



**Multimedia Projector**

# **Vodič za EasyMP Network Projection**

## Prije uporabe

<b>Funkcije aplikacije EasyMP Network Projection</b> .....	<b>5</b>
Dijeljenje projektora .....	5
Različite funkcije prijenosa zaslona .....	5
<b>Instaliranje softvera</b> .....	<b>6</b>
Zahtjevi sustava .....	6
Instalacija .....	6

## EasyMP Network Projection Sažetak

<b>Dva načina spajanja</b> .....	<b>9</b>
Način rada Napredno pov. ....	9
Način rada brzo povezivanje (Samo kad je instalirana dodatna jedinica bežične mreže) .....	9
Koraci za spajanje .....	9
<b>Priprema za spajanje</b> .....	<b>11</b>
<b>Spajanje s Projektorom na mreži i Projiciranje</b> .....	<b>12</b>
Rad s projektorom .....	12
Rad s računalom .....	12
Rad sa zaslonom za povezivanje .....	13
Uporaba alatne trake .....	15

## Funkcije i postavke za EasyMP Network Projection

<b>Projiciranje samo PowerPoint dijaprojekcije (Način rada Prezentacija)</b> .....	<b>19</b>
<b>Uporaba prikaza na više zaslona</b> .....	<b>20</b>
Primjer postavljanja virtualnog prikaza .....	21
Postupak prije korištenja funkcije prikaza na više zaslona .....	21
Postavljanje virtualnog prikaza .....	22
Omogućite pokretački program za virtualni prikaz (samo Windows) .....	22

Postavljanje virtualnog prikaza .....	22
Postavljanje položaja slike za projiciranje .....	26
Projiciranje raspoređenih slika .....	26

## Spajanje projektora na različitu pod mrežu .....

Navođenje IP adrese ili naziva projektora i pokretanje pretrage (samo Način rada Napredno pov.) .....	29
Pokretanje pretrage pomoću opcije Profil .....	30
Izrada datoteke Profil .....	30
Traženje pomoću navođenja podataka za Profil .....	31
Uređivanje datoteke Profil .....	32

## Kako Podesiti opcije .....

Postavljanje pojedinačne stavke .....	34
Kartica Opće postavke .....	34
Kartica Prilagodi rad .....	35
Kartica Izlaz zvuka .....	36

## Dodatak

### Ograničenja veze .....

Podržane razlučivosti .....	38
Boja prikaza .....	38
Broj veza .....	38
Ostalo .....	38
Pri uporabi sustava Windows Vista ili Windows 7 .....	38
Ograničenja pri projiciranju iz Windows Photo Gallery .....	38
Ograničenja u sustavu Windows Aero .....	39
Ograničenja pri projiciranju iz programa Windows Media Center .....	39

### Rješavanje problema .....

Problemi u vezi s mrežnim funkcijama .....	41
Ne može se uspostaviti veza s projektorom. ....	41
Ako se veza uspostavlja pomoću programa EasyMP Network Projection, projicirana slika ostaje kakva jest i veza se ne može uspostaviti s drugog računala. ....	41
Projektor nije pronađen pri pokretanju EasyMP Network Projection. ....	41

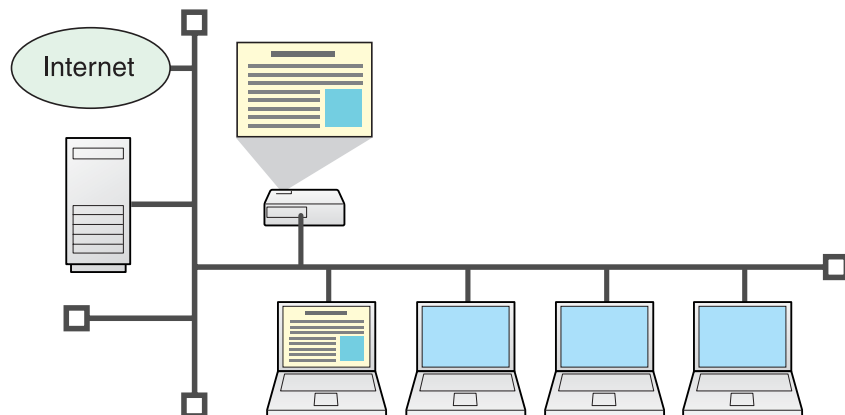
Nije moguće povezivanje u Načinu rada Napredno pov. ili putem kabelske LAN veze . . . . .	42
Dijaprojekcija se ne može prikazati na željenom prikazu kad se koristi funkcija prikaza na više zaslona. . . . .	43
Aplikacije sa zaslona računala više se ne prikazuju dok se koristi funkcija prikaza na više zaslona. . . . .	43
Kursor miša ne prikazuje se na zaslonu računala. . . . .	43
Pri spajanju pomoću EasyMP Network Projection, slika se ne prikazuje ili se pojavljuje sporo. . . . .	43
Kada se veza uspostavi pomoću EasyMP Network Projection, nije moguće pokrenuti PowerPoint dijaprojekciju. . . . .	44
Ako se veza uspostavi pomoću aplikacije EasyMP Network Projection, zaslon se neće osvježiti pri uporabi Office aplikacija. . . . .	44
Poruka o grešci pri pokretanju EasyMP Network Projection . . . . .	44
Mrežne postavke ne vraćaju se u početno stanje nakon prekida veze s računalom putem softvera EasyMP Network Projection. . . . .	46
<b>Rječnik . . . . .</b>	<b>47</b>
<b>Opće napomene . . . . .</b>	<b>48</b>
O oznakama . . . . .	48
Opća napomena: . . . . .	48
<b>Kazalo . . . . .</b>	<b>49</b>



## Prije uporabe

U ovom vodiču su opisane korisne funkcije aplikacije EasyMP Network Projection te način instaliranja softvera.

Možete koristiti EasyMP Network Projection za projiciranje zaslona svog računala putem projektoru uz pomoć mreže. Dijeljenje projektoru putem mreže i korištenje različitih funkcija za prijenos zaslona omogućuju vam održavanje učinkovitih sastanaka i prezentacija.




## Dijeljenje projektoru

Ako je projektor spojen na mrežu, možete dijeliti uporabu projektoru s umreženim računalima. Kada projicirate podatke s različitih računala tijekom sastanka ili prezentacije, možete glatko napredovati bez potrebe za mijenjanjem kabela za pojedino računalo.

Čak ni udaljenost između projektoru i računala ne predstavlja nikakav problem.

## Različite funkcije prijenosa zaslona

Možete koristiti sljedeće funkcije za prijenos zaslona.

- Prikaz na više zaslona  [str.20](#)

Možete projicirati različite slike s najviše četiri projektoru spojena na jedno računalo, što vam omogućuje projiciranje položenih slika poput proračunskih tablica i sl. u obliku kontinuirane slike.

- Način rada Prezentacija  [str.19](#)

Ova funkcija može projicirati PowerPoint dijaprojekcije s računala. Možete održavati elegantne prezentacije projicirajući crni zaslon tijekom pripremanja i slično, čak i kada ne prikazujete dijaprojekciju.

- Funkcija raspodjele

Zaslon koji se prikazuje s udaljenog računala može se istodobno prikazivati na do četiri projektoru u istoj mreži.

- Funkcija premještanja

Koristeći funkciju premještanja za sastanke, ako je EasyMP Network Projection instaliran na svim računalima, prezentatori mogu naizmjenice projicirati svoje slike bez zamjene kabela.

Možete naći EasyMP Network Projection na CD-ROM-u EPSON Projector Software. Instalirajte softver na računalo koje koristite.

## Zahtjevi sustava

EasyMP Network Projection može raditi s računalima koji ispunjavaju sljedeće zahtjeve.

Operacijski sustav	Windows 2000 Service Pack 4 Sljedeće 32-bitne OS verzije: Windows XP Windows XP Service Pack 1 ili noviji Windows Vista Windows Vista Service Pack 1 ili noviji Windows 7 Sljedeće 64-bitne OS verzije: Windows 7
	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.1 ili noviji* Mac OS X 10.6.x Preporučeno: Mac OS X 10.3.9/10.4.11/10.5.8
Procesor	Mobile Pentium III 1.2GHz ili brži Power PC G3 900MHz ili brži Preporučeno: Pentium M 1.6GHz ili brži CoreDuo 1.83GHz ili brži
Količina memorije	256MB ili više Preporučeno: 512MB ili više
Tvrđi disk Slobodni prostor	20MB ili više

Zaslon	Razlučivost ne manja od XGA (1024x768) niti veća od UXGA (1600x1200) Zaslon sa 16 bitnom bojom ili bolji (oko 32000 prikazanih boja)
--------	---

\* Rad nije zajamčen kod Mac OS X 10.5.0 jer postavke vatrozida nisu postavljene ispravno nakon ažuriranja inačice.

## Instalacija

Prije instaliranja obavezno provjerite sljedeće točke.

- Ako koristite računalo za pokretanje bilo kojeg od ovih operacijski sustava, morate imati administratorske ovlasti da biste instalirali EasyMP Network Projection.
  - Windows 2000
  - Windows XP
  - Windows Vista
  - Windows 7
- Prije instaliranja obavezno zatvorite sve aktivne aplikacije.
- Ako se jezik odabran za instalaciju razlikuje od jezika OS koji se koristi, zaslone se možda neće prikazivati ispravno.
- Možete preuzeti najnoviju inačicu EasyMP Network Projection sa sljedećeg web-mjesta.  
<http://www.epson.com/>



### Za EMP NS Connection korisnike

Naziv EMP NS Connection se promijenio.

Prije promjene: EMP NS Connection

Nakon promjene: EasyMP Network Projection

Ako na projektoru koristite istu funkciju kao što je EMP NS Connection, instalirajte softver EasyMP Network Projection nakon deinstaliranja softvera EMP NS Connection. Ne možete se ispravno spojiti na projektor ako koristite EMP NS Connection.

## Postupak

### Za Windows

- 1 **Uključite računalo.**
- 2 **Umetnite CD-ROM EPSON Projector Software u računalo.**  
Automatski se pokreće instalacija upravljačkog programa.



Ako se instalacija ne pokrene automatski, dvoklikom pokrenite CD-ROM pogon sa **Moje računalo** (ili **Računalo**).

- 3 **Za instalaciju pratite upute na zaslonu.**

### Za Mac OS

- 1 **Uključite računalo.**
- 2 **Umetnite CD-ROM EPSON Projector Software u računalo.**
- 3 **Dvaput kliknite ikonu "EMP\_NPInstaller.mpkg" u prozoru EPSON.**  
Instalacija započinje.
- 4 **Za instalaciju pratite upute na zaslonu.**



## Deinstalacija

### Za Windows

Odaberite **Start - Postavke - Upravljačka ploča - Dodaj-ukloni programe** ili **Dodaj ili ukloni programe** i zatim uklonite EasyMP Network Projection.

### Za Mac OS

Dvaput kliknite "**EasyMP Network Projection Uninstaller.app**" u mapi EasyMP Network Projection za deinstalaciju EasyMP Network Projection.



## EasyMP Network Projection Sažetak

U ovom se odlomku objašnjava kako spojiti računalo i projektor putem mreže te postupak za projiciranje slika sa zaslona računala putem projektora.



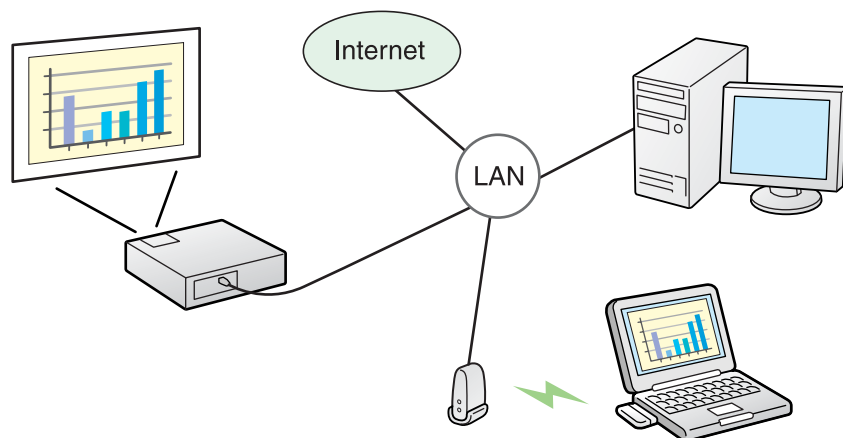
Postoje dva načina za spajanje računala i projektor putem mreže koristeći EasyMP Network Projection.

## Način rada Napredno pov.

Način rada Napredno pov. infrastrukturna je veza koja se spaja na postojeću mrežu pomoću mrežnog kabela.

Ako se spajate na mrežu putem opcije Kabelski LAN, spojite projektor na mrežnu sabirnicu pomoću LAN kabela dostupnog u prodaji.

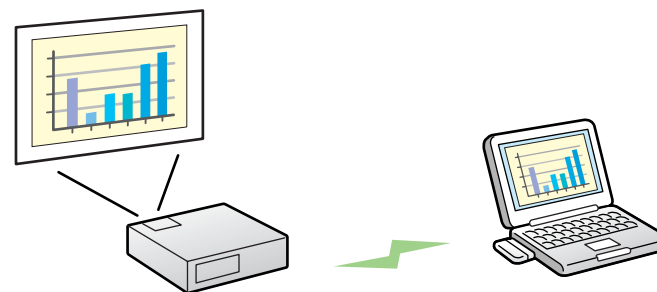
Ako instalirate opsijsku Jedinicu žičanog LAN-a na projektor, možete ga spojiti s mrežom putem bežične LAN pristupne točke.



## Način rada brzo povezivanje (Samo kad je instalirana dodatna jedinica bežične mreže)

Način rada Brzo povezivanje dostupno je samo ako u projektor instalirate dodatnu opciju Jedinica žičanog LAN-a.

Način rada Brzo povezivanje privremeno dodjeljuje SSID projektor računalu, stvarajući *ad hoc* vezu i obnavlja mrežne postavke računala nakon isključivanja. ➡ [str.11](#)



- Možete lako spojiti projektor s računalom i projicirati slike iz računala bez postavljanja mrežnih postavki.
- To omogućuje lako spajanje bez priključnog kabela, a spajanje je moguće čak i ako su projektor i računalo na udaljenim položajima.

## Koraci za spajanje

Slijedite ove korake za spajanje računala na projektor i projiciranje u EasyMP Network Projection.

Koraci 1 do 4 potrebni su samo pri prvom spajanju.

1. Instalirajte EasyMP Network Projection na računalu koje želite spojiti.  
➡ [str.6](#)
- 2.\* Podesite mrežne postavke na računalu i postavite ga u stanje mrežne veze.  
➡ [str.11](#)
3. **Za Način rada Brzo povezivanje:** U projektor ugradite dodatnu jedinicu bežične mreže (ako je već ugrađena, prijedite na 5. korak).  
**Za Način rada Napredno pov.:** Omogućite prilagodnik za kabelski LAN ili bežični LAN u izborniku "Port Configurations" (konfiguracija priključaka).  
➡ Dokumentacija računala

4. Podesite mrežne postavke na projektoru i postavite ga u stanje mrežne veze. ➡ [Priručnik za uporabu "Izbornik Mreža"](#)



5. Pokrenite EasyMP Network Projection na računalu i spojite ga s projektorom. ➡ [str.12](#)

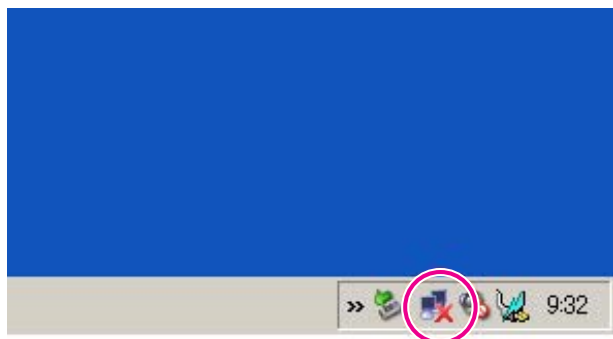
\* Ako je računalo koje koristite najčešće spojeno na mrežu, ne morate postavljati mrežne postavke na računalu.

Slijedite ove korake za namještanje računala za spajanje.

## **Za Windows**

Postavite mrežne postavke za računalo koristeći uslužni softver isporučen s LAN prilagodnikom. Za informacije o upotrebi uslužnog softvera, pogledajte Korisnički vodič isporučen uz LAN prilagodnik.

Kao što je primjerice pokazano sljedećom slikom, kada je preko ikone za mrežu na programskoj traci prikazan crveni križić (×) ne možete spojiti projektor.



## **Za Mac OS**

Postavite mrežni ulaz i stanje komunikacije. Dodatne pojedinosti o podešavanju stanja komunikacije potražite u Priručniku za uporabu računala ili kartice AirPort.

## Rad s projektorom

Prije spajanja, postavite projektor u stanje pripravnosti za vezu. Provjerite jesu li mrežne postavke projektora dovršene i je li projektor spojen s mrežnom opremom, kao što je mrežna sabirnica, putem mrežnog kabela dostupnog u prodaji.

### Postupak

**1** Pritisnite gumb [⏻] na daljinskom upravljaču za uključivanje uređaja.

**2** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču.

Prikazuje se LAN zaslon za stanje pripravnosti.

Ako nema signala za trenutni ulazni izvor, automatski će se prebaciti na LAN izvor. Ako se ne prebaci automatski na LAN izvor, pritisnite gumb [LAN].



## Rad s računalom

U sljedećim objašnjenjima, ako nije drugačije navedeno, prikazane su snimke zaslona za Windows. Slični zasloni se prikazuju i za Mac OS.

### Postupak

**1** Pokrenite EasyMP Network Projection.

#### Za Windows

Odaberite Start - Programi (ili Svi programi) - EPSON Projector - EasyMP Network Projection - EasyMP Network Projection V2.XX.

#### Za Mac OS

Dvaput kliknite mapu Aplikacije na tvrdom disku na kojem je instaliran program EasyMP Network Projection i dvaput kliknite ikonu EasyMP Network Projection.

**2** Odaberite "Način rada Brzo povezivanje" (dostupno samo ako je ugrađena dodatna jedinica bežične mreže) ili "Način rada Napredno pov.", a zatim kliknite na "OK".

Prikazuju se rezultati traženja projektora. Ako se želite uvijek spajati koristeći Način rada Napredno pov., odaberite Postaviti odabrani način povezivanja kao podrazumijevani za buduća povezivanja.

**3** Odaberite projektor koji želite spojiti, a zatim kliknite "Spoji".

Ako projektor koji želite spojiti nije prikazan u rezultatima pretrage, kliknite na gumb Automatska pretraga. Pretraživanje traje približno 30 sekundi.

Pojedinosti o zaslonu za povezivanje potražite u odlomku "Rad sa zaslonom za povezivanje". ➡ [str.13](#)

4

Ako je šifra projektor postavljena na projektoru na "Uključeno", prikazuje se zaslon za unos šifre. Unesite šifru prikazanu na LAN zaslonu za stanje pripravnosti, a zatim kliknite na "U redu".

Kada je povezivanje dovršeno, prikazuje se zaslon računala. Sljedeća alatna traka softvera EasyMP Network Projection prikazuje se na zaslonu računala. Možete koristiti ovu alatnu traku za upravljanje projektorom i postavljanje, te za prekidanje mrežne veze. Pojediniosti o korištenju alatne trake potražite u poglavlju "Uporaba alatne trake".

☞ str.15



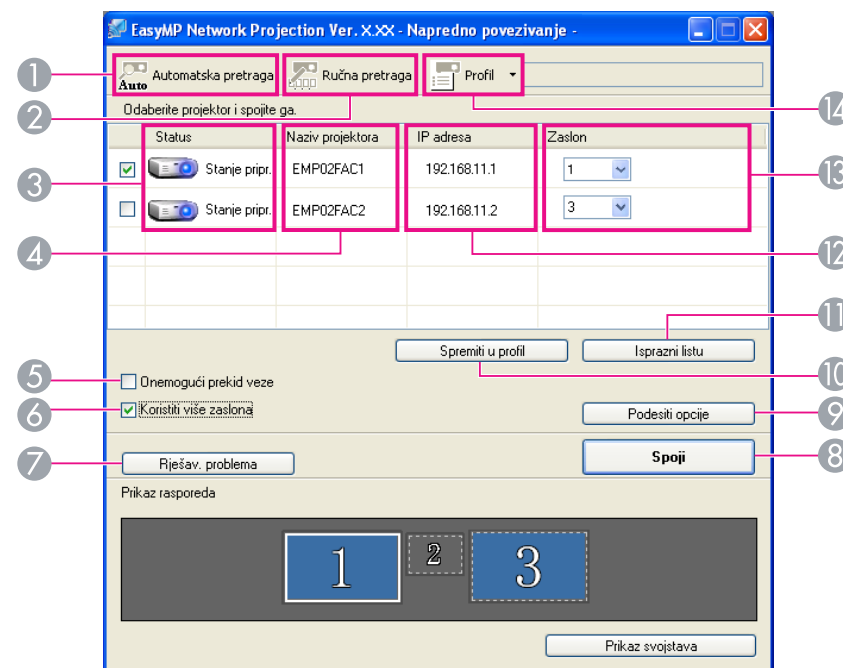
Ako se spajate s drugog računala, npr. prilikom izmjene prezentatora, pokrenite EasyMP Network Projection s računala koje želite spojiti. Računalo koje je trenutno spojeno se isključuje, a projektor se spaja s računalom koje šalje zahtjev za priključivanjem.

Ako se veza uspostavlja dok je namještena opcija **Onemogući prekid veze**, veza se ne prebacuje na drugo računalo.

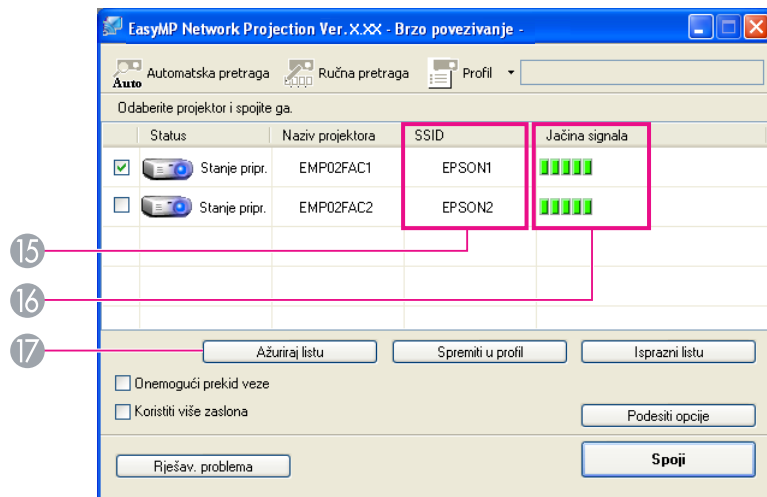
## Rad sa zaslonom za povezivanje

Pokrenite EasyMP Network Projection za prikaz sljedećeg zaslona. Funkcija svakog gumba ili stavke je opisana u sljedećoj tablici.

Kada se sustav pokreće u opciji **Način rada Napredno pov.**



Kada se sustav pokreće u opciji **Način rada Brzo povezivanje**.



## 1 Automatska pretraga



U Način rada Napredno pov. možete tražiti dostupne projektore na mrežnom sustavu na koje je računalo povezano. U Načinu rada Brzo povezivanje možete tražiti projektore na temelju naziva SSID.

## 2 Ručna pretraga



U Načinu rada Napredno pov. možete tražiti projektore na temelju navedene IP adrese ili naziva projektor. U Načinu rada Brzo povezivanje možete tražiti projektore na temelju naziva SSID odabranog s popisa.

## 3 Status

Sljedećih šest ikona prikazuje status pronađenih projektor.



Stanje pripr. Odaberite za spajanje.



Zauzeto Odaberite za spajanje. Kada kliknete **Spoji**, trenutno spojeno računalo prekida vezu s projektorom, a vaše računalo se spaja.



Zauzeto (Onemogućeni prekid veze)

Ne može se odabrati. Opcija **Onemogućeni prekid veze** postavljena je na drugom računaru koje je već spojeno.



Trenutačno ga koristi druga aplikacija

Izbornik Konfiguriranje na projektoru je otvoren. Možete ga odabrati nakon što zatvorite izbornik Konfiguriranje i ponovno pokrenete pretragu.



Pretraga

Prikazuje se dok koristite opciju Ručna pretraga ili Profil.



Nije pronađeno.

Prikazuje se ako projektor nije pronađen pomoću opcije Ručna pretraga ili Profil. U Načinu rada Brzo povezivanje možete odabrati više projektor samo s istim SSID-om.

## 4 Naziv projektor


Prikazuje se naziv projektor.

## 5 Onemogućeni prekid veze

Označite ovaj kvadratić ako želite spriječiti povezanost s drugim računalom tijekom povezivanja s odabranim projektorom.

## 6 Koristiti više zaslona

Označite ovaj kvadratić ako želite koristiti prikaz na više zaslona. Ako je ovo odabrano, Prikaz rasporeda i Prikaz svojstava se prikazuju na dnu zaslona.

 [str.20](#)

## 7 Rješav. problema

Ako dođe do problema i ne možete uspostaviti vezu, pritisnite ovaj gumb da biste otvorili zaslon za rješavanje problema u aplikaciji EasyMP Network Projection.

## 8 Spoji

Spaja projektor koji ste odabrali iz popisa rezultata pretrage. Kada se uspostavi veza s projektorom, prikazuje se alatna traka.

## 9 Podesiti opcije

Možete postaviti opće postavke kao što je način obrade kada se pokrene EasyMP Network Projection. Pojednosti potražite u poglavlju Podesiti opcije.

 [str.34](#)

## 10 Spremiti u profil

Pohranjuje rezultate pretrage projektor na mreži kao profil.  [str.30](#)


## 11 Isprazni listu

Briše sve rezultate pretrage.

## 12 IP adresa (samo Način rada Napredno pov.)


Prikazuje se IP adresa projektor.

## 13 Zaslou

Odaberite prikazani broj (kad je odabrano **Koristiti više zaslou**).  [str.26](#)

## 14 Profil



Možete tražiti projektor na mreži koristeći spremljeni Profil pomoću opcije **Spremiti u profil**.  [str.30](#)

## 15 SSID (samo Način rada Brzo povezivanje)

Prikazuje se SSID projektor.

## 16 Jačina signala

Prikazuje se kada je veza uspostavljena u Načinu rada Brzo povezivanje. Kako se Jačina signala povećava, veći je i broj zelenih pokazivača.

## 17 Ažuriraj listu (samo Način rada Brzo povezivanje)

Ažurira Status i Jačinu signala.

## Uporaba alatne trake


Alatna traka prikazuje se na zaslonu računala nakon pokretanja softvera EasyMP Network Projection i uspostavljanja veze s projektorom. Možete koristiti ovu alatnu traku za upravljanje i uređivanje postavki projektor.



### Odaberite odredišni projektor

Kliknite za ograničavanje projektor kojima upravljate iz alatne trake kada projicirate s više projektor pomoću funkcije raspodjele ili prikaza na više zaslou. Pokazivač ispod ikone prikazuje projektore kojima možete upravljati.

SVE označava da je moguće upravljati svim priključenim projektorima. Na primjer, ako je prikazano "1, 3", moguće je upravljati projektorima br. 1 i 3.

Kliknite  za prikaz sljedećeg zaslou.

	Br.	Naziv projektor	Zaslou	
<input checked="" type="checkbox"/>	1:	EMP01	1	
<input checked="" type="checkbox"/>	2:	EMP02	1	
<input checked="" type="checkbox"/>	3:	EMP03	1	

1

2

3

1 Odaberite projektor kojim želite upravljati.

2 Označava Br. dodijeljenog projektor. Ovaj Br. označava Br. projektor kojim možete upravljati putem alatne trake.

3 Označava status projektor.

### Zaustaviti



Zaustavlja projekciju dok je projektor spojen. Kad je projekcija zaustavljena, prikazan je crni zaslon. Zvuk se ne prekida. Ako želite zaustaviti zvuk ili prikazati Korisnički logotip dok je projekcija zaustavljena, upotrijebite funkciju A/V utišano.



## Pokaži

Otpušta funkciju Zaustaviti ili Pauza.



## Pauza

Zaustavlja projekciju slika dok je projektor spojen. Zvuk nije zaustavljen.




## Način rada Prezentacija

Sa svakim klikom na ovaj gumb, Način rada Prezentacija se uključuje/isključuje. ➡ [str.19](#)



## Upravl. proj.

Dok je projektor spojen na mrežu, funkcijama A/V utišano, Prebaci izvor na PC i Prebaci izvor na video može se upravljati i putem daljinskog upravljača te putem upravljačke ploče na projektoru.

Kliknite  za prikaz sljedeće alatne trake.



4

5

6



## 4 A/V utišano

Ista funkcija kao i gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču.

➡ [Priručnik za uporabu "Daljinski upravljač"](#)



## 5 Prebaci izvor na PC

Izvor se sa svakim klikom mijenja između opcija Računalo1, Računalo2, USB Display, USB i LAN.




## 6 Prebaci izvor na video

Izvor se mijenja između S-video i Video sa svakim klikom. S-video se ne uključuje ako kabel nije priključen.

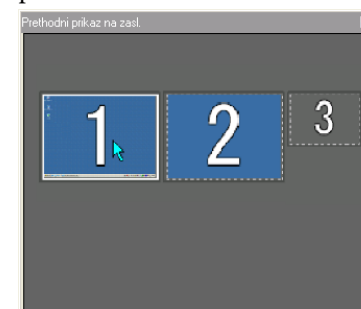


## Prethodni prikaz na zasl.

Prikazuje pregled zaslona za prikaz na više zaslona.

Kliknite  za prikaz pregleda s postavkama koje ste postavili.

Kliknite na svaki zaslon za uvećanje Prethodnog prikaza na zasl. na puni zaslon.



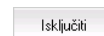
## Podesiti opcije

Možete podesiti postavke prijenosa tijekom reprodukcije slika s računala. ➡ [str.34](#)



## Način rada Slanje filma

Nije dostupno na ovom projektoru. Prikazuje se poruka "Povezani projektori ne podržavaju slanje filmova.".



## Isključiti

Prekida vezu s projektorom.



## Jačina signala

Prikazuje se kada je veza uspostavljena u Načinu rada Brzo povezivanje. Kako se jačina signala povećava, veći je i broj zelenih pokazivača.



## Mijenjanje prikaza alatne trake

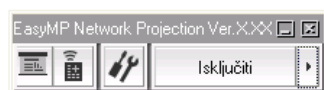


Prikaz alatne trake mijenja se na sljedeći način. Prikaz alatne trake ostaje isti do sljedeće promjene.

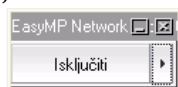
Puni



Normalni



Jednostavni







## Funkcije i postavke za EasyMP Network Projection

Ovo poglavlje objašnjava one funkcije koje mogu biti korisne na sastanku ili prezentaciji, kao što je funkcija prikaz na više zaslona koja omogućuje slanje slika na više projektora s jednog računala.

U Načinu rada Prezentacija slike se prikazuju samo tijekom PowerPoint dijaprojekcije na računalu. Ako zaustavite dijaprojekciju, projektor prikazuje crni zaslon. To je korisno ako želite prikazati samo dijaprojekciju. Osim programa PowerPoint, program Keynote podržava Način rada Prezentacija za Mac OS.

## Postupak


- 1** Ako je potrebno, odaberite drugi projektor kojim želite upravljati. ➡ [str.15](#)
- 2** Kliknite gumb  na alatnoj traci.  
Počinje Način rada Prezentacija.
- 3** U Način rada Prezentacija, ponovno kliknite na  za prekid Načina rada Prezentacija.

Način prikaza na više zaslona omogućuje projiciranje različitih slika s više projektora koji su spojeni na jedno računalo.

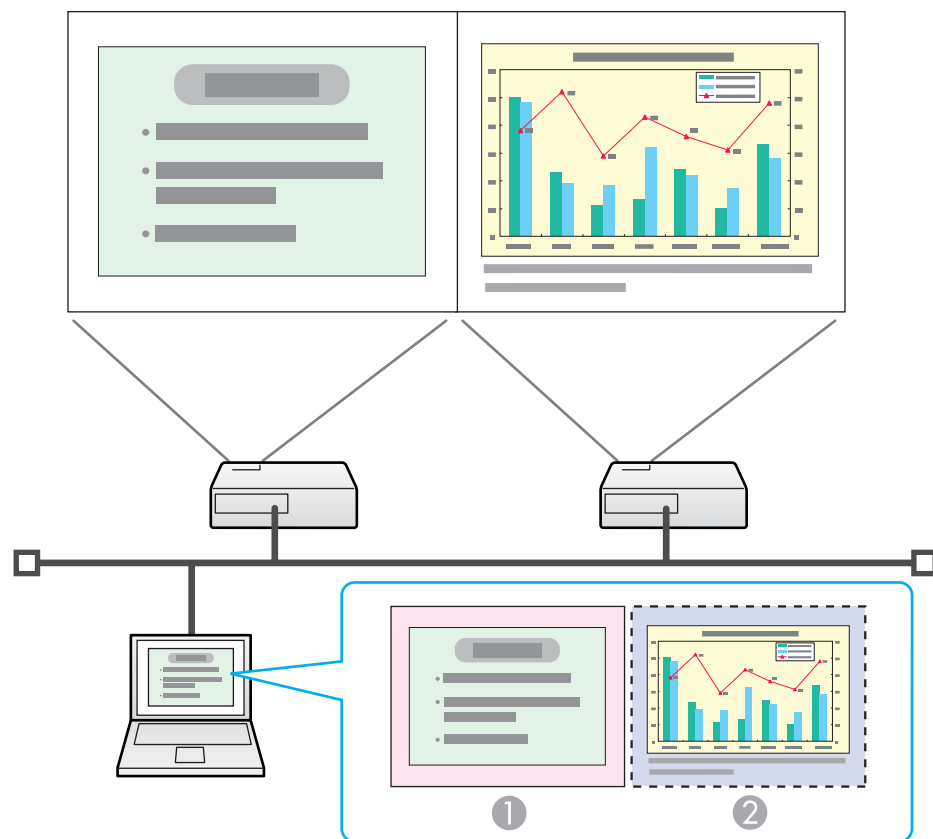
U sustavu Windows višestruki pokretački programi za [virtualni prikaz](#) mogu se postaviti na računalo i svaka se slika može projicirati na projektoru. Osim toga, ova funkcija se ne može koristiti u sustavu Windows Vista i Windows 7 jer nije kompatibilna.

Za Mac OS vanjski monitor mora biti spojen na računalo da bi se omogućila ova funkcija. Sljedeće objašnjenje odnosi se na virtualni prikaz, no za Mac OS računala, postupak se odnosi na zaslone prikazane na fizički spojenom monitoru.

## Primjer postavljanja virtualnog prikaza

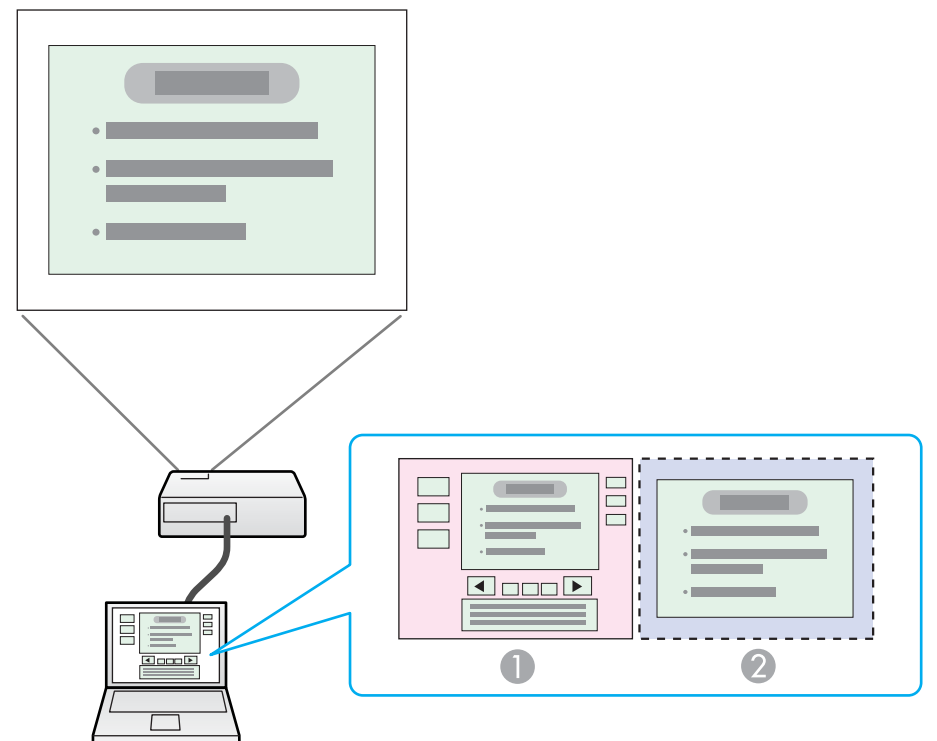
Uređivanjem položaja virtualnog prikaza , u prezentaciji možete projicirati samo željenu sliku ili različite slike s lijeva na desno.

### Primjer uređivanja 1



- ① Stvarna slika na monitoru PowerPoint datoteka
- ② Slika virtualnog prikaza Excel datoteka


### Primjer uređivanja 2



- ① Stvarna slika na monitoru Datoteka PowerPoint alati za prezentaciju
- ② Slika virtualnog prikaza Dijaproj. pomoću PowerPoint datoteke

## Postupak prije korištenja funkcije prikaza na više zaslona

### 1. Podešavanje virtualnog prikaza str.22

U Windows okruženju prema potrebi omogućite pokretački program virtualnog prikaza . Također, za Windows i za Mac OS, odredite raspored virtualnog prikaza.

## 2. Podešavanje položaja slike za projiciranje ➡ str.26

Otvorite datoteku koju želite projicirati i pomicite zaslon na virtualnom prikazu prema stvarnom rasporedu projekcije.

## 3. Projiciranje raspoređenih slika ➡ str.26

Dodijelite broj virtualnog prikaza projektoru koji je spojen na mrežu i pokrenite projekciju.

## Postavljanje virtualnog prikaza

Odlomak objašnjava virtualni prikaz za primjer rasporeda 1. ➡ str.21

### Omogućite pokretački program za virtualni prikaz (samo Windows)

Omogućite pokretački program za virtualni prikaz ➡. Dolje navedeni korisnici ne moraju izvršiti ovaj korak. Prijeđite na postupak ➡ "Postavljanje virtualnog prikaza" str.22.

- Oni korisnici koji su omogućili virtualni prikaz pri instalaciji EasyMP Network Projection.
- Za korisnike sustava Mac OS.

#### Postupak

**1** Pokrenite Windows na računalu, zatim odaberite "Početak" - "Programi" (ili "Svi programi") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection" - "Dodati-ukloniti Virtual Display".

Prikazuje se zaslon Dodati-ukloniti Virtual Display.

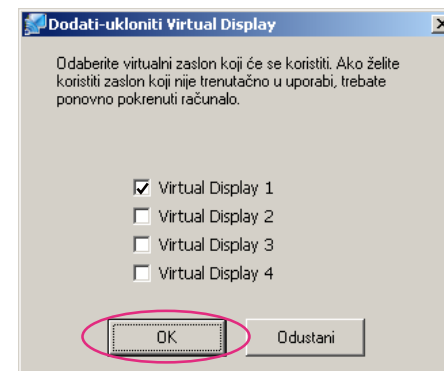
**2** Odaberite virtualni prikaz koji želite koristiti.

Možete dodati najviše četiri monitora. U ovom se primjeru koristi samo jedan virtualni prikaz. Kada postavljate višestruke virtualne prikaze, odaberite onoliko prikaza koliko trebate.

Možete odabrati bilo koji od prikaza.

**3**

Kliknite na "OK".



Kada kliknete na **OK**, bit će omogućeni pokretački programi za virtualni prikaz. Kod ovog je koraka normalno da prikaz treperi. Pričekajte dok se ne zatvori zaslon Dodati-ukloniti Virtual Display.

### Postavljanje virtualnog prikaza

Nakon pokretanja EasyMP Network Projection, postupak za postavljanje virtualnih prikaza razlikuje se za Windows i Mac OS. Postupci su niže zasebno objašnjeni.



Kod spajanja putem bežične LAN mreže provjerite sljedeće točke prije pokretanja EasyMP Network Projection. Ako sljedeće točke nisu pravilno postavljene, nećete moći koristiti prikaz na više zaslona.

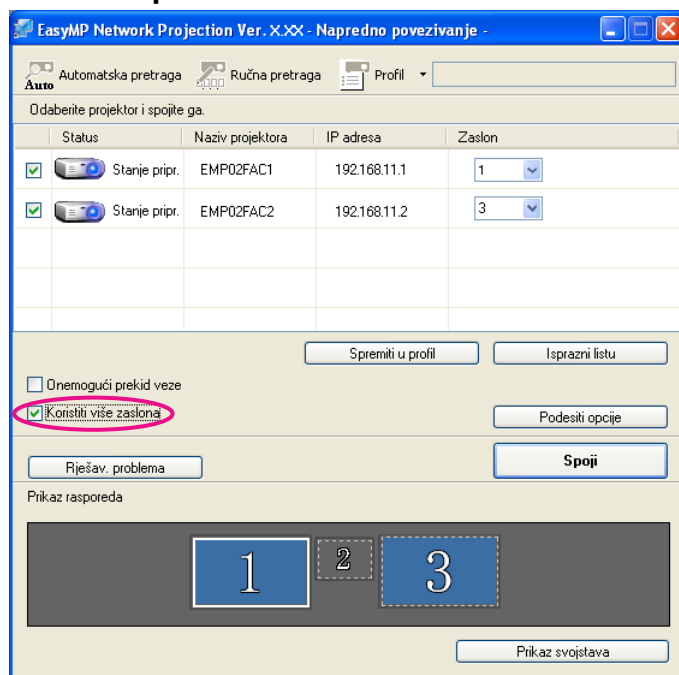
- Mora biti isti SSID za računalo i za svaki projektor.
- Mora biti isti LAN sustav za računalo i za svaki projektor. SSID i sustav bežične LAN veze za projektor možete izmijeniti iz izbornika Mreža u izborniku projektora Konfiguriranje. ➡ *Priručnik za uporabu "Izbornik Bežični LAN"*

## Postupak

### Za Windows

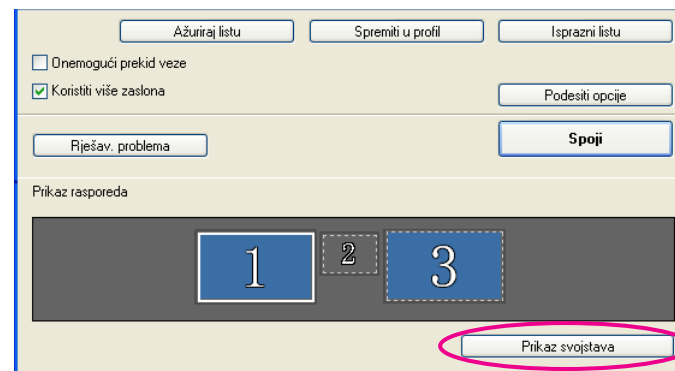
1 Odaberite "Start" - "Programi" (ili "Svi programi") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection" - "EasyMP Network Projection V2.XX" za pokretanje EasyMP Network Projection.

2 Odaberite potvrdni okvir "Koristiti više zaslona".



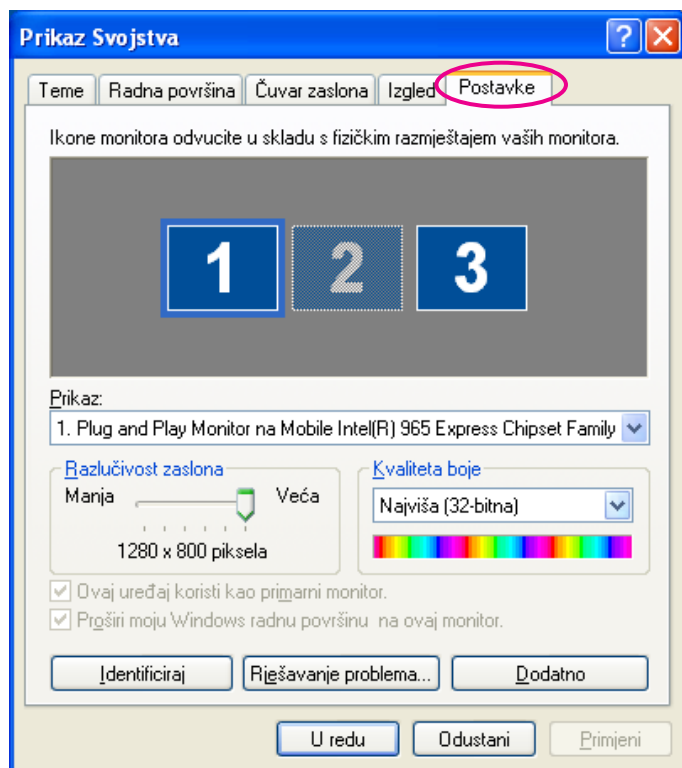
Prikaz rasporeda i Prikaz svojstava dodaju se na dnu zaslona.

3 Kliknite "Prikaz svojstava".



Prikazuje se zaslon Svojstva prikaza.

4 Kliknite karticu "Postavke".

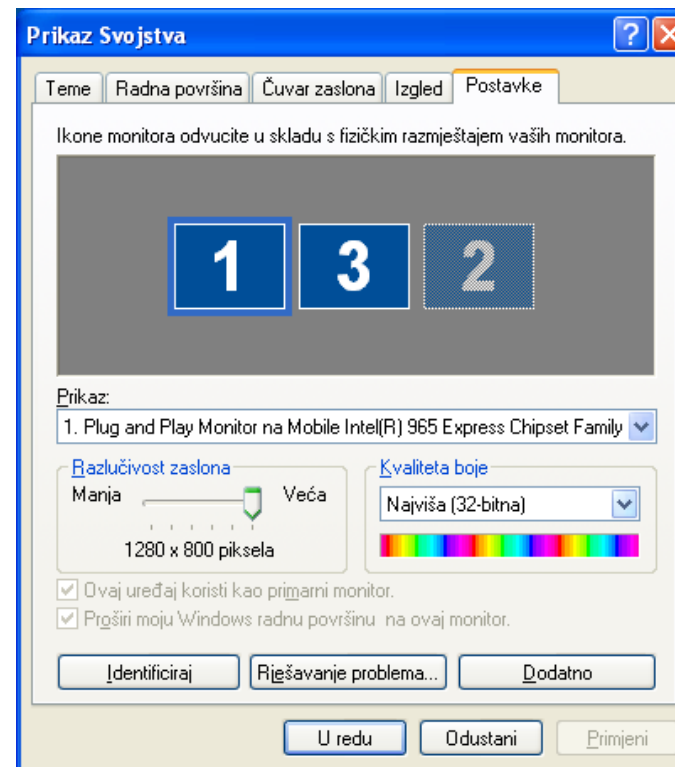


5

## Povucite prikazanu ikonu monitora na željeno mjesto.

Ovdje je stvarni monitor (1) postavljen lijevo, a virtualni monitor (3) je postavljen desno.

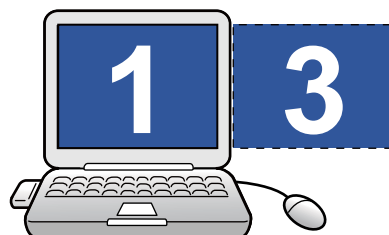
Kada računalo ima izlazne priključke za višestruke zaslone, brojevi dodijeljeni virtualnim priključcima slijedit će nakon brojeva fizičkih priključaka.



- Kada je vanjski monitor priključen kao drugi monitor, slika s tog zaslona ne može se projicirati.
- Ovisno o hardveru, broj sekundarnog monitora može biti različit od "2". Kada se ikona monitora prikaže na zaslonu, kliknite ikonu i potvrdite da tip monitora prikazan pod "Prikaz" nije "sekundarni".
- O postavkama Razlučivost zaslona pogledajte sljedeći odlomak.  
🖱️ [str.38](#)

Kada je ikona monitora uređena, virtualni prikaz je spojen kao na donjoj slici.





- 6** Kliknite na gumb "OK" za zatvaranje zaslona Svojstva prikaza.

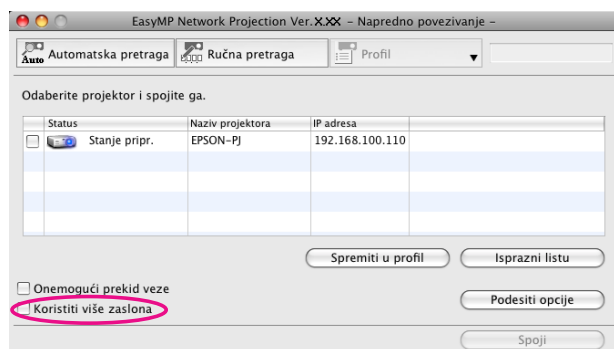
Ovim korakom dovršen je raspored virtualnog prikaza. Sada možete podesiti položaj projiciranih slika. ➡ [str.26](#)

## Za Mac OS

- 1** Pokrenite EasyMP Network Projection. Dvaput kliknite mapu Applications na tvrdom disku na kojem je instaliran program EasyMP Network Projection i zatim dvaput kliknite ikonu EasyMP Network Projection.

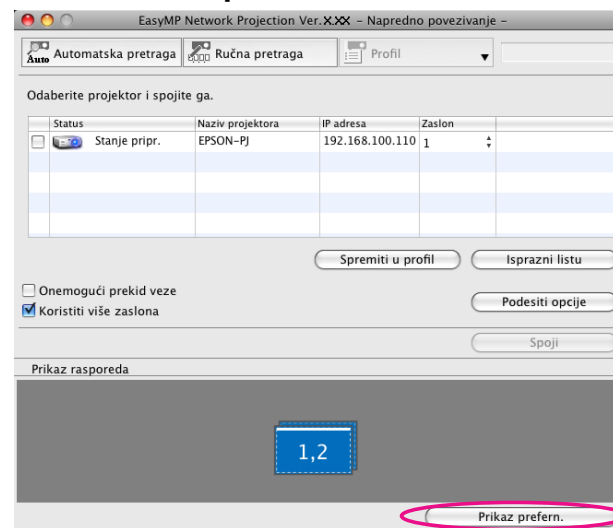
U ovom primjeru, odabiremo i počinjemo u Način rada Napredno pov..

- 2** Odaberite potvrdni okvir "Koristiti više zaslona".



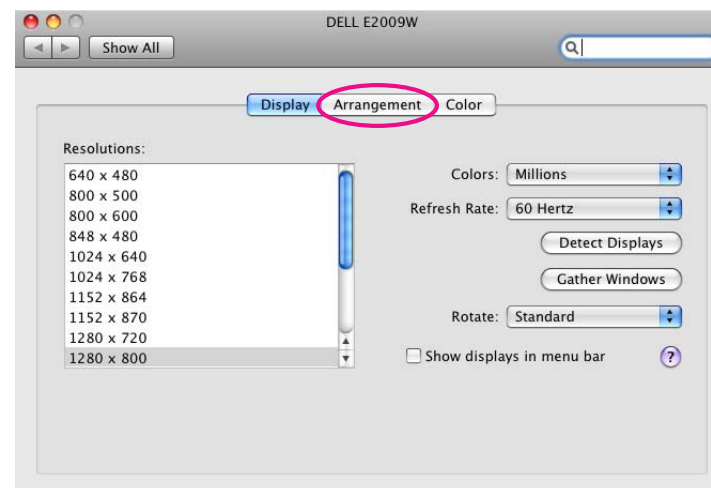
Prikaz rasporeda i Prikaz prefern. dodaju se na dnu zaslona.

- 3** Kliknite "Prikaz prefern.".

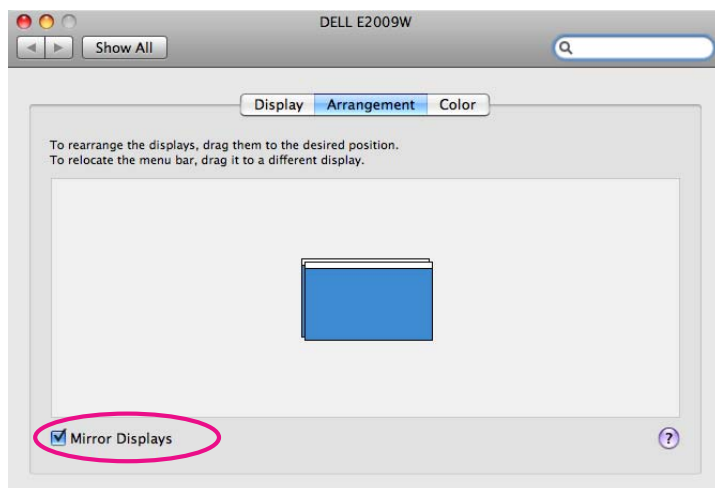


Prikazuje se zaslon s postavkama prikaza.

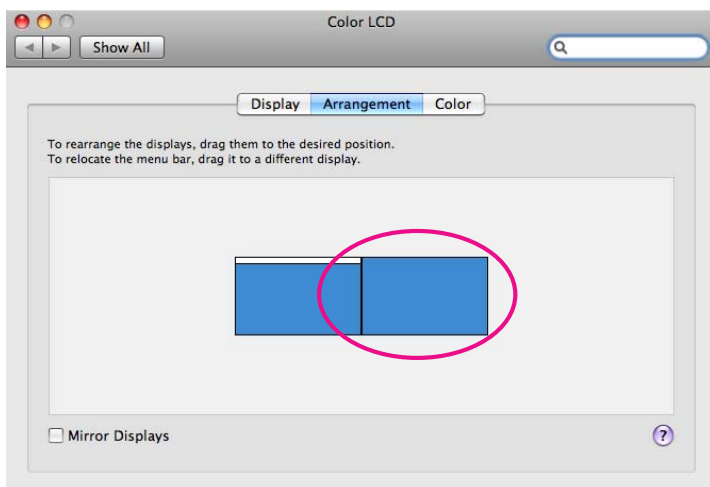
- 4** Kliknite "Arrangement".



- 5** Uklonite oznaku iz potvrdnog okvira "Mirror Displays".



- 6 Povucite prikazanu ikonu monitora na željeno mjesto.




- 7 Zatvorite zaslon s postavkama prikaza.

Ovim korakom dovršen je raspored zaslona.

## Postavljanje položaja slike za projiciranje

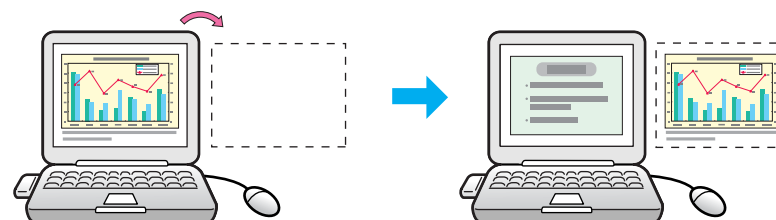
Ovaj odlomak objašnjava virtualni prikaz za primjer rasporeda 1.

 [str.21](#)

### Postupak


- 1 **Otvorite datoteku koju želite projicirati.**  
Pokrenite PowerPoint i Excel datoteke.
- 2 **Povucite prozor na željeni monitor s virtualnim prikazom i postavite ga tamo gdje će se slika projicirati.**

Povucite Excel prozor nadesno dok ne izađe iz zaslona. Kao rezultat toga, na stvarnom se monitoru pojavljuje prozor PowerPoint, dok se prozor Excel pojavljuje na virtualnom prikazu desno.



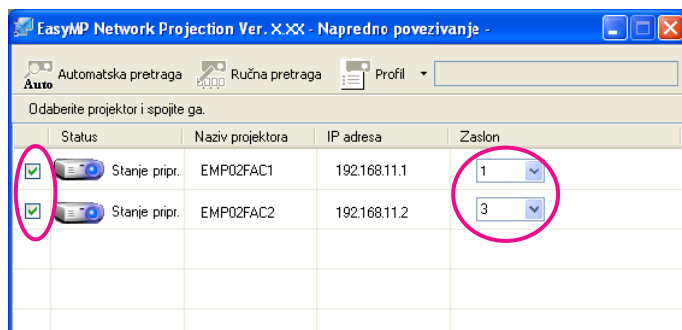
## Projiciranje raspoređenih slika

Ovaj odlomak objašnjava virtualni prikaz za primjer rasporeda 1.

 [str.21](#)

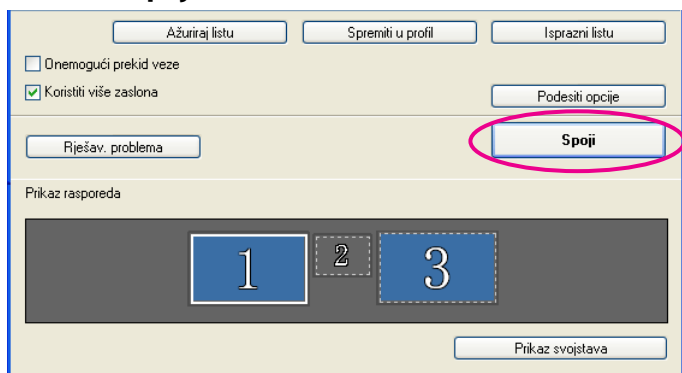
### Postupak

- 1 **Odaberite broj virtualnog prikaza za dodjeljivanje na "Zaslon" i odredite koja će se slika projicirati s kojeg projektora.**

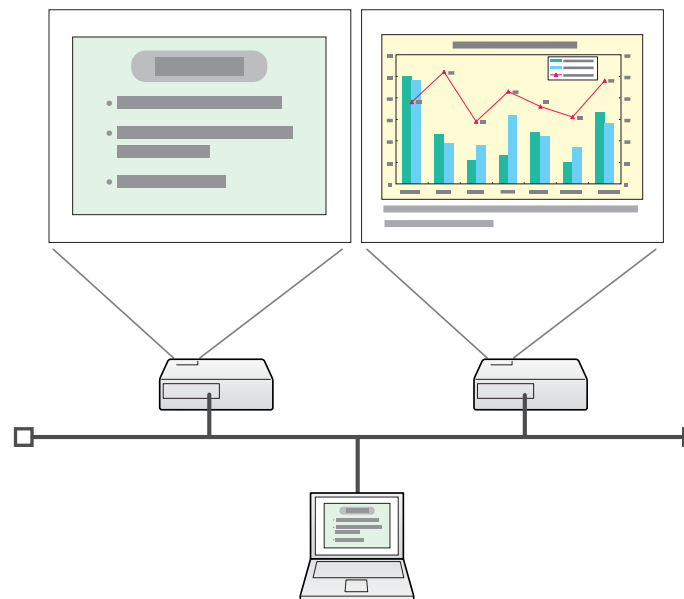


2

Kliknite "Spoji".



Slika dodijeljena svakom projektoru se projicira.



U Windows okruženju ne možete vidjeti sliku koja se šalje na virtualni prikaz na računalu. Sliku na virtualnom prikazu morate postaviti dok gledajte projiciranu sliku.

Ako želite izvršavati postupke na virtualnom prikazu pomoću miša, pomaknite kursor miša u smjeru virtualnog prikaza tako da se kursor pojavi na virtualnom prikazu.

3

Za isključivanje prikaza na više zaslona na alatnoj traci kliknite "Isključiti".



U Windows okruženju, ako je program za virtualni prikaz omogućen tako da se kursor može pomaknuti izvan okvira zaslona, moguće je da izgubite pojam o položaju kursora. Ako ne koristite virtualni prikaz, uklonite oznaku iz potvrdnog okvira na zaslonu Dodati-ukloniti Virtual Display tako da se pokazivač miša pomakne nazad unutar područja zaslona. Ako kasnije želite ponovno koristiti prikaz na više zaslona, označite potvrdni okvir za željeni prikaz pod Dodati-ukloniti Virtual Display.

Za uklanjanje oznake potvrde, pogledajte slijedeći odlomak.



[str.22](#)

Ovo poglavlje objašnjava kako spojiti računalu s projektorom na različitoj pod mreži putem kabelske LAN mreže ili pristupne točke za bežični LAN na postojećem mrežnom sustavu.

Prema tvorničkim postavkama ova aplikacija traži samo projektore na istoj pod mreži kao i računalu. Stoga čak i ako pokrenete pretragu projektora na mreži, projektori na različitoj pod mreži neće biti pronađeni.

Možete, međutim, identificirati i spojiti projektor na različitoj pod mreži na sljedeći način:

- Navedite IP adresu ili Naziv proj. i pokrenite pretragu.  
IP adresa može se izravno unijeti. Također, ako je Naziv proj. koji želite spojiti registriran na DNS poslužitelju, možete pokrenuti pretragu jednostavnim unosom tog Naziva proj. ➡ [str.29](#)
- Pokretanje pretrage na temelju opcije Profil  
Nakon što ste izvršili traženje projektora na različitoj pod mreži navođenjem IP adrese ili Naziva proj., možete spremati pretragu kao Profil s lako pamtljivim nazivom i zatim koristiti taj Profil kad god kasnije želite tražiti projektor na različitoj pod mreži. ➡ [str.30](#)



- Ako pretraga ne pronađe projektor, najvjerojatniji uzorci su sljedeći. Postupite sukladno uzroku neuspjeha pretrage.  
Za Windows i Mac OS:  
Ako nema signala bežičnog LAN-a ili ako je signal slab, provjerite postoji li nešto što bi moglo ometati signal.  
Kada je opsijska jedinica žičanog LAN-a instalirana na projektor i Mac OS je spojen na bežični LAN:  
Provjerite je li AirPort postavljen na On. Ili provjerite je li odabrana odgovarajuća pristupna točka.
- Ako koristite Ručnu pretragu u Načinu rada Brzo povezivanje, možete navesti SSID. Ako je dostupno više projektora, možete suziti polje pretrage koristeći SSID.

## Navođenje IP adrese ili naziva projektora i pokretanje pretrage (samo Način rada Napredno pov.)

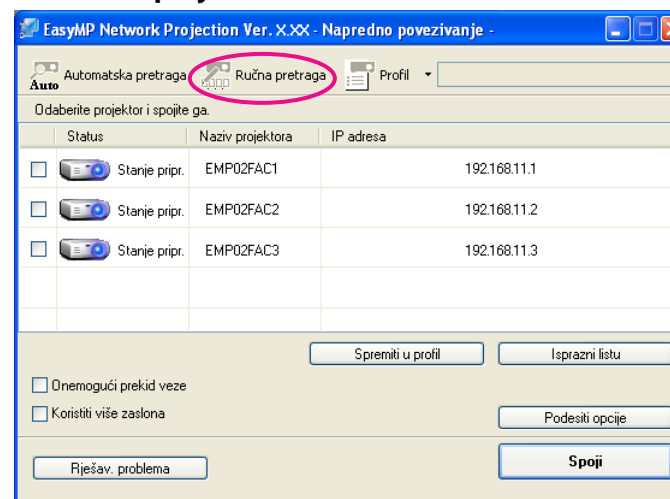
U sljedećim objašnjenjima, ako nije drugačije navedeno, prikazane su snimke zaslona za Windows.

Slični zasloni se prikazuju i za Mac OS.

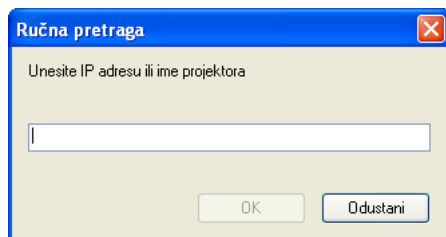
### Postupak



**Kliknite Ručna pretraga na EasyMP Network Projection zaslonu za odabir projektora.**



**Unesite IP adresu ili naziv za projektor koji želite spojiti i kliknite "OK".**



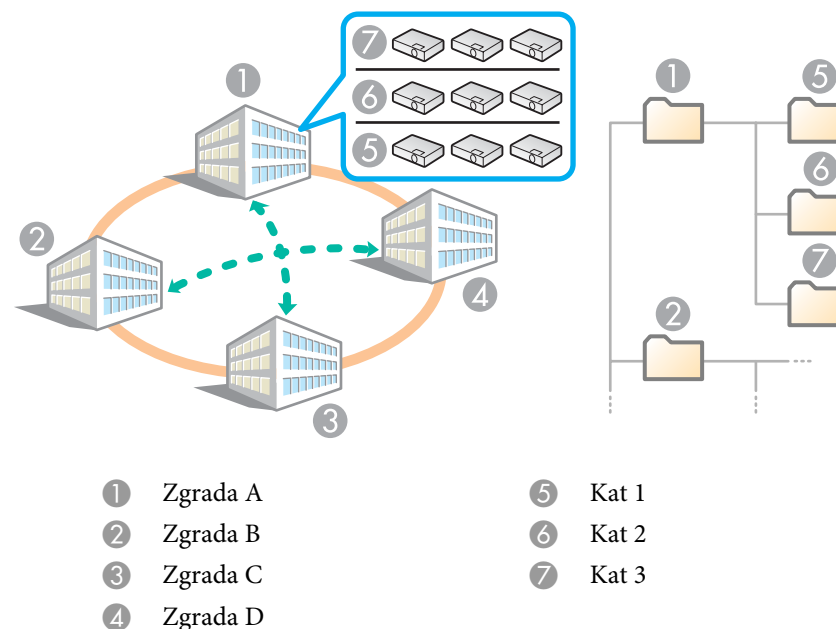
Rezultati pretrage prikazuju se na zaslonu za odabir projektor u programu EasyMP Network Projection.

Ako je željeni projektor identificiran, odaberite taj projektor i kliknite **Spoji** za uspostavljanje veze.

Ako namjeravate stalno koristiti taj projektor, spremite pretragu kao Profil, tako da ne morate navoditi potrebne pojedinosti svaki put kada provodite pretragu. ➡ [str.30](#)

## Pokretanje pretrage pomoću opcije Profil

Možete spremi traženje često korištenog projektor kao Profil. Profil je datoteka koja sadrži sve podatke o projektoru, kao što su naziv projektor, njegova IP adresa i SSID. Ako te informacije navedete sljedeći put kada pokrenete pretragu, nećete morati navoditi IP adresu ili naziv projektor svaki put kad pokrećete pretragu. Na primjer, stvaranjem skupine Profila za svako mjesto na kojem je projektor postavljen i raspoređivanjem profila po mapama, željeni se projektor može brzo pronaći.



Ovaj odlomak objašnjava kako stvoriti i urediti Profil.

## Izrada datoteke Profil

Profil se stvara spremanjem rezultata pretrage.

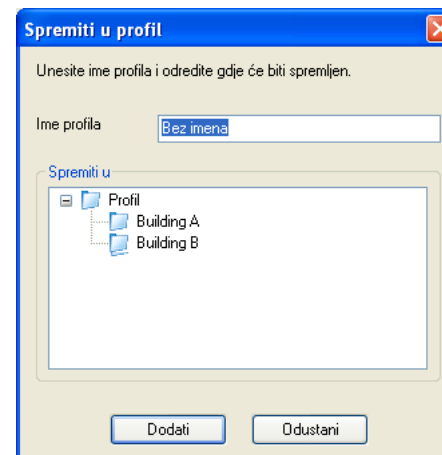
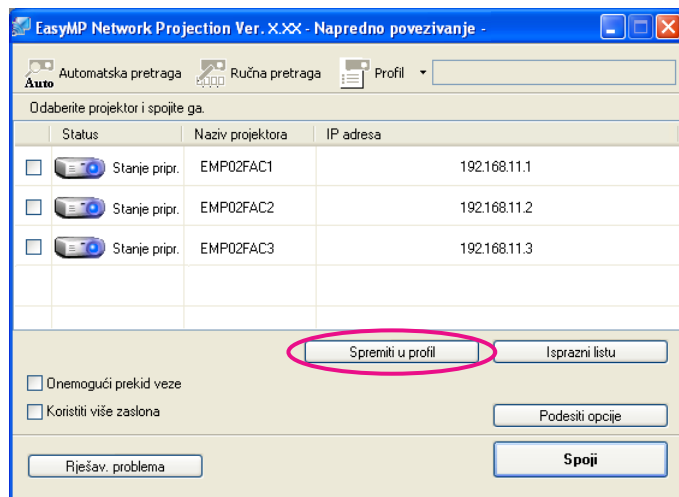
Više o uređivanju spremljenog Profil pogledajte u slijedećem odlomku.

➡ [str.32](#)

### Postupak

1

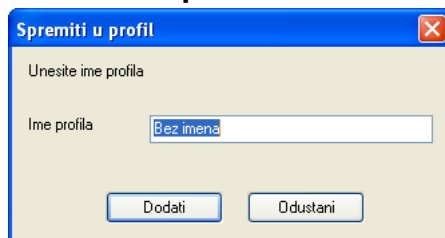
**Dok je projektor prikazan na zaslonu za odabir projektor u programu EasyMP Network Projection, kliknite "Spremiti u profil".**



Prikazuje se zaslon Spremiti u profil.

2

Unesite Ime profila i kliknite "Dodati".

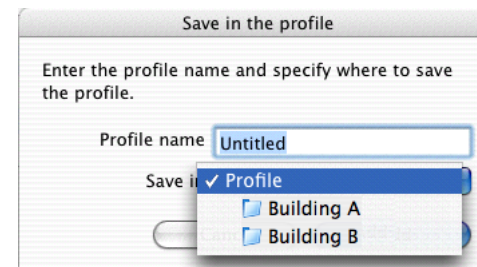


Podaci o projektoru se spremaju u Profil.

Ako ste prethodno spremili Profil, potrebno je potvrditi može li se prebrisati ili ne. Za spremanje profila s različitim nazivom odaberite **Spremiti kao**. Ako ste stvorili mapu za Profil, prikazuju se sljedeći zaslone. Nakon unosa podatka za Ime profila i odabira određene mape **Spremiti u**, kliknite **Dodati**.

**Za Windows**

**Za Mac OS**



Više o tome kako stvoriti mapu za Profil, pogledajte u sljedećem odlomku. ➡ [str.32](#)

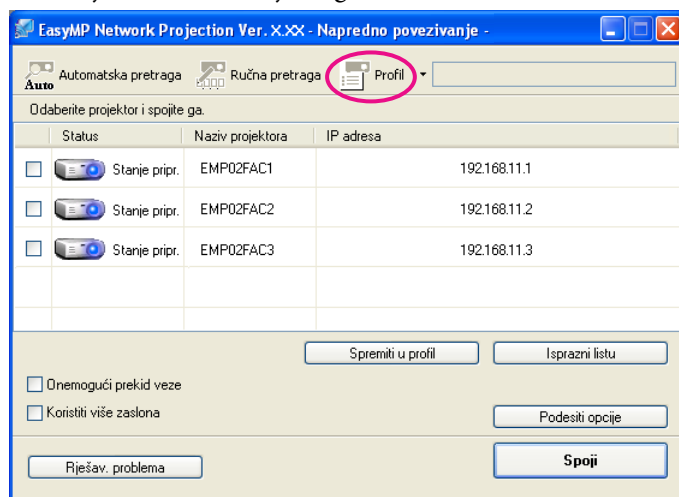
## Traženje pomoću navođenja podataka za Profil

Možete pretraživati navođenjem podataka za Profil koji ste stvorili.

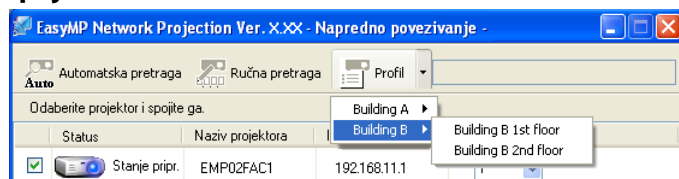
## Postupak

- 1 **Kliknite "Profil" na zaslonu za odabir projektor u programu EasyMP Network Projection.**

Ako nijedan Profil nije registriran, ne možete odabrati Profil.



- 2 **U izborniku koji se prikazuje, odaberite projektor koji želite spojiti.**



Rezultati pretrage prikazuju se na zaslonu za odabir projektor u programu EasyMP Network Projection.  
Ako je željeni projektor identificiran, odaberite taj projektor i kliknite **Spoji** za uspostavljanje veze.

## Uređivanje datoteke Profil

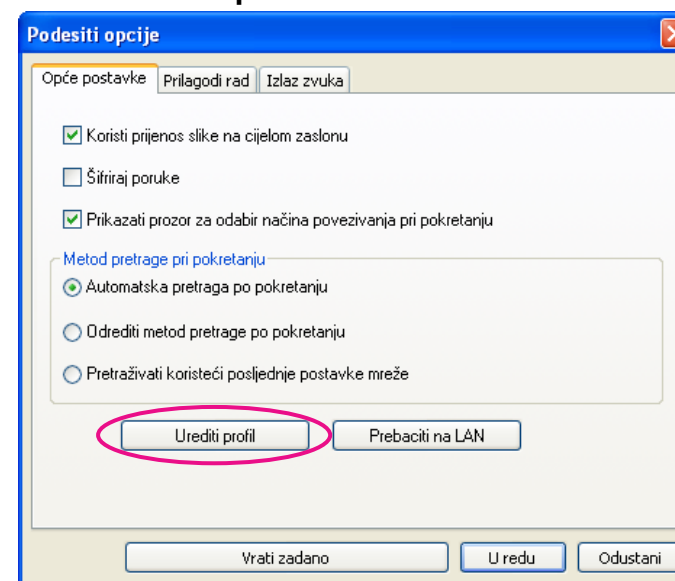
Možete promijeniti naziv i hijerarhijsku strukturu datoteke Profil.

## Postupak

- 1 **Kliknite "Podesiti opcije" na glavnom zaslonu u programu EasyMP Network Projection.**

Prikazuje se zaslon Podesiti opcije.

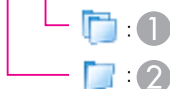
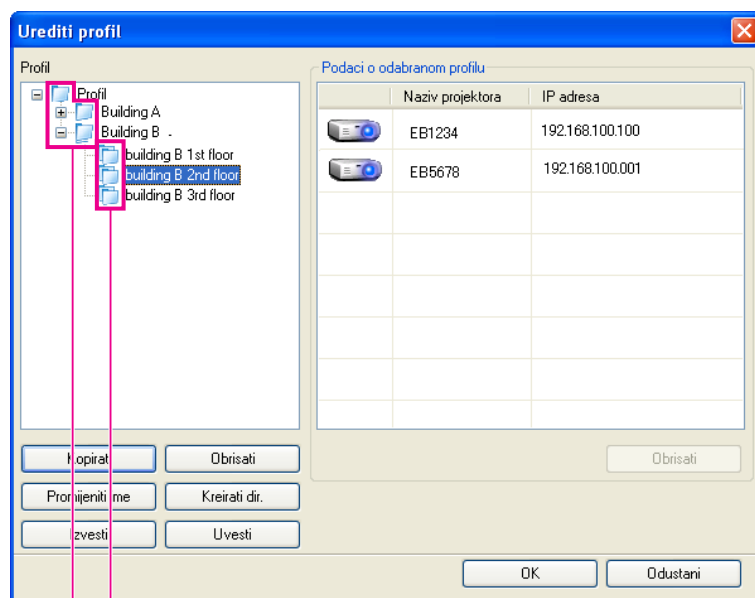
- 2 **Kliknite Urediti profil.**



Prikazuje se zaslon "Urediti profil".

- 3 **Uredite sadržaj registriran u datoteci Profil.**





① :označava mapu.

② :označava Profil.

Profil	
Stavka	Funkcija
<b>Profil</b>	Možete prikazati registrirani Profil. Možete ga urediti stvaranjem mape. Možete promijeniti redoslijed datoteke Profil ili mapa povlačenjem i puštanjem.
<b>Kopirati</b>	Možete kopirati registrirani Profil. Kopirani Profil sprema se u istu mapu kao i original s istim nazivom.
<b>Obrisati</b>	Možete obrisati Profil i mapu.

Profil	
Stavka	Funkcija
<b>Promijeniti ime</b>	Možete prikazati dijaloški okvir Promijeniti ime i promijeniti ime mape ili datoteke Profil. Možete unijeti do 32 znaka u dijaloški okvir Promijeniti ime.
<b>Kreirati dir.</b>	Možete stvoriti novu mapu.
<b>Izvesti</b>	Izvozi kreiran Profil i omogućuje vam uvoz i uporabu tog Profila.
<b>Uvesti</b>	Koristi se kada želite pročitati i koristiti izvezeni Profil.

Podaci o odabranom profilu	
Stavka	Funkcija
<b>Naziv projektor, IP adresa</b>	Možete prikazati podatke o projektoru koji su registrirani u datoteci Profil.
<b>Obrisati</b>	Možete obrisati podatke o odabranom projektoru. Kada se obrišu svi podaci o projektoru, profil se također briše.



**Kliknite na "OK".**

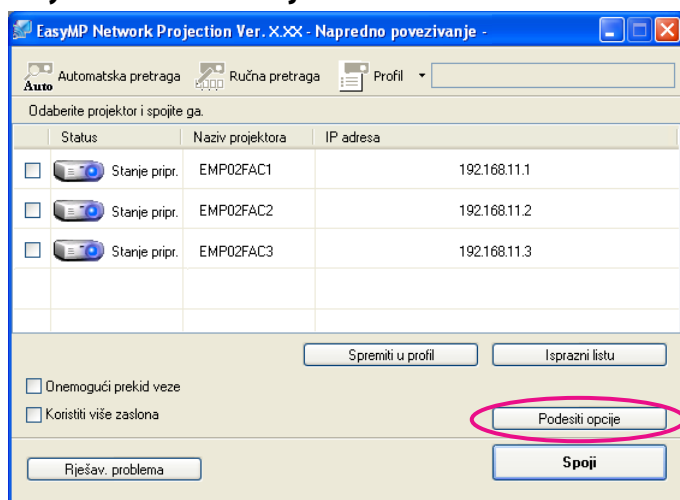
Sprema vaše uređivanje i zatvara zaslon Urediti profil.

Možete postaviti postavke kao što je način obrade kada se pokrene EasyMP Network Projection.

Pristupite izborniku Podesiti opcije iz glavnog zaslona u programu EasyMP Network Projection.

## Postupak

- 1 **Kliknite "Podesiti opcije" na glavnom zaslonu u programu EasyMP Network Projection.**



Prikazuje se zaslon Podesiti opcije.

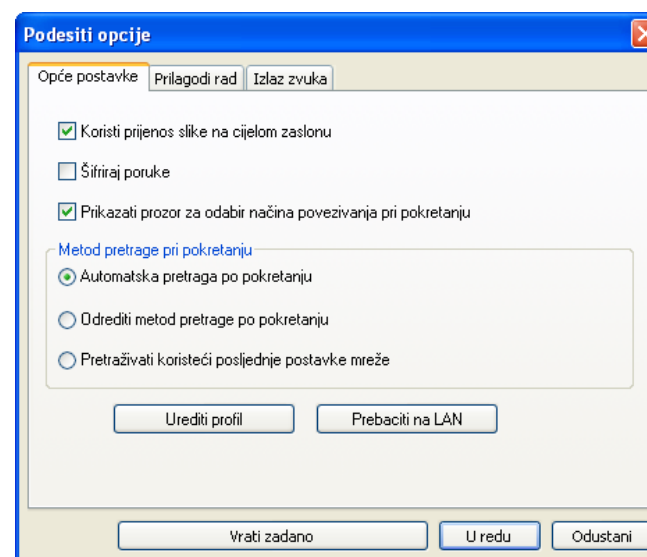
- 2 **Postavite pojedinačne stavke.**

Potvrdite pojedinosti postavljenih stavki u sljedećem koraku. Kad postavite sve potrebne postavke, kliknite **OK** za zatvaranje zaslona Podesiti opcije.


## Postavljanje pojedinačne stavke

Postavite pojedinačnu stavku iz kartice Opće postavke i kartice Prilagodi rad.

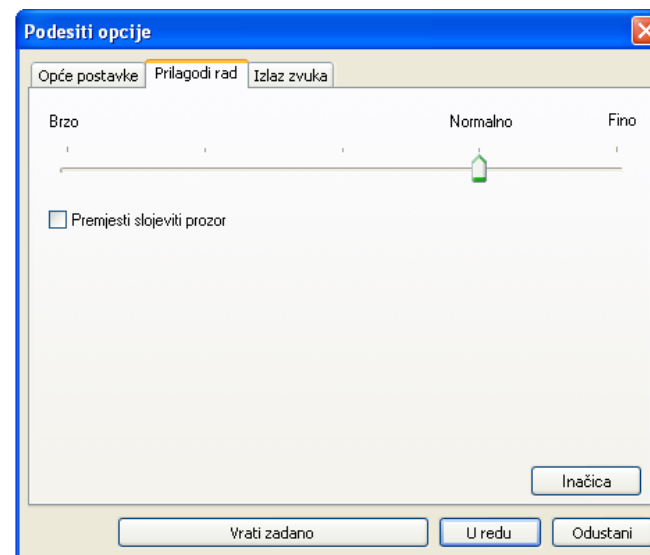
### Kartica Opće postavke



<b>Koristi prijenos slike na cijelom zaslonu</b>	Ova je postavka onemogućena zbog toga što projektor ne podržava funkciju slanja filmova.
<b>Šifriraj poruke</b>	Odaberite za šifriranje i prijenos podataka. Čak i u slučaju presretanja podataka, oni se ne mogu dešifrirati. Ako koristite način rada Brzo povezivanje uvijek označite ovaj potvrdni okvir.
<b>Prikazati prozor za odabir načina povezivanja pri pokretanju</b>	Odaberite želite li prikazivanje zaslona za Način rada Brzo povezivanje/Način rada Napredno pov. kad se pokrene EasyMP Network Projection. Uklonite oznaku s ovog okvira kada odaberete stalan način pokretanja.


<b>Metod pretrage pri pokretanju</b>	Odaberite između sljedećih načina pretrage projektora pri pokretanju EasyMP Network Projection. <b>Automatska pretraga po pokretanju</b> <b>Odrediti metod pretrage po pokretanju</b> <b>Pretraživati koristeći posljednje postavke mreže</b>
<b>Urediti profil</b>	Prikazuje se dijaloški okvir Urediti profil.  <a href="#">str.32</a>
<b>Prebaciti na LAN</b>	Samo Windows Prikazuje se dijaloški okvir "Promijeni mrežni prilagodnik". Koristi se kada je potrebno promijeniti mrežni prilagodnik koji želite rabiti za pretragu ako računalo ima više prilagodnika. Prema tvorničkim postavkama svi mrežni prilagodnici koriste se za pretraživanje. Ako uvijek koristite kabelski LAN kao način povezivanja, odaberite prilagodnik za kabelski LAN.
<b>Vrati zadano</b>	Možete vratiti sve postavljene vrijednosti za Podesiti opcije na zadane postavke. Međutim, možete zadržati postavke za Urediti profil i Prebaciti na LAN u dijelu Opće postavke.

## Kartica Prilagodi rad



<b>Klizač za prilagodbu rada</b>	Stanje rada može biti postavljeno na <b>Brzo</b> , <b>Normalno</b> i <b>Fino</b> . Odaberite opciju <b>Brzo</b> ako se reprodukcija filmova prekida.
<b>Premjesti slojeviti prozor</b>	Samo Windows (isključujući Windows Vista i Windows 7) Odaberite želite li premještanje slojevitog prozora. Slojeviti prozor koristi se kad se sadržaji kao što su poruke prikazane na računalu ne projiciraju na projektoru. Označite ovaj potvrdni okvir za projiciranje sadržaja kao što su poruke koje koriste slojeviti prozor. Uklonite oznaku s ovog okvira ako ne želite da kursor miša treperi po zaslonu.
<b>Vrati zadano</b>	Možete vratiti sve postavljene vrijednosti za Podesiti opcije na zadane postavke. Međutim, možete zadržati postavke za Urediti profil i Prebaciti na LAN u dijelu Opće postavke.



Ako kliknete  na alatnoj traci, prikazuje se samo kartica Prilagodi rad.

### Kartica Izlaz zvuka


Postavke na kartici Izlaz zvuka onemogućene su zbog toga što projektor ne podržava funkciju slanja zvuka.







## **Dodatak**

Kada projicirate slike s računala dok koristite EasyMP Network Projection, vrijede sljedeća ograničenja. Potvrdite ove točke.

## Podržane razlučivosti

Moguće je projicirati sljedeće razlučivosti zaslona s računala. Nije moguće spojiti računalno razlučivosti veće od UXGA .

- VGA  (640x480)
- SVGA  (800x600)\*
- XGA  (1024x768)\*
- SXGA  (1280x960)
- SXGA (1280x1024)\*
- SXGA+ (1400x1050)\*
- WXGA (1280x768)
- WXGA (1280x800)
- WXGA+ (1440x900)
- UXGA (1600x1200)

\* Podržane razlučivosti dok je uključena funkcija prikaza na više zaslona.

Kad se koristi zaslon računala s jedinstvenim omjerom slike, ovisno o razlučivosti računala i projektora, razlučivost se povećava ili smanjuje kako ne bi narušila kvalitetu slike.

Ovisno o razlučivosti povremeno se mogu projicirati crni okomiti ili vodoravni rubovi.

## Boja prikaza

Broj boja za zaslone računala koji se može projicirati.

Windows	Mac OS
16-bitna boja	Približno 32.000 boja (16-bitno)
32-bitna boja	Približno 16,7 milijuna boja (32-bitno)

Radno jamstvo za prikaz na više zaslona je 16-bitna i 32-bitna boja.

## Broj veza

Možete spojiti najviše četiri projektora na jedno računalo i istodobno projicirati.

Nije moguće istodobno spojiti više računala na jedan projektor.

## Ostalo

- Ako je brzina prijenosa na bežični LAN niska, mreža se može neočekivano isključiti.
- Zvuk se ne prenosi.
- Pri reprodukciji video zapisa, zapisi se ne prikazuju glatko kao na računalu.
- Aplikacije koje koriste dio funkcija DirectX mogu biti nepravilno prikazane. (Samo Windows)
- Nije moguće prikazati MS-DOS naredbe u punom zaslonu. (Samo Windows)
- Katkad se slika na zaslonu računala i projicirana slika točno ne podudaraju.

## Pri uporabi sustava Windows Vista ili Windows 7

Imajte na umu sljedeće stavke kada koristite EasyMP Network Projection na računalu sa sustavom Windows Vista ili Windows 7.

## Ograničenja pri projiciranju iz Windows Photo Gallery

Imajte na umu sljedeća dva ograničenja ako pokrećete Windows Photo Gallery dok je uključena aplikacija EasyMP Network Projection.

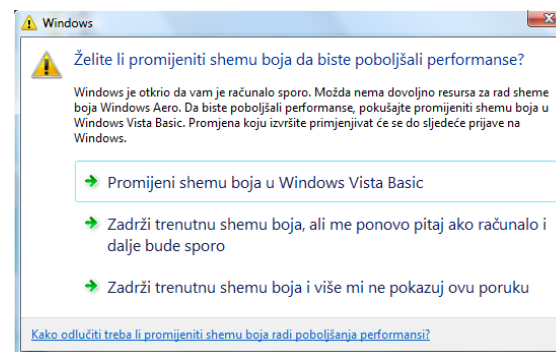
- Dijaprojekcije se prikazuju u jednostavnom načinu kad se projiciraju iz Windows Photo Gallery.  
Buduci da alatna traka nije prikazana, nije moguće unositi izmjene tijekom reprodukcije Teme (efekata), bez obzira na postavke u Windows Experience Indexklasu.  
Nakon pokretanja jednostavnog načina, nije moguće promijeniti način rada dok je uključena aplikacija Windows Photo Gallery, čak ni ako zatvorite EasyMP Network Projection. Ponovno pokrenite Windows Photo Gallery.
- Nije moguća reprodukcija filmova.

### Ograničenja u sustavu Windows Aero

Imajte na umu sljedeća dva ograničenja ako je oblikovanje prozora na vašem računalu Windows Aero.

- Slojeviti prozor projicira se bez obzira na opciju Premjesti slojeviti prozor iz Podesiti opcije u EasyMP Network Projection.  
Na primjer, ako je opcija Premjesti slojeviti prozor za EasyMP Network Projection alatnu traku onemogućena, ona se ne projicira čak i ako je prikazana na zaslonu računala, međutim alatna traka se projicira.

- Nekoliko minuta nakon spajanja računala s projektorom putem mreže koristeći EasyMP Network Projection prikazuje se sljedeća poruka. Preporučujemo da odaberete **Zadrži trenutnu shemu boja i nemoj više prikazivati ovu poruku**. Ovaj odabir omogućen je do ponovnog pokretanja računala.



### Ograničenja pri projiciranju iz programa Windows Media Center

Ne možete projicirati slike u punoj veličini pomoću programa Windows Media Center. Prijeđite na način prikaza u prozoru kako biste projicirali slike.

Nastane li neki od sljedećih problema, pogledajte stranice koje opisuju pojedini problem.

## Problemi u vezi s mrežnim funkcijama

"Ne može se uspostaviti veza s projektorom." 🖱️ str.41

"Ako se veza uspostavlja pomoću programa EasyMP Network Projection, projicirana slika ostaje kakva jest i veza se ne može uspostaviti s drugog računala." 🖱️ str.41

"Projektor nije pronađen pri pokretanju EasyMP Network Projection." 🖱️ str.41

"Nije moguće povezivanje u Načinu rada Napredno pov. ili putem kablanske LAN veze" 🖱️ str.42

"Dijaprojeksija se ne može prikazati na željenom prikazu kad se koristi funkcija prikaza na više zaslona." 🖱️ str.43

"Aplikacije sa zaslona računala više se ne prikazuju dok se koristi funkcija prikaza na više zaslona." 🖱️ str.43

"Kursor miša ne prikazuje se na zaslonu računala." 🖱️ str.43

"Pri spajanju pomoću EasyMP Network Projection, slika se ne prikazuje ili se pojavljuje sporo." 🖱️ str.43

"Kada se veza uspostavi pomoću EasyMP Network Projection, nije moguće pokrenuti PowerPoint dijaprojeksiju." 🖱️ str.44

"Ako se veza uspostavi pomoću aplikacije EasyMP Network Projection, zaslon se neće osvježiti pri uporabi Office aplikacija." 🖱️ str.44

"Poruka o grešci pri pokretanju EasyMP Network Projection" 🖱️ str.44

"Mrežne postavke ne vraćaju se u početno stanje nakon prekida veze s računalom putem softvera EasyMP Network Projection." 🖱️ str.46



## Problemi u vezi s mrežnim funkcijama

### Ne može se uspostaviti veza s projektorom.


Provjerite poruku na zaslonu i primijenite sljedeće protumjere.



Poruke o pogreškama	Rješenje
Korištena inačica aplikacije nije podržana. Instalirajte najnoviju inačicu aplikacije na računalo.	Instalirajte trenutnu inačicu EasyMP Network Projection s CD-ROM-a EPSON Projector Software koji je isporučen uz projektor.

### Ako se veza uspostavlja pomoću programa EasyMP Network Projection, projicirana slika ostaje kakva jest i veza se ne može uspostaviti s drugog računala.





Uzrok	Rješenje
Je li prezentator napustio konferencijsku dvoranu bez isključivanja mrežne veze?	Uz EasyMP Network Projection veza s računalom koja je prethodno uspostavljena može se prekinuti ako se drugo računalo pokuša spojiti s projektorom i projektor se spaja s računalom koje pokušava uspostaviti vezu. Stoga, ako za projektor nije zadana Šifra projektora ili ako vam je poznata Šifra projektora, možete prekinuti trenutnu vezu i spojiti projektor tako što ćete pokrenuti spajanje. Ako je za projektor zadana Šifra projektora, a nije vam poznata Šifra projektora, ponovno uključite projektor i pokrenite spajanje.

### Projektor nije pronađen pri pokretanju EasyMP Network Projection.

Uzrok	Rješenje
Je li priključena Jedinica bežične mreže? <b>Za bežični LAN</b>	Provjerite je li dodatna Jedinica bežične mreže sigurno priključena.
Je li zaslon izbornika konfiguracije mreže s izbornika Konfiguriranje prikazan na projektoru?	Kad je zaslon izbornika konfiguracije mreže prikazan na projektoru, mrežna veza za EasyMP Network Projection je isključena. Zatvorite mrežne postavke na projektoru i vratite se na zaslon za LAN na čekanju.
Jesu li LAN kartica na računalu i ugrađena LAN funkcija dostupne?	Provjerite rad LAN veze odabirom izbornika Upravljačka ploča - Sustav - Hardver u izborniku za upravljanje itd.
Je li SSID isti kao i za pristupnu točku? <b>Način rada Brzo povezivanje</b>	Zadajte SSID koji nije isti kao i za pristupnu točku.  <a href="#">Priručnik za uporabu "Izbornik Mreža"</a>

Uzrok	Rješenje
Je li funkcija DHCP za kabelski LAN postavljena na Uključeno? <b>Način rada Brzo povezivanje</b>	Postavku <b>DHCP</b> stavite na <b>Isključeno</b> na zaslonu <b>Kabelski LAN</b> u izborniku Konfiguracija .  <a href="#">Priručnik za uporabu "Izbornik Mreža"</a>
Je li korišteni mrežni prilagodnik pravilno odabran u aplikaciji EasyMP Network Projection?	Ako računalo ima više LAN okruženja, ne može se spojiti ako mrežni prilagodnik nije pravilno odabran. Ako koristite računalo sa sustavom Windows, pokrenite EasyMP Network Projection i odaberite mrežni prilagodnik koji koristite iz <b>Podesiti opcije - Prebaciti na LAN</b> .  <a href="#">str.34</a>
Za bežičnu LAN vezu, provjerite je li postavka za bežični LAN omogućena dok je računalo u načinu rada za štednju napajanja?	Omogućite bežični LAN.
Postoje li prepreke između pristupne točke i računala ili projektora? <b>Za bežični LAN</b>	Katkad stanje elektromagnetskih valova sprječava pronalaženje projektora u pretrazi. Provjerite postoje li prepreke između pristupne točke i računala ili projektora i promijenite njihov položaj da biste poboljšali stanje elektromagnetskih valova.
Je li elektromagnetski val bežičnog LAN-a na računalu postavljen na nisku razinu?	Postavite jačinu elektromagnetskih valova na maksimum.
Podržava li bežični LAN standarde 802.11g, 802.11b ili 802.11a?	Bežični LAN podržava samo standarde 802.11g, 802.11b, i 802.11a, ali ne i druge standarde kao što je 802.11.
Je li vatrozid isključen ili je registriran kao iznimka?	Ako ne želite isključiti vatrozid ili ga registrirati kao iznimku, postavite odgovarajuće opcije za otvaranje ulaza. Ulazi koje koristi aplikacija EasyMP Network Projection su "3620", "3621", i "3629".
Jeste li ispravno priključili mrežni kabel? <b>Za kabelski LAN</b>	Provjerite jeste li ispravno priključili mrežni kabel. Ponovno ga priključite ako nije priključen ili je priključen nepravilno.

### Nije moguće povezivanje u Načinu rada Napredno pov. ili putem kableske LAN veze

Uzrok	Rješenje
Je li postavka SSID različita?	Postavite računalo, pristupnu točku i projektor na isti SSID.  <a href="#">Priručnik za uporabu "Izbornik Mreža"</a>
Je li postavljen isti WEP ključ?	Kad odabirete <b>WEP</b> u izborniku <b>Sigurnost</b> , postavite pristupnu točku, računalo i projektor na isti WEP ključ.  <a href="#">Priručnik za uporabu "Izbornik Mreža"</a>
Jesu li funkcije za odbijanje veze, kao što su ograničenja <u>MAC adresa</u>  i ograničenja ulaza, pravilno postavljene na pristupnoj točki?	Postavite projektor tako da dozvoljava veze iz pristupne točke.
Jesu li IP adresa, Maska podmreže i Adresa pristupnika za pristupnu točku i projektor pravilno postavljene?	Ako ne koristite DHCP, podesite pojedine postavke.  <a href="#">Priručnik za uporabu "Izbornik Mreža"</a>

Uzrok	Rješenje
Jesu li pod mreže za pristupnu točku i za projektor različite?	Odaberite <b>Ručna pretraga</b> iz aplikacije EasyMP Network Projection, navedite IP adresu i pokrenite spajanje. ☞ <a href="#">str.29</a>

**Dijaprojekcija se ne može prikazati na željenom prikazu kad se koristi funkcija prikaza na više zaslona.**

Uzrok	Rješenje
Koristite li PowerPoint 2002 ili raniju inačicu? <b>Za Windows</b>	Da biste zadali i koristili dva ili više <u>virtualnih prikaza</u> ➤, upotrijebite PowerPoint 2003 ili kasniju inačicu, ili ograničite broj virtualnih prikaza na jedan prije prikazivanja dijaprojekcije.

**Aplikacije sa zaslona računala više se ne prikazuju dok se koristi funkcija prikaza na više zaslona.**

Uzrok	Rješenje
Je li na <u>virtualnom prikazu</u> ➤ pokrenuta druga aplikacija? <b>Za Windows</b>	Ako je Virtual Display instaliran, na virtualnom se prikazu ponekad pokreće druga aplikacija. U tom slučaju, postavite Virtual Display na "Isključeno" u izborniku "Svojstva zaslona".

**Kursor miša ne prikazuje se na zaslonu računala.**

Uzrok	Rješenje
Je li Virtual Display instaliran? <b>Za Windows</b>	Kursor miša pomaknut je na <u>virtualni prikaz</u> ➤. Kada uklonite oznaku iz potvrdnog okvira na zaslonu Dodati-ukloniti Virtual Display, pokazivač miša vraća se na područje zaslona.

**Pri spajanju pomoću EasyMP Network Projection, slika se ne prikazuje ili se pojavljuje sporo.**

Uzrok	Rješenje
Jeste li pokušali reproducirati filmove pomoću programa Media Player ili upravljati prikazom čuvara zaslona?	Ovisno o računalu, prikaz zaslona za reprodukciju filmova u programu Media Player može zakazati, a čuvar zaslona može se nepravilno prikazivati.
Je li omogućena WEP enkripcija i je li priključeno više projektor?	Brzina se prikaza smanjuje ako se koristi WEP enkripcija ili ako se koristi više projektor.

Uzrok	Rješenje
Jeste li omogućili DHCP?	Ako je DHCP postavljen na <b>Uključeno</b> u Način rada Napredno pov. i ako nije pronađen nijedan DHCP poslužitelj, možda će biti potrebno neko vrijeme dok LAN uđe u stanje pripravnosti.
Koristi li se bežični LAN 802.11g/b u Načinu rada Brzo povezivanje?	Ovisno o okruženju elektromagnetskih valova, katkad je moguće zaustavljanje slike i zvuka u filmovima. Ako koristite funkciju slanja filmova, upotrijebite Način rada Napredno pov. ili bežični LAN 802.11a u Načinu rada Brzo povezivanje.


### Kada se veza uspostavi pomoću EasyMP Network Projection, nije moguće pokrenuti PowerPoint dijaprojekciju.





Uzrok	Rješenje
Je li program EasyMP Network Projection pokrenut pri izvršavanju programa PowerPoint? <b>Za Windows</b>	Ako se spajate pomoću EasyMP Network Projection, svakako prvo zatvorite PowerPoint. Dijaprojekcija se možda neće pokrenuti dok PowerPoint radi.

### Ako se veza uspostavi pomoću aplikacije EasyMP Network Projection, zaslon se neće osvježiti pri uporabi Office aplikacija.

Uzrok	Rješenje
Pomičete li neprestano miš?	Kada prestanete micati kursor miša, zaslon se obnavlja. Ako se zaslon brzo ne obnovi, prestanite micati kursor miša.

### Poruka o grešci pri pokretanju EasyMP Network Projection

Poruke o pogreškama	Rješenje
Neuspješno povezivanje s projektorom.	Pokušajte se ponovno spojiti. Ako se i dalje ne uspijeva povezati, provjerite mrežne postavke na računalu i mrežne postavke za projektor. Više o mrežnim postavkama za projektor potražite u poglavlju  <a href="#">Priručnik za uporabu "Izbornik Mreža"</a>
Šifra ne odgovara. Ponovno unesite šifru prikazanu na zaslonu projektora.	Provjerite Šifru projektora prikazanu na zaslonu za LAN na čekanju i unesite Šifru projektora.
Odabrani projektor je zauzet. Želite li nastaviti povezivanje?	Pokušali ste spojiti projektor koji je spojen s drugim računalom. Ako kliknete gumb <b>Da</b> , projektor će se spojiti. Veza između projektora i drugog računala se prekida. Ako kliknete gumb <b>Ne</b> , projektor se neće spojiti. Veza između projektora i drugog računala se nastavlja.

Poruke o pogreškama	Rješenje
Neuspješna inicijalizacija EasyMP Network Projection.	Ponovno pokrenite EasyMP Network Projection. Ako se poruka i dalje pojavljuje, deinstalirajte i ponovno instalirajte EasyMP Network Projection.  <a href="#">str.6</a>
Povezivanje nije uspjelo jer šifra ne odgovara.	Ako spajate projektor za koji je zadana Šifra projektora, unijeli ste netočnu Šifru projektora. Provjerite Šifru projektora koja je prikazana na pričuvnom zaslonu za vezu s projektorom. Nakon što se veza prekine i ponovno uspostavi, unesite Šifru projektora na prikazanom zaslonu za unos šifre.  <a href="#">str.12</a>
Podaci o mrežnom adapteru nisu pronađeni.	Provjerite sljedeću točku. Je li mrežni prilagodnik instaliran na računalu? Je li pokretački program za mrežni prilagodnik instaliran na računalu? Nakon provjere, isključite i uključite računalu te pokrenite spajanje. Ako spajanje i dalje nije moguće, provjerite sljedeće. Provjerite mrežne postavke na računalu i mrežne postavke na projektoru. Više o mrežnim postavkama za projektor potražite u poglavlju  <a href="#">Priručnik za uporabu "Izbornik Mreža"</a>
Jedan ili više povezanih projektor ne podržava razlučivosti veće od SXGA. Podesite razlučivost zaslona na nižu vrijednost i ponovite povezivanje.	Na odredištu veze nalazi se projektor ELP-735. Promijenite razlučivost zaslona na računalu u SXGA (1280x1024) ili manju.
Jedan ili više projektor ne odgovara.	Nije moguće istodobno spojiti više projektor. Provjerite mrežne postavke na računalu i mrežne postavke na projektoru. Više o mrežnim postavkama za projektor potražite u poglavlju  <a href="#">Priručnik za uporabu "Izbornik Mreža"</a>
Unesite šifru prikazanu na zaslonu projektora.	Provjerite Šifru projektora prikazanu na zaslonu za LAN na čekanju i unesite Šifru projektora.
Aplikaciju nije moguće pokrenuti jer je pokrenuta aplikacija USB Display.	Zatvorite USB zaslon i zatim pokrenite EasyMP Network Projection.
Spajanje s projektorom koristeći trenutnu inačicu EasyMP Network Projection nije moguće. Instalirajte najnoviju inačicu EasyMP Network Projection.	Instalirajte trenutnu inačicu EasyMP Network Projection s CD-ROM-a EPSON Projector Software koji je isporučen uz projektor.

**Mrežne postavke ne vraćaju se u početno stanje nakon prekida veze s računalom putem softvera EasyMP Network Projection.**

Uzrok	Rješenje
Koristite li ručno spajanje s bežičnim LAN-om kad se računalo pokreće? <b>Način rada Brzo povezivanje</b>	Pokušajte ručno spajanje s bežičnim LAN-om.

U ovom odjeljku ukratko su objašnjeni nepoznati pojmovi koji nisu objašnjeni u priručniku. Pojednosti o njima možete pročitati u drugim publikacijama.

<b>Ad hoc</b>	Vrsta veze putem bežičnog LAN-a koja komunicira s bežičnim LAN klijentima bez uporabe pristupne točke. Nije moguće komunicirati s dva ili više uređaja istovremeno.
<b>MAC adresa</b>	Kratica za Media Access Control. MAC adresa jedinstveni je identifikacijski broj za svaki mrežni prilagodnik. Svakom mrežnom prilagodniku dodjeljuje se jedinstveni broj, a podaci između mrežnih prilagodnika izmjenjuju se na osnovi ove identifikacije.
<b>SVGA</b>	Vrsta videosignala s razlučivošću od 800 (vodoravnih) $\times$ 600 (okomitih) točaka koji koriste računala kompatibilna s IBM PC/AT.
<b>SXGA</b>	Vrsta videosignala s razlučivošću od 1.280 (vodoravnih) $\times$ 1.024 (okomitih) točaka koji koriste računala kompatibilna s IBM PC/AT.
<b>UXGA</b>	Vrsta videosignala s razlučivošću od 1.600 (vodoravnih) $\times$ 1.200 (okomitih) točaka koji koriste računala kompatibilna s IBM PC/AT.
<b>VGA</b>	Vrsta videosignala s razlučivošću od 640 (vodoravnih) $\times$ 480 (okomitih) točaka koji koriste računala kompatibilna s IBM PC/AT.
<b>Virtualni prikaz</b>	Zaslon s jednog računala šalje se na više prikaza. Pomoću virtualnih prikaza moguće je stvoriti veliki virtualni zaslon.
<b>XGA</b>	Vrsta videosignala s razlučivošću od 1.024 (vodoravnih) $\times$ 768 (okomitih) točaka koji koriste računala kompatibilna s IBM PC/AT.

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektora.

## O oznakama

Operacijski sustav Microsoft® Windows® 2000  
Operacijski sustav Microsoft® Windows® XP Professional  
Operacijski sustav Microsoft® Windows® XP Home Edition  
Operacijski sustav Microsoft® Windows Vista®  
Operacijski sustav Microsoft® Windows® 7

U ovom priručniku operacijski sustavi navedeni gore nazivaju se "Windows 2000," "Windows XP," "Windows Vista," i "Windows 7". Osim toga, kolektivni naziv Windows može se odnositi na Windows 2000, Windows XP, Windows Vista i Windows 7, a naziv više verzija sustava Windows može izostaviti notaciju Windows, kao na primjer, Windows 2000/XP/Vista.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x

U ovom priručniku operacijski sustavi navedeni gore nazivaju se "Mac OS X 10.3.9," "Mac OS X 10.4.x," "Mac OS X 10.5.x," i "Mac OS X 10.6.x". Osim toga, kolektivni naziv "Mac OS" odnosi se na te sustave.

## Opća napomena:

IBM, DOS/V i XGA zaštitni su znakovi ili registrirani zaštitni znakovi tvrtke International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS i iMac zaštitni su znakovi tvrtke Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint i logotip Windows su robne marke ili ili registrirane robne marke tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

Ostali nazivi proizvoda u ovoj publikaciji služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znakovi njihovih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

### Zaštićena prava na softver:

Ovaj proizvod koristi slobodan softver kao i softver koji je vlasništvo ove tvrtke i nositelj njegovih prava.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.



<b>A</b>			
Alatna traka .....	15	Ograničenja .....	38
Automatska pretraga .....	14	Onemogući prekid veze .....	14
Ažuriraj listu .....	15	Opće postavke .....	34
<b>I</b>		<b>P</b>	
Isprazni listu .....	15	Podesiti opcije .....	14, 34
Izlaz zvuka .....	36	Prebaciti na LAN .....	35
<b>J</b>		Premjesti slojeviti prozor .....	35
Jačina signala .....	15, 16	Prethodni prikaz na zasl. ....	16
<b>K</b>		Prikaz na više zaslona .....	21
Kopirati .....	33	Prikaz na više zaslona .....	20
Koristi prijenos slike na cijelom zaslonu .....	34	Prikaz prefern. ....	25
Koristiti više zaslona .....	14	Prikaz svojstava .....	23
Kreirati dir. ....	33	Prilagodi rad .....	35
<b>M</b>		Problemi .....	40
Mirror displays .....	25	Profil .....	15
<b>N</b>		Promijeniti ime .....	33
Način rada Brzo povezivanje .....	9, 12	<b>R</b>	
Način rada Napredno pov. ....	9, 12	Rješavanje problema .....	14
Način rada Napredno povezivanje .....	9	Ručna pretraga .....	14, 29
Način rada Prezentacija .....	5	<b>S</b>	
Način rada Slanje filma .....	16	Spremiti u profil .....	14
<b>O</b>		SSID .....	15
Odaberite odredišni projektor .....	15	Status .....	14
		Svojstva prikaza .....	23
		<b>U</b>	
		Upravlj. proj. ....	16
		Urediti profil .....	32, 35
		<b>V</b>	
		Virtualni prikaz .....	21, 22
		<b>Z</b>	
		Zaslon .....	15