



Használati útmutató

Multimedia Projector

EB-93



EB-92

Az Útmutatóban Használt Jelölések





• Biztonsági jelölések

A dokumentáció és a kivetítő grafikus szimbólumokat használ a kivetítő biztonságos használatának bemutatása érdekében.

Kérjük, ismerje meg és tartsa be a figyelmeztető szimbólumokat a személyi vagy a tulajdon sérülésének elkerülése érdekében.

 Figyelmeztetés	A szimbólum információjának figyelmen kívül hagyása a nem megfelelő kezelés miatt személyi sérüléshez, vagy akár halálhoz is vezethet.
 Vigyázat	A szimbólum információjának figyelmen kívül hagyása a nem megfelelő kezelés miatt személyi sérüléshez vagy fizikai károsodáshoz vezethet.

• Általános információs jelölések

Figyelem	Olyan eljárásokra utal, amelyek során anyagi kár vagy személyi sérülés következhet be kellő elővigyázat hiánya esetén.
	Kiegészítő információkra és szempontokra utal, amelyek hasznosak lehetnek egy adott téma kapcsán.
	Arra az oldalra utal, ahol az adott témával kapcsolatos részletes információk megtalálhatók.
	Arra utal, hogy a szimbólum előtt álló aláhúzott szó vagy szavak magyarázata szerepel a szószerdetben. Lásd a "Függelékben" a "Szószerdet" című szakaszt.  "Szószerdet" 119. oldal
[Megnevezés]	A távirányítón vagy a vezérlőpanelen található gombok megnevezésére utal. Példa: [Esc] gomb
Menü megnevezése	A Konfiguráció menü elemeire utal. Példa: Jelölje ki a Fényerő elemet a Kép menüben. Kép menü - Fényerő

Az Útmutatóban Használt Jelölések 2

Bevezetés

A Kivetítő Jellemzői 7

A funkciók felsorolása modellek szerint	7
Gyors és egyszerű telepítés, vetítés és tárolás	7
A mintázat funkció megkönnyíti az írást a fehér kivetítési felületeken vagy fekete táblán	7
Csatlakoztatás USB-kábellel és kivetítés (USB Display)	7
A kivetítő elmozdításakor automatikusan korrigálja a kivetített kép torzulását	8
Hasznos funkciók képek kivetítéséhez	8
Csatlakozás hálózatra és képek kivetítése a számítógép képernyőjéről (csak EB-93)	8
Gyorscsatlakozás számítógéphez Quick Wireless segítségével (csak EB-93)	8
A távvezérlő hatékony használata	8
A fájlok nagyítása és kivetítése a dokumentumkamera segítségével	8
Bővített biztonsági funkciók	8

Az Alkatrészek Nevei és Funkciói 10

Előlap/Tető	10
Hátul	11
Alaplemez	12
Kezelőpanel	13
Távvezérlő	14
A távvezérlő elemeinek cseréje	16
A távvezérlő hatótávolsága	17

A kivetítő előkészítése

A kivetítő telepítése 19

Telepítési módszerek	19
Felszerelési módszerek	19
Vászonméret és hozzávetőleges vetítési távolság	20

Eszközők csatlakoztatása 21

Számítógép csatlakoztatása	21
Jelforrások csatlakoztatása	22
USB eszközök csatlakoztatása	24
Külső eszközök csatlakoztatása	25
LAN Kábel Csatlakoztatása (Csak EB-93)	26

Alapfunkciók használata

Képek kivetítése 28

Telepítéstől kivetítésig	28
Automatikusan észleli a bejövő jeleket és megváltoztatja a kivetített képet (Forrás keresése)	29
Átváltás a kiválasztott képre a távvezérlő használatával	30
Vetítés USB Display segítségével	30
Rendszervetelmények	30
Csatlakozás az első alkalommal	31
Eltávolítás	32

Kivetített képek beállítása 34

A trapéztorzítás korrigálása	34
Automatikus korrekció (Aut. függ. trapéz.)	34
Manuális korrekció (manuális aut. függ. trapéz.)	34
Manuális korrekció (Quick Corner)	35
A kép méretének beállítása	37
A kép pozíciójának beállítása	37
A vízszintes dőlésszög beállítása	37
Fókuszbeállítás	38
Szabályozza a hangerőt	38
A kivetítési minőség kiválasztása (A Szín mód kiválasztása)	38
Az Automatikus íriszállítás beállítása	39
A kivetített kép képarányának megváltoztatása	40
A módosítás módjai	40
A képarány módosítása	40

Hasznos funkciók

Vetítési funkciók 43

Vetítés számítógép csatlakoztatása nélkül (Diavetítés)	43
A Diavetítés használatával kivetíthető fájlokra vonatkozó specifikációk	43
Diavetítési példák	43
Diavetítés üzemeltetési módszerek	44
Kijelölt képek kivetítése	45
Egy mappa összes képállományának egymás utáni kivetítése (Diavetítés)	46
Képfájlok megjelenítési és a Diavetítés működési beállításai	47
Kép és hang ideiglenes elrejtése (A/V némítás)	48
A kép kimerevítése (Freeze)	49
Mutató funkció (Mutató)	49
A kép egy részének kinagyítása (E-Zoom)	50
A távvezérlő használata az egérmutató működtetésére (Vez.nélk. egér)	51
Felhasználó logójának mentése	53
Felhasználói mintázat mentése	54

Biztonsági Funkciók 56

A felhasználók kezelése (Jelszavas védelem)	56
A Jelszavas védelem típusai	56
Jelszavas védelem beállítása	56
Jelszó beírása	57
A működés korlátozása (Vezérlés zárolása)	58
Lopásgátló Zár	59
A biztonsági kábel felszerelése	59

Megfigyelés és vezérlés 60

EasyMP Monitor névjegy (csak EB-93)	60
Beállítások módosítása webböngésző használatával (Webes vezérlés) (csak EB-93)	60
A kivetítő beállítása	60
A Webes vezérlés képernyő megjelenítése	61
A Web Remote képernyő megjelenítése	61
A Levél értesítés funkció használata hibák jelentéséhez (csak EB-93)	63
A hibaértesítési üzenet olvasása	63
Kezelés SNMP Használatával (csak EB-93)	63
ESC/VP21 parancsok	64

Parancslista	64
Kábelek elrendezése	64
A PJLink lehetőségéről (csak EB-93)	65
Creston RoomView névjegy® (csak EB-93)	66
A kivetítő kezelése számítógépről	66

Konfiguráció menü

A Konfiguráció menü használata 71

A Funkciók Felsorolása 72

Konfigurációmenü-táblázat	72
Hálózat menü (csak EB-93)	73
Kép menü	73
Jel menü	74
Beállítások menü	76
Részletes menü	78
Hálózat Menü (csak EB-93)	79
A Hálózat menü használatával kapcsolatos megjegyzések	80
A virtuális billentyűzet működése	80
Alap menü	81
Vez. LAN menü	82
Levél menü	82
Egyebek menü	83
Alaphelyzet menü	84
Információ menü (csak a kijelzés)	84
Alaphelyzet menü	86

Hibaelhárítás

A Súly használata 88

Problémamegoldás 89

A visszajelzők leolvasása	89
Ha a visszajelzők nem nyújtanak támpontot	92
A képekkel kapcsolatos problémák	93

Nincs kép	93
A mozgóképek nem jelennek meg (csak a mozgókép helye lesz fekete)	94
A kivetítés automatikusan leáll	94
"Nem támogatott." üzenet jelenik meg.	94
"Nincs jel." üzenet jelenik meg	94
A kép elmosódott, életlen vagy torz	95
Interferencia vagy torzulás látszik a képeken	96
A kép csonka (túl nagy) vagy kicsi, vagy a nézőpont nem megfelelő	96
A kép színei nem helyesek	97
Sötét a kép	98
A kivetítés megkezdésekor felmerülő problémák	98
A kivetítő nem kapcsolódik be	98
Egyéb problémák	99
Nem hallható hang, vagy a hang túl halk	99
A távirányító nem működik	99
Meg kívánom változtatni az üzenetek és a menük nyelvét	100
Nem érkezik levél, még akkor sem, ha a kivetítőben probléma lép fel	100
Az Event ID ismertetése (csak EB-93)	101

Karbantartás

Tisztítás	103
Kivetítő Felületének Tisztítása	103
A Lencse Tisztítása	103
A levegőszűrő tisztítása	103
A Fogyóeszközök Cseréje	105
A lámpa cseréje	105
Lámpa csereintervalluma	105
A lámpa cseréjének módja	106
A lámpa üzemóráinak nullázása	108
A levegőszűrő cseréje	108
A levegőszűrő csereintervalluma	108
A levegőszűrő cseréjének módja	109

Függelék

Kiegészítő Tartozékok és Fogyóeszközök	111
Opcionális tartozékok	111
Fogyóeszközök	111
Képernyőméret és kivetítési távolság	112
Kivetítési távolság	112
Támogatott monitorok	113
Támogatott Felbontások	113
Számítógép jelek (analóg RGB)	113
Komponens video	113
Kompozit videojel	113
HDMI portról származó bemenő jel	113
Műszaki Adatok	115
Kivetítő Általános Műszaki Adatok	115
Külső Megjelenés	118
Szószedet	119
Általános Megjegyzések	121
A jelölésekről	121
Általános Megjegyzés:	121
Tárgymutató	139



Bevezetés

Ez a fejezet a kivetítő jellemzőit és alkatrészeinek neveit ismerteti.

A funkciók felsorolása modellek szerint

Az elérhető funkciók a modelltypustól függően különbözőek lehetnek. A következő táblázat bemutatja a különböző modelltypusok esetén elérhető funkciókat.

Funkció	EB-93	EB-92
USB Display*1	✓	✓
HDMI csatlakozás*2	✓	✓
Aut. függ. trapézk.	✓	✓
Quick Wireless Connection*3	✓	-
Vezetékes LAN csatlakozás	✓	-
Hálózati beállítások	✓	-
Diavetítés	✓	✓

*1 Az USB Display kereskedelmi forgalomban kapható videokábel igényel.

*2 A HDMI csatlakozáshoz kereskedelmi forgalomban kapható HDMI kábel szükséges.

*3 A Quick Wireless Connection alkalmazáshoz Quick Wireless Connection USB Key eszköz szükséges.

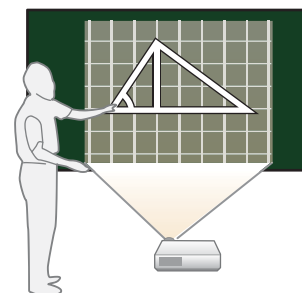
Gyors és egyszerű telepítés, vetítés és tárolás

- Kapcsolja ki, majd vissza a kivetítőt és a számítógépet.
- Vetítés nagy vetítővászonra közlelől.
- Egy kar segítségével könnyen beállítható a készülék magassága.
- Nincs szükség lehülési időre, így könnyen elcsomagolható.

A mintázat funkció megkönnyíti az írást a fehér kivetítési felületeken vagy fekete táblán

A funkcióval vonal- vagy rácsmintát vetíthet ki. Ez nagyon hasznos, ha ábrákat kíván rajzolni fehér kivetítési felületre vagy fekete táblára.

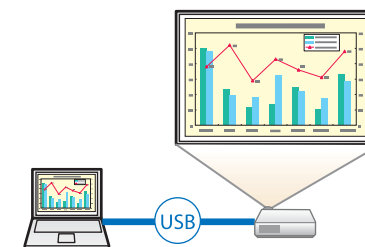
☛ Beállítások - Mintázat 76. oldal



Csatlakoztatás USB-kábelrel és kivetítés (USB Display)

Egy kereskedelmi forgalomban kapható USB-kábelrel használva, kivetítheti a számítógépének képernyőjén megjelenő képeket számítógépkábel használata nélkül.

☛ "Vetítés USB Display segítségével" 30. oldal



A kivetítő elmozdításakor automatikusan korrigálja a kivetített kép torzulását

A kivetítő automatikusan korrigálja a kivetítő elhelyezésekor vagy mozgásakor előforduló trapéztorzítást.

☛ "Automatikus korrekció (Aut. függ. trapézk.)" [34. oldal](#)

Hasznos funkciók képek kivetítéséhez

Csatlakozás hálózatra és képek kivetítése a számítógép képernyőjéről (csak EB-93)

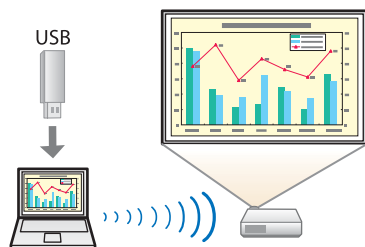
A készülékhez mellékelt EasyMP Network Projection alkalmazás segítségével (szoftver) a kivetítőt hálózaton keresztül csatlakoztathatja egy számítógéphez, és kivetítheti a számítógép képernyőjén megjelenő képeket.

☛ [EasyMP Network Projection kezelési útmutatója](#)



Gyorscsatlakozás számítógéphez Quick Wireless segítségével (csak EB-93)

Az opcionális Quick Wireless Connection USB Key segítségével kivetítheti a számítógép képernyőjén megjelenő képet. (csak Windows rendszerű számítógépek esetén)



A távvezérlő hatékony használata

A távvezérlő segítségével olyan műveleteket hajthat végre, mint pl. a kép egy részének kinagyítása. A távvezérlőt használhatja bemutatók során vezetéknélküli egérként a számítógép egérmutatójának vezérlésére.

☛ "Mutató funkció (Mutató)" [49. oldal](#)

☛ "A kép egy részének kinagyítása (E-Zoom)" [50. oldal](#)

☛ "A távvezérlő használata az egérmutató működtetésére (Vez.nélk. egér)" [51. oldal](#)

A fájlok nagyítása és kivetítése a dokumentumkamera segítségével

Az opcionális dokumentumkamerát használva kivetíthet dokumentumokat és egyéb elemeket. A készülék automatikusan beállítja a képélességet az automatikus élességállítási funkciót használva. A képeket kinagyíthatja a digitális nagyítás funkcióval.

☛ "Opcionális tartozékok" [111. oldal](#)

Bővített biztonsági funkciók

- **Jelszavas védelem a felhasználók korlátozására és kezelésére**
Jelszó beállításával korlátozhatja a kivetítő használatát.
☛ "A felhasználók kezelése (Jelszavas védelem)" [56. oldal](#)
- **A Működési Zár korlátozza a vezérlőpanel gombjainak működését**
Ez a funkció megakadályozza a kivetítő jogosulatlan használatát rendezvények szervezésekor, iskolákban, stb.
☛ "A működés korlátozása (Vezérlés zárolása)" [58. oldal](#)

- **Különféle lopásgátló eszközökkel felszerelve**

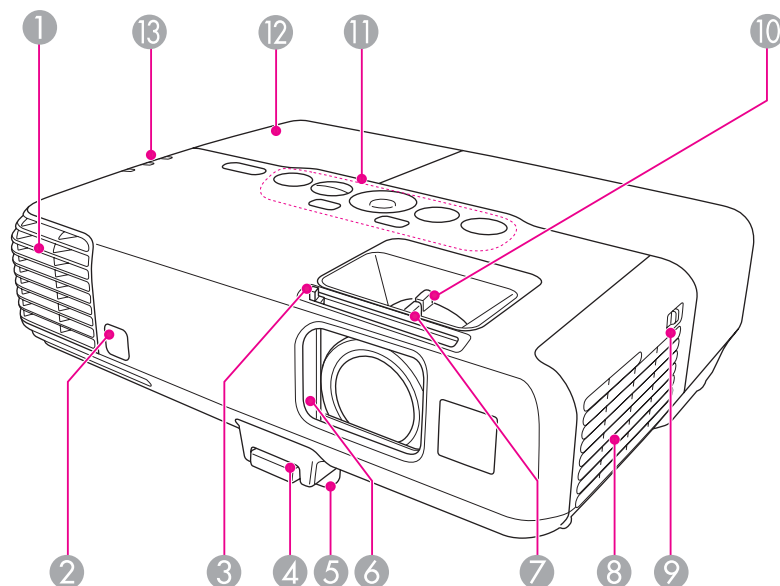
A kivetítőt az alábbi típusú lopásgátló biztonsági eszközökkel szerelték fel.


- Biztonsági nyílás
- Biztonsági kábel rögzítési pontja

☞ "Lopásgátló Zár" [59. oldal](#)

Ha másként nem jelöljük a kézikönyvben, minden funkció ismertetéséhez az EB-93 illusztrációit használjuk.

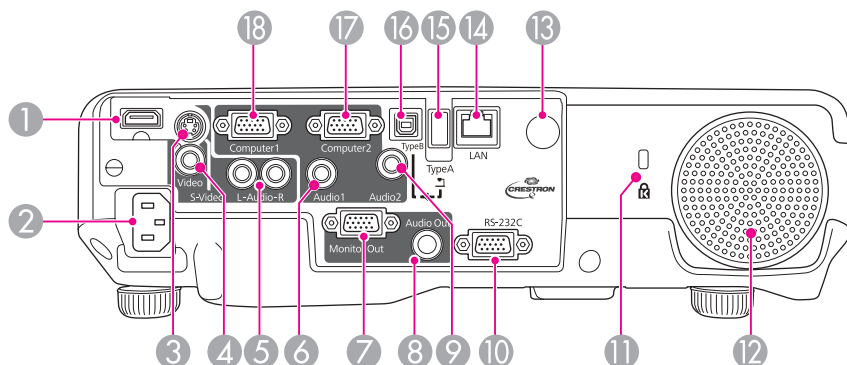
Előlap/Tető



Megnevezés	Funkció
1 Levegő kifúvó szellőzőnyílás	A levegő kifúvó szellőzőnyílás a kivetítő belső hűtésére szolgál. <div>  Vigyzat Amikor a kivetítő működik ne tegye az arcát vagy a kezét a szellőzőnyílás közelébe, és ne tegyen olyan tárgyakat a szellőzőnyílás közelébe, amelyek megvetemedhetnek vagy más módon megsérülhetnek a hőtől. </div>
2 Távoli vevőkészülék	Veszi a távvezérlő jeleit.

Megnevezés	Funkció
3 A/V csúsztatható takarólemez gombja	A gomb eltolásával kinyithatja és lezárhatja az A/V csúsztatható takarólemezt.
4 Láb-állítási kar	Nyomja le a láb karját az első láb kihúzásához és betolásához. ☛ "A kép pozíciójának beállítása" 37. oldal
5 Első állítható láb	Asztalra, vagy hasonló felületre történő telepítéskor a kép pozíciójának beállításához húzza ki a lábat. ☛ "A kép pozíciójának beállítása" 37. oldal
6 A/V csúsztatható takarólemez	A lencse védelme érdekében zárja le a tolozárát, amikor nem használja a kivetítőt. Ha kivetítés közben lezárja, elrejtheti a képet és a hangot. ☛ "Kép és hang ideiglenes elrejtése (A/V némítás)" 48. oldal
7 Fókuszáló gyűrű	A kép fókuszálására szolgál. ☛ "Fókuszbeállítás" 38. oldal
8 Levegőbeszívó szellőzőnyílás (levegőszűrő)	Beszívja a levegőt a kivetítő belső hűtésének céljából. ☛ "A levegőszűrő tisztítása" 103. oldal
9 A levegőszűrő fedelének nyitó-záró kapcsolója	Nyitja és zárja a levegőszűrő fedelét. ☛ "A levegőszűrő cseréje" 108. oldal
10 Nagyító/kicsinyítő gyűrű	A kép méretének beállítására szolgál. ☛ "A kép méretének beállítása" 37. oldal
11 Vezérlőpanel	Működteti a kivetítőt. ☛ "Kezelőpanel" 13. oldal
12 Lámpa burkolat	A kivetítő lámpájának cseréjéhez nyissa ki ezt a burkolatot. ☛ "A lámpa cseréje" 105. oldal
13 Visszajelzők	Jelzi a kivetítő állapotát. ☛ "A visszajelzők leolvasása" 89. oldal

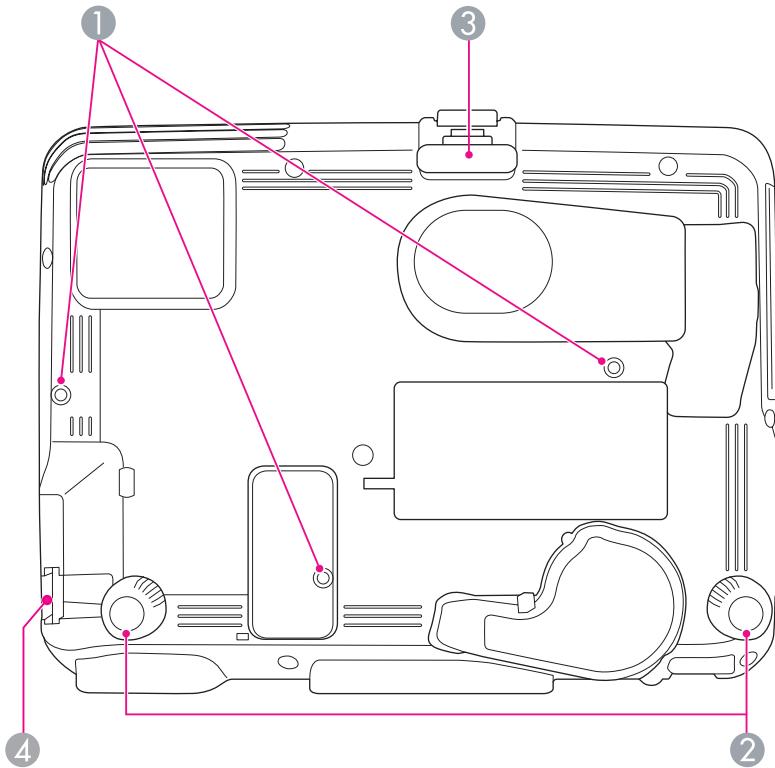
Hátul



Megnevezés	Funkció
1 HDMI port	A HDMI-kompatibilis videokészülékek és számítógépek videojeleit továbbítja a kivetítőre. A kivetítő kompatibilis a HDCP szabvánnyal. ☛ "Eszközök csatlakoztatása" 21. oldal
2 Tápkábel bemenet	A tápkábelnek a kivetítőhöz való csatlakoztatására szolgál. ☛ "Telepítéstől kivetítésig" 28. oldal
3 S-Video port	S-video forrásokból érkező kompozit videojelekhez.
4 Video port	Videoforrásokból érkező kompozit videojelekhez.
5 Audio-L/R port	Az S-Video vagy a Video porthoz csatlakoztatott eszköz audiokimeneti portjához csatlakozik.
6 Audio1 port	Az Computer1 porthoz csatlakoztatott eszköz audiokimeneti portjához csatlakozik.
7 Monitor Out port	A Computer1 bemeneti portról érkező analóg RGB jelet továbbítja külső monitorra. Nem továbbíthat más portokról érkező jeleket vagy kompozit videojeleket.
8 Audio Out port	Továbbítja az éppen kivetített képről származó hangot egy külső hangszóróra.
9 Audio2 port	A Computer2 porthoz csatlakoztatott eszköz audiokimeneti portjához csatlakozik.

Megnevezés	Funkció
10 RS-232C port	A kivetítő számítógépről történő vezérlése esetén csatlakoztassa a számítógéphez RS-232C kábellel. Ez a port csak vezérlésre szolgál, alapesetben nincs szükség a használatára. ☛ "ESC/VP21 parancsok" 64. oldal
11 Biztonsági nyílás	A biztonsági nyílás kompatibilis a Kensington által gyártott Microsaver Security Systemmel. ☛ "Lopásgátló Zár" 59. oldal
12 Hangszóró	Hangot játszhat le.
13 Távoli vevőkészülék	Veszi a távvezérlő jeleit.
14 LAN port (csak EB-93)	A LAN-kábel csatlakoztatását teszi lehetővé hálózati csatlakozás céljából.
15 USB(TypeA) port	<ul style="list-style-type: none"> USB-tárolóeszköz vagy digitális fényképezőgép csatlakoztatásához és képek Diavetítés módban történő kivetítéséhez használható. ☛ "Vetítés számítógép csatlakoztatása nélkül (Diavetítés)" 43. oldal Csatlakoztatható az opcionális Dokumentumkamera.
16 USB(TypeB) port	<ul style="list-style-type: none"> A kivetítő portjához a számítógép a mellékelt USB-kábellel csatlakoztatható, és kivetíthető a számítógépen megjelenített kép. ☛ "Vetítés USB Display segítségével" 30. oldal A kivetítőt kereskedelmi forgalomban kapható USB-kábellel a számítógéphez csatlakoztatja a Vez.nélk. egér funkció használatához. ☛ "A távvezérlő használata az egérmutató működtetésére (Vez.nélk. egér)" 51. oldal
17 Computer2 port	Bemeneti port számítógépről érkező képjelekhez és más videoforrásokból érkező komponens videojelekhez.
18 Computer1 port	

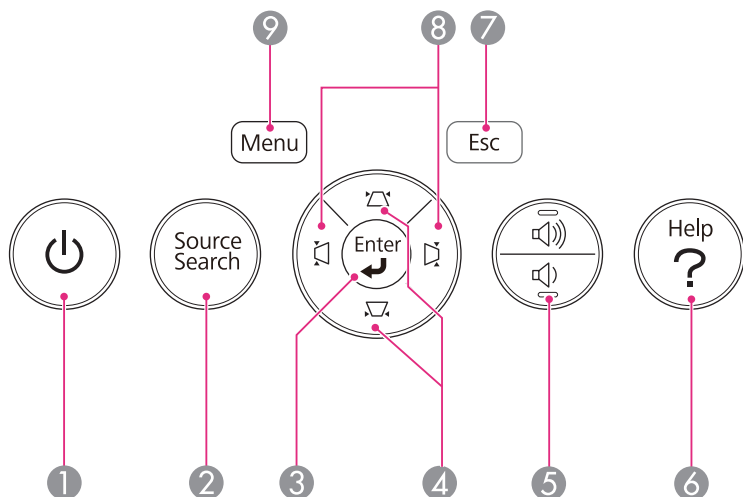
Alaplemez



Megnevezés	Funkció
1 Rögzítőpontok (mennyezetre) (három pontos)	Ide kell csatlakoztatni az opcionális Mennyezeti rögzítés szerkezetet, ha mennyezetre függeszti a kivetítőt. ☛ "A kivetítő telepítése" 19. oldal ☛ "Opcionális tartozékok" 111. oldal
2 Hátsó lábak	Asztalra, vagy hasonló felületre történő telepítéskor forgatással lehet kihúzni és visszahúzni a vízszintes dőlésszög beállítása céljából. ☛ "A vízszintes dőlésszög beállítása" 37. oldal

Megnevezés	Funkció
3 Első állítható láb	Asztalra, vagy hasonló felületre történő telepítéskor a kép pozíciójának beállításához húzza ki a lábat. ☛ "A kép pozíciójának beállítása" 37. oldal
4 Biztonsági kábel rögzítési pontja	Vezessen át itt egy kereskedelmi forgalomban kapható biztonsági kábelt, és rögzítse a helyén. ☛ "Lopásgátló Zár" 59. oldal

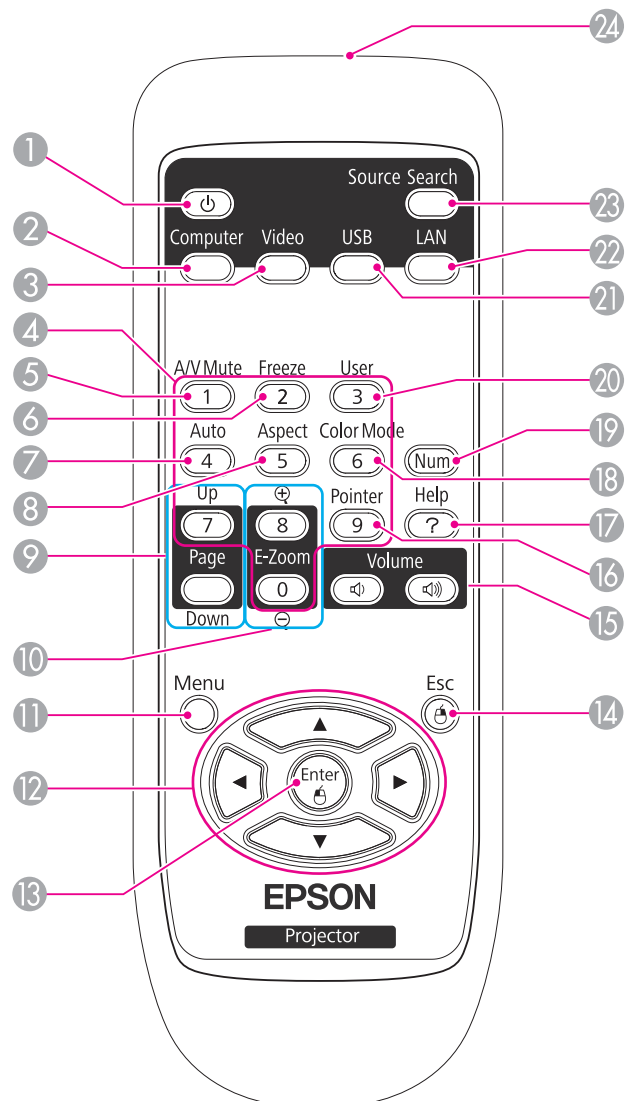
Kezelőpanel




Megnevezés	Funkció
1 [Power] gomb	A kivetítő be- és kikapcsolására szolgál. ☛ "Telepítéstől kivetítésig" 28. oldal
2 [Source Search] gomb	Átvált a következő bemeneti forrásra, amely képeket küld a készülékre. ☛ "Automatikusan észleli a bejövő jeleket és megváltoztatja a kivetített képet (Forrás keresése)" 29. oldal
3 [Enter] gomb	<ul style="list-style-type: none"> A Konfiguráció menü vagy a Súgó képernyő megjelenésekor elfogadja és betáplálja az aktuális kiválasztást, és továbblép a következő szintre. Ha a Computer1 portról vagy a Computer2 portról érkező analóg RGB jelek kivetítése során nyomja meg, a kép automatikusan beáll a Sávartás, Szinkron és Pozíció optimális értékére.

Megnevezés	Funkció
4 [Up][Down] gombok	<ul style="list-style-type: none"> Függőleges irányú trapézkorrekciót hajt végre. ☛ "A trapéztorzítás függőleges irányú korrekciója" 34. oldal A Konfiguráció menü vagy Súgó képernyő megjelenítése közben, ezekkel a gombokkal választhatja ki a menüpontokat és a beállítási értékeket. ☛ "A Konfiguráció menü használata" 71. oldal ☛ "A Súgó használata" 88. oldal
5 [Left][Right] gomb	<p>[Left] Csökkenti a hangerő értékét. [Right] Növeli a hangerő értékét. ☛ "Szabályozza a hangerőt" 38. oldal</p>
6 [Help] gomb	Megjeleníti és bezárja a Súgó képernyőt, amely megmutatja az előforduló hibák megoldásának módját. ☛ "A Súgó használata" 88. oldal
7 [Esc] gomb	<ul style="list-style-type: none"> Leállítja az aktuális funkciót. Ha megnyomja a Konfiguráció menü megjelenítése közben, visszalép az előző menüszintre. ☛ "A Konfiguráció menü használata" 71. oldal
8 [Left][Right] gombok	<ul style="list-style-type: none"> Vízszintes irányú trapézkorrekciót hajt végre. ☛ "A trapéztorzítás vízszintes irányú korrekciója" 35. oldal A Konfiguráció menü vagy Súgó képernyő megjelenítése közben, ezekkel a gombokkal választhatja ki a menüpontokat és a beállítási értékeket. ☛ "A Konfiguráció menü használata" 71. oldal ☛ "A Súgó használata" 88. oldal
9 [Menu] gomb	Megjeleníti és bezárja a Konfiguráció menüt. ☛ "A Konfiguráció menü használata" 71. oldal

Távvezérlő



Megnevezés	Funkció
1 [Power] gomb	A kivetítő be- és kikapcsolására szolgál. ☛ "Telepítéstől kivetítésig" 28. oldal
2 [Computer] gomb	A gomb minden egyes megnyomásakor a bemeneti jel átvált az Computer1 és a Computer2 port között.
3 [Video] gomb	A kép a gomb minden egyes megnyomásakor átvált az S-Video, a Video és a HDMI portok között.
4 Számgombok	<ul style="list-style-type: none"> Adja meg a jelszót. ☛ "Jelszavas védelem beállítása" 56. oldal Számok megadására is használható a Konfiguráció menü Hálózat beállítások pontban.
5 [A/V Mute] gomb	Be- és kikapcsolja a video és az audio funkciót. ☛ "Kép és hang ideiglenes elrejtése (A/V némítás)" 48. oldal
6 [Freeze] gomb	Képek megállítása vagy újraindítása. ☛ "A kép kimerevítése (Freeze)" 49. oldal
7 [Auto] gomb	Ha a Computer1 portról vagy a Computer2 portról érkező analóg RGB jelek kivetítése során nyomja meg, a kép automatikusan beáll a Sávtartás, Szinkron és Pozíció optimális értékére.
8 [Aspect] gomb	Amikor megnyomja ezt a gombot, a képarány minden alkalommal megváltozik. ☛ "A kivetített kép képarányának megváltoztatása " 40. oldal

Megnevezés	Funkció
9 [Page] gombok [Up] [Down]	<p>A PowerPoint fájlokban oldalak váltására szolgál a következő vetítési módszerek használata esetén.</p> <ul style="list-style-type: none"> A Vez.nélk. egér funkció használata esetén <ul style="list-style-type: none"> "A távvezérlő használata az egérmutató működtetésére (Vez.nélk. egér)" 51. oldal USB Display használata esetén <ul style="list-style-type: none"> "Vetítés USB Display segítségével" 30. oldal Hálózatra kapcsolódás esetén (csak EB-93) <p>Ha képeket vagy jelenetfájlokat vetít Diavetítés segítségével, ezekkel a gombokkal jelenítheti meg az előző vagy a következő képernyőt.</p>
10 [E-Zoom] gombok [+] [-]	<p>A kivetítési méret módosítása nélkül növelheti vagy csökkentheti a kép méretét.</p> <ul style="list-style-type: none"> "A kép egy részének kinagyítása (E-Zoom)" 50. oldal
11 [Menu] gomb	<p>Megjeleníti és bezárja a Konfiguráció menüt.</p> <ul style="list-style-type: none"> "A Konfiguráció menü használata" 71. oldal
12  gombok	<ul style="list-style-type: none"> A Konfiguráció menü vagy a Súgó képernyő megjelenítése közben, ezekkel a gombokkal választhatja ki a menüpontokat és a beállítási értékeket. <ul style="list-style-type: none"> "A Konfiguráció menü használata" 71. oldal Diavetítés használatával történő vetítésekör ezekkel a gombokkal jelenítheti meg az előző vagy a következő képernyőt, elfordíthatja a képet, stb. <ul style="list-style-type: none"> "Diavetítés üzemeltetési módszerek" 44. oldal A Vez.nélk. egér funkció használatakor az egérmutató a lenyomott gomb irányába mozdul el. <ul style="list-style-type: none"> "A távvezérlő használata az egérmutató működtetésére (Vez.nélk. egér)" 51. oldal

Megnevezés	Funkció
13 [Enter] gomb	<ul style="list-style-type: none"> A Konfiguráció menü vagy a Súgó képernyő megjelenésekor elfogadja és betáplálja az aktuális kiválasztást, és továbblép a következő szintre. <ul style="list-style-type: none"> "A Konfiguráció menü használata" 71. oldal Az egér bal gombjaként működik a Vez.nélk. egér funkció használata során. <ul style="list-style-type: none"> "A távvezérlő használata az egérmutató működtetésére (Vez.nélk. egér)" 51. oldal
14 [Esc] gomb	<ul style="list-style-type: none"> Leállítja az aktuális funkciót. Ha a Konfiguráció menü megjelenítése közben megnyomja, visszalép az előző szintre. <ul style="list-style-type: none"> "A Konfiguráció menü használata" 71. oldal Az egér jobb gombjaként működik a Vez.nélk. egér funkció használata során. <ul style="list-style-type: none"> "A távvezérlő használata az egérmutató működtetésére (Vez.nélk. egér)" 51. oldal
15 [Volume] gombok [<] [>]	<p>[<] Csökkenti a hangerő értékét.</p> <p>[>] Növeli a hangerő értékét.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Szabályozza a hangerőt" 38. oldal
16 [Pointer] gomb	<p>A mutató megjelenítése a képernyőn.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Mutató funkció (Mutató)" 49. oldal
17 [Help] gomb	<p>Megjeleníti és bezárja a Súgó képernyőt, amely megmutatja az előforduló hibák megoldásának módját.</p> <ul style="list-style-type: none"> "A Súgó használata" 88. oldal
18 [Color Mode] gomb	<p>A Színmód a gomb minden egyes megnyomásakor megváltozik.</p> <ul style="list-style-type: none"> "A kivetítési minőség kiválasztása (A Színmód kiválasztása)" 38. oldal
19 [Num] gomb	<p>A gomb lenyomva tartása mellett a számgombokkal beírhat jelszavakat és számokat.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Jelszavas védelem beállítása" 56. oldal

Megnevezés	Funkció
20 [User] gomb	A Konfiguráció menü hat elérhető eleméből egy gyakran használt elemet rendelhet a gombhoz. A [User] gomb megnyomásával a hozzárendelt menü elem kiválasztásához/beállításához tartozó képernyő megjelenik, így téve lehetővé az egyszerű beállítást/módosítást. ☛ "Beállítások menü" 76. oldal Alapértelmezésben az Áramfogyasztás a gombhoz rendelt beállítás.
21 [USB] gomb	A kép a gomb minden egyes megnyomásakor a következőképpen változik: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Az USB(TypeA) porthoz csatlakoztatott készülékről származó kép
22 [LAN] gomb	Átvált az EasyMP Network Projection programmal kivetített képre. Ha az opcionális Quick Wireless Connection USB Key segítségével vetít, ezzel a gombbal arra a képre válthat át. (csak EB-93)
23 [Source Search] gomb	Átvált a következő bemeneti forrásra, amely képeket küld a készülékre. ☛ "Automatikusan észleli a bejövő jeleket és megváltoztatja a kivetített képet (Forrás keresése)" 29. oldal
24 Távirányító fénykibocsátó része	A távirányító jeleit bocsátja ki.

A távvezérlő elemeinek cseréje

Ha a készülék nehézkesen reagál a távirányítóval kiadott parancsokra, vagy ha a távirányító nem működik egy bizonyos ideig történő használat után, ez valószínűleg azt jelenti, hogy az elemek kezdenek lemerülni. Ilyenkor cserélje ki az elemeket új elemekre. Tartson készenlétben két db AA méretű mangán- vagy alkálielemet. Kizárólag AA méretű mangán- vagy alkálielemek használhatók.

Figyelem

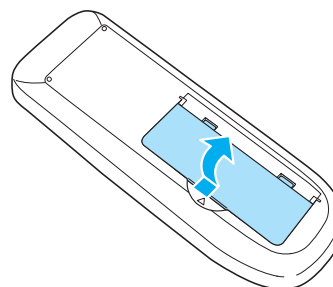
Az elemek kezelése előtt feltétlenül olvassa el a következő útmutatót.

☛ [Biztonsági előírások](#)

1

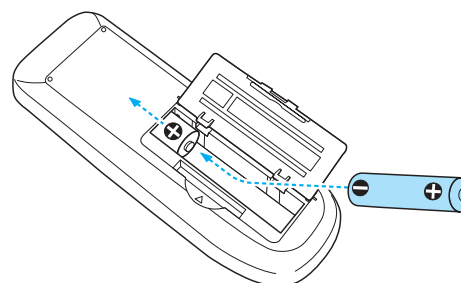
Vegye le az elemtér fedelét.

Miközben lenyomja az elemtér fedelének rögzítőelemét, emelje felfelé a fedelet.



2

Cserélje ki újakra a régi elemeket.





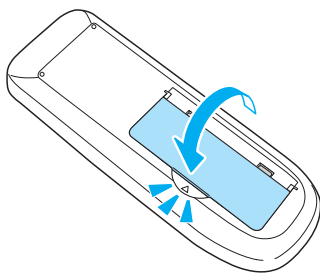
Vigyázat

Az elemtartó belsejében ellenőrizze a (+) és (-) jelölések helyét, és annak megfelelően helyezze be az elemeket.

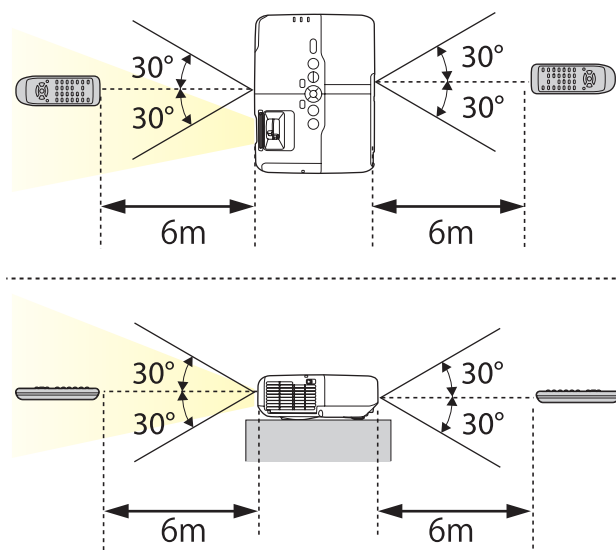
3

Tegye vissza az elemtartó fedelét.

Nyomja le az elemtartó fedelét, amíg a helyére nem kattann.



A távvezérlő hatótávolsága





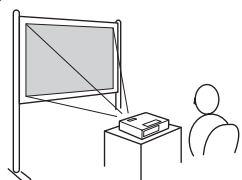
A kivetítő előkészítése

A fejezet ismerteti a kivetítő telepítésének és a vetítőforrások csatlakoztatásának módját.

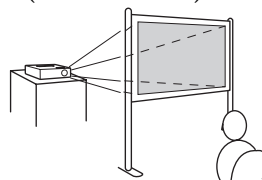
Telepítési módszerek

A kivetítő a következő négy kivetítési módszert támogatja. A telepítési környezet feltételeinek megfelelően végezze el a kivetítő beállítását.

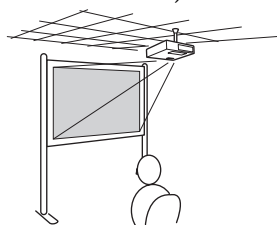
- Képek kivetítése a vetítövászón előtt elhelyezett kivetítővel. (Elöl vetítés)



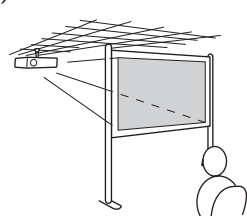
- Képek kivetítése egy mögött elhelyezett kivetítővel áttetsző képernyő. (Vetítés hátul)



- Függessze fel a kivetítőt a mennyezetre és a képernyő elülső oldalára vetítse ki a képeket. (Elöl/Plafon vetítés)



- Függessze fel a kivetítőt a mennyezetre és egy áttetsző képernyő hátsó oldalára vetítse ki a képeket. (Kivetítés Hátul/Plafon vetítés)



⚠ Figyelmeztetés

- Speciális telepítési mód szükséges, ha fel akarják függeszteni a kivetítőt a mennyezetre (mennyezeti rögzítés). Nem megfelelő telepítés esetén a készülék leeshet, ami balesetet és sérülést idézhet elő.
- Ha ragasztóanyagot használ a Rögzítőpontok (mennyezetre), nehogy a csavarok meglazuljanak, vagy ha kenőanyagot vagy olajat használ a kivetítőn, akkor a készülék háza megrepedhet, amitől viszont leeshet a mennyezeti rögzítésről. Ez súlyos sérülést idézhet elő, ha valaki a mennyezeti rögzítés alatt tartózkodik és a kivetítő is megsérülhet.
Mennyezeti rögzítés felszerelése vagy beállítása esetén ne használjon ragasztóanyagokat a csavarok meglazulásának megakadályozására, és ne használjon olajat, kenőanyagokat stb.

Figyelem

- Ne használja a kivetítőt ezen az oldalon. Ez meghibásodáshoz vezethet.
- Ne torlaszolja el a levegőbeszívó és a levegőkifúvó szellőzőnyílást. Ha a szellőzőnyílások bármelyikét eltorlaszolja, a belső hőmérséklet megnővekedhet és tűz keletkezhet.

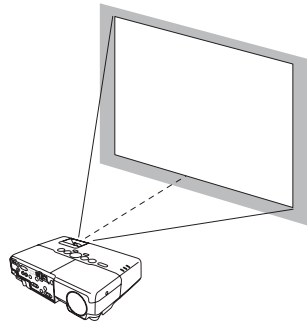


- Szükség van egy opcionális Mennyezeti rögzítés, ha fel akarja függeszteni a kivetítőt a mennyezetre.
☛ "Opcionális tartozékok" [111. oldal](#)
- A következőképpen módosíthatja a beállítást, ha kb. öt másodpercre lenyomja az [A/V Mute] gombot a távvezérlőn.
Elöl ↔ Elöl/Plafon
A **Hátul** vagy a **Hátul/Plafon** elemet a Konfiguráció menüben állíthatja be.
☛ **Részletes - Kivetítés** [78. oldal](#)

Felszerelési módszerek

Telepítse a kivetítőt a következő módon.

- Szerelje fel a kivetítőt a vetítővászonnal párhuzamosan.
Ha a kivetítőt nem a vetítővászonnal párhuzamosan szereli fel, a kivetített képen trapéztorzítás lép fel.
- Helyezze a kivetítőt egy egyenletes felületre.
Ha a kivetítő meg van dőlve, a kivetített kép is meg lesz dőlve.

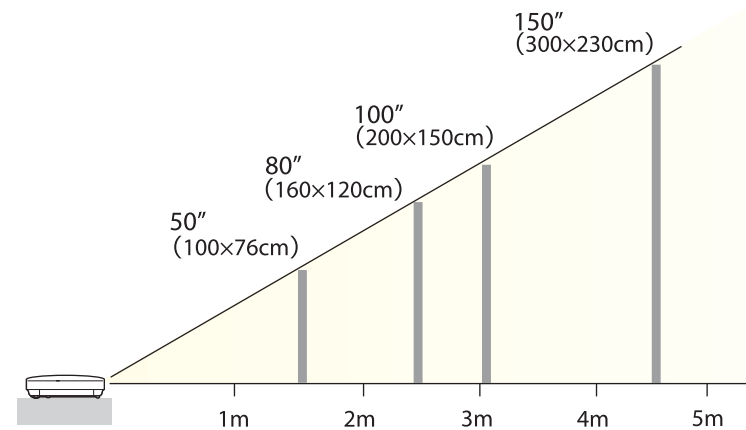


- Ha nem lehetséges a kivetítőnek a vászonnal párhuzamos felszerelése, lásd a következőket.
☛ "A trapéztorzítás korrigálása" [34. oldal](#)
- Ha nem lehetséges a kivetítőnek egyenletes felületre történő szerelése, lásd a következőket.
☛ "A vízszintes dőlésszög beállítása" [37. oldal](#)



Ha korrigálja a trapéztorzítást, a kivetített kép mérete lecsökkenhet.

4:3 képernyőméret



Vászonméret és hozzávetőleges vetítési távolság

A vetített kép méretét a kivetítő és a vetítővászon közötti távolság határozza meg. A vetítővászon méretének legjobban megfelelő pozíció kiválasztásához, lásd a jobb oldali ábrákat. Az ábrák bemutatják a maximális nagyításhoz szükséges hozzávetőleges legrövidebb távolságot. A vetítési távolságra vonatkozó további részletekért lásd a következő részt.

☛ "Képernyőméret és kivetítési távolság" [112. oldal](#)

A fejezetben a EB-93 illusztrációit használjuk.

A port neve, helye és a csatlakozó elhelyezése a csatlakoztatott forrástól függően különbözhet.

Számítógép csatlakoztatása

Képek számítógépről történő kivetítéséhez csatlakoztassa a számítógépet a következő módszerek egyikével.

1 Ha a tartozék számítógépkábelt használja

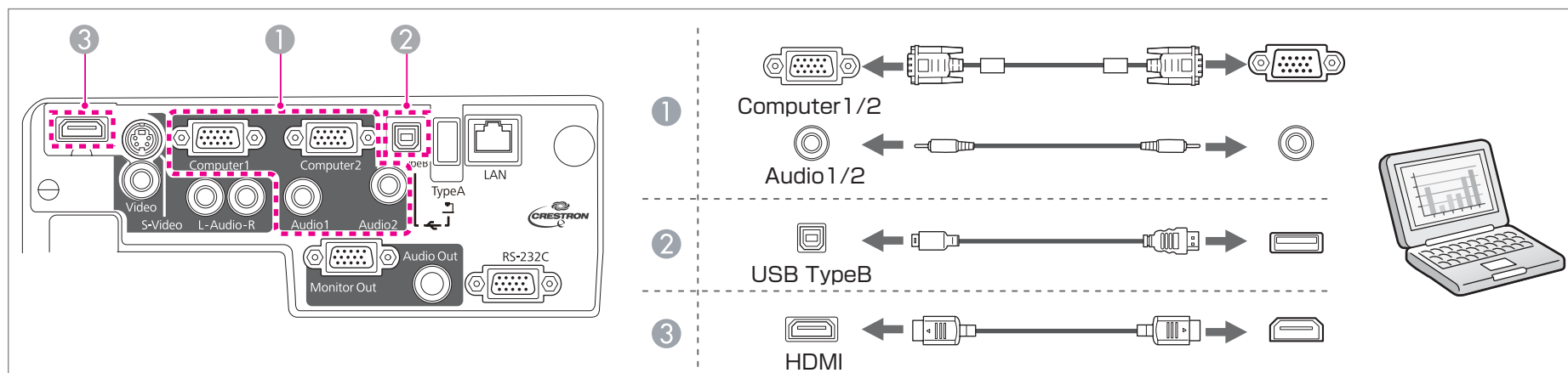
Csatlakoztassa a számítógép kijelzőkimeneti portját a kivetítő Computer1 vagy Computer2 portjához.

2 Ha kereskedelmi forgalomban kapható USB-kábelt használ

Csatlakoztassa a számítógép USB portját a kivetítő USB(TypeB) portjához.

3 Ha kereskedelmi forgalomban kapható HDMI kábelt használ

Csatlakoztassa a számítógép HDMI portját a kivetítő HDMI portjához.



- Számítógépen tárolt képek kivetítéséhez a számítógépet összekötheti a kivetítővel a kereskedelmi forgalomban kapható USB-kábellel. Ez a funkció az USB Display.

☛ "Vetítés USB Display segítségével" [30. oldal](#)

- A kivetítő hangja továbbítható, ha a számítógép audiókimeneti portját összekapcsolja a kivetítő Audio1 vagy Audio2 portjával egy kereskedelmi forgalomban kapható audiókábel segítségével.

Jelforrások csatlakoztatása

Képek DVD-lejátszóról vagy VHS videólejátszóról történő kivetítéséhez csatlakoztassa a kivetítőt a következő módszerek egyikével.

1 Ha kereskedelmi forgalomban kapható S-videokábelt használ

Csatlakoztassa a jelforrás videobemeneti portját a kivetítő Video vagy S-Video portjához.

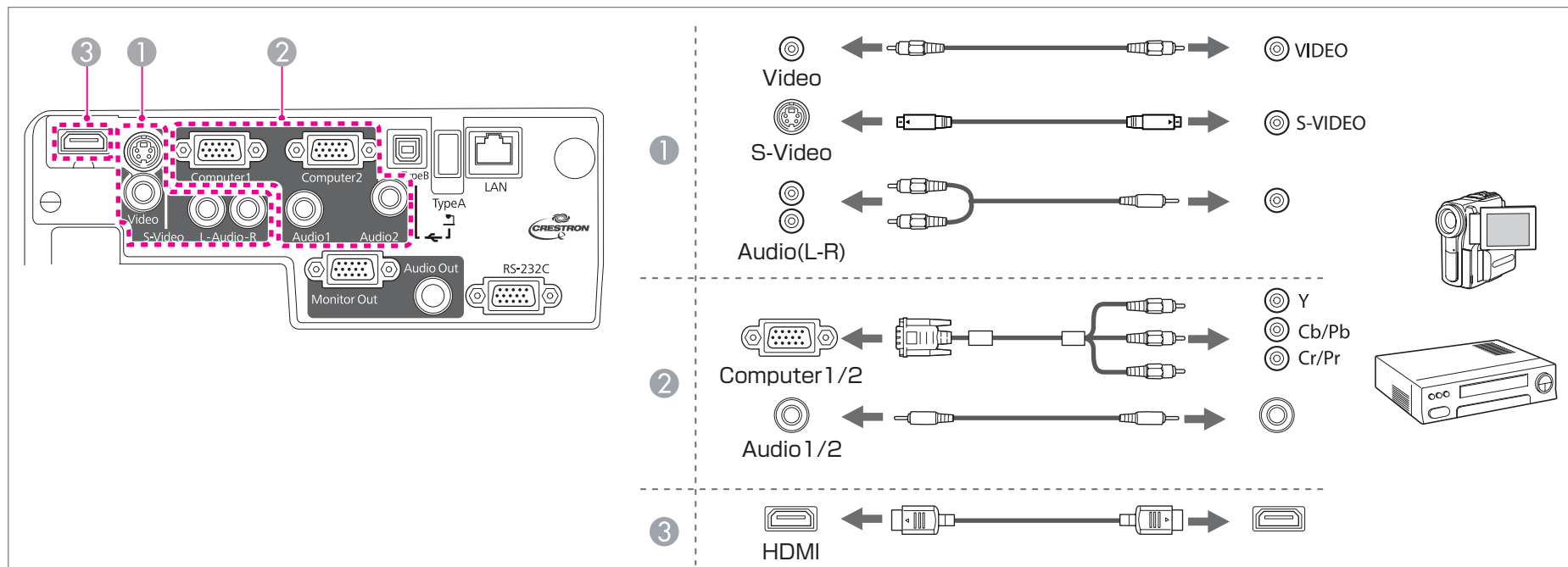
2 Ha külön kapható komponens videokábelét használja

☛ "Opcionális tartozékok" [111. oldal](#)

Csatlakoztassa a jelforrás komponens kimeneti portját a kivetítő Computer1 vagy Computer2 portjához.

3 Ha kereskedelmi forgalomban kapható HDMI kábelt használ

Csatlakoztassa a jelforrás HDMI portját a kivetítő HDMI portjához egy kereskedelmi forgalomban kapható HDMI kábelrel.



Figyelem

- Ha csatlakoztatás közben a képforrás be van kapcsolva, működési hibát okozhat.
- Ha a dugasz iránya vagy alakja eltér a dugaszolóaljzattól, ne próbálja erővel beilleszteni. Az eszköz megsérülhet és működési hiba léphet fel.

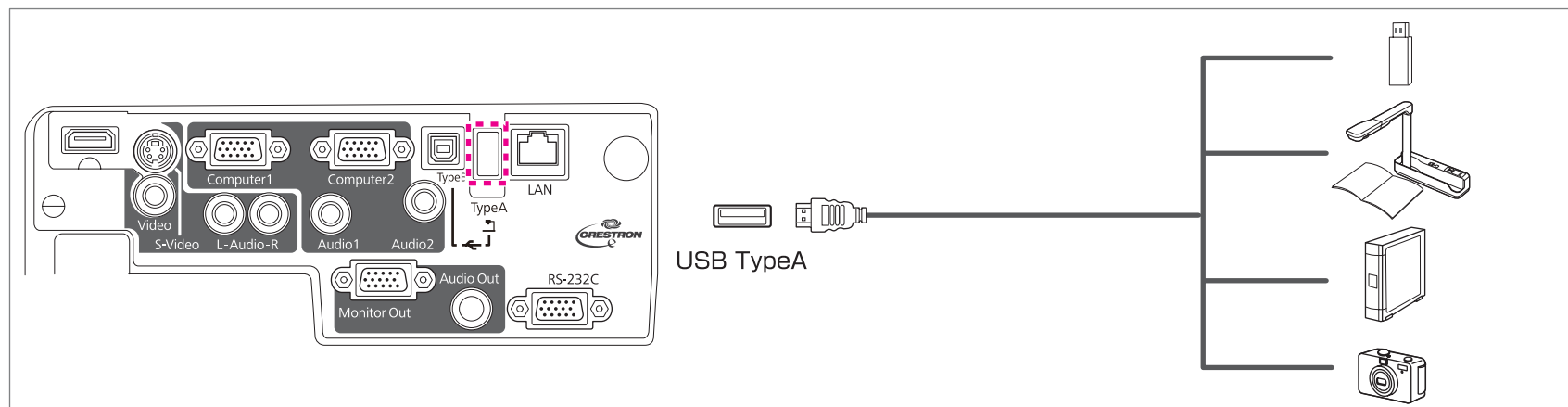


- Ha a csatlakoztatni kívánt forrás a megszokottól eltérő formájú porttal rendelkezik, a kivetítőhöz történő csatlakoztatáshoz használja az eszközhöz mellékelt vagy egy külön kapható kábelt.
- Ha kereskedelmi forgalomban kapható 2RCA(L/R)/stereo mini-pin audiokábelt használ, ellenőrizze, hogy van-e rajta "No resistance" címke.
- A kivetítő hangja továbbítható, ha a jelforrás audiokimeneti portját összekapcsolja a kivetítő Audio-L/R portjával egy kereskedelmi forgalomban kapható audiokábel segítségével.

USB eszközök csatlakoztatása

Különböző eszközöket kapcsolhat a kivetítőhöz, mint pl. USB tárolóeszközöket, a külön kapható Dokumentumkamerát és USB kompatibilis merevlemezeket vagy digitális kamerákat.

Csatlakoztassa az USB-eszközt a kivetítő USB(TypeA) portjához az USB-eszközhöz tartozó USB-kábellel.



Ha az USB-eszköz csatlakoztatva van, a Diavetítés funkcióval kivetítheti az USB memórián vagy digitális kamerán tárolt képeket.

☞ "Diavetítési példák" [43. oldal](#)

Amikor a Dokumentumkamerát más jelforrás portról történő vetítés közben csatlakoztatja a kivetítőhöz, nyomja meg a távvezérlő [USB] gombját vagy a kezelőpanel [Source Search] gombját, ha át szeretne váltani a Dokumentumkamerán lévő képekre.

☞ "Automatikusan észleli a bejövő jeleket és megváltoztatja a kivetített képet (Forrás keresése)" [29. oldal](#)

Figyelem

- USB hub használata esetén előfordulhat, hogy a kapcsolat nem lesz tökéletes. A kivetítőhöz közvetlenül kell csatlakoztatni a digitális fényképezőgépeket és az USB tárolóeszközöket.
- USB-kompatibilis merevlemez használata esetén feltétlenül csatlakoztassa a merevlemezhez mellékelt váltóáramú hálózati adaptert.
- A digitális fényképezőgépet vagy a merevlemez az eszközhöz mellékelt vagy azzal együtt használható USB-kábellel csatlakoztathatja a kivetítőhöz.
- 3 méternél rövidebb USB-kábelt használjon. Ha a kábel hosszabb, mint 3 m, előfordulhat, hogy a Diavetítés funkció nem működik megfelelően.

USB-eszközök eltávolítása

A kivetítés végeztével távolítsa el az USB-eszközöket a kivetítőtől. Digitális kamera vagy merevlemez esetén, a kamera vagy merevlemez áramellátásának kikapcsolása után válassza le az eszközt a kivetítőről.

Külső eszközök csatlakoztatása

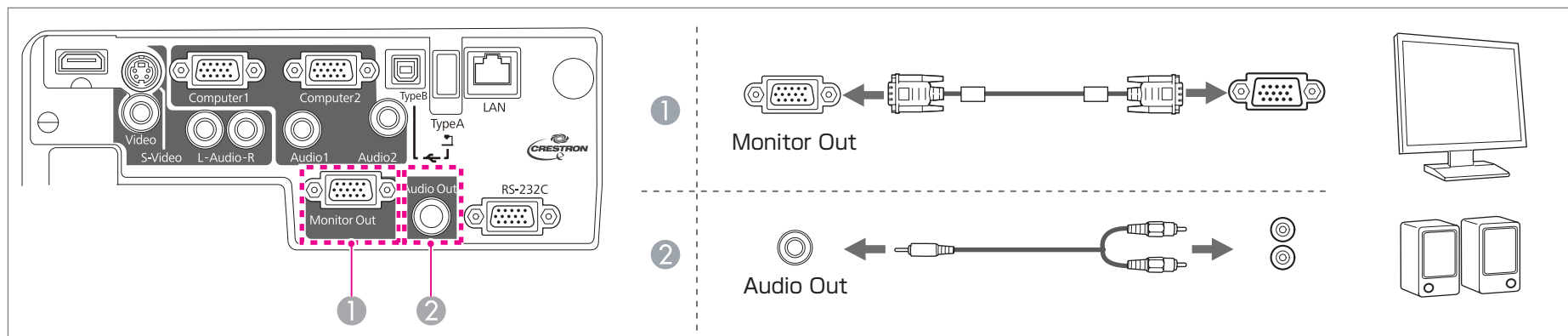
Egy külső monitor vagy hangszóró csatlakoztatásával továbbíthat képeket és hangot. A csatlakoztatott mikrofon hangja a kivetítő hangszóróin keresztül szórható meg.

1 Képek kivetítése külső monitorra

Csatlakoztassa a külső monitort a kivetítő Monitor Out portjához a külső monitorhoz mellékelt kábelrel.

2 Hangok kivetítése külső hangszóróra

Csatlakoztassa a külső hangszórókat a kivetítő Audio Out portjához egy kereskedelmi forgalomban kapható audio kábelrel.



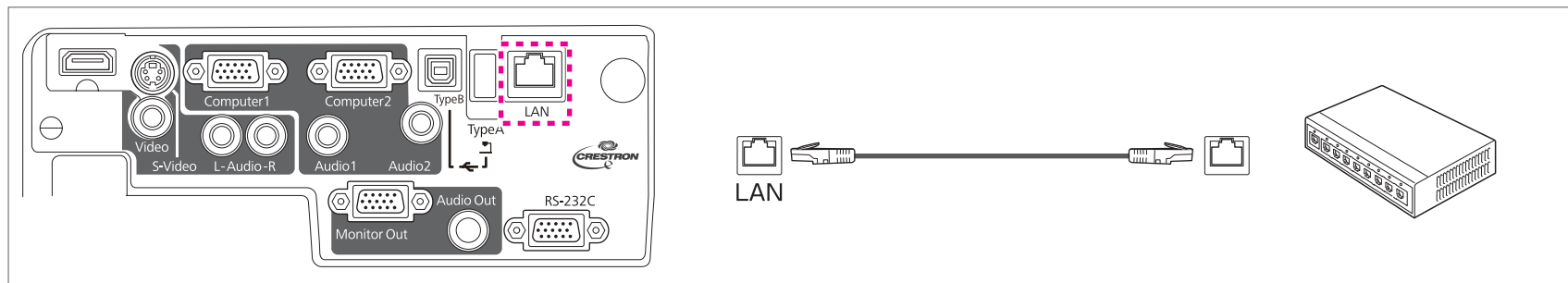
- Ha a **Készenléti üzemmód** beállítását **Kommunikáció be** értékre állítja, akkor is megjeleníthat képeket egy külső monitoron, ha a kivetítő készenléti üzemmódban van.

Részletes - Készenléti üzemmód 78. oldal

- A Computer1 bemeneti portról csak analóg RGB jel továbbítható külső monitorra. Nem továbbíthat más portokról érkező jeleket vagy kompozit videojeleket.
- A trapézkorrekció és egyéb funkciók beállításai, a Konfiguráció menü és a Súly képernyők nem kerülnek a külső megjelenítő eszközökre.
- Amikor egy audiókábel jack dugó van behelyezve az Audio Out portba, a hang nem a kivetítő beépített hangszórójából, hanem a külső kimenetről jön.

LAN Kábel Csatlakoztatása (Csak EB-93)

Csatlakoztasson egy LAN portot hálózati elosztóról vagy más berendezésről a kivetítő LAN portjához egy kereskedelmi forgalomban kapható 100BASE-TX vagy 10BASE-T LAN kábellel.



A működési hibák elkerülése érdekében használjon 5. kategóriájú, árnyékolt helyi hálózati kábelt.

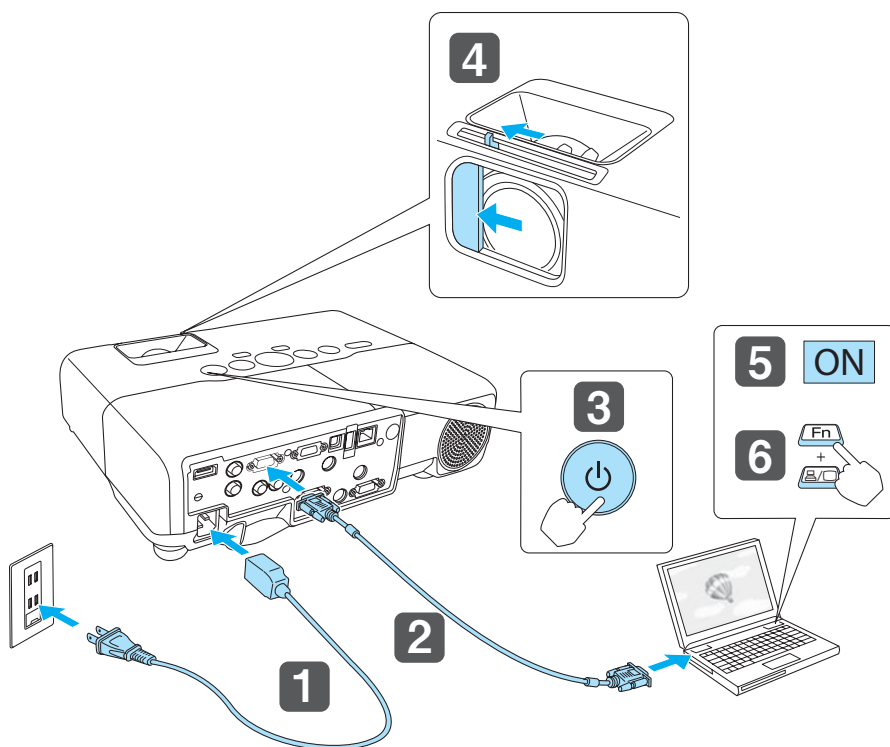


Alapfunckiók használata

Ez a fejezet a képek kivetítésének és beállításának módját mutatja be.

Telepítéstől kivetítésig


A következő rész ismerteti a számítógép és a kivetítő csatlakoztatásának módját számítógépkábel segítségével, valamint azt, hogy hogyan lehet a képeket kivetíteni.



- 1** Csatlakoztassa a kivetítő tápkábelét a fali csatlakozóaljzathoz.
- 2** A számítógépkábel segítségével csatlakoztassa a kivetítőt a számítógéphez.
- 3** Kapcsolja be a kivetítőt.
- 4** Csúsztassa félre az A/V csúsztatható takarólemezt.

5 Kapcsolja be a számítógépet.

6 A képelek kivetítését át kell állítania a számítógép kijelzőjéről külső rendeltetési helyre.

Ha laptop számítógépet használ, át kell állítania a kimenetet a számítógép saját monitora mellett a külső rendeltetési helyre is. Tartsa lenyomva a Fn billentyűt (funkciógomb), és nyomja meg a  gombot.



Az átváltáshoz szükséges lépések számítógépmoddeltől függően különbözőek lehetnek. További tudnivalókat a számítógép útmutatójában olvashat.

Ha a kivetítés nem indul el, a következő módszerek egyikével állíthat rajta.

- Nyomja meg a [Source Search] gombot a távvezérlőn vagy a kezelőpanelen.
☛ "Automatikusan észleli a bejövő jeleket és megváltoztatja a kivetített képet (Forrás keresése)" [29. oldal](#)
- Nyomja meg a kiválasztott port gombját a távvezérlőn.
☛ "Átváltás a kiválasztott képre a távvezérlő használatával" [30. oldal](#)



A kivetítés létrejötte után, ha szükséges, állítsa be a képet.

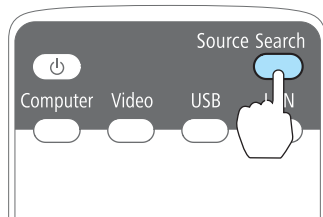
- ☛ "A trapéztorzítás korrigálása" [34. oldal](#)
- ☛ "Fókuszbeállítás" [38. oldal](#)

Automatikusan észleli a bejövő jeleket és megváltoztatja a kivetített képet (Forrás keresése)

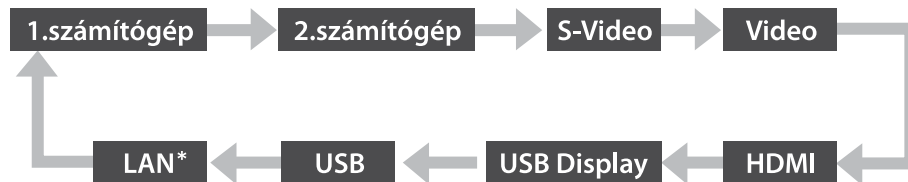
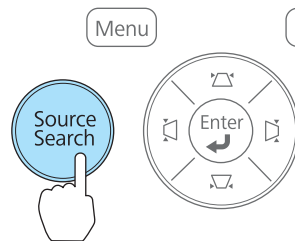
A [Source Search] gomb megnyomásával a képjelet fogadó portról vetíthet.

A készülék csak a képjeleket fogadó portok képeit vetíti ki, ezért a kívánt kép hamar megjelenik.

A távirányító használata



A kezelőpanel használata



* csak EB-93.

Ha kettő vagy több jelforrás van csatlakoztatva, nyomja meg és tartsa lenyomva a [Source Search] gombot mindaddig, amíg a készülék ki nem vetíti a kiválasztott képet.

Ha a videokészülék csatlakoztatva van, ezen művelet előtt indítsa el a lejátszást.



Ha nincs jel továbbítva, a következő képernyő jelenik meg.

Példa: EB-93

[Forrás keresése]

	Jel állapota
1. számítógép	Ki
2. számítógép	Ki
S-Video	Ki
Video	Ki
HDMI	Ki
USB Display	Ki
USB	Ki
LAN	Ki

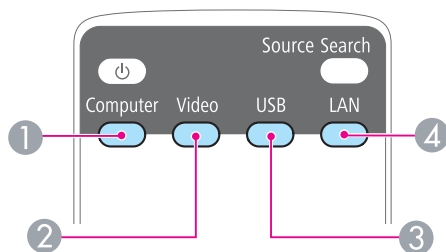
·Kapcsoljon a bemenetre képi jelet.
·A forrást a  gombbal adhatja meg.

[◀] :Kiválasztás [Enter] :Bevitel [Esc] :Kilépés

Átváltás a kiválasztott képre a távvezérlő használatával

Közvetlenül megváltoztathatja a kiválasztott képet, ha megnyomja a távirányító következő gombjait.

Távirányító



- ❶ A kép a gomb minden egyes megnyomásakor a következőképpen változik:
 - Computer1 port
 - Computer2 port
- ❷ A kép a gomb minden egyes megnyomásakor a következőképpen változik:
 - S-Video port
 - Video port
 - HDMI port
- ❸ A kép a gomb minden egyes megnyomásakor a következőképpen változik:
 - USB Display
 - Az USB(TypeA) porthoz csatlakoztatott készülékről származó kép
- ❹ Átvált az EasyMP Network Projection programmal kivetített képre. Ha az opcionális Quick Wireless Connection USB Key segítségével vetít, ezzel a gombbal arra a képre válthat át. (csak EB-93)

Vetítés USB Display segítségével

Számítógépen tárolt képek kivetítéséhez a számítógépet összekötheti a kivetítővel a kereskedelmi forgalomban kapható USB-kábelrel.

Az USB Display elindításához, a Konfiguráció menüben állítsa az **USB Type B** elemet **USB Display** értékre.

☞ Részletes - USB Type B [78. oldal](#)

Rendszerkövetelmények

Windows esetén

Operációs rendszer	Windows 2000 Service Pack 4 A következő 32 bites operációs rendszerek: Windows XP Windows XP Service Pack 2 vagy újabb Windows Vista Windows Vista Service Pack 1 vagy újabb Windows 7 A következő 64 bites operációs rendszerek: Windows 7
Processzor	Mobile Pentium III 1,2 GHz vagy gyorsabb Ajánlott: Pentium M 1,6 GHz vagy gyorsabb
Memória	256 MB vagy több Ajánlott: 512 MB vagy több
Merevlemez tárhely	20 MB vagy több
Kijelző	640x480-nál nem kisebb és 1600x1200-nál nem nagyobb felbontás. Megjelenített színek: 16 bites vagy nagyobb színmélység

Mac OS esetén

Operációs rendszer	Mac OS X 10.5.1 vagy újabb Mac OS X 10.6.x
Processzor	Power PC G4 1GHz vagy gyorsabb Javasolt: Core Duo 1,83GHz vagy gyorsabb
Memória	512 MB vagy több
Merevlemez tárhely	20 MB vagy több
Kijelző	640x480-nál nem kisebb és 1680x1200-nál nem nagyobb felbontás. Megjelenített színek: 16 bites vagy nagyobb színmélység

Csatlakozás az első alkalommal

Ha a számítógépet és a kivetítőt első alkalommal csatlakoztatja USB-kábellel, telepítenie kell az illesztőprogramot. Az eljárás eltér a Windows és a Mac OS esetén.



- A következő csatlakoztatáskor már nem kell az illesztőprogramot telepítenie.
- Ha több jelforrásról vetít képeket, módosítsa a bemeneti jelforrást USB Display beállításra.

Windows esetén

- 1** Csatlakoztassa a számítógép USB portját a kivetítő USB(TypeB) portjához egy kereskedelmi forgalomban kapható USB-kábellel.

Windows 2000 esetén

Kattintson kétszer a **Sajátgép, EPSON PJ_UD** majd a **EMP_UDSE.EXE** lehetőségekre.

Windows XP esetén

Az illesztőprogram telepítése automatikusan megkezdődik.


Windows Vista/Windows 7 esetén

A megjelenő párbeszédablakban, kattintson a **EMP_UDSE.exe futtatása** parancsra.

- 2** A Licencszerződés képernyő megjelenésekor kattintson az **Elfogad** lehetőségre.
- 3** A számítógép által megjelenített képek kivetítésre kerülnek.
A kivetítés megkezdése egy ideig eltarthat. A kivetítés során ne nyúljon az eszközhöz, ne húzza ki az USB-kábelt, és ne kapcsolja ki a kivetítőt.
- 4** Ha végzett válassza le az USB-kábelt.

Az USB-kábel kihúzásakor nincs szükség a **Hardver biztonságos eltávolítása** lehetőség használatára.



- Ha a telepítés nem történt meg automatikusan, kattintson kétszer a **Sajátgép - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** elemre a számítógépen.
 - Ha a készülék valamilyen oknál fogva semmit sem vetít ki, kattintson a **Minden program - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** lehetőségre a számítógépen.
 - Windows 2000 rendszert felhasználói jogosultsággal futtató számítógép használatakor egy Windows hibaüzenet jelenhet meg a telepítés közben, és előfordulhat, hogy a szoftvert nem tudja telepíteni. Ebben az esetben frissítse a Windows rendszert, indítsa újra a számítógépet, és próbálja újra.
A további részletekkel kapcsolatban forduljon a következő útmutatóban található legközelebbi kapcsolattartóhoz vagy a márkakereskedőhöz.
-  *Epson projektor címjegyzék lista*

Mac OS esetén

- 1** Csatlakoztassa a számítógép USB portját a kivetítő USB(TypeB) portjához egy kereskedelmi forgalomban kapható USB-kábellel.
Az USB Display Setup mappája megjelenik a Finder alkalmazásban.
- 2** Kattintson kétszer az **USB Display program Telepítője** ikonra.
- 3** A telepítéshez kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat.
- 4** A Licencszerződés képernyő megjelenésekor kattintson az **Elfogad** lehetőségre.
Adja meg a rendszergazda jelszavát, majd indítsa el a telepítést.
A telepítés befejezését követően az USB Display ikon megjelenik a Dock eszközön és a menüsorban.

- 5** A számítógép által megjelenített képek kivetítésre kerülnek.
A kivetítés megkezdése egy ideig eltarthat. A kivetítés során ne nyúljon az eszközhöz, ne húzza ki az USB-kábelt, és ne kapcsolja ki a kivetítőt.
- 6** A vetítés befejezését követően, kattintson a **Szétkapcsol** pontra az eszközsoron megjelenő **USB Display** ikon menüjében vagy a Dock alkalmazásban, majd válassza le az USB-kábelt.



- Ha a Finder alkalmazásban nem jelenik meg automatikusan az USB Display setup mappája, kattintson kétszer a számítógépen az **EPSON PJ_UD - USB Display program Telepítője** fájlra.
- Ha valami miatt nem kezdődik el a kivetítés, kattintson a Dock eszközön az **USB Display** ikonra.
- Ha a Dock eszköz nem tartalmazza az **USB Display** ikonját, az Applications mappában kattintson kétszer az **USB Display** programra.
- Ha a Dock eszköztárából az **USB Display** ikon menüjében az **Quit** lehetőséget választja, az USB-kábel csatlakoztatásakor az USB Display alkalmazás nem indul automatikusan.

Eltávolítás

Windows 2000 esetén

- 1** Kattintson a **Start** menüre, majd a **Beállítások** és **Vezérlőpanel** lehetőségekre.
- 2** Kattintson kétszer a **Programok telepítése és törlése** elemre.
- 3** Kattintson kétszer a **Programok módosítása vagy törlése** elemre.
- 4** Jelölje ki az **Epson USB Display** lehetőséget, majd kattintson a **Módosítás/törlés** elemre.

Windows XP esetén

- 1** Kattintson a **Start** menüre, majd a **Vezérlőpanel** lehetőségre.
- 2** Kattintson kétszer a **Programok telepítése és törlése** elemre.
- 3** Jelölje ki az **Epson USB Display** lehetőséget, majd kattintson a **Eltávolítás** elemre.

Windows Vista/Windows 7 esetén

- 1** Kattintson a **Start** menüre, majd a **Vezérlőpanel** lehetőségre.
- 2** A **Programok** alatt kattintson a **Programok eltávolítása** elemre.
- 3** Jelölje ki az **Epson USB Display** lehetőséget, majd kattintson a **Törlés** elemre.

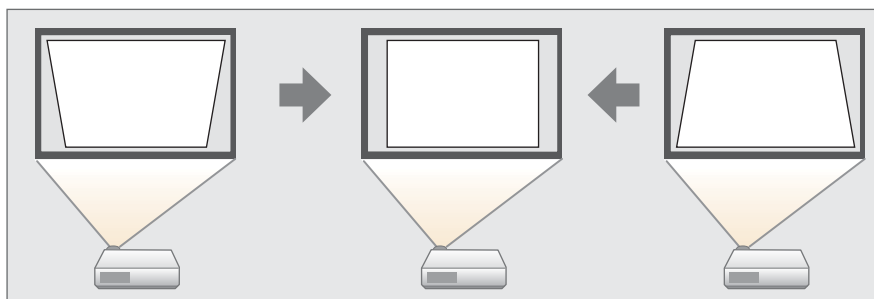
Mac OS esetén

- 1** Nyissa meg az **Applications** mappát, majd kattintson kétszer az **USB Display** és a **Eszköz** lehetőségekre.
- 2** Futtassa az **USB Display UnInstaller** alkalmazást.

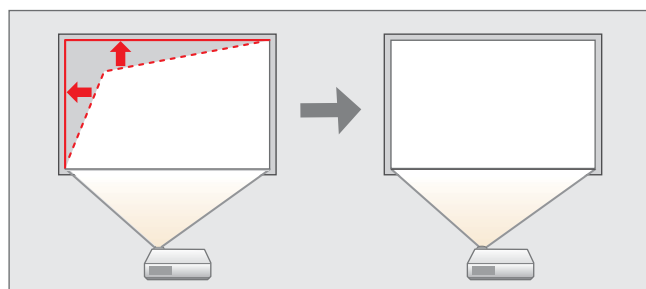
A trapéztorzítás korrigálása

A trapéztorzítást az alábbi módszerek egyikével korrigálhatja.

- **Automatikus korrekció (Aut. függ. trapézk.)**
Automatikusan kijavítja a függőleges trapéztorzulást.
- **Manuális korrekció (manuális aut. függ. trapézk.)**
Egymástól függetlenül, kézzel korrigálható a vízszintes és a függőleges trapéztorzítás.



- **Manuális korrekció (Quick Corner)**
Kézzel külön korrigálható a kivetített kép négy sarka.



Ha korrigálja a trapéztorzítást, a kivetített kép mérete lecsökkenhet.

Automatikus korrekció (Aut. függ. trapézk.)

Ha a kivetítő elmozdulást érzékel, például ha beszerelik, megmozdítják vagy megdöntik, automatikusan korrigálja a függőleges trapéztorzítást. A funkció neve Aut. függ. trapézk.

Ha a kivetítő az elmozdulás érzékelését követően kb. két másodpercig mozdulatlan marad, megjelenik a beállítási képernyő, majd automatikusan korrigálja a kivetített képet.

A kivetített kép Aut. függ. trapézk funkcióval történő korrekciójának feltételei a következők.

Korrigálható szög: kb. 30° jobbra és balra



- Az Aut. függ. trapézk. csak akkor működik, ha a Konfiguráció menüben a **Kivetítés** beállítása **Elöl**.
☛ **Részletes - Kivetítés 78. oldal**
- Ha nem szeretné használni az **Aut. függ. trapézk.** funkciót, módosítsa az Aut. függ. trapézk. beállítását **Ki** értékre.
☛ **Beállítások - trapézkorrekció - V/F. trap. korr. - Aut. függ. trapézk. 76. oldal**

Manuális korrekció (manuális aut. függ. trapézk.)

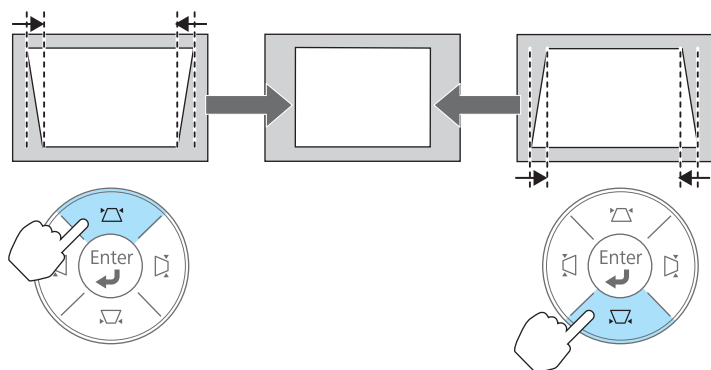
Egymástól függetlenül, kézzel korrigálható a vízszintes és a függőleges trapéztorzítás. A V/F. trap. korr. funkció ideális a trapéztorzítás hatásainak eltüntetéséhez.

A kivetített kép Aut. V/F. trap. korr. funkcióval történő korrekciójának feltételei a következők.

Korrigálható szög: kb. 30° jobbra és balra / kb. 30° fel- és lefelé

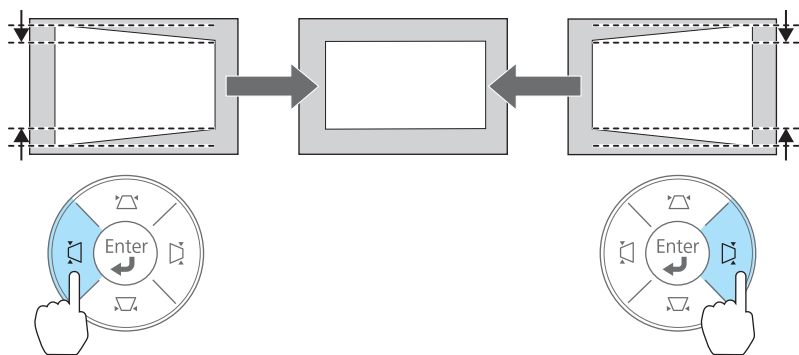
A trapéztorzítás függőleges irányú korrekciója

Nyomja meg a [][] gombot a kezelőpanelen.



A trapéztorzítás vízszintes irányú korrekciója

Nyomja meg a gombot a kezelőpanelen.



A manuális V/F. trap. korr. funkció a Konfiguráció menüből érhető el.

Beállítások - trapézkorrekció - V/F. trap. korr. [76. oldal](#)

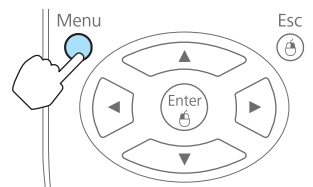
Manuális korrekció (Quick Corner)

Lehetővé teszi, hogy kézzel külön korrigálhassa a kivetített kép négy sarkát.

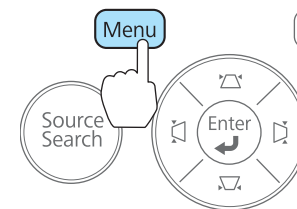
1 Vetítés közben nyomja meg a [Menu] gombot.

"A Konfiguráció menü használata" [71. oldal](#)

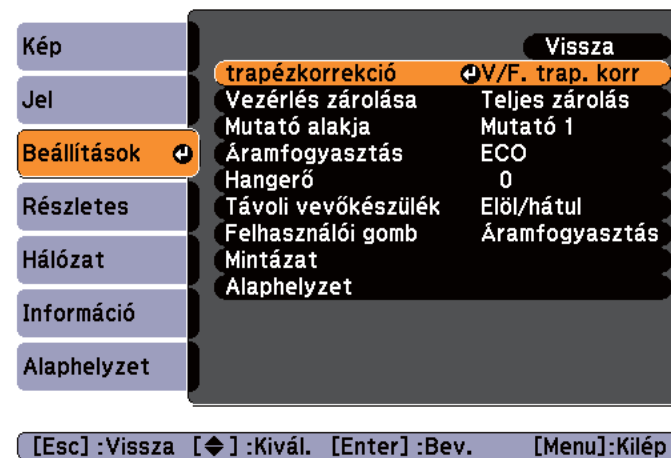
A távirányító használata



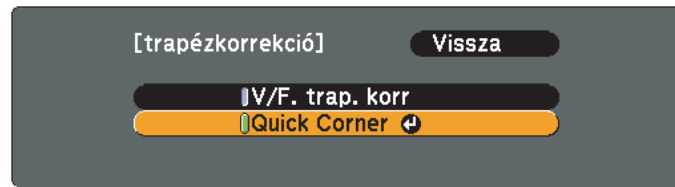
A kezelőpanel használata



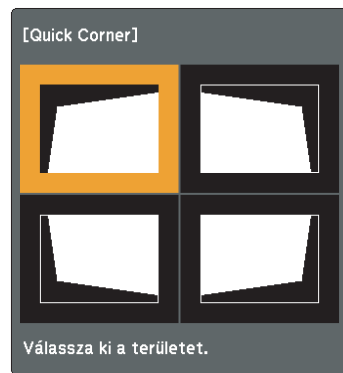
2 Kattintson a **trapézkorrekció** elemre a **Beállítások** menüben.



3 Válassza ki a **Quick Corner** opciót, majd nyomja meg az [Enter] gombot.

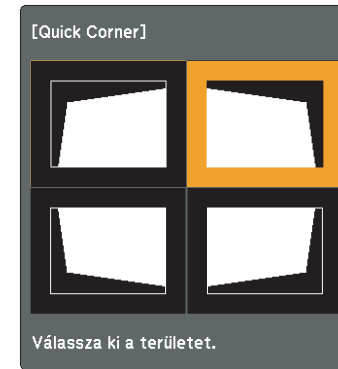


[Esc]: Vissza [◀▶]: Kivál. [Enter]: Bev. [Menu]: Kilép



[◀▶ / ▶▶]: Kiválasztás
[Enter]: Bevétel
[Esc]: Visszalépés (az alapállapotba
állításához/váltáshoz nyomja le
2 mp-re)

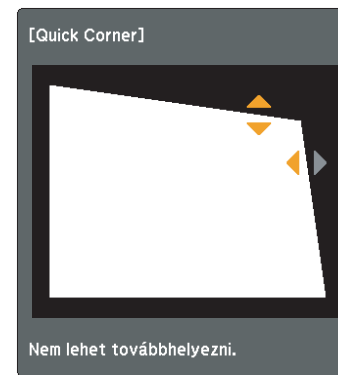
- 4** A távvezérlő [↶], [↷], [↵] és [➡] gombja vagy a kezelőpanel [↶], [↷], [↵] és [➡] gombja segítségével válassza ki a korrigálni kívánt sarkot, majd nyomja meg az [Enter] gombot.



- 5** Korrigálja a sarok helyzetét a távvezérlő [↶], [↷], [↵] és [➡] gombja vagy a kezelőpanel [↶], [↷], [↵] és [➡] gombja segítségével.

Amikor megnyomja az [Enter] gombot, újra megjelenik a 4. lépésnél megjelenített képernyő.

Ha a képernyőn a "Nem lehet továbbhelyezni." üzenet jelenik meg, a szürke háromszög által jelzett irányban beállítás nem módosítható tovább.



- 6** Ismételje meg a 4. és 5. műveletet a többi sarok beállításához.

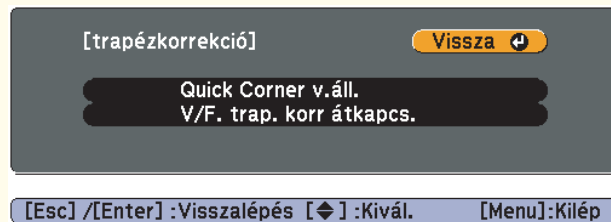
7 Ha végezett, nyomja meg az [Esc] gombot a korrekciós menüből való kilépéshez.

A **trapézkorrekció** elem **Quick Corner** értékre van állítva, ezért amikor legközelebb megnyomja a kezelőpanelen a [↶], [↷], [↸], és [↹] gombokat, a sarok kiválasztására szolgáló - 3. lépésnél megjelent - képernyő jelenik meg. Ha vízszintes és függőleges korrekciót kíván végrehajtani a kezelőpanelen található [↶], [↷], [↸], és [↹] gombokkal, módosítsa a **trapézkorrekció** beállítását V/F. trap. korr. értékre.

☛ **Beállítások - trapézkorrekció - V/F. trap. korr 76. oldal**



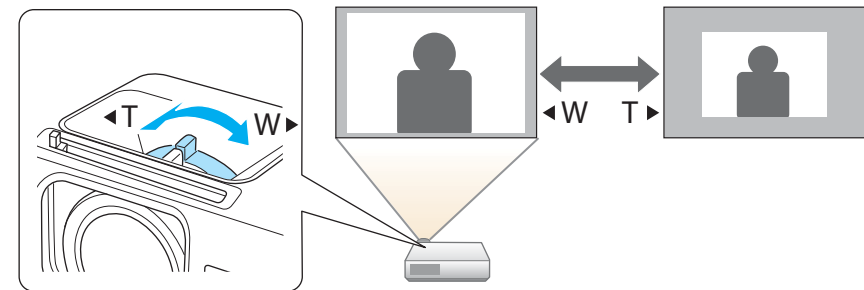
Ha az [Esc] gombot kb. két másodpercig lenyomva tartja a Quick Corner korrekció végrehajtásakor, akkor a következő képernyő kerül megjelenítésre.



Quick Corner v.áll.: a Quick Corner korrekciók visszaállítása alaphelyzetbe.

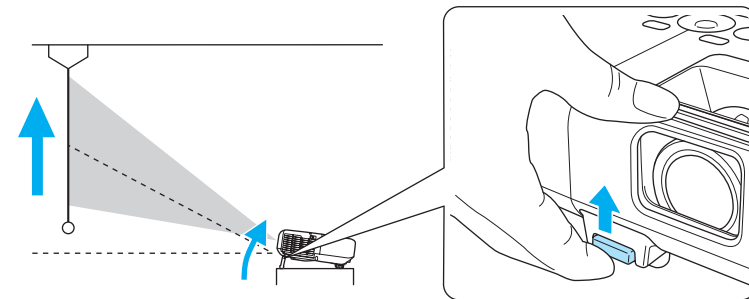
V/F. trap. korr átkapcs.: a korrekciós eljárás átkapcsolása a V/F. trap. korr értékre.

☛ "Beállítások menü" 76. oldal



A kép pozíciójának beállítása

Nyomja le a láb karját az első láb kihúzásához és betolásához. A kép pozícióján állíthat, ha a kivetítőt nem több, mint 16 fokos szögben megdönti.



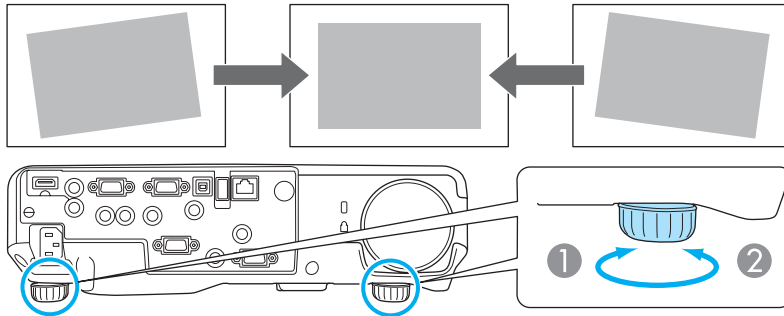
Minél nagyobb a kivetítő dőlésszöge, annál nehezebben fókuszálható a kép. Úgy szerelje fel a kivetítőt, hogy azt minél kisebb szögben kelljen megdöntenie.

A kép méretének beállítása

A kivetített kép méretének módosításához csavarja el a nagyító/kicsinyítő gyűrűt.

A vízszintes dőlésszög beállítása

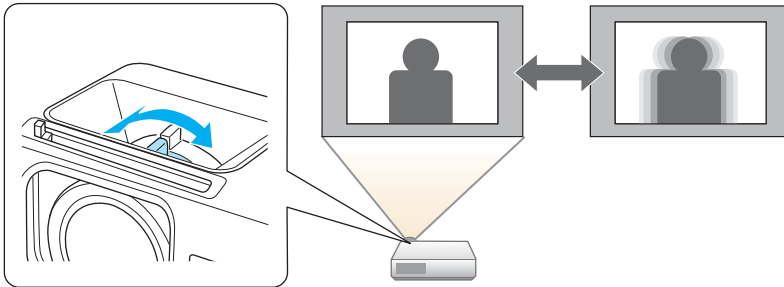
Húzza ki, illetve tolja be a kivetítő hátsó lábát a vízszintes dőlésszög beállításához.



- 1 Húzza ki a hátsó lábat.
- 2 Tolja be a hátsó lábat.

Fókuszbeállítás

A fókust a fókuszgyűrű segítségével állíthatja be.

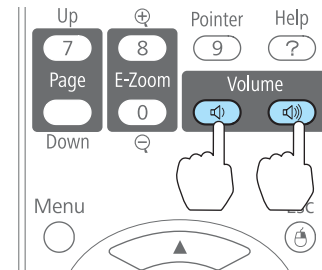


Szabályozza a hangerőt

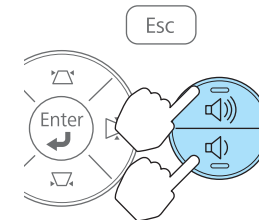
A hangerőt az alábbi módszerek egyikével állíthatja be.

- Nyomja meg a [Volume] gombot a távvezérlőn vagy a kezelőpanelen.
- [⏮] Csökkenti a hangerő értékét.
- [⏭] Növeli a hangerő értékét.

A távirányító használata



A kezelőpanel használata



- Módosítsa a hangerő beállítást a Konfiguráció menüben.
- ☛ Beállítások - Hangerő [76. oldal](#)



Vigyázat

Ne indítsa el a készüléket magas hangerővel.

A hirtelen magas hangerő halláskárosodást okozhat. Kikapcsolás előtt mindig állítsa alacsonyra a hangerőt, így bekapcsoláskor fokozatosan növelheti azt.

A kivetítési minőség kiválasztása (A Színmód kiválasztása)

Könnyen elérheti az optimális képminőséget, ha egyszerűen kiválasztja azt a beállítást, amely a legjobban megfelel a kivetítési környezetnek. A kép fényereje a kiválasztott módnak megfelelően változik.

Üzem mód	Alkalmazás
Dinamikus	Ez az üzemmód világos helyiségekben használható ideálisan. Ez a legvilágosabb üzemmód, amely jól adja vissza a szürkeárnyalatokat.

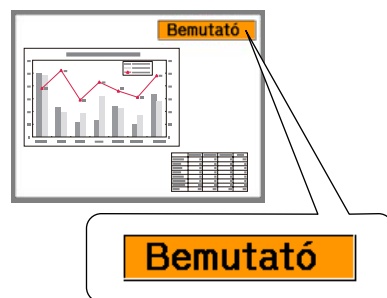
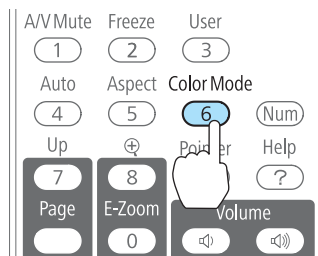
Üzem mód	Alkalmazás
Bemutató	Ez az üzemmód színes anyagokat tartalmazó bemutatók megtartásához ideális világos helyiségben.
Mozi	Ideális filmek megtekintéséhez sötét helyiségben. Természetes tónust ad a képeknek.
Fénykép*1	Ideális állóképek, például fényképek kivetítésére világos helyiségben. A képek elevenek és a kontraszt megfelelő.
Sport*2	Ideális TV-műsorok megtekintéséhez világos helyiségben. A képek elevenek és életszerűek.
sRGB	Ideális azoknál a képeknél, amelyek megfelelnek az <u>sRGB</u> szín szabványnak.
Tábla	Még ha fekete (vagy zöld) táblára történik is a kivetítés, ez a beállítás természetes, a fehér vászonra történő kivetítéshez hasonló színárnyalatot biztosít a képeknek.
Fehér felület	Fehér felületre történő vetítéshez ideális.

*1 Csak akkor választható ki, ha a bemeneti jel RGB, vagy ha a bemeneti forrás USB Display, USB, vagy LAN.

*2 Csak akkor választható ki, ha a bemeneti jel komponens videó, vagy ha a bemeneti forrás Video.

Amikor megnyomja a [Color Mode] gombot, a Színmód neve jelenik meg a kijelzőn és a Színmód vált.

Távírányító



A Színmód beállítást a Konfiguráció menüben végezheti el.

☞ **Kép - Színmód** 73. oldal

Az Automatikus íriszállítás beállítása

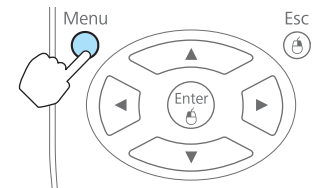
A funkció automatikusan a megjelenített kép világosságának megfelelően állítja be a fényerőt, így élénk képeket biztosít.

1

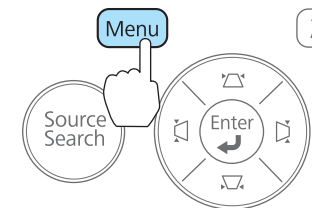
Nyomja meg a [Menu] gombot.

☞ "A Konfiguráció menü használata" 71. oldal

A távírányító használata



A kezelőpanel használata



2

A **Kép** menüben kattintson az **Aut. íriszállítás** elemre.



[Esc] : Vissza [◀] : Kivál. [Enter] : Bev. [Menu] : Kilép

- 3** Válassza a **Be** lehetőséget.
A beállítást a készülék minden egyes Színmód esetében külön tárolja.

- 4** A beállítások életbe léptetéséhez nyomja meg a [Menu] gombot.



Az Aut. íriszállítás csak **Dinamikus** vagy **Mozi Színmód** esetén állítható be.

A kivetített kép képarányának megváltoztatása

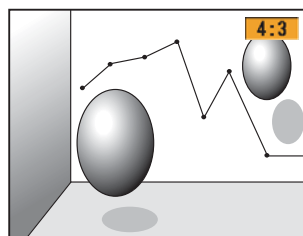
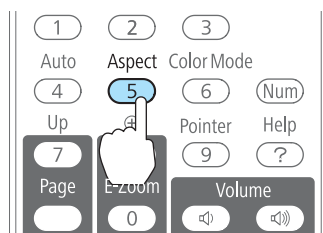
A kivetített kép **Képarány** beállítása módosítható, hogy megfeleljen a bemeneti jelek magassági, szélességi és felbontás arányának.

Az elérhető képarány-beállítások az aktuálisan kivetített képjeltől függően változnak.

A módosítás módjai

Amikor megnyomja az [Aspect] gombot, a Képarány-beállítás neve megjelenik a képernyőn, és a képarány megváltozik.

Távírányító



A képarány-beállítást a Konfiguráció menüben végezheti el.

Jel - Képarány 74. oldal

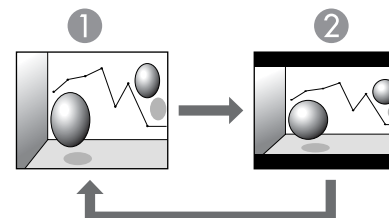
A képarány módosítása

Képek kivetítése videoberendezésről

Az [Aspect] gomb minden egyes megnyomásakor a képarány **4:3** és **16:9** sorrendben változik.

720p/1080i bemeneti jel esetén a megjelenítés nagyított **4:3** formátumú, 4:3 nagyítással (a készülék levágja a kép jobb és bal oldalát).

Példa: 720p bemenő jel (felbontás: 1280x720, képarány: 16:9)

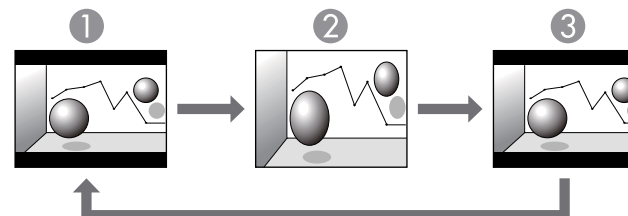


- 1 4:3
- 2 16:9

Képek kivetítése a HDMI portról

A távvezérlőn található Aspect gomb minden egyes megnyomásakor a képarány **Automatikus**, **4:3** és **16:9** sorrendben változik.

Példa: 1080p bemenő jel (felbontás: 1920x1080, képarány: 16:9)



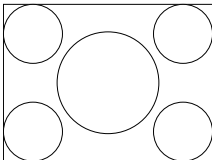
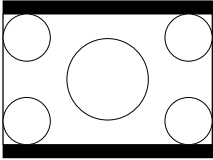
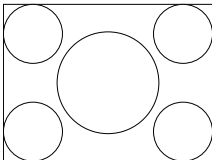
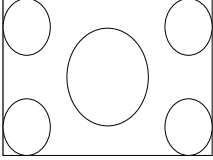
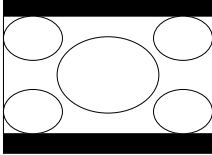
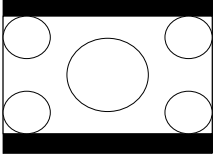
- 1 Automatikus

- 2 4:3
- 3 16:9

Képek kivetítése a számítógépről

A távvezérlőn található [Aspect] gomb minden egyes megnyomásakor a képarány **Normál**, **4:3** és **16:9** sorrendben változik.

A következőkben példák láthatók minden egyes képarányra.

Képarány-beállítás	Bemeneti jel	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normál		
4:3		
16:9		



Ha a kép egyes részei hiányoznak, a számítógépes panel méretének megfelelően állítsa a **Felbontás** beállítást **Széles** vagy **Normál** értékre a Konfiguráció menüben.

 Jel - Felbontás [74. oldal](#)



Hasznos funkciók

Ez a fejezet bemutatók tartásához és a biztonsági funkciókról ad hasznos tanácsokat.

Vetítés számítógép csatlakoztatása nélkül (Diavetítés)

Ha USB tárolóeszközt (pl. USB-memóriát vagy USB-merevlemez) csatlakoztat a kivetítőhöz, kivetítheti az eszközön tárolt fájlokat a számítógép csatlakoztatása nélkül. Ezt a funkciót Diavetítésnek hívják.



- Előfordulhat, hogy a biztonsági funkciókat tartalmazó USB-tárolóeszközök nem használhatók.
- Trapéztorzítást nem korrigálhat Diavetítés közben, a kezelőpanelen található [], [], [], és a [] gombok megnyomásával sem.

A Diavetítés használatával kivetíthető fájlokra vonatkozó specifikációk

Típus	Fájltípus (kiterjesztés)	Megjegyzések
Kép	.jpg	A következőket nem lehet kivetíteni. - CMYK színmod formátumok - Progresszív formátumok - Olyan képek, amelyeknek felbontása nagyobb mint 8192x8192 A .jpeg fájlok tulajdonságai miatt előfordulhat, hogy túl magas tömörítés esetén a képek kivetítés közben elmosódottan jelennek meg.
	.bmp	Nem tud kivetíteni olyan képeket, amelyeknek felbontása nagyobb mint 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Nem tud kivetíteni olyan képeket, amelyeknek felbontása nagyobb mint 1280x800. • Nem tud kivetíteni animált GIF-eket.

Típus	Fájltípus (kiterjesztés)	Megjegyzések
	.png	Nem tud kivetíteni olyan képeket, amelyeknek felbontása nagyobb mint 1280x800.



- USB-kompatibilis merevlemez használata esetén feltétlenül csatlakoztassa a merevlemezhez mellékelt váltóáramú hálózati adaptert.
- A kivetítő nem támogat minden fájlrendszert, ezért csak Windows rendszeren formázott adathordozókat használjon.
- Az adathordozót a FAT16/32 fájlrendszer használatával formázza.

Diavetítési példák

USB tárolóeszközön tárolt képek kivetítése





☛ "Kijelölt képek kivetítése" [45. oldal](#)





☛ "Egy mappa összes képállományának egymás utáni kivetítése (Diavetítés)" [46. oldal](#)

Diavetítés üzemeltetési módszerek

Bár a következő lépések a távvezérlő használatával kerülnek bemutatásra, a műveletek végrehajthatók a kivetítő kezelőpaneljén is.





Diavetítés elindítása

- 1** Módosítsa a beállítást USB értékre.
 "Átváltás a kiválasztott képre a távvezérlő használatával" [30. oldal](#)
- 2** Csatlakoztassa az USB-tárolóeszközt vagy digitális fényképezőgépet a kivetítőhöz.
 "USB eszközök csatlakoztatása" [24. oldal](#)
 Elindul a Diavetítés, és megjelenik a fájllista képernyő.
 - A JPEG-fájlok és az MPEG-fájlok miniatűr képként jelennek meg (a fájlok tartalma kis képekben látható).
 - A többi fájl vagy mappa ikonként jelenik meg, a következő táblázat szerint.

Ikon	Fájl	Ikon	Fájl
	JPEG fájlok*		BMP fájlok
	GIF fájlok		PNG fájlok

* Ha miniatűrként nem jeleníthető meg, akkor ikonként jelenik meg.







- Memóriakártyát is csatlakoztathat a kivetítőhöz úgy, hogy a kártyát USB-kártyaolvasóba helyezi. Előfordulhat azonban, hogy egyes kereskedelemben kapható USB-kártyaolvasók nem kompatibilisek a kivetítővel.
- Amikor megjelenik a következő képernyő (Meghajtó kiválasztása képernyő), a , ,  és  gombokkal válassza ki a használni kívánt meghajtót, majd nyomja le az [Enter] gombot.



- A Meghajtó kiválasztása képernyő megjelenítéséhez vigye a kurzort a fájllista képernyő felső részén levő **Meghajtó kiválasztása** pontra, majd nyomja meg az [Enter] gombot.

Képek kivetítése

- 1** A , ,  és  gombok segítségével válassza ki a kivetíteni kívánt fájlt vagy mappát.



Ha nem jelenik meg egyszerre az összes fájl és mappa az aktuális képernyőn, nyomja meg a távvezérlőn a [Down] gombot, vagy vigye a kurzort a képernyő alján levő **Következő oldal** gombra, és nyomja meg az [Enter] gombot.

Az előző képernyőre való visszatéréshez nyomja meg az [Up] gombot a távvezérlőn, vagy vigye a kurzort a képernyő felső részén levő **Előző oldal** gombra és nyomja meg az [Enter] gombot.

2 Nyomja meg az [Enter] gombot.

Megjelenik a kiválasztott kép.

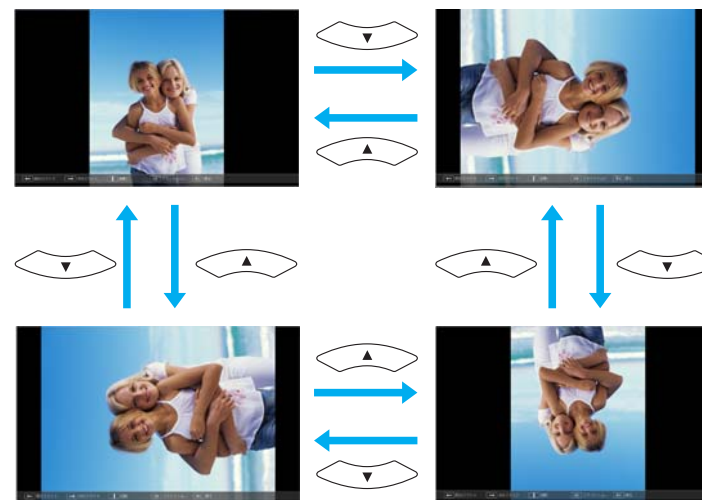
Ha mappát választott ki, megjelennek a kiválasztott mappában lévő fájlok. Az előző képernyőre való visszatéréshez vigye a kurzort a **A tetejére** elemre és nyomja meg az [Enter] gombot.

Képek forgatása

A lejátszott képeket 90°-os lépésben lehet elforgatni. Az elforgatási funkció Diavetítés közben is használható.

1 Játsszon le képeket, vagy indítson el Diavetítést.

2 A képek kivetítése közben nyomja meg a [↶] vagy a [↷] gombot.



Diavetítés megállítása

A Diavetítés bezárásához az USB-eszközt húzza ki a kivetítő USB portjából. Digitális kamerák, merevlemezek stb. esetében kapcsolja ki az eszköz áramellátását, majd távolítsa el azt.

Kijelölt képek kivetítése

Figyelem

Ne csatlakoztassa le az USB-tárolóeszközt, amíg az használatban van. A diavetítés hibásan működhet.

1 Indítsa el a Diavetítést. Megjelenik a fájllista képernyő.

☛ "Diavetítés elindítása" [44. oldal](#)

- 2 Nyomja meg a [↩], [⏮], [⏪], és [⏩] gombokat, hogy kiválassza a kivetíteni kívánt képfájlt.



- 3 Nyomja meg az [Enter] gombot.
A kép megjelenik a képernyőn.



Nyomja meg a [⏩][⏪] gombokat, hogy a következő, illetve előző képhez lépjen.

- 4 A fájllista képernyőre való visszatéréshez nyomja meg az [Esc] gombot.

Egy mappa összes képállományának egymás utáni kivetítése (Diavetítés)

Kivetíthet egy adott mappában lévő képfájlokat sorrendben, egyesével. Ezt a funkciót Diavetítésnek hívják. A Diavetítés funkció a következő módon indítható.



A fájlok Diavetítés alatti automatikus váltásához állítsa be a **Képernyőváltási idő** értékét a Diavetítés **Beállítás** menüjében a **Nem** lehetőség kivételével bármilyen más értékre. Az alapértelmezett érték 3 másodperc.

☞ "Képfájlok megjelenítési és a Diavetítés működési beállításai" [47. oldal](#)

- 1 Indítsa el a Diavetítést.
Megjelenik a fájllista képernyő.
☞ "Diavetítés elindítása" [44. oldal](#)
- 2 A [↩][⏮][⏪][⏩] gombokkal vigye a kurzort a futtatni kívánt Diavetítést tartalmazó mappára, és nyomja meg az [Enter] gombot.
- 3 Válassza a **Diavetítés** parancsot a fájllista képernyő jobb alsó sarkából, majd nyomja meg az [Enter] gombot.
Elindul a Diavetítés, és a mappában levő képfájlok egymás után, egyenként, automatikusan kivetítésre kerülnek.
Az utolsó fájl kivetítését követően a fájllista automatikusan újból megjelenik. Ha a **Folyamatos lejátszás** beállítást **Be** értékre állítja a

Beállítás képernyőn, a kivetítés újból előlről indul, amikor a végére ért.

☞ "Képfájlok megjelenítési és a Diavetítés működési beállításai" [47. oldal](#)

Diavetítés közben áttérhet a következő képernyőre, visszatérhet az előző képernyőre vagy leállíthatja a lejátszást.







Ha a **Képernyőváltási idő** opciót **Nem** értékre állítja a Beállítás képernyőn, akkor a fájlok nem váltanak automatikusan a Diavetítés elindítása lehetőség kiválasztásakor. A következő fájl kivetítéséhez nyomja meg az [▶] gombot, az [Enter] gombot, vagy a [Down] gombot a távvezérlőn.

A következő kivetítőfunkciók használhatók egy képfájl Diavetítés funkcióval történő vetítésekor.

- Freeze
 - ☞ "A kép kimerevítése (Freeze)" [49. oldal](#)
- A/V némítás
 - ☞ "Kép és hang ideiglenes elrejtése (A/V némítás)" [48. oldal](#)
- E-Zoom
 - ☞ "A kép egy részének kinagyítása (E-Zoom)" [50. oldal](#)

Képfájlok megjelenítési és a Diavetítés működési beállításai

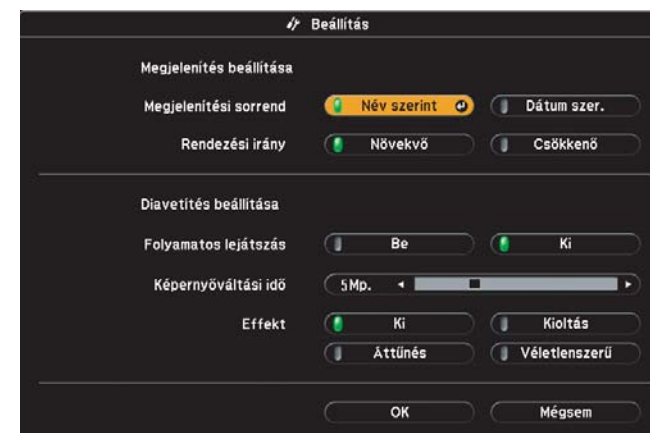
Beállíthatja a fájl megjelenítés sorrendjét és a Diavetítés működését a Beállítás képernyőn.

- 1 A [][][][] gombokkal vigye a kurzort azon mappa fölé, ahol be kívánja állítani a megjelenítési viszonyokat és nyomja meg az [Esc] gombot. Válassza ki a **Beállítás** pontot a megjelenő almenüben, majd nyomja meg az [Enter] gombot.



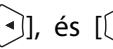

- 2 Miután megjelent az alábbi Beállítás képernyő, végezze el a beállításokat.

Engedélyezze a beállításokat oly módon, hogy a kurzort a kívánt elem fölé viszi, és megnyomja az [Enter] gombot.

A következő táblázat az egyes beállítások részleteit tartalmazza.



Megjelenítési sorrend	A fájlok megjelenítése sorrendbe rendezhető Név szerint vagy Dátum szer.
Rendezési irány	A fájlok megjeleníthetők Növekvő vagy Csökkenő sorrendben.
Folyamatos lejátszás	Meghatározhatja, hogy meg kell-e ismételni a Diavetítést.
Képernyőváltási idő	Beállíthatja egyetlen fájl megjelenítési idejét a Diavetítés pontban. A beállított idő Nem (0) és 60 másodperc közötti érték lehet. Nem beállítás esetén az automatikus lejátszás nem engedélyezett.
Effekt	Beállíthatja a diaváltáskor fellépő képernyőeffekteket.

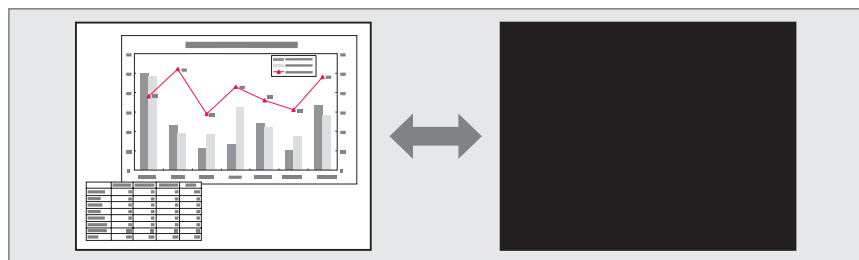
3 A beállítások befejezése után, a [, [, [, és [] gombokkal vigye a kurzort az **OK** gombra és nyomja meg az [Enter] gombot.

A beállítások alkalmazása ezzel megtörtént.

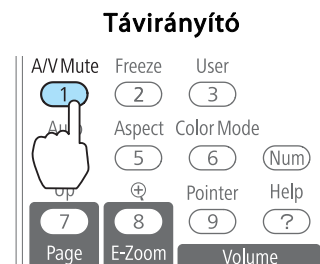
Ha nem kívánja alkalmazni a beállításokat, vigye a kurzort a **Mégsem** parancsra, és nyomja meg az [Enter] gombot.

Kép és hang ideiglenes elrejtése (A/V némítás)

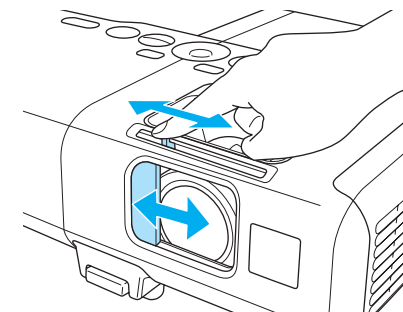
Ezt akkor lehet használni, amikor a hallgatóság figyelmét a mondanivalójára szeretné irányítani, vagy ha nem akarja megmutatni a részleteket, például amikor számítógépről vetített prezentációk során vált a fájlok között.



Az [A/V Mute] gomb minden egyes megnyomásával vagy a csúsztatható takarólemez nyitásával vagy zárásával az A/V némítás ki- vagy bekapcsolható.



Kivetítő



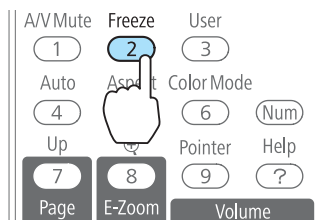
- Ha mozgó képek kivetítése közben használja ezt a funkciót, a forrás tovább folytatja a képek és a hang lejátszását, és nem tud visszatérni arra a pontra, ahol az A/V némítás aktiválta.
- A mikrofon audiokimenete működik az A/V némítás bekapcsolásakor is.
- A Konfiguráció menü [A/V Mute] gombjának megnyomását követően választhat a megjelenített képernyőn.
 - ☛ **Részletes - Kijelző - A/V némítás 78. oldal**
- Amikor az A/V csúsztatható takarólemez körülbelül 30 percig zárva van, aktiválódik a Lencsefedő időzítő, és az áramellátás automatikusan kikapcsolódik. Ha nem szeretné, hogy aktiválódjon a Lencsefedő időzítő, állítsa át a **Lencsefedő időzítő** beállítást **Ki** értékre.
 - ☛ **Részletes - Működés - Lencsefedő időzítő 78. oldal**
- A lámpa A/V némítás közben is világít, így a lámpa üzemórái folyamatosan telnek.

A kép kimerevítése (Freeze)

Ha mozgókép kivetítésekor aktiválja a Freeze funkciót, a készülék továbbra is kivetíti a kimerevített képet, így képkockáinként állóképhez hasonlóan kivetítheti a mozgóképeket. Ezenkívül képek kivetítése nélkül végrehajthat olyan műveleteket, mint például a fájlok közötti váltás számítógépről vetített prezentációk során, ha előzetesen aktiválja a Fagyás funkciót.

Ha megnyomja a [Freeze] gombot, a Kimerevítés be- vagy kikapcsol.

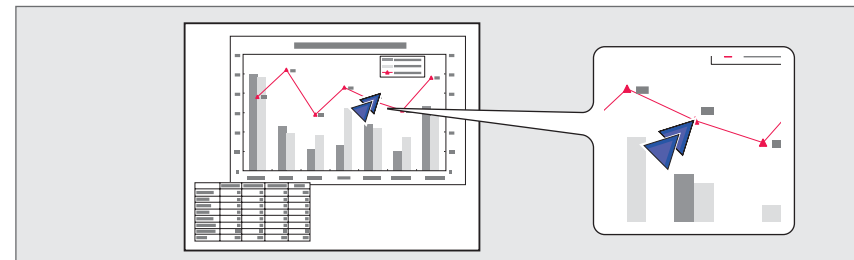
Távírányító



- A hang nem kapcsolódik ki.
- Mozgó képek kivetítése közben a képek lejátszása kimerevített képernyőnél is folytatódik, ezért nem lehet folytatni a kivetítést a megszakítás helyétől.
- Ha a Konfiguráció menü vagy a Súlyó képernyő megjelenítése közben megnyomja a [Freeze] gombot, a megjelenített menü vagy Súlyó képernyő eltűnik.
- A Freeze az E-Zoom használata közben is működik.

Mutató funkció (Mutató)

A funkció lehetővé teszi a mutató ikon mozgatását a kivetített képen, és segít felhívni a figyelmet arra a területre, amelyről beszél.

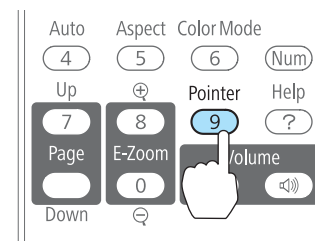


1

A mutató megjelenítése.

Ha megnyomja a [Pointer] gombot, a mutató megjelenik vagy eltűnik.

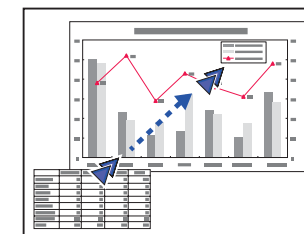
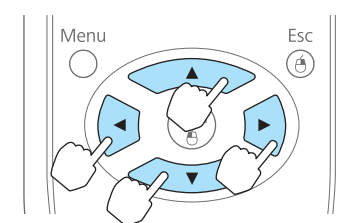
Távírányító



2

A mutató ikon mozgatása (↗).

Távírányító



A szomszédos [↖], [↗], [↘] és [↙] gombok egyidejű megnyomásával a mutató átlósan mozgatható.

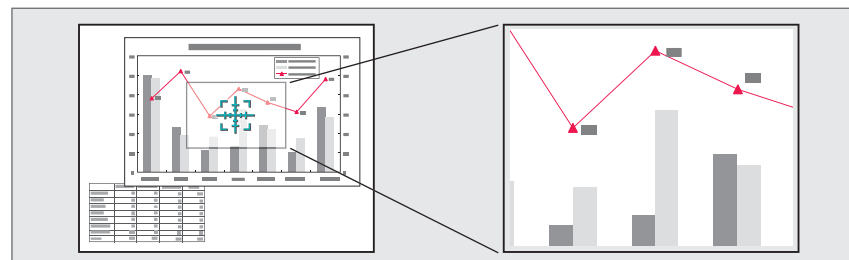


A mutatóikon alakját a Konfiguráció menüben szabhatja meg.

 **Beállítások - Mutató alakja** [76. oldal](#)

A kép egy részének kinagyítása (E-Zoom)

Ez akkor hasznos, ha fel akar nagyítani képeket a részletek, például ábrák és táblázatok bemutatása céljából.

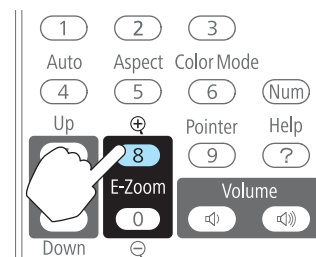


1

Indítsa el az E-Zoom funkciót.

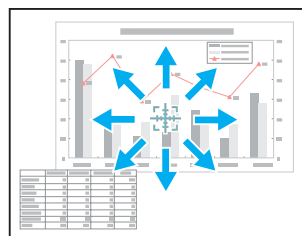
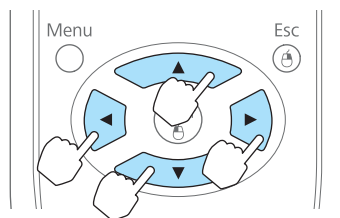
Nyomja meg a [⊕] gombot a Kereszt megjelenítéséhez (⊕).

Távírányító



- 2 Mozgassa a Kereszt (⛶) jelet a képnek arra a területére, amelyet ki akar nagyítani.

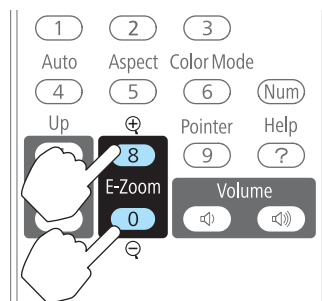
Távírányító



A szomszédos [↶], [↷], [↵] és [↶] gombok egyidejű megnyomásával a mutató átlósan mozgatható.

- 3 Kinagyítás.

Távírányító



[⊕] gomb: minden egyes megnyomáskor felnagyítja az adott részt. A gomb lenyomva tartásával gyorsan kinagyíthatja.

[⊖] gomb: lekicsinyíti a kinagyított képeket.

[Esc] gomb: nyomja meg az E-Zoom kikapcsolásához.



- A képernyőn megjelenik a nagyítási arány. A kiválasztott terület legfeljebb 1:4 arányban, 25 lépésben nagyítható.
- Kinagyított kép vetítése során, a kép görgetéséhez nyomja meg a [↶], [↷], [↵] és [↶] gombokat.

A távvezérlő használata az egérmutató működtetésére (Vez.nélk. egér)

A kivetítő távvezérlőjével vezérelheti a számítógép egérmutatóját. Ez a funkció Vez.nélk. egér néven ismert.

A következő operációs rendszerek kompatibilisek a vezeték nélküli egér funkcióval.

	Windows	Mac OS
Operációs rendszer	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	
	Windows Vista	
	Windows 7	

* Előfordulhat, hogy a Vez.nélk. egér funkció nem használható az operációs rendszerek bizonyos verziói alatt.

A Vez.nélk. egér funkció engedélyezéséhez, tegye a következőket.

- 1 Csatlakoztassa a kivetítőt egy számítógéphez az alábbi kábelek egyikével.
 - Számítógépkábel vagy kereskedelmi forgalomban kapható HDMI kábel
 - Kereskedelmi forgalomban kapható USB-kábel
 - ☛ "Számítógép csatlakoztatása" 21. oldal
- 2 Módosítsa a beállítást a következők egyikére.
 - 1. számítógép
 - 2. számítógép
 - HDMI

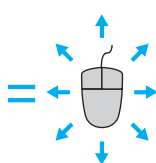
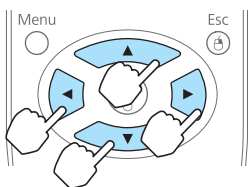
☞ "Átváltás a kiválasztott képre a távvezérlő használatával"
30. oldal





3 Állítsa az **USB Type B** elemet **Vez.nelk. egér** értékre.

☞ Részletes - Vez.nélk. egér 78. oldal

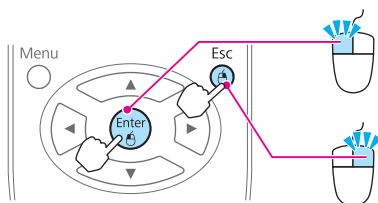
A beállítás elvégzése után az egérmutató a következőképpen működtethető.

Az egérmutató mozgatása



[] [] [] [] gombok:
Az egérmutatót mozgatja.

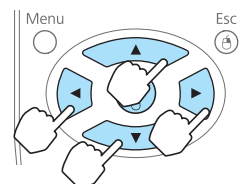
Kattintás az egérrel







[Enter] gomb: Kattintás a bal oldali gombbal.
Dupla kattintáshoz nyomja le kétszer gyorsan.

[Esc] gomb: Kattintás a jobb oldali gombbal.

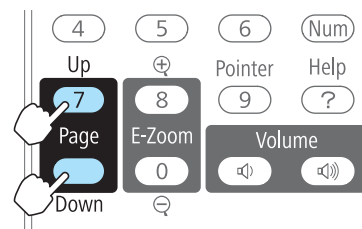
Húzás



Az [Enter] gomb nyomva tartása közben nyomja meg az [], [], [] és [] gombot.

A kívánt helyen az elejtéshez engedje el az [Enter] gombot.





Oldal Fel/Le



[Up] gomb: az előző oldalra lép.

[Down] gomb: a következő oldalra lép.



- A szomszédos [], [], [] és [] gombok egyidejű megnyomásával a mutató átlósan mozgatható.
- Ha az egérgomb beállításait megfordítja a számítógépen, akkor a távirányító gombjainak működése szintén megfordul.
- A Vez.nélk. egér funkciót nem lehet használni a következő funkciók használata során.
 - A Konfiguráció menü megjelenítése közben
 - Súgó menü megjelenítése közben
 - Az E-Zoom funkció használata során
 - Felhasználói logó rögzítése közben
 - Mutató funkció használata közben
 - A hangerő beállítása során
 - Az USB Display használata közben
 - Tesztábra megjelenítés közben
 - A Színmód beállítása közben
 - A Színmód nevének megjelenítése közben
 - A forrás nevének megjelenítése közben
 - Bemeneti források közti átváltás közben
 - A Message Broadcasting megjelenítése közben (csak EB-93)
 - Mintázat megjelenítése közben

Felhasználó logójának mentése

Az aktuálisan kivetített kép felhasználói logóként menthető.

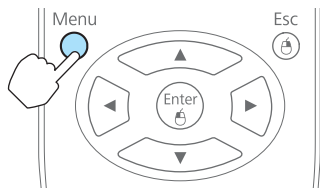


A felhasználói logó mentése után a logót nem lehet visszaállítani a gyári alapértelmezett beállításra.

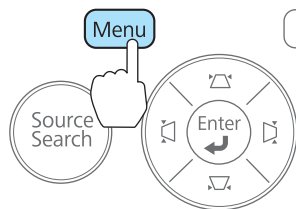
- 1 Vetítse ki azt a képet, amelyet felhasználói logóként szeretne használni, majd nyomja meg a [Menu] gombot.

☞ "A Konfiguráció menü használata" [71. oldal](#)

A távirányító használata



A kezelőpanel használata



- 2 A **Részletes** menüben kattintson a **Felhasználó logója** lehetőségre.



[Esc] :Vissza [◀] :Kivál. [Enter] :Bev. [Menu]:Kilép



- Ha a **Felh. logó védelme** a **Jelszavas védelem** menüben **Be** értékre van állítva, akkor megjelenik egy üzenet és a felhasználói logót nem lehet megváltoztatni. Változtatásokat akkor lehet végrehajtani, ha a **Felh. logó védelme** beállítást **Ki** értékre állítja.

☞ "A felhasználók kezelése (Jelszavas védelem)" [56. oldal](#)

- Ha a **Felhasználó logója** lehetőséget a trapézkorrekció, E-Zoom, Képarány vagy Nagyítás módosítása funkció végrehajtása során választja ki, a folyamatban lévő funkció leáll.

- 3 Amikor megjelenik az "Ezt a képet választja felhasználói logónak?" üzenet, válassza az **Igen** lehetőséget.

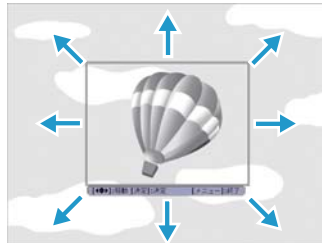
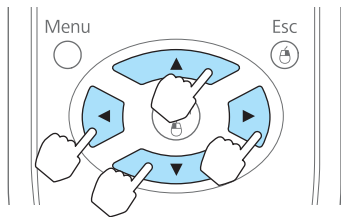


Ha megnyomja az [Enter] gombot a távirányítón vagy a vezérlőpanelen, a képernyőméret megváltozhat a jeltől függően, a képpel tényleges felbontásának megjelenítése érdekében.

- 4** Mozgassa ezt a keretet a képnek arra a részre, amelyet felhasználói logóként szeretne használni.

Ugyanezeket a műveleteket elvégezheti a kivetítő kezelőpanelének használatával is.

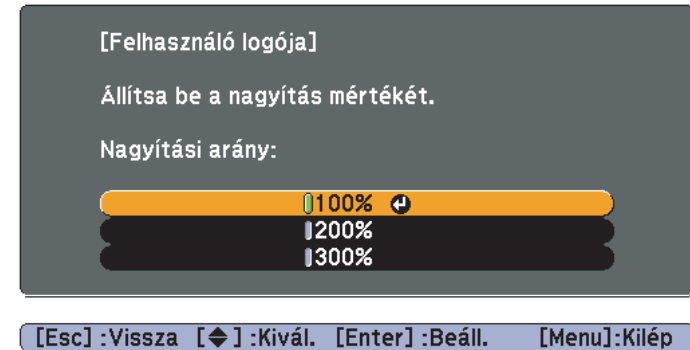
Távírányító



400x300 pont méretű képet menthet.

- 5** Amikor megnyomja az [Enter] gombot, az "Ezt a képet választja?" üzenet jelenik meg, válassza az **Igen** lehetőséget.

- 6** A nagyítás beállítási képernyőn válassza ki a nagyítási tényezőt.



- 7** Amikor megjelenik a "Ezt a képet menti felhasználói logónak?" üzenet, válassza az **Igen** lehetőséget.

A kép mentése megtörtént. A kép mentése után megjelenik a "Kész." üzenet.



- Ha elment egy felhasználó logót, az előző felhasználói logó törlődik.
- A mentés eltarthat egy kis ideig. A mentés közben ne használja a kivetítőt vagy a csatlakoztatott berendezéseket, ellenkező esetben hiba léphet fel.

Felhasználói mintázat mentése

Az aktuálisan kivetített kép felhasználói mintázatként menthető.

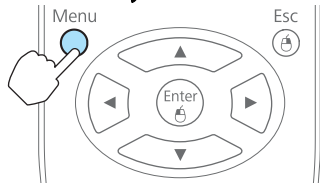


Ha elment egy felhasználó mintázatot, az előző felhasználói mintázat törlődik.

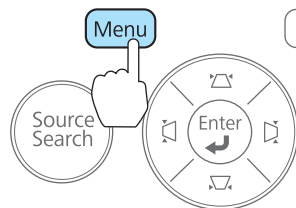
- 1 Vetítse ki azt a képet, amelyet felhasználó mintázatként szeretne használni, majd nyomja meg a [Menu] gombot.

☛ "A Konfiguráció menü használata" 71. oldal

A távirányító használata



A kezelőpanel használata

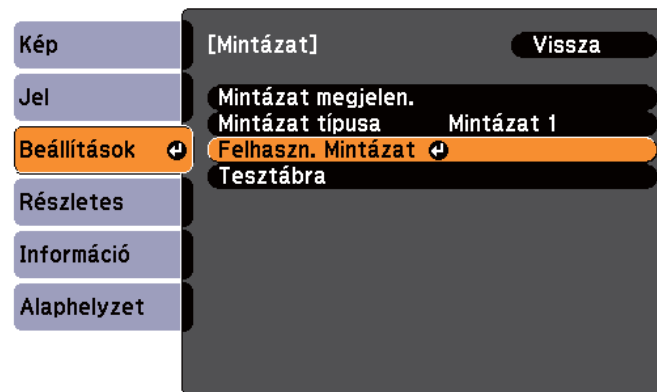


- 2 Válassza ki a **Mintázat** lehetőséget a **Beállítások** menüből.



[Esc] :Vissza [◆] :Kivál. [Enter] :Bev. [Menu]:Kilép

- 3 Válassza a **Felhaszn. Mintázat** lehetőséget.



[Esc] :Vissza [◆] :Kivál. [Enter] :Bev. [Menu]:Kilép



Ha a **Felhaszn. Mintázat** elemet E-Zoom, Képarány vagy Nagyítás módosítás művelet végrehajtása során választja ki, a folyamatban lévő művelet törölődik.

- 4 Ha megjelenik "A most kivetített képet kívánja használni Felhaszn. Mintázatként?" üzenet, válassza az **Igen** lehetőséget.

- 5 Amikor megnyomja az [Enter] gombot, az "Zapisać obraz jako Wzorzec użytkownika?" üzenet jelenik meg. Majd, kattintson az **Igen** lehetőségre.

A kép mentése megtörtént. A kép mentése után megjelenik "A Felhaszn. Mintázat beállítása kész." üzenet.



- A felhasználói mintázat mentése után a mintázatot nem lehet visszaállítani a gyári alapértelmezett beállításra.
- A Felhasználói mintázat mentése eltarthat egy kis ideig. A mentés közben ne használja a kivetítőt vagy a csatlakoztatott berendezéseket, ellenkező esetben hiba léphet fel.

A kivetítő a következő bővített biztonsági funkciókkal rendelkezik.

- **Jelszavas védelem**
Korlátozhatja, hogy ki használhatja a kivetítőt.
- **Vezérlés zárolása**
Megakadályozhatja, hogy bárki engedély nélkül megváltoztassa a kivetítő beállításait.
☛ "A működés korlátozása (Vezérlés zárolása)" [58. oldal](#)
- **Lopásgátló zár**
A kivetítő az alábbi típusú lopásgátló biztonsági eszközzel van felszerelve.
☛ "Lopásgátló Zár" [59. oldal](#)

A felhasználók kezelése (Jelszavas védelem)

A Jelszavas védelem aktiválása esetén a jelszót nem ismerő személyek akkor sem használhatják a kivetítőt képek kivetítésére, ha a kivetítő be van kapcsolva. Ezenkívül a kivetítő bekapcsolásakor megjelenő felhasználói logó sem módosítható. Ez lopásgátló eszközként is működik, mivel a kivetítő még akkor sem használható, ha ellopják. Vásárláskor a Jelszavas védelem nincs aktiválva.

A Jelszavas védelem típusai

A kivetítő használati módjától függően a jelszavas védelem alábbi három típusa állítható be.

• Bekapcsolásvédelem

Amikor a **Bekapcsolásvédelem** **Be** értékre van állítva, a kivetítő csatlakoztatása és bekapcsolása után meg kell adni az előre beállított jelszót (ez a Betáp kapcsoló esetében is érvényes). Ha nem írják be a megfelelő jelszót, a kivetítés nem indul el.

• Felh. logó védelme

A kivetítő tulajdonosa által beállított logó más által nem módosítható. Amikor a **Felh. logó védelme** beállítása **Be**, a felhasználói logóra vonatkozó alábbi beállítások nem módosíthatók.

- Felhasználó logójának rögzítése
- A **Kijelző háttére**, **Induló képernyő** és **A/V némítás** beállításai a **Kijelző** menüpontból.
☛ **Részletes - Kijelző** [78. oldal](#)

• Hálózatvédelem (csak EB-93)

Ha a **Hálózatvédelem** **Be** értékre van állítva, akkor a **Hálózat** beállításainak módosítása le van tiltva.

☛ "Hálózat Menü (csak EB-93)" [79. oldal](#)

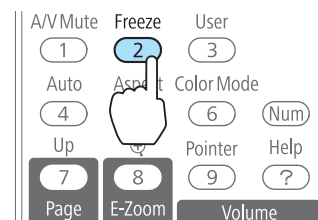
Jelszavas védelem beállítása

A Jelszavas védelem a következőképpen állítható be:

- 1** Kivetítés közben tartsa lenyomva a [Freeze] gombot kb. öt másodpercig.

Megjelenik a Jelszavas védelem beállítási menüje.

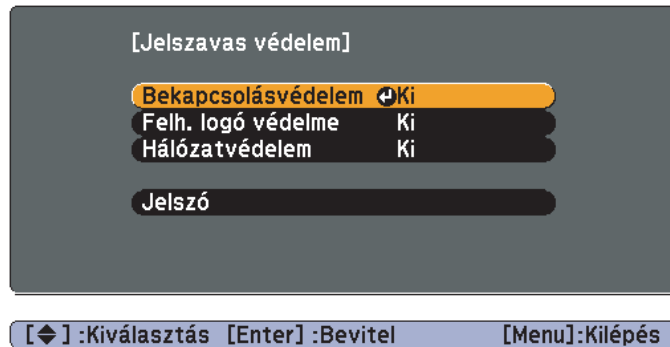
Távírányító





- Ha a Jelszavas védelem már aktív, akkor be kell írnia a jelszót.
Ha a beírt jelszó megfelelő, megjelenik a Jelszavas védelem beállítási menüje.
- "Jelszó beírása" [57. oldal](#)
- Ha a jelszó be van állítva, akkor a tolvajok elrettentése céljából jól látható helyre ragassza fel a jelszavas védelmet jelző matricát a kivetítőre.

- 2** Válassza ki a kívánt típusú Jelszavas védelmet, majd nyomja meg az [Enter] gombot.

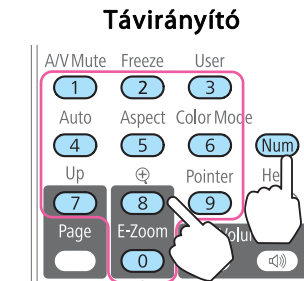


- 3** Válassza ki a **Be** elemet, majd nyomja meg az [Enter] gombot. Nyomja meg az [Esc] gombot és újra megjelenik a 2. lépésnél megjelenített képernyő.

- 4** Jelszó beállítása.

- (1) Válassza ki a **Jelszó** elemet, majd nyomja meg az [Enter] gombot.
- (2) Amikor a kijelzőn megjelenik a "Módosítja a jelszót?" kérdés, válassza az **Igen** választ, majd nyomja meg az [Enter] gombot. A jelszó alapértelmezett értéke "0000". Állítsa át a kívánt jelszóra. Ha a **Nem** választ jelöli ki, a kijelzőn újból megjelenik az 2. lépésben látott képernyő.

- (3) A [Num] gomb lenyomva tartása mellett a számgombokkal írjon be egy négyjegyű számot. A beírt szám "* * * *" formátumban jelenik meg. Miután beírta a negyedik számjegyet, megjelenik a megerősítési képernyő.

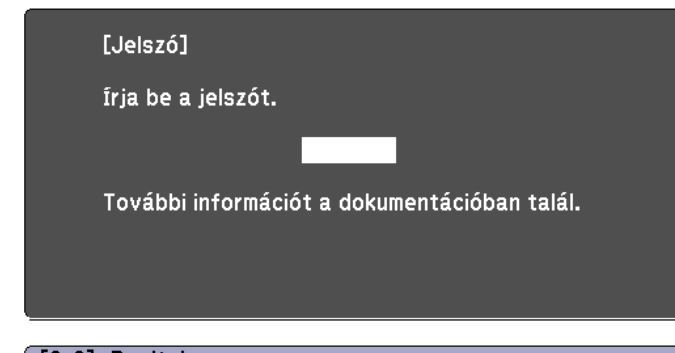


- (4) Újból írja be a jelszót. Megjelenik a "Az új jelszót tárolta a készülék." üzenet. Ha tévesen írta be a jelszót, a megjelenő üzenet felszólítja önt a jelszó újbóli beírására.

Jelszó beírása

Amikor megjelenik a jelszó beírási képernyő, a távirányító számgombjaival írja be a jelszót.

A [Num] gomb lenyomva tartása mellett a számgombokkal írja be a jelszót.



Ha beírja a helyes jelszót, ideiglenesen feloldásra kerül a Jelszavas védelem.

Figyelem

- Ha háromszor egymás után tévesen írja be a jelszót, kb. öt percre megjelenik "A kivetítő zárolva van." üzenet, majd a kivetítő készenléti üzemmódba kapcsol. Ha ez megtörténik, húzza ki a tápkábelt a konnektorból, majd dugaszolja vissza és újból kapcsolja be a kivetítőt. A kivetítő kijelzőjén újból megjelenik a jelszó beírási képernyő, és ekkor beírhatja a helyes jelszót.
- Ha elfelejtette a jelszót, jegyezze fel a képernyőn megjelenő **"Kérelemkód: xxxxx"** számot, majd vegye fel a kapcsolatot az Epson projektor címjegyzék lista dokumentumban megadott legközelebbi címmel.
☛ [Epson projektor címjegyzék lista](#)
- Ha folytatja a fenti műveletet és háromszor egymás után hibás jelszót ír be, akkor megjelenik a következő üzenet és a kivetítő utána már nem fogad el jelszó-beírást. "A kivetítő zárolva van. Forduljon az Epsonhoz a dokumentációban leírt módon."
☛ [Epson projektor címjegyzék lista](#)

A működés korlátozása (Vezérlés zárolása)

Az alábbi módokon zárhatja le a kezelőpanel kezelőgombjait.

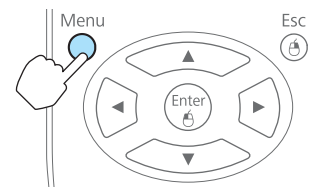
- Teljes zárolás
A vezérlőpanel összes gombja le van zárva. Nem végezhet műveleteket a vezérlőpanelről, ki- és bekapcsolást sem.
- Vezérlés zárol.
A kezelőpanel összes gombja le van zárva, a [⏻] gomb kivételével.

Ez a funkció nagyon hasznos olyan rendezvényeken vagy bemutatókon, amikor szeretné deaktiválni az összes gombot vetítés közben, vagy iskolákban, ha korlátozni akarja a gombok működését. A kivetítő a távirányítóval ekkor is működtethető.

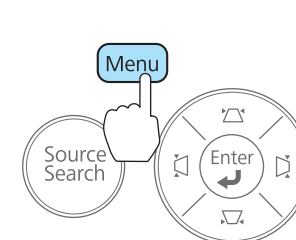
- 1 Vetítés közben nyomja meg a [Menu] gombot.

☛ "A Konfiguráció menü használata" [71. oldal](#)

A távirányító használata



A kezelőpanel használata



- 2 A **Beállítások** menüben kattintson a **Vezérlés zárolása** lehetőségre.



- 3 Céljainak megfelelően válassza a **Teljes zárolás** vagy a **Vezérlés zárol.** opciót.



- 4** Amikor megjelenik a megerősítést kérő üzenet, válassza ki az **Igen** lehetőséget.

A vezérlőpanel gombjai a kiválasztott beállításnak megfelelően le vannak zárva.



Az alábbi módon oldhatja fel a vezérlőpanel lezárását.

- A **Vezérlés zárolása** pontban kattintson a **Ki** opcióra.
☛ **Beállítások - Vezérlés zárolása** 76. oldal
- Nyomja meg és körülbelül hét másodpercig tartsa lenyomva az [Enter] gombot a kezelőpanelen, akkor megjelenik egy üzenet, és a zár feloldásra kerül.

Lopásgátló Zár

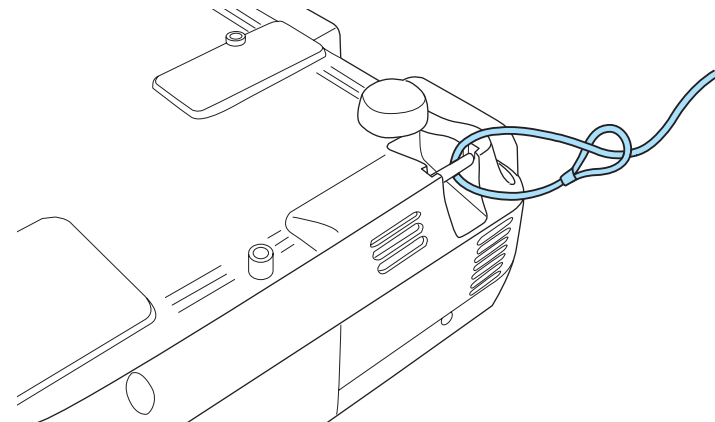
A kivetítőt az alábbi típusú lopásgátló biztonsági eszközökkel szerelték fel.

- Biztonsági nyílás**
A biztonsági nyílás kompatibilis a Kensington által gyártott Microsaver Security Systemmel.
A Microsaver Security Systemre vonatkozó további részletekért lásd a következő részt.
☛ <http://www.kensington.com/>
- Biztonsági kábel rögzítési pontja**
Ha a kivetítőt asztalhoz vagy oszlophoz kívánja rögzíteni, akkor bújtsa át ezen a ponton a kereskedelmi forgalomban kapható lopásgátló biztonsági kábelt.

A biztonsági kábel felszerelése

Bújtsa át a lopásgátló biztonsági kábelt a rögzítési ponton.

A biztonsági kábel lezárásához olvassa el a biztonsági kábelhez mellékelt útmutatót.



EasyMP Monitor névjegy (csak EB-93)

A EasyMP Monitor lehetővé teszi olyan műveletek végrehajtását, mint több - hálózaton keresztül a számítógép monitorjához csatlakoztatott - Epson kivetítő állapotának ellenőrzése és ezek vezérlése a számítógépről.

Az EasyMP Monitor szoftvert a következő webhelyről töltheti le.

<http://www.epson.com>

Az alábbiakban egy rövid ismertető tekinthető meg a EasyMP Monitor segítségével végezhető ellenőrzési és vezérlési műveletekről.

• Kivetítők regisztrálása megfigyelésre és vezérlésre

A hálózatban összekapcsolt kivetítők automatikusan kereshetők és a felismert kivetítők közül kiválaszthatja, hogy melyiket szeretné regisztrálni. A kiválasztott kivetítőt regisztrálhatja a kivetítőhöz rendelt IP-cím megadásával.

• A regisztrált kivetítők csoportokhoz is hozzárendelhetők, így csoportok által is ellenőrizhetők és vezérelhetők.

• A regisztrált kivetítők állapotának figyelése

A kivetítők áramellátását (Be-/kikapcsolt állapotát), illetve problémákat és figyelmeztetéseket ellenőrizhet, amelyek az ikonok használata esetén figyelmet követelnek.

Kiválaszthat több kivetítőt vagy egy kivetítőt és ellenőrizheti az összes lámpa üzemóráját, illetve olyan adatokat mint a bemeneti forrásjeleket, problémákat és a kivetítőkre vonatkozó figyelmeztetéseket.

• A regisztrált kivetítők vezérlése

Kiválaszthat több kivetítőt vagy egy kivetítőt és olyan műveleteket végezhet el, mint a készülékek ki- és bekapcsolása és a bemeneti forrásjelek cserélése.

A Webes vezérlés funkcióval módosíthatja a kivetítő Konfiguráció menüjének beállításait.

Ha egyes ellenőrzési műveleteket adott időben vagy napon rendszeresen végez, az Időzítő beállítással bevezethet időzítő beállításokat is.

• Értesítés levélben beállítások

Beállíthatja azokat az e-mail címeket, amelyekre értesítést küld, ha az állapot vizsgálatot igényel, mint pl. egy probléma fellépése regisztrált kivetítő esetén.

• Üzenetek küldése regisztrált kivetítők számára

A Message Broadcasting plugin az EasyMP Monitor számára, JPEG fájloknak regisztrált kivetítőre történő elküldéséhez.

Töltse le a fejezet elején megadott weboldalról a Message Broadcasting bővítményt.

Beállítások módosítása webböngésző használatával (Webes vezérlés) (csak EB-93)

A hálózatba kötött kivetítőhöz csatlakoztatott számítógép böngészőjének segítségével a kivetítő vezérelhető és a funkciói beállíthatók. A funkció segítségével távolról végezhet beállításokat és vezérelheti a kivetítőt. Emellett, mivel használhatja a számítógép billentyűzetét, könnyebben beírhatja a beállításhoz szükséges karaktereket.

Használja a Microsoft Internet Explorer 6.0 verziót vagy újabb böngészőt. Mac OS rendszer esetén használja a Safari vagy Firefox böngészőket.



Ha a **Készenléti üzemmód** beállítását **Kommunikáció be** értékre állítja, akkor is elvégezheti a beállításokat és vezérelheti a kivetítőt a webböngészőből, ha a készülék készenléti üzemmódban van (ki van kapcsolva).

☛ Részletes - Készenléti üzemmód [78. oldal](#)

A kivetítő beállítása

A webböngészőben beállíthatja azokat az elemeket, amelyek általában a kivetítő Konfiguráció menüjében kerülnek beállításra. A beállítások a

Konfiguráció menüben jelennek meg. Vannak olyan elemek is, amelyek csak a böngészőben állíthatók be.

A Konfiguráció menü azon elemei, amelyeket nem lehet beállítani a webböngészővel

- Beállítások menü - trapézkorrekció - Quick Corner
- Beállítások menü - Mutató alakja
- Beállítások menü - Mintázat
- Beállítások menü - Felhasználói gomb
- Részletes menü - Felhasználó logója
- Részletes menü - Nyelv
- Részletes menü - Működés - Nagy magasság
- Részletes menü - Működés - Lencsefédő időzítő
- Alaphelyzet menü - Alaphelyzetbe mind és Lámpa idejének null.

Az egyes menük elemeinek beállításai azonosak a kivetítő Konfiguráció menüjének beállításaival.

☞ "Konfiguráció menü" [70. oldal](#)

Csak a böngészővel beállítható elemek

- SNMP-közösség neve
- Monitor jelszó

A Webes vezérlés képernyő megjelenítése

A Webes vezérlés képernyő megjelenítéséhez használja a következő eljárást.

Végezze el a hálózati beállításokat a számítógépen és a kivetítőn és állítsa a gépet hálózati csatlakozási állapotba.



Ha böngészője proxyserveren keresztül csatlakozik, a Webes vezérlés képernyő nem jeleníthető meg. A Webes hozzáférést csak akkor tudja megjeleníteni, ha a hálózatra nem proxykiszolgáló használatával csatlakozik.

1 Indítsa el a webböngészőt a számítógépen.

2 Írja be a kivetítő IP-címét a webböngésző címbeviteli mezőjébe, majd nyomja meg az Enter gombot a számítógép billentyűzetén. Megjelenik a Webes vezérlés képernyő.

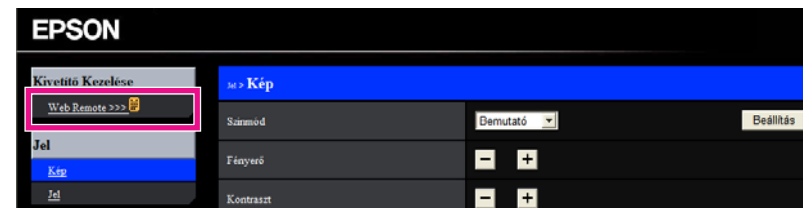
Ha a Web-hozzáf. jelszó be van állítva a Hálózat menüben a kivetítő Konfiguráció menüjében, megjelenik a jelszó beírására szolgáló ablak.

A Web Remote képernyő megjelenítése

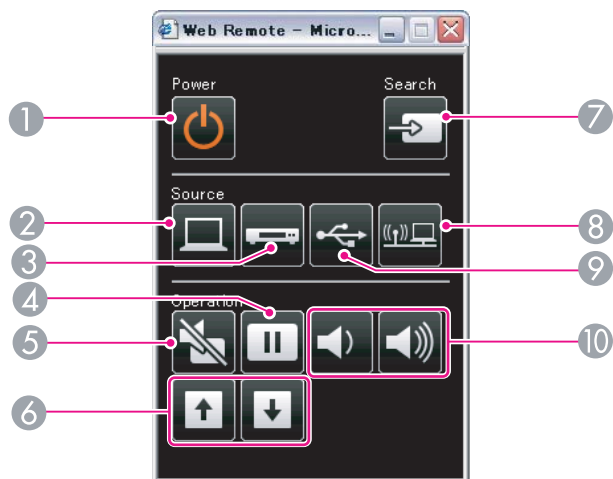
A Web Remote funkcióval a webböngészőből végezheti a kivetítő távirányítós műveleteit.

1 Jelenítse meg a Webes vezérlés képernyőt.

2 Kattintson a **Web Remote** lehetőségre.



3 Megjelenik a Web Remote képernyő.



Megnevezés	Funkció
1 [Power] gomb	A kivetítő be- és kikapcsolására szolgál. ☛ "Telepítéstől kivetítésig" 28. oldal
2 [Computer] gomb	A gomb minden egyes megnyomásakor a kép átvált az Computer1 és a Computer2 bemeneti port között.
3 [Video] gomb	A kép a gomb minden egyes megnyomásakor átvált a Video, az S-Video és a HDMI bemeneti portok között.
4 [Freeze] gomb	Képek megállítása vagy újraindítása. ☛ "A kép kimerevítése (Freeze)" 49. oldal
5 [A/V Mute] gomb	Be- és kikapcsolja a video és az audio funkciót. ☛ "Kép és hang ideiglenes elrejtése (A/V némítás)" 48. oldal

Megnevezés	Funkció
6 [Page] gombok [Up] [Down]	A PowerPoint fájlokban oldalak váltására szolgál a következő vetítési módszerek használata esetén. • A Vez.nélk. egér funkció használata esetén ☛ "A távvezérlő használata az egérműtató működtetésére (Vez.nélk. egér)" 51. oldal • USB Display használata esetén ☛ "Vetítés USB Display segítségével" 30. oldal • Hálózatra kapcsolódás Ha képeket vagy jelenetfájlokat vetít Diavetítés segítségével, ezekkel a gombokkal jelenítheti meg az előző vagy a következő képernyőt.
7 [Source Search] gomb	Átvált a következő bemeneti forrásra, amely képeket küld a készülékre. ☛ "Automatikusan észleli a bejövő jeleket és megváltoztatja a kivetített képet (Forrás keresése)" 29. oldal
8 [LAN] gomb	Átvált az EasyMP Network Projection programmal kivetített képre. Ha az opcionális Quick Wireless Connection USB Key segítségével vetít, ezzel a gombbal arra a képre válthat át. ☛ "Átváltás a kiválasztott képre a távvezérlő használatával" 30. oldal
9 [USB] gomb	A kép a gomb minden egyes megnyomásakor a következőképpen változik: • USB Display • Az USB(TypeA) porthoz csatlakoztatott készülékről származó kép ☛ "Átváltás a kiválasztott képre a távvezérlő használatával" 30. oldal
10 [Volume] gombok [<] [>]	[<] Csökkenti a hangerő értékét. [>] Növeli a hangerő értékét. ☛ "Szabályozza a hangerőt" 38. oldal

A Levél értesítés funkció használata hibák jelentéséhez (csak EB-93)

Ha beállítja a Levél értesítés elemet, a készülék értesítési üzeneteket küld az előre beállított e-mail címekre, ha a kivetítőn hiba vagy figyelmeztetés jelentkezik. Ez lehetővé teszi a kezelő értesítését a kivetítő hibáiról, még akkor is, ha a kivetítőktől távol tartózkodik.

☛ **Hálózati - Levél - Levél értesítés** [82. oldal](#)



- Legfeljebb három értesítési rendeltetési hely (cím) rögzíthető, és az értesítési üzeneteket egyszerre mind a három helyre el lehet küldeni.
- Ha a kivetítőben kritikus probléma lép fel és váratlanul leáll, lehetséges, hogy nem képes értesítést küldeni a kezelőnek a hibáról.
- Ha a **Készenléti üzemmód** beállítását **Kommunikáció be** értékre állítja, akkor is vezérelheti a kivetítőt, ha az készenléti üzemmódban van (ki van kapcsolva).

☛ **Részletes - Készenléti üzemmód** [78. oldal](#)

A hibaértesítési üzenet olvasása

Ha a Levél értesítés funkció Be állapotban van, és probléma vagy veszélyhelyzet lép fel a kivetítőt illetően, akkor a következő e-mail kerül elküldésre.

Tárgy: EPSON Projector

1. sor: azon kivetítő neve, melyben a probléma fellépett
2. sor: azon kivetítő IP-címe, amelyben a probléma fellépett.
3. és további sorok: A probléma részletei

A probléma részletei sorról sorra kerülnek felsorolásra. A fontosabb üzenetek tartalma lent látható.

- Internal error

- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
A kivetítő nem kap bemeneti jelet. Ellenőrizze a kapcsolat állapotát, valamint a jelforrás tápellátását.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

A problémákkal vagy figyelmeztetésekkel kapcsolatban lásd a következő részt.

☛ "A visszajelzők leolvasása" [89. oldal](#)

Kezelés SNMP Használatával (csak EB-93)

Ha a kivetítőben az **SNMP** beállítását **Be** értékre állítja a Konfiguráció menüben, a készülék értesítéseket küld a megadott számítógépek címére, ha a kivetítőn hiba vagy figyelmeztetés jelenik meg. Ez lehetővé teszi a kezelő értesítését a kivetítő hibáiról, még akkor is, ha a kivetítőktől távol tartózkodik.

☛ **Hálózati - Egyebek - SNMP** [83. oldal](#)



- Az SNMP-t hálózati rendszergazdának vagy a hálózatot alaposan ismerő személynek kell kezelnie.
- Ahhoz, hogy a kivetítőt SNMP funkcióval felügyelje, telepítenie kell az SNMP-kezelő programot a számítógépre.
- Legfeljebb két célhely IP-címe menthető.

ESC/VP21 parancsok

A kivetítőt vezérelheti egy külső eszközről ESC/VP21 segítségével.

Parancslista

Ha a kivetítő bekapcsolási parancsot kap, a készülék bekapcsolódik és felmelegedési üzemmódba lép. A kivetítő tápellátásának bekapcsolásakor kettőspont ":" (3Ah) jelenik meg.

Parancs betáplálása esetén a kivetítő végrehajtja a parancsot és újból megjelenik egy ":", majd fogadja a következő parancsot.

Ha a parancs végrehajtása során rendellenesség lép fel, megjelenik egy hibaüzenet és újból megjelenik a ":".

A fontosabb tartalmak lent láthatók.

Elem			Parancs
Főkapcsoló ON/OFF	Be		PWR ON
	Ki		PWR OFF
Jelkiválasztás	1. számítógép	Automatikus	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Összetevő	SOURCE 14
	2. számítógép	Automatikus	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Összetevő	SOURCE 24

Elem		Parancs
	HDMI	SOURCE 30
	Video	SOURCE 41
	S-Video	SOURCE 42
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
A/V némítás Be/Ki	Be	MUTE ON
	Ki	MUTE OFF

Minden egyes parancs végére beilleszt egy Kocsi vissza (CR) kódot (0Dh), majd továbbítja.

A további részletekkel kapcsolatban forduljon az Epson kivetítő címjegyzék listában található legközelebbi kapcsolattartóhoz vagy a márkakereskedőhöz.

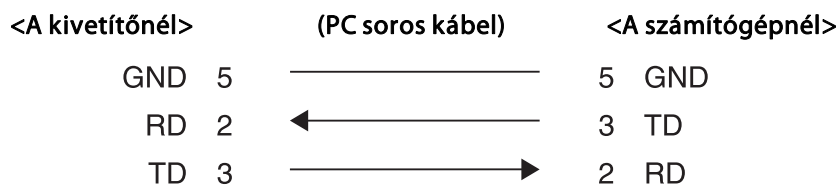
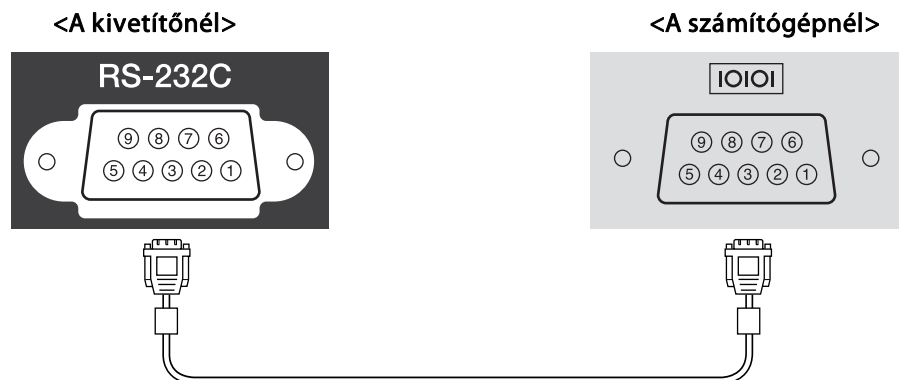
 [Epson projektor címjegyzék lista](#)

Kábelek elrendezése

Soros csatlakozás

- Csatlakozó alakja: D-Sub 9 tűs (csatlakozódugó)

- A kivetítő bemeneti portjának neve: RS-232C



Jel neve	Funkció
GND	Föld
TD	Adatküldés
RD	Adatfogadás

Kommunikációs protokoll

- Alapértelmezett bitsebesség: 9600 bps
- Adathossz: 8 bit
- Paritás: Nincs
- Adatátvitel végét jelző bit: 1 bit
- Folyamatvezérlés: Nincs

A PJLink lehetőségéről (csak EB-93)

A PJLink Class1 osztályt a JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) állapította meg szabványos protokollként a hálózatkompatibilis kivetítők vezérléséhez, a kivetítők vezérlési protokolljainak szabványosítására irányuló erőfeszítései részeként.

A kivetítő teljesíti a PJLink Class1 szabvány előírásait, amelyet a JBMA határozott meg.

Teljesíti az összes parancsot a PJLink Class1 által meghatározott alábbi parancsok kivételével, és a megállapodást megerősíti a PJLink szabványadaptációs tanúsítvány.

URL:<http://pjlink.jbma.or.jp/english/>

- Nem kompatibilis parancsok

	Funkció	PJLink parancs
Némítás beállítási	Kép némítás beállítása	AVMT 11
	Hang némítás beállítása	AVMT 21

- A PJLink által meghatározott bemenetnevek és a megfelelő kivetítőforrások

Forrás	PJLink parancs
1. számítógép	INPT 11
2. számítógép	INPT 12
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- A gyártó neve, amely megjelenik a "Gyártó neve információ lekérdezés" alatt
EPSON
- A modell neve, amely megjelenik a "Termék neve információ lekérdezés" alatt
EB-93/C2010X/PowerLite 93

Crestron RoomView névjegy® (csak EB-93)

A Crestron RoomView® egy, a Crestron® által tervezett beépített vezérlőrendszer. Több, hálózatra kapcsolt eszköz ellenőrzésére és vezérlésére szolgál.

A kivetítő támogatja a vezérlési protokollt, és együttesen használható a Crestron RoomView® alkalmazással.

Látogasson el a Crestron® weboldalra a Crestron RoomView® alkalmazással kapcsolatos információkért. (Csak Angol nyelven használható.)

<http://www.crestron.com>

A Crestron RoomView® áttekintése.

• Távvezérlés weboldalról

A kivetítőt a számítógépről vezérelheti ugyanúgy, mintha azt távvezérlővel tenné.

• Figyelés és ellenőrzés szoftver segítségével

A Creston® által létrehozott Crestron RoomView® Express vagy a Crestron RoomView® Server Edition segítségével eszközöket figyelhet a rendszerben, a help deskkel kommunikálhat, és vészjelző üzeneteket küldhet. A további részletekért lásd a következő weblapot.

<http://www.crestron.com/getroomview>

A kézikönyv bemutatja, hogyan végezhet műveleteket a számítógépén egy webböngésző segítségével.



- Legfeljebb egybájtos, alfanumerikus karaktereket és jeleket írhat be.
- A Crestron RoomView® futtatása közben az alábbi funkciók nem elérhetők.
 - ☛ "Beállítások módosítása webböngésző használatával (Webes vezérlés) (csak EB-93)" [60. oldal](#)
 - Message Broadcasting (EasyMP Monitor bővítmény)
- Ha a **Készenléti üzemmód** beállítását **Kommunikáció be** értékre állítja, akkor is vezérelheti a kivetítőt, ha az készenléti üzemmódban van (ki van kapcsolva).
 - ☛ **Részletes - Készenléti üzemmód** [78. oldal](#)

A kivetítő kezelése számítógépről

A kezelőablak megjelenítése

Bármilyen művelet elvégzése előtt, kattintson a következőkre.

- Ellenőrizze, hogy a kivetítő és a számítógép hálózatra van-e kapcsolva.
- A **RoomView** beállítást állítsa **Be** értékre a **Hálózat** menüben.
 - ☛ **Hálózat - Egyebek - RoomView** [83. oldal](#)

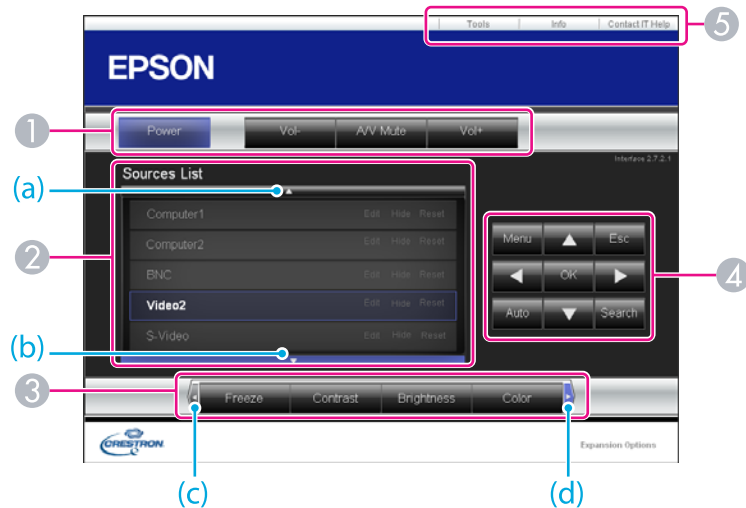
1

Indítsa el a webböngészőt a számítógépén.

2

Írja be a kivetítő IP-címét a webböngésző címbeviteli mezőjébe, majd nyomja meg az Enter gombot a számítógép billentyűzetén. Megjelenik a kezelőablak.

A kezelőablak használata



1 A gombok megnyomásával a következő műveleteket végezheti el.

Gomb	Funkció
Power	A kivetítő be- és kikapcsolására szolgál.
Vol-/Vol+	Szabályozza a hangerőt.
A/V Mute	Be- és kikapcsolja a video és az audio funkciót. ☞ "Kép és hang ideiglenes elrejtése (A/V némítás)" 48. oldal

2 A képek bemeneti forrását váltogatja. A Source List adatai között meg nem jelenő bemeneti források megjelenítéséhez , kattintson az (a) vagy (b) elemre, illetve görgesse a listát le vagy fel. A forrásnév kívánság szerint módosítható.

3 A gombok megnyomásával a következő műveleteket végezheti el. A Source List adatai között meg nem jelenő gombok megjelenítéséhez , kattintson a (c) vagy (d) elemre, illetve görgesse a listát balra vagy jobbra.

Gomb	Funkció
Freeze	Képek megállítása vagy újraindítása. ☞ "A kép kimerevítése (Freeze)" 49. oldal
Contrast	Beállíthatja a kép fényes és árnyékos részei közötti különbséget.
Brightness	Beállítja a kép fényerejét.
Color	Beállítja a képek színtelítettségét.
Sharpness	A kép fókuszálására szolgál.
Zoom	Kattintson a [⊕] gombra, hogy a kivetítési méret megváltoztatása nélkül kinagyítsa a képet. Kattintson a [⊖] gombra, hogy csökkentse a méretét a képnek, amelyet a arra a területére, amelyet a [⊕] gombbal nagyított ki. A kép görgetéséhez nyomja meg a [▲], [▼], [◀] vagy [▶] gombot. ☞ "A kép egy részének kinagyítása (E-Zoom)" 50. oldal

4 A [▲], [▼], [◀] vagy [▶] gombok ugyanazokat a műveleteket hajtják végre, mint a távvezérlő [◀] [▶] [◀] [▶] gombjai. A gombok megnyomásával a következő műveleteket végezheti el.

Gomb	Funkció
OK	Megegyezik a távirányító [Enter] gombjának funkciójával. ☞ "Távvezérlő" 14. oldal
Menu	Megjeleníti és bezárja a Konfiguráció menüt.
Auto	Ha a Computer1 portról vagy a Computer2 portról érkező analóg RGB jelek kivetítése során kattint rá, a kép automatikusan beáll a Sávtartás, Szinkron és Pozíció optimális értékére.

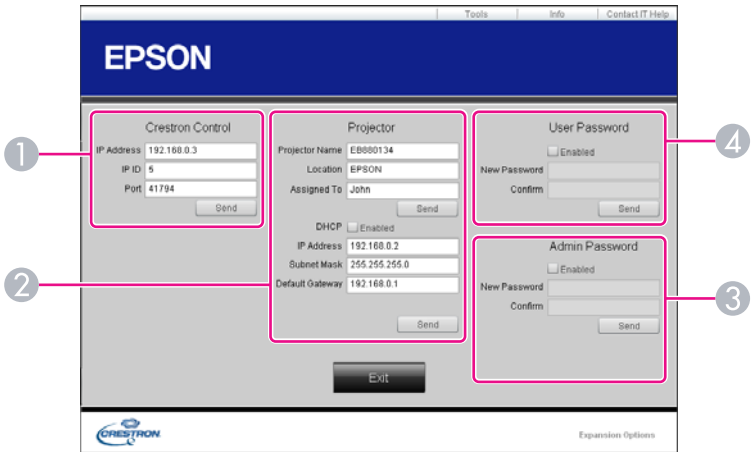
Gomb	Funkció
Search	Átvált arra a bemeneti forrásra, ahonnan a videojelek érkeznek. ☞ "Automatikusan észleli a bejövő jeleket és megváltoztatja a kivetített képet (Forrás keresése)" 29. oldal
Esc	Megegyezik a távirányító [Esc] gombjának funkciójával. ☞ "Távvezérlő" 14. oldal

5 A fülök megnyomásával a következő műveleteket végezheti el.

Fül	Funkció
Contact IT Help	Megjeleníti a Helpdesk ablakot. Az adminisztrátor által a Crestron RoomView® Expresszel történő üzenetek küldésére és fogadására.
Info	Megjeleníti a csatlakoztatott kivetítő adatait.
Tools	Módosítja a csatlakoztatott kivetítő beállításait. Lásd a következő fejezetet.

Az eszközsor használata

Ha a **Tools** fülre kattint a kezelőablakban a következő képernyő jelenik meg. Az eszközsorban módosítja a csatlakoztatott kivetítő beállításait.



- 1 **Crestron Control**
A Crestron® központi vezérlőinek beállítása.
- 2 **Projector**
A következő elemeket állíthatja be.

Elem	Funkció
Projector Name	Adjon meg egy nevet, amellyel megkülönbözteti az éppen csatlakoztatott kivetítőt a hálózatra kötött többi kivetítőtől. (A név legfeljebb 15 db egybájtos, alfanumerikus karakterből állhat.)
Location	Adjon meg egy telepítési helyet az éppen csatlakoztatott kivetítő számára. (A jelszó legfeljebb 32 db egybájtos, alfanumerikus karakterből állhat.)
Assigned To	Írja be a kivetítő nevét. (A jelszó legfeljebb 32 db egybájtos, alfanumerikus karakterből állhat.)
DHCP	Jelölje meg az Enabled lehetőséget a DHCP protokoll használatához. Ha a DHCP engedélyezve van, nem adhat meg IP címet.

Elem	Funkció
IP Address	Adja meg az IP címet, hogy a csatlakoztatott számítógéphez rendelje hozzá.
Subnet Mask	Adjon meg egy alhálózati maszkot az éppen csatlakoztatott kivetítő számára.
Default Gateway	Adja meg az éppen csatlakoztatott kivetítő alapértelmezett átjáróját.
Send	Kattintson erre, hogy megerősítse a Projector módosításait.

Elem	Funkció
New Password	A jelszó módosításakor írja be az új jelszót a kezelőablak megnyitásához. (A jelszó legfeljebb 26 db egybájtos, alfanumerikus karakterből állhat.)
Confirm	Írja be ugyanazt a jelszót, amelyet a New Password (Új jelszó) mezőben adott meg. Ha a két jelszó nem egyforma, a kivetítés nem indul el.
Send	Kattintson erre, hogy megerősítse az Admin Password (Rendszergazdai jelszó) módosítását.

3 Admin Password

Jelölje ki az **Enabled** jelölőnégyzetet, ha azt szeretné, hogy a Tools ablak megnyitásához a rendszer jelszavat kérjen.

A következő elemeket állíthatja be.

Elem	Funkció
New Password	A jelszó módosításakor írja be az új jelszót a Tools kezelőablak megnyitásához. (A név legfeljebb 26 db egybájtos, alfanumerikus karakterből állhat.)
Confirm	Írja be ugyanazt a jelszót, amelyet a New Password (Új jelszó) mezőben adott meg. Ha a két jelszó nem egyforma, a kivetítés nem indul el.
Send	Kattintson erre, hogy megerősítse az Admin Password (Rendszergazda jelszó) módosítását.

4 User Password

Jelölje ki az **Enabled** (Engedélyezett) jelölőnégyzetet ha azt szeretné, hogy a programkezelői ablak megnyitásához a rendszert jelszavat kérjen.

A következő elemeket állíthatja be.



Konfiguráció menü

Ez a fejezet a Konfiguráció menü és funkciói használatát ismerteti.

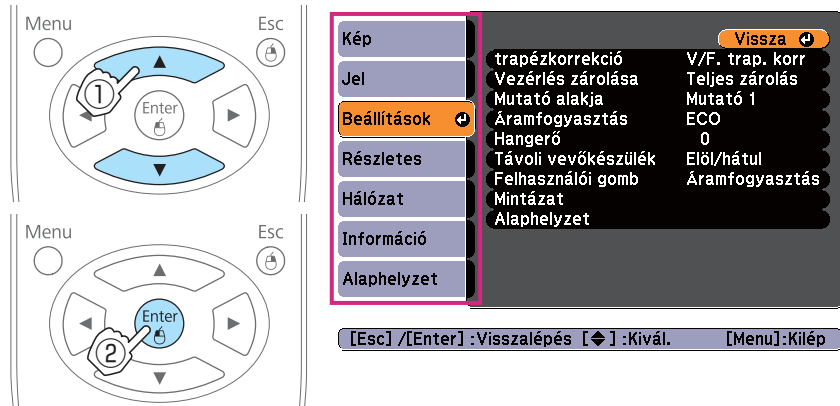
Ez a fejezet a Konfiguráció menü használatát ismerteti.

Bár a következő lépések a távvezérlő használatával kerülnek bemutatásra, a műveletek végrehajthatók a kivetítő kezelőpaneljéről is. Az egyes gombok és a vonatkozó műveletek leírásáért lásd a menühöz tartozó útmutatót.

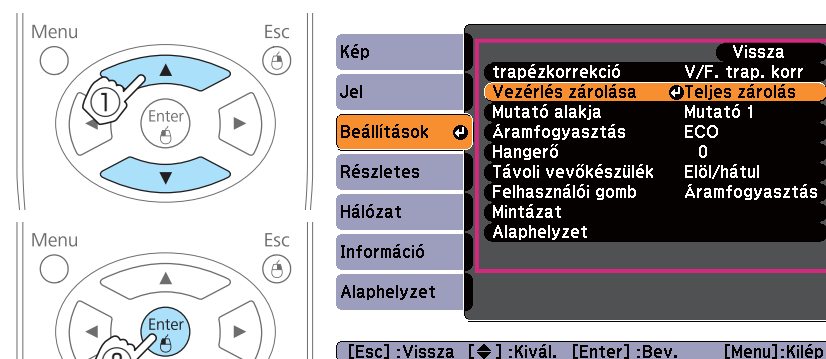
1 Megjeleníti a Konfiguráció menü képernyőjét.



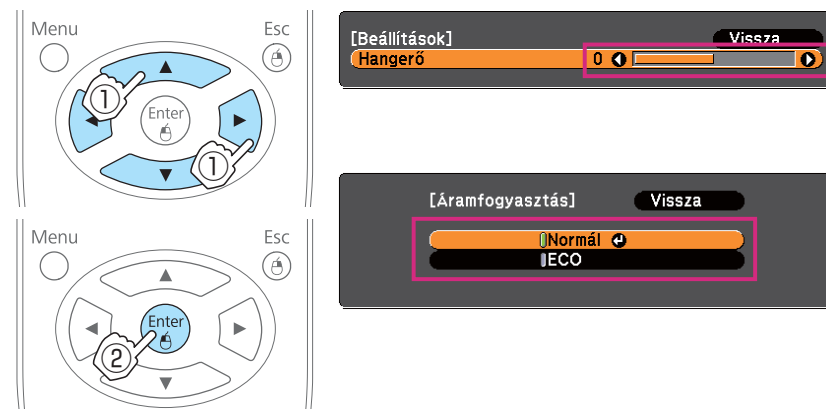
2 Itt választhat egy főmenüpontot.



3 Itt választhat egy almenüpontot.





4 Itt módosíthatja a beállításokat.





5 A beállítások életbe léptetéséhez nyomja meg a [Menu] gombot.

Konfigurációmenü-táblázat



A beállítható elemek a használt modelltypustól, az aktuálisan kivetített képjeltől és forrástól függően változnak.

Főmenü megnevezése	Almenü megnevezése	Elemek vagy értékek beállítása
Kép menü  73. oldal	Szín mód	Dinamikus, Bemutató, Mozi, Fénykép, sRGB, Tábla és Fehér felület
	Fényerő	-24 és 24 között
	Kontraszt	-24 és 24 között
	Szintelitettség	-32 és 32 között
	Árnyalat	-32 és 32 között
	Élesség	-5 és 5 között
	Absz. színhőm.	5000K és 10000K között
	Szín módosítás	Piros: -16 és 16 között Zöld: -16 és 16 között Kék: -16 és 16 között
	Aut. íriszállítás	Be és Ki
Jel menü  74. oldal	Aut. beállítás	Be és Ki
	Felbontás	Automatikus, Széles és Normál
	Sávtartás	-
	Szinkron	-
	Pozíció	Fel, Le, Bal és Jobb
	Progresszív	Ki, Video és Film/autom.
	Zajcsökkentés	Ki, NR1 és NR2
	HDMI képtartomány	Automatikus, Normál és Kibővített
	Bemeneti jel	Automatikus, RGB és Összetevő

Főmenü megnevezése	Almenü megnevezése	Elemek vagy értékek beállítása
	Videojel	Automatikus, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 és SECAM
	Képarány	Normál, 4:3, 16:9, Teljes, Nagyítás és Anyanyelvi
	Overscan	Automatikus, Ki, 4% és 8%
Beállítások menü  76. oldal	trapézkorrekció	V/F. trap. korr és Quick Corner
	Vezérlés zárolása	Teljes zárolás, Vezérlés zárol. és Ki
	Mutató alakja	Mutató 1, 2 és 3
	Áramfogyasztás	Normál és ECO
	Hangerő	0 - 20
	Távoli vevőkészülék	Elöl/Hátul, Elöl, Hátul és Ki
	Felhasználói gomb	Áramfogyasztás, Információ, Progresszív, Tesztábra, Felbontás és Mintázat megjelenítés
	Mintázat	Mintázat megjelen., Mintázat típusa, Felhaszn. Mintázat és Tesztábra
Részletes menü  78. oldal	Kijelző	Üzenet, Kijelző háttere, Induló képernyő és A/V némítás
	Felhasználó logója	-
	Kivetítés	Elöl, Elöl/Plafon, Hátul és Hátul/Plafon
	Működés	Betáp kapcsoló, Alvó mód, Alvó mód időzítő, Lencsefedő időzítő és Nagy magasság
	Készenléti üzemmód	Kommunikáció be és Kommunikáció ki
	USB Type B	USB Display és Vez.nélk. egér

Főmenü megnevezése	Almenü megnevezése	Elemek vagy értékek beállítása
	Nyelv	15 vagy 35 nyelv*1
Információ menü  84. oldal	Lámpa üzemórái	-
	Forrás	-
	Bemeneti jel	-
	Felbontás	-
	Videojel	-
	Frissítési gyak.	-
	Szinkroninformáció	-
	Állapot	-
	Sorozatszám	-
	Az Event ID ismertetése (csak EB-93)	-
Alaphelyzet menü  86. oldal	Alaphelyzetbe mind	-
	Lámpa idejének null.	-



*1 A támogatott nyelvek száma különbözik a kivetítő beszerzési helyétől függően.

Főmenü megnevezése	Almenü megnevezése	Elemek vagy értékek beállítása
Levél menü  82. oldal	Levél értesítés	Be és Ki
	SMTP kiszolgáló	-
	Portszám	-
	Cím 1 beállítás, Cím 2 beállítás és Cím 3 beállítás	-
Egyebek menü  83. oldal	SNMP	Be és Ki
	Trap IP-cím 1 és Trap IP-cím 2	-
	AMX Device Discovery	Be és Ki
	RoomView	Be és Ki

Kép menü

A beállítható elemek az aktuálisan kivetített képjeltől és forrástól függően változnak. A részletes beállítást mindegyik képjelhez el lehet menteni.

Hálózat menü (csak EB-93)

Főmenü megnevezése	Almenü megnevezése	Elemek vagy értékek beállítása
Alap menü  81. oldal	Kivetítő neve	-
	PJLink jelszó	-
	Web-hozzáf. jelszó	-
	Vetítő kulcsszava	Be és Ki
Vezetékes LAN menü  82. oldal	IP beállítások	DHCP, IP-cím, Alhálózati maszk és Átjáró címe
	IP cím kijelzés	Be és Ki

☛ "Automatikusan észleli a bejövő jeleket és megváltoztatja a kivetített képet (Forrás keresése)" [29. oldal](#)



[Esc] / [Enter] : Visszalépés [◀] : Kivál. [Menu] : Kilép

Almenü	Funkció
Szín mód	A környezetnek megfelelően megválaszthatja a kép minőségét. ☛ "A kivetítési minőség kiválasztása (A Szín mód kiválasztása)" 38. oldal
Fényerő	Beállíthatja a kép fényerejét.
Kontraszt	Beállíthatja a kép fényes és árnyékos részei közötti különbséget.
Színtelítettség	Beállíthatja a képek színtelítettségét.
Árnyalat	(Ez a beállítás csak NTSC bejövő jelek esetén lehetséges, kompozit videó/S-Video jelek használatakor.) Beállíthatja a kép színárnyalatát.
Élesség	Beállíthatja a kép élességét.
Absz. színhőm.	(Nem választható ki, ha a Szín mód beállítása sRGB.) Beállíthatja a kép általános színárnyalatát. Az árnyalatot 10 fokozat segítségével állíthatja be, melyek az 5000 K és a 10 000 K értékek között helyezkednek el. Ha nagy érték van kiválasztva a kép kék árnyalatú, alacsony érték esetén a kép árnyalata piros.

Almenü	Funkció
Szín módosítás	(Nem választható ki, ha a Szín mód beállítása sRGB.) Külön állíthatja a Piros , Zöld és Kék színek intenzitását.
Aut. íriszállítás	(Csak akkor állítható be, ha a Szín mód értéke Dinamikus vagy Mozi .) Ha Be értékre állítja, az írisz optimális fényviszonyokat állít be a kivetített képekhez. A beállítást a készülék minden egyes Szín mód esetében külön tárolja. ☛ "Az Automatikus íriszállítás beállítása" 39. oldal
Alaphelyzet	Visszaállíthatja a Kép menü összes beállítását az alapértelmezett értékre. Az összes menüpont alapértelmezett beállításra történő visszaállításához lásd az alábbiakat. ☛ "Alaphelyzet menü" 86. oldal

Jel menü

A beállítható elemek az aktuálisan kivetített képjeltől és forrástól függően változnak. A részletes beállítást mindegyik képjelhez el lehet menteni.

Nem végezheti el a beállításokat a Jel menüben, ha a forrás USB Display, USB vagy LAN.

☛ "Automatikusan észleli a bejövő jeleket és megváltoztatja a kivetített képet (Forrás keresése)" [29. oldal](#)



Almenü	Funkció
Aut. beállítás	Ha Be értékre állítja, a bemenő jel megváltozásakor a kép automatikusan beáll a Sávtartás, Szinkron és Pozíció optimális értékére.
Felbontás	Ha az Automatikus lehetőséget választja, a bemeneti jel felbontását a készülék automatikusan határozza meg. Ha a képek nem vetíthetők ki megfelelően az Automatikus beállítás mellett, például a kép egy része hiányzik, akkor állítsa be a Széles lehetőséget a széles képarányú képek támogatásához, vagy állítsa be a Normál lehetőséget a 4:3 vagy 5:4 képarányú bemenet támogatásához.
Sávtartás	Beállíthatja a számítógépes képeket, amikor függőleges csíkok jelennek meg a képeken.
Szinkron	Beállíthatja a számítógépes képeket, amikor villogás, elmosódottság vagy interferencia jelenik meg a képeken.
Pozíció	Ha a kép egy része nem látható, a megjelenítési pozíciót felfelé, lefelé, balra és jobbra módosíthatja ahhoz, hogy a készülék a teljes képet kivetítse.

Almenü	Funkció
Progresszív	<p>(Komponens videó vagy RGB videó bemenetről érkező jelek esetén ez a beállítás csak akkor módosítható, ha a bejövő jelek váltottsoros (480i/576i/1080i) formátumúak. Digitális RGB bemeneti jel esetén nem állítható be.)</p> <p>A Váltottsoros (i) jelet a készülék Progresszív (p) jellé alakítja át. (IP-konverzió)</p> <p>Ki: Ideális sok mozgást tartalmazó képek megtekintése esetén.</p> <p>Video: ideális általános videoképek megtekintéséhez.</p> <p>Film/autom.: ideális mozifilmek, számítógépes grafika és animáció megtekintéséhez.</p>
Zajcsökkentés	<p>(Ez nem állítható be RGB bemenet esetén, illetve amikor váltottsoros kép megjelenítésekor a Progresszív beállítás értéke Ki.)</p> <p>A bizonyos képek megjelenítését javítja. Két mód létezik. Válassza ki az Önnek megfelelőt. Ajánlatos a Ki érték beállítása olyan jelforrások esetén, melyek zajszintje alacsony, például DVD-k esetén.</p>
HDMI képtartomány	Ha a kivetítő HDMI portja egy DVD lejátszóhoz van csatlakoztatva, akkor a kivetítő képtartománya a forrás képtartományának megfelelően lesz beállítva.
Bemeneti jel	<p>A Computer portról érkező bemeneti jel választható ki.</p> <p>Ha az Automatikus értékre állítja, akkor a készülék a csatlakoztatott berendezésnek megfelelően automatikusan beállítja a bemeneti jelet.</p> <p>Ha a színek megjelenítése az Automatikus érték kiválasztása esetén nem megfelelő, akkor a csatlakoztatott berendezésnek megfelelően válassza ki a megfelelő jelet.</p>
Videojel	Itt választhatja ki a Video portról érkező bemeneti jelet. Az Automatikus érték kiválasztása esetén a készülék automatikusan felismeri a videojeleket. Ha a képen interferencia jelenik meg, vagy fellép valamilyen probléma, például a készülék egyáltalán nem vetít ki képet az Automatikus érték kiválasztása esetén, akkor a csatlakoztatott berendezésnek megfelelően válassza ki a megfelelő jelet.




Almenü	Funkció
Képarány	Itt állíthatja be a kivetített képek <u>képarány</u> paraméterét. ☛ "A kivetített kép képarányának megváltoztatása" 40. oldal
Overscan	A kimeneti képarányt (a vetített kép tartományát) módosítja. A beállítható levágási tartomány Ki , 4% vagy 8% lehet. Ha a forrás HDMI, akkor választható az Automatikus beállítás. Az Automatikus beállítás választása esetén a készülék a bemeneti jelnek megfelelően automatikusan választja ki a Ki vagy 8% beállítást.
Alaphelyzet	Itt állíthatja vissza alapértelmezett értékre a Jel menü összes beállítását a Bemeneti jel kivételével. Az összes menüpont alapértelmezett beállításra történő visszaállításához lásd az alábbiakat. ☛ "Alaphelyzet menü" 86. oldal

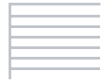


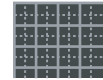
Beállítások menü



[Esc] / [Enter] : Visszalépés [◀] : Kivál. [Menu] : Kilép

Almenü	Funkció
trapézkorrekció	<p>Itt javíthatja ki a trapéztorzítást.</p> <ul style="list-style-type: none"> A V/F. trap. korr lehetőség kiválasztásakor: <ul style="list-style-type: none"> Manuális korrekció A Függ. trapézkorr. és Vízs. trapézkorr. paraméterek beállításával korrigálhatja a vízszintes és függőleges trapéztorzítást. Automatikus korrekció Állítsa az Aut. függ. trapézk. beállítást Be értékre. (Ez az opció nem választható ki, ha a Kivetítés beállítás Elöl/Plafon, Hátsó, vagy Hátsó/Plafon értékre van állítva.) ☛ "Automatikus korrekció (Aut. függ. trapézk.)" 34. oldal Ha a Quick Corner lehetőség van kiválasztva: Itt választhatja ki és korrigálja a kivetített kép négy sarkát. ☛ "Manuális korrekció (Quick Corner)" 35. oldal

Almenü	Funkció
Vezérlés zárolása	A kivetítő vezérlőpanelének használatának korlátozására szolgál. ☛ "A működés korlátozása (Vezérlés zárolása)" 58. oldal
Mutató alakja	Kiválaszthatja a mutató alakját. Mutató 1:  Mutató 2:  Mutató 3:  ☛ "Mutató funkció (Mutató)" 49. oldal
Áramfogyasztás	Beállíthatja a lámpa fényerejét a két beállítás egyikére. Válassza ki az ECO értéket, ha a kivetített képek túl világosak, például ha sötét helyiségben vetíti, vagy ha a képeket kicsi vászonra vetíti. Ha az ECO értéket választja, az áramfogyasztás és a lámpa élettartama a következőképpen változik, és a vetítés alatt halkabb lesz a ventilátor. Áramfogyasztás: kb. 20% csökkenés, lámpa élettartama: kb. 1.2-szer hosszabb
Hangerő	Beállíthatja a hangerőt. A beállított értékeket a készülék mindegyik forráshoz külön menti.
Távoli vevőkészülék	Korlátozhatja a távvezérlő vezérlőjelének fogadását. A Ki érték beállítása esetén a műveletek nem végezhetők a távvezérlőről. Ha a távvezérlőről kíván műveleteket végezni, akkor a beállítás alapértelmezett értékének visszaállításához tartsa legalább 15 másodpercig lenyomva a távvezérlő [Menu] gombját.
Felhasználói gomb	A Konfiguráció menüből a távvezérlő [User] gombjával választhat ki egy elemet, illetve végezheti el a hozzárendelést. A [User] gomb megnyomásakor közvetlenül megjelenik a hozzárendelt menüpont kiválasztásához/beállításához tartozó képernyő, lehetővé téve az egyszerű beállítást/módosítást. A következő elemek egyikét rendelheti a [User] gombhoz. Áramfogyasztás, Információ, Progresszív, Tesztábra, Felbontás és Mintázat megjelenítés

Almenü	Funkció
Mintázat	<p>Mintázat megjelen.: Mintázat megjelenítése.</p> <p>Mintázat típusa: Az 1-4. mintázat vagy a felhasználói mintázat közül választhat. Az 1-4. mintázatok vonal- vagy rácsmintát vetítenek ki.</p> <p>Mintázat 1:  Mintázat 2: </p> <p>Mintázat 3:  Mintázat 4: </p> <p>Felhaszn. Mintázat: Felhasználói mintázat rögzítését teszi lehetővé. ☛ "Felhasználói mintázat mentése" 54. oldal</p> <p>Tesztábra: A kivetítő beállításakor tesztminta látható, így a kivetítés más készülék csatlakoztatása nélkül is beállítható. A tesztminta megjelenítése során módosítható a nagyítás és a fókusz értéke, valamint a végrehajtható a trapézkorrekció. A tesztminta kikapcsolásához nyomja meg az [Esc] gombot a távvezérlőn vagy a kezelőpanelen.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Figyelem</p> <p>Sokáig megjelenített minta után előfordulhat, hogy a kivetített képeken maradékkép látható.</p> </div>
Alaphelyzet	<p>Visszaállíthatja a Beállítások menü összes beállítását az alapértelmezett értékre a Felhasználói gomb kivételével. Az összes menüpont alapértelmezett beállításra történő visszaállításához lásd az alábbiakat.</p> <p>☛ "Alaphelyzet menü" 86. oldal</p>

Részletes menü



[Esc] / [Enter] : Visszalépés [◆] : Kivál. [Menu] : Kilép

Almenü	Funkció
Kijelző	<p>Elvégezheti a kivetítő kijelzőjével kapcsolatos beállításokat.</p> <p>Üzenet: Ki érték beállítása esetén a következő elemek nem jelennek meg.</p> <p>Elemek neve a Forrás, Színmód vagy Képarány módosításakor; a képjel hiányát jelző üzenet; valamint a figyelmeztetések, például a Magas hőm. figyelme..</p> <p>Kijelző háttér*¹: Képjel hiánya esetén a kijelző hátterét a Fekete, Kék vagy Logó értékekre állíthatja.</p> <p>Induló képernyő*¹: Ezt a beállítást Be értékre állítva a kivetítés megkezdésekor megjelenik a Felhasználó logója.</p> <p>A/V némítás*¹: Itt állíthatja be, hogy a távvezérlő [A/V Mute] gombjának megnyomásakor a megjelenített képernyő Fekete, Kék vagy Logó legyen.</p>
Felhasználó logója* ¹	<p>Itt módosíthatja a Kijelző háttérét, az A/V némítás stb. funkció használatkor háttérként megjelenő felhasználó logóját.</p> <p>☛ "Felhasználó logójának mentése" 53. oldal</p>

Almenü	Funkció
Kivetítés	<p>A kivetítő felszerelésének módjától függően válassza ki az alábbi kivetítési módok egyikét.</p> <p>Elöl Elöl/Plafon, Hátul és Hátul/Plafon</p> <p>A következőképpen módosíthatja a beállítást, ha kb. öt másodpercre lenyomja az [A/V Mute] gombot a távvezérlőn.</p> <p>Elöl↔Elöl/Plafon</p> <p>Hátul↔Hátul/Plafon</p> <p>☛ "Telepítési módszerek" 19. oldal</p>
Működés	<p>Betáp kapcsoló: Ezt a beállítást Be értékre állítva a kivetítő a tápkábel egyszerű csatlakoztatásával bekapcsolható.</p> <p>Ne feledje, hogy ha a tápkábel be van dugva, akkor például a hálózati feszültség áramszünet utáni visszatérésekor a kivetítő automatikusan bekapcsol.</p> <p>Alvó mód: Ha Be állapotban van, akkor a vetítés automatikusan leáll, ha nincs bemeneti képjel, vagy nem használja a készüléket.</p> <p>Alvó mód időzítő: amikor az Alvó mód értéke Be, 1 és 30 perc között beállíthatja a kivetítő automatikus kikapcsolási idejét.</p> <p>Lencsefedő időzítő: ha Be állapotban van, akkor a készülék az A/V csúsztható takarólemez bezárása után 30 perccel automatikusan kikapcsol.</p> <p>A beállítás alapértelmezett értéke Be.</p> <p>Nagy magasság: Állítsa Be helyzetbe, ha a kivetítőt 1500 m tengerszint feletti magasság felett használja.</p>
Készenléti üzemmód	<p>Ha ezt Kommunikáció be értékre állítja, akkor is vezérelheti a kivetítőt, ha az készenléti üzemmódban van.</p> <ul style="list-style-type: none"> A kivetítő állapotának figyelése és ellenőrzése hálózaton keresztül. (csak EB-93) ☛ "Megfigyelés és vezérlés" 60. oldal A Computer1 bemeneti portról érkező analóg RGB jel továbbítása külső monitorra.

Almenü	Funkció
USB Type B	<p>Állítsa USB Display értékre, ha a kivetítő és a számítógép USB-kábellel van összekötve, és a kivetítő a számítógép képeit vetíti ki.</p> <p>☛ "Vetítés USB Display segítségével" 30. oldal</p> <p>Állítsa be a Vez.nélk. egér elemet, ha az egérmutatót a Távirányító mozgatja.</p> <p>☛ "A távvezérlő használata az egérmutató működtetésére (Vez.nélk. egér)" 51. oldal</p>
Nyelv	Itt állíthatja be a megjelenített üzenetek és menük nyelvét.
Alaphelyzet	<p>Alapértelmezett értékekre állíthatja vissza a Részletes menü Kijelző*1 és Működés*3 értékeit.</p> <p>Az összes menüpont alapértelmezett beállításra történő visszaállításához lásd az alábbiakat.</p> <p>☛ "Alaphelyzet menü" 86. oldal</p>

*1 Ha a **Felh. logó védelme** értéke **Be** a **Jelszavas védelem** menüben, a felhasználói logóra vonatkozó beállítások nem módosíthatók. Változtatásokat akkor lehet végrehajtani, ha a **Felh. logó védelme** beállítást **Ki** értékre állítja.

☛ "A felhasználók kezelése (Jelszavas védelem)" [56. oldal](#)

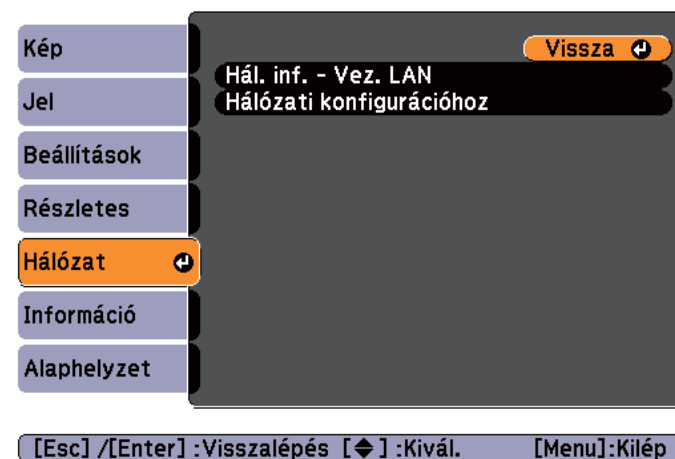
*2 Ha a **Jelszavas védelem** alatt a **Bekapcsolásvédelem** **Be** értékre van állítva, a mikrofon hangjának továbbítása nem lehetséges.

*3 Kivétel: Nagy magasság.

Hálózat Menü (csak EB-93)

Ha a **Hálózatvédelem** beállítás a **Be** értékre van állítva a **Jelszavas védelem** funkcióban, egy üzenet jelenik meg, és a hálózati beállítások nem módosíthatók. Állítsa a **Hálózatvédelem** opciót **Ki** értékre, és ezt követően konfigurálhatja a hálózatot.

☛ "Jelszavas védelem beállítása" [56. oldal](#)



Almenü	Funkció
Hál. inf. - Vez. LAN	<p>Az alábbi hálózati beállítási állapotinformációkat jeleníti meg.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kivetítő neve • DHCP • IP-cím • Alhálózati maszk • Átjáró címe • MAC-cím
Hálózati konfigurációhoz	<p>A következő menük a Hálózat elemeinek beállításához használhatóak.</p> <p>Alap, Vezetékes LAN, Levél, Egyebek, Alaphelyzet, Beállítás kész</p>

☛ [Epson projektor címjegyzék lista](#)



A hálózatra kötött kivetítőhöz csatlakoztatott számítógép böngészőjének segítségével a kivetítő vezérelhető és a funkciói beállíthatók. Ez a funkció a Webes vezérlés nevet viseli. Billentyűzet és a Webes vezérlés használatával egyszerűen vihet be szöveget a különböző beállításokhoz (pl. biztonsági beállítások).

☞ "Beállítások módosítása webböngésző használatával (Webes vezérlés) (csak EB-93)" [60. oldal](#)

A Hálózat menü használatával kapcsolatos megjegyzések

A főmenüből és az almenüből történő választás és a kijelölt elemek módosítása megegyezik a Konfiguráció menüben megszokott műveletekkel.

Ha kész, feltétlenül lépjen a **Beállítás kész** menübe, és jelölje ki az **Igen**, **Nem** vagy **Mégse** válaszok egyikét. Ha az **Igen** vagy a **Nem** lehetőséget választja, visszatér a Konfiguráció menübe.

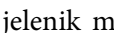

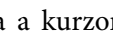


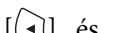
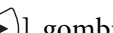



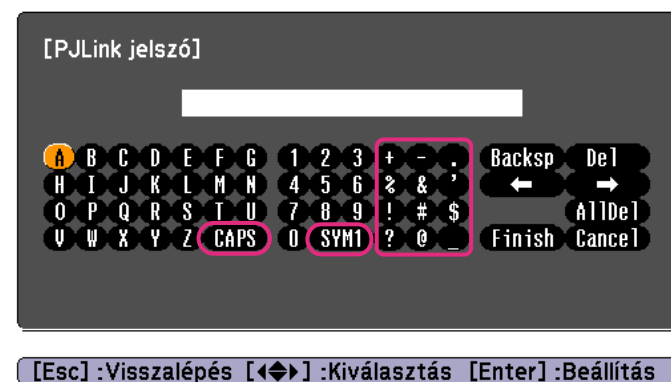
Igen: menti a beállításokat, és kilép a Hálózat menüből.

Nem: nem menti a beállításokat, és kilép a Hálózat menüből.

Mégse: a Hálózat menü továbbra is megjelenik.

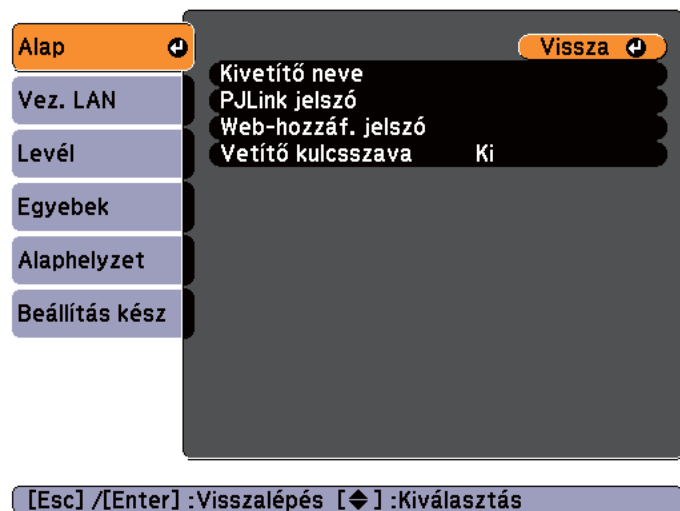
A virtuális billentyűzet működése


A Hálózat menü olyan elemeket tartalmaz, amelyek a beállítás során betűk és számok bevitelét igénylik. Ekkor a következő, képernyő-billentyűzet jelenik meg. Mozdassa a kurzort a kívánt billentyűre a távvezérlő [, [, [, és [] gombja vagy a kezelőpanel [, [, [, és [] gombja segítségével, majd nyomja meg az [Enter] gombot a betű vagy szám beviteléhez. Számokat a távvezérlőn lévő [Num] gomb nyomva tartásával, majd a számgombok megnyomásával adjon meg. Ha befejezte az adatbevitelt, az adatok megerősítéséhez nyomja meg a billentyűzeten a **Finish** gombot. A billentyűzet **Cancel** gombjával visszavonhatja a bevittet.




- A **CAPS** billentyű és az [Enter] gomb minden egyes lenyomása átvált a nagybetűs és kisbetűs írásmód között.
- A **SYM1/2** gomb és az [Enter] gomb minden egyes lenyomása megváltoztatja a keretben látható billentyűkhöz társított szimbólumokat.

Alap menü



Almenü	Funkció
Vetítő kulcsszava	Ha a Kivetítő kulcsszava beállítás értéke Be , a hálózati csatlakozáshoz meg kell adnia a kulcsszót. A beállítás bekapcsolásával megakadályozhatja, hogy az arra nem jogosult számítógép kivetítőhöz való kapcsolódása megszakítsa a bemutatót. A beállítás értéke alapesetben Be .  EasyMP Network Projection kezelési útmutatója

Almenü	Funkció
Kivetítő neve	Megjeleníti a kivetítő hálózati környezetben használt azonosító nevét. A szerkesztéskor legfeljebb 16 db egybájtos, alfanumerikus karaktert adhat meg.
PJLink jelszó	Állítsa be a használni kívánt jelszót, ha a kompatibilis PJLink szoftvert használja a kivetítő elérésére. Az azonosító legfeljebb 32 db egybájtos, alfanumerikus karakterből állhat.
Web-hozzáf. jelszó	Állítson be egy jelszót a beállítások elvégzéséhez és a kivetítő Webes vezérlés történő vezérléséhez. Legfeljebb nyolc darab egybájtos, alfanumerikus karaktert adjon meg. A Webes vezérlés számítógépes funkcióval a kivetítő a hálózaton keresztül csatlakoztatott számítógép böngészője segítségével beállítható és számítógépről vezérelhető.  "Beállítások módosítása webböngésző használatával (Webes vezérlés) (csak EB-93)" 60. oldal

Vez. LAN menü



Almenü	Funkció
IP beállítások	<p>Elvégezheti az alábbi címekkel kapcsolatos beállításokat.</p> <p><u>DHCP</u> : állítsa Be értékre, ha DHCP protokollt kíván használni. Ha a beállítás értéke Be, nem állíthat be több címet.</p> <p><u>IP-cím</u> : Megadhatja a kivetítőhöz rendelt IP-cím értékét. A cím minden egyes mezőjében 0 és 255 közötti számot adhat meg. A következő IP-címek azonban nem használhatók: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 - 255.255.255.255 (ahol x egy 0 és 255 közötti szám)</p> <p><u>Alhálózati maszk</u> : Megadhatja a kivetítőhöz rendelt alhálózati maszk értékét. A cím minden egyes mezőjében 0 és 255 közötti számot adhat meg. A következő alhálózati maszkok azonban nem használhatók: 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Átjáró cím</u> : Megadhatja a kivetítőhöz rendelt átjáró IP-címét. A cím minden egyes mezőjében 0 és 255 közötti számot adhat meg. A következő átjáró-címek azonban nem használhatók: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 - 255.255.255.255 (ahol x egy 0 és 255 közötti szám)</p>
IP cím kijelzés	<p>Annak megakadályozása érdekében, hogy az IP-cím megjelenjen a Hálózat menü Hálózati adatok eleme alatt és a LAN készenléti képernyőn, állítsa Ki értékre.</p>

Levél menü

Ha ez a funkció be van állítva, akkor a felhasználó e-mail értesítést kap a kivetítővel kapcsolatos problémákról vagy figyelmeztetésekről.

"A Levél értesítés funkció használata hibák jelentéséhez (csak EB-93)"
63. oldal




Almenü	Funkció
Levél értesítés	Ha Be értékre van állítva, a készülék értesítési üzeneteket küld az előre beállított e-mail címekre, amikor a kivetítőn hiba vagy figyelmeztetés jelentkezik.
SMTP kiszolgáló	Megadhatja a kivetítőhöz tartozó SMTP-kiszolgáló <u>IP-cím</u> értékét. A cím minden egyes mezőjébe 0 és 255 közötti számot adhat meg. A következő IP-címek azonban nem használhatók: 127.x.x.x, 224.0.0.0 – 255.255.255.255 (ahol az x 0 és 255 közötti számot jelöl)
Portszám	Megadhatja az SMTP kiszolgáló portszámát. Az alapértelmezett érték 25. 1 és 65535 közötti számot lehet beírni.

Almenü	Funkció
Cím 1 beállítás/ Cím 2 beállítás/ Cím 3 beállítás	Adja meg az értesítés rendeltetési helyének e-mail címét. Legfeljebb három rendeltetési hely regisztrálható. Az e-mail címek legfeljebb 32 db egybájtos, alfanumerikus karakterből állhatnak. Több problémát vagy figyelmeztetést is kiválaszthat, amelyekről e-mailben értesítést szeretne kapni. Ha a kiválasztásnak megfelelő rendellenes működés vagy helyzet fellép, akkor a rendszer erről értesítő e-mailt küld a megadott "Célállomás" e-mail címre. A megjelenített elemek közül többet is kiválaszthat.

Egyebek menü



Almenü	Funkció
SNMP	Állítsa Be értékre, hogy a kivetítőt SNMP protokollal felügyelje. Ahhoz, hogy a kivetítőt felügyelje, telepítenie kell az SNMP-kezelő programot a számítógépre. Az SNMP protokoll kezelése a hálózati rendszergazda feladata. Az alapértelmezett érték Ki .

Almenü	Funkció
Trap IP-cím 1/ Trap IP-cím 2	Az SNMP trap értesítésének célhelyeként legfeljebb két IP-címet regisztrálhat. A cím minden egyes mezőjébe 0 és 255 közötti számot adhat meg. A következő IP-címek azonban nem használhatók: 127.x.x.x, 224.0.0.0 – 255.255.255.255 (ahol az x 0 és 255 közötti számot jelöl)
AMX Device Discovery	Ha a kivetítő hálózathoz van csatlakoztatva, akkor állítsa ezt a lehetőséget Be értékre annak érdekében, hogy a kivetítőt az <u>AMX Device Discovery</u> segítségével észlelhetővé tegye. Állítsa ezt a beállítást Ki értékre, ha olyan környezetben használja a készüléket, ahol nincs AMX vezérlő vagy AMX Device Discovery.
RoomView (csak EB-93)	Ezt a lehetőséget csak akkor állítsa Be értékre, ha a kivetítőt hálózaton keresztül figyeli vagy ellenőrzi a Crestron RoomView® segítségével. Ellenkező esetben ezt a lehetőséget állítsa Ki értékre.  "Crestron RoomView névjegy® (csak EB-93)" 66. oldal Ha ez Be értékre van állítva, a következő funkciók nem elérhetők. <ul style="list-style-type: none"> • Webes hozzáférés • Message Broadcasting (EasyMP Monitor Dugasz táp)

Alaphelyzet menü

Alaphelyzetbe állítja az összes hálózati beállítást.



Almenü	Funkció
Hálózati beállítások alapállapotba állítása.	Az összes hálózati beállítás alaphelyzetbe állításához válassza az Igen értéket.

Információ menü (csak a kijelzés)

Ellenőrizheti a kivetített képjelek állapotát és a kivetítő állapotát. A beállítandó elemek az éppen kivetített forrástól függően változnak. Nem minden modell támogatja az összes bemeneti forrást.

☛ "Automatikusan észleli a bejövő jeleket és megváltoztatja a kivetített képet (Forrás keresése)" [29. oldal](#)

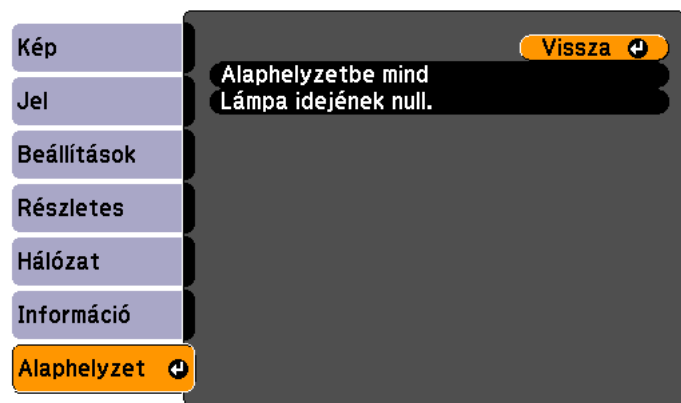


Almenü	Funkció
Lámpa üzemórái	Megjelenítheti a lámpa összesített üzemidejét*. Ha eléri a lámpa figyelmeztetési idejét, a karakterek sárga színnel jelennek meg a kijelzőn.
Forrás	Megjelenítheti a forrás nevét, amelyen keresztül a csatlakoztatott berendezés képeit a kivetítő éppen kivetíti.
Bemeneti jel	Megjelenítheti a forrás szerint a Jel menüben beállított Bemeneti jel tartalmát.
Felbontás	Megjelenítheti a felbontást.
Videojel	Megjelenítheti a Videojel beállítás tartalmát a Jel menüből.
Frissítési gyak.	Megjelenítheti a <u>frissítési gyakoriság</u> ▶▶ értékét.
Szinkroninfor- máció	Megjelenítheti a képpel kapcsolatos információkat. Ezekre az információkra akkor lehet szükség, ha a készülék karbantartásra szorul.

Almenü	Funkció
Állapot	A kivetítőn bekövetkezett hibákról ad információkat. Ezekre az információkra akkor lehet szükség, ha a készülék karbantartásra szorul.
Sorozatszám	Megjeleníti a kivetítő gyári számát.
Event ID (csak EB-93)	Megjeleníti az alkalmazás hibanaplóját. ☛ "Az Event ID ismertetése (csak EB-93)" 101. oldal

* Az összesített használati idő "0H" formátumban jelenik meg az első 10 órában. 10 óra és fölötti értékek "10H", "11H" stb. formátumban jelennek meg.

Alaphelyzet menü



[Esc] / [Enter] : Visszalépés [◆] : Kivál. [Menu] : Kilép

Almenü	Funkció
Alaphelyzetbe mind	A Konfiguráció menü összes elemét visszaállíthatja az alapértelmezett értékre. Az alábbi elemeket nem lehet visszaállítani az alapértelmezett értékre: Bemeneti jel , Felhasználó logója , az összes elem a Hálózat menükben, a Lámpa üzemórái , a Nyelv , Jelszó és a Felhasználói gomb .
Lámpa idejének null.	Törli a lámpa összesített üzemidejét. Akkor állítsa vissza, amikor kicseréli a lámpát.



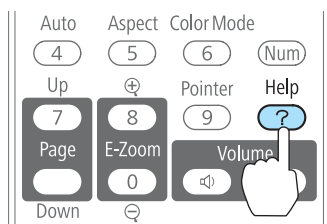
Hibaelhárítás

Ez a fejezet ismerteti a problémák azonosításának módját és a teendőket hiba esetén.

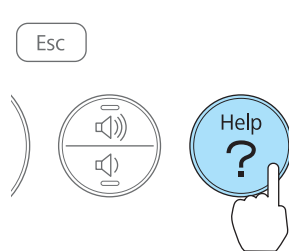
Ha probléma történik a kivetítővel, a Help gomb lenyomásakor megjelenik a Súgó képernyő, és segítséget nyújt. A problémákat a kérdések megválaszolásával oldhatja meg.

- 1** Nyomja meg a [Help] gombot.
Megjelenik a Help (Súgó) képernyő.

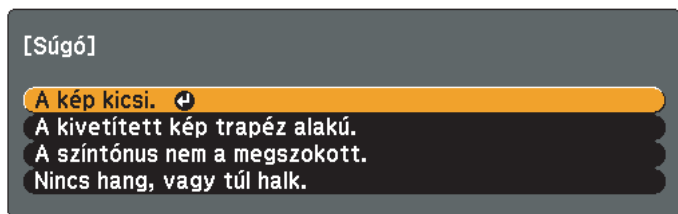
A távirányító használata



A kezelőpanel használata

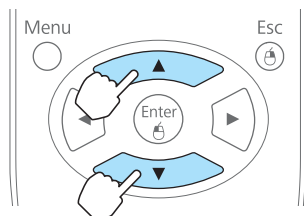


- 2** Válasszon ki egy menüpontot.

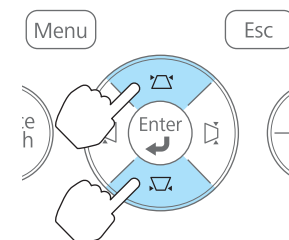


[◀] : Kiválasztás [Enter] : Bevitel [Help] : Kilépés

A távirányító használata

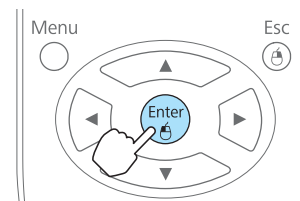


A kezelőpanel használata

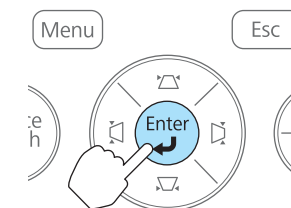


- 3** Erősítse meg a választást.

A távirányító használata



A kezelőpanel használata



A kérdések és megoldások az alábbi képernyőn látható módon jelennek meg.

A Súgóból történő kilépéshez nyomja meg a [Help] gombot.

A kép kicsi.

- ? A nagyítás minimumra van állítva?
· A kivetített kép mérete a nagyító gyűrűvel módosítható.
- ? Nincs túl közel a kivetítő a képhez?
· Növelje a távolságot a kivetítő és a kép között.

[Esc] : Visszalépés

[Help] : Kilépés



Ha a Súgóban nem találja meg a probléma megoldását, lásd:
☞ "Problémamegoldás" 89. oldal

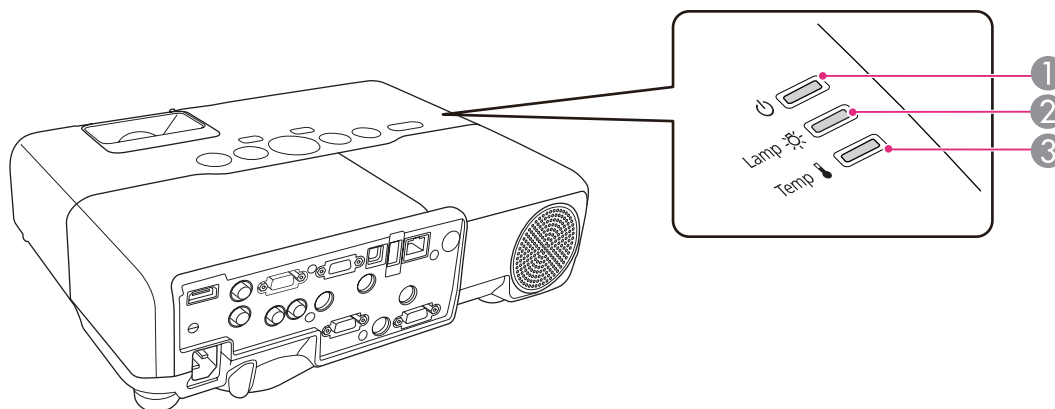
Ha probléma merül fel a kivetítővel kapcsolatban, először ellenőrizze a kivetítő visszajelzőit, és olvassa el "A visszajelzők leolvasása" című alábbi szakaszt.

Ha a visszajelzők alapján nem lehet egyértelműen megállapítani a probléma okát tekintse meg a következő részt.

☞ "Ha a visszajelzők nem nyújtanak támpontot" [92. oldal](#)





A visszajelzők leolvasása

A kivetítő a következő három visszajelzővel van ellátva, amelyek jelzik a kivetítő működési állapotát.



1 Tápfeszültség visszajelzője

Jelzik a működési állapotot.

-  Készenléti állapot
Ha a [⏻] gombot megnyomja ebben az állapotban, elindul a kivetítés.
-  Felkészülés a hálózattfigyelés műveletre vagy lehűlés folyamatban
A visszajelző villogása közben egyik gomb sem használható.
-  Bemelegítés
A bemelegedési idő kb. 30 másodperc. A felmelegedés befejeződése után a visszajelző villogása megszűnik.
A [⏻] gomb felmelegedés közben nem használható.
-  Kivetítés

2 Lámpa visszajelzője


Jelzi a kivetítő lámpa állapotát.





3 Hőmérséklet visszajelző

Jelzi a belső hőmérsékleti állapotot.

Az alábbi táblázatból kiolvasható a visszajelzők kijelzésének jelentése és a jelzett problémák megoldásának módja.

Ha egyik visszajelző sem világít, ellenőrizze, megfelelően van-e csatlakoztatva a tápkábel, és hogy a tápfeszültség rendben van-e.

Időnként előfordul, hogy amikor a tápkábelt kihúzza, a  visszajelző rövid ideig még világít, de ez nem hiba.

 : világít  : villog  : sötét  : a kivetítő állapotától függően változik

Állapot	Ok	Megoldás vagy állapot
     	Belső hiba	<p>Állítsa le a kivetítő használatát, húzza ki a tápkábelt a konnektorból, és vegye fel a kapcsolatot a helyi márkakereskedővel vagy az Epson projektor címjegyzék lista című dokumentumban található legközelebbi címmel.</p> <p>☞ Epson projektor címjegyzék lista</p>
     	Ventilátorhiba Érzékelőhiba	<p>Állítsa le a kivetítő használatát, húzza ki a tápkábelt a konnektorból, és vegye fel a kapcsolatot a helyi márkakereskedővel vagy az Epson projektor címjegyzék lista című dokumentumban található legközelebbi címmel.</p> <p>☞ Epson projektor címjegyzék lista</p>
     	Magas hőm. hiba (túlmelegedés)	<p>A lámpa automatikusan kikapcsol és a kivetítés leáll. Várjon kb. öt percet. Kb. öt perc eltelte után a kivetítő készenléti üzemmódba kapcsol, ekkor ellenőrizze a következő két szempontot.</p> <ul style="list-style-type: none"> Ellenőrizze, hogy a levegőszűrő és a levegő kilépő szellőzőnyílás tiszta-e, és hogy a kivetítő nem ér-e hozzá egy falhoz. Ha a levegőszűrő eldugult, tisztítsa meg vagy cserélje ki. ☞ "A levegőszűrő tisztítása" 103. oldal, "A levegőszűrő cseréje" 108. oldal <p>Ha a hiba a fenti pontok ellenőrzése után továbbra is fennáll, akkor állítsa le a kivetítő használatát, húzza ki a tápkábelt a konnektorból, és vegye fel a kapcsolatot a helyi márkakereskedővel vagy az Epson projektor címjegyzék lista című dokumentumban található legközelebbi címmel.</p> <p>☞ Epson projektor címjegyzék lista</p> <p>Ha legalább 1500 méteres tengerszint feletti magasságban használja a készüléket, állítsa a Nagy magasság beállítást Be értékre. ☞ "Részletes menü" 78. oldal</p>
     	Lámpa-meghibásodás Lámpahiba	<p>Ellenőrizze a következő két szempontot.</p> <ul style="list-style-type: none"> Vegye ki a lámpát és ellenőrizze, nincs-e megrepedve. ☞ "A lámpa cseréje" 105. oldal Tisztítsa meg a levegőszűrőt. ☞ "A levegőszűrő tisztítása" 103. oldal

Állapot	Ok	Megoldás vagy állapot
		<p>Ha nincs megrepedve: Tegye vissza a lámpát, és kapcsolja be a tápfeszültséget.</p> <p>Ha a hiba továbbra is fennáll: Cserélje ki a lámpát új lámpára, majd kapcsolja be a tápfeszültséget.</p> <p>Ha a hiba továbbra is fennáll: Hagyja abba a kivetítő használatát, húzza ki a tápkábelt a konnektorból, és vegye fel a kapcsolatot a helyi márkakereskedővel vagy az Epson projektor címjegyzék lista című dokumentumban található legközelebbi címmel.</p> <p>☞ Epson projektor címjegyzék lista</p>
		<p>Ha meg van repedve: Vegye fel a kapcsolatot a helyi márkakereskedővel vagy az Epson projektor címjegyzék lista című dokumentumban található legközelebbi címmel. (Amíg a lámpa nincs kicserélve, a kivetítést nem lehet folytatni.)</p> <p>☞ Epson projektor címjegyzék lista</p>
		<p>Ha legalább 1500 méteres tengerszint feletti magasságban használja a készüléket, állítsa a Nagy magasság beállítást Be értékre.</p> <p>☞ "Részletes menü" 78. oldal</p>
	Auto-írisz hiba Táp hiba	<p>Állítsa le a kivetítő használatát, húzza ki a tápkábelt a konnektorból, és vegye fel a kapcsolatot a helyi márkakereskedővel vagy az Epson projektor címjegyzék lista című dokumentumban található legközelebbi címmel.</p> <p>☞ Epson projektor címjegyzék lista</p>
	Magas hőm. figyelme.	<p>(Ez nem hiba. Azonban, ha a hőmérséklet túl magasra emelkedik, a kivetítés automatikusan megáll.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Ellenőrizze, hogy a levegőszűrő és a levegő kilépő szellőzőnyílás tiszta-e, és hogy a kivetítő nem ér-e hozzá egy falhoz. Ha a levegőszűrő eldugult, tisztítsa meg vagy cserélje ki. <p>☞ "A levegőszűrő tisztítása" 103. oldal, "A levegőszűrő cseréje" 108. oldal</p>
	Cserélje ki a lámpát	<p>Cserélje ki a lámpát egy újra.</p> <p>☞ "A lámpa cseréje" 105. oldal</p> <p>Ha a lámpa élettartamának letelte után tovább használja a lámpát, a lámpa felrobbanásának veszélye megnövekszik. A lehető leghamarabb cserélje ki új lámpára.</p>












- Ha a kivetítő nem működik megfelelően, jöllehet az összes visszajelző normális állapotot jelez, lásd a következő részt.
- ☞ "Ha a visszajelzők nem nyújtanak támpontot" [92. oldal](#)
- Ha a visszajelzők úgy világítanak, ami nem szerepel a táblázatban, akkor állítsa le a kivetítő használatát, húzza ki a tápkábelt a konnektorból, és vegye fel a kapcsolatot a helyi márkakereskedővel vagy az Epson projektor címjegyzék lista című dokumentumban található legközelebbi címmel.
- ☞ [Epson projektor címjegyzék lista](#)

Ha a visszajelzők nem nyújtanak támpontot

Ha fellép valamilyen hiba az alábbiak közül és a visszajelzők nem kínálnak megoldást, akkor lásd az egyes problémák mellett feltüntetett oldalt.





A képekkel kapcsolatos problémák

<ul style="list-style-type: none"> • Nincs kép A kivetítés nem indul el, a vetítési terület fekete, vagy a vetítési terület kék. 	 93. oldal
<ul style="list-style-type: none"> • A mozgó képek nem jelennek meg A számítógépről kivetített mozgóképek helyén fekete folt látható, és a készülék nem vetít ki semmit. 	 94. oldal
<ul style="list-style-type: none"> • A kivetítés automatikusan leáll 	 94. oldal
<ul style="list-style-type: none"> • Megjelenik a "Nem támogatott." üzenet. 	 94. oldal
<ul style="list-style-type: none"> • Megjelenik a "Nincs jel." üzenet. 	 94. oldal
<ul style="list-style-type: none"> • Interferencia vagy torzulás látszik a képeken 	 96. oldal
<ul style="list-style-type: none"> • A kép csonka (túl nagy) vagy kicsi, vagy a képarány nem megfelelő Csak a kép egy része jelenik meg, vagy a kép magassági és szélességi arányai nem megfelelőek. 	 96. oldal
<ul style="list-style-type: none"> • A kép színei nem helyesek A teljes kép bíbor vagy zöld árnyalatban jelenik meg, a képek fekete-fehérek, a színek homályosak. 	 97. oldal
<ul style="list-style-type: none"> • Sötét a kép 	 98. oldal

A kivetítés megkezdésekor felmerülő problémák

<ul style="list-style-type: none"> • A kivetítő nem kapcsolódik be 	 98. oldal
--	--

Egyéb problémák

<ul style="list-style-type: none"> • Nem hallható hang, vagy a hang túl halk 	 99. oldal
<ul style="list-style-type: none"> • A távirányító nem működik 	 99. oldal
<ul style="list-style-type: none"> • Meg kívánom változtatni az üzenetek és a menük nyelvét 	 100. oldal
<ul style="list-style-type: none"> • Nem érkezik levél, még akkor sem, ha a kivetítőben probléma lép fel 	 100. oldal

A képekkel kapcsolatos problémák

Nincs kép

Ellenőrzés	Megoldás
Megnyomta a [⏻] gombot?	A készülék bekapcsolásához nyomja meg a [⏻] gombot.
Sötétek a visszajelzők?	A tápkábel nincs megfelelően csatlakoztatva, vagy a tápfeszültség nem megfelelő. Megfelelő módon csatlakoztassa a kivetítő tápkábelét. ☛ "Telepítéstől kivetítésig" 28. oldal Ellenőrizze, hogy megfelelően működik-e a konnektor vagy az áramforrás.
Az A/V némítás aktív?	Nyomja meg az [A/V Mute] gombot a távvezérlőn az A/V némítás visszavonásához. ☛ "Kép és hang ideiglenes elrejtése (A/V némítás)" 48. oldal
Zárva van az A/V csúsztható takarólemez?	Nyissa ki az A/V csúsztható takarólemezt. ☛ "Előlap/Tető" 10. oldal
Megfelelőek a Konfiguráció menü beállításai?	Állítsa vissza alaphelyzetbe az összes beállítást. ☛ Alaphelyzet - Alaphelyzetbe mind 86. oldal Az USB Display használatakor, állítsa az USB Type B elemet USB Display értékre. ☛ Részletes - USB Type B 78. oldal
A kivetíteni kívánt kép teljesen fekete? (Csak számítógépes képek kivetítése esetén)	Bizonyos betáplált képek, például a képernyővédők, teljesen feketék lehetnek.
A képjel formátum beállítása megfelelő? (Kizárólag video forrásból kivetített képek esetén)	Változtassa meg a beállítást a csatlakoztatott berendezés jelének megfelelően. ☛ Jel - Videojel 74. oldal
Az USB kábel csatlakoztatása megfelelő? (Csak USB Display funkcióval történő vetítés esetén)	Ellenőrizze, megfelelő-e az USB kábel csatlakoztatása. Csatlakoztassa újra, ha nincs csatlakoztatva, vagy ha nem megfelelően van csatlakoztatva.
A Windows Media Center teljes képernyős üzemmódban van? (Csak USB Display funkcióval vagy hálózaton keresztül történő vetítés esetén)	Ha a Windows Media Center teljes képernyős üzemmódban van, a képeket nem lehet kivetíteni USB Display funkcióval, illetve hálózaton keresztül. Csökkentse a képernyő méretét.
Fut-e olyan alkalmazás, amely a Windows DirectX funkciót használja? (Csak USB Display funkcióval vagy hálózaton keresztül történő vetítés esetén)	Előfordulhat, hogy a Windows DirectX funkcióját használó alkalmazások képei nem megfelelően jelennek meg.

A mozgóképek nem jelennek meg (csak a mozgókép helye lesz fekete)

Ellenőrzés	Megoldás
A számítógép képjele eljut az LCD-re és a monitorra? (Kizárólag laptopról vagy beépített LCD-képernyővel rendelkező számítógépről érkező képek kivetítése esetén)	Állítsa át a számítógépről érkező képjelet csak külső kimenetre. Ellenőrizze a számítógép dokumentációját, vagy lépjen kapcsolatba a számítógép gyártójával.

A kivetítés automatikusan leáll

Ellenőrzés	Megoldás
Az Alvó mód Be értékre van állítva?	A készülék bekapcsolásához nyomja meg a [⏻] gombot. Ha nem szeretné használni az Alvó mód funkciót, állítsa át a beállítást Ki értékre. ☛ Részletes - Működés - Alvó mód 78. oldal

"Nem támogatott." üzenet jelenik meg.

Ellenőrzés	Megoldás
A képjel formátum beállítása megfelelő? (Kizárólag video forrásból kivetített képek esetén)	Változtassa meg a beállítást a csatlakoztatott berendezés jelének megfelelően. ☛ Jel - Videojel 74. oldal
A képjel felbontása és a frissítési arány megfelel az adott üzemmódnak? (Csak számítógépes képek kivetítése esetén)	A képjel felbontásának átállításáról és a számítógépes kimenet frissítési gyakoriságáról olvassa el a számítógép dokumentációját. ☛ "Támogatott monitorok" 113. oldal

"Nincs jel." üzenet jelenik meg

Ellenőrzés	Megoldás
A kábelek csatlakoztatása rendben van?	Ellenőrizze, hogy a kivetítéshez szükséges összes kábel megfelelően van-e csatlakoztatva. ☛ "Telepítéstől kivetítésig" 28. oldal
A megfelelő portot választotta?	Állítsa át a képet úgy, hogy megnyomja a [Source Search] gombot a távirányítón vagy a vezérlőpanelen. ☛ "Automatikusan észleli a bejövő jeleket és megváltoztatja a kivetített képet (Forrás keresése)" 29. oldal
Be van kapcsolva a számítógép vagy a videoforrás áramellátása?	Kapcsolja be az adott berendezés áramellátását.

Ellenőrzés	Megoldás
A képjelek eljutnak a kivetítőhöz? (Kizárólag laptopról vagy beépített LCD-képernyővel rendelkező számítógépről érkező képek kivetítése esetén)	<p>Ha a képjelek csak a számítógép LCD képernyőjére vagy a tartozék monitorra jutnak el, akkor át kell állítania a kimenetet a számítógép saját monitora mellett a külső rendeltetési helyre is. Bizonyos számítógép-modellek esetén, ha a képjelet a készüléken kívülre vezetik, akkor azok nem jelennek meg az LCD monitoron vagy a tartozék monitoron.</p> <p>Ha a csatlakoztatás előtt bekapcsolja a kivetítő vagy a számítógép áramellátását, akkor nem működik az a funkció [Fn] gomb, amely átállítja a számítógép képjelét a külső kimenetre. Kapcsolja ki a számítógépet és a kivetítőt, majd kapcsolja vissza mindkettőt.</p> <p>☛ "Telepítéstől kivetítésig" 28. oldal</p> <p>☛ A számítógép dokumentációja</p>

A kép elmosódott, életlen vagy torz

Ellenőrzés	Megoldás
Az Aut. függ. trapézk. elem Ki értékre van állítva?	<p>Ha Be értékre állítja, azzal engedélyezi az Aut. függ. trapézk. funkciót.</p> <p>☛ Beállítások - trapézkorrekció - Aut. függ. trapézk. 76. oldal</p> <p>Ha úgy használja a kivetítőt, hogy ezt a beállítást kikapcsolta, manuálisan állítsa be a kivetített képet.</p> <p>☛ "Manuális korrekció (manuális aut. függ. trapézk.)" 34. oldal</p>
Megfelelően van beállítva a fókusz?	<p>A fókusz beállításához csavarja el a fókuszgyűrűt.</p> <p>☛ "Fókuszbeállítás" 38. oldal</p>
A kivetítő megfelelő távolságra van a vetítőernyőtől?	<p>Nem az ajánlott vetítési távolságon kívülről vetíti ki a képet?</p> <p>A készüléket az ajánlott tartományon belül állítsa be.</p> <p>☛ "Képernyőméret és kivetítési távolság" 112. oldal</p>
Túlságosan nagy a trapéztorzítás beállítási értéke?	<p>Csökkentse a kivetítő szögét a trapéztorzítás korrigálási mértékének csökkentése érdekében.</p> <p>☛ "A kép pozíciójának beállítása" 37. oldal</p>
Kondenzáció alakult ki a lencsén?	<p>Ha a kivetítőt hideg környezetből váratlanul beviszik egy meleg helyre, vagy ha a környezeti hőmérséklet hirtelen megváltozik, akkor kondenzáció alakulhat ki a lencse felületén, és ettől a képek elmosódottak lehetnek. A használat előtt kb. egy órával állítsa fel a kivetítőt az adott helyiségben. Ha kondenzáció alakul ki a lencsén, kapcsolja ki a kivetítőt és várja meg, amíg a kondenzáció eltűnik.</p>

Interferencia vagy torzulás látszik a képeken

Ellenőrzés	Megoldás
A képjel formátum beállítása megfelelő? (Kizárólag video forrásból kivetített képek esetén)	Változtassa meg a beállítást a csatlakoztatott berendezés jelének megfelelően. ☛ Jel - Videojel 74. oldal
A kábelek csatlakoztatása rendben van?	Ellenőrizze, hogy a kivetítéshez szükséges összes kábel megfelelően van-e csatlakoztatva. ☛ "Eszközök csatlakoztatása" 21. oldal
Használ hosszabbító kábelt?	Ha hosszabbító kábelt használ, akkor a jeleket megzavarhatja elektromos interferencia. A kivetítőhöz kapott kábelek használatával ellenőrizze, hogy az ön által használt kábelek okozhatják-e a problémát.
A megfelelő felbontást választotta ki? (Csak számítógépes képek kivetítése esetén)	Úgy állítsa be a számítógépet, hogy a kimeneti jelek kompatibilisek legyenek a kivetítővel. ☛ "Támogatott monitorok" 113. oldal ☛ A számítógép dokumentációja
A Szinkron és a Sávtartás beállítása megfelelő? (Csak számítógépes képek kivetítése esetén)	Nyomja meg az [Auto] gombot a távirányítón vagy az [Enter] gombot a vezérlőpanelen az automatikus beállítás végrehajtásához. Ha a képek beállítása az automatikus beállítás használata után sem megfelelő, akkor további beállításokat végezhet a Konfiguráció menüben. ☛ Jel - Sávtartás, Szinkron 74. oldal
Az Átviteli ablak ki van-e választva? (Csak USB Display funkcióval történő vetítés esetén)	Kattintson a Programok - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx beállítások lehetőségre, és szüntesse meg az Átviteli ablak jelölőnégyzet jelölését.

A kép csonka (túl nagy) vagy kicsi, vagy a nézőpont nem megfelelő

Ellenőrzés	Megoldás
Széles számítógépes képet vetít ki? (Csak számítógépes képek kivetítése esetén)	Változtassa meg a beállítást a csatlakoztatott berendezés jelének megfelelően. ☛ Jel - Felbontás 74. oldal
A képet az E-Zoom használatával nagyította ki?	Nyomja meg az [Esc] gombot a távirányítón az E-Zoom kikapcsolásához. ☛ "A kép egy részének kinagyítása (E-Zoom)" 50. oldal
A kép pozícióbeállítása megfelelő?	(Csak a Computer1 vagy a Computer2 bemeneti portról érkező analóg RGB jel továbbításakor külső monitorra.) Nyomja meg az [Auto] gombot a távirányítón vagy az [Enter] gombot a vezérlőpanelen a pozícióbeállítás végrehajtásához. A pozíció beállítását a Konfiguráció menüben is elvégezheti. ☛ Jel - Pozíció 74. oldal

Ellenőrzés	Megoldás
A számítógép két kijelzőre van beállítva? (Csak számítógépes képek kivetítése esetén)	Ha kétképernyős megjelenítést állított be a számítógépen a Vezérlőpult - Megjelenítés pontjában, akkor a készülék a számítógép képernyőjén lévő képnek kb. csak a felét vetíti ki. Ha a teljes képet szeretné megjeleníteni a számítógép kijelzőjén, kapcsolja ki a kettős megjelenítés beállítását. ☛ A számítógép video-illesztőprogramjának dokumentációja
A megfelelő felbontást választotta ki? (Csak számítógépes képek kivetítése esetén)	Úgy állítsa be a számítógépet, hogy a kimeneti jelek kompatibilisek legyenek a kivetítővel. ☛ "Támogatott monitorok" 113. oldal ☛ A számítógép dokumentációja

A kép színei nem helyesek

Ellenőrzés	Megoldás
A bemenő jel beállításai megfelelnek a csatlakoztatott eszköz jeleinek?	Állítsa át a következő beállításokat a csatlakoztatott berendezés jelének megfelelően. • Ha a kép Computer1 vagy Computer2 portra csatlakoztatott eszközről származik. ☛ Jel - Bemeneti jel 74. oldal • Számítógép Video vagy S-Video porthoz csatlakoztatott eszközről bejövő kép esetén. ☛ Jel - Videojel 74. oldal
A kép fényerejének beállítása megfelelő?	Módosítsa a Fényerő beállítást a Konfiguráció menüben. ☛ Kép - Fényerő 73. oldal
A kábelek csatlakoztatása rendben van?	Ellenőrizze, hogy a kivetítéshez szükséges összes kábel megfelelően van-e csatlakoztatva. ☛ "Eszközök csatlakoztatása" 21. oldal
A <u>kontraszt</u>  beállítása megfelelő?	Módosítsa a Kontraszt beállítást a Konfiguráció menüben. ☛ Kép - Kontraszt 73. oldal
A színmódosítás beállítása megfelelő?	Módosítsa a Színmódosítás beállítást a Konfiguráció menüben. ☛ Kép - Színmódosítás 73. oldal
A színtelítettség és az árnyalat beállítása megfelelő? (Kizárólag video forrásból kivetített képek esetén)	Módosítsa a Színtelítettség és az Árnyalat beállítást a Konfiguráció menüben. ☛ Kép - Színtelítettség, Árnyalat 73. oldal

Sötét a kép

Ellenőrzés	Megoldás
A kép fényerejének beállítása megfelelő?	Állítsa be a Fényerő és az Áramfogyasztás beállításokat a Konfiguráció menüben. ☛ Kép - Fényerő 73. oldal ☛ Beállítások - Áramfogyasztás 76. oldal
A kontraszt beállítása megfelelő?	Módosítsa a Kontraszt beállítást a Konfiguráció menüben. ☛ Kép - Kontraszt 73. oldal
Ideje kicserélni a lámpát?	Amikor már csaknem eljött a lámpacsere ideje, a kép sötétebb lesz, a színminőség pedig szegényessé válik. Ha erre sor kerül, cserélje ki a lámpát új lámpára. ☛ "A lámpa cseréje" 105. oldal

A kivetítés megkezdésekor felmerülő problémák

A kivetítő nem kapcsolódik be

Ellenőrzés	Megoldás
Megnyomta a [⏻] gombot?	A készülék bekapcsolásához nyomja meg a [⏻] gombot.
Sötétek a visszajelzők?	A tápkábel nincs megfelelően csatlakoztatva, vagy a tápfeszültség nem megfelelő. Húzza ki, majd csatlakoztassa ismét a tápkábelt. ☛ "Telepítéstől kivetítésig" 28. oldal Ellenőrizze, hogy megfelelően működik-e a konnektor vagy az áramforrás.
A visszajelzők kigyulladnak és elalszanak, amikor megérinti a tápkábelt?	Valószínűleg rossz a tápkábel érintkezése, vagy a tápkábel hibás. Igazítsa meg a tápkábelt. Igazítsa meg a tápkábelt. Ha ez nem oldja meg a problémát, állítsa le a kivetítő használatát, húzza ki a tápkábelt a konnektorból, és vegye fel a kapcsolatot a helyi márkakereskedővel vagy az Epson projektor címjegyzék lista című dokumentumban található legközelebbi címmel. ☛ Epson projektor címjegyzék lista
A Vezérlés zárolása a Teljes zárolás helyzetben van?	Nyomja meg a [⏻] gombot a távirányítón. Ha nem szeretné használni a Vezérlés zárolása , állítsa át a beállítást Ki értékre. ☛ Beállítások - Vezérlés zárolása 76. oldal

Ellenőrzés	Megoldás
Megfelelő beállítást választott ki a távoli vevőkészülethez?	Ellenőrizze a Távoli vevőkészülék beállítást a Konfiguráció menüben. ☛ Beállítások - Távoli vevőkészülék 76. oldal

Egyéb problémák

Nem hallható hang, vagy a hang túl halk

Ellenőrzés	Megoldás
Ellenőrizze, hogy az audio/video kábel megfelelően csatlakozik-e a kivetítőhöz és az audioforráshoz.	Csatlakoztassa le a kábelt az Audio portról, majd csatlakoztassa ismét a kábelt.
A hangerő minimumra van állítva?	Állítsa be úgy a hangerőt, hogy a hang hallható legyen. ☛ Beállítások - Hangerő 76. oldal ☛ "Szabályozza a hangerőt" 38. oldal
Az A/V némítás aktív?	Nyomja meg az [A/V Mute] gombot a távvezérlőn az A/V némítás visszavonásához. ☛ "Kép és hang ideiglenes elrejtése (A/V némítás)" 48. oldal
Az audiokábel specifikációja "No resistance"?	Ha kereskedelmi forgalomban kapható audiokábelt használ, ellenőrizze, hogy van-e rajta "No resistance" címke.
HDMI kábellel történt a csatlakoztatás?	Ha HDMI kábel csatlakoztatásakor nincs audiokimenet, akkor állítsa a csatlakoztatott berendezést PCM-kimenetre.
Az Audio kimenet a kivetítőből beállítás van kiválasztva? (Csak USB Display funkcióval történő vetítés esetén)	Kattintson a Programok - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx beállítások lehetőségre, majd az Audio kimenet a kivetítőből elemre.

A távirányító nem működik

Ellenőrzés	Megoldás
A távirányító fénykibocsátó része a kivetítő távvevőjére irányul működtetés közben?	Írnyítsa a távirányítót a távvevő felé. ☛ "A távvezérlő hatótávolsága" 17. oldal
A távirányító túl messze van a kivetítőtől?	A távirányító hatósugara kb. 6 m ☛ "A távvezérlő hatótávolsága" 17. oldal

Ellenőrzés	Megoldás
Világít-e közvetlen napfény vagy fénycsőből származó erős fény a távvevőre?	Állítsa olyan helyre a kivetítőt, ahol nem világít erős fény a távvevőre. Vagy állítsa a távvevőt Ki értékre a Távoli vevőkészülék értékről a Konfiguráció menüben. ☛ Beállítások - Távoli vevőkészülék 76. oldal
Megfelelő beállítást választott ki a Távoli vevőkészülék opcióhoz?	Ellenőrizze a Távoli vevőkészülék beállítást a Konfiguráció menüben. ☛ Beállítások - Távoli vevőkészülék 76. oldal
Lemerültek-e az elemek, vagy megfelelően vannak-e behelyezve?	Ellenőrizze, hogy megfelelően vannak-e behelyezve az elemek, vagy szükség esetén cserélje ki az elemeket. ☛ "A távvezérlő elemeinek cseréje" 16. oldal

Meg kívánom változtatni az üzenetek és a menük nyelvét

Ellenőrzés	Megoldás
Módosítsa a Nyelv beállítását.	Módosítsa a Nyelv beállítást a Konfiguráció menüben. ☛ Részletes - Nyelv 78. oldal

Nem érkezik levél, még akkor sem, ha a kivetítőben probléma lép fel

Ellenőrzés	Megoldás
A Készenléti üzemmód beállítás Kommunikáció be értékre van állítva?	Ha használni szeretné a Levél értesítés funkciót, amikor a kivetítő készenléti üzemmódban van, állítsa be a Kommunikáció be értéket a Készenléti üzemmód opciónál a Konfiguráció menüben. ☛ Részletes - Készenléti üzemmód 78. oldal
Történt-e súlyos rendellenesség, és leállt-e váratlanul a kivetítő?	Ha a kivetítő hirtelen leáll, nem lehet e-mailt küldeni. Ha a rendellenes állapot továbbra is fennáll, vegye fel a kapcsolatot a helyi márkakereskedővel vagy a Epson projektor címjegyzék lista című dokumentumban található legközelebbi címmel. ☛ Epson projektor címjegyzék lista
Kap áramot a kivetítő?	Ellenőrizze, hogy megfelelően működik-e a konnektor vagy az áramforrás.
Megfelelően beállította a Levél értesítés funkciót a Konfiguráció menüben?	A készülék a Konfiguráció menü Levél beállításainak megfelelően küld értesítést a problémáról. Ellenőrizze ezen beállításokat. ☛ "Levél menü" 82. oldal

Ellenőrizze a számjegyeket, majd hajtsa végre az alábbi ellenintézkedéseket. Ha a problémát nem tudja megoldani, vegye fel a kapcsolatot a helyi márkakereskedővel vagy a Epson kivetítő címjegyzék listában található legközelebbi címmel.

☞ [Epson projektor címjegyzék lista](#)

Eseményazonosító	Ok	Megoldás
0432 0435	EasyMP Network Projection indítása sikertelen.	Indítsa újra a kivetítőt.
0434 0482 0484 0485	A hálózati kommunikáció instabil.	Ellenőrizze a hálózati kommunikációt, majd egy kevés várakozás után kapcsolódjon újból a hálózatra.
0433	Az átvitt képek kivetítése sikertelen.	Indítsa újra az EasyMP Network Projection szoftvert.
0481	A számítógép bontotta a kapcsolatot.	
0483 04FE	Az EasyMP Network Projection váratlanul leállt.	Ellenőrizze a hálózati kommunikáció állapotát, majd indítsa újra a kivetítőt.
0479 04FF	A kivetítőben rendszerhiba lépett fel.	Indítsa újra a kivetítőt.
0894	A kivetítő egy illetéktelen hozzáférési ponton kapcsolódott, ezért a kommunikáció megszakadt.	További részletekért forduljon a hálózat rendszergazdájához.
0898	DHCP megszerzése sikertelen.	Ellenőrizze, megfelelő-e a DHCP szerver működése. Ha nem használ DHCP-t, kapcsolja ki a DHCP beállítást. ☞ Vezetékes LAN - IP beállítások 82. oldal
0899	Egyéb kommunikációs hibák	Ha a kivetítő, illetve az EasyMP Network Projection újraindítása nem oldja meg a problémát, vegye fel a kapcsolatot a helyi márkakereskedővel vagy az Epson kivetítő címjegyzék listában található legközelebbi címmel. ☞ Epson projektor címjegyzék lista



Karbantartás

Ez a fejezet a karbantartással kapcsolatos információkat tartalmazza, hogy a kivetítő hosszú időn keresztül a lehető legjobb teljesítményt nyújtsa.

Meg kell tisztítani a kivetítőt, ha beszennyeződik, vagy ha a kivetített képek minősége romlani kezd.

Figyelem

Tisztítás előtt kapcsolja ki a kivetítőt.

Kivetítő Felületének Tisztítása

Puha ruhával letörölve tisztítsa meg a kivetítő felületét.

Ha a kivetítő különösen szennyezett, akkor nedvesítse meg a ruhát nagyon kevés, semleges hatású tisztítószerrel tartalmazó vízzel, alaposan csavarja ki és ezzel törölje le a kivetítő felületét.

Figyelem

Ne használjon illékony anyagokat, például fényezőt, alkoholt vagy hígítót a kivetítő felületének megtisztítására. A készülékház minősége megváltozhat vagy elszíneződhet.

A Lencse Tisztítása

Kereskedelmi forgalomban kapható üvegtisztító ruhával óvatosan törölje le a lencsét.



Figyelmeztetés

Ne használjon gyúlékony gázt tartalmazó sprayt a lencsére került por és szennyeződés eltávolításához. A kivetítő kigyulladhat a lámpa magas belső hőmérséklete miatt.

Figyelem

A lencsét ne dörzsölje kemény anyagokkal és ne tegye ki rázkódásnak, ellenkező esetben a lencse megsérülhet.

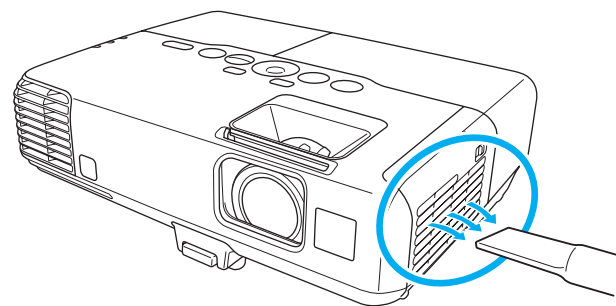
A levegőszűrő tisztítása

Ha a következő üzenet megjelenik, akkor tisztítsa meg a szűrőt és a beszívó szellőzőnyílást.

"A kivetítő túlmelegszik. Ügyeljen arra, hogy semmi ne zárja el a szellőzőnyílásokat, és tisztítsa meg vagy cserélje ki a légszűrőt."

Figyelem

- Ha a por felhalmozódik a levegőszűrőben, a kivetítő belső hőmérséklete megemelkedhet, ami működési problémákat okozhat és lerövidítheti az optika élettartamát. Ha az üzenet megjelenik, azonnal tisztítsa meg a levegőszűrőt.
- Ne helyezze vízbe a levegőszűrőt. Ne használjon mosó- vagy oldószereket.





- Ha az üzenet még a tisztítás után is rendszeresen megjelenik, akkor ideje kicserélni a levegőszűrőt. Cserélje ki új szűrőre.
 - ☞ "A levegőszűrő cseréje" [108. oldal](#)
- Javasoljuk, hogy legalább háromhavonta tisztítsa meg ezeket az alkatrészeket. Ha a kivetítőt különösen poros környezetben használja, akkor gyakrabban kell tisztítani.

Ez a fejezet ismerteti a lámpa és a levegőszűrő cseréjének módját.

A lámpa cseréje

Lámpa csereintervalluma

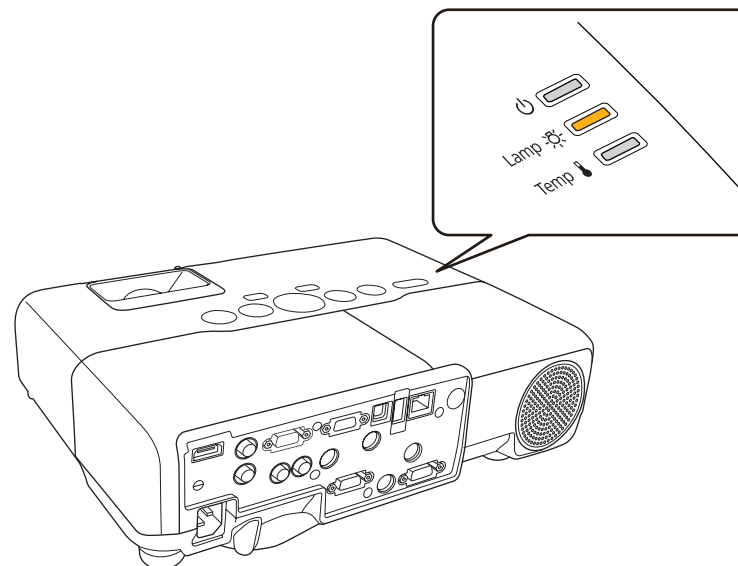
Ideje kicserélni a lámpát, ha:

- Megjelenik a következő üzenet.
"Lámpacsere szükséges. Lámpa beszerzéséhez lépjen kapcsolatba az Epson kivetítő forgalmazójával vagy látogasson el a következő címre: www.epson.com."



Az üzenet 30 másodpercig látható marad.

- A lámpa visszajelzője narancssárga fénnel villog.



- A kivetített kép sötétebbé válik vagy minősége romlani kezd.

Figyelem

- A lámpa cseréjére figyelmeztető üzenet az alábbi időtartam után jelenik meg, a kezdeti fényerő és a kivetített képek minőségének fenntartása érdekében.
Ha az **Áramfogyasztás** beállítása **Normál**: kb. 5000 óra
Ha az **Áramfogyasztás** beállítása **ECO**: kb. 6000 óra
☛ **Beállítások - Áramfogyasztás 76. oldal**
- Ha a lámpa élettartamának letelte után tovább használja a lámpát, a lámpa felrobbanásának veszélye megnövekszik. Ha a csere időtartamának letelte után tovább használja a lámpát, a lámpa felrobbanásának veszélye megnövekszik. Ha megjelenik a lámpa cseréjére figyelmeztető üzenet, a lehető leghamarabb cserélje ki a lámpát, még akkor is, ha továbbra is működik.
- Ne kapcsolgassa ki-be a készüléket. A gyakori be- és kikapcsolás lerövidítheti a lámpa élettartamát.
- A lámpa tulajdonságaitól és a használat módjától függően a lámpa elsötétülhet vagy működésképtelenné válhat a cserére figyelmeztető üzenet megjelenése előtt. Szükség esetére mindig tartson készenlétben egy tartalék lámpaegységet.

A lámpa cseréjének módja

A lámpát akkor is ki lehet cserélni, ha a kivetítőt felfüggesztik a mennyezetre.



Figyelmeztetés

- Ha azért kell kicserélnie a lámpát, mert már nem működik, akkor lehetséges, hogy a lámpa eltörött. Ha kicseréli a mennyezetre szerelt kivetítőben a lámpát, mindig azt kell feltételeznie, hogy a lámpa eltörött, ezért mindig a lámpaburkolat oldalán álljon, soha ne alatta. Óvatosan távolítsa el a lámpa burkolatát.
- Soha ne szerelje szét vagy alakítsa át a lámpát. Ha átalakított vagy szétszerelt lámpát helyez be a kivetítőbe és használ, az tüzet, áramütést vagy balesetet okozhat.



Vigyázat

A lámpa burkolatának leszerelése előtt várja meg, amíg a lámpa eléggé lehűl. Ha a lámpa még forró, égési- vagy más sérüléseket okozhat. A feszültség kikapcsolása után kb. egy óra hosszat tart, amíg a lámpa eléggé lehűl.

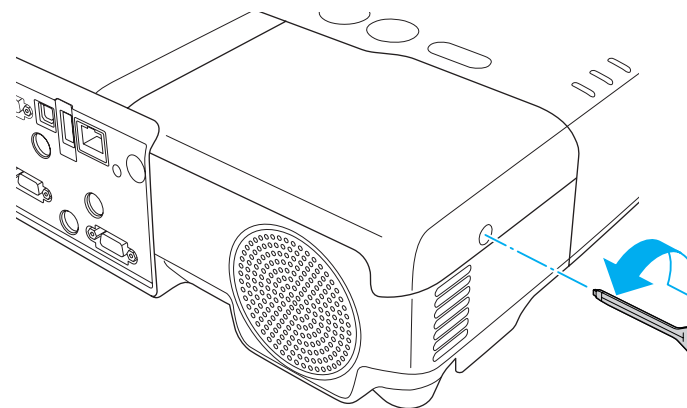
1

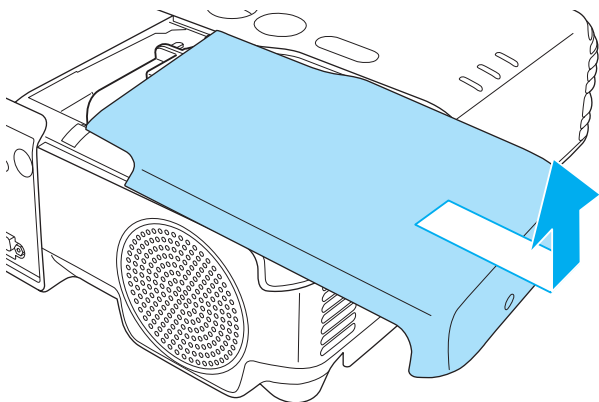
Miután kikapcsolta a kivetítőt, és kétszer megszólalt a megerősítő csipogás, húzza ki a tápkábelt.

2

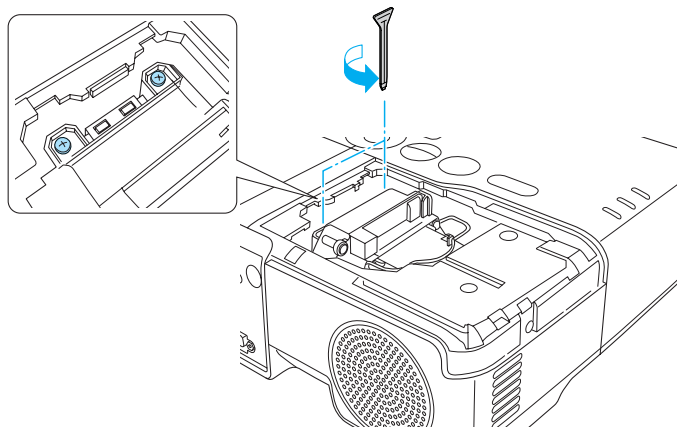
Várja meg, amíg a lámpa megfelelően lehűl, majd szerelje le a lámpa burkolatát a kivetítő tetején.

Az új lámpához kapott csavarhúzóval vagy keresztfejű csavarhúzóval lazítsa meg a lámpa burkolatának rögzítőcsavarját. Utána csúsztassa egyenesen előre a lámpa burkolatát és felemelve vegye le.



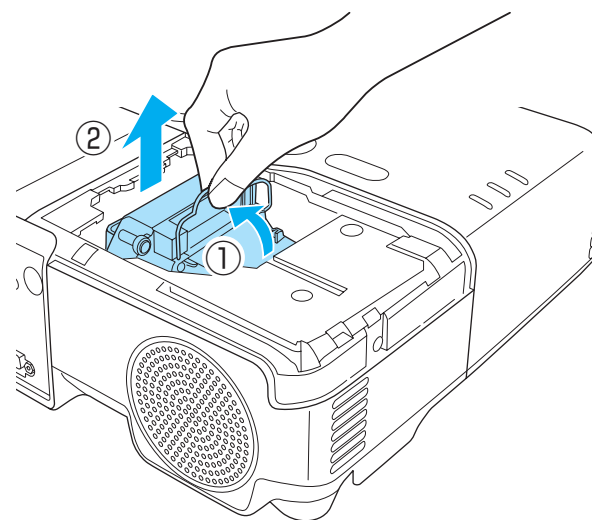


- 3** Lazítsa meg a lámpa két rögzítőcsavarját.

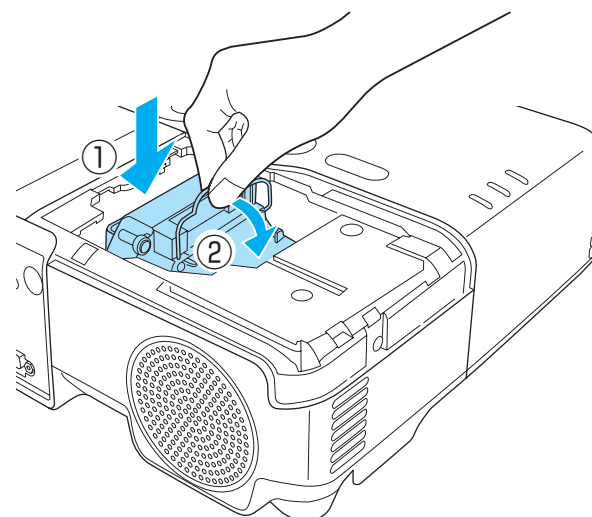


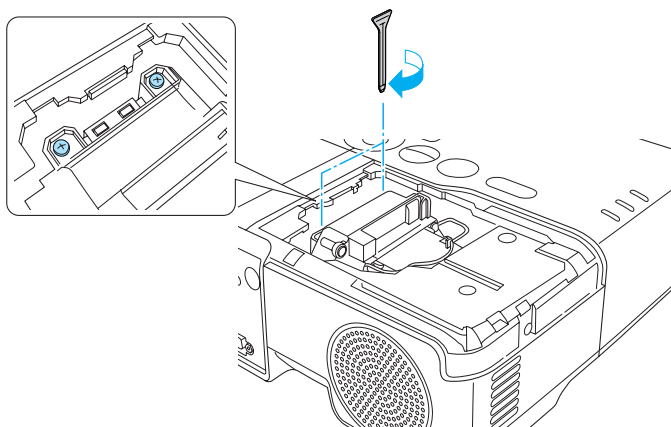
- 4** A fogantyú meghúzásával vegye ki a régi lámpát.
Ha a lámpa megrepedt, cserélje ki új lámpára, vagy további tanácsokért vegye fel a kapcsolatot a helyi márkakereskedéssel.

☛ [Epson projektor címjegyzék lista](#)

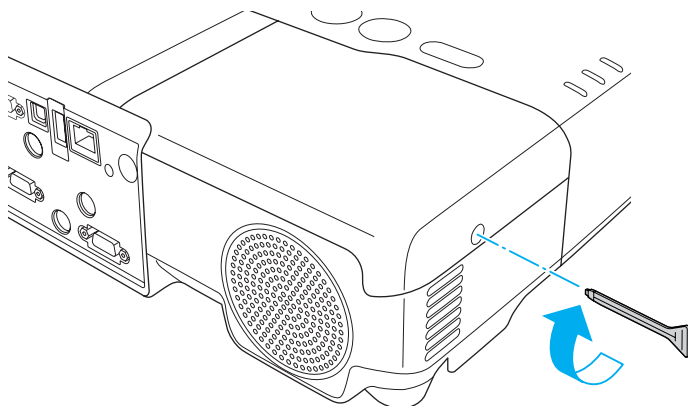


- 5** Szerelje fel az új lámpát.
Helyezze be az új lámpát a vezetősín mentén a megfelelő irányba úgy, hogy a helyére kerüljön, nyomja meg határozottan, és miután teljesen bent van, húzza meg a két csavart.





6 Tegye vissza a lámpa burkolatát.



Figyelem

- Ügyeljen a lámpa biztonságos felszerelésére. Ha leszereli a lámpa burkolatát, a készülék biztonsági óvintézkedésként automatikusan kikapcsolódik. Ha a lámpa vagy a burkolat visszaszerelése nem megfelelő, a készülék nem kapcsolódik be.
- A termékben higanyt (Hg) tartalmazó alkatrész van. A kidobással vagy az újrahasznosítással kapcsolatban tájékozódjon a helyi rendeletekben. Ne dobja ki a normál hulladékkal együtt.

A lámpa üzemóráinak nullázása

A kivetítő rögzíti, mennyi ideig működtették a lámpát, és üzenettel és visszajelzéssel értesíti a felhasználót, ha eljött a lámpa kicserélésének ideje. A lámpa kicserélése után feltétlenül állítsa vissza a **Lámpa üzemórái** beállítást a Konfiguráció menüben.

☛ "Alaphelyzet menü" [86. oldal](#)



Csak akkor nullázza a **Lámpa üzemórái** beállítást, ha a lámpa ki lett cserélve. Ellenkező esetben a lámpa cserélési időtartama helytelenül kerül kijelzésre.

A levegőszűrő cseréje

A levegőszűrő csereintervalluma

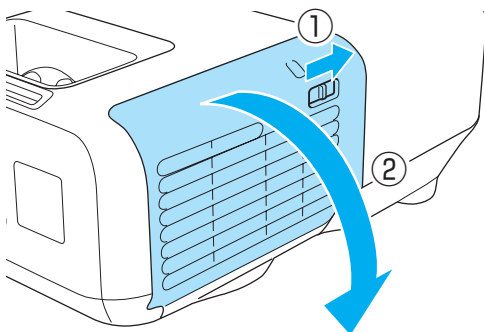
Ideje kicserélni a levegőszűrőt, ha:

- A levegőszűrő kihasadt.
- Az üzenet annak ellenére megjelenik, hogy megtisztította a levegőszűrőt.

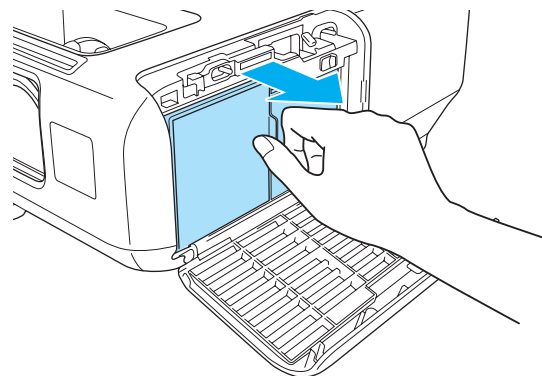
A levegőszűrő cseréjének módja

A levegőszűrőt akkor is ki lehet cserélni, ha a kivetítőt felfüggeszti a mennyezetre.

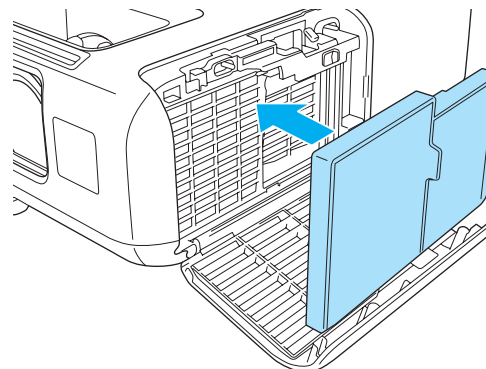
- 1** Miután kikapcsolta a kivetítőt, és kétszer megszólalt a megerősítő csipogás, húzza ki a tápkábelt.
- 2** Nyissa fel a levegőszűrő fedelét.
Elcsúsztatva nyissa ki a levegőszűrő fedelének nyitó-záró kapcsolóját, és nyissa ki a levegőszűrő fedelét.



- 3** Szerelje ki a levegőszűrőt.
Fogja meg a levegőszűrő közepén lévő fület, és húzza egyenesen kifelé.



- 4** Helyezze be az új levegőszűrőt.
Nyomja, amíg a helyére nem kattann.



- 5** Zárja le a levegőszűrő fedelét.



A helyi rendeleteknek megfelelően dobja ki a levegőszűrőt.
A keret anyaga: polipropilén
A szűrő anyaga: polipropilén



Függelék

A következő kiegészítő tartozékok és fogyóeszközök használhatóak. Szükség esetén vásárolja meg ezeket. A kiegészítő tartozékok és fogyóeszközök következő listája az alábbi dátumtól számítva érvényes: 2010. október. A kiegészítők jellemzői külön értesítés nélkül megváltozhatnak és a vásárlás helyszínétől is függhetnek.

Optionális tartozékok

Interaktív egység ELPIU01

Akkor használja, amikor a számítógép által a kivetítési felületre vetített képernyőn szeretne dolgozni.

Dokumentumkamera ELPDC06/ELPDC11

Könyvek, írásvetítő fóliák vagy diaképek kivetítésekor használható.

150 cm-es hordozható vetítőernyő ELPSC06

Könnyen szállítható kompakt vetítőernyő. (Képarány▶▶ 4:3)

150 cm-es hordozható vetítőernyő ELPSC27

200 cm-es hordozható vetítőernyő ELPSC28

250 cm-es vetítőernyő ELPSC29

Hordozható legördíthető vetítőernyők. (4:3 képarány)

175 cm-es hordozható vetítőernyő ELPSC23

200 cm-es hordozható vetítőernyő ELPSC24

225 cm-es hordozható vetítőernyő ELPSC25

Hordozható legördíthető vetítőernyők. (16:10 képarány)

150 cm-es hordozható vetítőernyő ELPSC30

150 cm-es hordozható vetítőernyő ELPSC31

Hordozható mágneses vetítőernyők. (4:3 képarány)

Számítógépes kábel ELPKC02

(1,8 m - mini D-Sub15-tűs/mini D-Sub 15-tűs)

Ez azonos a kivetítőhöz biztosított számítógépes kábel.

Számítógépes kábel ELPKC09

(3 m - mini D-Sub15-tűs/mini D-Sub 15-tűs)

Számítógépes kábel ELPKC10

(20 m - mini D-Sub15-tűs/mini D-Sub 15-tűs)

Ha a kivetítőhöz biztosított számítógépes kábel túl rövid, használja ezen hosszabb kábelek egyikét.

Component video kábel ELPKC19

(3 m - mini D-Sub 15-tűs/RCA csatlakozódugó×3)

Ezzel a kábelrel a kivetítő komponens videó▶▶ jelforráshoz csatlakoztatható.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08 (csak EB-93)

Akkor használja, ha gyorsan közvetlen kapcsolatot szeretne létrehozni a kivetítő és egy Windows rendszerű számítógép között, és arról kíván vetíteni.

Mennyezeti cső (450 mm)* ELPFP13

Mennyezeti cső (700 mm)* ELPFP14

A kivetítő magas mennyezetre történő felszerelésre szolgál.

Mennyezeti rögzítés* ELPMB23

A kivetítő mennyezetre történő felszerelésre szolgál.

* A kivetítő mennyezetre történő felfüggesztéséhez speciális szakértelem szükséges. Vegye fel a kapcsolatot a helyi márkakereskedővel vagy a legközelebbi címmel, amely megtalálható az Epson projektor címjegyzék lista című dokumentumban.

▶▶ [Epson projektor címjegyzék lista](#)

Fogyóeszközök

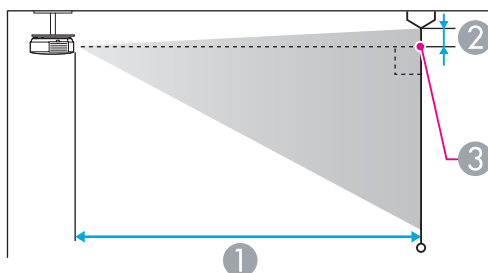
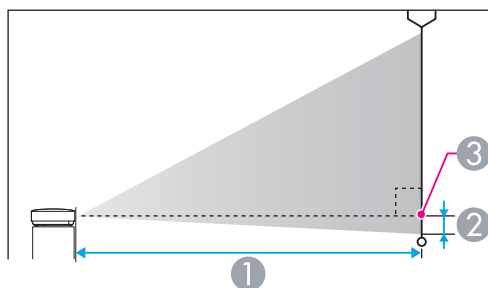
Lámpaegység ELPLP60

A használt lámpa cserealkatrésze.

ELPAF29 Levegőszűrő

A használt levegőszűrő cserealkatrésze.

Kivetítési távolság



- ① Kivetítési távolság
- ② Távolság a lencse közepe és a kivetített kép alja között
(vagy mennyezeti felfüggesztés esetén a kivetített kép alja között)
- ③ A lencse középpontja

Mértékegység: cm

4:3 képernyőméret		① Minimum (Széles) - maximum (Tele)	②
30"	61x46	89 - 107	-5
40"	81x61	119 - 143	-7
50"	100x76	150 - 180	-8

4:3 képernyőméret		① Minimum (Széles) - maximum (Tele)	②
60"	120x91	180 - 217	-10
80"	160x120	241 - 290	-14
100"	200x150	302 - 363	-17
150"	300x230	454 - 546	-25
200"	410x300	607 - 729	-34
250"	500x380	759 - 912	-42
300"	610x460	912 - 1095	-51

Mértékegység: cm

16:9 képernyőméret		① Minimum (Széles) - maximum (Tele)	②
30"	66x37	97 - 117	+1
40"	89x50	130 - 156	+1
50"	110x62	163 - 196	+1
60"	130x75	196 - 236	+1
80"	180x100	263 - 316	+2
100"	220x120	329 - 396	+2
150"	330x190	495 - 595	+3
200"	440x250	661 - 794	+5
250"	550x310	827 - 994	+6
275"	620x350	910 - 1093	+6

Támogatott Felbontások

Számítógép jelek (analóg RGB)

Jel	Frissítési gyak. (Hz)	Felbontás (képpont)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

A kivetítés valószínűleg akkor is működni fog, ha a fentiekben fel nem sorolt jelet táplálnak be. Viszont lehetséges, hogy nem minden funkció használható.

Komponens video

Jel	Frissítési gyak. (Hz)	Felbontás (képpont)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Kompozit videojel

Jel	Frissítési gyak. (Hz)	Felbontás (képpont)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

HDMI portról származó bemenő jel

Jel	Frissítési gyak. (Hz)	Felbontás (képpont)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050

Jel	Frissítési gyak. (Hz)	Felbontás (képpont)
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Kivetítő Általános Műszaki Adatok

Termék neve	EB-93		EB-92
Méretek	345 (szélesség) x 93 (magasság) x 263 (mélység) mm		
LCD-képernyő mérete	0,55"		
Kijelzési módszer	Poliszilikonos TFT aktív mátrix		
Felbontás	786 432 képpont XGA (1024 (szélesség) x 768 (magasság) képpont) x 3		
Fókusz beállítása	Manuális		
Nagyítás beállítása	Kézi (kb.1:1,2)		
Lámpa	UHE lámpa, 200 W, modellszám: ELPLP60		
Max. audio teljesítmény	16 W		
Hangszóró	1		
Áramellátás	100 - 240 V AC $\pm 10\%$, 50/60 Hz 3.2 - 1.4 A		
Áramfogyasz- tás	100 - 120 V tartományban	Működés: 312 W Készenléti áramfelvétel (Kommunikáció be): 4.1 W Készenléti áramfelvétel (Kommunikáció ki): 0.31 W	Működés: 312 W Készenléti áramfelvétel (Kommunikáció be): - Készenléti áramfelvétel (Kommunikáció ki): 0.31 W
	220 - 240 V tartományban	Működés: 299 W Készenléti áramfelvétel (Kommunikáció be): 4.6 W Készenléti áramfelvétel (Kommunikáció ki): 0.40 W	Működés: 299 W Készenléti áramfelvétel (Kommunikáció be): - Készenléti áramfelvétel (Kommunikáció ki): 0.40 W
Működési magasság	Tengerszint feletti magasság 0 - 2 286 m		
Üzemi hőmérséklet	5 - +35°C (Nincs kondenzáció)		
Tárolási hőmérséklet	-10 - +60°C (Nincs kondenzáció)		
Tömeg	Kb. 3.1 kg		

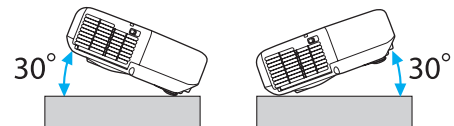
Csatlakozók	Computer1 port	1	Mini D-Sub15-tűs (csatlakozóhévely)
	Computer2 port	1	Mini D-Sub15-tűs (csatlakozóhévely)
	Video port	1	RCA tűs jack

S-Video port	1	Mini DIN 4-tűs
Audio1 port	1	Sztereó mini jack
Audio2 port	1	Sztereó mini jack
Audio-L/R port	1	RCA tűs jack x 2 (B-J)
Audio Out port	1	Sztereó mini jack
Monitor Out port	1	Mini D-Sub15-tűs (csatlakozóhévely)
HDMI port	1	HDMI (csak a PCM hangot támogatja)
USB(TypeA) port*1	1	USB csatlakozó (A típus)
USB(TypeB) port*1	1	USB csatlakozó (B típus)
LAN port*2	1	RJ-45
RS-232C port	1	Mini D-Sub 9 tűs (csatlakozódugó)

*1 Támogatja az USB 2.0 szabványt. Az USB-portok azonban nem feltétlenül működnek együtt minden USB-szabványt támogató eszközzel.

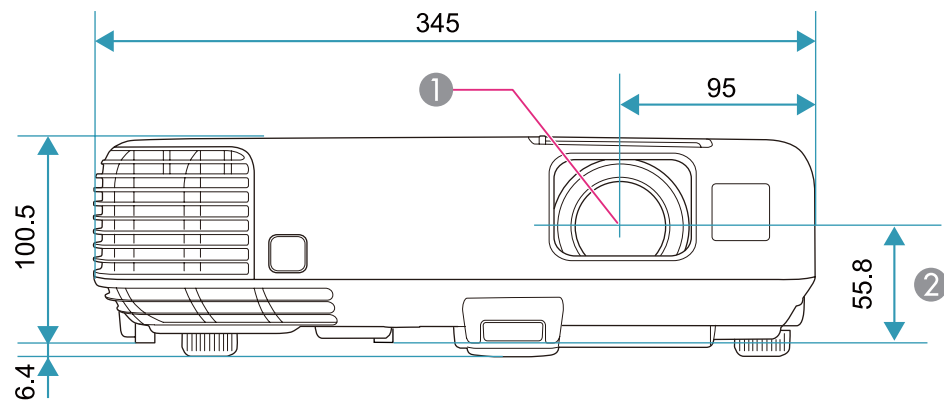
*2 csak EB-93.

Dőlésszög

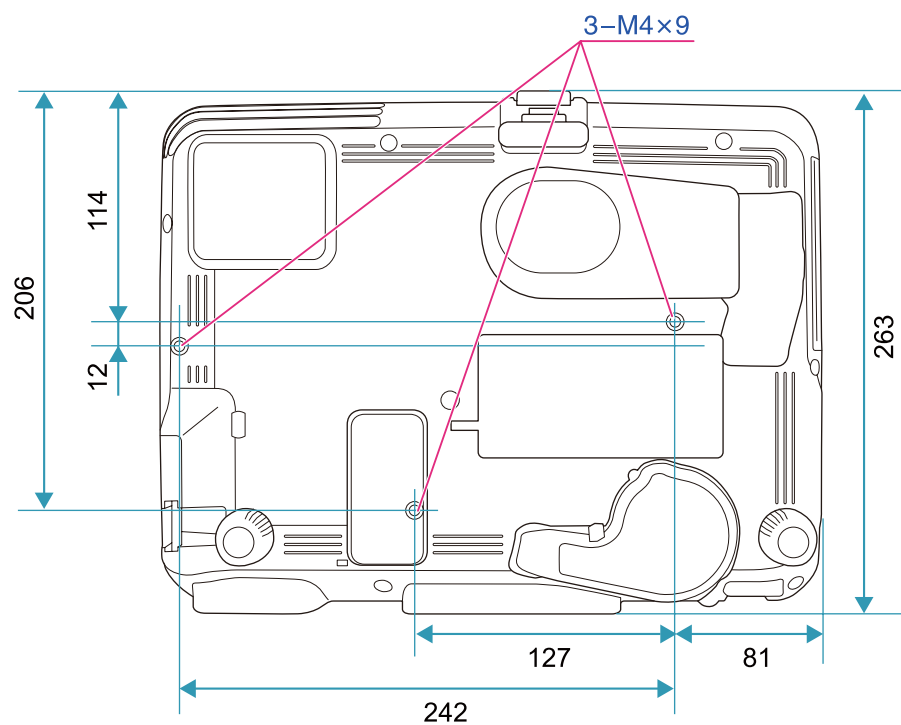


Ha 30°-nál nagyobb dőlésszögben használja a kivetítőt, az megsérülhet és balesetet okozhat.

Mértékegység: mm




- ① A lencse középpontja
- ② A lencse középpontja és a felfüggesztőkonzol rögzítési pontja közötti távolság



Ez a fejezet röviden elmagyarázza az útmutató egyéb részében magyarázat nélkül szereplő bonyolultabb kifejezések jelentését. A részletekről lásd a kereskedelmi forgalomban beszerezhető kiadványokat.

Alhálózati maszk	Az osztott hálózaton (alhálózaton) az IP-címből a hálózati címhez használt bitek számát meghatározó számérték.
AMX Device Discovery	Az AMX Device Discovery az AMX által kifejlesztett technológia, mely az AMX vezérlőrendszerek egyszerű működtetését teszi lehetővé. Az Epson implementálta ezt a technológiát és a funkciót egy beállításban bekapcsolhatóvá tette (BE). A további részletekért lásd az AMX weblapját. URL http://www.amx.com/
Átjáró címe	Az a kiszolgáló (útválasztó), amely a hálózati (alhálózati) kommunikációt az alhálózati maszknak megfelelően biztosítja.
DHCP	A Dynamic Host Configuration Protocol rövidítése, amely automatikusan IP-címet rendel a hálózathoz csatlakoztatott eszközökhöz.
HDCP	A HDCP a High-bandwidth Digital Content Protection rövidítése. Az illegális másolás megakadályozására és a szerzői jogok védelmére szolgál a DVI és HDMI portokon keresztül küldött digitális jelek titkosításával. Mivel a kivetítőn található HDMI port támogatja a HDCP technológiát, ki tudja vetíteni a HDCP technológiával védett digitális képeket. Azonban előfordulhat, hogy a kivetítő nem képes a HDCP technológia frissített vagy felülvizsgált titkosítási verziójával védett képek vetítésére.
HDTV	A High-Definition Television rövidítése, azokra a nagy felbontású rendszerekre vonatkozik, amelyek megfelelnek a következő feltételeknek. <ul style="list-style-type: none"> • Függőleges felbontás legalább 720p vagy 1080i (p = Progresszív, i = Váltottsoros) • 16:9 képarányú képernyő
IP-cím	A hálózathoz csatlakoztatott számítógépet azonosító szám.
Képarány	A kép hossza és magassága közötti arány. A 16:9 vízszintes:függőleges képarányú képernyők - pl. a HDTV képernyők - szélesvásznú képernyőként ismertek. Az SDTV és a legtöbb számítógépmonitor 4:3 képarányban vetít.
Komponens video	Szétválasztott luminancia- (Y) és kék-mínusz világosságjelet (Cb vagy Pb), valamint vörös-mínusz (Cr vagy Pr) világosságjelet tartalmazó módszer.
Kompozit videojel	Olyan módszer, amely az egyetlen kábelen való átvitel érdekében a luminancia- és színekomponenst egyesíti a videojelben.
Kontraszt	A kép fényes és sötét területeinek relatív fényereje növelhető vagy csökkenthető, hogy a szöveg és az ábrák világosan elkülönüljenek, vagy hogy lágyabb megjelenést nyerjenek. A kép ezen tulajdonságának állítását kontraszt beállításnak nevezzük.
Progresszív	Egyszerre egy képernyő információit vetíti ki, egyetlen képkocka képét jelenítve meg. Bár a letapogatott sorok száma azonos, a képek villódzása kisebb lesz, mivel az információmennyiség a váltottsoros megjelenítéshez képest a kétszeresére nőtt.
Sávtartás	A számítógépekről érkező jelek adott frekvenciával rendelkeznek. Ha a kivetítő frekvenciája nem illeszkedik ehhez a frekvenciához, akkor a képek minősége gyenge lesz. Azt a folyamatot, amely összehangolja ezen jelek frekvenciáját (a jelek csúcscsértékeinek számát), sávtartásnak nevezzük. Megfelelő sávtartás nélkül széles függőleges csíkok jelennek meg a jelben.
SDTV	A Standard Definition Television rövidítése, azokra a szabványos televíziós rendszerekre vonatkozik, amelyek nem felelnek meg a HDTV nagy felbontású televízió feltételeinek.

SNMP	A Simple Network Management Protocol rövidítése, olyan megfigyelő és vezérlő eszközök protokollja, mint a TCP/IP hálózathoz csatlakoztatott útválasztók és számítógépek.
sRGB	Nemzetközi szabvány színintervallumokhoz, amelyet úgy alakítottak ki, hogy a videoberendezéssel visszaadott színek könnyen kezelhetők legyenek a számítógépes operációs rendszereken és az interneten. Ha a csatlakoztatott forrás rendelkezik sRGB üzemmóddal, akkor állítsa a kivetítőt és a csatlakoztatott jelforrást sRGB üzemmódba.
SVGA	Szabványos méretű képernyő 800 (vízszintes) x 600 (függőleges) pont felbontással.
S-Video	A jobb képminőség érdekében szétválasztott luminancia (Y) - és színkomponenst (C) tartalmazó videojel.
SXGA	Szabványos méretű képernyő 1280 (vízszintes) x 1024 (függőleges) pont felbontással.
Szinkron	A számítógépekről érkező jelek adott frekvenciával rendelkeznek. Ha a kivetítő frekvenciája nem illeszkedik ehhez a frekvenciához, akkor a képek minősége gyenge lesz. Azt a folyamatot, amely összehangolja ezen jelek fázisait (a jelek egymáshoz viszonyított csúcspontjait és fázisminimumait) szinkronizálásnak nevezzük. Ha a jelek nincsenek szinkronizálva, akkor villogás, élettenség és vízszintes interferencia következhet be.
Trap IP-cím	Az SNMP protokollban a hibajelzés küldésére használt célszámítógép <u>IP-címe</u>  .
Váltottsoros	A képernyőn történő megjelenítéshez szükséges adatokat minden második sor elküldésével továbbítja, a kép felső részétől lefelé haladva. A kijelzés nagyobb valószínűséggel vibrál, ugyanis a kép minden második sorral kerül kijelzésre.
VGA	Szabványos méretű képernyő 640 (vízszintes) x 480 (függőleges) pont felbontással.
XGA	Szabványos méretű képernyő 1024 (vízszintes) x 768 (függőleges) pont felbontással.

Minden jog fenntartva. A jelen kiadvány semelyik része sem reprodukálható, tárolható visszakereső-rendszerben vagy vihető át bármiféle eszközzel, elektronikusan, mechanikusan, fénymásolással, felvétellel vagy bármilyen más módszerrel a Seiko Epson Corporation előzetes írásbeli engedélye nélkül. A dokumentum tartalmának felhasználására vonatkozóan nem vállalunk felelősséget. A szerző nem vállal felelősséget a kézikönyv tartalmának használatából fakadó feltételezett károkért.

Sem a Seiko Epson Corporation, sem bármely leányvállalata nem vállal felelősséget a termék megvásárlójának vagy harmadik félnek olyan karáért, veszteségéért, költségéért vagy kiadásáért, amely a következőkből származik: baleset, a termék nem rendeltetésszerű vagy helytelen használata, a termék jogosulatlan módosítása, javítása vagy megváltoztatása, illetve (az Egyesült Államok kivételével) a Seiko Epson Corporation üzemeltetési és karbantartási utasításainak nem pontos betartása.

A Seiko Epson Corporation nem vállal felelősséget az olyan károkért és problémákért, amelyek a Seiko Epson Corporation által Eredeti Epson terméknek, vagy az Epson által jóváhagyott terméknek nem minősített kiegészítők vagy fogyóeszközök használatából származnak.

A kézikönyv tartalma minden további tájékoztatás nélkül kerülhet frissítésre vagy módosításra.

A kézikönyvben található illusztrációk különbözhetnek a kivetítőtől.

A jelölésekről

Microsoft® Windows® 98 operációs rendszer
Microsoft® Windows® Me operációs rendszer
Microsoft® Windows® 2000 operációs rendszer
Microsoft® Windows® XP Professional operációs rendszer
Microsoft® Windows® XP Home Edition operációs rendszer
Microsoft® Windows Vista® operációs rendszer
Microsoft® Windows® 7 operációs rendszer

Ebben az útmutatóban az operációs rendszerek a következőképpen szerepelnek: Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP,

Windows Vista és Windows 7. Továbbá a Windows összefoglaló név vonatkozhat a Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista és a Windows 7 rendszerekre, és a Windows több verziójára vonatkozó utalás szerepelhet a Windows megnevezés elhagyásával (például Windows 98/Me/2000/XP/Vista).

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

Ebben az útmutatóban az operációs rendszerek a következőképpen szerepelnek: Mac OS X 10.3.9, Mac OS X 10.4.x, Mac OS X 10.5.x és Mac OS X 10.6.x. Továbbá az operációs rendszerekre vonatkozhat az összefoglaló Mac OS kifejezés.

Általános Megjegyzés:

Az IBM, DOS/V és az XGA az International Business Machines Corp védjegyei vagy bejegyzett védjegyei.

A Macintosh, Mac, Mac OS és iMac az Apple Inc. védjegyei.

A Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint és a Windows logó a Microsoft Corporation védjegye vagy bejegyzett védjegye az Egyesült Államokban és/vagy más országokban.

A WPA™ és a WPA2™ a Wi-Fi Alliance bejegyzett védjegye.

A HDMI és High-Definition Multimedia Interface a HDMI Licensing LLC védjegyei vagy bejegyzett védjegyei. 

A PLink védjegy Japánban, az Amerikai Egyesült Államokban és egyéb országokban vagy területeken bejegyzésre bejelentett vagy már bejegyzett védjegy.

Az itt használt egyéb terméknevek az azonosítás célját szolgálják, és előfordulhat, hogy tulajdonosaik védjeggyel védtek azokat. Az Epson ezekkel a védjegyekkel kapcsolatban semmiféle jogra nem tart igényt.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs").

We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

busybox-1.13.4

iptables-1.4.4

libgcc1(gcc-4.3.3)

linux-2.6.27

patches

udhcp 0.9.8

uvc rev.219

wireless_tools 29

EPSON original drivers

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
 - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

- 4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
- 5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
- 6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

- 7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

- 8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
- 9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program
`Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

glibc-2.8

SDL-1.2.13

SDL-Image

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
 - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
 - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.
Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

busybox-1.13.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "BSD License" are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libjpeg

This project product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg".

The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.

3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

libpng

This projector product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger
Dave Martindale
Guy Eric Schalnat
Paul Schmidt
Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson
glennrp@users.sourceforge.net
September 12, 2004

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly
jloup@gzip.org

Mark Adler
madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

libmd5-rfc

This projector product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

libmd5-rfc

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed

references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.

1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.

1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5); added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <purschke@bnl.gov>.

1999-05-03 lpd Original version.

mDNSResponder

This projector product includes the open source software program "mDNSResponder" which applies the following license terms "Apache License Version 2.0, January 2004".

List of "mDNSResponder"

mDNSResponder-107.6 (only mDNSResponderPosix is used)

License terms "Apache License Version 2.0, January 2004" are as follows.

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.
4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:
 - (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
 - (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
 - (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
 - (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions.
Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.
6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.
7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.
8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy][name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

aes-src-29-04-09

This projector product includes the open source software program "aes-src-29-04-09" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "aes-src-29-04-09".

The "aes-src-29-04-09" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of aes-src-29-04-09 programs

aes-src-29-04-09

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the “aes-src-29-04-09” are as follows.

Copyright (c) 1998-2008, Brian Gladman, Worcester, UK. All rights reserved.

LICENSE TERMS

The redistribution and use of this software (with or without changes) is allowed without the payment of fees or royalties provided that:

1. source code distributions include the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer;
2. binary distributions include the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in their documentation;
3. the name of the copyright holder is not used to endorse products built using this software without specific written permission.

DISCLAIMER

This software is provided 'as is' with no explicit or implied warranties in respect of its properties, including, but not limited to, correctness and/or fitness for purpose.

A

A kivetítő beállítása	60
A lámpa cseréjének módja	106
A lámpa üzemidejének nullázása	86
A levegőszűrő cseréintervalluma	108
A levegőszűrő cseréjének módja	109
A/V némítás	48
Abszolút Színhőm	74
Alap menü	81
Alaphelyzet menü	84, 86
Alaphelyzetbe mind	86
Alhálózati maszk	82
Alvó mód	78
Áramfogyasztás	77
Árnyalat	74
Átjáró címe	82
Automatikus beállítás	75
Automatikus íriszállítás	39, 74
Automatikus V/F trapézkorrekción	76
Az alkatrészek nevei és funkciói	10
Az elemek cseréje	16

B

Beállítások menü	76
Bekapcsolásvédelem	56
Bemeneti jel	75, 85
Bemutató	39, 43
Betáp kapcsoló	78

C

Computer port	11
Crestron RoomView	66

D

Diavetítés	44, 46
Dinamikus	38
Dokumentumkamera	111

E

EasyMP Monitor	60
Egérmutató	51
Élesség	74
Elöl	19, 78
Első állítható láb	10
E-mail cím	83
ESC/VP21	64
E-Zoom	50

F

Fehér felület	39
Felbontás	85
Felhasználó logója	53
Felhasználói gomb	77
Felhasználói logó védelme	56
Felhasználói mintázat	54
Fényerő	74
Fénykép	39
Fogyóeszközök	111
Fókuszáló gyűrű	10
Folyamatos	47
Forrás	85
Forrás keresése	29
Freeze	49
Frissítési gyakoriság	85

H

Hálózat menü	79
Hálózati információk	79
Hálózati konfiguráció	79
Hangerő	77
Hátsó lábak	12
Hátsó vetítésű	19
Hátsó vetítésű vetítővászon	19
Hátul	78
HDMI képtartomány	75
HDMI port	11
Hőmérséklet visszajelző	89

I

Induló képernyő	78
Információ menü	84
IP-cím	83

J

Jel menü	74
Jelszavas védelem	56
Jelszavas védelem matrica	57

K

Kép menü	73
Képarány	40, 76
Képek forgatása	45
Képernyőméret	112
Képernyőváltási idő	47
Kereszt	51
Készenléti üzemmód	78
Kezelőpanel	13

Kijelző	78
Kijelző háttere	78
Kivetítés	78
Kivetítő felületének tisztítása	103
Kivetítő neve	81
Konfiguráció menü	71
Kontraszt	74

L

Láb-állítási kar	10
Lámpa burkolat	10
Lámpa csereintervalluma	105
Lámpa üzemidejének nullázása	108
Lámpa üzemórái	85
Lámpa visszajelzője	89
Lencsefedő időzítő	78
Levegő kifúvó szellőzőnyílás	10
Levegőszűrő és levegőbeszívó szellőzőnyílás tisztítása	103
Levél értesítés	63, 83
Levél értesítés menü	82

M

Meghajtó kiválasztása	44
Megjelenítés beállítása	47
Megjelenítési sorrend	47
Mennyezet	19, 78
Message Broadcasting	60
Mintázat	77
Monitorok	113
Mozi	39
Mutató	49
Mutató alakja	77

Működés	78
Műszaki adatok	115

N

Nagy magasság	78
Nagyító/kicsinyítő gyűrű	10
Nyelv	79

O

Opcionális tartozékok	111
-----------------------------	-----

P

PJLink	65
PJLink jelszó	81
Portszám	83
Pozíció	75
Problémamegoldás	89
Progresszív	75

Q

Quick Corner	76
--------------------	----

R

Részletes menü	78
RoomView	66
Rögzítőpontok (mennyezetre)	12

S

Sávtartás	75
SMTP kiszolgáló	83
SNMP	63

Source Search	13
Sport	39
sRGB	39
Súgó funkció	88
S-Video port	11
Szinkron	75
Szinkroninformáció	85
Színmód	38, 74
Színmódosítás	74
Szintelitetség	74

T

Tábla	39
Támogatott monitorok	113
Tápfeszültség visszajelzője	89
Tápkábel bemenet	11
Tárolási hőmérséklet	115
Távolság	10, 11
Távolság	112
Távvezérlő	14
Teljes zárolás	58
Tisztítás	103
Trapézkorrekció	76
Túlmelegedés	90

U

USB Type B	79
USB(TypeA) port	11
USB(TypeB) port	11

Ü

Üzemi hőmérséklet	115
Üzenet	78

Üzenetek olvasása 63

V

Vetítő kulcsszava 81
 Vezérlés zárolása 58, 77
 Vezeték nélküli egér funkció 51
 Vezetékes LAN menü 82
 Video port 11
 Videojel 75, 85
 Virtuális billentyűzet 80
 Visszajelzők 89
 Volume Button 13

W

Webböngésző 60
 Webes távirányító 61
 Webes vezérlés 61
 Web-hozzáférési jelszó 81

Z

Zajcsökkentés 75