

# **Priročnik za uporabnika**

## **Multimedia Projector**

**EB-D6250**

**EB-D6155W**



**EB-D6150**

# Simboli v Teh Navodilih





## • Varnostno označevanje

V dokumentaciji in na projektorju so grafični simboli, ki ponazarjajo, kako napravo uporabljati varno.

Prosimo, da se poučite, kaj ti opozorilni simboli pomenijo, in da jih upoštevate, sicer se utegnete poškodovati ali okvariti opremo.

 <b>Opozorilo</b>	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali celo smrt.
 <b>Previdno</b>	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali okvaro opreme.

## • Splošno informacijsko označevanje

<b>Pozor</b>	Označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali poškodbo, če niste dovolj previdni.
	Označuje dodatne podatke in vsebine, ki so lahko koristne za določeno temo.
	Označuje stran, kjer lahko najdete podrobne podatke o določeni temi.
	Označuje, da se razlaga za podčrtano besedo ali besede pred tem simbolom nahaja v slovarju izrazov. Glejte poglavje "Dodatek" v "Slovar".  "Slovar" <a href="#">str.134</a>
[Ime]	Označuje imena gumbov na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: gumb [Esc]
"(Ime menija)"	Nakazuje elemente menija Konfiguracije. Primer: Izberite <b>"Svetlost"</b> iz menija <b>Slika</b> . <b>Slika - Svetlost</b>

## Simboli v Teh Navodilih ..... 2

### Uvod

#### Lastnosti Projektorja ..... 7

Uporabnost in zanesljivost	7
Funkcije projiciranja	7
Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)	7
Priključevanje na omrežje in projiciranje slik z računalniškega zaslona	7
Preprosta priključitev računalnika z Quick Wireless	8
Varnostne Funkcije	8

#### Nazivi In Funkcije Delov ..... 9

Spredaj/Zgoraj	9
Zadaj	10
Podnožje	11
Nadzorna plošča	12
Daljinski upravljalnik	13
Menjava baterij za daljinski upravljalnik	15
Obseg delovanja daljinskega upravljalnika	16

### Priprava projektorja

#### Namestitev projektorja ..... 18

Načini Namestitve	18
Namestitev	18
Velikost zaslona in približna razdalja projiciranja	19

#### Priključitev opreme ..... 20

Priključitev računalnika	20
Povezava virov slike	21
Povezava naprav USB	24
Povezava zunanjih naprav	25
Povezovanje kabla LAN	26
Nameščanje enote za brezžično lokalno omrežje	27

Nameščanje in odstranjevanje pokrova kabla	27
Namestitev	27
Odstranjevanje	28

### Običajna uporaba

#### Projiciranje Slik ..... 30

Od namestitve do projekcije	30
Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)	31
Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom	32

#### Prilagoditev projicirane slike ..... 33

Popravi popačenost Keystone	33
Keystone-v/n	33
Quick Corner	34
Prilagodite velikost slike	36
Prilagodite položaj slike	36
Kako popraviti ostrino	36
Prilagoditev glasnosti	37
Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)	37
Nastavitev Samozaslonka	38
Spreminjanje Razmerje gledišča	39
Načini spreminjanja	39
Spreminjanje razmerja gledišča (samo pri EB-D6155W)	39
Spreminjanje razmerja gledišča (samo pri EB-D6250/EB-D6150)	40

### Koristne Funkcije

#### Funkcije projiciranja ..... 43

Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)	43
Viri vhoda za projiciranje deljenega zaslona Split Screen	43
Projiciranje na Split Screen	43
Zamenjava projicirane slike	44
Preklop med levim in desnim zaslonom	44
Menjava velikosti leve in desne slike	45

Spreminjanje zvoka . . . . .	46
Prekinjanje Split Screen . . . . .	47
Omejitve med projiciranjem deljenega zaslona . . . . .	47
Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo) . . . . .	47
Zamrzovanje slike (Zamrzni) . . . . .	48
Funkcija kazalca (Kazalec) . . . . .	48
Povečanje dela slike (E-Zoom) . . . . .	49
Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška) . . . . .	50
Nastavitev ID-ja in uporaba daljinskega upravljalnika . . . . .	51
Nastavljanje ID Projektorja . . . . .	52
Nastavljanje ID daljinskega upravljalnika . . . . .	53
Popravljanje barve pri projiciranju z več projektorjev . . . . .	53
Povzetek postopka popravljanja . . . . .	54
Popravljanje . . . . .	54
Shranjevanje uporabnikovega logotipa . . . . .	55
<b>Varnostne Funkcije . . . . .</b>	<b>57</b>
Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom) . . . . .	57
Tipi Zaščita z geslom . . . . .	57
Nastavitev Zaščita z geslom . . . . .	57
Vnos gesla . . . . .	58
Omejevanje Delovanje (Zaklep delovanja) . . . . .	59
Zaklep proti kraji . . . . .	60
Namestitve žične ključavnice . . . . .	60

## Meni Konfiguracija

<b>Uporaba menija Konfiguracija . . . . .</b>	<b>62</b>
<b>Seznam Funkcij . . . . .</b>	<b>63</b>
Tabela menija konfiguracije . . . . .	63
Meni Slika . . . . .	65
Meni Signal . . . . .	66
Meni Nastavitve . . . . .	68
Meni Razširjeno . . . . .	69
Meni Omrežje . . . . .	71
Opombe o delovanju menija Omrežje . . . . .	71

Operacije mehke tipkovnice . . . . .	72
Meni Osnovno . . . . .	73
Meni Brezžični LAN . . . . .	74
Meni Varnost . . . . .	75
Meni Žični LAN . . . . .	77
Meni Pošta . . . . .	78
Meni Ostali . . . . .	78
Meni Ponastavi . . . . .	79
Meni Informacije (Samo prikazovalnik) . . . . .	80
Meni Ponastavi . . . . .	81

## Odpravljanje Težav

<b>Uporaba pomoči . . . . .</b>	<b>83</b>
<b>Reševanje Težav . . . . .</b>	<b>84</b>
Razlaga indikatorjev . . . . .	84
Ko indikatorji niso v pomoč . . . . .	88
Težave povezane s sliko . . . . .	89
Slike se ne pojavijo . . . . .	89
Gibljive slike niso prikazane (črno se obarva le del, kjer je slika gibljiva) . . . . .	89
Projekcija se samodejno ustavi . . . . .	90
Prikazano je sporočilo "Ni podprto." . . . . .	90
Prikazano je sporočilo "Ni signala." . . . . .	90
Slike so meglene, neizostrene ali popačene . . . . .	91
Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost . . . . .	91
Slika je odrezana (velika) ali majhna, ali razmerje ni primerno . . . . .	92
Barve slike niso pravilne . . . . .	92
Slike so temne . . . . .	93
Težave ob začetku projekcije . . . . .	93
Projektor se ne prižge . . . . .	93
Druge težave . . . . .	94
Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek . . . . .	94
Daljinski upravljalnik ne deluje . . . . .	95
Na zunanem monitorju ni prikazano nič . . . . .	95
Želim spremeniti jezik sporočil in menijev . . . . .	95
Pošta se ne sprejme, tudi ko pride do napake v projektorju . . . . .	96

<b>O Event ID</b>	<b>97</b>
-------------------	-----------

## Vzdrževanje

<b>Čiščenje</b>	<b>99</b>
-----------------	-----------

Čiščenje Površine Projektorja	99
Čiščenje stekla pokrova leče	99
Čiščenje zračnega filtra	99
Kako očistiti zračni filter	99

<b>Zamenjava Potrošnih Materialov</b>	<b>102</b>
---------------------------------------	------------

Menjava žarnice	102
Obdobje za zamenjavo žarnice	102
Kako zamenjati žarnico	102
Ponastavitev ure žarnice	105
Zamenjava zračnega filtra	105
Obdobje za menjavo zračnega filtra	105
Kako zamenjati zračni filter	105

## Dodatek

<b>Diaprojekcija</b>	<b>108</b>
----------------------	------------

Projiciranje brez računalnika (Diaprojekcija)	108
Specifikacije datotek, ki jih lahko projicirate v obliki Diaprojekcija	108
Primeri Diaprojekcija	108
Metode upravljanja Diaprojekcija	108
Projiciranje izbrane slike	110
Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)	111
Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja Diaprojekcija	112

<b>Nadzor in upravljanje</b>	<b>113</b>
------------------------------	------------

Vizitka EasyMP Monitor	113
Spreminjanje nastavitve v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)	113
Nastavitve Projektorja	113
Prikaz Spletni kontrolnik	114

Prikaz zaslona Web Remote	114
Uporaba Funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah	116
Branje obvestila o pošti	116
Upravljanje s SNMP	116
Ukazi ESC/VP21	117
Seznam ukazov	117
Postavitev Kablov	117
O PJLink	118
Vizitka za Crestron RoomView®	119
Upravljanje projektorja z računalnika	119

<b>Dodatki In Potrošni Material</b>	<b>123</b>
-------------------------------------	------------

Dodatna Oprema	123
Potrošni Material	123

<b>Velikost Zaslona In Razdalja Projekcije</b>	<b>124</b>
--	------------

Razdalja projekcije (za EB-D6155W)	124
Razdalja projekcije (za EB-D6250/EB-D6150)	125

<b>Podprti Prikazovalniki Monitorjev</b>	<b>127</b>
--	------------

Podprte Ločljivosti	127
Računalniški signali (analogni RGB)	127
Komponentni video	127
Sestavljeni video	127
Vhodni signal iz vhodnih vrat HDMI	127

<b>Specifikacije</b>	<b>129</b>
----------------------	------------

Splošne Specifikacije Projektorja	129
-----------------------------------	-----

<b>Videz</b>	<b>132</b>
--------------	------------

<b>Slovar</b>	<b>134</b>
---------------	------------

<b>Splošne Opombe</b>	<b>136</b>
-----------------------	------------

Več o zapisih	136
Splošno Obvestilo:	136

<b>Indeks</b>	<b>154</b>
---------------	------------

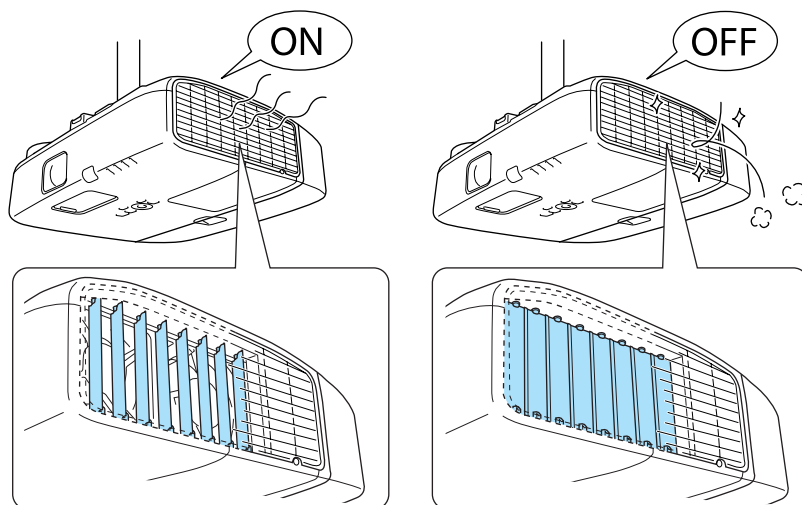


# Uvod

To poglavje razlaga lastnosti projektorja in nazive posameznih delov.

## Uporabnost in zanesljivost

- Lopute na odprtini za zračenje preprečujejo, da bi prah prišel v projektor.



- Velik filter za povečano odpornost proti prahu.
- Vgrajena funkcija, ki vas obvesti, kdaj je potrebno očistiti filter.
- Vklonite in izklopite projektor s preprostim priklopom, ali odklopom.

## Funkcije projiciranja

### Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)

Simultano lahko projicirate dve vrsti vira slike. Zaradi tega je na voljo več aplikacij, na primer udeležba v video konferenci med projiciranjem predstavitvenega materiala.

☞ "Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)" [str.43](#)



### Priključevanje na omrežje in projiciranje slik z računalniškega zaslona

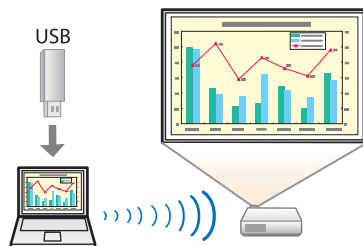
Projektor lahko priključite na računalnik v omrežju in projicirate računalniški zaslon z uporabo priloženega EasyMP Network Projection (programska oprema).

☞ [Navodila za uporabo EasyMP Network Projection](#)



## Preprosta priključitev računalnika z Quick Wireless

Preprosto priključite priložen ali izbirni Quick Wireless Connection USB Key z računalnikom in povezali boste projektor in računalnik z uporabo brezžične komunikacije, ter tako projicirali slike z računalnika. (Samo za računalnike z Windows)



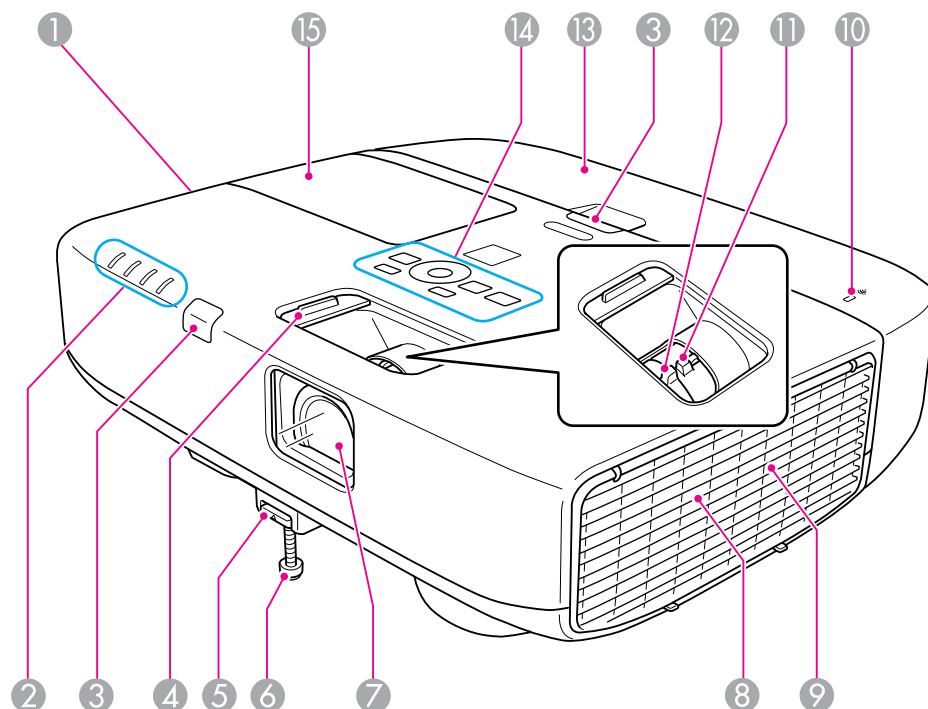
---

## Varnostne Funkcije

- **Zaščita z geslom za omejevanje in nadzor uporabnikov**
  - ☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.57](#)
- **Zaklep omeji uporabo gumbov na nadzorni plošči**
  - ☛ "Omejevanje Delovanje (Zaklep delovanja)" [str.59](#)
- **Opremljen z raznimi napravami proti kraji**
  - ☛ "Zaklep proti kraji" [str.60](#)



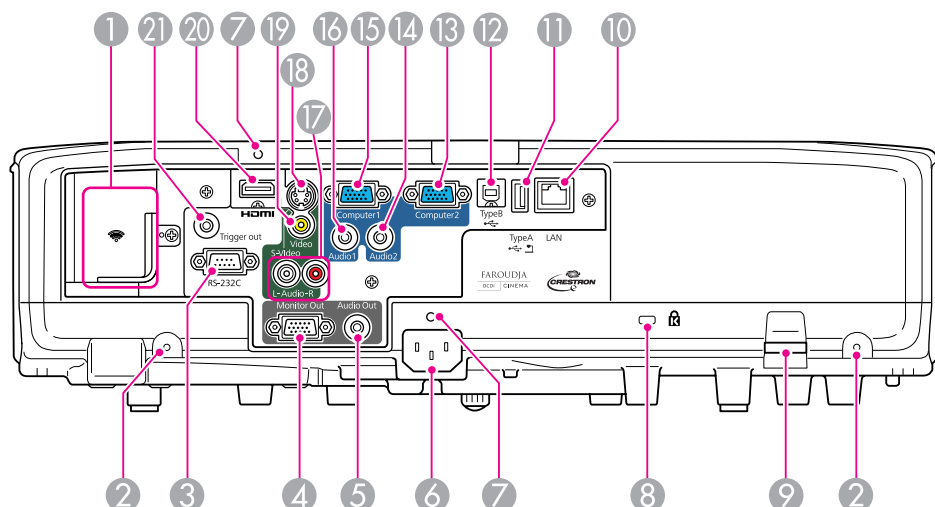
## Spredaj/Zgoraj



Ime	Funkcija
1 Odprtina za zračenje (Lopute na odprtini za zračenje)	<p>Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Previdno</b></p> <p>Med projiciranjem ne nastavljajte obraza ali rok v bližino odprtine za zračenje, hkrati pa v bližino ne postavljajte predmetov, ki se lahko zvijejo ali poškodujejo zaradi toplote iz bližnje odprtine.</p> </div>

Ime	Funkcija
2 Indikatorji	Označuje stanje projektorja. ☛ "Razlaga indikatorjev" <a href="#">str.84</a>
3 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.
4 Pokrov obroča za povečavo/ostrenje	Odprite ga samo, ko upravljate z obročem za povečavo ali ostrenje. Običajno pa mora biti zaprt, da prah ne pride v projektor.
5 Ročica za nastavitev noge	S potiskom ročice za nogo podaljšate in zložite prednjo nogo. ☛ "Prilagodite položaj slike" <a href="#">str.36</a>
6 Prednja nastavljiva noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, podaljšajte nogo, da s tem prilagodite položaj slike. ☛ "Prilagodite položaj slike" <a href="#">str.36</a>
7 Steklo pokrova leče	Ščiti leče projektorja.
8 Zvočnik	Oddaja zvok.
9 Odprtina za dovod zraka (zračni filter)	Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja. ☛ "Čiščenje zračnega filtra" <a href="#">str.99</a>
10 Indikator za brezžični LAN	Prikazuje stanje dostopa izbirne enote za brezžično lokalno omrežje.
11 Obroč za povečavo	Prilagodite velikost slike. ☛ "Prilagodite velikost slike" <a href="#">str.36</a>
12 Obroč za ostrenje	Prilagodite ostrino slike. ☛ "Kako popraviti ostrino" <a href="#">str.36</a>
13 Pokrov kabla	Pokrov za del vmesniške kableske povezave na zadnji strani. ☛ "Nameščanje in odstranjevanje pokrova kabla" <a href="#">str.27</a>
14 Nadzorna Plošča	Upravlja projektor. ☛ "Nadzorna plošča" <a href="#">str.12</a>
15 Pokrov žarnice	Odprite, ko menjate žarnico projektorja. ☛ "Menjava žarnice" <a href="#">str.102</a>

## Zadaj

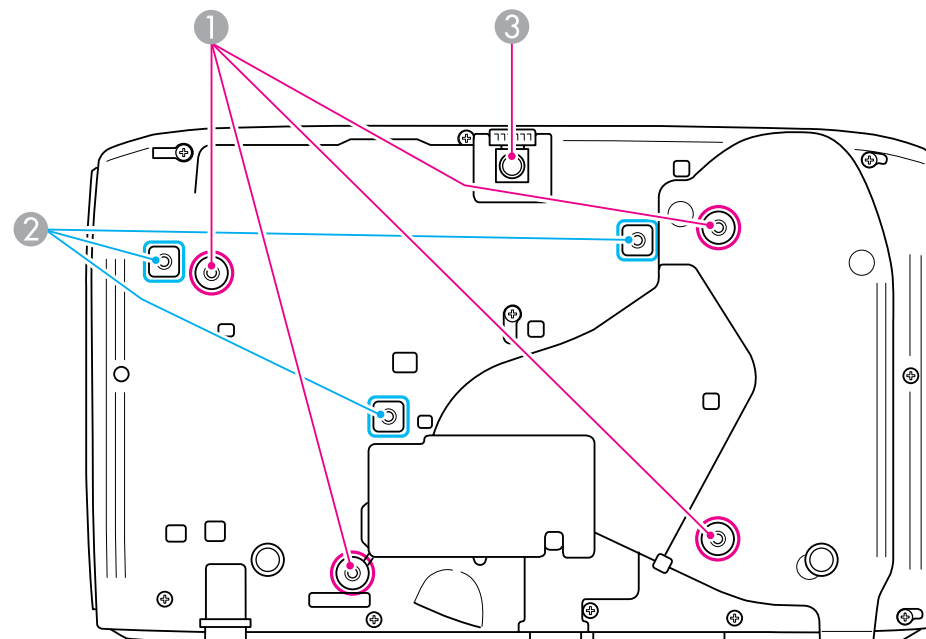


Ime	Funkcija
1 <b>Del za namestitev enote za brezžično lokalno omrežje</b>	Tukaj namestite izbirno enoto brezžičnega lokalnega omrežja. Pri nameščanju odstranite zaskočnik. ☛ "Nameščanje enote za brezžično lokalno omrežje" <a href="#">str.27</a>
2 <b>Odprtine vijakov za pritrditev pokrova kablov</b>	Privijačite, da pokrov kabla pritrdite na mesto. ☛ "Nameščanje in odstranjevanje pokrova kabla" <a href="#">str.27</a>
3 <b>RS-232C vrata</b>	Če projektor upravlja z računalnikom, povežite računalnik s projektorjem preko kabla RS-232C. Ta vrata so namenjena krmiljenju in niso za splošno uporabo. ☛ "Ukazi ESC/VP21" <a href="#">str.117</a>
4 <b>Vrata Monitor Out</b>	Oddaja analogne signale RGB, ki jih oddajajo vrata Computer1 na zunanji monitor. Ne morete oddajati signalov, ki jih oddajajo druga vrata ali komponentni video signali.

Ime	Funkcija
5 <b>Vrata Audio Out</b>	Uporabljajo se za izhod zvoka trenutno projicirane slike na zunanje zvočnike.
6 <b>Vtič za električno napajanje</b>	Za povezavo napajalnega kabla s projektorjem. ☛ "Od namestitve do projekcije" <a href="#">str.30</a>
7 <b>Držalo kabla</b>	Tukaj vstavite priloženo zaponko kabla, da HDMI ter napajalni kabli ne padejo ven. Glejte naslednje napotke za podrobnosti o postopku namestitve. ☛ <i>Priročnik za hitri zagon</i>
8 <b>Varnostna reža</b>	Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System. ☛ "Zaklep proti kraji" <a href="#">str.60</a>
9 <b>Mesto za namestitev varnostnega kabla</b>	Splošno dobavljivo žično ključavnico lahko napeljete skozi točke namestitve, da projektor zavarujete na mizo ali podstavek. ☛ "Zaklep proti kraji" <a href="#">str.60</a>
10 <b>LAN vrata</b>	Služi povezavi v omrežje preko kabla LAN.
11 <b>Vhod USB (TypeA)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Služi povezavi pomnilniške naprave USB ali digitalnega fotoaparata in projicira slike v obliki Diaprojektija.</li> <li>☛ "Projiciranje brez računalnika (Diaprojektija)" <a href="#">str.108</a></li> <li>Za priključitev izbirne dokumentne kamere.</li> </ul>
12 <b>Vhod USB (TypeB)</b>	Za povezavo projektorja na računalnik preko komercialno dostopnega kabla USB in uporabo funkcije Brezžična miška. ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" <a href="#">str.50</a>
13 <b>Vhod Computer2</b>	Za analogne signale RGB iz računalnika in komponentne video signale iz drugih videovirov.
14 <b>Audio2 vrata</b>	Oddaja zvok iz naprave, ki je priključena na vrata Computer2.

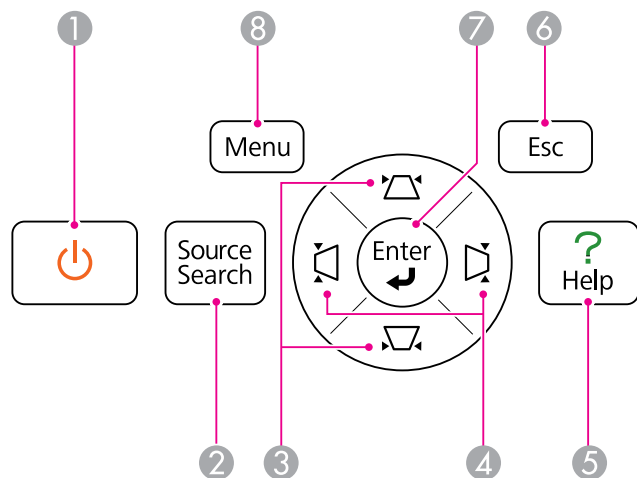
Ime	Funkcija
15 <b>Vhod Computer1</b>	Za analogne signale RGB iz računalnika in komponentne video signale iz drugih videovirov.
16 <b>Audio1 vrata</b>	Oddaja zvok iz naprave, ki je priključena na vrata Computer1.
17 <b>Vrata Audio-L/R</b>	Oddaja zvok iz naprave, ki je priključena na vrata S-Video ali vrata Video.
18 <b>Vhod S-Video</b>	Za signale S-video iz virov videa.
19 <b>Vhod za Video</b>	Za sestavljene video signale iz video virov.
20 <b>Vhod HDMI</b>	Sprejema video signale iz video opreme in računalnikov, združljivih s HDMI. Ta projektor je združljiv s signali <u>HDCP</u> .
21 <b>Vhod Trigger out</b>	Ko se projektor vključi, začne iz tega vhoda oddajati signal jakosti DC 12 V. Ko je projektor ugasnjen ali ko deluje neobičajno, iz vhoda ne oddaja (signal je 0 V). To zunanji napravi pove, če je projektor prižgan ali ugasnjen. Da omogočite vhod sprožilca, nastavite <b>Sprožitev izhoda</b> v meniju za konfiguracijo na <b>Vklopljeno</b> . 🔧 <b>Razširjeno - Delovanje</b> <a href="#">str.69</a>

## Podnožje



Ime	Funkcija
1 <b>Točke za pritrditev na stropni nosilec (Za stropni nosilec ELPMB22: štiri točke)</b>	Sem pritrdite neobvezno stropno konzolo, če želite projektor pritrditi na strop. 🔧 "Namestitev projektorja" <a href="#">str.18</a> 🔧 "Dodatna Oprema" <a href="#">str.123</a>
2 <b>Točke za pritrditev na stropni nosilec (Za stropni nosilec ELPMB23: tri točke)</b>	
3 <b>Sprednja nastavljiva noga</b>	Pri postavitvi na površino kot je miza, podaljšajte nogo, da s tem prilagodite položaj slike. 🔧 "Prilagodite položaj slike" <a href="#">str.36</a>

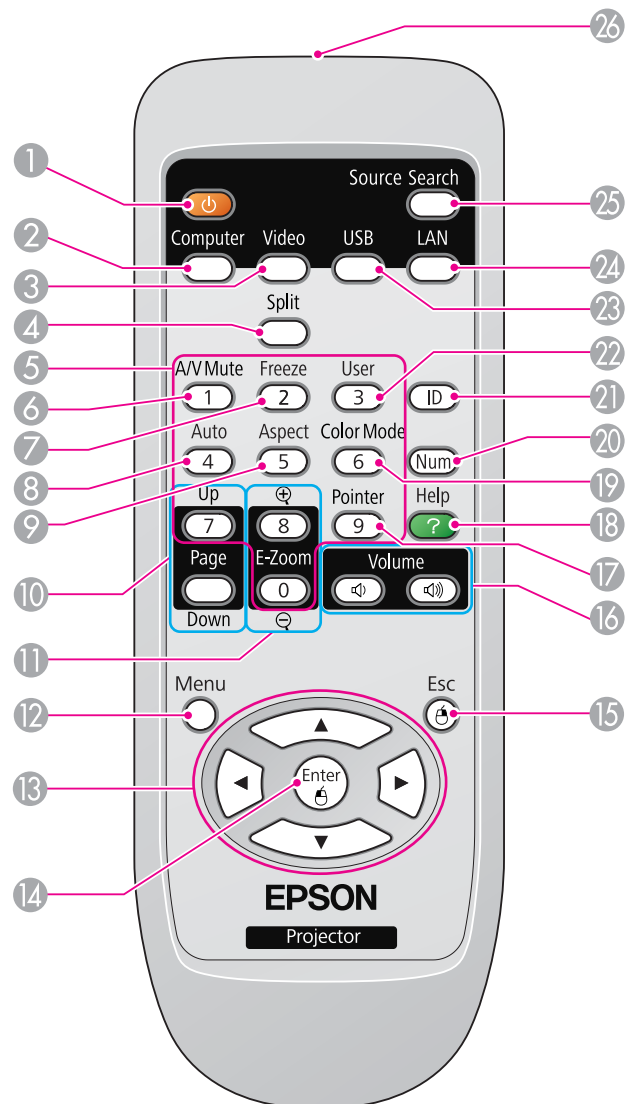
## Nadzorna plošča



Ime	Funkcija
1 Gumb [⏻]	Vključi ali izključi projektor. ☛ "Od namestitve do projekcije" <a href="#">str.30</a>
2 Gumb [Source Search]	Preklopi na sliko z vhodnih vrat, ki prejemajo video signale. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" <a href="#">str.31</a>
3 [↶][↷] gumbi	<ul style="list-style-type: none"> <li>Opravi navpični popravek keystone.</li> <li>☛ "Popravljanje popačenja keystone v navpičnih smereh" <a href="#">str.33</a></li> <li>Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti.</li> <li>☛ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.62</a></li> <li>☛ "Uporaba pomoči" <a href="#">str.83</a></li> </ul>

Ime	Funkcija
4 [↶][↷] gumbi	<ul style="list-style-type: none"> <li>Opravi vodoravni popravek keystone.</li> <li>☛ "Popravljanje popačenja keystone v vodoravnih smereh" <a href="#">str.33</a></li> <li>Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti.</li> <li>☛ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.62</a></li> <li>☛ "Uporaba pomoči" <a href="#">str.83</a></li> </ul>
5 Gumb [Help]	Prikaže in zapre okno pomoči ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave. ☛ "Uporaba pomoči" <a href="#">str.83</a>
6 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ustavi trenutno funkcijo.</li> <li>Če ga pritisnete v meniju Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo menija.</li> <li>☛ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.62</a></li> </ul>
7 Gumb [Enter]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven.</li> <li>S pritiskom med projiciranjem analognih signalov RGB z vrat Computer1 ali vrat Computer2, lahko samodejno optimizirate <b>Sledenje, Sinhronizacija in Položaj</b>.</li> </ul>
8 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.62</a>

## Daljinski upravljalnik



Ime	Funkcija
1 Gumb [Power]	Vključi ali izključi projektor. ☛ "Od namestitve do projekcije" <a href="#">str.30</a>
2 Gumb [Computer]	Ob vsakem pritisku gumba, izhod preklopi med slikama iz vrat Computer1 in vrat Computer2.
3 Gumb [Video]	Z vsakim pritiskom gumba slika kroži med vrati S-Video, Video in HDMI.
4 [Split] – gumb	Pritisnite ta gumb, če želite razdeliti zaslon na dva dela in projicirati dve sliki naenkrat. ☛ "Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)" <a href="#">str.43</a>
5 Številčnica	<ul style="list-style-type: none"> <li>S tem gumbom nastavite gesla in ID daljinskega upravljalnika. ☛ "Nastavljanje ID daljinskega upravljalnika" <a href="#">str.53</a></li> <li>☛ "Nastavitev Zaščita z geslom" <a href="#">str.57</a></li> <li>S tem gumbom vpišite številke v nastavitve <b>Omrežje</b> iz menija Konfiguracija.</li> </ul>
6 Gumb [A/V Mute]	Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" <a href="#">str.47</a>
7 Gumb [Freeze]	Predstavitve se ustavi ali nadaljuje. ☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" <a href="#">str.48</a>
8 Gumb [Auto]	S pritiskom med projiciranjem analognih signalov RGB z vrat Computer1 ali vrat Computer2, lahko samodejno optimizirate <b>Sledenje</b> , <b>Sinhronizacija</b> in <b>Položaj</b> .
9 Gumb [Aspect]	Razmerje stranic se spremeni vsakič, ko pritisnete gumb. ☛ "Spreminjanje Razmerje gledišča" <a href="#">str.39</a>

Ime	Funkcija
10 <b>Gumbi [Page] [Up] [Down]</b>	<p>Za spreminjanje strani v datotekah, kot so datoteke PowerPoint, pri uporabi naslednjih metod za projiciranje.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Uporaba funkcije Brezžična miška <ul style="list-style-type: none"> <li>"Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" <a href="#">str.50</a></li> </ul> </li> <li>Priključitev na omrežje</li> </ul> <p>Če projicirate slike s pomočjo Diaprojekcija, boste s pritiskom teh gumbov prikazali prejšnjo/naslednjo sliko.</p>
11 <b>Gumbi [E-Zoom] [⊕][⊖]</b>	<p>Poveča ali pomanjša sliko brez spremembe velikosti projekcije.</p> <p>☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" <a href="#">str.49</a></p>
12 <b>Gumb [Menu]</b>	<p>Prikaže in zapre meni Konfiguracija.</p> <p>☛ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.62</a></p>
13 <b>[⏮][⏭][⏪][⏩] gumbi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.62</a></li> </ul> </li> <li>Pri projiciranju Diaprojekcija z uporabo teh gumbov prikazete prejšnjo/naslednjo sliko, zavrtite sliko, itd. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Metode upravljanja Diaprojekcija" <a href="#">str.108</a></li> </ul> </li> <li>Med uporabo funkcije Brezžična miška, se kazalka miške premika v smeri pritisnjenega gumba. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" <a href="#">str.50</a></li> </ul> </li> </ul>
14 <b>Gumb [Enter]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.62</a></li> </ul> </li> <li>Ima vlogo leve tipke na miški pri uporabi funkcije Brezžična miška. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" <a href="#">str.50</a></li> </ul> </li> </ul>

Ime	Funkcija
15 <b>Gumb [Esc]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ustavi trenutno funkcijo.</li> <li>Če ga pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.62</a></li> </ul> </li> <li>Ima vlogo desne tipke na miški pri uporabi funkcije Brezžična miška. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" <a href="#">str.50</a></li> </ul> </li> </ul>
16 <b>Tipke za [Volume] [⏮][⏭]</b>	<p>[⏮] Zmanjša glasnost.</p> <p>[⏭] Poveča glasnost.</p> <p>☛ "Prilagoditev glasnosti" <a href="#">str.37</a></p>
17 <b>Gumb [Pointer]</b>	<p>Prikaže kazalec na zaslonu.</p> <p>☛ "Funkcija kazalca (Kazalec)" <a href="#">str.48</a></p>
18 <b>Gumb [Help]</b>	<p>Prikaže in zapre zaslon s pomočjo, ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave.</p> <p>☛ "Uporaba pomoči" <a href="#">str.83</a></p>
19 <b>Gumb [Color Mode]</b>	<p>Vsakič, ko pritisnete gumb, se spremeni barvni način.</p> <p>☛ "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)" <a href="#">str.37</a></p>
20 <b>Gumb [Num]</b>	<p>Zadržite gumb in z uporabo numeričnih gumbov vpišite gesla in številke.</p> <p>☛ "Nastavitev Zaščita z geslom" <a href="#">str.57</a></p>
21 <b>Gumb [ID]</b>	<p>Zadržite gumb in z uporabo numeričnih gumbov nastavite ID daljinskega upravljalnika.</p> <p>☛ "Nastavljanje ID daljinskega upravljalnika" <a href="#">str.53</a></p>
22 <b>Gumb [User]</b>	<p>Izberite kateri koli pogosto rabljen element izmed petih razpoložljivih elementov menija Konfiguracija in ga dodelite gumbu. Ob pritisku gumba User se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom.</p> <p>☛ "Meni Nastavitve" <a href="#">str.68</a></p> <p><b>Testni vzorec</b> je določen kot privzeta nastavitve.</p>

Ime	Funkcija
23 Gumb [USB]	Zamenja na naslednjo sliko. Slike iz naprave, priključene na vrata USB (TypeA)
24 Gumb [LAN]	Spremeni v sliko, projicirano z EasyMP Network Projection. Pri projiciranju z uporabo izbirnega ključa Quick Wireless Connection USB Key, s tem gumbom preklopite na tisto sliko.
25 Gumb [Source Search]	Preklopi na sliko z vhodnih vrat, ki prejemajo video signale. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" <a href="#">str.31</a>
26 Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika	Oddaja signale daljinskega upravljalnika.

## Menjava baterij za daljinski upravljalnik

Če se pojavlja zamik v odzivnosti daljinskega upravljalnika ali če le-ta ne deluje, potem ko ste ga nekaj časa uporabljali, so baterije verjetno že skoraj prazne. Ko se to zgodi, zamenjajte baterije z novimi. Imejte pripravljeni dve magnezijevi ali alkalni AA-bateriji. Ne smete uporabiti nobenih drugih baterij kot magnezijeve ali alkalne AA.

### Pozor

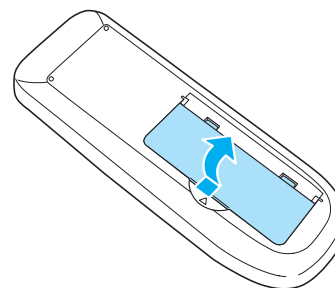
Pred ravnanjem z baterijami obvezno preberite naslednja navodila.

☛ *Varnostna opozorila*

**1**

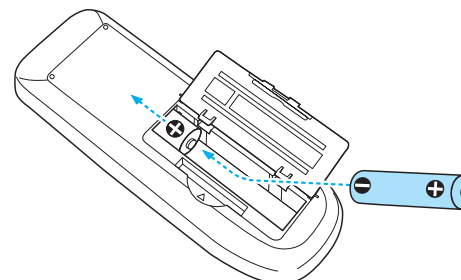
Odstranite pokrov baterij.

Medtem ko potiskate zatič pokrova baterij, dvignite pokrov.



**2**

Zamenjajte stare baterije z novimi.





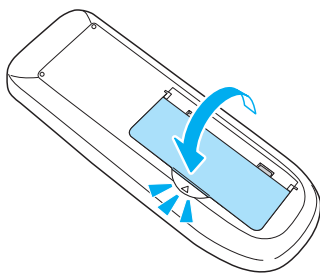
## Previdno

Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da so baterije pravilno vstavljene.

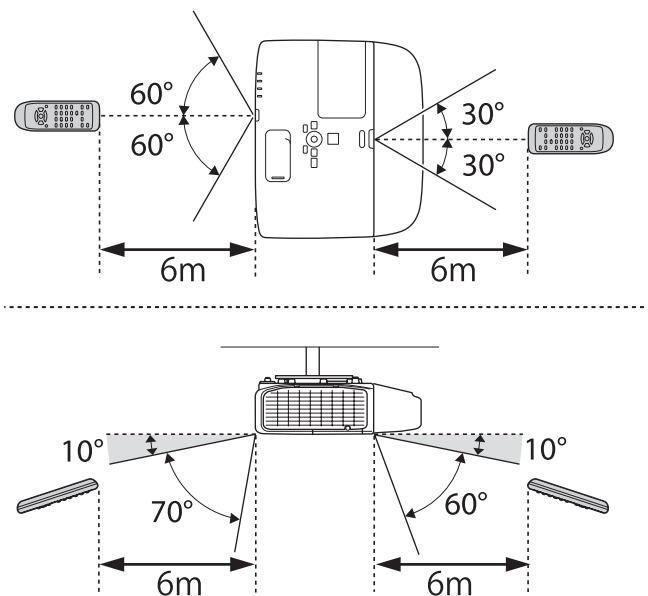
3

Zaprite pokrov baterij.

Pritisnite pokrov baterij, da se zaskoči.



## Obseg delovanja daljinskega upravljalnika







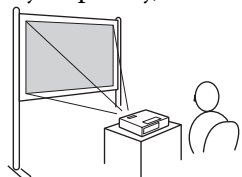
# Priprava projektorja

To poglavje opisuje namestitev projektorja in povezavo z viri projiciranja.

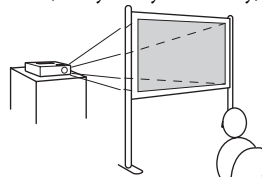
## Načini Namestitve

Projektor podpira naslednje štiri različne načine projekcije. Pri namestitvi upoštevajte pogoje na območju namestitve.

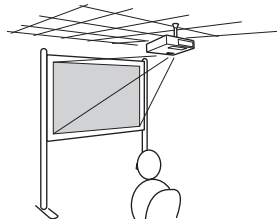
- Slike projicirajte izpred zaslona. (Projekcija Spredaj)



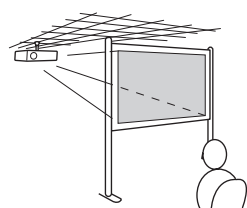
- Projicira slike izza prosojnega zaslona. (Projekcija Zadaj)



- Obesite projektor na strop in projicirajte slike izpred zaslona. (Projekcija Spredaj/Strop)



- Obesite projektor na strop in projicirajte slike izza prosojnega zaslona. (Projekcija Zadaj/Strop)



### Opozorilo

- Poseben način namestitve za obešanje projektorja na strop (stropni nosilec). Projektor, ki ni pravilno nameščen, lahko pade in povzroči nesrečo ali poškodbo.
- Če uporabljate lepila na Točkah za pritrditev na stropni nosilec, da bi preprečili rahljanje vijakov, ali če uporabljate maziva ali olja na projektorju, lahko ohišje počni in projektor pade s stropa. To lahko povzroči hude telesne poškodbe na osebah pod projektorjem in poškoduje projektor. Pri nameščanju ali nastavljanju stropnega nosilca ne uporabljajte lepil za preprečevanje odvijanja vijakov in ne uporabljajte olj, maziv itd.

### Pozor

- Projektorja med uporabo ne postavljajte na bok. Na ta način lahko projektor poškodujete.
- Ne prekrivajte prezračevalne odprtine ali odprtine za zračenje na projektorju. Če sta kateri koli od odprtin prekriti, lahko povečanje notranje temperature povzroči požar.



- Za obešanje projektorja na strop potrebujete dodatni stropni nosilec. ➡ "Dodatna Oprema" [str.123](#)
- Nastavitve lahko spreminjate kot sledi, s pritiskom na gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku za približno pet sekund.

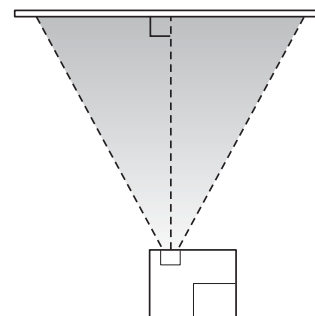
#### Spredaj ↔ Spredaj/Strop

Nastavite **Zadaj** ali **Zadaj/Strop** iz menija konfiguracija.

➡ **Razširjeno - Projekcija** [str.69](#)

## Namestitev

Projektor namestite vzporedno z zaslonom.



Če je projektor postavljen pod kotom, se v projicirani sliki pojavi popačenje keystone. Glejte naslednje napotke za več informaciji, kako odpraviti popačenje keystone.

➡ "Popravi popačenost Keystone" [str.33](#)



Projektor položite na ravno površino, tako da ni nagnjen.

## Velikost zaslona in približna razdalja projiciranja

Velikost projicirana je določena z razdaljo med projektorjem in zaslonom. Glejte naslednje ilustracije in izberite najboljši položaj glede na velikost zaslona. Ilustracije prikazujejo približno najkrajšo razdaljo pri največji povečavi. Glejte naslednje napotke za več informaciji o razdalji projiciranja.

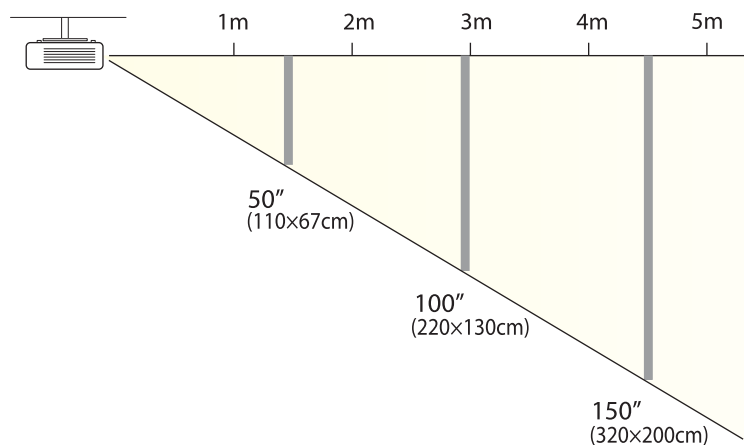
☞ "Velikost Zaslona In Razdalja Projekcije" [str.124](#)



Če odpravite popačenje keystone, je lahko projicirana slika manjša.

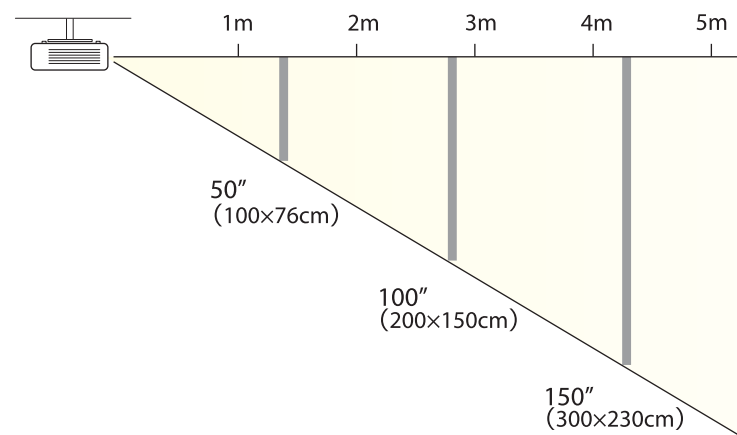
### EB-D6155W

Velikost zaslona 16:10



### EB-D6250/EB-D6150

Velikost zaslona 4:3

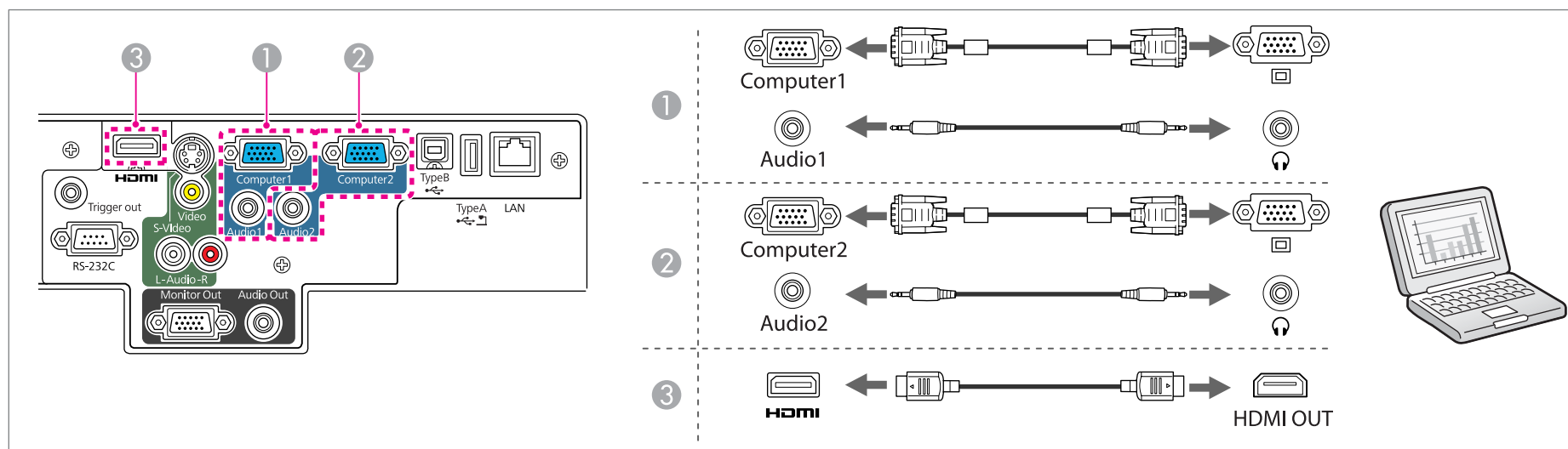


Ime vhoda, lokacija in smer priključka so odvisne od vira, ki ga želite priključiti.

## Priključitev računalnika

Za projiciranje slik z računalnika, priključite računalnik z uporabo ene od naslednjih metod.


- 1 2 **Pri uporabi priloženega računalniškega kabla**  
Povežite izhodna vrata računalniškega zaslona z vrati Computer1 ali Computer2 projektorja.
- 3 **Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI**  
Povežite vrata HDMI računalnika z vrati HDMI projektorja.

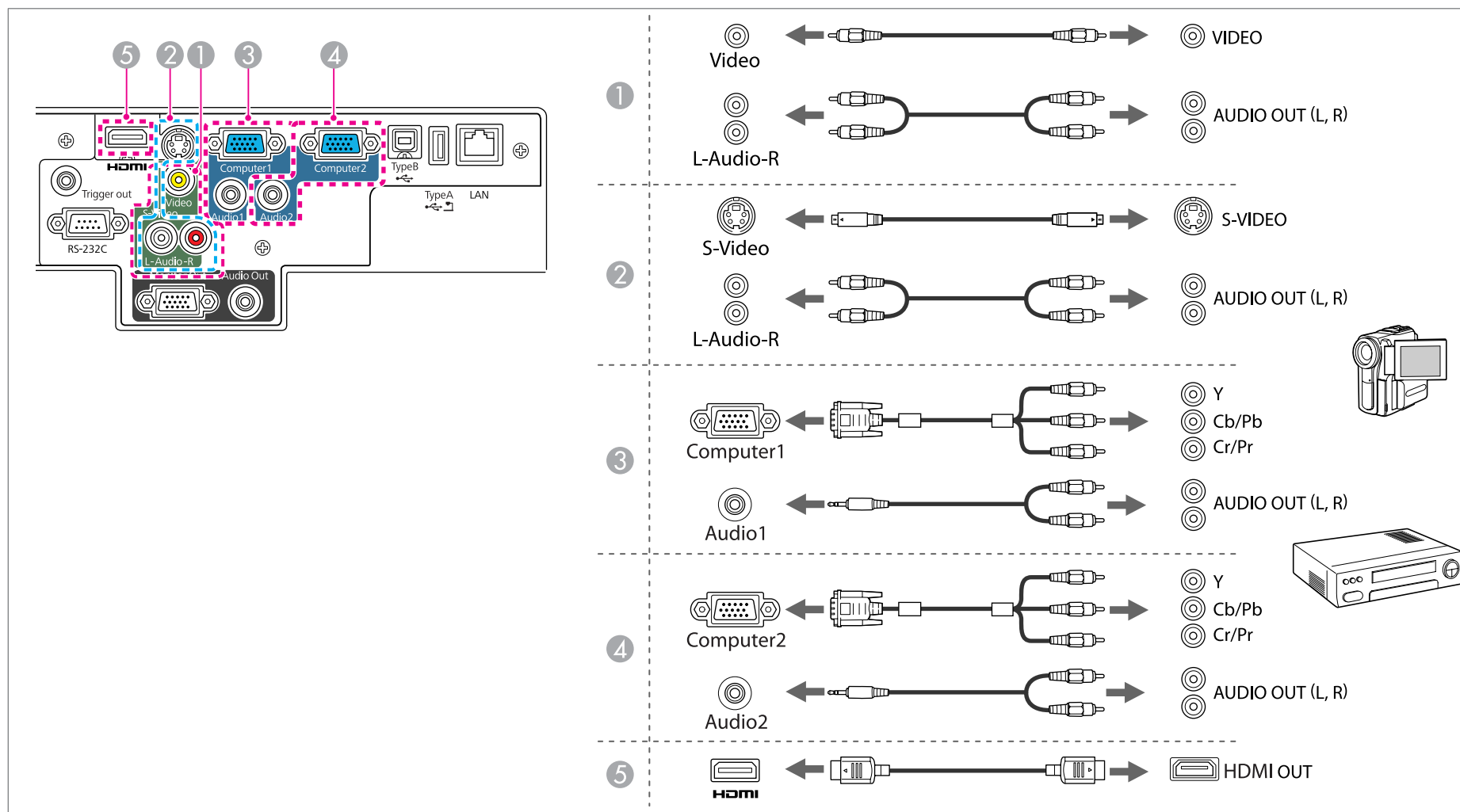


Če želite, da zvočniki projektorja predvajajo zvok, morate priključiti komercialno dostopen zvočni kabel.

### Povezava virov slike

Za projiciranje slik s predvajalnikov DVD-jev ali video snemalnikov VHS, itd., povežite projektor z uporabo ene od naslednjih metod.

- ① **Pri uporabi komercialno dostopnega video kabla**  
Povežite video izhod na viru slike z vhodom Video projektorja z uporabo komercialno dostopnega video kabla.
- ② **Pri uporabi komercialno dostopnega S-video kabla**  
Povežite video izhod na viru slike z vhodom S-Video projektorja z uporabo komercialno dostopnega video kabla.
- ③ ④ **Uporaba izbirnega komponentnega video kabla**  
 "Dodatna Oprema" [str.123](#)  
Povežite izhodna komponentna vrata na viru slike z vrati Computer1 ali Computer2 projektorja.
- ⑤ **Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI**  
Povežite vhod HDMI na viru slike z vhodom HDMI projektorja z uporabo komercialno dostopnega HDMI kabla.



## Pozor

- Če je vhodni vir pri povezavi z projektorjem vključen, lahko povzroči okvaro.
- Če smer ali oblika priključka ni ustrezna, ga ne priklapljajte s silo. Napravo lahko poškodujete ali pokvarite.

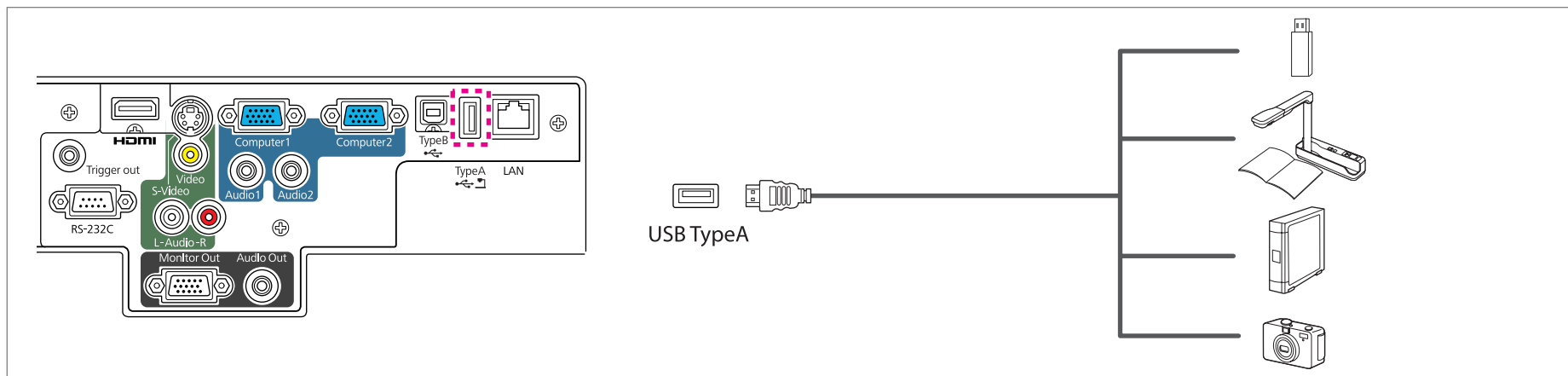


- Če želite, da zvočniki projektorja predvajajo zvok, morate priključiti komercialno dostopen zvočni kabel.
- Če ima vir, ki ga želite priključiti, nenavadno oblikovan vhod, za povezavo projektorja uporabite kabel priložen napravi ali izbirni kabel.
- Ko uporabljate navaden 2RCA(L/R)/stereo mini-pin avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".

## Povezava naprav USB

Priključite lahko naprave kot so pomnilnik USB, izbirno Dokumentna kamera in združljive USB trde diske in digitalne fotoaparate.

Z uporabo USB kabla, ki je priložen napravi USB, priključite napravo USB na vrata USB (TypeA) na projektorju.



Ko je naprava USB priključena, lahko projicirate slikovne datoteke na pomnilniku USB ali digitalnem fotoaparatu z uporabo Diaprojekcija.

☞ "Diaprojekcija" [str.108](#)

Če je dokumenta kamera priključena na projektor med projekcijo z drugega vira, pritisnite gumb [USB] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Source Search] na nadzorni plošči za preklop na slike z dokumentne kamere.

☞ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.31](#)



Če se želite med projiciranjem slik z USB naprave povezati z izhodno zvočno napravo, jo priključite na vhod Audio2.

### Pozor

- Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Naprave, kot so digitalni fotoaparati in naprave USB, je treba povezati neposredno s projektorjem.
- Med povezovanjem in uporabo morajo biti trdi diski USB priključeni na napajanje.
- Povežite digitalno kamero ali trdi disk s projektorjem z uporabo kabla USB, ki je priložen ali določen za to napravo.
- Uporabite kabel USB, ki je krajši od treh metrov. Če je kabel daljši od 3 metrov, Diaprojekcija morda ne bo delovala pravilno.



## Odstranjevanje naprav USB

Po končanem projiciranju odstranite naprave USB iz projektorja. Naprave, kot so digitalni fotoaparati ali trdi diski, najprej izklopite in jih nato odklopite s projektorja.

## Povezava zunanjih naprav

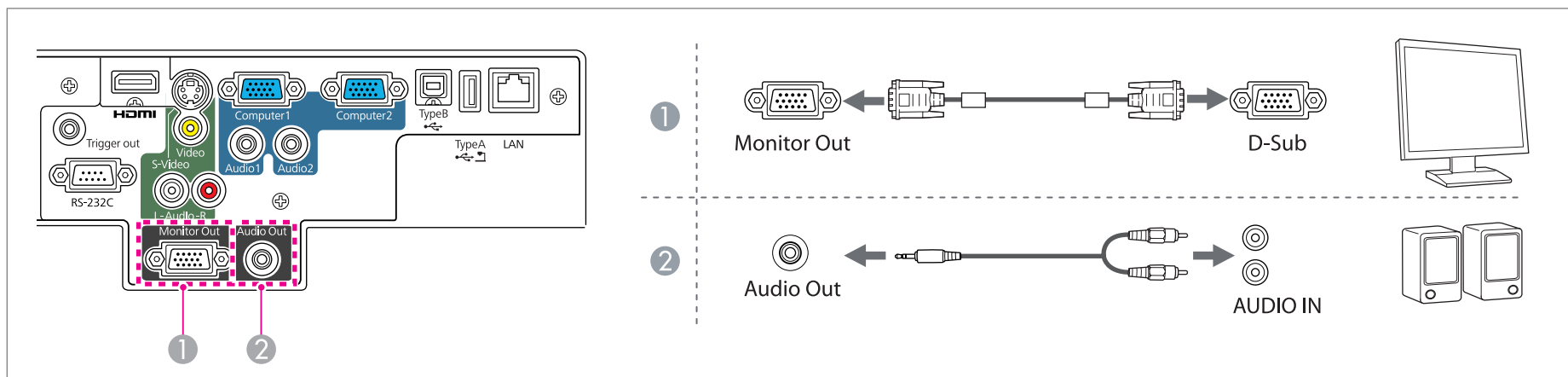
Slike in zvok lahko prikazujete ali oddajate s priklopom zunanjega monitorja ali zvočnikov.

### 1 Prikazovanje slik na zunanji monitor

Priključite zunanji monitor na vrata Monitor Out projektorja, z uporabo kabla, ki je priložen zunanjemu monitorju.

### 2 Predvajanje zvoka na zunanjimi zvočniki

Priključite zunanji zvočnik z vrati Audio Out projektorjem, z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.

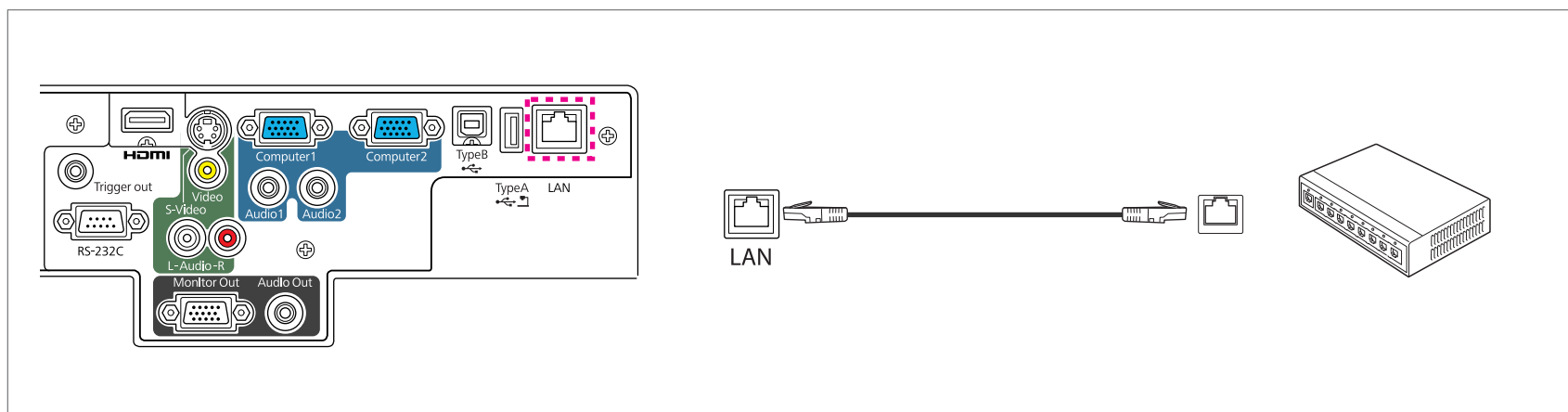




- Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko izvršite naslednje funkcije, tudi v primeru, ko je projektor v pripravljenosti.
  - Prikazovanje slik na zunanji monitor
  - ☛ **Razširjeno** - **V pripravljenosti** [str.69](#)
- Na zunanji monitor lahko oddajate samo analogne signale RGB iz vrat Computer1. Ne morete oddajati signalov, ki jih oddajajo druga vrata ali komponentni video signali.
- Nastavljanje merila, Konfiguracija ali okno pomoči za funkcije, kot so Keystone, se ne predvajajo na zunanjem monitorju.
- Ko je v vrata Audio Out vstavljen vtikač avdio kabla, se zvok ne prenaša več iz vgrajenih zvočnikov in se preklopi na zunanji izhod.

## Povezovanje kabla LAN

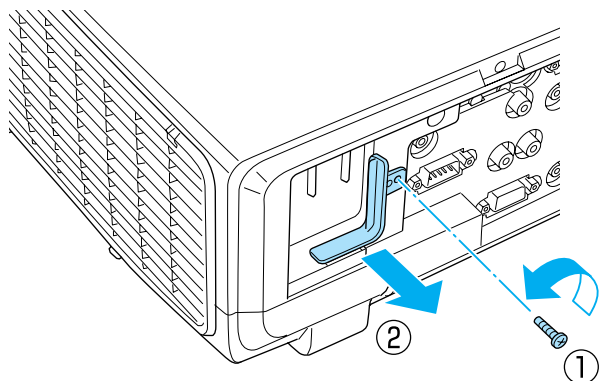
Povežite vrata LAN na omrežnih zvezdiščih ali drugi opremi z vrati LAN projektorja z uporabo komercialno dostopnega kabla LAN 100BASE-TX ali 10BASE-T LAN.



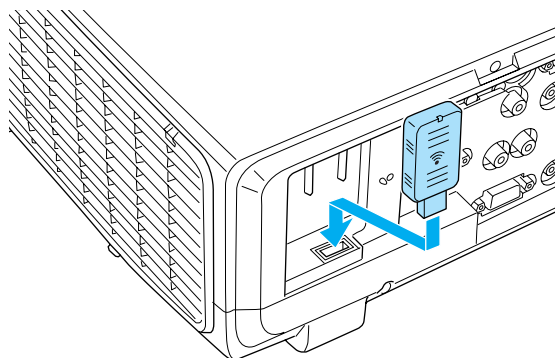
Da preprečite okvare, uporabljajte zaščiten LAN kabel kategorije 5.

## Nameščanje enote za brezžično lokalno omrežje

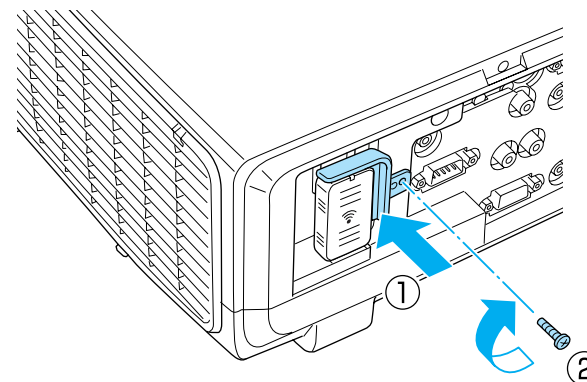
- 1 Odstranite pritrdilni vijak zaskočnika in nato odstranite zaskočnik enote za brezžično lokalno omrežje.



- 2 enota za brezžično lokalno omrežje je nameščena.



- 3 Da enote za brezžično lokalno omrežje ne izgubite, zaskočnik pritrdite s pritrdilnim vijakom.

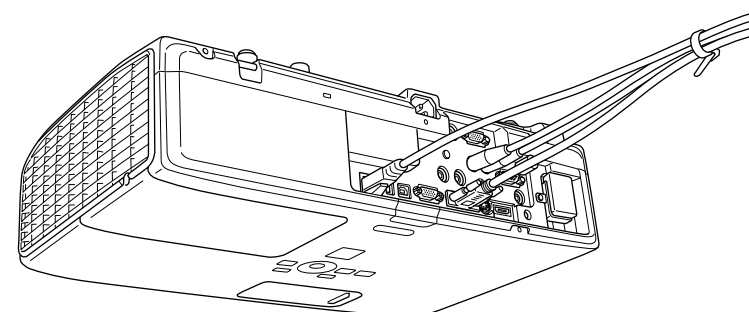


## Nameščanje in odstranjevanje pokrova kablo

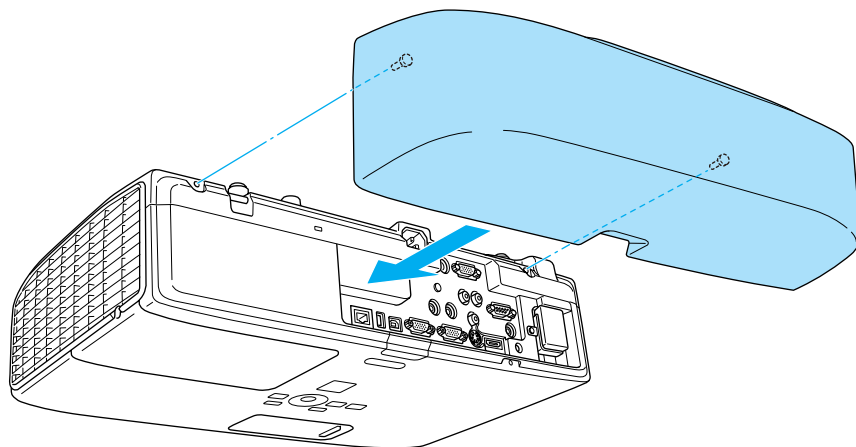
Z namestitvijo pokrova kablo lahko kable enostavno pospravite (ilustracija prikazuje projektor nameščen na stropu).

### Namestitev

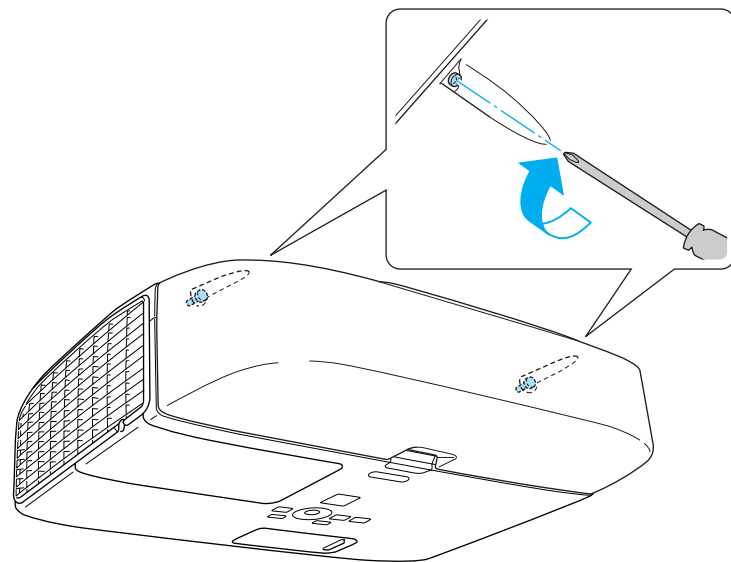
- 1 Kable spnite s splošno dobavljivim obročem.



- 2 Pokrov za kable namestite na zadnji del projektorja.



**3** Zategnite vijaka za pritrditev pokrova kabla.



## Odstranjevanje

Odvijte pritrdilna vijaka pokrova kabla in ju odstranite.

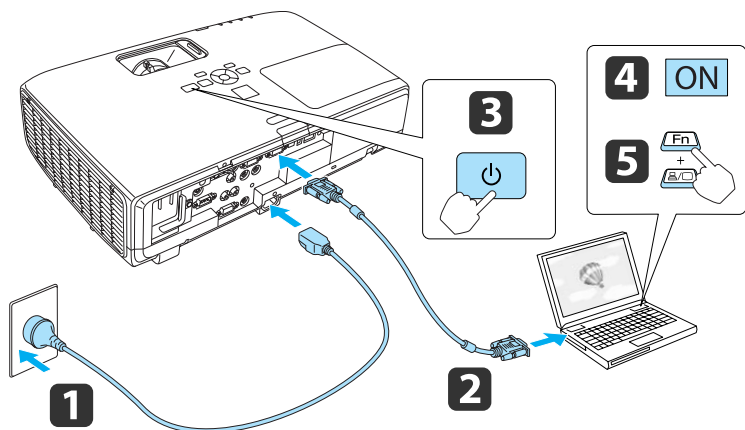


# Običajna uporaba

To poglavje obsega projiciranje in prilagoditev slik.


## Od namestitve do projekcije

V tem odseku je opisan postopek za priključitev projektorja z računalnikom, z uporabo priloženega računalniškega kabla, in projiciranjem slike.



- 1** Z napajalnim kablom povežite projektor z električno vtičnico.
- 2** Z računalniškim kablom povežite projektor z računalnikom.
- 3** Vključite projektor.
- 4** Vključite računalnik.
- 5** Sprememba izhoda računalniškega zaslona.

Pri uporabi prenosnika morate izhod zaslona spremeniti iz računalnika.

Zadržite tipko Fn (funkcijska tipka) in pritisnite tipko .



Metoda za spreminjanje je odvisna od uporabljenega računalnika. Glejte navodila priložena računalniku.

Če slika ni projicirana, lahko projicirano sliko spremenite z uporabo ene od naslednjih metod.

- Pritisnite gumb [Source Search] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
  - ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.31](#)
- Pritisnite gumb za ciljni vhod na daljinskem upravljalniku.
  - ☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.32](#)



Ko je slika projicirana, jo po potrebi prilagodite.

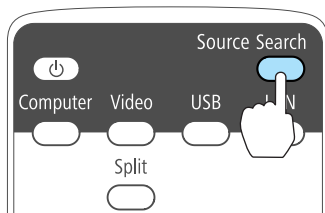
- ☛ "Popravi popačenost Keystone" [str.33](#)
- ☛ "Kako popraviti ostrino" [str.36](#)

## Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)

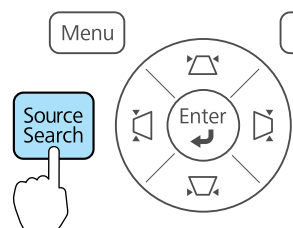
Pritisnite gumb [Source Search] za projiciranje slik z vhoda, ki trenutno prejemajo sliko.

Ker so projicirane samo slike z vhoda, ki prejema sliko, lahko hitro projicirate želeno sliko.

### Z daljinskim upravljalnikom



### Uporaba nadzorne plošče

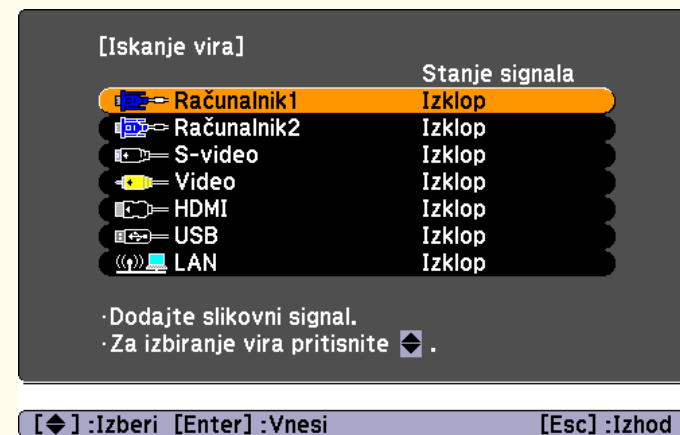


Ko je priključenih več kosov opreme, pritisnite gumb [Source Search], dokler ni prikazana želena slika.

Ko je vaša video oprema povezana, začnite predvajati pred začetkom tega postopka.

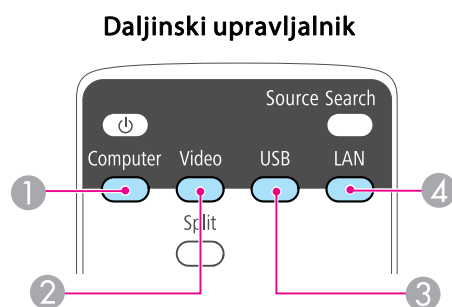


Naslednji zaslon ostane prikazan samo, kadar je na voljo slika, ki jo projektor trenutno projicira, ali kadar ni nobenega slikovnega signala. Izberete lahko vhodna vrata, kjer projicira priključena naprava, ki jo želite uporabiti. Če ne storite nič, se zaslon zapre po približno 10 sekundah.



## Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom

Neposredno na želeno sliko lahko preklopite z uporabo naslednjih gumbov na daljinskem upravljalniku.



- ① Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri:
  - Vrata Computer1
  - Vrata Computer2
- ② Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri:
  - Vhod za S-Video
  - Vhod za Video
  - Vhod HDMI
- ③ Zamenja na naslednjo sliko.
  - Slike iz naprave, priključene na vrata USB (TypeA)
- ④ Spremeni v sliko, projicirano z EasyMP Network Projection. Pri projiciranju z uporabo izbirnega ključa Quick Wireless Connection USB Key, s tem gumbom preklopite na tisto sliko.

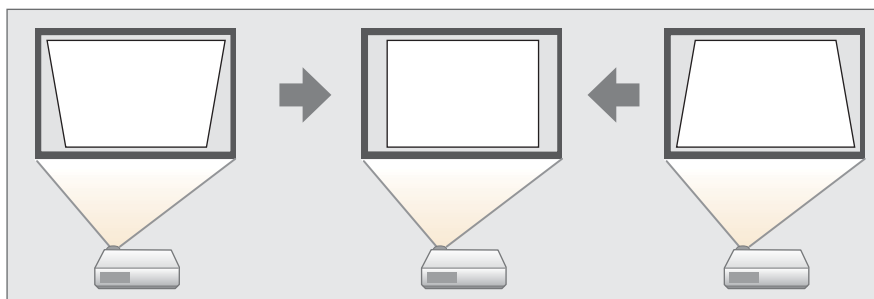


## Popravi popačenost Keystone

Popačenost keystone lahko odpravite z eno od naslednjih metod.

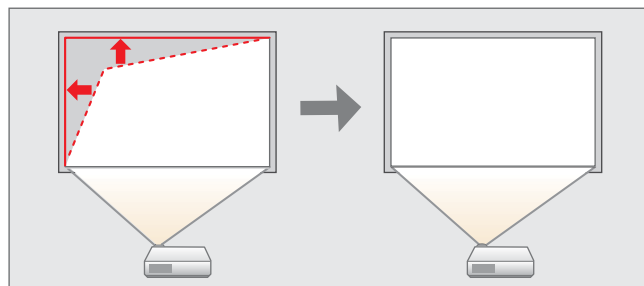
- Keystone-v/n

Ločeno ročno odpravljanje popačenosti v vodoravni in navpični smeri. S to funkcijo lahko izvedete enostavne popravke.



- Quick Corner

Ločeno ročno popravite štiri kote. S to funkcijo lahko izvedete bolj natančne keystone popravke.



Če odpravite popačenje keystone, je lahko projicirana slika manjša.

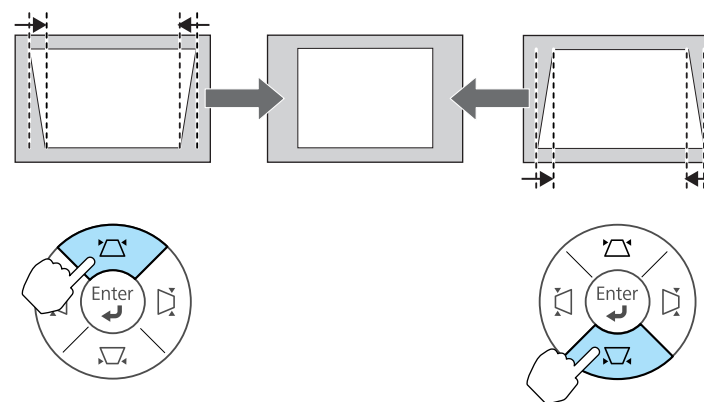
## Keystone-v/n

Ločeno ročno odpravljanje popačenosti v vodoravni in navpični smeri.

### Popravljanje popačenja keystone v navpičnih smereh

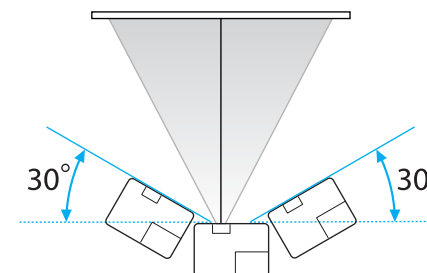
Navpično popačenje keystone lahko popravite do navpičnega nagiba projektorja 30° glede na zaslon.

Pritisnite gumba [] [] na nadzorni plošči.

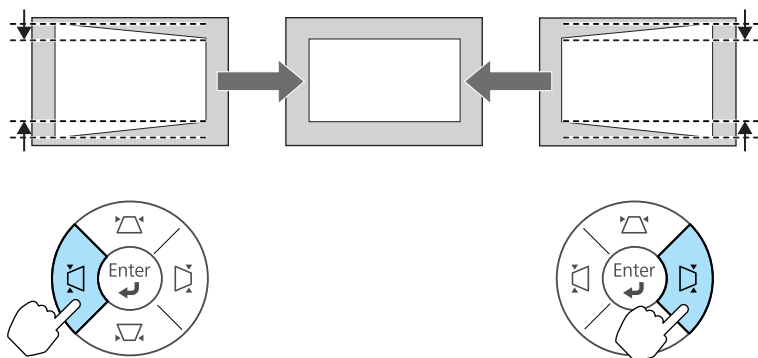


### Popravljanje popačenja keystone v vodoravnih smereh

Vodoravno popačenje keystone lahko popravite do vodoravnega nagiba projektorja 30° glede na zaslon.



Pritisnite gumba na nadzorni plošči.



Keystone-v/n lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

**Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n** [str.68](#)

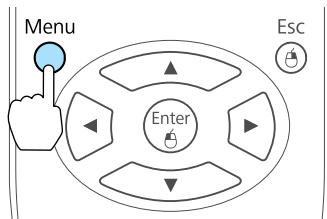
## Quick Corner

To vam omogoča ločeno ročno popravljanje vsakega od štirih kotov projicirane slike.

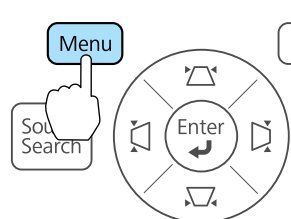
**1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

"Uporaba menija Konfiguracija" [str.62](#)

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo

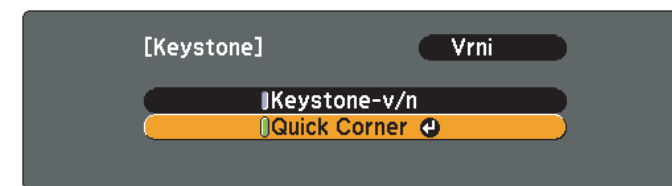


**2** Izberite **Keystone** iz **Nastavitve**.



[Esc] : Vrni [◀] : Izberi [Enter] : Vnesi [Menu] : Izhod

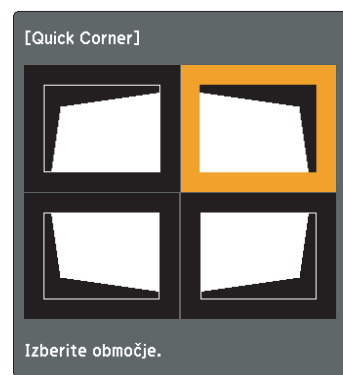
**3** Izberite **Quick Corner** in pritisnite gumb [Enter].



[Esc] : Vrni [◀] : Izberi [Enter] : Vnesi [Menu] : Izhod



- 4** Z uporabo gumbov [Left Arrow], [Right Arrow], [Up Arrow] in [Down Arrow] na daljinskem upravljalniku ali gumbov [Left Arrow], [Right Arrow], [Up Arrow] in [Down Arrow] na nadzorni plošči izberite kot, ki ga želite popraviti, nato pa pritisnite gumb [Enter].



- 5** Z uporabo gumbov [Left Arrow], [Right Arrow], [Up Arrow] in [Down Arrow] na daljinskem upravljalniku ali gumbov [Left Arrow], [Right Arrow], [Up Arrow] in [Down Arrow] na nadzorni plošči popravite položaj kota.

Ko pritisnete gumb [Enter], se prikaže zaslon iz koraka 4.

Če se trikotnik obarva sivo za smer, v katero popravljate obliko, kot kaže spodnja slika, oblike ne morete več prilagajati v to smer.



- 6** Po potrebi ponovite postopka 4 in 5, da prilagodite še ostale kote.

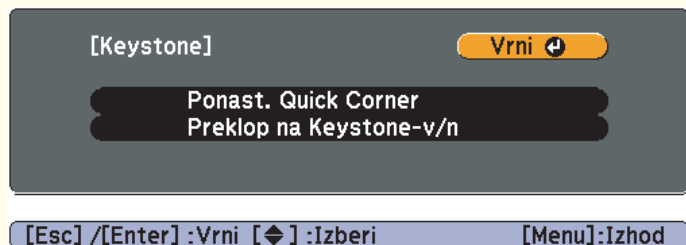
- 7** Ko končate, pritisnite gumb [Esc] za izhod iz menija za popravljanje.

Ker ste **Keystone** zamenjali z **Quick Corner**, se ob naslednjem pritisku gumbov [Left Arrow], [Right Arrow], [Up Arrow] in [Down Arrow], na nadzorni plošči, prikaže okno za izbiro kota iz koraka 3. Spremenite **Keystone** v **Keystone-v/n**, če želite opraviti vodoravni in navpični popravek, z uporabo gumbov [Left Arrow], [Right Arrow], [Up Arrow] in [Down Arrow] na nadzorni plošči.

☛ Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n [str.68](#)



Če med popravljanjem s funkcijo Quick Corner držite gumb [Esc] za približno dve sekundi, se prikaže naslednji zaslon.

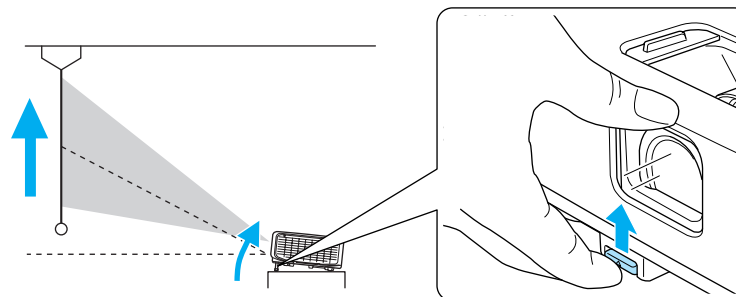


**Ponast. Quick Corner:** ponastavi popravke Quick Corner.  
**Preklop na Keystone-v/n:** preklopi način popravljanja na Keystone-v/n.

☞ "Meni Nastavitve" [str.68](#)

## Prilagodite položaj slike

S potiskom ročice za nogo podaljšate in zložite prednjo nogo. Položaj slike lahko prilagodite z nagibom projektorja, do 10 stopinj.

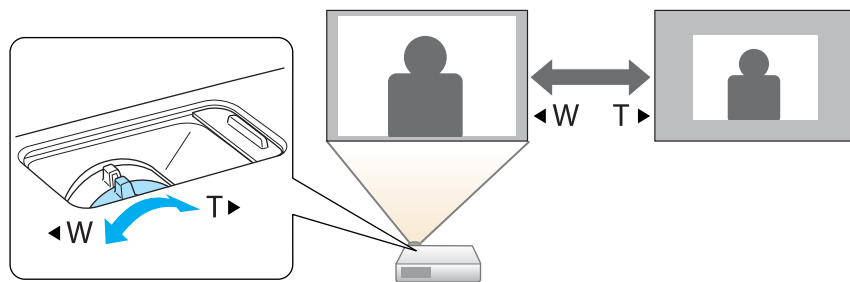


Večji kot je kot nagiba, težje boste ostrili. Projektor namestite tako, da ga je potrebno nagniti samo pod majhnim kotom.

## Prilagodite velikost slike

Z zasukom obročka za zoomiranje prilagajate velikost projicirane slike.

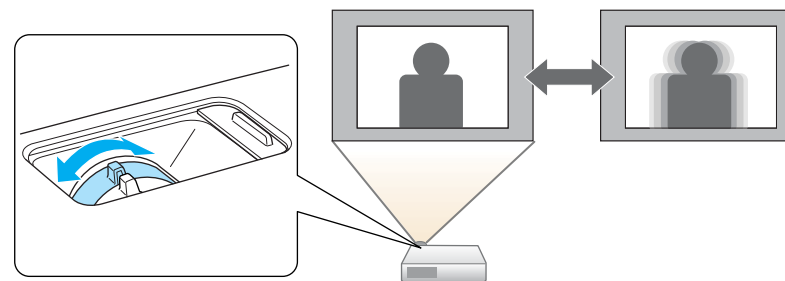
Obroč za povečavo je pod pokrovom diapozitivov.



## Kako popraviti ostrino

Ostrino lahko popravite z uporabo obročka za ostrenje.

Obroč za ostrenje je pod pokrovom diapozitivov.

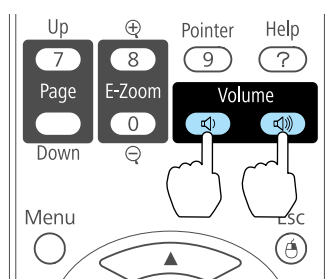


## Prilagoditev glasnosti

Glasnost lahko prilagodite z eno od naslednjih metod.

- Pritisnite gumb [Volume] na daljinskem upravljalniku za prilagoditev glasnosti.

### Daljinski upravljalnik



[<] Zmanjša glasnost.

[>] Poveča glasnost.

- Prilagodite glasnost iz menija Konfiguracija.

☛ **Nastavitve - Glasnost** [str.68](#)



### Previdno

Ne začnite pri visoki glasnosti.

Nenadna prekomerna glasnost lahko povzroči izgubo sluha. Pred izklopom vedno znižajte glasnost, zato da po vklopu lahko postopoma zvišate glasnost.

## Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)

Optimalno kakovost slike lahko preprosto dosežete tako, da izberete nastavitve, ki najbolj ustrezajo okolju, v katerem projicirate. Svetlost slike je odvisna od načina delovanja, ki ste ga izbrali.

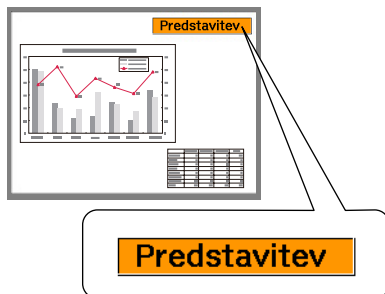
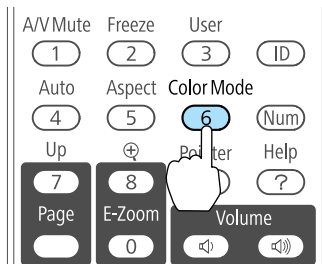
Način delovanja	Uporaba
<b>Dinamično</b>	Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih. Ta način je najsvetlejši in ima dobro reprodukcijo senčnih tonov.
<b>Predstavitev</b>	Ta način je primeren za ustvarjanje predstavitev z uporabo barvnih materialov v svetlih prostorih.
<b>Teater</b>	Najbolj primeren za ogled filmov v temačni sobi. Slikam da naraven ton.
<b>Fotografija*1</b>	Najbolj primeren za projekcijo mirujočih slik, na primer fotografij, v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv, kontrast je velik.
<b>Šport*2</b>	Najbolj primeren za gledanje TV programov v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv in realistične.
<b>sRGB</b>	Najprimernejše za slike, ki so v skladu z barvnim standardom <b>sRGB</b> .
<b>Črna podlaga</b>	Tudi če projicirate na tablo (zeleno), ta nastavek vašim slikam da naraven ton, kot bi projicirali na zaslon.
<b>Gladka plošča</b>	Idealno za predstavitve z uporabo šolske table.
<b>Po meri</b>	Izberite <b>Po meri</b> , če želite prilagoditi nastavitve <b>R</b> , <b>G</b> , <b>B</b> , <b>C</b> , <b>M</b> in <b>Y</b> v pod-meniju <b>Prilagoditev barv</b> , ki se nahaja v meniju Konfiguracija.

\*1 Ta izbira je na voljo samo, če je vhodni signal RGB, ali če je vhodni vir USB ali LAN.

\*2 To lahko izberete ob vhodu komponentnih video signalov, signalov S-video ali kompozitnih video signalov.

Ob vsakem pritisku gumba [Color Mode] se na zaslonu prikaže ime Barvni način in Barvni način se spremeni.

## Daljinski upravljalnik



Barvni način lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

☛ Slika - Barvni način [str.65](#)

## Nastavitev Samozaslonka

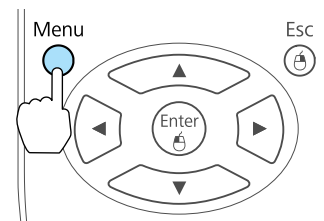
S samodejno nastavitvijo svetilnosti glede na svetlost prikazane slike, lahko uživate v globokih in bogatih slikah.

**1**

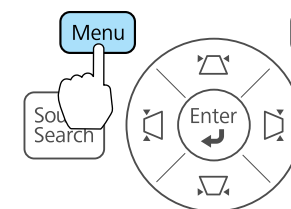
Pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.62](#)

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



**2**

Izberite **Samozaslonka** iz **Slika**.



**3**

Izberite **Vklopljeno**.

Nastavitev je shranjena za vsak Barvni način.

**4**

Za dokončanje postopka nastavitve pritisnite gumb [Menu].



Samozaslonka lahko nastavite samo, ko je **Barvni način** na **Dinamično**, **Teater** ali **Po meri**.

## Spreminjanje Razmerje gledišča

Spremenite Razmerje gledišča», ko je priključena video oprema, tako da lahko gledate na digitalni video nosilec ali DVD posnete slike v širokozaslonskem formatu 16:9. Razmerje gledišča spremenite, ko projicirate slike iz računalnika pri polni velikosti.

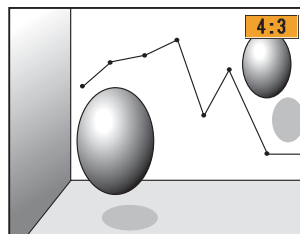
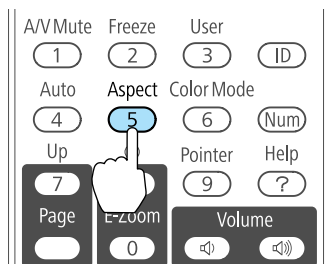
Razpoložljiva razmerja gledišča so odvisna od signala slike, ki je trenutno projicirana.

Metode spreminjanja in vrste razmerij gledišča so:

### Načini spreminjanja

Vsakič ko pritisnete gumb [Aspect], se na zaslonu izpiše ime Pogled in razmerje gledišča se spremeni.

#### Daljinski upravljalnik



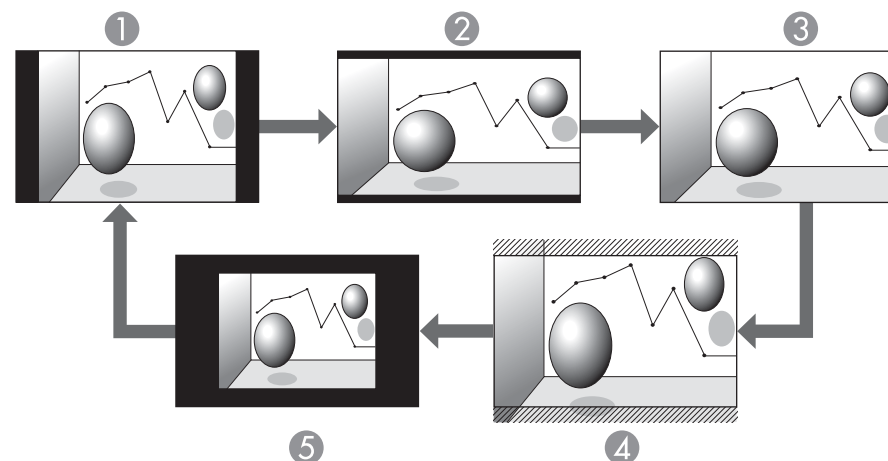
Razmerje gledišča lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

➡ **Signal - Pogled** [str.66](#)

## Spreminjanje razmerja gledišča (samo pri EB-D6155W)

Projiciranje slik z video opreme ali vrat HDMI

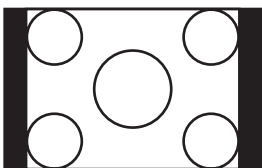
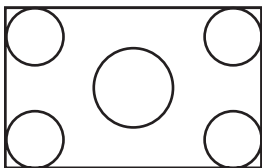
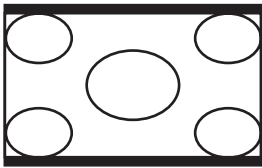
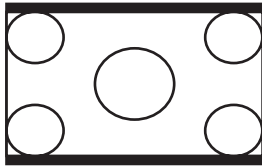
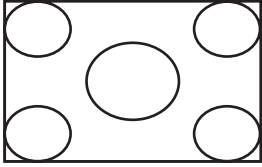
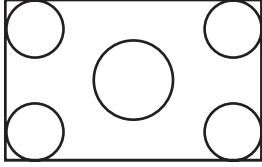
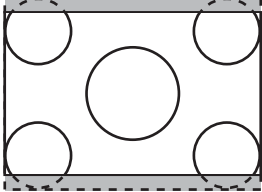
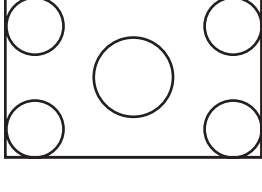
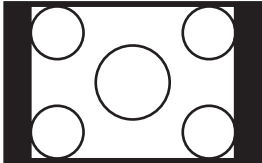
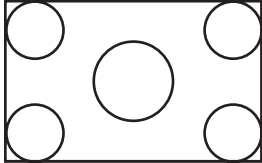
Vsakič, ko pritisnete gumb [Aspect], se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: **Normalno** ali **Avtomatično**, **16:9**, **Polno**, **Zoom** in **Privzeto**.



- ① Normalno ali Avtomatično
- ② 16:9
- ③ Polno
- ④ Zoom
- ⑤ Privzeto

Projiciranje slik z računalnika

Sledijo primeri projiciranja za vsak pogled.

Razmerje gledišča	Vhodni signal	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
Normalno/ Avtomatično*		
16:9		
Polno		
Zoom		
Privzeto		

\* Prikazano samo, ko je vir HDMI.



Če deli slike manjkajo, v meniju Konfiguracija, glede na velikost zaslona računalnika, nastavite nastavev **Ločljivost** na **Široko** ali **Normalno**.

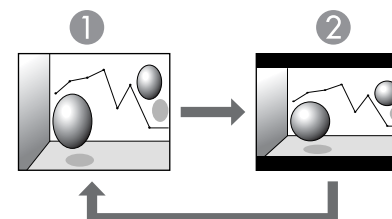
☛ Signal - Ločljivost [str.66](#)

## Spreminjanje razmerja gledišča (samo pri EB-D6250/EB-D6150)

Projiciranje slik z video opreme

Vsakič ko pritisnete gumb [Aspect] na daljinskem upravljalniku, se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: **4:3** in **16:9**.

Pri oddajanju signala 720p/1080i in razmerju gledišča nastavljenem na **4:3**, se uporabi povečava 4:3 (desna in leva stran slike sta odrezani).



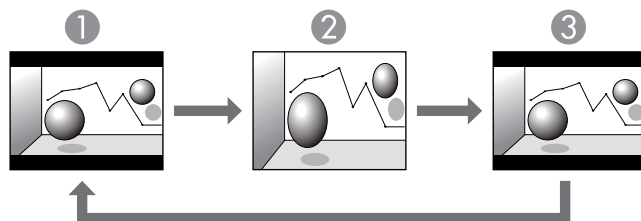
① 4:3

② 16:9

Projiciranje slik iz vrat HDMI

Vsakič ko pritisnete gumb [Aspect] na daljinskem upravljalniku, se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: **Avtomatično**, **4:3** in **16:9**.



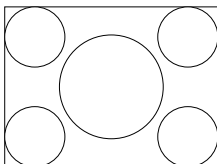
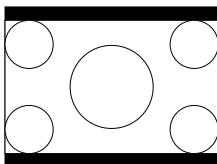
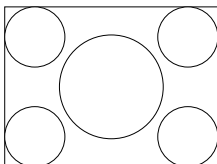
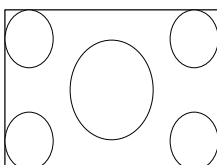


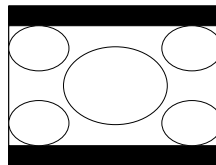
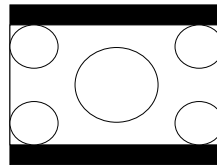
- ① Avtomatično
- ② 4:3
- ③ 16:9

## Projiciranje slik z računalnika

Vsakič, ko pritisnete gumb [Aspect] na daljinskem upravljalniku, se način razmerja spremeni v vrstnem redu **Normalno** ali **Avtomatično**, **4:3** in **16:9**.

Sledijo primeri projiciranja za vsak pogled.

Razmerje gledišča	Vhodni signal	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
<b>Normalno/ Avtomatično*</b>		
<b>4:3</b>		

Razmerje gledišča	Vhodni signal	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
<b>16:9</b>		

\* Prikazano samo, ko je vir **HDMI**.



Če deli slike manjkajo, v meniju Konfiguracija, glede na velikost zaslona računalnika, nastavite nastavev **Ločljivost** na **Široko** ali **Normalno**.

☛ **Signal - Ločljivost** [str.66](#)

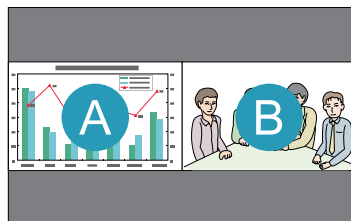


## Koristne Funkcije

To poglavje razlaga koristne nasvete za predstavitve in varnostne funkcije.

## Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)

Če želite zaslon razdeliti na levega (A) in desnega (B) ter hkrati prikazovati dve sliki, lahko uporabite Split Screen.



## Viri vhoda za projiciranje deljenega zaslona Split Screen

Kombinacije virov vhoda, ki jih lahko projicirate na levem in desnem zaslonu so našteje spodaj.

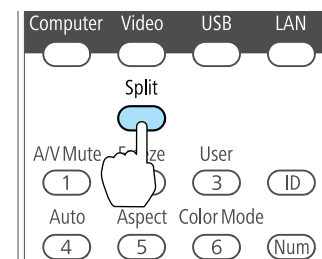
	Računalnik1	Računalnik2	S-video	Video	HDMI	USB	LAN
Računalnik1	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
Računalnik2	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
S-video	✓	✓	-	-	✓	✓	✓
Video	✓	✓	-	-	✓	✓	✓
HDMI	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓
USB	✓	✓	✓	✓	✓	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	✓	-	-

## Projiciranje na Split Screen

Med projiciranjem pritisnite gumb [Split] na daljinskem upravljalniku.

Izbrani vir vhoda je ob zagonu Split Screen prikazan na levem zaslonu.

Slika iz vira vhoda, uporabljena v prejšnji Split Screen kombinaciji, je prikazana na desnem zaslonu.



Deljeni zaslon lahko zaženete tudi iz možnosti **Split Screen** v konfiguracijskem meniju.

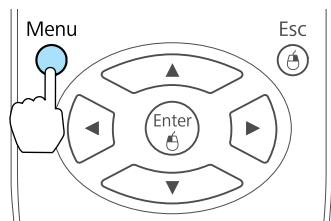
🖱️ **Nastavitve - Split Screen** [str.68](#)

## Zamenjava projicirane slike

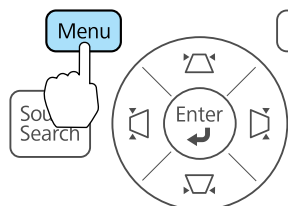
- 1 Med Split Screen projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.62](#)

Uporaba daljinskega upravljalnika



Z nadzorno ploščo

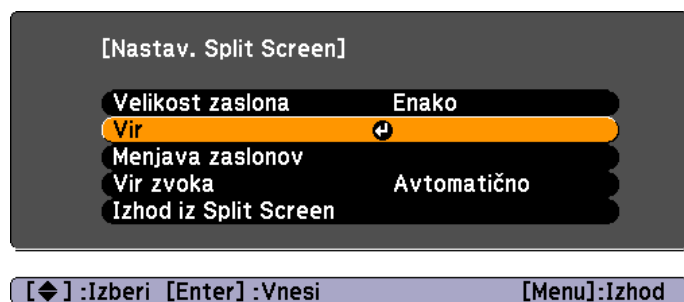


Prikaže se **Nastav. Split Screen**.



Zaslon **Vir** (korak 3) se prikaže tudi, ko pritisnete gumb [Source Search] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči ali ko na daljinskem upravljalniku pritisnete gumb Source.

- 2 Izberite **Vir**.



- 3 Izberite vir za **Levo** in **Desno**.

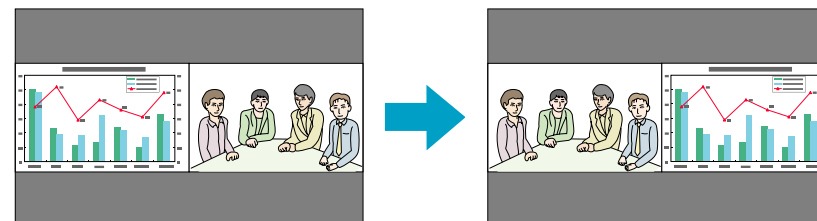
Za kombinacije virov vhoda, ki jih je mogoče projicirati si oglejte naslednje.

☞ "Viri vhoda za projiciranje deljenega zaslona Split Screen" [str.43](#)



- 4 Izberite **Izvedi**, nato pritisnite gumb [Enter].

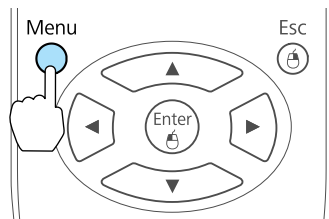
## Preklop med levim in desnim zaslonom



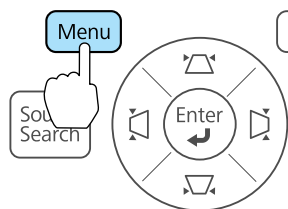
- 1 Med Split Screen projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.62](#)

Uporaba daljinskega upravljalnika

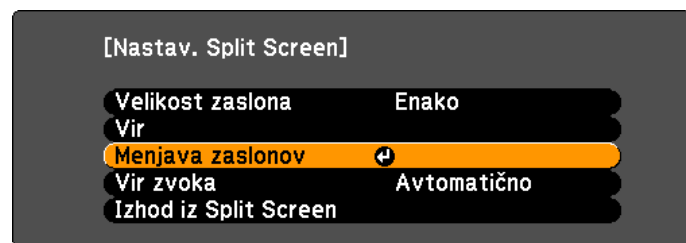


Z nadzorno ploščo



- 2 Izberite **Menjava zaslonov**, nato pritisnite gumb [Enter].

Sliki na levem in desnem zaslonu se bosta zamenjali.



[◀] : Izberi [Enter] : Nastavi

[Menu] : Izhod

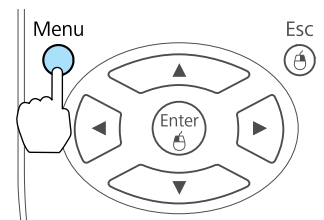
- 3 Za dokončanje postopka nastavitve pritisnite gumb [Menu].

## Menjava velikosti leve in desne slike

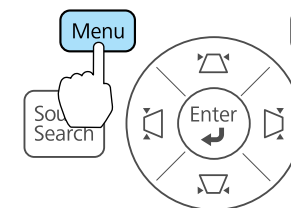
- 1 Med Split Screen projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.62](#)

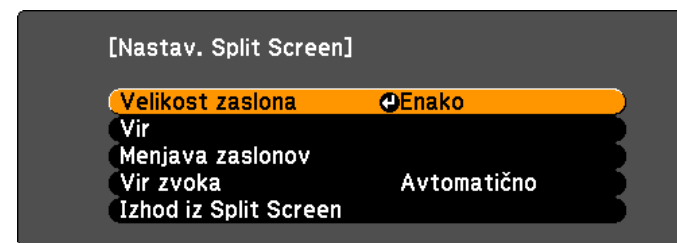
Uporaba daljinskega upravljalnika



Z nadzorno ploščo



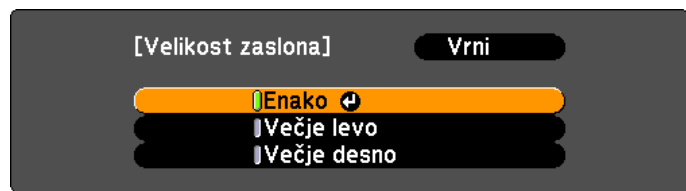
- 2 Izberite **Velikost zaslona**.



[◀] : Izberi [Enter] : Vnesi

[Menu] : Izhod

- 3 Izberite velikost slike, ki jo želite prikazati, in nato pritisnite gumb [Enter].



[Esc]: Vrni [◀]: Izberi [Enter]: Nastavi [Menu]: Izhod

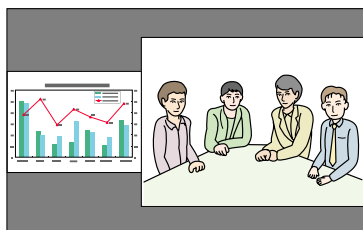
Enako



Večje levo



Večje desno



**4** Za dokončanje postopka nastavitve pritisnite gumb [Menu].



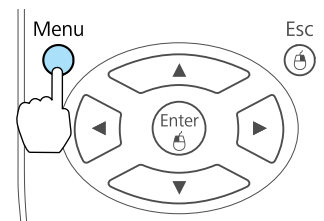
- Slik na levem in desnem zaslonu ne morete povečati hkrati.
- Ko povečate eno sliko, se druga zmanjša.
- Odvisno od vhodnih video signalov slike na levi in desni morda ne bosta videti enako veliki, tudi če je nastavljena možnost **Enako**.

## Spreminjanje zvoka

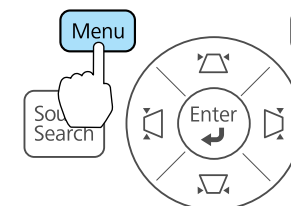
**1** Med Split Screen projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.62](#)

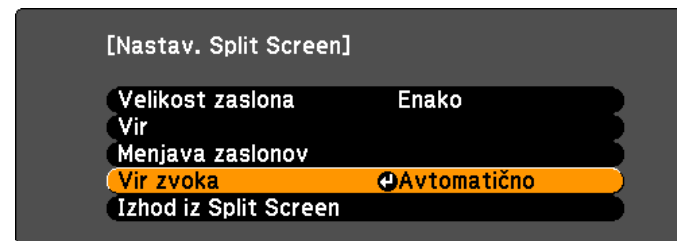
Uporaba daljinskega  
upravljalnika



Z nadzorno ploščo



**2** Izberite **Vir zvoka**.



[◀]: Izberi [Enter]: Vnesi [Menu]: Izhod

**3** Izberite oddajanje zvoka, nato pritisnite gumb [Enter].

Ko je izbrana možnost **Avtomatično**, se zvok predvaja z največjega zaslona.

Če so velikosti zaslonov enake, se zvok predvaja z levega zaslona.



**4** Za dokončanje postopka nastavitve pritisnite gumb [Menu].

### Prekinjanje Split Screen

Za prekinitev Split Screen izvedete enega od naslednjih postopkov.

- Pritisnite gumb [Split] na daljinskem upravljalniku.
- Izberite **Izhod iz Split Screen** v možnosti **Nastav. Split Screen** in nato pritisnite gumb [Enter].
- Pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.

### Omejitve med projiciranjem deljenega zaslona

#### Omejitve delovanja

Med projiciranjem Split Screen ne morete opravljati naslednjih dejanj.

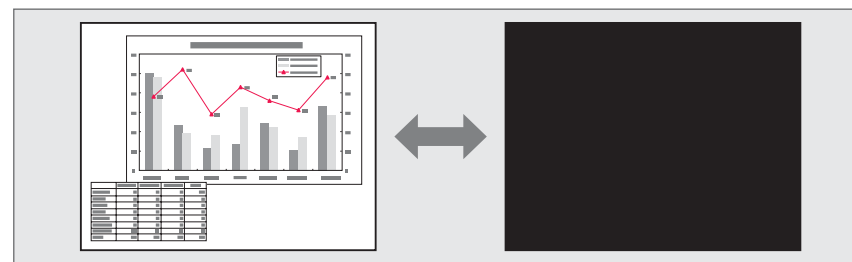
- Nastavljanje konfiguracijskega menija
- E-zoom
- Sprememba načina razmerja
- Postopki z gumbom [User] na daljinskem upravljalniku
- Pomoč lahko prikazete le takrat, ko slikovni signali ne vstopajo ali ko je prikazano sporočilo o napaki ali opozorilo.
- Uporabnikov logo ni prikazan.

#### Omejitve v zvezi s slikami

- Privzete vrednosti za meni **Slika** se uporabijo na sliki na desnem zaslonu. Nastavitve za sliko, projicirano na levem zaslonu, se uporabijo na sliki na desnem zaslonu za **Barvni način**, **Abs. temp. Barve** in **Prilagoditev barv**.
- **Samozaslonka** ne deluje.
  - ☞ "Meni Slika" [str.65](#)

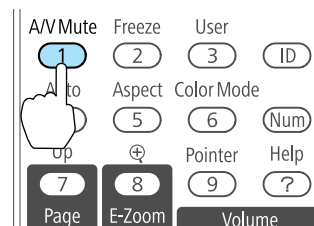
### Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)

To funkcijo uporabite, ko želite usmeriti pozornost občinstva na to, kar govorite, ali če ne želite prikazati takšnih podrobnosti, kot je preklapljanje med datotekami med predstavitevjo na računalniku.



A/V nemo se vklopi ali izklopi ob vsakem pritisku gumba [A/V Mute].

#### Daljinski upravljalnik





- Če uporabite to funkcijo, ko predvajate premikajoče slike, se slike in zvok še vedno predvajajo, zato se ne morete vrniti v trenutek, ko je bil aktiviran A/V nemo.
- Prikazan zaslon lahko izberete s pritiskom gumba [A/V Mute] iz menija Konfiguracija.  
**Razširjeno - Prikaz - A/V nemo str.69**
- Med A/V nemo žarnica še vedno gori, zato se ure žarnice še vedno štejejo.



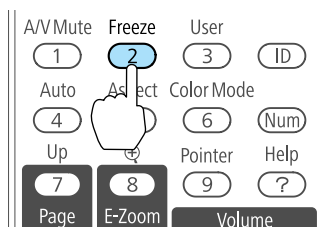
- Zvok se ne ustavi.
- Pri predvajanju premikajočih slikah, se slike še vedno predvajajo, zato se ni možno vrniti v trenutek, ko je bila diaproyekcija zamrznjena.
- Če pritisnete gumb [Freeze], medtem ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, prikazan meni ali zaslon pomoč izgine.
- Zamrzni deluje tudi med uporabo funkcije E-Zoom.

## Zamrzovanje slike (Zamrzni)

Ko je premikajoča slika na zaslonu zamrznjena Zamrzni, se projekcija nadaljuje, tako da lahko premikajoče slike projicirate po posameznih sličicah, tako kot nepremično fotografijo. Med predstavitvijo iz računalnika lahko tudi preklapljate med datotekami, ne da bi projicirali sliko, če pred tem uporabite funkcijo Zamrzni.

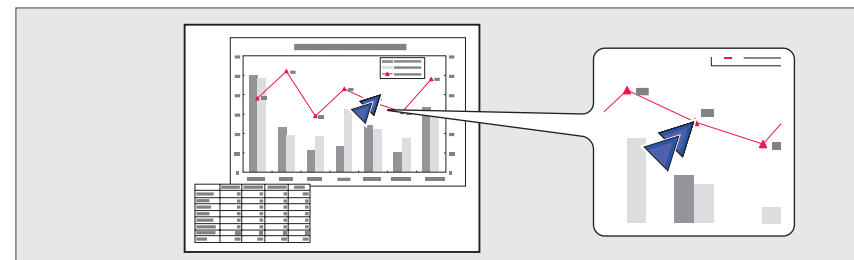
Vsakič ko pritisnete gumb, se funkcija [Freeze] vključi ali izključi.

### Daljinski upravljalnik



## Funkcija kazalca (Kazalec)

To vam omogoča premikanje kazalca na projicirano sliko in vam pomaga pritegniti pozornost na območje o katerem govorite.

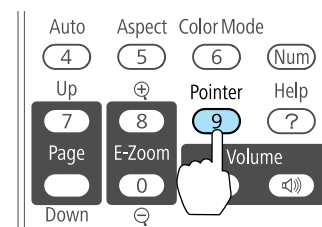


1

Prikaže kazalec.

Kadar pritisnete na gumb [Pointer], se kazalec prikaže oziroma izgine.

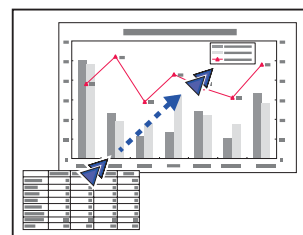
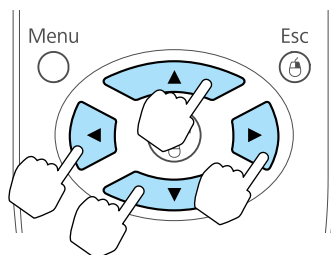
### Daljinski upravljalnik





## 2 Premakne ikono kazalca (↗).

### Daljinski upravljalnik



Ko ga pritisnete v kombinaciji z gumbi [↶], [↷], [↵] in [↲], lahko kazalec pomikate diagonalno.

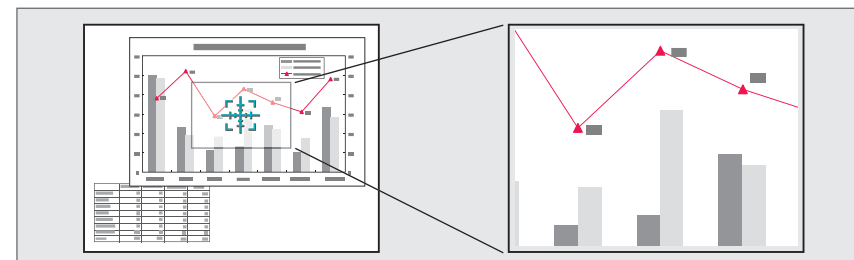


Z uporabo **Oblika kazalca** lahko nastavite obliko ikone kazalca.

🖱️ Nastavitve - Oblika kazalca [str.68](#)

## Povečanje dela slike (E-Zoom)

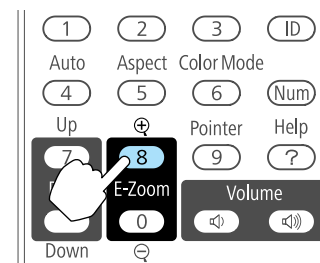
Funkcija je uporabna za povečevanje slik, da si jih lahko ogledate bolj podrobno, na primer grafe ali tabele.



## 1 Zaženite E-Zoom.

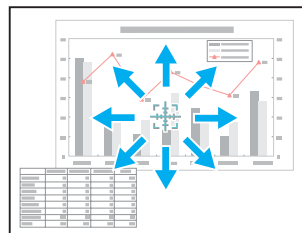
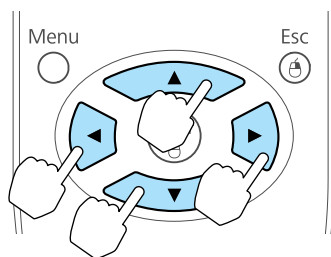
Pritisnite na gumb [⊕] za prikaz križca (⊕).

### Daljinski upravljalnik



- 2** Premaknite križec (⛶) na območje slike, ki ga želite povečati.

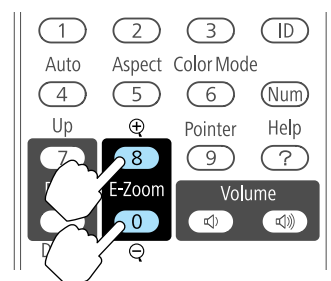
## Daljinski upravljalnik



Ko ga pritisnete v kombinaciji z gumbi [↶], [↷], [↵] in [↲], lahko kazalec pomikate diagonalno.

- 3** Povečaj.

## Daljinski upravljalnik



Gumb [⊕]: Z vsakim pritiskom poveča območje. Hitreje lahko povečate, če držite gumb pritisnjen.

Gumb [⊖]: Pomanjša slike, ki ste jih povečali.

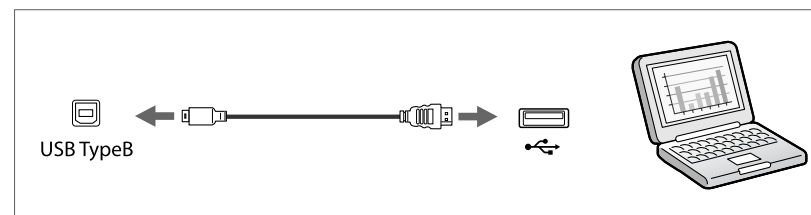
Gumb [Esc]: Prekliče funkcijo E-Zoom.



- Merilo povečave se pokaže na zaslonu. Izbrano območje se lahko poveča od 1- do 4-krat v 25 postopnih korakih.
- Med povečanim projiciranjem pritisnite gumbe [↶], [↷], [↵] in [↲] za pomik po sliki.

## Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)

Ko so vrata USB na računalniku in vrata USB (TypeB) na projektorju povezana s splošno dobavljivim USB kablom, lahko uporabite daljinski upravljalnik za nadzor kazalca miške na računalniku.



To je na voljo, ko projicirate slike z računalnika priključenega na vrata Computer1, Computer2 ali HDMI.

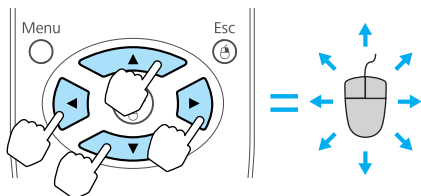
Naslednji operacijski sistemi podpirajo brezžično miško.

	Windows	Mac OS
OS	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	
	Windows Vista	
	Windows 7	

Uporaba Brezžična miška morda ne bo možna pri vseh verzijah operacijskih sistemov.

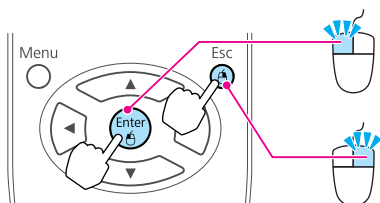
Ko ste vzpostavili povezavo, lahko s kazalko miške ravnate kot sledi.

## Premikanje miškega kazalca



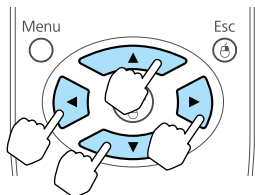
Gumbi [↶] [↷] [↵] [↶] [↷]:  
Premikanje miškega kazalca.

## Kliki miške



Gumb [Enter]: Levi klik. S hitrim dvakratnim pritiskom izvršite dvoklik.  
Gumb [Esc]: Desni klik.

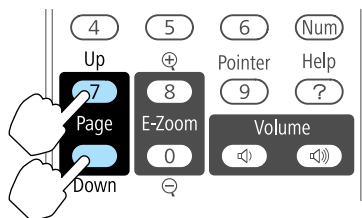
## Primi in spusti



Medtem ko držite pritisnjen gumb [Enter], pritisnite gumb [↶], [↷], [↵] in [↶].

Spustite gumb [Enter], da spustite predmet na zeleno mesto.

## Stran gor/dol



Gumb [Up]: Pomik na prejšnjo stran.

Gumb [Down]: Pomik na naslednjo stran.



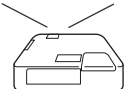
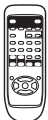
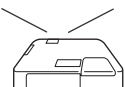
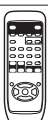
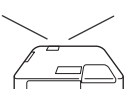
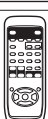
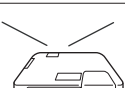

- Ko ga pritisnete v kombinaciji z gumbi [↶], [↷], [↵] in [↶], lahko kazalec pomikate diagonalno.
- Če so v računalniku miškini gumbi nastavljeni obratno, bodo gumbi na daljinskem upravljalniku prav tako obrnjeni.
- Funkcije Brezžična miška ne morete uporabljati, ko uporabljate katero od naslednjih funkcij:
  - Ko je prikazan meni Konfiguracija
  - Ko je prikazan zaslon s pomočjo
  - Ko uporabljate funkcijo E-Zoom
  - Med zajemanjem loga uporabnika
  - Med uporabo funkcije kazalca
  - Med nastavljanjem glasnosti
  - Med prikazovanjem testnega vzorca
  - Ko nastavljate Barvni način
  - Ko nastavljate Barvni način
  - Ko je prikazano ime vira
  - Ko menjate vhodni vir
  - Med prikazom Message Broadcasting

## Nastavitev ID-ja in uporaba daljinskega upravljalnika

Ko imata projektor in daljinski upravljalnik nastavljen ID, lahko z daljinskim upravljalnikom upravljate samo projektor z enakim ID. To je zelo uporabno pri upravljanju več projektorjev.

ID projektorja lahko nastavite znotraj obsega "1" do "9". Privzeta vrednost je Izklopljeno.

ID daljinskega upravljalnika lahko nastavite znotraj obsega "0" do "9". Privzeta vrednost je "0". Spodnja tabela kaže možne kombinacije ID projektorja in ID daljinskega upravljalnika.

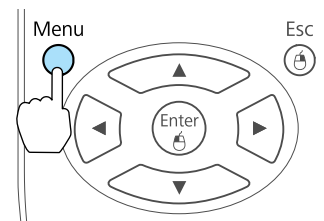
Delova- nje	Kombinacije		Opisi
Mogoče		ID projektorja: 1	ID projektorja in ID daljinskega upravljalnika sta enaka, zato lahko projektor upravljate z daljinskim upravljalnikom.
		ID daljinskega upravljalnika: 1	
Mogoče		ID projektorja: Izklopljeno	Ko je ID projektorja nastavljen na Izklopljeno, lahko uporabljate daljinski upravljalnik ne glede na nastavev ID daljinskega upravljalnika.
		ID daljinskega upravljalnika: 1	
Mogoče		ID projektorja: 1	Ko je ID daljinskega upravljalnika nastavljen na "0", lahko uporabljate daljinski upravljalnik ne glede na nastavev ID na daljinskem upravljalniku.
		ID daljinskega upravljalnika: 0	
Ni mogoče		ID projektorja: 1	ID projektorja in ID daljinskega upravljalnika se ne ujemata, zato projektorja ne morete upravljati z daljinskim upravljalnikom.
		ID daljinskega upravljalnika: 3	

## Nastavljanje ID Projektorja

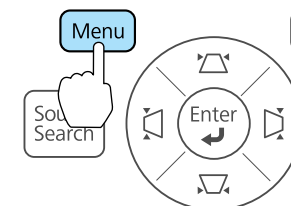
**1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.62](#)

Uporaba daljinskega upravljalnika



Z nadzorno ploščo



**2** Izberite ID projektorja iz Razširjeno.



**3** Izberite ID, ki ga želite nastaviti, in pritisnite gumb [Enter].



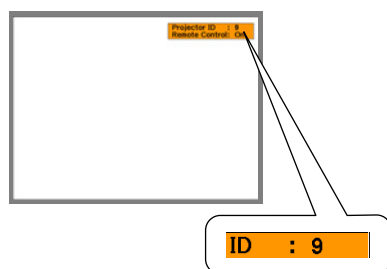
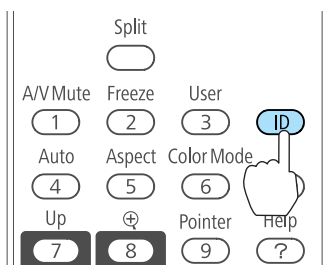
- 4 Za dokončanje postopka nastavitve pritisnite gumb [Menu].

## Nastavljanje ID daljinskega upravljalnika

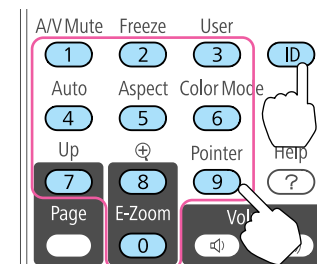
ID na daljinskem upravljalniku nastavite po vsakem vklopu projektorja. Ko projektor vključite, je ID daljinskega upravljalnika nastavljen na "0" (tj. projektor lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom ne glede na ID projektorja).

- 1 Usmerite daljinski upravljalnik proti oddaljenemu sprejemniku projektorja, ki ga želite upravljati, in pritisnite gumb [ID] na daljinskem upravljalniku.  
Ko pritisnete gumb ID, se na zaslonu projektorja prikaže trenutni ID projektorja. Izgine v približno treh sekundah.

### Daljinski upravljalnik



- 2 Pridržite gumb [ID] in pritisnite številčni gumb, da izberete številko, ki se ujema z ID projektorja, ki ga želite upravljati.



Ko je ta nastavev izvedena, je projektor, ki ga lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom, omejen.



Ko projektor izključite, se ID daljinskega upravljalnika ponastavi na "0" (tj. projektor lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom ne glede na ID projektorja).

## Popravljanje barve pri projiciranju z več projektorjev

Kadar naenkrat uporabljate več projektorjev, lahko z več-zaslonskim prilagajanjem barv prilagodite svetlost in barvni ton slike vsakega izmed projektorjev, tako da se barve slik vsakega projektorja ujemajo.



V nekaterih primerih se svetlost in barvni toni kljub prilagoditvi ne ujemajo popolnoma.

## Povzetek postopka popravljanja

Kadar hkrati uporabljate več projektorjev in želite izvesti popravke, uporabite naslednji postopek za popravljanje vsakega projektorja posebej.

### 1. Nastavite ID projektorja in daljinskega upravljalnika.

Nastavite ID projektorja za ciljni projektor, nato pa nastavite enak ID za daljinski upravljalnik, in s tem omejite upravljanje na en ciljni projektor.

☛ "Nastavitev ID-ja in uporaba daljinskega upravljalnika" [str.51](#)

### 2. Popravite odstopanja v barvi.

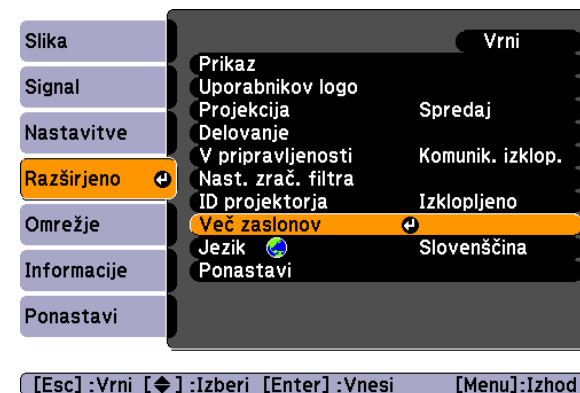
Popravljanje barv lahko izvedete med projiciranjem z več projektorjev. Slike lahko spreminjate iz črne v belo v petih stopnjah, imenovanih nivoji 1 do 5, in v vsakem od teh 5 nivojev lahko nastavite naslednji lastnosti.

- Popravljanje svetlosti  
Svetlost slik je mogoče izenačiti.
- Popravljanje barve  
Barvo slik lahko popravite, da se ujemajo.

## Popravljanje

Po namestitvi projektorjev popravite svetlost in ton za vsak projektor, da zmanjšate odstopanja.

- 1** Pritisnite gumb [Menu].  
☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.62](#)
- 2** Izberite **Več zaslonov** iz **Razširjeno**.



### 3 Izberite nivo za popravljanje v **Regul. nivo**.

- Kadar izberete nivo, se prikaže vzorec izbranega nivoja.
- Popravke lahko začnete izvajati na katerem koli nivoju, običajno lahko sliko potemnite ali osvetlite s popravljanjem od 1 do 5 ali od 5 do 1.

### 4 Popravite svetlost s **Popr. svetlosti**.

- Ko izberete **Nivo 5**, se vse slike prilagodijo glede na najtemnejšo izmed vseh slik.
- Ko izberete **Nivo 1**, se svetlost prilagaja glede na najsvetlejšo izmed vseh slik.
- Ko izberete **Nivo 2** do **Nivo 4**, se svetlost prilagaja glede na srednjo svetlost vseh slik.
- Ker se ob vsakem pritisku gumba [Enter] prikazana slika preklopi med prikazom vzorca in prikazom dejanske slike, lahko preverite rezultate nastavljanja in naredite popravke na sami sliki.

### 5 Popravite nastavitve **Popr. barve. (G/R)** in **Popr. barve. (B/Y)**.

### 6 Ponovite postopke od 3 do 5, dokler ne zaključite s popravki.

- 7** Ko ste zaključili s popravki, pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitev.

## Shranjevanje uporabnikovega logotipa

Sliko, ki se trenutno projicira, lahko shranite kot uporabnikov logo.

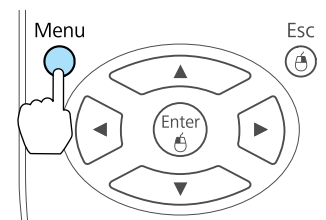


Ko se uporabnikov logo shrani, tovarniških nastavitev ne morete več ponastaviti.

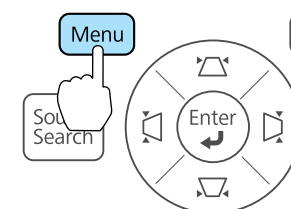
- 1** Projicirajte sliko, ki jo želite uporabiti kot uporabnikov logo, in pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.62](#)

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



- 2** Izberite **Uporabnikov logo** iz **Razširjeno**.





- Če je **Zaščita uporab. loga** iz **Zaščita z geslom** nastavljena na **Vklopljeno**, se prikaže sporočilo in uporabnikovega loga ne morete spremeniti. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**.
  - ☞ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.57](#)
- Če je izbran **Uporabnikov logo**, ko se izvajajo funkcije Keystone, E-Zoom ali Pogled, se trenutna funkcija prekine.

**3** Ko se izpiše sporočilo "Ali želite izbrati to sliko kot uporabnikov logo?", izberite **Da**.

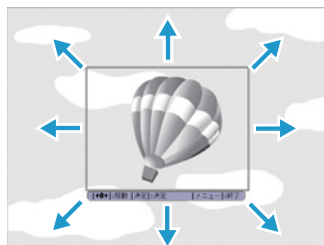
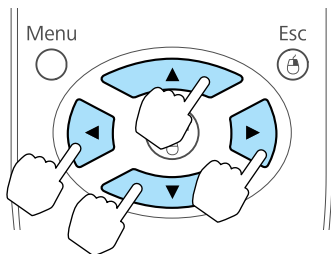


Ko pritisnete gumb [Enter] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, se lahko spremeni velikost zaslona glede na signal, ker se nastavi na ločljivost slikovnega signala.

**4** Premaknite okvir na del slike, ki ga želite uporabiti kot uporabnikov logo.

Iste funkcije lahko izvršite z nadzorne plošče projektorja.

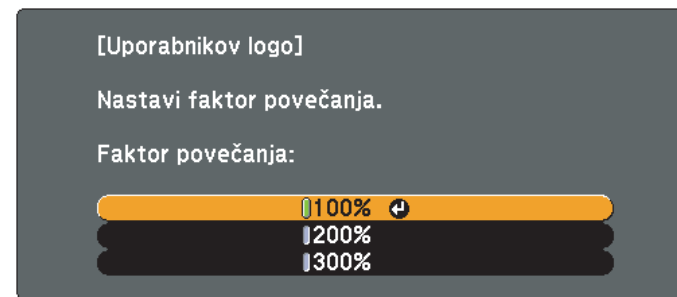
**Daljinski upravljalnik**



Shranite lahko pri velikosti 400x300 pik.

**5** Ob pritisku gumba [Enter] in prikazu sporočila "Ali želite izbrati to sliko?", izberite **Da**.

**6** Izberite faktor zoom na zaslonu zoom nastavitev.



[Esc] :Vrni [◀] :Izberi [Enter] :Nastavi [Menu]:Izhod

**7** Ko je prikazano "Ali želite shraniti to sliko kot uporabnikov logo?", izberite **Da**.

Slika je shranjena. Potem ko se slika shrani, se izpiše sporočilo "Končano."



- Ko je uporabnikov logo shranjen, se prejšnji uporabnikov logo izbriše.
- Shranjevanje uporabnikovega loga traja do 15 sekund. Med shranjevanjem ne upravljajte projektorja ali druge opreme, saj se lahko pojavijo okvare.



Projektor ima naslednje izboljšane varnostne funkcije.

- **Zaščita z geslom**  
Uporabo projektorja je mogoče omejiti na določenega uporabnika.
- **Zaklep delovanja**  
Preprečite lahko, da bi kdorkoli brez dovoljenja spreminjal nastavitve na projektorju.  
☛ "Omejevanje Delovanje (Zaklep delovanja)" [str.59](#)
- **Zaklep Proti Kraji**  
Ta projektor je opremljen z naslednjo napravo proti kraji.  
☛ "Zaklep proti kraji" [str.60](#)

## Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)

Ko je Zaščita z geslom vključena, osebe, ki ne poznajo gesla, ne morejo uporabljati projektorja za projekcijo slik, čeprav je projektor vključen. Prav tako ne morejo spremeniti uporabniškega loga, ki se prikaže, ko prižgete projektor. To je zaščita proti kraji, saj se projektorja ne da uporabljati, če je ukraden. Pri nakupu Zaščita z geslom ni aktivirana.

### Tipi Zaščita z geslom

Naslednje tri vrste nastavitve zaščite z geslom lahko izberete glede na način uporabe projektorja.

- **Zaščita ob vklopu**  
Ko je nastavev **Zaščita ob vklopu** nastavljena na **Vklopljeno**, morate vnesti prednastavljeno geslo po tem, ko je projektor priključen in vključen (to velja tudi za Direkten vklop). Če ne vnesete pravilnega gesla, se projekcija ne zažene.

### • Zaščita uporab. loga

Loga, ki ga je nastavil lastnik projektorja, ni mogoče spremeniti. Ko je **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno**, so prepovedane naslednje spremembe za uporabnikov logo.

- Zajemanje loga uporabnika
- Nastavljanje **Prikaz ozadja**, **Zagonsko okno** ali **A/V nemo** iz menija **Prikaz**  
☛ **Razširjeno** - **Prikaz** [str.69](#)

### • Zaščita omrežja

Ko je **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno**, spremembe nastavitvev **Omrežje** niso dovoljene.

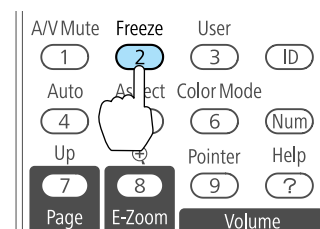
☛ "Meni Omrežje" [str.71](#)

## Nastavitev Zaščita z geslom

Z naslednjim postopkom lahko nastavite zaščito z geslom.

- 1** Med projekcijo pridržite gumb [Freeze] za približno pet sekund. Prikaže se meni Zaščita z geslom.

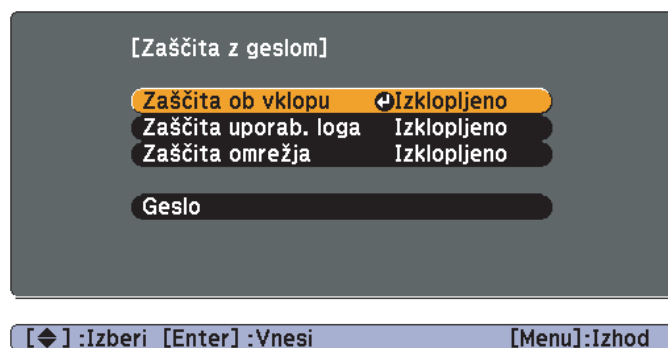
### Daljinski upravljalnik





- Če je Zaščita z geslom že vklopljena, boste morali vnesti geslo.  
Če geslo vnesete pravilno, se prikaže nastavitveni meni Zaščita z geslom.
- "Vnos gesla" [str.58](#)
- Ko namestite geslo, nalepite nalepko zaščite z geslom na vidno mesto, kot nadaljnji ukrep proti kraji.

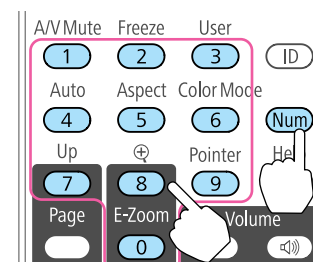
- 2** Izberite tip zaščite z geslom, ki jo želite nastaviti, in nato pritisnite gumb [Enter].



- 3** Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [Enter].  
Pritisnite gumb [Esc] za ponovni prikaz zaslona iz koraka 2.

- 4** Nastavite geslo.
- (1) Izberite **Geslo**, nato pritisnite gumb [Enter].
  - (2) Prikaže se sporočilo "Ali želite spremeniti geslo?", izberite **Da** in pritisnite gumb [Enter]. Privzeto geslo je "0000". To spremenite v lastno poljubno geslo. Če izberete **Ne**, se ponovno prikaže zaslon, opisan v koraku 2.
  - (3) Medtem ko držite pritisnjen gumb [Num], vnesite štirimestno številko z uporabo številčnice. Vnesena številka je prikazana kot "\*\*\*\*". Ko vnesete četrto številko, se pojavi zaslon za potrditev.

## Daljinski upravljalnik

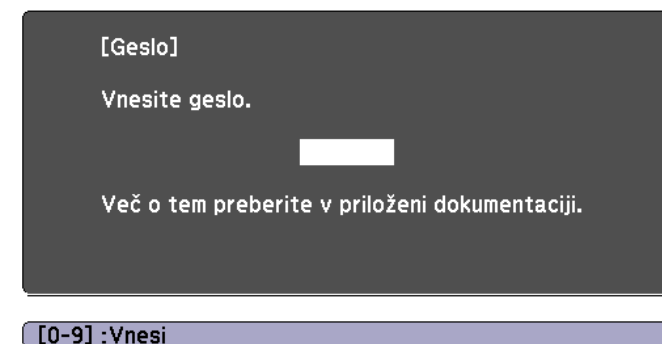


- (4) Ponovno vnesite geslo.  
Prikaže se "Geslo sprejeto."  
Če je vneseno geslo napačno, se pojavi sporočilo, ki vam pove, da ponovno vnesite geslo.

## Vnos gesla

Ko je prikazan zaslon za vnos gesla, vnesite geslo z uporabo številčnice na daljinskem upravljalniku.

Ko držite gumb [Num], s številčnico vnesite geslo.



Ob vnosu pravilnega gesla je zaščita z geslom začasno odpravljena.

## Pozor

- Če trikrat zaporedoma vnesete nepravilno geslo, se pojavi sporočilo "Delovanje projektorja se bo zaklenilo.", ki je prikazano približno pet minut, nato se projektor vrne v stanje pripravljenosti. Če se to zgodi, izklopite projektor iz napajanja in ga potem znova vklopite. Projektor znova prikaže okno za vnos gesla, kamor lahko vnesete pravilno geslo.
- Če ste pozabili geslo, si zapišite številko "**Šifra zahteve:** xxxxx", ki se pojavi na zaslonu, in se obrnite na najbližji naslov, naveden v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
- ☞ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)
- Če zgoraj opisani postopek ponavljate in tridesetkrat zaporedoma vnesete napačno geslo, se bo pokazalo naslednje sporočilo in projektor ne bo več sprejemal vnosov gesla. "Delovanje projektorja se bo zaklenilo." "Obrnite se na Epson v skladu z navodili v priloženi dokumentaciji."
- ☞ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

## Omejevanje Delovanje (Zaklep delovanja)

Izvedite nekaj od navedenega, da zaklenete gumbe na nadzorni plošči.

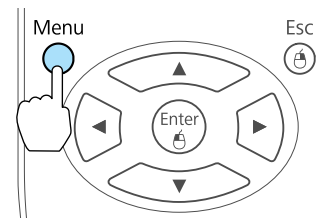
- Polni zaklep  
Vsi gumbi na nadzorni plošči so zaklenjeni. Z nadzorno ploščo ne morete izvajati postopkov, niti vklopa in izklopa.
- Delni zaklep  
Vsi gumbi na nadzorni plošči, razen gumba [⏻], so zaklenjeni.

Ta funkcija je uporabna na prireditvah ali nastopih, kjer želite med projekcijo izklopiti vse gumbe, ali pa v šolah, kjer hočete omejiti uporabnost gumbov. Projektor še vedno lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom.

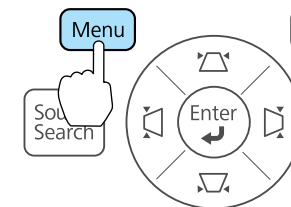
### 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.62](#)

#### Uporaba daljinskega upravljalnika



#### Z nadzorno ploščo

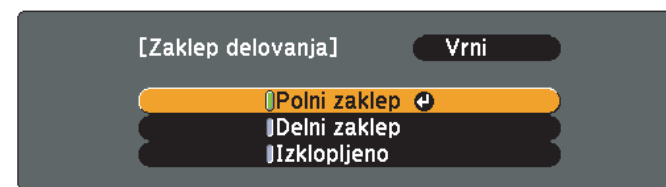


### 2 Izberite **Zaklep delovanja** iz nastavitve **Nastavitve**.



[Esc]:Vrni [⏻]:Izberi [Enter]:Vnesi [Menu]:Izhod

### 3 Po potrebi izberite **Polni zaklep** ali **Delni zaklep**.



[Esc]:Vrni [⏻]:Izberi [Enter]:Nastavi [Menu]:Izhod

- 4** Izberite **Da**, ko se prikaže potrditveno sporočilo.  
Gumbi nadzorne plošče so zaklenjeni glede na nastavitve, ki ste jo izbrali.



Nadzorno ploščo lahko odklenete na enega od spodnjih načinov.

- Izberite **Izklopljeno** iz **Zaklep delovanja**.
  - ☛ **Nastavitve - Zaklep delovanja** [str.68](#)
- Pritisnite in zadržite gumb [Enter] na nadzorni plošči za približno sedem sekund; prikaže se sporočilo in zaklepanje se izključi.

## Zaklep proti kraji

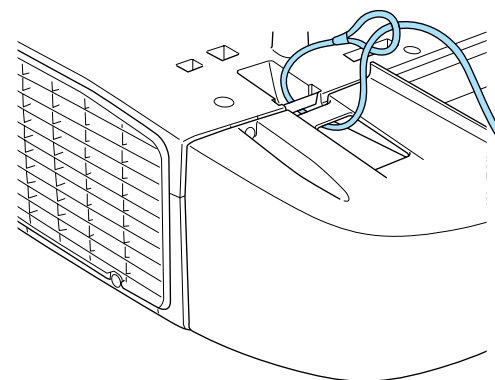
Ta projektor je opremljen z naslednjimi varnostnimi napravami proti kraji.

- Varnostna reža  
Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System.  
Glejte naslednje za več informacij o varnostnem sistemu Microsaver.  
☛ <http://www.kensington.com/>
- Varovana točka namestitve kabla  
Splošno dobavljivo žično ključavnico lahko napeljete skozi točko namestitve, da projektor zavarujete na mizo ali podstavek.

## Namestitev žične ključavnice

Speljite žično ključavnico proti kraji skozi točko namestitve.

Za navodila o zaklepanju ključavnice pogledajte v dokumentacijo ključavnice.





# Meni Konfiguracija

To poglavje razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija in njegove funkcije.

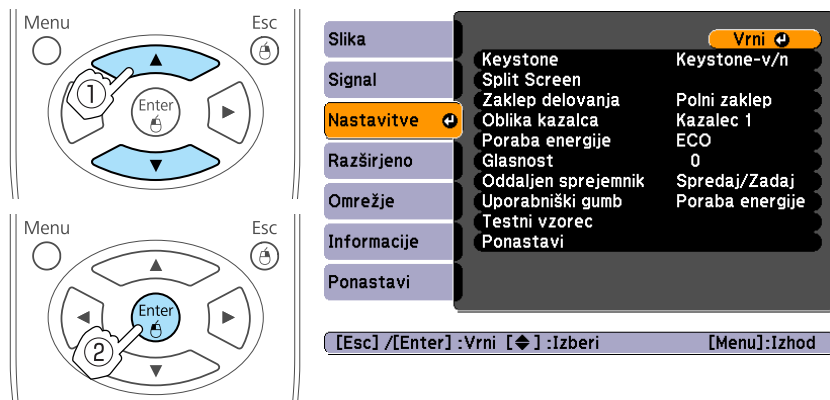
Ta razdelek razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija.

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče. Glejte vodnik pod menijem za razpoložljive gumbе in njihove funkcije.

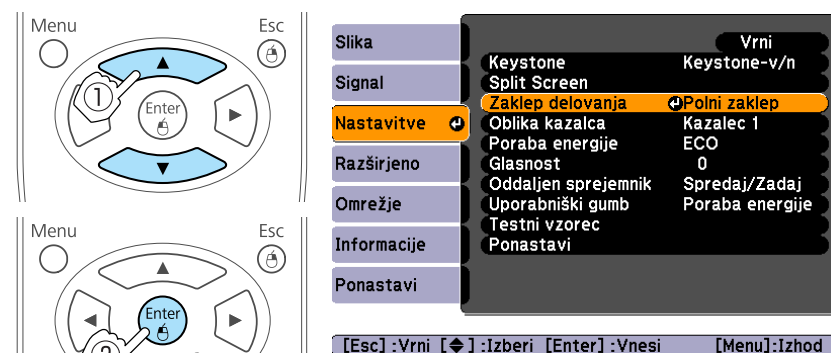
## 1 Prikaz zaslona z menije Konfiguracija.



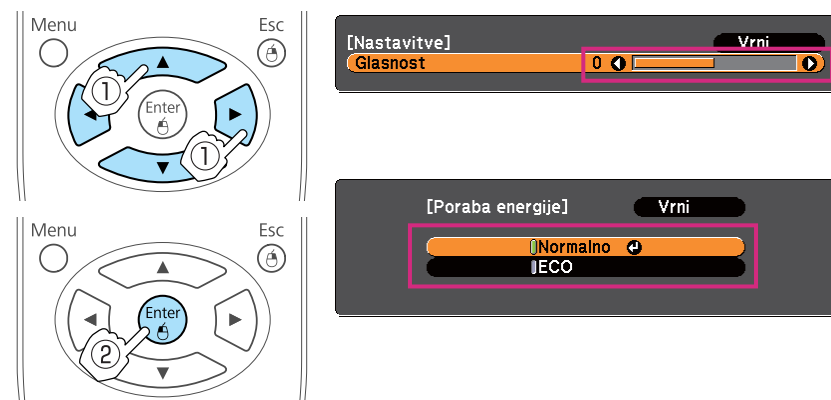
## 2 Izberite najvišji element v meniju.



## 3 Izberite element v podmeniju.





## 4 Spremenite nastavev.














## 5 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.

## Tabela menija konfiguracije

Nastavljive postavke so odvisne od uporabljenega modela in projiciranega slikovnega signala in vira.

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Vrednosti nastavitev
Meni Slika  <a href="#">str.65</a>	Barvni način	Dinamično, Predstavitev, Teater, Fotografija, sRGB, Črna podlaga, Gladka plošča in Po meri
	Svetlost	-24 - 24
	Kontrast	-24 - 24
	Barvna zasičenost	-32 - 32
	Obarvanost	-32 - 32
	Ostrina	-5 - 5
	Abs. temp. Barve	od 5000K do 10000K
	Prilagoditev barv	Rdeča: od -16 do 16 Zelena: od -16 do 16 Modra: od -16 do 16 R: od -64 do 64 G: od -64 do 64 B: od -64 do 64 C: od -64 do 64 M: od -64 do 64 Y: od -64 do 64
Meni Signal  <a href="#">str.66</a>	Samozaslonka	Vklopljeno in Izklopljeno
	Samonamestitev	Vklopljeno in Izklopljeno
	Ločljivost	Avtomatično, Široko in Normalno
	Sledenje	Odvisno od vhodnega signala.
	Sinhronizacija	0 - 31

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Vrednosti nastavitev
	Položaj	Gor, Dol, Levo in Desno
	Progresivno	Izklopljeno, Video in Film/Avtomatično
	Zmanjšanje šuma	Izklopljeno, NR1 in NR2
	Območje HDMI video	Avtomatično, Normalno in Razširjeno
	Vhodni signal	Avtomatično, RGB in Komponenta
	Video signal	Avtomatično, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 in SECAM
	Pogled	Normalno, Avtomatično, 4:3, 16:9, Polno, Zoom in Privzeto
	Overscan	Avtomatično, Izklopljeno, 4% in 8%
Meni Nastavitve  <a href="#">str.68</a>	Keystone	Keystone-v/n in Quick Corner
	Split Screen	-
	Zaklep delovanja	Polni zaklep, Delni zaklep in Izklopljeno
	Oblika kazalca	Kazalec 1:Kazalec 2:Kazalec 3
	Poraba energije	Normalno ali ECO
	Glasnost	0 - 20
	Oddaljen sprejemnik	Spredaj/Zadaj, Spremaj, Zadaj in Izklopljeno
	Uporabniški gumb	Poraba energije, Informacije, Progresivno, Testni vzorec, Več zaslonov in Ločljivost
	Testni vzorec	-

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Vrednosti nastavitev
Meni Razširjeno  <a href="#">str.69</a>	Prikaz	Sporočila, Prikaz ozadja, Zagonsko okno in A/V nemo
	Uporabnikov logo	-
	Projekcija	Spredaj, Spredaj/Strop, Zadaj in Zadaj/Strop
	Delovanje	Direkten vklop, Mirovanje, Čas mirov. načina, Sprožitev izhoda in Način visoke višine
	V pripravljenosti	Komunik. vklop. in Komunik. izklop.
	Nast. zrač. filtra	Obvestilo o čiščenju, Čas pri. obv. o čiš.
	ID projektorja	Izklopljeno in od 1 do 9
	Več zaslonov	Regul. nivo, Popr. svetlosti., Popr. barve. (G/R) in Popr. barve. (B/Y)
	Jezik	14 ali 34 jezikov*
Meni Omrežje  <a href="#">str.71</a>	Omr.podat. - brez-žič.LAN	-
	Omr.podat. - žič.LAN	-
	Konfiguracija omrežja	Osnovno  <a href="#">str.73</a> Brezžični LAN  <a href="#">str.74</a> Varnost  <a href="#">str.75</a> Žični LAN  <a href="#">str.77</a> Pošta  <a href="#">str.78</a> Ostali  <a href="#">str.78</a> Ponastavi  <a href="#">str.79</a>
Meni Informacije  <a href="#">str.80</a>	Ure žarnice	-
	Vir	-
	Vhodni signal	-

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Vrednosti nastavitev
	Ločljivost	-
	Video signal	-
	Frekv. osveževanja	-
	O sinhronizaciji	-
	Stanje	-
	Serijska številka	-
	Event ID	-
Meni Ponastavi  <a href="#">str.81</a>	Ponastavi vse	-
	Pon. št. ur del. žarn.	-

\* Število podprtih jezikov je odvisno od regije, kjer ste kupili projektor.



## Meni Slika

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.31](#)



Podmeni	Funkcija
<b>Barvni način</b>	Kakovost slike lahko izberete, da ustreza okolju. ☛ "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)" <a href="#">str.37</a>
<b>Svetlost</b>	Nastavite lahko svetlost slike.
<b>Kontrast</b>	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
<b>Barvna zasičenost</b>	(Prilagoditev je možna samo pri komponentnih video signalih, kompozitnih video signalih ali S-video signalih.) Barvno nasičenost slik lahko spreminjate.
<b>Obarvanost</b>	(Prilagoditev je možna samo pri komponentnih video signalih. Pri kompozitnih video ali S-video signalih je prilagoditev možna samo v primeru NTSC signalov). Nastavite lahko ton slike.

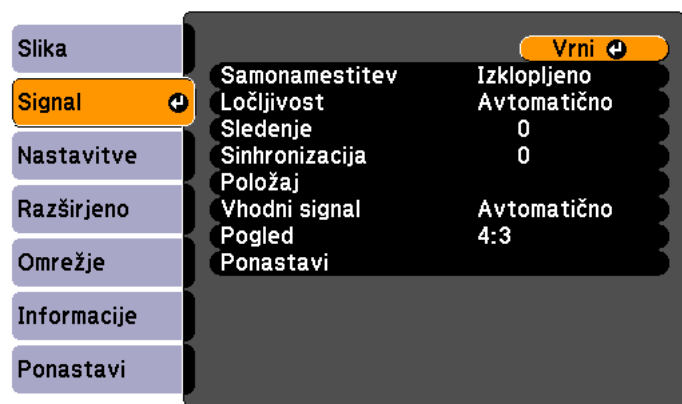
Podmeni	Funkcija
<b>Ostrina</b>	Nastavite lahko ostrino slike.
<b>Abs. temp. Barve</b>	(Tega elementa ne morete izbrati, če je <b>Barvni način</b> nastavljen na <b>sRGB</b> .) Nastavite lahko splošen ton slike. Obarvanost lahko nastavite v 10 korakih od 5000 K do 10000 K. Slika je obarvana modro, če izberete visoko vrednost, in rdeče, če izberete nizko vrednost.
<b>Prilagoditev barv</b>	(Tega elementa ne morete izbrati, če je <b>Barvni način</b> nastavljen na <b>sRGB</b> .) <ul style="list-style-type: none"> <li>Ko <b>Barvni način</b> ni nastavljen na <b>Po meri</b>: Intenzivnost barv lahko prilagodite vsako posebej za <b>Rdeča</b>, <b>Zelena</b> in <b>Modra</b>.</li> <li>Ko je <b>Barvni način</b> nastavljen na <b>Po meri</b>: Prilagodite lahko <b>Barvni odtenek</b>, <b>Zasičenost</b> in <b>Svetlost</b> posebej za <b>R</b> (rdeča), <b>G</b> (zelena), <b>B</b> (modra), <b>C</b> (cijan), <b>M</b> (magenta) in <b>Y</b> (rumena).</li> </ul>
<b>Samozaslonka</b>	(Ta element lahko nastavite samo, če je <b>Barvni način</b> nastavljen na <b>Dinamično</b> , <b>Teater</b> ali <b>Po meri</b> .) Nastavite na <b>Vklopljeno</b> , če želite, da zaslonka pridobi optimalno svetlobo za projicirane slike. Nastavitev je shranjena za vsak Barvni način. ☛ "Nastavitev Samozaslonka" <a href="#">str.38</a>
<b>Ponastavi</b>	Vse prilagoditve za funkcije menija <b>Slika</b> lahko ponastavite na privzete vrednosti. Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" <a href="#">str.81</a>

## Meni Signal

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

Nastavitev v meniju Signal ne morete opravljati, če je vir vhoda USB ali LAN.




☞ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.31](#)



[Esc] / [Enter] : Vrni [◀▶] : Izberi [Menu] : Izhod

Podmeni	Funkcija
<b>Samonamestitev</b>	(Na voljo le pri analognih RGB signalih z računalnika.) Nastavite na <b>Vklopljeno</b> za samodejno prilagoditev optimalne slike pri preklopi vhodnega signala.
<b>Ločljivost</b>	(Na voljo le pri analognih RGB signalih z računalnika.) Nastavite na <b>Avtomatično</b> za samodejno identifikacijo ločljivosti vhodnega signala. Če slika ne more biti prikazana pravilno pri nastavitvi <b>Avtomatično</b> , kot npr. ko manjka del slike, prilagodite sliko na <b>Široko</b> , za širokozaslonski način, ali jo nastavite na <b>Normalno</b> za 4:3 ali 5:4 zaslone, odvisno od priključenega računalnika.

Podmeni	Funkcija
<b>Sledenje</b>	(Prilagoditev je možna samo pri analognih RGB signalih z računalnika.) Računalniške slike lahko prilagodite, kadar se na slikah pojavijo navpične črte.
<b>Sinhronizacija</b>	(Prilagoditev je možna samo pri analognih RGB signalih z računalnika.) Računalniške slike lahko prilagodite, če so ali se pojavijo utripanje ali motnje.
<b>Položaj</b>	(Nastavitev ni na voljo, če je vir vhoda HDMI) Prilagodite lahko položaj prikaza gor, dol, levo in desno, ko manjka del slike, in tako prikažete celotno sliko.
<b>Progresivno</b>	(Nastavite ga lahko samo pri kompozitnih video ali S-video signalih. (Pri komponentnih video ali RGB video signalih se ta nastavitev lahko spremeni samo, kadar je vhodni signal 480i/576i/1080i.) <b>Prepleteno</b> (i) signal je pretvorjen v <b>Progresivno</b> (p). (IP pretvorba) <b>Izklopljeno</b> : To je idealno za ogled slik, na katerih je veliko gibanja. <b>Video</b> : To je najprimernejše za gledanje splošnih video posnetkov. <b>Film/Avto</b> : To je najprimernejše za filme, računalniške grafike in animacije.
<b>Zmanjšanje šuma</b>	(Ni možno nastaviti, ko je na vhodu digitalni RGB signal ali ob prikazu prepletenega signala in možnosti <b>Progresivno</b> nastavljeni na <b>Izklopljeno</b> .) Zgladi grobe podobe. Obstajata dva načina. Izberite svojo najljubšo nastavitev. Priporočamo, da jo nastavite na <b>Izklopljeno</b> , ko gledate vire, kjer je zelo malo šuma, npr. DVD-je.




Podmeni	Funkcija
<b>Območje HDMI video</b>	<p>(Na voljo za vhodni vir HDMI)</p> <p>Ko so vhodna vrata HDMI projektorja povezana s predvajalnikom DVD ipd., se obseg videa projektorja nastavi glede na nastavev obsega predvajalnika DVD.</p> <p>Ko je nastavljen na <b>Avtomatično</b>, je obseg predvajalnika vhodnega signala avtomatično določen. Vendar le v primeru, če je vhod HDMI priključene naprave povezan z vhodom HDMI na projektorju.</p>
<b>Vhodni signal</b>	<p>Vhodni signal lahko izberete z vhoda Computer1 ali Computer2.</p> <p>Če je nastavljeno na <b>Avtomatično</b> se vhodni signal avtomatično nastavi, glede na priključeno opremo.</p> <p>Če se barve ne prikažejo pravilno pri nastavitvi <b>Avtomatično</b>, izberite ustrezeni signal, glede na priključeno napravo.</p>
<b>Video signal</b>	<p>Vhodni signal lahko izberete z vhoda S-Video ali vhoda Video.</p> <p>Če je nastavljeno na <b>Avtomatično</b>, so video signali avtomatično prepoznani. Če v sliki nastanejo motnje ali se pojavi težava, kot npr. da slika izgine pri nastavitvi <b>Avtomatično</b>, izberite ustrezeni signal, glede na priključeno opremo.</p>
<b>Pogled</b>	<p>Nastavite lahko <u>Razmerje gledišča</u>  za projicirane slike.</p> <p> "Spreminjanje Razmerje gledišča" <a href="#">str.39</a></p>
<b>Overscan</b>	<p>(Nastavev je mogoča samo pri komponentnih video ali RGB video signalih.)</p> <p>Spremeni izhodno razmerje gledišča (območje projicirane slike). Območje obrezovanja lahko nastavite na <b>Izklopljeno</b>, 4% ali 8%.</p> <p>Ko je vir HDMI, je na voljo možnost <b>Avtomatično</b>. Pri izbiri <b>Avtomatično</b>, samodejno preklopi na <b>Izklopljeno</b> ali 8%, glede na vhodni signal. Vendar le v primeru, če je vhod HDMI priključene naprave povezan z vhodom HDMI na projektorju.</p>
<b>Ponastavi</b>	<p>Ponastavite lahko vse vrednosti menija <b>Signal</b> na privzeto, razen <b>Vhodni signal</b>.</p> <p>Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p> "Meni Ponastavi" <a href="#">str.81</a></p>





## Meni Nastavitve



[Esc] / [Enter] : Vrni [◀] : Izberi

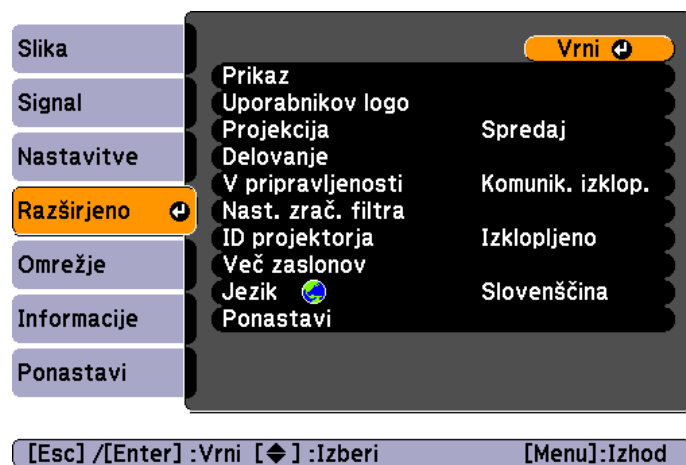
[Menu] : Izhod

Podmeni	Funkcija
<b>Keystone</b>	<p>Popravite lahko popačenje Keystone.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ko je izbran <b>Keystone-v/n</b>: Prilagodite <b>Keystone - navpič.</b> in <b>Keystone - vodor.</b>, če želite odpraviti vodoravno in navpično popačenje keystone.</li> <li>Pri izbiri <b>Quick Corner</b>: Izberite in popravite štiri kote projicirane slike.  "Quick Corner" <a href="#">str.34</a></li> </ul>
<b>Split Screen</b>	<p>Zaslon lahko razdelite na dva zaslona.</p> <p> "Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)" <a href="#">str.43</a></p>
<b>Zaklep delovanja</b>	<p>S tem lahko omejite uporabo nadzorne plošče projektorja.</p> <p> "Omejevanje Delovanje (Zaklep delovanja)" <a href="#">str.59</a></p>

Podmeni	Funkcija
<b>Oblika kazalca</b>	<p>Izberete lahko obliko kazalke.</p> <p>Kazalec 1: </p> <p>Kazalec 2: </p> <p>Kazalec 3: </p> <p> "Funkcija kazalca (Kazalec)" <a href="#">str.48</a></p>
<b>Poraba energije</b>	<p>Svetlost žarnice lahko nastavite na eno od dveh vrednosti. Izberite <b>ECO</b>, če so projicirane slike presvetle, na primer, če projicirate v temni sobi ali na majhen zaslon. Ko je izbrana možnost <b>ECO</b>, se porabljen elektrika spremeni kot sledi, prav tako pa se zmanjša hrup vrtenja ventilatorja med projekcijo. Električna poraba: zmanjšana za približno 18 - 25%</p>
<b>Glasnost</b>	<p>Nastavite lahko glasnost. Nastavitve se shranijo za vsak signal posebej.</p>
<b>Oddaljen sprejemnik</b>	<p>Sprejem signala delovanja lahko omejite z daljincem. Če nastavite na <b>Izklopljeno</b>, daljinski upravljalnik ne bo deloval. Če želite uporabljati daljinski upravljalnik, zadržite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči vsaj 15 sekund, da s tem ponastavite nastavitve na privzeto vrednost.</p>
<b>Uporabniški gumb</b>	<p>Izberete lahko možnost, določeno v meniju Konfiguracija z gumbom [User] na daljinskem upravljalniku. Ob pritisku [User] gumba se prikaže zaslon za izbiro/prilaganje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom. [User] gumbu lahko določite eno od naslednjih možnosti.</p> <p><b>Poraba energije, Informacije, Progresivno, Testni vzorec, Več zaslonov in Ločljivost</b></p>

Podmeni	Funkcija
<b>Testni vzorec</b>	Ko je projektor nastavljen, je prikazan testni vzorec, da lahko projekcijo prilagodite brez povezave druge opreme. Ko je testni vzorec prikazan, lahko izvedete popravek keystone, nastavitve zooma in ostrine. Za preklic testnega vzorca pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.
<b>Ponastavi</b>	Ponastavite lahko vse vrednosti menija <b>Nastavitve</b> na privzeto, razen <b>Uporabniški gumb</b> . Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" <a href="#">str.81</a>

## Meni Razširjeno



Podmeni	Funkcija
<b>Prikaz</b>	Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja. <b>Sporočila:</b> Ko je nastavljeno na <b>Izklopljeno</b> , naslednji elementi ne bodo prikazani. Imena elementov pri spremembi vira, barvnega načina ali razmerja gledišča, sporočila, ko ni vhodnega signala, in opozorila, kot je Opoz-visoka temp. <b>Prikaz ozadja</b> *1: Nastavite lahko ozadje zaslona, ko ni vhodnega signala na <b>Črna</b> , <b>Modra</b> , ali <b>Logo</b> . <b>Zagonsko okno</b> *1: Nastavite na <b>Vklopljeno</b> za prikaz <b>Uporabnikov logo</b> ob začetku projiciranja. <b>A/V nemo</b> *1: Nastavite lahko zaslon, ki se prikaže ob pritisku gumba [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, na <b>Črna</b> , <b>Modra</b> , ali <b>Logo</b> .
<b>Uporabnikov logo</b> *1	Spremenite lahko uporabnikov logo, ki je prikazan v ozadju med Prikaz ozadja, funkcijo A/V nemo, itd. ☛ "Shranjevanje uporabnikovega logotipa" <a href="#">str.55</a>
<b>Projekcija</b>	Izberite eno od naslednjih metod projiciranja, glede na namestitev projektorja. <b>Spredej</b> , <b>Spredej/Strop</b> , <b>Zadaj</b> in <b>Zadaj/Strop</b> Nastavitve lahko spreminjate kot sledi, s pritiskom na gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku za približno pet sekund. <b>Spredej ↔ Spredej/Strop</b> <b>Zadaj ↔ Zadaj/Strop</b> ☛ "Načini Namestitve" <a href="#">str.18</a>

Podmeni	Funkcija
<b>Delovanje</b>	<p><b>Direkten vklop:</b> Nastavite na <b>Vklopljeno</b>, če želite, da se projektor vključi ob vklopu.</p> <p>Ko je napajalni kabel vklopljen, se projektor v primeru ponovne oskrbe električne energije samodejno vklopi.</p> <p><b>Mirovanje:</b> Ko je nastavljeno na <b>Vklopljeno</b>, se projektor avtomatično izklopi, ko ni vhodnega signala in se v določenem časovnem okvirju ne izvaja nobeno dejanje.</p> <p><b>Čas mirov. načina:</b> Ko je <b>Mirovanje</b> nastavljeno na <b>Vklopljeno</b>, lahko nastavite čas, preden se projektor izklopi, od 1 do 30 minut.</p> <p><b>Sprožitev izhoda:</b> Ko je to nastavljeno na <b>Vklopljeno</b>, se signal sprožitve izhoda (DC 12 V) prenaša. To zunanji napravam pove, če je projektor prižgan ali ugasnjen.</p> <p><b>Način visoke višine:</b> Nastavite ga na <b>Vklopljeno</b>, ko projektor uporabljate na višinah 1.500 m ali več.</p>
<b>V pripravljeno-sti</b>	<p>Če nastavite <b>Komunik. vklop.</b>, lahko izvršite naslednje funkcije, tudi v primeru, ko je projektor v pripravljenosti.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Nadzor in upravljanje projektorja preko omrežja. ☛ "Nadzor in upravljanje" <a href="#">str.113</a></li> <li>Prikazovanje slik na zunanji monitor.</li> </ul>
<b>Nast. zrač. filtra</b>	<p><b>Obvestilo o čiščenju:</b> Ko je nastavljeno na <b>Vklopljeno</b>, se prikaže sporočilo, kdaj je potrebno očistiti zračni filter.</p> <p><b>Čas pri. obv. o čiš.:</b> Nastavite čas za prikaz obvestila o čiščenju zračnega filtra.</p>
<b>ID projektorja</b>	<p>Nastavite ID med <b>1</b> in <b>9</b>. <b>Izklopljeno</b> nakazuje, da ID ni nastavljen.</p> <p>☛ "Nastavljanje ID Projektorja" <a href="#">str.52</a></p>

Podmeni	Funkcija
<b>Več zaslonov</b>	<p>Kadar projicirate z več projektorji, lahko nastavite barvo in svetlost posameznih projiciranih slik.</p> <p><b>Regul. nivo:</b> Slike lahko spreminjate iz črne v belo v petih stopnjah (nivoji od 1 do 5) in v vsakem od teh 5 nivojev lahko nastavite Popr. svetlosti. in Popr. barve.</p> <p><b>Popr. svetlosti.:</b> Popravite lahko razliko v svetlosti med posameznimi projektorji.</p> <p><b>Popr. barve. (G/R) / Popr. barve. (B/Y):</b> Popravite lahko razliko v barvi med posameznimi projektorji.</p> <p>☛ "Popravljanje barve pri projiciranju z več projektorjev" <a href="#">str.53</a></p>
<b>Jezik</b>	Nastavite lahko jezik za prikazana sporočila in menije.
<b>Ponastavi</b>	<p>Možnosti <b>Prikaz</b>*1, <b>Delovanje</b>*2 in <b>Nast. zrač. filtra</b> iz menija <b>Razširjeno</b> lahko ponastavite na njihove privzete vrednosti.</p> <p>Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p>☛ "Meni Ponastavi" <a href="#">str.81</a></p>

\*1 Ko je nastavev **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno**, v meniju **Zaščita z geslom**, nastavev v povezavi z uporabnikovim logom ne morete spreminjati. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**.

☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.57](#)

\*2 Razen za način visoke višine.

## Meni Omrežje

Ko je nastavev **Zaščita omrežja** nastavljen na **Vklopljeno** v **Zaščita z geslom**, se prikaže sporočilo in nastavev omrežja ni možno spreminjati. Izklopite (**Izklopljeno**) **Zaščita omrežja** in nato konfigurirajte omrežje.

☞ "Nastavev Zaščita z geslom" [str.57](#)



Podmeni	Funkcija
<b>Omr.podat. - brezžič.LAN</b>	Prikaže naslednje informacije o stanju omrežnih nastavitev. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Način povezave</li> <li>• Nivo antene</li> <li>• Ime projektorja</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Naslov IP</li> <li>• Podomrežna maska</li> <li>• Naslov prehoda</li> <li>• Naslov MAC</li> <li>• Koda regije*</li> </ul>

Podmeni	Funkcija
<b>Omr.podat. - žič.LAN</b>	Prikaže naslednje informacije o stanju omrežnih nastavitev. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ime projektorja</li> <li>• DHCP</li> <li>• Naslov IP</li> <li>• Podomrežna maska</li> <li>• Naslov prehoda</li> <li>• Naslov MAC</li> </ul>
<b>Konfiguracija omrežja</b>	Za nastavitve možnosti Omrežje so na voljo naslednji meniji. <b>Osnovno, Brezžični LAN, Varnost, Žični LAN, Pošta, Ostali, Ponastavi in Namestitev končana</b>

\* Prikaže razpoložljive regijske informacije za uporabljeno Enota za brezžično lokalno omrežje. Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☞ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)



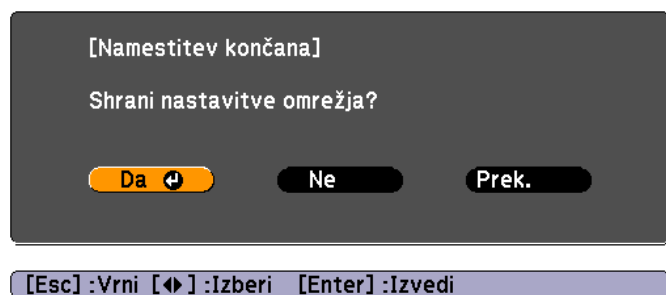
V spletnem brskalniku računalnika, ki je povezan z omrežnim projektorjem, lahko nastavite funkcije projektorja in ga upravljate. Ta funkcija se imenuje Spletni kontrolnik. Enostavno lahko vnašate besedilo z uporabo tipkovnice, za nastavitve Spletnega kontrolnika, kot so varnostne nastavitve.

☞ "Spreminjanje nastavitev v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)" [str.113](#)

### Opombe o delovanju menija Omrežje

Izbira iz glavnega in pod-menijev ter spremembe izbranih možnosti so enake kot postopki v meniju Konfiguracija.

Ko končate, morate zagnati meni **Namestitev končana** in izbrati **Da, Ne** ali **Prek**. Če izberete **Da** ali **Ne**, se vrnete v meni Konfiguracija.



**Da:** Shrani nastavitve in zapusti meni Omrežje.

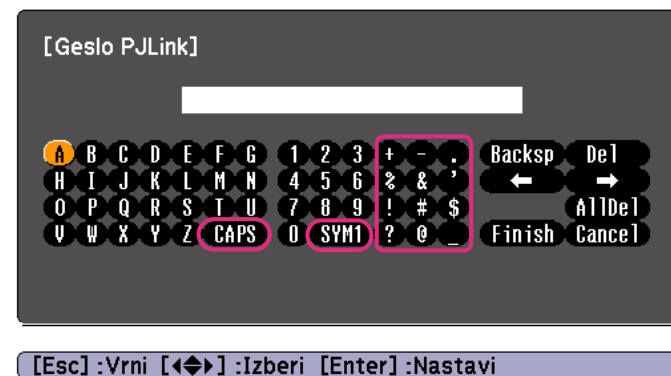
**Ne:** Ne shrani nastavitvev in zapusti meni Omrežje.

**Prek.:** Nadaljuje s prikazom menija Omrežje.

## Operacije mehke tipkovnice

Meni Omrežje vsebuje elemente, ki zahtevajo vnos alfanumeričnih znakov med namestitvijo. V tem primeru je prikazana naslednja programska tipkovnica. Uporabite gumbe [↶], [↷], [↵] in [↶] na

daljinskem upravljalniku ali gumbe [↶], [↷], [↵] in [↶] na nadzorni plošči za premik kazalca na želeno tipko, nato pa pritisnite gumb [Enter] za vnos alfanumeričnega znaka. Številke vnesete tako, da pridržite gumb [Num] na daljinskem upravljalniku in pritiskate numerične gumbe. Po vnosu pritisnite **Finish** na tipkovnici, da potrdite svoj vnos. Pritisnite **Prekl.** na tipkovnici, da prekličete svoj vnos.



- Vsakič, ko je izbrana tipka **CAPS** in pritisnjen gumb [Enter], nastavi in spremeni izbiro velikih ter malih črk.
- Vsakič, ko je izbrana tipka **SYM1/2** in pritisnjen gumb [Enter], nastavi in spremeni tipke simbolov za razdelek v okvirju.



## Meni Osnovno



[Esc] / [Enter] : Vrni [◆] : Izberi


Podmeni	Funkcija
Ime projektorja	Prikaže ime projektorja, ki se uporablja za prepoznavanje projektorja, ko se ta poveže v omrežje. Pri spreminjanju lahko vnesete do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
Geslo PJLink	Nastavite geslo za dostop do projektorja prek združljive programske opreme PJLink. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
Geslo za Web	Nastavite geslo, ki ga boste uporabljali za nastavljanje in upravljanje s projektorjem preko Spletni kontrolnik. Vnesite nič več kot osem 8-bitnih alfanumeričnih znakov. Spletni kontrolnik je računalniška funkcija, ki omogoča namestitvev in upravljanje projektorja prek spletnega brskalnika na računalniku, povezanim v omrežje. ☛ "Spreminjanje nastavitev v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)" <a href="#">str.113</a>


Podmeni	Funkcija
Šifra projektorja	Ko je šifra nastavljena na <b>Vklopljeno</b> , morate za povezavo do računalnika ali v omrežje vnesti šifro. S tem preprečite, da bi nezaželene povezave iz računalnika prekinile predstavitev. Običajno je nastavljena na <b>Vklopljeno</b> . ☛ <a href="#">Navodila za uporabo EasyMP Network Projection</a>

## Meni Brezžični LAN



[Esc] / [Enter] : Vrni [◆] : Izberi

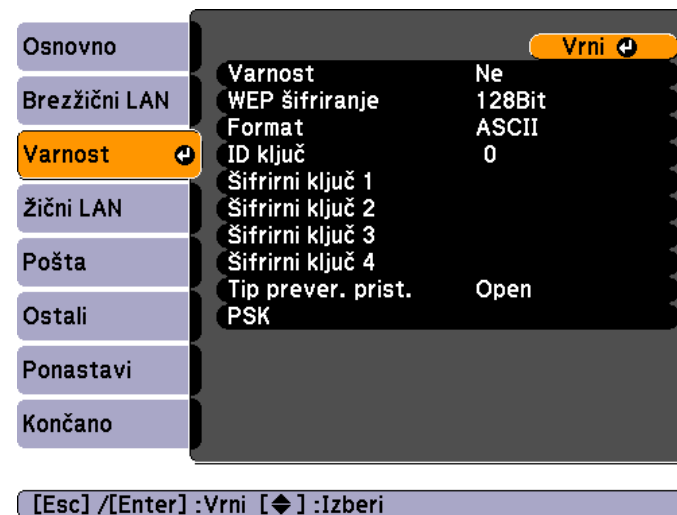
Podmeni	Funkcija
<b>Napaj. brezžič. LAN</b>	Če projektor na računalnik povezujete preko brezžičnega LANa, izberite <b>Vklopljeno</b> . Če se ne želite povezati preko brezžičnega LAN, izberite <b>Izklopljeno</b> in tako tretjim osebam preprečite nepooblaščen dostop. Privzeta nastavev je <b>Vklopljeno</b> .
<b>Način povezave</b>	Izberite <b>Hitro</b> , ko povezujete računalnik neposredno s projektorjem. Izberite <b>Napredno</b> , ko povezujete računalnik s projektorjem preko dostopne točke. Nastavite na <b>Napredno</b> , ko povezujete projektor na več računalnikov ali ko ga upravljate preko omrežja. Privzeta nastavev je <b>Hitro</b> .  "Nadzor in upravljanje" <a href="#">str.113</a>

Podmeni	Funkcija
<b>Kanal</b>	(Nastavite ga lahko samo, če je <b>Način povezave</b> nastavljen na <b>Hitro</b> .) Izberite frekvenčni pas brezžičnega lokalnega omrežja med <b>1ch</b> , <b>6ch</b> , ali <b>11ch</b> . Privzeta nastavev je <b>11ch</b> .
<b>Brezžič. LAN sis.</b>	Nastavite brezžični LAN sistem, bodisi na <b>802.11b/g</b> ali <b>802.11b/g/n</b> . Privzeta vrednost je <b>802.11b/g/n</b> .
<b>Sam. nastav. SSID</b>	Nastavite na <b>Vklopljeno</b> , če želite skrajšati čas iskanja, ko projektor priključite na omrežje z uporabo možnosti <b>Hitro</b> iz <b>Način povezave</b> . Nastavite na <b>Izklopljeno</b> pri priključitvi več projektorjev hkrati. Privzeta nastavev je <b>Vklopljeno</b> .
<b>SSID</b>	Vnesite <b>SSID</b>  . Ko je za sistem brezžičnega LAN na voljo SSID, v katerega je prijavljen projektor, vnesite SSID. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.

Podmeni	Funkcija
<b>Nastavitve IP</b>	<p>Spreminjate lahko nastavitve omrežja.</p> <p><b>DHCP:</b> Nastavite na <b>Vklopljeno</b> za nastavitev omrežja z uporabo <b>DHCP</b>. Če je nastavitev nastavljena na <b>Vklopljeno</b>, ne morete nastaviti novih naslovov.</p> <p><b>Naslov IP:</b> Vnesete lahko <b>Naslov IP</b>, dodeljen projektorju. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255)</p> <p><b>Podomrežna maska:</b> Vnesete lahko <b>Podomrežna maska</b> za projektor. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Naslov prehoda:</b> Vnesete lahko Naslov IP za prehod za projektor. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Naslednjih nastavitev za <b>Naslov prehoda</b> ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255)</p>
<b>Prikaz SSID</b>	Da se <b>SSID</b> ne bi prikazal na zaslonu stanja pripravljenosti LAN, nastavite to nastavitev na <b>Izklopljeno</b> .
<b>IP naslov zaslona</b>	Da se <b>Naslov IP</b> ne bi prikazal na zaslonu stanja pripravljenosti LAN, nastavite to nastavitev na <b>Izklopljeno</b> .

## Meni Varnost

Samo v primeru vgrajene opsijske enote za brezžično lokalno omrežje.



Podmeni	Funkcija
<b>Varnost</b>	Med prikazanimi elementi izberite vrsto zaščite. Za nastavitev varnosti sledite navodilom skrbnika omrežnega sistema, do katerega boste dostopali.
<b>WEP šifriranje</b>	Nastavite lahko WEP šifriranje. <b>128Bit:</b> Uporablja 128 (104) bitno šifriranje. <b>64Bit:</b> Uporablja 64 (40) bitno šifriranje.
<b>Format</b>	Lahko nastavite način vnosa ključa WEP šifriranja. <b>ASCII:</b> Vnos besedila. <b>HEX:</b> vnos v šestnajstiškem sistemu.
<b>ID ključ</b>	Izbere ID ključ za WEP šifriranje.

Podmeni	Funkcija
<b>Šifrirni ključ 1/Šifrirni ključ 2/Šifrirni ključ 3/Šifrirni ključ 4</b>	<p>Lahko vnesete ključ, uporabljen za WEP šifriranje. Vnesite ključ z enobitnimi znaki tako, da sledite navodilom omrežnega skrbnika za omrežje, v katerem projektor sodeluje. Vrsta znaka in število, ki ga lahko vnesete, se razlikujeta glede na nastavitve <b>WEP šifriranje in Format</b>.</p> <p><b>128Bit - ASCII:</b> Enobajtno, alfanumerično, 13 znakov.</p> <p><b>64Bit - ASCII:</b> Enobajtno, alfanumerično, 5 znakov.</p> <p><b>128Bit - HEX:</b> 0 do 9 in A do F, 26 znakov.</p> <p><b>64Bit - HEX:</b> 0 do 9 in A do F, 10 znakov.</p>
<b>Tip prever. prist.</b>	<p>Nastavi vrsto preverjanja pristnosti WEP.</p> <p><b>Open:</b> Uporablja odprto sistemsko preverjanje pristnosti.</p> <p><b>Shared:</b> Uporablja preverjanje pristnosti ključa v skupni rabi.</p>
<b>PSK</b>	<p>(To lahko nastavite samo, ko sta izbrani možnosti <b>WPA-PSK</b> ali <b>WPA2-PSK</b> v meniju <b>Varnost</b>.)</p> <p>Lahko vnesete ključ, vnaprej določen za skupno rabo (šifrirni ključ), v enobitnih alfanumeričnih znakih. Vnesite najmanj 8 in največ 32 znakov.</p>

#### Raven varnosti

Ko je izbirna enota za brezžično lokalno omrežje nameščena in v uporabi v načinu Napredno povezave, je močno priporočljivo, da nastavite varnost. Izberite enega od naslednjih načinov varnosti.

#### • WEP

Podatki so šifrirani s šifrirnim ključem (ključ WEP). Ta mehanizem preprečuje komunikacijo, razen, če se šifrirni ključki za dostopno točko in projektor ujemajo.

#### • WPA

WPA – to je standard šifriranja za izboljšanje varnosti, ki je šibka točka WEP. Čeprav obstaja več načinov šifriranja WPA, ta projektor uporablja TKIP in AES.

WPA prav tako vključuje funkcije preverjanja pristnosti uporabnika. Preverjanje pristnosti WPA omogoča dva načina: uporabo strežnika za preverjanje pristnosti ali preverjanje pristnosti med računalnikom in dostopno točko brez strežnika. Ta projektor podpira drug način, brez strežnika.



Za nastavitve podrobnosti sledite smernicam omrežnega skrbnika za vaše omrežje.

## Meni Žični LAN

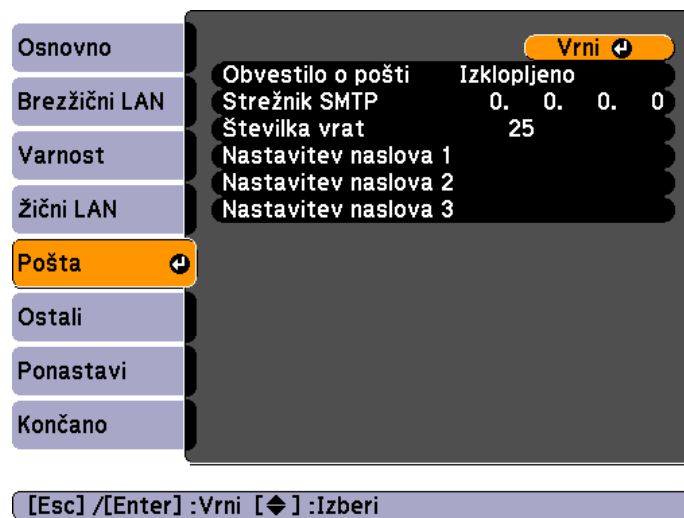


Podmeni	Funkcija
Nastavitve IP	<p>Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja.</p> <p><u>DHCP</u> ▶: Nastavite na <b>Vklopljeno</b> za nastavitev omrežja z uporabo DHCP. Če je nastavitev nastavljena na <b>Vklopljeno</b>, ne morete nastaviti novih naslovov.</p> <p><u>Naslov IP</u> ▶: Vnesete lahko naslov IP, dodeljen projektorju. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255)</p> <p><u>Podomrežna maska</u> ▶: Vnesete lahko podomrežno masko za projektor. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Naslov prehoda</u> ▶: Vnesete lahko Naslov IP za prehod za projektor. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Toda naslednjih naslovov prehodov ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255)</p>
IP naslov zaslona	<p>Da se naslov IP ne bi prikazal v podatkih o omrežju v meniju omrežja in v zaslonu stanja pripravljenosti LAN, to možnost nastavite na <b>Izklopljeno</b>.</p>

## Meni Pošta

Ko to nastavite, dobite e-poštno obvestilo v primeru, da v projektorju pride do težave ali opozorila.

☛ "Uporaba Funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah" [str.116](#)





Podmeni	Funkcija
<b>Obvestilo o pošti</b>	Nastavite na <b>Vklopljeno</b> , če želite poslati e-pošto na prej določene naslove, v primeru težave s projektorjem ali opozorila.
<b>Strežnik SMTP</b>	Vnesete lahko <b>Naslov IP</b> za strežnik SMTP za projektor. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255)
<b>Številka vrat</b>	Lahko vnesete številko vrat za strežnik SMTP. Privzeta vrednost je 25. Vnesete lahko število med 1 in 65535.

Podmeni	Funkcija
<b>Nastavitev naslova 1, Nastavitev naslova 2 in Nastavitev naslova 3</b>	Vnesite namembni e-poštni naslov, kamor bodo poslana obvestila. Registrirate lahko do tri cilje. Za e-poštne naslove lahko vnesete do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Za obveščanje po pošti lahko izberete težave ali opozorila. Ko se v projektorju pojavi težava ali opozorilo, je e-pošta poslana na določen ciljni naslov, s katero je prejemnik obveščen, da je prišlo do težave ali opozorila. Iz prikazanih elementov lahko izberete več elementov.

## Meni Ostali

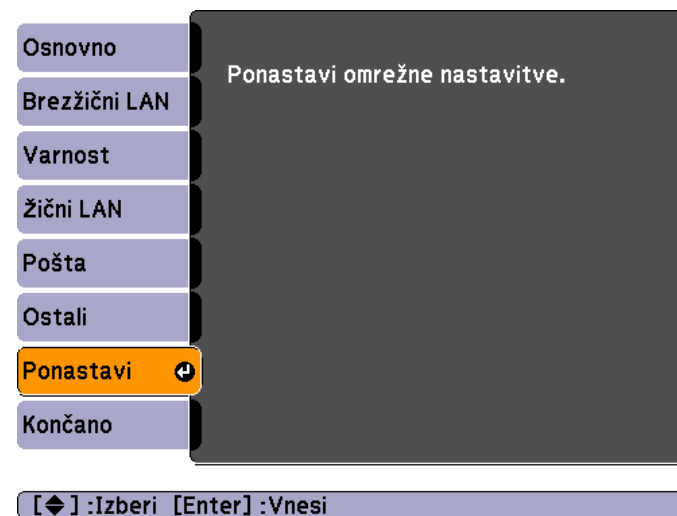


Podmeni	Funkcija
<b>SNMP</b>	Nastavite na <b>Vklopljeno</b> , če želite nadzirati projektor z uporabo SNMP. Za nadzor projektorja morate v računalnik namestiti program za upravljanje s SNMP. S SNMP mora upravljati omrežni skrbnik. Privzeta vrednost je <b>Izklopljeno</b> .

Podmeni	Funkcija
<b>IP naslov 1 pasti in IP naslov 2 pasti</b>	Za cilj pasti za obvestila SNMP lahko registrirate do dva naslova IP. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255)
<b>Prednostni prehod</b>	Prednostni prehod lahko nastavite na <b>Žični LAN</b> ali <b>Brezžični LAN</b> .
<b>AMX Device Discovery</b>	Ko je projektor povezan v omrežje, nastavite možnost na <b>Vklopljeno</b> , da AMX Device Discovery  zazna projektor. Možnost nastavite na <b>Izklopljeno</b> , če niste povezani v okolje, ki ga nadzira AMX ali AMX Device Discovery.
<b>RoomView</b>	Nastavite na <b>Vklopljeno</b> samo pri nadzoru ali upravljanju projektorja preko omrežja z uporabo Crestron RoomView®. Drugače nastavite to na <b>Izklopljeno</b> .  "Vizitka za Crestron RoomView®" <a href="#">str.119</a> Ko je to nastavljeno na <b>Vklopljeno</b> , naslednje funkcije niso na voljo. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Spletno upravljanje</li> <li>• Message Broadcasting (vtičnik EasyMP Monitor)</li> </ul>

## Meni Ponastavi

Ponastavi vse nastavitve omrežja.

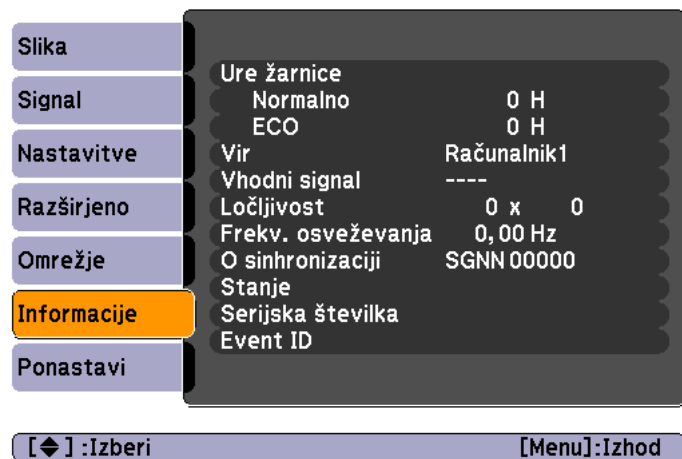


Podmeni	Funkcija
<b>Ponastavi omrežne nastavitve.</b>	Za ponastavitev vseh Nastavitev omrežja izberite <b>Da</b> .

## Meni Informacije (Samo prikazovalnik)

Omogoča vam preverjanje statusa projiciranih slikovnih signalov in statusa projektorja. Predmete, ki jih lahko prikažete, so odvisni od vira, ki je trenutno projiciran. Odvisno od uporabljanega modela, nekateri viri niso podprti.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.31](#)



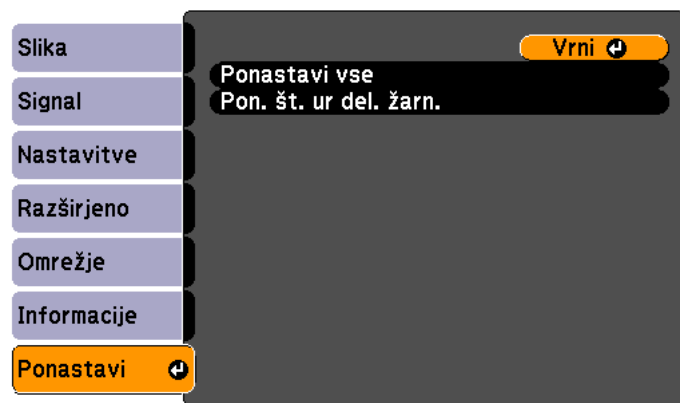
Podmeni	Funkcija
<b>Ure žarnice</b>	Prikažete lahko skupni čas delovanja žarnice*. Ko doseže čas opozorila, so znaki izpisani v rumeni barvi.
<b>Vir</b>	Prikažete lahko ime vira povezane opreme, s katere poteka projekcija.
<b>Vhodni signal</b>	Prikažete lahko vsebino za <b>Vhodni signal</b> , nastavljen v meniju <b>Signal</b> , glede na vir.
<b>Ločljivost</b>	Prikažete lahko ločljivost.
<b>Video signal</b>	Prikažete lahko vsebino <b>Video signal</b> , nastavljenega v meniju <b>Signal</b> .

Podmeni	Funkcija
<b>Frekv. osveževanja</b>	Prikažete lahko nastavev <a href="#">Frekv. osveževanja</a> ☛.
<b>O sinhronizaciji</b>	Prikažete lahko informacije o signalu. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
<b>Stanje</b>	To so informacije o napakah na projektorju. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
<b>Serijska številka</b>	Prikaže serijsko številko projektorja.
<b>Event ID</b>	Prikaže dnevnik napaka aplikacije. ☛ "O Event ID" <a href="#">str.97</a>

\* Skupni čas uporabe je prikazan kot "0H" v prvih 10 urah. 10 ur in več je prikazano kot "10H", "11H" itd.



## Meni Ponastavi



[Esc] / [Enter] : Vrni [◀] : Izberi

[Menu] : Izhod

Podmeni	Funkcija
<b>Ponastavi vse</b>	Ponastavite lahko vse elemente menija Konfiguracija na njihove privzete vrednosti. Naslednji elementi niso ponastavljeni: <b>Vhodni signal</b> , <b>Uporabnikov logo</b> , vsi elementi menijev <b>Omrežje</b> , <b>Ure žarnice</b> , <b>Jezik</b> , <b>Geslo</b> , <b>Uporabniški gumb</b> in <b>Več zaslonov</b> .
<b>Pon. št. ur del. žarn.</b>	Počisti skupni čas trajanja žarnice. Ponastavite, ko zamenjate žarnico.



# Odpravljanje Težav

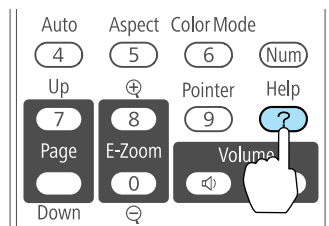
To poglavje razlaga, kako prepoznati težave in kaj storiti, ko pride do njih.

Če pride do napake na projektorju, se zaslon Pomoč prikaže s pritiskom na gumb Help. Težave lahko rešite z odgovarjanjem na vprašanja.

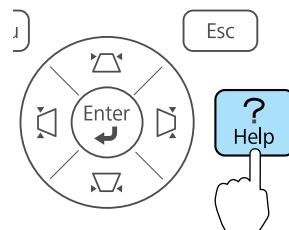
## 1 Pritisnite gumb [Help].

Prikaže se zaslon Pomoč.

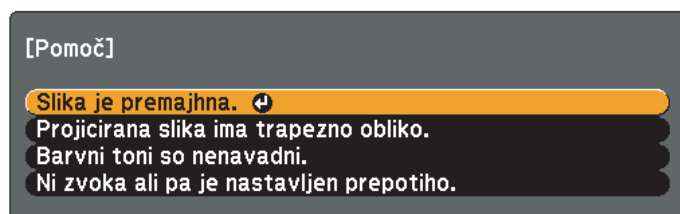
### Z daljinskim upravljalnikom



### Z nadzorno ploščo



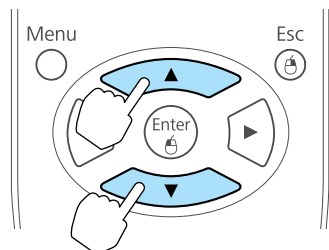
## 2 Izberite element v meniju.



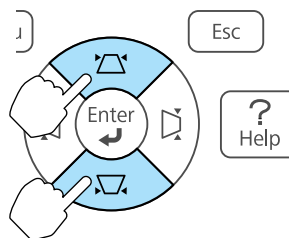
[◀] : Izberi [Enter] : Vnesi

[Help] : Izhod

### Uporaba daljinskega upravljalnika

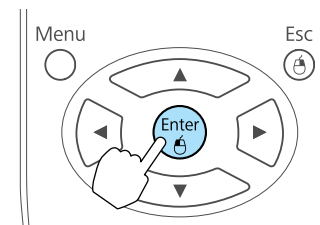


### Z nadzorno ploščo

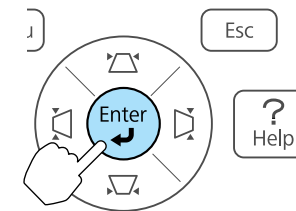


## 3 Potrdite izbiro.

### Z daljinskim upravljalnikom



### Z nadzorno ploščo



Vprašanja in rešitve so prikazana kot kaže spodnji zaslon.

Pritisnite gumb [Help] za izhod iz pomoči.

### Slika je premajhna.

- Ali je zoom nastavljen na najmanjšo vrednost?  
- Z obročkom za zoomiranje spremenite velikost slike.
- Ali je projektor preblizu zaslona?  
- Projektor oddaljite od zaslona.

[Esc] : Vrni

[Help] : Izhod



Če na zaslonu Pomoč ne najdete rešitve težave, pogledajte v naslednja navodila.

☞ "Reševanje Težav" [str.84](#)

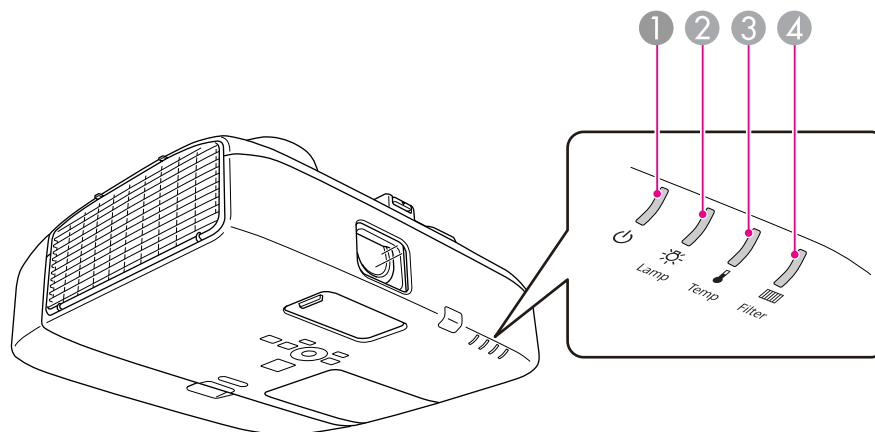
Če imate težave s projektorjem, najprej preverite indikatorje projektorja in preberite na poglavje »Razlaga indikatorjev«.

Glejte naslednje, če indikatorji ne pokažejo jasno, kje je lahko težava.

☞ "Ko indikatorji niso v pomoč" [str.88](#)





## Razlaga indikatorjev

Projektor ponuja naslednje štiri kazalnike, ki kažejo status delovanje projektorja.



### 1 Indikator napajanja

Označi delovno stanje.

-  Stanje pripravljenosti  
Ko pritisnete gumb [⏻] v tem stanju, se začne predstavitev.
-  Priprava omrežnega nadzora ali ohlajanja v teku  
Ko kazalnik utripa, gumbi na delujejo.
-  Ogrevanje  
Čas ogrevanja je pribl. 30 sekund. Ko se ogrevanje konča, indikator ugasne.  
Med ogrevanjem je gumb [⏻] onemogočen.
-  Projiciranje

### 2 Indikator za luč

Označuje status projekcijske žarnice.

### 3 Temperaturni indikator

Označuje status notranje temperature.





## 4 Indikator filtra








































Označuje status zračnega filtra.













Za razlago indikatorjev glejte naslednjo tabelo, kjer so opisani tudi ukrepi za reševanje posamezne težave.




























Če ne gori noben indikator, se prepričajte, da je omrežni kabel pravilno povezan in se enota normalno napaja.

Včasih, ko izključite napajalni kabel,  kazalnik za krajši čas še sveti, vendar to ni okvara.



 : Sveti  : Utripa  : Izkllop  : Odvisno od stanja projektorja

Status	Vzrok	Rešitev ali stanje
       	Notranja napaka	<p>Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p> <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></p>
       	<p>Napaka ventilatorja</p> <p>Napaka senzorja</p>	<p>Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p> <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></p>
       	Nap.-visoka temp (pregrevanje)	<p>Žarnica avtomatično ugasne in projekcija se ustavi. Počakajte približno pet minut. Po petih minutah se projektor preklopi v stanje pripravljenosti; preverite:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno.</li> <li>Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte. <ul style="list-style-type: none"> <li> "Čiščenje zračnega filtra" <a href="#">str.99</a>, "Zamenjava zračnega filtra" <a href="#">str.105</a></li> </ul> </li> </ul> <p>Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p> <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></p> <p>Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite <b>Način visoke višine</b> na <b>Vklopljeno</b>.</p> <p> "Meni Razširjeno" <a href="#">str.69</a></p>
       	<p>Napaka žarnice</p> <p>Okvara žarnice</p>	<p>Preverite naslednji točki:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Žarnico vzemite ven in preverite, če je počena. <ul style="list-style-type: none"> <li> "Menjava žarnice" <a href="#">str.102</a></li> </ul> </li> <li>Očistite zračni filter. <ul style="list-style-type: none"> <li> "Čiščenje zračnega filtra" <a href="#">str.99</a></li> </ul> </li> </ul>

Status	Vzrok	Rešitev ali stanje
		<p><b>Če ni počena:</b> Ponovno vstavite žarnico in vključite napajanje.</p> <p><b>Če napaka ni odpravljena:</b> Zamenjajte žarnico z novo in vključite napajanje.</p> <p><b>Če napaka ni odpravljena:</b> Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></p> <p><b>Če je žarnica počena:</b> se obrnite na vašega dobavitelja ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. (Sliko ne morete projicirati, dokler ne zamenjate žarnice.)</p> <p>☞ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></p> <p>Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite <b>Način visoke višine</b> na <b>Vklopljeno</b>.</p> <p>☞ "Meni Razširjeno" <a href="#">str.69</a></p>
   	<p>Napaka sam. zaslonke</p> <p>Napaka nap. (balast)</p> <p>Napaka odprtine za izpuh zraka</p>	<p>Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></p> <p>Lopute na odprtini za zračenje so pokvarjene, če se ob prižigu projektorja ne odprejo ali če se ob njegovi ugasnitvi ne zaprejo. Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></p>
   	Nap. senz. prezrač.	<p>Senzor prezračevalnika je pokvarjen. Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></p>
   	Napaka pretoka zraka	<p>Preverite:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno.</li> <li>• Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte.</li> </ul> <p>☞ "Čiščenje zračnega filtra" <a href="#">str.99</a>, "Zamenjava zračnega filtra" <a href="#">str.105</a></p> <p><b>Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk,</b> prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></p>

Status	Vzrok	Rešitev ali stanje
   	Opoz-visoka temp	<p>(To ni nenormalno. Vseeno pa se projekcija samodejno zaustavi, če se temperatura ponovno preveč poviša.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno.</li> <li>Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte.   "Čiščenje zračnega filtra" <a href="#">str.99</a>, "Zamenjava zračnega filtra" <a href="#">str.105</a></li> </ul>
   	Zamenjajte žarnico	<p>Zamenjajte jo z novo žarnico.   "Menjava žarnice" <a href="#">str.102</a></p> <p>Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Zamenjajte jo z novo žarnico, takoj ko je to mogoče.</p>
   	Slab pretok zraka	<p>Preverite:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno.</li> <li>Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte.   "Čiščenje zračnega filtra" <a href="#">str.99</a>, "Zamenjava zračnega filtra" <a href="#">str.105</a></li> </ul> <p><b>Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk</b>, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.   <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></p>
   	Ni zračnega filtra	<p>Preverite, da je zračni filter dobro nameščen.   "Zamenjava zračnega filtra" <a href="#">str.105</a></p>
   	Obv.Očist.Zra.Filter	<p>Prikaže se "Očistite zračni filter. Očistite ali zamenjajte zračni filter." Očistite zračni filter.   "Čiščenje zračnega filtra" <a href="#">str.99</a></p> <p>Indikatorji ali sporočila glede Obv.Očist.Zra.Filter se prikažejo samo, če je nastavev <b>Obvestilo o čiščenju</b> nastavljena na <b>Vklopljeno</b> v meniju <b>Nast. zrač. filtra</b> v meniju Konfiguracija.   <b>Razširjeno - Nast. zrač. filtra</b><a href="#">str.69</a></p>













- Če projektor ne deluje pravilno, kljub temu da indikatorji označujejo normalno stanje, glejte naslednje.  
 "Ko indikatorji niso v pomoč" [str.88](#)
- Če napaka ni navedena v tej tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na prodajalca ali najbližji naslov v priložniku Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  
 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

## Ko indikatorji niso v pomoč

Če se pojavi katera od naslednjih težav in indikatorji niso v pomoč, glejte strani posameznih napak.





### Težave povezane s sliko

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slike se ne pojavijo</b> Projekcija se ne začne, slika je popolnoma črna, ali slika je popolnoma modra.</li> </ul>	 <a href="#">str.89</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Premikajoče se slike niso prikazane</b> Premikajoče slike, projicirane iz računalnika, so črne in ni projekcije.</li> </ul>	 <a href="#">str.89</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projekcija se avtomatično ustavi</b></li> </ul>	 <a href="#">str.90</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Prikazano je sporočilo "Ni podprto."</b></li> </ul>	 <a href="#">str.90</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Prikazano je sporočilo "Ni signala"</b></li> </ul>	 <a href="#">str.90</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slike so meglene, neizostrene ali popačene</b></li> </ul>	 <a href="#">str.91</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost</b></li> </ul>	 <a href="#">str.91</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slika je odrezana (velika) ali majhna, ali razmerje gledišča ni primerno</b> Samo del slike je prikazan, ali pa je napačno razmerje med višino in širino slike.</li> </ul>	 <a href="#">str.92</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Barve slike niso pravilne</b> Celotna slika deluje rožnato ali zelenkasto, slike so črnobeke, barve se zdijo motne.</li> </ul>	 <a href="#">str.92</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slike so temne</b></li> </ul>	 <a href="#">str.93</a>

### Težave ob začetku projekcije

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektor se ne prižge</b></li> </ul>	 <a href="#">str.93</a>
---	---

### Druge težave

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek</b></li> </ul>	 <a href="#">str.94</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Daljinski upravljalnik ne deluje</b></li> </ul>	 <a href="#">str.95</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Želim spremeniti jezik sporočil in menijev</b></li> </ul>	 <a href="#">str.95</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pošta se ne sprejme, tudi ko pride do napake v projektorju</b></li> </ul>	 <a href="#">str.96</a>



## Težave povezane s sliko

### Slike se ne pojavijo

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje.
So indikatorji ugasnjeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen, ali pa ni normalne oskrbe z elektriko. Pravilno priključite napajalni kabel projektorja. ☛ "Od namestitve do projekcije" <a href="#">str.30</a> Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Je vključen A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da prekličete funkcijo A/V nemo. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" <a href="#">str.47</a>
So nastavitve menija Konfiguracija pravilne?	Ponastavi vse nastavitve. ☛ <b>Ponastavi - Ponastavi vse</b> <a href="#">str.81</a>
Ali je projicirana slika čisto črna? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Nekatere vnesene slike, kot so ohranjevalniki zaslona, so popolnoma črni.
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ <b>Signal - Video signal</b> <a href="#">str.66</a>
Ali je Windows Media Center prikazan čez celoten zaslon? (Samo med omrežno povezavo)	Pri prikazu Windows Media Center čez celoten zaslon, ne morete projicirati z uporabo omrežne povezave. Zmanjšajte velikost zaslona.
Ali je prikazana aplikacija, ki uporablja funkcijo Windows DirectX? (Samo med omrežno povezavo)	Aplikacije, ki uporabljajo funkcijo Windows DirectX morda ne bodo pravilno prikazane.

### Giblјive slike niso prikazane (črno se obarva le del, kjer je slika gibljiva)

Preverite	Rešitev
Ali se signal računalniške slike prenaša na zaslon LC ali monitor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	Signal slike spremenite z računalnika samo na zunanji vhod. Preverite dokumentacijo priloženo vašemu računalniku ali se obrnite na proizvajalca računalnika.

## Projekcija se samodejno ustavi

Preverite	Rešitev
Je <b>Mirovanje</b> nastavljeno na <b>Vklopljeno</b> ?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje. Če ne želite uporabljati Mirovanje, spremenite nastavitev na <b>Izklopljeno</b> . ☛ <b>Razširjeno - Delovanje - Mirovanje</b> <a href="#">str.69</a>

## Prikazano je sporočilo "Ni podprto."

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ <b>Signal - Video signal</b> <a href="#">str.66</a>
Ali se ločljivost signala slike in hitrost osveževanja ujemata z načinom? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	V navodilih za računalnik si pogledajte, kako zamenjati ločljivost in hitrost osveževanja slikovnega signala. ☛ "Podprti Prikazovalniki Monitorjev" <a href="#">str.127</a>

## Prikazano je sporočilo "Ni signala."

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Od namestitve do projekcije" <a href="#">str.30</a>
Ali je izbran ustrezen vhod?	Spremenite sliko s pritiskom na gumb [Source Search] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" <a href="#">str.31</a>
Ali je napajanje za računalniški ali video vir vključeno?	Vključite vašo opremo.
Ali se signali slike posredujejo v projektor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	Če se signali slike predvajajo le na zaslon LCD oziroma dodatni monitor, prestavite izhod na zunanji cilj in računalniški zaslon. Pri nekaterih modelih računalnikov, signali, ki so posredovani na zunanjo destinacijo, ne prikažejo več na LCD ali dodatnem monitorju. Če se povezava vzpostavi, medtem ko sta projektor ali računalnik že vključena, tipka Fn (funkcijska tipka), ki zamenja računalniški slikovni signal na zunanji izhod, mogoče ne bo delovala. Izklopite računalnik in projektor in ju znova vklopite. ☛ "Od namestitve do projekcije" <a href="#">str.30</a> ☛ Navodila za uporabo računalnika

### Slike so meglene, neizostrene ali popačene

Preverite	Rešitev
Ali je keystone pravilno nastavljen?	Prilagodite projicirano sliko. ☛ "Keystone-v/n" <a href="#">str.33</a> , "Quick Corner" <a href="#">str.34</a>
Ali so je ostrina pravilno nastavljena?	Obrnite obroč za ostrenje za prilagoditev ostrine. ☛ "Kako popraviti ostrino" <a href="#">str.36</a>
Ali je projektor dovolj oddaljen?	Ali je projektor zunaj priporočene razdalje projiciranja? Projektor nastavite na priporočeno razdaljo. ☛ "Velikost Zaslona In Razdalja Projekcije" <a href="#">str.124</a>
Ali je vrednost nastavitve Keystone velika?	Zmanjšajte kot projekcije, da zmanjšate raven popravljanja funkcije Keystone. ☛ "Prilagodite položaj slike" <a href="#">str.36</a>
Je na leči prišlo do rošenja?	Če projektor nahitro prenesete iz mrzlega v toplo okolje, ali če se nenadoma spremeni temperatura okolja, se lahko na površini objektiva nabere kondenzacija, ki povzroči nejasno sliko. Projektor nastavite v prostoru eno uro pred uporabo. Če se na objektivu nabere kondenzacija, ugasnite projektor in počakajte, da se le-ta razprši.

### Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ <b>Signal - Video signal</b> <a href="#">str.66</a>
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Priključitev opreme" <a href="#">str.20</a>
Uporabljate podaljšek?	Če uporabljate podaljšek, mogoče električne motnje vplivajo na signale. Uporabite kable, ki ste jih dobili s projektorjem, da vidite če kabli, ki jih uporabljate, povzročajo težavo.
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprti Prikazovalniki Monitorjev" <a href="#">str.127</a> ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ali sta nastavitvi <a href="#">Sinhronizacija</a> » in <a href="#">Sledenje</a> » pravilno nastavljeni? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Za samodejno nastavitve pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Enter] na nadzorni plošči. Če slike niso pravilno prilagojene po uporabi samodejne prilagoditve, lahko prilagoditve izvedete iz menija Konfiguracija. ☛ <b>Signal - Sledenje, Sinhronizacija</b> <a href="#">str.66</a>

### Slika je odrezana (velika) ali majhna, ali razmerje ni primerno

Preverite	Rešitev
Ali se širokozaslonska računalniška slika projicira? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ <b>Signal - Ločljivost</b> <a href="#">str.66</a>
Je slika še vedno povečana z E-Zoom?	Pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku za preklic E-Zoom. ☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" <a href="#">str.49</a>
Ali je položaj slike pravilno nastavljen?	Za avtomatično nastavitev projicirane računalniške slike pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Enter] na nadzorni plošči. Če slike niso pravilno prilagojene po uporabi samodejne prilagoditve, lahko prilagoditve izvedete iz menija Konfiguracija. Poleg signalov računalnika, lahko prilagodite druge signale med projekcijo iz menija konfiguracija. ☛ <b>Signal - Položaj</b> <a href="#">str.66</a>
Ali je računalnik nastavljen za dvojni prikaz? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Če je v <b>Lastnosti zaslona</b> v Nadzorna plošča računalnika aktiviran dvojni prikaz, se projicira samo približno polovica slike na računalniškem zaslonu. Za prikaz celotne slike na zaslonu računalnika izključite nastavitev dvojnega prikaza. ☛ Dokumentacija video gonilnika računalnika
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprti Prikazovalniki Monitorjev" <a href="#">str.127</a> ☛ Navodila za uporabo računalnika

### Barve slike niso pravilne

Preverite	Rešitev
Ali nastavitve vhodnega signala ustrezajo signalom s povezane naprave?	Spremenite nastavitve glede na signal povezane opreme. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ko je slika z naprave priključene na vrata Computer1 ali Computer2. ☛ <b>Signal - Vhodni signal</b> <a href="#">str.66</a></li> <li>• Ko je slika z naprave priključene na vrata S-Video ali Video. ☛ <b>Signal - Video signal</b> <a href="#">str.66</a></li> </ul>
Ali je svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavitev <b>Svetlost</b> iz menija konfiguracija. ☛ <b>Slika - Svetlost</b> <a href="#">str.65</a>
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Priključitev opreme" <a href="#">str.20</a>

Preverite	Rešitev
Je <b>Kontrast</b> » pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavitve <b>Kontrast</b> iz menija Konfiguracija. ☛ <b>Slika - Kontrast</b> <a href="#">str.65</a>
Ali je barvna nastavitve pravilna?	Prilagodite <b>Prilagoditev barv</b> iz menija Konfiguracija. ☛ <b>Slika - Prilagoditev barv</b> <a href="#">str.65</a>
Ali sta barvna zasičenost in obarvanost pravilno nastavljena? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Prilagodite nastavitvi <b>Barvna zasičenost</b> in <b>Obarvanost</b> iz menija Konfiguracija. ☛ <b>Slika - Barvna zasičenost, Obarvanost</b> <a href="#">str.65</a>

## Slike so temne

Preverite	Rešitev
Je svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavitvi <b>Svetlost</b> in <b>Poraba energije</b> iz menija Konfiguracija. ☛ <b>Slika - Svetlost</b> <a href="#">str.65</a> ☛ <b>Nastavitve - Poraba energije</b> <a href="#">str.68</a>
Je <b>Kontrast</b> » pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavitve <b>Kontrast</b> iz menija Konfiguracija. ☛ <b>Slika - Kontrast</b> <a href="#">str.65</a>
Ali je čas za zamenjavo žarnice?	Ko je žarnica že pri koncu roka trajanja, slika postane temnejša in kakovost barv slabša. Ko se to zgodi, zamenjajte staro žarnico z novo. ☛ "Menjava žarnice" <a href="#">str.102</a>

## Težave ob začetku projekcije

### Projektor se ne prižge

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje.
So indikatorji ugasnjeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen, ali pa ni normalne oskrbe z elektriko. Izključite in ponovno priključite napajalni kabel. ☛ "Od namestitve do projekcije" <a href="#">str.30</a> Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.

Preverite	Rešitev
Ali indikatorji zasvetijo in ugasnejo, ko se dotaknete priključne vrvice?	Verjetno gre za slab stik v napajalnem kablu ali za okvaro kabla. Ponovno vtaknite napajalni kabel. Če napaka ni navedena v tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>
Je funkcija <b>Zaklep delovanja</b> nastavljena na <b>Polni zaklep</b> ?	Pritisnite gumb [⏻] na daljinskem upravljalniku. Če ne želite uporabljati <b>Zaklep delovanja</b> , spremenite nastavev na <b>Izklopljeno</b> . ☛ <a href="#">Nastavitve - Zaklep delovanja str.68</a>
Ali je izbrana pravilna nastavev za daljinski sprejemnik?	Preverite <b>Oddaljen sprejemnik</b> v meniju Konfiguracija. ☛ <a href="#">Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.68</a>
Ali ste napajalni kabel priključili nazaj oziroma ali ste stikalo vključili takoj po direktnem izklopu?	Če je izvedena operacija na levi strani in je nastavev <b>Direkten vklop</b> nastavljen na <b>Vklopljeno</b> , se napajanje morda ne bo vklopilo. Pritisnite gumb [[⏻]], da ponovno vklopite napajanje.

## Druge težave

### Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek

Preverite	Rešitev
Preverite ali je avdio/video kabel ustrezno priključen, tako na projektor kot avdio vir.	Izvlcite kabel iz Audio vhodnih vrat in ga znova vstavite.
Ali je glasnost nastavljena na minimum?	Prilagodite glasnost, da bo zvok slišen. ☛ <a href="#">Nastavitve - Glasnost str.68</a> ☛ "Prilagoditev glasnosti" <a href="#">str.37</a>
Je vključen A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da prekličete funkcijo A/V nemo. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" <a href="#">str.47</a>
Ali je specifikacija avdio kabla "Brez upora"?	Ko uporabljate navaden avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".
Je računalnik povezan s HDMI kablom?	Če ni zvoka pri povezavi s HDMI kablom, nastavite povezano opremo na PCM predvajanje.

### Daljinski upravljalnik ne deluje

Preverite	Rešitev
Ali je pri uporabi vir svetlobe daljinskega upravljalnika usmerjen v daljinski sprejemnik na projektorju?	Usmerite daljinski upravljalnik v daljinski sprejemnik. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" <a href="#">str.16</a>
Ali je daljinski upravljalnik preveč oddaljen od projektorja?	Doseg delovanja daljinskega upravljalnika je okrog 6 metrov. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" <a href="#">str.16</a>
Ali sije na daljinski sprejemnik sončna svetloba ali močna svetloba iz fluorescentnih luči?	Nastavite projektor v položaj, kjer daljinskega sprejemnika ne obseva močna svetloba. Ali pa v meniju <b>Oddaljen sprejemnik</b> , ki se nahaja v meniju Konfiguracija, oddaljen sprejemnik nastavite na <b>Izklopljeno</b> . ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik <a href="#">str.68</a>
Ali je za <b>Oddaljen sprejemnik</b> izbrana pravilna nastavitvev?	Preverite <b>Oddaljen sprejemnik</b> v meniju Konfiguracija. ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik <a href="#">str.68</a>
Ali so baterije prazne oz. so bile vstavljene pravilno?	Prepričajte se, da so baterije pravilno vstavljene, ali pa jih po potrebi zamenjajte z novimi. ☛ "Menjava baterij za daljinski upravljalnik" <a href="#">str.15</a>
Ali se ID daljinskega upravljalnika in ID projektorja projektorja ujemata?	Preverite, ali se ID projektorja, ki ga želite upravljati, in ID daljinskega upravljalnika ujemata. Če želite vse projektorje upravljati z daljinskim upravljalnikom ne glede na nastavitve ID, nastavite ID daljinskega upravljalnika na "0". ☛ "Nastavljanje ID daljinskega upravljalnika" <a href="#">str.53</a>

### Na zunanjem monitorju ni prikazano nič

Preverite	Rešitev
Ali slike niso projicirane iz vhodnih vrat Computer1?	Na zunanjem monitorju so lahko prikazane samo slike z analognim RGB signalom z vrat Computer1.

### Želim spremeniti jezik sporočil in menijev

Preverite	Rešitev
Spremenitev jezikovnih nastavitev.	Prilagodite nastavitve Jezik v meniju Konfiguracija. ☛ Razširjeno - Jezik <a href="#">str.69</a>

**Pošta se ne sprejme, tudi ko pride do napake v projektorju**

Preverite	Rešitev
Je nastavek <b>V pripravljenosti</b> nastavljen na <b>Komunik. vklop.</b> ?	Za uporabo funkcije Obvestilo o pošti, ko je projektor v stanju pripravljenosti, nastavite <b>Komunik. vklop.</b> v meniju <b>V pripravljenosti</b> , ki se nahaja v meniju Konfiguracija. ☛ <b>Razširjeno - V pripravljenosti</b> <a href="#">str.69</a>
Ali je prišlo do velike napake in se je projektor nenadoma zaustavil?	Če se neobičajno stanje nadaljuje, se obrnite na krajevnega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>
Ali se projektor napaja?	Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Je funkcija Obvestilo o pošti v meniju Konfiguracija pravilno nastavljena?	E-poštna obvestila o težavah se pošljejo glede na nastavitve <b>Pošta</b> v meniju Konfiguracija. Preverite, ali so pravilno nastavljena. ☛ "Meni Pošta" <a href="#">str.78</a>



Preverite številke in uporabite naslednje ukrepe. Če problem ni rešen, se obrnite na skrbnika omrežja ali na naslednje kontaktne naslove.

☞ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

ID dogodka	Vzrok	Rešitev
0432 0435	Napaka pri zagonu EasyMP Network Projection.	Ponovno zaženite projektor.
0434 0482 0484 0485	Omrežna komunikacija ni stabilna.	Preverite stanje omrežne komunikacije in čez nekaj časa ponovno vzpostavite povezavo.
0433	Preneseni slik ni možno predvajati.	Ponovno zaženite EasyMP Network Projection.
0481	Komunikacija z računalnikom je prekinjena.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection se je nepričakovano končala.	Preverite stanje omrežne komunikacije in nato ponovno zaženite projektor.
0479 04FF	V projektorju je prišlo do sistemske napake.	Ponovno zaženite projektor.
0891	Dostopne točke z enakim SSID ni moč najti.	Računalnik, dostopno točko in projektor nastavite na enak SSID.
0892	Preverjanje pristnosti WPA/WPA2 se ne ujema.	☞ <b>Varnost</b> <a href="#">str.75</a>
0893	Tip šifriranja WEP/TKIP/AES se ne ujema.	
0894	Komunikacija je bila prekinjena, ker se je projektor povezal z nepooblaščen dostopno točko.	Kontaktirajte vašega omrežnega skrbnika za več informacij.
0898	Pridobitev DHCP ni uspela.	Preverite pravilno delovanje strežnika DHCP. Če ne uporabljate DHCP, izklopite nastavitve DHCP. ☞ <b>Brezžični LAN - Nastavitve IP</b> <a href="#">str.74</a>
0895 0899	Druge komunikacijske napake	Če ponovni zagon projektorja ali EasyMP Network Projection ne odpravi težave, se obrnite na vašega prodajalca ali najbližji naslov na sledečem seznamu. ☞ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>



# Vzdrževanje

V tem poglavju so podatki o postopkih vzdrževanja za najboljše rezultate in dolgo dobo delovanja projektorja.

Projektor morate očistiti, če se umaže ali če se kakovost projicirane slike poslabša.

**Pozor**

Pred čiščenjem ugasnite projektor.

## Čiščenje Površine Projektorja

Površino projektorja očistite tako, da jo obrišete z mehko krpo.

Če je projektor zelo umazan, krpo navlažite z vodo, v kateri je manjša količina nevtralnega čistila, in jo pred brisanjem površine projektorja dobro ožemite.

**Pozor**

Za čiščenje površine projektorja ne uporabljajte hlapljivih snovi, kot so vosek, alkohol ali razredčilo. Ohišje se lahko poškoduje ali razbarva.

## Čiščenje stekla pokrova leče

Umazanijo s stekla pokrova leče čistite s krpo za čiščenje očal.

**Opozorilo**

Za čiščenje pokrova leče ne uporabljajte razpršilcev z vnetljivimi plini. Projektor lahko zaradi visoke temperature žarnice zagori.

**Pozor**

Stekla pokrova ne drgnite z grobimi materiali in ga ne izpostavljajte tresljajem, saj se hitro poškoduje.

## Čiščenje zračnega filtra

Zračni filter ali hladilno režo očistite, če se prikaže eno izmed naslednjih sporočil ali če indikator temperature utripa zeleno.

"Očistite zračni filter. Očistite ali zamenjajte zračni filter."

"Projektor se pregreva. Poskrbite, da bo hladilna reža neovirana, in očistite ali zamenjajte zračni filter."

"Zračni filter je zamašen. Očistite ga ali zamenjajte."

**Pozor**

- Zaradi prahu na zračnem filtru lahko notranja temperatura projektorja naraste in s tem ustvari težave in skrajša dobo delovanja optičnega motorčka. Zračni filter očistite, takoj ko se izpiše sporočilo.
- Zračnega filtra ne spirajte z vodo. Ne uporabljajte čistil ali topil.
- S krtačo z dolgimi in mehkiimi ščetinami lahko filter nežno skrtajte. Če filter krtačite pregrobo, se bo prah vrnil v zračni filter in ga ne bo mogoče odstraniti.

## Kako očistiti zračni filter

Zračni filter lahko zamenjate, tudi če projektor visi s stropa.

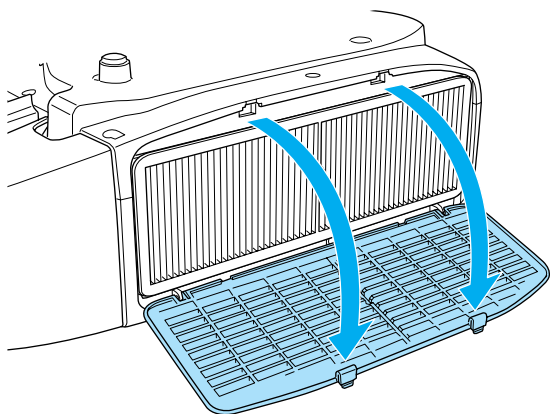
**1**

Potem ko projektor ugasnete, in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.

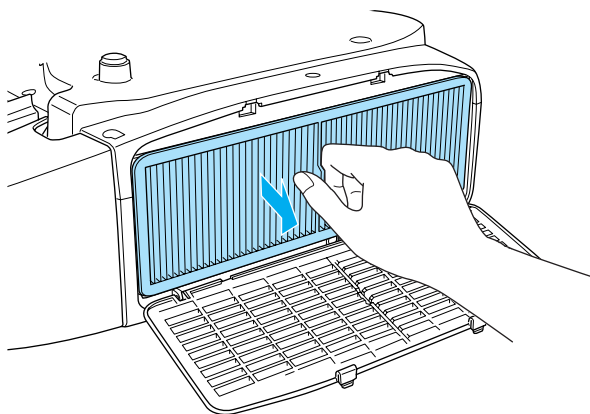
**2**

Odprite pokrov zračnega filtra.

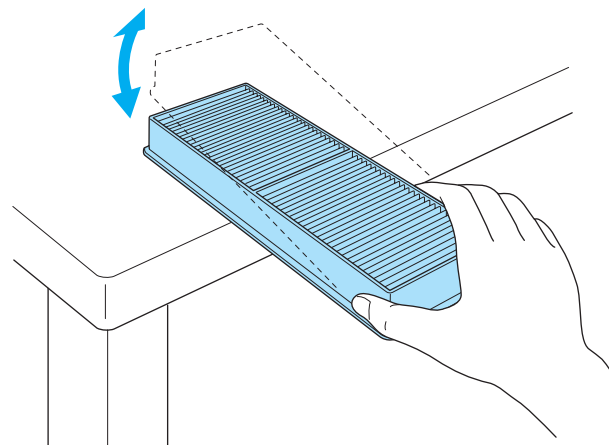
Pritisnite na jezičke pokrova zračnega filtra in ga odprite.



- 3** Odstranite zračni filter.  
Primite ploščico na sredi zračnega filtra in ga povlecite naravnost ven.



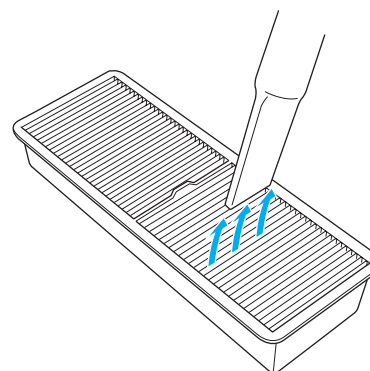
- 4** Sprednji del filtra (stran z jezički) obrnite navzdol in ga štiri- do petkrat potresite, da odstranite prah.  
Obrnite ga in postopek ponovite še na drugi strani.



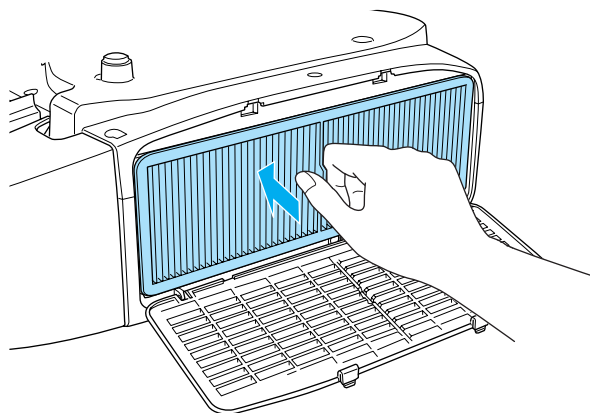
## Pozor

Če zračni filter potresete premočno, se lahko deformira ali poči.

- 5** S sesalnikom s sprednje strani posesajte preostali prah.



- 6** Namestite zračni filter.



- 7** Zaprite pokrov zračnega filtra.  
Pritisnite na jezičke, da zaslišite klik.



- Če se sporočilo pogosto prikaže, tudi po čiščenju, zamenjajte zračni filter. Zamenjajte ga z novim zračnim filtrom.  
☛ "Zamenjava zračnega filtra" [str.105](#)
- Priporočljivo je, da te dele očistite vsaj enkrat na tri mesece. Čistite jih bolj pogosto, če uporabljate projektor v zelo prašnem okolju.
- Indikatorji ali sporočila glede Obv.Očist.Zra.Filter se prikažejo samo, če je nastavitev **Obvestilo o čiščenju** nastavljena na **Vklopljeno** v meniju **Nast. zrač. filtra** v meniju Konfiguracija.  
☛ **Razširjeno** - **Nast. zrač. filtra** [str.69](#)

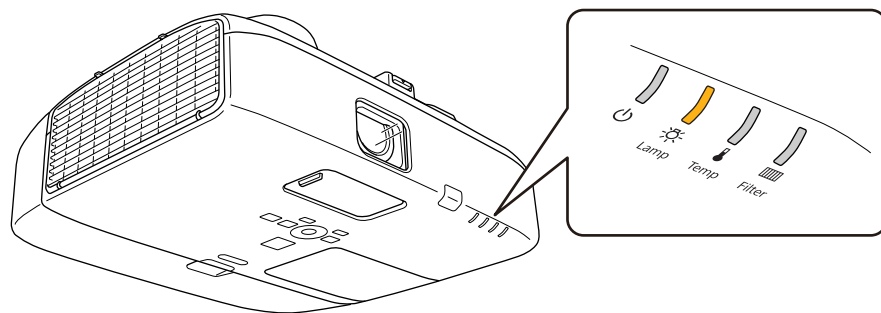
V tem odstavku so opisana navodila za zamenjavo žarnice in zračnega filtra.

## Menjava žarnice

### Obdobje za zamenjavo žarnice

Žarnico zamenjajte:

- Prikaže se naslednje okno.  
"Čas je, da zamenjate žarnico. Za nakup se obrnite na prodajalca projektorjev Epson ali obiščite [www.epson.com](http://www.epson.com)."  
Obvestilo je prikazano 30 sekund.
- Ko indikator za žarnico začne utripati oranžno.



- Ko projicirana slika potemni in kakovost slike poslabša.

### Pozor

- Za vzdrževanje začetne svetlosti in kakovosti slike je sporočilo za zamenjavo žarnice nastavljeno tako, da se izpiše po določenem času, kot sledi.  
EB-D6150:  
Ko je **Poraba energije** nastavljena na **Normalno**: približno 3900 ur  
Ko je **Poraba energije** nastavljena na **ECO**: približno 5900 ur  
EB-D6250/EB-D6155W:  
Ko je **Poraba energije** nastavljena na **Normalno**: približno 2900 ur  
Ko je **Poraba energije** nastavljena na **ECO**: približno 3900 ur
- Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Ko se izpiše sporočilo za zamenjavo žarnice, jo čimprej zamenjajte, tudi če še deluje.
- Ne prižigajte in ugašajte projektorja večkrat zaporedno. Pogosto vključevanje in izključevanje projektorja lahko skrajša življenjsko dobo svetilk.
- Odvisno od lastnosti žarnice in načina uporabe, lahko žarnice potemni ali neha delovati, še preden se izpiše sporočilo. Vedno imejte rezervno žarnico na zalogi, za primer, ko bo potrebna.



Priporočamo, da zračni filter očistite ob vsakokratni menjavi žarnice.  
☛ "Čiščenje zračnega filtra" [str.99](#)

### Kako zamenjati žarnico

Žarnico lahko zamenjate tudi, kadar projektor visi s stropa.



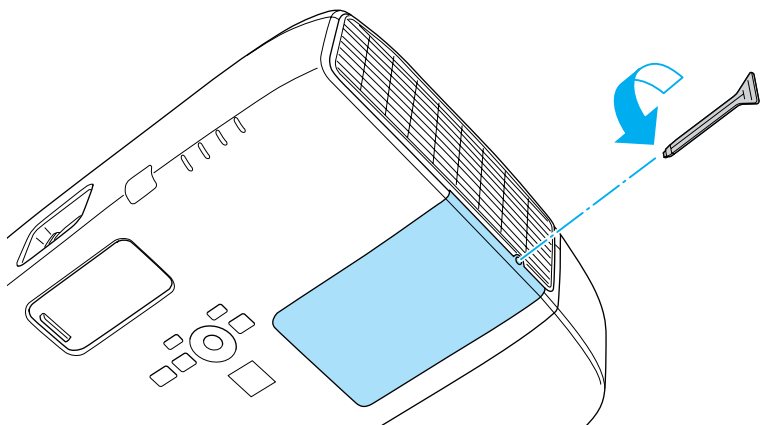
### Opozorilo

- Ko žarnica neha svetiti, lahko to pomeni, da je počila. Če menjate žarnico na projektorju, ki visi s stropa, vedno predvidevajte, da je žarnica počila, zato stojte ob pokrovu žarnice in ne pod njim. Previdno odstranite pokrov žarnice.
- Žarnica nikoli ne razstavljajte in ne preurejajte. Če razstavljeno ali preurejeno žarnico namestite v projektor in uporabite, lahko pride do požara, električnega udara ali nesreče.

## Previdno

Počakajte, da se žarnica dovolj ohladi, preden odstranite pokrov žarnice. Vroča žarnica lahko povzroči opekline ali druge poškodbe. Žarnica se ohladi v približno eni uri po izklopu naprave.

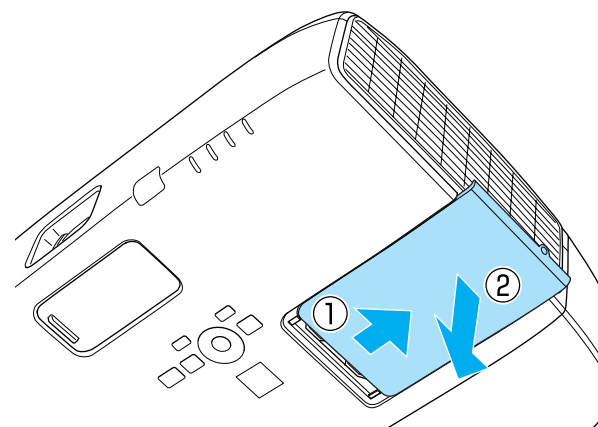
- 1** Potem ko projektor ugasnete, in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.
- 2** Počakajte, da se žarnica ustrezno ohladi in nato odstranite pokrov žarnice na vrhu projektorja.  
Z izvijačem, ki je priložen novi žarnici, ali s križnim izvijačem odvijte pritrdilni vijak pokrova žarnice.



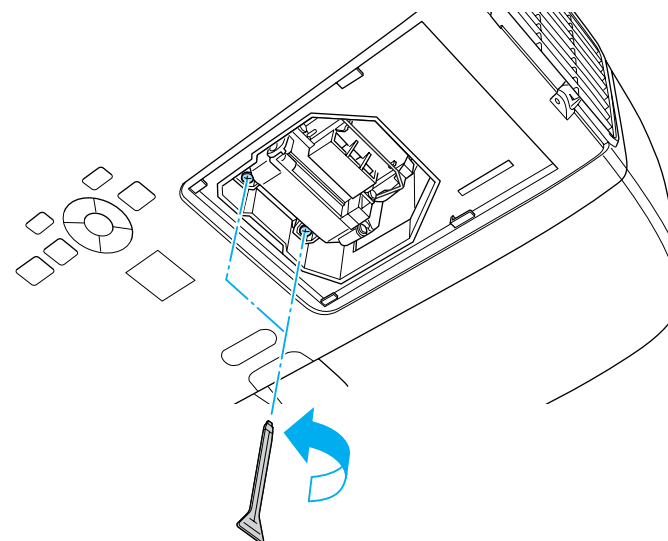
Potisnite pokrov naprej in ga odstranite.


## **Pozor**

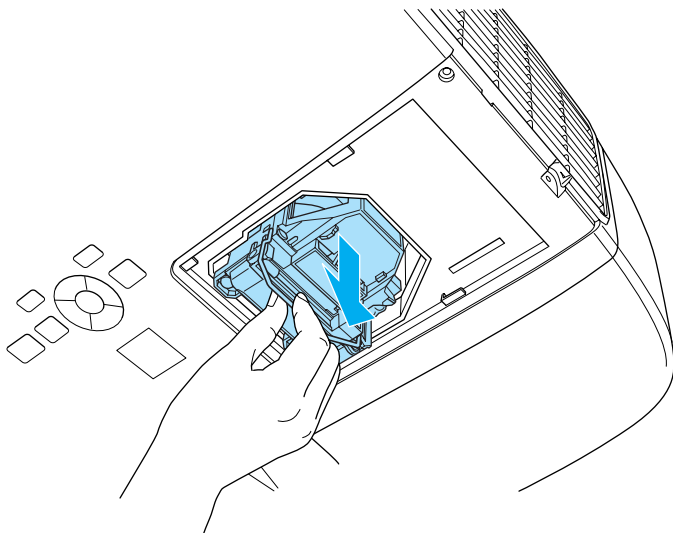
Ko menjate žarnico, kadar projektor visi s stropa, pokrov žarnice primite z roko, da ne pade, in ga previdno odstranite.



- 3** Odvijte pritrdilna vijaka za žarnico.

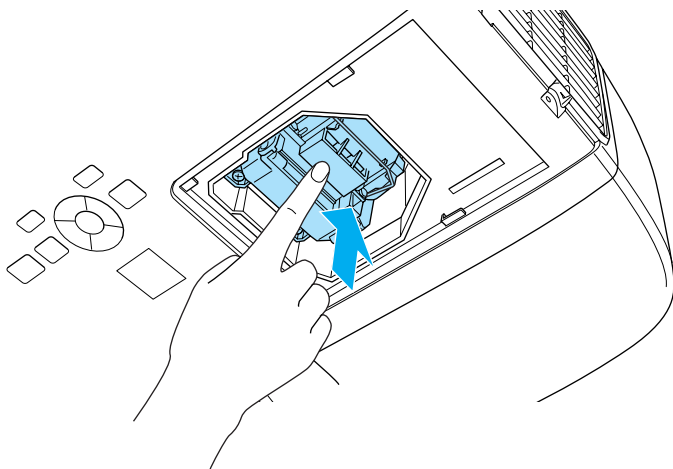


- 4** Žarnico držite za njeno ročico, da jo odstranite.  
Če je žarnica počena, se obrnite na krajevnega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  
 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

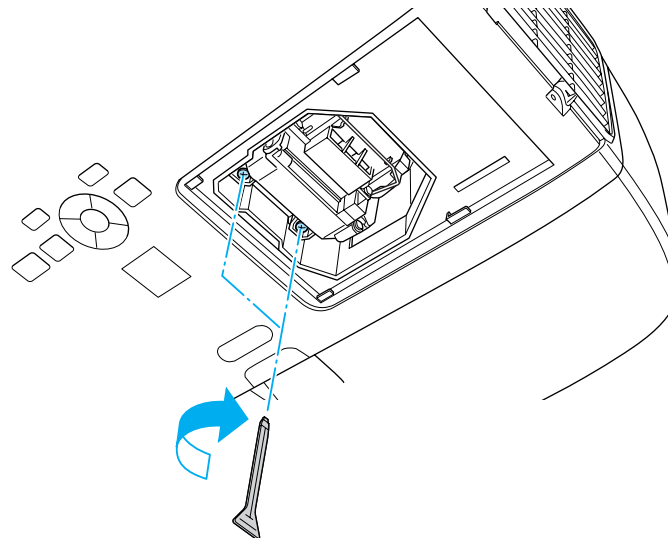


## 5 Namestite novo žarnico.

Vstavite novo žarnico vzdolž vodil v pravilni smeri in jo potisnite na svoje mesto.

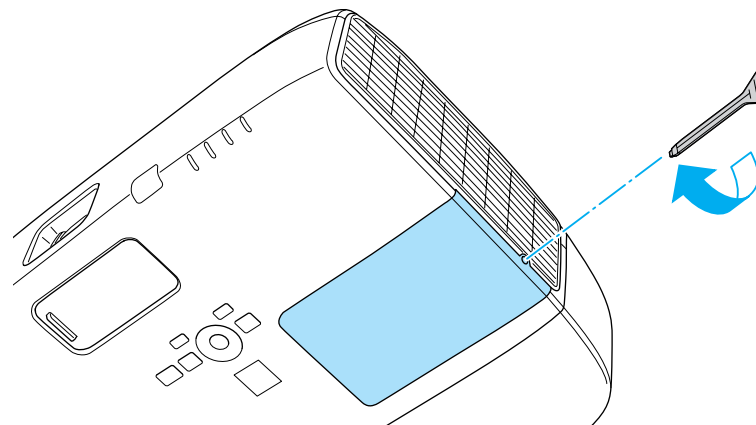


## 6 Zategnite pritrdilna vijaka.



## 7 Zaprite pokrov za žarnico.

Namestite nazaj pokrov. Zategnite vijak, s katerim je pritrjen pokrov žarnice.





## Pozor

- Prepričajte se, da ste žarnico pravilno namestili. Ko odstranite pokrov žarnice, se projektor samodejno izklopi zaradi varnosti. Projektor se ne vklopi, če žarnica ali pokrov nista pravilno nameščena.
- V izdelku je žarnica, ki vsebuje živo srebro (Hg). Upoštevajte lokalne predpise v zvezi z odlaganjem in recikliranjem. Naprave ne zavržite med običajne odpadke.

## Ponastavitev ure žarnice

Projektor ima funkcijo, ki beleži čas, ko luč gori; sporočilo in indikator vas obvestita, ko je čas, da zamenjate žarnico. Ko zamenjate žarnico, ponastavite čas za **Ure žarnice** v meniju Konfiguracija.

☞ "Meni Ponastavi" [str.81](#)



**Ure žarnice** ponastavite samo po zamenjavi žarnice. Sicer čas za menjave žarnice ne bo pravilno izmerjen.

## Zamenjava zračnega filtra

### Obdobje za menjavo zračnega filtra

Zračni filter je treba zamenjati:

- Sporočilo je prikazano, čeprav je zračni filter očiščen.



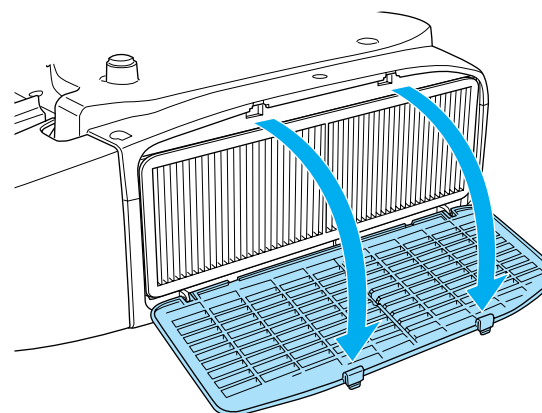
Sporočila glede Obv.Očist.Zra.Filter se prikažejo samo, če je nastavitev **Obvestilo o čiščenju** nastavljena na **Vklopljeno** v meniju **Nast. zrač. filtra** v meniju Konfiguracija.

☞ Razširjeno - Nast. zrač. filtra [str.69](#)

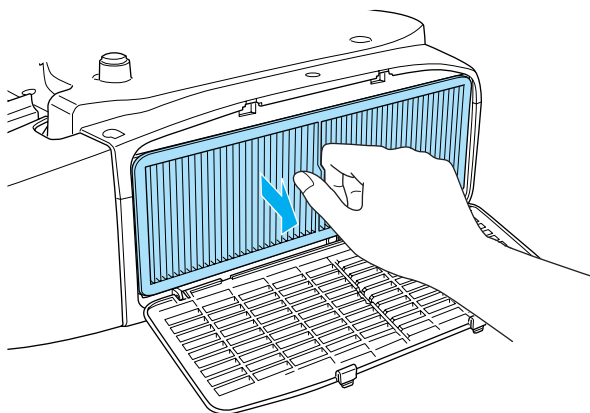
## Kako zamenjati zračni filter

Zračni filter lahko zamenjate, tudi če projektor visi s stropa.

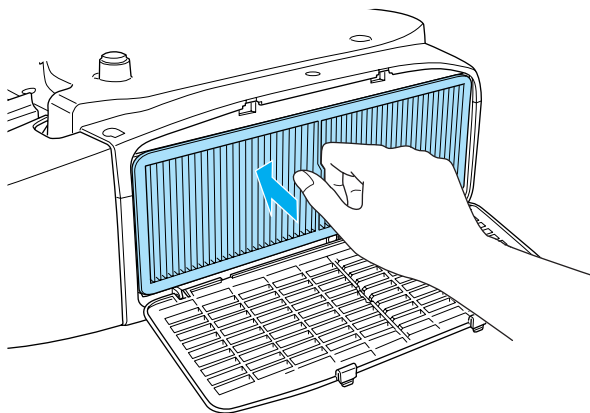
- 1** Potem ko projektor ugasnete, in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.
- 2** Odprite pokrov zračnega filtra.  
Pritisnite na jezičke pokrova zračnega filtra in ga odprite.



- 3** Odstranite zračni filter.  
Primate ploščico na sredi zračnega filtra in ga povlecite naravnost ven.



**4** Namestite nov zračni filter.



**5** Zaprite pokrov zračnega filtra.  
Pritisnite na jezičke, da zaslišite klik.



- Prepričajte se, da ste namestili zračni filter. Če projektor uporabljate brez zračnega filtra, se prikaže sporočilo, projektor pa se čez približno minuto samodejno ugasne.
- Rabljene zračne filtre zavrzite v skladu z lokalnimi predpisi.  
Del okvirja je izdelan iz: polipropilena  
Material filtra: polipropilen



## Dodatek

## Projiciranje brez računalnika (Diaprojekcija)

S priključitvijo naprave USB za shranjevanje, kot je pomnilnik USB ali trdi disk USB, na projektor, lahko projicirate shranjene datoteke brez uporabe računalnika. Ta funkcija se imenuje Diaprojekcija.



- Pomnilniških naprav USB, ki vsebujejo zaščitne funkcije, morda ne boste mogli uporabljati.
- Med projiciranjem Diaprojekcija ne morete odpraviti popačenja keystone, tudi če uporabite gumbе [↖], [↗], [↘] in [↙] na nadzorni plošči.

## Specifikacije datotek, ki jih lahko projicirate v obliki Diaprojekcija

Vrsta	Vrsta datoteke (pripona)	Opombe
Slika	.jpg	Naslednjih oblik ni mogoče projicirati. - Oblike barvnega načina CMYK - Progresivne oblike - Slike z ločljivostjo nad 8192x8192 Zaradi karakteristik datotek JPEG, projicirane slike morda ne bodo jasne zaradi previsokega kompresijskega razmerja.
	.bmp	Slik z ločljivostjo nad 1280x800 ni mogoče projicirati.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Slik z ločljivostjo nad 1280x800 ni mogoče projicirati.</li> <li>• Animiranih GIF-ov ni možno projicirati.</li> </ul>
	.png	Slik z ločljivostjo nad 1280x800 ni mogoče projicirati.



- Med povezovanjem in uporabo morajo biti trdi diski USB priklopljeni na napajanje.
- Projektor ne podpira nekaterih datotečnih sistemov, zato uporabite medij, ki je bil formatiran v okolju Windows.
- Formatirajte medij v FAT16/32.

## Primeri Diaprojekcija

### Projiciranje slik z USB pomnilnika



☛ "Projiciranje izbrane slike" [str.110](#)

☛ "Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)" [str.111](#)

## Metode upravljanja Diaprojekcija

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče.

## Začetek diaprojekcije





- 1 Spremenite vir na USB.  
☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.32](#)

- 2 Na projektor priključite pomnilniško napravo USB ali digitalni fotoaparata.

☛ "Povezava naprav USB" [str.24](#)

Diaprojekcija se začne in prikaže se seznam datotek.

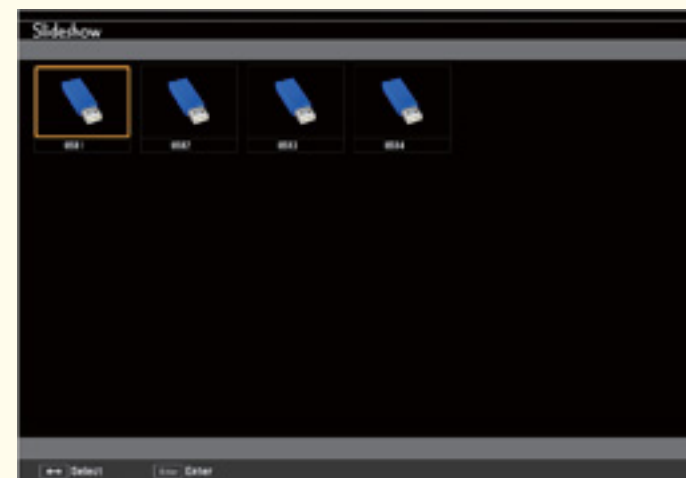
- Datoteke JPEG so prikazane kot sličice (vsebina datoteke je prikazana kot majhne slike).
- Ostale datoteke ali mape so prikazane kot ikone, kot je prikazano v spodnji tabeli.

Ikona	Datoteka	Ikona	Datoteka
	Datoteke JPEG*		Datoteke BMP
	Datoteke GIF		Datoteke PNG

\* Ko prikaz sličice ni mogoč, je prikazana ikona.



- Pomnilniško kartico lahko prav tako vstavite v bralnik kartic USB, ki ga nato priključite na projektor. Vendar, nekateri dostopni USB bralniki kartic morda ne bodo združljivi s projektorjem.
- Če se prikaže naslednji zaslon (Izberi pogon), z gumbi [◀▲], [▶▼], [◀] in [▶] izberite želeni pogon in pritisnite gumb [Enter].



- Če želite prikazati zaslon Izberi pogon, postavite kazalec na **Izberi pogon** na zgornji polovici zaslona s seznamom datotek in pritisnite gumb [Enter].

## Projiciranje slik

- 1 Uporabite gumb [◀▲], [▶▼], [◀] in [▶] za izbiro datoteke ali mape, ki jo želite projicirati.



Če na trenutnem zaslonu ni vseh datotek in map, pritisnite [Down] na daljinskem upravljalniku oz. premaknite kazalec na možnost **Naslednja stran**, na dnu zaslona, in pritisnite gumb [Enter].

Če se želite vrniti na prejšnji zaslon, pritisnite gumb [Up] na daljinskem upravljalniku oz. premaknite kazalec na možnost **Prejšnja stran** na dnu zaslona in pritisnite gumb [Enter].

## 2 Pritisnite gumb [Enter].

Izbrana slika je prikazana.

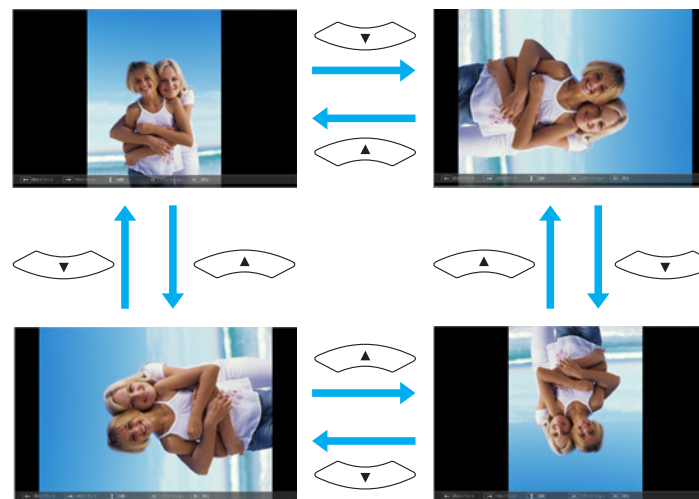
Ko izberete mapo, se prikažejo datoteke v izbrani mapi. Če se želite vrniti na prejšnji zaslon, premaknite kazalec na **Nazaj na vrh** in pritisnite gumb [Enter].

### Zasuke slike

Predvajane slike lahko obrnete za 90° korake. Funkcija za obračanje je na voljo tudi med Diaprojekcija.

## 1 Predvajajte slike ali Diaprojekcija.

## 2 Med projiciranjem pritisnite gumb [↶] ali [↷].



### Zaustavitev diaprojekcije

Če želite končati Diaprojekcija, odklopite napravo USB iz vhoda USB na projektorju. Za digitalne kamere, trde diske, itd., izključite napajanje naprave in jih nato odstranite.

### Projiciranje izbrane slike

#### Pozor

Ne odklopite pomnilniške naprave USB, medtem ko do nje dostopate. Diaprojekcija se morda ne bo pravilno izvedla.

## 1 Zagon Diaprojekcija.

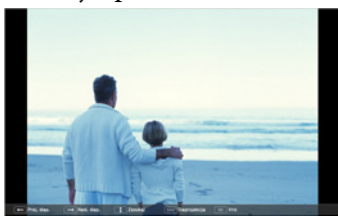
Prikaže se zaslon s seznamom datotek.

☛ "Začetek diaprojekcije" [str.109](#)

- 2** Uporabite gumbе [↶], [↷], [⏮] in [⏭] za izbiro slikovne datoteke, ki jo želite projicirati.



- 3** Pritisnite gumb [Enter].  
Slika je prikazana.



Pritisnite gumbе [⏮][⏭] za naslednjo ali prejšnjo slikovno datoteko.

- 4** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na zaslon s seznamom datotek.

## Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)

Slikovne datoteke v mapi lahko projicirate v zaporedju, eno za drugo. Ta funkcija se imenuje Diaprojekcija. Z naslednjim postopkom lahko nastavite Diaprojekcija.



Če želite, da se med Diaprojekcija datoteke izmenjujejo samodejno, nastavite parameter **Čas preklopa zaslona** v meniju **Možnost**, Diaprojekcija, na poljubno vrednost, z izjemo vrednosti **Ne**. Privzeta vrednost je 3 Sek.

- 1** Zagon Diaprojekcija.  
Prikaže se zaslon s seznamom datotek.  
☛ "Začetek diaprojekcije" [str.109](#)

- 2** Z gumbi [↶][↷][⏮][⏭] premaknete kazalec na mapo, katere vsebino želite prikazati v Diaprojekcija in pritisnite [Enter].

- 3** Na zaslonu s seznamom datotek, spodaj desno, izberite možnost **Diaprojekcija** in pritisnite gumb [Enter].

Diaprojekcija se začne in slikovne datoteke v mapi se samodejno zaporedoma projicirajo, ena za drugo.

Ko je projicirana zadnja datoteka, se samodejno znova prikaže seznam datotek. Če **Neprekinjeno predvajanje** nastavite na **Vklopljeno** v oknu Možnost, se ob koncu projiciranje znova začne od začetka.

☛ "Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja Diaprojekcija" [str.112](#)

Med projiciranjem Diaprojekcija se lahko pomaknete na naslednji zaslon, se vrnete na prejšnjega ali ustavite predvajanje.



Če ima nastavev **Čas preklopa zaslona** na zaslonu Možnost vrednost **Ne**, se po izbiri Predvajaj diaprojekcijo datoteke ne bodo samodejno izmenjevale. Za prehod na naslednjo datoteko pritisnite gumb [◀], [Enter] ali [Down] na daljinskem upravljalniku.

Naslednje funkcije lahko prav tako uporabite za projiciranje slikovnih datotek z Diaprojekcija.

- Zamrznj  
☛ "Zamrzovanje slike (Zamrznj)" [str.48](#)
- A/V nemo  
☛ "Začasn izklop slike in zvoka (A/V nemo)" [str.47](#)
- E-Zoom  
☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" [str.49](#)

## Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja Diaprojekcija

Na zaslonu Možnost lahko nastavite vrstni red prikazovanja datotek in delovanje Diaprojekcija.

**1** Z gumbi [◀] [▶] [◀▶] [▶◀] premaknete kazalec na mapo, za katero želite določiti nastavitve prikaza in pritisnite gumb [Esc]. V prikazanem podmeniju izberite **Možnost** in pritisnite gumb [Enter].

**2** Ko je prikazan naslednji zaslon Možnost, določite posamezne nastavitve.

Nastavitve omogočite tako, da kazalec premaknete na ciljni element in pritisnete gumb [Enter].

Spodnja tabela prikazuje dodatne informacije posameznih postavk.



<b>Razvrstitev prikaza</b>	Izberete lahko prikaz datotek <b>Po imenu</b> ali <b>Po datumu</b> .
<b>Način razvrščanja</b>	Datoteke lahko razvrstite <b>Naraščajoče</b> ali <b>Padajoče</b> .
<b>Neprekinjeno predvajanje</b>	Določite lahko, ali naj se Diaprojekcija ponavlja.
<b>Čas preklopa zaslona</b>	Nastavite lahko čas prikaza posamezne datoteke pri Predvajaj diaprojekcijo. Nastavite lahko čas med <b>Ne</b> (0) in 60 Sek. Če nastavite vrednost <b>Ne</b> , je samodejno predvajanje onemogočeno.
<b>Učinek</b>	Pri spreminjanju diapozitivov lahko nastavite zaslonske učinke.

**3** Po nastavljanju z gumbi [◀] [▶] [◀▶] [▶◀] premaknete kazalec na **V redu** in pritisnite [Enter].

Nastavitve so uporabljene.

Če nastavev ne želite uveljaviti, pomaknite kazalec na **Prek.** in pritisnite gumb [Enter].



## Vizitka EasyMP Monitor

EasyMP Monitor omogoča izvajanje operacij, kot so pregled stanja več projektorjev Epson, ki so povezani z omrežjem, na računalniškem monitorju in upravljanje projektorjev z računalnika.

EasyMP Monitor lahko prenesete z naslednjega spletnega mesta.

<http://www.epson.com>

Spodaj so nakratko opisane funkcije nadzora in upravljanja, ki jih lahko izvajate z uporabo EasyMP Monitor.

- **Registracija projektorjev za namen nadzora in upravljanja**

Projektorje na omrežju lahko samodejno poiščete in nato izberete, kateri projektor želite registrirati med zaznanimi projektorji.

Ciljne projektorje lahko registrirate z vnosom njihovih naslovov IP.

- **Registrirane projektorje lahko dodelite skupinam, da jih lahko s tem nadzirate in upravljate v skupinah.**

- **Nadziranje stanja registriranih projektorjev**

Preverite lahko ali so projektorji vklopljeni/izklopljeni (ON/OFF) in težave ali opozorila, ki jih je potrebno odpraviti, z uporabo ikon.

Izberete lahko skupino projektorjev ali en sam projektor in nato preverite skupen čas delovanja žarnice ali informacije, kot so vhodni viri, težave in opozorila, ki so jih sprožili projektorji.

- **Nadzor registriranih projektorjev**

Najprej lahko izberete lahko skupino projektorjev ali en sam projektor, nato pa izvršite operacije za izbrane projektorje kot so vklop in izklop in prekop med vhodnimi viri.

Z funkcijami Spletnega kontrolnika lahko spremenite nastavitve v meniju projektorja Konfiguracija.

Če je ob določenih trenutkih ali določenih dneh potrebno izvajati določena ukazna dejanja, lahko uporabite nastavitve časomera za registracijo nastavitve časomera.

- **Nastavitve za E-poštna obvestila**

Nastavite lahko e-poštne naslove, kamor bodo poslana obvestila v primeru, da registriran projektor javi stanje, ki ga je potrebno odpraviti, kot na primer težava.

- **Pošiljanje sporočil registriranim projektorjem**

Če želite registriranim projektorjem poslati datoteke JPEG, uporabite dodatek Message Broadcasting za program EasyMP Monitor.

Vtičnik Message Broadcasting lahko prenesete s spletnega mesta, ki je naveden na začetku tega poglavja.

## Spreminjanje nastavitve v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)

V spletnem brskalniku računalnika, ki je povezan z omrežnim projektorjem, lahko nastavite funkcije projektorja in ga upravljate. S to funkcijo lahko opravite namestitve in nadzirate delovanje na daljavo. Ker lahko uporabljate računalniško tipkovnico, je poleg tega vnos znakov, ki so potrebni za namestitve, lažji.

Za spletni brskalnik uporabite Microsoftov Internet Explorer 6.0 ali novejši. Če uporabljate Mac OS, uporabite Safari ali Firefox.



Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko nastavljate in krmilite projektor z uporabo spletnega brskalnika tudi, če je ta v pripravljenosti (ko je izklopljen).

☛ **Razširjeno** - V **pripravljenosti** [str.69](#)

## Nastavitve Projektorja

V spletnem brskalniku lahko nastavite parametre, ki se običajno nastavljajo v projektorjevem meniju Konfiguracija. Nastavitve so prikazane v meniju Konfiguracija. Obstajajo tudi elementi, ki jih lahko nastavite le v spletnem brskalniku.

Elementi v meniju Konfiguracija, ki jih ne morete nastaviti v spletnem brskalniku

- Meni Nastavitve - Keystone - Quick Corner
- Meni Nastavitve – Oblika kazalca
- Meni Nastavitve – Testni vzorec
- Meni Nastavitve – Uporabniški gumb
- Meni Razširjeno – Uporabnikov logo
- Meni Razširjeno – Jezik
- Meni Razširjeno – Delovanje – Način visoke višine
- Meni Ponastavi – Ponastavi vse in Pon. št. ur del. žarn.

Nastavitve za elemente vsakega menija so enake kot v projektorjevem meniju Konfiguracija.

☞ "Meni Konfiguracija" [str.61](#)

Elementi, ki jih lahko nastavite le v spletnem brskalniku

- Ime skupnosti SNMP
- Geslo za nadzor

## Prikaz Spletni kontrolnik

Za prikaz okna Spletni kontrolnik uporabite v opisan postopek.

Nastavite omrežne nastavitve računalnika in projektorja in se povežite v omrežje. Pri povezovanju na brezžično lokalno omrežje, se priključite z načinom Napredno povezave.

☞ **Brezžični LAN - Način povezave** [str.74](#)



Če je spletni brskalnik nastavljen, da se poveže preko proxy strežnika, spletni kontrolnik ne bo prikazan. Za prikaz spletnega upravljanja proxy strežnik ne sme biti uporabljen za povezavo.

**1** Zaženite spletni brskalnik v računalniku.

**2** V polje za naslov v spletnem brskalniku vnesite naslov IP projektorja in pritisnite gumb Enter na tipkovnici računalnika. Prikaže se zaslon Spletni kontrolnik.

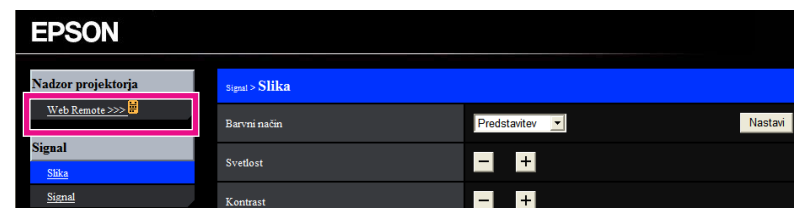
Če je v meniju Omrežje v projektorjevem meniju Konfiguracija aktivirana možnost Geslo za Web, je prikazano okno za vnos gesla.

## Prikaz zaslona Web Remote

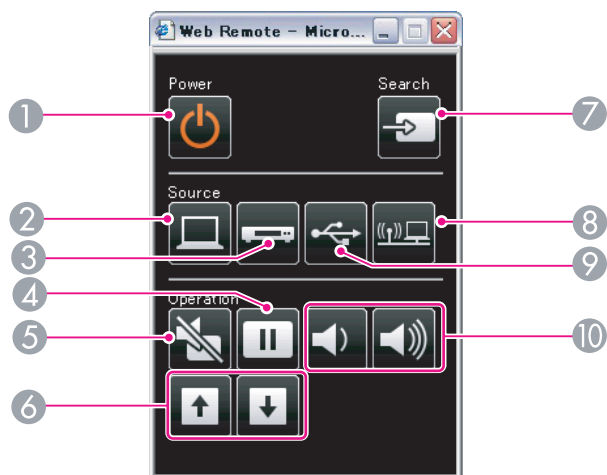
Web Remote omogoča nadzorne funkcije daljinskega upravljalnika s spletnim brskalnikom.

**1** Prikaz zaslona Spletni kontrolnik.

**2** Kliknite **Web Remote**.



**3** Prikaže se zaslon Web Remote.



Ime	Funkcija
1 Gumb [Power]	Vključi ali izključi projektor. ☛ "Od namestitve do projekcije" <a href="#">str.30</a>
2 Gumb [Computer]	Ob vsakem pritisku gumba, izhod preklopi med slikama iz vrat Computer1 in vrat Computer2.
3 Gumb [Video]	Z vsakim pritiskom gumba slika kroži med vrati Video, S-Video in HDMI.
4 Gumb [Freeze]	Predstavitve se ustavi ali nadaljuje. ☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" <a href="#">str.48</a>
5 Gumb [A/V Mute]	Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" <a href="#">str.47</a>

Ime	Funkcija
6 Gumbi [Page] [Up] [Down]	Za spreminjanje strani v datotekah, kot so datoteke PowerPoint, pri uporabi naslednjih metod za projiciranje. <ul style="list-style-type: none"> <li>Uporaba funkcije Brezžična miška <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" <a href="#">str.50</a></li> </ul> </li> <li>Priključitev na omrežje</li> </ul> <p>Če projicirate slike s pomočjo Diaprojekcija, boste s pritiskom teh gumbov prikazali prejšnjo/naslednjo slikovno datoteko.</p>
7 Gumb [Source Search]	Preklopi na sliko z vhodnih vrat, ki prejema video signale. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" <a href="#">str.31</a>
8 Gumb [LAN]	Spremeni v sliko, projicirano z EasyMP Network Projection. Pri projiciranju z uporabo izbirnega ključa Quick Wireless Connection USB Key, s tem gumbom preklopite na tisto sliko. ☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" <a href="#">str.32</a>
9 Gumb [USB]	Zamenja na naslednjo sliko. <ul style="list-style-type: none"> <li>Slike iz naprave, priključene na vrata USB (TypeA)</li> <li>☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" <a href="#">str.32</a></li> </ul>
10 Tipke za [Volume] [Left] [Right]	[Left] Zmanjša glasnost. [Right] Poveča glasnost. ☛ "Prilagoditev glasnosti" <a href="#">str.37</a>

## Uporaba Funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah

Po izbiri Obvestilo o pošti so obvestila poslana na prej določene e-poštne naslove ob težavi projektorja ali opozorilu. Tako je upravljavec na tekočem o težavah s projektorjem, tudi če fizično ni prisoten ob projektorjih.

☛ **Omrežje - Pošta - Obvestilo o pošti** [str.78](#)



- Registrirate lahko največ tri prejemnike obvestil (naslove) in vsem bodo obvestila o stanju projektorja poslana istočasno.
- Če projektor doleti resna okvara in nenadoma preneha delovati, upravljavcu morda ne bo mogoče poslati obvestila o težavi.
- Če je **V pripravljenosti** nastavljeno na **Komunik. vklop.** je krmiljenje možno tudi, ko je projektor v pripravljenosti (ko je projektor izklopljen).

☛ **Razširjeno - V pripravljenosti** [str.69](#)

### Branje obvestila o pošti

Če je funkcija Obvestilo o pošti nastavljena na Vključeno in se v projektorju pojavi težava ali opozorilo, bo poslano naslednje e-sporočilo.

Zadeva: EPSON Projector

Vrstica 1: Ime projektorja, kjer se je pripetila težava

Vrstica 2: Naslovi IP projektorja s težavami.

Vrstice 3 in naprej: Podrobnosti težave

Podrobnosti težav so navedene po vrsticah. Vsebina glavnih obvestil je navedena spodaj.

- Internal error (Notranja napaka)
- Fan related error (Napaka ventilatorja)
- Sensor error (Napaka senzorja)

- Lamp timer failure (Okvara žarnice)
- Lamp out (Napaka žarnice)
- Lamp replacement notification (Zamenjajte žarnico)
- Internal temperature error (Nap.-visoka temp/pregretje)
- High-speed cooling in progress (Opoz-visoka temp)
- Clean Air Filter (Obv.Očist.Zra.Filter)
- Low Air Flow (Slab pretok zraka)
- Low Air Flow Error (Napaka pretoka zraka)
- Air Flow Sensor Error (Nap. senz. prezrač.)
- No Air Filter (Ni zračnega filtra)
- No-signal (Ni signala)  
Projektor ne prejme nobenega signala. Preverite stanje povezave ali napajanja vira signala.
- Exhaust vent shutter Error (Napaka odprtine za izpuh zraka)
- Auto Iris Error (Napaka sam. zaslonke)
- Power Err. (Ballast) (Napaka nap. (balast))

Glejte naslednje za odpravljanje težav in opozoril.

☛ "Razlaga indikatorjev" [str.84](#)

## Upravljanje s SNMP

Z nastavitvijo **SNMP** na **Vključeno**, v meniju Konfiguracija, so obvestila poslana na prej določen računalnik ob težavi projektorja ali opozorilu. Tako je upravljavec na tekočem o težavah s projektorjem, tudi če fizično ni prisoten ob projektorjih.

☛ **Omrežje - Ostali - SNMP** [str.78](#)



- SNMP mora upravljati skrbnik omrežja ali nekdo, ki se spozna na omrežje.
- Če želite za nadzor projektorja uporabljati funkcijo SNMP, morate v računalnik namestiti program za upravljanje s pomočjo protokola SNMP.
- ☛ **Brezžični LAN - Način povezave** [str.74](#)
- Funkcije upravljanja s pomočjo protokola SNMP ne morete uporabljati prek brezžičnega omrežja LAN v načinu povezave Hitro.
- Shranite lahko največ dva ciljna naslova IP.

## Ukazi ESC/VP21

Z uporabo ESC/VP21 lahko upravljate projektor z zunanje naprave.

### Seznam ukazov

Ko se ukaz Vklopljeno posreduje v projektor, se ta vključi in začne ogrevati. Ko se projektor vključi, je vrnjeno dvopičje ":" (3Ah).

Ko vnesete ukaz, ga projektor izvede in ponastavi ":"; nato sprejme naslednji ukaz.

Če se ukaz, ki ga izvaja, nenormalno zaključi, se izpiše sporočilo o napaki in znova vrne ":".

Glavna vsebina je navedena spodaj.

Element menija			Ukaz
VKLOP/IZKLOP napajanja	Vklopljeno		PWR ON
	Izklopljeno		PWR OFF
Izbira signala	Računalnik1	Avtomatično	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14

Element menija			Ukaz
	Računalnik2	Avtomatično	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponenta	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB		SOURCE 52
A/V nemo Vklopljeno/Izklopljeno	LAN		SOURCE 53
	Vklopljeno		MUTE ON
	Izklopljeno		MUTE OFF

Dodajte kodo Vrnitev vozička (CR) (0Dh) na konec vsakega ukaza in pošljite.

Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

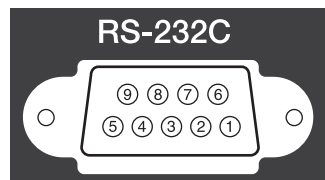
### Postavitev Kablov

Serijska povezava

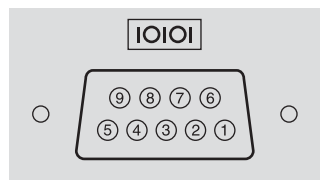
- Oblika konektorja: D-Sub 9-pin (moški)

- Ime vhodnih vrat projektorja: RS-232C

&lt;Pri projektorju&gt;



&lt;Pri računalniku&gt;



&lt;Pri projektorju&gt;

(PC serijski kabel)

&lt;Pri računalniku&gt;

GND	5	—————	5	GND
RD	2	←————	3	TD
TD	3	————→	2	RD

Ime signala	Funkcija
GND	Ozemljitev signalne žice
TD	Pošiljanje podatkov
RD	Prejemanje podatkov

Komunikacijski protokol

- Privzeto razmerje hitrosti: 9600 bps
- Dolžina podatkov: 8 bit
- Pariteta: brez
- Stop-bit: 1 bit
- Nadzor pretoka: brez

## O PJLink

PJLink Class1 je združenje JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) v okviru prizadevanj za standardizacijo protokolov za nadzor projektorjev določilo za standardni protokol za nadzor omrežnih projektorjev.

Projektor je v skladu s PJLink Class1 standardom, ki ga je ustanovila JBMIA.

Glejte naslednje napotke za več informaciji o nastavitvah omrežja povezanih s PJLink.

☛ "Meni Omrežje" [str.71](#)

Pozna vse ukaze, razen naslednjih, ki so določeni z PJLink Class1. To je bilo potrjeno s preverjanjem ustreznosti standardu PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- **Nezdružljivi ukazi**

Funkcija		Ukaz PJLink
Nastavitve izklopa zvoka in slike	Izklop slike	AVMT 11
	Izklop zvoka	AVMT 21

- **imena, določena s PJLink in ustreznimi viri projektorja**

Vir	Ukaz PJLink
Računalnik1	INPT 11
Računalnik2	INPT 12
Video	INPT 21
S-video	INPT 22
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52

- Izpis imena proizvajalca na ukaz "Manufacture name information query (Poizvedovanje o imenu proizvajalca)"  
EPSON
- Izpis imena modela na ukaz "Product name information query (Poizvedovanje o imenu modela)"  
EB-D6250  
EB-D6155W  
EB-D6150

## Vizitka za Crestron RoomView®

Crestron RoomView® je nadzorni sistem ponudnika Crestron®. Uporabite ga lahko za nadzor in krmiljenje več naprav povezanih na omrežje.

Projektor podpira krmilni protokol in ga lahko zato uporabite v sistemu z Crestron RoomView®.

Obiščite spletno mesto podjetja Crestron® za več informacij o Crestron RoomView®. (Podpora samo zaslonom v angleškem jeziku.)

<http://www.crestron.com>

Spodaj lahko najdete pregled programa Crestron RoomView®.

- **Daljinsko upravljanje z uporabo spletnega brskalnika**  
Projektor lahko upravljate z računalnikom kot pri uporabi daljinskega upravljalnika.
- **Upravljanje in nadzor s programsko opremo**  
Za upravljanje naprav v sistemu, obveščanje predstavnikov za pomoč in pošiljanje obvestil v sili, lahko uporabite Crestron RoomView® Express ali Crestron RoomView® Server Edition, ki ga ponuja podjetje Crestron®. Za podrobnejše informacije si oglejte naslednje spletno mesto.  
<http://www.crestron.com/getroomview>

V priročniku so navodila za izvajanje operacij na računalniku z uporabo spletnega brskalnika.



- Vpišete lahko samo enobitne alfanumerične znake in simbole.
- Ko uporabljate Crestron RoomView® ne morete uporabljati naslednjih funkcij.
  - ☛ "Spreminjanje nastavitev v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)" [str.113](#)  
Message Broadcasting (vtičnik EasyMP Monitor)
  - Če je **V pripravljenosti** nastavljeno na **Komunik. vklop**, je krmiljenje možno tudi, ko je projektor v pripravljenosti (ko je projektor izklopljen).
    - ☛ **Razširjeno** - V pripravljenosti [str.69](#)

## Upravljanje projektorja z računalnika

Prikaz okna za upravljanje

Pred izvajanjem kakršnih koli operacij preverite naslednje.

- Računalnik in projektor morata biti povezana z omrežjem. Pri povezovanju na brezžično lokalno omrežje, se priključite z načinom Napredno povezave.
  - ☛ **Brezžični LAN** - Način povezave [str.74](#)
- Nastavite **RoomView** na **Vklopljeno** v meniju **Omrežje**.
  - ☛ **Omrežje** - Ostali - RoomView [str.78](#)

**1**

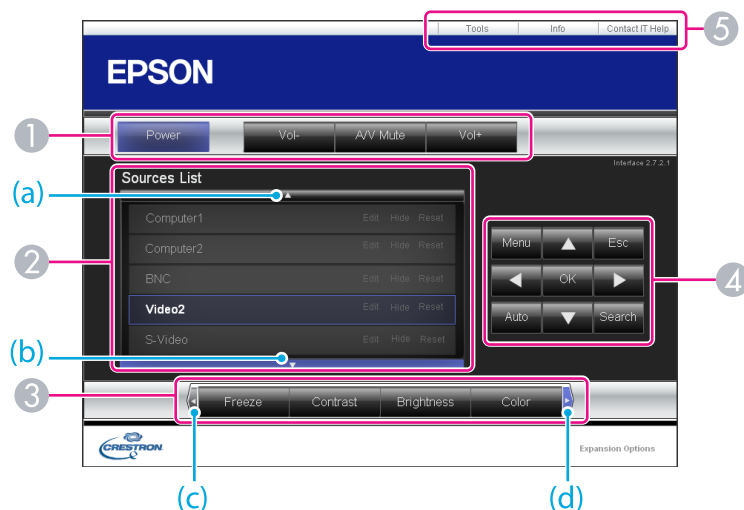
Zaženite spletni brskalnik v računalniku.

**2**

V polje za naslov v spletnem brskalniku vnesite naslov IP projektorja in pritisnite gumb Enter na tipkovnici.

Prikaže se okno za upravljanje.

## Uporaba okna za upravljanje



- 1 S klikom na naslednje gumbe lahko opravite naslednje operacije.

Gumb	Funkcija
<b>Power</b>	Vključi ali izključi projektor.
<b>Vol-/Vol+</b>	Prilagodi glasnost.
<b>A/V Mute</b>	Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☞ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" <a href="#">str.47</a>

- 2 Preklopite na sliko iz izbranega vhodnega vira. Za prikaz vhodnih virov, ki so prikazani v Source List, kliknite (a) ali (b) za premik gor ali dol.  
Po potrebi lahko ime vira spremenite.
- 3 S klikom na naslednje gumbe lahko opravite naslednje operacije. Za prikaz gumbov, ki niso prikazani v oknu, kliknite (c) ali (d) za premik levo ali desno.

Gumb	Funkcija
<b>Freeze</b>	Predstavitve se ustavi ali nadaljuje. ☞ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" <a href="#">str.48</a>
<b>Contrast</b>	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
<b>Brightness</b>	Prilagodi svetlost slike.
<b>Color</b>	Prilagodi barvno nasičenost slik.
<b>Sharpness</b>	Prilagodi ostrino slike.
<b>Zoom</b>	Kliknite gumb [⊕] za povečavo slike brez spreminjanja velikosti projekcije. Kliknite gumb [⊖] za pomanjšanje slike, ki ste jo povečali z gumbom [⊕]. Kliknite gumb [▲], [▼], [◀], ali [▶], da spremenite položaj povečane slike. ☞ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" <a href="#">str.49</a>

- 4 Gumbi [▲], [▼], [◀] ali [▶] opravljajo enake funkcije kot gumbi [⊕] [⊖] na daljinskem upravljalniku. S klikom na naslednje gumbe lahko opravite naslednje operacije.

Gumb	Funkcija
<b>OK</b>	Ima isto funkcijo kot gumb [Enter] na daljinskem upravljalniku. ☞ "Daljinski upravljalnik" <a href="#">str.13</a>
<b>Menu</b>	Prikaže in zapre meni Konfiguracija.
<b>Auto</b>	S pritiskom pri projiciranju analognih signalov RGB z vrat Computer1 ali vrat Computer2, lahko samodejno optimizirate sliko s prilagoditvijo Sledenje, Sinhronizacija in Položaj.



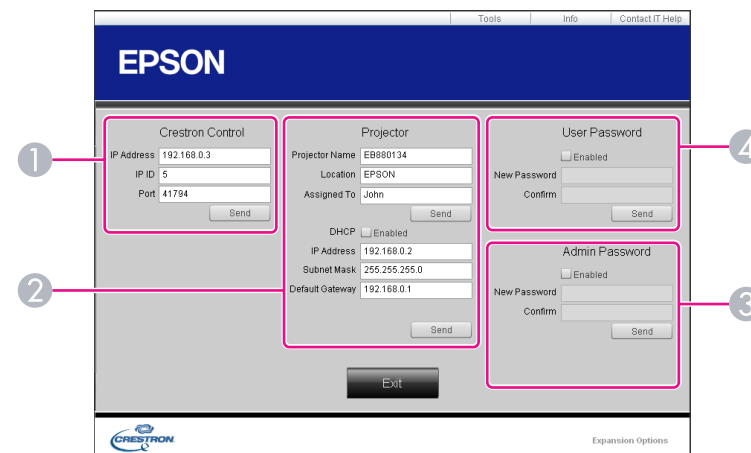
Gumb	Funkcija
<b>Search</b>	Preklopi na sliko z vhodnih vrat, ki prejemajo video signale. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" <a href="#">str.31</a>
<b>Esc</b>	Ima isto funkcijo kot gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku. ☛ "Daljinski upravljalnik" <a href="#">str.13</a>

5 S klikom na zavihke lahko opravite naslednje operacije.

Zavihek	Funkcija
<b>Contact IT Help</b>	Prikaže okno predstavnikov za pomoč. Se uporablja za pošiljanje in prejemanje sporočil od skrbnikov z uporabo programa Crestron RoomView® Express.
<b>Info</b>	Prikaže informacije o trenutno priključenem projektorju.
<b>Tools</b>	Spremeni nastavitve trenutno priključenega projektorja. Glejte naslednji odsek.

Uporaba okna z orodji

Ko pritisnete zavihek **Tools**, v oknu operacij, se prikaže naslednje okno. V tem oknu lahko spremenite nastavitve trenutno priključenega projektorja.



- 1 Crestron Control**  
Za nastavljanje osnovnih krmilnikov Crestron®.
- 2 Projector**  
Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
<b>Projector Name</b>	Vpišite ime, da ločite trenutno priključen projektor od drugih projektorjev na omrežju. (Ime lahko vsebuje do 15 enobitnih alfanumeričnih znakov.)
<b>Location</b>	Vpišite ime lokacije za namestitev za trenutno priključen omrežni projektor. (Ime lahko vsebuje do 32 enobitnih alfanumeričnih znakov in simbolov.)
<b>Assigned To</b>	Vpišite uporabniško ime za projektor. (Ime lahko vsebuje do 32 enobitnih alfanumeričnih znakov in simbolov.)
<b>DHCP</b>	Izberite potrditveno polje <b>Enabled</b> za uporabo DHCP. Če je DHCP omogočen, lahko vpišete naslov IP.

Element menija	Funkcija
<b>IP Address</b>	Vpišite naslov IP, ki ga želite dodeliti trenutno priključenemu projektorju.
<b>Subnet Mask</b>	Vpišite podomrežno masko za trenutno priključen projektor.
<b>Default Gateway</b>	Vpišite naslov prehoda za trenutno priključen projektor.
<b>Send</b>	S tem gumbom potrdite spremembe, ki ste jih opravili na <b>Projector</b> .

### 3 Admin Password

Izberite potrditveno polje **Enable**, če želite, da je za odpiranje okna Tools potrebno geslo.

Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
<b>New Password</b>	Vpišite novo geslo pri spreminjanju gesla za odpiranje okna Tools. (Geslo lahko vsebuje do 26 enobajtnih alfanumeričnih znakov.)
<b>Confirm</b>	Vpišite enako geslo, ki ste ga vpisali v oknu <b>New Password</b> . Če gesla nista enaka, se prikaže napaka.
<b>Send</b>	S tem gumbom potrdite spremembe v oknu <b>Admin Password</b> .

### 4 User Password

Potrdite potrditveno polje **Enable**, če želite, da je za odpiranje operacijskega okna na računalniku potrebno geslo.

Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
<b>New Password</b>	Vpišite novo geslo pri spreminjanju gesla za odpiranje okna operacij. (Geslo lahko vsebuje do 26 enobajtnih alfanumeričnih znakov.)
<b>Confirm</b>	Vpišite enako geslo, ki ste ga vpisali v oknu <b>New Password</b> . Če gesla nista enaka, se prikaže napaka.
<b>Send</b>	S tem gumbom potrdite spremembe v oknu <b>User Password</b> .

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in potrošnimi materiali. Te izdelke kupite po potrebi. Naslednji seznam dodatkov in potrošnega materiala je bil posodobljen do decembra 2010. Podrobnosti se lahko spremenijo brez obvestila in razpoložljivost je odvisna od države nakupa.

## Dodatna Oprema

### 50" prenosni zaslon ELPSC06

Kompaktni zaslon, ki ga zlahka nesete. ([Razmerje gledišča](#) 4:3)

### 70-palčni prenosni zaslon ELPSC23

### 80" prenosni zaslon ELPSC24

### 90-palčni prenosni zaslon ELPSC25

Prenosni zviti zaslone. (razmerje gledišča 16:10)

### 60" prenosni zaslon ELPSC27

### 80" prenosni zaslon ELPSC28

### 100" zaslon ELPSC29

Prenosni zviti zaslone. (razmerje gledišča 4:3)

### Računalniški kabel ELPKC02

(1,8 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Ta je enak računalniškemu kablu, priloženemu projektorju.

### Računalniški kabel ELPKC09

(3 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

### Računalniški kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Uporabite enega izmed teh daljših kablov, če je računalniški kabel, ki ste ga dobili s projektorjem, prekratek.

### Kabel komponentnega videa ELPKC19

(3 m - za mini D-Sub 15-nožic/RCA moški×3)

Uporabite ga za povezavo vira [Komponentni video](#).

### Dokumentna kamera ELPDC06/ELPDC11

Uporabite jo pri projekcijah slik kot so knjige, OHP dokumenti ali diapozitivi.

### Interaktivna enota ELPIU01

Za uporabo pri upravljanju računalniškega zaslona na projicirani površini.

### Enota za brezžično lokalno omrežje ELPAP07

Uporabite jo za brezžično povezavo projektorja z računalnikom in projiciranje.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08

Uporabite za hitro vzpostavljane povezavo ena-na-ena med projektorjem in računalnikom z nameščenim operacijskim sistemom Windows.

### Cev za na strop (450 mm/srebrna)\* ELPFP13

### Cev za na strop (700 mm/srebrna)\* ELPFP14

Za namestitev projektorja na visok strop.

### Stropni nosilec\* ELPMB22 ali ELPMB23

Za namestitev projektorja na strop.

\* Za nameščanje projektorja s stropa so potrebne strokovne izkušnje. Obrnite se na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

## Potrošni Material

### Žarnica (za EB-D6150) ELPLP61

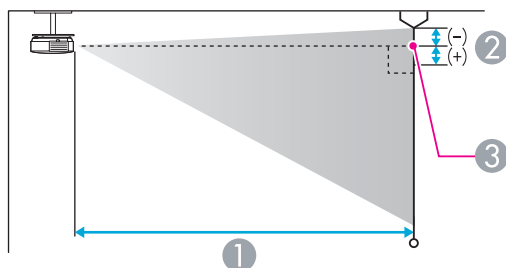
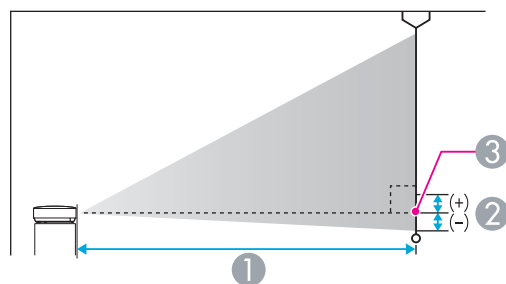
### Žarnica (za EB-D6250/EB-D6155W) ELPLP64

Za zamenjavo pregorelih žarnic.

### Zračni filter ELPAF30

Za zamenjavo izrabljenih zračnih filtrov.

## Razdalja projekcije (za EB-D6155W)



- ① Razdalja projekcije
- ② Je razdalja od središča objektiv do spodnjega dela zaslona (ali do vrha zaslona, če visi s stropa)
- ③ Središče objektiv

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
30"	61x46	99 - 163	-1
40"	81x61	133 - 218	-2
50"	100x76	168 - 274	-2

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
60"	120x91	202 - 330	-2
80"	160x120	270 - 441	-3
100"	200x150	339 - 552	-4
120"	240x180	407 - 663	-5
150"	300x230	510 - 830	-6
200"	410x300	682 - 1107	-8
250"	510x380	853 - 1385	-10

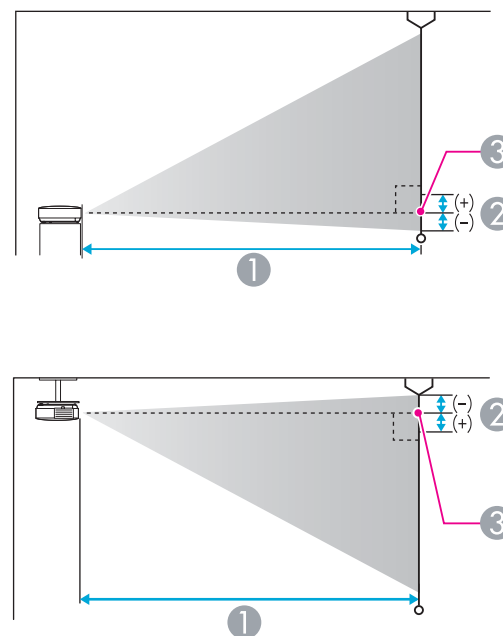
Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
30"	66x37	90 - 148	+1
40"	89x50	121 - 198	+1
50"	110x62	152 - 248	+2
60"	130x75	183 - 299	+2
80"	180x100	245 - 400	+3
100"	220x120	307 - 501	+3
120"	270x150	370 - 601	+4
150"	330x190	463 - 753	+5
200"	440x250	618 - 1005	+7
250"	550x310	774 - 1257	+9
275"	610x340	852 - 1383	+10

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
30"	65x40	87 - 143	-1
40"	86x54	117 - 193	-1
50"	110x67	148 - 242	-2
60"	130x81	178 - 291	-2
80"	170x110	238 - 389	-3
100"	220x130	299 - 487	-3
120"	260x160	359 - 585	-4
150"	320x200	450 - 732	-5
200"	430x270	602 - 978	-7
250"	540x340	753 - 1223	-8
280"	600x370	844 - 1370	-9

## Razdalja projekcije (za EB-D6250/EB-D6150)



- ① Razdalja projekcije
- ② Je razdalja od središča objektiv do spodnjega dela zaslona (ali do vrha zaslona, če visi s stropa)
- ③ Središče objektiv

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
30"	61x46	82 - 135	-5
40"	81x61	111 - 181	-6
50"	100x76	139 - 228	-8

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
60"	120x91	168 - 274	-10
80"	160x120	225 - 367	-13
100"	200x150	282 - 459	-16
120"	240x180	339 - 552	-19
150"	300x230	425 - 691	-24
200"	410x300	567 - 922	-32
250"	510x380	710 - 1154	-40
300"	610x460	853 - 1385	-48

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
30"	66x37	90 - 148	+1
40"	89x50	121 - 198	+1
50"	110x62	152 - 248	+2
60"	130x75	183 - 299	+2
80"	180x100	245 - 400	+3
100"	220x120	307 - 501	+3
120"	270x150	370 - 601	+4
150"	330x190	463 - 753	+5
200"	440x250	618 - 1005	+7
250"	550x310	774 - 1257	+9
275"	610x340	852 - 1383	+10

## Podprte Ločljivosti

### Računalniški signali (analogni RGB)

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1*2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

\*1 Samo EB-D6155W

\*2 Združljivo samo, ko je izbrana možnost **Široko** kot **Ločljivost** iz menija Konfiguracija.

Tudi če na vhod pripeljete signale, ki zgoraj niso omenjeni, bo slika najbrž lahko projicirana. Vendar pa morda ne bodo na voljo vse funkcije.

## Komponentni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

## Sestavljeni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

## Vhodni signal iz vhodnih vrat HDMI

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080



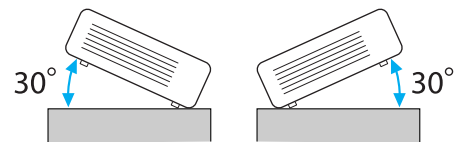
## Splošne Specifikacije Projektorja

Ime izdelka		EB-D6250	EB-D6155W	EB-D6150
Mere		450 (Š) x 114 (V) x 274 (G) mm (brez dvignjenega dela)		
Velikost zaslona LCD		0,63"	0,59" širina	0,63"
Način prikaza		Polisiliconska aktivna matrica TFT		
Ločljivost		786.432 slikovnih točk XGA (1024 (Š) x 768 (V) pik) x 3	1.024.000 slikovnih točk WXGA (1280 (Š) x 800 (V) pik) x 3	786.432 slikovnih točk XGA (1024 (Š) x 768 (V) pik) x 3
Nastavitev ostrine		Ročno		
Nastavitev povečave		Ročno (1 do 1,6)		
Žarnica		UHE žarnica, 275 W model št.: ELPLP64	UHE žarnica, 275 W model št.: ELPLP64	UHE žarnica, 230 W model št.: ELPLP61
Največja glasnost		5 W mono		
Zvočnik		1		
Napajanje		110 to 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3.6 - 1.8 A	110 to 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3.6 - 1.8 A	110 to 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3.0 - 1.5 A
Poraba energije	110 do 120 V območje	Delovna moč: 395 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 6.0 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0.29 W	Delovna moč: 395 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 6.0 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0.29 W	Delovna moč: 328 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 6.0 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0.29 W
	220 do 240 V območje	Delovna moč: 380 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 6.5 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0.38 W	Delovna moč: 380 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 6.5 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0.38 W	Delovna moč: 316 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 6.5 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0.38 W
Delovna višina		Višina 0 to 3000 m		
Delovna temperatura		0 to +40°C (brez kondenzacije)		
Temperatura za shranjevanje		-10 to +60°C (brez kondenzacije)		

Masa			Približno 4.4 kg	Približno 4.4 kg	Približno 4.2 kg
Ko- nek- torji	Vrata Computer1	1	Mini D-Sub15-nožic(ženski) moder		
	Vrata Computer2	1	Mini D-Sub15-nožic(ženski) moder		
	Vhod za Video	1	RCA vtičnica za nožice		
	Vhod za S-Video	1	Mini DIN 4-nožic		
	Audio1 vrata	1	Mini stereo priključek		
	Audio2 vrata	1	Mini stereo priključek		
	Vrata Audio-L/R	1	RCA vtičnica za nožice x 2 (L, D)		
	Vrata Audio Out	1	Mini stereo priključek		
	Vrata Monitor Out	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski) moder		
	Vhod HDMI	1	HDMI (Avdio podpira le PCM)		
	USB (TypeA)*	1	Konektor USB (Type A)		
	USB (TypeB)*	1	Konektor USB (Type B)		
	USB vrata (dodeljena enoti za brezžično lokalno omrežje)	1	Konektor USB (Type A)		
	LAN vrata	1	RJ-45		
	RS-232C vrata	1	Mini D-Sub 9-nožic (moški)		
	Vhod Trigger out	1	3,5 mm mini vtičnica DC 12 V, največ 200 mA		

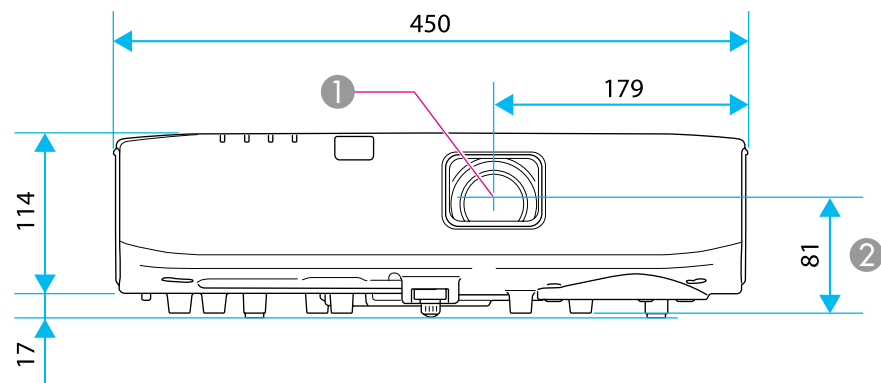
\* Podpira USB 2.0. Vseeno pa ni zagamčeno, da vrata USB delujejo z vsemi napravami, ki podpirajo USB.

Kot nagiba

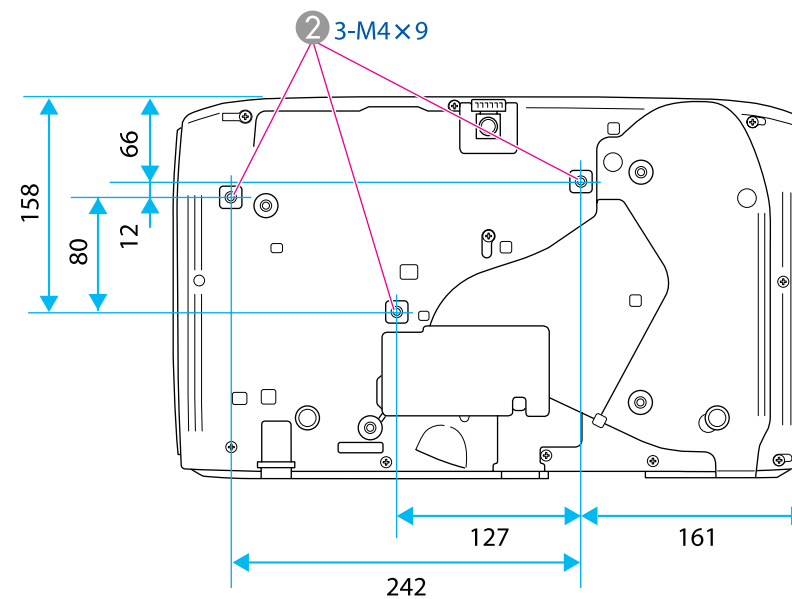
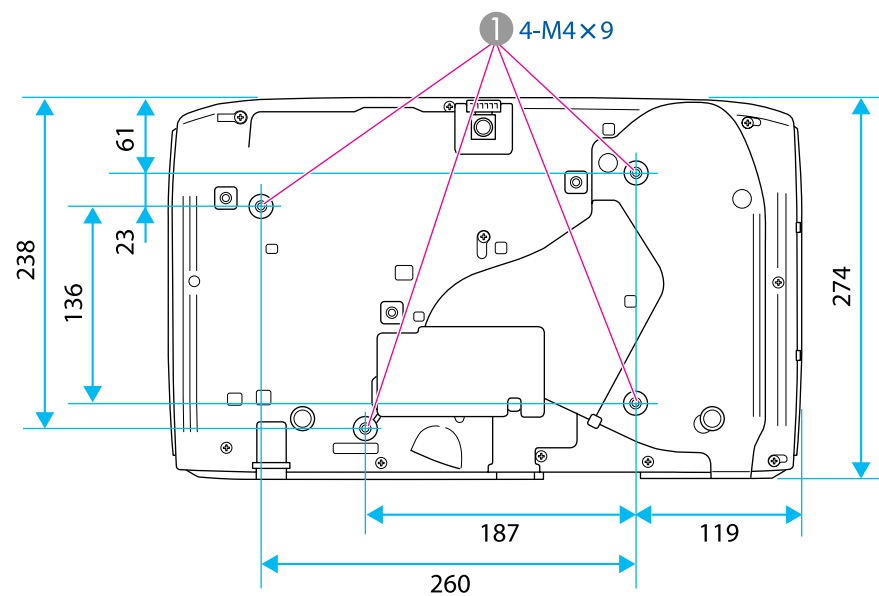


Če uporabljate projektor na nagibu, večjem od 30°, se lahko poškoduje in povzroči nesrečo.

Enote: mm



- ① Središče objektiva
- ② Razdalja od središča leče do pritrdilne točke okvirja za obešanje



- ① Točke za pritrditev na stropni nosilec za ELPMB22
- ② Točke za pritrditev na stropni nosilec za ELPMB23

Ta del na kratko razlaga težke termine, ki niso razloženi v besedilu teh navodil. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery je tehnologija družbe AMX, ki nadzornim sistemom AMX omogoča enostavno upravljanje ciljne opreme. Epson je v svoje izdelke uvedel to protokolno tehnologijo in predstavil nastavitvev, ki omogoča protokolno funkcijo (Vključeno). Za podrobnejše informacije si oglejte spletno mesto AMX. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>DHCP</b>	Okrajšava za Dynamic Host Configuration Protocol; ta protokol samodejno določi <u>Naslov IP</u> za opremo, povezano v omrežje.
<b>HDCP</b>	HDCP je okrajšava za High-bandwidth Digital Content Protection. Uporablja se za preprečevanje nezakonitega kopiranja in ščiti avtorske pravice s šifriranjem digitalnih signalov, ki se pošiljajo preko vmesnikov DVI in HDMI. Ker vhodna vrata HDMI na tem projektorju podpirajo HDCP, projektor lahko projicira digitalne slike, zaščitene s tehnologijo HDCP. Projektor morda ne bo mogel projicirati slik s posodobljenimi ali revidiranimi različicami šifriranja HDCP.
<b>HDTV</b>	Okrajšava za High-Definition Television, ki pomeni sisteme visoke ločljivosti, ki ustrezajo naslednjim pogojem. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Navpična ločljivost 720p ali 1080i ali večja (p = <u>Progresivno</u>, i = <u>Prepleteno</u>)</li> <li>• <u>Razmerje gledišča</u> zaslona 16:9</li> </ul>
<b>IP naslov pasti</b>	To je <u>Naslov IP</u> za ciljni računalnik, ki se uporablja za opozorila o napakah preko SNMP.
<b>Komponentni video</b>	Metoda, ki loči video signal na komponento svetilnosti (Y), modro minus svetilnost (Cb ali Pb) in redečo minus svetilnost (Cr ali Pr).
<b>Kontrast</b>	Relativna svetlost svetlih in temnih mest na sliki, se lahko poveča ali zmanjša za izostritev besedila in grafike, za mehkejši prikaz. Prilagajanje te lastnosti slike se imenuje nastavitvev kontrasta.
<b>Naslov IP</b>	Številka za identifikacijo računalnika, povezanega v omrežje.
<b>Naslov prehoda</b>	To je strežnik (usmerjevalnik) za komunikacijo prek omrežja (podomrežja), razdeljenega po <u>Podomrežna maska</u> .
<b>Podomrežna maska</b>	To je številčna vrednost, ki določa število bitov, uporabljeni za omrežni naslov na razdeljenem omrežju (podomrežju) z naslova IP.
<b>Pogled gledišča</b>	Razmerje med dolžino in višino slike. Zasloni z vodoravnim:navpičnim razmerjem 16:9, kot so zasloni HDTV, se imenujejo širokokotni zasloni. SDTV in običajni računalniški zasloni imajo pogled gledišča 4:3.
<b>Prepleteno</b>	Pošilja informacije, ki so potrebne za stvaritev enega zaslona, s pošiljanjem vsake druge vrstice, z začetkom na vrhu slike in nato proti dnu slike. Slika lahko utripa, saj je prikazana vsaka druga vrstica slike.
<b>Progresivno</b>	Projicira informacije za stvaritev enega zaslona, s prikazom slike za eno sličico. Čeprav je število včitanih vrstic enako, se količina utripanja v slikah zmanjša, ker se je količina informacij podvojila v primerjavi s prepletenim sistemom.
<b>SDTV</b>	Okrajšava za Standard Definition Television, ki označuje standardne televizijske sisteme, ki ne ustrezajo pogojem <u>HDTV</u> televizije v visoki ločljivosti.
<b>Sestavljeni video</b>	Metoda, ki združi video signal v komponento svetilnosti in komponento barve, za prenos preko enega samega kabla.

<b>Sinhronizacija</b>	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja faz teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sinhronizacija. Če signali niso sinhronizirani, se pojavijo migetanje, zamegljenost in vodoravne motnje.
<b>Sledenje</b>	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja frekvenc teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sledenje. Če se sledenje ne izvaja pravilno, se v signalu pojavijo široke navpične črte.
<b>SNMP</b>	Kratica za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor in upravljanje naprav, kot so usmerjevalniki in računalniki, ki so povezani v omrežje TCP/IP.
<b>sRGB</b>	Mednarodni standard za barvne intervale, ki omogoča boljšo reprodukcijo barv iz video opreme na računalniških operacijskih sistemih (OS) in na internetu. Če ima povezan vir način sRGB, nastavite projektor in povezani vir signala na sRGB.
<b>SSID</b>	SSID so identifikacijske informacije za povezavo z drugo napravo preko brezžičnega lokalnega omrežja. Brezžična komunikacija je možna med napravami, ki so združljive s SSID.
<b>SVGA</b>	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 800 (vodoravno) x 600 (navpično) pik.
<b>S-video</b>	Metoda, ki loči video signal v komponento svetilnosti (Y) in barvno komponento (C).
<b>SXGA</b>	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.280 (vodoravno) x 1.024 (navpično) pik.
<b>VGA</b>	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 640 (vodoravno) x 480 (navpično) pik.
<b>XGA</b>	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.024 (vodoravno) x 768 (navpično) pik.

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnapijšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

## Več o zapisih

Operacijski sistem Microsoft® Windows® 98  
Operacijski sistem Microsoft® Windows® Me  
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 2000  
Operacijski sistem Microsoft® Windows® XP Professional  
Operacijski sistem Microsoft® Windows® XP Home Edition  
Operacijski sistem Microsoft® Windows Vista®  
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 7

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" in "Windows 7". Poleg tega, se za Windows Windows 98, Windows

Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista in Windows 7, uporablja skupni izraz Windows, hkrati pa je lahko več različic operacijskega sistema Windows navedenih kot, na primer, Windows 98/Me/2000/XP/Vista, brez zapisa Windows.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeno kot "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" in "Mac OS X 10.6.x". Poleg tega, se za operacijske sisteme uporablja skupni izraz "Mac OS".

## Splošno Obvestilo:

IBM, DOS/V in XGA so blagovne znamke ali zaščitene blagovne znamke družbe International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac, Mac OS in iMac so zaščitene blagovne znamke družbe Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint in logotip Windows so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.

WPA™ in WPA2™ sta registrirani blagovni znamki Zveze Wi-Fi.

HDMI in High-Definition Multimedia Interface sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe HDMI Licensing LLC. **HDMI**  
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

PJLink je blagovna znamka, ki je v postopku registracije ali je že bila registrirana na Japonskem, v Združenih državah Amerike ter drugih državah in območjih.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2010. All rights reserved.



## GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs").

We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

**busybox-1.13.4**

**iptables-1.4.4**

**libgcc1(gcc-4.3.3)**

**linux-2.6.27**

**patches**

**udhcp 0.9.8**

**uvc rev.219**

**wireless\_tools 29**

**EPSON original drivers**

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

## GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

## GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
  - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
  - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

#### NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

#### END OF TERMS AND CONDITIONS

##### How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program  
`Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

### GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

**glibc-2.8**

**SDL-1.2.13**

**SDL-Image**

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

### GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.



Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

## GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
  - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
  - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.



9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.  
  
Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

## NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

### END OF TERMS AND CONDITIONS

#### How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

### BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

#### busybox-1.13.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "BSD License" are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

### libjpeg

This projector product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg".

The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

#### libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

#### LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.

3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

### libpng

This projector product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

#### libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger  
 Dave Martindale  
 Guy Eric Schalnat  
 Paul Schmidt  
 Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png\_get\_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson  
 glennrp@users.sourceforge.net  
 September 12, 2004

## zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

### zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly  
 jloup@gzip.org

Mark Adler  
 madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate \*not\* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.



If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

## libmd5-rfc

This projector product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

### libmd5-rfc

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed

references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.

1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.

1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5);

added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <purschke@bnl.gov>.

1999-05-03 lpd Original version.

## mDNSResponder

This projector product includes the open source software program "mDNSResponder" which applies the following license terms "Apache License Version 2.0, January 2004".

List of "mDNSResponder"

### mDNSResponder-107.6 (only mDNSResponderPosix is used)

License terms "Apache License Version 2.0, January 2004" are as follows.

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

## TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.
4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:
  - (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
  - (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
  - (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
  - (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions.  
Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.
6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.
7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.
8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[ ]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy][name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

## aes-src-29-04-09

This projector product includes the open source software program "aes-src-29-04-09" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "aes-src-29-04-09".

The "aes-src-29-04-09" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of aes-src-29-04-09 programs



## **aes-src-29-04-09**

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the “aes-src-29-04-09” are as follows.

Copyright (c) 1998-2008, Brian Gladman, Worcester, UK. All rights reserved.

### LICENSE TERMS

The redistribution and use of this software (with or without changes) is allowed without the payment of fees or royalties provided that:

1. source code distributions include the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer;
2. binary distributions include the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in their documentation;
3. the name of the copyright holder is not used to endorse products built using this software without specific written permission.

### DISCLAIMER

This software is provided 'as is' with no explicit or implied warranties in respect of its properties, including, but not limited to, correctness and/or fitness for purpose.

## A

A/V nemo .....	47
Abs. tempiranje barve .....	65

## B

Barvna zasičenost .....	65
Barvni način .....	37, 65
Branje pošte .....	116
Brezžični LAN sistem .....	74

## C

Crestron RoomView .....	119
-------------------------	-----

## Č

Čas preklopa zaslona .....	112
Čiščenje .....	99
Čiščenje površine projektorja .....	99
Čiščenje zračnega filtra in odprtine za dovod zraka .....	99
Črna podlaga .....	37

## D

Daljinski upravljalnik .....	13
Delovanje .....	70
Delovna temperatura .....	129
Diaprojekcija .....	108, 111
Dinamično .....	37
Direkten vklop .....	70
Dodatna oprema .....	123
Dokumentna kamera .....	123

## E

EasyMP Monitor .....	113
Elektronski naslov .....	78
ESC/VP21 .....	117
E-zoom .....	49

## F

Fotografija .....	37
Freeze .....	48
Frekv. osveževanja .....	80
Funkcija brezžične miške .....	50
Funkcija pomoči .....	83

## G

Geslo PJLink .....	73
Geslo za Web .....	73
Gladka plošča .....	37
Glasnost .....	68

## I

ID na daljinskem upravljalniku .....	53
ID projektorja .....	52, 70
Ime projektorja .....	73
Indikator napajanja .....	84
Indikator temperature .....	84
Indikator žarnice .....	84
Indikatorji .....	84
Iskanje vira .....	12, 31
Izberi pogon .....	109

## J

Jezik .....	70
-------------	----

## K

Kako zamenjati zračni filter .....	105
Kako zamenjati žarnico .....	102
Kazalec .....	48
Kazalec miške .....	50
Konfiguracija omrežja .....	71
Kontrast .....	65
Križec .....	50

## L

Ločljivost .....	80
------------------	----

## M

Mehka tipkovnica .....	72
Meni brezžični LAN .....	74
Meni Informacije .....	80
Meni nastavitve .....	68
Meni Obvestilo o pošti .....	78
Meni Omrežje .....	71
Meni osnovno .....	73
Meni ponastavi .....	79, 81
Meni razširjeno .....	69
Meni Signal .....	66
Meni Slika .....	65
Meni varnost .....	75
Meni za konfiguracijo .....	62
Meni Žično lokal. omrežje .....	77
Menjava baterij .....	15
Mirovanje .....	70

## N

Način povezave .....	74
----------------------	----

Način visoke višine .....	70
Nadzorna plošča .....	12
Nalepka zaščitena z geslom .....	58
Napaj. brezžični LAN .....	74
Naslov IP .....	78
Naslov prehoda .....	75, 77
Nastavitve Projektorja .....	113
Nastavitve zaslona .....	112
Nazivi In Funkcije Delov .....	9
Neprekinjeno .....	112

**O**

O sinhronizaciji .....	80
Obarvanost .....	65
Obdobje za menjavo zračnega filtra .....	105
Obdobje za zamenjavo žarnice .....	102
Oblika kazalca .....	68
Območje HDMI video .....	67
Obroč za ostrenje .....	9
Obroč za povečavo .....	9
Obvestilo o pošti .....	78, 116
Oddaljen sprejemnik .....	9
Odprtina za zračenje .....	9
Ostrina .....	65

**P**

PJLink .....	118
Po meri .....	37
Podatki o omrežju .....	71
Podomrežna maska .....	75, 77
Podprti prikazovalniki monitorjev .....	127
Pogled .....	39, 67
Pokrov žarnice .....	9

Polni zaklep .....	59
Položaj .....	66
Pon. št. ur del. žarn. ....	81
Ponastavi vse .....	81
Ponastavitev ur trajanja žarnice .....	105
Poraba energije .....	68
Pošiljanje sporočil .....	113
Potrošni material .....	123
Prednja nastavljiva noga .....	9
Predstavitev .....	37, 108
Pregrevanje .....	85
Prikaz .....	69
Prikaz ozadja .....	69
Prikazovalniki monitorjev .....	127
Prilagoditev barv .....	65
Progresivno .....	66
Projekcija .....	69

**Q**

Quick Corner .....	68
--------------------	----

**R**

Razdalja .....	124
Razvrstitev prikaza .....	112
Reševanje težav .....	84
Ročica za nastavitev noge .....	9
RoomView .....	119

**S**

Samonamestitev .....	66
Samozaslonka .....	38, 65
Sinhronizacija .....	66
Sledenje .....	66

SNMP .....	116
Specifikacije .....	129
Spletni brskalnik .....	113
Spletni kontrolnik .....	114
Split Screen .....	43
Sporočila .....	69
Spredaj .....	18, 69
sRGB .....	37
SSID .....	74
Strežnik SMTP .....	78
Strop .....	18, 69
Svetlost .....	65

**Š**

Šifra projektorja .....	73
Širokozaslonska projekcija .....	39
Šport .....	37
Številka vrat .....	78

**T**

Teater .....	37
Temperatura za shranjevanje .....	129
Testni vzorec .....	69
Točke za pritrditev na stropni nosilec .....	11
Trapezni popravke .....	68

**U**

Uporabnikov logo .....	55
Uporabniški gumb .....	68
Ure žarnice .....	80

**V**

V pripravljenosti .....	70
Več zaslonov .....	53, 70
Velikost zaslona .....	124
Vhod HDMI .....	11
Vhod računalnika .....	10, 11
Vhod S-Video .....	11
Vhod USB(TypeA) .....	10
Vhod USB(TypeB) .....	10
Vhod za video .....	11
Vhodni signal .....	67, 80
Video Signal .....	67, 80
Vir .....	80
Vtič za električno napajanje .....	10

**Z**

Zadaj .....	18, 69
Zadnji zaslon .....	18
Zagonsko okno .....	69
Zaklep delovanja .....	59, 68
Zasuk slike .....	110
Zaščita pri vklopu .....	57
Zaščita uporab. loga .....	57
Zaščita z geslom .....	57
Zmanjšanje šuma .....	66