



**Multimedia Projector**

# **Navodila za uporabo EasyMP Network Projection**

## Pred uporabo

<b>Funkcije EasyMP Network Projection</b>	<b>5</b>
Skupna raba projektorja	5
Različne funkcije za prenos prikazov	5
<b>Namestitev programske opreme</b>	<b>6</b>
Zahteve programske opreme	6
Namestitev	6

## EasyMP Network Projection Povzetek

<b>Dva načina povezave</b>	<b>9</b>
Način napredne povezave	9
Način hitre povezave (samo, kadar je nameščena opsijska enota za brezžično lokalno omrežje)	9
Koraki povezovanja	9
<b>Priprava za Povezavo</b>	<b>11</b>
<b>Povezava na Projektor v Omrežju in Projiciranje</b>	<b>12</b>
Delovanje Projektorja	12
Delovanje Računalnika	12
Uporaba Zaslona za Povezavo	13
Uporaba orodne vrstice	15

## Funkcije in nastavitve EasyMP Network Projection

<b>Projiciranje samo diaprojekcije programa PowerPoint (način predstavitve)</b>	<b>19</b>
<b>Uporaba Večzaslonskega Prikaza</b>	<b>20</b>
Primer Prilaganja Virtualnega Prikaza	21
Postopek pred uporabo funkcije večzaslonskega prikaza	21
Nastavitev virtualnega prikaza	22
Aktiviranje gonilnika virtualnega prikaza (samo okolje Windows)	22

Nastavitev virtualnega prikaza	22
Dodelitev slike, ki jo želite projicirati	26
Projiciranje dodeljenih slik	27

## Povezovanje na Projektor v Drugem Podomrežju

Določite naslov IP oz. ime Projektorja in sprožite Iskanje (Samo v Način Napredne Povezave)	29
Iskanje na osnovi profila	30
Izdelava profila	30
Iskanje z izbiro profila	31
Urejanje profila	32

## Uporaba zaslona Nastavite možnosti

Nastavitev posameznih postavk	34
Zavihek Splošne nastavitve	34
Zavihek Prilagodi delovanje	35
Zavihek Audio izhod	36

## Dodatek

<b>Omejitve Povezave</b>	<b>38</b>
Podprte Ločljivosti	38
Barva Prikaza	38
Število povezav	38
Ostali	38
Pri uporabi okolja Windows Vista ali Windows 7	38
Omejitve pri projiciranju iz fotogalerije	39
Omejitve v Windows Aero	39
Omejitve pri projiciranju iz Windows Media Center	39
<b>Odpravljanje težav</b>	<b>40</b>
Težave v zvezi z omrežnimi funkcijami	41
Ne morem se povezati s projektorjem.	41
Pri vzpostavitvi povezave s pomočjo programa EasyMP Network Projection projicirana slika ostane nespremenjena in povezava z drugega računalnika ni mogoča.	41
Projektorja se ne da najti, ko je zagnana EasyMP Network Projection.	41

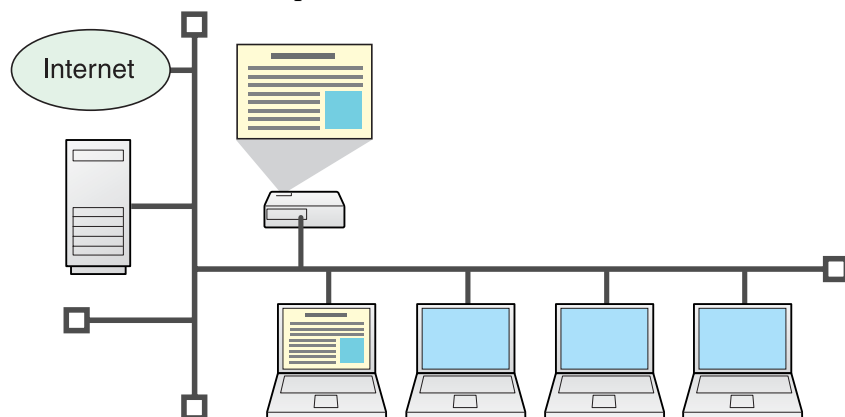
Povezava v načinu napredne povezave ali v žično lokalno omrežje ni mogoča . . . . .	42
Pri uporabi prikaza več zaslonov ni mogoče prikazati diaproyekcije na zelenem zaslonu. . . . .	43
Pri uporabi prikaza več zaslonov niso več prikazani programi z računalniškega zaslona. . . . .	43
Na računalniškem zaslonu ni prikazanega kazalca miške. . . . .	43
Ko se povezujete z EasyMP Network Projection se slika ne pokaže ali pa se pokaže počasi. . . . .	43
Ko v programu EasyMP Network Projection vzpostavite povezavo, diaproyekcije programa PowerPoint ni mogoče zagnati. . . . .	44
Če ste povezavo vzpostavili v programu EasyMP Network Projection, se zaslon ne bo osvežil, ko uporabljate aplikacijo iz paketa Office. . . . .	44
Sporočilo o napaki, ko zaženete EasyMP Network Projection . . . . .	44
Nastavitve omrežja po prekinitvi povezave z računalnikom v programu EasyMP Network Projection niso obnovljene. . . . .	46
<b>Slovar . . . . .</b>	<b>47</b>
<b>Splošno Obvestilo . . . . .</b>	<b>48</b>
Več o zapisih . . . . .	48
Splošno Obvestilo: . . . . .	48
<b>Indeks . . . . .</b>	<b>49</b>



## Pred uporabo

Navodila opisujejo uporabne funkcije za EasyMP Network Projection in kako namestiti programsko opremo.

EasyMP Network Projection lahko uporabite za projiciranje računalniškega zaslona s projektorja preko omrežja. Skupna raba projektorja preko omrežja in uporaba različnih funkcij za prenos zaslonske slike omogoča izvajanje učinkovitih sestankov in predstavitev.




## Skupna raba projektorja

Če je projektor povezan v omrežje, je lahko v skupni rabi več računalnikov v omrežju. Projiciranje iz različnih računalnikov med sestankom ali predstavitvijo bo potekalo gladko, saj ne bo treba preklapljati signalnih kablov med posameznimi računalniki.


Celo razdalja med projektorjem in računalnikom ne predstavlja nobenih težav.

## Različne funkcije za prenos prikazov

Uporabite lahko naslednje funkcije za prenos prikazov.

- Večzaslonski prikaz  [str.20](#)

Različne slike iz enega računalnika lahko projicirate na do štirih projektorjih, kar vam omogoča, da slike v ležeči postavitvi, kot so na primer številske preglednice, prikazete kot eno samo široko sliko.

- Način predstavitve  [str.19](#)

S to funkcijo lahko projicirate diaprojekcije programa PowerPoint, ki deluje v računalniku. Izvedete lahko elegantne predstavitve in projicirate črn zaslon med pripravami ali ko ne prikazujete diaprojekcije.

- Distributivna funkcija

Zaslon, ki ga prikazuje oddaljeni računalnik, lahko istočasno prikazujejo do štirje projektorji v istem omrežju.

- Preklopna funkcija

Če je program EasyMP Network Projection nameščen v vseh računalnikih, se lahko z uporabo preklopne funkcije predavatelji izmenjujejo in projicirajo vsak svoje slike brez predhodnega preklapljanja kablov.

Programsko opremo EasyMP Network Projection najdete na CD-ROM-u EPSON Projector Software. Programsko opremo namestite v računalnik, ki ga uporabljate.

## Zahteve programske opreme

EasyMP Network Projection deluje na računalnikih, ki ustrezajo naslednjim zahtevam.

OS	Windows 2000 Service Pack 4 Sledeča 32 bitna različica operacijskega sistema: Windows XP Windows XP Service Pack 1 ali novejši Windows Vista Windows Vista Service Pack 1 ali novejši Windows 7 Sledeča 64 bitna različica operacijskega sistema: Windows 7
	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.1 ali novejši* Mac OS X 10.6.x Priporočeno: Mac OS X 10.3.9/10.4.11/10.5.8
Procesor	Mobile Pentium III 1.2GHz ali hitrejši Power PC G3 900 MHz ali hitrejši Priporočeno: Pentium M 1.6GHz ali hitrejši CoreDuo 1.83GHz ali hitrejši
Delovni pomnilnik	256MB ali več Priporočeno: 512 MB ali več
Prostor na trdem disku	20MB ali več

Zaslon	Ločljivost, ki ni manjša od XGA (1024x768) in ne večja od UXGA (1600x1200) 16-bitni barvni prikaz ali večji (približno 32000 prikazanih barvah)
--------	--

\* Delovanje ni zagotovljeno v Mac OS X 10.5.0, ker nastavitve požarnega zida niso pravilno nastavljene po posodobitvi različice.

## Namestitev

Pred namestitvijo obvezno preverite spodnje točke.

- Če uporabljate računalnik z enim od naslednjih operacijskih sistemov, morate imeti skrbniška pooblastila za namestitev EasyMP Network Projection.
  - Windows 2000
  - Windows XP
  - Windows Vista
  - Windows 7
- Pred namestitvijo zaprite vse odprte programe.
- Če pri namestitvi izberete jezik, ki je drugačen od jezika operacijskega sistema, zaslonske slike morda ne bodo pravilno prikazane.
- Najnovejšo različico EasyMP Network Projection si lahko naložite iz sledeče spletne strani.  
<http://www.epson.com/>



### Za uporabnike EMP NS Connection

Ime programa EMP NS Connection je spremenjeno.

Prej: EMP NS Connection

Sedaj: EasyMP Network Projection

Če v projektorju uporabljate funkcije, ki jih omogoča program EMP NS Connection, najprej odstranite program EMP NS Connection in nato namestite EasyMP Network Projection. S programom EMP NS Connection projektorja ne boste mogli pravilno povezati.

## Postopek

### Za okolje Windows

- 1 **Vklopite računalnik.**
- 2 **V računalnik vstavite CD-ROM EPSON Projector Software.**  
Namestitveni program se zažene samodejno.



Če se namestitveni program ne zažene samodejno, dvokliknite pogon CD-ROM v mapi **Moj računalnik** (ali **Računalnik**).

- 3 **Za namestitev sledite navodilom na zaslону.**

### Za Mac OS

- 1 **Vklopite računalnik.**
- 2 **V računalnik vstavite CD-ROM EPSON Projector Software.**
- 3 **Dvokliknite ikono "EMP\_NPInstaller.mpkg" v oknu EPSON.**  
Namestitev se začne.
- 4 **Za namestitev sledite navodilom na zaslону.**



## Odstranjevanje

### Za okolje Windows

Izberite **Start – Nastavitve – Nadzorna plošča – Dodaj-odstrani programe** ali **Dodaj ali odstrani programe** in odstranite EasyMP Network Projection.

### Za Mac OS

Za odstranitev programa EasyMP Network Projection dvokliknite ikono **"EasyMP Network Projection Uninstaller.app"** v mapi EasyMP Network Projection.



## EasyMP Network Projection Povzetek

V tem poglavju najdete navodila za povezavo računalnika in projektorja prek omrežja ter postopek projiciranja slik z zaslona računalnika s pomočjo projektorja.



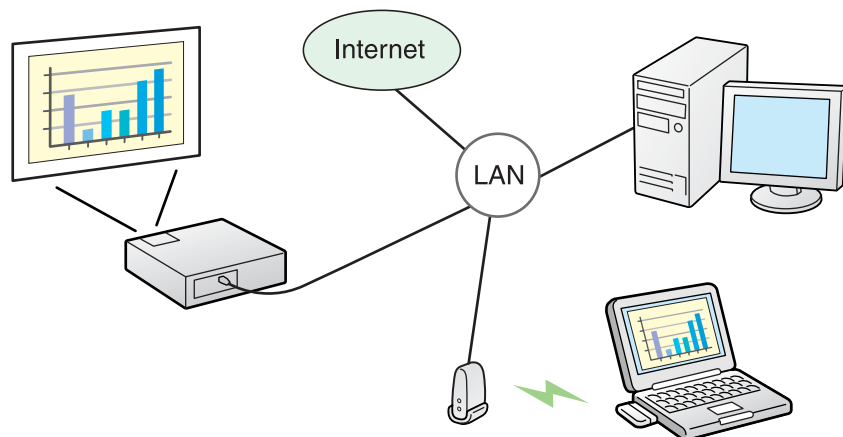
Obstajata dva načina za povezovanje računalnika in projektorja prek omrežja z uporabo programa EasyMP Network Projection.

## Način napredne povezave

Način napredne povezave je infrastrukturna povezava z obstoječim omrežnim sistemom prek omrežnega kabla.

Ko projektor povežete prek žičnega lokalnega omrežja, ga povežite v zvezdišče z omrežnim kablom, ki je na voljo v prosti prodaji.

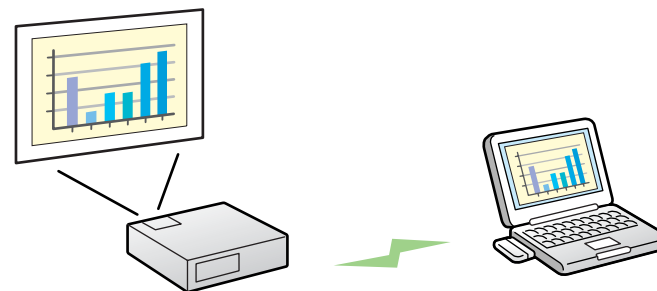
Če v projektor namestite opsijsko enoto za brezžično lokalno omrežje, ga lahko v omrežje povežete prek dostopne točke za brezžični LAN.



## Način hitre povezave (samo, kadar je nameščena opsijska enota za brezžično lokalno omrežje)

Način hitre povezave deluje samo, če v projektor namestite opsijsko enoto za brezžično lokalno omrežje.

Način hitre povezave začasno dodeli SSID projektorja računalniku in ustvari povezavo ad hoc, po prekinitvi povezave pa obnovi omrežne nastavitve računalnika. ➡ [str.11](#)



- Lahko se enostavno povežete na računalnik in projicirate slike iz računalnika brez spreminjanja omrežnih nastavitev.
- Tako se lahko preprosto povežete brez priključnega kabla in tudi, če sta projektor in računalnik na oddaljenih mestih.

## Koraki povezovanja

Če želite vzpostaviti povezavo in projicirati s programom EasyMP Network Projection, ravnajte v skladu z navodili v nadaljevanju.

Korake od 1 do 4 izvedite le, ko se prvič priključite.

1. Za vzpostavitev povezave na računalnik namestite EasyMP Network Projection. ➡ [str.6](#)
- 2.\* Nastavite omrežne nastavitve na računalniku, nastavite ga v status omrežne povezave. ➡ [str.11](#)
3. **Za način hitre povezave:** namestite opsijsko enoto za brezžično lokalno omrežje v projektor (če je že nameščena, preidite na 5. korak).  
**Za način napredne povezave:** v oknu "Konfiguracije vrat" omogočite kartico za žično ali brezžično lokalno omrežje. ➡ Navodila za uporabo računalnika

4. Nastavite omrežne nastavitve računalnika in se povežite v omrežje. 🖱️  
*[Priročnik za uporabnika "Meni Omrežje"](#)*



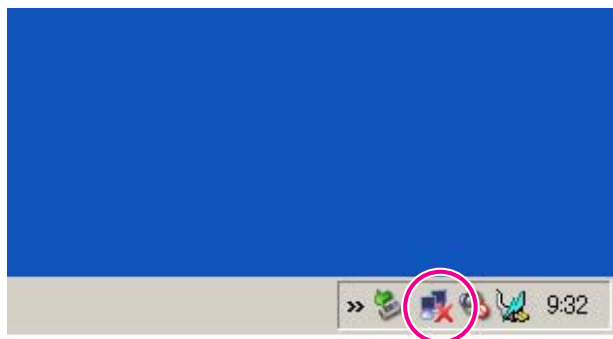
5. Na računalniku zaženite EasyMP Network Projection in se povežite s projektorjem. 🖱️ [str.12](#)
- \* Če je računalnik, ki ga uporabljate, običajno že povezan v omrežje, vam v tem računalniku ni treba določati omrežnih nastavitev.

Sledite spodnjim napotkom za pripravo računalnika za povezavo.

## **Za okolje Windows**

Omrežne nastavitve računalnika določite s programsko opremo, ki je priložena kartici za brezžično lokalno omrežje. Za več informacij o programski opremi si ogledajte priročnik za uporabnika, ki je priložen kartici za brezžično lokalno omrežje.

Če je na primer čez ikono omrežja v opravilni vrstici narisana rdeč križec (×), kot je prikazano na naslednji sliki, ne morete vzpostaviti povezave s projektorjem.



## **Za Mac OS**

Nastavite omrežna brata in stanje komunikacije. Če potrebujete več informacij o nastavljanju komunikacije, preberite priročnik za uporabnika računalnika ali kartice AirPort.

## Delovanje Projektorja

Pred povezovanjem spremenite stanje projektorja v stanje pripravljenosti za povezavo.

Prepričajte se, da so omrežne nastavitve projektorja končane in da je projektor povezan z omrežno opremo, kot je omrežno zvezdišče, z omrežnim kablom, ki je na voljo v prosti prodaji.

### Postopek

**1** Na daljinskem upravljalniku pritisnite gumb [⏻] za vklop napajanja.

**2** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku.

Prikaže se zaslon pripravljenosti LAN.

Če ni signala iz trenutnega vhodnega vira, samodejno preklopi na vir LAN. Če se vir LAN ne vklopi samodejno, pritisnite gumb [LAN].



## Delovanje Računalnika

Če ni drugače navedeno, so v naslednjih razlagah uporabljeni posnetki zaslonov iz operacijskega sistema Windows. Podobni zasloni se prav tako prikažejo v Mac OS.

### Postopek

**1** Zaženite EasyMP Network Projection.

#### Za okolje Windows

Izberite Start - Programi (ali Vsi programi) - EPSON Projector - EasyMP Network Projection - EasyMP Network Projection V2.XX.

#### Za Mac OS

Dvokliknite mapo Applications (Programi) na trdem disku, v kateri je nameščen EasyMP Network Projection, in dvokliknite ikono EasyMP Network Projection.

**2** Izberite "Način hitre povezave" (na voljo le, če je nameščena opsijska enota za brezžično lokalno omrežje) ali "Način napredne povezave" in kliknite "V redu" (V redu).

Prikažejo se rezultati iskanja projektorja. Če se želite vedno povezati v Načinu napredne povezave, izberite možnost Nastavite izbrani način povezave kot privzeti način za prihodnje povezave.

**3** Izberite projektor, s katerim želite vzpostaviti povezavo, in kliknite "Poveži".

Če projektor, s katerim želite vzpostaviti povezavo, ni prikazan med rezultati iskanja, kliknite gumb Samodejno iskanje. Iskanje traja približno 30 sekund.

Za podrobnosti glede zaslona za povezavo glejte "Uporaba zaslona za povezavo". ➡ [str.13](#)

4

Če je parametru Šifra projektorja v projektorju dodeljena vrednost "Vklopljeno", se pojavi zaslon za vnos šifre. Prepišite šifro z zaslona stanja pripravljenosti LAN in kliknite "V redu".

Ko je povezava vzpostavljena, se projicira računalnikov zaslon. Na zaslonu računalnika se prikaže spodnja orodna vrstica programa EasyMP Network Projection. To orodno vrstico lahko uporabite za upravljanje projektorja in izvajanje nastavitev ter za prekinitev omrežne povezave. Podrobnosti o orodni vrstici preberite v razdelku "Uporaba orodne vrstice". ➡ [str.15](#)



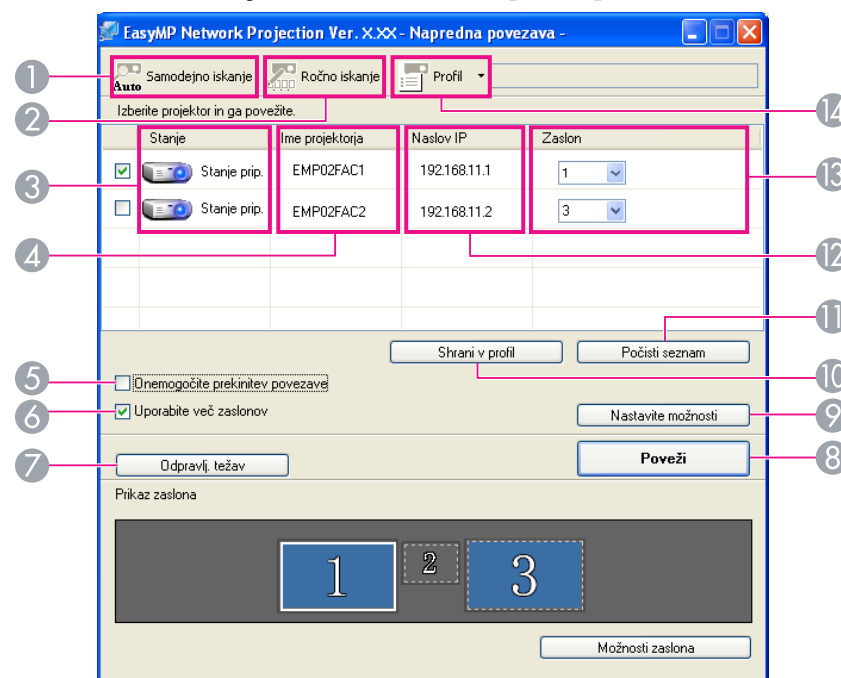
Če vzpostavljate povezavo iz drugega računalnika, na primer pri menjavi predavateljev, zaženite program EasyMP Network Projection v računalniku, iz katerega želite vzpostaviti povezavo. Povezava s trenutno povezanim računalnikom se bo prekinila, projektor pa bo vzpostavil povezavo z računalnikom, ki se poskuša povezati.

Če vzpostavite povezavo, medtem ko ste nastavili **Onemogočite prekinitev povezave**, povezava ni preklopljena na drug računalnik.

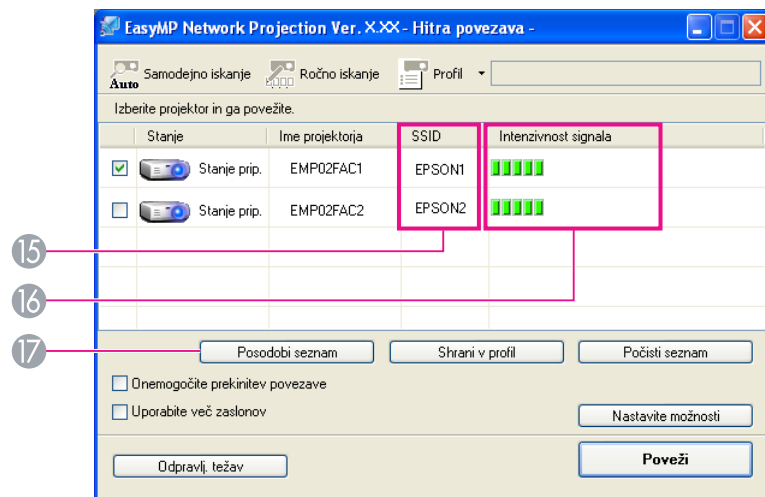
## Uporaba Zaslona za Povezavo

Za prikaz spodnjega zaslona zaženite program EasyMP Network Projection. Delovanje posameznega gumba ali elementa je opisano v spodnji tabeli.

Ob zagonu sistema v Način napredne povezave.



Ob zagonu sistema v Način hitre povezave.



## 1 Samodejno iskanje



V Načinu napredne povezave lahko iščete projektorje, ki so na voljo v omrežnem sistemu, v katerega je povezan računalnik.

V načinu hitre povezave lahko iščete projektor na osnovi SSID.

## 2 Ročno iskanje



V načinu napredne povezave lahko iščete projektor na osnovi podanega naslova IP ali imena projektorja.

V Načinu hitre povezave lahko iščete projektor na osnovi identifikatorja SSID, ki ga izberete s seznama.

## 3 Stanje

Spodnjih šest ikon prikazuje stanje najdenih projektorjev.



Stanje prip.

Izberite za povezavo.



Zaseden

Izberite za povezavo. Ko kliknete **Poveži**, se povezava s trenutno povezanim računalnikom prekine, poveže pa se vaš računalnik.



Zaseden (Onemogočite prekinitev povezave)

Ni mogoče izbrati. Nastavitve **Onemogočite prekinitev povezave** je vklopljena v drugem računalniku, ki je že povezan.



Trenutno ga uporablja drug program

Odpre se projektorjev meni Konfiguracija. Izberete ga lahko, potem ko zaprete meni Konfiguracija in ponovno zaženete iskanje.



Iskanje

Prikazano, če izberete Ročno iskanje ali Profil.



Ni najdeno.

Prikazano, ko projektorja s funkcijami Ročno iskanje ali Profil ni mogoče najti. V načinu hitre povezave lahko izberete več projektorjev le, če imajo enak identifikator SSID.

## 4 Ime projektorja

Prikaže se ime projektorja.

## 5 Onemogočite prekinitev povezave

Potrditveno polje potrdite, če želite preprečiti, da bi drugi računalniki prekinili povezavo tega računalnika z izbranim projektorjem.

## 6 Uporabite več zaslonov

Okence označite, da boste lahko uporabljali funkcijo prikaza več zaslonov. Ko je ta izbrana, se na dnu zaslona pokažeta Prikaz zaslona in Možnosti zaslona.

 [str.20](#)

## 7 Odpravl. težav


Če je prišlo do težave in povezava ni mogoča, pritisnite ta gumb, da odprete zaslon za odpravljanje težav EasyMP Network Projection.

## 8 Poveži


Poveže s projektorjem, ki ste ga izbrali s seznama z rezultati iskanja. Ko je povezava s projektorjem vzpostavljena, se prikaže orodna vrstica.

## 9 Nastavite možnosti

Ko zaženete EasyMP Network Projection, lahko določite splošne nastavitve, npr. metodo obdelave. Podrobnosti preberite v funkciji Nastavite možnosti.

 [str.34](#)

## 10 Shrani v profil

Shrani rezultate iskanja omrežnega projektorja kot profil.  [str.30](#)


## 11 Počisti seznam

Zbriše vse rezultate iskanja.


## 12 Naslov IP (samo v načinu napredne povezave)

Prikaže se naslov IP projektorja.

## 13 Zaslón

Izberite prikazano število (ko je izbrana možnost **Uporabite več zaslonov**).  [str.27](#)

## 14 Profil

Projektor v omrežju lahko iščete s Profil, ki ste ga shranili s funkcijo **Shrani v profil**.  [str.30](#)

## 15 SSID (samo v Način hitre povezave)

Prikaže se SSID projektorja.

## 16 Intenzivnost signala

Prikaže se, ko je povezava vzpostavljena v načinu hitre povezave. S povečevanjem Intenzivnost signala se poveča tudi število svetlečih indikatorjev.

## 17 Posodobi seznam (samo v načinu hitre povezave)

Posodobi Stanje in Intenzivnost signala.

## Uporaba orodne vrstice

Orodna vrstica se na računalniškem zaslonu prikaže po zagonu programa EasyMP Network Projection in vzpostavitvi povezave s projektorjem. To orodno vrstico lahko uporabite za upravljanje in nastavitve projektorja.




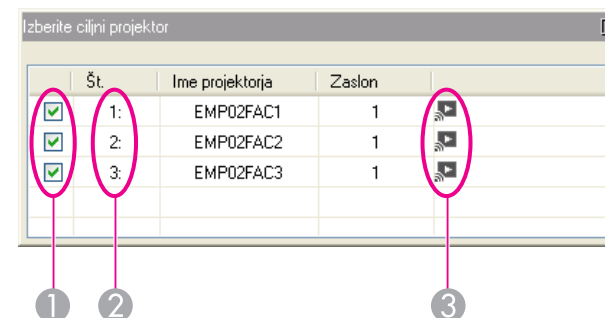
### Izberite ciljni projektor

Tukaj kliknite, če želite določiti, katere projektorje upravljate z orodno vrstico, ko projicirate iz več projektorjev in uporabljate distributivno funkcijo ali več zaslonov. Oznaka pod ikono prikazuje, da lahko projektor upravljate.

VSE pomeni, da lahko upravljate vse povezane projektorje.

Torej, ko se prikaže "1, 3", lahko upravljate projektorja št. 1 in 3.

Za prikaz spodnjega zaslona kliknite .



- 1 Izberite projektor, ki ga želite upravljati.
- 2 Prikazuje Št. dodeljenega projektorja. Ta Št. pomeni številko projektorja, ki ga lahko upravljate iz orodne vrstice.
- 3 Prikazuje stanje projektorja.

### Zaustavi



Ustavi projiciranje med povezavo s projektorjem. Med zaustavitvijo se prikaže črn zaslon. Zvok se ne ustavi. Da bi ustavili zvok ali za prikaz Uporabnikov logo, ko zaustavite projiciranje, uporabite funkcijo Izklopi A/V.



## Prikaži

Sprosti funkciji Zaustavi ali Premor.



## Premor

Začasno ustavi projicirano slike med povezavo s projektorjem. Zvok ni začasno zaustavljen.




## Način predstavitve

Vsakič, ko pritisnete ta gumb, se Način predstavitve preklopi med omogočeno/onemogočeno. [☞ str.19](#)



## Uprav. proj.

Ko je projektor povezan v omrežje, lahko funkcije Izklopi A/V, Preklopi vir osebnega računalnika in Preklopi vir videa upravljate z daljinskim upravljalnikom ali nadzorno ploščo projektorja.

Za prikaz spodnje orodne vrstice kliknite .



4

5

6



## 4 Izklopi A/V

Enaka funkcija kot gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku.

☞ [Priročnik za uporabnika "Daljinski upravljalnik"](#)



## 5 Preklopi vir osebnega računalnika

Ob vsakem kliku preklopi parameter Vir med vrednostmi Računalnik1, Računalnik2, USB Display, USB in LAN.




## 6 Preklopi vir videa

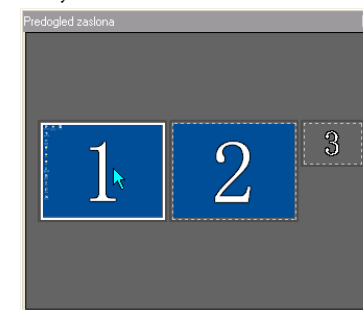
Ob vsakem kliku vir izbere med vhodoma S-video in Video. Vhodna vrata za S-video se ne vklopijo, če kabel ni povezan.



## Predogled zaslona

Prikaže zaslon s predogledom več zaslonov.

Kliknite  za prikaz predogleda nastavitve, ki ste jih naredili. Če želite vsak predogled zaslona povečati na celozaslonski prikaz, kliknite nanj.



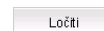
## Nastavite možnosti

Delovanje prenosa med prenosom računalniške slike lahko spremenite. ☞ [str.34](#)



## Način pošiljanja filmov

Ni omogočeno na tem projektorju. Prikaže se obvestilo "Povezani projektorji ne podpirajo Pošiljanja filmov.".



## Ločiti

Prekine povezavo s projektorjem.



## Intenzivnost signala

Prikaže se, ko je povezava vzpostavljena v načinu hitre povezave. S povečevanjem moči signala se poveča tudi število svetlečih indikatorjev.



## Preklop zaslona orodne vrstice



Prikaz orodne vrstice preklapljate, kot je opisano spodaj. Prikaz orodne vrstice ostane nespremenjen do naslednjega preklopa.

Polno



Normalno



Preprosto







## **Funkcije in nastavitve EasyMP Network Projection**

To poglavje pojasnjuje nekatere funkcije, ki so lahko uporabne na sestankih ali predstavitev, kot na primer funkcija večzaslonskega prikaza, ki omogoča pošiljanje slik v več projektorjev iz enega računalnika.

V načinu predstavitve so slike prikazane samo med izvajanjem diaprojekcije programa PowerPoint v računalniku. Ko diaprojekcijo zaustavite, projektor prikaže črn zaslon. Ta funkcija je uporabna, kadar želite prikazati samo diaprojekcijo in nič drugega.

Razen programa PowerPoint je v načinu predstavitve mogoče uporabiti tudi program Keynote v računalnikih Mac OS.

## Postopek

- 1 Po potrebi izberite drug projektor za upravljanje. 🖱️ [str.15](#)
- 2 V orodni vrstici kliknite gumb .  
Vklopi se način predstavitve.
- 3 V načinu predstavitve znova kliknite gumb  za izhod iz načina predstavitve.

Način večzaslonskega prikaza omogoča projiciranje različnih slik iz več projektorjev, ki so povezani z enim računalnikom.

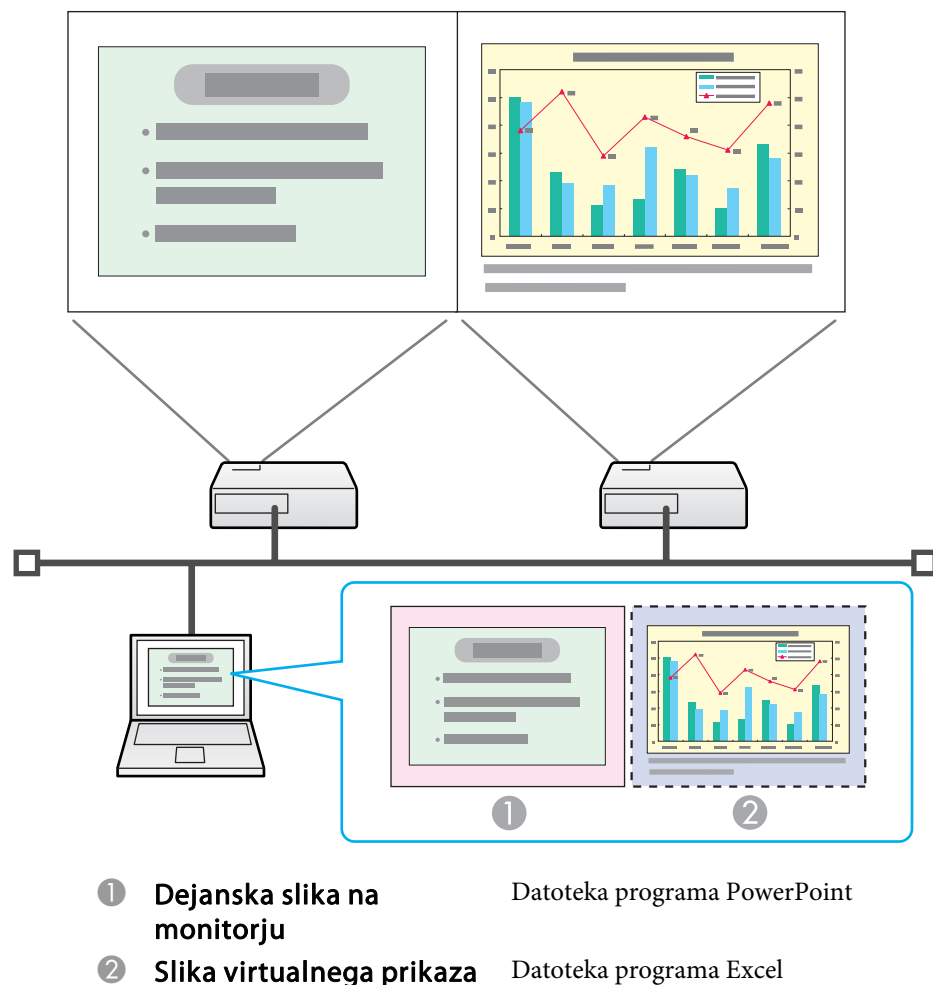
V računalniku z operacijskim sistemom Windows lahko nastavite več virtualnih prikazov in projektor lahko projicira vsako od slik. Poleg tega ta funkcija ni združljiva s sistemoma Windows Vista in Windows 7.

Če želite to funkcijo uporabljati v okolju Mac OS, mora biti na računalnik priključen zunanji monitor. Razlaga v nadaljevanju se nanaša na virtualni prikaz, razen za okolje Mac OS, kjer se nanaša na zaslone, prikazane na fizično priključenem monitorju.

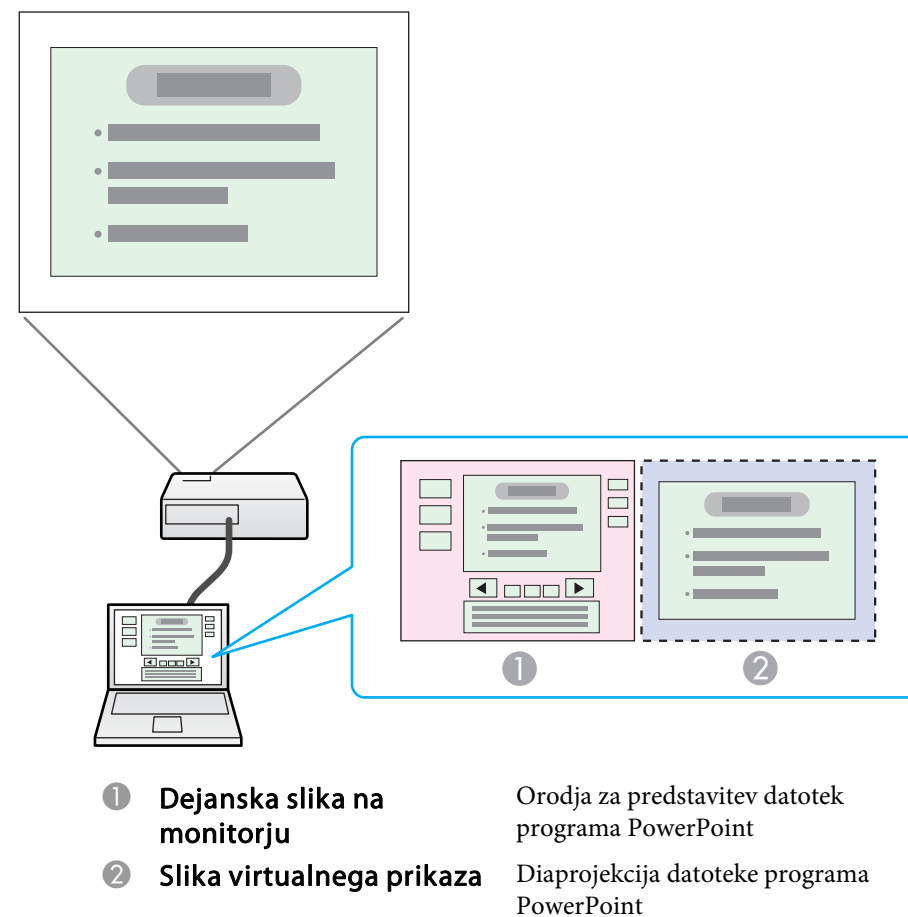
## Primer Prilagajanja Virtualnega Prikaza

Z določitvijo virtualnega prikaza » lahko projicirate samo slike, ki jih želite pokazati, ali različne slike od leve proti desni.

### Primer postavitve 1



### Primer postavitve 2



## Postopek pred uporabo funkcije večzaslonskega prikaza

1. Nastavitev virtualnega prikaza ➡ [str.22](#)

V okolju Windows po potrebi omogočite gonilnik za virtualni prikaz». V obeh okoljih, Windows in Mac OS, določite postavitev virtualnega prikaza.

## 2. Določitev projekcijske slike 🖨️ str.26

Odprite datoteko za projekcijo in se pomaknite na virtualni prikaz, ki ustreza dejanski postavitvi projekcije.

## 3. Projiciranje dodeljenih slik 🖨️ str.27

Projektorju, ki je povezan preko omrežja, določite številko virtualnega prikaza in začnite s projiciranjem.

## Nastavitev virtualnega prikaza

To poglavje razlaga virtualni prikaz za primer postavitve 1. 🖨️ str.21

### Aktiviranje gonilnika virtualnega prikaza (samo okolje Windows)

Aktivirajte gonilnik virtualnega prikaza». V nadaljevanju navedenim uporabnikom ni treba izvesti tega postopka. Preidite na postopek 🖨️ "Nastavitev virtualnega prikaza" str.22.

- Uporabniki, ki so virtualni prikaz aktivirali že med nameščanjem EasyMP Network Projection.
- Za uporabnike Mac OS.

### Postopek

1

**V računalniku zaženite Windows, izberite "Start" – "Programi" (ali "Vsi programi") – "EPSON Projector" – "EasyMP Network Projection" – "Dodaj-odstrani Virtual Display".**

Prikaže se zaslon Dodaj-odstrani Virtual Display.

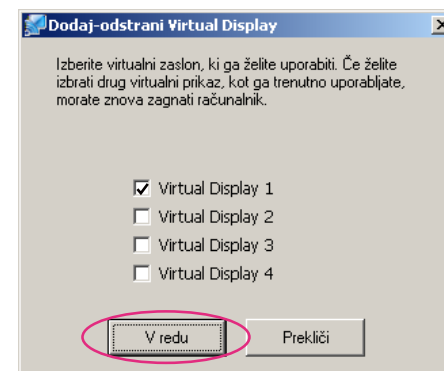
2

**Izberite virtualni prikaz, ki ga želite uporabiti.**

Dodate lahko največ štiri monitorje. V tem primeru je treba uporabiti en virtualni prikaz. Če nastavite več virtualnih prikazov, izberite toliko prikazov, kot jih potrebujete. Izberete lahko katerega koli od prikazov.

3

**Kliknite "V redu".**



Ko kliknete **V redu**, so gonilniki virtualnega prikaza omogočeni. V tej točki je povsem normalno, da prikaz utripa. Počakajte, da se zaslon Dodaj-odstrani Virtual Display zapre.

### Nastavitev virtualnega prikaza

Po zagonu EasyMP Network Projection, se postopek za namestitev navideznih prikazov v sistemu Windows razlikuje od namestitve v sistemu Mac OS. Postopka sta ločeno razložena v nadaljevanju.



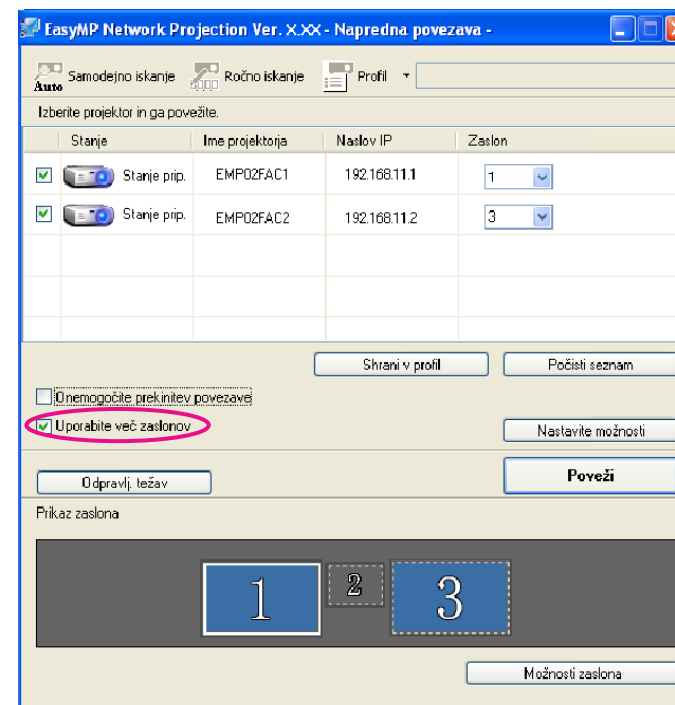
Če želite vzpostaviti povezavo prek brezžičnega LAN, pred zagonom programa EasyMP Network Projection preverite točke, navedene v nadaljevanju. Če naslednje točke niso nastavljene pravilno, uporaba prikaza več zaslonov ni mogoča.

- Identifikatorji SSID računalnika in vsakega od projektorjev morajo biti enaki.
  - Sistemi brezžičnega omrežja LAN računalnika in vsakega od projektorjev morajo biti enaki.
- Identifikator SSID in sistem brezžičnega omrežja LAN projektorja lahko spremenite v meniju Omrežje, ki je v projektorjevem meniju Konfiguracija. ➡ *Priročnik za uporabnika "Meni Brezžični LAN"*

## Postopek

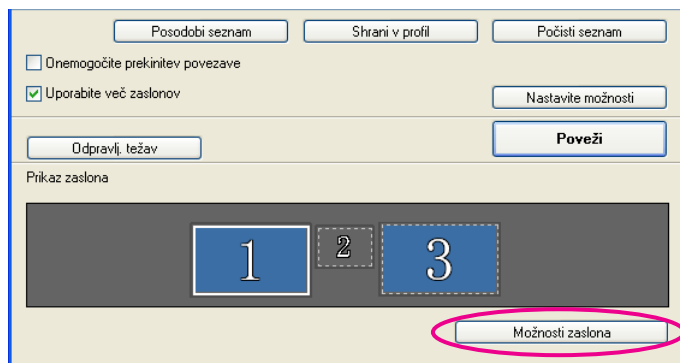
### Za okolje Windows

- 1 Izberite "Start" – "Programi" (ali "Vsi programi") – "EPSON Projector" – "EasyMP Network Projection" – "EasyMP Network Projection V2.XX", da zaženete program EasyMP Network Projection.
- 2 Potrdite potrditveno polje "Uporabite več zaslonov".



Prikaz zaslona in Možnosti zaslona so dodane na dnu zaslona.

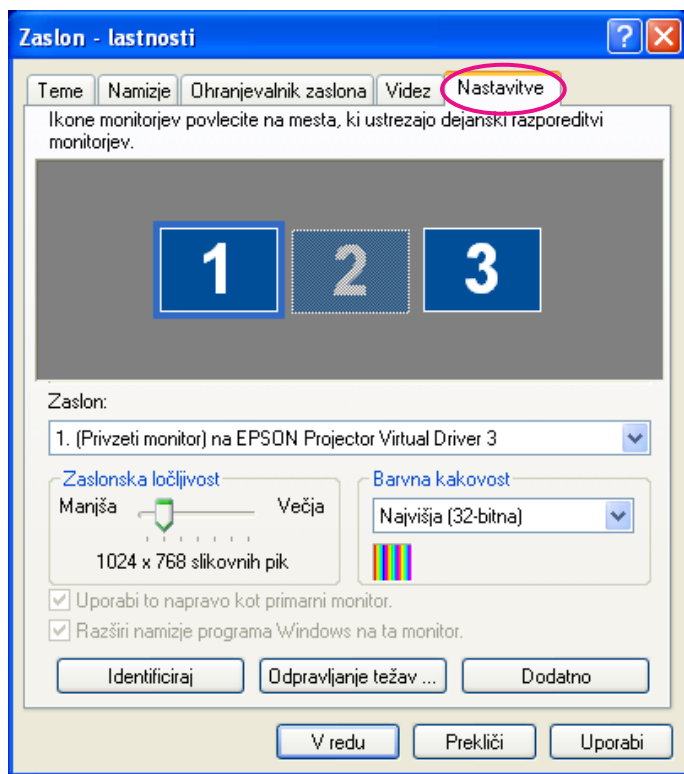
- 3 Kliknite "Možnosti zaslona".



Prikazan je zaslon Možnosti zaslona.

4

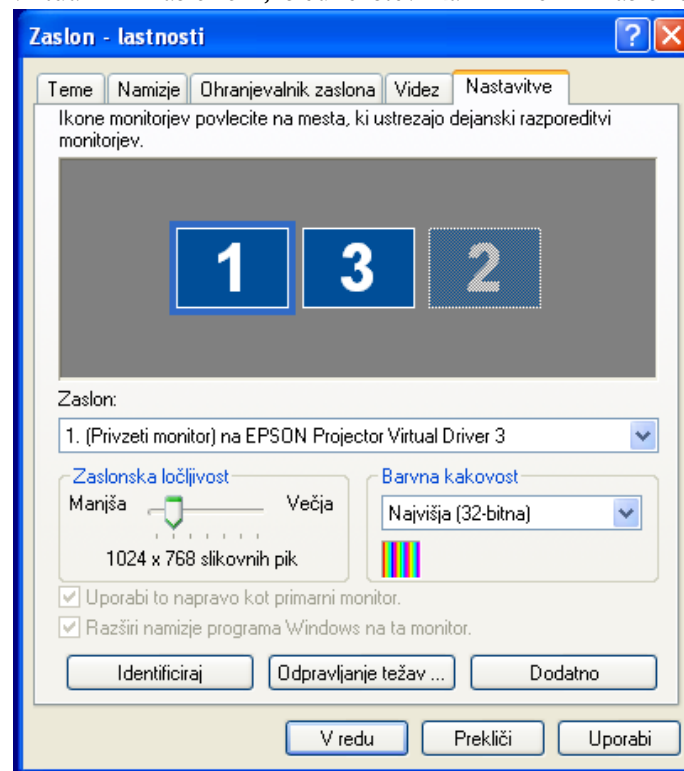
Kliknite jeziček "Nastavitve".



5

Povlecite ikono prikazanega monitorja in jo spustite, kjer želite.

Tukaj je dejanski monitor (1) na levi, virtualni (3) pa na desni. Če ima računalnik priključenih več zaslonov, bodo številke, dodeljene virtualnim zaslonom, sledile številkam fizičnih zaslonov.

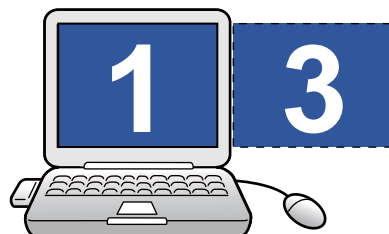






- Če je zunanji monitor na računalnik priključen kot sekundarni monitor, slike tega zaslon ni mogoče projicirati.
- Številka sekundarnega monitorja ni nujno "2", kar je odvisno od strojne opreme. Ko se na zaslonu prikaže ikona monitorja, kliknite nanjo in se prepričajte, da vrsta monitorja, ki je prikazana pod "Prikaz" ni "sekundarna".
- Za nastavitve Ločljivosti zaslona glejte sledeče. ➡ [str.38](#)

Ko je ikona monitorja urejena, je virtualni prikaz priključen, kot kaže naslednja slika.



6

**Kliknite gumb "V redu", da zaprete zaslon Možnosti zaslona.**

Postavitev virtualnega prikaza je končana.  
Nato uredite slike za projiciranje. ➡ [str.26](#)

## Za Mac OS

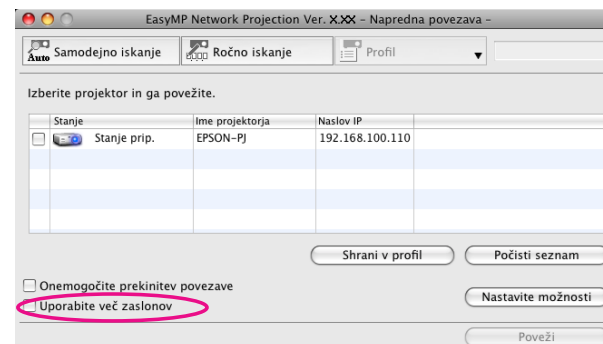
1

**Zaženite EasyMP Network Projection. Dvokliknite mapo Applications na trdem disku, na katerem je nameščen program EasyMP Network Projection, nato dvokliknite ikono programa EasyMP Network Projection.**

V tem primeru izberemo in zaženemo Način napredne povezave.

2

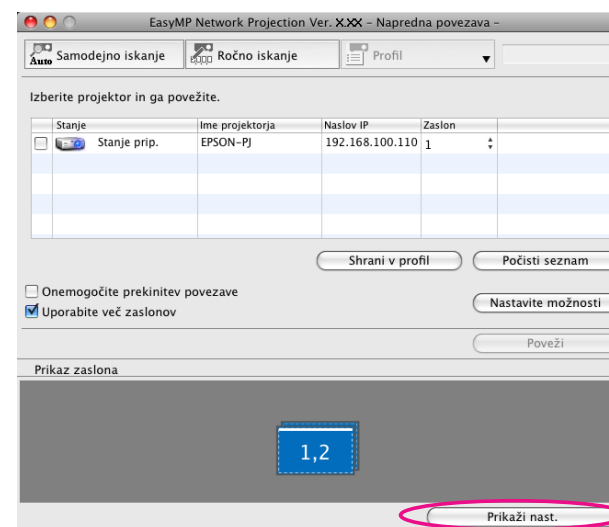
**Potrdite potrditveno polje "Uporabite več zaslonov".**



Prikaz zaslona in Prikaži nast. so dodane na dnu zaslona.

3

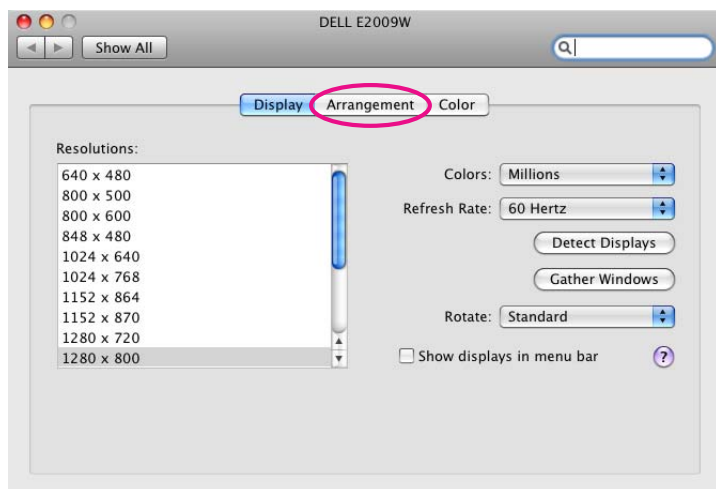
**Kliknite "Prikaži nast."**



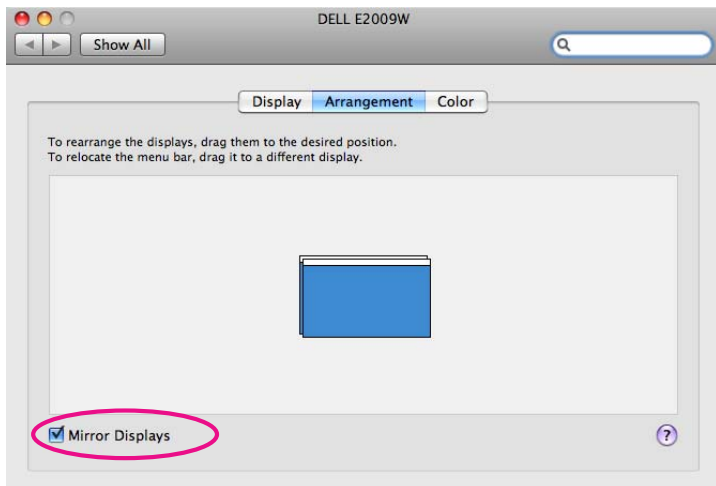
Prikaže se zaslon za nastavev prikaza.

4

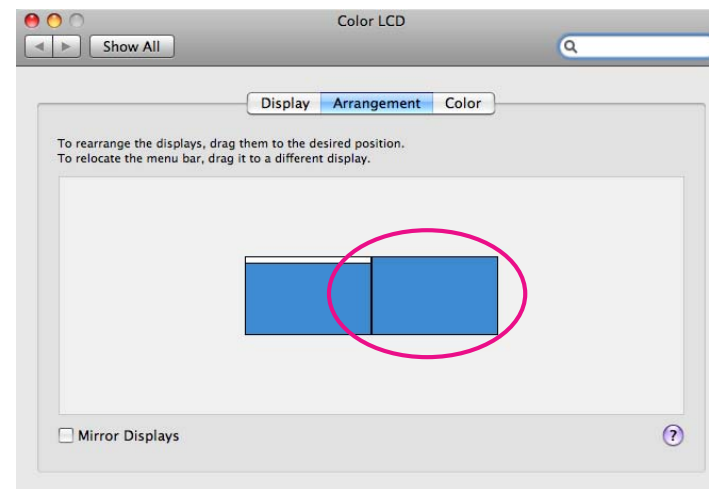
**Kliknite "Arrangement".**



- 5 Počistite potrditveno polje Mirror Displays (zrcalni prikaz).



- 6 Povlecite ikono prikazanega monitorja in jo spustite, kjer želite.



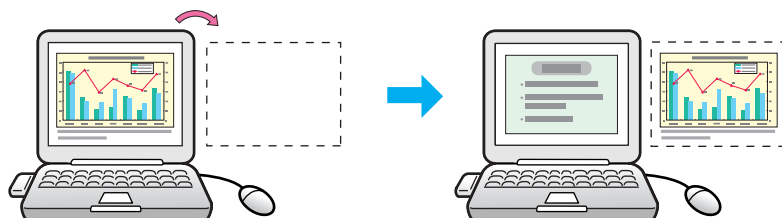
- 7 Zaprite zaslon za nastavev prikaza.  
Postavitev prikaza je končana.

## Dodelitev slike, ki jo želite projicirati

To poglavje razlaga virtualni prikaz za primer postavitve 1. [str.21](#)

### Postopek

- 1 Odprite datoteko za projekcijo.  
Odprite datoteke programov PowerPoint in Excel.
- 2 Okno povlecite v želeni virtualni prikaz in določite, kam naj se slika projicira.  
Okno programa Excel prestavite na desno, da izgine z zaslona. Na dejanskem monitorju se pokaže okno programa PowerPoint, medtem ko se okno programa Excel prikaže na virtualnem zaslonu na desni.

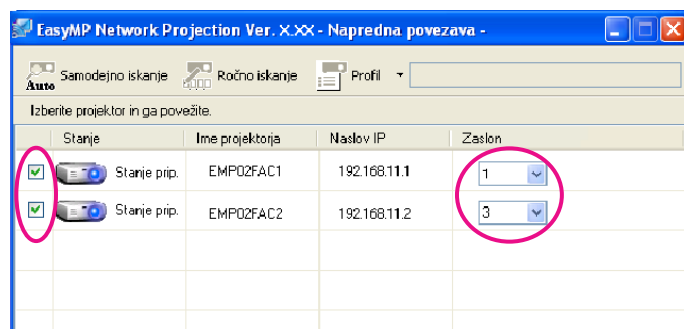


## Projiciranje dodeljenih slik

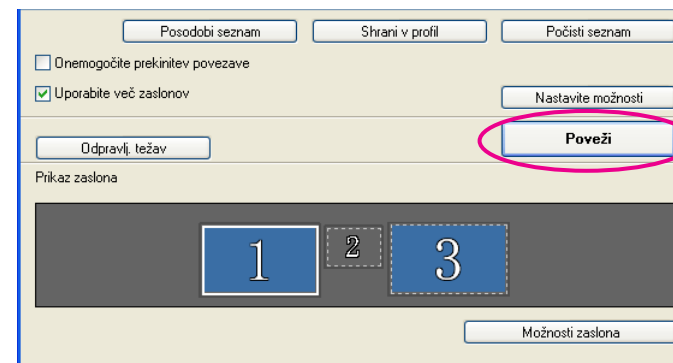
To poglavje razlaga virtualni prikaz za primer postavitve 1. ➡ [str.21](#)

### Postopek

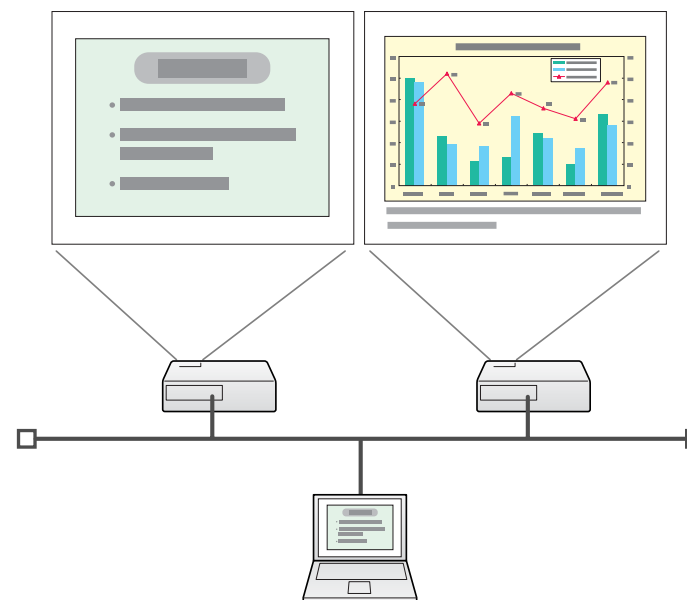
- 1 Izberite številko virtualnega prikaza za "Zaslon" in določite, katero sliko boste projicirali s katerega projektorja.



- 2 Kliknite "Poveži".



Projicira se slika, dodeljena posameznemu projektorju.



V okolju Windows na računalniku ni mogoče videti slike, ki se pošilja virtualnemu prikazu. Sliko virtualnega prikaza lahko prilagajate le med ogledovanjem projicirane slike.


Če želite na virtualnem prikazu izvesti operacije z miško, miškin kazalec premaknite v smeri virtualnega prikaza tako, da se kazalec prikaže na virtualnem prikazu.



**Če želite večzaslonski prikaz prekiniti, v orodni vrstici kliknite "Ločiti".**



Za okolje Windows: če je gonilnik virtualnega prikaza aktiviran in lahko kazalec miške premaknete izven omejitev zaslona, se lahko zgodi, da ne boste vedeli, kjer se ta nahaja. Če ne uporabljate navideznega prikaza, počistite potrditveno polje navideznega prikaza na zaslonu Dodaj-odstrani Virtual Display, da s tem vrnete kazalec miške v območje prikaza. Če želite kasneje znova uporabiti večzaslonski prikaz, potrdite ustrezno potrditveno polje v oknu Dodaj-odstrani Virtual Display.

Če želite počistiti polje, preberite navodila.  [str.22](#)

V tem poglavju je pojasnjeno, kako računalnik povezati s projektorjem v drugem podomrežju prek dostopne točke žičnega ali brezžičnega lokalnega omrežja znotraj obstoječega omrežnega sistema.

Po privzetih nastavitvah ta program išče samo projektorje v istem podomrežju kot je računalnik. Zato tudi če izvedete iskanje projektorjev v omrežju, projektorja v drugem podomrežju ne boste našli.

Projektor v drugem podomrežju pa lahko prepoznate in se nanj povežete, če sledite spodnjim navodilom:

- Določite naslov IP ali ime projektorja in začnite iskanje.  
Naslov IP lahko neposredno vpišete. Če je ime projektorja, s katerim želite vzpostaviti povezavo, vpisano v DNS strežniku, lahko iskanje izvedete preprosto tako, da vpišete ime projektorja. ➡ [str.29](#)

- Iskanje na osnovi profila

Ko ste izvedli iskanje projektorja v drugem podomrežju tako, da ste podali naslov IP ali ime projektorja, lahko iskanje shranite kot profil in mu dodelite ime, ki si ga boste brez težav zapomnili, ter nato ta profil uporabite naslednjič, ko boste želeli poiskati projektor v drugem podomrežju. ➡ [str.30](#)



- Če je iskanje projektorja neuspešno, so najbolj verjetni vzroki naslednji. Ravnajte ustrezno glede na vzrok neuspelega iskanja. Za okolji Windows in Macintosh:  
Če ni signala brezžičnega lokalnega omrežja ali če je signal prešibek, preverite ali kaj moti signal.  
Če je v projektor nameščena opsijska enota za brezžično lokalno omrežje in je v brezžično omrežje LAN povezan računalnik Mac OS:  
Preverite, ali ima nastavev AirPort dodeljeno vrednost Vključeno. Preverite tudi, ali je bila izbrana primerna dostopna točka.  
• Če uporabljate ročno iskanje v načinu hitre povezave, lahko podate identifikator SSID. Če je projektorjev veliko, lahko z uporabo identifikatorja SSID zožite obseg iskanja.

## Določite naslov IP oz. ime Projektorja in sprožite Iskanje (Samo v Način Napredne Povezave)

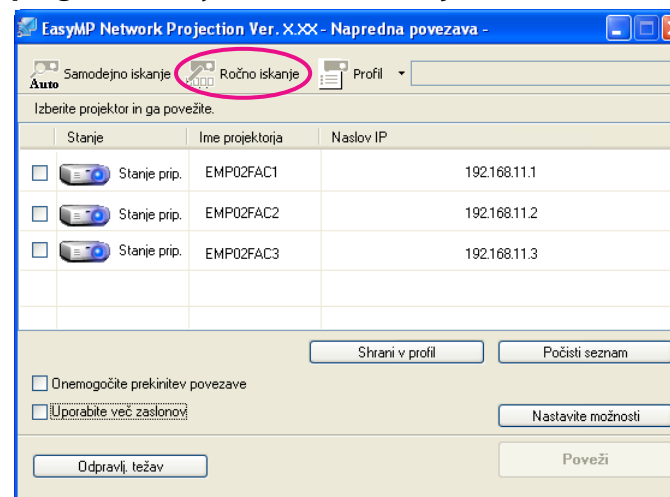
Če ni drugače navedeno, so v naslednjih razlagah uporabljeni posnetki zaslonov iz operacijskega sistema Windows.

Podobni zasloni se prav tako prikažejo za Mac OS.

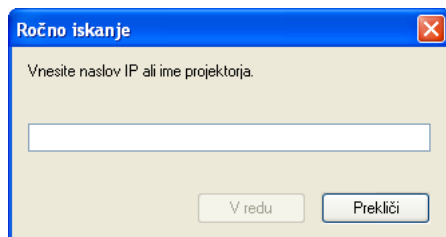
### Postopek



Kliknite "Ročno iskanje" na zaslonu za izbiro projektorja v programu EasyMP Network Projection.



Vnesite naslov IP ali ime projektorja, na katerega se želite povezati, in kliknite "V redu".



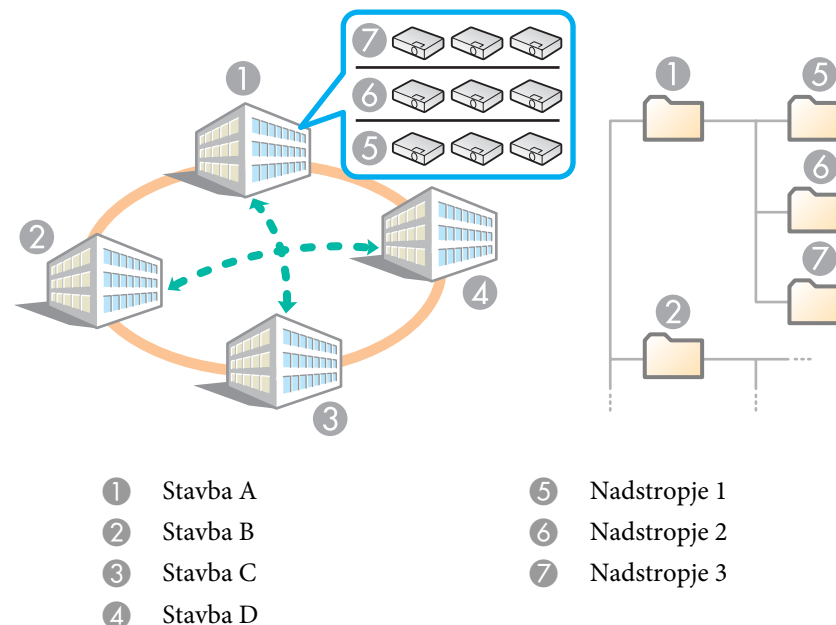
Rezultati iskanja so prikazani na zaslonu za izbiro projektorja v programu EasyMP Network Projection.

Če je ciljni projektor najden, ga izberite in kliknite **Poveži**, da vzpostavite povezavo.

Če boste vedno uporabljali ta projektor, iskanje shranite v Profil, da vam njegovih podatkov ne bo treba vpisovati vsakič, ko ga boste hoteli poiskati. ➡ [str.30](#)

## Iskanje na osnovi profila

Iskanje pogosto uporabljanega projektorja lahko shranite kot profil. "Profil" je datoteka, ki vsebuje vse informacije določenega projektorja, kot npr. ime projektorja, njegov naslov IP in SSID. Če navedete te podatke ob naslednjem iskanju, vam pri iskanju ne bo potrebno vpisovati naslova IP ali imena projektorja. Če na primer ustvarite skupino profilov za vsak prostor s projektorjem in profile razporedite v mape, lahko ciljni projektor hitro najdete.



V tem poglavju je pojasnjeno, kako izdelati in urediti profil.

## Izdelava profila

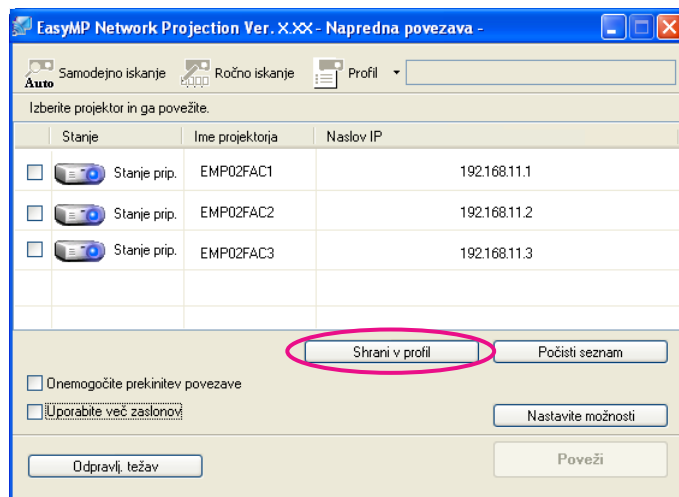
Profil izdelate tako, da shranite rezultate iskanja.

Za več informacij o tem, kako urediti že shranjeni Profil, si oglejte naslednje poglavje. ➡ [str.32](#)

### Postopek



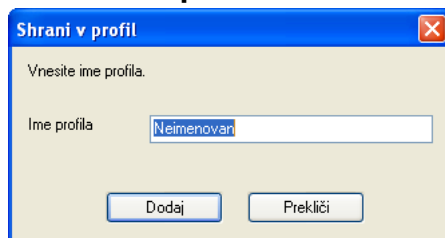
Ko se projektor prikaže na zaslonu za izbiro projektorja v programu EasyMP Network Projection, kliknite "Shrani v profil".



Pokaže se zaslon Shrani v profil.

2

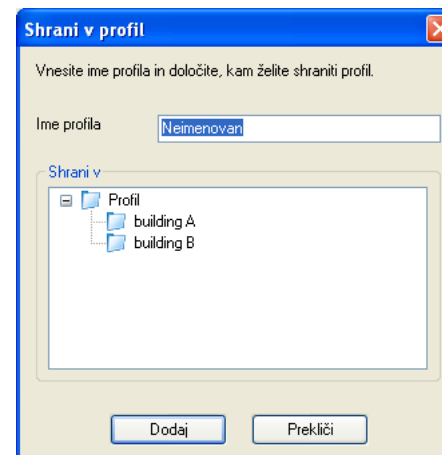
Vnesite ime profila in kliknite "Dodaj".



Informacije o projektorju se zapišejo v profil.

Če profil že obstaja, vas sistem povpraša, ali želite obstoječi profil prepisati. Če želite profil shraniti pod drugim imenom, izberite **Shrani kot**. Če ste za profil ustvarili mapo, se prikažejo spodnji zasloni. Ko vnesete ime profila in izberete mesto **Shrani v**, kliknite **Dodaj**.

**Za okolje Windows**



**Za Mac OS**



Če potrebujete več informacij o tem, kako ustvariti mapo za profil, preberite naslednje poglavje: [str.32](#)

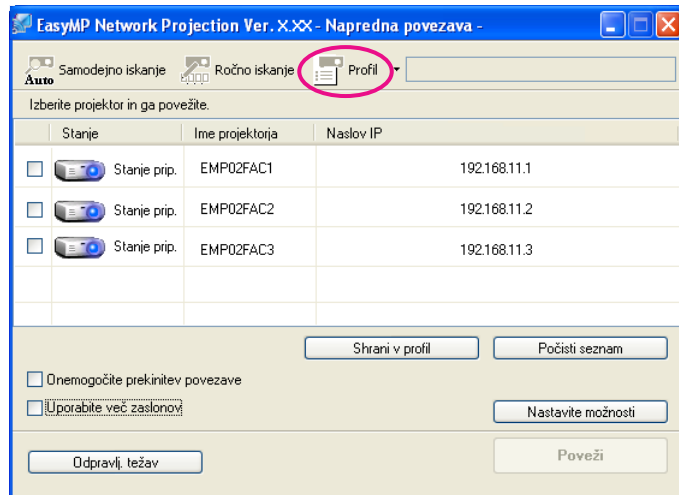
## Iskanje z izbiro profila

Iskanje lahko poteka tudi na podlagi že izdelanega profila.

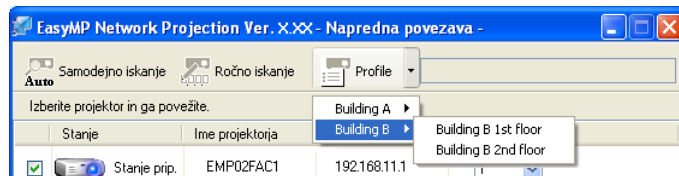
## Postopek

- 1 **Kliknite "Profil" na zaslonu za izbiro projektorja v programu EasyMP Network Projection.**

Če ni na voljo nobenih profilov, možnosti **Profil** ni mogoče izbrati.



- 2 **Iz prikazanega menija izberite projektor, na katerega se želite povezati.**



Rezultati iskanja so prikazani na zaslonu za izbiro projektorja v programu EasyMP Network Projection.

Če je ciljni projektor najden, ga izberite in kliknite **Poveži**, da vzpostavite povezavo.

## Urejanje profila

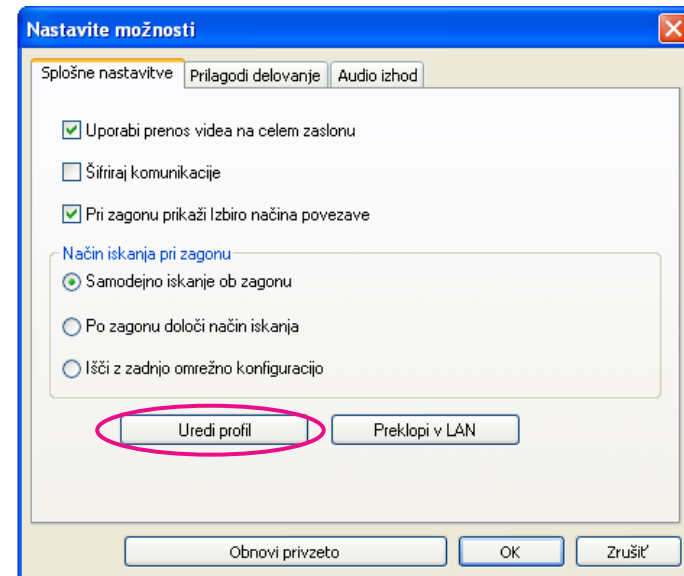
Ime in hierarhično strukturo profila lahko spremenite.

## Postopek

- 1 **Na glavnem zaslonu programa EasyMP Network Projection kliknite "Nastavite možnosti".**

Prikaže se zaslon Nastavite možnosti.

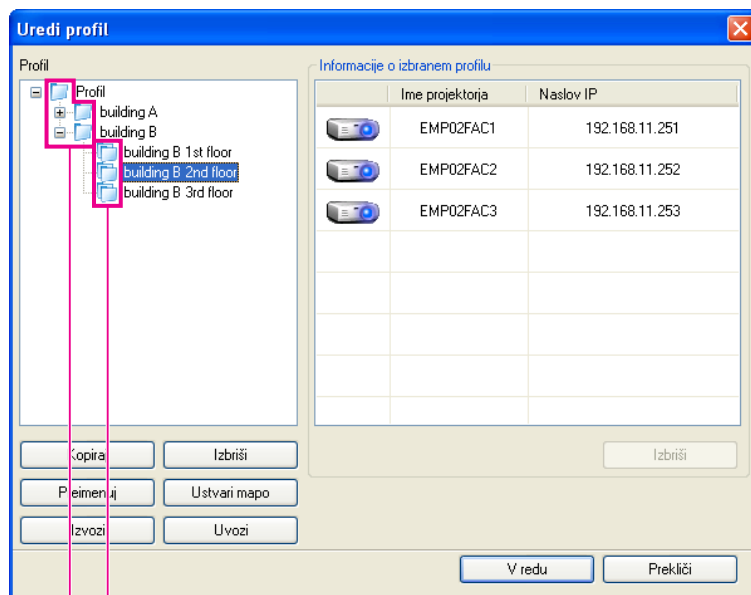
- 2 **Kliknite "Uredi profil".**



Prikaže se zaslon Uredi profil.

- 3 **Uredite vsebino, zapisano v profilu.**





- 1 :označuje mapo.
- 2 :označuje profil.

Profil	
Element menija	Funkcija
<b>Profil</b>	Shranjeni profil si lahko ogledate. Profile lahko za boljši pregled razvrstite v mape. Vrstni red profilov ali map spremenite tako, da jih povlečete in spustite.
<b>Kopiraj</b>	Izdelate lahko kopijo profila. Kopija profila se shrani v isto mapo kot original, z istim imenom.
<b>Izbriši</b>	Profil in mapo lahko izbrišete.

Profil	
Element menija	Funkcija
<b>Preimenuj</b>	Prikažete lahko pogovorno okno Preimenuj in profil preimenujete. V pogovorno okno Preimenuj lahko vpišete največ 32 znakov.
<b>Ustvari mapo</b>	Ustvarite lahko novo mapo.
<b>Izvozi</b>	Izvozi ustvarjen profil, kar omogoča uvoz in uporabo tega profila.
<b>Uvozi</b>	Uporabite, ko želite prebrati in uporabiti izvoženi profil.

Informacije o izbranem profilu	
Element menija	Funkcija
<b>Ime projektorja, Naslov IP</b>	Ogledate si lahko informacije o projektorju, ki so zapisane v profilu.
<b>Izbriši</b>	Izbrišete lahko informacije o izbranem projektorju. Ko izbrišete vse informacije o projektorju, se izbriše tudi profil.



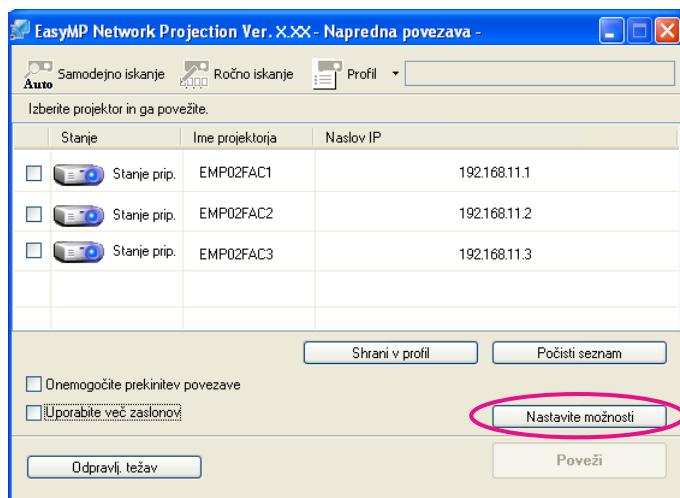
**Kliknite "V redu".**

Spremembe se shranijo in zaslon Uredi profil se zapre.

Ko zaženete program EasyMP Network Projection, lahko določite nastavitve, na primer metodo obdelave. Na glavnem zaslonu programa EasyMP Network Projection priključite okno Nastavite možnosti.

## Postopek

- 1 Na glavnem zaslonu programa EasyMP Network Projection kliknite "Nastavite možnosti".



Prikaže se zaslon Nastavite možnosti.

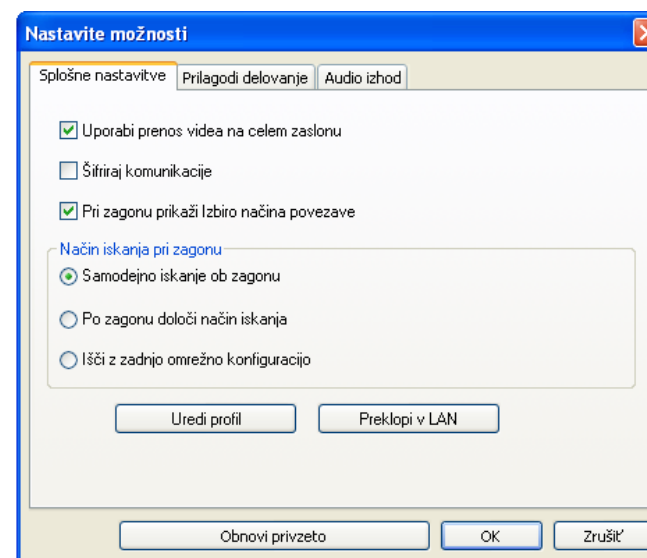
- 2 Nastavite vsakega od elementov.

V naslednjem koraku potrdite podrobnosti nastavljenih elementov. Ko določite vse nastavitve, kliknite **V redu**, da zaprete zaslon Nastavite možnosti.


## Nastavitev posameznih postavk

Posamezne postavke določite na jezičkih Splošne nastavitve in Prilagodi delovanje.

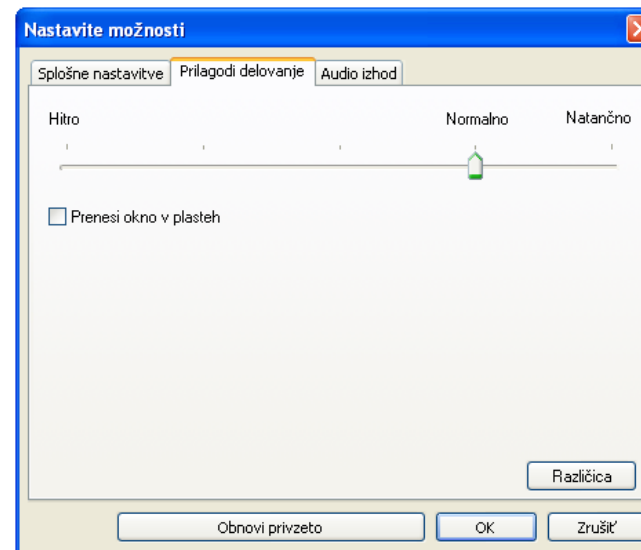
## Zavihek Splošne nastavitve



<b>Uporabi prenos videa na celem zaslonu</b>	Nastavitev je onemogočena, ker projektor ne podpira funkcije za pošiljanje filma.
<b>Šifriraj komunikacije</b>	Izberite za šifriranje in prenos podatkov. Tudi če podatke kdo prestreže, jih ne more dešifrirati. Če uporabljate način hitre povezave, vedno potrdite to potrditveno polje.


<b>Pri zagonu prikaži Izbiro načina povezave</b>	Nastavite, ali želite, da se ob zagonu programa EasyMP Network Projection prikaže zaslon Način hitre povezave/ Način napredne povezave. Če se odločite za običajen zagon, to potrditveno polje počistite.
<b>Način iskanja pri zagonu</b>	Izbirajte med naslednjimi metodami iskanja projektorja, ko se zažene EasyMP Network Projection. <b>Samodejno iskanje ob zagonu</b> <b>Po zagonu določi način iskanja</b> <b>Išči z zadnjo omrežno konfiguracijo</b>
<b>Uredi profil</b>	Prikaže se pogovorno okno Uredi profil.  <a href="#">str.32</a>
<b>Preklopi v LAN</b>	Samo Windows Prikaže se pogovorno okno Preklopi omrežno kartico. To funkcijo uporabite, če računalnik uporablja več omrežnih kartic in morate pri iskanju med njimi preklapljati. Po privzetih nastavitvah se za iskanje uporabijo vse omrežne kartice. Če za povezovanje vedno uporabljate žično omrežje LAN, izberite kartico za žično omrežje LAN.
<b>Obnovi privzeto</b>	Ponovno lahko nastavite vrednosti za Nastavite možnosti na njihove prvotne nastavitve. Lahko pa obdržite nastavitve za Uredi profil in Preklopi v LAN v Splošne nastavitve.

## Zavihek Prilagodi delovanje



<b>Drsnik za prilagoditev delovanja</b>	Za delovanje projektorja lahko uporabite nastavitve <b>Hitro</b> , <b>Normalno</b> ali <b>Natančno</b> . Nastavitev <b>Hitro</b> uporabite, kadar se projekcija filmov prekinja.
<b>Prenesi okno v plasteh</b>	Samo za okolje Windows (brez Windows Vista in Windows 7) Nastavite, ali želite prenesti okno v plasteh. Okno v plasteh je v uporabi, kadar projektor ne projicira vsebine, na primer sporočil, prikazanih na računalniku. To potrditveno polje potrdite, če želite projicirati vsebino, ki uporablja okna v plasteh, na primer sporočila. Če ne želite utripanja kazalca miške na zaslonu, to potrditveno polje počistite.
<b>Obnovi privzeto</b>	Ponovno lahko nastavite vrednosti za Nastavite možnosti na njihove prvotne nastavitve. Lahko pa obdržite nastavitve za Uredi profil in Preklopi v LAN v Splošne nastavitve.



Če v orodni vrstici kliknete , je prikazan le jeziček Prilagodi delovanje.

### Zavihek Audio izhod


Ta projektor ne podpira prenosa zvoka, zato so nastavitve na jezičku Audio izhod onemogočene.







## **Dodatek**

Ko projicirate slike iz računalnika, medtem ko deluje program EasyMP Network Projection, veljajo naslednje omejitve. Potrdite te točke.

## Podprte Ločljivosti

Projicirate lahko računalniške zaslone s spodaj navedenimi ločljivostmi. Projektorja ne morete priklopiti na računalnik z ločljivostjo, večjo od UXGA .

- VGA  (640 x 480)
- SVGA  (800x600)\*
- XGA  (1024x768)\*
- SXGA  (1280 x 960)
- SXGA (1280x1024)\*
- SXGA+ (1400x1050)\*
- WXGA (1280 x 768)
- WXGA (1280 x 800)
- WXGA+ (1440 x 900)
- UXGA (1600 x 1200)

\* Podprte ločljivosti med uporabo funkcije prikaza več zaslonov.

Ko uporabljate računalnik s posebnim razmerjem gledišča, odvisno od ločljivosti računalnika in projektorja, je ločljivost povečana ali zmanjšana tako, da ne oskruni kakovost slike.

Odvisno od ločljivosti, so lahko občasno navpični in vodoravni robovi projicirani črno.

## Barva Prikaza

Število barv na računalniškem zaslonu, ki jih je mogoče projicirati.

Windows	Mac OS
16-bitna barva	Približno 32.000 barv (16-bit)

Windows	Mac OS
32-bitna barva	Približno 16,7 milijonov barv (32-bit)

Zagotovilo za delovanje za prikaz več zaslonov je 16-bitna in 32-bitna barva.

## Število povezav

Istčasno lahko na en računalnik povežete do štiri projektorje in iz njih izvajate projekcijo.

Na en projektor ni mogoče hkrati povezati več računalnikov.

## Ostali

- Če je hitrost prenosa brezžičnega omrežja LAN nizka, se omrežna povezava lahko nepričakovano prekine.
- Zvok ni prenesen.
- Ko predvajate filme, le-ti niso predvajani tako gladko, kot če so prikazani na računalniku.
- Programi, ki uporabljajo del funkcij DirectX, morda ne bodo pravilno prikazani. (samo Windows)
- Celozaslonskih ukaznih oken MS-DOS ni mogoče projicirati. (samo Windows)
- Včasih se zgodi, da se slika na računalniškem zaslonu in slika, ki jo projicira projektor, ne ujemata popolnoma.

## Pri uporabi okolja Windows Vista ali Windows 7

Če uporabljate program EasyMP Network Projection na računalniku z operacijskim sistemom Windows Vista ali Windows 7, veljajo spodaj navedene opombe.

## Omejitve pri projiciranju iz fotogalerije

Če hkrati s programom EasyMP Network Projection uporabljate fotogalerijo, bodite pozorni na naslednji dve omejitvi.

- Če projicirate iz fotogalerije, se diaproyekcija predvaja v enostavnem načinu.

Ker orodna vrstica ni prikazana, med predvajanjem teme (učinkov) ni mogoče izvajati sprememb, ne glede na rating indeks izkušnje uporabe sistema Windows.

Ko preklopite v enostavni način, med delovanjem fotogalerije ni mogoče spreminjati načinov, tudi če končate program EasyMP Network Projection. Znova zaženite fotogalerijo.

- Filmov ni mogoče predvajati.

## Omejitve v Windows Aero

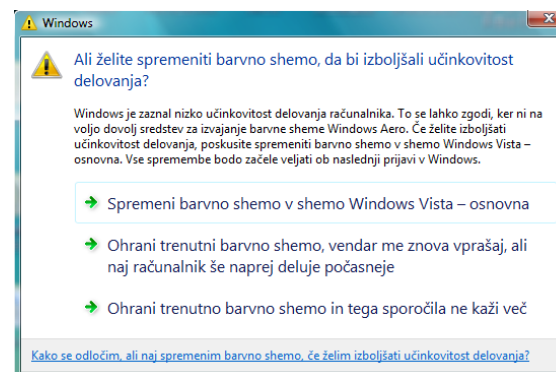
Če uporabljate obliko oken Windows Aero, bodite pozorni na naslednji dve omejitvi.

- Okno v plasteh se projicira ne glede na nastavitev Prenesi okno v plasteh v oknu Nastavite možnosti v programu EasyMP Network Projection.

Če je na primer možnost Prenesi okno v plasteh onemogočena za orodno vrstico programa EasyMP Network Projection, ne bo projicirana, tudi če je prikazana na zaslonu računalnika, sama orodna vrstica pa bo projicirana.

- Nekaj minut po tem, ko s programom EasyMP Network Projection povežete računalnik na projektor prek omrežja, se prikaže naslednje sporočilo.

Priporočljivo je, da izberete **Ohrani trenutno barvno shemo in tega sporočila ne kaži več**. Ta izbira je omogočena do naslednjega vnovičnega zagona računalnika.



## Omejitve pri projiciranju iz Windows Media Center

V Windows Media Center ne morete projicirati slike čez celoten zaslon. Za projiciranje slike preklopite na okenski način.

Če se pojavi katera od spodnjih težav, preberite strani, navedene ob težavi.

## Težave v zvezi s omrežnimi funkcijami

"Ne morem se povezati s projektorjem." 🖱️ str.41

"Pri vzpostavitvi povezave s pomočjo programa EasyMP Network Projection projicirana slika ostane nespremenjena in povezava z drugega računalnika ni mogoča." 🖱️ str.41

"Projektorja se ne da najti, ko je zagnana EasyMP Network Projection." 🖱️ str.41

"Povezava v načinu napredne povezave ali v žično lokalno omrežje ni mogoča" 🖱️ str.42

"Pri uporabi prikaza več zaslonov ni mogoče prikazati diaproyekcije na zelenem zaslonu." 🖱️ str.43

"Pri uporabi prikaza več zaslonov niso več prikazani programi z računalniškega zaslona." 🖱️ str.43

"Na računalniškem zaslonu ni prikazanega kazalca miške." 🖱️ str.43

"Ko se povezujete z EasyMP Network Projection se slika ne pokaže ali pa se pokaže počasi." 🖱️ str.43

"Ko v programu EasyMP Network Projection vzpostavite povezavo, diaproyekcije programa PowerPoint ni mogoče zagnati." 🖱️ str.44

"Če ste povezavo vzpostavili v programu EasyMP Network Projection, se zaslon ne bo osvežil, ko uporabljate aplikacijo iz paketa Office." 🖱️ str.44

"Sporočilo o napaki, ko zaženete EasyMP Network Projection" 🖱️ str.44

"Nastavitve omrežja po prekinitvi povezave z računalnikom v programu EasyMP Network Projection niso obnovljene." 🖱️ str.46



## Težave v zvezi z omrežnimi funkcijami

### Ne morem se povezati s projektorjem.

Preverite sporočilo na zaslonu in nato izvedite naslednje protiukrepe.




Sporočila o napakah	Rešitev
Uporabljen različica programa ni podprta. V računalnik namestite zadnjo različico programa.	Namestite trenutno različico programa EasyMP Network Projection s CD-ROM-a EPSON Projector Software, ki ste ga prejeli skupaj s projektorjem.

### Pri vzpostavitvi povezave s pomočjo programa EasyMP Network Projection projicirana slika ostane nespremenjena in povezava z drugega računalnika ni mogoča.




Preverite	Rešitev
Ali je predavatelj sejno sobo zapustil, ne da bi prekinil omrežno povezavo?	Pri uporabi programa EasyMP Network Projection se povezava z računalnikom, ki je bila prej vzpostavljena, lahko prekine, ko se drug računalnik poskuša povezati s projektorjem. Povezava se vzpostavi z računalnikom, ki se poskuša povezati. Če torej projektor nima nastavljenih šifre projektorja ali če šifro projektorja poznate, lahko trenutno povezavo prekinete in se po želji povežete s projektorjem. Če je šifra projektorja nastavljena in šifre projektorja ne poznate, projektor ponovno zaženite in znova vzpostavite povezavo.



### Projektorja se ne da najti, ko je zagnana EasyMP Network Projection.

Preverite	Rešitev
Ali je Enota za brezžično lokalno omrežje povezana? <b>Za brezžični LAN</b>	Preverite, ali je opsionska Enota za brezžično lokalno omrežje varno povezana.
Ali projektor pravilno prikazuje zaslon za konfiguracijo omrežja, dostopen v meniju Konfiguracija?	Če projektor prikazuje zaslon za konfiguracijo omrežja, je omrežna povezava za program EasyMP Network Projection prekinjena. Zaprite omrežne nastavitve na projektorju in se vrnite na zaslon stanja pripravljenosti LAN.
Ali sta kartica LAN računalnika in vgrajena funkcija LAN na voljo?	Preverite veljavnost lokalnega omrežja, tako da ga preverite v upravitelju naprav v Nadzorna plošča – Sistem – Strojna oprema in drugod.


Preverite	Rešitev
Ali je identifikator SSID enak tistemu za dostopno točko? <b>Način hitre povezave</b>	Nastavite SSID, ki se razlikuje od tistega za dostopno točko.  <a href="#">Priročnik za uporabnika "Meni Omrežje"</a>
Ali je funkcija DHCP za žično omrežje LAN v stanju Vključeno? <b>Način hitre povezave</b>	V rubriki <b>Žični LAN</b> v meniju Konfiguracija preključite nastavev DHCP na <b>Izklopljeno</b> .  <a href="#">Priročnik za uporabnika "Meni Omrežje"</a>
Ali je bila uporabljena omrežna kartica pravilno izbrana z EasyMP Network Projection?	Če ima računalnik več okolij LAN, se ne more povezati, dokler pravilno ne izberete omrežne kartice. Če uporabljate računalnik z operacijskim sistemom Windows, zaženite program EasyMP Network Projection in izberite omrežni vmesnik, ki ga uporabljate, v meniju <b>Nastavite možnosti - Prekljopi v LAN</b> .  <a href="#">str.34</a>
Ali je pri brezžični povezavi LAN nastavev brezžičnega omrežja LAN omogočena, ko je računalnik v načinu varčevanja z energijo?	Omogočite brezžični LAN.
Ali obstajajo kakšne ovire med dostopno točko in računalnikom oz. projektorjem? <b>Za brezžični LAN</b>	Elektromagnetni valovi včasih preprečijo pravilno prepoznavanje projektorja. Poiščite morebitne ovire med dostopno točko in računalnikom oz. projektorjem in spremenite njihov položaj, da izboljšate situacijo glede elektromagnetnih valov.
Ali je elektromagnetni val brezžičnega LAN-a računalnika nastavljen na nizko vrednost?	Moč elektromagnetnega vala nastavite na maksimum.
Ali je brezžični LAN skladen s specifikacijami 802.11g, 802.11b ali 802.11a?	Skladen je samo s standardi 802.11g, 802.11b in 802.11a in ne z drugimi, kot je 802.11.
Ali je požarni zid izklopljen oz. ali je požarni zid registriran kot izjema?	Če ne želite izklopiti požarnega zidu ali ga registrirati kot izjemo, spremenite potrebne nastavitve, da odprete vrata. Vrata, ki jih uporablja EasyMP Network Projection, so "3620", "3621" in "3629".
Ali je omrežni kabel pravilno povezan? <b>Za žično lokal. omrežje</b>	Preverite, ali je omrežni kabel pravilno povezan. Če ni povezan ali ni pravilno povezan, ga znova priključite.

## Povezava v načinu napredne povezave ali v žično lokalno omrežje ni mogoča


Preverite	Rešitev
Ali se nastavev SSID razlikuje?	Računalnik, dostopno točko in projektor nastavite na enak SSID.  <a href="#">Priročnik za uporabnika "Meni Omrežje"</a>
Ali je nastavljen enak ključ WEP?	Ko izbirate <b>WEP</b> v oknu <b>Varnost</b> , določite isti ključ WEP za dostopno točko, računalnik in projektor.  <a href="#">Priročnik za uporabnika "Meni Omrežje"</a>
Ali so funkcije zavrnitve povezave, kot npr. omejitve <u>Naslov MAC</u>  in vrat na dostopni točki nastavljene pravilno?	Projektor nastavite tako, da bo dovolil povezave z dostopne točke.

Preverite	Rešitev
Ali so naslov IP, maska podomrežja, naslov prehoda za dostopno točko in projektor pravilno nastavljeni?	Če ne uporabljate DHCP, prilagodite vsako nastavitev.  <a href="#">Priročnik za uporabnika "Meni Omrežje"</a>
Ali se podomrežji dostopne točke in projektorja razlikujeta?	V programu EasyMP Network Projection izberite <b>Ročno iskanje</b> , določite Naslov IP in vzpostavite povezavo.  <a href="#">str.29</a>


## Pri uporabi prikaza več zaslonov ni mogoče prikazati diaproyekcije na zelenem zaslonu.

Preverite	Rešitev
Ali uporabljate program PowerPoint 2002 ali starejšo različico? <b>Za okolje Windows</b>	Če želite vzpostaviti dva ali več <u>virtualnih prikazov</u>  , uporabite PowerPoint 2003 ali novejšega oz. pred prikazom diaproyekcije omejite število virtualnih prikazov na enega.

## Pri uporabi prikaza več zaslonov niso več prikazani programi z računalniškega zaslona.

Preverite	Rešitev
Ali je na <u>virtualnem prikazu</u>  zagnan drug program? <b>Za okolje Windows</b>	Če je nameščen Virtual Display, se včasih v virtualnem prikazu zažene drug program. V tem primeru nastavitvi Virtual Display v "Možnosti zaslona" dodelite vrednost "Izklopljeno".

## Na računalniškem zaslonu ni prikazanega kazalca miške.

Preverite	Rešitev
Ali je Virtual Display nameščen? <b>Za okolje Windows</b>	Kazalec miške je bil premaknjen na <u>virtualni prikaz</u>  . Ko je potrditveno polje virtualnega prikaza na zaslonu Dodaj-odstrani Virtual Display počiščeno, se kazalec miške vrne v območje prikaza na zaslonu.

## Ko se povezujete z EasyMP Network Projection se slika ne pokaže ali pa se pokaže počasi.

Preverite	Rešitev
Ali ste poskusili predvajati filme s predvajalnikom Media Player oz. preverili delovanje predogleda ohranjevalnika zaslona?	Odvisno od računalnika se zaslon predvajanja filma v predvajalniku Media Player morda ne bo prikazal, predogled ohranjevalnika zaslona pa morda ne bo prikazan kot običajno.

Preverite	Rešitev
Ali je šifriranje WEP v uporabi oz. ali je povezanih več projektorjev?	Hitrost prikazovanja se zmanjša, ko je v uporabi šifriranje WEP ali je povezanih več projektorjev.
Ali ste omogočili DHCP?	Če ima DHCP v Načinu napredne povezave ali pri žičnem LAN določeno vrednost <b>Vklopljeno</b> , strežnika DHCP pa ni mogoče najti, prehod v stanje pripravljenosti LAN traja več časa.
Ali brezžični LAN 802.11g/b uporabljate v načinu hitre povezave?	Odvisno od okolja elektromagnetnih valov se lahko zgodi, da se slika in zvok filma zaustavita. Ko uporabljate funkcijo pošiljanja filmov, uporabite način napredne povezave ali brezžični LAN 802.11a v načinu hitre povezave.


**Ko v programu EasyMP Network Projection vzpostavite povezavo, diaproyekcije programa PowerPoint ni mogoče zagnati.**





Preverite	Rešitev
Je bil program EasyMP Network Projection zagnan, medtem ko je deloval PowerPoint? <b>Za okolje Windows</b>	Pri vzpostavljanju povezave v programu EasyMP Network Projection najprej končajte program PowerPoint. Če povezavo vzpostavite, medtem ko program PowerPoint deluje, diaproyekcija morda ne bo delovala.

**Če ste povezavo vzpostavili v programu EasyMP Network Projection, se zaslon ne bo osvežil, ko uporabljate aplikacijo iz paketa Office.**

Preverite	Rešitev
Ali se miška nenehno premika?	Ko prenehate premikati kazalec miške, se zaslon posodobi. Če se zaslon ne posodobi hitro, prenehajte premikati kazalec miške.

**Sporočilo o napaki, ko zaženete EasyMP Network Projection**

Sporočila o napakah	Rešitev
Povezava s projektorjem ni uspela.	Poskusite se znova povezati. Če povezave še vedno ni mogoče vzpostaviti, preverite omrežne nastavitve na računalniku in omrežne nastavitve projektorja. Za več informacij o omrežnih nastavitvah projektorja si oglejte  <a href="#">Priročnik za uporabnika "Meni Omrežje"</a> .
Ključna beseda se ne ujema. Znova vnesite ključno besedo, ki je prikazana na zaslonu projektorja.	Preverite šifro projektorja, ki je prikazana na zaslonu stanja pripravljenosti LAN in vnesite šifro projektorja.

Sporočila o napakah	Rešitev
Izbrani projektor je zaseden. Ali želite nadaljevati s postopkom povezave?	Poskusili ste vzpostaviti povezavo s projektorjem, ki je povezan z drugim računalnikom. Če kliknete gumb <b>Da</b> , vzpostavi povezavo s projektorjem. Povezava med projektorjem in drugim računalnikom je prekinjena. Če kliknete gumb <b>Ne</b> , s tem ne vzpostavite povezave s projektorjem. Povezava med projektorjem in drugim računalnikom se ohrani.
Inicializacija EasyMP Network Projection ni uspela.	Ponovno zaženite EasyMP Network Projection. Če se sporočilo še vedno pojavi, odstranite in znova namestite EasyMP Network Projection.  <a href="#">str.6</a>
Povezava ni uspela zaradi neujemanja ključne besede.	Pri vzpostavljanju povezave s projektorjem, za katerega ste vnesli šifro projektorja, je bila šifra projektorja napačna. Preverite šifro projektorja, ki je prikazana na zaslonu stanja pripravljenosti povezave projektorja. Ko je povezava prekinjena in znova vzpostavljena, na zaslonu za vnos šifre, ki se prikaže, vnesite šifro projektorja.  <a href="#">str.12</a>
Ni mogoče pridobiti informacij o omrežni kartici.	Preverite naslednje točke. Ali je omrežna kartica nameščena v računalniku? Ali je gonilnik za uporabljeno omrežno kartico nameščen v računalniku? Potem ko ste preverili, znova zaženite računalnik in se znova povežite. Če se še vedno ne morete povezati, poskusite naslednje. Preverite nastavitve omrežja na računalniku in projektorju. Za več informacij o omrežnih nastavitvah projektorja si oglejte  <a href="#">Priročnik za uporabnika "Meni Omrežje"</a> .
Eden ali več povezanih projektorjev ne podpira ločljivosti, ki je višja od SXGA. Zmanjšajte ločljivost zaslona in se znova povežite.	V ciljni povezavi je projektor ELP-735. Spremenite ločljivost zaslona računalnika na SXGA (1280 x 1024) ali manj.
Eden ali več projektorjev se ne odziva.	Istovrstno se ne morete povezati na več projektorjev. Preverite nastavitve omrežja na računalniku in projektorju. Za več informacij o omrežnih nastavitvah projektorja si oglejte  <a href="#">Priročnik za uporabnika "Meni Omrežje"</a> .
Vnesite ključno besedo, ki je prikazana na zaslonu projektorja.	Preverite šifro projektorja, ki je prikazana na zaslonu stanja pripravljenosti LAN in vnesite šifro projektorja.
Aplikacije ne morem zagnati, saj teče USB Display.	Zaprite USB Display in nato zaženite program EasyMP Network Projection.
Z uporabo te izdaje EasyMP Network Projection se ne morem povezati s projektorjem. Namestite zadnjo izdajo EasyMP Network Projection.	Namestite trenutno različico programa EasyMP Network Projection s CD-ROM-a EPSON Projector Software, ki ste ga prejeli skupaj s projektorjem.

**Nastavitve omrežja po prekinitvi povezave z računalnikom v programu EasyMP Network Projection niso obnovljene.**

Preverite	Rešitev
Ali se v brezžični LAN po zagonu računalnika povežete ročno? <b>Način hitre povezave</b>	Poskusite se ročno povezati v brezžični LAN.

Ta del na kratko razlaga težke termine, ki niso razloženi v besedilu teh navodil. Za podrobnosti si oglejte druge publikacije, ki so na voljo.

<b>Naslov MAC</b>	Kratica za Media Access Control. Naslov MAC je identifikacijska številka, ki je enolična za vsako omrežno kartico. Enolična številka je dodeljena vsaki omrežni kartici in podatki med omrežnimi karticami se prenašajo na podlagi te identifikacije.
<b>SVGA</b>	Vrsta video signala z ločljivostjo 800 (vodoravno) × 600 (navpično) pik, ki ga uporabljajo računalniki, združljivi z IBM PC/AT.
<b>SXGA</b>	Vrsta video signala z ločljivostjo 1280 (vodoravno) × 1024 (navpično) pik, ki ga uporabljajo računalniki, združljivi z IBM PC/AT.
<b>UXGA</b>	Vrsta video signala z ločljivostjo 1600 (vodoravno) × 1200 (navpično) pik, ki ga uporabljajo računalniki, združljivi z IBM PC/AT.
<b>VGA</b>	Vrsta video signala z ločljivostjo 640 (vodoravno) × 480 (navpično) pik, ki ga uporabljajo računalniki, združljivi z IBM PC/AT.
<b>Virtualni prikaz</b>	Zaslon za en računalnik je poslan na več prikazov. Z uporabo več prikazov je mogoče ustvariti velik virtualni zaslon.
<b>XGA</b>	Vrsta video signala z ločljivostjo 1024 (vodoravno) × 768 (navpično) pik, ki ga uporabljajo računalniki, združljivi z IBM PC/AT.
<b>Začasno</b>	Metoda brezžične povezave LAN, ki komunicira z brezžičnim odjemalcem LAN brez uporabe dostopne točke. Hkrati je mogoče komunicirati samo z eno napravo.

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnapijšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

## Več o zapisih

Operacijski sistem Microsoft® Windows® 2000  
Operacijski sistem Microsoft® Windows® XP Professional  
Operacijski sistem Microsoft® Windows® XP Home Edition  
Operacijski sistem Microsoft® Windows Vista®  
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 7

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot "Windows 2000," "Windows XP," "Windows Vista," in "Windows 7". Poleg tega, se za Windows 2000, Windows XP, Windows Vista in Windows 7 uporablja skupni izraz Windows, hkrati pa je lahko več različic

operacijskega sistema Windows navedenih kot, na primer, Windows 2000/XP/Vista, brez zapisa Windows.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot "Mac OS X 10.3.9," "Mac OS X 10.4.x," "Mac OS X 10.5.x," in "Mac OS X 10.6.x". Poleg tega, se za operacijske sisteme uporablja skupni izraz "Mac OS".

## Splošno Obvestilo:

IBM, DOS/V in XGA so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac in Mac so registrirane blagovne znamke družbe Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint in logotip Windows so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

### Avtorske pravice za programsko opremo:

Izdelek uporablja brezplačno programsko opremo in avtorsko zaščiteno programsko opremo, katere pravice pripadajo proizvajalcu.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.



<b>A</b>		
Audio izhod .....	36	
<b>I</b>		
Intenzivnost signala .....	15, 16	
Izberite ciljni projektor .....	15	
<b>K</b>		
Kopiraj .....	33	
<b>M</b>		
Mirror displays .....	26	
Možnosti zaslona .....	23, 24, 25	
<b>N</b>		
Način hitre povezave .....	9, 12	
Način napredne povezave .....	9, 12	
Način pošiljanja filmov .....	16	
Način predstavitve .....	5	
Nastavite možnosti .....	14, 34	
<b>O</b>		
Odpravljanje težav .....	14	
Omejitev .....	38	
Onemogočite prekinitev povezave .....	14	
Orodna vrstica .....	15	
<b>P</b>		
Počisti seznam .....	15	
Posodobi seznam .....	15	
Predogled zaslona .....	16	
Preimenuj .....	33	
Preklopi v LAN .....	35	
Prenesi okno v plasteh .....	35	
Prilagodi delovanje .....	35	
Profil .....	15	
<b>R</b>		
Ročno iskanje .....	14, 29	
<b>S</b>		
Samodejno iskanje .....	14	
Shrani v profil .....	14	
Splošne nastavitve .....	34	
SSID .....	15	
Stanje .....	14	
<b>T</b>		
Težave .....	40	
<b>U</b>		
Uporabi prenos videa na celém zaslonu .....	34	
Uporabite več zaslonov .....	14	
Upravljanje projektorja .....	16	
Uredi profil .....	32, 35	
Ustvari mapo .....	33	
<b>V</b>		
Večzaslonski prikaz .....	20, 21	
Virtualni prikaz .....	21, 22	
<b>Z</b>		
Zaslon .....	15	