

# **Kullanım Kılavuzu**

## **Multimedia Projector**

**EB-X14G**

**EB-S02**

**EB-W02**

**EB-W01**



**EB-X02**

**EB-S01**





# Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler

## • Güvenlik işaretleri

Dokümantasyon ve projektör, projektörün nasıl güvenli şekilde kullanılacağını gösteren grafik semboller kullanırlar. Kişilere ve mala verilebilecek zararlardan kaçınmak için bu dikkat sembollerini anlayın ve bunlara harfiyen uyun.

 <b>Uyarı</b>	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya hatta ölüme neden olabilecek bilgileri belirtir.
 <b>Dikkat</b>	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir.

## • Genel bilgi işaretleri

<b>Dikkat</b>	Yeterince dikkat edilmediğinde hasar veya yaralanmalara yol açabilecek prosedürleri belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili bilinmesi yararlı olabilecek ek bilgileri ve noktaları belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili ayrıntılı bilginin bulunduğu sayfayı belirtir.
	Bu sembolün önünde yer alan altı çizili sözcük veya sözcüklerin açıklamasının terminoloji sözlüğünde yer aldığını işaret eder. "Ek" başlığındaki "Sözlük" bölümüne bakın.  "Sözlük" <a href="#">s.98</a>
[Ad]	Uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki düğmelerin adını belirtir. Örnek: [Esc] düğmesi
<b>Menü Adı</b>	Yapılandırma menüsü öğelerini belirtir. Örnek: <b>Görüntü</b> altından <b>Parlaklık</b> öğesini seçin. <b>Görüntü - Parlaklık</b>

## Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler ..... 2

### Giriş

#### Projektör Özellikleri ..... 7

Modele Göre İşlevlerin Listesi	7
Hızlı ve Kolay Kurulum, Projeksiyon ve Depolama	8
Bir USB kablosu ile bağlanma ve yansıtma (USB Display)	8
Projektör hareketlerinin algılanıp görüntü bozulmalarının otomatik olarak düzeltilmesi (sadece EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)	8
Görüntü Yansıtma Yolları	8
Geniş (WXGA) ekranda projeksiyon içeriğinin artırılması (sadece EB-W02/EB-W01)	8
Uzaktan kumandadan en iyi şekilde yararlanma	8
Geliştirilmiş güvenlik işlevleri	8

#### Parça Adları ve İşlevleri ..... 10

Ön/Üst	10
Arka	11
Taban	12
Kumanda Paneli	13
Uzaktan Kumanda	15
Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi	17
Uzaktan kumanda işletim mesafesi	17

### Projektörün Hazırlanması

#### Projektörün Kurulması ..... 19

Kurulum Yöntemleri	19
Kurulum yöntemleri	19
Ekran Boyutu ve Yaklaşık Projeksiyon Mesafesi	20

#### Donanımın Bağlanması ..... 22

Bilgisayarın Bağlanması	22
Görüntü Kaynaklarının Bağlanması	23

## Temel Kullanım

### Görüntülerin Yansıtılması ..... 26

Kurulumdan Projeksiyona	26
Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)	27
Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş	28
USB Display ile yansıtma	28
Sistem gereksinimleri	28
İlk kez bağlanma	29
Kaldırma	30

### Yansıtılan Görüntülerin Ayarlanması ..... 32

Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi	32
Otomatik olarak düzeltme	32
Manuel olarak düzeltme	33
Görüntü Boyutunun Ayarlanması	36
Görüntü Konumunun Ayarlanması	36
Yatay Eğimin Ayarlanması	37
Odağın Düzeltilmesi	37
Ses Düzeyinin Ayarlanması	37
Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)	37
Otomatik İris'i Ayarlama	38
Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranının Değiştirilmesi	39
Değiştirme metodları	39
En boy oranı modunun değiştirilmesi	39

## Kullanışlı İşlevler

### Projeksiyon İşlevleri ..... 43

Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)	43
Görüntünün Dondurulması (Freeze)	43
İşaretçi İşlevi (İşaretçi)	43
Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)	45
Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)	46
Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme	47

**Güvenlik İşlevleri ..... 49**

Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması) .....	49
Şifre Koruması Türleri .....	49
Şifre Koruması Ayarı .....	49
Şifreyi Girme .....	50
İşletimi Kısıtlama (İşletim Kilidi) .....	51
Hırsızlık Önleyici Kilit .....	52
Kablo kilidini takma .....	52

**İzleme ve Denetleme ..... 53**

ESC/VP21 Komutları .....	53
Başlamadan önce .....	53
Komut listesi .....	53
Haberleşme protokolü .....	53

**Yapılandırma Menüsü****Yapılandırma Menüsünü Kullanma ..... 55****İşlevler Listesi ..... 56**

Yapılandırma Menüsü Tablosu .....	56
Görüntü Menüsü .....	57
Sinyal Menüsü .....	58
Ayarlar Menüsü .....	59
Uzatılmış Menüsü .....	61
Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran) .....	62
Sıfırla Menüsü .....	63

**Sorun Giderme****Yardım Ögesini Kullanma ..... 65****Sorun Çözme ..... 66**

Göstergeleri Okuma .....	66
Göstergeler Yardımcı Olmazsa .....	69
Görüntülerle İlgili Sorunlar .....	70

Hiç bir görüntü belirmiyor .....	70
Hareketli görüntüler görüntülenmiyor (sadece görüntünün hareketli bölümü siyah) .....	71
Yansıtma otomatik olarak duruyor .....	71
Desteklenmiyor. mesajı görüntüleniyor. ....	71
Sinyal Yok mesajı görüntüleniyor. ....	71
Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk .....	72
Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor .....	73
Görüntü kesik (geniş) veya küçük ya da görünüş uygun değil .....	73
Görüntü renkleri doğru değil .....	74
Görüntüler koyu görünüyor .....	75
Yansıtma Başladığında Meydana Gelen Sorunlar .....	75
Projektör açılmıyor .....	75
Diğer Sorunlar .....	76
Ses duyulmuyor ya da ses kısık .....	76
Uzaktan kumanda çalışmıyor .....	76
Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum .....	77

**Bakım****Temizleme ..... 79**

Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi .....	79
Merceğin Temizlenmesi .....	79
Hava Filtresi'nin temizlenmesi .....	79

**Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi ..... 81**

Lambanın Değiştirilmesi .....	81
Lamba değiştirme süresi .....	81
Lambanın değiştirilmesi .....	81
Lamba saatini sıfırlama .....	84
Hava Filtresinin Değiştirilmesi .....	84
Hava filtresi değiştirme süresi .....	84
Hava filtresinin değiştirilmesi .....	84

## Ek

<b>İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri</b>	<b>87</b>
İsteğe Bağlı Aksesuarlar	87
Sarf Malzemeleri	87
<b>Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi</b>	<b>88</b>
Yansıtma Mesafesi (EB-W02/EB-W01 için)	88
Yansıtma Mesafesi (EB-X14G/EB-X02 için)	89
Yansıtma Mesafesi (EB-S02/EB-S01 için)	90
<b>Desteklenen Monitör Ekranları</b>	<b>92</b>
Desteklenen Çözünürlükler	92
Bilgisayar sinyalleri (analog RGB)	92
Bileşen Video	92
Bileşik video (sadece EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)	93
<b>Özellikler</b>	<b>94</b>
Projektörün Genel Özellikleri	94
<b>Görünüm</b>	<b>97</b>
<b>Sözlük</b>	<b>98</b>
<b>Genel Notlar</b>	<b>100</b>
İşaretler Hakkında	100
Genel Bildirim:	100
<b>Dizin</b>	<b>101</b>



# Giriş

Bu bölüm, projektör özelliklerini ve parça adlarını açıklar.

## Modele Göre İşlevlerin Listesi

Mevcut işlevler, kullanılmakta olan modele göre değişir. Her modelde mevcut olan işlevlerin listesi için, aşağıdaki tabloya bakın.

İşlev	EB-X14G	EB-W02	EB-X02	EB-S02	EB-W01	EB-S01
USB Display	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Oto. Dik. Ekran Yer.	✓	✓	✓	✓	-	-
Yatay Ekran Yer.	✓	-	-	-	-	-
Quick Corner	✓	-	-	-	-	-

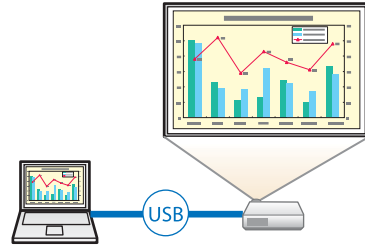
## Hızlı ve Kolay Kurulum, Projeksiyon ve Depolama

- Projektörü açıp kapatmak için fişe takıp çıkartmanız yeterlidir.
- Kısa mesafeden büyük ekranlara projeksiyon yapabilirsiniz.
- Yükseklik ayarı tek bir kolla kolayca yapılabilir.
- Soğuma gecikmesinin olmaması sayesinde kaldırması kolaydır.

## Bir USB kablosu ile bağlanma ve yansıtma (USB Display)

Bir USB kablosu takarak, ayrıca bilgisayar kablosuna gerek olmaksızın kolayca bilgisayarın ekranındaki görüntüleri yansıtabilirsiniz.

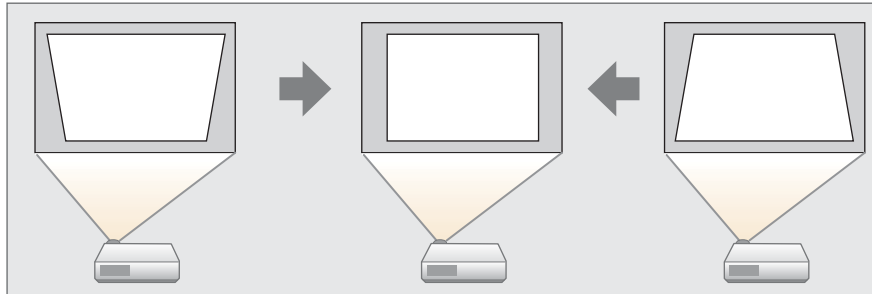
☛ "USB Display ile yansıtma" s.28



## Projektör hareketlerinin algılanıp görüntü bozulmalarının otomatik olarak düzeltilmesi (sadece EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)

Bu projektör, projektör hareket ettirildiğinde veya konumlandırıldığında ortaya çıkan düşey yastık distorsiyonunu otomatik olarak düzeltir.

☛ "Otomatik olarak düzeltme" s.32

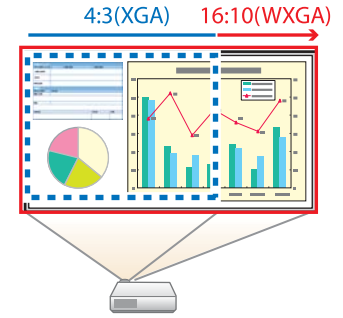


## Görüntü Yansıtma Yaratıcı İşlevler

### Geniş (WXGA) ekranda projeksiyon içeriğinin artırılması (sadece EB-W02/EB-W01)

16:10 WXGA geniş LCD gösterimine sahip bir bilgisayar ile görüntü aynı en/boy oranı ile yansıtılabilir. Beyaz tahta ve diğer yatay biçimli ekranları kullanabilirsiniz.

☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranının Değiştirilmesi" s.39



## Uzaktan kumandadan en iyi şekilde yararlanma

Uzaktan kumandayı kullanarak, görüntünün bir kısmını büyütme gibi işlemler gerçekleştirebilirsiniz. Uzaktan kumandayı ayrıca, sunumlar sırasında işaretçi olarak veya bilgisayar faresi olarak da kullanabilirsiniz.

☛ "İşaretçi İşlevi (İşaretçi)" s.43

☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.45

☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.46

## Geliştirilmiş güvenlik işlevleri

- Kullanıcıları kısıtlamak ve yönetmek için Parola Koruma

Bir parola koyarak projektörü kullananları kısıtlayabilirsiniz.

☛ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" s.49



- **Çalışma Kilidi kontrol paneli üzerindeki tuşların kullanımını kısıtlar**

Bu özelliği kullanarak toplantı, okul vb. sunumlarında, başka kişilerin projektör ayarlarını izinsiz şekilde değiştirmesini önleyebilirsiniz.

☛ "İşletimi Kısıtlama (İşletim Kilidi)" [s.51](#)

- **Çeşitli hırsızlık önleyici aygıtlarla donatılmıştır**

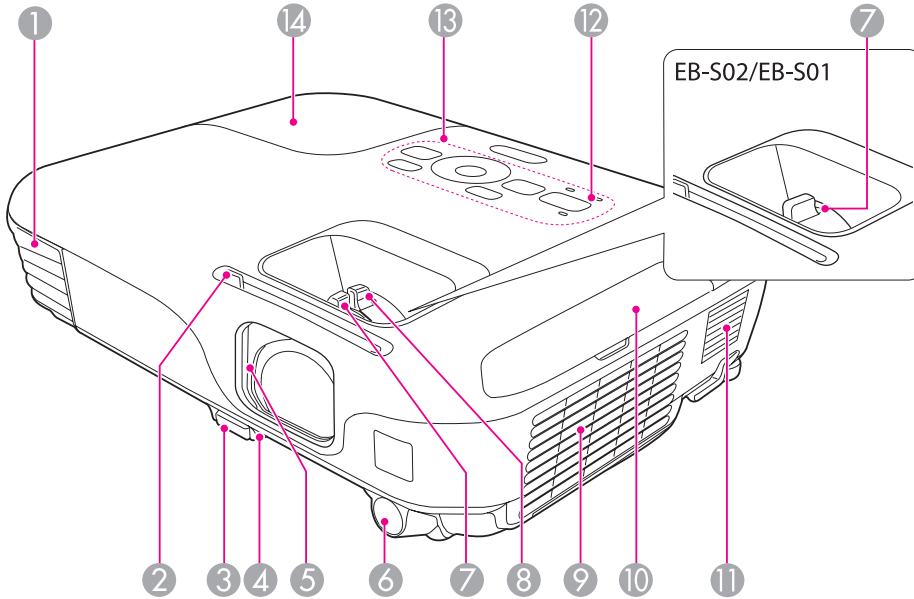
Projektör, aşağıda belirtilen tiplerde hırsızlık önleyici güvenlik aygıtları ile donatılmıştır.


- Güvenlik yuvası
- Güvenlik kablosu kurulum noktası










☛ "Hırsızlık Önleyici Kilit" [s.52](#)

Bu kılavuzdaki bütün özellikler, aksi belirtilmediği sürece, EB-W02 cihazının resimleri kullanılarak açıklanmıştır.

## Ön/Üst

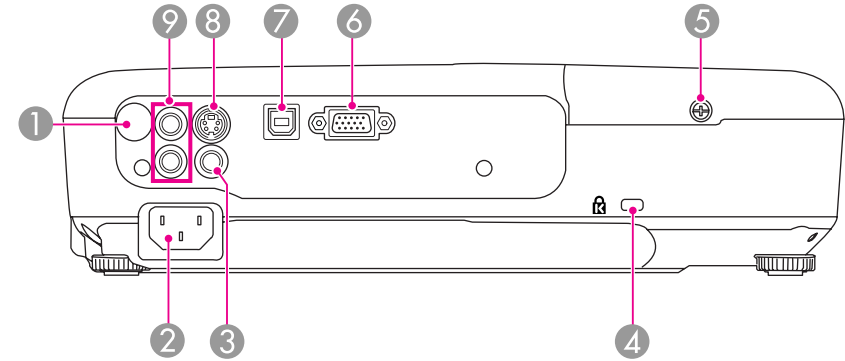


Ad	İşlev
1 Hava çıkış fanı	<p>Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın çıkış fanı.</p> <div>  <b>Dikkat</b> <p>Projeksiyon sırasında, yüzünüzü veya ellerinizi hava çıkış fanının yanında tutmayın ve fanın yakınında ısıdan deforme olabilecek veya zarar görebilecek nesneleri fanın yakınına koymayın.</p> </div>

Ad	İşlev
2 Kayar mercek kapağı düğmesi	Mercek kapağını açmak ve kapatmak için düğmeyi kaydırın.
3 Ayak ayarlama kolu	<p>Ayarlanabilir ön ayağı yükseltmek veya alçaltmak için ayak ayarlama koluna basın.</p> <p> "Görüntü Konumunun Ayarlanması" s.36</p>
4 Ayarlanabilir ön ayak	<p>Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, görüntünün konumunu ayarlamak için, ayağı yükseltin.</p> <p> "Görüntü Konumunun Ayarlanması" s.36</p>
5 Kayar mercek kapağı	<p>Merceği korumak için projektör kullanılmadığında bu kapağı kaydırarak kapatın.</p> <div>  <b>Dikkat</b> <p>Projeksiyon sırasında mercek kapağını kapatmayın.</p> </div>
6 Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.
7 Odaklama halkası	<p>Görüntü odağını ayarlar.</p> <p> "Odağın Düzeltilmesi" s.37</p>
8 Yakınlaştırma halkası (sadece EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-W01)	<p>Görüntü boyutunu ayarlar.</p> <p> "Görüntü Boyutunun Ayarlanması" s.36</p>
9 Hava giriş fanı (hava filtresi)	<p>Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar.</p> <p> "Hava Filtresi'nin temizlenmesi" s.79</p>
10 Hava filtresi kapağı	<p>Hava filtresi kapağını açar ve kapatır.</p> <p> "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.84</p>
11 Hoparlör	Ses çıkışı verir.
12 Göstergeler	<p>Projektörün durumunu gösterir.</p> <p> "Göstergeleri Okuma" s.66</p>
13 Kontrol paneli	<p>Projektörün işletimini sağlar.</p> <p> "Kumanda Paneli" s.13</p>

Ad	İşlev
14 <b>Lamba kapağı</b>	Projektör lambasını değiştireceğiniz zaman açın. ☞ "Lambanın Değiştirilmesi" s.81

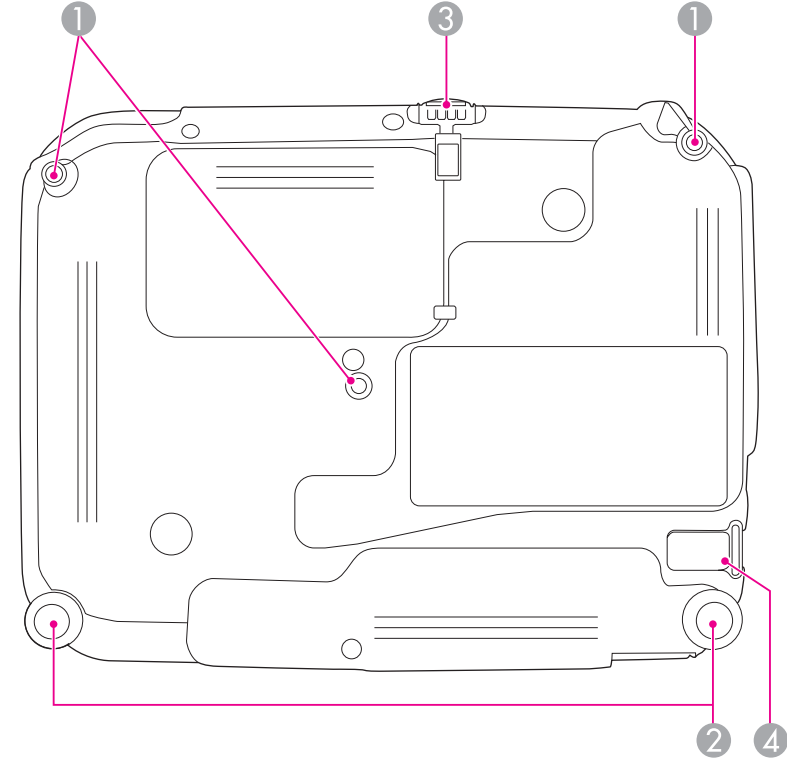
## Arka



Ad	İşlev
1 <b>Uzak alıcı</b>	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.
2 <b>Güç girişi</b>	Güç kablosunun projektöre takılmasını sağlar. ☞ "Kurulumdan Projeksiyona" s.26
3 <b>Video bağlantı noktası (sadece EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)</b>	Video kaynaklarından gelen bileşik video sinyalleri için giriş.
4 <b>Güvenlik yuvası</b>	Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur. ☞ "Hırsızlık Önleyici Kilit" s.52
5 <b>Lamba Kapağı Sabitleme Vidası</b>	Lamba kapağını yerine sabitleyen vida.
6 <b>Computer bağlantı noktası</b>	Bir bilgisayardan gelen görüntü sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen bileşen video sinyallerinin girişini sağlar.

Ad	İşlev
7 <b>USB(TypeB) bağlantı noktası</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Projektörü bir USB kablosu ile bir bilgisayara bağlar ve bilgisayardaki görüntü yansıtılır. ☛ "USB Display ile yansıtma" s.28</li> <li>Projektörün, bir USB kablosuyla bilgisayara bağlanmasını ve Kablosuz Fare işlevinin kullanılmasını sağlar. ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.46</li> </ul>
8 <b>S-Video bağlantı noktası (sadece EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)</b>	Video kaynaklarından gönderilen S-video sinyalleri için.
9 <b>Audio-L/R bağlantı noktası (sadece EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)</b>	Computer bağlantı noktasına, S-Video bağlantı noktasına veya Video bağlantı noktasına bağlı ekipmandan ses girişi alınmasını sağlar.

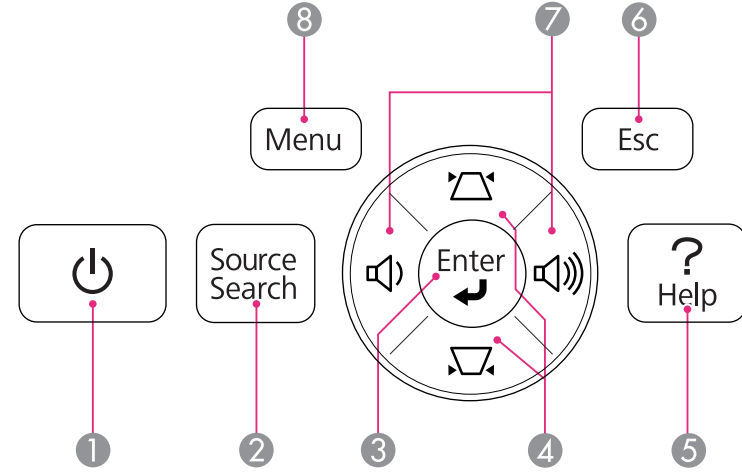
## Taban



Ad	İşlev
1 <b>Tavan askısı tespit noktaları (üç noktalı)</b>	<p>Projektör tavanda asılı olarak kullanılacağı zaman isteğe bağlı olarak edindiğiniz Tavan Askısı'nı buraya monte edin.</p> <p>☛ "Projektörün Kurulması" s.19</p> <p>☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.87</p>
2 <b>Arka ayaklar</b>	<p>Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, yükseltip alçaltarak yatay eğimi ayarlayın.</p> <p>☛ "Yatay Eğimin Ayarlanması" s.37</p>

Ad	İşlev
3 <b>Ayarlanabilir ön ayak</b>	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, görüntünün konumunu ayarlamak için, ayağı yükseltin. ☛ "Görüntü Konumunun Ayarlanması" s.36
4 <b>Güvenlik kablosu kurulum noktası</b>	Piyasada satılan bir kablo kilidini buradan geçirin ve yerine sabitleyin. ☛ "Kablo kilidini takma " s.52

## Kumanda Paneli

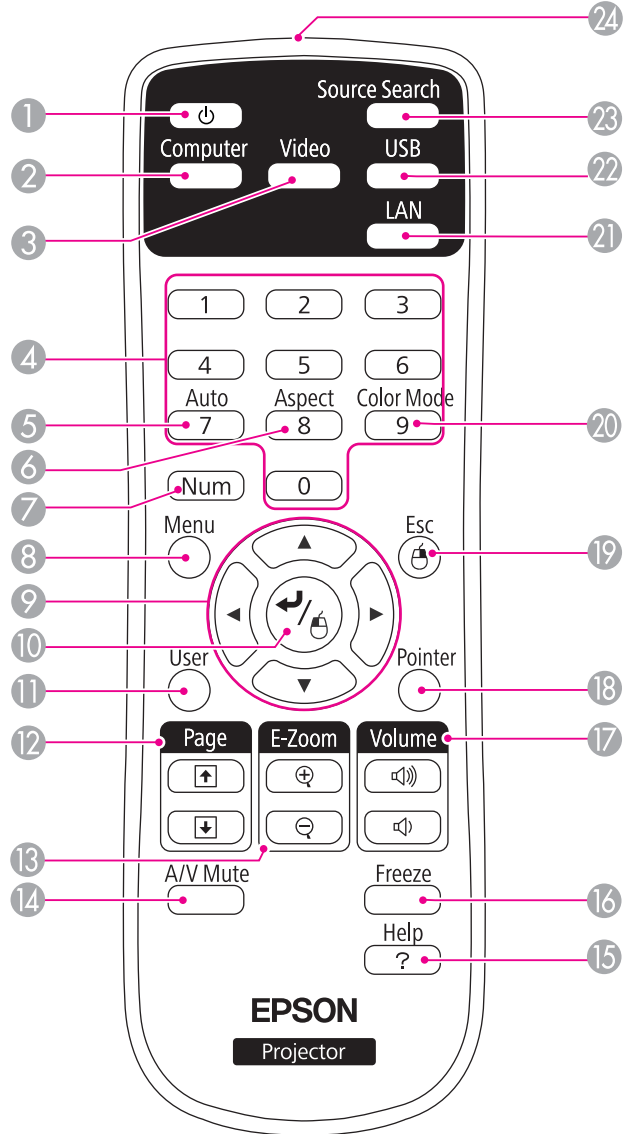


Ad	İşlev
1 <b>[Power] düğmesi</b>	Projektörü açar veya kapatır. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" s.26
2 <b>[Source Search] düğmesi</b>	Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapar. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.27
3 <b>[Enter] düğmesi [↵]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, mevcut seçimi kabul edip girer ve bir sonraki düzeye geçer.</li> <li>Computer bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken basıldığında, İzleme, Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini otomatik olarak optimize edebilirsiniz.</li> </ul>

Ad	İşlev
4 [↶][↷] düğmeleri	<ul style="list-style-type: none"> <li>EB-X14G için Yatay ve düşey yastık distorsiyonunu düzeltmek için, Ekran Yerleşimi ekranını görüntüler.</li> <li>EB-W02/EB-X02/EB-S02/EB-W01/EB-S01 için Düşey yastık distorsiyonu düzeltmesi yapar. ☛ "Manuel olarak düzeltme" s.33</li> <li>Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında, bu düğmeler, menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.55 ☛ "Yardım Öğesini Kullanma" s.65</li> </ul>
5 [Help] düğmesi	<p>Sorun oluştuğunda yapmanız gerekeni gösteren Yardım ekranını görüntüler ve kapatır.</p> <p>☛ "Yardım Öğesini Kullanma" s.65</p>
6 [Esc] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> <li>Geçerli işlevi durdurur.</li> <li>Yapılandırma menüsü görüntülenirken bu düğmeye basıldığında bir önceki menü düzeyine döner. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.55</li> </ul>
7 [◀][▶] düğmeleri veya [Wide][Tele] düğmeleri	<ul style="list-style-type: none"> <li>EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-W01 için [◀] Ses düzeyini azaltır. [▶] Ses düzeyini artırır. ☛ "Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.37</li> <li>EB-S02/EB-S01 için [Wide]: Yansıtılan görüntünün boyutunu büyütür. [Tele]: Yansıtılan görüntünün boyutunu küçültür. ☛ "Görüntü Boyutunun Ayarlanması" s.36</li> <li>Sadece EB-X14G. Ekran Yerleşimi ekranı görüntülendiğinde, yastık distorsiyonunu düzeltir. ☛ "Y/D Ekr. Yerl. (Sadece EB-X14G)" s.33</li> <li>Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında, bu düğmeler, menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.55 ☛ "Yardım Öğesini Kullanma" s.65</li> </ul>

Ad	İşlev
8 [Menu] düğmesi	<p>Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır.</p> <p>☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.55</p>

## Uzaktan Kumanda



Ad	İşlev
1 [Power] düğmesi	Projektörü açar veya kapatır. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" s.26
2 [Computer] düğmesi	Computer bağlantı noktasından alınan görüntülere geçer.
3 [Video] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında, giriş, S-Video bağlantısından gelen görüntülerle Video bağlantı noktasından gelen görüntüler arasında geçiş yapar. (Sadece EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)
4 Sayı tuşları	Şifreyi girin. ☛ "Şifre Koruması Ayarı" s.49
5 [Auto] düğmesi	Computer bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken basıldığında, İzleme, Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini otomatik olarak optimize edebilirsiniz.
6 [Aspect] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında en boy oranı modu değişir. ☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranının Değiştirilmesi" s.39
7 [Num] düğmesi	Parola ve rakam girmek için, bu düğmeyi basılı tutup rakam düğmelerine basın. ☛ "Şifre Koruması Ayarı" s.49
8 [Menu] düğmesi	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.55
9 [Navigation] düğmeleri	<ul style="list-style-type: none"> <li>Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, bu düğmelere basılarak menü öğeleri ve ayar değerleri seçilir. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.55</li> <li>Kablosuz Fare işlevi sırasında, fare işaretçisi basılan düğme yönünde hareket eder. ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.46</li> </ul>

Ad	İşlev
10 [↩] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> <li>Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, mevcut seçimi kabul edip girer ve bir sonraki düzeye geçer.</li> <li>"Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.55</li> <li>Kablosuz Fare işlevi kullanılırken faredeki sol tuş görevini görür.</li> <li>"Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.46</li> </ul>
11 [User] düğmesi	<p>Mevcut beş Yapılandırma menü ögesinden sık kullanılan herhangi bir ögeyi seçin ve o ögeyi bu düğmeye atayın. [User] düğmesine basıldığında atanan menü ögesinin seçim/ayarlama ekranı görüntülenir, böylece tek tuşlu ayarlar/ayarlamalar yapmanız sağlanır.</p> <p>"Ayarlar Menüsü" s.59</p> <p><b>Enerji Tüketimi</b> varsayılan ayar olarak atanmıştır.</p>
12 [Page] düğmeleri [↑][↓]	<p>Aşağıdaki projeksiyon yöntemleri kullanıldığında, PowerPoint dosyası gibi dosyalarda sayfayı değiştirir.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kablosuz Fare işlevi kullanılırken</li> <li>"Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.46</li> <li>USB Display kullanılırken</li> <li>"USB Display ile yansıtma" s.28</li> </ul>
13 [E-Zoom] düğmeleri [⊕][⊖]	<p>Yansıtma boyutunu değiştirmeden görüntüyü büyütür veya küçültür.</p> <p>"Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.45</p>
14 [A/V Mute] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> <li>Video ve sesi açar ve kapatır.</li> <li>"Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.43</li> <li>Düğmeyi yaklaşık beş saniye basılı tutarak, Yansıtma modunu değiştirebilirsiniz.</li> <li><b>Ön↔Ön/Tavan</b></li> <li><b>Arka↔Arka/Tavan</b></li> </ul>

Ad	İşlev
15 [Help] düğmesi	<p>Sorun oluştuğunda yapmanız gerekeni gösteren Yardım ekranını görüntüler ve kapatır.</p> <p>"Yardım Ögesini Kullanma" s.65</p>
16 [Freeze] düğmesi	<p>Görüntüler duraklatılır veya oynatılır.</p> <p>"Görüntünün Dondurulması (Freeze)" s.43</p>
17 [Volume] düğmeleri [⏮][⏭]	<p>[⏮] Ses düzeyini azaltır.</p> <p>[⏭] Ses düzeyini artırır.</p> <p>"Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.37</p>
18 [Pointer] düğmesi	<p>Ekran işaretçisini görüntüler.</p> <p>"İşaretçi İşlevi (İşaretçi)" s.43</p>
19 [Esc] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> <li>Geçerli işlevi durdurur.</li> <li>Yapılandırma menüsü görüntülenirken basıldığında bir önceki düzeye döner.</li> <li>"Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.55</li> <li>Kablosuz Fare işlevi kullanılırken faredeki sağ tuş görevini görür.</li> <li>"Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.46</li> </ul>
20 [Color Mode] düğmesi	<p>Bu düğmeye her basıldığında Renk Modu değişir.</p> <p>"Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)" s.37</p>
21 [LAN] düğmesi	<p>Bu projektörde kullanılamaz.</p>
22 [USB] düğmesi	<p>USB Display'e geçiş yapar.</p>
23 [Source Search] düğmesi	<p>Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapar.</p> <p>"Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.27</p>
24 Uzaktan kumanda ışın yayma alanı	<p>Uzaktan kumanda sinyallerini gönderir.</p>



## Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi

Uzaktan kumandanın yanıt vermesinde gecikme gerçekleşirse ya da bir süre kullanıldıktan sonra çalışmıyorsa bu, pillerin bittiği anlamına gelebilir. Bu durumda pilleri değiştirin. Hazırda iki adet AA ebadında manganez veya alkalin pil bulundurun. AA ebadında manganez veya alkalin pil hariç başka pil kullanamazsınız.

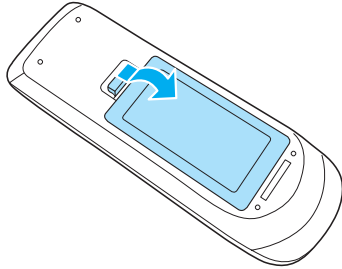
### Dikkat

Pilleri kullanmadan önce, aşağıdaki kılavuzu okuduğunuzdan emin olun.

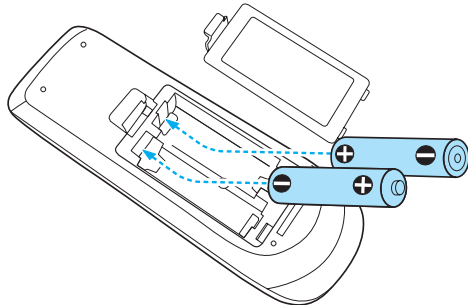
 [Güvenlik Talimatları](#)

### 1 Pil kapağını çıkarın.

Pil haznesi kapağının mandalını iterek kapağı kaldırın.



### 2 Eski pilleri yenileriyle değiştirin.



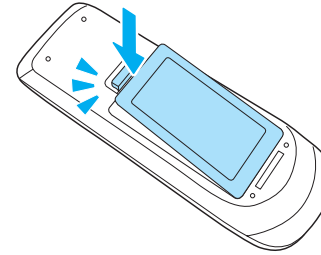
### Dikkat

Pillerin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretlerinin konumunu kontrol edin.

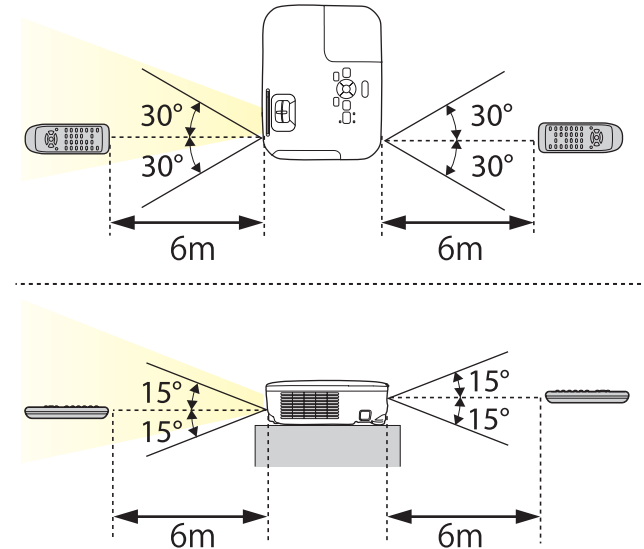
### 3

Pil kapağını yerine takın.

Pil haznesinin kapağını, tık sesi çıkartıp yerine oturana kadar bastırın.



## Uzaktan kumanda işletim mesafesi





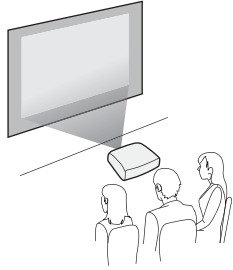
## Projektörün Hazırlanması

Bu bölümde, projektörün nasıl kurulacağı ve projeksiyon kaynaklarının nasıl bağlanacağı açıklanmıştır.

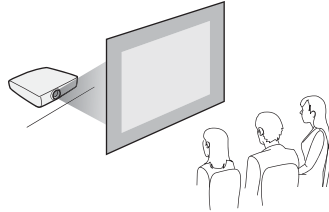
## Kurulum Yöntemleri

Projektör aşağıdaki dört farklı yansıtma yöntemini desteklemektedir. Projektörü, kurulum yerinin koşullara göre kurun.

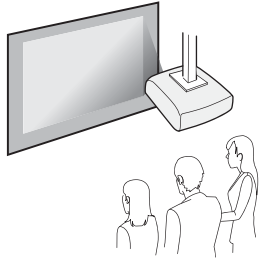
- Görüntüleri ekranın önünden yansıtın. (Önden yansıtma)



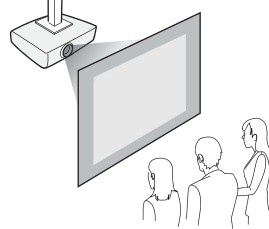
- Görüntüleri yarısaydam bir ekranın arkasından yansıtın. (Arkadan yansıtma)



- Projektörü tavana asın ve görüntüleri ekranın önünden yansıtın. (Ön/Tavan yansıtma)



- Projektörü tavana asın ve görüntüleri yarısaydam ekranın arkasından yansıtın. (Arka/Tavan yansıtma)



### Uyarı

- Projektör tavana monte edilecekse (tavan altlığı) farklı bir kurulum yöntemi izlenmelidir. Doğru şekilde kurulmadığında düşerek kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Vidaların gevşemesini önlemek için Tavan askısı tespit noktaları yapıştırıcı veya projektör üzerinde yağlayıcı veya yağ gibi maddeler kullanmanız durumunda, projektör kasası çatlayarak projektörün tavan askısından düşmesine neden olabilir. Bu da projektörün altında bulunan kişinin yaralanmasına ve projektörün zarar görmesine neden olabilir. Tavan askısı kurarken veya ayarlarken vidaların gevşemesini önlemek için yapıştırıcı veya yağ ve yağlayıcı gibi maddeler kullanmayın.

### Dikkat

- Projektörü yan konumda kullanmayın. Bu durum arızaya yol açabilir.
- Projektörün hava giriş fanının veya hava çıkış fanının üzerini kapatmayın. Fanlardan birinin üzeri örtülürse, cihazın dahili ısısı artarak yangına neden olabilir.

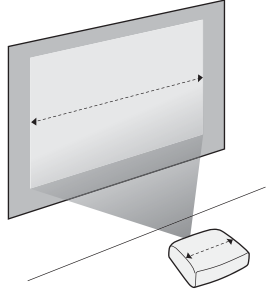


- Projektör tavanda kullanılacağı zaman isteğe bağlı Tavan askısı gerekir.  
☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" [s.87](#)
- Varsayılan Yansıtma ayarı **Ön**'dür. Yapılandırma menüsünü kullanarak, **Ön** ve **Arka** arasında geçiş yapabilirsiniz.  
☛ **Uzatılmış - Yansıtma** [s.61](#)
- Uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesini beş saniye basılı tutarak Yansıtma modunu aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz.  
**Ön ↔ Ön/Tavan**  
**Arka ↔ Arka/Tavan**

## Kurulum yöntemleri

Projektörü, aşağıda gösterildiği şekilde kurun.

- Projektörü, ekrana paralel olacak şekilde kurun.  
Projektör, ekranla açı yapacak şekilde kurulursa, yansıtılan görüntüde yastık distorsiyonu oluşur.
- Projektörü, düz bir yüzeye yerleştirin.  
Projektör eğik durursa, yansıtılan görüntü de eğik olur.



- Projektörü perdeye paralel olarak kuramıyorsanız, aşağıdaki başlığa bakın.  
☛ "Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi" [s.32](#)
- Projektörü düz bir yüzeye kuramıyorsanız, aşağıdaki başlığa bakın.  
☛ "Yatay Eğimin Ayarlanması" [s.37](#)
- "Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi" [s.32](#)

## Ekran Boyutu ve Yaklaşık Projeksiyon Mesafesi

Projeksiyon boyutu, projektörle ekran arasındaki mesafeye bağlıdır. Ekran boyutuna göre en iyi konumu seçmek için, sağdaki resme bakın. Resimlerde, azami büyütme oranında, yaklaşık en kısa mesafe gösterilmiştir. Projeksiyon mesafesi hakkında daha fazla bilgi edinmek için, aşağıdaki konuya bakın.

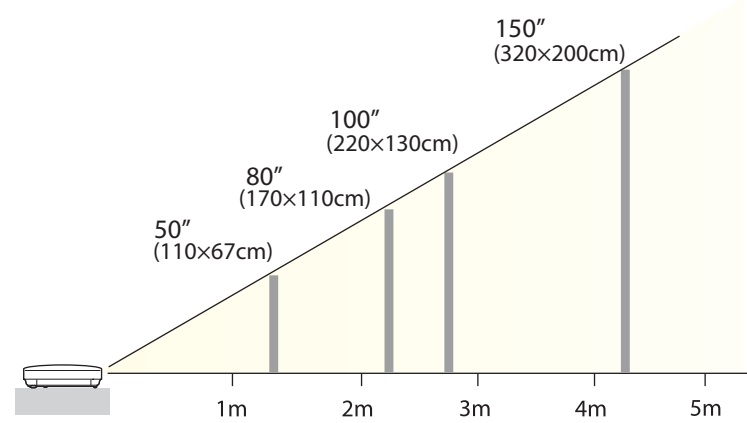
- ☛ "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" [s.88](#)



Yastık distorsiyonunu düzelttiğinizde, yansıtılan görüntünün boyutu küçülebilir.

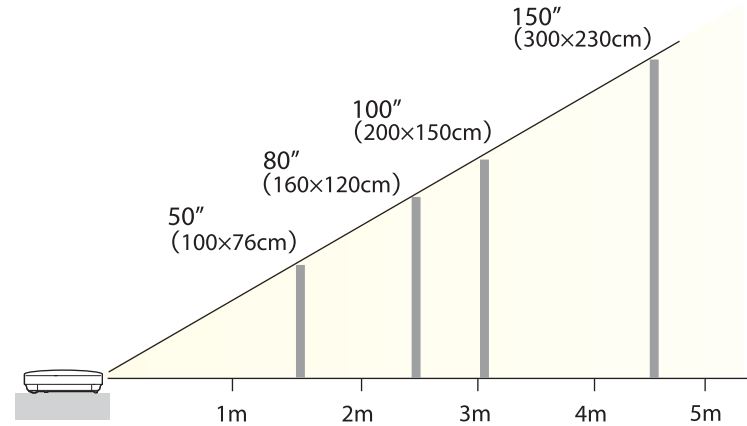
### 16:10 Ekran Boyutu

#### EB-W02/EB-W01

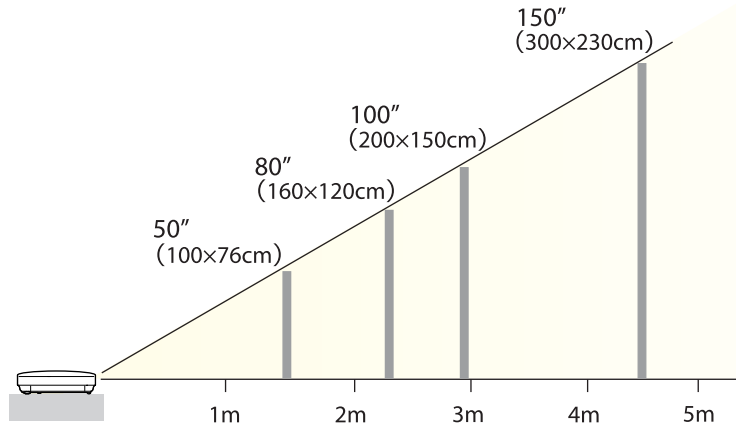


### 4:3 Ekran Boyutu

#### EB-X14G/EB-X02



## EB-S02/EB-S01



Bu bölümdeki resimler, EB-W02 modellerini temsil eder.

Bağlantı noktası adı, konum ve konektör yönü, bağlanmakta olan kaynağa göre değişir.

## Bilgisayarın Bağlanması

Bilgisayardaki görüntülerin yansıtılması için, bilgisayarı, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak bağlayın.

**1 Ürünle birlikte verilen veya piyasada satılan bilgisayar kablosu kullanılarak**

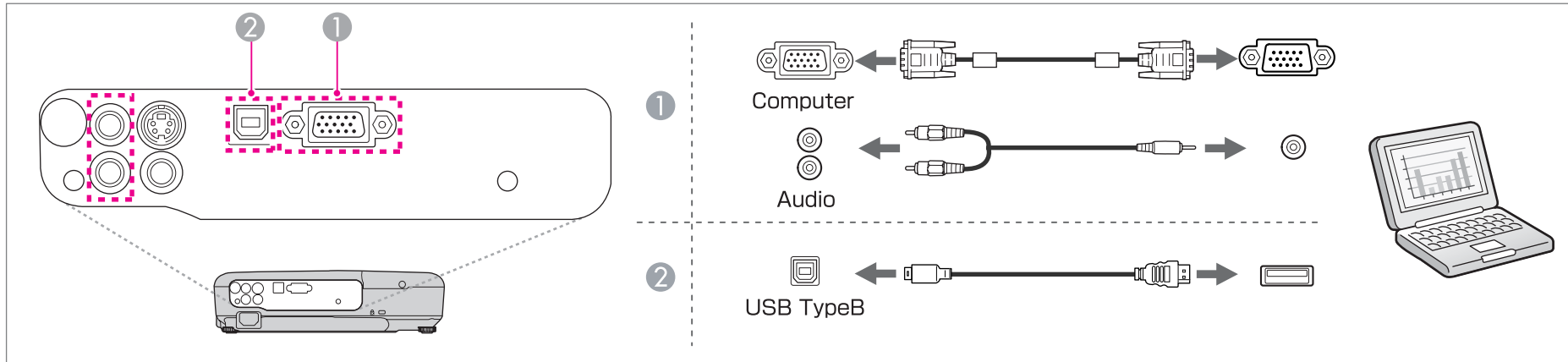
Bilgisayarın ekran çıkış bağlantı noktasını projektörün Computer bağlantı noktasına bağlayın.

Piyasada satılan bir ses kablosu kullanarak bilgisayardaki ses çıkışı bağlantı noktasını projektörün Audio Input bağlantı noktasına bağlayıp, ses çıkışını projektörün hoparlöründen verebilirsiniz. (Sadece EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)

**2 Ürünle birlikte verilen veya piyasada satılan bir USB kablosu kullanılarak**

Bilgisayarın USB bağlantı noktasını, projektörün USB(TypeB) bağlantı noktasına bağlayın.

Bilgisayarın sesini, yansıtılan görüntüyle birlikte gönderebilirsiniz.



- Projektörü bir bilgisayara bağlamak için, bir USB kablosu kullanarak bilgisayardaki görüntüleri yansıtabilirsiniz. Bu işlev USB Display olarak adlandırılır.  
☛ "USB Display ile yansıtmak" [s.28](#)
- Kullanılan modele ve satın aldığınız yere bağlı olarak, bilgisayar kablosu veya USB kablosu ürünle birlikte verilmeyebilir.  
☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" [s.87](#)

## Görüntü Kaynaklarının Bağlanması

DVD oynatıcılardaki görüntüleri veya VHS video vb. yansıtmak için, cihazı aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak projektöre bağlayın.

① **Piyasada satılan bir video veya S-video kablosu kullanılarak (sadece EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)**

Görüntü kaynağındaki video çıkış bağlantı noktasını, projektörün Video bağlantı noktasına bağlayın.

Ya da görüntü kaynağındaki S-video çıkış bağlantı noktasını, projektörün S-Video bağlantı noktasına bağlayın.

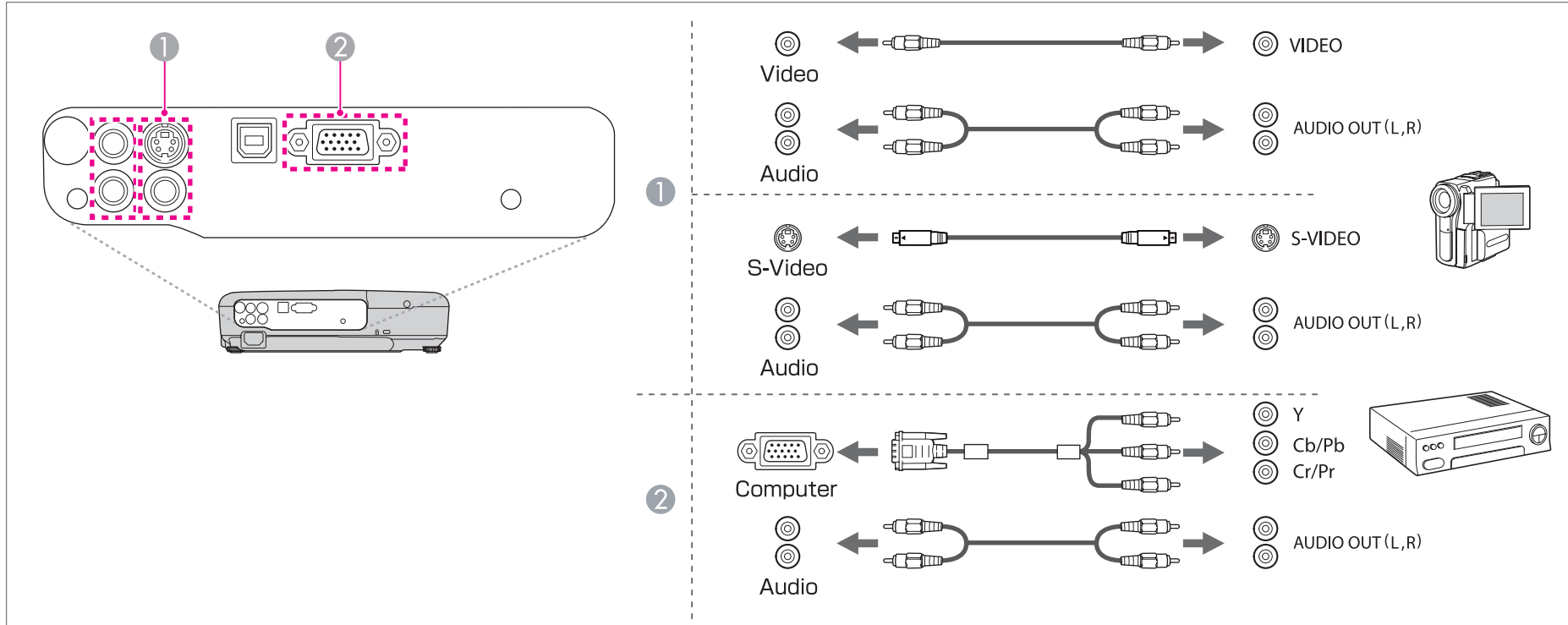
Piyasada satılan bir ses kablosu kullanarak görüntü kaynağındaki ses çıkışı bağlantı noktasını projektörün Audio Input bağlantı noktasına bağlayıp, ses çıkışını projektörün hoparlöründen verebilirsiniz.

② **İsteğe bağlı bileşen video kablosu kullanılarak**

☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" [s.87](#)

Görüntü kaynağındaki bileşen çıkış bağlantı noktasını, projektörün Computer giriş bağlantı noktasına bağlayın.

Piyasada satılan bir ses kablosu kullanarak görüntü kaynağındaki ses çıkışı bağlantı noktasını projektörün Audio Input bağlantı noktasına bağlayıp, ses çıkışını projektörün hoparlöründen verebilirsiniz. (Sadece EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)

**Dikkat**

- Projektöre bağladığınız sırada giriş kaynağı açıksa, arıza meydana gelebilir.
- Fişin yönü veya şekli farklıysa, takmak için güç kullanmayın. Cihaz zarar görebilir veya bozulabilir.



- Bağlanmak istediğiniz kaynağın alışılmamış şekilli bir bağlantı noktası varsa, projektöre bağlamak için, cihazla birlikte verilen kabloyu veya isteğe bağlı olarak edineceğiniz bir kabloyu kullanın.
- Piyasadan aldığınız bir 2RCA(L/R)/stereo mini-pin ses kablosunu kullanırken, kablunun "Dirençsiz" olduğundan emin olun. (Sadece EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)



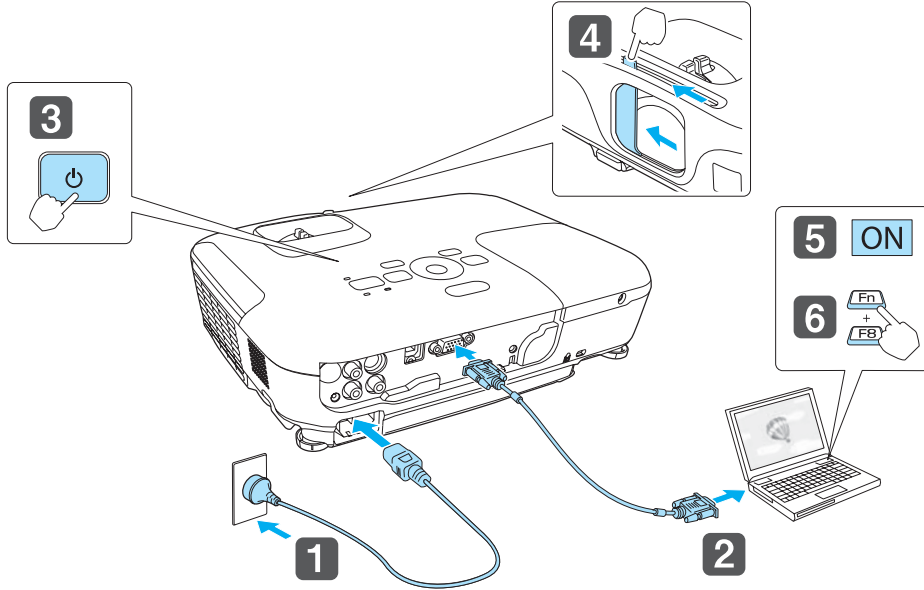


# Temel Kullanım

Bu bölümde, görüntülerin nasıl yansıtılacağı ve ayarlanacağı açıklanmıştır.

## Kurulumdan Projeksiyona


Bu bölümde, projektörün bilgisayar kablosuyla bilgisayara bağlanıp görüntü yansıtılması için uygulanacak yordam açıklanmıştır.



- 1** Projektörü, güç kablosuyla bir elektrik prizine bağlayın.
- 2** Projektörü, bilgisayar kablosuyla bilgisayara bağlayın.
- 3** Projektörü açın.
- 4** Mercek kapağını kaydırarak açın.
- 5** Bilgisayarınızı açın.

## 6 Bilgisayarın ekran çıkışını değiştirin.

Dizüstü bilgisayar kullanırken, ekran çıkışını bilgisayardan değiştirmeniz gerekir.

Fn tuşunu (işlev tuşunu) basılı tutup  tuşuna basın.



Değiştirme yöntemi, kullanılan bilgisayara göre değişir. Bilgisayar ile verilen belgelere bakın.

Görüntü yansıtılmıyorsa, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak, yansıtılan görüntüyü değiştirebilirsiniz.

- Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Source Search] düğmesine basın.
  - ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" [s.27](#)
- Uzaktan kumanda, hedef bağlantı noktasının düğmesine basın.
  - ☛ "Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş" [s.28](#)



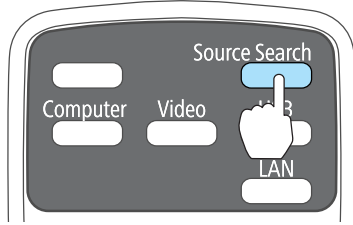
Görüntü yansıtıldıktan sonra, gerekirse görüntüyü ayarlayın.

- ☛ "Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi" [s.32](#)
- ☛ "Odağın Düzeltilmesi" [s.37](#)

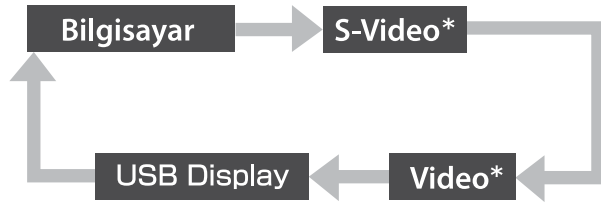
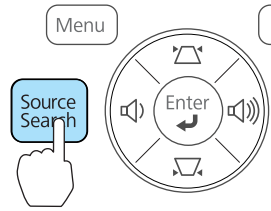
## Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)

O sırada görüntü almakta olan bağlantı noktasından gelen görüntüleri yansıtmak için, [Source Search] düğmesine basın.

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



\* (Sadece EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)

İki veya daha çok görüntü kaynağı bağlıyken, hedef görüntü yansıtılana kadar [Source Search] düğmesine basın.

Video ekipmanınız bağlandığında, bu işleme başlamadan önce oynatma işlemini başlatın.



Görüntü sinyal girişi olmadığında, aşağıdaki ekran görüntülenir.

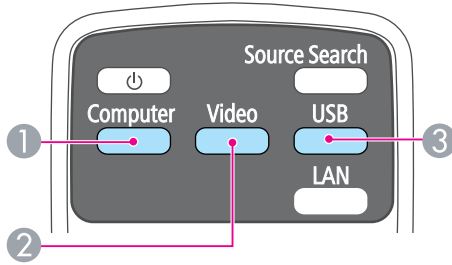
Örnek: EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02



## Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş

Uzaktan kumandada bulunan ve aşağıda belirtilen düğmeleri kullanarak doğrudan hedef görüntüye geçebilirsiniz.

### Uzaktan kumanda



- ① Computer bağlantı noktasından alınan görüntülere geçer.
- ② Bu düğmeye her basıldığında, aşağıdaki kaynaklardan gelen görüntüler arasında geçiş yapar. (Sadece EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)
  - S-Video bağlantı noktası
  - Video bağlantı noktası
- ③ USB Display'e geçiş yapar.

## USB Display ile yansıtma

Projektörü bir bilgisayara bağlamak için, bir USB kablosu kullanarak bilgisayardaki görüntüleri yansıtabilirsiniz.

Bilgisayarın sesini, yansıtılan görüntüyle birlikte gönderebilirsiniz.

USB Display uygulamasını başlatmak için, Yapılandırma menüsünden **USB Type B** seçeneğini **USB Display** olarak ayarlayın.

👉 **Uzatılmış - USB Type B** s.61

## Sistem gereksinimleri

### Windows için

İşletim sistemi	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32 bit Home Edition 32 bit Tablet PC Edition 32 bit
	Windows Vista	Ultimate 32 bit Enterprise 32 bit Business 32 bit Home Premium 32 bit Home Basic 32 bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 bit Enterprise 32/64 bit Professional 32/64 bit Home Premium 32/64 bit Home Basic 32 bit Starter 32 bit
İşlemci	Mobile Pentium III 1,2 GHz veya daha hızlı Önerilen: Pentium M 1,6 GHz veya daha hızlı	

<b>Hafıza Miktarı</b>	256 MB veya üstü Önerilen: 512 MB veya üstü
<b>Sabit Disk Alanı</b>	20 MB veya üstü
<b>Ekran</b>	640x480 ile 1600x1200 arasında çözünürlük. 16 bit renk veya üzeri renkli ekran

\*1 Sadece Service Pack 4

\*2 Service Pack 1 dışında

#### Mac OS için

<b>İşletim sistemi</b>	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x
<b>İşlemci</b>	Power PC G4 1GHz veya daha hızlı Önerilen: Core Duo 1,83GHz veya daha hızlısı
<b>Hafıza Miktarı</b>	512 MB veya üstü
<b>Sabit Disk Alanı</b>	20 MB veya üstü
<b>Ekran</b>	640x480 ile 1600x1200 arasında çözünürlük. 16 bit renk veya üzeri renkli ekran

## İlk kez bağlanma

Projektörle bilgisayarı USB kablosunu kullanarak birbirine ilk kez bağladığınızda, sürücünün kurulması gerekir. Windows ve Mac OS için yordam birbirinden farklıdır.



- Bir dahaki sefer bağlandığınızda sürücüyü kurmanız gerekmez.
- Birden çok kaynaktan görüntü girişi alıyorsanız, giriş kaynağını USB Display olarak değiştirin.
- USB hub kullanırsanız, bağlantı doğru çalışmayabilir. USB kablosunu doğrudan projektöre bağlayın.
- Kullanılan modele ve satın aldığınız yere bağlı olarak, USB kablosu ürünle birlikte verilmeyebilir.

#### Windows için

**1**

Bilgisayarın USB bağlantı noktasını, bir USB kablosuyla projektörün USB(TypeB) bağlantı noktasına bağlayın.



Windows 2000 veya Windows XP'de, bilgisayarınızı yeniden başlatmak isteyip istemediğinizi soran bir mesaj çıkabilir. **Hayır** düğmesine basın.

#### Windows 2000 için

Bilgisayar, EPSON PJ\_UD seçeneğini, sonra da EMP\_UDSE.EXE dosyasını çift tıklatın.

#### Windows XP için

Sürücü kurulumu otomatik olarak başlar.

#### Windows Vista/Windows 7 için


İletişim kutusu görüntülendiğinde, **Çalıştır** EMP\_UDSE.exe seçeneğini tıklatın.

**2**

Lisans Sözleşmesi ekrana geldiğinde **Kabul et** düğmesini tıklatın.

- 3** Bilgisayar görüntüleri yansıtılır.  
Bilgisayar görüntülerinin yansıtılması belli bir süre alabilir. Bilgisayar görüntüleri yansıtılana kadar, ekipmanı olduğu halde bırakın ve USB kablосunu sökmeyin veya projektöre giden gücü kapatmayın.
- 4** Yansıtma işlemi bittiğinde, USB kablосunu çıkartın.  
USB kablосunu ayırırken **Donanımı Güvenle Kaldır** kullanmaya gerek yoktur.



- Otomatik olarak kurulmazsa, bilgisayarınızda **Bilgisayarım - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** dosyasını çift tıklayın.
- Herhangi bir sebeple hiçbir şey yansıtılmıyorsa, bilgisayarınızda **Tüm Programlar - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** seçeneğini tıklayın.
- Windows 2000'i kullanıcı yetkisi ile çalıştıran bir bilgisayar kullanıldığında, kurulum sırasında bir hata mesajı görüntülenir ve yazılımı kullanamayabilirsiniz. Bu durumda, Windows'u en son sürümüne güncelleştirmeye çalışın, bilgisayarı yeniden başlatın ve ardından tekrar bağlanmayı deneyin.  
Ayrıntılar için yerel satış noktanıza veya aşağıdaki belgede belirtilen en yakın adrese başvurun.  
 [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

#### Mac OS için

- 1** Bilgisayarın USB bağlantı noktasını, bir USB kablосuyla projektörün USB(TypeB) bağlantı noktasına bağlayın.  
USB Display uygulamasının Setup klasörü Finder içinde görüntülenir.
- 2** **USB Display Yükleme Uygulaması** simgesini çift tıklayın.
- 3** Kurulum için ekrandaki talimatları izleyin.

- 4** Lisans Sözleşmesi ekrana geldiğinde **Kabul et** düğmesini tıklayın.  
Yönetici parolasını girin ve kurulumu başlatın.  
Kurulum tamamlandığında Dock içinde ve menü çubuğunda USB Display simgesi gösterilir.
- 5** Bilgisayar görüntüleri yansıtılır.  
Bilgisayar görüntülerinin yansıtılması belli bir süre alabilir. Bilgisayar görüntüleri yansıtılana kadar, ekipmanı olduğu halde bırakın ve USB kablосunu sökmeyin veya projektöre giden gücü kapatmayın.
- 6** Projeksiyonu tamamladığınızda, menü çubuğundaki veya Dock'taki **USB Display** simge menüsünden **Bağlantıyı Kes** öğesini seçin ve ardından USB kablосunu çıkartın.



- USB Display setup klasörü Finder içinde otomatik olarak görüntülenmezse, bilgisayarınızda **EPSON PJ\_UD - USB Display Yükleme Uygulaması**'nı çift tıklayın.
- Herhangi bir nedenle hiçbir şey yansıtılmazsa Dock içindeki **USB Display** simgesine tıklayın.
- Dock'ta **USB Display** simgesi yoksa, Uygulamalar klasöründen **USB Display** uygulamasını çift tıklayın.
- Dock'ta **USB Display** simgesi menüsünden **Çık** seçeneğini seçerseniz, USB kablосunu bağladığınızda USB Display uygulaması otomatik olarak başlamaz.

#### Kaldırma

##### Windows 2000 için

- 1** **Başlat** düğmesini tıklayın, **Ayarlar** öğesini seçin, sonra **Denetim Masası**'nı tıklayın.
- 2** **Program Ekle/Kaldır** seçeneğini çift tıklayın.
- 3** **Program Değiştir - Kaldır** seçeneğini tıklayın.

- 4 Epson USB Display** uygulamasını seçip **Değiştir/Kaldır** seçeneğini tıklatın.

### Windows XP için

- 1 Başlat** düğmesini, sonra da **Denetim Masası** seçeneğini tıklatın.
- 2 Program Ekle veya Kaldır** seçeneğini çift tıklatın.
- 3 Epson USB Display** uygulamasını seçip **Kaldır** seçeneğini tıklatın.

### Windows Vista/Windows 7 için

- 1 Başlat** düğmesini, sonra da **Denetim Masası** seçeneğini tıklatın.
- 2 Programlar** altında **Program kaldır** seçeneğini tıklatın.
- 3 Epson USB Display** uygulamasını seçip **Kaldır** seçeneğini tıklatın.

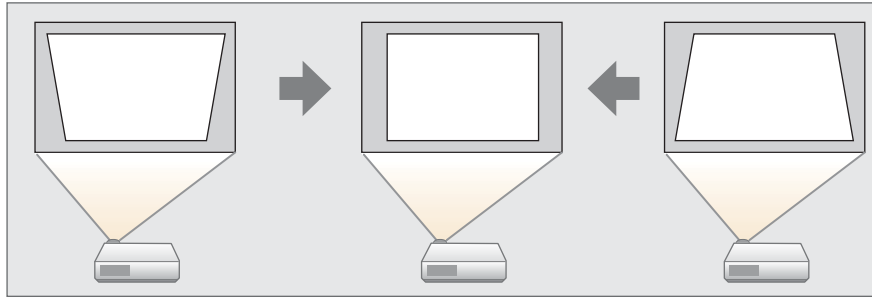
### Mac OS için

- 1 Uygulamalar** klasörünü açın, **USB Display** seçeneğini çift tıklatın, ardından **Araç** seçeneğini çift tıklatın.
- 2 USB Display UnInstaller** uygulamasını çalıştırın.

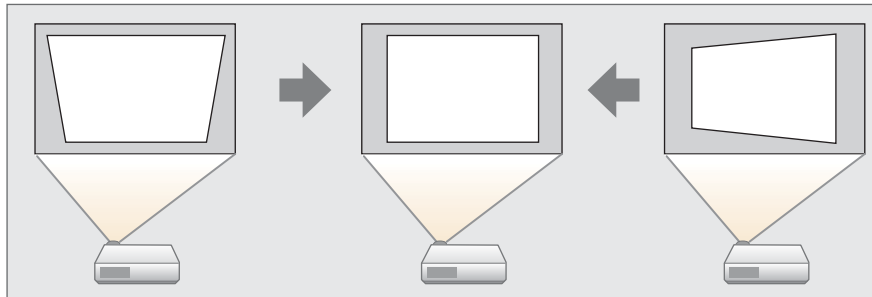
## Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi

Yastık distorsiyonunu, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak düzeltebilirsiniz.

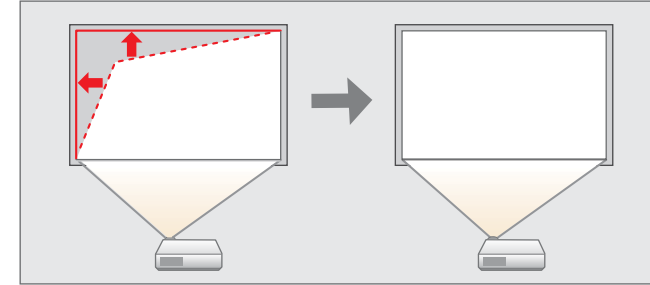
- Otomatik olarak düzeltme (Oto. Dik. Ekran Yer.) (sadece EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)  
Düşey yastık distorsiyonunu otomatik olarak düzeltir.
- Manuel olarak düzeltme (Dikey Ekran Yer.) (sadece EB-W02/EB-X02/EB-S02/EB-W01/EB-S01)  
Düşey yastık distorsiyonunu manuel olarak düzeltir.



- Manuel olarak düzeltme (Y/D Ekr. Yerl.) (sadece EB-X14G)  
Yatay ve düşey yönlerdeki distorsiyonun birbirinden bağımsız olarak, manuel olarak düzeltilmesini sağlar.



- Manuel olarak düzeltme (Quick Corner) (sadece EB-X14G)  
Dört köşenin birbirinden bağımsız olarak, manuel olarak düzeltilmesini sağlar.



Yastık distorsiyonunu düzelttiğinizde, yansıtılan görüntüyü boyutu küçülebilir.

## Otomatik olarak düzeltme

Oto. Dik. Ekran Yer. (Sadece EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)

Projektör herhangi bir hareket algıladığında, örneğin kurulduğunda, taşındığında veya eğildiğinde, düşey yastık distorsiyonunu otomatik olarak düzeltir. Bu işleve Otomatik Dikey Ekran Yerleşimi adı verilir.

Bir hareket algıladıktan sonra projektör yaklaşık iki saniye sabit kalırsa, ayarlama için bir ekran görüntüleri ve ardından yansıtılan görüntüyü otomatik olarak düzeltir.

Aşağıdaki koşullarda, yansıtılan görüntüyü düzeltmek için Oto. Dik. Ekran Yer. işlevini kullanabilirsiniz.

Düzeltilme açısı: yukarı ve aşağı yaklaşık 30°





- Otomatik Dikey Ekran Yerleşimi yalnızca, Yapılandırma menüsünde **Yansıtma** seçeneği **Ön** olarak ayarlanmışsa çalışır.  
☛ **Uzatılmış - Yansıtma** s.61
- Oto. Dik. Ekran Yer. işlevini etkinleştirmek istemiyorsanız, **Oto. Dik. Ekran Yer.** veya **Oto. Ekran Yerleşimi** seçeneğini **Kapalı** olarak ayarlayın.  
☛ **Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl. - Oto. Dik. Ekran Yer.** s.59
- ☛ **Ayarlar - Oto. Ekran Yerleşimi** s.59

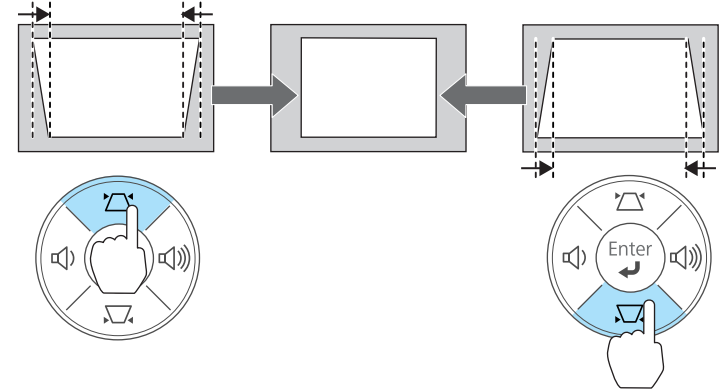
## Manuel olarak düzeltme

Yastık distorsiyonunu manuel olarak düzeltebilirsiniz.

- Aşağıdaki koşullarda, yansıtılan görüntüyü düzeltmek için Dikey Ekran Yer. işlevini kullanabilirsiniz.  
Düzeltilme açısı: yukarı ve aşağı yaklaşık 30°
- Aşağıdaki koşullarda, yansıtılan görüntüyü düzeltmek için Y/D Ekr. Yerl. işlevini kullanabilirsiniz. (Sadece EB-X14G)  
Düzeltilme açısı: yaklaşık 30° sağ ve sol/yaklaşık 30° yukarı ve aşağı

Dikey Ekran Yer. (Sadece EB-W02/EB-X02/EB-S02/EB-W01/EB-S01)

Kumanda panelindeki [↕] veya [↔] düğmelerine basın.



Dikey Ekran Yer. ayarını Yapılandırma menüsünden de yapabilirsiniz.

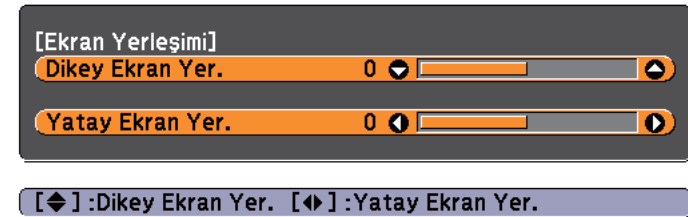
☛ **Ayarlar - Ekran Yerleşimi** s.59

Y/D Ekr. Yerl. (Sadece EB-X14G)

Yatay ve düşey yönlerdeki distorsiyonun birbirinden bağımsız olarak, manuel olarak düzeltilmesini sağlar.

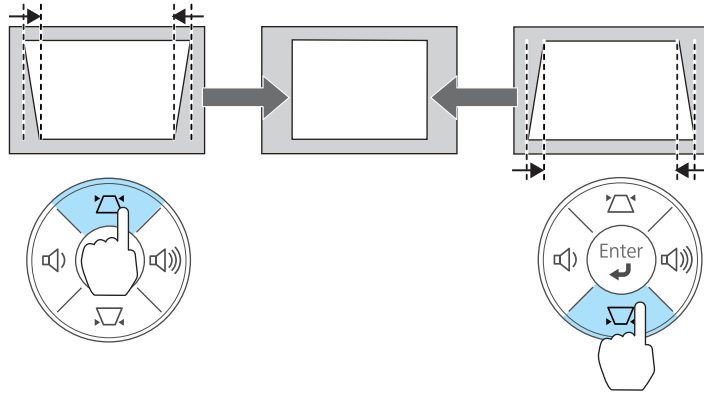
**1**

Ekran Yerleşimi ekranını görüntülemek için, kumanda panelindeki [↕] veya [↔] düğmelerine basın.

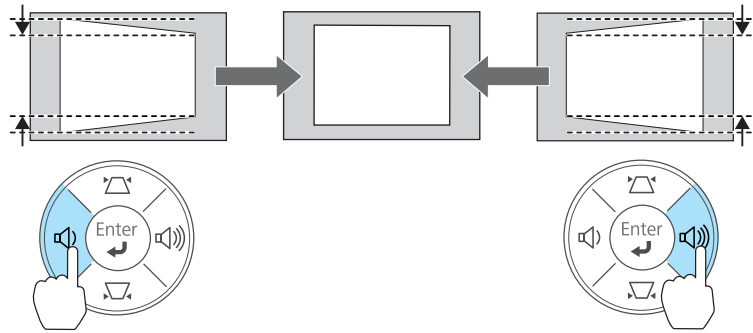


**2**

Yastık distorsiyonunu düzeltmek için, aşağıdaki düğmelere basın. Düşey yastık distorsiyonunu düzeltmek için, [↕] veya [↔] düğmelerine basın.



Yatay yastık distorsiyonunu düzeltmek için, [↔] veya [↔] düğmelerine basın.



Y/D Ekr. Yerl. ayarını Yapılandırma menüsünden de yapabilirsiniz.

**Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl.** s.59

Quick Corner (Sadece EB-X14G)

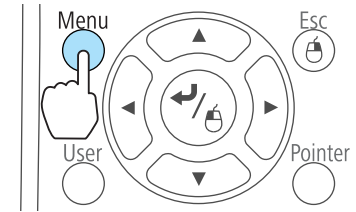
Bu işlem, yansıtılan görüntünün dört köşesinden her birini ayrı olarak elle düzeltmenize izin verir.

**1**

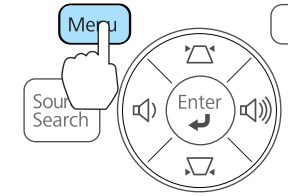
Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.55

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



**2**

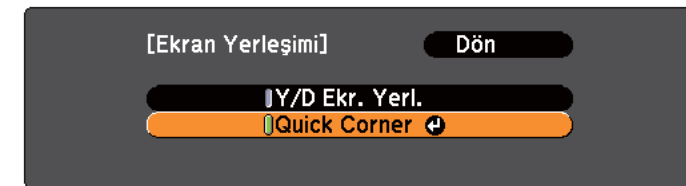
Ayarlar altında Ekran Yerleşimi'ni seçin.



[Esc] :Dön [↖] :Seç [↗] :Gir [Menu] :Çık

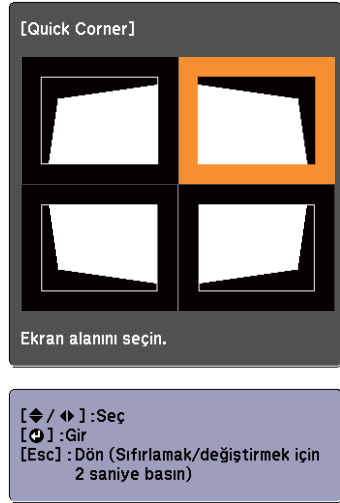
**3**

Quick Corner öğesini seçin ve ardından [↖] düğmesine basın.



[Esc] :Dön [↖] :Seç [↗] :Gir [Menu] :Çık

- 4** Uzaktan kumandadaki [↶], [↷], [↸] ve [↹] düğmelerini veya kumanda panelindeki [↶], [↷], [↸] ve [↹] düğmelerini kullanarak, düzeltilecek köşeyi seçin, sonra [↵] düğmesine basın.



- 5** Uzaktan kumandadaki [↶], [↷], [↸] ve [↹] düğmelerini veya [↶], [↷], [↸] ve [↹] düğmelerini kullanarak, köşenin konumunu düzeltin.
- [↵] düğmesine bastığınızda, adım 4'te gösterilen ekran görüntülenir. Ayarlama sırasında "Daha fazla taşınamıyor." mesajı görüntülenirse, şekli, gri üçgenin gösterdiği yönde daha fazla ayarlayamazsınız demektir.



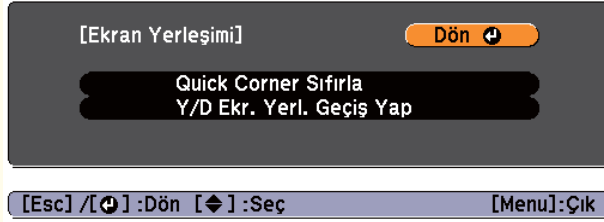
- 6** Geriye kalan köşeler varsa, bunların ayarlamalarını yapmak için gerektiği sürece 4. ve 5. prosedürleri tekrarlayın.
- 7** Bitirdiğinizde, düzeltme menüsünden çıkmak için [Esc] düğmesine basın.

**Ekrana Yerleşimi** ayarı **Quick Corner** olarak değiştirildiğinden, bir dahaki sefer kumanda panelindeki [↶] veya [↷] düğmelerine bastığınızda, 4. adımdaki köşe seçim ekranı görüntülenir. Yatay ve düşey düzeltmeyi [↶] veya [↷] düğmelerini kullanarak yapmak istiyorsanız, **Ekrana Yerleşimi** ayarını **Y/D Ekr. Yerl.** olarak değiştirin.

☛ **Ayarlar - Ekrana Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl.** s.59



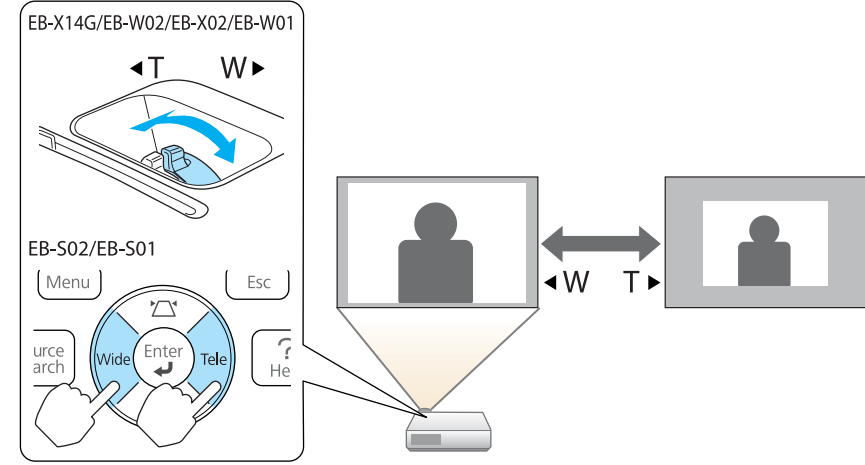
Adım 4'teki köşe seçimi ekranı görüntülediği sırada [Esc] düğmesi iki saniye kadar basılı tutulursa, aşağıdaki ekran görüntülenir.



**Quick Corner Sıfırla:** Quick Corner düzeltmelerinin sonucunu sıfırlar.

**Y/D Ekr. Yerl. Geçiş Yap:** Düzeltme metodunu Y/D Ekr. Yerl. olarak değiştirir.

☞ "Ayarlar Menüsü" s.59



## Görüntü Boyutunun Ayarlanması

EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-W01

Yansıtılan görüntünün boyutunu ayarlamak için, yakınlaştırma halkasını döndürün.

EB-S02/EB-S01

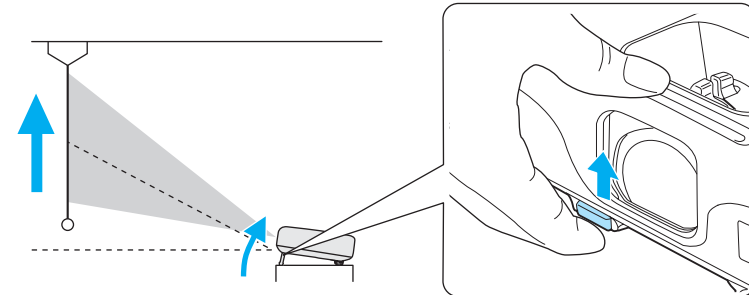
Kumanda panelindeki [Wide]/[Tele] düğmelerini kullanarak ayarlayın.

Wide: Yansıtılan görüntünün boyutunu büyütür.

Tele: Yansıtılan görüntünün boyutunu küçültür.

## Görüntü Konumunun Ayarlanması

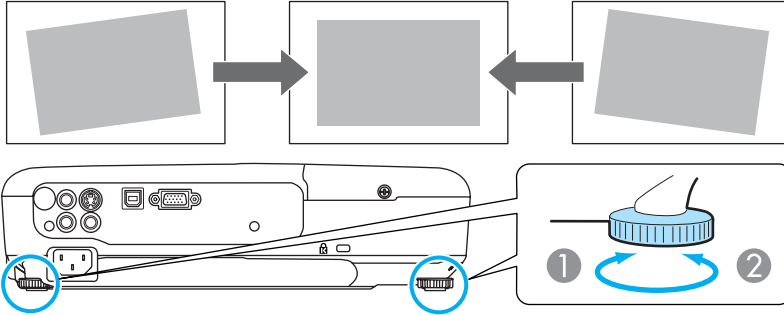
Ayarlanabilir ön ayağı yükseltmek veya alçaltmak için ayak ayarlama koluna basın. Görüntünün konumunu, projektörü 12 dereceye kadar eğerek ayarlayabilirsiniz.



Eğim açısı ne kadar büyük olursa, projektörü odaklamak da o kadar zorlaşır. Projektörü, sadece küçük bir açıda eğilmesi gereken şekilde kurun.

## Yatay Eğimin Ayarlanması

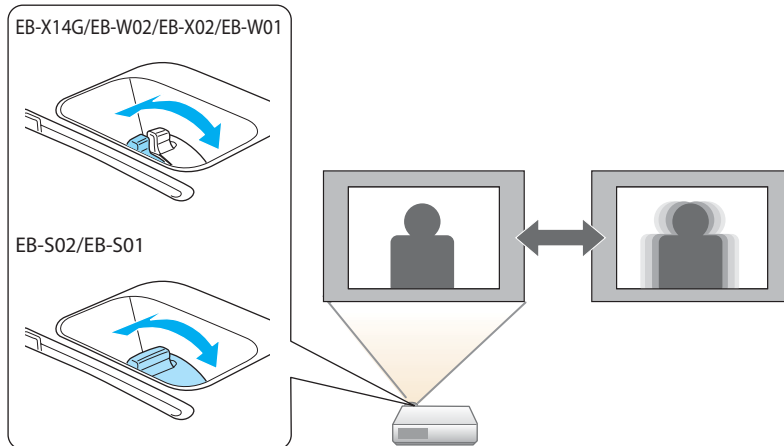
Projektörün yatay eğimini ayarlamak için, arka ayağı uzatın veya kısaltın.



- 1 Arka ayağı uzatın.
- 2 Arka ayağı kısaltın.

## Odağın Düzeltilmesi

Odağı, odaklama halkasını kullanarak düzeltebilirsiniz.

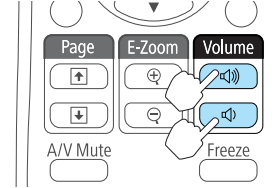


## Ses Düzeyinin Ayarlanması

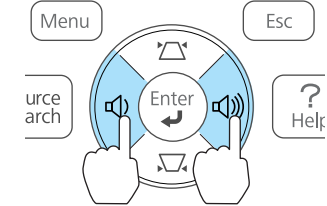
Ses düzeyini, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak ayarlayabilirsiniz.

- Ses seviyesini ayarlamak için, kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Volume] düğmesine basın.
- [<] Ses düzeyini azaltır.
- [>] Ses düzeyini artırır.

### Uzaktan kumandayı kullanarak



### Kontrol panelini kullanarak (sadece EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-W01)



- Ses düzeyini, Yapılandırma menüsünden ayarlayın.

🖱️ Ayarlar - Ses s.59

### ⚠️ Dikkat

Yüksek ses seviyesinde başlatmayın.  
Ani, çok yüksek ses seviyesi işitme kaybına neden olabilir. Gücü kapatmadan önce daima ses seviyesini düşürün; bu sayede gücü açtığınızda sesi kademeli olarak artırabilirsiniz.

## Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)

Projeksiyon sırasında ortama en uygun ayarı seçerek en iyi görüntü kalitesini kolay bir şekilde elde edebilirsiniz. Görüntü parlaklığı seçilen moda göre farklılık gösterir.

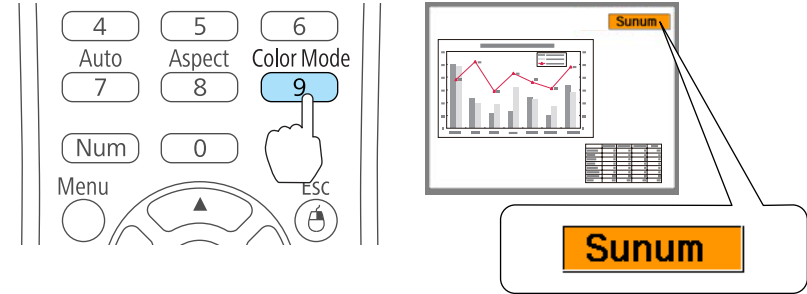
Mod	Uygulama
<b>Dinamik</b>	Bu mod, aydınlık odalarda kullanım için idealdir. Bu, en parlak moddur ve gölge tonlarını başarılı bir şekilde yeniden üretir.
<b>Sunum</b>	Bu mod, aydınlık odalarda renkli malzemeler kullanılarak sunum yapılması için idealdir.
<b>Tiyatro</b>	Karanlık bir odada film izlemek için idealdir. Görüntülere doğal bir ton verir.
<b>Fotoğraf*1</b>	Fotoğraf gibi sabit görüntüleri aydınlık bir odada yansıtmak için idealdir. Görüntüler canlıdır ve kontrastı yükseltilmiştir.
<b>Spor*2</b>	Aydınlık bir odada TV programları izlemek için idealdir. Görüntüler canlıdır ve gerçeğe yakındır.
<b>sRGB</b>	sRGB renk standardına uyan görüntüler için idealdir.
<b>Kara tahta</b>	Bu ayar, kara tahta (yeşil tahta) üzerine yansıtma yaptığınızda bile görüntünüze bir ekrana yansıtıyormuş gibi doğal bir renk kazandırır.
<b>Beyaz Tahta</b>	Beyaz tahta kullanarak sunumlar yapmak için idealdir.

\*1 Bu seçim sadece, giriş sinyali RGB olduğunda veya kaynak USB Display olduğunda yapılabilir.

\*2 Bu seçim sadece giriş sinyali bileşen video ise veya giriş kaynağı Video veya S-Video olduğunda yapılabilir.

[Color Mode] düğmesine her bastığınızda, ekranda Renk Modu adı görüntülenir ve Renk Modu değişir.

## Uzaktan kumanda



Renk Modu'nu Yapılandırma menüsünden değiştirebilirsiniz.

☞ **Görüntü - Renk Modu** s.57

## Otomatik İris'i Ayarlama

Görüntülenen görüntünün parlaklığına göre parlaklığın otomatik olarak ayarlanması derin ve zengin görüntüler elde etmenizi sağlar.

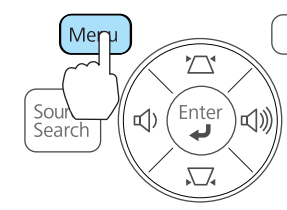
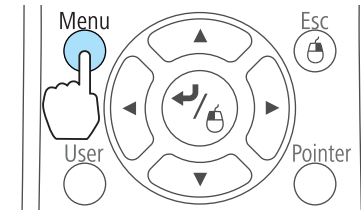
**1**

[Menu] düğmesine basın.

☞ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.55

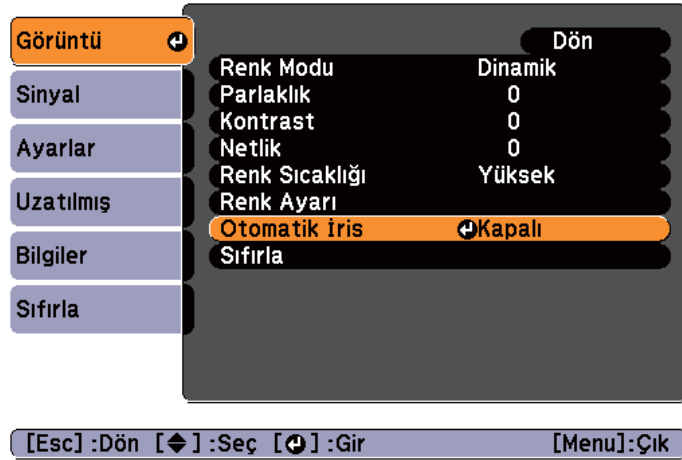
Uzaktan kumandayı kullanarak

Kontrol panelini kullanarak



**2**

**Görüntü** altından **Otomatik İris'i** seçin.



### 3 Açık ögesini seçin.

Ayar, her bir Renk Modu için kaydedilir.

### 4 Ayarları yapmayı tamamlamak için, [Menu] düğmesine basın.



Otomatik İris, **Renk Modu** sadece **Dinamik** veya **Tiyatro** ise ayarlanabilir.

## Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranının Değiştirilmesi

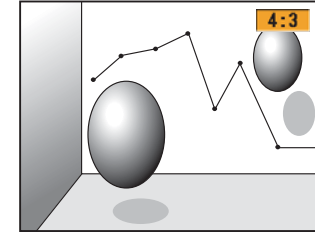
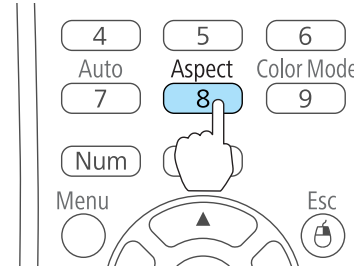
Yansıtılan görüntünün **En Boy Oranı** nı, giriş sinyalinin türüne, en boy oranına ve çözünürlüğüne uyacak şekilde değiştirebilirsiniz.

Mevcut en boy oranı modları, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline bağlıdır.

### Değiştirme metodları

Uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine her bastığınızda, ekranda en boy oranı modu adı görüntülenir ve en boy oranı değişir.

#### Uzaktan kumanda



En boy oranını Yapılandırma menüsünden ayarlayabilirsiniz.

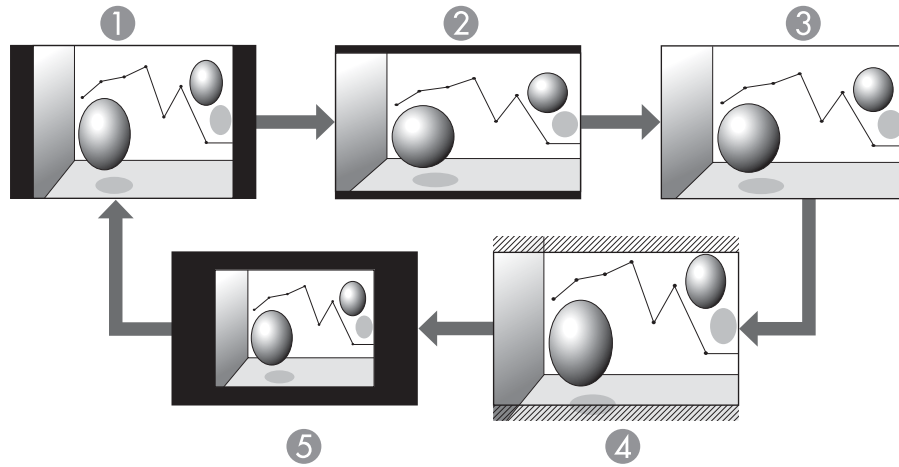
**Sinyal - En Boy Oranı s.58**

### En boy oranı modunun değiştirilmesi

Video ekipmanından görüntü yansıtılması (EB-W02/EB-W01 için)

En boy oranı, [Aspect] düğmesine her basıldığında sırasıyla **Normal**, **16:9**, **Tam**, **Yakınlaştırma** ve **Doğal** arasında değişir.

Örnek: 1080p sinyal girişi (çözünürlük: 1920x1080, en boy oranı: 16:9)

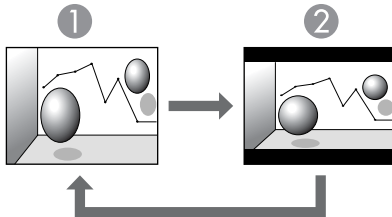


- ① Normal
- ② 16:9
- ③ Tam
- ④ Yakınlaştırma
- ⑤ Doğal

Video ekipmanından görüntü yansıtılması (EB-X14G/EB-X02/EB-S02/EB-S01 için)

[Aspect] düğmesine her basıldığında, en boy oranı, sırasıyla 4:3 ve 16:9 olarak değişir.

Örnek: 720p sinyal girişi (çözünürlük: 1280x720, en boy oranı: 16:9)



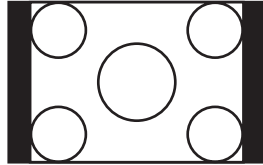
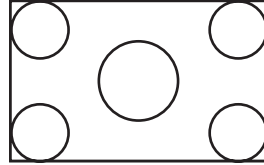
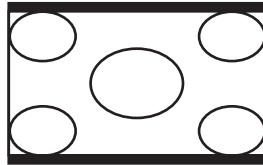
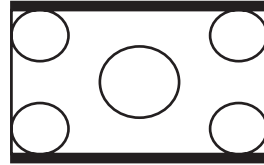
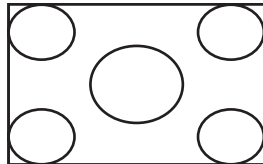
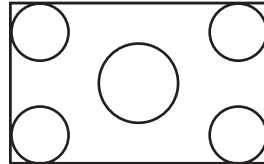
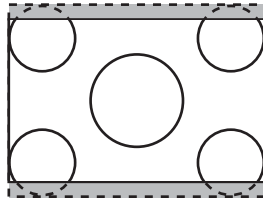
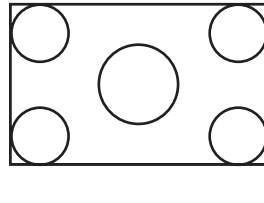
- ① 4:3

- ② 16:9

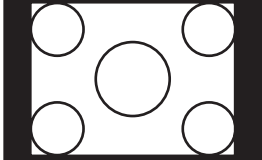
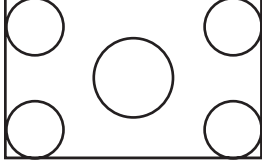
Bilgisayardaki görüntülerin yansıtılması

Aşağıda, her en boy oranı modu için yansıtma örnekleri gösterilmiştir.

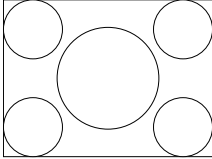
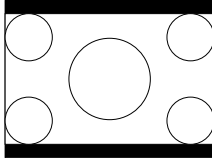
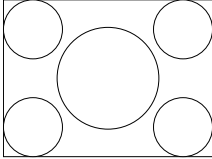
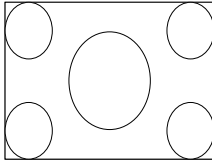
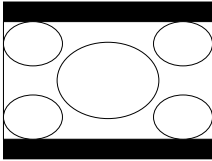
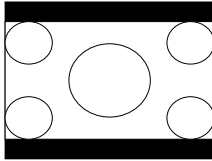
EB-W02/EB-W01

En/Boy Oranı Modu	Giriş Sinyali	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		
16:9		
Tam		
Yakınlaştırma		



En/Boy Oranı Modu	Giriş Sinyali	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
<b>Doğal</b>		

## EB-X14G/EB-X02/EB-S02/EB-S01

En/Boy Oranı Modu	Giriş Sinyali	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
<b>Normal</b>		
<b>4:3</b>		
<b>16:9</b>		



Görüntünün belirli bölümleri gösterilmiyorsa, bilgisayar panelinin boyutuna bağlı olarak, Yapılandırma menüsündeki **Çözünürlük** ayarını **Geniş** veya **Normal** olarak yapın.

 Sinyal - Çözünürlük [s.58](#)

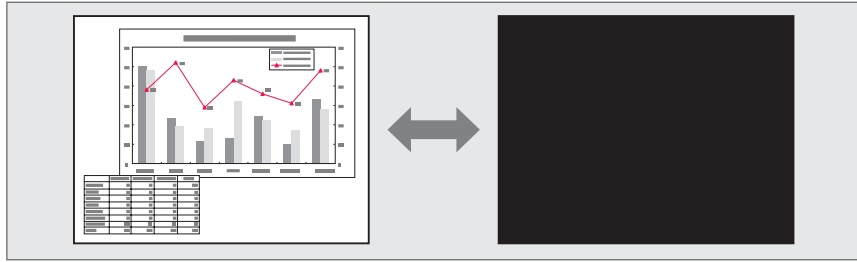


## Kullanışlı İşlevler

Bu bölümde, sunum yaparken yararlanabileceğiniz faydalı ipuçlarından ve Güvenlik işlevlerinden bahsedilmektedir.

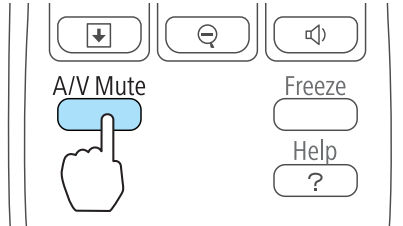
## Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)

Seyircilerin dikkatini söylediklerinize çekmek istediğinizde veya bilgisayarınızdan sunum yaparken dosyalar arasındaki geçişlerde ayrıntıların görünmesini istemediğinizde bu özelliği kullanabilirsiniz.



[A/V Mute] düğmesine her bastığınızda, A/V Sessiz açılır veya kapanır.

### Uzaktan kumanda



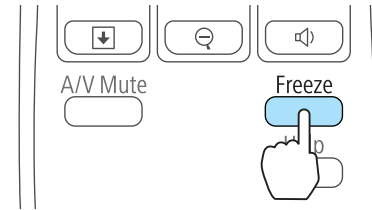
- Hareketli görüntüleri yansıtırken, A/V Sessiz açık olduğunda, görüntüler oynatılmaya ve ses çalınmaya devam eder. Yansıtmayı, A/V Sessiz işlevinin etkinleştirildiği noktadan devam ettirmek mümkün değildir.
- [A/V Mute] düğmesine basıldığında görüntülenecek ekranı, Yapılandırma menüsünden seçebilirsiniz.  
**Uzatılmış - Ekran - A/V Sessiz s.61**
- A/V Sessiz sırasında lamba hala yandığından lamba saati saymaya devam eder.

## Görüntünün Dondurulması (Freeze)

Ekrandaki hareketli görüntüler için Freeze etkinleştirildiğinde, dondurulan görüntü ekranda yansıtılmaya devam eder; böylece hareketli görüntüyü her defasında bir kare olmak üzere hareketsiz fotoğraf gibi yansıtabilirsiniz. Ayrıca Freeze işlevi daha önceden etkinleştirilmişse, hiçbir görüntü yansıtmadan bilgisayardan yaptığınız sunumlar sırasında, dosyalar arasında değişim gibi işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

[Freeze] düğmesine her bastığınızda, Dondur özelliği açılır veya kapanır.

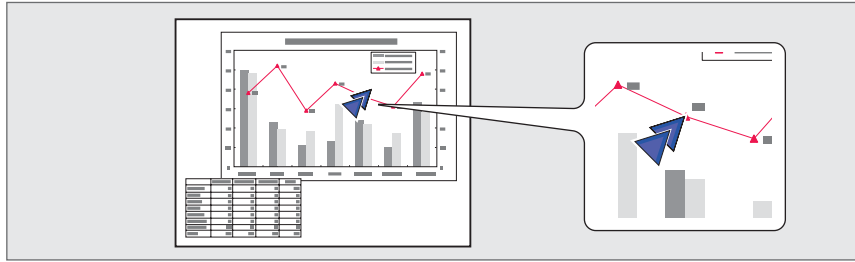
### Uzaktan kumanda



- Ses durdurulmaz.
- Hareketli görüntüleri yansıtırken, ekran donduğu sırada görüntüler oynatılmaya devam eder. Yansıtmayı, ekranın donduğu noktadan devam ettirmek mümkün değildir.
- [Freeze] düğmesine, Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülediği sırada basılırsa, görüntülenmekte olan menü veya Yardım ekranı kapanır.
- E-Zoom özelliği kullanılırken, Freeze özelliği çalışmaya devam eder.

## İşaretçi İşlevi (İşaretçi)

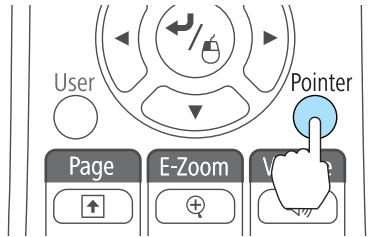
Bu, yansıtılan görüntü üzerinde İşaretçi simgesini hareket ettirmenize ve hakkında konuştuğunuz bölgeye dikkat çekmenize olanak sağlar.



## 1 İşaretçiyi görüntüleyin.

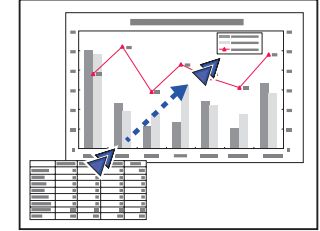
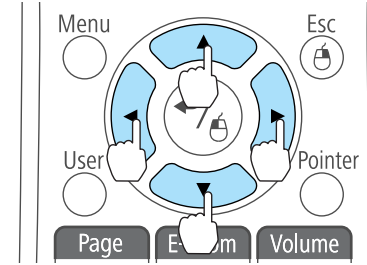
[Pointer] düğmesine her bastığınızda, işaretçi görüntülenir veya gizlenir.

### Uzaktan kumanda



## 2 İşaretçi simgesini hareket ettirin (↗).

### Uzaktan kumanda



[↶], [↷], [↵] veya [↶] düğmelerinden, yan yana herhangi iki tanesine bir arada basıldığında, işaretçi, çapraz yönde hareket ettirilebilir.

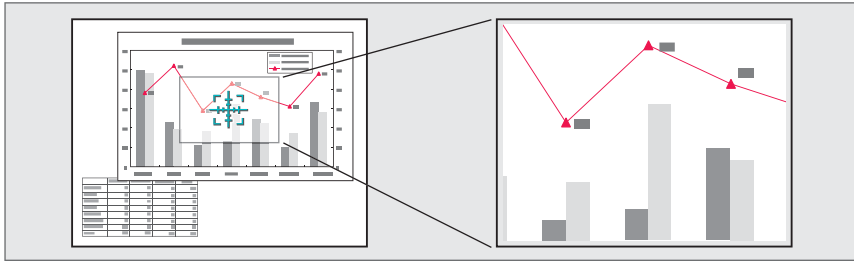


İşaretçi simgesinin şeklini, Yapılandırma menüsünden seçebilirsiniz.

🖱️ Ayarlar - İşaretçi Şekli [s.59](#)

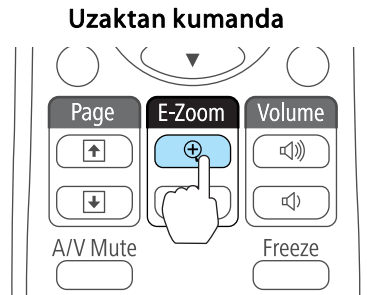
## Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)

Bu özellik, grafik ve tablolar gibi daha detaylı görmek istediğiniz görüntüleri büyütmek için kullanılır.



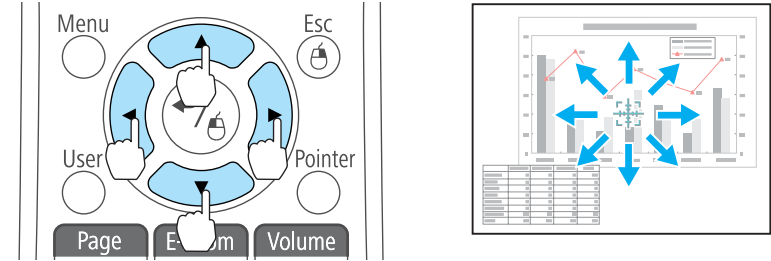
### 1 E-Zoom özelliğini başlatın.

[+] düğmesine basıp Artı (+) şeklini görüntüleyin.



### 2 Artı'ı, (+) görüntünün, büyütmek istediğiniz bölümüne getirin.

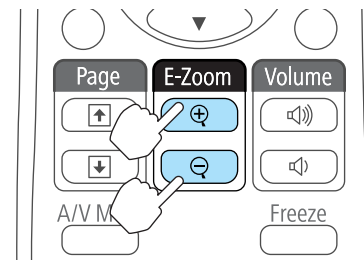
**Uzaktan kumanda**



[<], [>], [↶] veya [↷] düğmelerinden, yan yana herhangi iki tanesine bir arada basıldığında, işaretçi, çapraz yönde hareket ettirilebilir.

### 3 Büyütün.

**Uzaktan kumanda**



[+] düğmesi: Her basışınızda, seçilen alanı genişletir. Düğmeyi basılı tutarak alanı hızlıca büyütebilirsiniz.

[<] düğmesi: Büyütülmüş olan görüntüleri küçültür.

[Esc] düğmesi: E-Zoom'u iptal eder.



- Büyütme oranı ekranda görüntülenir. Seçilen alan, 25 adımda 1 ila 4 kat büyütülebilir.
- Büyütülmüş projeksiyon sırasında, görüntüyü kaydırmak için [<], [>], [↶] ve [↷] düğmelerine basın.

## Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)

Bilgisayarın fare işaretçisini, projektörün uzaktan kumandasıyla idare edebilirsiniz. Bu işleve Kablosuz Fare adı verilir.

Aşağıdaki işletim sistemleri Kablosuz Fare'yle uyumludur.

	Windows	Mac OS
İşletim sistemi	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	
	Windows Vista	
	Windows 7	

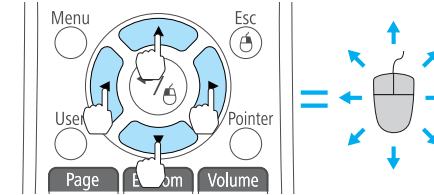
\* İşletim sistemlerinin bazı sürümlerinde Kablosuz Fare'nin kullanılması mümkün olmayabilir.





Kablosuz Fare işlevini etkinleştirmek için, aşağıdakileri yapın.

- 1 Projektörü, USB kablosuyla bilgisayara bağlayın.  
☛ "Bilgisayarın Bağlanması" s.22
- 2 Kaynağı, aşağıdakilerden birine değiştirin.
  - USB Display
  - Bilgisayar
  - ☛ "Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş" s.28

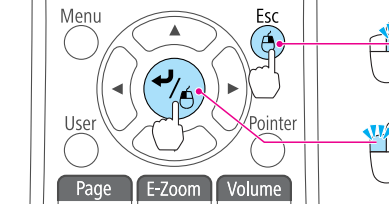
Bu ayarlar yapıldığında, fare işaretçisi şu şekilde idare edilebilir.


### Fare işaretçisini hareket ettirmek



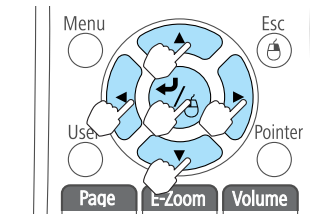
[][][][] düğmeleri:  
Fare işaretçisini hareket ettirir.







### Fare tıklamaları



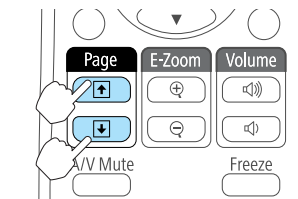
[Esc] düğmesi: Sağ tıklatma.  
[] düğmesi: Sol tıklatma. Çift tıklatma için, hızlıca iki kez basın.



### Sürükle ve bırak



[] düğmesini basılı tutup [], [], [] ve [] düğmelerine basın.  
İstenen konumda bırakmak için [] düğmesini bırakın.

### Page Up/Down



[] düğmesi: Önceki sayfaya geri döner.  
[] düğmesi: Sonraki sayfaya geçer.



- [↵], [↶], [↷] veya [↸] düğmelerinden, yan yana herhangi iki tanesine bir arada basıldığında, işaretçi, çapraz yönde hareket ettirilebilir.
  - Fare düğme ayarları bilgisayarda ters şekilde ayarlanmışsa uzaktan kumanda düğmeleri de ters şekilde çalışacaktır.
  - Kablosuz Fare işlevi, aşağıdaki koşullarda çalışmaz.
    - Yapılandırma menüsü veya bir Yardım ekranı görüntülendiğinde
    - Kablosuz Fare işlevinden başka işlevleri çalıştırırken (sözelimi ses seviyesini ayarlarken)
- Yine de E-Zoom veya İşaretçi işlevini kullanırken, yukarı veya aşağı kaydır işlevleri kullanılabilir.

## Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme

Yansıtılmakta olan görüntüyü Kullanıcı Logosu olarak kaydedebilirsiniz.



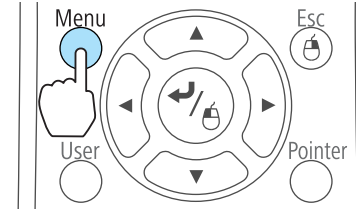
Kullanıcı Logosu bir kez kaydedildiğinde, logo ayarı varsayılan fabrika ayarına geri döndürülemez.

1

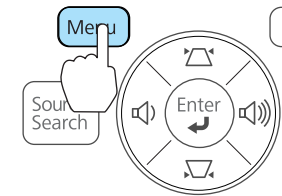
Kullanıcı Logosu olarak kaydetmek istediğiniz görüntüyü yansıtın ve [Menu] düğmesine basın.

• "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" [s.55](#)

Uzaktan kumandayı kullanarak

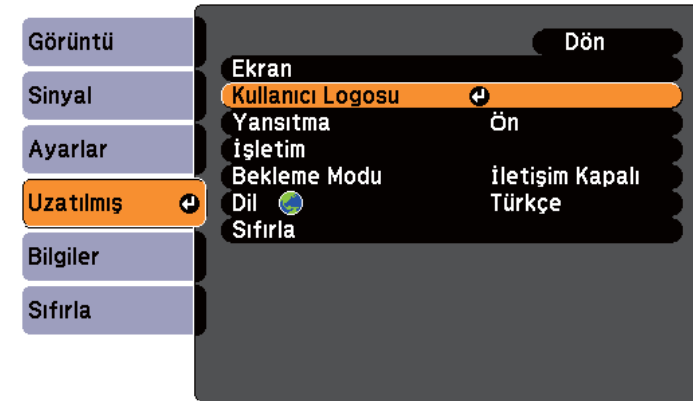


Kontrol panelini kullanarak



2

Uzatılmış'tan Kullanıcı Logosu'nu seçin.



[Esc] :Dön [↵] :Seç [↶] :Gir

[Menu]:Çık



- **Şifre Koruması**'ndaki **Kull. Logosu Koruma Açık** olarak ayarlanmışsa, bir mesaj görüntülenir ve Kullanıcı Logosu değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma** özelliğini **Kapalı** olarak ayarladıktan sonra değişiklikler yapabilirsiniz.

☞ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" [s.49](#)

- Ekran Yerleşimi, E-Zoom, En Boy Oranı veya Yakınlaştır. Ayarla işlemleri yapılmaktayken **Kullanıcı Logosu** seçilirse, o sırada gerçekleştirilmekte olan işlem geçici olarak iptal edilir.

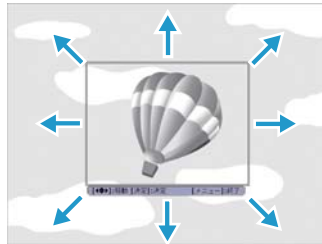
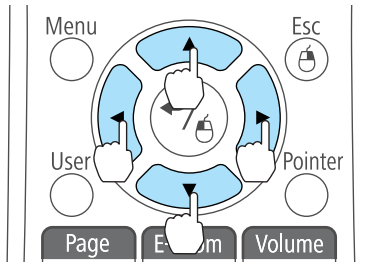
- 3** "Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak seçilsin mi?" görüntülendiğinde, **Evet** seçin.



Uzaktan kumanda veya kontrol paneli üzerindeki [↩] düğmesine bastığınızda, görüntü sinyalinin gerçek çözünürlüğü ile eşleşmesi için ekran boyutu sinyale göre değişebilir.

- 4** Kayan çerçeve kutusunu, Kullanıcı Logosu olarak kullanacağınız görüntü parçasını seçecek şekilde hareket ettirin. Aynı işlemleri, projektörün kumanda panelinden de yapabilirsiniz.

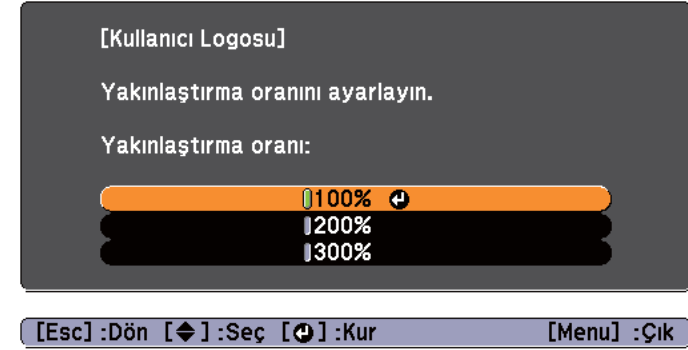
## Uzaktan kumanda



400x300 nokta boyutunda kaydedebilirsiniz.

- 5** [↩] düğmesine bastığınız zaman "Bu görüntü seçilsin mi?" görüntülendiğinde, **Evet** seçin.

- 6** Yakınlaştırma ayar ekranından yakınlaştırma faktörünü seçin.



- 7** "Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak kaydedilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde **Evet** seçeneğini belirleyin.

Görüntü kaydedilecektir. Görüntü kaydedildikten sonra "Tamamlandı." mesajı görüntülenir.



- Yeni bir Kullanıcı Logosu kaydedildiğinde önceki Kullanıcı Logosu silinir.
- Kayıt işlemi biraz vakit alır. Kullanıcı logosu kaydedilirken, projektörü veya ona bağlı olan bir başka kaynağa kumanda etmeyin, aksi takdirde arıza meydana gelebilir.



Projektör aşağıdaki geliştirilmiş güvenlik işlevlerine sahiptir.

- **Şifre Koruması**  
Projektörü kullanacak kişileri sınırlandırabilirsiniz.
- **İşletim Kilidi**  
Kişilerin, projektör ayarlarını izinsiz değiştirmesini önleyebilirsiniz.  
☛ "İşletimi Kısıtlama (İşletim Kilidi)" [s.51](#)
- **Hırsızlık Önleyici Kilit**  
Projektörde, aşağıda belirtilen hırsızlık önleyici güvenlik aygıtı vardır.  
☛ "Hırsızlık Önleyici Kilit" [s.52](#)

## Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)

Şifre Koruması işlevi etkinleştirildiğinde, projektör açık olsa bile, parolayı bilmeyen kişiler görüntüleri yansıtmak için projektörü kullanamaz. Dahası, projektörü açtığınızda görüntülenen kullanıcı logosu da değiştirilemez. Bu, projektör çalınsa bile kullanılamayacağı için hırsızlık önleyici bir işlev görür. Ürün satın alındığında, Şifre Koruması özelliği etkin değildir.

### Şifre Koruması Türleri

Projektörün nasıl kullanılacağına bağlı olarak aşağıdaki iki Şifre Koruması ayarı yapılabilir.

- **Açma Koruması**  
**Açma Koruması**, **Açık** konumundayken, projektör fişe takıldıktan ve açıldıktan sonra ön ayarlı bir parola girmeniz gerekir (bu durum Direkt Güç Açma için de geçerlidir). Doğru şifre girilmediğinde yansıtma başlamayacaktır.

### • Kull. Logosu Koruma

Projektör sahibi tarafından ayarlanan Kullanıcı Logosu başka biri tarafından değiştirilmeye çalışılsa bile, bu logo değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma**, **Açık** konumuna ayarlandığında, Kullanıcı Logosu için aşağıdaki ayarların değiştirilmesi yasaklanır.

- Bir Kullanıcı Logosu yakalama
- **Ekran'dan Ekran Arkaplanı, Başlangıç Ekranı** veya **A/V Sessiz** ayarını yapma  
☛ **Uzatılmış - Ekran** [s.61](#)

## Şifre Koruması Ayarı

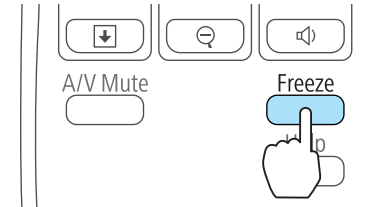
Şifre Koruması özelliğini ayarlamak için aşağıdaki prosedürü izleyin.

**1**

Projeksiyon sırasında, [Freeze] düğmesini yaklaşık beş saniye basılı tutun.

Şifre Koruması ayar menüsü görüntülenir.

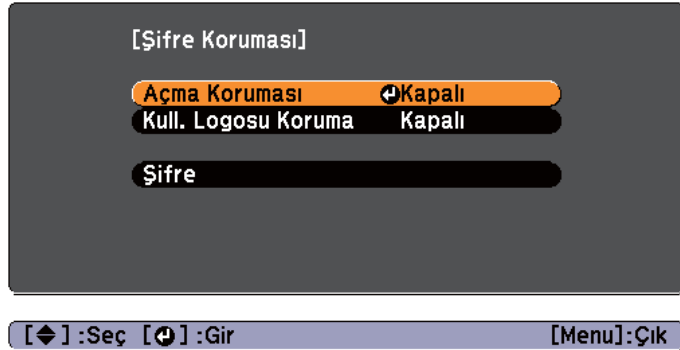
### Uzaktan kumanda





- Şifre Koruması önceden etkinleştirilmişse, şifreyi girmeniz gerekir.  
Doğru şifre girilirse, Şifre Koruması ayar menüsü görüntülenir.  
☛ "Şifreyi Girme" s.50
- Şifre ayarlandığında, ilave bir hırsızlık caydırıcı önlem olarak şifre koruma etiketini projektörün üzerine görünür bir yere yapıştırın.  
☛ Şifre Koruma Etiketini

- 2** Belirlemek istediğiniz Şifre Koruması türünü seçip [↩] düğmesine basın.

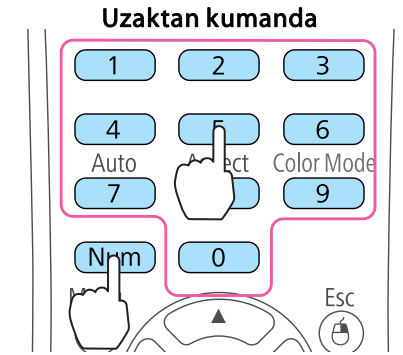


- 3** **Açık** öğesini seçin ve ardından [↩] düğmesine basın. [Esc] düğmesine basın. 2. adımda görüntülenen ekran yeniden görüntülenir.

- 4** Şifreyi ayarlayın.

- (1) **Şifre** öğesini seçin ve ardından [↩] düğmesine basın.

- (2) "Şifre değiştirilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde **Evet** seçeneğini belirleyin ve ardından [↩] düğmesine basın. Varsayılan şifre "0000" değerine ayarlanmıştır. Bu Şifreyi istediğiniz şekilde değiştirin. **Hayır** seçeneği belirlendiğinde, 2. adımda görüntülenen ekran tekrar görüntülenir.
- (3) [Num] düğmesini basılı tutarken, sayı tuşlarını kullanarak dört haneli bir sayı girin. Girilen sayı "\* \* \* \*" şeklinde görüntülenir. Dördüncü haneyi girdiğinizde onay ekranı belirir.



- (4) Şifreyi tekrar girin.  
"Yeni şifre kaydedildi." mesajı görüntülenir.  
Şifreyi yanlış girmeniz durumunda, şifreyi tekrar girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.

### Şifreyi Girme

Şifre giriş ekranı görüntülendiğinde uzaktan kumandayı kullanarak şifreyi girin.

[Num] düğmesini basılı tutarken, rakam tuşlarını kullanarak şifreyi girin.



- 3** Amacınıza uygun olarak **Tam Kilit** veya **Çalışma Kilidi** seçeneğini seçin.



- 4** Onay mesajı görüntülendiğinde **Evet** ögesini seçin.  
Kontrol paneli düğmeleri, seçtiğiniz ayara uygun olarak kilitlenir.



Kontrol paneli kilidini aşağıdaki iki yöntemden birini kullanarak devre dışı bırakabilirsiniz.

- **İşletim Kilidi'nde Kapalı** seçin.  
🖱️ **Ayarlar - İşletim Kilidi s.59**
- Kontrol paneli üzerindeki [↩] düğmesini yaklaşık yedi saniye basılı tutun. Bir mesaj görüntülenir ve kilit devre dışı bırakılır.

## Hırsızlık Önleyici Kilit

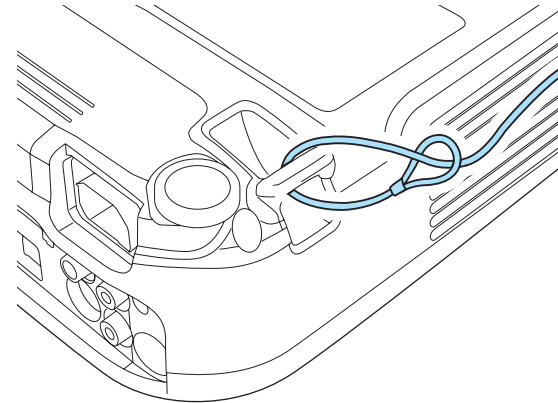
Projektör, aşağıda belirtilen tiplerde hırsızlık önleyici güvenlik aygıtları ile donatılmıştır.

- **Güvenlik yuvası**  
Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur.  
Microsaver Security System hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, aşağıdakine bakın.  
🖱️ <http://www.kensington.com/>
- **Güvenlik kablosu kurulum noktası**  
Projektörü bir masaya veya ayağa sabitlemek amacıyla, piyasada bulunabilen hırsızlık önleyici, kablo kilidi kurulum noktası içinden geçirilerek bağlanabilir.

## Kablo kilidini takma

Hırsızlık önleyici kablo kilidini kurulum noktası içinden geçirin.

Kilitleme talimatları için kablo kilidi ile birlikte verilen belgeyi okuyun.



## ESC/VP21 Komutları

ESC/VP21 yardımıyla, projektöre, harici bir aygıttan kumanda edebilirsiniz. Projektörü, USB kablosuyla bilgisayara bağlayın.

### Başlamadan önce

- 1** Bilgisayarınıza USB iletişim sürücüsünü (EPSON USB-COM Driver) kurun. EPSON USB-COM Sürücüsü hakkında bilgi edinmek için, yerel satıcınıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun.  
☛ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)
- 2** Uzatılmış menüden **USB Type B** ayarını **Link 21L** olarak seçin.  
☛ **Uzatılmış - USB Type B** s.61
- 3** Bilgisayarın USB bağlantı noktasını, bir USB kablosu kullanarak projektörün USB (Type B) bağlantı noktasına bağlayın. İkinci kereden itibaren 2. adımdan başlayın.

### Komut listesi

Projektöre açılma komutu gönderildiğinde, projektör açılacak ve ısınma moduna geçecektir. Projektör açıldığında, iki nokta üst üste ":" (3Ah) görüntülenir.

Projektör bir komutu yerine getirdikten sonra, bir ":" işareti görüntüler ve sonraki komutu kabul eder.

Komut yürütüme işlemi bir hata ile sonlanırsa, projektör bir hata mesajı verir ve ":" kodunu görüntüler.

Başlıca içerikler aşağıda listelenmiştir.

Öge			Komut
Güç AÇMA/KAPA-MA	Açık		PWR ON
	Kapalı		PWR OFF
Sinyal seçimi	Bilgisayar	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Bileşen	SOURCE 14
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
A/V Sessiz Açık/Kapalı	Açık		MUTE ON
	Kapalı		MUTE OFF

Yukarıdaki komutların her birinin sonuna bir Carriage Return (CR) (satırbaşı) kodu (0Dh) ekleyin ve iletin.

Ayrıntılar için yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.

☛ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

### Haberleşme protokolü

- Varsayılan baud hızı ayarı: 9600 bps
- Veri uzunluğu: 8 bit
- Parite: Hiçbiri
- Durma biti: 1 bit
- Akış kontrolü: Yok



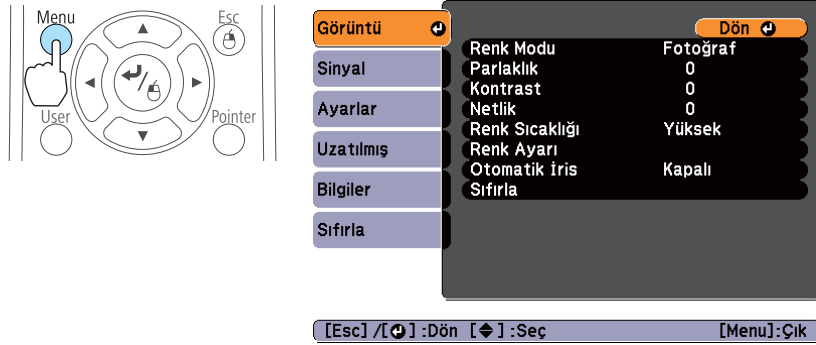
## Yapılandırma Menüsü

Bu bölümde Yapılandırma menüsü ve işlevlerinin nasıl kullanılacağı açıklanmaktadır.

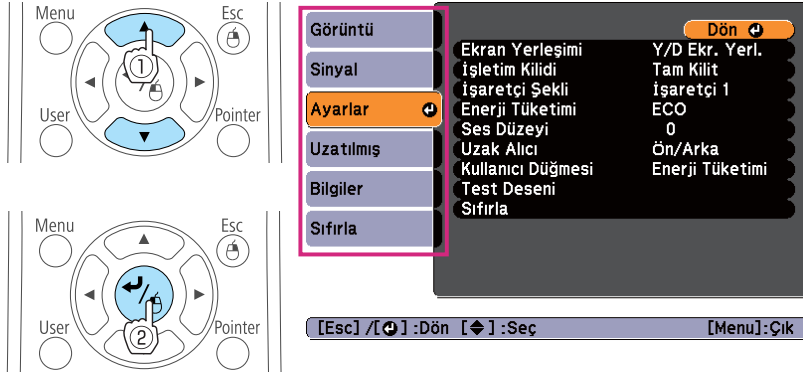
Bu bölümde, Yapılandırma menüsünün nasıl kullanılacağı açıklanmıştır.

Adımlar uzaktan kumanda örnek alınarak açıklanmış olmakla birlikte, aynı işlemleri projektörün kumanda panelinden de yapabilirsiniz. Mevcut düğmeler ve bunların kullanımı hakkında bilgi edinmek için, menü altındaki kılavuza bakın.

## 1 Yapılandırma menüsü ekranını görüntüleyin.



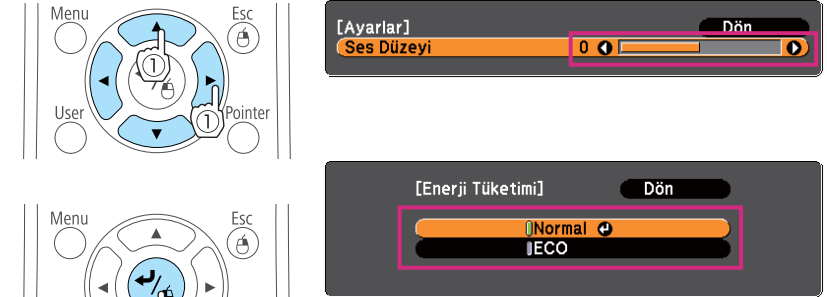
## 2 En üst menüden bir öğe seçin.



## 3 Bir alt menü öğesi seçin.





## 4 Ayarları değiştirin.






## 5 Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

## Yapılandırma Menüsü Tablosu

Ayarlanabilir öğeler, kullanılmakta olan modele ve yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir.

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
Görüntü menüsü  s.57	Renk Modu	Dinamik, Sunum, Tiyatro, Fotoğraf, Spor, sRGB, Kara tahta ve Beyaz tahta
	Parlaklık	-24 - 24
	Kontrast	-24 - 24
	Renk Doygunluğu	-32 - 32
	Renk Tonu	-32 - 32
	Netlik	-5 - 5
	Renk Sıc.	Yüksek, Orta ve Düşük
	Renk Ayarı	Kırmızı: -16 - 16 Yeşil: -16 - 16 Mavi: -16 - 16
	Otomatik İris	Açık ve Kapalı
Sinyal menüsü  s.58	Otomatik Ayarlar	Açık ve Kapalı
	Çözünürlük	Otomatik, Geniş ve Normal
	İzleme	-
	Senkronizasyon	0 - 31
	Konum	Yukarı, Aşağı, Sol ve Sağ
	İleri giden	Açık ve Kapalı
	Giriş Sinyali	Otomatik, RGB ve Bileşen
	Video Sinyali	Otomatik, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 ve SECAM
	En Boy Oranı	Normal, 4:3, 16:9, Tam, Yakınlaştırma ve Doğal

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	Üzerine Tara	Kapalı, %4 ve %8
Ayarlar menüsü  s.59	Ekran Yerleşimi	-60 - 60 (sadece EB-W02/EB-X02/EB-S02/EB-W01/EB-S01) Y/D Ekr. Yerl. ve Quick Corner (sadece EB-X14G)
	Oto. Ekran Yerleşimi	Açık ve Kapalı
	Yakınlaştırma	-
	İşletim Kilidi	Tam Kilit, Çalışma Kilidi ve Kapalı
	İşaretçi Şekli	İşaretçi 1, 2 ve 3
	Enerji Tüketimi	Normal veya ECO
	Ses düzeyi	0 - 10
	Uzak Alıcı	Ön/Arka, Ön, Arka ve Kapalı
	Kullanıcı Düğmesi	Parlaklık Kontrolü, Bilgiler, İleri giden, Test Deseni, Çözünürlük
	Test Deseni	-
Uzatılmış menüsü  s.61	Ekran	Mesaj, Ekran Arkaplanı, Başlangıç Ekranı ve A/V Sessiz
	Kullanıcı Logosu	-
	Yansıtma	Ön, Ön/Tavan, Arka ve Arka/Tavan
	İşletim	Direkt Güç Açma, Uyku Modu, Uyku Modu Zam. ve Yüksek İrtifa Modu
	Bekleme Modu	İletişim Açık ve İletişim Kapalı
	USB Type B	USB Display ve Link 21L
	Dil	15 veya 35 dil*1
Bilgiler menüsü  s.62	Lamba Saati	-
	Kaynak	-



En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	Giriş Sinyali	-
	Çözünürlük	-
	Video Sinyali	-
	Yenileme Hızı	-
	Senk. Bilgileri	-
	Durum	-
	Seri Numarası	-
Sıfırla menüsü ☛ s.63	Tümünü Sıfırla	-
	Lamba Saatini Sıfırla	-

\*1 Desteklenen dil sayısı, projektörün kullanıldığı bölgeye göre değişir.

## Görüntü Menüsü

Ayarlanabilir öğeler, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.

☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.27



Alt Menü	İşlev
<b>Renk Modu</b>	Yansıtılan ortama uygun olarak görüntü kalitesini seçebilirsiniz. ☛ "Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)" s.37
<b>Parlaklık</b>	Görüntü parlaklığını ayarlayabilirsiniz.
<b>Kontrast</b>	Görüntülerdeki açıklık koyuluk farkını ayarlayabilirsiniz.
<b>Renk Doygunluğu</b>	Görüntüler için renk doygunluğunu ayarlayabilirsiniz.
<b>Renk Tonu</b>	(Sinyal girişi bileşen video sinyali olduğunda, ayar yapılabilir. Sinyal girişi bileşik video veya S-video olduğunda, ancak NTSC sinyal girişi olduğunda ayar yapılabilir.) Görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz.
<b>Netlik</b>	Görüntü keskinliğini ayarlayabilirsiniz.
<b>Renk Sıcaklığı</b>	( <b>Renk Modu</b> sRGB olarak ayarlandığında bu öğe seçilemez.) Genel görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz. Renk tonunu, <b>Yüksek</b> , <b>Orta</b> ve <b>Düşük</b> olarak üç aşamada ayarlayabilirsiniz. <b>Yüksek</b> seçildiğinde görüntü mavi bir renk tonu alır; <b>Düşük</b> seçildiğinde kırmızı bir renk tonu alır.

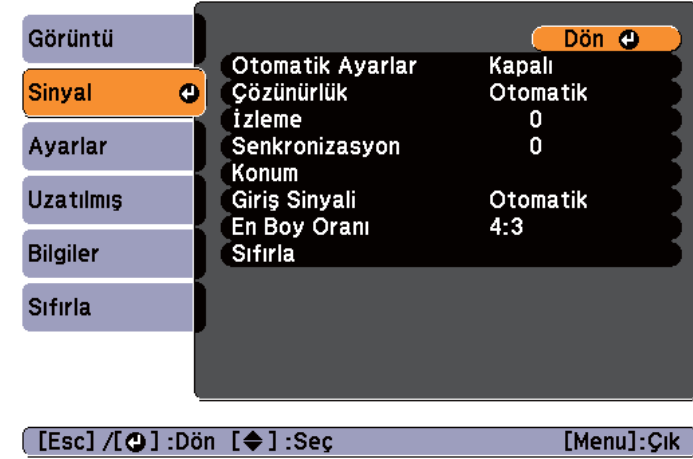
Alt Menü	İşlev
<b>Renk Ayarı</b>	( <b>Renk Modu sRGB</b> olarak ayarlandığında bu öge seçilemez.) <b>Kırmızı, Yeşil ve Mavi</b> 'nin renk şiddetini ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.
<b>Otomatik İris</b>	(Bu öge ancak, <b>Renk Modu Dinamik</b> veya <b>Tiyatro</b> olarak ayarlandığında belirlenebilir.) Yansıtılan görüntülerde optimum ışığı elde etmek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın. Ayar, her Renk Modu için kaydedilir. ☛ "Otomatik İris'i Ayarlama" s.38
<b>Sıfırla</b>	<b>Görüntü</b> menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. ☛ "Sıfırla Menüsü" s.63

## Sinyal Menüsü

Ayarlanabilir öğeler, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.

Kaynak USB Display olduğunda, Sinyal menüsünde ayar yapamazsınız.

☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.27






Alt Menü	İşlev
<b>Otomatik Ayarlar</b>	Giriş sinyali değiştiğinde İzleme, Senkronizasyon ve Konum ayarlarının otomatik olarak optimum şekilde yapılması için, bu seçeneği <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
<b>Çözünürlük</b>	Giriş sinyali çözünürlüğünün otomatik olarak saptanması için <b>Otomatik</b> seçin. <b>Otomatik</b> seçildiğinde görüntüler düzgün şekilde yansıtılmıyorsa, sözelimi görüntünün bir kısmı eksikse, bağlı olan bilgisayara göre, geniş ekranlar için <b>Geniş</b> , 4:3 veya 5:4 ekranlar için <b>Normal</b> seçin.
<b>İzleme</b>	Görüntüde dikey çizgiler belirlediğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz.
<b>Senkronizasyon</b>	Görüntüde titreme, bulanıklık veya parazitler belirlediğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz.
<b>Konum</b>	Görüntünün bir parçası gösterilmediğinde, görüntünün tamamının yansıtılması için ekran konumunu yukarı, aşağı, sola veya sağa ayarlayabilirsiniz.

Alt Menü	İşlev
<b>İleri giden</b>	(Bu ayar ancak, giriş sinyali geçişli bir bileşen video sinyali (480i/576i/1080i) olduğunda ayarlanabilir.) <b>Geçişli</b> (i) sinyal, <b>İleri Giden</b> (p) sinyale dönüştürülür. (IP dönüştürme) <b>Açık:</b> Hareketsiz görüntüler için idealdir. <b>Kapalı:</b> Fazla hareketli görüntüler için idealdir.
<b>Giriş Sinyali</b>	Computer bağlantı noktasından alınan giriş sinyalini seçebilirsiniz. <b>Otomatik</b> seçeneğine ayarlandığında, giriş sinyali bağlı ekipmana uygun şekilde otomatik olarak ayarlanır. <b>Otomatik</b> seçeneğine ayarlandığında renkler doğru şekilde görüntülenmezse, bağlanan ekipmana uygun sinyali seçin.
<b>Video Sinyali</b>	Video bağlantı noktasından alınan giriş sinyalini seçebilirsiniz. Bu seçenek <b>Otomatik</b> olarak ayarlandığında, video sinyalleri otomatik olarak tanınır. <b>Otomatik</b> seçeneği ayarlandığında görüntüde parazitlenme veya hiç görüntü yansıtılmaması gibi bir sorun oluşması durumunda bağlı ekipmana uygun sinyali seçin.
<b>En Boy Oranı</b>	Yansıtılan görüntüler için <b>en boy oranı</b> ayarlayabilirsiniz. ☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranının Değiştirilmesi" s.39
<b>Üzerine Tara</b>	Çıkış görüntüsünün en boy oranını değiştirir (yansıtılan görüntünün aralığı). Kırpma aralığını <b>Kapalı</b> , 4% veya 8% olarak ayarlayabilirsiniz.
<b>Sıfırla</b>	<b>Giriş Sinyali</b> hariç, <b>Sinyal</b> menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. ☛ "Sıfırla Menüsü" s.63

## Ayarlar Menüsü



Alt Menü	İşlev
<b>Ekran Yerleşimi</b>	Yastık distorsiyonunu düzeltebilirsiniz. • EB-W02/EB-X02/EB-S02/EB-W01/EB-S01 için Düşey yastık distorsiyonunu düzeltmek için <b>Ekran Yerleşimi</b> seçeneğini ayarlayın. • EB-X14G için <b>Y/D Ekr. Yerl.:</b> Yatay ve düşey yastık distorsiyonunu düzeltmek için, <b>Dikey Ekran Yer.</b> ve <b>Yatay Ekran Yer.</b> seçeneklerini ayarlayın. Oto. Dik. Ekran Yer. seçeneğini de <b>Açık</b> veya <b>Kapalı</b> olarak ayarlayabilirsiniz. <b>Quick Corner:</b> Yansıtılan görüntünün dört köşesini seçer ve düzeltir. ☛ "Quick Corner (Sadece EB-X14G)" s.34
<b>Oto. Ekran Yerleşimi</b> (sadece EB-W02/EB-X02/EB-S02)	<b>Açık</b> olarak ayarlandığında, yastık distorsiyonu otomatik olarak düzeltilir. (Yansıtma ayarı Ön/Tavan, Arka veya Arka/Tavan olduğunda bu seçenek kullanılamaz.) ☛ "Otomatik olarak düzeltme" s.32

Alt Menü	İşlev
<b>Yakınlaştırma (sadece EB-S02/EB-S01)</b>	Yansıtılan görüntünün boyutunu ayarlar.
<b>İşletim Kilidi</b>	Projektör kontrol paneli kullanımını kısıtlamak için bu işlevi kullanabilirsiniz. ☛ "İşletimi Kısıtlama (İşletim Kilidi)" <a href="#">s.51</a>
<b>İşaretçi Şekli</b>	İşaretçi şeklini seçebilirsiniz. İşaretçi 1:  İşaretçi 2:  İşaretçi 3:  ☛ "İşaretçi İşlevi (İşaretçi)" <a href="#">s.43</a>
<b>Enerji Tüketimi</b>	Lamba parlaklığını aşağıdaki iki ayardan birine getirebilirsiniz. Örneğin, karanlık bir odada ya da küçük bir ekrana yansıtılan görüntüler çok parlaksa <b>ECO</b> seçeneğini seçin. <b>ECO</b> seçildiğinde, elektrik tüketimi ve lamba çalışma ömrü aşağıda belirtildiği şekilde değişir ve yansıtma sırasında fan dönüş sesi azalır. Elektrik tüketimi: yaklaşık % 17,5 azalır, lamba ömrü: yaklaşık 1.25 kat uzar Projektör yüksek irtifalarda veya yüksek sıcaklıkta kullanıldığında, <b>ECO</b> uyarı otomatik olarak kullanılabilir. Bu durumda, <b>Enerji Tüketimi</b> seçeneği devre dışı kalır ve ayarlanamaz.
<b>Ses Düzeyi</b>	Ses düzeyini ayarlayabilirsiniz. Her kaynak için ayar değerleri kaydedilir. EB-W01/EB-S01 modellerinde, giriş kaynağı Bilgisayar olduğunda, bu seçenek ayarlanamaz.

Alt Menü	İşlev
<b>Uzak Alıcı</b>	Uzaktan kumandadan alınan işletim sinyalinin alımını sınırlandırabilirsiniz. <b>Kapalı</b> seçildiğinde, uzaktan kumandadan herhangi bir işlem yapamazsınız. Uzaktan kumandadan işlem yapmak istiyorsanız, uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesini en az 15 saniye basılı tutarak, bu ayarı varsayılan değere sıfırlayın.
<b>Kullanıcı Düğmesi</b>	Uzaktan kumandanın [User] düğmesine, Yapılandırma menüsündeki bir öğeyi seçip atayabilirsiniz. [User] düğmesine bastığınızda doğrudan, atanmış olan menü öğesinin seçim/ayar ekranı görüntülenir. Böylece, tek basısla ayarlarda değişiklik yapabilirsiniz. [User] düğmesine aşağıdaki altı öğeden birini atayabilirsiniz. <b>Parlaklık Kontrolü, Bilgiler, İleri giden, Test Deseni, Çözünürlük</b>
<b>Test Deseni</b>	Projektör ayarlandığında, bir test deseni görüntülenir; böylece, diğer donanımına bağlanmadan yansıtma durumunu ayarlayabilirsiniz. Test deseni görüntülenirken yakınlaştırma, odak ayarları ve ekran yerleşimi düzeltme işlemleri yapılabilir. Test desenini iptal etmek için, uzaktan kumandadaki veya kumanda panelindeki [Esc] düğmesine basın. <div><b>Dikkat</b> Bir desen uzun süre gösterilirse yansıtılan görüntüde kalıcı bir görüntü gözükebilir.</div>
<b>Sıfırla</b>	<b>Ayarlar</b> menüsünde, <b>Yakınlstrm</b> (sadece EB-S02/EB-S01) ve <b>Kullanıcı Düğmesi</b> haricindeki bütün ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. ☛ "Sıfırla Menüsü" <a href="#">s.63</a>

## Uzatılmış Menü



Alt Menü	İşlev
<b>Ekran</b>	<p>Projektör ekranına ilişkin ayarları gerçekleştirebilirsiniz.</p> <p><b>Mesaj: Kapalı</b> olarak ayarlandığında aşağıdaki öğeler görüntülenmez.</p> <p>Kaynak, Renk Modu veya En Boy Oranı değiştirildiğinde öğe adları, sinyal girişi olmadığında mesajlar ve Yüksek Sıc.Uyarısı gibi uyarılar.</p> <p><b>Ekran Arkaplanı</b>*1: Görüntü sinyali olmadığında ekran arkaplanını <b>Siyah</b>, <b>Mavi</b> veya <b>Logo</b> seçeneklerinden birine ayarlayabilirsiniz.</p> <p><b>Başlangıç Ekranı</b>*1: Projeksiyon başlarken <b>Kullanıcı Logosu</b>'nun görüntülenmesi için <b>Açık</b> seçin.</p> <p><b>A/V Sessiz</b>*1: Uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basıldığında görüntülenen ekranı <b>Siyah</b>, <b>Mavi</b> veya <b>Logo</b> olarak ayarlayabilirsiniz.</p>
<b>Kullanıcı Logo-su</b> *1	<p>Ekran Arkaplanı, A/V Sessiz vb. sırasında arkaplan olarak görüntülenen kullanıcı logosunu değiştirebilirsiniz.</p> <p>☛ "Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme" <a href="#">s.47</a></p>

Alt Menü	İşlev
<b>Yansıtma</b>	<p>Projektörün nasıl kurulduğuna bağlı olarak, aşağıdaki yansıtma yöntemlerinden birini seçin.</p> <p><b>Ön, Ön/Tavan, Arka ve Arka/Tavan</b></p> <p>Uzaktan kumanda üzerindeki [A/V Mute] düğmesine beş saniye süreyle basarak ayarı aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz.</p> <p><b>Ön ↔ Ön/Tavan</b></p> <p><b>Arka ↔ Arka/Tavan</b></p> <p>☛ "Kurulum Yöntemleri" <a href="#">s.19</a></p>
<b>İşletim</b>	<p><b>Direkt güç açma:</b> Projektörün fişe taktığınızda açılması için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.</p> <p>Güç kablosu prize takılı kaldığında, elektriğin gidip gelmesi gibi durumlarda projektörün otomatik olarak açılacağını unutmayın.</p> <p><b>Uyku Modu:</b> <b>Açık</b> olarak ayarlandığında, bu özellik, girişten hiçbir görüntü sinyali gelmediğinde ve işlem yapılmadığında yansıtmayı otomatik olarak durdurur.</p> <p><b>Uyku Modu Zam.:</b> <b>Uyku Modu</b>, <b>Açık</b> olarak ayarlandığında, projektör otomatik olarak kapanmadan önce geçecek olan süreyi 1 ila 30 dakika aralığında ayarlayabilirsiniz.</p> <p><b>Yüksek İrtifa Modu:</b> Projektörü 1500 m'nin üzerinde bir yükseklikte kullandığınızda bu seçeneği <b>Açık</b> olarak ayarlayın.</p>
<b>Bekleme Modu</b>	<p><b>İletişim Açık</b> olarak ayarlandığında, bekleme modunda olsa bile projektörü bilgisayardan izleyebilir ve kontrol edebilirsiniz.</p> <p>☛ "İzleme ve Denetleme" <a href="#">s.53</a></p>
<b>USB Type B</b>	<p><b>USB Display:</b> USB Display seçeneğini etkinleştirir.</p> <p>☛ "USB Display ile yansıtma" <a href="#">s.28</a></p> <p><b>Link 21L:</b> ESC/VP21 komutlarını etkinleştirir.</p> <p>☛ "ESC/VP21 Komutları" <a href="#">s.53</a></p>
<b>Dil</b>	<p>Mesajlar ve menüler için dili ayarlayabilirsiniz.</p>

Alt Menü	İşlev
Sıfırla	Uzatılmış menüsündeki Ekran*1 ve İşletim*2 ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. ☛ "Sıfırla Menüsü" s.63

\*1 Şifre Koruması'ndaki Kull. Logosu Koruma ayarında Açık seçildiğinde, kullanıcı logosuyla ilgili ayarlar değiştirilemez. Kull. Logosu Koruma özelliğini Kapalı olarak ayarladıktan sonra değişiklikler yapabilirsiniz.

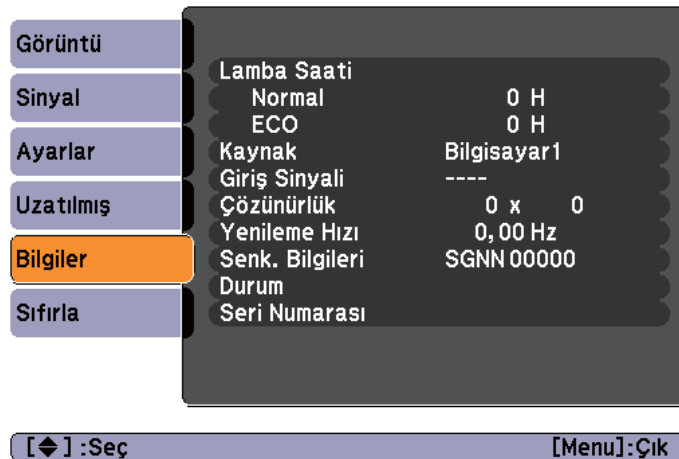
☛ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" s.49

\*2 Yüksek İrtifa Modu hariç.

## Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)

Yansıtılan görüntü sinyallerinin ve projektörün durumunu kontrol etmenizi sağlar. Görüntülenebilecek öğeler, o sırada yansıtılmakta olan kaynağa göre farklılık gösterir. Kullanılan modele bağlı olarak, bazı giriş kaynakları desteklenmez.

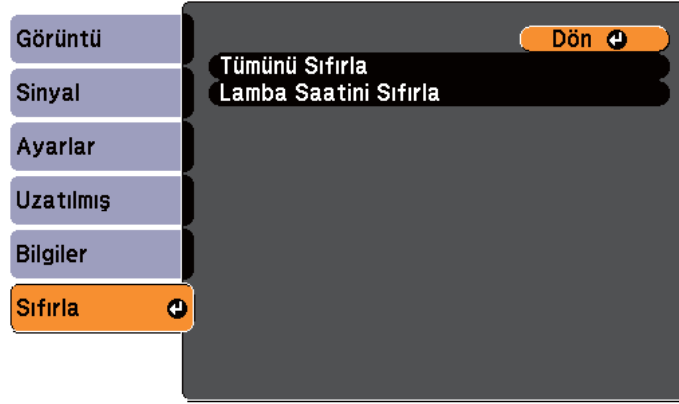
☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.27



Alt Menü	İşlev
Lamba Saati	Kümülatif lamba çalışma süresini* görüntüleyebilirsiniz. Lamba uyarı zamanına gelindiğinde, karakterler sarı renkte görüntülenir.
Kaynak	Bağlanan ekipman için yansıtılan kaynak adını görüntüleyebilirsiniz.
Giriş Sinyali	Sinyal menüsünde ayarlanan Giriş Sinyali içeriğini kaynak özelliğine göre görüntüleyebilirsiniz.
Çözünürlük	Çözünürlüğü görüntüleyebilirsiniz.
Yenileme Hızı	Yenileme hızını▶▶ görüntüleyebilirsiniz.
Senk. Bilgileri	Görüntü sinyali bilgisini görüntüleyebilirsiniz. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.
Video Sinyali	Sinyal menüsünde Video Sinyali ayarlarını görüntüleyebilirsiniz.
Durum	Bu, projektörde meydana gelen hatalarla ilgili bilgidir. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.
Seri Numarası	Projektörün seri numarasını görüntüler.

\* Toplam kullanım süresi ilk 10 saat için "0H" olarak görüntülenir. 10 saat ve üzeri "10H", "11H", vb. şeklinde görüntülenir.

## Sıfırla Menüsü



[Esc] / [↩] : Dön [◆] : Seç [Menu] : Çık

Alt Menü	İşlev
<b>Tümünü Sıfırla</b>	Yapılandırma menüsündeki tüm öğeleri varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Aşağıdaki öğeler varsayılan ayarlarına sıfırlanmaz: <b>Giriş Sinyali, Kullanıcı Logosu, Lamba Saati, Dil, Şifre, Yakınlaştırma</b> (sadece EB-S02/EB-S01) ve <b>Kullanıcı Düğmesi</b> .
<b>Lamba Saatini Sıfırla</b>	Toplam lamba saati kullanım süresini sıfırlar. Lambayı değiştirdiğinizde sıfırlayın.



# Sorun Giderme

Bu bölüm, sorunların nasıl tanımlanacağını ve bir sorun bulunduğunda neler yapılacağını açıklar.

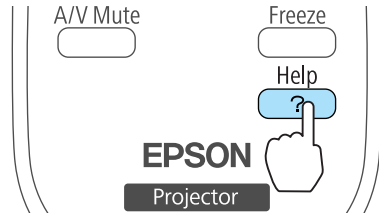


Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıkarsa, Help düğmesine basarak size yardımcı olması için Yardım ekranını görüntüleyebilirsiniz. Soruları yanıtlarak sorunları çözebilirsiniz.

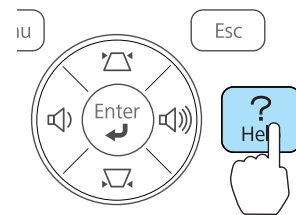
## 1 [Help] düğmesine basın.

Yardım ekranı görüntülenir.

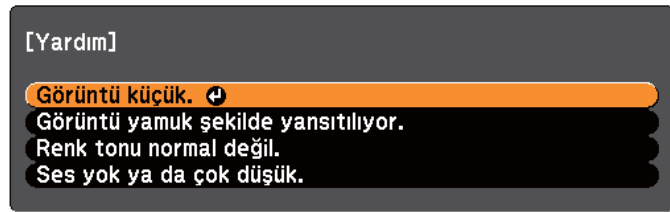
Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



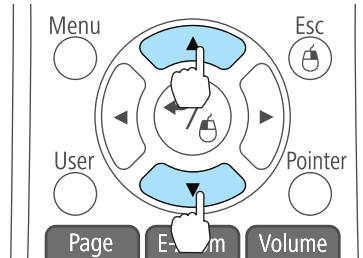
## 2 Bir menü öğesi seçin.



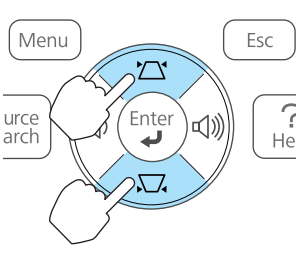
[↩] :Seç [↵] :Gir

[Help] :Çık

Uzaktan kumandayı kullanarak

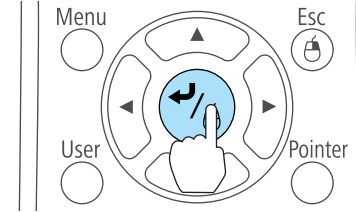


Kontrol panelini kullanarak

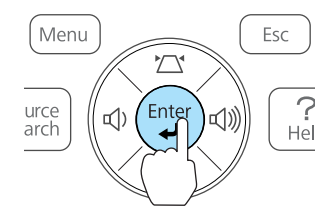


## 3 Seçimi onaylayın.

Uzaktan kumandayı kullanarak

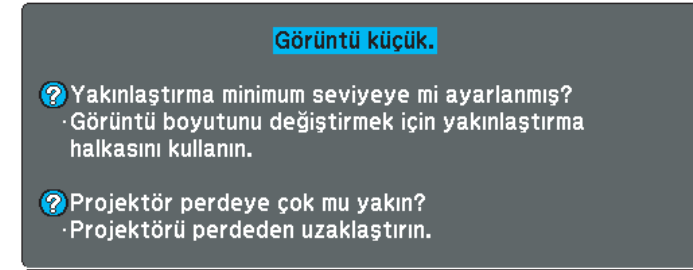


Kontrol panelini kullanarak



Sorular ve çözümler, aşağıdaki ekranda gösterildiği şekilde görüntülenir.

Yardım'dan çıkmak için [Help] düğmesine basın.



[Esc] :Dön

[Help] :Çık



Yardım işlevi soruna çözüm getirmezse, aşağıdakine bakın.

☞ "Sorun Çözme" s.66

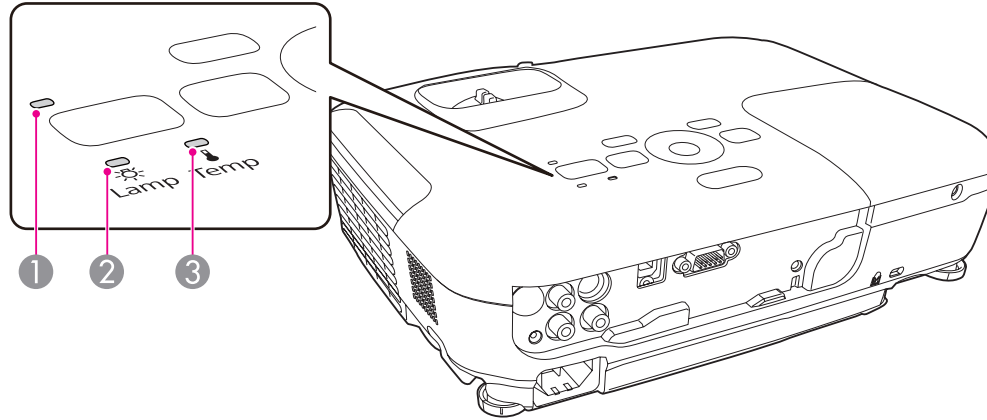
Projektörde bir sorun ortaya çıkarsa, öncelikle projektörün göstergelerini kontrol edin ve aşağıdaki "Göstergelerin Okunması" kısmına başvurun.

Göstergeler sorunun ne olabileceğini açıkça göstermiyorsa, aşağıdakine bakın.

☛ "Göstergeler Yardımcı Olmazsa" s.69





## Göstergeleri Okuma

Projektör, size projektörün çalışma durumunu bildiren aşağıdaki üç gösterge ile donatılmıştır.



### 1 Güç göstergesi

Projektörün çalışma durumunu gösterir.

-  Bekleme durumu  
Bu durumda, [P] düğmesine basıldığında, yansıtma işlemi başlar.
-  USB iletişimini izlemek için hazırlanıyor veya soğuma işlemi yürütülüyor  
Gösterge yanıp sönerken tüm düğmeler devre dışı bırakılır.
-  Isınma  
Isınma süresi yaklaşık 30 saniyedir. Isınma tamamlandıktan sonra, gösterge yanıp sönmeyi durduracaktır.  
[P] düğmesi, ısınma sırasında devre dışıdır.
-  Yansıtma

### 2 Lamba göstergesi

Projektörün lamba durumunu gösterir.

### 3 Sıcaklık göstergesi

























İç sıcaklık durumunu gösterir.










Aşağıdaki tablolar göstergelerin ne anlama geldiğini ve işaret ettikleri sorunların nasıl çözüleceğini gösterir.

Tüm göstergeler kapalıysa, elektrik kablosunun doğru bağlanıp bağlanmadığını ve elektrik gelip gelmediğini kontrol edin.

Bazen, güç kablosu prizden çekildiğinde, [U] gösterge ışığı kısa bir süre daha yanmaya devam edebilir, bu bir hata değildir.

■ : Sürekli yanıyor ■■■ : Yanıp sönüyor □ : Kapalı □ : Projektörün durumuna göre değişir

Durum	Neden	Çözüm veya Durum
     	İç Hata	<p>Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p>☞ <a href="#">Epson Projektör İletişim Listesi</a></p>
     	Fan Hatası Snesör Hatası	<p>Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p>☞ <a href="#">Epson Projektör İletişim Listesi</a></p>
     	Yüksek Sıc.Hatası (aşırı ısınma)	<p>Lamba otomatik olarak sönecek ve yansıtma duracaktır. Yaklaşık beş dakika bekleyin. Yaklaşık beş dakika sonra projektör bekleme moduna geçecektir; o zaman aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Hava filtresinin ve hava çıkış menfezinin temiz olup olmadığını, ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin.</li> <li>Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin. ☞ "Hava Filtresi'nin temizlenmesi" <a href="#">s.79</a>, "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" <a href="#">s.84</a></li> </ul> <p>Yukarıdaki noktaları kontrol ettikten sonra hata devam ediyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p>☞ <a href="#">Epson Projektör İletişim Listesi</a></p>
		<p>1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, <b>Yüksek İrtifa Modu</b> seçeneğini <b>Açık</b> olarak ayarlayın.</p> <p>☞ "Uzatılmış Menü" <a href="#">s.61</a></p>
     	Lamba Hatası Lamba Arızası	<p>Aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lambayı çıkartın ve kırılıp kırılmadığını kontrol edin. ☞ "Lambanın Değiştirilmesi" <a href="#">s.81</a></li> <li>Hava filtresini temizleyin. ☞ "Hava Filtresi'nin temizlenmesi" <a href="#">s.79</a></li> </ul>

Durum	Neden	Çözüm veya Durum
		<p><b>Lamba kırık değilse:</b> Lambayı geri takın ve gücü açın.</p> <p><b>Hata devam ediyorsa:</b> Lambayı yeni bir lambayla değiştirin ve projektörü açın.</p> <p><b>Hata devam ediyorsa:</b> Projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p>☞ <a href="#">Epson Projektör İletişim Listesi</a></p> <p><b>Lamba kırık ise:</b> Yetkili satıcınıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun. (Lamba değiştirilene kadar görüntü yansıtılamaz.)</p> <p>☞ <a href="#">Epson Projektör İletişim Listesi</a></p> <p>1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, <b>Yüksek İrtifa Modu</b> seçeneğini <b>Açık</b> olarak ayarlayın.</p> <p>☞ "Uzatılmış Menü" <a href="#">s.61</a></p>
  	Oto İris Hatası Güç Hatası	<p>Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p>☞ <a href="#">Epson Projektör İletişim Listesi</a></p>
  	Yüksek Sıc.Uyarısı	<p>(Bu bir anormallik değildir. Ancak, sıcaklık yeniden fazla yüksek bir düzeye çıkarsa, yansıtma otomatik olarak durdurulur.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Hava filtresinin ve hava çıkış menfezinin temiz olup olmadığını, ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin.</li> <li>Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin.</li> </ul> <p>☞ "Hava Filtresi'nin temizlenmesi" <a href="#">s.79</a>, "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" <a href="#">s.84</a></p>
  	Lambayı Değiştir	<p>Yeni bir lamba ile değiştirin.</p> <p>☞ "Lambanın Değiştirilmesi" <a href="#">s.81</a></p> <p>Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lambayı mümkün olduğu kadar kısa süre içinde yenisiyle değiştirin.</p>



- Göstergelerin tümü normal değerleri gösterirken projektör düzgün çalışmıyorsa, aşağıdakine bakın.
- ☞ "Göstergeler Yardımcı Olmazsa" [s.69](#)
- Göstergeler tabloda gösterilmeyen bir durum sergiliyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.
- ☞ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

## Göstergeler Yardımcı Olmazsa

Aşağıdaki sorunlardan herhangi biri meydana gelirse ve göstergeler bir çözüm sunmazsa, her sorun için ilgili sayfaya başvurun.

### Görüntülerle İlgili Sorunlar

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Hiç bir görüntü belirmiyor</b> Yansıtma başlamıyor, yansıtma alanı tamamen siyah veya yansıtma alanı tamamen mavi.</li> </ul>	☞ s.70
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Hareketli görüntüler görüntülenmiyor</b> Bilgisayardan yansıtılan hareketli görüntüler siyah görünüyor ve hiçbir şey yansıtılmıyor.</li> </ul>	☞ s.71
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Yansıtma otomatik olarak duruyor</b></li> </ul>	☞ s.71
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>"Desteklenmiyor." mesajı görüntüleniyor</b></li> </ul>	☞ s.71
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>"Sinyal Yok" mesajı görüntüleniyor</b></li> </ul>	☞ s.71
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk</b></li> </ul>	☞ s.72
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor</b></li> </ul>	☞ s.73
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya en boy oranı uygun değil</b> Görüntünün sadece bir kısmı görüntüleniyor veya görüntünün yükseklik ve genişlik oranları doğru değil.</li> </ul>	☞ s.73
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Görüntü renkleri doğru değil</b> Görüntünün tamamı morumsu ya da yeşilimsi görünüyor, görüntüler siyah beyaz veya renkler mat görünüyor.</li> </ul>	☞ s.74
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Görüntüler koyu görünüyor</b></li> </ul>	☞ s.75

### Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektör açılmıyor</b></li> </ul>	☞ s.75
--	--------

### Diğer Sorunlar

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ses duyulmuyor ya da ses kısık</b></li> </ul>	☞ s.76
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Uzaktan kumanda çalışmıyor</b></li> </ul>	☞ s.76

• Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum

☞ s.77

## Görüntülerle İlgili Sorunlar

### Hiç bir görüntü belirmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
[⏻] düğmesine bastınız mı?	Projektörü açmak için [⏻] düğmesine basın.
Göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Projektörün güç kablosunu doğru şekilde bağlayın. 🔌 "Kurulumdan Projeksiyona" <a href="#">s.26</a> Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
A/V Sessiz etkin mi?	A/V Sessiz ayarını iptal etmek için uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basın. 🔌 "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" <a href="#">s.43</a>
Mercek kapağı kapalı mı?	Mercek kapağını açın. 🔌 "Ön/Üst" <a href="#">s.10</a>
Yapılandırma menüsü ayarları doğru yapılmış mı?	Tüm ayarları sıfırlayın. 🔌 <b>Sıfırla - Tümünü Sıfırla</b> <a href="#">s.63</a>
Yansıtılacak görüntü tamamen siyah mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Ekran koruyucular gibi bazı giriş görüntüleri tamamen siyah olabilir.
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. 🔌 <b>Sinyal - Video Sinyali</b> <a href="#">s.58</a>
USB kablosu doğru takılmış mı? (Sadece USB Display ile projeksiyon yaparken)	USB kablosunun doğru takıldığından emin olun. Hiç takılmamış veya doğru takılmamışsa yeniden takın.
Windows Media Center tam ekranda mı görüntüleniyor? (Sadece USB Display ile projeksiyon yaparken)	Windows Media Center tam ekranda görüntülendiğinde, USB Display kullanarak projeksiyon yapamazsınız. Ekran boyutunu küçültün.
Windows DirectX işlevini kullanan bir uygulama mı görüntüleniyor? (Sadece USB Display ile projeksiyon yaparken)	Windows DirectX işlevini kullanan uygulamaların görüntüleri düzgün şekilde görüntülenmeyebilir.

### Hareketli görüntüler görüntülenmiyor (sadece görüntünün hareketli bölümü siyah)

Kontrol Edin	Çözüm
Bilgisayarın görüntü sinyali LCD'ye ve monitöre gönderiliyor mu? (Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken)	Bilgisayardan gelen görüntü sinyalini sadece harici çıkış olarak değiştirin. Bilgisayarınızın belgelerine bakın veya bilgisayarın üreticisine başvurun.

### Yansıtma otomatik olarak duruyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uyku Modu, Açık olarak mı ayarlanmış?	Projektörü açmak için [⏻] düğmesine basın. Uyku Modu'nu kullanmak istemezseniz ayarı <b>Kapalı</b> olarak değiştirin. 🔍 Uzatılmış - İşletim - Uyku Modu <a href="#">s.61</a>

### "Desteklenmiyor." mesajı görüntüleniyor.

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. 🔍 Sinyal - Video Sinyali <a href="#">s.58</a>
Mod, görüntü sinyallerinin frekans ve çözünürlüğüyle eşleşiyor mu? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayardan çıkan görüntü sinyallerinin çözünürlük ve yenileme hızının değiştirilmesi ile ilgili ayrıntılar için bilgisayarınızla birlikte verilmiş olan belgelere başvurun. 🔍 "Desteklenen Monitör Ekranları" <a href="#">s.92</a>

### "Sinyal Yok" mesajı görüntüleniyor.

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. 🔍 "Kurulumdan Projeksiyona" <a href="#">s.26</a>
Doğru bağlantı noktası seçilmiş mi?	Uzaktan kumandadaki ya da kontrol panelindeki [Source Search] düğmesine basarak görüntüyü değiştirin. 🔍 "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" <a href="#">s.27</a>
Bilgisayar veya video aygıtı açık mı?	Ekipmanı açın.

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü sinyalleri projektöre gönderiliyor mu? (Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken)	Görüntü sinyalleri sadece bilgisayarın LCD monitörüne ya da aksesuar monitöre gönderiliyorsa, çıkışı bilgisayarın kendi monitörüne ek olarak harici bir hedefe değiştirmeniz gereklidir. Bazı bilgisayar modellerinde, görüntü sinyalleri harici olarak gönderiliyorsa, LCD monitörde ya da aksesuar monitörde görüntülenmezler. Bağlantı bilgisayar açıkken yapılırsa, bilgisayarın video sinyalini harici çıkışa çeviren Fn tuşu (İşlev tuşu) çalışmayabilir. Bilgisayar ve projektör gücünü kapatın ve ardından yeniden açın. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" s.26 ☛ Bilgisayara ait belgeler

### Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk

Kontrol Edin	Çözüm
<b>Oto. Dik. Ekran Yer.</b> veya <b>Oto. Ekran Yerleşimi</b> seçeneği <b>Kapalı</b> olarak mı ayarlanmış? (sadece EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)	Açık olarak ayarlanırsa, Oto. Dik. Ekran Yer. işlevi etkinleşir. ☛ <b>Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl. - Oto. Dik. Ekran Yer.</b> s.59 ☛ <b>Ayarlar - Oto. Ekran Yerleşimi</b> s.59 Projektörü, bu ayar kapalı iken kullanıyorsanız yansıtılan görüntüyü elle ayarlayın. ☛ "Manuel olarak düzeltme" s.33
Odak doğru ayarlanmış mı?	Odağı ayarlamak için, odaklama halkasını döndürün. ☛ "Odağın Düzeltilmesi" s.37
Projektör doğru uzaklıkta mı?	Önerilen yansıtma mesafe aralığının dışına mı yansıtmaktadır? Önerilen aralık dahilinde kurun. ☛ "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" s.88
Ekran yerleşimi ayarının değeri çok mu büyük?	Ekran yerleşimi düzeltmesinin miktarını azaltmak için yansıtma açısını küçültün. ☛ "Görüntü Konumunun Ayarlanması" s.36
Mercek üzerinde buğulanma oluşmuş mu?	Projektör aniden soğuk bir ortamdan sıcak bir ortama geçirilirse ya da ortam ısısında ani değişiklikler meydana gelirse, mercek yüzeyinde buğulanma oluşabilir ve bu, görüntülerin bulanık görünmesine yol açabilir. Projektörü kullanmadan yaklaşık bir saat önce kullanılacağı odaya kurun. Mercek üzerinde buğulanma oluşursa, projektörü kapatın ve buğulanmanın kaybolmasını bekleyin.



## Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. ☛ <b>Sinyal - Video Sinyali</b> s.58
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ "Donanımın Bağlanması" s.22
Bir uzatma kablosu kullanılıyor mu?	Bir uzatma kablosu kullanılıyorsa, elektrik paraziti sinyalleri etkileyebilir. Projektör ile birlikte verilen kabloları kullanarak, sorunu yaratanın uzatma kablosu olup olmadığını kontrol edin.
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ "Desteklenen Monitör Ekranları" s.92 ☛ Bilgisayara ait belgeler
Senkronizasyon ve İzleme ayarları doğru yapılmış mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Otomatik ayarlamayı gerçekleştirmek için uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine ya da projektörün kontrol panelindeki [↩] düğmesine basın. Otomatik ayarlama yapıldıktan sonra bile görüntüler doğru olarak ayarlanmıyorsa, Yapılandırma menüsünden de ayar yapabilirsiniz. ☛ <b>Sinyal - İzleme, Senkronizasyon</b> s.58
<b>Katmanlı pencereyi gönder</b> seçilmiş mi? (Sadece USB Display ile projeksiyon yaparken)	<b>Tüm Programlar - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Ayarları</b> seçeneğini tıklatın, sonra <b>Katmanlı pencereyi gönder</b> onay kutusundaki işareti kaldırın.

## Görüntü kesik (geniş) veya küçük ya da görünüş uygun değil

Kontrol Edin	Çözüm
Bir geniş panel bilgisayar görüntüsü mü yansıtılıyor? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. ☛ <b>Sinyal - Çözünürlük</b> s.58
Görüntü hâlâ E-Zoom işlevi kullanılarak büyütülüyor mu?	Uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesine basıp E-Zoom işlevini iptal edin. ☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.45
Görüntü konumu doğru ayarlanmış mı?	(Sadece Computer bağlantı noktasından alınan analog RGB sinyal girişi yansıtılırken) Konumu ayarlamak için, uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine veya kumanda panelindeki [↩] düğmesine basın. Konumu, Yapılandırma menüsünden de ayarlayabilirsiniz. ☛ <b>Sinyal - Konum</b> s.58

Kontrol Edin	Çözüm
Bilgisayar çift ekran için ayarlanmış mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarın Denetim Masası'ndaki <b>Ekran Özellikleri</b> menüsünden çift ekran etkinleştirilmişse, projektör bilgisayar ekranındaki görüntünün yalnızca yarısını yansıtacaktır. Bilgisayar ekranındaki görüntünün tamamını görüntülemek için, çift ekran ayarını kapatın. ☛ Bilgisayar video sürücüsü belgeleri
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ "Desteklenen Monitör Ekranları" <a href="#">s.92</a> ☛ Bilgisayara ait belgeler

### Görüntü renkleri doğru değil

Kontrol Edin	Çözüm
Giriş sinyali ayarları bağlı aygıttan gelen sinyallerle eşleşiyor mu?	Aşağıdaki ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. • Görüntü, Computer bağlantı noktasına bağlı bir aygıttan geliyorsa ☛ <b>Sinyal - Giriş Sinyali</b> <a href="#">s.58</a> • Görüntü, Video veya S-Video bağlantı noktasına bağlı bir aygıttan geliyorsa. ☛ <b>Sinyal - Video Sinyali</b> <a href="#">s.58</a>
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden <b>Parlaklık</b> ayarını yapın. ☛ <b>Görüntü - Parlaklık</b> <a href="#">s.57</a>
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ "Donanımın Bağlanması" <a href="#">s.22</a>
<b>Kontrast</b> ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden <b>Kontrast</b> ayarını yapın. ☛ <b>Görüntü - Kontrast</b> <a href="#">s.57</a>
Renk ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden <b>Renk Ayarı</b> 'nı yapın. ☛ <b>Görüntü - Renk Ayarı</b> <a href="#">s.57</a>
Renk doygunluğu ve renk tonu doğru ayarlanmış mı? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Yapılandırma menüsünden <b>Renk Doygunluğu</b> ve <b>Renk Tonu</b> ayarlarını yapın. ☛ <b>Görüntü - Renk Doygunluğu, Renk Tonu</b> <a href="#">s.57</a>

## Görüntüler koyu görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden <b>Parlaklık</b> ve <b>Enerji Tüketimi</b> ayarlarını yapın. ☛ <b>Görüntü - Parlaklık</b> s.57 ☛ <b>Ayarlar - Enerji Tüketimi</b> s.59
<b>Kontrast</b> ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden <b>Kontrast</b> ayarını yapın. ☛ <b>Görüntü - Kontrast</b> s.57
Lambayı değiştirme zamanı geldi mi?	Lambanın değiştirilme zamanı yaklaştığında, görüntüler daha karanlık hale gelecek ve renk kalitesi zayıflayacaktır. Bu meydana geldiğinde, lamba yenisiyle değiştirilmelidir. ☛ "Lambanın Değiştirilmesi" s.81
Projektör yüksek irtifada veya yüksek sıcaklıktaki bir yerde mi kullanılıyor?	Projektör yüksek irtifalarda veya yüksek sıcaklıkta kullanıldığında, Enerji Tasarrufu seçeneği otomatik olarak ECO ayarına gelebilir. Bunun sonucunda ekran karanlıklaşabilir. Bu durumda, Enerji Tasarrufu ayarı değiştirilemez.

## Yansıtma Başladığında Meydana Gelen Sorunlar

## Projektör açılmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
[⏻] düğmesine bastınız mı?	Projektörü açmak için [⏻] düğmesine basın.
Göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Elektrik kablosunu çıkarın ve ardından tekrar takın. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" s.26 Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
Elektrik kablosuna dokunulduğunda göstergeler açılıp kapanıyor mu?	Elektrik kablosunda muhtemelen temassızlık vardır veya elektrik kablosu arızalı olabilir. Elektrik kablosunu tekrar takın. Bu yöntem sorunu çözmezse, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☛ <b>Epson Projektör İletişim Listesi</b>
<b>İşletim Kilidi, Tam Kilit</b> konumuna ayarlanmış mı?	Uzaktan kumandadaki [⏻] düğmesine basın. <b>İşletim Kilidi</b> özelliğini kullanmak istemezseniz <b>Kapalı</b> olarak ayarlayın. ☛ <b>Ayarlar - İşletim Kilidi</b> s.59

Kontrol Edin	Çözüm
Kumanda alıcısı için doğru ayar seçildi mi?	Yapılandırma menüsünden <b>Uzak Alıcı</b> ayarını kontrol edin. 🔊 <b>Ayarlar - Uzak Alıcı</b> s.59

## Diğer Sorunlar

### Ses duyulmuyor ya da ses kısık

Kontrol Edin	Çözüm
Ses/görüntü kablosunun hem projektöre hem de ses kaynağına sıkıca takılı olduğundan emin olun. (sadece EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)	Audio bağlantı noktasından kabloyu sökün ve ardından kabloyu tekrar bağlayın.
Ses, en düşüğe mi ayarlanmış?	Ses ayarını ses duyulacak şekilde ayarlayın. 🔊 <b>Ayarlar - Ses Düzeyi</b> s.59 🔊 "Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.37
A/V Sessiz etkin mi?	A/V Sessiz ayarını iptal etmek için uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basın. 🔊 "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.43
Ses kablosunun özelliği "Dirençsiz" mi? (sadece EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)	Piyasadan aldığımız ses kablosunu kullanırken, kablonun "Dirençsiz" olduğundan emin olun.
<b>Projektör ses çıkışı</b> seçili mi? (Sadece USB Display ile projeksiyon yaparken)	<b>Tüm Programlar - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Ayarları</b> seçeneğini tıklatın, sonra <b>Projektör ses çıkışı</b> seçeneğini işaretleyin.

### Uzaktan kumanda çalışmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumanda kullanılırken, ışık yayma alanı projektördeki uzaktan kumanda ışığı alım alanına bakıyor mu?	Uzaktan kumandayı uzaktan kumanda ışığı alım alanına doğru çevirin. 🔊 "Uzaktan kumanda işletim mesafesi" s.17
Uzaktan kumanda projektörden çok mu uzakta?	Uzaktan kumandanın çalışma mesafesi 6 m'dir. 🔊 "Uzaktan kumanda işletim mesafesi" s.17

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine direkt güneş ışığı ya da floresan lambalardan güçlü ışık geliyor mu?	Projektörü, uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine kuvvetli ışık gelmeyecek bir yere kurun. Ya da Yapılandırma menüsündeki <b>Uzak Alıcı</b> ayarını <b>Kapalı</b> yapın. ☛ <b>Ayarlar - Uzak Alıcı</b> s.59
<b>Uzak Alıcı</b> için doğru ayar seçili mi?	Yapılandırma menüsünden <b>Uzak Alıcı</b> ayarını kontrol edin. ☛ <b>Ayarlar - Uzak Alıcı</b> s.59
Piller bitmiş mi ya da doğru takılmış mı?	Pillerin doğru şekilde takıldığından emin olun ve gerekirse yeni pillerle değiştirin. ☛ "Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi" s.17

### Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum

Kontrol Edin	Çözüm
Dil ayarını değiştirin.	Yapılandırma menüsünden dil ayarını yapın. ☛ <b>Uzatılmış - Dil</b> s.61



# Bakım

Bu bölümde, projektörden en iyi performansı elde etmek için uygulanacak bakım prosedürleri hakkında bilgiler yer almaktadır.

Projektörü, kirlenmesi halinde veya yansıtılan görüntülerin kalitesi bozulmaya başladığında temizlemeniz gerekir.

### Dikkat

Temizleme öncesinde projektörü kapatın.

## Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi

Projektör yüzeyini yumuşak bir bezle hafifçe silerek temizleyin.

Projektör çok kirliyse, bezi az miktarda nötr deterjan içeren su ile nemlendirin ve sonra projektör yüzeyini silmek için kullanmadan önce iyice sıkarak kurutun. Ardından yüzeyi yumuşak, kuru bir bezle tekrar silin.

### Dikkat

Projektörün yüzeyini temizlemek için parafinli cila, alkol veya tiner gibi uçucu maddeler kullanmayın. Bunlar, kasanın kalitesinin bozulmasına ve rengini kaybetmesine neden olabilir.

## Merceğin Temizlenmesi

Merceği temizlemek için piyasada cam silmek amacıyla satılan bir temizlik bezi kullanın.



### Uyarı

Mercekten toz ve tüyleri temizlemek için yanıcı gaz içeren spreyler kullanmayın. Lambanın yüksek iç sıcaklığından dolayı projektör alev alabilir.

### Dikkat

Kolayca zarar görebileceğinden dolayı merceği sert materyallerle ovalamayın veya darbelere maruz bırakmayın.

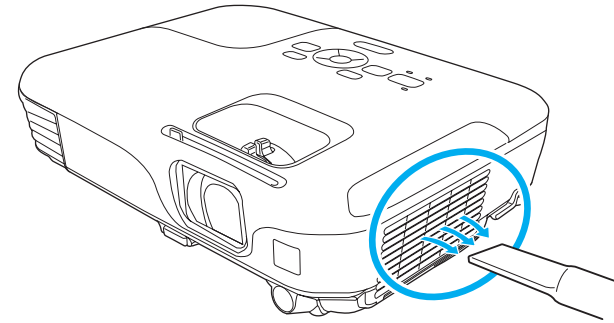
## Hava Filtresi'nin temizlenmesi

Aşağıdaki mesaj görüntülendiğinde hava filtresi ve hava giriş fanını temizleyin.

"Projektör aşırı ısındı. Hava menfezlerinin tıkalı olmadığından emin olun ve hava filtresini temizleyin veya değiştirin."

### Dikkat

- Hava filtresi veya hava çıkışında toz birikmesi projektörün iç sıcaklığının yükselmesine neden olabilir ve bu durum çalışmayla ilgili sorunlara ve optik motorun hizmet ömrünün kısalmasına yol açabilir. Filtreyi mesaj görünür görünmez temizleyin.
- Hava filtresini suyun içinde durulamayın. Deterjanlar veya solventler kullanmayın.





- Bu mesaj temizleme işleminden sonra da sık sık görüntüleniyorsa hava filtresinin değiştirilme zamanı gelmiştir. Yeni hava filtresi ile değiştirin.
  - ☛ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" [s.84](#)
- Bu parçaları, en az üç ayda bir temizlemeniz tavsiye edilmektedir. Projektörü özellikle tozlu ortamlarda kullanıyorsanız bu parçaları daha sık temizleyin.



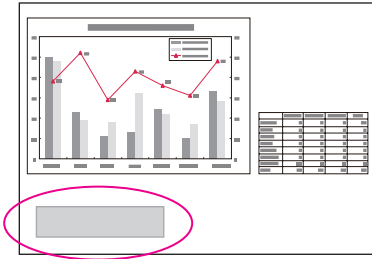
Bu bölümde, lambanın ve hava filtresinin nasıl değiştirileceği açıklanmıştır.

## Lambanın Değiştirilmesi

### Lamba değiştirme süresi

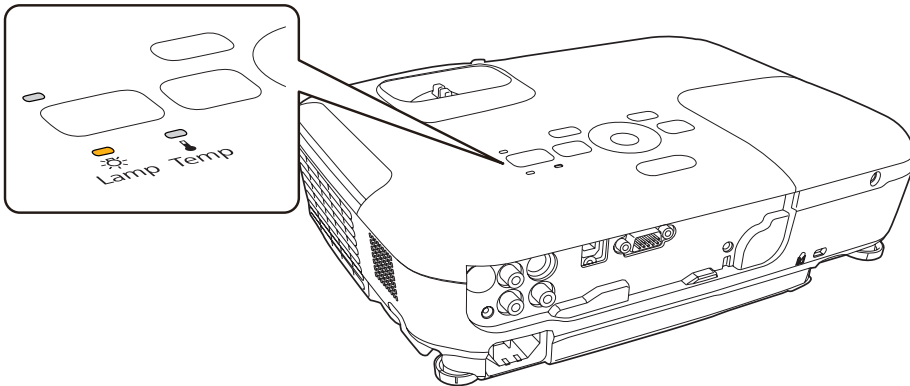
Aşağıdaki durumlar söz konusu olduğunda lambanın değiştirilmesi gerekir:

- Aşağıdaki mesaj görüntülendiğinde.  
"Lambayı değiştirme zamanı. Satın almak için lütfen Epson projektör satıcınızla temasa geçin veya [www.epson.com](http://www.epson.com) adresini ziyaret edin."



Mesaj, 30 saniye boyunca görüntülenir.

- Lamba göstergesi turuncu renkte yanıp söndüğünde.



- Yansıtılan görüntü koyulaştığında veya kalitesi bozulmaya başladığında.

### Dikkat

- Lamba değiştirme mesajı, başlangıç parlaklığının ve yansıtılan görüntünün kalitesinin korunması için aşağıda belirtilen sürelerden sonra görüntülenecek şekilde ayarlanmıştır.

**Enerji Tüketimi, Normal** olarak ayarlandığında: Yaklaşık 3900 saat

**Enerji Tüketimi, ECO** olarak ayarlandığında: Yaklaşık 4900 saat

☞ **Ayarlar - Enerji Tüketimi s.59**

- Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lamba değiştirme mesajı görüldüğünde, hala çalışıyor olsa bile lambayı en kısa sürede yenisiyle değiştirin.
- Gücü art arda kapatıp sonra ani olarak açmayın. Gücün sık sık açılıp kapatılması lambanın ömrünü kısaltabilir.
- Lamba özelliklerine ve kullanma şekline bağlı olarak lamba, lamba uyarı mesajından önce kararabilir veya çalışmayı kesebilir. İhtiyaç duyulması ihtimaline karşı her zaman yedek bir lamba bulundurulmalıdır.

## Lambanın Değiştirilmesi

Lamba projektör tavana asılarak kullanıldığında bile değiştirilebilir.



### Uyarı

- Lambayı aydınlatmadığı için değiştiriyorsanız, lambanın kırılmış olma ihtimali yüksektir. Eğer tavana kurulmuş bir projektörün lambasını değiştiriyorsanız, daima lambanın çatlamış olduğunu varsaymanız ve lamba kapağını açarken altında değil, yanında bulunmanız gerekir. Lamba kapağını yavaşça çıkarın.
- Lambayı asla parçalarına ayırmayın veya üzerinde değişiklik yapmayın. Projektöre üzerinde değişiklik yapılmış veya parçalanıp yeniden birleştirilmiş bir lamba takılıp kullanıldığında, bu durum yangına, elektrik çarpmasına veya bir kazaya neden olabilir.



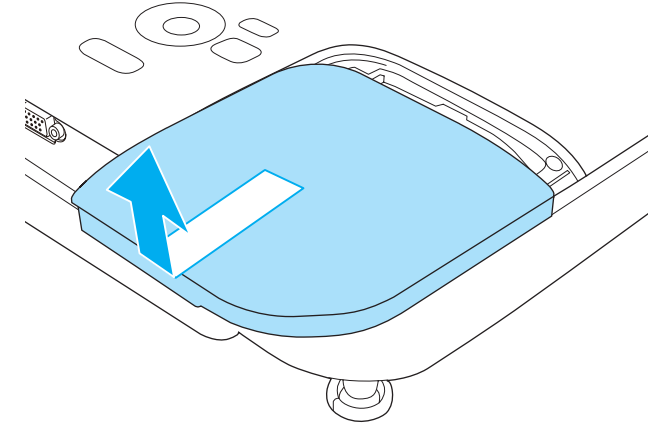
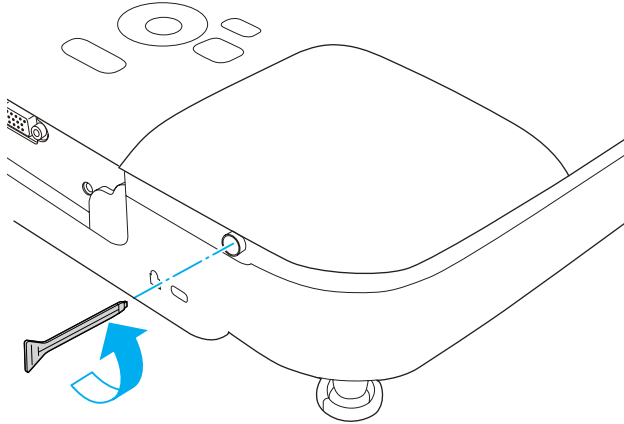
### Dikkat

Lamba kapaęını amadan nce, lambanın yeteri kadar soęumasını bekleyin. Lambanın sıcak olması yanmaya ve yaralanmaya neden olabilir. Projektr kapattıktan sonra, lambanın yeteri kadar soęuması iin bir saat kadar bekleyin.

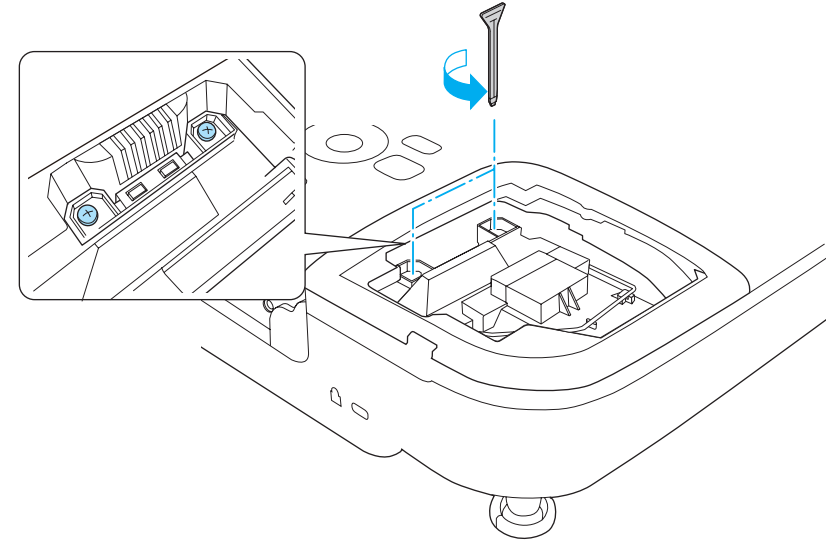
**1** Projektr kapadıktan ve onay sinyali iki kere bipledikten sonra elektrik kablosunu ıkartın.

**2** Lambanın yeterince soęumasını bekleyin ve ardından projektrn st kısmındaki lamba kapaęını ıkartın.

Yedek lamba nitesiyle birlikte verilmiř olan tornavidayla veya yıldız tornavidayla, Lamba kapaęını sabitleyen vidayı gevřetin. Ardından, lamba kapaęını ne doęru kaydırın ve kaldırarak ıkartın.



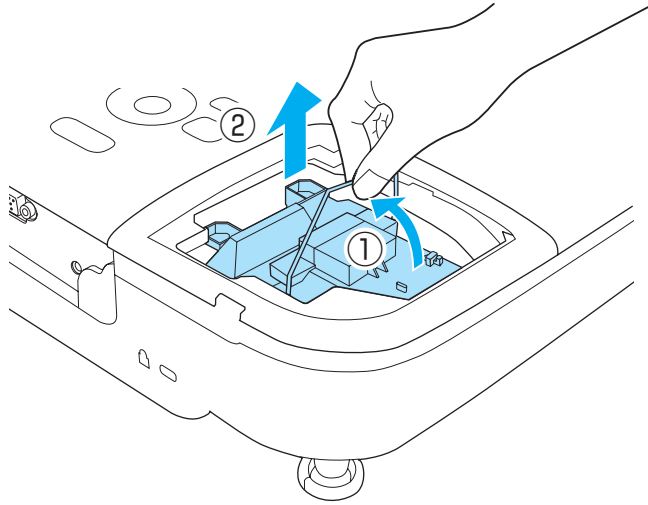
**3** İki lamba sabitleme vidasını gevřetin.



### 4 Kolu çekerek eski lambayı çıkartın.

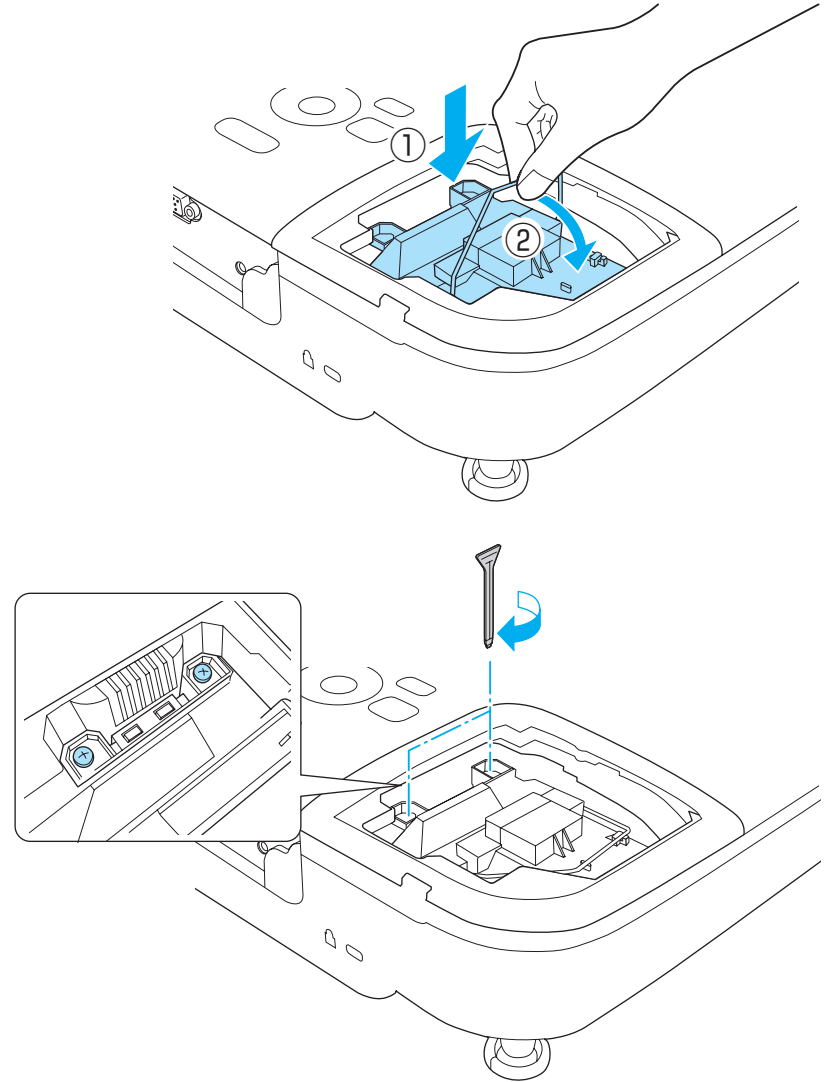
Lamba kırılmışsa, yeni bir lambayla deęiřtirin veya daha ayrıntılı tavsiye almak için yetkili satıcınızla irtibat kurun.

☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

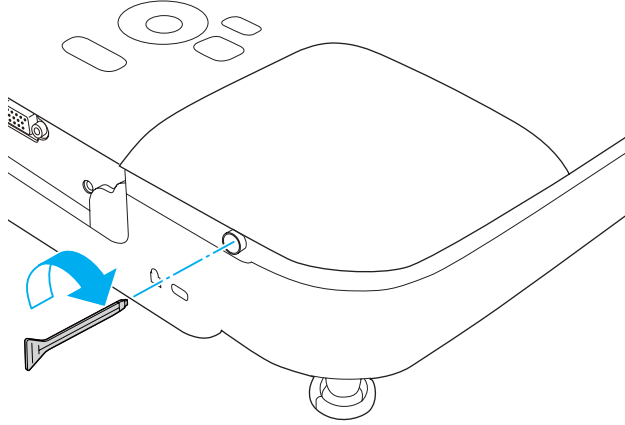


### 5 Yeni lambayı takın.

Yerine düzgün şekilde oturması için yeni lambayı kılavuz raya doğru yönde takın, iyice ittirin ve yerine oturduğunda iki vidayı sıkın.



### 6 Lamba kapağını takın.




### Dikkat

- Lambayı saęlam řekilde taktığınızdan emin olun. Lamba kapaęı açılırsa, gvenlik nlemi olarak g otomatik olarak kapanır. Ayrıca, lamba veya lamba kapaęı doęru olarak takılmazsa, g açılmaz.
- Bu rn cıva (Hg) ieren bir lamba bileřeni ihtiva etmektedir. Ltfen, atma ve geri dnřmle ilgili olarak genel ve yerel dzenlemeleri dikkate alın. Normal atıklarla birlikte pe atmayın.

### Lamba saatini sıfırlama

Projektr lambanın ne kadar uzun sre aık olduęunu kaydeder ve bir mesaj ve gřterge ile lamba deęiřim zamanının geldięini size bildirir. Lambayı deęiřtirdikten sonra Sıfırla mensnde Lamba Saati ayarını sıfırlamayı unutmayın.

 Sıfırla - Lamba Saatini Sıfırla [s.63](#)



**Lamba Saatini** yalnızca lamba deęiřtirildikten sonra sıfırlayın. Aksi halde, lamba deęiřtirme sresi doęru řekilde gsterilmez.

## Hava Filtresinin Deęiřtirilmesi

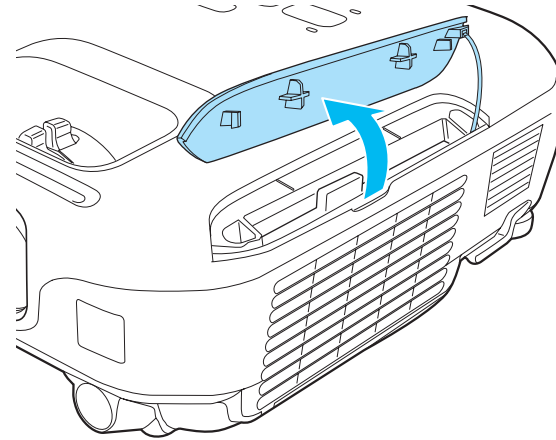
### Hava filtresi deęiřtirme sresi

Hava filtresinin temizlenmiř olmasına raęmen mesaj sık sık grntleniyorsa, hava filtresini deęiřtirin.

### Hava filtresinin deęiřtirilmesi

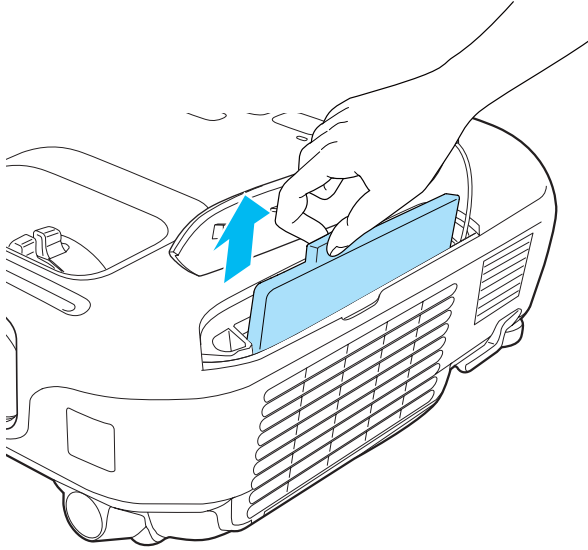
Projektr tavana asılarak kullanılsa da hava filtresi deęiřtirilebilir.

- 1** Projektr kapadıktan ve onay sinyali iki kere bipledikten sonra elektrik kablosunu ıkartın.
- 2** Hava filtresi kapaęını aın.



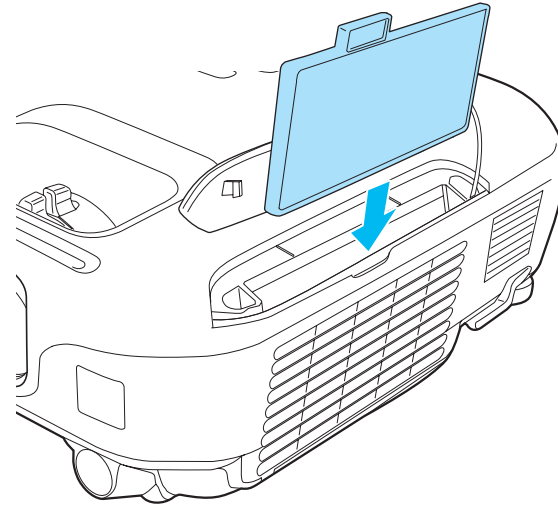
### 3 Hava filtresini ıkarın.

Hava filtresi kapaęının tırnaęını kavrayın ve dz řekilde dıřarı doęru ekin.



### 4 Yeni hava filtresini takın.

Hava filtresini dıřarıdan ieriye doęru kaydırın ve tık sesiyle sıkıca yerine oturana dek bastırın.



### 5 Hava filtresi kapaęını kapatın.



Hava filtrelerini yerel dzenlemeleri dikkate alarak uygun bir řekilde atın.

Filtre erevesi: ABS

Filtre: Poliretan kpk



**Ek**

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri mevcuttur. Lütfen bu ürünleri gerekli olduğu durum ve zamanlarda satın alınız. İsteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri listesi şu tarihten itibaren geçerlidir: Mayıs 2011. Aksesuar ayrıntıları haber verilmeksizin değiştirilebilir ve aksesuarların hepsi tüm ülkelerde bulunamayabilir.

## İsteğe Bağlı Aksesuarlar

### Etkileşimli Birim ELPIU01

Projeksiyon yüzeyindeki bilgisayar ekranına kumanda ederken kullanın.

### Belge Kamerası ELPDC06/ELPDC11

Kitap, OHP belgeleri veya slayt gibi görüntüleri yansıtırken kullanın.

### Yumuşak taşıma çantası ELPKS63

Projektörü taşımak için, yumuşak bir çanta.

### 50" taşınabilir ekran ELPSC32

Kolayca taşınabilen kompakt bir ekran. ([En Boy Oranı](#) 4:3)

### 60" taşınabilir ekran ELPSC27

### 80" taşınabilir ekran ELPSC28

### 100" ekran ELPSC29

Taşınabilir rulo tipi ekranlar. (en boy oranı 4:3)

### 70" taşınabilir ekran ELPSC23

### 80" taşınabilir ekran ELPSC24

### 90" taşınabilir ekran ELPSC25

Taşınabilir rulo tipi ekranlar. (en boy oranı 16:10)

### 53" taşınabilir ekran ELPSC30

### 64" taşınabilir ekran ELPSC31

Taşınabilir manyetik ekranlar. (en boy oranı 4:3)

### Birden çok en boy oranına sahip ekran ELPSC26

Birden çok en boy oranına sahip, taşınabilir bir ekran.

### Bilgisayar kablosu ELPKC02

(1,8 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

### Bilgisayar kablosu ELPKC09

(3 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

### Bilgisayar kablosu ELPKC10

(20 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

### Bileşen video kablosu ELPKC19

(3 m - mini D-Sub 15-pin/RCA erkek×3 için)

Bir [Bileşen Video](#) kaynağı bağlamak için kullanın.

### Tavan çubuğu (450 mm)\* ELPFP13

### Tavan çubuğu (700 mm)\* ELPFP14

Projektörü yüksek bir tavana kurarken kullanın.

### Tavan askısı\* ELPMB23

Projektörü bir tavana kurarken kullanın.

\* Projektörün tavadan asılması için özel uzmanlık gerekir. Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun.

 [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

## Sarf Malzemeleri

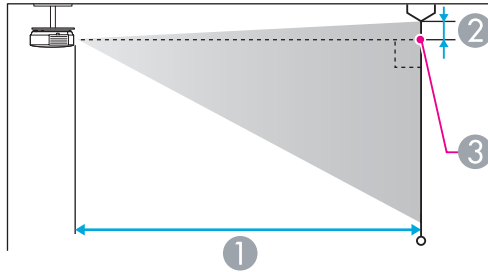
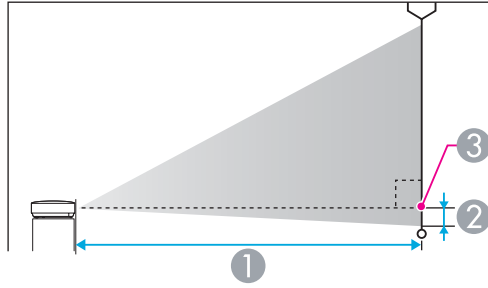
### Lamba ünitesi ELPLP67

Kullanılan lambanın yedeği olarak kullanın.

### Hava filtresi ELPAF32

Kullanılan hava filtrelerinin yedeği olarak kullanın.

## Yansıtma Mesafesi (EB-W02/EB-W01 için)



- ① Yansıtma mesafesi
- ② Merceğin merkezi ile ekranın tabanı arasındaki mesafe  
(ya da tavana asılı durumdaysa ekranın üst kısmına olan mesafe)
- ③ Mercek merkezi

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
30"	61x46	94 - 113	-7
40"	81x61	126 - 152	-9
50"	100x76	158 - 190	-11

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
60"	120x91	190 - 229	-13
70"	142x107	222 - 267	-15
80"	160x120	255 - 306	-17
100"	200x150	319 - 383	-22
150"	300x230	480 - 577	-33
200"	410x300	641 - 770	-44
280"	570 x 430	898 - 1079	-61

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
35"	78x44	99 - 120	-4
40"	89x50	114 - 137	-5
50"	110x62	143 - 172	-6
60"	130x75	172 - 208	-8
70"	155x87	202 - 243	-9
80"	180x100	231 - 278	-10
100"	220x120	289 - 348	-13
150"	330x190	435 - 523	-19
200"	440x250	582 - 699	-26
310"	690 x 390	903 - 1084	-40

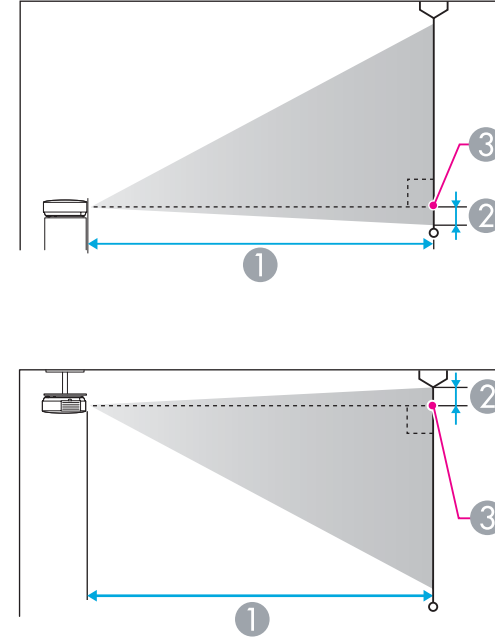
Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
35"	76x47	97 - 117	-7



16:10 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ile En uzun (Tele)	
40"	86x54	111 - 134	-8
50"	110x67	139 - 168	-10
60"	130x81	168 - 202	-12
80"	170x110	225 - 270	-15
100"	220x130	281 - 338	-19
150"	320x200	424 - 509	-29
200"	430x270	566 - 680	-38
320"	690 x 430	907 - 1089	-62

## Yansıtma Mesafesi (EB-X14G/EB-X02 için)



- ① Yansıtma mesafesi
- ② Merceğin merkezi ile ekranın tabanı arasındaki mesafe  
(ya da tavana asılı durumdaysa ekranın üst kısmına olan mesafe)
- ③ Mercek merkezi

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ile En uzun (Tele)	
30"	61x46	89 - 107	-5
40"	81x61	119 - 143	-7
50"	100x76	150 - 180	-8

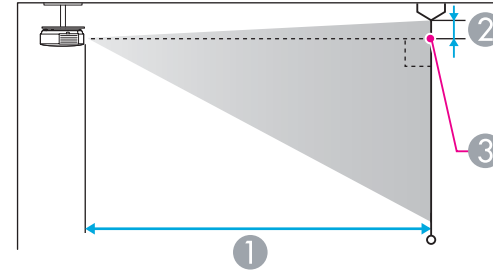
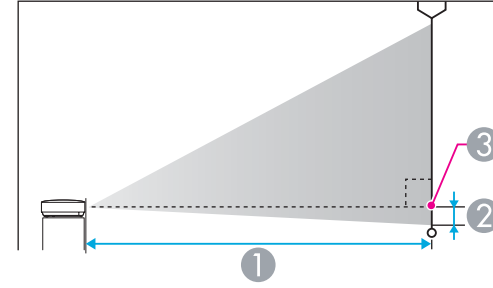
4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ile En uzun (Tele)	
60"	120x91	180 - 217	-10
80"	160x120	241 - 290	-14
100"	200x150	302 - 363	-17
150"	300x230	454 - 546	-25
200"	410x300	607 - 729	-34
250"	510x380	759 - 912	-42
300"	610x460	912 - 1095	-51

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ile En uzun (Tele)	
30"	66x37	97 - 117	1
40"	89x50	130 - 156	1
50"	110x62	163 - 196	1
60"	130x75	196 - 236	1
80"	180x100	263 - 316	2
100"	220x120	329 - 396	2
150"	330x190	495 - 595	3
200"	440x250	661 - 794	5
250"	550x310	827 - 994	6
275"	610x340	910 - 1093	6

Birim: cm

## Yansıtma Mesafesi (EB-S02/EB-S01 için)



- ① Yansıtma mesafesi
- ② Merceğin merkezi ile ekranın tabanı arasındaki mesafe  
(ya da tavana asılı durumdaysa ekranın üst kısmına olan mesafe)
- ③ Mercek merkezi

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ile En uzun (Tele)	(Geniş)
30"	61x46	88 - 119	-5
50"	100x76	147 - 200	-8
60"	120x91	177 - 240	-10

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	(Geniş)
70"	142x107	207 - 280	-12
80"	160x120	237 - 321	-13
100"	200x150	297 - 401	-17
150"	300x230	446 - 603	-25
200"	410x300	595 - 805	-33

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	(Geniş)
30"	66x37	96 - 130	1
50"	110x62	161 - 218	1
60"	130x75	193 - 262	2
70"	155x87	226 - 306	2
80"	180x100	258 - 349	2
100"	220x120	323 - 437	3
150"	330x190	486 - 657	4
200"	440x250	649 - 877	5

## Desteklenen Çözünürlükler

### Bilgisayar sinyalleri (analog RGB)

EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-W01 için

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

\*1 Sadece EB-W02/EB-W01.

\*2 Sadece Yapılandırma menüsünden **Çözünürlük** olarak **Geniş** seçildiğinde uyumludur.

EB-S02/EB-S01 için

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75	1280x800
WXGA+	60	1440x900
SXGA	70/75	1152x864
	60	1280x1024
	60	1280x960
SXGA+	60	1400x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

Yukarıda belirtilenler dışında sinyal girişleri olması durumunda da görüntü yansıtılabilir. Ancak, tüm işlevler desteklenmeyebilir.

### Bileşen Video

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

### Bileşik video (sadece EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02)

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

## Projektörün Genel Özellikleri

Ürün adı	EB-X14G	EB-W02	EB-X02	EB-S02	EB-W01	EB-S01
Boyutlar	295 (G) x 79 (Y) x 228 (D) mm					
LCD panel boyutu	0,55"	0,59" Geniş	0,55"	0,55"	0,59" Geniş	0,55"
Ekran yöntemi	Polisilikon TFT aktif matris					
Çözünürlük	786.432 piksel XGA (1024 (G) x 768 (Y) nokta) x 3	1.024.000 piksel WXGA (1280 (G) x 800 (Y) nokta) x 3	786.432 piksel XGA (1024 (G) x 768 (Y) nokta) x 3	480.000 piksel SVGA (800 (G) x 600 (Y) nokta) x 3	1.024.000 piksel WXGA (1280 (G) x 800 (Y) nokta) x 3	480.000 piksel SVGA (800 (G) x 600 (Y) nokta) x 3
Odak ayarı	Manüel					
Zoom ayarı	Manuel (1 ila 1,2)	Manuel (1 ila 1,2)	Manuel (1 ila 1,2)	Dijital (1 ila 1,35)	Manuel (1 ila 1,2)	Dijital (1 ila 1,35)
Lamba	UHE lamba, 200 W Model No.: ELPLP67					
Maks. ses çıkışı	1 W	1 W	1 W	1 W	2 W	2 W
Hoparlör	1					
Güç kaynağı	100 - 240 V AC%±10, 50/60 Hz 2,9 - 1,3 A					
Elektrik tüketimi	100 ila 120 V alan	Çalışma: 283 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,9 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,36 W				
	220 ila 240 V alan	Çalışma: 270 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 3,3 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,47 W				
Çalıştırma yüksekliği	0 - 2.286 m irtifa					
Çalıştırma sıcaklığı	5 - +35°C (Yoğuşmasız)					
Depolama sıcaklığı	-10 - +60°C (Yoğuşmasız)					
Ağırlık	Yaklaşık 2,3 kg					

Konnektörler	Computer Giriş Portu	1	Mini D-Sub15 pinli (dişi)
	Video bağlantı noktası*1	1	RCA jakı

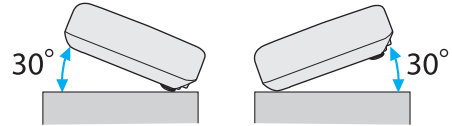
	<b>S-Video bağlantı noktası*1</b>	<b>1</b>	Mini DIN 4-pin
	<b>Audio Input bağlantı noktası*1</b>	<b>1</b>	RCA pinli jak x 2
	<b>USB(TypeB) bağlantı noktası*2</b>	<b>1</b>	USB konnektörü (Tip B)

\*1 Sadece EB-X14G/EB-W02/EB-X02/EB-S02.

\*2 USB 2.0 desteğine sahiptir. Ancak USB bağlantı noktalarının USB'yi destekleyen tüm aygıtları çalıştıracağı konusunda garanti verilmemektedir.

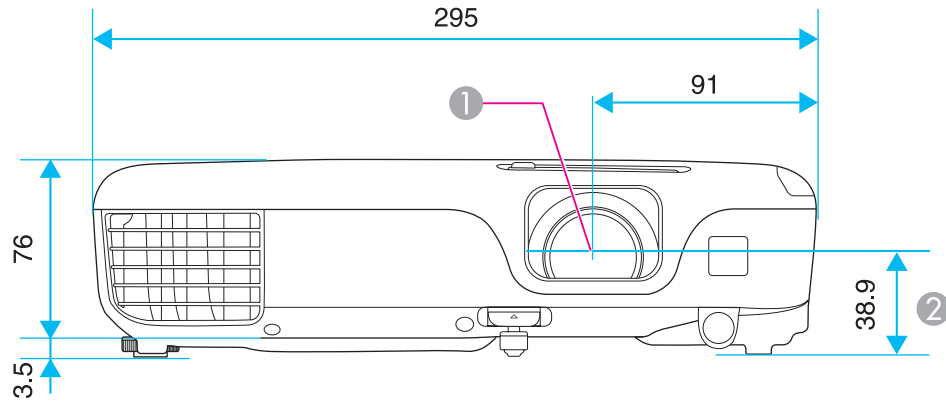
Türkiye'deki kullanıcılar için  
EEE Yönetmeliğine Uygundur.

Yatırma açısı

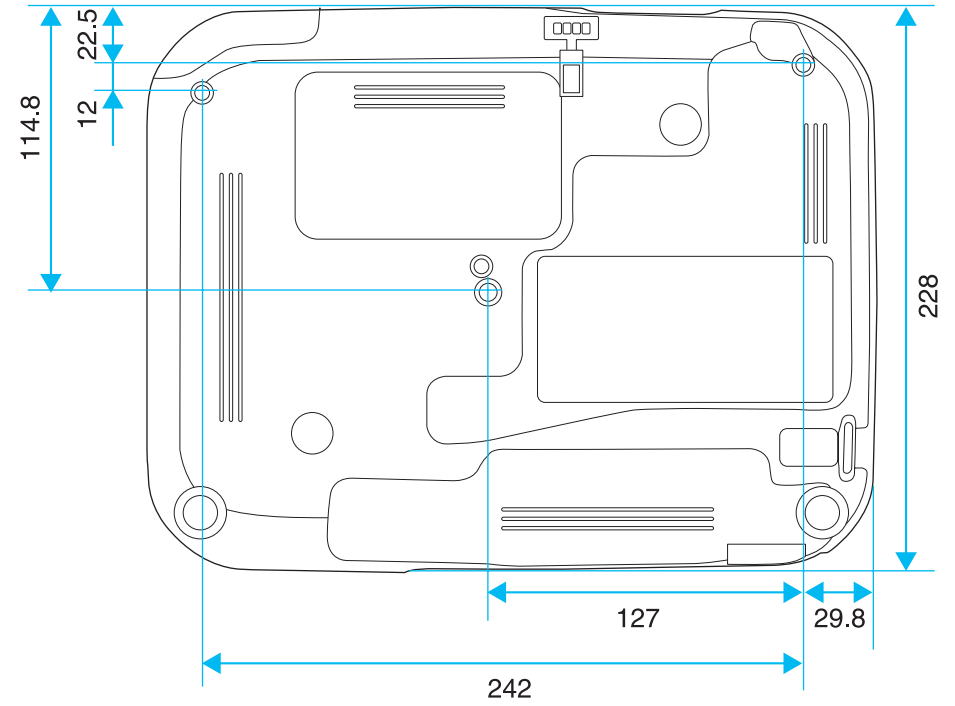


Projektörü 30°'den daha fazla eğerek kullanırsanız cihaz hasar görebilir ve kazaya neden olabilir.





- ① Mercek merkezi
- ② Mercek merkezinin süspansiyon destek sabitleme noktasına olan mesafesi



Birimler: mm

Bu bölüm kılavuzda açıklanmayan anlaşılması güç terimler hakkında kısa açıklamalar verir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

<b>Bileşen Video</b>	Video sinyali parlaklık bileşenine (Y) ve bir mavi eksi parlaklık (Cb veya Pb) ve kırmızı eksi parlaklık bileşenine (Cr veya Pr) ayıran bir yöntem.
<b>Bileşik video</b>	Video sinyali tek bir kablo üzerinden aktarılacak üzere parlaklık bileşeni ve renk bileşeni olarak birleştiren bir yöntem.
<b>En/Boy Oranı</b>	Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. HDTV ekranlar gibi, 16:9'luk bir yatay:düsey oranına sahip ekranlara geniş ekran denir. SDTV ve genel bilgisayar ekranları, 4:3'lük en boy oranına sahiptir.
<b>Geçişli</b>	Bir ekranı oluşturmak için gereken bilgileri, görüntünün en üstünden başlayıp en altına kadar her satırı birer birer gönderir. Her satırda bir kare görüntülendiğinden, görüntülerin titremesi olasılığı daha fazladır.
<b>HDTV</b>	High-Definition Television ifadesinin kısaltmasıdır. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek tanımlı sistemlere işaret eder. <ul style="list-style-type: none"> <li>• 720p ya da 1080i veya üzeri düsey çözünürlük (p = İleri giden, i = Geçişli)</li> <li>• Ekran en boy oranı 16:9</li> </ul>
<b>İleri giden</b>	Bilgileri, her defasında birer ekran oluşturulacak şekilde yansıtarak bir karede bir görüntü görüntüler. Tarama satırlarının sayısı aynı olmakla birlikte, geçişli sisteme kıyasla bilgi hacmi iki katı olduğundan, görüntü titremesi miktarı azalır.
<b>İzleme</b>	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepelerin sayısı) "tracking (izleme)" olarak adlandırılır. İzleme doğru şekilde yürütülmezse, yansıtılan görüntüde geniş dikey çizgiler belirir.
<b>Kontrast</b>	Metni ve şekilleri daha net bir şekilde öne çıkarmak veya daha yumuşak görünmelerini sağlamak için bir görüntünün aydınlık ve karanlık alanlarının bağıl parlaklığı artırılabilir veya azaltılabilir. Bir görüntünün bu özelliğini ayarlamak kontrast olarak adlandırılır.
<b>SDTV</b>	Standard Definition Television için kullanılan bir kısaltmadır. <b>HDTV</b> Yüksek Tanımlı Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder.
<b>Senkronizasyon</b>	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepe ve çukurların bağıl konumu) "senkronizasyon" olarak adlandırılır. Sinyaller senkronize olmazsa, titreme, bulanıklık ve yatay parazit gerçekleşebilir.
<b>sRGB</b>	Video donanımı tarafından yeniden üretilmiş olan renklerin bilgisayar işletim sistemleri (OS) ve İnternet tarafından rahatlıkla kullanılabilmesi amacıyla, renk aralıkları için formüle edilmiş uluslararası bir standart. Bağlanan kaynağın bir sRGB modu varsa, projektörü ve bağlanan sinyal kaynağını sRGB olarak ayarlayın.
<b>SVGA</b>	800 (yatay) x 600 (düsey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
<b>S-Video</b>	Video sinyali parlaklık bileşenine (Y) ve renk bileşenine (C) ayıran bir yöntem.
<b>SXGA</b>	1.280 (yatay) x 1.024 (düsey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
<b>VGA</b>	640 (yatay) x 480 (düsey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
<b>XGA</b>	1.024 (yatay) x 768 (düsey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.

**Yenileme Hızı**

Bir ekranın ışık yayan elemanı son derece kısa bir süre için aynı parlaklık ve rengi korur. Bu nedenle, ışık yayma elemanını yenilemek için görüntü, saniyede birçok kez taranmalıdır. Saniyedeki yenileme işlemlerinin sayısı "Refresh Rate (yenileme hızı)" olarak adlandırılır ve hertz (Hz) cinsinden ifade edilir.

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

## İşaretler Hakkında

Microsoft® Windows® 98 işletim sistemi  
Microsoft® Windows® Me işletim sistemi  
Microsoft® Windows® 2000 işletim sistemi  
Microsoft® Windows® XP işletim sistemi  
Microsoft® Windows Vista® işletim sistemi  
Microsoft® Windows® 7 işletim sistemi

Bu kılavuzda yukarıda belirtilen işletim sistemlerinden "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" ve "Windows 7" olarak söz edilmiştir. Ayrıca, Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista ve Windows 7'yi belirtmek

üzere genel bir terim olarak Windows denebilir; Windows'un birden çok sürümünü belirtmek üzere Windows yazım şekli ihmal edilerek Windows 98/Me/2000/XP/Vista şeklinde kullanılabilir.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x

Bu kılavuzda yukarıda belirtilen işletim sistemleri "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" ve "Mac OS X 10.6.x" olarak kullanılmıştır. Ayrıca bu işletim sistemlerini ifade etmek üzere "Mac OS" kullanılmıştır.

## Genel Bildirim:

IBM, DOS/V ve XGA, International Business Machines Corp şirketinin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

Macintosh, Mac, Mac OS ve iMac, Apple Inc şirketinin ticari markalarıdır.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint ve Windows logosu, Microsoft Corporation şirketinin Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

**A**

A/V Sessiz .....	43
Açma Koruması .....	49
Arka .....	19, 61
Arka ayaklar .....	12
Arka ekran .....	19
Artı .....	45
Aşırı Isınma .....	67
Ayak ayarlama kolu .....	10
Ayarlanabilir ön ayak .....	10
Ayarlar menüsü .....	59

**B**

Başlangıç Ekranı .....	61
Bekleme Modu .....	61
Belge Kamerası .....	87
Beyaz Tahta .....	38
Bilgiler menüsü .....	62

**C**

Computer bağlantı noktası .....	11
---------------------------------	----

**Ç**

Çalıştırma sıcaklığı .....	94
Çözünürlük .....	62

**D**

Depolama sıcaklığı .....	94
Desteklenen Monitör Ekranları .....	92
Dil .....	61
Dinamik .....	38
Direkt Güç açma .....	61

**E**

Ekran .....	61
Ekran Arkaplanı .....	61
Ekran boyutu .....	88
Ekran Yerleşimi .....	59
En Boy Oranı .....	59
En boy oranı .....	39
Enerji Tüketimi .....	60
ESC/VP21 .....	53
E-Zoom .....	45

**F**

Fare işaretçisi .....	46
Fotoğraf .....	38
Freeze .....	43

**G**

Giriş Sinyali .....	59, 62
Görüntü menüsü .....	57
Göstergeler .....	66
Güç girişi .....	11
Güç göstergesi .....	66

**H**

Hava çıkış fanı .....	10
Hava filtresi değiştirme süresi .....	84
Hava filtresi ve hava giriş fanının temizlenmesi .....	79
Hava filtresinin değiştirilmesi .....	84

**İ**

İleri Giden .....	59
-------------------	----

İsteğe bağlı aksesuarlar .....	87
İşaretçi .....	43
İşaretçi Şekli .....	60
İşletim .....	61
İşletim Kilidi .....	51, 60
İzleme .....	58

**K**

Kablosuz fare işlevi .....	46
Kara tahta .....	38
Kaynak .....	62
Kaynak Arama .....	27
Kontrast .....	57
Konum .....	58
Kull. Logosu Koruma .....	49
Kullanıcı Düğmesi .....	60
Kullanıcı Logosu .....	47
Kumanda paneli .....	13

**L**

Lamba çalışma süresini sıfırlama .....	63, 84
Lamba değiştirme süresi .....	81
Lamba göstergesi .....	66
Lamba kapağı .....	11
Lamba saati .....	62
Lambanın değiştirilmesi .....	81

**M**

Mesafe .....	88
Mesaj .....	61
Monitör Ekranları .....	92

**N**

Netlik ..... 57

**O**

Odaklama halkası ..... 10  
 Oto. Dik. Ekran Yer. .... 59  
 Oto. Ekran Yerleşimi ..... 59  
 Otomatik Ayarlar ..... 58  
 Otomatik İris ..... 38, 58

**Ö**

Ön ..... 19, 61  
 Özellikler ..... 94

**P**

Parça Adları ve İşlevleri ..... 10  
 Parlaklık ..... 57  
 Pillerin değiştirilmesi ..... 17  
 Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi ..... 79

**Q**

Quick Corner ..... 59

**R**

Renk Ayarı ..... 58  
 Renk Doygunluğu ..... 57  
 Renk Modu ..... 37, 57  
 Renk Sıcaklığı ..... 57  
 Renk Tonu ..... 57

**S**

Sarf Malzemeleri ..... 87  
 Senkronizasyon ..... 58  
 Senkronizasyon Bilgileri ..... 62  
 Ses Düzeyi ..... 60  
 Ses Düzeyi Düğmesi ..... 14  
 Sıcaklık göstergesi ..... 66  
 Sıfırlama menüsü ..... 63  
 Sinyal menüsü ..... 58  
 Sorun Çözme ..... 66  
 Source Search ..... 13  
 Spor ..... 38  
 sRGB ..... 38  
 Sunum ..... 38  
 S-Video Bağlantı Noktası ..... 12

**Ş**

Şifre Koruma Etiketi ..... 50  
 Şifre koruması ..... 49

**T**

Tam Kilit ..... 51  
 Tavan ..... 19, 61  
 Tavan askısı tespit noktaları ..... 12  
 Temizleme ..... 79  
 Test Deseni ..... 60  
 Tiyatro ..... 38  
 Tümünü Sıfırla ..... 63

**U**

USB (TypeB) bağlantı noktası ..... 12  
 USB Type B ..... 61

Uyku Modu ..... 61  
 Uzak alıcı ..... 10, 11  
 Uzaktan kumanda ..... 15  
 Uzatılmış menüsü ..... 61

**V**

Video bağlantı noktası ..... 11  
 Video Sinyali ..... 59, 62

**Y**

Yakınlaştırma ..... 60  
 Yakınlaştırma halkası ..... 10  
 Yansıtma ..... 61  
 Yapılandırma menüsü ..... 55  
 Yardım işlevi ..... 65  
 Yenileme Hızı ..... 62  
 Yüksek İrtifa Modu ..... 61