



Brugerhåndbog

Multimedia Projector

EB-93



EB-92

Symboler Anvendt i Denne Vejledning





- **Sikkerhedssymboler**

Dokumentationen og projektoren bruger grafiske symboler til at vise, hvordan projektoren bruges på en sikker måde.

Gør dig bekendt med og respekter disse advarselssymboler for at undgå skader på personer eller ejendom.

 Advarsel	Dette symbol angiver oplysninger, som, hvis de ignoreres, kan medføre personskade og endda dødsfald på grund af forkert håndtering.
 Pas på	Dette symbol angiver oplysninger, som, hvis de ignoreres, kan medføre personskade og fysiske skader på grund af forkert håndtering.

- **Symboler for generelle oplysninger**

Advarsel	Angiver procedurer, der kan medføre skader eller personskader, hvis der ikke udvises tilstrækkelig forsigtighed.
	Angiver yderligere oplysninger, som kan være nyttige at vide om et emne.
	Angiver en side, som indeholder detaljerede oplysninger om et emne.
	Angiver, at der findes en forklaring på de(t) understregede ord foran dette symbol i ordlisten. Se afsnittet "Ordliste" under "Bilag".  "Ordliste" s.118
[Navn]	Angiver navnet på knapperne på fjernbetjeningen eller kontrolpanelet. Eksempel: [Esc]-knap
Menunavn	Angiver punkter i menuen Konfiguration. Eksempel: Vælg Lysstyrke i Billede . Billede - Lysstyrke

Symboler Anvendt i Denne Vejledning 2

Introduktion

Projektorfunktioner 7

Liste over funktioner efter model	7
Hurtig og nem konfiguration, projektion og opbevaring	7
Nemt at skrive på et whiteboard eller en tavle ved hjælp af mønsterfunktionen	7
Tilslutning med et USB-kabel og projektion af (USB Display)	7
Registrering af projektorbevægelser og automatisk korrektion af billedforvrængning	8
Nyttige funktioner til projicering af billeder	8
Tilslutning til et netværk og projektion af billeder fra computerskærmen (kun EB-93)	8
Let tilslutning til en computer med Quick Wireless (kun EB-93)	8
Få mest muligt ud af fjernbetjeningen	8
Forstør og projicer filer med dokumentkameraet	8
Forbedrede sikkerhedsfunktioner	8

Komponentnavne og -Funktioner 10

Forside/Top	10
Bagside	11
Bund	12
Kontrolpanel	13
Fjernbetjening	14
Udskiftning af batterierne i fjernbetjeningen	16
Fjernbetjeningens betjeningsområde	17

Forberedelse af projektoren

Montering af projektoren 19

Monteringsmetoder	19
Monteringsmetoder	19
Skærmstørrelse og anslået projektionsafstand	20

Tilslutning af udstyr 21

Tilslutning af en computer	21
Tilslutning af billedkilder	22
Tilslutning af USB-enheder	24
Tilslutning af eksternt udstyr	25
Tilslutning af et LAN-Kabel (kun EB-93)	26

Grundlæggende brug

Projektion af billeder 28

Fra montering til projektion	28
Registrér inputsignaler automatisk, og skift det projicerede billede (Kildesøgning)	29
Skift til målbilledet med fjernbetjeningen	30
Projicering med USB Display	30
Systemkrav	30
Tilslutning første gang	31
Afinstallation	32

Justering af projicering af billeder 34

Korrektion af Keystone-forvrængning	34
Automatisk korrektion (Auto lodr. keystone)	34
Manuel korrektion (manuel V/L Keystone)	34
Manuel korrektion (Quick Corner)	35
Justering af billedstørrelsen	37
Justering af billedplaceringen	37
Justering af den vandrette hældning	37
Korrektion af fokuset	38
Justering af lydstyrken	38
Valg af projektionskvalitet (valg af farvetilstand)	38
Indstilling af Automatisk iris	39
Ændring af det projicerede billedes højde-bredde-forhold	40
Skiftemetoder	40
Ændring af højde-bredde-forhold	40

Nyttige Funktioner

Projektionsfunktioner 43

Projektion uden en computer (Diasshow)	43
Specifikationer for filer, der kan projiceres vha. Diasshow	43
Eksempler på Diasshow	43
Betjeningsmetoder for Diasshow	43
Projektion af det valgte billede	45
Projektion af billedfiler i en mappe i rækkefølge (Diasshow)	46
Indstillinger for visning af billedfiler og indstillinger for betjening af Diasshow	47
Skjule billedet og lyden midlertidigt (A/V Mute)	48
Fastholdelse af billedet (Fasthold)	48
Markørfunktion (Markør)	49
Forstørrelse af en del af billedet (E-Zoom)	50
Brug af fjernbetjeningen til at styre musemarkøren (Trådløs mus)	51
Lagring af brugerlogo	52
Lagring af brugermønster	54

Sikkerhedsfunktioner 56

Håndtering af brugere (Adgangskodebeskyttelse)	56
Typer af Adgangskodebeskyttelse	56
Indstilling af Adgangskodebeskyttelse	56
Indtastning af adgangskoden	57
Begrænsning af Betjening (Betjeningslås)	58
Tyverisikring	59
Montering af wirelåsen	59

Overvågning og styring 60

Om EasyMP Monitor (kun EB-93)	60
Ændring af indstillinger ved hjælp af en webbrowser (Web-kontrol) (kun EB-93)	60
Projektorconfiguration	60
Visning af skærmen Web-kontrol	61
Visning af skærmen Web Remote	61
Brug af funktionen Meddelelse om mail til rapportering af problemer (kun EB-93)	63
Mail med meddelelse af læsefejl	63

Styring vha. SNMP (kun EB-93)	63
ESC/VP21-kommandoer	64
Kommandooversigt	64
Kabellayout	64
Om PJLink (kun EB-93)	65
Om Crestron RoomView® (kun EB-93)	66
Betjening af en projektor fra computeren	66

Menuen Konfiguration

Brug af konfigurations menuen 71

Oversigt Over Funktioner 72

Tabel over menuen Konfiguration	72
Menuen Netværk (kun EB-93)	73
Menuen Billede	73
Menuen Signal	74
Menuen Indstillinger	76
Menuen Udvidet	78
Menuen Netværk (kun EB-93)	79
Bemærkninger vedrørende brug af menuen Netværk	80
Skærmstaturfunktioner	80
Menuen Grundlæg.	81
Menuen Kabelf. LAN	82
Menuen Mail	82
Menuen Andre	83
Menuen Genindstil	84
Menuen Info (kun visning)	84
Menuen Genindstil	85

Fejlfinding

Brug af hjælp 87

Problemløsning 88

Tolkning af indikatorer	88
-------------------------------	----

Når indikatorerne ikke hjælper	91
Problemer med billeder	92
Billeder vises ikke	92
Levende billeder vises ikke (kun delen med levende billeder bliver sort)	93
Projektionen afbrydes automatisk	93
"Understøttes ikke." vises	93
"Intet signal." vises	93
Billeder er uklare, uskarpe eller forvrængede	94
Der er interferens eller forvrængning i billederne	95
Billedet er afskåret (stort) eller lille, eller formatet er uegnet	95
Billedfarver er forkerte	96
Billeder virker mørke	97
Problemer ved projektionsstart	97
Projektoren tændes ikke	97
Andre problemer	98
Der er ingen lyd, eller lyden er svag	98
Fjernbetjeningen virker ikke	98
Jeg vil skifte sprog for meddelelser og menuer	99
Mail modtages ikke, selvom der opstår en fejl med projektoren	99

Om Event ID (kun EB-93)	100
--	------------

Vedligeholdelse

Rengøring	102
Rengøring af Projektorens Overflade	102
Rengøring af objektivet	102
Rengøring af luftfilteret	102

Udskiftning af Forbrugsdele	104
--	------------

Udskiftning af lampen	104
Tidspunkt for lampeudskiftning	104
Sådan udskiftes lampen	105
Nulstilling af lampe-timer	107
Udskiftning af luftfilteret	107
Tidspunkt for luftfilterudskiftning	107
Sådan udskiftes luftfilteret	107

Bilag

Ekstraudstyr og forbrugsdele	110
---	------------

Ekstraudstyr	110
Forbrugsdele	110

Skærmstørrelse og projektionsafstand	111
---	------------

Projektionsafstand	111
------------------------------	-----

Understøttede skærmvisninger	112
---	------------

Understøttede opløsninger	112
Computersignaler (analog RGB)	112
Component Video	112
Kompositvideo	112
Inputsignal fra HDMI-porten	112

Specifikationer	114
----------------------------------	------------

Generelle Specifikationer for Projektoren	114
---	-----

Udseende	117
---------------------------	------------

Ordliste	118
---------------------------	------------

Generelle Bemærkninger	120
---	------------

Om symboler	120
Generel meddelelse:	120

Indeks	138
-------------------------	------------



Introduktion

Dette kapitel beskriver projektorens funktioner og komponentnavne.

Liste over funktioner efter model

De tilgængelige funktioner afhænger af den anvendte model. Se listen over tilgængelige funktioner for hver model på den nedenstående tabel.

Funktion	EB-93	EB-92
USB Display* ¹	✓	✓
HDMI-forbindelse* ²	✓	✓
Auto lodr. keystone	✓	✓
Quick Wireless Connection* ³	✓	-
Kabelforbundet LAN-forbindelse	✓	-
Netværksindstillinger	✓	-
Diasshow	✓	✓

*1 USB Display kræver et almindeligt tilgængeligt USB-kabel.

*2 HDMI-forbindelsen kræver et almindeligt tilgængeligt HDMI-kabel.

*3 Quick Wireless Connection kræver en Quick Wireless Connection USB Key.

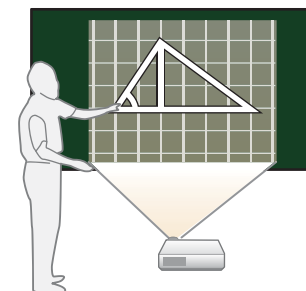
Hurtig og nem konfiguration, projektion og opbevaring

- Tænd eller sluk for projektoren ved blot at sætte stikket ind eller trække det ud.
- Projicér på store skærme fra en kort afstand.
- Indstil højden med en enkelt knap.
- Ingen nedkølingsforsinkelse gør det nemt at pakke den væk.

Nemt at skrive på et whiteboard eller en tavle ved hjælp af mønsterfunktionen

Du kan projicere linje- eller gittermønstre. Dette er praktisk til at tegne diagrammer på et whiteboard eller en tavle.

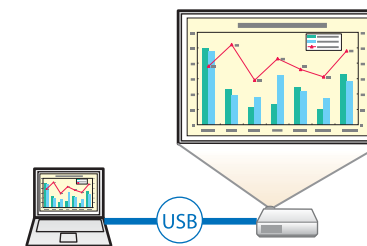
☛ **Indstillinger – Mønster** [s.76](#)



Tilslutning med et USB-kabel og projektion af (USB Display)

Du kan projicere billeder fra en computerskærm uden et computerkabel blot ved at tilslutte et almindeligt tilgængeligt USB-kabel.

☛ "Projicering med USB Display" [s.30](#)



Registrering af projektorbevægelser og automatisk korrektion af billedforvrængning

Projektoren korrigerer automatisk keystone-forvrængninger, som opstår, når projektoren placeres eller flyttes.

☛ "Automatisk korrektion (Auto lodr. keystone)" [s.34](#)

Nyttige funktioner til projicering af billeder

Tilslutning til et netværk og projektion af billeder fra computerskærmen (kun EB-93)

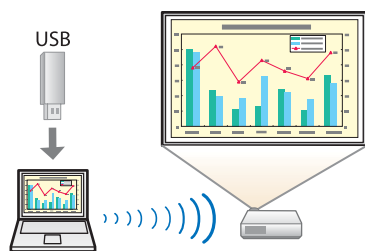
Du kan slutte projektoren til et netværk og projicere computerens skærm ved hjælp af den medfølgende EasyMP Network Projection (softwareprogram).

☛ [Betjeningsvejledning for EasyMP Network Projection](#)



Let tilslutning til en computer med Quick Wireless (kun EB-93)

Du kan projicere computerens skærm ved blot at tilslutte Quick Wireless Connection USB Key (ekstraudstyr) til en computer. (kun computere med Windows)



Få mest muligt ud af fjernbetjeningen

Du kan bruge fjernbetjeningen til at udføre funktioner som f.eks. at forstørre en del af billedet. Du kan også bruge fjernbetjeningen som en markør under præsentationer eller som en mus til computeren.

☛ "Markørfunktion (Markør)" [s.49](#)

☛ "Forstørrelse af en del af billedet (E-Zoom)" [s.50](#)

☛ "Brug af fjernbetjeningen til at styre musemarkøren (Trådløs mus)" [s.51](#)

Forstør og projicér filer med dokumentkameraet

Du kan projicere papirdokumenter og genstande ved hjælp af dokumentkameraet (ekstraudstyr). Billedfokus justeres automatisk ved hjælp af funktionen automatisk fokus. Du kan også forstørre billeder ved hjælp af digital zoom.

☛ "Ekstraudstyr" [s.110](#)

Forbedrede sikkerhedsfunktioner

- **Beskyttelse med adgangskode til begrænsning og håndtering af brugere**
Ved at indstille en adgangskode kan du begrænse, hvem der har adgang til at bruge projektoren.
☛ "Håndtering af brugere (Adgangskodebeskyttelse)" [s.56](#)
- **Betjeningslås forhindrer brug af knapperne på kontrolpanelet**
Brug denne til at forhindre, at folk ændringer projektorindstillinger uden tilladelse ved begivenheder, på skoler etc.
☛ "Begrænsning af Betjening (Betjeningslås)" [s.58](#)

- **Udstyret med flere tyverisikringer**

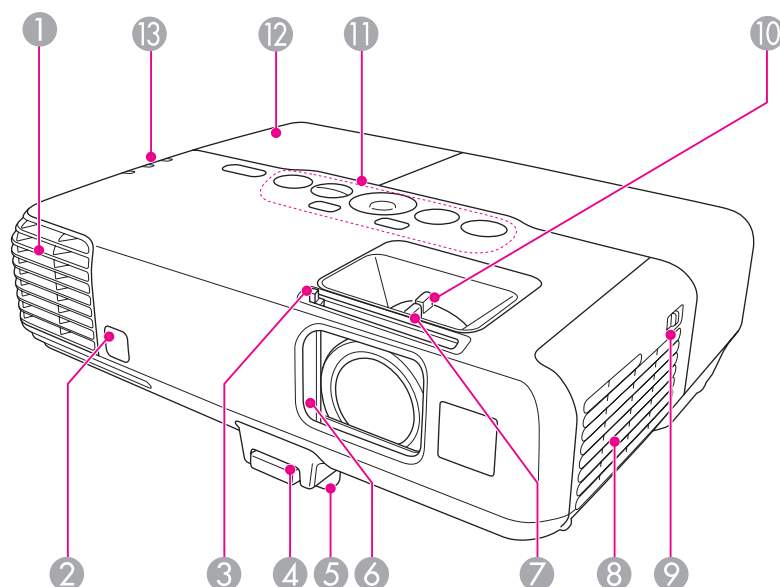
Projektoren er udstyret med følgende tyverisikringer.


- Sikkerhedsslot
- Fastgørelsespunkt til sikkerhedskabel

☛ "Tyverisikring" [s.59](#)

Alle funktionerne i denne vejledning forklares ved hjælp af illustrationer af EB-93, medmindre andet nævnes.

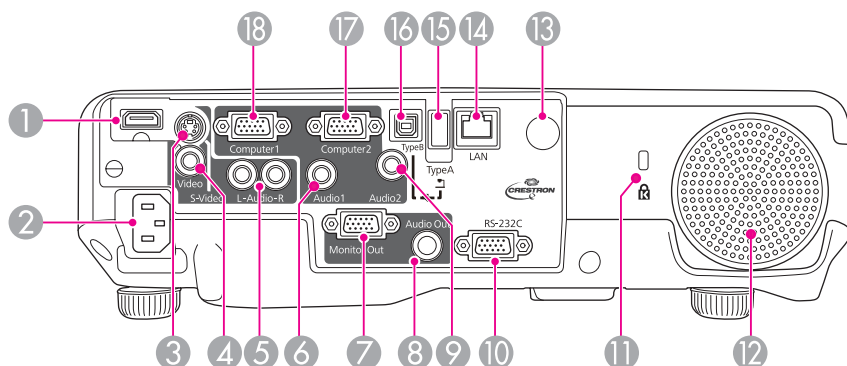
Forside/Top



Navn	Funktion
1 Ventilationsåbning	Ventilationsåbningen bruges til at nedkøle projektoren indvendigt. <div>  Pas på Under projiceringen skal du sørge for at holde ansigt og hænder væk fra ventilationsåbningen og undlade at placere genstande, der kan blive skæve eller beskadigede af varme, i nærheden af åbningen. </div>
2 Fjernbetjening	Modtager signaler fra fjernbetjeningen.

Navn	Funktion
3 A/V til/fra-glideknap	Skub til knappen for at åbne og lukke A/V til/fra-lågen.
4 Fodjusteringsknap	Tryk på fodknappen for at trække frontfoden ud og skubbe den ind. ☛ "Justering af billedplaceringen" s.37
5 Justerbar frontfod	Træk foden ud for at justere billedets placering, når projektoren stilles op på en flade som f.eks. et skrivebord. ☛ "Justering af billedplaceringen" s.37
6 A/V til/fra-låge	Luk den for at beskytte objektivet, når projektoren ikke er i brug. Ved at lukke lågen under en præsentation kan du skjule billedet og lyden. ☛ "Skjule billedet og lyden midlertidigt (A/V Mute)" s.48
7 Fokuseringsring	Justerer billedfokus. ☛ "Korrektion af fokuset" s.38
8 Luftindtag (luftfilter)	Suger luft ind for at afkøle projektoren indvendigt. ☛ "Rengøring af luftfilteret" s.102
9 Åbn/luk-knap til luftfilterafdækning	Åbner og lukker luftfilterafdækningen. ☛ "Udskiftning af luftfilteret" s.107
10 Zoomring	Justerer billedstørrelsen. ☛ "Justering af billedstørrelsen" s.37
11 Kontrolpanel	Betjener projektoren. ☛ "Kontrolpanel" s.13
12 Lampedæksel	Åbn det, når projektorlampen skal udskiftes. ☛ "Udskiftning af lampen" s.104
13 Indikatorer	Angiver projektorens status. ☛ "Tolkning af indikatorer" s.88

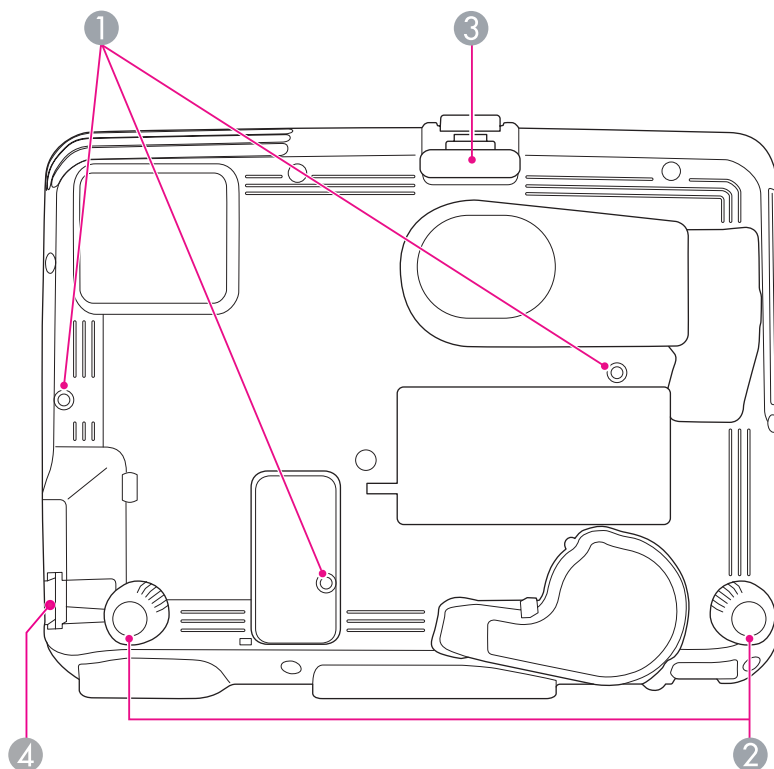
Bagside



Navn	Funktion
1 HDMI-port	Modtager videosignaler fra HDMI-kompatibelt udstyr og computere. Denne projektor er kompatibel med HDCP . ☛ "Tilslutning af udstyr" s.21
2 Strømindgang	Slutter netledningen til projektoren. ☛ "Fra montering til projektion" s.28
3 S-Video-port	Til S-videosignaler fra videokilder.
4 Video-port	Modtager kompositvideosignaler fra videokilder.
5 Audio-L/R-port	Modtager lyd fra udstyr, der er sluttet til S-Video-porten eller Video-porten.
6 Audio1-port	Modtager lyd fra udstyr, der er sluttet til Computer1-porten.
7 Monitor Out-port	Sender analoge RGB-signalinput fra Computer1-porten til en ekstern skærm. Du kan ikke sende signalinput fra andre porte eller komponentvideo-signaler.
8 Audio Out-port	Sender lyd fra det billede, der projiceres, til en ekstern højttaler.
9 Audio2-port	Modtager lyd fra udstyr, der er sluttet til Computer2-porten.

Navn	Funktion
10 RS-232C-port	Forbind projektoren til computeren med et RS-232C-kabel, når du styrer den via en computer. Denne port er til kontrol og bruges normalt ikke. ☛ "ESC/VP21-kommandoer" s.64
11 Sikkerhedsslott	Sikkerhedsslottet er kompatibelt med Microsaver Security System, som fremstilles af Kensington. ☛ "Tyverisikring" s.59
12 Højttaler	Afspiller lyd.
13 Fjernbetjening	Modtager signaler fra fjernbetjeningen.
14 LAN-port (kun EB-93)	Tilslutter et LAN-kabel til tilslutning til et netværk.
15 USB(TypeA)-port	<ul style="list-style-type: none"> Tilslutter en USB-hukommelsesenhed eller et digitalt kamera og projicerer billeder i et diasshow. ☛ "Projektion uden en computer (Diasshow)" s.43 Tilslutter dokumentkameraet (ekstraudstyr).
16 USB(TypeB)-port	<ul style="list-style-type: none"> Slutter projektoren til en computer via et almindeligt tilgængeligt USB-kabel og projicere billederne på computeren. ☛ "Projicering med USB Display" s.30 Slutter projektoren til en computer ved hjælp af det almindeligt tilgængelige USB-kabel for at bruge en trådløs mus. ☛ "Brug af fjernbetjeningen til at styre musemarkøren (Trådløs mus)" s.51
17 Computer2-port	Modtager billedsignaler fra en computer og komponentvideosignaler fra andre videokilder.
18 Computer1-port	

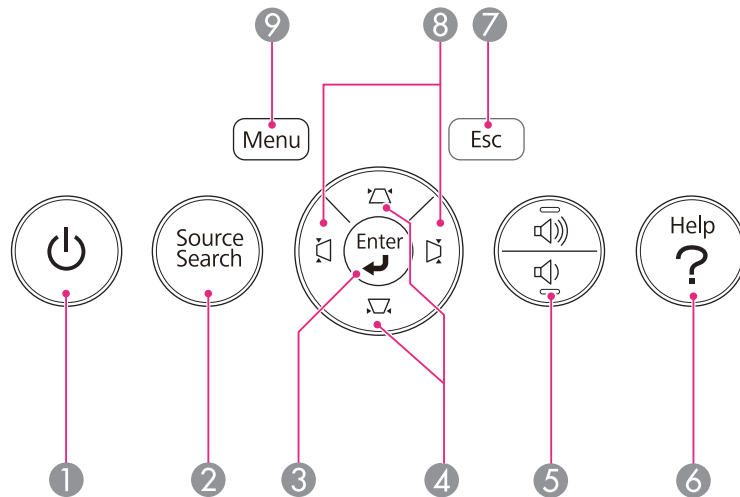
Bund



Navn	Funktion
① Fastgørelsespunkter til loftophæng (tre punkter)	Fastgør loftophænget (ekstraudstyr) her, hvis projektoren skal hænge fra et loft. ☛ "Montering af projektoren" s.19 ☛ "Ekstraudstyr" s.110
② Bagfodder	Drej den for at trække den ud og skubbe den ind og dermed justere den vandrette hældning ved opstilling på en flade som f.eks. et bord. ☛ "Justering af den vandrette hældning" s.37

Navn	Funktion
③ Justerbar frontfod	Træk foden ud for at justere billedets placering, når projektoren stilles op på en flade som f.eks. et skrivebord. ☛ "Justering af billedplaceringen" s.37
④ Fastgørelsespunkt til sikkerhedskabel	Før en almindeligt tilgængelig wirelås igennem her, og lås den på plads. ☛ "Tyverisikring" s.59

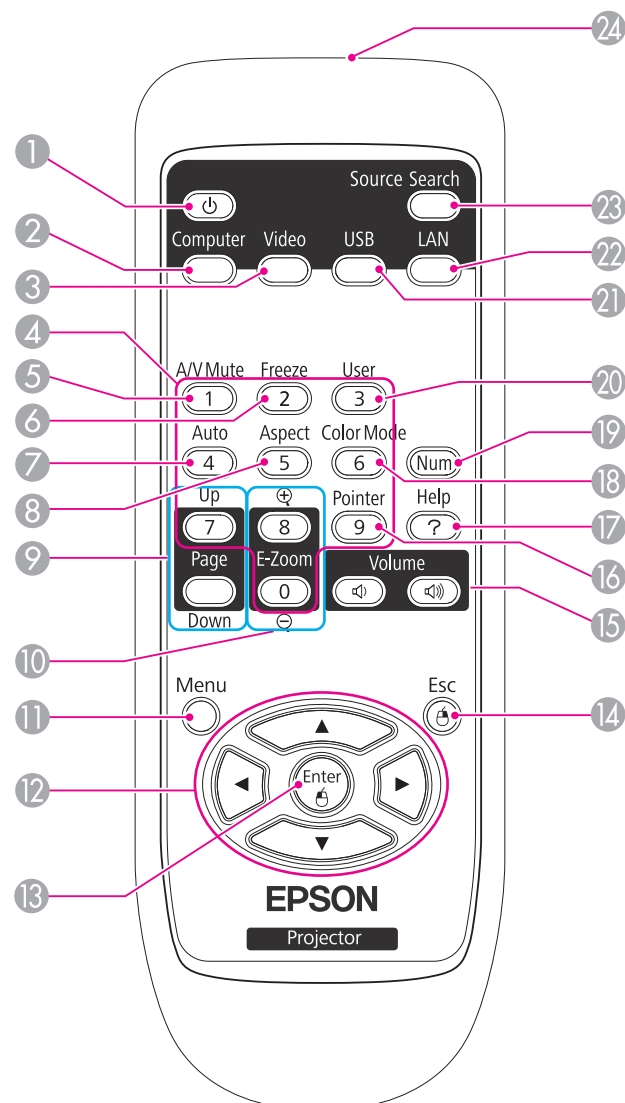
Kontrolpanel



Navn	Funktion
1 [P]-knap	Tænder og slukker projektoren. ☛ "Fra montering til projektion" s.28
2 [Source Search]-knap	Skifter til den næste inputkilde, der sender et billede. ☛ "Registrér inputsignaler automatisk, og skift det projicerede billede (Kildesøgning)" s.29
3 [Enter]-knap	<ul style="list-style-type: none"> Når konfigurations menuen eller hjælpeskærmen vises, bruges denne knap til at acceptere og vælge de aktuelle indstillinger og gå videre til næste niveau. Hvis du trykker på dem, mens du projicerer analoge RGB-signaler fra Computer1-porten eller Computer2-porten, kan du automatisk optimere Tracking, Synk. og Placering.

Navn	Funktion
4 [↵][↶]-knapper	<ul style="list-style-type: none"> Udfører lodret keystone-korrektion. ☛ "Korrektion af keystone-forvrængning i lodrette retninger" s.34 Disse knapper kan bruges til at vælge menupunkter og indstille værdier, når konfigurations menuen eller hjælpeskærmen vises. ☛ "Brug af konfigurations menuen" s.71 ☛ "Brug af hjælp" s.87
5 [⏮][⏭]-knapper	<p>[⏮] Sænker lydstyrken. [⏭] Øger lydstyrken. ☛ "Justering af lydstyrken" s.38</p>
6 [Help]-knap	Åbner og lukker hjælpeskærmen, der viser dig, hvordan du kan løse eventuelle problemer. ☛ "Brug af hjælp" s.87
7 [Esc]-knap	<ul style="list-style-type: none"> Standser den igangværende funktion. Tryk på denne knap, mens konfigurations menuen vises, for at gå til det forrige menuniveau. ☛ "Brug af konfigurations menuen" s.71
8 [↶][↷]-knapper	<ul style="list-style-type: none"> Udfører vandret keystone-korrektion. ☛ "Korrektion af keystone-forvrængning i vandrette retninger" s.35 Disse knapper kan bruges til at vælge menupunkter og indstille værdier, når konfigurations menuen eller hjælpeskærmen vises. ☛ "Brug af konfigurations menuen" s.71 ☛ "Brug af hjælp" s.87
9 [Menu]-knap	Åbner og lukker menuen Konfiguration. ☛ "Brug af konfigurations menuen" s.71

Fjernbetjening



Navn		Funktion
1	[Power]-knap	Tænder og slukker projektoren. ☛ "Fra montering til projektion" s.28
2	[Computer]-knap	Hver gang du trykker på knappen, skifter inputtet mellem billeder fra Computer1-porten og Computer2-porten.
3	[Video]-knap	Hver gang der trykkes på knappen, skifter billedet imellem S-Video-, Video- og HDMI-portene.
4	Numeriske knapper	<ul style="list-style-type: none"> • Indtast adgangskoden. ☛ "Indstilling af Adgangskodebeskyttelse" s.56 • Brug denne knap til at indtaste numre i indstillingerne for Netværk i menuen Konfiguration.
5	[A/V Mute]-knap	Slår billeder og lyd til eller fra. ☛ "Skjule billedet og lyden midlertidigt (A/V Mute)" s.48
6	[Freeze]-knap	Der holdes pause i billedvisningen, eller visningen genoptages. ☛ "Fastholdelse af billedet (Fasthold)" s.48
7	[Auto]-knap	Hvis du trykker på dem, mens du projicerer analoge RGB-signaler fra Computer1-porten eller Computer2-porten, kan du automatisk optimere Tracking, Synk. og Placering.
8	[Aspect]-knap	Billedformattilstanden skifter, hver gang der trykkes på knappen. ☛ "Ændring af det projicerede billedes højde-bredde-forhold" s.40

Navn	Funktion
9 [Page]-knapper [Up] [Down]	Skifter sider i filer som f.eks. PowerPoint-filer, når de følgende projektionsmetoder anvendes. <ul style="list-style-type: none"> Ved brug af den trådløse mus <ul style="list-style-type: none"> "Brug af fjernbetjeningen til at styre musemarkøren (Trådløs mus)" s.51 Ved brug af USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Projicering med USB Display" s.30 Ved tilslutning til et netværk (kun EB-93) <p>Når der projiceres billeder ved brug af diasshow, vises den foregående/næste skærm ved at trykke på disse knapper.</p>
10 [E-Zoom]-knapper [+][−]	Forstørrer eller reducerer billedet uden at ændre projektionsstørrelsen. <ul style="list-style-type: none"> "Forstørrelse af en del af billedet (E-Zoom)" s.50
11 [Menu]-knap	Åbner og lukker menuen Konfiguration. <ul style="list-style-type: none"> "Brug af konfigurations menuen" s.71
12 [▲][▼] [◀][▶]-knapper	<ul style="list-style-type: none"> Disse knapper kan bruges til at vælge menupunkter og indstille værdier, når menuen Konfiguration eller hjælpeskærmen vises. <ul style="list-style-type: none"> "Brug af konfigurations menuen" s.71 Når du trykker på disse knapper under projicering af et Diasshow, vises det foregående/næste billede, roteres billedet osv. <ul style="list-style-type: none"> "Betjeningsmetoder for Diasshow" s.43 Når du bruger funktionen Trådløs mus, flyttes musemarkøren i samme retning som knappen, der blev trykket på. <ul style="list-style-type: none"> "Brug af fjernbetjeningen til at styre musemarkøren (Trådløs mus)" s.51

Navn	Funktion
13 [Enter]-knap	<ul style="list-style-type: none"> Når konfigurations menuen eller hjælpeskærmen vises, bruges denne knap til at acceptere og vælge de aktuelle indstillinger og gå videre til næste niveau. <ul style="list-style-type: none"> "Brug af konfigurations menuen" s.71 Fungerer som venstre knap på en mus, når den trådløse mus bruges. <ul style="list-style-type: none"> "Brug af fjernbetjeningen til at styre musemarkøren (Trådløs mus)" s.51
14 [Esc]-knap	<ul style="list-style-type: none"> Standser den igangværende funktion. Tryk på denne knap, mens menuen Konfiguration vises, for at gå til det forrige niveau. <ul style="list-style-type: none"> "Brug af konfigurations menuen" s.71 Fungerer som højre knap på en mus, når funktionen Trådløs mus bruges. <ul style="list-style-type: none"> "Brug af fjernbetjeningen til at styre musemarkøren (Trådløs mus)" s.51
15 [Volume]-knapper [⏮][⏭]	<p>[⏮] Sænker lydstyrken.</p> <p>[⏭] Øger lydstyrken.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Justering af lydstyrken" s.38
16 [Pointer]-knap	Viser skærmmarkøren. <ul style="list-style-type: none"> "Markørfunktion (Markør)" s.49
17 [Help]-knap	Åbner og lukker hjælpeskærmen, der viser dig, hvordan du kan løse eventuelle problemer. <ul style="list-style-type: none"> "Brug af hjælp" s.87
18 [Color Mode]-knap	Farvetilstanden skifter, hver gang der trykkes på knappen. <ul style="list-style-type: none"> "Valg af projektionskvalitet (valg af farvetilstand)" s.38
19 [Num]-knap	Hold denne knap nede og tryk på de numeriske taster for at indtaste adgangskoder og numre. <ul style="list-style-type: none"> "Indstilling af Adgangskodebeskyttelse" s.56

Navn	Funktion
20 [User]-knap	Vælg et hyppigt anvendt punkt blandt de seks tilgængelige punkter i menuen Konfiguration, og tildel det til denne knap. Når der trykkes på [User]-knappen, vises det tildelte menupunkt, der er valgt, eller justeringsskærmen, hvor du kan foretage indstillinger/justeringer med et enkelt tryk. ☛ "Menuen Indstillinger" s.76 Strømforbrug er tildelt som standard.
21 [USB]-knap	Hver gang der trykkes på knappen gennemgår den følgende billeder i en cyklus: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Billeder fra enheden, der er sluttet til USB(TypeA)-porten
22 [LAN]-knap	Skifter til billedet, der projiceres med EasyMP Network Projection. Når der projiceres ved hjælp af Quick Wireless Connection USB Key (ekstraudstyr), skifter denne knap til dette billede. (kun EB-93)
23 Knappen [Source Search]	Skifter til den næste inputkilde, der sender et billede. ☛ "Registrér inputsignaler automatisk, og skift det projicerede billede (Kildesøgning)" s.29
24 Lysemitterende område på fjernbetjeningen	Sender fjernbetjeningssignaler.

Udskiftning af batterierne i fjernbetjeningen

Hvis der opstår forsinkelser i fjernbetjeningens reaktionstid, eller hvis den ikke virker efter at have været brugt et stykke tid, betyder det sandsynligvis, at batterierne er ved at løbe tør. Hvis det sker, skal de udskiftes med nye batterier. Hav to mangan eller alkaliske AA-batterier klar. Du må ikke anvende andre batterityper end mangan- eller alkaliske AA-batterier.

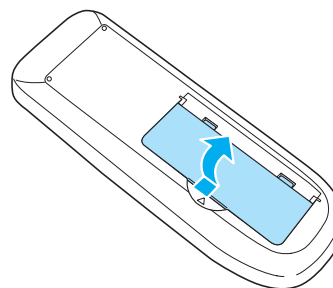
Advarsel

Sørg for at læse den følgende vejledning inden håndtering af batterierne.

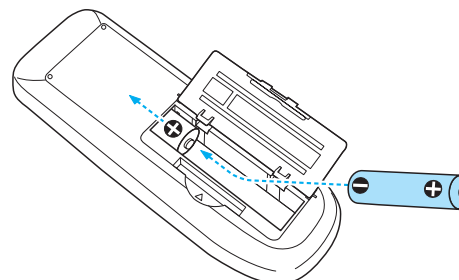
☛ [Sikkerhedsinstruktioner](#)

1 Fjern batteridækslet.

Skub til hagen på batterirumsdækslet, og løft dækslet.



2 Udskift de gamle batterier med nye.





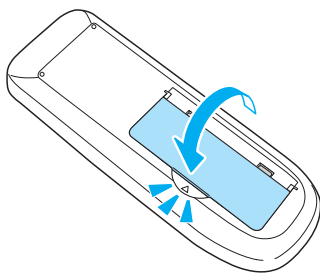
Pas på

Kontrollér placeringen af (+) og (-) symbolerne inden i batterirummet for at sikre, at batterier sættes rigtigt i.

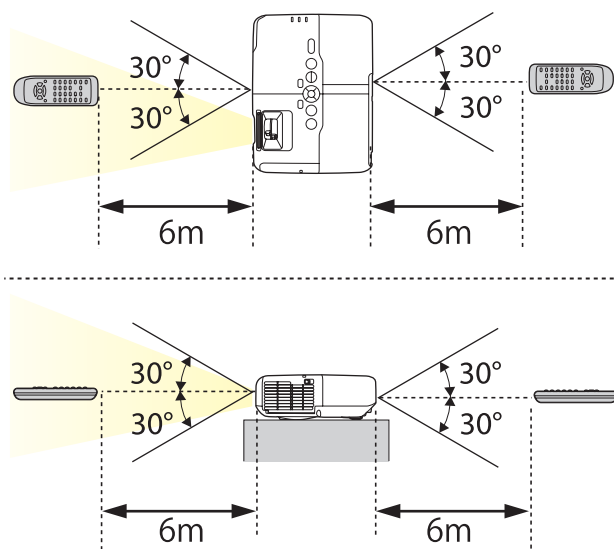
3

Sæt batteridækslet på igen.

Tryk på batterirumsdækslet, indtil det klikker på plads.



Fjernbetjeningens betjeningsområde





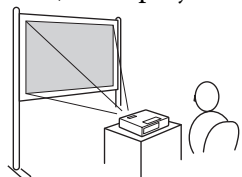
Forberedelse af projektoren

Dette kapitel forklarer, hvordan man monterer projektoren og tilslutter projektionskilder.

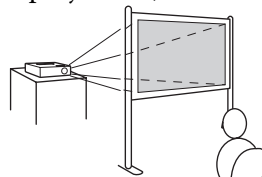
Monteringsmetoder

Projektoren understøtter følgende fire projektionsmetoder. Monter projektoren i henhold til forholdene på installationsstedet.

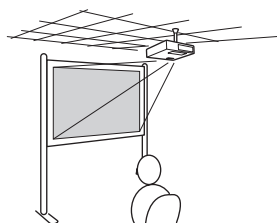
- Projicér billeder fra forsiden af skærmen. (Front-projektion)



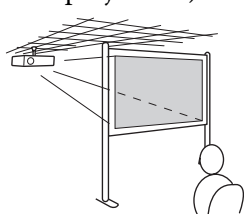
- Projicér billeder fra bagsiden af en gennemsigtig skærm. (Bagpå-projektion)



- Hæng projektoren fra loftet, og projicér billeder fra forsiden af en skærm. (Front/loft-projektion)



- Hæng projektoren fra loftet, og projicér billeder fra bagsiden af en gennemsigtig skærm. (Bagpå/loft-projektion)



Advarsel

- Der kræves en særlig monteringsmetode, når projektoren hænges fra et loft (loftsophæng). Hvis den ikke monteres korrekt, kan den falde ned og forårsage skader, herunder personskader.
- Hvis du bruger klæbemidler på Fastgørelsespunkter til loftsophæng for at forhindre skruerne i at løsne sig, eller hvis du bruger f.eks. smøremidler eller olier på projektoren, er der risiko for, at projektorkabinettet revner, så projektoren falder ned fra loftsophænget. Dette kan forårsage alvorlig personskade på personer under loftsophænget og kan beskadige projektoren. Ved montering eller justering af loftsophænget må der ikke anvendes klæbemidler for at forhindre skruerne i at løsne sig, og der må ikke anvendes olier eller smøremidler o.l.

Advarsel

- Placér ikke projektoren på siden under brug. Dette kan medføre funktionsforstyrrelser.
- Tildæk ikke projektorens luftindtag eller ventilationsåbning. Hvis nogen af åbningerne er tildækket, kan den indvendige temperatur stige og forårsage en brand.

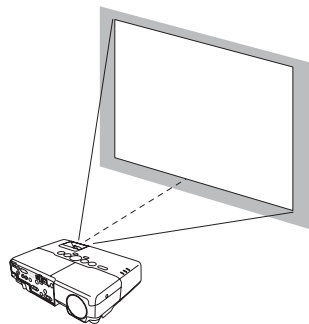


- Der skal bruges et Loftsophæng (ekstraudstyr), hvis projektoren skal hænge fra et loft.
☛ "Ekstraudstyr" [s.110](#)
- Du kan ændre indstillingen som følger ved at holde [A/V Mute]-knappen på fjernbetjeningen nede i ca. fem sekunder.
Front↔Front/loft
Vælg **Bagpå** eller **Bagpå/loft** i menuen Konfiguration.
☛ **Udvidet - Projektion** [s.78](#)

Monteringsmetoder

Installer projektoren som følger.

- Monter projektoren, så den er parallel med skærmen.
Hvis projektoren monteres skråt for skærmen, opstår der keystone-forvrængning i det projicerede billede.
- Anbring projektoren på en plan flade.
Hvis projektoren vippes, vippes det projicerede billede også.

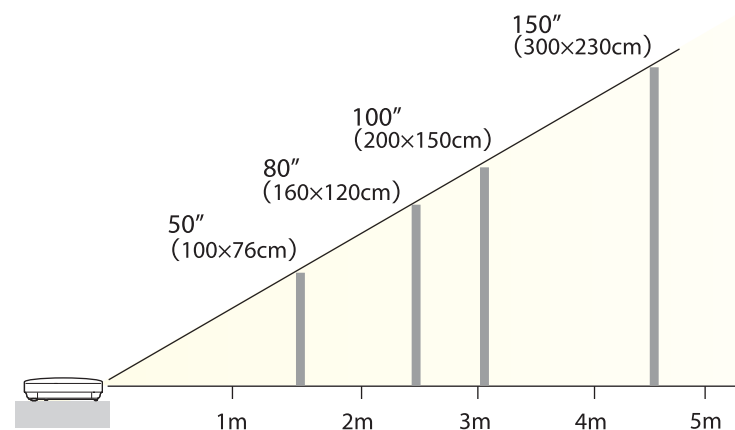


- Se følgende, hvis du ikke kan installere projektoren parallelt med skærmen.
☛ "Korrektion af Keystone-forvrængning" [s.34](#)
- Se følgende, hvis du ikke kan installere projektoren på en plan flade.
☛ "Justering af den vandrette hældning" [s.37](#)



Når du korrigerer keystone-forvrængning, kan det projicerede billede reduceres.

4:3-skærmstørrelse



Skærmstørrelse og anslået projektionsafstand

Projektionsstørrelsen fastslås af afstanden mellem projektoren og skærmen. Se illustrationerne på den højre side for at vælge den bedste position i overensstemmelse med skærmstørrelsen. Illustrationerne viser den anslåede korteste afstand ved maksimal zoom. Se følgende for flere oplysninger om projektionsafstanden.

☛ "Skærmstørrelse og projektionsafstand" [s.111](#)

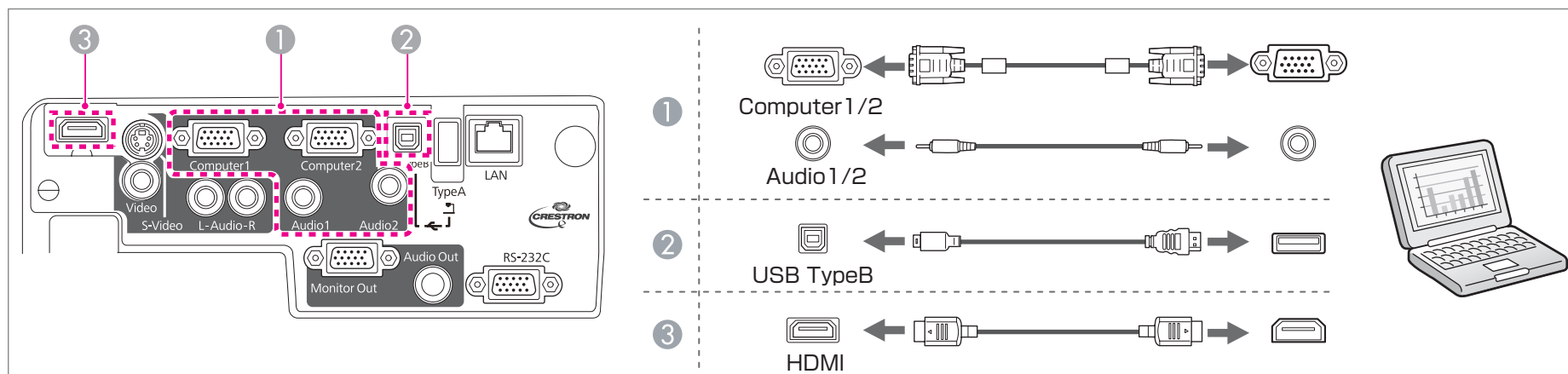
Illustrationer i dette afsnit er af EB-93.

Portens navn, placering og stikretning varierer alt efter kilden, der tilsluttes.

Tilslutning af en computer

Tilslut computeren ved hjælp af en af de følgende metoder for at projicere billeder fra en computer.

- 1 **Ved hjælp af det medfølgende computerkabel**
Slut computerens display-outputport til projektorens Computer1- eller Computer2-port.
- 2 **Ved hjælp af et kommercielt tilgængeligt USB-kabel**
Slut computerens USB-port til projektorens USB(TypeB)-port.
- 3 **Ved hjælp af et kommercielt tilgængeligt HDMI-kabel**
Slut computerens HDMI-port til projektorens HDMI-port.



- Du kan bruge et almindeligt tilgængeligt USB-kabel til at slutte projektoren til en computer for at projicere billeder fra computeren. Denne funktion kaldes USB Display.
 - ☛ "Projicering med USB Display" [s.30](#)
- Du kan sende lyd fra projektorens højttaler ved at slutte computerens audiooutputport til projektorens Audio1- eller Audio2-port ved hjælp af et almindeligt tilgængeligt lyd kabel.

Tilslutning af billedkilder

Tilslut projektoren ved hjælp af en af de følgende metoder for at projicere billeder fra dvd-afspillere eller vhs-video osv.

1 Ved hjælp af et kommercielt tilgængeligt video- eller S-videokabel

Slut video- eller S-videooutputporten på billedkilden til projektorens Video- eller S-Video-port.

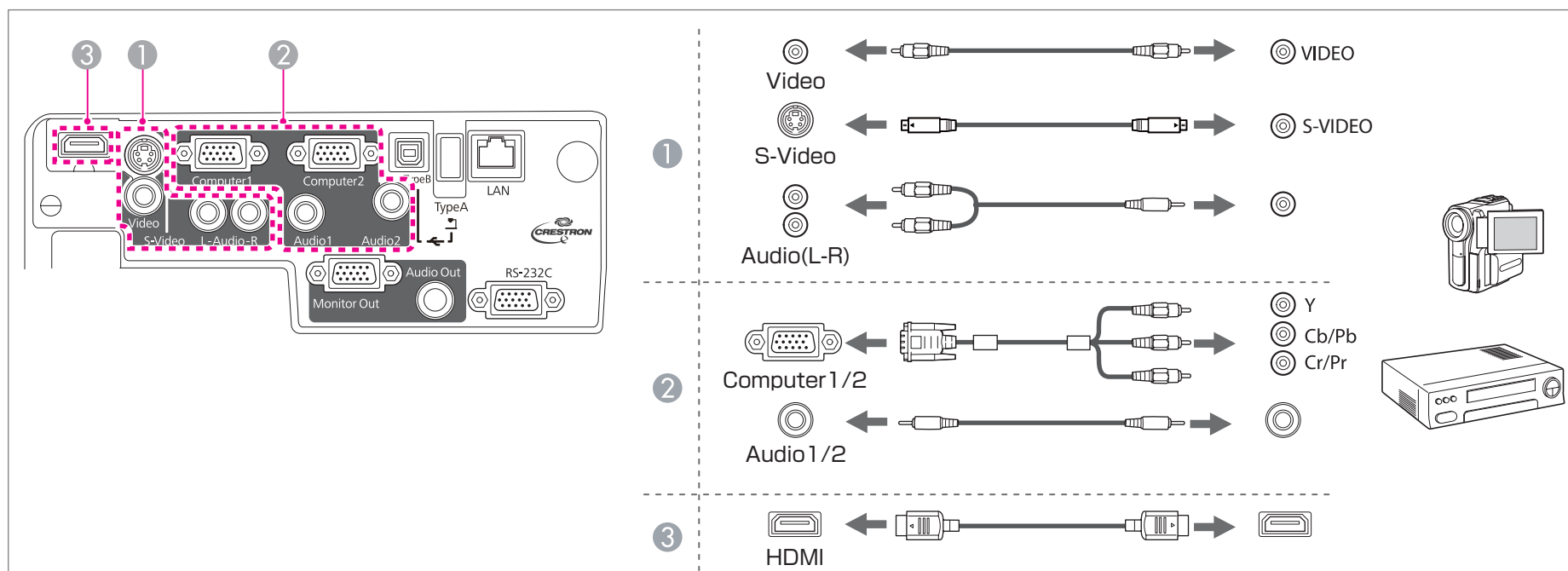
2 Ved hjælp af komponentvideokablet (ekstraudstyr)

☛ "Ekstraudstyr" s.110

Slut komponent-outputportne på billedkilden til projektorens Computer1- eller Computer2-port.

3 Ved hjælp af et kommercielt tilgængeligt HDMI-kabel

Slut HDMI-porten på billedkilden til projektorens HDMI-port ved hjælp af et kommercielt tilgængeligt HDMI-kabel.



Advarsel

- Hvis inputkilden er tændt, når du slutter den til projektoren, kan den medføre funktionsforstyrrelser.
- Hvis retningen eller formen af stikket er anderledes, må du ikke forsøge at tvinge det ind. Enheden kan blive beskadiget eller få funktionsforstyrrelser.

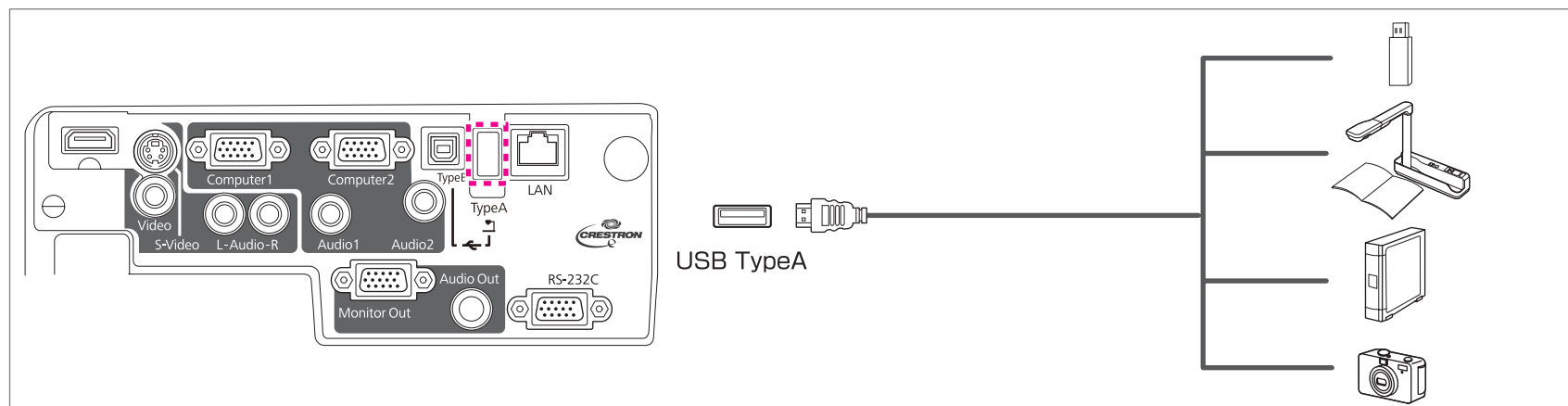


- Hvis kilden, du ønsker at tilslutte til, har en port med en mærkelig form, bør du bruge kablet, der fulgte med enheden, eller et kabel, der er købt som ekstraudstyr, til at oprette en tilslutning til projektoren.
- Når du bruger et almindeligt tilgængeligt 2RCA(L/R)/ministik-lydkabel (stereo), skal du kontrollere, at det er "uden modstand".
- Du kan sende lyd fra projektorens højttaler ved at slutte audiooutputporten på billedkilden til projektorens Audio-L/R-port ved hjælp af et almindeligt tilgængeligt lydkabel.

Tilslutning af USB-enheder

Du kan tilslutte enheder, som f.eks. USB-hukommelse, dokumentkameraet (ekstraudstyr) og USB-kompatible harddiske og digitalkameraer.

Brug USB-kablet, der fulgte med USB-enheden, til at slutte USB-enheden til USB(TypeA)-porten på projektoren.



Når USB-enheden er tilsluttet, kan du projicere billedfiler på USB-hukommelsen eller digitalkameraet ved hjælp af Diasshow.

☛ "Eksempler på Diasshow" [s.43](#)

Hvis dokumentkameraet er tilsluttet, mens der projiceres billeder fra anden inputport, skal du trykke på [USB]-knappen på fjernbetjeningen eller [Source Search]-knappen på kontrolpanelet for at skifte til billeder fra dokumentkameraet.

☛ "Registrér inputsignaler automatisk, og skift det projicerede billede (Kildesøgning)" [s.29](#)

Advarsel

- Hvis du bruger en USB-hub, virker forbindelsen muligvis ikke korrekt. Enheder som f.eks. digitalkameraer og USB-enheder skal forbindes direkte til projektoren.
- Brug altid den strømadapter, der følger med harddisken, når du tilslutter og bruger en USB-kompatibel harddisk.
- Tilslut et digitalkamera eller en harddisk til projektoren ved hjælp af det USB-kabel, der fulgte med eller blev anbefalet til enheden.
- Anvend et USB-kabel på under 3 meter. Hvis kablet er længere end 3 m, virker diasshow muligvis ikke korrekt.

Fjernelse af USB-enheder

Fjern USB-enheder fra projektoren efter projektering. Ved enheder som f.eks. digitalkameraer eller harddiske skal du slukke for enheden og derefter fjerne den fra projektoren.

Tilslutning af eksternt udstyr

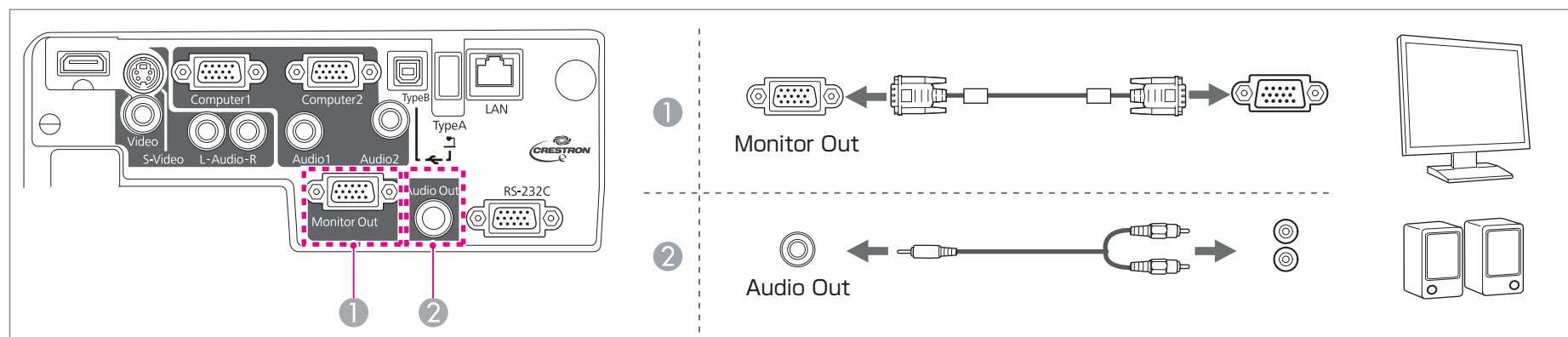
Du kan sende billeder og lyd ved at tilslutte en ekstern skærm eller højttaler. Du kan også sende mikrofonlyd fra projektorens højttaler ved at tilslutte en mikrofon.

1 Når billeder sendes til en ekstern skærm

Slut den eksterne skærm til projektorens Monitor Out-port ved hjælp af kablet, der blev leveret med den eksterne skærm.

2 Når lyd sendes til en ekstern højttaler

Slut den eksterne højttaler til projektorens Audio Out- ved hjælp af et almindelige tilgængeligt lyd kabel.



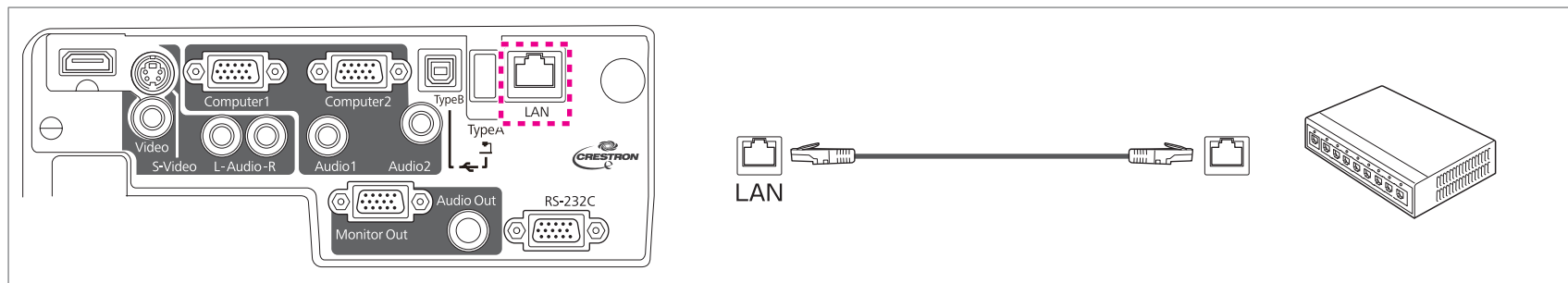
- Hvis du indstiller **Standby-tilstand** til **Kommunik. Til**, kan du sende billeder til en ekstern skærm, selvom projektoren er i standby-tilstand.

Udvidet - Standby-tilstand [s.78](#)

- Kun analoge RGB-signaler fra Computer1-porten kan sendes til en ekstern skærm. Du kan ikke sende signalinput fra andre porte eller komponentvideo-signaler.
- Indstillingsinstrumenter for bl.a. keystone-funktioner, menuen Konfiguration eller hjælpeskærme sendes ikke til den eksterne skærm.
- Når lyd kabelstikket sættes i Audio Out-porten, bliver lyden ikke længere udsendt fra projektorens indbyggede højttalere, men skifter til den eksterne lydenhed.

Tilslutning af et LAN-Kabel (kun EB-93)

Slut en LAN-port på netværkshubs eller andet udstyr til projektorens LAN-port med et almindeligt tilgængeligt 100BASE-TX- eller 10BASE-T LAN-kabel.



Brug et afskærmet kategori 5-LAN-kabel for at undgå funktionsforstyrrelser.

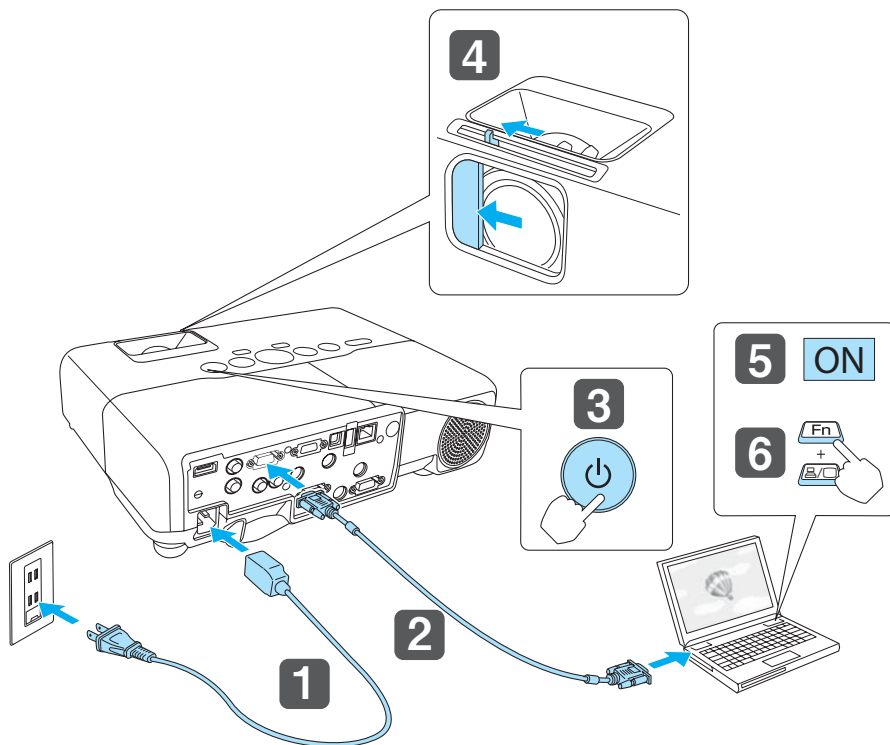


Grundlæggende brug

Dette kapitel beskriver, hvordan man projicerer og justerer billeder.

Fra montering til projektion

Dette afsnit forklarer fremgangsmåden for tilslutning af projektoren til en computer med computerkablet og projicering af billeder.




- 1** Sæt projektorens netledning i en stikkontakt.
- 2** Slut projektoren til computeren med computerkablet.
- 3** Tænd for projektoren.
- 4** Åbn A/V til/fra-lågen.

5 Tænd computeren.

6 Skift computerskærmens output.

Når du bruger en bærbar computer, skal du ændre skærmoutputtet fra computeren.

Hold Fn-tasten (funktionstasten) nede, og tryk på -tasten.



Skiftemetoden varierer alt efter den anvendte computer. Se den medfølgende dokumentation til computeren.

Hvis billedet ikke projiceres, kan du ændre det projicerede billede ved hjælp af en af de følgende metoder.

- Tryk på [Source Search]-knappen på kontrolpanelet eller fjernbetjeningen.
 - ☛ "Registrér inputsignaler automatisk, og skift det projicerede billede (Kildesøgning)" [s.29](#)
- Tryk på knappen for målporten på fjernbetjeningen.
 - ☛ "Skift til målbilledet med fjernbetjeningen" [s.30](#)



Justér om nødvendigt billedet efter projiceringen af billedet.

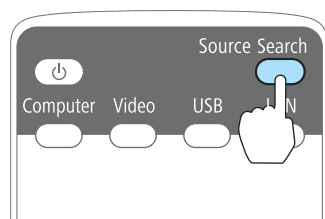
- ☛ "Korrektion af Keystone-forvrængning" [s.34](#)
- ☛ "Korrektion af fokuset" [s.38](#)

Registrér inputsignaler automatisk, og skift det projicerede billede (Kildesøgning)

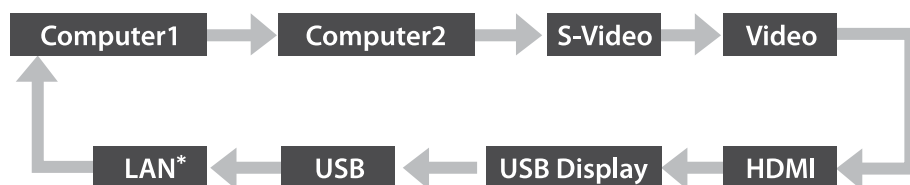
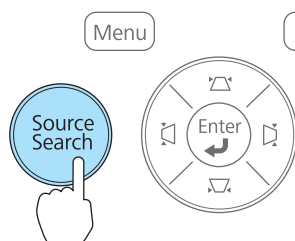
Tryk på [Source Search]-knappen for at projicere billeder fra den port, der modtager et billede på det aktuelle tidspunkt.

Da der kun projiceres billeder fra porte, som modtager et billede, kan du hurtigt projicere det ønskede billede.

Med fjernbetjeningen



Med kontrolpanelet



* kun EB-93.

Når der er tilsluttet to eller flere billedkilder, skal du trykke på [Source Search]-knappen, indtil målbilledet projiceres.

Når videoudstyret er tilsluttet, skal afspilningen startes, før denne funktion udføres.



Følgende skærm vises, når der ikke modtages nogen billedsignaler.

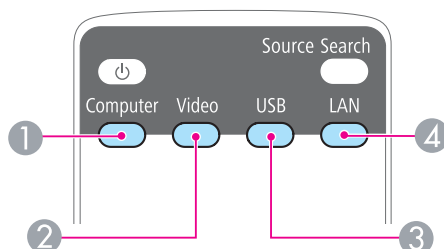
Eksempel: EB-93



Skift til målbilledet med fjernbetjeningen

Du kan skifte direkte til målbilledet ved at trykke på følgende knapper på fjernbetjeningen.

Fjernbetjening



- ① Hver gang der trykkes på knappen gennemgår den følgende billeder i en cyklus:
 - Computer1-port
 - Computer2-port
- ② Hver gang der trykkes på knappen gennemgår den følgende billeder i en cyklus:
 - S-Video-port
 - Video-port
 - HDMI-port
- ③ Hver gang der trykkes på knappen gennemgår den følgende billeder i en cyklus:
 - USB Display
 - Billeder fra enheden, der er sluttet til USB(TypeA)-porten
- ④ Skifter til billedet, der projiceres med EasyMP Network Projection. Når der projiceres ved hjælp af Quick Wireless Connection USB Key (ekstraudstyr), skifter denne knap til dette billede. (kun EB-93)

Projicering med USB Display

Du kan bruge det almindeligt tilgængelige USB-kabel til at slutte projektoren til en computer for at projicere billeder fra computeren.

For at starte USB Display skal du indstille **USB Type B** til **USB Display** i menuen Konfiguration.

👁 Udvidet - USB Type B [s.78](#)

Systemkrav

I Windows

Operativsystem	Windows 2000 Service Pack 4 De følgende 32-bit operativsystemer: Windows XP Windows XP Service Pack 2 eller nyere Windows Vista Windows Vista Service Pack 1 eller nyere Windows 7 De følgende 64-bit operativsystemer: Windows 7
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz eller hurtigere Anbefalet: Pentium M 1,6 GHz eller hurtigere
Hukommelse	256 MB eller mere Anbefalet: 512 MB eller mere
Harddiskplads	20 MB eller mere
Display	Opløsning på mindst 640x480 og højst 1600x1200. Displayfarve i 16 bit farve eller større

I Mac OS

Operativsystem	Mac OS X 10.5.1 eller nyere Mac OS X 10.6.x
CPU	Power PC G4 1GHz eller hurtigere Anbefalet: Core Duo 1,83GHz eller hurtigere
Hukommelse	512 MB eller mere
Harddiskplads	20 MB eller mere
Display	Opløsning på mindst 640x480 og højst 1680x1200. Displayfarve i 16 bit farve eller større

Tilslutning første gang

Den første gang du tilslutter projektoren og computeren ved hjælp af USB-kablet, skal driveren installeres. Fremgangsmåden er forskellig for Windows og Mac OS.



- Det er ikke nødvendigt at installere driveren den næste gang, du tilslutter.
- Når man afspiller billeder fra flere kilder, skal inputkilden ændres til USB Display.

I Windows

- 1** Slut computerens USB-port til projektorens USB(TypeB)-port ved hjælp af et almindeligt tilgængeligt USB-kabel.

I Windows 2000

Dobbeltklik på **Computer**, **EPSON PJ_UD** og derefter på **EMP_UDSE.EXE**.

I Windows XP


Driverinstallationen starter automatisk.

I Windows Vista/Windows 7

Klik på **Run EMP_UDSE.exe**, når dialogboksen vises.

- 2** Klik på **Ja**, når skærmen med licensaftalen vises.
- 3** Computerbilleder projiceres.
Det kan tage lidt tid, før computerbilleder projiceres. Lad udstyret stå, som det er, fjern ikke USB-kablet, og sluk ikke for strømmen til projektoren, før computerbillederne projiceres.
- 4** Fjern USB-kablet, når du er færdig.
Når USB-kablet frakobles, er det ikke nødvendigt at bruge **Sikker fjernelse af hardware**.



- Hvis installationen ikke sker automatisk, skal du dobbeltklikke på **Denne computer** – **EPSON_PJ_UD** – **EMP_UDSE.EXE** på din computer.
- Klik på **Alle programmer** – **EPSON Projector** – **Epson USB Display** – **Epson USB Display Vx.xx** på computeren, hvis der af en eller anden grund ikke projiceres billeder.
- Hvis du bruger en computer med Windows 2000 med brugerrettigheder, vises en Windows-fejlmeddelelse, og du kan muligvis ikke installere softwaren. Prøv i så fald at opdatere Windows til den nyeste version, genstart, og prøv at tilslutte igen.
Kontakt din lokale forhandler eller den nærmeste adresse, som er angivet i det følgende dokument.
 [Kontaktliste vedrørende din Epson projektor](#)

I Mac OS

- 1 Slut computerens USB-port til projektorens USB(TypeB)-port ved hjælp af et almindeligt tilgængeligt USB-kabel.
Mappen Opsætning for USB Display vises i Finder.
- 2 Dobbeltklik på ikonet for **USB Display-installationsprogram**.
- 3 Følg installationsvejledningen på skærmen.
- 4 Klik på **Ja**, når skærmen med licensaftalen vises.
Indtast adgangskoden til administratorrettighederne og start installationen.
Når installationen er udført, vises ikonet USB Display i Dock og menulinjen.
- 5 Computerbilleder projiceres.
Det kan tage lidt tid, før computerbilleder projiceres. Lad udstyret stå, som det er, fjern ikke USB-kablet, og sluk ikke for strømmen til projektoren, før computerbillederne projiceres.

6

Vælg **Afbryd** under ikonmenuen **USB Display** på menulinjen eller Dock, når du afslutter projektionen, og fjern derefter USB-kablet.



- Dobbeltklik på **EPSON PJ_UD - USB Display-installationsprogram** på din computer, hvis opsætningsmappen for USB Display ikke vises automatisk i Finder.
- Klik på ikonet **USB Display** i Dock, hvis der af en eller anden årsag ikke projiceres noget.
- Hvis der ikke er noget **USB Display**-ikon i Dock, skal du dobbeltklikke på **USB Display** fra mappen Programmer.
- Hvis du vælger **Slut** fra **USB Display**-ikonmenuen på Dock, starter USB Display ikke automatisk, når du tilslutter USB-kablet.

Afinstallation

I Windows 2000

- 1 Klik på **Start**, vælg **Indstillinger**, og klik derefter på **Kontrolpanel**.
- 2 Dobbeltklik på **Tilføj/fjern programmer**.
- 3 Klik på **Rediger eller fjern programmer**.
- 4 Vælg **Epson USB Display**, og klik på **Rediger/fjern**.

I Windows XP

- 1 Klik på **Start**, og klik derefter på **Kontrolpanel**.
- 2 Dobbeltklik på **Tilføj eller fjern programmer**.
- 3 Vælg **Epson USB Display**, og klik på **Fjern**.

I Windows Vista/Windows 7

- 1** Klik på **Start**, og klik derefter på **Kontrolpanel**.
- 2** Klik på **Fjern et program** under **Programmer**.
- 3** Vælg **Epson USB Display**, og klik på **Fjern**.

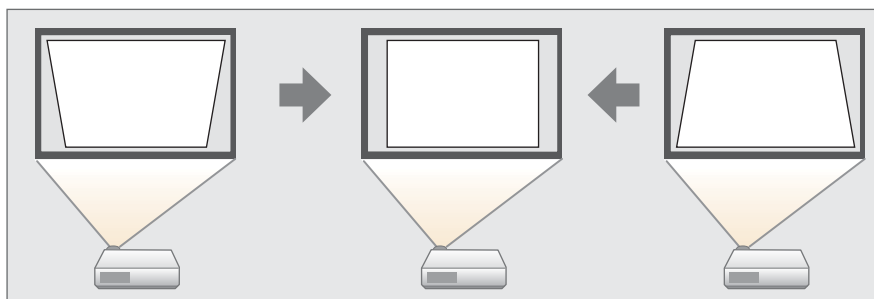
I Mac OS

- 1** Åbn mappen **Programmer**, dobbeltklik på **USB Display**, og dobbeltklik derefter på **Værktøj**.
- 2** Kør **USB Display-afinstallationsprogram**.

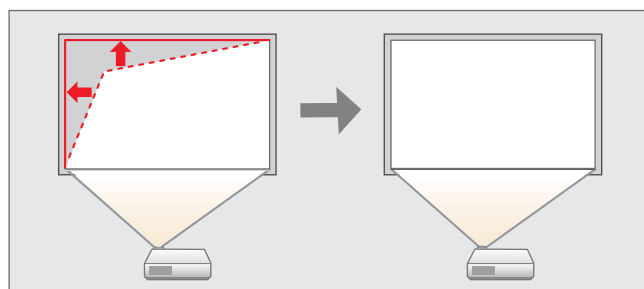
Korrektion af Keystone-forvrængning

Du kan korrigere keystone-forvrængning med en af de følgende metoder.

- Automatisk korrektion (Auto lodr. keystone)
Korrigerer automatisk lodret keystone-forvrængning.
- Manuel korrektion (manuel V/L Keystone)
Korrigerer manuelt vandret og lodret forvrængning uafhængigt af hinanden.



- Manuel korrektion (Quick Corner)
Korrigerer manuelt de fire hjørner uafhængigt af hinanden.



Når du korrigerer keystone-forvrængning, kan det projicerede billede reduceres.

Automatisk korrektion (Auto lodr. keystone)

Når projektoren registrerer en bevægelse, for eksempel når den monteres, flyttes eller vippes, korrigerer den automatisk lodret keystone-forvrængning. Denne funktion kaldes Auto lodr. keystone.

Når projektoren ikke har været i bevægelse i ca. to sekunder efter den registrerede en bevægelse, vises der en justeringsskærm, hvorefter den automatisk begynder at korrigere det projicerede billede.

Følgende betingelserne er nødvendige for at korrigere det projicerede billede ved hjælp af Auto lodr. keystone.

Korrektionsvinkel: Ca. 30° op og ned



- Auto lodr. keystone fungerer kun, når **Projektion** er indstillet til **Front** i konfigurationsmenuen.
☛ **Udvidet - Projektion** s.78
- Hvis du ikke vil bruge Auto lodr. keystone, skal du indstille **Auto lodr. keystone** til **Fra**.
☛ **Indstillinger - Keystone - V/L Keystone - Auto lodr. keystone** s.76.

Manuel korrektion (manuel V/L Keystone)

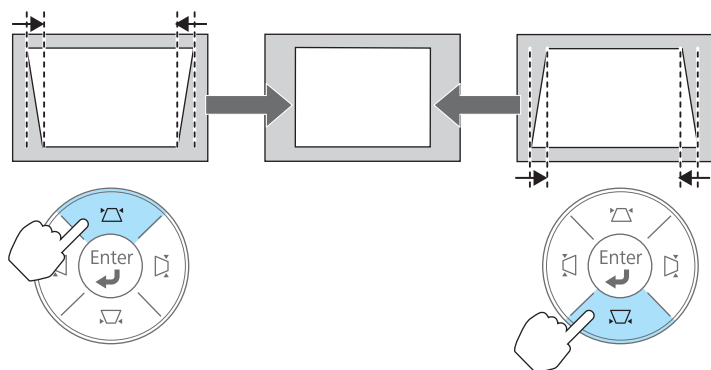
Korrigerer manuelt vandret og lodret forvrængning uafhængigt af hinanden. V/L Keystone-korrektion er ideel til finindstilling af keystone-forvrængning.

Følgende betingelserne er nødvendige for at korrigere det projicerede billede ved hjælp af Auto V/L-keystone.

Korrektionsvinkel: ca. 30° højre og venstre/ca. 30° op og ned

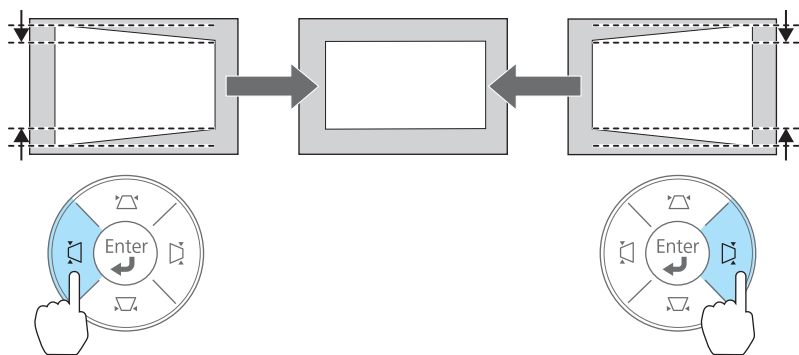
Korrektion af keystone-forvrængning i lodrette retninger

Tryk på [][]-knapperne på kontrolpanelet.



Korrektion af keystone-forvrængning i vandrette retninger

Tryk på [][]-knapperne på kontrolpanelet.



Du kan indstille manuel V/L Keystone i menuen Konfiguration.

☛ **Indstillinger - Keystone - V/L Keystone** [s.76](#)

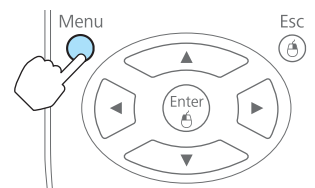
Manuel korrektion (Quick Corner)

Med denne funktion kan du manuelt korrigere alle billedets hjørner uafhængigt af hinanden.

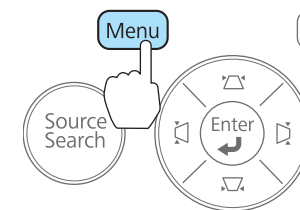
1 Tryk på [Menu]-knappen under projektion.

☛ "Brug af konfigurations menuen" [s.71](#)

Med fjernbetjeningen



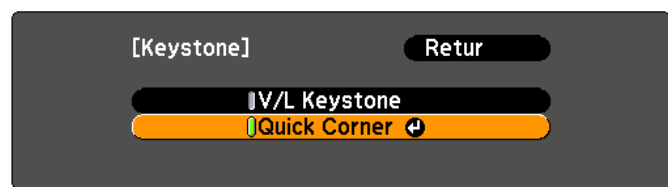
Med kontrolpanelet



2 Vælg **Keystone** under **Indstillinger**.



3 Vælg **Quick Corner** og tryk derefter på [Enter]-knappen.

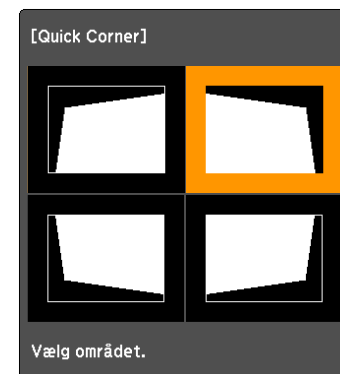


[Esc] :Retur [◀] :Vælg [Enter] :Enter [Menu]:Afslut



[◀ / ▶] :Vælg
[Enter] :Enter
[Esc] :Retur (tryk på reset/skift i 2 sekunder)

- 4** Marker vha. knapperne [↶], [↷], [↵] og [↶] på fjernbetjeningen, eller knapperne [↶], [↷], [↵] og [↶] på kontrolpanelet, det hjørne, der skal justeres, og tryk dernæst på [Enter]-knappen.



- 5** Korrigér vha. knapperne [↶], [↷], [↵] og [↶] på fjernbetjeningen, eller knapperne [↶], [↷], [↵] og [↶] på kontrolpanelet, hjørnets placering.
Når du trykker på [Enter]-knappen, vises skærmen, der er vist i trin 4.
- Hvis meddelelsen "Der kan ikke flyttes længere." vises under justeringen, kan du ikke justere formen længere i den retning, der angives med den grå trekant.



- 6** Gentag procedure 4 og 5 efter behov for at justere de resterende hjørner.

7 Tryk på [Esc]-knappen for at forlade korrektionsmenuen, når du er færdig.

Da **Keystone** blev ændret til **Quick Corner**, vises skærmen til valg af hjørne fra trin 3, når du trykker på knapperne [↖], [↗], [↘] og [↙] på kontrolpanelet næste gang. Skift **Keystone** til **V/L Keystone**, hvis du ønsker at udføre vandret og lodret korrektion ved hjælp af knapperne [↔], [↕], [↖] og [↘] på kontrolpanelet.

☛ **Indstillinger - Keystone - V/L Keystone** [s.76](#)



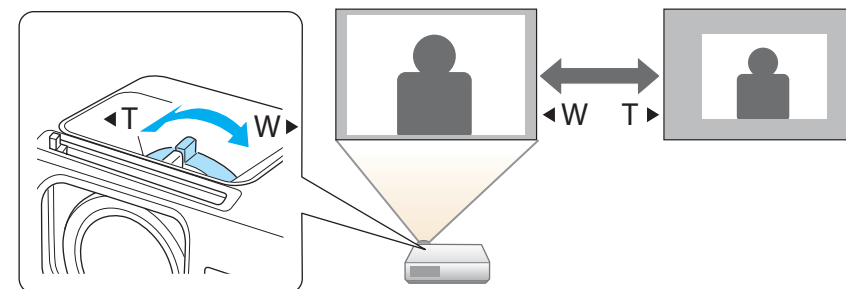
Hvis [Esc]-knappen holdes nede i ca. to sekunder under korrektion med Quick Corner, vises følgende skærm.



Reset Quick Corner: Genindstiller resultatet af Quick Corner-korrektioner.

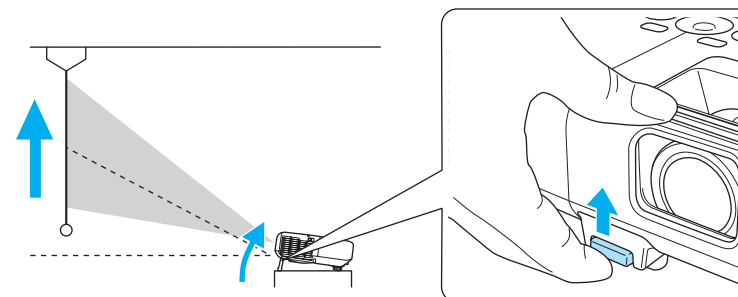
Skift til V/L Keystone: Skifter korrektionsmetode til V/L Keystone.

☛ "Menuen Indstillinger" [s.76](#)



Justering af billedplaceringen

Tryk på fodknappen for at trække frontfoden ud og skubbe den ind. Du kan justere billedets placering ved at tippe projektoren op til 16 grader.



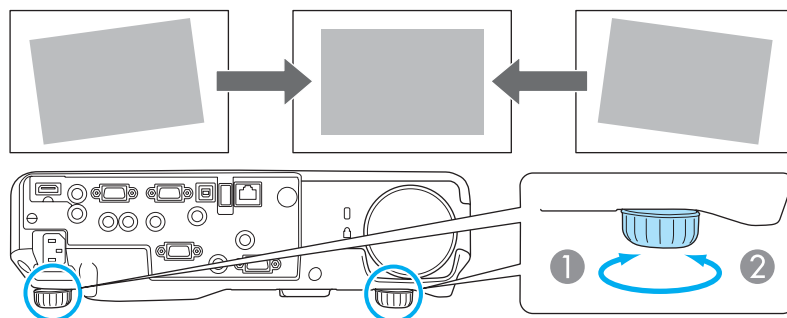
Jo større vippevinklen er, des sværere bliver det at fokusere. Monter projektoren således, at det kun er nødvendigt at vippe den ved en lille vinkel.

Justering af billedstørrelsen

Drej zoomringen for at justere størrelsen af det projicerede billede.

Justering af den vandrette hældning

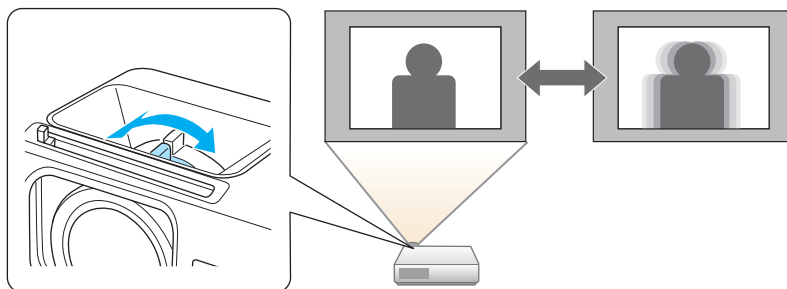
Træk bagfodder ud og skub dem tilbage for at justere projektorens vandrette hældning.



- 1 Træk bagfoden ud.
- 2 Skub bagfoden tilbage.

Korrektion af fokuset

Du kan korrigere fokus ved hjælp af fokusringen.

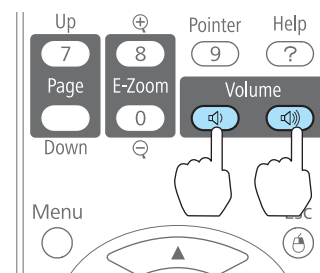


Justering af lydstyrken

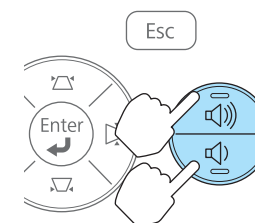
Du kan justere lydstyrken med en af de følgende metoder.

- Tryk på [Volume]-knappen på kontrolpanelet eller fjernbetjeningen for at justere lydstyrken.
 - [V] Sænker lydstyrken.
 - [V] Øger lydstyrken.

Med fjernbetjeningen



Med kontrolpanelet



- Justér lydstyrken i menuen Konfiguration.
 - ☛ Indstillinger - Lydstyrke [s.76](#)



Pas på

Start ikke med en for høj lydstyrke.
En pludselig kraftig lydstyrke kan forårsage høreskader. Skru altid ned for lydstyrken, før der slukkes for projektoren, så du kan tænde for den og dernæst gradvist øge lydstyrken.

Valg af projektionskvalitet (valg af farvetilstand)

Du kan nemt opnå optimal billedkvalitet ved blot at vælge den indstilling, der svarer bedst til de omgivelser, du projicerer i. Lysstyrken på billedet varierer afhængig af den valgte tilstand.

Tilstand	Anvendelse
Dynamisk	Denne tilstand er ideel til anvendelse i lyse rum. Denne tilstand er den lyseste og har en god gengivelse af skygger.

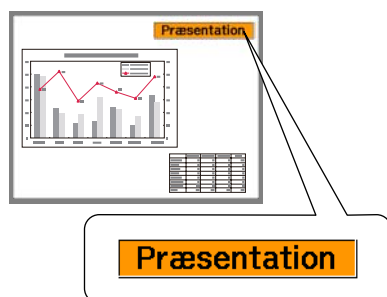
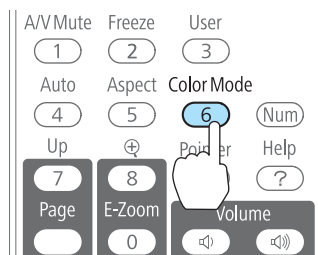
Tilstand	Anvendelse
Præsentation	Denne tilstand er ideel til præsentationer med farvede materialer i lyse rum.
Teater	Ideel til filmforevisning i et mørkt lokale. Giver billederne en naturlig tone.
Foto*1	Ideel til projektion af stillbilleder som f.eks. fotos i et oplyst lokale. Billederne er klare og står i skarp kontrast.
Sport*2	Ideel til tv-programmer i et oplyst lokale. Billederne er klare og levende.
sRGB	Ideelt til billeder, der opfylder <u>sRGB</u> -farvestandarden.
Tavle	Selv hvis der projiceres op på en tavle, giver denne indstilling billederne en naturlig farvetone, præcis som blev der projiceret på en skærm.
Whiteboard	Denne tilstand er ideel til præsentationer, hvor der bruges et whiteboard.

*1 Dette valg er kun tilgængeligt, når inputsignalet er RGB, eller når kilden er USB Display, USB, eller LAN.

*2 Dette valg er kun tilgængeligt, når inputsignalet er komponentvideo, eller når kilden er video.

Hver gang du trykker på [Color Mode]-knappen, vises navnet på farvetilstanden på skærmen, og farvetilstanden skifter.

Fjernbetjening



Du kan indstille Farvetilstand i menuen Konfiguration.

Billede - Farvetilstand s.73

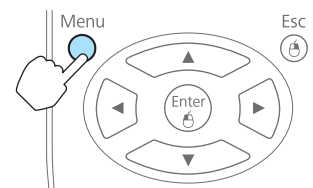
Indstilling af Automatisk iris

Den automatiske indstilling af lystæthed i forhold til lysstyrken på det projicerede billede sikrer dybe og varme billeder.

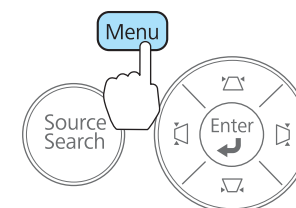
1 Tryk på [Menu]-knappen.

"Brug af konfigurations menuen" [s.71](#)

Med fjernbetjeningen



Med kontrolpanelet



2 Vælg **Automatisk iris** under **Billede**.



- 3** Vælg **Til**.
Indstillingen gemmes for hver Farvetilstand.

- 4** Tryk på [Menu]-knappen for at afslutte indstillingerne.



Automatisk iris kan kun indstilles, når **Farvetilstand** er **Dynamisk** eller **Teater**.

Ændring af det projicerede billedes højde-bredde-forhold

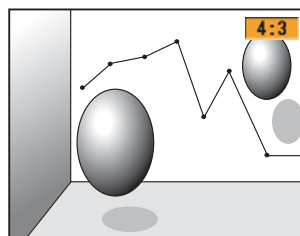
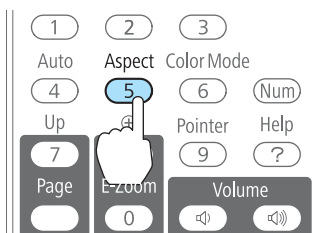
Du kan ændre Højde-bredde-forhold for det projicerede billede, så det passer til inputsignalets type, højde-bredde-forhold og opløsning.

Tilgængelige tilstande for højde-bredde-forholdet varierer alt efter det projicerede billedsignal.

Skiftemetoder

Hver gang du trykker på [Aspect]-knappen, vises navnet på tilstanden af højde-bredde-forholdet på skærmen, og højde-bredde-forholdet skifter.

Fjernbetjening



Du kan indstille højde-bredde-forholdet i menuen Konfiguration.

Signal - Billedformat s.74

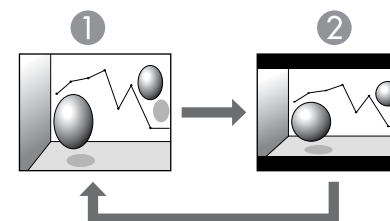
Ændring af højde-bredde-forhold

Projicering af billeder fra videoudstyr

Hver gang du trykker på [Aspect]-knappen på fjernbetjeningen, skifter billedformattilstanden i rækkefølgen **4:3** og **16:9**.

Når der modtages et 720p/1080i-signal, og billedformattilstanden er indstillet til **4:3**, anvendes et 4:3-zoom (højre og venstre side af billedet skæres væk).

Eksempel: 720p-signal modtaget (opløsning: 1280x720, højde-bredde-forhold: 16:9)

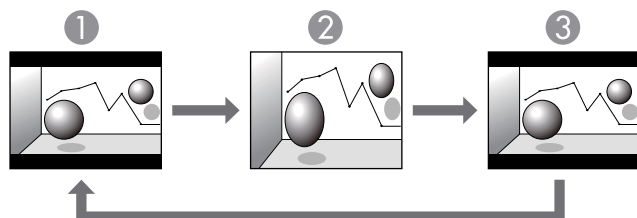


- 1 4:3
- 2 16:9

Projicering af billeder fra HDMI-porten

Hver gang du trykker på Aspect-knappen på fjernbetjeningen, skifter billedformattilstanden i rækkefølgen **Automatisk**, **4:3** og **16:9**.

Eksempel: 1080p-signal modtaget (opløsning: 1920x1080, højde-bredde-forhold: 16:9)



- ① Automatisk
- ② 4:3
- ③ 16:9



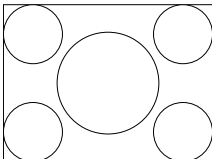
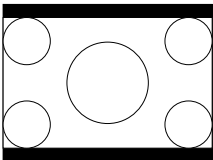
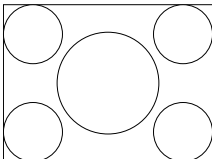
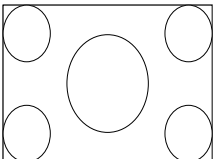
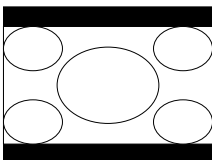
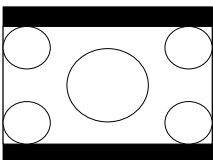
Indstil **Opløsning** til **Vidvinkel** eller **Normal** i konfigurationsmenuen afhængig af computerpanelets størrelse, hvis dele af billedet mangler.

☞ **Signal - Opløsning** [s.74](#)

Projicering af billeder fra en computer

Hver gang du trykker på [Aspect]-knappen på fjernbetjeningen, skifter billedformattilstanden i rækkefølgen **Normal**, **4:3** og **16:9**.

Følgende viser projiceringseksempler for hver billedformattilstand.

Billedformat-tilstand	Inputsignal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		
4:3		
16:9		







Nyttige Funktioner

Dette kapitel beskriver nogle nyttige tips, du kan bruge, når du giver præsentationer, foruden sikkerhedsfunktionerne.

Projektion uden en computer (Diasshow)

Når en USB-lagringsenhed, som f.eks. en USB-hukommelse eller en USB-harddisk, sluttes til projektoren, kan du projicere filerne, der er lagret på enheden, uden at bruge en computer. Denne funktion kaldes Diasshow.



- Du vil muligvis ikke kunne bruge USB-lagerenheder, der indholder sikkerhedsfunktioner.
- Du kan ikke projicere keystone-forvrængning, mens du projicerer et Diasshow, selvom du trykker på knapperne , ,  og  på kontrolpanelet.

Specifikationer for filer, der kan projiceres vha. Diasshow

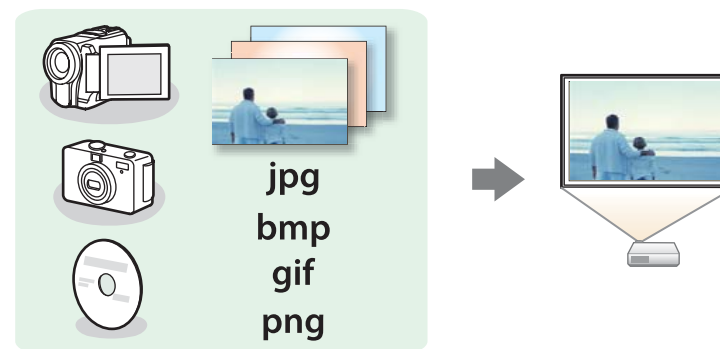
Type	Filtype (filtype-navn)	Bemærkninger
Billede	.jpg	Følgende kan ikke projiceres. - CMYK-farveformater - Progressive formater - Billeder med en opløsning, der er større end 8192x8192 På grund af JPEG-filernes egenskaber vil billeder muligvis ikke blive projiceret tydeligt, hvis kompressionsforholdet er for højt.
	.bmp	Du kan ikke projicere billeder med en opløsning, der er større end 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Du kan ikke projicere billeder med en opløsning, der er større end 1280x800. • Du kan ikke projicere animerede GIF-filer.
	.png	Du kan ikke projicere billeder med en opløsning, der er større end 1280x800.



- Brug altid den strømadapter, der følger med harddisken, når du tilslutter og bruger en USB-kompatibel harddisk.
- Projektoren understøtter ikke visse filsystemer, og der bør derfor bruges medier, som er blevet formateret i Windows.
- Formater mediet i FAT16/32.

Eksempler på Diasshow

Projektion af billeder, der er lagret på en USB-lagringsenhed



☛ "Projektion af det valgte billede" [s.45](#)

☛ "Projektion af billedfiler i en mappe i rækkefølge (Diasshow)" [s.46](#)

Betjeningsmetoder for Diasshow

Selvom nedenstående trin er beskrevet baseret på fjernbetjeningen, kan du udføre de samme betjeninger fra kontrolpanelet.

Start af diasshow

1

Kilden ændres til USB.





☛ "Skift til målbilledet med fjernbetjeningen" [s.30](#)

2 Slut USB-lagerenheden eller det digitale kamera til projektoren.

☛ "Tilslutning af USB-enheder" [s.24](#)

Diasshow starter, og skærmen med fillisten vises.

- JPEG-filer vises som miniaturebilleder (filen indhold vises som små billeder).
- Andre filer eller mapper vises som ikoner som vist i nedenstående skema.

Ikon	Fil	Ikon	Fil
	JPEG-filer*		BMP-filer
	GIF-filer		PNG-filer

* Hvis det ikke kan vises som miniaturebillede, vises det som ikon.



- Du kan også indsætte et hukommelseskort i USB-kortlæseren og derefter slutte denne til projektoren. Visse almindeligt tilgængelige USB-kortlæsere er dog muligvis ikke kompatible med projektoren.
- Hvis følgende skærbillede (skærmen Vælg drev) vises, skal du trykke på knapperne [◀], [▶], [↶] og [↷] for at vælge det drev, du vil bruge, og derefter trykke på [Enter]-knappen.



- Placer markøren på **Vælg drev** øverst på fillisteskræmen og tryk derefter på knappen [Enter] for at vise skærmen Vælg drev.

Projektion af billeder

1

Brug knapperne [◀], [▶], [↶] og [↷] til at vælge den fil eller mappe, du ønsker at projicere.



Hvis ikke alle filerne og mapperne vises på den aktuelle skærm, skal du trykke på [Down]-knappen på fjernbetjeningen eller placere markøren på **Næste side** i bunden af skærmen og trykke på [Enter]-knappen.

Tryk på knappen [Up] på fjernbetjeningen, eller placer markøren på **Foregående side** i toppen af skærmen, og tryk på knappen [Enter] for at vende tilbage til den foregående skærm.

2 Tryk på [Enter]-knappen.

Det valgte billede vises.

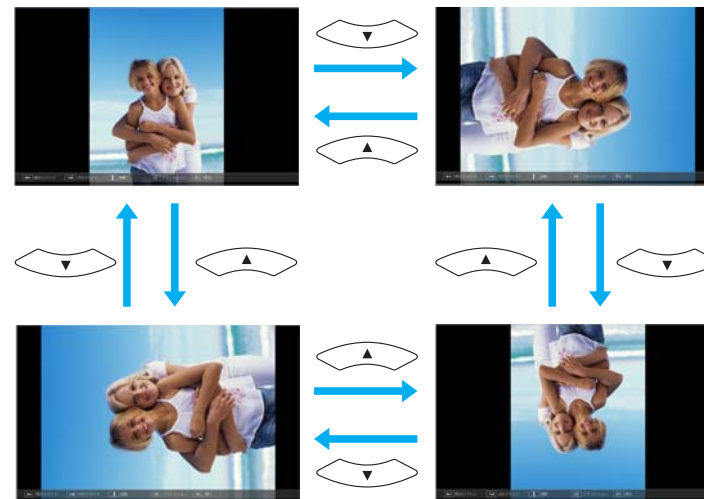
Når der vælges en mappe, vises filerne i den valgte mappe. For at vende tilbage til den foregående skærm skal du placere markøren på **Til toppen** og trykke på [Enter]-knappen.

Rotation af billeder

Du kan rotere de viste billeder i intervaller på 90°. Denne rotationsfunktion er også tilgængelig under et Diasshow.

1 Afspil billeder er kørt Diasshow.

2 Tryk under projektion på knappen [↶] eller [↷].



Stop af diasshow

For at stoppe et Diasshow skal du frakoble USB-enheden fra USB-porten på projektoren. Strømmen skal afbrydes til digitalkameraer, harddiske osv., før de fjernes.

Projektion af det valgte billede

Advarsel

Fjern ikke USB-lagerenheden, mens der søges adgang til den. Diasshow afspilles da muligvis ikke korrekt.

1 Start af Diasshow.

Skærmen for fillisten vises.

☛ "Start af diasshow" [s.43](#)

- 2** Tryk på knapperne [↶], [↷], [⏮] og [⏭] for at vælge den billedfil, du ønsker at projicere.



- 3** Tryk på [Enter]-knappen.
Billedet vises.



Tryk på knapperne [⏮][⏭] for at gå til den næste eller foregående billedfil.

- 4** Tryk på knappen [Esc] for at vende tilbage til skærmen med fillisten.

Projektion af billedfiler i en mappe i rækkefølge (Diasshow)

Du kan projicere billedfiler i en mappe i rækkefølge ét ad gangen. Denne funktion kaldes Diasshow. Brug følgende fremgangsmåde til at afspille et Diasshow.



For at skifte filerne automatisk, når du afspiller et Diasshow, skal du indstille **Skærmskiftetid** under **Indstilling** i Diasshow til alt andet end **Nej**. Standardindstillingen er 3 sekunder.

☛ "Indstillinger for visning af billedfiler og indstillinger for betjening af Diasshow" [s.47](#)

- 1** Start af Diasshow.
Skærmen for fillisten vises.
☛ "Start af diasshow" [s.43](#)

- 2** Brug knapperne [↶][↷][⏮][⏭] til at placere markøren over mappen med det Diasshow, som skal vises, og tryk på [Enter]-knappen.

- 3** Vælg **Diasshow** nederst til højre på skærmen med fillisten, og tryk derefter på knappen [Enter].


Diasshowet starter, og billedfilerne i mappen projiceres automatisk i rækkefølge, et ad gangen.

Når den sidste fil er projiceret, vises fillisten automatisk igen. Hvis du indstiller **Kontinuerlig afspilning** til **Til** fra vinduet Indstilling, starter projektionen forfra, når den når slutningen.

☛ "Indstillinger for visning af billedfiler og indstillinger for betjening af Diasshow" [s.47](#)

Du kan gå til næste skærm, vende tilbage til den foregående skærm eller stoppe afspilningen, mens der projiceres et Diasshow.






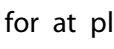
Hvis **Skærmskiftetid** på skærmen Indstilling er indstillet til **Ingen**, skifter filerne ikke automatisk, når du vælger Afspil diasshow. Tryk på knappen [, knappen [Enter] eller knappen [Down] på fjernbetjeningen for at fortsætte til den næste fil.

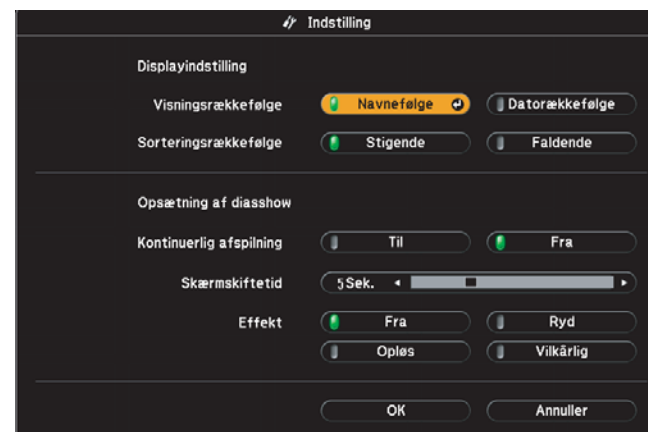
Du kan bruge følgende funktioner, når du projicerer en billedfil med diasshow.

- Freeze
☛ "Fastholdelse af billedet (Fasthold)" [s.48](#)
- A/V Mute
☛ "Skjule billedet og lyden midlertidigt (A/V Mute)" [s.48](#)
- E-Zoom
☛ "Forstørrelse af en del af billedet (E-Zoom)" [s.50](#)





Indstillinger for visning af billedfiler og indstillinger for betjening af Diasshow

Du kan indstillede filvisningsrækkefølgen og Diasshow-betjening på skærmen Indstilling.

- 1 Tryk på knapperne [, [, [, [ for at placere markøren over den mappe, hvor du vil indstille visningsforhold, og tryk på knappen [Esc]. Vælg **Indstilling** i den viste undermenu, og tryk på [Enter]-knappen.
- 2 Indstil de enkelte punkter, når følgende Indstilling-skærm vises. Aktiver indstillingerne ved at placere markøren på målemnet og trykke på [Enter].
Nedenstående skema viser detaljerede oplysninger om hvert punkt.

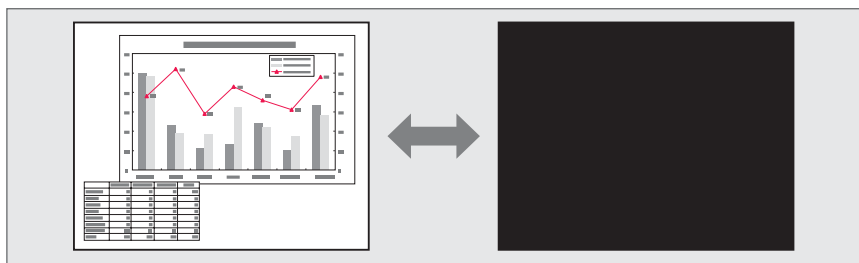


Visningsrækkefølge	Du kan vælge at vise filerne efter Navnefølge eller Datorækkefølge .
Sorteringsrækkefølge	Du kan vælge at sortere filerne i Stigende eller Faldende rækkefølge.
Kontinuerlig afspilning	Du kan indstille, om Diasshowet skal gentages.
Skærmskiftetid	Du kan indstille den tid, en enkelt fil skal vises i, under Diasshow. Du kan indstille en tid mellem Ingen (0) og 60 sekunder. Når du indstiller Ingen , deaktiveres automatisk afspilning.
Effekt	Du kan indstille skærmeffekter, når du skifter dias.

- 3 Når du er færdig med indstillingerne, skal du bruge knapperne [, [, [ og [ til at placere markøren over **OK** og trykke på [Enter].
Indstillingerne anvendes.
Hvis du ikke vil anvende indstillingerne, skal du placere markøren på **Annuller** og derefter trykke på knappen [Enter].

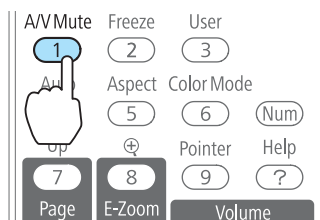
Skjule billedet og lyden midlertidigt (A/V Mute)

Du kan bruge denne funktion, når du ønsker at henlede tilskuernes opmærksomhed på det, du siger, eller hvis du ikke vil projicere detaljer, f.eks. når du skifter mellem filer under præsentationer fra en computer.

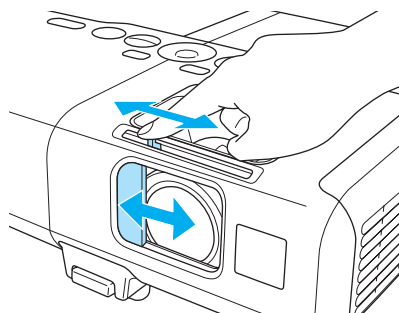


Hver gang du trykker på [A/V Mute]-knappen eller åbner/lukker objektivdækslet, slås A/V Mute til eller fra.

Fjernbetjening



Projektor



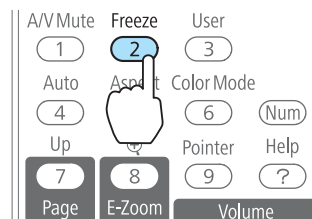
- Hvis du bruger denne funktion, når du projicerer levende billeder, fortsætter kilden afspilningen af billeder og lyd, og du kan ikke vende tilbage til det sted, hvor A/V Mute blev aktiveret.
- Der afspilles også mikrofonlyd, når A/V Mute er aktiveret.
- Du kan vælge den viste skærm, når der trykkes på [A/V Mute]-knappen i menuen Konfiguration.
 - ☛ **Udvidet - Display - A/V Mute** s.78
- Når A/V til/fra-lågen lukkes, og der ikke er modtaget et billedsignal i ca. 30 minutter, aktiveres objektivdækseltimeren, og der slukkes automatisk for strømmen. Hvis du ikke ønsker at aktivere Objektivdækseltimer, skal du indstille **Objektivdækseltimer** til **Fra**.
 - ☛ **Udvidet - Betjening - Objektivdækseltimer** s.78
- Lampen lyser stadig under A/V Mute, så lampe-timerne akkumuleres fortsat.

Fastholdelse af billedet (Fasthold)

Når Freeze er aktiveret på levende billeder, projiceres det fastholdte billede fortsat på skærmen, så du kan projicere ét billede ad gangen på samme måde som stillbilleder. Du kan desuden udføre funktioner som f.eks. skifte mellem filer under præsentationer fra en computer uden at projicere billeder, hvis Fasthold- funktionen aktiveres i forvejen.

Hver gang du trykker på [Freeze]-knappen, slås Fasthold til eller fra.

Fjernbetjening

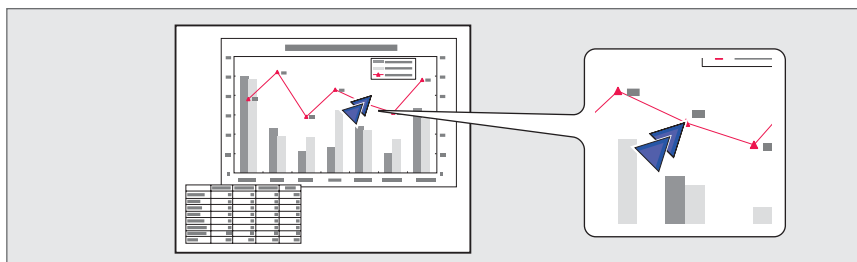




- Lyden standser ikke.
- Ved levende billeder bliver billederne fortsat afspillet, mens skærmen fastholdes, så det er ikke muligt at genoptage projektionen fra det punkt, hvor skærmen blev fastholdt.
- Hvis du trykker på [Freeze]-knappen, mens menuen Konfiguration eller hjælpeskærm vises, forsvinder den viste menu eller hjælpeskærmen.
- Freeze virker, selvom E-Zoom-funktionen bruges.

Markørfunktion (Markør)

Denne funktion sætter dig i stand til at flytte et markørikon på det projicerede billede, så du kan henlede opmærksomheden på det område, du taler om.

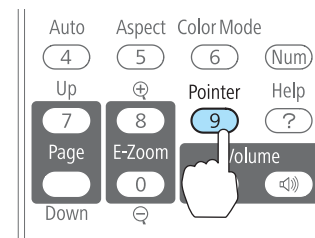


1

Vis markøren.

Hver gang du trykker på [Pointer]-knappen, vises eller forsvinder markøren.

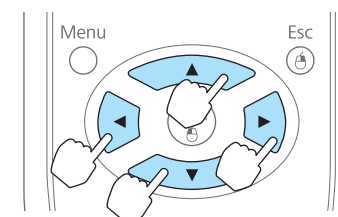
Fjernbetjening



2

Flyt markørikonet (↗).

Fjernbetjening



Når markøren holdes nede samtidig med knapperne [↖], [↗], [↘] og [↙], kan man bevæge den diagonalt.

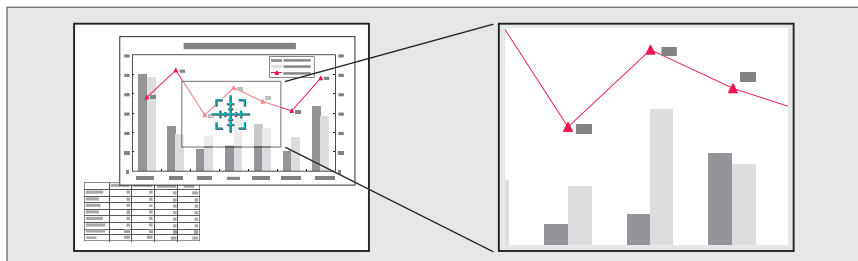


Du kan vælge markørikonets form i menuen Konfiguration.

☛ **Indstillinger - Markørform** s.76

Forstørrelse af en del af billedet (E-Zoom)

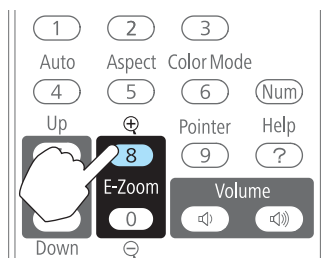
Denne funktion er nyttig, når du vil udvide billeder, så de vises med flere detaljer, f.eks. grafer og tabeller.



1 Start E-Zoom-funktionen.

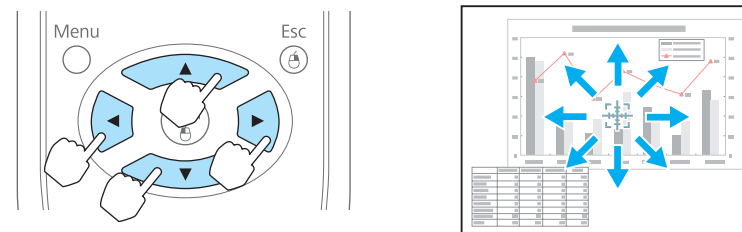
Tryk på [⊕]-knappen for at vise krydset (⊕).

Fjernbetjening



2 Flyt krydset (⊕) til det område af billedet, du vil forstørre.

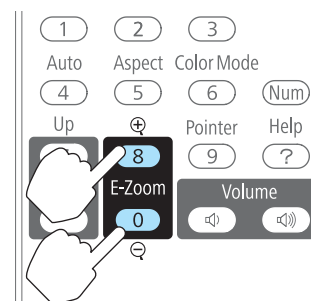
Fjernbetjening



Når markøren holdes nede samtidig med knapperne [⬅], [⬇], [⬆] og [⬇], kan man bevæge den diagonalt.

3 Forstør.

Fjernbetjening



[⊕]-knap: Udvider området, hver gang man trykker på den. Du kan udvide området hurtigt ved at holde knappen nede.

[⊖]-knap: Reducerer billeder, der er blevet forstørret.

[Esc]-knap: Annullerer E-Zoom.



- Forstørrelsesforholdet vises på skærmen. Det valgte område kan forstørres fra 1 til 4 gange i 25 intervaltrin.
- Under forstørret projektion skal du trykke på knapperne [⬅], [⬇], [⬆] og [⬇] for at rulle billedet.

Brug af fjernbetjeningen til at styre musemarkøren (Trådløs mus)

Du kan styre computerens musemarkør fra projektorens fjernbetjening. Denne funktion kaldes trådløs mus.

De følgende operativsystemer er kompatible med trådløs mus.

	Windows	Mac OS
Operativs- stem	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	
	Windows Vista	
	Windows 7	

* Der kan opstå problemer med at bruge den trådløse mus i visse versioner af operativsystemerne.

Brug følgende fremgangsmåde til at aktivere funktionen Trådløs mus.

1 Slut projektoren til en computer ved hjælp af et af følgende kabler.

- Et computerkabel eller et almindeligt tilgængeligt HDMI-kabel
- Et almindeligt tilgængeligt USB-kabel
- ☛ "Tilslutning af en computer" [s.21](#)

2 Skift kilde til en af følgende.

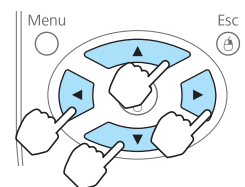
- Computer1
- Computer2
- HDMI
- ☛ "Skift til målbilledet med fjernbetjeningen" [s.30](#)

3 Indstil **USB Type B** til **Trådløs mus**.

☛ Udvidet – Trådløs mus [s.78](#)

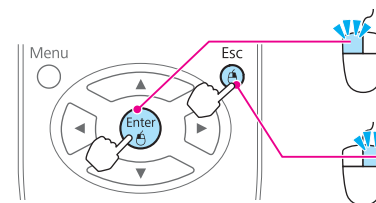
Når det er indstillet, kan musemarkøren styres som følger.

Flytning af musemarkøren



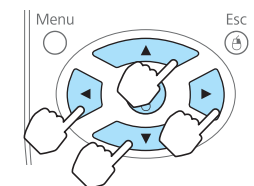
[<] [>] [↑] [↓] -knapper:
Flytter musemarkøren.

Klik med musen



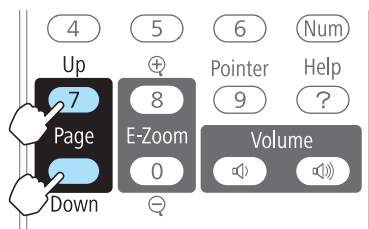
[Enter]-knap: Venstreklik. Tryk hurtigt to gange for at dobbeltklikke.
[Esc]-knap: Højreklik.

Træk og slip



Tryk på knapperne [<], [>], [↑] og [↓], mens [Enter]-knappen holdes nede.
Slip [Enter]-knappen for at placere objekter på det ønskede sted.

Side op/ned



[Up]-knap: Går til den foregående side.

[Down]-knap: Går til den næste side.



- Når markøren holdes nede samtidig med knapperne [↖], [↘], [↵] og [↞], kan man bevæge den diagonalt.
- Hvis indstillingerne for museknapperne er angivet omvendt på computeren, er der også byttet om på knapperne funktion på fjernbetjeningen.
- Den trådløse mus virker ikke, når følgende funktioner er i brug.
 - Visning af menuen Konfiguration
 - Visning af en hjælpemenu
 - Mens E-Zoom-funktionen bruges
 - Hentning af et brugerlogo
 - Mens der anvendes en markør
 - Justering af lydstyrken
 - Brug af USB Display
 - Visning af et Testmønster
 - Indstilling af farvetilstand
 - Visning af navnet på farvetilstand
 - Visning af kildenavn
 - Ændring af inputkilden
 - Mens udsendelse af meddelelser vises (kun EB-93)
 - Mens mønstre vises

Lagring af brugerlogo

Du kan gemme det billede, der vises som brugerlogo.



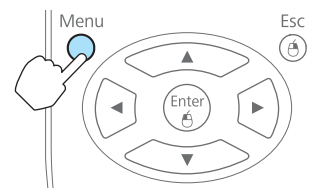
Når et brugerlogo er blevet gemt, kan standardindstillingen fra fabrikken ikke vælges som logo igen.

1

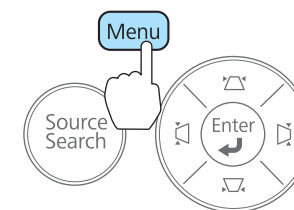
Projicer det billede, du vil gemme som brugerlogo, og tryk derefter på [Menu]-knappen.

☛ "Brug af konfigurations menuen" [s.71](#)

Med fjernbetjeningen

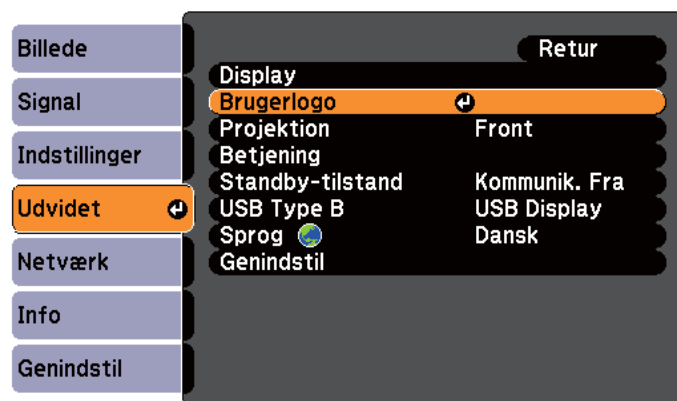


Med kontrolpanelet



2

Vælg **Brugerlogo** under **Udvidet**.



[Esc] :Retur [◀] :Vælg [Enter] :Enter [Menu]:Afslut



- Når **Brugerlogobeskyt.** under **Adgangskodebeskyt.** er indstillet til **Til**, vises en meddelelse, og brugerlogoet kan ikke ændres. Du kan foretage ændringer, når du har indstillet **Brugerlogobeskyt.** til **Fra**.
 ☞ "Håndtering af brugere (Adgangskodebeskyttelse)" [s.56](#)
- Hvis **Brugerlogo** vælges, mens Keystone-, E-Zoom-, Billedformat- eller Juster zoom-funktionen udføres, annulleres den igangværende funktion.

- 3** Når meddelelsen "Skal billedet gemmes som brugerlogoet?" vises, skal du vælge **Ja**.



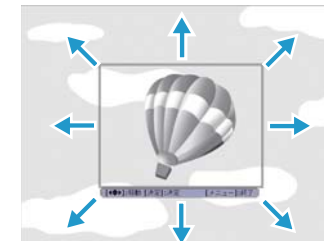
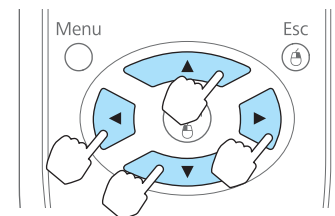
Når du trykker på [Enter]-knappen på fjernbetjeningen eller kontrolpanelet, ændres skærmstørrelsen muligvis afhængigt af signalet, så den svarer til opløsningen i billedsignalet.

4

Flyt rammen, så den del af billedet, der skal bruges som brugerlogo, markeres.

Du kan udføre de samme betjeninger fra projektorens kontrolpanel.

Fjernbetjening

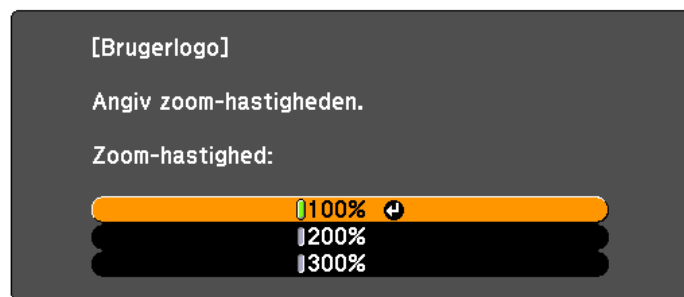


Du kan gemme i en størrelse på 400x300 punkter.

5

Når du trykker på [Enter]-knappen, og meddelelsen "Vil du vælge dette billede?" vises, skal du vælge **Ja**.

- 6** Vælg zoomfaktoren på skærmen til zoomindstilling.



[Esc]:Retur [◀]:Vælg [Enter]:Indstil [Menu]:Afslut

- 7** Når meddelelsen "Skal billedet gemmes som brugerlogo?" vises, skal du vælge **Ja**.

Billedet gemmes. Når billedet er blevet gemt, vises meddelelsen "Udført."



- Når et brugerlogo gemmes, slettes det tidligere brugerlogo.
- Det tager et stykke tid at gemme. Undlad at betjene projektoren eller tilsluttet udstyr, mens den gemmer, da det medfører risiko for funktionsforstyrrelser.

Lagring af brugermønstre

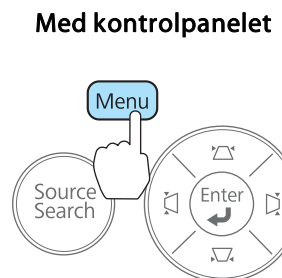
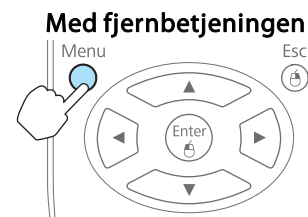
Du kan gemme det billede, der vises som brugermønster.



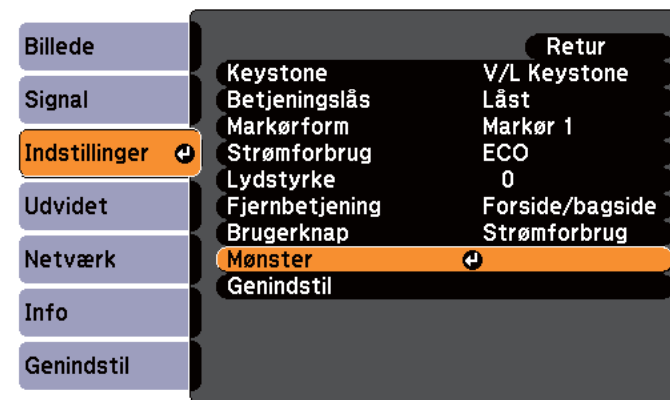
Når et brugermønster gemmes, slettes det tidligere brugermønster.

- 1** Projicér det billede, du vil bruge som brugermønster, og tryk derefter på [Menu]-knappen.

☞ "Brug af konfigurations menuen" s.71

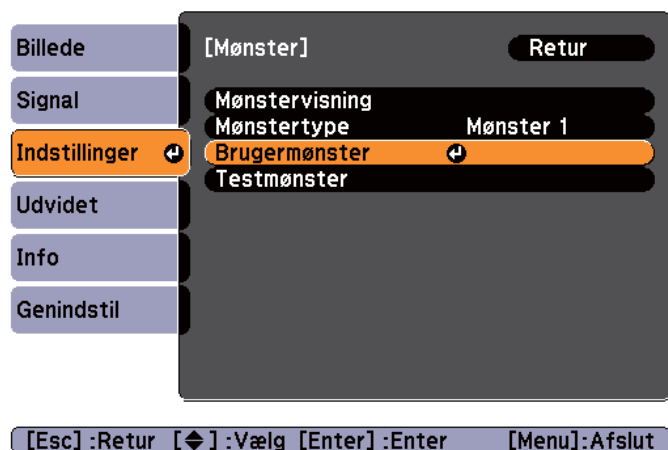


- 2** Vælg **Mønster** under **Indstillinger**.



[Esc]:Retur [◀]:Vælg [Enter]:Enter [Menu]:Afslut

- 3** Vælg **Brugermønster**.



[Esc] : Retur [◀] : Vælg [Enter] : Enter [Menu] : Afslut



Hvis **Brugermønster** vælges, mens der udføres Keystone-, E-Zoom-, billedformat- eller zoomjustering, annulleres den igangværende funktion.

4 Når "Vil du bruge det aktuelt projicerede billede som Brugermønster?" vises, skal du vælge **Ja**.

5 Når du trykker på [Enter]-knappen, vises meddelelsen "Gemmer du dette billede som brugermønster?". Vælg **Ja**.

Billedet gemmes. Efter billedet er blevet gemt, vises meddelelsen "Indstillingen af Brugermønster er gennemført."



- Når et brugermønster er blevet gemt, kan standardindstillingen fra fabrikken ikke vælges som brugermønster igen.
- Det tager et stykke tid at gemme et brugermønster. Undlad at betjene projektoren eller tilsluttet udstyr, mens den gemmer, da det medfører risiko for funktionsforstyrrelser.

Projektoren har følgende forbedrede sikkerhedsfunktioner.

- **Adgangskodebeskyttelse**
Du kan begrænse adgangen til projektoren.
- **Betjeningslås**
Du kan forhindre personer i at ændre indstillingerne på projektoren uden tilladelse.
☛ "Begrænsning af Betjening (Betjeningslås)" [s.58](#)
- **Tyverisikring**
Projektoren er udstyret med følgende tyverisikringsanordning.
☛ "Tyverisikring" [s.59](#)

Håndtering af brugere (Adgangskodebeskyttelse)

Når Adgangskodebeskyttelse er aktiveret, kan personer uden kendskab til adgangskoden ikke bruge projektoren til at projicere billeder, selvom projektoren er tændt. Desuden kan det brugerlogo, der vises, når projektoren tændes, ikke ændres. Dette fungerer som tyverisikring, idet projektoren ikke kan bruges, hvis den stjæles. Adgangskodebeskyttelse er ikke aktiveret, når du køber projektoren.

Typer af Adgangskodebeskyttelse

Der kan anvendes følgende tre typer indstillinger for adgangskodebeskyttelse, alt efter hvordan projektoren bruges.

- **Aktiver beskyttelse**
Når **Aktiver beskyttelse** er indstillet til **Til**, skal du indtaste en forudindstillet adgangskode, når projektoren er tilsluttet og tændt (dette gælder også for Direkte opstart). Hvis der ikke indtastes korrekt adgangskode, starter projektionen ikke.

• Brugerlogobeskyt.

Selvom det forsøges at ændre det brugerlogo, der er indstillet af projektorens ejer, kan det ikke ændres. Når **Brugerlogobeskyt.** er indstillet til **Til**, er følgende indstillingsændringer for Brugerlogoet ikke tilladt.

- Hentning af et brugerlogo
- Indstil **Vis baggrund**, **Startskærm** eller **A/V Mute** under **Display**
☛ **Udvidet - Display** [s.78](#)

• Netværksbeskyt. (kun EB-93)

Når **Netværksbeskyt.** er indstillet til **Til**, er der ikke tilladt at ændre indstillingerne for **Netværk**.

☛ "Menuen Netværk (kun EB-93)" [s.79](#)

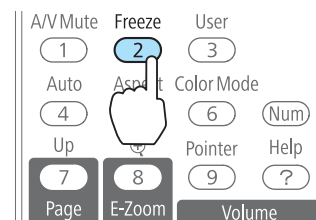
Indstilling af Adgangskodebeskyttelse

Brug følgende fremgangsmåde for at indstille adgangskodebeskyttelse.

- 1 Hold [Freeze]-knappen nede i ca. fem sekunder, mens projektion er i gang.

Menuen til indstilling af Adgangskodebeskyttelse vises.

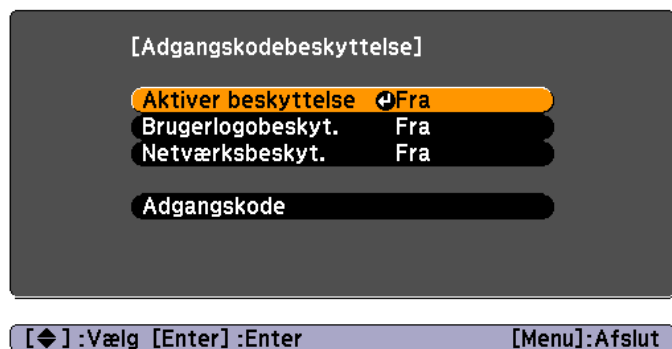
Fjernbetjening





- Hvis Adgangskodebeskyttelse allerede er aktiveret, skal du indtaste adgangskoden.
Hvis adgangskoden indtastes korrekt, vises menuen til indstilling af Adgangskodebeskyttelse.
- ☛ "Indtastning af adgangskoden" s.57
- Når adgangskoden er indstillet, kan du sætte klistermærket for beskyttelse med adgangskode på projektoren på et synligt sted for at øge tyverisikringen.

- 2 Vælg den type adgangskode, du ønsker at indstille, og tryk derefter på [Enter]-knappen.



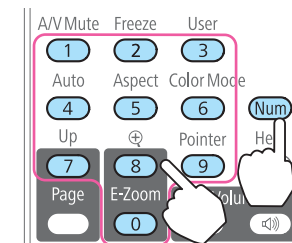
- 3 Vælg **Til**, og tryk derefter på [Enter]-knappen.
Tryk på [Esc]-knappen, og skærmen, der blev vist i trin 2, vises igen.

- 4 Indstil adgangskoden.

- (1) Vælg **Adgangskode**, og tryk derefter på [Enter]-knappen.
- (2) Når meddelelsen "Vil du ændre adgangskoden?" vises, skal du vælge **Ja** og derefter trykke på [Enter]-knappen. Adgangskoden er som standard indstillet til "0000". Lav denne om til en adgangskode efter eget valg. Hvis du vælger **Nej**, vises skærmen fra trin 2 igen.

- (3) Mens du holder [Num]-knappen nede, skal du indtaste et tal bestående af fire cifre med de numeriske taster. Det indtastede tal vises som "****". Når du har indtastet det fjerde tal, vises bekræftelsesskærmen.

Fjernbetjening

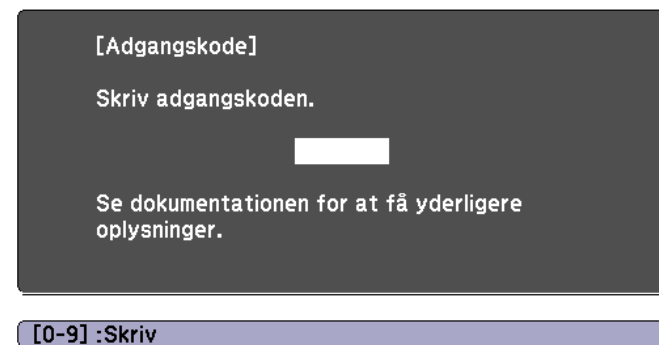


- (4) Indtast adgangskoden igen.
Meddelelsen "Den nye adgangskode er gemt." vises.
Hvis adgangskoden indtastes forkert, bliver du bedt om at indtaste den igen.

Indtastning af adgangskoden

Når skærmen til indtastning af adgangskode vises, skal du indtaste adgangskoden med de numeriske knapper på fjernbetjeningen.

Hold [Num]-knappen nede, og indtast adgangskoden ved at trykke på de numeriske knapper.



Når du indtaster den korrekte adgangskode, låses adgangskodebeskyttelsen midlertidigt op.

Advarsel

- Hvis der indtastes forkert adgangskode tre gange i træk, vises meddelelsen "Projektorbetjening låses." i ca. fem minutter, hvorefter projektoren skifter til standbytilstand. Hvis dette indtræffer, skal du tage stikket ud af stikkontakten. Sæt det i igen, og tænd projektoren. Skærmen til indtastning af adgangskode vises igen på projektoren, så du kan indtaste den korrekte adgangskode.
- Hvis du har glemt adgangskoden, skal du notere "**Anmodningskode: xxxxx**"-tallet, som vises på skærmen, og kontakte den nærmeste adresse, som er angivet i Kontaktliste vedrørende din Epson projektor.
☛ [Kontaktliste vedrørende din Epson projektor](#)
- Hvis du bliver ved med at gentage ovenstående og indtaster en forkert adgangskode 30 gange i træk, vises følgende meddelelse, hvorefter adgangskoden ikke kan indtastes mere i projektoren. "Projektorbetjening låses. Kontakt Epson som beskrevet i dokumentationen."
☛ [Kontaktliste vedrørende din Epson projektor](#)

Begrænsning af Betjening (Betjeningslås)

Gør et af følgende for at låse betjeningsknapperne på kontrolpanelet.

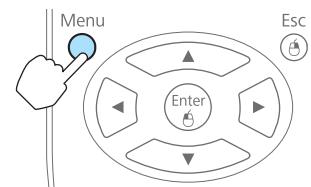
- **Låst**
Alle knapper på kontrolpanelet låses. Der kan ikke udføres funktioner fra kontrolpanelet, og projektoren kan heller ikke tændes og slukkes med kontrolpanelet.
- **Betjeningslås**
Alle knapper på kontrolpanelet låses med undtagelse af [⏏]-knappen.

Dette er nyttigt ved arrangementer eller præsentationer, hvor du ønsker at deaktivere alle knapper, eller på skoler, hvor du ønsker at begrænse knapbetjeningen. Projektoren kan fortsat styres med fjernbetjeningen.

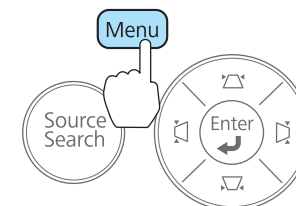
1 Tryk på [Menu]-knappen under projektion.

☛ "Brug af konfigurations menuen" [s.71](#)

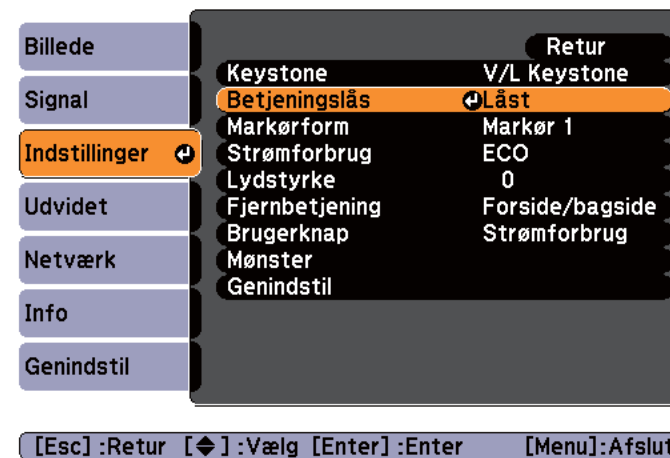
Med fjernbetjeningen



Med kontrolpanelet



2 Vælg **Betjeningslås** under **Indstillinger**.



3 Vælg enten **Låst** eller **Betjeningslås** i henhold til formålet.



4 Vælg **Ja**, når bekræftelsesmeddelelsen vises.

Knapperne på kontrolpanelet låses i overensstemmelse med den valgte indstilling.



Du kan låse kontrolpanelet op på en af følgende måder.

- Vælg **Fra** under **Betjeningslås**.
☛ **Indstillinger - Betjeningslås s.76**
- Hold [Enter]-knappen nede på kontrolpanelet i ca. syv sekunder. Der vises en meddelelse, og kontrolpanelknapperne låses op.

Tyverisikring

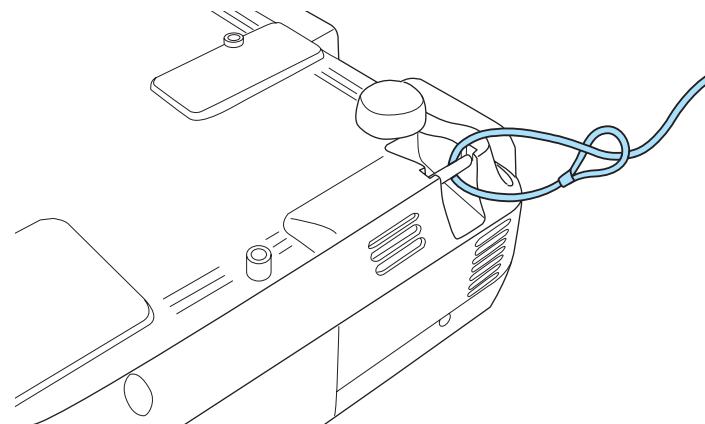
Projektoren er udstyret med følgende tyverisikringer.

- **Sikkerhedsslottet**
Sikkerhedsslottet er kompatibelt med Microsaver Security System, som fremstilles af Kensington.
Se følgende for flere oplysninger om Microsaver Security System.
☛ <http://www.kensington.com/>
- **Fastgørelsespunkt til sikkerhedskabel**
Projektoren kan fastgøres til et skrivebord eller en søjle ved hjælp af en almindeligt tilgængelig tyverisikret wirelås, der føres igennem fastgørelsespunktet.

Montering af wirelåsen

Brug en tyverisikret wirelås, og før den igennem fastgørelsespunktet.

Se den medfølgende dokumentation til wirelåsen for at få oplysninger om, hvordan den låses.



Om EasyMP Monitor (kun EB-93)

EasyMP Monitor giver dig mulighed for at udføre funktioner, f.eks. at kontrollere status på flere Epson-projektorer, der er sluttet til et netværk, på en computerskærm, og styre projektorerne fra computeren.

Du kan downloade EasyMP Monitor fra det følgende websted.

<http://www.epson.com>

Følgende indeholder korte beskrivelser af overvågnings- og styrefunktionerne, der kan udføres ved hjælp af EasyMP Monitor.

- **Registrering af projektorer til overvågning og kontrol**

Der kan søges efter projektorer på netværket automatisk, og du kan derefter vælge hvilke projektorer, du vil registrere, blandt de fundne projektorer.

Du kan registrere målprojektorer ved at indtaste derefter IP-adresser.

- **Registrerede projektorer kan også tildeles til grupper, så de kan overvåges og styres i grupper.**

- **Overvågning af status på registrerede projektorer**

Du kan kontrollere om projektorer er tændt/slukket, og problemer og advarsler, der kræver opmærksomhed, ved hjælp af ikonerne.

Du kan vælge grupper af projektorer eller en enkelt projektor og derefter kontrollere lampens akkumulerede driftstid eller oplysninger som f.eks. inputkilder, problemer og advarsler for projektorerne.

- **Styring af registrerede projektorer**

Projektorer kan vælges i grupper eller som enkelte projektorer, og du kan derefter udføre funktioner for de valgte projektorer, som f.eks. tænde og slukke dem og skifte deres inputkilder.

Du kan bruge Web-kontrol-funktioner til at ændre indstillingerne i projektorens konfigurationsmenu.

Hvis der er bestemte styringshandlinger, der udføres regelmæssigt på bestemte tidspunkter eller på bestemte dage, kan du bruge Timerindstillinger til registrere timerindstillinger.

- **Indstillinger for Meddelelse om mail**

Du kan indstille e-mail-adresser, som der sendes meddelelser til, hvis der opstår en status, der kræver opmærksomhed, f.eks. et problem, på en registreret projektor.

- **Afsendelse af meddelelser til registrerede projektorer**

Du kan bruge udvidelsesmodulet Message Broadcasting til EasyMP Monitor til at sende JPEG-filer til registrerede projektorer.

Download udvidelsesmodulet Message Broadcasting på adressen til webstedet, der oplyses i begyndelsen af dette kapitel.

Ændring af indstillinger ved hjælp af en webbrowser (Web-kontrol) (kun EB-93)

Du kan foretage indstillinger og styre projektoren vha. en webbrowser på en computer, der er sluttet til projektoren på et netværk. Ved hjælp af denne funktion kan du konfigurere og styre med fjernbetjening. Da du kan bruge computerens tastatur, er det endvidere lettere at indtaste de tegn, der kræves under konfigurationen.

Brug Microsoft Internet Explorer 6.0 eller senere som webbrowser. Hvis du bruger et Mac OS, skal du bruge Safari eller Firefox.



Hvis du indstiller **Standby-tilstand** til **Kommunik. Til**, kan du bruge en webbrowser til at foretage indstillinger og betjene projektoren, selv hvis den står på standby (når der er slukket for strømmen).

☛ **Udvidet - Standby-tilstand** [s.78](#)

Projektorkonfiguration

I en webbrowser kan du indstille emner, der normalt indstilles i menuen Konfiguration på projektoren. Indstillingerne afspejles i menuen Konfiguration. Der er også emner, som kun kan indstilles i en webbrowser.

Emner i menuen Konfiguration, som ikke kan indstilles af en webbrowser

- Menuen Indstillinger - Keystone - Quick Corner
 - Menuen Indstillinger - Markørform
 - Menuen Indstillinger - Mønster
 - Menuen Indstillinger - Brugerknapp
 - Menuen Udvidet - Brugerlogo
 - Menuen Udvidet - Sprog
 - Menuen Udvidet - Betjening - Højde-tilstand
 - Menuen Udvidet - Betjening - Objektivdækseltimer
 - Menuen Genindstil - Genindstil alle og Lampe timer genindstil
- Indstillingerne for punkter i hver menu er de samme som projektorens menu Konfiguration.
- ☞ "Menuen Konfiguration" [s.70](#)

Punkter, som kun kan indstilles med en webbrowser

- SNMP Community-navn
- Monitor-adgangskode

Visning af skærmen Web-kontrol

Brug nedenstående fremgangsmåde til at vise skærmen Web-kontrol.

Foretag netværksindstillinger på computeren og projektoren, og slut dem til netværket.



Hvis din webbrowser er konfigureret til tilslutning via en proxy-server, kan skærmen Web-kontrol ikke vises. For at vise web-kontrol skal du indstille den således, at der ikke bruges en proxy-server til en tilslutning.

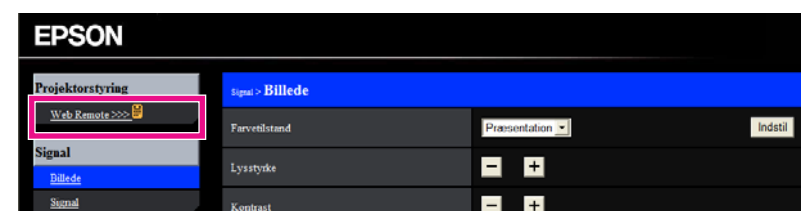
- 1 Start en webbrowser på computeren.

- 2 Indtast projektorens IP-adresse i boksen til indtastning af adresse i webbrowseren, og tryk på Enter på computerens tastatur.
Skærmen Web-kontrol vises.
Når Web-kontroladgangs. er indstillet i menuen Netværk i menuen Konfiguration på projektoren, vises skærmen til indtastning af adgangskode.

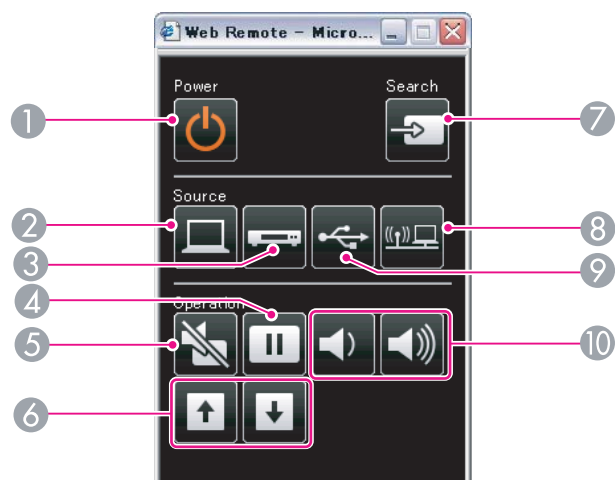
Visning af skærmen Web Remote

Funktionen Web Remote gør det muligt at fjernstyre projektoren med en webbrowser.

- 1 Åbn skærmen Web-kontrol.
- 2 Klik på **Web Remote**.



- 3 Skærmen Web Remote vises.



Navn	Funktion
1 [Power]-knap	Tænder og slukker projektoren. ☛ "Fra montering til projektion" s.28
2 [Computer]-knap	Hver gang der trykkes på knappen, skifter inputtet mellem billeder fra Computer1-porten og Computer2-porten.
3 [Video]-knap	Hver gang der trykkes på knappen, skifter billedet imellem Video-, S-Video- og HDMI-portene.
4 [Freeze]-knap	Der holdes pause i billedvisningen, eller visningen genoptages. ☛ "Fastholdelse af billedet (Fasthold)" s.48
5 [A/V Mute]-knap	Slår billeder og lyd til eller fra. ☛ "Skjule billedet og lyden midlertidigt (A/V Mute)" s.48

Navn	Funktion
6 [Page]-knapper [Up] [Down]	Skifter sider i filer som f.eks. PowerPoint-filer, når de følgende projektionsmetoder anvendes. <ul style="list-style-type: none"> Ved brug af den trådløse mus <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Brug af fjernbetjeningen til at styre musemarkøren (Trådløs mus)" s.51 Ved brug af USB Display <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Projicering med USB Display" s.30 Ved tilslutning til et netværk <p>Når der projiceres billeder ved brug af diasshow, vises den foregående/næste skærm ved at trykke på disse knapper.</p>
7 Knappen [Source Search]	Skifter til den næste inputkilde, der sender et billede. ☛ "Registrér inputsignaler automatisk, og skift det projicerede billede (Kildesøgning)" s.29
8 [LAN]-knap	Skifter til billedet, der projiceres med EasyMP Network Projection. Når der projiceres ved hjælp af Quick Wireless Connection USB Key (ekstraudstyr), skifter denne knap til dette billede. ☛ "Skift til målbilledet med fjernbetjeningen" s.30
9 [USB]-knap	Hver gang der trykkes på knappen gennemgår den følgende billeder i en cyklus: <ul style="list-style-type: none"> USB Display Billeder fra enheden, der er sluttet til USB(TypeA)-porten ☛ "Skift til målbilledet med fjernbetjeningen" s.30
10 [Volume]-knapper [Left] [Right]	[Left] Sænker lydstyrken. [Right] Øger lydstyrken. ☛ "Justering af lydstyrken" s.38

Brug af funktionen Meddelelse om mail til rapportering af problemer (kun EB-93)

Når du indstiller Meddelelse om mail, sendes der meddelelser til de forudindstillede e-mail-adresser, når der opstår et problem eller en advarsel i forbindelse med en projektor. Det gør det muligt at give brugeren besked om problemer med projektorerne, også når vedkommende ikke befinder sig ved projektorerne.

☛ **Netværk - Mail - Meddelelse om mail** [s.82](#)



- Der kan registreres op til maks. tre meddelelsesmodtagere (adresser), og meddelelserne kan sendes til alle tre modtagere på én gang.
- Hvis der opstår et kritisk problem med en projektor, og den pludselig holder op med at fungere, kan den muligvis ikke sende en meddelelse, der gør en bruger opmærksom på problemet.
- Hvis du indstiller **Standby-tilstand** til **Kommunik. Til**, kan du styre projektoren, selvom den er i standby-tilstand (når der er slukket for strømmen).

☛ **Udvidet - Standby-tilstand** [s.78](#)

Mail med meddelelse af læsefejl

Når funktionen Meddelelse om mail er indstillet til Til, og der opstår et problem eller en advarsel i projektoren, sendes følgende e-mail.

Emne: EPSON Projector

Linje 1: Projektornavn, hvor problemet er opstået

Linje 2: Den indstillede IP-adresse for den projektor, problemet er opstået i.

Linje 3 og videre: Nærmere oplysninger om problemet

De nærmere oplysninger om problemet er anført linje for linje. Det vigtigste meddelelsesindhold er anført nedenfor.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Den sendes intet signal til projektoren. Kontroller tilslutningsstatus, eller kontroller, at der er tændt for strømmen til signalkilden.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Se følgende for at få oplysninger om håndtering af problemer/advarsler.

☛ "Tolkning af indikatorer" [s.88](#)

Styring vha. SNMP (kun EB-93)

Når du indstiller **SNMP** til **Til** i menuen Konfiguration, sendes der meddelelser til den angivne computer, når der opstår et problem eller en advarsel. Det gør det muligt at give brugeren besked om problemer med projektorerne, også når vedkommende ikke befinder sig ved projektorerne.

☛ **Netværk - Andre - SNMP** [s.83](#)



- SNMP skal administreres af et netværksadministrator eller en person, der kender netværket.
- For at overvåge projektoren med SNMP-funktionen, skal du installere SNMP managerprogrammet på din computer.
- Der kan gemmes op til to destinations-IP-adresser.

ESC/VP21-kommandoer

Du kan styre projektoren fra en ekstern enhed ved hjælp af ESC/VP21.

Kommandooversigt

Når tænd/sluk-kommandoen sendes til projektoren, tændes strømmen, og projektoren går i opvarmningstilstand. Når projektoren er tændt, vises et kolon ":" (3Ah).

Når en kommando sendes, udføres den i projektoren, hvorefter et ":" vises, og den næste kommando kan sendes.

Hvis den kommando, som udføres, afbrydes uventet, vises en fejlmeddelelse og et ":".

Det vigtigste indhold er anført nedenfor.

Funktion			Kommando
Tænd/sluk	Til		PWR ON
	Fra		PWR OFF
Signalvalg	Computer1	Automatisk	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Computer2	Automatisk	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24

Funktion		Kommando
	HDMI	SOURCE 30
	Video	SOURCE 41
	S-Video	SOURCE 42
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
A/V Mute Til/Fra	Til	MUTE ON
	Fra	MUTE OFF

Indsæt en kode for linjeskift (CR) (0Dh) til sidst i hver kommando, og send den.

Kontakt din lokale forhandler eller den nærmeste adresse, som er angivet i kontaktlisten vedrørende din Epson-projektor.

 [Kontaktliste vedrørende din Epson projektor](#)

Kabellayout

Serieforbindelse

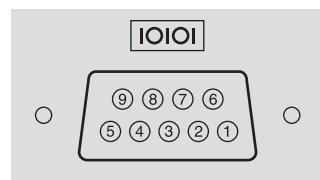
- Stiktype: D-Sub med 9 stikben (hanstik)

- Navn på projektor-inputport: RS-232C

<På projektoren>



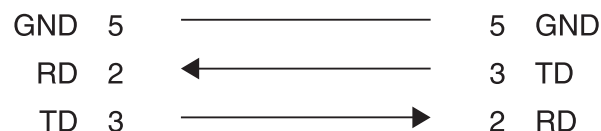
<På computeren>



<På projektoren>

(PC serielt kabel)

<På computeren>



Signalnavn	Funktion
GND	Signal-jordleder
TD	Sende data
RD	Modtage data

Kommunikationsprotokol

- Standardtransmissionshastighed: 9600 bps
- Datalængde: 8 bit
- Paritet: Ingen
- Stopbit: 1 bit
- Flowkontrol: Ingen

Om PJLink (kun EB-93)

PJLink Class1 blev grundlagt af JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) som en standardprotokol til styring af netværkskompatible projektorer som et led i bestræbelserne på at standardisere projektorstyringsprotokoller.

Projektoren opfylder PJLink Class1-standarden, som er fastlagt af JBMIA.

Den er kompatibel med alle kommandoer med undtagelse af følgende som fastlagt af PJLink Class1, og kompatibiliteten er bekræftet med PJLink-standardens tilpasningsverificering.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Ikke-kompatible kommandoer

	Funktion	PJLink-kommando
A/V til/fra-indstillinger	Billede fra	AVMT 11
	Audio fra	AVMT 21

- Inputnavne, der er defineret af PJLink, og tilsvarende projektorkilder

Kilde	PJLink-kommando
Computer1	INPT 11
Computer2	INPT 12
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Producentnavn, som vises under oplysninger om producentnavn
EPSON

- Modelnavn, som vises under oplysninger om produktnavn
EB-93/C2010X/PowerLite 93

Om Crestron RoomView® (kun EB-93)

Crestron RoomView® er et integreret styresystem fra Crestron®. Det kan bruges til at overvåge og styre flere enheder, der er sluttet til et netværk.

Projektoren understøtter styreprotokollen og kan derfor bruges i et system, der er opbygget med Crestron RoomView®.

Besøg Crestron®'s websted for at få yderligere oplysninger om Crestron RoomView®. (Kun engelsksprogede displays understøttes).

<http://www.crestron.com>

Følgende giver et overblik over Crestron RoomView®.

- **Fjernbetjening ved hjælp af en webbrowser**

Du kan betjene en projektor fra computeren, på samme måde som med en fjernbetjening.

- **Overvågning og styring med softwareprogram**

Du kan bruge Crestron RoomView® Express eller Crestron RoomView® Server Edition fra Creston® til at overvåge enheder i systemet, til at kommunikere med supportafdelingen og til at sende nødmeddelelser. Flere oplysninger fremgår af følgende websted.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Denne vejledning beskriver, hvordan du udfører betjening på computeren ved hjælp af en webbrowser.



- Du kan kun indtaste enkeltbyte alfanumeriske tegn og symboler.
- Følgende funktioner kan ikke bruges, mens du bruger Crestron RoomView®.
 - ☛ "Ændring af indstillinger ved hjælp af en webbrowser (Webkontrol) (kun EB-93)" [s.60](#)
Message Broadcasting (EasyMP Monitor-udvidelsesmodul)
- Styring er muligt, hvis **Standby-tilstand** er indstillet til **Kommunik. Til**, selvom projektoren er i standbytilstand (når der er slukket for strømmen).
 - ☛ **Udvidet - Standby-tilstand** [s.78](#)

Betjening af en projektor fra computeren

Visning af betjeningsvinduet

Kontroller følgende, før du udfører nogen betjening.

- Sørg for, at computeren og projektoren er sluttet til netværket.
- Indstil **RoomView** til **Til** i menuen **Netværk**.
 - ☛ **Netværk – Andre – RoomView** [s.83](#)

1

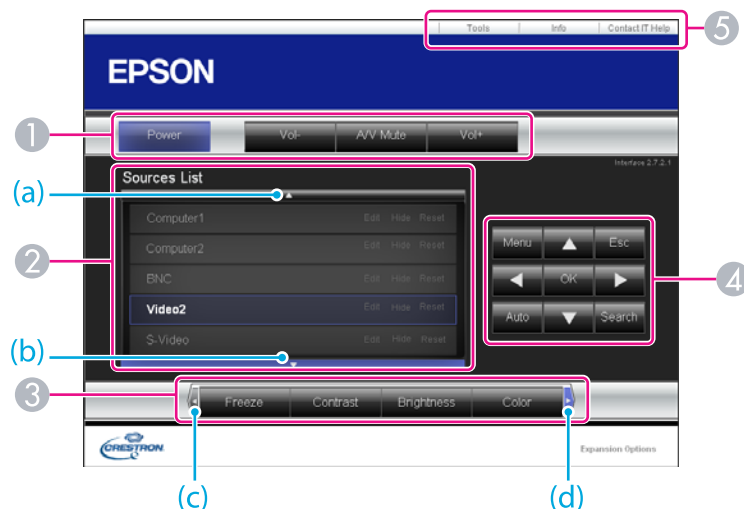
Start en webbrowser på computeren.

2

Indtast projektorens IP-adresse i webbrowserens adressefelt, og tryk på Enter på tastaturet.

Betjeningsvinduet vises.

Brug af betjeningsvinduet



- 1 Du kan udføre følgende betjeninger, når du klikker på knapperne.

Knap	Funktion
Power	Tænder og slukker projektoren.
Vol-/Vol+	Justerer volumen.
A/V Mute	Slår billeder og lyd til eller fra. ☞ "Skjule billedet og lyden midlertidigt (A/V Mute)" s.48

- 2 Skift til billedet fra den valgte inputkilde. Klik på (a) eller (b) for at rulle op eller ned for at vise inputkilder, der ikke er synlige i Source List. Du kan ændre kildenavnet, som du har lyst.
- 3 Du kan udføre følgende betjeninger, når du klikker på knapperne. Klik på (c) eller (d) for at rulle til venstre eller højre for at vise knapper, der ikke er synlige i Source List.

Knap	Funktion
Freeze	Der holdes pause i billedvisningen, eller visningen genoptages. ☞ "Fastholdelse af billedet (Fasthold)" s.48
Contrast	Justerer forskellen mellem lys og skygge i billederne.
Brightness	Justerer billedets lysstyrke.
Color	Justerer farvemætningen i billederne.
Sharpness	Justerer billedskarpheeden.
Zoom	Klik på knappen [⊕] for at forstørre billedet uden at ændre projektionsstørrelsen. Klik på knappen [⊖] for at formindske et billede, der er blevet forstørret med knappen [⊕]. Klik på knappen [▲], [▼], [◀] eller [▶] for at ændre det forstørrede billedets position. ☞ "Forstørrelse af en del af billedet (E-Zoom)" s.50

- 4 Knapperne [▲], [▼], [◀] og [▶] udfører de samme funktioner som knapperne [↶], [↷], [↵] og [↶] på fjernbetjeningen. Du kan udføre følgende betjeninger, når du klikker på de andre knapper.

Knap	Funktion
OK	Udfører samme funktion som knappen [Enter] på fjernbetjeningen. ☞ "Fjernbetjening" s.14
Menu	Åbner og lukker menuen Konfiguration.
Auto	Hvis du trykker på den, mens du projicerer analoge RGB-signaler fra Computer1-porten eller Computer2-porten, optimeres billedet automatisk ved at justere Tracking, Synk. og Placering.

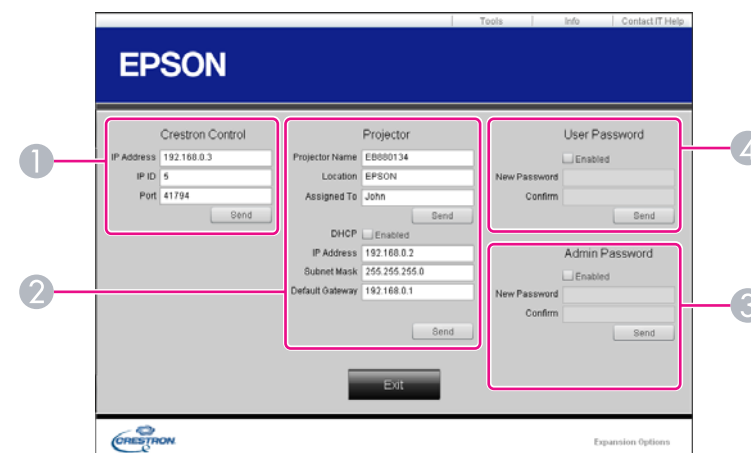
Knap	Funktion
Search	Skifter til billedet fra inputporten, hvor videosignalerne modtages. ☞ "Registrér inputsignaler automatisk, og skift det projicerede billede (Kildesøgning)" s.29
Esc	Udfører samme funktion som knappen [Esc] på fjernbetjeningen. ☞ "Fjernbetjening" s.14

5 Du kan udføre følgende betjeninger, når du klikker på fanerne.

Fane	Funktion
Contact IT Help	Viser vinduet Help Desk. Bruges til at sende meddelelser til og modtage meddelelser fra administratoren ved hjælp af Crestron RoomView® Express.
Info	Viser oplysninger om projektoren, der er tilsluttet i øjeblikket.
Tools	Ændrer indstillinger på projektoren, der er tilsluttet i øjeblikket. Se næste afsnit.

Brug af indtillingsvinduet

Følgende vindue vises, når du klikker på fanen **Tools** i betjeningsvinduet. Du kan bruge dette vindue til at ændre indstillinger på projektoren, der er tilsluttet i øjeblikket.



- 1 Crestron Control**
Foretag indstillinger for Crestron® centrale styringer.
- 2 Projector**
Følgende elementer kan indstilles.

Element	Funktion
Projector Name	Indtast et navn for at skelne projektoren, der er tilsluttet i øjeblikket, fra andre projektorer på netværket. (Navnet kan indeholde op til 15 enkeltbyte alfanumeriske tegn).
Location	Indtast installationsplaceringsnavn for projektoren, der er tilsluttet på netværket i øjeblikket. (Navnet kan indeholde op til 32 enkeltbyte alfanumeriske tegn og symboler).
Assigned To	Indtast et brugernavn på projektoren. (Navnet kan indeholde op til 32 enkeltbyte alfanumeriske tegn og symboler).

Element	Funktion
DHCP	Marker afkrydsningsfeltet Enabled for at bruge DHCP. Du kan ikke indtaste en IP-adresse, hvis DHCP er aktiveret.
IP Address	Indtast IP-adressen, der skal tildeles projektoren, der er tilsluttet i øjeblikket.
Subnet Mask	Indtast en undernetmaske for projektoren, der er tilsluttet i øjeblikket.
Default Gateway	Indtast en gatewayadresse for projektoren, der er tilsluttet i øjeblikket.
Send	Klik på denne knap for at bekræfte ændringerne, der er foretaget for Projector .

3 Admin Password

Marker afkrydsningsfeltet **Enabled** for at kræve en adgangskode for at åbne vinduet Tools.
Følgende elementer kan indstilles.

Element	Funktion
New Password	Indtast den nye adgangskode, hvis du vil ændre adgangskoden til at åbne vinduet Tools. (Navnet kan indeholde op til 26 enkeltbyte alfanumeriske tegn).
Confirm	Indtast den samme adgangskode, som du indtastede i New Password . Hvis adgangskoderne ikke er identiske, vises en fejl.
Send	Klik på denne knap for at bekræfte ændringerne, der er foretaget for Admin Password .

4 User Password

Marker afkrydsningsfeltet **Enabled** for at kræve en adgangskode for at åbne betjeningsvinduet på computeren.
Følgende elementer kan indstilles.

Element	Funktion
New Password	Indtast den nye adgangskode, hvis du vil ændre adgangskoden til at åbne betjeningsvinduet. (Navnet kan indeholde op til 26 enkeltbyte alfanumeriske tegn).
Confirm	Indtast den samme adgangskode, som du indtastede i New Password . Hvis adgangskoderne ikke er identiske, vises en fejl.
Send	Klik på denne knap for at bekræfte ændringerne, der er foretaget for User Password .



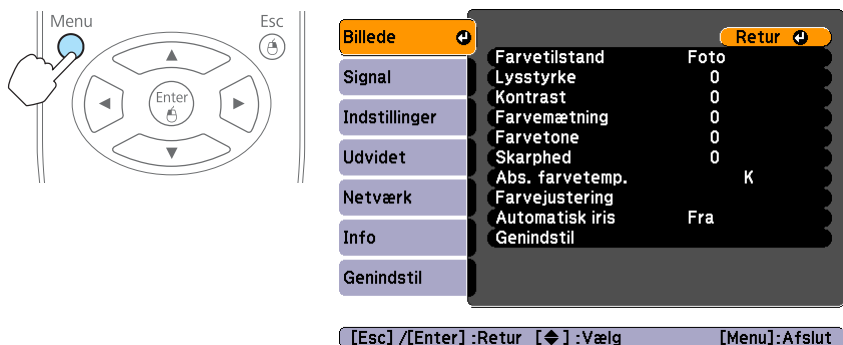
Menuen Konfiguration

Dette kapitel beskriver, hvordan du bruger menuen Konfiguration og funktionerne i den.

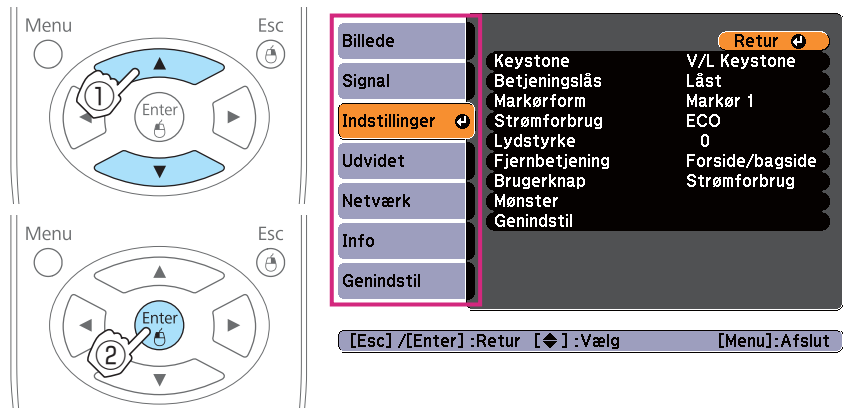
Dette afsnit forklarer, hvordan du bruger menuen Konfiguration.

Selvom trinnene er beskrevet med brug af fjernbetjeningen som et eksempel, kan du udføre de samme betjeninger fra kontrolpanelet. Kontrollér vejledningen under menuen for de tilgængelige knapper og deres betjening.

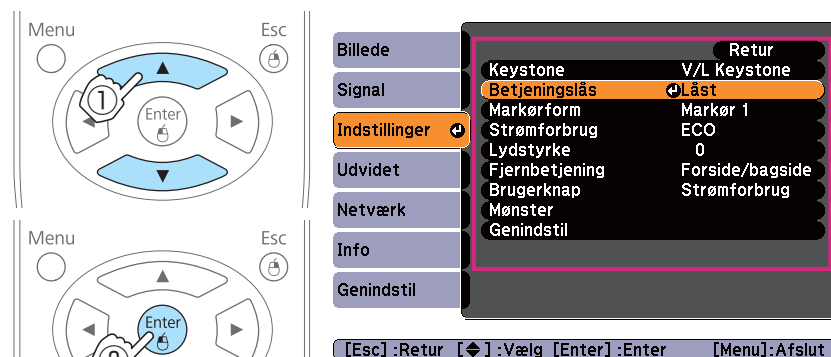
1 Åbn menuskærmen Konfiguration.



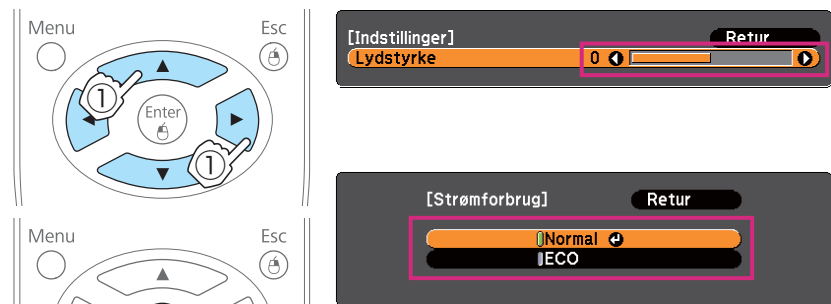
2 Vælg et hovedmenupunkt.



3 Vælg et undermenupunkt.





4 Skift indstillinger.







5 Tryk på [Menu]-knappen for at afslutte indstillingerne.

Tabel over menuen Konfiguration

Punkter, der kan indstilles, varierer alt efter den anvendte model og billedsignalet samt den projicerede kilde.



Navn på hoved-menu	Navn på under-menu	Elementer eller indstillingsværdier
Menuen Billede  s.73	Farvetilstand	Dynamisk, Præsentation, Teater, Foto, sRGB, Tavle og Whiteboard
	Lysstyrke	-24 til 24
	Kontrast	-24 til 24
	Farvemætning	-32 til 32
	Farvetone	-32 til 32
	Skarphed	-5 til 5
	Abs. farvetemp.	5000K til 10000K
	Farvejustering	R: -16 til 16 G: -16 til 16 B: -16 til 16
	Automatisk iris	Til og Fra
Menuen Signal  s.74	Autoindstilling	Til og Fra
	Opløsning	Automatisk, Vidvinkel og Normal
	Tracking	-
	Synk.	-
	Placering	Op, Ned, Venstre og Højre
	Progressiv	Fra, Video og Film/auto
	Støjreduktion	Fra, NR1 og NR2
	HDMI-videoområde	Automatisk, Normal og Udvidet
	Inputsignal	Automatisk, RGB og Komponent



Navn på hoved-menu	Navn på under-menu	Elementer eller indstillingsværdier
	Videosignal	Automatisk, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 og SECAM
	Billedformat	Normal, 4:3, 16:9, Fuld, Zoom og Medfødt
	Overscanning	Automatisk, Fra, 4% og 8%
Menuen Indstillinger  s.76	Keystone	V/L Keystone og Quick Corner
	Betjeningslås	Låst, Delvis lås og Fra
	Markørform	Markør 1, 2 og 3
	Strømforbrug	Normal og ECO
	Lydstyrke	0 - 20
	Fjernbetjening	Forside/bagside, Front, Bagpå og Fra
	Brugerknep	Strømforbrug, Info, Progressiv, Testmønster, Opløsning og Mønstervisning
	Mønster	Mønstervisning, Mønstertype, Brugermønster og Testmønster
Menuen Udvidet  s.78	Display	Meddelelse, Vis baggrund, Startskærm og A/V Mute
	Brugerlogo	-
	Projektion	Front, Front/loft, Bagpå og Bagpå/loft
	Betjening	Direkte opstart, Dvaletilstand, Dvaletilstandstid, Objektivdækseltimer og Højdetilstand
	Standby-tilstand	Kommunik. Til og Kommunik. Fra
	USB Type B	USB Display og Trådløs mus

Navn på hoved-menu	Navn på under-menu	Elementer eller indstillingsværdier
	Sprog	15 eller 35 sprog*1
Menuen Info  s.84	Lampe-Timer	-
	Kilde	-
	Inputsignal	-
	Opløsning	-
	Videosignal	-
	Opdateringshast.	-
	Synkroniseringsinfo.	-
	Status	-
	Serienummer	-
	Event ID (kun EB-93)	-
Menuen Genindstil  s.85	Genindstil alle	-
	Lampe timer genindstil	-

*1 Antallet af understøttede sprog varierer alt efter området, hvor projektoren bruges.

Menuen Netværk (kun EB-93)

Navn på hoved-menu	Navn på undermenu	Elementer eller indstillingsværdier
Menuen Grundlægende  s.81	Projektornavn	-
	PJLink-adgangskode	-
	Web-kontroladgangs	-
	Projektornøgleord	Til og Fra
Menuen Kabelforbundet LAN  s.82	IP-indstillinger	DHCP, IP-adresse, Undernetmaske og Gatewayadresse

Navn på hoved-menu	Navn på undermenu	Elementer eller indstillingsværdier
	Visning af IP-adresse	Til og Fra
Menuen Mail  s.82	Meddelelse om mail	Til og Fra
	SMTP-server	-
	Portnummer	-
	Adresse 1-indstill., Adresse 2-indstill. og Adresse 3-indstill.	-
Menuen Andre  s.83	SNMP	Til og Fra
	Trap-IP-adresse 1 og Trap-IP-adresse 2	-
	AMX Device Discovery	Til og Fra
	RoomView	Til og Fra

Menuen Billede

Punkter, der kan indstilles, varierer alt efter billedsignalet og den projicerede kilde. Der gemmes indstillingsdetaljer for hvert billedsignal.

☛ "Registrér inputsignaler automatisk, og skift det projicerede billede (Kildesøgning)" [s.29](#)



Undermenu	Funktion
Farvetilstand	Du kan vælge en billedkvalitet, der passer til omgivelserne. ☛ "Valg af projektionskvalitet (valg af farvetilstand)" s.38
Lysstyrke	Du kan justere billedlysstyrken.
Kontrast	Du kan justere forskellen mellem lys og mørke i billederne.
Farvemætning	Du kan justere farvemætningen i billederne.
Farvetone	(Justering er kun mulig med NTSC-signaler som input, hvis du bruger kompositvideo/S-video-signaler). Du kan justere billedets farvetone.
Skarphed	Du kan justere billedskarpheden.
Abs. farvetemp.	(Dette kan ikke indstilles, hvis Farvetilstand er indstillet til sRGB). Du kan justere billedets generelle farvetone. Farvetonerne kan justeres i 10 intervaller fra 5.000 K til 10.000 K. Hvis der vælges en høj værdi, får billedet et blåt skær, og hvis der vælges en lav værdi, får billedet et rødt skær.

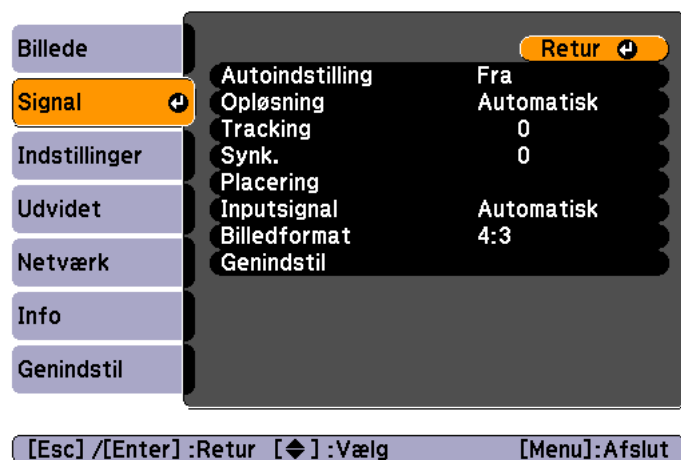
Undermenu	Funktion
Farvejustering	(Dette kan ikke indstilles, hvis Farvetilstand er indstillet til sRGB). Du kan justere farvestyrken for Rød , Grøn og Blå enkeltvis.
Automatisk iris	(Dette kan kun indstilles, hvis Farvetilstand er indstillet til Dynamisk eller Teater). Indstil til Til for at justere irisen og dermed opnå det optimale lys for de billeder, der projiceres. Indstillingen gemmes for hver Farvetilstand. ☛ "Indstilling af Automatisk iris" s.39
Genindstil	Du kan genindstille alle justeringsværdier for menuen Billede til deres standardindstillinger. Se følgende for at stille alle menupunkter tilbage til deres standardindstillinger. ☛ "Menuen Genindstil" s.85

Menuen Signal


Punkter, der kan indstilles, varierer alt efter billedsignalet og den projicerede kilde. Der gemmes indstillingsdetaljer for hvert billedsignal.

Du kan ikke foretage indstillinger på Signal-menuen, når kilden er USB Display, USB eller LAN.

☛ "Registrér inputsignaler automatisk, og skift det projicerede billede (Kildesøgning)" [s.29](#)

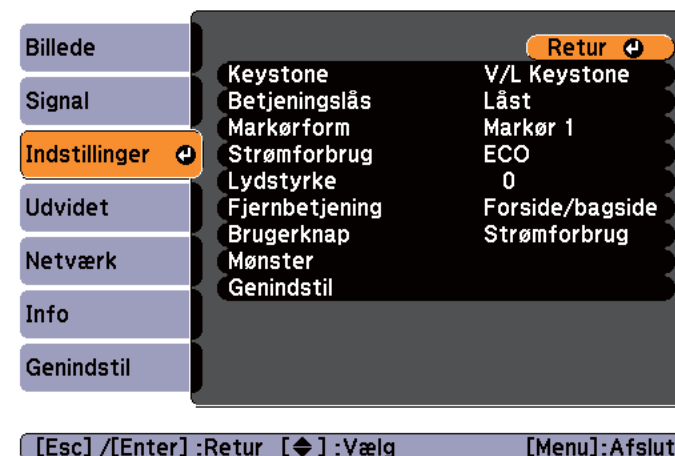


Undermenu	Funktion
Autoindstilling	Indstil til Til for automatisk at justere Tracking, Synk. og Placering optimalt, når indgangssignalet ændres.
Opløsning	Indstil til Automatisk for automatisk at identificere inputsignalet opløsning. Hvis billederne ikke projiceres korrekt med indstillingen Automatisk , f.eks. hvis noget af billedet mangler, skal du skifte til Vidvinkel for bredskærme eller til Normal for 4:3- eller 5:4-skærme, afhængigt af den tilsluttede computer.
Tracking	Du kan justere computerbilleder, hvis der forekommer lodrette striber i billederne.
Synk.	Du kan justere computerbilleder, hvis der forekommer flimren, uklarerheder eller interferens i billederne.
Placering	Du kan flytte visningsplaceringen op, ned, til venstre og til højre, hvis der mangler en del af billedet, så hele billedet projiceres.





Undermenu	Funktion
Progressiv	<p>(Denne indstilling kan kun justeres, når en komponentvideo eller RGB-video med et interlacet signal (480i/576i/1080i) indsendes. Dette kan ikke indstilles, når der modtages et digitalt RGB-signal.)</p> <p>Interlacet (i) signal konverteres til progressiv (s). (IP-konvertering)</p> <p>Fra: velegnet til billeder med mange bevægelser.</p> <p>Video: Velegnet til almindelige videobilleder.</p> <p>Film/auto: Dette er ideelt til film, computergrafik og animering.</p>
Støjreduktion	<p>(Dette kan ikke indstilles, når der modtages et digitalt RGB-signal, eller når der vises et interlacet signal, når Progressiv er indstillet til Fra.)</p> <p>Udjævner grovkornede billeder. Der er to tilstande. Vælg den indstilling, du foretrækker. Det anbefales, at støjreduktion sættes til Fra ved visning af billeder fra kilder med meget lidt billedstøj, f.eks. dvd'er.</p>
HDMI-videoområde	Når projektorens HDMI-inputport er sluttet til en dvd-afspiller, indstilles projektorens videoområde i overensstemmelse med dvd-afspillerens indstilling for videoområde.
Inputsignal	<p>Du kan vælge indgangssignal fra Computer-porten.</p> <p>Hvis der vælges Automatisk, indstilles inputsignalet automatisk i forhold til det tilsluttede udstyr.</p> <p>Hvis farverne ikke vises korrekt med indstillingen Automatisk, skal du vælge det rigtige signal i forhold til det tilsluttede udstyr.</p>
Videosignal	Du kan vælge inputsignalet fra Video-porten. Hvis denne er indstillet til Automatisk , registreres videosignalerne automatisk. Hvis der forekommer interferens i billedet, eller der opstår et problem, f.eks. at der ikke projiceres noget billede, når indstillingen Automatisk vælges, skal du vælge det rigtige signal afhængigt af det tilsluttede udstyr.
Billedformat	<p>Du kan indstille højde-bredde-forholdet for projicerede billeder.</p> <p> "Ændring af det projicerede billedes højde-bredde-forhold" s.40</p>







Undermenu	Funktion
Overscanning	Ændrer forholdet for det udsendte billede (området af det projicerede billede). Du kan indstille beskæringsområdet til Fra , 4% eller 8% . Når kilden er HDMI, er Automatisk tilgængelig. Når der er valgt Automatisk , skifter den automatisk til Fra eller 8% , afhængigt af inputsignalet.
Genindstil	Du kan genindstille alle justeringsværdier på menuen Signal til deres standardindstillinger med undtagelse af Inputsignal . Se følgende for at stille alle menupunkter tilbage til deres standardindstillinger. ☛ "Menuen Genindstil" s.85

Menuen Indstillinger



Undermenu	Funktion
Keystone	Du kan korrigere keystone-forvrængning. <ul style="list-style-type: none"> Når V/L Keystone er valgt: <ul style="list-style-type: none"> Manuel korrektion Justér Lodret keystone og Vandret keystone for at korrigere vandret og lodret keystone-forvrængning. Automatisk korrektion Indstil Auto lodr. keystone til Til. (Dette element kan ikke vælges, hvis Projektion er indstillet til Front/loft, Bagpå eller Bagpå/loft). ☛ "Automatisk korrektion (Auto lodr. keystone)" s.34 Når Quick Corner er valgt: Vælg og korrigér de fire hjørner af det projicerede billede. ☛ "Manuel korrektion (Quick Corner)" s.35
Betjeningslås	Du kan bruge denne funktion til at begrænse adgangen til projektorens kontrolpanel. ☛ "Begrænsning af Betjening (Betjeningslås)" s.58

Undermenu	Funktion
Markørform	<p>Du kan vælge markørens form.</p> <p>Markør 1: </p> <p>Markør 2: </p> <p>Markør 3: </p> <p> "Markørfunktion (Markør)" s.49</p>
Strømforbrug	<p>Du kan indstille lampens lysstyrke til en af to indstillinger.</p> <p>Vælg ECO, hvis de projicerede billeder er for lyse, f.eks. når du projicerer billeder i et mørkt lokale eller op på en lille skærm. Når du vælger ECO, ændres strømforbruget og lampens levetid som følger, og ventilatorstøj under projektion mindskes.</p> <p>Strømforbrug: en reduktion på ca. 20 %, lampelevetid: ca. 1.2 gange længere</p>
Lydstyrke	<p>Du kan justere lydstyrken. Der gemmes indstillingsværdier for hver kilde.</p>
Fjernbetjening	<p>Modtagelse af betjeningssignalet kan begrænses via fjernbetjeningen.</p> <p>Når den er indstillet til Fra, kan du ikke udføre funktioner fra fjernbetjeningen. Hvis du ønsker at udføre funktioner fra fjernbetjeningen, skal du holde [Menu]-knappen på fjernbetjeningen eller kontrolpanelet nede i mindst 15 sekunder for at stille indstillingen tilbage til dens standardværdi.</p>
Brugerknap	<p>Du kan vælge og tildele et punkt i menuen Konfiguration ved hjælp af [User]-knappen på fjernbetjeningen. Når der trykkes direkte på [User]-knappen, vises det tildelte menupunkt, der er valgt, eller justeringsskærmen, hvor du kan foretage indstillinger/justeringer med et enkelt tryk. Du kan tildele et af følgende punkter til [User]-knappen.</p> <p>Strømforbrug, Info, Progressiv, Testmønster, Opløsning og Mønstervisning</p>

Undermenu	Funktion
Mønster	<p>Mønstervisning: Få vist et mønster.</p> <p>Mønstertype: Du kan vælge mellem mønster 1 til 4 eller brugermønster. Mønstrene 1 til 4 viser projektionslinjer, som for eksempel lige linjer eller et gitter.</p> <p>Mønster 1:  Mønster 2: </p> <p>Mønster 3:  Mønster 4: </p> <p>Brugermønster: Henter et brugermønster.</p> <p> "Lagring af brugermønster" s.54</p> <p>Testmønster:Når projektoren er indstillet, vises et testmønster, så man kan justere projektionens status uden at tilslutte udstyr. Mens prøvemønstret vises, kan du justere zoom og fokus samt foretage keystone-korrektion. Annuller prøvemønstret ved at trykke på [Esc]-knappen på fjernbetjeningen eller kontrolpanelet.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Advarsel</p> <p>Hvis et mønster vises i gennem længere tid, vil der muligvis kunne ses et tilbageværende billede på projicerede billeder.</p> </div>
Genindstil	<p>Du kan genindstille alle justeringsværdier i menuen Indstillinger til deres standardindstillinger med undtagelse af Brugerknap.</p> <p>Se følgende for at stille alle menupunkter tilbage til deres standardindstillinger.</p> <p> "Menuen Genindstil" s.85</p>

Menuen Udvidet



[Esc] / [Enter] : Retur [◀] : Vælg [Menu] : Afslut

Undermenu	Funktion
Display	<p>Du kan foretage indstillinger for projektorvisningen.</p> <p>Meddelelse: Ved indstillingen Fra, vises følgende punkter ikke.</p> <p>Elementnavne, når Kilde, Farvetilstand eller Højde-bredde-forhold ændres, meddelelser, hvis der ikke modtages noget signal, og advarsler som f.eks. Advarsel, høj temp.</p> <p>Vis baggrund*1: Du kan indstille skærmbaggrunden til Sort, Blå eller Logo, når der ikke er noget tilgængeligt billedsignal.</p> <p>Startskærm*1: Indstil til Til for at få vist Brugerlogo, når projektionen starter.</p> <p>A/V Mute*1: Du kan indstille den skærm, der vises, når fjernbetjeningens [A/V Mute]-knap trykkes til Sort, Blå eller Logo.</p>
Brugerlogo*1	<p>Du kan skifte det brugerlogo, der vises som baggrund, under Vis baggrund, A/V Mute, osv.</p> <p>☛ "Lagring af brugerlogo" s.52</p>

Undermenu	Funktion
Projektion	<p>Vælg en af de følgende projektionsmetoder, afhængigt af hvordan projektoren er monteret.</p> <p>Front, Front/loft, Bagpå og Bagpå/loft</p> <p>Du kan ændre indstillingen som følger ved at holde [A/V Mute]-knappen på fjernbetjeningen nede i ca. fem sekunder.</p> <p>Front ↔ Front/loft</p> <p>Bagpå ↔ Bagpå/loft</p> <p>☛ "Monteringsmetoder" s.19</p>
Betjening	<p>Direkte opstart: Indstil til Til for at tænde for projektoren ved blot at sætte stikket ind.</p> <p>Når netledningen er tilsluttet, skal du være opmærksom på, at projektoren tænder automatisk, når strømmen f.eks. kommer tilbage, hvis der har været strømsvigt.</p> <p>Dvæletilstand: Når Til er valgt, stoppes projektionen automatisk, når der ikke modtages noget billedsignal, og projektoren ikke betjenes.</p> <p>Dvæletilstandstid: Når Dvæletilstand er indstillet til Til, kan du indstille tiden, før projektoren automatisk slukkes, inden for et område på 1 til 30 minutter.</p> <p>Objektivdækseltimer: Når denne er indstillet til Til, slukkes der automatisk for strømmen 30 minutter efter, at A/V til/fra-lågen lukkes.</p> <p>Værdien er indstillet til Til som standard.</p> <p>Højde-tilstand: Vælg Til, hvis projektoren bruges i højde over 1500 m.</p>
Standby-tilstand	<p>Hvis du indstiller Kommunik. Til, kan du udføre følgende betjening, selvom projektoren er i standby-tilstand.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Overvågning og styring af projektoren via netværket. (kun EB-93) <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Overvågning og styring" s.60 • Udsendelse af analoge RGB-signaler fra Computer1-porten til en ekstern skærm.

Undermenu	Funktion
USB Type B	<p>Indstilles til USB Display, når projektoren og en computer er forbundet via et USB-kabel, og der projiceres computerbilleder.</p> <p>☛ "Projicering med USB Display" s.30</p> <p>Vælg Trådløs mus, når musemarkøren skal betjenes med fjernbetjeningen.</p> <p>☛ "Brug af fjernbetjeningen til at styre musemarkøren (Trådløs mus)" s.51</p>
Sprog	Du kan indstille sproget for meddelelser og menuer.
Genindstil	<p>Du kan genindstille justeringsværdierne for Display*¹ og Betjening*³ i menuen Udvidet til standardindstillingerne.</p> <p>Se følgende for at stille alle menupunkter tilbage til deres standardindstillinger.</p> <p>☛ "Menuen Genindstil" s.85</p>

*1 Når **Brugerlogobeskyt.** er indstillet til **Til** i **Adgangskodebeskyt.**, kan indstillinger relateret til brugerlogoet ikke ændres. Du kan foretage ændringer, når du har indstillet **Brugerlogobeskyt.** til **Fra**.

☛ "Håndtering af brugere (Adgangskodebeskyttelse)" [s.56](#)

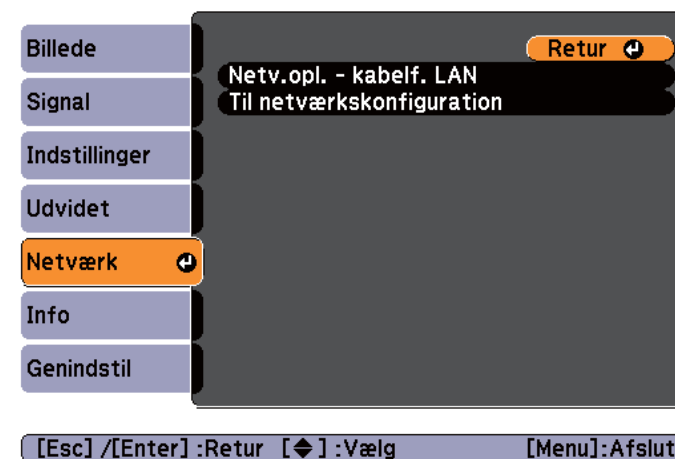
*2 Der udsendes ikke lyd fra mikrofonen, når **Aktiver beskyttelse** fra **Adgangskodebeskyttelse** er indstillet til **Til**.

*3 Gælder ikke højde-tilstand.

Menuen Netværk (kun EB-93)

Når **Netværksbeskyt.** indstilles til **Til** under **Adgangskodebeskyttelse**, vises en meddelelse, og netværksindstillingerne kan ikke ændres. Slå **Netværksbeskyt. Fra** og konfigurer dernæst netværket.

☛ "Indstilling af Adgangskodebeskyttelse" [s.56](#)



Undermenu	Funktion
Netv.opl. - kabelf. LAN	<p>Viser følgende oplysninger om netværksindstillingsstatus.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Projektornavn • DHCP • IP-adresse • Undernetmaske • Gatewayadresse • MAC-adresse
Til netværkskonfiguration	<p>Følgende menuer er tilgængelige for netværksindstillinger.</p> <p>Grundlæg., Kabelforbundet LAN, Mail, Andre, Genindstil og Ops. udført</p>

☛ [Kontaktliste vedrørende din Epson projektor](#)



Du kan indstille funktioner og styre projektoren vha. en webbrowser på en computer, der er sluttet til projektoren på et netværk. Denne funktion kaldes Web-kontrol. Du kan nemt indtaste tekst ved hjælp af et tastatur for at foretage indstillinger for Web-kontrol som f.eks. sikkerhedsindstillinger.

☞ "Ændring af indstillinger ved hjælp af en webbrowser (Web-kontrol) (kun EB-93)" [s.60](#)

Bemærkninger vedrørende brug af menuen Netværk

Valg fra hovedmenuen, undermenuer og ændring af valgte punkter sker på samme måde som i menuen Konfiguration.

Når du er færdig, skal du gå til menuen **Ops. udført** og vælge **Ja**, **Nej** eller **Annul.** Hvis du vælger **Ja** eller **Nej**, kommer du tilbage til menuen Konfiguration.



Ja: Gemmer indstillingerne og lukker menuen Netværk.

Nej: Gemmer ikke indstillingerne og lukker menuen Netværk.

Annul.: Fortsætter med at vise menuen Netværk.

Skærm tastaturfunktioner

Netværks- menuen indeholder punkter, som kræver indtastning af alfanumeriske værdier. I det tilfælde vises følgende softwaretastatur. Brug knapperne [◀], [▶], [◀▶] og [▶◀] på fjernbetjeningen eller

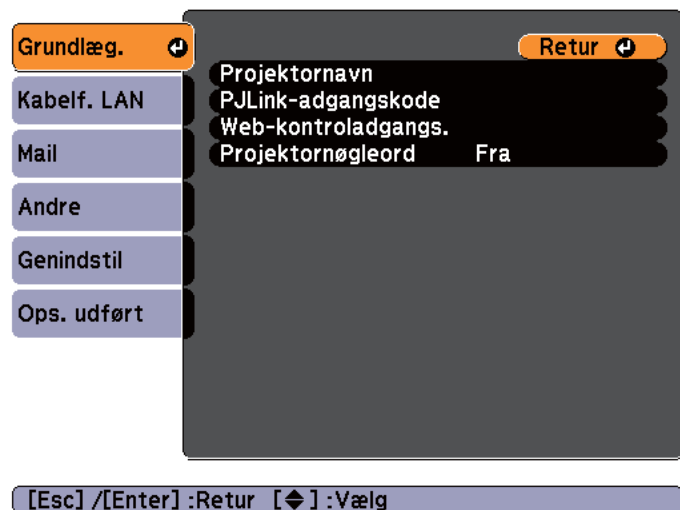
knapperne [◀], [▶], [◀▶] og [▶◀] på kontrolpanelet til at flytte

markøren til den ønskede tast, og tryk dernæst på [Enter]-knappen for at indtaste de alfanumeriske værdier. Indtast tal ved at holde [Num]-knappen på fjernbetjeningen nede og trykke på de numeriske knapper. Når du er færdig med indtastningen, skal du trykke på knappen **Finish** på tastaturet for at bekræfte din indtastning. Tryk på **Cancel** på tastaturet for at annullere indtastningen.



- Hver gang du trykker på CAPS-tasten og på [Enter]-tasten, vælges og skiftes mellem store og små bogstaver.
- Hver gang du trykker på SYM1/2-tasten og på [Enter]-tasten, vælges og ændres symboltasterne for det indrammede afsnit.

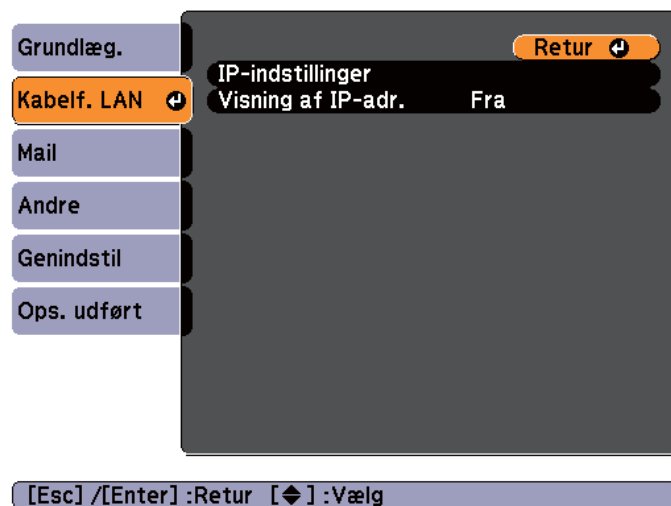
Menuen Grundlæg.



Undermenu	Funktion
Projektornøgleord	Med indstillingen Til er det nødvendigt at indtaste nøgleordet, når du prøver at slutte projektoren til en computer via et netværk. Dermed undgår du, at præsentationer bliver afbrudt af tilslutninger fra andre computere. Den normale indstilling er Til. Betjeningsvejledning for EasyMP Network Projection

Undermenu	Funktion
Projektornavn	Viser det projektornavn, der anvendes til identifikation af projektoren, når den er sluttet til et netværk. Under redigering kan der indtastes op til 16 enkeltbyte alfanumeriske tegn.
PJLink-adgangskode	Vælg en adgangskode til brug af projektoren med PJLink-kompatibel software. Der kan indtastes op til 32 enkeltbyte alfanumeriske tegn.
Web-kontroladgangs.	Vælg en adgangskode til indstilling og styring af projektoren ved hjælp af Web-kontrol. Indtast op til otte enkeltbyte alfanumeriske tegn. Web-kontrol er en computerfunktion, som gør det muligt at indstille og kontrollere projektoren ved hjælp af en webbrowser på en computer, der er tilsluttet et netværk. ☛ "Ændring af indstillinger ved hjælp af en webbrowser (Web-kontrol) (kun EB-93)" s.60

Menuen Kabelf. LAN



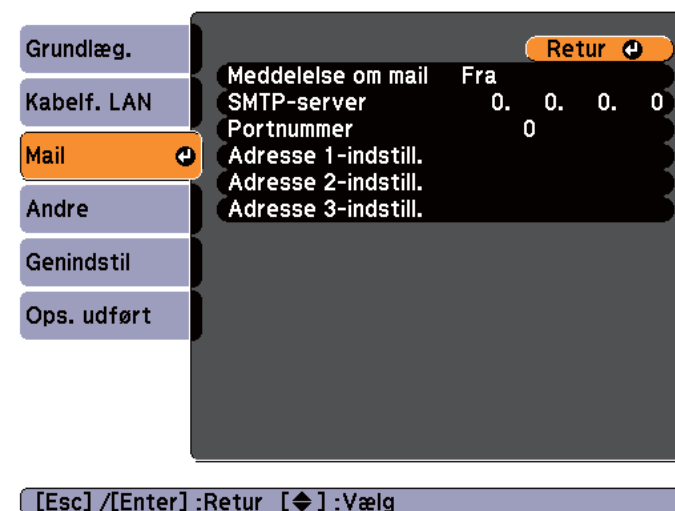
Undermenu	Funktion
IP-indstillinger	Du kan foretage indstillinger for følgende adresser. <u>DHCP</u> : Indstil til Til for at konfigurere netværket ved hjælp af DHCP. Hvis der vælges Til , kan der ikke indstilles flere adresser. <u>IP-adresse</u> : Du kan indtaste projektorens IP-adresse. I hvert felt i adressen kan der indtastes et tal mellem 0 og 255. De følgende IP-adresser kan imidlertid ikke bruges. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (hvor x er et tal mellem 0 og 255) <u>Undernetmaske</u> : Projektorens undernetmaske kan indtastes. I hvert felt i adressen kan der indtastes et tal mellem 0 og 255. Den følgende undernetmaske kan imidlertid ikke bruges. 0.0.0.0, 255.255.255.255 <u>Gatewayadresse</u> : IP-adressen for projektorens gateway kan indtastes. I hvert felt i adressen kan der indtastes et tal mellem 0 og 255. De følgende gatewayadresser kan imidlertid ikke bruges. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (hvor x er et tal mellem 0 og 255)

Undermenu	Funktion
Visning af IP-adr.	Indstil dette til Fra for at undgå, at IP-adressen vises i netværksoplysningerne i menuen Netværk og på LAN-standbyskærmen.

Menuen Mail

Når dette er indstillet, får du en meddelelse via e-mail, hvis der opstår et problem eller en advarsel i forbindelse med projektor.

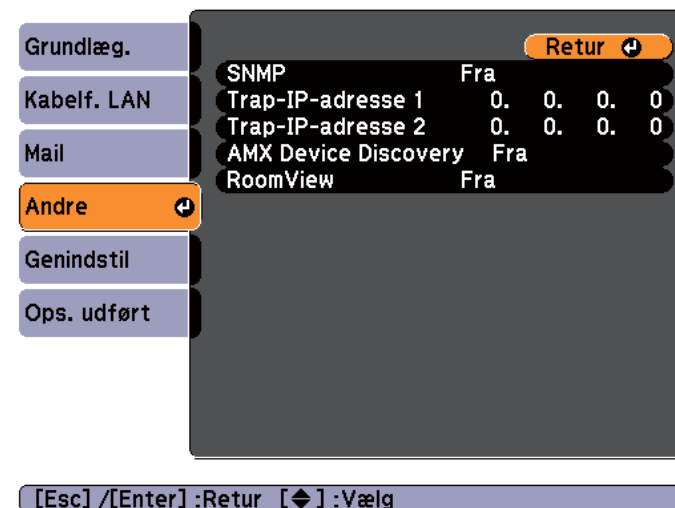
☛ "Brug af funktionen Meddelelse om mail til rapportering af problemer (kun EB-93)" [s.63](#)



Undermenu	Funktion
Meddelelse om mail	Indstil til Til for at sende en e-mail til de forudindstillede adresser, når der opstår et problem eller en advarsel i forbindelse med en projektor.

Undermenu	Funktion
SMTP-server	Du kan indtaste <u>IP-adressen</u> for projektorens SMTP-server. I hvert felt i adressen kan der indtastes et tal mellem 0 og 255. De følgende IP-adresser kan imidlertid ikke bruges. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (hvor x er et tal fra 0 til 255)
Portnummer	Du kan indtaste portnummeret for SMTP-serveren. Standardværdien er 25. Du kan indtaste tal mellem 1 og 65535.
Adresse 1-indstill./Adresse 2-indstill./Adresse 3-indstill.	Indtast den e-mail-adresse, som beskeden skal sendes til. Der kan registreres op til tre destinationer. Der kan indtastes op til 32 enkeltbyte alfanumeriske tegn for e-mail-adresser. Du kan vælge de problemer eller advarsler, der skal afsendes en e-mail om. Når det valgte problem eller den valgte advarsel opstår i projektoren, sendes der en e-mail til den angivne destinationsadresse med en besked om det opståede problem eller den opståede advarsel. Der kan vælges flere ud af de viste punkter.

Menuen Andre

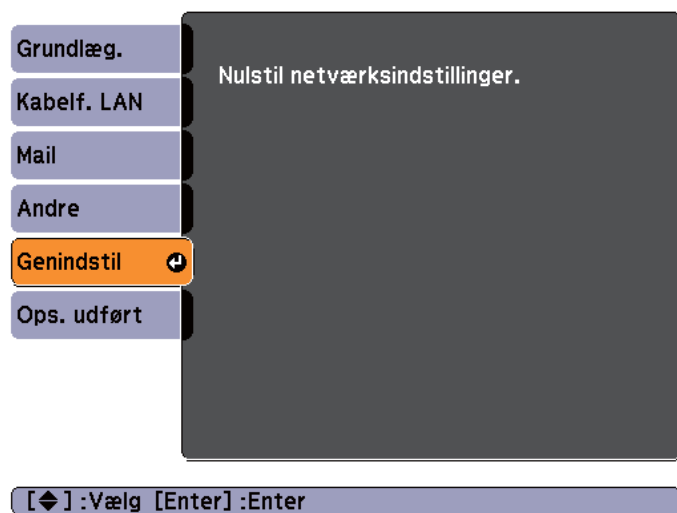


Undermenu	Funktion
SNMP	Indstil til Til for at overvåge projektoren ved hjælp af SNMP. For at overvåge projektoren skal du installere SNMP-managerprogrammet på din computer. SNMP skal styres af en netværksadministrator. Standardværdien er Fra .
Trap-IP-adresse 1/Trap-IP-adresse 2	Der kan registreres op til to IP-adresser for SNMP-trap-beskeder. I hvert felt i adressen kan der indtastes et tal mellem 0 og 255. De følgende IP-adresser kan imidlertid ikke bruges. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (hvor x er et tal fra 0 til 255)
AMX Device Discovery	Når projektoren er sluttet til et netværk, indstilles dette til Til , for at projektoren kan registreres af <u>AMX Device Discovery</u> . Indstil dette til Fra , hvis du ikke er tilsluttet et miljø, der styres af en styreenhed fra AMX eller AMX Device Discovery.

Undermenu	Funktion
RoomView (kun EB-93)	Vælg kun Til hvis projektoren overvåges eller styres via netværket ved hjælp af Crestron RoomView®. Ellers vælg Fra .  "Om Crestron RoomView® (kun EB-93)" s.66 Hvis Til er valgt, er følgende funktioner ikke tilgængelige. <ul style="list-style-type: none"> • Web-kontrol • Message Broadcasting (EasyMP Monitor-udvidelsesmodul)

Menuen Genindstil


Nulstiller alle netværkets indstillinger.

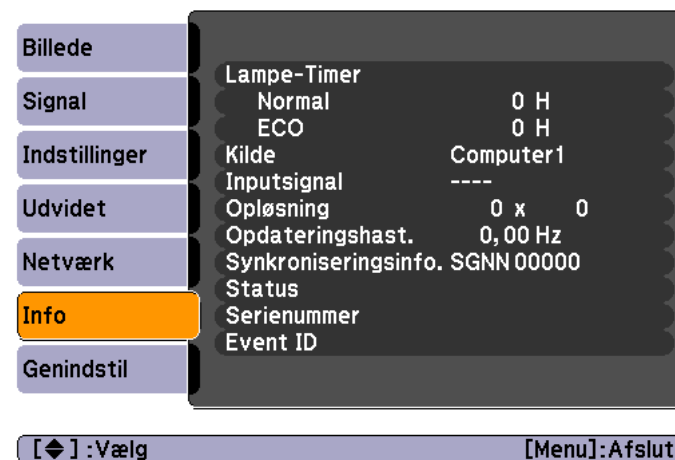


Undermenu	Funktion
Nulstil netværksindstillinger.	Vælg Ja for at genindstille alle netværksindstillingerne.



Menuen Info (kun visning)

Giver dig mulighed for at kontrollere statussen for de billedsignaler, der projiceres, og projektorens status. Punkter, der kan vises, varierer alt efter den projicerede kilde. Afhængig af den anvendte model understøttes visse inputkilder ikke.

 "Registrér inputsignaler automatisk, og skift det projicerede billede (Kildesøgning)" [s.29](#)



Undermenu	Funktion
Lampe-Timer	Du kan få vist den samlede lampedriftstid*. Når lampens driftstid er ved at udløbe, vises tegnene med gult.
Kilde	Du kan få vist navnet på kilden for det tilsluttede udstyr, der projicerer.
Inputsignal	Du kan få vist indholdet af Inputsignal , der er indstillet i menuen Signal , så det passer til kilden.
Oppløsning	Du kan få vist opløsningen.
Videosignal	Du kan få vist indstillingerne for Videosignal i menuen Signal .

Undermenu	Funktion
Opdaterings-hast.	Du kan få vist <u>opdateringshastigheden</u>  .
Synkroniserings-info.	Du kan få vist oplysninger om billedsignalet. Disse oplysninger kan være nødvendige, hvis der er behov for reparation.
Status	Her finder du information om fejl på projektoren. Disse oplysninger kan være nødvendige, hvis der er behov for reparation.
Serienummer	Viser projektorens serienummer.
Event ID (kun EB-93)	Viser fejlloggen for programmet.  "Om Event ID (kun EB-93)" s.100

* Den samlede brugstid vises som "0H" (0 timer) de første 10 timer. 10 timer og derover vises som "10H", "11H" etc.

Menuen Genindstil



Undermenu	Funktion
Genindstil alle	Du kan genindstille alle punkter i menuen Konfiguration til deres standardindstillinger. Følgende punkter genindstilles ikke til deres standardindstillinger: Inputsignal , Brugerlogo , alle punkter i menuerne Netværk , Lampe-Timer , Sprog , Agangskode og Brugerknapp .
Lampe timer genindstil	Sletter det samlede antal lampe-timer. Genindstil denne, når du udskifter lampen.



Fejlfinding

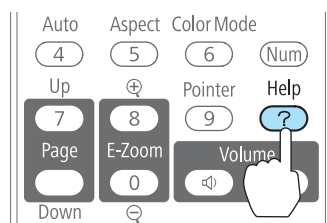
Dette kapitel beskriver, hvordan du identificerer problemer, og hvordan problemer kan udbedres.

Hvis der opstår et problem med projektoren, kan du trykke på Help-knappen for at få hjælpeskærmen frem. Du kan løse problemerne ved at besvare spørgsmålene.

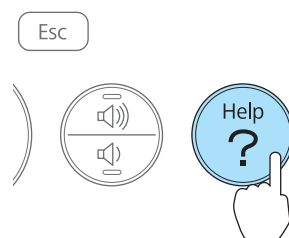
1 Tryk på [Help]-knappen.

Skærmen Hjælp vises.

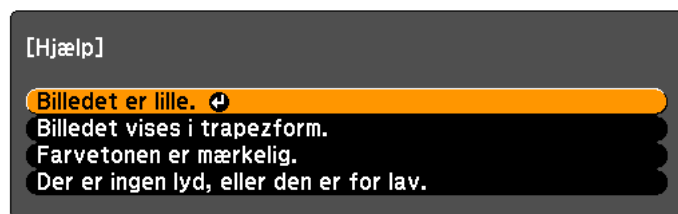
Med fjernbetjeningen



Med kontrolpanelet



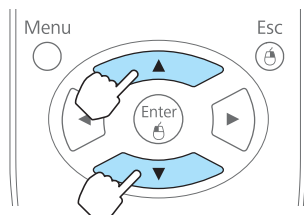
2 Vælg et menupunkt.



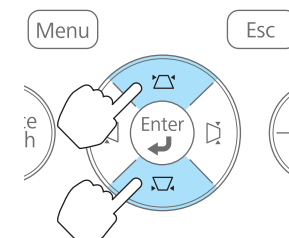
[◀] :Vælg [Enter] :Enter

[Help] :Afslut

Med fjernbetjeningen

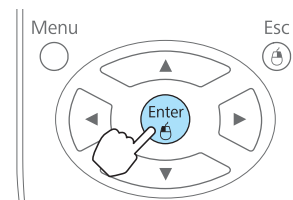


Med kontrolpanelet

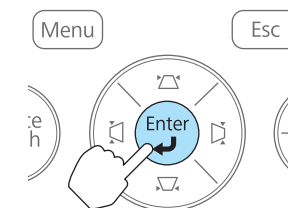


3 Bekræft valget.

Med fjernbetjeningen

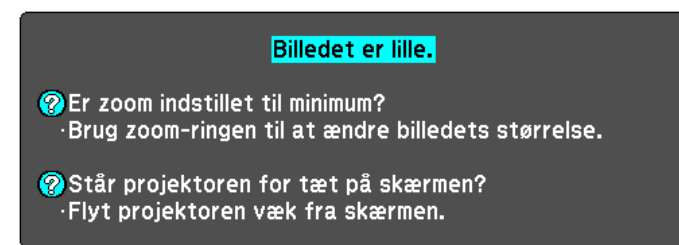


Med kontrolpanelet



Spørgsmål og svar vises som i skærmen herunder.

Tryk på knappen [Help] for at lukke hjælpefunktionen.



[Esc] :Retur

[Help] :Afslut



Hvis problemet ikke kan udbedres via hjælpeskærmen, kan du se følgende.

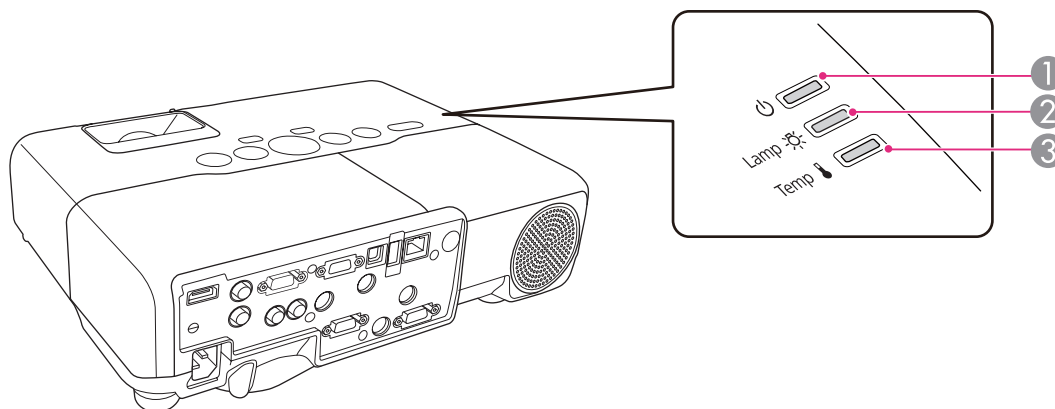
☞ "Problemløsning" [s.88](#)

Hvis der opstår problemer med projektoren, skal du først kontrollere projektorens indikatorer og se afsnittet "Tolkning af indikatorerne" nedenfor. Hvis indikatorerne ikke viser tydeligt, hvad problemet kan være, kan du se følgende.

☞ "Når indikatorerne ikke hjælper" [s.91](#)





Tolkning af indikatorer

Projektoren har følgende tre indikatorer, som viser projektorens driftsstatus.



① Strømindikator

Angiver driftsstatussen af indikatorerne.

-  Standby-tilstand
Når der trykkes på [⏻]-knappen i denne tilstand, startes projektionen.
-  Forbereder netværksovervågning eller nedkøling i gang
Alle knapper er deaktiveret, så længe indikatoren blinker.
-  Opvarmning i gang
Opvarmningstiden er ca. 30 sekunder. Når opvarmningen er gennemført, holder indikatoren op med at blinke.
[⏻]-knappen er deaktiveret under opvarmningen.
-  Projektion i gang

② Lampeindikator

Angiver projektorlampens status.




③ Temperaturindikator





























Angiver status på den indvendige temperatur.

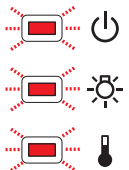
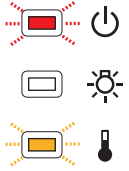
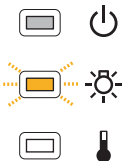
Se følgende tabel for at få oplysninger om indikatorernes betydning, og om hvordan du udbedrer de problemer, de angiver.

Hvis alle indikatorer er slukket, skal du kontrollere, at netledningen er tilsluttet korrekt, og at strømtilførslen er normal.

Nogle gange bliver -indikatoren ved med at lyse et kort stykke tid, selvom netledningen tages ud. Dette er ikke en fejl.

 : Lyser  : Blinker  : Slukket  : Varierer afhængig af projektorens status

Status	Årsag	Udbedring eller status
       	Intern fejl	<p>Undlad at bruge projektoren. Tag stikket ud af stikkontakten, og kontakt din lokale forhandler eller den nærmeste adresse, som er angivet i Kontaktliste vedrørende din Epson projektor.</p> <p>☞ Kontaktliste vedrørende din Epson projektor</p>
      	Ventilatorfejl Sensorfejl	<p>Undlad at bruge projektoren. Tag stikket ud af stikkontakten, og kontakt din lokale forhandler eller den nærmeste adresse, som er angivet i Kontaktliste vedrørende din Epson projektor.</p> <p>☞ Kontaktliste vedrørende din Epson projektor</p>
     	Fejl, høj temp. (overophedning)	<p>Lampen slukkes automatisk, og projektionen afbrydes. Vent ca. fem minutter. Efter ca. fem minutter skifter projektoren til standby-tilstand. Kontrollér følgende to punkter.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kontrollér, at luftfilteret og ventilationsåbningen ikke er blokeret, og at projektoren ikke står op mod en væg. • Hvis luftfilteret er tilstoppet, skal det renses eller udskiftes. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Rengøring af luftfilteret" s.102, "Udskiftning af luftfilteret" s.107 <p>Hvis fejlen fortsat opstår, når punkterne ovenfor er kontrolleret, skal du undlade at bruge projektoren, tage stikket ud af stikkontakten og kontakte din lokale forhandler eller den nærmeste adresse i Kontaktliste vedrørende din Epson projektor.</p> <p>☞ Kontaktliste vedrørende din Epson projektor</p>
		<p>Hvis projektoren bruges i en højde af 1500 m eller mere, skal Højde-tilstand indstilles til Til.</p> <p>☞ "Menuen Udvidet" s.78</p>
      	Lampesvigt Lampefejl	<p>Kontrollér følgende to punkter.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tag lampen ud, og kontrollér, om den er revnet. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Udskiftning af lampen" s.104 • Rengør luftfilteret. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Rengøring af luftfilteret" s.102

Status	Årsag	Udbedring eller status
		<p>Hvis den ikke er revnet: Sæt lampen i igen, og tænd for strømmen.</p> <p>Hvis fejlen ikke udbedres: Udskift lampen med en ny, og tænd for strømmen.</p> <p>Hvis fejlen ikke udbedres: Undlad at bruge projektoren, tag stikket ud af stikkontakten, og kontakt din lokale forhandler eller den nærmeste adresse i Kontaktliste vedrørende din Epson projektor.</p> <p>☞ Kontaktliste vedrørende din Epson projektor</p> <p>Hvis den er revnet: Kontakt din lokale forhandler eller den nærmeste adresse, som er angivet i Kontaktliste vedrørende din Epson projektor. (der kan ikke projiceres billeder, indtil lampen udskiftes).</p> <p>☞ Kontaktliste vedrørende din Epson projektor</p> <p>Hvis projektoren bruges i en højde af 1500 m eller mere, skal Højde-tilstand indstilles til Til.</p> <p>☞ "Menuen Udvidet" s.78</p>
	Auto Iris Error Strømfejl	<p>Undlad at bruge projektoren. Tag stikket ud af stikkontakten, og kontakt din lokale forhandler eller den nærmeste adresse, som er angivet i Kontaktliste vedrørende din Epson projektor.</p> <p>☞ Kontaktliste vedrørende din Epson projektor</p>
	Advarsel, høj temp.	<p>(Dette er ikke unormalt. Hvis temperaturen bliver for høj igen, afbrydes projektionen imidlertid automatisk.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kontrollér, at luftfilteret og ventilationsåbningen ikke er blokeret, og at projektoren ikke står op mod en væg. • Hvis luftfilteret er tilstoppet, skal det renses eller udskiftes. <p>☞ "Rengøring af luftfilteret" s.102, "Udskiftning af luftfilteret" s.107</p>
	Udskift lampen.	<p>Udskift den med en ny lampe.</p> <p>☞ "Udskiftning af lampen" s.104</p> <p>Hvis du fortsætter med at bruge lampen, efter at udskiftningstidspunktet er nået, øges risikoen for, at lampen eksploderer. Udskift den med en ny lampe så hurtigt som muligt.</p>



- Hvis projektoren ikke fungerer korrekt, selvom indikatorerne tyder på det, skal du se følgende.
☞ "Når indikatorerne ikke hjælper" [s.91](#)
- Hvis indikatorerne er i en tilstand, der ikke vises i dette skema, skal du undlade at bruge projektoren, tage stikket ud af stikkontakten og kontakte din lokale forhandler eller den nærmeste adresse, som er angivet i Kontaktliste vedrørende din Epson projektor.
☞ [Kontaktliste vedrørende din Epson projektor](#)

Når indikatorerne ikke hjælper

Hvis et af følgende problemer opstår, og indikatorerne ikke angiver en løsning, kan du se på de anførte sider.

Problemer med billeder

<ul style="list-style-type: none"> • Billeder vises ikke Projektionen går ikke i gang, projektionsområdet er helt sort, eller projektionsområdet er helt blåt. 	☞ s.92
<ul style="list-style-type: none"> • Levende billeder vises ikke Levende billeder, som projiceres fra en computer, vises som sort, og der projiceres ingenting. 	☞ s.93
<ul style="list-style-type: none"> • Projektionen afbrydes automatisk 	☞ s.93
<ul style="list-style-type: none"> • Meddelelsen "Understøttes ikke." vises 	☞ s.93
<ul style="list-style-type: none"> • Meddelelsen "Intet signal." vises 	☞ s.93
<ul style="list-style-type: none"> • Der er interferens eller forvrængning i billederne 	☞ s.95
<ul style="list-style-type: none"> • Billedet er afskåret (stort) eller lille, eller højde-bredde-forholdet er uegnet Kun et udsnit af billedet vises, eller højde-bredde-forholdet i billedet er forkert. 	☞ s.95
<ul style="list-style-type: none"> • Billedfarver er forkerte Hele billedet har et lilla eller grønt skær, billeder er i sort-hvid, eller farverne ser matte ud. 	☞ s.96
<ul style="list-style-type: none"> • Billeder virker mørke 	☞ s.97

Problemer ved projektionsstart

<ul style="list-style-type: none"> • Projektoren tændes ikke 	☞ s.97
--	------------------------

Andre problemer

<ul style="list-style-type: none"> • Der er ingen lyd, eller lyden er svag 	☞ s.98
<ul style="list-style-type: none"> • Fjernbetjeningen virker ikke 	☞ s.98

<ul style="list-style-type: none"> • Jeg vil skifte sprog for meddelelser og menuer 	☞ s.99
<ul style="list-style-type: none"> • Mail modtages ikke, selvom der opstår en fejl med projektoren 	☞ s.99

Problemer med billeder

Billeder vises ikke

Kontrollér	Udbedring
Har du trykket på [⏻]-knappen?	Tryk på [⏻]-knappen for at tænde for strømmen.
Er indikatorerne slukket?	Netledningen er ikke tilsluttet korrekt, eller strømmen tilføres ikke. Tilslut projektorens netledning korrekt. ☛ "Fra montering til projektion" s.28 Kontrollér, at stikkontakten eller strømkilden fungerer korrekt.
Er A/V Mute-funktionen aktiveret?	Tryk på [A/V Mute]-knappen på fjernbetjeningen for at annullere A/V Mute. ☛ "Skjule billedet og lyden midlertidigt (A/V Mute)" s.48
Er A/V til/fraglide-lågen lukket?	Åbn A/V til/fra-lågen. ☛ "Forside/Top" s.10
Er indstillingerne i menuen Konfiguration korrekte?	Nulstil alle indstillingerne. ☛ Genindstil – Genindstil alle s.85 Ved brug af USB Display skal du indstille USB Type B til USB Display . ☛ Udvidet - USB Type B s.78
Er billedet, der skal projiceres, helt sort? (Kun ved projektion af computerbilleder)	Nogle inputbilleder, f.eks. pauseskærme, er helt sorte.
Er indstillingen for billedsignalformatet korrekt? (Kun ved projektion af billeder fra en videokilde)	Redigér indstillingen, så den passer til signalet fra det tilsluttede udstyr. ☛ Signal - Videosignal s.74
Er USB-kablet tilsluttet korrekt? (Kun ved projektion med USB Display)	Kontroller, at USB_kablet er korrekt tilsluttet. Sæt det i igen, hvis det ikke er sat i, eller hvis det ikke er sat korrekt i.
Vises Windows Media Center i fuld skærm? (Kun ved projektion med USB Display eller netværkstilslutning)	Når Windows Media Center vises i fuld skærm, kan du ikke projicere med USB Display eller netværkstilslutning. Reducér skærmstørrelsen.
Vises der et program, som bruger Windows DirectX-funktionen? (Kun ved projektion med USB Display eller netværkstilslutning)	Programmer, der bruger Windows DirectX-funktionen, viser muligvis ikke billeder korrekt.

Levende billeder vises ikke (kun delen med levende billeder bliver sort)

Kontrollér	Udbedring
Sendes computerens billedsignal til LCD-skærmen og skærmen? (Kun ved projektion af billeder fra en laptopcomputer eller en computer med indbygget LCD-skærm)	Skift billedsignalet fra computeren til eksternt output. Kontrollér din computers dokumentation, eller kontakt computerproducenten.

Projektionen afbrydes automatisk

Kontrollér	Udbedring
Er Dvaletilstand indstillet til Til ?	Tryk på [⏻]-knappen for at tænde for strømmen. Hvis du ikke vil bruge Dvaletilstand, skal du ændre indstillingen til Fra . ☛ Udvidet – Betjening – Dvaletilstand s.78

"Understøttes ikke." vises

Kontrollér	Udbedring
Er indstillingen for billedsignalformatet korrekt? (Kun ved projektion af billeder fra en videokilde)	Redigér indstillingen, så den passer til signalet fra det tilsluttede udstyr. ☛ Signal - Videosignal s.74
Er billedsignalopløsningen og opdateringshastigheden i overensstemmelse med tilstanden? (Kun ved projektion af computerbilleder)	Se i computerens dokumentation for at finde ud af, hvordan du ændrer billedsignalopløsningen og opdateringshastigheden fra computeren. ☛ "Understøttede skærmvisninger" s.112

"Intet signal." vises

Kontrollér	Udbedring
Er ledningerne tilsluttet korrekt?	Kontrollér, at alle ledninger, der er nødvendige til projektion, er korrekt forbundet. ☛ "Fra montering til projektion" s.28
Er den korrekte port valgt?	Skift billede ved at trykke på [Source Search]-knappen på fjernbetjeningen eller kontrolpanelet. ☛ "Registrér inputsignaler automatisk, og skift det projicerede billede (Kildesøgning)" s.29
Er strømmen til computeren eller videokilden tændt?	Tænd strømmen til udstyret.

Kontrollér	Udbedring
Sendes der billedsignaler til projektoren? (Kun ved projektion af billeder fra en laptopcomputer eller en computer med indbygget LCD-skærm)	Hvis billedsignalerne kun sendes til computerens LCD-skærm eller til en ekstern skærm, skal du ændre outputtet til en ekstern destination samt computerens egen skærm. På nogle computermodeller vises billedsignalerne ikke længere på LCD-skærmen eller på den eksterne skærm, hvis de sendes eksternt. Hvis tilslutningen etableres, mens projektoren eller computeren allerede er tændt, er der risiko for, at den Fn-tast (funktionstast), som ændrer computerens billedsignal til eksternt output, ikke virker. Sluk for computeren og projektoren, og tænd dem igen. ☛ "Fra montering til projektion" s.28 ☛ Computerens dokumentation

Billeder er uklare, uskarpe eller forvrængede

Kontrollér	Udbedring
Bliver Auto lodr. keystone indstillet til Fra ?	Ved indstillingen Til aktiveres Auto lodr. keystone. ☛ Indstillinger – Keystone – Auto lodr. keystone s.76 Hvis du bruger projektoren ved indstillingen Fra, skal det projicerede billede justeres manuelt. ☛ "Manuel korrektion (manuel V/L Keystone)" s.34
Er fokuseringen indstillet korrekt?	Drej på fokusringen for at indstille fokuseringen. ☛ "Korrektion af fokuset" s.38
Står projektoren på den korrekte afstand?	Er projektoren uden for det anbefalede område for projektionsafstand? Placér den inden for det anbefalede område. ☛ "Skærmstørrelse og projektionsafstand" s.111
Er keystone-justeringsværdien for stor?	Sænk projektionsvinklen for at reducere mængden af keystone-korrektion. ☛ "Justering af billedplaceringen" s.37
Er der kondensvand på objektivet?	Hvis projektoren pludselig flyttes fra kolde til varme omgivelser, eller hvis der opstår en pludselig temperaturændring i omgivelserne, kan der dannes kondensvand på objektivets overflade, så billederne ser uklare ud. Klargør projektoren i lokalet ca. en time før brugen. Hvis der dannes kondensvand på objektivet, skal du slukke projektoren og vente på, at kondensvandet forsvinder.

Der er interferens eller forvrængning i billederne


Kontrollér	Udbedring
Er indstillingen for billedsignalformatet korrekt? (Kun ved projektion af billeder fra en videokilde)	Redigér indstillingen, så den passer til signalet fra det tilsluttede udstyr. ☛ Signal - Videosignal s.74
Er ledningerne tilsluttet korrekt?	Kontrollér, at alle ledninger, der er nødvendige til projektion, er korrekt forbundet. ☛ "Tilslutning af udstyr" s.21
Anvendes der en forlængerledning?	Hvis der anvendes et forlængerledning, kan elektrisk interferens påvirke signalerne. Brug de ledninger, der følger med projektoren, for at kontrollere, om de ledninger, du bruger, kan være årsag til problemet.
Er der valgt korrekt opløsning? (Kun ved projektion af computerbilleder)	Indstil computeren, så de signaler, der sendes, er kompatible med denne projektor. ☛ "Understøttede skærmvisninger" s.112 ☛ Computerens dokumentation
Er indstillingerne Synk. og Tracking justeret korrekt? (Kun ved projektion af computerbilleder)	Tryk på [Auto]-knappen på fjernbetjeningen eller [Enter]-knappen på kontrolpanelet for at udføre automatisk justering. Hvis billederne ikke er indstillet korrekt, selv efter automatisk justering, kan du også udføre justeringerne ved hjælp af menuen Konfiguration. ☛ Signal - Tracking, Synk. s.74
Er Overfører overlagt vindue valgt? (Kun ved projektion med USB Display)	Klik på Alle programmer - EPSON Projector - Epson USB Display - Indstillinger for Epson USB Display Vx.xx , og fjern derefter markeringen af afkrydsningsfeltet Overfører overlagt vindue .

Billedet er afskåret (stort) eller lille, eller formatet er uegnet

Kontrollér	Udbedring
Projicerer der et bredskærmsbillede fra en computer? (Kun ved projektion af computerbilleder)	Redigér indstillingen, så den passer til signalet fra det tilsluttede udstyr. ☛ Signal - Opløsning s.74
Forstørres billedet stadig med E-Zoom-funktionen?	Tryk på [Esc]-knappen på fjernbetjeningen for at annullere funktionen E-Zoom. ☛ "Forstørrelse af en del af billedet (E-Zoom)" s.50
Er billedplaceringen indstillet korrekt?	(Kun ved projektering af analoge RGB-signaler modtaget fra Computer1- eller Computer2-porten) Tryk på [Auto]-knappen på fjernbetjeningen eller [Enter]-knappen på kontrolpanelet for at justere placeringen. Du kan også justere placeringen i menuen Konfiguration. ☛ Signal - Placering s.74

Kontrollér	Udbedring
Er computeren indstillet til skærme? (Kun ved projektion af computerbilleder)	Hvis der er angivet to skærme under Vis egenskaber i computerens Kontrolpanel, projiceres kun ca. halvdelen af billedet på computerskærmen. Hvis du vil have vist hele billedet på computerskærmen, skal du deaktivere indstillingen for to skærme. ☞ Dokumentation til computerens skærmdriver
Er der valgt korrekt opløsning? (Kun ved projektion af computerbilleder)	Indstil computeren, så de signaler, der sendes, er kompatible med denne projektor. ☞ "Understøttede skærmvisninger" s.112 ☞ Computerens dokumentation

Billedfarver er forkerte

Kontrollér	Udbedring
Er indstillingerne for inputsignalet i overensstemmelse med signalerne fra det tilsluttede udstyr?	Redigér følgende indstillinger i overensstemmelse med signalet fra det tilsluttede udstyr. <ul style="list-style-type: none"> • Hvis billedet er fra en enhed, der er sluttet til Computer1- eller Computer2-porten. ☞ Signal - Inputsignal s.74 • Når billedet kommer fra en enhed, som er tilsluttet Video- eller S-Video-porten. ☞ Signal - Videosignal s.74
Er billedlysstyrken indstillet korrekt?	Juster Lysstyrke i menuen Konfiguration. ☞ Billede - Lysstyrke s.73
Er ledningerne tilsluttet korrekt?	Kontrollér, at alle ledninger, der er nødvendige til projektion, er korrekt forbundet. ☞ "Tilslutning af udstyr" s.21
Er <u>kontrasten</u>  indstillet korrekt?	Juster Kontrast i menuen Konfiguration. ☞ Billede - Kontrast s.73
Er farvejusteringen indstillet korrekt?	Juster Farvejustering i menuen Konfiguration. ☞ Billede - Farvejustering s.73
Er farvemætningen og farvetonen indstillet korrekt? (Kun ved projektion af billeder fra en videokilde)	Juster Farvemætning og Farvetone i menuen Konfiguration. ☞ Billede - Farvemætning, Farvetone s.73

Billeder virker mørke

Kontrollér	Udbedring
Er billedlysstyrken indstillet korrekt?	Juster Lysstyrke og Strømforbrug i menuen Konfiguration. ☛ Billede - Lysstyrke s.73 ☛ Indstillinger - Strømforbrug s.76
Er <u>kontrasten</u> ▶ indstillet korrekt?	Juster Kontrast i menuen Konfiguration. ☛ Billede - Kontrast s.73
Skal lampen udskiftes?	Når lampen er tæt på at skulle udskiftes, bliver billederne mørkere, og farvekvaliteten bliver dårligere. Hvis det er tilfældet, skal du udskifte lampen med en ny. ☛ "Udskiftning af lampen" s.104

Problemer ved projektionsstart

Projektoren tændes ikke

Kontrollér	Udbedring
Har du trykket på [⏻]-knappen?	Tryk på [⏻]-knappen for at tænde for strømmen.
Er indikatorerne slukket?	Netledningen er ikke tilsluttet korrekt, eller strømmen tilføres ikke. Tag netledningen ud, og sæt den i igen. ☛ "Fra montering til projektion" s.28 Kontrollér, at stikkontakten eller strømkilden fungerer korrekt.
Tændes og slukkes indikatorerne, når netledningen berøres?	Der er sandsynligvis en dårlig forbindelse i netledningen, eller netledningen er defekt. Tag netledningen ud, og sæt den i igen. Hvis dette ikke løser problemet, skal du stoppe med at bruge projektoren, tage netledningen ud af stikkontakten, og kontakte din lokale forhandler eller den nærmeste adresse, som er angivet i Kontaktliste vedrørende din Epson projektor. ☛ Kontaktliste vedrørende din Epson projektor
Er Betjeningslås indstillet til Låst ?	Tryk på [⏻]-knappen på fjernbetjeningen. Hvis du ikke vil bruge Betjeningslås , skal du skifte indstillingen til Fra . ☛ Indstillinger - Betjeningslås s.76
Er der valgt den korrekte indstilling for fjernmodtager?	Kontrollér Fjernbetjening i menuen Konfiguration. ☛ Indstillinger - Fjernbetjening s.76

Andre problemer

Der er ingen lyd, eller lyden er svag

Kontrollér	Udbedring
Kontrollér, at lyd/video-kablet er sluttet korrekt til både projektoren og lydkilden.	Tag kablet ud af Audio-porten, og sæt det i igen.
Er lydstyrken indstillet til minimum?	Juster lydstyrken, så der kan høres lyd. ☛ Indstillinger - Lydstyrke s.76 ☛ "Justering af lydstyrken" s.38
Er A/V Mute-funktionen aktiveret?	Tryk på [A/V Mute]-knappen på fjernbetjeningen for at annullere A/V Mute. ☛ "Skjule billedet og lyden midlertidigt (A/V Mute)" s.48
Er lydkablet "uden modstand"?	Når du bruger et lydkabel, der er almindeligt tilgængeligt i handlen, skal du kontrollere, at det er "uden modstand".
Er den tilsluttet med et HDMI-kabel?	Hvis der ikke høres lyd ved tilslutning vha. et HDMI-kabel, indstilles det tilsluttede udstyr til PCM-output.
Er Send lyd fra projektoren valgt? (Kun ved projektion med USB Display)	Klik på Alle programmer - EPSON Projector - Epson USB Display - Indstillinger for Epson USB Display Vx.xx , og vælg derefter Send lyd fra projektoren .

Fjernbetjeningen virker ikke

Kontroller	Udbedring
Rettes det lysemitterende område på fjernbetjeningen mod fjernsensoren på projektoren under betjening?	Ret fjernbetjeningen mod fjernsensoren. ☛ "Fjernbetjeningens betjeningsområde" s.17
Er fjernbetjeningen for langt væk for projektoren?	Betjeningsvinklen for fjernbetjeningen er ca. 6 m. ☛ "Fjernbetjeningens betjeningsområde" s.17
Skiner sollys eller lysstofrør direkte på fjernsensoren?	Placér projektoren et sted, hvor der ikke skinner stærkt lys på fjernsensoren. Eller indstil fjernbetjeningen til Fra under Fjernbetjening i menuen Konfiguration. ☛ Indstillinger - Fjernbetjening s.76
Er der valgt den korrekte indstilling for Fjernbetjening ?	Kontrollér Fjernbetjening i menuen Konfiguration. ☛ Indstillinger - Fjernbetjening s.76

Kontroller	Udbedring
Er batterierne løbet tør, eller er de sat rigtigt i?	Kontrollér, at batterierne er sat rigtigt i, eller udskift dem om nødvendigt med nye. ☛ "Udskiftning af batterierne i fjernbetjeningen" s.16

Jeg vil skifte sprog for meddelelser og menuer

Kontrollér	Udbedring
Skift indstillingen for sprog.	Juster sprogindstillingen i menuen Konfiguration. ☛ Udvidet - Sprog s.78

Mail modtages ikke, selvom der opstår en fejl med projektoren

Kontrollér	Udbedring
Er Standby-tilstand indstillet til Kommunik. Til ?	Hvis du vil bruge funktionen Meddelelse om mail, når projektoren er i standby, skal du vælge Kommunik. Til under Standby-tilstand i menuen Konfiguration. ☛ Udvidet - Standby-tilstand s.78
Opstod der en unormal tilstand, hvorefter projektoren pludselig blev afbrudt?	Når projektoren afbrydes pludseligt, kan der ikke sendes e-mail. Hvis den unormale tilstand fortsætter, skal du kontakte din lokale forhandler eller den nærmeste adresse i Kontaktliste vedrørende din Epson projektor. ☛ Kontaktliste vedrørende din Epson projektor
Tilføres der strøm til projektoren?	Kontrollér, at stikkontakten eller strømkilden fungerer korrekt.
Er funktionen Meddelelse om mail korrekt indstillet i menuen Konfiguration?	Der sendes en fejlmeddelelse via e-mail efter indstillingerne for Mail i menuen Konfiguration. Kontrollér indstillingen er korrekt. ☛ "Menuen Mail" s.82

Kontrollér numrene, og træf følgende forholdsregler. Hvis du ikke kan løse problemet, bedes du kontakte din netværksadministrator eller kontakte din lokale forhandler eller den nærmeste adresse, som er angivet i kontaktlisten vedrørende din Epson-projektor.

☞ *Kontaktliste vedrørende din Epson projektor*

Begivenheds-id	Årsag	Udbedring
0432 0435	Kunne ikke starte EasyMP Network Projection.	Genstart projektoren.
0434 0482 0484 0485	Netværskommunikationen er ustabil.	Kontrollér netværskommunikationsstatusen, og tilslut den igen efter et stykke tid.
0433	Kan ikke afspille overførte billeder.	Genstart EasyMP Network Projection.
0481	Kommunikationen blev afbrudt fra computeren.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection blev pludselig afsluttet.	Kontrollér netværskommunikationsstatusen, og genstart derefter projektoren.
0479 04FF	Der opstod en systemfejl i projektoren.	Genstart projektoren.
0894	Kommunikationen blev afbrudt, fordi projektoren oprettede forbindelse til et uautoriseret adgangspunkt.	Kontakt din netværksadministrator for yderligere oplysninger.
0898	Kunne ikke hente DHCP.	Kontrollér, at DHCP-serveren fungerer korrekt. Sluk for DHCP-indstillingen, hvis du ikke bruger DHCP. ☞ Kabelforbundet LAN – IP-indstillinger s.82
0899	Andre kommunikationsfejl	Hvis det ikke hjælper at genstarte projektoren eller EasyMP Network Projection, bedes du kontakte din lokale forhandler eller den nærmeste adresse i kontaktlisten vedrørende din Epson-projektor. ☞ <i>Kontaktliste vedrørende din Epson projektor</i>



Vedligeholdelse

Dette kapitel indeholder oplysninger om vedligeholdelsesprocedurer, der sikrer en optimal ydelse fra projektoren i lang tid fremover.

Du skal rengøre projektoren, hvis den bliver snavset, eller hvis kvaliteten af de projicerede billeder bliver forringet.

Advarsel

Sluk for projektoren, før den rengøres.

Rengøring af Projektorens Overflade

Rengør projektorens overflade ved at tørre den forsigtigt med en blød klud.

Hvis projektoren er meget snavset, kan du fugte kluden med vand indeholdende en smule neutralt rengøringsmiddel og derefter vride kluden godt op, før du bruger den til at tørre projektorens overflade.

Advarsel

Brug ikke flygtige substanser som voks, alkohol eller fortynder til at rengøre projektorens overflade. Der er risiko for, at kabinettets kvalitet ændres, eller at det bliver misfarvet.

Rengøring af objektivet

Køb en almindeligt tilgængelig klud til rengøring af briller til forsigtigt at tørre objektivet.



Advarsel

Brug ikke spray, der indeholder en brændbar gas, til at fjerne snavs eller støv fra objektivet. Projektoren kan på grund af lampens høje interne temperatur begynde at brænde.

Advarsel

Objektivet må ikke gnides med ru materialer, og det må ikke udsættes for stød, da det nemt kan beskadiges.

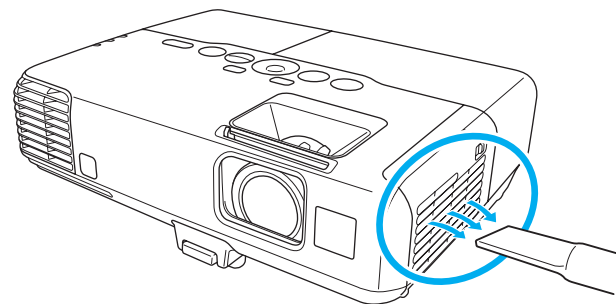
Rengøring af luftfilteret

Rengør luftfilteret og luftindtaget, når følgende meddelelse vises.

"Projektoren er overophedet. Kontroller, at ventilationsåbningerne ikke er blokeret, og rengør eller udskift luftfilteret."

Advarsel

- Hvis der samler sig støv i luftfilteret, kan det få temperaturen i projektoren til at stige, og dette kan medføre problemer med driften og forkorte de optiske deles driftstid. Rengør luftfilteret, så snart denne meddelelse vises.
- Skyl ikke luftfilteret i vand. Brug ikke rengøringsmidler eller opløsningsmidler.





- Hvis der ofte vises en meddelelse, selv efter rengøring, skal luftfilteret udskiftes. Udskift det med et nyt luftfilter.
 - ☞ "Udskiftning af luftfilteret" [s.107](#)
- Det anbefales, at du rengør disse dele mindst en gang hver tredje måned. Rengør dem oftere, hvis projektoren anvendes i meget stovede omgivelser.

Dette afsnit beskriver, hvordan lampen og luftfilteret udskiftes.

Udskiftning af lampen

Tidspunkt for lampeudskiftning

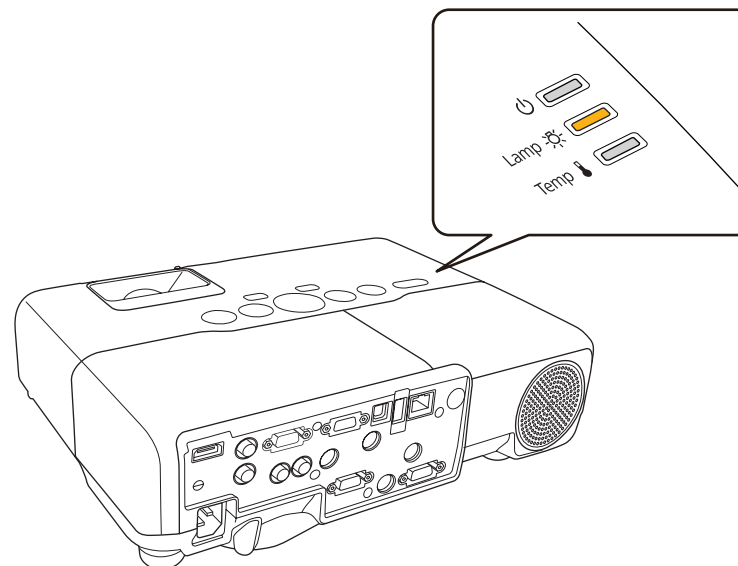
Lampen skal udskiftes, når:

- Følgende meddelelse vises.
"Lampen skal udskiftes. Kontakt en forhandler af Epson-projektorer, eller gå ind på www.epson.com for at købe."



Meddelelsen vises i 30 sekunder.

- Lampeindikatoren blinker orange.



- Det projicerede billede bliver mørkere eller forringes.

Advarsel

- Meddelelsen om lampeudskiftning er indstillet til at blive vist efter følgende tidsrum med henblik på at opretholde den oprindelige lysstyrke og kvalitet i de projicerede billeder.

Når **Strømforbrug** er indstillet til **Normal**: Ca. 5000 timer

Når **Strømforbrug** er indstillet til **ECO**: Ca. 6000 timer

☛ **Indstillinger - Strømforbrug** s.76

- Hvis du fortsætter med at bruge lampen, efter at udskiftningstidspunktet er nået, øges risikoen for, at lampen eksploderer. Når meddelelsen om lampeudskiftning vises, skal du udskifte lampen med en ny så hurtigt som muligt, også selvom lampen stadig virker.
- Tænd ikke for projektoren gentagne gange straks efter den er blevet slukket. Hyppig tænding og slukning af projektoren kan forkorte lampens levetid.
- Afhængig af lampens egenskaber og den måde, den anvendes på, kan lampen blive mørkere eller holde op med at virke, før meddelelsen om lampeudskiftning vises. Du skal altid have en reservelampe liggende i tilfælde af, at du får brug for en.

Sådan udskiftes lampen

Lampen kan udskiftes, selvom projektoren hænger fra et loft.



Advarsel

- Når du udskifter lampen, fordi den er holdt op med at lyse, kan lampen være sprunget. Hvis du udskifter lampen i en projektor, der er monteret på loftet, skal du altid gå ud fra, at lampen er revnet, og derfor stå ved siden af lampedækslet i stedet for under det. Tag forsigtigt lampedækslet af.
- Lampen må ikke skilles ad eller ombygges. Hvis der monteres og bruges en modificeret eller adskilt lampe i projektoren, er der fare for brand, elektrisk stød eller skade.



Pas på

Vent, til lampen er kølet tilstrækkeligt ned, før du fjerner lampedækslet. Hvis lampen stadig er varm, er der risiko for forbrændinger eller andre personskader. Der går ca. en time, efter at strømmen er slukket, før lampen er kølet tilstrækkeligt ned.

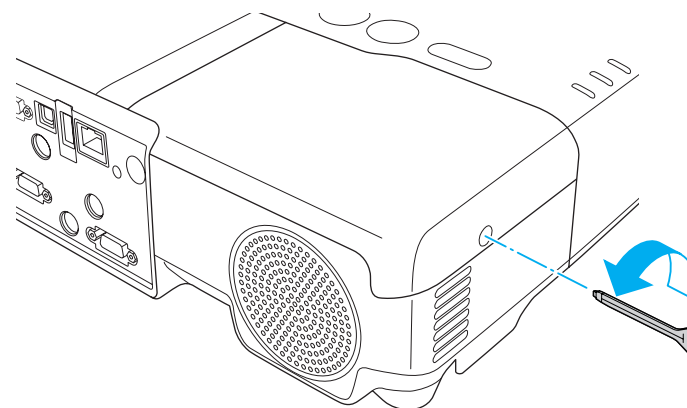
1

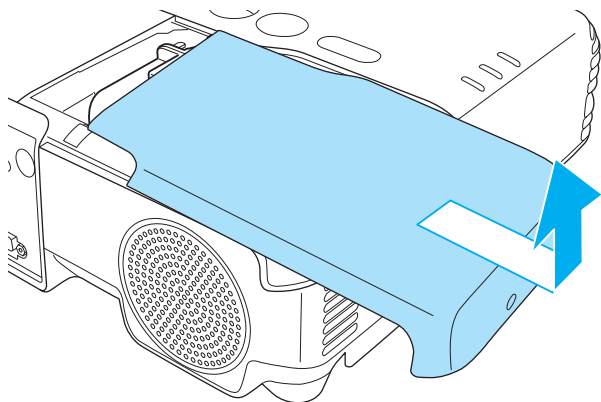
Når projektoren er slukket, og bekræftelsessummeren bipper to gange, skal du tage netledningen ud.

2

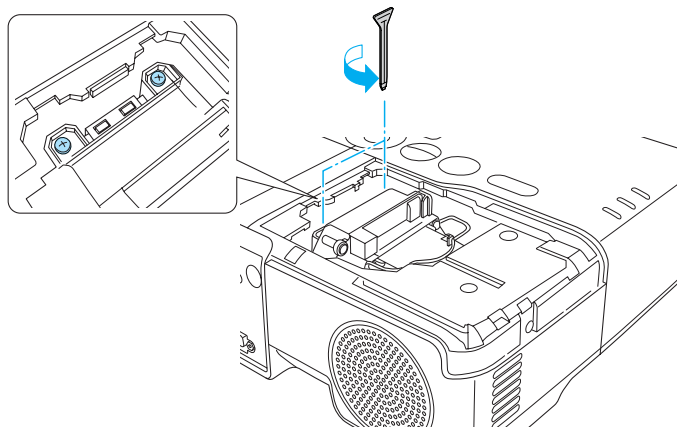
Vent, indtil lampen er kølet tilstrækkeligt ned, og fjern derefter lampedækslet oven på projektoren.

Løsn fastspændingsskruen på lampedækslet med den skruetrækker, der følger med den nye lampe eller en stjerneskrue-trækker. Skub derefter lampedækslet lige frem, og løft det for at fjerne det.



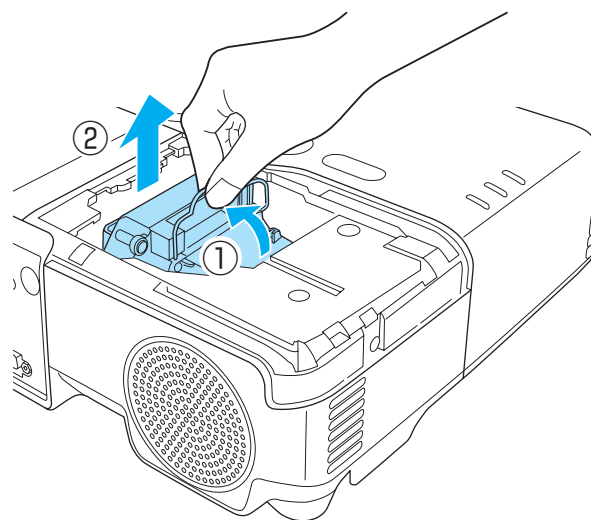


- 3** Løsn de to fastspændingsskruer på lampen.

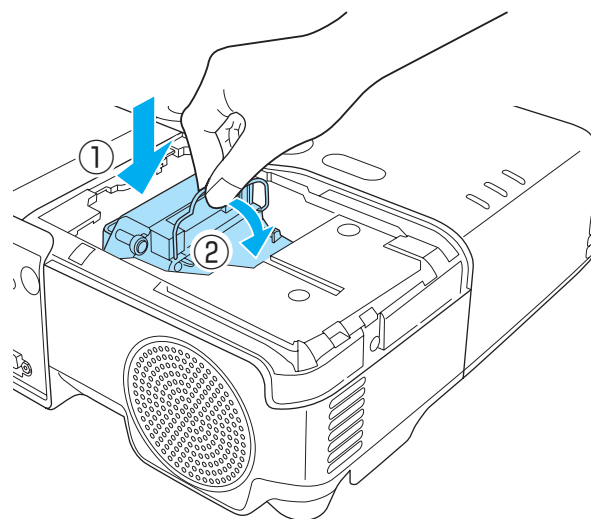


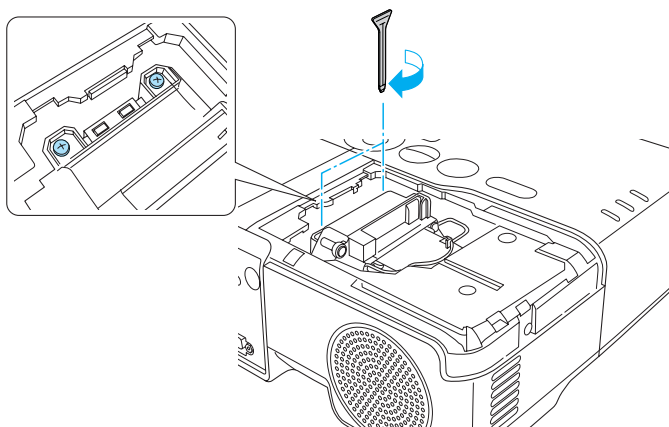
- 4** Fjern den gamle lampe ved at trække i håndtaget.
Hvis lampen er sprunget, skal du udskifte den med en ny lampe eller kontakte din lokale forhandler for at få yderligere rådgivning.

☛ [Kontaktliste vedrørende din Epson projektor](#)

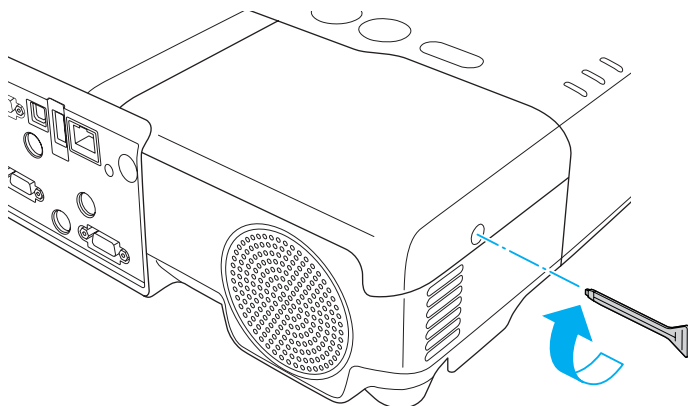


- 5** Installér den nye lampe.
Sæt den nye lampe i langs styreskinen i den korrekte retning, så den går på plads, tryk fast på den, og spænd de to skruer, når den sidder helt i.





6 Sæt lampedækslet på igen.



Advarsel

- Sørg for at installere lampen sikkert. Af sikkerhedshensyn slukkes lampen automatisk, hvis lampedækslet fjernes. Hvis lampen eller lampedækslet ikke er korrekt installeret, kan lampen ikke tændes.
- Dette produkt omfatter en lampekomponent, som indeholder kviksølv (Hg). Bortskaffelse eller genanvendelse bør ske i overensstemmelse med lokale bestemmelser. Må ikke kasseres med normalt affald.

Nulstilling af lampe-timer

Projektoren registrerer, hvor længe lampen er tændt, og en meddelelse og en indikator fortæller dig, hvornår lampen skal udskiftes. Når du har udskiftet lampen, skal du sørge for at nulstille **Lampe-Timer** i menuen Konfiguration.

☛ "Menuen Genindstil" [s.85](#)



Genindstil først **Lampe-Timer**, når lampen er udskiftet. Ellers vises tidspunktet for lampeudskiftning ikke korrekt.

Udskiftning af luftfilteret

Tidspunkt for luftfilterudskiftning

Luftfilteret skal udskiftes, når:

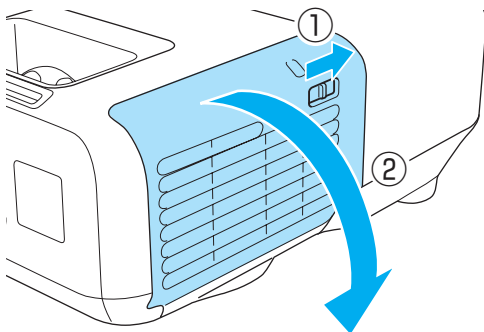
- Der er en revne i luftfilteret.
- Denne besked vises selvom luftfilteret er blevet rensat.

Sådan udskiftes luftfilteret

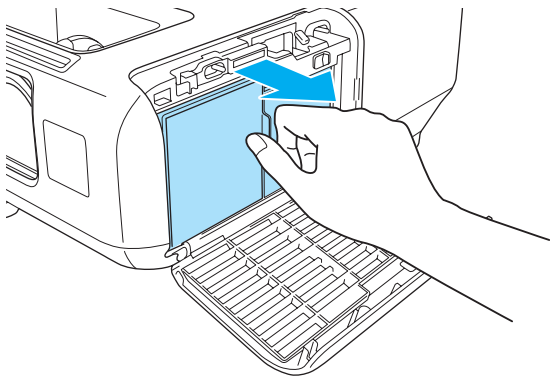
Luftfilteret kan udskiftes, selvom projektoren hænger fra et loft.

1 Når projektoren er slukket, og bekræftelsessummeren bipper to gange, skal du tage netledningen ud.

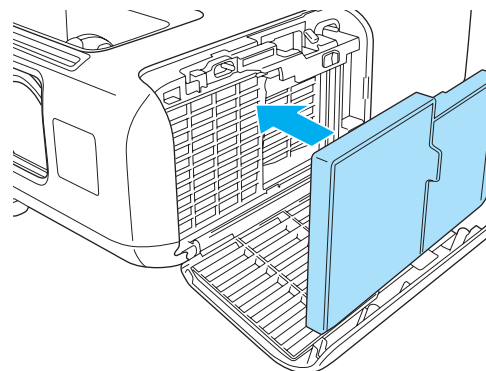
2 Åbn luftfilterafdækningen.
Skub til åbn/luk-knappen til luftfilterafdækningen, og åbn luftfilterafdækningen.



3 Fjern luftfilteret.
Tag fat i kanten på midten af luftfilteret, og træk det lige ud.



4 Monter det nye luftfilter.
Tryk på det, indtil det klikker på plads.



5 Luk luftfilterafdækningen.



Bortskaf brugte luftfiltre korrekt i overensstemmelse med lokale bestemmelser.

Rammen er fremstillet af: Polypropylen

Filtret er fremstillet af: Polypropylen



Bilag

Der kan få følgende ekstraudstyr og forbrugsdele. Køb disse produkter efter behov. Herunder følger en liste over ekstraudstyr og forbrugsdele. Listen er opdateret pr.: Oktober 2010. Tilbehørsdetaljer kan ændres uden varsel, og tilgængeligheden kan variere afhængig af købslandet.

Ekstraudstyr


Interaktiv enhed ELPIU01

Bruges ved betjening af computerskærmen på projektionsoverfladen.

Dokumentkamera ELPDC06/ELPDC11

Bruges til projektion af billeder, som f.eks. bøger, dokumenter til overheadprojektor eller dias.

Bærbar 50" skærm ELPSC06

En kompakt skærm, der er nem at transportere. (Højde-bredde-forhold  4:3)

Bærbar 60" skærm ELPSC27

Bærbar 80" skærm ELPSC28

100" skærm ELPSC29

Bærbare rulleskærme. (højde-bredde-forhold 4:3)

70" bærbar skærm ELPSC23

Bærbar 80" skærm ELPSC24

90" bærbar skærm ELPSC25

Bærbare rulleskærme. (højde-bredde-forhold 16:10)

Bærbar 53" skærm ELPSC30

Bærbar 64" skærm ELPSC31

Bærbare magnetskærme. (højde-bredde-forhold 4:3)

Computerkabel ELPKC02

(1,8 m - til mini-D-Sub med 15 stikben/mini-D-Sub med 15 stikben)

Det samme som det computerkabel, der leveres med projektoren.

Computerkabel ELPKC09

(3 m - til mini-D-Sub med 15 stikben/mini-D-Sub med 15 stikben)


Computerkabel ELPKC10

(20 m - til mini-D-Sub med 15 stikben/mini-D-Sub med 15 stikben)

Brug en af disse længere ledninger, hvis det computerkabel, der leveres med projektoren, er for kort.

Komponentvideokabel ELPKC19

(3 m - til mini-D-Sub med 15 stikben/RCA-hanstik ×3)

Bruges til at tilslutte en component video -kilde.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08 (kun EB-93)

Bruges, når du hurtigt vil etablere en en-til-en forbindelse mellem projektoren og en computer med Windows installeret.

Loftsrør (450 mm)* ELPFP13

Loftsrør (700 mm)* ELPFP14

Bruges ved montering af projektoren under et højt loft.

Loftsophæng* ELPMB23

Bruges ved montering af projektoren under et loft.

* Monteringen af projektoren i et loft skal udføres af en faguddannet tekniker. Kontakt din lokale forhandler eller den nærmeste adresse, som er angivet i Kontaktliste vedrørende din Epson projektor.

 [Kontaktliste vedrørende din Epson projektor](#)

Forbrugsdele

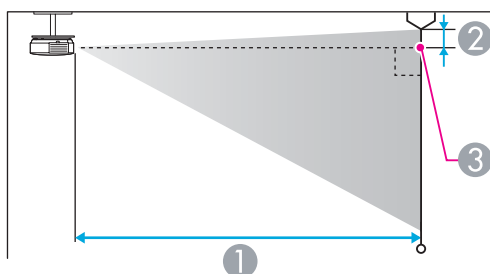
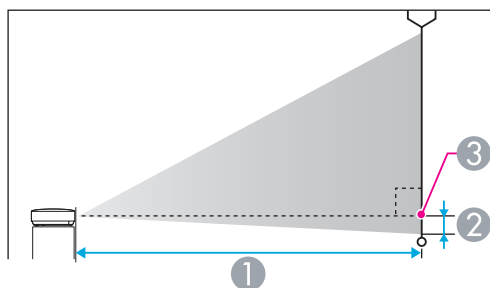
Lampeenhed ELPLP60

Bruges ved udskiftning af brugte lamper.

Luftfilter ELPAF29

Bruges ved udskiftning af brugte luftfiltre.

Projektionsafstand



- ① Projektionsafstand
- ② Afstanden fra midten af objektivet til bunden af skærmen (eller til toppen af skærmen, hvis den hænger fra et loft)
- ③ Midten af objektivet

Enhed: cm

4:3 skærmstørrelse		①	②
		Minimum (Vidvinkel) til maksimum (Tele)	
30"	61x46	89 - 107	-5
40"	81x61	119 - 143	-7
50"	100x76	150 - 180	-8

4:3 skærmstørrelse		①	②
		Minimum (Vidvinkel) til maksimum (Tele)	
60"	120x91	180 - 217	-10
80"	160x120	241 - 290	-14
100"	200x150	302 - 363	-17
150"	300x230	454 - 546	-25
200"	410x300	607 - 729	-34
250"	500x380	759 - 912	-42
300"	610x460	912 - 1095	-51

Enhed: cm

16:9 skærmstørrelse		①	②
		Minimum (Vidvinkel) til maksimum (Tele)	
30"	66x37	97 - 117	+1
40"	89x50	130 - 156	+1
50"	110x62	163 - 196	+1
60"	130x75	196 - 236	+1
80"	180x100	263 - 316	+2
100"	220x120	329 - 396	+2
150"	330x190	495 - 595	+3
200"	440x250	661 - 794	+5
250"	550x310	827 - 994	+6
275"	620x350	910 - 1093	+6

Understøttede opløsninger

Computersignaler (analog RGB)

Signal	Opdateringshastighed (Hz)	Opløsning (punkter)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

Selvom der sendes andre signaler end de nævnte, er det sandsynligt, at billedet kan projiceres. Det er dog ikke sikkert, at alle funktioner understøttes.

Component Video

Signal	Opdateringshastighed (Hz)	Opløsning (punkter)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Kompositvideo

Signal	Opdateringshastighed (Hz)	Opløsning (punkter)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Inputsignal fra HDMI-porten

Signal	Opdateringshastighed (Hz)	Opløsning (punkter)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050

Signal	Opdateringshastighed (Hz)	Opløsning (punkter)
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Generelle Specifikationer for Projektoren

Produktnavn		EB-93	EB-92
Mål		345 (B) x 93 (H) x 263 (D) mm	
LCD-panelstørrelse		0,55"	
Visningsmetode		TFT aktiv matrix, polysilicium	
Opløsning		786.432 pixel XGA (1024 (B) x 768 (H) punkter) x 3	
Fokusering		Manuel	
Zoomjustering		Manuel (1 til 1,2)	
Lampe		UHE-lampe, 200 W Modelnr.: ELPLP60	
Maks. audiooutput		16 W	
Højttaler		1	
Strømforsyning		100 til 240 V vekselstrøm $\pm 10\%$, 50/60 Hz 3.2 til 1.4 A	
Strømforbrug	100 til 120 V-område	I brug: 312 W Strømforbrug i standby (Kommunik. Til): 4.1 W Strømforbrug i standby (Kommunik. Fra): 0.31 W	I brug: 312 W Strømforbrug i standby (Kommunik. Til): - Strømforbrug i standby (Kommunik. Fra): 0.31 W
	220 til 240 V-område	I brug: 299 W Strømforbrug i standby (Kommunik. Til): 4.6 W Strømforbrug i standby (Kommunik. Fra): 0.40 W	I brug: 299 W Strømforbrug i standby (Kommunik. Til): - Strømforbrug i standby (Kommunik. Fra): 0.40 W
Driftshøjde		Højde 0 til 2.286 m	
Driftstemperatur		5 til +35°C (ingen kondensering)	
Opbevaringstemperatur		-10 til +60°C (ingen kondensering)	
Masse		Ca. 3.1 kg	

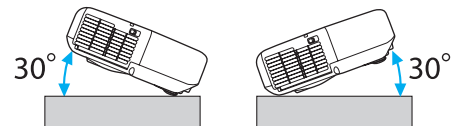
Stik	Computer1-port	1	Mini-D-Sub med 15 stikben (hunstik)
	Computer2-port	1	Mini-D-Sub med 15 stikben (hunstik)
	Video port	1	RCA-stik

S-Video-port	1	Mini-DIN med 4 stikben
Audio1-port	1	Stereoministik
Audio2-port	1	Stereoministik
Audio-L/R-port	1	RCA-stik x 2 (V-H)
Audio Out-port	1	Stereoministik
Monitor Out-port	1	Mini-D-Sub med 15 stikben (hunstik)
HDMI-port	1	HDMI (lyd understøttes kun af PCM)
USB(TypeA)-port*1	1	USB-stik (type A)
USB(TypeB)-port*1	1	USB-stik (type B)
LAN-port*2	1	RJ-45
RS-232C-port	1	Mini-D-Sub med 9 stikben (hanstik)

*1 Understøtter USB 2.0. Der garanteres dog ikke, at USB-porte virker med alle enheder, der understøtter USB.

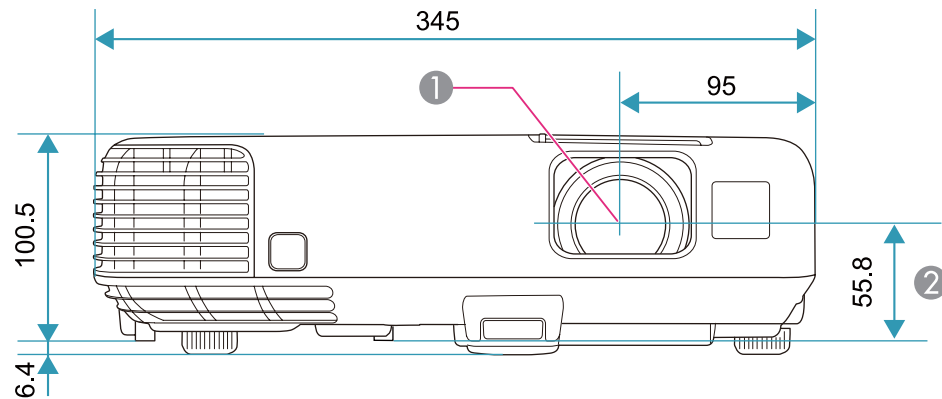
*2 kun EB-93.

Vippevinkel

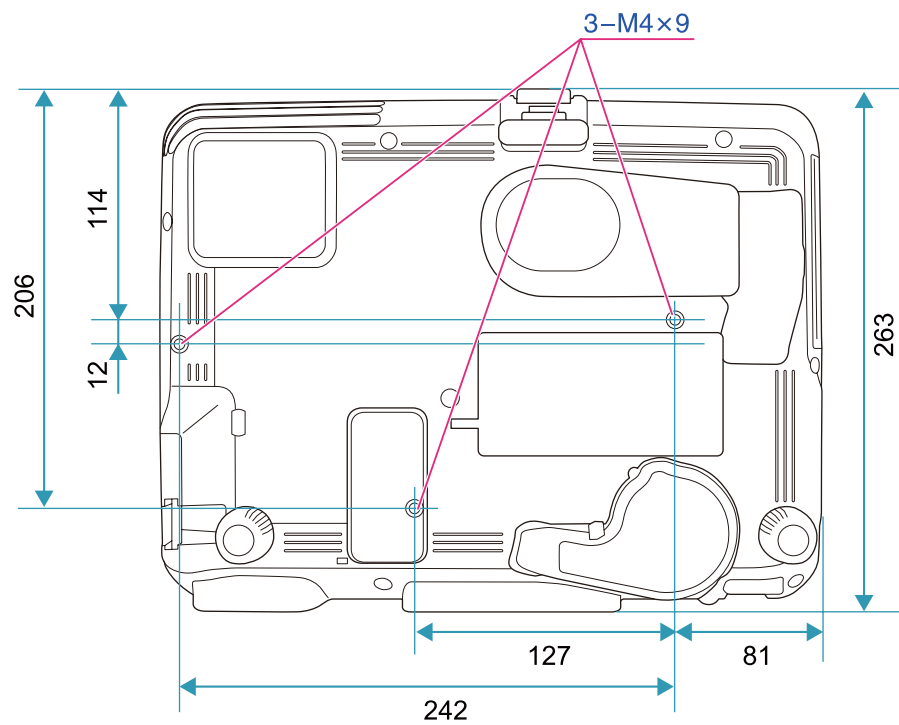


Hvis du vipper projektoren mere end 30 °, mens den er i brug, kan den blive beskadiget eller forårsage skade.

Enhed: mm



- ① Midten af objektivet
- ② Afstand fra midten af objektivet til fastgøringpunktet til ophængningsbeslag



Dette afsnit indeholder en kort forklaring på de vanskelige udtryk, der ikke er forklaret i vejledningens tekst. Detaljer fås i andre gængse publikationer.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery er en teknologi, der er udviklet af AMX til at gøre brugen af AMX-styresystemer nemmere med henblik på enkel betjening af det påtænkte udstyr. Epson har indført denne protokolteknologi samt en indstilling til aktivering af protokolfunktionen (TIL). Flere oplysninger fremgår af webstedet for AMX. URL http://www.amx.com/
Component Video	En metode, der opdeler videosignalet i i et luminanssignal (Y), en blå minusluminans (Cb eller Pb) og en rød minusluminans (Cr eller Pr).
DHCP	En forkortelse for Dynamic Host Configuration Protocol. Denne protokol tildeler automatisk en <u>IP-adresse</u> til udstyr, der er tilsluttet et netværk.
Gatewayadresse	Dette er en server (router) til kommunikation via et netværk (undernet), der er delt efter <u>undernetmasker</u> .
HDCP	HDCP er en forkortelse for High-bandwidth Digital Content Protection. Det bruges til at forhindre ulovlig kopiering og beskytter ophavsrettigheder ved at kryptere digitale signaler, der sendes via DVI- og HDMI-porte. Da HDMI-inputporten på denne projektor understøtter HDCP, kan den projicere digitale billeder, der er beskyttet af HDCP-teknologi. Men projektoren kan muligvis ikke projicere billeder beskyttet med opdaterede eller reviderede versioner af HDCP-kryptering.
HDTV	En forkortelse for High-Definition Television, der refererer til højdefinitionssystemer, som opfylder følgende betingelser. <ul style="list-style-type: none"> • Lodret opløsning på 720p eller 1080i eller højere (p = <u>Progressiv</u>, i = <u>Sammenfletning</u>) • Skærm <u>Højde-bredde-forhold</u> på 16:9
Højde-bredde-forhold	Forholdet mellem et billedes længde og højde. Skærme med et vandret:lodret billedformat på 16:9, som f.eks. HDTV-skærme, kaldes bredskærme. SDTV og almindelige computerskærme har et højde-bredde-forhold på 4:3.
IP-adresse	Et nummer, der identificerer en computer, som er tilsluttet et netværk.
Kompositvideo	En metode, der opdeler videosignalet i en luminanskomponent og en farvekomponent, så det kan sendes gennem et enkelt kabel.
Kontrast	Den relative lysstyrke i lyse og mørke områder af et billede kan øges eller mindskes, så teksten og grafikken fremstår tydeligere, eller så overgangene fremstår blødere. Justering af denne egenskab i et billede kaldes kontrastjustering.
Progressiv	Projicerer information for at oprette én skærm ad gangen, hvor billedet for én ramme vises. Selvom antallet af scanningslinjer er det samme, mindskes mængden af flimren i billederne, da informationsmængden er fordoblet i forhold til et interlacet system.
Sammenfletning	Sender oplysninger, der er nødvendige til at oprette en skærm, ved at sende hver anden linje, hvor der startes fra toppen af billedet og arbejdes ned til bunden. Der er større sandsynlighed for, at billederne flimrer, da der vises et billede for hver anden linje.
SDTV	Forkortelse for Standard Definition Television, der refererer til standard-tv-systemer, som ikke opfylder betingelserne for <u>HDTV</u> (High-Definition Television).
SNMP	Forkortelse for Simple Network Management Protocol, der er protokollen for overvågning og styring af enheder som routere og computere, der er tilsluttet et TCP/IP-netværk.

sRGB	International standard for farveintervaller, der blev formuleret med henblik på nemmere håndtering af farver gengivet af videoudstyr i operativsystemer og på Internettet. Hvis den tilsluttede kilde har en sRGB-tilstand, skal både projektoren og den tilsluttede signalkilde indstilles til sRGB.
SVGA	En skærm af standardstørrelse med en opløsning på 800 (vandrette) x 600 (lodrette) punkter.
S-Video	En metode, der opdeler videosignalet i et luminanssignal (Y) og et farvesignal (C).
SXGA	En skærm af standardstørrelse med en opløsning på 1.280 (vandrette) x 1.024 (lodrette) punkter.
Synk.	Signaler, der sendes fra computere, anvender en bestemt frekvens. Hvis projektorfrekvensen ikke svarer til denne frekvens, bliver de projicerede billeder ikke af god kvalitet. Processen til tilpasning af faserne i disse signaler (den relative placering af top- og bundpunkter i signalet) kaldes synkronisering. Hvis signalerne ikke synkroniseres, opstår der flimren, uklarheder og vandret interferens.
Tracking	Signaler, der sendes fra computere, anvender en bestemt frekvens. Hvis projektorfrekvensen ikke svarer til denne frekvens, bliver de projicerede billeder ikke af god kvalitet. Processen til tilpasning af frekvensen i disse signaler (antallet af toppunkter i signalet) kaldes tracking. Hvis trackingen ikke udføres korrekt, opstår der brede lodrette striber i signalet.
Trap-IP-adresse	Dette er <u>IP-adressen</u> » for destinationscomputeren, som bruges til fejlmeddelelse i SNMP.
Undernetmaske	Dette er en numerisk værdi, som definerer det antal bits, som bruges til netværksadressen på et delt netværk (undernet) fra IP-adressen.
VGA	En skærm af standardstørrelse med en opløsning på 640 (vandrette) x 480 (lodrette) punkter.
XGA	En skærm af standardstørrelse med en opløsning på 1.024 (vandrette) x 768 (lodrette) punkter.

Alle rettigheder forbeholdes. Ingen del af denne publikation må gengives, gemmes på søgemaskiner eller overføres på nogen måde eller i nogen form – det være sig elektronisk, mekanisk, ved fotokopiering, optagelse eller på anden vis – uden forudgående, skriftlig tilladelse fra Seiko Epson Corporation. Der påtages intet patentansvar, hvad angår brugen af de heri indeholdte oplysninger. Ligeledes påtages der intet ansvar, hvad angår skader, der måtte opstå ved brugen af de heri indeholdte oplysninger.

Hverken Seiko Epson Corporation eller deres datterselskaber er ansvarlige over for køber af dette produkt eller tredjepart for skader, tab, omkostninger eller udgifter, som køber eller tredjepart har pådraget sig som følge af: uheld, fejlagtig brug eller misbrug af dette produkt eller uautoriserede modifikationer, reparationer eller ændringer af produktet eller (undtagen i USA) manglende overholdelse Seiko Epson Corporations betjenings- og vedligeholdelsesanvisninger.

SEIKO EPSON CORPORATION påtager sig intet ansvar for skader eller problemer, der måtte opstå som følge af brug af ekstraudstyr eller forbrugsmaterialer ud over dem, der er betegnet som originale Epson-produkter eller Epson-produkter godkendt af Seiko Epson Corporation.

Indholdet i denne brugerhåndbog kan ændres eller opdateres uden varsel.

Illustrationer i denne håndbog og den faktiske projektor kan afvige.

Om symboler

Microsoft® Windows® 98-operativsystem
Microsoft® Windows® Me-operativsystem
Microsoft® Windows® 2000-operativsystem
Microsoft® Windows® XP Professional-operativsystem
Microsoft® Windows® XP Home Edition-operativsystem
Microsoft® Windows Vista®-operativsystem
Microsoft® Windows® 7-operativsystem

I denne vejledning omtales de ovenstående operativsystemer som "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" og

"Windows 7". Derudover kan den samlede betegnelse Windows bruges til at omtale Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista og Windows 7, og flere Windows-versioner kan omtales som for eksempel Windows 98/Me/2000/XP/Vista, uden Windows-symbolet.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

I denne vejledning omtales de ovenstående operativsystemer som "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" og "Mac OS X 10.6.x". Derudover bruges den fælles betegnelse "Mac OS" til at omtale dem.

Generel meddelelse:

IBM, DOS/V og XGA er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac, Mac OS og iMac er registrerede varemærker tilhørende Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint og Windows-logoet er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende Microsoft Corporation i USA og/eller andre lande.

WPA™ og WPA2™ er registrerede varemærker tilhørende Wi-Fi Alliance.

HDMI og High-Definition Multimedia Interface er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende HDMI Licensing LLC. **HDMI**
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

PJLink-varemærket er et varemærke, der er under registrering eller allerede er registreret i Japan, USA og andre lande og områder.

Andre anvendte produktnavne tjener udelukkende til identifikationsformål og kan være varemærker tilhørende de respektive ejere. Epson frasiger sig alle rettigheder til disse mærker.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs").

We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

busybox-1.13.4

iptables-1.4.4

libgcc1(gcc-4.3.3)

linux-2.6.27

patches

udhcp 0.9.8

uvc rev.219

wireless_tools 29

EPSON original drivers

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
 - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program
'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

glibc-2.8

SDL-1.2.13

SDL-Image

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
 - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
 - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

busybox-1.13.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "BSD License" are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libjpeg

This project product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg".

The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.

3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

libpng

This project product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger
Dave Martindale
Guy Eric Schalnat
Paul Schmidt
Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson
glennrp@users.sourceforge.net
September 12, 2004

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly
jloup@gzip.org

Mark Adler
madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

libmd5-rfc

This project product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

libmd5-rfc

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed

references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.

1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.

1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5);

added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <purschke@bnl.gov>.

1999-05-03 lpd Original version.

mDNSResponder

This project product includes the open source software program "mDNSResponder" which applies the following license terms "Apache License Version 2.0, January 2004".

List of "mDNSResponder"

mDNSResponder-107.6 (only mDNSResponderPosix is used)

License terms "Apache License Version 2.0, January 2004" are as follows.

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.
4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:
 - (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
 - (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
 - (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
 - (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions.
Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.
6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.
7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.
8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy][name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

aes-src-29-04-09

This projector product includes the open source software program "aes-src-29-04-09" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "aes-src-29-04-09".

The "aes-src-29-04-09" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of aes-src-29-04-09 programs

aes-src-29-04-09

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the “aes-src-29-04-09” are as follows.

Copyright (c) 1998-2008, Brian Gladman, Worcester, UK. All rights reserved.

LICENSE TERMS

The redistribution and use of this software (with or without changes) is allowed without the payment of fees or royalties provided that:

1. source code distributions include the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer;
2. binary distributions include the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in their documentation;
3. the name of the copyright holder is not used to endorse products built using this software without specific written permission.

DISCLAIMER

This software is provided 'as is' with no explicit or implied warranties in respect of its properties, including, but not limited to, correctness and/or fitness for purpose.

A

A/V-mute	48
Abs. Farvetemp.	74
Afstand	111
Aktiver beskyttelse	56
Auto V/L-keystone	76
Autoindstilling	75
Automatisk iris	39, 74

B

Bagfodder	12
Bagpå	19, 78
Bagskærm	19
Beskyttelse med adgangskode	56
Betjening	78
Betjeningslås	58, 76
Billedformat	40, 75
Billedmenu	73
Brugerknapp	77
Brugerlogo	52
Brugerlogobeskyttelse	56
Brugermønster	54

C

Computerport	11
Crestron RoomView	66

D

Diasshow	43, 46
Direkte opstart	78
Display	78
Dokumentkamera	110

Driftstemperatur	114
Dvaletilstand	78
Dynamisk	38

E

EasyMP Monitor	60
Ekstraudstyr	110
E-mail-adresse	83
ESC/VP21	64
E-Zoom	50

F

Farvejustering	74
Farvemætning	74
Farvetilstand	38, 74
Farvetone	74
Fastgørelsespunkter til loftsophæng	12
Fjernbetjening	10, 11, 14
Fodjusteringsknap	10
Fokuseringsring	10
Forbrugsdele	110
Foto	39
Freeze	48
Front	19, 78

G

Gatewayadresse	82
Genindstil alle	85
Genindstil menu	84

H

HDMI-port	11
-----------------	----

I

HDMI-videoområde	75
Hjælpefunktion	87
Højde-tilstand	78
Indikatorer	88
Indstillingsmenu	76
Infomenu	84
Inputsignal	75, 84
IP-adresse	83

J

Justerbar frontfod	10
--------------------------	----

K

Kabelforbundet LAN, menu	82
Keystone	76
Kilde	84
Kildesøgning	13, 29
Klistermærke for beskyttelse med adgangskode	57
Komponentnavne og -funktioner	10
Konfigurationsmenu	71
Kontinuerlig	47
Kontrast	74
Kontrolpanel	13
Kryds	50

L

Lampedæksel	10
Lampeindikator	88
Lampe-Timer	84

Loft	19, 78
Lydstyrke	77
Lydstyrkeknop	13
Lysstyrke	74
Læsning af mail	63
Låst	58

M

Markør	49
Markørform	77
Meddelelse	78
Meddelelse om mail	63, 82
Menuen Genindstil	85
Menuen Grundlæggende	81
Menuen Meddelelse om mail	82
Musemarkør	51
Mønster	77

N

Netværk, menu	79
Netværksopl.	79
Nulstilling af lampens driftstid	85, 107

O

Objektivdækseltimer	78
Opbevaringstemperatur	114
Opdateringshast.	85
Opløsning	84
Overophedning	89

P

PJLink	65
--------------	----

PJLink-adgangskode	81
Placering	75
Portnummer	83
Problemløsning	88
Progressiv	75
Projektion	78
Projektorkonfiguration	60
Projektornavn	81
Projektornøgleord	81
Præsentation	39, 43

Q

Quick Corner	76
--------------------	----

R

Rengøring	102
Rengøring af luftfilteret og luftindtaget	102
Rengøring af projektorens overflade	102
RoomView	66
Rotation af billeder	45

S

Signalmenu	74
Skarphed	74
Skærmskiftetid	47
Skærmstørrelse	111
Skærmtastatur	80
Skærmvisninger	112
SMTP-server	83
SNMP	63
Specifikationer	114
Sport	39

Sprog	79
sRGB	39
Standby-tilstand	78
Startskærm	78
Strømforbrug	77
Strømindgang	11
Strømindikator	88
Støjreduktion	75
S-Video-port	11
Synkronisering	75
Synkroniseringsinformation	85
Sådan udskiftes lampen	105
Sådan udskiftes luftfilteret	107

T

Tavle	39
Teater	39
Temperaturindikator	88
Tidspunkt for lampeudskiftning	104
Tidspunkt for luftfilterudskiftning	107
Til netværkskonfiguration	79
Tracking	75
Trådløs musefunktion	51

U

Udsendelse af meddelelser	60
Udskiftning af batterier	16
Udvidet menu	78
Undernetmaske	82
Understøttede skærmvisninger	112
USB Type B	79
USB-port(TypeA)	11
USB-port(TypeB)	11

V

Ventilationsåbning	10
Video-port	11
Videosignal	75, 84
Vis baggrund	78
Visningsindstillinger	47
Visningsrækkefølge	47
Vælg drev	44

W

Web Browser	60
Web-fjernstyring	61
Web-kontrol	61
Web-kontroladgangs.	81
Whiteboard	39

Z

Zoomring	10
----------------	----