

# **Brugerhåndbog**

## **Multimedia Projector**

**EB-465i**

**EB-460**

**EB-455Wi**

**EB-450W**



**EB-440W**

# Symboler Anvendt i Denne Vejledning





## • Sikkerhedssymboler

Dokumentationen og projektoren bruger grafiske symboler til at vise, hvordan projektoren bruges på en sikker måde.

Gør dig bekendt med og respekter disse advarselssymboler for at undgå skader på personer eller ejendom.

 <b>Advarsel</b>	Dette symbol angiver oplysninger, som, hvis de ignoreres, kan medføre personskade og endda dødsfald på grund af forkert håndtering.
 <b>Pas på</b>	Dette symbol angiver oplysninger, som, hvis de ignoreres, kan medføre personskade og fysiske skader på grund af forkert håndtering.

## • Symboler for generelle oplysninger

<b>Advarsel</b>	Angiver procedurer, der kan medføre skader eller personskader, hvis der ikke udvises tilstrækkelig forsigtighed.
	Angiver yderligere oplysninger, som kan være nyttige at vide om et emne.
	Angiver en side, som indeholder detaljerede oplysninger om et emne.
	Angiver, at der findes en forklaring på de(t) understregede ord foran dette symbol i ordlisten. Se afsnittet "Ordliste" under "Bilag".  <a href="#">s.130</a>
<b>Procedure</b>	Angiver betjeningsmetoder og betjeningsrækkefølgen. Den angivne procedure skal udføres i den rækkefølge, de nummererede trin angiver.
[ (Navn) ]	Angiver navnet på knapperne på fjernbetjeningen eller kontrolpanelet. Eksempel: [Esc]-knap
"(Menunavn)" Lysstyrke	Angiver punkter i menuen Konfiguration. Eksempel: <b>Vælg "Lysstyrke" i menuen Billede.</b> Menuen <b>Billede – Lysstyrke</b>

## Symboler Anvendt i Denne Vejledning ..... 2

### Introduktion

#### Projektorfunktioner ..... 7

Praktisk udstyr udviklet til nem brug	7
Let betjening	7
Forbedrede sikkerhedsfunktioner	7
Styring af en computer på projektionsoverflade (kun EB-465i/455Wi)	8
Easy Interactive Function	8
Tegnefunktion	8
Valg af forskellige inputkilder med multitilslutning	8
Optimal udnyttelse af netværksforbindelser	8
Tilslutning med et USB-kabel og projektion af (USB Display)	9
Projektion af en computerkærm med Quick Wireless Connection USB Key (ekstraudstyr)	9
Projektion af JPEG-billeder uden tilslutning af en computer	10
Forstør og projicer filer med dokumentkameraet	10

#### Komponentnavne og -funktioner ..... 11

Forside/Top	11
Sider	12
Interfaces	13
Bund (med glideplade)	14
Bund (uden glideplade)	15
Kontrolpanel	15
Fjernbetjening	16
Easy Interactive Pen (kun EB-465i/455Wi)	18

### Forskellige måder at bruge projektoren på

#### Ændring af installationstilstanden ..... 20

#### Skift af Projiceret Billede ..... 21

Registrér inputsignal automatisk, og skift det projicerede billede (Kildesøgning)	21
---	----

Skift til målbilledet med fjernbetjeningen	22
--	----

#### Tilslutning med et USB-kabel og projektion af (USB Display)

#### ..... 23

Systemkrav	23
Forbinder	24
Tilslutning første gang	24
Fra anden gang	27

#### Præsentationer vha. diasshow ..... 28

Filer, der kan projiceres vha. diasshow	28
Specifikationer for filer, der kan projiceres vha. diasshow	28
Eksempler på anvendelse af diasshow	28
Grundlæggende betjening af diasshow	29
Start og stop af diasshow	29
Grundlæggende betjening af diasshow	29
Rotation af billeder	30
Projektion af billedfiler	31
Projektion af billeder	31
Projektion af alle billedfiler i en mappe i rækkefølge (Diasshow)	32
Indstillinger for visning af billedfiler og indstillinger for betjening af diasshow	33

#### Tilslutning af eksternt udstyr ..... 34

Tilslutning af fjernelse af USB-enheder	34
Tilslutning af USB-enheder	34
Fjernelse af USB-enheder	34
Tilslutning af en ekstern skærm	35
Tilslutning af eksterne højttalere	36
Tilslutning af Mikrofon	36

#### Tilslutning af et LAN-kabel ..... 37

#### Installation af den trådløse LAN-enhed ..... 38

#### Funktioner til Forbedring af Projektionen ..... 39

Valg af projektionskvalitet (valg af farvetilstand)	39
Indstilling af den automatiske iris	40
Midlertidig afbrydelse af billede og lyd (A/V Mute)	40
Fastholdelse af Billedet (Fasthold)	41

Ændring af billedformat . . . . .	41
Skiftemetoder . . . . .	41
Ændring af højde-bredde-forhold for billeder fra videoudstyr . . . . .	42
Ændring af højde-bredde-forholdet for computerbilleder (EB-465i/460) . . . . .	43
Ændring af højde-bredde-forholdet for computerbilleder (EB-455Wi/450W/440W) . . . . .	44
Brug af markøren til at fremhæve afsnit (Markør) . . . . .	46
Forstørrelse af en del af billedet (E-Zoom) . . . . .	47
Betjening af musemarkøren med fjernbetjeningen (Trådløs mus) . . . . .	48

## Sikkerhedsfunktioner . . . . . 50

Håndtering af Brugere (Adgangskodebeskyttelse) . . . . .	50
Typer af beskyttelse med adgangskode . . . . .	50
Indstilling af Adgangskodebeskyt. . . . .	50
Indtastning af adgangskoden . . . . .	51
Begrænsning af Betjening (Betjeningslås) . . . . .	52
Tyverisikring . . . . .	53
Montering af wirelåsen . . . . .	53

## Easy Interactive Function (kun EB-465i/455Wi) . . . . . 54

Oversigt over Easy Interactive Function . . . . .	54
Trin i betjeningen . . . . .	55
Første gang Easy Interactive Function bruges . . . . .	55
Fra anden gang . . . . .	55
Systemkrav . . . . .	55
Første gang Easy Interactive Function bruges . . . . .	56
Brug af Easy Interactive Function fra anden gang . . . . .	60
Kalibrering . . . . .	62
Tilfælde, hvor en kalibrering er nødvendig . . . . .	62
Tavlefunktion . . . . .	62
Systemkrav . . . . .	62
Kontrol af tilgængelighed . . . . .	63
Udskiftning af batterierne til Easy Interactive Pen . . . . .	63

## Ændring af indstillinger ved hjælp af en webbrowser (Web-kontrol) . . . . . 64

Visning af Web-Kontrol . . . . .	64
Indtastning af projektorens IP-adresse . . . . .	64
Visning af Web-fjernstyring . . . . .	65

## Brug af funktionen Meddelelse om mail til rapportering af problemer . . . . . 67

## Styring vha. SNMP . . . . . 68

## Lagring af brugerlogo . . . . . 69

## Lagring af brugermønster . . . . . 71

## Menuen Konfiguration

## Brug af menuen Konfiguration . . . . . 73

## Oversigt Over Funktioner . . . . . 74

Menuen Billede . . . . .	74
Menuen Signal . . . . .	75
Menuen Indstillinger . . . . .	76
Menuen Udvidet . . . . .	78
Menuen Netværk . . . . .	80
Bemærkninger vedrørende brug af menuen Netværk . . . . .	81
Skærmtastaturfunktioner . . . . .	81
Menuen Grundlæg. . . . .	82
Menuen Trådløst LAN . . . . .	83
Menuen Sikkerhed . . . . .	84
Når der er valgt WEP . . . . .	85
Når der er valgt WPA-PSK (TKIP) eller WPA2-PSK (AES) . . . . .	85
Menuen Kabelf. LAN . . . . .	86
Menuen Mail . . . . .	87
Menuen Andre . . . . .	88
Menuen Genindstil . . . . .	89
Menuen Info (kun visning) . . . . .	90
Menuen Genindstil . . . . .	91

## Fejlfinding

<b>Brug af hjælp</b>	<b>93</b>
----------------------	-----------

<b>Problemløsning</b>	<b>94</b>
-----------------------	-----------

Tolkning af indikatorer	94
⏻-indikatoren er tændt eller blinker rødt	95
☀️-⏻-indikatoren blinker eller lyser orange	96
Når indikatorerne ikke hjælper	97
Problemer med billeder	98
Problemer ved projektionsstart	102
Problemer relateret til overvågning og kontrol	103
Problemer relateret til Easy Interactive Function	103
Andre problemer	105

<b>Mail med meddelelse af læsefejl</b>	<b>107</b>
--	------------

## Bilag

<b>Rengøring af dele</b>	<b>109</b>
--------------------------	------------

Rengøring af projektorens overflade	109
Rengøring af projektionsvinduet	109
Rengøring af luftfilteret	109

<b>Udskiftning af Forbrugsdele</b>	<b>111</b>
------------------------------------	------------

Udskiftning af batterierne i fjernbetjeningen	111
Udskiftning af lampen	112
Tidspunkt for lampeudskiftning	112
Sådan udskiftes lampen	112
Nulstilling af Lampe-Timer	115
Udskiftning af luftfilteret	115
Tidspunkt for luftfilterudskiftning	115
Sådan udskiftes luftfilteret	115

<b>Ekstraudstyr og forbrugsdele</b>	<b>117</b>
-------------------------------------	------------

Ekstraudstyr	117
Forbrugsdele	117

<b>Skærmstørrelse og projektionsafstand</b>	<b>118</b>
---	------------

Projektionsafstand for EB-465i/460	118
Projektionsafstand for EB-455Wi/450W/440W	118

<b>Liste over understøttede opløsninger</b>	<b>120</b>
---	------------

Understøttede opløsninger for EB-465i/460	120
Computersignaler (analog RGB)	120
Component Video	120
Kompositvideo/S-Video	120
Understøttede opløsninger for EB-455Wi/450W/440W	120
Computersignaler (analog RGB)	120
Component Video	121
Kompositvideo/S-Video	121

<b>ESC/VP21-kommandoer</b>	<b>122</b>
----------------------------	------------

Kommandooversigt	122
Kabellayout	123
Serieforbindelse	123
Kommunikationsprotokol	123

<b>Om PJLink</b>	<b>124</b>
------------------	------------

<b>Specifikationer</b>	<b>125</b>
------------------------	------------

Generelle Specifikationer for Projektoren	125
---	-----

<b>Udseende</b>	<b>128</b>
-----------------	------------

<b>Ordliste</b>	<b>130</b>
-----------------	------------

<b>Generelle Bemærkninger</b>	<b>132</b>
-------------------------------	------------

Forordning vedrørende trådløs telegrafi	132
Om symboler	132
Generel meddelelse:	132

<b>Indeks</b>	<b>150</b>
---------------	------------



# Introduktion

Dette kapitel beskriver projektorens funktioner og komponentnavne.

## Praktisk udstyr udviklet til nem brug

### Let betjening

- **Nem vægmontering**

Projektoren er udstyret med en dertil beregnet glideplade, der gør en ellers besværlig vægmontering nem.

Glidepladen er integreret i hovedprojektordelen, så den er nem at montere, og installationstiden er blevet reduceret i sammenligning med forrige modeller. ➡ [Installationsvejledning](#)

Du kan også udføre vedligeholdelse, som for eksempel at udskifte luftfilteret og lampen, mens projekteren blot er monteret på en væg.

- **Ingen speciel skærm er påkrævet**

Det er muligt at installere på en lang række steder, da du kan projicere billeder over på en projektionsoverflade, som for eksempel en væg, hvis der ikke er nogen projektorskærm.

- **Projektion på kort afstand**

Ved 47 cm, som er den korteste anbefalede projektionsafstand, kan du placere projektoren tæt på skærmen. ➡ [s.118](#)

Hvis du monterer projektoren på en væg og projekterer billeder diagonalt ovenfra, kan du udføre din præsentation, uden at man kan se skygger fra andre personer, der står op i nærheden af projektionsoverfladen, på billederne. Derudover blænder projektorlyset dig ikke, når din ryg vender mod skærmen, da det ikke forstyrrer dit synsfelt.

- **Lodret projektion er praktisk til gruppeundervisning (kun EB-465i/455Wi)**

Ved at stille projektoren op lodret kan du projicere ned på en bordoverflade. ➡ [s.20](#)

- **Direkte tænd/sluk**

På steder, hvor strømmen styres centralt, f.eks. i konferencelokaler, kan du indstille projektoren til at tænde og slukke, når der tændes eller slukkes for den strømkilde, projektoren er tilsluttet.

- **Visning af projektionslinjer på projektionsoverfladen.**

Mønsterfunktionen for projektion af linjer eller et gitter gør det muligt at bruge projektionsoverfladen effektivt i undervisningstimer og præsentationer.

- **Højtaler**

Der er indbygget en højtydende højtaler, som gør det muligt for din stemme at nå ud i hele rummet, selv i rummelige klasselokaler.

- **Projektionsskærm til WXGA (kun EB-455Wi/450W/440W)**

På en computer med en 16:10 WXGA LCD-bredskærm kan billedet projiceres i samme billedformat. Dette sætter dig i stand til at bruge bredden af whiteboards og andre projektionsoverflader med liggende format på en effektiv måde.

- **Styr projektoren fra en computer**

Du kan bruge Web-kontrolfunktionen og Web-fjernstyringsfunktionen til at udføre de samme betjeninge på en computer som med projektorens kontrolpanel eller fjernbetjening. ➡ [s.64](#)

### Forbedrede sikkerhedsfunktioner

- **Beskyttelse med adgangskode til begrænsning og håndtering af brugere**

Ved at indstille en adgangskode kan du begrænse, hvem der har adgang til at bruge projektoren. ➡ [s.50](#)

- **Betjeningslås forhindrer brug af knapperne på kontrolpanelet**

Brug denne til at forhindre, at folk ændringer projektorindstillinger uden tilladelse ved begivenheder, på skoler etc. ➡ [s.52](#)

- **Udstyret med tyverisikringer**

Projektoren er udstyret med følgende tyverisikringsfunktioner.

➡ [s.53](#)

- Sikkerhedsslot
- Fastgørelsespunkt til sikkerhedskabel

## Styring af en computer på projektionsoverflade (kun EB-465i/455Wi)

### Easy Interactive Function

Ved blot at slutte en computer til projektoren kan du styre computeren på projektionsskærmen og give en effektiv, interaktiv præsentation eller undervisningstime. ➡ [s.54](#)

### Tegnefunktion

Du kan bruge et grafikprogram til at importere tekst og hånd tegnede diagrammer på projektionsoverfladen med en elektronisk pen (Easy Interactive Pen). Dette kombinerer funktionerne af et whiteboard og en skærm, uden behov for nogen som helst af delene. ➡ [s.54](#)

## Valg af forskellige inputkilder med multitilslutning

Ud over at tilslutte et computerkabel kan du vælge forskellige interfaces, som for eksempel et USB-kabel, en USB-hukommelse eller en LAN-tilslutning. Dette gør det muligt at vælge mellem en række inputkilder, som svarer til det miljø, du bruger projektoren i.

### Optimal udnyttelse af netværksforbindelser

Du kan gøre effektivt brug af netværket ved at bruge den medfølgende EasyMP Network Projection (software) til gennemførelse af effektive og varierede præsentationer og møder. ➡ [Betjeningsvejledning for EasyMP Network Projection](#)

- **Slut en computer til projektoren via et netværk**

Du kan projicere ved at slutte projektoren til et allerede eksisterende netværk. Du kan afholde effektive møder ved at projicere fra flere computere, der er tilsluttet et netværk, uden at skulle udskifte nogen ledninger.

- **Opret trådløs forbindelse til en computer**

Når du installerer den trådløse LAN-enhed (ekstraudstyr) i projektoren, kan du oprette en trådløs forbindelse til en computer. ➡ [s.38](#)



- **Tilslutningsmetode for diverse netværk**

Projektoren kan sluttes til et netværk ved hjælp af følgende metoder. Vælg den metode, der passer til dit miljø. ➡ [Betjeningsvejledning for EasyMP Network Projection](#)

- **Avanceret forbindelsestilstand**

Avanceret forbindelsestilstand er en infrastrukturforbindelse, der giver dig mulighed for at slutte projektoren til et allerede eksisterende netværk.

- **Lynforbindelsestilstand**

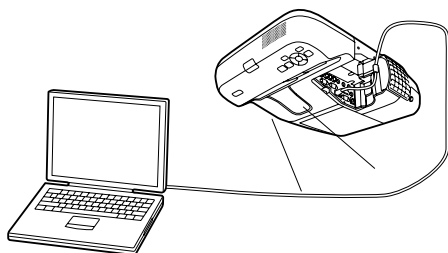
Lynforbindelsestilstand er en tilslutningsmetode, der kun kan benyttes, hvis den trådløse LAN-enhed (ekstraudstyr) er installeret.

I Lynforbindelsestilstand allokeres projektorens SSID midlertidigt til computeren og laver en i ad hoc-tilstand, og dernæst genoprettes computerens netværksindstillinger efter frakobling.

## Tilslutning med et USB-kabel og projektion af (USB Display)

Du kan projicere billeder fra computerskærmen blot ved at sætte det medfølgende USB-kabel i en computer.

➡ [Introduktion](#) , s.23



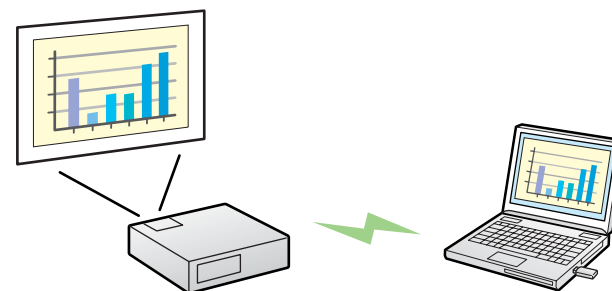
## Projektion af en computerkærm med Quick Wireless Connection USB Key (ekstraudstyr)

Ved at bruge Quick Wireless Connection USB Key (ekstraudstyr) kan du hurtigt slutte en computer til projektoren og projicere.

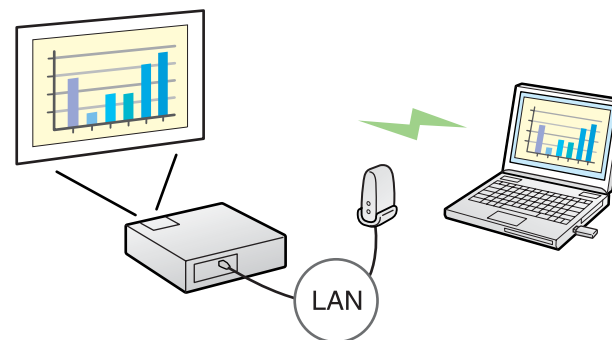
Med Quick Wireless Connection USB Key kan du oprette forbindelse til en projektor i netværket, selvom EasyMP Network Projection ikke er installeret.

Du kan f.eks. tilslutte i følgende miljøer.

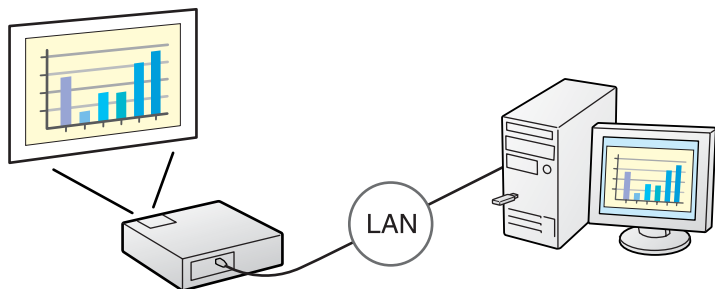
- Tilslut vha. Lynforbindelsestilstand med den trådløse LAN-enhed (ekstraudstyr).



- Tilslut med et adgangspunkt, og slut dig til netværket.



- Slut dig til netværket via en kabelforbundet LAN-forbindelse.



☞ s.117



- Denne projektor er ikke kompatibel med funktionen Netværksprojektor, som er en standardfunktion i Windows Vista og Windows 7.
- Begrænsninger ved projektion fra Windows Media Center  
Når Windows Media Center vises i fuld skærm, kan der ikke projiceres billeder. Skift til vinduevisning for at projicere billederne.

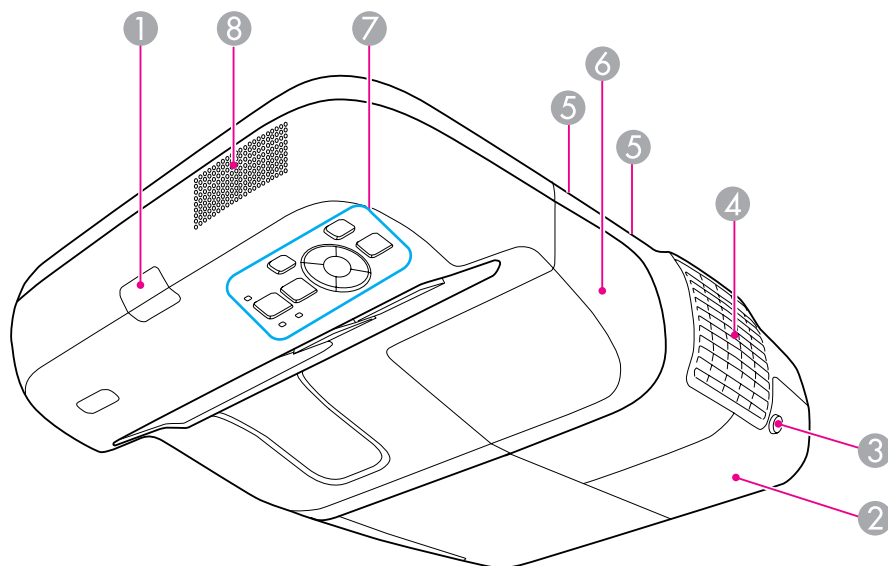
## Projektion af JPEG-billeder uden tilslutning af en computer

Du kan projicere et diasshow af JPEG-billeder, der er gemt på en USB-enhed, f.eks. et USB-kompatibelt digitalkamera, en harddisk eller en USB-hukommelseenhed, ved blot at slutte den til projektoren. ☞ s.28

## Forstør og projicer filer med dokumentkameraet

Et USB-kompatibelt dokumentkamera fås som ekstraudstyr. Med dette dokumentkamera er der ikke brug for en netledning. Det er nemt at tilslutte med et USB-kabel, og det enkle design gør det meget nemt at projicere og forstørre dokumenter. ☞ s.34

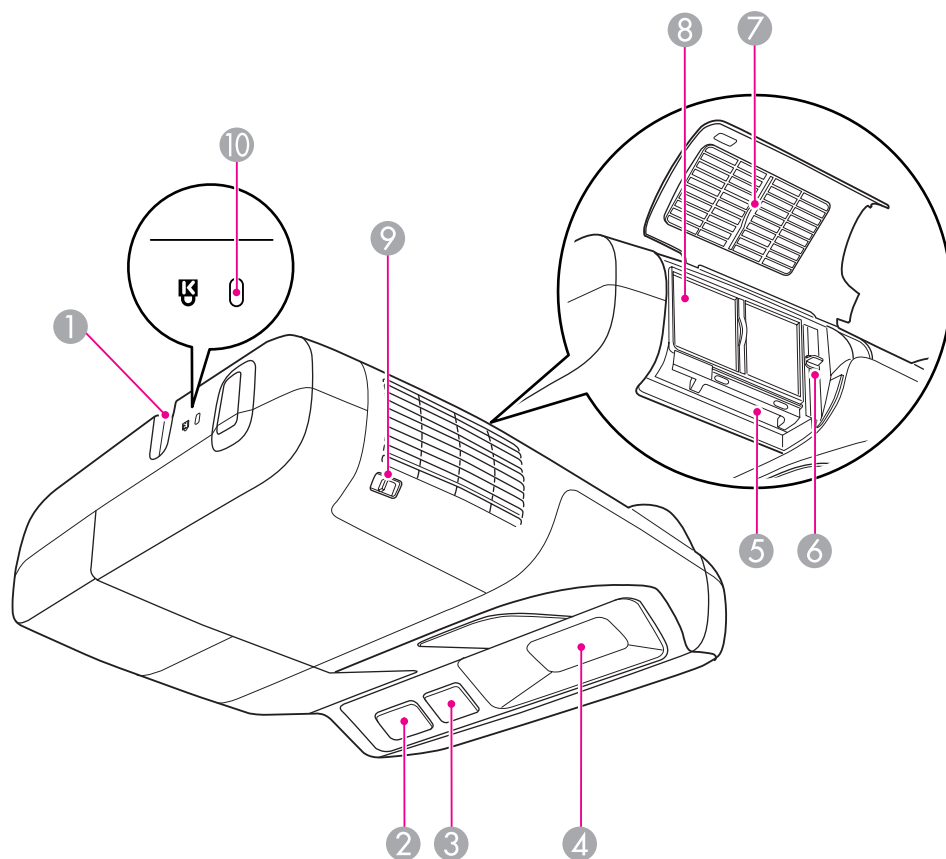
## Forside/Top













Navn	Funktion
1 Fjernbetjening	Modtager signaler fra fjernbetjeningen. ☞ <i>Introduktion</i>
2 Lampedæksel	Åbn dette dæksel, når projektorlampen skal udskiftes. ☞ <a href="#">s.112</a>
3 Fastspændingsskrue på lampedæksel	Skrue til at holde lampedæksel på plads. ☞ <a href="#">s.112</a>
4 Ventilationsåbning	Ventilationsåbningen bruges til at nedkøle projektoren indvendigt. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>⚠ Pas på</b></p> <p>Under projiceringen skal du sørge for at holde ansigt og hænder væk fra ventilationsåbningen og undlade at placere genstande, der kan blive skæve eller beskadigede af varme, i nærheden af åbningen.</p> </div>

Navn	Funktion
5 Fastgørelsesskruer til kabelbeklædning	Skruer til at holde kabelbeklædningen på plads. ☞ <i>Introduktion</i>
6 Kabelbeklædning	Ved tilslutning til en inputport skal de to skruer løsnes og denne beklædning åbnes. ☞ <i>Introduktion</i>
7 Kontrolpanel	Ved hjælp af dette kan du betjene projektoren og kontrollere dens status. ☞ <a href="#">s.15</a>
8 Højttaler	Afspiller lyd fra Mikrofon (Mic) og det billede, der projiceres.

## Sider



Navn	Funktion
1 <b>Fastgørelsespunkt til sikkerhedskabel</b>	Før en almindeligt tilgængelig wirelås igennem her, og lås den på plads.  s.53
2 <b>Fjernbetjening</b>	Modtager signaler fra fjernbetjeningen.  <i>Introduktion</i>

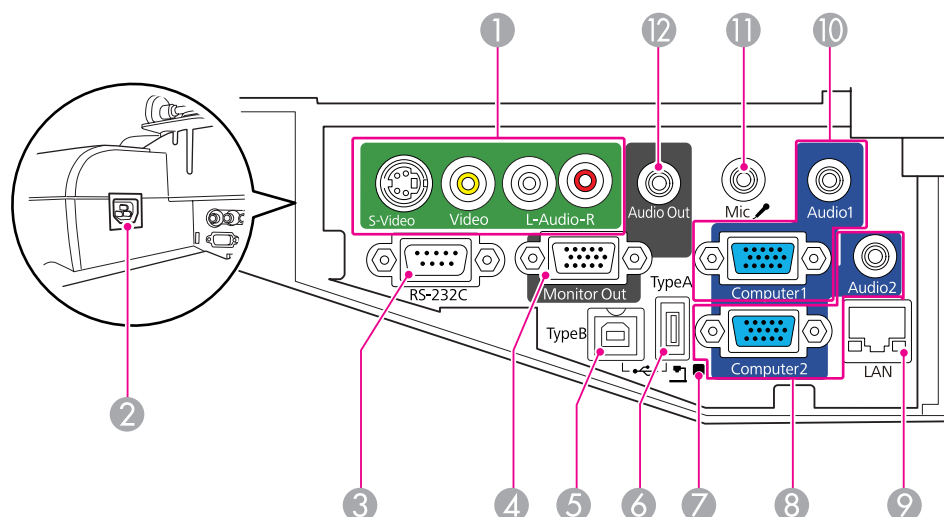
Navn	Funktion
3 <b>Easy Interactive Function-modtager</b> (kun EB-465i/455Wi)	Modtager signaler fra Easy Interactive Pen.  s.54
4 <b>Projektionsvindue</b>	Projicerer billeder. <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;">  <b>Advarsel</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Undlad at kigge direkte på dette under projektionen.</li> <li>• Undlad at placere genstande eller hånden i nærheden af dette. Det kan være farligt at gøre dette, da projektionslysets fokus giver høje temperaturer.</li> </ul> </div>
5 <b>Slot til isætning af trådløs LAN-enhed</b>	Installer den trådløse LAN-enhed (ekstraudstyr).  s.38
6 <b>Fokuseringsknap</b>	Justerer billedfokus. Åbner luftfilterafdækningen og betjener fokuseringsknappen.  <i>Introduktion</i>
7 <b>Luftfilterafdækning</b>	Åbner denne afdækning, når luftfilteret udskiftes, eller der installeres en trådløs LAN-enhed (ekstraudstyr).
8 <b>Luftindtag (Luftfilter)</b>	Suger luft ind for at afkøle projektoren indvendigt. Hvis der samler sig støv her, kan det få den indvendige temperatur til at stige, og dette kan medføre problemer med driften og forkorte de optiske deles driftstid. Husk at rense luftfilteret regelmæssigt.  s.109, s.115
9 <b>Åbn/luk-knap til luftfilterafdækning</b>	Åbner og lukker luftfilterafdækningen.  s.115 Åbner denne afdækning ved installation af den trådløse LAN-enhed (ekstraudstyr).  s.38
10 <b>Sikkerhedsslot</b>	Sikkerhedsslottet er kompatibelt med Microsaver Security System, som fremstilles af Kensington.  s.53

## Interfaces

Fjern kabelbeklædningen for at få vist de følgende porte.

Fjern kabelbeklædningen for at tilslutte udstyr.

☞ *Introduktion*



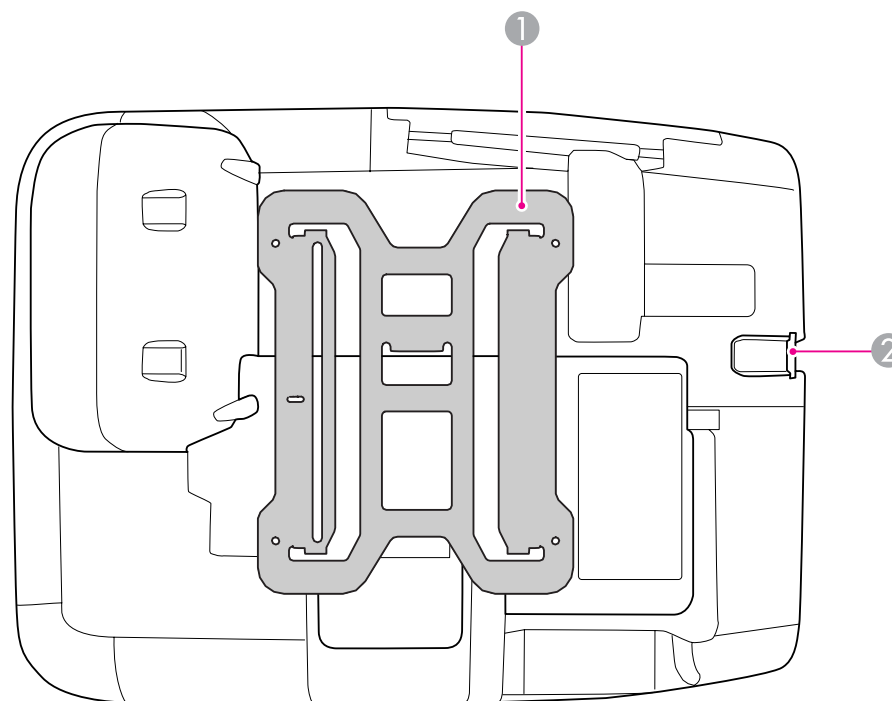
Navn	Funktion
1 <b>S-Video-inputport</b>	Til S-videosignaler fra videokilder.
<b>Video-inputport</b>	Til kompositvideosignaler fra videokilder.
<b>Audio-input-port</b>	Forbinder audio-outputporten til lyd fra det udstyr, der er tilsluttet i S-Video-inputporten eller Video-inputporten. ☞ <i>Introduktion</i>
2 <b>Strømindgang</b>	Forbinder til netledningen. ☞ <i>Introduktion</i>
3 <b>RS-232C-port</b>	Forbind projektoren til computeren med et RS-232C-kabel, når du styrer den via en computer. Denne port er til kontrol og bruges normalt ikke. ☞ <a href="#">s.123</a>

Navn	Funktion
4 <b>Porten Skærmudgang (Monitor Out)</b>	Sender billedsignalerne fra computeren, der er tilsluttet Computer1-inputporten, til en ekstern skærm. Ikke tilgængeligt for component video-signaler eller andre signaler, der sendes til andre porte end Computer1-inputporten. ☞ <a href="#">s.35</a>
5 <b>USB(TypeB)-port</b>	Slutter projektoren til en computer ved hjælp af det medfølgende USB-kabel for at projicere billeder fra computeren. ☞ <a href="#">s.23</a> Brug også denne port ved tilslutning til en computer ved hjælp af det medfølgende USB-kabel for at bruge den trådløse musefunktion. ☞ <a href="#">s.48</a> Brug også denne port ved tilslutning til en computer ved hjælp af det medfølgende USB-kabel for at bruge Easy Interactive Function. (Kun EB-465i/455Wi) ☞ <a href="#">s.54</a>
6 <b>USB(TypeA)-port</b>	Projicerer et diasshow med JPEG-billeder, når der er tilsluttet hukommelsesenheder eller digitalkameraer i den USB-kompatible port. ☞ <a href="#">s.28</a> Tilslutter også til dokumentkameraet (ekstraudstyr).
7 <b>USB-indikator</b>	Meddeleler dig om status af USB-enheden, der er sluttet til USB(TypeA)-porten, som beskrevet herunder. FRA: Der er ikke tilsluttet en USB-enhed Orange lys TIL: Der er tilsluttet en USB-enhed Grønt lys TIL: USB-enhed er i brug Rødt lys TIL: Fejl

Navn	Funktion
<b>8 Computer2-inputport</b>  <b>Audio2-port</b>	Modtager billedsignaler fra en computer og komponentvideosignaler fra andre videokilder.  Tilslutter til audio-outputporten for udstyr, der er sluttet til Computer2-inputporten, for at modtage lyd. Når inputkilden er en af følgende, og du ønsker at afspille lyd fra projektoren, kan du også slutte lydkilden til Audio2-porten. - USB: Ved afspilning af et diasshow fra en USB-lagerenhed, der er sluttet til USB(TypeA)-porten, eller ved projektion fra dokumentkameraet (ekstraudstyr) - USB Display - LAN 👉 <i>Introduktion</i>
<b>9 LAN-port</b>	Forbindes til et LAN-kabel og derefter til et netværk. 👉 <a href="#">s.37</a>
<b>10 Computer1-inputport</b>  <b>Audio1-port</b>	Modtager billedsignaler fra en computer og komponentvideosignaler fra andre videokilder.  Tilslutter til audio-outputporten for udstyr, der er sluttet til Computer1-inputporten, for at modtage lyd. 👉 <i>Introduktion</i>
<b>11 Mikrofon (Mic)-inputport</b>	Forbindes til en mikrofon. 👉 <a href="#">s.36</a>
<b>12 Audiooutput (Audio Out)-port</b>	Sender lyd fra billederne, der projiceres, eller audioinput fra Mikrofon (Mic)-inputporten til en ekstern højttaler. 👉 <a href="#">s.36</a>

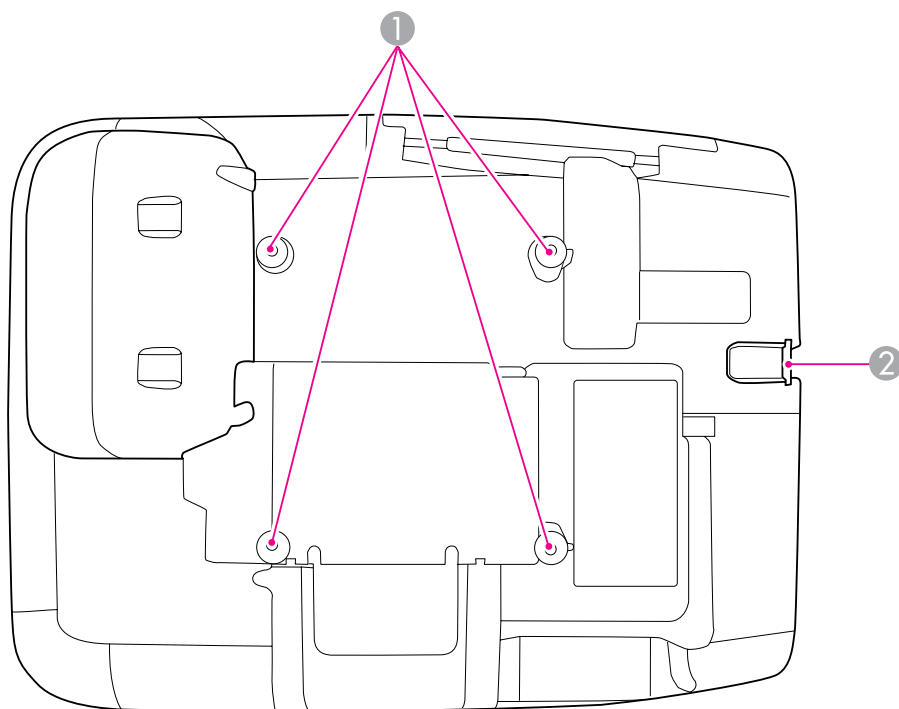
## Bund (med glideplade)


Der sættes en glideplade fast til hovedprojektordelen ved forsendelsen.



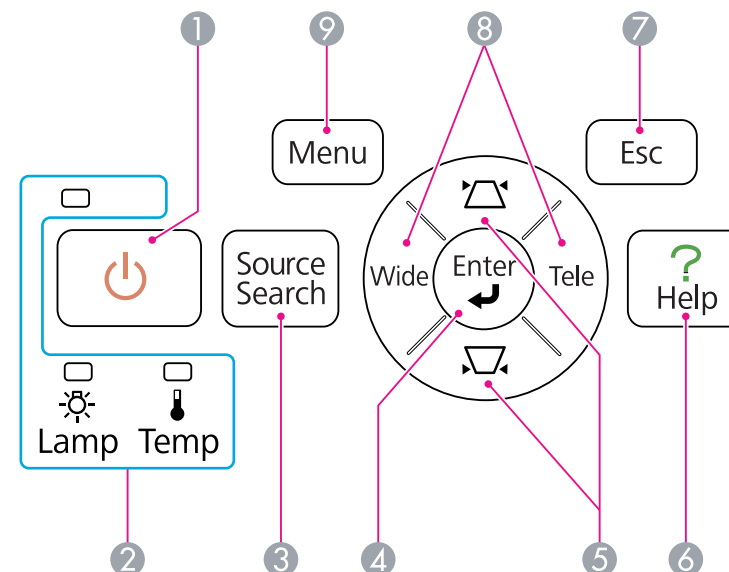
Navn	Funktion
<b>1 Glideplade</b>	Forbind denne til indstillingspladen, når projektoren monteres på en væg. 👉 <a href="#">Installationsvejledning</a>
<b>2 Fastgørelsespunkt til sikkerhedskabel</b>	Før en almindeligt tilgængelig wirelås igennem her, og lås den på plads. 👉 <a href="#">s.53</a>





## Bund (uden glideplade)



Navn	Funktion
① <b>Fastgørelsespunkter til loftsophæng (fire punkter)</b>	Forbind fastgørelsespunkterne til loftsophæng til et almindeligt tilgængeligt loftsophæng eller vægophæng, når projektoren monteres i loftet eller på væggen. Se den medfølgende dokumentation til loftsophænget eller vægophænget for detaljerede oplysninger.
② <b>Fastgørelsespunkt til sikkerhedskabel</b>	Før en almindeligt tilgængelig wirelås igennem her, og lås den på plads.  <a href="#">s.53</a>

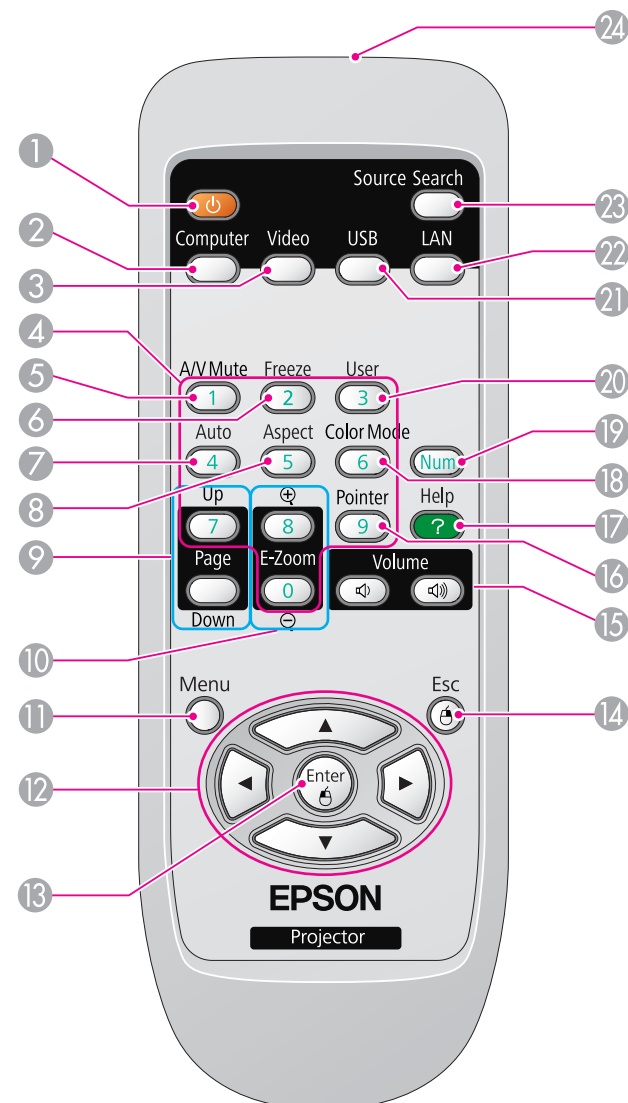
## Kontrolpanel



Navn	Funktion
① <b>[Power]-knap</b>	Tænder og slukker projektoren.  <a href="#">Introduktion</a>
② <b>Statusindikatorer</b>	Indikatorernes farve og om de blinker eller lyser angiver status for projektoren.  <a href="#">s.94</a>
③ <b>[Source Search]-knap</b>	Skifter til den næste inputkilde, der er tilsluttet projektoren og sender et billede.  <a href="#">s.21</a>
④ <b>[Enter]-knap</b>	Hvis du trykker på denne knap, mens der projiceres et computerbilledsignal, indstilles Tracking-Synk. og Placering automatisk, så der opnås et optimalt billede. Når menuen Konfiguration eller hjælpeskærmen vises, bekræftes det aktuelle punkt, eller du kommer hen til det næste niveau, når du trykker på denne knap.  <a href="#">s.73</a>


Navn	Funktion
5 [↶][↷]-knapper	Korrigerer Keystone-forvrængning. I følgende tilfælde fungerer disse knapper dog som knapperne [▲] og [▼]. – Når det projicerede billede sendes via en netværksforbindelse – Når diasshowfunktionen bruges til projektion Disse knapper kan bruges til at vælge menupunkter og indstille værdier, når en Konfiguration menu eller en hjælpeskærm vises. ☞ <a href="#">Introduktion</a> , <a href="#">s.73</a>
6 [Help]-knap	Åbner og lukker hjælpeskærmen, der viser dig, hvordan du kan løse eventuelle problemer. ☞ <a href="#">s.93</a>
7 [Esc]-knap	Standser den igangværende funktion. Når menuen Konfiguration vises, kommer du tilbage til det forrige menuniveau ved at trykke på denne knap. ☞ <a href="#">s.73</a>
8 Knappen [Wide][Tele]	Justerer Tele/Vindvinkel. Tryk på knappen [Tele] for at reducere projektionsskærmens størrelse, og tryk på knappen [Wide] for at øge projektionsskærmens størrelse. Når menuen Konfiguration eller hjælpeskærmen vises, fungerer disse knapper som knapperne [◀][▶], der bruges til at vælge menupunkter og indstillingsværdier. ☞ <a href="#">Introduktion</a>
9 [Menu]-knap	Åbner og lukker menuen Konfiguration. ☞ <a href="#">s.73</a>

## Fjernbetjening



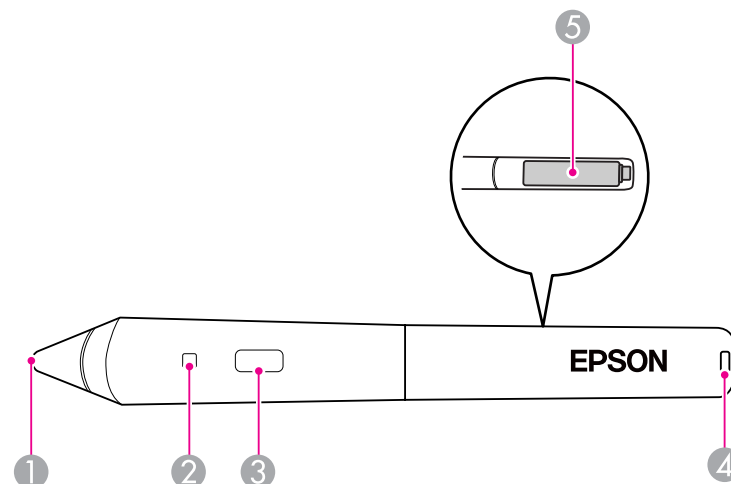


Navn	Funktion
① [⏻]-knap	Tænder og slukker projektoren. ☞ <i>Introduktion</i>
② [Computer]-knap	Hver gang du trykker på knappen, skifter inputtet mellem billeder fra Computer1-inputporten og Computer2-inputporten. ☞ s.22
③ [Video]-knap	Hver gang du trykker på knappen, skifter inputtet mellem billeder fra Video-inputporten og S-Video-inputporten. ☞ s.22
④ Numeriske knapper	Anvendes ved indtastning af adgangskode. ☞ s.50
⑤ [A/V Mute]-knap	Slår billeder og lyd midlertidigt til eller fra. ☞ s.40
⑥ [Freeze]-knap	Afbryder eller genoptager billedafspilning. ☞ s.41
⑦ [Auto]-knap	Hvis du trykker på denne knap, mens der projiceres et computerbilledsignal, indstilles Tracking-Synk. og Placering automatisk, så der opnås et optimalt billede.
⑧ [Aspect]-knap	Højde-bredde-forholdet skifter, hver gang der trykkes på knappen. ☞ s.41
⑨ [Page]-knapper ([Up]) ([Down])	Når du bruger den trådløse musefunktion, USB Display-funktionen, eller inputkilden projicerer en fil fra et softwareprogram, der understøtter side op/ned gennem LAN, kan du bevæge siden op og ned ved at trykke på disse knapper. ☞ s.48
⑩ [E-Zoom]-knapper (⊕)(⊖)	Forstørrer eller reducerer billedet uden at ændre projektionsstørrelsen. ☞ s.47
⑪ [Menu]-knap	Åbner og lukker menuen Konfiguration. ☞ s.73
⑫ Knapperne [⏪][⏩] [⏴][⏵]	Disse knapper kan bruges til at vælge menupunkter og indstille værdier, når menuen Konfiguration eller hjælpeskærmen vises. ☞ s.73, s.93 Når du bruger den trådløse musefunktion, flyttes musemarkøren i knappens retning. ☞ s.48

Navn	Funktion
⑬ [Enter]-knap	Når der vises en Konfiguration-menu eller en hjælpeskærm, bruges denne knap til at acceptere og vælge de aktuelle indstillinger og gå videre til næste niveau. ☞ s.73, s.93 Fungerer som venstre knap på en mus, når den trådløse musefunktion bruges. ☞ s.48
⑭ [Esc]-knap	Standser den igangværende funktion. Tryk på denne knap, mens menuen Konfiguration vises, for at gå til det forrige niveau. ☞ s.73, s.93 Fungerer som højre knap på en mus, når den trådløse musefunktion bruges. ☞ s.48
⑮ [Volume]-knapper (⏮) (⏭)	(⏮) Sænker lydstyrken. (⏭) Øger lydstyrken. ☞ <i>Introduktion</i> <div> <b>Pas på</b> Undlad at starte, når lydstyrken er for høj. En pludselig øgning af lydstyrken kan forårsage høreskader. Skru altid ned for lydstyrken, inden du slukker for projektoren, og skru langsomt lydstyrken op, efter du har tændt for projektoren.</div>
⑯ [Pointer]-knap	Tryk på denne knap for at aktivere skærmmarkøren. ☞ s.46
⑰ [Help]-knap	Åbner og lukker hjælpeskærmen, der viser dig, hvordan du kan løse eventuelle problemer. ☞ s.93
⑱ [Color Mode]-knap	Farvetilstanden skifter, hver gang der trykkes på knappen. ☞ s.39
⑲ [Num]-knap	Bruges ved indtastning af adgangskode. ☞ s.50

Navn	Funktion
20 [User]-knap	Vælg et hyppigt anvendt punkt blandt de fem tilgængelige punkter i menuen Konfiguration, og tildel det til denne knap. Når der trykkes på knappen, vises det tildelte menuemnevalg/justeringsskærm, hvor du kan foretage indstillinger/justeringer med et enkelt tryk. <a href="#">s.76</a> Menuen <b>Strømforbrug</b> er tildelt som standard.
21 [USB]-knap	Hver gang du trykker på knappen, ændres inputtet mellem billeder fra udstyret, der er sluttet til USB Display-porten og USB(TypeA)-porten. <a href="#">s.22</a>
22 [LAN]-knap	Skifter til billederne, der projiceres med EasyMP Network Projection. Når du projicerer via Quick Wireless Connection ved hjælp af Quick Wireless Connection USB Key (ekstraudstyr), skiftes der til dette billede, når der trykkes på denne knap. <a href="#">s.22</a>
23 Knappen [Source Search]	Skifter til billeder fra den næste enhed, der afspiller et billedsignal. <a href="#">s.21</a>
24 Lysemitterende område på fjernbetjeningen	Sender fjernbetjeningssignaler.

## Easy Interactive Pen (kun EB-465i/455Wi)



Navn	Funktion
1 Pennespidskontakt	Fungerer som den venstre knap på en mus.
2 Batteriindikator	Når du trykker på knappen, lyser denne indikator grønt, hvis der er mere strøm tilbage på batteriet. Hvis den ikke lyser, er der ikke så meget strøm tilbage på batteriet. Hvis dette er tilfældet, skal batterierne udskiftes. <a href="#">s.63</a>
3 Knap	Fungerer som den højre knap på en mus.
4 Hul til fastgørelse af rem	Du kan fastgøre en almindeligt tilgængelig rem.
5 Batteridæksel	Åbn dette dæksel, når du udskifter batterierne. <a href="#">s.63</a>

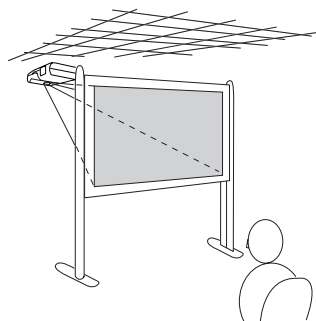
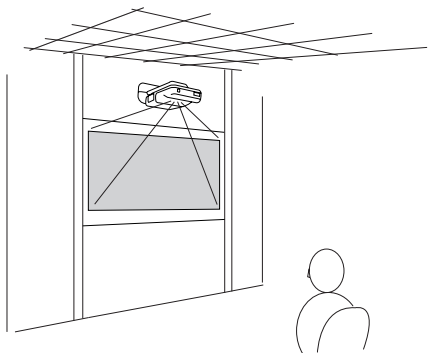


# Forskellige måder at bruge projektoren på

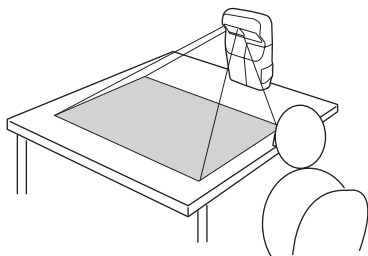
Dette kapitel beskriver nyttige funktioner til afholdelse af præsentationer, tilslutning af eksternt udstyr samt sikkerhedsfunktionerne.

Projektoren understøtter følgende tre projektionsmetoder. Monter i henhold til forholdene på installationsstedet.

- Hæng projektoren fra loftet, og projicér billeder fra forsiden af skærmen. (Front-/loftprojektion)
- Hæng projektoren fra loftet, og projicér billeder fra bagsiden af en gennemsigtig skærm. (Bagpå/loftprojektion)




- Lodret opstilling og projicering nedad (front/peger nedad-projektion) (kun EB-465i/455Wi)



Når projektoren afsendes, er den indstillet til at blive installeret fra et loft og til at projicere billeder fra forsiden af skærmen (Front/loft).

Skift projektionstilstand, så den passer til projektionsmetoden.



- Indstil projektionstilstanden fra menuen Konfiguration.  s.78
- Brug ikke andre projektionsmetoder end front/loft-, bagpå/loft- eller front/peger nedad-projektion.

## Advarsel

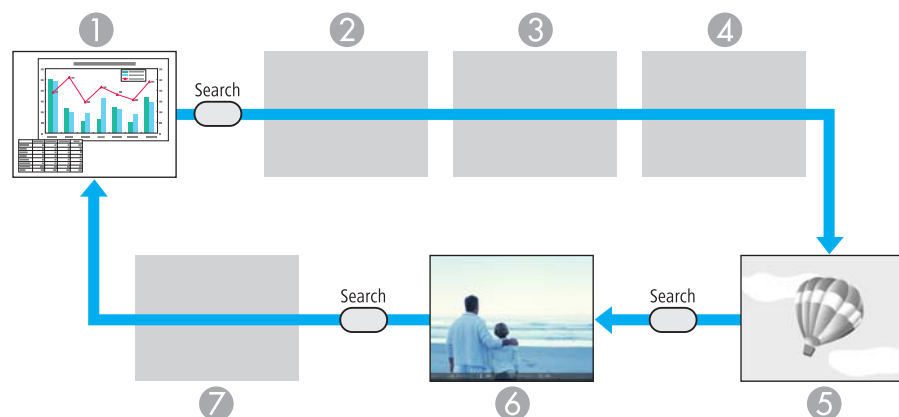
- Kontakt den nærmeste adresse, som er angivet i support- og servicevejledningen, for yderligere oplysninger om opsætning. Hvis den ikke monteres korrekt, kan den forårsage skader, herunder personskader.
- Brug altid udstyrt, der er egnet til installationsmetoden, når projektoren installeres.

Du kan skifte det projicerede billede på følgende to måder.

- Skift med kildesøgning  
Projektoren registrerer automatisk signaler, som sendes fra det tilsluttede udstyr, og det billede, der modtages fra udstyret, projiceres.
- Skifter til målbilledet.  
Du kan bruge knapperne på fjernbetjeningen til at skifte til målinputporten.

## Registrér inputsignal automatisk, og skift det projicerede billede (Kildesøgning)

Du kan projicere målbilledet hurtigt, eftersom inputporte, hvortil der ikke sendes billedsignaler, ignoreres, når du skifter ved at trykke på [Source Search]-knappen.



- ① Computer1
- ② Computer2
- ③ S-Video
- ④ Video
- ⑤ USB Display

- ⑥ USB\*: Når billedet kommer fra en enhed, der er sluttet til USB(TypeA)-porten.
- ⑦ LAN: Når projektoren er sluttet til en computer via et netværk, og der projiceres billeder fra EasyMP Network Projection.

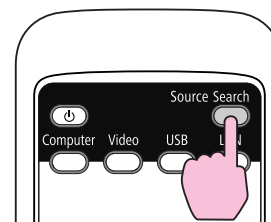
Springes over, når der ikke sendes billedsignaler.

\*USB-inputkilde indikerer, at der afspilles et diasshow fra en USB-lagerenhed, der er sluttet til USB(TypeA)-porten, eller at der projiceres billeder fra dokumentkameraet (ekstraudstyr).

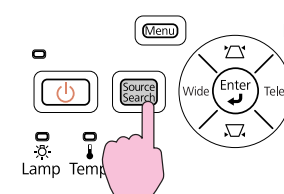
## Procedure

Når videoudstyret er tilsluttet, skal afspilningen startes, før denne funktion udføres.

Med fjernbetjeningen



Med kontrolpanelet



Når der er tilsluttet to eller flere stykker udstyr, skal du trykke på [Source Search]-knappen, indtil målbilledet projiceres.



Følgende skærm, der viser statussen på billedsignaler, vises, når det billede, projektoren viser, er det eneste tilgængelige, eller når der ikke registreres noget billedsignal. Du kan vælge den inputport, hvor det udstyr, du ønsker at bruge, er tilsluttet. Hvis der ikke udføres nogen funktioner inden ca. 10 sekunder, lukkes skærmen.

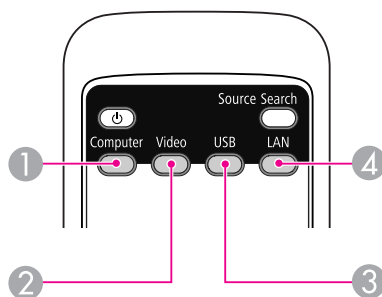


- ③ Hver gang du trykker på knappen, ændres inputtet mellem billeder fra udstyret, der er sluttet til USB Display-porten og USB(TypeA)-porten.
- ④ Skifter til billederne, der projiceres med EasyMP Network Projection. Når du projicerer via Quick Wireless Connection ved hjælp af Quick Wireless Connection USB Key (ekstraudstyr), skiftes der til dette billede, når der trykkes på denne knap.

## Skift til målbilledet med fjernbetjeningen

Du kan skifte direkte til målbilledet ved at trykke på følgende knapper på fjernbetjeningen.

### Fjernbetjening



- ① Hver gang du trykker på knappen, skifter inputtet mellem billeder fra Computer1-inputporten og Computer2-inputporten.
- ② Hver gang du trykker på knappen, skifter inputtet mellem billeder fra Video-inputporten og S-Video-inputporten.

Du kan bruge det medfølgende USB-kabel til at slutte projektoren til en computer for at projicere billeder fra computeren. Denne funktion kaldes USB Display. Du kan vise billeder fra computeren ved blot at tilslutte via et USB-kabel.

Indstil USB Type B til USB Display under menuen Udvidet i menuen Konfiguration for at bruge funktionen USB Display.

Følgende viser standardindstillingerne for USB Type B.

- EB-465i/455Wi: Fra
- EB-460/450W: USB Display

For EB-465i/455Wi er det nødvendigt at ændre indstillingen på forhånd.

☞ [s.78](#)

## Systemkrav

### I Windows

<b>Operativsystem</b>	Windows 2000 Service Pack 4 De følgende 32-bit operativsystemer: Windows XP Windows XP Service Pack 2 eller nyere Windows Vista Windows Vista Service Pack 1 eller nyere Windows 7 De følgende 64-bit operativsystemer: Windows 7 (kompatibel med ver. 1.50 eller senere*)
<b>CPU</b>	Mobile Pentium III 1.2GHz eller hurtigere Anbefalet: Pentium M 1.6GHz eller hurtigere
<b>Hukommelse</b>	256MB eller mere Anbefalet: 512MB eller mere
<b>Harddisk Ledig plads</b>	20MB eller mere

<b>Display</b>	Opløsning på mindst 640x480 og højst 1600x1200. Displayfarve på 16 bit farve eller større
----------------	--

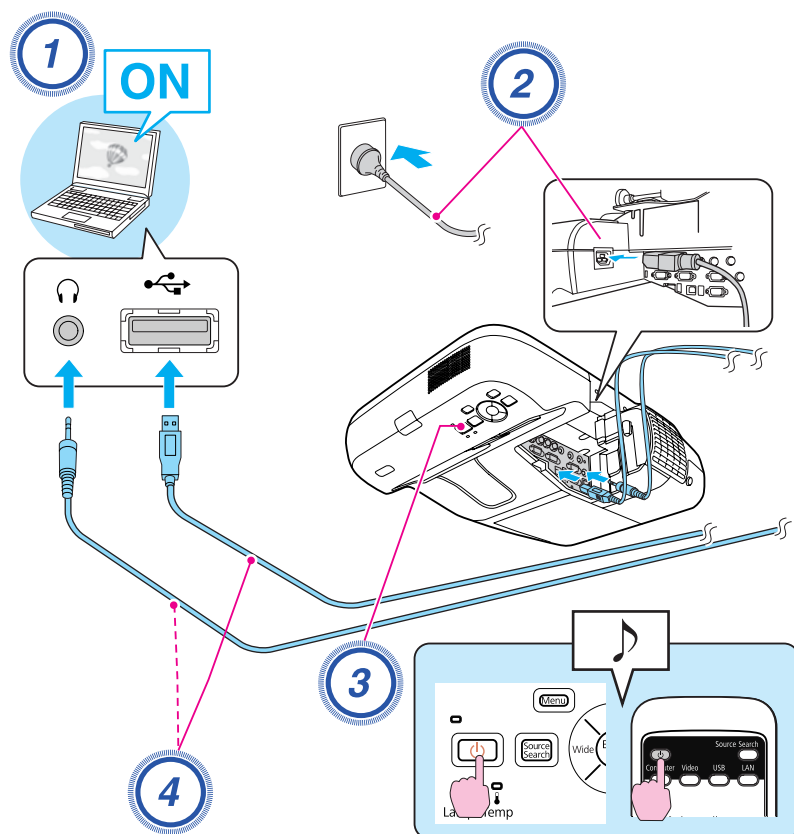
\* Du kan downloade den seneste version af USB Display-driveren fra følgende websted.

<http://www.epson.com/>

### I Mac OS

<b>Operativsystem</b>	Mac OS X 10.5.1 eller nyere Mac OS X 10.6.x
<b>CPU</b>	Power PC G4 1GHz eller hurtigere Anbefalet: Intel Core Duo 1.83GHz eller hurtigere
<b>Hukommelse</b>	512MB eller mere
<b>Harddisk Ledig plads</b>	20MB eller mere
<b>Display</b>	Opløsning på mindst 640x480 og højst 1680x1200. Displayfarve på 16 bit farve eller større

## Forbinder



### Procedure

- 1 Tænd for computeren.
- 2 Tilslut netledningen (medfølger).
- 3 Tænd for projektoren.

4

### Tilslut USB-kabel.

Slut et lydkabel (almindeligt tilgængeligt) til Audio2-porten, når der udsendes lyd fra projektorens højttaler.

- ☛ "Tilslutning første gang" s.24
- ☛ "Fra anden gang" s.27

### Advarsel

Slut projektoren direkte til computeren, ikke via et USB-hub.

## Tilslutning første gang

Driveren skal installeres, når den tilsluttes for første gang. Fremgangsmåden er forskellig for Windows og Mac OS.

### Fremgangsmåde

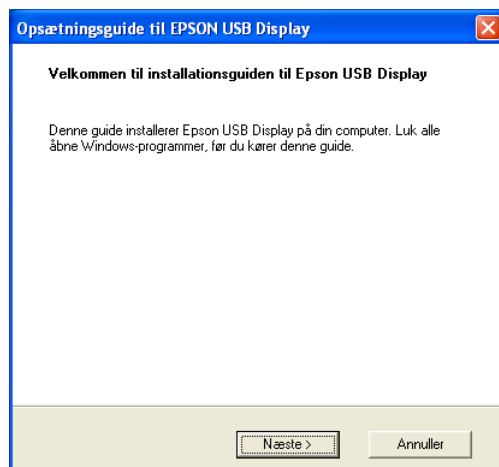
#### I Windows

1

### Driverinstallationen starter automatisk.

Hvis du bruger Windows 2000, skal du dobbeltklikke på **Denne computer - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.exe** på din computer.





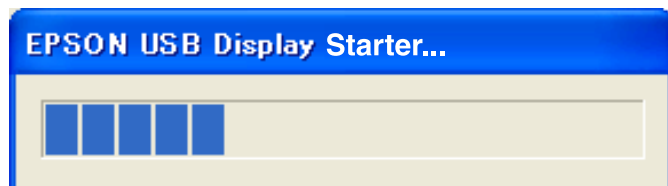
Hvis du bruger en computer med Windows 2000 med brugerrettigheder, vises en Windows-fejlmeddelelse under installation, og du kan muligvis ikke installere softwaren. Prøv i så fald at opdatere Windows til den seneste version, genstart, og prøv at tilslutte igen.

Kontakt den nærmeste adresse i support- og servicevejledningen for at få yderligere oplysninger. 🖱 [Kontaktliste vedrørende din Epson projektor](#)

**2**

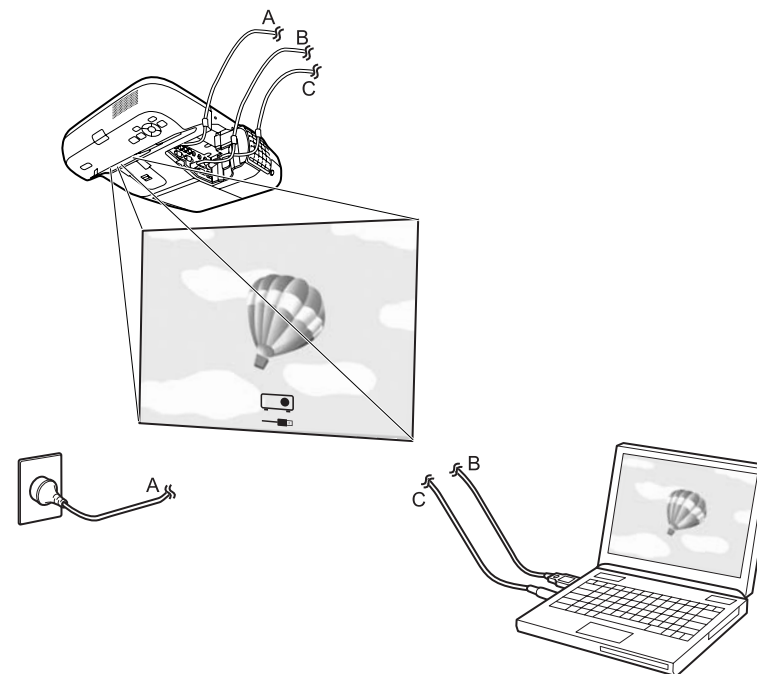
**Klik på "Ja", når skærmen med licensaftalen vises.**

Du kan ikke starte USB Display, hvis driveren ikke er installeret. Vælg **Ja** for at installere driveren. Klik på **Nej**, hvis du vil annullere installationen.

**3**

**Computerbilleder projiceres.**

Det kan tage lidt tid at projicere computerbilleder. Lad udstyret stå, som det er, fjern ikke USB-kablet, og sluk ikke for strømmen til projektoren, før computerbillederne projiceres.





- Hvis installationen ikke sker automatisk, skal du dobbeltklikke på **Denne computer – EPSON\_PJ\_UD – EMP\_UDSE.EXE** på din computer.
- Klik på **Alle programmer – EPSON Projector – Epson USB Display – Epson USB Display Vx.xx** på computeren, hvis der af en eller anden grund ikke projiceres billeder.
- Hvis musemarkøren flimrer på computerskærmen, klikkes der på **Alle programmer – EPSON Projector – Epson USB Display – Epson USB Display Vx.x**, og markeringen i afkrydsningsfeltet **Overfører overlagt vindue** fjernes.
- For at afinstallere driveren skal du åbne **Kontrolpanel – Tilføj/fjern programmer** – og afinstallere **Epson USB Display**.
- Frakobling  
Projektoren kan kobles fra ved blot at fjerne USB-kablet. Du behøver ikke at bruge funktionen **Sikker fjernelse af hardware** i Windows.

Se  "Fra anden gang" s.27 næste gang, den tilsluttes.

## I Mac OS

**1** Mappen opsætning for USB Display vises i Finder.

**2** Dobbeltklik på ikonet for "USB Display Installer".

**3** Følg installationsvejledningen på skærmen.

**4** Klik på "Ja", når skærmen med licensaftalen vises.

Indtast adgangskoden til administratorrettighederne og start installationen.

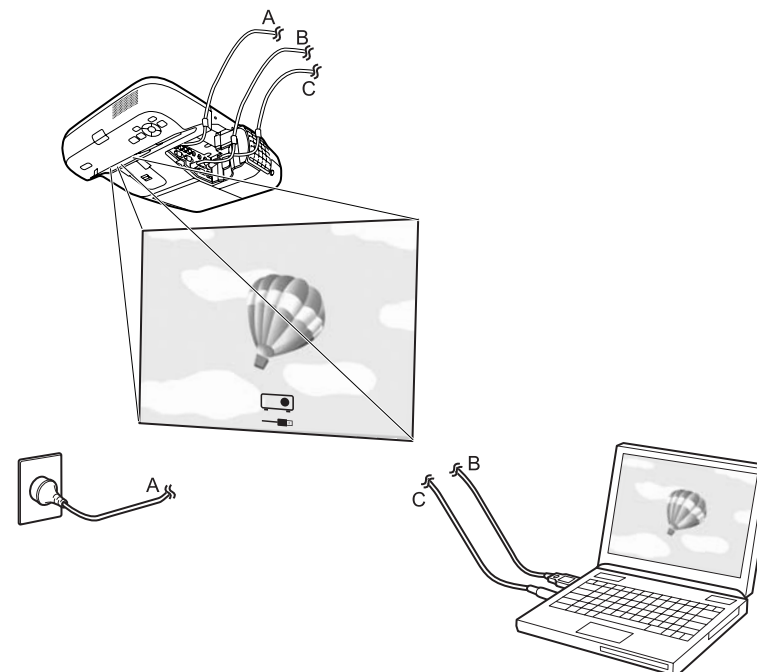
Hvis du ikke vælger **Ja**, kan USB Display ikke startes. Klik på **Nej**, hvis du vil annullere projektionen.

Når installationen er udført, vises ikonet USB Display i docken og menulinjen.

**5**

## Computerbilleder projiceres.

Det kan tage lidt tid at projicere computerbilleder. Lad udstyret stå, som det er, fjern ikke USB-kablet, og sluk ikke for strømmen til projektoren, før computerbillederne projiceres.



- Dobbeltklik på **EPSON PJ\_UD – USB Display Installer** på din computer, hvis opsætnings mappen for USB Display ikke vises automatisk i Finder.
- Klik på ikonet **USB Display** i docken, hvis der af en eller anden årsag ikke projiceres noget.
- Hvis der ikke er noget **USB Display**-ikon i docken, skal **USB Display** startes fra mappen **Programmer**.
- Start **USB Display-afinstallationsprogram** i mappen **Funktioner** under mappen **Programmer** for at afinstallere driveren.

### Advarsel

- For at afbryde USB Display skal du klikke på menulinjeikonet eller Dock-ikonet, vælge **Afbryd** fra den viste menu og derefter fjerne USB-kablet.
- Hvis du vælger **Slut** fra Dock-ikonmenuen, starter USB Display ikke automatisk, når du tilslutter USB-kablet.

## Fra anden gang

### Computerbilleder projiceres.

Det kan tage lidt tid at projicere computerbilleder. Vent et øjeblik.



#### I Windows

- Programmer, der bruger nogle af DirectX-funktionerne, vises muligvis ikke korrekt.
- Frakobling  
Projektoren kan kobles fra ved blot at fjerne USB-kablet. Du behøver ikke at bruge funktionen **Sikker fjernelse af hardware**.
- Begrænsninger ved projektion fra Windows Media Center  
Når Windows Media Center vises i fuld skærm, kan der ikke projiceres billeder. Skift til vinduevisning for at projicere billederne.

#### I Mac OS

Start **USB Display** fra mappen Programmer, hvis der ikke projiceres billeder.

## Filer, der kan projiceres vha. diasshow

Du kan bruge diasshow til direkte projektion af filer, der er gemt på en USB-lagerenhed eller et digitalkamera, der er sluttet til projektoren.



Du vil muligvis ikke kunne bruge USB-lagerenheder, der indholder sikkerhedsfunktioner.

## Specifikationer for filer, der kan projiceres vha. diasshow

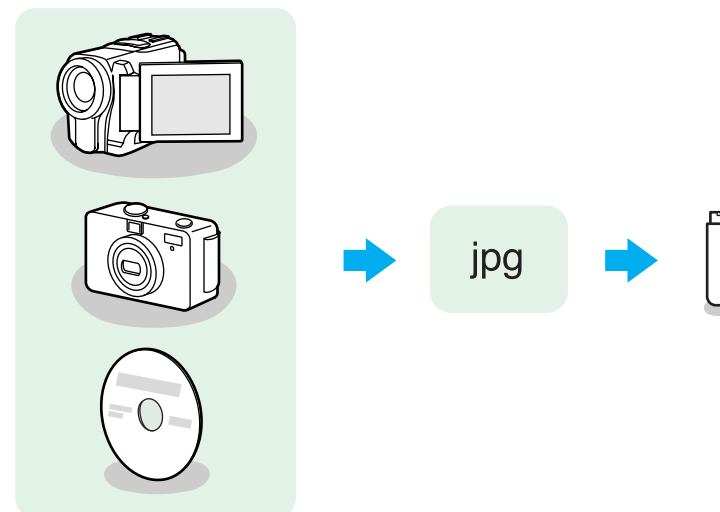
Type	Filtype (filtype-navn)	Bemærkninger
Foto	.jpg	Følgende kan ikke projiceres. <ul style="list-style-type: none"><li>- CMYK-farveformat</li><li>- Progressivt format</li><li>- Billeder med en opløsning, der er større end 4608x3072</li><li>- Filer med filtypenavnet ".jpeg"</li></ul> På grund af JPEG-filernes egenskaber vil billeder muligvis ikke blive projiceret tydeligt, hvis kompressionsforholdet er for højt.



- Vi anbefaler, at du bruger en strømadapter som strømforsyning, når du bruger en USB-harddisk.
- Projektoren undersøger ikke visse filsystemer, og der bør derfor bruges medier, som er blevet formateret i Windows.
- Formater mediet i FAT16/32.

## Eksempler på anvendelse af diasshow

Projektion af billeder, der er gemt på USB-lagerenheder og andre medietyper



Eksempel 1: Forbered flere billeder, og projicer dem kontinuerligt (Diasshow) ➡ [s.32](#)

Eksempel 2: Vælg og projicer én billedfil ad gangen ➡ [s.31](#)

## Grundlæggende betjening af diasshow

Et diasshow giver dig mulighed for at afspille og projicere billedfiler, der er gemt på USB-lagerenheder og digitale kameraer.

I dette afsnit forklares den grundlæggende betjening af diasshow.

Selvom nedenstående trin er beskrevet baseret på fjernbetjeningen, kan du udføre de samme betjeninger fra projektorens kontrolpanel.

### Start og stop af diasshow

Start af diasshow

#### Fremgangsmåde

- 1 Skift det projicerede billede til USB.

☞ s.21

- 2 Slut USB-lagerenheden eller det digitale kamera til projektoren.

☞ s.34

Diasshow starter, og skærmen med fillisten vises.

Afslutning af diasshow

#### Fremgangsmåde

For at stoppe et diasshow skal du frakoble USB-enheden fra USB(TypeA)-porten på projektoren. Sluk for udstyret, og fjern derefter udstyret, når det drejer sig om et digitalkamera, en harddisk eller andet udstyr.



- Du kan også indsætte et hukommelseskort i USB-kortlæseren og derefter slutte denne til projektoren. Visse almindeligt tilgængelige kortlæsere er dog muligvis ikke kompatible med projektoren.
- Når følgende skærbillede (skærmen Vælg drev) vises, skal du bruge knapperne [◀][▶] til at vælge det drev, du vil bruge, og derefter trykke på knappen [Enter].



- Placer markøren på **Vælg drev** øverst på fillisteskræmen og tryk derefter på knappen [Enter] for at vise skærmen Vælg drev.

### Grundlæggende betjening af diasshow

Herunder beskrives fremgangsmåden for afspilning og projektion af billeder vha. diasshow.

#### Fremgangsmåde



- 1 Brug knapperne [◀][▶][◀][▶] til at placere markøren på målfilen eller -mappen.



1 Markør

- JPEG-filer vises som miniaturebilleder (filens indhold vises som små billeder).
- Afhængigt af JPEG-filen vises et miniaturebillede muligvis ikke. I så fald vises et filikon.



Hvis ikke alle filer og mapper kan vises samtidigt på den aktuelle skærm, kan du trykke på knappen [Page] (Down) på fjernbetjeningen eller flytte markøren til **Næste side** nederst på skærmen og trykke på knappen [Enter].

Tryk på knappen [Page] (Up) på fjernbetjeningen, eller placer markøren på **Foregående side** i toppen af skærmen, og tryk på knappen [Enter] for at vende tilbage til den foregående skærm.

2

**Tryk på [Enter]-knappen.**

Det valgte billede vises.

Når der vælges en mappe, vises filerne i den valgte mappe. Vælg **Til toppen** på den skærm, der åbnes, og tryk på [Enter] for at vende tilbage til den foregående skærm.

## Rotation af billeder

Du kan rotere de viste billeder i JPEG-format i intervaller på 90°. Denne rotationsfunktion er også tilgængelig under et Diasshow.

Roter JPEG-billeder på følgende måde.

### Fremgangsmåde

1

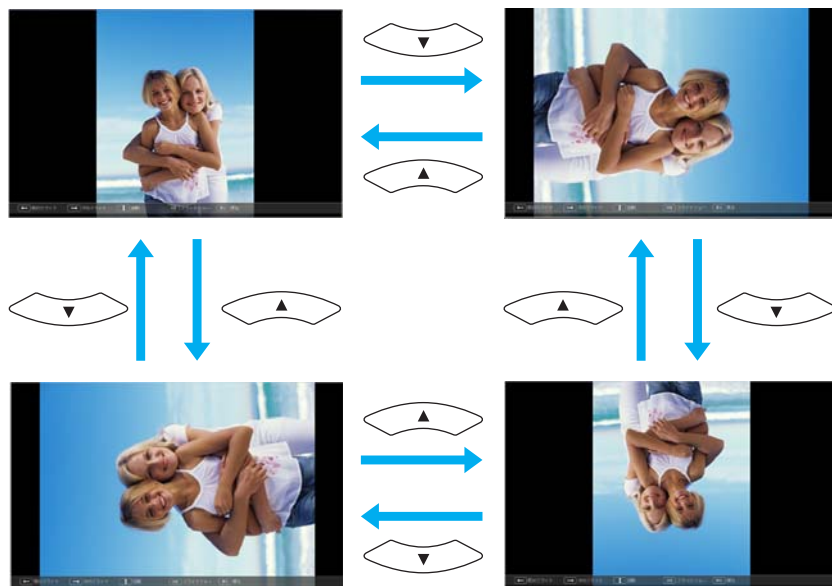
**Afspil billeder i JPEG-format, eller afspil et diasshow.**

Sådan afspilles billeder i JPEG-format ➡ [s.31](#)

Sådan afspilles et diasshow ➡ [s.32](#)

2

**Tryk på knappen [↶] eller [↷], når der vises et JPEG-billede.**



## Projektion af billedfiler

Billedfiler på USB-lagerenheder og billedfiler på et digitalkamera kan projiceres med diasshow på en af de følgende to måder.

- Projektion af valgte billedfiler  
Dette er en funktion til projektion af indholdet på en enkelt fil.
- Projektion af alle billedfiler i en mappe i rækkefølge (Diasshow)  
Dette er en funktion til projektion af indholdet i en mappe i rækkefølge med én fil ad gangen.






### Advarsel

Fjern ikke USB-lagerenheden, mens der søges adgang til den. Diasshow afspilles da muligvis ikke korrekt.

Selvom nedenstående trin er beskrevet baseret på fjernbetjeningen, kan du udføre de samme betjeninger fra projektorens kontrolpanel.

## Projektion af billeder

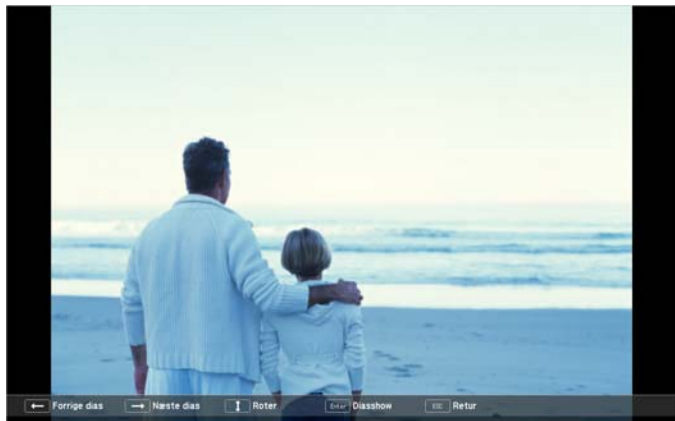
### Fremgangsmåde

- 1 **Start af diasshow.**  s.29  
Skærmen for fillisten vises.
- 2 **Brug knapperne** [  ] [  ] [  ] [  ] **til at placere markøren på den billedfil, der skal projiceres.**



1 Billedfil

- 3 **Tryk på [Enter]-knappen.**  
Afspilningen af billedet starter.



- 4 Tryk på knappen [Esc] for at vende tilbage til skærmen med fillisten.

## Projektion af alle billedfiler i en mappe i rækkefølge (Diasshow)

Du kan projicere billedfiler i en mappe i rækkefølge ét ad gangen. Denne funktion kaldes diasshow. Brug følgende fremgangsmåde til at afspille et diasshow.



For at skifte filerne automatisk, når du afspiller et diasshow, skal du indstille **Skærmskiftetid** fra **Indstilling** i Diasshow til alt andet end **Ingen**. Standardindstillingen er **3 sekunder**. ➡ "Indstillinger for visning af billedfiler og indstillinger for betjening af diasshow" [s.33](#)

## Fremgangsmåde

- 1 Start af diasshow. ➡ [s.29](#)  
Skærmen for fillisten vises.
- 2 Brug knapperne [↩] [⏮] [⏭] [▶] til at placere markøren på mappen, der skal afspilles med diasshow, og tryk på knappen [Enter].
- 3 Vælg Diasshow nederst på skærmen med fillisten, og tryk derefter på knappen [Enter].

Diasshowet starter, og billedfilerne i mappen projiceres automatisk i rækkefølge, et ad gangen.

Når den sidste fil er projiceret, vises fillisten automatisk igen. Hvis du indstiller **Kontinuerlig afspilning** til **Til** fra skærmen **Indstilling**, starter projektionen forfra igen, når den når slutningen.

➡ "Indstillinger for visning af billedfiler og indstillinger for betjening af diasshow" [s.33](#)

Du kan gå til næste skærm, vende tilbage til den foregående skærm eller stoppe afspilningen, mens der projiceres et diasshow.



Hvis **Skærmskiftetid** på skærmen **Indstilling** er indstillet til **Ingen**, skifter filerne ikke automatisk, når du vælger Afspil diasshow. Tryk på knappen [Enter] eller knappen [Page] (Down) på fjernbetjeningen for at projicere den næste fil.



## Indstillinger for visning af billedfiler og indstillinger for betjening af diasshow

Du kan indstillede filvisningsrækkefølgen og diasshow-betjening på skærmen Indstilling.

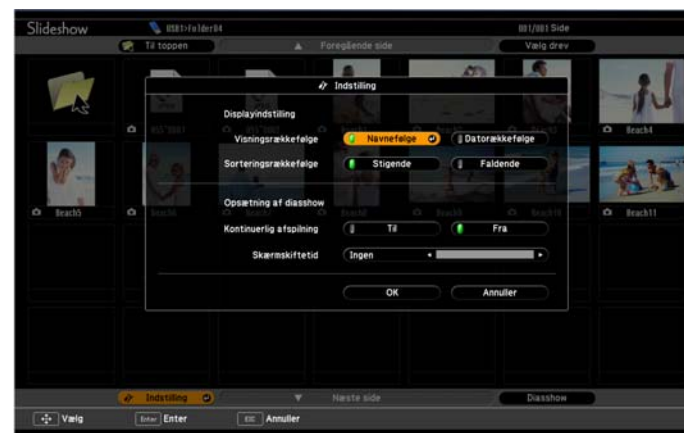
Selvom nedenstående trin er beskrevet baseret på fjernbetjeningen, kan du udføre de samme betjeninger fra projektorens kontrolpanel.

### Fremgangsmåde

**1** Brug knapperne [◀][▶][⏮][⏭] til at placere markøren på mappen, du ønsker at indstille visningsforholdene for, og tryk på knappen [Esc]. Vælg "Indstilling" i den viste undermenu, og tryk derefter på knappen [Enter].

**2** Indstil de enkelte punkter, når følgende Indstilling-skærm vises.

Placer markøren på indstillingen af det punkt, du ønsker at ændre, og tryk på knappen [Enter] for at aktivere indstillingen. Nedenstående skema viser detaljerede oplysninger om hvert punkt.



<b>Visningsrækkefølge</b>	Du kan indstille den rækkefølge, filerne skal vises i. Du kan vælge at sortere filerne efter navnefølge eller datorrækkefølge.
<b>Kontinuerlig afspilning</b>	Angiv, om diasshowet skal gentages eller ej.
<b>Skærmskiftetid</b>	Du kan indstille den tid, en enkelt fil skal vises i, under Afspil diasshow. Du kan indstille en tid mellem Ingen (0) og 60 Sekunder. Når du indstiller Ingen, deaktiveres automatisk afspilning.

**3** Brug knapperne [◀][▶][⏮][⏭] til at placere markøren på "OK", og tryk på knappen [Enter].

Indstillingerne anvendes.

Hvis du ikke vil anvende indstillingerne, skal du placere markøren på  **annuller** og derefter trykke på knappen [Enter].

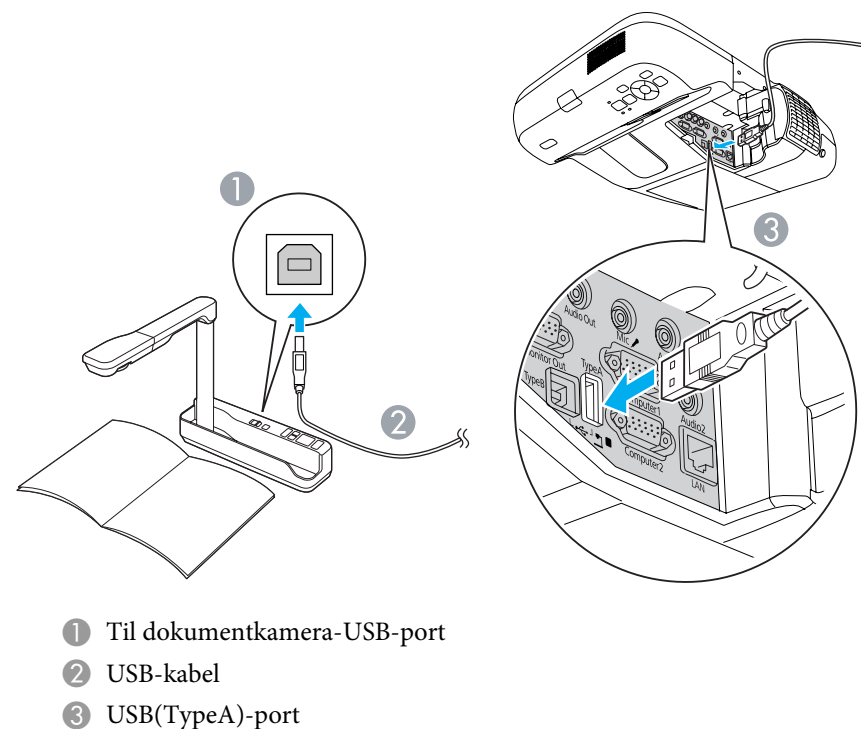
## Tilslutning af fjernelse af USB-enheder

USB-hukommelsesenheder og USB-kompatible digitalkameraer, harddiskdrev og dokumentkameraet (ekstraudstyr) kan tilsluttes projektoren. Billedfiler på et tilsluttet digitalkamera eller JPEG-filer på en tilsluttet USB-lagerenhed kan afspilles som et diasshow. ➡ "Præsentationer vha. diasshow" [s.28](#)

Når dokumentkameraet (ekstraudstyr) er tilsluttet, projiceres billeder fra dokumentkameraet.

## Tilslutning af USB-enheder

Dette afsnit beskriver, hvordan man tilslutter USB-enheder, f.eks. med dokumentkameraet (ekstraudstyr). Tilslut dokumentkameraet til projektoren ved hjælp af det USB-kabel, der fulgte med dokumentkameraet. Når dokumentkameraet er tilsluttet projektoren under projektion, skal du trykke på [USB]-knappen på fjernbetjeningen eller [Source Search]-knappen på kontrolpanelet for at skifte til billeder fra dokumentkameraet. ➡ [s.21](#)



### Advarsel

- Hvis du bruger en USB-hub, kan den muligvis ikke betjenes korrekt. Slut et digitalkamera eller en USB-lagerenhed direkte til projektoren.
- Brug altid den strømadapter, der følger med harddisken, når du tilslutter og bruger en USB-kompatibel harddisk.
- Tilslut et digitalkamera eller en harddisk til projektoren ved hjælp af det USB-kabel, der fulgte med eller blev anbefalet til udstyret.

## Fjernelse af USB-enheder

Følg nedenstående fremgangsmåde for at fjerne USB-enheden fra projektoren efter projektering.

## Procedure

### Fjern dokumentkameraet (ekstraudstyr) fra projektorens USB(TypeA)-port.

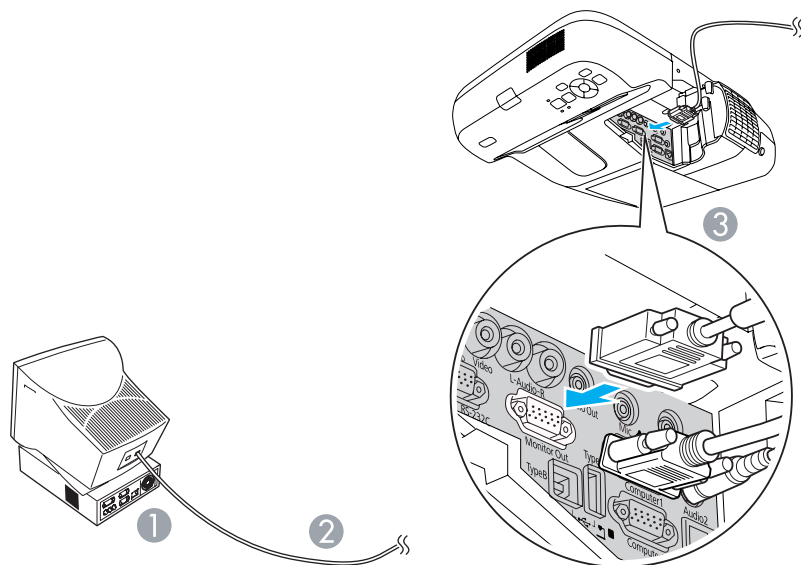
Strømmen skal afbrydes til digitalkameraer, harddiske osv., før de fjernes.



- Du kan ikke få vist component video-signaler eller billeder fra udstyr, der er tilsluttet Video-inputporten eller S-Video-inputporten, på den eksterne skærm.
- Indstillingsinstrumenter for bl.a. keystone-funktioner, menuen Konfiguration eller hjælpeskærme sendes ikke til den eksterne skærm.

## Tilslutning af en ekstern skærm

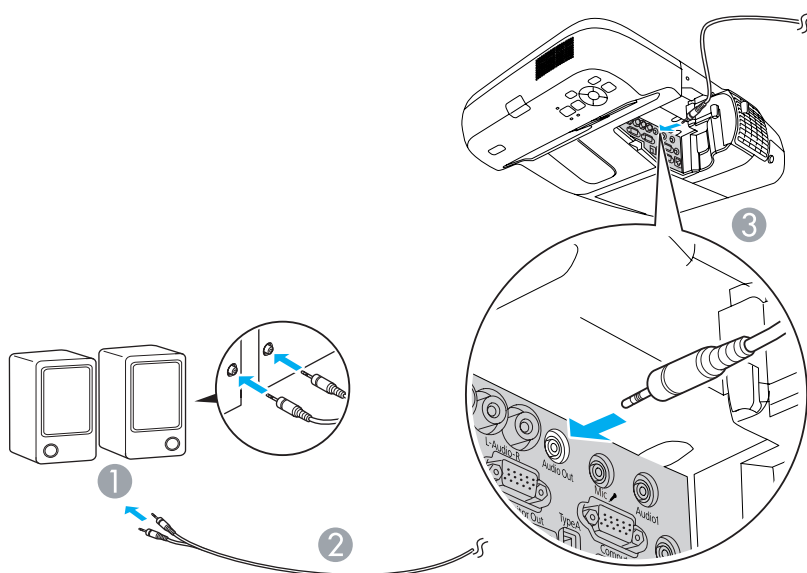
Du kan få vist computerbilledinput fra Computer1-inputporten på en ekstern skærm og den skærm, der er tilsluttet projektoren, samtidig. Det vil sige, at du kan kontrollere projicerede billeder på en ekstern skærm, når du afholder præsentationer, selvom du ikke kan se skærmen. Tilslut ved hjælp af det medfølgende kabel til den eksterne skærm.



- 1 Til skærmport
- 2 Kabel, der følger med skærmen
- 3 Til porten Skærmudgang (Monitor Out)

## Tilslutning af eksterne højttalere

Du kan tilslutte eksterne højttalere med indbyggede forstærkere i Audiooutput (Audio Out)-porten på projektoren for at få en bedre lyd kvalitet. Brug et almindeligt tilgængeligt lyd kabel (f.eks. konektor ↔ 3,5 mm stereo-minikonnektor). Brug et lyd kabel, der er kompatibelt med konnektoren på de eksterne højttalere.



- 1 Til eksternt lydudstyr
- 2 Lydkabel (almindeligt tilgængeligt)
- 3 Til porten Audiooutput (Audio Out)

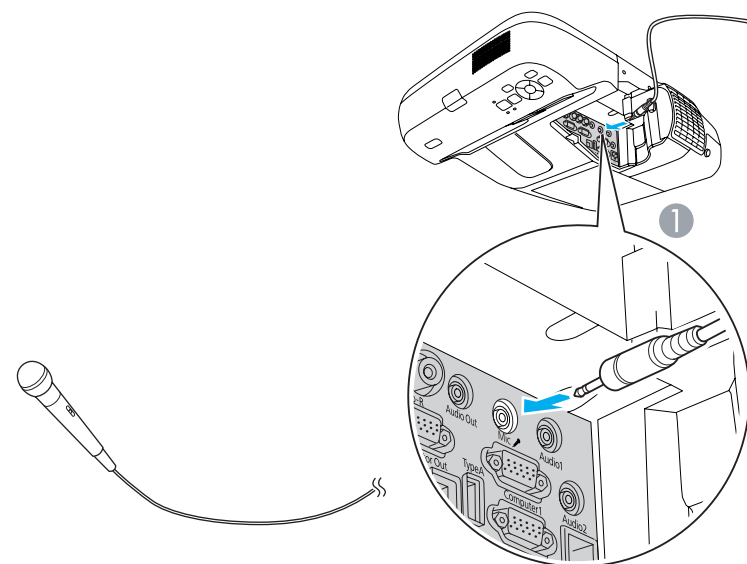


- Når lyd kabelstikket sættes i Audiooutput (Audio Out)-porten, bliver lyden ikke længere udsendt fra projektorens indbyggede højttalere, men skifter til den eksterne lydenhed.
- Når du bruger et almindeligt tilgængeligt 2RCA(L/R)/ministik-lyd kabel (stereo), skal du kontrollere, at det er "uden modstand".

## Tilslutning af Mikrofon

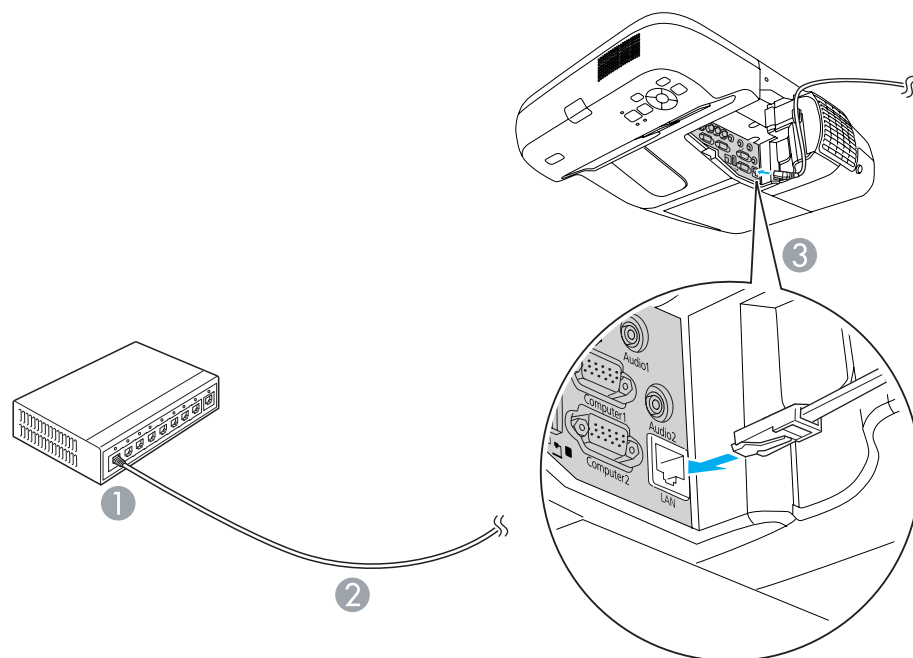
Du kan afspille mikrofonlyd fra projektorens højttaler ved at tilslutte en mikrofon i projektorens Mikrofon (Mic)-inputport.

Projektoren understøtter ikke direkte strømtilslutning.



- 1 Til Mikrofon (Mic)-inputport

Tilslut med et almindeligt tilgængeligt 100BASE-TX- eller 10BASE-T-LAN-kabel.



- ① Til LAN-port
- ② LAN-kabel (almindeligt tilgængeligt)
- ③ Til LAN-port

## Advarsel

Brug et afskærmet kategori 5-LAN-kabel for at undgå funktionsforstyrrelser.

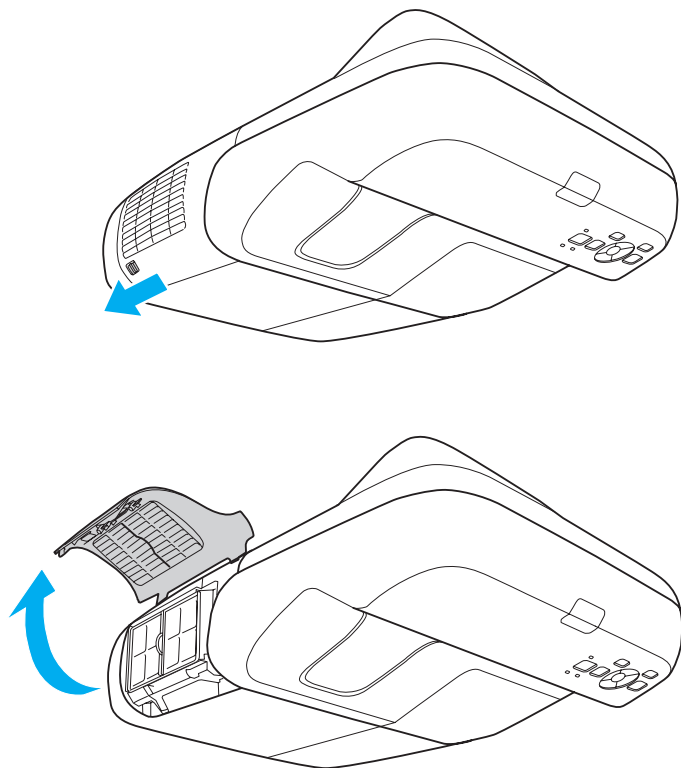
Installér den trådløse LAN-enhed (ekstraustyr) i projektoren.

☛ "Ekstraustyr og forbrugsdele" [s.117](#)

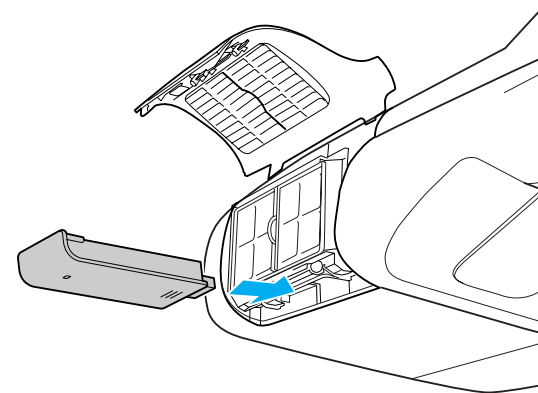
## Procedure

### 1 Åbn luftfilterafdækningen.

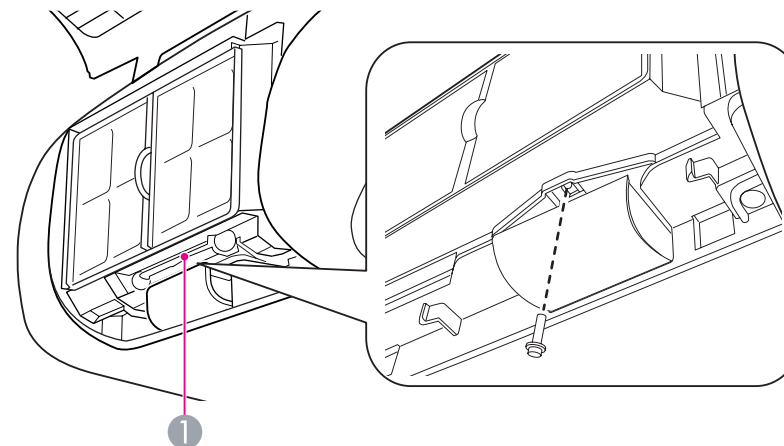
Skub luftfilterafdækningens åbn/luk-knap vandret for at åbne luftfilterafdækningen.



### 2 Installér den trådløse LAN-enhed.



### 3 Fastgør den trådløse LAN-enhed med den medfølgende skrue, så enheden ikke falder af.



① Skruehul til at fastgøre trådløs LAN-enhed

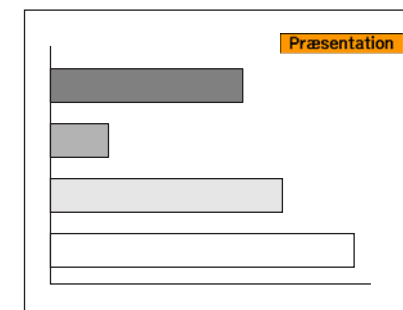
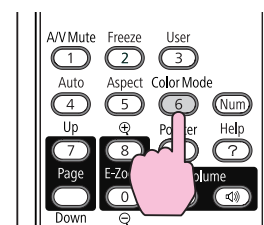
## Valg af projektionskvalitet (valg af farvetilstand)

Du kan nemt opnå optimal billedkvalitet ved blot at vælge den indstilling, der svarer bedst til de omgivelser, du projicerer i. Lysstyrken på billedet varierer afhængig af den valgte tilstand.

Tilstand	Anvendelse
<b>Dynamisk</b>	Denne tilstand er ideel til anvendelse i lyse rum. Denne tilstand er den lyseste og har en god gengivelse af skygger.
<b>Præsentation</b>	Denne tilstand er ideel til præsentationer med farvede materialer i lyse rum.
<b>Teater</b>	Ideel til filmforevisning i et mørkt lokale. Giver billederne en naturlig tone.
<b>Foto</b>	(Når der modtages computerbilledsignaler, eller inputkilden er USB eller LAN) Ideel til projektion af stillbilleder som f.eks. fotos i et oplyst lokale. Billederne er klare og står i skarp kontrast.
<b>Sport</b>	(Med Component Video-, S-video- eller kompositvideobilleder som input) Ideel til tv-programmer i et oplyst lokale. Billederne er klare og levende.
<b>sRGB</b>	Ideel til billeder, der opfylder sRGB-farvestandarden.
<b>Tavle</b>	Selv hvis der projiceres op på en tavle, giver denne indstilling billederne en naturlig farvetone, præcis som blev der projiceret på en skærm.
<b>Whiteboard</b>	Denne tilstand er ideel til præsentationer, hvor der bruges et whiteboard.

## Procedure

### Fjernbetjening



Hver gang du trykker på knappen, vises navnet på farvetilstanden på skærmen, og farvetilstanden skifter.

Hvis du trykker på knappen, mens navnet på farvetilstanden vises på skærmen, skiftes der til næste farvetilstand.



Farvetilstanden kan også indstilles under **Farvetilstand** i menuen **Billede** i Konfiguration-menuen. ➡ s.74

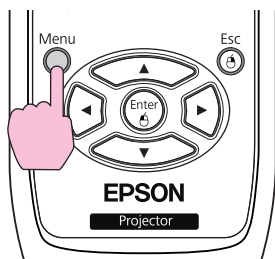
## Indstilling af den automatiske iris

Den automatiske indstilling af lystætheden i forhold til lysstyrken på det projicerede billede sikrer dybe og varme billeder.

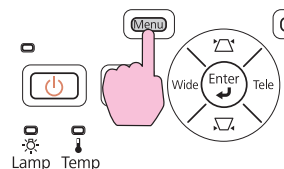
### Procedure

- 1 Tryk på [Menu]-knappen, og vælg Automatisk iris i menuen Billede i menuen Konfiguration. ➡ **"Brug af menuen Konfiguration"**

Med fjernbetjeningen



Med kontrolpanelet



- 2 Vælg "Til".  
Indstillingen gemmes for hver farvetilstand.

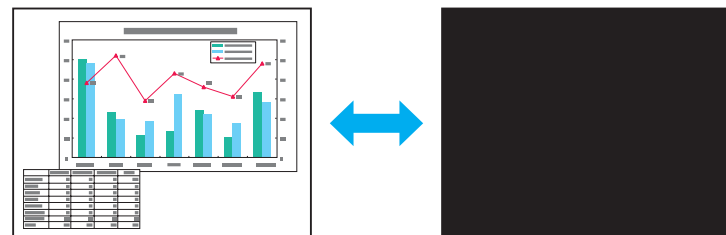
- 3 Tryk på [Menu]-knappen for at lukke menuen Konfiguration.



Automatisk iris kan kun indstilles, når **Farvetilstand** er indstillet til **Dynamisk** eller **Teater**.

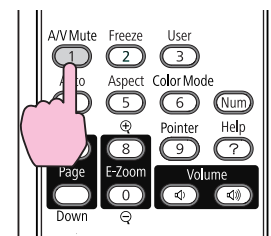
## Midlertidig afbrydelse af billede og lyd (A/V Mute)

Du kan bruge denne funktion, når du ønsker at henlede tilskuernes opmærksomhed på det, du siger, eller hvis du ikke vil have, at tilskuerne ser handlinger, som for eksempel filskift.



### Procedure

Fjernbetjening



Hver gang du trykker på knappen, slås funktionen A/V Mute til eller fra.



- Hvis du bruger denne funktion, når du projicerer levende billeder, fortsætter kilden afspilningen af billeder og lyd, og du kan ikke vende tilbage til det sted, hvor A/V Mute blev aktiveret.
- Du kan få **Sort**, **Blå** eller **Logo** som A/V Mute-visning ved at vælge **Udvidet - Display - A/V Mute** i konfigurationsmenuen.  
➡ s.78
- Der afspilles også mikrofonlyd, når A/V Mute er aktiveret.



## Fastholdelse af Billedet (Fasthold)

Når levende billeder fryses på skærmen, projiceres billedet fortsat, så du kan projicere ét billede ad gangen på samme måde som stillbilleder. Du kan desuden udføre funktioner som at skifte mellem filer under præsentationer fra en computer uden at projicere billeder, hvis funktionen til fastholdelse aktiveres i forvejen.

### Procedure



Hver gang du trykker på knappen, slås funktionen til fastholdelse til eller fra.



- Lyden standser ikke.
- Ved levende billeder bliver billederne fortsat afspillet, mens skærmen fastholdes, så det er ikke muligt at genoptage projektionen fra det punkt, hvor skærmen blev fastholdt.
- Hvis du trykker på [Freeze]-knappen, mens menuen Konfiguration eller en hjælpeskærm vises, lukkes den viste menu eller hjælpeskærm.
- Funktionen til fastholdelse virker, selvom E-Zoom-funktionen bruges.

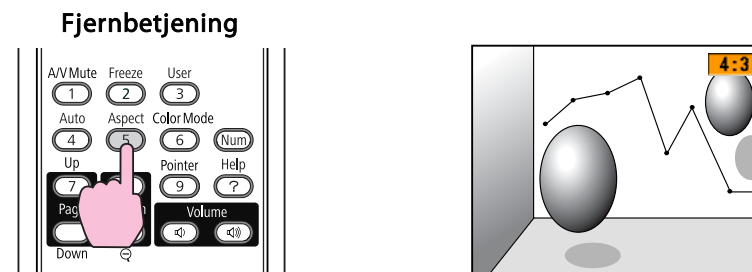
## Ændring af billedformat

Skift Højde-bredde-forholdet, når der er tilsluttet videoudstyr, så der kan vises billeder, der er optaget på digital video eller dvd, i 16:9 bredskærmsformat. Skift højde-bredde-forholdet ved projektion af computerbilleder i fuld størrelse.

Skiftemetoderne og højde-bredde-forhold-typerne er som følger.

### Skiftemetoder

#### Procedure



Hver gang du trykker på knappen, vises billedformatnavnet på skærmen, og billedformatet skifter.



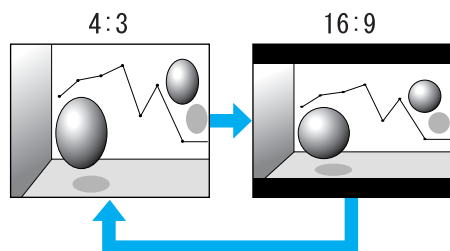
Højde-bredde-forholdet kan også indstilles i **Billedformat** i menuen **Signal** under menuen Konfiguration. [s.75](#)

## Ændring af højde-bredde-forhold for billeder fra videoudstyr

EB-465i/460

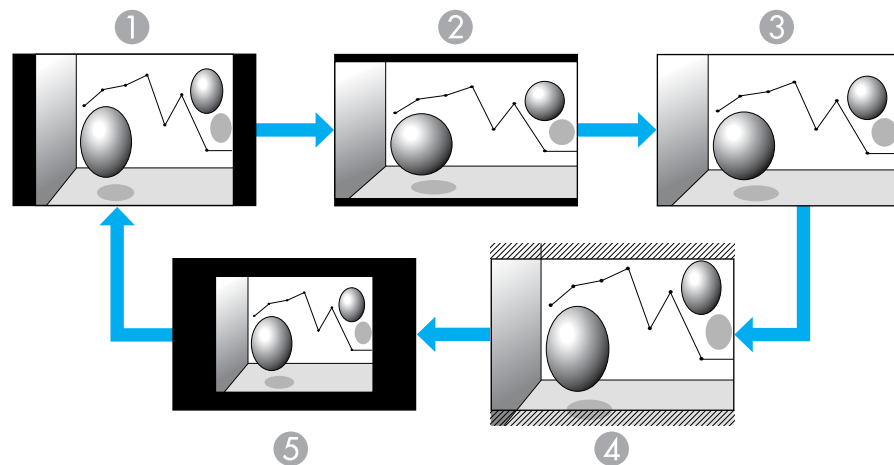
- ③ Fuld
- ④ Zoom
- ⑤ Medfødt

Hver gang du trykker på knappen, skifter højde-bredde-forholdet mellem 4:3 og 16:9.



EB-455Wi/450W/440W



Hver gang du trykker på knappen, skifter højde-bredde-forholdet i rækkefølgen Normal, 16:9, Fuld, Zoom og Medfødt.




- ① Normal
- ② 16:9

## Ændring af højde-bredde-forholdet for computerbilleder (EB-465i/460)

Du kan ændre højde-bredde-forholdet som følger.

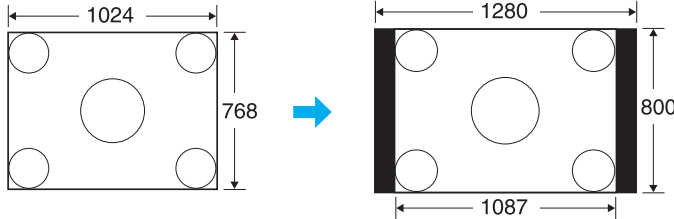
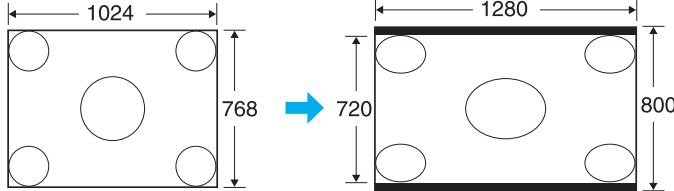
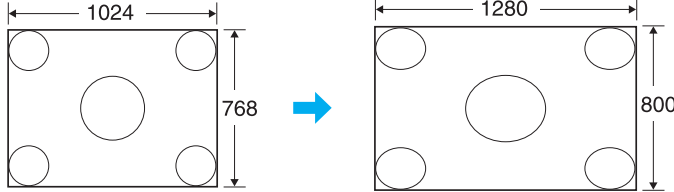
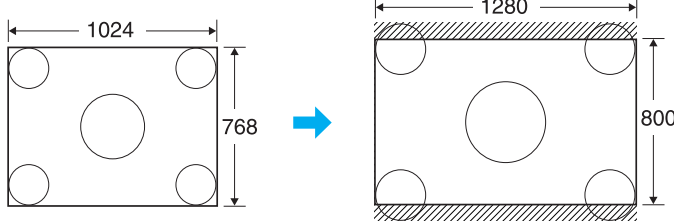
Indstillingsværdier	Betjening	Projektionseksempel
<b>Normal</b>	Projicerer til fuld projektionsstørrelse med opretholdelse af det modtagne billedes format.	
<b>4:3</b>	Projicerer til fuld projektionsstørrelse ved et billedformat på 4:3. Dette er ideelt, når du vil projicere et billedformat på 5:4 (1.280 x 1.024) til fuld projektionsstørrelse.	Når der modtages et 1280x1024-signal 
<b>16:9</b>	Projicerer i billedforholdet 16:9. Dette er ideelt til projektion i fuld skærmstørrelse ved anvendelse af en 16:9-skærm.	Når der modtages et 1280x1024-signal 

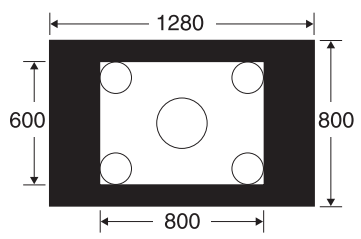
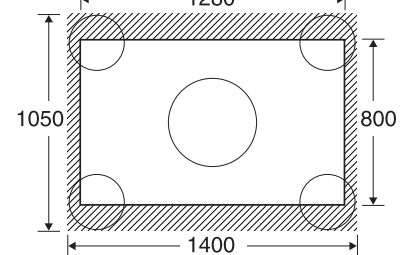


Hvis dele af et projiceret billede mangler, og ikke hele billedet kan projiceres, skal **Opløsning** i menuen Konfiguration indstilles til **Vidvinkel** eller **Normal** afhængigt af computerens panelstørrelse.  [s.75](#)

## Ændring af højde-bredde-forholdet for computerbilleder (EB-455Wi/450W/440W)

Du kan ændre højde-bredde-forholdet som følger. EB-455Wi/450W/440W tilbyder en panelopløsning på WXGA, så projektionsstørrelsen er 1280x800 punkter (højde-bredde-forhold på 16:9). Indstil højde-bredde-forholdet til 16:9, når der projiceres på en 16:9-skærm.

Indstillingsværdier	Betjening	Projektionseksempel
<b>Normal</b>	Projicerer til fuld projektionsstørrelse med opretholdelse af det modtagne billedes format.	Når der modtages et 1024x768-signal 
<b>16:9</b>	Projicerer til fuld projektionsstørrelse ved et billedformat på 16:9.	Når der modtages et 1024x768-signal 
<b>Fuld</b>	Projicer ved fuld størrelse.	Når der modtages et 1024x768-signal 
<b>Zoom</b>	Projicerer det modtagne billeder ved et billedformat i sideretning som det er. Dele, der rækker ud over projektionsstørrelsen, projiceres ikke.	Når der modtages et 1024x768-signal 

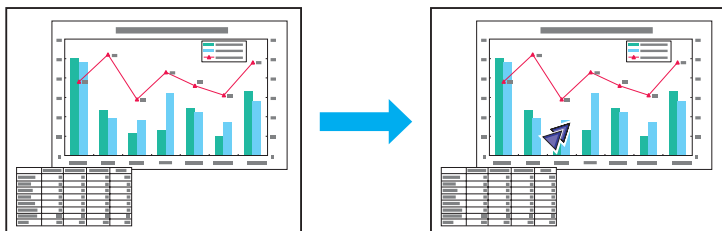
Indstillingsværdier	Betjening	Projektionseksempel	
<b>Medfødt</b>	<p>Projicerer med den modtagne billedstørrelses opløsning midt på skærmen. Dette er ideelt til projektion af klare billeder.</p> <p>Hvis billedopløsningen overstiger 1280x800, projiceres billedets kanter ikke.</p>	<p>Når der modtages et 800x600-signal</p> 	<p>Når der modtages et 1400x1050-signal</p> 



Hvis dele af et projiceret billede mangler, og ikke hele billedet kan projiceres, skal **Opløsning** i menuen Konfiguration indstilles til **Vidvinkel** eller **Normal** afhængigt af computerens panelstørrelse. [s.75](#)

## Brug af markøren til at fremhæve afsnit (Markør)

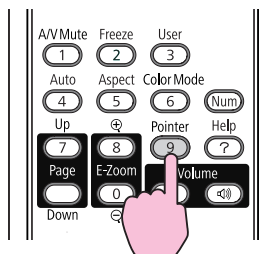
Denne funktion sætter dig i stand til at flytte et markørikon på det projicerede billede, så du kan henlede opmærksomheden på det område, du taler om.



### Procedure

#### 1 Vis markøren.

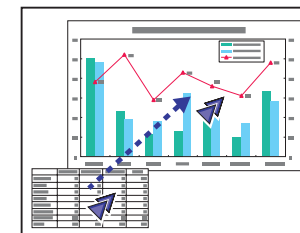
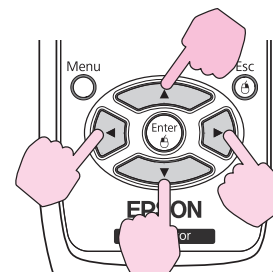
##### Fjernbetjening



Hver gang du trykker på knappen, vises eller forsvinder markøren.

#### 2 Flyt markørikonet (↗).

##### Fjernbetjening



Når du trykker på to af knapperne [↖] [↘] [↙] [↗], der er placeret ved siden af hinanden, på samme tid, kan markøren bevæges diagonalt i stedet for op, ned, til venstre eller til højre.

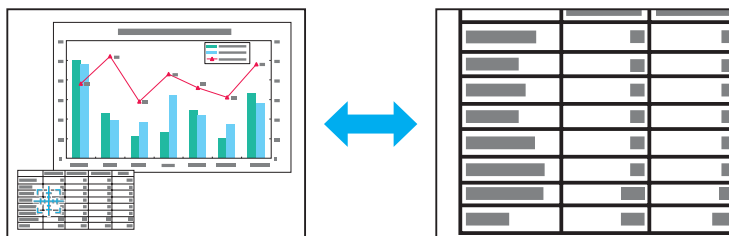


Du kan vælge mellem tre forskellige markørkonformer (↗, ✕ eller ↘) i menuen **Indstillinger - Markørform** i menuen Konfiguration.

☞ s.76

## Forstørrelse af en del af billedet (E-Zoom)

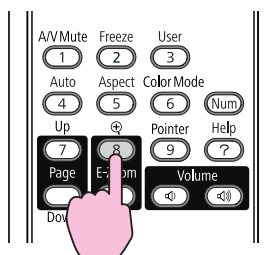
Denne funktion er nyttig, når du vil udvide billeder, så de vises med flere detaljer, f.eks. grafer og tabeller.



### Procedure

#### 1 Start E-Zoom-funktionen.

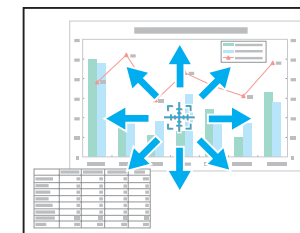
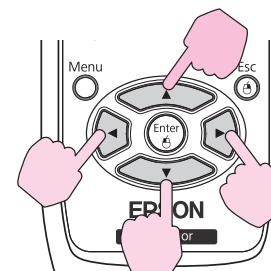
##### Fjernbetjening



#### 2

Flyt krydset (⛶) til det område af billedet, du vil forstørre.

##### Fjernbetjening

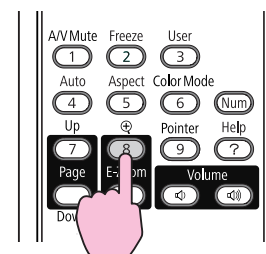


Når du trykker på to af knapperne [⏮] [⏭] [⏪] [⏩], der er placeret ved siden af hinanden, på samme tid, kan markøren bevæges diagonalt i stedet for op, ned, til venstre eller til højre.

#### 3

Forstør.

##### Fjernbetjening







Området udvides, hver gang der trykkes på knappen. Du kan udvide området hurtigt ved at holde knappen nede.

Du kan formindske det forstørrede billede ved at trykke på [⏮]-knappen.

Tryk på [Esc]-knappen for at annullere.




- Forstørrelsesforholdet vises på skærmen. Det valgte område kan forstørres fra 1 til 4 gange i 25 intervaltrin.
- Tryk på knapperne [  ] [  ] [  ] [  ] for at rulle billedet.
- Hvis E-Zoom vælges, annulleres Progressiv og Støjreduktion.

## Betjening af musemarkøren med fjernbetjeningen (Trådløs mus)

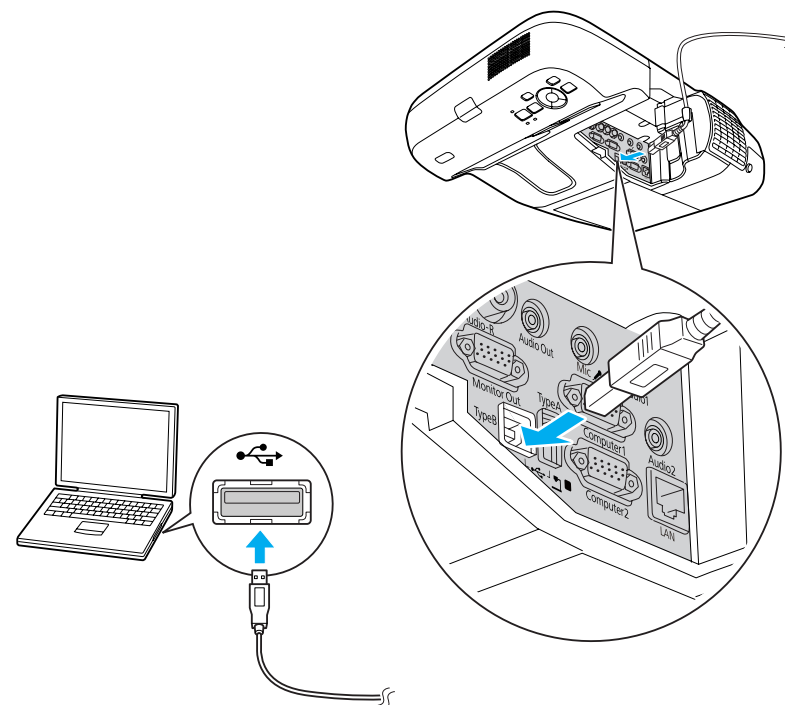
Indstil USB Type B til Trådløs mus under menuen Udvidet i menuen Konfiguration for at bruge den trådløse musefunktion.

Følgende viser standardindstillingerne for USB Type B.

- EB-465i/455Wi: Fra
- EB-460/450W: USB Display

Skift indstillingen på forhånd.  [s.78](#)

Hvis du tilslutter en computers USB-port og USB(TypeB) på siden af projektoren med det medfølgende USB-kabel, kan du bruge projektorens fjernbetjening som en trådløs mus til at styre computerens musemarkør.



	Windows	Mac OS
<b>Operativsystem</b>	Windows 98 Windows 98SE Windows Me Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x

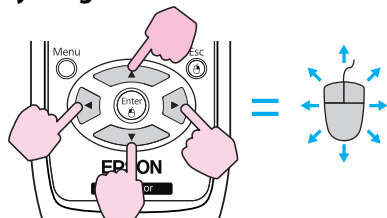




- Den trådløse musefunktion kan kun bruges, når inputkilden er Computer1/Computer2, og inputsignalet er RGB.
- Du vil muligvis ikke kunne bruge den trådløse musefunktion i visse versioner af Windows og Mac OS.
- Nogle computerindstillinger skal muligvis ændres, før musefunktionen kan bruges. Se den medfølgende dokumentation til computeren.

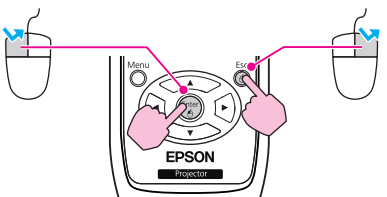
Når forbindelsen er etableret, kan musemarkøren anvendes som følger.

## Flytning af musemarkøren



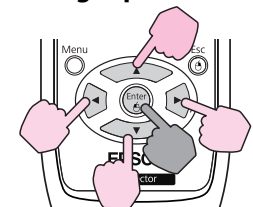
[Up]-, [Down]-, [Left]-, [Right]-  
knappe:  
Flytter musemarkøren.

## Klik med musen



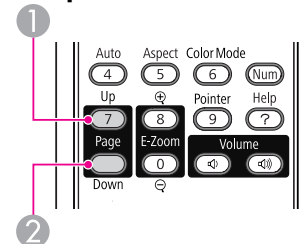
[Enter]-knap: Venstreklik. Tryk hurtigt to gange for at dobbeltklikke.  
[Esc]-knap: Højreklik.

## Træk og slip



Tryk på [Enter]-knappen, mens [Up]-, [Down]-, [Left]- eller [Right]-knappen holdes nede.  
Slip [Enter]-knappen for at placere objekter på det ønskede sted.

## Side op/ned





- 1 [Up]-knap: Går til den foregående side.
- 2 [Down]-knap: Går til den næste side.



- Når du trykker på to af knapperne [Up] [Down] [Left] [Right], der er placeret ved siden af hinanden, på samme tid, kan markøren bevæges diagonalt i stedet for op, ned, til venstre eller til højre.
- Hvis indstillingerne for museknapperne er angivet omvendt på computeren, er der også byttet om på knappernes funktion på fjernbetjeningen.
- Den trådløse mus virker ikke, når følgende funktioner er i brug.
  - Visning af menuen Konfiguration
  - Visning af en hjælp emenu
  - Brug af E-Zoom-funktionen
  - Hentning af et brugerlogo
  - Visning af et brugermønster
  - Brug af markør funktionen
  - Justering af lydstyrken
  - Brug af USB Display
  - Visning af et mønster
  - Indstilling af farvetilstand
  - Visning af kildenavn

Projektoren har følgende forbedrede sikkerhedsfunktioner.

- **Adgangskodebeskyttelse**  
Du kan begrænse adgangen til projektoren.
- **Betjeningslås**  
Du kan forhindre personer i at ændre indstillingerne på projektoren uden tilladelse.  s.52
- **Tyverisikring**  
Projektoren er udstyret med forskellige tyverisikringer.  s.53

## Håndtering af Brugere (Adgangskodebeskyttelse)

Når adgangskodebeskyttelse er aktiveret, kan personer uden kendskab til adgangskoden ikke bruge projektoren til at projicere billeder, selvom projektoren er tændt. Desuden kan det brugerlogo, der vises, når projektoren tændes, ikke ændres. Dette fungerer som tyverisikring, idet projektoren ikke kan bruges, hvis den stjæles. Adgangskodebeskyttelse er ikke aktiveret på købstidspunktet.

### Typer af beskyttelse med adgangskode

Der kan anvendes følgende tre typer indstillinger for adgangskodebeskyttelse, alt efter hvordan projektoren bruges.

#### 1. Aktiver beskyttelse

Hvis **Aktiver beskyttelse** er indstillet til **Til**, skal du indtaste den forudindstillede adgangskode, første gang du tænder for strømmen, efter projektoren er sluttet til en stikkontakt med strømkablet (dette gælder også for Direkte opstart). Hvis der ikke indtastes korrekt adgangskode, starter projektionen ikke.

#### 2. Brugerlogobeskyt.

Selvom det forsøges at ændre det brugerlogo, der er indstillet af projektorens ejer, kan det ikke ændres. Når **Brugerlogobeskyt.** er indstillet til **Til**, er følgende indstillingsændringer for brugerlogoet ikke tilladt.

- Hentning af et brugerlogo
- Indstillinger for **Vis baggrund**, **Startskærm** og **A/V Mute** under **Display** i menuen Konfiguration.

#### 3. Netværksbeskyt.

Når **Netværksbeskyt.** er indstillet til **Til**, er der ikke tilladt at ændre indstillingerne for **Netværk** i menuen Konfiguration.

## Indstilling af Adgangskodebeskyt.

Brug følgende fremgangsmåde for at indstille adgangskodebeskyttelse.

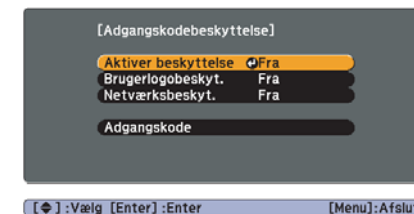
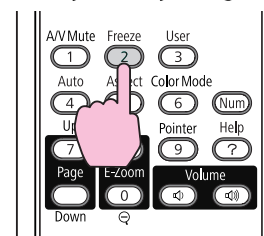
### Procedure




**Hold [Freeze]-knappen nede i ca. fem sekunder, mens projektion er i gang.**

Menuen til indstilling af Adgangskodebeskyt. vises.

#### Fjernbetjening





- Hvis Adgangskodebeskyt. allerede er aktiveret, skal du indtaste adgangskoden.  
Hvis adgangskoden indtastes korrekt, vises menuen til indstilling af Adgangskodebeskyt.  "Indtastning af adgangskoden" s.51
- Når adgangskoden er indstillet, kan du sætte klistermærket for beskyttelse med adgangskode på projektoren på et synligt sted for at øge tyverisikringen.

2

## Slå Aktiver beskyttelse til.

- (1) Vælg **Aktiver beskyttelse**, og tryk derefter på [Enter]-knappen.
- (2) Vælg **Til**, og tryk derefter på [Enter]-knappen.
- (3) Tryk på [Esc]-knappen.

3

## Slå Brugerlogobeskyt. til.

- (1) Vælg **Brugerlogobeskyt.**, og tryk derefter på [Enter]-knappen.
- (2) Vælg **Til**, og tryk derefter på [Enter]-knappen.
- (3) Tryk på [Esc]-knappen.

4

## Slå Netværksbeskyt. til.

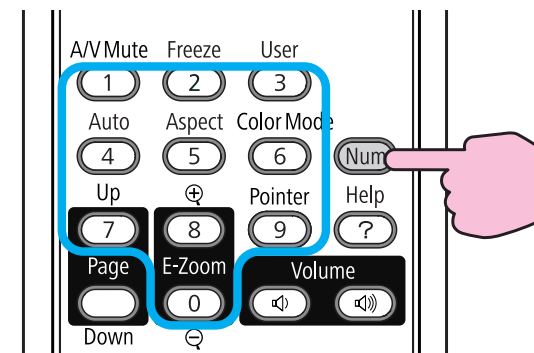
- (1) Vælg **Netværksbeskyt.**, og tryk derefter på [Enter]-knappen.
- (2) Vælg **Til**, og tryk derefter på [Enter]-knappen.
- (3) Tryk på [Esc]-knappen.

5

## Indstil adgangskoden.

- (1) Vælg **Adgangskode**, og tryk derefter på [Enter]-knappen.
- (2) Når meddelelsen "**Vil du ændre adgangskoden?**" vises, skal du vælge **Ja** og derefter trykke på [Enter]-knappen. Standardindstillingen for adgangskoden er "0000". Lav denne om til en adgangskode efter eget valg. Hvis du vælger **Nej**, vises skærmen fra trin 1 igen.
- (3) Mens du holder [Num]-knappen nede, skal du indtaste et tal bestående af fire cifre med de numeriske taster. Det indtastede tal vises som "\*\*\*\*". Når du har indtastet det fjerde tal, vises bekræftelsesskærmen.

## Fjernbetjening



- (4) Indtast adgangskoden igen.  
**Den nye adgangskode er gemt.** vises.  
Hvis adgangskoden indtastes forkert, bliver du bedt om at indtaste den igen.

## Indtastning af adgangskoden

Når skærmen til indtastning af adgangskode vises, skal du indtaste adgangskoden med de numeriske knapper på fjernbetjeningen.

### Procedure

**Hold [Num]-knappen nede, og indtast adgangskoden ved at trykke på de numeriske knapper.**

Når du har indtastet den korrekte adgangskode, begynder projektionen.

## Advarsel

- Hvis der indtastes en forkert adgangskode tre gange i træk, vises meddelelsen **"Projektorbetjening låses."** i ca. fem minutter, hvorefter projektoren skifter til standbytilstand. Hvis dette indtræffer, skal du tage stikket ud af stikkontakten. Sæt det i igen, og tænd projektoren. Skærmen til indtastning af adgangskode vises igen på projektoren, så du kan indtaste den korrekte adgangskode.
- Hvis du har glemt adgangskoden, skal du notere tallet "Anmodningskode: xxxxx", som vises på skærmen og kontakte den nærmeste adresse, der er angivet i support- og servicevejledningen. [Kontaktliste vedrørende din Epson projektor](#)
- Hvis du bliver ved med at gentage ovenstående og indtaster en forkert adgangskode 30 gange i træk, vises følgende meddelelse, hvorefter adgangskoden ikke kan indtastes mere i projektoren. **Projektorbetjening låses. Kontakt Epson som beskrevet i dokumentationen.** [Kontaktliste vedrørende din Epson projektor](#)

## Begrænsning af Betjening (Betjeningslås)

Gør et af følgende for at låse betjeningsknapperne på kontrolpanelet.

- **Låst**  
Alle knapper på kontrolpanelet låses. Der kan ikke udføres funktioner fra kontrolpanelet, og projektoren kan heller ikke tændes og slukkes med kontrolpanelet.
- **Delvis lås**  
Alle knapper på kontrolpanelet låses med undtagelse af [⏻]-knappen.

Dette er nyttigt ved arrangementer eller præsentationer, hvor du ønsker at deaktivere alle knapper og nøjes med at projicere, eller på skoler, hvor du ønsker at begrænse knapbetjeningen. Projektoren kan fortsat styres med fjernbetjeningen.

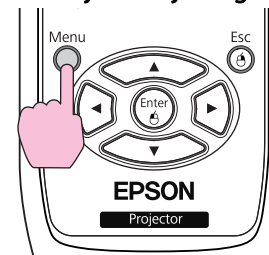
## Fremgangsmåde

1

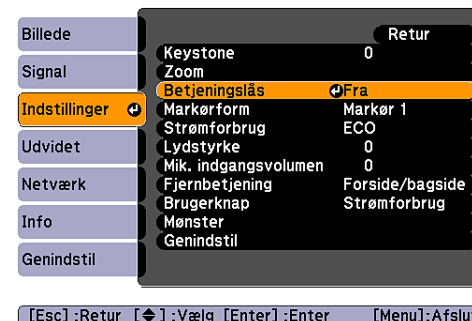
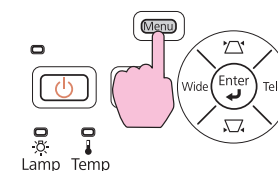
Tryk på [Menu]-knappen og vælg Betjeningslås under menuen Indstillinger i menuen Konfiguration under projektion.

"Brug af menuen Konfiguration" [s.73](#)

Med fjernbetjeningen



Med kontrolpanelet



2

Vælg enten Låst eller Delvis lås.



3

Vælg Ja, når bekræftelsesmeddelelsen vises.

Knapperne på kontrolpanelet låses i overensstemmelse med den valgte indstilling.



Du kan låse kontrolpanelet op på en af de to følgende måder.

- Brug fjernbetjeningen til at indstille **Betjeningslås** til **Fra** under **Indstillinger** i menuen Konfiguration.
- Hold [Enter]-knappen nede på kontrolpanelet i ca. syv sekunder. Der vises en meddelelse, og kontrolpanelknapperne låses op.

## Tyverisikring

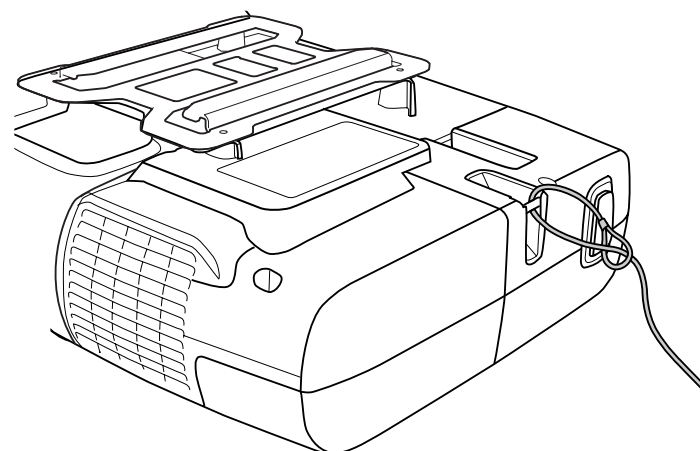
Da projektoren ofte fastgøres i loftsophæng og efterlades i rum uden opsyn, leveres den med nedenstående sikringer for at forhindre tyveri.

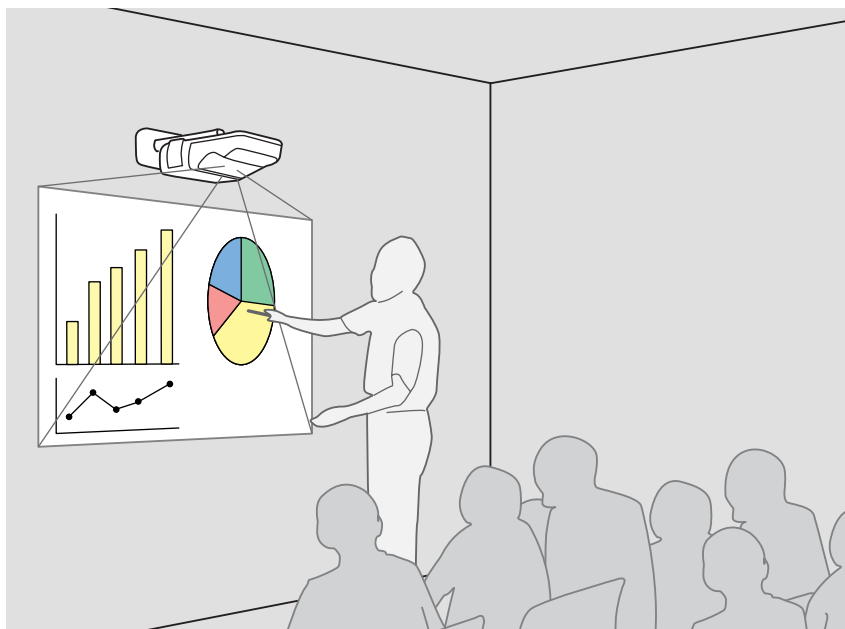
- Sikkerhedsslut  
Sikkerhedsslottet er kompatibelt med Microsaver Security System, som fremstilles af Kensington. Du kan få flere oplysninger om Microsaver Security System på Kensingtons hjemmeside <http://www.kensington.com/>.
- Fastgørelsespunkt til sikkerhedskabel  
Projektoren kan fastgøres til en søjle eller lignende ved hjælp af en almindeligt tilgængelig tyverisikret wirelås, der føres igennem fastgørelsespunktet.

## Montering af wirelåsen

Brug en tyverisikret wirelås, og før den igennem fastgørelsespunktet.

Se den medfølgende dokumentation til wirelåsen for at få oplysninger om, hvordan den låses.





## Oversigt over Easy Interactive Function

- Ved blot at slutte en computer til projektoren kan du styre computeren på projektionsskærmen og give en effektiv, interaktiv præsentation eller undervisningstime.
- Brug af den dertil beregnede Easy Interactive Pen  
Den medfølgende pen (Easy Interactive Pen) kan bruges som en mus, hvilket gør det muligt at behandle projektionsoverfladen på samme måde som en computerskærm. Du kan bruge et program med en tegnefunktion til at tegne diagrammer og skrive tekst på projektionsoverfladen.



Download Easy Interactive Tools, et program, der er beregnet til tegnefunktionen, fra Epsons websted.

 <http://www.epson.com>

- Justering af position (Kalibrering)  
Denne funktion bruges til at justere pennens position på projektionsoverflade og musens position på computerskærmen for at kunne bruge Easy Interactive Pen. Projektionsoverfladen kan betjenes med Easy Interactive Pen, når referencepunkterne, der vises på projektionsoverfladen, berøres med Easy Interactive Pen.


## Advarsel

Easy Interactive Function fungerer med infrarød kommunikation. Bemærk følgende vigtige punkter ved brug af denne funktion.

- Sørg for, at der ikke er en for stærk belysning eller sollys direkte på Easy Interactive Function-modtageren eller projektionsskærmen.
- Hvis der sidder støv på Easy Interactive Function-modtageren, kan det forstyrre den infrarøde kommunikation, og du kan muligvis ikke anvende funktionen normalt.
- Put ikke maling eller mærkater på Easy Interactive Function-modtagerens dæksel.
- Installer projektoren, så Easy Interactive Function-modtageren ikke sidder for tæt på fluorescerende lys.
- Der kan forekomme funktionsforstyrrelser på Easy Interactive Pen, hvis der anvendes infrarøde fjernbetjeninger eller infrarøde mikrofoner på samme sted.
- Easy Interactive Function kan blive afbrudt af elektromagnetiske forstyrrelser fra udstyr i nærheden (f.eks. elmotorer og omformere).
- Easy Interactive Pen er ikke vandtæt. Den må ikke bruges med våde hænder eller på steder, hvor den kan blive våd.

## Trin i betjeningen

### Første gang Easy Interactive Function bruges

 s.56

Det er kun nødvendigt at installere driveren og udføre kalibrering den første gang.

1. Tilslut computerkablet og USB-kablet, og tænd for computeren.



2. Installér Easy Interactive Driver.



3. Tænd for projektoren og start Easy Interactive Driver.



4. Justér positionen (kalibrering).

Efter kalibreringen er Easy Interactive Function klar til brug.

### Fra anden gang

 s.60

Du kan bruge Easy Interactive Function blot ved at starte Easy Interactive Driver.

Det er nødvendigt at udføre kalibrering igen, når du bruger en computer med en anden opløsning eller ændre projektionsområdet.

## Systemkrav

I Windows

<b>Operativsystem</b>	Windows 2000 Service Pack 4 De følgende 32-bit operativsystemer: Windows XP Service Pack 2 eller nyere Windows Vista* Windows Vista Service Pack 1 eller nyere* Windows 7 De følgende 64-bit operativsystemer: Windows 7
<b>CPU</b>	Pentium III 1.2GHz eller hurtigere Anbefalet: Pentium M 1.6GHz eller hurtigere
<b>Hukommelse</b>	256MB eller mere
<b>Harddisk Ledig plads</b>	100MB eller mere
<b>Display</b>	Opløsning større end XGA (1024x768)

\* Undtagen med Starter Edition

## I Mac OS

<b>Operativsystem</b>	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x
<b>CPU</b>	Power PC G3 900MHz eller hurtigere Anbefalet: Intel Core Duo 1.5GHz eller hurtigere
<b>Hukommelse</b>	256MB eller mere
<b>Harddisk Ledig plads</b>	100MB eller mere
<b>Display</b>	Opløsning større end XGA (1024x768)



Det kan være nødvendigt at ændre visse indstillinger på computeren for at bruge musefunktionen. Se den medfølgende dokumentation til computeren.

## Første gang Easy Interactive Function bruges

### Fremgangsmåde



**Tilslut projektoren og computeren med computerkablet og USB-kablet.**



**Tænd for computeren.**



**Installér Easy Interactive Driver.**



Kontrollér de følgende punkter, inden du påbegynder installationen.

- Installér softwaren som en bruger med administratorrettigheder.
- Luk alle igangværende programmer, og start derefter installationen.

## I Windows

- (1) Indsæt cd-rommen "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function Ver.x.xx" i computeren.  
Installationsprogrammet starter automatisk.
- (2) Vælg det ønskede sprog på skærmen til valg af sprog, og klik på **Næste >**.
- (3) Følg installationsvejledningen på skærmen.  
Hvis indstillingerne **Registrer til opstart** og **Start Easy Interactive Driver** vises, skal du vælge dem begge.



- (4) Klik på **Udfør** for at lukke installationsprogrammet og starte Easy Interactive Driver automatisk.

### I Mac OS

- (1) Indsæt cd-rommen "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function Ver.x.xx" i computeren.
- (2) Dobbeltklik på **EIDriverVxxx\_Setup** i EPSON-vinduet.
- (3) Følg installationsvejledningen på skærmen.  
Hvis indstillingerne **Automatisk opstart for alle bruger-login** og **Start Easy Interactive Driver** vises, skal du vælge dem begge.  
\*Disse to indstillinger vises ikke i Mac OS 10.3.
- (4) Når "**Udført**" vises, lukkes installationsprogrammet, og Easy Interactive Driver starter automatisk.



- Hvis der vises en skærm, der beder dig om at genstarte computeren, når installationen er fuldført, skal du følge vejledningen på skærmen for at genstarte.
- Hvis installationsprogrammet ikke starter automatisk (kun Windows)  
Vælg **Start - Kør** for at åbne dialogboksen **Kør**, og indtast bogstavet for dit cd-rom-drev efterfulgt af **:\EIDriverVxxx\_Setup.exe**, og klik derefter på **OK**.
- Når Easy Interactive Driver ikke starter automatisk

### I Windows

Vælg **Start - Programmer** (eller **Alle programmer**) - **EPSON Projector - Easy Interactive Driver Ver.x.xx**.

### I Mac OS

Dobbeltklik på mappen **Programmer** på harddisken, hvor Easy Interactive Driver er installeret, og dobbeltklik derefter på ikonet **Easy Interactive Driver**.

- Ved afinstallation af Easy Interactive Driver

### I Windows


Vælg **Start - Indstillinger - Kontrolpanel - Tilføj-fjern programmer** eller **Tilføj eller fjern programmer**, og fjern derefter **Easy Interactive Driver**.

### I Mac OS
















Kør **EIDriverVxxx\_Uninstaller** på harddisken, hvor Easy Interactive Driver er installeret.

## 4 Tænd for projektoren.

Kontrollér følgende, når der ikke projiceres billeder.

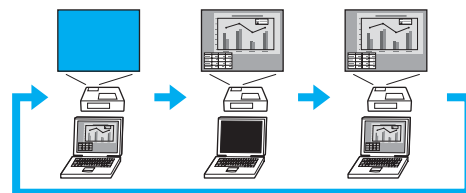
- Skift projektorens inputkilde til Computer1 eller Computer2. [s.21](#)
- Skift outputdestinationen for videosignalerne på computeren.  Computerens dokumentation

Der projiceres billeder, kort efter du foretager ændringerne.

Eksempler på ændring af output			
Epson	 + 	Macintosh	Lav dublerede indstillinger eller udfør visningsdetektion. Afhængigt af operativsystemet kan outputtet ændres med  .
NEC	 + 		
Panasonic			
SOTEC			
HP	 + 		
Toshiba	 + 		
Lenovo/IBM	 + 		
SONY			
DELL	 + 		
Fujitsu	 + 		

Kun compu-    Kun skærm    Begge  
ter

På visse computere ændres visningstilstanden som følgende, hver gang du trykker på tasterne til ændring af output.



## 5 Tilslutningens status angives af et ikon.

### I Windows

Ikonet vises på proceslinjens meddelelsesområde.

<Tilsluttet>



<Ikke tilsluttet>



### I Mac OS

Ikonet vises i docken.

<Tilsluttet>



<Ikke tilsluttet>



- Det kan tage nogle få sekunder, inden ikonet indikerer tilslutningens status.
- Hvis ikonet for manglende tilslutning vises, bør du kontrollere, om projektoren og computeren er korrekt tilsluttet med USB-kablet eller ej.  
Du kan muligvis løse problemet ved at afkoble USB-kablet og derefter tilslutte det igen.

## 6 Start kalibrering.

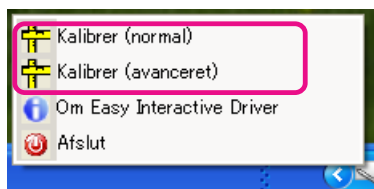
Kontrollér, at ikonet indikerer den tilsluttede status.

Udfør kalibrering med enten **Kalibrer (normal)** (antal punkter: 25) eller **Kalibrer (avanceret)** (antal punkter: 49).

Vi anbefaler at bruge **Kalibrer (normal)**. Vælg **Kalibrer (avanceret)**, hvis du har behov for større nøjagtighed.

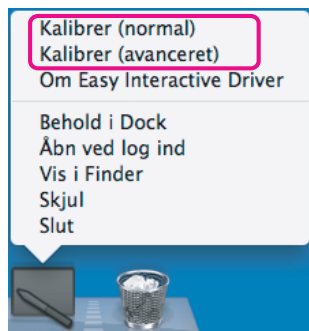
### I Windows


Klik på ikonet i proceslinjens meddelelsesområde, og vælg et punkt fra den viste menu.



### I Mac OS

Klik på ikonet i docken eller **Kalibrer** i menulinjen, og vælg et punkt fra den viste menu.

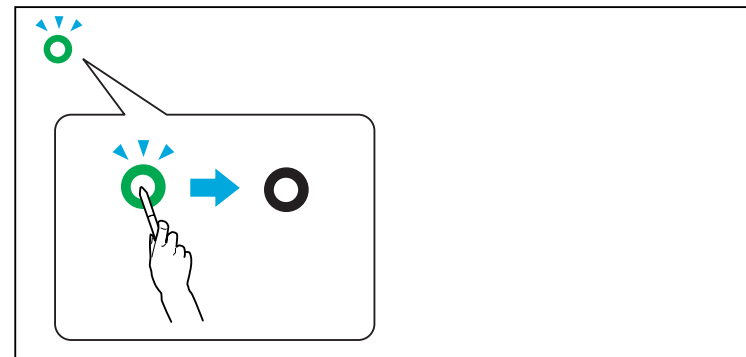



Se  "Kalibrering" s.62 for oplysninger om kalibrering.

## 7 Klik på "OK" når meddelelsen om kalibreringsstart vises.

## 8 Et punkt blinker i den øverste venstre del af skærmen.

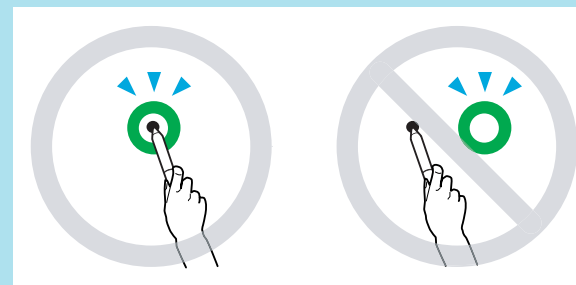
Hvis du berører midten af punktet med spidsen af Easy Interactive Pen, ændres punktet fra at blinke til at være tændt.



Brug af Easy Interactive Pen  s.18



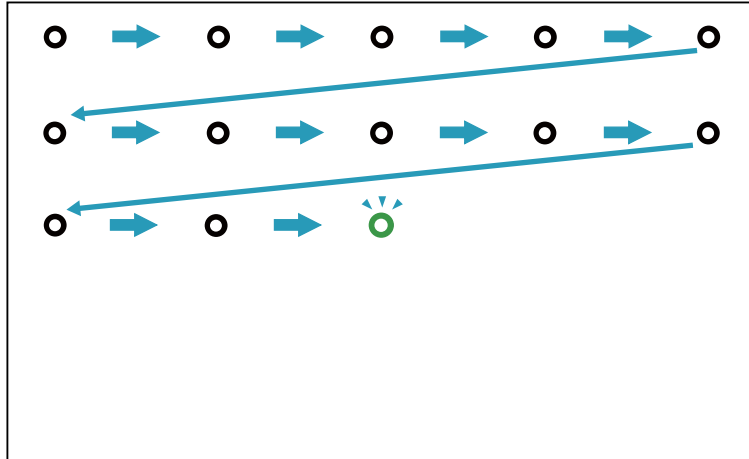
- Sørg for at berøre midten af punktet. Punktet ændres fra at blinke til at være tændt, selv hvis du berører et område uden for cirklen. Eftersom kalibreringen udføres ved hjælp af den berørte position, kan placeringen muligvis blive forskudt, hvis du berører et andet område end cirkelens midte.



- Hvis du laver en fejl under betjeningen, skal du trykke på "Esc"-tasten for at annullere kalibreringen og derefter påvise igen.

**9** Punkterne vises i rækkefølge fra den øverste venstre del til den nederste højre del af skærmen.

Gentag trin 9, indtil alle punkterne er tændt.



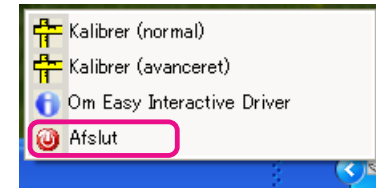
Det kan tage nogle få sekunder, inden ikonet **Easy Interactive Driver** ændres til tilsluttet status, efter alle punkterne er tændt.

**10** Efter kalibreringen kan du bruge Easy Interactive Pen til at udføre de samme betjeninger som en mus på projektionsoverfladen.

**11** Brug den følgende fremgangsmåde til at afslutte Easy Interactive Function.

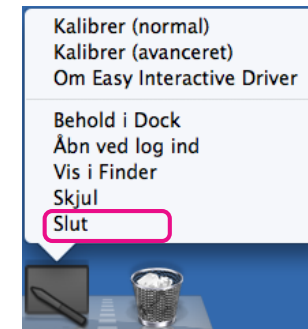
## I Windows

Klik på ikonet i proceslinjens meddelelsesområde, og vælg **Afslut**.



## I Mac OS

Klik på ikonet i docken eller Easy Interactive Driver i menulinjen, og vælg **Afslut** fra den viste menu.



## Brug af Easy Interactive Function fra anden gang

## Fremgangsmåde

 **Tænd for projektoren og computeren.**

Kontrollér, at projektoren og computeren er tilsluttet med computerkablet og USB-kablet.

## 2 Easy Interactive Driver starter automatisk.

Brug den følgende fremgangsmåde til at starte Easy Interactive Driver, hvis den ikke starter.

### I Windows

Vælg **Start - Programmer** (eller **Alle programmer**) - **EPSON Projector - Easy Interactive Driver Ver.x.xx**.

### I Mac OS

Dobbeltklik på mappen **Programmer** på harddisken, hvor Easy Interactive Driver er installeret, og dobbeltklik derefter på ikonet **Easy Interactive Driver**.

## 3 Tilslutningens status angives af et ikon.

### I Windows

Ikonet vises på proceslinjens meddelelsesområde.

<Tilsluttet>



<Ikke tilsluttet>



### I Mac OS

Ikonet vises i docken.

<Tilsluttet>



<Ikke tilsluttet>



Efter projektoren og computeren er tilsluttet, kan du bruge Easy Interactive Pen til at udføre de samme betjeninger som en mus på projektionsoverfladen.

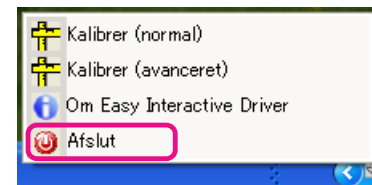


- Det kan tage nogle få sekunder, inden ikonet indikerer tilslutningens status.
- Hvis ikonet for manglende tilslutning vises, bør du kontrollere, om projektoren og computeren er korrekt tilsluttet med USB-kablet eller ej.  
Du kan muligvis løse problemet ved at afkoble USB-kablet og derefter tilslutte det igen.

## 4 Brug den følgende fremgangsmåde til at afslutte Easy Interactive Function.

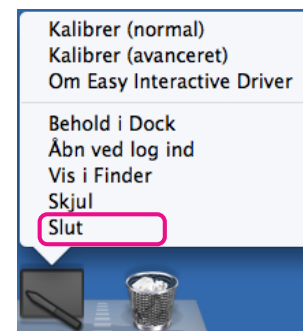
### I Windows

Klik på ikonet i proceslinjens meddelelsesområde, og vælg **Afslut**.



### I Mac OS

Klik på ikonet i docken eller Easy Interactive Driver i menulinjen, og vælg **Afslut** fra den viste menu.



## Kalibrering

For at bruge Easy Interactive Function skal du sørge for at udføre en kalibrering for at justere pennens position på skærmen og musens position på projektionsskærmen med Easy Interactive Pen.

Der er to kalibreringstilstande: Kalibrer (normal) og Kalibrer (avanceret).

Specificér 25-punkter med Kalibrer (normal) og 49-punkter med Kalibrer (avanceret).

Sørg for at udføre en kalibrering den første gang, du bruger Easy Interactive Function. Efter dette er det kun nødvendigt at udføre kalibrering, hvis brugeromgivelserne ændrer sig, som for eksempel hvis den tilsluttede computer ændres, eller projektionsområdet ændres.

### Tilfælde, hvor en kalibrering er nødvendig

I de følgende tilfælde kan placeringen af Easy Interactive Pen på projektionsoverfladen og musen på computeren blive forskudt. Udfør kalibrering igen, når der opstår et problem med positionsforskydning.

- Når computerens opløsning ændres.
- Når der tilsluttes en computer, som har en opløsning, der er forskellig fra den for den sidste kalibrering.
- Når Keystone udføres under menuen Indstillinger i menuen Konfiguration.
- Når Zoom ændres under menuen Indstillinger i menuen Konfiguration.
- Når der udføres Autoindstilling under menuen Signal i menuen Konfiguration.
- Når Opløsning ændres under menuen Signal i menuen Konfiguration.
- Når Tracking ændres under menuen Signal i menuen Konfiguration.
- Når Synk. ændres under menuen Signal i menuen Konfiguration.
- Når Placering ændres under menuen Signal i menuen Konfiguration.
- Når Billedformat ændres under menuen Signal i menuen Konfiguration.

- Når der udføres automatisk detektion af input.
- Når positionsforskydningen bliver et problem af andre årsager.



- Hvis du indstiller Projektion til Bagpå/loft under menuen Udvidet i menuen Konfiguration, kan Easy Interactive Function ikke anvendes, da pennens position og musens position ikke vil stemme overens.
- Pennepositionen og musepositionen stemmer ikke overens, mens der anvendes E-Zoom.
- Når du bruger Easy Interactive Function, mens der projiceres billeder med EasyMP Network Projection (inputkilde: LAN), skal **USB Type B** indstilles til **Trådløs mus** eller **Fra** under menuen **Udvidet** i menuen Konfiguration.

## Tavlefunktion

Hvis Easy Interactive Driver er installeret, er tavlefunktionen til Windows Vista eller Windows 7 aktiveret. Hvis Office 2003/2007/2010 er installeret på computeren, som du bruger, giver håndskriftsfunktionen i Office dig mulighed for at bruge Easy Interactive Pen som mus.

### Systemkrav

<b>Operativsystem</b>	De følgende 32-bit operativsystemer: Windows Vista* Windows Vista Service Pack 1 eller nyere* Windows 7 De følgende 64-bit operativsystemer: Windows 7
-----------------------	---

\* Undtagen med Starter Edition

## Kontrol af tilgængelighed

Kontrollér, at tavlefunktionen er aktiveret, hvis Easy Interactive Driver er installeret.

### Windows 7

Klik på **Kontrolpanel - System og sikkerhed** og derefter på **System**.

Hvis **Du kan bruge penneinput og berøringsinput** vises i **Pen og berøring**, er tavlefunktionen tilgængelig.

### Windows Vista

Klik på **Kontrolpanel** og derefter på **System**.


Hvis **Tilgængelig** vises i **Tablet PC-funktion**, er tavlefunktionen tilgængelig.

## Udskiftning af batterierne til Easy Interactive Pen

Når der trykkes på knappen, tændes lampen på Easy Interactive Pen. Hvis den ikke bliver tændt, er der ikke mere batteri tilbage, og de skal udskiftes. Hav to alkaliske AA-batterier klar. Kontakt din lokale forhandler eller den nærmeste adresse, som er angivet i support- og servicevejledningen, for oplysninger om, hvilke andre batterier, der kan bruges.

 [Kontaktliste vedrørende din Epson projektor](#)

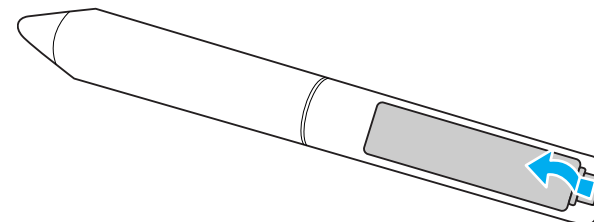
### Advarsel

Sørg for at læse de særskilte Sikkerhedsinstruktioner inden håndtering af batterierne.  [Sikkerhedsinstruktioner](#)

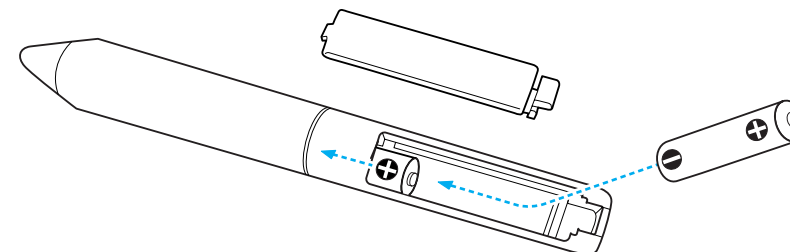
### Fremgangsmåde

#### 1 Fjern batteridækslet.

Skub til hagen på batterirumsdækslet, og løft dækslet.



#### 2 Udskift de gamle batterier med nye.

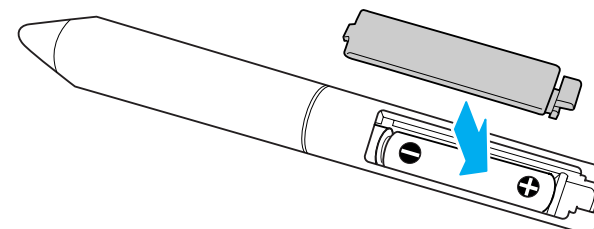


### Pas på

Kontrollér placeringen af (+) og (-) symbolerne inden i batterirummet for at sikre, at batterier sættes rigtigt i.

#### 3 Sæt batteridækslet på igen.

Tryk på batterirumsdækslet, indtil det klikker på plads.





Du kan foretage indstillinger af menuen Konfiguration og styre projektoren ved hjælp af webbrowseren på en computer, der er sluttet til projektoren via et netværk. Ved hjælp af denne funktion kan du konfigurere og styre med fjernbetjening. Da du kan bruge computerens tastatur, er det endvidere lettere at indtaste de tegn, der kræves under konfigurationen.

Brug Microsoft Internet Explorer 6.0 eller senere som webbrowser. Hvis du bruger Mac OS, kan du også bruge Safari.



Hvis du indstiller **Udvidet - Standby-opsætning - Standby-tilstand til Kommunik. Til** i menuen Konfiguration for projektoren, kan du bruge webbrowseren til at foretage indstillinger og betjene projektoren, selv hvis den står på standby (når der er slukket for strømmen).

Visse punkter kan ikke indstilles med en webbrowser (men kan godt indstilles fra menuen Konfiguration), og visse punkter kan kun indstilles med en webbrowser.

## Punkter i menuen Konfiguration, der ikke kan indstilles med en webbrowser

Alle punkter i projektorens Konfiguration menu kan indstilles, bortset fra følgende.

- Menuen Indstillinger - Markørform
- Menuen Indstillinger - Mønster
- Menuen Indstillinger - Brugerknop
- Menuen Udvidet - Lagring af Brugerlogo
- Menuen Udvidet - Sprog
- Menuen Udvidet - Betjening - Højde-tilstand
- Menuen Genindstil - Genindstil alle, Lampe timer genindstil
- Menuen Adgangskodebeskyt.

De emner, der er tilgængelige i menuerne, er de samme som i menuen Konfiguration på projektoren.

☛ "Oversigt Over Funktioner" [s.74](#)

## Punkter, som kun kan indstilles med en webbrowser

Følgende punkter kan kun indstilles med en webbrowser. De kan ikke indstilles under menuen Konfiguration.

- Netværksindstillinger- Andre - SNMP - Community-navn
- Netværksindstillinger- Grundlæggende - Monitor-adgangskode

## Visning af Web-Kontrol

Brug nedenstående fremgangsmåde til at vise Web-kontrol.



Hvis din webbrowser er konfigureret til tilslutning via en proxy-server, kan Web-kontrol ikke vises. For at vise web-kontrol skal du indstille den således, at der ikke bruges en proxy-server til en tilslutning.

## Indtastning af projektorens IP-adresse

Når du bruger Avanceret forbindelsestilstand, kan du åbne Web-kontrol ved at angive projektorens IP-adresse som følger.

### Fremgangsmåde



**Start webbrowseren på computeren.**



**Indtast projektorens IP-adresse i boksen til indtastning af adresse i webbrowseren, og tryk på Enter på computerens tastatur.**

Web-kontrol vises.

Når Web-kontroladgangs. er indstillet under menuen Nætværk i menuen Konfiguration, vises der en skærm til indtastning af adgangskoden. Indtast tegnene, der er indstillet for Web-kontroladgangs.



## Visning af Web-fjernstyring

Web-fjernstyringsfunktionen gør det muligt at fjernstyre projektoren med en webbrowser.

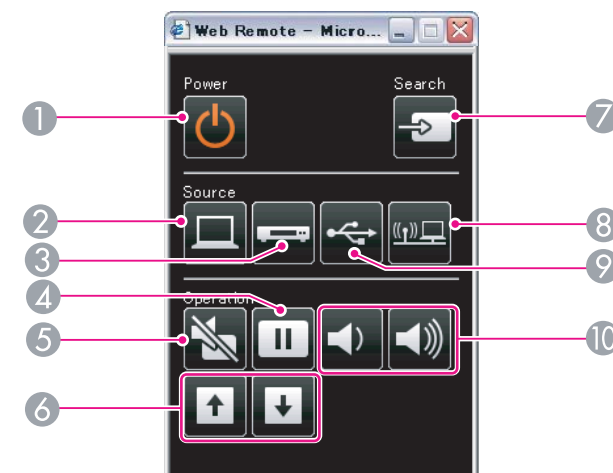
### Fremgangsmåde

1 Åbn Web-kontrol.









2 Klik på Web Remote.



3 Skærmen Web Remote vises.



Navn		Funktion
1	[Power]-knap	Tænder og slukker projektoren. ☞ <a href="#">Introduktion</a>
2	[Computer]-knap	Hver gang du trykker på knappen, skifter inputtet mellem billeder fra Computer1-inputporten og Computer2-inputporten. ☞ <a href="#">s.22</a>
3	[Video]-knap	Hver gang du trykker på knappen, skifter inputtet mellem billeder fra Video-inputporten og S-Video-inputporten. ☞ <a href="#">s.22</a>
4	[Freeze]-knap	Afbryder eller genoptager billedafspilning. ☞ <a href="#">s.41</a>
5	[A/V Mute]-knap	Slår billeder og lyd midlertidigt til eller fra. ☞ <a href="#">s.40</a>
6	[Page]-knapper ([Up]) ([Down])	Når du bruger den trådløse musefunktion, eller inputkilden projicerer en fil fra et program, der understøtter side op/ned gennem LAN, kan du bevæge siden op og ned ved at trykke på disse knapper. ☞ <a href="#">s.48</a> , <a href="#">Betjeningsvejledning for EasyMP Network Projection</a>
7	Knappen [Source Search]	Skifter til billeder fra den næste enhed, der afspiller et billedsignal. ☞ <a href="#">s.21</a>

	Navn	Funktion
8	<b>[LAN]-knap</b>	Skifter til billederne, der projiceres med EasyMP Network Projection. Når du projicerer via Quick Wireless Connection ved hjælp af Quick Wireless Connection USB Key (ekstraudstyr), skiftes der til dette billede, når der trykkes på denne knap.  <a href="#">s.22</a>
9	<b>[USB]-knap</b>	Hver gang du trykker på knappen, ændres inputtet mellem billeder fra udstyret, der er sluttet til USB Display-porten og USB(TypeA)-porten.  <a href="#">s.22</a>
10	<b>[Volume]-knapper</b> (  ) (  )	<p>() Sænker lydstyrken.</p> <p>() Øger lydstyrken.</p> <p> <i>Introduktion</i></p> <div data-bbox="504 683 1059 957">  <b>Pas på</b>  <i>Start ikke med en for høj lydstyrke.  En pludselig øgning af lydstyrken kan forårsage høreskader. Skru altid ned for lydstyrken, inden du slukker for projektoren, og skru langsomt lydstyrken op, efter du har tændt for projektoren.</i> </div>

Når funktionen Meddelelse om mail indstilles i menuen Konfiguration på projektoren, sendes der meddelelser til de forudindstillede e-mail-adresser, når der opstår et problem eller en advarsel i forbindelse med en projektor. Det gør det muligt at give brugeren besked om problemer med projektorerne, også når vedkommende ikke befinder sig ved projektorerne.

☞ "Menuen Netværk" [s.80](#), "Menuen Mail" [s.87](#)



- Der kan registreres op til maks. tre meddelelsesmodtagere (adresser), og meddelelserne kan sendes til alle tre modtagere på én gang.
- Hvis der opstår et kritisk problem med en projektor, og den pludselig holder op med at fungere, kan den muligvis ikke sende en meddelelse, der gør en bruger opmærksom på problemet.
- Overvågning er muligt, hvis **Udvidet - Standby-opsætning - Standby-tilstand** er indstillet til **Netværk til** i menuen Konfiguration for projektoren, selvom projektoren er i standby-tilstand (når der er slukket for strømmen).

Hvis du indstiller SNMP i menuen Konfiguration for projektoren, modtager den indstillede computer besked om fejltilstanden, hvis der opstår en fejl eller advarsel for projektoren. Dette giver også mulighed for at blive opmærksom på fejl ved central fjernstyring af projektorer.

☞ "Menuen Netværk" [s.80](#), "Menuen Mail" [s.87](#)



- SNMP skal administreres af et netværksadministrator eller en person, der kender netværket.
- SNMP-funktionen til styring af projektorer kræver, at der er installeret SNMP-styring på computeren.
- Styrefunktionen ved brug af SNMP kan ikke anvendes med et trådløst LAN i Lynforbindelsestilstand.
- Der kan gemmes op til to destinations-IP-adresser.

Du kan gemme det billede, der vises som brugerlogo.

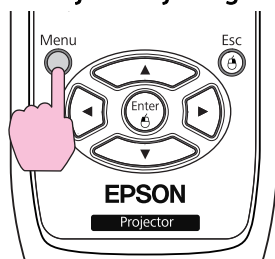


Når et brugerlogo gemmes, slettes det tidligere brugerlogo.

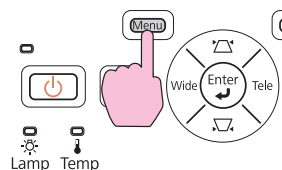
## Fremgangsmåde

- 1 Projicér det billede, du vil gemme som brugerlogo, og tryk derefter på [Menu]-knappen.

Med fjernbetjeningen

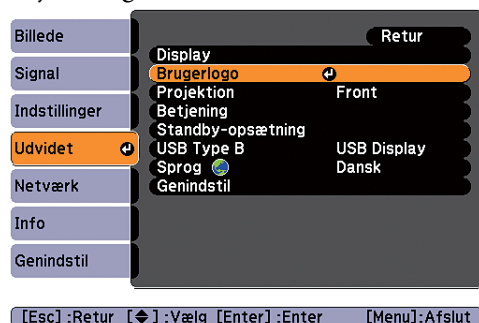


Med kontrolpanelet



- 2 Vælg Brugerlogo under menuen Udvidet i menuen Konfiguration. ➡ "Brug af menuen Konfiguration" s.73

Se, hvilke knapper du kan bruge, og hvilke funktioner de udfører, i vejledningen under menuen.



- Når **Brugerlogobeskyt.** under **Adgangskodebeskyt.** er indstillet til **Til**, vises en meddelelse, og brugerlogoet kan ikke ændres. Du kan foretage ændringer, når du har indstillet **Brugerlogobeskyt.** til **Fra**. ➡ s.50
- Hvis der vælges **Brugerlogo**, når der bruges en af funktionerne Keystone, E-Zoom, Billedformat, Progressiv og Zoomjustering, bliver den igangværende funktion annulleret midlertidigt.



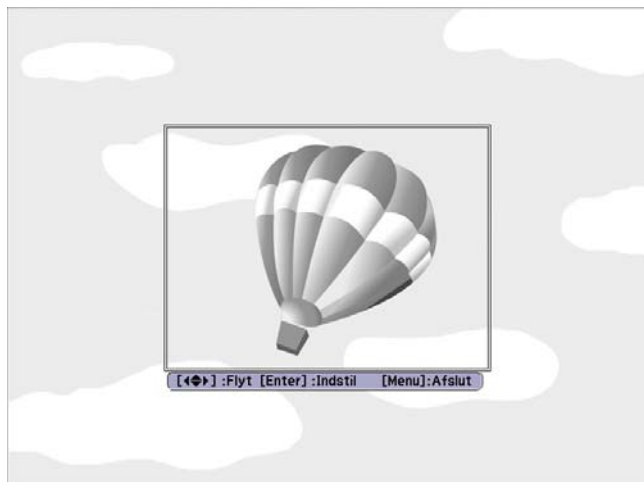
- 3 Når meddelelsen "Skal billedet gemmes som brugerlogoet?" vises, skal du vælge "Ja".



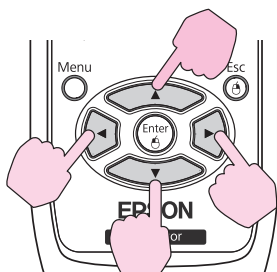
Når du trykker på [Enter]-knappen på fjernbetjeningen eller kontrolpanelet, ændres skærmstørrelsen muligvis afhængigt af signalet, så den svarer til opløsningen i billedsignalet.



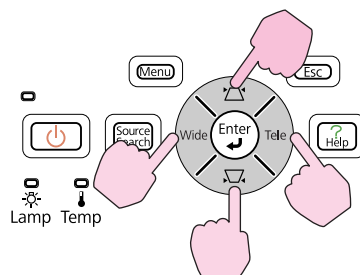
- 4 Flyt rammen, så den del af billedet, der skal bruges som brugerlogo, markeres.



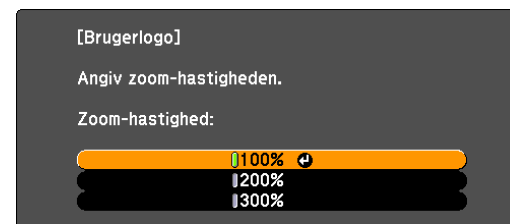
Med fjernbetjeningen



Med kontrolpanelet



Du kan gemme ved en størrelse på 400x300 punkter.



[Esc] : Retur [Left Arrow] : Vælg [Enter] : Indstil [Menu] : Afslut

7

Når meddelelsen "Skal billedet gemmes som brugerlogo?" vises, skal du vælge Ja.

Billedet gemmes. Når billedet er blevet gemt, vises meddelelsen "Udført".



- Når et brugerlogo er blevet gemt, kan standardindstillingen fra fabrikken ikke vælges som logo igen.
- Det kan tage op til ca. 15 sekunder at gemme et brugerlogo. Undlad at bruge projektoren eller tilsluttet udstyr, mens den gemmer, da det medfører risiko for funktionsforstyrrelser.

5

Når meddelelsen "Vil du vælge dette billede?" vises, skal du vælge Ja.

6

Vælg zoomfaktoren på skærmen til zoomindstilling.

Du kan gemme det billede, der vises som brugermønster.

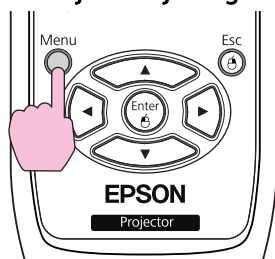


Når et brugermønster gemmes, slettes det tidligere brugermønster.

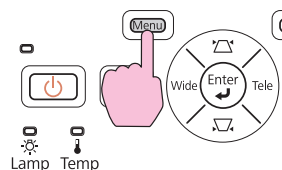
## Fremgangsmåde

- 1 Projicér det billede, du vil bruge som brugermønster, og tryk derefter på [Menu]-knappen.

Med fjernbetjeningen



Med kontrolpanelet

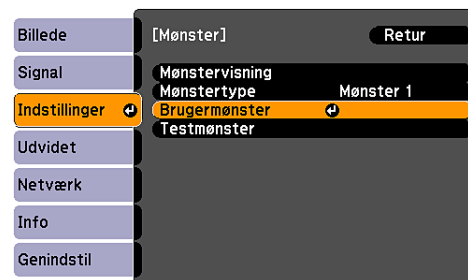


- 2 Vælg Mønster under menuen Indstillinger i menuen Konfiguration. ➡ "Brug af menuen Konfiguration" s.73



[Esc] :Retur [↵] :Vælg [Enter] :Enter [Menu]:Afslut

- 3 Vælg Brugermønster.



[Esc] :Retur [↵] :Vælg [Enter] :Enter [Menu]:Afslut



Hvis der vælges **Brugermønster**, når der bruges en af funktionerne Keystone, E-Zoom, Billedformat, Progressiv og Zoomjustering, bliver den igangværende funktion annulleret midlertidigt.

- 4 Når "Vil du bruge det aktuelt projicerede billede som Brugermønster?" vises, skal du vælge "Ja".
- 5 Når du trykker på [Enter]-knappen, vises meddelelsen "Gemmer du dette billede som Brugermønster?". Vælg "Ja".

Billedet gemmes. Efter billedet er blevet gemt, vises meddelelsen "Indstillingen af Brugermønster er gennemført".



- Når et brugermønster er blevet gemt, kan standardindstillingen fra fabrikken ikke vælges som brugermønster igen.
- Det kan tage op til ca. 15 sekunder at gemme et brugermønster. Undlad at bruge projektoren eller tilsluttet udstyr, mens den gemmer, da det medfører risiko for funktionsforstyrrelser.



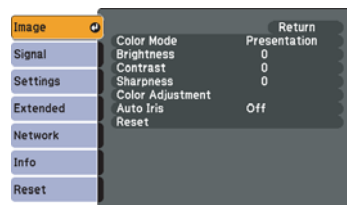
# Menuen Konfiguration

Dette kapitel beskriver, hvordan du bruger menuen Konfiguration og funktionerne i den.

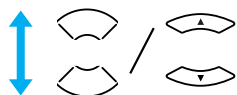


1

Valg af punkter på hoved-menu



[Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit



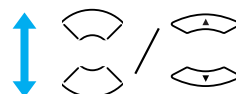
[Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit

2

Valg af punkter på under-menu



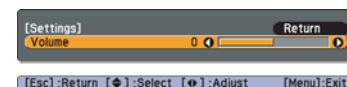
[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit



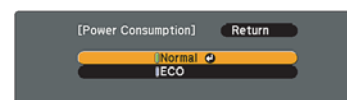
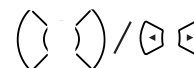
[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit

3

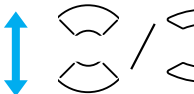
Ændring af det valgte punkt



[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Adjust [Menu]:Exit



[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Set [Menu]:Exit



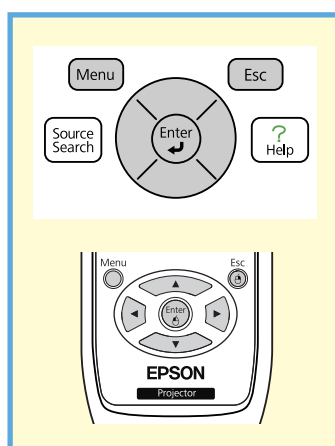
[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Set [Menu]:Exit

4

Afslut



[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Set [Menu]:Exit

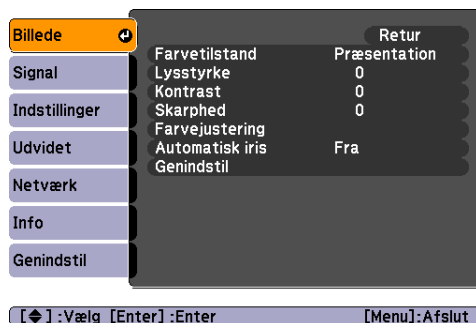


## Menuen Billede

Hvilke punkter der kan indstilles, afhænger af det billedsignal og den kilde, der projiceres, som vist på følgende skærbilleder. Der gemmes indstillingsdetaljer for hvert billedsignal og hver kilde.

Afhængig af den anvendte model understøttes visse inputkilder ikke. 🖱️ [s.21](#)

Computersignal/USB/USB Display/LAN



[◀] : Vælg [Enter] : Enter [Menu] : Afslut

Component Video▶/kompositvideo▶/S-Video▶



[◀] : Vælg [Enter] : Enter [Menu] : Afslut

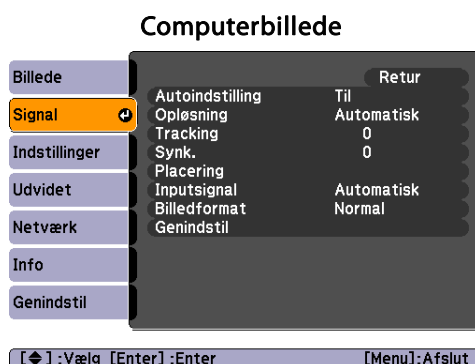
Undermenu	Funktion
<b>Farvetilstand</b>	Du kan vælge en billedkvalitet, der passer til omgivelserne. 🖱️ <a href="#">s.39</a>
<b>Lysstyrke</b>	Du kan justere billedlysstyrken.
<b>Kontrast▶</b>	Du kan justere forskellen mellem lys og skygge i billederne.
<b>Farvemætning</b>	Du kan justere farvemætningen i billederne.
<b>Farvetone</b>	(Justering er kun mulig med NTSC-signaler som input, hvis du bruger kompositvideo/S-Video.) Du kan justere billedets farvetone.
<b>Skarphed</b>	Du kan justere billedskarpheden.
<b>Farvejustering</b>	Du kan foretage justeringer ved at vælge et af følgende (dette punkt kan ikke vælges, hvis justeringsværdien af <b>Farvetilstand</b> er indstillet til <a href="#">sRGB▶</a> under menuen <b>Billede</b> ). <b>Abs. farvetemp.:</b> Du kan justere billedets generelle farvetone. Farvetonerne kan justeres i 10 intervaller fra 5000 K til 10000 K. Hvis der vælges en høj værdi, får billedet et blåt skær, og hvis der vælges en lav værdi, får billedet et rødt skær. <b>Rød, Grøn, Blå:</b> Du kan justere mætningen af hver farve enkeltvis.
<b>Automatisk iris</b>	(Dette punkt vises kun, hvis justeringsværdien af <b>Farvetilstand</b> er indstillet til <b>Dynamisk</b> eller <b>Teater</b> under menuen <b>Billede</b> .) Vælg ( <b>Til/Fra</b> ), om irisen skal justeres for at opnå optimalt lys for billederne. 🖱️ <a href="#">s.40</a>

Undermenu	Funktion
<b>Genindstil</b>	Du kan genindstille alle justeringsværdier af menuen <b>Billede</b> til deres standardindstillinger. Se <a href="#">s.91</a> for at få oplysninger om, hvordan du genindstiller alle menupunkter til deres standardindstillinger.

## Menuen Signal

Hvilke punkter der kan indstilles, afhænger af det billedsignal, der projiceres, som vist på følgende skærbilleder. Der gemmes indstillingsdetaljer for hvert billedsignal.

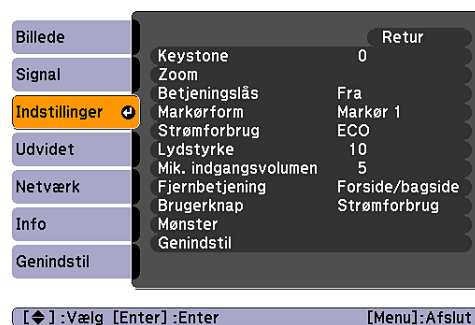
Du kan ikke foretage indstillinger i menuen **Signal**, når inputkilden er LAN.









Undermenu	Funktion
<b>Autoindstilling</b>	Du kan vælge ( <b>Til/Fra</b> ), om billedes automatisk skal justeres optimalt, når indgangssignalet ændres. <a href="#">s.100</a>
<b>Opøsning</b>	Med indstillingen <b>Automatisk</b> identificeres inputsignalets opøsning automatisk. Hvis dele af et projiceret billede mangler, når dette indstilles til <b>Automatisk</b> , skal du indstille <b>Vidvinkel</b> for en breskærm eller <b>Normal</b> for en 4:3- eller 5:4-skærm i overensstemmelse med den tilsluttede computer.
<b>Tracking</b>	Du kan justere computerbilleder, hvis der forekommer lodrette striber i billederne. <a href="#">s.100</a>
<b>Synk.</b>	Du kan justere computerbilleder, hvis der forekommer flimren, uklarheder eller interferens i billederne. <a href="#">s.100</a>
<b>Placering</b>	Du kan flytte visningsplaceringen op, ned, til venstre og til højre, hvis der mangler en del af billedet, så hele billedet projiceres.
<b>Progressiv</b>	(Component Video kan kun indstilles, når der sendes 480i/576i/1080i-signaler) <b>Fra:</b> IP-konvertering udføres for hvert felt på skærmen. Dette er velegnet til visning af billeder med mange bevægelser. <b>Video:</b> Dette er velegnet til visning af almindelige videobilleder. <b>Film/auto:</b> Dette er ideelt til film, computergrafik og animering.

Undermenu	Funktion
<b>Støjreduktion</b>	Udjævner grovkornede billeder. Der er to tilstande. Vælg den indstilling, du foretrækker. Indstil denne funktion til <b>Fra</b> , når der vises billedkilder, hvor lyden er meget lav, som for eksempel dvd.
<b>Inputsignal</b>	Du kan vælge et inputsignal fra Computer1/2-inputporten. Hvis dette er indstillet til " <b>Automatisk</b> ", indstilles inputsignalet automatisk, afhængigt af til det tilsluttede udstyr. Hvis farverne ikke vises korrekt, når det er indstillet til " <b>Automatisk</b> ", skal du vælge det rigtige signal til det tilsluttede udstyr.
<b>Videosignal</b>	Du kan vælge inputsignalet fra Video-inputporten. Hvis denne er indstillet til <b>Automatisk</b> , registreres videosignalerne automatisk. Hvis der forekommer interferens i billedet, eller der opstår et problem, f.eks. at der ikke projiceres noget billede, når indstillingen <b>Automatisk</b> vælges, skal du vælge det rigtige signal afhængigt af det tilsluttede udstyr.
<b>Billedformat</b>	Du kan indstille <u>Højde-bredde-forholdet</u> ► for projicerede billeder. 🗨 s.41
<b>Genindstil</b>	Du kan genindstille alle justeringsværdier i menuen <b>Signal</b> til deres standardindstillinger med undtagelse af <b>Inputsignal</b> . Se 🗨 s.91 for at få oplysninger om, hvordan du genindstiller alle menupunkter til deres standardindstillinger.

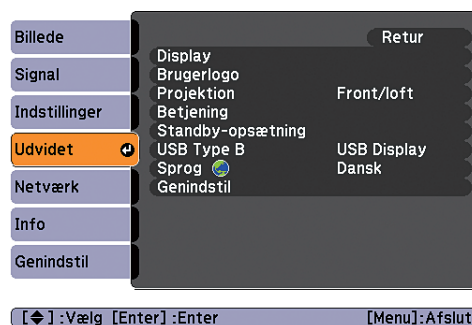
## Menuen Indstillinger





Undermenu	Funktion
<b>Keystone</b>	Du kan korrigere billedernes vertikale keystone-forvrængning. 🗨 Introduktion
<b>Zoom</b>	Du kan justere tele/vidvinkel.
<b>Betjeningslås</b>	Du kan bruge denne funktion til at begrænse adgangen til projektorens kontrolpanel. 🗨 s.52
<b>Markørform</b>	Du kan vælge markørens form. 🗨 s.46 Markør 1: ► Markør 2: ✗ Markør 3: ▢

Undermenu	Funktion
<b>Strømforbrug</b>	<p>Du kan indstille lampens lysstyrke til en af to indstillinger.</p> <p>Vælg <b>ECO</b>, hvis de projicerede billeder er for lyse, f.eks. når du projicerer billeder i et mørkt lokale eller op på en lille skærm. Når der vælges <b>ECO</b> ændres strømforbruget under projektionen og lampens levetid som følger, og ventilatorstøj mindskes. Strømforbrug: en reduktion på ca. 25%, lampelevetid: ca. 1.4 gange længere</p> <p>Hvis projekteringstilstanden er <b>Front/peger nedad</b>, bliver dette automatisk indstillet til <b>ECO</b> (kun EB-465i/455Wi).</p>
<b>Lydstyrke</b>	Du kan justere lydstyrken. Der gemmes indstillingsdetaljer for hvert billedsignal.
<b>Mik. indgangsvolumen</b>	<p>Juster dette, hvis mikrofonsens indgangsvolumen er for lav, og hvis det er svært at høre mikrofonlyden fra projektorens højttaler, eller hvis indgangsvolumen er for høj, hvilket forårsager en skrattende lyd fra mikrofonen. Når Mik. indgangsvolumen er skruet ned til 0, kommer der ingen lyd fra højttaleren.</p>
<b>Fjernbetjening</b>	<p>Modtagelse af fjernbetjeningssignalet kan begrænses.</p> <p>Når du ønsker at forhindre betjening via fjernbetjening, eller hvis fjernmodtageren har et fluorescerende lys for tæt på, kan man deaktivere den fjernbetjening, som man ikke ønsker brugt eller som oplever interferens.</p>
<b>Brugerknap</b>	<p>Du kan vælge punktet fra menuen Konfiguration ved hjælp af fjernbetjeningens Brugerknap. Når der trykkes på brugerknappen, vises det tildelte menupunkt, der er valgt, eller justeringsskærmen, hvor du kan foretage indstillinger/justeringer med et enkelt tryk. Du kan tildele et af følgende punkter til brugerknappen.</p> <p>Strømforbrug, Info, Progressiv, Testmønster, Opløsning, Mik. indgangsvolumen og Mønstervisning</p>
<b>Mønster</b>	<p><b>Mønstervisning:</b> Få vist et mønster.</p> <p><b>Mønstertype:</b> Du kan vælge mellem mønster 1 til 4 eller brugermønster. Mønstrene 1 til 4 viser projektionslinjer, som for eksempel lige linjer eller et gitter.</p> <p>Mønster 1:  Mønster 2:  Mønster 3:  Mønster 4: </p> <p><b>Brugermønster:</b> Henter et brugermønster.  s.71</p> <p><b>Testmønster:</b> Når projektoren er indstillet, vises et testmønster, så man kan justere projektionens status uden at tilslutte udstyr. Mens testmønstret vises, kan du justere zoom og fokus samt foretage keystone-korrektion. Annuller prøvemønstret ved at trykke på [Esc]-knappen på fjernbetjeningen eller kontrolpanelet.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p><b>Advarsel</b></p> <p>Hvis et mønster vises i gennem længere tid, vil der muligvis kunne ses et tilbageværende billede på projicerede billeder.</p> </div>
<b>Genindstil</b>	<p>Du kan genindstille alle justeringsværdier i menuen <b>Indstillinger</b> til deres standardindstillinger med undtagelse af <b>Brugerknap</b>.</p> <p>Se  s.91 for at få oplysninger om, hvordan du genindstiller alle menupunkter til deres standardindstillinger.</p>

## Menuen Udvidet



Undermenu	Funktion
<b>Display</b>	<p>Du kan foretage indstillinger for projektorvisningen.</p> <p><b>Meddelelse:</b> Du kan vælge (<b>Til/Fra</b>), om kildenavnet skal vises, når du skifter kilde, navnet på farvetilstanden, når du ændrer farvetilstand, en meddelelse, når der ikke modtages et billedsignal osv.</p> <p><b>Vis baggrund</b>*1: Du kan indstille statusskærmen til <b>Sort</b>, <b>Blå</b> eller <b>Logo</b>, når der ikke er nogen tilgængelige billedsignaler.</p> <p><b>Startskærm</b>*1: Du kan vælge (<b>Til/Fra</b>), om startskærmen (det billede, der vises, når projektoren startes) skal vises ved opstart.</p> <p><b>A/V Mute</b>*1: Du kan indstille den skærm, der vises under A/V Mute, til <b>Sort</b>, <b>Blå</b> eller <b>Logo</b>.</p>
<b>Brugerlogo</b> *1	Du kan skifte det brugerlogo, der vises som baggrund, under Vis baggrund, A/V Mute, osv.  <a href="#">s.69</a>
<b>Projektion</b>	<p>Vælg en af de følgende projektionsmetoder, afhængigt af hvordan projektoren er monteret.  <a href="#">s.20</a></p> <p><b>Front/loft</b>, <b>Bagpå/loft</b> og <b>Front/peger nedad</b></p>
<b>Betjening</b>	<p><b>Direkte opstart:</b> Du kan vælge (<b>Til/Fra</b>), om Direkte opstart skal aktiveres.</p> <p>Hvis du vælger <b>Til</b>, og projektorens netledning er tilsluttet, skal du være opmærksom på, at projektoren tænder automatisk, når strømmen f.eks. kommer tilbage, hvis der har været strømsvigt.</p> <p><b>Dvaletilstand:</b> Når <b>Til</b> er valgt, stoppes projektionen automatisk, når der ikke modtages noget billedsignal, og projektoren ikke betjenes.</p> <p><b>Dvaletilstandstid:</b> Når Dvaletilstand er indstillet til <b>Til</b>, kan du indstille tiden, før projektoren automatisk slukkes inden for 1 til 30 minutter i intervaller på 1 minut.</p> <p><b>Højde-tilstand:</b> Vælg <b>Til</b>, hvis projektoren bruges i en højde over 1500 m.</p> <p><b>Audio-input:</b> Hvis den er indstillet til <b>Automatisk</b>, afspilles lyden automatisk fra en vilkårlig lydinputkilde.</p> <p>Hvis den er indstillet til <b>Audio1</b>, <b>Audio2</b> eller <b>Audio</b> (V/H), afspilles lyden kun fra den valgte lydinputkilde.</p>


Undermenu	Funktion
<b>Standby-opsætning</b>	<p><b>Standby-tilstand:</b> Følgende funktioner kan bruges, selvom projektoren er i standby-tilstand, når denne er indstillet til <b>Kommunik. Til</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Overvåg og styr projektorens status via netværket. Du kan bruge <b>SNMP</b> eller det dedikerede softwareprogram "EasyMP Monitor" til at overvåge og styre projektorens status via netværket.</li> <li>• Send lyd fra projektorens højttaler, når der er sluttet en mikrofon til Mic-inputporten.*2 (Kun når <b>Standby-mikrofon</b> er indstillet til <b>Til</b>).</li> <li>• Send lyd fra projektorens højttaler for udstyr, der er sluttet til lydininputporten.*2 (Kun når <b>Standby-audio</b> er indstillet til <b>Til</b>).</li> </ul> <p><b>Standby-mikrofon:</b> (Dette kan kun indstilles, hvis <b>Standby-tilstand</b> er indstillet til <b>Kommunik. Til</b>). Indstil, om mikrofoninput er aktiveret (<b>Til</b>) eller deaktiveret (<b>Fra</b>).</p> <p><b>Standby-audio:</b> (Dette kan kun indstilles, hvis <b>Standby-tilstand</b> er indstillet til <b>Kommunik. Til</b>). Indstil, om audio-input er aktiveret (<b>Til</b>) eller deaktiveret (<b>Fra</b>).</p>
<b>USB Type B</b>	<p>Indstilles til <b>USB Display</b>, når projektoren og en computer er forbundet via et USB-kabel, og der projiceres computerbilleder.</p> <p>☛ <i>Introduktion</i></p> <p>Vælg <b>Trådløs mus</b>, når musemarkøren skal betjenes med fjernbetjeningen. ☛ <a href="#">s.48</a></p> <p>Vælg <b>Fra</b>, når der kun bruges Easy Interactive Function (kun EB-465i/455Wi). ☛ <a href="#">s.54</a></p>
<b>Sprog</b>	Du kan indstille sproget, der skal bruges til visning af meddelelser og menuer.
<b>Genindstil</b>	<p>Du kan genindstille justeringsværdierne for <b>Display</b>*1 og <b>Betjening</b>*3 i menuen <b>Udvidet</b> til standardindstillingerne.</p> <p>Se ☛ <a href="#">s.91</a> for at få oplysninger om, hvordan du genindstiller alle menupunkter til deres standardindstillinger.</p>

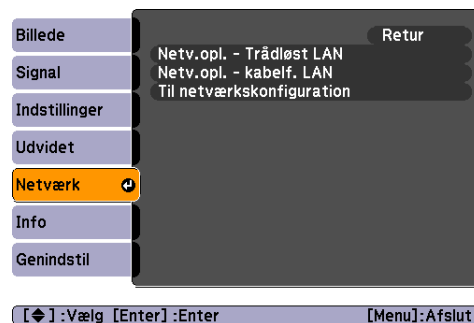
\*1 Når **Brugerlogobeskyt.** er indstillet til **Til** i **Adgangskodebeskyt.**, kan indstillinger relateret til brugerlogoet ikke ændres. Du kan foretage ændringer, når du har indstillet **Brugerlogobeskyt.** til **Fra**. ☛ [s.50](#)

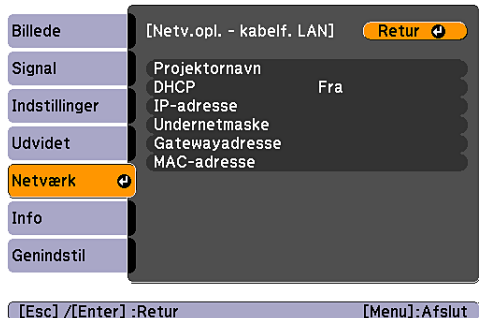

\*2 Der sendes ingen lyd, mens **Aktiver beskyttelse** fra **Adgangskodebeskyttelse** er indstillet til **Til**.

\*3 Gælder ikke "Højde-tilstand".


## Menuen Netværk

Når **Netværksbeskyt.** i **Adgangskodebeskyt.** indstilles til **Til**, vises der en meddelelse, og indstillingerne kan ikke ændres. Du kan foretage ændringer, når du har indstillet **Netværksbeskyt.** til **Fra**.  [s.50](#)



Undermenu	Funktion
<b>Netværksinformation</b>	<p>Du kan bekræfte hvert netværks indstillingsstatus som følger.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> </div>
<b>Til netværkskonfiguration</b>	<p>Følgende menuer er tilgængelige for netværksindstillinger.</p> <p>Menuen <b>Grundlæggende</b>, menuen <b>Trådløst LAN</b>, menuen <b>Sikkerhed</b>, menuen <b>Kabelforbundet LAN</b>, menuen <b>Mail</b>, menuen <b>Andre</b>, menuen <b>Genindstil</b>, menuen <b>Opsætning udført</b></p>



Du kan indstille funktionerne og styre projektoren vha. en webbrowser på en computer, der er sluttet til projektoren på et netværk. Denne funktion kaldes Web-kontrol. Du kan let indtaste tekst vha. et tastatur for at foretage indstillinger for Web-kontrol som f.eks. sikkerhedsindstillinger.  [s.64](#)



## Bemærkninger vedrørende brug af menuen Netværk

Vælg punkter fra hovedmenuen og undermenuer og foretag ændringer af valgte punkter på samme måde som i menuen Konfiguration.

Når du er færdig, skal du gå til menuen **Opsætning udført** og vælge enten **Ja**, **Nej** eller **Annuller**. Hvis du vælger **Ja** eller **Nej**, kommer du tilbage til menuen Konfiguration.



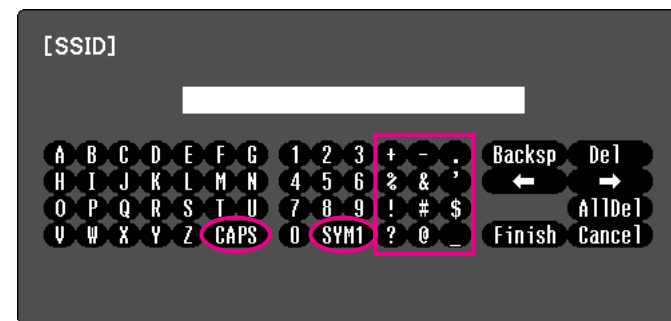
Ja: Gemmer indstillingerne og lukker menuen Netværk.

Nej: Gemmer ikke indstillingerne og lukker menuen Netværk.

Annuller: Fortsætter med at vise menuen Netværk.

## Skærm tastaturfunktioner

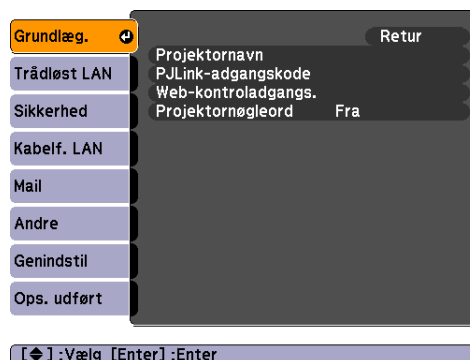
Menuen Netværk indeholder punkter, der kræver, at du indtaster alfanumeriske tegn, når du indstiller dem. I det tilfælde vises følgende softwaretastatur. Brug knapperne [Up Arrow], [Down Arrow], [Left Arrow], [Right Arrow] på fjernbetjeningen eller knapperne [Z], [X], [Left Arrow] og [Right Arrow] på kontrolpanelet til at flytte markøren til den ønskede tast, og tryk derefter på [Enter]-knappen for at indtaste den alfanumeriske værdi. Indtast tal ved at holde [Num]-knappen på fjernbetjeningen nede og trykke på de numeriske knapper. Når du er færdig med indtastningen, skal du trykke på [Finish]-knappen på tastaturet for at bekræfte din indtastning. Tryk på [Cancel] på tastaturet for at annullere indtastningen.






Hver gang du trykker på [CAPS]-tasten, vælges og skiftes mellem store og små bogstaver.

Hver gang du trykker på [SYM1/2]-tasten, vælges og ændres symboltasterne for det indrammede afsnit.

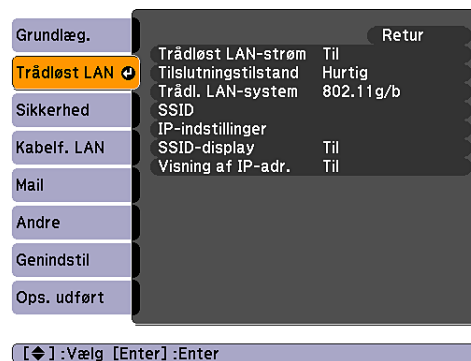
## Menuen Grundlæg.



Undermenu	Funktion
<b>Projektornavn</b>	Viser det projektornavn, der anvendes til identifikation af projektoren, når den er sluttet til et netværk. Under redigering kan der indtastes op til 16 enkeltbyte alfanumeriske tegn.
<b>PJLink-adgangskode</b>	Vælg en adgangskode til brug af projektoren med PJLink-kompatibel software.  <a href="#">s.124</a> Der kan indtastes op til 32 enkeltbyte alfanumeriske tegn.
<b>Web-kontroladgangs.</b>	Vælg en adgangskode til indstilling og styring af projektoren ved hjælp af Web-kontrol. Der kan indtastes op til otte enkeltbyte alfanumeriske tegn. Webkontrol er en computerfunktion, som gør det muligt at indstille og kontrollere projektoren ved hjælp af en webbrowser på en computer, der er tilsluttet et netværk.  <a href="#">s.64</a>
<b>Projektornøgleord</b>	Når denne funktion står på <b>Til</b> , bliver du bedt om at indtaste nøgleordet, når du forsøger at tilslutte projektoren og en computer via netværket. Så kan EasyMP Network Projection forhindre, at præsentationer bliver afbrudt af uplanlagte tilslutninger fra en computer under projektion. Vælg normalt <b>Til</b> .  <a href="#">Betjeningsvejledning for EasyMP Network Projection "Tilslutning af en projektor i et netværk og projektion"</a>

## Menuen Trådløst LAN

Indstillingerne aktiveres, når den trådløse LAN-enhed (ekstraustyr) er installeret.

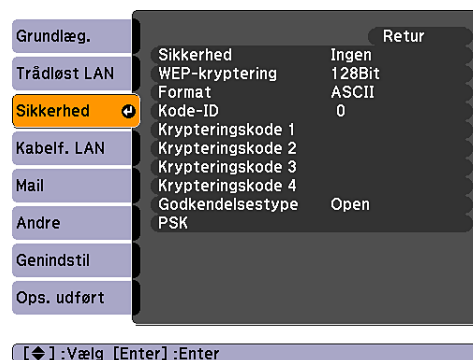


Undermenu	Funktion
<b>Trådløst LAN-strøm</b>	Vælg <b>Til</b> , når du forbinder projektoren og en computer via et trådløst LAN. Hvis du ikke ønsker at tilslutte via et trådløst LAN, skal den indstilles på <b>Fra</b> , så uautoriseret adgang forhindres. Værdien er indstillet til <b>Til</b> som standard.
<b>Tilslutningstilstand</b>	Brug EasyMP Network Projection til at indstille den måde, computeren tilsluttes til projektoren. Vælg <b>Lynforbindelsestilstand</b> , når du ønsker at etablere en simpel trådløs forbindelse. Indstil til <b>Avanceret forbindelsestilstand</b> , når du ønsker at skabe forbindelse til et netværkssystem via et adgangspunkt.
<b>Trådl. LAN-system</b>	Indstiller det trådløse LAN-system.
<b>SSID</b> ▶▶	Indtast et SSID. Indtast et SSID, hvis der eksisterer et SSID for det trådløse LAN-system, som projektoren bliver en del af. Der kan indtastes op til 32 enkeltbyte alfanumeriske tegn.
<b>IP-indstillinger</b>	Du kan foretage indstillinger for følgende adresser. <b>DHCP</b> ▶▶: Vælg, om der skal anvendes DHCP eller ej ( <b>Til/Fra</b> ). Hvis der vælges <b>Til</b> , kan der ikke indstilles flere adresser. <b>IP-adresse</b> ▶▶: Du kan indtaste projektorens IP-adresse. I hvert felt i adressen kan der indtastes et tal mellem 0 og 255. De følgende IP-adresser kan imidlertid ikke bruges. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (hvor x er et tal mellem 0 og 255) <b>Undernetmaske</b> ▶▶: Projektorens undernetmaske kan indtastes. I hvert felt i adressen kan der indtastes et tal mellem 0 og 255. Den følgende undernetmaske kan imidlertid ikke bruges. 0.0.0.0, 255.255.255.255 <b>Gatewayadresse</b> ▶▶: IP-adressen for projektorens gateway kan indtastes. I hvert felt i adressen kan der indtastes et tal mellem 0 og 255. De følgende gatewayadresser kan imidlertid ikke bruges. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (hvor x er et tal mellem 0 og 255)

Undermenu	Funktion
<b>SSID-display</b>	Indstil dette til <b>Fra</b> for at undgå, at SSID'et vises i netværksoplysningerne i menuen Netværk og på LAN-standbyskærmen.
<b>Visning af IP-adr.</b>	Indstil dette til <b>Fra</b> for at undgå, at IP-adressen vises i netværksoplysningerne i menuen Netværk og på LAN-standbyskærmen.

## Menuen Sikkerhed

Indstillingerne aktiveres, når den trådløse LAN-enhed (ekstraudstyr) er installeret.



Undermenu	Funktion
<b>Sikkerhed</b>	<p>Vælg en sikkerhedstype blandt følgende punkter.</p> <p>Ved opsætning af sikkerheden skal du følge retningslinierne fra netværksadministratoren på det system, som du er ved at få adgang til. Sørg for at foretage sikkerhedsindstillinger, når du bruger Avanceret forbindelsestilstand.</p> <p>WEP: Der bruges en krypteringsnøgle (WEP-nøgle) til at kryptere data. Denne mekanisme forhindrer kommunikation, medmindre krypteringsnøglerne for adgangspunktet og projektoren stemmer overens.</p> <p>WPA/WPA2: Dette er en krypteringsstandard, som forbedrer sikkerheden, hvilket anses for at være en svaghed ved WEP. Der findes adskillige former for WPA-kryptering, men denne projektor bruger "TKIP" og "AES".</p> <p>WPA omfatter også brugergodkendelsesfunktioner. WPA-godkendelse bruger to metoder: en godkendelsesserver eller godkendelse mellem en computer og et adgangspunkt uden at bruge en server. Denne projektor understøtter den sidste metode, uden en server.</p>


## Når der er valgt WEP

Du kan indstille følgende punkter.

Undermenu	Funktion
<b>WEP-kryptering</b>	Du kan indstille krypteringsmetoden til WEP-kryptering. <b>128Bit:</b> Bruger 128 (104) bit-kodning <b>64Bit:</b> Bruger 64 (40) bit-kodning
<b>Format</b>	Du kan indstille inputmetoden for den WEP-krypterede nøgle. <b>ASCII:</b> Input i tekst. <b>HEX:</b> Input i HEX (hexadecimaler).
<b>Kode-ID</b>	Du kan vælge ID-nøglen for WEP-krypteringen.
<b>Krypteringskode 1</b> <b>Krypteringskode 2</b> <b>Krypteringskode 3</b> <b>Krypteringskode 4</b>	Du kan indtaste nøglen, som bruges til WEP-kryptering. Indtast nøglen i enkeltbyte tegn efter anvisning fra administratoren for det netværk, som projektoren er en del af. Type og antal tegn, som kan indtastes er forskellige alt efter indstillingerne for <b>WEP-kryptering</b> og <b>Format</b> . Hvis antallet af indtastede tegn er lavere end det krævede, eller hvis antallet af indtastede tegn er højere end det krævede, bliver tegnene ikke krypteret. <b>128Bit - ASCII:</b> Enkelbyte alfanumeriske tegn, 13 tegn. <b>64Bit - ASCII:</b> Enkelbyte alfanumeriske tegn, 5 tegn. <b>128Bit - HEX:</b> 0 til 9 og A til F, 26 tegn <b>64Bit - HEX:</b> 0 til 9 og A til F, 10 tegn
<b>Godkendelsestype</b>	Indstil WEP-godkendelsestypen. <b>Open:</b> Bruger åben systemgodkendelse. <b>Shared:</b> Bruger delt nøgle-godkendelse.

## Når der er valgt WPA-PSK (TKIP) eller WPA2-PSK (AES)

Du kan indstille følgende punkter.


Undermenu	Funktion
<b>PSK</b>	Du kan indtaste en PreSharedKey (krypteret kode) i enkeltbyte alfanumeriske tegn. Indtast mindst 8 og op til 63 tegn. Når PreSharedKey indtastes og der trykkes på [Enter]-knappen, indstilles værdien og vises som en asterisk (*). Der kan ikke indtastes mere end 32 tegn i menuen Konfiguration. Foretag indstillingen fra Web-kontrollen, hvis du ønsker at indstille over 32 tegn.  <a href="#">s.64</a>

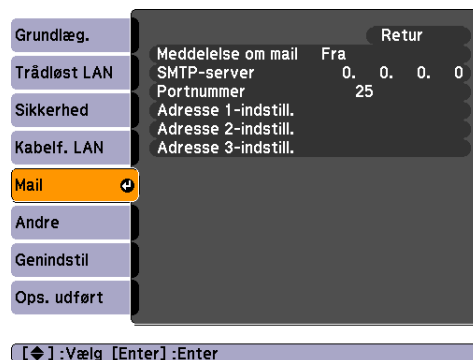
## Menuen Kabelf. LAN




Undermenu	Funktion
IP-indstillinger	<p>Du kan foretage indstillinger for følgende adresser.</p> <p><u>DHCP</u>▶▶: Vælg (<b>Til</b>/<b>Fra</b>), om DHCP skal bruges. Hvis der vælges <b>Til</b>, kan der ikke indstilles flere adresser.</p> <p><u>IP-adresse</u>▶▶: Du kan indtaste projektorens IP-adresse. I hvert felt i adressen kan der indtastes et tal mellem 0 og 255. De følgende IP-adresser kan imidlertid ikke bruges. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (hvor x er et tal mellem 0 og 255)</p> <p><u>Undernetmaske</u>▶▶: Projektorens undernetmaske kan indtastes. I hvert felt i adressen kan der indtastes et tal mellem 0 og 255. De følgende undernetmasker kan dog ikke bruges. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Gatewayadresse</u>▶▶: IP-adressen for projektorens gateway kan indtastes. I hvert felt i adressen kan der indtastes et tal mellem 0 og 255. De følgende gatewayadresser kan imidlertid ikke bruges. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (hvor x er et tal mellem 0 og 255)</p>
Visning af IP-adr.	Indstil dette til <b>Fra</b> for at undgå, at IP-adressen vises i netværksoplysningerne i menuen Netværk og på LAN-standbyskærmen.

## Menuen Mail

Når dette er indstillet, får du en meddelelse via e-mail, hvis der opstår et problem eller en advarsel i projektoren. For at få oplysninger om indholdet i sendte mail, se "[Mail med meddelelse af læsefejl](#)"  s.107

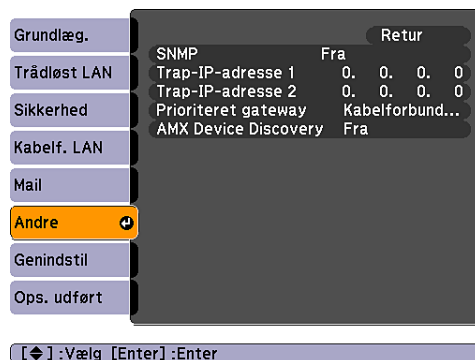


Undermenu	Funktion
<b>Meddelelse om mail</b>	Du kan vælge ( <b>Til/Fra</b> ), om du vil modtage mailbeskeder.
<b>SMTP-server</b>	Du kan indtaste <u>IP-adressen</u>  på den SMTP-server, der bruges af projektoren. I hvert felt i adressen kan der indtastes et tal mellem 0 og 255. De følgende IP-adresser kan imidlertid ikke bruges. 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (hvor x er et tal mellem 0 og 255)
<b>Portnummer</b>	Du kan indtaste portnummeret for SMTP-serveren. Standardværdien er 25. Du kan indtaste tal mellem 1 og 65535.
<b>Adresse 1-indstill.</b> <b>Adresse 2-indstill.</b> <b>Adresse 3-indstill.</b>	Indtast e-mail-adressen og indholdet af e-mailen for at modtage besked, hvis der opstår en fejl eller en advarsel i projektoren. Du kan indtaste op til 32 tegn for e-mail-adressen. Du kan vælge flere problemer eller advarsler, der skal afsendes en mail om. Du kan også ændre hver enkelt e-mail-adresse.



Overvågning er muligt, hvis **Udvidet - Standby-opsætning - Standby-tilstand** er indstillet til **Kommunik. Til** i menuen Konfiguration for projektoren, selvom projektoren er i standby-tilstand (når der er slukket for strømmen).

## Menuen Andre



Undermenu	Funktion
<b>SNMP</b>	Indstil <b>Til/Fra</b> ), om SNMP skal bruges eller ej.
<b>Trap-IP-adresse 1</b> <b>Trap-IP-adresse 2</b>	Der kan registreres op til to IP-adresser for <b>SNMP</b> -trap-beskeder. I hvert felt i adressen kan der indtastes et tal mellem 0 og 255. De følgende IP-adresser kan imidlertid ikke bruges. 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (hvor x er et tal mellem 0 og 255) For at overvåge projektoren med SNMP skal du installere SNMP-managerprogrammet på din computer. SNMP skal styres af en netværksadministrator.
<b>Prioriteret gateway</b>	For den primære gateway vælges trådløs eller kabelforbundet.
<b>AMX Device Discovery</b>	Når projektoren er sluttet til et netværk, indstilles dette til <b>Til</b> for at projektoren kan registreres af AMX Device Discovery. Indstil dette til <b>Fra</b> , hvis du ikke er tilsluttet et miljø, der styres af en styreenhed fra AMX eller AMX Device Discovery.



## Menuen Genindstil

Nulstiller alle netværkets indstillinger.



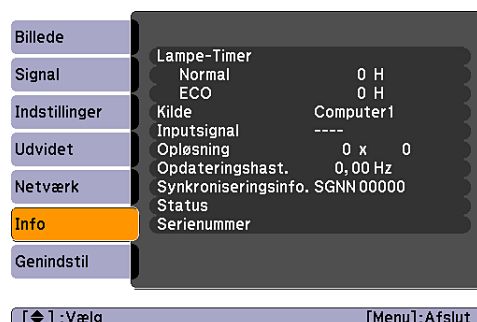
Undermenu	Funktion
<b>Nulstil netværksindstillinger.</b>	Vælg <b>Ja</b> for at genindstille alle netværksindstillingerne. Når du har genindstillet alle indstillingerne, vises menuen <b>Grundlæggende</b> .

## Menuen Info (kun visning)

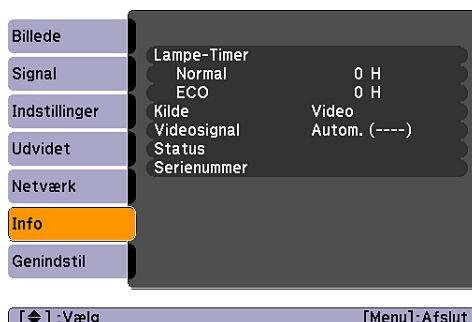
Giver dig mulighed for at kontrollere statussen for de billedsignaler, der projiceres, og projektorens status. Hvilke punkter der kan vises, afhænger af det billedsignal og den kilde, der projiceres, som vist på følgende skærbilleder. Afhængig af den anvendte model understøttes visse inputkilder ikke. [s.21](#)

### Computersignal/Component Video▶/USB/USB

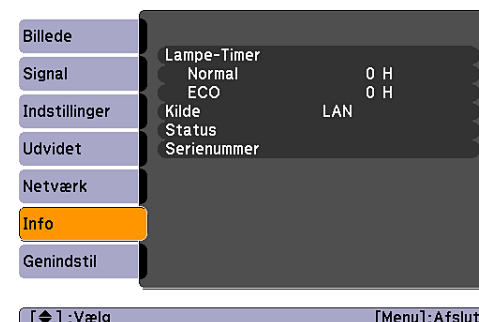
#### Display



### Kompositvideo▶/S-Video▶



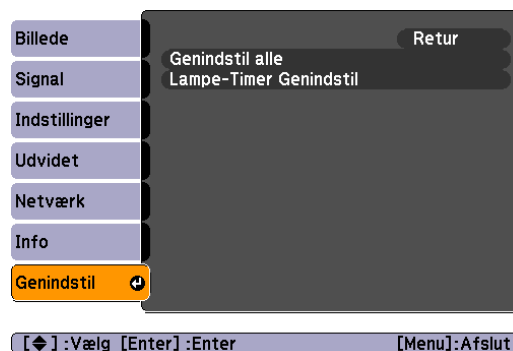
### LAN



Undermenu	Funktion
<b>Lampe-Timer</b>	Du kan få vist den samlede lampedriftstid*. Når lampens driftstid er ved at udløbe, vises tegnene med gult.
<b>Kilde</b>	Du kan få vist navnet på kilden for det tilsluttede udstyr, der projicerer.
<b>Inputsignal</b>	Du kan få vist indstillingerne for <b>Inputsignal</b> i menuen <b>Signal</b> , afhængigt af <b>Kilde</b> .
<b>Opløsning</b>	Du kan få vist opløsningen.
<b>Videosignal</b>	Du kan få vist indstillingerne for <b>Videosignal</b> i menuen <b>Signal</b> .
<b>Opdateringshast.▶</b>	Du kan få vist opdateringshastigheden.
<b>Synkroniseringsinfo.</b>	Du kan få vist oplysninger om billedsignalet. Dette kan være nødvendigt, hvis der er behov for reparation.
<b>Status</b>	Disse oplysninger omhandler fejl, der er opstået med projektoren. Dette kan være nødvendigt, hvis der er behov for reparation.
<b>Serienummer</b>	Viser projektorens serienummer.

\* Den samlede brugstid vises som "0H" de første 10 timer. 10 timer og derover vises i intervaller på 1 time som "10H", "11H", osv.

## Menuen Genindstil



Undermenu	Funktion
Genindstil alle	Du kan genindstille alle punkter i menuen Konfiguration til deres standardindstillinger. Følgende punkter genindstilles ikke til deres standardindstillinger: <b>Inputsignal</b> , <b>Brugerlogo</b> , alle punkter i menuen <b>Netværk</b> , <b>Lampe-Timer</b> og <b>Sprog</b> .
Lampe timer genindstil	Du kan slette det samlede antal lampe-timer og indstille det til "0H". Genindstil dette, når du udskifter lampen.



# Fejlfinding

Dette kapitel beskriver, hvordan du identificerer problemer, og hvordan problemer kan udbedres.

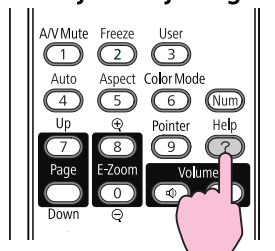
Hvis der opstår et problem med projektoren, kan du trykke på Help-knappen for at få hjælpeskærmen frem. Du kan løse problemerne ved at besvare spørgsmålene.

## Procedure

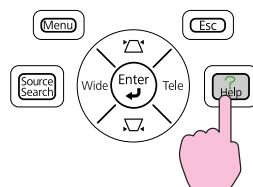
### 1 Tryk på [Help]-knappen.

Skærmen Help vises.

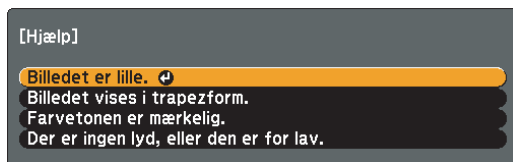
#### Med fjernbetjeningen



#### Med kontrolpanelet

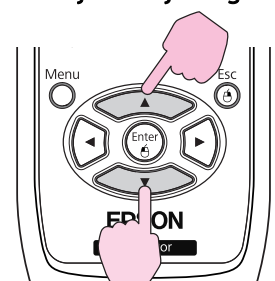


### 2 Vælg et menupunkt.

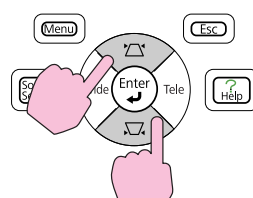


[↔]:Vælg [Enter]:Enter [Help]:Afslut

#### Med fjernbetjeningen



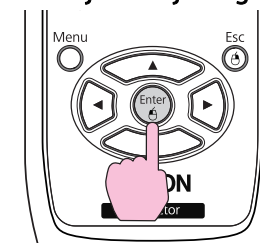
#### Med kontrolpanelet



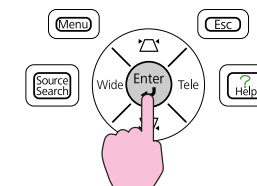
### 3

### Bekræft valget.

#### Med fjernbetjeningen

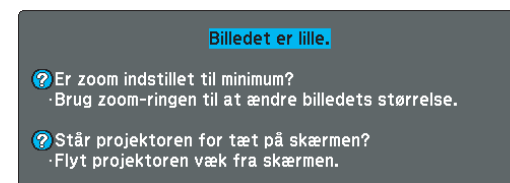


#### Med kontrolpanelet



Spørgsmål og svar vises som i skærmen herunder.

Tryk på knappen [Help] for at lukke hjælpefunktionen.



[Esc]:Retur

[Help]:Afslut



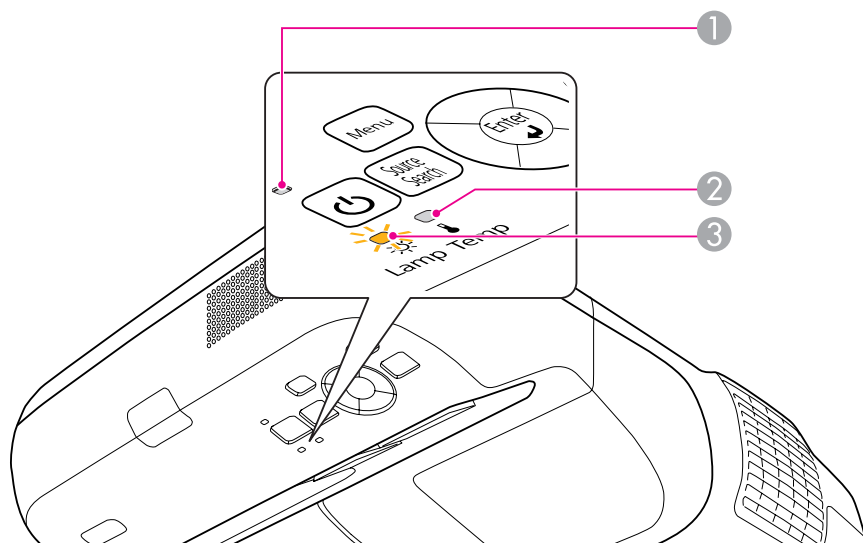
Hvis problemet ikke kan udbedres via hjælpeskærmen, kan du se "Problemløsning" s.94.

Hvis der opstår problemer med projektoren, skal du først kontrollere projektorens indikatorer og se afsnittet "Tolkning af indikatorerne".





Hvis det ikke fremgår klart af indikatorerne, hvad problemet kan skyldes, kan du se "Når indikatorerne ikke hjælper". [☛ s.97](#)

## Tolkning af indikatorer

Projektoren har følgende tre indikatorer, som angiver projektorens status.



① Angiver driftsstatussen.

-  Standby-tilstand  
Når der trykkes på [⏻]-knappen i denne status, startes projektionen.
-  Forbereder  
netværksovervågning eller nedkøling i gang  
Knapperne er deaktiveret, så længe indikatoren blinker.
-  Opvarmning i gang  
Opvarmningstiden er ca. 30 sekunder. Når opvarmningen er gennemført, holder indikatoren op med at blinke.
-  Projektion i gang

② Angiver status på den indvendige temperatur.

③ Angiver lampens status.
















Se den følgende tabel for oplysninger om indikatorernes status, og hvordan problemerne løses.

Hvis alle indikatorer er slukket, netledningen ikke er tilsluttet korrekt, eller strømtilførslen ikke er normal.

Nogle gange bliver [⏻]-indikatoren ved med at lyse et kort stykke tid, selvom netledningen tages ud. Dette er ikke en fejl.













## ⏻-indikatoren er tændt eller blinker rødt

■ : Tændt ■■■: Blinker □ : Slukket

Status	Årsag	Udbedring eller status
  	Intern fejl	Undlad at bruge projektoren. Tag netledningen ud af stikkontakten, og kontakt din lokale forhandler eller den nærmeste adresse, som er angivet i support- og servicevejledningen. 📞 <a href="#">Kontaktliste vedrørende din Epson projektor</a>
  	Ventilatorfejl Sensorfejl	Undlad at bruge projektoren. Tag netledningen ud af stikkontakten, og kontakt din lokale forhandler eller den nærmeste adresse, som er angivet i support- og servicevejledningen. 📞 <a href="#">Kontaktliste vedrørende din Epson projektor</a>
  	Fejl, høj temp. (overophedning)	<p>Lampen slukkes automatisk, og projektionen afbrydes. Vent ca. fem minutter. Efter ca. fem minutter skifter projektoren til standby-tilstand. Kontrollér følgende to punkter.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrollér, at luftfilteret og ventilationsåbningen ikke er blokeret, og at projektoren ikke står op mod en væg.</li> <li>• Hvis luftfilteret er tilstoppet, skal det renses eller udskiftes. 📞 <a href="#">s.109, s.115</a></li> </ul> <p>Hvis fejlen fortsat opstår, når punkterne ovenfor er kontrolleret, skal du undlade at bruge projektoren, tage netledningen ud af stikkontakten og kontakte din lokale forhandler eller den nærmeste adresse i support- og servicevejledningen. 📞 <a href="#">Kontaktliste vedrørende din Epson projektor</a></p> <p>Hvis projektoren bruges i en højde af 1.500 m eller mere, skal <b>Højde-tilstand</b> indstilles til <b>Til</b>. 📞 <a href="#">s.78</a></p>
  	Lampesvigt Lampefejl	<p>Kontrollér følgende to punkter.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tag lampen ud, og kontrollér, om den er revnet. 📞 <a href="#">s.112</a></li> <li>• Rengør luftfilteret. 📞 <a href="#">s.109</a></li> </ul> <p><b>Hvis den ikke er revnet:</b> Sæt lampen i igen, og tænd for strømmen.</p> <p><b>Hvis fejlen ikke udbedres:</b> Udskift lampen med en ny, og tænd for strømmen.</p> <p><b>Hvis fejlen ikke udbedres:</b> Undlad at bruge projektoren, tag netledningen ud af stikkontakten, og kontakt din lokale forhandler eller den nærmeste adresse i support- og servicevejledningen. 📞 <a href="#">Kontaktliste vedrørende din Epson projektor</a></p> <p><b>Hvis den er revnet:</b> Udskift den med en ny lampe, eller kontakt din lokale forhandler for at få yderligere hjælp. Hvis du selv udskifter lampen, skal du passe på glasskår (projektionen kan ikke fortsætte, før lampen er udskiftet). 📞 <a href="#">Kontaktliste vedrørende din Epson projektor</a></p> <p>Hvis projektoren bruges i en højde af 1.500 m eller mere, skal <b>Højde-tilstand</b> indstilles til <b>Til</b>. 📞 <a href="#">s.78</a></p>
  	Autoirisfejl Strømfel (ballast)	Undlad at bruge projektoren. Tag netledningen ud af stikkontakten, og kontakt din lokale forhandler eller den nærmeste adresse, som er angivet i support- og servicevejledningen. 📞 <a href="#">Kontaktliste vedrørende din Epson projektor</a>

## ⚙️ I-indikatoren blinker eller lyser orange

 : Lyser 
  : Blinker 
  : Slukket 
  : Varierer afhængig af projektorens status

Status	Årsag	Udbedring eller status
     	Advarsel, høj temp.	(Dette er ikke unormalt. Hvis temperaturen bliver for høj igen, afbrydes projektionen imidlertid automatisk.) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrollér, at luftfilteret og ventilationsåbningen ikke er blokeret, og at projektoren ikke står op mod en væg.</li> <li>• Hvis luftfilteret er tilstoppet, skal det renses eller udskiftes. ➡ <a href="#">s.109</a>, <a href="#">s.115</a></li> </ul>
     	Udskift lampen.	Udskift den med en ny lampe. ➡ <a href="#">s.112</a> Hvis du fortsætter med at bruge lampen, efter at udskiftningstidspunktet er nået, øges risikoen for, at lampen springer. Udskift den med en ny lampe så hurtigt som muligt.



- Se "Når indikatorerne ikke hjælper" [s.97](#), hvis de projekterede billeder er unormale, selvom indikatorerne ikke indikerer en fejl.
- Hvis fejlen ikke er angivet i dette skema, skal du undlade at bruge projektoren, tage netledningen ud af stikkontakten og kontakte din lokale forhandler eller den nærmeste adresse, som er angivet i support- og servicevejledningen. ➡ [Kontaktliste vedrørende din Epson projektor](#)



## Når indikatorerne ikke hjælper

Hvis et af følgende problemer opstår, og indikatorerne ikke angiver en løsning, kan du se på de anførte sider.

### Problemer med billeder

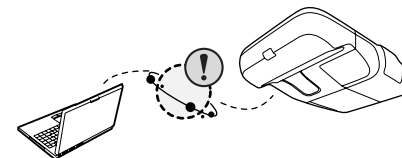
- "Billeder vises ikke" 🖱️ s.98  
Projektionen går ikke i gang, projektionsområdet er helt sort, projektionsområdet er helt blå osv.
- "Levende billeder vises ikke" 🖱️ s.98  
Levende billeder, der afspilles fra en computer, er sorte, og billederne projiceres ikke.
- "Projektion afbrydes automatisk" 🖱️ s.98
- "Meddelelsen "Understøttes ikke." vises." 🖱️ s.99
- "Meddelelsen "Intet signal." vises." 🖱️ s.99
- "Billeder er uklare eller uskarpe" 🖱️ s.99
- "Der er interferens eller forvrængning i billederne" 🖱️ s.100  
Problemer som interferens, forvrængning eller mønstre i sort-hvid tern opstår.
- "Billedet er afskåret (stort) eller lille, eller formatet er uegnet" 🖱️ s.100  
Kun et udsnit af billedet vises, eller højde/bredde-forholdet i billedet er forkert osv.
- "Billedfarver er forkerte" 🖱️ s.101  
Hele billedet har et lilla eller grønt skær, billeder er i sort-hvid, farverne ser matte ud osv. (Computerskærme og LCD-skærme har forskellig farvegengivelsesydelse, så farverne på de billeder, der projiceres, svarer ikke altid til de farver, der vises på skærmen, men det er ikke tegn på fejl.)
- "Billeder virker mørke" 🖱️ s.101

### Problemer ved projektionsstart

- "Projektoren tændes ikke" 🖱️ s.102

### Problemer relateret til overvågning og kontrol

"Mail modtages ikke, selvom der opstår en fejl med projektoren" 🖱️ s.103

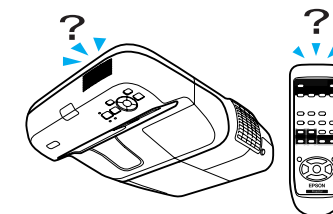


### Problemer relateret til Easy Interactive Function

- "Meddelelsen "Hardwareenhed ikke fundet." vises." 🖱️ s.103
- "Easy Interactive Pen virker ikke" 🖱️ s.104
- "Der vises ingen blinkende punkter, selvom kalibreringen er begyndt" 🖱️ s.104
- "Punkterne ændres ikke fra at blinke til altid at være tændt." 🖱️ s.104
- "Punkterne ændres automatisk fra at blinke til altid at være tændt" 🖱️ s.104

### Andre problemer

- "Der er ingen lyd, eller lyden er svag" 🖱️ s.105
- "Der er ingen lyd fra mikrofonen" 🖱️ s.105
- "Fjernbetjeningen virker ikke" 🖱️ s.105
- "Jeg vil skifte sprog for meddelelser og menuer" 🖱️ s.106



## Problemer med billeder

Billeder vises ikke

Kontrollér	Udbedring
Har du trykket på [⏻]-knappen?	Tryk på [⏻]-knappen for at tænde for strømmen.
Er alle indikatorerne slukket?	Netledningen er ikke tilsluttet korrekt, eller strømmen tilføres ikke. Kontrollér afbryderen osv. for at sikre, at der tilføres strøm. Hvis lampen eller lampedækslet ikke er monteret korrekt, kan lampen ikke tænde. Kontrollér, at lampedækslet og lampen er monteret korrekt. 🗨 <a href="#">s.112</a>
Er A/V Mute aktiveret?	Tryk på [A/V Mute]-knappen på fjernbetjeningen for at annullere A/V Mute. 🗨 <a href="#">s.40</a>
Er indstillingerne i menuen Konfiguration korrekte?	Nulstil alle indstillingerne. 🗨 Menuen <b>Genindstil - Genindstil alle</b> <a href="#">s.91</a>
Er det projicerede billede helt sort? <b>Kun ved projektion af computerbilleder</b>	Nogle inputbilleder, f.eks. pauseskærme, er helt sorte.
Er indstillingen for billedsignalformatet korrekt? <b>Kun ved projektion af billeder fra en videokilde</b>	Redigér indstillingen, så den passer til signalet fra det tilsluttede udstyr. 🗨 Menuen <b>Signal - Videosignal</b> <a href="#">s.75</a>



Levende billeder vises ikke

Kontrollér	Udbedring
Sendes computerens billedsignal til LCD-skærmen og skærmen? <b>Kun ved projektion af billeder fra en laptopcomputer eller en computer med indbygget LCD-skærm</b>	Skift billedsignalet til eksternt output. 🗨 Se den medfølgende dokumentation til computeren, eller kontakt computerproducenten.




Projektionen afbrydes automatisk

Kontrollér	Udbedring
Er <b>Dvaletilstand</b> indstillet til <b>Til</b> ?	Tryk på [⏻]-knappen for at tænde for strømmen. Hvis du ikke vil bruge Dvaletilstand, skal du ændre indstillingen til <b>Fra</b> . 🗨 Menuen <b>Udvidet - Betjening - Dvaletilstand</b> <a href="#">s.78</a>




Meddelelsen "Understøttes ikke." vises.

Kontrollér	Udbedring
Er indstillingen for billedsignalformatet korrekt? <b>Kun ved projektion af billeder fra en videokilde</b>	Redigér indstillingen, så den passer til signalet fra det tilsluttede udstyr.  Menuen <b>Signal - Videosignal</b> s.75
Er billedsignalopløsningen og opdateringshastigheden i overensstemmelse med tilstanden? <b>Kun ved projektion af computerbilleder</b>	Se den medfølgende dokumentation til computeren for at finde ud af, hvordan du ændrer billedsignalopløsningen og opdateringshastigheden fra computeren.  "Liste over understøttede opløsninger" s.120

Meddelelsen "Intet signal." vises.

Kontrollér	Udbedring
Er ledningerne tilsluttet korrekt?	Kontrollér, at alle ledninger, der er nødvendige til projektion, er korrekt forbundet.  <i>Introduktion</i>
Er den korrekte inputport valgt?	Skift billede ved at trykke på [Source Search]-knappen på fjernbetjeningen eller kontrolpanelet.  s.21
Er strømmen til computeren eller videoudstyret, der er tilsluttet, tændt?	Tænd strømmen til udstyret.
Sendes der billedsignaler til projektoren? <b>Kun ved projektion af billeder fra en laptopcomputer eller en computer med indbygget LCD-skærm</b>	Hvis billedsignalerne kun sendes til computerens LCD-skærm eller en ekstern skærm, skal du ændre outputtet, så billedsignalerne også udsendes eksternt. På nogle computermodeller vises billedsignalerne ikke længere på LCD-skærmen eller på den eksterne skærm, hvis de sendes eksternt.  Computerens dokumentation, f.eks. under overskrifter som "Eksternt output" eller "Tilslutning af en ekstern skærm". Hvis tilslutningen etableres, mens projektoren eller computeren allerede er tændt, er der risiko for, at den [Fn]-tast, som ændrer computerens billedsignal til eksternt output, ikke virker. Sluk for computeren og projektoren, og tænd dem igen.

Billeder er uklare eller uskarpe

Kontrollér	Udbedring
Er fokuseringen indstillet korrekt?	Juster fokuset med fokusknappen.  <i>Introduktion</i>
Står projektoren på den korrekte afstand?	Er projektoren uden for det anbefalede område for projektionsafstand? Placér den inden for det anbefalede område.  s.118
Er Keystonejusteringsværdien for stor?	Sæk projektionsvinklen for at reducere mængden af keystone-korrektion.  <i>Introduktion</i>





Kontrollér	Udbedring
Er der kondensvand på objektivet?	Hvis projektoren pludselig flyttes fra kolde til varme omgivelser, eller hvis der opstår en pludselig temperaturændring i omgivelserne, kan der dannes kondensvand på objektivets overflade, så billederne ser uklare ud. Klargør projektoren i lokalet ca. en time før brugen. Hvis der dannes kondensvand på objektivet, skal du slukke projektoren og vente på, at kondensvandet forsvinder.
Projiceres der et bredskærmsbillede fra en computer? <b>Kun ved projektion af computerbilleder</b>	Redigér indstillingen, så den passer til signalet fra det tilsluttede udstyr. 🖱️ Menuen <b>Signal - Opløsning s.75</b>
Er der valgt korrekt opløsning? <b>Kun ved projektion af computerbilleder</b>	Indstil computeren, så de signaler, der sendes, er kompatible med denne projektor. 🖱️ "Liste over understøttede opløsninger" <a href="#">s.120</a> 🖱️ Computerens dokumentation

Der er interferens eller forvrængning i billederne









Kontrollér	Udbedring
Er indstillingen for billedsignalformatet korrekt? <b>Kun ved projektion af billeder fra en videokilde</b>	Redigér indstillingen, så den passer til signalet fra det tilsluttede udstyr. 🖱️ Menuen <b>Signal - Videosignal s.75</b>
Er ledningerne tilsluttet korrekt?	Kontrollér, at alle ledninger, der er nødvendige til projektion, er korrekt forbundet. 🖱️ <i>Introduktion</i>
Anvendes der en forlængerledning?	Hvis der anvendes et forlængerledning, kan elektrisk interferens påvirke signalerne. Brug de ledninger, der følger med projektoren, for at kontrollere, om de ledninger, du bruger, kan være årsag til problemet.
Er der valgt korrekt opløsning? <b>Kun ved projektion af computerbilleder</b>	Indstil computeren, så de signaler, der sendes, er kompatible med denne projektor. 🖱️ "Liste over understøttede opløsninger" <a href="#">s.120</a> 🖱️ Computerens dokumentation
Er indstillingerne " <u>Synk</u> ▶▶" og " <u>Tracking</u> ▶▶" justeret korrekt? <b>Kun ved projektion af computerbilleder</b>	Tryk på [Auto]-knappen på fjernbetjeningen eller [Enter]-knappen på kontrolpanelet for at udføre automatisk justering. Hvis billederne ikke er indstillet korrekt efter automatisk justering, kan du udføre justeringerne ved hjælp af <b>Synk.</b> og <b>Tracking</b> i menuen Konfiguration. 🖱️ Menuen <b>Signal – Tracking, Synk. s.75</b>

Billedet er afskåret (stort) eller lille, eller formatet er uegnet



Kontrollér	Udbedring
Projiceres der et bredskærmsbillede fra en computer? <b>Kun ved projektion af computerbilleder</b>	Redigér indstillingen, så den passer til signalet fra det tilsluttede udstyr. 🖱️ Menuen <b>Signal - Opløsning s.75</b>
Forstørres billedet stadig med E-Zoom-funktionen?	Tryk på [Esc]-knappen på fjernbetjeningen for at annullere funktionen E-Zoom. 🖱️ <a href="#">s.47</a>



Kontrollér	Udbedring
Er visningspositionen indstillet korrekt?	Tryk på [Auto]-knappen på fjernbetjeningen eller [Enter]-knappen på kontrolpanelet for at udføre automatisk justering, mens der projiceres et computerbillede. Hvis billederne ikke er indstillet korrekt, selv efter automatisk justering, kan du også udføre justeringerne ved hjælp af <b>Placering</b> i menuen Konfiguration. Med undtagelse af computerbilledsignaler kan du justere andre signaler, mens du projicerer, ved at indstille <b>Placering</b> i menuen Konfiguration.  Menuen <b>Signal - Placering</b> s.75
Er computeren indstillet til to skærme? <b>Kun ved projektion af computerbilleder</b>	Hvis der er angivet to skærme under "Visningsegenskaber" i computerens Kontrolpanel, projiceres kun ca. halvdelen af billedet på computerskærmen. Hvis du vil have vist hele billedet på computerskærmen, skal du deaktivere indstillingen for to skærme.  Dokumentation til computerens skærmdriver
Er der valgt korrekt opløsning? <b>Kun ved projektion af computerbilleder</b>	Indstil computeren, så de signaler, der sendes, er compatible med denne projektor.  "Liste over understøttede opløsninger" s.120  Computerens dokumentation

Billedfarver er forkerte

Kontrollér	Udbedring
Er indstillingerne for inputsignalet i overensstemmelse med signalerne fra det tilsluttede udstyr?	Redigér følgende indstillinger i overensstemmelse med signalet fra det tilsluttede udstyr. Når billedet kommer fra udstyr, der er tilsluttet computer-inputporten  Menuen <b>Signal – Inputsignal</b> s.75 Når billedet kommer fra udstyr, der er tilsluttet Video- eller S-Video-inputporten  Menuen <b>Signal – Videosignal</b> s.75
Er billedlysstyrken indstillet korrekt?	Justér <b>Lysstyrke</b> i menuen Konfiguration. Menuen  <b>Billede - Lysstyrke</b> s.74
Er ledningerne tilsluttet korrekt?	Kontrollér, at alle ledninger, der er nødvendige til projektion, er korrekt forbundet.  <i>Introduktion</i>
Er <b>kontrasten</b>  indstillet korrekt?	Justér <b>Kontrast</b> under menuen Konfiguration. Menuen  <b>Billede - Kontrast</b> s.74
Er farvejusteringen indstillet til en passende værdi?	Juster <b>Farvejustering</b> i menuen Konfiguration.  Menuen <b>Billede - Farvejustering</b> s.74
Er farvemætningen og farvetonen indstillet korrekt? <b>Kun ved projektion af billeder fra en videokilde</b>	Juster <b>Farvemætning</b> og <b>Farvetone</b> i menuen Konfiguration.  Menuen <b>Billede – Farvemætning, Farvetone</b> s.74






Billeder virker mørke

Kontrollér	Udbedring
Er billedlysstyrken indstillet korrekt?	Juster <b>Lysstyrke</b> og <b>Strømforbrug</b> i menuen Konfiguration.  Menuen <b>Billede – Lysstyrke</b> s.74  Menuen <b>Indstillinger – Strømforbrug</b> s.76

Kontrollér	Udbedring
Er <u>kontrasten</u> ▶ indstillet korrekt?	Justér <b>Kontrast</b> under menuen Konfiguration. Menuen  <b>Billede - Kontrast</b> s.74
Skal lampen udskiftes?	Når lampen er tæt på at skulle udskiftes, bliver billederne mørkere, og farvekvaliteten bliver dårligere. Udskift lampen med en ny.  s.112





## Problemer ved projektionsstart

Projektoren tændes ikke

Kontrollér	Udbedring
Har du trykket på [⏻]-knappen?	Tryk på [⏻]-knappen for at tænde for strømmen.
Er alle indikatorerne slukket?	Netledningen er ikke tilsluttet korrekt, eller strømmen tilføres ikke. Tag netledningen ud, og sæt den i igen.  <i>Introduktion</i> Kontrollér afbryderen osv. for at sikre, at der tilføres strøm.  Hvis lampen eller lampedækslet ikke er monteret korrekt, kan lampen ikke tænde. Kontrollér, at lampedækslet og lampen er monteret korrekt.  s.112
Tændes og slukkes indikatorerne, når netledningen berøres?	Der er sandsynligvis en dårlig forbindelse i netledningen, eller netledningen er defekt. Tag netledningen ud, og sæt den i igen. Hvis dette ikke løser problemet, skal du stoppe med at bruge projektoren, tage netledningen ud af stikkontakten, og kontakte din lokale forhandler eller den nærmeste adresse, som er angivet i support- og servicevejledningen.  <i>Kontaktliste vedrørende din Epson projektor</i>
Er <b>Betjeningslås</b> indstillet til <b>Låst</b> ?	Tryk på [⏻]-knappen på fjernbetjeningen. Hvis du ikke vil bruge <b>Betjeningslås</b> , skal du skifte indstillingen til <b>Fra</b> .  Menuen <b>Indstillinger - Betjeningslås</b> s.52
Er fjernbetjeningen indstillet korrekt?	Kontrollér <b>Fjernbetjening</b> i menuen Konfiguration.  Menuen <b>Indstillinger - Fjernbetjening</b> s.76

## Problemer relateret til overvågning og kontrol

Mail modtages ikke, selvom der opstår en fejl med projektoren

Kontrollér	Udbedring
Er den Trådløs LAN-enhed installeret? <b>For trådløst LAN</b>	Kontroller, at den Trådløs LAN-enhed er korrekt installeret i projektoren.
Er netværkskablet tilsluttet korrekt? <b>For kabelforbundet LAN</b>	Kontroller, at netværkskablet er korrekt tilsluttet. Sæt det i igen, hvis det ikke er sat i, eller hvis det ikke er sat korrekt i.
Er indstillingerne for netværkstilslutning korrekt?	Kontroller projektorens netværksindstillinger.  <a href="#">s.80</a>
Er <b>Standby-tilstand</b> indstillet til <b>Kommunik. Til</b> ?	Hvis du vil bruge Meddelelse om mail, når projektoren er i standby, skal du indstille <b>Standby-tilstand</b> til <b>Kommunik. Til</b> i menuen Konfiguration.  Menuen <b>Udvidet - Standby-opsætning - Standby-tilstand</b> <a href="#">s.78</a>
Opstod der en fejl, hvorefter projektoren pludselig blev afbrudt?	Hvis projektoren afbrydes pludseligt, kan der ikke sendes mail. Hvis fejltilstanden ikke kan løses, efter at du har kontrolleret projektoren, skal du kontakte din lokale forhandler eller den nærmeste adresse, som er angivet i support- og servicevejledningen.  <a href="#">Kontaktliste vedrørende din Epson projektor</a>
Tilføres der strøm til projektoren?	Kontrollér, at stikkontakten eller strømkilden fungerer korrekt.
Er Meddelelse om mail korrekt indstillet under menuen Konfiguration?	Der sendes en fejlmeddelelsesmail i overensstemmelse med indstillingen af menuen <b>Mail</b> under menuen Konfiguration. Kontroller indstillingen er korrekt.  Menuen <b>Netværk</b> - Menuen <b>Mail</b> <a href="#">s.87</a>

## Problemer relateret til Easy Interactive Function

Meddelelsen "Hardwareenhed ikke fundet." vises.

Kontroller	Udbedring
Projektoren og computeren er ikke korrekt forbundet.	Kontroller USB-kabeltilslutningerne. Du kan muligvis løse problemet ved at afkoble USB-kablet og derefter tilslutte det igen.
Hvis du bruger en bærbar computer, og den er ved at løbe tør for batteri, holder USB-porten muligvis op med at fungere, og du vil måske ikke kunne bruge USB-enheder.	Sæt computerens netledning ind i en stikkontakt.

Easy Interactive Pen virker ikke

Kontroller	Udbedring
En genstand blokerer for den sti, der bruges til at sende signalet fra Easy Interactive Pen til projektoren.	Flyt genstanden. Sørg også for, at du ikke blokerer signalstien, når du står foran projektionsoverfladen.
Der er ikke nok batteri.	Udskift batterierne.
Omgivelserne er for lyse.	Sørg for, at der ikke er en for stærk belysning direkte på projektionsoverfladen eller på Easy Interactive Function-modtager.
Projektoren og computeren er ikke forbundet.	Kontroller, at projektoren og computeren er korrekt forbundet.

Der vises ingen blinkende punkter, selvom kalibreringen er begyndt

Kontroller	Udbedring
Computerskærmen vises igen.	Afslut alle programmer, som for eksempel flash-animationer, der genviser skærmen, og genstart derefter Easy Interactive Function.
Punkterne vises ikke, hvis projektoren ikke registreres af computeren.	Kontroller, at projektoren og computeren er korrekt forbundet, og genstart derefter Easy Interactive Function.

Punkterne ændres ikke fra at blinke til altid at være tændt.

Kontroller	Udbedring
Informationen for projektoroverfladen kan ikke modtages nøjagtigt, fordi der er en anden lyskilde i nærheden.	Flyt lyskilden væk fra projektoren, eller installer projektoren et andet sted.
Informationen for projektoroverfladen kan ikke modtages nøjagtigt, hvis projektoren er placeret for tæt på projektionsoverfladen.	Kontroller projektorens installationsplacering.

Punkterne ændres automatisk fra at blinke til altid at være tændt

Kontroller	Udbedring
Easy Interactive Pen er blevet deaktiveret, fordi tilstanden af den omgivende lyskilde er ustabil.	Installer projektoren et andet sted, eller sluk for lyskilden.






Tavlefunktionen fungerer ikke normalt


Kontrol	Udbedring
Hvis der er installeret andre tavleenhedsdrivere, fungerer tavlefunktionen muligvis ikke normalt.	Når Easy Interactive Driver installeres, bliver Easy Interactive Virtual Tablet Driver, der giver dig mulighed for at bruge tavlefunktionen, automatisk installeret. Hvis der allerede er installeret andre tavleenhedsdrivere, og tavlefunktionen ikke fungerer normalt, skal du afinstallere Easy Interactive Virtual Tablet Driver. Hvis du vil lade Easy Interactive Driver være installeret og kun afinstallere Easy Interactive Virtual Tablet Driver, skal du gå til <b>Start - Kontrolpanel - Programmer - Fjern et program</b> og fjern <b>Easy Interactive Virtual Tablet Driver</b> .

## Andre problemer



Der er ingen lyd, eller lyden er svag

Kontrollér	Udbedring
Er lydkilden tilsluttet korrekt?	Tag kablet ud af Audio-porten, og sæt det i igen.
Er lydstyrken indstillet til minimum?	Juster lydstyrken, så der kan høres lyd.  <a href="#">s.76</a>  <i>Introduktion</i>
Er A/V Mute aktiveret?	Tryk på [A/V Mute]-knappen på fjernbetjeningen for at annullere A/V Mute.  <a href="#">s.40</a>
Er lydkablet "uden modstand"?	Når du bruger et lydkabel, der er almindeligt tilgængeligt i handlen, skal du kontrollere, at det er "uden modstand".

Der er ingen lyd fra mikrofonen

Kontrollér	Udbedring
Er mikrofonen tilsluttet korrekt?	Tag kablet ud af Mikrofon (Mic)-porten, og sæt det i igen.
Er mikrofonindgangsvolumen skruet for langt ned?	Juster mikrofonindgangsvolumen, så der kan høres lyd.  Menuen <b>Indstillinger - Mik. indgangsvolumen</b> <a href="#">s.76</a>

Fjernbetjeningen virker ikke

Kontroller	Udbedring
Rettes det lysemitterende område på fjernbetjeningen mod fjernsensoren på projektoren under betjening?	Ret fjernbetjeningen mod fjernsensoren under betjening. Betjeningsvinkel  <i>Introduktion</i>
Er fjernbetjeningen for langt væk for projektoren?	Betjeningsvinklen for fjernbetjeningen er ca. 6 m.  <i>Introduktion</i>

Kontroller	Udbedring
Skinner der direkte sollys eller skarpt lys fra lysstofrør på fjernmodtageren?	Placér projektoren et sted, hvor der ikke skinner stærkt lys på fjernsensoren. Eller indstil fjernbetjeningen til <b>Fra</b> under <b>Fjernbetjening</b> i menuen Konfiguration. 🖱️ Menuen <b>Indstillinger - Fjernbetjening</b> <a href="#">s.76</a>
Er fjernbetjeningen indstillet korrekt?	Kontrollér <b>Fjernbetjening</b> i menuen Konfiguration. 🖱️ Menuen <b>Indstillinger - Fjernbetjening</b> <a href="#">s.76</a>
Er batterierne løbet tør, eller er de indsat i den forkerte retning?	Indsæt nye batterier i den rigtige retning. 🖱️ <a href="#">s.111</a>

Jeg vil skifte sprog for meddelelser og menuer

Kontrollér	Udbedring
Skift indstillingen for sprog.	Skift indstillingen for <b>Sprog</b> under menuen Konfiguration. 🖱️ <a href="#">s.78</a>


Hvis meddelelse om mail-funktionen er indstillet til **Til**, og projektoren får en fejl- eller advarselstilstand, bliver følgende e-mail sendt.

Emne: EPSON Projector

Linje 1: Navnet på den projektor, hvor problemet er opstået

Linje 2: IP-adressen for den projektor, hvor problemet er opstået.

Linje 3 og videre: Nærmere oplysninger om problemet

De nærmere oplysninger om problemet er anført linje for linje. Nedenstående skema viser de nærmere oplysninger, som anføres i meddelelsen for hvert emne. Se "[Tolkning af indikatorer](#)" for at få oplysninger om håndtering af problemer/advarsler.  s.94

Meddelelse	Årsag
Internal error	Intern fejl
Fan related error	Ventilatorfejl
Sensor error	Sensorfejl
Lamp timer failure	Lampefejl
Lamp out	Lampesvigt
Internal temperature error	Fejl, høj temp. (overophedning)
High-speed cooling in progress	Advarsel, høj temp.
Lamp replacement notification	Udskift lampen.
No-signal	Intet signal Den sendes intet signal til projektoren. Kontroller tilslutningsstatus, eller kontroller, at der er tændt for strømmen til signalkilden.
Auto Iris Error	Autoirisfejl
Power Err. (Ballast)	Strømfejl (ballast)

Der vises et (+) eller (-) i starten af meddelelsen.

(+): Der er opstået et projektorproblem

(-): Et projektorproblem er afhjulpet



# Bilag

Dette kapitel indeholder oplysninger om vedligeholdelsesprocedurer, der sikrer en optimal ydelse fra projektoren i lang tid fremover.

Rengør projektoren, hvis den bliver snavset, eller hvis kvaliteten af de projicerede billeder bliver forringet.

## Rengøring af projektorens overflade

Rengør projektorens overflade ved at tørre den forsigtigt med en blød klud.

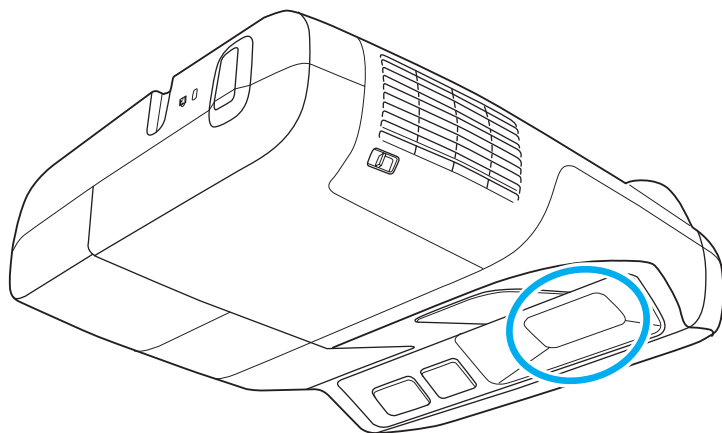
Hvis projektoren er meget snavset, kan du fugte kluden med vand indeholdende en smule neutralt rengøringsmiddel og derefter vride kluden godt op, før du bruger den til at tørre projektorens overflade.

### Advarsel

*Brug ikke flygtige substanser som voks, alkohol eller fortynder til at rengøre projektorens overflade. Der er risiko for, at kabinettets kvalitet ændres, eller at det bliver misfarvet.*

## Rengøring af projektionsvinduet

Køb en almindeligt tilgængelig klud til rengøring af briller til forsigtigt at tørre snavs af projektionsvinduet.



### Advarsel

*Brug ikke spray, der indeholder en brændbar gas, til at fjerne snavs eller støv fra objektivet. Projektoren kan muligvis begynde at brænde på grund af den høje temperatur af lampen inden i projektoren.*

### Advarsel

*Objektivet må ikke gnides med ru materialer, og det må ikke udsættes for stød, da det nemt kan beskadiges.*

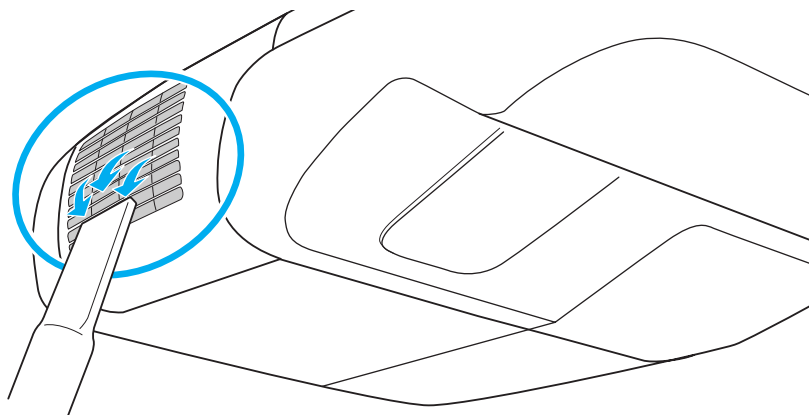
## Rengøring af luftfilteret

Rengør luftfilteret og luftindtaget, når følgende meddelelse vises.

**Projektoren er overophedet. Kontroller, at ventilationsåbningerne ikke er blokeret, og rengør eller udskift luftfilteret.**

### Advarsel

- Hvis der samler sig støv i luftfilteret, kan det få temperaturen i projektoren til at stige, hvilket fører til en funktionsfejl eller tidlig forringelse af optiske dele. Rengør luftfilteret så hurtigt som muligt, hvis meddelelsen vises.
- Skyl ikke luftfilteret i vand. Brug ikke rengøringsmidler eller opløsningsmidler.



- Hvis meddelelsen vises ofte, selv efter rengøring, skal luftfilteret udskiftes. Udskift det med et nyt luftfilter. ➡ [s.115](#)
- Det anbefales, at du rengør disse dele mindst en gang hver tredje måned. Rengør dem oftere, hvis du anvender projektoren i meget støvede omgivelser.

Dette afsnit beskriver, hvordan batterierne i fjernbetjeningen, lampen og luftfilteret udskiftes.

## Udskiftning af batterierne i fjernbetjeningen

Hvis fjernbetjeningen ikke reagerer eller ikke kan betjenes, efter den er blevet brugt i et stykke tid, er batterierne muligvis nået til enden af deres levetid. Hvis det sker, skal de udskiftes med nye batterier. Anskaf to mangan eller alkaliske AA-batterier. Batterier, som ikke er mangan eller alkaliske AA, kan ikke anvendes.

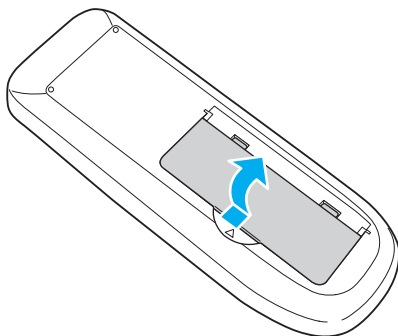
### Advarsel

Sørg for at læse de særskilte Sikkerhedsinstruktioner inden håndtering af batterierne.  Sikkerhedsinstruktioner

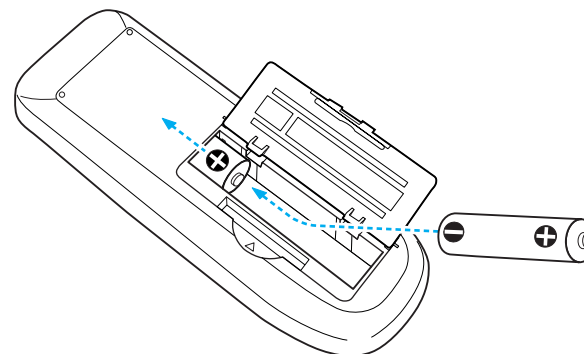
### Procedure

#### 1 Fjern batteridækslet.

Skub til hagen på batterirumsdækslet, og løft dækslet.



#### 2 Udskift de gamle batterier med nye.



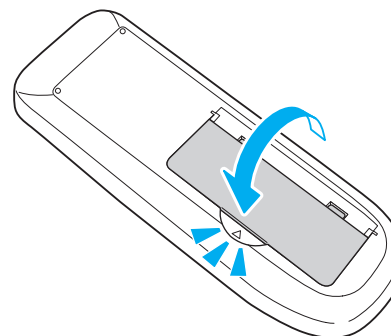
### Pas på

Kontrollér placeringen af (+) og (-) symbolerne inden i batterirummet for at sikre, at batterier sættes rigtigt i.



#### 3 Sæt batteridækslet på igen.

Tryk på batterirumsdækslet, indtil det klikker på plads.

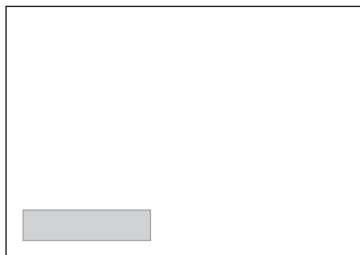


## Udskiftning af lampen

### Tidspunkt for lampeudskiftning

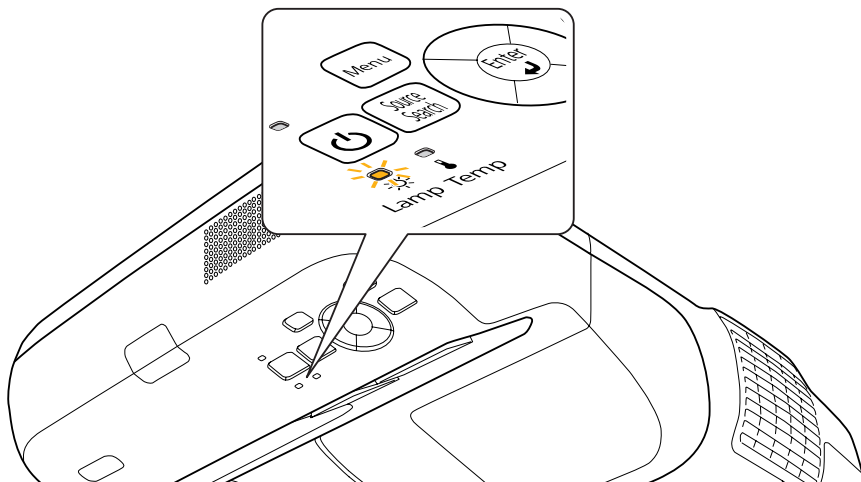
Lampen skal udskiftes, når:

- Meddelelsen "Udskift lampen." vises, når projektionen startes.



Der vises en meddelelse.

- Lampeindikatoren blinker orange.



- Det projicerede billede bliver mørkere eller forringes.

### Advarsel

- Meddelelsen om lampeudskiftning er indstillet til at blive vist efter følgende tidsrum med henblik på at opretholde den oprindelige lysstyrke og kvalitet i de projicerede billeder. [s.76](#)

Når **Strømforbrug** er indstillet til **Normal**: Ca. 2500 timer

Når **Strømforbrug** er indstillet til **ECO**: Ca. 3500 timer (ved projektion fra et loft), og ca. 2000 timer (ved projektion, der peger nedad) (kun EB-465i/455Wi).

- Hvis du fortsætter med at bruge lampen, efter at udskiftningstidspunktet er nået, øges risikoen for, at lampen springer. Når meddelelsen om lampeudskiftning vises, skal du udskifte lampen med en ny så hurtigt som muligt, også selvom lampen stadig virker.
- Afhængigt af den enkelte lampes egenskaber og den måde, den anvendes på, kan lampen blive mørkere eller holde op med at virke, før meddelelsen vises. Vi anbefaler, at du har en reservelampe klar, hvis du skulle få brug for den.

### Sådan udskiftes lampen



### Advarsel

- Når du udskifter lampen, fordi den er holdt op med at virke, kan lampen være revnet. Hvis du udskifter lampen i en projektor, der er monteret på en væg eller i loftet, skal du altid gå ud fra, at lampen er i stykker, og derfor stå ved siden af lampedækslet i stedet for under det. Du bør også tage lampedækslet af forsigtigt. Der er risiko for, at små stykker glas falder ned, når du åbner lampedækslet. Søg omgående lægehjælp, hvis dette skulle ske.
- Du må aldrig adskille eller modificere lampen. Hvis der monteres og bruges en modificeret eller adskilt lampe i projektoren, er der fare for brand, elektrisk stød eller skade.



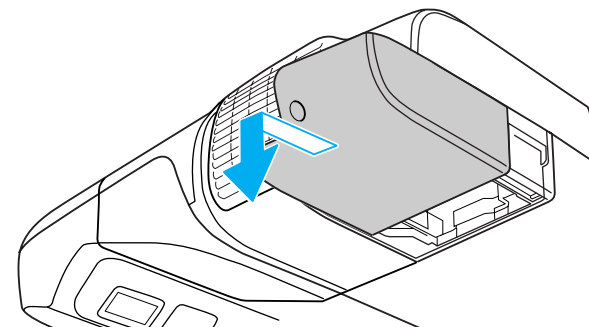
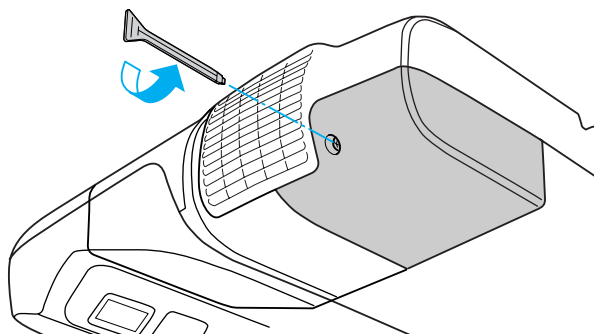
## Pas på

Vent, til lampen er kølet tilstrækkeligt ned, før du fjerner lampedækslet. Hvis lampen stadig er varm, er der risiko for forbrændinger eller andre personskader. Der går ca. en time, efter at strømmen er slukket, før lampen er kølet tilstrækkeligt ned.

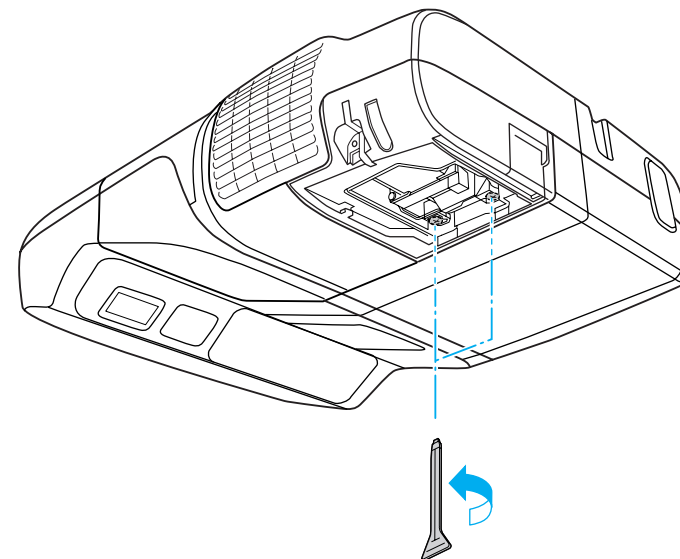
## Procedure

- 1 Når projektoren er slukket, og bekræftelsessummeren bipper to gange, skal du tage netledningen ud.
- 2 Vent, indtil lampen er kølet tilstrækkeligt ned, og fjern derefter lampedækslet oven på projektoren.

Løsn fastspændingsskruen på lampedækslet med den skruetrækker, der følger med den nye lampe, eller en Phillips-skruetrækker (+). Skub derefter lampedækslet lige frem, og løft det for at fjerne det.



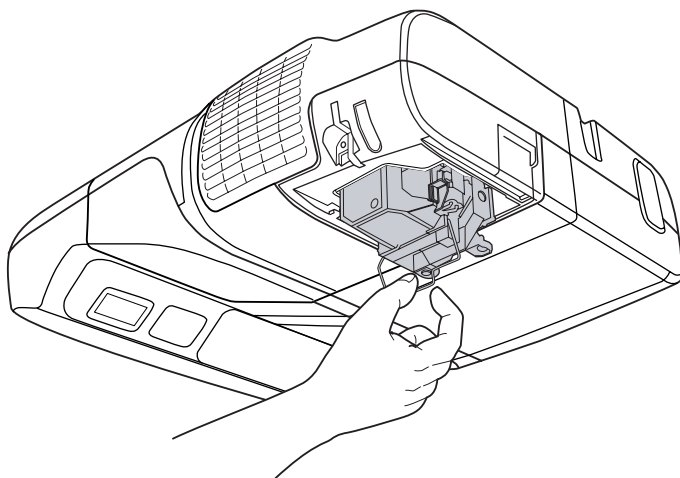
- 3 Løsn de to fastspændingsskruer på lampen.



- 4 Fjern den gamle lampe ved at trække i håndtaget.

Hvis lampen er revnet, skal du udskifte den med en ny lampe eller kontakte din lokale forhandler for at få yderligere rådgivning.

 [Kontaktliste vedrørende din Epson projektor](#)

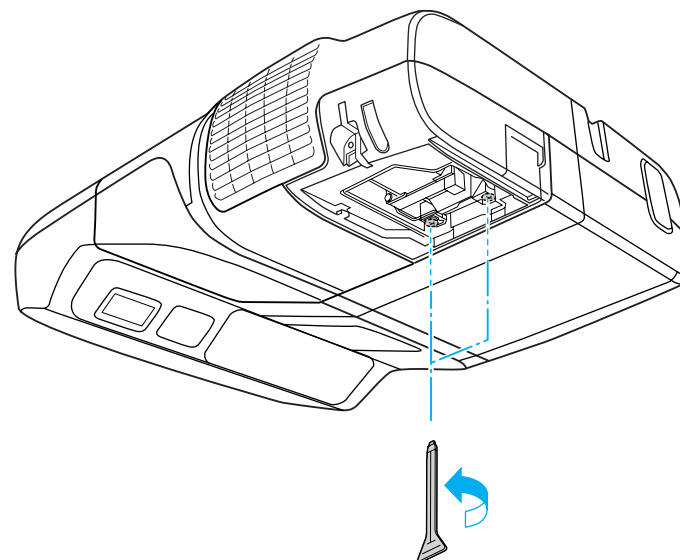
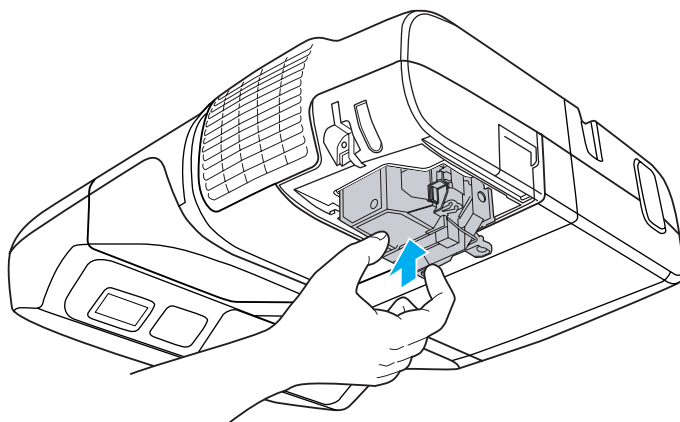


5

## Installér den nye lampe.

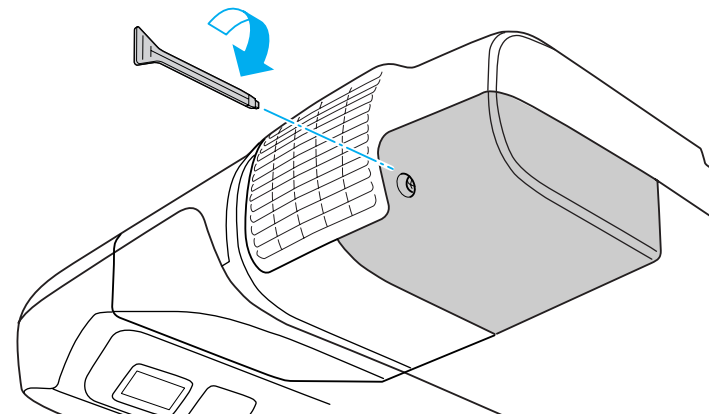
Sæt den nye lampe i langs skinnen i den rigtige retning, så den sættes på plads, og tryk fast på den på stedet mærket "PUSH" (Tryk). Stram de to skruer, når lampen er sat helt i. Tryk den nye ind med håndtaget, indtil den klikker på plads.

Tryk den nye lampe ind i projektoren med håndtaget, indtil den klikker på plads.



6

## Fastgør lampedækslet.



## Advarsel

- *Installér lampen sikkert. Af sikkerhedshensyn slukkes lampen automatisk, hvis lampedækslet fjernes. Hvis lampen eller lampedækslet ikke er korrekt installeret, kan lampen ikke tænde.*
- *Dette produkt omfatter en lampekomponent, som indeholder kviksølv (Hg). Bortskaffelse eller genanvendelse bør ske i overensstemmelse med lokale bestemmelser. Må ikke kasseres med normalt affald.*

## Nulstilling af Lampe-Timer

Projektoren registrerer, hvor længe lampen er tændt, og en meddelelse og en indikator fortæller dig, hvornår lampen skal udskiftes. Nulstil den akkumulerede tid af Lampe-Timer i menuen Konfiguration efter udskiftning af lampen. 🖱️ [s.91](#)



Genindstil først Lampe-Timer, når lampen er udskiftet. Ellers vises tidspunktet for lampeudskiftning ikke korrekt.

## Udskiftning af luftfilteret

### Tidspunkt for luftfilterudskiftning

Luftfilteret skal udskiftes, når:

- Der er en revne i luftfilteret.
- Denne besked vises ofte, selvom luftfilteret er blevet rensat.

### Sådan udskiftes luftfilteret

#### Fremgangsmåde

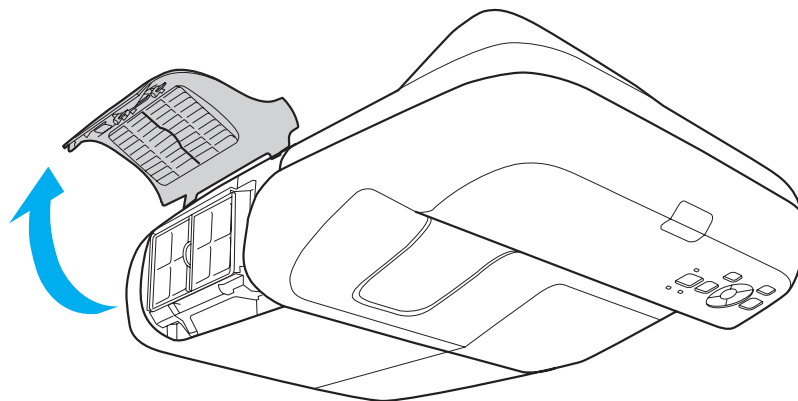
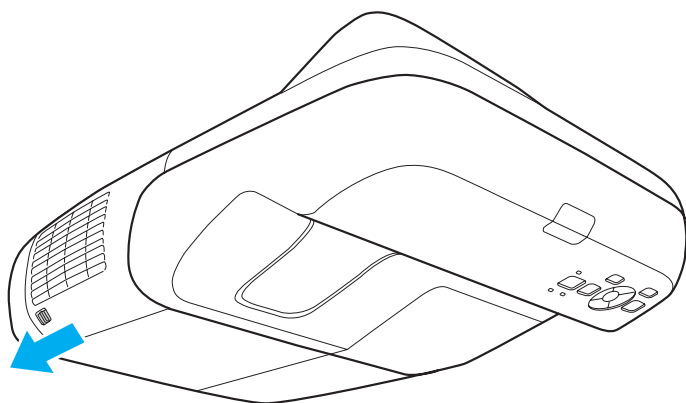


Når projektoren er slukket, og bekræftelsessummeren bipper to gange, skal du tage netledningen ud.



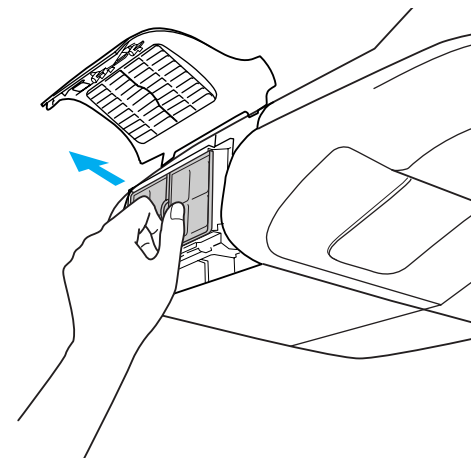
**Åbn luftfilterafdækningen.**

Skub luftfilterafdækningens åbn/luk-knap vandret for at åbne luftfilterafdækningen.



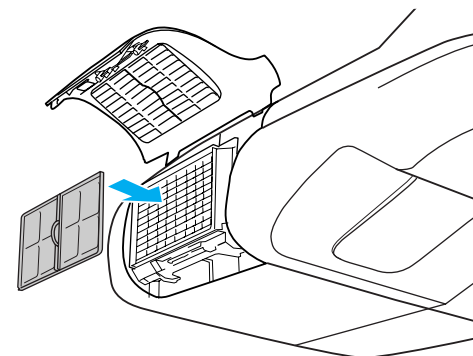
### 3 Fjern luftfilteret.

Tag fat i kanten på midten af luftfilteret, og træk luftfilteret lige ud.



### 4 Monter det nye luftfilter.

Tryk på det, indtil det klikker på plads.



### 5 Luk luftfilterafdækningen.



Bortskaf brugte luftfiltre korrekt i overensstemmelse med lokale bestemmelser.

Rammen er fremstillet af: ABS

Filtret er fremstillet af: Polyurethanskum

Der kan få følgende ekstraudstyr og forbrugsdele. Køb disse produkter efter behov. Herunder følger en liste over ekstraudstyr og forbrugsdele. Listen er opdateret pr.: 2010.01. Tilbehørsdetaljer kan ændres uden varsel, og tilgængeligheden kan variere afhængig af købslandet.

## Ekstraudstyr

### Computerkabel ELPKC02

(1,8 m - til mini-D-Sub med 15 stikben/mini-D-Sub med 15 stikben)

### Computerkabel ELPKC09

(3 m - til mini-D-Sub med 15 stikben/mini-D-Sub med 15 stikben)

### Computerkabel ELPKC10

(20 m - til mini-D-Sub med 15 stikben/mini-D-Sub med 15 stikben)

### Komponentvideokabel ELPKC19

(3 m – til mini-D-Sub med 15 stikben/RCA-hanstik ×3)

Bruges til at tilslutte en [component video](#) ▶-kilde.

### Dokumentkamera ELPDC06/ELPDC11

Bruges til projektion af bøger, dokumenter til overheadprojektor eller dias.

☛ "Tilslutning af USB-enheder" [s.34](#)

### Trådløs LAN-enhed ELPAP03

Bruges ved trådløs tilslutning af projektoren til en computer og til projektion.

☛ "Installation af den trådløse LAN-enhed" [s.38](#)

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08

Brug denne nøgle til at tilslutte en Windows-computer og projicere billeder fra computeren.

Projektoren skal imidlertid være tilsluttet et netværk, før den kan bruges.

### Easy Interactive Pen ELPPN02

Du kan bruge den til at udføre de samme funktioner som en mus på projektionsoverfladen.

## Forbrugsdele

### Lampeenhed ELPLP57

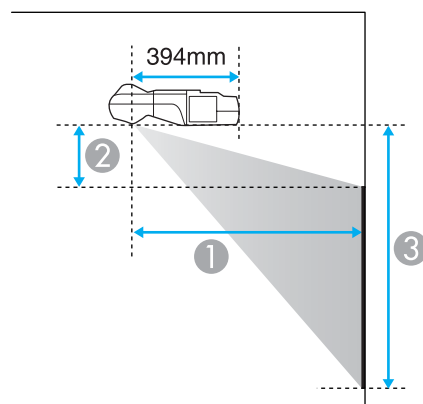
Bruges ved udskiftning af brugte lamper. ☛ "Udskiftning af lampen" [s.112](#)

### Luftfilter ELPAF31 (EB-465i/455Wi)

### Luftfilter ELPAF27 (EB-460/450W)

Bruges ved udskiftning af et brugt luftfilter. ☛ "Udskiftning af luftfilteret" [s.115](#)

Se følgende tabel for at finde en passende skærmstørrelse. Værdierne er kun vejledende.



- ① Projektionsafstand
- ② Højde fra den nederste kant af projektoren til den øverste kant af skærmen.
- ③ Højde fra den nederste kant af projektoren til den nederste kant af skærmen.

## Projektionsafstand for EB-465i/460

Enhed: cm

4:3-skærmstørrelse		Minimum (Vid) til maksimum (Tele)	②	③
		①		
63"	128x96	47 - 63	11	107
70"	142x107	52 - 71	12	119
80"	163x122	60	15	137
90"	183x137	67	17	154
102"	207x155	76	20	176

Enhed: cm

16:9-skærmstørrelse		Minimum (Vid) til maksimum (Tele)	②	③
		①		
58"	128x72	47 - 64	23	95
65"	144x81	53 - 71	26	107
70"	155x87	57	28	116
80"	177x100	65	33	133
90"	199x112	73	38	150
93"	206x116	76	39	155

Enhed: cm

16:10-skærmstørrelse		Minimum (Vid) til maksimum (Tele)	②	③
		①		
60"	129x81	47 - 64	19	100
70"	151x94	55 - 75	23	117
80"	172x108	63	27	135
90"	194x121	71	31	152
96"	207x129	76	33	162

## Projektionsafstand for EB-455Wi/450W/440W

Enhed: cm

16:10-skærmstørrelse		Minimum (Vid) til maksimum (Tele)	②	③
		①		
60"	129x81	47 - 64	19	100

16:10-skærmstørrelse		Minimum (Vid) til maksimum (Tele)	②	③
		①		
70"	151x94	55 - 75	23	117
80"	172x108	63	27	135
90"	194x121	71	31	152
96"	207x129	76	33	162

Enhed: cm

4:3-skærmstørrelse		Minimum (Vid) til maksimum (Tele)	②	③
		①		
53"	108x81	47 - 64	19	100
55"	112x84	49 - 66	20	104
60"	122x91	53 - 73	22	113
70"	142x107	63	27	133
80"	163x122	72	31	153
85"	173x130	76	33	163

Enhed: cm

16:9-skærmstørrelse		Minimum (Vid) til maksimum (Tele)	②	③
		①		
58"	128x72	47 - 64	23	95
65"	144x81	53 - 71	26	107
70"	155x87	57	28	116
80"	177x100	65	33	133
90"	199x112	73	38	150
93"	206x116	76	39	155

## Understøttede opløsninger for EB-465i/460

### Computersignaler (analog RGB)

Signal	Opdateringshastighed (Hz)	Opløsning (punkter)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

Der kan muligvis også projiceres billeder, når der modtages andre signaler end de ovenstående. Visse funktioner er dog muligvis begrænsede.

### Component Video

Signal	Opdateringshastighed (Hz)	Opløsning (punkter)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV(576i)	50	720x576
SDTV(480p)	60	720x480
SDTV(576p)	50	720x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080

### Kompositvideo/S-Video

Signal	Opdateringshastighed (Hz)	Opløsning (punkter)
TV (NTSC)	60	720x480
TV(PAL,SECAM)	50/60	720x576


## Understøttede opløsninger for EB-455Wi/450W/440W

### Computersignaler (analog RGB)

Signal	Opdateringshastighed (Hz)	Opløsning (punkter)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768



Signal	Opdateringshastighed (Hz)	Opløsning (punkter)
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WSXGA+*	60	1680x1050
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

\* Kun kompatibel, når der er valgt **Vidvinkel** som **Opløsning** i menuen Konfiguration.  [s.75](#)

Der kan muligvis også projiceres billeder, når der modtages andre signaler end de ovenstående. Visse funktioner er dog muligvis begrænsede.

## Kompositvideo/S-Video

Signal	Opdateringshastighed (Hz)	Opløsning (punkter)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (PAL, SECAM)	50/60	720x576

## Component Video

Signal	Opdateringshastighed (Hz)	Opløsning (punkter)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

## Kommandooversigt

Når tænd/sluk-kommandoen sendes til projektoren, tændes strømmen, og projektoren går i opvarmningstilstand. Når projektoren er tændt, vises et kolon ":" (3Ah).

Når en kommando sendes, udføres den i projektoren, hvorefter et ":" vises, og den næste kommando kan sendes.

Hvis den kommando, som udføres, afbrydes uventet, vises en fejlmeddelelse og et ":".

Funktion			Kommando
Tænd/sluk	Til		PWR ON
	Fra		PWR OFF
Signalvalg	Computer1	Automatisk	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Computer2	Automatisk	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V Mute Til/Fra	Til		MUTE ON
	Fra		MUTE OFF
A/V til/fra-valg	Sort		MSEL 00
	Blå		MSEL 01

Funktion		Kommando
	Logo	MSEL 02

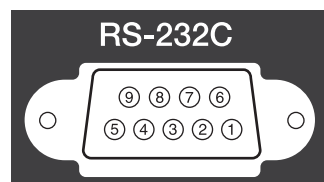
Indsæt en kode for linjeskift (CR) (0Dh) til sidst i hver kommando, og send den.

## Kabellayout

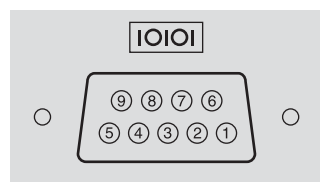
### Serieforbindelse

- Stiktype: D-Sub med 9 stikben (hanstik)
- Navn på projektor-inputport: RS-232C

<På projektoren>



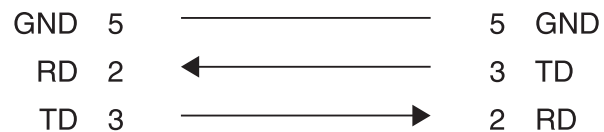
<På computeren>



<På projektoren>

(PC serielt kabel)

<På computeren>



Signalnavn	Funktion
GND	Signal-jordleder
TD	Sende data
RD	Modtage data


- Datalængde: 8 bit
- Paritet: Ingen
- Stopbit: 1 bit
- Flowkontrol: Ingen

### Kommunikationsprotokol

- Standardtransmissionshastighed: 9600 bps

PJLink Class1 blev grundlagt af JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) som en standardprotokol til styring af netværkskompatible projektorer som et led i bestræbelserne på at standardisere projektorstyringsprotokoller.

Netværksfunktionerne for projektoren opfylder PJLink Class1-standarden, som er fastlagt af JBMIA.

Se netværksmenuen for at få yderligere oplysninger om netværksindstillinger for PJLink.  [s.80](#)

Den er kompatibel med alle kommandoer med undtagelse af følgende som fastlagt i PJLink Class1, og kompatibiliteten er bekræftet med PJLink-standarens tilpasningsverificering.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

## • Ikke-kompatible kommandoer

	Funktion	PJLink-kommando
A/V til/fra-indstillinger	Billede fra	AVMT 11
	Audio fra	AVMT 21

## • Inputnavne, der er defineret af PJLink, og tilsvarende projektorkilder

Kilde	PJLink-kommando
Computer1	INPT 11
Computer2	INPT 12
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

## • Producentnavn, som vises under oplysninger om producentnavn EPSON

## • Modelnavn, som vises under oplysninger om produktnavn

EB-465i

EB-460

EB-455Wi

EB-450W

EB-440W

## Generelle Specifikationer for Projektoren

Produktnavn		EB-465i	EB-460	EB-455Wi	EB-450W	EB-440W
Mål		369 (W) × 155 (H) × 483 (D) mm				
Panelstørrelse		0,63"		0,59" bred		
Visningsmetode		TFT aktiv matrix, polysilicium				
Opløsning		786.432 XGA (1024 (W) × 768 (H) punkter) × 3		1.024.000 WXGA (1280 (W) × 800 (H) punkter) × 3		
Fokusering		Manuel				
Zoomjustering		Digital (1-1,35)				
Lampe		UHE-lampe, 230 W Modelnr.: ELPLP57				
Maks. audiooutput		12 W monaural	10 W monaural	12 W monaural	10 W monaural	10 W monaural
Højttaler		1				
Strømforsyning		100 til 240 V vekselstrøm ±10% 50/60 Hz 3.7-1.6 A				
Strømforbrug	100-120 V-område	I brug: 363 W Strømforbrug i standby (Kommunik. Til): 10.0 W Strømforbrug i standby (Kommunik. Fra): 0.3 W				
	220-240 V-område	I brug: 343 W Strømforbrug i standby (Kommunik. Til): 12.0 W Strømforbrug i standby (Kommunik. Fra): 0.3 W				
Driftshøjde		Højde 0 til 2286 m				
Driftstemperatur		+5 til +35°C (ingen kondensering)				
Opbevaringstemperatur		-10 til +60 °C (ingen kondensering)				
Masse	Uden glideplade	Ca. 5,8 kg	Ca. 5,7 kg	Ca. 5,8 kg	Ca. 5,7 kg	
	Med glideplade	Ca. 6,3 kg	Ca. 6,2 kg	Ca. 6,3 kg	Ca. 6,2 kg	

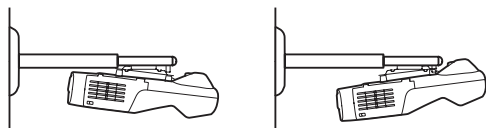
Stik	Computer1-inputport	1	Mini-D-Sub med 15 stikben (hunstik) blå
	Computer2-inputport	1	Mini-D-Sub med 15 stikben (hunstik) blå
	Audio1-port	1	Stereoministik
	Audio2-port	1	Stereoministik
	Video-inputport	1	RCA-stik
	S-Video-inputport	1	Mini-DIN med 4 stikben
	Audio-L/R-input-port	1	RCA-stik x 2 (V, H)
	Mikrofon (Mic)-inputport	1	Stereoministik
	Audiooutput (Audio Out)-port	1	Stereoministik
	Porten Skærmudgang (Monitor Out)	1	Mini-D-Sub med 15 stikben (hunstik) sort
	USB(TypeA)-port*	1	USB-stik (type A)
	USB(TypeB)-port*		USB-stik (type B)
	USB-port	1	USB-stik (TypeA) til trådløs LAN-enhed (ekstraudstyr)
	LAN-port	1	RJ-45
	RS-232C-port	1	Mini-D-Sub med 9 stikben (hanstik)

\* Understøtter USB 2.0. Der gives dog ingen garanti for, at alle USB-kompatible enheder kan betjenes.

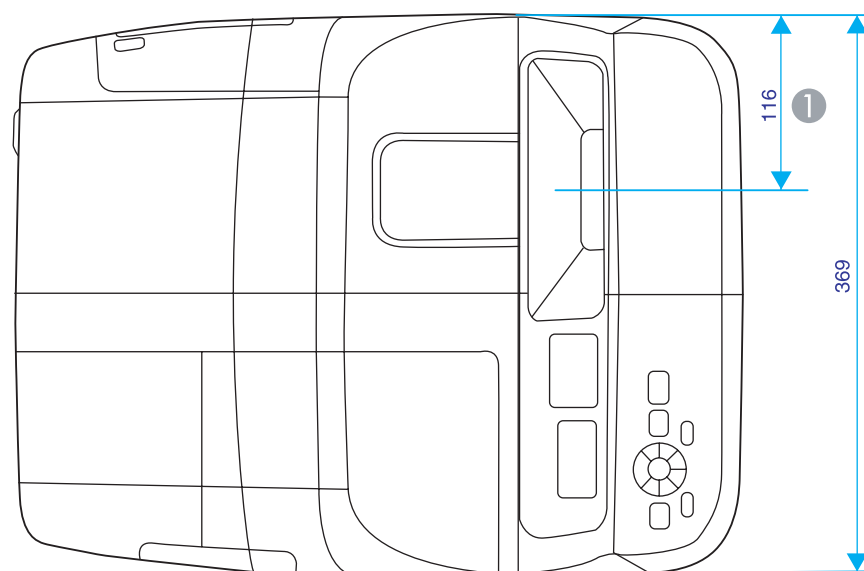
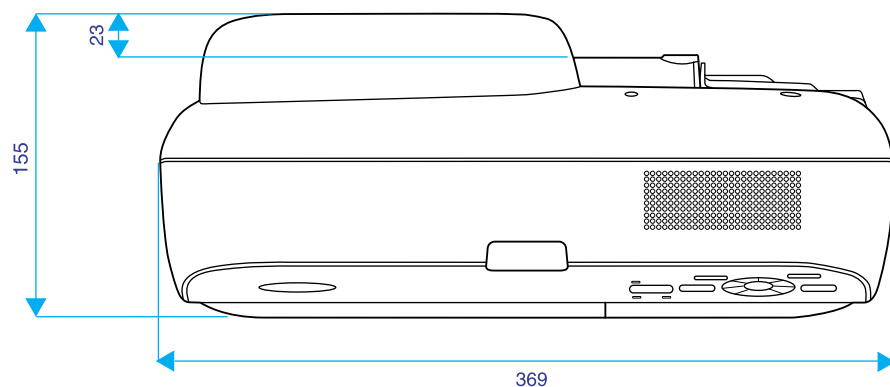


Pixelworks DNX™-IC'er anvendes i denne projektor.

Tippevinkel



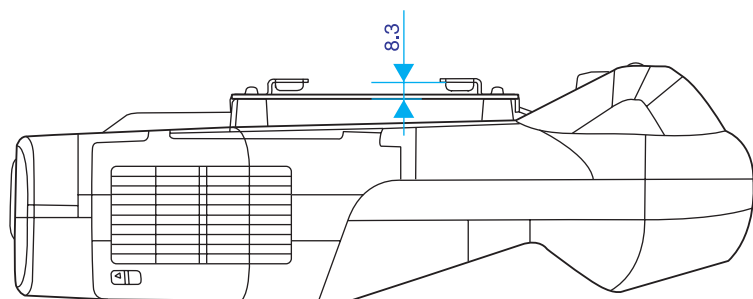
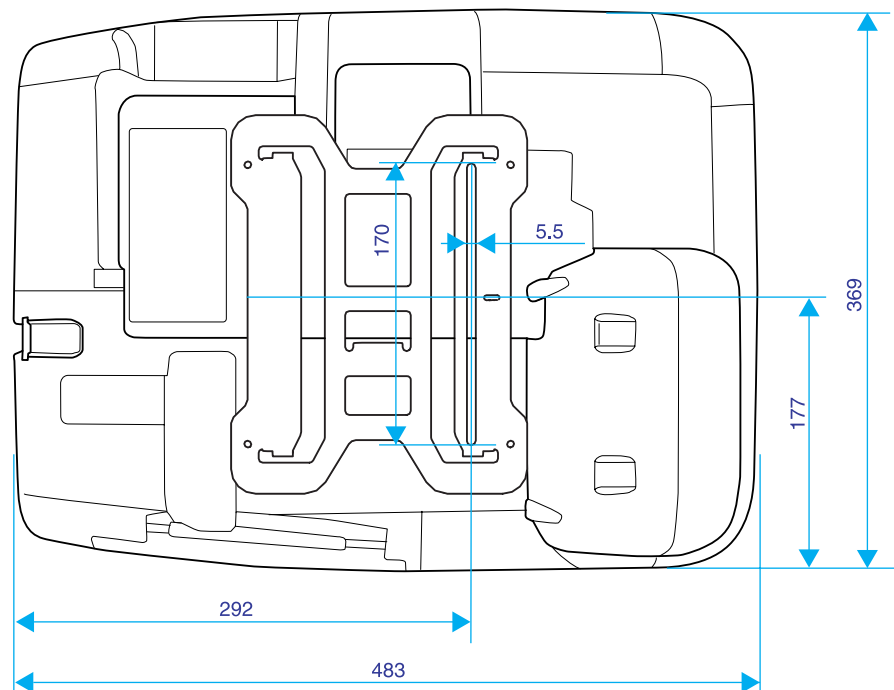
Hvis du vipper projektoren mere end 5 °, mens den er i brug, kan den blive beskadiget eller forårsage skade.



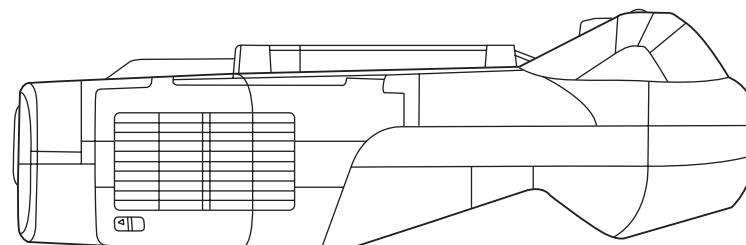
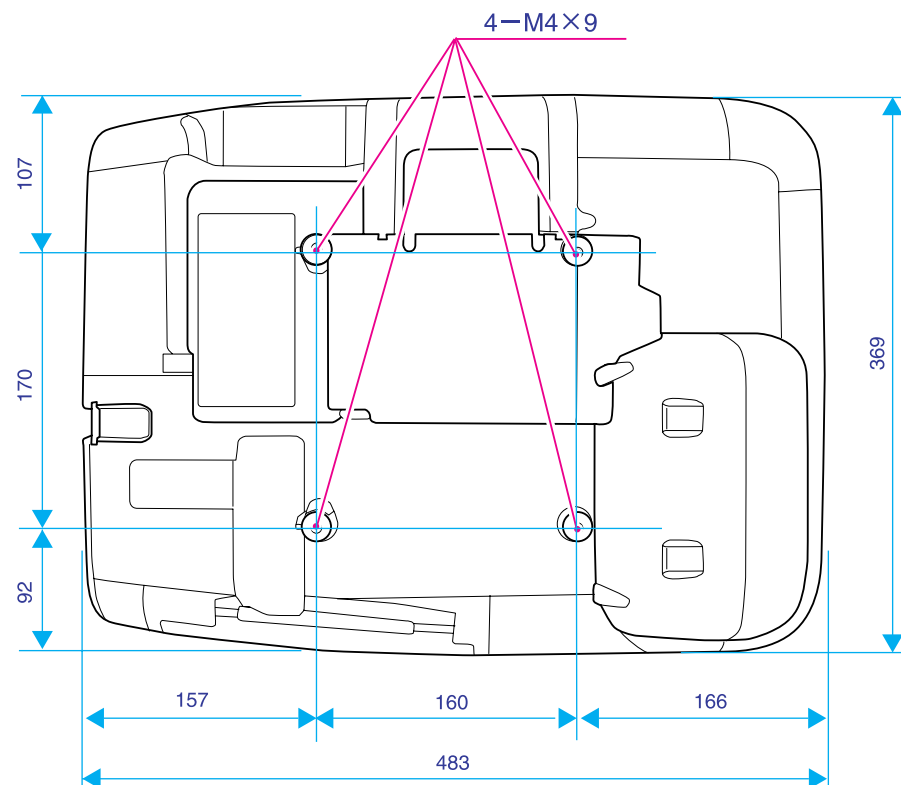
① Afstand til projektionsmidte



Med glideplade



Uden glideplade



Enhed: mm

Dette afsnit giver en letforståelig forklaring på de termer, der anvendes i forbindelse med projektoren, og svære termer, der ikke forklares i teksten i denne vejledning. Detaljer fås i andre gængse publikationer.

<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery er en teknologi, der er udviklet af AMX til at gøre brugen af AMX-styresystemer nemmere med henblik på enkel betjening af det påtænkte udstyr. Epson har indført denne protokolteknologi samt en indstilling til aktivering af protokolfunktionen (TIL). Flere oplysninger fremgår af AMX' websted. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>Component Video</b>	Et videosignal, hvor luminanskomponenten og farvekomponenten er adskilt for at opnå bedre billedkvalitet. Refererer til billeder, der består af tre uafhængige signaler: Y (luminanssignal), Pb og Pr (farvedifferenssignaler).
<b>DHCP</b>	En forkortelse for Dynamic Host Configuration Protocol. Denne protokol tildeler automatisk en <a href="#">IP-adresse</a> til udstyr, der er tilsluttet et netværk.
<b>Dolby Digital</b>	Et lydformat, som er udviklet af Dolby Laboratories. Normal stereo er et format på to kanaler, der anvender to højttalere. Dolby Digital er et system med seks kanaler (5,1-kanal), som herudover bruger en midterhøjttaler, to baghøjttalere og en subwoofer.
<b>Gatewayadresse (Gatewayadresse)</b>	Dette er en server (router) til kommunikation via et netværk (undernet), der er delt efter <a href="#">undernetmasker</a> .
<b>HDTV</b>	En forkortelse for High-Definition Television, der refererer til højdefinitionssystemer, som opfylder følgende betingelser. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lodret opløsning på 720p eller 1080i eller højere (p = <a href="#">Progressiv</a>, i = <a href="#">Sammenfletning</a>)</li> <li>• Skærm <a href="#">Højde-bredde-forhold</a> på 16:9</li> <li>• <a href="#">Dolby Digital</a>-lydmodtagelse og -afspilning (eller output)</li> </ul>
<b>Højde-bredde-forhold (Højde-bredde-forhold)</b>	Forholdet mellem et billedes længde og højde. HDTV-billeder har et formatforhold på 16:9 og et aflangt udseende. Formatforholdet for standardbilleder er 4:3.
<b>IP-adresse</b>	Et nummer, der identificerer en computer, som er tilsluttet et netværk.
<b>Kompositvideo</b>	Videosignaler, hvor signaler for videolysstyrke og farver er blandet sammen. Signaltyper, som er almindeligt brugt i hjemmevideoudstyr (formaterne NTSC, PAL, og SECAM). Bæresignalet Y (lystæthedssignal) og chromasignal (farvesignal), som er indeholdt i colour bar'en overlapper og danner et enkelt signal.
<b>Kontrast</b>	Den relative lysstyrke i lyse og mørke områder af et billede kan øges eller mindskes, så teksten og grafikken fremstår tydeligere, eller så overgangene fremstår blødere. Justering af denne egenskab i et billede kaldes kontrastjustering.
<b>Opdateringshast.</b>	Det lysemitterende element på en skærm bevarer samme lysstyrke og farve i meget kort tid. Som følge af dette skal billedet scannes mange gange i sekundet, så det lysemitterende element opdateres. Antallet af opdateringer pr. sekund kaldes opdateringshastigheden og udtrykkes i hertz (Hz).
<b>Progressiv</b>	En metode til billedscanning, hvorved billeddataene fra et enkelt billede scannes sekventielt fra top til bund, så der dannes et enkelt billede.
<b>Sammenfletning</b>	En metode til billedscanning, hvorved billeddataene opdeles i fine vandrette linjer, der vises i rækkefølge fra venstre mod højre og derefter fra top mod bund. Lige linjer og ulige linjer vises skiftevis.

<b>SDTV</b>	Forkortelse for Standard Definition Television, der refererer til standard-tv-systemer, som ikke opfylder betingelserne for <b>HDTV</b> (High-Definition Television).
<b>SNMP</b>	Forkortelse for Simple Network Management Protocol, der er protokollen for overvågning og styring af enheder som routere og computere, der er tilsluttet et TCP/IP-netværk.
<b>sRGB</b>	International standard for farveintervaller, der blev formuleret med henblik på nemmere håndtering af farver gengivet af videoudstyr i operativsystemer og på Internettet. Hvis den tilsluttede kilde har en sRGB-tilstand, skal både projektoren og den tilsluttede signalkilde indstilles til sRGB.
<b>SSID</b>	SSID er identifikationsdata til tilslutning af en anden enhed på et trådløst LAN. Enheder, som svarer til SSID, kan kommunikere trådløst.
<b>SVGA</b>	Videosignaltype med en opløsning på 800 (vandrette) × 600 (lodrette) punkter, der anvendes af IBM PC/AT-kompatible computere.
<b>S-Video</b>	Et videosignal, hvor luminanskomponenten og farvekomponenten er adskilt for at opnå bedre billedkvalitet. Refererer til billeder, der består af to uafhængige signaler: Y (luminanssignal) og C (farvesignal).
<b>SXGA</b>	Videosignaltype med en opløsning på 1.280 (vandrette) × 1.024 (lodrette) punkter, der anvendes af IBM PC/AT-kompatible computere.
<b>Synk.</b>	Signaler, der sendes fra computere, anvender en bestemt frekvens. Hvis projektorfrekvensen ikke svarer til denne frekvens, bliver de projicerede billeder ikke af god kvalitet. Processen til tilpasning af faserne i disse signaler (den relative placering af top- og bundpunkter i signalet) kaldes synkronisering. Hvis signalerne ikke synkroniseres, opstår der flimren, uklarheder og vandret interferens.
<b>Tracking</b>	Signaler, der sendes fra computere, anvender en bestemt frekvens. Hvis projektorfrekvensen ikke svarer til denne frekvens, bliver de projicerede billeder ikke af god kvalitet. Processen til tilpasning af frekvensen i disse signaler (antallet af toppunkter i signalet) kaldes tracking. Hvis trackingen ikke udføres korrekt, opstår der brede lodrette striber i signalet.
<b>Trap-IP-adresse</b>	Dette er <b>IP-adressen</b> for destinationscomputeren, som bruges til fejlmeddelelse i SNMP.
<b>Undernetmaske (Undernetmaske)</b>	Dette er en numerisk værdi, som definerer det antal bits, som bruges til netværksadressen på et delt netværk (undernet) fra IP-adressen.
<b>VGA</b>	Videosignaltype med en opløsning på 640 (vandrette) × 480 (lodrette) punkter, der anvendes af IBM PC/AT-kompatible computere.
<b>WPS</b>	WPS er en forkortelse for Wi-Fi Protected Setup. Wi-Fi Protected Setup er udviklet af Wi-Fi Alliance som en nem måde til opsætning og sikring af et Trådløst LAN.
<b>XGA</b>	Videosignaltype med en opløsning på 1.024 (vandrette) × 768 (lodrette) punkter, der anvendes af IBM PC/AT-kompatible computere.

Alle rettigheder forbeholdes. Ingen del af denne publikation må gengives, gemmes på søgemaskiner eller overføres på nogen måde eller i nogen form – det være sig elektronisk, mekanisk, ved fotokopiering, optagelse eller på anden vis – uden forudgående, skriftlig tilladelse fra Seiko Epson Corporation. Der påtages intet patentansvar, hvad angår brugen af de heri indeholdte oplysninger. Ligeledes påtages der intet ansvar, hvad angår skader, der måtte opstå ved brugen af de heri indeholdte oplysninger.

Hverken Seiko Epson Corporation eller deres datterselskaber er ansvarlige over for køber af dette produkt eller tredjepart for skader, tab, omkostninger eller udgifter, som køber eller tredjepart har pådraget sig som følge af: uheld, fejlagtig brug eller misbrug af dette produkt eller uautoriserede modifikationer, reparationer eller ændringer af produktet eller (undtagen i USA) manglende overholdelse Seiko Epson Corporations betjenings- og vedligeholdelsesanvisninger.

SEIKO EPSON CORPORATION påtager sig intet ansvar for skader eller problemer, der måtte opstå som følge af brug af ekstraudstyr eller forbrugsmaterialer ud over dem, der er betegnet som originale Epson-produkter eller Epson-produkter godkendt af Seiko Epson Corporation.

Indholdet i denne brugerhåndbog kan ændres eller opdateres uden varsel.

Illustrationer i denne håndbog og den faktiske projektor kan afvige.

## Forordning vedrørende trådløs telegrafi

Følgende handlinger er forbudte i henhold til Forordning vedrørende trådløs telegrafi.

- At modificere eller skille enheden ad (inklusive antennen)
- At fjerne overensstemmelsesmærket
- IEEE 802.11a (50 Hz-båndet) ekstern brug

## Om symboler

Microsoft® Windows® 2000-operativsystem  
Microsoft® Windows® XP Professional-operativsystem  
Microsoft® Windows® XP Home Edition-operativsystem  
Microsoft® Windows Vista®-operativsystem  
Microsoft® Windows® 7-operativsystem

I denne vejledning omtales de ovenstående operativsystemer som "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" og "Windows 7". Derudover kan den samlede betegnelse Windows bruges til at omtale Windows 2000, Windows XP, Windows Vista og Windows 7, og flere Windows-versioner kan omtales som for eksempel Windows 2000/XP/Vista, uden Windows-symbolet.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x

I denne vejledning omtales de ovenstående operativsystemer som "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" og "Mac OS X 10.6.x". Derudover bruges den fælles betegnelse "Mac OS" til at omtale dem.

## Generel meddelelse:

IBM, DOS/V og XGA er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac og iMac er registrerede varemærker tilhørende Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint og Windows-logoet er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende Microsoft Corporation i USA og/eller andre lande.

Pixelworks og DNX er varemærker tilhørende Pixelworks, Inc.

WPA™ og WPA2™ er registrerede varemærker tilhørende Wi-Fi Alliance.

PJLink-varemærket er et varemærke, der er under registrering eller allerede er registreret i Japan, USA og andre lande og områder.

Andre anvendte produktnavne tjener udelukkende til identifikationsformål og kan være varemærker tilhørende de respektive ejere. Epson frasiger sig alle rettigheder til disse mærker.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

### GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs"). We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

**busybox-1.7.2**

**libgcc1(gcc-4.2.3)**

**linux-2.6.20**

**patches**

**udhcp 0.9.8**

**uvc rev.219**

**wireless\_tools 29**

**Pixelworks PWC950 SDK drivers**

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

### GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

## GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
  - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
  - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
  - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
  - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.



7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

## NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.



## END OF TERMS AND CONDITIONS

### How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program  
`Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

## GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

**uClibc-0.9.29**

**SDL-1.2.13**

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

## GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

## GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

- 7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
  - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
  - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
- 8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

- 9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
- 10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
- 11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.



12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

## NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

### How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

## BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

### busybox\_1.7.2

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "BSD License" are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

## libjpeg

This projector product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg".

The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

### libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

### LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.

3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

## libpng

This projector product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

### libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:



If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin BraceySam Bushell

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png\_get\_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson  
glennrp@users.sourceforge.net  
September 12, 2004

## **zlib**

This project product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

### **zlib-1.1.4**

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly

Mark Adler

jloup@gzip.org

madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate \*not\* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

## **libmd5-rfc**

This project product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

### **libmd5-rfc**

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

- 2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.
- 1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.
- 1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5); added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <purschke@bnl.gov>.
- 1999-05-03 lpd Original version.

## ncurses

This projector product includes the open source software program "ncurses" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "ncurses".

The "ncurses" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of ncurses programs

### ncurses-5.6

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "ncurses" are as follows.

Copyright (c) 1998-2002,2003 Free Software Foundation, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, distribute with modifications, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE ABOVE COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name(s) of the above copyright holders shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization.

## mDNSResponder

This projector product includes the open source software program "mDNSResponder" which applies the following license terms "Apache License Version 2.0, January 2004".

List of "mDNSResponder"

### mDNSResponder-107.6 (only mDNSResponderPosix is used)

License terms "Apache License Version 2.0, January 2004" are as follows.

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

## TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

### 1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.
4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:
  - (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
  - (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
  - (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
  - (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions.  
Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.
6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.
7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.
8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy][name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

## A

A/V Mute .....	40
Adgangskodebeskyttelse .....	50
Adresse 1-indstill. ....	87
Adresse 2-indstill. ....	87
Adresse 3-indstill. ....	87
Aktiver beskyttelse .....	50
Andre-menu .....	88
Audio-input-port .....	13
Autoindstilling .....	75

## B

Bagpå/loft .....	78
Betjening .....	78
Betjeningslås .....	52, 76
Billedfiler .....	31
Billedmenu .....	74
Bredskærmsprojektion .....	41
Brugerlogo .....	69
Brugerlogobeskyttelse .....	50
Brugermønster .....	71

## C

Computer1-inputport .....	14
Computer2-inputport .....	14

## D

DHCP .....	83
Diasshow .....	29, 32
Direkte opstart .....	78
Display .....	78
Driftstemperatur .....	125

Dvaletilstand .....	78
---------------------	----

## E

Easy Interactive Pen .....	18
ECO .....	77
Ekstraudstyr .....	117
ESC/VP21 .....	122
E-Zoom .....	47

## F

Farvejustering .....	74
Farvemætning .....	74
Farvetilstand .....	39, 74
Farvetone .....	74
Fastgørelsespunkter til loftsophæng .....	15
Fasthold .....	41
Fjernbetjening .....	11, 12, 16
Forbrugsdele .....	117
Foto .....	39
Front/loft .....	78
Front/peger nedad .....	78

## G

Gatewayadresse .....	83, 86
Genindstil alle .....	91
Genindstil-menu .....	91
Glideplade .....	14
Grundlæggende menu .....	82

## H

Hjælpefunktion .....	93
Højde-tilstand .....	78

## I

Indikatorer .....	94
Indstillinger, menu .....	76
Infomenu .....	90
Inputsignal .....	90
IP-adresse .....	83, 87

## J

jpg .....	28
-----------	----

## K

Kabelforbundet LAN-menu .....	86
Keystone .....	76
Kilde .....	90
Kildesøgning .....	15, 21
Klistermærke for beskyttelse med adgangskode .....	51
Komponentnavne og -funktioner .....	11
Konfigurationsmenu .....	73
Kontinuerlig .....	33
Kontrast .....	74
Kontrolpanel .....	15
Kryds .....	47

## L

Lampedæksel .....	11
Lampeindikator .....	94
Lampe-Timer .....	90
Lydstyrke .....	77
Lysstyrke .....	74
Låst .....	52



<b>M</b>		
Mailmenu .....	87	
Markør .....	46	
Markørform .....	76	
Meddelelse om mail .....	67, 87	
Meddelelser .....	78	
Mic-inputport .....	14	
Mik. indgangsvolumen .....	77	
Musemarkør .....	48	
<b>N</b>		
Netværksbeskyttelse .....	51	
Netværksmenu .....	80	
Nulstilling af lampens driftstid .....	91, 115	
<b>O</b>		
Opbevaringstemperatur .....	125	
Opdateringshastighed .....	90	
Opløsning .....	90	
Opløsninger .....	120	
Overophedning .....	95	
<b>P</b>		
PJLink .....	124	
Placering .....	75	
Portnummer .....	87	
Problemløsning .....	94	
Progressiv .....	75	
Projektion .....	78	
Projektion af billedfiler .....	31	
Projektionsafstand .....	118	
Projektionsvindue .....	12	
Projektornavn .....	82	
Præsentation .....	28, 39	
<b>R</b>		
Rengøring af luftfilteret og luftindtaget .....	109	
Rengøring af projektionsvinduet .....	109	
Rengøring af projektorens overflade .....	109	
Rotation af billeder .....	30	
<b>S</b>		
Signal, menu .....	75	
Sikkerhedsmenu .....	84	
Sikkerhedsslot .....	12	
Skarphed .....	74	
Skærmskiftetid .....	33	
Skærmstørrelse .....	118	
Skærmtastatur .....	81	
SMTP-server .....	87	
SNMP .....	68, 88	
Specifikationer .....	125	
Sport .....	39	
Sprog .....	79	
sRGB .....	39	
SSID .....	83	
Standby-tilstand .....	79	
Startskærm .....	78	
Strømforbrug .....	77	
Strømindgang .....	13	
Strømindikator .....	94	
S-Video-inputport .....	13	
Synk. ....	75	
Synkroniseringsinformation .....	90	

Sådan udskiftes lampen .....	112
Sådan udskiftes luftfilteret .....	115
<b>T</b>	
Tavle .....	39
Teater .....	39
Temperaturindikator .....	94
Tidspunkt for lampeudskiftning .....	112
Tidspunkt for luftfilterudskiftning .....	115
Tilslutning af USB-enheder .....	34
Tracking .....	75
Trap-IP-adresse .....	88
Trådløs musefunktion .....	48
Trådløst LAN-menu .....	83
<b>U</b>	
Udskiftning af batterier .....	111
Udvidet menu .....	78
Undernetmaske .....	83, 86
Understøttede opløsninger .....	120
<b>V</b>	
Ventilationsåbning .....	11
Video-inputport .....	13
Videosignal .....	76, 90
Vis baggrund .....	78
Visningsindstillinger .....	33
Visningsrækkefølge .....	33
<b>W</b>	
Web Browser .....	64
Web-fjernstyring .....	65



Web-Kontrol ..... 64