



Multimedia Projector

EasyMP Network Projection Bedienungsanleitung

Vor der Inbetriebnahme

Funktionen von EasyMP Network Projection 5

- Freigeben des Projektors 5
- Zahlreiche Funktionen für die Bildschirmübertragung 5

Installation der Software 6

- Mitgelieferte Software 6
- Software-Anforderungen 6
- Installation 6

EasyMP Network Projection - Übersicht

Zwei Verbindungsmodi 10

- Erweiterte Verbindung 10
- Schnellverbindung (nur bei Installation der optionalen Wireless LAN-Einheit) 10
- Vorgehensweise für den Anschluss 10

Vorbereiten der Verbindung 12

Verbindung mit einem Projektor über ein Netzwerk und Projektion 13

- Bedienung des Projektors 13
- Bedienung des Computers 13
- Verwendung des Verbindungsbildschirms 14
- Verwendung der Symbolleiste 16

Funktionen und Einstellungen von EasyMP Network Projection

Nur eine PowerPoint-Bildschirmpräsentation wiedergeben (Präsentationsmodus) 20

Verwendung der Multi-Bildschirm-Anzeige 21

- Beispiel für die Anpassung der virtuellen Anzeige 22

Vorgehen vor Verwendung der Multi-Bildschirm-Funktion 22

- Einstellen der virtuellen Anzeige 23
 - Den Treiber der virtuellen Anzeige aktivieren (nur Windows) 23
 - Einstellen der virtuellen Anzeige 23
- Zuordnen des zu projizierenden Bildes 28
- Projektion der zugeordneten Bilder 28

Verbindung mit einem Projektor in einem anderen Subnetz 30

- Geben Sie entweder eine IP-Adresse oder einen Projektornamen an und führen Sie die Suche durch (nur Erweiterte Verbindung). 30
- Durchführen einer Suche mit einem Profil 31
 - Erstellen eines Profils 31
 - Suchen durch Angabe eines Profils 33
 - Verwalten eines Profils 33

Verwenden von "Optionen einstellen" 35

- Einstellen der einzelnen Punkte 35
- Registerkarte Allgemeine Einstellungen 35
- Registerkarte Leistung Anpassen 36
- Registerkarte Klangeingabe 37

Anhang

Benutzungseinschränkungen 39

- Unterstützte Bildschirmauflösungen 39
- Farbanzeige 39
- Anzahl der Verbindungen 39
- Weiteres 39
- Unter Windows Vista oder Windows 7 39
 - Einschränkungen beim Projizieren aus der Windows-Fotogalerie 40
 - Einschränkungen für Windows Aero 40
 - Einschränkungen beim Projizieren aus dem Windows Media Center 40

Problemlösung 41

- Probleme im Zusammenhang mit Netzwerkfunktionen 42
- Die Verbindung zum Projektor kann nicht hergestellt werden. 42

Bei der Verbindungsherstellung mit EasyMP Network Projection bleibt das projizierte Bild unverändert und es kann keine Verbindung von einem anderen Computer aus hergestellt werden.	42
Der Projektor wird beim Start von EasyMP Network Projection nicht gefunden	42
Verbindung im Modus Erweiterte Verbindung oder bei Verwendung von Wired LAN nicht möglich	44
Die Dia-Show kann auf der gewünschten Anzeige nicht wiedergegeben werden, wenn die Multi-Bildschirm-Anzeige aktiviert ist.	44
Anwendungen werden bei aktivierter Multi-Bildschirm-Anzeige nicht mehr vom Computerbildschirm angezeigt.	44
Der Mauszeiger wird nicht auf dem Computerbildschirm angezeigt.	45
Bei der Verbindung mit EasyMP Network Projection wird das Bild nicht oder langsam angezeigt.	45
Bei der Verbindungsherstellung mit EasyMP Network Projection kann keine PowerPoint-Diaschau gestartet werden.	45
Bei einer Verbindungsherstellung mit EasyMP Network Projection wird der Bildschirm bei Verwendung einer Office-Anwendung nicht aktualisiert.	46
Fehlermeldung beim Start von EasyMP Network Projection	46
Die Netzwerkeinstellungen werden nicht wiederhergestellt, nachdem die Verbindung zum Computer mit EasyMP Network Projection getrennt wurde.	47

Glossar	48
--------------------------	-----------

Allgemeine Hinweise	49
--------------------------------------	-----------

Über Bezeichnungen	49
------------------------------	----

Allgemeiner Hinweis:	49
--------------------------------	----

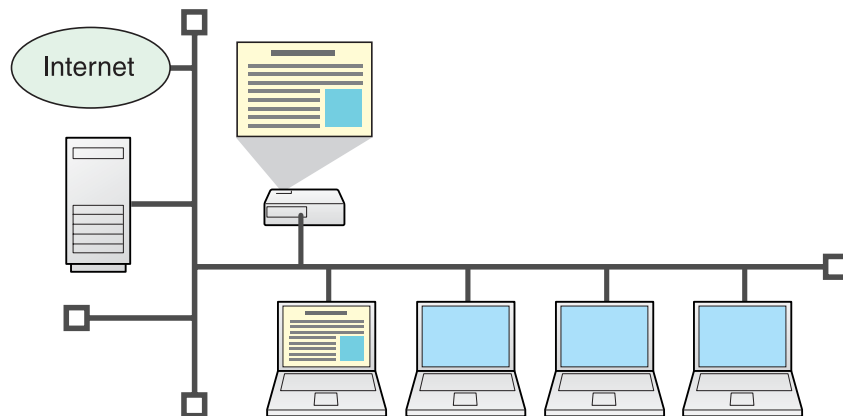
Index	50
------------------------	-----------



Vor der Inbetriebnahme

Die Bedienungsanleitung beschreibt nützliche Funktionen der EasyMP Network Projection und die Installation der Software.

Mit EasyMP Network Projection können Sie den Bildschirm Ihres Computers mit dem Projektor über ein Netzwerk projizieren. Durch die Freigabe des Projektors über das Netzwerk und verschiedene Bildschirmübertragungsfunktionen können Sie Ihre Meetings und Präsentationen effektiver gestalten.





Freigabe des Projektors

Ist der Projektor an ein Netzwerk angeschlossen, können Sie ihn von verschiedenen Netzwerkcomputern aus gemeinsam nutzen. Beim Projizieren von Daten von verschiedenen Computern im Rahmen eines Meetings oder einer Präsentation erhalten Sie nahtlos Zugriff, ohne dass Sie die Verbindungskabel zwischen den Computern umstecken müssen. Auch ein großer Abstand zwischen Projektor und Computer verursacht keinerlei Probleme.

Zahlreiche Funktionen für die Bildschirmübertragung


Sie können folgende Bildschirmübertragungsfunktionen verwenden.

- **Multi-Bildschirm-Anzeige**  [S.21](#)
Sie können verschiedene Bilder eines Computers auf maximal vier Projektoren übertragen. Somit lassen sich Bilder im Querformat, wie z. B. Tabellen, als eine fortlaufende Seite projizieren.
- **Präsentationsmodus**  [S.20](#)
Mit dieser Funktion lässt sich eine PowerPoint-Bildschirmpräsentation wiedergeben, die auf einem Computer ausgeführt wird. Sie können Präsentationen stilvoll gestalten, indem Sie z. B. einen schwarzen Hintergrund anzeigen, während Sie Vorbereitungen treffen oder gerade keine Bildschirmpräsentation zeigen.
- **Verteilungsfunktion**
Der von einem an einem anderen Ort befindlichen Computer angezeigte Bildschirm kann von bis zu vier Projektoren in demselben Netzwerk wiedergegeben werden.
- **Umschaltfunktion**
Wenn EasyMP Network Projection auf allen Computern installiert ist, können die Vortragenden durch Verwendung der Umschaltfunktion ihre eigenen Bilder abwechselnd und ohne Umstecken von Kabeln wiedergeben.

Auf der mitgelieferten CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" finden Sie die Software mit Erläuterungen zur effektiven Nutzung des Projektors. Installieren Sie die Software auf dem Computer, den Sie verwenden.

Mitgelieferte Software

Auf der CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" finden Sie die folgende Software:

- EasyMP Network Projection
Software zum Senden von Computer-Bildschirmansichten an einen Projektor über eine Netzwerkverbindung.
- EasyMP Monitor
Software zur Statusanzeige von Epson Projektoren, die mit dem Netzwerk verbunden sind, und zum Überwachen und Steuern dieser Projektoren. Mit Hilfe von EasyMP Monitor können Sie mehrere Projektoren kollektiv verwalten. Hinweise zur Verwendung von EasyMP Monitor finden Sie in der "EasyMP Monitor Bedienungsanleitung".  [EasyMP Monitor Bedienungsanleitung](#)

Software-Anforderungen

EasyMP Network Projection läuft auf Computern, die den folgenden Anforderungen entsprechen.

Betriebssystem	Windows-Serie (nur 32-Bit Versionen) <ul style="list-style-type: none">• Windows 2000 (Service Pack 4)• Windows XP• Windows XP (Service Pack 1 oder höher)• Windows Vista• Windows Vista (Service Pack 1 oder höher)• Windows 7
----------------	--

	Mac OS X-Serie <ul style="list-style-type: none">• Mac OS X 10.3.x• Mac OS X 10.4.x• Mac OS X 10.5.1 oder höher*• Mac OS X 10.6.x Empfohlen: Mac OS X 10.3.9/10.4.11/10.5.5
CPU	Mobile Pentium III 1.2GHz oder schneller Power PC G3 900MHz oder schneller Empfohlen: Pentium M 1.6GHz oder schneller CoreDuo 1.5GHz oder schneller
Arbeitsspeicher	256MB oder mehr Empfohlen: 512MB oder mehr
Festplatte Verfügbarer Speicherplatz	20MB oder mehr
Anzeige	Auflösung nicht niedriger als XGA (1024x768) und nicht höher als UXGA (1600x1200) Farbwiedergabe von 16-Bit Farbtiefe oder höher (ca. 32000 Bildschirmfarben)

* Unter Mac OS X 10.5.0 kann kein reibungsloser Betrieb garantiert werden, da die Firewall- Einstellungen bei einer Versionsaktualisierung nicht richtig konfiguriert werden.

Installation

Überprüfen Sie vor Beginn der Installation die folgenden Punkte:

- Wenn Sie einen Computer mit einem der folgenden Betriebssysteme verwenden, benötigen Sie zur Installation von EasyMP Network Projection eine Administratorberechtigung.
 - Windows 2000
 - Windows XP
 - Windows Vista
 - Windows 7

- Schließen Sie alle ausgeführten Anwendungen, bevor Sie mit der Installation beginnen.
- Wenn für die Installation eine andere Sprache als die des Betriebssystems gewählt wird, werden unter Umständen die Bildschirme nicht richtig angezeigt.



Für **Benutzer** von EMP NS Connection

Der Name der EMP NS Connection hat sich geändert.

Vorher: EMP NS Connection

Nachher: EasyMP Network Projection

Wenn Sie die gleiche Funktion wie EMP NS Connection auf dem Projektor verwenden, installieren Sie EasyMP Network Projection, nachdem Sie EMP NS Connection deinstalliert haben. Der Projektor kann mit EMP NS Connection nicht richtig angeschlossen werden.

Vorgehen

Windows

- 1** Schalten Sie Ihren Computer ein.
- 2** Legen Sie die CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" in Ihren Computer ein.
Der Installationsassistent startet automatisch.



Klicken Sie auf "Einfache Installation".

Um die zu installierende Software auszuwählen, wählen Sie **Benutzerspezifische Installation**. Klicken Sie auf **Sprache**, um die Anzeigesprache festzulegen.



Markieren Sie die zu installierenden Anwendungen und klicken Sie auf "Installieren".



Klicken Sie auf "Ja", wenn die Lizenzvereinbarung angezeigt wird.



Der Bildschirm EPSON Virtual Display hinzufügen-entfernen wird angezeigt. Klicken Sie auf "OK".

Um die Multi-Bildschirm-Anzeige zu verwenden, müssen Sie EPSON Virtual Display einstellen. Falls Sie dies jetzt noch nicht möchten, können Sie es später einstellen. ➡ [S.22](#)



Klicken Sie auf "Verlassen", um die Installation abzuschließen.

Unter Mac OS



Schalten Sie Ihren Computer ein.



Legen Sie die CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" in Ihren Computer ein.



Doppelklicken Sie im Fenster EPSON auf das Symbol "ENPvx.xx_Installer".

Die Installation beginnt.



Klicken Sie auf "Verlassen", um die Installation abzuschließen.



- Wenn die Installation nicht automatisch startet (nur Windows)
Klicken Sie auf **Start - Ausführen** und geben Sie dann im Dialogfeld **Ausführen** den Buchstaben für das CD-ROM-Laufwerk gefolgt von :\\EPsetup.exe ein. Klicken Sie dann auf **OK**.

- Deinstallation

Windows

Klicken Sie auf **Start - Einstellung - Systemsteuerung - Software** oder auf **Software** und deinstallieren Sie dann EasyMP Network Projection.

Unter Mac OS

Löschen Sie den Ordner EasyMP Network Projection unter **Programme**.



EasyMP Network Projection - Übersicht

In diesem Kapitel wird der Anschluss des Computers über ein Netzwerk an den Projektor erläutert und das Vorgehen beim Wiedergeben von Computer-Bildschirmansichten über den Projektor beschrieben.

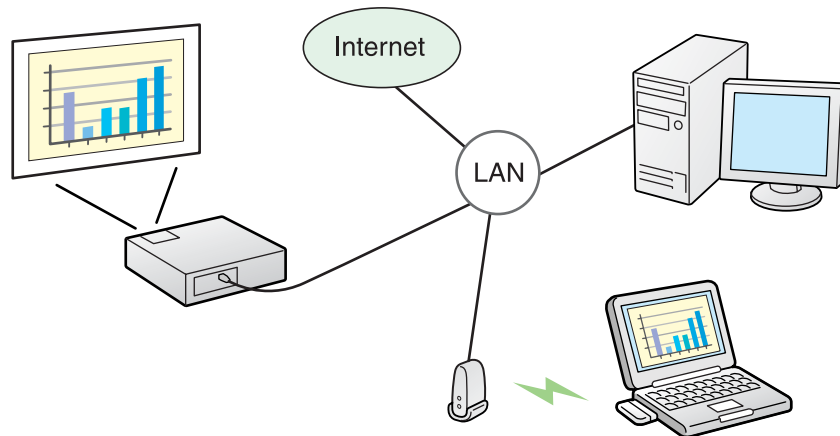
Es gibt zwei Möglichkeiten, den Projektor mit EasyMP Network Projection über ein Netzwerk mit einem Computer zu verbinden.

Erweiterte Verbindung

Die Erweiterte Verbindung ist eine Netzwerksverbindung über ein bestehendes Netzwerksystem via Netzwerkkabel.

Erfolgt die Netzwerkverbindung über Wired LAN, muss der Projektor mit einem handelsüblichen LAN-Kabel am Netzwerk-Hub angeschlossen werden.

Wenn Sie die optionale Wireless LAN-Einheit im Projektor installieren, können Sie eine Netzwerkverbindung über einen drahtlosen LAN-Zugriffspunkt herstellen.

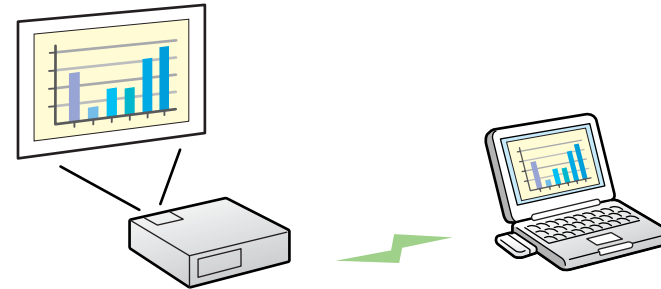


Schnellverbindung (nur bei Installation der optionalen Wireless LAN-Einheit)

Die Schnellverbindung ist nur verfügbar, wenn die optionale Wireless LAN-Einheit im Projektor installiert ist.

Im Schnellverbindungsmodus wird die Projektor-SSID vorübergehend einem Computer zugewiesen und eine Ad-hoc-Verbindung hergestellt.

Nach dem Trennen der Verbindung werden die Netzwerkeinstellungen des Computers wiederhergestellt. ➡ S.12



- Sie können auf einfache Art und Weise eine Verbindung mit einem Computer herstellen und Bilder projizieren, ohne Netzwerkeinstellungen vorzunehmen zu müssen.
- Somit erfolgt der Anschluss schnell und ohne Verbindungskabel, und die Verbindung lässt sich auch herstellen, wenn Computer und Projektor voneinander entfernt aufgestellt sind.

Vorgehensweise für den Anschluss

Verbinden Sie den Computer anhand der folgenden Schritte mit dem Projektor, um dann in EasyMP Network Projection Daten zu projizieren.

Die Schritte 1 bis 4 müssen nur beim ersten Verbinden durchgeführt werden.

1. Installieren Sie EasyMP Network Projection auf dem Computer, den Sie verbinden möchten. ➡ S.6



- 2.* Nehmen Sie Netzwerkeinstellungen am Computer vor und stellen Sie die Netzwerkverbindung her. ➡ S.12



3. Im Modus **Schnellverbindung**: Installieren Sie die optionale Wireless LAN-Einheit im Projektor (falls bereits installiert, gehen Sie zu Schritt 5).

Im Modus **Erweiterte Verbindung**: Aktivieren Sie den Wired-LAN- oder Wireless-LAN-Adapter im Bereich "Anschluss-Konfigurationen". ☞ Siehe Computerhandbuch



4. Nehmen Sie die Netzwerkeinstellungen am Projektor vor und stellen Sie die Netzwerkverbindung her. ☞ [Bedienungsanleitung "Netzwerk-Menü"](#)



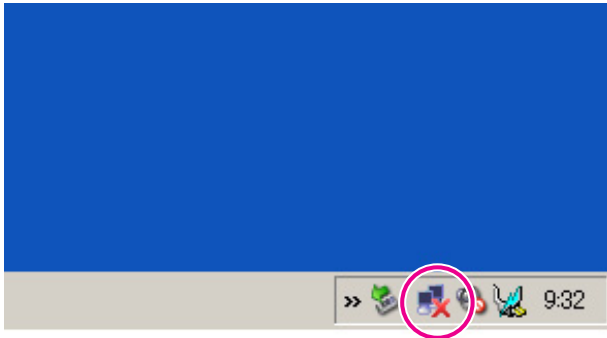
5. Starten Sie EasyMP Network Projection auf dem Computer und verbinden Sie ihn mit dem Projektor. ☞ [S.13](#)

* Ist der von Ihnen verwendete Computer bereits mit dem Netzwerk verbunden, brauchen keine Computer-Netzwerkeinstellungen vorgenommen zu werden.

Bereiten Sie den Computer und den Projektor auf folgende Weise auf das Setup der Verbindung vor.

Unter Windows

Nehmen Sie die nötigen Netzwerkeinstellungen am Computer vor. Verwenden Sie hierfür die mitgelieferte Gerätesoftware des LAN-Adapters. Nähere Angaben zur Gerätesoftware finden Sie in der mitgelieferten Bedienungsanleitung Ihres LAN-Adapters. Wie beispielsweise in der folgenden Abbildung dargestellt, können Sie den Projektor nicht verbinden, wenn ein rotes Kreuz (×) über dem Netzwerksymbol in der Taskleiste angezeigt wird.



Unter Mac OS

Stellen Sie Netzwerkanschluss und Kommunikationsstatus ein. Nähere Angaben zur Einstellung des Kommunikationsstatus finden Sie in den Bedienungsanleitungen Ihres Computers oder auf der AirPort-Karte.

Bedienung des Projektors

Vor dem Verbinden müssen Sie den Projektor in den Verbindungs-Bereitschaftsmodus setzen.
Vergewissern Sie sich, dass die Netzwerkeinstellungen des Projektors vollständig sind, und dass der Projektor über ein handelsübliches Netzwerkkabel an ein entsprechendes Netzwerkgerät angeschlossen ist, z. B. an einen Netzwerk-Hub.

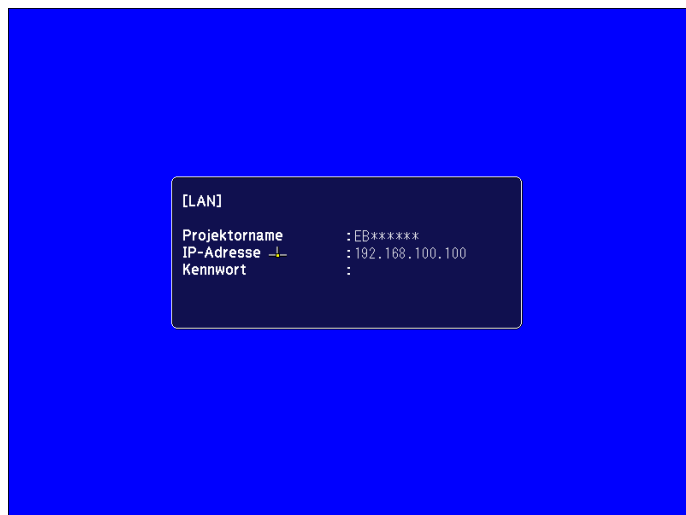
Vorgehen

1 Drücken Sie auf der Fernbedienung die [P]-Taste, um das Gerät einzuschalten.

2 Drücken Sie die [LAN]-Taste auf der Fernbedienung.

Der LAN-Bereitschaftsbildschirm wird angezeigt.

Ist kein Signal für die aktuelle Eingangsquelle vorhanden, wird automatisch auf die LAN-Quelle umgeschaltet. Geschieht diese Umschaltung auf die LAN-Quelle nicht automatisch, drücken Sie die Taste [LAN].



Bedienung des Computers

In den nachfolgenden Beschreibungen werden Bildschirmansichten unter Windows gezeigt, falls nicht anders angegeben. Unter Mac OS werden ähnliche Bildschirme angezeigt.

Vorgehen

1 Starten Sie EasyMP Network Projection.

Unter Windows

Klicken Sie auf **Start - Programme (oder Alle Programme) - EPSON Projector - EasyMP Network Projection - EasyMP Network Projection V2.XX**.

Unter Mac OS

Doppelklicken Sie auf den Ordner "Programme" des Laufwerks, auf dem EasyMP Network Projection installiert ist, doppelklicken Sie dann auf das Symbol für EasyMP Network Projection.

2 Wählen Sie "Schnellverbindung" (nur wenn die optionale Wireless LAN-Einheit installiert ist) oder "Erweiterte Verbindung" und klicken Sie auf "OK".

Die Projektor-Suchergebnisse werden angezeigt. Um die Verbindung immer mit dem Modus Erweiterte Verbindung herzustellen, wählen Sie **Legen Sie den ausgewählten Verbindungsmodus als Standardmodus für zukünftige Verbindungen fest**.

3 Wählen Sie den Projektor aus, mit dem die Verbindung hergestellt werden soll, und klicken Sie auf "Verbinden".

Wird der Projektor, den Sie verbinden möchten, nicht in den Suchergebnissen angezeigt, klicken Sie auf die Schaltfläche **Automatische Suche**. Die Suche dauert etwa 30 Sekunden.

Nähere Angaben zum Verbindungsbildschirm finden Sie unter "Verwenden des Verbindungsbildschirms". ➡ S.14

4

Ist die Option Projektor-Kennwort im Projektor auf "Ein" eingestellt, wird der Kennwort-Eingabebildschirm angezeigt. Geben Sie das Kennwort ein, das auf dem LAN-Bereitschaftsbildschirm angezeigt wird, und klicken Sie auf "OK".

Sobald die Verbindung hergestellt ist, wird der Computerbildschirm angezeigt. Die folgende Symbolleiste von EasyMP Network Projection wird auf dem Computer-Bildschirm angezeigt. Sie können diese Symbolleiste verwenden, um den Projektor zu steuern, Einstellungen vorzunehmen und die Netzwerkverbindung zu trennen. Nähere Angaben zur Symbolleiste finden Sie unter "Verwendung der Symbolleiste". ➡ S.16



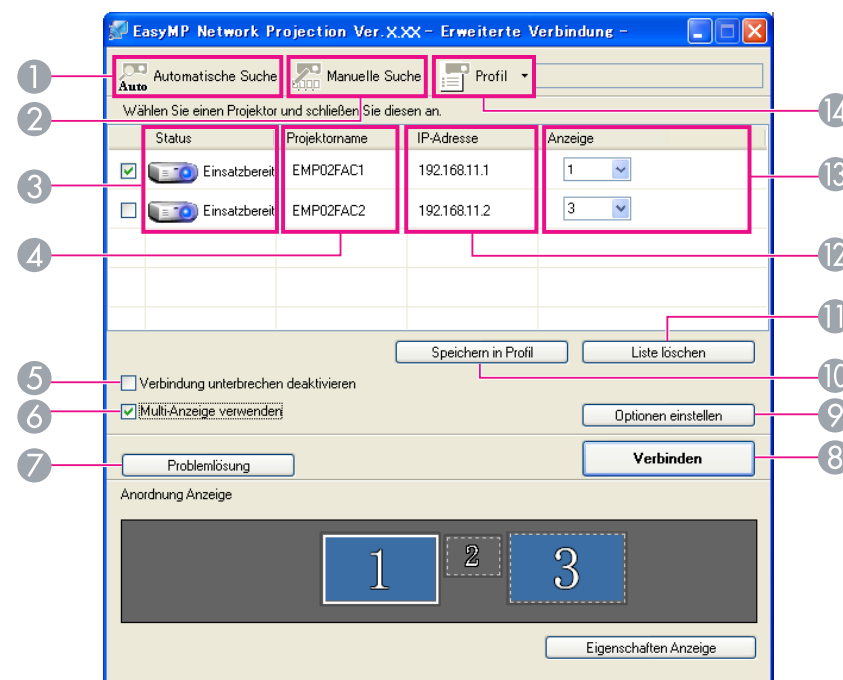
Wenn von einem anderen Computer aus verbunden werden soll, wie z. B. beim Wechsel des Vortragenden, starten Sie EasyMP Network Projection auf dem Computer, den Sie verbinden möchten. Der aktuell verbundene Computer wird getrennt und der Projektor wird mit dem Computer verbunden, der versucht eine Verbindung aufzubauen.

Wird eine Verbindung hergestellt während **Verbindung unterbrechen deaktivieren** eingestellt ist, schaltet die Verbindung nicht auf einen anderen Computer um.

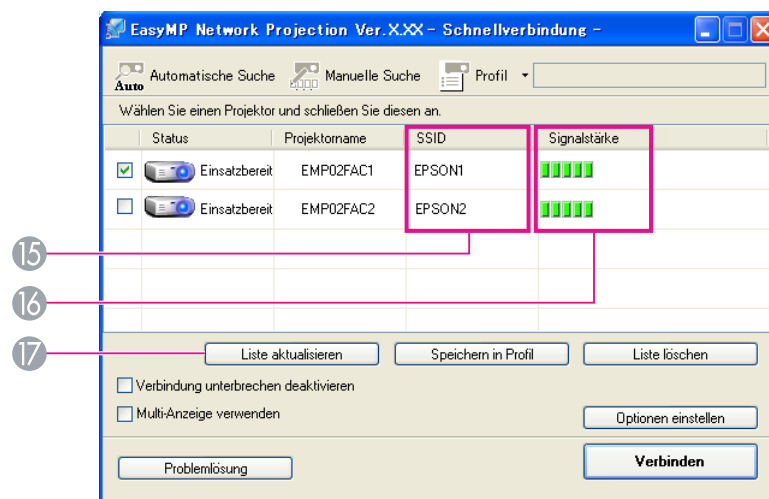
Verwendung des Verbindungsbildschirms

Starten Sie EasyMP Network Projection, um den folgenden Bildschirm anzuzeigen. In der nachfolgenden Tabelle wird die Verwendung der einzelnen Tasten und Menüpunkte erläutert.

Beim Systemstart im Modus **Erweiterte Verbindung**



Beim Systemstart im Modus **Schnellverbindung**



1 Automatische Suche



Im Modus Erweiterte Verbindung können Sie im Netzwerk nach verfügbaren Projektoren suchen, mit denen der Computer verbunden ist.

Im Modus Schnellverbindung können Sie den Projektor mittels SSID suchen.

2 Manuelle Suche



Im Modus Erweiterte Verbindung können Sie einen Projektor anhand einer IP-Adresse oder des Projektornamens suchen.

Im Modus Schnellverbindung können Sie einen Projektor mittels SSID suchen, der aus einer Liste gewählt wird.

3 Status

Die folgenden sechs Symbole geben den Status der gefundenen Projektoren an.



Einsatzbereit Auswählen zum Verbinden.



Besetzt Auswählen zum Verbinden. Wenn Sie auf **Verbinden** klicken, wird der momentan verbundene Computer getrennt und Ihr Computer wird verbunden.



Besetzt (Verbindung unterbrechen deaktivieren)

Kann nicht ausgewählt werden. **Verbindung unterbrechen deaktivieren** ist auf einem anderen Computer aktiviert, der bereits verbunden ist.



Wird derzeit von einer anderen Anwendung benutzt

Das Menü Konfiguration des Projektors ist geöffnet. Nach dem Schließen des Menüs Konfiguration und dem Starten einer neuen Suche können Sie es erneut auswählen.



Suche

Wird beim Durchführen der Option Manuelle Suche oder Profil angezeigt.



Nicht gefunden.

Wird angezeigt, wenn ein Projektor über die Option Manuelle Suche oder Profil nicht gefunden werden kann. Im Modus Schnellverbindung können Sie nur die Projektoren mit demselben SSID auswählen.

4 Projektname

Der Projektname wird angezeigt.

5 Verbindung unterbrechen deaktivieren

Aktivieren Sie dieses Feld, um eine Unterbrechung der Verbindung durch einen anderen Computer zu verhindern, solange eine Verbindung zum ausgewählten Projektor besteht.

6 Multi-Anzeige verwenden

Aktivieren Sie das Feld, um die Multi-Bildschirm-Anzeige zu verwenden. Wenn diese Option ausgewählt ist, werden Anordnung Anzeige und Eigenschaften Anzeige unten am Bildschirm angezeigt. [S.21](#)


7 Problemlösung

Wenn Sie Probleme beim Verbinden haben, drücken Sie diese Taste, um den Problemlösungsbildschirm von EasyMP Network Projection anzuzeigen.


8 Verbinden

Verbindung mit dem Projektor, den Sie aus der Liste mit den Suchergebnissen ausgewählt haben. Wenn eine Verbindung zu einem Projektor hergestellt wird, wird eine Symbolleiste angezeigt.

9 Optionen einstellen

Sie können allgemeine Einstellungen vornehmen, wie z. B. das anzuwendende Verfahren beim Starten von EasyMP Network Projection. Nähere Angaben finden Sie unter Optionen einstellen.  [S.35](#)

10 Als Profil speichern

Speichert die Ergebnisse einer Suche nach einem Netzwerkprojektor als Profil.  [S.31](#)


11 Liste löschen

Löscht alle Listen mit Suchergebnissen.

12 IP-Adresse (nur Erweiterte Verbindung)


Die IP-Adresse des Projektors wird angezeigt.

13 Anzeige

(Wählen Sie die angezeigte Nummer, wenn **Multi-Anzeige** verwenden ausgewählt ist).  [S.28](#)

14 Profil



Sie können einen Projektor im Netzwerk mit einem Profil suchen, das mit **Speichern in Profil** gespeichert wurde.  [S.31](#)

15 SSID (nur Schnellverbindung)

Die SSID des Projektors wird angezeigt.

16 Signalstärke

Wird bei einer Verbindungsherstellung über den Modus Schnellverbindung angezeigt. Je höher die Signalstärke, desto mehr Balken werden angezeigt.

17 Liste aktualisieren (nur Schnellverbindung)

Aktualisiert Status und Signalstärke.

Verwendung der Symbolleiste


Die Symbolleiste wird auf dem Computer-Bildschirm angezeigt, nachdem EasyMP Network Projection gestartet und eine Verbindung zum Projektor hergestellt wurde. Sie können diese Symbolleiste verwenden, um den Projektor zu steuern und Einstellungen vorzunehmen.

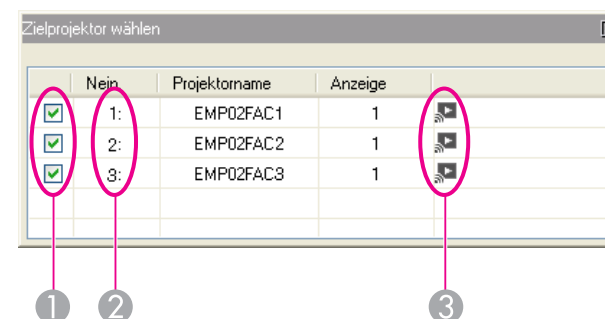


Zielprojektor wählen

Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um die Anzahl der über die Symbolleiste gesteuerten Projektoren einzuschränken, wenn mit mehreren Projektoren mit der Verteilungsfunktion oder der Multi-Anzeige gearbeitet wird. Die Anzeige unter dem Symbol zeigt an, welche Projektoren gesteuert werden können. ALLE zeigt an, dass eine Steuerung aller angeschlossenen Projektoren möglich ist.

Wenn beispielsweise "1, 3" angezeigt wird, können die Projektoren Nr. 1 und Nr. 3 gesteuert werden.

Klicken Sie auf , um den folgenden Bildschirm anzuzeigen.



- 1 Wählen Sie den Projektor aus, der gesteuert werden soll.
- 2 Zeigt die Nummer eines zugewiesenen Projektors an. Diese Nummer entspricht der Nummer des Projektors, den Sie über die Symbolleiste steuern können.
- 3

③ Zeigt den Status des Projektors an.



Stopp

Stoppt die Projektion, während eine Verbindung zum Projektor besteht. Solange der Projektor gestoppt ist, erscheint ein schwarzer Bildschirm. Die Audiowiedergabe wird nicht angehalten. Um während der Projektionsunterbrechung den Ton abzuschalten oder ein Benutzerlogo anzeigen zu lassen, verwenden Sie die Funktion A/V-Stummschaltung.



Anzeigen

Hebt den Zustand Stopp oder Pause auf.



Pause

Hält wiedergegebene Bilder an, während eine Verbindung zum Projektor hergestellt wird. Der Ton wird nicht deaktiviert.



Präsentationsmodus

Durch Klicken auf diese Schaltfläche wechselt der Präsentationsmodus von "aktiviert" auf "deaktiviert" und umgekehrt. [S.20](#)



Projektorsteuerung

Während der Projektor an das Netzwerk angeschlossen ist, können die Projektorfunktionen A/V-Stummschaltung, PC-Quelle umschalten und Video-Quelle umschalten von der Fernbedienung und vom Bedienfeld des Projektors aus gesteuert werden.

Klicken Sie auf  , um die folgende Symbolleiste anzuzeigen.



4

5

6



④ A/V-Stummschaltung

Dies entspricht derselben Funktion wie die [A/V Mute]-Taste der Fernbedienung.

[Bedienungsanleitung "Fernbedienung"](#)



⑤ PC-Quelle umschalten

Bei jedem Klick wechselt die Quelle zwischen Computer1, Computer2, dem USB Display, USB und LAN.




⑥ Video-Quelle umschalten

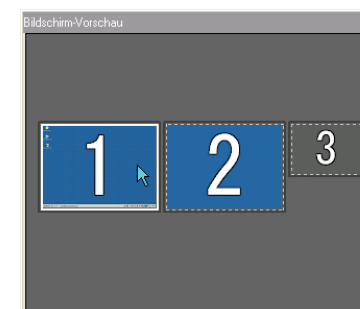
Bei jedem Klick wechselt die Quelle zwischen S-Video und Video. S-Video lässt sich nicht einschalten, wenn kein Kabel angeschlossen ist.



Bildschirm-Vorschau

Zeigt den Bildschirm für die Multi-Bildschirm-Vorschaufunktion an.

Klicken Sie auf  , um eine Vorschau mit den vorgenommenen Einstellungen anzuzeigen. Klicken Sie auf jede Anzeigen, um die Bildschirm-Vorschau auf ein Vollbild zu vergrößern.



Optionen einstellen

Die Übertragungsleistung bei der Übertragung von Computerbildern kann angepasst werden. [S.35](#)



Film-Sendemodus

Nicht am Projektor aktiviert. Es wird die Meldung "Die angeschlossenen Projektoren unterstützen die Filmsendung nicht." angezeigt.



Trennen

Trennt die Verbindung zum Projektor.



Signalstärke

Wird bei einer Verbindungsherstellung über den Modus Schnellverbindung angezeigt. Je höher die Signalstärke, desto mehr Anzeigelinien werden angezeigt.

Symbolleistenanzeige umschalten

Die Anzeige der Symbolleiste wechselt wie folgt. Die Anzeige der Symbolleiste bleibt bis zum nächsten Umschalten gleich.

Vollständig



Normal



Einfach





Funktionen und Einstellungen von EasyMP Network Projection

In diesem Kapitel werden die Funktionen beschrieben, die für ein Meeting oder eine Präsentation nützlich sein können, z. B. die Funktion, mit der Sie Bilder von einem Computer an mehrere Projektoren senden können (Multi-Bildschirm-Anzeige).

Im Präsentationsmodus werden die Bilder nur dann wiedergegeben, wenn gerade eine PowerPoint-Bildschirmpräsentation auf einem Computer ausgeführt wird. Sobald Sie die Bildschirmpräsentation anhalten, zeigt der Projektor einen schwarzen Bildschirm. Das ist nützlich, wenn Sie nur die Bildschirmpräsentation zeigen möchten.


Außer PowerPoint ist Keynote auch mit dem Präsentationsmodus für Mac OS kompatibel.

Vorgehen

1 Wählen Sie ggf. einen anderen Projektor, der gesteuert werden soll. 🖱️ [S.16](#)

2 Drücken Sie die -Taste auf der Symbolleiste.

Der Präsentationsmodus beginnt.

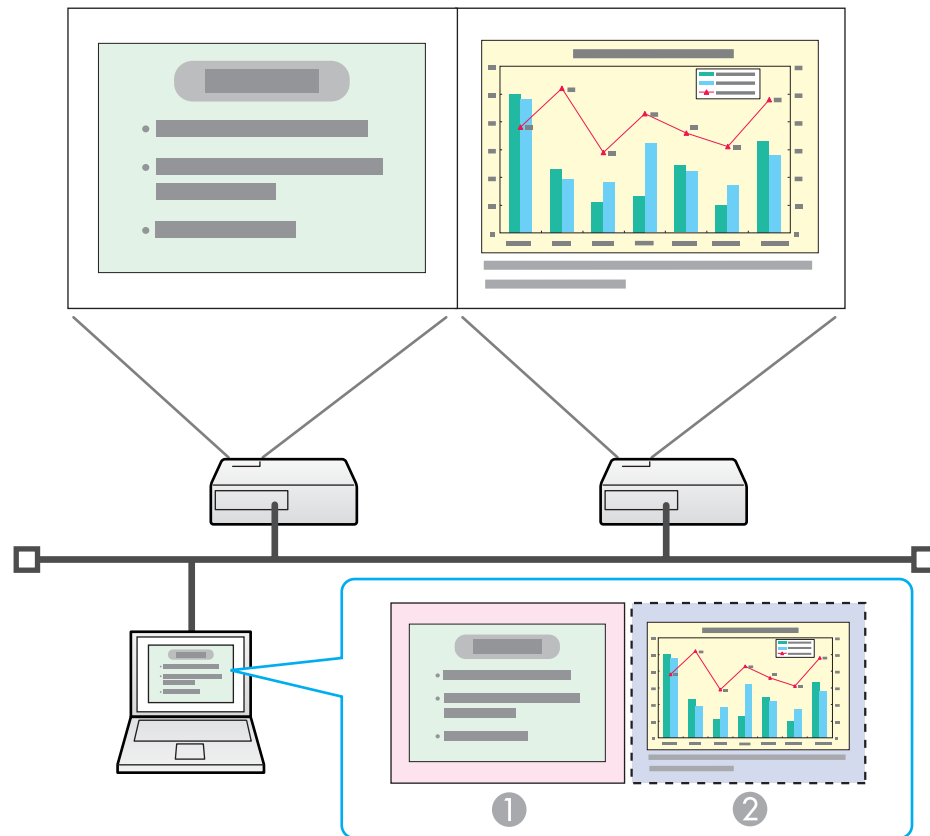
3 Klicken Sie erneut auf die Schaltfläche , um den Präsentationsmodus zu beenden.

Mit dem Multi-Bildschirm-Modus können Sie verschiedene Bilder mit mehreren an einen einzelnen Computer angeschlossenen Projektoren projizieren. Unter Windows können mehrere Treiber für eine virtuelle Anzeige im Computer eingestellt werden, und jedes Bild kann vom Projektor projiziert werden. Diese Funktion kann unter Windows Vista und Windows 7 nicht verwendet werden, da sie inkompatibel ist. Unter Mac OS muss ein externer Monitor am Computer angeschlossen sein, um diese Funktion aktivieren zu können. Während sich die folgende Erläuterung auf die "virtuelle Anzeige" bezieht, müssen unter Mac OS die Schritte in den Bildschirmen des angeschlossenen Monitors befolgt werden.

Beispiel für die Anpassung der virtuellen Anzeige

Durch Anordnen der zugeordneten virtuellen Anzeige können Sie nur das Bild, das Sie in einer Präsentation zeigen möchten, projizieren oder verschiedene Bilder von links nach rechts projizieren.

Beispiel Anordnung 1

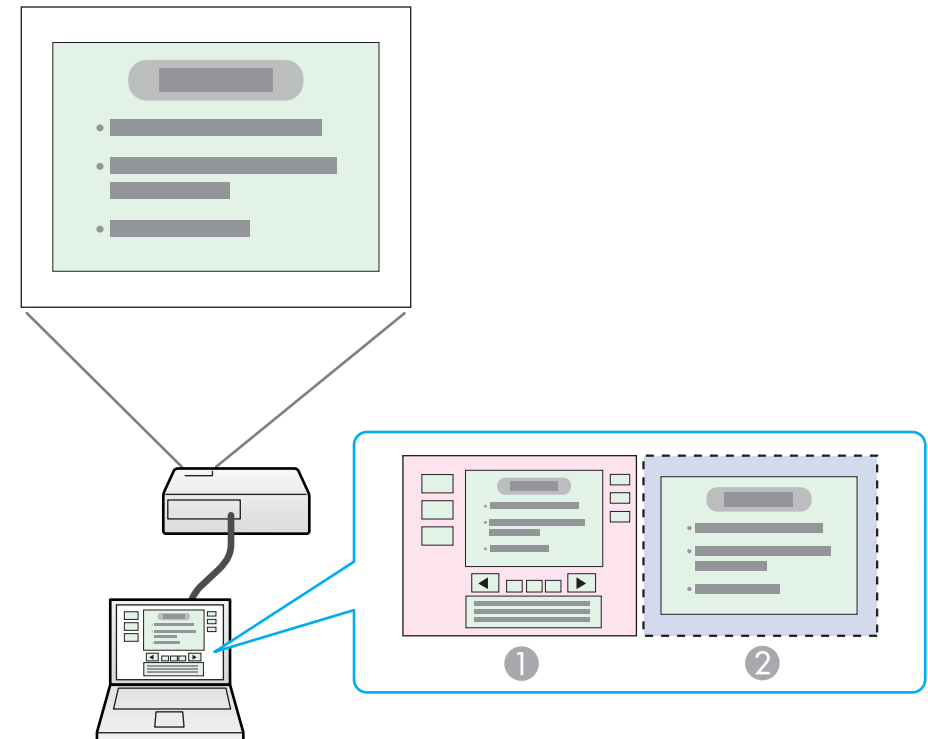


- ① Tatsächliches Monitorbild
- ② Bild der virtuellen Anzeige

PowerPoint-Datei

Excel-Datei

Beispiel Anordnung 2



- ① Tatsächliches Monitorbild
- ② Bild der virtuellen Anzeige

PowerPoint-Datei - Nutzerwerkzeug

Bildschirmpräsentation einer PowerPoint-Datei

Vorgehen vor Verwendung der Multi-Bildschirm-Funktion

1. Einstellen der virtuellen Anzeige [S.23](#)

Aktivieren Sie in einer Windows-Umgebung gegebenenfalls den Treiber der virtuellen Anzeige». Richten Sie außerdem unter Windows und Mac OS die Anordnung der virtuellen Anzeige ein.

2. Zuordnen des zu projizierenden Bildes 🖱️ S.28

Öffnen Sie die zu projizierende Datei und schieben Sie den Bildschirm entsprechend der tatsächlichen Projektionsanordnung in die virtuelle Anzeige.

3. Projektion der zugeordneten Bilder 🖱️ S.28

Weisen Sie einem über das Netzwerk verbundenen Projektor eine virtuelle Anzeigenummer zu und starten Sie die Projektion.

Einstellen der virtuellen Anzeige

In diesem Abschnitt wird die virtuelle Anzeige für die Anordnung im Beispiel 1 beschrieben. 🖱️ S.22

Den Treiber der virtuellen Anzeige aktivieren (nur Windows)

Aktivieren Sie den Treiber der virtuellen Anzeige». Die unten aufgeführten Benutzer müssen diesen Schritt nicht ausführen. Befolgen Sie die Schritte unter 🖱️ "Einstellen der virtuellen Anzeige" S.23.

- Jene Benutzer, welche die virtuellen Anzeigen durch Installation von EasyMP Network Projection aktiviert haben.
- Für Mac OS-Benutzer.

Vorgehen

1 Starten Sie Windows auf dem Computer, klicken Sie dann auf "Start" - "Programme" (oder Alle Programme) - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection" - "EPSON Virtual Display hinzufügen-entfernen".

Der Bildschirm EPSON Virtual Display hinzufügen-entfernen wird angezeigt.

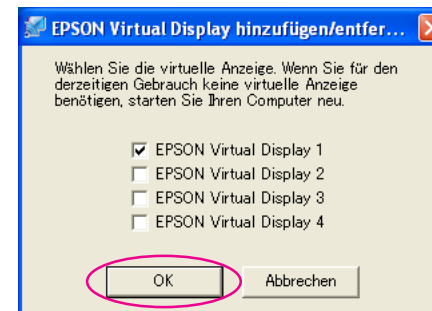
2

Wählen Sie die virtuelle Anzeige aus, die Sie verwenden möchten.

Es können bis zu vier Monitore hinzugefügt werden. In diesem Beispiel wird eine virtuelle Anzeige benutzt. Wählen Sie beliebig viele Anzeigen, wenn Sie mehrere virtuellen Anzeigen einstellen. Es kann eine beliebige Anzeige gewählt werden.

3

Klicken Sie auf "OK".



Wenn Sie auf OK klicken, werden die Treiber für die virtuelle Anzeige aktiviert. Es ist normal, wenn die Anzeige in diesem Moment flimmert. Warten Sie, bis sich der Bildschirm EPSON Virtual Display hinzufügen-entfernen schließt.

Einstellen der virtuellen Anzeige

Nach dem Start von EasyMP Network Projection unterscheidet sich die Einrichtung der virtuellen Anzeigen unter Windows von der unter Mac OS. Die Vorgehensweisen werden nachfolgend separat erläutert.



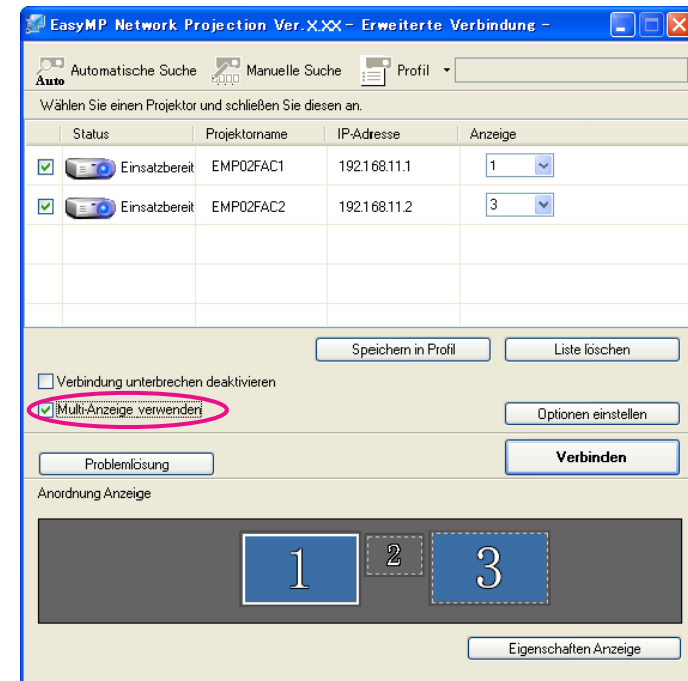
Prüfen Sie vor dem Start von EasyMP Network Projection die folgenden Punkte, wenn Sie eine Verbindung über Wireless LAN herstellen. Wenn die folgenden Punkte nicht korrekt eingestellt sind, kann Multi-Bildschirm nicht verwendet werden.

- Die SSID des Computers und der Projektoren müssen übereinstimmen.
- Das Wireless-LAN-System des Computers und der Projektoren müssen übereinstimmen.
Sie können die SSID und das Wireless LAN-System des Projektors über das Menü Netzwerk im MenüKonfiguration des Projektors ändern. ➡ *Bedienungsanleitung "Wireless LAN-Menü"*

Vorgehen

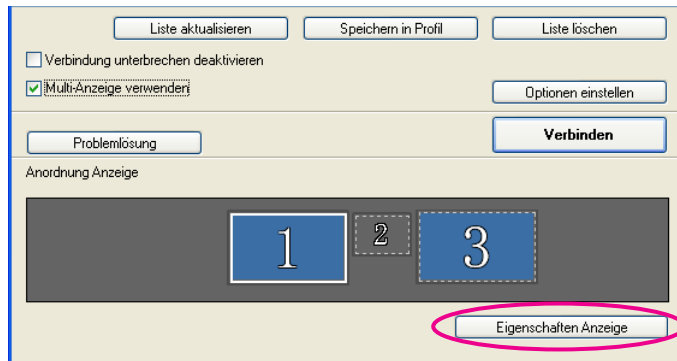
Unter Windows

- 1 Klicken Sie auf "Start" - "Programme" (oder "Alle Programme") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection" - "EasyMP Network Projection V2.XX", um EasyMP Network Projection zu starten.
- 2 Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Multi-Anzeige verwenden".



Anordnung Anzeige und Eigenschaften Anzeige werden der Bildschirmanzeige unten hinzugefügt.

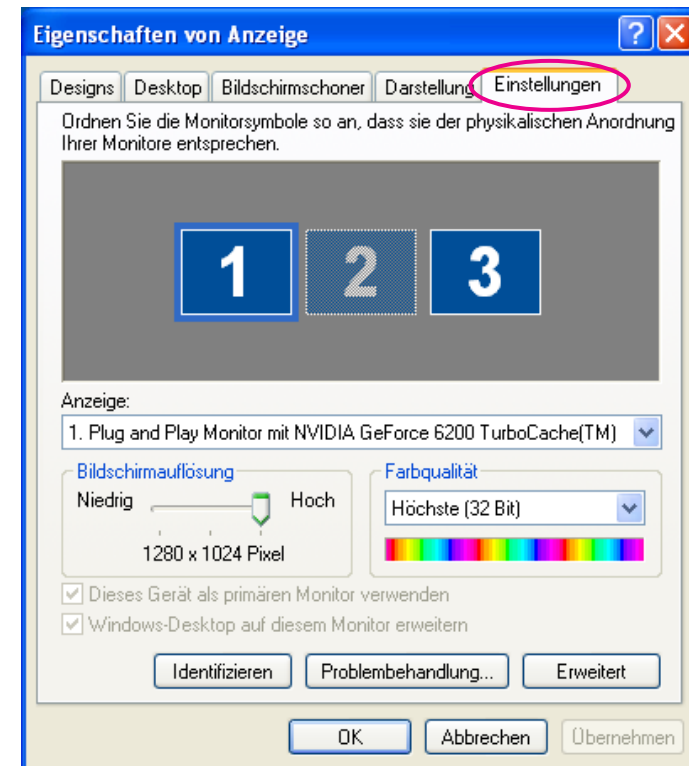
- 3 Klicken Sie auf "Eigenschaften Anzeige".



Der Bildschirm Anzeigeeigenschaften wird angezeigt.

4

Klicken Sie auf die Registerkarte "Einstellungen".

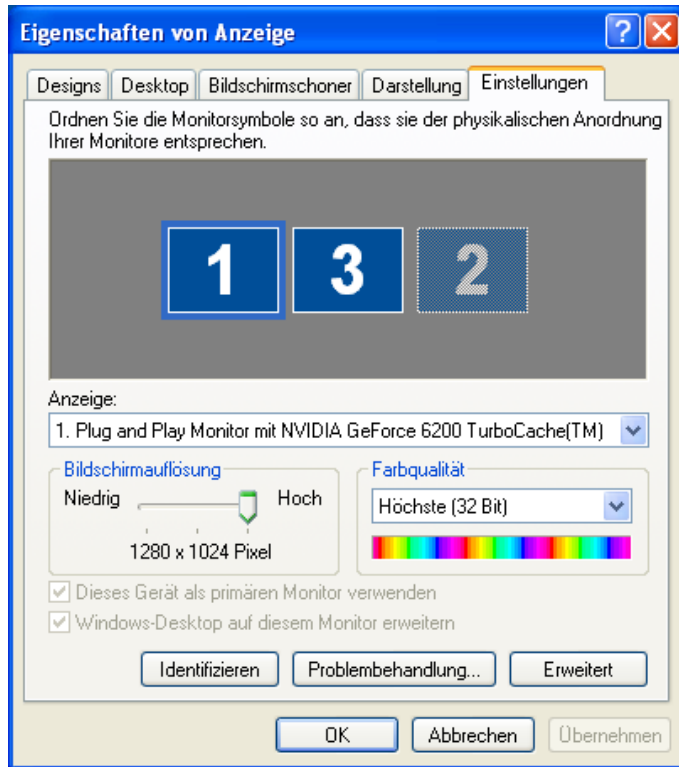



5

Ziehen Sie das angezeigte Monitorsymbol an die gewünschte Stelle.

Hier steht der tatsächliche Monitor (1) links, während der virtuelle Monitor (3) rechts steht.

Wenn der Computer über mehrere Anzeigerausgänge verfügt, folgen die den virtuellen Anschlüssen zugewiesenen Nummern jenen der tatsächlichen Anschlüsse.



- Ist ein externer Monitor als Zweitbildschirm angeschlossen, kann das Bild für diesen Monitor nicht projiziert werden.
- Je nach Hardware hat der Zweitbildschirm möglicherweise eine andere Nummer als "2". Wenn das Monitorsymbol auf dem Bildschirm angezeigt wird, klicken Sie auf das Symbol und bestätigen Sie, dass der unter "Anzeige" angezeigte Monitortyp nicht der "sekundäre" ist.
- Nähere Angaben zu den Einstellungen für die Bildschirmauflösung finden Sie an folgender Stelle:  [S.39](#)

Wenn das Monitorsymbol angeordnet ist, ist eine virtuelle Anzeige wie im Bild unten verbunden.



6

Klicken Sie auf die Schaltfläche "OK", um den Bildschirmanzeigeeigenschaften zu schließen.

Hiermit ist das Layout der virtuellen Anzeige festgelegt. Ordnen Sie jetzt die Bilder zu, die Sie projizieren möchten.

 [S.28](#)

Unter Mac OS

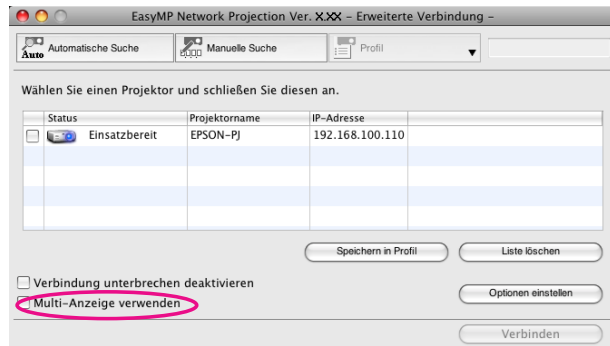
1

Starten Sie EasyMP Network Projection. Doppelklicken Sie auf den Ordner Programme des Laufwerks, auf dem EasyMP Network Projection installiert ist, und doppelklicken Sie dann auf das Symbol EasyMP Network Projection.

In diesem Beispiel wird die Auswahl und der Start im Modus **Erweiterte Verbindung** erläutert.

2

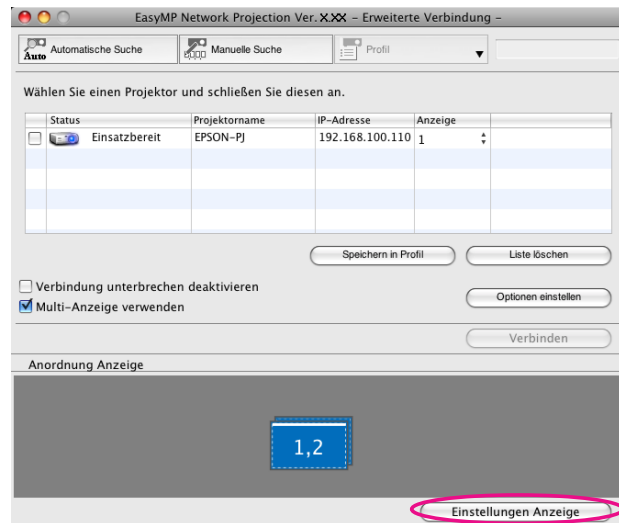
Aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Multi-Anzeige verwenden".



Anordnung Anzeige und Einstellungen Anzeige werden der Bildschirmanzeige unten hinzugefügt.

3

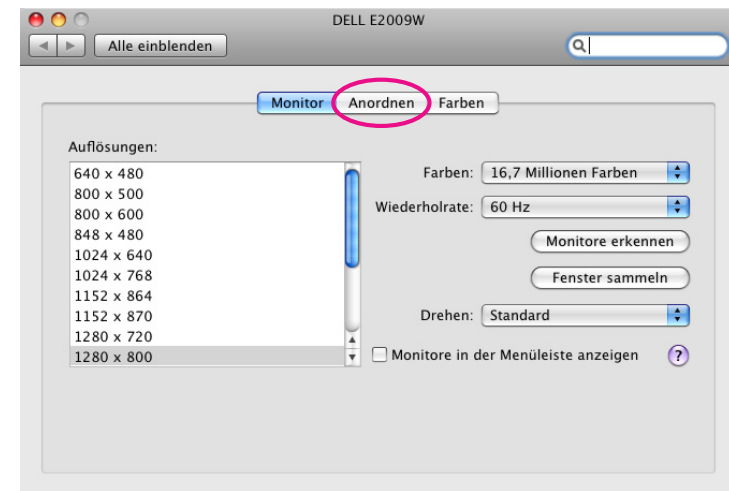
Klicken Sie auf "Einstellungen Anzeige".



Der Bildschirm für die Anzeigeeinstellungen wird angezeigt.

4

Klicken Sie auf die Schaltfläche "Anordnen".



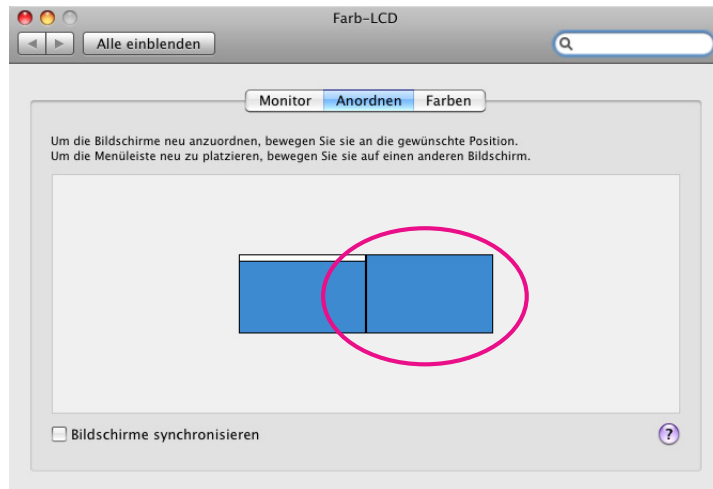
5

Deaktivieren Sie "Bildschirme synchronisieren".



6

Ziehen Sie das angezeigte Monitorsymbol an die gewünschte Stelle.



- 7** Schließen Sie den Bildschirm für die Anzeigeeinstellungen. Hiermit ist das Bildschirm-Layout festgelegt.

Zuordnen des zu projizierenden Bildes

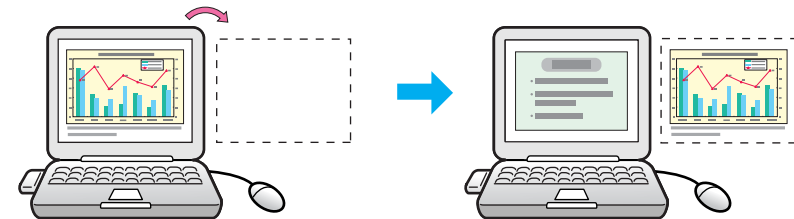
In diesem Abschnitt wird die virtuelle Anzeige für die Anordnung im Beispiel 1 beschrieben. [S.22](#)

Vorgehen

- 1** Öffnen Sie die zu projizierende Datei.
Öffnen Sie die PowerPoint- und Excel-Dateien.

- 2** Ziehen Sie das Fenster zum gewünschten Monitor der **virtuellen Anzeige** und ordnen Sie es der Stelle zu, an der es projiziert werden soll.

Ziehen Sie das Excel-Fenster nach rechts, bis es nicht mehr sichtbar ist. In der Folge erscheint das PowerPoint-Fenster am tatsächlichen Monitor und das Excel-Fenster rechts in der virtuellen Anzeige.

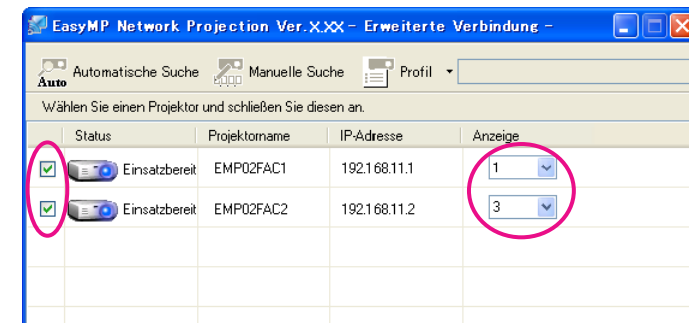


Projektion der zugeordneten Bilder

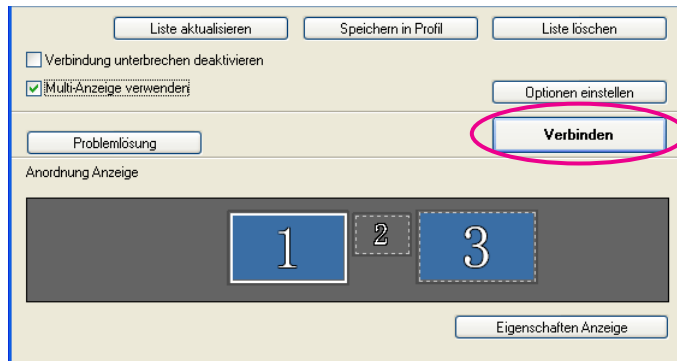
In diesem Abschnitt wird die virtuelle Anzeige für die Anordnung im Beispiel 1 beschrieben. [S.22](#)

Vorgehen

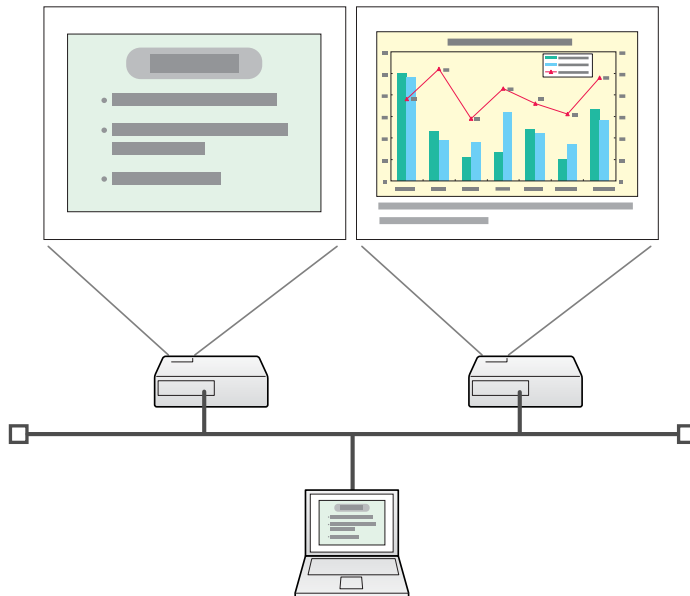
- 1** Wählen Sie die Nummer der **virtuellen Anzeige**, die auf der "Anzeige" zugeordnet werden sollen, und legen Sie fest, welches Bild von welchem Projektor projiziert werden soll.



2 Klicken Sie auf "Verbinden".



Das jedem Projektor zugeordnete Bild wird projiziert.



In einer Windows-Umgebung kann das an die virtuelle Anzeige gesendete Bild nicht am Computer angezeigt werden. Anpassungen am Bild der virtuellen Anzeige müssen vorgenommen werden, während das projizierte Bild angezeigt wird.

Um Bedienvorgänge mit der Maus in der virtuellen Anzeige vorzunehmen, bewegen Sie den Mauszeiger in Richtung der virtuellen Anzeige, so dass der Zeiger in der virtuellen Anzeige erscheint.

3 Klicken Sie zum Beenden der Multi-Bildschirm-Funktion auf "Trennen" in der Symbolleiste.



Wenn der Treiber der virtuellen Anzeige in einer Windows-Umgebung so aktiviert wurde, dass der Mauszeiger über die Grenzen des Bildschirms hinaus bewegt werden kann, kann es vorkommen, dass Sie die Mauszeigerposition aus den Augen verlieren. Wenn Sie die virtuelle Anzeige nicht verwenden, deaktivieren Sie das entsprechende Kontrollkästchen im Bildschirm EPSON Virtual Display hinzufügen-entfernen, so dass der Mauszeiger sich wieder innerhalb des Bildschirmanzeigebereichs befindet. Um in der Folge die Multi-Anzeige wieder zu verwenden, markieren Sie die gewünschte Anzeige unter EPSON Virtual Display hinzufügen-entfernen erneut. Nähere Angaben zum Deaktivieren eines Kontrollkästchens finden Sie an folgender Stelle. [S.23](#)

In diesem Kapitel wird erklärt, wie Sie einen Computer mit einem Projektor in einem anderen Subnetz über einen Wired-LAN- oder Wireless-LAN-Zugriffspunkt in einem bestehenden Netzwerk verbinden.

Diese Anwendung sucht standardmäßig nur nach Projektoren in dem Subnetz, an das auch der Computer angeschlossen ist. Daher werden Projektoren eines anderen Subnetzes bei einer Suche nach den Projektoren im Netzwerk nicht gefunden.

Sie können einen Projektor in einem anderen Subnetz jedoch wie folgt finden und eine Verbindung zu ihm herstellen:

- Geben Sie entweder eine IP-Adresse oder einen Projektornamen an und führen Sie die Suche durch.

Die IP-Adresse kann direkt eingegeben werden. Außerdem können Sie, wenn der Projektorname am DNS-Server registriert ist, eine Suche einfach durch Eingabe des Projektornamens durchführen. ➡ S.30

- Durchführen einer Suche mit einem Profil

Wenn Sie eine Suche nach einem Projektor in einem anderen Subnetz durchgeführt haben, entweder durch Angabe einer IP-Adresse oder eines Projektornamens, können Sie die Suche als Profil mit einem einprägsamen Namen speichern. Sie können das Profil dann bei jeder weiteren Suche nach einem Projektor in einem anderen Subnetz verwenden. ➡ S.31



- Wenn Sie einen Projektor bei einer Suche nicht finden, hat dies höchstwahrscheinlich einen der folgenden Gründe. Gehen Sie je nach Ursache entsprechend vor.

Unter Windows und Mac OS

Wenn es kein oder ein nur sehr schwaches WLAN-Signal gibt, stellen Sie sicher, dass das Signal durch nichts gestört wird.

Wenn die optionale Wireless LAN-Einheit im Projektor installiert wurde und Mac OS mit einem Wireless LAN verbunden wurde: Überprüfen Sie, ob die Option AirPort aktiviert ist. Überprüfen Sie alternativ, ob ein passender Zugriffspunkt ausgewählt wurde.

- Bei Verwendung der Manuellen Suche im Modus Schnellverbindung können Sie die SSID angeben. Wenn es viele Projektoren gibt, kann der Suchbereich durch die SSID eingeschränkt werden.

Geben Sie entweder eine IP-Adresse oder einen Projektornamen an und führen Sie die Suche durch (nur Erweiterte Verbindung).

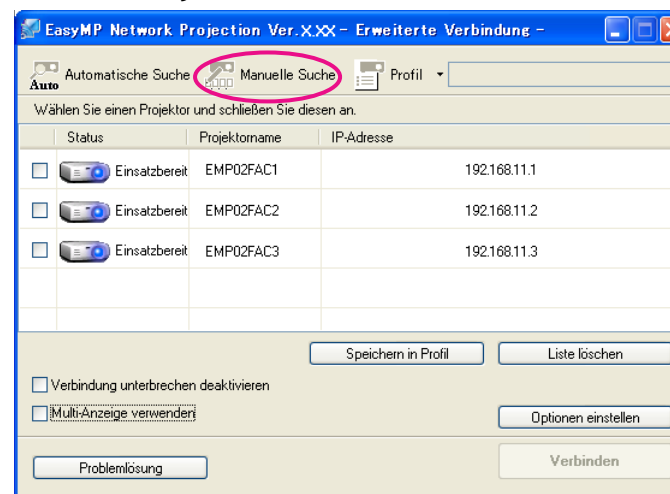
In den nachfolgenden Beschreibungen werden Bildschirmansichten unter Windows gezeigt, falls nicht anders angegeben.

Unter Mac OS werden ähnliche Bildschirme angezeigt.

Vorgehen

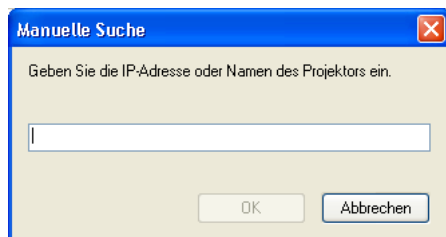
1

Klicken Sie auf dem Projektorwahlbildschirm von EasyMP Network Projection auf "Manuelle Suche".



2

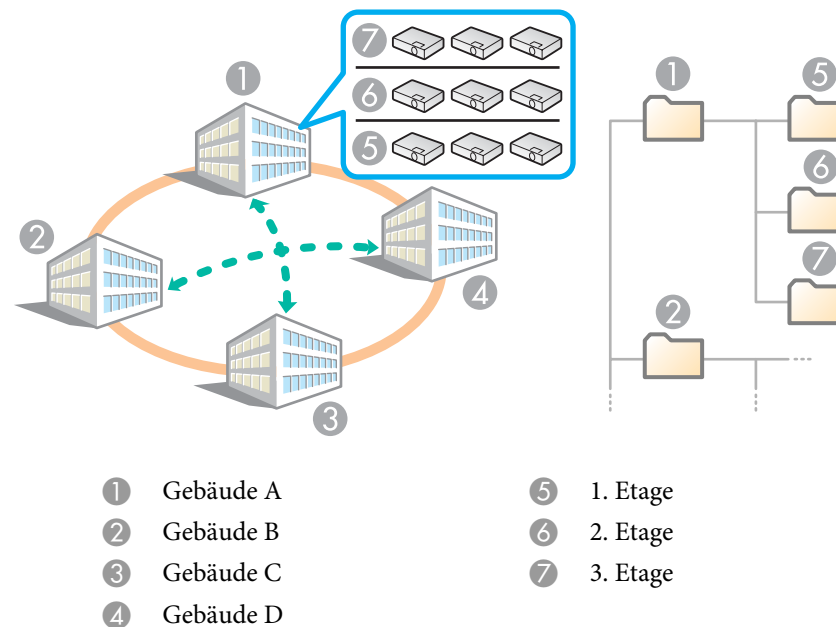
Geben Sie die IP-Adresse oder den Namen des Projektors für die Verbindung ein und klicken Sie auf "OK".



Die Suchergebnisse werden auf dem Projektorwahlbildschirm von EasyMP Network Projection angezeigt. Sofern der gewünschte Projektor erkannt wurde, wählen Sie den Projektor aus und klicken Sie anschließend auf **Verbinden**, um die Verbindung herzustellen. Wenn Sie in der Zukunft immer diesen Projektor verwenden werden, speichern Sie die Suche als Profil, damit Sie nicht bei jeder Suche die geforderten Angaben eingeben müssen. ➡ [S.31](#)

Durchführen einer Suche mit einem Profil

Sie können die Suchparameter für einen häufig benutzten Projektor als Profil speichern. Ein "Profile" ist eine Datei, die alle Informationen zu einem bestimmten Projektor enthält, wie beispielsweise Projektorname, IP-Adresse und SSID. Wenn Sie diese Informationen vor der nächsten Suche eingeben, ist es nicht notwendig die IP-Adresse oder den Projektornamen bei jeder Suche wieder einzugeben. Durch Erstellen einer Gruppe von Profilen beispielsweise für jeden Ort, an dem der Projektor aufgestellt wird, und durch ihre Verwaltung in Ordnern kann der Zielpjektor schnell gefunden werden.



In diesem Abschnitt wird das Erstellen und Bearbeiten eines Profils erklärt.

Erstellen eines Profils

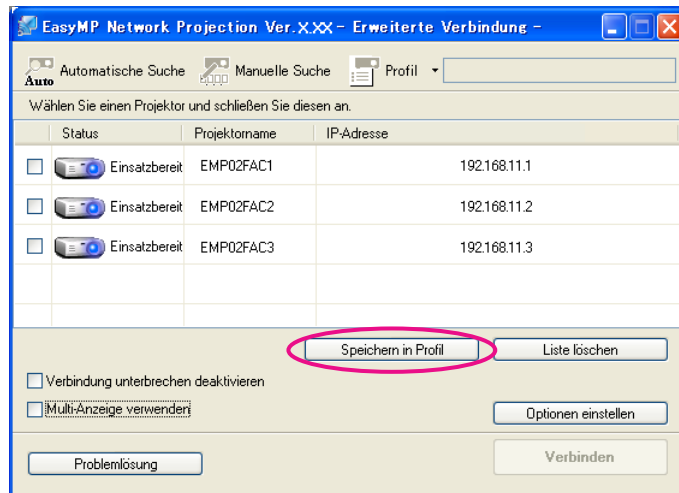
Profile werden durch das Speichern von Suchergebnissen erstellt.

Nähere Angaben zum Bearbeiten eines gespeicherten Profils finden Sie im folgenden Abschnitt. ➡ [S.33](#)

Vorgehen



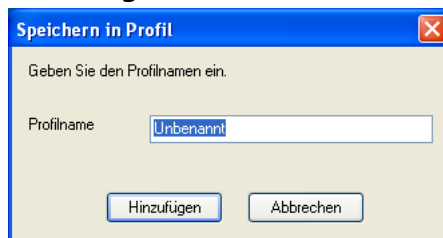
Wenn der Projektor im Projektorwahlbildschirm von EasyMP Network Projection angezeigt wird, klicken Sie auf "Speichern in Profil".



Der Bildschirm Speichern in Profil wird angezeigt.

2

Geben Sie einen Profilnamen ein und klicken Sie auf "Hinzufügen".



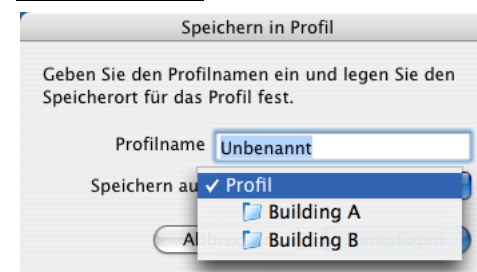
Im Profil werden Projektorinformationen gespeichert. Wenn Sie zuvor ein Profil gespeichert haben, werden Sie aufgefordert, zu bestätigen, ob dieses Profil überschrieben werden soll oder nicht. Um ein Profil unter einem anderen Namen zu speichern, wählen Sie **Speichern unter**. Wenn Sie einen Ordner für ein Profil erstellt haben, werden die folgenden Bildschirme angezeigt. Klicken Sie nach dem

Eingeben eines Profilnamens und Auswählen eines Speicherorts für **Speichern auf** auf **Hinzufügen**.

Unter Windows



Unter Mac OS



Nähere Angaben zum Erstellen eines Ordners für ein Profil finden Sie im folgenden Abschnitt. [S.33](#)

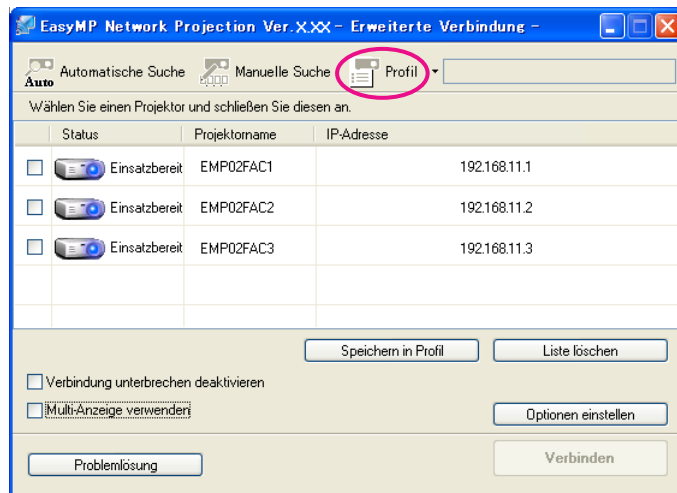
Suchen durch Angabe eines Profils

Sie können das erstellte Profil angeben und damit suchen.

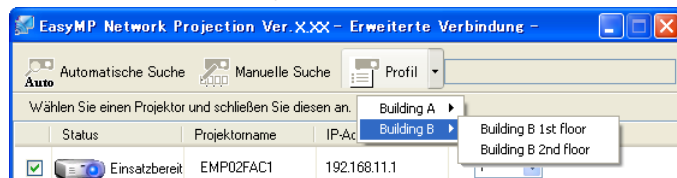
Vorgehen

- 1 **Klicken Sie auf dem Projektorwahlbildschirm von EasyMP Network Projection auf "Profil".**

Wenn kein Profil gespeichert ist, kann **Profil** nicht ausgewählt werden.



- 2 **Wählen Sie aus dem angezeigten Menü den Projektor, mit dem Sie eine Verbindung herstellen möchten.**



Die Suchergebnisse werden auf dem Projektorwahlbildschirm von EasyMP Network Projection angezeigt.

Sofern der gewünschte Projektor erkannt wurde, wählen Sie den Projektor aus und klicken Sie anschließend auf **Verbinden**, um die Verbindung herzustellen.

Verwalten eines Profils

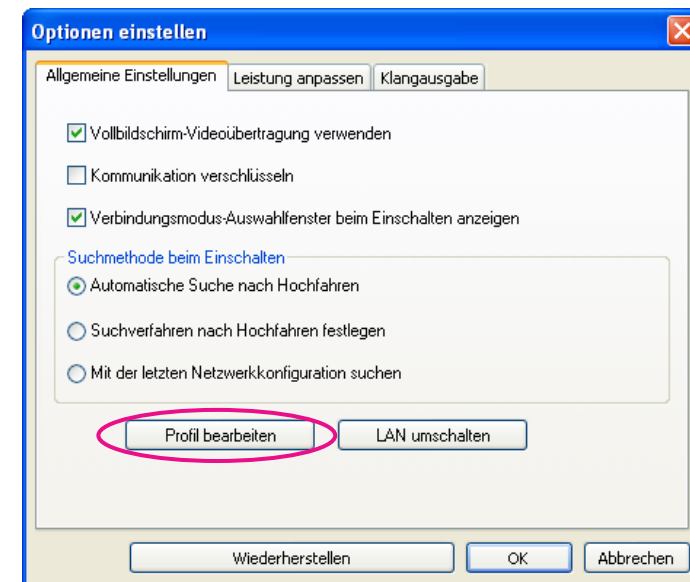
Der Name und die Ordnerstruktur eines Profils können geändert werden.

Vorgehen

- 1 **Klicken Sie im Hauptbildschirm von EasyMP Network Projection auf "Optionen einstellen".**

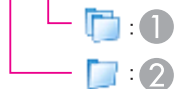
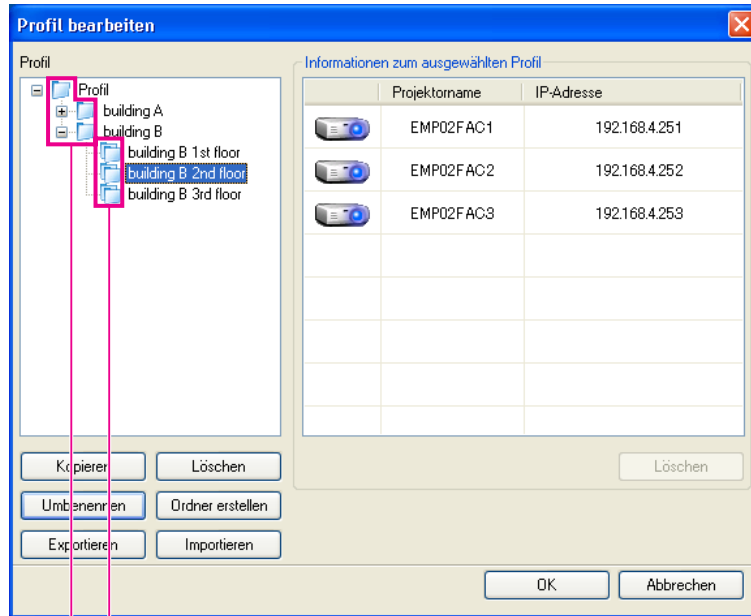
Der Bildschirm "Optionen einstellen" wird angezeigt.

- 2 **Klicken Sie auf "Profil bearbeiten".**



Das Dialogfeld Profil bearbeiten wird angezeigt.

3 Bearbeiten Sie die im Profil gespeicherten Informationen.



1 : Zeigt einen Ordner an.

2 : Zeigt ein Profil an.

Profil	
Punkt	Funktion
Profil	Sie können das gespeicherte Profil anzeigen. Es kann durch Anlegen eines Ordners verwaltet werden. Die Position eines Profils oder Ordners können durch Drag & Drop verändert werden.

Profil	
Punkt	Funktion
Kopieren	Sie können das Profil kopieren. Das kopierte Profil wird im gleichen Ordner wie das Original mit dem gleichen Namen gespeichert.
Löschen	Sie können das Profil und den Ordner löschen.
Umbenennen	Es wird das Dialogfeld Umbenennen angezeigt, in dem Sie den Ordner oder das Profil umbenennen können. Im Dialogfeld Umbenennen können bis zu 32 Zeichen eingegeben werden.
Ordner erstellen	Sie können einen neuen Ordner erstellen.
Exportieren	Es wird das erstellte Profil exportiert, das Sie importieren und als Profil verwenden können.
Importieren	Diese Option wird verwendet, wenn Sie ein exportiertes Profil lesen und verwenden möchten.

Informationen zum ausgewählten Profil	
Punkt	Funktion
Projektname, IP-Adresse	Sie können die im Profil gespeicherten Projektorinformationen anzeigen.
Löschen	Sie können die Informationen des ausgewählten Projektors löschen. Wenn alle Projektorinformationen gelöscht sind, wird das Profil ebenfalls gelöscht.

4

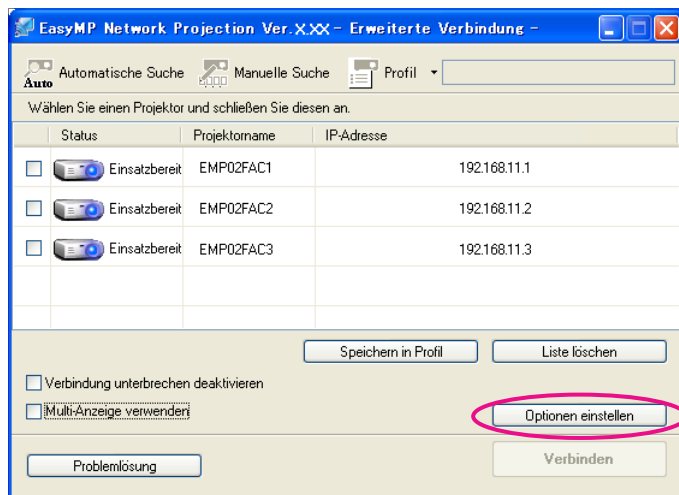
Klicken Sie auf "OK".

Ihre Einstellungen werden gespeichert und der Bildschirm Profil bearbeiten wird geschlossen.

Sie können Einstellungen vornehmen, wie z. B. das anzuwendende Verfahren beim Starten von EasyMP Network Projection. Klicken Sie im Hauptbildschirm von EasyMP Network Projection auf Optionen einstellen.

Vorgehen

- 1 **Klicken Sie im Hauptbildschirm von EasyMP Network Projection auf "Optionen einstellen".**



Der Bildschirm "Optionen einstellen" wird angezeigt.

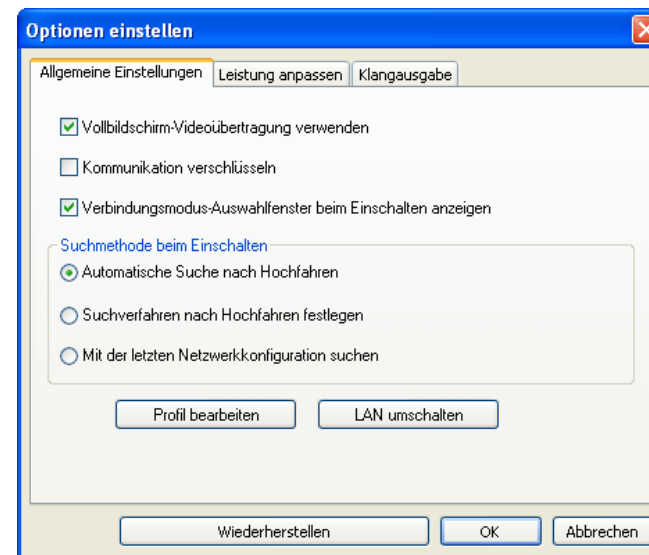
- 2 **Nehmen Sie die einzelnen Einstellungen vor.**

Überprüfen Sie im nächsten Schritt die Daten der eingestellten Punkte. Nachdem Sie alle erforderlichen Einstellungen vorgenommen haben, klicken Sie auf **OK**, um den Bildschirm Optionen einstellen zu schließen.

Einstellen der einzelnen Punkte

Stellen Sie jeden einzelnen Punkt der Registerkarten Allgemeine Einstellungen und Leistung anpassen ein.

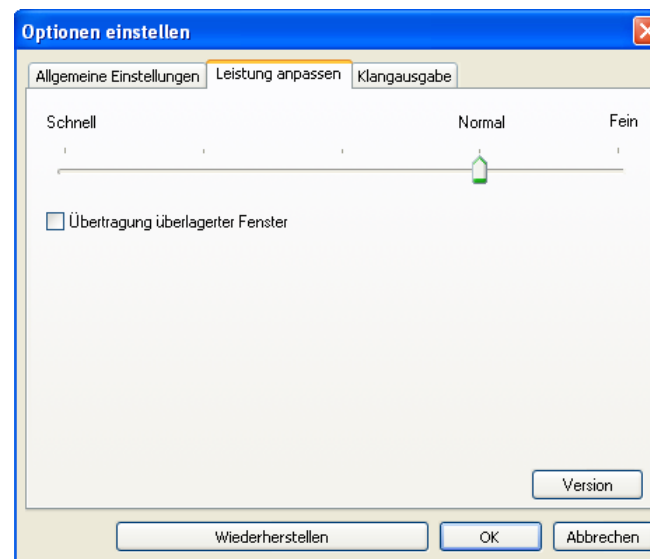
Registerkarte Allgemeine Einstellungen



Vollbildschirm-Videoübertragung verwenden	Diese Einstellung ist deaktiviert, da der Projektor die Film-Sendefunktion nicht unterstützt.
Kommunikation verschlüsseln	<p>Wählen Sie diese Option, um die Daten verschlüsselt zu übertragen. Selbst wenn die Daten abgefangen werden, können sie nicht entschlüsselt werden.</p> <p>Falls Sie den Modus Schnellverbindung verwenden, sollten Sie sicherstellen, dass dieses Kontrollkästchen immer aktiviert ist.</p>

Verbindungsmodus -Auswahlfenster beim Einschalten anzeigen	<p>Legt fest, ob der Bildschirm Schnellverbindung/Erweiterte Verbindung beim Start von EasyMP Network Projection angezeigt wird.</p> <p>Deaktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, sobald Sie sich für ein bestimmtes Startverfahren entschieden haben.</p>
Suchmethode beim Einschalten	<p>Wählen Sie eine der folgenden Projektorsuchmethoden aus, die beim Start von EasyMP Network Projection ausgeführt wird.</p> <p>Automatische Suche nach Hochfahren Suchverfahren nach Hochfahren festlegen Mit der letzten Netzwerkconfiguration suchen</p>
Profil bearbeiten	Das Dialogfeld Profil bearbeiten wird angezeigt.  S.33
LAN umschalten	<p>Nur Windows</p> <p>Das Dialogfeld "Netzwerkadapter umschalten" wird angezeigt. Diese Option wird verwendet, wenn der für eine Suche zu verwendende Netzwerkadapter gewechselt werden muss, sofern ein Computer über mehrere Adapter verfügt.</p> <p>Standardmäßig werden alle Netzwerkadapter für eine Suche verwendet. Falls immer ein Wired LAN verwendet wird, wählen Sie einen Wired-LAN-Adapter aus.</p>
Wiederherstellen	Setzt alle Einstellungen auf der Registerkarte Allgemeine Einstellungen auf die Standardeinstellungen zurück, mit Ausnahme der Einstellungen für Profil bearbeiten und LAN umschalten.

Registerkarte Leistung Anpassen




Schieberegler für Leistungsanpassung	<p>Für die Leistung kann zwischen Schnell, Normal und Fein gewählt werden.</p> <p>Werden Filme nicht unterbrechungsfrei projiziert, wählen Sie Schnell aus.</p>
Übertragung überlagerter Fenster	<p>Nur Windows (ausgenommen Windows Vista und Windows 7)</p> <p>Stellt ein, ob überlagerte Fenster übertragen werden sollen oder nicht.</p> <p>Überlagerte Fenster werden verwendet, wenn Inhalte, wie auf dem Computer angezeigte Meldungen, nicht vom Projektor projiziert werden. Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, um bestimmte Inhalte (z. B. Mitteilungen) zu schützen, die überlagerte Fenster verwenden.</p> <p>Deaktivieren Sie das Kontrollkästchen, wenn Sie nicht möchten, dass der Mauszeiger auf dem Bildschirm flackert.</p>

Wiederherstellen

Setzt alle Einstellungen der Funktionen auf der Registerkarte Leistung anpassen auf ihre Standardeinstellungen zurück.



Beim Klick auf das Symbol  in der Symbolleiste wird nur die Registerkarte Leistung anpassen aufgerufen.

Registerkarte Klangausgabe

Da mit diesem Projektor keine Audiodaten versendet werden können, sind die Einstellungen auf der Registerkarte Klangausgabe deaktiviert.







Anhang

Bei der Wiedergabe von Computerbildern während der Verwendung von EasyMP Network Projection gelten die folgenden Einschränkungen. Überprüfen Sie diese Punkte.

Unterstützte Bildschirmauflösungen

Folgende Bildschirmauflösungen können projiziert werden. Ein Computer mit einer höheren Auflösung als UXGA  kann nicht angeschlossen werden.

- VGA  (640 x 480)
- SVGA  (800 x 600)*
- XGA  (1.024 x 768)*
- SXGA  (1.280 x 960)
- SXGA (1.280 x 1.024)*
- SXGA+ (1.400 x 1.050)*
- WXGA (1.280 x 768)
- WXGA (1.280 x 800)
- WXGA+ (1.440 x 900)
- UXGA (1.600 x 1.200)

* Unterstützte Auflösungen bei aktivierter Multi-Bildschirm-Funktion.

Wird ein Computer mit einem anderen als den dargestellten Seitenverhältnissen verwendet, wird eine der zehn obenstehenden Bildschirmauflösungen ausgewählt, deren Breite ihr am ehesten entspricht. In diesem Fall werden im Breitbildformat die horizontalen Ränder projiziert, im Normalformat sind die leeren vertikalen Ränder schwarz.

Farbanzeige

Folgende Anzahl an Farben kann für Computerbildschirme projiziert werden:

Windows	Mac OS
16 Bit Farbtiefe	Ungefähr 32.000 Farben (16 Bit)

Windows	Mac OS
32 Bit Farbtiefe	Ungefähr 16,7 Millionen Farben (32 Bit)

Die Funktionsgarantie für die Multi-Bildschirm-Funktion liegt bei einer Farbtiefe von 16 Bit und 32 Bit.

Anzahl der Verbindungen

Pro Projekt und Computer können Sie gleichzeitig mit maximal vier Projektoren arbeiten.

Sie können nicht gleichzeitig mehrere Computer mit einem Projektor verbinden.

Weiteres

- Wenn die Übertragungsgeschwindigkeit des Wireless LAN niedrig ist, kann die Netzwerkverbindung unerwartet getrennt werden.
- Eine Audio-Übertragung findet nicht statt.
- Die Wiedergabe von Videos ist nicht so gleichmäßig wie auf der Bildschirmanzeige des Computers.
- Anwendungen, die Bestandteile der DirectX-Funktionen verwenden, werden möglicherweise nicht korrekt angezeigt (nur Windows).
- Projizieren von MS-DOS-Hinweisen im Vollbild ist nicht möglich (nur Windows).
- Es kann manchmal vorkommen, dass das projizierte Bild nicht ganz genau mit der Bildschirmanzeige übereinstimmt.

Unter Windows Vista oder Windows 7

Beachten Sie die folgenden Punkte, wenn Sie EasyMP Network Projection auf einem Computer mit Windows Vista oder Windows 7 verwenden.

Einschränkungen beim Projizieren aus der Windows-Fotogalerie

Beachten Sie die folgenden zwei Einschränkungen, wenn Sie die Windows-Fotogalerie während der Verwendung von EasyMP Network Projection starten.

- Dia-Shows werden im einfachen Modus wiedergegeben, wenn sie aus der Windows-Fotogalerie projiziert werden.
Da die Symbolleiste nicht angezeigt wird, können Sie während der Wiedergabe eines Designs (Effekte) keine Änderungen vornehmen, ungeachtet der Bewertung des Windows-Leistungsindex.
Ist der einfache Modus aktiv, können Sie keine Modus-Änderungen vornehmen, solange die Windows-Fotogalerie läuft, auch nicht, wenn Sie EasyMP Network Projection schließen. Öffnen Sie die Windows-Fotogalerie erneut.
- Sie können keine Filme abspielen.

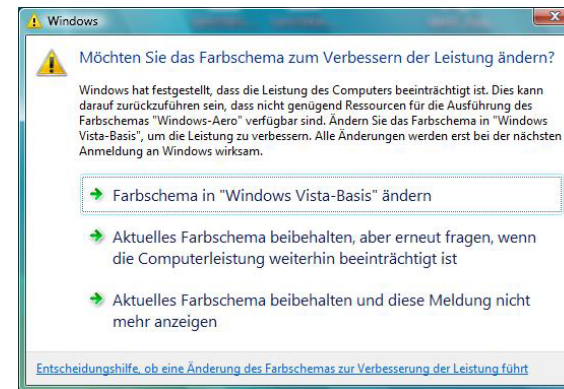
Einschränkungen für Windows Aero

Beachten Sie die folgenden zwei Einschränkungen, wenn Windows Aero das aktuelle Fenster-Design Ihres Computers ist.

- Das überlagerte Fenster wird von EasyMP Network Projection unabhängig von der Einstellung Übertragung überlagerter Fenster in Optionen einstellen projiziert.
Wenn z. B. die Option Übertragung überlagerter Fenster für die Symbolleiste von EasyMP Network Projection deaktiviert ist, sollte keine Anzeige auf dem Computerbildschirm zu sehen sein, dennoch wird die Symbolleiste projiziert.

- Wenige Minuten, nachdem Sie einen Computer über ein Netzwerk mit EasyMP Network Projection mit dem Projektor verbunden haben, erscheint die folgende Meldung.

Es wird empfohlen, dass Sie die Option "**Aktuelles Farbschema beibehalten und diese Meldung nicht mehr anzeigen**" wählen. Diese Auswahl bleibt bis zum Neustart des Computers aktiv.



Einschränkungen beim Projizieren aus dem Windows Media Center

Mit dem Windows Media Center ist es nicht möglich Bilder im Vollbildmodus zu projizieren. Schalten Sie um auf den Fensteranzeigemodus, um die Bilder zu projizieren.

* Die Bilder können auch nicht mit einer Quick Wireless Connection oder einem USB Display projiziert werden.

Taucht eines der folgenden Probleme auf, schlagen Sie auf der für das jeweilige Problem angegebenen Seite nach.

Probleme im Zusammenhang mit Netzwerkfunktionen

"Die Verbindung zum Projektor kann nicht hergestellt werden." 🖱️ S.42

"Bei der Verbindungsherstellung mit EasyMP Network Projection bleibt das projizierte Bild unverändert und es kann keine Verbindung von einem anderen Computer aus hergestellt werden." 🖱️ S.42

"Der Projektor wird beim Start von EasyMP Network Projection nicht gefunden" 🖱️ S.42

"Verbindung im Modus Erweiterte Verbindung oder bei Verwendung von Wired LAN nicht möglich" 🖱️ S.44

"Die Dia-Show kann auf der gewünschten Anzeige nicht wiedergegeben werden, wenn die Multi-Bildschirm-Anzeige aktiviert ist." 🖱️ S.44

"Anwendungen werden bei aktivierter Multi-Bildschirm-Anzeige nicht mehr vom Computerbildschirm angezeigt." 🖱️ S.44

"Der Mauszeiger wird nicht auf dem Computerbildschirm angezeigt." 🖱️ S.45

"Bei der Verbindung mit EasyMP Network Projection wird das Bild nicht oder langsam angezeigt." 🖱️ S.45

"Bei der Verbindungsherstellung mit EasyMP Network Projection kann keine PowerPoint-Diaschau gestartet werden." 🖱️ S.45

"Bei einer Verbindungsherstellung mit EasyMP Network Projection wird der Bildschirm bei Verwendung einer Office-Anwendung nicht aktualisiert." 🖱️ S.46

"Fehlermeldung beim Start von EasyMP Network Projection" 🖱️ S.46

"Die Netzwerkeinstellungen werden nicht wiederhergestellt, nachdem die Verbindung zum Computer mit EasyMP Network Projection getrennt wurde." 🖱️ S.47

Probleme im Zusammenhang mit Netzwerkfunktionen

Die Verbindung zum Projektor kann nicht hergestellt werden.

Lesen Sie die auf dem Bildschirm angezeigte Meldung und führen Sie dann folgende Abhilfemaßnahmen durch.




Fehlermeldungen	Abhilfemaßnahme
Die Version des verwendeten Programms wird nicht unterstützt. Installieren Sie die neueste Programmversion auf dem Computer.	Installieren Sie EasyMP Network Projection von der CD-ROM EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring, die mit dem Projektor geliefert wird.

Bei der Verbindungsherstellung mit EasyMP Network Projection bleibt das projizierte Bild unverändert und es kann keine Verbindung von einem anderen Computer aus hergestellt werden.

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Wurde nach einer Präsentation die Netzwerk-Verbindung nicht unterbrochen?	Bei EasyMP Network Projection kann eine bestehende Verbindung unterbrochen werden, wenn ein anderer Computer einen Verbindungsversuch mit dem Projektor unternimmt. Dadurch wird eine Verbindung mit dem zweiten Computer hergestellt. Aus diesem Grund können Sie die aktuelle Verbindung trennen und eine Verbindung mit dem Projektor herstellen, wenn das Projektor-Kennwort für den Projektor nicht eingestellt ist, oder Ihnen das Projektor-Kennwort bekannt ist. Wenn ein Projektor-Kennwort für den Projektor eingestellt ist und Sie das Projektor-Kennwort nicht kennen, starten Sie den Projektor neu und stellen eine neue Verbindung her.

Der Projektor wird beim Start von EasyMP Network Projection nicht gefunden

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Wurde eine Verbindung mit der Wireless LAN-Einheit hergestellt? Bei Wireless LAN	Überprüfen Sie, ob die optionale Wireless LAN-Einheit richtig angeschlossen ist.
Wird der Netzwerkkonfigurationsbildschirm des Menüs Konfiguration auf dem Projektor angezeigt?	Wenn der Netzwerkkonfigurationsbildschirm auf dem Projektor angezeigt wird, ist die Netzwerkverbindung für EasyMP Network Projection zurzeit deaktiviert. Schließen Sie die Netzwerkeinstellungen auf dem Projektor und kehren Sie zum LAN-Bereitschaftsbildschirm zurück.

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Sind die eingebaute LAN-Karte und LAN-Funktion des Computers verfügbar?	Überprüfen Sie u. a. die Verfügbarkeit des LAN unter Systemsteuerung - System - Hardware im Gerätemanager.
Ist die SSID dieselbe wie jene des Zugriffspunkts? Schnellverbindung	Geben Sie eine andere SSID als die des Zugriffspunkts ein.  Bedienungsanleitung "Netzwerk-Menü"
Ist die DHCP-Funktion für Wired LAN eingeschaltet? Schnellverbindung	Stellen Sie die DHCP -Einstellung für Wired LAN im Menü Konfiguration auf Aus .  Bedienungsanleitung "Netzwerk-Menü"
Wurde der Netzwerkkabel zur Verwendung mit EasyMP Network Projection korrekt ausgewählt?	Wird der Computer mit mehreren LAN-Umgebungen verwendet, kann eine Verbindung nur hergestellt werden, wenn der Netzwerkkabel korrekt ausgewählt wird. Wenn Sie einen Computer mit Windows verwenden, starten Sie EasyMP Network Projection und wählen Sie den benutzten Netzwerkkabel unter Optionen einstellen - LAN umschalten aus.  S.35
Bei Verwendung von Wireless LAN: Sind die Wireless LAN-Einstellungen aktiviert, wenn der Computer sich im Stromsparmodus befindet?	Aktivieren Sie Wireless LAN.
Sind zwischen dem Zugriffspunkt und dem Computer bzw. Projektor Hindernisse vorhanden? Bei Wireless LAN	Manchmal wird der Projektor bei einer Suche durch die Gegebenheiten der elektromagnetischen Strahlung nicht gefunden. Überprüfen Sie, ob es Hindernisse zwischen dem Zugriffspunkt und dem Computer bzw. Projektor gibt, und stellen Sie sie ggf. zur Verbesserung der Gegebenheiten der elektromagnetischen Strahlung um.
Ist die Stärke der elektromagnetischen Strahlung des Wireless LAN des Computers auf niedrig eingestellt?	Stellen Sie den Maximalwert für die elektromagnetische Strahlung ein.
Entspricht das Wireless LAN den Standards 802.11g, 802.11b oder 802.11a?	Es ist nur mit den Standards 802.11g, 802.11b, und 802.11a kompatibel und nicht mit anderen Standards, wie z. B. 802.11.
Ist die Firewall ausgeschaltet oder wurde die Firewall als Ausnahme gespeichert?	Wenn Sie die Firewall nicht deaktivieren möchten oder die Firewall nicht als Ausnahme gespeichert werden soll, ändern Sie die entsprechenden Einstellungen, um die Ports zu öffnen. EasyMP Network Projection verwendet die Ports "3620", "3621" und "3629".
Ist das Netzkabel richtig angeschlossen? Für Wired LAN	Überprüfen Sie, ob das Netzkabel korrekt angeschlossen ist. Schließen Sie es erneut an, falls es nicht oder nicht richtig angeschlossen wurde.

Verbindung im Modus Erweiterte Verbindung oder bei Verwendung von Wired LAN nicht möglich

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Unterscheiden sich die SSID-Einstellungen?	Stellen Sie für den Computer, den Zugriffspunkt und den Projektor die gleiche SSID ein. ☛ Bedienungsanleitung "Netzwerk-Menü"
Ist derselbe WEP-Schlüssel eingestellt?	Bei Auswahl von WEP unter Sicherheit muss der Zugriffspunkt, Computer und Projektor auf denselben WEP-Schlüssel eingestellt werden. ☛ Bedienungsanleitung "Netzwerk-Menü"
Sind die Einstellungen zur Verbindungsverweigerung am Zugriffspunkt korrekt, z. B. Beschränkungen der <u>MAC-Adresse</u> und Anschlussbeschränkungen?	Nehmen Sie die Einstellungen am Zugriffspunkt so vor, dass eine Verbindung mit dem Projektor hergestellt werden kann.
Sind IP-Adresse, Subnetzmaske und Gateway-Adresse für Zugriffspunkt und Projektor korrekt eingestellt?	Falls Sie kein DHCP verwenden, nehmen Sie jede Einstellung vor. ☛ Bedienungsanleitung "Netzwerk-Menü"
Unterscheidet sich das Subnetz von Projektor und Zugriffspunkt?	Wählen Sie Manuelle Suche in EasyMP Network Projection, geben Sie die IP-Adresse an und stellen Sie eine Verbindung her. ☛ S.30


Die Dia-Show kann auf der gewünschten Anzeige nicht wiedergegeben werden, wenn die Multi-Bildschirm-Anzeige aktiviert ist.

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Verwenden Sie PowerPoint 2002 oder eine frühere Version? Unter Windows	Verwenden Sie PowerPoint 2003 oder höher zur Einstellung und Verwendung von zwei oder mehr <u>virtuellen Anzeigen</u> oder grenzen Sie die Anzahl der virtuellen Anzeigen auf eine ein, bevor Sie die Bildschirmpräsentation starten.

Anwendungen werden bei aktivierter Multi-Bildschirm-Anzeige nicht mehr vom Computerbildschirm angezeigt.

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Wird im Moment eine andere Anwendung auf der <u>virtuellen Anzeige</u> ausgeführt? Unter Windows	Bei installiertem EPSON Virtual Display wird manchmal eine andere Anwendung auf der virtuellen Anzeige ausgeführt. Stellen Sie in diesem Fall EPSON Virtual Display unter "Eigenschaften Bildschirm" auf "Aus".

Der Mauszeiger wird nicht auf dem Computerbildschirm angezeigt.

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
<p>Wurde EPSON Virtual Display installiert?</p> <p>Unter Windows</p>	<p>Der Mauszeiger wurde auf die <u>virtuelle Anzeige</u>  bewegt. Wird das Kontrollkästchen für die virtuelle Anzeige unter EPSON Virtual Display hinzufügen-entfernen deaktiviert, kehrt der Mauszeiger in den Bildschirm-Anzeigebereich zurück.</p>

Bei der Verbindung mit EasyMP Network Projection wird das Bild nicht oder langsam angezeigt.

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Haben Sie versucht, Filme mit dem Media Player wiederzugeben oder die Funktion "Bildschirmschoner-Vorschau" zu verwenden?	Abhängig vom verwendeten Computer werden eventuell die Wiedergabe-Bildschirm in Media Player und die Bildschirmschoner-Vorschau nicht korrekt angezeigt.
Ist die WEP-Verschlüsselung aktiviert, oder sind mehrere Projektoren verbunden?	Wenn die WEP-Verschlüsselung aktiviert ist, oder mehrere Projektoren verbunden sind, verlangsamt sich die Geschwindigkeit der Anzeige.
Haben Sie DHCP aktiviert?	Wenn DHCP im Modus Erweiterte Verbindung auf Ein eingestellt ist und kein verfügbarer DHCP-Server gefunden wird, dauert es einen Augenblick, bis in den LAN-Bereitschaftsmodus gewechselt wird.
Wird Wireless LAN 802.11g/b im Modus Schnellverbindung verwendet?	Abhängig von der Umgebungssituation der elektromagnetischen Strahlung können zeitweise Bild und Ton eines Filmes aussetzen. Wenn Sie Filme senden, verwenden Sie den Modus Erweiterte Verbindung oder Wireless LAN 802.11a im Modus Schnellverbindung.




Bei der Verbindungsherstellung mit EasyMP Network Projection kann keine PowerPoint-Diaschau gestartet werden.



Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
<p>Wurde EasyMP Network Projection gestartet, während PowerPoint noch ausgeführt wurde?</p> <p>Unter Windows</p>	<p>Bei einer Verbindungsherstellung mit EasyMP Network Projection müssen Sie PowerPoint zuvor schließen. Die Dia-Show kann möglicherweise nicht wiedergegeben werden, wenn PowerPoint ausgeführt wird.</p>

Bei einer Verbindungsherstellung mit EasyMP Network Projection wird der Bildschirm bei Verwendung einer Office-Anwendung nicht aktualisiert.

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Wird die Maus unaufhörlich bewegt?	Wenn Sie die Bewegung des Mauszeigers stoppen, wird der Bildschirm aktualisiert. Erfolgt keine schnelle Aktualisierung des Bildschirms, stoppen Sie die Bewegung des Mauszeigers.

Fehlermeldung beim Start von EasyMP Network Projection

Fehlermeldungen	Abhilfemaßnahme
Verbindung mit dem Projektor fehlgeschlagen.	Versuchen Sie erneut, eine Verbindung herzustellen. Ist keine Verbindung möglich, überprüfen Sie die Netzwerk-Einstellungen am Computer und die Netzwerk-Einstellungen des Projektors. Nähere Angaben zu Netzwerkeinstellungen, die am Projektor durchgeführt werden müssen, finden Sie unter  Bedienungsanleitung "Netzwerk-Menü" .
Das Kennwort stimmt nicht überein. Geben Sie das auf dem Projektorbildschirm angezeigte korrekte Kennwort ein.	Prüfen Sie das Projektor-Kennwort, das auf dem LAN-Bereitschaftsbildschirm angezeigt wird, und geben Sie das Projektor-Kennwort ein.
Der gewählte Projektor ist besetzt. Möchten Sie den Verbindungsaufbau fortsetzen?	Sie versuchen eine Verbindung mit einem Projektor herzustellen, der bereits mit einem anderen Computer verbunden ist. Wenn Sie auf Ja klicken, wird die Verbindung mit dem Projektor hergestellt. Die bestehende Verbindung zwischen Projektor und anderem Computer wird unterbrochen. Wenn Sie auf Nein klicken, wird keine Verbindung mit dem Projektor hergestellt. Die Verbindung zwischen Projektor und dem anderem Computer bleibt bestehen.
Fehler beim Starten von EasyMP Network Projection.	Starten Sie EasyMP Network Projection neu. Wenn die Meldung weiterhin erscheint, deinstallieren Sie EasyMP Network Projection und installieren es erneut.  S.6
Verbindung auf Grund der Nichtübereinstimmung des Kennworts fehlgeschlagen.	Beim Verbinden mit einem Projektor, für den ein Projektor-Kennwort festgelegt wurde, wurde das falsche Projektor-Kennwort eingegeben. Überprüfen Sie das Projektor-Kennwort, das auf dem Bereitschaftsbildschirm des Projektors angezeigt wird. Unterbrechen Sie die Verbindung und geben Sie beim erneuten Herstellen der Verbindung das angezeigte Projektor-Kennwort im Kennworteingabebildschirm ein.  S.13

Fehlermeldungen	Abhilfemaßnahme
Netzwerkadapter-Information konnte nicht erhalten werden.	Überprüfen Sie den folgenden Punkt. Ist im Computer ein Netzwerkadapter installiert? Ist der Treiber für den verwendeten Netzwerkadapter installiert? Starten Sie den Computer nach dem Überprüfen neu und stellen Sie die Verbindung erneut her. Ist weiterhin keine Verbindung möglich, überprüfen Sie Folgendes. Überprüfen Sie die Netzwerk-Einstellungen am Computer und am Projektor. Nähere Angaben zu Netzwerkeinstellungen, die am Projektor durchgeführt werden müssen, finden Sie unter  Bedienungsanleitung "Netzwerk-Menü" .
Einer oder mehr angeschlossene Projektoren unterstützen keine Auflösungen, die höher als SXGA sind. Verringern Sie die Bildschirmauflösung und stellen Sie die Verbindung neu her.	Unter den Verbindungszielen befindet sich ein ELP-735 Projektor. Ändern Sie die Bildschirmauflösung am Computer auf SXGA (1.280 x 1.024) oder geringer.
Einer oder mehr Projektoren reagieren nicht.	Sie können nicht gleichzeitig mit mehreren Projektoren eine Verbindung herstellen. Überprüfen Sie die Netzwerk-Einstellungen am Computer und am Projektor. Nähere Angaben zu Netzwerkeinstellungen, die am Projektor durchgeführt werden müssen, finden Sie unter  Bedienungsanleitung "Netzwerk-Menü"
Geben Sie das auf dem Projektorbildschirm angezeigte Kennwort ein.	Prüfen Sie das Projektor-Kennwort, das auf dem LAN-Bereitschaftsbildschirm angezeigt wird, und geben Sie das Projektor-Kennwort ein.
Diese Anwendung kann nicht gestartet werden, weil USB-Display gerade läuft.	Schließen Sie USB-Display und starten Sie EasyMP Network Projection neu.
Mit dieser Version von EasyMP Network Projection kann keine Verbindung mit dem Projektor hergestellt werden. Installieren Sie die neueste Version von EasyMP Network Projection..	Installieren Sie die neueste Version von EasyMP Network Projection von der CD-ROM EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring, die mit dem Projektor geliefert wurde, um eine Verbindung herstellen zu können.

Die Netzwerkeinstellungen werden nicht wiederhergestellt, nachdem die Verbindung zum Computer mit EasyMP Network Projection getrennt wurde.

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Stellen Sie manuell die Verbindung zum Wireless LAN her, wenn der Computer hochfährt? Schnellverbindung	Versuchen Sie, die Verbindung zum Wireless LAN manuell herzustellen.

In diesem Abschnitt werden schwierige Begriffe kurz beschrieben, die nicht im Text dieser Anleitung erklärt werden. Nähere Angaben finden Sie in anderen handelsüblichen Veröffentlichungen.

Ad-hoc	Eine Methode der Wireless LAN-Verbindung, bei der Wireless LAN-Clients ohne Verwendung eines Zugriffspunktes kommunizieren. Eine Kommunikation mit zwei oder mehr Geräten ist nicht möglich.
MAC-Adresse	Abkürzung für Media Access Control. Die MAC-Adresse ist eine eindeutige Identifikationsnummer für den jeweiligen Netzwerkadapter. Jedem Netzwerkadapter wird eine eindeutige Nummer zugewiesen. Daten werden zwischen den Netzwerkadaptern auf Basis dieser Identifikation übertragen.
SVGA	Ein Videosignal mit einer Auflösung von 800 (horizontal) \times 600 (vertikal) Punkten, das von IBM PC/AT-kompatiblen Computern verwendet wird.
SXGA	Ein Videosignal mit einer Auflösung von 1.280 (horizontal) \times 1.024 (vertikal) Punkten, das von IBM PC/AT-kompatiblen Computern verwendet wird.
UXGA	Ein Videosignal mit einer Auflösung von 1.600 (horizontal) \times 1.200 (vertikal) Punkten, das von IBM PC/AT-kompatiblen Computern verwendet wird.
VGA	Ein Videosignal mit einer Auflösung von 640 (horizontal) \times 480 (vertikal) Punkten, das von IBM PC/AT-kompatiblen Computern verwendet wird.
Virtuelle Anzeige	Der Bildschirm eines Computers wird auf mehreren Anzeigen ausgegeben. Bei Verwendung mehrerer Anzeigen kann eine große virtuelle Anzeige erzeugt werden.
XGA	Ein Videosignal mit einer Auflösung von 1.024 (horizontal) \times 768 (vertikal) Punkten, das von IBM PC/AT-kompatiblen Computern verwendet wird.

Alle Rechte vorbehalten. Ohne vorherige schriftliche Genehmigung der Epson Deutschland GmbH dürfen diese Bedienungsanleitung oder Teile hieraus in keiner Form (z.B. Druck, Fotokopie, Mikrofilm, elektronisch oder ein anderes Verfahren), vervielfältigt oder verbreitet werden.

Die in dieser Bedienungsanleitung verwendeten Bilder oder Illustrationen, insbesondere die Darstellung der Bildschirmanzeigen, können von den tatsächlichen Gegebenheiten abweichen.

Über Bezeichnungen

Betriebssystem Microsoft® Windows® 2000
Betriebssystem Microsoft® Windows® XP Professional
Betriebssystem Microsoft® Windows® XP Home Edition
Betriebssystem Microsoft® Windows Vista®
Betriebssystem Microsoft® Windows® 7

In dieser Anleitung werden die oben erwähnten Betriebssysteme als "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" und "Windows 7" bezeichnet. Der Sammelbegriff Windows wird für Windows 2000, Windows XP, Windows Vista und Windows 7 verwendet. Verschiedene Versionen von Windows werden auch als z. B. Windows 2000/XP/Vista ohne die Erwähnung von Windows bezeichnet.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

In dieser Anleitung werden oben erwähnten Betriebssysteme als "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" und "Mac OS X 10.6.x" bezeichnet. Außerdem wird für sie auch der Sammelbegriff "Mac OS" verwendet.

Allgemeiner Hinweis:

IBM, DOS/V und XGA sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS und iMac sind Warenzeichen von Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint und das Windows Logo sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.

Alle in der Anleitung genannten Bezeichnungen von Erzeugnissen sind Warenzeichen der jeweiligen Firmen. Epson verzichtet auf jegliche Rechte an diesen Warenzeichen.

Hinweise zum Urheberrecht der Software:

Dieses Produkt verwendet sowohl freie Software als auch Software, zu der dieses Unternehmen die Rechte hält.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.

A

Allgemeine Einstellungen	35
Anzeige	16
Anzeigeeigenschaften	24, 25
Anzeigeeinstellungen	27
Automatische Suche	15

B

Benutzerspezifische Installation	7
Bildschirme synchronisieren	27
Bildschirm-Vorschau	17

E

Einfache Installation	7
Einschränkungen	39
Erweiterte Verbindung	11, 13
Erweiterter Verbindungsmodus	10

F

Film-Sendemodus	17
-----------------------	----

K

Klangausgabe	37
Kopieren	34

L

LAN umschalten	36
Leistung anpassen	36
Liste aktualisieren	16
Liste löschen	16

M

Manuelle Suche	15, 30
Multi-Bildschirm-Anzeige	21, 22
Multi-Bildschirm-Anzeige verwenden	15

O

Optionen einstellen	16, 35
Ordner erstellen	34

P

Präsentationsmodus	5
Problem	41
Problemlösung	15
Profil	16
Profil bearbeiten	33, 36
Projektorsteuerung	17

S

Schnellverbindung	10, 11
Schnellverbindungsmodus	13
Signalstärke	16, 17
Speichern in Profil	16
Sprache	7
SSID	16
Status	15
Symbolleiste	16

U

Übertragung überlagerter Fenster	36
Umbenennen	34

V

Verbindungsunterbrechung deaktivieren	15
Virtuelle Anzeige	22, 23
Vollbildschirm-Videoübertragung verwenden	35

Z

Zielfprojektor wählen	16
-----------------------------	----