



# **Priručnik za uporabu**

## **Multimedia Projector**

**EB-93**



**EB-92**

# Oznake u Priručniku





## • Oznake sigurnosti

U dokumentaciji i na projektoru nalaze se grafički simboli koji ukazuju na sigurnosne mjere pri korištenju projektoru.

Upoznajte se sa znakovima upozorenja i poštivajte ih kako ne bi došlo do ozljeda ili do oštećenja imovine.

 <b>Upozorenje</b>	Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili čak smrću zbog nepravilne uporabe.
 <b>Oprez</b>	Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili materijalnom štetom zbog nepravilne uporabe.

## • Opće oznake obavijesti

<b>Pozor</b>	Označava postupke koji mogu završiti oštećenjem imovine ili ozljedama ako se ne poduzmu potrebne mjere zaštite.
	Označava dodatne obavijesti i naglaske koje je dobro znati o nekoj temi.
	Označava stranicu gdje se nalaze detaljnije informacije o nekoj temi.
	Označava da se objašnjenje podcrtanij riječi ispred simbola nalaze u terminološkom rječniku. Vidi odjeljak "Rječnik" u poglavlju "Dodaci".  "Rječnik" <a href="#">str.118</a>
[Naziv]	Označava naziv gumba na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Primjer: gumb [Esc]
<b>Naziv izbornika</b>	Označava stavke izbornika Konfiguriranje. Primjer: Odaberite <b>Svjetlina</b> iz <b>Slika</b> . <b>Slika - Svjetlina</b>

## Oznake u Priručniku ..... 2

### Uvod

## Značajke Projektora ..... 7

Popis funkcija prema modelu .....	7
Brzo i jednostavno postavljanje, projekcija i pohrana .....	7
Lako pisanje na bijelu ploču ili crnu podlogu pomoću funkcije uzorka .....	7
Povezivanje putem USB kabela i projiciranje (USB Display) .....	7
Otkrivanje pomicanja projektor a i automatsko ispravljanje deformacije slike .....	8
Korisne funkcije za projiciranje slika .....	8
Spajanje na mrežu i projiciranje slika sa zaslona računala (samo EB-93) .....	8
Jednostavno povezivanje s računalom pomoću funkcije Quick Wireless (samo EB-93) .....	8
Maksimalno iskorištavanje daljinskog upravljača .....	8
Za povećanje i projekciju vaših datoteka pomoću kamere za dokumente .....	8
Poboljšane funkcije zaštite .....	8

## Nazivi i Funkcije Dijelova ..... 10

Sprijeđa/Gore .....	10
Stražnja .....	11
Podnožje .....	12
Upravljačka ploča .....	13
Daljinski upravljač .....	14
Zamjena baterija daljinskog upravljača .....	16
Radni raspon daljinskog upravljača .....	17

## Pripremanje projektor a

## Postavljanje projektor a ..... 19

Načini postavljanja .....	19
Načini postavljanja .....	19
Veličina i približna udaljenost zaslona .....	20

## Spajanje opreme ..... 21

Spajanje računala .....	21
Spajanje izvora slika .....	22
Spajanje USB uređaja .....	24
Priključivanje vanjskih uređaja .....	25
Priključivanje LAN kabela (samo EB-93) .....	26

## Osnovna uporaba

## Projiciranje slika ..... 28

Od postavljanje do projekcije .....	28
Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora) .....	29
Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača .....	30
Projiciranje uz USB Display .....	30
Zahtjevi sustava .....	30
Pri prvom povezivanju .....	31
Deinstalacija .....	32

## Podešavanje projiciranih slika ..... 34

Ispravljanje deformacije geometrije slike .....	34
Automatsko ispravljanje (Auto V-geometrija) .....	34
Ručno ispravljanje (ručna H/V-geometrija) .....	34
Ručno ispravljanje (Quick Corner) .....	35
Namještanje veličine slike .....	37
Namještanje položaja slike .....	37
Namještanje vodoravnog nagiba .....	37
Ispravljanje fokusa .....	38
Namještanje glasnoće .....	38
Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji) .....	38
Postavljanje opcije Auto Iris .....	39
Promjena formata zaslona projicirane slike .....	40
Načini promjene .....	40
Promjena formata zaslona .....	40

## Korisne Funkcije

### Funkcije projekcije ..... 43

Projiciranje bez računala (Dijaproj.)	43
Specifikacije za datoteke koje se mogu projicirati pomoću Dijaproj.	43
Primjeri dijaproj.	43
Načini rada dijaproj.	43
Projiciranje odabrane slike	45
Projiciranje slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.)	46
Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za dijaproj.	47
Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)	48
Zamrzavanje slike (Freeze)	48
Funkcija pokazivača (Pokazivač)	49
Povećavanje dijela slike (E-Zoom)	50
Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)	51
Spremanje Korisničkog logotipa	52
Spremanje korisničkog uzorka	54

### Funkcije Sigurnosti ..... 56

Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)	56
Vrste Zaštita lozinkom	56
Namještanje značajke Zaštita lozinkom	56
Upisivanje lozinke	57
Ograničavanje rada (Zaključ. upr. ploče)	58
Zaštita od krađe	59
Ugradnja sigurnosnog kabela	59

### Nadziranje i upravljanje ..... 60

O programu EasyMP Monitor (samo EB-93)	60
Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web kontrola) (samo EB-93)	60
Postavljanje Projektora	60
Prikaz zaslona Web kontrole	61
Prikaz zaslona Web Remote	61
Uporaba funkcije Obavijest o pošti za prijavu problema (samo EB-93)	63
Čitanje pošte s obavijesti o pogrešci	63
Upravljanje pomoću SNMP (samo EB-93)	63
Naredbe ESC/VP21	64
Popis naredbi	64

Raspored kabela	64
O PJLink (samo EB-93)	65
O sustavu Crestron RoomView® (samo EB-93)	66
Rukovanje projektorom s vašeg računala	66

## Izbornik Konfiguriranje

### Uporaba izbornika za konfiguriranje ..... 71

### Popis funkcija ..... 72

Tablica izbornika za konfiguriranje	72
Izbornik Mreža (samo EB-93)	73
Izbornik Slika	73
Izbornik Signal	74
Izbornik Postavke	76
Izbornik Prošireno	78
Izbornik Mreža (samo EB-93)	79
Napomene o korištenju izbornika Mreža	80
Rad sa softverskom tipkovnicom	80
Izbornik Osnove	81
Izbornik Kabelski LAN	82
Izbornik Pošta	82
Izbornik Ostalo	84
Izbornik Poništi	84
Izbornik Info (samo zaslon)	85
Izbornik Poništi	86

## Ispravljanje Problema

### Korištenje Pomoći ..... 88

### Rješavanje Problema ..... 89

Signali pokazivača	89
Ako pokazivači ne pomognu	92
Problemi u svezi sa slikama	93
Nema slike	93

Ne prikazuju se pokretne slike (dio s pokretnim slikama je zacrnjen) . . . . .	94
Projekcija se automatski prekida . . . . .	94
"Nije podržano" se prikazuje . . . . .	94
"Nema signala" se prikazuje . . . . .	94
Slike su mutne, neizoštrene ili deformirane . . . . .	95
Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije . . . . .	96
Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, ili format nije prikladan . . . . .	96
Boje na slici nisu ispravne . . . . .	97
Slika je tamna . . . . .	98
Problemi na početku projekcije . . . . .	98
Projektor se ne uključuje . . . . .	98
Ostali problemi . . . . .	99
Nema zvuka ili je zvuk suviše tih . . . . .	99
Daljinski upravljač ne radi . . . . .	99
Želim promijeniti jezik poruka i izbornika . . . . .	100
Pošta se ne prima premda je nastala pogreška u radu projektor. . . . .	100
<b>O značajci Event ID (samo EB-93) . . . . .</b>	<b>101</b>

## Održavanje

<b>Čišćenje . . . . .</b>	<b>103</b>
Čišćenje Površine Projektor. . . . .	103
Čišćenje Objektiva . . . . .	103
Čišćenje zračnog filtra . . . . .	103
<b>Zamjena Potrošnog Pribora . . . . .</b>	<b>104</b>
Zamjena lampe . . . . .	104
Vrijeme zamjene lampe . . . . .	104
Postupak zamjene lampe . . . . .	105
Poništavanje vremena rada lampe . . . . .	107
Zamjena zračnog filtra . . . . .	107
Vrijeme zamjene zračnog filtra . . . . .	107
Postupak zamjene zračnog filtra . . . . .	107

## Dodaci

<b>Dodatna Oprema i Potrošni Pribor . . . . .</b>	<b>110</b>
Dodatna oprema . . . . .	110
Potrošni pribor . . . . .	110
<b>Veličina zaslona i udaljenost zaslona . . . . .</b>	<b>111</b>
Udaljenost zaslona . . . . .	111
<b>Podržani prikazi monitora . . . . .</b>	<b>112</b>
Podržane razlučivosti . . . . .	112
Računalni signal (analogni RGB) . . . . .	112
Komponentni video . . . . .	112
Kompozitni video . . . . .	112
Ulazni signal iz HDMI priključka . . . . .	112
<b>Tehnički Podaci . . . . .</b>	<b>114</b>
Opći Tehnički Podaci Projektor. . . . .	114
<b>Izgled . . . . .</b>	<b>117</b>
<b>Rječnik . . . . .</b>	<b>118</b>
<b>Opće Napomene: . . . . .</b>	<b>120</b>
O oznakama . . . . .	120
Opća Napomena: . . . . .	120
<b>Kazalo . . . . .</b>	<b>138</b>



# Uvod

U ovom poglavlju objašnjene su značajke projektora i nazivi dijelova.

## Popis funkcija prema modelu

Dostupne funkcije razlikuju se ovisno o modulu u uporabi. U tablici ispod nalazi se popis funkcija dostupnih za svaki model.

Funkcija	EB-93	EB-92
USB Display* <sup>1</sup>	✓	✓
HDMI priključak* <sup>2</sup>	✓	✓
Auto V-geometrija	✓	✓
Quick Wireless Connection* <sup>3</sup>	✓	-
Priključak kablenskog LAN-a	✓	-
Mrežne postavke	✓	-
Dijaproj.	✓	✓

\*1 Za USB Display potreban je USB kabel dostupan u prodaji.

\*2 Za HDMI priključak potreban je HDMI kabel dostupan u prodaji.

\*3 Za Quick Wireless Connection potreban je Quick Wireless Connection USB Key.

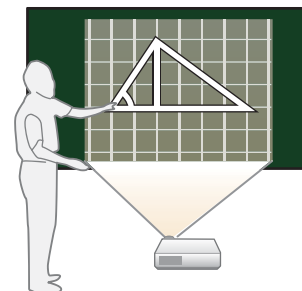
## Brzo i jednostavno postavljanje, projekcija i pohrana

- Projektor se uključuje i isključuje jednostavnim prikapčanjem i iskapčanjem.
- Projiciranje na velike zaslone iz kratke udaljenosti.
- Jednostavno podešavanje visine pomoću jedne poluge.
- Jednostavno pospremanje jer ne treba čekati da se ohladi.

## Lako pisanje na bijelu ploču ili crnu podlogu pomoću funkcije uzorka

Možete projicirati uzorak paralelnih crta ili mreže. Ovo je korisno kod crtanja dijagrama na bijeloj ploči ili crnoj pozadini.

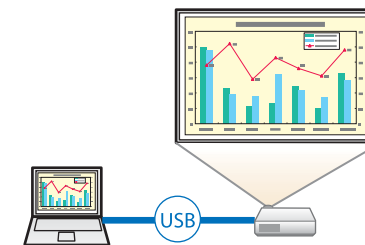
☛ Postavke - Uzorak [str.76](#)



## Povezivanje putem USB kabela i projiciranje (USB Display)

Jednostavnim priključivanjem USB kabela dostupnog u prodaji možete projicirati slike sa zaslona računala bez računalnog kabela.

☛ "Projiciranje uz USB Display" [str.30](#)



## Otkrivanje pomicanja projektora i automatsko ispravljanje deformacije slike

Projektor automatski ispravlja deformaciju geometrije slike koja se događa prilikom postavljanja ili premještanja projektora.

☛ "Automatsko ispravljanje (Auto V-geometrija)" [str.34](#)

## Korisne funkcije za projiciranje slika

### Spajanje na mrežu i projiciranje slika sa zaslona računala (samo EB-93)

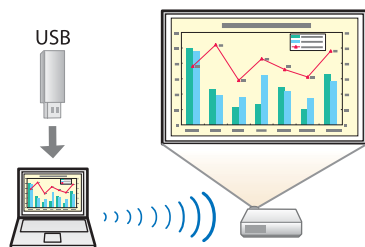
Projektor možete spojiti s računalom na mreži i projicirati zaslon računala pomoću priloženog softverskog programa EasyMP Network Projection.

☛ [Vodič za EasyMP Network Projection](#)



### Jednostavno povezivanje s računalom pomoću funkcije Quick Wireless (samo EB-93)

Jednostavnim priključivanjem dodatnog priključka Quick Wireless Connection USB Key na računalu, možete projicirati zaslon računala. (samo za računala s OS Windows)



## Maksimalno iskorištavanje daljinskog upravljača

Pomoću daljinskog upravljača možete izvršavati radnje poput povećavanja dijela slike. Daljinski upravljač također možete koristiti kao pokazivač tijekom prezentacija ili kao miš za računalu.

☛ "Funkcija pokazivača (Pokazivač)" [str.49](#)

☛ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" [str.50](#)

☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" [str.51](#)

## Za povećanje i projekciju vaših datoteka pomoću kamere za dokumente

Pomoću dodatne kamere za dokumente možete projicirati papirne dokumente i predmete. Fokus slike podešava se automatski pomoću funkcije auto fokusa. Sliku također možete povećati pomoću digitalnog zumiranja.

☛ "Dodatna oprema" [str.110](#)

## Poboljšane funkcije zaštite

- **Zaštita lozinkom za ograničavanje i nadzor korisnika**  
Određivanjem lozinke možete ograničiti tko smije koristiti projektor.  
☛ "Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)" [str.56](#)
- **Zaključ. upr. ploče ograničava uporabu gumba na upravljačkoj ploči**  
Na ovaj način možete spriječiti da drugi mijenjaju postavke projektora bez odobrenja, na priredbama, u školama i slično.  
☛ "Ograničavanje rada (Zaključ. upr. ploče)" [str.58](#)



- **Ugrađeni elementi za zaštitu od krađe**

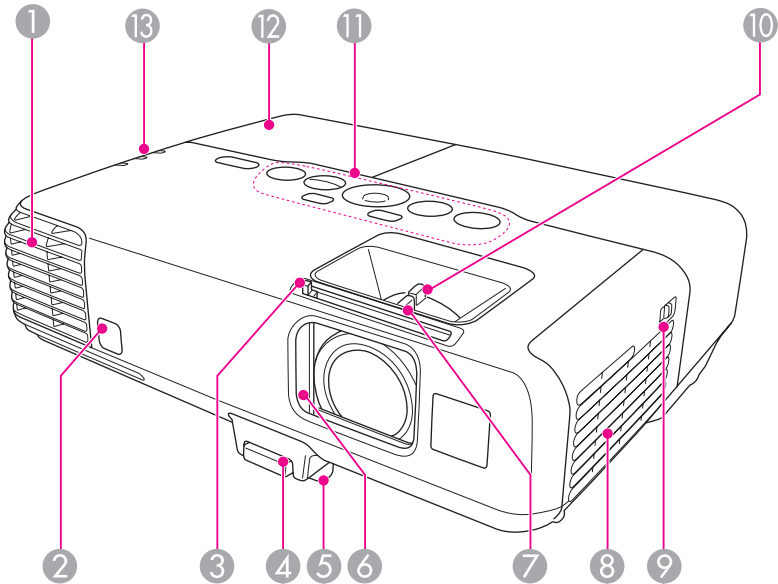
Projektor je opremljen sljedećim elementima za zaštitu od krađe.


- Sigurnosni utor
- Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela

☛ "Zaštita od krađe" [str.59](#)

Sve značajke u ovom priručniku objašnjene su pomoću ilustracija projektora EB-93 osim ako nije drugačije navedeno.

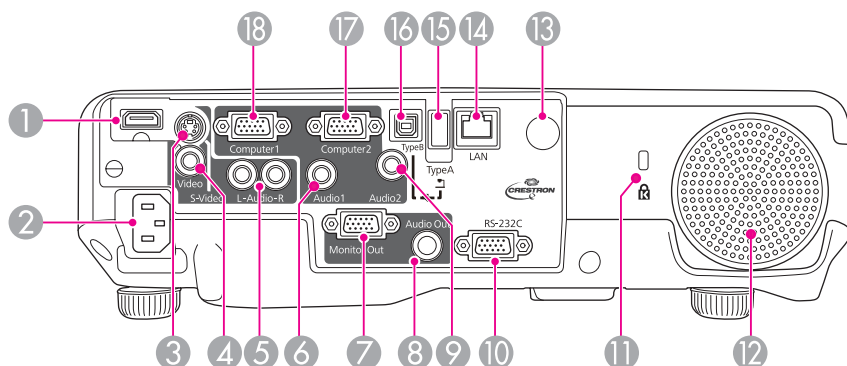
Sprijeda/Gore



Naziv	Funkcija
1 Zračni odvod	Zračni odvodi služe za unutarnje hlađenje projektora. <div> <b>Oprez</b> Tijekom projiciranja ne stavljate lice ili ruke blizu zračnog odvoda, kao ni predmete koje bi toplina mogla deformirati ili oštetiti u blizini odvoda.</div>
2 Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača.

Naziv	Funkcija
3 Gumb klizača za isključivanje slike i zvuka	Pomicanjem držača otvarate i zatvarate klizač za isključivanje slike i zvuka.
4 Poluga za podešavanje prednje nožice	Pritisnite polugu nožice za izvlačenje ili uvlačenje prednje nožice. ☛ "Namještanje položaja slike" <a href="#">str.37</a>
5 Podesiva prednja nožica	Kod postavljanja na površini kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja položaja slike. ☛ "Namještanje položaja slike" <a href="#">str.37</a>
6 Klizač za isključivanje slike i zvuka	Zatvorite kada ne koristite projektor radi zaštite objektiva. Zatvaranjem tijekom projekcije možete sakriti i sliku i zvuk. ☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" <a href="#">str.48</a>
7 Regulator fokusa	Namještanje fokusa slike. ☛ "Ispravljanje fokusa" <a href="#">str.38</a>
8 Otvor za ulaz zraka (filter zraka)	Usisava zrak za unutarnje hlađenje projektora. ☛ "Čišćenje zračnog filtra" <a href="#">str.103</a>
9 Gumb za otvaranje/zatvaranje poklopca zračnog filtra	Otvaranje i zatvaranje poklopca zračnog filtra. ☛ "Zamjena zračnog filtra" <a href="#">str.107</a>
10 Regulator zumiranja	Namještanje veličine slike. ☛ "Namještanje veličine slike" <a href="#">str.37</a>
11 Upravljačka ploča	Upravljanje projektorom. ☛ "Upravljačka ploča" <a href="#">str.13</a>
12 Poklopac lampe	Otvorite pri zamjeni lampe projektora. ☛ "Zamjena lampe" <a href="#">str.104</a>
13 Pokazivači	Označava status projektora. ☛ "Signali pokazivača" <a href="#">str.89</a>

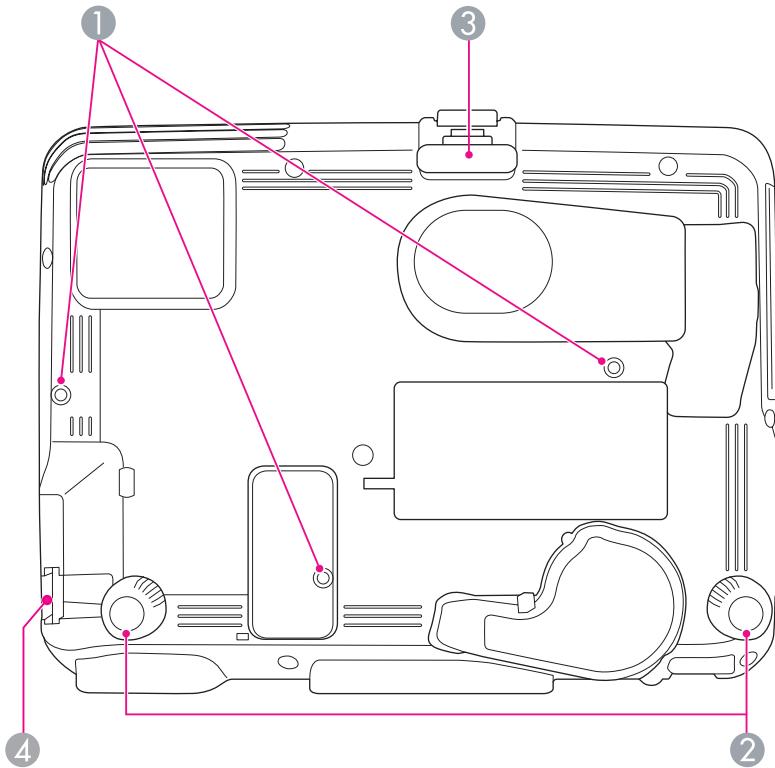
## Stražnja



Naziv	Funkcija
1 HDMI priključak	Primanje videosignala iz kompatibilnih HDMI videouređaja i računala. Ovaj projektor je kompatibilan sa sustavom <b>HDCP</b> . ☛ "Spajanje opreme" <a href="#">str.21</a>
2 Priključak za napajanje	Priključivanje kabela za napajanje na projektor. ☛ "Od postavljanje do projekcije" <a href="#">str.28</a>
3 S-Video priključak	Za signale S-video iz videoizvora.
4 Video priključak	Primanje signala kompozitnog videa iz video izvora.
5 Audio-L/R priključak	Ulaz zvuka s opreme priključene na S-Video priključak ili Video priključak.
6 Audio1 priključak	Ulaz zvuka s opreme priključene na priključak Computer1.
7 Priključak Monitor Out	Izlaz analognog RGB signala s priključka Computer1 na vanjski monitor. Izlaz ulaznog signala s drugih priključaka ili komponentnih videosignala nije moguć.
8 Priključak Audio Out	Izlaz zvuka s trenutno projicirane slike na vanjski zvučnik.
9 Audio2 priključak	Ulaz zvuka s opreme priključene na priključak Computer2.

Naziv	Funkcija
10 RS-232C priključak	Kad želite upravljati projektorom putem računala, povežite ga RS-232C kablom s računalom. Ovaj priključak namijenjen je za upravljanje, a ne za uobičajenu uporabu. ☛ "Naredbe ESC/VP21" <a href="#">str.64</a>
11 Sigurnosni utor	Sigurnosni utor prilagođen je zaštitnom sustavu Microsaver Security System koji proizvodi tvrtka Kensington. ☛ "Zaštita od krađe" <a href="#">str.59</a>
12 Zvučnik	Reproducira zvuk.
13 Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača.
14 LAN priključak (samo EB-93)	Za priključivanje LAN kabela za spajanje na mrežu.
15 USB(TypeA) priključak	<ul style="list-style-type: none"> <li>Za priključivanje USB memorijskog uređaja ili digitalnog fotoaparata i projiciranje slika kao dijaproj.</li> <li>☛ "Projiciranje bez računala (Dijaproj.)" <a href="#">str.43</a></li> <li>Za priključivanje dodatne kamere za dokumente.</li> </ul>
16 USB(TypeB) priključak	<ul style="list-style-type: none"> <li>Za priključivanje projektor na računalo putem USB kabela dostupnog u prodaji, i projiciranje slika na računalo.</li> <li>☛ "Projiciranje uz USB Display" <a href="#">str.30</a></li> <li>Za priključivanje projektor na računalo putem USB kabela dostupnog u prodaji, radi uporabe funkcije Bežični miš.</li> <li>☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" <a href="#">str.51</a></li> </ul>
17 Priključak Computer2	Unos slikovnih signala iz računala i komponentnih videosignala iz ostalih videoizvora.
18 Priključak Computer1	

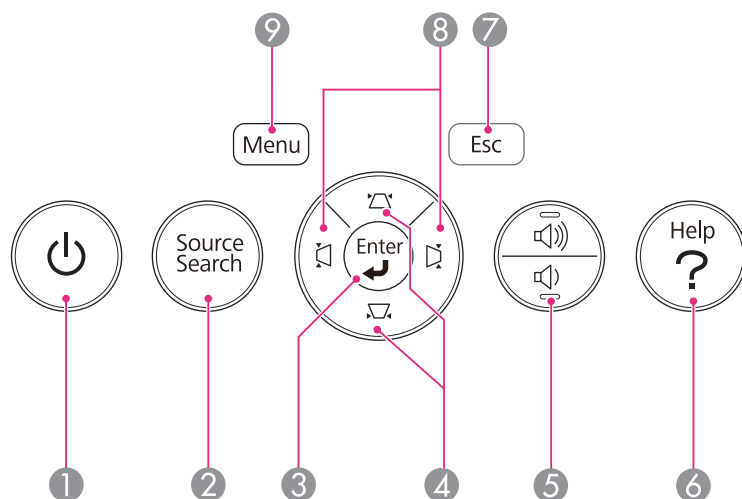
Podnožje



Naziv		Funkcija	
1	Točke za fiksiranje na stropni nosač (tri točke)	Za pričvršćivanje dodatnog stropnog nosača kada se projektor treba učvrstiti za strop. ☛ "Postavljanje projektor" str.19 ☛ "Dodatna oprema" str.110	
2	Stražnje nožice	Prilikom postavljanja na površinu kao što je stol, okrenite za izvlačenje i uvlačenje, te namještanje vodoravnog nagiba. ☛ "Namještanje vodoravnog nagiba" str.37	

Naziv		Funkcija	
3	Podesiva prednja nožica	Kod postavljanja na površini kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja položaja slike. ☛ "Namještanje položaja slike" str.37	
4	Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela	Provucite sigurnosni kabel (dostupan u prodaji) i učvrstite ga. ☛ "Zaštita od krađe" str.59	

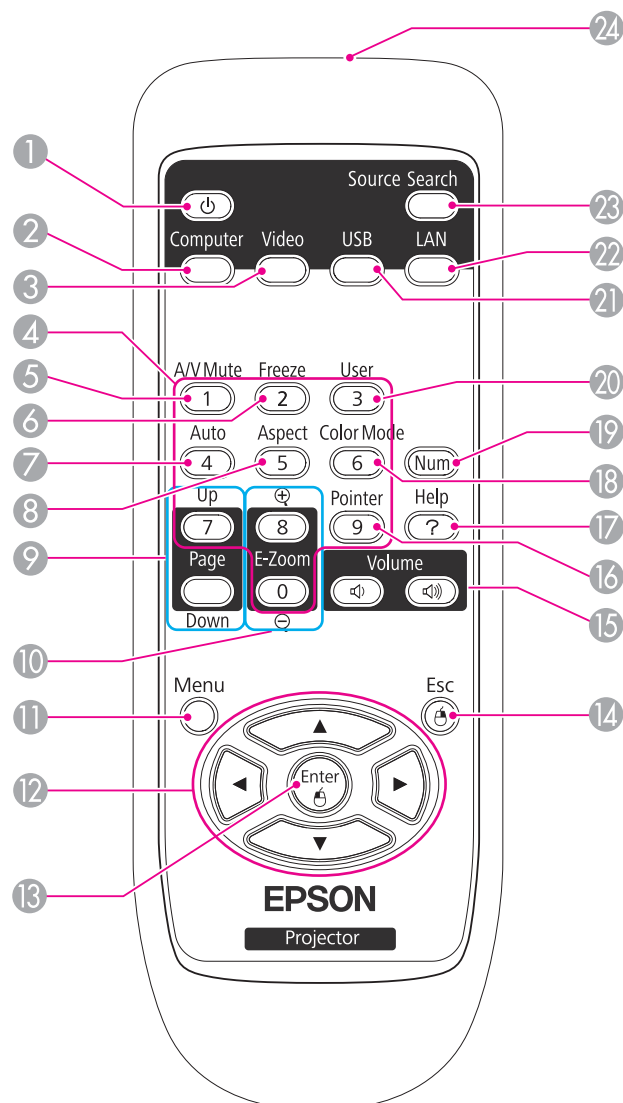
## Upravljačka ploča



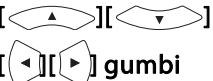
Naziv	Funkcija
1 [P] gumb	Uključivanje i isključivanje projektora. ☛ "Od postavljanje do projekcije" <a href="#">str.28</a>
2 Gumb [Source Search]	Prebacivanje na sljedeći ulazni izvor koji šalje sliku. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" <a href="#">str.29</a>
3 Gumb [Enter]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, služi za prihvaćanje i otvaranje odabrane opcije te prelazak na sljedeću razinu.</li> <li>Ako se pritisne za vrijeme projiciranja analognih RGB signala s priključka Computer1 ili priključka Computer2, možete automatski optimizirati Praćenje, Sinkronizacija i Položaj zaslona.</li> </ul>

Naziv	Funkcija
4 [Z][X] gumbi	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ispravljanje okomite geometrije slike. ☛ "Ispravljanje deformacije geometrije slike u okomitim smjerovima" <a href="#">str.35</a></li> <li>Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, pritiskom na ove gumbe odabiru se stavke izbornika i vrijednosti postavki. ☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" <a href="#">str.71</a> ☛ "Korištenje Pomoći" <a href="#">str.88</a></li> </ul>
5 Gumb [L][R]	[L] Smanjivanje glasnoće. [R] Pojačavanje glasnoće. ☛ "Namještanje glasnoće" <a href="#">str.38</a>
6 Gumb [Help]	Prikazivanje i zatvaranje zaslona Pomoć, koji pruža savjete za ispravljanje problema. ☛ "Korištenje Pomoći" <a href="#">str.88</a>
7 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zaustavljanje aktivne funkcije.</li> <li>Ako se pritisne kada je prikazan izbornik Konfiguriranje, služi za vraćanje na prethodnu razinu izbornika. ☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" <a href="#">str.71</a></li> </ul>
8 [N][D] gumbi	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ispravljanje vodoravne geometrije slike. ☛ "Ispravljanje deformacije geometrije slike u vodoravnim smjerovima" <a href="#">str.35</a></li> <li>Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, pritiskom na ove gumbe odabiru se stavke izbornika i vrijednosti postavki. ☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" <a href="#">str.71</a> ☛ "Korištenje Pomoći" <a href="#">str.88</a></li> </ul>
9 Gumb [Menu]	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje. ☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" <a href="#">str.71</a>

## Daljinski upravljač



Naziv		Funkcija
1	[Power] gumb	Uključivanje i isključivanje projektor. ☛ "Od postavljanje do projekcije" <a href="#">str.28</a>
2	Gumb [Computer]	Svakim pritiskom na ovaj gumb ulaz se mijenja između slika s priključka Computer1 i priključka Computer2.
3	Gumb [Video]	Svakim pritiskom gumba redom se mijenja izvor slike s priključaka S-Video, Video i HDMI.
4	Gumbi s brojevima	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Za upisivanje lozinke. ☛ "Namještanje značajke Zaštita lozinkom" <a href="#">str.56</a></li> <li>• Ovaj gumb se koristi za unošenje brojeva u postavkama <b>Mreža</b> u izborniku Konfiguriranje.</li> </ul>
5	Gumb [A/V Mute]	Uključivanje i isključivanje slike i zvuka. ☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" <a href="#">str.48</a>
6	Gumb [Freeze]	Zaustavljanje i nastavak prikazivanja slika. ☛ "Zamrzavanje slike (Freeze)" <a href="#">str.48</a>
7	Gumb [Auto]	Ako se pritisne za vrijeme projiciranja analognih RGB signala s priključka Computer1 ili priključka Computer2, možete automatski optimizirati Praćenje, Sinkronizacija i Položaj zaslona.
8	Gumb [Aspect]	Svakim pritiskom na gumb mijenja se formata zaslona. ☛ "Promjena formata zaslona projicirane slike" <a href="#">str.40</a>
9	Gumb [Page] [Up] [Down]	<p>Promjena stranica u datotekama kao što su PowerPoint datoteke prilikom uporabe sljedećih načina projiciranja.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kada se koristi funkcija Bežični miš ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" <a href="#">str.51</a></li> <li>• Kada se koristi USB Display ☛ "Projiciranje uz USB Display" <a href="#">str.30</a></li> <li>• Prilikom spajanja na mrežu (samo EB-93)</li> </ul> <p>Prilikom projiciranja slika pomoću dijaproj., pritiskanjem tih gumba prikazuje se prethodni/sljedeći zaslon.</p>

Naziv	Funkcija
10 <b>Gumbi [E-Zoom]</b> [+][−]	Povećanje ili smanjenje slike bez promjene veličine projekcije. ☛ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" <a href="#">str.50</a>
11 <b>Gumb [Menu]</b>	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje. ☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" <a href="#">str.71</a>
12  <b>gumbi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kad je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, pritiskanjem ovih gumba odabiru se stavke izbornika i vrijednosti postavki. ☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" <a href="#">str.71</a></li> <li>Kod projiciranja dijaproj., pritiskanjem tih gumba prikazuje se prethodna/sljedeća slika, slika se zakreće itd. ☛ "Načini rada dijaproj." <a href="#">str.43</a></li> <li>Pri uporabi funkcije Bežični miš, pokazivač miša kreće se u smjeru pritisnutog gumba. ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" <a href="#">str.51</a></li> </ul>
13 <b>Gumb [Enter]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, služi za prihvatanje i otvaranje odabrane opcije te prelazak na sljedeću razinu. ☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" <a href="#">str.71</a></li> <li>Pri uporabi funkcije Bežični miš služi kao lijeva tipka miša. ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" <a href="#">str.51</a></li> </ul>
14 <b>Gumb [Esc]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zaustavljanje aktivne funkcije.</li> <li>Vraćanje na prethodnu razinu ako se pritisne kad je prikazan izbornik Konfiguriranje. ☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" <a href="#">str.71</a></li> <li>Pri uporabi funkcije Bežični miš služi kao desna tipka miša. ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" <a href="#">str.51</a></li> </ul>

Naziv	Funkcija
15 <b>Gumbi [Volume]</b> [<][>]	[<] Smanjivanje glasnoće. [>] Pojačavanje glasnoće. ☛ "Namještanje glasnoće" <a href="#">str.38</a>
16 <b>Gumb [Pointer]</b>	Prikazivanje zaslonskog pokazivača. ☛ "Funkcija pokazivača (Pokazivač)" <a href="#">str.49</a>
17 <b>Gumb [Help]</b>	Prikazivanje i zatvaranje zaslona Pomoć, koji pruža savjete za ispravljanje problema. ☛ "Korištenje Pomoći" <a href="#">str.88</a>
18 <b>Gumb [Color Mode]</b>	Svakim pritiskom na gumb mijenja se način rada u boji. ☛ "Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)" <a href="#">str.38</a>
19 <b>Gumb [Num]</b>	Držite ovaj gumb pritisnutim i pritiskujte numeričke gumbke za unos lozinki i brojeva. ☛ "Namještanje značajke Zaštita lozinkom" <a href="#">str.56</a>
20 <b>Gumb [User]</b>	Odaberite bilo koju često korištenu stavku od šest dostupnih stavki izbornika Konfiguriranje i dodijelite je ovom gumbu. Pritiskom na gumb [User] prikazuje se zaslon za odabir/podešavanje dodijeljene stavke izbornika koji omogućuje odabir/podešavanje jednim pritiskom gumba. ☛ "Izbornik Postavke" <a href="#">str.76</a> <b>Potrošnja energije</b> dodijeljena je kao zadana postavka.
21 <b>Gumb [USB]</b>	Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike: <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>Slike iz uređaja priključenog na USB(TypeA) ulaz</li> </ul>
22 <b>Gumb [LAN]</b>	Prelazak na sliku koja se projicira putem EasyMP Network Projection. Kod projiciranja pomoću dodatnog Quick Wireless Connection USB Key, ovim gumbom prelazi se na tu sliku. (samo EB-93)

Naziv	Funkcija
23 Gumb [Source Search]	Prebacivanje na sljedeći ulazni izvor koji šalje sliku. ☞ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" <a href="#">str.29</a>
24 Područje emitiranja daljinskog upravljača	Slanje signala daljinskog upravljača.

## Zamjena baterija daljinskog upravljača

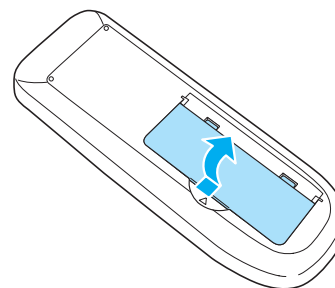
Osjetite li zastoј u reagiranju daljinskog upravljača ili ako on uopće ne radi nakon dulje uporabe, tada su se vjerojatno ispraznile baterije. Tada je potrebno zamijeniti baterije. Pripremite dvije manganske ili alkalne baterije veličine AA. Ne koristite druge baterije osim manganskih ili alkalnih veličine AA.

### Pozor

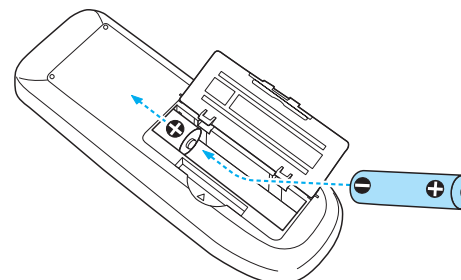
Prije rada s baterijama obavezno pročitajte sljedeći priručnik.

☞ [Sigurnosne upute](#)

- 1 Skinite poklopac odjeljka za baterije.  
Pritisnite zapor poklopca za baterije i podignite poklopac.



- 2 Zamijenite stare baterije novima.







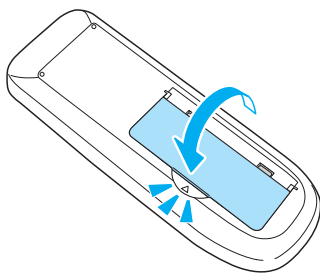
## Oprez

Pri stavljanju baterija pripazite na oznake polariteta (+) i (-) u odjeljku za baterije.

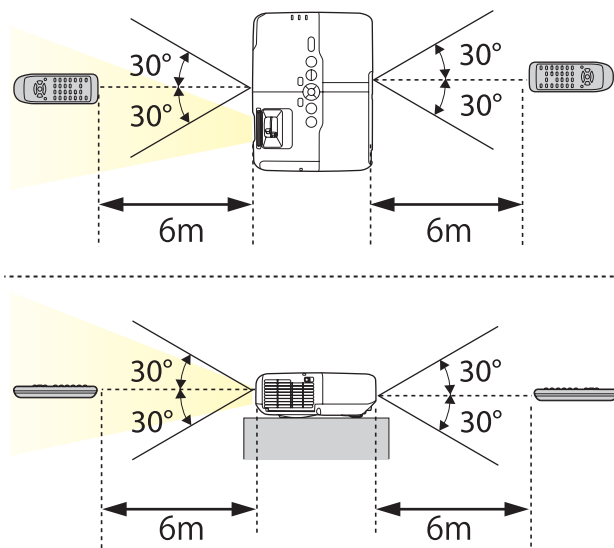
**3**

Ugradite poklopac odjeljka za baterije.

Pritisnite poklopac odjeljka za baterije dok ne uskoči.



## Radni raspon daljinskog upravljača





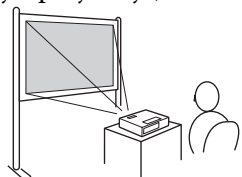
# Pripremanje projektora

U ovom poglavlju objašnjeno je kako postaviti projektor i spojiti izvore projiciranja.

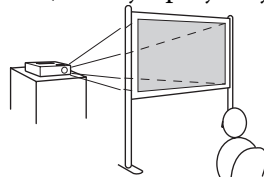
## Načini postavljanja

Projektor podržava sljedeća četiri načina projekcije. Postavite projektor sukladno uvjetima na mjestu postavljanja.

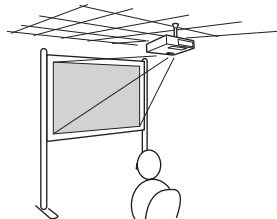
- Projiciranje slika ispred zaslona. (Prednja projekcija)



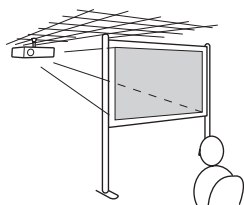
- Projiciranje slika iza prozirnog zaslona. (Stražnja projekcija)



- Ovješenoje projektor na strop i projiciranje slika ispred zaslona. (Prednja/strop projekcija)



- Ovješenoje projektor na strop i projiciranje slika iza prozirnog zaslona. (Stražnja/strop projekcija)



### Upozorenje


- Pri postavljanju projektor u viseći položaj (na viseći nosač) potreban je poseban način postavljanja. Ako ga ne postavite ispravno, mogao bi pasti i prouzročiti nesreću ili ozljede.
- Koristite li ljepljivo za Točke za fiksiranje na stropni nosač kako se vijci ne bi otpustili ili nanese mazivo ili ulje na projektor, kućište projektor bi moglo puknuti i projektor bi mogao ispasti iz visećeg nosača. To bi moglo prouzročiti teške ozljede osoba ispod visećeg nosača i oštetiti projektor. Pri ugradnji ili namještanju stropnog nosača ne koristite ljepljivo koje sprečava otpuštanje vijaka, kao ni mazivo, ulje i sl.

### Pozor

- Projektor ne koristite ako je okrenut na bočnu stranu. To može uzrokovati pojavu kvara.
- Ne prekrivajte otvor za ulaz zraka ili otvor za odvod zraka na projektoru. Ako je bilo koji od otvora pokriven, može doći do porasta unutarnje temperature što može uzrokovati požar.




- Za ovješenoje projektor na strop potreban je dodatni Stropni nosač.

 "Dodatna oprema" [str.110](#)

- Postavku možete promijeniti tako da gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču držite pritisnutim oko pet sekundi.

**Prednja ↔ Prednja/strop**

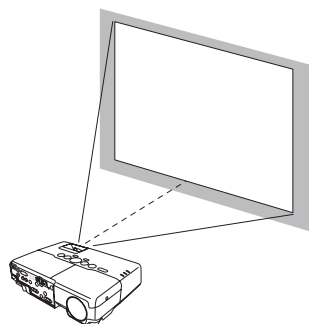
Namjestite **Stražnja** ili **Stražnja/strop** u izborniku Konfiguriranje.

 **Prošireno - Projekcija** [str.78](#)

## Načini postavljanja

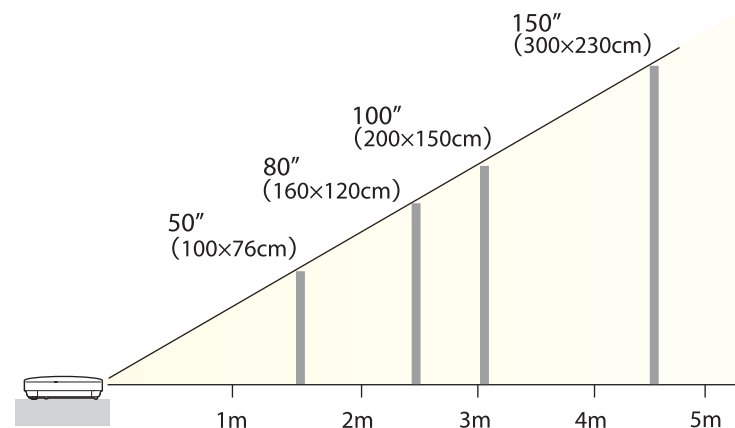
Projektor postavite na sljedeći način.

- Projektor postavite tako da bude paralelan sa zaslonom.  
Ako se projektor postavi pod određenim kutom prema zaslonu, dolazi do deformacije geometrije projicirane slike.
- Stavite projektor na ravnu površinu.  
Ako je projektor nagnut, nagnuta je i projicirana slika.



- Ako ne možete postaviti projektor paralelno sa zaslonom, pogledajte sljedeće.  
☛ "Ispravljanje deformacije geometrije slike" [str.34](#)
- Ako ne možete postaviti projektor na ravnu površinu, pogledajte sljedeće.  
☛ "Namještanje vodoravnog nagiba" [str.37](#)

## Veličina zaslona 4:3



## Veličina i približna udaljenost zaslona

Veličina projekcije određena je udaljenošću od projektor do zaslona. Pogledajte ilustracije s desne strane radi odabira najboljeg položaja prema veličini zaslona. Ilustracije prikazuju približnu, najkraću udaljenost pri maksimalnom zumiranju. Pogledajte sljedeće za dodatne informacije o udaljenosti zaslona.

☛ "Veličina zaslona i udaljenost zaslona" [str.111](#)



Kod ispravljanja geometrijske deformacije, projicirana slika može biti smanjena.

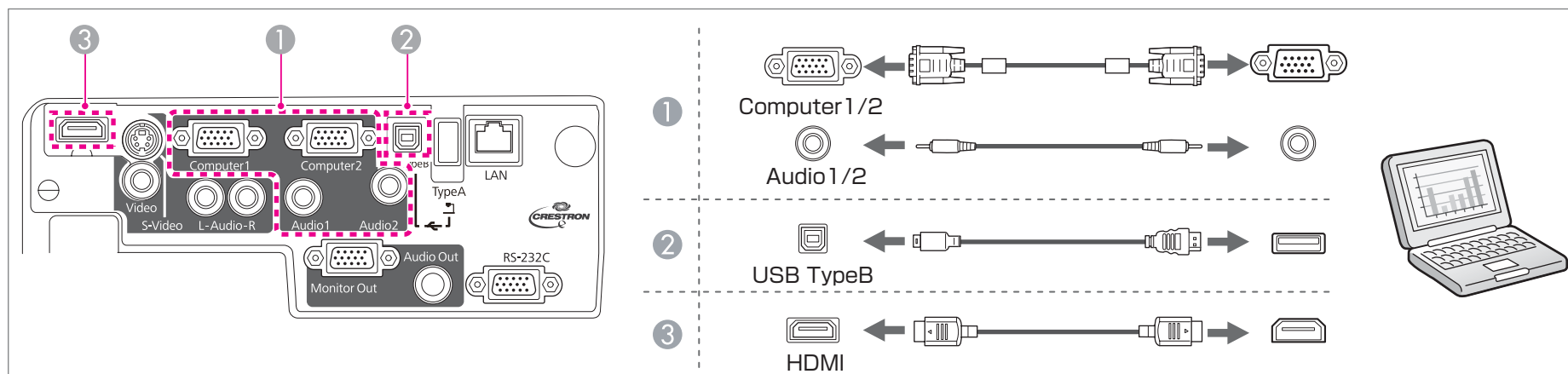
Ilustracije u ovom odjeljku su ilustracije projektor EB-93.

Naziv i mjesto priključka kao i usmjerenje konektora razlikuju se ovisno o izvoru koji se spaja.

## Spajanje računala

Za projiciranje slika s računala priključite računalno na jedan od sljedećih načina.

- 1 **Kada se koristi priloženi računalni kabel**  
Spojite izlazni priključak zaslona računala s priključkom Computer1 ili Computer2 na projektoru.
- 2 **Kada se koristi, u prodaji dostupan, USB kabel**  
Spojite USB priključak na računalu s priključkom USB(TypeB) na projektoru.
- 3 **Kada se koristi, u prodaji dostupan, HDMI kabel**  
Spojite HDMI priključak na računalu s priključkom HDMI na projektoru.



- Projektor možete spojiti s računalom pomoću, u prodaji dostupnog, USB kabela za projiciranje slika iz računala. Ta se funkcija naziva USB Display.  
☛ "Projiciranje uz USB Display" [str.30](#)
- Zvuk možete prenijeti iz zvučnika projektor spajanjem priključka za izlaz zvuka na računalu s Audio1 ili Audio2 priključkom na projektoru uz pomoć audio kabela dostupnog u prodaji.

## Spajanje izvora slika

Za projiciranje slika s DVD uređaja, VHS videa ili sličnog uređaja, spojite ga s projektorom na jedan od sljedećih načina.

### 1 Kada se koristi, u prodaji dostupan, video ili S-video kabel

Spojite izlazni video ili S-video priključak na izvoru slika s Video ili S-Video priključkom na projektoru.

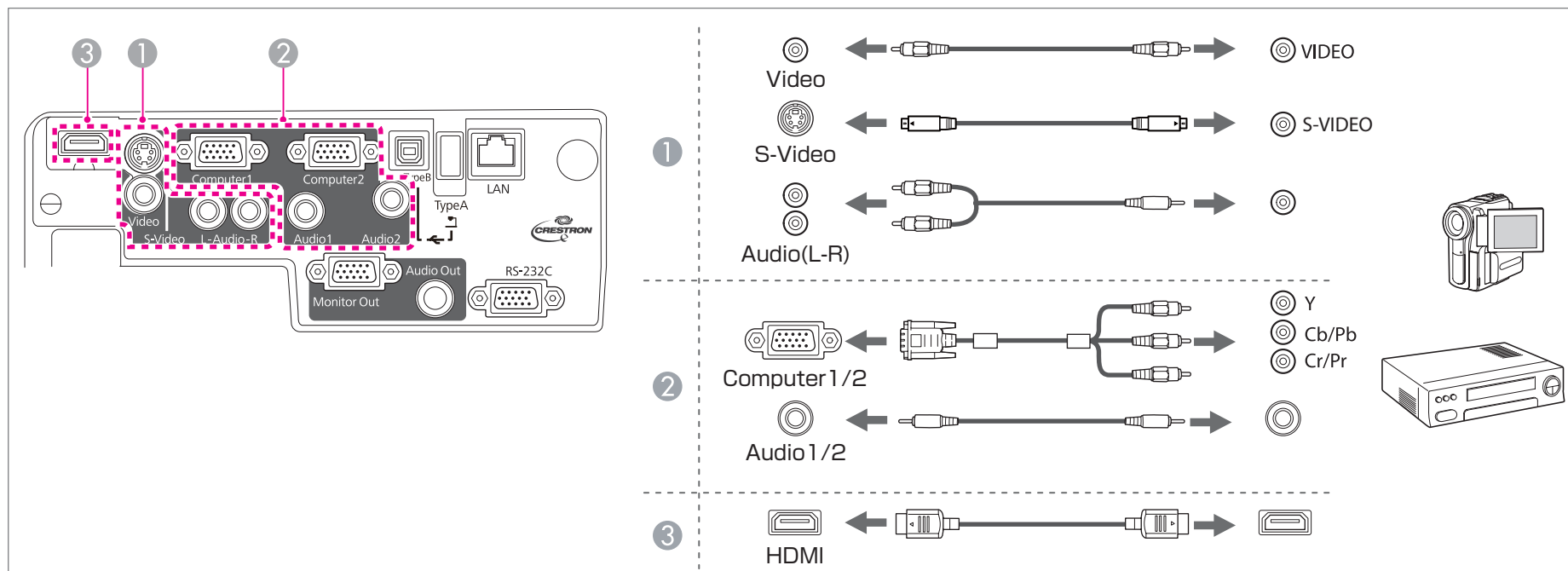
### 2 Kada se koristi dodatni komponentni video kabel

☛ "Dodatna oprema" [str.110](#)

Spojite izlazni komponentni priključak na izvoru slika s priključkom Computer1 ili Computer2 na projektoru.

### 3 Kada se koristi, u prodaji dostupan, HDMI kabel

Spojite HDMI priključak na izvoru slika s HDMI priključkom na projektoru pomoću HDMI kabela dostupnog u prodaji.



### Pozor

- Ako je ulazni izvor uključen kada ga spajate s projektorom, to može uzrokovati kvar.
- Ako se usmjerenje ili oblik priključka na kabelu razlikuje, ne pokušavajte ga silom priključiti. Može doći do oštećenja ili kvara uređaja.

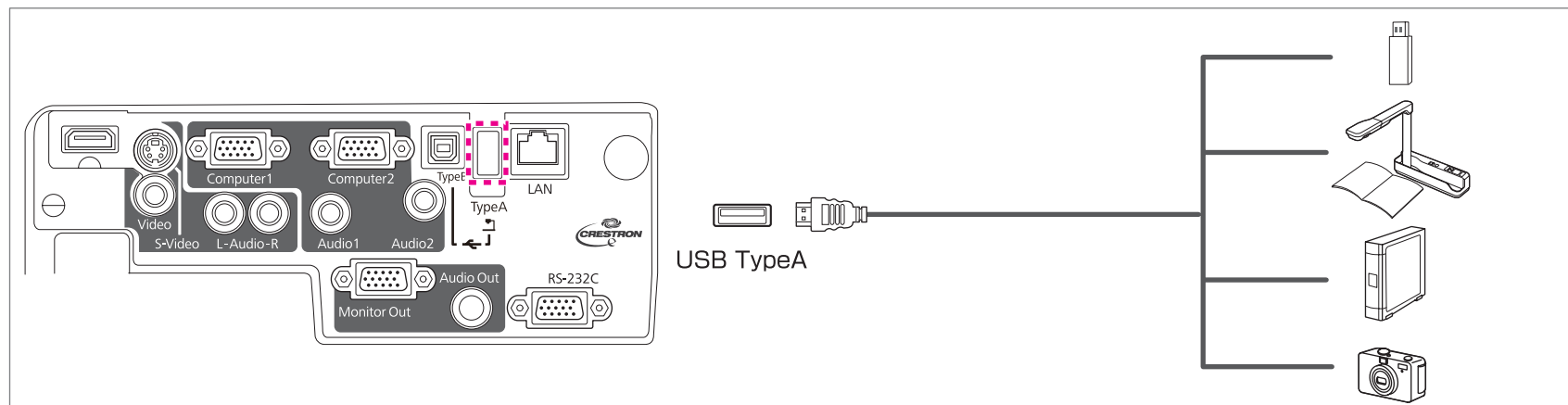


- Ako izvor kojeg želite priključiti ima neobično oblikovani priključak, koristite kabel priložen uz uređaj ili dodatni kabel za spajanje s projektorom.
- Kada koristite kupljeni kabel za zvuk 2RCA(L/R)/stereo mini-pin, na njemu mora pisati "Nema otpora".
- Zvuk možete prenijeti iz zvučnika projektora spajanjem priključka za izlaz zvuka na izvoru slika s priključkom Audio-L/R uz pomoć audio kabela dostupnog u prodaji.

## Spajanje USB uređaja

Možete spojiti uređaje poput USB memorije, dodatne kamere za dokumente te tvrde diskove i digitalne fotoaparate s USB priključkom.

Pomoću USB kabela priloženog uz USB uređaj, spojite USB uređaj s USB(TypeA) priključkom na projektoru.



Kada je USB uređaj spojen, možete projicirati slikovne datoteke na USB memoriji ili digitalnom fotoaparatu pomoću dijaproj.

☞ "Primjeri dijaproj." [str.43](#)

Ako je kamera za dokumente priključena za vrijeme projiciranja slika s drugog ulaznog priključka, pritisnite gumb [USB] na daljinskom upravljaču ili gumb [Source Search] na upravljačkoj ploči za prebacivanje na projiciranje slika iz kamere za dokumente.

☞ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.29](#)

### Pozor

- Ako koristite USB razdjelnik, veza možda neće ispravno funkcionirati. Uređaje poput digitalnih fotoaparata i USB uređaje treba izravno povezati s projektorom.
- Kad priključujete i koristite USB kompatibilni tvrdi disk, obavezno priključite ispravljač izmjenične struje priložen uz tvrdi disk.
- Priključite digitalni fotoaparat ili tvrdi disk na projektor putem USB kabela priloženog uz uređaj ili namijenjenog za korištenje s uređajem.
- Koristite USB kabel duljine manje od 3 m. Ako je kabel dulji od 3 m, dijaprojeksija možda neće ispravno funkcionirati.



## Iskopčavanje USB uređaja

Nakon završetka projekcije iskopčajte USB uređaje iz projektor. Uređaje kao što su digitalni fotoaparati ili tvrdi diskove, isključite i zatim iskopčajte iz projektor.

## Priključivanje vanjskih uređaja

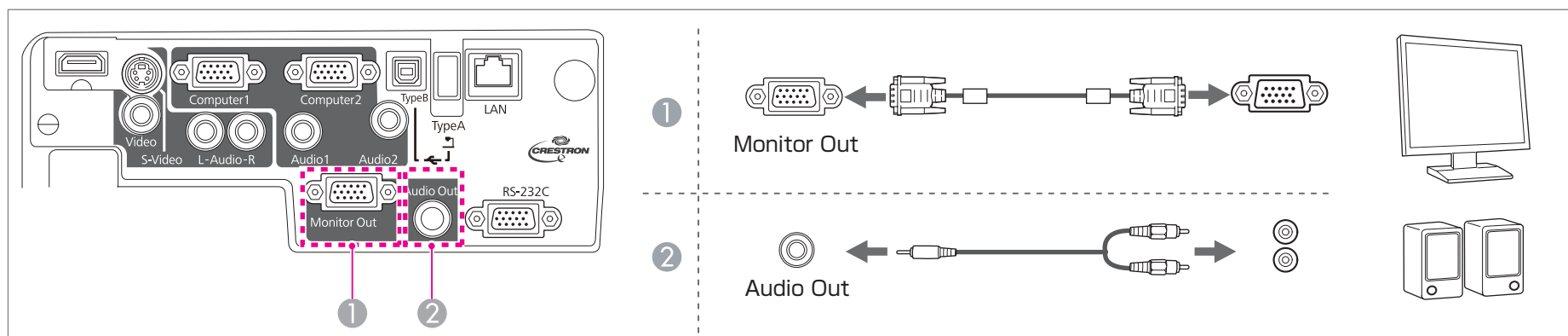
Možete prenositi slike i zvuk s projektor priključivanjem vanjskog monitora ili zvučnika. Također možete prenositi zvuk mikrofona sa zvučnika projektor priključivanjem mikrofona.

### 1 Kod prijenosa slika na vanjski monitor

Spojite vanjski monitor na priključak Monitor Out na projektoru pomoću kabela priloženog uz vanjski monitor.

### 2 Kod prijenosa zvuka na vanjski zvučnik

Spojite vanjski zvučnik na priključak Audio Out na projektoru pomoću, u prodaji dostupnog, audio kabela.

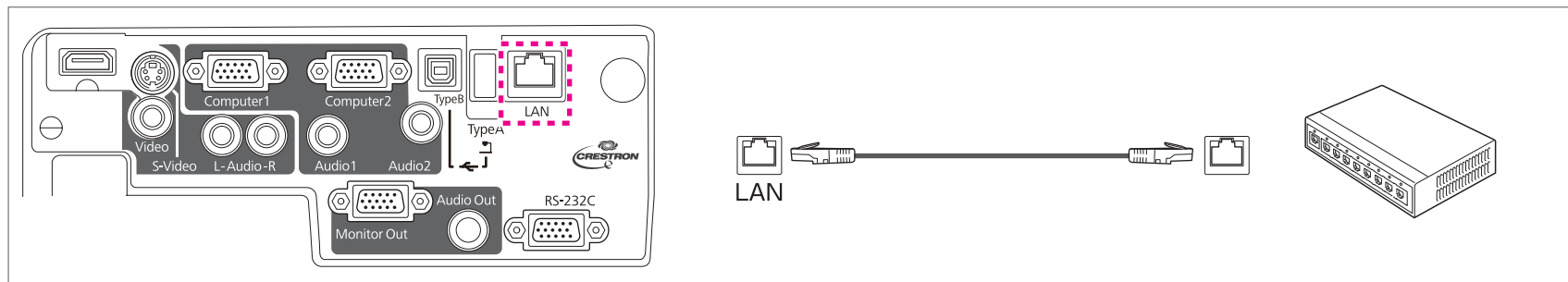




- Ako **Način na čekanju** postavite na **Komunik. uklj.**, slike možete prenijeti na vanjski monitor, čak i ako je projektor u načinu na čekanju.
- **Prošireno - Način na čekanju** [str.78](#)
- Samo se analogni RGB signali s priključka Computer1 mogu prenositi na vanjski monitor. Izlaz ulaznog signala s drugih priključaka ili komponentnih videosignala nije moguć.
- Postavke za namještanje parametara funkcija poput Geometrije slike, izbornika Konfiguriranje ili zaslona Pomoć ne prikazuju se na vanjskom monitoru.
- Kada je konektor audio kabela umetnut u priključak Audio Out, zvuk se više ne prenosi putem ugrađenih zvučnika na projektoru i prebacuje se na vanjski izlaz.

## Priključivanje LAN kabela (samo EB-93)

Spojite LAN priključak na mrežnim sabirnicama ili drugoj opremi s LAN priključkom na projektoru, pomoću, u prodaji dostupnog, LAN kabela 100BASE-TX ili 10BASE-T.



Za sprječavanje kvarova koristite zaštićeni LAN kabel kategorije 5.

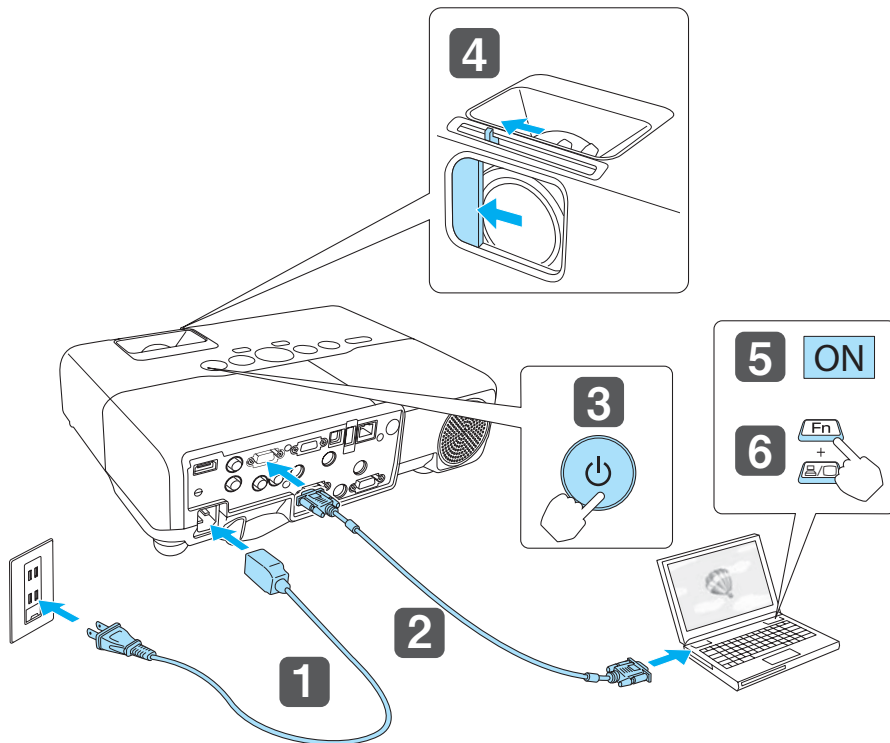


# Osnovna uporaba

U ovom se poglavlju objašnjava kako projicirati i podešavati slike.

## Od postavljanje do projekcije

U ovom se odjeljku objašnjava postupak spajanja projektor s računalom pomoću računalnog kabela i projiciranja slika.




- 1** Priključite projektor u električnu utičnicu pomoću kabela za napajanje.
- 2** Spojite projektor s računalom pomoću računalnog kabela.
- 3** Uključite projektor.
- 4** Otvorite klizač za isključivanje slike i zvuka.

**5** Uključite računalu.

**6** Promijenite izlaz zaslona na računalu.

Kada koristite prijenosno računalu, izlaz zaslona trebate promijeniti na računalu.

Držite pritisnutom tipku Fn (funkcijska tipka) i pritisnite tipku .



Način promjene razlikuje se ovisno o računalu koje se koristi. Pojednosti potražite u dokumentaciji priloženoj uz računalu.

Ako se slika ne projicira, projiciranu sliku možete promijeniti korištenjem jednog od sljedećih načina.

- Pritisnite gumb [Source Search] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču.
  - "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.29](#)
- Pritisnite gumb za željeni priključak na daljinskom upravljaču.
  - "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" [str.30](#)



Ako je potrebno, nakon projiciranja, podesite sliku.

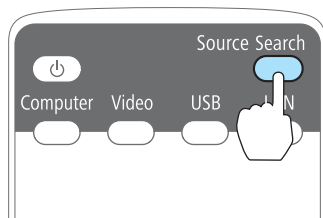
- "Ispravljanje deformacije geometrije slike" [str.34](#)
- "Ispravljanje fokusa" [str.38](#)

## Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)

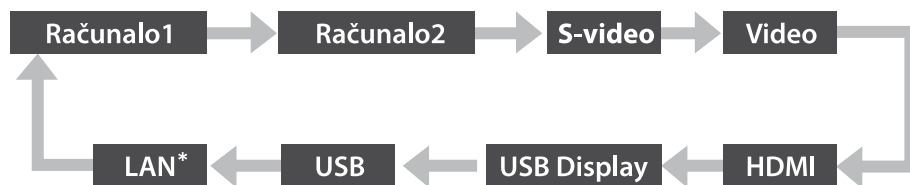
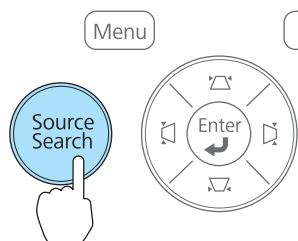
Pritisnite gumb [Source Search] za projiciranje slika iz priključka koji trenutno prima sliku.

Iz razloga što se projiciraju samo slike iz priključaka koji primaju sliku, možete brzo projicirati sliku koju želite.

Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče



\* samo EB-93.

Ako su priključena dva ili više izvora uređaja, pritisćite gumb [Source Search] dok se željena slika ne projicira.

Kada je video-uređaj priključen, prije sljedećeg postupka pokrenite reprodukciju.



Sljedeći zaslon se prikazuje kada nema ulaza signala slika.

Primjer: EB-93

[Pretraživanje izvora]

	Status signala
Računalo1	Isključeno
Računalo2	Isključeno
S-video	Isključeno
Video	Isključeno
HDMI	Isključeno
USB Display	Isključeno
USB	Isključeno
LAN	Isključeno

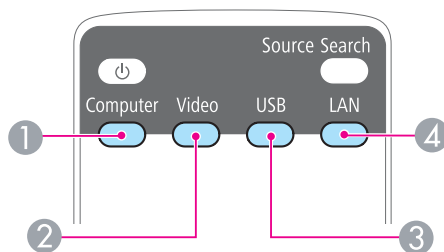
· Dodavanje signala slike.  
· Pritisnite kako biste odabrali izvor.

[◀] :Odaberi [Enter] :Unesi [Esc] :Izadi

## Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača

Na željenu sliku možete izravno prijeći pritiskanjem sljedećih gumba na daljinskom upravljaču.

Daljinski upravljač



- ① Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike:
  - Priključak Computer1
  - Priključak Computer2
- ② Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike:
  - S-Video priključak
  - Video priključak
  - HDMI priključak
- ③ Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike:
  - USB Display
  - Slike iz uređaja priključenog na USB(TypeA) ulaz
- ④ Prelazak na sliku koja se projicira putem EasyMP Network Projection. Kod projiciranja pomoću dodatnog Quick Wireless Connection USB Key, ovim gumbom prelazi se na tu sliku. (samo EB-93)

## Projiciranje uz USB Display

Projektor možete spojiti s računalom pomoću, u prodaji dostupnog, USB kabela za projiciranje slika iz računala.

Da biste pokrenuli USB Display, postavite **USB Type B** na **USB Display** u izborniku Konfiguriranje.

☛ Prošireno - USB Type B [str.78](#)

## Zahtjevi sustava

### Za Windows

<b>Operacijski sustav</b>	Windows 2000 Service Pack 4 Sljedeći 32-bitni operacijski sustavi: Windows XP Windows XP Service Pack 2 ili noviji Windows Vista Windows Vista Service Pack 1 ili noviji Windows 7 Sljedeći 64-bitni operacijski sustavi: Windows 7
<b>Procesor</b>	Mobile Pentium III 1,2 GHz ili brži Preporučeno: Pentium M 1,6 GHz ili brži
<b>Količina memorije</b>	256 MB ili više Preporučeno: 512 MB ili više
<b>Prostor na tvrdom disku</b>	20 MB ili više
<b>Zaslon</b>	Razlučivost ne manja od 640x480 niti veća od 1600x1200. Zaslon s 16 bitnom bojom ili bolji

**Za Mac OS**

<b>Operacijski sustav</b>	Mac OS X 10.5.1 ili noviji Mac OS X 10.6.x
<b>Procesor</b>	Power PC G4 1 GHz ili brži Preporučeno: Core Duo 1,83 GHz ili brži
<b>Količina memorije</b>	512 MB ili više
<b>Prostor na tvrdom disku</b>	20 MB ili više
<b>Zaslon</b>	Razlučivost ne manja od 640x480 niti veća od 1680x1200. Zaslon s 16 bitnom bojom ili bolji

**Pri prvom povezivanju**

Pri prvom spajanju projektor i računala pomoću USB kabela potrebno je instalirati upravljački program. Postupak se razlikuje za Windows, odnosno Mac OS.



- Sljedeći puta kada spojite projektor nije potrebno instalirati upravljački program.
- Kada unosite slike iz višestrukih izvora, promijenite ulazni izvor na USB Display.

**Za Windows**

- 1** Spojite USB priključak na računalu s USB(TypeB) priključkom na projektoru pomoću USB kabela dostupnog u prodaji.

**Za Windows 2000**

Dvaput kliknite na **Računalo**, **EPSON PJ\_UD** i zatim na **EMP\_UDSE.EXE**.

**Za Windows XP**

Automatski počinje instalacija upravljačkog programa.

**Za Windows Vista/Windows 7**


Kada se prikaže dijaloški okvir, kliknite na **Run EMP\_UDSE.exe**.

- 2** Kad se prikaže zaslon s Ugovorom o licenci, kliknite **Slažem se**.

- 3** Projiciraju se slike iz računala.  
Projekcija slika iz računala možda neće odmah započeti. Dok se ne počnu projicirati slike iz računala, ne dirajte uređaj, ne iskopčavajte USB kabel i ne isključujte projektor.

- 4** Iskopčajte USB kabel kada ste gotovi.  
Pri iskopčavanju USB kabela nije potrebno koristiti značajku **Sigurno uklanjanje hardvera**.



- Ako se ne instalira automatski, dvaput kliknite **Moje računalo** - **EPSON\_PJ\_UD** - **EMP\_UDSE.EXE** na računalu.
- Ako se iz nekog razloga slika ne projicira, na računalu pritisnite **Svi programi** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Epson USB Display Vx.xx**.
- Ako koristite računalo pod sustavom Windows 2000 s korisničkim ovlastima, prikazuje se poruka o pogrešci sustava Windows, tako da možda nećete moći koristiti softver. U ovom slučaju, pokušajte ažurirati Windows na najnoviju verziju, ponovno pokrenite računalo i pokušajte ponovno spojiti.  
Za pojedinosti obratite se lokalnom zastupniku ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu ispod.  
 [Popis kontakata za Epson projektor](#)

## Za Mac OS

- 1 Spojite USB priključak na računalo s USB(TypeB) priključkom na projektoru pomoću USB kabela dostupnog u prodaji.  
Mapa Postavljanje za USB Display prikazuje se u značajci Finder.
- 2 Dvaput kliknite ikonu **USB Display instalacija**.
- 3 Tijekom instalacije pratite upute na zaslonu.
- 4 Kad se prikaže zaslon s Ugovorom o licenci, kliknite **Slažem se**.  
Unesite lozinku s ovlastima administratora i započnite instalaciju.  
Kad instalacija završi, prikazuje se ikona USB Display na Dock u i traci izbornika.
- 5 Projiciraju se slike iz računala.  
Projekcija slika iz računala možda neće odmah započeti. Dok se ne počnu projicirati slike iz računala, ne dirajte uređaj, ne iskopčavajte USB kabel i ne isključujte projektor.

6

Kada završite s projiciranjem, odaberite **Isključiti** na izborniku ikona **USB Display** na traci izbornika ili traci Dock i zatim iskopčajte USB kabel.



- Ako se mapa USB Display postavljanje ne prikaže automatski u okviru značajke Finder, kliknite dvaput na **EPSON PJ\_UD - USB Display instalacija** na računalu.
- Ako se iz nekog razloga ništa ne projicira, pritisnite ikonu **USB Display** u okviru značajke Dock.
- Ako nema ikone **USB Display** na traci Dock, dvaput kliknite na **USB Display** u mapi Applications.
- Ako odaberete **Quit** iz izbornika ikona **USB Display** u okviru značajke, Dock, USB Display se ne pokreće automatski kada priključite USB kabel.

## Deinstalacija

### Za Windows 2000

- 1 Kliknite na **Start**, odaberite **Postavke** i zatim kliknite na **Upravljačka ploča**.
- 2 Dvaput kliknite na **Dodaj/Ukloni programe**.
- 3 Kliknite na **Promijeni ili ukloni programe**.
- 4 Odaberite **Epson USB Display** i kliknite na **Promijeni/Ukloni**.

### Za Windows XP

- 1 Kliknite na **Start** i zatim kliknite na **Upravljačka ploča**.
- 2 Dvaput kliknite na **Dodaj ili ukloni programe**.
- 3 Odaberite **Epson USB Display** i kliknite na **Ukloni**.



### Za Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknite na **Start** i zatim kliknite na **Upravljačka ploča**.
- 2** Kliknite na **Deinstaliraj program** u izborniku **Programi**.
- 3** Odaberite **Epson USB Display** i kliknite na **Deinstaliraj**.

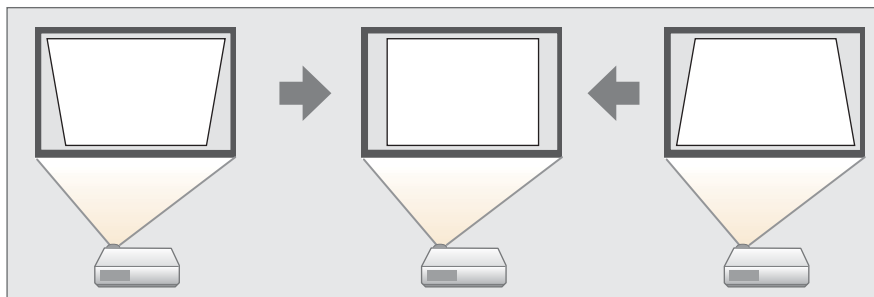
### Za Mac OS

- 1** Otvorite mapu **Applications**, dvaput kliknite na **USB Display** i zatim dvaput kliknite na **Alat**.
- 2** Pokrenite **USB Display deinstalacija**.

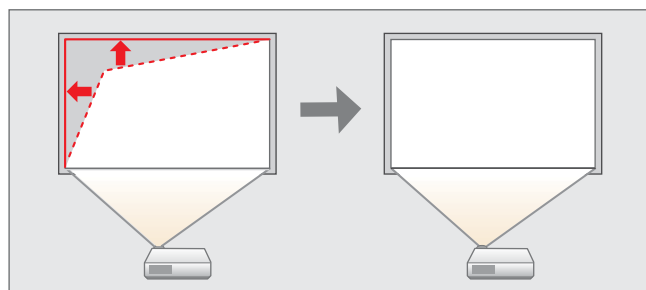
## Ispravljanje deformacije geometrije slike

Deformaciju geometrije slike možete ispraviti na jedan od sljedećih načina.

- Automatsko ispravljanje (Auto V-geometrija)  
Automatski ispravlja okomitu deformaciju geometrije slike.
- Ručno ispravljanje (ručna H/V-geometrija)  
Ručno ispravite deformacije zasebno u vodoravnom i okomitom smjeru.



- Ručno ispravljanje (Quick Corner)  
Ručno ispravite zasebna četiri kuta.



Kod ispravljanja geometrijske deformacije, projicirana slika može biti smanjena.

## Automatsko ispravljanje (Auto V-geometrija)

Kada projektor otkrije bilo kakvo pomicanje, primjerice tijekom postavljanja, premještanja ili nagibanja, automatski će ispraviti okomitu deformaciju geometrije slike. Ta se funkcija naziva Auto V-geometrija.

Kada projektor ostane u mirovanju dvije sekunde nakon otkrivanja pomicanja, prikazat će zaslon za namještanje i potom automatski ispraviti projiciranu sliku.

Za ispravljanje projicirane slike pomoću funkcije Auto V-geometrija moraju se ispuniti sljedeće uvjeti.

Kut ispravljanja: otprilike 30° prema gore i prema dolje



- Auto V-geometrija funkcioniра samo kada je **Projekcija** postavljena kao **Prednja** u izborniku Konfiguriranje.  
☛ **Prošireno - Projekcija** [str.78](#)
- Ako ne želite koristiti Auto V-geometrija, postavite značajku **Auto V-geometrija** na **Isključeno**.  
☛ **Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija - Auto V-geometrija** [str.76](#).

## Ručno ispravljanje (ručna H/V-geometrija)

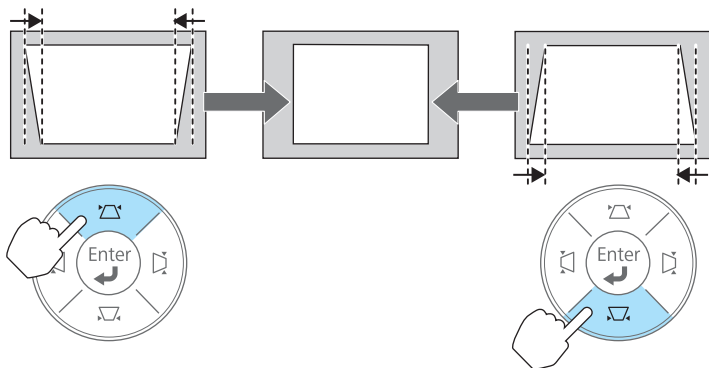
Ručno ispravite deformacije zasebno u vodoravnom i okomitom smjeru. Ispravljanje H/V-geometrije idealno je za fino namještanje deformacije geometrije slike.

Za ispravljanje projicirane slike pomoću funkcije Auto H/V-geometrija moraju se ispuniti sljedeće uvjeti.

Kut ispravljanja: otprilike 30° udesno i ulijevo/otprilike 30° prema gore i prema dolje

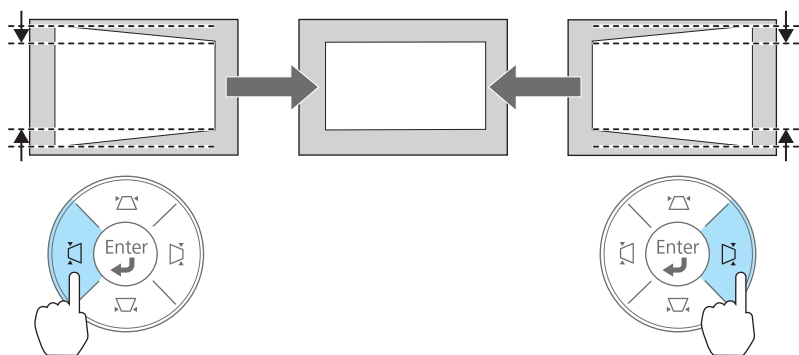
Ispravljanje deformacije geometrije slike u okomitim smjerovima

Pritišćite gumbе [↶][↷] na upravljačkoj ploči.



Ispravljanje deformacije geometrije slike u vodoravnim smjerovima

Pritišćite gumbе [↶][↷] na upravljačkoj ploči.



Ručnu H/V-geometriju možete postaviti u izborniku Konfiguriranje.

☛ Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija [str.76](#)

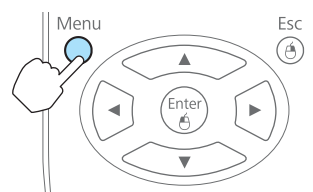
## Ručno ispravljanje (Quick Corner)

Omogućava ručno ispravljanje sva četiri kuta projicirane slike zasebno.

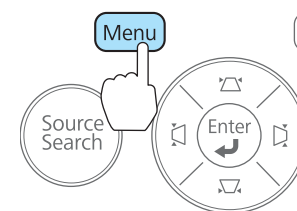
**1** Pritisnite gumb [Menu] za vrijeme projiciranja.

☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.71](#)

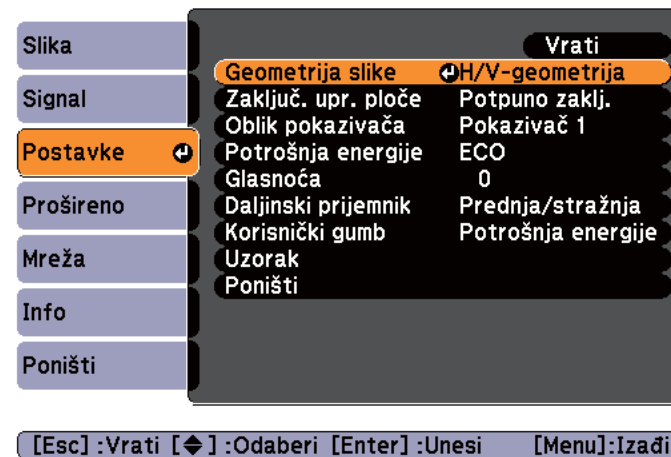
Pomoću daljinskog upravljača



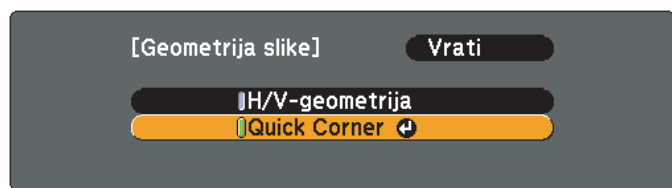
Pomoću upravljačke ploče



**2** Odaberite **Geometrija slike** iz **Postavke**.



**3** Odaberite **Quick Corner**, a zatim pritisnite gumb [Enter].

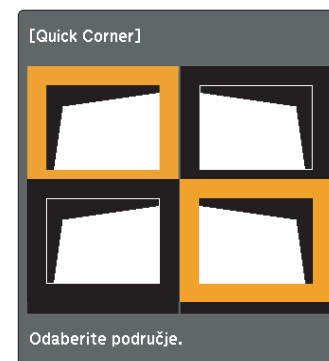


[Esc]:Vrati [◀]:Odaberi [Enter]:Unesi [Menu]:Izadi



[◀/▶]:Odaberi  
[Enter]:Unesi  
[Esc]:Vrati (pritisnite na 2 sekunde  
kako biste vratili/prebacili)

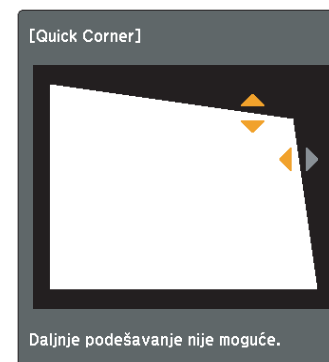
- 4** Pomoću gumba [↶], [↷], [◀] i [▶] na daljinskom upravljaču ili gumba [↶], [↷], [◀] i [▶] na upravljačkoj ploči odaberite kut koji želite ispraviti, a zatim pritisnite gumb [Enter].



- 5** Pomoću gumba [↶], [↷], [◀] i [▶] na daljinskom upravljaču ili gumba [↶], [↷], [◀] i [▶] na upravljačkoj ploči ispravite položaj kuta.

Kada pritisnete gumb [Enter], prikazuje se zaslon kojeg ste vidjeli u 4. koraku.

Ako se za vrijeme podešavanja prikaže poruka "Daljnje podešavanje nije moguće.", daljnje podešavanje oblika u smjeru naznačenom sivim trokutom nije moguće.



- 6** Ponovite postupke 4 i 5 prema potrebi za namještanje preostalih kutova.

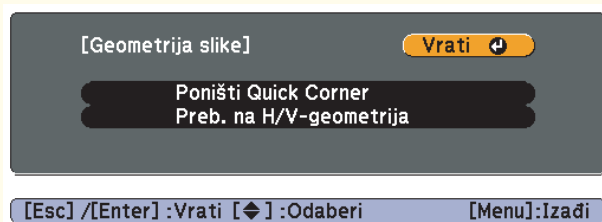
**7** Kada završite, pritisnite gumb [Esc] za izlazak iz izbornika za ispravljanje.

Zbog toga što je **Geometrija slike** promijenjena na **Quick Corner**, kada sljedeći put pritisćete gumbe [↶], [↷], [↵] i [↶] na upravljačkoj ploči, prikazuje se zaslon za odabir kuta iz 3. koraka. Promijenite značajku **Geometrija slike** na **H/V-geometrija** ako želite napraviti vodoravno i okomito ispravljanje pomoću gumba [↶], [↷], [↵] i [↶] na upravljačkoj ploči.

☛ Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija [str.76](#)



Držite li pritisnut gumb [Esc] otprilike dvije sekunde tijekom ispravljanja funkcijom Quick Corner, prikazat će se sljedeći zaslon.



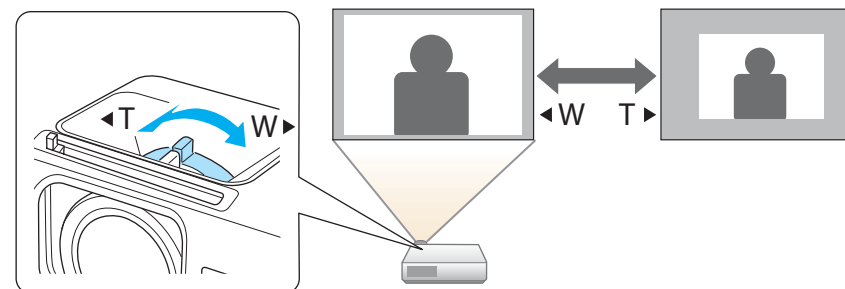
**Poništi Quick Corner:** Poništava ispravljanja izvršena funkcijom Quick Corner.

**Preb. na H/V-geometrija:** Prebacuje način ispravljanja na H/V-geometrija.

☛ "Izbornik Postavke" [str.76](#)

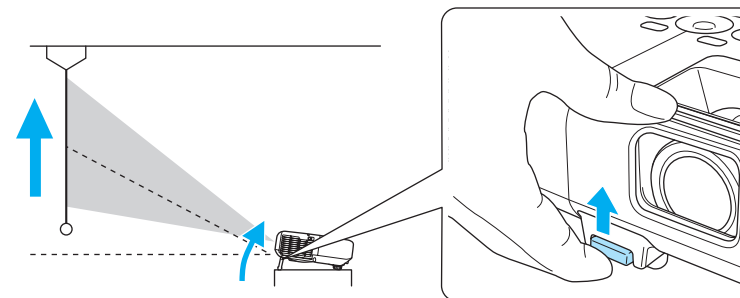
## Namještanje veličine slike

Okrenite regulator zumiranja za namještanje veličine projicirane slike.



## Namještanje položaja slike

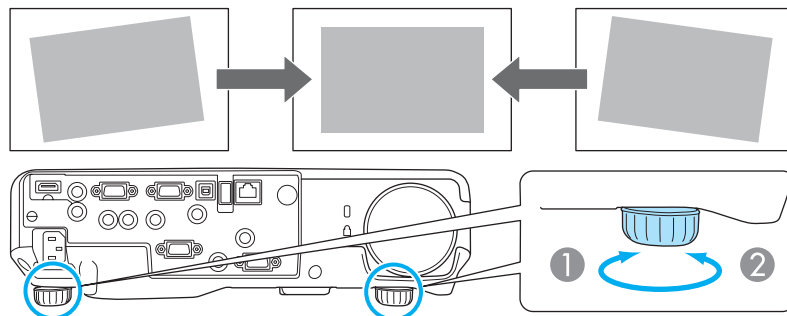
Pritisnite polugu nožice za izvlačenje ili uvlačenje prednje nožice. Položaj slike možete namjestiti nagibanjem projektor do 16 stupnjeva.



Što je kut nagiba veći, teže je izoštriti sliku. Postavite projektor tako da ga je potrebno nagibati samo za mali kut.

## Namještanje vodoravnog nagiba

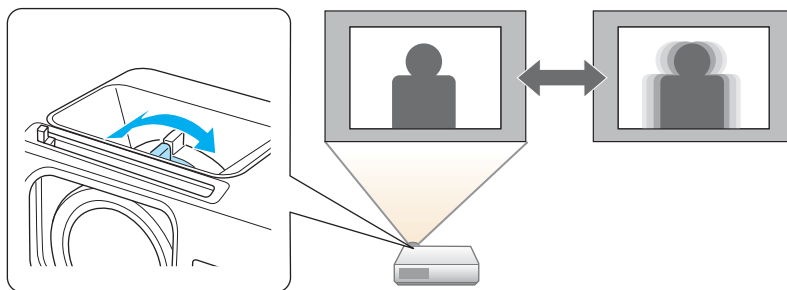
Izducite i uvucite stražnje nožice za namještanje vodoravnog nagiba projektor.



- 1 Izvucite stražnju nožicu.
- 2 Uvucite stražnju nožicu.

## Ispravljanje fokusa

Fokus možete ispraviti pomoću regulatora fokusa.

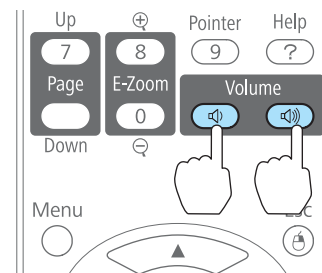


## Namještanje glasnoće

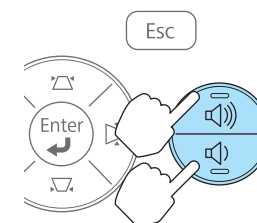
Glasnoću možete namjestiti na jedan od sljedećih načina.

- Pritisnite gumb [Volume] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču za namještanje glasnoće.
- [<|>] Smanjivanje glasnoće.
- [<|>] Pojačavanje glasnoće.

### Pomoću daljinskog upravljača



### Pomoću upravljačke ploče



- Namjestite glasnoću u izborniku Konfiguriranje.
- ☛ Postavke - Glasnoća [str.76](#)



### Opres

Ne uključujte projektor pri visokoj glasnoći. Iznenadna prekomjerna buka može oštetiti sluh. Uvijek smanjite glasnoću prije isključivanja, tako da je možete postupno povećavati nakon sljedećeg uključivanja.

## Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)

Optimalnu kvalitetu slike možete postići odabirom postavke koja najbolje pristaje osvjetljenju tijekom projekcije. Svjetlina slike ovisi o odabranom načinu rada.

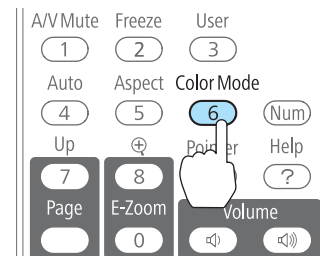
Način rada	Primjena
<b>Dinamično</b>	Idealno za uporabu u svijetloj prostoriji. To je najsvjetliji način rada i dobro reproducira sjenaste tonove.
<b>Prezentacija</b>	Idealno za održavanje prezentacija u boji u svijetloj prostoriji.
<b>Kazalište</b>	Idealno za gledanje filmova u tamnoj prostoriji. Slike imaju prirodni ton.
<b>Fotografija*1</b>	Idealno za projiciranje statičnih slika, npr. fotografija, u svijetloj prostoriji. Slike imaju jasne i kontrastne boje.
<b>Sportovi*2</b>	Idealno za gledanje televizijskog programa u svijetloj prostoriji. Slike imaju jasne i živopisne boje.
<b>sRGB</b>	Idealno za slike prilagođene standardu boja sRGB <sup>®</sup> .
<b>Crna podloga</b>	Čak i ako projicirate na crnu podlogu (zelenu podlogu) ova postavka slikama daje prirodne nijanse, kao kad projicirate na zaslon.
<b>Whiteboard</b>	Idealno za održavanje prezentacija na bijeloj ploči.

\*1 Ovaj odabir je dostupan samo kada je ulazni signal RGB ili kada je izvor USB Display, USB ili LAN.

\*2 Ovaj odabir je dostupan samo kada je ulazni signal komponentni video ili kada je izvor Video.

Svakim pritiskom gumba [Color Mode] na zaslonu se prikazuje naziv načina rada u boji i način rada u boji se mijenja.

## Daljinski upravljač



Način rada u boji možete postaviti u izborniku Konfiguriranje.

☛ Slika - Način rada u boji [str.73](#)

## Postavljanje opcije Auto Iris

Automatskim namještanjem svjetline prema svjetlini prikazane slike možete uživati u jasnim i čistim slikama.

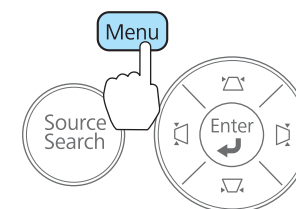
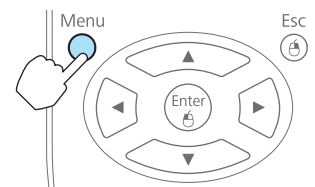
**1**

Pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.71](#)

Pomoću daljinskog upravljača

Pomoću upravljačke ploče



## 2 Odaberite **Auto Iris** iz izbornika **Slika**.



## 3 Odaberite **Uključeno**.

Postavka je pohranjena za svaki Način rada u boji.

## 4 Pritisnite gumb [Menu] za dovršetak postavljanja.

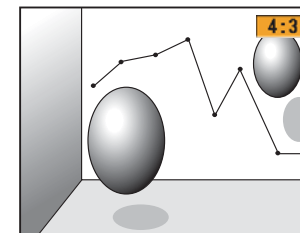
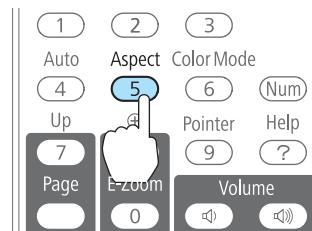


Auto Iris je moguće podesiti samo kada je **Način rada u boji** podešen na **Dinamično** ili **Kazalište**.

## Načini promjene

Svakim pritiskom gumba [Aspect], naziv formata zaslona prikazuje se na zaslonu i format zaslona se mijenja.

### Daljinski upravljač



Format zaslona možete postaviti u izborniku Konfiguriranje.

➡ **Signal - Dimenzija** [str.74](#)

## Promjena formata zaslona

### Projiciranje slika s video opreme

Svakim pritiskom na gumb [Aspect] na daljinskom upravljaču, format zaslona mijenja se redoslijedom **4:3** i **16:9**.

Kod ulaza 720p/1080i signala i formata zaslona postavljenog na **4:3**, primjenjuje se zumiranje 4:3 (desna i lijeva strana slike su odrezane).

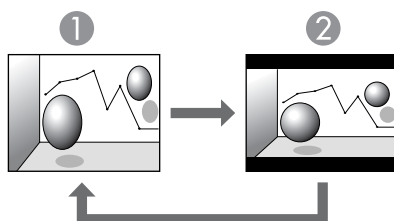
Primjer: 720p ulaz signala (razlučivost: 1280x720, format zaslona: 16:9)

## Promjena formata zaslona projicirane slike

Format zaslona» projicirane slike možete promijeniti da odgovara vrsti, omjeru visine i širine te razlučivosti ulaznih signala.

Dostupni formati zaslona razlikuju se ovisno o signalu slike koja se trenutno projicira.



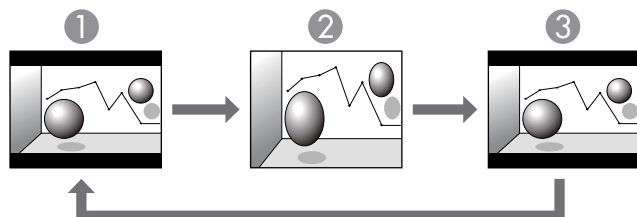


- 1 4:3
- 2 16:9

## Projiciranje slika s HDMI priključka

Svakim pritiskom na gumb Aspect na daljinskom upravljaču, format zaslona mijenja se redoslijedom **Auto**, **4:3** i **16:9**.

Primjer: 1080p ulaz signala (razlučivost: 1920x1080, format zaslona: 16:9)

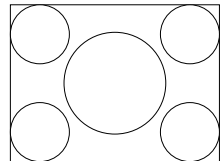
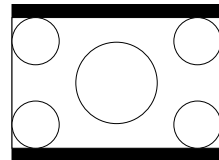
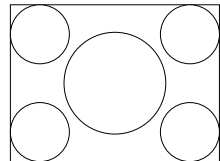
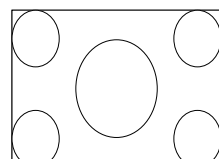
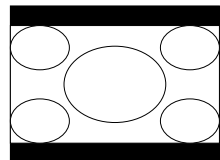
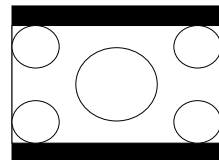


- 1 Auto
- 2 4:3
- 3 16:9

## Projiciranje slika s računala

Svakim pritiskom na gumb [Aspect] na daljinskom upravljaču, format zaslona mijenja se redoslijedom **Normalno**, **4:3** i **16:9**.

Ispod su prikazani primjeri projekcija za svaki format zaslona.

Format zaslona	Ulazni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normalno		
4:3		
16:9		



Ako dijelovi slike nisu vidljivi, namjestite postavku **Razlučivost** na **Široko** ili **Normalno** u izborniku Konfiguriranje, sukladno veličini računalnog zaslona.

☞ **Signal - Razlučivost** [str.74](#)



## Korisne Funkcije

U ovom poglavlju navedeni su korisni savjeti za održavanje prezentacija, kao i funkcije sigurnosti.

## Projiciranje bez računala (Dijaproj.)

Spajanjem USB uređaja za pohranu poput USB memorije ili USB tvrdog diska s projektorom, možete projicirati datoteke pohranjene na uređaju bez upotrebe računala. Ta se funkcija zove Dijaproj.



- Možda nećete moći koristiti USB uređaje za pohranu koji uključuju funkcije zaštite.
- Ne možete ispraviti deformaciju geometrije slike za vrijeme projiciranja dijaproj., čak i ako pritisćete gumbе [↩], [⏮], [⏭] i [⏪] na upravljačkoj ploči.

## Specifikacije za datoteke koje se mogu projicirati pomoću Dijaproj.

Vrsta	Vrsta datoteka (nastavak)	Napomene
Slika	.jpg	Ne možete projicirati sljedeće datoteke. - Formate s CMYK rasporedom boja - Progresivne formate - Slike razlučivosti veće od 8192x8192 Zbog karakteristika JPEG datoteka slike se možda neće projicirati jasno ako je omjer kompresije previsok.
	.bmp	Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280x800.</li> <li>• Nije moguće projicirati animirane GIF datoteke.</li> </ul>
	.png	Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280x800.



- Kad priključujete i koristite USB kompatibilni tvrdi disk, obavezno priključite ispravljač izmjenične struje priložen uz tvrdi disk.
- Projektor ne podržava neke sustave datoteka, tako da trebate koristite medije formatirane u sustavu Windows.
- Formatirajte medije pomoću sustava FAT16/32.

## Primjeri dijaproj.

### Projiciranje slika pohranjenih na USB uređaju



☛ "Projiciranje odabrane slike" [str.45](#)

☛ "Projiciranje slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.)" [str.46](#)

## Načini rada dijaproj.

Iako su sljedeći koraci objašnjeni na temelju korištenja daljinskog upravljača, iste radnje možete obaviti koristeći upravljačku ploču.

### Pokretanje dijaproj.

**1**

Promijenite izvor na USB.





☛ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" [str.30](#)

## 2 Spojite USB uređaj za pohranu ili digitalnu kameru na projektor.

☛ "Spajanje USB uređaja" [str.24](#)

Dijaproj. se pokreće i prikazuje se zaslon s popisom datoteka.

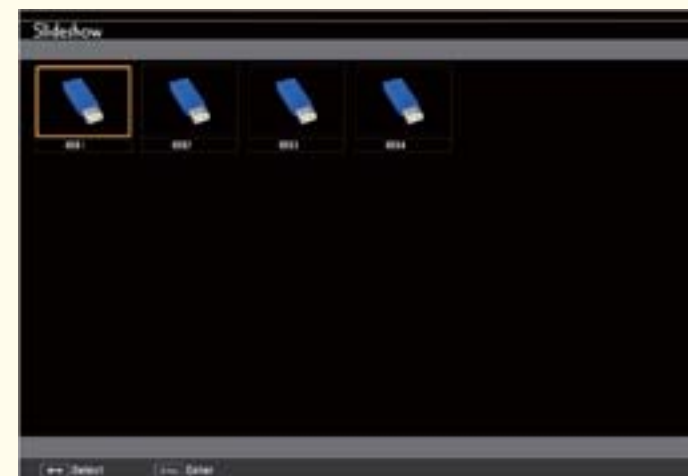
- JPEG datoteke prikazuju se kao sličice (sadržaj datoteka prikazuje se kao sličica).
- Druge datoteke ili mape prikazuju se kao ikone, kao što je prikazano u sljedećoj tablici.

Ikona	Datoteka	Ikona	Datoteka
	JPEG datoteke*		BMP datoteke
	GIF datoteke		PNG datoteke

\* Kada nije moguće prikazati sličicu, prikazuje se ikona.



- Također možete umetnuti memorijsku karticu u USB čitač kartica, a zatim čitač povezati na projektor. Međutim, neki USB čitači kartica koji su dostupni u prodaji mogu biti nekompatibilni s projektorom.
- Ako je prikazan sljedeći zaslon (zaslon Odaberi pogon), pritisćite gumbе [↶], [↷], [⏪] i [⏩] kako biste odabrali željeni pogon, a zatim pritisnite gumb [Enter].



- Za prikaz zaslona Odaberi pogon, postavite pokazivač na **Odaberi pogon** na vrhu zaslona s popisom datoteka, a zatim pritisnite gumb [Enter].

Projiciranje slika

## 1

Pomoću gumbа [↶], [↷], [⏪] i [⏩] odaberite datoteku ili mapu koju želite projicirati.



Ako se na trenutnom zaslonu ne prikazuju sve datoteke i mape, pritisnite gumb [Down] na daljinskom upravljaču ili postavite pokazivač na **Sljedeća stranica** na dnu stranice i pritisnite gumb [Enter].

Za povratak na prethodni zaslon pritisnite gumb [Up] na daljinskom upravljaču ili postavite pokazivač na **Prethodna stranica** na vrhu zaslona i pritisnite gumb [Enter].

**2** Pritisnite gumb [Enter].

Prikazuje se odabrana slika.

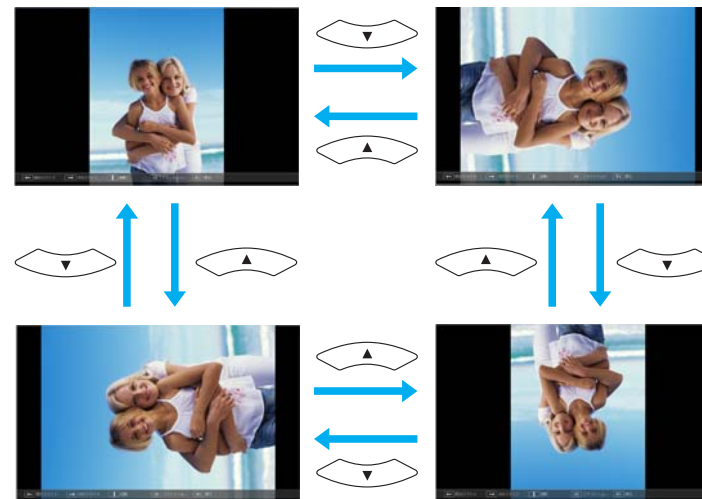
Ako odaberete neku mapu, prikazuju se datoteke iz odabrane mape. Za povratak na prethodni zaslon postavite pokazivač na **Naz. na vrh** i pritisnite gumb [Enter].

## Zakretanje slika

Reproducirane slike možete zakretati u koracima od 90°. Funkcija zakretanja je također dostupna tijekom Dijaproj.

**1** Reproducirajte slike ili pokrenite dijaproj.

**2** Za vrijeme projiciranja pritisnite gumb [↶] ili [↷].



## Zaustavljanje dijaprojekcije

Za zatvaranje dijaproj., iskopčajte USB uređaj iz USB priključka na projektoru. Za digitalne kamere, tvrde diskove i sl., isključite uređaj a zatim ga iskopčajte.

## Projiciranje odabrane slike

### Pozor

Nemojte iskopčavati USB uređaj za pohranu tijekom komunikacije s uređajem. Moguće su smetnje u Dijaproj.

**1** Pokrenite Dijaproj.

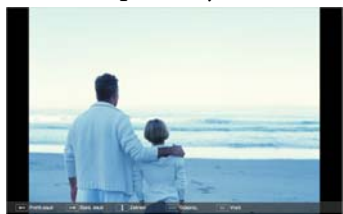
Prikazuje se zaslon s popisom datoteka.

☛ "Pokretanje dijaproj." [str.43](#)

- 2** Pritisćite gumbе [↶], [↷], [⏮] i [⏭] za odabir slikovne datoteke koju želite projicirati.



- 3** Pritisnite gumb [Enter].  
Slika se prikazuje.



Pritisćite gumbе [⏮][⏭] za pomicanje na sljedeću ili prethodnu slikovnu datoteku.

- 4** Pritisnite gumb [Esc] kako biste se vratili na zaslon s popisom datoteka.

## Projiciranje slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.)

Slikovne datoteke u mapi možete prikazivati u nizu, jednu po jednu. Ta se funkcija zove Dijaproj. Slijedite ove korake za pokretanje Dijaproj.



Za automatsku izmjenu datoteka tijekom dijaproj. namjestite **Vrijeme promjene zaslona** u izborniku **Opcija** u dijaproj. na bilo što osim **Ne**. Zadana vrijednost je 3 sekunde.

☞ "Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za dijaproj." [str.47](#)

- 1** Pokrenite Dijaproj.  
Prikazuje se zaslon s popisom datoteka.  
☞ "Pokretanje dijaproj." [str.43](#)

- 2** Koristite gumbе [↶][↷][⏮][⏭] za postavljanje pokazivača iznad mape za dijaproj. koju želite prikazati i pritisnite gumb [Enter].

- 3** Odaberite **Dijaproj.** na donjem desnom dijelu zaslona s popisom datoteka i pritisnite gumb [Enter].

Dijaproj. započinje i slikovne datoteke u mapi automatski se projiciraju u nizu, jedna po jedna.

Nakon projiciranja posljednje datoteke popis datoteka automatski se ponovno prikazuje. Ako značajku **Neprekidna reprodukcija** namjestite na **Uključeno** u prozoru Opcija, projekcija će ponovno početi od početka kad dođe do kraja.

☞ "Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za dijaproj." [str.47](#)

Tijekom Dijaproj. možete prijeći na sljedeći zaslon, vratiti se na prethodni zaslon ili zaustaviti reprodukciju.



Ako je značajka **Vrijeme promjene zaslona** na zaslonu Opcija namještena na **Ne**, datoteke se neće izmjenjivati automatski kada odaberete Reproduciraj dijaprojekciju. Pritisnite gumb [▶], gumb [Enter] ili gumb [Down] na daljinskom upravljaču za prelazak na sljedeću datoteku.

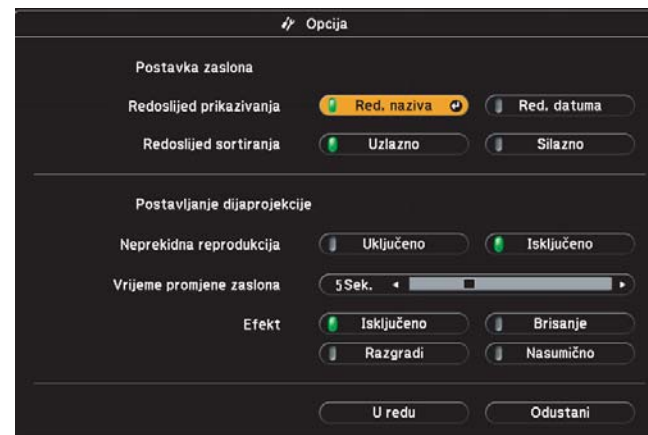
Kada projicirate slikovnu datoteku pomoću dijaprojekcije možete koristiti sljedeće funkcije.

- Freeze  
☛ "Zamrzavanje slike (Freeze)" [str.48](#)
- A/V bez tona  
☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" [str.48](#)
- E-Zoom  
☛ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" [str.50](#)

## Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za dijaproj.

Možete namjestiti redoslijed prikaza datoteka i radnje Dijaproj. na zaslonu Opcija.

- 1** Pritišćite gumbе [↶][↷][↵][▶] za postavljanje pokazivala iznad mape u kojoj želite postaviti uvjete prikaza i pritisnite gumb [Esc]. Odaberite **Opcija** iz prikazanog podizbornika i zatim pritisnite gumb [Enter].
- 2** Kad se prikaže sljedeći zaslon Opcija, postavite svaku pojedinačnu stavku.  
Omogućite postavke tako što ćete dovesti kursor na odredišnu stavku i pritisnuti gumb [Enter].  
U sljedećoj tablici prikazane su pojedinosti za svaku stavku.

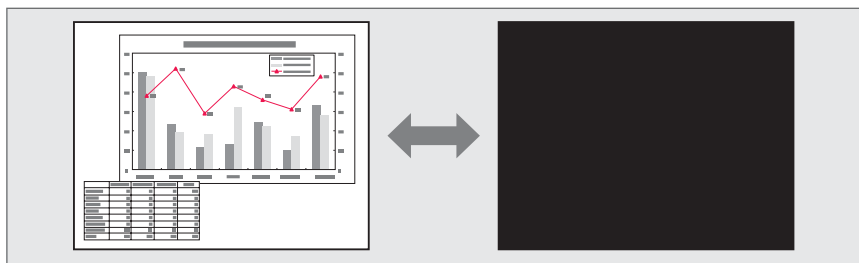


<b>Redoslijed prikazivanja</b>	Datoteke možete odabrati za prikaz prema <b>Red. naziva</b> ili <b>Red. datuma</b> .
<b>Redoslijed sortiranja</b>	Datoteke možete odabrati za razvrstavanje <b>Uzlazno</b> ili <b>Silazno</b> .
<b>Neprekidna reprodukcija</b>	Možete postaviti želite li da se dijaproj. ponavlja.
<b>Vrijeme promjene zaslona</b>	Možete postaviti vrijeme prikaza pojedine datoteke u dijaproj. Možete postaviti vrijeme između <b>Ne</b> (0) i 60 sekundi. Ako odaberete opciju <b>Ne</b> , automatska reprodukcija nije moguća.
<b>Efekt</b>	Možete postaviti efekte zaslona za vrijeme izmjene slajdova.

- 3** Kada završite s namještanjem postavki, pomoću gumba [↶], [↷], [↵] i [▶] postavite pokazivač iznad **U redu** i pritisnite [Enter].  
Postavke su primijenjene.  
Ako ne želite primijeniti postavke, dovedite kursor na **Odustani** i pritisnite gumb [Enter].

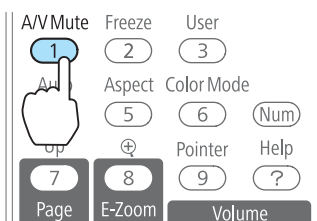
## Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)

Ovu mogućnost možete koristiti kada pozornost publike želite privući na ono što govorite ili kada ne želite pokazati nepotrebne pojedinosti pri promjeni datoteka tijekom prezentacije putem računala.

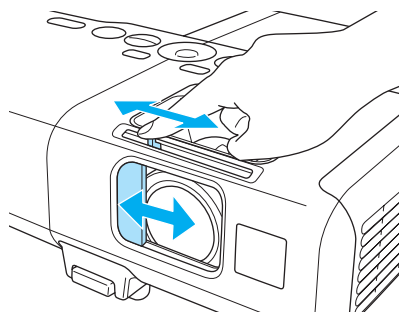


Svakim pritiskom gumba [A/V Mute] ili otvaranjem/zatvaranjem objektiva A/V bez tona se uključuje ili isključuje.

Daljinski upravljač



Projektor



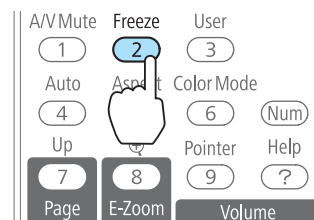
- Upotrijebite li ovu funkciju pri projekciji pokretnih slika, izvor će nastaviti reproducirati slike i zvuk, i ne možete se vratiti na mjesto kada je bila aktivirana funkcija A/V bez tona.
- Zvuk mikrofona se i dalje prenosi čak i kada je značajka A/V bez tona uključena.
- Možete odabrati prikazani zaslon kada je pritisnut gumb [A/V Mute] u izborniku Konfiguriranje.
  - ☛ **Prošireno - Zaslon - A/V bez tona** [str.78](#)
- Kada se klizač za isključivanje slike i zvuka zatvori na otprilike 30 minuta, aktivira se Vrijeme pokl. leće i uređaj se automatski isključuje. Ako ne želite da se vrijeme pokl. leće aktivira, postavite **Vrijeme pokl. leće** na **Isključeno**.
  - ☛ **Prošireno - Radnja - Vrijeme pokl. leće** [str.78](#)
- Lampa i dalje svijetli tijekom A/V bez tona, zbog čega se nastavlja brojati vrijeme rada lampe.

## Zamrzavanje slike (Freeze)

Kada aktivirate opciju Freeze za pokretne slike, zaustavljena se slika i dalje projicira na zaslonu i možete je prikazivati kadar po kadar, poput statičnih fotografija. Osim toga, ako prethodno aktivirate funkciju Freeze, možete obavljati radnje kao što su promjena datoteka tijekom prezentacije putem računala, bez projiciranja slike.

Svakim pritiskom gumba [Freeze], zamrzavanje se uključuje odnosno isključuje.

Daljinski upravljač



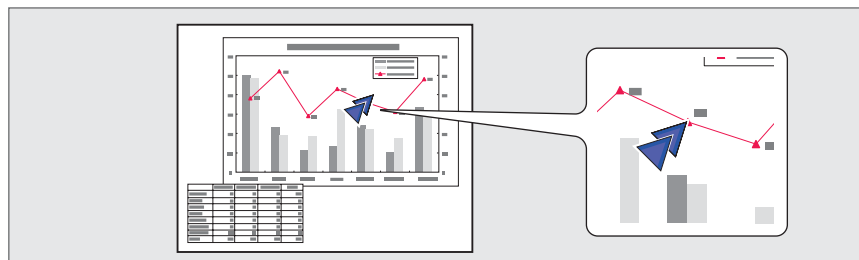




- Zvuk se ne prekida.
- Za pokretne slike, slike se nastavljaju reproducirati i dok je zaslon zamrznut, stoga nije moguće nastaviti projekciju od mjesta gdje je zaslon zamrznut.
- Pritisnete li gumb [Freeze] dok je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, izbornik ili zaslon Pomoć koji je prikazan će se zatvoriti.
- Zamrzni radi i kada se koristi E-Zoom.

## Funkcija pokazivača (Pokazivač)

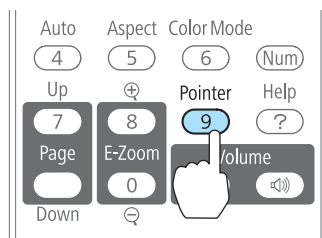
Omogućuje pomicanje ikone pokazivača po projiciranoj slici i isticanje područja slike o kojem govorite.



### 1 Prikažite pokazivač.

Svakim pritiskom gumba [Pointer], pokazivač se pojavljuje ili nestaje.

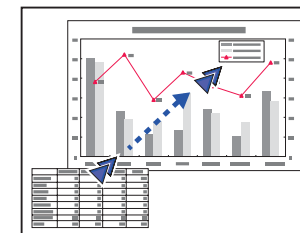
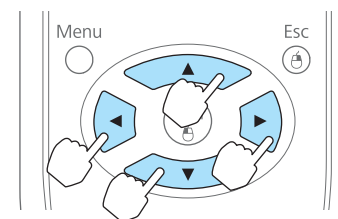
#### Daljinski upravljač



### 2

Pomičite ikonu pokazivača (↗).

#### Daljinski upravljač



Kada se pritisne zajedno sa susjednim gumbima [↖], [↘], [↙] i [↗], pokazivač se može pomicati dijagonalno.

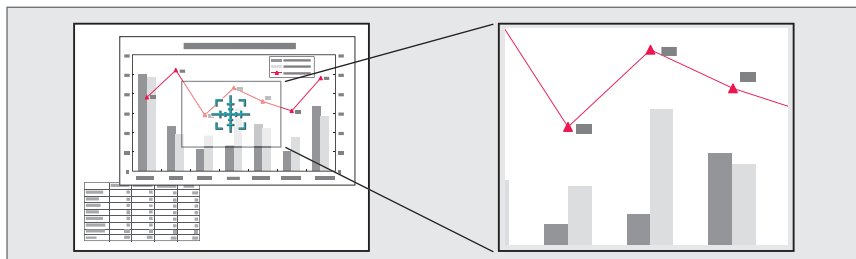


Oblik ikone pokazivača možete odabrati na izborniku Konfiguriranje.

☛ Postavke - Oblik pokazivača [str.76](#)

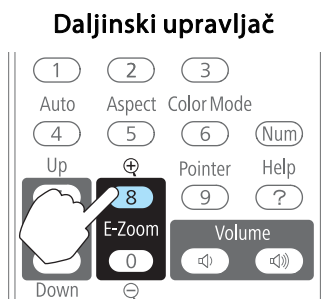
## Povećavanje dijela slike (E-Zoom)

Funkcija je korisna kada želite povećati dijelove slike kao što su grafikoni i tablice te ih detaljnije analizirati.



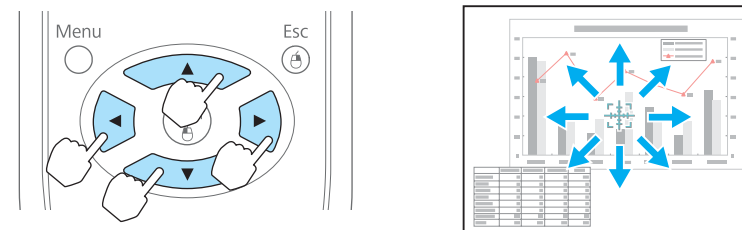
### 1 Pokrenite E-Zoom.

Pritisnite gumb [⊕] za prikaz križića (⊕).



### 2 Pomaknite križić (⊕) do dijela slike koji želite povećati.

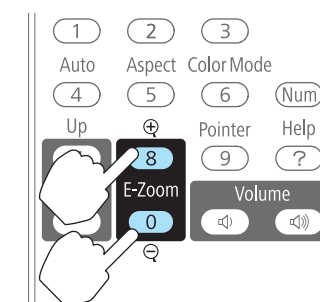
#### Daljinski upravljač



Kada se pritisne zajedno sa susjednim gumbima [⬆], [⬇], [⬅] i [➡], pokazivač se može pomicati dijagonalno.

### 3 Povećajte sliku.

#### Daljinski upravljač



Gumb [⊕]: Proširuje područje svaki puta kad se pritisne. Držanjem gumba možete brzo povećati sliku.

Gumb [⊖]: Umanjuje slike koje su povećane.

Gumb [Esc]: Poništava E-Zoom.



- Omjer povećanja prikazuje se na zaslonu. Odabrana površina se može povećati od 1 do 4 puta u 25 koraka.
- Tijekom uvećane projekcije, pritisnite gumbe [⬆], [⬇], [⬅] i [➡] za pregledavanje slike.

## Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)

Pokazivačem miša računala možete upravljati s daljinskog upravljača projektora. Ta se funkcija naziva bežični miš.

S bežičnim mišem kompatibilni su sljedeći operacijski sustavi.

	Windows	Mac OS
Operacijski sustav	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	
	Windows Vista	
	Windows 7	

\* Možda neće biti moguće korištenje funkcije Bežični miš u nekim verzijama operacijskih sustava.

Za omogućivanje funkcije bežičnog miša koristite sljedeći postupak.

**1** Spojite projektor s računalom pomoću jednog od sljedećih kabela.

- Računalni kabel ili, u prodaji dostupan, HDMI kabel
- U prodaji dostupan, USB kabel
- ☛ "Spajanje računala" [str.21](#)

**2** Promijenite izvor na jedan od sljedećih.

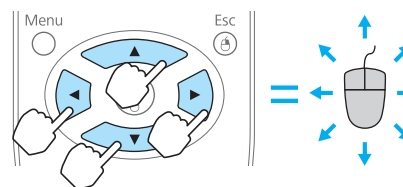
- Računalo1
- Računalo2
- HDMI
- ☛ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" [str.30](#)





**3** Postavite **USB Type B** na **Bežični miš**.

☛ Prošireno - Bežični miš [str.78](#)

Nakon postavljanja, pokazivačem miša može se upravljati na sljedeći način.

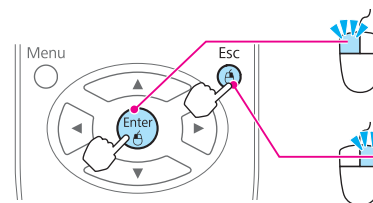
### Pomicanje pokazivača miša



Gumbi [  ] [  ] [  ] [  ]:

Pomicanje pokazivača miša.

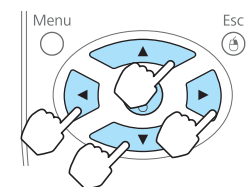
### Pritiskanje tipki miša







Gumb [Enter]: Lijevi klik. Pritisnite dvaput brzo za dvoklik.

Gumb [Esc]: Desni klik.

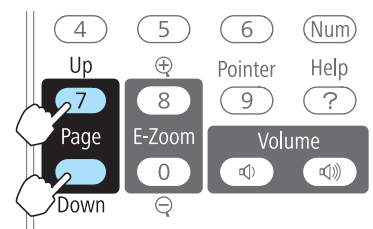
### Povlačenje i puštanje



Držeći pritisnutim gumb [Enter], pritisćite gumb [  ], [  ], [  ] i [  ].

Otpustite gumb [Enter] za ispuštanje na željeno mjesto.





### Str. gore/dolje



Gumb [Up]: Pomicanje na prethodnu stranicu.

Gumb [Down]: Pomicanje na sljedeću stranicu.



- Kada se pritisne zajedno sa susjednim gumbima [  ], [  ], [  ] i [  ], pokazivač se može pomicati dijagonalno.
- Ako su postavke za gumb miša na računalu obrnute, bit će obrnuto i upravljanje gumbima na daljinskom upravljaču.
- Funkcija Bežični miš neće funkcionirati tijekom korištenja sljedećih funkcija.
  - Dok je prikazan izbornik Konfiguriranje
  - Dok je prikazan izbornik Pomoć
  - Dok se koristi funkcija E-Zoom
  - Dok snimate korisnički logotip
  - Dok koristite funkciju pokazivača
  - Dok namještate glasnoću
  - Tijekom rada na USB Display
  - Dok se prikazuje testni uzorak
  - Dok namještate način rada u boji
  - Dok se prikazuje naziv načina rada u boji
  - Dok je prikazan naziv izvora
  - Dok mijenjate izvor signala
  - Dok se prikazuje emitiranje poruke (samo EB-93)
  - Dok se prikazuju uzorci

## Spremanje Korisničkog logotipa

Sliku koja se upravo projicira možete spremiti kao korisnički logotip.



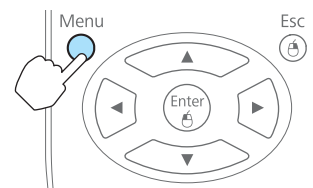
Nakon što spremite korisnički logotip, on se više ne može vratiti na tvorničke postavke.

**1**

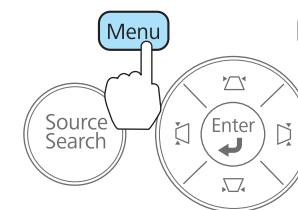
Projicirajte sliku koju želite spremiti kao korisnički logotip, a zatim pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.71](#)

Pomoću daljinskog upravljača

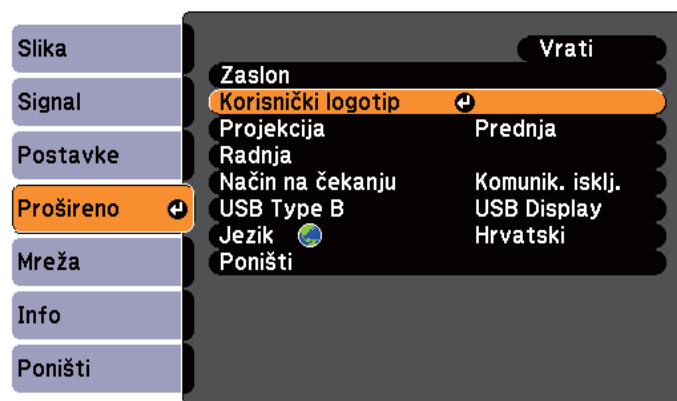


Pomoću upravljačke ploče



**2**

Odaberite **Korisnički logotip** iz izbornika **Prošireno**.



[Esc]:Vrati [◀]:Odaberi [Enter]:Unesi [Menu]:Izađi



- Ako ste opciju **Zašt. koris. logo.** postavke **Zaštita lozinkom** namjestili na **Uključeno**, prikazat će se poruka i nećete moći promijeniti korisnički logotip. Možete ih promijeniti tek kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Isključeno**.  
 "Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)" [str.56](#)
- Odaberete li **Korisnički logotip** kada je aktivna funkcija Geometrija slike, E-Zoom, Dimenzija ili Podesi zumiranje, upravo aktivna funkcija se poništava.

- 3** Kad se prikaže poruka "Odabрати sliku kao korisnički logotip?", odaberite **Da**.

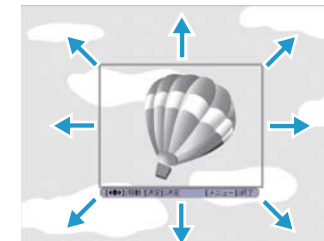
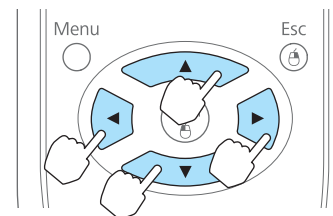


Kada pritisnete gumb [Enter] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči, veličina zaslona se može promijeniti zavisno od signala radi prilagodbe stvarne razlučivosti signala slike.

- 4** Pomičite okvir i odaberite dio slike koji želite postaviti za korisnički logotip.

Iste radnje možete izvršiti i preko upravljačke ploče projektora.

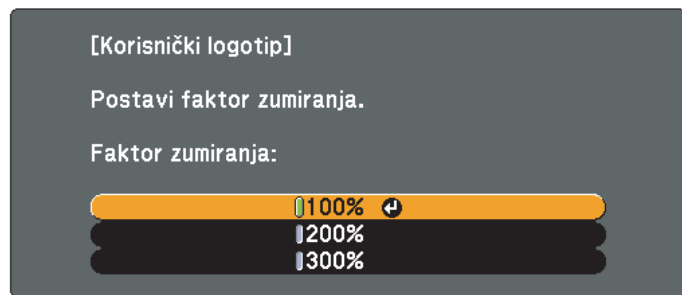
## Daljinski upravljač



Veličina slike može biti do 400x300 točaka.

- 5** Kada pritisnete gumb [Enter] i prikaže se poruka "Odabрати ovu sliku?", odaberite **Da**.

- 6** Odaberite faktor povećanja na zaslonu postavke zumiranja.



[Esc] : Vrati [◀] : Odaberi [Enter] : Postavi [Menu] : Izadi

- 7** Kada se prikaže poruka "Spremiti sliku kao korisnički logotip?", odaberite **Da**.

Slika je spremljena. Nakon spremanja slike prikazuje se poruka "Dovršeno".



- Spremanjem novog korisničkog logotipa briše se prethodni korisnički logotip.
- Za spremanje je potrebno određeno vrijeme. Ne radite s projektorom niti s drugim priključenim uređajima dok traje spremanje, u protivnom može doći do kvarova.

## Spremanje korisničkog uzorka

Možete spremiti sliku koja se trenutno projicira kao korisnički uzorak.

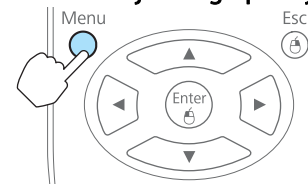


Spremanjem novog korisničkog uzorka briše se prethodni korisnički uzorak.

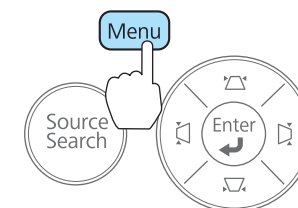
- 1** Projicirajte sliku koju želite postaviti kao korisnički uzorak, a zatim pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.71](#)

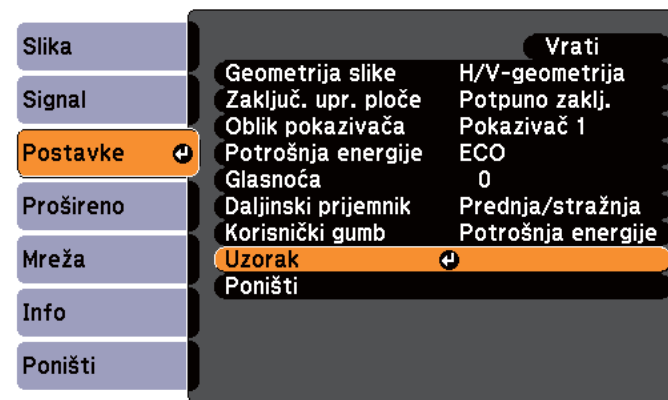
Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče

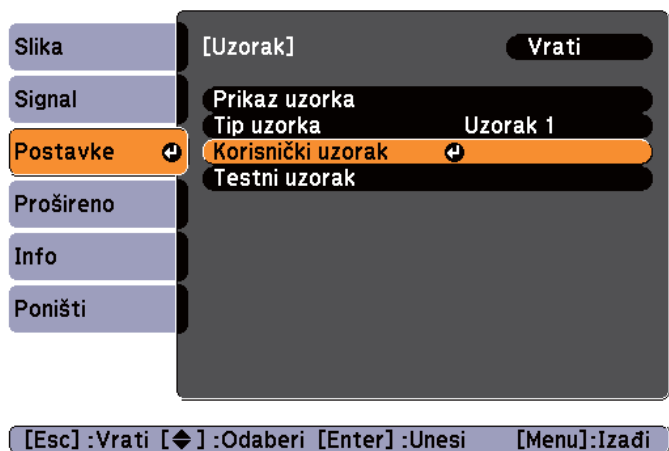


- 2** Odaberite **Uzorak** iz izbornika **Postavke**.



[Esc] : Vrati [◀] : Odaberi [Enter] : Unesi [Menu] : Izadi

- 3** Odaberite **Korisnički uzorak**.



Odaberete li **Korisnički uzorak** kada je aktivna funkcija Geometrija slike, E-Zoom, Dimenzija ili Podešavanje zumiranja, upravo aktivna funkcija se poništava.

**4** Kad se prikaže poruka "Želite li koristiti trenutno projiciranu sliku kao Korisnički uzorak?", odaberite **Da**.

**5** Kada pritisnete gumb [Enter], prikazuje se poruka "Želite li spremiti sliku kao Korisnički uzorak?". Zatim odaberite **Da**.

Slika je spremljena. Nakon što je slika spremljena, prikazuje se poruka "Namještanje postavki za Korisnički uzorak uspješno je završeno."



- Nakon što spremite korisnički uzorak, on se više ne može vratiti na tvorničke postavke.
- Za spremanje korisničkog uzorka potrebno je određeno vrijeme. Ne radite s projektorom niti s drugim priključenim uređajima dok traje spremanje, u protivnom može doći do kvarova.

Projektor sadrži sljedeće poboljšane funkcije zaštite:

- **Zaštita lozinkom**  
Možete ograničiti tko smije koristiti projektor.
- **Zaključ. upr. ploče**  
Možete spriječiti da drugi mijenjaju postavke projektor bez odobrenja.  
☛ "Ograničavanje rada (Zaključ. upr. ploče)" [str.58](#)
- **Zaštita od krađe**  
Projektor je opremljen sljedećim sigurnosnim uređajem za zaštitu od krađe.  
☛ "Zaštita od krađe" [str.59](#)

## Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)

Kada se Zaštita lozinkom aktivira, osobe koje ne znaju lozinku ne mogu koristiti projektor za projiciranje slika čak i kada je projektor uključen. Osim toga, neće moći mijenjati korisnički logotip koji se prikazuje kada uključite projektor. Funkcija služi kao zaštita od krađe, jer se ukradeni projektor ne može koristiti. U trenutku kupnje, Zaštita lozinkom nije aktivirana.

### Vrste Zaštita lozinkom

Možete odabrati tri vrste zaštite lozinkom, ovisno o tome kako se projektor koristi.

- **Zaštita pri uklj.**  
Kada je opcija **Zaštita pri uklj.** namještena na **Uključeno**, morate unijeti prethodno određenu lozinku nakon priključivanja i uključivanja projektor (to se odnosi i na Izr. napajanje uklj.). Ne upišete li ispravnu lozinku, projektor se neće pokrenuti.

### • **Zašt. koris. logo.**

Opcija onemogućava promjenu korisničkog logotipa koji je postavio vlasnik projektor. Kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Uključeno**, ne mogu se mijenjati sljedeće postavke korisničkog logotipa.

- Snimanje korisničkog logotipa
- Postavljanje **Pozadina zaslona**, **Zaslon pokretanja** ili **A/V bez tona** u izborniku **Zaslon**  
☛ **Prošireno - Zaslon** [str.78](#)

### • **Mrežna zaštita (samo EB-93)**

Kada je **Mrežna zaštita** namještena na **Uključeno**, zabranjene su izmjene postavki za opciju **Mreža**.

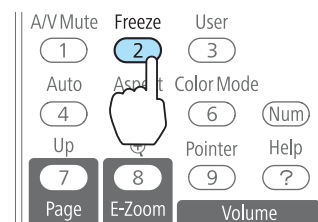
☛ "Izbornik Mreža (samo EB-93)" [str.79](#)

## Namještanje značajke Zaštita lozinkom

Zaštitu lozinkom možete namjestiti na sljedeći način.

- 1 Tijekom projekcije držite pritisnut gumb [Freeze] oko pet sekundi. Prikazuje se izbornik za postavljanje Zaštita lozinkom.

### Daljinski upravljač

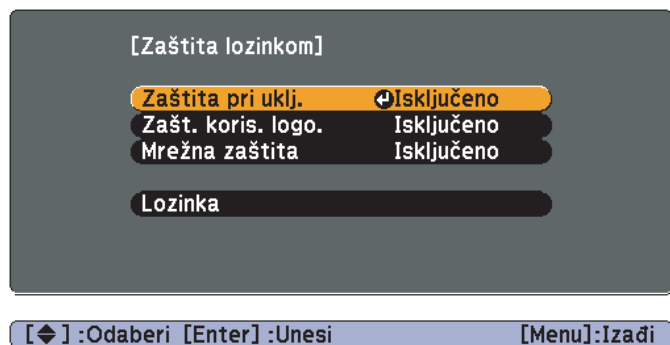






- Ako je Zaštita lozinkom već aktivirana, morate upisati lozinku.  
Upišete li ispravnu lozinku, prikazat će se izbornik za postavljanje Zaštita lozinkom.
- "Upisivanje lozinke" [str.57](#)
- Ako ste odredili lozinku, na vidljivo mjesto na projektoru zalijepite naljepnicu zaštićeno lozinkom kao dodatni element zaštite od krađe.

- 2** Odaberite vrstu zaštite lozinkom koju želite postaviti i zatim pritisnite gumb [Enter].



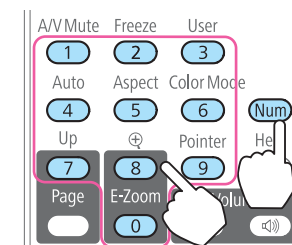
- 3** Odaberite **Uključeno**, a zatim pritisnite gumb [Enter].  
Pritisnite gumb [Esc] i ponovno se prikazuje zaslon prikazan u 2. koraku.

- 4** Odredite lozinku.

- Odaberite opciju **Lozinka**, a zatim pritisnite gumb [Enter].
- Kad se prikaže poruka "Promijeniti lozinku?", odaberite **Da**, a zatim pritisnite gumb [Enter]. Zadana postavka je "0000". Promijenite lozinku prema želji. Odaberete li **Ne**, ponovno će se prikazati zaslon iz 2. koraka.

- Držeći pritisnutim gumb [Num], brojčanim gumbima upišite četveroznamenkasti broj. Upisani broj prikazuje se u obliku "\*\*\*\*". Nakon upisa četvrte znamenke prikazuje se zaslon za potvrdu.

## Daljinski upravljač

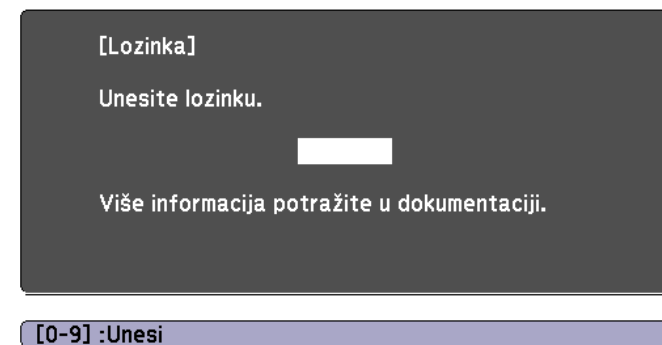


- Ponovno upišite lozinku.  
Prikazuje se poruka "Lozinka prihvaćena".  
Upišete li neispravnu lozinku, prikazuje se poruka sa zahtjevom da ponovno upišete lozinku.

## Upisivanje lozinke

Kada se prikaže zaslon za upisivanje lozinke, upišite lozinku brojčanim gumbima na daljinskom upravljaču.

Držeći pritisnutim gumb [Num], upišite lozinku pritiskanjem brojčanih gumba.



Kada upišete ispravnu lozinku, zaštita lozinkom se privremeno otključava.

**Pozor**

- Upišete li triput zaredom neispravnu lozinku, oko pet minuta se prikazuje poruka "Rad projektor će biti zaključan.", a zatim projektor prelazi u stanje mirovanja. Ako se to dogodi, izvucite kabel iz strujne utičnice, a zatim ga ponovno priključite kako bi se projektor opet uključio. Projektor ponovno prikazuje zaslon za upis lozinke kako biste mogli upisati ispravnu lozinku.
- Ako zaboravite lozinku, zabilježite broj "**Kod zahtjeva: xxxxx**" koji se prikazuje na zaslonu i obratite se na najbližu adresu navedenu u Popis kontakata za Epson projektor.  
☞ [Popis kontakata za Epson projektor](#)
- Nastavite li gornji postupak i 30 puta zaredom upišete neispravnu lozinku, prikazat će se sljedeća poruka i projektor više neće prihvaćati upisivanje lozinke. "Rad projektor će biti zaključan. Kontaktirajte Epson kao što je opisano u dokumentaciji."  
☞ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

**Ograničavanje rada (Zaključ. upr. ploče)**

Želite li zaključati funkcijske gumbe na upravljačkoj ploči, učinite nešto od sljedećeg.

- **Potpuno zaklj.**  
Zaključani su svi gumbi na upravljačkoj ploči. Ne možete koristiti nijednu funkciju upravljačke ploče, uključujući uključivanje i isključivanje napajanja.
- **Djelom. zaklj.**  
Zaključani su svi gumbi na upravljačkoj ploči, osim gumba [⏻].

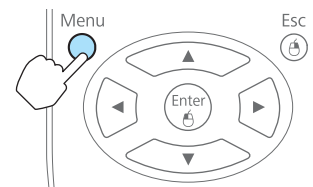
Funkcija je korisna na izložbama i sajmovima kada želite deaktivirati sve gumbе tijekom projekcije, ili u školi kada želite ograničiti uporabu gumba. Projektorom se i dalje može upravljati pomoću daljinskog upravljača.

**1**

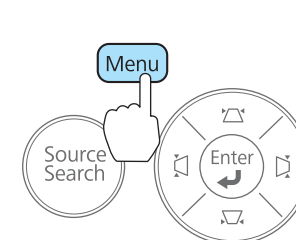
Pritisnite gumb [Menu] za vrijeme projiciranja.

☞ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.71](#)

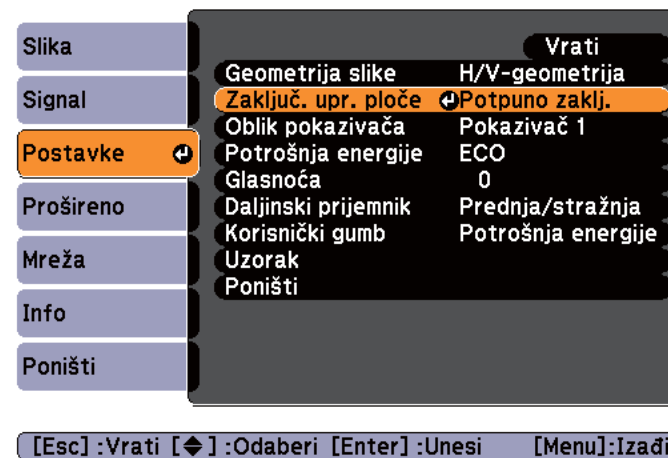
Pomoću daljinskog upravljača



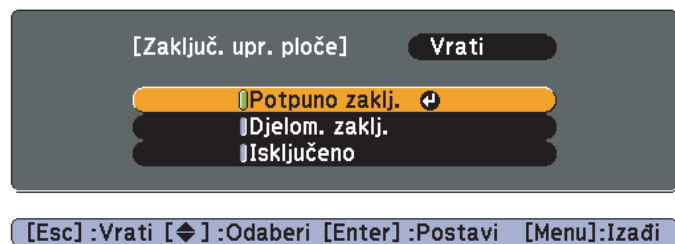
Pomoću upravljačke ploče

**2**

Odaberite **Zaključ. upr. ploče** u izborniku **Postavke**.

**3**

Prema potrebi možete odabrati **Potpuno zaklj.** ili **Djelom. zaklj.**



- 4** Odaberite **Da** kada se prikaže upit za potvrdu.  
Gumbi upravljačke ploče su zaključani ovisno o odabranoj postavci.



Gumbe upravljačke ploče možete otključati na jedan od sljedeća dva načina.

- Odaberite **Isključeno** u izborniku **Zaključ. upr. ploče**.  
☛ **Postavke - Zaključ. upr. ploče** [str.76](#)
- Pritisnite i držite gumb [Enter] na upravljačkoj ploči oko sedam sekundi, prikazat će se poruka i gumbi upravljačke ploče će se otključati.

## Zaštita od krađe

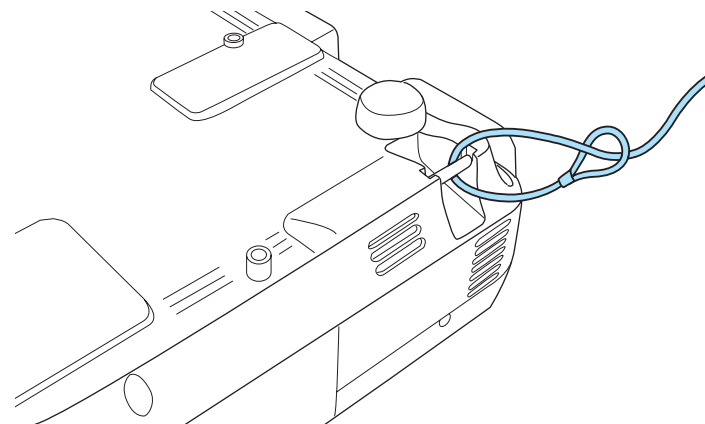
Projektor je opremljen sljedećim elementima za zaštitu od krađe.

- **Sigurnosni utor**  
Sigurnosni utor prilagođen je zaštitnom sustavu Microsaver Security System koji proizvodi tvrtka Kensington.  
Više pojedinosti o zaštitnom sustavu Microsaver pogledajte na sljedećoj web stranici.  
☛ <http://www.kensington.com/>
- **Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela**  
Kabel za zaštitu od krađe (može se nabaviti u trgovinama) provucite kroz točku ugradnje kako biste projektor pričvrstili za stol ili stup.

## Ugradnja sigurnosnog kabela

Provucite sigurnosni kabel kroz točku ugradnje.

Upute o blokiranju pročitajte u dokumentaciji sigurnosnog kabela.



## O programu EasyMP Monitor (samo EB-93)

EasyMP Monitor vam omogućava provođenje radnji poput provjere stanja više Epson projektoru koji su spojeni u mrežu na monitoru računala i upravljanja projektorima s računala.

EasyMP Monitor možete preuzeti sa sljedeće web stranice.

<http://www.epson.com>

Slijedi kratki opis funkcija nadziranja i upravljanja koje se se mogu provoditi pomoću programa EasyMP Monitor.

### • Registriranje projektoru za nadziranje i provjeru

Projektore na mreži se može automatski pretraživati i zatim možete odabrati koje od otkrivenih projektoru želite registrirati.

Željene projektore možete registrirati unošenjem njihovih IP adresa.

### • Registrirani projektori se također mogu dodijeliti u grupe kako bi ih se moglo nadzirati i upravljati njima u grupama.

### • Nadziranje stanja registriranih projektoru

Možete provjeriti stanje napajanja (UKLJUČENO/ISKLJUČENO) projektoru te probleme i upozorenja koji zahtijevaju pozornost uporabom ikona.

Možete odabrati grupu projektoru ili jedan projektor i zatim provjeriti ukupno vrijeme rada lampe ili informacije kao što su ulazni izvori, problemi i upozorenja za projektore.

### • Upravljanje registriranim projektorima

Projektore je moguće odabrati u grupama ili kao pojedinačne projektore, a zatim možete za odabrane projektore provoditi radnje kao što su uključivanje i isključivanje napajanja te prebacivanje ulaznih izvora. Pomoću funkcija web kontrole možete mijenjati postavke u izborniku Konfiguriranje na projektoru.

Ako postoje određene radnje upravljanja koje se provode redovito u određeno vrijeme ili u određene dane, možete koristiti Postavke brojača za registriranje postavki brojača.

### • Postavke za obavijest o pošti

Možete postaviti adrese e-pošte na koje će se obavijesti slati ako se na registriranom projektoru pojavi stanje koje zahtijeva pozornost kao što je primjerice neki problem.

### • Slanje poruka na registrirane projektore

Možete koristiti dodatak za EasyMP Monitor Message Broadcasting za slanje JPEG datoteka na registrirane projektore.

Preuzmite dodatak Message Broadcasting s adrese web stranice navedene na početku ovog poglavlja.

## Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web kontrola) (samo EB-93)

Koristeći web preglednik na računalu povezanom s projektorom putem mreže, možete namještati postavke i upravljati projektorom. Ova funkcija omogućava vam da radite postavljanja i upravljate radnjama na daljinu. Uz to, budući da možete koristiti tipkovnicu na računalu, unos znakova potrebnih za postavljanje je lakši.

Kao web preglednik koristite Microsoft Internet Explorer 6.0 ili noviju inačicu. Ako koristite Mac OS, koristite Safari ili Firefox.



Ako **Način na čekanju** postavite na **Komunik. uklj.**, za namještanje postavki i upravljanje možete koristiti web preglednik čak i ako je projektor u načinu na čekanju (kada je napajanje isključeno).

☛ **Prošireno** - Način na čekanju [str.78](#)

## Postavljanje Projektoru

U web pregledniku možete postaviti stavke koje su obično postavljene u izborniku projektoru Konfiguriranje. Postavke se odražavaju u izborniku Konfiguriranje. Također postoje stavke koje se mogu postaviti samo pomoću web preglednika.

Stavke u izborniku Konfiguriranje koje se ne mogu postaviti pomoću web preglednika

- Izbornik Postavke - Geometrija slike - Quick Corner
  - Izbornik Postavke - Oblik pokazivača
  - Izbornik Postavke - Uzorak
  - Izbornik Postavke - Korisnički gumb
  - Izbornik Prošireno - Korisnički logotip
  - Izbornik Prošireno - Jezik
  - Izbornik Prošireno - Radnja - Način velike visine
  - Izbornik Prošireno - Radnja - Vrijeme pokl. leće
  - Izbornik Poništi - Poništi sve i Poništi vrijeme lampe
- Postavke za stavke na svakom izborniku su iste kao na izborniku Konfiguriranje na projektoru.
- ☞ "Izbornik Konfiguriranje" [str.70](#)

Stavke koje se mogu postaviti samo pomoću web preglednika

- SNMP Naziv zajednice
- Lozinka zaslona

## Prikaz zaslona Web kontrole

Koristite sljedeći postupak za prikaz zaslona Web kontrole.

Podesite mrežne postavke na računalu i na projektoru i postavite ih u stanje mrežne veze.



Ako je vaš web preglednik podešen za spajanje putem proxy poslužitelja, zaslona web kontrole se ne može prikazati. Za prikaz Web kontrole trebate namjestiti postavke tako da se proxy poslužitelj ne koristi za povezivanje.

- 1 Pokrenite web preglednik na računalu.

- 2 Unesite IP adresu projektora u polje za unos adrese u web pregledniku i pritisnite tipku Enter na tipkovnici računala.

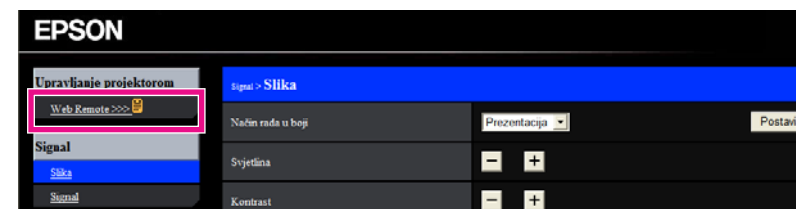
Prikazan je zaslon Web kontrole.

Kada se Lozinka web-kontr. postavi u izborniku Mreža koji se nalazi u izborniku Konfiguriranje na projektoru, prikazuje se zaslon za unos lozinke.

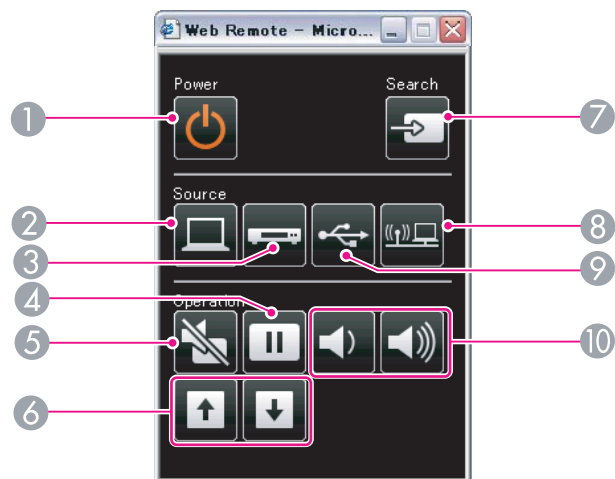
## Prikaz zaslona Web Remote

Funkcija Web Remote omogućuje daljinsko upravljanje projektorom pomoću web preglednika.

- 1 Prikažite zaslon Web kontrole.
- 2 Kliknite na **Web Remote**.



- 3 Prikazan je zaslon Web Remote.



Naziv		Funkcija
1	[⏻] gumb	Uključivanje i isključivanje projektora. ☛ "Od postavljanje do projekcije" <a href="#">str.28</a>
2	Gumb [Computer]	Svakim pritiskom na ovaj gumb ulaz se mijenja između slika s priključka Computer1 i priključka Computer2.
3	Gumb [Video]	Svakim pritiskom gumba redom se mijenja izvor slike s priključaka Video, S-Video i HDMI.
4	Gumb [Freeze]	Zaustavljanje i nastavak prikazivanja slika. ☛ "Zamrzavanje slike (Freeze)" <a href="#">str.48</a>
5	Gumb [A/V Mute]	Uključivanje i isključivanje slike i zvuka. ☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" <a href="#">str.48</a>

Naziv		Funkcija
6	Gumbi [Page] [Up] [Down]	Promjena stranica u datotekama kao što su PowerPoint datoteke prilikom uporabe sljedećih načina projiciranja. <ul style="list-style-type: none"> <li>Kada se koristi funkcija Bežični miš <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" <a href="#">str.51</a></li> </ul> </li> <li>Kada se koristi USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Projiciranje uz USB Display" <a href="#">str.30</a></li> </ul> </li> <li>Prilikom spajanja na mrežu</li> </ul> Prilikom projiciranja slika pomoću dijaproj., pritiskanjem tih gumba prikazuje se prethodni/sljedeći zaslom.
7	Gumb [Source Search]	Prebacivanje na sljedeći ulazni izvor koji šalje sliku. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" <a href="#">str.29</a>
8	Gumb [LAN]	Prelazak na sliku koja se projicira putem EasyMP Network Projection. Kod projiciranja pomoću dodatnog Quick Wireless Connection USB Key, ovim gumbom prelazi se na tu sliku. ☛ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" <a href="#">str.30</a>
9	Gumb [USB]	Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike: <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>Slike iz uređaja priključenog na USB(TypeA) ulaz</li> </ul> ☛ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" <a href="#">str.30</a>
10	Gumbi [Volume] [⏮][⏭]	[⏮] Smanjivanje glasnoće. [⏭] Pojačavanje glasnoće. ☛ "Namještanje glasnoće" <a href="#">str.38</a>

## Uporaba funkcije Obavijest o pošti za prijavu problema (samo EB-93)

Kada postavite Obavijest o pošti, poruke s obavijestima šalju se na unaprijed postavljene adrese e-pošte kada se dogodi problem ili upozorenje na projektoru. Time će tehničar biti obaviješten o poteškoćama s projektorom čak i na udaljenim lokacijama.

☛ **Mreža - Pošta - Obavijest o pošti** [str.82](#)



- Moguće je registrirati maksimalno tri odredišta (adrese) za obavijesti, a poruke s obavijestima se mogu slati na sva tri odredišta istovremeno.
- Ako na projektoru dođe do kritičnog kvara i projektor prestane raditi, možda neće biti moguće poslati tehničaru obavijest o problemu.
- Ako **Način na čekanju** postavite na **Komunik. uklj.**, možete kontrolirati projektor čak i ako je u načinu na čekanju (kada je napajanje isključeno).

☛ **Prošireno - Način na čekanju** [str.78](#)

## Čitanje pošte s obavijesti o pogrešci

Kada je funkcija Obavijest o pošti postavljena na Uključeno i nastane problem ili upozorenje pri radu projektora, poslat će se poruka e-pošte sljedećeg sadržaja.

Predmet: EPSON Projector

1. redak: Naziv projektora na kojem je nastao problem
2. redak: IP adresa postavljena za projektor na kojem je nastao problem.

Linija 3 i dalje: Detalji problema

Pojedinosti o problemu prikazuju se redak po redak. Sadržaji glavne poruke navedeni su ispod.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
Projektor ne prima signal. Provjerite stanje veze ili provjerite je li napajanje na izvoru signala uključeno.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Pogledajte ispod za rješavanje problema ili upozorenja.

☛ "Signali pokazivača" [str.89](#)

## Upravljanje pomoću SNMP (samo EB-93)

Postavljanjem značajke **SNMP** na **Uključeno** u izborniku Konfiguriranje, poruke s obavijestima šalju se na navedeno računalo kada dođe do problema ili upozorenja. Time će tehničar biti obaviješten o poteškoćama s projektorom čak i na udaljenim lokacijama.

☛ **Mreža - Ostalo - SNMP** [str.84](#)



- Funkcijom SNMP trebao bi upravljati mrežni administrator ili osoba koja je upoznata s mrežom.
- Da biste koristili funkciju SNMP za nadzor projektora, potrebno je instalirati SNMP upravljački program na računalu.
- Moguće je spremiti najviše dvije određene IP adrese.

## Naredbe ESC/VP21

Projektorom možete upravljati s vanjskog uređaja koristeći ESC/VP21.

### Popis naredbi

Kada se u projektor pošalje naredba za uključivanje, projektor se uključi i prijeđe u stanje zagrijavanja. Nakon što se projektor uključi, vraća se dvotočka ":" (3Ah).

Ako se zada neka naredba, projektor je izvršava, vraća signal ":" i prihvata sljedeću naredbu.

Ako se naredba koja se obrađuje prekine zbog nekog problema, šalje se poruka o pogrešci i vraća se signal ":".

Glavni sadržaji navedeni su ispod.

Stavka			Naredba
Uključivanje/isključivanje	Uključeno		PWR ON
	Isključeno		PWR OFF
Odabir signala	Računalo1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14
	Računalo2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponenta	SOURCE 24

Stavka		Naredba
	HDMI	SOURCE 30
	Video	SOURCE 41
	S-video	SOURCE 42
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
A/V bez tona uključeno/isključeno	Uključeno	MUTE ON
	Isključeno	MUTE OFF

Dodajte šifru oznake kraja retka (CR) (0Dh) nakon svake naredbe i pošaljite je.

Za više pojedinosti obratite se lokalnom zastupniku ili na najbližu adresu navedenu na popisu kontakata za Epson projektor.

 [Popis kontakata za Epson projektor](#)

### Raspored kabela

Serijski priključak

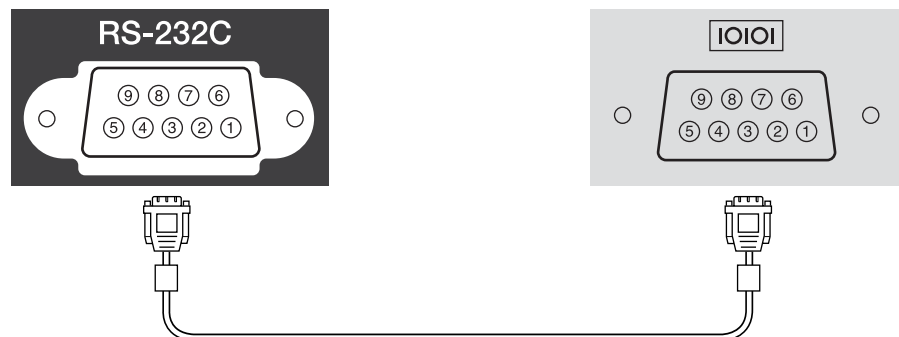
- Vrsta priključka: D-Sub 9-pin (muški)



- Naziv ulaznog priključka projektor: RS-232C

&lt;Na projektoru&gt;

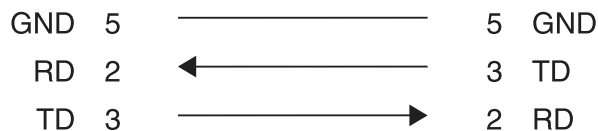
&lt;Na računalu&gt;



&lt;Na projektoru&gt;

(serijski PC kabel)

&lt;Na računalu&gt;



Naziv signala	Funkcija
GND	Uzemljenje signala
TD	Slanje podataka
RD	Primanje podataka

Komunikacijski protokol

- Zadana brzina prijenosa u baud-ima: 9600 bps
- Duljina podataka: 8 bit
- Paritet: Nema
- Stop-bit: 1 bit
- Kontrola toka: Nema

## O PJLink (samo EB-93)

PJLink Class1 je ustanovljen od strane JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) kao standardni protokol za upravljanje projektor sa mogućnošću mrežnog uvezivanja, u okviru napora da se standardiziraju protokoli za upravljanje projektorima.

Projektor udovoljava zahtjevima standarda PJLink Class1 ustanovljenog od strane JBMIA.

Projektor podržava sve naredbe osim naredbi navedenih u nastavku, a koje su definirane u PJLink Class1, uz dogovor potvrđen od PJLink tijela za verifikaciju prilagođavanja standarda.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Nekompatibilne komande

	Funkcija	PJLink naredba
Postavke za A/V isključivanje	Isključivanje slike	AVMT 11
	Isključivanje zvuka	AVMT 21

- Nazivi ulaza koje su definirali PJLink i odgovarajući izvori projektor

Izvor	PJLink naredba
Računalo1	INPT 11
Računalo2	INPT 12
Video	INPT 21
S-video	INPT 22
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Naziv proizvođača prikazan za "Manufacture name information query"  
EPSON
- Naziv modela prikazan za "Product name information query"  
EB-93/C2010X/PowerLite 93

## O sustavu Crestron RoomView® (samo EB-93)

Crestron RoomView® je integrirani upravljački sustav tvrtke Crestron®. Može se koristiti za nadziranje i upravljanje više uređaja spojenih na mreži.

Projektor podržava upravljački protokol i stoga se može koristiti u sustavu ugrađenom sa sustavom Crestron RoomView®.

Posjetite web stranicu Crestron® za više pojedinosti u sustavu Crestron RoomView®. (Podržani su samo prikazi na engleskom jeziku.)

<http://www.crestron.com>

Slijedi pregled sustava Crestron RoomView®.

### • Rukovanje s udaljenosti pomoću web preglednika

Projektorom možete rukovati s vašeg računala na isti način kao što koristite daljinski upravljač.

### • Nadziranje i upravljanje softverskim programom

Za nadzor uređaja u sustavu, za komunikaciju sa Službom informacija i za slanje hitnih poruka možete koristiti Crestron RoomView® Express ili Crestron RoomView® Server Edition iz tvrtke Creston®. Pojedinosti potražite na sljedećoj web stranici.

<http://www.crestron.com/getroomview>

U ovom je priručniku opisan način provođenja radnji na vašem računalu pomoću web preglednika.



- Možete unijeti samo jednobajtna alfanumerička znakovna i simbolična.
- Sljedeće funkcije nije moguće koristiti dok se koristi Crestron RoomView®.
  - ☛ "Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web kontrola) (samo EB-93)" [str.60](#)
  - Message Broadcasting (dodatak programu EasyMP Monitor)
- Upravljanje je moguće ako se **Način na čekanju** postavi na **Komunik. uklj.**, čak i ako je projektor u stanju na čekanju (kada je napajanje isključeno).
  - ☛ **Prošireno - Način na čekanju** [str.78](#)

## Rukovanje projektorom s vašeg računala

Prikaz prozora za rukovanje

Provjerite sljedeće prije provođenja bilo kakve radnje.

- Provjerite jesu li računalo i projektor spojeni na mrežu.
- Postavite **RoomView** na **Uključeno** na izborniku **Mreža**.
  - ☛ **Mreža - Ostalo - RoomView** [str.84](#)

**1**

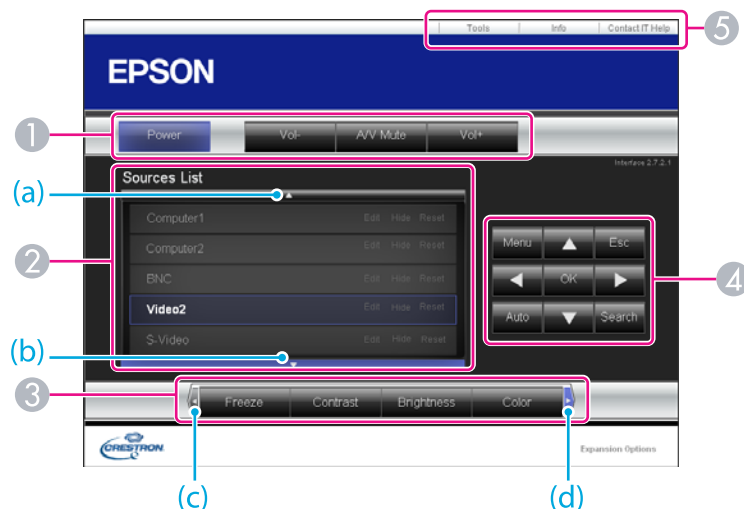
Pokrenite web preglednik na računalu.

**2**

Unesite IP adresu projektora u polje za adresu u web pregledniku i pritisnite tipku Enter na tipkovnici.

Prikazuje se prozor za rukovanje.

Uporaba prozora za rukovanje



- 1 Kada kliknete na ove gumbe možete obavljati sljedeće radnje.

Gumb	Funkcija
<b>Power</b>	Uključivanje i isključivanje projektor.
<b>Vol-/Vol+</b>	Namještanje glasnoće
<b>A/V Mute</b>	Uključivanje i isključivanje slike i zvuka. ☞ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" <a href="#">str.48</a>

- 2 Prebacivanje na sliku s odabranog ulaznog izvora. Za prikaz ulaznih izvora koji nisu prikazani na Source List, kliknite (a) ili (b) za pomicanje prema gore ili prema dolje. Naziv izvora možete promijeniti prema želji.
- 3 Kada kliknete na ove gumbe možete obavljati sljedeće radnje. Za prikaz gumba koji nisu prikazani na Source List, kliknite (c) ili (d) za pomicanje ulijevo ili udesno.

Gumb	Funkcija
<b>Freeze</b>	Zaustavljanje i nastavak prikazivanja slika. ☞ "Zamrzavanje slike (Freeze)" <a href="#">str.48</a>
<b>Contrast</b>	Namještanje razlike između svjetla i sjene na slikama.
<b>Brightness</b>	Namještanje svjetline slike.
<b>Color</b>	Namještanje zasićenja boje na slikama.
<b>Sharpness</b>	Namještanje oštrote slike.
<b>Zoom</b>	Kliknite na gumb [⊕] za povećavanje slike bez promjene veličine projiciranja. Kliknite na gumb [⊖] za smanjivanje slike koja je povećana pomoću gumba [⊕]. Kliknite na gumbe [▲], [▼], [◀] ili [▶] za promjenu položaja povećane slike. ☞ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" <a href="#">str.50</a>

- 4 Gumbi [▲], [▼], [◀] ili [▶] rade isto što i gumbi [⬅] [⬆] [⬇] [⬅] na daljinskom upravljaču. Kada kliknete na druge gumbe možete obavljati sljedeće radnje.

Gumb	Funkcija
<b>OK</b>	Provođenje iste radnje kao i s gumbom [Enter] na daljinskom upravljaču. ☞ "Daljinski upravljač" <a href="#">str.14</a>
<b>Menu</b>	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje.
<b>Auto</b>	Ako se klikne za vrijeme projiciranja analognih RGB signala s priključka Computer1 ili priključka Computer2, slika se automatski optimizira podešavanjem Praćenje, Sinkronizacija i Položaj.

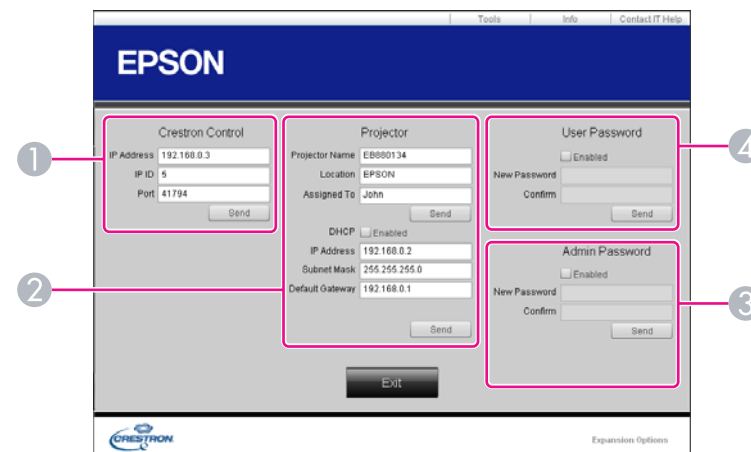
Gumb	Funkcija
<b>Search</b>	Prebacivanje na sliku s ulaznog priključka na koji dolaze video signali. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" <a href="#">str.29</a>
<b>Esc</b>	Provođenje iste radnje kao i s gumbom [Esc] na daljinskom upravljaču. ☛ "Daljinski upravljač" <a href="#">str.14</a>

5 Kada kliknete na ove kartice možete obavljati sljedeće radnje.

Kartica	Funkcija
<b>Contact IT Help</b>	Prikaz prozora službe za informacije. Koristi se za slanje poruka administratoru i primanje poruka od administratora pomoću sustava Crestron RoomView® Express.
<b>Info</b>	Prikaz informacija o projektoru koji je trenutno spojen.
<b>Tools</b>	Promjena postavki na projektoru koji je trenutno spojen. Pogledajte sljedeći odjeljak.

## Uporaba prozora za alate

Kada kliknete na karticu **Tools** na prozoru za rukovanje, prikazuje se sljedeći prozor. Ovaj prozor možete koristiti za promjenu postavki na projektoru koji je trenutno spojen.



- 1 Crestron Control**  
Izrada postavki za središnje kontrolore sustava Crestron®.
- 2 Projector**  
Moguće je namještanje sljedećih stavki.

Stavka	Funkcija
<b>Projector Name</b>	Unesite naziv radi razlikovanja projektor koji je trenutno spojen od ostalih projektor na mreži. (Naziv može sadržavati najviše 15 jednobajtnih alfanumeričkih znakova.)
<b>Location</b>	Unesite naziv mjesta postavljanja z projektor koji je trenutno spojen na mreži. (Naziv može sadržavati najviše 32 jednobajtna alfanumerička znaka i simbola.)
<b>Assigned To</b>	Unesite korisničko ime za projektor. (Naziv može sadržavati najviše 32 jednobajtna alfanumerička znaka i simbola.)
<b>DHCP</b>	Označite potvrdni okvir <b>Enabled</b> za uporabu DHCP-a. Ne možete unijeti IP adresu ako je omogućen DHCP.

Stavka	Funkcija
<b>IP Address</b>	Unesite IP adresu za dodjelu trenutno spojenom projektoru.
<b>Subnet Mask</b>	Unesite masku pod mreže za trenutno spojeni projektor.
<b>Default Gateway</b>	Unesite adresu pristupnika za trenutno spojeni projektor.
<b>Send</b>	Kliknite na ovaj gumb za potvrdu promjena napravljenih za <b>Projector</b> .

### 3 Admin Password

Označite potvrdni okvir **Enabled** za traženje lozinke za otvaranje prozora Tools. Moguće je namještanje sljedećih stavki.

Stavka	Funkcija
<b>New Password</b>	Unesite novu lozinku kada mijenjate lozinku za otvaranje prozora Tools. (Naziv može sadržavati najviše 26 jednobajtnih alfanumeričkih znakova.)
<b>Confirm</b>	Unesite istu lozinku koju ste unijeli pod <b>New Password</b> . Ako lozinke nisu iste, prikazuje se pogreška.
<b>Send</b>	Kliknite na ovaj gumb za potvrdu promjena napravljenih za <b>Admin Password</b> .

### 4 User Password

Označite potvrdni okvir **Enabled** za traženje lozinke za otvaranje prozora za rukovanje na računalu. Moguće je namještanje sljedećih stavki.

Stavka	Funkcija
<b>New Password</b>	Unesite novu lozinku kada mijenjate lozinku za otvaranje prozora za rukovanje. (Naziv može sadržavati najviše 26 jednobajtnih alfanumeričkih znakova.)

Stavka	Funkcija
<b>Confirm</b>	Unesite istu lozinku koju ste unijeli pod <b>New Password</b> . Ako lozinke nisu iste, prikazuje se pogreška.
<b>Send</b>	Kliknite na ovaj gumb za potvrdu promjena napravljenih za <b>User Password</b> .



# Izbornik Konfiguriranje

U ovom poglavlju objašnjeni su uporaba izbornika Konfiguriranje i njegove funkcije.

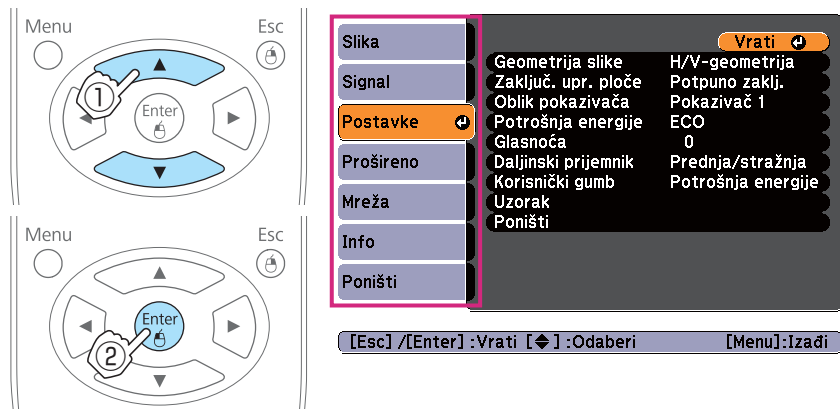
U ovom odjeljku se objašnjava način uporabe izbornika za konfiguriranje.

Iako su koraci objašnjeni na primjeru daljinskog upravljača, iste radnje možete izvršiti i pomoću upravljačke ploče. Dostupne gumbе i njihove funkcije potražite u vodiču ispod izbornika.

## 1 Prikažite zaslon izbornika za konfiguriranje.



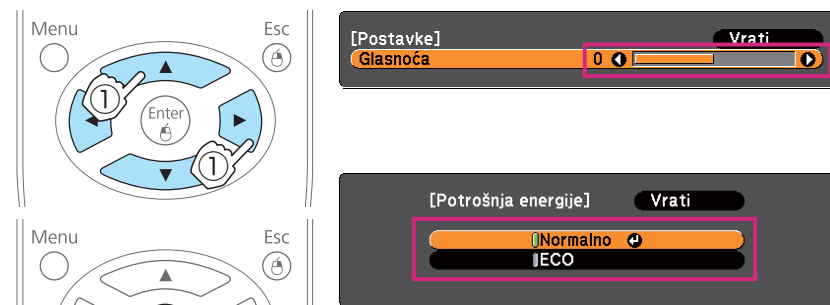
## 2 Odaberite stavku glavnog izbornika.



## 3 Odaberite stavku podizbornika.





## 4 Promijenite postavke.





## 5 Pritisnite gumb [Menu] za dovršetak postavljanja.



## Tablica izbornika za konfiguriranje

Stavke koje se mogu postavljati razlikuju se ovisno o modelu koji se koristi i signalu i izvoru slike koja se projicira.

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
Izbornik Slika  <a href="#">str.73</a>	Način rada u boji	Dinamično, Presentacija, Kazalište, Fotografija, sRGB, Crna podloga i Whiteboard
	Svjetlina	od -24 do 24
	Kontrast	od -24 do 24
	Zasićenje boje	od -32 do 32
	Nijansa	od -32 do 32
	Oštrina	od -5 do 5
	Aps. boja temp.	od 5000K do 10000K
	Podešavanje boje	C: od -16 do 16 Z: od -16 do 16 P: od -16 do 16
Izbornik Signal  <a href="#">str.74</a>	Auto Iris	Uključeno i Isključeno
	Autom. postavljanje	Uključeno i Isključeno
	Razlučivost	Auto, Široko i Normalno
	Praćenje	-
	Sinkronizacija	-
	Položaj	Gore, Dolje, Lijevo i Desno
	Progresivno	Isključeno, Video i Film/auto
	Smanjenje buke	Isključeno, NR1 i NR2
	HDMI video raspon	Auto, Normalno i Prošireno
	Ulazni signal	Auto, RGB i Komponenta


Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
	Videosignal	Auto, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 i SECAM
	Dimenzija	Normalno, 4:3, 16:9, Puno, Zumiranje i Izvorno
	Veće područje sken.	Auto, Isključeno, 4% i 8%
Izbornik Postavke  <a href="#">str.76</a>	Geometrija slike	H/V-geometrija i Quick Corner
	Zaključ. upr. ploče	Potpuno zaklj., Djelom. zaklj. i Isključeno
	Oblik pokazivača	Pokazivač 1, 2 i 3
	Potrošnja energije	Normalno i ECO
	Glasnoća	0 - 20
	Daljinski prijemnik	Prednja/stražnja, Prednja, Stražnja i Isključen
	Korisnički gumb	Potrošnja energije, Info, Progresivno, Testni uzorak, Razlučivost i Prikaz uzorka
	Uzorak	Prikaz uzorka, Tip uzorka, Korisnički uzorak i Testni uzorak
Izbornik Prošireno  <a href="#">str.78</a>	Zaslona	Poruke, Pozadina zaslona, Zaslona pokretanja i A/V bez tona
	Korisnički logotip	-
	Projekcija	Prednja, Prednja/strop, Stražnja i Stražnja/strop
	Radnja	Izr. napajanje uklj., Način mirovanja, Vrijeme Načina mir., Vrijeme pokl. leće i Način velike visine
	Način na čekanju	Komunik. uklj. i Komunik. isklj.






Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
Izbornik Info  <a href="#">str.85</a>	USB Type B	USB Display i Bežični miš
	Jezik	15 ili 35 jezika*1
	Vrijeme lampice	-
	Izvor	-
	Ulazni signal	-
	Razlučivost	-
	Videosignal	-
	Učestalost osvjež.	-
	O sinkronizaciji	-
	Status	-
Izbornik Poništi  <a href="#">str.86</a>	Serijski broj	-
	Event ID (samo EB-93)	-
	Poništi sve	-
	Poništi vrijeme lampe	-

\*1 Broj podržanih jezika razlikuje se ovisno o regiji u kojoj se projektor koristi.

## Izbornik Mreža (samo EB-93)

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
Izbornik Osnove  <a href="#">str.81</a>	Naziv proj.	-
	Lozinka PLink	-
	Lozinka web-kontr.	-
	Šifra projektora	Uključeno i Isključeno
Izbornik Kabelski LAN	IP postavke	DHCP, IP adresa, Maska podmreže i Adresa pristupnika

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
 <a href="#">str.82</a>	Prikaz IP adrese	Uključeno i Isključeno
Izbornik Pošta  <a href="#">str.82</a>	Obavijest o pošti	Uključeno i Isključeno
	SMTP poslužitelj	-
	Broj priključka	-
	Postavka adrese 1, Postavka adrese 2 i Postavka adrese 3	-
Izbornik Ostalo  <a href="#">str.84</a>	SNMP	Uključeno i Isključeno
	IP adr. 1 pristupa i IP adr. 2 pristupa	-
	AMX Device Discovery	Uključeno i Isključeno
	RoomView	Uključeno i Isključeno

## Izbornik Slika

Stavke koje se mogu postavljati razlikuju se ovisno o signalu i izvoru slike koja se trenutno projicira. Postavke ostaju memorirane za svaki signal.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.29](#)



Podizbornik	Funkcija
<b>Način rada u boji</b>	Odaberite kvalitetu slike prema uvjetima okruženja. ☛ "Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)" <a href="#">str.38</a>
<b>Svjetlina</b>	Namještanje svjetline slike.
<b>Kontrast</b>	Namještanje razlike između svjetla i tame na slikama.
<b>Zasićenje boje</b>	Namještanje zasićenja boje na slikama.
<b>Nijansa</b>	(Namještanje je moguće samo ako se primaju NTSC signali putem kompozitnog videa/S-video.) Namještanje nijanse slike.
<b>Oštrina</b>	Namještanje oštrote slike.

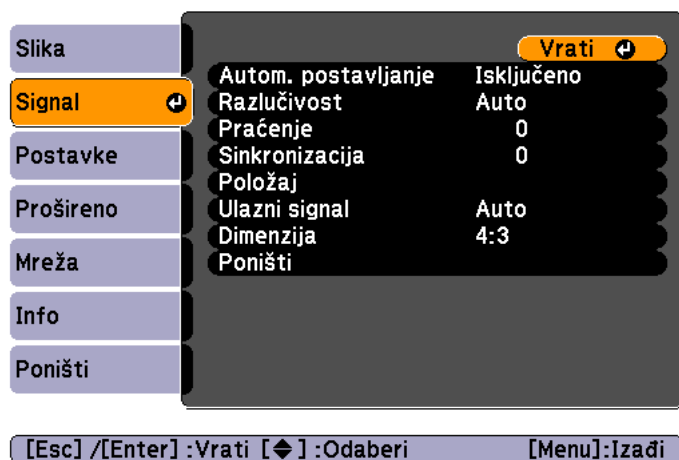
Podizbornik	Funkcija
<b>Aps. boja temp.</b>	(Ova se stavka ne može odabrati ako je <b>Način rada u boji</b> postavljen na <b>sRGB</b> .) Namještanje sveukupne nijanse slike. Nijanse možete namjestiti u 10 stupnjeva od 5 000 K do 10 000 K. Slika je nijansirana plavo kada se odabere visoka vrijednost, a crveno kada se odabere niska vrijednost.
<b>Podešavanje boje</b>	(Ova se stavka ne može odabrati ako je <b>Način rada u boji</b> postavljen na <b>sRGB</b> .) Jačinu boje možete namjestiti pojedinačno za sljedeće boje: <b>Crvena, Zelena i Plava</b> .
<b>Auto Iris</b>	(Ova se stavka može namjestiti samo ako je <b>Način rada u boji</b> postavljen na <b>Dinamično</b> ili na <b>Kazalište</b> .) Postavite na <b>Uključeno</b> za namještanje irisa za dobivanje optimalnog svjetla za slike koje se projiciraju. Postavka je pohranjena za svaki način rada u boji. ☛ "Postavljanje opcije Auto Iris" <a href="#">str.39</a>
<b>Poništi</b>	Sve namještene vrijednosti u izborniku <b>Slika</b> možete vratiti na zadane vrijednosti. Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke. ☛ "Izbornik Poništi" <a href="#">str.86</a>

## Izbornik Signal

Stavke koje se mogu postavljati razlikuju se ovisno o signalu i izvoru slike koja se trenutno projicira. Postavke ostaju memorirane za svaki signal.

Ne možete promijeniti postavke u izborniku Signal kada je izvor slike USB Display, USB ili LAN.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.29](#)

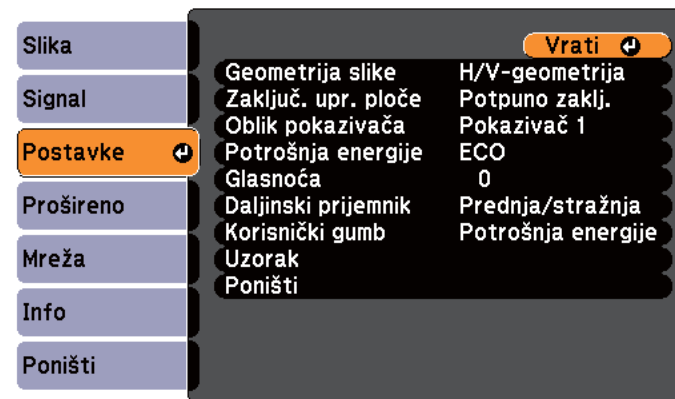


Podizbornik	Funkcija
<b>Autom. postavljanje</b>	Postavite na <b>Uključeno</b> za automatsko podešavanje Praćenje, Sinkronizacija i Položaj na optimalno stanje kada se ulazni signal mijenja.
<b>Razlučivost</b>	Postavite na <b>Auto</b> za automatsko prepoznavanje razlučivosti ulaznog signala. Ako se slike ne projiciraju ispravno kada je razlučivost namješšana na <b>Auto</b> , primjerice kada jedan dio slike nedostaje, namjestite na <b>Široko</b> za širokokutne zaslone ili postavite na <b>Normalno</b> za zaslone s omjerom 4:3 ili 5:4 ovisno o priključenom računalu.
<b>Praćenje</b>	Namještanje računalne slike ako se na njoj pojave okomite pruge.
<b>Sinkronizacija</b>	Namještanje računalne slike ako počne treperiti, postane nejasna ili se na njoj pojave smetnje.
<b>Položaj</b>	Ako jedan dio slike nedostaje, položaj zaslona možete namjestiti nagore, nadolje, ulijevo i udesno kako bi se projicirala cijela slika.

Podizbornik	Funkcija
<b>Progresivno</b>	(Ovu postavku moguće je namjestiti samo kada je ulaz komponentni video ili RGB video s isprepletenim signalom (480i/576i/1080i). Ne može se namjestiti kod primanja digitalnog RGB signala.) <b>Isprepleteno</b> (i) signal se pretvara u <b>Progresivno</b> (p). (IP pretvaranje) <b>Isključeno</b> : Idealno za slike s puno kretanja. <b>Video</b> : Idealno za općenite video slike. <b>Film/auto</b> : Idealno za filmove, računalne snimke i animaciju.
<b>Smanjenje buke</b>	(Ne može se namjestiti kod primanja digitalnog RGB signala ili kada je isprepleteni signal prikazan kada je opcija <b>Progresivno</b> postavljena na <b>Isključeno</b> .) Za zaglađivanje grubih slika. Dostupna su dva načina rada. Odaberite omiljenu postavku. Preporučujemo da namjestite na <b>Isključeno</b> prilikom prikazivanja slike sa izvora sa niskom razinom buke, poput DVD-a.
<b>HDMI video raspon</b>	Kada je HDMI priključak na projektoru spojen s DVD uređajem, video raspon projektor se prilagođava prema postavci video raspona DVD uređaja.
<b>Ulazni signal</b>	Ulazni signal možete odabrati s priključka Computer. Namjestite li na <b>Auto</b> , ulazni signal se automatski prilagođava uređaju koji je priključen. Ako boje nisu ispravno prikazane kada namjestite na <b>Auto</b> , odaberite odgovarajući signal prema uređaju koji je priključen.
<b>Videosignal</b>	Odaberite ulazni signal iz Video priključka. Ako se namjesti na <b>Auto</b> , videosignali se automatski prepoznaju. Nastanu li na slici smetnje ili problemi, npr. ako se slika uopće ne projicira kad namjestite na <b>Auto</b> , odaberite odgovarajući signal ovisno o priključenom uređaju.
<b>Dimenzija</b>	Namještanje <b>formata zaslona</b> za projicirane slike. "Promjena formata zaslona projicirane slike" <a href="#">str.40</a>





Podizbornik	Funkcija
<b>Veće područje sken.</b>	Promjena izlaznog formata slike (raspon projicirane slike). Raspon rezanja slike možete postaviti na <b>Isključeno</b> , 4% ili 8%. Kada je izvor HDMI, opcija <b>Auto</b> je dostupna. Kada se odabere opcija <b>Auto</b> , ona se automatski mijenja u <b>Isključeno</b> ili 8% u skladu s ulaznim signalom.
<b>Poništi</b>	Sve vrijednosti podešavanja u izborniku <b>Signal</b> možete vratiti na zadane vrijednosti, osim vrijednosti <b>Ulazni signal</b> . Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke. ☛ "Izbornik Poništi" <a href="#">str.86</a>







## Izbornik Postavke



[Esc] / [Enter] : Vрати [◆] : Odaberi [Menu] : Izađi

Podizbornik	Funkcija
<b>Geometrija slike</b>	Ispravljanje deformacija geometrije slike. <ul style="list-style-type: none"> <li>Kada se odabere <b>H/V-geometrija</b>: <ul style="list-style-type: none"> <li>Ručno ispravljanje Namjestite <b>V-geometrija</b> i <b>H-geometrija</b> za ispravljanje vodoravne i okomite deformacije geometrije slike.</li> <li>Automatsko ispravljanje Postavite značajku <b>Auto V-geometrija</b> na <b>Uključeno</b>. (Ovu stavku nije moguće odabrati ako je Projekcija postavljena na Prednja/strop, Stražnja ili Stražnja/strop.) ☛ "Automatsko ispravljanje (Auto V-geometrija)" <a href="#">str.34</a></li> <li>Kada je odabran <b>Quick Corner</b>: Odaberite i ispravite četiri kuta projicirane slike. ☛ "Ručno ispravljanje (Quick Corner)" <a href="#">str.35</a></li> </ul> </li> </ul>
<b>Zaključ. upr. ploče</b>	Ograničavanje uporabe upravljačke ploče projektora. ☛ "Ograničavanje rada (Zaključ. upr. ploče)" <a href="#">str.58</a>

Podizbornik	Funkcija
<b>Oblik pokazivača</b>	<p>Odaberite oblik pokazivača.</p> <p>Pokazivač 1: </p> <p>Pokazivač 2: </p> <p>Pokazivač 3: </p> <p> "Funkcija pokazivača (Pokazivač)" <a href="#">str.49</a></p>
<b>Potrošnja energije</b>	<p>Namještanje svjetline lampe na jednu od dvije postavke.</p> <p>Odaberite <b>ECO</b> ako su projicirane slike presvijetle, primjerice pri projiciranju u tamnoj prostoriji ili na mali zaslon. Odaberete li <b>ECO</b>, potrošnja električne energije i vijek trajanja lampe mijenjaju se kako je navedeno u nastavku, a buka ventilatora se smanjuje tijekom projekcije.</p> <p>Potrošnja struje: oko 20% manja, vijek trajanja lampe: oko 1.2 puta dulji</p>
<b>Glasnoća</b>	Namještanje glasnoće. Vrijednosti postavljanja memorirane za svaki izvor.
<b>Daljinski prijemnik</b>	<p>Ograničite prijem signala za upravljanje daljinskim upravljačem.</p> <p>Kada je postavljen na <b>Isključeno</b>, ne možete izvršiti nijednu radnju pomoću daljinskog upravljača. Ako želite izvršavati radnje pomoću daljinskog upravljača, držite pritisnutim gumb [Menu] na daljinskom upravljaču ili kontrolnoj ploči najmanje 15 sekundi za vraćanje postavke na zadanu vrijednost.</p>
<b>Korisnički gumb</b>	<p>Možete odabrati i dodijeliti stavku iz izbornika za konfiguriranje pomoću gumba [User] na daljinskom upravljaču. Pritiskom na gumb [User] zaslon za odabir/podešavanje dodijeljene stavke izbornika se izravno prikazuje, omogućavajući vam podešavanje/namještanje jednim pritiskom gumba. Gumbu [User] možete dodijeliti neku od sljedećih opcija.</p> <p><b>Potrošnja energije, Info, Progresivno, Testni uzorak, Razlučivost i Prikaz uzorka</b></p>

Podizbornik	Funkcija
<b>Uzorak</b>	<p><b>Prikaz uzorka:</b> Prikazivanje uzorka.</p> <p><b>Tip uzorka:</b> Odabir uzorka 1 do 4 ili korisničkog uzorka. Uzorci 1 do 4 prikazuju linije projiciranja poput paralelnih linija ili mreže.</p> <p>Uzorak 1:  Uzorak 2: </p> <p>Uzorak 3:  Uzorak 4: </p> <p><b>Korisnički uzorak:</b> Snimanje korisničkog uzorka.</p> <p> "Spremanje korisničkog uzorka" <a href="#">str.54</a></p> <p><b>Testni uzorak:</b> Kad je projektor namješten, prikazuje se testni uzorak radi namještanja statusa projektora bez spajanja opreme. Za vrijeme prikaza testnog uzorka, možete zumirati, namještati fokus ili ispravljati geometriju slike. Za izlaz iz testnog uzorka pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p><b>Pozor</b></p> <p>Ako uzorak ostane prikazan dulje vrijeme, na projiciranim slikama može se vidjeti rezidualna slika.</p> </div>
<b>Poništi</b>	<p>Sve vrijednosti podešavanja u izborniku <b>Postavke</b> možete vratiti na zadane postavke, osim vrijednosti za <b>Korisnički gumb</b>.</p> <p>Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke.</p> <p> "Izbornik Poništi" <a href="#">str.86</a></p>

## Izbornik Prošireno



[Esc] / [Enter] : Vrati [◀▶] : Odaberi [Menu] : Izadi

Podizbornik	Funkcija
<b>Zaslon</b>	<p>Postavke vezane za zaslon projektora.</p> <p><b>Poruke:</b> Kada se namjesti na <b>Isključeno</b>, neće se prikazivati sljedeće opcije.</p> <p>Nazivi stavki kada se promijeni Izvor, Način rada u boji ili Format zaslona, poruke kada nema ulaznog signala i upozorenja kao što je Upoz. visoke temp.</p> <p><b>Pozadina zaslona*1:</b> Možete namjestiti pozadinu zaslona na <b>Crna</b>, <b>Plava</b> ili <b>Logotip</b> kada nema dostupnog signala slike.</p> <p><b>Zaslon pokretanja*1:</b> Postavite na <b>Uključeno</b> da se pri pokretanju projekcije prikaže <b>Korisnički logotip</b>.</p> <p><b>A/V bez tona*1:</b> Kada se pritisne gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču, možete namjestiti prikazani zaslon na boje <b>Crna</b>, <b>Plava</b> ili na <b>Logotip</b>.</p>
<b>Korisnički logotip*1</b>	<p>Možete promijeniti korisnički logotip koji se prikazuje kao pozadina u opcijama Pozadina zaslona, A/V bez tona itd.</p> <p>☛ "Spremanje Korisničkog logotipa" <a href="#">str.52</a></p>

Podizbornik	Funkcija
<b>Projekcija</b>	<p>Odaberite jedan od sljedećih načina projekcije ovisno o tome kako je projektor postavljen.</p> <p><b>Prednja, Prednja/strop Stražnja i Stražnja/strop</b> Postavku možete promijeniti tako da gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču držite pritisnutim oko pet sekundi.</p> <p><b>Prednja ↔ Prednja/strop</b> <b>Stražnja ↔ Stražnja/strop</b> ☛ "Načini postavljanja" <a href="#">str.19</a></p>
<b>Radnja</b>	<p><b>Izr. napajanje uklj.:</b> Postavite na <b>Uključeno</b> za uključivanje projektor jednostavnim upokčavanjem.</p> <p>Kada je kabel napajanja upokčan, projektor se automatski uključuje u slučaju da dođe do vraćanja struje nakon nestanka.</p> <p><b>Način mirovanja:</b> Kada je postavljeno na <b>Uključeno</b>, projekcija se automatski zaustavlja kada nema ulaznog signala slike i kada nema radnji u tijeku.</p> <p><b>Vrijeme Načina mir.:</b> Kada je <b>Način mirovanja</b> namješten na <b>Uključeno</b>, možete odrediti vrijeme kada se će projektor automatski isključiti u rasponu od 1 do 30 minuta.</p> <p><b>Vrijeme pokl. leće:</b> Namjestite li na <b>Uključeno</b>, opcija automatski isključuje projektor 30 minuta nakon zatvaranja klizača za isključivanje slike i zvuka.</p> <p>Opcija je po zadanom namještena na <b>Uključeno</b>.</p> <p><b>Način velike visine:</b> Namjestite na <b>Uključeno</b> kada projektor koristite iznad 1500 m nadmorske visine.</p>
<b>Način na čekanju</b>	<p>Ako postavite <b>Komunik. uklj.</b>, možete napraviti sljedeće radnje, čak i ako je projektoru u načinu na čekanju.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Nadziranje i upravljanje projektorom preko mreže. (samo EB-93) ☛ "Nadziranje i upravljanje" <a href="#">str.60</a></li> <li>Izlaz analognog RGB signala s priključka Computer1 na vanjski monitor.</li> </ul>

Podizbornik	Funkcija
<b>USB Type B</b>	Namjestite na <b>USB Display</b> kada su projektor i računalno povezani USB kabelom i projiciraju se slike iz računala. ☛ "Projiciranje uz USB Display" <a href="#">str.30</a> Namjestite na <b>Bežični miš</b> kada pokazivačem miša upravljate pomoću daljinskog upravljača. ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" <a href="#">str.51</a>
<b>Jezik</b>	Možete postaviti jezik za poruke i izbornike.
<b>Poništi</b>	Vrijednosti podešavanja za <b>Zaslon</b> * <sup>1</sup> i <b>Radnja</b> * <sup>3</sup> u izborniku <b>Prošireno</b> možete vratiti na njihove zadane postavke. Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke. ☛ "Izbornik Poništi" <a href="#">str.86</a>

\*1 Kada je opcija **Zašt. koris. logo.** postavljena na **Uključeno** u postavci **Zaštita lozinkom**, postavke povezane s korisničkim logotipom ne mogu se mijenjati. Možete ih promijeniti tek kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Isključeno**.

☛ "Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)" [str.56](#)

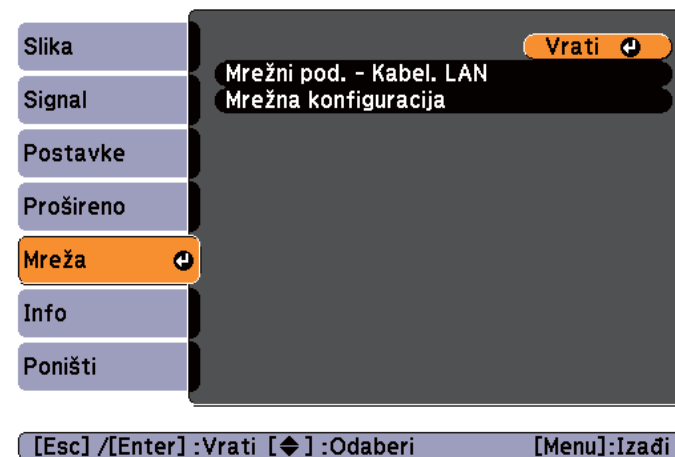
\*2 Zvuk se ne prenosi iz mikrofona kada je **Zaštita pri uklj.** na **Zaštita lozinkom** namještena na **Uključeno**.

\*3 Osim za Način velike visine.

## Izbornik Mreža (samo EB-93)

Kada je postavka **Mrežna zaštita** namještena na **Uključeno** u izborniku **Zaštita lozinkom**, prikazuje se poruka i postavke se ne mogu mijenjati. Namjestite postavku **Mrežna zaštita** na **Isključeno** i zatim konfigurirajte mrežu.

☛ "Namještanje značajke Zaštita lozinkom" [str.56](#)



Podizbornik	Funkcija
<b>Mrežni pod. - Kabel. LAN</b>	Prikaz sljedećih mrežnih podataka o stanju postavljanja. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Naziv proj.</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP adresa</li> <li>• Maska pod mreže</li> <li>• Adresa pristupnika</li> <li>• MAC adresa</li> </ul>
<b>Mrežna konfiguracija</b>	Sljedeći izbornici su dostupni za opcije izbornika Mreža. <b>Osnove, Kabelski LAN, Pošta, Ostalo, Poništi i Dovršeno</b>

☛ [Popis kontakata za Epson projektor](#)



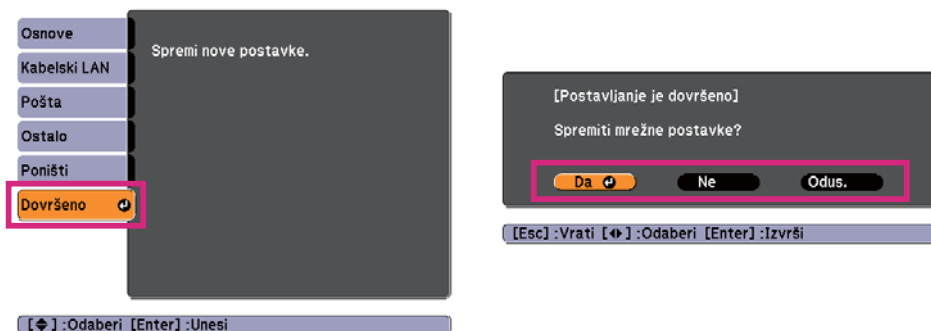
Koristeći web preglednik na računalo spojeno s projektorom putem mreže, možete namještanje funkcije i upravljati projektorom. Ta se funkcija naziva Web kontrola. Tekst za određivanje postavki za web kontrolu, poput sigurnosnih postavki, možete lako unijeti pomoću tipkovnice.

☛ "Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web kontrola) (samo EB-93)" [str.60](#)

## Napomene o korištenju izbornika Mreža

Biranje iz glavnog izbornika i podizbornika te mijenjanje odabranih stavki obavlja se na isti način kao u izborniku za konfiguriranje.

Po okončanju, obvezno odite na izbornik **Dovršeno** i odaberite opciju **Da**, **Ne** ili **Odus.** Kada odaberete **Da** ili **Ne**, sustav vas vraća na izbornik za konfiguriranje.



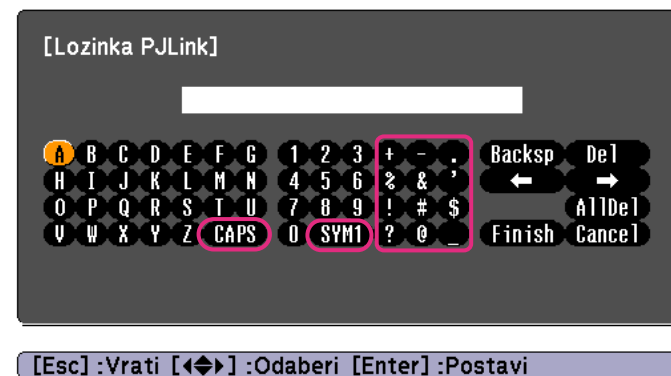
**Da:** Spremanje postavke i izlaz iz izbornika Mreža.

**Ne:** Postavke se ne spremaju i izlaz iz izbornika Mreža.

**Odus.:** Nastavak prikaza izbornika Mreža.

## Rad sa softverskom tipkovnicom

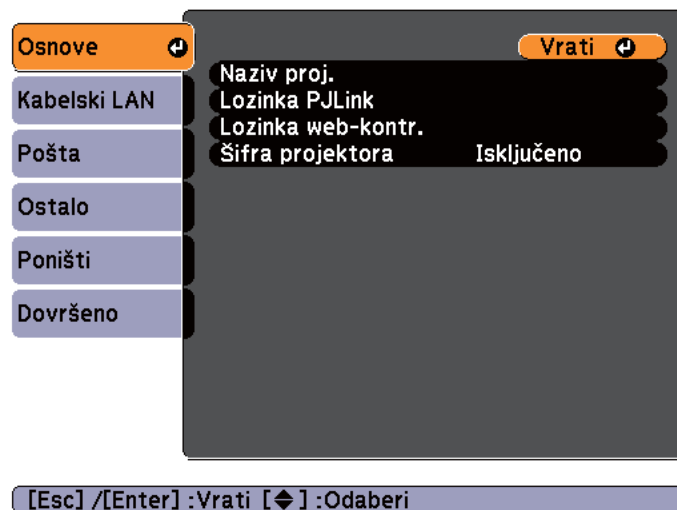
Izbornik Mreža sadržava opcije koje zahtijevaju unos alfanumeričkih znakova tijekom pripreme. U tom slučaju prikazuje se sljedeća softverska tipkovnica. Pomoću gumba [Up], [Down], [Left] i [Right] na daljinskom upravljaču ili gumba [Up], [Down], [Left] i [Right] na upravljačkoj ploči pomaknite pokazivač na željenu tipku, a zatim pritisnite gumb [Enter] za unos alfanumeričkog znaka. Brojke unesite držeći pritisnutim gumb [Num] na daljinskom upravljaču i pritiskanjem tipki s brojkama. Nakon unošenja pritisnite tipku **Finish** na tipkovnici za potvrdu unosa. Pritisnite **Cancel** na tipkovnici za poništenje unosa.



- Svaki put kada odaberete tipku **CAPS** i pritisnete gumb [Enter], postavlja se i prebacuje između velikih i malih slova.
- Svaki put kada odaberete tipku **SYM1/2** i pritisnete gumb [Enter], postavljaju se i mijenjaju tipke simbola za dio obuhvaćen okvirom.



## Izbornik Osnove



Podizbornik	Funkcija
Šifra projektora	Kada se postavi na <b>Uključeno</b> , morate unijeti šifru pri pokušaju povezivanja projektora s računalom putem mreže. Kao rezultat toga, možete spriječiti ometanje prezentacija vezama s drugih računala. Ova opcija je obično namještena na <b>Uključeno</b> . ☛ <a href="#">Vodič za EasyMP Network Projection</a>

Podizbornik	Funkcija
Naziv proj.	Prikazuje naziv projektora koji se koristi kada je povezan na mrežu. Prilikom uređivanja možete unijeti do 16 jednobajtnih alfanumeričkih znakova.
Lozinka PJLink	Odredite lozinku koja će se koristiti kada projektoru pristupate pomoću kompatibilnog PJLink programa. Prilikom uređivanja možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka.
Lozinka web-kontr.	Odredite lozinku koja će se koristiti za postavke i upravljanje projektorom putem Web kontrola. Unesite najviše osam jednobajtnih alfanumeričkih znakova. Web kontrola je funkcija koja omogućava određivanje postavki i upravljanje projektorom pomoću web preglednika na računalu spojenom na mrežu. ☛ "Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web kontrola) (samo EB-93)" <a href="#">str.60</a>

Izbornik Kabelski LAN

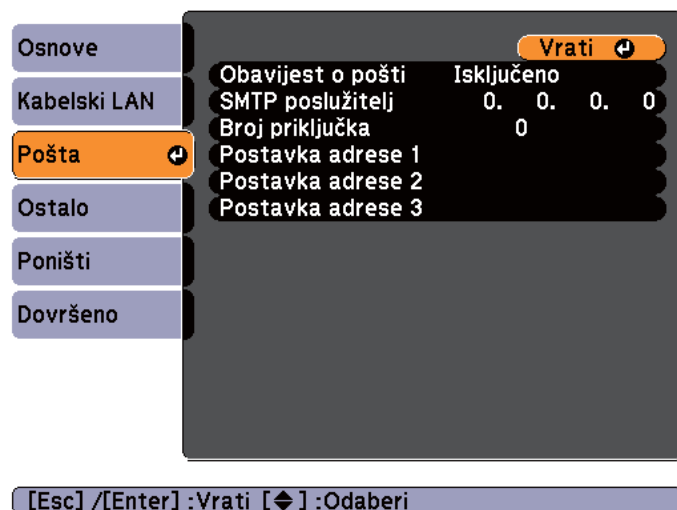


Podizbornik	Funkcija
IP postavke	<p>Možete napraviti postavke vezane za sljedeće adrese.</p> <p><u>DHCP</u> : Postavite na <b>Uključeno</b> za konfiguriranje mreže koristeći DHCP. Ako namjestite na <b>Uključeno</b>, više ne možete unositi adrese.</p> <p><u>IP adresa</u> : Unesite IP adresu dodijeljenu projektoru. Unesite broj od 0 do 255 u svako od polja adrese. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x označava broj od 0 do 255)</p> <p><u>Maska pod mreže</u> : Unesite masku pod mreže za projektor. Unesite broj od 0 do 255 u svako od polja adrese. Pri tom se sljedeće maske pod mreže ne mogu koristiti.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Adresa pristupnika</u> : Možete unijeti IP adresu dodijeljenu pristupniku projektor. Unesite broj od 0 do 255 u svako od polja adrese. Pri tom se sljedeće adrese pristupnika ne mogu koristiti.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x označava broj od 0 do 255)</p>
Prikaz IP adrese	<p>Da biste spriječili prikazivanje IP adrese u Informacijama o mreži na izborniku Mreža i na LAN zaslonu mirovanja, namjestite ovu opciju na <b>Isključeno</b>.</p>

Izbornik Pošta

Kada je ovo postavljeno, primete obavijest putem poruke e-pošte ako se na projektoru pojavi problem ili upozorenje.

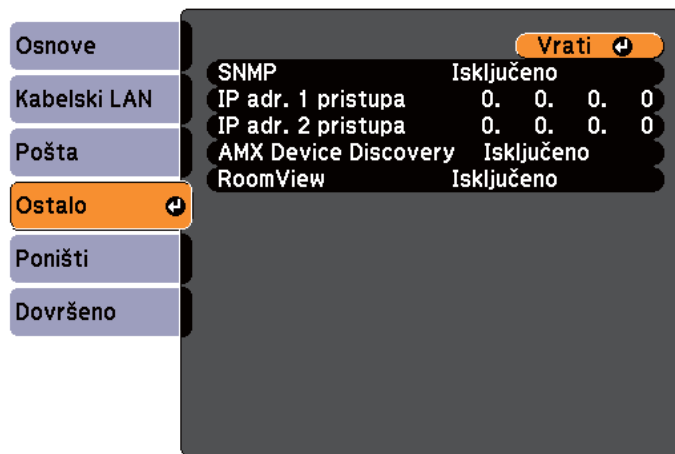
☞ "Uporaba funkcije Obavijest o pošti za prijavu problema (samo EB-93)"  
str.63



Podizbornik	Funkcija
<b>Postavka adrese 1/Postavka adrese 2/Postavka adrese 3</b>	<p>Možete unijeti adresu e-pošte odredišta na koje će se slati obavijesti e-poštom. Možete registrirati najviše tri odredišta. Možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka za adrese e-pošte.</p> <p>Možete odabrati probleme ili upozorenja o kojima ćete biti obaviješteni putem e-pošte. Kada se odabrani problemi ili upozorenja dogode na projektoru, poruka e-pošte će se poslati na navedenu odredišnu adresu s obavijesti da se je problem ili upozorenje dogodilo. Možete odabrati više opcija među prikazanim.</p>

Podizbornik	Funkcija
<b>Obavijest o pošti</b>	Postavite na <b>Uključeno</b> za slanje poruke e-pošte na unaprijed postavljene adrese kada se na projektoru pojavi problem ili upozorenje.
<b>SMTP poslužitelj</b>	Možete unijeti <u>IP adresu</u> ▶▶ za SMTP poslužitelja za projektor. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)
<b>Broj priključka</b>	Možete unijeti broj priključka za SMTP poslužitelj. Zadana vrijednost je 25. Možete unijeti brojeve između 1 i 65535.

## Izbornik Ostalo



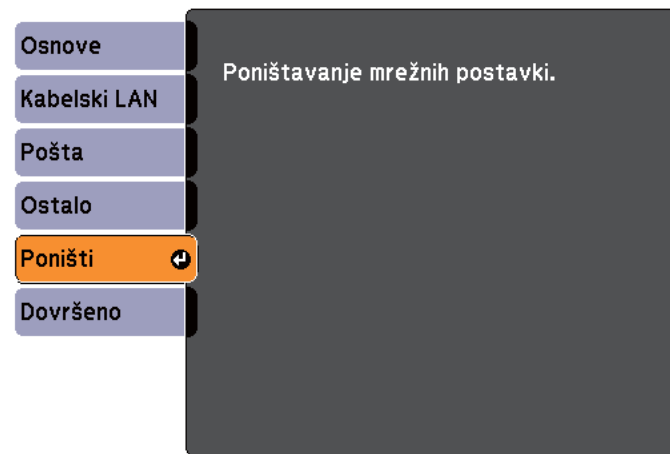
[Esc] / [Enter] :Vrati [◀▶] :Odaberi

Podizbornik	Funkcija
SNMP	Postavite na <b>Uključeno</b> za nadzor projektora pomoću SNMP-a. Za nadzor projektora trebate instalirati program za upravljanje SNMP-om na računalo. SNMP-om treba upravljati administrator mreže. Zadana vrijednost je <b>Isključeno</b> .
IP adr. 1 pristupa/IP adr. 2 pristupa	Možete registrirati do dvije IP adrese za odredište za obavijesti o SNMP pristupu. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)
AMX Device Discovery	Kada je projektor spojen na mrežu, namjestite ovo na <b>Uključeno</b> ako želite omogućiti da <b>AMX Device Discovery</b> otkrije projektor. Postavite na <b>Isključeno</b> ako ste u okruženju koje nije povezano na AMX kontrolor ili na AMX Device Discovery.

Podizbornik	Funkcija
RoomView (samo EB-93)	Namjestite ovo na <b>Uključeno</b> samo kada nadzirete ili upravljate projektorom preko mreže koristeći Crestron RoomView®. U suprotnom, postavite na <b>Isključeno</b> . ☛ "O sustavu Crestron RoomView® (samo EB-93)" <a href="#">str.66</a> Kada je ovo postavljeno na <b>Uključeno</b> , nisu dostupne sljedeće funkcije. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Web kontrola</li> <li>• Message Broadcasting (dodatka programu EasyMP Monitor)</li> </ul>

## Izbornik Poništi

Poništava sve mrežne postavke.



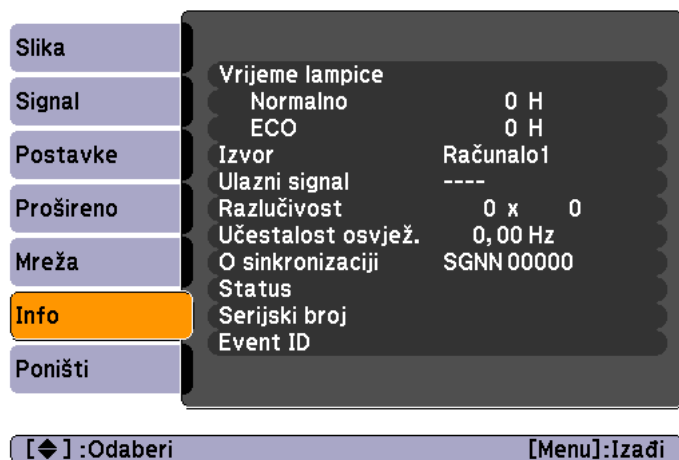
[◀▶] :Odaberi [Enter] :Unesi

Podizbornik	Funkcija
Poništavanje mrežnih postavki.	Za poništavanje svih mrežnih postavki odaberite <b>Da</b> .

## Izbornik Info (samo zaslon)

Omogućuje provjeru stanja slikovnih signala koji se projiciraju i stanja projektora. Stavke koje se mogu prikazati razlikuju se ovisno o izvoru s kojeg se trenutno projicira. Ovisno o korištenom modelu, pojedini izvori slike nisu podržani.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.29](#)

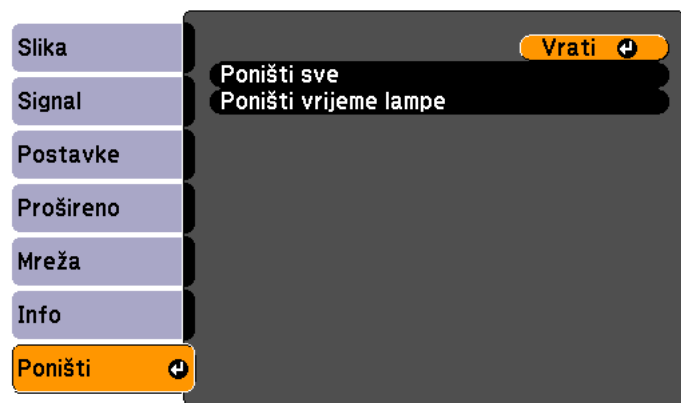


Podizbornik	Funkcija
<b>Vrijeme lampice</b>	Prikazuje ukupno vrijeme rada lampe*. Kada nastupi vrijeme upozorenja lampe, znakovi se prikazuju žutom bojom.
<b>Izvor</b>	Možete prikazati naziv izvora za priključeni uređaj s kojeg se upravo projicira.
<b>Ulazni signal</b>	Možete prikazati sadržaj podizbornika <b>Ulazni signal</b> postavljenog u izborniku <b>Signal</b> prema izvoru.
<b>Razlučivost</b>	Možete prikazati razlučivost.
<b>Videosignal</b>	Možete prikazati postavke za <b>Videosignal</b> u izborniku <b>Signal</b> .

Podizbornik	Funkcija
<b>Učestalost osvješt.</b>	Prikazuje <u>učestalost osvježavanja</u> ☛.
<b>O sinkronizaciji</b>	Možete prikazati informacije o signalu slike. Informacije mogu biti potrebne u slučaju popravka.
<b>Status</b>	Prikazuje informacije o problemima s projektorom. Informacije mogu biti potrebne u slučaju popravka.
<b>Serijski broj</b>	Prikazuje serijski broj projektora.
<b>Event ID</b> (samo EB-93)	Prikaz dnevnika pogreški aplikacije. ☛ "O značajci Event ID (samo EB-93)" <a href="#">str.101</a>

\* Ukupno vrijeme rada prikazuje se u obliku "0H" za prvih 10 sati. Vrijeme od 10 sati i više prikazuje se kao "10H", "11H" itd.

## Izbornik Poništi



[Esc] / [Enter] : Vrati [◀] : Odaberi [Menu] : Izadi

Podizbornik	Funkcija
<b>Poništi sve</b>	Sve stavke u izborniku Konfiguriranje možete vratiti na njihove zadane vrijednosti. Sljedeće stavke se ne vraćaju na zadane vrijednosti: <b>Ulazni signal</b> , <b>Korisnički logotip</b> , sve stavke za izbornike <b>Mreža</b> , <b>Vrijeme lampice</b> , <b>Jezik</b> , <b>Lozinka</b> i <b>Korisnički gumb</b> .
<b>Poništi vrijeme lampe</b>	Brisanje ukupnog vremena uporabe lampe. Poništite ga pri zamjeni lampe.



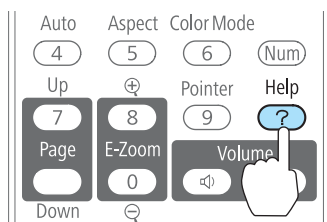
# Ispravljanje Problema

U ovom poglavlju objašnjeno je kako možete prepoznati i razriješiti probleme.

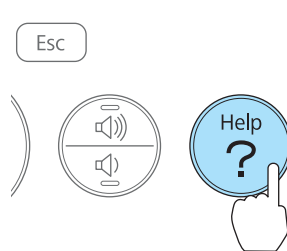
Nastane li problem s projektorom, pritiskom gumba Help prikazuje se zaslon pomoći s korisnim savjetima. Odgovaranjem na pitanja možete riješiti probleme.

- 1 Pritisnite gumb [Help].  
Prikazuje se zaslon Pomoć.

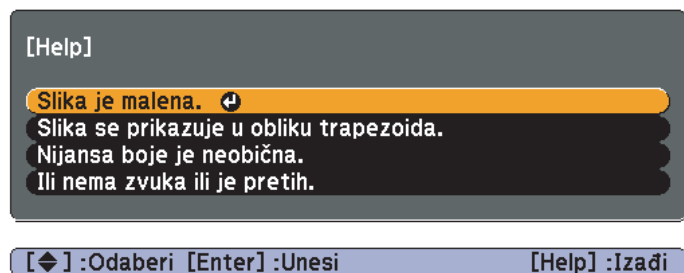
Pomoću daljinskog upravljača



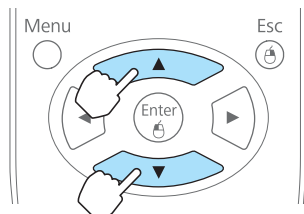
Pomoću upravljačke ploče



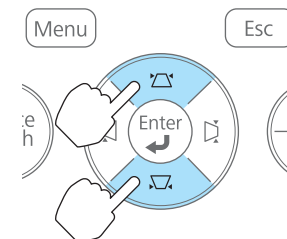
- 2 Odaberite stavku izbornika.



Pomoću daljinskog upravljača

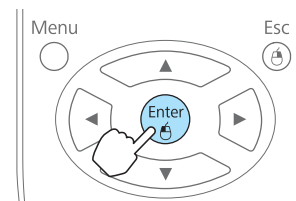


Pomoću upravljačke ploče

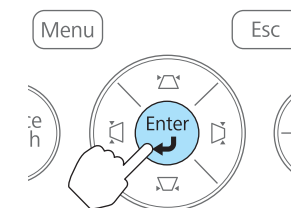


- 3 Potvrdite odabir.

Pomoću daljinskog upravljača

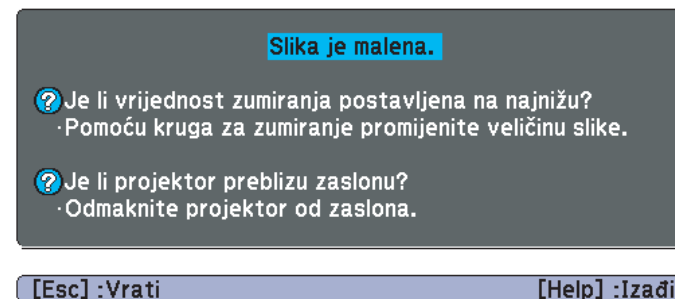


Pomoću upravljačke ploče



Pitanja i odgovori prikazuju se onako kako je prikazano na donjem zaslonu.

Pritisnite gumb [Help] za izlaz iz izbornika Pomoć.



Pogledajte sljedeće ako funkcija Pomoć ne ponudi rješenje problema.

"Rješavanje Problema" [str.89](#)



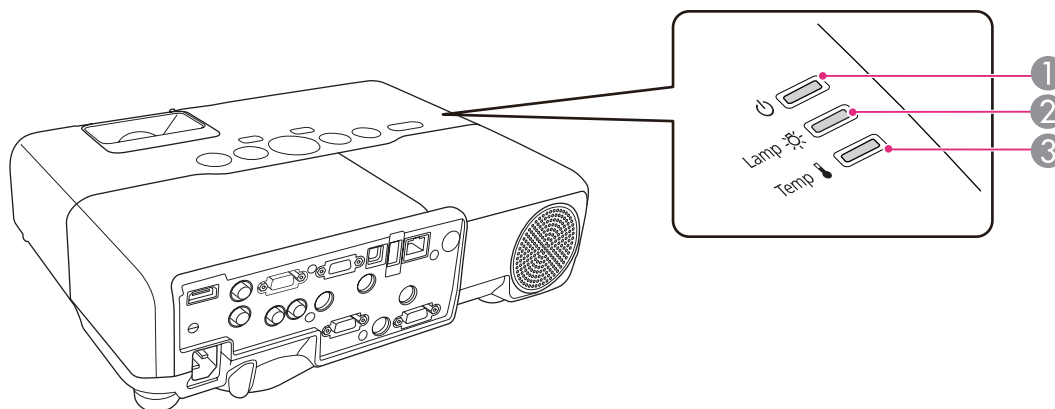
Imate li problema s projektorom, prvo pogledajte pokazivače projektor i pročitajte odjeljak "Signali Pokazivača" u nastavku.

Pogledajte sljedeće ako pokazivači jasno ne pokazuju u čemu bi mogao biti problem.

☛ "Ako pokazivači ne pomognu" [str.92](#)





## Signali pokazivača

Projektor ima sljedeća tri pokazivača koji označavaju stanje rada projektor.



### 1 Pokazivač napajanja

Označava radno stanje.

-  Stanje mirovanja  
Kada se gumb [P] pritisne u ovom stanju, projekcija se pokreće.
-  Priprema mrežnog praćenja ili hlađenje u tijeku  
Dok indikator treperi, svi su gumbi onemogućeni.
-  Zagrijavanje  
Zagrijavanje traje oko 30 sekundi. Nakon zagrijavanja indikator prestaje treperiti.  
Gumb [P] je onemogućen tijekom zagrijavanja.
-  Projiciranje

### 2 Pokazivač lampe


Označava stanje projekcijske lampe.





### 3 Pokazivač temp.

























Označava stanje unutarnje temperature.










U sljedećoj tablici opisani su signali pokazivača i ponuđena rješenja za ispravljanje problema.

Ako su svi pokazivači ugašeni, provjerite jeste li ispravno priključili napojni kabel i ima li struje.

Kada iskopčate napojni kabel, pokazivač  ponekad ostane nakratko upaljen, što nije znak neispravnosti.

 : Svijetli  : Treperi  : Isključeno  : Ovisno o stanju projektor

Status	Uzrok	Rješenje ili stanje
     	Unutarnja pogreška	<p>Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p>☞ <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a></p>
     	Pogr. ventilatora Pogreška senzora	<p>Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p>☞ <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a></p>
     	Pogr. visoke temp. (pregrijavanje)	<p>Lampa se automatski isključuje i projekcija se prekida. Pričekajte oko pet minuta. Nakon pet minuta projektor prelazi u stanje mirovanja, provjerite sljedeće dvije stavke:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Provjerite jesu li zračni filtar i zračni odvod čisti te da projektor nije postavljen prema zidu.</li> <li>• Ako je zračni filtar začepljen, očistite ga ili zamijenite. ☞ "Čišćenje zračnog filtra" <a href="#">str.103</a>, "Zamjena zračnog filtra" <a href="#">str.107</a></li> </ul> <p>Ako se problem pojavljuje i nakon provjere gornjih stavki, prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p>☞ <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a></p> <p>Koristite li projektor iznad 1500 m nadmorske visine, postavite <b>Način velike visine</b> na <b>Uključeno</b>. ☞ "Izbornik Prošireno" <a href="#">str.78</a></p>
     	Pogreška lampe Kvar lampe	<p>Provjerite sljedeće:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Izvadite lampu i provjerite je li napukla. ☞ "Zamjena lampe" <a href="#">str.104</a></li> <li>• Očistite zračni filtar. ☞ "Čišćenje zračnog filtra" <a href="#">str.103</a></li> </ul>

Status	Uzrok	Rješenje ili stanje
		<p><b>Ako nije napukla:</b> Ponovno ugradite lampu i uključite projektor.</p> <p><b>Ponovi li se pogreška:</b> Zamijenite lampu i uključite projektor.</p> <p><b>Ako problem potraje:</b> Prestanite koristiti projektor, izvucite utikač iz utičnice za električno napajanje i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p>☞ <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a></p>
		<p><b>Ako je napukla:</b> Obratite se svom lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. (Nije moguće projicirati slike dok se lampa ne zamijeni.)</p> <p>☞ <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a></p>
		<p>Koristite li projektor iznad 1500 m nadmorske visine, postavite <b>Način velike visine</b> na <b>Uključeno</b>.</p> <p>☞ "Izbornik Prošireno" <a href="#">str.78</a></p>
  	Pogreška Auto Iris Gr. napaj.	<p>Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p>☞ <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a></p>
  	Upoz. visoke temp.	<p>(To nije problem. No poraste li temperatura, projekcija će se automatski prekinuti.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Provjerite jesu li zračni filter i zračni odvod čisti te da projektor nije postavljen prema zidu.</li> <li>• Ako je zračni filter začepljen, očistite ga ili zamijenite.</li> </ul> <p>☞ "Čišćenje zračnog filtra" <a href="#">str.103</a>, "Zamjena zračnog filtra" <a href="#">str.107</a></p>
  	Zamijenite lampu	<p>Zamijenite je novom lampom.</p> <p>☞ "Zamjena lampe" <a href="#">str.104</a></p> <p>Nastavite li koristiti lampu nakon što istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Što prije zamijenite lampu novom.</p>












- Pogledajte sljedeće ako projektor ne radi ispravno, iako svi pokazivači pokazuju normalno stanje.
  - ☞ "Ako pokazivači ne pomognu" [str.92](#)
- Ako se pokazivači nalaze u stanju koje nije navedeno u ovoj tablici, prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz utičnice i obratite se prodavaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.
  - ☞ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

## Ako pokazivači ne pomognu

Nastane li neki od sljedećih problema, a indikatori ne ponude rješenje, pogledajte stranice koje opisuju pojedini problem.





### Problemi u svezi sa slikama

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nema slike</b> Projekcija ne započinje, projekcijsko područje je potpuno crno ili je potpuno plavo.</li> </ul>	 <a href="#">str.93</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ne prikazuju se pokretne slike</b> Pokretne slike projicirane iz računala su crne i ništa se ne projicira.</li> </ul>	 <a href="#">str.94</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projekcija se automatski prekida</b></li> </ul>	 <a href="#">str.94</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Prikazuje se poruka "Nije podržano"</b></li> </ul>	 <a href="#">str.94</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Prikazuje se poruka "Nema signala"</b></li> </ul>	 <a href="#">str.94</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije</b></li> </ul>	 <a href="#">str.96</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, ili format zaslona nije odgovarajući</b> Prikazuje se samo dio slike, ili omjeri visine i širine slike nisu ispravni.</li> </ul>	 <a href="#">str.96</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Boje na slici nisu ispravne</b> Cijela slika ima ljubičaste ili zelene tonove, slika je crno-bijela ili su boje blijede.</li> </ul>	 <a href="#">str.97</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slika je tamna</b></li> </ul>	 <a href="#">str.98</a>

### Problemi na početku projekcije

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektor se ne uključuje</b></li> </ul>	 <a href="#">str.98</a>
--	---

### Ostali problemi

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nema zvuka ili je zvuk suviše tih</b></li> </ul>	 <a href="#">str.99</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Daljinski upravljač ne radi</b></li> </ul>	 <a href="#">str.99</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Želim promijeniti jezik poruka i izbornika</b></li> </ul>	 <a href="#">str.100</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pošta se ne prima premda je nastala pogreška u radu projektora.</b></li> </ul>	 <a href="#">str.100</a>

## Problemi u svezi sa slikama

### Nema slike

Uzrok	Rješenje
Jeste li pritisnuli gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻] za uključivanje napajanja.
Jesu li pokazivači ugašeni?	Napojni kabel nije ispravno priključen ili nema struje. Ispravno priključite napojni kabel projektora. ☛ "Od postavljanje do projekcije" <a href="#">str.28</a> Provjerite rade li ispravno strujna utičnica ili izvor struje.
Je li značajka A/V bez tona aktivna?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču za poništavanje opcije A/V bez tona. ☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" <a href="#">str.48</a>
Je li zatvoren klizač za isključivanje slike i zvuka?	Otvorite klizač za isključivanje slike i zvuka. ☛ "Sprijeda/Gore" <a href="#">str.10</a>
Jesu li postavke u izborniku Konfiguriranje ispravne?	Poništite sve postavke. ☛ <b>Poništi - Poništi sve</b> <a href="#">str.86</a> Kada koristite USB Display, postavite <b>USB Type B</b> na <b>USB Display</b> . ☛ <b>Prošireno - USB Type B</b> <a href="#">str.78</a>
Je li slika za projiciranje potpuno crna? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Neki slikovni signali, npr. čuvari zaslona, mogu biti potpuno crni.
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Prilagodite format prema signalu priključenog uređaja. ☛ <b>Signal - Videosignal</b> <a href="#">str.74</a>
Je li USB kabel ispravno spojen? (Samo kada se projicira USB Display)	Provjerite je li USB kabel ispravno spojen. Ponovno ga priključite ako nije priključen ili je priključen nepravilno.
Prikazuje li se Windows Media Center u punom zaslonu? (Samo kada se projicira koristeći USB Display ili mrežnu vezu)	Kada se Windows Media Center prikazuje u punom zaslonu, ne možete projicirati koristeći USB Display ili mrežnu vezu. Smanjite veličinu zaslona.
Je li aplikacija koja koristi funkciju Windows DirectX prikazana? (Samo kada se projicira koristeći USB Display ili mrežnu vezu)	Aplikacije koje koriste funkciju Windows DirectX možda neće ispravno prikazivati slike.

**Ne prikazuju se pokretne slike (dio s pokretnim slikama je zacrnjen)**

Uzrok	Rješenje
Prikazuje li se računalna slika na LCD-zaslonu i monitoru? (Samo pri projekciji slika s prijenosnog računala ili računala s ugrađenim LCD-zaslonom)	Promijenite slikovni signal iz računala samo na vanjski izlaz. Provjerite dokumentaciju vašeg računala ili se obratite proizvođaču računala.

**Projekcija se automatski prekida**

Uzrok	Rješenje
Je li <b>Način mirovanja</b> postavljen na <b>Uključeno</b> ?	Pritisnite gumb [⏻] za uključivanje napajanja. Ne želite li koristiti Način mirovanja, promijenite postavku na <b>Isključeno</b> . ☛ <b>Prošireno - Radnja - Način mirovanja</b> <a href="#">str.78</a>

**"Nije podržano" se prikazuje**

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ <b>Signal - Videosignal</b> <a href="#">str.74</a>
Odgovaraju li razlučivost i učestalost osvježavanja signala načinu rada? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	U dokumentaciji računala pročitajte kako promijeniti razlučivost i učestalost osvježavanja izlaznog signala iz računala. ☛ "Podržani prikazi monitora" <a href="#">str.112</a>

**"Nema signala" se prikazuje**

Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. ☛ "Od postavljanje do projekcije" <a href="#">str.28</a>
Je li odabran ispravan priključak?	Promijenite sliku pritiskom na gumb [Source Search] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" <a href="#">str.29</a>
Jeste li uključili računalno ili izvor videosignala?	Uključite uređaj.

Uzrok	Rješenje
Šalju li se slikovni signali u projektor? (Samo pri projekciji slika s prijenosnog računala ili računala s ugrađenim LCD-zaslonom)	Ako se slikovni signali šalju samo na LCD monitor računala ili pomoćni monitor, morate promijeniti izlaz na vanjsko odredište te na monitor računala. Kod nekih modela računala, kada se slikovni signali pošalju na vanjski izlaz, više se ne prikazuju na LCD-monitoru ili pomoćnom monitoru. Uspostavi li se veza dok su projektor ili računalo uključeni, možda neće raditi Fn tipka (funkcijska tipka) koja mijenja signal slike iz računala na vanjski izlaz. Isključite računalo i projektor, a zatim ih ponovno uključite. ☛ "Od postavljanje do projekcije" <a href="#">str.28</a> ☛ Dokumentacija računala

### Slike su mutne, neizoštrene ili deformirane

Uzrok	Rješenje
Je li <b>Auto V-geometrija</b> postavljena na <b>Isključeno</b> ?	Postavljanjem na <b>Uključeno</b> omogućava se Auto V-geometrija. ☛ <b>Postavke - Geometrija slike - Auto V-geometrija</b> <a href="#">str.76</a> Koristite li projektor s isključenom postavkom, ručno namjestite projiciranu sliku. ☛ "Ručno ispravljanje (ručna H/V-geometrija)" <a href="#">str.34</a>
Je li fokus ispravno namješten?	Okrenite regulator fokusa za njegovo namještanje. ☛ "Ispravljanje fokusa" <a href="#">str.38</a>
Je li projektor na ispravnoj udaljenosti?	Nalazi li se projektor izvan preporučene udaljenosti? Postavite ga na preporučenu udaljenost. ☛ "Veličina zaslona i udaljenost zaslona" <a href="#">str.111</a>
Je li vrijednost podešavanja geometrije slike prevelika?	Smanjite kut projekcije kako biste smanjili ispravljanje geometrije slike. ☛ "Namještanje položaja slike" <a href="#">str.37</a>
Je li došlo do kondenzacije na objektivu?	Ako se projektor naglo prenese iz hladnoga na toplo ili ako se naglo promijeni temperatura okruženja, na površini objektiva može doći do kondenzacije, što može izazvati zamućenje slike. Ostavite projektor u prostoriji jedan sat prije nego ga počnete koristiti. Ako se na objektivu pojavi kondenzacija, isključite projektor i pričekajte da nestane.

## Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ <b>Signal - Videosignal</b> <a href="#">str.74</a>
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. ☛ "Spajanje opreme" <a href="#">str.21</a>
Koristite li produžni kabel?	Koristite li produžni kabel, električne smetnje mogu utjecati na signal. Koristite kabele priložene uz projektor kako biste saznali je li problem u produžnom kabelu.
Jeste li odabrali ispravnu razlučivost? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. ☛ "Podržani prikazi monitora" <a href="#">str.112</a> ☛ Dokumentacija računala
Jesu li postavke <a href="#">Sinkronizacija</a> i <a href="#">Praćenje</a> ispravno podešene? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču ili [Enter] na upravljačkoj ploči za automatsko namještanje. Ako slike nisu ispravno podešene čak i nakon automatskog podešavanja, možete ih također podesiti u izborniku Konfiguriranje. ☛ <b>Signal - Praćenje, Sinkronizacija</b> <a href="#">str.74</a>
Je li odabrana opcija <b>Premjesti slojeviti prozor</b> ? (Samo kada se projicira USB Display)	Kliknite na <b>Svi programi - EPSON projektor - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx postavke</b> i zatim uklonite oznaku iz potvrdnog okvira <b>Premjesti slojeviti prozor</b> .

## Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, ili format nije prikladan

Uzrok	Rješenje
Projicira li se računalna slika u širokom formatu? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ <b>Signal - Razlučivost</b> <a href="#">str.74</a>
Povećava li E-Zoom i dalje sliku?	Pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču da biste poništili E-Zoom. ☛ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" <a href="#">str.50</a>
Je li položaj slike ispravno podešen?	(Samo kod projiciranja analognih RGB ulaznih signala s priključka Computer1 ili Computer2) Pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču ili gumb [Enter] na upravljačkoj ploči za namještanje položaja. Položaj također možete namjestiti iz izbornika Konfiguriranje. ☛ <b>Signal - Položaj</b> <a href="#">str.74</a>



Uzrok	Rješenje
Je li računalo konfigurirano za dvostruki zaslon? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Ako se u značajci <b>Svojstva prikaza</b> na Upravljačkoj ploči računala aktivira dvostruki zaslon, projicirat će se samo polovica slike s računalnog zaslona. Za prikaz cijele slike s računalnog zaslona isključite prikaz preko dvostrukog zaslona. ☛ Dokumentacija grafičkog upravljačkog programa računala
Jeste li odabrali ispravnu razlučivost? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. ☛ "Podržani prikazi monitora" <a href="#">str.112</a> ☛ Dokumentacija računala

## Boje na slici nisu ispravne

Uzrok	Rješenje
Jesu li postavke signala prilagođene signalima iz priključenog uređaja?	Prilagodite sljedeće postavke prema signalu priključenog uređaja: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kada slika dolazi s uređaja spojenog na priključak Computer1 ili Computer2. ☛ <b>Signal - Ulazni signal</b> <a href="#">str.74</a></li> <li>• Kada slika dolazi s uređaja spojenog na Video ili S-Video priključak. ☛ <b>Signal - Videosignal</b> <a href="#">str.74</a></li> </ul>
Je li ispravno namještena svjetlina slike?	Namjestite postavku <b>Svjetlina</b> u izborniku Konfiguriranje. ☛ <b>Slika - Svjetlina</b> <a href="#">str.73</a>
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. ☛ "Spajanje opreme" <a href="#">str.21</a>
Je li ispravno namješten <u>kontrast</u> ??	Namjestite postavku <b>Kontrast</b> u izborniku Konfiguriranje. ☛ <b>Slika - Kontrast</b> <a href="#">str.73</a>
Je li podešavanje boje ispravno namješteno?	Namjestite postavku <b>Podešavanje boje</b> u izborniku Konfiguriranje. ☛ <b>Slika - Podešavanje boje</b> <a href="#">str.73</a>
Jesu li ispravno namješteni zasićenje boje i nijansa? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Namjestite postavke za <b>Zasićenje boje</b> i <b>Nijansa</b> u izborniku Konfiguriranje. ☛ <b>Slika - Zasićenje boje, Nijansa</b> <a href="#">str.73</a>

## Slika je tamna

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno namještena svjetlina slike?	Namjestite postavke za <b>Svjetlina</b> i <b>Potrošnja energije</b> u izborniku Konfiguriranje. ☛ <b>Slika - Svjetlina</b> <a href="#">str.73</a> ☛ <b>Postavke - Potrošnja energije</b> <a href="#">str.76</a>
Je li ispravno namješten <b>kontrast</b> ?	Namjestite postavku <b>Kontrast</b> u izborniku Konfiguriranje. ☛ <b>Slika - Kontrast</b> <a href="#">str.73</a>
Je li potrebno zamijeniti lampu?	Kada je potrebno zamijeniti lampu, slika će postati tamnija, a kvaliteta boje lošija. Kada se to dogodi, zamijenite staru lampu novom. ☛ "Zamjena lampe" <a href="#">str.104</a>

## Problemi na početku projekcije

### Projektor se ne uključuje

Uzrok	Rješenje
Jeste li pritisnuli gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻] za uključivanje napajanja.
Jesu li pokazivači ugašeni?	Napojni kabel nije ispravno priključen ili nema struje. Iskopčajte, a potom ponovno ukopčajte napojni kabel. ☛ "Od postavljanje do projekcije" <a href="#">str.28</a> Provjerite rade li ispravno strujna utičnica ili izvor struje.
Pale li se i gase pokazivači kada dodirnete napojni kabel?	Vjerojatno je slab kontakt u strujnom kabelu ili je kabel neispravan. Ponovno priključite napojni kabel. Ako time ne riješite problem, prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. ☛ <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a>
Je li <b>Zaključ. upr. ploče</b> postavljeno na <b>Potpuno zaklj.</b> ?	Pritisnite gumb [⏻] na daljinskom upravljaču. Ne želite li koristiti <b>Zaključ. upr. ploče</b> , promijenite postavku na <b>Isključeno</b> . ☛ <b>Postavke - Zaključ. upr. ploče</b> <a href="#">str.76</a>
Je li odabrana ispravna postavka za daljinski prijemnik?	Provjerite <b>Daljinski prijemnik</b> u izborniku Konfiguriranje. ☛ <b>Postavke - Daljinski prijemnik</b> <a href="#">str.76</a>

## Ostali problemi

### Nema zvuka ili je zvuk suviše tih

Uzrok	Rješenje
Provjerite je li audio/video kabel dobro pričvršćen u projektoru i u audio izvoru.	Iskopčajte kabel iz ulaza Audio, a zatim ga ponovno ukopčajte.
Jeste li glasnoću namjestili na minimum?	Namjestite glasnoću tako da čujete zvuk. ☛ <b>Postavke - Glasnoća</b> <a href="#">str.76</a> ☛ "Namještanje glasnoće" <a href="#">str.38</a>
Je li značajka A/V bez tona aktivna?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču za poništavanje opcije A/V bez tona. ☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" <a href="#">str.48</a>
Ima li kabel za zvuk natpis "No resistance"?	Kada koristite kupljeni kabel za zvuk, na njemu mora pisati "Nema otpora".
Je li spojeno HDMI kabelom?	Ako nema zvuka kada povežete HDMI kabelom, namjestite priključeni uređaj na PCM izlaz.
Je li odabrana opcija <b>Preusmjeri zvuk iz projektoru</b> ? (Samo kada se projicira USB Display)	Kliknite na <b>Svi programi - EPSON projektor - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx postavke</b> i zatim odaberite <b>Preusmjeri zvuk iz projektoru</b> .

### Daljinski upravljač ne radi

Uzrok	Rješenje
Je li odašiljač signala daljinskog upravljača usmjeren prema senzoru daljinskog prijemnika na projektoru tijekom rada?	Usmjerite daljinski upravljač prema daljinskom prijemniku. ☛ "Radni raspon daljinskog upravljača" <a href="#">str.17</a>
Je li daljinski upravljač previše udaljen od projektoru?	Radni raspon daljinskog upravljača je oko 6 m. ☛ "Radni raspon daljinskog upravljača" <a href="#">str.17</a>
Je li daljinski prijemnik obasjan sunčevom svjetlošću ili snažnom fluorescentnom rasvjetom?	Postavite projektor na mjesto gdje snažna svjetlost neće obasjavati daljinski prijemnik. Ili namjestite daljinski prijemnik na <b>Isključeno</b> u postavci <b>Daljinski prijemnik</b> u izborniku Konfiguriranje. ☛ <b>Postavke - Daljinski prijemnik</b> <a href="#">str.76</a>
Je li odabrana ispravna postavka za <b>Daljinski prijemnik</b> ?	Provjerite <b>Daljinski prijemnik</b> u izborniku Konfiguriranje. ☛ <b>Postavke - Daljinski prijemnik</b> <a href="#">str.76</a>

Uzrok	Rješenje
Jesu li baterije istrošene ili jeste li baterije ispravno stavili?	Provjerite jesu li baterije ispravno umetnute ili ih prema potrebi zamijenite novima. ☛ "Zamjena baterija daljinskog upravljača" <a href="#">str.16</a>

### Želim promijeniti jezik poruka i izbornika

Uzrok	Rješenje
Promijenite postavku jezika.	Namjestite postavku Jezik u izborniku Konfiguriranje. ☛ <b>Prošireno - Jezik</b> <a href="#">str.78</a>

### Pošta se ne prima premda je nastala pogreška u radu projektor.

Uzrok	Rješenje
Je li <b>Način na čekanju</b> namješten na <b>Komunik. uklj.</b> ?	Za korištenje funkcije Obavijest o pošti kada je projektor u mirovanju namjestite opciju <b>Komunik. uklj.</b> u postavci <b>Način na čekanju</b> u izborniku Konfiguriranje. ☛ <b>Prošireno - Način na čekanju</b> <a href="#">str.78</a>
Je li nastupila kritična pogreška i projektor je iznenada prestao raditi?	Ako se projektor odjednom zaustavi, nije moguće slanje poruka e-pošte. Ako neuobičajeno stanje potraje, obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. ☛ <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a>
Ima li projektor el. napajanje?	Provjerite rade li ispravno strujna utičnica ili izvor struje.
Je li funkcija Obavijest o pošti ispravno namještena u izborniku Konfiguriranje?	E-poruka s obavijesti o pogrešci šalje s sukladno postavkama u opciji <b>Pošta</b> u izborniku Konfiguriranje. Provjerite da li su ove postavke ispravne. ☛ "Izbornik Pošta" <a href="#">str.82</a>

Provjerite brojeve, a zatim primijenite sljedeće kontra mjere. Ako ne možete razriješiti problem, obratite se administratoru mreže, svom lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u Popisu kontakata za Epson projektor.

☞ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Event ID	Uzrok	Rješenje
0432 0435	Neuspjeh pokretanja programa EasyMP Network Projection.	Ponovno pokrenite projektor.
0434 0482 0484 0485	Mrežna komunikacija je nestabilna.	Provjerite stanje mrežne komunikacije i ponovno se spojite nakon što ste nakratko pričekali.
0433	Reprodukcija prenesenih slika nije moguća.	Ponovno pokrenite programa EasyMP Network Projection.
0481	Komunikacija s računalom je prekinuta.	
0483 04FE	Program EasyMP Network Projection neočekivano je završio.	Provjerite stanje mrežne komunikacije i zatim ponovno pokrenite projektor.
0479 04FF	Došlo je do pogreške sustava u projektoru.	Ponovno pokrenite projektor.
0894	Komunikacija je prekinuta jer se je projektor spojio na neovlaštenu pristupnu točku.	Za dodatne informacije obratite se administratoru mreže.
0898	Neuspjeh pribavljanja DHCP-a.	Provjerite radi li DHCP poslužitelj ispravno. Ako ne koristite DHCP, isključite DHCP postavku. ☞ <a href="#">Kabelski LAN - IP postavke str.82</a>
0899	Ostale komunikacijske pogreške	Ako se ponovnim pokretanjem projektor ili programa EasyMP Network Projection problem ne razriješi, obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u popisu kontakata za Epson projektor. ☞ <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a>



# Održavanje

U ovom poglavlju nalaze se informacije o održavanju kako bi se dugoročno osigurao besprijekoran rad projektora.

Očistite projektor kada se zaprlja ili kada se smanji kvaliteta projicirane slike.

## Pozor

Isključite projektor prije čišćenja.

## Čišćenje Površine Projektor

Površinu projektor obrišite mekom krpom.

Ako je površina vrlo prljava, krpu namočite u vodu s malo blagog sredstva za čišćenje suđa, a zatim je dobro iscijedite prije brisanja površine projektor.

## Pozor

Za čišćenje površine projektor ne koristite agresivna sredstva kao što su vosak, alkohol i razrjeđivač. Kućište bi moglo promijeniti kvalitetu ili izbljediti.

## Čišćenje Objektiva

Krpicom za brisanje naočala oprezno obrišite leću objektiva.



## Upozorenje

Za čišćenje prašine i niti s objektiva ne koristite sprejeve koji sadržavaju zapaljivi plin. Projektor se može zapaliti uslijed visoke unutarnje temperature lampe.

## Pozor

Ne trljajte leću grubim predmetima i zaštitite je od udaraca, jer bi se mogla lako oštetiti.

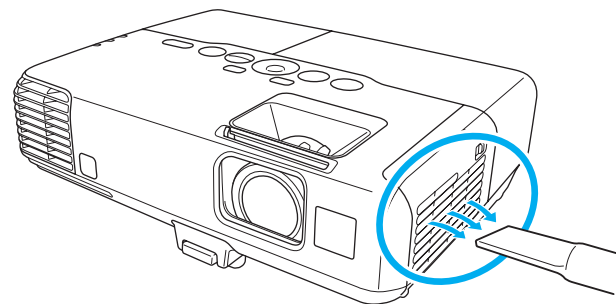
## Čišćenje zračnog filtra

Očistite zračni filter i otvor za ulaz zraka kada se prikaže sljedeća poruka.

"Projektor se pregrijava. Provjerite je li otvor za zrak slobodan i očistite ili zamijenite filter zraka."

## Pozor

- Nakupi li se prašina na zračnom filtru, temperatura unutar projektor bi mogla porasti, što može prouzročiti poteškoće pri radu i skratiti vijek trajanja optičkog sklopa. Zračni filter očistite odmah nakon što se prikaže poruka.
- Nemojte ispirati zračni filter vodom. Ne koristite deterdžente ili otapala.



- Ako se poruka često prikazuje, čak i nakon čišćenja, tada morate zamijeniti filter za zrak. Zamijenite ga novim zračnim filtrom.  
☛ "Zamjena zračnog filtra" [str.107](#)
- Preporučujemo da ove dijelove čistite barem jednom svaka tri mjeseca. Čistite ih češće ako projektor koristite u okruženju s mnogo prašine.

U ovom odjeljku objašnjen je način zamjene lampe i zračnog filtra.

## Zamjena lampe

### Vrijeme zamjene lampe

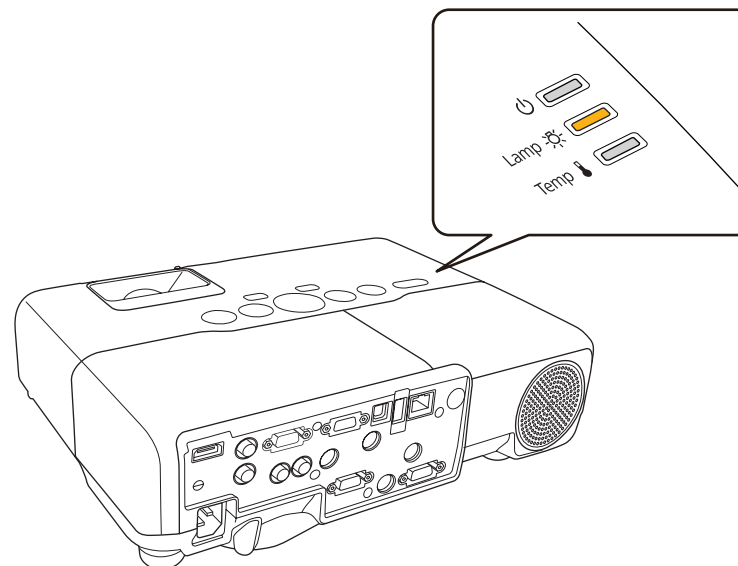
Lampu zamijenite kada:

- Prikazuje se sljedeća poruka.  
"Vrijeme za promjenu lampice. Obratite se svojem prodavaču Epson projektora ili posjetite [www.epson.com](http://www.epson.com) radi kupnje."



Poruka se prikazuje 30 sekundi.

- Pokazivač lampe treperi narančastom bojom.



- Projicirana slika postane tamna ili se smanji njezina kvaliteta.



## Pozor

- Poruka o zamjeni lampe prikazat će se nakon isteka dolje navedenih razdoblja, kako bi se očuvala početna svjetlina i kvaliteta projicirane slike. Kada je opcija **Potrošnja energije** namještena na **Normalno**: Otprilike 5000 sati  
Kada je opcija **Potrošnja energije** namještena na **ECO**: Otprilike 6000 sati  
☛ **Postavke - Potrošnja energije** [str.76](#)
- Nastavite li koristiti lampu nakon što istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Kada se prikaže poruka o zamjeni lampe, što prije zamijenite lampu, čak i ako još uvijek radi.
- Nemojte uzastopno isključivati i uključivati projektor. Učestalo uključivanje i isključivanje može skratiti vijek trajanja lampe.
- Ovisno o obilježjima i načinu uporabe lampe, lampica može potamniti ili prestati s radom prije nego što se prikaže poruka o zamjeni lampe. Uvijek imajte pri ruci jedinicu lampe za slučaj potrebe.

## Postupak zamjene lampe

Lampa se može zamijeniti i dok je projektor ovješena na strop.



## Upozorenje

- Ako trebate zamijeniti lampu jer više ne svijetli, postoji mogućnost da je lampa prsnula. Pri zamjeni lampe u projektoru ovješena na strop, uvijek pretpostavite da je lampa prsnula i stanite pored poklopca lampe, a ne ispod njega. Oprezno skinite poklopac lampe.
- Nikada ne rastavljajte i ne pravite preinake na lampi. Ako ugradite i koristite preinačenu ili rastavljenu lampu, može doći do požara, strujnog udara ili nezgode.



## Oprez

Pričekajte da se lampa dovoljno ohladi prije skidanja poklopca lampe. Ako je lampa još uvijek vruća, možete se opeći ili na drugi način ozlijediti. Lampa će se dovoljno ohladiti nakon otprilike jedan sat od isključivanja projektor.

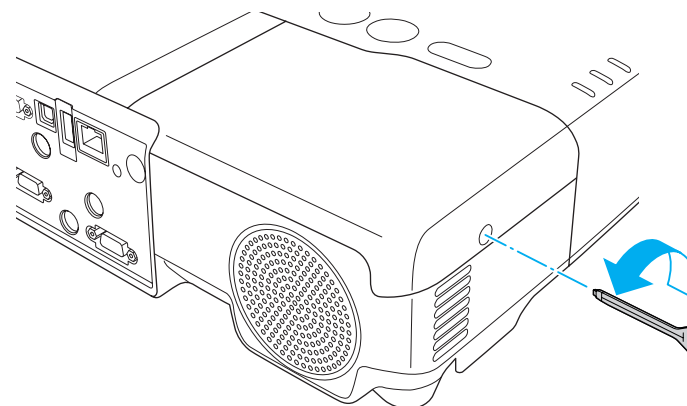
**1**

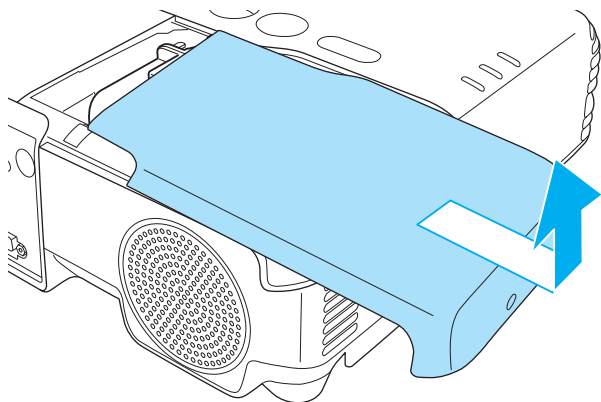
Iskopčajte napojni kabel nakon što isključite projektor i dvaput se oglasi zvučni signal za potvrdu.

**2**

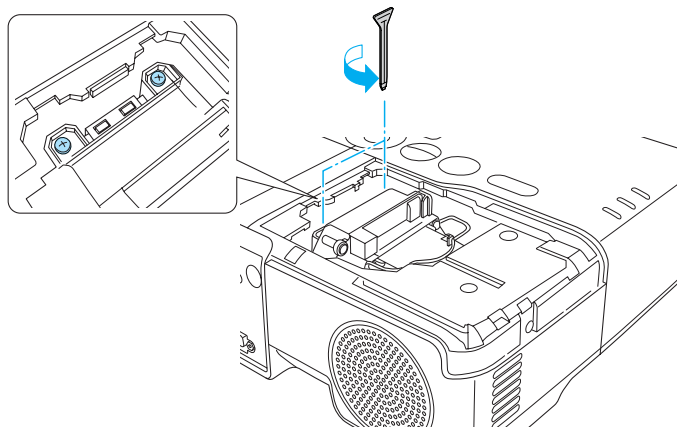
Pričekajte da se lampa dovoljno ohladi, a zatim skinite poklopac lampe na vrhu projektor.

Odvijte vijak na poklopcu lampe odvijačem priloženim uz novu jedinicu lampe ili križnim odvijačem. Nakon toga povucite poklopac lampe prema naprijed i podignite ga kako biste ga skinuli.

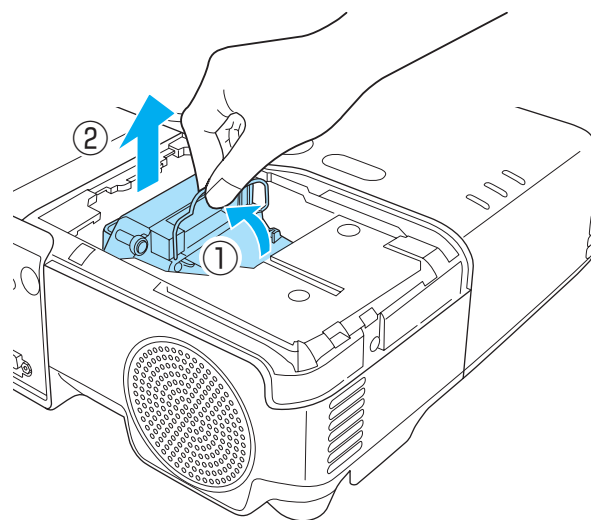




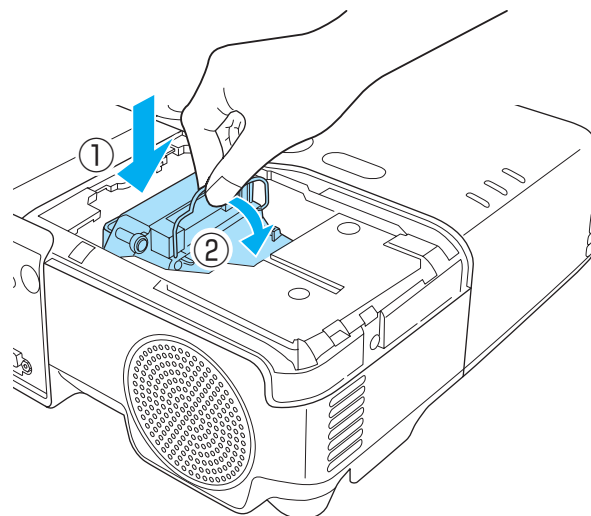
- 3** Odvijte dva vijka za lampu.

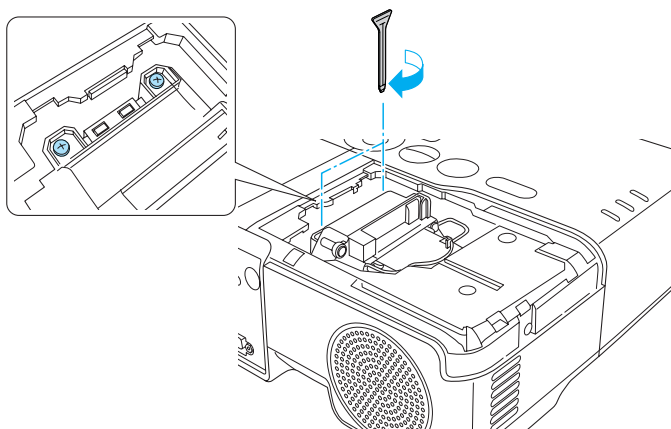


- 4** Izvadite staru lampu tako da je povučete za ručku.  
Ako je lampa prsnula, zamijenite je ili se za savjet obratite trgovcu.  
☛ *Popis kontakata za Epson projektor*

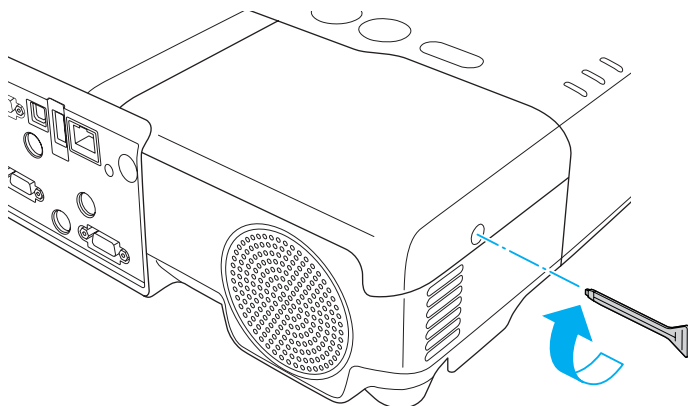


- 5** Ugradite novu lampu.  
Stavite novu lampu duž vodilice u ispravnom smjeru tako da sjedne na mjesto, čvrsto je utaknite i kada uskoči, zategnite dva vijka.





**6** Vratite poklopac lampe.



## Pozor

- Provjerite je li lampa sigurno postavljena. Skinete li poklopac lampe, lampa će se automatski isključiti zbog sigurnosti. Ako lampa ili poklopac lampe nisu ispravno postavljeni, napajanje se neće uključiti.
- Proizvod koristi lampu koja sadrži živu (Hg). Upute o zbrinjavanju i recikliranju možete saznati kod nadležne komunalne službe. Lampu ne bacajte u komunalni otpad.

## Poništavanje vremena rada lampe

Projektor bilježi vrijeme rada lampe, a pokazivač će vas obavijestiti kada je potrebno zamijeniti lampu. Nakon zamjene lampe svakako poništite **Vrijeme lampice** u izborniku Konfiguriranje.

☛ "Izbornik Poništi" [str.86](#)



**Vrijeme lampice** poništite tek nakon zamjene lampe. Inače se vrijeme zamjene lampe neće ispravno prikazati.

## Zamjena zračnog filtra

### Vrijeme zamjene zračnog filtra

Zračni filter zamijenite kada:

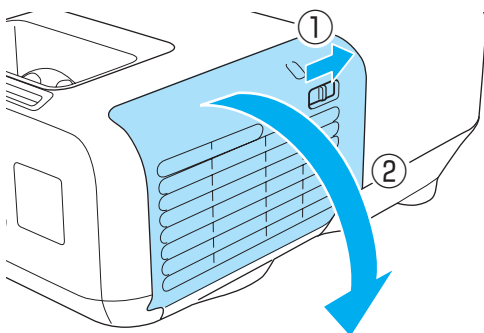
- Postoji pukotina na zračnom filtru.
- Prikazuje se poruka čak i nakon što očistite zračni filter.

### Postupak zamjene zračnog filtra

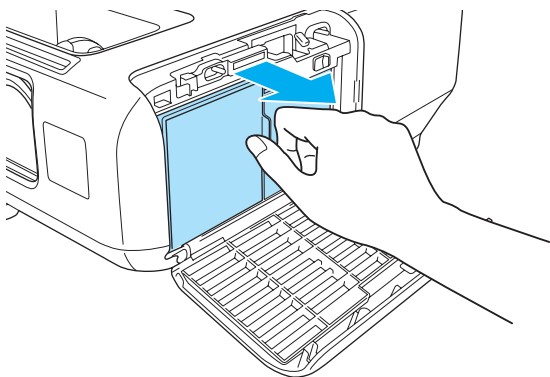
Zračni filter se može zamijeniti i dok je projektor ovješ na strop.

**1** Iskopčajte napojni kabel nakon što isključite projektor i dvaput se oglasi zvučni signal za potvrdu.

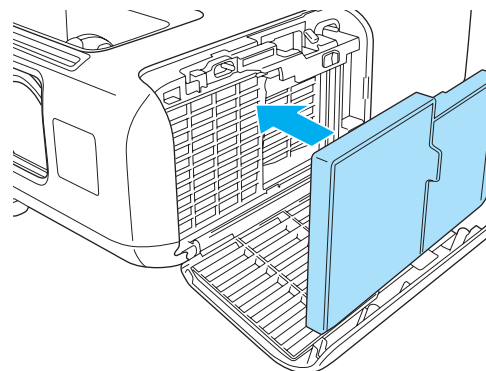
**2** Otvorite poklopac zračnog filtra.  
Povucite preklopnik za otvaranje/zatvaranje poklopca zračnog filtra i otvorite ga.



**3** Izvadite zračni filter.  
Primite rebro na sredini zračnog filtra i izvucite filter van.



**4** Stavite novi zračni filter.  
Pritisnite ga da uklopi na svoje mjesto.



**5** Zatvorite poklopac zračnog filtra.



Rabljene filtre za zrak zbrinite u otpad prema važećim propisima.  
Materijal okvira: polipropilen  
Materijal uloška filtra: polipropilen



## Dodaci

Dostupna je sljedeća dodatna oprema i potrošni pribor. Molimo da ove proizvode nabavljate ako i kada zatrebaju. Navedeni popis dodatne opreme i potrošnog pribora aktualan je od listopada 2010. Podaci o dodatnoj opremi mogu se mijenjati bez najave, a dostupnost može ovisiti o državi nabave.

## Dodatna oprema

### Interaktivna jedinica ELPIU01

Koristite ju kada rukujete zaslonom računala na površini za projiciranje.

### Kamera za dokumente ELPDC06/ELPDC11

Koristi se za projiciranje slika kao što su knjige, OHP dokumenti ili slajdovi.

### 50-inčni prijenosni zaslon ELPSC06

Kompaktan zaslon jednostavan je za nošenje. (Format zaslona [▶](#) 4:3)

### 60-inčni prijenosni zaslon ELPSC27

### 80-inčni prijenosni zaslon ELPSC28

### 100-inčni zaslon ELPSC29

Prijenosni zasloni za namotavanje. (format zaslona 4:3)

### 70-inčni prijenosni zaslon ELPSC23

### 80-inčni prijenosni zaslon ELPSC24

### 90-inčni prijenosni zaslon ELPSC25

Prijenosni zasloni za namotavanje. (format zaslona 16:10)

### 53-inčni prijenosni zaslon ELPSC30

### 64-inčni prijenosni zaslon ELPSC31

Prijenosni magnetni zasloni. (format zaslona 4:3)

### Računalni kabel ELPKC02

(1,8 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Isti kao računalni kabel priložen uz projektor.

### Računalni kabel ELPKC09

(3 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

### Računalni kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Koristite neki od ovih duljih kabela ako je računalni kabel priložen uz proizvod prekrtak.

### Komponentni video kabel ELPKC19

(3 m - za mini D-Sub 15-pin/RCA muški×3)

Služi za priključivanje izvora [komponentnog videa ▶](#).

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08 (samo EB-93)

Služi za brzo uspostavljanje veze jedan na jedan između projektor i računala sa sustavom Windows.

### Stropna cijev (450 mm)\* ELPFP13

### Stropna cijev (700 mm)\* ELPFP14

Služi za montažu projektor na visoki strop.

### Stropni nosač\* ELPMB23

Služi za montažu projektor na strop.

\* Potrebna je posebna stručnost za ovješanje projektor sa stropa. Obratite se svom lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.

 [Popis kontakata za Epson projektor](#)

## Potrošni pribor

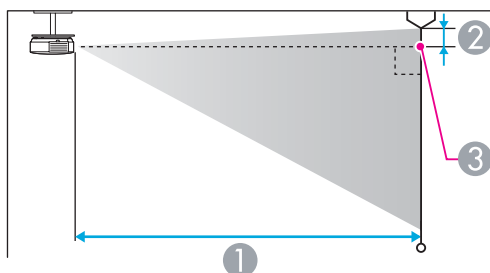
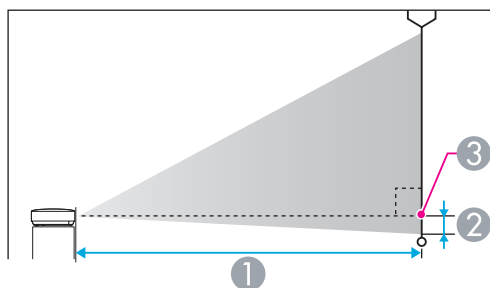
### Jedinica lampe ELPLP60

Služi kao zamjena za rabljene lampe.

### Zračni filter ELPAF29

Služi kao zamjena za rabljene zračne filtre.

## Udaljenost zaslona



- ① Udaljenost zaslona
- ② Udaljenost od sredine objektiva do dna zaslona  
(ili do vrha zaslona, ako je projektor ovješn na strop)
- ③ Sredina objektiva

Jedinica:cm

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
30"	61x46	89 - 107	-5
40"	81x61	119 - 143	-7
50"	100x76	150 - 180	-8

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
60"	120x91	180 - 217	-10
80"	160x120	241 - 290	-14
100"	200x150	302 - 363	-17
150"	300x230	454 - 546	-25
200"	410x300	607 - 729	-34
250"	500x380	759 - 912	-42
300"	610x460	912 - 1095	-51

Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:9		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
30"	66x37	97 - 117	+1
40"	89x50	130 - 156	+1
50"	110x62	163 - 196	+1
60"	130x75	196 - 236	+1
80"	180x100	263 - 316	+2
100"	220x120	329 - 396	+2
150"	330x190	495 - 595	+3
200"	440x250	661 - 794	+5
250"	550x310	827 - 994	+6
275"	620x350	910 - 1093	+6

## Podržane razlučivosti

### Računalni signal (analogni RGB)

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

Čak i ako se primaju neki drugi signali osim gore navedenih, slika će se vjerojatno reproducirati. Ali možda neće biti podržane sve funkcije.

## Komponentni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

## Kompozitni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

## Ulazni signal iz HDMI priključka

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200



Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

## Opći Tehnički Podaci Projektora

Naziv proizvoda		EB-93	EB-92
Dimenzije		345 (Š) x 93 (V) x 263 (D) mm	
Veličina LCD zaslona		0,55"	
Način prikazivanja		Polisilicijski TFT aktivni matični prikaz	
Razlučivost		786.432 piksela XGA (1024 (Š) x 768 (V) točaka) x 3	
Namještanje fokusa		Ručno	
Namještanje zumiranja		Ručno (1 do 1,2)	
Lampa		Lampa UHE, 200 W, br. modela: ELPLP60	
Maks. snaga zvuka		16 W	
Zvučnik		1	
Električno napajanje		100 do 240 V izmj. struja $\pm 10\%$ , 50/60 Hz 3.2 do 1.4 A	
Potrošnja energije	100 do 120 V	Rad: 312 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 4.1 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0.31 W	Rad: 312 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): - Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0.31 W
	220 do 240 V	Rad: 299 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 4.6 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0.40 W	Rad: 299 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): - Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0.40 W
Radna nadmorska visina		Visina 0 do 2.286 m	
Radna temperatura		5 do +35°C (Bez kondenzacije)	
Skladišna temperatura		-10 do +60°C (Bez kondenzacije)	
Masa		Oko 3.1 kg	

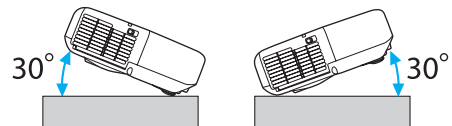
Priklučci	Priključak Computer1	1	Mini D-Sub15-pin (ženski)
	Priključak Computer2	1	Mini D-Sub15-pin (ženski)
	Video priključak	1	RCA-utičnica

S-Video priključak	1	Mini DIN 4-pin
Audio1 priključak	1	Stereo mini konektor
Audio2 priključak	1	Stereo mini konektor
Audio-L/R priključak	1	RCA utičnica x 2 (L-R)
Priključak Audio Out	1	Stereo mini konektor
Priključak Monitor Out	1	Mini D-Sub15-pin (ženski)
HDMI priključak	1	HDMI (zvuk podržava samo PCM)
USB(TypeA) priključak*1	1	USB priključak (Type A)
USB(TypeB) priključak*1	1	USB priključak (Type B)
LAN priključak*2	1	RJ-45
RS-232C priključak	1	Mini D-Sub 9-pin (muški)

\*1 Podržava USB 2.0. No nije moguće jamčiti da će USB priključci raditi sa svim uređajima koji podržavaju USB.

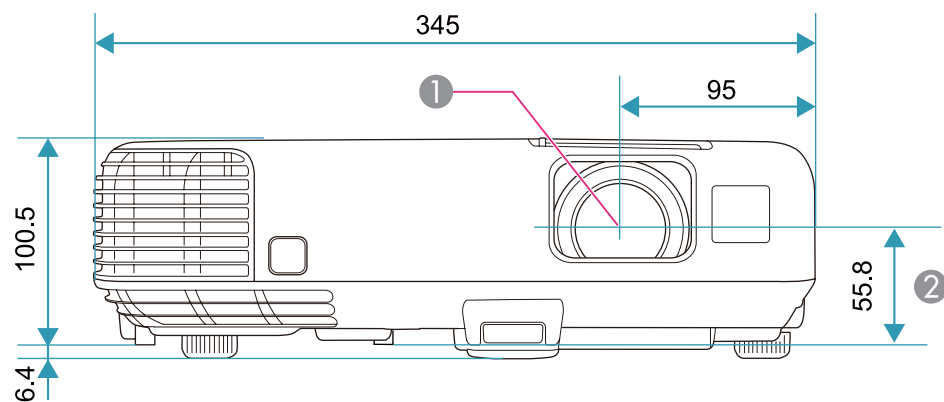
\*2 samo EB-93.

Kut nagiba

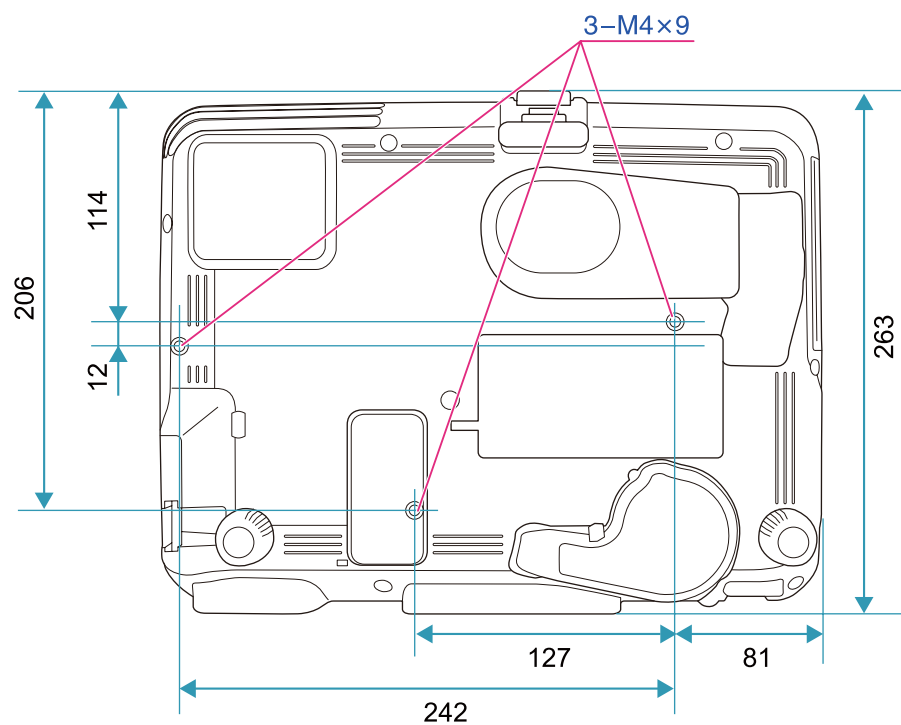


Koristite li projektor pod kutom nagiba većim od  $30^\circ$ , projektor bi se mogao oštetiti i prouzročiti nezgodu.







Mjerne jedinice: mm



- ① Sredina objektiva
- ② Udaljenost od sredine objektiva do mjesta ugradnje visećeg nosača



U ovom odjeljku ukratko su objašnjeni nepoznati pojmovi koji nisu objašnjeni u priručniku. Pojediniosti o njima možete pročitati u drugim publikacijama.

<b>Adresa pristupnika</b>	Poslužitelj (usmjernik) za komuniciranje na mreži (podmreži) podijeljenoj prema <u>maski podmreže</u>  .
<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery je tehnologija koju je razvila tvrtka AMX radi korištenja upravljačkih sustava tvrtke AMX s pripadajućim uređajima. Epson je implementirao ovaj protokol i na raspolaganje stavio postavke za omogućavanje ovog protokola (ON). Pojediniosti pogledajte na web stranici tvrtke AMX. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>DHCP</b>	Skraćeno od Dynamic Host Configuration Protocol, ovaj protokol automatski dodjeljuje <u>IP adresu</u>  uređaju povezanom na mrežu.
<b>Format zaslona</b>	Omjer dužine i širine slike. Zasloni s vodoravnim:okomitim omjerom 16:9, poput HDTV zaslona, poznati su kao širokokutni zasloni. SDTV i uobičajeni računalni zasloni imaju format zaslona od 4:3.
<b>HDCP</b>	HDCP je kratica od High-bandwidth Digital Content Protection. Tehnologija služi za sprječavanje nezakonitog kopiranja i zaštitu autorskih prava šifriranjem digitalnih signala koji se šalju putem priključaka DVI i HDMI. Budući da HDMI priključak na ovom projektoru podržava HDCP, on može projicirati digitalne slike zaštićene tehnologijom HDCP. No projektor možda neće moći projicirati slike zaštićene aktualiziranim ili izmijenjenim verzijama sustava šifriranja HDCP.
<b>HDTV</b>	Kratica od High-Definition Television koja se odnosi na sustave visoke definicije koji ispunjavaju sljedeće uvjete: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Okomita razlučivost 720p ili 1080i ili veća (p = <u>Progresivno</u> , i = <u>Isprepleteno</u> )</li> <li>• <u>Format zaslona</u>  16:9</li> </ul>
<b>IP adr. pristupa</b>	<u>IP adresa</u>  odredišnog računala koja se koristi za obavijesti o greškama u SNMP protokolu.
<b>IP adresa</b>	Broj koji identificira računalo povezano na mrežu.
<b>Isprepleteno</b>	Prijenos informacija potrebnih za stvaranja jednog zaslona slanjem svakog drugog retka, počevši od vrha slike i nastavljajući prema dnu. Veća je vjerojatnost za treperenje slika jer se jedan okvir prikazuje u svakom dugom retku.
<b>Komponentni video</b>	Način kojim se razdvaja video signal u komponentu svjetline (Y) i plavu minus svjetlinu (Cb ili Pb) i crvenu minus svjetlinu (Cr ili Pr).
<b>Kompozitni video</b>	Način kojim se kombinira video signal u komponentu svjetline i komponentu boje za prijenos putem jednog kabela.
<b>Kontrast</b>	Relativna svjetlina svijetlih i tamnih dijelova slike može se povećati i smanjiti kako bi tekst i grafika bili istaknuti ili djelovali mekše. Namještanje ovog svojstva slike naziva se namještanje kontrasta.
<b>Maska podmreže</b>	Brojčana vrijednost koja definira broj bita korištenih za mrežnu adresu na osnovu IP adrese u podijeljenoj mreži (podmreži).
<b>Praćenje</b>	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektoru nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja frekvencije tih signala (broja bregova) naziva se praćenje. Bez ispravnog praćenja na signalu bi se pojavile široke okomite pruge.
<b>Progresivno</b>	Projicira informacije za stvaranje jednog po jednog zaslona, prikazujući sliku za jedan okvir. Iako je broj skeniranih redaka isti, količina treperenja na slikama se smanjuje jer se obim informacija udvostručio u usporedbi s isprepletenim sustavom.

<b>SDTV</b>	Kratica od Standard Definition Television koja se odnosi na standardne televizijske sustave koji ne ispunjavaju uvjete za <a href="#">HDTV</a> televiziju visoke definicije.
<b>Sinkronizacija</b>	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektora nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja faza tih signala (relativnog položaja bregova i dolova) naziva se sinkronizacija. Ako se signali ne sinkroniziraju, nastaju treperenje, zamućenje i vodoravne smetnje.
<b>SNMP</b>	Kratica za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor i upravljanje uređajima poput usmjernika i računalima povezanim na TCP/IP mrežu.
<b>sRGB</b>	Međunarodni standard za intervale boja koji je stvoren kako bi boje koje reproduciraju videouređaji lako mogli obraditi računalni operacijski sustavi i internet. Ako priključeni izvor ima način rada sRGB, namjestite projektor i priključeni izvor signala na sRGB.
<b>SVGA</b>	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 800 (vodoravnih) x 600 (okomitih) točaka.
<b>S-video</b>	Način kojim se razdvaja video signal u komponentu svjetline (Y) i komponentu boje (C).
<b>SXGA</b>	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1 280 (vodoravnih) x 1 024 (okomitih) točaka.
<b>VGA</b>	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 640 (vodoravnih) x 480 (okomitih) točaka.
<b>XGA</b>	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1 024 (vodoravnih) x 768 (okomitih) točaka.

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektora.

## O oznakama

Operacijski sustav Microsoft® Windows® 98  
Operacijski sustav Microsoft® Windows® Me  
Operacijski sustav Microsoft® Windows® 2000  
Operacijski sustav Microsoft® Windows® XP Professional  
Operacijski sustav Microsoft® Windows® XP Home Edition  
Operacijski sustav Microsoft® Windows Vista®  
Operacijski sustav Microsoft® Windows® 7

U ovom priručniku operacijski sustavi navedeni gore nazivaju se "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" i "Windows 7". Osim toga, kolektivni naziv Windows može se odnositi na Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista i

Windows 7, a naziv više verzija sustava Windows može izostaviti notaciju Windows, kao na primjer, Windows 98/Me/2000/XP/Vista.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

U ovom priručniku operacijski sustavi navedeni gore nazivaju se "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" i "Mac OS X 10.6.x". Osim toga, kolektivni naziv "Mac OS" odnosi se na te sustave.

## Opća Napomena:

IBM, DOS/V i XGA su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac, Mac OS i iMac su zaštitni znaci tvrtke Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint i logotip Windows su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

WPA™ i WPA2™ su registrirani zaštitni znaci organizacije Wi-Fi Alliance.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke HDMI Licensing LLC. 

PJLink je zaštitni znak čija je registracija u tijeku ili je već registriran u Japanu, Sjedinjenim Američkim Državama i drugim državama i regijama.

Ostali nazivi proizvoda u ovoj publikaciji služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znaci njihovih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.



## GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs").

We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

**busybox-1.13.4**

**iptables-1.4.4**

**libgcc1(gcc-4.3.3)**

**linux-2.6.27**

**patches**

**udhcp 0.9.8**

**uvc rev.219**

**wireless\_tools 29**

**EPSON original drivers**

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

## GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

## GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
  - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
  - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

- 4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
- 5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
- 6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

- 7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

- 8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
- 9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

#### NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

#### END OF TERMS AND CONDITIONS

##### How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program  
`Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

### GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

**glibc-2.8**

**SDL-1.2.13**

**SDL-Image**

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

### GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.



Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

## GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
  - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
  - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.



9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.  
  
Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

## NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

### END OF TERMS AND CONDITIONS

#### How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

### BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

#### busybox-1.13.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "BSD License" are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

### libjpeg

This project product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg".

The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

#### libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

#### LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.

3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

### libpng

This projector product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

#### libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger  
 Dave Martindale  
 Guy Eric Schalnat  
 Paul Schmidt  
 Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png\_get\_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson  
 glennrp@users.sourceforge.net  
 September 12, 2004

## zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

### zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly  
 jloup@gzip.org

Mark Adler  
 madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate \*not\* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.



If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

### libmd5-rfc

This projector product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

#### libmd5-rfc

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed

references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.

1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.

1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5); added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <purschke@bnl.gov>.

1999-05-03 lpd Original version.

### mDNSResponder

This projector product includes the open source software program "mDNSResponder" which applies the following license terms "Apache License Version 2.0, January 2004".

List of "mDNSResponder"

#### mDNSResponder-107.6 (only mDNSResponderPosix is used)

License terms "Apache License Version 2.0, January 2004" are as follows.

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

### TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.
4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:
  - (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
  - (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
  - (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
  - (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions.  
Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.
6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.
7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.
8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy][name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

## aes-src-29-04-09

This projector product includes the open source software program "aes-src-29-04-09" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "aes-src-29-04-09".

The "aes-src-29-04-09" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of aes-src-29-04-09 programs



### **aes-src-29-04-09**

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the “aes-src-29-04-09” are as follows.

Copyright (c) 1998-2008, Brian Gladman, Worcester, UK. All rights reserved.

#### LICENSE TERMS

The redistribution and use of this software (with or without changes) is allowed without the payment of fees or royalties provided that:

1. source code distributions include the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer;
2. binary distributions include the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in their documentation;
3. the name of the copyright holder is not used to endorse products built using this software without specific written permission.

#### DISCLAIMER

This software is provided 'as is' with no explicit or implied warranties in respect of its properties, including, but not limited to, correctness and/or fitness for purpose.

<b>A</b>		<b>E</b>		Izbornik Prošireno .....	78
A/V utišano .....	48	EasyMP Monitor .....	60	Izbornik Signal .....	74
Adresa e-pošte .....	83	ESC/VP21 .....	64	Izbornik Slika .....	73
Adresa pristupnika .....	82	E-Zoom .....	50	Izr. napajanje uklj. ....	78
Aps. boja temp. ....	74			Izvor .....	85
Auto H/V-geometrija .....	76	<b>F</b>		<b>J</b>	
Auto Iris .....	39, 74	Format .....	40	Jezik .....	79
Autom. postavljanje .....	75	Fotografija .....	39	<b>K</b>	
<b>B</b>		Freeze .....	48	Kamera za dokumente .....	110
Broj priključka .....	83	Funkcija bežičnog miša .....	51	Kazalište .....	39
<b>C</b>		Funkcija Pomoć .....	88	Kontrast .....	74
Crestron RoomView .....	66	<b>G</b>		Korisnički gumb .....	77
Crna podloga .....	39	Geometrija slike .....	76	Korisnički logotip .....	52
<b>Č</b>		Glasnoća .....	77	Korisnički uzorak .....	54
Čišćenje .....	103	Gumb za glasnoću .....	13	Križić .....	50
Čišćenje površine projektoru .....	103	<b>H</b>		<b>L</b>	
Čišćenje zračnog filtra i otvora za ulaz zraka .....	103	HDMI priključak .....	11	Lozinka PJLink .....	81
Čitanje pošte .....	63	HDMI video raspon .....	75	Lozinka web-kontr. ....	81
<b>D</b>		<b>I</b>		<b>M</b>	
Daljinski prijemnik .....	10, 11	IP adresa .....	83	Maska pod mreže .....	82
Daljinski upravljač .....	14	Iza zaslona .....	19	Message Broadcasting .....	60
Daljinsko web upravljanje .....	61	Izbornik Info .....	85	Mrežna konfiguracija .....	79
Dijaproj. ....	43	Izbornik Kabelski LAN .....	82	Mrežni podaci .....	79
Dijaprojekcija .....	46	Izbornik Konfiguriranje .....	71		
Dimenzija .....	75	Izbornik Mreža .....	79	<b>N</b>	
Dinamično .....	39	Izbornik Obavijest o pošti .....	82	Način mirovanja .....	78
Dodatna oprema .....	110	Izbornik Osnove .....	81	Način na čekanju .....	78
		Izbornik Poništi .....	84, 86	Način rada u boji .....	38, 74
		Izbornik Postavke .....	76		

Način velike visine .....	78
Naljepnica zaštićeno lozinkom .....	57
Naziv proj. ....	81
Nazivi i funkcije dijelova .....	10
Neprekidno .....	47
Nijansa .....	74

**O**

O sinkronizaciji .....	85
Obavijest o pošti .....	63, 83
Oblik pokazivača .....	77
Odaberi pogon .....	44
Oštrina .....	74

**P**

PJLink .....	65
Podesiva prednja nožica .....	10
Podešavanje boje .....	74
Podržani prikazi monitora .....	112
Pokazivač .....	49
Pokazivač lampe .....	89
Pokazivač miša .....	51
Pokazivač napajanja .....	89
Pokazivač temp. ....	89
Pokazivači .....	89
Poklopac lampe .....	10
Položaj .....	75
Poluga za podešavanje prednje nožice .....	10
Poništavanje vremena rada lampe ....	86, 107
Poništi sve .....	86
Poruke .....	78
Postavke prikaza .....	47
Postavljanje projektora .....	60

Postupak zamjene lampe .....	105
Postupak zamjene zračnog filtra .....	107
Potpuno zaklj. ....	58
Potrošni pribor .....	110
Potrošnja energije .....	77
Pozadina zaslona .....	78
Praćenje .....	75
Prednja .....	19, 78
Pregrijavanje .....	90
Pretraživanje izvora .....	29
Prezentacija .....	39, 43
Prikazi monitora .....	112
Priključak Computer .....	11
Priključak za napajanje .....	11
Progresivno .....	75
Projekcija .....	78

**Q**

Quick Corner .....	76
--------------------	----

**R**

Radna temperatura .....	114
Radnja .....	78
Razlučivost .....	85
Redoslijed prikazivanja .....	47
Regulator fokusa .....	10
Regulator zumiranja .....	10
Rješavanje problema .....	89
RoomView .....	66

**S**

Sinkronizacija .....	75
Skladišna temperatura .....	114

Smanjenje buke .....	75
SMTP poslužitelj .....	83
SNMP .....	63
Softverska tipkovnica .....	80
Source Search .....	13
Sportovi .....	39
sRGB .....	39
Stražnja .....	19, 78
Stražnje nožice .....	12
Strop .....	19, 78
S-video priključak .....	11
Svjetlina .....	74

**Š**

Šifra projektora .....	81
------------------------	----

**T**

Tehnički podaci .....	114
Točke za fiksiranje na stropni nosač .....	12

**U**

Učestalost osvježavanja .....	85
Udaljenost .....	111
Ulazni signal .....	75, 85
Upravljačka ploča .....	13
USB Type B .....	79
USB(TypeA) priključak .....	11
USB(TypeB) priključak .....	11
Uzorak .....	77

**V**

Veličina zaslona .....	111
------------------------	-----

Video priključak .....	11
Videosignal .....	75, 85
Vrijeme lampice .....	85
Vrijeme pokl. leće .....	78
Vrijeme promjene zaslona .....	47
Vrijeme zamjene lampe .....	104
Vrijeme zamjene zračnog filtra .....	107

**W**

Web kontrola .....	61
Web preglednik .....	60
Whiteboard .....	39

**Z**

Zaključ. upr. ploče .....	58, 76
Zakretanje slika .....	45
Zamjena baterija .....	16
Zasićenje boje .....	74
Zaslon .....	78
Zaslon pokretanja .....	78
Zašt. koris. logo. ....	56
Zaštita lozinkom .....	56
Zaštita pri uklj. ....	56
Zračni odvod .....	10