'escenaris.

Tipus	Tipus de fitxer (extensió)	Notes
Imatge	.jpg	No es poden projectar aquests tipus d'imatges: <ul style="list-style-type: none"> • Imatges amb una resolució superior a 8.192 x 8.192 • Imatges de més de 12 MB de pes • Fitxers amb l'extensió ".jpeg" • Formats amb mode de color CMYK • Formats progressius Normalment, la imatge no es pot projectar clarament si la compressió és massa alta.
	.bmp	No es poden projectar imatges amb una resolució superior a 1.024 x 768.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • No es poden projectar imatges amb una resolució superior a 1.024 x 768. • No es poden projectar GIF animats.
	.png	No es poden projectar imatges amb una resolució superior a 1.024 x 768.

* També podeu projectar escenaris (fitxers SIT) creats amb el programari EMP SlideMaker/EMP SlideMaker2 inclòs amb altres projectors.

Dades de pel·lícula compatibles

Fitxer Tipus (extensió)	Còdec de vídeo	Còdec d'àudio	Qualitat de gravació
.mpg*	MPEG-2	MPEG-1 Layer1/2 El contingut MPEG sense so es pot reproduir. Els formats d'àudio PCM lineal i AC-3 no es poden reproduir.	Número màxim de fotogrames per segon: 30 fps Resolució màxima: 720 x 480 (NTSC) 720 x 576 (PAL)

Fitxer Tipus (extensió)	Còdec de vídeo	Còdec d'àudio	Qualitat de gravació
.mp4*	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv	WMV8	WMA	
.asf	WMV9		

* Els fitxers amb l'extensió .mpeg no es poden projectar.



- De vegades els dispositius d'emmagatzematge USB que incorporen funcions de seguretat no es poden utilitzar.
- Els fitxers amb DRM (gestió de drets digitals) no es poden projectar.
- Si feu servir un dispositiu d'emmagatzematge USB amb una velocitat d'accés lenta per reproduir pel·lícules (amb una taxa de bits més alta), és possible que els fitxers de vídeo no es reproduïxin correctament, o que el so salti o no s'emeti.
- El projector no admet suports formatejats en determinats sistemes de fitxers. Si teniu problemes per projectar, feu servir suports formatejats amb Windows.
- Formategeu el suport utilitzant el sistema de fitxers FAT16/32.



Utilitzar PC Free

Iniciar i tancar PC Free

Iniciar PC Free

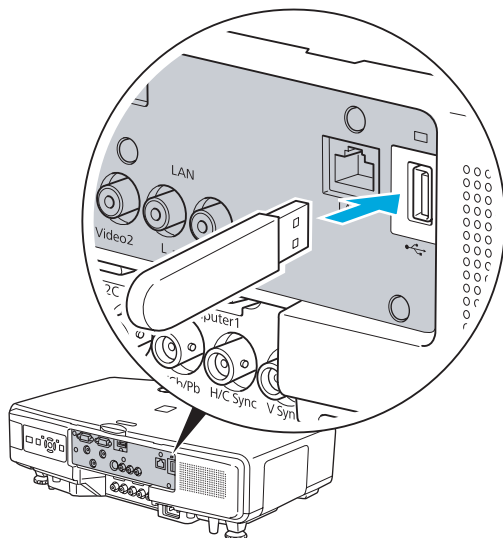
Procediment

1 Canvieu la imatge projectada a USB.

☞ *Guia de l'usuari "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància"*

2 Connecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB o la càmera digital al port USB (type A) del projector.

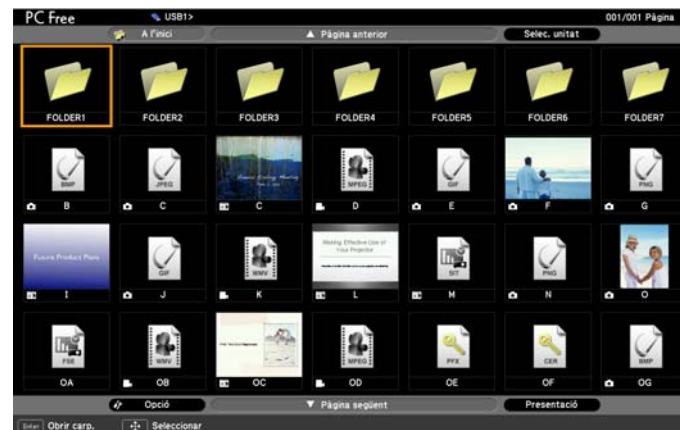
Quan connecteu una càmera digital, feu servir el cable USB proporcionat amb la càmera digital o el cable USB especificat.













Atenció

- Si feu servir un concentrador USB, és possible que la connexió no funcioni correctament. Els dispositius com ara càmeres digitals i dispositius d'emmagatzematge USB s'haurien de connectar directament al projector.
- Quan connecteu i feu servir un disc dur compatible amb USB, assegureu-vos de connectar l'adaptador de CA subministrat amb el disc dur.
- Quan connecteu una càmera digital o un disc dur, feu servir el cable USB proporcionat amb el dispositiu o el cable USB especificat.
- Utilitzeu un cable USB de menys de 3 metres. Si la longitud del cable és superior a 3 m, és possible que PC Free no funcioni correctament.

3 PC Free s'inicia i apareix la pantalla de la llista de fitxers.



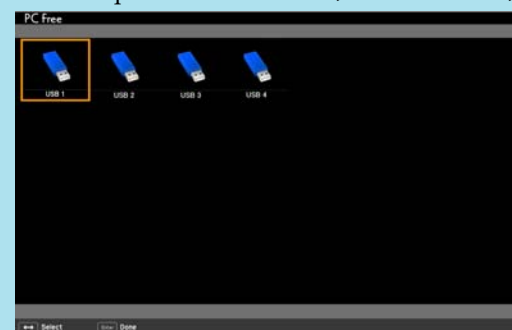
Els fitxers JPEG i MPEG es visualitzen en forma de miniatures (el contingut del fitxer es mostra en forma d'imatges petites). Els escenaris (fitxers FSE i SIT) es visualitzen en forma de miniatures de la primera imatge de la presentació. Els altres fitxers o carpetes es visualitzen en forma d'icones, de la manera indicada a la taula següent.

Icona	Fitxer	Icona	Fitxer
	Fitxers FSE*		Fitxers SIT*
	Fitxers JPEG*		Fitxers MPEG
	Fitxers BMP		Fitxers WMV
	Fitxers GIF		Fitxers PFX (certificat de client)
	Fitxers PNG		Fitxers CER (certificat CA)

* Si no es pot mostrar en forma de miniatura, es mostra com una icona.



- Si heu activat l'execució automàtica (AutoRun) per a un escenari, es reproduirà automàticament amb la màxima prioritat sobre les fonts d'entrada. Si voleu aturar aquesta reproducció, premeu el botó [Esc] del comandament a distància. [pàg.11](#)
- També podeu connectar una targeta de memòria al projector introduint-la en un lector de targetes USB. No obstant això, és possible que alguns tipus de lectors de targetes no siguin compatibles.
- Quan aparegui la pantalla següent (la pantalla Selec. unitat), premeu el botó [◉] del comandament a distància o els botons [↶/↷], [↵/↴] i [↲/↳] del tauler de control per seleccionar la unitat que voleu utilitzar i, a continuació, premeu el botó [Enter].



- Per visualitzar la pantalla Selec. unitat col·loqueu el cursor a **Selec. unitat** a la part superior de la pantalla de la llista de fitxers i, a continuació, premeu el botó [Enter].
- El projector pot reconèixer un màxim de vuit suports simultàniament.

Tancar PC Free

Procediment

- 1 Si esteu reproduint un fitxer, finalitzeu la reproducció.

Finalitzar la reproducció de pel·lícules o imatges ➡ [pàg.12](#)

Finalitzar la reproducció d'escenaris ➡ [pàg.11](#)

Finalitzar presentacions ➡ [pàg.13](#)

- 2 Retireu el dispositiu USB del projector.

Si el dispositiu connectat és una càmera digital, un disc dur, etc., apagueu el dispositiu i, a continuació, desconnecteu-lo.

Atenció

No desconnecteu el dispositiu USB del projector mentre s'hi estigui accedint.

Operacions bàsiques de PC Free

A continuació, es descriuen els procediments per reproduir imatges, pel·lícules i escenaris utilitzant PC Free, així com les operacions de projecció.

Procediment

- 1 Premeu el botó [⏏] del comandament a distància o els botons [↶/↷], [↵/↴], [↶/↷] i [↶/↷] del tauler de control per col·locar el cursor damunt del fitxer o la carpeta a què vulgueu accedir.



- 1 Cursor



Si no es poden visualitzar tots els fitxers i carpetes al mateix temps a la pantalla actual, premeu el botó [Page] (⏏) o moveu el cursor a **Pàgina següent** a la part inferior de la pantalla i premeu el botó [Enter].

Per tornar a la pantalla anterior, premeu el botó [Page] (⏏) o moveu el cursor a **Pàgina anterior** a la part superior de la pantalla i premeu el botó [Enter].

- 2

Premeu [Enter].

Es mostra la imatge seleccionada.

Quan seleccioneu una carpeta, es mostren els fitxers de la carpeta seleccionada. Seleccioneu **A l'inici** a la pantalla que s'obre i premeu el botó [Enter] per tornar a la pantalla anterior.

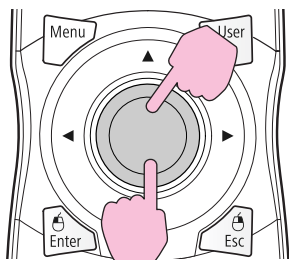
Girar la imatge

Quan projecteu un fitxer d'imatge amb PC Free, podeu girar la imatge a en increments de 90°.

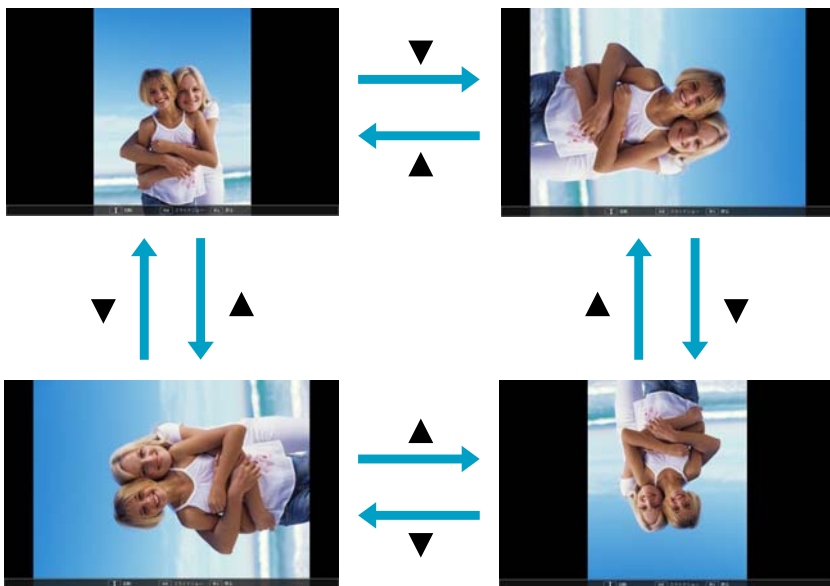
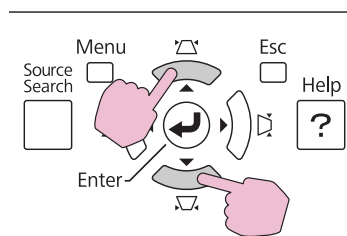
Procediment

Premeu el botó [⦿] del comandament a distància o els botons [↶/↷] i [↵/↴] del tauler de control per girar la imatge.

Amb el comandament a distància



Amb el tauler de control



Per projectar un fitxer de PowerPoint amb PC Free, convertiu-lo en un fitxer FSE o SIT mitjançant el software d'aplicació EasyMP Slide Converter subministrat. ➡ [Guia de funcionament de l'EasyMP Slide Converter](#)

En aquesta guia, els fitxers convertits reben el nom d'escenaris.

En aquesta secció es descriu el mètode per visualitzar escenaris desats a un dispositiu USB i s'expliquen les accions que es poden dur a terme durant la reproducció dels escenaris.

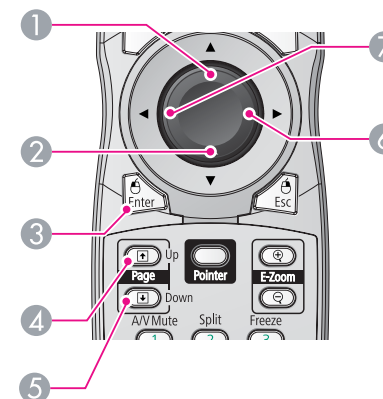
Veure un escenari

Procediment

- 1 Iniciar PC Free.** ➡ [pàg.7](#)
Apareix la pantalla de la llista de fitxers.
- 2 Premeu el botó [⏮] del comandament a distància o els botons [⏮/▲], [⏮/▼], [⏮/◀] i [⏮/▶] del tauler de control per col·locar el cursor a l'escenari de destí.**
- 3 Premeu el botó [Enter].**
S'inicia la reproducció.

Operacions possibles mentre es reproduïxen escenaris

Durant la reproducció d'un escenari, podeu realitzar aquestes operacions fent servir el comandament a distància.



- 1 Mostra la diapositiva anterior d'un fitxer FSE.
- 2 Mostra la diapositiva següent d'un fitxer FSE.
- 3 Mostra l'objecte o la diapositiva següent.
- 4 Mostra la diapositiva anterior.
- 5 Mostra la diapositiva següent.
- 6 Mostra l'objecte o la diapositiva següent.
- 7 Mostra l'objecte o la diapositiva anterior.

Per finalitzar la reproducció d'un escenari, premeu el botó [Esc]. A la pantalla que apareix, seleccioneu Sortir i premeu el botó [Enter].



Quan projecteu un fitxer d'escenari o imatge, podeu utilitzar la funció següent.

Congelar ➡ [Guia de l'usuari "Congelar la imatge \(Congelar\)"](#)

Pausa A/V ➡ [Guia de l'usuari "Amagar la imatge i silenciar el so temporalment \(Pausa A/V\)"](#)

E-Zoom ➡ [Guia de l'usuari "Ampliar una part de la imatge \(E-Zoom\)"](#)

Els fitxers d'imatge i de pel·lícula emmagatzemats en un dispositiu USB o les imatges d'una càmera digital es poden projectar utilitzant PC Free i seguint un d'aquests dos mètodes.

- Projectar fitxers d'imatge i de pel·lícula seleccionats
Es tracta d'una funció per projectar fitxers individuals.
- Projectar tots els fitxers d'imatge i de pel·lícula d'una carpeta en seqüència (Presentació)
Aquesta funció serveix per projectar en ordre els fitxers emmagatzemats a una carpeta concreta, d'un en un.

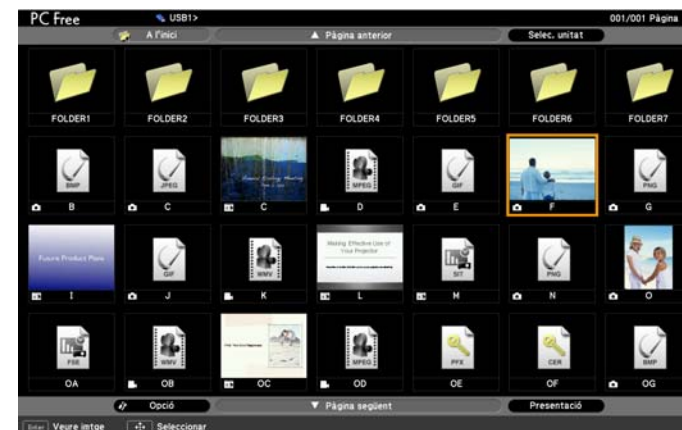
Atenció

Durant la reproducció de fitxers de pel·lícula, s'accedeix sovint al dispositiu d'emmagatzematge USB. No desconnecteu el dispositiu USB en aquest moment, ja que PC Free podria deixar de funcionar correctament.

Projectar imatges i pel·lícules

Procediment

- 1** Iniciar PC Free. ➡ [pàg.7](#)
Apareix la pantalla de la llista de fitxers.
- 2** Premeu el botó [⏏] del comandament a distància o els botons [↶/↷], [↵/↴], [⏮/⏭] i [⏪/⏩] del tauler de control per col·locar el cursor damunt del fitxer d'imatge o de pel·lícula que vulgueu projectar.



3

Premeu [Enter].

Comença la reproducció de la imatge o de la pel·lícula.




4

Porteu a terme un dels procediments següents per finalitzar la reproducció.

Quan la reproducció hagi finalitzat, apareixerà la llista de fitxers.

- Si projecteu imatges fixes: Premeu el botó [Esc].
- Si projecteu pel·lícules: Premeu el botó [Esc]. A la pantalla que apareix, seleccioneu **Sortir** i premeu el botó [Enter].




- Mentre es projecten fitxers d'imatge, les imatges es poden girar.  [pàg.9](#)
- Durant la reproducció de fitxers de pel·lícula podeu realitzar aquestes operacions amb el comandament a distància.
Marxa endavant: Premeu el botó [◀] en la direcció [▶].
Marxa enrere: Premeu el botó [▶] en la direcció [◀].
Congelar (pausa): Premeu el botó [⏏] en la direcció [▼].
Hi ha tres velocitats d'avanç ràpid/retrocés disponibles, i la velocitat canvia cada vegada que premeu el botó.
Per tornar a la reproducció normal, premeu el botó [Enter].
L'àudio no s'escolta durant l'avanç ràpid, el retrocés o la pausa.

Projectar fitxers d'imatge d'una carpeta en seqüència (Presentació)

Podeu projectar en ordre els fitxers d'imatge i de pel·lícula d'una carpeta, d'un en un. Aquesta funció s'anomena Presentació. Executeu la Presentació seguint aquest procediment.



Podeu definir les condicions de visualització, com ara una projecció repetida o bé afegir algun efecte a la visualització quan es canvia d'un fitxer a l'altre. Per canviar els fitxers de pel·lícula i d'imatge automàticament quan realitzeu la Presentació, definiu el **Temps canvi pantalla** al menú Opció de PC Free amb qualsevol valor que no sigui **No**. El valor per defecte és **No**.  "Ajust del funcionament per a les presentacions" [pàg.14](#)

Procediment

1

Iniciar PC Free.  [pàg.7](#)

Apareix la pantalla de la llista de fitxers.


2


Premeu el botó [◀] del comandament a distància o els botons [◀/▶], [▶/▶], [◀/▶] i [▶/▶] del tauler de control per col·locar el cursor damunt de la carpeta de la Presentació i premeu el botó [Enter].

3

Selecioneu Presentació a la pantalla de la llista de fitxers i premeu el botó [Enter].

S'inicia la Presentació i els fitxers d'imatge i de pel·lícula de la carpeta es projecten automàticament en seqüència, un per un.

Quan es projecta l'últim fitxer, torna a aparèixer automàticament la llista de fitxers. Si definiu **Activat** com a valor de **Reprod. contínua** al menú Opció, la projecció tornarà a començar des del principi quan arribi al final.  "Ajust del funcionament per a les presentacions" [pàg.14](#)

Igual que als escenaris, podeu passar a la pantalla següent, tornar a la pantalla anterior o bé aturar la reproducció durant la projecció d'una Presentació.  "Operacions possibles mentre es reproduïxen escenaris" [pàg.11](#)



- Si es defineix **No** com a valor del paràmetre **Temps canvi pantalla** al menú Opció, els fitxers no canviaran automàticament quan iniciu una presentació. Premeu el botó [Enter] o el botó [Page] (⏏) del comandament a distància per continuar amb el fitxer següent.
- Per finalitzar la reproducció d'una presentació, premeu el botó [Esc]. A la finestra del missatge que apareix, seleccioneu **Sortir** i premeu el botó [Enter].

Ajust del funcionament per a les presentacions

Podeu definir l'ordre de visualització dels fitxers i el funcionament de les presentacions al menú Opció.

Procediment

1 Col·loqueu el cursor a "Opció", a la part inferior de la pantalla de la llista de fitxers, i premeu el botó [Enter].

2 Quan aparegui el menú Opció, definiu cadascun dels elements. Habilitau els paràmetres col·locant el cursor a l'element de destí i prement el botó [Enter].

A continuació podeu veure alguns detalls dels elements.



Ordre visualització	Podeu definir l'ordre de visualització dels fitxers. Podeu seleccionar ordenar els fitxers per Ord. x nom o per Ord. x data .
Reprod. contínua	Podeu determinar si s'ha de repetir la Presentació.

Temps canvi pantalla	Podeu definir el temps de visualització de cada fitxer de la Presentació. Podeu definir l'interval de temps entre No (0) i 60 segons. Si seleccioneu No , es desactiva la reproducció automàtica.
Efecte	Podeu configurar els efectes que apareixeran a la pantalla quan es canviï de diapositiva.


3 Premeu el botó [OK] del comandament a distància o els botons [V/▲], [V/▼], [N/◀] i [N/▶] del tauler de control per col·locar el cursor damunt d'"Acceptar" i premeu el botó [Enter].

D'aquesta manera, s'apliquen els paràmetres.


Si no voleu aplicar els paràmetres, col·loqueu el cursor a **Cancel·lar** i premeu el botó [Enter].





Apèndix

Si teniu problemes quan reproduïu un escenari, consulteu la guia següent.  [Guia de funcionament de l'EasyMP Slide Converter](#)



No es poden reproduir ni mostrar fitxers a PC Free

Comprovació	Solució
Esteu intentant reproduir un fitxer d'un format que no és compatible amb PC Free?	Per obtenir informació sobre els fitxers que es poden reproduir a PC Free  "Especificacions per als fitxers que es poden projectar fent servir PC Free" pàg.4
Esteu utilitzant un dispositiu d'emmagatzematge USB amb funcions de seguretat integrades?	De vegades, els dispositius d'emmagatzematge USB que incorporen funcions de seguretat i alguns altres dispositius d'emmagatzematge USB no es poden utilitzar amb aquest projector. Intenteu desar el fitxer en un altre dispositiu d'emmagatzematge USB.
Esteu utilitzant un disc dur USB o un lector de targetes USB?	Pot ser que alguns discos durs USB o lectors de targetes USB no siguin compatibles.

No es pot canviar la dispositiva.

Comprovació	Solució
Heu definit correctament l'ajust de funcionament per a la presentació? Només quan porteu a terme presentacions	Si es defineix No com a valor del paràmetre Temps canvi pantalla al menú Opció, les dispositives s'hauran de canviar manualment una per una. Si voleu canviar les diapositives automàticament, canvieu el valor del paràmetre per qualsevol que no sigui No .  pàg.14
S'ha definit el fitxer perquè canviï les diapositives automàticament a PowerPoint? Només quan es projecten escenaris	Per canviar les diapositives automàticament, definiu el fitxer de PowerPoint perquè canviï les diapositives automàticament abans de convertir el fitxer en un escenari.  Guia de funcionament de l'EasyMP Slide Converter

Els menús de la part superior i inferior de la pantalla desapareixen

Comprovació	Solució
Esteu visualitzant un fitxer d'imatge o de pel·lícula individual?	Els menús no apareixeran si es porta a terme una Presentació.  pàg.13 Si no voleu que les dispositives canviïn automàticament, definiu No com a valor del paràmetre Temps canvi pantalla al menú Opció.  pàg.14

Edició bàsica d'un escenari (fitxer SIT)

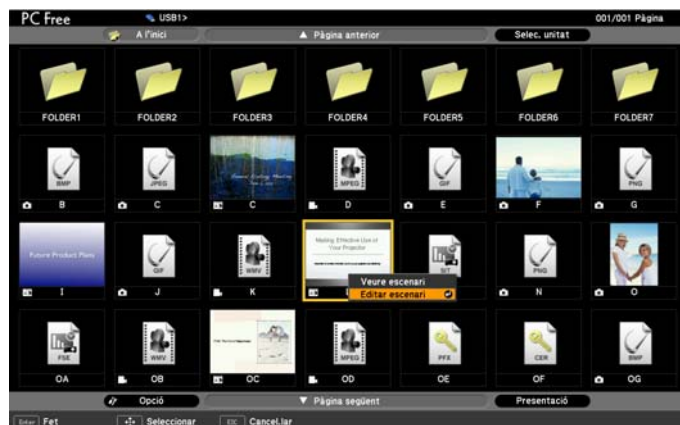
Els fitxers SIT convertits mitjançant la funció **Fes una conversió simplificada** d'EasyMP Slide Converter permeten canviar l'ordre de projecció de les imatges i definir si es mostraran o no determinades imatges.



Els fitxers FSE no permeten l'edició bàsica.

Procediment

- 1 Premeu el botó [⏏] del comandament a distància o els botons [△/▲], [▽/▼], [◀/◂] i [▶/▸] del tauler de control per col·locar el cursor damunt del fitxer SIT que vulgueu editar i premeu el botó [Esc].
- 2 Seleccioneu "Editar escenari" al menú que es visualitza, i premeu el botó [Enter].



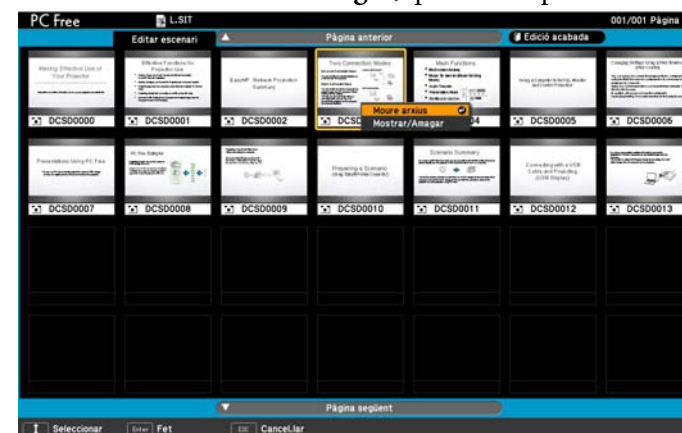
- 3 Col·loqueu el cursor a la diapositiva desitjada i premeu el botó [Esc].

Apareix el submenú.

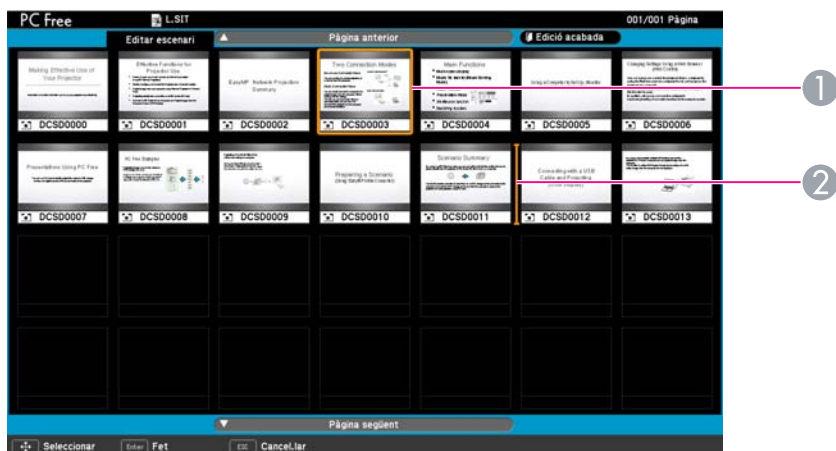
Seccioneu **Moure arxius** per canviar l'ordre de les diapositives i **Mostrar/Amagar** per mostrar o amagar els fitxers, i premeu el botó [Enter].

Si seccioneu **Moure arxius**, passeu al punt 4.

Si seccioneu **Mostrar/Amagar**, passeu al punt 5.



- 4 Moveu el cursor a la posició desitjada i premeu el botó [Enter].



- 1 Diapositiva per moure
- 2 Cursor col·locat al destí

5

Quan hagueu acabat l'edició, col·loqueu el cursor a "Edició acabada" a la part superior de la pantalla i premeu el botó [Enter].

Només podreu accedir al contingut editat mentre el dispositiu USB estigui connectat al projector.

Registrar un certificat digital al projector

Si l'opció Seguretat del menú Xarxa del projector està ajustada a EAP-TLS, haureu de registrar el certificat de client i el certificat CA al projector perquè es pugui autenticar.

En aquesta secció es descriu el mètode per utilitzar PC Free per registrar al projector un certificat digital desat en un dispositiu USB.

Certificats digitals que es poden registrar

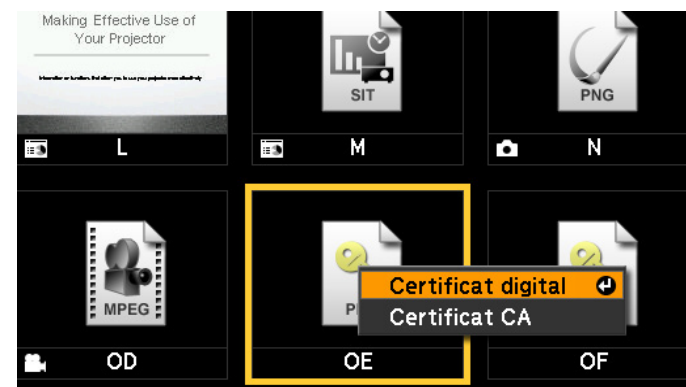
Només es pot registrar un certificat de client i un certificat CA a cada projector. Si ja hi ha un certificat digital registrat, se sobreescriurà.

Tipus	Extensió	Notes
Certificat de client	.pfx	No es poden utilitzar certificats sense contrasenya (NULL).
Certificat CA	.cer	Certificats codificats en format binari (DER). No es poden utilitzar certificats codificats en base64.

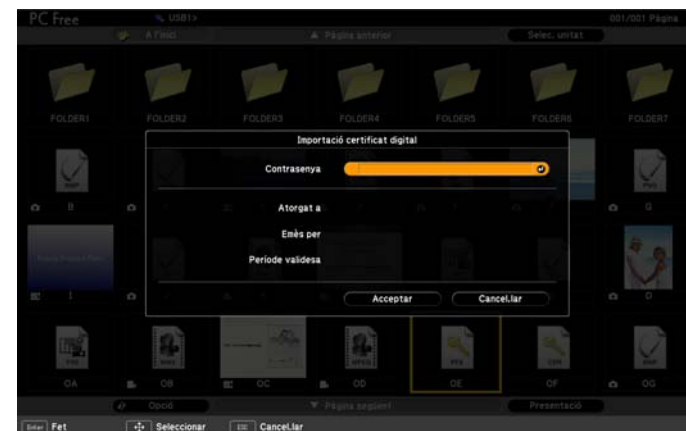
Registrar un certificat de client

Procediment

- 1 **Connecteu el dispositiu USB on hagueu emmagatzemat el certificat digital al projector i inicieu PC Free.** ➡ [pàg.7](#)
Apareix la pantalla de la llista de fitxers.
- 2 **Premeu el botó [⏏] del comandament a distància o els botons [↖/↗], [↘/↙], [↵/↶] i [↷/↸] del tauler de control per col·locar el cursor damunt de la icona del certificat del client (fitxer PFX) i premeu el botó [Esc].**



- 3 **Seleccioneu "Certificat digital" al menú que apareix i, a continuació, premeu el botó [Enter]. Es mostrarà la següent pantalla.**



- 4 **Introduïu la contrasenya utilitzant el teclat. (podeu introduir 32 caràcters alfanumèrics d'un byte com a màxim)** ➡ [Guia de l'usuari "Funcionament del teclat en pantalla"](#)

- 5 Quan es mostri la informació del certificat, proveu que el contingut sigui correcte i, a continuació, col·loqueu el cursor sobre "Acceptar" i premeu el botó [Enter].

Quan aparegui el missatge "Certificat digital importat", el registre haurà finalitzat.

- 4 Quan es mostri la informació del certificat, proveu que el contingut sigui correcte i, a continuació, col·loqueu el cursor sobre "Acceptar" i premeu el botó [Enter].

"Certificat CA obtingut. Reiniciar.": quan aparegui aquest missatge, el registre haurà finalitzat. Quan premeu el botó [Enter] per a reiniciar el projector, el certificat s'autenticarà. Si l'autenticació es porta a terme correctament, apareixerà l'adreça IP a la pantalla d'espera de LAN quan es canviï la font d'entrada per LAN.

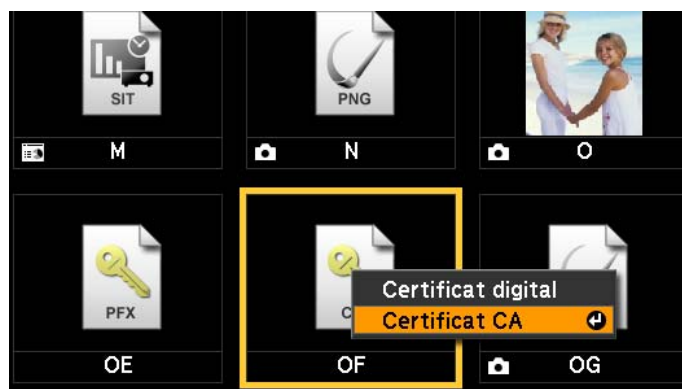
Registrar un certificat CA

Procediment

- 1 Connecteu el dispositiu USB on hagueu emmagatzemat el certificat digital al projector i inicieu PC Free. ➡ [pàg.7](#)

Apareix la pantalla de la llista de fitxers.

- 2 Premeu el botó [⏏] del comandament a distància o els botons [↶/↷], [↵/↴], [↶/↷] i [↵/↴] del tauler de control per col·locar el cursor damunt de la icona del certificat CA (fitxer CER) i premeu el botó [Esc].



- 3 Seleccioneu "Certificat CA" al menú que apareix i, a continuació, premeu el botó [Enter].

Tots els drets reservats. No es permet reproduir, emmagatzemar en un sistema de recuperació ni transmetre de cap forma ni per cap mitjà, ja sia per procediments electrònics, mecànics, fotocòpia, enregistrament o d'altres, cap part d'aquesta publicació sense el consentiment per escrit de Seiko Epson Corporation. No s'acceptaran responsabilitats de patent en relació amb l'ús de la informació continguda. Tampoc no s'acceptaran responsabilitats per perjudicis resultants de l'ús de la informació continguda.

Ni Seiko Epson Corporation ni les seves filials es responsabilitzaran davant el comprador del producte per perjudicis, costos o despeses de tercers ocasionats al comprador o a les terceres parts com a resultat de: accident, ús inadequat o abús d'aquest producte o modificacions no autoritzades, reparacions o alteracions en aquest producte, o bé (excloent-hi els Estats Units) l'incompliment estricte de les instruccions de funcionament i manteniment de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no es responsabilitzarà per perjudicis o problemes resultants de l'ús d'altres elements opcionals o productes consumibles que no siguin els designats com a productes originals d'Epson o productes aprovats per Epson per part de Seiko Epson Corporation.

El contingut d'aquesta guia pot canviar-se o actualitzar-se sense previ avís.

Les il·lustracions d'aquesta guia i el projector real poden ser diferents.

Copyright del software:

En aquest producte s'utilitza software lliure i altre software els drets del qual han estat adquirits per aquesta empresa.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

Avís General:

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint i el logotip de Windows són marques comercials o marques comercials registrades de Microsoft Corporation als Estats Units i/o altres països.

Els altres noms de productes utilitzats a la present publicació s'inclouen només amb finalitats d'identificació i poden ser marques comercials dels propietaris respectius. Epson declina qualsevol dret sobre aquestes marques.

A		O	
A l'inici	9	Opció	14
asf	5	Ordre visualització	14
B		P	
bmp	5	Pantalla de la llista de fitxers	7
C		png	5
Certificat CA	20	Presentació	13
Certificat de client	19	R	
Certificat digital	19	Reprod. contínua	14
E		S	
Edició acabada	18	Selec. unitat	8
Editar escenari	17	sit	4
Efecte	14	T	
F		Temps canvi pantalla	14
fse	4	W	
G		wmv	5
gif	5		
J			
jpg	5		
M			
Moure arxius	17		
mp4	5		
mpg	5		