



Multimedia Projector

Driftshåndbok for EasyMP Network Projection

Før bruk

Funksjoner i EasyMP Network Projection	5
Dele projektoren	5
Ulike funksjoner for skjermoverføring	5
Installere programvaren	7
Programvarekrav	7
Installere	7

Sammendrag for EasyMP Network Projection

To tilkoblingsmoduser	10
Modus for avansert tilkobling	10
Modus for rask tilkobling (bare når den trådløse LAN-enheten er installert)	10
Fremgangsmåte for tilkobling	10
Gjøre klar til å koble til	12
Koble til en projektor i nettverket og starte projiseringen	13
Betjene projektoren	13
Betjene datamaskinen	13
Bruke skjermbildet Koble til	15
Bruke verktøylinjen	16

Funksjoner og innstillinger for EasyMP Network Projection

Kun projisere en PowerPoint-lysbilde fremvisning (Presentasjonsmodus)	20
Projisere filmer fra en datamaskin (Modus for filmsending)	21
Støttede filtyper	21
Spille av en film	21

Bruke flerskjermvisning 23

Eksempel på justering av virtuell skjerm	24
Fremgangsmåte før bruk av flerskjermvisning	24
Angi den virtuelle skjermen	25
Aktivere driveren for virtuell skjerm (bare Windows)	25
Justere den virtuelle skjermen	25
Tilordne bildet som skal projiseres	29
Projisere de tilordnede bildene	29

Koble til en projektor på et annet delnett 31

Angi enten en IP-adresse eller et projektornavn, og utfør et søk (bare Modus for Avansert Tilkobling).	31
Søke ved hjelp av en profil	32
Opprette en profil	32
Søke ved å angi en profil	33
Administrere en profil	34

Bruke Angi alternativer 36

Angi hvert element	36
Kategorien Generelle innstillinger	36
Kategorien Juster ytelse	37
Kategorien Lyden	38

Tillegg

Begrensninger for tilkobling 40

Støttede oppløsninger	40
Skjermfarger	40
Antall tilkoblinger	40
Annet	40
Når du bruker Windows Vista eller Windows 7	40
Begrensninger ved projisering fra Windows Fotogalleri	41
Begrensninger i Windows Aero	41
Begrensninger ved projisering fra Windows Media Center	41

Feilsøking 42

Problemer med EasyMP Network Projection	43
---	----

Kan ikke koble til med EasyMP Network Projection	43
Når en tilkobling utføres med EasyMP Network Projection, forblir det projiserte bildet uendret, og det er ikke mulig å koble til fra en annen datamaskin.	43
Projektoren blir ikke funnet når EasyMP Network Projection startes	43
Kan ikke koble til i Modus for avansert tilkobling eller ved tilkobling til trådbundet nettverk	44
Kan ikke velge eller endre tilkoblingsmodus.	45
Bildevisning kan ikke vises på ønsket skjerm når du bruker funksjonen for flerskjermvisning.	45
Programmene vises ikke lenger fra dataskjermen når du bruker funksjonen for flerskjermvisning.	45
Markøren vises ikke på dataskjermen.	46
Markøren blinker.	46
Bilde og lyd for filmer i EasyMP Network Projection vises ikke, det tar lang tid før bildet vises, eller filmen eller lyden stopper opp	46
Ingen lyd fra projektoren når du kobler til med EasyMP Network Projection	47
Når tilkoblingen gjøres med EasyMP Network Projection, kan ikke PowerPoint-lysbilde fremvisningen startes.	47
Når en tilkobling er gjort med EasyMP Network Projection, oppdateres ikke skjermbildet ved bruk av et Office-program.	47
Feilmelding ved oppstart av EasyMP Network Projection	47
Nettverksinnstillingene gjenopprettes ikke etter at tilkoblingen til datamaskinen med EasyMP Network Projection brytes.	49

Ordliste	50
---------------------------	-----------

Generelle merknader	51
--------------------------------------	-----------

Mer om betegnelser	51
Generell merknad:	51

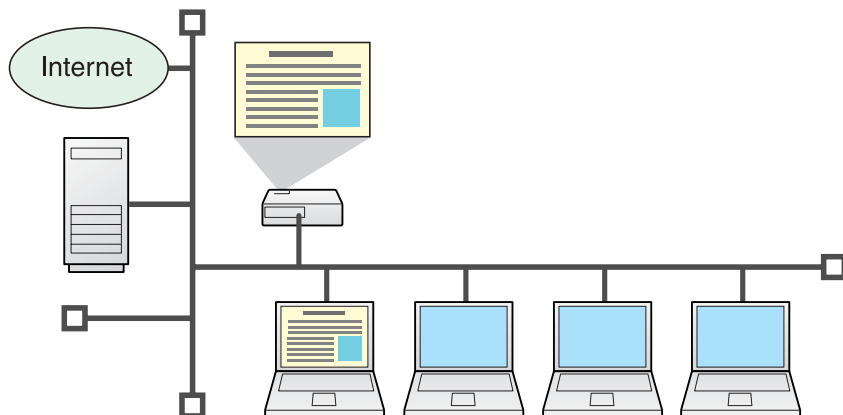
Indeks	52
-------------------------	-----------



Før bruk

Dette kapitlet beskriver nyttige funksjoner i EasyMP Network Projection og hvordan du skal installere programvaren.

Du kan bruke EasyMP Network Projection til å projisere dataskjermen din fra projektoren via et nettverk. Ved å dele projektoren via nettverket og bruke diverse funksjoner for skjermoverføring kan du gjennomføre effektive møter og presentasjoner



Dele projektoren

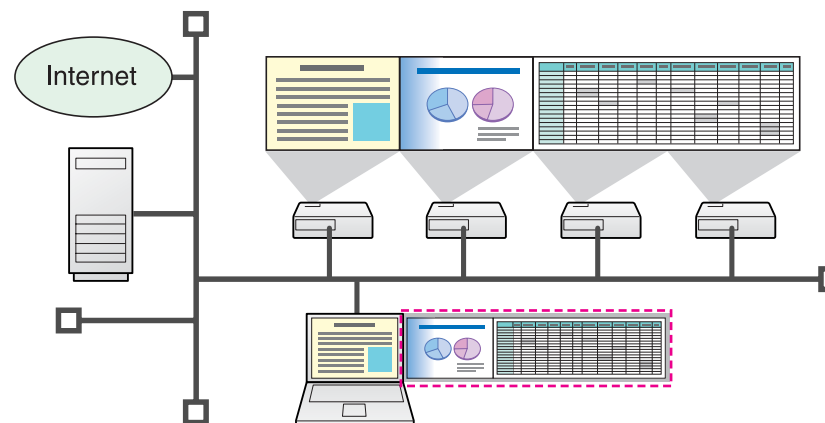
Hvis projektoren er koblet til et nettverk, kan du dele projektoren via datamaskiner på nettverket. Når du projiserer data fra forskjellige datamaskiner under et møte eller en presentasjon, kan du få jevn flyt uten å måtte flytte signalkabelen fra den ene datamaskinen til den andre. Selv en avstand mellom projektoren og datamaskinen fungerer greit.

Ulike funksjoner for skjermoverføring

Du kan bruke følgende funksjoner for skjermoverføring.

- Flerskjermvisning  s.23

Du kan projisere forskjellige bilder fra én datamaskin til opptil fire projektorer, slik at du kan projisere liggende bilder som et kontinuerlig bilde, som for eksempel regneark.



- Overføring av filmfiler (Modus for filmsending)  s.21

Du kan sende filmfiler direkte til projektoren for avspilling. Dette gir en jevn filmavspilling.

- Lydoverføring

Du kan spille av ved å overføre datamaskinens lyd til projektoren på en én-til-én-basis.

- Presentasjonsmodus  s.20

Med Presentasjonsmodus kan du projisere en PowerPoint-lysbilde fremvisning. Du kan sette et stilfullt preg på presentasjonene ved å projisere en svart skjerm mens du gjør klart til projisering, og når du ikke holder en lysbilde fremvisning.

- Distribusjonsfunksjon

Skjermbildet som vises fra en ekstern datamaskin, kan samtidig vises på opptil fire projektorer i samme nettverk.

- Skiftefunksjon

Hvis EasyMP Network Projection er installert på alle datamaskinene, kan presentasjonsholderne ved hjelp av skiftefunksjonen for møter bytte på å projisere egne bilder, uten å måtte flytte kabelen.

Programvaren for EasyMP Network Projection ligger på CD-en EPSON Projector Software som følger med. Installer programvaren på datamaskinen som du bruker.

Programvarekrav

EasyMP Network Projection er tilpasset datamaskiner som oppfyller følgende krav.

Operativsystem	Windows-serien (kun 32-biters versjon) <ul style="list-style-type: none">• Windows 2000 (Service Pack 4)• Windows XP• Windows XP (Service Pack 1 eller nyere)• Windows Vista• Windows Vista (Service Pack 1 eller nyere)• Windows 7
	Mac OS X-serien <ul style="list-style-type: none">• Mac OS X 10.3.x• Mac OS X 10.4.x• Mac OS X 10.5.1 eller nyere*• Mac OS X 10.6.x Anbefalt: Mac OS X 10.3.9/10.4.11/10.5.5
Prosesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz eller raskere Power PC G3 900 MHz eller raskere Anbefalt: Pentium M 1,6 GHz eller raskere CoreDuo 1,5 GHz eller raskere
Minne	256 MB eller mer Anbefalt: 512 MB eller mer
Harddisk Ledig plass	20 MB eller mer

Skjerm	Oppløsning på minst XGA (1024 x 768), men ikke høyere enn UXGA (1600 x 1200) Displayfarge i 16-biters farge eller høyere (ca. 32 000 displayfarger)
--------	--

* Garanteres ikke å fungere på Mac OS X 10.5.0 fordi brannmursinnstillingene ikke tilpasses korrekt når versjonen oppdateres.

Installere

Husk å kontrollere punktene nedenfor før du starter installeringen.

- Når du bruker en datamaskin som kjører Windows, må du ha administratorrettigheter for å installere EasyMP Network Projection.
- Sørg for å lukke alle programmer som kjører før du starter installeringen.
- Hvis språket som velges for installasjonen, er forskjellig fra operativsystemet som brukes, er det ikke sikkert at skjermbildene vises korrekt.



For EMP NS Connection-brukere

Navnet på EMP NS Connection har blitt endret.

Før endring: EMP NS Connection

Etter endring: EasyMP Network Projection

Hvis du bruker samme funksjon som EMP NS Connection på projektoren, må du installere EasyMP Network Projection etter at du har avinstallert EMP NS Connection. Du kan ikke koble ordentlig til projektoren ved hjelp av EMP NS Connection.

Fremgangsmåte

For Windows



Slå på datamaskinen.

2 Sett inn CD-en EPSON Projector Software i datamaskinen.

Installeringsprogrammet startes automatisk.

3 Følg instruksjonene på skjermen for å installere programvaren.

Når et vindu vises som spør om du vil legge til eller fjerne EPSON Virtual Display, klikker du OK. Vil du bruke flerskjermvisning, må du konfigurere EPSON Virtual Display. Hvis du ikke vil konfigurere det nå, kan du gjøre det senere. ➡ [s.24](#)

For Mac OS

1 Slå på datamaskinen.

2 Sett inn CD-en EPSON Projector Software i datamaskinen.

3 Dobbeltklikk ikonet "Install Navi" i EPSON-vinduet.

Installasjonen starter.

4 Følg instruksjonene på skjermen for å installere programvaren.



- Når installasjonen ikke starter automatisk (bare Windows)
Åpne CD-stasjonsmappen fra Min datamaskin eller Datamaskin, og dobbeltklikk på ikonet InstallNavi.

- Avinstallere

For Windows

Velg **Start - Innstillinger - Kontrollpanel - Legg til / fjern programmer** eller **Legg til eller fjern programmer**, og fjern EasyMP Network Projection.

For Mac OS

Slett mappen EasyMP Network Projection fra **Programmer**.



Sammendrag for EasyMP Network Projection

Dette kapitlet beskriver hvordan du tilkobler datamaskinen og projektoren via et nettverk, og det angir fremgangsmåten for å projisere bilder fra dataskjermen ved hjelp av projektoren.

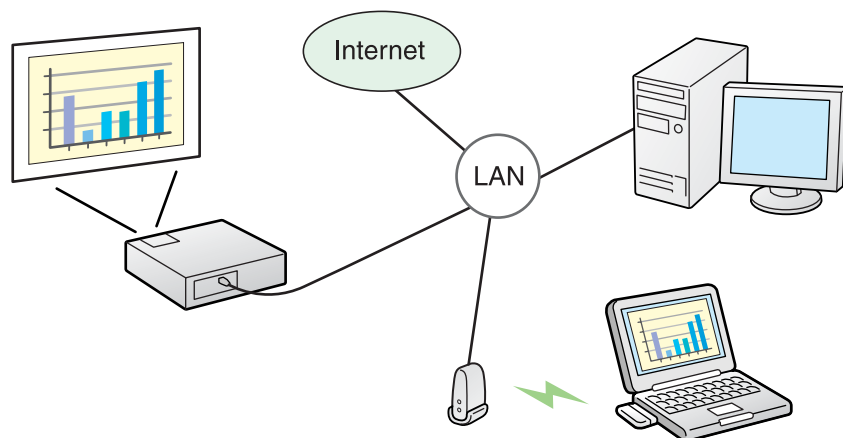
Det finnes to måter å koble en datamaskin til projektoren via nettverket på ved hjelp av EasyMP Network Projection.

Modus for avansert tilkobling

Modus for avansert tilkobling er en infrastrukturtilkobling som kobler til et eksisterende nettverkssystem via en nettverkskabel.


Når du kobler til et nettverk via en nettverkskabel, kobler du projektoren til nettverkshuben med en vanlig LAN-kabel.

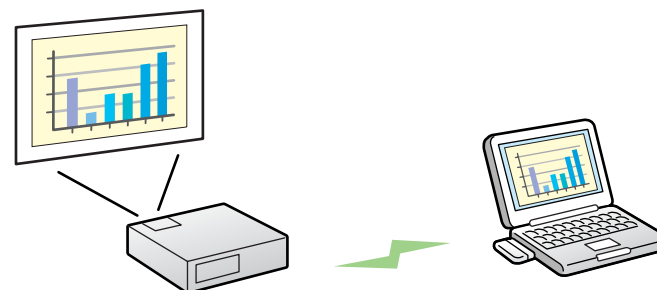
Hvis du installerer den trådløse LAN-enheten (ELPAP03) i projektoren, kan du koble til nettverket via et trådløst LAN-tilgangspunkt.



Modus for rask tilkobling (bare når den trådløse LAN-enheten er installert)

Modus for rask tilkobling kjører bare når du installerer den trådløse LAN-enheten (ELPAP03) i projektoren.

Modus for rask tilkobling tilordner midlertidig projektorens SSID til en datamaskin ved å opprette en ad-hoc-tilkobling. Etter frakobling gjenopprettes datamaskinens nettverksinnstillinger.  s.12




- Det er enkelt å koble til en datamaskin og projisere bilder fra datamaskinen uten å foreta nettverksinnstillinger.
- Du kan enkelt tilkoble uten tilkoblingskabel, og du kan tilkoble selv om projektoren og datamaskinen står på hvert sitt sted.


Fremgangsmåte for tilkobling

Bruk følgende fremgangsmåte for å koble datamaskinen til projektoren og projisere i EasyMP Network Projection.

Trinn 1 til 4 trenger bare å utføres første gang du kobler til.


1. Installer EasyMP Network Projection på datamaskinen som skal kobles til.  s.7



- 2.* Foreta nettverksinnstillinger på datamaskinen, og sett den i status for nettverkstilkobling.  s.12



3. **For Modus for rask tilkobling:** Installer den trådløse LAN-enheten (ELPAP03).

For Modus for avansert tilkobling: Aktiver det trådbundede eller trådløse nettverkskortet i Utgangskonfigurasjoner.  Dokumentasjon for datamaskinen



4. Foreta innstillinger på Nettverk-menyen, og sett den i status for nettverkstilkobling. 🖱️ [Brukerhåndbok](#)



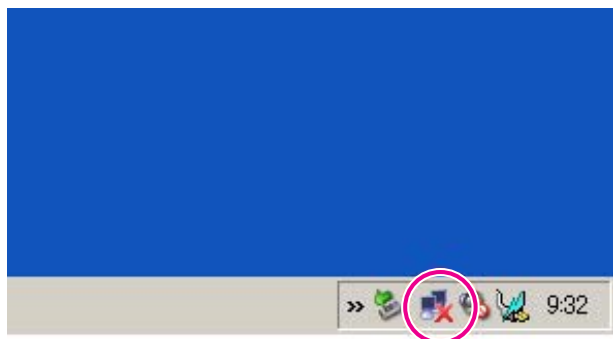
5. Start EasyMP Network Projection på datamaskinen, og koble til projektoren. 🖱️ [s.13](#)
- * Når datamaskinen du bruker, vanligvis er koblet til nettverket, trenger du ikke å foreta nettverksinnstillinger på datamaskinen.

Bruk følgende prosedyre for å klargjøre datamaskinen for tilkobling.

For Windows

Foreta nettverksinnstillinger for datamaskinen ved hjelp av verktøyprogrammet som følger med nettverkskortet. Vil du ha mer informasjon om verktøyprogrammet, kan du se i brukerhåndboken som fulgte med nettverkskortet.

Som vist i illustrasjonen nedenfor kan du for eksempel ikke koble til projektoren når et rødt kryss (×) vises over nettverksikonet.



For Mac OS

Angi nettverksporten og kommunikasjonsstatusen. Vil du vite mer om hvordan du angir kommunikasjonsstatusen, kan du se i brukerhåndboken for datamaskinen eller AirPort-kortet.

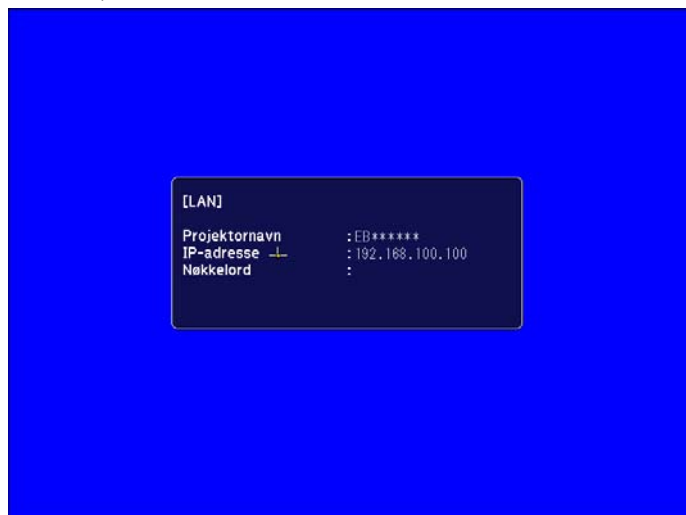
Betjene projektoren

Før du kobler til, setter du projektoren i statusen ventemodus for tilkobling. Kontroller at nettverksinnstillingene for projektoren er utført, og at projektoren er koblet til nettverksutstyret, for eksempel en nettverkshub, med en vanlig nettverkskabel.

Fremgangsmåte

- 1 Trykk [⏻] på fjernkontrollen for å slå på strømmen.
- 2 Bytt det projiserte bildet til LAN. 🖱 [Brukerhåndbok "Endre det Projiserte Bildet"](#)

Venteskjermbildet for nettverk vises.



En hendelses-ID vises som nedenfor hvis det oppstår problemer under tilkoblingen.

Hendelses-ID: 04xx

Se følgende side for å få informasjon om hvordan du skal tolke hendelses-ID-en: 🖱 [Brukerhåndbok "Når indikatorene ikke er til hjelp"](#)

Betjene datamaskinen

I forklaringene nedenfor er det brukt skjermbilder fra Windows, med mindre annet er angitt. Lignende skjermbilder vises også for Mac OS.

Fremgangsmåte



Start EasyMP Network Projection.

For Windows

Velg **Start - Programmer** (eller **Alle programmer**) - **EPSON Projector - EasyMP Network Projection** - **EasyMP Network Projection V2.XX**.

For Mac OS

Dobbelklikk mappen **Programmer** på harddisken der **EasyMP Network Projection** er installert, og dobbelklikk deretter ikonet **EasyMP Network Projection**.

- 2 Velg "Modus for rask tilkobling" (bare når den trådløse LAN-enheten er installert) eller "Modus for avansert tilkobling", og klikk deretter "OK."

Søkeresultatet for projektoren vises. Hvis du alltid vil koble til med den samme tilkoblingsmodusen, velger du **Angi valgt tilkoblingsmodus som standardmodus for fremtidige tilkoblinger**.

- 3 Velg projektoren du vil koble til, og klikk "Koble til".

Hvis projektoren du vil koble til, ikke vises i søkeresultatene, klikker du på knappen **Automatisk søk**. Søket tar omtrent 30 sekunder. Vil du vite mer om skjermbildet for tilkobling, kan du se "Bruke skjermbildet Koble til". ➡ s.15



I Modus for rask tilkobling kan du bare velge projektorer med samme SSID.

Du kan ikke koble til flere projektorer hvis en projektor som er valgt, viser **Automatisk** for SSID-en.

- 4 Når Projektornøkkelord er satt til "På" fra projektoren, vises skjermbildet for innskriving av nøkkelord. Skriv inn nøkkelordet som vises på venteskjermbildet for LAN, og klikk deretter "OK".

Når tilkoblingen er fullført, projiseres datamaskinens skjermbilde. Følgende verktøylinje for EasyMP Network Projection vises på dataskjermen. Du kan bruke denne verktøylinjen til å betjene projektoren og foreta innstillinger, i tillegg til å koble fra nettverkstilkoblingen. Vil du vite mer om å bruke verktøylinjen, kan du se "Bruke verktøylinjen". ➡ s.16



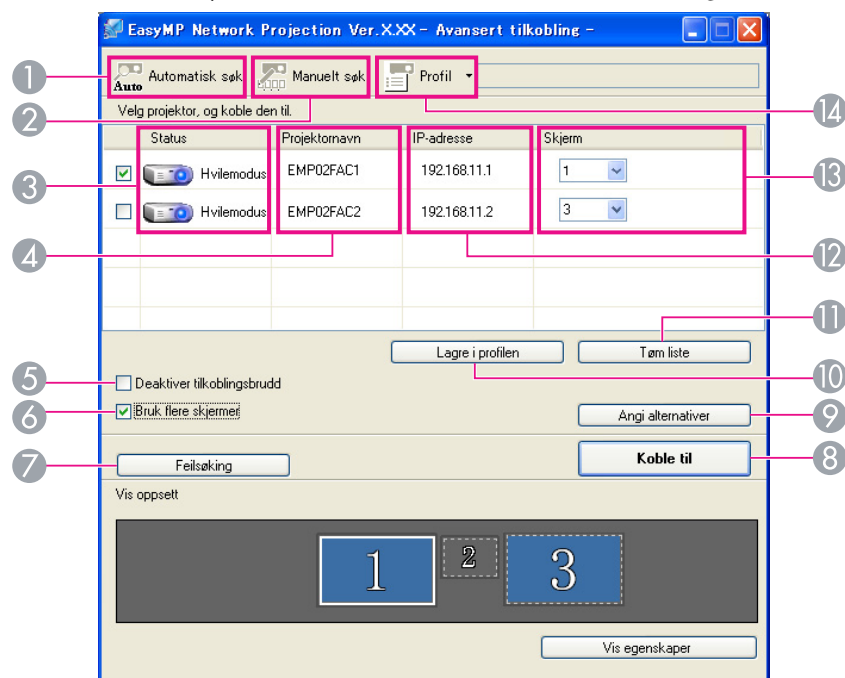
Hvis du kobler til fra en annen datamaskin, for eksempel hvis en annen skal holde en presentasjon, starter du EasyMP Network Projection på datamaskinen du vil koble til. Datamaskinen som for øyeblikket er tilkoblet, frakobles, og projektoren vil kobles til datamaskinen som forsøker å koble til nå.

Hvis du kobler til mens **Deaktiver tilkoblingsbrudd** er på, vil ikke systemet koble over til en annen datamaskin.

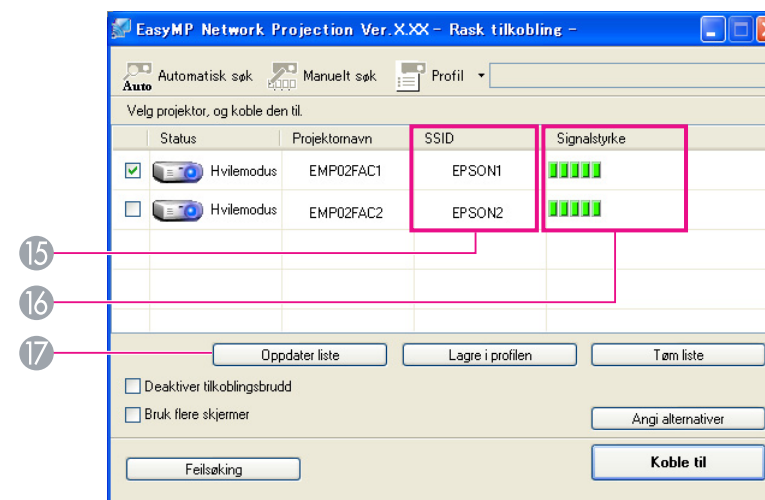
Bruke skjermbildet Koble til

Start EasyMP Network Projection for å vise skjermbildet nedenfor. Bruken av knappene og menyelementene er beskrevet i tabellen nedenfor.

Når systemet startes i **Modus for avansert tilkobling**.



Når systemet startes i **Modus for rask tilkobling**.









- 1 Automatisk søk**

I Modus for avansert tilkobling kan du søke etter tilgjengelige projektorer på nettverkssystemet som datamaskinen er koblet til. I Modus for rask tilkobling kan du søke etter projektoren basert på SSID-en.
- 2 Manuelt søk**

I Modus for avansert tilkobling kan du søke etter en projektor basert på angitt IP-adresse eller projektnavn. I Modus for rask tilkobling kan du søke etter projektoren basert på SSID-en som velges fra en liste.
- 3 Status**

De seks ikonene nedenfor angir statusen til projektorene som ble funnet.

	Hvilemodus	Velg for å koble til.
	Opptatt	Velg for å koble til. Når du klikker Koble til , frakobles datamaskinen som er tilkoblet for øyeblikket, og datamaskinen din blir koblet til.

	Opptatt (Deaktiver tilkoblingsbrudd)	Kan ikke velges. Deaktiver tilkoblingsbrudd er valgt på en annen datamaskin, og den er allerede tilkoblet.
	Brukes for øyeblikket av et annet program	Kan ikke velges. Skjermbildet for nettverksinnstillingen til projektoren er åpent. Eller et annet projektorprogram bruker projektoren.
	Søker	Vises når du kjører Manuelt søk eller Profil.
	Ikke funnet.	Vises når en projektor ikke blir funnet i et resultat av Manuelt søk eller Profil.

4 Projektornavn

Projektorens navn vises.

5 Deaktiver tilkoblingsbrudd

Merk av for dette alternativet for å hindre tilkoblingsbrudd forårsaket av andre datamaskiner mens du kobler til valgt projektor.

6 Bruk flere skjermer

Merk av for dette alternativet når du bruker funksjonen for flerskjermvisning. Når dette er valgt, vises Vis oppsett og Vis egenskaper nederst på skjermen.

☞ s.23

7 Feilsøking

Hvis det oppstår et problem slik at du ikke får koblet til, trykker du på denne knappen for å åpne skjermbildet Feilsøking for EasyMP Network Projection.

8 Koble til

Koble til projektoren du valgte fra listen med søkeresultater. Når det er opprettet en tilkobling til en projektor, vises det en verktøylinje.

9 Angi alternativer

Du kan angi alternativer for generelle innstillinger, for eksempel behandlingsmetode når EasyMP Network Projection startes. For Angi alternativer, se ☞ s.36

10 Lagre i profilen

Lagrer resultatet av et søk etter projektorer på nettverket som en Profil.

☞ s.32

11 Tøm liste

Sletter alle søkeresultater.

12 IP-adresse (bare i Modus for avansert tilkobling)

Projektorens IP-adresse vises.

13 Skjerm

Velg antallet som vises (når **Bruk flere skjermer** er valgt). ☞ s.29

14



Profil

Du kan søke etter en projektor på nettverket ved hjelp av en Profil som er lagret med **Lagre i profilen**. ☞ s.32

15 SSID (bare Modus for rask tilkobling)

Projektorens SSID vises. Hvis **SSID-autoinnstillingen** er satt til **På** i projektorens nettverksmeny, vises **Automatisk** for SSID-en. SSID-en som for øyeblikket er funnet, er grå.

16 Signalstyrke

Denne vises når tilkoblingen gjøres i Modus for rask tilkobling. Etter hvert som signalstyrken øker, økes også antall indikatorer som lyser.

17 Oppdater liste (bare Modus for rask tilkobling)

Oppdaterer Status og Signalstyrke.

Bruke verktøylinjen

Verktøylinjen vises på dataskjermen etter at EasyMP Network Projection har startet og det er opprettet en tilkobling til projektoren. Du kan bruke denne verktøylinjen til å betjene og foreta innstillinger for projektoren.




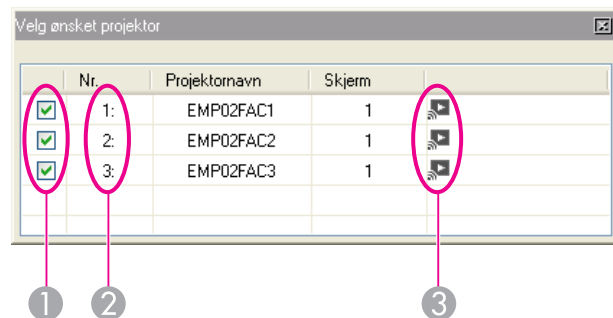
Velg ønsket projektor

Klikk for å begrense projektorene som betjenes fra verktøylinjen når du projiserer fra flere projectorer ved hjelp av distribusjonsfunksjonen eller flerskjermsvisning. Indikasjonen under ikonet angir projektorene som kan styres.

ALLE angir at alle tilkoblede projectorer kan styres.

Når for eksempel "1, 3" vises, kan projektor nummer 1 og 3 styres.

Klikk  for å vise skjermbildet nedenfor.



- 1 Velg projektoren som skal styres.
- 2 Angir Nr. for en tilordnet projektor. Dette Nr. angir Nr. for projektoren som du kan styre fra verktøylinjen.
- 3 Angir statusen til projektoren.



Stopp

Stopper projiseringen mens den er koblet til projektoren. Det projiseres en svart skjerm så lenge den er stoppet.



Vis

Opphever Stopp eller Pause.




Pause

Pauser projiserte bilder mens den er koblet til projektoren.




Presentasjonsmodus

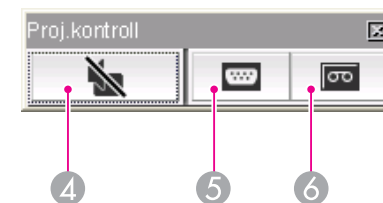
Hver gang denne klikkes, veksler Presentasjonsmodus mellom aktivert og deaktivert.  s.20



Proj.kontroll

Når projektoren er koblet til nettverket, kan projektorfunksjonene A/V Mute, Bytt datamaskinkilde og Bytt videokilde styres fra både fjernkontrollen og projektorens kontrollpanel.

Klikk  for å vise verktøylinjen nedenfor.



4 A/V Mute

Samme funksjon som [A/V Mute]-knappen på fjernkontrollen.

 [Brukerhåndbok "Fjernkontroll"](#)



5 Bytt datamaskinkilde

Skifter til bildet fra datamaskinen eller USB-enheten.




6 Bytt videokilde

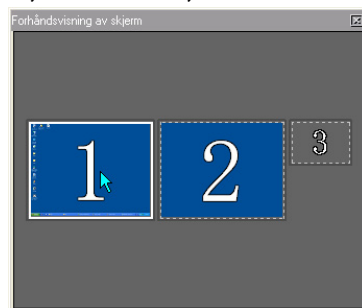
Bytter til bilder fra videoutstys- eller HDMI-inngangsporten.




Forhåndsvisning av skjerm

Viser skjermbildet for forhåndsvisning av flere skjermer.

Klikk  for å vise en forhåndsvisning med innstillingene du har gjort. Klikk hver enkelt skjerm for å forstørre Forhåndsvisning av skjerm til hele skjermen.




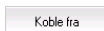
Angi alternativer

Ytelsen til overføringen av databilder kan justeres.  [s.36](#)



Modus for filmsending

Brukes til å spille av en filmfil med én gang.  [s.21](#)



Koble fra

Bryter tilkoblingen til projektoren.



Signalstyrke

Denne vises når en tilkobling gjøres i Modus for rask tilkobling. Etter hvert som signalstyrken øker, økes også antall indikatorer som lyser.



Bytt verktøylinjevisning

Verktøylinjevisningen byttes som angitt nedenfor.

Verktøylinjevisningen forblir uendret til den byttes igjen.

Fullstendig



Normal



Enkel








Funksjoner og innstillinger for EasyMP Network Projection

Dette avsnittet omhandler de funksjonene som kan være nyttige under møter eller når du holder en presentasjon, for eksempel muligheten til å sende en filmfil direkte til en projektor for avspilling (Modus for filmsending), eller funksjonen for å sende bilder til flere projektorer fra én datamaskin (flerskjermsvisning).

I Presentasjonsmodus vises bildene bare når du viser en PowerPoint-lysbilde fremvisning på datamaskinen. Når du stopper lysbilde fremvisningen, viser projektoren en svart skjerm. Dette er nyttig når du bare vil vise lysbilde fremvisningen.

I tillegg til PowerPoint er Keynote kompatibel med Presentasjonsmodus for Mac OS.

Fremgangsmåte

- 1** Velg om nødvendig en annen projektor som skal styres.
 [s.16](#)
- 2** Klikk knappen  på verktøylinjen.
Presentasjonsmodus begynner.
- 3** Klikk  en gang til for å avslutte Presentasjonsmodus.

I Modus for filmsending kan du sende filmfiler direkte til projektoren. Filmer kan dermed projiseres mye jevnere enn når de sendes fra et program som kjøres på datamaskinen.

Du kan angi at flere valgte filer skal spilles av gjentatte ganger og i rekkefølge.



- Modus for filmsending kan bare brukes på én projektor. Det er ikke mulig å bruke Modus for filmsending på flere projektorer.
- Avhengig av kommunikasjonsmetode og tilgjengelig mottak, kan bildet og lyden bli hoppet over, eller de kan stoppe opp.

Støttede filtyper

Filtypene som støttes av Modus for filmsending, står oppført i tabellen nedenfor.

Filtype (typefelt)	Videokodek	Lydkodek	Opptakskvalitet
.mpg .mpeg	MPEG-2	MPEG-1-lag 2 MPEG-innhold uten lyd kan spilles av. Lineær PCM- og AC-3-lyd kan ikke spilles av.	Høyeste bildefrekvens: 30 bps
.mp4	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	Maksimal oppløsning: 720 X 576
.wmv .asf	WMV8 WMV9	WMA	

Filer der DRM (Digital Rights Management - digital rettighetsadministrasjon (DRA)) er brukt, kan ikke projiseres.

Spille av en film

Fremgangsmåte



Klikk knappen  på verktøylinjen.

Skjermbildet for projektorvalg vises.



Velg projektoren du vil bruke til å spille av filmen, og klikk "OK".

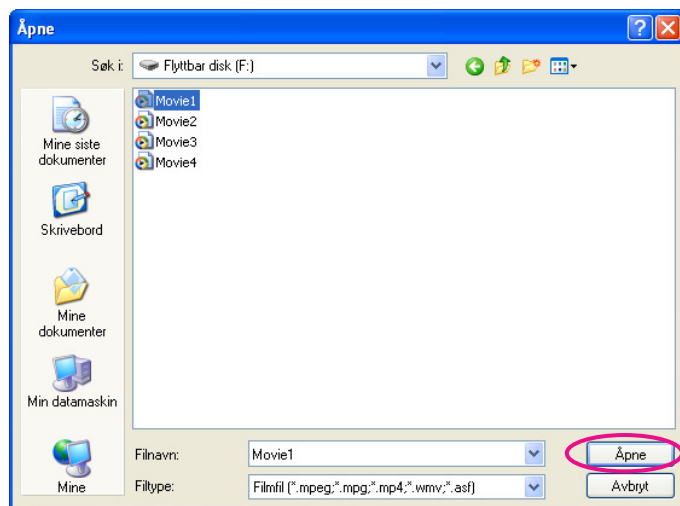
Skjermbildet Modus for filmsending vises.



Klikk "Velg fil".



Velg filmfilen du vil spille av, og klikk deretter "Åpne".

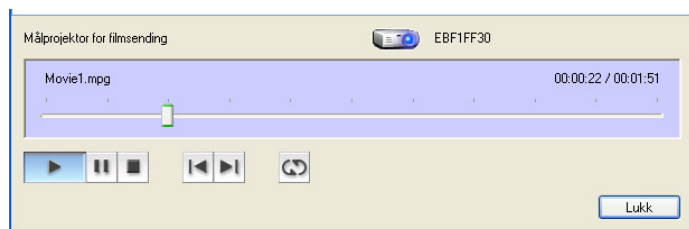


Skjermbildet Modus for filmsending vises igjen. De valgte filene vises i Liste over filmfiler.

Hvis du utfører **Velg fil** igjen, endrer Liste over filmfiler seg etter at du har valgt.

5

Spill av og stopp filmfiler fra skjermen Modus for filmsending.



Spill av hode

Dra og slipp til det punktet i filen der du vil at avspillingen skal starte.



Spill av

Spiller av filen.



Pause

Pauser avspilling.



Stopp

Stopper avspilling.



Tilbake

Spiller av fra begynnelsen av filen som spilles av.



Neste

Spiller av fra begynnelsen av neste fil.



Gjenta

Spiller av fillisten om og om igjen i rekkefølge. Når det er flere filer på listen, er det ikke mulig å spille av bare noen av disse filene om og om igjen.

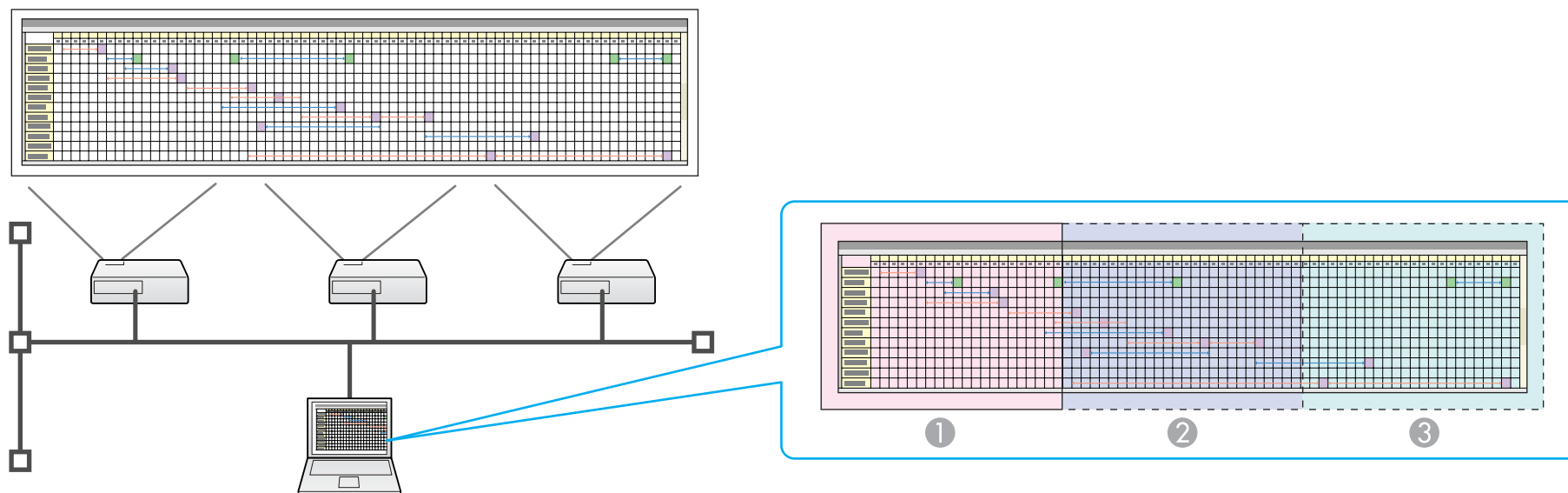
6

Klikk "Lukk" for å avslutte Modus for filmsending.

Med flerskjermvisning kan du projisere forskjellige bilder fra ulike projektorer som er koblet til én datamaskin.

I Windows kan flere drivere for virtuelle skjermer angis på datamaskinen, og hvert enkelt bilde kan projiseres av projektoren. Denne funksjonen kan ikke brukes med Windows Vista og Windows 7, da den ikke er kompatibel med disse.

For Mac OS må en ekstern skjerm kobles til datamaskinen for å aktivere denne funksjonen. Mens forklaringen nedenfor refererer til virtuelle skjermer, vil funksjonen gjelde skjermene som er fysisk tilkoblet på Mac OS.



- ① Bilde fra faktisk skjerm
- ② Bilde fra virtuell skjerm 1
- ③ Bilde fra virtuell skjerm 2

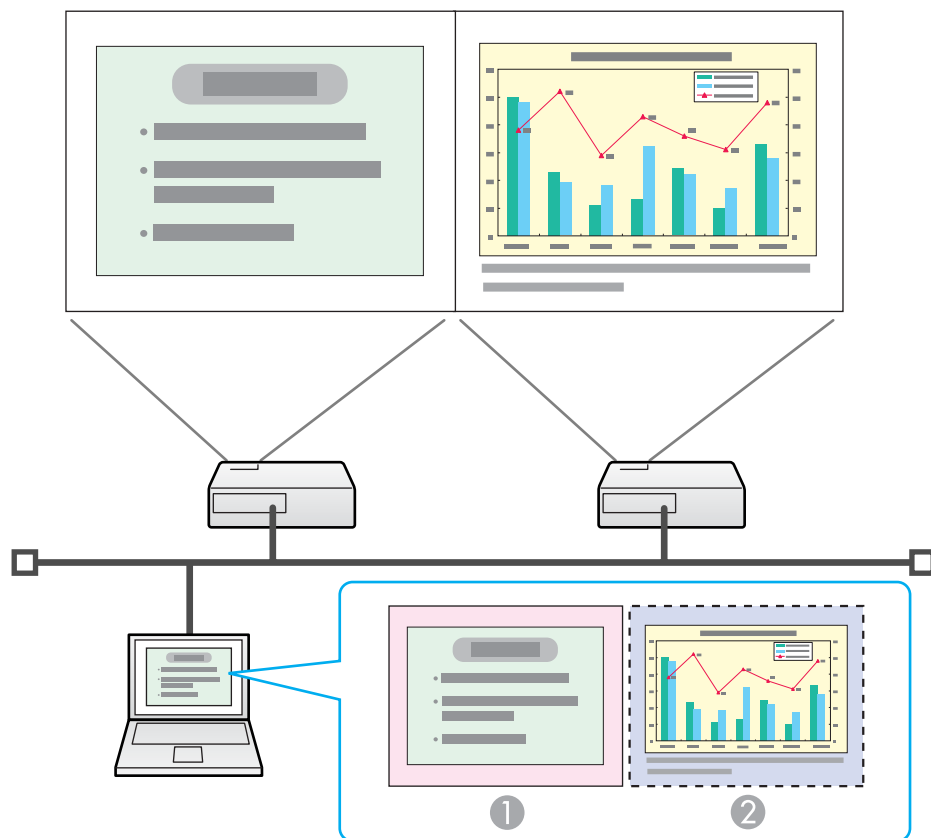


Flerskjermvisningen kan ikke brukes hvis **Automatisk** vises for SSID-en i Modus for rask tilkobling.

Eksempel på justering av virtuell skjerm

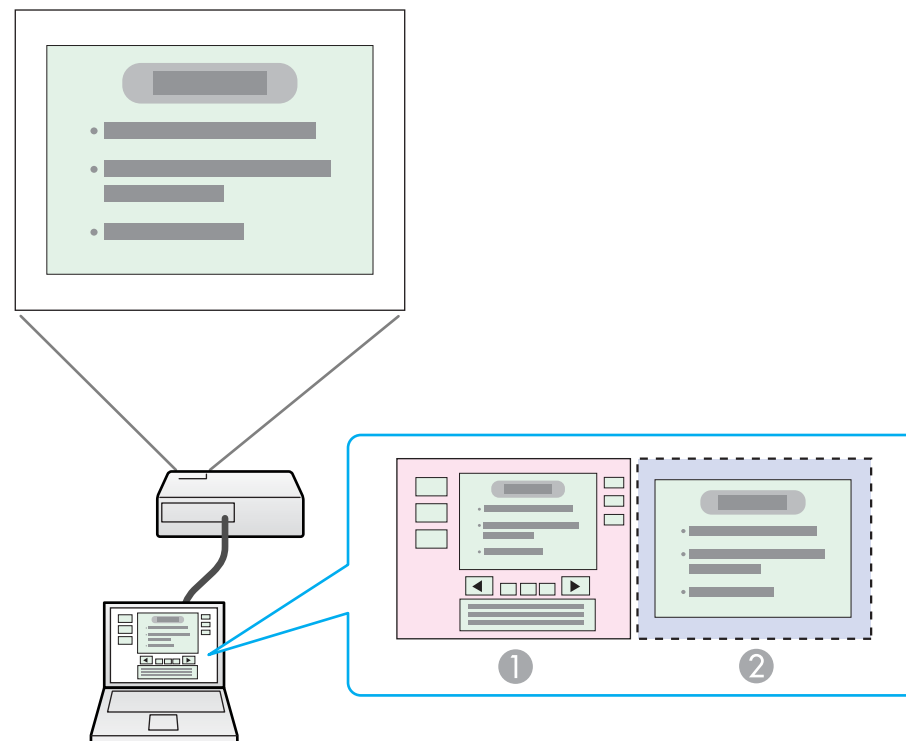
Ved å organisere tilordningen av virtuell skjerm, kan du projisere bare det bildet du vil vise, eller du kan projisere ulike bilder fra venstre mot høyre i en presentasjon.

Plasseringseksempel 1



- ① Bilde fra faktisk skjerm PowerPoint-fil
- ② Bilde fra virtuell skjerm Excel-fil

Plasseringseksempel 2




- ① Bilde fra faktisk skjerm Presentasjonsverktøy for PowerPoint-fil
- ② Bilde fra virtuell skjerm Lysbildeprosjeksjon med PowerPoint-fil

Fremgangsmåte før bruk av flerskjermsvisning

1. Angi den Virtuelle Skjermen  s.25

I et Windows-miljø aktiverer du driveren for virtuell skjerm etter behov. For både Windows og Mac OS må du dessuten installere det virtuelle skjermssystemet.


2. Tilordne bildet som skal projiseres  s.29

Åpne filen som skal projiseres, og flytt deretter skjermbildet til den virtuelle skjermen i forhold til den faktiske projiseringsplasseringen.



3. Tilordnet bilde projiseres s.29

Tilordne et nummer for virtuell skjerm til en projektor som er tilkoblet via nettverket, og start deretter projiseringen.

Angi den virtuelle skjermen

Denne delen forklarer den virtuelle skjermen for plasseringseksempel 1.
 s.24

Aktivere driveren for virtuell skjerm (bare Windows)

Aktiver driveren for virtuell skjerm . Brukerne som står oppført nedenfor, trenger ikke å utføre denne handlingen. Gå til fremgangsmåte  "Justere den virtuelle skjermen" s.25.

- Brukere som har aktivert virtuelle skjermer ved å installere EasyMP Network Projection.
- For brukere av Mac OS.

Fremgangsmåte

- 1 Start Windows på datamaskinen, og velg deretter "Start" - "Programmer" (eller "Alle programmer") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection" - "Legg til - fjern EPSON Virtual Display".**

Skjermbildet Legg til - fjern EPSON Virtual Display vises.

- 2 Velg den virtuelle skjermen du vil bruke.**

Du kan legge til opptil fire skjermer. I dette eksemplet skal vi bruke bare én virtuell skjerm. Når du skal angi flere virtuelle skjermer, velger du så mange skjermer som er nødvendig.

Du kan velge en hvilken som helst av skjermene.



Klikk "OK."



Når du klikker **OK**, aktiveres driverne for den virtuelle skjermen. På dette tidspunktet er det helt vanlig at skjermen flimrer litt. Vent til skjermbildet Legg til - fjern EPSON Virtual Display lukkes.

Justere den virtuelle skjermen


Når du har startet EasyMP Network Projection, er prosedyren for oppsett av virtuelle skjermer forskjellig for Windows og Mac OS. De ulike fremgangsmåtene beskrives nedenfor.



Kontroller punktene nedenfor før du starter EasyMP Network Projection når du kobler til via trådløst LAN. Hvis punktene nedenfor ikke er riktig angitt, kan ikke flerskjermsvisningen brukes.

- SSID-en for datamaskinen og hver enkelt projektor må være den samme.
- Trådløst LAN for datamaskinen og hver enkelt projektor må være det samme.

Du kan endre SSID og trådløst LAN for projektoren på menyen Nettverk på Konfigurasjon-menyen til projektoren.

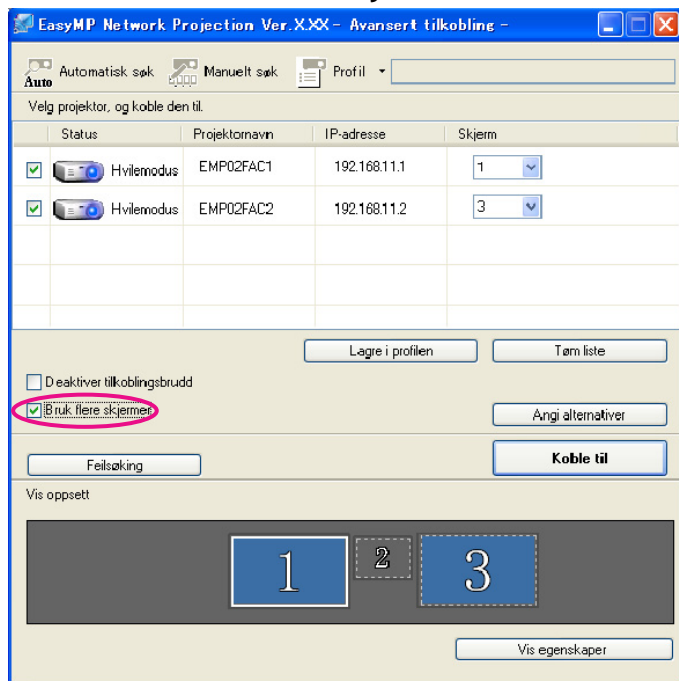
 [Brukerhåndbok "Trådløst LAN-meny"](#)

Fremgangsmåte

For Windows

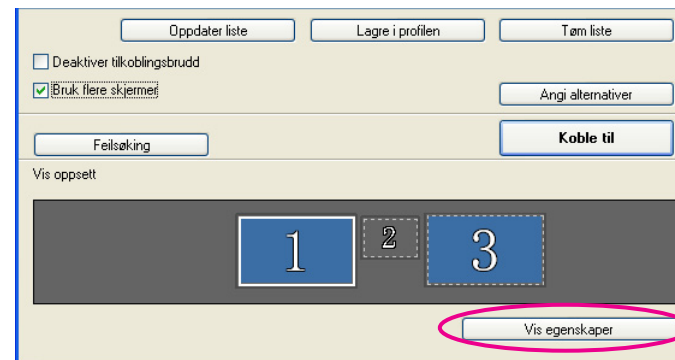
1 Velg "Start" - "Programmer" (eller "Alle programmer") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection" - "EasyMP Network Projection V2.XX" for å starte EasyMP Network Projection.

2 Merk av for "Bruk flere skjermer".



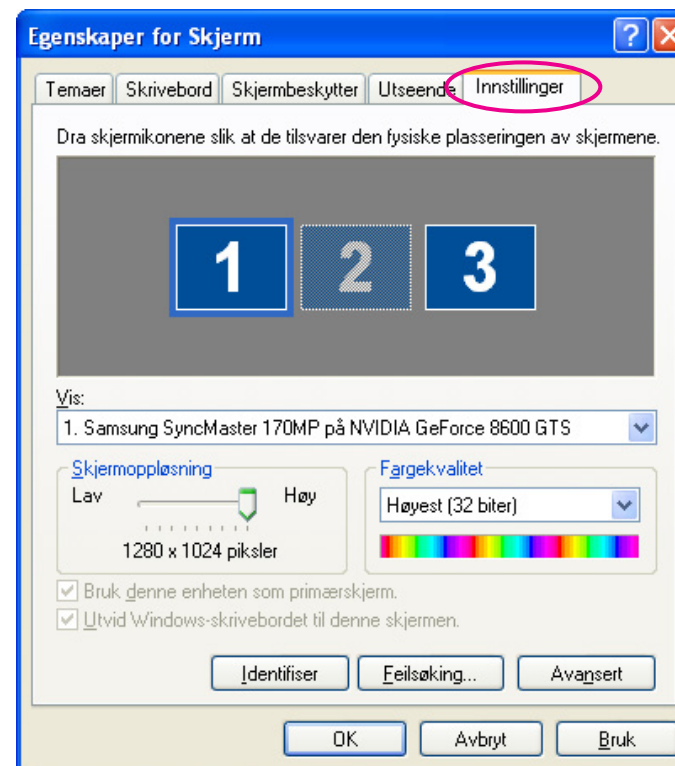
Vis oppsett og Vis egenskaper legges til nederst på skjermen.

3 Klikk "Vis egenskaper."



Skjermegenskaper-vinduet vises.

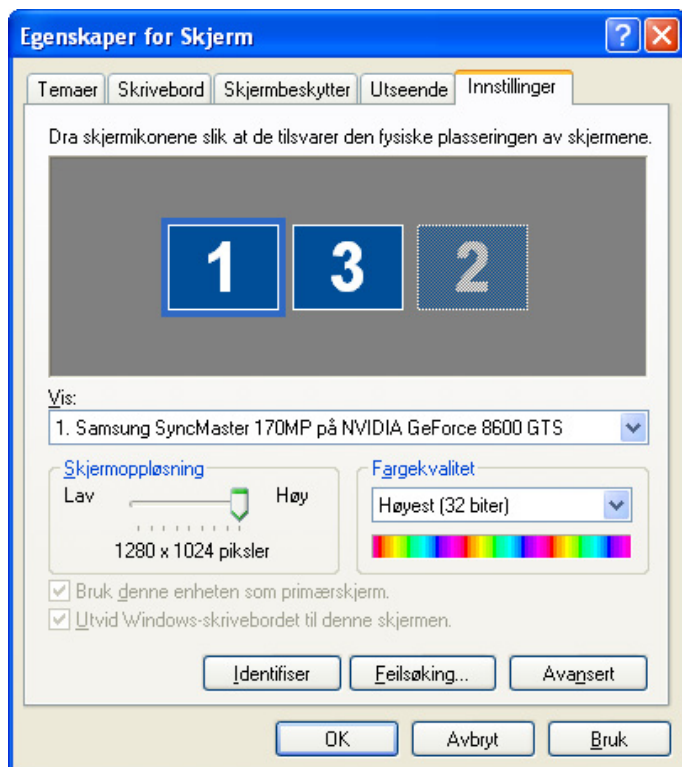
4 Klikk kategorien "Innstillinger".




5 Dra i ønsket skjermikon, og plasser ikonet der du vil ha det.

Her er den faktiske skjermen (1) plassert på venstre side, mens den virtuelle skjermen (3) står på høyre side.

Når datamaskinen har flere terminaler for skjermutgang, vil numrene som er tilordnet de virtuelle terminalene, være logisk fortløpende i forhold til de fysiske terminalene.




- Når en ekstern skjerm er tilkoblet som sekundærskjerm, kan ikke bildet til denne skjermen projiseres.
- Det er ikke sikkert at nummeret til sekundærskjermen er (2) – dette avhenger av maskinvaren. Når skjermikonet vises på skjermen, klikker du ikonet og kontrollerer at skjermtypen som vises under Skjerm, ikke er sekundær.
- Se følgende for innstillinger for Skjermoppløsning.  s.40

Når skjermikonet er ordnet, tilkobles en virtuell skjerm som på bildet nedenfor.



6

Klikk "OK"-knappen for å lukke vinduet Vis egenskaper.

Frem til nå har oppsettet til den virtuelle skjermen vært fast. Nå skal bildene fordeles.  s.29

For Mac OS

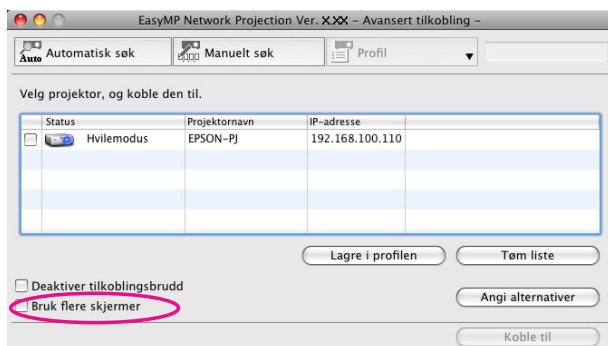
1

Start EasyMP Network Projection. Dobbeltklikk mappen Programmer på harddisken der EasyMP Network Projection er installert, og dobbeltklikk deretter ikonet EasyMP Network Projection.

I dette eksempelet velger og starter vi i Modus for avansert tilkobling.

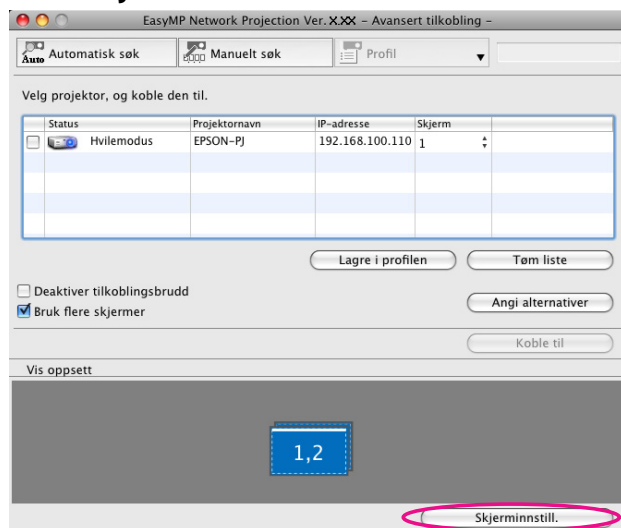
2

Merk av for "Bruk flere skjermer".



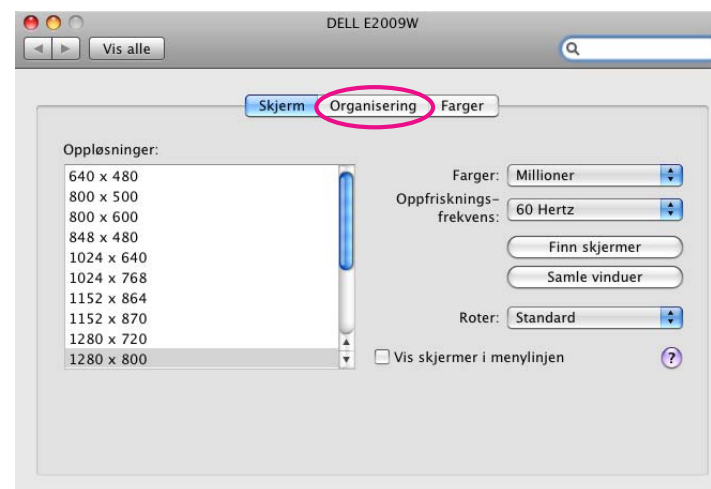
Vis oppsett og Skjerminnstill. legges til nederst på skjermen.

3 Klikk "Skjerminnstill.."



Vinduet for skjerminnstillinger vises.

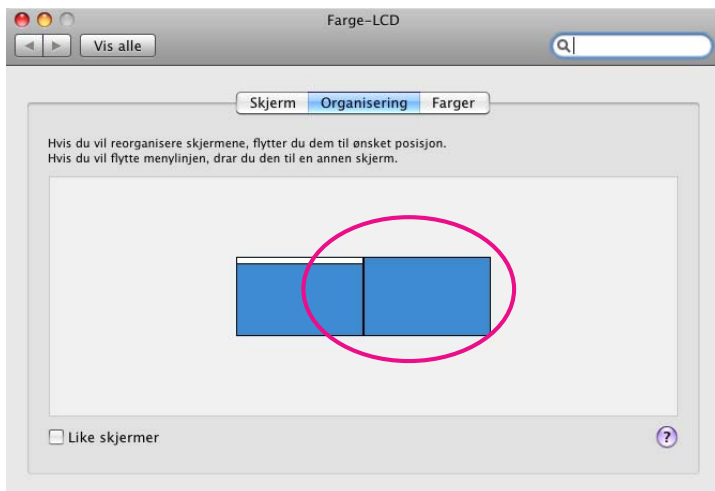
4 Klikk "Organisering".



5 Fjern merket for "Like skjermer."



6 Dra i ønsket skjermikon, og plasser ikonet der du vil ha det.



7 Lukk vinduet for skjerminnstillinger.

Frem til nå har skjermoppsettet vært fast.

Tilordne bildet som skal projiseres

Denne delen forklarer den virtuelle skjermen for plasseringseksempel 1.

☞ s.24

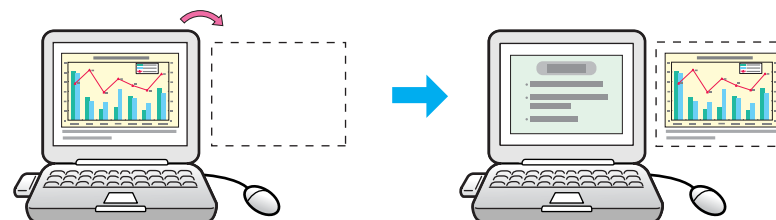
Fremgangsmåte

1 Åpne filen som skal projiseres.

Start PowerPoint- og Excel-filene.

2 Dra vinduet til ønsket virtuell skjerm, og plasser det der bildet skal projiseres.

Dra Excel-vinduet helt til høyre til det ikke lenger vises. Dermed vises PowerPoint-vinduet på den faktiske skjermen, mens Excel-vinduet vises på den virtuelle skjermen på høyre side.



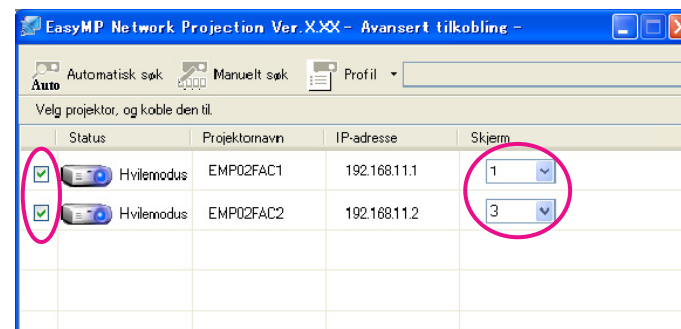
Projisere de tilordnede bildene

Denne delen forklarer den virtuelle skjermen for plasseringseksempel 1.

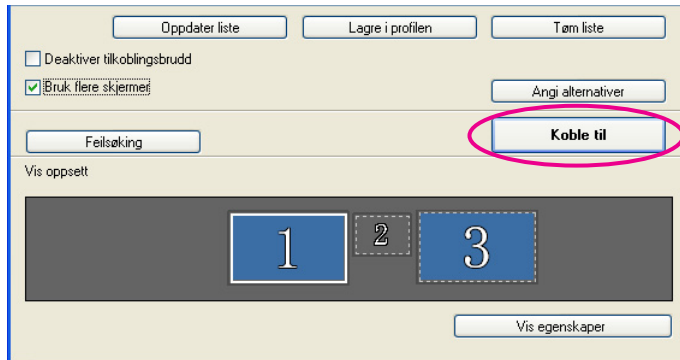
☞ s.24

Fremgangsmåte

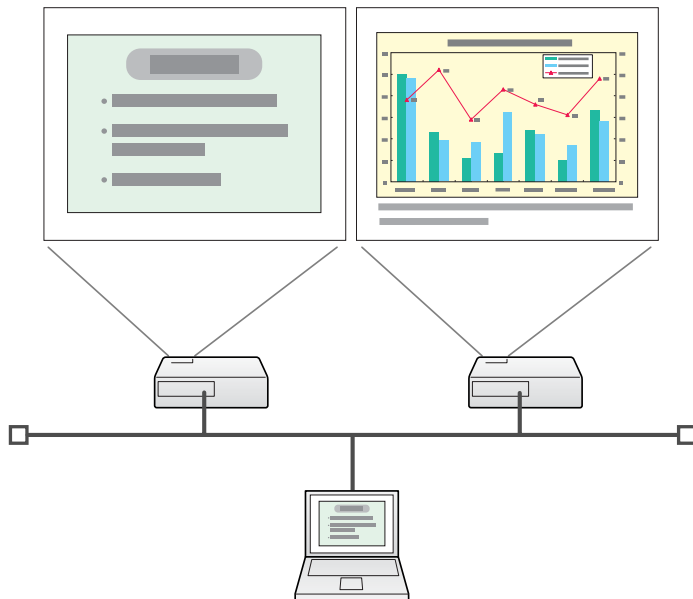
1 Velg nummeret til den virtuelle skjermen som skal tilordnes "Skjerm", og angi hvilket bilde som skal projiseres fra hvilken projektor.



2 Klikk "Koble til".



Bildet som er tilordnet hver enkelt projektor, blir projisert.



I et Windows-miljø kan du ikke vise bildet som sendes til en virtuell skjerm, på datamaskinen. Vil du justere bildet på den virtuelle skjermen, må du gjøre dette mens du viser det projiserte bildet.

Hvis du vil utføre musebaserte operasjoner på den virtuelle skjermen, flytter du markøren mot den virtuelle skjermen, slik at markøren vises på den virtuelle skjermen.

3

Vil du avslutte projisering for flerskjermsvisning, klikker du "Koble fra" på verktøylinjen.



- I et Windows-miljø der driveren for den virtuelle skjermen er blitt aktivert slik at markøren kan beveges utenfor skjermen, kan det hende at du mister oversikten over hvor markøren befinner seg. Når du ikke bruker en virtuell skjerm, fjerner du merket for Legg til - fjern EPSON Virtual Display, slik at markøren ikke kan beveges utenfor skjermen. Vil du fortsette å bruke flerskjermsvisning, merker du av for ønsket skjerm under Legg til - fjern EPSON Virtual Display.
Se følgende hvis du vil fjerne et merke. [s.25](#)
- Du kan justere fargetonen til hver enkelt projektor.
[Brukerhåndbok "Fargekorrigering ved projisering fra flere projektorer \(Fargejustering på flere skjermer\)"](#)

Dette kapitlet tar for seg hvordan du kobler en datamaskin til en projektor på et annet delnett via et tilgangspunkt for trådløst LAN eller et trådbundet LAN på et eksisterende nettverkssystem.

Dette programmet søker som standard bare etter projektorer på samme delnett som datamaskinen. Søker du etter projektorer i nettverket, vil derfor ikke projektorer på et annet delnett bli funnet.

Du kan imidlertid identifisere og koble til en projektor på et annet delnett på denne måten:

- Angi enten en IP-adresse eller et Projektornavn, og utfør et søk.
IP-adressen kan angis direkte. Og hvis Projektornavnet som skal kobles til, er registrert på DNS-serveren, utfører du et søk ved ganske enkelt å angi dette Projektornavnet. 🖱️ s.31
- Utføre et søk basert på en profil
Når du har søkt etter en projektor på et annet undernett ved å angi en IP-adresse eller et Projektornavn, kan du lagre søket som en Profil med et lett gjenkjennelig navn, og siden bruke denne Profilen når du vil søke etter en projektor på et annet undernett. 🖱️ s.32



- Hvis søket ikke finner noen projektorer, skyldes det sannsynligvis årsakene nedenfor. Følg fremgangsmåten avhengig av årsaken til problemet.
For både Windows og Mac OS:
Hvis det ikke finnes noe trådløst LAN-signal eller hvis signalet er svakt, kontroller om det er noe som forstyrrer signalet.
Når den trådløse LAN-enheten er installert i projektoren, og du kobler Mac OS til et trådløst LAN:
Kontroller om AirPort er slått På. Eller se etter om det er valgt et egnet tilgangspunkt.
- Når du bruker Manuelt søk i Modus for rask tilkobling, kan du angi SSID-en. Finnes det mange projektorer, kan du begrense søkefeltet ved hjelp av SSID.

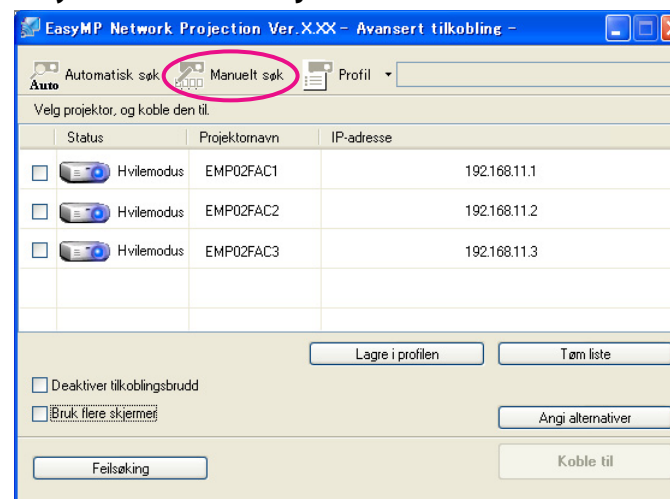
Angi enten en IP-adresse eller et projektornavn, og utføre et søk (bare Modus for Avansert Tilkobling).

I forklaringene nedenfor er det brukt skjermbilder fra Windows, med mindre annet er angitt.
Lignende skjermbilder vises også for Mac OS.

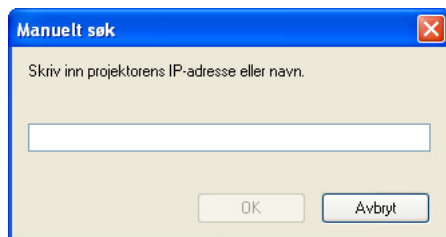
Fremgangsmåte



Klikk "Manuelt søk" på skjermbildet for projektorvalg for EasyMP Network Projection.



Skriv inn IP-adressen eller projektornavnet til projektoren du vil koble til, og klikk "OK".



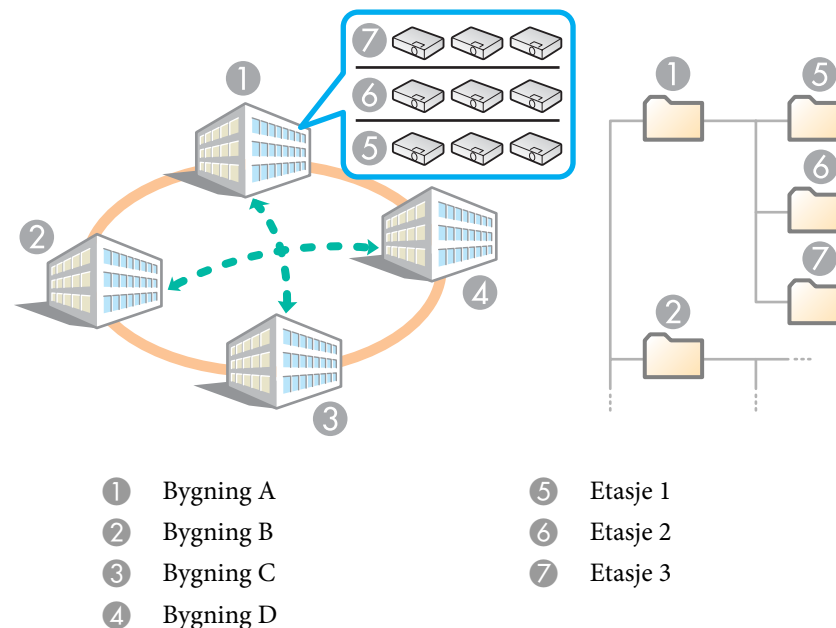
Søkeresultatet vises på skjermbildet for projektorvalg for EasyMP Network Projection.

Hvis ønsket projektor er blitt identifisert, velger du denne projektoren, og deretter klikker du **Koble til** for å etablere en tilkobling.

Hvis du alltid skal bruke denne projektoren, lagrer du søket som en Profil, slik at du ikke trenger å angi relevante opplysninger hver gang du skal søke. ➡ [s.32](#)

Søke ved hjelp av en profil

Du kan lagre et søk som en profil for projektorer du bruker ofte. En "profil" er en fil som inneholder all informasjon om en bestemt projektor, for eksempel projektornavn, IP-adresse og SSID. Hvis du angir denne informasjonen neste gang du utfører et søk, vil du ikke behøve å angi IP-adressen eller projektornavnet hver gang du søker. Oppretter du for eksempel en gruppe profiler for hvert sted en projektor settes opp, og administrerer dem med mapper, kan du raskt finne ønsket projektor.



Denne delen forklarer hvordan du oppretter og redigerer en profil.

Opprette en profil

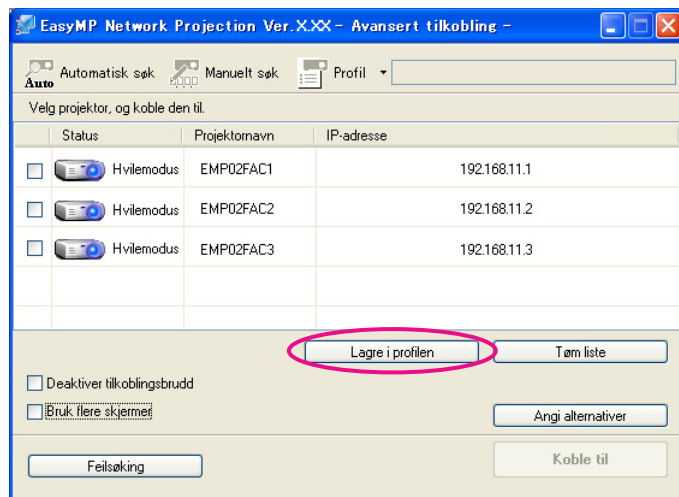
Profiler opprettes ved å lagre søkeresultatet.

Vil du vite mer om hvordan du redigerer en tidligere lagret Profil, kan du se det følgende avsnittet. ➡ [s.34](#)

Fremgangsmåte



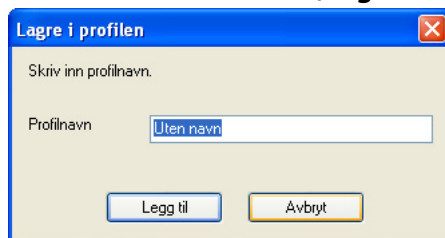
Når projektoren vises i skjermbildet for projektorvalg for EasyMP Network Projection klikker du "Lagre i profilen".



Vinduet Lagre i profilen vises.

2

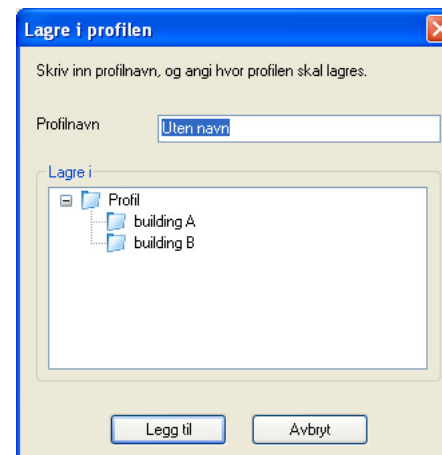
Skriv inn et Profilnavn, og klikk deretter "Legg til".



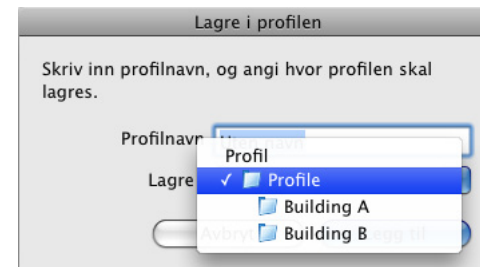
Projektorinformasjon registreres i profilen.

Hvis du har lagret en profil tidligere, blir du spurt om profilen skal overskrives. Vil du lagre en profil med et annet navn, velger du **Lagre som**. Hvis du har opprettet en mappe for en Profil, vises vinduet nedenfor. Når du har skrevet inn Profilnavn og valgt mål for **Lagre i**, klikker du **Legg til**.

For Windows



For Mac OS



Vil du vite mer om hvordan du oppretter en mappe for en Profil, kan du se det følgende avsnittet. [s.34](#)

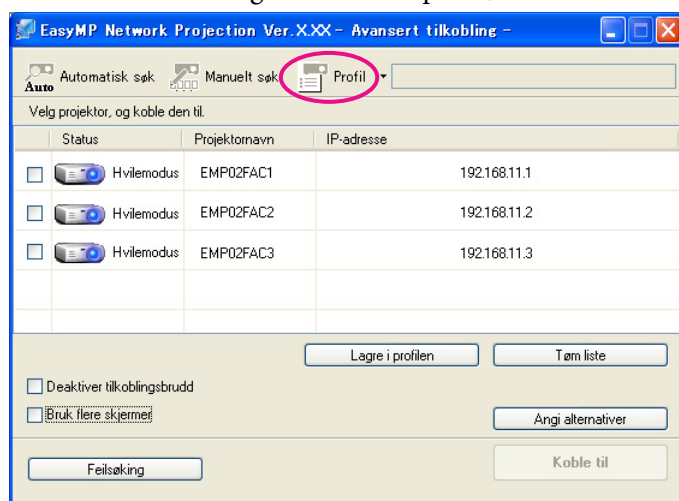
Søke ved å angi en profil

Du kan søke ved å angi profilen du opprettet.

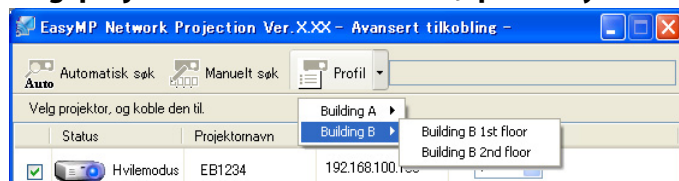
Fremgangsmåte

- 1 Klikk "Profil" på skjermbildet for projektorvalg for EasyMP Network Projection.

Hvis det ikke er registrert noen profil, kan du ikke velge Profil.



- 2 Velg projektoren du vil koble til, på menyen som vises.



Søkeresultatet vises på skjermbildet for projektorvalg for EasyMP Network Projection.

Når ønsket projektor er blitt identifisert, velger du denne projektoren, og deretter klikker du **Koble til** for å etablere en tilkobling.

Administrere en profil

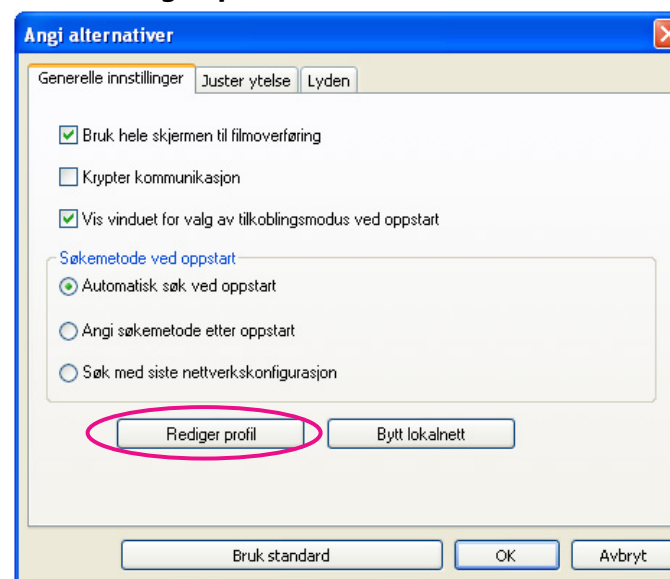
Du kan endre navnet og den hierarkiske strukturen til profilen.

Fremgangsmåte

- 1 Klikk "Angi alternativer" på hovedskjermbildet for EasyMP Network Projection.

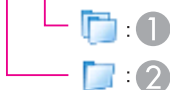
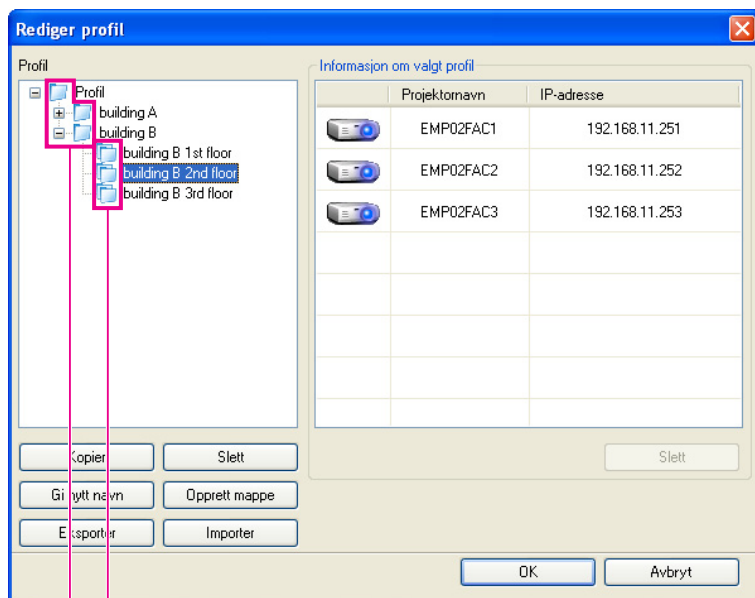
Skjermbildet Angi alternativer vises.

- 2 Klikk "Rediger profil."



Skjermbildet Rediger profil vises.

- 3 Rediger innholdet som er registrert i profilen.



1 : Angir en mappe.

2 : Angir en Profil.

Profil	
Element	Funksjon
Gi nytt navn	Du kan vise dialogboksen Gi nytt navn og gi nytt navn til mappen eller Profilen. Du kan skrive opptil 32 tegn i dialogboksen Gi nytt navn.
Opprett mappe	Du kan opprette en ny mappe.
Eksporter	Eksporterer en opprettet profil slik at du kan importere og bruke denne profilen.
Importer	Brukes når du vil lese og bruke en eksportert profil.

Informasjon om valgt profil	
Element	Funksjon
Projektornavn, IP-adresse	Du kan vise projektorinformasjonen som er registrert i profilen.
Slett	Du kan slette informasjonen for valgt projektor. Når all projektorinformasjon er slettet, slettes også profilen.



Klikk "OK".

Lagrer endringene og lukker skjermbildet Rediger profil.

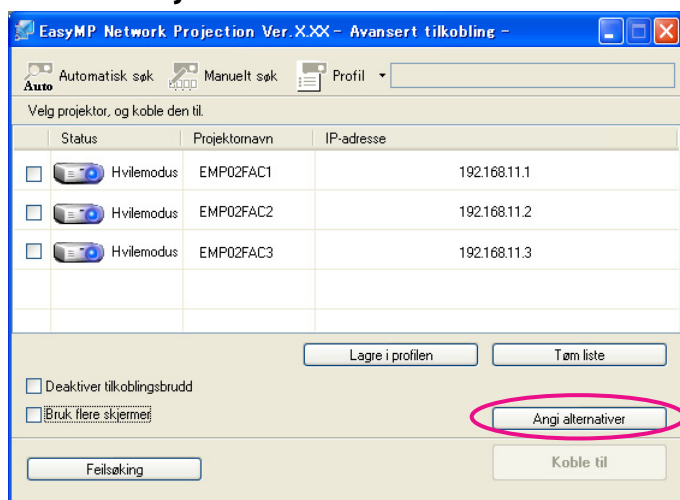
Profil	
Element	Funksjon
Profil	Du kan vise den registrerte profilen. Du kan administrere den ved å opprette en mappe. Du kan endre rekkefølgen til profilen eller mappen ved å dra og slippe.
Kopier	Du kan kopiere profilen. Den kopierte profilen lagres i samme mappe som originalen med samme navn.
Slett	Du kan slette profilen og mappen.

Du kan angi alternativer for innstillinger, for eksempel behandlingsmetode, når EasyMP Network Projection startes.

Åpne Angi alternativer fra hovedskjermbildet for EasyMP Network Projection.

Fremgangsmåte

- 1 Klikk "Angi alternativer" på hovedskjermbildet for EasyMP Network Projection.



Skjermbildet Angi alternativer vises.

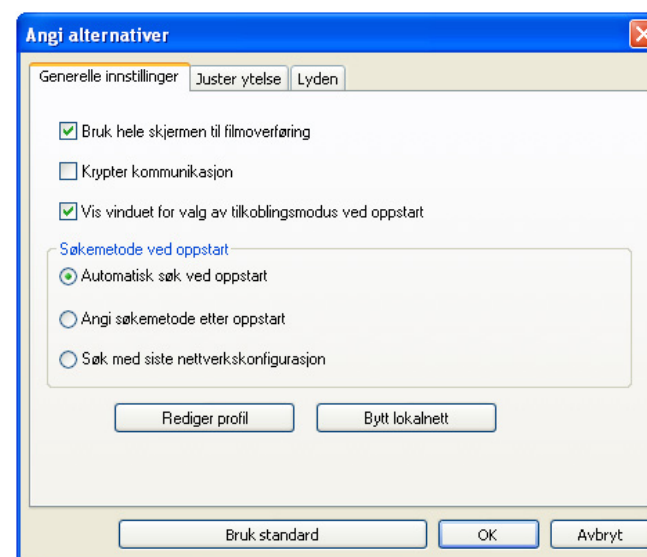
- 2 Angi hvert enkelt element.

Kontroller detaljene for angitte elementer i neste avsnitt. Når du har foretatt alle nødvendige innstillinger, klikker du **OK** for å lukke skjermbildet Angi alternativer.

Angi hvert element

Angi hvert element fra kategoriene Generelle innstillinger, Juster ytelse og Lyden.

Kategorien Generelle innstillinger




Bruk hele skjermen til filmoverføring

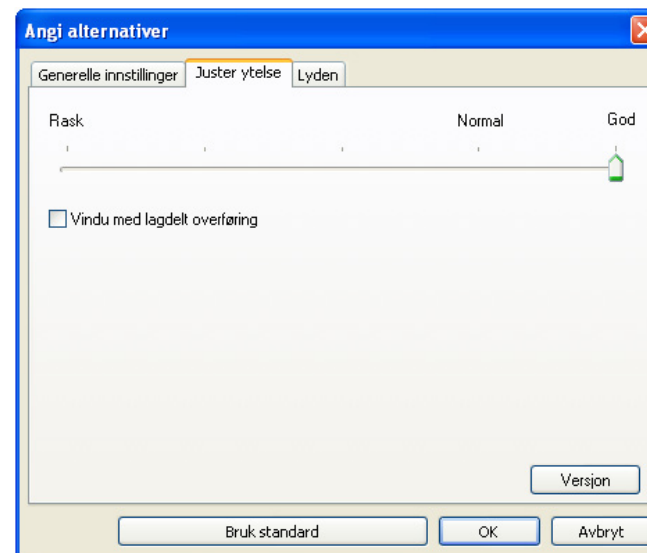
Bare Windows 2000, Windows XP
Merk av for dette alternativet når du vil vise Windows Media Player på hele skjermen. Du bør imidlertid fjerne merket hvis filmen ikke spilles av jevnt.

Krypter kommunikasjon

Velg for å kryptere og overføre data. Selv om dataene fanges opp, kan de ikke dekrypteres.
Når du bruker Modus for rask tilkobling, må du alltid merke av for dette alternativet.

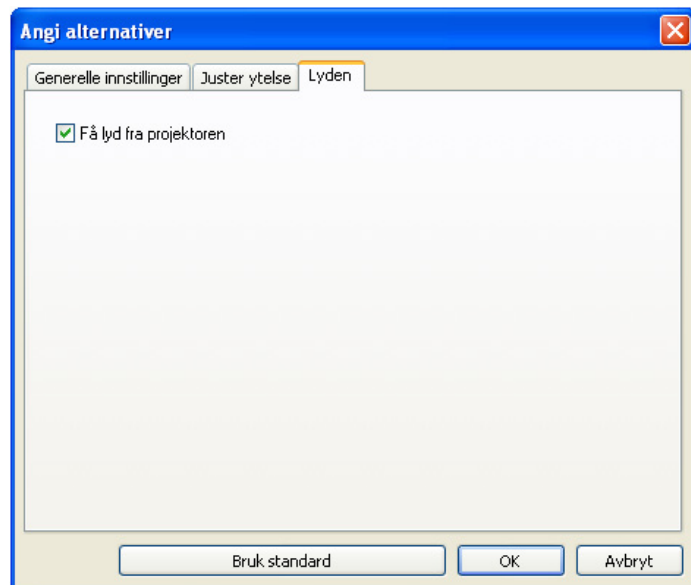
Vis vinduet for valg av tilkoblingsmodus ved oppstart	Angi om skjermbildet Modus for rask tilkobling/Modus for avansert tilkobling vises når EasyMP Network Projection starter. Fjern merket for dette alternativet når du har valgt en fast oppstartsmetode.
Søkemetode ved oppstart	Velg mellom følgende projektorsøkemetoder som utføres når EasyMP Network Projection startes. Automatisk søk ved oppstart Angi søkemetode etter oppstart Søk med siste nettverkskonfigurasjon
Rediger profil	Dialogboksen Rediger profil vises.  s.34
Bytt lokalnett	Bare Windows Dialogboksen Bytt nettverkskort vises. Brukes når det er nødvendig å bytte nettverkskortet som skal brukes til søk, når datamaskinen har flere kort. Som standard brukes alle nettverkskortene til å utføre søk. Når trådbundet LAN alltid brukes som tilkoblingsmetode, velger du et kort for trådbundet LAN.
Bruk standard	Du kan tilbakestille alle justeringsverdier for Angi alternativer til standardinnstillinger, unntatt for Rediger profil og Bytt lokalnett.

Kategorien Juster ytelse



Glidebryter for justering av ytelse	Ytelsen kan stilles til Rask , Normal og God . Still den til Rask når det oppstår avbrudd i filmprojiseringer.
Vindu med lagdelt overføring	Bare Windows 2000, Windows XP Angi om lagdelt vindu skal overføres. Det lagdelte vinduet brukes når innhold, for eksempel meldinger som vises på datamaskinen, ikke projiseres av projektoren. Merk av for dette alternativet for å projisere innhold som bruker det lagdelte vinduet, for eksempel meldinger. Fjern avkrysningen hvis du ikke vil at markøren skal flimre på skjermen.
Bruk standard	Du kan tilbakestille alle justeringsverdier for Angi alternativer til standardinnstillinger, unntatt for Rediger profil og Bytt lokalnett.

Kategorien Lyden




Få lyd fra projektoren	Angi om lyden fra datamaskinen skal sendes til projektoren og spilles av fra den. Fjern avkryssingen hvis du vil at lyden skal komme ut fra datamaskinen. Merk at hvis du projiserer en film med lyd i Modus for filmsending, vil lyden komme ut fra projektoren uavhengig av denne innstillingen.
Bruk standard	Du kan tilbakestille alle justeringsverdier for Angi alternativer til standardinnstillinger, unntatt for Rediger profil og Bytt lokalnett.







Tillegg

Når du projiserer bilder fra datamaskinen mens du kjører EasyMP Network Projection, gjelder følgende begrensninger. Kontroller punktene nedenfor.

Støttede oppløsninger

Følgende skjermoppløsninger for datamaskin kan projiseres. Du kan ikke koble til datamaskiner med høyere oppløsning enn UXGA .

- VGA  (640 x 480)
- SVGA  (800 x 600)*
- XGA  (1024 x 768)*
- SXGA  (1280 x 960)
- SXGA (1280 x 1024)*
- SXGA+ (1400 x 1050)*
- WXGA (1280 x 768)
- WXGA (1280 x 800)
- WXGA+ (1440 x 900)
- UXGA (1600 x 1200)

* Støttede oppløsninger når funksjonen for flerskjermvisning er aktivert.

Hvis dataskjermen har et spesielt høyde/bredde-forhold, blir oppløsningen justert i henhold til antallet piksler på dataskjermen og projektoren for å få best mulig bildekvalitet.

Når dette gjøres, kan det dukke opp et tomrom horisontalt eller vertikalt på tvers av skjermen, avhengig av oppløsningen.

Skjermfarger

Antall farger på dataskjermer som kan projiseres.

Windows	Mac OS
16-biters farge	Ca. 32 000 farger (16-biters)
32-biters farge	Ca. 16,7 millioner farger (32-biters)

Driftsgarantien for flerskjermvisning er 16-biters og 32-biters farge.

Antall tilkoblinger

Du kan koble opptil fire projektorer til én datamaskin, og projisere samtidig.

Du kan ikke koble flere datamaskiner til én projektor på én gang.

Annet

- Hvis overføringshastigheten i det trådløse LAN-et er lav, kan det hende at nettforbindelsen brytes.
- Lyd kan bare overføres til én projektor. Lyd kan ikke overføres når du er tilkoblet flere projektorer.
- Når du spiller av videoer, spilles de ikke av like jevnt som når de vises på datamaskinen.
- Programmer som bruker deler av DirectX-funksjoner, vises ikke alltid riktig. (Bare Windows)
- Kan ikke projisere MS-DOS-ledetekster over hele skjermen. (Bare Windows)
- Det hender at bildet på dataskjermen og bildet som projiseres av projektoren, ikke samsvarer.

Når du bruker Windows Vista eller Windows 7

Vær oppmerksom på punktene nedenfor når du bruker EasyMP Network Projection sammen med en datamaskin som kjører Windows Vista eller Windows 7.

Begrensninger ved projisering fra Windows Fotogalleri

Merk følgende to begrensninger ved bruk av Windows Fotogalleri når PC Free kjører.

- Bildevisning spilles av i forenklet modus når du projiserer fra Windows Fotogalleri.
Siden verktøylinjen ikke vises, kan du heller ikke gjøre endringer når du spiller av et Tema (effekter), uavhengig av verdien for Windows-opplevelsesindeksen.
Når forenklet modus er startet, kan du ikke endre modus mens Windows Fotogalleri kjører, selv om du lukker EasyMP Network Projection. Start Windows Fotogalleri på nytt.
- Du kan ikke spille av filmer.

Begrensninger i Windows Aero

Merk følgende to begrensninger når skrivebordsutformingen for datamaskinen er Windows Aero.

- Lagdelte vinduer projiseres, uavhengig av Vindu med lagdelt overføring under Angi alternativer i EasyMP Network Projection.
Når for eksempel Vindu med lagdelt overføring på EasyMP Network Projection-verktøylinjen er deaktivert, vises det ikke selv om det vises på dataskjermen. Verktøylinjen projiseres likevel.

- Noen minutter etter at du har koblet en datamaskin til projektoren via nettverket med EasyMP Network Projection, vises følgende melding. Det anbefales at du velger **Behold gjeldende fargeoppsett, og ikke vis denne meldingen på nytt**. Valget er aktivert til datamaskinen startes på nytt.




Begrensninger ved projisering fra Windows Media Center

Du kan ikke projisere bilder i fullskjermvisning med Windows Media Center. Skift til vindusvisningsmodus for å projisere bildene.

Hvis noen av problemene nedenfor oppstår, ser du på siden som er angitt for det enkelte problemet.

Problemer med EasyMP Network Projection

"Kan ikke koble til med EasyMP Network Projection"  s.43

"Når en tilkobling utføres med EasyMP Network Projection, forblir det projiserte bildet uendret, og det er ikke mulig å koble til fra en annen datamaskin."  s.43

"Projektoren blir ikke funnet når EasyMP Network Projection startes"  s.43

"Kan ikke koble til i Modus for avansert tilkobling eller ved tilkobling til trådbundet nettverk"  s.44

"Kan ikke velge eller endre tilkoblingsmodus."  s.45

"Bildevisning kan ikke vises på ønsket skjerm når du bruker funksjonen for flerskjermsvisning."  s.45

"Programmene vises ikke lenger fra dataskjermen når du bruker funksjonen for flerskjermsvisning."  s.45

"Markøren vises ikke på dataskjermen."  s.46

"Markøren blinker."  s.46


"Bilde og lyd for filmer i EasyMP Network Projection vises ikke, det tar lang tid før bildet vises, eller filmen eller lyden stopper opp"  s.46

"Ingen lyd fra projektoren når du kobler til med EasyMP Network Projection"  s.47

"Når tilkoblingen gjøres med EasyMP Network Projection, kan ikke PowerPoint-lysbildevisningen startes."  s.47

"Når en tilkobling er gjort med EasyMP Network Projection, oppdateres ikke skjermbildet ved bruk av et Office-program."  s.47

"Feilmelding ved oppstart av EasyMP Network Projection"  s.47

"Nettverksinnstillingene gjenopprettes ikke etter at tilkoblingen til datamaskinen med EasyMP Network Projection brytes."  s.49

Problemer med EasyMP Network Projection

Kan ikke koble til med EasyMP Network Projection

Les meldingen på skjermen, og foreta deretter følgende mottiltak.





Feilmeldinger	Tiltak
Kan ikke koble til projektoren med denne versjonen av EasyMP Network Projection. Installer nyeste versjon av EasyMP Network Projection.	<p>Installer gjeldende versjon av EasyMP Network Projection fra CD-en EPSON Projector Software som følger med projektoren.</p> <p>Den nyeste versjonen av EasyMP Network Projection kan lastes ned fra følgende nettsted.</p> <p>http://www.epson.com</p>

Når en tilkobling utføres med EasyMP Network Projection, forblir det projiserte bildet uendret, og det er ikke mulig å koble til fra en annen datamaskin.


Kontroller	Tiltak
Forlot presentasjonsholderen møterommet uten å koble fra nettverket?	<p>Med EasyMP Network Projection kan tilkoblingen til datamaskinen som først var tilkoblet, bli avbrutt når en annen datamaskin prøver å koble til projektoren, og projektoren kobler til datamaskinen som prøver å koble til.</p> <p>Hvis det ikke er angitt et Projektornøkkelord for projektoren, eller hvis du kjenner Projektornøkkelordet, kan du avbryte gjeldende tilkobling og koble til projektoren.</p> <p>Når det er angitt et Projektornøkkelord for projektoren og du ikke kjenner Projektornøkkelordet, start projektoren på nytt, og koble til på nytt.</p>





Projektoren blir ikke funnet når EasyMP Network Projection startes

Kontroller	Tiltak
Er den trådløse LAN-enheten tilkoblet? For trådløst LAN	Kontroller at den trådløse LAN-enheten er ordentlig tilkoblet.
Vises skjermen for nettverkskonfigurasjon på projektoren?	Lukk nettverksinnstillingene på projektoren, og gå tilbake til venteskjermbildet for LAN.
Er datamaskinens nettverkskort og den innebygde nettverksfunksjonen tilgjengelige?	Kontroller at LAN er gyldig ved å velge Kontrollpanel - System - Maskinvare og så videre i enhetsbehandlingen.


Kontroller	Tiltak
Er SSID-en den samme som for tilgangspunktet? Modus for rask tilkobling	Angi en SSID som er ulik den ved tilgangspunktet.  Brukerhåndbok "Trådløst LAN-meny"
Er DHCP-funksjonen for trådbundet LAN slått På? Modus for rask tilkobling	Slå Av DHCP -innstillingen for Trånbundet nettverk fra Konfigurasjon-menyen.  Brukerhåndbok "Trånbundet nettverk-meny"
Ble nettverkskortet riktig angitt i EasyMP Network Projection?	Hvis datamaskinen har flere LAN-miljøer, kan den ikke koble til med mindre riktig nettverkskort er valgt. Når du bruker en datamaskin som kjører Windows, starter du EasyMP Network Projection og velger nettverkskortet du bruker, fra Angi alternativer - Bytt lokalt nett .  s.36
For tilkobling med trådløst LAN: Er innstillingen for trådløst LAN aktivert når datamaskinen er i strømsparingsmodus?	Aktiver trådløst LAN.
Finnes det hindringer mellom tilgangspunktet og datamaskinen eller projektoren? For trådløst LAN	Noen ganger kan forholdene for de elektromagnetiske bølgene hindre at projektoren blir funnet under et søk. Se etter om det er noen hindringer mellom tilgangspunktet og datamaskinen eller projektoren, og flytt på maskinene for å bedre situasjonen for de elektromagnetiske bølgene.
Er styrken på de elektromagnetiske bølgene for datamaskinens trådløse LAN angitt for lavt?	Angi maksimal styrke for de elektromagnetiske bølgene.
Er det trådløse nettverket i samsvar med 802.11g, 802.11b eller 802.11a?	Det er bare kompatibelt med standardene 802.11g, 802.11b og 802.11a, og ikke med andre standarder, som 802.11.
Er brannmuren aktivert, eller er det ikke blitt registrert et unntak i brannmuren?	Hvis du ikke vil deaktivere brannmuren eller registrere et unntak i brannmuren, foretar du de nødvendige innstillingene for å åpne portene. Portene som brukes av EasyMP Network Projection, er "3620", "3621" og "3629".
Er nettverkskabelen riktig tilkoblet? For trådbundet LAN	Kontroller at nettverkskabelen er riktig tilkoblet. Koble den til på nytt hvis den ikke er tilkoblet eller hvis den er feil tilkoblet.
Er Trådløst LAN: strøm angitt til Av i projektorens Trådløst LAN-meny? For trådløst LAN	Angi Trådløst LAN: strøm til På .  Brukerhåndbok "Trådløst LAN-meny"

Kan ikke koble til i Modus for avansert tilkobling eller ved tilkobling til trådbundet nettverk


Kontroller	Tiltak
Er det en annen innstilling for SSID?	Angi samme SSID for datamaskinen, tilgangspunktet og projektoren.  Brukerhåndbok "Trådløst LAN-meny"

Kontroller	Tiltak
Er det angitt samme WEP-nøkkel?	Når du velger WEP under Sikkerhet , angir du samme WEP-nøkkel for tilgangspunktet, datamaskinen og projektoren.  Brukerhåndbok "Sikkerhet-meny (kun tilgjengelig når den trådløse LAN-enheten er installert)"
Er avslagsfunksjonene for tilkoblingen, for eksempel begrensninger for <u>MAC-adresse</u>  og portbegrensninger, angitt riktig ved tilgangspunktet?	Angi at tilgangspunktet skal tillate tilkoblinger til/fra projektoren.
Er IP-adressen, nettverksmasken og gateway-adressen for tilgangspunktet og projektoren riktig angitt?	Når du ikke bruker DHCP, justerer du hver enkelt innstilling.  Brukerhåndbok "Trånbundet nettverk-meny"
Er tilgangspunktet og projektorens delnett forskjellig?	Velg Manuelt søk fra EasyMP Network Projection, angi IP-adressen, og koble til.  s.31


Kan ikke velge eller endre tilkoblingsmodus.

Kontroller	Tiltak
Er projektoren allerede angitt til å starte i samme tilkoblingsmodus?	Velg Angi alternativer og velg alternativet Vis vinduet for valg av tilkoblingsmodus ved oppstart på kategorien Generelle innstillinger . Vinduet for valg av tilkoblingsmodus vises når EasyMP Network Projection startes igjen.  s.36

Bildevisning kan ikke vises på ønsket skjerm når du bruker funksjonen for flerskjermvisning.

Kontroller	Tiltak
Bruker du PowerPoint 2002 eller eldre? For Windows	Vil du angi og bruke to eller flere <u>virtuelle skjermer</u>  , må du bruke PowerPoint 2003 eller nyere eller begrense antallet virtuelle skjermer til én før du kan kjøre lysbildevisningen.

Programmene vises ikke lenger fra dataskjermen når du bruker funksjonen for flerskjermvisning.

Kontroller	Tiltak
Er det et annet program som kjører på den <u>virtuelle skjermen</u>  For Windows	Når EPSON Virtual Display er installert, hender det at et annet program kjører på den virtuelle skjermen. I så fall setter du EPSON Virtual Display til "Av" under "Egenskaper for skjerm".

Markøren vises ikke på dataskjermen.

Kontroller	Tiltak
Er EPSON Virtual Display installert? For Windows	Markøren ble flyttet til den virtuelle skjermen » . Når det ikke er merket av for virtuell skjerm på skjermbildet Legg til - fjern EPSON Virtual Display, går markøren tilbake til skjermområdet.


Markøren blinker.

Kontroller	Tiltak
Er alternativet Vindu med lagdelt overføring valgt? For Windows	Hvis det er et problem at markøren blinker, fjerner du merket for alternativet Vindu med lagdelt overføring under kategorien Juster ytelse. ☛ s.37

Bilde og lyd for filmer i EasyMP Network Projection vises ikke, det tar lang tid før bildet vises, eller filmen eller lyden stopper opp

Kontroller	Tiltak
Prøvde du å spille av filmer med Media Player eller å bruke forhåndsvisningen av skjerm-sparerer?	Det kan hende at skjermbildet for avspilling av film i Media Player ikke vises, og forhåndsvisningen av skjerm-sparerer vises kanskje ikke som den skal – dette avhenger av datamaskinen.
Er WEP-kryptering aktivert, eller er det tilkoblet flere projektorer?	Visningshastigheten reduseres når WEP-kryptering er aktivert eller det er tilkoblet flere projektorer.
Har du aktivert DHCP?	Når DHCP er På i Modus for avansert tilkobling eller trådbundet LAN-tilkobling og en tilgjengelig DHCP-server ikke blir funnet, kan det ta litt tid å gå inn i hvilemodus for LAN.
Ble EasyMP Network Projection startet da filmen ble avspilt, eller ble oppløsningen og antall farger endret? For Macintosh	Når du spiller av filmer, må du starte EasyMP Network Projection først før du begynner avspillingen. Hvis EasyMP Network Projection startes under filmavspilling og skjermoppløsningen og antallet farger endres, forsøk å flytte vinduet for filmavspilling, minimere det, endre størrelsen på det, og så videre.
Brukes trådløst LAN 802.11b/g i Modus for rask tilkobling?	Det hender at bildet og lyden for filmer kan stoppe opp – dette avhenger av miljøet for elektromagnetiske bølger. Når du bruker funksjonen for filmsending, bør du bruke Modus for avansert tilkobling eller trådløst LAN med 802.11a i Modus for rask tilkobling.
Bruker du en datamaskin som ikke tilfredsstiller de anbefalte spesifikasjonene?	Bilder og lyd for filmer kan stoppe når du bruker en datamaskin som ikke tilfredsstiller de anbefalte kravene. ☛ "Programvarekrav" s.7

Ingen lyd fra projektoren når du kobler til med EasyMP Network Projection

Kontroller	Tiltak
Er flere projektorer koblet til en datamaskin?	Lyd kan bare overføres til én projektor. Koble fra de gjeldende tilkoblingene, og koble til kun én projektor på skjermbildet for tilkobling.
Er lyden stilt inn til å komme ut fra datamaskinen i Angi alternativer?	Velg Få lyd fra projektoren på kategorien Angi alternativer Lyden.  s.38

Når tilkoblingen gjøres med EasyMP Network Projection, kan ikke PowerPoint-lysbildevisningen startes.



Kontroller	Tiltak
Var EasyMP Network Projection startet da PowerPoint ble startet? For Windows	Når du kobler til med EasyMP Network Projection, må du først lukke PowerPoint. Bildevisning kan kanskje ikke kjøres hvis du kobler til mens PowerPoint kjører.

Når en tilkobling er gjort med EasyMP Network Projection, oppdateres ikke skjermbildet ved bruk av et Office-program.

Kontroller	Tiltak
Flyttes musen kontinuerlig?	Når du slutter å bevege markøren, oppdateres skjermbildet. Hvis skjermbildet ikke oppdateres raskt, må du slutte å bevege markøren.

Feilmelding ved oppstart av EasyMP Network Projection

Feilmeldinger	Tiltak
Tilkobling til projektoren mislyktes.	Prøv å koble til igjen. Hvis du fremdeles ikke kan koble til, kontrollerer du nettverksinnstillingene på datamaskinen og nettverksinnstillingene for projektoren.
Nøkkelordet samsvarer ikke. Skriv inn igjen nøkkelordet som vises på projektorskjermen.	Kontroller Projektornøkkelordet som vises på venteskjermbildet for LAN, og skriv inn Projektornøkkelordet.
Valgt projektor er opptatt. Vil du fortsette tilkoblingen?	Du forsøkte å koble til en projektor som er koblet til en annen datamaskin. Når du klikker Ja , kobler den til projektoren. Tilkoblingen mellom projektoren og den andre datamaskinen avbrytes. Når du klikker Nei , kobler den ikke til projektoren. Tilkoblingen mellom projektoren og den andre datamaskinen opprettholdes.

Feilmeldinger	Tiltak
Initialisering av EasyMP Network Projection mislyktes.	Start EasyMP Network Projection på nytt. Hvis meldingen vises fremdeles, avinstallerer du EasyMP Network Projection og installerer det på nytt.  s.7
Tilkobling mislyktes fordi nøkkelordet ikke samsvarer.	Når du kobler til en projektor som det er angitt Projektornøkkelord for, skrives det inn feil Projektornøkkelord. Kontroller Projektornøkkelord som vises på projektorens venteskjerm bilde for tilkobling. Etter at tilkoblingen frakobles og deretter gjenopprettes, skriver du inn Projektornøkkelordet på skjerm bildet for innskriving av nøkkelord som vises.  s.13
Kunne ikke hente informasjon om nettverkskort.	Kontroller følgende punkt. Er det installert et nettverkskort på datamaskinen? Er driveren for nettverkskortet som brukes, installert på datamaskinen? Når du har kontrollert dette, starter du datamaskinen igjen og kobler til på nytt. Kontroller følgende hvis du fremdeles ikke kan koble til. Kontroller nettverksinnstillingene på datamaskinen og nettverksinnstillingene på projektoren.
Én eller flere av de tilkoblede projektorene støtter ikke høyere oppløsning enn SXGA. Reduser skjermoppløsningen, og koble til på nytt.	Det er en ELP-735-projektor ved tilkoblingsmålet. Endre datamaskinens skjermoppløsning til SXGA (1280 x 1024) eller lavere.
Én eller flere av projektorene svarer ikke.	Du kan ikke koble til flere projektorer samtidig. Kontroller nettverksinnstillingene på datamaskinen og nettverksinnstillingene på projektoren.
Skriv inn nøkkelordet som vises på projektorskjermen.	Kontroller Projektornøkkelordet som vises på venteskjerm bildet for LAN, og skriv inn Projektornøkkelordet.
Vil du høre lyd fra projektoren, starter du programmer som PowerPoint eller Windows Media Player på nytt.	Lyden kommer fra projektoren når PowerPoint eller mediaspilleren startes på nytt.
Vil du høre lyd fra datamaskinen, starter du programmer som PowerPoint eller Windows Media Player på nytt.	Lyden kommer fra datamaskinen når PowerPoint eller mediaspilleren startes på nytt.
Du må restarte din PC for å aktivere lyden. Velg "Ja" hvis du vil restarte nå. Velg "Nei" hvis du vil restarte senere.	For å overføre lyd til projektoren og spille av, velg Ja og start datamaskinen på nytt.
Kan ikke starte dette programmet fordi Quick Wireless Connection kjører.	Lukk Quick Wireless Connection og start EasyMP Network Projection.
Trådløst nettverk er deaktivert. Aktiver trådløst nettverk, og søk på nytt.	Slå på bryteren for trådløst LAN på datamaskinen, og søk etter projektoren igjen.

Nettverksinnstillingene gjenopprettes ikke etter at tilkoblingen til datamaskinen med EasyMP Network Projection brytes.

Kontroller	Tiltak
Kobler du manuelt til et trådløst LAN når datamaskinen startes? Modus for rask tilkobling	Prøv å koble til det trådløse nettverket manuelt.

Denne delen gir en kort forklaring av de vanskelige begrepene som ikke er forklart i selve teksten. Vil du vite mer, kan du se i annen tilgjengelig dokumentasjon.

Ad-hoc	En fremgangsmåte for trådløs LAN-tilkobling som kommuniserer med trådløse LAN-klienter uten å bruke tilgangspunkt. Det er ikke mulig å kommunisere med to eller flere enheter samtidig.
MAC-adresse	En forkortelse for Media Access Control. MAC-adressen er et unikt ID-nummer for hvert enkelt nettverkskort. Et unikt nummer tilordnes til hvert nettverkskort, og data overføres mellom nettverkskort som er basert på denne identifikasjonen.
SVGA	En type videosignal med oppløsning på 800 (horisontale) \times 600 (vertikale) punkter som brukes av IBM PC/AT-kompatible datamaskiner.
SXGA	En type videosignal med oppløsning på 1280 (horisontale) \times 1024 (vertikale) punkter som brukes av IBM PC/AT-kompatible datamaskiner.
UXGA	En type videosignal med oppløsning på 1600 (horisontale) \times 1200 (vertikale) punkter som brukes av IBM PC/AT-kompatible datamaskiner.
VGA	En type videosignal med oppløsning på 640 (horisontale) \times 480 (vertikale) punkter som brukes av IBM PC/AT-kompatible datamaskiner.
Virtuell skjerm	Skjermbildet for én datamaskin sendes til flere skjermer. En stor virtuell skjerm kan opprettes ved hjelp av flere skjermer.
XGA	En type videosignal med oppløsning på 1024 (horisontale) \times 768 (vertikale) punkter som brukes av IBM PC/AT-kompatible datamaskiner.

Med enerett. Ingen deler av denne publikasjonen kan gjenskapes, lagres i et gjenfinningssystem eller overføres i noen form eller på noen måte, elektronisk, mekanisk, ved kopiering, opptak eller på annen måte, uten at det på forhånd er gitt skriftlig tillatelse fra Seiko Epson Corporation. Patentrettslig ansvar påtas ikke i forbindelse med bruk av informasjonen i dette dokumentet. Det påtas heller ikke erstatningsansvar for skader som følger av bruk av informasjonen i dette dokumentet.

Verken Seiko Epson Corporation eller dets datterselskaper er ansvarlige overfor kjøper av dette produktet eller tredjeparter for skader, tap, kostnader eller utgifter som kjøper eller tredjepart har pådratt seg som et resultat av ulykke, feil bruk eller misbruk av dette produktet, eller uautorisert endring, reparasjon eller omarbeiding av dette produktet, eller (unntatt i USA) manglende overholdelse av Seiko Epson Corporations bruks- og vedlikeholdsinstruksjoner.

Seiko Epson Corporation kan ikke holdes ansvarlig for skader eller problemer som oppstår ved bruk av annet tilleggsutstyr eller andre forbruksvarer enn dem som Seiko Epson Corporation har angitt som originale Epson-produkter eller Epson-godkjente produkter.

Innholdet i denne håndboken kan endres eller oppdateres uten ytterligere merknad.

Illustrasjonene i denne håndboken kan avvike fra den faktiske projektoren.

Mer om betegnelser

Microsoft® Windows® 2000 operativsystem
Microsoft® Windows® XP Professional operativsystem
Microsoft® Windows® XP Home Edition operativsystem
Microsoft® Windows Vista® operativsystem
Microsoft® Windows® 7 operativsystem

I denne håndboken er operativsystemene ovenfor referert til som "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" og "Windows 7". Dessuten kan samlebegrepet Windows brukes til å referere til Windows 2000, Windows XP, Windows Vista og Windows 7, og flere versjoner av Windows kan

refereres til som for eksempel Windows 2000/XP/Vista, med Windows-betegnelsen utelatt.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

I denne håndboken er operativsystemene ovenfor referert til som "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" og "Mac OS X 10.6.x". Dessuten brukes samlebegrepet "Mac OS" for å referere til disse.

Generell merknad:

IBM, DOS/V og XGA er varemerker eller registrerte varemerker for International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS og iMac er varemerker for Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint og Windows-logoen er varemerker eller registrerte varemerker for Microsoft Corporation i USA og/eller andre land.

Andre produktnavn som er brukt i dokumentasjonen, er også kun ment for identifikasjon og kan være varemerker for sine respektive eiere. Epson frasier seg alle rettigheter til disse varemerkene.

Opphavsrett til programvare:

Dette produktet bruker gratis programvare, i tillegg til programvare som dette selskapet har rettighetene til.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

A

Angi alternativer	16, 36
Automatisk søk	15

B

Begrensninger	40
Bruk flere skjermer	16
Bruk hele skjermen til filmoverføring	36
Bytt lokalnett	37

D

Deaktiver tilkoblingsbrudd	16
----------------------------------	----

F

Feilsøking	16, 42
Flerskjermvisning	23, 24
Forhåndsvisning av skjerm	17
Få lyd fra projektoren	38

G

Generelle innstillinger	36
Gi nytt navn	35

J

Juster ytelse	37
---------------------	----

K

Kontinuerlig avspilling (EasyMP Network Projection)	22
Kopier	35

L

Lagre i profilen	16
Like skjermer	28
Lydeffekt	38

M

Manuelt søk	15, 31
Modus for avansert tilkobling	10, 14
Modus for filmsending	18, 21
Modus for rask tilkobling	10, 14

O

Oppdater liste	16
Opprett mappe	35

P

Presentasjonsmodus	5
problemer	42
Profil	16
Proj.kontroll	17

R

Rediger profil	34, 37
----------------------	--------

S

Signalstyrke	16, 18
Skjerm	16
Skjermegenskaper	26
Skjerminnstillinger	28
SSID	16
Status	15

T

Tøm liste	16
-----------------	----

V

Velg ønsket projektor	16
Verktøylinje	16
Vindu med lagdelt overføring	37
Virtuell skjerm	24, 25