



Multimedia Projector

Návod na používanie programu EasyMP Network Projection

Pred použitím

Funkcie programu EasyMP Network Projection	5
Zdieľanie projektora	5
Rôzne funkcie na prenos obrazovky	5
Inštalácia softvéru	6
Požiadavky na softvér	6
Inštalácia	6

EasyMP Network Projection– zhrnutie

Dva spôsoby pripojenia	9
Režim pokroč. pripoj.	9
Režim rýchleho pripojenia (Len ak je nainštalovaný voliteľný modul bezdrôtovej LAN)	9
Postup pripojenia	9
Príprava na pripojenie	11
Pripojenie k projektoru v sieti a premietanie	12
Ovládanie projektora	12
Ovládanie počítača	12
Používanie obrazovky pripojenia	13
Používanie panela s nástrojmi	15

Funkcie a nastavenia programu EasyMP Network Projection

Premietanie len prezentácií programu PowerPoint (Režim prezentácie)	19
Používanie zobrazenia na viacerých premietacích plochách	20
Príklad nastavenia virtuálnej obrazovky	21

Postup pred použitím funkcie zobrazenia na viacerých premietacích plochách	21
Nastavenie virtuálnej obrazovky	22
Zapnite ovládač virtuálnej obrazovky (len systém Windows)	22
Úprava virtuálnej obrazovky	22
Priradenie obrázka na premietanie	26
Premietanie priradených obrazov	27

Pripojenie k projektoru v inej podsieti

Zadanie IP adresy alebo názvu projektora a vyhľadávanie (len Režim pokroč. pripoj.)	29
Vyhľadávanie pomocou Profilu	30
Vytvorenie Profilu	30
Vyhľadávanie určením Profilu	31
Správa Profilu	32

Použitie Nastaviť možnosti

Nastavenie jednotlivých položiek	34
Karta Všeobecné nastavenia	34
Karta Úprava výkonu	35
Karta Výstup zvuku	36

Príloha

Obmedzenia pripojenia

Podporované rozlíšenia	38
Farba obrazovky	38
Počet pripojení	38
Ostatné	38
Keď používate systém Windows Vista alebo Windows 7	38
Obmedzenia počas premietania z aplikácie Windows Fotogaléria	39
Obmedzenia rozhrania Windows Aero	39
Obmedzenia počas premietania z aplikácie Windows Media Center	39

Riešenie problémov

Problémy týkajúce sa sieťových funkcií	41
Nemožno sa pripojiť k projektoru.	41
Keď sa pripájate pomocou aplikácie EasyMP Network Projection, premietaný obraz zostane v danej podobe a nemožno sa pripojiť z iného počítača.	41

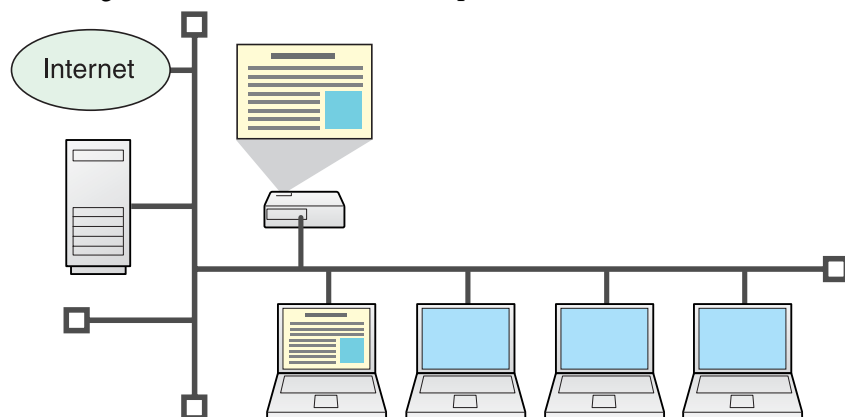
Projektor sa po zapnutí softvéru EasyMP Network Projection nedá zapnúť.	41
Nie je možné pripojiť sa v Režime pokroč. pripoj. alebo prostredníctvom pevne zapojenej siete LAN	42
Prezentácia nemôže byť zobrazená na želanej obrazovke, keď je spustená funkcia zobrazenia na viacerých premietacích plochách.	43
Aplikácie sa nezobrazujú z obrazovky počítača, keď je spustená funkcia zobrazenia na viacerých premietacích plochách.	43
Na obrazovke počítača nie je zobrazený ukazovateľ myši.	43
Keď sa pripájate pomocou softvéru EasyMP Network Projection, obraz nie je zobrazený alebo sa objavuje pomaly.	44
Keď sa pripája použitím softvéru EasyMP Network Projection, prezentácia PowerPoint nemôže byť spustená.	44
Keď je pripojenie vykonané použitím softvéru EasyMP Network Projection, obrazovka nebude obnovená, ak používate aplikáciu Office.	44
Chybové hlásenie počas spúšťania softvéru EasyMP Network Projection	45
Nastavenia siete nie sú obnovené po prerušení pripojenia k počítaču softvérom EasyMP Network Projection.	46
Glosár	47
Všeobecné poznámky	48
Informácie o označeniach	48
Všeobecné upozornenie:	48
Register	49



Pred použitím

Táto príručka opisuje užitočné funkcie programu EasyMP Network Projection a spôsob jeho inštalácie.

Program EasyMP Network Projection môžete používať na prenos obrazovky počítača z projektora pomocou siete. Vďaka zdieľaniu projektora prostredníctvom siete a používaniu rôznych funkcií na prenos obrazovky možno organizovať účinné schôdze a prezentácie.




Zdieľanie projektora

Ak je projektor pripojený k sieti, môžete ho ovládať z počítačov v sieti. Počas projekcie dát z rôznych počítačov na stretnutí či prezentácii môžete plynulo pokračovať a nemusíte prepájať signálny kábel medzi jednotlivými počítačmi.

Dokonca ani vzdialenosť medzi projektorom a počítačom nespôsobuje žiadne problémy.

Rôzne funkcie na prenos obrazovky

Môžete používať nasledujúce funkcie na prenos obrazovky.

- Zobrazenie na viacerých premietacích plochách  [str.20](#)
Z jedného počítača môžete premietiť rôzne obrazy až pomocou štyroch projektorov a vytvoriť z nich jeden súvislý panoramatický obraz, napríklad tabuľky.

- Režim prezentácie  [str.19](#)

Táto funkcia umožňuje premietiť prezentácie programu PowerPoint spustené v počítači. Môžete predstaviť štýlové prezentácie tak, že napríklad počas príprav a vtedy, keď nepremietate prezentáciu, premietnete čiernu obrazovku.

- Funkcia distribúcie

Obrazovku zobrazenú vzdialeným počítačom môžu súčasne zobraziť až štyri projektory v tej istej sieti.

- Funkcia prepínania

Ak je softvér EasyMP Network Projection nainštalovaný vo všetkých počítačoch, prezentujúci sa môžu striedať a premietiť svoje obrázky bez vymieňania káblov.

Aplikáciu EasyMP Network Projection nájdete na disku CD-ROM EPSON Projector Software. Softvér nainštalujte v počítači, ktorý používate.

Požiadavky na softvér

Program EasyMP Network Projection funguje v počítačoch, ktoré spĺňajú nasledujúce požiadavky.

Operačný systém	Windows 2000 Service Pack 4 Nasledujúce 32 bitové verzie operačných systémov: Windows XP Windows XP Service Pack 1 alebo novší Windows Vista Windows Vista Service Pack 1 alebo novší Windows 7 Nasledujúce 64 bitové verzie operačných systémov: Windows 7
	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.1 alebo novší* Mac OS X 10.6.x Odporúčaný: Mac OS X 10.3.9/10.4.11/10.5.8
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz alebo rýchlejší Power PC G3 900 MHz alebo rýchlejší Odporúčaný: Pentium M 1,6 GHz alebo rýchlejší CoreDuo 1,83 GHz alebo rýchlejší
Veľkosť pamäte	256MB alebo viac Odporúča sa: 512MB alebo viac
Pevný disk Voľné miesto	20MB alebo viac

Obrazovka	Rozlíšenie vyššie ako XGA (1024x768) a nižšie ako UXGA (1600x1200) Farebnosť displeja: minimálne 16-bitové farby (približne 32000 zobrazovaných farieb)
-----------	--

* Funkčnosť sa nezaručuje v systéme Mac OS X 10.5.0, pretože po aktualizácii tejto verzie sa nastavenia brány firewall nenastavia správne.

Inštalácia

Pred inštaláciou nezabudnite skontrolovať nasledujúce body.

- Ak používate počítač s niektorým z nasledujúcich operačných systémov, na inštaláciu programu EasyMP Network Projection musíte mať privilégiá správcu.
 - Windows 2000
 - Windows XP
 - Windows Vista
 - Windows 7
- Pred začatím inštalácie skontrolujte, či ste zatvorili všetky spustené aplikácie.
- Ak pri inštalácii vyberiete iný jazyk ako jazyk operačného systému, obrazovky sa nemusia zobraziť správne.
- Najnovšiu verziu aplikácie EasyMP Network Projection si môžete prevziať z nasledujúcej webovej stránky.
<http://www.epson.com/>



Pre **používateľov** aplikácie **EMP NS Connection**

Názov EMP NS Connection sa zmenil.

Pred zmenou: EMP NS Connection

Po zmene: EasyMP Network Projection

Ak používate tú istú funkciu ako EMP NS Connection na projektore, po odinštalovaní aplikácie EMP NS Connection nainštalujte program EasyMP Network Projection. Pomocou aplikácie EMP NS Connection sa nemôžete správne pripojiť k projektoru.

Postup

Pre systém Windows

1

Zapnite počítač.

2

Vložte disk CD-ROM EPSON Projector Software do počítača.

Automaticky sa spustí inštalácia.



Ak sa inštalačný program nespustí automaticky, kliknite dvakrát na disk CD-ROM z aplikácie **Tento počítač** (alebo **Počítač**).

3

Postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Pre systém Mac OS

1

Zapnite počítač.

2

Vložte disk CD-ROM EPSON Projector Software do počítača.

3

Dvakrát kliknite na ikonu „EMP_NPInstaller.mpkg“ v okne EPSON.

Začne sa inštalácia.

4

Postupujte podľa pokynov na obrazovke.



Odinštalovanie

Pre systém Windows

Vyberte ponuku **Štart** – položky **Nastavenia** – **Ovládací panel** – **Pridanie alebo odstránenie programov** alebo **Pridať alebo odstrániť programy** a potom odinštalujte softvér EasyMP Network Projection.

Pre systém Mac OS

Kliknite dvakrát na súbor „EasyMP Network Projection **Uninstaller.app**“ v priečinku EasyMP Network Projection a odinštalujte softvér EasyMP Network Projection.



EasyMP Network Projection– zhrnutie

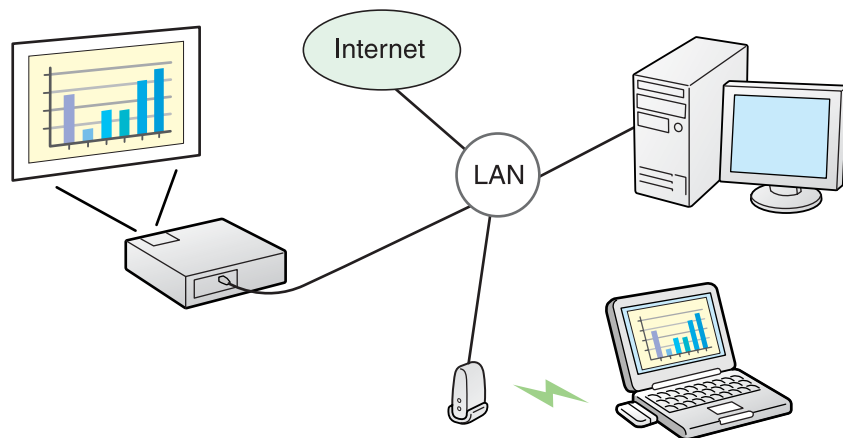
Táto kapitola vysvetľuje spôsob spojenia počítača a projektora prostredníctvom siete a postup premietania obrázkov z obrazovky počítača pomocou projektora.

Existujú dva spôsoby spojenia počítača a projektoru prostredníctvom siete pomocou softvéru EasyMP Network Projection.

Režim pokroč. pripoj.


Režim pokroč. pripoj. je prepojenie infraštruktúry a pripája sa k existujúcemu sieťovému systému prostredníctvom sieťového kábla. Pri pripojení k sieti prostredníctvom funkcie Pevne zapojenej siete LAN pripojte projektor k sieťovému rozbočovaču pomocou bežne dostupného kábla LAN.

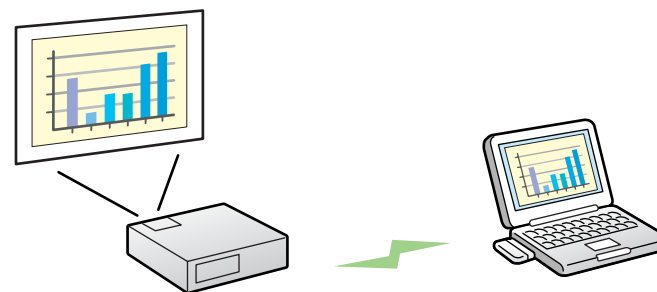
Ak inštalujete voliteľný modul bezdrôtovej LAN v projektore, môžete sa pripojiť k sieti prostredníctvom prístupového bodu bezdrôtovej siete LAN.



Režim rýchleho pripojenia (Len ak je nainštalovaný voliteľný modul bezdrôtovej LAN)

Režim rýchleho pripojenia je dostupný len vtedy, keď do projektoru nainštalujete voliteľný modul bezdrôtovej LAN.

Režim rýchleho pripojenia dočasne prideli identifikátor SSID projektoru počítaču, vytvorí pripojenie ad hoc a po odpojení obnoví sieťové nastavenia počítača.  [str.11](#)




- Môžete sa jednoducho pripojiť k počítaču a premietiť obrázky z počítača bez nastavovania siete.
- Takto sa ľahko pripojíte bez prepájacieho kábla dokonca aj vtedy, keď je projektor od počítača vzdialený.


Postup pripojenia

V aplikácii EasyMP Network Projection použijete nasledujúci postup pripojenia počítača k projektoru a premietania.


Kroky 1 až 4 sú potrebné len v prípade prvého pripojenia.

1. Nainštalujte softvér EasyMP Network Projection do počítača, ktorý má byť pripojený.  [str.6](#)



- 2.* Nastavte sieťové nastavenia na počítači a prepnite ho do stavu sieťového pripojenia.  [str.11](#)



3. **Pre Režim rýchleho pripojenia:** V projektore nainštalujte voliteľný modul bezdrôtovej LAN (ak je už nainštalovaný, pokračujte krokom 5).
Pre Režim pokroč. pripoj.: Zapnite adaptér pre Pevne zapojenú sieť LAN alebo Bezdrôtovú sieť LAN medzi nastaveniami „Konfigurácia portov“.  Dokumentácia k počítaču



4. Zadáte sieťové nastavenia projektora a prepnete ho do stavu sieťového pripojenia. 🖱️ [Používateľská príručka "Ponuka Siet"](#)



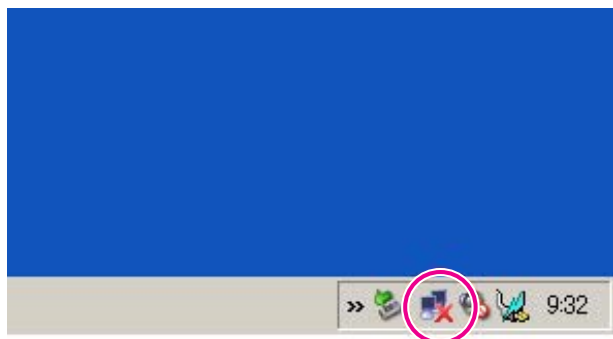
5. Spustíte softvér EasyMP Network Projection v počítači a spojte sa s projektorom. 🖱️ [str.12](#)
- * Keď je používaný počítač bežne pripojený k sieti, nemusíte v ňom upravovať sieťové nastavenia.

Pri nastavovaní počítača na pripojenie postupujte takto.

Pre systém Windows

Nastavte sieťové nastavenia počítača pomocou softvérovej pomôcky dodávanej s adaptérom LAN. Informácie o softvérovej pomôcke nájdete v Používateľskej príručke k adaptéru LAN.

Projektor nemôžete pripojiť napríklad vtedy, ak je na sieťovej ikone na paneli úloh zobrazený červený krížik (×), ako znázorňuje nasledujúci obrázok.



Pre systém Mac OS

Nastavte sieťový port a komunikačný stav. Ďalšie informácie o nastavení stavu komunikácie nájdete v používateľských príručkách k počítaču alebo ku karte AirPort.

Ovládanie projektoru

Pred pripojením uveďte projektor do pohotovostného režimu pre pripojenie. Skontrolujte, či sa dokončili sieťové nastavenia projektoru a či je projektor pripojený k sieťovému vybaveniu (napríklad sieťovému rozbočovaču) prostredníctvom bežne dostupného sieťového kábla.

Postup

1 Stlačením tlačidla [⏻] na diaľkovom ovládači zapnite napájanie.

2 Stlačte tlačidlo [LAN] na diaľkovom ovládači.

Zobrazí sa pohotovostná obrazovka LAN.

Ak pre aktuálny vstupný zdroj neexistuje signál, automaticky sa prepne na zdroj LAN. Ak sa automaticky neprepne na zdroj LAN, stlačte tlačidlo [LAN].



Ovládanie počítača

Nasledujúci výklad používa (ak nie je uvedené inak) snímky obrazoviek systému Windows. Podobné obrazovky sa zobrazujú aj v systéme Mac OS.

Postup

1 Spustíte softvér EasyMP Network Projection.

Pre systém Windows

Vyberte položky **Štart – Programy** (alebo **Všetky programy**) – **EPSON Projector – EasyMP Network Projection – EasyMP Network Projection V2.XX**.

Pre systém Mac OS

Dvakrát kliknite na priečinok Applications (Aplikácie) vo zväzku pevného disku, v ktorom je nainštalovaný softvér EasyMP Network Projection, a potom dvakrát kliknite na ikonu EasyMP Network Projection.

2 Vyberte položku „Režim rýchleho pripojenia“ (dostupná len keď je nainštalovaný voliteľný modul bezdrôtovej LAN) alebo „Režim pokročilého pripojenia“ a kliknite na tlačidlo „OK“.

Zobrazia sa výsledky vyhľadávania projektorov. Ak sa chcete vždy pripojiť pomocou Režimu pokroč. pripoj., vyberte možnosť **Nastavte vybratý režim pripojenia ako predvolený režim pre budúce pripojenia**.

3 Vyberte projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť, a potom kliknite na možnosť „Pripojiť“.

Ak projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť, nie je zobrazený vo výsledkoch hľadania, kliknite na tlačidlo **Automatické vyhľadávanie**. Vyhľadávanie trvá asi 30 sekúnd.

Podrobné informácie o obrazovke pripojenia nájdete v časti „Používanie obrazovky pripojenia“. ➡ [str.13](#)

4

Keď je Kľúčové slovo projektora nastavené v projektore na hodnotu "Zapnuté", zobrazí sa obrazovka na zadanie kľúčového slova. Zadaťte kľúčové slovo zobrazené na obrazovke pohotovostného režimu LAN, potom kliknite na tlačidlo "OK".

Po dokončení pripojenia sa začne premietat' obrazovka počítača. Na obrazovke počítača sa zobrazí nasledujúci panel s nástrojmi aplikácie EasyMP Network Projection. Tento panel s nástrojmi môžete použiť na ovládanie projektora, nastavovanie a odpojenie sieťového pripojenia. Podrobné informácie o používaní panela s nástrojmi nájdete v časti „Používanie panela s nástrojmi“. ➡ [str.15](#)



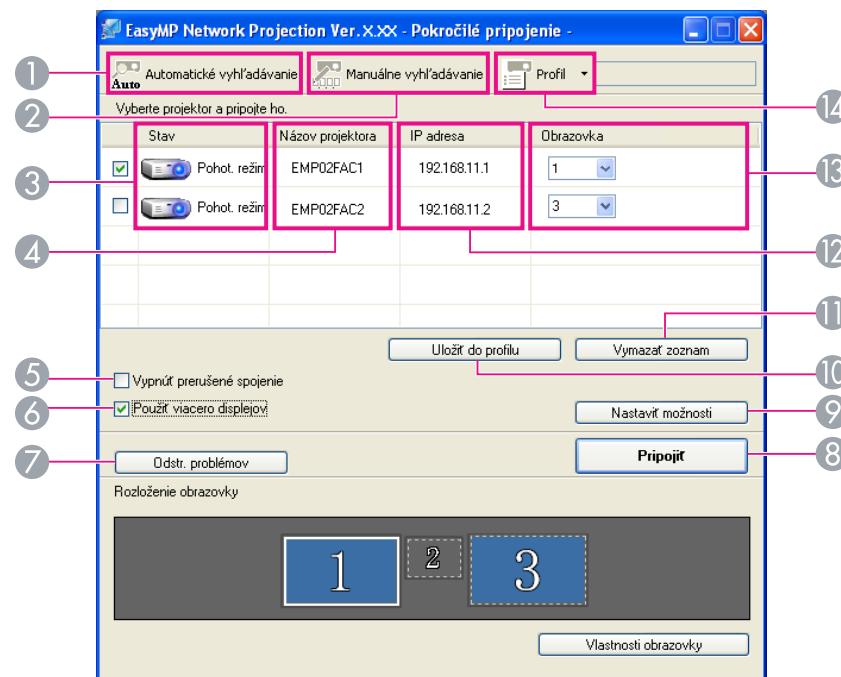
Ak sa pripájate z iného počítača napríklad pri striedaní sa prezentujúcich, spustíte softvér EasyMP Network Projection z počítača, ktorý chcete pripojiť. Aktuálne pripojený počítač sa odpojí a projektor sa následne pripojí k počítaču, ktorý sa práve snaží pripojiť.

Ak pripojenie vytvárate s nastavenou položkou **Vypnúť prerušené spojenie**, pripojenie sa neprepne na iný počítač.

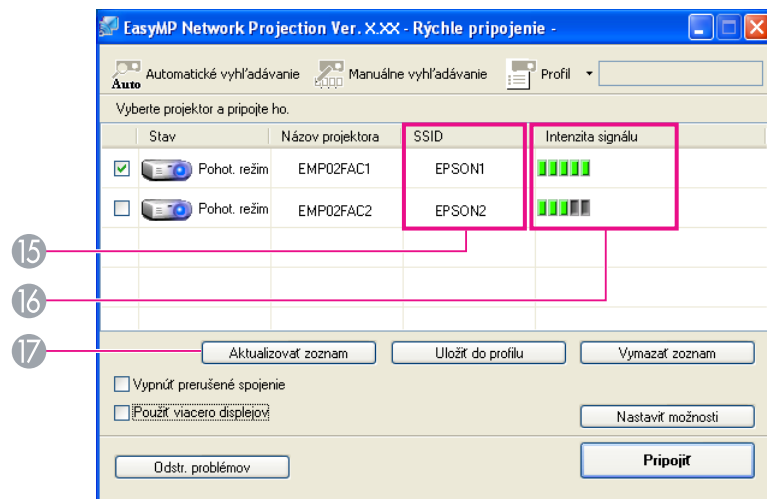
Používanie obrazovky pripojenia

Spustením softvéru EasyMP Network Projection sa zobrazí nasledujúca obrazovka. Ovládanie jednotlivých tlačidiel alebo položiek je popísané v nasledujúcej tabuľke.

Keď sa systém zapne v **Režim pokroč. pripoj.**.



Keď sa systém zapne v **Režim rýchleho pripojenia**.



Automatické vyhľadávanie

V Režime pokroč. pripoj. môžete vyhľadávať dostupné projektory v sieti, ku ktorej je počítač pripojený.

V Režime rýchleho pripojenia môžete projektory vyhľadávať na základe identifikátora SSID.



Manuálne vyhľadávanie

V Režime pokroč. pripoj. môžete vyhľadávať projektory na základe špecifikovanej IP adresy alebo názvu projektora.

V Režime rýchleho pripojenia môžete vyhľadávať projektory na základe identifikátora SSID vybraného v zozname.

3 Stav

Nasledujúcich šesť ikon označuje stav zistených projektorov.



Pohot. režim Vyberte na pripojenie.



Zaneprázdnený Vyberte na pripojenie. Keď kliknete na možnosť **Pripojiť**, momentálne pripojený počítač sa odpojí a váš počítač sa pripojí.



Zaneprázdnený (Vypnúť prerušené spojenie)

Nemožno vybrať. Možnosť **Vypnúť prerušené spojenie** je nastavená v inom počítači, ktorý je už pripojený.



Momentálne používané iným programom

Otvorí sa ponuka projektora Konfigurácia. Môžete ho vybrať po zatvorení ponuky Konfigurácia a opätovnom spustení vyhľadávania.



Vyhľadáva sa

Zobrazí sa, keď je spustené Manuálne vyhľadávanie alebo Profil.



Nenašlo sa.

Zobrazí sa, keď sa projektor nedá nájsť ako výsledok Manuálneho vyhľadávania alebo Profilu. V Režime rýchleho pripojenia môžete vybrať viacero projektorov len s rovnakým identifikátorom SSID.

4 Názov projektora

Zobrazí sa názov projektora.

5 Vypnúť prerušené spojenie

Ak chcete počas pripojenia k vybranému projektoru predísť prerušeniu spojenia inými počítačmi, začiarknite túto možnosť.

6 Použiť viacero displejov

Túto možnosť označte vtedy, keď chcete použiť funkciu zobrazenia na viacerých premietacích plochách. Keď je vybraná, v dolnej časti obrazovky sa zobrazia možnosti Rozloženie obrazovky a Vlastnosti obrazovky. [str.20](#)

7 Odstr. problémov

Ak sa vyskytne problém a vy nemáte pripojenie, stlačte toto tlačidlo a zobrazí sa obrazovka Riešenie problémov softvéru EasyMP Network Projection.

8 Pripojiť

Pripojte sa k projektoru, ktorý ste vybrali v zozname výsledkov vyhľadávania. Keď je projektor pripojený, zobrazí sa panel s nástrojmi.

9 Nastaviť možnosti

Po spustení softvéru EasyMP Network Projection môžete nastaviť všeobecné nastavenie možností, napríklad spôsobu spracovania. Podrobné informácie pozrite v časti Nastaviť možnosti. [str.34](#)

10 Uložiť do profilu

Uloží výsledky vyhľadávania projektorov v sieti ako Profil.  [str.30](#)


11 Vymazať zoznam

Odstráni všetky výsledky vyhľadávania.

12 IP adresa (len Režim pokroč. pripoj.)


Zobrazí sa IP adresa projektoru.

13 Obrazovka

Vyberte číslo, ktoré sa zobrazí (po výbere možnosti **Použiť viacero displejov**).  [str.27](#)

14 Profil



Môžete vyhľadávať projektor v sieti s použitím Profil uloženého pomocou funkcie **Uložiť do profilu**.  [str.30](#)

15 SSID (len Režim rýchleho pripojenia)

Zobrazí sa identifikátor SSID projektoru.

16 Intenzita signálu

Táto možnosť sa zobrazí, keď je pripojenie v Režime rýchleho pripojenia. S rastúcou Intenzitou signálu sa zvyšuje počet svietiacich indikátorov.

17 Aktualizovať zoznam (len Režim rýchleho pripojenia)

Aktualizuje položky Stav a Intenzita signálu.

Používanie panela s nástrojmi

Panel s nástrojmi sa zobrazí na obrazovke počítača po spustení softvéru EasyMP Network Projection a nadviazaní spojenia s projektorom. Panel nástrojov môžete použiť na ovládanie a nastavovanie projektoru.




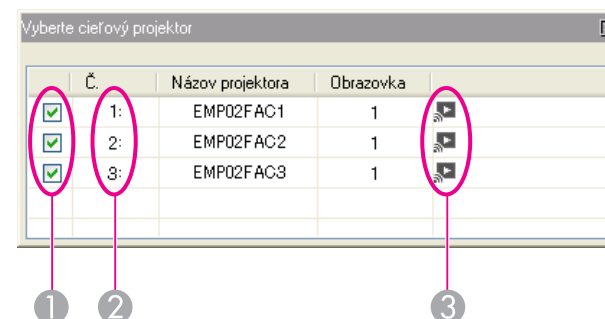
Vyberte cieľový projektor

Kliknutím obmedzíte projektory ovládané z panela nástrojov počas premietania z viacerých projektorov s použitím funkcie distribúcie alebo zobrazenia na viacerých premietacích plochách. Indikácia pod ikonou zobrazuje projektory, ktoré môžu byť ovládané.

ALL ukazuje, že všetky pripojené projektory môžu byť ovládané.

Keď sú zobrazené napríklad čísla "1, 3", možno ovládať projektory č. 1 a č. 3.

Kliknutím na ikonu  zobrazíte nasledujúcu obrazovku.



- 1 Vyberte projektor, ktorý sa má ovládať.
- 2 Uvádza č. prideleného projektoru. Toto č. uvádza č. projektoru, ktorý môžete ovládať z panela s nástrojmi.
- 3 Ukazuje stav projektoru.

Zastaviť



Zastaví premietanie počas pripojenia k projektoru. Počas zastavenia sa premieta čierna obrazovka. Zvuk sa nezastaví. Na zastavenie zvuku alebo na premietnutie Užívateľské logo, kým je projektor zastavený, použite funkciu Stlmiť A/V.



Zobraziť

Zruší funkciu Zastaviť alebo Pozastaviť.



Pozastaviť

Pozastaví premietanie obrázkov počas pripájania k projektoru. Zvuk sa nepozastaví.




Režim prezentácie

Každým kliknutím sa Režim prezentácie prepne medzi hodnotou zapnutý/vypnutý. [str.19](#)



Ovl. projektor

Kým je projektor pripojený k sieti, funkcie projektoru Stlmiť A/V, Zapnúť PC zdroj a Zapnúť video zdroj môžu byť ovládané diaľkovým ovládačom alebo z ovládacieho panela projektoru.

Kliknutím na ikonu  zobrazíte nasledujúci panel s nástrojmi.



4

5

6



4 Stlmiť A/V

Rovnaká funkcia ako tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládači.

[Používateľská príručka "Diaľkové ovládanie"](#)



5 Zapnúť PC zdroj

Funkcia Zdroj pri každom kliknutí prepína medzi zdrojmi Počítač1, Počítač2, USB Display, USB a LAN.



6 Zapnúť video zdroj

Tento Zdroj prepína medzi zdrojmi S-Video a Video vždy, keď naň kliknete. Zdroj S-Video sa neprepína, ak nie je pripojený kábel.

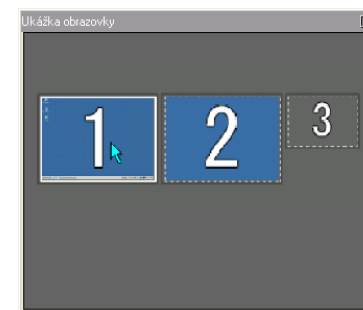


Ukážka obrazovky

Zobrazí ukážku obrazovky na viacerých premietacích plochách.

Kliknutím na ikonu  zobrazíte ukážku s vykonaným nastavením.

Kliknutím na jednotlivé zobrazenia sa každá Ukážka obrazovky zväčší na celú obrazovku.



Nastaviť možnosti

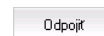
Je možné nastaviť prenosový výkon počas prenosu obrázkov z počítača.

[str.34](#)



Režim odosielania filmu

V tomto projektore nie je aktivovaný. Zobrazí sa správa "Pripojené projektory nepodporujú odosielanie filmov".



Odpojiť

Odpojiť

Odpojí pripojenie k projektoru.



Intenzita signálu

Táto možnosť sa zobrazí, keď je pripojenie v Režime rýchleho pripojenia. S rastúcou intenzitou signálu sa zvyšuje počet svietiacich indikátorov.



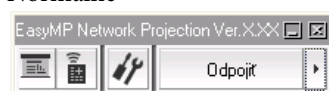
Prepínanie zobrazenia panela s nástrojmi

Panel s nástrojmi sa prepína takto. Panel s nástrojmi zostáva nezmenený, pokiaľ nie je znovu prepnutý.

Úplné



Normálne



Jednoduché







Funkcie a nastavenia programu EasyMP Network Projection

Táto kapitola vysvetľuje funkcie, ktoré môžu byť užitočné na schôdzi alebo pri prezentácii, napríklad funkciu Zobrazenie na viacerých premietacích plochách. Táto funkcia umožňuje posielat' obrázky na viacero projektorov z jediného počítača.

V Režime prezentácie sa obrázky premietajú len vtedy, keď je spustená prezentácia programu PowerPoint v počítači. Keď zastavíte prezentáciu, projektor zobrazí čiernu obrazovku. To je užitočné, keď chcete zobrazíť len prezentáciu.

Okrem programu PowerPoint je s Režimom prezentácie pre systém Mac OS kompatibilný aj program Keynote.

Postup

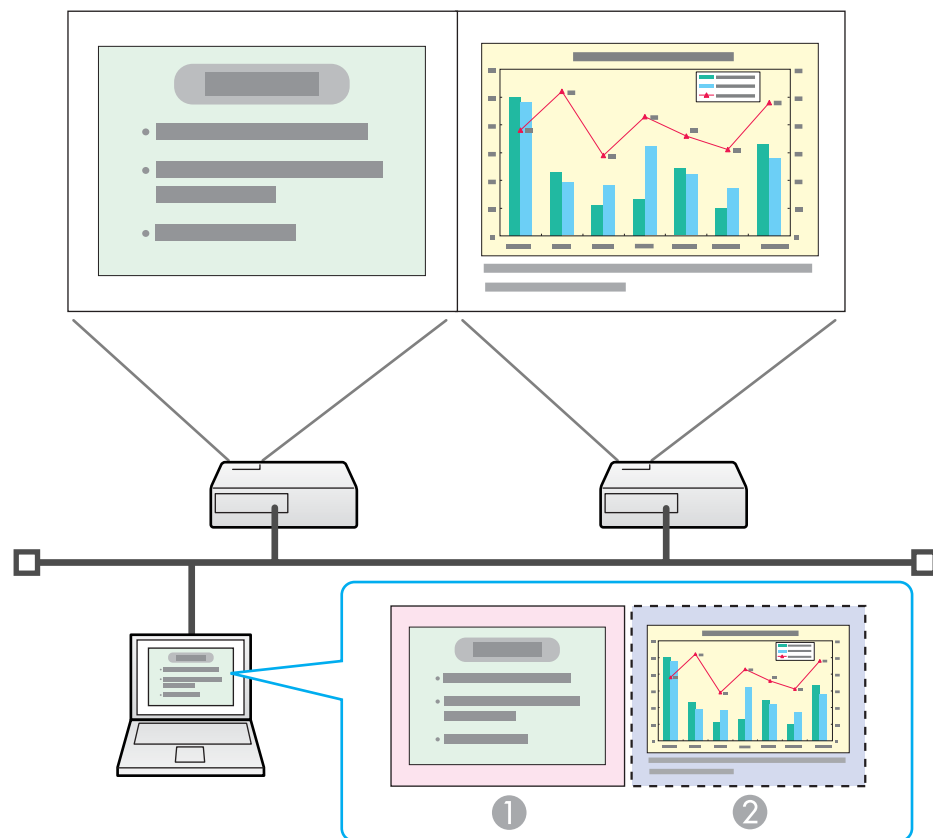
- 1 Ak je to potrebné, zvolte ďalší projektor na ovládanie.
☞ [str.15](#)
- 2 Kliknite na tlačidlo  na paneli nástrojov.
Režim prezentácie sa spustí.
- 3 V režime prezentácie kliknutím na tlačidlo  ukončíte Režim prezentácie.

Režim zobrazenia na viacerých premietacích plochách vám umožňuje premietiť obrázky z viacerých projektorov, ktoré sú pripojené k jednému počítaču. Pri použití systému Windows môžu byť v počítači nastavené viaceré virtuálne obrazovky a každý obraz môže byť premietaný projektorom. Túto funkciu navyše nemožno používať v systémoch Windows Vista a Windows 7, pretože nie je kompatibilná. V prípade systému Mac OS musí byť k počítaču pripojený externý monitor, aby bola táto funkcia k dispozícii. Zatiaľ čo nasledujúce vysvetlenia odkazujú na virtuálnu obrazovku, v prípade systému Mac OS sa ovládanie týka obrazoviek zobrazených na fyzicky pripojenom monitore.

Príklad nastavenia virtuálnej obrazovky

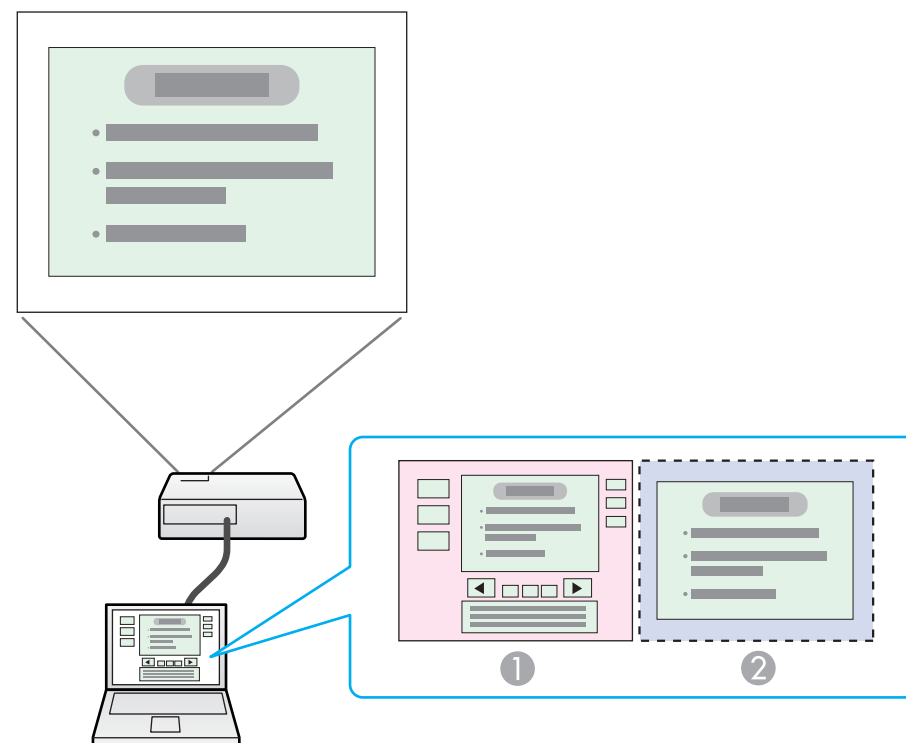
Usporiadáním vyhradenia virtuálnej obrazovky môžete v prezentácii premietiť len obrázky, ktoré chcete ukázať, alebo premietiť rôzne obrázky zľava doprava.

Príklad usporiadania 1



- 1 Reálny obraz na monitore Súbor programu PowerPoint
- 2 Obraz virtuálnej obrazovky Súbor programu Excel

Príklad usporiadania 2



- 1 Reálny obraz na monitore Súbor programu PowerPoint nástroje prezentujúceho
- 2 Obraz virtuálnej obrazovky Prezentácia s použitím súboru programu PowerPoint

Postup pred použitím funkcie zobrazenia na viacerých premietacích plochách

1. Nastavenie virtuálneho zobrazenia [str.22](#)

V prostredí systému Windows podľa potreby povoľte ovládač virtuálnej obrazovky►. V systéme Windows aj Mac OS nastavte usporiadanie virtuálnej obrazovky.

2. Priradenie obrázka na premietanie 🖨️ str.26

Otvorte súbor, ktorý sa má premietiť, a potom presuňte obrazovku na virtuálnu obrazovku podľa skutočného usporiadania projekcie.

3. Premietanie priradených obrazov 🖨️ str.27

Číslo virtuálnej obrazovky vyhradte projektoru, ktorý je pripojený prostredníctvom siete, a začnite premietiť.

Nastavenie virtuálnej obrazovky

Táto kapitola vysvetľuje použitie virtuálnej obrazovky pre príklad usporiadania 1. 🖨️ str.21

Zapnite ovládač virtuálnej obrazovky (len systém Windows)

Zapnite ovládač virtuálnej obrazovky►. Používatelia uvedení nižšie nemusia vykonať túto operáciu. Pokračujte postupom 🖨️ "Úprava virtuálnej obrazovky" str.22.

- Používatelia, ktorí zapli virtuálne obrazovky inštaláciou softvéru EasyMP Network Projection.
- Pre používateľov systému Mac OS.

Postup

1 V počítači spustíte systém Windows a vyberte položky „Štart“ – „Programy“ (alebo „Všetky programy“) – „EPSON Projector“ – „EasyMP Network Projection“ – „Pridať alebo odstrániť Virtual Display“.

Zobrazí sa obrazovka Pridať alebo odstrániť Virtual Display.

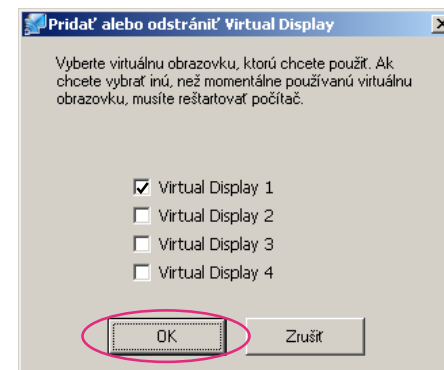
2

Vyberte virtuálnu obrazovku, ktorú chcete použiť.

Možno pridať až štyri monitory. V tomto príklade bude použitá len jedna virtuálna obrazovka. Keď nastavujete viacero virtuálnych obrazoviek, vyberte toľko obrazoviek, koľko potrebujete. Vybrať môžete ktorékoľvek zobrazenie.

3

Kliknite na tlačidlo "OK".



Keď kliknete na tlačidlo **OK**, povolíte ovládače pre virtuálnu obrazovku. V tejto fáze je normálne, ak obraz bliká. Počkajte, kým sa nezatvorí obrazovka Pridať alebo odstrániť Virtual Display.

Úprava virtuálnej obrazovky

Po spustení softvéru EasyMP Network Projection je postup nastavenia virtuálnej obrazovky v systémoch Windows a Mac OS odlišný. Postupy sú vysvetlené samostatne nižšie.



Keď sa pripájate prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN, pred spustením softvéru EasyMP Network Projection skontrolujte nasledujúce body. Ak nasledujúce body nie sú nastavené správne, funkcia Zobrazenie na viacerých premietacích plochách nemôže byť použitá.

- Zadané identifikátory SSID pre počítač a každý projektor musia byť rovnaké.
- Systém bezdrôtovej siete LAN pre počítač a každý projektor musí byť rovnaký.

Identifikátor SSID a systém bezdrôtovej siete LAN pre projektor môžete upraviť v ponuke projektora Sieť v ponuke Konfigurácia.

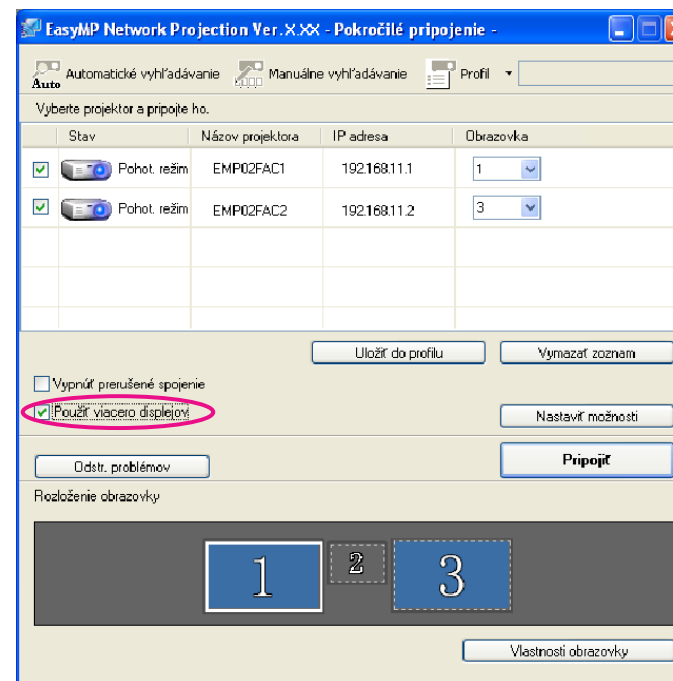
☛ *Používateľská príručka "Ponuka Bezdrôtová sieť LAN"*

Postup

Pre systém Windows

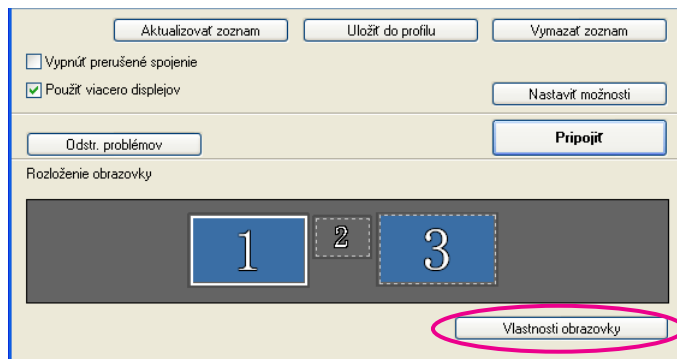
1 Vyberte položky "Štart" – "Programy" (alebo "Všetky programy") – "EPSON Projector" – "EasyMP Network Projection" – "EasyMP Network Projection V2.XX", čím spustíte program EasyMP Network Projection.

2 Označte políčko "Použiť viacero displejov".



V spodnej časti obrazovky sa zobrazia Rozloženie obrazovky a Vlastnosti obrazovky.

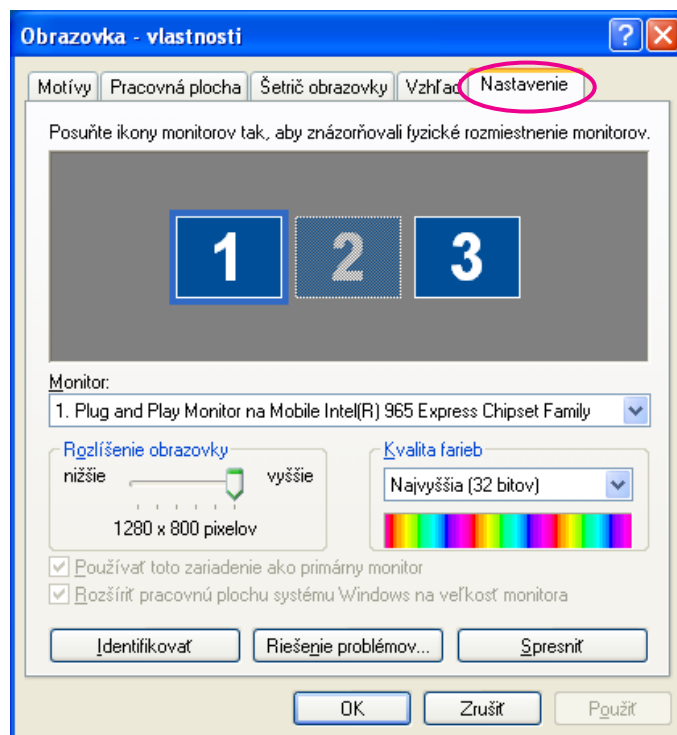
3 Kliknite na tlačidlo "Vlastnosti obrazovky".



Zobrazí sa obrazovka Vlastnosti obrazovky.

4

Kliknite na záložku "Nastavenie".

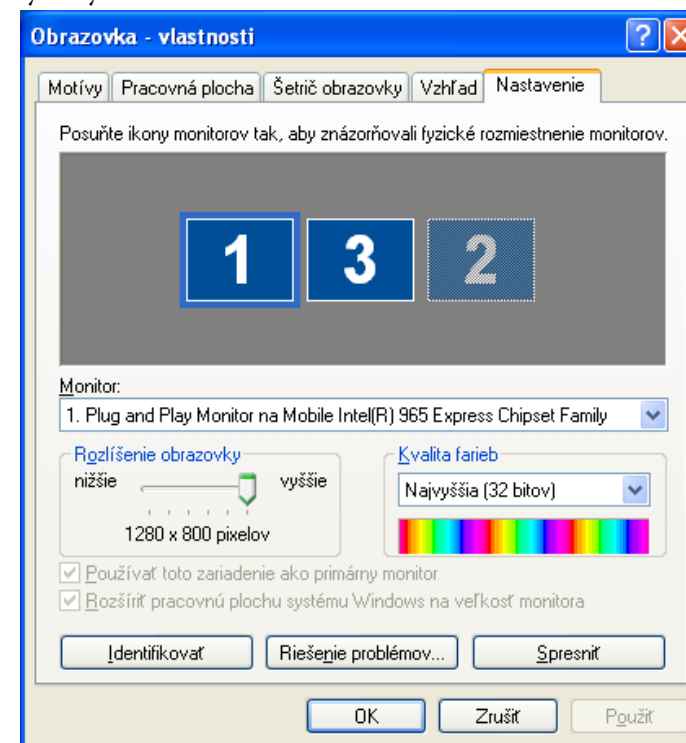


5

Zobrazenú ikonu monitora presuňte na požadované miesto.

Tu je zobrazený skutočný monitor (1) vľavo, zatiaľ čo virtuálny monitor (3) je zobrazený vpravo.

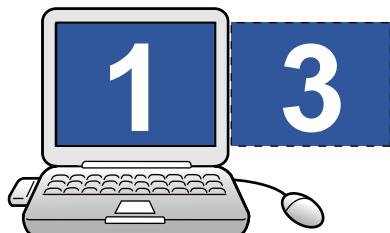
Keď má počítač niekoľko terminálov výstupu zobrazenia, čísla priradené virtuálnym terminálom budú nasledovať po číslach fyzických terminálov.





- Keď je pripojený externý monitor ako sekundárny monitor, obraz pre túto obrazovku nemôže byť premietaný.
- V závislosti od hardvéru môže byť číslo sekundárneho monitora iné ako "2". Keď je na obrazovke zobrazená ikona monitora, kliknite na ňu a potvrdte, že typ monitora zobrazený pod položkou "Zobrazenie" je iný ako "sekundárny".
- Nastavenia rozlíšenia obrazovky pozrite nižšie. ➡ [str.38](#)

Keď je ikona monitora nastavená, virtuálna obrazovka je pripojená tak, ako na nižšie uvedenom obrázku.



6

Kliknutím na tlačidlo „OK“ zatvorte obrazovku Vlastnosti obrazovky.

Až po tento bod bolo rozloženie virtuálnej obrazovky pevné. Ďalej priradte premietané obrázky. ➡ [str.26](#)

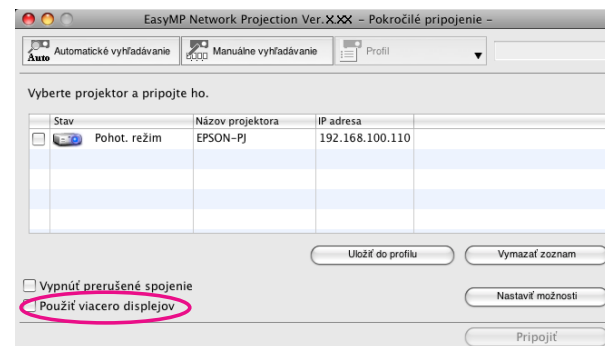
Pre systém Mac OS

1

Spustíte softvér EasyMP Network Projection. Dvakrát kliknite na priečinok Applications (Aplikácie) vo zväzku pevného disku, v ktorom je nainštalovaný softvér EasyMP Network Projection, a potom dvakrát kliknite na ikonu EasyMP Network Projection.
V tomto príklade sme aplikáciu vybrali a spustili v Režim pokroč.

2

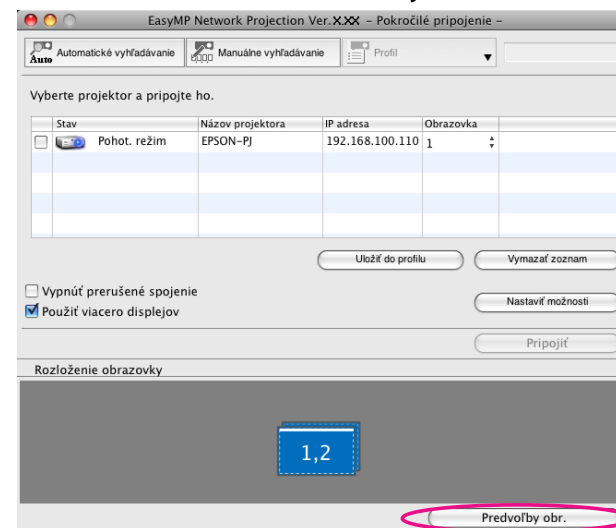
Označte políčko "Použiť viacero displejov".



V spodnej časti obrazovky sa zobrazia Rozloženie obrazovky a Predvoľby obr.

3

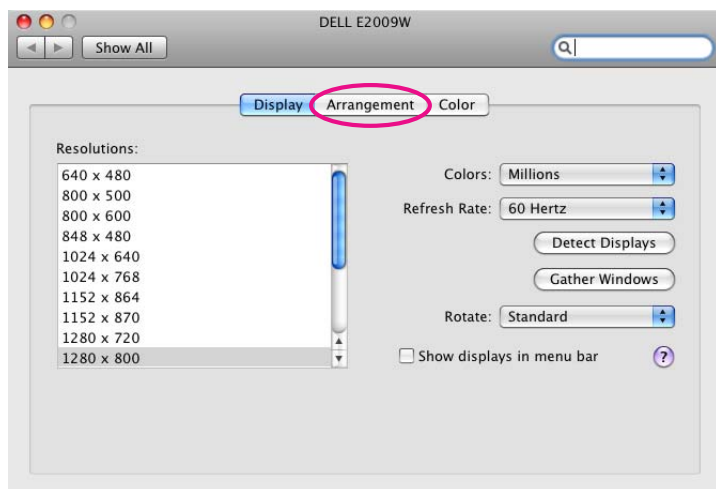
Kliknite na tlačidlo "Predvoľby obr."



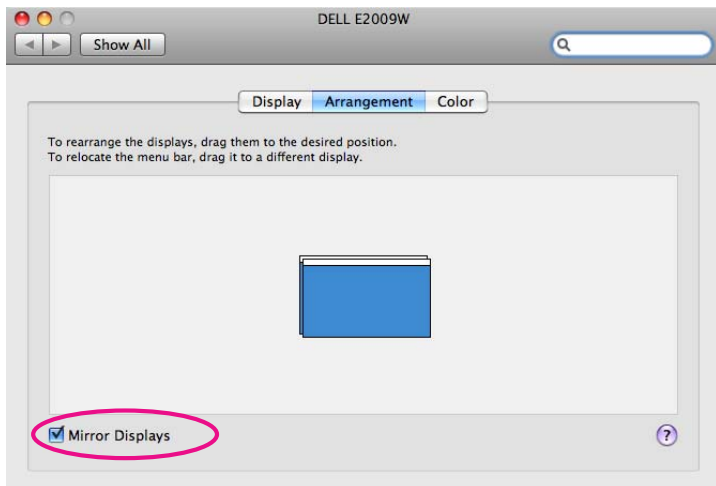
Zobrazí sa obrazovka nastavenia zobrazenia.

4

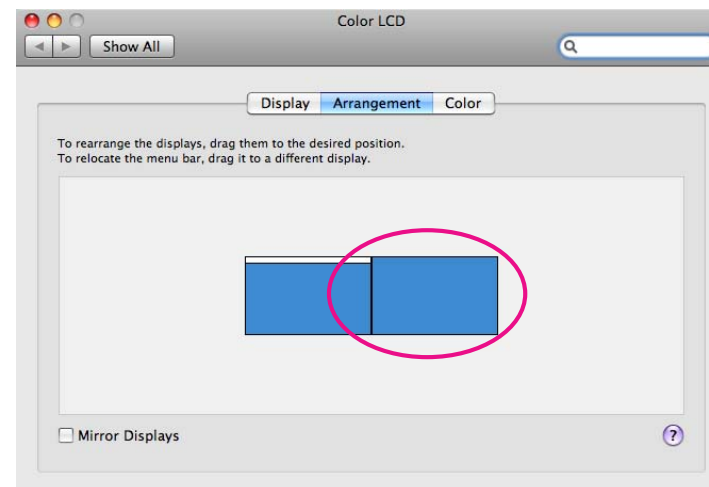
Kliknite na tlačidlo "Arrangement".



- 5 Zrušte začiarknutie políčka „Mirror Displays“.




- 6 Zobrazenú ikonu monitora presuňte na požadované miesto.



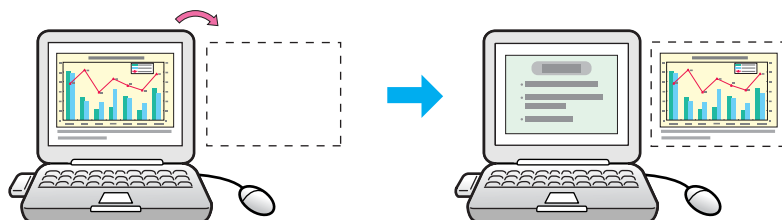
- 7 Zatvorte obrazovku nastavenia zobrazenia.
Až po tento bod bolo rozloženie obrazovky pevné.

Priradenie obrázka na premietanie

Táto časť vysvetľuje použitie virtuálnej obrazovky pre príklad usporiadania
1.  [str.21](#)

Postup

- 1 **Otvorte súbor, ktorý má byť premietaný.**
Otvorte súbory programov PowerPoint a Excel.
- 2 **Presuňte okno do požadovaného monitora virtuálnej obrazovky a priradte ho tam, kde má byť obraz premietaný.**
Presuňte okno programu Excel doprava, kým nezmizne. V dôsledku toho sa zobrazí okno programu PowerPoint na skutočnom monitore a okno programu Excel na virtuálnej obrazovke vpravo.



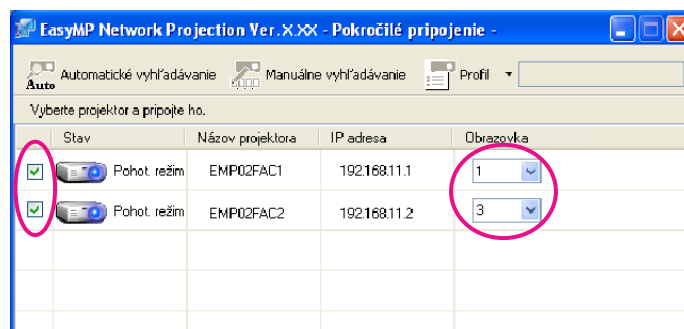
Premietanie priradených obrazov

Táto časť vysvetľuje použitie virtuálnej obrazovky pre príklad usporiadania

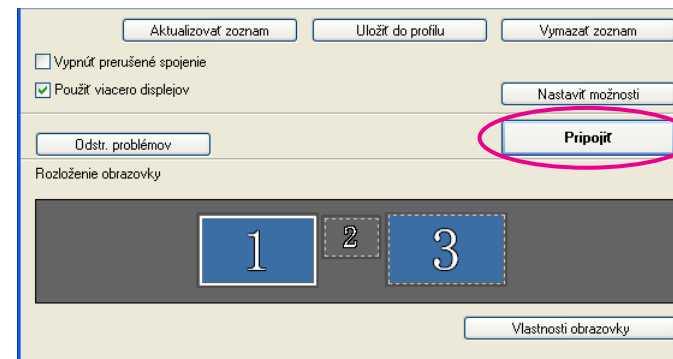
1.  [str.21](#)

Postup

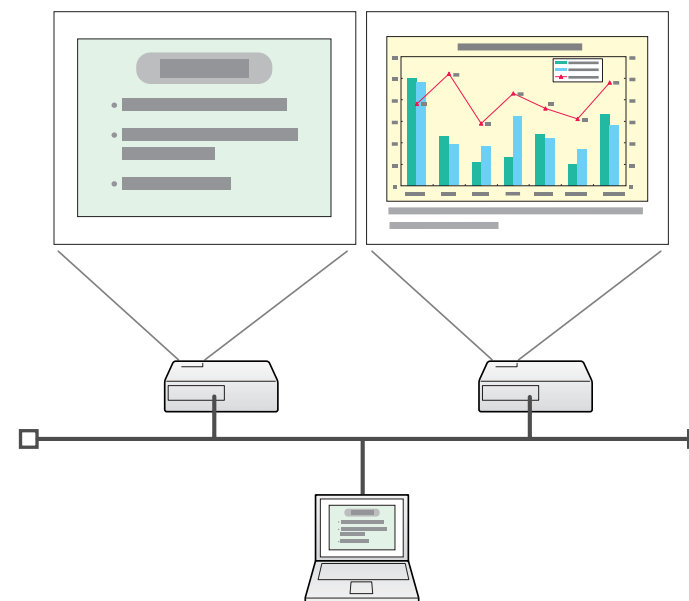
1. **Vyberte číslo virtuálnej obrazovky, ktoré vyhradíte pre Obrazovku, a nastavte, ktorý obraz sa má premietat' z jednotlivých projektorov.**



2. **Kliknite na možnosť "Pripojiť".**



Premietne sa obraz priradený k jednotlivým projektorom.



V prostredí systému Windows nevidíte obraz zasielaný na virtuálnu obrazovku v počítači. Obraz na virtuálnej obrazovke musíte upraviť pri sledovaní premietaného obrazu.

Operácie pomocou myši vykonáte na virtuálnej obrazovke tak, že budete posúvať kurzor myši smerom k virtuálnej obrazovke, kým sa na virtuálnej obrazovke neobjaví.

3

Ak chcete ukončiť zobrazenie na viacerých premietacích plochách, kliknite na tlačidlo "Odpojit" na paneli s nástrojmi.



V prostredí systému Windows sa môže stratiť zobrazenie polohy kurzora myši, a to vtedy, ak bol spustený ovládač virtuálnej obrazovky, aby mohol byť kurzor myši posunutý mimo hraníc obrazovky. Ak nepoužívate virtuálnu obrazovku, na obrazovke Pridať alebo odstrániť Virtual Display zrušte začiarknutie políčka virtuálnej obrazovky, aby sa kurzor myši premiestnil naspäť do zobrazenej oblasti obrazovky. Ak chcete neskôršie použiť funkciu zobrazenia na viacerých premietacích plochách, začiarknite políčko požadovanej obrazovky v možnosti Pridať alebo odstrániť Virtual Display.

Pri zrušení začiarknutia postupujte takto. ➡ [str.22](#)

Táto časť vysvetľuje, ako pripojiť počítač k projektoru v inej podsieti prostredníctvom pevnej siete LAN alebo prístupového bodu bezdrôtovej siete LAN v existujúcom systéme siete.

Implicitne táto aplikácia vyhľadáva len projektory v rovnakej podsieti, ako je počítač. Preto aj keď vyhľadáte projektory v sieti, projektory z inej podsiete sa nenájdu.

Projektor v inej podsieti však môžete identifikovať a pripojiť týmto postupom:

- Zadajte IP adresu alebo Názov projektoru a spustíte vyhľadávanie. IP adresa nemôže byť vložená priamo. Ak je názov projektoru zaregistrovaný na DNS serveri, hľadať môžete jednoduchým zadáním názvu projektoru. 🖱️ [str.29](#)
- Vyhľadávanie založené na Profile
Keď ste vyhľadali projektory v inej podsieti na základe IP adresy alebo názvu projektoru, môžete uložiť toto hľadanie ako profil s ľahko zapamätateľným menom a tento profil potom kedykoľvek podľa potreby použiť na vyhľadanie projektoru v inej podsieti. 🖱️ [str.30](#)



- Ak vyhľadávanie nenájde projektor, najpravdepodobnejšie príčiny sú uvedené nižšie. Postupujte vhodný spôsobom podľa príčiny zlyhania.
Pre systém Windows aj Mac OS:
Ak nie je k dispozícii signál bezdrôtovej siete LAN alebo je slabý, skontrolujte, či ho niečo neruší.
Ak je voliteľný modul bezdrôtovej LAN inštalovaný v projektore a k bezdrôtovej sieti LAN pripájate počítač so systémom Mac OS:
Skontrolujte, či je položka AirPort nastavená na hodnotu Zapnutý. Alebo skontrolujte, či bol vybratý vhodný prístupový bod.
- Keď použijete Manuálne vyhľadávanie v Režime rýchleho pripojenia, môžete špecifikovať identifikátor SSID. Keď je pripojených veľa projektorov, môžete zúžiť rozsah vyhľadávania použitím identifikátora SSID.

Zadanie IP adresy alebo názvu projektoru a vyhľadávanie (len Režim pokroč. pripoj.)

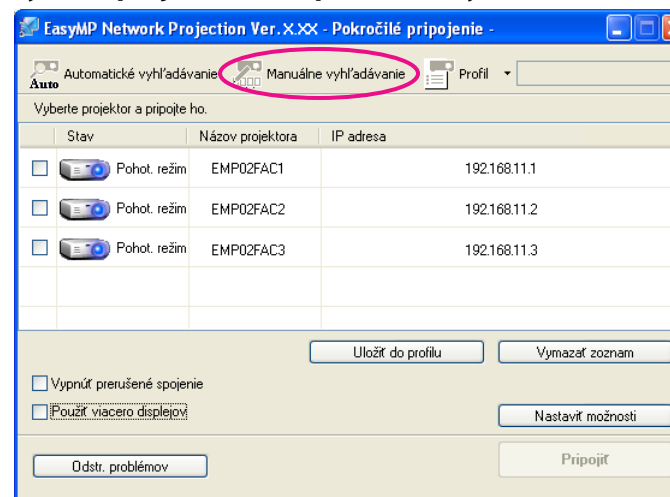
Nasledujúci výklad používa (ak nie je uvedené inak) snímky obrazoviek systému Windows.

Podobné obrazovky sa zobrazujú aj v systéme Mac OS.

Postup

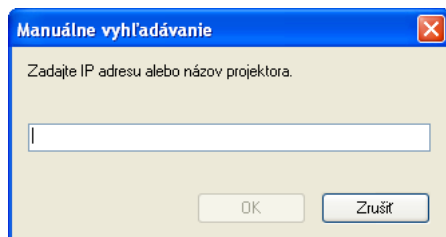
1

Kliknite na položku „Manuálne vyhľadávanie“ na obrazovke výberu projektoru v aplikácii EasyMP Network Projection.



2

Zadajte IP adresu alebo názov projektoru pre projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť, a potom kliknite na tlačidlo "OK".



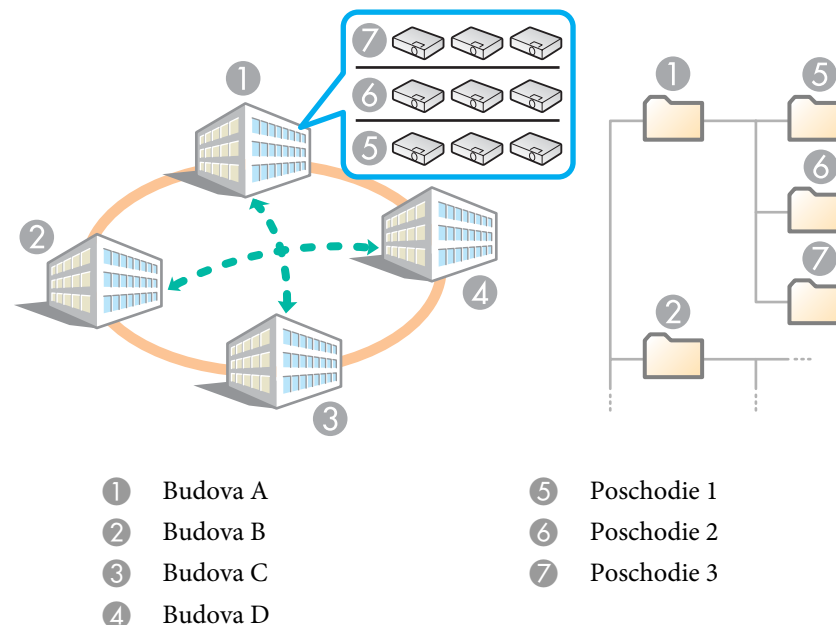
Výsledky vyhľadávania sú zobrazené na obrazovke výberu projektoru softvéru EasyMP Network Projection.

V prípade, že cieľový projektor bol identifikovaný, vyberte ho a kliknutím na možnosť **Pripojiť** nadviažte spojenie.

Keď budete vždy používať tento projektor, uložte vyhľadávanie ako Profil, aby ste nemuseli špecifikovať príslušné podrobnosti vždy, keď budete vykonávať vyhľadávanie. ➡ [str.30](#)

Vyhľadávanie pomocou Profilu

Vyhľadávanie často používaného projektoru môžete uložiť ako Profil. "Profil" je súbor obsahujúci všetky informácie vzťahujúce sa k danému projektoru, napríklad názov projektoru, jeho IP adresu alebo identifikátor SSID. Ak tieto informácie zadáte pri nasledujúcom vyhľadávaní, nebudete musieť IP adresu alebo názov projektoru zadávať pri každom vyhľadávaní. Vytvorením skupín Profilov pre každé miesto, kde sa projektory nachádzajú, a ich spravovaním formou priečinkov sa cieľové projektory dajú rýchlo nájsť.



Tento oddiel vysvetľuje ako vytvoriť a upravovať Profil.

Vytvorenie Profilu

Profil sa vytvára ukladáním výsledkov vyhľadávania.

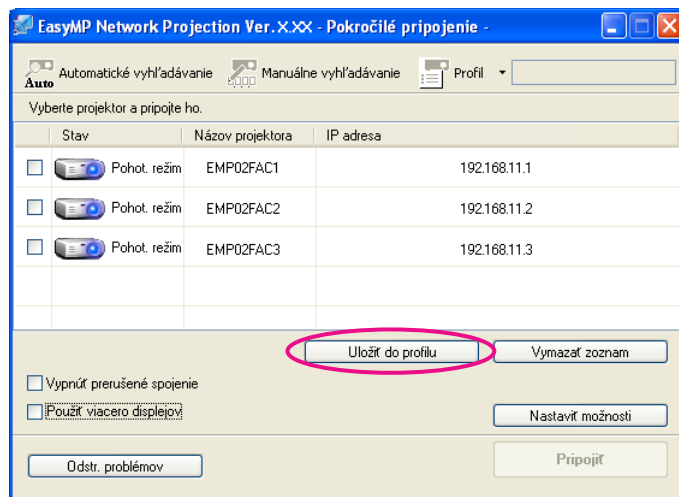
Podrobnosti o úprave uložených Profilov nájdete v nasledujúcom oddiele.

➡ [str.32](#)

Postup



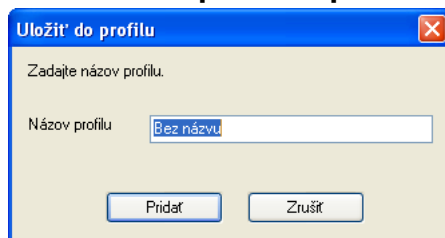
Kým sa projektor zobrazuje na obrazovke výberu projektoru softvéru EasyMP Network Projection, kliknite na položku "Uložiť do profilu".



Zobrazí sa obrazovka Uložiť do profilu.

2

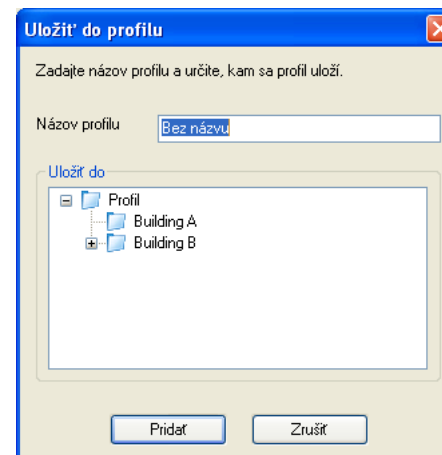
Vložte Názov profilu a potom kliknite na možnosť "Pridať".



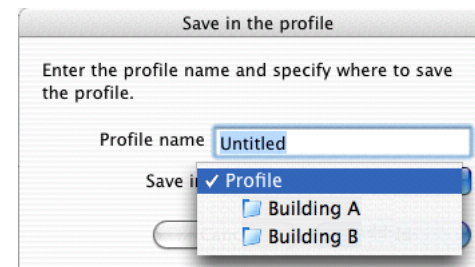
Informácie o projektore sú uložené v Profile.

Ak ste už v minulosti uložili nejaký Profil, zobrazí sa výzva na potvrdenie jeho prepísania. Na uloženie profilu pod iným názvom vyberte možnosť **Uložiť ako**. Ak ste vytvorili priečinok pre Profil, zobrazia sa nasledujúce obrazovky. Po zadaní Názvu profilu a zvolení miesta pre príkaz **Uložiť do** kliknite na tlačidlo **Pridať**.

Pre systém Windows



Pre systém Mac OS



Podrobnosti o vytváraní priečinkov pre profil nájdete v nasledujúcej časti. [str.32](#)

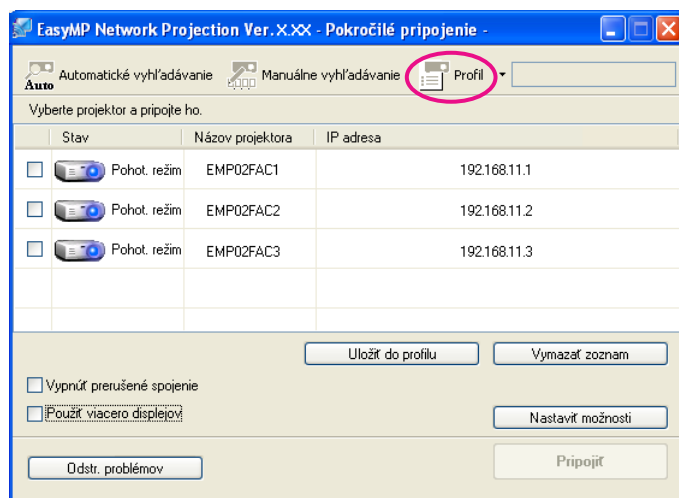
Vyhľadavanie určením Profilu

Môžete vyhľadávať určením Profilu, ktorý ste vytvorili.

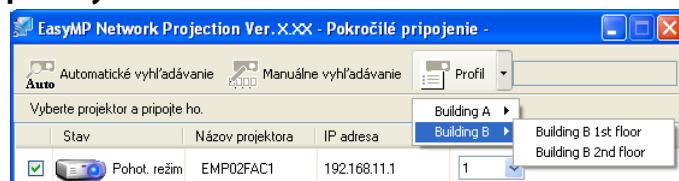
Postup

- 1 **Kliknite na možnosť "Profil" na obrazovke výberu projektora softvéru EasyMP Network Projection.**

Ak nie je zaregistrovaný žiadny Profil, nemôžete zvoliť možnosť Profil.



- 2 **Vyberte projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť zo zobrazenej ponuky.**



Výsledky vyhľadávania sú zobrazené na obrazovke výberu projektora softvéru EasyMP Network Projection.

V prípade, že cieľový projektor bol identifikovaný, vyberte ho a kliknutím na možnosť **Pripojiť** nadviažte spojenie.

Správa Profilu

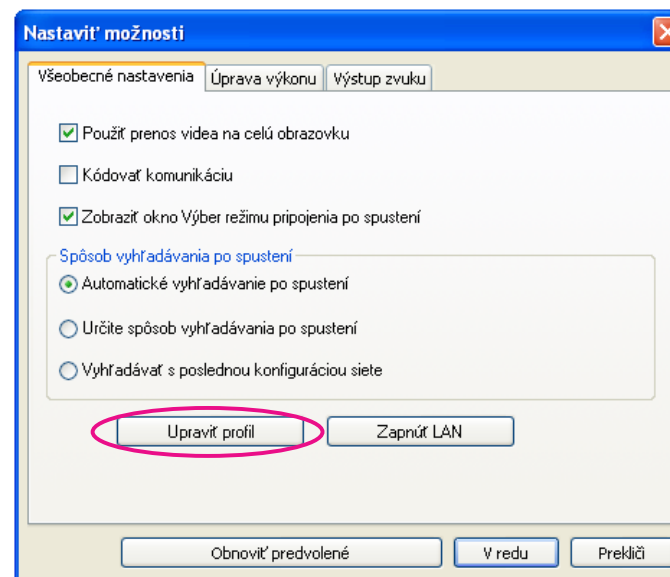
Môžete meniť názov a hierarchickú štruktúru Profilu.

Postup

- 1 **Kliknite na možnosť "Nastaviť možnosti" na hlavnej obrazovke softvéru EasyMP Network Projection.**

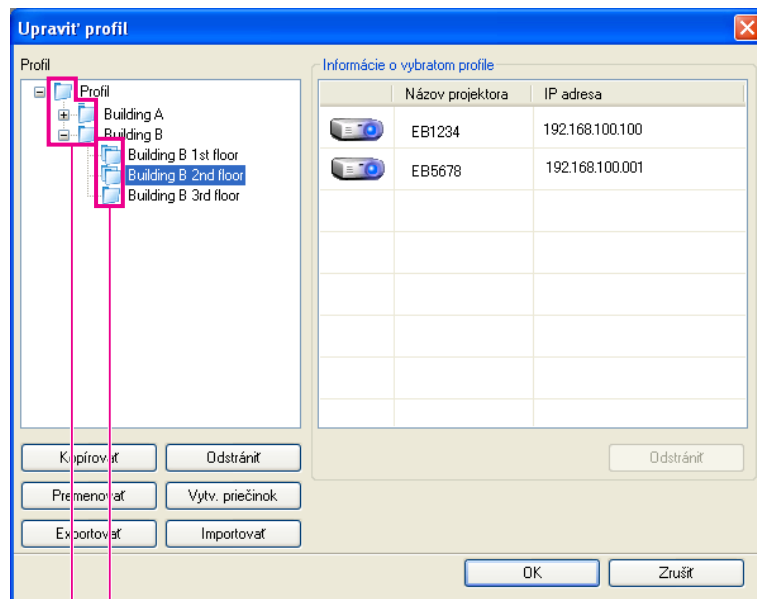
Zobrazí sa obrazovka Nastaviť možnosti.

- 2 **Kliknite na možnosť „Upraviť profil“.**



Zobrazí sa obrazovka Upraviť profil.

- 3 **Upravte obsah zaregistrovaný v Profile.**



- ① : Označuje priečinok.
- ② : Označuje Profil.

Profil	
Položka	Funkcia
Prenovať	Môžete zobraziť dialógové okno Premenovať a premenovať priečinok alebo Profil. V dialógovom okne Premenovať môžete zadať až 32 znakov.
Vytv. priečinok	Môžete vytvoriť nový priečinok.
Exportovať	Umožňuje exportovať vytvorený Profil. Tento Profil potom môžete importovať a používať.
Importovať	Táto možnosť sa používa, keď si želáte prečítať a použiť exportovaný Profil.

Informácie o vybratom profile	
Položka	Funkcia
Názov projektoru, IP adresa	Môžete zobraziť informácie o projektore zaregistrované v Profile.
Odstrániť	Môžete odstrániť informácie o vybratom projektore. Keď sú odstránené všetky informácie o projektore, odstráni sa aj profil.



Kliknite na tlačidlo "OK".

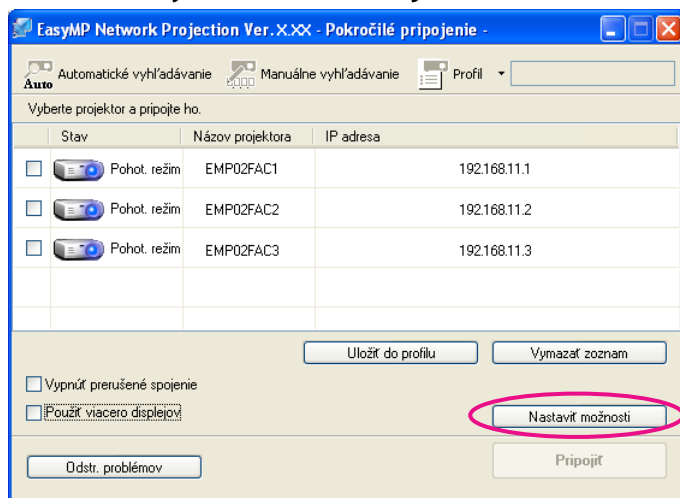
Zmeny sa uložia a zatvorí sa obrazovka Upraviť profil.

Profil	
Položka	Funkcia
Profil	Môžete zobraziť zaregistrovaný Profil. Spravovať ho môžete vytvorením priečinka. Presunutím myšou môžete meniť poradie Profilov alebo priečinkov.
Kopírovať	Profil môžete skopírovať. Skopírovaný Profil je uložený v tom istom priečinku ako originál s rovnakým názvom.
Odstrániť	Profil alebo priečinok môžete aj odstrániť.

Pri spustení softvéru EasyMP Network Projection môžete nastaviť jednotlivé možnosti, napríklad postup spracovania. Získajte prístup k funkcii Nastaviť možnosti na hlavnej obrazovke softvéru EasyMP Network Projection.

Postup

- Kliknite na možnosť "Nastaviť možnosti" na hlavnej obrazovke softvéru EasyMP Network Projection.**



Zobrazí sa obrazovka Nastaviť možnosti.

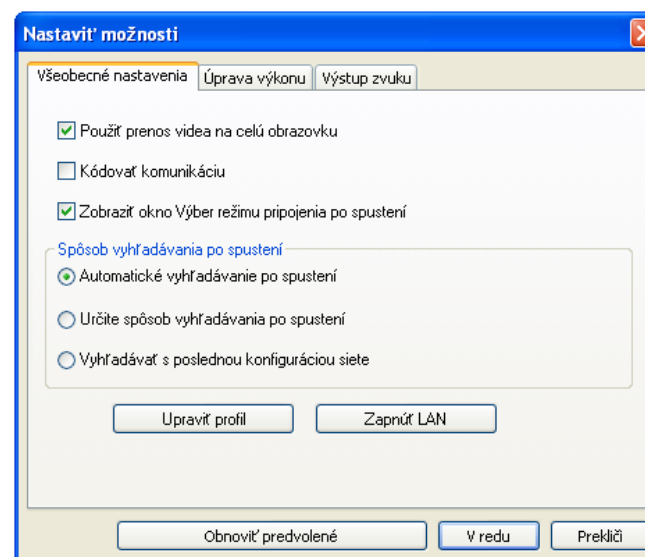
- Nastavte jednotlivé položky.**

V nasledujúcom kroku potvrdte podrobné údaje o nastavení položky. Keď ste vykonali všetky potrebné nastavenia, kliknite na tlačidlo **OK** a obrazovka Nastaviť možnosti sa zatvorí.


Nastavenie jednotlivých položiek

Nastavte všetky položky na záložkách Všeobecné nastavenia a Úprava výkonu.

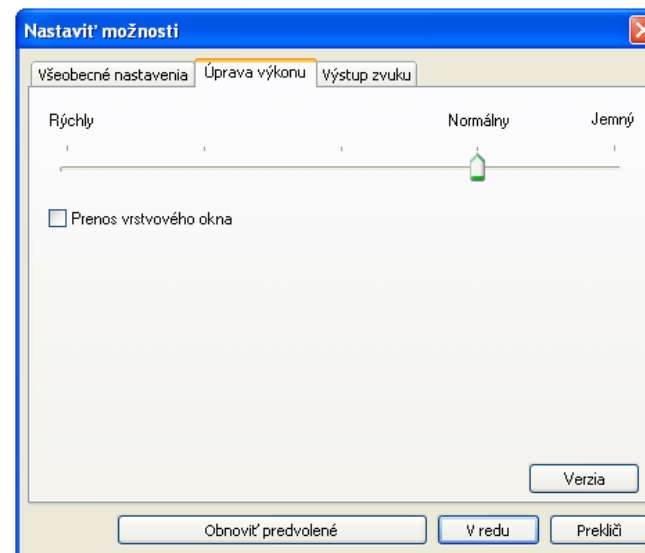
Karta Všeobecné nastavenia



Použiť prenos videa na celú obrazovku	Toto nastavenie je neaktívne, pretože projektor nepodporuje funkciu posielania filmov.
Kódovať komunikáciu	Toto políčko začiarknite, ak chcete údaje pred prenosom zašifrovať. Zachytené údaje sa nedajú dešifrovať. Vždy keď používate Režim rýchleho pripojenia, skontrolujte, či je toto políčko začiarknuté.
Zobraziť okno Výber režimu pripojenia po spustení	Nastavte, či sa obrazovka Režim rýchleho pripojenia/ Režim pokroč. pripoj. zobrazí alebo nezobrazí pri spustení softvéru EasyMP Network Projection. Keď zvolíte pravidelný spôsob spustenia, začiarknite príslušné políčko.


Spôsob vyhľadávania po spustení	<p>Vyberte jeden zo spôsobov vyhľadávania po spustení softvéru EasyMP Network Projection.</p> <p>Automatické vyhľadávanie po spustení</p> <p>Určite spôsob vyhľadávania po spustení</p> <p>Vyhľadávať s poslednou konfiguráciou siete</p>
Upraviť profil	Zobrazí sa dialógové okno Upraviť profil.  str.32
Zapnúť LAN	<p>Len systém Windows</p> <p>Zobrazí sa dialógové okno Zapnúť sieťový adaptér. Používa sa, keď je potrebné prepnúť sieťový adaptér, ktorý sa použije na vyhľadávanie, ak má počítač niekoľko adaptérov.</p> <p>Všetky sieťové adaptéry sa implicitne používajú na vyhľadávanie. Keď sa ako spôsob pripojenia vždy používa pevná sieť LAN, vyberte adaptér pre Pevne zapojenú sieť LAN.</p>
Obnoviť predvolené	Môžete obnoviť pôvodné hodnoty všetkých nastavení na záložke Nastaviť možnosti. Nastavenia Upraviť profil a Zapnúť LAN v okne Všeobecné nastavenia však môžete ponechať.

Karta Úprava výkonu



Jazdec úpravy výkonu	<p>Výkon môže byť nastavený na Rýchly, Normálny a Jemný.</p> <p>Možnosť Rýchly použite, keď je premietanie filmov prerušované.</p>
Prenos vrstvého okna	<p>Len systém Windows (okrem systémov Windows Vista a Windows 7)</p> <p>Nastavte, či sa má prenášať okno s vrstvami. Okno s vrstvami sa používa, keď je obsah (napríklad správy) zobrazený v počítači, ale nie je premietaný projektorom. Toto políčko začiarknite na premietanie obsahu (napríklad správ), ktoré používajú okno s vrstvami.</p> <p>Začiarknutie zrušte, ak nechcete, aby kurzor myši zobrazený na obrazovke blikal.</p>
Obnoviť predvolené	Môžete obnoviť pôvodné hodnoty všetkých nastavení na záložke Nastaviť možnosti. Nastavenia Upraviť profil a Zapnúť LAN v okne Všeobecné nastavenia však môžete ponechať.



Keď kliknete na ikonu  na paneli s nástrojmi, zobrazí sa len záložka Úprava výkonu.

Karta Výstup zvuku


Keďže tento projektor nepodporuje funkciu posielania zvuku, nastavenia na záložke Výstup zvuku nie sú dostupné.







Príloha

Keď počas používania softvéru EasyMP Network Projection premietate počítačové obrázky, platia nasledujúce obmedzenia. Skontrolujte tieto body:

Podporované rozlíšenia

Je možné premietiť nasledujúce rozlíšenia obrazovky počítača. Nemôžete sa pripojiť k počítaču s rozlíšením väčším ako UXGA .

- VGA  (640 x 480)
- SVGA  (800 x 600)*
- XGA  (1024 x 768)*
- SXGA  (1 280 x 960)
- SXGA (1280 x 1024)*
- SXGA+ (1400 x 1050)*
- WXGA (1 280 x 768)
- WXGA (1 280 x 800)
- WXGA+ (1 440 x 900)
- UXGA (1 600 x 1 200)

* Podporované rozlíšenia, keď je zapnutá funkcia zobrazenia na viacerých obrazovkách.

Keď používate obrazovku počítača s jedinečným pomerom strán, rozlíšenie sa zvýši alebo zníži podľa rozlíšenia počítača a projektora, aby sa kvalita obrazu nezhoršila.

V závislosti od rozlíšenia sa na premietnutom obraze môžu objaviť zvislé alebo vodorovné čierne okraje.

Farba obrazovky

Počet farieb pre obrazovky počítača, ktoré sa dajú premietiť.

Windows	Mac OS
16-bitová farba	Približne 32 000 farieb (16-bitových)

Windows	Mac OS
32-bitová farba	Približne 16,7 milióna farieb (32-bitových)

Prevádzková záruka platí, ak sa pri zobrazení na viacerých premietacích plochách používajú 16- a 32-bitové farby.

Počet pripojení

Môžete pripojiť až štyri projektory k jednému počítaču a premietiť súčasne. K jednému projektoru sa súčasne nedá pripojiť viac počítačov.

Ostatné

- Ak je prenosová rýchlosť bezdrôtovej siete LAN nízka, sieť sa môže neočakávane odpojiť.
- Zvuk sa neprenáša.
- Prehrávané video sa neprehráva tak plynulo ako v počítači.
- Aplikácie, ktoré používajú časť funkcií DirectX, nemusia byť zobrazené správne. (len systém Windows)
- Výzvy MS-DOS sa nedajú premietiť na celej obrazovke. (len systém Windows)
- Niekedy sa úplne nezhoduje obraz na obrazovke počítača a obraz premietaný projektorom.

Keď používate systém Windows Vista alebo Windows 7

Keď softvér EasyMP Network Projection používate s počítačom so systémom Windows Vista alebo Windows 7, zohľadnite nasledujúce body.

Obmedzenia počas premietania z aplikácie Windows Fotogaléria

Počas spúšťania aplikácie Windows Fotogaléria so softvérom EasyMP Network Projection zohľadnite nasledujúce dve obmedzenia.

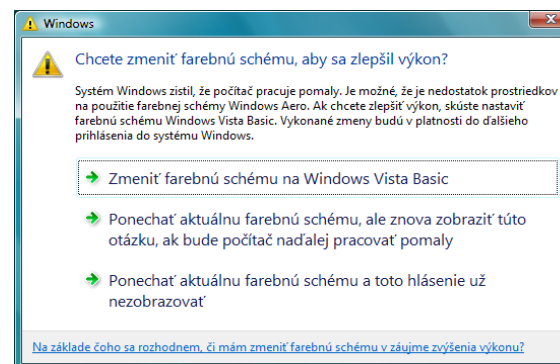
- Prezentácia sa prehráva v jednoduchom režime pri premietaní z aplikácie Windows Fotogaléria.
Keďže sa nezobrazí panel s nástrojmi, nemôžete vykonať zmeny počas prehrávania Témy (efekty) bez ohľadu na Index hodnotení používateľských skúseností so systémom Windows.
Len čo sa zapne jednoduchý režim, počas používania programu Windows Fotogaléria nemôžete zmeniť režimy, dokonca ani keď ukončíte softvér EasyMP Network Projection. Znovu zapnite program Windows Fotogaléria.
- Nemôžete prehrávať filmy.

Obmedzenia rozhrania Windows Aero

Keď vzhľad okien v počítači využíva rozhranie Windows Aero, zohľadnite dve nasledujúce obmedzenia.

- Okno s vrstvami sa premieta bez ohľadu na nastavenie Prenos vrstvého okna v okne Nastaviť možnosti v softvéri EasyMP Network Projection.
Napríklad, keď je možnosť Prenos vrstvého okna v softvéri EasyMP Network Projection na paneli s nástrojmi vypnutá, nezobrazuje sa na obrazovke počítača, panel s nástrojmi sa však premieta.

- Po niekoľkých minútach pripojenia počítača k projektoru prostredníctvom siete so softvérom EasyMP Network Projection sa zobrazí nasledujúca správa.
Odporúča sa, aby ste vybrali možnosť **Ponechať súčasnú farebnú schému a túto správu viac nezobrazovať**. Tento výber je zapnutý, kým sa počítač nereštartuje.




Obmedzenia počas premietania z aplikácie Windows Media Center

Pomocou aplikácie Windows Media Center nemožno obraz premietiť v režime zobrazenia na celú obrazovku. Ak chcete premietiť obraz, prepnite do režimu zobrazenia v okne.

Ak sa objaví ktorýkoľvek z nasledujúcich problémov, pozrite jednotlivé stránky určené pre jednotlivé problémy.

Problémy týkajúce sa sieťových funkcií

"Nemožno sa pripojiť k projektoru."  str.41

"Keď sa pripájate pomocou aplikácie EasyMP Network Projection, premietaný obraz zostane v danej podobe a nemožno sa pripojiť z iného počítača."  str.41


"Projektor sa po zapnutí softvéru EasyMP Network Projection nedá zapnúť."  str.41

"Nie je možné pripojiť sa v Režime pokroč. pripoj. alebo prostredníctvom pevne zapojenej siete LAN"  str.42


"Prezentácia nemôže byť zobrazená na želanej obrazovke, keď je spustená funkcia zobrazenia na viacerých premietacích plochách."  str.43

"Aplikácie sa nezobrazujú z obrazovky počítača, keď je spustená funkcia zobrazenia na viacerých premietacích plochách."  str.43


"Na obrazovke počítača nie je zobrazený ukazovateľ myši."  str.43

"Keď sa pripájate pomocou softvéru EasyMP Network Projection, obraz nie je zobrazený alebo sa objavuje pomaly."  str.44

"Keď sa pripája použitím softvéru EasyMP Network Projection, prezentácia PowerPoint nemôže byť spustená."  str.44

"Keď je pripojenie vykonané použitím softvéru EasyMP Network Projection, obrazovka nebude obnovená, ak používate aplikáciu Office."  str.44

"Chybové hlásenie počas spúšťania softvéru EasyMP Network Projection"  str.45

"Nastavenia siete nie sú obnovené po prerušení pripojenia k počítaču softvérom EasyMP Network Projection."  str.46

Problémy týkajúce sa sieťových funkcií

Nemožno sa pripojiť k projektoru.

Skontrolujte správu na obrazovke a potom vykonajte nasledujúce nápravné opatrenia.




Chybové hlásenia	Riešenie
Používaná verzia aplikácie nie je podporovaná. V počítači nainštalujte najnovšiu verziu aplikácie.	Nainštalujte aktuálnu verziu aplikácie EasyMP Network Projection z disku CD-ROM EPSON Projector Software dodávaného s projektorom.

Keď sa pripájate pomocou aplikácie EasyMP Network Projection, premietaný obraz zostane v danej podobe a nemožno sa pripojiť z iného počítača.


Kontrola	Riešenie
Opustil prezentujúci konferenčnú miestnosť bez odpojenia sieťového pripojenia?	Pri použití softvéru EasyMP Network Projection sa spojenie s predtým pripojeným počítačom môže prerušiť, ak sa ďalší počítač pokúša pripojiť k projektoru a keď sa tento spojí s počítačom, ktorý sa práve snaží pripojiť. Preto keď nie je nastavené Kľúčové slovo projektora alebo ak poznáte Kľúčové slovo projektora, môžete ukončiť aktuálne pripojenie a po uskutočnení pripojenia sa môžete pripojiť k projektoru. Keď je Kľúčové slovo projektora pre projektor nastavené a ak nepoznate Kľúčové slovo projektora, reštartujte projektor a znovu sa pripojte.

Projektor sa po zapnutí softvéru EasyMP Network Projection nedá zapnúť.

Kontrola	Riešenie
Je modul bezdrôtovej LAN pripojený? Pre bezdrôtovú sieť LAN	Skontrolujte, či je voliteľný modul bezdrôtovej LAN bezpečne pripojený.
Je obrazovka konfigurácie siete z ponuky Konfigurácia zobrazená na projektore?	Ak je obrazovka konfigurácie siete zobrazená na projektore, sieťové pripojenie pre EasyMP Network Projection je vypnuté. Zatvorte nastavenia siete na projektore a vráťte sa do pohotovostnej obrazovky LAN.
Je dostupná sieťová karta počítača a integrovaná funkcia LAN?	Kontrolou nastavení Ovládací panel – Systém – Hardvér v okne správcu zariadení alebo podobným postupom zistíte, či sieť LAN funguje.

Kontrola	Riešenie
Je identifikátor SSID rovnaký ako identifikátor SSID prístupového bodu? Režim rýchleho pripojenia	Nastavte identifikátor SSID, ktorý sa líši od identifikátora SSID prístupového bodu.  Používateľská príručka "Ponuka Siet"
Je funkcia DHCP pre pevnú sieť LAN nastavená na hodnotu Zapnuté? Režim rýchleho pripojenia	Nastavte DHCP na Vypnuté pre Pevne zap. sieť LAN v ponuke Konfigurácia.  Používateľská príručka "Ponuka Siet"
Bol správne zvolený použitý sieťový adaptér so softvérom EasyMP Network Projection?	Ak počítač pracuje vo viacerých prostrediach LAN, nemôže sa pripojiť, kým nie je správne zvolený sieťový adaptér. Keď používate počítač so systémom Windows, spustíte aplikáciu EasyMP Network Projection a vyberte používaný sieťový adaptér v okne Nastaviť možnosti – Zapnúť LAN .  str.34
Je pri pripojení prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN nastavenie Bezdrôtová sieť LAN povolené, keď je počítač v režime šetrenia energiou?	Zapnite bezdrôtovú sieť LAN.
Nachádzajú sa medzi prístupovým bodom a počítačom alebo projektorom nejaké prekážky? Pre bezdrôtovú sieť LAN	Elektromagnetické vlny niekedy znemožňujú, aby bol projektor nájdený pri vyhľadávaní. Skontrolujte, či sa medzi prístupovým bodom a počítačom alebo projektorom nenachádzajú prekážky a zmeňte ich polohu na zlepšenie šírenia elektromagnetických vln.
Je nastavená nízka intenzita elektromagnetických vln bezdrôtovej siete LAN počítača?	Intenzitu elektromagnetických vln nastavte na maximum.
Zodpovedá bezdrôtová sieť LAN štandardu 802.11g, 802.11b alebo 802.11a?	Kompatibilná je len so štandardmi 802.11g, 802.11b a 802.11a a nie s ostatnými štandardmi, napríklad 802.11.
Je firewall vypnutý alebo zaregistroval výnimku?	Keď si neželáte vypnúť firewall alebo zaregistrovať výnimku, vykonajte nevyhnutné nastavenia na otvorenie portov. Aplikácia EasyMP Network Projection používa porty "3620", "3621" a "3629".
Je sieťový kábel správne pripojený? Pre pevne zapojenú sieť LAN	Skontrolujte, či je správne pripojený sieťový kábel. Znovu ho pripojte, ak nie je pripojený alebo nie je pripojený správne.

Nie je možné pripojiť sa v Režime pokroč. pripoj. alebo prostredníctvom pevne zapojenej siete LAN

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie identifikátora SSID odlišné?	Pre počítač, prístupový bod a projektor nastavte rovnaký identifikátor SSID.  Používateľská príručka "Ponuka Siet"

Kontrola	Riešenie
Je nastavený rovnaký kľúč WEP?	Keď vyberáte kľúč WEP v nastaveniach Bezpečnosť , nastavte prístupový bod, počítač a projektor na rovnaký kľúč WEP. 🖱️ Používateľská príručka "Ponuka Sieť"
Sú funkcie odmietnutia pripojenia, napríklad obmedzenia <u>MAC adresy</u> ➡ a obmedzenia portov, nastavené na prístupovom bode správne?	Nastavte projektor tak, aby umožňoval pripojenie z prístupového bodu.
Sú IP adresa, Maska podsiete a Adresa brány pre prístupový bod a projektor správne nastavené?	Keď nepoužívate DHCP, nastavte každé nastavenie. 🖱️ Používateľská príručka "Ponuka Sieť"
Sú prístupový bod a podsieť projektora odlišné?	Zvoľte Manuálne vyhľadávanie zo softvéru EasyMP Network Projection, zadajte IP adresu a pripojte sa. 🖱️ str.29

Prezentácia nemôže byť zobrazená na želanej obrazovke, keď je spustená funkcia zobrazenia na viacerých premietacích plochách.

Kontrola	Riešenie
Používate program PowerPoint 2002 alebo staršiu verziu? Pre systém Windows	Na nastavenie a používanie dvoch alebo viacerých <u>virtuálnych obrazoviek</u> ➡ použite program PowerPoint 2003 alebo novší alebo pred premietaním prezentácie obmedzte počet virtuálnych obrazoviek na jednu.

Aplikácie sa nezobrazujú z obrazovky počítača, keď je spustená funkcia zobrazenia na viacerých premietacích plochách.

Kontrola	Riešenie
Pracuje na <u>virtuálnej obrazovke</u> ➡ iná aplikácia? Pre systém Windows	Keď je nainštalovaný softvér Virtual Display, ostatné aplikácie niekedy pracujú na virtuálnej obrazovke. V tomto prípade nastavte v okne „Vlastnosti obrazovky“ Virtual Display na „Vypnutý“.

Na obrazovke počítača nie je zobrazený ukazovateľ myši.

Kontrola	Riešenie
Je nainštalovaný softvér Virtual Display? Pre systém Windows	Ukazovateľ myši bol posunutý na <u>virtuálnu obrazovku</u> ➡. Keď je začiarknuté políčko virtuálnej obrazovky v okne Pridať alebo odstrániť Virtual Display, ukazovateľ myši sa vráti do oblasti zobrazenia na obrazovke.

Keď sa pripájate pomocou softvéru EasyMP Network Projection, obraz nie je zobrazený alebo sa objavuje pomaly.

Kontrola	Riešenie
Skúšali ste prehrávať filmy pomocou programu Media Player alebo ste skúšali spustiť ukážku šetriča obrazovky?	V závislosti od počítača obrazovka prehrávania filmu v programe Media Player nemusí byť zobrazená a ukážka šetriča obrazovky nemusí byť zobrazená normálne.
Je šifrovanie WEP povolené alebo je pripojených viac projektorov?	Rýchlosť zobrazenia klesá, keď sa používa šifrovanie WEP alebo je pripojených viac projektorov.
Povolili ste DHCP?	Keď je protokol DHCP nastavený na hodnotu Zapnuté v Režime pokroč. pripoj. a nenašiel sa dostupný server DHCP, môže trvať istý čas, kým sa prepne do pohotovostného režimu LAN.
Je použitá bezdrôtová sieť LAN 802.11g/b v Režime rýchleho pripojenia?	V závislosti od prostredia elektromagnetických vĺn sa môže niekedy obraz a zvuk filmu zastaviť. Keď používate funkciu zasielania filmu, použite Režim pokroč. pripoj. alebo bezdrôtovú sieť LAN 802.11a v Režime rýchleho pripojenia.





Keď sa pripája použitím softvéru EasyMP Network Projection, prezentácia PowerPoint nemôže byť spustená.


Kontrola	Riešenie
Spustil sa softvér EasyMP Network Projection počas behu programu PowerPoint? Pre systém Windows	Keď sa pripájate pomocou softvéru EasyMP Network Projection, najskôr ukončíte program PowerPoint. Prezentácia sa nemusí spustiť, ak je spustený program PowerPoint.

Keď je pripojenie vykonané použitím softvéru EasyMP Network Projection, obrazovka nebude obnovená, ak používate aplikáciu Office.

Kontrola	Riešenie
Pohybuje sa myš nepretržite?	Keď prestanete pohybovať ukazovateľom myši, obrazovka sa obnoví. Ak sa obrazovka neobnoví rýchlo, prestaňte pohybovať ukazovateľom myši.

Chybové hlásenie počas spúšťania softvéru EasyMP Network Projection

Chybové hlásenia	Riešenie
Pripojenie k projektoru zlyhalo.	Skúste sa pripojiť znovu. Ak sa stále nepripojíte, skontrolujte sieťové nastavenia počítača a projektoru. Podrobné údaje o sieťových nastaveniach, ktoré majú byť nastavené na projektore, pozrite  Používateľská príručka "Ponuka Siet"
Kľúčové slovo je nesprávne. Znova zadajte kľúčové slovo zobrazené na obrazovke projektoru.	Skontrolujte Kľúčové slovo projektoru zobrazené na obrazovke pohotovostného režimu siete LAN a zadajte Kľúčové slovo projektoru.
Vybratý projektor je zaneprázdnený. Chcete pokračovať v pripájaní?	Skúšali ste pripojiť projektor, ktorý je pripojený k inému počítaču. Keď kliknete na tlačidlo Áno , pripojíte sa k projektoru. Pripojenie medzi projektorom a druhým počítačom sa prerušilo. Keď kliknete na tlačidlo Nie , nepripojíte sa k projektoru. Pripojenie medzi projektorom a druhým počítačom je zachované.
Inicializácia programu EasyMP Network Projection zlyhala.	Reštartujte softvér EasyMP Network Projection. Ak sa hlásenie stále objavuje, odinštalujte a znovu nainštalujte EasyMP Network Projection.  str.6
Pripojenie sa zrušilo pre nesúlad kľúčového slova.	Keď sa pripájate k projektoru, pre ktorý bolo nastavené Kľúčové slovo projektoru, zadali ste nesprávne Kľúčové slovo projektoru. Skontrolujte Kľúčové slovo projektoru, ktoré je zobrazené na obrazovke pohotovostného režimu pripojenia projektoru. Po prerušení a opätovnom nadviazaní pripojenia zadajte Kľúčové slovo projektoru na zobrazenej obrazovke na zadanie hesla.  str.12
Nepodarilo sa získať informácie o sieťovom adaptéri.	Skontrolujte nasledujúce. Je v počítači inštalovaný sieťový adaptér? Je ovládač pre používaný sieťový adaptér nainštalovaný v počítači? Po kontrole reštartujte počítač a pripojte sa znovu. Ak sa stále nemôžete pripojiť, skontrolujte nasledujúce skutočnosti. Skontrolujte sieťové nastavenia počítača a projektoru. Podrobné údaje o sieťových nastaveniach, ktoré majú byť nastavené na projektore, pozrite  Používateľská príručka "Ponuka Siet"
Najmenej jeden pripojený projektor nepodporuje rozlíšenie vyššie než SXGA. Zmenšíte rozlíšenie obrazovky a pripojenie vykonajte znova.	V mieste pripojenia je projektor ELP-735. Zmeňte rozlíšenie počítačovej obrazovky na SXGA (1 280 x 1 024) alebo nižšie.

Chybové hlásenia	Riešenie
Najmenej jeden projektor nereaguje.	Nemôžete sa pripojiť naraz k viacerým projektorom. Skontrolujte sieťové nastavenia počítača a projektoru. Podrobné údaje o sieťových nastaveniach, ktoré majú byť nastavené na projektore, pozrite  Používateľská príručka "Ponuka Siet"
Zadajte kľúčové slovo zobrazené na obrazovke projektoru.	Skontrolujte Kľúčové slovo projektoru zobrazené na obrazovke pohotovostného režimu siete LAN a zadajte Kľúčové slovo projektoru.
Tento program sa nedá spustiť, pretože je spustený program USB Display.	Zatvorte program USB Displej a potom spustíte aplikáciu EasyMP Network Projection.
Nedá sa pripojiť k projektoru pomocou tejto verzie programu EasyMP Network Projection. Nainštalujte najnovšiu verziu programu EasyMP Network Projection.	Nainštalujte aktuálnu verziu aplikácie EasyMP Network Projection z disku CD-ROM EPSON Projector Software dodávaného s projektorom.

Nastavenia siete nie sú obnovené po prerušení pripojenia k počítaču softvérom EasyMP Network Projection.

Kontrola	Riešenie
Pripájate sa ručne k bezdrôtovej sieti LAN, keď sa počítač zapína? Režim rýchleho pripojenia	Skúste sa pripojiť k bezdrôtovej sieti LAN ručne.

Tento oddiel v krátkosti vysvetľuje zložitejšie termíny, ktoré nie sú vysvetlené v texte tohto návodu. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

Ad hoc	Spôsob pripojenia prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN, ktoré komunikuje s klientmi bezdrôtovej siete LAN bez použitia prístupového bodu. Nie je možné komunikovať s dvoma alebo viacerými zariadeniami naraz.
Adresa MAC	Skratka výrazu Media Access Control. Adresa MAC je identifikačným číslom jedinečným pre každý sieťový adaptér. Jedinečné číslo je priradené každému sieťovému adaptéru a dáta sú prenášané medzi sieťovými adaptérmi na základe tejto identifikácie.
SVGA	Typ obrazového signálu s rozlíšením 800 (vodorovne) × 600 (zvisle) bodov, ktoré sa používa v počítačoch kompatibilných so štandardom IBM PC/AT.
SXGA	Typ obrazového signálu s rozlíšením 1280 (vodorovne) × 1024 (zvisle) bodov, ktoré sa používa v počítačoch kompatibilných so štandardom IBM PC/AT.
UXGA	Typ obrazového signálu s rozlíšením 1600 (vodorovne) × 1200 (zvisle) bodov, ktoré sa používa v počítačoch kompatibilných so štandardom IBM PC/AT.
VGA	Typ obrazového signálu s rozlíšením 640 (vodorovne) × 480 (zvisle) bodov, ktoré sa používa v počítačoch kompatibilných so štandardom IBM PC/AT.
Virtuálna obrazovka	Obrazovka jedného počítača je výstupom pre viacero zobrazení. Použitím viacnásobných zobrazení môže byť vytvorená veľká virtuálna obrazovka.
XGA	Typ obrazového signálu s rozlíšením 1024 (vodorovne) × 768 (zvisle) bodov, ktoré sa používa v počítačoch kompatibilných so štandardom IBM PC/AT.

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovať, ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

Informácie o označeniach

Operačný systém Microsoft® Windows® 2000
Operačný systém Microsoft® Windows® XP Professional
Operačný systém Microsoft® Windows® XP Home Edition
Operačný systém Microsoft® Windows Vista®
Operačný systém Microsoft® Windows® 7

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Windows 2000“, „Windows XP“, „Windows Vista“ a „Windows 7“.

Navyše, na označenie systémov Windows 2000, Windows XP, Windows Vista a Windows 7 sa môže používať súhrnný výraz Windows a viaceré verzie systému Windows sa môžu označovať napríklad ako Windows 2000/XP/Vista (bez výrazu Windows).

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Mac OS X 10.3.9“, „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“ a „Mac OS X 10.6.x“. Na ich označenie sa navyše môže používať súhrnný výraz "Mac OS".

Všeobecné upozornenie:

IBM, DOS/V a XGA sú ochrannými známkami alebo registrovanými ochrannými známkami spoločnosti International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS a iMac sú ochrannými známkami spoločnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a/alebo iných krajinách.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými známkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

Copyright na softvér:

Tento produkt používa voľne šírený softvér, ako aj softvér, na ktorý táto spoločnosť vlastní práva.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

A		R	
Aktualizovať zoznam	15	Režim odosielania filmu	16
Automatické vyhľadávanie	14	Režim pokročilého pripojenia	9, 12
I		Režim prezentácie	5
Intenzita signálu	15, 16	Režim rýchleho pripojenia	9, 12
K		Riešenie problémov	14
Kopírovať	33	S	
M		SSID	15
Manuálne vyhľadávanie	14, 29	Stav	14
Mirror displays	26	U	
N		Ukážka obrazovky	16
Nastaviť možnosti	14, 34	Uložiť do profilu	15
O		Úprava výkonu	35
Obmedzenia	38	Upraviť profil	32, 35
Obrazovka	15	V	
Ovládanie projektora	16	Virtuálna obrazovka	21, 22
P		Vlastnosti obrazovky	23, 24
Panel s nástrojmi	15	Všeobecné nastavenia	34
Použiť prenos videa na celú obrazovku	34	Vyberte cieľový projektor	15
Použiť viacero displejov	14	Vymazať zoznam	15
Predvoľby obrazovky	25	Vypnúť prerušené spojenie	14
Premenovať	33	Výstup zvuku	36
Prenos vrstvomého okna	35	Vytvoriť priečinok	33
Problémy	40	Z	
Profil	15	Zapnúť LAN	35
		Zobrazenie na viacerých premietacích plochách	20, 21