

Priročnik za uporabnika

Multimedia Projector

EB-465i

EB-460

EB-455Wi

EB-450W



EB-440W

Simboli v Teh Navodilih





• Varnostno označevanje

V dokumentaciji in na projektorju so grafični simboli, ki ponazarjajo, kako napravo uporabljati varno.

Prosimo, da se poučite, kaj ti opozorilni simboli pomenijo, in da jih upoštevate, sicer se utegnete poškodovati ali okvariti opremo.

 Opozorilo	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali celo smrt.
 Previdno	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali okvaro opreme.

• Splošno informacijsko označevanje

Pozor	Označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali poškodbo, če niste dovolj previdni.
	Označuje dodatne podatke in vsebine, ki so lahko koristne za določeno temo.
	Označuje stran, kjer lahko najdete podrobne podatke o določeni temi.
	Označuje, da se razlaga za podčrtano besedo ali besede pred tem simbolom nahaja v slovarju izrazov. Glejte poglavje "Dodatek" v "Slovar".  str.131
Postopek	Označuje načine uporabe in vrstni red postopkov. Označeni postopek se mora izvesti v vrstnem redu, kot so oštevilčeni posamezni koraki.
[(Ime)]	Označuje imena gumbov na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: gumb [Esc]
"(Ime menija)" Svetlost	Nakazuje elemente menija Konfiguracija. Primer: Izberite "Svetlost" iz menija Slika. Meni Slika - Svetlost

Simboli v Teh Navodilih 2

Uvod

Lastnosti Projektorja 7

Priročna oprema zasnovana za lažjo uporabo	7
Preprost za uporabo	7
Izboljšane varnostne funkcije	7
Krmiljenje računalnika na projicirani površini (samo EB-465i/455Wi)	8
Easy Interactive Function	8
Funkcija risanja	8
Izbira različnih vhodnih virov z več povezavami	8
Popolni izkoristek omrežne povezave	8
Povezava s kablom USB in projiciranje (USB Display)	9
Projiciranje zaslona računalnika z opsijskim Quick Wireless Connection USB Key	9
Projiciranje JPEG slik brez povezave z računalnikom	10
Z dokumentno kamero povečajte in projicirajte svoje datoteke	10

Nazivi in funkcije delov 11

Spredaj/Zgoraj	11
Stranice	12
Vmesniki	13
Podstavek (z drsno ploščico)	14
Podstavek (brez drsne ploščice)	15
Nadzorna plošča	15
Daljinski upravljalnik	16
Easy Interactive Pen (samo EB-465i/455Wi)	18

Različni načini uporabe projektorja

Sprememba namestitvenega načina 20

Zamenjava Projicirane Slike 21

Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in preklop projicirane slike (Iskanje vira)	21
---	----

Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom	22
--	----

Povezava s kablom USB in projiciranje (USB Display) 23

Sistemske zahteve	23
Povezujem	24
Prva povezava	24
Od drugega vklopa	27

Predstavitve s pomočjo Diaprojekcija 28

Datoteke, ki jih lahko projicirate v obliki Diaprojekcija	28
Specifikacije datotek, ki jih lahko projicirate v obliki Diaprojekcija	28
Primeri Diaprojekcija	28
Osnovno Delovanje Diaprojekcija	29
Začetek in končanje Diaprojekcija	29
Osnovna uporaba Diaprojekcija	29
Zasuke slike	30
Projiciranje slikovnih Datotek	31
Projiciranje slik	31
Projiciranje vseh slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)	32
Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja Diaprojekcija	33

Povezovanje zunanje opreme 34

Povezovanje in odstranjevanje USB naprav	34
Povezovanje naprav USB	34
Odstranjevanje naprav USB	34
Povezovanje zunanjega monitorja	35
Povezovanje zunanjih zvočnikov	36
Povezava Mikrofona	36

Povezovanje kabla LAN 37

Nameščanje enote za brezžično lokalno omrežje 38

Funkcije Za Poudarjeno Projekcijo 39

Izbiranje kakovosti projekcije (Izbira Barvnega načina)	39
Nastavljanje samozaslonke	40
Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)	40
Zamrzovanje slike (Zamrzni)	41
Sprememba razmerja gledišča	41

Načini spreminjanja	41
Sprememba razmerja gledišča za slike video opreme	41
Spreminjanje razmerja gledišča za slike z računalnika (EB-465i/460)	43
Spreminjanje razmerja gledišča za slike z računalnika (EB-455Wi/450W/440W)	44
Uporaba kazalca za poudarjanje odsekov (Kazalec)	46
Povečanje dela slike (E-Zoom)	47
Upravljanje kazalca miške z daljinskim upravljalnikom (Brezžična miška)	48
Varnostne Funkcije	50
Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)	50
Vrsta Zaščite z Geslom	50
Nastavitev Zaščite z geslom	50
Vnos gesla	51
Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)	52
Zaklep Proti Kraji	53
Namestitev žične ključavnice	53
Easy Interactive Function (samo EB-465i/455Wi)	54
Povzetek funkcije Easy Interactive Function	54
Koraki	55
Pri prvi uporabi funkcije Easy Interactive Function	55
Od drugega vklopa	55
Sistemske zahteve	55
Pri prvi uporabi funkcije Easy Interactive Function	56
Druga uporaba Easy Interactive Function	60
Kalibracija	61
Primeri v katerih je potrebna kalibracija	61
Funkcija tabličnega računalnika	62
Sistemske zahteve	62
Preverjanje razpoložljivosti	62
Zamenjava baterij interaktivnega peresa Easy Interactive Pen	62
Spreminjanje nastavitev v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)	64
Prikaz Spletni kontrolnik	64
Vnos naslova IP projektorja	64
Prikaz Spletni upravljalnik	65

Uporaba funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah	67
Upravljanje s SNMP	68
Shranjevanje uporabnikovega logotipa	69
Shranjevanje uporabniškega vzorca	71

Meni Konfiguracija

Uporaba menija Konfiguracija	73
Seznam Funkcij	74
Meni Slika	74
Meni Signal	75
Meni Nastavitve	76
Meni Razširjeno	78
Meni Omrežje	80
Opombe o delovanju menija Omrežje	81
Uporaba programske tipkovnice	81
Meni Osnovno	82
Meni Brezžični LAN	83
Meni Varnost	84
Ko je izbran WEP	85
Ko je izbrano WPA-PSK (TKIP) ali WPA2-PSK (AES)	85
Meni Žični LAN	86
Meni Pošta	87
Meni Ostali	88
Meni Ponastavi	89
Meni Informacije (samo za prikaz)	90
Meni Ponastavi	91

Odpravljanje Težav

Uporaba pomoči 93

Reševanje Težav 95

Razlaga indikatorjev	95
⏻ Indikator sveti ali rdeče utripa	96
☀️ 📶 indikator utripa ali sveti oranžno	97
Ko indikatorji niso v pomoč	98
Težave povezane s sliko	99
Težave ob začetku projekcije	103
Težave z upravljanjem in krmiljenjem	104
Težave s Easy Interactive Function	104
Druge težave	106

Branje obvestila o pošti 108

Dodatek

Čiščenje delov 110

Čiščenje površine projektorja	110
Čiščenje objektiva	110
Čiščenje zračnega filtra	110

Zamenjava Potrošnih Materialov 112

Zamenjava baterij daljinskega upravljalnika	112
Menjava žarnice	113
Obdobje za zamenjavo žarnice	113
Kako zamenjati žarnico	113
Ponastavitev Ure žarnice	116
Zamenjava zračnega filtra	116
Obdobje za menjavo zračnega filtra	116
Kako zamenjati zračni filter	116

Dodatki In Potrošni Material 118

Dodatna Oprema	118
Potrošni Material	118

Velikost zaslona in razdalja projekcije 119

Projekcijska razdalja EB-465i/460	119
Projekcijska razdalja EB-455Wi/450W/440W	119

Seznam podprtih ločljivosti 121

Ločljivost, ki jo podpira EB-465i/460	121
Računalniški signali (analogni RGB)	121
Komponentni video	121
Kompozitni Video/S-video	121
Ločljivost, ki jo podpira EB-455Wi/450W/440W	121
Računalniški signali (analogni RGB)	121
Komponentni video	122
Kompozitni Video/S-video	122

Ukazi ESC/VP21 123

Seznam Ukazov	123
Postavitev Kablov	123
Serijska povezava	123
Komunikacijski protokol	123

O PJLink 125

Specifikacije 126

Splošne Specifikacije Projektorja	126
---	-----

Videz 129

Slovar 131

Splošne Opombe 133

Uredbe akta o brezžični telegrafiji	133
Več o zapisih	133
Splošno obvestilo:	133

Indeks 151



Uvod

To poglavje razlaga lastnosti projektorja in nazive posameznih delov.

Priročna oprema zasnovana za lažjo uporabo

Preprost za uporabo

- **Preprosta stenska namestitvev**

Projektor vsebuje namensko drsno ploščico, ki olajša nameščanje na steno.

Drsna ploščica je vgrajena v glavno enoto projektorja, zaradi česar je namestitev preprosta in čas, ki je potreben za namestitev, manjši glede na prejšnje modele. ➡ [Navodila za namestitev](#)

Ko se projektor nahaja na steni lahko prav tako preprosto opravljate vzdrževalna dela, kot je zamenjava zračnega filtra in žarnice.

- **Ni potrebe po posebnem zaslonu**

Namestitev na več mest je možna, ker lahko projicirate sliko na površino kot je stena, če nimate na voljo projektorskega zaslona.

- **Projekcija na kratke razdalje**

Pri 47 cm, priporočena najkrajša projekcijska razdalja omogoča postavitve projektorja čisto blizu zaslona. ➡ [str.119](#)

Če projektor namestite na steno in projicirate sliko diagonalno navzgor, se med vašo predstavitvijo ne bodo pojavljale sence oseb, ki se nahajajo v bližini projicirane površine. Poleg tega, ko imate hrbet proti zaslonu, vas svetloba projektorja ne bo motila in ovirala polje pogleda.

- **Projekcija navpično navzdol je uporabna pri skupinskem delu (samo pri EB-465i/455Wi)**

Z navpično postavitvijo projektorja lahko projicirate navzdol na delovno površino ali mizo. ➡ [str.20](#)

- **Neposreden vklop/izklop napajanja**

V območjih, kjer se uporablja centralno upravljanje napajanja, lahko projektor nastavite za samodejni vklop in izklop, ko se vključi ali izključi vir napajanja, na katerega je priključen projektor.

- **Prikaz projekcijskih črt na projicirani površini**

Funkcija vzorca za projiciranje vzporednih črt ali mreže, učinkovito izrablja projicirano površino v lekcijah in predstavitev.

- **Zvočnik**

Vgrajen visokozmogljiv zvočnik omogoča, da vas bodo slišali po vsem prostoru tudi v večjih učilnicah.

- **Projekcijski zaslon za WXGA (samo EB-455Wi/450W/440W)**

Pri računalniku z 16:10 WXGA širokim LCD zaslonom, lahko prikažete sliko v enakem razmerju. To omogoča učinkovito uporabo širine šolskih tabel in drugih širokih projekcijskih površin.

- **Krmiljenje projektorja z računalnika**

S spletnim kontrolnikom in spletnim upravljalnikom lahko na računalniku izvajate enake operacije kot na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku projektorja. ➡ [str.64](#)

Izboljšane varnostne funkcije

- **Zaščita z geslom za omejevanje in nadzor uporabnikov**

Če nastavite geslo, lahko omejite uporabo projektorja. ➡ [str.50](#)

- **Zaklep delovanja omeji uporabo gumbov na nadzorni plošči**

To funkcijo lahko uporabite tudi, če želite preprečiti spreminjanje nastavitve projektorja brez dovoljenja, npr. na prireditvah, v šoli ipd. ➡ [str.52](#)

- **Opremljen z različnimi napravami proti kraji**

Ta projektor je opremljen z naslednjimi napravami proti kraji.

➡ [str.53](#)

- Varnostna reža
- Varovana točka namestitve kabla

Krmiljenje računalnika na projicirani površini (samo EB-465i/455Wi)

Easy Interactive Function

S preprosto povezavo računalnika na projektor, lahko krmilite računalnik na projekcijskem zaslonu in imate učinkovito, interaktivno predstavitev ali lekcijo. ➡ [str.54](#)

Funkcija risanja

Uporabite lahko grafične aplikacije za uvoz besedila in diagramov, ki so bili ročno narisani na projekcijsko površino z elektronskim pisalom (Easy Interactive Pen). To združi uporabnost šolske table in zaslona, brez potrebe po obeh. ➡ [str.54](#)

Izbira različnih vhodnih virov z več povezavami

Poleg priključitve računalniškega kabla, lahko izberete različne vmesnike, kot so kabel USB, pomnilnik USB ali povezava LAN. To omogoča izbiro iz vrste vhodnih virov, ki ustrezajo okolju uporabe.

Popolni izkoristek omrežne povezave

Izkoristite prednosti omrežja in uporabite priloženo programsko opremo EasyMP Network Projection, ki omogoča uspešno izvedbo raznolikih predstavitev in sestankov. ➡ [Navodila za uporabo EasyMP Network Projection](#)

- **Povežite računalnik in projektor preko omrežja**

Projicirate lahko tudi s povezavo v že obstoječ sistem omrežja. Izvajate lahko učinkovite sestanke preko več računalnikov, povezanih v sistem omrežja, brez kakršnega koli spreminjanja kablov.

- **Brezžična povezava z računalnikom**

Ko v projektor namestite enoto brezžičnega LAN, se lahko z računalnikom povežete brezžično. ➡ [str.38](#)

- **Metode povezav za razna omrežja**

Za povezavo projektorja v omrežje so na voljo naslednje metode. Izberite metodo, ki najbolj pristaja vašem okolju. ➡ [Navodila za uporabo EasyMP Network Projection](#)

- **Način napredne povezave**

Način napredne povezave je infrastrukturna povezava, ki vam ponuja metodo za povezovanje v že obstoječe omrežje.

- **Način hitre povezave**

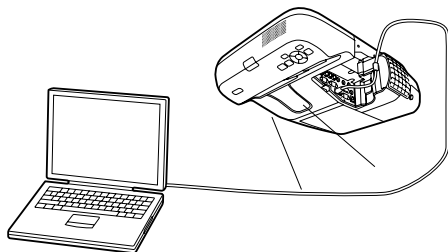
Način hitre povezave je metoda povezave, ki jo lahko izvedete le, ko je nameščen brezžični LAN.

Način hitre povezave začasno dodeli SSID projektorja računalniku v ad-hoc načinu, in tako obnovi omrežne nastavitve računalnika po izklopu.

Povezava s kablom USB in projiciranje (USB Display)

Če kabel USB, ki je na voljo v prosti prodaji, priključite v računalnik, lahko projicirate slike z zaslona računalnika.

👉 Priročnik za hitri zagon , [str.23](#)



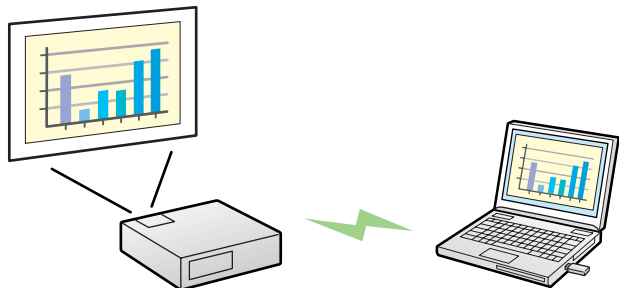
Projiciranje zaslona računalnika z opsijskim Quick Wireless Connection USB Key

Z uporabo opsijskega Quick Wireless Connection USB Key, lahko računalnik hitro povežete s projektorjem in projicirate.

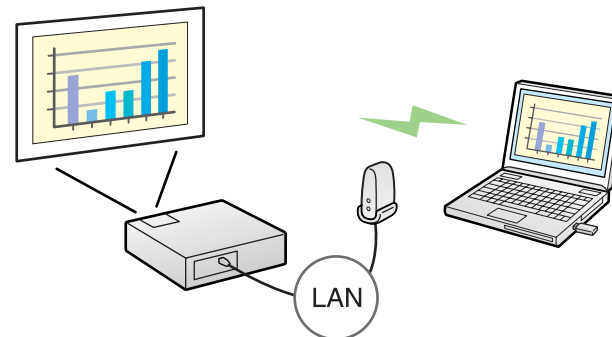
Z Quick Wireless Connection USB Key, lahko projektor povežete v omrežje, tudi če EasyMP Network Projection ni nameščena.

Povežete se lahko na primer v naslednjih okoljih.

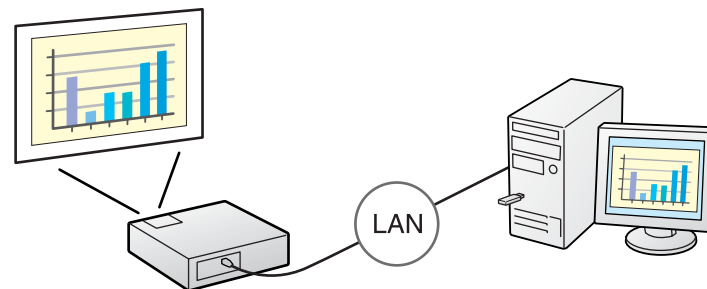
- Povežite se v Način hitre povezave, z uporabo opsijske enote za brezžično lokalno omrežje.



- Povežite se na omrežje preko dostopne točke.



- Povežite se na omrežje preko ožičene LAN povezave.



👉 [str.118](#)



- Ta projektor ni združljiv s funkcijo Omrežni projektor, ki je standardna funkcija v operacijskem sistemu Windows Vista in Windows 7.
- Omejitve pri projiciranju iz Windows Media Center
Ko je Windows Media Center v celozaslonskem načinu, slike ni možno projicirati. Za projiciranje slike preklopite na okenski način.

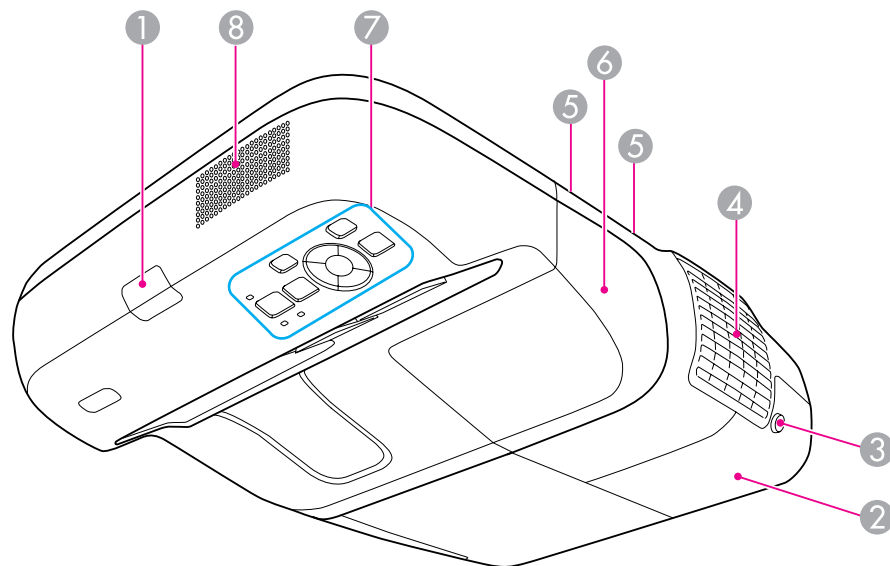
Projiciranje JPEG slik brez povezave z računalnikom

Predvajate lahko projekcijo JPEG slik, shranjenih na USB napravi, kot je USB digitalna kamera, trdi disk ali USB pomnilnik, samo s priključitvijo na projektor. ➡ [str.28](#)

Z dokumentno kamero povečajte in projicirajte svoje datoteke

Kot dodatek je na voljo dokumentna kamera z USB povezavo. Za to dokumentno kamero ne potrebujete napajalnega kabla. Enostavno se lahko povežete z enim kablom USB, njena preprosta zasnova resnično poenostavi projiciranje in povečavo vaših dokumentov. ➡ [str.34](#)

Spredaj/Zgoraj



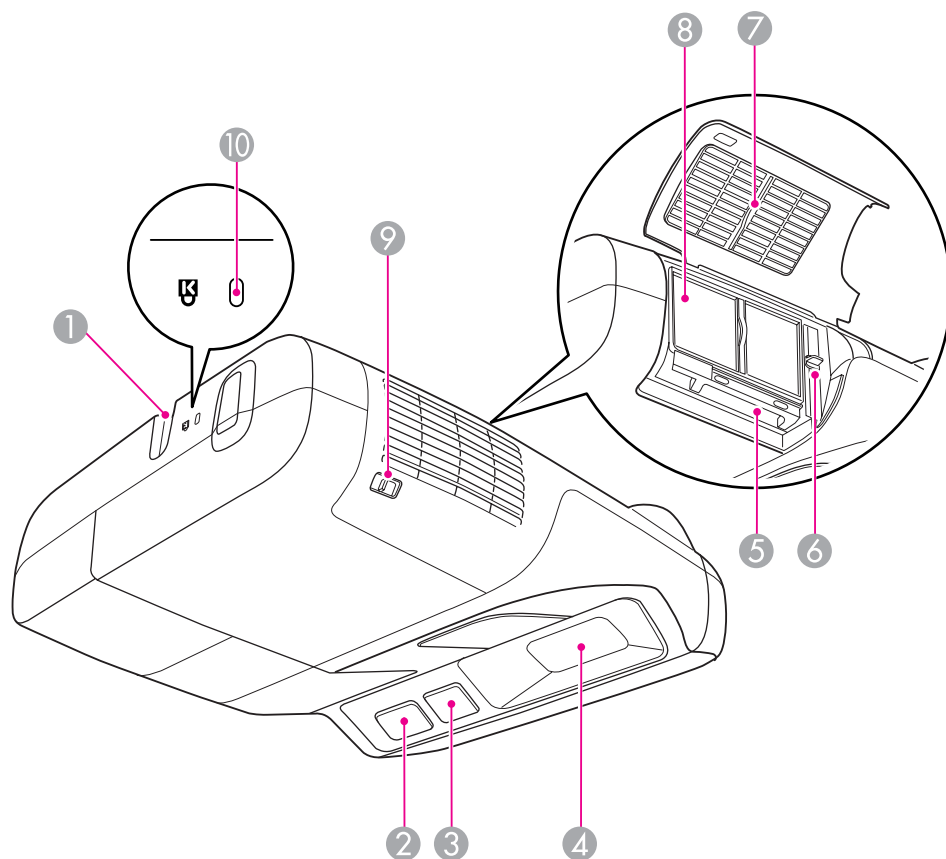
Ime	Funkcija
1 Daljinski sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika. ☛ Priročnik za hitri zagon
2 Pokrov žarnice	Odprite ta pokrov, ko menjate žarnico projektorja. ☛ str.113
3 Pritrdilni vijak pokrova žarnice	Privijte vijak, da pričvrstite pokrov žarnice na mesto. ☛ str.113
4 Odprtina za izpuh zraka	Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja.



⚠ Previdno









Med projiciranjem ne nastavljajte obraza ali rok v bližino odprtine za zračenje, hkrati pa v bližino ne postavljajte predmetov, ki se lahko zvijejo ali poškodujejo zaradi toplote iz bližnje odprtine.

Ime	Funkcija
5 Vijaki za pritrditev pokrova kabla	Vijaki za pritrditev pokrova kabla na mesto. ☛ Priročnik za hitri zagon
6 Pokrov kabla	Pri priključevanju vhodnih vrat, odvijte vijaka in odprite pokrov. ☛ Priročnik za hitri zagon
7 Nadzorna plošča	Omogoča upravljanje in pregled stanja projektorja. ☛ str.15
8 Zvočnik	Oddaja zvok iz priključka Mikrofon (Mic) in zvok trenutno projicirane slike.

Stranice



Ime	Funkcija
1 Varovana točka namestitve kabla	Skozi napeljite splošno dobavljivo žično ključavnico in jo pričvrstite na mesto.  str.53
2 Daljski sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.  <i>Priročnik za hitri zagon</i>

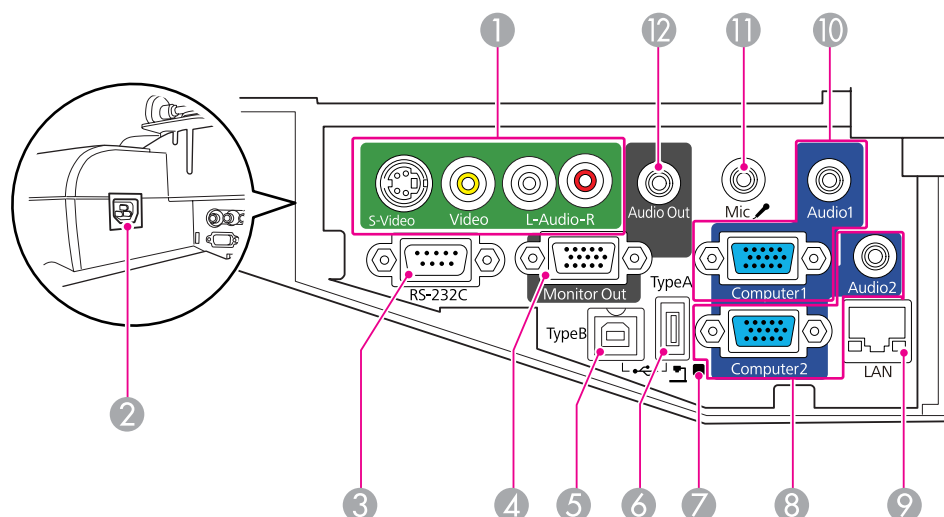
Ime	Funkcija
3 Sprejemnik Easy Interactive Function (samo EB-465i/455Wi)	Sprejema signale interaktivnega peresa Easy Interactive Pen.  str.54
4 Okno projekcije	Projicira sliko. <div> Opozorilo<ul style="list-style-type: none">• Med projiciranjem ne strmite vanj.• Ne polagajte predmetov ali rok v bližino le-tega. To je lahko nevarno saj ostrenje projiciranje svetlobe povzroča visoke temperature.</div>
5 Reža enote za brezžično lokalno omrežje	Vstavite opcijsko enoto brezžičnega lokalnega omrežja.  str.38
6 Ročica za ostrenje	Prilagodite ostrino slike. Odpre pokrov zračnega filtra in krmili ročico za ostrenje.  <i>Priročnik za hitri zagon</i>
7 Pokrov zračnega filtra	Odprite ta pokrov pri zamenjavi zračnega filtra ali nameščanju opcijske enote za brezžično lokalno omrežje.
8 Odprtina za dovod zraka (Zračni filter)	Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja. Če se tukaj nabira prah, lahko notranja temperatura projektorja naraste, kar lahko povzroči težave z delovanjem in skrajša življenjsko dobo optičnega mehanizma. Poskrbite, da zračni filter redno čistite.  str.110 , str.116
9 Ročica za odpiranje/zapiranje zračnega filtra	Odpre in zapre pokrov zračnega filtra.  str.116 Odprite ta pokrov pri nameščanju opcijske enote za brezžično lokalno omrežje.  str.38
10 Varnostna reža	Varnostna reža je združljiva s sistemom Microsaver Security, ki ga proizvaja družba Kensington.  str.53

Vmesniki

Odstranite pokrov kabla za dostop do naslednjih vrat.

Odstranite pokrov kabla za povezavo opreme.

☞ Priročnik za hitri zagon



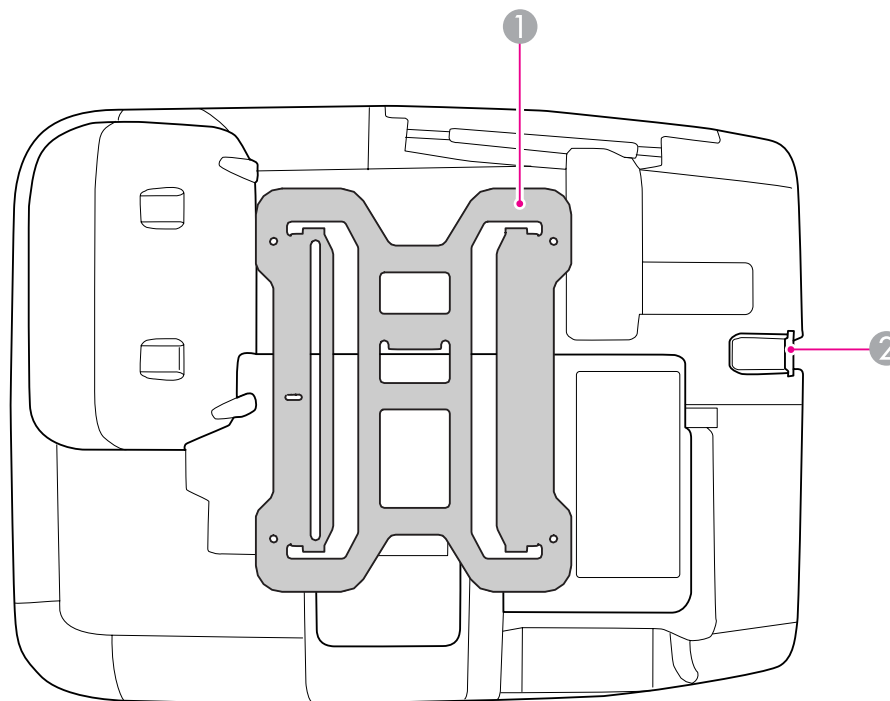
Ime	Funkcija
1 Vrata za S-video vhod	Za S-video signale iz video virov.
Vrata za Video vhod	Za sestavljene video signale iz video virov.
Vrata za Audio vhod	Za povezavo z vrati za izhod zvoka opreme, povezane z vhodnimi vrati S-video ali vhodnimi vrati Video. ☞ Priročnik za hitri zagon
2 Vtič za električno napajanje	Za povezavo z napajalnim kablom. ☞ Priročnik za hitri zagon

Ime	Funkcija
3 Vrata RS-232C	Če projektor upravljate z računalnikom, povežite računalnik s projektorjem preko kabla RS-232C. Ta vrata so namenjena krmiljenju in niso za splošno uporabo. ☞ str.123
4 Vrata Izhod za monitor (Monitor Out)	Oddaja signal računalnika do zunanjega monitorja preko računalnika, priključenega na vhodna vrata Computer1. To ni na voljo za signale komponentnega videa ali druge signale, ki prihajajo iz katerih koli drugih vhodnih vrat kot Computer1. ☞ str.35
5 Vrata USB(TypeB)	Za povezavo projektorja na računalnik preko priloženega kabla USB in projiciranje slike z računalnika. ☞ str.23 Ta vrata uporabite tudi za povezavo z računalnikom preko priloženega kabla USB za uporabo funkcije brezžične miške. ☞ str.48 Ta vrata uporabite tudi za povezavo z računalnikom preko priloženega kabla USB za uporabo funkcije Easy Interactive Function. (Samo pri EB-465i/455Wi.) ☞ str.54
6 Vrata USB(TypeA)	Projicira diaporoekcijo JPEG slik, ko so z USB vrati povezane zunanje spominske naprave ali digitalna kamera. ☞ str.28 Mogoče ga je tudi priključiti na dokumentno kamero.
7 USB indikator	Opozori na stanje naprave USB povezane z vrati USB(TypeA), kot je opisano spodaj. IZKLOP: Naprava USB ni povezana SVETI oranžna lučka: USB naprava je povezana SVETI zelena lučka: USB naprava deluje SVETI rdeča lučka: Napaka

Ime	Funkcija
8 Vhodna vrata Computer2 Audio2 vrata	<p>Za video signale iz računalnika in komponentne video signale iz drugih video virov.</p> <p>Za povezavo zvočnega izhoda opreme, povezane na vhodna vrata Računalnik2, na zvočni izhod. Prav tako v primeru enega izmed naslednjih vhodnih virov in če želite predvajati zvok s projektorja, povežite zvočni vir na vrata Audio2.</p> <ul style="list-style-type: none"> - USB: Pri predvajanju diaproyekcije z USB naprave za shranjevanje, povezane z vrati USB (USB(TypeA)), ali pri predvajanju z opcijske dokumentne kamere - USB Display - LAN <p>☛ <i>Priročnik za hitri zagon</i></p>
9 Vrata LAN	Za povezavo s kablom LAN in omrežjem. ☛ str.37
10 Vhodna vrata Computer1 Audio1 vrata	<p>Za video signale iz računalnika in komponentne video signale iz drugih video virov.</p> <p>Za povezavo zvočnega izhoda opreme, povezane na vhodna vrata Computer1, na zvočni izhod.</p> <p>☛ <i>Priročnik za hitri zagon</i></p>
11 Vhodna vrata Mikrofon (Mic)	Za povezavo z mikrofonom. ☛ str.36
12 Vrata Avdio izhod (Audio Out)	<p>Predvaja zvok trenutno projicirane slike ali zvočni izhod iz vhodnih vrat Mikrofon (Mic) na zunanji zvočnik.</p> <p>☛ str.36</p>

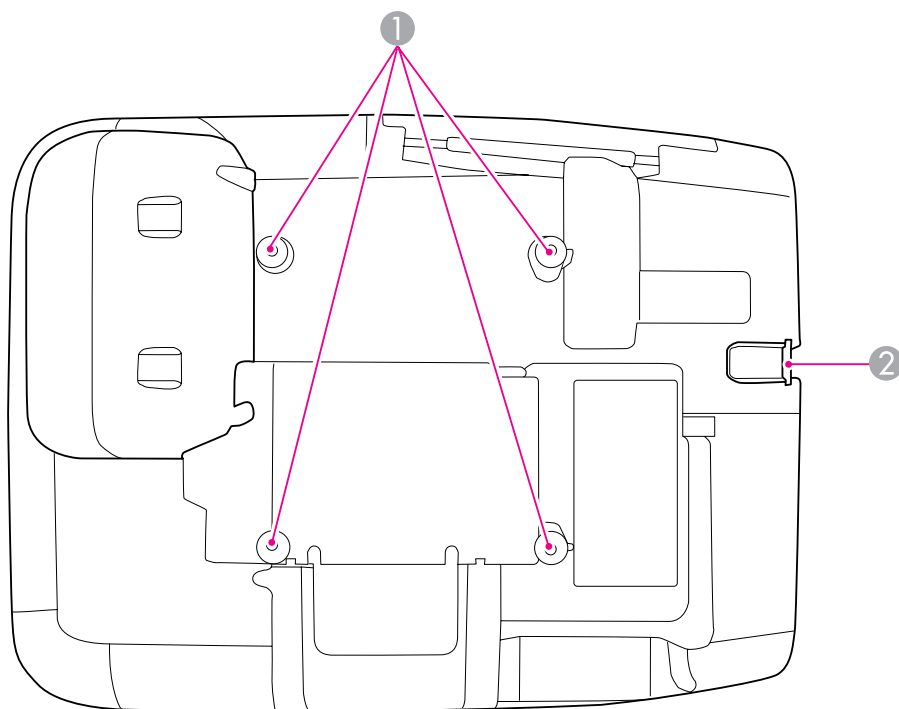
Podstavek (z drsno ploščico)


V času dobave je na glavno enoto projektorja pritrjena drsna ploščica.



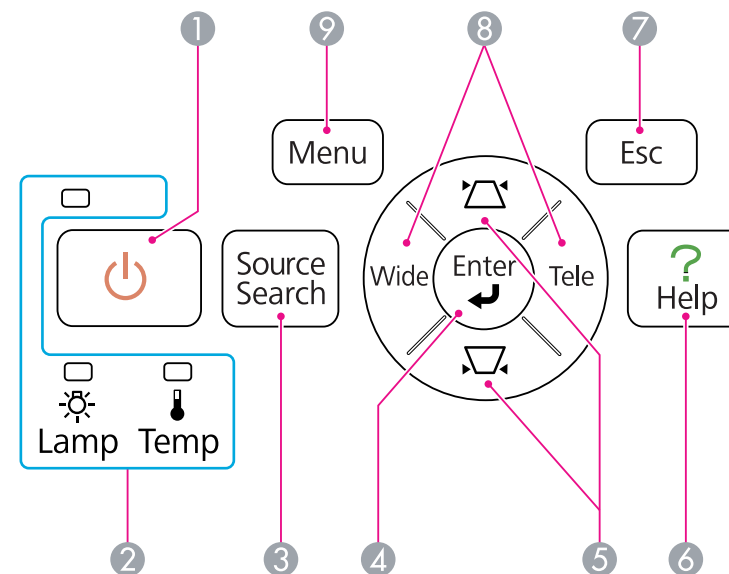
Ime	Funkcija
1 Drsna ploščica	Povežite jo z namestitveno ploščo pri nameščanju projektorja na steno. ☛ Navodila za namestitev
2 Varovana točka namestitve kabla	Skozi napeljite splošno dobavljivo žično ključavnico in jo pričvrstite na mesto. ☛ str.53





Podstavek (brez drsne ploščice)



Ime	Funkcija
1 Točke za pritrditev na stropni nosilec (štiri točke)	Pritrdite točke za pritrditev na stropni nosilec ali stenski nosilec, pri nameščanju projektorja na strop ali steno. Za več informacij glejte navodila, ki so priložena stropnemu ali stenskemu nosilcu.
2 Varovana točka namestitve kabla	Skozi napeljite splošno dobavljivo žično ključavnico in jo pričvrstite na mesto.  str.53

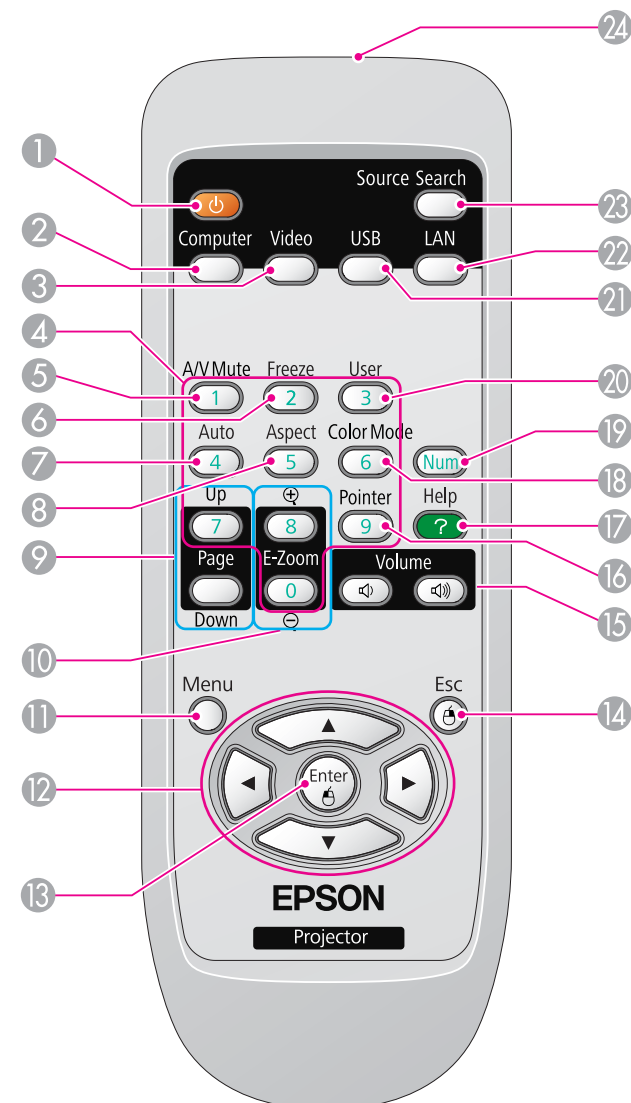
Nadzorna plošča




Ime	Funkcija
1 Gumb [⏻]	Vključi ali izključi projektor.  Priročnik za hitri zagon
2 Indikatorji stanja	Barva, utripanje in delovanje indikatorjev odražajo stanje projektorja.  str.95
3 Gumb [Source Search]	Zamenja na naslednji vir, ki je povezan na projektor in pošilja sliko.  str.21
4 Gumb [Enter]	Če ga pritisnete med projekcijo računalniškega signala, samodejno nastavi funkcije Sledenje, Sinhronizacija in Položaj in s tem poskrbi za optimalno sliko. Ko je prikazan meni Konfiguracija ali okno pomoči, pritisk tega gumba potrdi trenutno postavko in se pomakne na naslednji nivo.  str.73

Ime	Funkcija
5 [△][▽] gumbi	Popravi popačenost Keystone. Vendar imata v naslednjih primerih gumba le funkciji [▲] in [▼]. – Če je projicirana slika poslana preko omrežne povezave – Ko se za projekcijo uporablja funkcija diaprojekcija Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. ☛ <i>Priročnik za hitri zagon</i> , str.73
6 Gumb [Help]	Prikaže in zapre okno pomoči ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave. ☛ str.93
7 Gumb [Esc]	Ustavi trenutno funkcijo. Ko je prikazan meni Konfiguracija, pritisk tega gumba omogoča pomik na prejšnji nivo menija. ☛ str.73
8 Gumb [Wide][Tele]	Prilagodi Tele/Wide. Pritisnite gumb [Tele] za zmanjšane velikosti projiciranega zaslona in pritisnite gumb [Wide] za povečanje velikosti projiciranega zaslona. Ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoči, ti gumbi delujejo kot gumbi [◀][▶] za izbiro postavk menija in njihovih vrednosti. ☛ <i>Priročnik za hitri zagon</i>
9 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. ☛ str.73

Daljinski upravljalnik

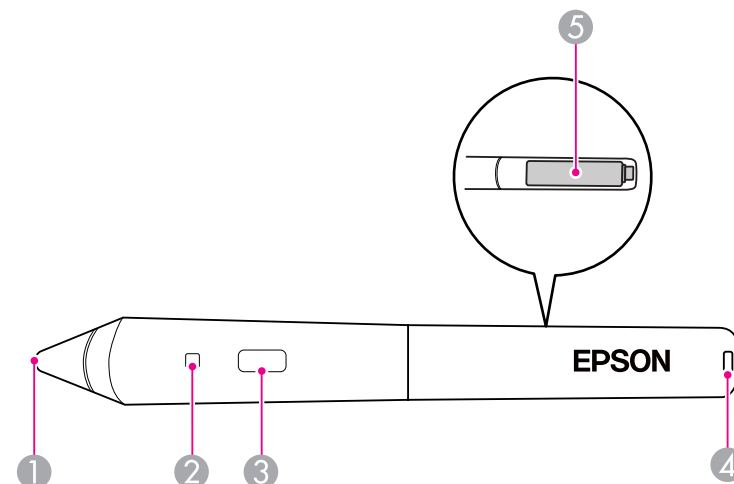


Ime	Funkcija
1 Gumb [⏻]	Vključi ali izključi projektor. ☞ <i>Priročnik za hitri zagon</i>
2 Gumb [Computer]	Ob vsakem pritisku gumba, izhod preklopi med slikama iz vhodnih vrat Računalnik1 in vhodnih vrat Računalnik2. ☞ str.22
3 Gumb [Video]	Ob vsakem pritisku gumba, izhod preklopi med slikama iz vhodnih vrat Video in vhodnih vrat S-video. ☞ str.22
4 Številčnica	Uporabite pri vnašanju gesla. ☞ str.50
5 Gumb [A/V Mute]	Začasno vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☞ str.40
6 Gumb [Freeze]	Zaustavi ali nadaljuje s predvajanjem slike. ☞ str.41
7 Gumb [Auto]	Če ga pritisnete med projekcijo računalniškega signala, samodejno nastavi funkcije Sledenje, Sinhronizacija in Položaj in s tem poskrbi za optimalno sliko.
8 Gumb [Aspect]	Razmerje gledišča se spremeni vsakič, ko pritisnete gumb. ☞ str.41
9 Gumbi [Page] ([Up]) ([Down])	Pri uporabi funkcije brezžične miške, funkcija USB Display ali če vhodni vir projicira datoteko aplikacije, ki podpira pomik strani gor/dol preko LAN, se lahko s temi gumbi pomikate po strani gor in dol. ☞ str.48
10 Gumbi [E-Zoom] (⊕)(⊖)	Poveča ali pomanjša sliko brez spremembe velikosti projekcije. ☞ str.47
11 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. ☞ str.73
12 [⏪][⏩] [⏴][⏵] gumbi	Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. ☞ str.73 , str.93 Med funkcijo brezžične miške, se kazalec miške premika v smeri pritiska na gumb. ☞ str.48
13 Gumb [Enter]	Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon za pomoč, sprejme in vnese trenutno izbiro ter se premakne na naslednjo raven. ☞ str.73 , str.93 Deluje kot levi gumb miške pri uporabi funkcije brezžične miške. ☞ str.48

Ime	Funkcija
14 Gumb [Esc]	Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo. ☞ str.73 , str.93 Deluje kot desni gumb miške pri uporabi funkcije brezžične miške. ☞ str.48
15 Tipke za [Volume] (⏮) (⏭)	(⏮) Zmanjša glasnost. (⏭) Poveča glasnost. ☞ <i>Priročnik za hitri zagon</i> <div> Previdno Ne zaženite, ko je glasnost previsoka. Nenadna prekomerna glasnost lahko povzroči izgubo sluha. Preden izklopite napravo, vedno znižajte glasnost in jo postopoma zvišajte po vklopu.</div>
16 Gumb [Pointer]	Pritisnite, da vklopite kazalec na zaslonu. ☞ str.46
17 Gumb [Help]	Prikaže in zapre okno pomoči ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave. ☞ str.93
18 Gumb [Color Mode]	Vsakič, ko pritisnete gumb, se spremeni barvni način. ☞ str.39
19 Gumb [Num]	Uporabite pri vnašanju gesla. ☞ str.50
20 [User] gumb	Izberite kateri koli pogosto rabljen element izmed petih razpoložljivih elementov menija Konfiguracija in ga dodelite gumbu. Ob pritisku gumba se prikaže zaslon za izbiro/prilaganje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom. ☞ str.76 Poraba energije je določena kot privzeta nastavitve.
21 Gumb [USB]	Vsak pritisk gumba spremeni vhod med slikama iz opreme povezane z vrati USB Display in USB(TypeA). ☞ str.22

Ime	Funkcija
22 Gumb [LAN]	Spremeni v sliko, projicirano z EasyMP Network Projection. Če projicirate preko Quick Wireless Connection s pomočjo izbirnega Quick Wireless Connection USB Key-a, ta gumb preklopi na tisto sliko. ➡ str.22
23 Gumb [Source Search]	Spremeni v sliko naslednje naprave, ki prikazuje slikovni signal. ➡ str.21
24 Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika	Oddaja signale daljinskega upravljalnika.

Easy Interactive Pen (samo EB-465i/455Wi)



Ime	Funkcija
1 Stikalo na konici peresa	Deluje kot levi gumb miške.
2 Indikator baterije	Ob pritisku gumba sveti indikator zeleno, če je v bateriji še kaj električne energije. Ne sveti, če v bateriji ni dovolj električne energije. V tem primeru, zamenjajte baterije. ➡ str.62
3 Gumb	Deluje kot desni gumb miške.
4 Luknja za pritrditev pasu	Pritrdite lahko pasek, ki ga lahko kupite v trgovini.
5 Pokrov baterije	Odprite ta pokrov pri zamenjavi baterije. ➡ str.62

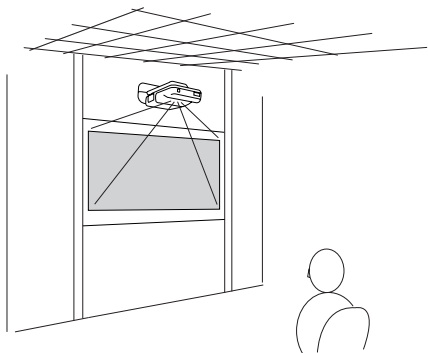


Različni načini uporabe projektorja

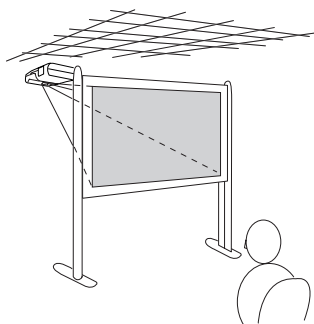
To poglavje razloži uporabne funkcije za predstavitve, povezavo zunanje opreme in varnostne funkcije.

Projektor podpira naslednje tri načine projekcije. Pri namestitvi upoštevajte pogoje na območju namestitve.

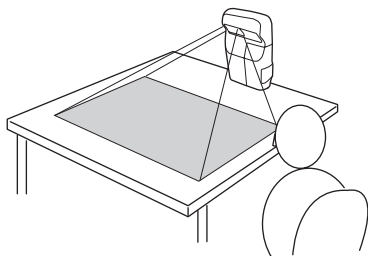
- Obesite projektor na strop in projicirajte slike izpred zaslona. (Projekcija spredaj/strop)



- Obesite projektor na strop in projicirajte slike izza prosojnega zaslona. (Projekcija zadaj/strop)




- Navpična postavitev in projiciranje navzdol (projekcija spredaj/kaže dol) (samo pri EB-465i/455Wi)



V času dostave je projektor nastavljen za namestitev pod strop in za projiciranje slike s sprednjega dela (Spredaj/Strop).

Prilagodite način delovanja projektorja, da bo ustrezal načinu projiciranja.



- Način delovanja projektorja nastavite v meniju Konfiguracija.  [str.78](#)
- Ne uporabljajte drugih načinov projiciranja razen spredaj/strop, zadaj/strop ali spredaj/kaže dol.

Pozor

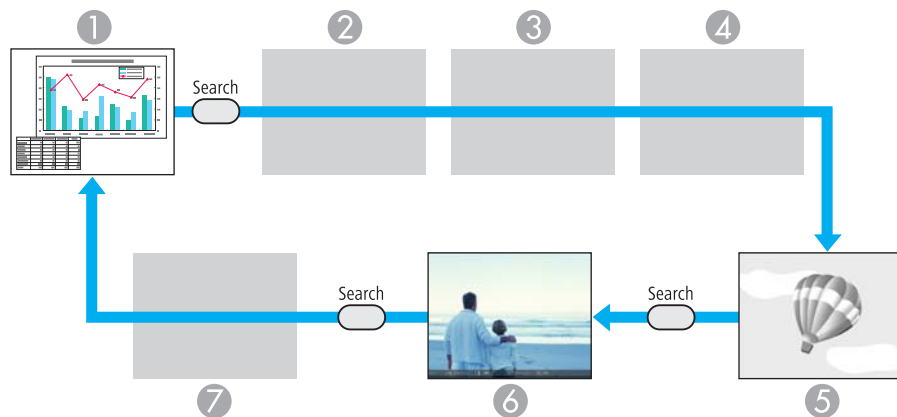
- Za več informacij o vzpostavitvi projektorja se obrnite na najbližji naslov v navodilih za podporo in storitve ali na prodajalca. Projektor, ki ni pravilno nameščen, lahko povzroči nezgode ali telesne poškodbe.
- Pri nameščanju projektorja uporabljajte opremo, ki ustreza načinu montaže.

Projicirano sliko lahko spremenite na naslednja načina.

- Zamenjava z uporabo iskanja vira
Projektor samodejno zazna signale, ki jih pošilja povezana oprema, in projicira sliko, ki jo ta oprema pošilja.
- Spremeni v želeno sliko.
Uporabite lahko tipke daljinskega upravljalnika, za zamenjavo želenih vhodnih vrat.

Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in preklp projicirane slike (Iskanje vira)

Želeno sliko lahko hitro projicirate, saj sistem ne upošteva vhodnih vrat, ki ne oddajajo signalov, ko pritisnete gumb [Source Search].



- 1 Computer1
- 2 Computer2
- 3 S-video
- 4 Video
- 5 USB Display
- 6 USB*: Ko je slika z naprave, povezane preko vrat USB(TypeA).

- 7 LAN: Ko je projektor povezan z računalnikom preko omrežja in so projicirane slike z EasyMP Network Projection.

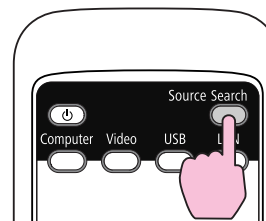
Preskoči, ko ni vhodnega signala slike.

*Vhodni vir USB opozarja, da se diaproyekcija predvaja iz USB naprave za shranjevanje, ki je povezana na vhod USB(TypeA), ali da je slika projicirana iz opcijskega dokumentnega fotoaparata.

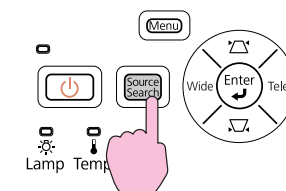
Postopek

Ko je vaša video oprema povezana, začnite predvajati pred začetkom tega postopka.

Uporaba daljinskega upravljalnika



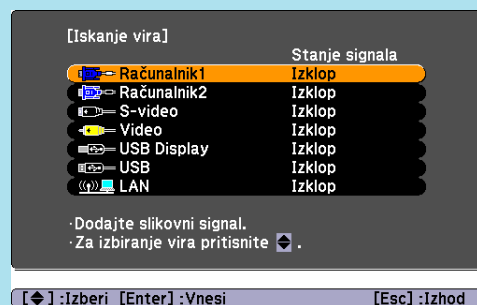
Uporaba nadzorne plošče



Ko je priključenih več kosov opreme, pritisnite gumb [Source Search], dokler ni prikazana želena slika.



Naslednji zaslon, ki kaže status slikovnih signalov, se pokaže samo, kadar je na voljo slika, ki jo projektor trenutno projicira, ali kadar ni nobenega slikovnega signala. Izberete lahko vhodna vrata, kjer je povezana oprema, ki jo želite uporabiti. Če ne storite nič, se zaslon zapre po približno 10 sekundah.

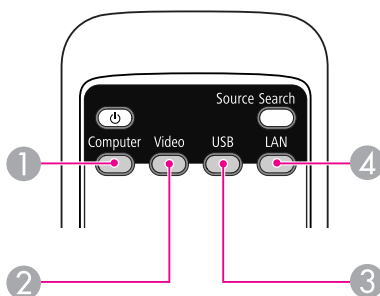


- 2 Ob vsakem pritisku gumba, izhod preklopi med slikama iz vhodnih vrat Video in vhodnih vrat S-video.
- 3 Vsak pritisk gumba spremeni vhod med slikama iz opreme povezane z vrati USB Display in USB(TypeA).
- 4 Spremeni v sliko, projicirano z EasyMP Network Projection. Če projicirate preko Quick Wireless Connection s pomočjo izbirnega Quick Wireless Connection USB Key-a, ta gumb preklopi na tisto sliko.

Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom

Neposredno na ciljno sliko lahko preklopite z uporabo naslednjih gumbov na daljinskem upravljalniku.

Daljinski upravljalnik



- 1 Ob vsakem pritisku gumba, izhod preklopi med slikama iz vhodnih vrat Računalnik1 in vhodnih vrat Računalnik2.

S priloženim kablom USB lahko povežete projektor z računalnikom in s tem projicirate slike z računalnika. Ta funkcija se imenuje USB Display. Preprosto priključite kabel USB in že lahko projicirate slike iz računalnika.

Za aktivacijo funkcije USB Display, nastavite USB Type B na USB Display v Razširjeno v meniju Konfiguracija.

Spodaj so prikazane privzete nastavitve za USB Type B.

- EB-465i/455Wi: Izklopljeno
- EB-460/450W: USB Display

Za EB-465i/455Wi, je potrebno nastavitve spremeniti vnaprej. ➡ [str.78](#)

Sistemske zahteve

Za okolje Windows

OS	Windows 2000 Service Pack 4 Naslednji 32-bitni operacijski sistemi: Windows XP Windows XP Service Pack 2 ali novejši Windows Vista Windows Vista Service Pack 1 ali novejši Windows 7 Naslednji 64-bitni operacijski sistemi: Windows 7 (združljiv z različico 1.50 ali novejšo*)
Procesor	Mobile Pentium III 1.2GHz ali hitrejši Priporočeno: Pentium M 1.6GHz ali hitrejši
Delovni pomnilnik	256MB ali več Priporočeno: 512MB ali več
Prostor na trdem disku	20MB ali več

Prikaz	Ločljivost, ki ni manjša od 640x480 in večja od 1600x1200. 16-bitna ali višja barvna lestvica
---------------	--

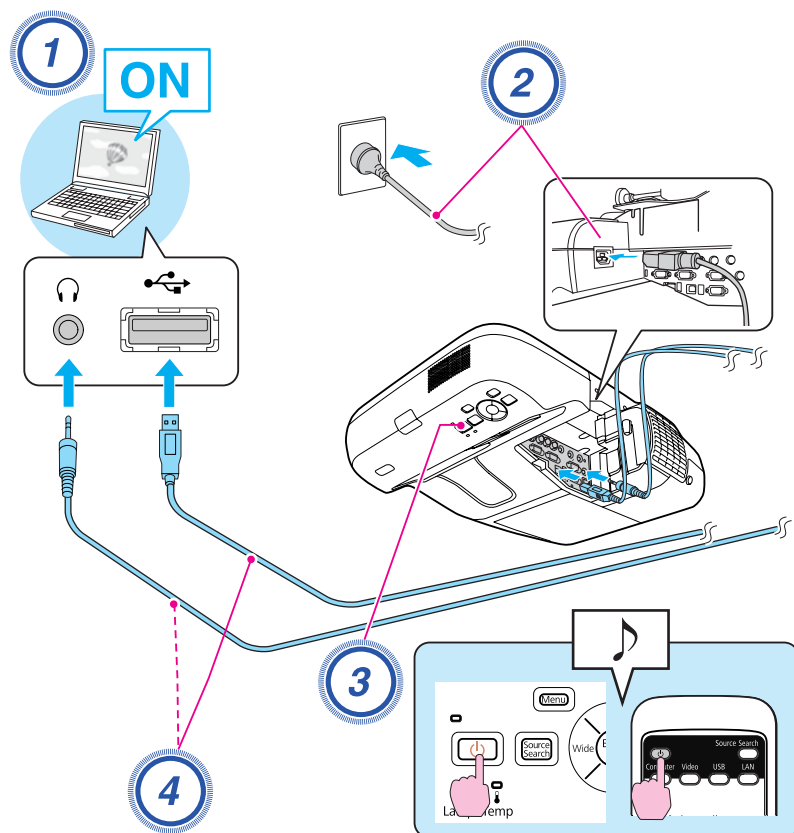
* Najnovejšo različico gonilnika za USB Display lahko prenesete z naslednje spletne strani:

<http://www.epson.com/>

Za Mac OS

OS	Mac OS X 10.5.1 ali novejši Mac OS X 10.6.x
Procesor	Power PC G4 1GHz ali hitrejši Priporočeno: Intel Core Duo 1.83GHz ali hitrejši
Delovni pomnilnik	512MB ali več
Prostor na trdem disku	20MB ali več
Prikaz	Ločljivost, ki ni manjša od 640x480 in večja od 1680x1200. 16-bitna ali višja barvna lestvica

Povezujem



Postopek

- 1 Vklopite računalnik.
- 2 Poveže se z napajalnim kablom (priložen).
- 3 Vklopite projektor.

4

Povežite ga s kablom USB.

Ko zvok prihaja iz zvočnika projektorja, povežite splošno dobavljiv avdio kabel na vrata Audio2.

☛ "Prva povezava" [str.24](#)

☛ "Od drugega vklopa" [str.27](#)

Pozor

Projektor povežite neposredno na računalnik in ne preko zvezdišča USB.

Prva povezava

Ob prvi povezavi je potrebno namestiti gonilnik. Postopek se razlikuje med Windows in Mac OS.

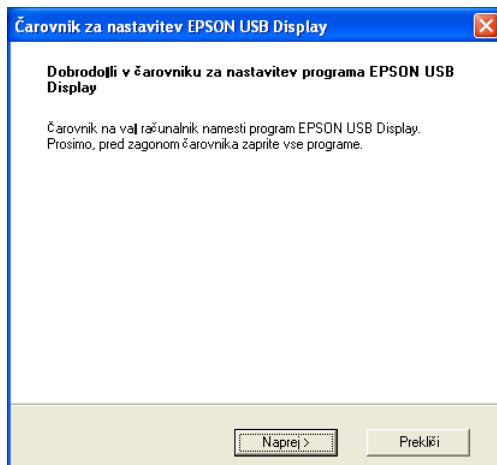
Postopek

Za okolje Windows

1

Namestitev gonilnikov se izvede samodejno.

Če uporabljate Windows 2000, na računalniku dvokliknite **Moj računalnik** - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.exe.



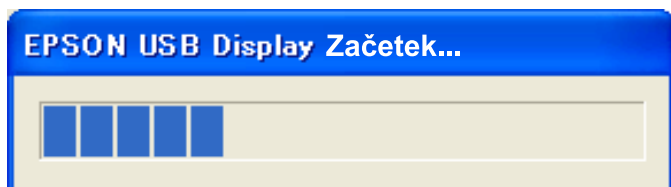
Če uporabljate računalnik z Windows 2000 brez vseh uporabniških pravic, se pojavi Windows sporočilo o napaki in morda ne boste mogli namestiti programske opreme. V tem primeru poskusite posodobiti OS Windows na najnovejšo verzijo, ponovno zaženite računalnik in poskusite s ponovno povezavo.

Za več podrobnosti se obrnite na najbližji naslov v vodniku za podporo in storitve. ➡ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

2

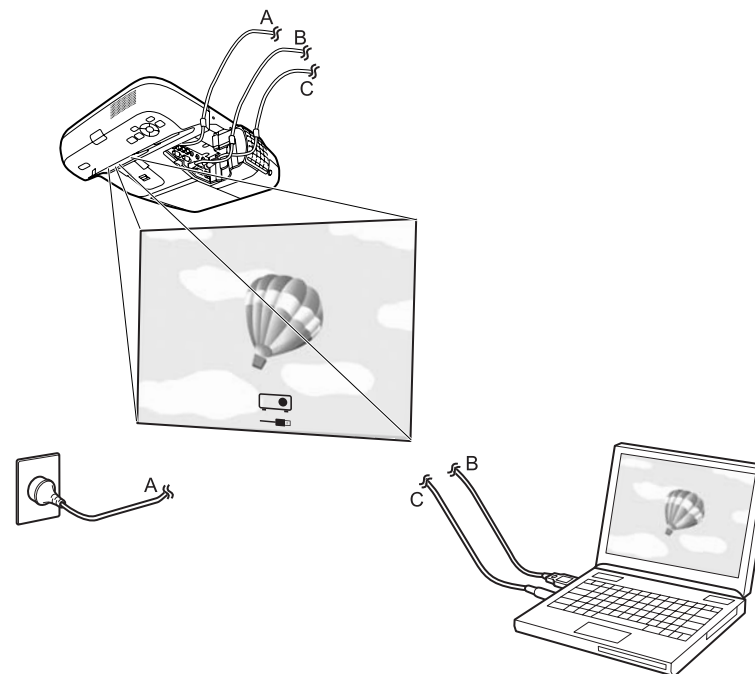
Ko se pojavi zaslon z licenčno pogodbo, kliknite "Se strinjam".

Če gonilnik ni nameščen, ne morete zagnati funkcije USB Display. Izberite **Se strinjam**, da namestite gonilnik. Če želite prekiniti namestitev, kliknite **Se ne strinjam**.

**3**

Projekcija slik iz računalnika.

Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Dokler se slike na začnejo projicirati, pustite opremo na miru in ne poskušajte izvleči kabla USB ali izklopiti napajanje projektorja.





- Če namestitev ni izvedena avtomatično, dvokliknite **Moj računalnik - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**, na vašem računalniku.
- Če ni projicirane slike, na računalniku kliknite **Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx**.
- Če kazalec miške na zaslonu računalnika utripa, kliknite **Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.x** in počistite potrditveno polje **Prenesi okno v plasteh**.
- Za odstranitev gonilnika kliknite **Nadzorna plošča - Dodaj/Odstrani programe** in odstranite **Epson USB Display**.
- Izklapljanje
Projektor lahko enostavno izklopite z izklopom Kabel USB. Ni potrebe za uporabo funkcije **Varno odstranjevanje storjne opreme** v programu Windows.

Pri naslednji povezavi si oglejte 🖱️ "Od drugega vklopa" [str.27](#).

Za Mac OS

- 1 Mapa namestitve za USB Display, se nahaja v Finder.
- 2 Dvokliknite ikono "USB Display Installer".
- 3 Namestite s sledenjem navodil na zaslonu.
- 4 Ko se pojavi zaslon z licenčno pogodbo, kliknite "Se strinjam".

Vpišite pooblaščenno geslo skrbnika in zaženite namestitev.

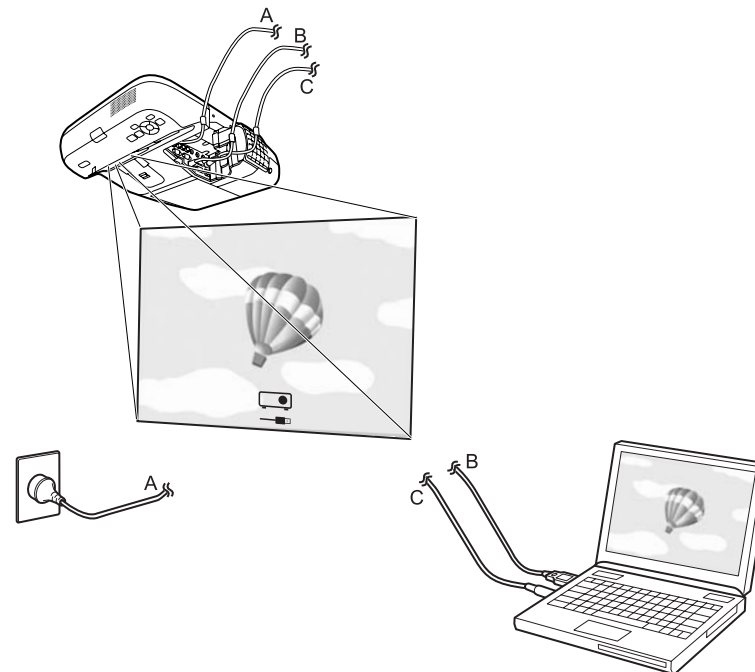
Če ne izberete **Se strinjam**, USB Display ne morete zagnati. Če želite prekiniti projekcijo, kliknite **Se ne strinjam**.

Ko je namestitev končana, je ikona USB Display prikazana v Dock in menijski vrstici.



Projekcija slik iz računalnika.

Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Dokler se slike na začnejo projicirati, pustite opremo na miru in ne poskušajte izvleči kabla USB ali izklopiti napajanje projektorja.



- Če se mapa namestitve USB Display ne prikaže samodejno v Finder, dvokliknite **EPSON PJ_UD - USB Display Installer** na vašem računalniku.
- Če zaradi neznanega razloga ni projekcije, kliknite ikono **USB Display** v Dock.
- Če v Dock ni ikone **USB Display**, zaženite **USB Display** iz mape aplikacije.
- Če želite odstraniti gonilnik, zaženite **USB Display UnInstaller** (Odstranjevalni program za USB Display) v mapi Orodje v mapi Applications (Aplikacije).

Pozor

- Če želite odklopiti USB Display, kliknite ikono menijske vrstice ali ikono Dock, nato izberite **Ločiti** iz menija in odstranite kabel USB.
- Če izberete **Quit** (Izhod) v meniju ikone Dock, se USB Display ne zažene samodejno ob priključitvi kabla USB.

Od drugega vklopa

Projekcija slik iz računalnika.

Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Prosimo, počakajte.



Za okolje Windows

- Aplikacije, ki uporabljajo funkcije DirectX, morda ne bodo pravilno prikazane.
- Izklapljanje
Projektor lahko enostavno izklopite z izklopom Kabel USB. Ni potrebe za uporabo funkcije **Varno odstranjevanje strojne opreme**.
- Omejitve pri projiciranju iz Windows Media Center
Ko je Windows Media Center v celozaslonskem načinu, slike ni možno projicirati. Za projiciranje slike preklopite na okenski način.

Za Mac OS

Če se slika ne projicira, zaženite **USB Display** v mapi Applications (Aplikacije).

Datoteke, ki jih lahko projicirate v obliki Diaprojekcija

Funkcijo Diaprojekcija lahko uporabite za neposredno projiciranje datotek, shranjenih v pomnilniških napravah USB in digitalnih fotoaparatih, priključenih na projektor.



Pomnilniških naprav USB, ki vsebujejo zaščitne funkcije, morda ne boste mogli uporabljati.

Specifikacije datotek, ki jih lahko projicirate v obliki Diaprojekcija

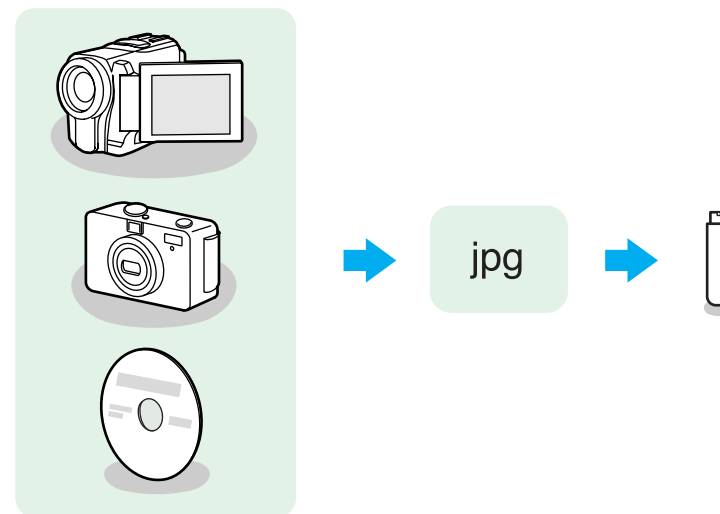
Vrsta	Vrsta datoteke (pripona)	Opombe
Slike	.jpg	Naslednjih oblik ni mogoče projicirati. <ul style="list-style-type: none">- Oblike barvnega načina CMYK- Progresivne oblike- Slike z ločljivostjo nad 4608x3072- Datoteke s pripono ".jpeg" Zaradi karakteristik datotek JPEG, projicirane slike morda ne bodo jasne zaradi previsokega kompresijskega razmerja.



- Pri uporabi trdega diska USB priporočamo uporabo napajalnika AC.
- Projektor ne podpira nekaterih datotečnih sistemov, zato uporabite medij, ki je bil formatiran v okolju Windows.
- Formatirajte medij v FAT16/32.

Primeri Diaprojekcija

Projiciranje slik shranjenih na pomnilniku USB ali drugem mediju



1. primer: Pripravite več slik in jih neprekinjeno projicirajte (Diaprojekcija)

☛ [str.32](#)

2. primer: Izberite in projicirajte slikovne datoteke eno za drugo

☛ [str.31](#)

Osnovno Delovanje Diaprojekcija

Funkcija Diaprojekcija vam omogoča predvajanje in projiciranje slikovnih datotek, shranjenih v pomnilniških napravah USB in digitalnih fotoaparatih. V tem poglavju je opisana osnovna uporaba Diaprojekcija.

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče projektorja.

Začetek in končanje Diaprojekcija

Začetek Diaprojekcija

Postopek

- 1 Projicirano sliko preklopite na USB.

☞ [str.21](#)

- 2 Na projektor priključite pomnilniško napravo USB ali digitalni fotoaparat.

☞ [str.34](#)

Diaprojekcija se začne in prikaže se seznam datotek.

Začetek diaprojekcije

Postopek

Če želite Diaprojekcija končati, odklopite napravo USB iz vrat USB(TypeA) na projektorju. Digitalne fotoaparate, trde diske in drugo opremo najprej izklopite in jih nato odklopite.



- Pomnilniško kartico lahko prav tako vstavite v bralnik kartic USB, ki ga nato priključite na projektor. Vendar, nekateri dostopni bralniki kartic morda ne bodo združljivi s projektorjem.
- Če se prikaže naslednji zaslon (Izberi pogon), z gumbi [◀][▶] izberite želeni pogon in pritisnite gumb [Enter].



- Če želite prikazati zaslon Izberi pogon, postavite kazalec na **Izberi pogon** na zgornji polovici zaslona s seznamom datotek in pritisnite gumb [Enter].

Osnovna uporaba Diaprojekcija

V nadaljevanju so opisani postopki za prikaz in projiciranje slik s pomočjo Diaprojekcija.

Postopek



- 1 Z gumbi [◀][▶][◀][▶] postavite kazalec na ciljno datoteko ali mapo.



1 Kazalec

- Datoteke JPEG so prikazane kot sličice (vsebina datoteke je prikazana kot majhne slike).
- Sličice morda ne bodo prikazane, kar je odvisno od vrste datoteke JPEG. V tem primeru je prikazana ikona datoteke.



Če v trenutnem oknu ni mogoče prikazati vseh datotek in map istočasno, pritisnite gumb [Page] (Down) na daljinskem upravljalniku oz. premaknite kazalec na možnost **Naslednja stran** na dnu zaslona in pritisnite gumb [Enter].

Če se želite vrniti na prejšnji zaslonec, pritisnite gumb [Page] (Up) na daljinskem upravljalniku oz. premaknite kazalec na možnost **Prejšnja stran** na dnu zaslona in pritisnite gumb [Enter].

2

Pritisnite gumb [Enter].

Izbrana slika je prikazana.

Ko izberete mapo, se prikažejo datoteke v izbrani mapi. Če se želite vrniti na prejšnji zaslon, na prikazanem zaslonu izberite **Nazaj na vrh** in pritisnite gumb [Enter].

Zasuke slike

Predvajane slike JPEG lahko obrnete za 90° korake. Obračanje je na voljo tudi med diaprojekcijo.

Slike JPEG obrnete na naslednji način.

Postopek

1

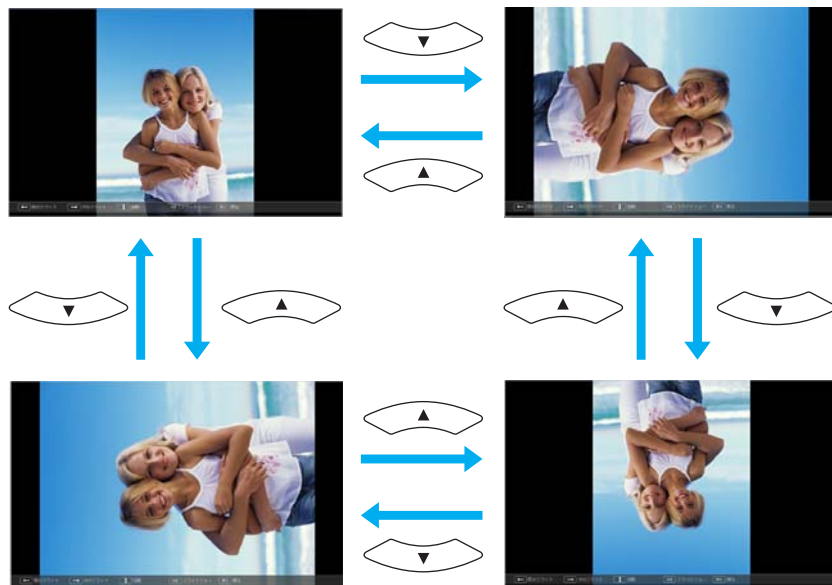
Prikažite slike JPEG ali izvedite Diaprojekcija.

Za predvajanje slik JPEG ➡ [str.31](#)

Predvajanje Diaprojekcija ➡ [str.32](#)

2

Med projiciranjem slike JPEG, pritisnite gumba [↶] ali [↷].



Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče projektorja.

Projiciranje slik

Postopek

1

Zagon Diaprojekcija. ➡ **str.29**

Prikaže se zaslon s seznamom datotek.

2

Z gumbi [◀][▶][⏮][⏭] premaknete kazalec na slikovno datoteko, ki jo želite projicirati.



1 Slikovna datoteka

3

Pritisnite gumb [Enter].

Slika se začne predvajati.

Projiciranje slikovnih Datotek

Slikovne datoteke na pomnilniku USB in digitalnem fotoaparatu lahko projicirate z uporabo Diaprojekcija, z enim od naslednjih načinov.

- Projiciranje izbrane slikovne datoteke
S to funkcijo projicirate vsebino ene datoteke.
- Projiciranje vse slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)
To je funkcija za projiciranje vsebine datotek ali mape v vrstnem redu, ena datoteka za drugo.

Pozor

Ne odklopite shranjevalne naprave USB, medtem ko do nje dostopate. Diaprojekcija morda ne bo pravilno delovala.



- 4 Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na zaslonski seznam datotek.


Projiciranje vseh slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)

Slikovne datoteke v mapi lahko projicirate v zaporedju, eno za drugo. Ta funkcija se imenuje Diaprojekcija. Z naslednjim postopkom lahko nastavite Diaprojekcija.



Če želite, da se med Diaprojekcija slike izmenjujejo samodejno, nastavite parameter **Čas preklopa zaslona** v meniju **Možnost** Diaprojekcija na poljubno vrednost, z izjemo vrednosti **Ne**. Privzeta vrednost je **3 sekunde**. "Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja Diaprojekcija" [str.33](#)

Postopek

- 1 **Zagon Diaprojekcija.**  [str.29](#)
Prikaže se zaslonski seznam datotek.
- 2 Z gumbi [<] [>] [<>] [<>] pomaknite kazalec na mapo, ki jo želite predvajati kot diaprojekcijo, in pritisnite gumb [Enter].
- 3 Na zaslonu s seznamom datotek izberite možnost **Diaprojekcija** in pritisnite gumb [Enter].
Diaprojekcija se začne in slikovne datoteke v mapi se samodejno zaporedoma projicirajo, ena za drugo.
Ko je projicirana zadnja datoteka, se samodejno znova prikaže seznam datotek. Če **Neprekinjeno predvajanje** nastavite na **Vklopljeno** v oknu **Možnost**, se ob koncu projiciranja znova začne od začetka. "Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja Diaprojekcija" [str.33](#)
Med projiciranjem Diaprojekcija se lahko pomaknete na naslednji zaslonski, se vrnete na prejšnjega ali ustavite predvajanje.



Če ima nastavek **Čas preklopa zaslona** na zaslonu **Možnost** vrednost **Ne**, se po izbiri **Predvajaj diaprojekcijo** datoteke ne bodo samodejno izmenjevale. Za prehod na naslednjo datoteko pritisnite gumb [Enter] ali [Page] (Down) na daljinskem upravljalniku.

Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja Diaprojekcija

Na zaslonu Možnost lahko nastavite vrstni red prikazovanja datotek in delovanje Diaprojekcija.

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče projektorja.

Postopek

1 Uporabite gumbе [↶][↷][↵][↶] in pomaknite kazalec na mapo, za katero želite spremeniti pogoje prikaza, in nato pritisnite gumb [Esc]. V prikazanem podmeniju izberite "Možnost" in pritisnite gumb [Enter].

2 Ko je prikazan naslednji zaslon Možnost, določite posamezne nastavitve.

Postavite kazalec na nastavev postavke, ki jo želite spremeniti, in jo omogočite s pritiskom gumba [Enter].

Spodnja tabela prikazuje funkcije posameznih postavk.



Razvrstitev prikaza	Nastavite lahko razvrstitev prikaza datotek. Izberete lahko razvrščanje datotek Po imenu ali Po datumu.
Neprekinjeno predvajanje	Nastavite, če želite ponavljanje Diaprojekcija.
Čas preklopa zaslona	Nastavite lahko čas prikaza posamezne datoteke pri predvajanju diaprojekcije. Nastavite lahko čas med Ne (0) in 60 sekund. Če nastavite vrednost Ne, je samodejno predvajanje onemogočeno.

3 Z gumbi [↶][↷][↵][↶] premaknite kazalec na "V redu" in pritisnite gumb [Enter].

Nastavitve so uporabljene.

Če nastavev ne želite uveljaviti, pomaknite kazalec na **Prekliči** in pritisnite gumb [Enter].

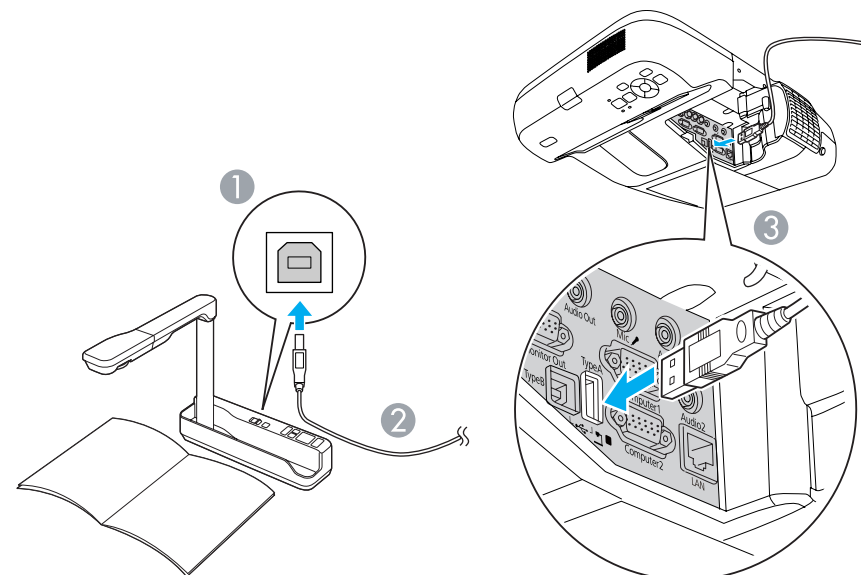
Povezovanje in odstranjevanje USB naprav

USB spominske naprave in USB digitalne kamere, trde diske in dokumentno kamero lahko povežete s projektorjem. Slike na povezani digitalni kameri ali JPEG datoteke na USB napravi lahko predvajate kot diaproyekcija. ➡ "Predstavitve s pomočjo Diaproyekcija" [str.28](#)

Ko je povezana dokumentna kamera, so predvajane slike z dokumentne kamere.

Povezovanje naprav USB

Naslednji postopek opisuje povezavo USB naprav, z uporabo dokumentnega fotoaparata kot primer. Dokumentni fotoaparatus priključite na projektor s kablom USB, priloženim dokumentnemu fotoaparatu. Ko je dokumentna kamera priključena na projektor med projekcijo, pritisnite gumb [USB] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Source Search] na nadzorni plošči, za preklap na slike z dokumentne kamere. ➡ [str.21](#)



- ① Do USB vrat dokumentne kamere
- ② Kabel USB
- ③ Vrata USB(TypeA)

Pozor

- Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Na projektor priključite pomnilniško napravo USB ali digitalni fotoaparatus.
- Med povezovanjem in uporabo morajo biti trdi diski USB priključeni na napajanje.
- Povežite digitalni fotoaparatus ali trdi disk s projektorjem z uporabo kabla USB, ki je priložen ali določen za to napravo.

Odstranjevanje naprav USB

Po končanem projiciranju uporabite spodnji postopek za odklop naprav USB iz projektorja.

Postopek

Odstranite dokumentni fotoaparati iz vrat projektorja USB(TypeA).

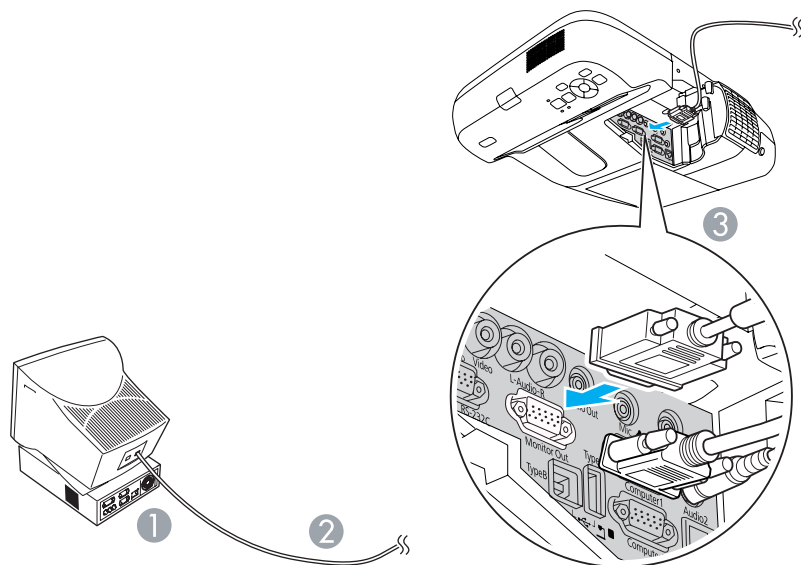
Za digitalne kamere, trde diske, itd., izključite napajanje naprave in jih nato odstranite.



- Slik iz opreme, povezane s signalom komponentnega videa, vhodnih vrat Video ali vhodnih vrat S-video ne morete predvajati na zunanjem monitorju.
- Nastavljanje merila, Konfiguracija ali okno pomoči za funkcije, kot so Keystone, se ne predvajajo na zunanjem monitorju.

Povezovanje zunanjega monitorja

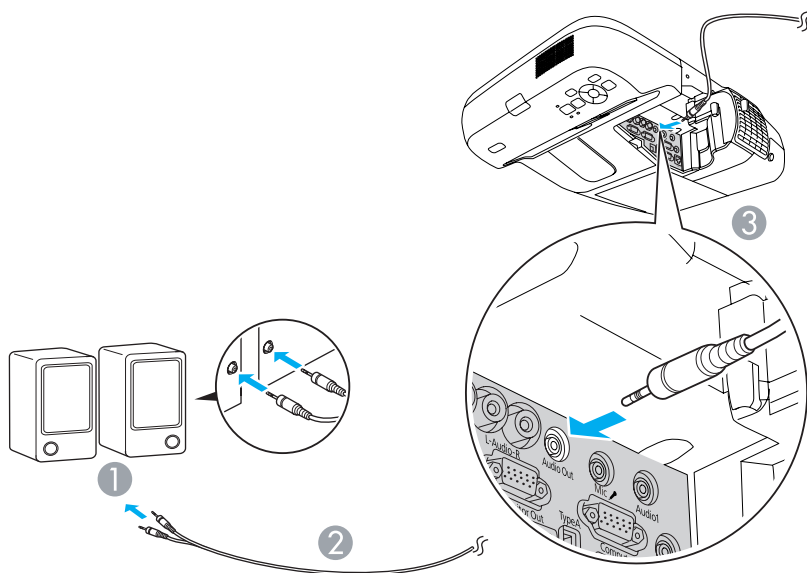
Slike z računalnika iz vhodnih vrat Računalnik1 lahko prikažete hkrati na zunanjem monitorju in na zaslonu, povezanem s projektorjem. To pomeni, da lahko preverjate projicirane slike na zunanjem monitorju, ko izvajate predstavitve, tudi če ne vidite na zaslon. Povezavo izvedite s kablom, ki je priložen zunanjem monitorju.



- 1 Do vrat monitorja
- 2 Kabel, priložen monitorju
- 3 Vrata Monitor izhod (Monitor Out)

Povezovanje zunanjih zvočnikov

Zvočnike z vgrajenimi ojačevalci lahko povežete z izhodnimi vrati Audio izhod (Audio Out) projektorja, za uživanje v polnejši kakovosti zvoka. Povezavo izvedite s splošno dobavljivim audio kablom (kot vtikač ↔ 3,5 mm stereo mini vtikač). Uporabljajte audio kabel, združljiv s konektorji na zunanjih zvočnikih.



- 1 Do zunanje audio opreme
- 2 Audio kabel (splošno dobavljiv)
- 3 Vrata Audio izhod (Audio Out)

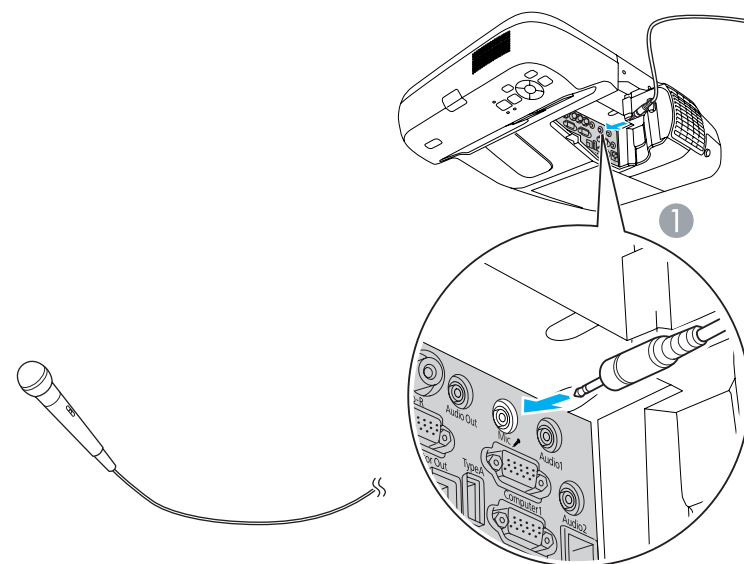


- Ko je v vrata Audio izhod (Audio Out) vstavljen vtikač audio kabla, se zvok ne prenaša več iz vgrajenih zvočnikov in se preklopi na zunanji izhod.
- Ko uporabljate navaden 2RCA(L/R)/stereo mini-pin audio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".

Povezava Mikroфона

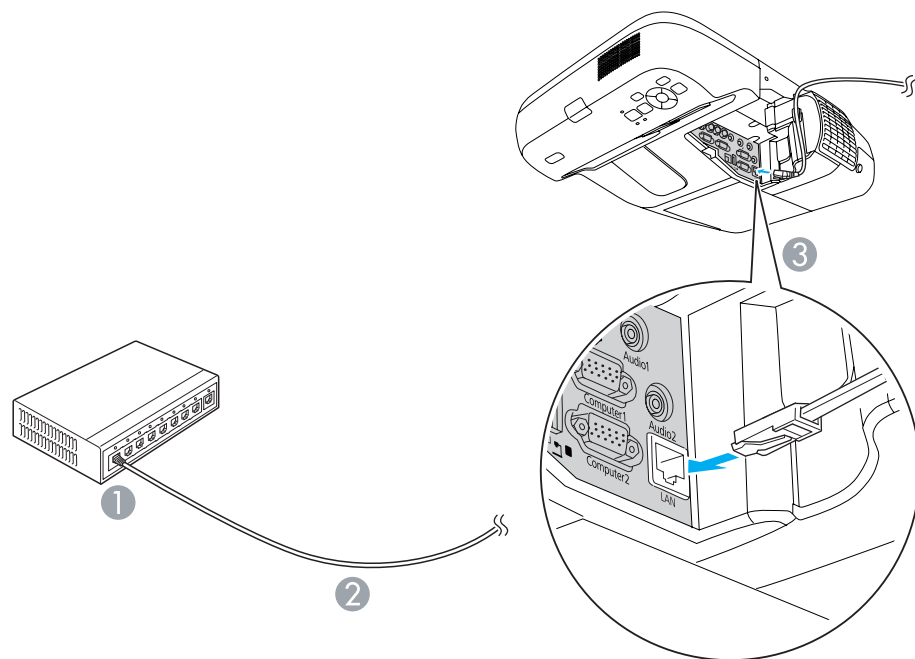
Iz zvočnikov projektorja lahko predvajate zvok z mikrofona s povezavo mikrofona na vhodna vrata Mikrofon (Mic) projektorja.

Ta projektor ne podpira napajanja preko vtikača.



- 1 Do vhodnih vrat Mikrofon (Mic)

Povežite s splošno dobavljivim LAN kablom 100BASE-TX ali 10BASE-T.



- ① Do vrat LAN
- ② LAN kabel (splošno dobavljiv)
- ③ Do vrat LAN

Pozor

Da preprečite okvare, uporabljajte zaščiten LAN kabel kategorije 5.

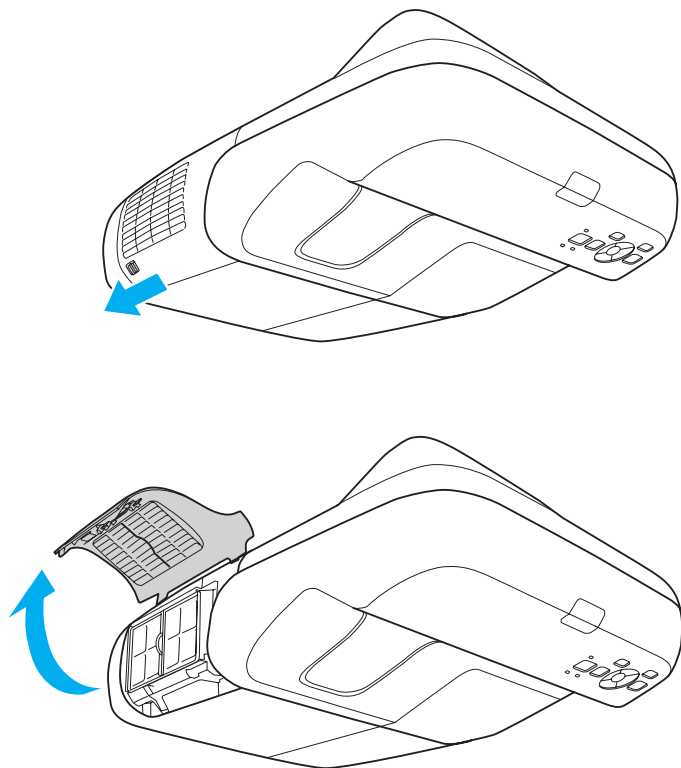
V projektor namestite opsijsko enoto za brezžično lokalno omrežje.

☛ "Dodatki In Potrošni Material" [str.118](#)

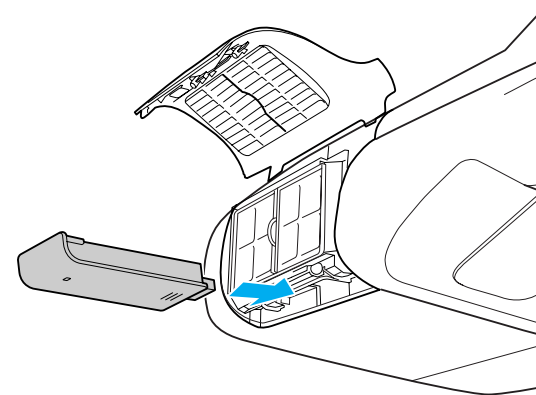
Postopek

1 Odprite pokrov zračnega filtra.

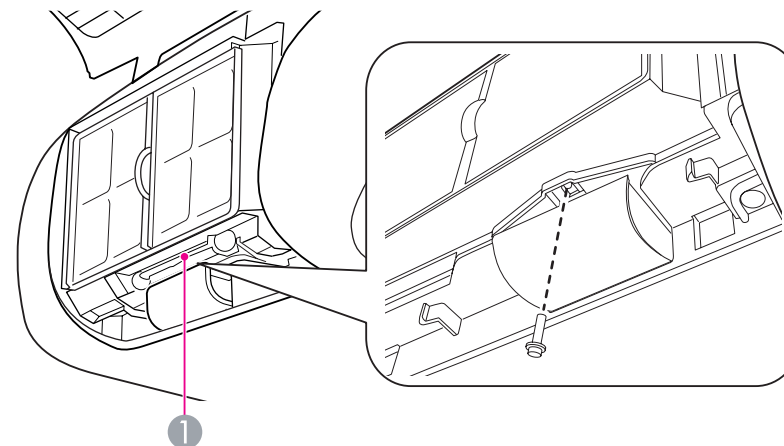
Zasukajte stikalo za odpiranje/zapiranje pokrova zračnega filtra vodoravno in odprite pokrov zračnega filtra.



2 Namestite enoto za brezžično lokalno omrežje.



3 Zavarujte enoto za brezžično lokalno omrežje s priloženimi vijaki, da enote ne izgubite.



① Odprtina vijaka za pritrditev enote za brezžično krajevno omrežje

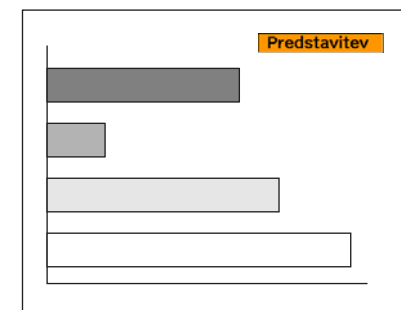
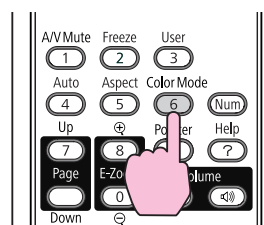
Izbiranje kakovosti projekcije (Izbira Barvnega načina)

Optimalno kakovost slike lahko preprosto dosežete tako, da izberete nastavitve, ki najbolj ustrezajo okolju, v katerem projicirate. Svetlost slike je odvisna od načina delovanja, ki ste ga izbrali.

Način delovanja	Uporaba
Dinamično	Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih. Ta način je najsvetlejši in ima dobro reprodukcijo senčnih tonov.
Predstavitev	Ta način je primeren za ustvarjanje predstavitev z uporabo barvnih materialov v svetlih prostorih.
Teater	Najbolj primeren za ogled filmov v temni sobi. Slikam da naraven ton.
Fotografija	(Pri predvajanju slikovnih signalov z računalnika ali ko je vhodni vir USB ali LAN) Najbolj primeren za projekcijo mirujočih slik, na primer fotografij, v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv, kontrast je velik.
Šport	(Ko so priključeni komponentni video, S-Video ali sestavljene slike) Najbolj primeren za gledanje TV programov v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv in realistične.
sRGB	Najbolj primeren za slike po barvnem standardu sRGB.
Črna podlaga	Tudi če projicirate na tablo (zeleno), ta nastavek vašim slikam da naraven ton, kot bi projicirali na zaslon.
Gladka plošča	Idealno za predstavitve z uporabo šolske table.

Postopek

Daljinski upravljalnik



Vsakič ko pritisnete gumb, se na zaslonu izpiše ime barvnega načina in barvni način se spremeni.

Če pritisnete gumb medtem, ko je na zaslonu izpisano ime barvnega načina, se le-ta spremeni v naslednji barvni način.



Barvni način lahko nastavite tudi preko nastavitve **Barvni način** v meniju **Slika**, ki se nahaja v meniju Konfiguracija. ➡ [str.74](#)

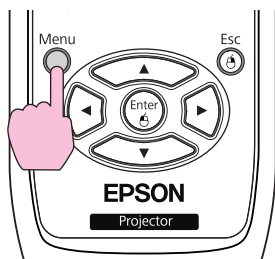
Nastavljanje samozaslonke

S samodejno nastavitvijo svetilnosti glede na svetlost prikazane slike, lahko uživate v globokih in bogatih slikah.

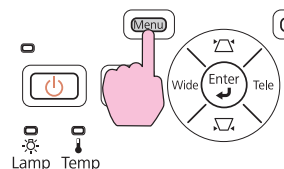
Postopek

- 1 Pritisnite gumb [Menu] in izberite Samozaslonka iz menija Slika v meniju Konfiguracija. ➡ **"Uporaba menija Konfiguracija"**

Uporaba daljinskega upravljalnika



Uporaba nadzorne plošče



- 2 Izberite "Vklopljeno".

Nastavitev je shranjena za vsak Barvni način.

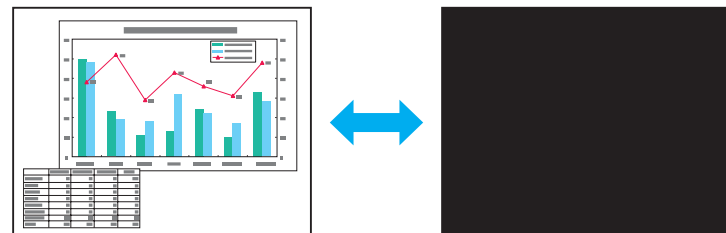
- 3 Pritisnite gumb [Menu], da zaprete meni Konfiguracija.



Samozaslonka lahko nastavite samo, ko je **Barvni način** nastavljen na **Dinamično** ali **Teater**.

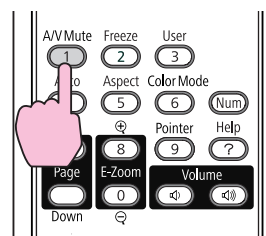
Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)

To uporabite, če želite izklopiti sliko in s tem preusmeriti pozornost občinstva na vaš govor, ali če ne želite, da občinstvo vidi funkcij kot je zamenjevanje datotek.



Postopek

Daljinski upravljalnik



A/V nemo se vklopi ali izklopi ob vsakem pritisku gumba.



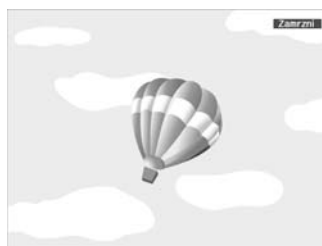
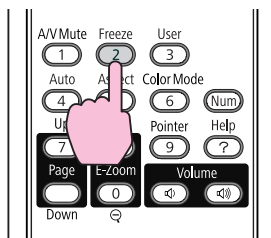
- Če uporabite to funkcijo, ko predvajate premikajoče slike, se slike in zvok še vedno predvajajo, zato se ne morete vrniti v trenutek, ko je bil aktiviran A/V nemo.
- Za prikaz lahko izberete **Črna**, **Modra**, ali **Logo** kot prikaz A/V nemo, z uporabo **Razširjeno - Prikaz - A/V nemo** nastavitve v meniju za nastavitve. ➡ [str.78](#)
- Zvok iz mikrofona je pri vklopljenem A/V nemo prav tako slíšen.

Zamrzovanje slike (Zamrzni)

Ko je premikajoča slika na zaslonu zamrznjena, se projekcija nadaljuje, tako da lahko premikajoče slike projicirate po posameznih sličicah, tako kot nepremično fotografijo. Med predstavitvijo iz računalnika lahko tudi preklapljate med datotekami, ne da bi projicirali sliko, če pred tem uporabite funkcijo Zamrzni.

Postopek

Daljinski upravljalnik



Ko pritisnete na gumb, se funkcija Zamrzni vklopi oziroma izklopi.



- Zvok se ne ustavi.
- Pri predvajanju premikajočih slikah, se slike še vedno predvajajo, zato se ni možno vrniti v trenutek, ko je bila diaprojekcija zamrznjena.
- Če pritisnete gumb [Freeze], medtem ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, se prikazan meni ali zaslon pomoč zapre.
- Funkcija Zamrzni deluje tudi ob uporabi E-zooma.

Sprememba razmerja gledišča

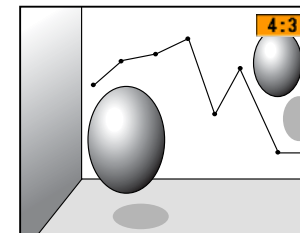
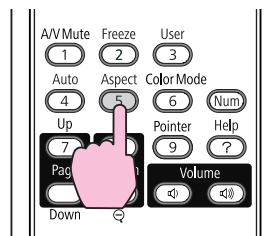
Spremenite Razmerje gledišča, ko je priključena video oprema, tako da lahko gledate na digitalni video nosilec ali DVD posnete slike v širokozaslonskem formatu 16:9. Spremenite razmerje gledišča, ko z računalnika projicirate slike v polni velikosti.

Metode spreminjanja in vrste razmerij gledišča so:

Načini spreminjanja

Postopek

Daljinski upravljalnik



Kadar pritisnete na gumb, se na zaslonu prikaže ime razmerja in razmerje se spremeni.

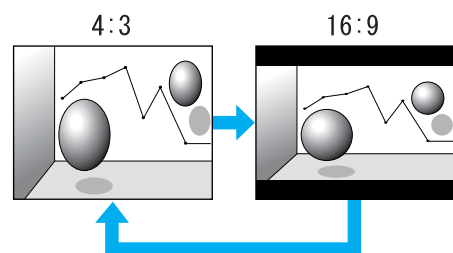


Razmerje gledišča lahko nastavite tudi preko funkcije **Pogled** v meniju **Signal** iz menija Konfiguracija. ➡ [str.75](#)

Sprememba razmerja gledišča za slike video opreme

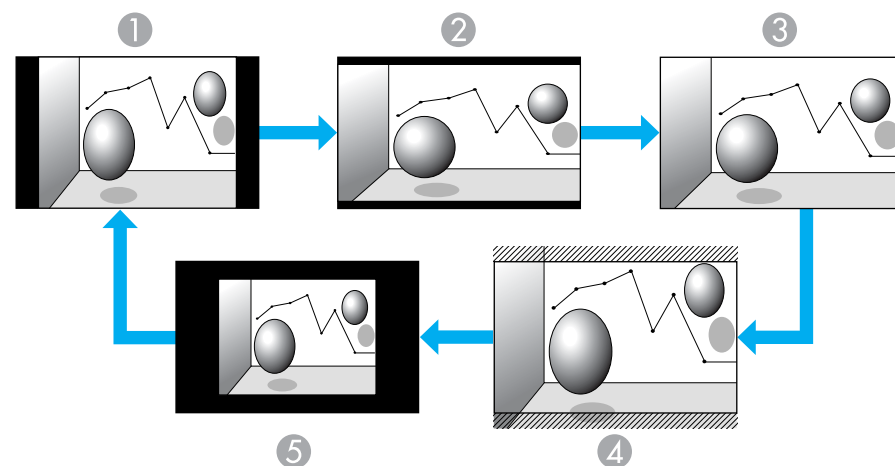
EB-465i/460

Vsakič ko pritisnete gumb, se zamenja med 4:3 in 16:9.



EB-455Wi/450W/440W



Vsakič ko pritisnete gumb, se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: Normalno, 16:9, Polno, Zoom in Privzeto.



- ① Normalno
- ② 16:9
- ③ Polno
- ④ Zoom
- ⑤ Privzeto

Spreminjanje razmerja gledišča za slike z računalnika (EB-465i/460)

Razmerje gledišča lahko spremenite, kot sledi:

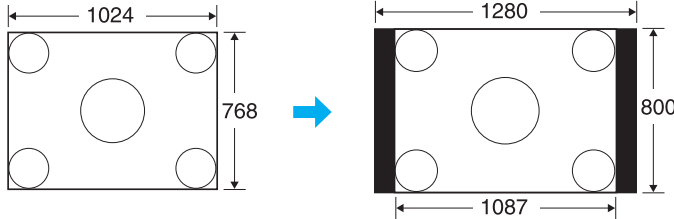
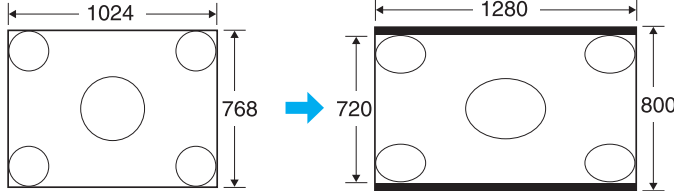
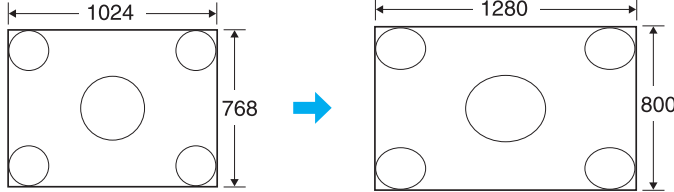
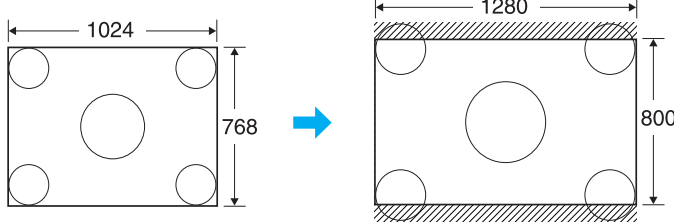
Nastavljene vrednosti	Delovanje	Primer projekcije
Normalno	Projicira na celotno velikost projekcije in ohrani razmerje gledišča vhodne slike.	
4:3	Projicira na polno velikost projiciranja v razmerju 4:3. To je idealno, ko želite projicirati slike v razmerju 5:4 (1280 x 1024), glede na polno velikost projekcije.	Ko je dovajan signal v razmerju 1280x1024 
16:9	Projicira v razmerju 16:9. To je najbolj primerno za celozaslonsko projiciranje na zaslon 16:9.	Ko je dovajan signal v razmerju 1280x1024 

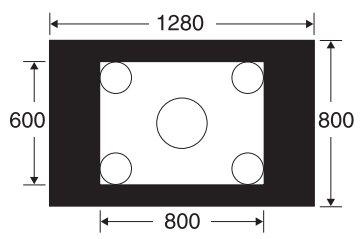
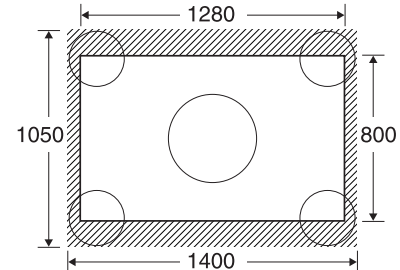


Če deli projicirane slike manjkajo in celotne slike ni možno prikazati, nastavite **Ločljivost** iz menija Konfiguracija na **Široko** ali **Normalno**, v skladu z velikostjo računalniškega zaslona. ➡ [str.75](#)

Spreminjanje razmerja gledišča za slike z računalnika (EB-455Wi/450W/440W)

Razmerje gledišča lahko spremenite kot sledi. EB-455Wi/450W/440W nudi ločljivost WXGA, kar pomeni, da je velikost projekcije 1280x800 pik (razmerje gledišča 16:10). Pri projiciranju na zaslone v razmerju 16:9, nastavite razmerje gledišča na 16:9.

Nastavljene vrednosti	Delovanje	Primer projekcije
Normalno	Projicira na celotno velikost projekcije in ohrani razmerje gledišča vhodne slike.	Ko je dovajan signal v razmerju 1024x768 
16:9	Projicira na polno velikost projiciranja v razmerju 16:9.	Ko je dovajan signal v razmerju 1024x768 
Polno	Projicira pri polni velikosti.	Ko je dovajan signal v razmerju 1024x768 
Zoom	Projicira vhodno sliko pri trenutnem razmerju stranic. Deli, ki segajo čez rob projekcije, niso prikazani.	Ko je dovajan signal v razmerju 1024x768 

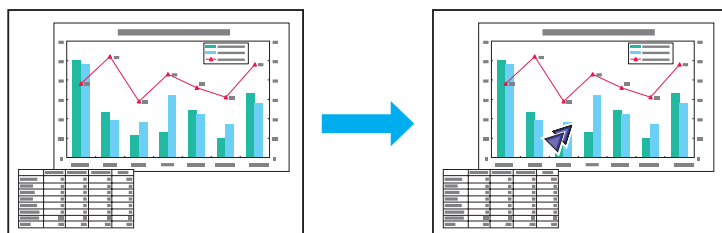
Nastavljene vrednosti	Delovanje	Primer projekcije	
Privzeto	Projicira pri ločljivosti vhodne slike na sredino zaslona. To je najbolj primerno za projiciranje čistih slik. Če ločljivost slike presega 1280x800, robovi slike niso prikazani.	Ko je dovajan signal v razmerju 800x600 	Ko je dovajan signal v razmerju 1400x1050 



Če deli projicirane slike manjkajo in celotne slike ni možno prikazati, nastavite **Ločljivost** iz menija Konfiguracija na **Široko** ali **Normalno**, v skladu z velikostjo računalniškega zaslona. ➡ [str.75](#)

Uporaba kazalca za poudarjanje odsekov (Kazalec)

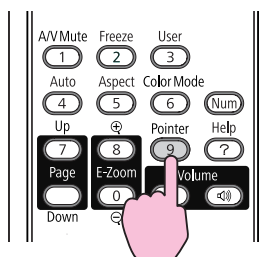
To vam omogoča premikanje kazalca na projicirano sliko in vam pomaga pritegniti pozornost na območje o katerem govorite.



Postopek

1 Prikaže kazalec.

Daljinski upravljalnik

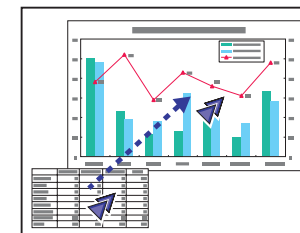
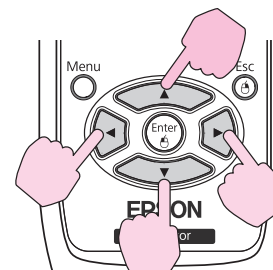


Kadar pritisnete na gumb, se kazalec prikaže oziroma izgine.

2

Premakne ikono kazalca (↖).

Daljinski upravljalnik



Ko hkrati pritisnete dva sosednja gumba [↖][↘] [↙][↗] [↖][↗] [↙][↘], lahko kazalec pomaknete po diagonali, namesto gor, dol, levo ali desno.

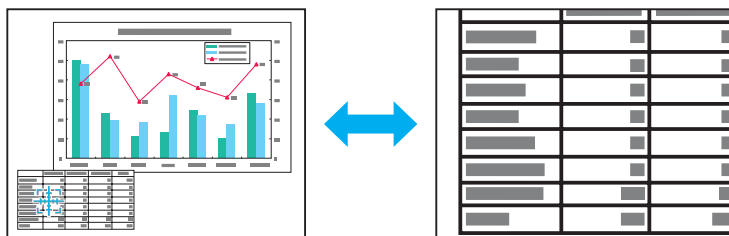


Izbirate lahko med tremi oblikami kazalca (↖, ↘ ali ↗) v meniju **Nastavitve – Oblika kazalca**, ki je v meniju Konfiguracija.

☞ [str.76](#)

Povečanje dela slike (E-Zoom)

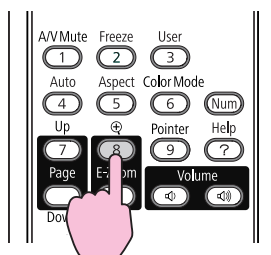
Funkcija je uporabna za povečevanje slik, da si jih lahko ogledate bolj podrobno, na primer grafe ali tabele.



Postopek

- 1 **Zaženite funkcijo E-zoom.**

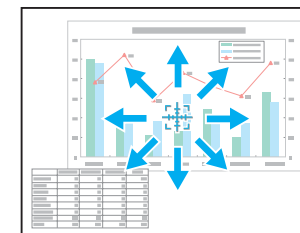
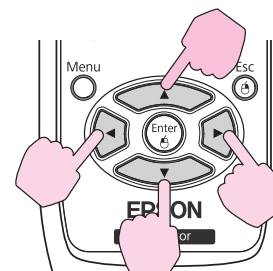
Daljinski upravljalnik



- 2

Premaknite križec (⌕) na območje, ki ga želite povečati.

Daljinski upravljalnik

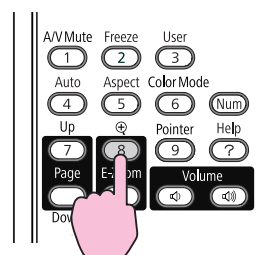


Ko hkrati pritisnete dva sosednja gumba [⬆][⬇] [⬆][⬅] [⬇][⬅] [⬆][⬇], lahko kazalec pomaknete po diagonali, namesto gor, dol, levo ali desno.

- 3

Povečaj.

Daljinski upravljalnik



Ko pritisnete na gumb, se območje poveča. Hitreje lahko povečate, če držite gumb pritisnjen.

Povečano sliko lahko zmanjšate s pritiskom na gumb [⌕].

Pritisnite gumb [Esc] za preklic.



- Merilo povečave se pokaže na zaslonu. Izbrano območje lahko povečate od 1- do 4-krat v 25 korakih.
- Pritisnite gumbe [▲][▼][◀][▶] za drseče pregledovanje slike.
- Če izberete E-Zoom, se izključita progresivno in zmanjšanje šuma.

Upravljanje kazalca miške z daljinskim upravljalnikom (Brezžična miška)

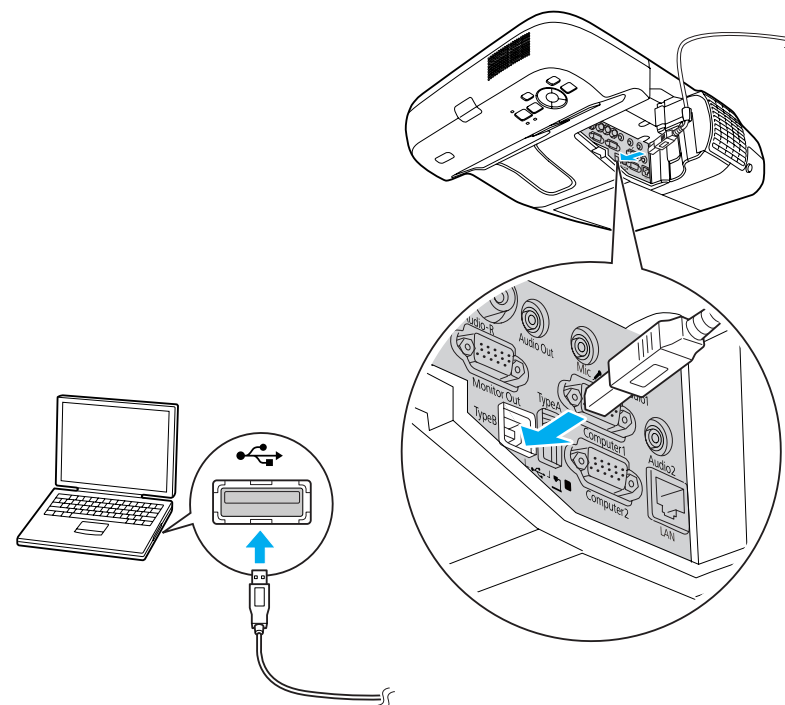
Za aktivacijo funkcije brezžične miške, nastavite USB Type B na brezžično miško iz menija Razširjeno v meniju Konfiguracija.

Spodaj so prikazane privzete nastavitve za USB Type B.

- EB-465i/455Wi: Izklopljeno
- EB-460/450W: USB Display

Pred tem spremenite nastavitve. ➡ [str.78](#)

S povezavo USB vrat računalnika in USB(TypeB) na strani projektorja s priloženim kablom USB, lahko uporabite daljinski upravljalnik projektorja namesto brezžične miške za nadzor kazalca računalniške miške.



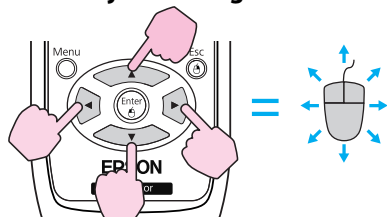
	Windows	Mac OS
OS	Windows 98 Windows 98SE Windows Me Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x




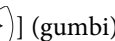


- Funkcijo brezžične miške lahko uporabite samo, ko je vhodni vir Računalnik1/Računalnik2 in vhodni signal RGB.
- Funkcijo brezžične miške morda ne boste mogli uporabiti v nekaterih različicah okolja Windows in Mac OS.
- Mogoče bo potrebno spremeniti nekatere nastavitve računalnika, da boste lahko uporabili funkcijo miške. Glejte navodila priložena računalniku.

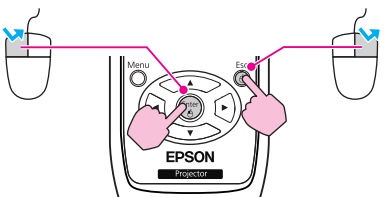
Ko ste vzpostavili povezavo, lahko s kazalko miške ravirate kot sledi:

Premikanje miškega kazalca



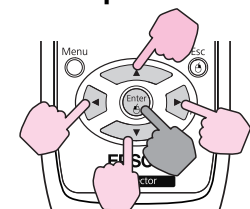
[, [, [, [] (gumbi):
Premikanje miškega kazalca.





Kliki miške



Gumb [Enter]: Levi klik. S hitrim dvakratnim pritiskom izvršite dvoklik.
Gumb [Esc]: Desni klik.

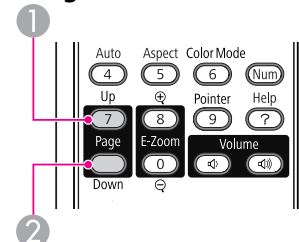
Primi in spusti



Medtem ko držite pritisnjen gumb [Enter], pritisnite gumb [, [, [, ali [].

Spustite gumb [Enter], da spustite predmet na želeno mesto.

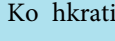
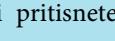
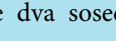
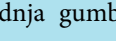
Stran gor/dol



Gumb ① [Up]: Pomik na prejšnjo stran.

Gumb ② [Down]: Pomik na naslednjo stran.



- Ko hkrati pritisnete dva sosednja gumba [, [, [, [, lahko kazalec pomaknete po diagonali, namesto gor, dol, levo ali desno.
- Če so v računalniku miškini gumbi nastavljeni obratno, bodo gumbi na daljinskem upravljalniku prav tako obrnjeni.
- Funkcije brezžične miške ne morete uporabljati, ko uporabljate katero od naslednjih funkcij:
 - Ko je prikazan meni Konfiguracija
 - Ko je prikazan meni Pomoč
 - Ko uporabljate funkcijo E-Zoom
 - Ko zajemate Uporabnikov logo
 - Ko je prikazan Uporabniški vzorec
 - Ko uporabljate funkcijo Kazalec
 - Ko nastavljate Glasnost
 - Ko upravljate USB Display
 - Ko je prikazan Vzorec
 - Ko nastavljate Barvni način
 - Ko je prikazano ime vira

Projektor ima naslednje izboljšane varnostne funkcije.

- **Zaščita z geslom**
Uporabo projektorja je mogoče omejiti na določenega uporabnika.
- **Zaklep delovanja**
Preprečite lahko, da bi kdorkoli brez dovoljenja spreminjal nastavitve na projektorju. ➡ [str.52](#)
- **Zaklep proti kraji**
Projektor je opremljen z različnimi vrstami zaščite proti kraji. ➡ [str.53](#)

Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)

Ko je Zaščita z geslom vključena, osebe, ki ne poznajo gesla, ne morejo uporabljati projektorja za projekcijo slik, čeprav je projektor vključen. Prav tako ne morejo spremeniti uporabniškega loga, ki se prikaže, ko prižgete projektor. To je zaščita proti kraji, saj se projektorja ne da uporabljati, če je ukraden. Ob nakupu Zaščita z geslom ni vklopljena.

Vrsta Zaščite z Geslom

Naslednje tri vrste nastavitve zaščite z geslom lahko izberete glede na način uporabe projektorja.

1. Zaščita ob vklopu

Če ima nastavev **Zaščita ob vklopu** vrednost **Vklopljeno**, morate ob prvem vklopu projektorja po njegovi priključitvi v električno omrežje z napajalnim kablom vnesti prednastavljeno geslo (to velja tudi za Direkten vklop). Če ne vnesete pravilnega gesla, se projekcija ne zažene.

2. Zaščita uporab. loga

Loga, ki ga je nastavil lastnik projektorja, ni mogoče spremeniti. Če ima nastavev **Zaščita uporab. loga** vrednost **Vklopljeno**, so onemogočene naslednje spremembe nastavitve uporabniškega logotipa:

- Zajemanje loga uporabnika
- Nastavitve za **Prikaz ozadja**, **Zagonsko okno**, in **A/V nemo iz Prikaz** v meniju Konfiguracija.

3. Zaščita omrežja

Ko je **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno**, spremembe nastavitve **Omrežje** v meniju Konfiguracija niso dovoljene.

Nastavev Zaščita z geslom

Z naslednjim postopkom lahko nastavite zaščito z geslom.

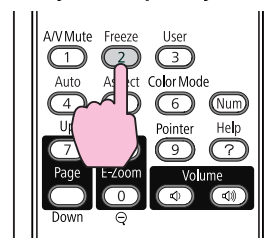
Postopek



Med projekcijo, držite pritisnjen gumb [Freeze] za pet sekund.

Prikaže se meni Zaščita z geslom.

Daljski upravljalnik



- Če je Zaščita z geslom že vklopljena, boste morali vnesti geslo. Če je vneseno geslo pravilno, se prikaže nastavitveni meni Zaščita z geslom. ➡ "Vnos gesla" [str.51](#)
- Ko namestite geslo, nalepite nalepko zaščite z geslom na vidno mesto, kot nadaljnji ukrep proti kraji.

2 Vključite Zaščita ob vklopu.

- (1) Izberite **Zaščita ob vklopu**, nato pritisnite gumb [Enter].
- (2) Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [Enter].
- (3) Pritisnite gumb [Esc].

3 Vključite Zaščita uporab. loga.

- (1) Izberite **Zaščita uporab. loga**, nato pritisnite gumb [Enter].
- (2) Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [Enter].
- (3) Pritisnite gumb [Esc].

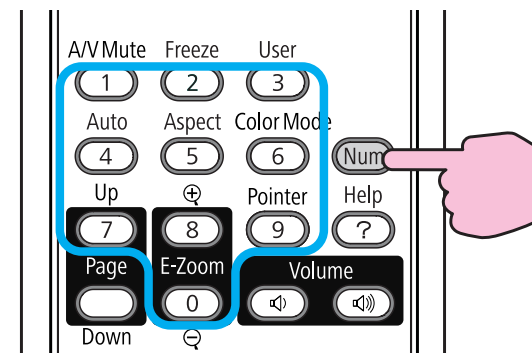
4 Vključite Zaščita omrežja.

- (1) Izberite **Zaščita omrežja**, nato pritisnite gumb [Enter].
- (2) Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [Enter].
- (3) Pritisnite gumb [Esc].

5 Nastavite geslo.

- (1) Izberite **Geslo**, nato pritisnite gumb [Enter].
- (2) Prikaže se sporočilo "**Ali želite spremeniti geslo?**", izberite **Da** in pritisnite gumb [Enter]. Osnovna nastavev za geslo je "0000". To spremenite v lastno poljubno geslo. Če izberete **Ne**, se ponovno prikaže zaslon, opisan v koraku 1.
- (3) Medtem ko držite pritisnjen gumb [Num], vnesite štirimestno številko z uporabo številčnice. Vnesena številka je prikazana kot "* * * *". Ko vnesete četrto številko, se pojavi zaslon za potrditev.

Daljinski upravljalnik



- (4) Znova vnesite geslo.
Prikaže se sporočilo **Geslo sprejeto**.
Če vnesete napačno geslo, se prikaže sporočilo, ki vas pozove k ponovnemu vnosu gesla.

Vnos gesla

Ko je prikazan zaslon za vnos gesla, vnesite geslo z uporabo številčnice na daljinskem upravljalniku.

Postopek

Ko držite gumb [Num], s številčnico vnesite geslo.

Ko vnesete pravilno geslo, se začne projekcija.

Pozor

- Če trikrat zaporedoma vnesete nepravilno geslo, se pojavi sporočilo "**Delovanje projektorja se bo zaklenilo.**", ki je prikazano približno pet minut, nato se projektor vrne v stanje pripravljenosti. Če se to zgodi, izklopite projektor iz napajanja in ga potem znova vklopite. Projektor znova prikaže okno za vnos gesla, kamor lahko vnesete pravilno geslo.
- Če ste pozabili geslo, si zapišite številko "Koda zahtevka: xxxxx", ki se pojavi na zaslonu in se obrnite na najbližji naslov, naveden v vodniku za podporo in storitve. ➡ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)
- Če zgoraj opisani postopek ponavljate in tridesetkrat zaporedoma vnesete napačno geslo, se bo pokazalo naslednje sporočilo in projektor ne bo več sprejemal vnosov gesla. **Delovanje projektorja se bo zaklenilo. Obrnite se na Epson v skladu z navodili v priloženi dokumentaciji.** ➡ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)

Izvedite nekaj od navedenega, da zaklenete gumbe na nadzorni plošči.

- Polni zaklep
Vsi gumbi na nadzorni plošči so zaklenjeni. Z nadzorno ploščo ne morete izvajati postopkov, niti vklopa in izklopa.
- Delni zaklep
Vsi gumbi na nadzorni plošči, razen gumba [⏻], so zaklenjeni.

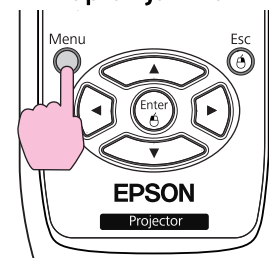
Ta funkcija je uporabna na prireditvah ali nastopih, kjer hočete izklopiti vse gumbe in samo projicirati, ali pa v šolah, kjer hočete omejiti uporabnost gumbov. S projektorjem lahko še vedno upravljate z Daljinski upravljalnik.

Postopek

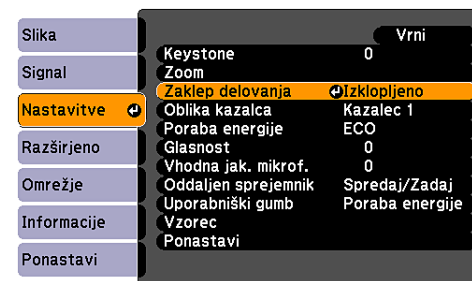
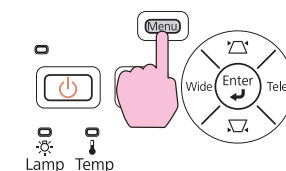
1

Med projekcijo pritisnite gumb [Menu] in izberite Zaklep delovanja iz menija Nastavitve, ki se nahaja v meniju Konfiguracija. ➡ "**Uporaba menija Konfiguracija**" [str.73](#)

Uporaba daljinskega upravljalnika



Uporaba nadzorne plošče



[Esc] : Vrni [↵] : Izberi [Enter] : Vnesi [Menu] : Izhod

2

Izberite Polni zaklep ali Delni zaklep.



[Esc] : Vrni [↵] : Izberi [Enter] : Nastavi [Menu] : Izhod

3

Izberite Da, ko se prikaže potrditveno sporočilo.

Gumbi nadzorne plošče so zaklenjeni glede na nastavitve, ki ste jo izbrali.



Nadzorno ploščo lahko odklenete na enega izmed spodnjih dveh načinov.

- Na daljinskem upravljalniku nastavite **Zaklep delovanja** na **Izklopljeno** v možnosti **Nastavitve** v meniju Konfiguracija.
- Za približno sedem sekund pridržite gumb [Enter] na nadzorni plošči; izpiše se sporočilo in zaklep se izključi.

Zaklep Proti Kraji

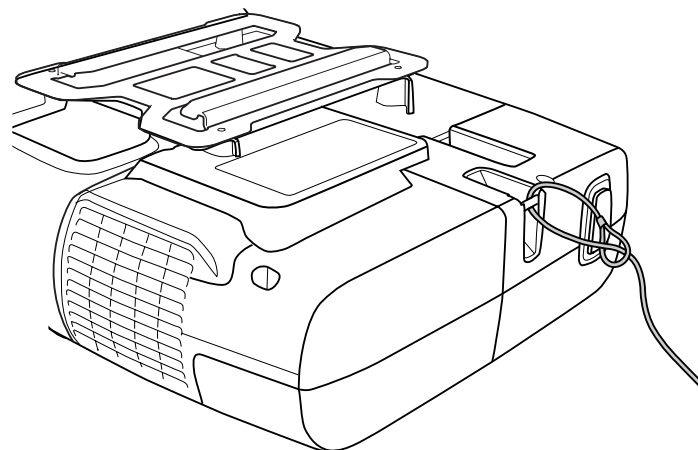
Ker je projektor pogosto nameščen na strop in se nahaja v nenadzorovanih sobah, ima projektor vgrajene naslednje zaščitne metode v izogiba kraji.

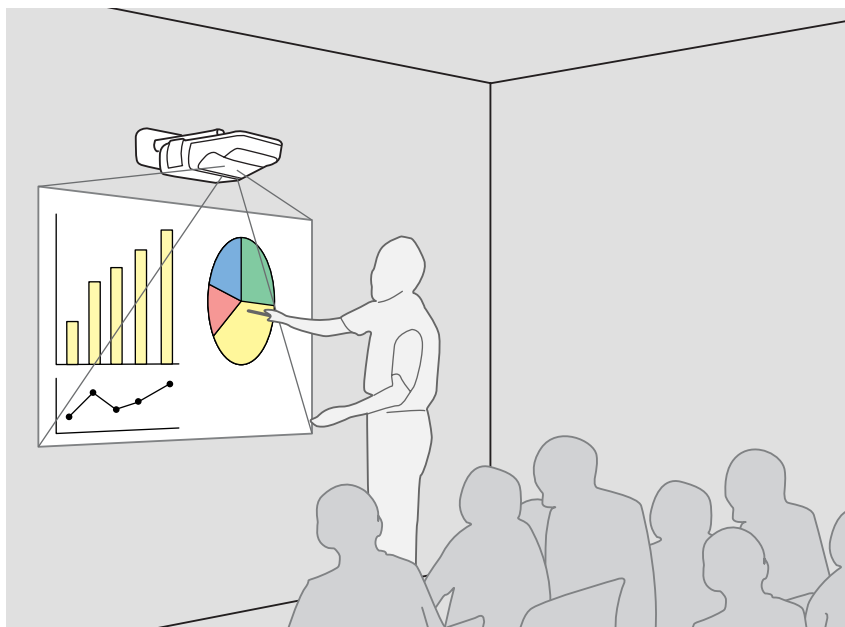
- Varnostna reža
Varnostna reža je združljiva s sistemom Microsaver Security, ki ga proizvaja Kensington. Podrobnosti o sistemu Microsaver Security najdete na domači strani podjetja Kensington <http://www.kensington.com/>.
- Varovana točka namestitve kabla
Splošno dobavljivo žično ključavnico za zaščito proti kraji lahko napeljete skozi namestitveno točko, da projektor priklenete na steber ali podoben objekt.

Namestitev žične ključavnice

Speljite žično ključavnico proti kraji skozi točko namestitve.

Za navodila o zaklepanju ključavnice poglejte v dokumentacijo ključavnice.





Povzetek funkcije Easy Interactive Function

- S preprosto povezavo računalnika na projektor, lahko krmilite računalnik na projekcijskem zaslonu in imate učinkovito, interaktivno predstavitev ali lekcijo.
- Uporaba namenskega interaktivnega peresa Easy Interactive Pen
Priloženo pero (Easy Interactive Pen) lahko uporabite kot miško, ki omogoča uporabo projicirane površine na enak način kot računalniški zaslon. V aplikaciji za risanje lahko rišete diagrame in pišete besedilo na projicirano površino.



Naložite Easy Interactive Tools, namensko aplikacijo za risanje, s spletnega mesta Epson Web.

 <http://www.epson.com>

- Prilagoditev položaja (Kalibracija)
Ta operacija omogoča poravnavo položaja peresa na projicirani površini in položaja miške na računalniškem zaslonu, za uporabo interaktivnega peresa Easy Interactive Pen. Z dotikom referenčnih točk, ki so prikazane na projicirani površini, z interaktivnim peresom Easy Interactive Pen, lahko na projicirani površini uporabljate interaktivno pero Easy Interactive Pen.

Pozor

Funkcija Easy Interactive Function deluje na podlagi infrardeče komunikacije. Pri uporabi te funkcije upoštevajte naslednja pomembna navodila:

- Na sprejemnik za Easy Interactive Function ali projekcijski zaslon ne sme svetiti močna svetloba ali neposredna sončna svetloba.
- Če se je na sprejemniku za Easy Interactive Function nabral prah, lahko ovira infrardečo komunikacijo in onemogoča normalno uporabo funkcije.
- Na pokrovček sprejemnika za Easy Interactive Function ne nanašajte barve in ne nameščajte etiket.
- Projektor namestite tako, da sprejemnik za Easy Interactive Function ne bo preblizu fluorescentnim svetilkam.
- Pisalo Easy Interactive Pen morda ne bo delovalo pravilno, če na isti lokaciji uporabljate infrardeče daljinske upravljalnike ali infrardeče mikrofone.
- Delovanje funkcije Easy Interactive Function lahko prekinjajo elektromagnetne motnje bližnje opreme (na primer električnih motorjev ali transformatorjev).
- Pisalo Easy Interactive Pen ni vodotesno. Ne uporabljajte ga z mokrimi rokami ali na mestih, kjer bi se lahko zmočilo.

Koraki

Pri prvi uporabi funkcije Easy Interactive Function

 [str.56](#)

Prvič ni potrebno namestiti gonilnika in izvršiti kalibracije.

1. Povežite računalniški kabel in kabel USB, ter nato vklopite računalnik.



2. Namestite Easy Interactive Driver.



3. Vključite projektor in zaženite Easy Interactive Driver.



4. Izvršite poravnavo položaja (kalibracija).

Po kalibraciji je Easy Interactive Function pripravljena za uporabo.

Od drugega vklopa

 [str.60](#)

Easy Interactive Function lahko uporabljate z zagonom Easy Interactive Driver.

Kalibracijo boste morali ponoviti, če uporabite računalnik z drugačno ločljivostjo ali če spremenite projekcijsko območje.

Sistemske zahteve

Za okolje Windows

OS	Windows 2000 Service Pack 4 Naslednji 32-bitni operacijski sistemi: Windows XP Service Pack 2 ali novejši Windows Vista* Windows Vista Service Pack 1 ali novejši* Windows 7 Naslednji 64-bitni operacijski sistemi: Windows 7
Procesor	Pentium III 1.2GHz ali hitrejši Priporočeno: Pentium M 1.6GHz ali hitrejši
Delovni pomnilnik	256MB ali več
Prostor na trdem disku	100MB ali več
Prikaz	Ločljivost, boljša od XGA (1024x768)

* Razen različice Starter Edition

Za Mac OS

OS	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x
Procesor	Power PC G3 900MHz ali hitrejši Priporočeno: Intel Core Duo 1.5GHz ali hitrejši
Delovni pomnilnik	256MB ali več
Prostor na trdem disku	100MB ali več
Prikaz	Ločljivost, boljša od XGA (1024x768)



Za uporabo miške bo morda potrebno spremeniti nekatere nastavitve na računalniku. Glejte navodila priložena računalniku.

Pri prvi uporabi funkcije Easy Interactive Function

Postopek



Povežite projektor in računalnik z računalniškim kablom in kablom USB.



Vklopite računalnik.



Namestite Easy Interactive Driver.



Preverite naslednje točke pred namestitvijo.

- Namestite programsko opremo kot pooblaščen skrbnik.
- Zaprite vse zagnane aplikacije in zaženite namestitev.

Za okolje Windows

- (1) V vaš računalnik vstavite CD-ROM "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function Ver.x.xx".
Namestitveni program se bo samodejno zagnal.
- (2) Izberite želen jezik v oknu za izbiro jezika in kliknite **Naprej** >.
- (3) Namestite s sledenjem navodil na zaslonu.
Če sta prikazani možnosti **Registracija za zagon** in **Zaženi Easy Interactive Driver**, izberite obe.
- (4) Kliknite **Dokončaj**, da zaprete namestitveni program in samodejno zaženete Easy Interactive Driver.

Za Mac OS

- (1) V vaš računalnik vstavite CD-ROM "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function Ver.x.xx".
- (2) Dvokliknite **EIDriverVxxx_Setup** v oknu EPSON.

- (3) Namestite s sledenjem navodil na zaslonu.
Če sta prikazani možnosti **Zagon** in **Zaženi Easy Interactive Driver**, izberite obe.
*Ti nastavitvi nista prikazani v operacijskem sistemu Mac OS 10.3.
- (4) Ko se izpiše "**Finished**" (Končano), se namestitveni program zapre in gonilnik Easy Interactive Driver se samodejno zažene.





- Če se po končani namestitvi prikaže na zaslonu poziv za vnovični zagon računalnika, ravnajte v skladu z navodili na zaslonu in znova zaženite računalnik.
- Če se namestitev ne zažene samodejno (samo Windows)
Izberite **Start – Zaženi**, v pogovorno okno **Zaženi** vpišite črko pogona CD-ROM, za njo pa vpišite :**EIDriverVxxx_Setup.exe** in kliknite **V** **redu**.
- Če se Easy Interactive Driver ne zažene samodejno
Za okolje Windows
Izberite **Start - Programi** (ali **Vsi programi**) - **EPSON Projector - Easy Interactive Driver Ver.x.xx**.
Za Mac OS
Dvokliknite mapo Aplikacije na trdem disku, na katerem je nameščen program Easy Interactive Driver, nato dvokliknite ikono **Easy Interactive Driver**.
- Odstranjevanje gonilnika Easy Interactive Driver
Za okolje Windows
Izberite **Start – Nastavitve – Nadzorna plošča – Dodaj-odstrani programe** ali **Dodaj ali odstrani programe** in odstranite **Easy Interactive Driver**.
Za Mac OS
Zaženite **EIDriverVxxx_Uninstaller** s trdega diska na katerem je nameščen Easy Interactive Driver.


















Vklopite projektor.

Če slika ni prikazana, preverite naslednje.

- Spremenite vhodni vir projektorja na Računalnik1 ali Računalnik2.  [str.21](#)
- Spremenite izhodni cilj video signalov z računalnika.  Navodila za uporabo računalnika

Slika je projicirana tik po sprejetju sprememb.

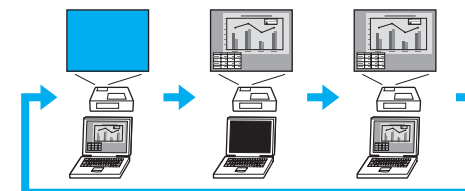
Primer spremembe izhoda			
Epson	 + 	Macintosh	Prezrcalite nastavitve ali poženite zaznavanje zaslona. Odvisno od OS, lahko izhod zamenjate s  .
NEC	 + 		
Panasonic			
SOTEC			
HP	 + 		
Toshiba	 + 		
Lenovo/IBM	 + 		
SONY			
DELL	 + 		
Fujitsu	 + 		

Samo računalnik

Samo zaslon

Oboje

Na nekaterih računalnikih se stanje zaslona spremeni ob vsakem pritisku tipa za spremembo izhoda.



5 Stanje povezave je prikazano z ikono.

Za okolje Windows

Ikona je prikazana v območju za obvestila orodne vrstice.

<Povezano>



<Ni povezano>



Za Mac OS

Ikona je prikazana v Sidrišču.

<Povezano>



<Ni povezano>



- Ikona potrebuje nekaj časa, da prikaže stanje povezave.
- Če je prikazana ikona Ni povezano, preverite ali sta projektor in računalnik pravilno povezana s kablom USB.
Težavo boste morda odpravili, če odklopite in ponovno priključite USB kabel.

6 Zaženite kalibracijo.

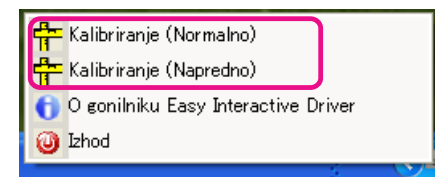
Preverite ali ikona prikazuje stanje povezave.

Opravite kalibracijo z bodisi **Kalibriranje (Normalno)** (število točk: 25) ali **Kalibriranje (Napredno)** (število točk: 49).

Priporočamo uporabo možnosti **Kalibriranje (Normalno)**. Če potrebujete večjo natančnost, izberite možnost **Kalibriranje (Napredno)**.

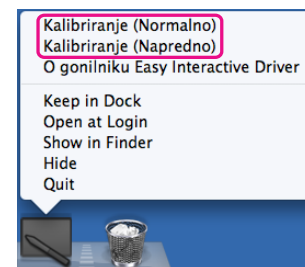
Za okolje Windows


Kliknite ikono v območju za obvestila orodne vrstice in izberite postavko iz prikazanega menija.



Za Mac OS

Kliknite ikono v Sidrišču ali **Kalibriranje** na menijski vrstici in izberite postavko iz prikazanega menija.

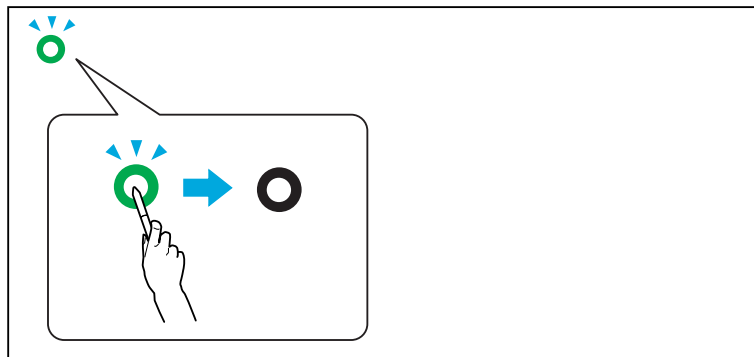



Za podrobnosti o kalibraciji glejte  "Kalibracija" [str.61](#).

7 Kliknite "V redu", ko se prikaže sporočilo o začetku kalibracije.

8 V levem zgornjem delu zaslonu utripa pika.

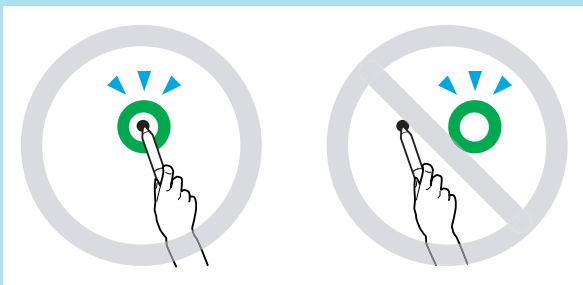
Če se s konico interaktivnega peresa Easy Interactive Pen dotaknete sredine pike, ta preneha utripati in prične svetiti.



Uporaba interaktivnega peresa Easy Interactive Pen  [str.18](#)



- Dotaknite se sredine pike. Pika prične svetiti tudi, če se dotaknete območja izven kroga. Ker se kalibracija izvrši z uporabo izbranega položaja, lahko položaj prestavite, če se dotaknete območja izven središča kroga.

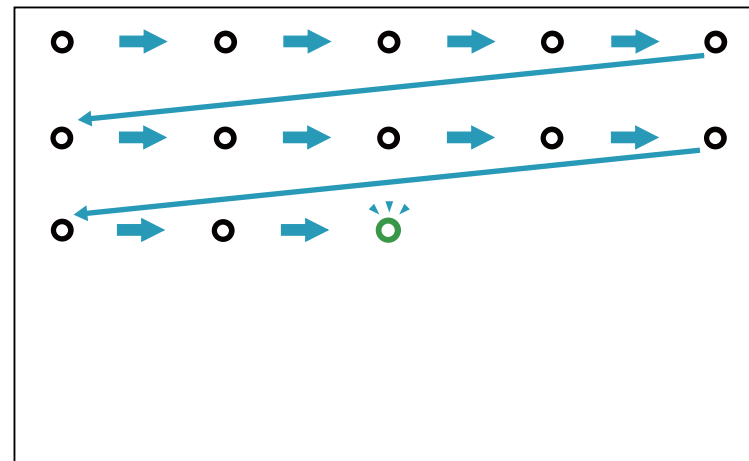


- Če med postopkom napravite kakšno napako, pritisnite tipko "Esc", da prekinete kalibracijo, nato poskusite znova.

9

Pike so prikazane v vrstnem redu od zgoraj levo do spodaj desno.

Ponavljajte 9. korak dokler ne svetijo vse pike.



Ko vse pike svetijo bo morda ikona **Easy Interactive Driver** potrebovala nekaj časa za spremembo stanja povezave.

10

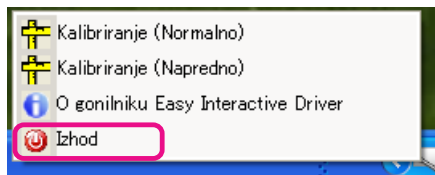
Po kalibraciji, lahko uporabite interaktivno pero Easy Interactive Pen za izvršitev nekaterih funkcij na projicirani površini, namesto miške.

11

Z naslednjim postopkom zaprite Easy Interactive Function.

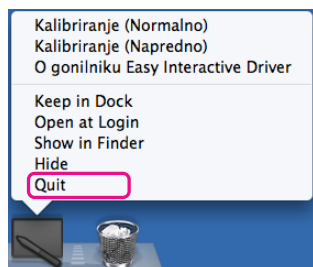
Za okolje Windows

Kliknite ikono območja za obvestila orodne vrstice in izberite Izhod.



Za Mac OS

Kliknite ikono v Dock ali Easy Interactive Driver v menijski vrstici in izberite **Zaključ** iz menija, ki se prikaže.



Druga uporaba Easy Interactive Function

Postopek

1 Vklopite projektor in računalnik.

Preverite ali sta projektor in računalnik povezana z računalniškim kablom in kablom USB.

2

Easy Interactive Driver se samodejno zažene.

Uporabite naslednji postopek za zagon Easy Interactive Driver, če se ta ne zažene.

Za okolje Windows

Izberite **Start - Programi (ali Vsi programi) - EPSON Projector - Easy Interactive Driver Ver.x.xx**.

Za Mac OS

Dvokliknite mapo Aplikacije na trdem disku, na katerem je nameščen program Easy Interactive Driver, nato dvokliknite ikono **Easy Interactive Driver**.

3

Stanje povezave je prikazano z ikono.

Za okolje Windows

Ikona je prikazana v območju za obvestila orodne vrstice.

<Povezano>



<Ni povezano>



Za Mac OS

Ikona je prikazana v Sidrišču.

<Povezano>



<Ni povezano>



Ko priključite projektor in računalnik, lahko uporabite interaktivno pero Easy Interactive Pen za izvršitev nekaterih funkcij na projicirani površini, namesto miške.



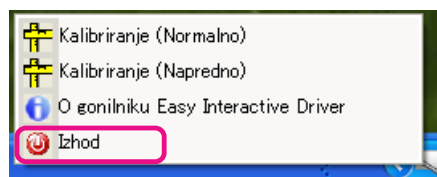
- Ikona potrebuje nekaj časa, da prikaže stanje povezave.
- Če je prikazana ikona Ni povezano, preverite ali sta projektor in računalnik pravilno povezana s kablom USB.
Težavo boste morda odpravili, če odklopite in ponovno priklopite USB kabel.

4

Z naslednjim postopkom zaprite Easy Interactive Function.

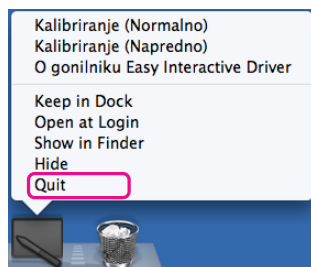
Za okolje Windows

Kliknite ikono območja za obvestila orodne vrstice in izberite **Izhod**.



Za Mac OS

Kliknite ikono v Dock ali Easy Interactive Driver v menijski vrstici in izberite **Zaključ** iz menija, ki se prikaže.



Kalibracija

Če želite uporabiti Easy Interactive Function, morate opraviti kalibracijo poravnave položaja peresa na zaslonu in položaja miške na projiciranem zaslonu z interaktivnim peresom Easy Interactive Pen.

Na voljo sta dva načina kalibracije: Kalibriranje (Normalno) in Kalibriranje (Napredno).

Določite točke 25 z možnostjo Kalibriranje (Normalno) in točke 49 z možnostjo Kalibriranje (Napredno).

Opravite kalibracijo ob prvi uporabi Easy Interactive Function. Zatem, morate opraviti kalibracijo samo v primeru zamenjave uporabljenega okolja, na primer, če se zamenjate povezan računalnik ali projekcijsko območje.

Primeri v katerih je potrebna kalibracija

V naslednjih primerih se lahko položaja interaktivnega peresa Easy Interactive Pen na projicirani površini in računalniške miške ne ujemata. Ko zamik položaja povzroča težave, ponovite kalibracijo.

- Sprememba računalniške ločljivosti.
- Pri povezavi računalnika z ločljivostjo, ki je drugačna, od tiste, ko je bila kalibracija nazadnje opravljena.
- Pri izvajanju Keystone iz menija Nastavitve v meniju Konfiguracija.
- Pri spremembi Zoom iz menija Nastavitve v meniju Konfiguracija.
- Pri izvajanju Samonamestitev iz menija Signal v meniju Konfiguracija.
- Pri spremembi Ločljivost iz menija Signal v meniju Konfiguracija.
- Pri spremembi Sledenje iz menija Signal v meniju Konfiguracija.
- Pri spremembi Sinhronizacija iz menija Signal v meniju Konfiguracija.
- Pri spremembi Položaj iz menija Signal v meniju Konfiguracija.
- Pri spremembi Pogled iz menija Signal v meniju Konfiguracija.
- Pri samodejnem zaznavanju vhoda.
- Ko je zamik položaja težaven zaradi drugih razlogov.



- Če možnosti Projekcija določite vrednost Zadaj/Strop v meniju Razširjeno, ki se nahaja v meniju Konfiguracija, funkcije Easy Interactive Function ne morete uporabiti, ker se položaja peresa in miške ne bosta ujemala.
- Položaj peresa in miške se ne bosta ujemala pri uporabi E-Zoom.
- Pri uporabi Easy Interactive Function, med projiciranjem slike EasyMP Network Projection (input source: LAN), nastavite **USB Type B** na **Brezžična miška** ali **Izklopljeno** iz menija **Razširjeno**, ki se nahaja v meniju Konfiguracija.

Funkcija tabličnega računalnika

Če je nameščen gonilnik Easy Interactive Driver, je omogočena funkcija tabličnega računalnika za Windows Vista ali Windows 7. Če je v računalniku, ki ga uporabljate, nameščen Office 2003/2007/2010, funkcija črnila v programu Office omogoča uporabo pisala Easy Interactive Pen namesto miške.

Sistemske zahteve

OS	Naslednji 32-bitni operacijski sistemi: Windows Vista* Windows Vista Service Pack 1 ali novejši* Windows 7 Naslednji 64-bitni operacijski sistemi: Windows 7
----	---

* Razen različice Starter Edition

Preverjanje razpoložljivosti

Če je gonilnik Easy Interactive Driver nameščen, preverite, ali je funkcija tabličnega računalnika omogočena.

V Windows 7

Kliknite **Nadzorna plošča – Sistem in varnost** in nato **Sistem**.

Če je v rubriki **Pero in dotik** zapisano **Na voljo sta vnašanje s peresom in na dotik**, je funkcija tabličnega računalnika na voljo.

V Windows Vista

Kliknite **Nadzorna plošča** in nato **Sistem**.

Če je v rubriki **Funkcije tabličnega računalnika** zapisano **Na voljo**, je funkcija tabličnega računalnika na voljo.

Zamenjava baterij interaktivnega peresa Easy Interactive Pen

Ob pritisku gumba, se vklopi indikator interaktivnega peresa Easy Interactive Pen. Če se ne vklopi, so baterije prazne in jih je potrebno zamenjati. Pripravite dve alkalni AAA-bateriji. Za več podrobnosti o drugih baterijah se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v navodilih za podporo in storitve.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Pozor

Pred rokovanjem z baterijami obvezno preberite Varnostna opozorila.

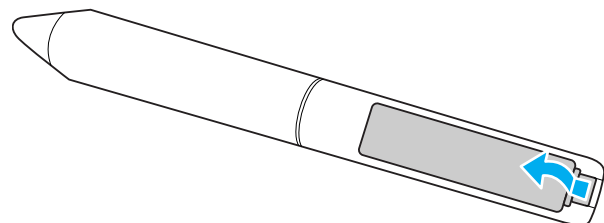
 *Varnostna opozorila*

Postopek

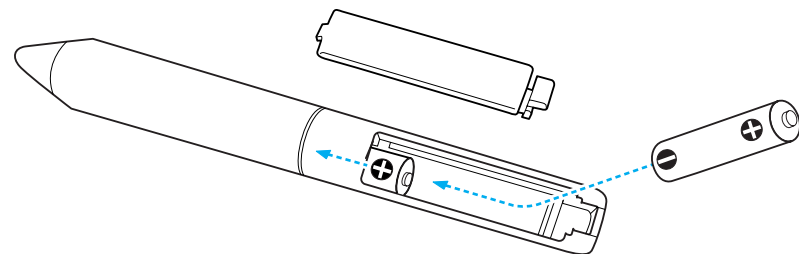


Odstranite pokrov baterij.

Medtem ko potiskate zatič pokrova baterij, dvignite pokrov.



2 Zamenjajte stare baterije z novimi.



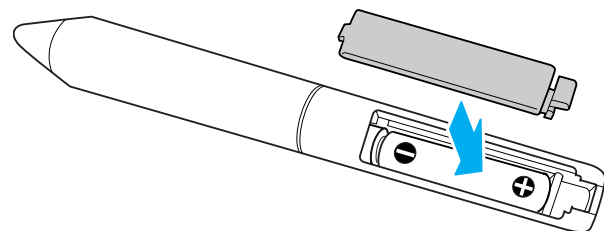
Previdno

Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da so baterije pravilno vstavljene.

3

Znova namestite pokrov baterij.

Pritiskajte pokrov baterij, dokler se ne zatakne na mesto.



Projektor lahko nastavite in upravljate z nastavitvami menija Konfiguracija s spletnim brskalnikom računalnika, ki je s projektorjem povezan preko omrežja. S to funkcijo lahko iz daljave izvajate nastavitve in nadzor. Ker lahko uporabljate računalniško tipkovnico, je poleg tega vnos znakov, ki so potrebni za namestitve, lažji.

Uporabite spletni brskalnik Microsoft Internet Explorer 6.0 ali novejši. Če uporabljate Mac OS, lahko prav tako uporabljate Safari.



Če v projektorjevem meniju Konfiguracija določite nastavitvi **Razširjeno – Nastav. v priprav. – V pripravljenosti** vrednost **Komunik. vklop.**, lahko za spreminjanje nastavitev in izvajanje nadzora uporabljate spletni brskalnik tudi takrat, ko je projektor v stanju pripravljenosti (izklopljen).

Nekaterih elementov ne morete nastaviti s spletnim brskalnikom (lahko jih iz menija Konfiguracija) in nekatere lahko nastavite samo s spletnim brskalnikom.

Elementov iz menija Konfiguracija ne morete nastaviti s spletnim brskalnikom

Nastavite lahko vse elemente v meniju Konfiguracija projektorja, razen naslednjih.

- Meni Nastavitve – Oblika kazalca
- Meni Nastavitve – Vzorec
- Meni Nastavitve – Uporabniški gumb
- Meni Razširjeno – Shranjevanje Uporabnikov logo
- Meni Razširjeno – Jezik
- Meni Razširjeno – Delovanje – Način visoke višine
- Meni Ponastavi – Ponastavi vse in Pon. št. ur del. žarn.
- Meni Zaščita z geslom

Elementi, ki so na voljo v vsakem izmed menijev, so enaki tistim v projektorjevem meniju Konfiguracija.

☛ "Seznam Funkcij" [str.74](#)

Elementi, ki jih lahko nastavite le v spletnem brskalniku

Naslednje elemente lahko nastavite le v spletnem brskalniku. Ne morete jih nastaviti iz menija Konfiguracija.

- Nastavitve omrežja- Ostali - SNMP - Ime skupnosti
- Nastavitve omrežja- Osnovno - Geslo Monitor

Prikaz Spletni kontrolnik

Za prikaz Spletni kontrolnik uporabite v nadaljevanju opisan postopek.



Če je spletni brskalnik nastavljen, da se poveže preko proxy strežnika, Spletni kontrolnik ne bo prikazano. Za prikaz spletnega upravljanja proxy strežnik ne sme biti uporabljen za povezavo.

Vnos naslova IP projektorja

Če uporabljate Način napredne povezave, lahko odprete Spletni kontrolnik z določitvijo naslova IP projektorja kot sledi.

Postopek

1

Zaženite spletni brskalnik v računalniku.

2

V polje za naslov v spletnem brskalniku vnesite naslov IP projektorja in pritisnite gumb Enter na tipkovnici računalnika.

Prikaže se Spletni kontrolnik.

Ko je geslo za Web nastavljeno v meniju Omrežje, ki je v meniju Konfiguracija, se prikaže zaslon za vpis gesla. Vpišite znake, ki sestavljajo geslo za splet.

Prikaz Spletni upravljalnik

Spletni upravljalnik omogoča nadzorne funkcije daljinskega upravljalnika s spletnim brskalnikom.

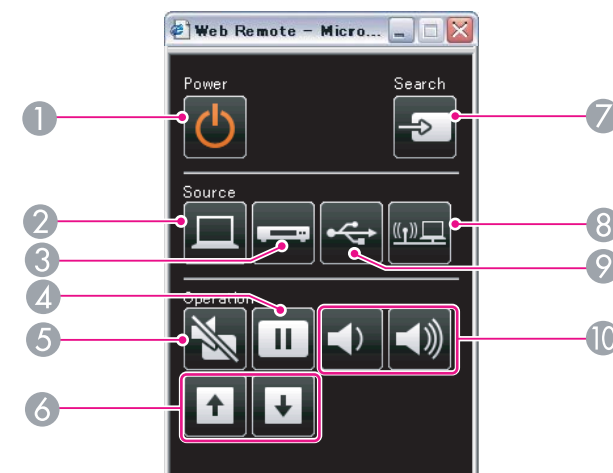
Postopek

1 Prikaz Spletni kontrolnik.





2 Kliknite Web Remote.



3 Prikaže se zaslon Web Remote.



	Ime	Funkcija
1	Gumb [Power]	Vključi ali izključi projektor. ☞ <i>Priročnik za hitri zagon</i>
2	Gumb [Computer]	Ob vsakem pritisku gumba, izhod preklopi med slikama iz vhodnih vrat Računalnik1 in vhodnih vrat Računalnik2. ☞ str.22
3	Gumb [Video]	Ob vsakem pritisku gumba, izhod preklopi med slikama iz vhodnih vrat Video in vhodnih vrat S-video. ☞ str.22
4	Gumb [Freeze]	Zaustavi ali nadaljuje s predvajanjem slike. ☞ str.41
5	Gumb [A/V Mute]	Začasno vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☞ str.40
6	Gumbi [Page] ([Up]) ([Down])	Pri uporabi funkcije brezžične miške ali če vhodni vir projicira datoteko aplikacije, ki podpira pomik strani gor/dol preko LAN, se lahko s temi gumbi pomikate po strani gor in dol. ☞ str.48 , Navodila za uporabo EasyMP Network Projection
7	Gumb [Source Search]	Spremeni v sliko naslednje naprave, ki prikazuje slikovni signal. ☞ str.21

	Ime	Funkcija
8	Gumb [LAN]	Spremeni v sliko, projicirano z EasyMP Network Projection. Če projicirate preko Quick Wireless Connection s pomočjo izbirnega Quick Wireless Connection USB Key-a, ta gumb preklopi na tisto sliko.  str.22
9	Gumb [USB]	Vsak pritisk gumba spremeni vhod med slikama iz opreme povezane z vrati USB Display in USB(TypeA).  str.22
10	Gumbi [Volume] (◀) (▶)	<p>(◀) Zmanjša glasnost.</p> <p>(▶) Poveča glasnost.</p> <p> <i>Priročnik za hitri zagon</i></p> <div data-bbox="504 683 1057 922">  Previdno <i>Ne začnite pri visoki glasnosti.</i> <i>Nenadna prekomerna glasnost lahko povzroči izgubo sluha. Preden izklopite napravo, vedno znižajte glasnost in jo postopoma zvišajte po vklopu.</i> </div>

Z nastavitvijo funkcije Obvestilo o pošti v prorektorjevem meniju Konfiguracija boste v primeru težav ali opozoril v zvezi s projektorjem prejeli obvestila na prednastavljene e-poštne naslove. Tako je upravljavec na tekočem o težavah s projektorjem, tudi če fizično ni prisoten ob projektorjih.

☛ "Meni Omrežje" [str.80](#), "Meni Pošta" [str.87](#)



- Določite lahko največ tri prejemnike obvestil (Naslov) in vsem bodo obvestila o stanju projektorja poslana istočasno.
- Če projektor doleti resna okvara in nenadoma preneha delovati, upravljavcu morda ne bo mogoče poslati obvestila o težavi.
- Nadzor je mogoč, če ima nastavitev **Razširjeno – Nastav. v priprav.**
– **V pripravljenosti** v projektorjevem meniju Konfiguracija vrednost **Vključeno omrežje**, tudi če je projektor v stanju pripravljenosti (izklopljen).

Če ste nastavili SNMP v projektorjevem meniju Konfiguracija, bo računalnik, ki ste ga določili, ob vsaki napaki ali opozorilu v zvezi s projektorjem obveščen o stanju napake. To prav tako omogoča zaznavanje težav pri centralnem upravljanju projektorjev od daleč.

☞ "Meni Omrežje" [str.80](#), "Meni Pošta" [str.87](#)



- SNMP mora nadzorovati skrbnik omrežja ali nekdo, ki se spozna na omrežje.
- Funkcija SNMP za nadziranje projektorja zahteva namestitev programa SNMP Manager v računalnik.
- Funkcije za nadziranje z uporabo SNMP ni mogoče uporabljati preko brezžičnega LAN v Način hitre povezave.
- Shranite lahko največ dva ciljna naslova IP.

Sliko, ki se trenutno projicira, lahko shranite kot uporabnikov logo.

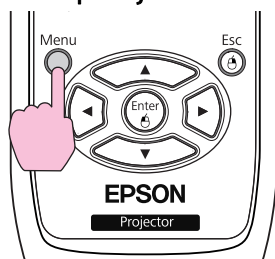


Ko je uporabnikov logo shranjen, se prejšnji uporabnikov logo izbriše.

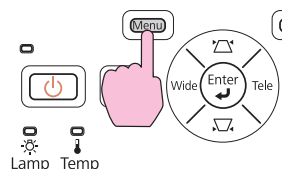
Postopek

- 1 Projicirajte sliko, ki jo želite uporabiti kot uporabnikov logo, in pritisnite gumb [Menu].

Uporaba daljinskega upravljalnika

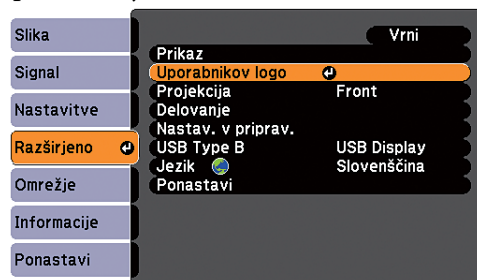


Uporaba nadzorne plošče



- 2 Iz menija Razširjeno, ki se nahaja v meniju Konfiguracija izberite Uporabnikov logo. ➡ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.73](#)

Poglejte si gumbе, ki jih lahko uporabite, in njihove funkcije v vodiču pod menijem.



[Esc] : Vrni [↔] : Izberi [Enter] : Vnesi [Menu] : Izhod



- Če je **Zaščita uporab. loga** iz **Zaščita z geslom** nastavljena na **Vklopljeno**, se prikaže sporočilo in uporabnikovega loga ne morete spremeniti. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**. ➡ [str.50](#)
- Če izberete **Uporabnikov logo** med uporabo ene izmed funkcij za prilagoditev Keystone, E-Zoom, razmerja, progresivno in Zoom, se trenutno rabljena funkcija začasno prekliče.



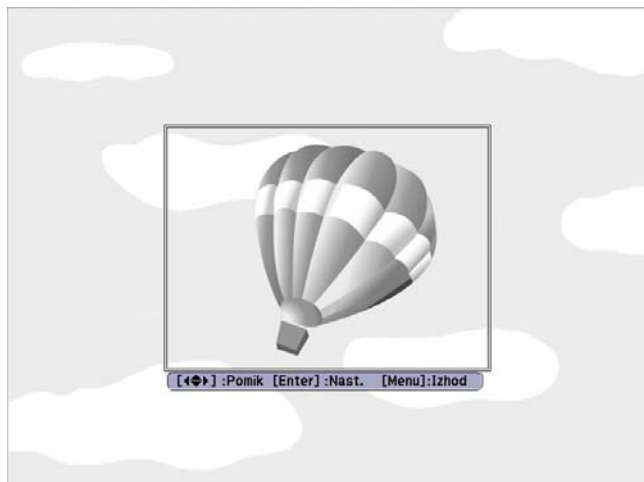
- 3 Ko se izpiše sporočilo "Ali želite izbrati to sliko kot uporabnikov logo?", izberite Da.



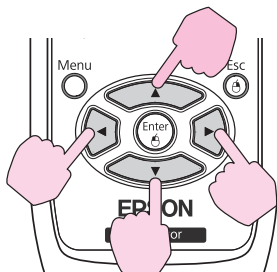
Ko pritisnete gumb [Enter] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, se lahko spremeni velikost zaslona glede na signal, ker se nastavi na ločljivost slikovnega signala.



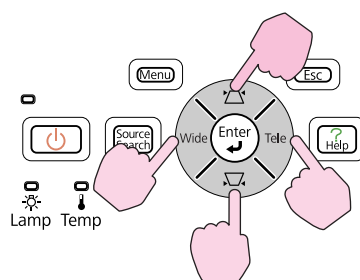
- 4 Premaknite okvir na del slike, ki ga želite uporabiti kot uporabnikov logo.



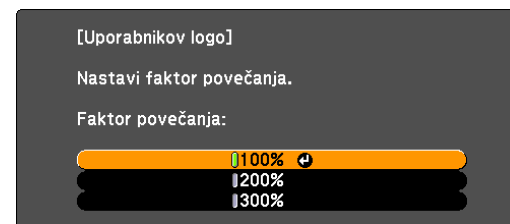
Uporaba daljinskega upravljalnika



Uporaba nadzorne plošče



Shranite lahko velikost 400x300 pik.



[Esc] : Vrni [Left/Right] : Izberi [Enter] : Nastavi [Menu] : Izhod

7

Ko je prikazano "Ali želite shraniti to sliko kot uporabnikov logo?", izberite Da.

Slika je shranjena. Potem ko se slika shrani, se izpiše sporočilo "Končano.".



- Ko se uporabnikov logo shrani, tovarniških nastavitev ne morete več ponastaviti.
- Shranjevanje loga traja do 15 sekund. Med shranjevanjem ne upravljajte projektorja ali druge opreme, saj se lahko pojavijo okvare.

5

Ko se prikaže "Ali želite izbrati to sliko?", izberite Da.

6

Izberite faktor zoom na zaslonu zoom nastavitev.

Sliko, ki se trenutno projicira, lahko shranite kot uporabniški vzorec.

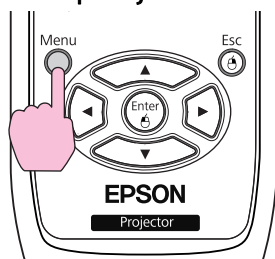


Ko je uporabniški vzorec shranjen, se prejšnji uporabniški vzorec izbriše.

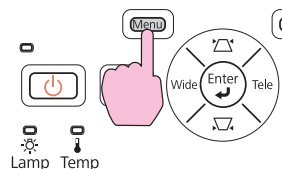
Postopek

- 1 Projicirajte sliko, ki jo želite uporabiti kot uporabniški vzorec in pritisnite gumb [Menu].

Uporaba daljinskega upravljalnika



Uporaba nadzorne plošče

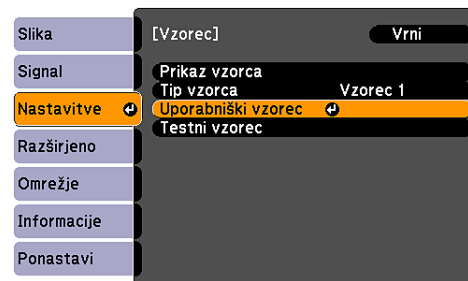


- 2 Izberite Vzorec iz menija Nastavitve, ki se nahaja v meniju Konfiguracija. ➡ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.73](#)



[Esc] :Vrni [↵] :Izberi [Enter] :Vnesi [Menu]:Izhod

- 3 Izberite Uporabniški vzorec.



[Esc] :Vrni [↵] :Izberi [Enter] :Vnesi [Menu]:Izhod



Če izberete **Uporabniški vzorec** med uporabo ene izmed funkcij za prilagoditev Keystone, E-Zoom, razmerja, progresivno in Zoom, se trenutno rabljena funkcija začasno prekliče.

- 4 Ko je izpisano "Želite trenutno prikazano sliko uporabiti kot Uporabniški vzorec?", izberite Da.

- 5 Ko pritisnete gumb [Enter], se izpiše sporočilo "Ali to sliko shranjujete kot Uporabniški vzorec?". Izberite "Da".

Slika je shranjena. Ko se slika shrani, se prikaže sporočilo "Nastavitve za Uporabniški vzorec je končana".



- Ko se uporabniški vzorec shrani, tovarniških nastavitev ne morete več ponastaviti.
- Shranjevanje uporabniškega vzorca traja približno 15 sekund. Med shranjevanjem ne upravljajte projektorja ali druge opreme, saj se lahko pojavijo okvare.

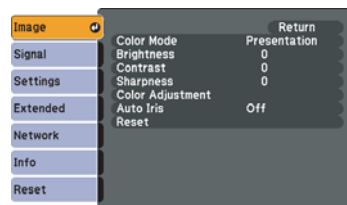


Meni Konfiguracija

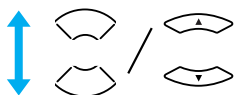
To poglavje razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija in njegove funkcije.

1

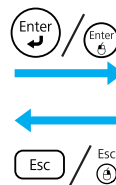
Izbira iz začetnega menija



[Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit



[Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit

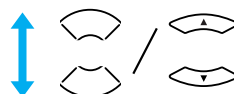


2

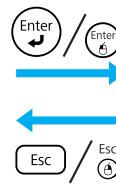
Izbira iz pod-menija



[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit

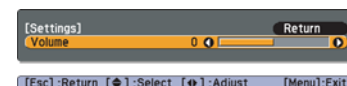


[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit



3

Spreminjanje izbranega elementa



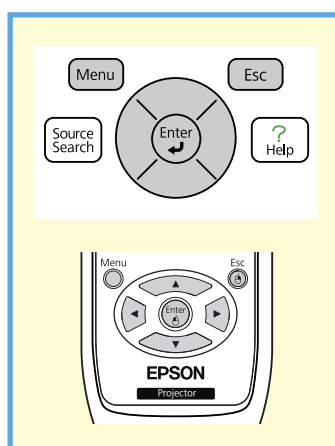
[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Adjust [Menu]:Exit



[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Set [Menu]:Exit



[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Set [Menu]:Exit

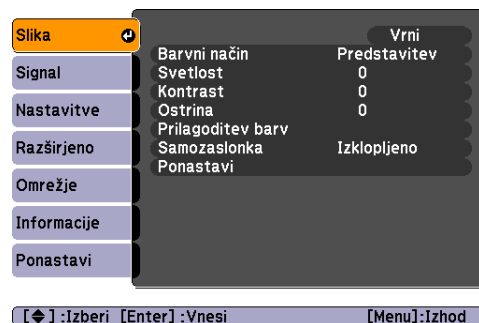


Meni Slika

Elementi, ki jih lahko nastavite, so odvisni od trenutno predvajanega signala slike in vira, kot je prikazano na spodnjih zaslonskih slikah. Podrobnosti nastavitve so shranjene za vsak signal in vir slike.

Odvisno od uporabljanega modela, nekateri viri niso podprti. 🖱️ [str.21](#)

Signal računalnika/USB/USB Display/LAN




[↵]: Izberi [Enter]: Vnesi [Menu]: Izhod

Komponentni video▶/Sestavljeni video▶/S-video▶



[↵]: Izberi [Enter]: Vnesi [Menu]: Izhod

Podmeni	Funkcija
Barvni način	Kakovost slike lahko izberete, da ustreza okolju. 🖱️ str.39
Svetlost	Prilagodite lahko svetlost slike.
Kontrast▶	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
Barvna zasičenost	Prilagodite lahko barvno zasičenost na slikah.
Obarvanost	(Prilagoditev je možna samo s signali NTSC, ko uporabljate kompozitni video/S-video.) Prilagodite lahko obarvanost slike.
Ostrina	Nastavite lahko ostrino slike.
Prilagoditev barv	Prilagoditev lahko izvedete z izbiro ene od naslednjih možnosti. (Tega elementa ne morete izbrati, če je izbrana nastavev sRGB za Barvni način▶ v meniju Slika .) Abs. temp. Barve: Nastavite lahko splošno obarvanost slike. Tone lahko nastavljate v 10 korakih od 5.000 K do 10.000 K. Ko je izbrana visoka vrednost, dobi slika moder ton, ko je izbrana nizka vrednost, slika dobi rdeč ton. Rdeča, Zelena, Modra: Nastavite lahko zasičenost vsake barve posebej.
Samozaslonka	(Ta element je prikazan samo, če je prilagoditvena vrednost Barvni način nastavljen na Dinamično ali Teater iz menija Slika .) Izberite ali želite (Vklopljeno/Izklopljeno) nastaviti zaslonko za optimalno osvetlitev pri predvajanju slike. 🖱️ str.40




Podmeni	Funkcija
Ponastavi	Vse prilagoditve za funkcije menija Slika lahko ponastavite na privzete vrednosti. Za ponastavitev vseh možnosti menija na privzete vrednosti pogledajte v  str.91

Meni Signal

Nastavljivi elementi menija so odvisni od slikovnega signala, ki je trenutno projiciran, kar lahko vidite na naslednjih slikah zaslona. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

Menija **Signal** ne morete nastavljati, ko je izbrani vir LAN.












Podmeni	Funkcija
Samonamestitev	Izberete lahko, ali naj se ob spremembi vhodnega signala slika samodejno optimalno nastavi ali ne (Vključeno / Izključeno).  str.101
Ločljivost	Ko je nastavljena na Avtomatično , je ločljivost vhodnega signala avtomatično prepoznana. Če deli projicirane slike manjkajo, ko ima ta nastavev vrednost Avtomatično , izberite vrednost Široko za široki zaslon ali vrednost Normalno za zaslon 4:3 ali 5:4 v skladu s priključenim računalnikom.
Sledenje	Računalniške slike lahko prilagodite, kadar se na slikah pojavijo navpične črte.  str.101
Sinhronizacija	Računalniške slike lahko prilagodite, če so ali se pojavijo utripanje ali motnje.  str.101
Položaj	Prilagodite lahko položaj prikaza gor, dol, levo in desno, ko manjka del slike, in tako prikažete celotno sliko.
Progresivno	(Komponentni video lahko prilagajate samo pri 480i/576i/1080i vhodnih signalih) Izključeno : Pretvorba IP se izvede za vsako polje na zaslonu. To je idealno za ogled slik, na katerih je veliko gibanja. Video : To je najprimernejše za gledanje splošnih video posnetkov. Film/Avto : To je najprimernejše za filme, računalniške grafike in animacije.

Podmeni	Funkcija
Zmanjšanje šuma	Zgladi grobe podobe. Obstajata dva načina. Izberite svojo najljubšo nastavitev. Pri prikazovanju slikovnih virov z zelo nizkim šumom, kot so DVD-ji, nastavite Izklopljeno .
Vhodni signal	Iz vhodnih vrat Računalnik1/2 lahko izberete vhodni signal. Če je nastavljen na Avtomatično , se vhodni signal samodejno nastavi glede na povezano opremo. Če barve niso prikazane pravilno, ko so nastavljene na Avtomatično , izberite ustrezen signal glede na povezano opremo.
Video signal	Izberete lahko vhodni signal iz vhodnih vrat Video. Če je nastavljen na Avtomatično , se video signal prepozna samodejno. Če v sliki nastanejo motnje ali se pojavi težava, kot npr. slika ni projicirana pri nastavitvi Avtomatično , izberite ustrezni signal, glede na priključeno opremo.
Pogled	Nastavite lahko <u>Razmerje gledišča</u> ▶ za projicirane slike. 🖱️ str.41
Ponastavi	Ponastavite lahko vse vrednosti menija Signal na privzeto, razen Vhodni signal . Za ponastavitev vseh možnosti menija na privzete vrednosti pogledajte v 🖱️ str.91

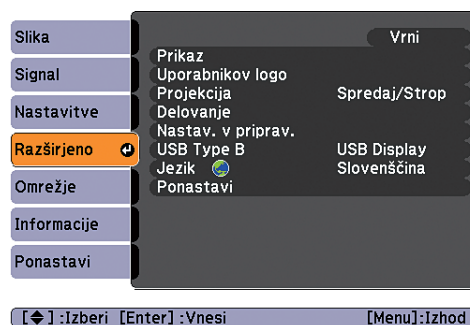
Meni Nastavitve





Podmeni	Funkcija
Keystone	Popravite lahko popačenje v navpični smeri. 🖱️ <i>Priročnik za hitri zagon</i>
Zoom	Nastavite lahko Tele/Široko.
Zaklep delovanja	S tem lahko omejite uporabo nadzorne plošče projektorja. 🖱️ str.52
Oblika kazalca	Izberete lahko obliko kazalca. 🖱️ str.46 Kazalec 1:  Kazalec 2:  Kazalec 3: 

Podmeni	Funkcija
Poraba energije	<p>Svetlost žarnice lahko nastavite na eno od dveh vrednosti.</p> <p>Izberite ECO, če so projicirane slike presvetle, na primer, če projicirate v temni sobi ali na majhen zaslon. Če izberete ECO, se poraba energije med projiciranjem in življenjska doba žarnice zmanjšata, kot je navedeno spodaj; prav tako se zmanjša hrup ventilatorja. Električna poraba: zmanjšana za približno 25%, življenjska doba žarnice: približno 1.4 daljša</p> <p>Če je način projiciranja Spredaj/Kaže dol, je tej nastavitvi samodejno dodeljena vrednost ECO (samo pri EB-465i/455Wi).</p>
Glasnost	Prilagodite lahko Glasnost. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.
Vhodna jak. mikrof.	Prilagodite, če je vhodna jakost mikrofona nizka in če je izhodni zvok mikrofona iz zvočnika projektorja slabo slišen, ali če je vhodni nivo previsok, kar povzroči prasketanje iz mikrofona. Ko je Vhodna jak. mikrof. mikrofona na 0, iz zvočnika ne izhaja nikakršen zvok.
Oddaljen sprejemnik	<p>Omejite lahko sprejemanje signalov za upravljanje iz daljinskega upravljalnika.</p> <p>Kadar želite preprečiti daljinsko upravljanje ali kadar je fluorescentna luč preblizu sprejemnika za daljinski upravljalnik, lahko izključite sprejemnik, ki ga ne želite uporabljati ali ki ima motnje v delovanju.</p>
Uporabniški gumb	<p>Možnost iz menija Konfiguracija lahko Izberete z uporabniškim gumbom na daljinskem upravljalniku. Ob pritisku Uporabniški gumb se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom. Uporabniški gumb lahko določite eno od naslednjih petih možnosti.</p> <p>Poraba energije, Informacije, Progresivno, Testni vzorec, Ločljivost, Vhodna jak. mikrof. in Prikaz vzorca</p>
Vzorec	<p>Prikaz vzorca: Prikaže vzorec.</p> <p>Tip vzorca: Izberete lahko med vzorci 1 do 4 ali uporabniškim vzorcem. Vzorci 1 do 4 prikažejo projicirane črte, kot so vzporedne črte ali mreže.</p> <p>Vzorec 1:  Vzorec 2:  Vzorec 3:  Vzorec 4: </p> <p>Uporabniški vzorec: Zajame uporabniški vzorec.  str.71</p> <p>Testni vzorec: Ko je projektor nastavljen, je prikazan testni vzorec, da lahko projekcijo prilagodite brez povezave druge opreme. Ko je testni vzorec prikazan, lahko izvajate prilagoditve za povečavo in izostritev ter popravke Keystone. Za preklic testnega vzorca pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>Pozor</p> <p>Če je vzorec prikazan dlje časa, je lahko v projiciranih slikah viden ostanek slike.</p> </div>
Ponastavi	<p>Ponastavite lahko vse vrednosti menija Nastavitve na privzeto, razen Uporabniški gumb.</p> <p>Za ponastavitve vseh možnosti menija na privzete vrednosti pogledajte v  str.91</p>

Meni Razširjeno



Podmeni	Funkcija
Prikaz	<p>Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja.</p> <p>Sporočila: Nastavite lahko ali želite (Vklopljeno/Izklopljeno) prikazati ime vira, ko spremenite vir, ime barvnega načina, ko spremenite barvni način, sporočilo, ko ni vhodnega signala, itd.</p> <p>Prikaz ozadja*1: Nastavite lahko stanje zaslona, ko ni vhodnega signala, na Črna, Modra ali Logo.</p> <p>Zagonsko okno*1: Nastavite lahko ali želite (Vklopljeno/Izklopljeno) da je prikazano Zagonsko okno (slika, prikazana ob zaganjanju projektorja).</p> <p>A/V nemo*1: Nastavite lahko prikazan zaslon med funkcijo A/V nemo kot Črna, Modra ali Logo.</p>
Uporabnikov logo *1	Spremenite lahko uporabnikov logo, ki je prikazan v ozadju med Prikaz ozadja, funkcijo A/V nemo, itd.  str.69
Projekcija	<p>Izberite eno od naslednjih metod projiciranja, glede na namestitev projektorja.  str.20</p> <p>Spredej/Strop, Zadaj/Strop in Spredej/Kaže dol</p>
Delovanje	<p>Direkten vklop: Nastavite lahko ali želite (Vklopljeno/Izklopljeno) omogočiti direkten vklop.</p> <p>Če je izbrana vrednost Vklopljeno in je napajalni kabel priključen, se projektor samodejno vklopi v primeru, da je izpad elektrike odpravljen.</p> <p>Mirovanje: Če je izbrana vrednost Vklopljeno, avtomatično ustavi projekcijo, ko ni vhodnega signala in se ne izvaja nobeno dejanje.</p> <p>Čas mirov. načina: Ko je Mirovanje nastavljeno na Vklopljeno, lahko nastavite čas, preden se projektor izklopi, od 1 do 30 minut v korakih po 1 minuto.</p> <p>Način visoke višine: Nastavite ga na Vklopljeno, ko projektor uporabljate na višinah nad 1500 m.</p> <p>Audio vhod: Če je izbrana vrednost Avtomatično, se samodejno oddaja zvok iz poljubnega vira za avdio vhod.</p> <p>Če je izbrana nastavev Avdio1, Avdio2 ali Avdio (L/D), se oddaja le zvok iz izbranega vira za avdio vhod.</p>

Podmeni	Funkcija
Nastav. v priprav.	<p>V pripravljenosti: Naslednje funkcije lahko uporabljate tudi, ko je projektor v stanju pripravljenosti, če je nastavljen na Komunik. vklop.</p> <ul style="list-style-type: none"> Nadzorujete in upravljate s projektorjem preko omrežja. Za nadzor in upravljanje stanja projektorja preko omrežja lahko uporabljate SNMP ali namensko programsko opremo "EasyMP Monitor". Zvočni izhod iz zvočnika projektorja, če je mikrofonski priključen v vhodni priključek Mic.*² (Le če ima nastavev Mikrofon v priprav. dodeljeno vrednost Vklopljeno.) Zvočni izhod iz zvočnika projektorja za opremo, ki je priključena na priključek za avdio vhod.*² (Le če ima nastavev Avdio v priprav. dodeljeno vrednost Vklopljeno.) <p>Mikrofon v priprav.: (To vrednost lahko določite le, če nastavitvi V pripravljenosti dodelite vrednost Komunik. vklop.) Določite, ali je vhod mikrofona omogočen (Vklopljeno) ali onemogočen (Izklopljeno).</p> <p>Avdio v priprav.: (To vrednost lahko določite le, če nastavitvi V pripravljenosti dodelite vrednost Komunik. vklop.) Določite, ali je avdio vhod omogočen (Vklopljeno) ali onemogočen (Izklopljeno).</p>
USB Type B	<p>Nastavite na USB Display, ko sta projektor in računalnik povezana s kablom USB in projicirate računalniške slike. ☞ <i>Priročnik za hitri zagon</i></p> <p>Nastavite na Brezžična miška, ko želite s kazalko miške upravljati z daljinskim upravljalnikom. ☞ str.48</p> <p>Nastavite Izklopljeno, ko uporabljate samo Easy Interactive Function (EB-465i/455Wi). ☞ str.54</p>
Jezik	Jezik lahko nastavite za prikaz sporočil in menijev.
Ponastavi	<p>Prikaz*¹ in Delovanje*³ lahko v meniju Razširjeno ponastavite na privzete nastavitve.</p> <p>Za ponastavitev vseh možnosti menija na privzete vrednosti pogledajte v ☞ str.91</p>

*1 Ko je nastavev **Zaščita uporab. loga** nastavljen na **Vklopljeno**, v meniju **Zaščita z geslom**, nastavev v povezavi z uporabnikovim logom ne morete spreminjati.
Spremembe lahko izvedete, ko nastavite **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**. ☞ [str.50](#)

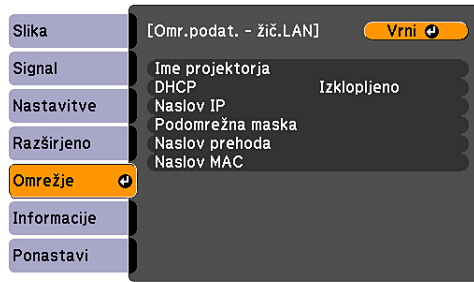
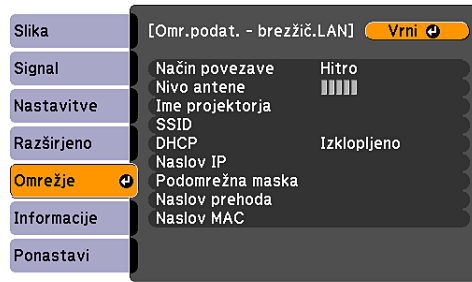
*2 Če ima nastavev **Zaščita ob vklopu** v **Zaščita z geslom** dodeljeno vrednost **Vklopljeno**, se zvok ne oddaja.

*3 Razen za "Način velike višine".

Meni Omrežje

Ko je **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno** v **Zaščita z geslom**, se prikaže sporočilo in nastavitve ni možno spreminjati. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite **Zaščita omrežja** na **Izklopljeno**. ➡ [str.50](#)



Podmeni	Funkcija
Podatki o omrežju	<p>Status nastavitve vsakega omrežja lahko potrdite kot sledi:</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">  <p>[Esc] / [Enter] : Vrni [Menu] : Izhod</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>[Esc] / [Enter] : Vrni [Menu] : Izhod</p> </div> </div>
Konfiguracija omrežja	<p>Za nastavitve možnosti Omrežja so na voljo naslednji meniji.</p> <p>Meni Osnovno, meni Brezžični LAN, meni Varnost, meni Žični LAN, meni Pošta, meni Ostali, meni Ponastavi, meni Namestitve končana</p>

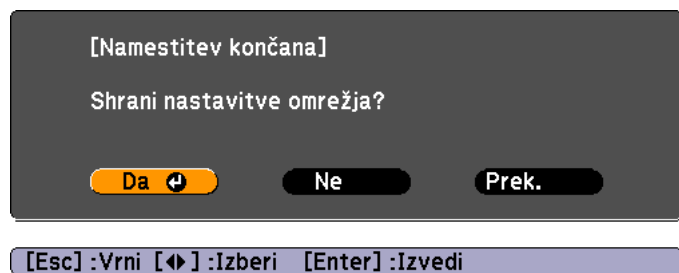


V spletnem brskalniku računalnika, ki je povezan z omrežnim projektorjem, lahko nastavite funkcije projektorja in ga upravljate. Ta funkcija se imenuje Spletni kontrolnik. S tipkovnico lahko enostavno vnašate besedilo za nastavitve spletnega kontrolnika, kot npr. varnostne nastavitve. ➡ [str.64](#)

Opombe o delovanju menija Omrežje

Izbira iz glavnega in pod-menijev ter spremembe izbranih možnosti so enake kot postopki v meniju Konfiguracija.

Ko končate, morate odpreti meni **Namestitev končana** in izbrati **Da**, **Ne** ali **Prekliči**. Če izberete **Da** ali **Ne**, se vrnete v meni Konfiguracija.



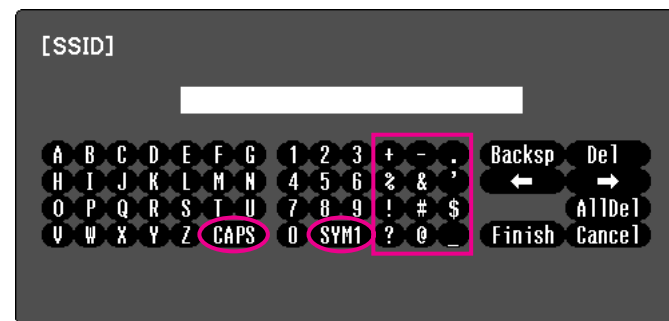
Da: Shrani nastavitve in zapusti meni Omrežje.

Ne: Ne shrani nastavitve in zapusti meni Omrežje.

Prekliči: Nadaljuje s prikazom menija Omrežje.

Uporaba programske tipkovnice

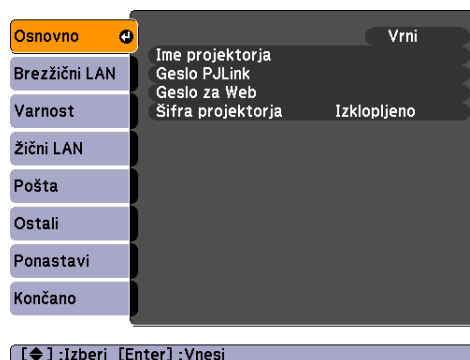
Meni Omrežje vsebuje postavke v katere je potrebno pri nastavitvi vpisati alfanumerične znake. V tem primeru je prikazana naslednja programska tipkovnica. Uporabite gumbе [↶][↷][◀][▶] na daljinskem upravljalniku ali gumbе [Z], [V], [◀] in [▶] na nadzorni plošči, za premikanje kurzorja do zelene tipke, nato pritisnite gumb [Enter], da znake vnesete. Številke vnesete tako, da pridržite gumb [Num] na daljinskem upravljalniku in pritiskate numerične gumbе. Po vnosu pritisnite [Finish] na tipkovnici, da potrdite svoj vnos. Pritisnite [Cancel] na tipkovnici, da prekličete svoj vnos.






Vsakič, ko izberete tipko [CAPS] le-ta menja med velikimi in malimi črkami.

Vsakič, ko izberete tipko [SYM1/2] zamenja simbolne tipke v z okvirjem označenem predelu.

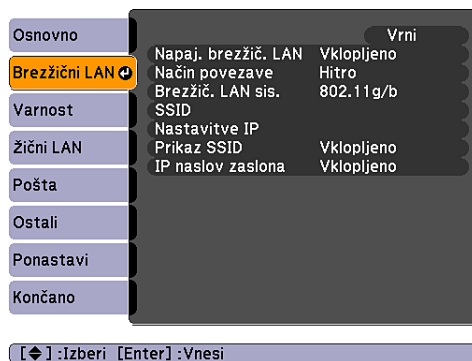
Meni Osnovno



Podmeni	Funkcija
Ime projektorja	Prikaže ime projektorja, ki se uporablja za prepoznavanje projektorja, ko se ta poveže v omrežje. Pri spreminjanju lahko vnesete do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
Geslo PJLink	Nastavite geslo za dostop do projektorja prek združljive programske opreme PJLink.  str.125 Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
Geslo za Web	Nastavite geslo, ki ga boste uporabljali za nastavljanje in upravljanje s projektorjem s Spletnim kontrolnikom. Vnesete lahko do 8 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Spletni kontrolnik je računalniška funkcija, ki omogoča namestitve in upravljanje projektorja prek spletnega brskalnika na računalniku, povezanim v omrežje.  str.64
Šifra projektorja	Ko je to nastavljeno na Vklopljeno , morate pri poskusu povezave projektorja z računalnikom povezanega v omrežje vpisati Šifra. Posledično lahko EasyMP Network Projection prepreči motenje predstavitev zaradi nepredvidenih povezav z računalnika med projekcijo. Običajno mora biti to nastavljeno na Vklopljeno .  Navodila za uporabo EasyMP Network Projection "Povezava na Projektor v Omrežju in Projiciranje"

Meni Brežžični LAN

Nastavitve so omogočene, ko je nameščen brezžični LAN.



Podmeni	Funkcija
Napaj. brezžični LAN	Nastavite na Vklopljeno pri povezavi projektorja z računalnikom preko brezžičnega LAN. Če se ne želite povezati preko brezžičnega LAN, izberite Izklopljeno in tako tretjim osebam preprečite nepooblaščen dostop. Privzeta nastavev je Vklopljeno .
Način povezave	Uporabite EasyMP Network Projection za nastavev načina, kako se računalnik poveže s projektorjem. Nastavite na Način hitre povezave , ko želite vzpostaviti preprosto brezžično povezavo. Ko se želite povezati v omrežni sistem preko dostopne točke, nastavite na Način napredne povezave .
Brezžič. LAN sis.	Nastavi Brežžični LAN sistem.
SSID ▶▶	Vnesite SSID. Ko je za sistem brezžičnega LAN na voljo SSID, v katerega je prijavljen projektor, vnesite SSID. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
Nastavitve IP	Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja. DHCP ▶▶: Izberite ali želite (Vklopljeno / Izklopljeno) uporabiti DHCP. Če je nastavev nastavljen na Vklopljeno , ne morete nastaviti novih naslovov. Naslov IP ▶▶: Vnesete lahko naslov IP, dodeljen projektorju. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255) Podomrežna maska ▶▶: Vnesete lahko podomrežno masko za projektor. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255 Naslov prehoda ▶▶: Vnesete lahko naslov IP za prehod za projektor. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Toda naslednjih naslovov prehodov ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255)

Podmeni	Funkcija
Prikaz SSID	Da preprečite, da se SSID prikazuje v podatkih o omrežju v meniju omrežja in v zaslonu pripravljenosti povezave LAN to možnost nastavite na Izklopljeno .
IP naslov zaslona	Da se naslov IP ne bi prikazal v podatkih o omrežju v meniju omrežja in v zaslonu stanja pripravljenosti LAN, to možnost nastavite na Izklopljeno .

Meni Varnost

Nastavitve so omogočene, ko je nameščen brezžični LAN.



Podmeni	Funkcija
Varnost	<p>Izberite en tip varnosti izmed naslednjih možnosti.</p> <p>Za nastavitve varnosti sledite navodilom skrbnika omrežnega sistema, do katerega boste dostopali. Pri uporabi načina napredne povezave nastavite varnostne nastavitve.</p> <p>WEP: Šifrirni ključ (ključ WEP) se uporablja za šifriranje podatkov. Ta mehanizem preprečuje komunikacijo, razen, če se šifrirni ključi za dostopno točko in projektor ujemajo.</p> <p>WPA/WPA2: To je standard šifriranja, ki izboljša varnost, ki je šibki člen ključa WEP. Čeprav obstaja več načinov WPA šifriranja, ta projektor uporablja "TKIP" in "AES".</p> <p>WPA obsega tudi funkcije preverjanja pristnosti uporabnika. Preverjanje pristnosti WPA je mogoče izvesti na dva načina: z uporabo strežnika za preverjanje pristnosti ali s preverjanjem pristnosti med računalnikom in dostopno točko brez strežnika. Ta projektor podpira drug način, brez strežnika.</p>


Ko je izbran WEP

Nastavite lahko naslednje možnosti.

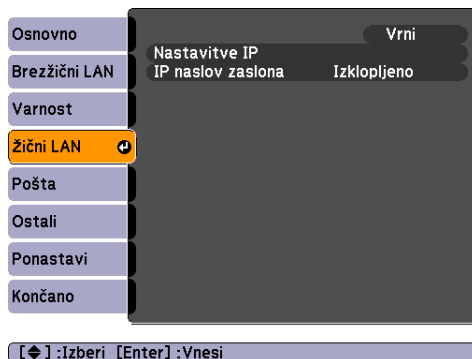
Podmeni	Funkcija
WEP šifriranje	Nastavite lahko metodo šifriranja za WEP šifriranje. 128bit: Uporablja 128 (104) bitno šifriranje 64bit: Uporablja 64 (40) bitno šifriranje
Format	Lahko nastavite način vnosa ključa WEP šifriranja. ASCII: Vnos besedila. HEX: Vnos v HEX (heksadecimalnih znakov).
ID ključ	Izbere ID ključ za WEP šifriranje.
Šifrirni ključ 1 Šifrirni ključ 2 Šifrirni ključ 3 Šifrirni ključ 4	Lahko vnesete ključ, uporabljen za WEP šifriranje. Vnesite ključ iz enobajtnih znakov tako, da sledite navodilom omrežnega skrbnika za omrežje, katerega del je projektor. Katero vrsto znakov in katero številko lahko vnesete, je odvisno od vrednosti nastavitvev WEP šifriranje in Format . Če je število vnešenih znakov krajše ali daljše od potrebne dolžine, se povezava ne vzpostavi. 128Bit - ASCII: Eno-bitni alfanumerični znaki, 13 znakov. 64Bit - ASCII: Eno-bitni alfanumerični znaki, 5 znakov. 128Bit - HEX: 0 do 9 in A do F, 26 znakov 64Bit - HEX: 0 do 9 in A do F, 10 znakov
Tip prever. prist.	Nastavi vrsto preverjanja pristnosti WEP. Open: Uporablja odprto sistemsko preverjanje pristnosti. Shared: Uporablja preverjanje pristnosti ključa v skupni rabi.

Ko je izbrano WPA-PSK (TKIP) ali WPA2-PSK (AES)

Nastavite lahko naslednje možnosti.


Podmeni	Funkcija
PSK	Lahko vnesete PreSharedKey (šifrirni ključ), v eno-bitnih alfanumeričnih znakih. Vnesite najmanj 8 in največ 63 znakov. Ko vnesete PreSharedKey in pritisnete gumb [Enter], je vrednost vnesena in prikazana kot zvezdica (*). V meni Konfiguracija ne morete vnesti več kot 32 znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, to storite v spletnem kontrolniku.  str.64

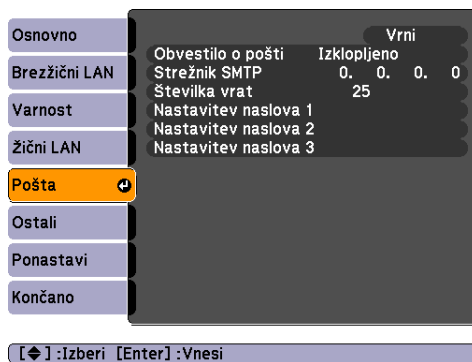
Meni Žični LAN




Podmeni	Funkcija
Nastavitve IP	<p>Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja.</p> <p><u>DHCP</u>▶▶: Izberite ali želite (Vklopljeno/Izklopljeno) uporabiti DHCP. Če je nastavev nastavljena na Vklopljeno, ne morete nastaviti novih naslovov.</p> <p><u>Naslov IP</u>▶▶: Vnesete lahko naslov IP, dodeljen projektorju. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255)</p> <p><u>Podomrežna maska</u>▶▶: Vnesete lahko podomrežno masko za projektor. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Naslednjih podomrežnih mask ne smete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Naslov prehoda</u>▶▶: Vnesete lahko naslov IP za prehod za projektor. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Toda naslednjih naslovov prehodov ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255)</p>
IP naslov zaslona	Da se naslov IP ne bi prikazal v podatkih o omrežju v meniju omrežje in v zaslonu stanja pripravljenosti LAN, to možnost nastavite na Izklopljeno .

Meni Pošta

Ko to nastavite, dobite e-poštno obvestilo v primeru, da v projektorju pride do težave ali opozorila. Za informacije o vsebini poslane pošte glejte "[Branje obvestila o pošti](#)"  str.108

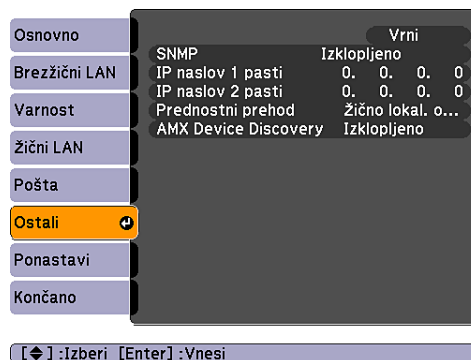


Podmeni	Funkcija
Obvestilo o pošti	Nastavite lahko ali želite (Vklopljeno/Izklopljeno) sprejemati obvestila po e-pošti.
Strežnik SMTP	Vpišete lahko <u>Naslov IP</u>  strežnika SMTP, ki ga uporablja projektor. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255)
Številka vrat	Lahko vnesete številko vrat za strežnik SMTP. Privzeta vrednost je 25. Vnesete lahko številke med 1 in 65535.
Nastavitev naslova 1 Nastavitev naslova 2 Nastavitev naslova 3	Vnesite elektronski naslov in vsebino pošte, ki jo želite prejemati ob nepravilnostih ali opozorilih glede projektorja. V poštni naslov lahko vpišete do 32 znakov. Za obveščanje po pošti lahko izberete več težav ali opozoril. Elektronski naslov lahko tudi spremenite.



Nadzor je mogoč, če ima nastavev **Razširjeno – Nastav. v priprav.** – **V pripravljenosti** v projektorjevem meniju Konfiguracija vrednost **Komunik. vklop.**, tudi če je projektor v stanju pripravljenosti (izklopljen).

Meni Ostali



Podmeni	Funkcija
SNMP	Nastavite, ali želite (Vklopljeno/Izklopljeno) uporabljati SNMP.
IP naslov 1 pasti IP naslov 2 pasti	Za cilj pasti za obvestila SNMP lahko registrirate do dva naslova IP. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255) Za uporabo SNMP za nadzor projektorja morate v svoj računalnik namestiti program za upravljanje s SNMP. SNMP upravlja skrbnik omrežja.
Prednostni prehod	Za prednostni prehod nastavite brezžičnega ali kabelskega.
AMX Device Discovery	Ko je projektor povezan v omrežje, nastavite to možnost na Vklopljeno , da lahko AMX Device Discovery zazna projektor. Možnost nastavite na Izklopljeno , če niste povezani v okolje, ki ga nadzira krmilnik AMX ali AMX Device Discovery.

Meni Ponastavi

Ponastavi vse nastavitve omrežja.



Podmeni	Funkcija
Ponastavi omrežne nastavitve.	Za ponastavitev vseh Nastavitev omrežja izberite Da . Potem, ko ponastavite vse nastavitve, se pojavi meni Osnovno .

Meni Informacije (samo za prikaz)

Omogoča vam preverjanje statusa projiciranih slikovnih signalov in statusa projektorja. Elementi, ki jih lahko nastavite, so odvisni od trenutno predvajanega signala slike in vira, kot je prikazano na spodnjih zaslonih slikah. Odvisno od uporabljanega modela, nekateri viri niso podprti. ➡ [str.21](#)

Signal računalnika/Komponentni video ➡/USB/USB

Display



Sestavljen video ➡/S-video ➡



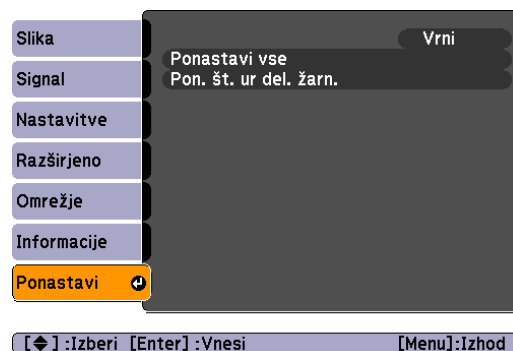
LAN



Podmeni	Funkcija
Ure žarnice	Prikažete lahko skupni čas delovanja žarnice*. Ko doseže čas opozorila, so znaki izpisani v rumeni barvi.
Vir	Prikažete lahko ime vira povezane opreme, s katere poteka projekcija.
Vhodni signal	Prikažete lahko vsebino Vhodni signal , nastavljenega v meniju Signal , glede na Vir .
Ločljivost	Prikažete lahko ločljivost.
Video signal	Prikažete lahko vsebino Video signal , nastavljenega v meniju Signal .
Frekv. osveževanja ➡	Prikažete lahko hitrost osveževanja.
O sinhronizaciji	Prikažete lahko informacije o signalu. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
Stanje	To so informacije o napakah na projektorju. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
Serijska številka	Prikaže serijsko številko projektorja.

* Skupni delovni čas je prikazan kot "0V" za prvih 10 ur. 10 ur in več so prikazane v 1 urnih korakih, kot "10H", "11H" in tako dalje.

Meni Ponastavi



Podmeni	Funkcija
Ponastavi vse	Ponastavite lahko vse elemente menija Konfiguracija na njihove privzete vrednosti. Naslednji elementi niso ponastavljeni: Vhodni signal , Uporabnikov logo , vse postavke v meniju Omrežje , Ure žarnice in Jezik .
Pon. št. ur del. žarn.	Skupni delovni čas žarnice lahko izbrišete in povrnete na "0H". Ponastavite, ko zamenjate žarnico.



Odpravljanje Težav

To poglavje razlaga, kako prepoznati težave in kaj storiti, ko pride do njih.

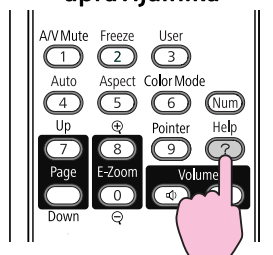
Če pride do napake na projektorju, se zaslon Pomoč prikaže s pritiskom na gumb Help. Težave lahko rešite z odgovarjanjem na vprašanja.

Postopek

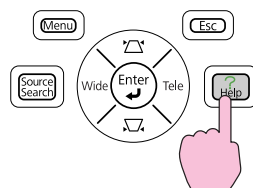
1 Pritisnite gumb [Help].

Prikaže se zaslon Help.

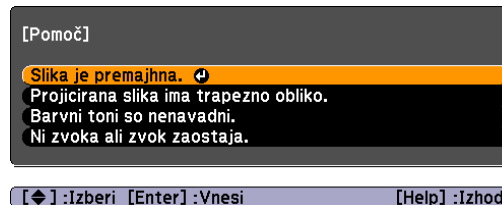
Uporaba daljinskega upravljalnika



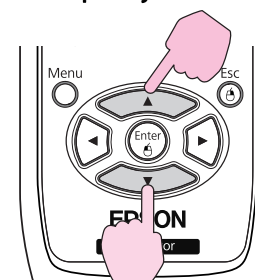
Uporaba nadzorne plošče



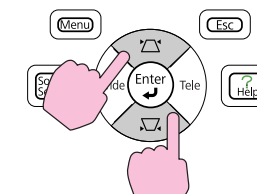
2 Izberite element v meniju.



Uporaba daljinskega upravljalnika

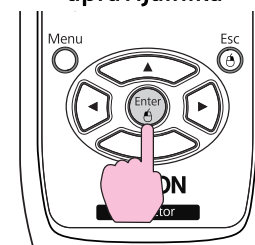


Uporaba nadzorne plošče

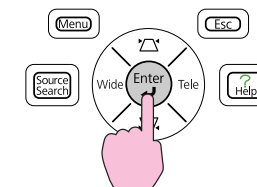


3 Potrdite izbiro.

Uporaba daljinskega upravljalnika



Uporaba nadzorne plošče



Vprašanja in rešitve so prikazana kot kaže spodnji zaslon.
Pritisnite gumb [Help] za izhod iz pomoči.

Slika je premajhna.

- ❓ Ali je zoom nastavljen na najmanjšo vrednost?
Z obročkom za zoomiranje spremenite velikost slike.
- ❓ Ali je projektor preblizu zaslona?
Projektor oddaljite od zaslona.

[Esc] :Vrni

[Help] :Izhod



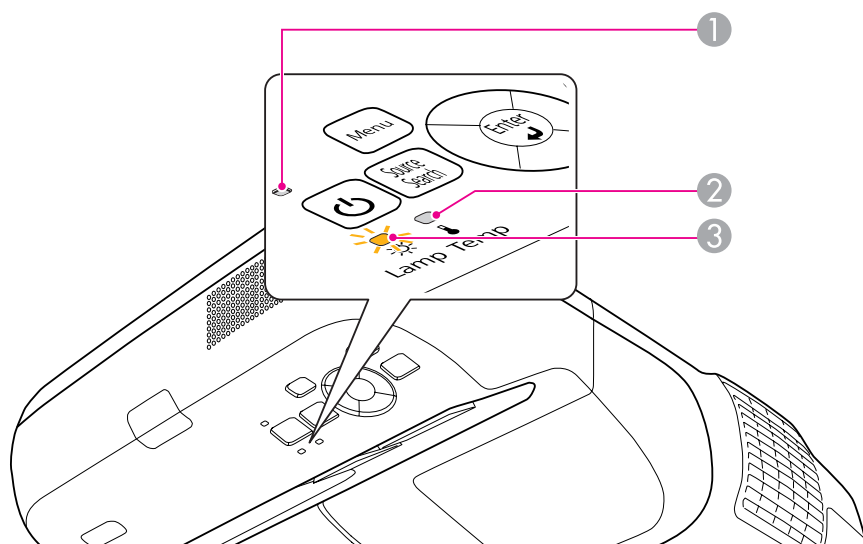
Če na zaslonu Pomoč ne najdete rešitve težave, pogledajte v "Reševanje Težav" [str.95](#).

Če imate težave s projektorjem, najprej preverite indikatorje projektorja in preberite poglavje "Razlaga indikatorjev".

Če indikatorji ne pokažejo jasno, kaj bi lahko bilo narobe, preberite poglavje "Ko indikatorji niso v pomoč". [str.98](#)

Razlaga indikatorjev

Projekt je opremljen s tremi indikatorjem, ki označijo delovni status projektorja.



① Kaže status delovanja.

Stanje pripravljenosti
Ko pritisnete gumb [⏻] v tem stanju, se začne predstavitev.

Priprava omrežnega nadzora ali ohlajanja v teku
Ko kazalnik utripa, gumbi na delujejo.

Ogrevanje
Čas ogrevanja je pribl. 30 sekund. Ko se ogrevanje konča, indikator ugasne.

Projiciranje
















② Kaže status notranje temperature.

③ Kaže status žarnice.

Oglejte si naslednjo tabelo statusov indikatorjev in kako odpraviti težave. Če ne gori noben indikator, se prepričajte, da je napajalni kabel pravilno povezan in se enota normalno napaja. Včasih, ko izključite napajalni kabel, [⏻] kazalnik za krajši čas še sveti, vendar to ni okvara.













Indikator sveti ali rdeče utripa

■ : Sveti ■■■ : Utripa □ : Izklop

Status	Vzrok	Rešitev ali stanje
  	Notranja napaka	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v navodilih za podporo in storitve. ➡ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
  	Napaka ventilatorja Napaka senzorja	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v navodilih za podporo in storitve. ➡ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
  	Nap.-visoka temp (pregrevanje)	<p>Žarnica samodejno ugasne in projekcija se ustavi. Počakajte približno pet minut. Po petih minutah se projektor preklopi v stanje pripravljenosti; preverite naslednje:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno. • Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte. ➡ str.110, str.116 <p>Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v vodniku za podporo in storitve. ➡ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Pri uporabi projektorja na višini 1500 m ali več nastavite Način visoke višine na Vklopljeno. ➡ str.78</p>
  	Napaka žarnice Okvara žarnice	<p>Preverite naslednji točki:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Žarnico vzemite ven in preverite, če je počena. ➡ str.113 • Očistite zračni filter. ➡ str.110 <p>Če ni počena: Ponovno vstavite žarnico in vključite napajanje.</p> <p>Če napaka ni odpravljena: Zamenjajte žarnico z novo in vključite napajanje.</p> <p>Če napaka ni odpravljena: Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v vodniku za podporo in storitve. ➡ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Če je počena: Zamenjajte jo z novo, ali se obrnite na vašega dobavitelja za več nasvetov. Če žarnico menjate sami, bodite pazljivi, da se izognete koščkom zdrobljenega stekla (s projekcijo ne morete nadaljevati, dokler žarnica ni zamenjana). ➡ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Pri uporabi projektorja na višini 1500 m ali več nastavite Način visoke višine na Vklopljeno. ➡ str.78</p>
  	Napaka sam. zaslonke Napaka nap. (balast)	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v navodilih za podporo in storitve. ➡ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson

☼ ⓘ indikator utripa ali sveti oranžno

■ : Sveti ☼ : Utripa □ : Izklop ▣ : Odvisno od statusa projektorja

Status	Vzrok	Rešitev ali stanje
     	Opoz-visoka temp	(To ni nenormalno. Vseeno pa se projekcija samodejno zaustavi, če se temperatura ponovno preveč poviša.) <ul style="list-style-type: none"> • Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno. • Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte. ➡ str.110, str.116
     	Zamenjajte žarnico	Zamenjajte jo z novo žarnico. ➡ str.113 Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Zamenjajte jo z novo žarnico, takoj ko je to mogoče.













- Če projicirana slika ni pravilna, četudi indikatorji ne kažejo nobene napake, preberite "Ko indikatorji niso v pomoč" [str.98](#).
- Če napaka ni navedena v tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v vodniku za podporo in storitve. ➡ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)


Ko indikatorji niso v pomoč

Če se pojavi katera od naslednjih težav in indikatorji niso v pomoč, glejte strani posameznih napak.


Težave povezane s sliko

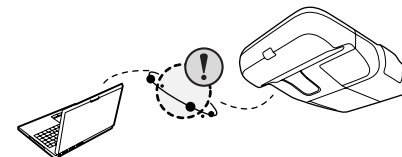
- "Slike se ne pojavijo"  str.99
Projekcija se ne začne, slika je popolnoma črna, slika je popolnoma modra in tako naprej.
- "Premikajoče se slike niso prikazane"  str.99
Gibljive slike, ki jih predvaja računalnik, so črne in slike niso projicirane.
- "Projekcija se samodejno ustavi"  str.99
- "Prikazano je sporočilo "Ni podprto."."  str.100
- "Prikazano je sporočilo "Ni signala."."  str.100
- "Slike so meglene ali izven žarišča "  str.100
- "Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost"  str.101
Pojavijo se težave, kot so motnje, popačenje ali črnobeli šahovski vzorci.
- "Slika je odrezana (velika) ali majhna, ali razmerje ni primerno"  str.101
Samo del slike je prikazan, ali pa je napačno razmerje med višino in širino slike in tako naprej.
- "Barve slike niso pravilne"  str.102
Celotna slika deluje rožnato ali zelenkasto, slike so črnobeje, barve se zdijo motne in podobno. (Računalniški ekrani in zaslone LCD nimajo enake barvne reprodukcije, zato ni nujno, da se projicirane barve in slike, ki jih projicira projektor, ujemajo s tistimi na monitorju, vendar to še ni znak težave.)
- "Slike so temne"  str.102

Težave ob začetku projekcije






- "Projektor se ne prižge"  str.103

Težave z upravljanjem in krmiljenjem





"Pošta se ne sprejme, tudi ko pride do napake v projektorju"  str.104

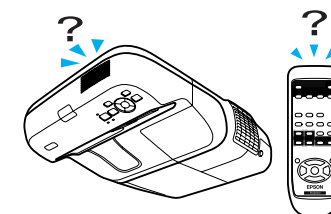


Težave s Easy Interactive Function

- "Prikaže se sporočilo "Hardware device not found." (Ne najdem strojne naprave)."  str.104
- "Interaktivno pisalo Easy Interactive Pen ne deluje"  str.105
- "Ob začetku kalibracije utripajoče pike niso prikazane"  str.105
- "Pike ne prenehajo utripati in ne svetijo."  str.105
- "Pike prenehajo utripati in pričnejo svetiti samodejno"  str.105

Druge težave

- "Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek"  str.106
- "Iz mikrofona se ne sliši nikakršen zvok"  str.106
- "Daljinski upravljalnik ne deluje"  str.106
- "Želim spremeniti jezik sporočil in menijev"  str.107



Težave povezane s sliko

Slike se ne pojavijo

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje.
Ali so vsi indikatorji izključeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen, ali pa ni normalne oskrbe z elektriko. Preverite stikalo in oskrbo z elektriko. Če žarnica ali pokrov nista pravilno nameščena, se žarnica ne vključi. Poskrbite, da sta žarnica in pokrov varno nameščena. 🗨️ str.113
Je vključen A/V Mute?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da prekličete funkcijo A/V nemo. 🗨️ str.40
So nastavitve menija Konfiguracija pravilne?	Ponastavi vse nastavitve. 🗨️ Meni Ponastavi - Ponastavi vse str.91
Ali je projicirana slika čisto črna? Samo, ko se projicirajo računalniške slike	Nekatere vnesene slike, kot so ohranjevalniki zaslona, so popolnoma črni.
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? Samo, ko se projicirajo slike z video vira	Spremenite nastavitve v skladu s signalom priključene opreme. 🗨️ Meni Signal - Video Signal str.75

Premikajoče se slike niso prikazane

Preverite	Rešitev
Ali se signal računalniške slike prenaša na zaslon LC ali monitor? Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LC	Signal slike spremenite samo na zunanji vhod. 🗨️ Oglejte si navodila za računalnik ali kontaktirajte izdelovalca računalnika.

Projekcija se samodejno ustavi

Preverite	Rešitev
Je Mirovanje nastavljeno na Vklopljeno ?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje. Če ne želite uporabljati Mirovanje, spremenite nastavev na Izklopljeno . 🗨️ Meni Razširjeno - Delovanje - Mirovanje str.78

Prikazano je sporočilo "Ni podprto".




Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? Samo, ko se projicirajo slike z video vira	Spremenite nastavitve v skladu s signalom priključene opreme. 🖱️ Meni Signal - Video signal str.75
Ali se ločljivost signala slike in hitrost osveževanja ujemata z načinom? Samo, ko se projicirajo računalniške slike	V navodilih za računalnik si pogledajte, kako zamenjati ločljivost slikovnega signala in hitrost osveževanja izhoda iz računalnika. 🖱️ "Seznam podprtih ločljivosti" str.121

Prikazano je sporočilo "Ni signala".








Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. 🖱️ <i>Priročnik za hitri zagon</i>
Ali so izbrana pravilna vhodna vrata?	Spremenite sliko s pritiskom na gumb [Source Search] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. 🖱️ str.21
Ali je napajanje priključenega računalnika ali video opreme vklopljeno?	Vključite vašo opremo.
Ali se signali slike posredujejo v projektor? Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LC	Če so signali slike samo posredovani na računalniški zaslon LCD ali dodatni zaslon, spremenite izhod tako, da bodo slikovni signali prav tako posredovani navzven. Pri nekaterih modelih računalnikov, signali, ki so posredovani na zunanjo destinacijo, ne prikažejo več na LCD ali dodatnem monitorju. 🖱️ V dokumentacija računalnika v razdelku z naslovom, kot je na primer "Zunanji izhod" ali "Priklop zunanjega monitorja" Če se povezava vzpostavi, medtem ko sta projektor ali računalnik že vključena, funkcijska tipka [Fn], ki zamenja računalniški slikovni signal na zunanji izhod, mogoče ne bo delovala. Izklopite računalnik in projektor in ju znova vklopite.

Slike so meglene ali izven žarišča



Preverite	Rešitev
Ali so je ostrina pravilno nastavljena?	Prilagodite ostrino z ročico za ostrenje. 🖱️ <i>Priročnik za hitri zagon</i>
Ali je projektor dovolj oddaljen?	Ali je projektor zunaj priporočene razdalje projiciranja? Projektor nastavite na priporočeno razdaljo. 🖱️ str.119
Ali je vrednost popravka trapeznega popačenja slike (keystone) prevelika?	Zmanjšajte kot projekcije, da zmanjšate raven popravljanja funkcije Keystone. 🖱️ <i>Priročnik za hitri zagon</i>

Preverite	Rešitev
Je na leči prišlo do rošenja?	Če projektor nahitro prenesete iz mrzlega v toplo okolje, ali če se nenadoma spremeni temperatura okolja, se lahko na površini objektiva nabere kondenzacija, ki povzroči nejasno sliko. Projektor nastavite v prostoru eno uro pred uporabo. Če se na objektivu nabere kondenzacija, ugasnite projektor in počakajte, da se le-ta razprši.
Ali se širokozaslonska računalniška slika projicira? Samo, ko se projicirajo računalniške slike	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme.  Meni Signal - Ločljivost str.75
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? Samo, ko se projicirajo računalniške slike	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem.  "Seznam podprtih ločljivosti" str.121  Navodila za računalnik

Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? Samo, ko se projicirajo slike z video vira	Spremenite nastavitve v skladu s signalom priključene opreme.  Meni Signal - Video signal str.75
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani.  <i>Priročnik za hitri zagon</i>
Uporabljate podaljšek?	Če uporabljate podaljšek, mogoče električne motnje vplivajo na signale. Uporabite kable, ki ste jih dobili s projektorjem, da vidite če kabli, ki jih uporabljate, povzročajo težavo.
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? Samo, ko se projicirajo računalniške slike	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem.  "Seznam podprtih ločljivosti" str.121  Navodila za računalnik
Ali sta nastavitvi " <u>Sinhronizacija</u>  in " <u>Sledenje</u>  pravilno nastavljeni? Samo, ko se projicirajo računalniške slike	Za avtomatično nastavitve pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Enter] na nadzorni plošči. Če slika po samodejni nastavitvi ni pravilna, jo lahko popravite z nastavitvama Sinhronizacija in Sledenje v meniju Konfiguracija.  Meni Signal - Sledenje, Sinhronizacija str.75

Slika je odrezana (velika) ali majhna, ali razmerje ni primerno

Preverite	Rešitev
Ali se širokozaslonska računalniška slika projicira? Samo, ko se projicirajo računalniške slike	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme.  Meni Signal - Ločljivost str.75
Je slika še vedno povečana z E-Zoom?	Pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku za preklic E-Zoom.  str.47




Preverite	Rešitev
Je položaj zaslona pravilno nastavljen?	Za avtomatično nastavitev projicirane računalniške slike pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Enter] na nadzorni plošči. Če slike niso pravilno prilagojene po uporabi samodejne prilagoditve, lahko prilagoditve izvedete z uporabo funkcije Položaj iz menija Konfiguracija. Razen signalov računalnika lahko med projekcijo prilagodite tudi druge signale z nastavitvijo Položaj v meniju Konfiguracija. 🖱️ Meni Signal - Položaj str.75
Ali je računalnik nastavljen za dvojni prikaz? Samo, ko se projicirajo računalniške slike	Če je v "Možnosti zaslona" v Nadzorni plošči računalnika aktiviran dvojni prikaz, se projicira samo približno polovica slike na računalniškem zaslonu. Za prikaz celotne slike na zaslonu računalnika izključite nastavev dvojnega prikaza. 🖱️ Navodila za video gonilnik računalnika
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? Samo, ko se projicirajo računalniške slike	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. 🖱️ "Seznam podprtih ločljivosti" str.121 🖱️ Navodila za računalnik

Barve slike niso pravilne

Preverite	Rešitev
Ali nastavitve vhodnega signala ustrezajo signalom s povezane naprave?	Spremenite nastavitve glede na signal povezane opreme. Ko prihaja slika z naprave, povezane preko vhodnih vrat računalnika 🖱️ meni Signal - Vhodni signal str.75 Ko prihaja slika z naprave, povezane v vhodna vrata Video ali S-video 🖱️ meni Signal - Video signal str.75
Je Svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite Svetlost v meniju Konfiguracija. 🖱️ Meni Slika - Svetlost str.74
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. 🖱️ <i>Priročnik za hitri zagon</i>
Je Kontrast 🖱️ pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev Kontrast iz menija Konfiguracija. 🖱️ Meni Slika - Kontrast str.74
Ali je prilagoditev barv nastavljeno na ustrezno vrednost?	Prilagodite nastavev Prilagoditev barv v meniju Konfiguracija. 🖱️ Meni Slika - Prilagoditev barv str.74
Ali sta barvna zasičenost in obarvanost pravilno nastavljena? Samo, ko se projicirajo slike z video vira	Prilagodite nastavitvi Barvna zasičenost in Obarvanost v meniju Konfiguracija. 🖱️ Meni Slika - Barvna zasičenost, Obarvanost str.74






Slike so temne

Preverite	Rešitev
Je svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavitvi Svetlost in Poraba energije iz menija Konfiguracija. 🖱️ Meni Slika - Svetlost str.74 🖱️ Meni Nastavitve - Poraba energije str.76

Preverite	Rešitev
Je Kontrast  pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavitev Kontrast iz menija Konfiguracija.  Meni Slika - Kontrast str.74
Ali je čas za zamenjavo žarnice?	Ko je žarnica že pri koncu roka trajanja, slika postane temnejša in kakovost barv slabša. Zamenjajte žarnico z novo.  str.113





Težave ob začetku projekcije

Projektor se ne prižge

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje.
Ali so vsi indikatorji izključeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen, ali pa ni normalne oskrbe z elektriko. Izključite in ponovno priključite napajalni kabel.  <i>Priročnik za hitri zagon</i> Preverite stikalo in oskrbo z elektriko. Če žarnica ali pokrov nista pravilno nameščena, se žarnica ne vključi. Poskrbite, da sta žarnica in pokrov varno nameščena.  str.113
Ali indikatorji zasvetijo in ugasnejo, ko se dotaknete priključne vrvico?	Verjetno gre za slab stik v napajalnem kablu ali za okvaro kabla. Ponovno vtaknite napajalni kabel. Če napaka ni navedena v tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v vodniku za podporo in storitve.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
Je funkcija Zaklep delovanja nastavljena na Polni zaklep ?	Pritisnite gumb [⏻] na daljinskem upravljalniku. Če ne želite uporabljati Zaklep delovanja , spremenite nastavitev na Izklopljeno .  Meni Nastavitve - Zaklep delovanja str.52
Ali ste pravilno nastavili daljinski sprejemnik?	Preverite nastavitev Daljinski sprejemnik v meniju Konfiguracija.  Meni Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.76

Težave z upravljanjem in krmiljenjem

Pošta se ne sprejme, tudi ko pride do napake v projektorju

Preverite	Rešitev
Ali je Enota za brezžično lokalno omrežje povezana? Za brezžični LAN	Preverite ali je opsijska Enota za brezžično lokalno omrežje pravilno vstavljena v projektor.
Ali je omrežni kabel pravilno povezan? Za žično lokalno omrežje	Preverite, ali je omrežni kabel pravilno povezan. Če ni povezan ali ni pravilno povezan, ga znova priključite.
Ali je nastavev za povezavo omrežja pravilna?	Preverite omrežne nastavitve projektorja.  str.80
Je nastavev V pripravljenosti nastavljen na Komunik. vklop. ?	Za uporabo funkcije Obvestilo o pošti, ko je projektor v stanju pripravljenosti, nastavite Komunik. vklop. v meniju V pripravljenosti , ki se nahaja v meniju Konfiguracija.  Meni Razširjeno – Nastav. v priprav. – V pripravljenosti str.78
Ali je prišlo do velike napake in se je projektor nenadoma zaustavil?	Ko se projektor naenkrat ustavi, e-pošte ni mogoče poslati. Če se, potem ko ste preverili projektor, neobičajno stanje nadaljuje, se obrnite na lokalnega prodajalca ali na najbližji naslov, naveden v Navodilih za podporo in storitve.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
Ali se projektor napaja?	Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Je funkcija Obvestilo o pošti v meniju Konfiguracija pravilno nastavljena?	Obvestilo o napaki je poslano v skladu z nastavitvijo menija Pošta , ki se nahaja v meniju Konfiguracija. Preverite, ali so pravilno nastavljena.  Meni Omrežje - meni Pošta str.87

Težave s Easy Interactive Function

Prikaže se sporočilo "Hardware device not found." (Ne najdem strojne naprave).

Preverite	Rešitev
Projektor in računalnik nista pravilno povezana.	Preverite USB kabelske priključke. Težavo boste morda odpravili, če odklopite in ponovno priključite USB kabel.
Če uporabljate prenosni računalnik pri skoraj prazni bateriji, lahko USB vrata prenehajo delovati, zaradi česar morda ne boste mogli uporabljati USB naprav.	Priključite računalniški napajalni kabel na električno vtičnico.

Interaktivno pisalo Easy Interactive Pen ne deluje

Preverite	Rešitev
Predmet ovira pošiljanje signala iz interaktivnega pisala Easy Interactive Pen v projektor.	Premaknite predmet. Prav tako poskrbite, da sami ne ovirate signala, ko stojite pred projicirano površino.
Baterija ni dovolj napolnjena.	Zamenjajte baterije.
Okolica je presvetla.	Na projicirano površino ali Sprejemnik Easy Interactive Function ne sme svetiti močna svetloba.
Projektor in računalnik nista povezana.	Preverite ali sta projektor in računalnik pravilno povezana.

Ob začetku kalibracije utripajoče pike niso prikazane

Preverite	Rešitev
Računalniški zaslon je ponovno prikazan.	Zaprte vse aplikacije, kot so ponovno prikazane Flash animacije, in nato ponovno zaženite Easy Interactive Function.
Pike se ne prikažejo, če računalnik ne zazna projektorja.	Preverite ali sta projektor in računalnik pravilno priključena in ponovno zaženite Easy Interactive Function.

Pike ne prenehajo utripati in ne svetijo.

Preverite	Rešitev
Informacije projicirane površine ne morejo biti pravilno prejete, ker se v bližini nahaja drug svetlobni vir.	Premaknite svetlobni vir proč od projektorja ali spremenite lokacijo projektorja.
Informacije projicirane površine ne morejo biti pravilno prejete, če je projektor preblizu projicirani površini.	Preverite položaj projektorja.

Pike prenehajo utripati in pričnejo svetiti samodejno

Preverite	Rešitev
Interaktivno pisalo Easy Interactive Pen je onemogočeno, ker je svetlobni vir iz okolice ni stabilen.	Spremenite položaj projektorja ali izklopite svetlobni vir.

Funkcija tabličnega računalnika ne deluje pravilno

Preverite	Rešitev
Če so nameščeni še drugi gonilniki za tablične naprave, funkcija tabličnega računalnika morda ne bo delovala pravilno.	Če je nameščen gonilnik Easy Interactive Driver, se samodejno namesti tudi gonilnik Easy Interactive Virtual Tablet Driver, ki omogoča uporabo funkcije tabličnega računalnika. Če so nameščeni tudi drugi gonilniki za tablične naprave in funkcija tabličnega računalnika ne deluje pravilno, odstranite gonilnik Easy Interactive Virtual Tablet Driver. Če želite gonilnik Easy Interactive Driver obdržati nameščen in odstraniti le gonilnik Easy Interactive Virtual Tablet Driver, pojdite v Start – Nadzorna plošča – Programi – Odstranitev programa in odstranite Easy Interactive Virtual Tablet Driver .

Druge težave

Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek

Preverite	Rešitev
Ali je avdio vir pravilno povezan?	Izvlomite kabel iz avdio vhodnih vrat in ga znova vstavite.
Ali je glasnost nastavljena na minimum?	Prilagodite glasnost, da bo zvok slišen. 🖱️ str.76 🖱️ <i>Priročnik za hitri zagon</i>
Je vključen A/V Mute?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da prekličete funkcijo A/V nemo. 🖱️ str.40
Ali je specifikacija avdio kabla "Brez upora"?	Ko uporabljate navaden avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".

Iz mikrofona se ne sliši nikakršen zvok

Preverite	Rešitev
Je mikrofonski kabel pravilno povezan?	Izvlomite kabel iz Mikrofon (Mic) vhodnih vrat in ga znova vstavite.
Je glasnost mikrofona (Mic Input Volume) nastavljena na prenizko?	Prilagodite vhodno glasnost mikrofona, da bo zvok slišen. 🖱️ Meni Nastavitve - Vhodna jak. mikrof. str.76

Daljinski upravljalnik ne deluje

Preverite	Rešitev
Ali je pri uporabi vir svetlobe daljinskega upravljalnika usmerjen v daljinski sprejemnik na projektorju?	Pri uporabi usmerite daljinski upravljalnik v daljinski sprejemnik. Doseg delovanja 🖱️ <i>Priročnik za hitri zagon</i>

Preverite	Rešitev
Ali je daljinski upravljalnik preveč oddaljen od projektorja?	Doseg delovanja daljinskega upravljalnika je okrog 6 metrov. ➡ <i>Priročnik za hitri zagon</i>
Ali na sprejemnik za daljinski upravljalnik sije neposredna sončna svetloba ali močna svetloba fluorescentnih žarnic?	Nastavite projektor v položaj, kjer daljinskega sprejemnika ne obseva močna svetloba. Lahko pa v meniju Daljinski sprejemnik , ki se nahaja v meniju Konfiguracija, oddaljen sprejemnik nastavite na Izklopljeno . ➡ Meni Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.76
Ali ste pravilno nastavili daljinski sprejemnik?	Preverite nastavev Daljinski sprejemnik v meniju Konfiguracija. ➡ Meni Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.76
Ali so baterije prazne oz. ste jih vstavili napačno?	Pravilno vstavite nove baterije. ➡ str.112

Želim spremeniti jezik sporočil in menijev

Preverite	Rešitev
Spremenite jezikovne nastavitve.	Prilagodite nastavev Jezik iz menija Konfiguracija. ➡ str.78

Če ima funkcija Obvestilo o pošti vrednost **Vklopljeno** in projektor preide v stanje napake ali opozorila, bo poslano naslednje e-poštno sporočilo:

Zadeva: EPSON Projector

Vrstica 1: Ime projektorja s težavami

Vrstica 2: Naslov IP projektorja, kjer se je pripetila težava.

Vrstice 3 in naprej: Podrobnosti težave

Podrobnosti težav so navedene po vrsticah. Spodnja tabela prikazuje podrobnosti, ki so podane v sporočilu za vsak element. Kako ravnati ob težavah/opozorilih, glejte "[Razlaga indikatorjev](#)". ➡ [str.95](#)

Sporočilo	Vzrok
Internal error	Notranja napaka
Fan related error	Napaka ventilatorja
Sensor error	Napaka senzorja
Lamp timer failure	Okvara žarnice
Lamp out	Napaka žarnice
Internal temperature error	Nap.-visoka temp (Pregrevanje)
High-speed cooling in progress	Opoz-visoka temp
Lamp replacement notification	Zamenjajte žarnico
No-signal	Ni signala Projektor ne prejme nobenega signala. Preverite stanje povezave ali napajanja vira signala.
Auto Iris Error	Napaka sam. zaslonke
Power Err. (Ballast)	Napaka nap. (balast)

Na začetku sporočila je (+) ali (-).

(+): prišlo je do težave s projektorjem

(-): težava s projektorjem je bila odpravljena



Dodatek

V tem poglavju so podatki o postopkih vzdrževanja za najboljše rezultate in dolgo dobo delovanja projektorja.

Projektor morate očistiti, če se umaže ali če se kakovost projicirane slike poslabša.

Čiščenje površine projektorja

Površino projektorja očistite tako, da jo obrišite z mehko krpo.

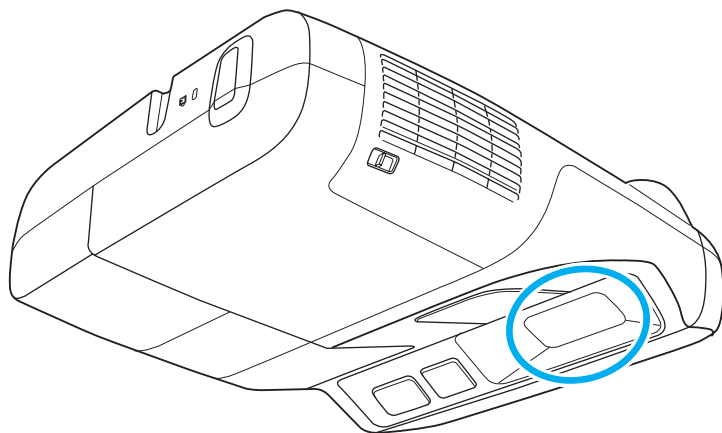
Če je projektor zelo umazan, krpo navlažite z vodo, v kateri je manjša količina nevtralnega čistila, in jo pred brisanjem površine projektorja dobro ožemite.

Pozor

Za čiščenje površine projektorja ne uporabljajte hlapljivih snovi, kot so vosek, alkohol ali razredčilo. Ohišje se lahko poškoduje ali razbarva.

Čiščenje objektiva

Umazanijo iz objektiva čistite s krpo za čiščenje očal.



Opozorilo

Za čiščenje umazanije in prahu iz leče ne uporabljajte razpršilcev z vnetljivimi plini. Zaradi segrete žarnice v projektorju, se lahko projektor vname.

Pozor

Objektiva ne drgnite z grobimi materiali in ga ne izpostavljajte tresljajem, saj se hitro poškoduje.

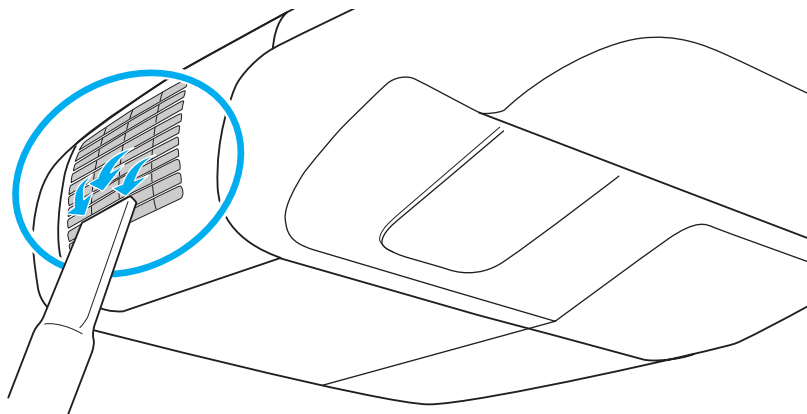
Čiščenje zračnega filtra

Zračni filter in odprtino za dovod zraka očistite, ko se izpiše naslednje sporočilo.

Projektor se pregreva. Poskrbite, da bo hladilna reža neovirana, in očistite ali zamenjajte zračni filter.

Pozor

- Prah na zračnem filtru lahko povzroči povišano temperaturo znotraj projektorja, ki lahko vodi do okvare ali prerano obrabo optičnih delov. Po prikazu sporočila, čim prej očistite zračni filter.
- Zračnega filtra ne spirajte z vodo. Ne uporabljajte čistil ali topil.




- Če se sporočilo pogosto prikaže, tudi po čiščenju, zamenjajte zračni filter. Zamenjajte ga z novim zračnim filtrom. ➡ [str.116](#)
- Priporočljivo je, da te dele očistite vsaj enkrat na tri mesece. Čistite jih bolj pogosto, če uporabljate projektor v zelo prašnem okolju.

V tem odstavku so opisana navodila za zamenjavo baterij daljinskega upravljalnika, žarnice in zračnega filtra.

Zamenjava baterij daljinskega upravljalnika

Če se daljinski upravljalnik preneha odzivati ali je neuporaben, po dolgotrajni uporabi, so morda baterije izpraznile. Ko se to zgodi, zamenjajte baterije z novimi. Imejte pripravljeni dve magnezijevi ali alkalni AA-bateriji. Uporabljajte samo magnezijeve ali alkalne AA-baterije.

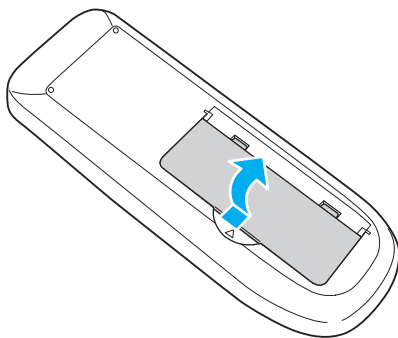
Pozor

Pred ravnanjem z baterijami obvezno preberite Varnostna opozorila.
 Varnostna opozorila

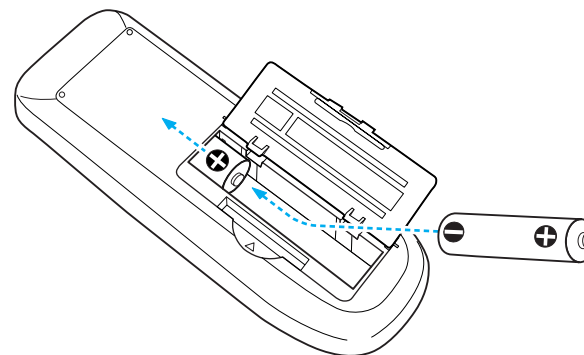
Postopek

1 Odstranite pokrov baterij.

Medtem ko potiskate zatič pokrova baterij, dvignite pokrov.



2 Zamenjajte stare baterije z novimi.



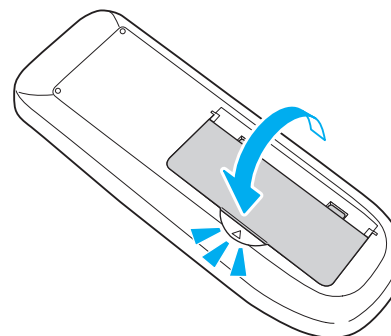
Previdno

Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da so baterije pravilno vstavljene.



3 Znova namestite pokrov baterij.

Pritiskajte pokrov baterij, dokler se ne zatakne na mesto.

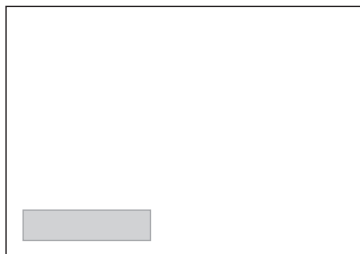


Menjava žarnice

Obdobje za zamenjavo žarnice

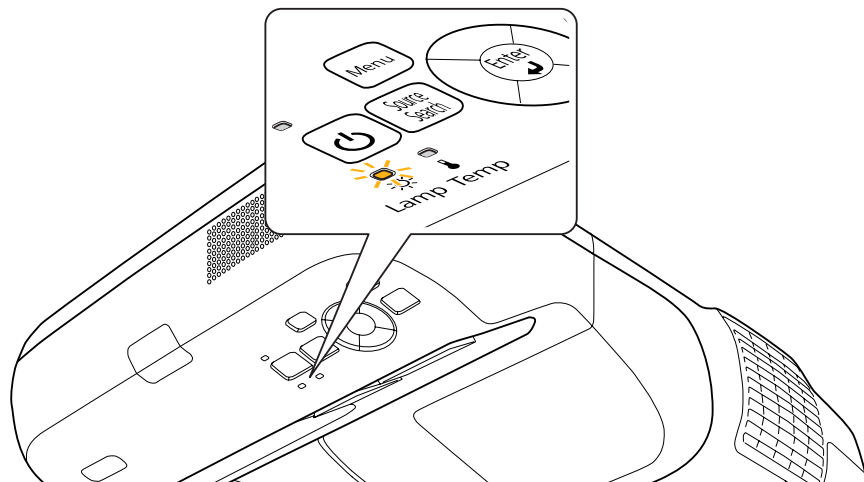
Žarnico zamenjajte:

- se pojavi sporočilo "Zamenjajte žarnico.", ko začnete s projekcijo.



Ko se izpiše sporočilo.


- Ko indikator za žarnico začne utripati oranžno.



- Ko projicirana slika potemni in kakovost slike poslabša.

Pozor

- Za vzdrževanje začetne svetlosti in kakovosti slike je sporočilo za zamenjavo žarnice nastavljeno tako, da se izpiše po določenem času, kot sledi.

 [str.76](#)

Ko je **Poraba energije** nastavljena na **Normalno**: približno 2500 ur

Če ima nastavev **Poraba energije** vrednost **ECO**: približno 3500 ur (pri projiciranju s stropa) ali približno 2000 ur (pri projiciranju navzdol) (samo pri EB-465i/455Wi).

- Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Ko se izpiše sporočilo za zamenjavo žarnice, jo čimprej zamenjajte, tudi če še deluje.
- Odvisno od lastnosti žarnice in načina uporabe, lahko žarnice potemni ali neha delovati, še preden se izpiše sporočilo. Priporočamo vam, da v tem primeru hranite nadomestno žarnico.

Kako zamenjati žarnico



Opozorilo

- Ko žarnica neha svetiti, lahko to pomeni, da je počila. Če menjate žarnico na projektorju, ki visi s stropa ali je nameščen na steno, vedno predvidevajte, da je žarnica počila, zato stojte ob pokrovu žarnice in ne pod njim. Previdno odstranite pokrov žarnice. Ko odprete pokrov žarnice obstaja tveganje, da na vas padejo majhni delci stekla. V tem primeru nemudoma poiščite pomoč zdravnika.
- Nikoli ne razstavljajte ali preurejajte žarnice. Če razstavljeno ali preurejeno žarnico namestite v projektor in uporabite, lahko pride do požara, električnega udara ali nesreče.

Previdno

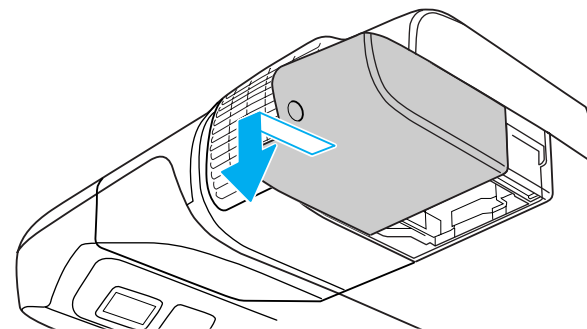
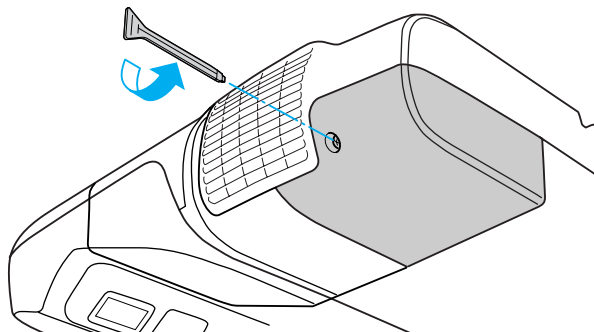
Počakajte, da se žarnica dovolj ohladi, preden odstranite pokrov žarnice. Vroča žarnica lahko povzroči opekline ali druge poškodbe. Žarnica se ohladi v približno eni uri po izklopu naprave.

Postopek

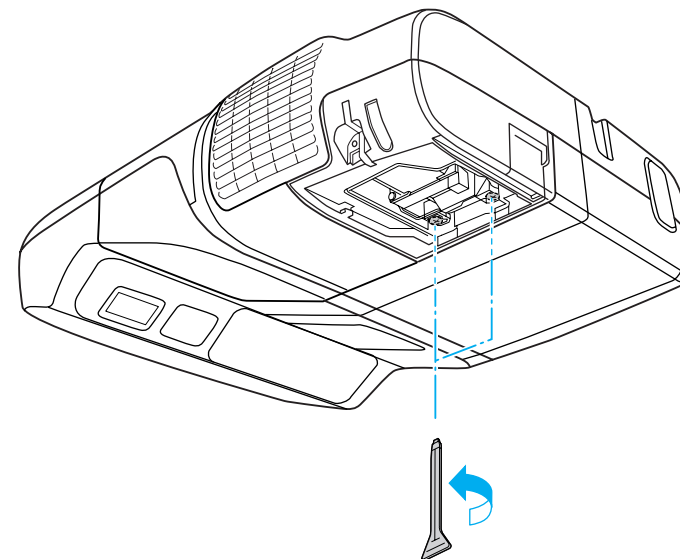
1 Potem ko projektor ugasnete, in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.

2 Počakajte, da se žarnica ustrezno ohladi in nato odstranite pokrov žarnice na vrhu projektorja.

Z izvijačem, ki je priložen novi žarnici, ali s križnim (+) izvijačem odvijte pritrdilni vijak pokrova žarnice. Potem potisnite pokrov naprej in ga odstranite tako, da ga dvignete.

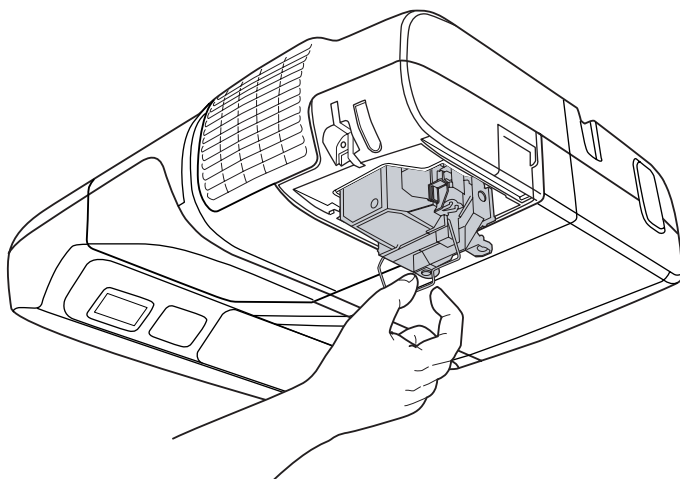


3 Odvijte pritrdilna vijaka za žarnico.



4 Staro žarnico izvlečete tako, da povlečete za ročico.

Če je žarnica počena, jo zamenjajte z novo ali se obrnite na krajevnega prodajalca za več nasvetov. ➡ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

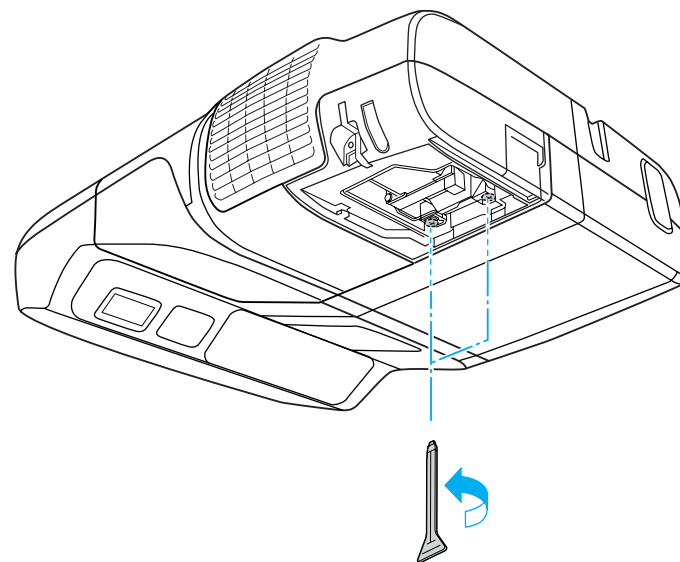
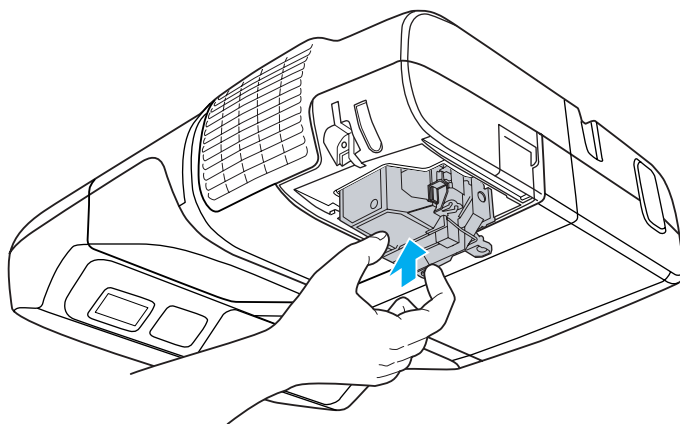


5

Namestite novo žarnico.

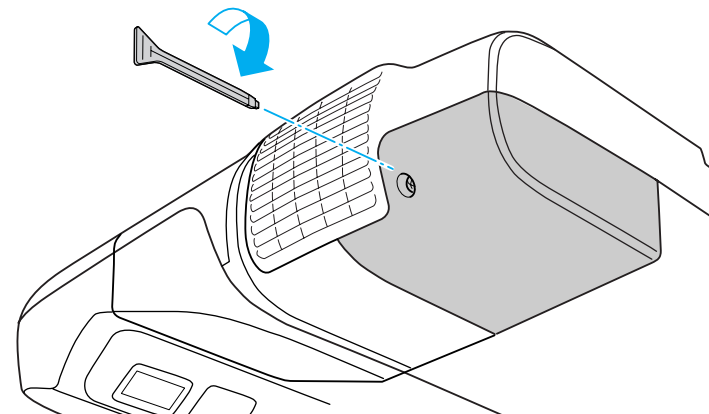
Novo žarnico vstavite v pravo smer vzdolž vodila, jo močno potisnite navzdol do oznake "PUSH" in, ko je vstavljena do konca, zategnite oba vijaka. Novo žarnico potisnite z ročico, da se s klikom zaskoči v ležišče.

Novo žarnico potisnite z ročico, da se s klikom zaskoči v ležišče v projektorju.



6

Pritrdite pokrov za žarnico.



Pozor

- Pravilno vstavite žarnico. Ko odstranite pokrov žarnice, se žarnica avtomatično ugasne. Žarnica ne zasveti, če pokrov ali žarnica nista pravilno nameščena.
- V izdelku je žarnica, ki vsebuje živo srebro (Hg). Upoštevajte lokalne predpise v zvezi z odlaganjem in recikliranjem. Naprave ne zavržite med običajne odpadke.

Ponastavitev Ure žarnice

Projektor ima funkcijo, ki beleži čas, ko žarnica gori; sporočilo in indikator vas obvestita, ko je čas, da zamenjate žarnico. Ko zamenjate žarnico, ponastavite čas za Ure žarnice v meniju Konfiguracija. ➡ [str.91](#)



Ure žarnice ponastavite samo po zamenjavi žarnice. Sicer obdobje za menjavo žarnice ne bo pravilno izmerjeno.

Zamenjava zračnega filtra

Obdobje za menjavo zračnega filtra

Zračni filter je treba zamenjati:

- Ko je zračni filter strgan.
- Sporočilo je prikazano, čeprav je zračni filter očiščen.

Kako zamenjati zračni filter

Postopek

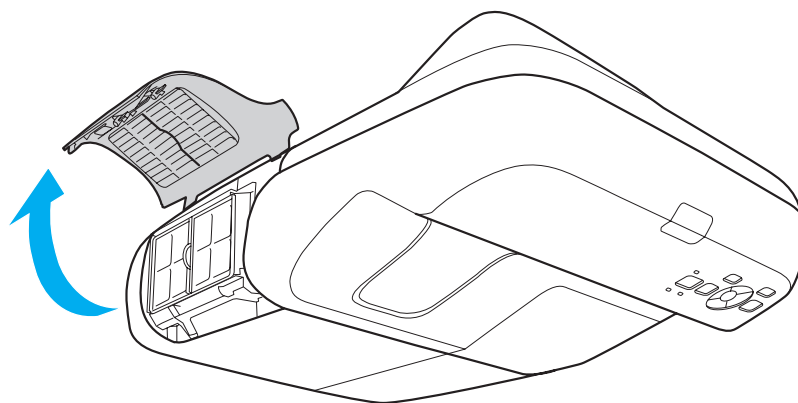
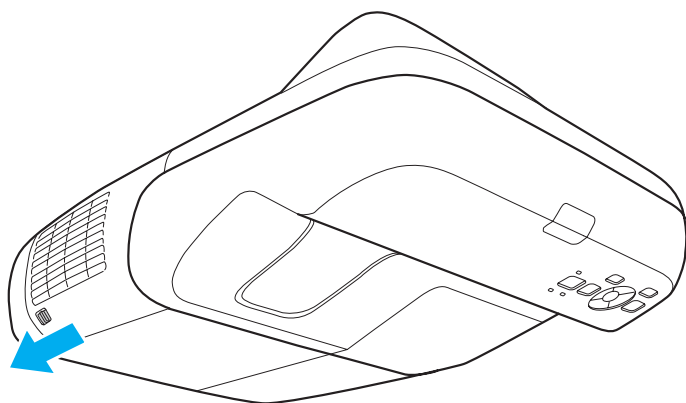


Potem ko projektor ugasnete, in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.



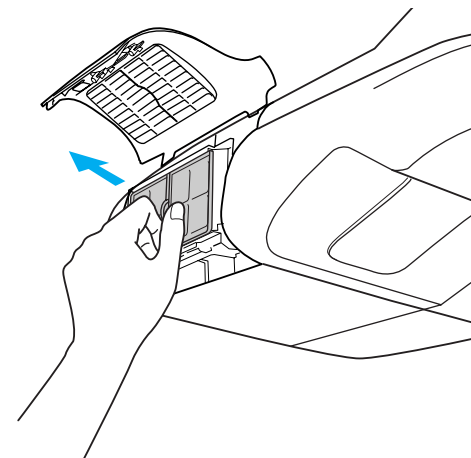
Odprite pokrov zračnega filtra.

Zasukajte stikalo za odpiranje/zapiranje pokrova zračnega filtra vodoravno in odprite pokrov zračnega filtra.



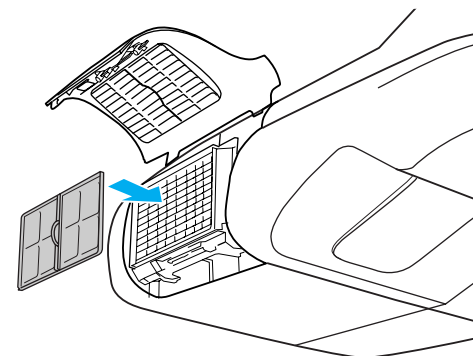
3 Odstranite zračni filter.

Primite ploščico na sredi zračnega filtra in ga povlecite naravnost ven.



4 Namestite nov zračni filter.

Pritiskajte, dokler se ne zaskoči na mesto.



5 Zaprite pokrov zračnega filtra.



Rabljene zračne filtre zavržite v skladu z lokalnimi predpisi.
Material dela ogrodja: ABS
Material iz katerega je narejen filter: Poliuretanska pena

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in potrošnimi materiali. Te izdelke kupite po potrebi. Naslednji seznam dodatkov in potrošnega materiala je bil posodobljen 01.2010. Podrobnosti se lahko spremenijo brez obvestila in razpoložljivost je odvisna od države nakupa.

Dodatna Oprema

Računalniški kabel ELPKC02

(1,8 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Računalniški kabel ELPKC09

(3 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Računalniški kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Kabel komponentnega videa ELPKC19

(3 m - za mini D-Sub 15-nožic/RCA moški×3)

Uporabite ga za povezavo vira za [komponentni video](#) ▶.

Dokumentna kamera ELPDC06/ELPDC11

Uporabite jo pri projekcijah knjig, OHP dokumentov ali diapozitivov.

☛ "Povezovanje naprav USB" [str.34](#)

Enota za brezžično lokalno omrežje ELPAP03

Uporabite jo za brezžično povezavo projektorja z računalnikom in projiciranje.

☛ "Nameščanje enote za brezžično lokalno omrežje" [str.38](#)

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08

Ta ključ uporabite za povezavo z računalnikom z operacijskim sistemom Windows in projicirajte slike z računalnika.

Kakorkoli, projektor morate pred uporabo povezati v omrežje.

Easy Interactive Pen ELPPN02

S pisalom lahko na projekcijski površini opravljate iste postopke kot z miško.

Potrošni Material

Žarnica ELPLP57

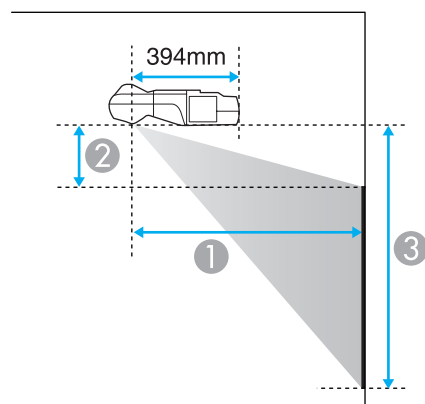
Kot nadomestek pregorele žarnice. ☛ "Menjava žarnice" [str.113](#)

Zračni filter ELPAF31 (EB-465i/455Wi)

Zračni filter ELPAF27 (EB-460/450W)

Uporabite ga kot nadomestek za izrabljen zračni filter. ☛ "Zamenjava zračnega filtra" [str.116](#)

Za ustrezno velikost projekcije si oglejte naslednjo tabelo za nastavitve projektorja. Vrednosti so le referenčne.



- ① Razdalja projekcije
- ② Višina od spodnjega roba projektorja do zgornjega roba zaslona
- ③ Višina od spodnjega roba projektorja do spodnjega roba zaslona

Projekcijska razdalja EB-465i/460

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		Najmanj (Široko) do najmanj (Tele)	②	③
		①		
63"	128x96	47 - 63	11	107
70"	142x107	52 - 71	12	119
80"	163x122	60	15	137
90"	183x137	67	17	154
102"	207x155	76	20	176

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		Najmanj (Široko) do najmanj (Tele)	②	③
		①		
58"	128x72	47 - 64	23	95
65"	144x81	53 - 71	26	107
70"	155x87	57	28	116
80"	177x100	65	33	133
90"	199x112	73	38	150
93"	206x116	76	39	155

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		Najmanj (Široko) do najmanj (Tele)	②	③
		①		
60"	129x81	47 - 64	19	100
70"	151x94	55 - 75	23	117
80"	172x108	63	27	135
90"	194x121	71	31	152
96"	207x129	76	33	162

Projekcijska razdalja EB-455Wi/450W/440W

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		Najmanj (Široko) do najmanj (Tele)	②	③
		①		
60"	129x81	47 - 64	19	100

Velikost zaslona 16:10		Najmanj (Široko) do najmanj (Tele)	②	③
		①		
70"	151x94	55 - 75	23	117
80"	172x108	63	27	135
90"	194x121	71	31	152
96"	207x129	76	33	162

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		Najmanj (Široko) do najmanj (Tele)	②	③
		①		
53"	108x81	47 - 64	19	100
55"	112x84	49 - 66	20	104
60"	122x91	53 - 73	22	113
70"	142x107	63	27	133
80"	163x122	72	31	153
85"	173x130	76	33	163

Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		Najmanj (Široko) do najmanj (Tele)	②	③
		①		
58"	128x72	47 - 64	23	95
65"	144x81	53 - 71	26	107
70"	155x87	57	28	116
80"	177x100	65	33	133
90"	199x112	73	38	150
93"	206x116	76	39	155

Ločljivost, ki jo podpira EB-465i/460

Računalniški signali (analogni RGB)

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

Projicirate lahko tudi slike pri uporabi drugačne signale od zgoraj naštetih. Vendar bodo morda nekatere funkcije omejene.

Komponentni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Kompozitni Video/S-video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (PAL, SECAM)	50/60	720x576

Ločljivost, ki jo podpira EB-455Wi/450W/440W

Računalniški signali (analogni RGB)

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
WSXGA+*	60	1680x1050
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

* Združljivo samo, ko je izbrana možnost **Široko** kot **Ločljivost** iz menija Konfiguracija. ➡ [str.75](#)

Projicirate lahko tudi slike pri uporabi drugačne signale od zgoraj naštetih. Vendar bodo morda nekatere funkcije omejene.

Kompozitni Video/S-video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
TV (NTSC)	60	720x480
TV(PAL,SECAM)	50/60	720x576

Komponentni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV(576i)	50	720x576
SDTV(480p)	60	720x480
SDTV(576p)	50	720x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080

Seznam Ukazov

Ko se ukaz Vključeno posreduje v projektor, se ta vključi in začne ogrevati. Ko se vrne napajanje, se vrne dvopičje ":" (3Ah).

Ko vnesete ukaz, ga projektor izvede in ponastavi ":"; nato sprejme naslednji ukaz.

Če se ukaz, ki ga izvaja, nenormalno zaključi, se izpiše sporočilo o napaki in znova vrne ":".

Element menija			Ukaz
VKLOP/IZKLOP napajanja	Vključeno		PWR ON
	Izklopljeno		PWR OFF
Izbira signala	Computer1	Avtomatično	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14
	Computer2	Avtomatično	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponenta	SOURCE 24
	VIdeo		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V nemo Vključeno/Izklopljeno	Vključeno		MUTE ON
	Izklopljeno		MUTE OFF
Izbira izklopa slike in zvoka	Črna		MSEL 00
	Modra		MSEL 01
	Logo		MSEL 02

Dodajte kodo Vrnitev vozička (CR) (0Dh) na konec vsakega ukaza in pošljite.

Postavitev Kablov

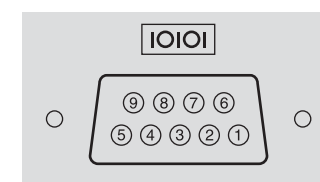
Serijska povezava

- Oblika konektorja: D-Sub 9-pin (moški)
- Ime vhodnih vrat projektorja: RS-232C

<Pri projektorju>



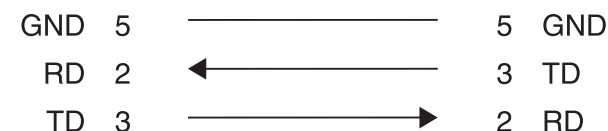
<Pri računalniku>



<Pri projektorju>

(PC serijski kabel)

<Pri računalniku>



Ime signala	Funkcija
GND	Signalna žica
TD	Pošiljanje podatkov
RD	Prejemanje podatkov

Komunikacijski protokol

- Privzeto razmerje hitrosti: 9600 bps

- Dolžina podatkov: 8 bit
- Pariteta: brez
- Stop-bit: 1 bit
- Nadzor pretoka: brez

PJLink Class1 je ustanovila JBMIA (Japonska zveza za poslovne naprave in informacijske sisteme) kot standardni protokol za nadzor omrežno združljivih projektorjev, kot del njihovega cilja standardizacije protokolov za nadzor projektorjev.

Omrežne funkcije projektorja so v skladu s standardom PJLink Class1 organizacije JBMIA.

Več informacij o omrežnih nastavitvah v povezavi s standardom PJLink najdete v omrežnem meniju. ➡ [str.80](#)

Projektor je v skladu z vsemi ukazi, razen naslednjih, definiranih s strani PJLink Class1, sporazum pa je bil potrjen s strani PJLink kontrole standardne prilagodljivosti.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Nezdržljivi ukazi

	Funkcija	PJLink ukaz
Nastavitve izklopa zvoka in slike	Izklop slike	AVMT 11
	Izklop zvoka	AVMT 21

• Vhodna imena, določena s PJLink, ki odgovarjajo virom projektorja

Vir	PJLink ukaz
Computer1	INPT 11
Computer2	INPT 12
Vldeo	INPT 21
S-video	INPT 22
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Izpis imena proizvajalca na ukaz "Manufacture name information query (Poizvedovanje o imenu proizvajalca)"

EPSON

- Izpis imena modela na ukaz "Product name information query (Poizvedovanje o imenu modela)"

EB-465i

EB-460

EB-455Wi

EB-450W

EB-440W

Splošne Specifikacije Projektorja

Ime izdelka		EB-465i	EB-460	EB-455Wi	EB-450W	EB-440W
Mere		369 (Š) × 155 (V) × 483 (D) mm				
Velikost plošče		0,63"		0,59" širok		
Način prikaza		Polisilikonska aktivna matrica TFT				
Ločljivost		786.432 XGA (1024 (Š) × 768 (V) pik) × 3		1.024.000 WXGA (1280 (W) × 800 (H) pik) × 3		
Nastavitev ostrine		Ročno				
Nastavitev povečave		Digitalno (1-1.35)				
Žarnica		UHE žarnica, 230 W model št.: ELPLP57				
Največja glasnost		12 W mono	10 W mono	12 W mono	10 W mono	10 W
Zvočnik		1				
Napajanje		100 do 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3.7-1.6 A				
Poraba energije	100-120 V območje	Delovna moč: 363 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 10.0 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0.3 W				
	220-240 V območje	Delovna moč: 343 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 12.0 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0.3 W				
Delovna višina		Višina 0 do 2286 m				
Delovna temperatura		+5 do +35 °C (brez rošenja)				
Temperatura za shranjevanje		-10 do +60°C (Brez rošenja)				
Masa	Brez drsne ploščice	Približno 5,8 kg	Približno 5,7 kg	Približno 5,8 kg	Približno 5,7 kg	
	Z drsno ploščico	Približno 6,3 kg	Približno 6,2 kg	Približno 6,3 kg	Približno 6,2 kg	

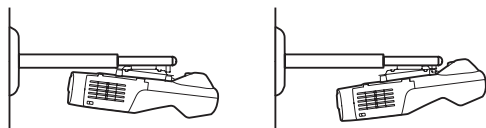
Konektorji	Vhodna vrata Computer1	1	Mini D-Sub 15-nožic (ženski) modro
	Vhodna vrata Computer2	1	Mini D-Sub 15-nožic (ženski) modro
	Audio1 vrata	1	Mini stereo priključek
	Audio2 vrata	1	Mini stereo priključek
	Vhod za Video	1	RCA vtičnica za nožice
	Vhod za S-Video	1	Mini DIN 4-nožic
	Audio-L/ R vhodna vrata	1	RCA vtičnica za nožice x 2 (L, R)
	Vhodna vrata Mikrofon (Mic)	1	Mini stereo priključek
	Vrata Avdio izhod (Audio Out)	1	Mini stereo priključek
	Vrata Izhod za monitor (Monitor Out)	1	Mini D-Sub 15-nožic (ženski) črno
	Vrata USB(TypeA)* Vrata USB(TypeB)*	1	Konektor USB (Type A) Konektor USB (Type B)
	USB vrata	1	Konektor USB (Type A) za opsijsko enoto za brezžično lokalno omrežje
	Vrata LAN	1	RJ-45
	Vrata RS-232C	1	Mini D-Sub 9-nožic (moški)

* Podpira USB 2.0. Delovanje vseh združljivih USB naprav ni zagotovljeno.

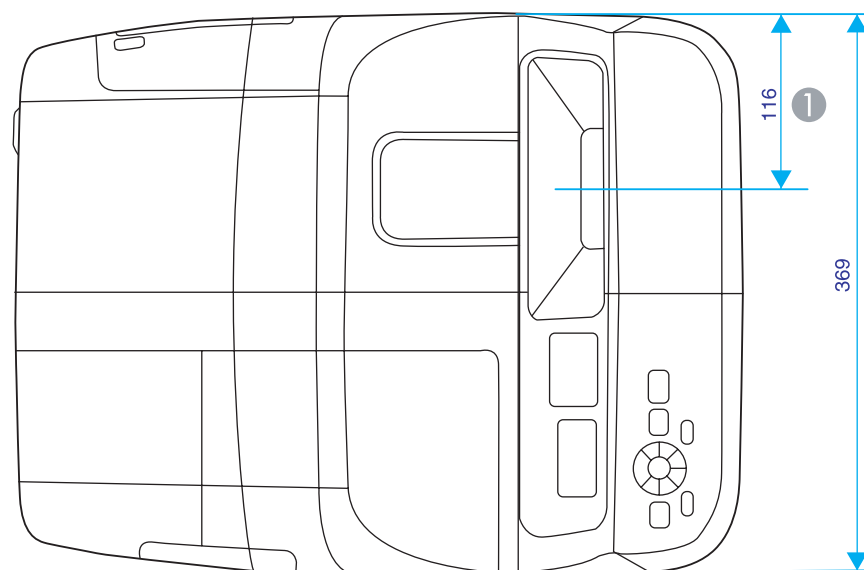
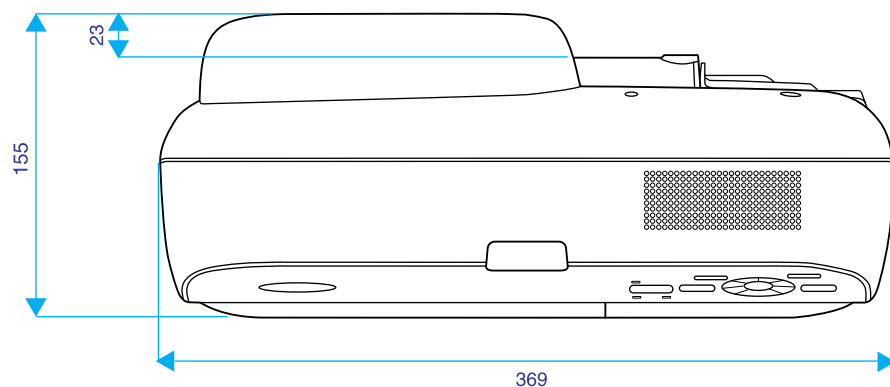


V tem projektorju se uporabljajo integrirana vezja Pixelworks DNX™.

Kot nagiba

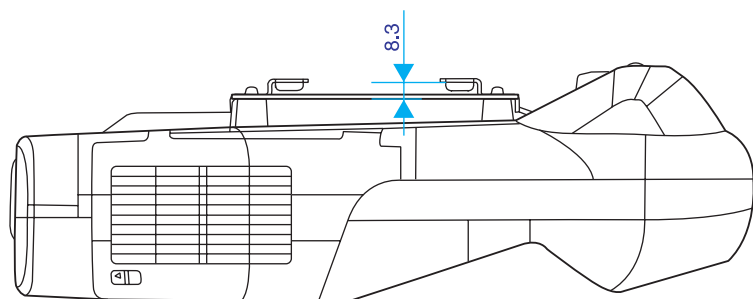
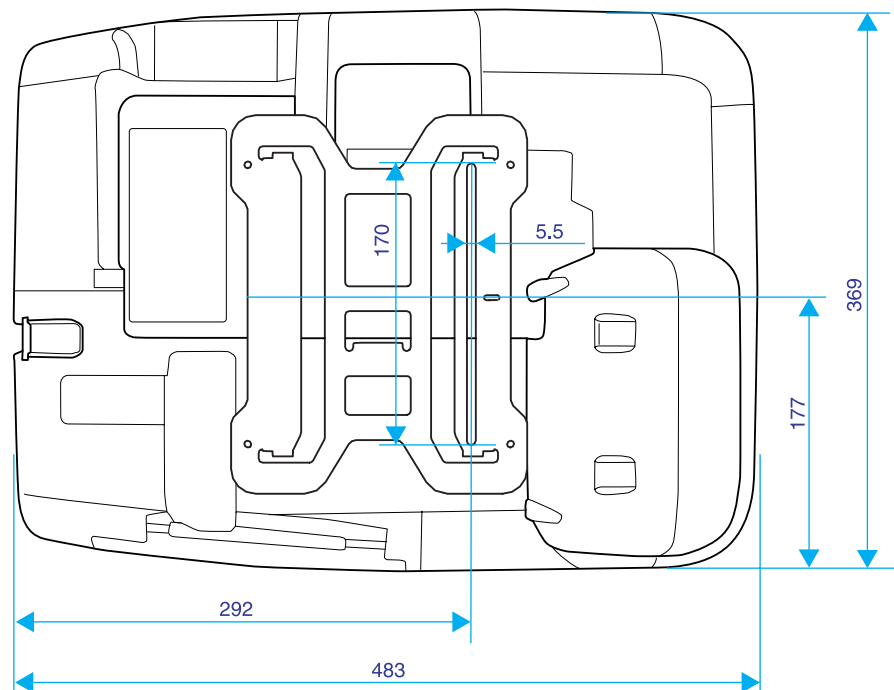


Če uporabljate projektor na nagibu, večjem od 5°, se lahko poškoduje in povzroči nesrečo.

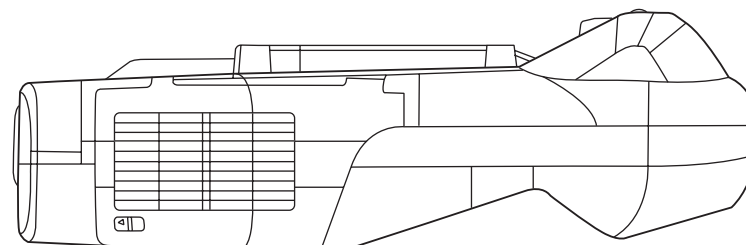
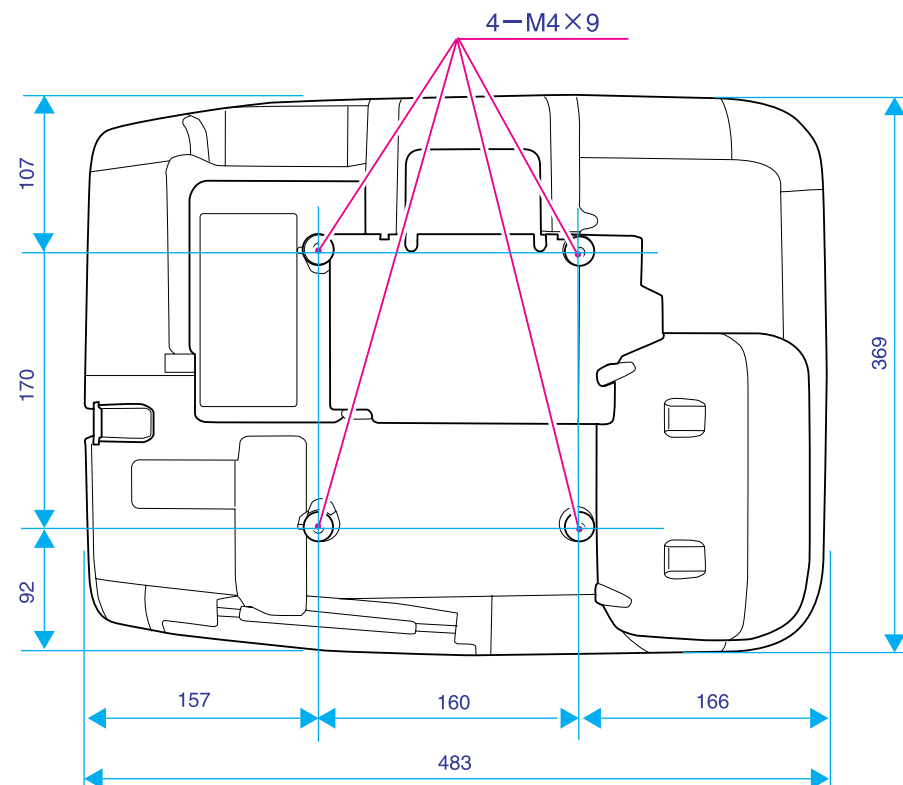


① Razdalja do središča projekcije

Z drsno ploščico



Brez drsne ploščice



Enote: mm

Ta odstavek na hitro razloži izraze za uporabo projektorja in ostale težke izraze, ki niso bili pojasnjeni v navodilih. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je tehnologija, ki jo je razvilo podjetje AMX, da bi olajšalo AMX nadzorne sisteme za enostavno delovanje ciljne opreme. Epson je v svoje izdelke uvedel to protokolno tehnologijo in predstavil nastavitve, ki omogoča protokolno funkcijo (Vključeno). Poglejte spletno stran AMX za več podrobnosti. URL http://www.amx.com/
DHCP	Okrajšava za Dynamic Host Configuration Protocol; ta protokol samodejno določi <u>Naslov IP</u> za opremo, povezano v omrežje.
Dolby Digital	Zvočni format, ki so ga razvili v podjetju Dolby Laboratories. Normalen stereo format je 2-kanalni format, ki uporablja dva zvočnika. Dolby Digital je 6-kanalni (5,1-kanalni) sistem z dodanim osrednjim, dvema zadnjima in nizkotonskim zvočnikom.
Frekv. osveževanja	Svetlobni element zaslona, ki zelo kratek čas ohranja isto svetlost in barvo. Za osvežitev elementa oddajanja svetlobe se mora zato slika skenirati večkrat na sekundo. Število osveževanj na sekundo se imenuje frekvenca osveževanja in je izražena v Hertzi (Hz).
HDTV	Okrajšava za High-Definition Television, ki pomeni sisteme visoke ločljivosti, ki ustrezajo naslednjim pogojem. <ul style="list-style-type: none"> • Navpična ločljivost 720p ali 1080i ali večja (p = <u>Progresivno</u>, i = <u>Prepleteno</u>) • <u>Razmerje gledišča</u> zaslona 16:9 • <u>Dolby Digital</u> sprejem in predvajanje zvoka
IP naslov pasti	To je <u>Naslov IP</u> za ciljni računalnik, ki se uporablja za opozorila o napakah preko SNMP.
Komponentni video	Video signal z ločenima komponentama svetlosti in barve, kar nudi boljšo kakovost slike. Nanaša se na slike, ki imajo tri samostojne signale: Y (svetlost), Pb in Pr (barvna odstopanja).
Kontrast	Relativna svetlost svetlih in temnih mest na sliki, se lahko poveča ali zmanjša za izostritev besedila in grafike, za mehkejši prikaz. Prilagajanje te lastnosti slike se imenuje nastavek kontrasta.
Naslov IP	Številka za identifikacijo računalnika, povezanega v omrežje.
Naslov prehoda (Naslov prehoda)	To je strežnik (usmerjevalnik) za komunikacijo prek omrežja (podomrežja), razdeljenega po <u>podomrežnih maskah</u> .
Podomrežna maska (Podomrežna maska)	To je številčna vrednost, ki določa število bitov za omrežni naslov na razdeljenem omrežju (podomrežju) z naslova IP.
Prepleteno	Način skeniranja slik, kjer se podatki o sliki razdelijo na tanke vodoravne črte, ki so prikazane v zaporedju od leve proti desni in nato od zgoraj navzdol. Izmenično se izpisujejo črte oštevilčene s soda števili in liho števili.
Progresivno	Način skeniranja slike, kjer se podatki posamezne slike skenirajo v zaporedju od zgoraj navzdol in se oblikuje enojna slika.

Razmerje gledišča (Razmerje gledišča)	Razmerje med dolžino in višino slike. Slike HDTV imajo razmerje stranic 16:9 in se zdijo podaljšane. Razmerje stranic za standardne slike je 4:3.
SDTV	Okrajšava za Standard Definition Television, ki označuje standardne televizijske sisteme, ki ne ustrezajo pogojem HDTV televizije v visoki ločljivosti.
Sestavljeni video	Video signali, ki imajo združene signale svetlosti in barvne signale. Tip signalov je običajno uporabljan pri hišni video opremi (NTSC, PAL, in SECAM formatih). Prenosni signal Y (svetlost) in kromatični (barvni) signal v barvni črti se prepletata in tvorita en sam signal.
Sinhronizacija	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja faz teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sinhronizacija. Če signali niso sinhronizirani, se pojavijo migetanje, zamegljenost in vodoravne motnje.
Sledenje	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja frekvenc teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sledenje. Če se sledenje ne izvaja pravilno, se v signalu pojavijo široke navpične črte.
SNMP	Kratka za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor in upravljanje naprav, kot so usmerjevalniki in računalniki, ki so povezani v omrežje TCP/IP.
sRGB	Mednarodni standard za barvne intervale, ki omogoča boljšo reprodukcijo barv iz video opreme na računalniških operacijskih sistemih (OS) in na internetu. Če ima povezan vir način sRGB, nastavite projektor in povezani vir signala na sRGB.
SSID	SSID so identifikacijske informacije za povezavo z drugo napravo preko brezžičnega lokalnega omrežja. Brezžična komunikacija je možna med napravami, ki ustrezajo SSID.
SVGA	Tip video signala z ločljivostjo 800 (vodoravnih) × 600 (navpičnih) pik, ki ga uporabljajo računalniki, združljivi z IBM PC/AT.
S-video	Video signal z ločenima komponentama svetlosti in barve, kar nudi boljšo kakovost slike. Nanaša se na slike, ki imajo dva samostojna signala: Y (svetlost) in C (barva).
SXGA	Tip video signala z ločljivostjo 1.280 (vodoravnih) × 1.024 (navpičnih) pik, ki ga uporabljajo računalniki, združljivi z IBM PC/AT.
VGA	Tip video signala z ločljivostjo 640 (vodoravnih) × 480 (navpičnih) pik, ki ga uporabljajo računalniki, združljivi z IBM PC/AT.
WPS	WPS je okrajšava za Wi-Fi Protected Setup. Wi-Fi Protected Setup je zasnovala Wi-Fi Alliance kot sredstvo za enostavno namestitve in varnost brezžičnega LAN.
XGA	Tip video signala z ločljivostjo 1.024 (vodoravnih) × 768 (navpičnih) pik, ki ga uporabljajo računalniki, združljivi z IBM PC/AT.

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnapijšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Uredbe akta o brezžični telegrafiji

Naslednja dejanja so prepovedana skladno z določili akta o brezžični telegrafiji.

- Predelava in razstavljanje (vključno z anteno)
- Odstranjevanje nalepke o skladnosti
- Zunanja uporaba IEEE 802.11a (50 GHz pas)

Več o zapisih

Operacijski sistem Microsoft® Windows® 2000
Operacijski sistem Microsoft® Windows® XP Professional
Operacijski sistem Microsoft® Windows® XP Home Edition
Operacijski sistem Microsoft® Windows Vista®
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 7

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" in "Windows 7". Poleg tega, se za Windows 2000, Windows XP, Windows Vista in Windows 7 uporablja skupni izraz Windows, hkrati pa je lahko več različic operacijskega sistema Windows navedenih kot, na primer, Windows 2000/XP/Vista, brez zapisa Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeno kot "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" in "Mac OS X 10.6.x". Poleg tega, se za operacijske sisteme uporablja skupni izraz "Mac OS".

Splošno obvestilo:

IBM, DOS/V in XGA so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac in iMac so registrirane blagovne znamke družbe Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint in logotip Windows so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.

Pixelworks in DNX sta blagovni znamki družbe Pixelworks Inc.

WPA™ in WPA2™ sta registrirani blagovni znamki Zveze Wi-Fi.

PJLink blagovna znamka je blagovna znamka, ki je v postopku registracije ali je že bila registrirana na Japonskem, v Združenih državah Amerike in drugih državah in območjih.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs").

We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

busybox-1.7.2

libgcc1(gcc-4.2.3)

linux-2.6.20

patches

udhcp 0.9.8

uvc rev.219

wireless_tools 29

Pixelworks PWC950 SDK drivers

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

- 4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
- 5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
- 6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program
`Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

uClibc-0.9.29

SDL-1.2.13

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

- 7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
 - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
 - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
- 8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

- 9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
- 10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
- 11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

busybox_1.7.2

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "BSD License" are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libjpeg

This projector product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg".

The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.

3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

libpng

This projector product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin BraceySam Bushell

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schlnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schlnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson
glennrp@users.sourceforge.net
September 12, 2004

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly

Mark Adler

jloup@gzip.org

madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

libmd5-rfc

This projector product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

libmd5-rfc

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

- 2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.
- 1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.
- 1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5); added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <purschke@bnl.gov>.
- 1999-05-03 lpd Original version.

ncurses

This projector product includes the open source software program "ncurses" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "ncurses".

The "ncurses" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of ncurses programs

ncurses-5.6

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "ncurses" are as follows.

Copyright (c) 1998-2002,2003 Free Software Foundation, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, distribute with modifications, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE ABOVE COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name(s) of the above copyright holders shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization.

mDNSResponder

This projector product includes the open source software program "mDNSResponder" which applies the following license terms "Apache License Version 2.0, January 2004".

List of "mDNSResponder"

mDNSResponder-107.6 (only mDNSResponderPosix is used)

License terms "Apache License Version 2.0, January 2004" are as follows.

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.
4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:
 - (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
 - (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
 - (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
 - (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions.
Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.
6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.
7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.
8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy][name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

A

A/V nemo 40

B

Barvna zasičenost 74

Barvni način 39, 74

Brezžična Miška 48

Č

Čas preklopa zaslona 33

Čiščenje objektiva 110

Čiščenje površine projektorja 110

Čiščenje zračnega filtra in odprtine za dovod zraka 110

Črna podlaga 39

D

Daljinski upravljalnik 16

Delovanje 78

Delovna temperatura 126

DHCP 83

Diaprojekcija 29, 32

Direkten vklop 78

Dodatna oprema 118

Drsna ploščica 14

E

Easy Interactive Pen 18

ECO 77

ESC/VP21 123

E-Zoom 47

F

Fotografija 39

Frekvenca osveževanja 90

Funkcija pomoči 93

G

Glasnost 77

I

Ime projektorja 82

Indikator napajanja 95

Indikator za žarnico 95

Indikatorji 95

IP naslov pasti 88

Iskanje vira 15, 21

J

Jezik 79

jpg 28

K

Kako zamenjati zračni filter 116

Kako zamenjati žarnico 113

Kazalec 46

Kazalka Miške 48

Keystone 76

Kontrast 74

Križec 47

L

Ločljivost 90, 121

M

Meni Brezžični LAN 83

Meni Informacije 90

Meni Konfiguracija 73

Meni Nastavitve 76

Meni Omrežje 80

Meni Osnovno 82

Meni Ostali 88

Meni Ponastavi 91

Meni Pošta 87

Meni Razširjeno 78

Meni Signal 75

Meni Slika 74

Meni Varnost 84

Meni Žični LAN 86

Mirovanje 78

N

Način visoke višine 78

Nadzorna plošča 15

Nalepka zaščiten z geslom 50

Naslov IP 83, 87

Naslov prehoda 83, 86

Nastavitev naslova 3 87

Nastavitve naslova 1 87

Nastavitve naslova 2 87

Nastavitve zaslona 33

Nazivi in funkcije delov 11

Neprekinjeno 33

O

O sinhronizaciji 90

Obarvanost	74
Obdobje za menjavo zračnega filtra	116
Obdobje za zamenjavo žarnice	113
Oblika kazalca	76
Obvestilo o pošti	67, 87
Oddaljen sprejemnik	11, 12
Odprtina za izpuh zraka	11
Okno projekcije	12
Ostrina	74

P

PJLink	125
Podomrežna maska	83, 86
Podprte ločljivosti	121
Pokrov žarnice	11
Polni zaklep	52
Položaj	75
Ponastavi vse	91
Ponastavitev časa delovanja žarnice	91
Ponastavitev ur trajanja žarnice	116
Poraba energije	77
Potrošni material	118
Povezovanje naprav USB	34
Predstavitev	39
Predstavitve	28
Pregrevanje	96
Prikaz	78
Prikaz ozadja	78
Prilagoditev barv	74
Programska tipkovnica	81
Progresivno	75
Projekcija	78
Projiciranje slikovnih Datotek	31

R

Razdalja projekcije	119
Razvrstitev prikaza	33
Reševanje težav	95

S

Samonamestitev	75
Sinhronizacija	75
Sledenje	75
Slikovne datoteke	31
SNMP	68, 88
Specifikacije	126
Spletni brskalnik	64
Spletni upravljalnik	65
Sporočila	78
Spredaj/Kaže dol	78
Spredaj/Strop	78
sRGB	39
SSID	83
Strežnik SMTP	87
Svetlost	74

Š

Širokozaslonska projekcija	41
Šport	39
Številka vrat	87

T

Teater	39
Temperatura za shranjevanje	126
Temperaturni indikator	95
Točke za pritrditev na stropni nosilec	15

U

Uporabnikov logo	69
Uporabniški vzorec	71
Ure žarnice	90

V

V pripravljenosti	79
Varnostna reža	12
Velikost zaslona	119
Vhodna jak. mikrof.	77
Vhodna vrata Computer1	14
Vhodna vrata Computer2	14
Vhodna vrata za mikrof.	14
Vhodni signal	90
Video signal	76, 90
Vir	90
Vrata za avdio vhod	13
Vrata za S-video vhod	13
Vrata za video vhod	13
Vtič za električno napajanje	13

W

Web Spletno upravljanje	64
-------------------------------	----

Z

Zadaj/Strop	78
Zagonsko okno	78
Zaklep delovanja	52, 76
Zamenjava baterij	112
Zamrzni	41
Zasuk slike	30
Zaščita ob vklopu	50

Zaščita omrežja	51
Zaščita uporab. loga	50
Zaščita z geslom	50