

Przewodnik użytkownika

Multimedia Projector

EB-465i

EB-460

EB-455Wi



EB-450W

EB-440W





Oznaczenia Użyte w Tym Podręczniku

• Znaki ostrzegawcze

W dokumentacji i na projektorze zastosowane zostały symbole graficzne wskazujące bezpieczne użytkowanie urządzenia. Należy zapoznać się z tymi symbolami ostrzegawczymi i przestrzegać instrukcji w celu uniknięcia uszkodzenia ciała lub mienia.

 Ostrzeżenie	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub nawet śmierci w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.
 Przestroga	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub zniszczenia mienia w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.

• Znaki informacyjne

Uwaga	Oznacza czynności, które mogą spowodować obrażenia ciała lub uszkodzenie sprzętu, jeśli nie zostaną zachowane odpowiednie środki ostrożności.
	Oznacza dodatkowe informacje i uwagi, które pomagają zgłębić dany temat.
	Oznacza stronę, na której można znaleźć dokładne informacje na dany temat.
	Oznacza, że wyjaśnienie podkreślonego słowa lub słów przed tym symbolem znajduje się w słowniku. Patrz rozdział "Słownik" w części "Dodatek".  str.136
Procedura	Oznacza metody działania i kolejność czynności. Oznaczona procedura powinna być przeprowadzona w kolejnych punktach.
[(Nazwa)]	Oznacza nazwę przycisku na pilocie lub panelu sterowania. Przykład: przycisk [Esc]
"(Nazwa menu)" Jasność	Oznacza elementy Menu Konfiguracja. Przykład: Wybierz "Jasność" z menu Obraz. Menu Obraz - Jasność

Oznaczenia Użyte w Tym Podręczniku 2

Wprowadzenie

Cechy Projektora 8

Wygodne urządzenie skonstruowane z myślą o łatwości obsługi	8
Łatwy w obsłudze	8
Ulepszone funkcje zabezpieczeń	8
Sterowanie komputerem na powierzchni ekranu (tylko EB-465i/455Wi)	9
Easy Interactive Function	9
Funkcja rysowania	9
Wybór różnych źródeł wejściowych dzięki rozbudowanym złączom wejściowym	9
Całkowite wykorzystanie połączenia sieciowego	9
Podłączanie za pomocą przewodu USB i wyświetlanie (USB Display)	10
Projekcja obrazu z ekranu komputera za pomocą opcjonalnego urządzenia Quick Wireless Connection USB Key	10
Wyświetlanie obrazów JPEG bez łączenia z komputera	11
Powiększ i wyświetlaj swoje pliki używając kamery	11

Nazwy Części i funkcje 12

Przód/Góra	12
Boki	13
Interfejsy	15
Spód (z przesuwaną płytą)	16
Spód (bez przesuwanej płyty)	17
Panel sterowania	17
Pilot	18
Pióro Easy Interactive Pen(tylko EB-465i/455Wi)	20

Różne sposoby korzystania z projektora

Zmiana trybu instalacji 22

Zmiana Wyświetlanego Obrazu 23

Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)	23
Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota	24

Podłączanie za pomocą przewodu USB i wyświetlanie (USB Display) 25

Wymagania systemowe	25
Podłączanie	26
Podłączanie po raz pierwszy	26
Podłączanie po raz drugi lub kolejny	29

Prezentacje z użyciem funkcji Pokaz slajdów 30

Pliki kompatybilne z projekcją w trybie Pokaz slajdów	30
Specyfikacje plików, które można wyświetlić przy użyciu Pokaz slajdów	30
Przykłady korzystania z funkcji Pokaz slajdów	30
Pokaz Slajdów – Podstawy Obsługi	31
Uruchamianie i zamykanie funkcji Pokaz slajdów	31
Pokaz slajdów – podstawy obsługi	31
Obracanie obrazów	32
Projekcja plików obrazów	33
Projekcja obrazów	33
Projekcja w odpowiedniej kolejności wszystkich plików obrazów znajdujących się w danym folderze (Pokaz slajdów)	34
Ustawienia wyświetlania plików obrazów i ustawienia działania funkcji Pokaz slajdów	35

Podłączanie zewnętrznego sprzętu 36

Podłączanie i usuwanie urządzeń USB	36
Podłączanie urządzeń USB	36
Odlączanie urządzeń USB	36
Podłączanie zewnętrznego monitora	37
Podłączanie zewnętrznych głośników	38
Podłączanie Mikrofonu	38

Podłączanie przewodu sieci LAN 39**Instalacja modułu bezprzewodowej sieci LAN 40****Funkcje Ulepszające Projekcję 41**

Wybór jakości projekcji (wybór Tryb koloru)	41
Ustawianie automatycznej przesłony	42
Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)	42
Zamrożenie Obrazu (Zamrożenie)	43
Zmiana współczynnika kształtu obrazu	44
Metody zmieniania	44
Zmiana kształtu obrazów wyświetlanych przy użyciu urządzeń wideo	44
Zmiana współczynnika kształtu obrazów z komputera (EB-465i/460)	46
Zmiana współczynnika kształtu obrazów z komputera (EB-455Wi/450W/440W)	47
.....	47
Korzystanie ze wskaźnika do wyróżniania sekcji (Wskaźnik)	49
Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)	50
Sterowanie wskaźnikiem myszy za pomocą pilota (Mysz bezprze.)	51

Funkcje Bezpieczeństwa 53

Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)	53
Rodzaje Ochrony Hasłem	53
Włączanie funkcji Ochrona hasłem	53
Wprowadzanie hasła	54
Ograniczenie Działania (Blokada działania)	55
Blokada Zabezpieczająca Przed Kradzieżą	56
Instalowanie kabla zabezpieczającego	56

Funkcja Easy Interactive Function (tylko EB-465i/455Wi) 57

Omówienie funkcji Easy Interactive Function	57
Czynności operacji	58
Pierwsze użycie odbiornika Easy Interactive Function	58
Podłączanie po raz drugi lub kolejny	58
Wymagania systemowe	59
Pierwsze użycie odbiornika Easy Interactive Function	59
Korzystanie z funkcji Easy Interactive Function po raz drugi	64
Kalibracja	65
Przypadki, w których wymagana jest kalibracja	65
Funkcja tabletu	66

Wymagania systemowe	66
Sprawdzanie dostępności	66
Wymiana baterii w piórze Easy Interactive Pen	66

Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW(Kontrola sieci) 68




Wyświetlanie Kontrola sieci	68
Wprowadzanie adresu IP projektora	68
Wyświetlanie funkcji Zdalna strona internetowa	69

Wykorzystanie Funkcji Powiadom.o pocztą do Zgłaszania Problemów 71**Zarządzanie Przy Użyciu Funkcji SNMP 72****Zapisywanie Logo Użytkownika 73****Zapisywanie wzorca użytkownika 75****Menu Konfiguracja****Korzystanie z menu Konfiguracja 77****Lista Funkcji 78**

Menu Obraz	78
Menu Sygnał	79
Menu Ustawienia	81
Menu Zaawansow.	83
Menu Sieć	85
Uwagi dotyczące korzystania z menu Sieć	86
Działanie klawiatury programowej	86
Menu Podstawowy	87
Menu Bezprzewodowa sieć LAN	88
Menu Zabezpiecz.	90
Gdy wybrano WEP	90
Jeśli została wybrana opcja WPA-PSK (TKIP) lub WPA2-PSK (AES)	91
Menu Sieć kablowa	92
Menu Poczta	93
Menu Inne	94

Menu Zerowanie	95
Menu Informacje (Bez możliwości zmian)	96
Menu Zerowanie	97

Rozwiązywanie problemów

Korzystanie z Pomocy	99
Rozwiązywanie Problemów	100
Odczytywanie stanu wskaźników	100
Wskaźnik  świeci się lub miga na czerwono	101
 Wskaźnik  miga lub świeci na pomarańczowo	102
Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania	103
Problemy związane z obrazem	104
Problemy podczas rozpoczynania projekcji	108
Problemy związane z monitorowaniem i sterowaniem	109
Problemy związane z funkcją Easy Interactive Function	109
Inne problemy	111
Powiadomienie e-mail o błędzie odczytu	113

Dodatek

Czyszczenie części	115
Czyszczenie powierzchni projektora	115
Czyszczenie okna projekcyjnego	115
Czyszczenie filtra powietrza	115
Wymiana Materiałów Eksploatacyjnych	117
Wymiana Baterii w Pilocie	117
Wymiana lampy	118
Okres eksploatacji lampy	118
Opis wymiany lampy	118
Zerowanie licznika Czas pracy lampy	121
Wymiana filtra powietrza	121
Okres eksploatacji filtra powietrza	121

Opis wymiany filtra powietrza	121
-------------------------------	-----

Opcjonalne Akcesoria i Materiały Eksploatacyjne 123

Akcesoria opcjonalne	123
Materiały eksploatacyjne	123

Rozmiar ekranu i odległość projekcji 124

Odległość projekcji EB-465i/460	124
Odległość projekcji EB-455Wi/450W/440W	124

Lista obsługiwanych rozdzielczości 126

Rozdzielczości obsługiwane przez EB-465i/460	126
Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB)	126
Komponent Video	126
Całkowity sygnał wizyjny/S-Video	126
Rozdzielczości obsługiwane przez EB-455Wi/450W/440W	126
Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB)	126
Komponent Video	127
Całkowity sygnał wizyjny/S-Video	127

Polecenia ESC/VP21 128

Lista poleceń	128
Wygląd Przewodów	129
Połączenie szeregowo	129
Protokół komunikacyjny	129

Informacje PJLink 130

Dane techniczne 131

Ogólna Charakterystyka Urządzenia	131
-----------------------------------	-----

Wygląd 134

Słownik 136

Informacje Ogólne 138

Przepisy dotyczące telegrafii bezprzewodowej	138
Informacje dotyczące oznaczeń	138
Uwaga ogólna:	138

Skorowidz	156
-----------------	-----



Wprowadzenie

W tym rozdziale znajdują się informacje o częściach i cechach projektora.

Wygodne urządzenie skonstruowane z myślą o łatwości obsługi

Łatwy w obsłudze

- **Łatwy montaż na ścianie**

Projektor jest wyposażony w specjalną przesuwaną płytę ułatwiającą jego montaż na ścianie.

Przesuwana płyta jest zintegrowana z jednostką główną projektora, co ułatwia i przyspiesza instalację w porównaniu do poprzednich modeli.

☛ [Przewodnik instalacji](#)

Konserwację projektora, taką jak wymiana filtra powietrza lub lampy można przeprowadzić bezpośrednio na projektorze zamontowanym na ścianie.

- **Nie jest wymagany specjalny ekran**

Obraz można wyświetlać na powierzchniach takich jak ściana, bez konieczności używania ekranu, dzięki czemu projektor może zostać zainstalowany w wielu różnych miejscach.

- **Projekcja w niewielkiej odległości od ekranu**

Zalecana najkrótsza odległość od ekranu wynosząca 47 cm pozwala umieścić monitor w pobliżu ekranu. ☛ [str.124](#)

Jeśli projektor zostanie zainstalowany na ścianie, a obrazy będą wyświetlane pod kątem z góry, można prowadzić prezentację, na której nie będą widoczne cienie osób stojących w pobliżu ekranu. Ponadto, jeśli prowadzący stoi tyłem do ekranu, nie będzie oślepiany światłem projektora, ponieważ nie projektor nie znajduje się w polu widzenia.

- **Projekcja wyświetlana w dół jest przydatna w przypadku prezentacji grupowych (tylko EB-465i/455Wi)**

Ustawiając projektor pionowo można wyświetlać projekcję na powierzchni stołu. ☛ [str.22](#)

- **Bezpośrednie włączanie/wyłączanie zasilania**

W miejscach, gdzie zarządzanie zasilaniem jest scentralizowane, np. w sali konferencyjnej, projektor można ustawić na automatyczne włączanie i wyłączanie, kiedy źródło zasilania, do którego został on podłączony, zostanie włączone lub wyłączone.

- **Wyświetlanie linii projekcyjnych na powierzchni ekranu**

Funkcja wyświetlania obrazu testowego w postaci linii lub siatki pozwala wydajnie wykorzystać powierzchnię ekranu podczas szkoleń i prezentacji.

- **Głośnik**

Dzięki zastosowaniu głośnika o wysokiej mocy dźwięk prezentacji dotrze do każdego uczestnika prezentacji, nawet w przypadku dużych sal.

- **Wielkość obrazu dla WXGA (tylko EB-455Wi/450W/440W)**

Podczas współpracy z komputerem wyposażonym w wyświetlacz LCD o rozdzielczości WXGA 16:10, obraz może być wyświetlany w tej samej proporcji. Pozwala to w pełni wykorzystać szerokość panoramicznej tablicy oraz innych panoramicznych powierzchni ekranów.

- **Sterowanie projektorem z komputera**

Funkcja Sterowanie przez WWW i Sieć zdalna pozwalają przy pomocy komputera przeprowadzać te same operacje, które wykonuje się przy pomocy panelu sterowania lub pilota zdalnego sterowania. ☛ [str.68](#)

Ulepszone funkcje zabezpieczeń

- **Zabezpiecz hasłem, aby ograniczać dostęp i zarządzać użytkownikami**

Ustawiając hasło, można zdecydować, kto może korzystać z projektora. ☛ [str.53](#)

- **Blokada sterowania ogranicza działanie przycisków na panelu sterowania**

Możesz użyć tej funkcji, aby zapobiec zmianom ustawień przez obce osoby na różnych imprezach, w szkołach itp. ☛ [str.55](#)

- Wyposażony w elementy zabezpieczające przed kradzieżą
Projektor jest wyposażony w szereg funkcji zabezpieczających przed kradzieżą. ➡ [str.56](#)
 - Otwór zabezpieczający
 - Punkt instalacji kabla zabezpieczającego

Sterowanie komputerem na powierzchni ekranu (tylko EB-465i/455Wi)

Easy Interactive Function

Podłączenie komputera do projektora pozwala sterować komputerem z powierzchni ekranu, umożliwiając prowadzenie atrakcyjnych, interaktywnych prezentacji i szkoleń. ➡ [str.57](#)

Funkcja rysowania

Istnieje możliwość importowania do aplikacji graficznej tekstu i rysunków ręcznie wykonanych na powierzchni ekranu przy pomocy pióra elektronicznego (Easy Interactive Pen). Łączy to funkcję tablicy i ekranu bez potrzeby posiadania samej tablicy. ➡ [str.57](#)

Wybór różnych źródeł wejściowych dzięki rozbudowanym złączom wejściowym

Oprócz możliwości podłączenia przy pomocy przewodu komputerowego projektor został wyposażony w wiele różnych interfejsów, takich jak złącze USB, gniazdo pamięci masowej USB oraz złącze sieci LAN. Zapewnia to dostęp do szerokiej gamy źródeł wejściowych, w zależności od środowiska pracy.

Całkowite wykorzystanie połączenia sieciowego

Można w efektywny sposób wykorzystać połączenie sieciowe używając dostarczonego oprogramowania EasyMP Network Projection do wyświetlania różnorodnych prezentacji i prowadzenia spotkań.

➡ [Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Network Projection](#)

- **Podłączanie projektora do komputera za pomocą sieci**

Można wyświetlać podłączając urządzenie do już istniejącej sieci. Można przeprowadzać udane spotkania, wyświetlając z wielu komputerów podłączonych do sieci bez potrzeby przełączania kabli.

- **Bezprzewodowe połączenie z komputerem**

Po zainstalowaniu opcjonalnego modułu sieci bezprzewodowej w projektorze można go podłączyć bezprzewodowo do komputera.

➡ [str.40](#)

• Metody połączeń z różnymi sieciami

Projektor można podłączyć do sieci, korzystając z poniższych sposobów. Wybór zależy od środowiska pracy. ➡ [Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Network Projection](#)

• Tryb zaawansowanego połączenia

Tryb zaawansowanego połączenia to połączenie z istniejącą infrastrukturą sieci.

• Tryb szybkiego połączenia

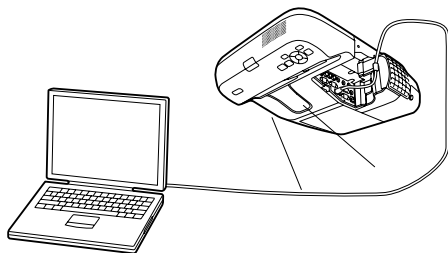
Tryb szybkiego połączenia jest dostępny tylko po zainstalowaniu opcjonalnego modułu sieci bezprzewodowej.

Tryb szybkiego połączenia tymczasowo przydziela identyfikator SSID projektora i zestawia połączenie w trybie ad-hoc, natomiast po rozłączeniu przywraca poprzednie ustawienia sieciowe komputera.

Podłączanie za pomocą przewodu USB i wyświetlanie (USB Display)

Podłączenie znajdującego się w zestawie przewodu USB do komputera pozwala wyświetlać obrazy z ekranu komputera.

➡ *Przewodnik szybkiego startu* , [str.25](#)



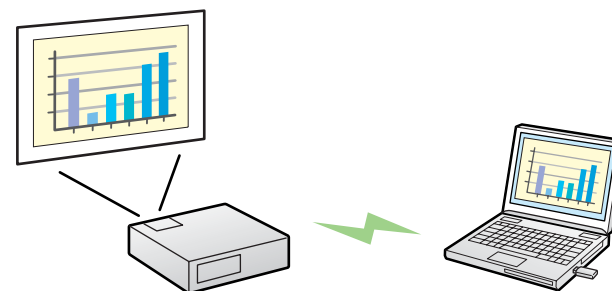
Projekcja obrazu z ekranu komputera za pomocą opcjonalnego urządzenia Quick Wireless Connection USB Key

Za pomocą opcjonalnego urządzenia Quick Wireless Connection USB Key można szybko podłączyć komputer do projektora i rozpocząć wyświetlanie.

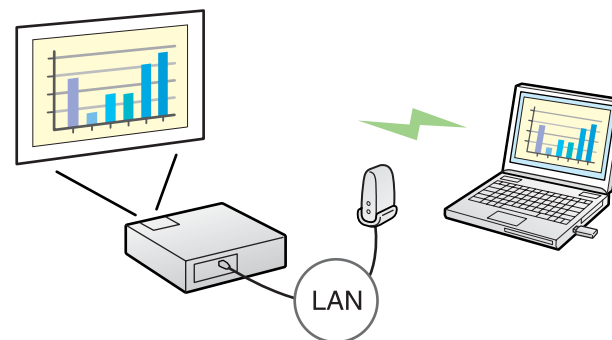
Za pomocą urządzenia Quick Wireless Connection USB Key można podłączyć się do projektora za pośrednictwem sieci nawet wówczas, gdy nie zainstalowano programu EasyMP Network Projection.

Można przykładowo utworzyć połączenie w następujących systemach.

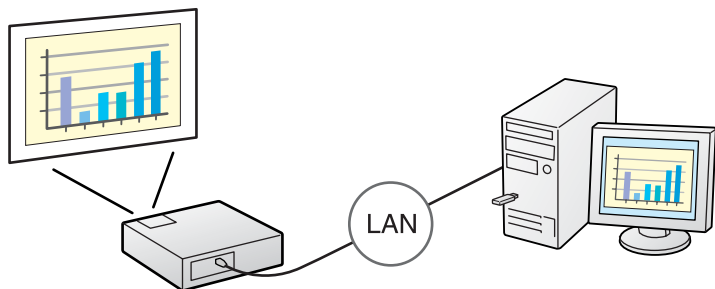
- Połączenie w Tryb szybkiego połączenia za pomocą opcjonalnego modułu bezprzewodowej sieci LAN.



- Połączenie z siecią poprzez punkt dostępowy.



- Połączenie z siecią poprzez przewodowe złącze LAN.



☞ [str.123](#)



- Projektor nie jest zgodny z funkcją Projektor sieciowy, która jest standardowym elementem systemu Windows Vista i Windows 7.
- Ograniczenia wyświetlania przy użyciu Windows Media Center
W trybie pełnoekranowym programu Windows Media Center nie można wyświetlać obrazów. Aby można było wyświetlać obrazy, należy przełączyć program w tryb wyświetlania w oknie.

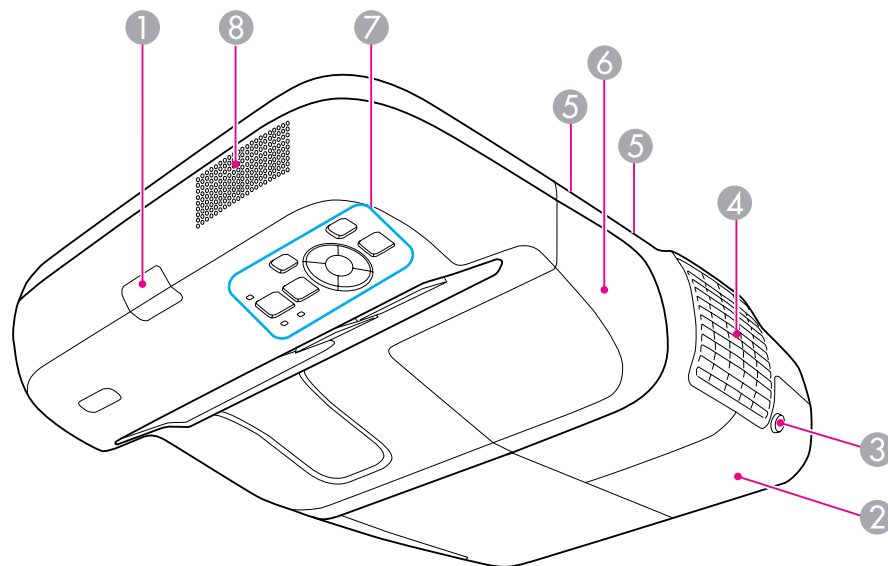
Wyświetlanie obrazów JPEG bez łączenia z komputera

Po podłączeniu urządzenia USB, takiego jak aparat fotograficzny zgodny z USB, dysk twardy lub pamięć USB do projektora można wyświetlić pokaz slajdów z obrazów JPEG zapisanych w urządzeniu. ☞ [str.30](#)


Powiększ i wyświetlaj swoje pliki używając kamery

Jako wyposażenie opcjonalne dostępna jest zgodna z USB kamera do dokumentów. Nie wymaga ona osobnego przewodu zasilającego. Wystarczy podłączyć ją przy pomocy jednego przewodu USB i w prosty sposób powiększać swoje dokumenty. ☞ [str.36](#)

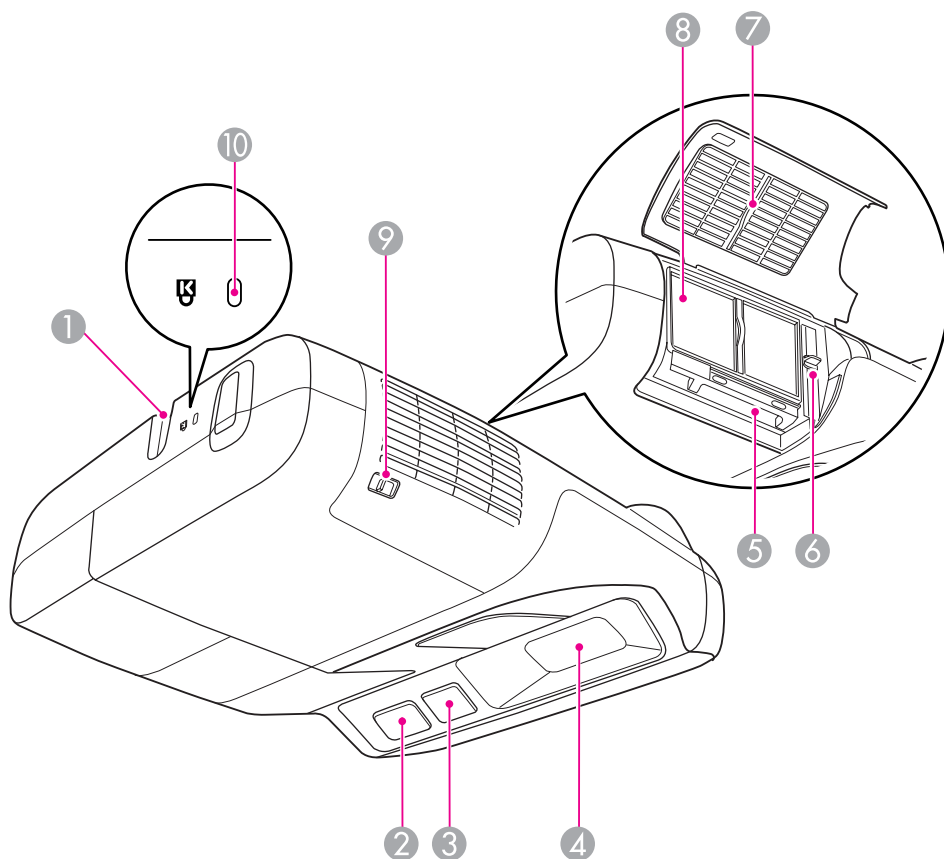
Przód/Góra












Nazwa	Funkcja
1 Odbiornik zdalny	Odbiera sygnały z pilota. ☛ Przewodnik szybkiego startu
2 Pokrywa lampy	Otwórz tę pokrywę, aby wymienić lampę projektora. ☛ str.118
3 Śruba mocująca pokrywę lampy	Śruba do zamocowania pokryw lampy. ☛ str.118


Nazwa	Funkcja
4 Otwór wylotowy wentylatora	Otwór wylotowy wentylatora służy do wewnętrznego chłodzenia projektora. <div>  Przestroga Podczas prezentacji nie przykładaj twarzy czy rąk do otworów wylotowych oraz nie kładź przedmiotów, które mogłyby zostać zdeformowane lub uszkodzone przez ciepło odprowadzane przez otwór wylotowy wentylatora. </div>
5 Śruby mocujące pokrywę przewodów	Śruby służące do zamocowania pokryw przewodów. ☛ Przewodnik szybkiego startu
6 Pokrywa przewodów	Podczas podłączania przewodu do gniazda wejściowego należy poluznić te dwie śruby i otworzyć pokrywę. ☛ Przewodnik szybkiego startu
7 Panel sterowania	Pozwala obsługiwać projektor i sprawdzać jego stan. ☛ str.17
8 Głośnik	Odtwarza dźwięk z gniazda Mikrofon (Mic) i z odtwarzanego obrazu.

Boki



Nazwa	Funkcja
1 Punkt instalacji kabla zabezpieczającego	Przełóż przez ten punkt zakupione dodatkowo zabezpieczenie i zamknij je.  str.56
2 Odbiornik zdalny	Odbiera sygnały z pilota.  Przewodnik szybkiego startu

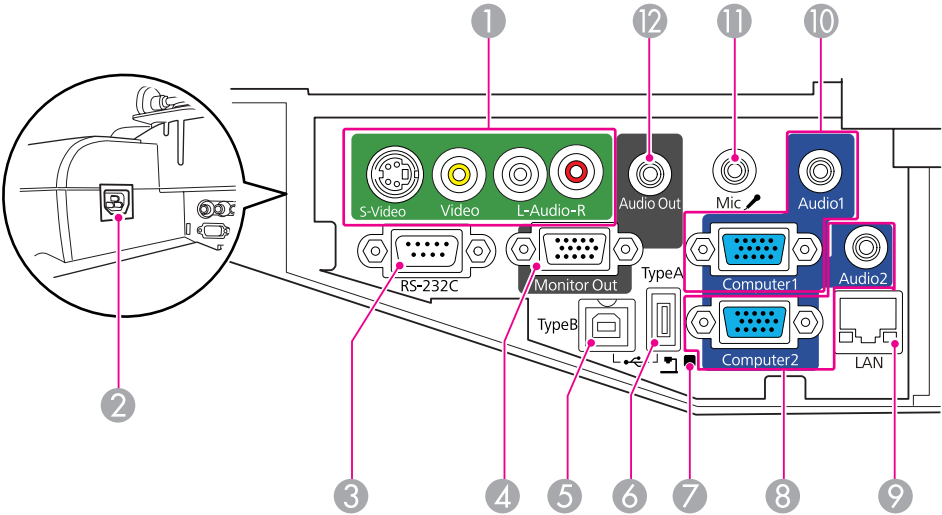
Nazwa	Funkcja
3 Odbiornik Easy Interactive Function (tylko EB-465i/455Wi)	Odbiera sygnały z pióra Easy Interactive Pen.  str.57
4 Okno wyświetlania	Wyświetla obrazy. <div> Ostrzeżenie<ul style="list-style-type: none">Nie należy spoglądać na nie podczas wyświetlania.Nie należy kłaść rąk ani żadnych przedmiotów w pobliżu. Takie czynności mogą być niebezpieczne, ponieważ skupienie światła projektora powoduje wysokie temperatury.</div>
5 Gniazdo modułu bezprzewodowej sieci LAN	Służy do zainstalowania modułu bezprzewodowej sieci LAN.  str.40
6 Dźwignia ostrzeżenia	Regulacja ostrości obrazu. Otwieranie pokrywy filtra powietrza i regulacja ostrości.  Przewodnik szybkiego startu
7 Pokrywa filtra powietrza	Należy otworzyć tę pokrywę podczas wymiany filtra powietrza lub instalowania opcjonalnego modułu bezprzewodowej sieci LAN.
8 Otwór wlotu powietrza (Filtr powietrza)	Powietrze jest przezeń wciągane, aby chłodzić projektor od środka. Jeśli w tym miejscu zbierze się kurz, może to spowodować podwyższenie temperatury wewnętrznej, co prowadzi do problemów z działaniem układu optycznego i skrócenia jego żywotności. Upewnij się, że filtr powietrza jest regularnie czyszczony.  str.115, str.121
9 Dźwignia otwierania/zamykania pokrywy filtra powietrza	Otwiera i zamyka pokrywę filtra powietrza.  str.121 Należy otworzyć tę pokrywę podczas instalowania opcjonalnego modułu bezprzewodowej sieci LAN.  str.40

Nazwa		Funkcja
10	Otwór zabezpieczający	Otwór zabezpieczający jest zgodny z systemem Microsaver Security System firmy Kensington.  str.56

Interfejsy

Pokrywą przewodów należy zdjąć, aby uzyskać dostęp do poniższych gniazd.
Pokrywą przewodów należy zdjąć, aby podłączyć sprzęt.

☛ Przewodnik szybkiego startu



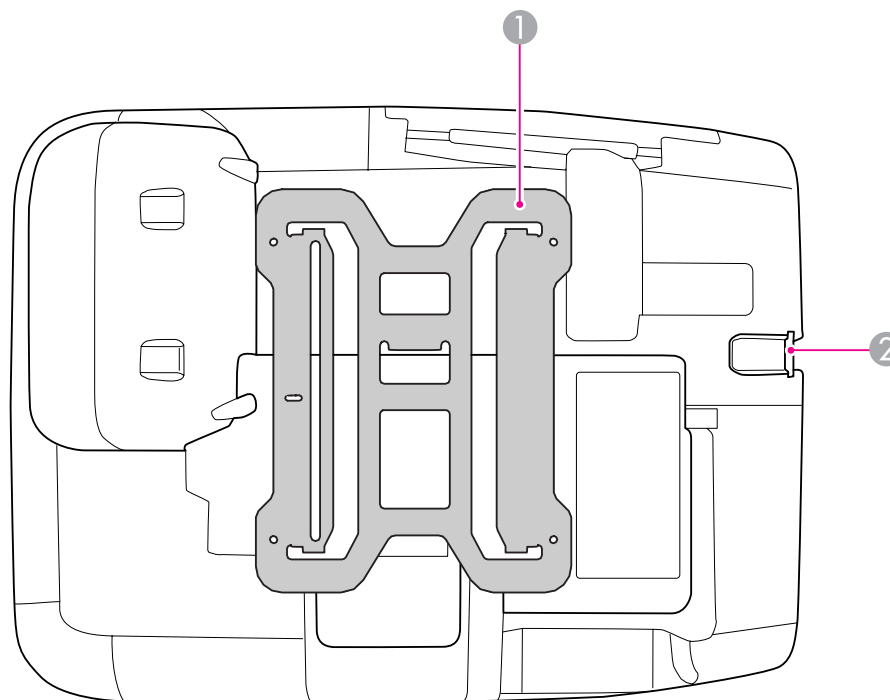
Nazwa	Funkcja
1 Gniazdo wejściowe S-Video Gniazdo wejściowe Video Gniazdo Wejście Audio	Dla sygnałów S-video ze źródeł video. Dla całkowitego sygnału wizyjnego ze źródeł video. Służy do podłączenia do gniazda wyjściowego dźwięku urządzenia podłączonego do gniazda wejściowego S-Video lub Video. ☛ Przewodnik szybkiego startu
2 Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego	Służy do podłączenia przewodu zasilającego. ☛ Przewodnik szybkiego startu

Nazwa	Funkcja
3 Gniazdo RS-232C	Aby nadzorować projektor z komputera, połącz to gniazdo z komputerem za pomocą kabla RS-232C. To gniazdo służy do sterowania i nie powinno być używane w normalnych okolicznościach. ☛ str.129
4 Gniazdo Wyjście monitora (Monitor Out)	Służy do wysyłania na monitor zewnętrzny analogowego sygnału z komputera podłączonego do gniazda wejściowego Computer1. Funkcja ta nie jest dostępna dla komponentowego sygnału wideo ani innych sygnałów czy gniazd niż wejście Computer1. ☛ str.37
5 Gniazdo USB(TypeB)	Służy do połączenia projektora z komputerem za pomocą załączonego przewodu USB i wyświetlania obrazu z komputera. ☛ str.25 Tego gniazda można również użyć do połączenia z komputerem przez załączony przewód USB w celu korzystania z funkcji myszy bezprzewodowej. ☛ str.51 Tego gniazda można również użyć do połączenia z komputerem przez załączony przewód USB w celu korzystania z funkcji Easy Interactive Function. (tylko model EB-465i/455Wi) ☛ str.57
6 Gniazdo USB(TypeA)	Służy do podłączenia pamięci lub aparatu fotograficznego podłączonego w celu wyświetlania pokazu slajdów obrazów JPEG. ☛ str.30 Dotyczy to również łączenia się z opcjonalną kamerą do dokumentów.
7 Wskaźnik USB	Informuje o stanie urządzenia USB podłączonego do gniazda USB(TypeA) w sposób opisany poniżej. WYŁĄCZONE: urządzenie USB nie jest podłączone Lampka pomarańczowa WŁĄCZONA: urządzenie USB jest podłączone Lampka zielona WŁĄCZONA: urządzenie USB działa Lampka Czerwona WŁĄCZONA: Błąd

Nazwa	Funkcja
8 Gniazdo wejściowe Computer2 Gniazdo Audio2	<p>Stanowi wejście dla sygnału wideo z komputera i komponentowego sygnału wideo z innych źródeł.</p> <p>Służy do podłączenia do gniazda wyjściowego dźwięku urządzenia podłączonego do gniazda wejściowego Computer2. Podobnie w przypadku korzystania z jednego z poniższych źródeł sygnału wejściowego i wysyłania dźwięku z projektora, źródło sygnału dźwiękowego należy podłączyć do gniazda Audio2.</p> <ul style="list-style-type: none"> - USB: Podczas odtwarzania pokazu slajdów z urządzenia magazynującego USB podłączonego do portu USB(TypeA) lub podczas wyświetlania z opcjonalnej kamery do dokumentów - USB Display - LAN <p>☛ <i>Przewodnik szybkiego startu</i></p>
9 Gniazdo LAN	<p>Stosuje się do podłączenia do sieci za pomocą kabla sieciowego. ☛ str.39</p>
10 Gniazdo wejściowe Computer1 Gniazdo Audio1	<p>Stanowi wejście dla sygnału wideo z komputera i komponentowego sygnału wideo z innych źródeł.</p> <p>Służy do podłączenia do gniazda wyjściowego dźwięku urządzenia podłączonego do gniazda wejściowego Computer1.</p> <p>☛ <i>Przewodnik szybkiego startu</i></p>
11 Mikrofon (Mic)	<p>Tutaj można podłączyć mikrofon. ☛ str.38</p>
12 Wyjście Audio (Audio Out)	<p>Odtwarza dźwięk prezentacji lub z gniazda wejściowego Mikrofon (Mic) na głośniku zewnętrznym. ☛ str.38</p>

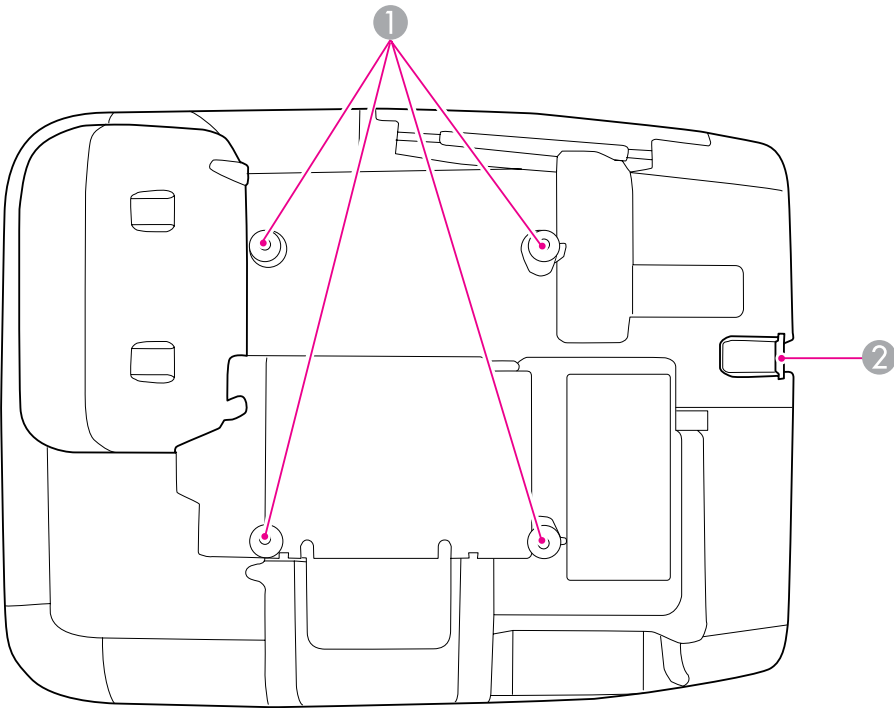
Spód (z przesuwaną płytą)

Przesuwana płyta jest fabrycznie przymocowana do jednostki głównej projektora.



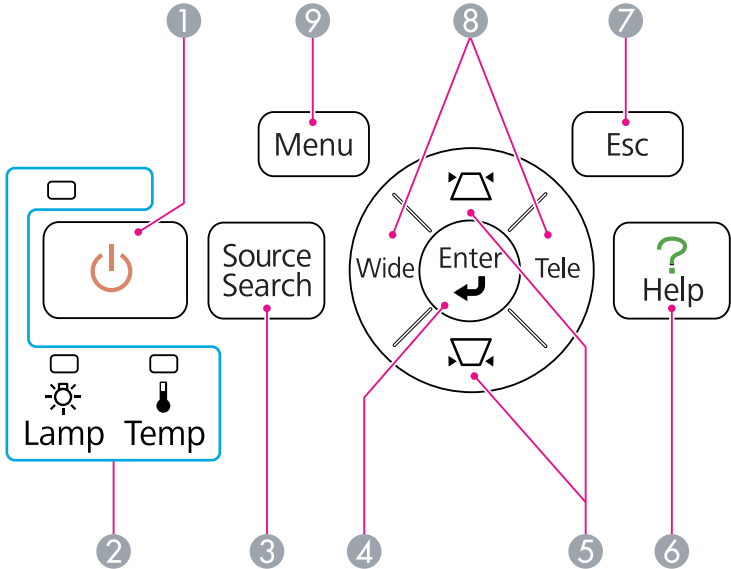
Nazwa	Funkcja
1 Przesuwana płyta	<p>Podczas montażu projektora na ścianie należy ją przymocować do płyty ustalającej. ☛ Przewodnik instalacji</p>
2 Punkt instalacji kabla zabezpieczającego	<p>Przełóż przez ten punkt zakupione dodatkowo zabezpieczenie i zamknij je. ☛ str.56</p>

Spód (bez przesuwanej płyty)



Nazwa		Funkcja
1	Punkty montażowe wspornika sufitowego (cztery punkty)	Punkty montażowe wspornika sufitowego należy podłączyć do dostępnego w sprzedaży wspornika sufitowego lub wspornika ściennego podczas montowania projektora pod sufitem lub na ścianie. Szczegółowe informacje można znaleźć w dokumentacji dostarczonej ze wspornikiem sufitowym lub wspornikiem ściennym.
2	Punkt instalacji kabla zabezpieczającego	Przełóż przez ten punkt zakupione dodatkowo zabezpieczenie i zamknij je. ☛ str.56

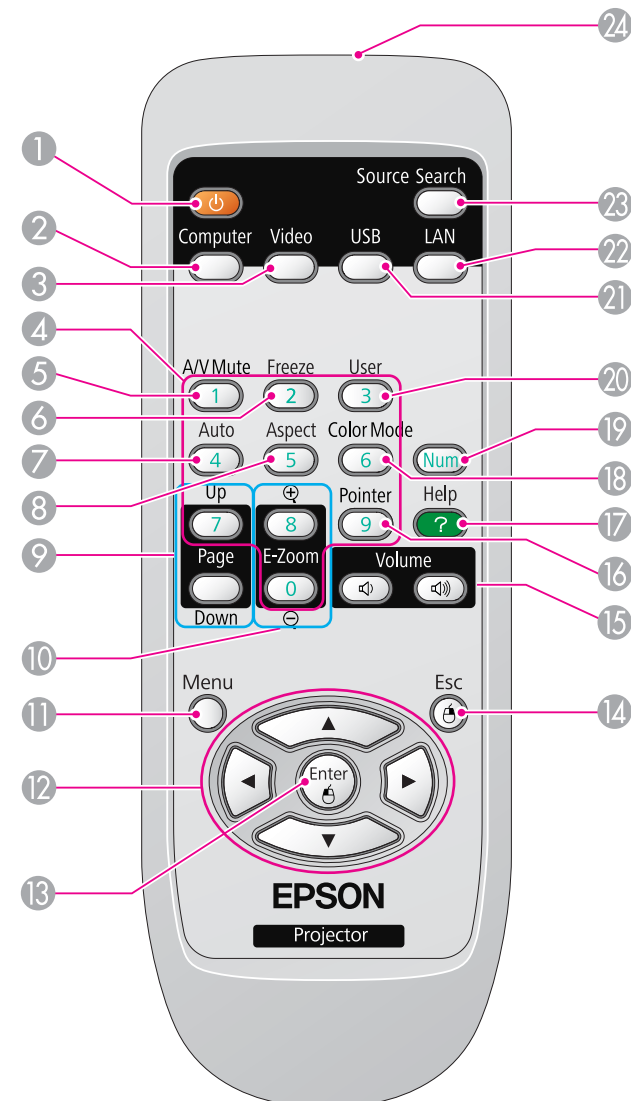
Panel sterowania




Nazwa		Funkcja
1	Przycisk [⏻]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. ☛ Przewodnik szybkiego startu
2	Wskaźniki stanu	Kolor wskaźników oraz sposób ich świecenia informuje o stanie projektora. ☛ str.100
3	Przycisk [Source Search]	Zmienia na następne źródło obrazu podłączone do projektora i wysyłające obraz. ☛ str.23
4	Przycisk [Enter]	Naciśnięcie tego przycisku podczas projekcji sygnału obrazu z komputera spowoduje automatyczną regulację Traking-Synchronizacja i Pozycja w celu uzyskania najlepszego obrazu. Gdy na ekranie wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, naciśnięcie tego przycisku spowoduje zatwierdzenie aktualnej pozycji i przejście na następny poziom. ☛ str.77

Nazwa	Funkcja
5 Przyciski [▲][▼]	Regulacja Geometria obrazu. Niemniej jednak, w poniższych przypadkach, przyciski funkcjonują jak przyciski [▲] i [▼]. – Gdy wyświetlany obraz jest przesyłany przez sieć – Gdy do projekcji używana jest funkcja Pokaz slajdów Gdy wyświetlone jest Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. ☛ Przewodnik szybkiego startu , str.77
6 Przycisk [Help]	Otwiera i zamyka ekran pomocy, który zawiera informacje w jaki sposób rozwiązywać ewentualne problemy. ☛ str.99
7 Przycisk [Esc]	Zatrzymuje bieżącą funkcję. Naciśnięcie tego przycisku w Konfiguracja spowoduje przejście na poprzedni poziom menu. ☛ str.77
8 Przycisk [Wide][Tele]	Pozwala na regulację Tele/Panorama. Naciśnięcie przycisku [Tele] powoduje zmniejszenie rozmiaru ekranu, natomiast naciśnięcie przycisku [Wide] powoduje zwiększenie rozmiaru ekranu. Gdy wyświetlone jest Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te funkcjonują jak przyciski [◀][▶], pozwalając wybrać pozycje menu i wartości ustawień. ☛ Przewodnik szybkiego startu
9 Przycisk [Menu]	Otwiera i zamyka Konfiguracja. ☛ str.77

Pilot

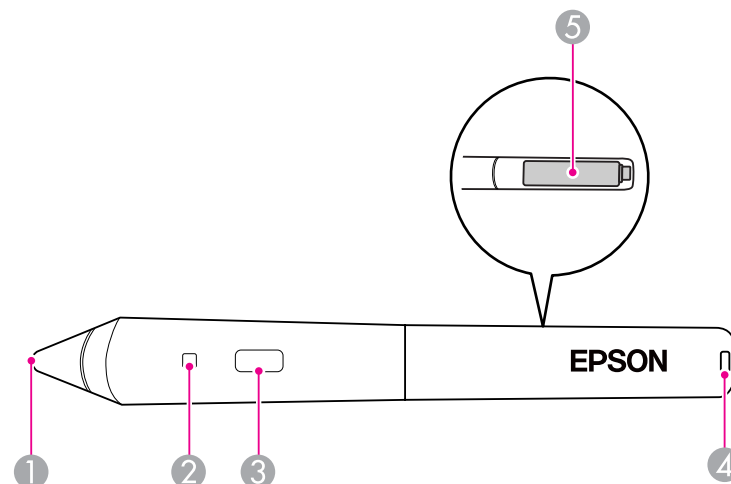


Nazwa	Funkcja
1 Przycisk [⏻]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. ☞ <i>Przewodnik szybkiego startu</i>
2 Przycisk [Computer]	Każde naciśnięcie przycisku powoduje zmianę obrazu z gniazda wejściowego Komputer1 na gniazdo wejściowe Komputer2. ☞ str.24
3 Przycisk [Video]	Każde naciśnięcie przycisku powoduje zmianę obrazu z gniazda wejściowego Video na gniazdo wejściowe S-Video. ☞ str.24
4 Przyciski numeryczne	Używaj podczas wprowadzania hasła. ☞ str.53
5 Przycisk [A/V Mute]	Tymczasowo włącza i wyłącza obraz i dźwięk. ☞ str.42
6 Przycisk [Freeze]	Wstrzymuje lub wznowia odtwarzanie obrazów. ☞ str.43
7 Przycisk [Auto]	Naciśnięcie tego przycisku podczas projekcji sygnału obrazu z komputera spowoduje automatyczną regulację Traking-Synchronizacja i Pozycja w celu uzyskania najlepszego obrazu.
8 Przycisk [Aspect]	Każde naciśnięcie przycisku zmienia Współczynnik kształtu obrazu. ☞ str.44
9 Przyciski [Page] ([Up]) ([Down])	W przypadku korzystania z funkcji myszy bezprzewodowej, funkcji wyświetlacza USB lub wyświetlania ze źródła wejściowego pliku z aplikacji obsługującej przewijanie stron w górę/w dół za pośrednictwem sieci LAN, przyciski te pozwalają na przewijanie stron w górę/w dół wyświetlanego obrazu. ☞ str.51
10 Przyciski [E-Zoom] (⊕)(⊖)	Powiększanie lub zmniejszenie obrazu bez zmiany wielkości projekcji. ☞ str.50
11 Przycisk [Menu]	Otwiera i zamyka Konfiguracja. ☞ str.77

Nazwa	Funkcja
12 Przyciski [⏮][⏭] [⏪][⏩]	Gdy wyświetlone jest Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. ☞ str.77 , str.99 Gdy włączona jest funkcja myszy bezprzewodowej, przechylenie tego przycisku w danym kierunku przesunie wskaźnik w tym kierunku. ☞ str.51
13 Przycisk [Enter]	Gdy na ekranie wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, naciśnięcie tego przycisku spowoduje akceptację wybranego elementu i przejście na następny poziom. ☞ str.77 , str.99 Pełni funkcję lewego przycisku myszy, gdy uaktywniona jest funkcja Mysz bezprzewodowa. ☞ str.51
14 Przycisk [Esc]	Zatrzymuje bieżącą funkcję. Naciśnięcie przycisku w menu Konfiguracja spowoduje przejście na poprzedni poziom menu. ☞ str.77 , str.99 Pełni funkcję prawego przycisku myszy, gdy używana jest mysz bezprzewodowa. ☞ str.51
15 Przyciski [Volume] (⏮)(⏭)	(⏮) Obniża Głośność. (⏭) Zwiększa Głośność. ☞ <i>Przewodnik szybkiego startu</i> <div> Przestroga Nie należy uruchamiać przy zbyt wysokim poziomie głośności. Nagłe zwiększenie głośności może spowodować utratę słuchu. Przed wyłączeniem zasilania należy zawsze obniżyć głośność, natomiast po włączeniu urządzenia należy stopniowo zwiększyć głośność.</div>
16 Przycisk [Pointer]	Naciśnij ten przycisk, aby włączyć wskaźnik na ekranie. ☞ str.49
17 Przycisk [Help]	Otwiera i zamyka ekran pomocy, który zawiera informacje w jaki sposób rozwiązywać ewentualne problemy. ☞ str.99

Nazwa	Funkcja
18 Przycisk [Color Mode]	Każde naciśnięcie przycisku zmienia tryb koloru. ☛ str.41
19 Przycisk [Num]	Używaj podczas wprowadzania hasła. ☛ str.53
20 Przycisk [User]	Przycisk pozwala na przypisanie często używanych pozycji dostępnych spośród pięciu dostępnych pozycji menu Konfiguracja. Naciśnięcie przycisku spowoduje wyświetlenie ekranu wyboru lub regulacji wybranego elementu menu i umożliwia szybkie wprowadzanie i regulację ustawień. ☛ str.81 Jako ustawienie domyślne jest przypisywane menu Zużycie energii .
21 Przycisk [USB]	Każde naciśnięcie przycisku powoduje zmianę obrazu z gniazda wejściowego USB Display na gniazdo USB(TypeA). ☛ str.24
22 Przycisk [LAN]	Zmienia na obrazy wyświetlane przez EasyMP Network Projection. Przy wyświetlaniu za pomocą bezprzewodowego połączenia przy użyciu klucza USB naciśnięcie tego przycisku powoduje włączenie tego obrazu. ☛ str.24
23 Przycisk [Source Search]	Służy do przełączania kolejnych wejść urządzeń źródła obrazu. ☛ str.23
24 Obszar wysyłania podczerwieni pilota	Wysyła sygnały zdalnego sterowania.

Pióro Easy Interactive Pen(tylko EB-465i/455Wi)



Nazwa	Funkcja
1 Przełącznik końcówki pióra	Funkcjonuje jak lewy przycisk myszy.
2 Wskaźnik baterii	Po naciśnięciu przycisku wskaźnik świeci na zielono, jeśli poziom energii baterii jest wystarczający. Nie świeci po wyczerpaniu baterii. W takiej sytuacji należy wymienić baterie. ☛ str.66
3 Przycisk	Funkcjonuje jak prawy przycisk myszy.
4 Otwór do mocowania paska	Pozwala na zamocowanie dostępnego w sprzedaży paska.
5 Pokrywa komory baterii	Otwórz tę pokrywę, aby wymienić baterie. ☛ str.66

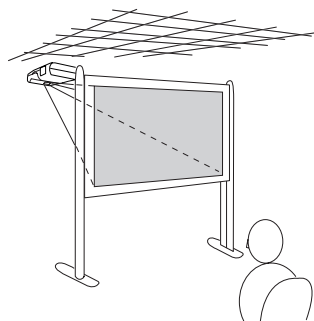
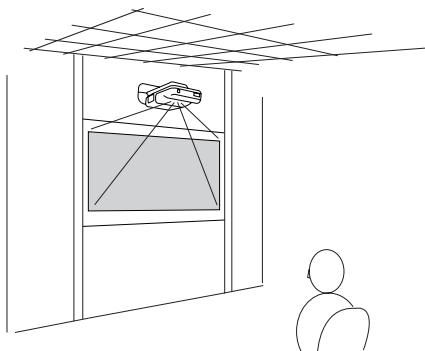


Różne sposoby korzystania z projektora

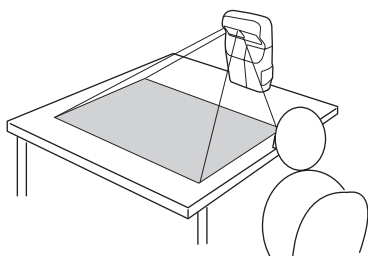
Rozdział ten wyjaśnia funkcje przydatne podczas przeprowadzania prezentacji, podłączania sprzętu zewnętrznego oraz funkcje bezpieczeństwa.

Projektor obsługuje następujące trzy różne metody projekcji. Instalację należy przeprowadzić zgodnie z warunkami panującymi w miejscu instalacji.

- Zawieszenie projektora pod sufitem i wyświetlanie obrazów z przodu ekranu. (Projekcja przednia/sufitowa)
- Zawieszenie projektora pod sufitem i wyświetlanie obrazów z tyłu półprzezroczystego ekranu. (Projekcja tylna/sufitowa)




- Ustawianie pionowo i projekcja w dół (Projekcja Przód/W dół) (tylko EB-465i/455Wi)



Fabrycznie projektor jest skonfigurowany do instalacji zawieszony pod sufitem i do wyświetlania obrazów przed ekranu (Przód/Sufit).

Zmień tryb projekcji, aby dostosować metodę projekcji.



- Ustaw tryb projekcji w menu Konfiguracja.  [str.83](#)
- Nie stosuj metod projekcji innych niż projekcja Przód/Sufit, Tył/Sufit lub Przód/W dół.

Uwaga

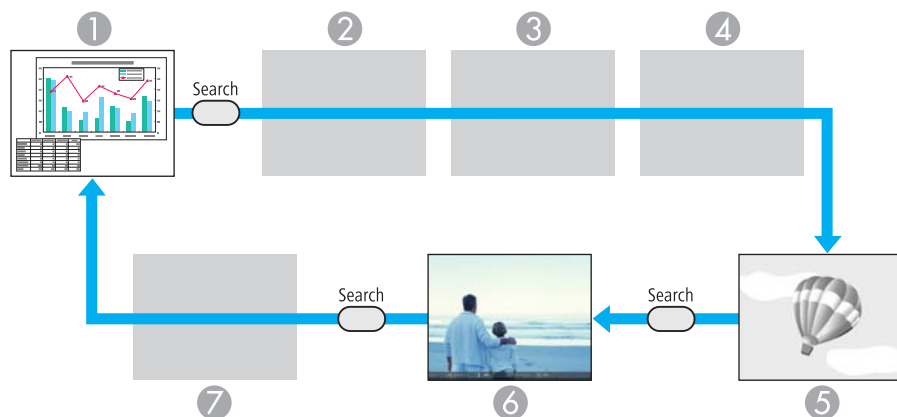
- Szczegółowe informacje dotyczące ustawiania można uzyskać od lokalnego sprzedawcy lub pod najbliższym adresem dostępnym w Podręczniku wsparcia i serwisu. Projektor może spaść i spowodować obrażenia ciała, jeśli nie zostanie zamontowany prawidłowo.
- Do instalacji projektora należy zawsze używać sprzętu odpowiedniego dla danej metody instalacji.

Możesz zmienić wyświetlany obraz na dwa sposoby.

- Zmiana poprzez wyszukiwanie sygnału
Projektor automatycznie wykrywa sygnał wysyłany z podłączonego urządzenia i wyświetla obraz otrzymywany z tego urządzenia.
- Zmienia na obraz docelowy.
Możesz użyć przycisków na pilocie, aby wybrać, które gniazdo wejściowe będzie odbierać sygnał.

Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)

Funkcja ta pozwala na szybkie wyświetlenie obrazu, ponieważ gniazda wejściowe bez sygnału są ignorowane po naciśnięciu przycisku [Source Search].



- ① Computer1
- ② Computer2
- ③ S-video
- ④ Video
- ⑤ USB Display

- ⑥ USB*: Gdy obraz pochodzi z urządzenia podłączonego do portu USB(TypeA).
- ⑦ LAN: Gdy projektor jest podłączony do komputera przez sieć i wyświetlane są obrazy z EasyMP Network Projection.

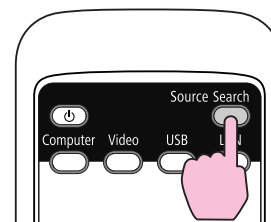
Pominięte, jeśli projektor nie odbiera żadnego sygnału.

*Źródło wejściowe USB oznacza, że pokaz slajdów jest odtwarzany z urządzenia magazynującego USB podłączonego do portu USB(TypeA) lub obrazy są wyświetlane z opcjonalnej kamery do dokumentów.

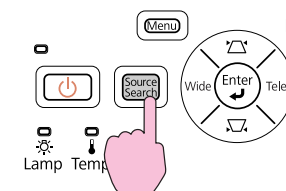
Procedura

Gdy podłączone jest urządzenie video, rozpocznij odtwarzanie przed rozpoczęciem tej czynności.

Korzystanie z pilota



Korzystanie z panelu sterowania



Gdy podłączone są dwa urządzenia (lub więcej), naciskaj przycisk [Source Search], dopóki nie zostanie wyświetlony żądany obraz.

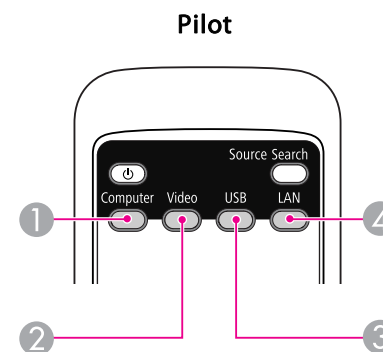


Poniższy ekran przedstawiający stan sygnałów video jest wyświetlany tylko wtedy, gdy tylko jeden sygnał video jest dostępny (aktualnie wyświetlany), lub projektor nie otrzymuje żadnych sygnałów video. Możesz wybrać gniazdo wejściowe, do którego jest podłączone zewnętrzne urządzenie. Jeśli nie wykonasz żadnej czynności przez ok. 10 sekund, ekran zniknie.



Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota

Źródło wyświetlanego obrazu można zmienić bezpośrednio, korzystając z następujących przycisków na pilocie.



- 1 Każde naciśnięcie przycisku powoduje zmianę obrazu z gniazda wejściowego Komputer1 na gniazdo wejściowe Komputer2.
- 2 Każde naciśnięcie przycisku powoduje zmianę obrazu z gniazda wejściowego Video na gniazdo wejściowe S-Video.
- 3 Każde naciśnięcie przycisku powoduje zmianę obrazu z gniazda wejściowego USB Display na gniazdo USB(TypeA).
- 4 Zmienia na obrazy wyświetlane przez EasyMP Network Projection. Przy wyświetlaniu za pomocą bezprzewodowego połączenia przy użyciu kłucza USB naciśnięcie tego przycisku powoduje włączenie tego obrazu.

Podłączenie projektora z komputerem przy pomocy dostarczonego przewodu USB pozwala wyświetlać obrazy z komputera. Funkcja ta nosi nazwę USB Display. Po podłączeniu kabla USB można wyświetlać obrazy z ekranu komputera.

Aby włączyć funkcję USB Display, ustaw USB Type B na USB Display w pozycji Zaawansow. w menu Konfiguracja.

Poniżej zostały przedstawione domyślne ustawienia dla opcji USB Type B.

- EB-465i/455Wi: Wyłączone
- EB-460/450W: USB Display

W przypadku EB-465i/455Wi ustawienie wymaga wcześniejszej zmiany.

☞ [str.83](#)

Wymagania systemowe

System Windows

System operacyjny	Windows 2000 Service Pack 4 Poniższe 32-bitowe systemy operacyjne: Windows XP Windows XP Service Pack 2 lub nowszy Windows Vista Windows Vista Service Pack 1 lub nowszy Windows 7 Poniższe 64-bitowe systemy operacyjne: Windows 7 (zgodny z ver. 1.50 lub nowszą*)
Procesor	Mobile Pentium III 1.2GHz lub szybszy Zalecany: Pentium M 1.6GHz lub szybszy
Ilość pamięci	256MB lub więcej Zalecane: 512MB lub więcej

Dysk twardy Wolne miejsce	20MB lub więcej
Monitor	Rozdzielczość nie mniejsza niż 640x480 i nie większa niż 1600x1200. Paleta kolorów: 16-bitowa lub większa

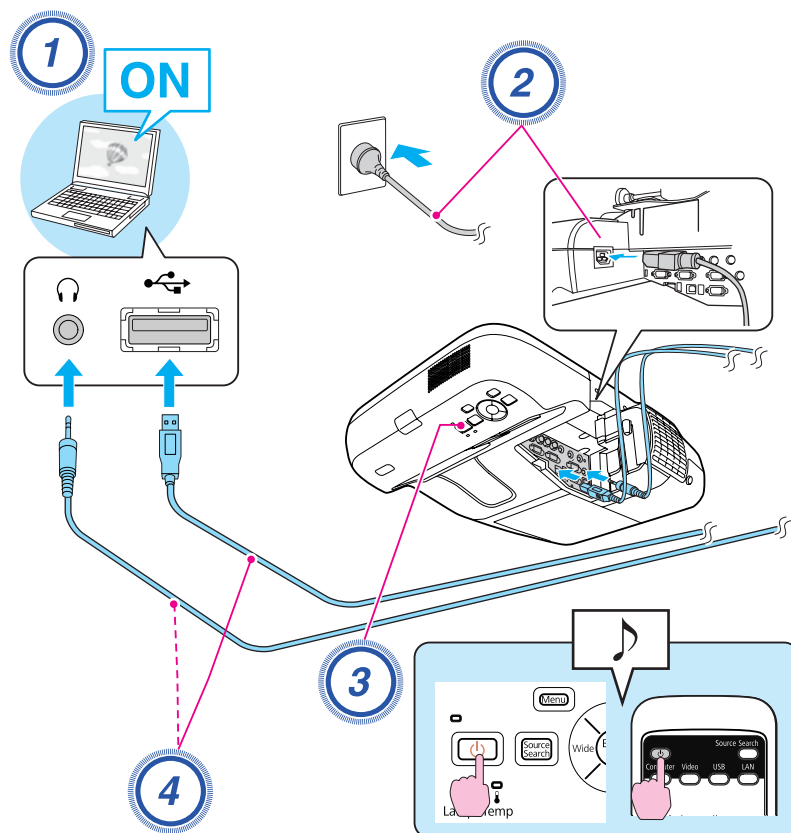
* Najnowszą wersję sterownika Wyświetlacza USB można pobrać z poniższej strony.

<http://www.epson.com/>

System Mac OS

System operacyjny	Mac OS X 10.5.1 lub nowszy Mac OS X 10.6.x
Procesor	Power PC G4 1GHz lub szybszy Zalecany: Intel Core Duo 1.83GHz lub szybszy
Ilość pamięci	512MB lub więcej
Dysk twardy Wolne miejsce	20MB lub więcej
Wyświetlacz	Rozdzielczość nie mniejsza niż 640x480 i nie większa niż 1680x1200. Paleta kolorów: 16-bitowa lub większa

Podłączanie



Procedura

- 1 Włącz komputer.
- 2 Podłącz kabel zasilający (załączony).
- 3 Włącz projektor.

4

Podłącz do kabla USB.

Podczas odtwarzania dźwięku z głośnika projektora, podłącz przewód audio (dostępny w sprzedaży) do gniazda Audio2.

- ☛ "Podłączanie po raz pierwszy" [str.26](#)
- ☛ "Podłączanie po raz drugi lub kolejny" [str.29](#)

Uwaga

Podłącz projektor bezpośrednio do komputera, nie przez koncentrator USB.

Podłączanie po raz pierwszy

Podczas pierwszego podłączenia wymagane jest zainstalowanie sterownika. Procedury dla systemu Windows i Mac OS są inne.

Procedura

System Windows


1

Instalacja sterownika rozpocznie się automatycznie.

W przypadku korzystania z systemu Windows 2000 kliknij dwukrotnie **Mój komputer** - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.exe.



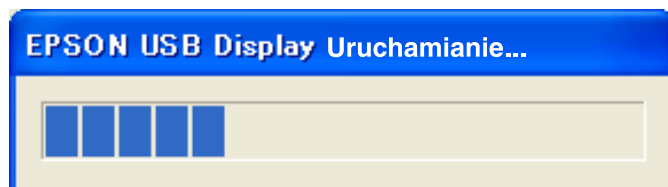
Korzystając z komputera z systemem Windows 2000 posiadając uprawnienia użytkownika, podczas instalacji zostanie wyświetlony systemowy komunikat o błędzie Windows i zainstalowanie oprogramowania może nie być możliwe. W takiej sytuacji należy podjąć próbę aktualizacji systemu Windows do najnowszej wersji, a następnie uruchomić ponownie komputer.

Szczegółowe informacje można uzyskać pod najbliższym adresem dostępnym w Podręcznik wsparcia i serwisu.  [Projektor Epson - lista adresów](#)

2

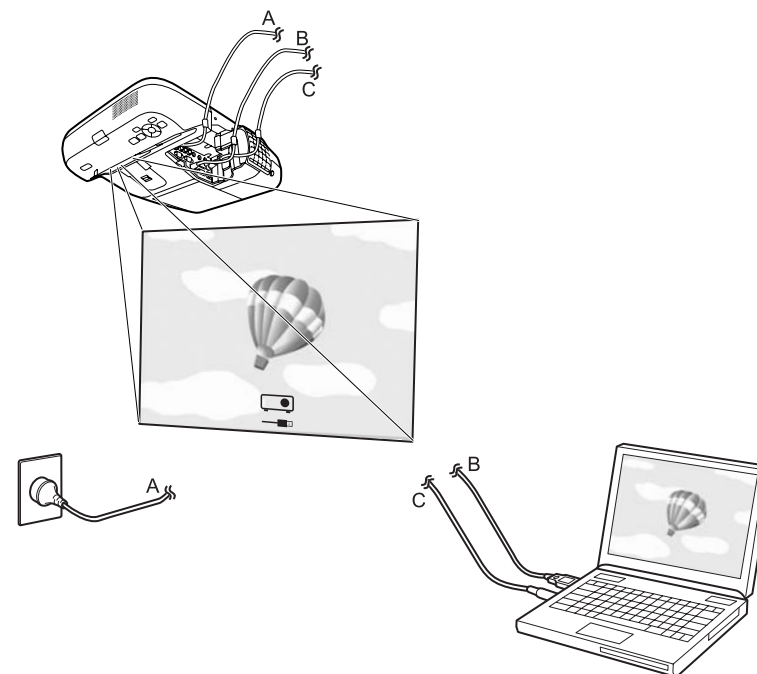
Na ekranie Umowy licencyjnej kliknij przycisk „Tak”.

USB Display nie zostanie uruchomiony, jeżeli sterownik nie będzie zainstalowany. Wybierz **Tak**, aby zainstalować sterownik. Jeśli chcesz anulować instalację, kliknij **Nie**.

**3**

Obrazy z komputera są wyświetlane.

Obrazy z komputera mogą zostać wyświetlone dopiero po chwili. Czekając na wyświetlenie obrazów z komputera nie zmieniaj ustawień sprzętu, nie odłączaj przewodu USB i nie wyłączaj zasilania projektora.





- Jeśli oprogramowanie nie zostało zainstalowane automatycznie, kliknij dwukrotnie na komputerze **Mój komputer - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**.
- Jeśli z niewiadomych przyczyn obrazy nie są wyświetlane, na komputerze wybierz opcje **Wszystkie programy — EPSON Projector — Epson USB Display — Epson USB Display Vx.xx**.
- Jeśli wskaźnik myszy miga na ekranie komputera, kliknij **Wszystkie programy — EPSON Projector — Epson USB Display — Epson USB Display Vx.x** i usuń zaznaczenia pola wyboru **Przenos nałożonego okna**.
- Aby odinstalować sterownik, otwórz **Panel sterowania — Dodaj/Usuń programy** — i odinstaluj **USB Display** firmy **Epson**.
- Odłączanie
Projektor można odłączyć rozłączając kabel USB. Nie ma potrzeby korzystania z funkcji **Bezpieczne usuwanie sprzętu** systemu Windows.

Podczas podłączania następnym razem, patrz 🖱️ "Podłączanie po raz drugi lub kolejny" [str.29](#).

System Mac OS

- 1 Folder setup programu USB Display jest wyświetlany w oknie programu Finder.
- 2 Kliknij dwukrotnie ikonę „USB Display Installer”.
- 3 W celu przeprowadzenia instalacji postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie.



Na ekranie Umowy licencyjnej kliknij przycisk „Tak”.

Wprowadź hasło uprawnień administratora i uruchom instalację.

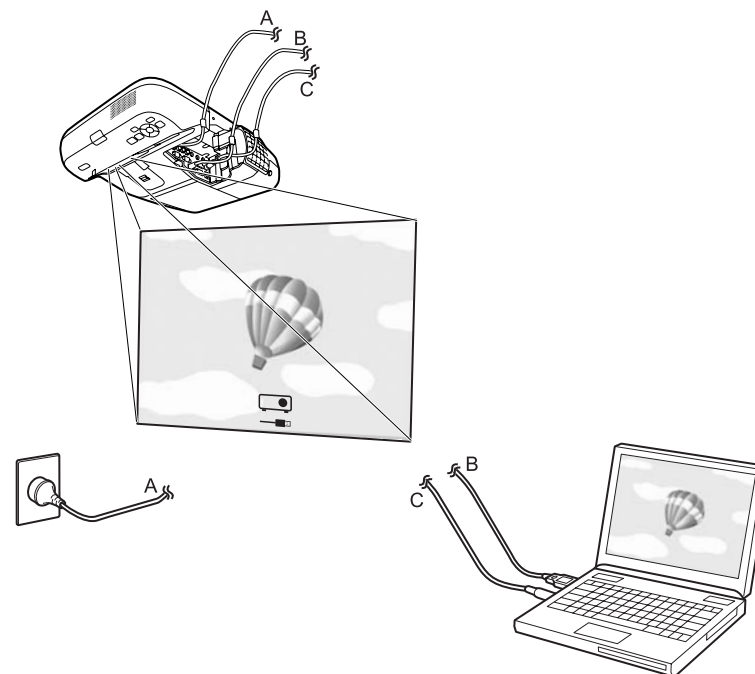
Jeśli opcja **Tak** nie zostanie zaznaczona, nie będzie możliwe uruchomienie programu USB Display. Aby anulować wyświetlanie, kliknij **Nie**.

Po zakończeniu instalacji pojawi się ikona USB Display w oknie Dock i na pasku menu.



Obrazy z komputera są wyświetlane.

Obrazy z komputera mogą zostać wyświetlone dopiero po chwili. Czekając na wyświetlenie obrazów z komputera nie zmieniaj ustawień sprzętu, nie odłączaj przewodu USB i nie wyłączaj zasilania projektora.





- Jeśli dla programu USB Display nie jest automatycznie wyświetlany folder setup w programie Finder, kliknij dwukrotnie **EPSON PJ_UD — USB Display Installer** na komputerze.
- Jeśli z pewnych przyczyn żaden obraz nie jest wyświetlany, kliknij ikonę **USB Display** w oknie Dock.
- W przypadku braku ikony **USB Display** w oknie Dock uruchom **USB Display** w folderze Programy.
- Aby odinstalować sterownik, uruchom funkcję **Dezinstalator programu USB Display** w folderze Narzędzia folderu Programy.

Uwaga

- Aby odłączyć USB Display, kliknij ikonę na pasku menu lub ikonę okna Dock, z wyświetlonego menu wybierz pozycję **Odłącz**, a następnie odłącz przewód USB.
- W przypadku wybrania pozycji **Zakończ** z menu ikony Dock, USB Display nie zostanie automatycznie uruchomiony po podłączeniu przewodu USB.



System Windows

- Aplikacje korzystające z niektórych funkcji DirectX mogą nie być wyświetlane prawidłowo.
- Odłączanie
Projektor można odłączyć rozłączając kabel USB. Nie ma potrzeby korzystania z funkcji **Bezpieczne usuwanie sprzętu**.
- Ograniczenia wyświetlania przy użyciu Windows Media Center
W trybie pełnoekranowym programu Windows Media Center nie można wyświetlać obrazów. Aby można było wyświetlać obrazy, należy przełączyć program w tryb wyświetlania w oknie.

System Mac OS

Jeśli obrazy nie są wyświetlane, uruchom program **USB Display** z folderu Programy.

Podłączanie po raz drugi lub kolejny

Obrazy z komputera są wyświetlane.

Obrazy z komputera mogą zostać wyświetlone dopiero po chwili. Proszę czekać.

Pliki kompatybilne z projekcją w trybie Pokaz slajdów

Pokaz slajdów umożliwia bezpośrednie wyświetlanie plików z urządzenia pamięci masowej USB lub aparatu cyfrowego podłączonego do projektora.



Nie jest możliwe korzystanie z urządzeń pamięci USB wyposażonych w funkcje zabezpieczeń.

Specyfikacje plików, które można wyświetlić przy użyciu Pokaz slajdów

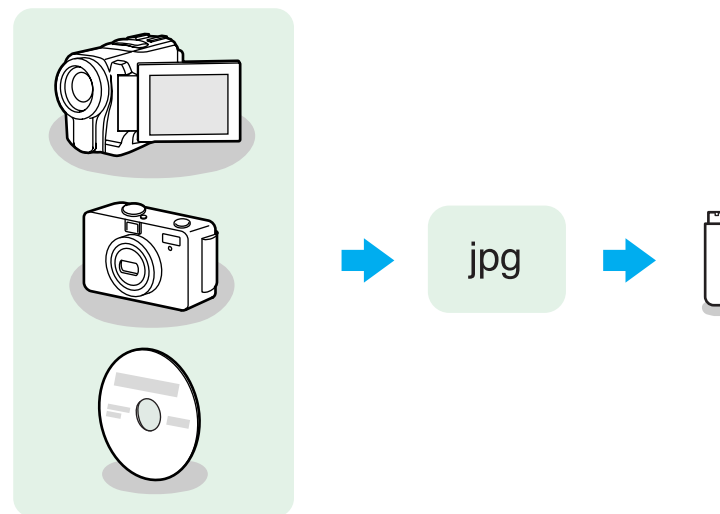
Typ	Typ pliku (rozszerzenie)	Uwagi
Zdjęcie	.jpg	<p>Nie istnieje możliwość odtwarzania następujących typów plików.</p> <ul style="list-style-type: none">- Pliki w trybie koloru CMYK- Pliki progresywne- Obrazy o rozdzielczości przekraczającej 4608x3072- Pliki o rozszerzeniu ".jpeg" <p>W związku z charakterystyką plików JPEG, obrazy o zbyt wysokim współczynniku kompresji mogą nie być wyświetlane wyraźnie.</p>



- W przypadku korzystania z dysku twardego USB zaleca się zastosowanie zasilacza.
- Projektor nie obsługuje niektórych systemów plików, dlatego też należy używać nośników sformatowanych w systemie Windows.
- Nośnik należy sformatować w systemie plików FAT16/32.

Przykłady korzystania z funkcji Pokaz slajdów

Wyświetlanie obrazów zapisanych w pamięci USB i innych nośnikach



Przykład 1: Przygotowanie wielu plików i ich nieprzerwane odtwarzanie (Pokaz slajdów) ➡ [str.34](#)

Przykład 2: Wybór i wyświetlanie pojedynczych plików obrazów ➡ [str.33](#)

Pokaz Slajdów – Podstawy Obsługi

Pokaz slajdów umożliwia odtwarzanie i projekcję obrazów zapisanych na urządzeniach pamięci USB i w aparatach cyfrowych.

Niniejsza sekcja zawiera opis podstawowych działań w trybie Pokaz slajdów.

Mimo, że poniższe kroki zostały objaśnione na przykładzie pilota, te same czynności można wykonać za pomocą panelu sterowania projektora.

Uruchamianie i zamykanie funkcji Pokaz slajdów

Uruchamianie funkcji Pokaz slajdów

Procedura

1

Zmień projekcję obrazu na USB.

☞ str.23

2

Podłącz urządzenie pamięci USB lub aparat cyfrowy do projektora.

☞ str.36



Rozpocznie się Pokaz slajdów i wyświetlany jest ekran z listą plików.

Wyjście z Pokazu slajdów

Procedura

Aby zamknąć Pokaz slajdów, odłącz urządzenie USB od portu USB(TypeA) projektora. W przypadku aparatów cyfrowych, dysków twardych lub innych urządzeń wyłącz zasilanie urządzenia, a następnie odłącz je.



- Istnieje także możliwość włożenia karty pamięci do czytnika kart USB, a następnie podłączenie czytnika do projektora. Jednakże niektóre dostępne w sprzedaży czytniki kart mogą nie być zgodne z projektorem.
- Po wyświetleniu ekranu (Wybierz dysk) naciśnij przyciski [][, aby wybrać napęd, który ma zostać użyty, a następnie naciśnij przycisk [Enter].



- Aby wyświetlić ekran Wybierz dysk, umieść kursor na opcji **Wybierz dysk** w górnej części ekranu listy plików, a następnie naciśnij przycisk [Enter].

Pokaz slajdów – podstawy obsługi

Poniżej przedstawiono procedury wyświetlania obrazów za pomocą funkcji Pokaz slajdów.

Procedura

1

Użyj przycisków [][][][, aby umieścić kursor na docelowym pliku lub folderze.



1 Wskaźnik

- Pliki JPEG są wyświetlane jako miniatury (zawartość pliku jest wyświetlana w postaci niewielkich obrazów).
- W przypadku niektórych plików JPEG miniatura może nie zostać wyświetlona. W takim przypadku wyświetlana jest ikona pliku.



Jeśli wszystkie pliki i foldery nie mogą być wyświetlone równocześnie na bieżącym ekranie, naciśnij przycisk [Page] (Down) na pilocie lub umieść kursor na przycisku **Następna strona** na dole ekranu i naciśnij przycisk [Enter].

Aby powrócić do poprzedniego ekranu, naciśnij przycisk [Page] (Up) na pilocie lub umieść kursor na przycisku **Poprzednia strona** u góry ekranu i naciśnij przycisk [Enter].

2

Naciśnij przycisk [Enter].

Wyświetlony zostanie wybrany obraz.

W przypadku wybrania folderu wyświetlane są pliki w nim zawarte. Wybierz na nowym ekranie opcję **Do góry** i naciśnij przycisk [Enter], aby powrócić do poprzedniego ekranu.

Obracanie obrazów

Wyświetlane obrazy w formacie JPEG można obracać w krokach co 90°. Funkcja obracania jest dostępna także podczas działania funkcji Pokaz slajdów.

Pliki JPEG można obracać w następujący sposób.

Procedura

1

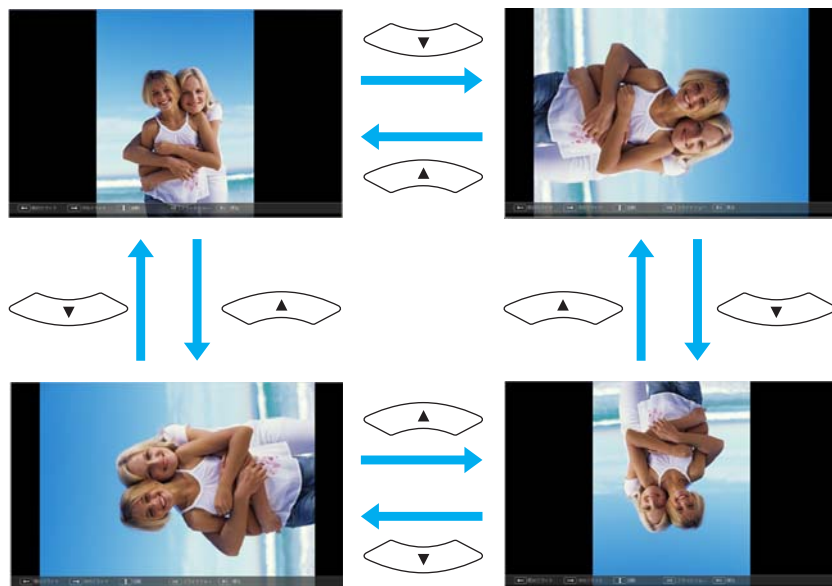
Odtwarzanie obrazów w formacie JPEG lub uruchomienie Pokaz slajdów.

Aby odtworzyć obrazy w formacie JPEG ➡ [str.33](#)

Aby uruchomić Pokaz slajdów ➡ [str.34](#)

2






Podczas wyświetlania obrazu JPEG naciśnij przycisk [↶] lub [↷].



Mimo, że poniższe kroki zostały objaśnione na przykładzie pilota, te same czynności można wykonać za pomocą panelu sterowania projektora.

Projekcja obrazów

Procedura

- 1** **Uruchom Pokaz slajdów.**  **str.31**
Wyświetlony zostanie ekran listy plików.
- 2** **Użyj przycisków** [][][][, **aby wskazać plik obrazu, który ma zostać wyświetlony.**



1 Plik obrazu

- 3** **Naciśnij przycisk [Enter].**
Obraz zostanie odtworzony.

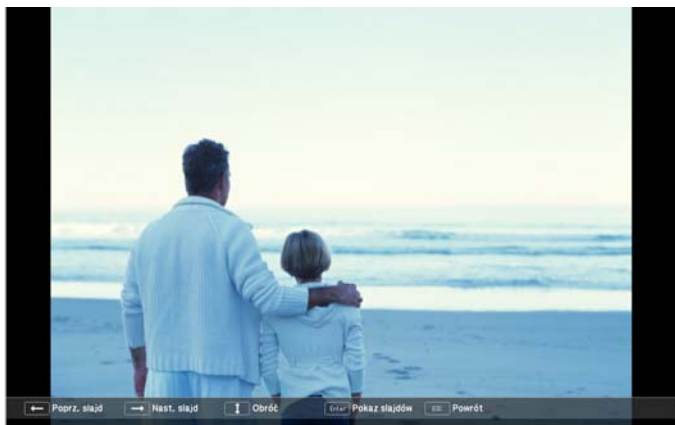
Projekcja plików obrazów

Pliki obrazów zapisane na urządzeniu pamięci masowej USB lub w aparacie cyfrowym można wyświetlać jako Pokaz slajdów, stosując jedną z poniższych metod.

- Projekcja wybranych plików obrazów
Ta funkcja umożliwia projekcję pojedynczych plików.
- Projekcja kolejno wszystkich plików obrazów znajdujących się w danym folderze (Pokaz slajdów)
Jest to funkcja umożliwiająca projekcję pojedynczych plików z folderu, w określonej kolejności.

Uwaga

Urządzenia pamięci USB nie należy odłączać podczas uzyskiwania dostępu do znajdujących się na nim danych. Pokaz slajdów może nie działać prawidłowo.



- 4 Naciśnij przycisk [Esc], aby powrócić do ekranu listy plików.







Projekcja w odpowiedniej kolejności wszystkich plików obrazów znajdujących się w danym folderze (Pokaz slajdów)

Istnieje możliwość wyświetlania obrazów znajdujących się w folderze w kolejności. Funkcja ta nazywana jest Pokaz slajdów. Aby uruchomić pokaz slajdów, wykonaj czynności poniższej procedury.



Aby zmieniać pliki automatycznie po uruchomieniu funkcji Pokaz slajdów, ustaw **Czas przełączania ekranu** w menu **Opcja** funkcji Pokaz slajdów na dowolną wartość inną niż **Nie**. Ustawieniem domyślnym jest **3 sekundy**. "Ustawienia wyświetlania plików obrazów i ustawienia działania funkcji Pokaz slajdów" [str.35](#)

Procedura

- 1 **Uruchom Pokaz slajdów.**  [str.31](#)
Wyświetlony zostanie ekran listy plików.
- 2 Użyj przycisków [][][][, aby umieścić kursor na folderze, który ma zostać odtworzony w postaci Pokaz slajdów, a następnie naciśnij przycisk [Enter].
- 3 W dolnej części ekranu listy plików wybierz opcję **Pokaz slajdów**, a następnie naciśnij przycisk [Enter].
Pokaz slajdów rozpocznie się, a pliki obrazów zapisane w folderze zostaną automatycznie kolejno wyświetlone.
Po odtworzeniu ostatniego pliku automatycznie ponownie wyświetlana jest lista plików. W przypadku wybrania dla ustawienia **Odtwarzanie ciągle** wartości **Włączone** w oknie **Opcja**, po osiągnięciu końca projekcja rozpocznie się od początku.
 "Ustawienia wyświetlania plików obrazów i ustawienia działania funkcji Pokaz slajdów" [str.35](#)
Podczas pokazu slajdów możliwe jest przejście do kolejnego ekranu, powrót do poprzedniego ekranu lub zatrzymanie odtwarzania.



Jeśli dla ustawienia **Czas przełączania ekranu** na ekranie **Opcja** została wybrana wartość **Nie**, po wybraniu funkcji Odtwórz pokaz slajdów pliki nie będą przełączane automatycznie. Aby przejść do następnego pliku, naciśnij przycisk [Enter] lub [Page] (Down) na pilocie.

Ustawienia wyświetlania plików obrazów i ustawienia działania funkcji Pokaz slajdów

Kolejność wyświetlania plików oraz działanie funkcji Pokaz slajdów można ustawić na ekranie Opcja.

Mimo, że poniższe kroki zostały objaśnione na przykładzie pilota, te same czynności można wykonać za pomocą panelu sterowania projektora.

Procedura

1 Użyj przycisków [◀][▶][⏮][⏭], aby umieścić kursor na folderze, dla którego mają być zmienione ustawienia wyświetlania, a następnie naciśnij przycisk [Esc]. Z wyświetlonego menu podrzędnego wybierz pozycję „Opcja”, a następnie naciśnij przycisk [Enter].

2 Gdy zostanie wyświetlony następujący ekran Opcja, ustaw wszystkie pozycje.

Umieść kursor na ustawieniu, które ma zostać zmienione, a następnie naciśnij przycisk [Enter], aby aktywować ustawienie. Poniższa tabela przedstawia szczegóły poszczególnych pozycji.



Kolejność wyświetlania	Istnieje możliwość określenia kolejności wyświetlania plików. Można określić sortowanie plików Według nazwy lub Według daty.
Odtwarzanie ciągle	Pozwala określić, czy odtwarzanie Pokaz slajdów ma być powtarzane.
Czas przełączania ekranu	Istnieje możliwość określenia czasu wyświetlania pojedynczego pliku w trybie Odtwórz pokaz slajdów. Czas można ustawić w zakresie od Nie (0) do 60 Sekundy. W przypadku wybrania opcji Nie odtwarzanie zostanie wyłączone automatycznie.

3 Użyj przycisków [◀][▶][⏮][⏭], aby umieścić kursor na pozycji „OK”, a następnie naciśnij przycisk [Enter].

Ustawienia zostaną zastosowane.

Jeśli nie chcesz zastosować ustawień, umieść wskaźnik nad przyciskiem **Anuluj** i naciśnij przycisk [Enter].

Podłączanie i usuwanie urządzeń USB

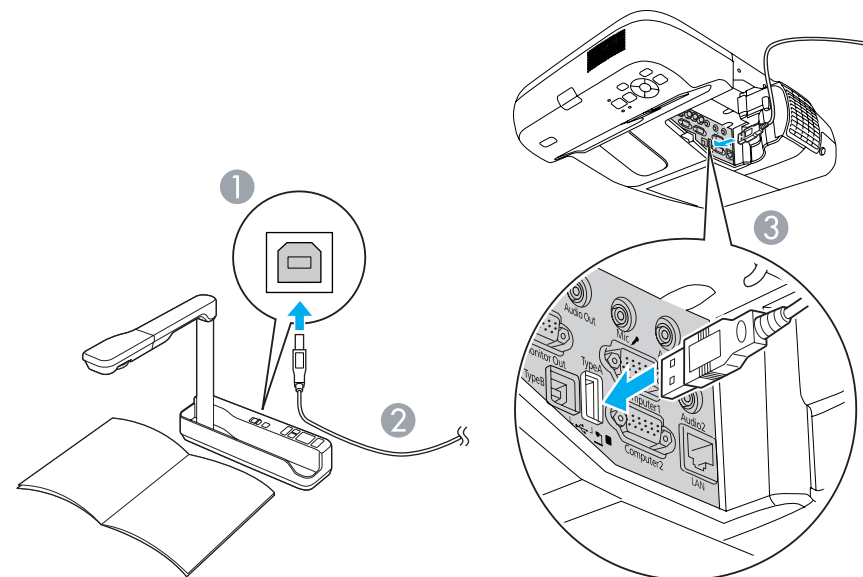
Do projektora można podłączać pamięci USB i kompatybilne z USB aparaty cyfrowe, dyski twarde oraz opcjonalną kamerę do dokumentów. Pliki obrazów w podłączonym aparacie cyfrowym lub pliki JPEG w podłączonym urządzeniu pamięci masowej USB można wyświetlić w postaci pokazu slajdów. ➡ "Prezentacje z użyciem funkcji Pokaz slajdów" [str.30](#)

Po podłączeniu kamery dokumentów wyświetlane będą obrazy z kamery dokumentów.

Podłączanie urządzeń USB

Niniejsza sekcja opisuje sposób podłączenia urządzeń USB na przykładzie opcjonalnej kamery do dokumentów. Podłącz kamerę do dokumentów do projektora przy pomocy przewodu USB dostarczonego z kamerą do dokumentów. Kiedy kamera do dokumentów jest podłączona do projektora podczas projekcji, naciśnij przycisk [USB] na pilocie lub [Source Search] na panelu sterowania, aby przełączyć na obrazy z kamery do dokumentów.

➡ [str.23](#)



- ① Do aparatu cyfrowego Gniazdo USB
- ② Kabel USB
- ③ Gniazdo USB(TypeA)

Uwaga

- W przypadku użycia koncentratora USB połączenie może nie działać prawidłowo. Aparat cyfrowy lub urządzenie pamięci USB należy podłączyć bezpośrednio do projektora.
- W przypadku podłączania i używania dysku twardego USB należy upewnić się, że podłączono zasilacz dostarczony z dyskiem twardym.
- Podłącz aparat cyfrowy do projektora za pomocą kabla USB dostarczonego z aparatem cyfrowym lub przeznaczonego do użycia z nim.

Odłączanie urządzeń USB

Po zakończeniu wyświetlania, należy odłączyć urządzenie USB od projektora, postępując zgodnie z poniższą procedurą.

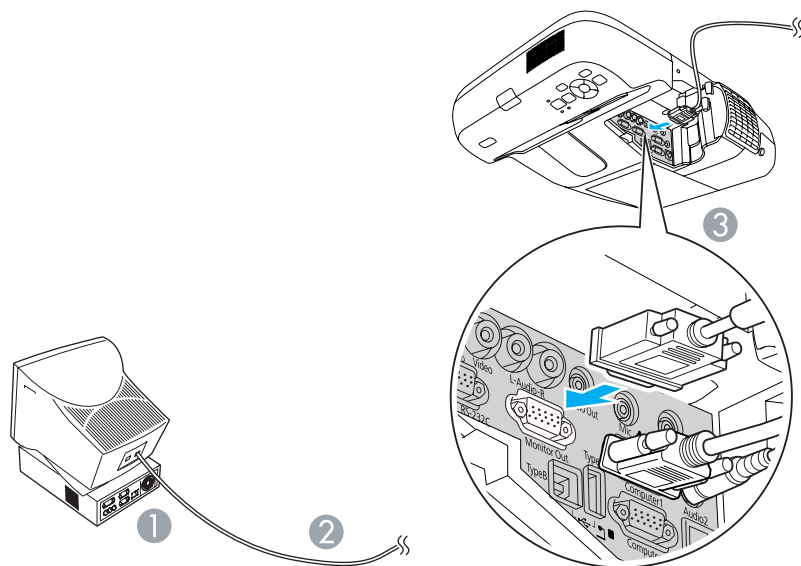
Procedura

Odłącz opcjonalną kamerę do dokumentów z portu USB(TypeA) projektora.

W przypadku aparatów cyfrowych, twardych dysków itp. najpierw należy wyłączyć zasilanie urządzenia, a następnie je odłączyć.

Podłączanie zewnętrznego monitora

Obrazy z komputera z gniazda wejściowego Computer1 można wyświetlać na zewnętrznym monitorze podłączonym do projektora i na ekranie jednocześnie. Oznacza to, że można sprawdzić wyświetlane obrazy na monitorze zewnętrznym podczas prowadzenia prezentacji, nawet wtedy, gdy nie widać ekranu. Do podłączenia należy użyć kabla dostarczanego wraz z zewnętrznym monitorem.



1 Do gniazda monitora

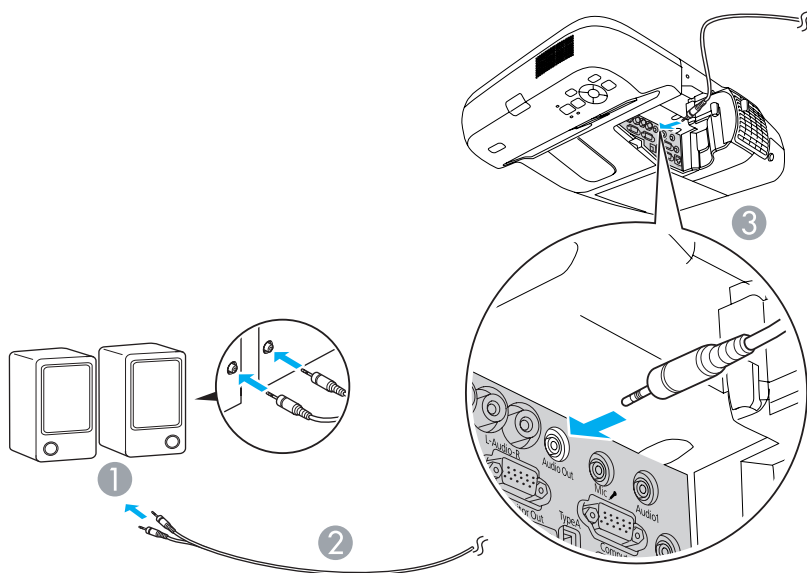
- 2 Port monitora
- 3 Do Wyjście monitora (Monitor Out)



- W zewnętrznym monitorze nie można wyświetlać obrazów ze sprzętu podłączonego do gniazda sygnału komponentowego, Video lub S-Video.
- Ustawienia funkcji takich jak Geometria obrazu, a także Konfiguracja lub ekrany pomocy nie są wyświetlane na zewnętrznym monitorze.

Podłączanie zewnętrznych głośników

Do wyjścia Wyjście audio (Audio Out) można podłączyć zewnętrzne głośniki z wbudowanym wzmacniaczem zapewniające wyższą jakość dźwięku. Do połączenia użyj ogólnie dostępnego przewodu audio (wtyk ↔ 3,5 mm mini stereo itp.). Użyj przewodu audio pasującego do gniazda w zewnętrznych głośnikach.



- 1 Podłączanie do zewnętrznego sprzętu audio
- 2 Kabel audio (dostępny w sprzedaży)
- 3 Do Wyjście Audio (Audio Out)

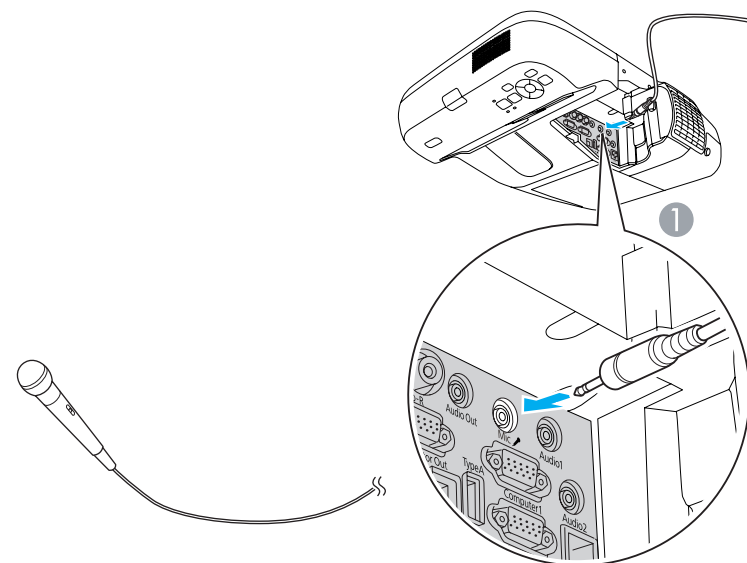


- Gdy wtyczka przewodu audio zostanie włożona do gniazda Wyjście Audio (Audio Out), dźwięk jest przełączany na głośniki zewnętrzne i nie jest już odtwarzany z wbudowanych głośników projektora.
- Gdy używasz zakupionego kabla audio 2RCA(L/R)/stereo, sprawdź, czy jest oznaczony "Bez rezystancji".

Podłączanie Mikrofonu

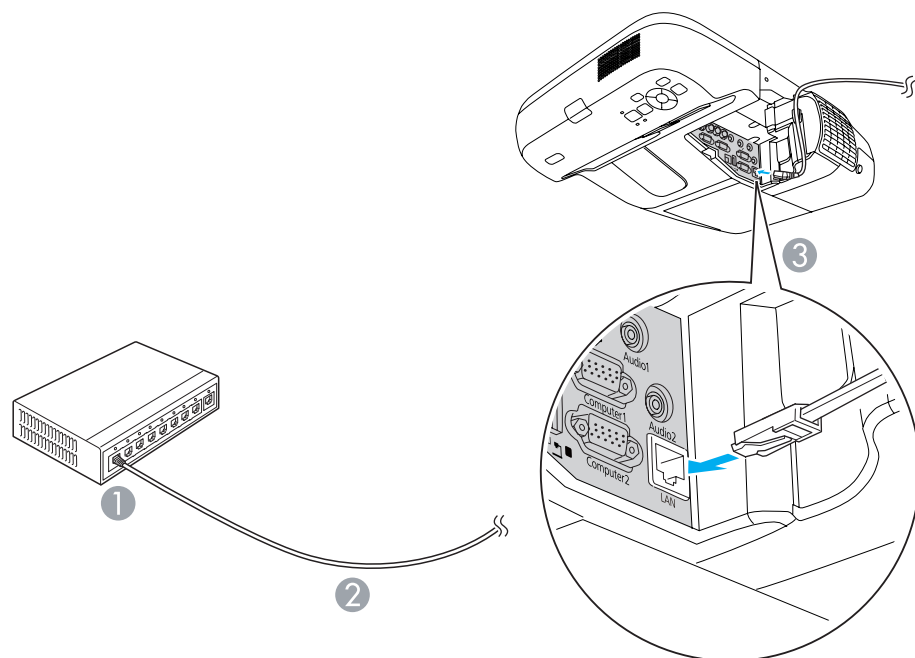
Dźwięk z mikrofonu można odtwarzać przez głośnik projektora, podłączając mikrofon do gniazda wejściowego Mikrofon (Mic).

Projektor nie zasila mikrofonu przez to łącze.



- 1 Do gniazda wejściowego Mikrofon (Mic)

Podłącz, używając dostępnych w sprzedaży kabli sieciowych 100BASE-TX lub 10BASE-T.



- ① Do portu sieci LAN
- ② Kabel LAN (dostępny w sprzedaży)
- ③ Do portu sieci LAN

Uwaga

Aby zapobiec awariom, należy używać kabla sieciowego ekranowanego kategorii 5.

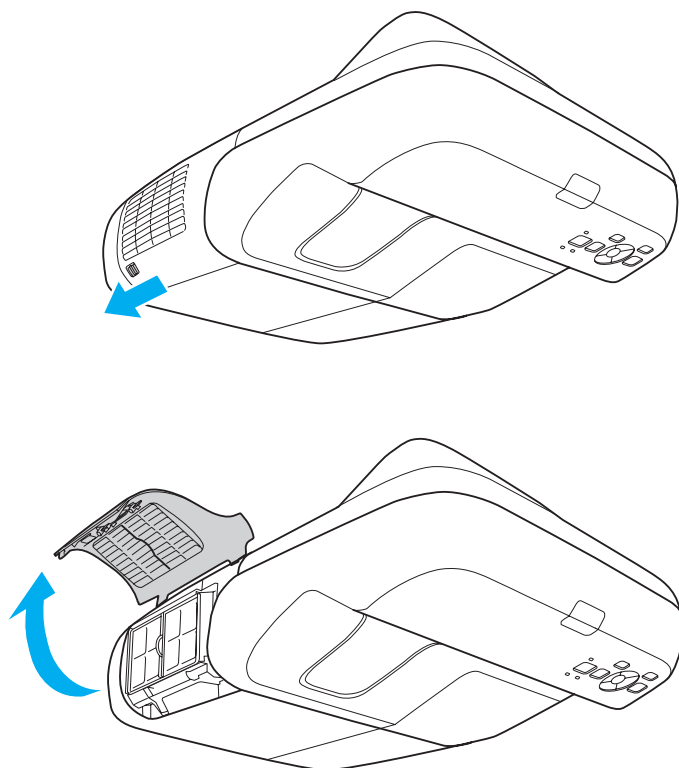
Zainstaluj opcjonalny moduł bezprzewodowej sieci LAN w projektorze.

☛ "Opcjonalne Akcesoria i Materiały Eksploatacyjne" [str.123](#)

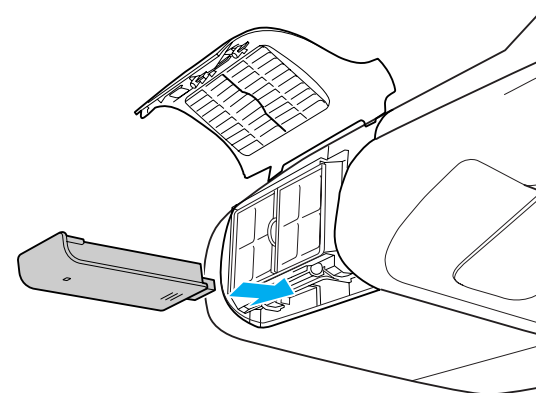
Procedura

1 Otwórz pokrywę filtra powietrza.

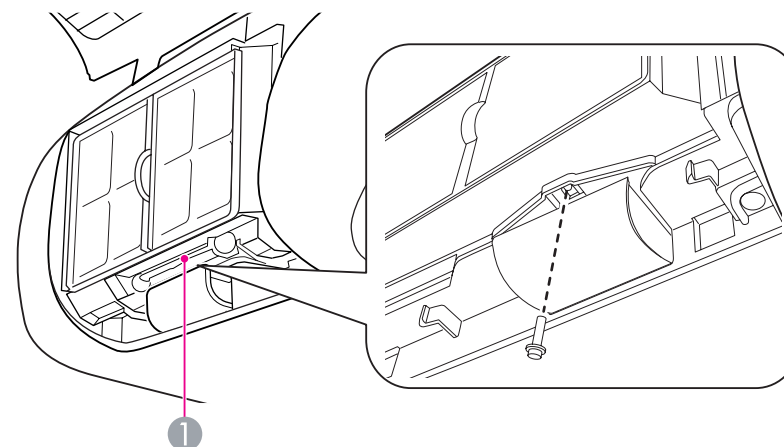
Przesuń dźwignię otwierania pokrywy filtra powietrza poziomo, aby otworzyć pokrywę filtra.



2 Zainstaluj moduł sieci bezprzewodowej LAN.



3 Zamocuj moduł bezprzewodowej sieci LAN za pomocą załączonej śruby, aby uniknąć poluznienia modułu.



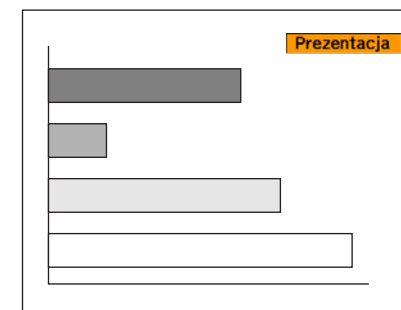
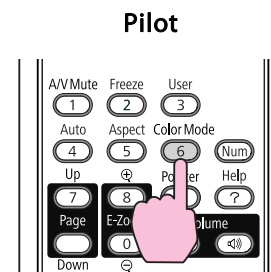
❶ Otwór do zamocowania modułu sieci bezprzewodowej

Wybór jakości projekcji (wybór Tryb koloru)

Możesz łatwo uzyskać najlepszą jakość obrazu poprzez wybranie ustawienia odpowiedniego dla warunków, w których odbywa się prezentacja. Jasność obrazu zależy od wybranego trybu.

Tryb	Zastosowanie
Dynamiczny	Ten tryb jest idealny do pracy w jasnych pomieszczeniach. Jest to najjaśniejszy tryb i dobrze odtwarza cienie.
Prezentacja	Ten tryb jest idealny do prowadzenia prezentacji z użyciem materiałów kolorowych w jasnych pomieszczeniach.
Teatr	Idealny tryb do oglądania filmów w ciemnym pokoju. Nadaje obrazom naturalny odcień.
Fotografia	(Podczas podawania sygnału obrazu z komputera lub też wybrania źródła wejściowego USB lub LAN) Idealny tryb do wyświetlania nieruchomych obrazów takich jak fotografie w jasnym pomieszczeniu. Obrazy są bardzo żywe i mają odpowiedni kontrast.
Sport	(Gdy odbierany jest komponent video, S-video lub całkowity sygnał wizyjny) Tryb idealny do oglądania programów telewizyjnych w jasnym pokoju. Obrazy są bardzo jasne i mają odpowiedni kontrast.
sRGB	Idealny tryb dla obrazów, które są zgodne ze standardem koloru sRGB.
Tablica czarna	Nawet jeśli wyświetlasz obrazy na czarnej tablicy (lub zielonej), ustawienie to zapewni obrazom naturalny odcień, tak jak w przypadku projekcji na białym ekranie.
Biała tabula	Idealny do prezentacji wykonywanych przy użyciu białej tablicy.

Procedura



Po każdym naciśnięciu tego przycisku na ekranie zostanie wyświetlona nazwa trybu koloru i tryb koloru zostanie zmieniony.

Naciśnięcie tego przycisku podczas wyświetlania na ekranie nazwy trybu spowoduje jego przełączenie na następny tryb koloru.



Tryb koloru można również ustawić, korzystając z opcji **Tryb koloru** w menu **Obraz** dostępnym w menu Konfiguracja. [str.78](#)

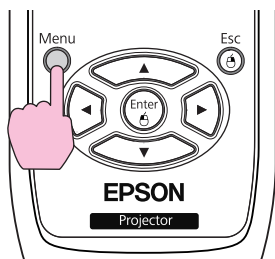
Ustawianie automatycznej przesłony

Funkcja automatycznego ustawiania jasności zgodnie z jasnością wyświetlanego obrazu pozwala cieszyć się głębią obrazu i bogactwem szczegółów.

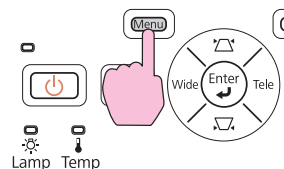
Procedura

- 1 **Naciśnij przycisk [Menu] i wybierz Automat. przesłona z menu Obraz w menu Konfiguracji.** ➡ **"Korzystanie z menu Konfiguracja"**

Korzystanie z pilota



Korzystanie z panelu sterowania



- 2 **Wybierz „Włączone”.**

Ustawienie jest zapamiętywane dla każdego trybu koloru osobno.

- 3 **Naciśnij przycisk [Menu], aby zamknąć menu Konfiguracja.**



Funkcja Automat. przesłona może być konfigurowana jedynie w przypadku, gdy wybrano **Tryb koloru Dynamiczny** lub **Teatr**.

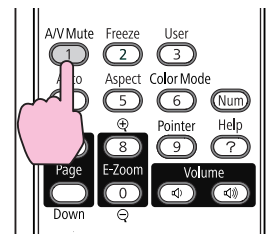
Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)

Z funkcji można skorzystać w celu wyłączenia wyświetlania obrazów, aby skupić uwagę uczestników na wykładzie lub aby uczestnicy nie obserwowali czynności takich jak zmiana plików.



Procedura

Pilot



Każde naciśnięcie przycisku powoduje włączenie lub wyłączenie funkcji Wycisz A/V.



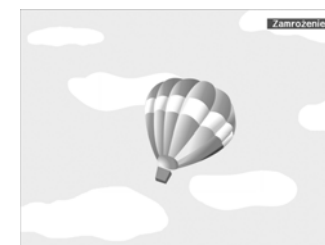
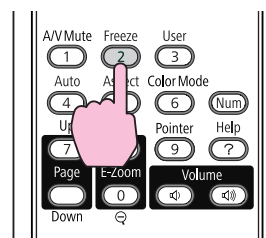
- Użycie tej funkcji podczas wyświetlania ruchomych obrazów powoduje, że obrazy i dźwięk będą nadal odtwarzane przez urządzenie zewnętrzne i nie można powrócić do momentu, gdy funkcja Wycisz A/V została włączona.
- Istnieje możliwość wyboru wyświetlania przez projektor ekranu **Czarny**, **Niebieski** lub **Logo** podczas aktywacji funkcji Wycisz A/V. W tym celu należy skorzystać z ustawienia **Zaawansow.** - **Wyświetlanie** - **Wycisz A/V** w Menu konfiguracji. ➡ [str.83](#)
- Po włączeniu funkcji Wycisz A/V dźwięk z mikrofonu jest nadal emitowany.

Zamrożenie Obrazu (Zamrożenie)

Gdy ruchomy obraz na ekranie jest zatrzymany, obraz nadal jest wyświetlany, więc możesz wyświetlać ruchomy obraz po jednej klatce jako zdjęcia. Możesz również przeprowadzać operacje na plikach podczas prezentacji z komputera, co nie będzie wyświetlane przez projektor, jeśli włączono wcześniej funkcję zatrzymania.

Procedura

Pilot



Każde naciśnięcie przycisku włącza lub wyłącza funkcję zatrzymania obrazu.



- Dźwięk nie jest zatrzymywany.
- Zamrożenie obrazu podczas wyświetlania obrazów ruchomych powoduje ich dalsze odtwarzanie, dlatego też nie ma możliwości kontynuowania projekcji od momentu, w którym obraz został zamrożony.
- Naciśnięcie przycisku [Freeze] podczas wyświetlania menu Konfiguracja lub ekranu pomocy powoduje ich wyłączenie.
- Funkcja zatrzymania obrazu działa również, gdy używana jest funkcja E-Zoom.

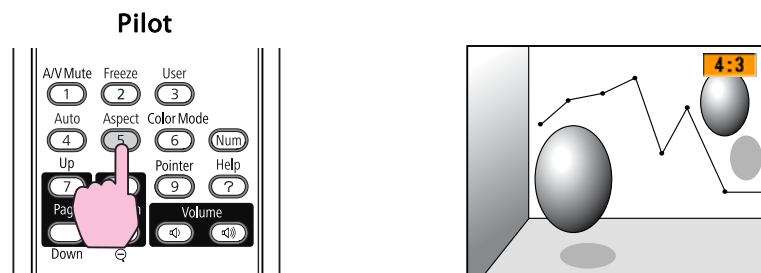
Zmiana współczynnika kształtu obrazu

Gdy podłączone jest urządzenie wideo, Współczynnik kształtu można zmienić tak, aby obrazy nagrane za pomocą urządzenia cyfrowego lub zapisane na płycie DVD były wyświetlane w panoramicznym formacie 16:9. Współczynnik kształtu można zmieniać również podczas wyświetlania pełnoekranowych obrazów z komputera.

Poniżej przedstawiono dostępne metody zmieniania oraz typy współczynnika kształtu.

Metody zmieniania

Procedura



Po każdym naciśnięciu tego przycisku na ekranie zostanie wyświetlona nazwa bieżącego współczynnika kształtu i współczynnik zmienia się.



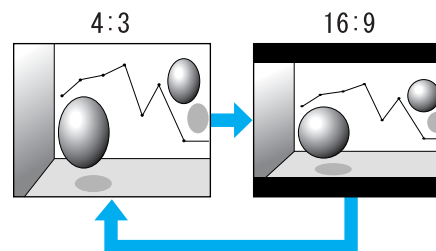
Współczynnik kształtu można również ustawić, używając opcji **Kształt obrazu** w menu **Sygnal**, wybieranym z menu Konfiguracja.

👉 str.79

Zmiana kształtu obrazów wyświetlanych przy użyciu urządzeń wideo

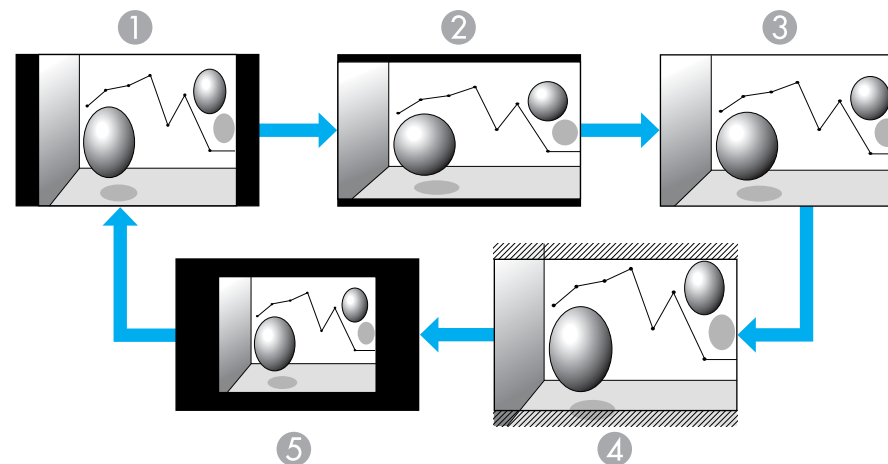
EB-465i/460

Każde naciśnięcie przycisku przełącza między współczynnikiem kształtu 4:3 i 16:9.



EB-455Wi/450W/440W

Każde naciśnięcie przycisku zmienia współczynnik kształtu w następującej kolejności: Normalna, 16:9, Pełny, Powiększ i Natywny.





1 Normalna




- ② 16:9
- ③ Pełny
- ④ Powiększenie
- ⑤ Natywny

Zmiana współczynnika kształtu obrazów z komputera (EB-465i/460)

Współczynnik kształtu można zmienić obrazu w poniższy sposób.

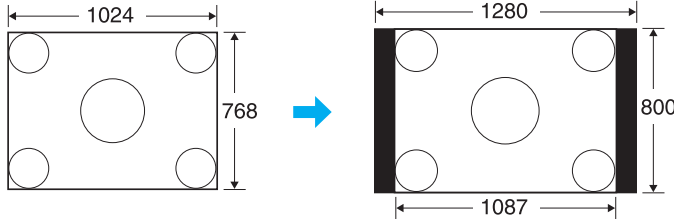
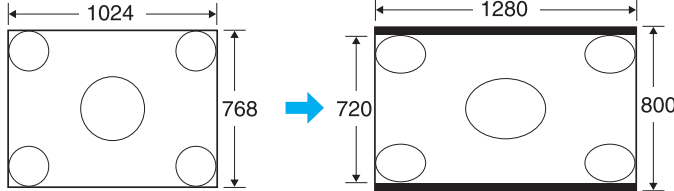
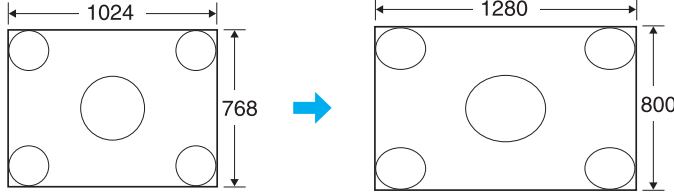
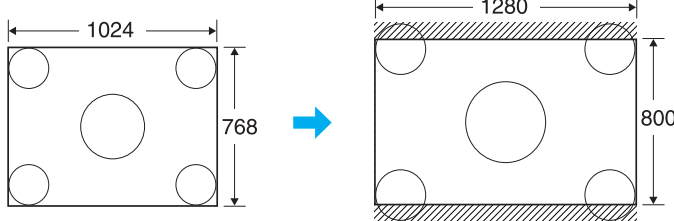
Wybierz wartości	Działanie	Przykładowy obraz
Normalna	Wyświetlany jest pełnowymiarowy obraz z zachowaniem kształtu obrazu wejściowego.	
4:3	Wyświetlany jest obraz pełnowymiarowy o współczynniku kształtu 4:3. Jest to idealne ustawienie do pełnowymiarowego wyświetlania obrazów o kształcie obrazu 5:4 (1280 x 1024).	Gdy sygnał wejściowy ma rozdzielczość 1280x1024 
16:9	Wyświetlany jest obraz o proporcjach 16:9. Idealne ustawienie do wyświetlania pełnoekranowego na ekranie 16:9.	Gdy sygnał wejściowy ma rozdzielczość 1280x1024 

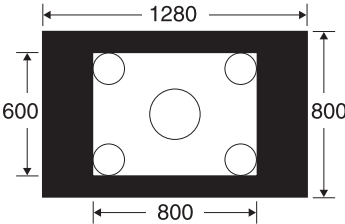
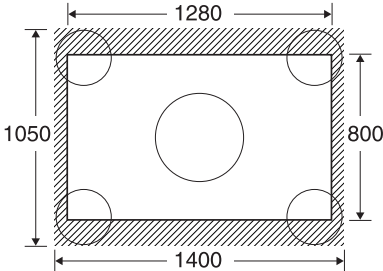


Jeśli podczas projekcji część obrazu nie jest wyświetlana, ustaw dla opcji **Rozdzielczość** w menu Konfiguracja wartość **Szer.** lub **Normalna** zgodnie z rozmiarem wyświetlacza w komputerze.  [str.79](#)

Zmiana współczynnika kształtu obrazów z komputera (EB-455Wi/450W/440W)

Współczynnik kształtu można zmienić obrazu w poniższy sposób. EB-455Wi/450W/440W zapewnia rozdzielczość panelu WXGA, co oznacza rozmiar projekcji 1280x800 pikseli (współczynnik kształtu 16:10). Podczas wyświetlania na ekranach 16:9 należy ustawić współczynnik kształtu 16:9.

Wybierz wartości	Działanie	Przykładowy obraz
Normalna	Wyświetlany jest pełnowymiarowy obraz z zachowaniem kształtu obrazu wejściowego.	Gdy sygnał wejściowy ma rozdzielczość 1024x768 
16:9	Wyświetlany jest obraz pełnowymiarowy o współczynniku kształtu 16:9.	Gdy sygnał wejściowy ma rozdzielczość 1024x768 
Pełny	Wyświetlanie pełnoekranowe.	Gdy sygnał wejściowy ma rozdzielczość 1024x768 
Powiększenie	Obraz wejściowy jest wyświetlany w proporcjach odpowiadających szerokości obrazu. Obszary znajdujące się powyżej lub poniżej obszaru wyświetlania nie są widoczne.	Gdy sygnał wejściowy ma rozdzielczość 1024x768 

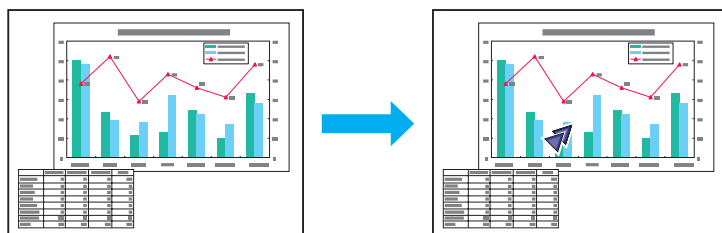
Wybierz wartości	Działanie	Przykładowy obraz	
Natywny	Na środku ekranu wyświetlany jest obraz o rozdzielczości zgodnej z rozmiarem obrazu wejściowego. Idealne ustawienie do wyświetlania nieruchomych obrazów. Jeżeli rozdzielczość obrazu przekracza 1280x800, nie będą wyświetlane krawędzie obrazu.	Gdy sygnał wejściowy ma rozdzielczość 800x600 	Gdy sygnał wejściowy ma rozdzielczość 1400x1050 



Jeśli podczas projekcji część obrazu nie jest wyświetlana, ustaw dla opcji **Rozdzielczość** w menu Konfiguracja wartość **Szer.** lub **Normalna** zgodnie z rozmiarem wyświetlacza w komputerze. ➡ [str.79](#)

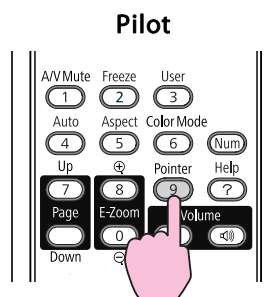
Korzystanie ze wskaźnika do wyróżniania sekcji (Wskaźnik)

Funkcja ta pozwala na przesuwanie wskaźnika po wyświetlanym obrazie i pomaga zwrócić uwagę na omawiany obszar.



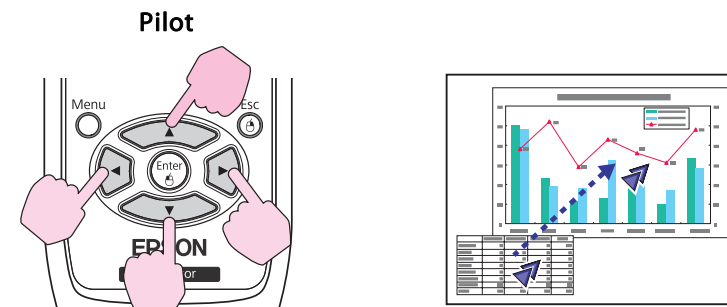
Procedura

1 Wyświetl wskaźnik.



Każde naciśnięcie przycisku włącza lub wyłącza wskaźnik.

2 Przesuń ikonę wskaźnika (↗).



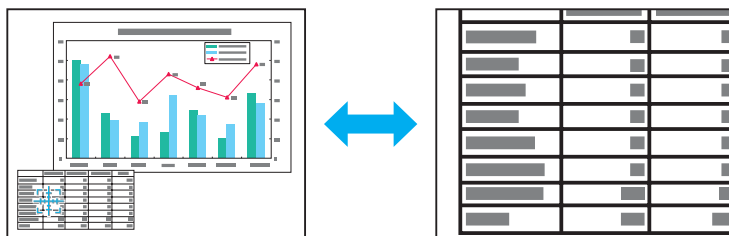
Jednoczesne naciśnięcie dwóch sąsiadujących przycisków z [↗] [↘] [↖] [↙] powoduje przesunięcie wskaźnika w kierunku ukośnym zamiast tylko w górę, w dół, w lewo lub w prawo.



Możesz wybrać jeden z trzech typów kształtu wskaźnika ikony (↗, ↘ lub ↙) w menu **Ustawienia — Kształt wskaźnika** w menu Konfiguracji.
🖱️ [str.81](#)

Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)

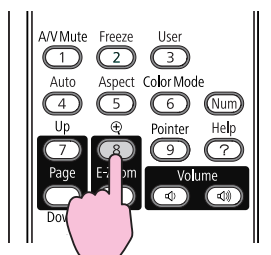
Funkcja ta jest przydatna, gdy chcesz powiększyć obraz, aby zobaczyć więcej szczegółów np. w wykresach i tabelach.



Procedura

1 Uruchom funkcję E-Zoom.

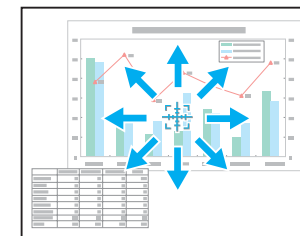
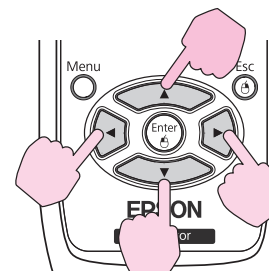
Pilot



2

Przesuń krzyżyk (⌄) na obszar obrazu, który ma zostać powiększony.

Pilot

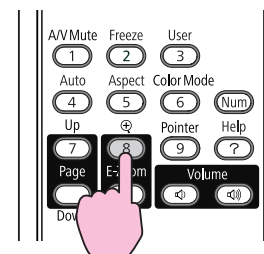


Jednoczesne naciśnięcie dwóch sąsiadujących przycisków z [⏏] [⏏] powoduje przesunięcie wskaźnika w kierunku ukośnym zamiast tylko w górę, w dół, w lewo lub w prawo.

3

Powiększ.

Pilot







Każde naciśnięcie przycisku powiększa ten obszar. Możesz szybko go powiększyć wciskając i przytrzymując przycisk.

Naciśnięcie przycisku [⏏] zmniejsza powiększony obraz.

Naciśnij przycisk [Esc], aby anulować.




- Na ekranie zostanie wyświetlony stopień powiększenia. Wybrany obszar może zostać powiększony od 1 do 4 razy w 25 stopniach.
- Naciskaj przyciski [] [] [] [], aby przewijać obraz.
- Jeśli została wybrana funkcja E-Zoom, funkcje Progresywne i Redukcja szumów są wyłączone.

Sterowanie wskaźnikiem myszy za pomocą pilota (Mysz bezprze.)

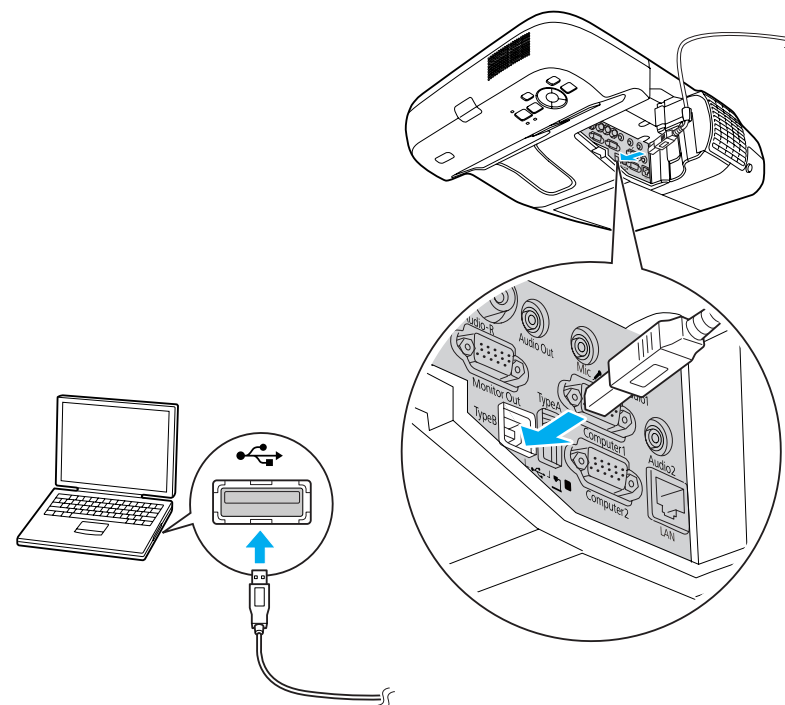
Aby włączyć funkcję myszy bezprzewodowej, ustaw USB Type B na Mysz bezprze. w menu Zaawansow. dostępnym w menu Konfiguracja.

Poniżej zostały przedstawione domyślne ustawienia dla opcji USB Type B.

- EB-465i/455Wi: Wyłączone
- EB-460/450W: USB Display

Zmień ustawienia wcześniej.  [str.83](#)

Połączenie gniazda USB komputera i gniazda USB(TypeB) na bocznej ścianie projektora przy pomocy dostarczonego przewodu USB pozwala korzystać z pilota projektora (funkcja mysz bezprzewodowa) do sterowania wskaźnikiem myszy komputera.



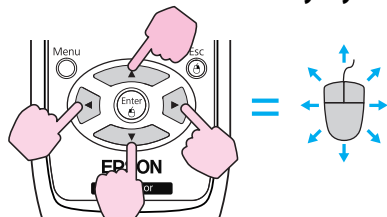
	Windows	Mac OS
System operacyjny	Windows 98 Windows 98SE Windows Me Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x



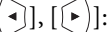



- Funkcja myszy bezprzewodowej może być używana wyłącznie, kiedy źródłem sygnału wejściowego jest Komputer1/Komputer2, a sygnałem wejściowym jest RGB.
- W niektórych wersjach systemu Windows i Mac OS nie można korzystać z funkcji myszy bezprzewodowej.
- Używanie funkcji myszy bezprzewodowej może wymagać zmiany niektórych ustawień komputera. Zapoznaj się z dokumentacją dostarczoną z komputerem.

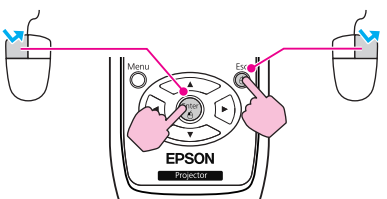
Po nawiązaniu połączenia wskaźnik myszy może być używany w następujący sposób.

Przesuwanie wskaźnika myszy



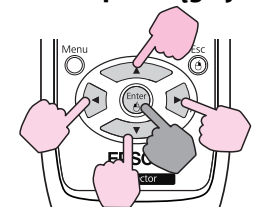
Przyciski [], [], [], []:
Umożliwiają przesuwanie wskaźnika myszy.





Kliknięcie myszą



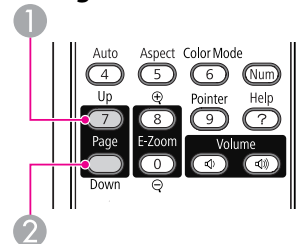
Przycisk [Enter]: Kliknij lewy przycisk myszy. Naciśnij szybko dwukrotnie, aby dwukrotnie kliknąć.
Przycisk [Esc] Kliknij prawy przycisk myszy.

Metoda "przeciągnij i upuść"



Przytrzymując naciśnięty przycisk [Enter], naciśnij przycisk [], [], [] lub [].
Zwolnij przycisk [Enter], aby upuścić element w żądanym miejscu.



Strona góra/dół



Przycisk ① [Up]: Przechodzi do poprzedniej strony.

Przycisk ② [Down]: Przechodzi do następnej strony.



- Jednoczesne naciśnięcie dwóch sąsiadujących przycisków z [] [] powoduje przesunięcie wskaźnika w kierunku ukośnym zamiast tylko w górę, w dół, w lewo lub w prawo.
- Jeśli przyciski myszy są zamienione w komputerze, funkcjonowanie przycisków na pilocie zostanie również zamienione.
- Nie można korzystać z funkcji myszy bezprzewodowej podczas korzystania z poniższych funkcji.
 - Gdy wyświetlane jest menu Konfiguracja
 - Gdy wyświetlane jest menu Pomoc
 - Gdy używana jest funkcja E-Zoom
 - Gdy przechwytywane jest Logo użytkownika
 - Podczas przechwytywania Wzorzec użytkownika
 - Gdy używana jest funkcja Wskaźnik
 - Gdy używana jest funkcja Głośność
 - Gdy używana jest funkcja USB Display
 - Gdy wyświetlany jest Wzorzec
 - Gdy ustawiany jest Tryb koloru
 - Gdy wyświetlana jest nazwa źródła

Projektor jest wyposażony w następujące ulepszone funkcje bezpieczeństwa.

- **Ochrona hasłem**
Można określić, kto jest uprawniony do używania projektora.
- **Blokada działania**
Możesz zapobiec nieautoryzowanym zmianom ustawień projektora.
☞ [str.55](#)
- **Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą**
Projektor jest wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą. ☞ [str.56](#)

Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)

Po włączeniu funkcji Zabezpieczenie hasłem osoby, które nie znają hasła, nie będą mogły używać projektora do wyświetlania obrazów, nawet jeśli projektor jest włączony. Ponadto nie będzie można zmienić loga użytkownika wyświetlanego po włączeniu projektora. Jest to funkcja zabezpieczająca przed kradzieżą, ponieważ projektor nie może być używany, nawet jeśli zostanie ukradziony. Fabrycznie funkcja Zabezpieczenia hasłem nie jest włączona.

Rodzaje Ochrony Hasłem

Istnieją następujące trzy rodzaje ustawień funkcji Ochrona hasłem, odpowiednio do sposobu użytkowania projektora.

1. Ochrona wł. prądu

Gdy funkcja **Ochrona wł. prądu** jest ustawiona na **Włączone**, należy podać wcześniej ustawione hasło przy pierwszym włączeniu zasilania po podłączeniu projektora do gniazda elektrycznego przy użyciu kabla zasilającego (dotyczy to także funkcji Włącz zasilanie). Projekcja nie rozpocznie się, o ile nie zostanie wprowadzone prawidłowe hasło.

2. Ochrona logo użyt.

Funkcja ta uniemożliwia zmianę logo użytkownika ustawionego przez właściciela projektora. Gdy ustawieniem funkcji **Ochrona logo użyt.** jest **Włączone**, zablokowane są następujące operacje dotyczące logo użytkownika.

- Przechwytywanie logo użytkownika
- Zmiana ustawień **Wyświetl tło**, **Ekran startowy** i **Wycisz A/V** w menu **Wyświetlanie** w menu Konfiguracja.

3. Ochrona sieci

Jeśli dla ustawienia **Ochrona sieci** została wybrana wartość **Włączone**, nie można zmieniać ustawień w menu **Sieć** dostępnym w Konfiguracja.

Włączanie funkcji Ochrona hasłem

Wykonaj następujące kroki, aby włączyć funkcję Ochrona hasłem.

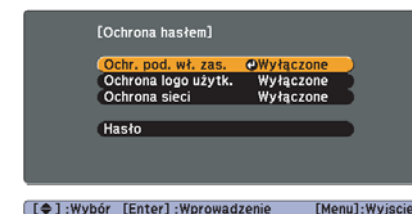
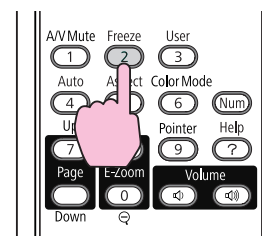
Procedura



Podczas projekcji obrazu przytrzymaj wciśnięty przycisk [Freeze] przez około pięć sekund.

Na ekranie pojawi się menu funkcji Ochrona hasłem.

Pilot





- Jeśli funkcja Ochrona hasłem jest już włączona, należy podać Hasło. Jeśli hasło było prawidłowe, na ekranie pojawi się menu funkcji Ochrona hasłem. ➡ "Wprowadzanie hasła" str.54
- Po wpisaniu hasła umieść na widocznym miejscu projektora naklejkę informującą o zabezpieczeniu hasłem, co stanowi dodatkowe zabezpieczenie przed ewentualną kradzieżą.

2

Włącz funkcję Ochrona wł. prądu.

- (1) Wybierz **Ochrona wł. prądu** i naciśnij przycisk [Enter].
- (2) Wybierz **Włączone** i naciśnij przycisk [Enter].
- (3) Naciśnij przycisk [Esc].

3

Włącz Ochrona logo użytk.

- (1) Wybierz **Ochrona logo użytk.** i naciśnij przycisk [Enter].
- (2) Wybierz **Włączone** i naciśnij przycisk [Enter].
- (3) Naciśnij przycisk [Esc].

4

Włącz funkcję Ochrona sieci.

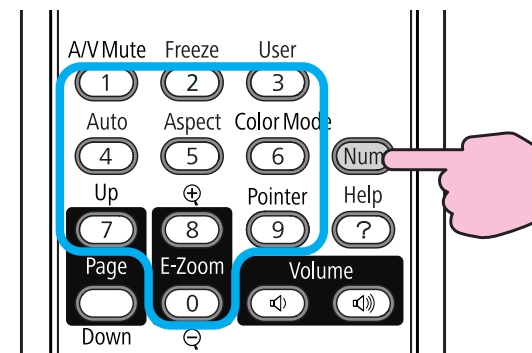
- (1) Wybierz odpowiedź **Ochrona sieci** i naciśnij przycisk [Enter].
- (2) Wybierz **Włączone** i naciśnij przycisk [Enter].
- (3) Naciśnij przycisk [Esc].

5

Ustaw hasło.

- (1) Wybierz **Hasło** i naciśnij przycisk [Enter].
- (2) Kiedy zostanie wyświetlony komunikat „Zmienić hasło?”, wybierz pozycję **Tak**, a następnie naciśnij przycisk [Enter]. Fabryczne ustawienie hasła to "0000". Zmień je na swoje własne hasło. W przypadku wybrania pozycji **Nie** pojawi się ponownie ekran wyświetlony w czynności 1.
- (3) Trzymając naciśnięty przycisk [Num], wprowadź czterocyfrowe hasło przy pomocy przycisków numerycznych. Wpisywane hasło jest wyświetlane jako "****". Po wpisaniu hasła pojawi się ekran, gdzie należy potwierdzić hasło.

Pilot



- (4) Ponownie wpisz Hasło.
Zostanie wyświetlony komunikat **Nowe hasło zostało zapisane.**
Jeśli wprowadzisz hasło niepoprawnie, wyświetlony zostanie komunikat z prośbą o ponowne wprowadzenie hasła.

Wprowadzanie hasła



Po wyświetleniu ekranu wprowadzania hasła wprowadź hasło, używając przycisków numerycznych na pilocie.

Procedura

Trzymając przycisk [Num] wprowadź hasło za pomocą przycisków numerycznych.

Po wprowadzeniu poprawnego hasła rozpocznie się projekcja.

Uwaga

- Jeśli trzykrotnie z rzędu zostanie wprowadzone nieprawidłowe hasło, urządzenie wyświetli przez pięć minut komunikat „**Działanie projektora zostanie zablokowane.**”, a następnie projektor przejdzie w stan gotowości. W tym przypadku wyjmij wtyczkę projektora z gniazdka elektrycznego, ponownie ją włącz i włącz ponownie zasilanie projektora. Projektor znów wyświetli ekran wprowadzania hasła.
- Jeśli użytkownik zapomniał hasła, należy zanotować numer wyświetlany na ekranie "Kod żądania: xxxxx" i skontaktować się z firmą Epson pod najbliższym adresem podanym w Podręczniku wsparcia i serwisu.  [Projektor Epson - lista adresów](#)
- Jeśli użytkownik będzie powtarzał powyższe czynności i wprowadzi nieprawidłowe hasło trzydzieści razy, pojawi się poniższy komunikat i projektor nie będzie przyjmował dalszych haseł. **Działanie projektora zostanie zablokowane. Skontaktuj się z firmą Epson, tak jak opisano w dokumentacji.**  [Projektor Epson - lista adresów](#)


Ograniczenie Działania (Blokada działania)

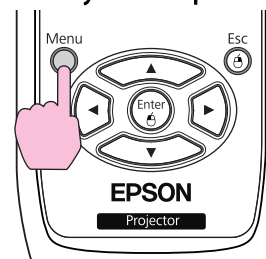
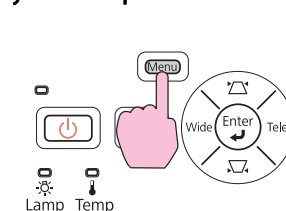
Wykonaj jedną z poniższych czynności, aby zablokować przyciski panelu sterowania.

- **Blokada pełna**
Wszystkie przyciski panelu sterowania są zablokowane. Za pomocą panelu sterowania nie można wykonać żadnej czynności, nawet włączyć lub wyłączyć zasilanie.
- **Blok. częściowa**
Wszystkie przyciski na Panelu sterowania są zablokowane, oprócz przycisku [⏏].

Funkcja ta jest przydatna jeśli chcesz wyłączyć wszystkie przyciski i tylko wyświetlać obrazy lub w szkołach, gdzie chcesz ograniczyć działanie przycisku. Można nadal sterować projektorem, używając pilota.

Procedura**1**

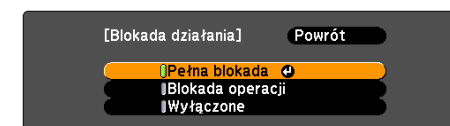
Podczas projekcji obrazu naciśnij przycisk [Menu] i wybierz pozycję Blokada działania w menu Ustawienia dostępnym w Konfiguracja.  "Korzystanie z menu Konfiguracja" str.77

Korzystanie z pilota**Korzystanie z panelu sterowania**

[Esc] :Powrót [⏏] :Wybór [Enter] :Wprow. [Menu]:Wyj.

2

Wybierz Blokada pełna lub Blok. częściowa.



[Esc] :Powrót [⏏] :Wybór [Enter] :Ustaw. [Menu]:Wyj.

3

Gdy pojawi się pytanie o potwierdzenie, wybierz Tak.

Przyciski panelu sterowania zostaną zablokowane odpowiednio do wybranego ustawienia.



Możesz wyłączyć funkcję Blokada działania za pomocą jednej z następujących dwu metod.

- Przy użyciu pilota ustaw opcję **Blokada działania** w pozycji **Wyłączone** z menu **Ustawienia** w menu Konfiguracja.
- Naciśnij i przytrzymaj przez około siedem sekund wciśnięty przycisk [Enter] na panelu sterowania, powodując wyświetlenie komunikatu i wyłączenie blokady.

Blokada Zabezpieczająca Przed Kradzieżą

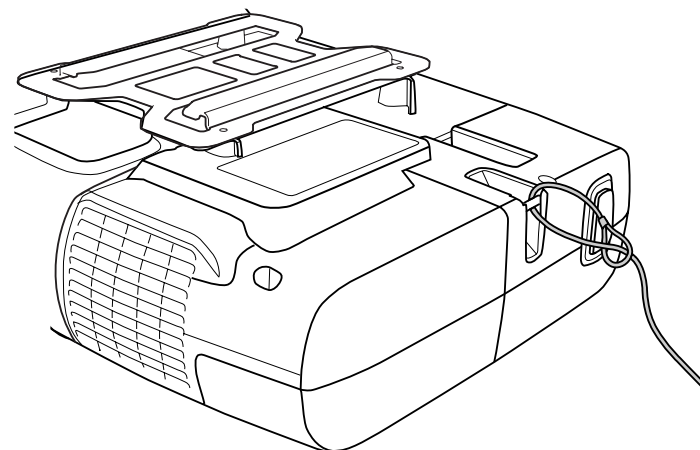
Ponieważ projektory często montuje się pod sufitem i pozostawia w pokoju bez nadzoru, istnieje ryzyko, że ktoś może spróbować ukraść projektor. Dlatego projektor zawiera następujące elementy zabezpieczające.

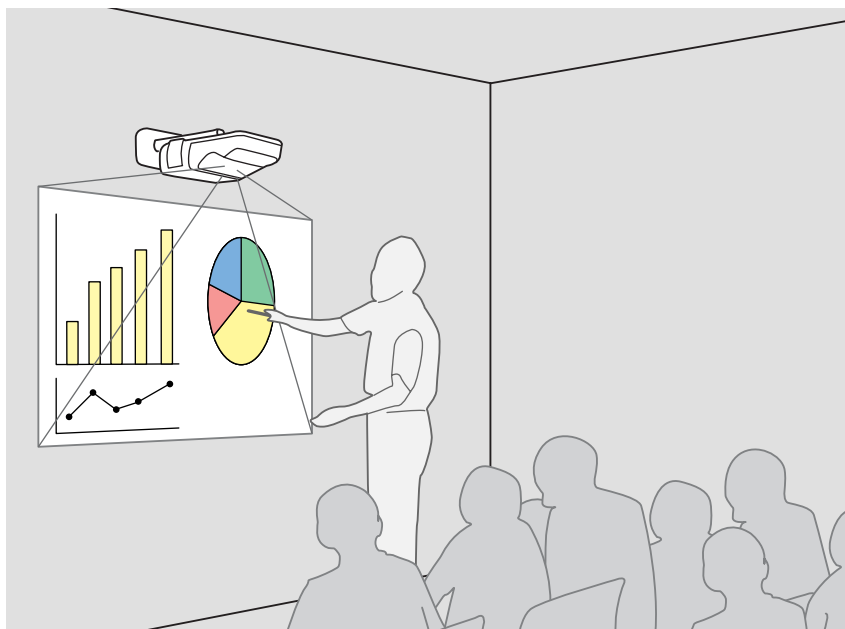
- **Otwór zabezpieczający**
Otwór zabezpieczający jest zgodny z systemem Microsaver Security System firmy Kensington. Więcej informacji o Microsaver Security System znajduje się na stronie firmy Kensington <http://www.kensington.com/>.
- **Punkt instalacji kabla zabezpieczającego**
Dostępny na rynku przewód zabezpieczający przed kradzieżą można przewlec przez ten punkt instalacji, aby przymocować projektor np. do kolumny.

Instalowanie kabla zabezpieczającego

Przeprowadź kabel zabezpieczający przed kradzieżą przez punkt instalacji.

Patrz dokumentacja dostarczona z przewodem zabezpieczającym, aby uzyskać instrukcje dotyczące instalacji.





Omówienie funkcji Easy Interactive Function

- Podłączenie komputera do projektora pozwala sterować komputerem z powierzchni ekranu, umożliwiając prowadzenie atrakcyjnych, interaktywnych prezentacji i szkoleń.
- Korzystanie ze specjalnego pióra Easy Interactive Pen
Dostarczone pióro (Easy Interactive Pen) może być wykorzystywane podobnie jak mysz, pozwalając traktować powierzchnię ekranu w taki sam sposób jak ekran komputera. Przy pomocy aplikacji z funkcją rysowania można tworzyć rysunki i pisać tekst na powierzchni ekranu.



Ze strony internetowej firmy Epson można pobrać specjalną aplikację z funkcją rysowania - Easy Interactive Tools.

 <http://www.epson.com>

- Regulacja pozycji (kalibracja)
Ta operacja służy do wyrównania pozycji pióra na powierzchni wyświetlania oraz pozycji myszy na ekranie komputera w celu korzystania z pióra Easy Interactive Pen. Dotknięcie piórem Easy Interactive Pen punktów odniesienia wyświetlonych na powierzchni wyświetlania pozwala na korzystanie z powierzchni wyświetlania przy pomocy pióra Easy Interactive Pen.

Uwaga

Funkcja Easy Interactive Function działa przy użyciu podczerwieni. Korzystając z funkcji należy pamiętać o poniższych punktach.

- Upewnij się, że na powierzchnię ekranu lub na odbiornik Easy Interactive Function nie pada silne światło.
- Jeśli odbiornik Easy Interactive Function jest zakurzony, może zakłócać komunikację w podczerwieni i uniemożliwiać prawidłowe korzystanie z funkcji.
- Pokrywy odbiornika Easy Interactive Function nie należy malować farbami, ani przyklejać do niej naklejek.
- Zainstaluj projektor tak, aby odbiornik Easy Interactive Function nie znajdował się zbyt blisko świetlówki.
- Pióro Easy Interactive Pen może działać nieprawidłowo, jeśli w tym samym miejscu używane są piloty lub mikrofony na podczerwień.
- Działanie odbiornika Easy Interactive Function może być zakłócone przez fale elektromagnetyczne ze sprzętu znajdującego się w pobliżu (np. silników elektrycznych lub transformatorów).
- Pióro Easy Interactive Pen nie jest wodoodporne. Nie należy go trzymać mokrymi rękami ani używać w miejscach, w których może dojść do jego zamoczenia.

Czynności operacji

Pierwsze użycie odbiornika Easy Interactive Function

 [str.59](#)

Zainstalowanie sterownika i przeprowadzenie kalibracji jest wymagane tylko za pierwszym razem.

1. Podłącz przewód komputera i przewód USB, a następnie włącz komputer.



2. Zainstaluj sterownik Easy Interactive Driver.



3. Włącz projektor i uruchom sterownik Easy Interactive Driver.



4. Przeprowadź regulację pozycji (kalibrację).

Po zakończeniu kalibracji funkcja Easy Interactive Function jest gotowa do użytku.

Podłączanie po raz drugi lub kolejny

 [str.64](#)

Z funkcji Easy Interactive Function można korzystać po uruchomieniu sterownika Easy Interactive Driver.

W przypadku korzystania z komputera z inną rozdzielczością lub po zmianie obszaru projekcji należy ponownie przeprowadzić kalibrację.

Wymagania systemowe

System Windows

System operacyjny	Windows 2000 Service Pack 4 Poniższe 32-bitowe systemy operacyjne: Windows XP Service Pack 2 lub nowszy Windows Vista* Windows Vista Service Pack 1 lub nowszy* Windows 7 Poniższe 64-bitowe systemy operacyjne: Windows 7
Procesor	Pentium III 1.2GHz lub szybszy Zalecany: Pentium M 1.6GHz lub szybszy
Ilość pamięci	256MB lub więcej
Dysk twardy Wolne miejsce	100MB lub więcej
Wyświetlacz	Rozdzielczość wyższa niż XGA (1024x768)

* Poza Edycją Starter

System Mac OS

System operacyjny	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x
Procesor	Power PC G3 900MHz lub szybszy Zalecany: Intel Core Duo 1.5GHz lub szybszy
Ilość pamięci	256MB lub więcej
Dysk twardy Wolne miejsce	100MB lub więcej
Wyświetlacz	Rozdzielczość wyższa niż XGA (1024x768)



W celu korzystania z funkcji myszy niektóre ustawienia komputera mogą wymagać zmiany. Zapoznaj się z dokumentacją dostarczoną z komputerem.

Pierwsze użycie odbiornika Easy Interactive Function

Procedura

1

Połącz projektor i komputer przy pomocy przewodu komputerowego i przewodu USB.

2

Włącz komputer.

3

Zainstaluj sterownik Easy Interactive Driver.



Przed rozpoczęciem instalacji sprawdź poniższe elementy.

- Zainstaluj oprogramowanie jako użytkownik z uprawnieniami administratora.
- Zamknij wszystkie uruchomione aplikacje, a następnie uruchom program instalacyjny.

System Windows

- (1) Włóż płytę CD-ROM „EPSON Projector Software for Easy Interactive Function Ver.x.xx” do komputera.
Program instalacyjny zostanie uruchomiony automatycznie.
- (2) Na ekranie wyboru języka wybierz język, który ma być używany, a następnie kliknij przycisk **Dalej** >.

- (3) W celu przeprowadzenia instalacji postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie.
Jeśli wyświetlone są opcje **Dodaj do menu startowego** oraz **Uruchom Easy Interactive Driver**, zaznacz obydwie.
- (4) Kliknij przycisk **Zakończ**, aby zamknąć program instalacyjny i automatycznie uruchomić sterownik Easy Interactive Driver.

System Mac OS

- (1) Włóż płytę CD-ROM „EPSON Projector Software for Easy Interactive Function Ver.x.xx” do komputera.
- (2) Kliknij dwukrotnie plik **EIDriverVxxx_Setup** w oknie EPSON.
- (3) W celu przeprowadzenia instalacji postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie.
Jeśli wyświetlone są opcje **Uruchom** oraz **Uruchom Easy Interactive Driver**, zaznacz obydwie.
*Te dwa ustawienia nie są wyświetlane w systemie Mac OS 10.3.
- (4) Po wyświetleniu pozycji „**Zakończ**” program instalacyjny zostanie zamknięty i automatycznie zostanie uruchomiony sterownik Easy Interactive Driver.



- Po zakończeniu instalacji, jeśli wyświetlony zostanie ekran z poleceniem ponownego uruchomienia komputera, postępuj zgodnie z wyświetlanymi na ekranie instrukcjami i uruchom komputer ponownie.
- Jeśli program instalacyjny nie zostanie uruchomiony automatycznie (tylko system Windows)
Wybierz **Start – Uruchom**, aby wyświetlić okno dialogowe **Uruchom**, wprowadź literę napędu CD-ROM, wprowadź **EIDriverVxxx_Setup.exe**, a następnie kliknij przycisk **OK**.
- Jeśli sterownik Easy Interactive Driver nie jest uruchamiany automatycznie

System Windows

Wybierz **Start – Programy** (lub **Wszystkie programy**) – **EPSON Projector – Easy Interactive Driver Ver.x.xx**.

System Mac OS

Kliknij dwukrotnie folder Aplikacje na dysku twardym, na którym został zainstalowany sterownik Easy Interactive Driver, a następnie kliknij dwukrotnie ikonę **Easy Interactive Driver**.

- Podczas odinstalowania sterownika Easy Interactive Driver

System Windows

Wybierz **Start – Ustawienia – Panel sterowania – Dodaj/Usuń programy** lub **Dodaj lub usuń programy**, a następnie usuń sterownik Easy Interactive Driver.

System Mac OS

Uruchom program **EIDriverVxxx_Uninstaller** na dysku twardym, na którym został zainstalowany sterownik Easy Interactive Driver.

4 Włącz projektor.

Jeśli obrazy nie są wyświetlane, sprawdź poniższe elementy.

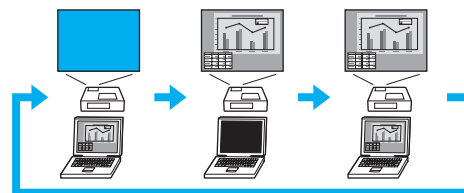
- Zmień źródło sygnału wejściowego projektor na Komputer1 lub Komputer2. [str.23](#)
- Zmień wyjście dla sygnału wideo w komputerze. Dokumentacja komputera

Obrazy są wyświetlane krótko po dokonaniu zmian.

Przykład zmiany wyjścia			
Epson	+	Macintosh	Skonfiguruj ustawienia odbicia lustrzanego lub przeprowadź wykrywanie wyświetlacza. W zależności od systemu operacyjnego, wyjście można zmienić przy pomocy .
NEC	+		
Panasonic			
SOTEC			
HP	+		
Toshiba	+		
Lenovo/IBM	+		
SONY			
DELL	+		
Fujitsu	+		

Tylko komputer Tylko ekran Oba

W przypadku niektórych komputerów stan wyświetlacza zmienia się w poniższy sposób po każdym naciśnięciu przycisków zmiany wyjścia.



5 Stan połączenia jest wskazywany przez ikonę.

System Windows

Ikona jest wyświetlana w obszarze powiadomień na pasku zadań.

<Połączony>



<Nie połączony>



System Mac OS

Ikona jest wyświetlana w oknie Dock.

<Połączony>



<Nie połączony>



- Ikona może zmienić się po kilku sekundach od momentu zmiany stanu połączenia.
- Jeśli jest wyświetlana ikona braku połączenia, sprawdź, czy projektor i komputer zostały prawidłowo połączone przy pomocy przewodu USB.

Rozwiązaniem problemu może być odłączenie, a następnie ponowne podłączenie przewodu USB.

6 Uruchom kalibrację.

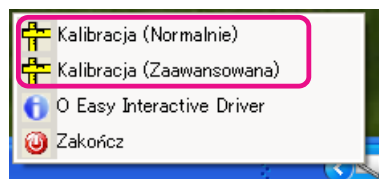
Sprawdź, czy ikona wskazuje stan połączenia.

Przeprowadź kalibrację przy pomocy funkcji **Kalibracja (Normalnie)** (liczba punktów: 25) lub **Kalibracja (Zaawansowana)** (liczba punktów: 49).

Zalecamy korzystanie z trybu **Kalibracja (Normalnie)**. Wybierz **Kalibracja (Zaawansowana)**, aby uzyskać większą dokładność.

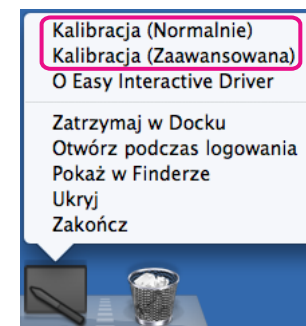
System Windows


Kliknij ikonę w obszarze powiadomień na pasku zadań, a następnie w wyświetlonym menu wybierz odpowiednią pozycję.



System Mac OS

Kliknij ikonę w oknie Dock lub **Kalibracja** na pasku menu, a następnie w wyświetlonym menu wybierz odpowiednią pozycję.

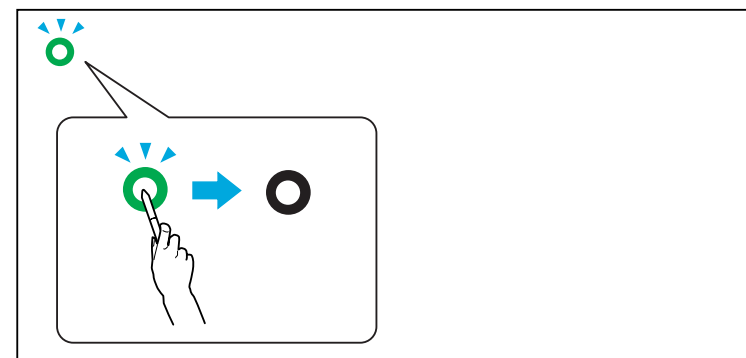


Szczegółowe informacje dotyczące kalibracji – patrz  "Kalibracja" str.65.

7 Po wyświetleniu komunikatu o uruchomieniu kalibracji kliknij przycisk „OK”.

8 W lewym górnym rogu ekranu zacnie migać punkt.

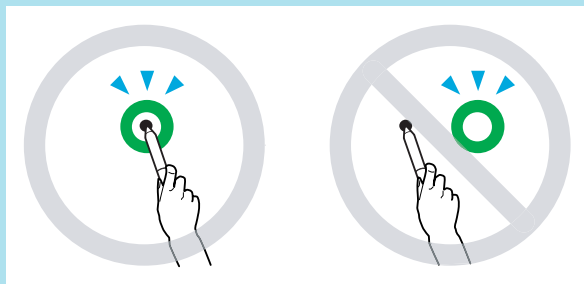
Dotknięcie środka punktu końcówką pióra Easy Interactive Pen spowoduje, że punkt przestanie migać i zaświeci w sposób ciągły.



Korzystanie z pióra Easy Interactive Pen  str.20



- Upewnij się, że został dotknięty środek punktu. Punkt przestanie migać i zaświeci w sposób ciągły, nawet w przypadku dotknięcia obszaru poza okręgiem. W związku z tym, że kalibrację przeprowadza się, dotykając odpowiednie miejsce, dotknięcie obszaru poza środkiem okręgu może spowodować przesunięcie pozycji.

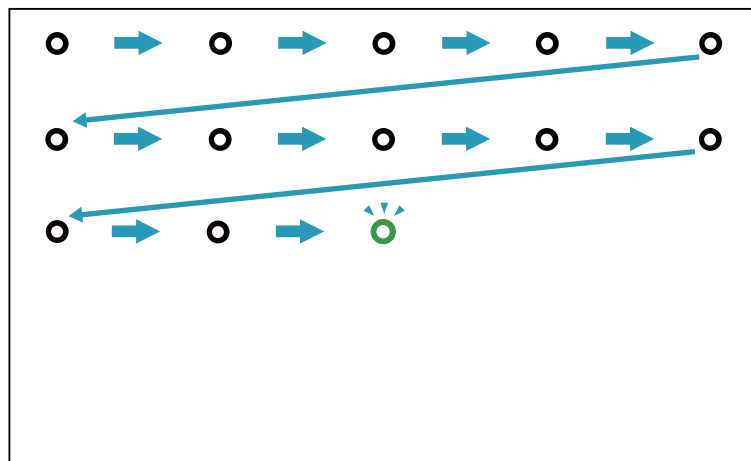


- W przypadku popełnienia błędu podczas wykonywania operacji naciśnij klawisz „Esc”, aby anulować kalibrację, a następnie spróbuj ponownie.

9

Punkty są wyświetlane w kolejności od lewego górnego do prawego dolnego rogu ekranu.

Powtórz czynność 9 aż do zaświecenia wszystkich punktów.



Ikona **Easy Interactive Driver** może zmienić wskazywany stan na połączony po kilku sekundach od zaświecenia wszystkich punktów.

10

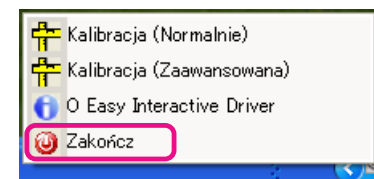
Po przeprowadzeniu kalibracji można korzystać z pióra Easy Interactive Pen w celu przeprowadzania na powierzchni ekranu takich samych operacji, jak przy pomocy myszy.

11

Aby wyłączyć funkcję Easy Interactive Function, wykonaj czynności opisane w poniższej procedurze.

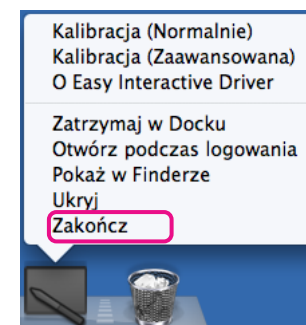
System Windows

Kliknij ikonę w obszarze powiadomień na pasku zadań, a następnie wybierz pozycję **Zakończ**.



System Mac OS

Kliknij ikonę w oknie Dock lub Easy Interactive Driver na pasku menu, a następnie w wyświetlonym menu wybierz pozycję **Zakończ**.



Korzystanie z funkcji Easy Interactive Function po raz drugi

Procedura

1 Włącz projektor i komputer.

Sprawdź, czy projektor i komputer są połączone przy pomocy przewodu komputerowego i przewodu USB.

2 Sterownik Easy Interactive Driver zostanie uruchomiony automatycznie.

Jeśli sterownik Easy Interactive Driver nie zostanie uruchomiony automatycznie, uruchom go, postępując zgodnie z poniższą procedurą.

System Windows

Wybierz **Start – Programy (lub Wszystkie programy) – EPSON Projector – Easy Interactive Driver Ver.x.xx**.

System Mac OS

Kliknij dwukrotnie folder Aplikacje na dysku twardym, na którym został zainstalowany sterownik Easy Interactive Driver, a następnie kliknij dwukrotnie ikonę **Easy Interactive Driver**.

3

Stan połączenia jest wskazywany przez ikonę.

System Windows

Ikona jest wyświetlana w obszarze powiadomień na pasku zadań.

<Połączony>



<Nie połączony>



System Mac OS

Ikona jest wyświetlana w oknie Dock.

<Połączony>



<Nie połączony>



Po połączeniu projektora i komputera można korzystać z pióra Easy Interactive Pen w celu przeprowadzania na powierzchni ekranu takich samych operacji, jak przy pomocy myszy.



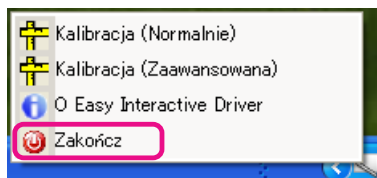
- Ikona może zmienić się po kilku sekundach od momentu zmiany stanu połączenia.
- Jeśli jest wyświetlana ikona braku połączenia, sprawdź, czy projektor i komputer zostały prawidłowo połączone przy pomocy przewodu USB.
Rozwiązaniem problemu może być odłączenie, a następnie ponowne podłączenie przewodu USB.

4

Aby wyłączyć funkcję Easy Interactive Function, wykonaj czynności opisane w poniższej procedurze.

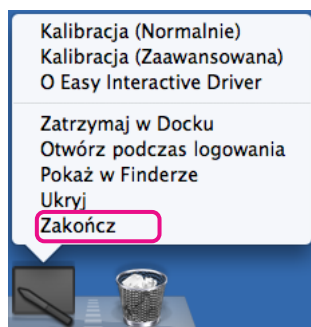
System Windows

Kliknij ikonę w obszarze powiadomień na pasku zadań, a następnie wybierz pozycję **Zakończ**.



System Mac OS

Kliknij ikonę w oknie Dock lub Easy Interactive Driver na pasku menu, a następnie w wyświetlonym menu wybierz pozycję **Zakończ**.



Kalibracja

Aby można było korzystać z funkcji Easy Interactive Function, upewnij się, że przy pomocy pióra Easy Interactive Pen została przeprowadzona kalibracja mająca na celu wyrównanie pozycji pióra na ekranie i pozycji myszy na ekranie projekcji.

Dostępne są dwa tryby kalibracji: Kalibracja (Normalnie) i Kalibracja (Zaawansowana).

Określ 25 punktów w trybie Kalibracja (Normalnie) lub 49 punktów w trybie Kalibracja (Zaawansowana).

Pamiętaj, aby przeprowadzić kalibrację podczas pierwszego użycia funkcji Easy Interactive Function. Później kalibrację należy przeprowadzać wyłącznie w przypadku zmian środowiska użytkownika, na przykład zmiany podłączonego komputera lub zmiany obszaru projekcji.

Przypadki, w których wymagana jest kalibracja

W poniższych przypadkach może dojść do przesunięcia pozycjonowania pióra Easy Interactive Pen na powierzchni ekranu i pozycji myszy na ekranie komputera. Kiedy przesunięcie pozycji stanowi problem, należy ponownie przeprowadzić kalibrację.

- W przypadku zmiany rozdzielczości komputera.
- W przypadku podłączenia komputera o rozdzielczości innej niż rozdzielczość podczas ostatniej kalibracji.
- W przypadku regulacji Geometria obrazu w menu Ustawienia dostępnym w menu Konfiguracja.
- W przypadku zmiany Powiększ w menu Ustawienia dostępnym w menu Konfiguracja.
- W przypadku przeprowadzenia funkcji Auto. ustawienie w menu Sygnał dostępnym w menu Konfiguracja.
- W przypadku zmiany Rozdzielczość w menu Sygnał dostępnym w menu Konfiguracja.
- W przypadku zmiany opcji Traking w menu Sygnał dostępnym w menu Konfiguracja.
- W przypadku zmiany opcji Synchronizacja w menu Sygnał dostępnym w menu Konfiguracja.
- W przypadku zmiany opcji Pozycja w menu Sygnał dostępnym w menu Konfiguracja.
- W przypadku zmiany Kształt obrazu w menu Sygnał dostępnym w menu Konfiguracja.

- W przypadku przeprowadzenia automatycznego wykrywania wejścia.
- Kiedy przesunięcie pozycji stanowi problem z innych przyczyn.



- W przypadku ustawienia opcji Projekcja na Tył/Sufit w menu Zaawansow. w menu Konfiguracja, opcji Easy Interactive Function nie można użyć, ponieważ położenie pióra i położenie myszy nie będą się zgadzały.
- W przypadku korzystania z funkcji E-Zoom pozycja pióra i pozycja myszy nie są zgodne.
- W przypadku korzystania z funkcji Easy Interactive Function, kiedy obrazy są wyświetlane przy pomocy EasyMP Network Projection (źródło sygnału wejściowego: LAN), ustaw dla opcji **USB Type B** wartość **Mysz bezprze.** lub **Wyłączone** w menu **Zaawansow.** dostępnym w menu Konfiguracja.

Funkcja tabletu

Jeśli zainstalowany jest sterownik Easy Interactive Driver, w systemie Windows Vista lub Windows 7 włączona jest funkcja tabletu. Jeśli na używanym komputerze zainstalowana jest aplikacja Office 2003/2007/2010, funkcja tuszu w aplikacji Office umożliwia używanie jako myszy pióra Easy Interactive Pen.

Wymagania systemowe

System operacyjny	<p>Poniższe 32-bitowe systemy operacyjne: Windows Vista*</p> <p>Windows Vista Service Pack 1 lub nowszy*</p> <p>Windows 7</p> <p>Poniższe 64-bitowe systemy operacyjne: Windows 7</p>
--------------------------	---

* Poza Edycją Starter

Sprawdzanie dostępności

Jeśli zainstalowany jest sterownik Easy Interactive Driver, sprawdź, czy włączona jest funkcja tabletu.

System Windows 7

Kliknij **Panel sterowania** — **System i zabezpieczenia**, a następnie **System**.

Jeśli wyświetlany komunikat **Dostępne pióro i wprowadzanie jednodotykowe** dla opcji **Pióro i dotyk**, funkcja tabletu jest dostępna.

System Windows Vista

Kliknij **Panel sterowania**, a następnie **System**.


Jeśli wyświetlany jest komunikat **Dostępna** w opcji **Funkcja komputera tablet**, funkcja tabletu jest dostępna.

Wymiana baterii w piórze Easy Interactive Pen

Po naciśnięciu przycisku świeci wskaźnik pióra Easy Interactive Pen. Jeśli wskaźnik nie świeci, oznacza to, że baterie są wyczerpane i należy je wymienić. Przygotuj dwie alkaliczne baterie AAA. Szczegółowe informacje dotyczące baterii, które można zastosować, można uzyskać od lokalnego sprzedawcy lub pod najbliższym adresem dostępnym w Podręcznik wsparcia i serwisu.

 [Projektor Epson - lista adresów](#)

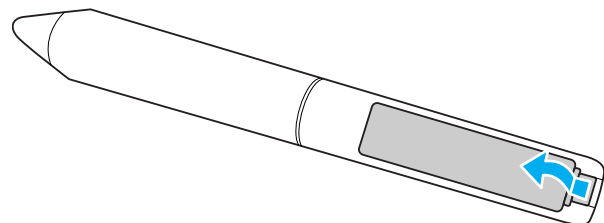
Uwaga

Przed wymianą baterii zapoznaj się z odrębnymi Instrukcjami dotyczące bezpieczeństwa.  Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa

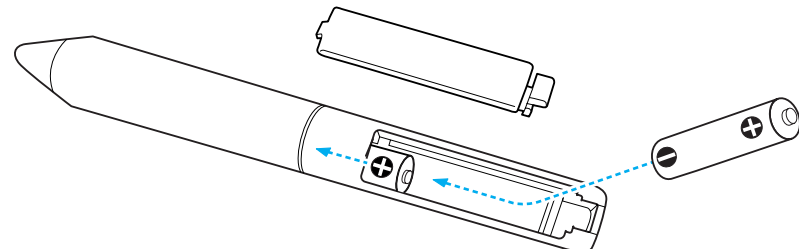
Procedura

1 Zdejmij pokrywę komory baterii.

Wciskając zapadkę pokrywy komory baterii, podnieś pokrywę do góry.



2 Wymień baterie na nowe.

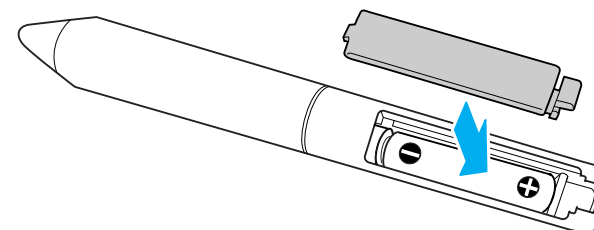


Przestroga

Sprawdź rozmieszczenie oznaczeń (+) i (-) wewnątrz komory baterii, aby prawidłowo włożyć baterie.

3 Załóż pokrywę komory baterii.

Wciśnij pokrywę komory baterii, aż do zatrzaśnięcia.



Przy pomocy przeglądarki WWW na komputerze podłączonym do projektora za pośrednictwem sieci można modyfikować ustawienia menu Konfiguracja oraz sterować funkcjami projektora. Funkcja pozwala zdalnie konfigurować i sterować funkcjami projektora. Ponadto, ponieważ możliwe jest korzystanie z klawiatury komputera, łatwiejsze jest wprowadzanie znaków wymaganych przy konfiguracji.

Należy używać przeglądarki Microsoft Internet Explorer 6.0 lub nowszej. W przypadku korzystania z systemu Mac OS możliwe jest także zastosowanie przeglądarki Safari.



Jeśli dla ustawienia **Zaawansow. — Konfig. trybu gotow. — Tryb gotowości** zostanie wybrana opcja **Komunikacja wł.** w menu Konfiguracja projektora, można przy pomocy przeglądarki WWW modyfikować ustawienia i sterować funkcjami nawet wtedy, gdy projektor znajduje się w trybie gotowości (kiedy zasilanie jest wyłączone).

Niektóre pozycje nie mogą być ustawiane przy pomocy przeglądarki WWW (natomiast mogą być ustawiane przy pomocy menu Konfiguracja), z kolei niektóre pozycje mogą być ustawiane wyłącznie przy pomocy przeglądarki WWW.

Pozycje menu Konfiguracja, których nie można ustawić przy użyciu przeglądarki WWW

Istnieje możliwość ustawienia wszystkich pozycji menu Konfiguracja projektora z wyjątkiem wymienionych poniżej.

- Menu Ustawienia – Kształt wskaźnika
- Menu Ustawienia – Wzorzec
- Menu Ustawienia – Przycisk użytkownika
- Menu Zaawansow. — Zapisywanie Logo użytkownika
- Menu Zaawansow. – Język
- Menu Zaawansow. – Działanie – Tryb dużej wysokości
- Menu Zerowanie – Zerowanie całkowite i Zerowanie czasu lampy
- Menu Ochrona hasłem

Elementy dostępne w poszczególnych menu są zgodne z elementami menu Konfiguracja projektora.

☛ "Lista Funkcji" [str.78](#)

Pozycje, które można ustawiać wyłącznie w przeglądarce WWW

Poniższe pozycje można ustawiać wyłącznie w przeglądarce WWW. Nie można ich ustawiać w menu Konfiguracja.

- Ustawienia sieciowe- Inne - SNMP - Nazwa grupy
- Ustawienia sieciowe- Podstawowy - Hasło dla Monitor

Wyświetlanie Kontrola sieci

Aby wyświetlić pozycję Kontrola sieci, użyj poniższej procedury.



Jeśli przeglądarka WWW została skonfigurowana do łączenia się za pośrednictwem serwera proxy, wyświetlenie pozycji Kontrola sieci nie jest możliwe. Aby wyświetlić pozycję Sterowanie przez WWW, należy zmodyfikować ustawienia w taki sposób, aby do połączenia nie był wykorzystywany serwer proxy.

Wprowadzanie adresu IP projektora

W przypadku korzystania z Tryb zaawansowanego połączenia można wyświetlić pozycję Kontrola sieci, wprowadzając adres IP projektora w sposób przedstawiony poniżej.

Procedura



Uruchom przeglądarkę WWW na komputerze.

- 2 Wprowadź adres IP projektora w polu adresu przeglądarki WWW i naciśnij klawisz Enter na klawiaturze.

Zostaną wyświetlone elementy Kontrola sieci.

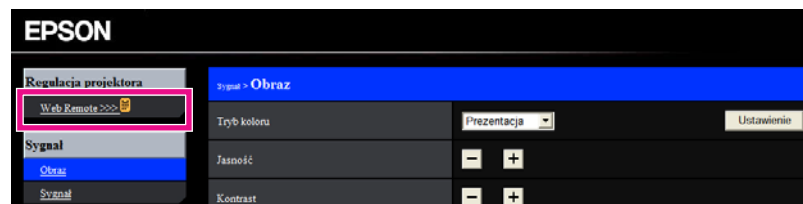
Po ustawieniu opcji Hasło kontroli sieci w menu Sieć, dostępnym w menu Konfiguracja zostanie wyświetlony ekran pozwalający na wprowadzenie Hasła. Wpisz znaki ustawione dla Hasła kontroli sieci.

Wyświetlanie funkcji Zdalna strona internetowa

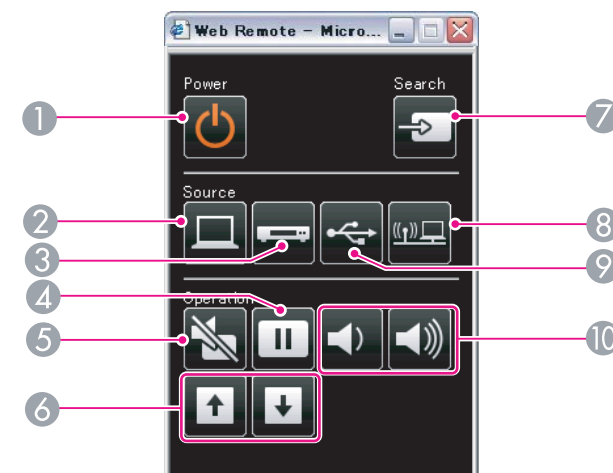
Funkcja Sieć zdalna pozwala na zdalne sterowanie funkcjami projektora przy pomocy przeglądarki WWW.

Procedura






- 1 Wyświetl Kontrola sieci.
- 2 Kliknij przycisk Web Remote.



- 3 Zostanie wyświetlone okno Web Remote.



	Nazwa	Funkcja
1	przycisk [Power]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. ☛ Przewodnik szybkiego startu
2	Przycisk [Computer]	Każde naciśnięcie przycisku powoduje zmianę obrazu z gniazda wejściowego Komputer1 na gniazdo wejściowe Komputer2. ☛ str.24
3	Przycisk [Video]	Każde naciśnięcie przycisku powoduje zmianę obrazu z gniazda wejściowego Video na gniazdo wejściowe S-Video. ☛ str.24
4	Przycisk [Freeze]	Wstrzymuje lub wznowia odtwarzanie obrazów. ☛ str.43
5	Przycisk [A/V Mute]	Tymczasowo włącza i wyłącza obraz i dźwięk. ☛ str.42
6	Przyciski [Page] ([Up]) ([Down])	W przypadku korzystania z funkcji myszy bezprzewodowej lub wyświetlania ze źródła wejściowego pliku z aplikacji obsługującej przewijanie stron w górę/w dół za pośrednictwem sieci LAN, przyciski te pozwalają na przewijanie stron w górę/w dół wyświetlanego obrazu. ☛ str.51, Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Network Projection

	Nazwa	Funkcja
7	Przycisk [Source Search]	Służy do przełączania kolejnych wejść urządzeń źródła obrazu.  str.23
8	Przycisk [LAN]	Zmienia na obrazy wyświetlane przez EasyMP Network Projection. Przy wyświetlaniu za pomocą bezprzewodowego połączenia przy użyciu klucza USB naciśnięcie tego przycisku powoduje włączenie tego obrazu.  str.24
9	Przycisk [USB]	Każde naciśnięcie przycisku powoduje zmianę obrazu z gniazda wejściowego USB Display na gniazdo USB(TypeA).  str.24
10	Przyciski [Volume] (◀) (▶)	<p>(◀) Obniża Głośność. (▶) Zwiększa Głośność.  <i>Przewodnik szybkiego startu</i></p> <div data-bbox="504 762 1057 1031">  Przestroga <p><i>Nie należy włączać urządzenia z dużą głośnością. Nagłe zwiększenie głośności może spowodować utratę słuchu. Przed wyłączeniem zasilania należy zawsze obniżyć głośność, natomiast po włączeniu urządzenia należy stopniowo zwiększyć głośność.</i></p> </div>

Ustawienie opcji Powiadom.o poczta w menu Konfiguracja projektora umożliwia przesłanie komunikatów z powiadomieniami na określony adres e-mail w przypadku wystąpienia problemu lub konieczności wysłania ostrzeżenia. Umożliwia to powiadamianie operatora o problemach, nawet gdy projektory znajdują się w odległych lokalizacjach.

☞ "Menu Sieć" [str.85](#), "Menu Poczta" [str.93](#)



- Istnieje możliwość określenia maksymalnie trzech odbiorców powiadomień (Adres), a komunikaty mogą być przesyłane na wszystkie trzy adresy jednocześnie.
- W przypadku wystąpienia krytycznego problemu, który uniemożliwia działanie projektora, może on nie być w stanie wysłać powiadomienia do operatora.
- Monitorowanie jest możliwe w przypadku wybrania opcji **Sieć włączona** z menu Konfiguracja projektora dla opcji **Zaawansow.** — **Konfig. trybu gotow.** — **Tryb gotowości** nawet wtedy, gdy projektor znajduje się w trybie gotowości (z wyłączonym zasilaniem).

W przypadku ustawienia opcji SNMP w menu Konfiguracja projektora, jeśli wystąpi w projektorze błąd lub zostanie wyświetlone ostrzeżenie, skonfigurowany komputer zostanie o tym powiadomiony. Pozwala to także na zdalne informowanie o błędach centralnie zarządzanych projektorów.

☞ "Menu Sieć" [str.85](#), "Menu Poczta" [str.93](#)



- Funkcją SNMP powinien zarządzać administrator sieci lub osoba dobrze ją znająca.
- Monitorowanie projektorów za pomocą SNMP wymaga zainstalowania w komputerze menedżera SNMP.
- Funkcji zarządzania za pomocą SNMP nie można użyć w przypadku korzystania z bezprzewodowej sieci LAN w Tryb szybkiego połączenia.
- Istnieje możliwość zapisania maksymalnie dwóch docelowych adresów IP.

Możliwe jest zapamiętanie aktualnie wyświetlanego obrazu jako logo użytkownika.



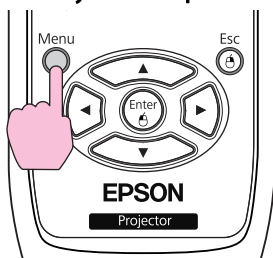
Przy zapisie nowego logo użytkownika poprzednie logo użytkownika zostanie skasowane.

Procedura

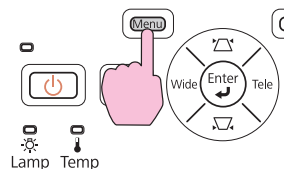
1

Wyświetl obraz, który ma zostać zapisany jako logo użytkownika, a następnie naciśnij przycisk [Menu].

Korzystanie z pilota



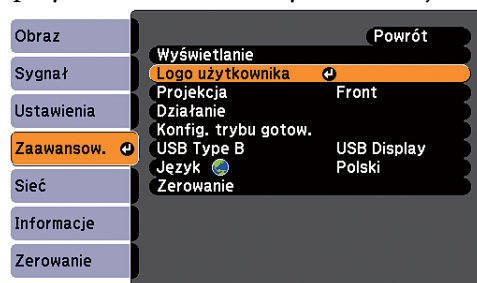
Korzystanie z panelu sterowania



2

Wybierz Logo użytkownika w menu Zaawansow. dostępnym w menu Konfiguracja. ➡ "Korzystanie z menu Konfiguracja" [str.77](#)

Sprawdź w podręczniku użytkownika w rozdziale o menu, których przycisków możesz używać oraz jakie funkcje one uruchamiają.



[Esc] :Powrót [◀] :Wybór [Enter] :Wprow. [Menu]:Wyj.



- Jeśli dla funkcji **Ochrona logo użyt.** w menu **Ochrona hasłem** została wybrana wartość **Włączone**, wyświetlany jest komunikat i nie można zmienić logo użytkownika. Zmiany staną się możliwe po ustawieniu dla opcji **Ochrona logo użyt.** wartości **Wyłączone**. ➡ [str.53](#)
- Jeśli funkcja **Logo użytkownika** została wybrana w trakcie wykonywania korekty geometrii obrazu, używania funkcji E-Zoom, zmiany kształtu obrazu, po włączeniu funkcji Progresywne lub regulacji powiększenia, operacje te zostaną czasowo anulowane.

3

Po wyświetleniu komunikatu „Wybrać ten obraz jako logo użytkownika?”, wybierz pozycję Tak.



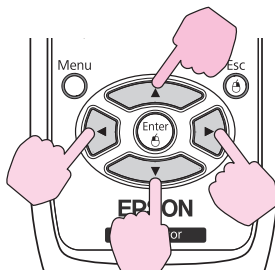
Po naciśnięciu przycisku [Enter] na pilocie lub panelu sterowania, rozmiar ekranu może się zmienić w zależności od sygnału w celu dostosowania do rozdzielczości sygnału obrazu.

4

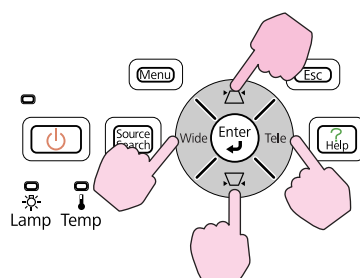
Przesuń ramkę, aby wybrać fragment obrazu, który posłuży za logo użytkownika.



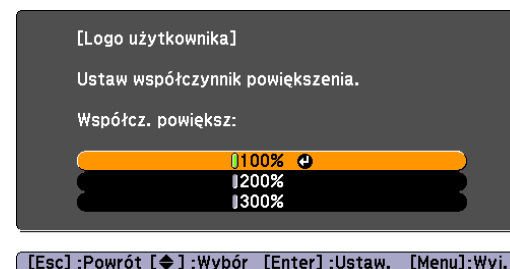
Korzystanie z pilota



Korzystanie z panelu sterowania



Można zapisać obraz o wielkości 400x300 pikseli.



7

Po wyświetleniu komunikatu „Zapisać ten obraz jako logo użytkownika?” wybierz pozycję Tak.

Obraz zostanie zapisany. Po zapisaniu obrazu, pojawi się komunikat "Ukończono."



- Po zapisaniu logo użytkownika nie można przywrócić fabrycznego logo.
- Zapisywanie logo użytkownika może zająć około 15 sekund. Podczas zapisywania logo nie należy używać projektora ani podłączonego sprzętu, ponieważ może to spowodować nieprawidłowości w funkcjonowaniu urządzenia.

5

Po wyświetleniu komunikatu „Wybrać ten obraz?”, wybierz pozycję Tak.

6

Wybierz stopień powiększenia z ekranu ustawień powiększenia.

Możliwe jest zapamiętanie aktualnie wyświetlanego obrazu jako wzorca użytkownika.

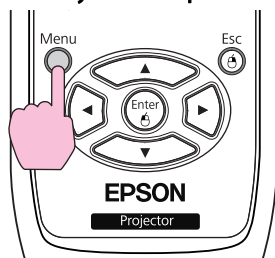


Przy zapisie nowego wzorca użytkownika poprzedni wzorec użytkownika zostanie skasowany.

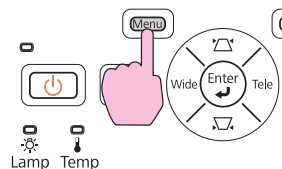
Procedura

- 1 Wyświetl obraz, który ma zostać użyty jako wzorec użytkownika, a następnie naciśnij przycisk [Menu].

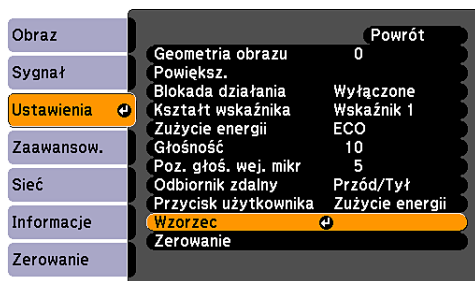
Korzystanie z pilota



Korzystanie z panelu sterowania

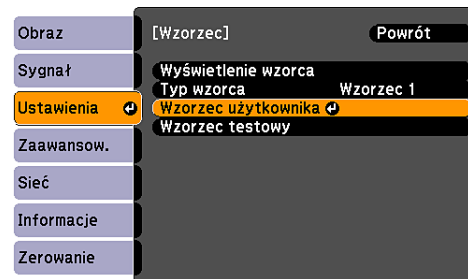


- 2 Wybierz pozycję Wzorec w menu Ustawienia dostępnym w menu Konfiguracja. ➡ "Korzystanie z menu Konfiguracja" str.77



[Esc] :Powrót [◀] :Wybór [Enter] :Wprow. [Menu]:Wyj.

- 3 Wybierz pozycję Wzorec użytkownika.



[Esc] :Powrót [◀] :Wybór [Enter] :Wprow. [Menu]:Wyj.



Jeśli funkcja Wzorec użytkownika została wybrana w trakcie wykonywania korekty geometrii obrazu, używania funkcji E-Zoom, zmiany kształtu obrazu, po włączeniu funkcji Progresywne lub regulacji powiększenia, operacje te zostaną czasowo anulowane.

- 4 Po wyświetleniu komunikatu „Czy chcesz ustawić aktualnie wyświetlany obraz jako Wzorec użytkownika?” wybierz pozycję „Tak”.

- 5 Po naciśnięciu przycisku [Enter] zostanie wyświetlony komunikat „Zapisać obraz jako Wzorec użytkownika?”. Następnie wybierz „Tak”.

Obraz zostanie zapisany. Po zapisaniu obrazu pojawi się komunikat „Wzorec użytkownika został ustawiony”.



- Po zapisaniu wzorca użytkownika nie można przywrócić fabrycznego wzorca użytkownika.
- Zapisywanie wzorca użytkownika może zająć około 15 sekund. Podczas zapisywania logo nie należy używać projektora ani podłączonego sprzętu, ponieważ może to spowodować nieprawidłowości w funkcjonowaniu urządzenia.

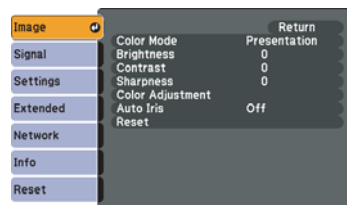


Menu Konfiguracja

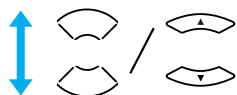
Rozdział ten wyjaśnia zasady używania menu Konfiguracja i jego funkcji.

1

Wybieranie z głównego menu



[Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit



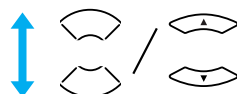
[Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit

2

Wybieranie z podmenu



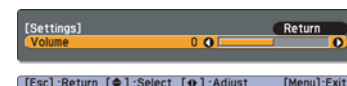
[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit



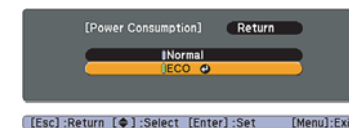
[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit

3

Zmiana wybranego elementu



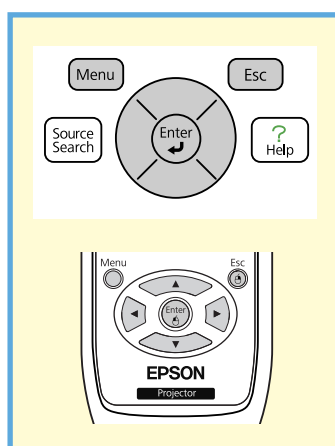
[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Adjust [Menu]:Exit



[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Set [Menu]:Exit



[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Set [Menu]:Exit

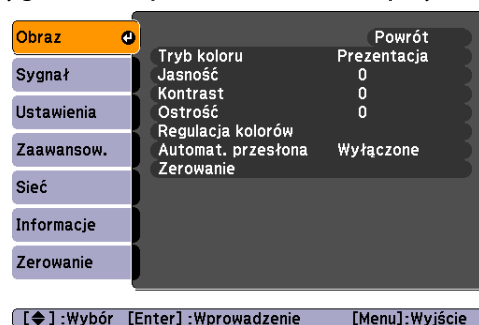


Menu Obraz

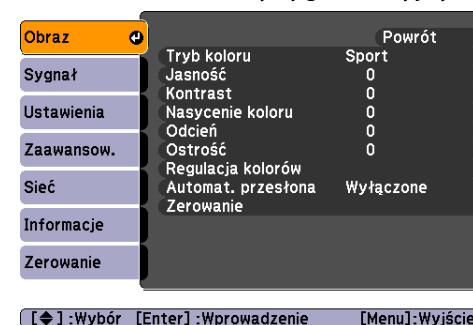
Ustawiane elementy zależą od sygnału video oraz używanego źródła tak, jak to pokazano na poniższych zrzutach ekranu. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału video i źródła.

W zależności od modelu, niektóre funkcje są niedostępne. ➡ [str.23](#)


Sygnał z komputera/USB/USB Display/LAN



Komponent Video/»/Całkowity sygnał wizyjny/»/S-video»



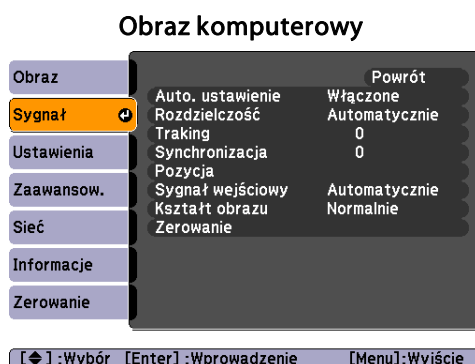
Podmenu	Funkcja
Tryb koloru	Możesz ustawić taką jakość obrazu, która będzie pasować do otoczenia. ➡ str.41
Jasność	Służy do regulacji jasności wyświetlanego obrazu.
Kontrast»	Możesz ustawić różnicę pomiędzy jasnymi i ciemnymi obszarami obrazów.
Nasycenie koloru	Służy do regulacji nasycenia koloru wyświetlanego obrazu.
Odcień	(Regulacja jest możliwa tylko w przypadku, gdy projektor odbiera całkowity sygnał wizyjny/S-Video w systemie NTSC). Służy do regulacji odcienia wyświetlanego obrazu.
Ostrość	Możesz ustawić ostrość obrazu.
Regulacja kolorów	Ustawienia można wyregulować, wybierając jedną z poniższych wartości. (Tej pozycji nie można wybrać, jeśli dla opcji Tryb koloru została wybrana wartość sRGB» w menu Obraz). Bezw. temp. barwowa: Można ustawić ogólny odcień obrazu. Możesz wybrać jeden z 10 odcieni od 5000 K do 10 000 K. Wybranie wysokiej wartości spowoduje, że obraz będzie miał niebieskie zabarwienie, a niska wartość zmieni odcień obrazu na czerwony. Czerwony, Zielony, Niebieski: Można ustawić nasycenie każdego koloru oddzielnie.
Automat. przesłona	(Pozycja ta jest widoczna wyłącznie, kiedy dla ustawienia Tryb koloru została wybrana wartość Dynamiczny lub Teatr w menu Obraz). Służy do włączenia lub wyłączenia (Włączone/Wyłączone) regulacji przesłony w celu uzyskania optymalnego natężenia światła dla wyświetlanego obrazu. ➡ str.42




Podmenu	Funkcja
Zerowanie	Wszystkie ustawienia pozycji menu Obraz można przywrócić do wartości domyślnych. Aby przywrócić ustawienia domyślne w elementach wszystkich menu, patrz  str.97

Menu Sygnał

Ilość elementów, które można modyfikować zależy od odbieranego sygnału wideo, co widać na poniższych zrzutach ekranu. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału wideo.

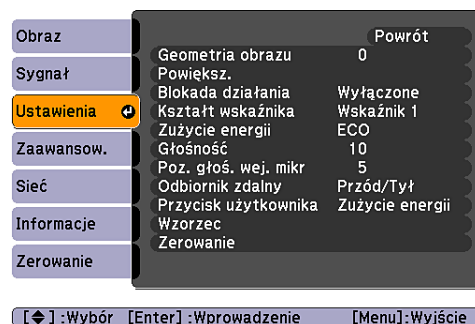
Nie można zmieniać ustawień w menu **Sygnał**, jeśli źródłem sygnału jest sieć LAN.















Podmenu	Funkcja
Auto. ustawienie	Służy do włączenia lub wyłączenia (Włączone/Wyłączone) automatycznej regulacji obrazu w celu uzyskania optymalnego stanu po zmianach sygnału wejściowego.  str.106
Rozdzielczość	W przypadku ustawienia Auto rozdzielczość sygnału wejściowego jest określana automatycznie. Jeśli w wyświetlanym obrazie brakuje części, a wybrane jest ustawienie Auto , ustaw opcję Panorama dla ekranu panoramicznego lub Normalny dla ekranu 4:3 lub 5:4, zgodnie z podłączonym komputerem.
Traking	Gdy na wyświetlanym obrazie z komputera pojawią się pionowe pasy, możesz go wyregulować używając tej funkcji.  str.106
Synchronizacja	Gdy wyświetlany obraz z komputera będzie migał, będzie nieostry lub będzie zawierał zakłócenia, możesz go wyregulować używając tej funkcji.  str.106
Pozycja	Służy do regulacji pozycji ekranu w górę, dół, lewo i prawo, gdy część obrazu jest niewidoczna.

Podmenu	Funkcja
Progresywne	<p>(Pozycja Komponent Video może być zmieniana tylko wtedy, gdy odbierany jest sygnał 480i/576i/1080i)</p> <p>Wyłączone: usuwanie przeplotu jest wykonywane dla każdego pola ekranu. Ustawienie idealne dla oglądania obrazów z dużą ilością ruchu.</p> <p>Video: idealne ustawienie do oglądania zwykłych obrazów wideo.</p> <p>Film/Automat.: idealne ustawienie do filmów, grafiki komputerowej i animacji.</p>
Redukcja szumów	<p>Wygładza marne jakościowo obrazy. Dostępne są dwa tryby. Należy wybrać swoje ulubione ustawienie. Podczas wyświetlania obrazów ze źródeł charakteryzujących się bardzo niskim poziomem szumów (np. z płyt DVD) należy ustawić tę opcję w pozycji Wyłączone.</p>
Sygnał wejściowy	<p>Sygnał wejściowy można wybrać z portu wejściowego Komputer1/2.</p> <p>Jeśli dla tej pozycji została ustawiona wartość Automatycznie, sygnał wejściowy jest ustawiany automatycznie w zależności od podłączonego urządzenia.</p> <p>Jeśli po ustawieniu wartości Automatycznie kolory nie są wyświetlane prawidłowo, wybierz odpowiedni sygnał, w zależności od podłączonego urządzenia.</p>
Sygnał wideo	<p>Jako źródło sygnału wejściowego można wybrać gniazdo wejściowe Video. Jeśli element ten ma wartość Autom., sygnały wideo są automatycznie rozpoznawane. Jeśli przy ustawieniu wartości Automatycznie na obrazie widoczne są zakłócenia lub np. obraz w ogóle nie jest widoczny, należy wybrać sygnał odpowiedni do podłączonego urządzenia.</p>
Kształt obrazu	<p>Możesz zmienić <u>Współczynnik kształtu</u> ➡ wyświetlanych obrazów. 🖱️ str.44</p>
Zerowanie	<p>Wszystkie wartości w menu Sygnał można przywrócić do wartości domyślnych, z wyjątkiem pozycji Sygnał wejściowy.</p> <p>Aby przywrócić ustawienia domyślne w elementach wszystkich menu, patrz 🖱️ str.97</p>

Menu Ustawienia







Podmenu	Funkcja
Geometria obrazu	Można automatycznie skorygować geometrię obrazu w pionie.  <i>Przewodnik szybkiego startu</i>
Powiększ	Pozwala na regulację Tele/Panorama.
Blokada działania	Funkcja pozwala na ograniczenie możliwości korzystania z panelu sterowania.  str.55
Kształt wskaźnika	Możesz wybrać kształt wskaźnika.  str.49 Wskaźnik 1:  Wskaźnik 2:  Wskaźnik 3: 
Zużycie energii	Służy do wyboru jednego z dwu ustawień jasności lampy. Wybierz ustawienie ECO , jeśli wyświetlane obrazy są zbyt jasne, np. gdy projekcja odbywa się w zaciemnionym pokoju lub na małym ekranie. Po wybraniu ustawienia ECO wentylator pracuje ciszej, a zużycie energii podczas wyświetlania oraz okres żywotności lampy ulegają zmianom przedstawionym poniżej. Zużycie prądu: mniejsze o około 25%, żywotność lampy: około 1.4-krotnie dłuższa W przypadku wyboru trybu Przód/W dół projekcji automatycznie zostanie wybrana opcja ECO (tylko EB-465i/455Wi).
Głośność	Możesz ustawić Głośność. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału wideo.
Poz. głoś. wej. mikr	Ustawienie to należy zmodyfikować, jeśli poziom wejściowy mikrofonu jest niski i dźwięk mikrofonu z głośnika projektora jest słabo słyszalny lub też jeśli poziom wejściowy jest zbyt wysoki, powodując zniekształcenia dźwięku z mikrofonu. Jeśli dla ustawienia Poz. głoś. wej. mikr została wybrana wartość 0, dźwięk mikrofonu nie będzie emitowany przez głośnik.
Odbiornik zdalny	Służy do ograniczenia odbioru sygnałów sterujących z pilota. Jeśli potrzebny jest zakaz sterowania z pilota lub jeśli świetlówka znajduje się zbyt blisko zdalnego odbiornika, można wyłączyć zdalny odbiornik, aby nie był używany lub nie podlegał zakłóceniom.


Podmenu	Funkcja
Przycisk użytkownika	<p>Służy do wyboru pozycji z menu Konfiguracja przy pomocy Przycisk użytkownika na pilocie. Naciśnięcie Przycisk użytkownika spowoduje wyświetlenie ekranu wyboru lub regulacji wybranej pozycji menu i umożliwia szybkie wprowadzanie lub regulację ustawień. Do Przycisk użytkownika można przypisać jedną z poniższych pozycji.</p> <p>Zużycie energii, Informacje, Progresywne, Wzorzec testowy, Rozdzielczość, Poz. głoś. wej. mikr i Wyświetlenie wzorca</p>
Wzorzec	<p>Wyświetlenie wzorca: wyświetlanie obrazu testowego.</p> <p>Typ wzorca: pozwala wybrać wzorzec 1 do 4 lub wzorzec użytkownika. Wzorce 1 do 4 pozwalają wyświetlać linie projekcyjne, takie jak linie lub siatka.</p> <p>Wzorzec 1:  Wzorzec 2:  Wzorzec 3:  Wzorzec 4: </p> <p>Wzorzec użytkownika: przechwytywanie wzorca użytkownika.  str.75</p> <p>Wzorzec testowy: podczas konfiguracji projektora wyświetlany jest wzór testowy umożliwiający skorygowanie stanu wyświetlania bez podłączania sprzętu. Podczas wyświetlania wzoru testowego można przeprowadzić korektę powiększenia i ostrości oraz korektę geometrii. Aby anulować wyświetlanie wzorca testowego, należy nacisnąć przycisk [Esc] na pilocie lub panelu sterowania.</p> <div style="border: 1px solid #0070C0; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>Uwaga</p> <p><i>Jeśli wzorzec jest wyświetlany przez dłuższy czas, na wyświetlanych obrazach może być widoczny obraz resztkowy.</i></p> </div>
Zerowanie	<p>Wszystkie wartości ustawień w menu Ustawienia można przywrócić do wartości domyślnych, z wyjątkiem pozycji Przycisk użytkownika. Aby przywrócić ustawienia domyślne w elementach wszystkich menu, patrz  str.97</p>

Menu Zaawansow.



Menu podrzędne	Funkcja
Wyświetlanie	<p>Możesz dokonać zmian ustawień sposobu wyświetlania projektora.</p> <p>Komunikaty: Pozwala włączyć lub wyłączyć (Włączone/Wyłączone) wyświetlanie nazwy źródła po zmianie źródła, nazwy trybu Color Mode po zmianie trybu Color Mode, komunikatu w przypadku braku sygnału itd.</p> <p>Wyświetl tło*1: Gdy projektor nie otrzymuje żadnego sygnału video, można ustawić wyświetlanie tła: Czarny, Niebieski lub Logo.</p> <p>Ekran startowy*1: Pozwala włączyć lub wyłączyć (Włączone/Wyłączone) wyświetlanie ekranu startowego (obrazu wyświetlanego podczas uruchamiania projektora).</p> <p>Wycisz A/V*1: Pozwala wybrać wygląd ekranu wyświetlanego po włączeniu funkcji Wycisz A/V w trybie Czarny, Niebieski i Logo.</p>
Logo użytkownika*1	<p>Istnieje możliwość zmiany Logo użytkownika, które będzie wyświetlane jako tło po włączeniu funkcji Wyświetl tło, Wycisz A/V itd.</p> <p>☞ str.73</p>
Projekcja	<p>Wybierz jedną z poniższych metod projekcji w zależności od sposobu montażu projektora. ☞ str.22</p> <p>Przód/Sufit, Tył/Sufit oraz Przód/W dół</p>
Działanie	<p>Włącz zasilanie: Możesz włączyć lub wyłączyć funkcję Włącz zasilanie, używając ustawień (Włączone/Wyłączone).</p> <p>Jeśli dla tej funkcji została wybrana wartość Włączone, a przewód sieciowy jest podłączony, należy pamiętać, że projektor zostanie włączony automatycznie po przywróceniu zasilania, np. po przerwie w dostawie prądu.</p> <p>Tryb uśpienia: Ustawienie tej funkcji w pozycji Włączone powoduje automatyczne przerwanie wyświetlania w przypadku, gdy nie jest odbierany sygnał wejściowy i nie są wykonywane żadne operacje.</p> <p>Czas trybu uśpienia: Ustawienie funkcji Tryb uśpienia w pozycji Włączone umożliwia określenie czasu, po którym projektor zostanie automatycznie wyłączony. Dopuszczalne są wartości z zakresu 1 do 30 minut z dokładnością do 1 minuty.</p> <p>Tryb dużej wysokości: Funkcję tę należy ustawić w pozycji Włączone, jeśli projektor jest używany na wysokości ponad 1500 m n.p.m.</p> <p>Wejście Audio: Jeśli ustawione na Autom., dźwięk będzie automatycznie emitowany z dowolnego źródła wejścia audio.</p> <p>Jeśli wybrane jest ustawienie Audio1, Audio2 lub Audio (L/P), dźwięk będzie emitowany tylko w wybranego źródła wejścia audio.</p>

Menu podrzędne	Funkcja
Konfig. trybu gotow.	<p>Tryb gotowości: Można korzystać z tych funkcji, gdy projektor jest w trybie gotowości i funkcja ta ma wartość Komunikacja wł.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Monitorowanie i sterowanie stanem projektora poprzez sieć. Do monitorowania i kontrolowania stanu projektora przez sieć można użyć protokołu SNMP lub odpowiedniej aplikacji „EasyMP Monitor”. • Dźwięk można emitować z głośnika projektora po podłączeniu mikrofonu do gniazda wejściowego Mic.*² (Tylko wtedy gdy opcja Mikrofon w gotowości jest ustawiona na Włączone.) • Dźwięk można emitować z głośnika projektora po podłączeniu sprzętu do gniazda wejściowego dźwięku.*² (Tylko wtedy gdy opcja Dźwięk w tryb got. jest ustawiona na Włączone.) <p>Mikrofon w gotowości: (Opcję tę można ustawić tylko wtedy, gdy dla trybu Tryb gotowości jest wybrane ustawienie Komunikacja wł.) Ustaw, niezależnie od tego, czy wejście mikrofonu jest włączone (Włączone), czy wyłączone (Wyłączone).</p> <p>Dźwięk w tryb. got.: (Opcję tę można ustawić tylko wtedy, gdy dla trybu Tryb gotowości jest wybrane ustawienie Komunikacja wł.) Ustaw, niezależnie od tego, czy wejście dźwięku jest włączone (Włączone), czy wyłączone (Wyłączone).</p>
USB Type B	<p>Jeśli projektor i komputer zostały połączone przy pomocy przewodu USB i wyświetlane są obrazy z komputera, dla tej opcji należy wybrać wartość USB Display.  <i>Przewodnik szybkiego startu</i></p> <p>Jeśli wskaźnik myszy ma być sterowany przy pomocy pilota, należy wybrać wartość Mysz bezprze.  str.51</p> <p>Wartość Wyłączone należy ustawić wyłącznie w przypadku korzystania z funkcji Easy Interactive Function (tylko EB-465i/455Wi).  str.57</p>
Język	Pozwala określić Język używany dla wyświetlanych komunikatów i pozycji menu.
Zerowanie	<p>Pozwala przywrócić wartości domyślne parametrów Wyświetlanie*¹ i Działanie*³ w menu Zaawansow.</p> <p>Aby przywrócić ustawienia domyślne w elementach wszystkich menu, patrz  str.97</p>

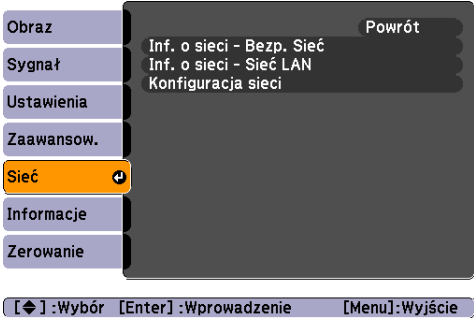
*1 Gdy w funkcji **Ochrona hasłem** nadamy elementowi **Ochrona logo użytk.** wartość **Włączone**, nie można będzie zmieniać ustawień dotyczących logo użytkownika. Zmiany staną się możliwe po ustawieniu dla opcji **Ochrona logo użytk.** wartości **Wyłączone**.  [str.53](#)

*2 Dźwięk nie jest emitowany, jeśli opcja **Ochrona wł. prądu** w menu **Ochrona hasłem** jest ustawiona na **Włączone**.

*3 Za wyjątkiem pracy w trybie "Tryb dużej wysokości".

Menu Sieć

Jeśli dla funkcji **Ochrona sieci** w menu **Ochrona hasłem** została wybrana wartość **Włączone**, zostanie wyświetlony komunikat i nie można będzie zmieniać ustawień. Zmian tych ustawień można dokonać po wybraniu dla funkcji **Ochrona sieci** wartości **Wyłączone**. ➡ [str.53](#)



Podmenu	Funkcja
Informacja o sieci	<div>Można potwierdzić stan ustawień dla każdej sieci w następujący sposób.</div> <div><div><div><div>Obraz</div><div>Sygnał</div><div>Ustawienia</div><div>Zaawansow.</div><div>Sieć</div><div>Informacje</div><div>Zerowanie</div></div><div><div>[Inf. o sieci - Sieć LAN]</div><div>Nazwa projektora</div><div>DHCP</div><div>Adres IP</div><div>Maska podsieci</div><div>Adres bramy</div><div>Adres MAC</div><div>Wyłączone</div></div><div><div>Powrót</div></div></div><div><div>[Esc] /[Enter]: Powrót</div><div>[Menu]: Wyjście</div></div></div> <div><div><div>Obraz</div><div>Sygnał</div><div>Ustawienia</div><div>Zaawansow.</div><div>Sieć</div><div>Informacje</div><div>Zerowanie</div></div><div><div>[Inf. o sieci - Bezp. Sieć]</div><div>Tryb połączenia</div><div>Poziom anteny</div><div>Nazwa projektora</div><div>SSID</div><div>DHCP</div><div>Adres IP</div><div>Maska podsieci</div><div>Adres bramy</div><div>Adres MAC</div><div>Szybki</div><div>Wyłączone</div></div><div><div>Powrót</div></div></div> <div><div>[Esc] /[Enter]: Powrót</div><div>[Menu]: Wyjście</div></div>

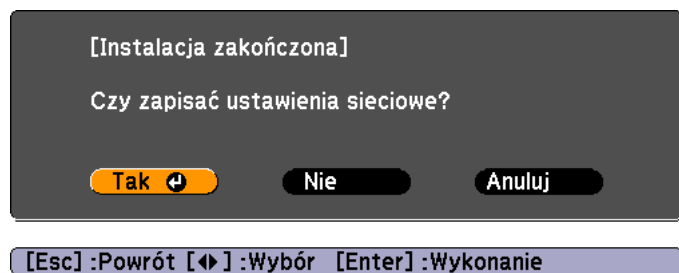


Ustawianie funkcji projektora i sterowanie nim może odbywać się za pośrednictwem przeglądarki internetowej na komputerze podłączonym do projektora przez sieć. Ta funkcja nazywa się Kontrola sieci. Ustawienia sterowania za pomocą sieci WWW (np. ustawienia zabezpieczeń) można wprowadzać w łatwy sposób za pomocą klawiatury. ➡ [str.68](#)

Uwagi dotyczące korzystania z menu Sieć

Wybór opcji z głównego menu oraz z podmenu, a także zmianę wybranych pozycji przeprowadza się tak samo, jak w przypadku menu Konfiguracja.

Po zakończeniu przejdź do menu **Instalacja zakończona** i wybierz **Tak**, **Nie** lub **Anuluj**. Po wybraniu **Tak** lub **Nie** nastąpi powrót do menu Konfiguracja.



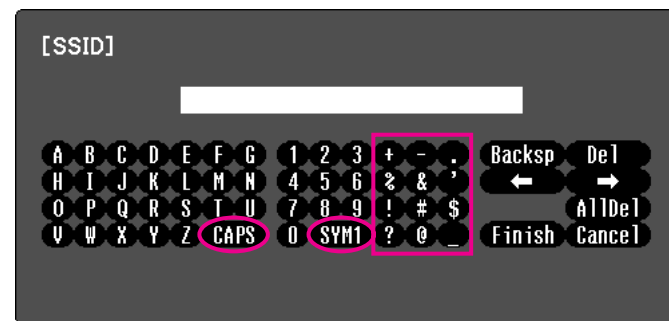
Tak: zapisuje ustawienia i zamyka menu Sieć.

Nie: nie zapisuje ustawień i zamyka menu Sieć.

Anuluj: menu Sieć będzie nadal wyświetlane.

Działanie klawiatury programowej

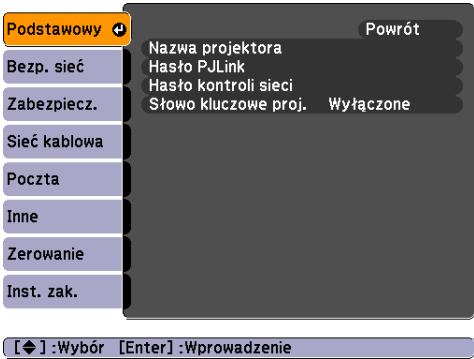
Menu Sieć zawiera pozycje wymagające podczas ustawiania wprowadzenia znaków alfanumerycznych. W takim przypadku następujące klawisze programowe są wyświetlane. Użyj przycisków [◀] [▶] [↶] [↷] na pilocie lub [◀], [↶], [↷] i [▶] na panelu sterowania, aby przesunąć kursor na pożądaną klawisz, a następnie naciśnij przycisk [Enter] i wprowadź znaki alfanumeryczne. Liczby należy wprowadzać przytrzymując przycisk [Num] na pilocie i naciskając przyciski numeryczne. Po zakończeniu należy nacisnąć [Finish] na klawiaturze, aby potwierdzić wprowadzone znaki. Aby anulować wprowadzanie należy nacisnąć [Cancel] na klawiaturze.






Przy każdorazowym wybraniu klawisza [CAPS] następuje zmiana pomiędzy literami dużymi a małymi.

Przy każdorazowym wybraniu klawisza [SYM1/2] następuje zmiana pomiędzy klawiszami symboli dla sekcji oznaczonej ramką.

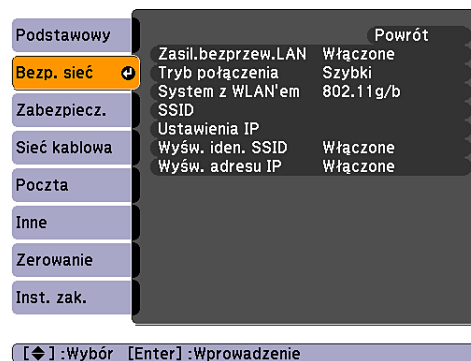
Menu Podstawowy



Podmenu	Funkcja
Nazwa projektora	Pozwala wyświetlić nazwę projektora używaną do identyfikacji projektora w sieci. Podczas edycji można wprowadzić do 16 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.
Hasło PJLink	Ustawianie hasła używanego w celu korzystania z projektora przy użyciu oprogramowania zgodnego ze standardem PJLink.  str.130 Można wprowadzić do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.
Hasło kontroli sieci	Ustawianie hasła, które ma być używane do wprowadzania ustawień i sterowania projektorem używając funkcji Kontrola sieci. Można wprowadzić do 8 jednobajtowych znaków alfanumerycznych. Kontrola sieci to funkcja komputera, która umożliwia skonfigurowanie i sterowanie projektorem za pomocą przeglądarki internetowej na komputerze podłączonym do sieci.  str.68
Słowo kluczowe proj.	Jeśli dla tej funkcji została wybrana wartość Włączone , wymagane jest wprowadzenie Słowo kluczowe podczas próby podłączenia projektora i komputera do sieci. Dzięki temu EasyMP Network Projection pozwala uniknąć przerwania prezentacji przez nieoczekiwane połączenie z komputera. Zazwyczaj dla tej funkcji ustawia się wartość Włączone .  Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Network Projection "Podłączanie Projektora do Sieci i Projekcja"

Menu Bezprzewodowa sieć LAN

Ustawienia są dostępne, gdy zainstalowano moduł bezprzewodowej sieci LAN.

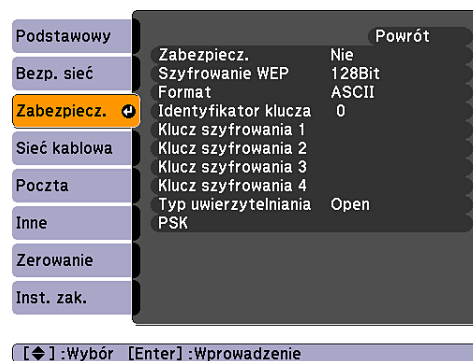


Podmenu	Funkcja
Zasil.bezprzew.LAN	W przypadku połączenia projektora i komputera poprzez bezprzewodową sieć LAN należy dla tej funkcji wybrać wartość Włączone . Jeśli bezprzewodowa sieć LAN nie ma być wykorzystywana do połączenia, należy wybrać wartość Wyłączone , aby nie dopuścić do niedozwolonego użycia. Ta wartość jest domyślnie ustawiona na Włączone .
Tryb połączenia	Użyj EasyMP Network Projection, aby ustawić tryb podłączenia komputera do projektora. Aby zestawić proste połączenie bezprzewodowe, należy wybrać dla tej funkcji wartość Tryb szybkiego połączenia . Aby podłączyć projektor do sieci za pomocą punktu dostępowego, należy wybrać dla tej funkcji wartość Tryb zaawansowanego połączenia .
System z WLAN'em	Konfiguracja opcji System z WLAN'em.
SSID ▶▶	Wprowadź numer SSID. Identyfikator SSID należy wprowadzić, jeśli SSID jest dostarczany dla systemu z siecią bezprzewodową LAN, do której został podłączony projektor. Można wprowadzić do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.

Podmenu	Funkcja
Ustawienie protokołu TCP/IP	<p>Możesz dokonać zmian w następujących ustawieniach.</p> <p><u>DHCP</u>▶▶: Pozwala określić (Włączone/Wyłączone), czy ma być używana funkcja DHCP. Wartość Włączone powoduje, że nie można ustawić żadnych innych adresów.</p> <p><u>Adres IP</u>▶▶: Pozwala wprowadzić Adres IP przydzielony do projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to numer od 0 do 255)</p> <p><u>Maska podsieci</u>▶▶: Pozwala wprowadzić maskę podsieci dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych masek podsieci. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Adres bramy</u>▶▶: pozwala wprowadzić adres IP bramy dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów bram. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to numer od 0 do 255)</p>
Wyśw. iden. SSID	Aby identyfikator SSID nie był wyświetlany w informacji o sieci w menu sieci oraz na ekranie gotowości LAN, należy dla tej funkcji wybrać wartość Wyłączone .
Wyśw. adresu IP	Aby adres IP nie był wyświetlany w informacji o sieci w menu sieci oraz na ekranie gotowości LAN, należy dla tej funkcji wybrać wartość Wyłączone .

Menu Zabezpiecz.

Ustawienia są dostępne, gdy zainstalowano moduł bezprzewodowej sieci LAN.



Podmenu	Funkcja
Zabezpiecz.	<p>Wybierz jedną z następujących metod zabezpieczania.</p> <p>Podczas konfigurowania zabezpieczeń należy postępować zgodnie z instrukcjami administratora sieci, do której ma być uzyskany dostęp. W przypadku korzystania z trybu zaawansowanego połączenia należy skonfigurować ustawienia zabezpieczeń.</p> <p>WEP: Klucz szyfrowania (klucz WEP) służy do szyfrowania danych. Ten mechanizm zapobiega komunikacji, kiedy klucze szyfrujące punktu dostępowego i projektora nie pasują do siebie.</p> <p>WPA/WPA2: Jest to standard szyfrowania, który zwiększa bezpieczeństwo będące słabym punktem standardu WEP. Istnieje wiele metod szyfrowania WPA, jednak w tym projektorze używana jest metoda „TKIP” i „AES”.</p> <p>Standard WPA również korzysta z funkcji uwierzytelniania użytkownika. Uwierzytelnianie WPA oferuje dwie metody: za pomocą serwera uwierzytelniania lub bezpośrednio pomiędzy komputerem a punktem dostępowym, bez udziału serwera. Ten projektor obsługuje drugą metodę, bez serwera.</p>

Gdy wybrano WEP


Można wybrać następujące elementy.

Podmenu	Funkcja
Szyfrowanie WEP	<p>Pozwala ustawić metodę szyfrowania WEP.</p> <p>128bit: Używa kodowania 128-bitowego (104-bitowego)</p> <p>64bit: Używa kodowania 64-bitowego (40-bitowego)</p>

Podmenu	Funkcja
Format	Można ustawić metodę wprowadzania klucza szyfrowania WEP. ASCII: Wprowadź tekst. HEX: Wprowadź w formacie HEX (szesnastkowo).
Identyfikator klucza	Pozwala wybrać identyfikator klucza szyfrowania WEP.
Klucz szyfrowania 1 Klucz szyfrowania 2 Klucz szyfrowania 3 Klucz szyfrowania 4	Można wprowadzić klucz używany w szyfrowaniu WEP. Wprowadź klucz w postaci znaków jednobajtowych, zgodnie z instrukcjami od administratora sieci, do której podłączany jest projektor. Typ znaków i ich dopuszczalna liczba różnią się zależnie od ustawień Szyfrowanie WEP i Format . Jeśli zostanie wpisany klucz o mniejszej lub większej ilości znaków niż jest to wymagane, urządzenie nie połączy się. 128Bit - ASCII: 13 jednobajtowych znaków alfanumerycznych. 64Bit - ASCII: 5 jednobajtowych znaków alfanumerycznych. 128Bit - HEX: 26 znaków od 0 do 9 i od A do F 64Bit - HEX: 10 znaków od 0 do 9 i od A do F
Typ uwierzytelniania	Ustaw uwierzytelnianie WEP. Open: wykorzystuje otwarty system uwierzytelniania. Shared: wykorzystuje wspólny klucz uwierzytelniania.

Jeśli została wybrana opcja WPA-PSK (TKIP) lub WPA2-PSK (AES)

Można wybrać następujące elementy.

Podmenu	Funkcja
PSK	Pozwala wprowadzić klucz PreSharedKey (klucz szyfrowania) w postaci jednobajtowych znaków alfanumerycznych. Wprowadź od 8 do 63 znaków. Po wprowadzeniu PreSharedKey i naciśnięciu przycisku [Enter], wartość jest ustawiana i wyświetlana w postaci gwiazdki (*). Nie można wprowadzić więcej niż 32 znaków w menu Konfiguracja. W razie konieczności wprowadzenia więcej niż 32 znaki należy skorzystać z funkcji Kontrola sieci.  str.68

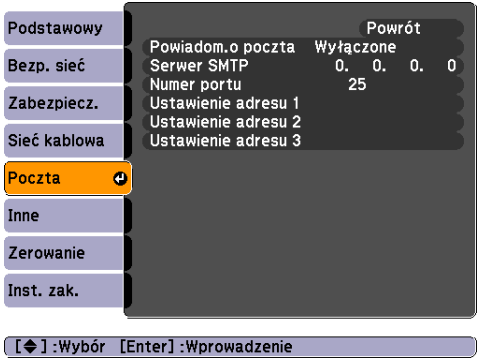
Menu Sieć kablowa



Podmenu	Funkcja
Ustawienia IP	<p>Możesz dokonać zmian w następujących ustawieniach.</p> <p><u>DHCP</u>▶▶: zdecyduj (Włączone/Wyłączone), czy funkcja DHCP ma być używana. Wartość Włączone powoduje, że nie można ustawić żadnych innych adresów.</p> <p><u>Adres IP</u>▶▶: pozwala wprowadzić adres IP przydzielony do projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to numer od 0 do 255)</p> <p><u>Maska podsieci</u>▶▶: Pozwala wprowadzić maskę podsieci dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Nie można jednak użyć następujących masek podsieci. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Adres bramy</u>▶▶: pozwala wprowadzić adres IP bramy dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów bram. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to numer od 0 do 255)</p>
Wyśw. adresu IP	<p>Aby adres IP nie był wyświetlany w informacji o sieci w menu sieci oraz na ekranie gotowości LAN, należy dla tej funkcji wybrać wartość Wyłączone.</p>

Menu Poczta

Gdy to ustawienie jest włączone, w przypadku wystąpienia problemu z projektorem lub ostrzeżenia, użytkownik otrzyma powiadomienie e-mail. W sprawie informacji o treści wysyłanych powiadomień e-mail "[Powiadomienie e-mail o błędzie odczytu](#)" ➡ [str.113](#)

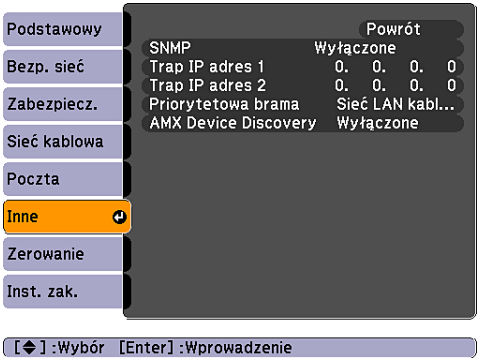


Podmenu	Funkcja
Powiadom.o poczta	Pozwala określić, czy ma być stosowane powiadomienie w postaci wiadomości e-mail (Włączone / Wyłączone).
Serwer SMTP	: pozwala wprowadzić <u>adres IP</u> ➡ serwera SMTP wykorzystywanego przez projektor. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba od 0 do 255)
Numer portu	Można wprowadzić numer portu serwera SMTP. Wartością domyślną jest 25. Istnieje możliwość wprowadzenia wartości liczbowych w zakresie od 1 do 65535.
Ustawienie adresu 1 Ustawienie adresu 2 Ustawienie adresu 3	Wprowadź adres e-mail i treść wiadomości e-mail, aby otrzymywać powiadomienia o błędach lub ostrzeżenia dotyczące stanu projektora. W adresie e-mail można wprowadzić do 32 znaków. Użytkownik może wybrać różne problemy lub ostrzeżenia, o których chce być powiadamiany pocztą elektroniczną. Można również zmienić każdy adres e-mail.



Monitorowanie jest możliwe w przypadku wybrania opcji **Komunikacja wł.** z menu Konfiguracja projektora dla opcji **Zaawansow.** — **Konfig. trybu gotow.** — **Tryb gotowości** nawet wtedy, gdy projektor znajduje się w trybie gotowości (z wyłączonym zasilaniem).

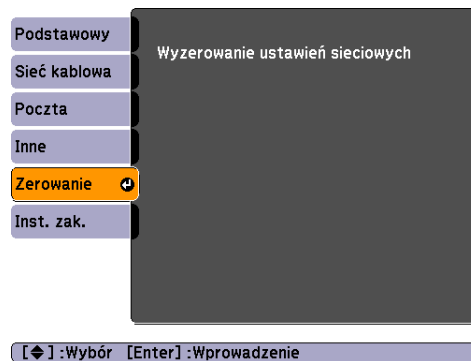
Menu Inne



Podmenu	Funkcja
SNMP	Pozwala określić (Włączone / Wyłączone), czy ma być używana funkcja SNMP.
Trap IP adres 1 Trap IP adres 2	<p>Można zarejestrować maksymalnie dwa punkty docelowe powiadamiania pułapek <u>SNMP</u> ».</p> <p>W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255.</p> <p>Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP.</p> <p>127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba od 0 do 255)</p> <p>Aby używać protokołu SNMP do monitorowania projektora, należy zainstalować program zarządzania SNMP na komputerze. Protokół SNMP powinien być zarządzany przez administratora sieci.</p>
Priorytetowa brama	Wybierz bezprzewodową lub przewodową bramkę pierwszeństwa.
<u>AMX Device Discovery</u> »	Ustawienie Włączone zezwala na wykrycie podłączonego do sieci projektora za pomocą funkcji AMX Device Discovery. Ustawienie Wyłączone będzie odpowiednie dla sytuacji, gdy projektor nie jest podłączony do środowiska kontrolowanego za pomocą kontrolera firmy AMX lub funkcji AMX Device Discovery.

Menu Zerowanie

Zeruje wszystkie ustawienia sieci.



Podmenu	Funkcja
Wyzerowanie ustawień sieciowych	Aby wyzerować wszystkie Ustawienia sieciowe, wybierz opcję Tak . Po wyzerowaniu wszystkich ustawień zostanie wyświetlone menu Podstawowy .

Menu Informacje (Bez możliwości zmian)

Menu to pozwala na sprawdzenie stanu odbieranych sygnałów wideo oraz stanu projektora. Wyświetlane elementy zależą od sygnału video oraz używanego źródła tak, jak to pokazano na poniższych zrzutach ekranu. W zależności od modelu, niektóre funkcje są niedostępne. ➡ [str.23](#)

Sygnał z komputera/Komponent Video▶/USB/USB

Display

Obraz	Czas pracy lampy	
Sygnał	Normalna	0 H
	ECO	0 H
Ustawienia	Źródło	Komputer1
	Sygnał wejściowy	----
Zaawansow.	Rozdzielczość	0 x 0
	Częst. odświeżania	0,00 Hz
Sieć	Info synchronizacji	SGNN 00000
Informacje	Status	
	Numer seryjny	
Zerowanie		

[◀▶]:Wybór

[Menu]:Wyjście

Całkowity sygnał wizyjny▶/S-video▶

Obraz	Czas pracy lampy	
Sygnał	Normalna	0 H
	ECO	0 H
Ustawienia	Źródło	Video
	Sygnał wideo	Autom. (----
Zaawansow.	Status	
	Numer seryjny	
Sieć		
Informacje		
Zerowanie		

[◀▶]:Wybór

[Menu]:Wyjście

LAN

Obraz	Czas pracy lampy	
Sygnał	Normalna	0 H
	ECO	0 H
Ustawienia	Źródło	LAN
	Status	
Zaawansow.	Numer seryjny	
Sieć		
Informacje		
Zerowanie		

[◀▶]:Wybór

[Menu]:Wyjście

Podmenu	Funkcja
Czas pracy lampy	Pozwala wyświetlić całkowity czas pracy lampy*. Gdy osiągnie on poziom alarmowy lampy, znaki będą wyświetlane w żółtym kolorze.
Źródło	Możesz wyświetlić nazwę źródła, do którego podłączone jest zewnętrzne urządzenie wysyłające obraz.
Sygnał wejściowy	Pozwala wyświetlić ustawienia opcji Sygnał wejściowy w menu Sygnał , w zależności od parametru Źródło .
Rozdzielczość	Pozwala wyświetlić informację o rozdzielczości.
Sygnał wideo	Pozwala wyświetlić ustawienia opcji Sygnał wideo w menu Sygnał .
Częst. odświeżania▶	Pozwala wyświetlić częstotliwość odświeżania.
Info synchronizacji	Pozwala wyświetlić informacje o sygnale wideo. Może być potrzebna, kiedy projektor będzie wymagał naprawy.
Status	Jest to informacja na temat błędów, które wystąpiły w projektorze. Może być potrzebna, kiedy projektor będzie wymagał naprawy.
Numer seryjny	Wyświetlanie numeru seryjnego projektora.

* Całkowity czas pracy będzie wyświetlany jako „0W” przez pierwsze 10 godzin. 10 i więcej godzin jest wyświetlane z dokładnością do 1 godziny jako „10H”, „11H” itd.

Menu Zerowanie



Podmenu	Funkcja
Zerowanie całkowite	Możesz przywrócić ustawienia domyślne wszystkich elementów w menu Konfiguracja. Następujące pozycje nie są zerowane do wartości domyślnych: Sygnał wejściowy , Logo użytkownika , wszystkie pozycje menu Sieć , Czas pracy lampy i Język .
Zerowanie czasu lampy	Pozwala wyzerować całkowitą liczbę godzin pracy lampy i przywrócić wartość „0H”. Należy wyzerować ten licznik po wymianie lampy.



Rozwiązywanie problemów

Ten rozdział opisuje, jak zidentyfikować problemy i co zrobić, gdy problem zostanie znaleziony.

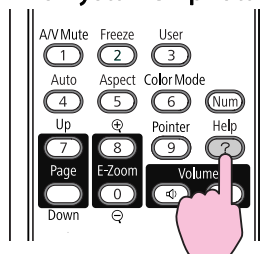
W przypadku wystąpienia problemu z projektorem można wyświetlić ekran pomocy, naciskając przycisk Help. Problem można rozwiązać odpowiadając na pytania.

Procedura

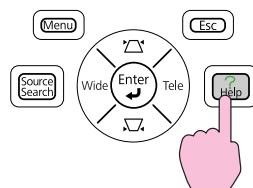
1 Naciśnij przycisk [Help].

Zostanie wyświetlony ekran Help.

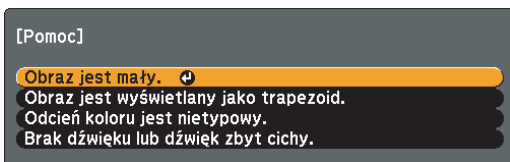
Korzystanie z pilota



Korzystanie z panelu sterowania

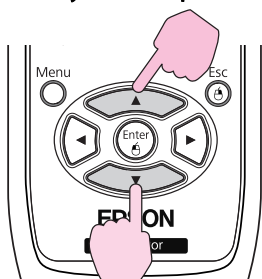


2 Wybierz element menu.

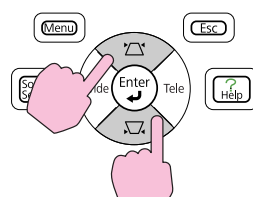


[↔]:Wybór [Enter]:Wprowadzenie [Help]:Wyjście

Korzystanie z pilota

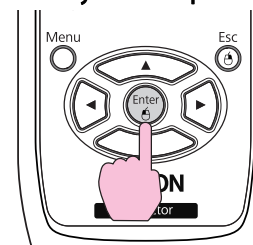


Korzystanie z panelu sterowania

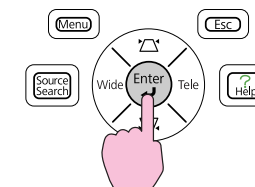


3 Potwierdź wybór.

Korzystanie z pilota



Korzystanie z panelu sterowania



Pytania i odpowiedzi są wyświetlane, jak pokazano na poniższym ekranie.

Naciśnij przycisk [Help], aby zamknąć ekran Pomoc.

Obraz jest mały.

- ❓ Czy powiększenie ustawione jest na minimum?
- Użyj pierścienia powiększenia, aby zmienić rozmiar obrazu.
- ❓ Czy projektor jest zbyt blisko ekranu?
- Odsuń projektor od ekranu.

[Esc]:Powrót

[Help]:Wyjście



Jeśli funkcja Pomoc nie pomogła rozwiązać problemu, patrz "Rozwiązywanie Problemów" [str.100](#).

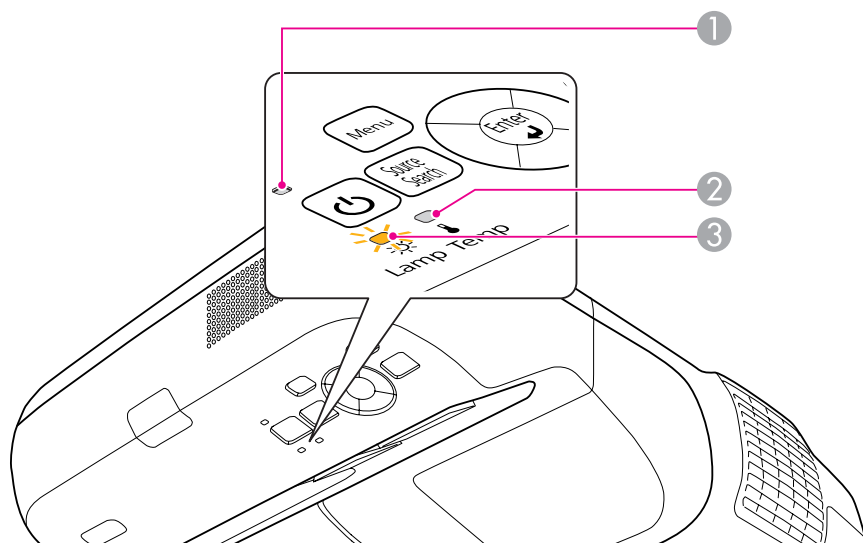
W przypadku problemu z projektorem w pierwszej kolejności sprawdź stan wskaźników projektora i zapoznaj się z sekcją „Odczytanie stanu wskaźników”.

Jeśli stan wskaźników nie wskazuje jednoznacznie na czym polega problem, zapoznaj się z sekcją „Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania”.

☞ [str.103](#)

Odczytywanie stanu wskaźników

Projektor jest wyposażony w następujące trzy wskaźniki stanu projektora.



❶ Wskazuje na status działania.



Stan gotowości

Jeśli w stanie wstrzymania zostanie naciśnięty przycisk [⏻], rozpocznie się projekcja.



Przygotowanie do monitorowania sieci lub przebiega proces schładzania. Przyciski są nieaktywne, gdy miga kontrolka.



Nagrzewanie

Czas nagrzewania wynosi około 30 sekund. Gdy nagrzewanie zostanie ukończone, wskaźnik przestanie migać.



Wyświetlanie

❷ Wskazuje stan temperatury wewnętrznej.

❸ Informuje o stanie lampy.










































Poniższa tabela zawiera informacje dotyczące stanu wskaźników i sposoby rozwiązywania problemów.

Jeśli żaden wskaźnik nie świeci, oznacza to, że przewód zasilania nie jest prawidłowo podłączony lub energia elektryczna nie jest prawidłowo dostarczana.

Czasem, nawet jeśli kabel zasilania został odłączony, wskaźnik [⏻] świeci się przez krótki czas, ale nie jest to usterka.















Wskaźnik świeci się lub miga na czerwono

 : Świeci się  : Miga  : Nie świeci się


Stan	Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
     	Błąd wewnętrzny	Przestań korzystać z projektora, odłącz przewód zasilający z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Podręcznik wsparcia i serwisu.  Projektor Epson - lista adresów
     	Błąd wentylatora Błąd czujnika	Przestań korzystać z projektora, odłącz przewód zasilający z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Podręcznik wsparcia i serwisu.  Projektor Epson - lista adresów
     	Temp. za wysoka (przegrzewanie)	<p>Lampa automatycznie wyłącza się i projekcja zostaje wstrzymana. Poczekać około pięciu minut. Po około pięciu minutach projektor przejdzie w stan gotowości, dlatego sprawdź następujące dwa punkty.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź, czy filtr powietrza oraz otwory wentylatora nie są zablokowane i czy projektor nie przylega do ściany. • Jeśli filtr powietrza jest zatkany, wyczyść go lub wymień.  str.115, str.121 <p>Jeśli błąd nadal występuje, przestań korzystać z projektora, wyciągnij kabel zasilający z gniazdka elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Podręczniku wsparcia i serwisu.  Projektor Epson - lista adresów</p> <p>Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 metrów n.p.m., ustaw w Tryb dużej wysokości wartość Włączone.  str.83</p>
     	Błąd lampy Awaria lampy	<p>Sprawdź następujące dwa punkty.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wyjmij lampę i sprawdź, czy nie jest pęknięta.  str.118 • Wyczyść filtr powietrza.  str.115 <p>Jeśli nie jest pęknięta: Zainstaluj lampę ponownie i włącz zasilanie.</p> <p>Jeśli błąd nadal występuje: Wymień lampę na nową i włącz zasilanie.</p> <p>Jeśli błąd występuje nadal: Przestań korzystać z projektora, wyciągnij kabel zasilający z gniazdka elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Podręczniku wsparcia i serwisu.  Projektor Epson - lista adresów</p> <p>Jeśli lampa jest pęknięta: Wymień ją na nową lub skontaktuj się ze swoim sprzedawcą. Jeśli wymieniasz lampę samodzielnie, uważaj na odłamki szkła (nie można kontynuować projekcji, dopóki lampa nie zostanie wymieniona).  Projektor Epson - lista adresów</p> <p>Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 metrów n.p.m., ustaw w Tryb dużej wysokości wartość Włączone.  str.83</p>
     	Błąd Auto Iris Bł. zasil. (stab.)	Przestań korzystać z projektora, odłącz przewód zasilający z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Podręcznik wsparcia i serwisu.  Projektor Epson - lista adresów

☼ Wskaźnik miga lub świeci na pomarańczowo

 : Świeci się  : Miga  : Nie świeci się  : Różnie w zależności od stanu projektora

Stan	Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
     	Ostrzeż. wys. temp.	(To nie jest usterka. Jednakże, jeśli temperatura wzrośnie ponownie zbyt wysoko, projektor wyłączy się automatycznie.) <ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź, czy filtr powietrza oraz otwory wentylatora nie są zablokowane i czy projektor nie przylega do ściany. • Jeśli filtr powietrza jest zatkany, wyczyść go lub wymień.  str.115, str.121
     	Wymień lampę	Należy ją wymienić na nową lampę.  str.118 Jeśli po upływie okresu eksploatacji lampa będzie nadal używana, zwiększa się ryzyko wybuchu lampy. Wymień lampę na nową jak najszybciej.













- Jeśli wyświetlane obrazy są nieprawidłowe nawet wtedy, gdy wskaźniki nie wskazują błędów, patrz "Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania" [str.103](#).
- Jeśli błąd nie jest wymieniony w tej tabeli, przestań korzystać z projektora, wyciągnij kabel zasilający z gniazdka elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Podręczniku wsparcia i serwisu.  [Projektor Epson - lista adresów](#)

Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania


Jeśli występuje jakikolwiek z następujących problemów i wskaźniki nie sugerują rozwiązania, przejdź na stronę poświęconą danemu problemowi.

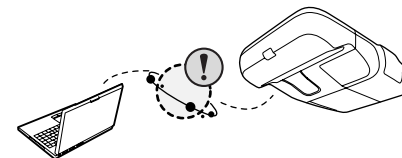
Problemy związane z obrazem

- "Brak obrazu"  str.104
Projekcja nie uruchamia się, obszar projekcji jest całkowicie czarny, obszar projekcji jest całkowicie niebieski, itd.
- "Nie jest wyświetlane video"  str.104
Obraz ruchomy z komputera jest czarny i nic nie jest wyświetlane.
- "Projekcja zatrzymuje się samoczynnie"  str.104
- "Pojawia się komunikat Nieobsługiwane."  str.105
- "Pojawia się komunikat „Brak sygnału”."  str.105
- "Obraz jest rozmyty lub nieostry"  str.105
- "Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia"  str.106
Pojawiają się problemy takie jak zakłócenia, zniekształcenia lub wzór czarno-białej kraty.
- "Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały lub ma nieprawidłowy współczynnik kształtu"  str.106
Tylko część obrazu jest wyświetlona, lub proporcja wysokości i szerokości obrazu nie jest prawidłowa, itd.
- "Kolory obrazu są nieprawidłowe"  str.107
Cały obraz wyświetlany jest w odcieniach koloru purpurowego lub zielonego, obrazy są czarno-białe, kolory matowe itd. (Monitory komputerowe i wyświetlacze LCD mają różną wydajność odtwarzania, dlatego też kolory obrazów wyświetlanych przez projektor i kolory wyświetlane na monitorze nie zawsze będą takie same, ale nie świadczy to o problemie).
- "Obraz jest zbyt ciemny"  str.108






- "Projektor nie włącza się"  str.108

Problemy związane z monitorowaniem i sterowaniem





"Nie są odbierane wiadomości, nawet gdy w projektorze wystąpił błąd"  str.109

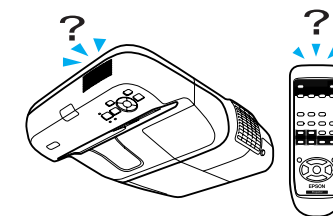


Problemy związane z funkcją Easy Interactive Function

- "Pojawia się komunikat „Nie znaleziono urządzenia”."  str.109
- "Nie działa pióro Easy Interactive Pen"  str.110
- "Nie pojawiają się migające punkty, nawet po uruchomieniu kalibracji"  str.110
- "Punkty nie przechodzą od migania do świecenia w sposób ciągły."  str.110
- "Punkty przechodzą automatycznie od migania do świecenia w sposób ciągły"  str.110

Inne problemy

- "Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby"  str.111
- "Brak dźwięku z mikrofonu"  str.111
- "Pilot nie działa"  str.111
- "Chcę zmienić język komunikatów i menu"  str.112



Problemy podczas rozpoczynania projekcji

Problemy związane z obrazem

Brak obrazu

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy został naciśnięty przycisk [⏻]?	Naciśnij przycisk [⏻], aby włączyć zasilanie.
Czy żaden wskaźnik nie świeci?	Przewód zasilania nie jest prawidłowo podłączony lub energia elektryczna nie jest dostarczana. Sprawdź bezpiecznik i inne elementy, aby upewnić się, że energia jest dostarczana. Jeśli lampa lub pokrywa lampy nie są prawidłowo zainstalowane, lampa nie będzie świecić. Sprawdź, czy pokrywa lampy oraz sama lampa są prawidłowo zamocowane. 🖱️ str.118
Włączone jest ściszenie A/V?	Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby wyłączyć funkcję Wycisz A/V. 🖱️ str.42
Czy ustawienia menu Konfiguracja są poprawne?	Zeruje wszystkie ustawienia. 🖱️ Menu Zerowanie - Zerowanie całkowite str.97
Czy wyświetlony obraz jest całkowicie czarny? Tylko podczas projekcji obrazu z komputera	Niektóre obrazy, jak na przykład wygaszacze ekranu, mogą być całkowicie czarne.
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. 🖱️ Menu Sygnał - Sygnał wideo str.79

Nie jest wyświetlane video

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy sygnał obrazu z komputera jest wysyłany na wyświetlacz LCD lub monitor? Tylko podczas projekcji obrazu z komputera przenośnego lub komputera z wbudowanym ekranem LCD	Zmień sygnał obrazu tylko na wyjście zewnętrzne. 🖱️ Zapoznaj się z dokumentacją dostarczoną z komputerem lub skontaktuj się z producentem komputera.

Projekcja zatrzymuje się samoczynnie

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy element Tryb uśpienia jest ustawiony na wartość Włączone ?	Naciśnij przycisk [⏻], aby włączyć zasilanie. Aby nie korzystać z trybu uśpienia, wybierz dla ustawienia wartość Wyłączone . 🖱️ Menu Zaawansow. - Działanie - Tryb uśpienia str.83

Pojawia się komunikat Nieobsługiwane.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. 🖱️ Menu Sygnał - Sygnał wideo str.79
Czy rozdzielczość sygnału obrazu oraz częstotliwość odświeżania są odpowiednie dla bieżącego trybu? Tylko podczas projekcji obrazu z komputera	Zapoznaj się z dokumentacją komputera, aby uzyskać informacje dotyczące zmiany rozdzielczości sygnału obrazu oraz częstotliwości odświeżania sygnału wyjściowego komputera. 🖱️ "Lista obsługiwanych rozdzielczości" str.126

Pojawia się komunikat „Brak sygnału”.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź, czy wszystkie przewody wymagane do projekcji są starannie podłączone. 🖱️ <i>Przewodnik szybkiego startu</i>
Czy wybrano prawidłowy port wejścia?	Zmień obraz, naciskając przycisk [Source Search] na pilocie lub panelu sterowania. 🖱️ str.23
Czy zasilanie podłączonego komputera albo sprzętu wideo jest włączone?	Włącz zasilanie urządzenia.
Czy sygnał jest wysyłany do projektora? Tylko podczas projekcji obrazu z komputera przenośnego lub komputera z wbudowanym ekranem LCD	Jeśli sygnały obrazu są wysyłane tylko na monitor LCD komputera lub monitor dodatkowy, zmień ustawienie wyjścia, aby sygnał był także wysyłany do urządzenia zewnętrznego. W niektórych modelach komputerów, gdy sygnały obrazów są wysyłane na zewnątrz, nie pojawiają się już na monitorze LCD lub monitorze dodatkowym. 🖱️ Dokumentacja komputera, w części zatytułowanej „Wyjście zewnętrzne” lub „Podłączanie monitora zewnętrznego” Jeśli podłączenie jest wykonywane w momencie, gdy zasilanie projektora lub komputera jest włączone, klawisz funkcyjny [Fn] który zmienia sygnał obrazu komputera na wyjście zewnętrzne może nie działać. Wyłącz i włącz zasilanie komputera oraz projektora.

Obraz jest rozmyty lub nieostry

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ostrość jest wyregulowana prawidłowo?	Wyreguluj ostrość przy pomocy dźwigni ostrości. 🖱️ <i>Przewodnik szybkiego startu</i>
Czy projektor jest w prawidłowej odległości?	Czy odległość projektora od ekranu jest większa niż odległość zalecana? Ustaw projektor w zalecanej odległości. 🖱️ str.124
Czy wartość regulacji zniekształcenia trapezowego jest duża?	Zmniejsz kąt projekcji, aby zmniejszyć zniekształcenie trapezowe. 🖱️ <i>Przewodnik szybkiego startu</i>






Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obiektyw zaparował?	Jeśli projektor jest nagle przeniesiony z zimnego otoczenia do ciepłego otoczenia, lub jeśli nastąpi nagła zmiana temperatury, na obiektywie może pojawić się skroplenie pary wodnej, co może spowodować, że obraz stanie się niewyraźny. Umieść monitor w pomieszczeniu projekcji godzinę przed użyciem. Jeśli na obiektywie pojawi się skroplenie, wyłącz projektor i poczekaj aż zniknie.
Czy obraz jest wyświetlany z komputera z ekranem panoramicznym? Tylko podczas projekcji obrazu z komputera	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. 🖱️ Menu Sygnał - Rozdzielczość str.79
Czy wybrano prawidłową rozdzielczość? Tylko podczas projekcji obrazu z komputera	Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem. 🖱️ "Lista obsługiwanych rozdzielczości" str.126 🖱️ Dokumentacja komputera

Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia









Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. 🖱️ Menu Sygnał - Sygnał wideo str.79
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź czy wszystkie kable wymagane do projekcji są starannie podłączone. 🖱️ <i>Przewodnik szybkiego startu</i>
Czy używasz przedłużacza?	Jeśli używasz przedłużacza, zakłócenia elektryczne mogą mieć wpływ na sygnał. Użyj kabli dostarczonych z projektorem, aby sprawdzić, czy kabel przedłużacza jest przyczyną problemu.
Czy wybrano prawidłową rozdzielczość? Tylko podczas projekcji obrazu z komputera	Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem. 🖱️ "Lista obsługiwanych rozdzielczości" str.126 🖱️ Dokumentacja komputera
Czy ustawienia "Synchronizacja" i "Traking" są prawidłowo wyregulowane? Tylko podczas projekcji obrazu z komputera	Naciśnij przycisk [Auto] na pilocie lub przycisk [Enter] na panelu sterowania, aby przeprowadzić automatyczną regulację. Jeśli po przeprowadzeniu automatycznej regulacji obraz nie jest wyregulowany prawidłowo, można spróbować regulacji za pomocą elementu Synchronizacja i Traking z menu Konfiguracja. 🖱️ Menu Sygnał - Traking, Synchronizacja str.79

Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały lub ma nieprawidłowy współczynnik kształtu


Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obraz jest wyświetlany z komputera z ekranem panoramicznym? Tylko podczas projekcji obrazu z komputera	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. 🖱️ Menu Sygnał - Rozdzielczość str.79

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obraz jest nadal powiększony przez funkcję E-Zoom?	Naciśnij przycisk [Esc] na pilocie, aby wyłączyć funkcję E-Zoom.  str.50
Czy pozycja wyświetlania jest wyregulowana prawidłowo?	Naciśnij przycisk [Auto] na pilocie lub przycisk [Enter] na panelu sterowania, aby przeprowadzić automatyczną regulację podczas wyświetlania obrazu z komputera. Jeśli nawet po przeprowadzeniu automatycznej regulacji obraz nie jest wyregulowany prawidłowo, można spróbować regulacji przy pomocy opcji Pozycja w menu Konfiguracja. Oprócz sygnału obrazu z komputera, możesz także regulować inne sygnały w czasie projekcji poprzez regulację elementu Pozycja z menu Konfiguracja.  Menu Sygnał - Pozycja str.79
Czy komputer jest ustawiony na wyświetlanie na dwóch monitorach? Tylko podczas projekcji obrazu z komputera	Jeśli włączono wyświetlanie na dwóch monitorach w opcji „Właściwości ekranu” w Panel sterowania, wyświetlana będzie tylko około połowa obrazu. Aby wyświetlić cały obraz na ekranie monitora, wyłącz wyświetlanie na dwóch monitorach.  Dokumentacja sterownika karty graficznej komputera
Czy wybrano prawidłową rozdzielczość? Tylko podczas projekcji obrazu z komputera	Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem.  "Lista obsługiwanych rozdzielczości" str.126  Dokumentacja komputera

Kolory obrazu są nieprawidłowe

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia dotyczące sygnału wejściowego zgadzają się z właściwościami sygnału odbieranego z podłączonego urządzenia?	Zmień następujące ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. Gdy obraz pochodzi z urządzenia podłączonego do gniazda wejściowego Computer  Menu Sygnał - Sygnał wejściowy str.79 Gdy obraz pochodzi z urządzenia podłączonego do gniazda wejściowego Video lub S-Video  Menu Sygnał - Sygnał video str.79
Czy Jasność obrazu jest wyregulowana prawidłowo?	Wyreguluj opcję Jasność w menu Konfiguracja. Menu  Obraz - Jasność str.78
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź czy wszystkie kable wymagane do projekcji są starannie podłączone.  <i>Przewodnik szybkiego startu</i>
Czy kontrast  jest prawidłowo ustawiony?	Wyreguluj ustawienie Kontrast w menu Konfiguracja.  Menu Obraz - Kontrast str.78
Czy została wybrana odpowiednia wartość regulacji kolorów?	Wyreguluj ustawienie Regulacja kolorów w menu Konfiguracja.  Menu Obraz - Regulacja kolorów str.78
Czy nasycenie koloru i odcień są prawidłowo wyregulowane? Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video	Wyreguluj ustawienia Nasycenie koloru i Odcień w menu Konfiguracja.  Menu Obraz - Nasycenie koloru, Odcień str.78

Obraz jest zbyt ciemny

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy jasność obrazu jest prawidłowo ustawiona?	Wyreguluj ustawienia Jasność i Zużycie energii w menu Konfiguracja. ☛ Menu Obraz - Jasność str.78 ☛ Menu Ustawienia - Zużycie energii str.81
Czy kontrast  jest prawidłowo ustawiony?	Wyreguluj ustawienie Kontrast w menu Konfiguracja. ☛ Menu Obraz - Kontrast str.78
Czy należy wymienić lampę?	Kiedy zbliża się czas wymiany lampy, obraz staje się ciemniejszy, a jakość kolorów ulega obniżeniu. Lampę należy wymienić na nową. ☛ str.118

Problemy podczas rozpoczynania projekcji

Projektor nie włącza się

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy został naciśnięty przycisk [⏻]?	Naciśnij przycisk [⏻], aby włączyć zasilanie.
Czy żaden wskaźnik nie świeci?	Przewód zasilania nie jest prawidłowo podłączony lub energia elektryczna nie jest dostarczana. Odłącz przewód zasilania, a następnie podłącz go ponownie. ☛ <i>Przewodnik szybkiego startu</i> Sprawdź bezpiecznik i inne elementy, aby upewnić się, że energia jest dostarczana. Jeśli lampa lub pokrywa lampy nie są prawidłowo zainstalowane, lampa nie będzie świecić. Sprawdź, czy pokrywa lampy oraz sama lampa są prawidłowo zamocowane. ☛ str.118
Czy wskaźniki włączają się i wyłączają podczas dotykania kabla?	Prawdopodobnie kabel zasilający ma słabe styki lub jest uszkodzony. Ponownie włóż kabel zasilający. Jeśli błąd występuje nadal, przestań korzystać z projektora, wyciągnij kabel zasilający z gniazdka elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Podręczniku wsparcia i serwisu. ☛ Projektor Epson - lista adresów
Czy dla opcji Blokada działania została wybrana wartość Blokada pełna ?	Naciśnij przycisk [⏻] na pilocie. Aby nie używać funkcji Blokada działania , zmień wartość ustawienia na Wyłączone . ☛ Menu Ustawienia - Blokada działania str.55
Czy odbiornik zdalny został ustawiony prawidłowo?	Wyreguluj ustawienie Odbiornik zdalny w menu Konfiguracja. ☛ Menu Ustawienia - Odbiornik zdalny str.81

Problemy związane z monitorowaniem i sterowaniem

Nie są odbierane wiadomości, nawet gdy w projektorze wystąpił błąd

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy został zainstalowany Karta sieciowa bezprzewodowa? W przypadku bezprzewodowej sieci LAN	Sprawdź, czy opcjonalny Karta sieciowa bezprzewodowa został prawidłowo zainstalowany w projektorze.
Czy kabel sieciowy został prawidłowo podłączony? W przypadku przewodowej sieci LAN	Sprawdź, czy kabel sieciowy jest właściwie podłączony. Podłącz go ponownie, jeśli nie jest podłączony lub jest podłączony nieprawidłowo.
Czy ustawienia połączenia z siecią są prawidłowe?	Sprawdź ustawienia sieciowe projektora. 🖱️ str.85
Czy Tryb gotowości ustawiono jako Komunikacja wł. ?	Aby korzystać z funkcji Powiadom.o pocztą, kiedy projektor znajduje się w trybie gotowości, ustaw dla opcji Tryb gotowości wartość Komunikacja wł. w menu Konfiguracja. 🖱️ Menu Zaawansow. — Konfig. trybu gotow. — Tryb gotowości str.83
Czy wystąpił błąd krytyczny i projektor nagle się zatrzymał?	W przypadku nagłego zatrzymania pracy projektora nie jest możliwe przesyłanie wiadomości e-mail. Jeśli po sprawdzeniu projektora nie można usunąć stanu błędu, skontaktuj się z lokalnym sprzedawcą lub najbliższym punktem kontaktowym podanym w podręcznik wsparcia i serwisu. 🖱️ Projektor Epson - lista adresów
Czy energia elektryczna jest dostarczona do projektora?	Sprawdź, czy gniazdko elektryczne lub źródło energii działają prawidłowo.
Czy opcja Powiadom.o pocztą jest prawidłowo ustawiona w menu Konfiguracja?	Wiadomość e-mail z powiadomieniem o błędzie jest wysyłana zgodnie z ustawieniem w menu Pocztą dostępnym w menu Konfiguracja. Sprawdź, czy ustawienia te są prawidłowe. 🖱️ Menu Siec - Menu Pocztą str.93

Problemy związane z funkcją Easy Interactive Function

Pojawia się komunikat „Nie znaleziono urządzenia”.

Sprawdź	Rozwiązanie
Projektor i komputer nie są podłączone prawidłowo.	Sprawdź połączenia przewodów USB. Rozwiązaniem problemu może być odłączenie, a następnie ponowne podłączenie przewodu USB.
W przypadku korzystania z komputera przenośnego z niskim poziomem naładowania akumulatora może dojść do zatrzymania pracy portu USB uniemożliwiającego korzystanie z urządzeń USB.	Podłącz przewód zasilający komputera do gniazda elektrycznego.

Nie działa pióro Easy Interactive Pen

Sprawdź	Rozwiązanie
Obcy przedmiot blokuje ścieżkę sygnału wysyłanego z pióra Easy Interactive Pen do projektora.	Przesuń przedmiot. Upewnij się także, że ścieżka sygnału nie jest blokowana przez osobę stojącą przed powierzchnią ekranu.
Energia akumulatora jest niewystarczająca.	Wymień akumulator.
Otoczenie jest zbyt jasne.	Upewnij się, że na powierzchnię ekranu lub na odbiornik Odbiornik Easy Interactive Function nie pada silne światło.
Projektor i komputer nie są podłączone.	Sprawdź, czy projektor i komputer są podłączone prawidłowo.

Nie pojawiają się migające punkty, nawet po uruchomieniu kalibracji

Sprawdź	Rozwiązanie
Ponownie jest wyświetlany ekran komputera.	Zamknij wszystkie aplikacje, takie jak animacje Flash, które ponownie wyświetlają ekran, a następnie ponownie uruchom funkcję Easy Interactive Function.
Punkty nie są wyświetlane, jeśli projektor nie został wykryty przez komputer.	Sprawdź, czy projektor i komputer zostały połączone prawidłowo, a następnie ponownie uruchom funkcję Easy Interactive Function.

Punkty nie przechodzą od migania do świecenia w sposób ciągły.

Sprawdź	Rozwiązanie
Informacja o powierzchni projektora nie może być prawidłowo odbierana z powodu innego źródła światła znajdującego się w pobliżu.	Oddal źródło światła od projektora lub zmień miejsce instalacji projektora.
Informacja o powierzchni projektora nie może być prawidłowo odbierana, jeśli projektor znajduje się zbyt blisko powierzchni ekranu.	Sprawdź miejsce instalacji projektora.

Punkty przechodzą automatycznie od migania do świecenia w sposób ciągły




Sprawdź	Rozwiązanie
Pióro Easy Interactive Pen zostało wyłączone, ponieważ stan źródeł światła w pobliżu jest niestabilny.	Zmień miejsce instalacji projektora lub wyłącz źródło światła.

Funkcja tabletu nie działa prawidłowo


Sprawdź	Rozwiązanie
Jeśli zainstalowane są sterowniki innego tabletu, funkcja tabletu może nie działać prawidłowo.	Jeśli zainstalowany jest sterownik Easy Interactive Driver, następuje automatyczna instalacja sterownika Easy Interactive Virtual Tablet Driver, który umożliwia korzystanie z funkcji tabletu. Jeśli zainstalowane są sterowniki innego tabletu, odinstaluj sterownik Easy Interactive Virtual Tablet Driver. Aby wyjść z zainstalowanego sterownika Easy Interactive Driver i tylko odinstalować sterownik Easy Interactive Virtual Tablet Driver, przejdź do Uruchom — Panel sterowania — Programy — Odinstaluj program i usuń sterownik Easy Interactive Virtual Tablet Driver .

Inne problemy


Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy źródło dźwięku jest prawidłowo podłączone?	Odłącz przewód od gniazda wejściowego Audio, a następnie podłącz przewód ponownie.
Czy poziom dźwięku jest ustawiony w pozycji minimalnej?	Wyreguluj poziom dźwięku tak, aby był słyszalny.  str.81  <i>Przewodnik szybkiego startu</i>
Włączone jest ściszenie A/V?	Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby wyłączyć funkcję Wycisz A/V.  str.42
Czy w danych technicznych kabla audio znajduje się pozycja "Bez rezystancji"?	Gdy używasz zakupionego kabla audio, sprawdź, czy jest oznaczony "Bez rezystancji".

Brak dźwięku z mikrofonu

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienie mikrofonu jest prawidłowe?	Odłącz przewód od gniazda wejściowego Mikrofon (Mic), a następnie podłącz przewód ponownie.
Czy ustawiono zbyt niski poziom głośności mikrofonu?	Wyreguluj poziom głośności mikrofonu, aby był słyszalny. Menu  Ustawienia - Poz. głoś. wej. mikr str.81

Pilot nie działa

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obszar wysyłania podczerwieni pilota jest skierowany na odbiornik zdalny w pracującym projektorze?	Skieruj pilota w kierunku odbiornika zdalnego w pracującym projektorze. Zakres roboczy  <i>Przewodnik szybkiego startu</i>

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy pilot nie jest w zbyt daleko od projektora?	Zasięg działania pilota wynosi około 6 m. 🖱️ <i>Przewodnik szybkiego startu</i>
Czy bezpośrednie światło słoneczne lub silne światło świetlówki pada na odbiornik zdalny projektora?	Ustaw projektor w miejscu, w którym nie pada na niego silne światło. Można również wyłączyć zdalny odbiornik, przestawiając na wartość Wyłączone funkcję Odbiornik zdalny w menu Konfiguracja. 🖱️ Menu Ustawienia - Odbiornik zdalny str.81
Czy odbiornik zdalny został ustawiony prawidłowo?	Wyreguluj ustawienie Odbiornik zdalny w menu Konfiguracja. 🖱️ Menu Ustawienia - Odbiornik zdalny str.81
Czy baterie są rozładowane lub zostały umieszczone w nieprawidłowej polaryzacji?	Włóż nowe baterie w prawidłowej polaryzacji. 🖱️ str.117

Chcę zmienić język komunikatów i menu

Sprawdź	Rozwiązanie
Zmień ustawienie języka.	Zmień ustawienie Język w menu Konfiguracja. 🖱️ str.83

Jeśli funkcję powiadamiania o poczcie ustawiono na **Włączone** i projektor przejdzie w stan błędu lub ostrzeżenia, zostanie wysłana poniższa wiadomość e-mail.

Temat: EPSON Projector

Wiersz 1: Nazwa projektora, którego dotyczy problem

Wiersz 2: Adres IP projektora, którego dotyczy problem.

Wiersz 3 i kolejne: Szczegółowe informacje na temat problemu

Opis problemu jest wypisany w punktach w oddzielnych wierszach.

W poniższej tabeli przedstawiono szczegółowe informacje zawarte w komunikatach dotyczących poszczególnych elementów. Aby rozpoznać problem lub ostrzeżenie, patrz sekcja "[Odczytywanie stanu wskaźników](#)".

☞ [str.100](#)

Komunikat	Przyczyna
Internal error	Błąd wewnętrzny
Fan related error	Błąd wentylatora
Sensor error	Błąd czujnika
Lamp timer failure	Awaria lampy
Lamp out	Błąd lampy
Internal temperature error	Temp. za wysoka (Przegrzewanie)
High-speed cooling in progress	Ostrzeż. wys. temp.
Lamp replacement notification	Wymień lampę
No-signal	Brak sygnału Brak sygnału na wejściu projektora. Sprawdź stan połączeń lub sprawdź, czy włączono zasilanie źródła sygnału.
Auto Iris Error	Błąd Auto Iris

Komunikat	Przyczyna
Power Err. (Ballast)	Bł. zasil. (stab.)

Na początku komunikatu jest wyświetlany znak (+) lub (-).

(+): oznacza wystąpienie problemu z projektorem

(-): oznacza rozwiązanie problemu z projektorem



Dodatek

Rozdział ten zawiera informacje o procedurach konserwacji, które zapewnią najwyższą wydajność projektora przez długie lata.

Projektor należy wyczyścić, kiedy jest zabrudzony lub kiedy jakość wyświetlanych obrazów jest obniżona.

Czyszczenie powierzchni projektora

Wyczyść powierzchnię projektora przecierając ją miękką szmatką.

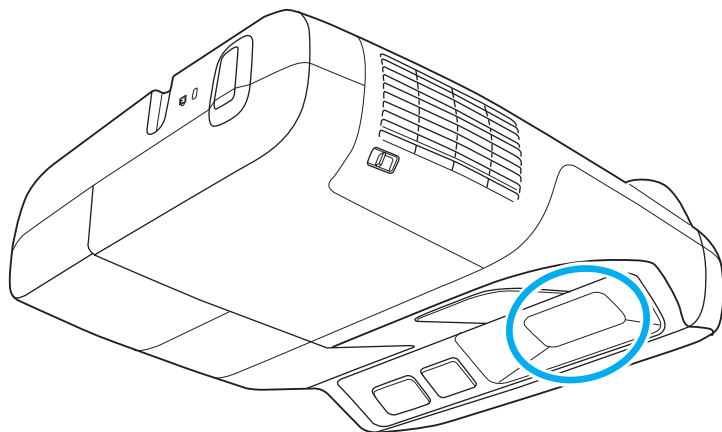
Gdy projektor jest bardzo zabrudzony, nawilż ściereczkę wodą z dodatkiem małej ilości neutralnego detergentu a następnie dobrze ją wyciśnij przed wytarciem powierzchni projektora.

Uwaga

Nie należy używać lotnych substancji takich jak alkohol, wosk czy rozpuszczalnik do czyszczenia powierzchni projektora. Ich użycie może wywołać uszkodzenia lub odbarwienia obudowy.

Czyszczenie okna projekcyjnego

Do usuwania zabrudzeń z okna projekcyjnego należy używać ogólnie dostępnych ściereczek do czyszczenia okularów.



Ostrzeżenie

Do usuwania zabrudzeń i kurzu z obiektywu nie należy używać pojemników pod ciśnieniem zawierających gaz palny. Projektor może się zapalić w wyniku wysokiej temperatury lampy wewnątrz projektora.

Uwaga

Nie należy wycierać obiektywu szorstkim materiałem oraz należy chronić obiektyw przed wstrząsami, ponieważ łatwo może się uszkodzić.

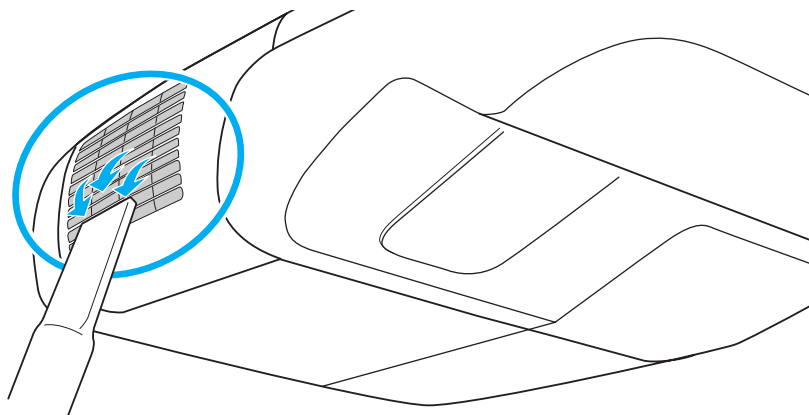
Czyszczenie filtra powietrza

Wyczyść filtr powietrza oraz wlot powietrza, gdy zostanie wyświetlony następujący komunikat.

Projektor przegrzewa się. Sprawdź drożność otworu wentylacyjnego lub wymień filtr powietrza.

Uwaga

- Zbieranie się kurzu na filtrze powietrza może powodować wzrost temperatury wewnętrznej projektora, prowadząc do awarii lub przyspieszonego zużycia się elementów optycznych. Jeśli komunikat zostanie wyświetlony, jak najszybciej wyczyść filtr powietrza.
- Nie wolno płukać filtra powietrza w wodzie. Nie wolno używać detergentów ani rozpuszczalników.




- Jeśli ten komunikat jest często wyświetlany, nawet po oczyszczeniu filtra, należy wymienić filtr. Należy włożyć nowy filtr powietrza.
👉 [str.121](#)
- Zaleca się czyszczenie tych części przynajmniej raz na trzy miesiące. Czyszczenie należy przeprowadzać częściej, jeśli projektor pracuje w środowisku o wysokim stopniu zapylenia.

W niniejszej sekcji został opisany sposób wymiany baterii w pilocie, lampy i filtra powietrza.

Wymiana Baterii w Pilocie

Jeśli pilot przestaje reagować lub nie działa po pewnym czasie użytkowania, może to oznaczać, że baterie osiągnęły koniec czasu eksploatacji. Należy wymienić baterie. Przygotuj dwie manganowe lub alkaliczne baterie AA. Nie należy korzystać z baterii innych niż manganowe lub alkaliczne baterie AA.

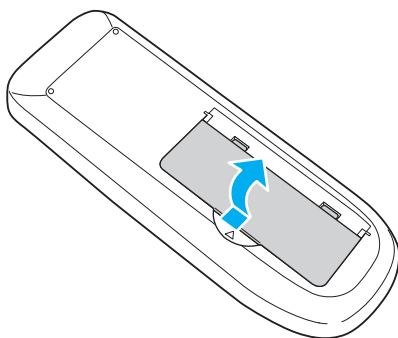
Uwaga

Przed wymianą baterii należy zapoznać się z odrębnym dokumentem Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa.  Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa

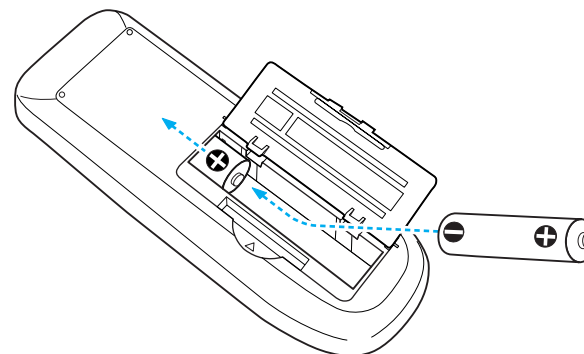
Procedura

1 Zdejmij pokrywę komory baterii.

Wciskając zapadkę pokrywy komory baterii, podnieś pokrywę do góry.



2 Wymień baterie na nowe.



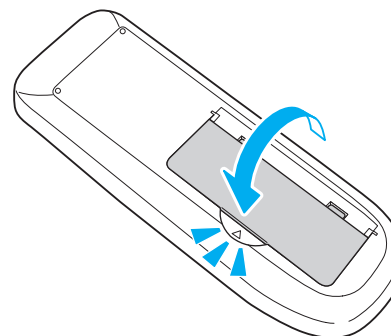
Przestroga

Sprawdź rozmieszczenie oznaczeń (+) i (-) wewnątrz komory baterii, aby prawidłowo włożyć baterie.



3 Załóż pokrywę komory baterii.

Wciśnij pokrywę komory baterii, aż do zatrzaśnięcia.

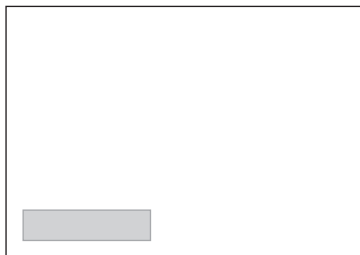


Wymiana lampy

Okres eksploatacji lampy

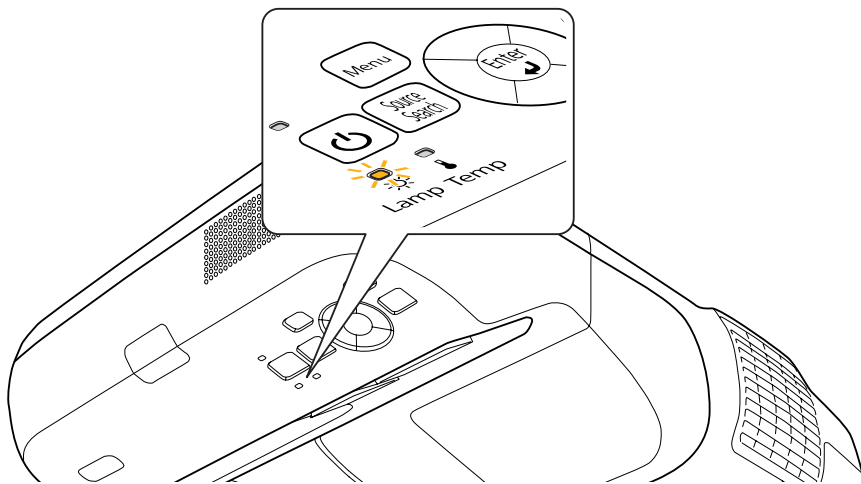
Należy wymienić lampę na nową, gdy:

- Przy rozpoczęciu prezentacji pojawia się komunikat "Wymień lampę."




Wyświetlany jest komunikat.

- Wskaźnik miga na pomarańczowo.



- Wyświetlany obraz jest coraz ciemniejszy lub jego jakość pogarsza się.

Uwaga

- Aby zapewnić wysoką jasność i jakość wyświetlanych obrazów, komunikat o zmianie lampy pojawia się po następujących okresach.  [str.81](#)
Kiedy **Zużycie energii** jest ustawione na **Normalna**: Około 2500 godzin
Jeśli opcja **Zużycie energii** jest ustawiona na **ECO**: Około 3500 godzin (wyświetlanie z sufitu) i około 2000 godzin (wyświetlanie w dół) (tylko EB-465i/455Wi).
- Jeśli po upływie okresu eksploatacji lampy będzie nadal używana, zwiększa się ryzyko wybuchu lampy. Kiedy pojawi się komunikat o konieczności wymiany lampy, należy bezzwłocznie wymienić lampę na nową, nawet jeśli jeszcze działa.
- W zależności od parametrów konkretnej lampy i sposobu jej użytkowania, lampa może świecić słabiej lub przestać działać przed wyświetleniem komunikatu. Zaleca się zawsze posiadać przygotowaną lampę zapasową.

Opis wymiany lampy



Ostrzeżenie

- Kiedy lampa przestała działać, istnieje prawdopodobieństwo jej pęknięcia. Podczas wymiany lampy w projektorze zainstalowanym na ścianie lub pod sufitem, należy zawsze przyjmować, że lampa jest pęknięta i dlatego należy stać obok pokrywy lampy, a nie pod nią. Z tego samego powodu pokrywę lampy należy zdejmować z zachowaniem ostrożności. Podczas otwierania pokrywy lampy istnieje ryzyko wypadnięcia niewielkich odłamków szkła. W takiej sytuacji należy natychmiast skontaktować się z lekarzem.
- Nigdy nie należy demontować ani modyfikować lamp. Zainstalowanie zmodyfikowanej lub rozmontowanej lampy do projektora może spowodować pożar, porażenie prądem lub niebezpieczny wypadek.

Przestroga

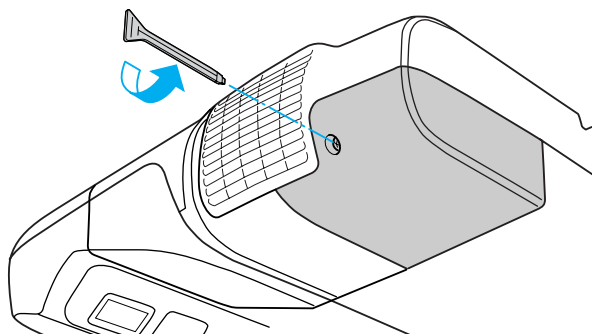
Przed zdjęciem pokrywy lampy poczekaj, aż lampa wystarczająco ostygnie. Jeśli lampa będzie gorąca, możesz się oparzyć lub spowodować inne obrażenia ciała. Na ostygnięcie lampy należy poczekać około 1 godziny po wyłączeniu zasilania projektora.

Procedura

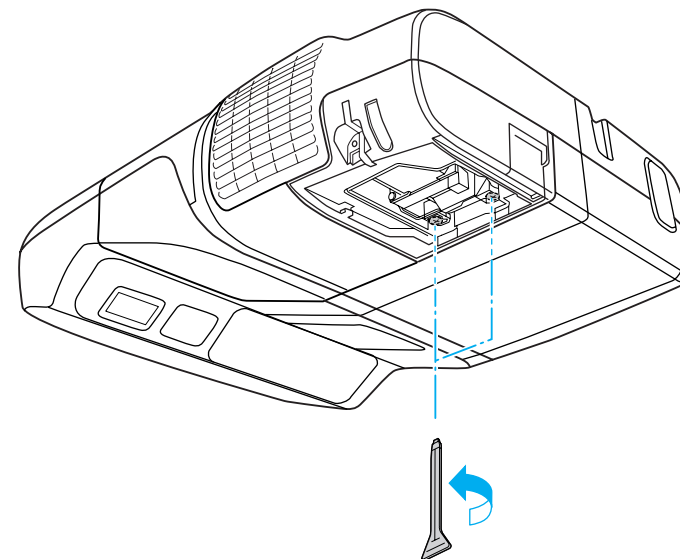
1 Po wyłączeniu zasilania projektora odłącz przewód zasilania, gdy projektor wyda dwa sygnały dźwiękowe.

2 Przed zdjęciem pokrywy lampy w górnej części projektora poczekaj, aż lampa wystarczająco się ochłodzi.


Poluzuj śrubę mocującą lampę wkrętakiem dostarczonym z nową lampą lub wkrętakiem Phillips (+). Następnie przesunij pokrywę lampy do przodu i podnieś ją.

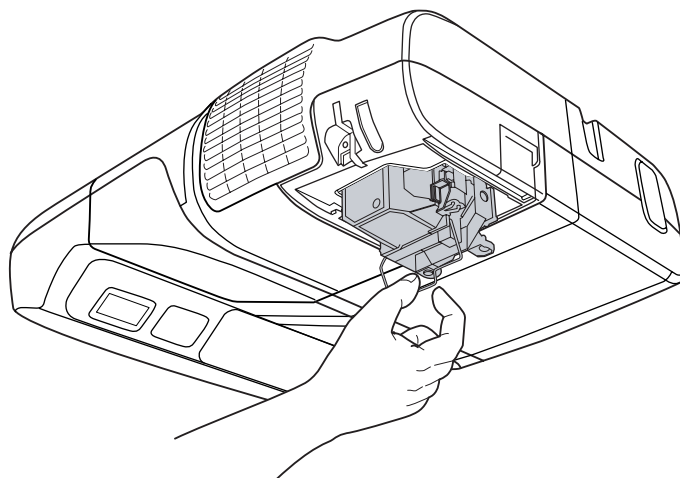


3 Poluzuj dwie śruby mocujące lampę.



4 Wyjmij starą lampę, ciągnąc za uchwyt.

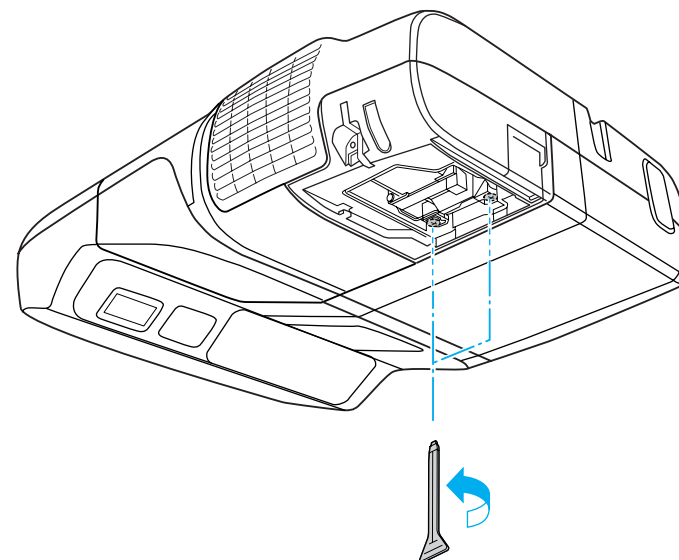
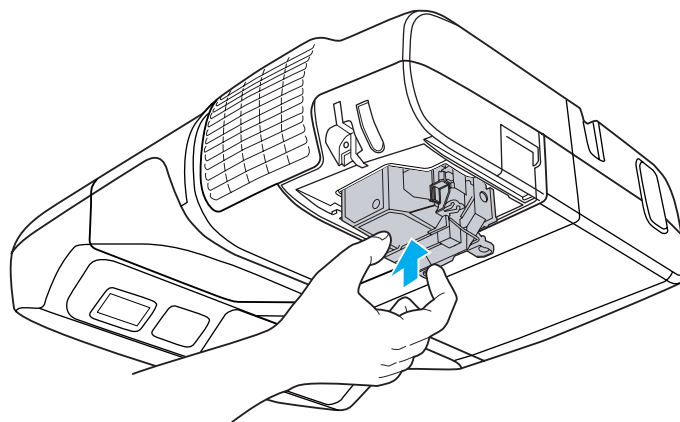
Jeśli lampa jest pęknięta, wymień ją na nową lub skontaktuj się ze sprzedawcą.  [Projektor Epson - lista adresów](#)



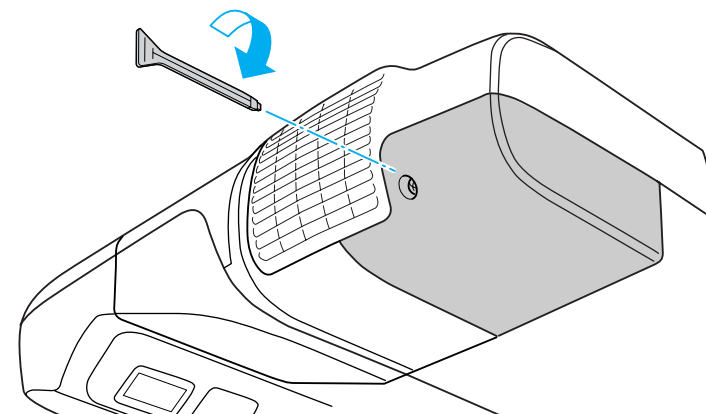
5 Włóż nową lampę.

Wsuń nową lampę wzdłuż szyny, odpowiednio osadzając ją na miejscu. Naciśnij w miejscu oznaczonym napisem „PUSH”, a kiedy lampa będzie już całkowicie wsunięta, dokręć dwie śruby. Wsuń nową lampę trzymając ją za uchwyt, aż do jej zatrzaśnięcia.

Wsuń nową lampę do projektora, trzymając ją za uchwyt, aż do jej zatrzaśnięcia.



6 Załóż pokrywę lampy.



Uwaga

- Starannie zainstaluj lampę. Ze względów bezpieczeństwa lampa wyłącza się automatycznie po zdjęciu pokrywy lampy. Jeśli lampa lub pokrywa lampy nie są prawidłowo zainstalowane, lampa nie będzie świecić.
- Ten produkt zawiera lampę, w której skład wchodzi rtęć (Hg). Dowiedz się, jakie są lokalne przepisy dotyczące utylizacji takiego produktu. Nie należy wyrzucać takiej lampy do zwykłego pojemnika na śmieci.

Zerowanie licznika Czas pracy lampy

Projektor jest wyposażony w funkcję licznika czasu pracy lampy, dzięki któremu powiadamia użytkownika komunikatem lub wskaźnikiem o konieczności wymiany lampy. Po wymianie lampy należy wyzerować licznik Czas pracy lampy w menu Konfiguracja. ➡ [str.97](#)



Licznik Czas pracy lampy należy zerować tylko po wymianie lampy. W przeciwnym wypadku okres wymiany lampy nie będzie wskazywany prawidłowo.

Opis wymiany filtra powietrza

Procedura



Po wyłączeniu zasilania projektora odłącz przewód zasilania, gdy projektor wyda dwa sygnały dźwiękowe.



Otwórz pokrywę filtra powietrza.

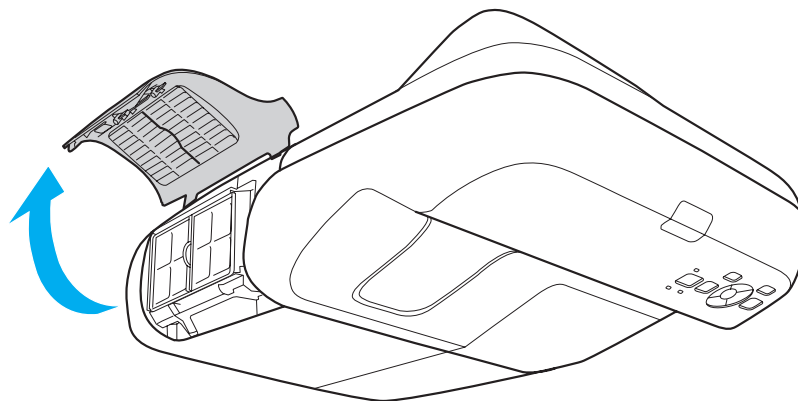
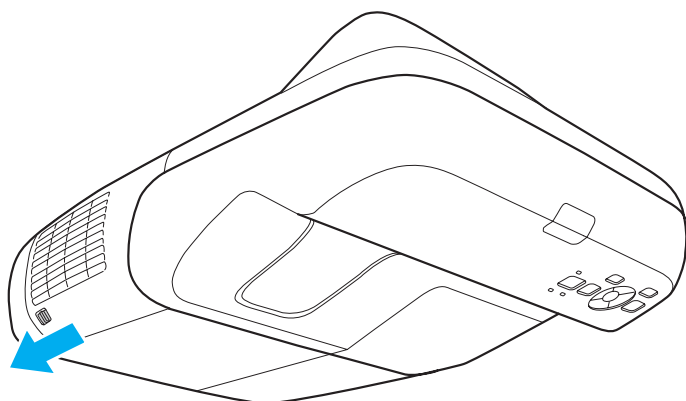
Przesuń dźwignię otwierania pokrywy filtra powietrza poziomo, aby otworzyć pokrywę filtra.

Wymiana filtra powietrza

Okres eksploatacji filtra powietrza

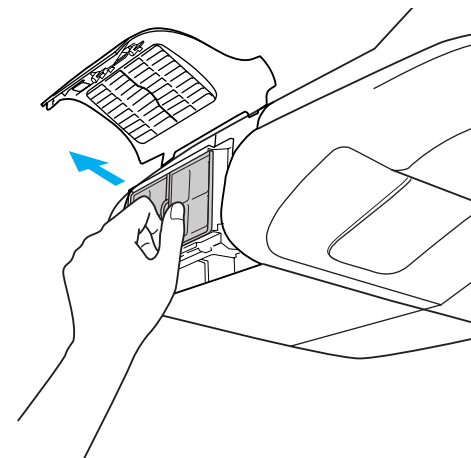
Należy wymienić filtr powietrza, gdy:

- Filtr powietrza jest rozdarty.
- Komunikat jest często wyświetlany, pomimo że filtr powietrza został oczyszczony.



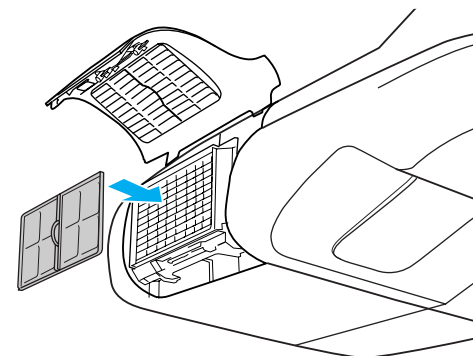
3 Wyjmij filtr powietrza.

Chwyć występ na środku filtra powietrza i wyciągnij go na zewnątrz.



4 Załóż nowy filtr powietrza.

Włóż tak, aby kliknął i zablokował się na swoim miejscu.



5 Zamknij pokrywę filtru powietrza.



Należy utylizować zużyte filtry powietrza zgodnie z miejscowymi przepisami.

Materiał ramy: tworzywo ABS

Materiał filtra: pianka poliuretanowa

Dostępne są przedstawione niżej akcesoria i materiały eksploatacyjne. Zakupów należy dokonywać zgodnie z aktualnym zapotrzebowaniem. Następująca lista opcjonalnych akcesoriów i materiałów eksploatacyjnych obowiązuje od: 2010.01. Dane dotyczące akcesoriów mogą ulec zmianie bez wcześniejszego powiadomienia. Mogą występować różnice w ich dostępności między różnymi krajami.

Akcesoria opcjonalne

Kabel komputerowy ELPKC02

(1,8 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Kabel komputerowy ELPKC09

(3 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Kabel komputerowy ELPKC10

(20 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Kabel dla komponentowego sygnału wideo ELPKC19

(3 m - dla mini D-Sub 15-pin/RCA męski×3)

Służy do wyświetlania źródła [Komponent Video](#)▶.

Kamera do dokumentów ELPDC06/ELPDC11

Stosowana do wyświetlania książek, dokumentów dla projektorów lub slajdów.

☛ "Podłączanie urządzeń USB" [str.36](#)

Karta sieciowa bezprzewodowa ELPAP03

Służy do bezprzewodowego połączenia projektora z komputerem. ☛ "Instalacja modułu bezprzewodowej sieci LAN" [str.40](#)

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08

Służy do połączenia z komputerem wyposażonym w system Windows i wyświetlania obrazów z komputera.

Jednakże projektor musi być podłączony do sieci przed jego użytkowaniem.

Pióro Easy Interactive Pen ELPPN02

Pióra można używać wymiennie z myszą wykonując operacje na powierzchni projekcyjnej.

Materiały eksploatacyjne

Moduł lampy ELPLP57

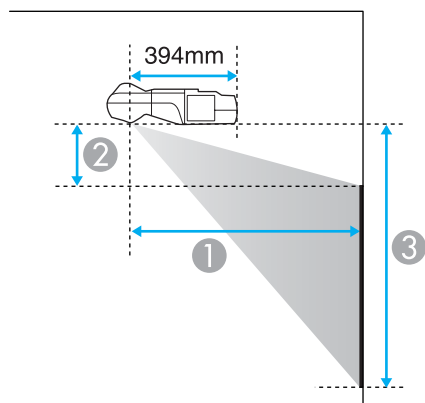
Służy jako zamiennik zużytej lampy. ☛ "Wymiana lampy" [str.118](#)

Filtr powietrza ELPAF31 (EB-465i/455Wi)

Filtr powietrza ELPAF27 (EB-460/450W)

Służy jako zamiennik zużytego filtra powietrza. ☛ "Wymiana filtra powietrza" [str.121](#)

Aby określić właściwy rozmiar ekranu, zob. poniższą tabelę w celu skonfigurowania projektora. Wartości w tabeli służą do celów poglądowych.



- ① Odległość od ekranu
- ② Wysokość od dolnej krawędzi projektora do górnej krawędzi ekranu
- ③ Wysokość od dolnej krawędzi projektora do dolnej krawędzi ekranu

Odległość projekcji EB-465i/460

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 4:3		Najkrótsza (Panorama) do Najdłuższa (Tele)	②	③
		①		
63"	128x96	47 - 63	11	107
70"	142x107	52 - 71	12	119
80"	163x122	60	15	137
90"	183x137	67	17	154
102"	207x155	76	20	176

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 16:9		Najkrótsza (Panorama) do Najdłuższa (Tele)	②	③
		①		
58"	128x72	47 - 64	23	95
65"	144x81	53 - 71	26	107
70"	155x87	57	28	116
80"	177x100	65	33	133
90"	199x112	73	38	150
93"	206x116	76	39	155

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 16:10		Najkrótsza (Panorama) do Najdłuższa (Tele)	②	③
		①		
60"	129x81	47 - 64	19	100
70"	151x94	55 - 75	23	117
80"	172x108	63	27	135
90"	194x121	71	31	152
96"	207x129	76	33	162

Odległość projekcji EB-455Wi/450W/440W

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 16:10		Najkrótsza (Panorama) do Najdłuższa (Tele)	②	③
		①		
60"	129x81	47 - 64	19	100

Współczynnik kształtu 16:10		Najkrótsza (Panorama) do Najdłuższa (Tele)	②	③
		①		
70"	151x94	55 - 75	23	117
80"	172x108	63	27	135
90"	194x121	71	31	152
96"	207x129	76	33	162

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 4:3		Najkrótsza (Panorama) do Najdłuższa (Tele)	②	③
		①		
53"	108x81	47 - 64	19	100
55"	112x84	49 - 66	20	104
60"	122x91	53 - 73	22	113
70"	142x107	63	27	133
80"	163x122	72	31	153
85"	173x130	76	33	163

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 16:9		Najkrótsza (Panorama) do Najdłuższa (Tele)	②	③
		①		
58"	128x72	47 - 64	23	95
65"	144x81	53 - 71	26	107
70"	155x87	57	28	116
80"	177x100	65	33	133
90"	199x112	73	38	150
93"	206x116	76	39	155

Rozdzielczości obsługiwane przez EB-465i/460

Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB)

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

Obrazy mogą być także wyświetlane w przypadku podawania innych sygnałów niż powyżej wymienione. Jednakże niektóre funkcje mogą być ograniczone.

Komponent Video

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Całkowity sygnał wizyjny/S-Video

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (PAL, SECAM)	50/60	720x576

Rozdzielczości obsługiwane przez EB-455Wi/450W/440W

Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB)

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WSXGA+*	60	1680x1050
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

* Zgodny tylko wtedy, gdy została wybrana wartość Szer. dla opcji Rozdzielczość w menu Konfiguracja. [str.79](#)

Obrazy mogą być także wyświetlane w przypadku podawania innych sygnałów niż powyżej wymienione. Jednakże niektóre funkcje mogą być ograniczone.

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
HDTV(720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080

Całkowity sygnał wizyjny/S-Video

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
TV (NTSC)	60	720x480
TV(PAL,SECAM)	50/60	720x576

Komponent Video

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV(576i)	50	720x576
SDTV(480p)	60	720x480
SDTV(576p)	50	720x576

Lista poleceń

Po przesłaniu do projektora polecenia Włącz zasilanie, projektor włącza się i przechodzi w tryb nagrzewania. Po włączeniu projektora zwracany jest znak dwukropka ":" (3Ah).

Po przesłaniu polecenia do projektora, wykonuje on polecenie oraz zwraca ":" i następnie przechodzi do kolejnego polecenia.

Jeśli polecenie kończy się z błędem, wysyłany jest komunikat błędu oraz zwracany jest znak ":".

Element			Polecenie
Zasilanie Włączone/ Wyłączone	Włączone		PWR ON
	Wyłączone		PWR OFF
Wybór sygnału	Computer1	Automatycznie	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Computer2	Automatycznie	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Wycisz A/V Włączo- ne/Wyłączone	Włączone		MUTE ON
	Wyłączone		MUTE OFF
Wybór - ściszenie A/ V	Czarny		MSEL 00
	Niebieski		MSEL 01

Element		Polecenie
	Logo	MSEL 02

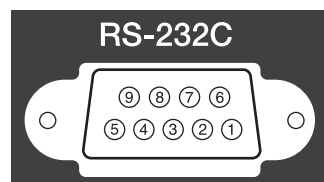
Dodaj znak powrotu karetki (CR) o kodzie (0Dh) na końcu każdego polecenia, a następnie przeprowadź transmisję.

Wygląd Przewodów

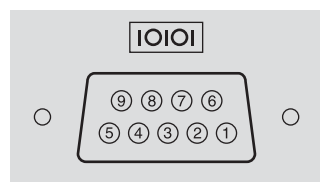
Połączenie szeregowe

- Kształt złącza: D-Sub 9-stykowe (męskie)
- Złącze wejściowe projektora: RS-232C

<W projektorze>



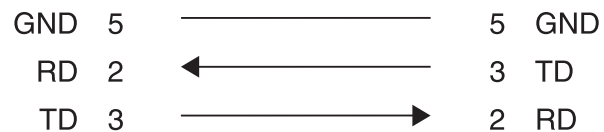
<W komputerze>



<W projektorze>

(Kabel szeregowy PC)

<W komputerze>



Nazwa syg- nału	Funkcja
GND	Przewód masy sygnału
TD	Transmisja danych
RD	Odbiór danych

Protokół komunikacyjny

- Ustawieniem domyślnym jest 9600 bps
- Długość danych: 8 bit
- Parzystość: Żadna
- Bit zatrzymania: 1 bit
- Sterowanie przepływem: brak

PJLink Class1 został opracowany przez JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association), jako standardowy protokół sterowania projektorami, które mogą pracować w sieci, w ramach prac nad wprowadzeniem standardu protokołów sterowania projektorami.

Funkcje sieciowe dostępne dla projektora są zgodne ze standardem PJLink Class1 opracowanym przez JBMIA.

Patrz menu Sieć, aby uzyskać więcej informacji na temat ustawień sieciowych dotyczących PJLink. ➡ [str.85](#)

Projektor jest zgodny ze wszystkimi poleceniami za wyjątkiem poniższych poleceń zdefiniowanych przez PJLink Class1, a zgodność została potwierdzona w procesie weryfikacji adaptacji standardu PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Niekompatybilne polecenia

Funkcja		Polecenie PJLink
Wygaszanie / ściśnięcie	Wygaszenie obrazu	AVMT 11
	Ściszenie dźwięku	AVMT 21

• Nazwy sygnałów wejścia zdefiniowane przez PJLink i odpowiadające im złącza projektora

Źródło	Polecenie PJLink
Computer1	INPT 11
Computer2	INPT 12
Video	INPT 21
S-video	INPT 22
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

• Nazwa producenta wyświetlona poprzez polecenie "Zapytanie o nazwę producenta"

EPSON

• Nazwa modelu wyświetlona poprzez polecenie "Zapytanie o nazwę produktu"

EB-465i

EB-460

EB-455Wi

EB-450W

EB-440W

Ogólna Charakterystyka Urządzenia

Nazwa produktu		EB-465i	EB-460	EB-455Wi	EB-450W	EB-440W
Wymiary		369 (szer.) × 155 (wys.) × 483 (głęb.) mm				
Rozmiar panelu		0,63"		0,59" Szer.		
Sposób wyświetlania		Aktywna polisilikonowa matryca TFT				
Rozdzielczość		786 432 XGA (1024 (szer.) × 768 (wys.) pikseli) × 3		1 024 000 WXGA (1280 (szer.) × 800 (wys.) pikseli) × 3		
Regulacja ostrości		Ręczna				
Regulacja powiększenia		Cyfrowa (1-1,35)				
Lampa		Lampa UHE, 230 W, nr modelu: ELPLP57				
Maks. siła dźwięku		12 W mono	10 W mono	12 W mono	10 W mono	10 W mono
Głośnik		1				
Zasilanie		100 do 240 V napięcia przemiennego ±10%, 50/60 Hz 3.7-1.6 A				
Pobór mocy	Obszar 100-120 V	Podczas pracy: 363 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 10.0 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0.3 W				
	Obszar 220-240 V	Podczas pracy: 343 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 12.0 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0.3 W				
Wysokość robocza n.p.m.		Wysokość od 0 do 2286 m				
Temperatura robocza		od +5 do +35 °C (bez kondensacji)				
Temperatura przechowywania		-10 do +60 °C (Bez kondensacji)				
Waga	Bez przesuwanej płyty	Ok. 5,8 kg	Ok. 5,7 kg	Ok. 5,8 kg	Ok. 5,7 kg	
	Z przesuwaną płytą	Ok. 6,3 kg	Ok. 6,2 kg	Ok. 6,3 kg	Ok. 6,2 kg	

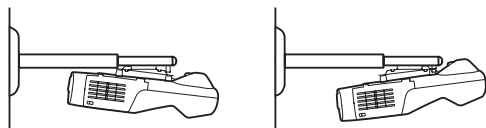
Złącza	Gniazdo wejściowe Computer1	1	Mini D-Sub 15-stykowy (żeński), niebieski
	Gniazdo wejściowe Computer2	1	Mini D-Sub 15-stykowy (żeński), niebieski
	Gniazdo Audio1	1	Gniazdo stereo mini
	Gniazdo Audio2	1	Gniazdo stereo mini
	Gniazdo wejściowe Video	1	RCA pin jack
	Gniazdo wejściowe S-Video	1	Mini DIN 4 pin
	Gniazdo Audio-L/R	1	RCA pin jack x 2 (L, R)
	Gniazdo wejściowe Mikrofon (Mic)	1	Gniazdo stereo mini
	Wyjście Audio (Audio Out)	1	Gniazdo stereo mini
	Gniazdo Wyjście monitora (Monitor Out)	1	Mini D-Sub 15-stykowy (żeński), czarny
	Gniazdo USB(TypeA)*	1	Złącze USB (Typ A)
	Gniazdo USB(TypeB)*		Złącze USB (Typ B)
	Gniazdo USB	1	Złącze USB (TypeA) dla opcjonalnego modułu sieci bezprzewodowej LAN
	Gniazdo LAN	1	RJ-45
	Gniazdo RS-232C	1	Mini D-Sub 9-stykowy (męski)

* Obsługuje USB 2.0. Jednakże nie można zagwarantować prawidłowego działania wszystkich urządzeń zgodnych z USB.

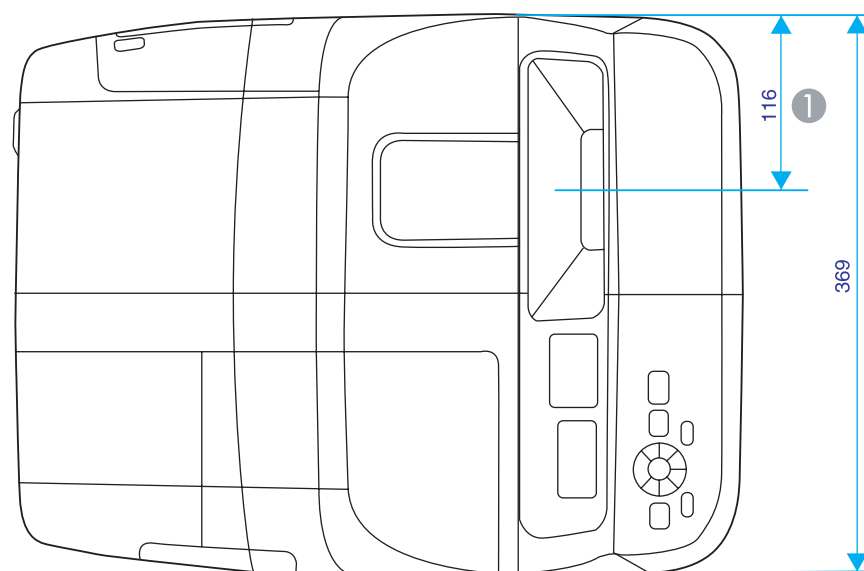
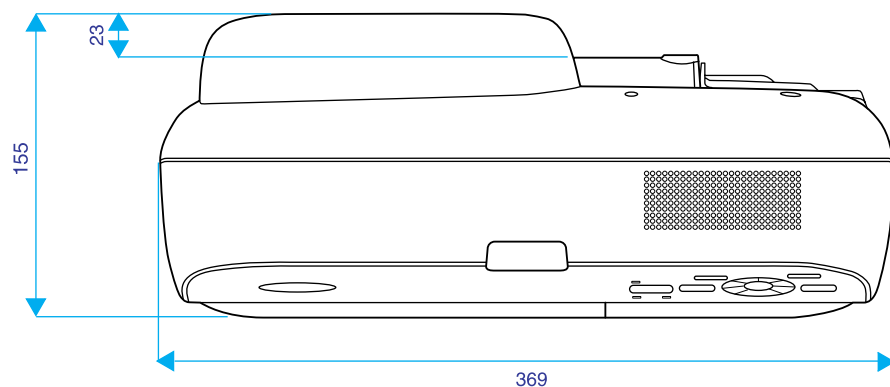


W projektorze stosowane są układy scalone Pixelworks DNX™.

Kąt nachylenia

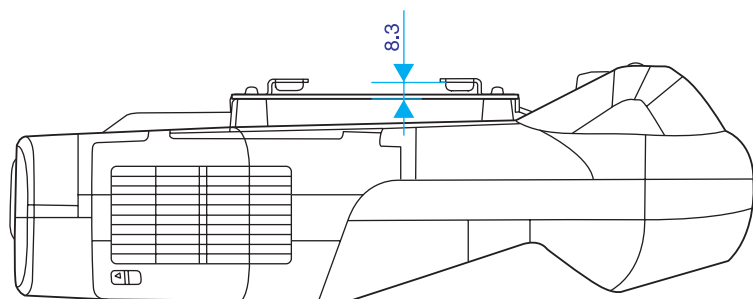
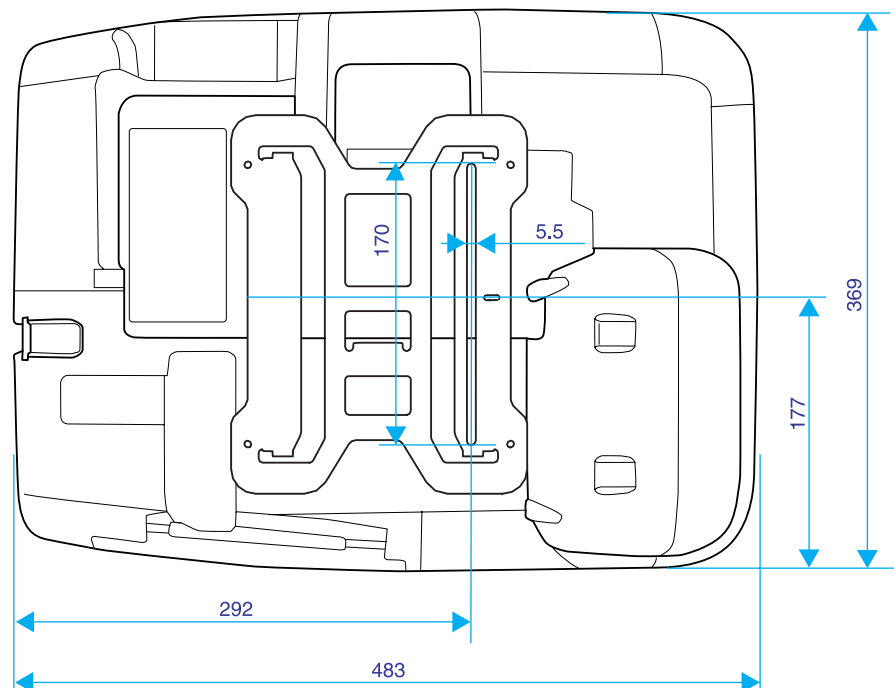


Jeśli korzystasz z projektora, który jest nachylony pod kątem większym niż 5° , istnieje niebezpieczeństwo wypadku i uszkodzenia sprzętu.

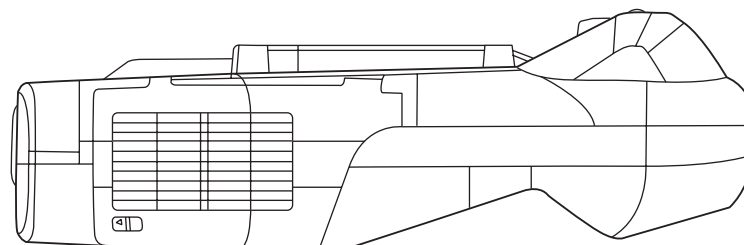
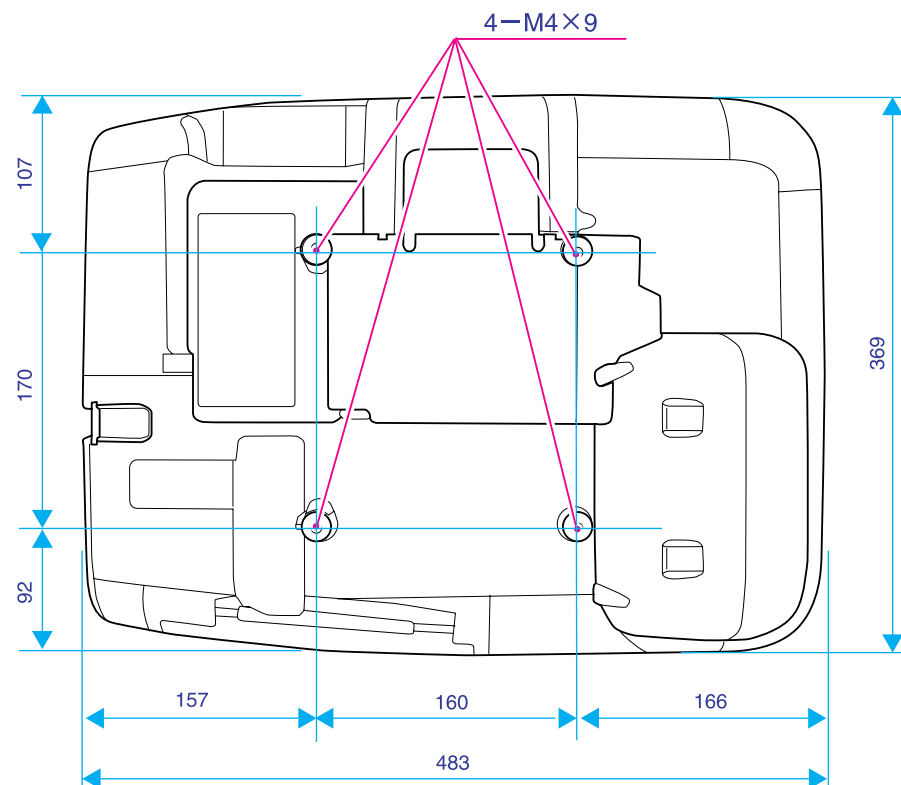


① Odległość od środka projekcji

Z przesuwaną płytą









Bez przesuwanej płyty



Jednostki: mm

Rozdział ten wyjaśnia pojęcia związane z projektorem i trudne terminy, które nie są wyjaśnione w tekście niniejszego podręcznika. Aby uzyskać więcej szczegółów, należy skorzystać z ogólnie dostępnej literatury na dany temat.

Adres bramy (Adres bramy)	Jest to serwer (router) służący do komunikacji poprzez sieć (podsieć) podzieloną zgodnie z <u>maską podsieci</u>  .
Adres IP	Liczba identyfikująca komputer podłączony do sieci.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery to technologia opracowana przez firmę AMX w celu ułatwienia obsługi systemów AMX na urządzeniu docelowym. Firma Epson wprowadziła tę technologię w swoich urządzeniach, zapewniając ustawienia pozwalające na włączenie funkcji protokołu ("Włączone"). Szczegółowe informacje można znaleźć na witrynie internetowej firmy AMX. URL http://www.amx.com/
Częst. odświeżania	Świejące elementy wyświetlacza mają taką samą jasność i kolor przez bardzo krótki czas. Z tego powodu obraz musi być skanowany wiele razy na sekundę, aby odświeżyć świejący element. Liczba odświeżeń na sekundę nazywa się częstotliwością odświeżania i jest wyrażana w hercach (Hz).
DHCP	Akronim od Dynamic Host Configuration Protocol (protokół dynamicznego konfigurowania węzłów) – protokół ten automatycznie przydziela <u>Adres IP</u>  dla sprzętu podłączonego do sieci.
Dolby Digital	Format dźwięku stworzony przez Dolby Laboratories. Zwykły dźwięk stereo to dwukanałowy format używający dwóch głośników. Dolby Digital jest systemem sześciokanałowym (kanały 5,1), który oprócz zwykłych głośników zawiera głośnik centralny, dwa głośniki tylne i głośnik niskotonowy.
HDTV	Skrót od nazwy High-Definition Television, czyli telewizja wysokiej rozdzielczości, która spełnia następujące kryteria. <ul style="list-style-type: none"> • Pionowa rozdzielczość minimum 720p lub 1080i (p = <u>Progresywne</u> , i = <u>Przeplot</u> ) • Ekran, którego <u>Współczynnik kształtu</u>  wynosi 16:9 • Odbiór i odtwarzanie dźwięku (lub wyprowadzanie sygnału audio) <u>Dolby Digital</u> 
Komponent Video	Sygnał wideo, w którym informacje o kolorze i o jego jasności są przesyłane oddzielnie, aby zapewnić lepszą jakość obrazu. Są to obrazy, które składają się z trzech niezależnych sygnałów: Y (sygnał jasności), Pb i Pr (sygnały różnicy kolorów).
Kompozytowy sygnał wideo	Sygnał wideo, w którym sygnały jasności i koloru są zespolone. Typ sygnałów często używanych przez domowy sprzęt wideo (formaty NTSC, PAL i SECAM). Sygnał nośny Y (sygnał luminancji) i sygnał chrominancji (koloru), zawarte w pasku kolorów, są łączone w celu utworzenia pojedynczego sygnału.
Kontrast	Względna jasność jasnych i ciemnych obszarów obrazu może być podwyższona lub obniżona, aby tekst i grafika były bardziej widoczne lub bardziej gładkie. Regulacja tej cechy obrazu nazywa się regulacją kontrastu.
Maska podsieci (Maska podsieci)	Jest to wartość liczbową, która definiuje liczbę bitów używanych przez adresy sieciowe w obrębie sieci (podsieci) na podstawie adresu IP.
Progresywne	Metoda skanowania obrazu, gdy dane obrazu są skanowane sekwencyjnie od góry do dołu, aby utworzyć pojedynczy obraz.
Przeplot	Metoda skanowania obrazu, gdzie dane obrazu są podzielone na cienkie poziome linie, które są wyświetlane sekwencyjnie począwszy od lewej strony do prawej a następnie od góry w dół. Linie parzyste i nieparzyste są wyświetlane na przemian.

SDTV	Skrót od nazwy Standard Definition Television, czyli telewizja standardowa, która nie spełnia parametrów <u>HDTV</u> », czyli telewizji wysokiej rozdzielczości.
SNMP	Akronim od Simple Network Management Protocol (Prosty protokół zarządzania sieciowego), czyli protokołu służącego do monitorowania i sterowania urządzeniami takimi jak routery i komputery podłączone do sieci TCP/IP.
sRGB	Międzynarodowy standard przedziałów kolorów stworzony po to, aby kolory odtwarzane przez sprzęt wideo mogły być łatwo obsługiwane w komputerowych systemach operacyjnych (OS) i w Internecie. Jeśli podłączone źródło sygnału wideo obsługuje tryb sRGB, ustaw zarówno projektor jak i podłączone źródło wideo na pracę w trybie sRGB.
SSID	SSID to dane identyfikacyjne służące do połączenia z innym urządzeniem w bezprzewodowej sieci LAN. Komunikacja bezprzewodowa jest możliwa pomiędzy urządzeniami posiadającymi odpowiednie SSID.
SVGA	Typ sygnału video o rozdzielczości 800 (poziomo) \times 600 (pionowo) pikseli, który jest wykorzystywany przez komputery zgodne z IBM PC/AT.
S-Video	Sygnał wideo, w którym informacje o kolorze i o jego jasności są przesyłane oddzielnie, aby zapewnić lepszą jakość obrazu. Są to obrazy, które składają się z dwóch niezależnych sygnałów: Y (sygnał jasności) i C (sygnał koloru).
SXGA	Typ sygnału video o rozdzielczości 1 280 (poziomo) \times 1 024 (pionowo) pikseli, który jest wykorzystywany przez komputery zgodne z IBM PC/AT.
Synchronizacja	Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość. Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość. Proces dopasowywania faz tych sygnałów (względnej pozycji grzbietów i dolin w sygnale) nazywa się synchronizacją. Jeśli sygnały nie są zsynchronizowane, na obrazie będzie widoczne migotanie, nieostrość i poziome zakłócenia.
Traking	Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość. Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość. Proces dopasowywania częstotliwości tych sygnałów (liczba grzbietów w sygnale) to Traking. Jeśli Traking nie jest przeprowadzony prawidłowo, w sygnale pojawiają się szerokie pionowe pasy.
Trap IP adres	Jest to <u>Adres IP</u> » komputera docelowego dla używanego w protokole SNMP powiadamiania o błędach.
VGA	Typ sygnału video o rozdzielczości 640 (poziomo) \times 480 (pionowo) pikseli, który jest wykorzystywany przez komputery zgodne z IBM PC/AT.
WPS	Skrót WPS oznacza Wi-Fi Protected Setup. System ten został wprowadzony przez organizację Wi-Fi Alliance, jako technologia umożliwiająca łatwą konfigurację i zabezpieczenie bezprzewodowej sieci LAN.
Współczynnik kształtu obrazu (Współczynnik kształtu)	Proporcja pomiędzy wysokością a szerokością obrazu. Obrazy HDTV mają współczynnik kształtu 16:9 i wydają się wydłużone. Współczynnik kształtu dla standardowych obrazów wynosi 4:3.
XGA	Typ sygnału video o rozdzielczości 1 024 (poziomo) \times 768 (pionowo) pikseli, który jest wykorzystywany przez komputery zgodne z IBM PC/AT.

Wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna część niniejszej publikacji nie może być powielana, przechowywana w jakimkolwiek systemie wyszukiwania informacji ani przesyłana w żadnej formie za pomocą jakichkolwiek środków (elektronicznych, mechanicznych, fotokopii, nagrywania i innych) bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Seiko Epson Corporation. Użycie informacji zawartych w niniejszej publikacji nie jest związane z żadną odpowiedzialnością patentową. Wykorzystanie informacji zawartych w niniejszej dokumentacji nie podlega także odpowiedzialności za wynikłe z tego faktu szkody.

Firma Seiko Epson Corporation ani stowarzyszone z nią firmy nie będą odpowiadać przed nabywcą produktu ani stronami trzecimi za szkody, straty, koszty bądź wydatki poniesione przez nabywcę lub strony trzecie na skutek: uszkodzenia, niewłaściwego użycia lub użycia produktu niezgodnie z przeznaczeniem albo niedozwolonej modyfikacji, naprawy lub zmiany produktu, a także (za wyjątkiem Stanów Zjednoczonych) postępowania niezgodnego z instrukcjami obsługi i konserwacji urządzeń firmy Seiko Epson Corporation.

Firma Epson Seiko Corporation nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia lub problemy, które wynikają z zastosowania dodatkowych elementów lub materiałów eksploatacyjnych, oznaczonych przez firmę Seiko Epson Corporation jako Original Epson Products lub Epson Approved Products.

Treść niniejszego przewodnika może zostać zmieniona lub zaktualizowana bez wcześniejszego powiadomienia.

Wygląd projektora przedstawiony na ilustracjach w przewodniku może różnić się od wyglądu faktycznego.

Przepisy dotyczące telegrafii bezprzewodowej

Następujące czynności są zabronione przez Ustawę o telegrafii bezprzewodowej:

- Modyfikacja i demontaż (włącznie z anteną)
- Usuwanie etykiety zgodności
- Zewnętrzne użytkowanie IEEE 802.11a (pasmo 50 Hz)

Informacje dotyczące oznaczeń

System operacyjny Microsoft® Windows® 2000
System operacyjny Microsoft® Windows® XP Professional
System operacyjny Microsoft® Windows® XP Home Edition
System operacyjny Microsoft® Windows Vista®
System operacyjny Microsoft® Windows® 7

W niniejszym podręczniku powyższe systemy operacyjne są określane jako „Windows 2000”, „Windows XP”, „Windows Vista” i „Windows 7”. Ponadto ogólny termin Windows może być używany w odniesieniu do systemu Windows 2000, Windows XP, Windows Vista i Windows 7, natomiast wiele wersji systemu Windows może być określane jako na przykład Windows 2000/XP/Vista, z pominięciem słowa Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

W niniejszym przewodniku powyższe systemy operacyjne są określane jako „Mac OS X 10.3.9”, „Mac OS X 10.4.x”, „Mac OS X 10.5.x” i „Mac OS X 10.6.x”. Ogólnie są określane jako „Mac OS”.

Uwaga ogólna:

IBM, DOS/V i XGA to znaki handlowe lub zarejestrowane znaki handlowe firmy International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac oraz iMac to zarejestrowane znaki handlowe firmy Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint i logo Windows są znakami handlowymi lub zastrzeżonymi znakami handlowymi firmy Microsoft Corporation na terenie Stanów Zjednoczonych i/lub innych krajów.

Pixelworks i DNX to znaki handlowe firmy Pixelworks, Inc.

WPA™ i WPA2™ są zastrzeżonymi znakami handlowymi firmy Wi-Fi Alliance.

Znak towarowy PJLink to znak w procesie rejestracji lub już zarejestrowany w Japonii, Stanach Zjednoczonych Ameryki oraz w innych krajach i rejonach.

Wszystkie inne nazwy produktów użyte w niniejszym dokumencie służą wyłącznie do celów identyfikacyjnych i mogą być znakami handlowymi odpowiednich właścicieli. Firma Epson nie rości sobie żadnych praw do tych znaków.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs"). We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

busybox-1.7.2

libgcc1(gcc-4.2.3)

linux-2.6.20

patches

udhcp 0.9.8

uvc rev.219

wireless_tools 29

Pixelworks PWC950 SDK drivers

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
 - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program
`Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

uClibc-0.9.29

SDL-1.2.13

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

- 7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
 - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
 - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
- 8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

- 9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
- 10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
- 11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

busybox_1.7.2

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "BSD License" are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libjpeg

This projector product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg".

The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.

3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

libpng

This projector product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin BraceySam Bushell

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schlnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schlnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson
glennrp@users.sourceforge.net
September 12, 2004

zlib

This project product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly

jloup@gzip.org

Mark Adler

madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

libmd5-rfc

This project product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

libmd5-rfc

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

- 2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.
- 1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.
- 1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5); added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <purschke@bnl.gov>.
- 1999-05-03 lpd Original version.

ncurses

This projector product includes the open source software program "ncurses" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "ncurses".

The "ncurses" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of ncurses programs

ncurses-5.6

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "ncurses" are as follows.

Copyright (c) 1998-2002,2003 Free Software Foundation, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, distribute with modifications, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE ABOVE COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name(s) of the above copyright holders shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization.

mDNSResponder

This projector product includes the open source software program "mDNSResponder" which applies the following license terms "Apache License Version 2.0, January 2004".

List of "mDNSResponder"

mDNSResponder-107.6 (only mDNSResponderPosix is used)

License terms "Apache License Version 2.0, January 2004" are as follows.

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.
4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:
 - (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
 - (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
 - (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
 - (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.
7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.
8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy][name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

A

Adres bramy	89, 92
Adres IP	89, 93
Akcesoria opcjonalne	123
Automatyczne ustawienie	79

B

Blokada Działania	55
Blokada działania	81
Blokada pełna	55

C

Ciągłe	35
Czas pracy lampy	96
Czas przełączania ekranu	35
Częstotliwość odświeżania	96
Czyszczenie filtra powietrza i wlotu powietrza	115
Czyszczenie okna projekcyjnego	115
Czyszczenie powierzchni projektora	115

D

Dane techniczne	131
DHCP	89
Działanie	83

E

Easy Interactive Pen	20
ECO	81
Ekran startowy	83
ESC/VP21	128
E-Zoom	50

F

Fotografia	41
funkcja myszy bezprzewodowej	51
Funkcja pomocy	99

G

Geometria obrazu	81
Głośność	81
Gniazdo wejściowe Audio	15
Gniazdo wejściowe Computer1	16
Gniazdo wejściowe Computer2	16
Gniazdo wejściowe mikrofonu	16
Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego	15
Gniazdo wejściowe S-Video	15
Gniazdo wejściowe Video	15

I

Info synchronizacji	96
---------------------------	----

J

Jasność	78
Język	84
jpg	30

K

Klawiatura programowa	86
Kolejność wyświetlania	35
Komunikaty	83
Kontrast	78
Krzyżyk	50
Kształt wskaźnika	81

L

Logo użytkownika	73
------------------------	----

M

Maska podsieci	89, 92
Materiały eksploatacyjne	123
Menu Bezprzewodowa sieć LAN	88
Menu Informacje	96
Menu Inne	94
Menu konfiguracji	77
Menu Obraz	78
Menu Poczta	93
Menu Podstawowy	87
Menu Sieć	85
Menu Sieć kablowa	92
Menu Sygnał	79
Menu Ustawienia	81
Menu Zaawansowane	83
Menu Zabezpieczenia	90
Menu Zerowanie	97

N

Naklejka informująca o zabezpieczeniu hasłem	54
Nasycenie koloru	78
Nazwa projektora	87
Nazwy części i funkcje	12
Numer portu	93

O

Obracanie obrazów	32
Obsługiwane rozdzielczości	126

Ochrona hasłem	53
Ochrona sieci	54
Odbiornik zdalny	12, 13
Odcień	78
Odległość projekcji	124
Okno projekcyjne	13
Okres eksploatacji filtra powietrza	121
Okres eksploatacji lampy	118
Opis wymiany filtra powietrza	121
Opis wymiany lampy	118
Ostrość	78
Otwór wylotowy wentylatora	12
Otwór zabezpieczający	14

P

Panel sterowania	17
Pilot	18
PJLink	130
Pliki obrazów	33
Podłączanie urządzeń USB	36
Pokaz slajdów	31, 34
Pokrywa lampy	12
Powiadom.o poczcie	71
Powiadomienie o poczcie	93
Poziom wejściowy mikrofonu	81
Pozycja	79
Prezentacja	30, 41
Progresywne	80
Projekcja	83
Projekcja plików obrazów	33
Przeglądarka WWW	68
Przegrzewanie	101
Przesuwana płyta	16

Przód/Sufit	83
Przód/W dół	83
Punkty montażowe wspornika sufitowego	17

R

Regulacja kolorów	78
Rozdzielczość	96, 126
Rozmiar ekranu	124
Rozwiązywanie problemów	100

S

Serwer SMTP	93
Sieć zdalna	69
SNMP	72, 94
Sport	41
sRGB	41
SSID	88
Sterowanie za pomocą przeglądarki WWW	68
Sygnal video	80, 96
Sygnal wejściowy	96
Synchronizacja	79

Ś

Ściszenie A/V	42
---------------------	----

T

Tablica czarna	41
Teatr	41
Temperatura przechowywania	131
Temperatura robocza	131

Tracking	79
Trap IP adres	94
Tryb dużej wysokości	83
Tryb gotowości	84
Tryb kolorów	78
Tryb koloru	41
Tryb uśpienia	83
Tył/Sufit	83

U

Ustawienia wyświetlania	35
Ustawienie adresu 1	93
Ustawienie adresu 2	93
Ustawienie adresu 3	93

W

Włącz zasilanie	83
Wskaźnik	49
Wskaźnik lampy	100
Wskaźnik myszy	51
Wskaźnik temperatury	100
Wskaźnik zasilania	100
Wskaźniki	100
Wymiana baterii	117
Wyszukaj źródło	17, 23
Wyświetl tło	83
Wyświetlanie	83
Wyświetlanie panoramiczne	44
Wzorzec użytkownika	75

Z

Zabezpieczenie logo użytkownika	53
Zabezpieczenie przed włączeniem	53

Zamrożenie	43
Zerowanie całkowite	97
Zerowanie licznika czasu pracy lampy	121
Zerowanie licznika godzin pracy lampy	97
Zużycie energii	81

Ż

Źródło	96
--------------	----