

# **Uživatelská příručka**

## **Multimedia Projector**

**EB-1880**

**EB-1870**

**EB-1860**

**EB-1850W**



**EB-1840W**

# Symbyly, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce





## • Bezpečnostní symbyly

V tomto dokumentu a na projektoru jsou použity grafické symbyly, které ukazují, jak používat projektor bezpečně.

Seznamte se a respektujte tyto výstražné symbyly, aby se zabránilo zranění osob nebo poškození majetku.

 <b>Varování</b>	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo dokonce smrti z důvodů nesprávné manipulace.
 <b>Výstraha</b>	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo poškození majetku z důvodů nesprávné manipulace.

## • Označení obecných informací

<b>Upozornění</b>	Označuje postup, jehož následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.
	Označuje doplňkové informace, které by mohly být v souvislosti s daným tématem užitečné.
	Označuje stránku obsahující podrobné informace týkající se daného tématu.
	Označuje, že popis podtržených slov před tímto symbolem se nachází v glosáři. Viz kapitola "Glosář" v části "Příloha".  "Glosář" <a href="#">s.125</a>
[Název]	Označuje název tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Příklad: Tlačítko [Esc]
Název nabídky	Označuje položky nabídky Konfigurace. Příklad: Vyberte položku <b>Jas</b> v nabídce <b>Obraz</b> . <b>Obraz - Jas</b>

## Symbyly, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce ..... 2

### Úvod

#### Funkce Projektoru ..... 7

Seznam funkcí podle modelu .....	7
Rychlé a snadné nastavení, projekce a skladování .....	8
Připojení pomocí kabelu USB a promítání (USB Display) .....	8
Zjištění pohybů projektoru a automatická korekce deformace obrazu .....	8
Nastavení lichoběžníkového zkreslení - H .....	8
Užitečné funkce pro promítání obrazu .....	8
Rozšíření promítaného obsahu na širokoúhlé projekční ploše (WXGA) (pouze EB-1850W/EB-1840W) .....	8
Připojení k síti a promítání obrazu z monitoru počítače (pouze EB-1880) .....	9
Snadné připojení k počítači pomocí funkce Quick Wireless Connection (pouze EB-1880) .....	9
Maximální využití dálkového ovladače .....	9
Zvětšujete a promítáte vaše soubory pomocí projektoru dokumentů (EB-1880/EB-1870/EB-1850W) .....	9
Vylepšené funkce zabezpečení .....	9

#### Názvy součástí a funkce ..... 10

Čelní a Horní strana .....	10
Zadní část .....	11
Podstavec .....	13
Ovládací panel .....	14
Dálkový Ovladač .....	15
Výměna baterií v dálkovém ovladači .....	17
Provozní dosah dálkového ovladače .....	18

### Příprava projektoru

#### Instalace projektoru ..... 20

Způsoby Instalace .....	20
-------------------------	----

Způsoby instalace .....	20
Velikost projekční plochy a přibližná projekční vzdálenost .....	21

#### Připojení zařízení ..... 22

Připojení počítače .....	22
Připojení obrazových zdrojů .....	23
Připojení zařízení USB (pouze EB-1880/EB-1870/EB-1850W) .....	25
Připojení externího zařízení (pouze EB-1880/EB-1870/EB-1850W) .....	26
Připojení Kabelu LAN (Pouze model EB-1880) .....	27

### Základní použití

#### Promítání Snímků ..... 29

Od instalace k promítání .....	29
Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje) .....	30
Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače .....	31
Projekce pomocí USB Display .....	31
Systémové požadavky .....	31
První připojení .....	32
Odinstalace .....	33

#### Úprava promítaného obrazu ..... 35

Korekce lichoběžníkového zkreslení .....	35
Automatická korekce .....	35
Ruční korekce .....	36
Úprava velikosti obrazu .....	39
Úprava polohy obrazu .....	39
Úprava vodorovného náklonu .....	39
Úprava zaostření .....	40
Nastavení hlasitosti .....	40
Výběr kvality projekce (výběr Režim Barev) .....	40
Nastavení Autom. clona .....	41
Změna poměru stran promítaného obrazu .....	42
Metody změn .....	42
Změna režimu poměru stran .....	42

## Užitečné Funkce

### Funkce promítání ..... 46

Promítání bez počítače (Prezentace) (pouze EB-1880/EB-1870/EB-1850W) . . . . .	46
Specifikace pro soubory, které lze promítat pomocí Prezentace . . . . .	46
Příklady prezentací . . . . .	46
Způsoby použití prezentace . . . . .	46
Promítání vybraného obrazu . . . . .	48
Promítání souborů snímků ve složce postupně (Prezentace) . . . . .	49
Nastavení zobrazení pro soubory snímků a provozní nastavení prezentace . . . . .	50
Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V) . . . . .	51
Zmrazení obrazu (Freeze) . . . . .	51
Funkce ukazatele (Ukazatel) . . . . .	52
Zvětšení části obrazu (E-Zoom) . . . . .	53
Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš) . . . . .	54
Uložení uživatelského loga . . . . .	55
Uložení vlastního vzoru . . . . .	57

### Funkce Zabezpečení ..... 59

Správa uživatelů (Zabezpečení heslem) . . . . .	59
Typy zabezpečení heslem . . . . .	59
Nastavení funkce Zabezpečení heslem . . . . .	59
Zadání hesla . . . . .	60
Omezení provozu (Provozní zámek) . . . . .	61
Zámek proti zcizení . . . . .	62
Instalace drátěné pojistky . . . . .	62

### Monitorování a ovládání ..... 63

O aplikaci EasyMP Monitor (pouze EB-1880) . . . . .	63
Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní) (pouze EB-1880) . . . . .	63
Nastavení Projektoru . . . . .	63
Otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní . . . . .	64
Otevření obrazovky Web Remote . . . . .	64
Použití funkce Mailová zpráva pro hlášení problémů (pouze EB-1880) . . . . .	66
Přečtení oznámení e-mailem o chybách . . . . .	66
Správa pomocí SNMP (pouze EB-1880) . . . . .	66
Příkazy ESC/VP21 . . . . .	67

Seznam příkazů . . . . .	67
Schéma zapojení kabelů . . . . .	67
O aplikaci PJLink (pouze EB-1880) . . . . .	68
O aplikaci Crestron RoomView® (pouze EB-1880) . . . . .	69
Ovládání projektoru z počítače . . . . .	69

## Nabídka Konfigurace

### Použití nabídky Konfigurace ..... 74

### Seznam Funkcí ..... 75

Tabulka nabídky Konfigurace . . . . .	75
Nabídka Network . . . . .	76
Nabídka Obraz . . . . .	76
Nabídka Signál . . . . .	77
Nabídka Nastavení . . . . .	79
Nabídka Rozšířené . . . . .	81
Nabídka Síť (pouze EB-1880) . . . . .	82
Poznámky k ovládání nabídky Síť . . . . .	83
Operace měkkých kláves . . . . .	84
Nabídka Základní . . . . .	84
Nabídka Kabelová LAN . . . . .	85
Nabídka Mail . . . . .	86
Nabídka Další . . . . .	87
Reset nabídka . . . . .	88
Nabídka Informace (Pouze Zobrazení) . . . . .	88
Nabídka Reset . . . . .	89

## Odstraňování Problémů

### Použití nápovědy ..... 91

### Řešení Problémů ..... 92

Popis indikátorů . . . . .	92
Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení . . . . .	95
Problémy týkající se obrazu . . . . .	96

Žádný obraz	96
Pohyblivý obraz se nezobrazuje (pouze část pohyblivého obrazu zčerná)	97
Projekce se automaticky zastaví	97
Zobrazí se zpráva Není podporováno.	97
Zobrazí se zpráva Chybí signál.	97
Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný	98
Obraz je rušený nebo zkreslený	99
Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran	99
Nesprávné barvy obrazu	100
Obraz je tmavý	101
Problémy při zahájení projekce	101
Projektor se nezapne	101
Jiné problémy	102
Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká	102
Dálkový ovladač nefunguje	102
Chci změnit jazyk nabídek a zpráv	103
E-mail není přijímán, i když došlo k problému v projektoru pouze (pouze EB-1880)	103
Při prezentaci se správně nezobrazují názvy souborů	104

<b>Informace o Event ID (pouze EB-1880)</b>	<b>105</b>
---	------------

## Údržba

<b>Čištění</b>	<b>107</b>
Čištění Povrchu Projektoru	107
Čištění objektivu	107
Čištění vzduchového filtru	107

<b>Výměna Spotřebního Materiálu</b>	<b>108</b>
-------------------------------------	------------

Výměna lampy	108
Interval výměny lampy	108
Postup při výměně lampy	109
Resetování provozní hodin lampy	111
Výměna vzduchového filtru	112
Interval výměny vzduchového filtru	112
Postup při výměně vzduchového filtru	112

## Příloha

<b>Volitelné Příslušenství a Spotřební Materiál</b>	<b>114</b>
---	------------

Volitelné Příslušenství	114
Spotřební Materiál	114

<b>Formát plátna a Projekční vzdálenost</b>	<b>116</b>
---	------------

Projekční vzdálenost (pro EB-1880/EB-1870/EB-1860)	116
Projekční vzdálenost (pro EB-1850W/EB-1840W)	117

<b>Podporované Zobrazovací zařízení</b>	<b>119</b>
---	------------

Podporovaná Rozlišení	119
Počítačové signály (analogový RGB)	119
Komponentní video	119
Kompozitní video	119
Vstupní signál z portu HDMI	119

<b>Technické údaje</b>	<b>121</b>
------------------------	------------

Obecné Technické Údaje Projektoru	121
-----------------------------------	-----

<b>Vzhled</b>	<b>124</b>
---------------	------------

<b>Glosář</b>	<b>125</b>
---------------	------------

<b>Obecné Poznámky</b>	<b>127</b>
------------------------	------------

O symbolech, upozorněních a způsobech zobrazování položek	127
Obecná poznámka:	127

<b>Rejstřík</b>	<b>128</b>
-----------------	------------



# Úvod

Tato kapitola popisuje funkce projektoru a názvy součástí.

## Seznam funkcí podle modelu

Dostupné funkce se liší podle používaného modelu. Seznam funkcí, které jsou k dispozici u každého modelu, je uveden v tabulce níže.

Funkce	EB-1880	EB-1870	EB-1860	EB-1850W	EB-1840W
USB Display* <sup>1</sup>	✓	✓	✓	✓	✓
Přípojka HDMI* <sup>2</sup>	✓	✓	-	✓	-
Připojení externího zařízení	✓	✓	-	✓	-
Auto. lichoběžník S	✓	✓	✓	✓	✓
Nastavení lichob. H	✓	✓	-	✓	-
Quick Corner	✓	✓	✓	✓	✓
Síťové připojení	✓	-	-	-	-
Quick Wireless Connection* <sup>3</sup>	✓	-	-	-	-
Prezentace	✓	✓	-	✓	-

\*1 USB display vyžaduje běžně prodáváný kabel USB.

\*2 Přípojka HDMI vyžaduje běžně prodáváný kabel HDMI.

\*3 Quick Wireless Connection vyžaduje klíč Quick Wireless Connection USB Key.

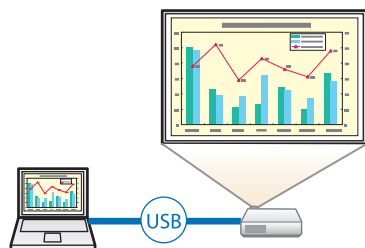
## Rychlé a snadné nastavení, projekce a skladování

- Projektor se zapíná a vypíná jednoduchým připojením nebo odpojením.
- Umožňuje promítání na velké projekční plochy z krátké vzdálenosti.
- Snadné výškové nastavení pomocí jedné páčky.
- Snadné ukončení provozu díky absenci prodlevy pro ochlazení.

## Připojení pomocí kabelu USB a promítání (USB Display)

Pouhým připojením kabelu USB lze promítat obrazy z monitoru počítače bez použití počítačového kabelu.

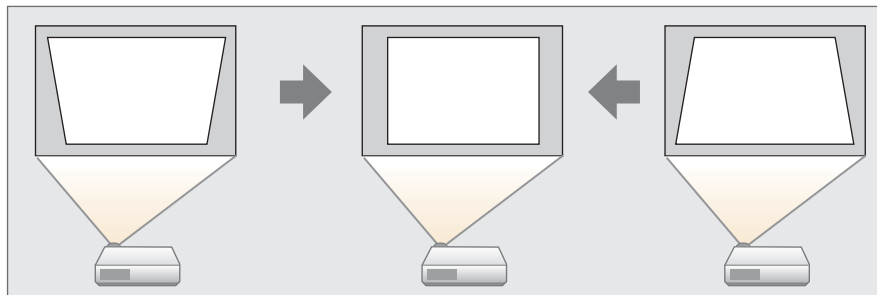
☛ "Projekce pomocí USB Display" [s.31](#)



## Zjištění pohybů projektoru a automatická korekce deformace obrazu

Projektor automaticky koriguje svislé lichoběžníkové zkreslení, ke kterému dochází při umísťování nebo přesunování projektoru.

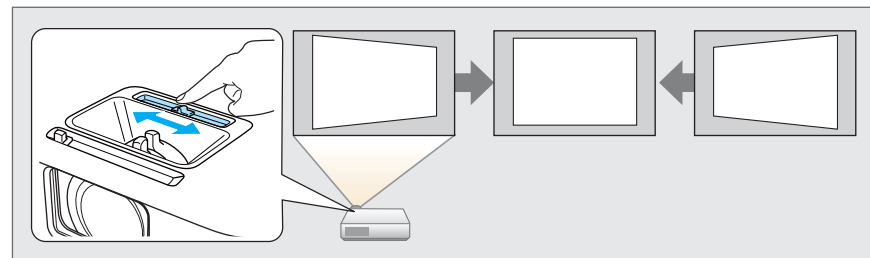
☛ "Automatická korekce" [s.35](#)



## Nastavení lichoběžníkového zkreslení - H

Umožňuje rychlé odstranění zkreslení promítaného obrazu ve vodorovném směru. To je užitečné, pokud nelze projektor umístit rovnoběžně s projekční plochou.

☛ "Ruční korekce" [s.36](#)

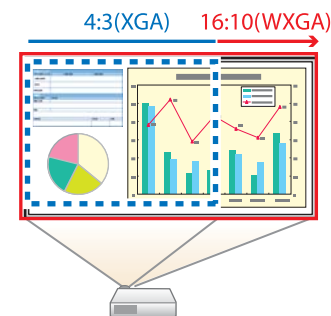


## Užitečné funkce pro promítání obrazu

### Rozšíření promítaného obsahu na širokoúhlé projekční ploše (WXGA) (pouze EB-1850W/EB-1840W)

Z počítače se širokoúhlým displejem LCD WXGA s poměrem stran 16:10 lze obraz promítat ve stejném poměru stran. Můžete použít tabule a další promítací plochy formátu na šířku.

☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" [s.42](#)





## Připojení k síti a promítání obrazu z monitoru počítače (pouze EB-1880)

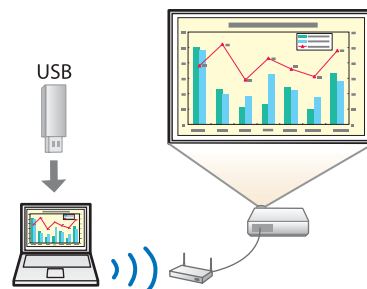
Projektor lze připojit k počítači prostřednictvím sítě a promítat obrazy z monitoru počítače pomocí dodaného softwaru EasyMP Network Projection (aplikační software).

☛ [EasyMP Network Projection - Návod na použití](#)



## Snadné připojení k počítači pomocí funkce Quick Wireless Connection (pouze EB-1880)

Pouhým připojením volitelného klíče Quick Wireless Connection USB Key k počítači lze promítat obrazy z monitoru počítače. (pouze počítače s operačním systémem Windows podporující bezdrátovou síť LAN)



## Maximální využití dálkového ovladače

Dálkový ovladač slouží k provádění operací, jako je například zvětšení části obrazu. Dálkový ovladač je rovněž možno použít jako ukazovátka během prezentací nebo jako počítačovou myš.

☛ "Funkce ukazatele (Ukazatel)" [s.52](#)

☛ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" [s.53](#)

☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" [s.54](#)

## Zvětšujte a promítejte vaše soubory pomocí projektoru dokumentů (EB-1880/EB-1870/EB-1850W)

Papírové dokumenty a objekty lze promítat pomocí volitelného projektoru dokumentů. Obraz se zaostřuje automaticky pomocí funkce automatického ostření. Obraz lze rovněž zvětšit pomocí digitální lupy.

☛ "Volitelné Příslušenství" [s.114](#)

## Vylepšené funkce zabezpečení

### • Zabezpečení heslem pro omezování a správu uživatelů

Nastavením hesla můžete vymežit, kdo může projektor používat.

☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.59](#)

### • Tlačítko zámku tlačítek omezuje používání ovládacího panelu

Můžete zabránit, aby mohli uživatelé bez svolení měnit nastavení projektoru na prezentacích, ve školách atd.

☛ "Omezení provozu (Provozní zámek)" [s.61](#)

### • Vybaven různými zařízeními proti zcizení

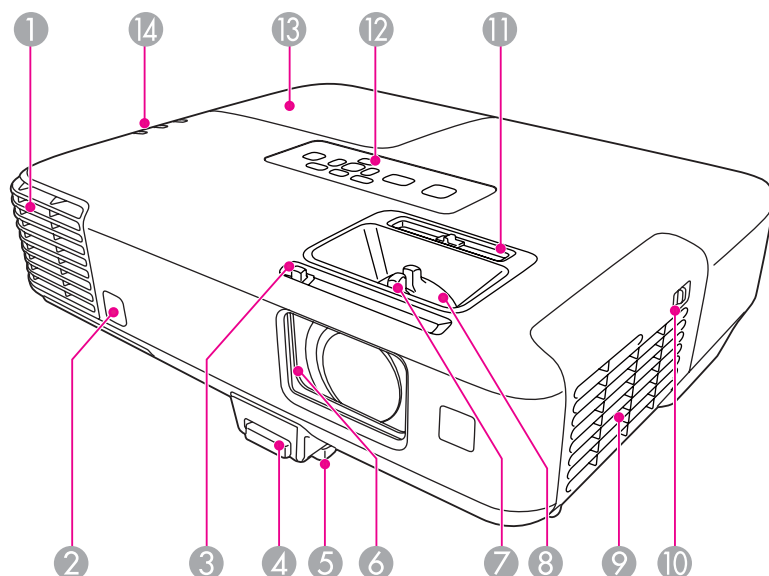
Projektor je vybaven následujícími typy bezpečnostních zařízení proti zcizení.


- Bezpečnostní slot
- Bod instalace bezpečnostního kabelu











☛ "Zámek proti zcizení" [s.62](#)

Všechny funkce jsou v této příručce vysvětlovány pomocí ilustrací EB-1880, pokud není uvedeno jinak.

## Čelní a Horní strana

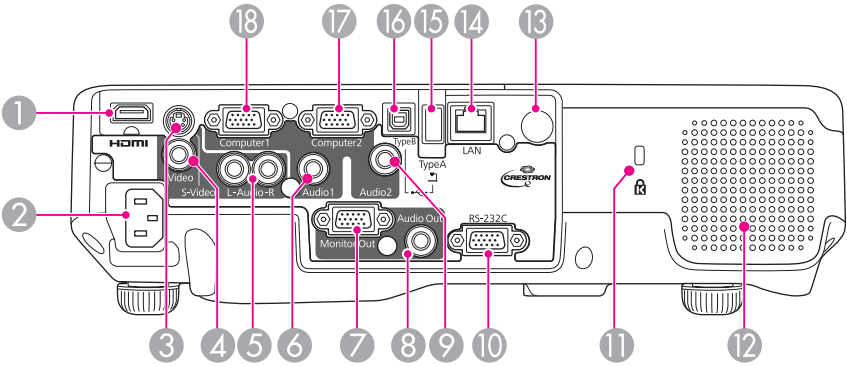


Název	Funkce
1 Větrací otvor	Větrací otvor, který se používá pro vnitřní chlazení projektoru. <div> <b>Výstraha</b> Při promítání nepřibližujte obličej nebo ruce k větracímu otvoru a neumísťujte zde předměty, které by se mohly působením tepla unikajícího z otvoru zdeformovat nebo poškodit.</div>
2 Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače.

Název	Funkce
3 Knoflík krytu vypnutí A/V	Posouváním tohoto knoflíku můžete otevřít a zavřít kryt vypnutí A/V.
4 Páčka nastavení podpěry	Stisknutím páčky na nastavení podpěry vysunete nebo zasunete přední nastavitelnou podpěru.  "Úprava polohy obrazu" <a href="#">s.39</a>
5 Přední nastavitelná podpěra	Při ustavování na povrch, např. desku stolu, vysuňte podpěru a upravte polohu obrazu.  "Úprava polohy obrazu" <a href="#">s.39</a>
6 Kryt vypnutí A/V	Když se projektor nepoužívá, chraňte objektiv zavřením krytu. Zavřením krytu při projekci lze vypnout obraz a zvuk.  "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" <a href="#">s.51</a>
7 Kroužek zaostření	Upravuje ostrost obrazu.  "Úprava zaostření" <a href="#">s.40</a>
8 Transfokační kroužek	Upravuje velikost obrazu.  "Úprava velikosti obrazu" <a href="#">s.39</a>
9 Větrací vstupní otvor (vzduchový filtr)	Nasává vzduch a interně chladí projektor.  "Čištění vzduchového filtru" <a href="#">s.107</a>
10 Spínač otevření/zavření krytu vzduchového filtru	Slouží k otevírání a zavírání krytu vzduchového filtru.  "Výměna vzduchového filtru" <a href="#">s.112</a>
11 Nastavení lichoběžníkového zkreslení - H (pouze EB-1880/EB-1870/EB-1850W)	Odstraňuje zkreslení promítaného obrazu ve vodorovném směru.  "Ruční korekce" <a href="#">s.36</a>
12 Ovládací panel	Slouží k ovládání projektoru.  "Ovládací panel" <a href="#">s.14</a>
13 Kryt lampy	Kryt otevřete při výměně lampy projektoru.  "Výměna lampy" <a href="#">s.108</a>

Název		Funkce
14	Indikátory	Signalizuje stav projekční lampy. ☞ "Popis indikátorů" s.92

Zadní část

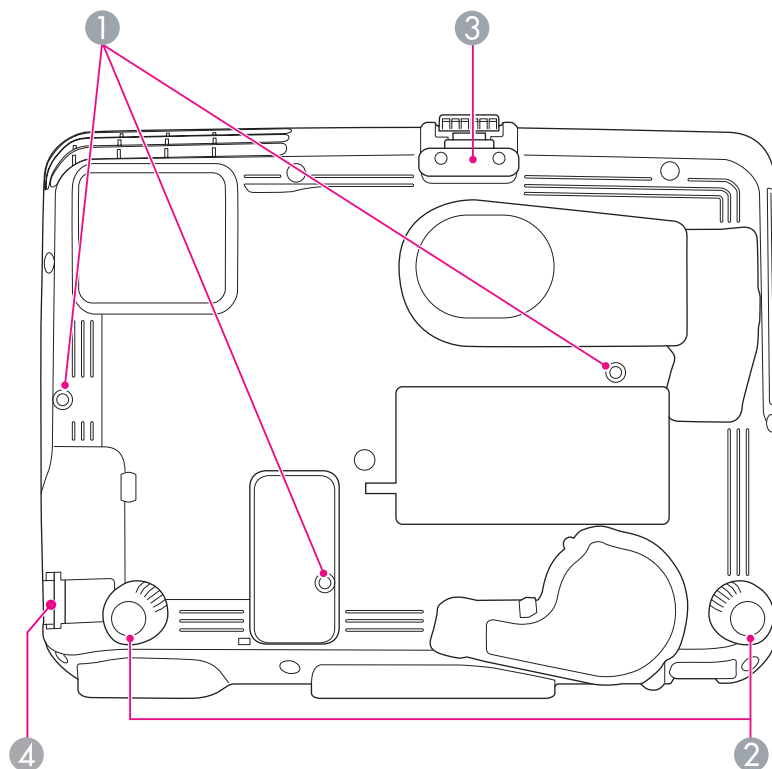


Název		Funkce
1	Konektor HDMI (pouze EB-1880/ EB-1870/EB-1850W)	Přivádí videosignály z videozařízení a počítačů kompatibilních s HDMI. Tento projektor je kompatibilní s protokolem <b>HDCP</b> ☞. ☞ "Připojení zařízení" s.22
2	Konektor napájení	Slouží k připojení napájecího kabelu k projektoru. ☞ "Od instalace k promítání" s.29
3	Port S-Video	Pro signály S-video ze zdrojů videa.
4	Port Video	Je určen pro signály kompozitního videa ze zdrojů videa.
5	Port Audio-L/R	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pro EB-1880/EB-1870/EB-1850W Vstup pro zvuk ze zařízení připojeného k portu S-Video nebo portu Video.</li><li>• Pro EB-1860/EB-1840W Vstup pro zvuk ze zařízení připojeného k portu Computer, S-Video nebo Video.</li></ul>
6	Vstupní port Audio1 (pouze EB-1880/ EB-1870/EB-1850W)	Vstup zvuku ze zařízení připojeného k portu Computer1.

Název	Funkce
7 <b>Port Monitor Out</b> (pouze EB-1880/ EB-1870/EB-1850W)	Výstup analogových signálů RGB vstupujících z portu Computer1 do externího monitoru. Na výstupu nemohou být signály pocházející z jiných portů ani komponentní video signály.
8 <b>Port Audio Out</b> (pouze EB-1880/ EB-1870/EB-1850W)	Výstup zvuku z aktuálně promítaného obrazu do externího reproduktoru.
9 <b>Vstupní port Audio2</b> (pouze EB-1880/ EB-1870/EB-1850W)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vstup zvuku ze zařízení připojeného k portu Computer2.</li> <li>Vstup zvuku z jiných zařízení při promítání obrazu ze zařízení připojeného k portu USB(TypeA).</li> </ul>
10 <b>Port RS-232C</b>	Při ovládání projektoru z počítače připojte projektor k počítači pomocí kabelu RS-232C. Tento port slouží pouze k ovládání a neměl by být běžně používán. ☛ "Příkazy ESC/VP21" s.67
11 <b>Bezpečnostní slot</b>	Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington. ☛ "Zámek proti zcizení" s.62
12 <b>Reproduktor</b>	Výstup zvuku.
13 <b>Vzdálený přijímač</b>	Přijímá signály z dálkového ovladače.
14 <b>Port LAN</b> (pouze EB-1880)	Slouží k připojení kabelu LAN do sítě.
15 <b>USB(TypeA) port</b> (pouze EB-1880/ EB-1870/EB-1850W)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slouží k připojení paměťového zařízení USB nebo digitálního fotoaparátu a k promítání snímků ve formě prezentace. ☛ "Promítání bez počítače (Prezentace) (pouze EB-1880/EB-1870/EB-1850W)" s.46</li> <li>Slouží k připojení volitelného projektoru dokumentů.</li> </ul>

Název	Funkce
16 <b>Port USB(TypeB)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slouží k připojení projektoru k počítači pomocí běžně prodáváného kabelu USB a promítá snímky na počítači. ☛ "Projekce pomocí USB Display" s.31</li> <li>Slouží k připojení projektoru k počítači pomocí běžně prodáváného kabelu USB za účelem použití funkce bezdrátové myši. ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" s.54</li> </ul>
17 <b>Port Computer2</b> (pouze EB-1880/ EB-1870/EB-1850W)	Pro výstup signálů obrazu z počítače a signálů komponentního videa z dalších zdrojů videa.
18 <b>Computer1 nebo port Computer</b>	

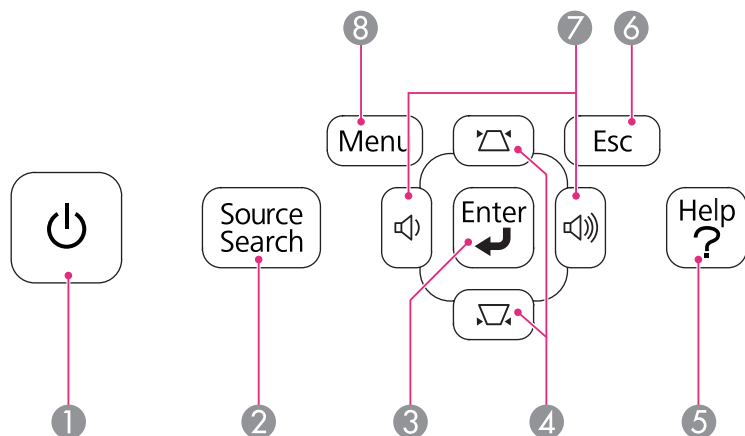
## Podstavec



Název	Funkce
① <b>Upevňovací body montážní konzoly (tři body)</b>	Chcete-li projektor zavěsit pod strop, použijte volitelnou montážní konzolu. ☛ "Instalace projektoru" s.20 ☛ "Volitelné Příslušenství" s.114
② <b>Zadní podpěry</b>	Ustavujete-li projektor na plochu, jako je například stůl, otáčením podpěru vysuňte nebo zasuňte, dokud nedosáhnete potřebného vodorovného sklonu. ☛ "Úprava vodorovného náklonu" s.39

Název	Funkce
③ <b>Přední nastavitelná podpěra</b>	Při ustavování na povrch, např. desku stolu, vysuňte podpěru a upravte polohu obrazu. ☛ "Úprava polohy obrazu" s.39
④ <b>Místo instalace bezpečnostního kabelu</b>	Protáhněte zde běžně dostupnou drátěnou pojistku a upevněte ji na místo. ☛ "Instalace drátěné pojistky" s.62

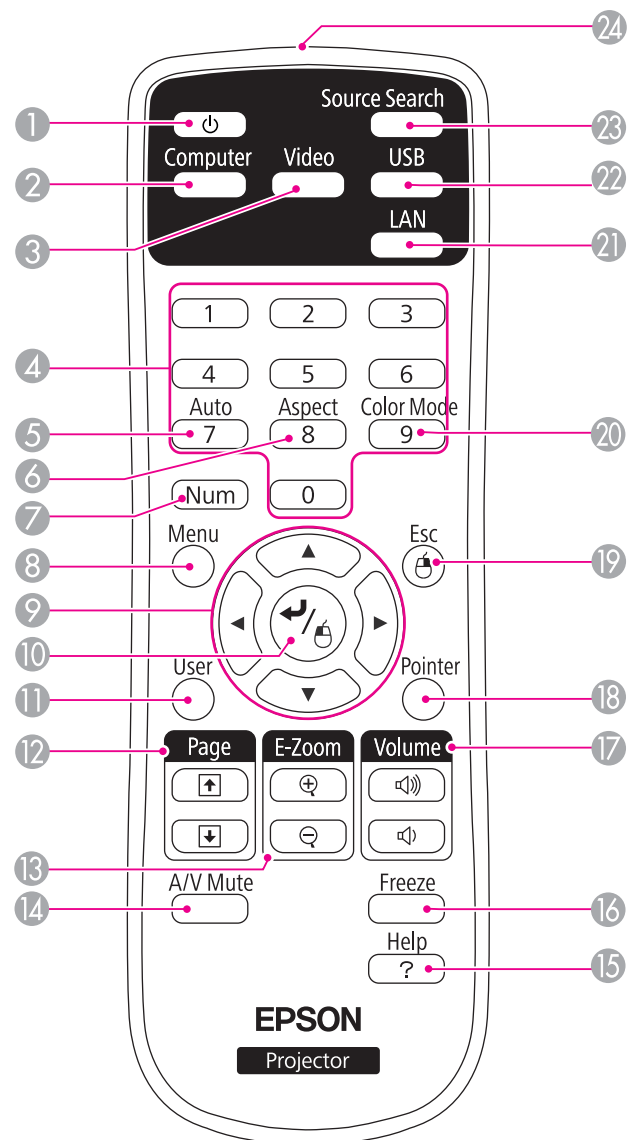
## Ovládací panel








Název	Funkce
1 Tlačítko [⏻]	Zapne a vypne napájení projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" s.29
2 [Source Search] tlačítko	Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.30
3 Tlačítko [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pokud se zobrazí nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, potvrzuje a ukládá aktuální výběr a provádí přesun na další úroveň.</li> <li>Při stisknutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer lze automaticky optimalizovat seřízení souběhu, synchronizaci a pozici.</li> </ul>









Název	Funkce
4 Tlačítko [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Otevírá obrazovku Lichoběžník, která umožňuje odstraňovat lichoběžníkové zkreslení ve vodorovném a svislém směru. ☛ "Ruční korekce" s.36</li> <li>Pokud jsou tato tlačítka stisknuta při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádějí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.74 ☛ "Použití nápovědy" s.91</li> </ul>
5 Tlačítko [Help]	Slouží k otevření a zavření obrazovky nápovědy, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů. ☛ "Použití nápovědy" s.91
6 Tlačítko [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zastaví aktuální funkci.</li> <li>Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena nabídka Konfigurace, přesunete se na předchozí úroveň nabídky. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.74</li> </ul>
7 Tlačítko [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slouží k nastavení hlasitosti reproduktoru. [↶] Slouží ke zvětšování hlasitosti. [↷] Slouží ke zmenšování hlasitosti. ☛ "Nastavení hlasitosti" s.40</li> <li>Upravuje lichoběžníkové zkreslení ve vodorovném směru, když je otevřena obrazovka Lichoběžník. ☛ "Lichoběž. - V/S" s.36</li> <li>Pokud jsou tato tlačítka stisknuta při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádějí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.74 ☛ "Použití nápovědy" s.91</li> </ul>
8 Tlačítko [Menu]	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.74

## Dálkový Ovladač



Název	Funkce
1 Tlačítko [Power]	Zapne a vypne napájení projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" s.29
2 Tlačítko [Computer]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pro EB-1880/EB-1870/EB-1850W Opakovaným stiskem tlačítka se vstup přepíná mezi obrazy z portu Computer1 a portu Computer2.</li> <li>Pro EB-1860/EB-1840W Přepíná na obraz z portu Computer.</li> </ul>
3 Tlačítko [Video]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pro EB-1880/EB-1870/EB-1850W Opakovaným stiskem tlačítka se obraz přepíná mezi porty S-Video, Video a HDMI.</li> <li>Pro EB-1860/EB-1840W Opakovaným stiskem tlačítka se vstup přepíná mezi obrazy z portu S-Video a portu Video.</li> </ul>
4 Číselná tlačítka	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zadejte heslo. ☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" s.59</li> <li>Toto tlačítko slouží k zadávání čísel v nastavení Síť v nabídce Konfigurace.</li> </ul>
5 Tlačítko [Auto]	Při stisknutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer lze automaticky optimalizovat seřízení souběhu, synchronizaci a pozici.
6 Tlačítko [Aspect]	Opakovaným stiskem tlačítka se mění režim poměru stran. ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" s.42
7 Tlačítko [Num]	Při zadávání hesel a čísel přidržte toto tlačítko a stiskněte číselná tlačítka. ☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" s.59
8 Tlačítko [Menu]	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.74

Název	Funkce
9 Tlačítka [  ] [  ] [  ] [  ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Je-li otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, stisknutím těchto tlačítek zvolíte položky nabídky a nastavíte hodnoty. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" <a href="#">s.74</a></li> <li>Při promítání prezentace se stisknutím těchto tlačítek zobrazuje předchozí/následující snímek, provádí se otáčení atd. (pouze EB-1880/EB-1870/EB-1850W) ☛ "Způsoby použití prezentace" <a href="#">s.46</a></li> <li>Při použití funkce bezdrátové myši se ukazatel myši po stisknutí tlačítka přesune do příslušného směru. ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" <a href="#">s.54</a></li> </ul>
10 Tlačítko [  ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pokud se zobrazí nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, potvrzuje a ukládá aktuální výběr a provádí přesun na další úroveň. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" <a href="#">s.74</a></li> <li>Při použití funkce bezdrátové myši plní funkci levého tlačítka myši. ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" <a href="#">s.54</a></li> </ul>
11 Tlačítko [User]	<p>Zvolte libovolnou často používanou položku z šesti dostupných položek v nabídce Konfigurace a přiřadte ji tomuto tlačítku. Stisknutím tlačítka [User] se zobrazí obrazovka výběru/nastavení přiřazené položky nabídky a umožní vám provádět nastavení/seřízení jedním dotykem.</p> <p>☛ "Nabídka Nastavení" <a href="#">s.79</a></p> <p><b>Příkon</b> je přiřazeno jako výchozí nastavení.</p>

Název	Funkce
12 Tlačítka [Page] [  ] [  ]	<p>Mění strany v souborech, jako jsou například soubory aplikace PowerPoint, při použití následujících způsobů projekce.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Při použití funkce bezdrátové myši ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" <a href="#">s.54</a></li> <li>Při použití USB Display ☛ "Projekce pomocí USB Display" <a href="#">s.31</a></li> <li>Připojení k síti (pouze EB-1880)</li> </ul> <p>Při promítání snímků pomocí prezentace stiskem těchto tlačítek zobrazíte předchozí/následující obrazovku. (pouze EB-1880/EB-1870/EB-1850W)</p>
13 Tlačítka [E-Zoom] [  ] [  ]	<p>Zvětší nebo zmenší obraz, aniž by se zvětšila projekční plocha.</p> <p>☛ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" <a href="#">s.53</a></p>
14 Tlačítko [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" <a href="#">s.51</a></li> <li>Stisknutím a podržením tlačítka po dobu pěti sekund můžete následujícím způsobem změnit režim Projekce. <b>Čelní ↔ Čelní/strop</b> <b>Zadní ↔ Zadní/strop</b></li> </ul>
15 Tlačítko [Help]	<p>Slouží k otevření a zavření obrazovky nápovědy, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů.</p> <p>☛ "Použití nápovědy" <a href="#">s.91</a></p>
16 Tlačítko [Freeze]	<p>Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu.</p> <p>☛ "Zmrazení obrazu (Freeze)" <a href="#">s.51</a></p>
17 Tlačítka [Volume] [  ] [  ]	<p>[  ] Slouží ke zmenšování hlasitosti. [  ] Slouží ke zvětšování hlasitosti.</p> <p>☛ "Nastavení hlasitosti" <a href="#">s.40</a></p>
18 Tlačítko [Pointer]	<p>Zobrazuje ukazovátka na projekční ploše.</p> <p>☛ "Funkce ukazatele (Ukazatel)" <a href="#">s.52</a></p>




Název	Funkce
19 Tlačítko [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zastaví aktuální funkci.</li> <li>Stisknete-li toto tlačítko, když je otevřena nabídka Konfigurace, přejde na předchozí úroveň. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Použití nabídky Konfigurace" <a href="#">s.74</a></li> </ul> </li> <li>Při použití funkce bezdrátové myši plní funkci pravého tlačítka myši. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" <a href="#">s.54</a></li> </ul> </li> </ul>
20 Tlačítko [Color Mode]	Opakovaným stisknutím tlačítka se mění Režim barev. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Výběr kvality projekce (výběr Režim Barev)" <a href="#">s.40</a></li> </ul>
21 Tlačítko [LAN]	Změní obraz promítaný pomocí aplikace EasyMP Network Projection. Při promítání pomocí volitelného klíče Quick Wireless Connection USB Key se tímto tlačítkem přepíná na tento obraz. (pouze EB-1880)
22 Tlačítko [USB]	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat následující obrazy: <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>Obrazy ze zařízení připojeného k portu USB(TypeA) (pouze EB-1880/EB-1870/EB-1850W)</li> </ul>
23 Tlačítko [Source Search]	Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" <a href="#">s.30</a></li> </ul>
24 Vysílač signálu dálkového ovladače	Vysílá signály dálkového ovladače.

## Výměna baterií v dálkovém ovladači

Pokud dálkový ovladač reaguje pomaleji nebo pokud nereaguje vůbec, je to pravděpodobně tím, že jsou baterie slabé nebo zcela vybité. V takovém případě vyměňte baterie za nové. Mějte připravené dvě manganové nebo alkalické baterie velikosti AA. Nelze použít jiné baterie, než manganové nebo alkalické velikosti AA.

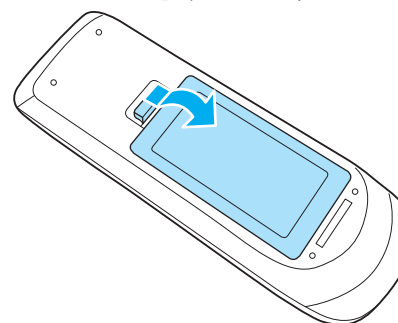
### Upozornění

Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtete následující příručku.

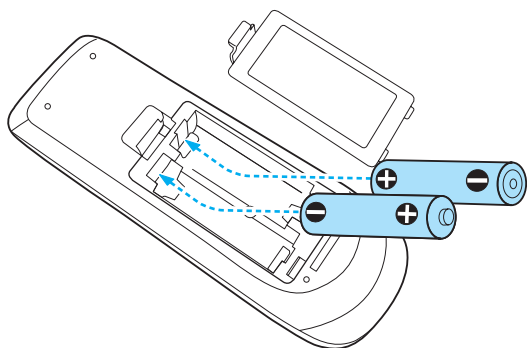
 [Bezpečnostní pokyny](#)

### 1 Sejměte kryt baterií.

Zatlačte na pojistku krytu baterií a kryt zvedněte.



### 2 Vyjměte staré baterie a vložte nové.



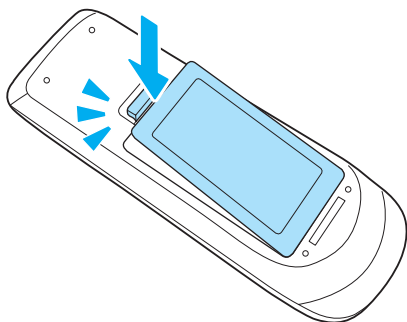
## Výstraha

Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (-) uvnitř držáku na baterie.

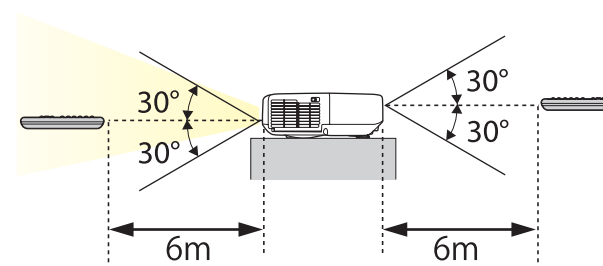
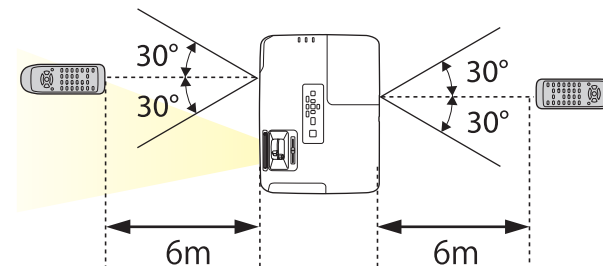
**3**

Nasadte kryt baterií.

Zatlačte na kryt baterií (musí zaklapnout).



## Provozní dosah dálkového ovladače





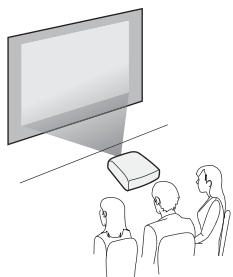
# Příprava projektoru

Tato kapitola vysvětluje instalaci projektoru a připojení zdrojů projekce.

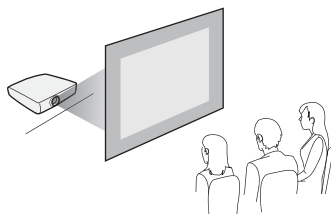
## Způsoby Instalace

Tento projektor podporuje čtyři různé způsoby projekce. Projektor nainstalujte podle podmínek na místě instalace.

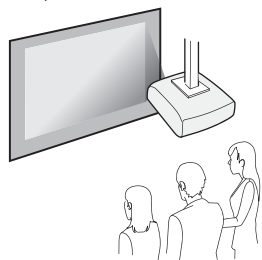
- Promítání obrazu z místa před projekční plochou. (Čelní projekce)



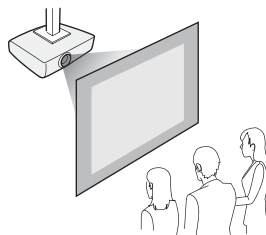
- Promítání obrazu z místa za plátnem pro zadní projekci (Zadní projekce)



- Zavěšení projektoru pod strop a promítání obrazu z místa před projekční plochou. (Čelní/strop projekce)



- Zavěste projektor na stropní úchyt a promítejte obraz z místa za průsvitnou projekční plochou. (Zadní/strop projekce)



## Varování

- Při upevňování projektoru na strop je nutno použít speciální způsob instalace (stropní úchyt). V případě nesprávné instalace může dojít k pádu a k nehodě nebo zranění.
- Když na Upevňovací body montážní konzoly použijete lepidla proti uvolnění šroubů nebo pokud použijete na projektor maziva, oleje apod., může skříň projektoru prasknout a způsobit pád projektor ze stropního úchytu. V takovém případě může projektor způsobit vážné zranění osobě, která by se nacházela pod montážní konzolou, a mohlo by dojít k poškození projektoru. Při instalaci nebo úpravě nastavení montážní konzoly nepoužívejte lepidla proti uvolnění šroubů nebo maziva, oleje apod.

## Upozornění

- Nepoužívejte projektor v poloze na boku. Zařízení nemusí pracovat správně.
- Nezakrývejte vstupní ani výstupní větrací otvory projektoru. Při zakrytí některého z těchto otvorů se může zvýšit vnitřní teplota a vzniknout požár.

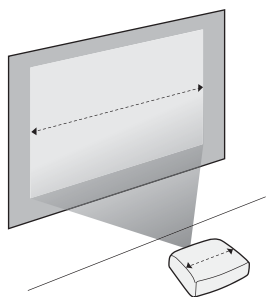


- K zavěšení projektoru na strop je zapotřebí použít volitelný Montážní konzola.  
☛ "Volitelné Příslušenství" [s.114](#)
- Výchozí nastavení Projekce je **Čelní**. Mezi nastaveními **Čelní** a **Zadní** lze přepínat pomocí nabídky Konfigurace.  
☛ **Rozšířené - Projekce** [s.81](#)
- Režim Projekce můžete změnit stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači na dobu pěti sekund.  
**Čelní ↔ Čelní/strop**  
**Zadní ↔ Zadní/strop**

## Způsoby instalace

Projektor nainstalujte následujícím způsobem.

- Umístěte projektor tak, aby byl rovnoběžný s projekční plochou.  
Je-li projektor umístěn pod úhlem vzhledem k projekční ploše, promítaný obraz bude vykazovat lichoběžníkové zkreslení.
- Ustavte projektor na rovnou podložku.  
Je-li projektor nakloněn, bude rovněž nakloněn promítaný obraz.



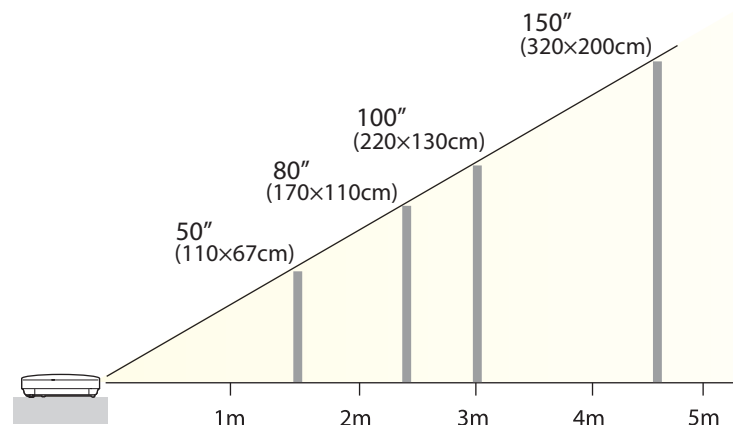
- Pokud nelze projektor umístit rovnoběžně s projekční plochou, použijte následující odkaz.  
☛ "Korekce lichoběžníkového zkreslení" [s.35](#)
- Pokud není možno projektor umístit na rovnou plochu, použijte následující odkaz.  
☛ "Úprava vodorovného náklonu" [s.39](#)  
☛ "Korekce lichoběžníkového zkreslení" [s.35](#)



Použijete-li korekci lichoběžníkového zkreslení, může dojít ke zmenšení promítaného obrazu.

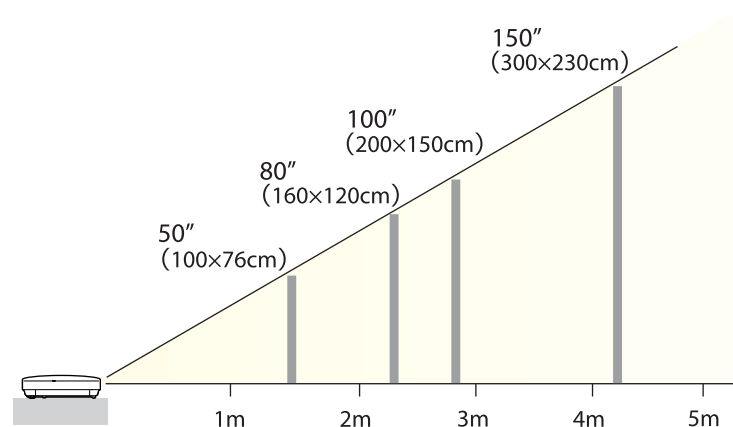
## Formát plátna 16:10

EB-1850W/EB-1840W



## Formát plátna 4:3

EB-1880/EB-1870/EB-1860



## Velikost projekční plochy a přibližná projekční vzdálenost

Velikost promítaného obrazu je určena vzdáleností projektoru od projekční plochy. Nejlepší poloha podle velikosti projekční plochy je ilustrována na obrázcích napravo. Na obrázcích je uvedena přibližná nejkratší vzdálenost při maximálním zvětšení. Podrobnější informace o projekční vzdálenosti naleznete níže.

☛ "Formát plátna a Projekční vzdálenost" [s.116](#)

Ilustrace v této části platí pro EB-1880.

Název portu, umístění a orientace konektorů se liší pouze připojovaného zdroje.

## Připojení počítače

Chcete-li promítat obraz z počítače, připojte počítač jedním z následujících způsobů.

### 1 Použití dodaného počítačového kabelu

Připojte výstupní obrazový port počítače k portu Computer na projektoru.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu počítače k portu Audiovstup projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu. U EB-1880/EB-1870/EB-1850W připojte k portu Audio1 nebo portu Audio2 a v případě EB-1860/EB-1840W proveďte připojení k portu Audio-L/R.

### 2 Použití běžně prodáváného kabelu USB

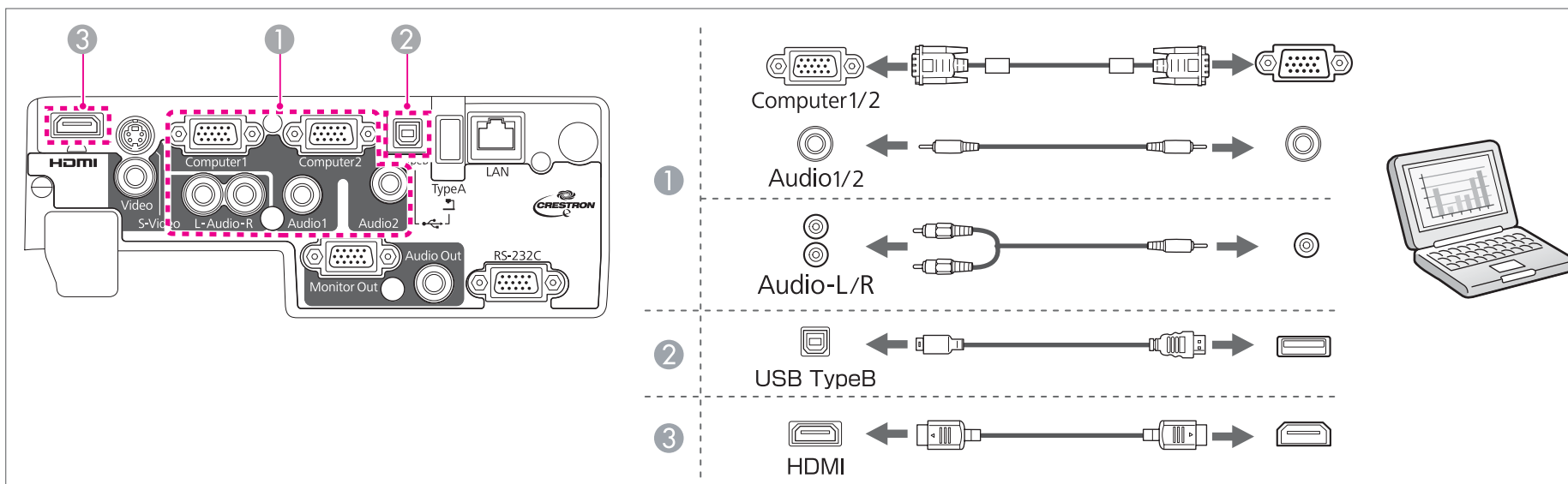
Připojte port USB počítače k portu USB(TypeB) na projektoru.

Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk počítače.

### 3 Použití běžně prodáváného kabelu HDMI (pouze EB-1880/EB-1870/EB-1850W)

Připojte port HDMI počítače k portu HDMI na projektoru.

Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk počítače.





Použitím kabelu USB můžete připojit projektor k počítači za účelem promítání obrazu z počítače. Tato funkce se nazývá USB Display.

☛ "Projekce pomocí USB Display" [s.31](#)

## Připojení obrazových zdrojů

Pokud chcete promítat obraz z přehrávačů DVD nebo VHS atd., připojte projektor jedním z následujících způsobů.

### 1 Použití běžně prodáváného video kabelu nebo S-video kabelu

Připojte obrazový výstup na zdroji obrazu k portu Video projektoru.

Případně připojte výstup S-video na zdroji obrazu k portu S-Video projektoru.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu na zdroji obrazu k portu Audio-L/R projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

### 2 Použití volitelného kabelu komponentního videa

☛ "Volitelné Příslušenství" [s.114](#)

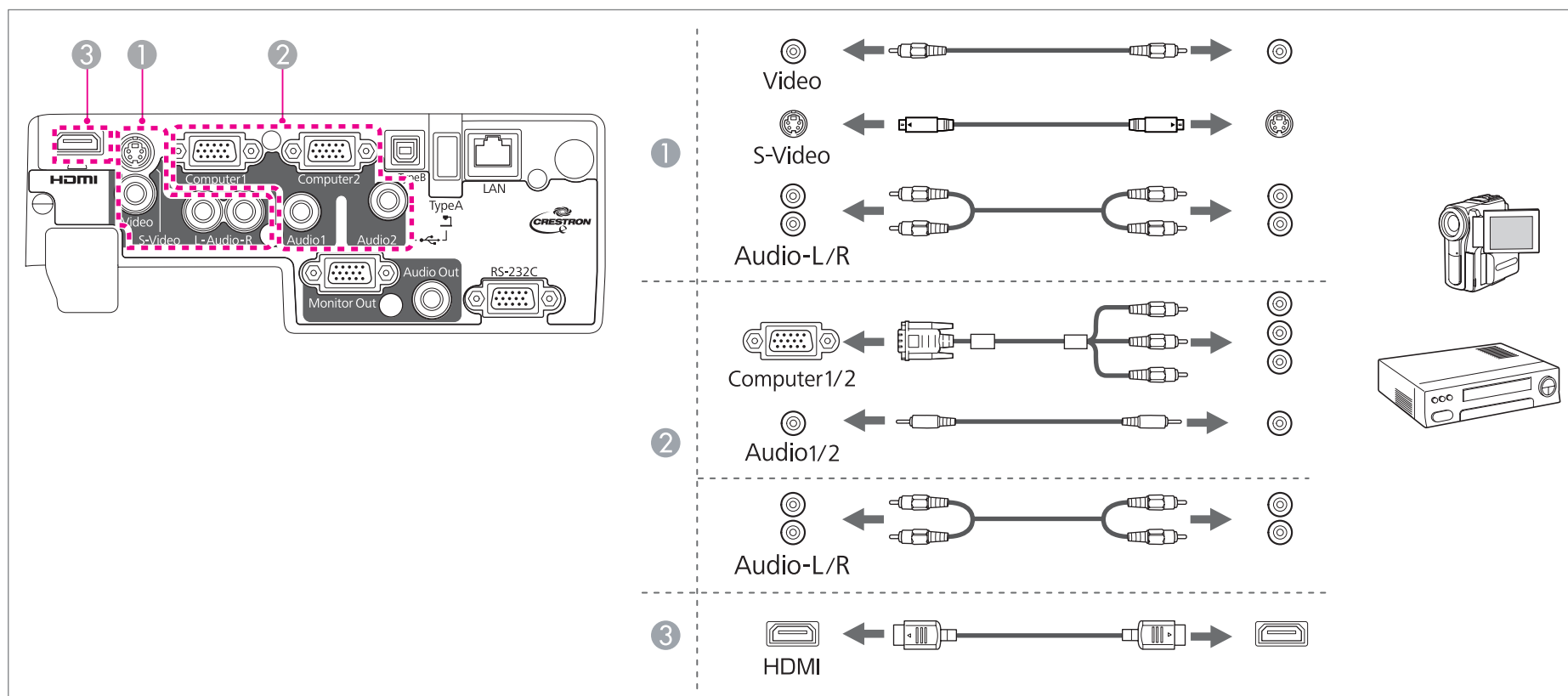
Připojte komponentní výstup na zdroji obrazu ke vstupnímu portu Computer projektoru.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu na zdroji obrazu k portu Audiovstup projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu. U EB-1880/EB-1870/EB-1850W připojte k portu Audio1 nebo portu Audio2 a v případě EB-1860/EB-1840W proveďte připojení k portu Audio-L/R.

### 3 Použití běžně prodáváného kabelu HDMI (pouze EB-1880/EB-1870/EB-1850W)

Připojte port HDMI na zdroji obrazu k portu HDMI projektoru.

Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk ze zdroje obrazu.



## Upozornění

- Pokud je vstupní zdroj při připojení k projektoru zapnutý, může dojít k poruše.
- Pokud se liší orientace nebo tvar zástrčky, nepokoušejte se ji zasunout silou. Mohly by dojít k poškození nebo poruše zařízení.

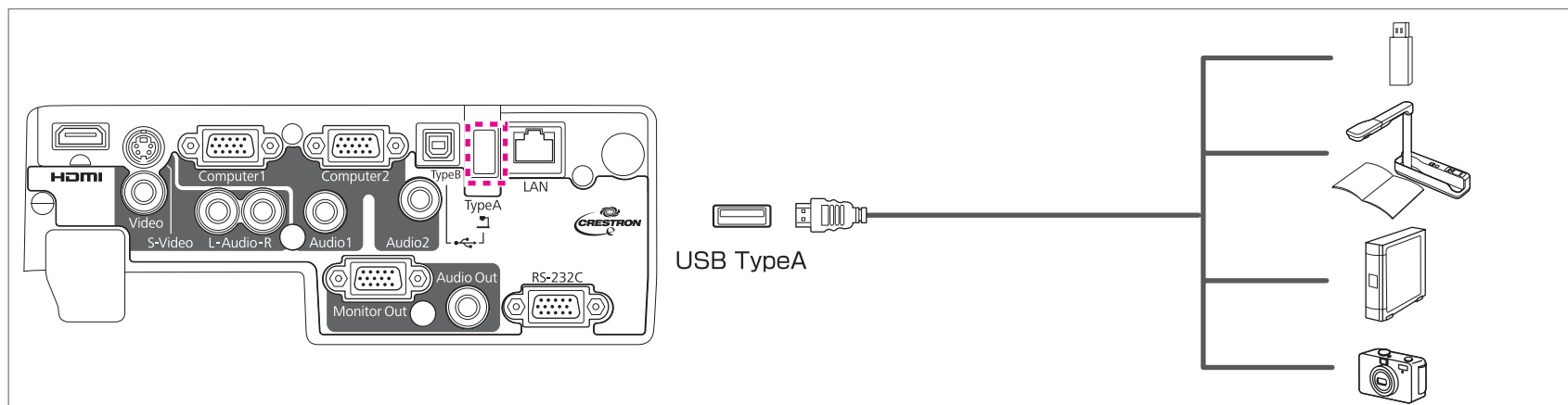


- Pokud má zdroj, který chcete připojit, zásuvku neobvyklého tvaru, použijte pro připojení k projektoru kabel dodaný s tímto zařízením nebo volitelný kabel.
- Při používání běžně dostupného zvukového kabelu 2RCA(L/R)/stereo mini-pin zkontrolujte, zda je označen specifikací "Bez odporu".



## Připojení zařízení USB (pouze EB-1880/EB-1870/EB-1850W)

Můžete připojit zařízení, jako je například paměťové médium USB, volitelný projektor dokumentů a pevné disky a digitální fotoaparáty kompatibilní s USB. Pomocí kabelu USB dodaného se zařízením USB připojte zařízení USB k portu USB(TypeA) na projektoru.



Je-li připojeno zařízení USB, můžete promítat obrazové soubory na paměťovém médiu USB nebo digitálním fotoaparátu ve formě prezentace.

☛ "Příklady prezentací" [s.46](#)

Je-li projektor dokumentů připojen při promítání obrazu z jiného vstupního portu, stisknutím tlačítka [USB] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Source Search] na ovládacím panelu přepnete na obraz z projektoru dokumentů.

☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.30](#)

### Upozornění

- Používáte-li rozbočovač USB, nemusí připojení pracovat správně. Zařízení jako digitální fotoaparáty a zařízení USB připojujte k projektoru přímo.
- Pokud chcete připojit a používat pevný disk kompatibilní s připojením USB, nezapomeňte použít adaptér střídavého proudu dodávaný s pevným diskem.
- Připojte digitální fotoaparát nebo pevný disk k projektoru pomocí kabelu USB dodávaného nebo určeného k použití se zařízením.
- Použijte Kabel USB s menší délkou než 3 m. Pokud délka kabelu překročí 3 m, prezentace nemusí fungovat správně.

## Odpojení zařízení USB

Po dokončení promítání odpojte zařízení USB od projektoru. U zařízení, jako jsou digitální fotoaparáty nebo pevné disky, vypněte zařízení a poté jej odpojte od projektoru.

## Připojení externího zařízení (pouze EB-1880/EB-1870/EB-1850W)

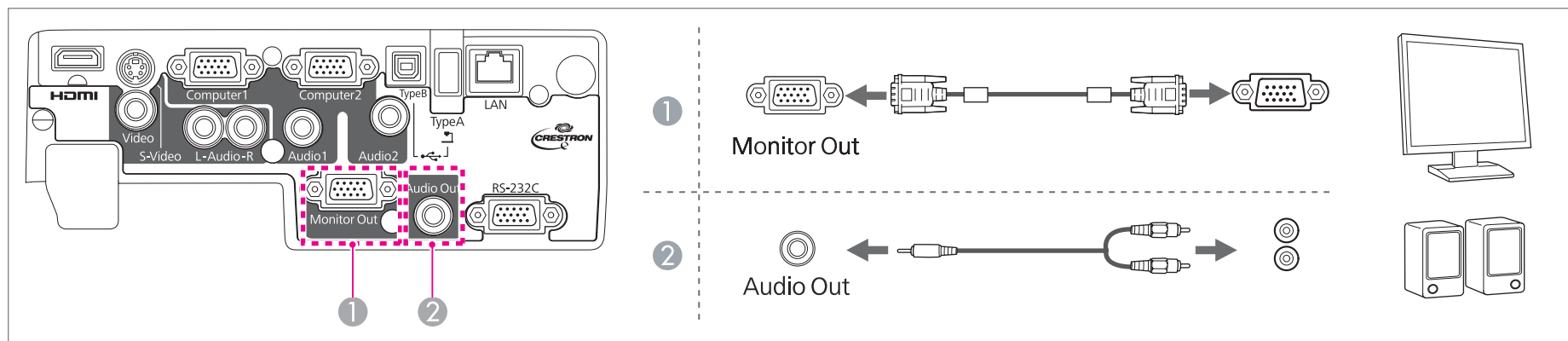
Obraz a zvuk lze reprodukovat připojením externího monitoru nebo reproduktoru.

### 1 Výstup obrazu na externí monitor


Připojte externí monitor k portu Monitor Out na projektoru pomocí kabelu dodaného spolu s externím monitorem.

### 2 Výstup zvuku na externí reproduktor

Připojte externí reproduktor k portu Audio Out na projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

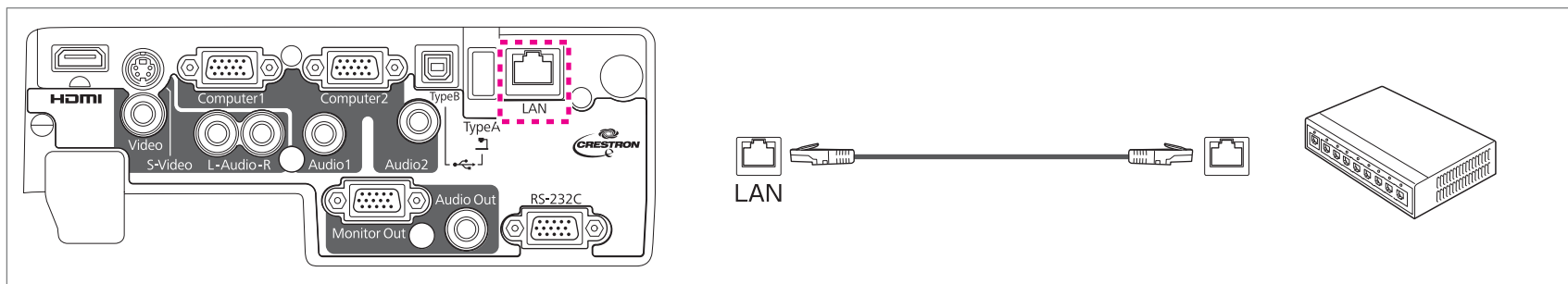




- Nastavíte-li **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, lze obraz sledovat na externím monitoru, i když je projektor v pohotovostním režimu.  
 **Rozšířené - Pohotovostní režim** s.81
- Pro externí monitor lze použít pouze analogový signál RGB z portu Computer1. Na výstupu nemohou být signály pocházející z jiných portů ani komponentní video signály.
- Na výstupu externího monitoru nejsou obrazovky nastavovacích šablon pro funkce, jako je například lichoběžníkové zkreslení, nabídka Konfigurace nebo obrazovky nápovědy.
- Při zasunutí konektoru zvukového kabelu do portu Audio Out se přeruší reprodukce zvuku z vestavěných reproduktorů projektoru a provede se přepnutí na externí výstup.

## Připojení Kabelu LAN (Pouze model EB-1880)

Připojte port LAN na síťovém rozbočovači nebo jiném zařízení k portu LAN projektoru pomocí běžně prodáváného síťového kabelu 100BASE-TX nebo 10BASE-T.



Chcete-li zabránit nesprávné funkci, použijte stíněný kabel LAN kategorie 5.

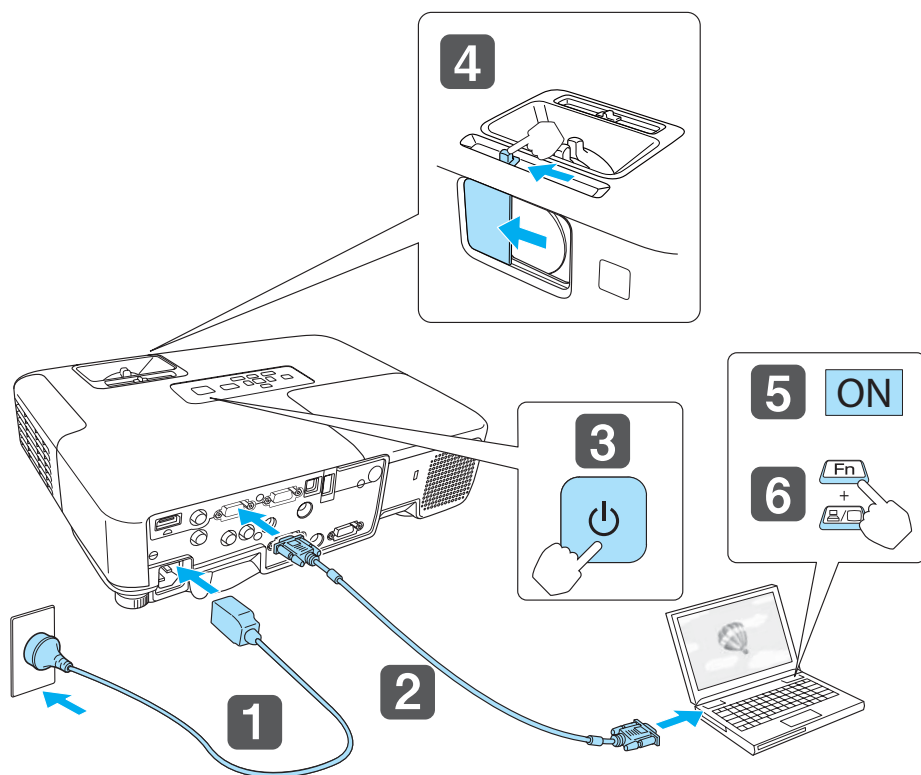


## Základní použití

V této kapitole se vysvětlují postupy při promítání a nastavování obrazu.

## Od instalace k promítání

V této části je vysvětlen postup připojování projektoru k počítači pomocí počítačového kabelu a promítání obrazu.




- 1** Připojte napájecí kabel projektoru do elektrické zásuvky.
- 2** Připojte projektor k počítači pomocí počítačového kabelu.
- 3** Zapněte projektor.
- 4** Posunutím otevřete kryt vypnutí A/V.

**5** Zapněte počítač.

**6** Přepněte obrazový výstup počítače.

Používáte-li přenosný počítač, budete muset změnit obrazový výstup na počítači.

Přidržíte stisknutou klávesu Fn (funkční klávesa) a stiskněte klávesu .



Způsob přepnutí závisí na používaném počítači. Viz dokumentace dodaná s počítačem.

Pokud není promítán obraz, můžete nastavit promítaný obraz jedním z následujících způsobů.

- Stiskněte tlačítko [Source Search] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
  - ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.30](#)
- Stiskněte tlačítko pro cílový port na dálkovém ovladači.
  - ☛ "Připojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" [s.31](#)



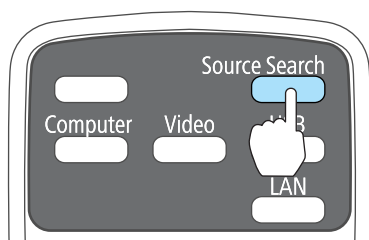
V případě potřeby proveďte úpravu promítaného obrazu.

- ☛ "Korekce lichoběžníkového zkreslení" [s.35](#)
- ☛ "Úprava zaostření" [s.40](#)

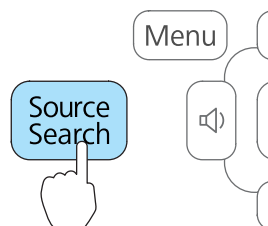
## Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)

Stiskem tlačítka [Source Search] se promítá obraz z portu, na který přichází obrazový signál.

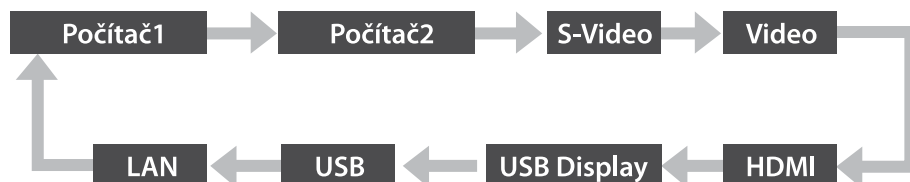
Použití dálkového ovladače



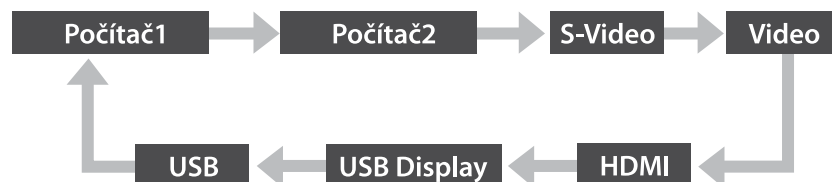
Použití ovládacího panelu



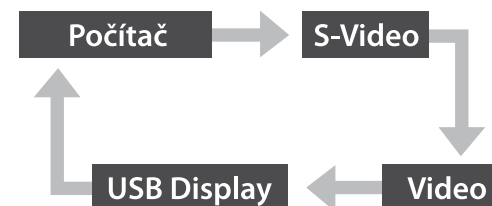
EB-1880



EB-1870/EB-1850W



EB-1860/EB-1840W



Jsou-li připojeny dva nebo více obrazových zdrojů, stiskněte tlačítko [Source Search], dokud se nezahájí promítání hledaného obrazu.

Pokud je videozařízení připojeno, před zahájením této operace spusťte přehrávání.



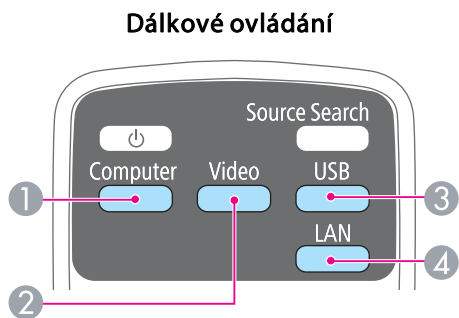
Pokud není na vstupu žádný obrazový signál, zobrazuje se následující obrazovka.

Příklad: EB-1880



## Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače

Stisknutím následujících tlačítek na dálkovém ovladači můžete přímo aktivovat cílový signál.



- Dálkové ovládání**
- 1 Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat obrazy přicházející z následujících zdrojů:
    - port Computer1 nebo Computer
    - Computer2 (pouze EB-1880/EB-1870/EB-1850W)
  - 2 Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat obrazy přicházející z následujících zdrojů:
    - Port S-Video
    - Port Video
    - Port HDMI (pouze EB-1880/EB-1870/EB-1850W)
  - 3 Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat obrazy přicházející z následujících zdrojů:
    - USB Display
    - Obrazy ze zařízení připojeného k portu USB(TypeA) (pouze EB-1880/EB-1870/EB-1850W)
  - 4 Změní obraz promítaný pomocí EasyMP Network Projection. Při promítání pomocí volitelného klíče Quick Wireless Connection USB Key se tímto tlačítkem přepíná na tento obraz. (pouze EB-1880)

## Projekce pomocí USB Display

Použitím kabelu USB můžete připojit projektor k počítači za účelem promítání obrazu z počítače.

Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk počítače.

## Systémové požadavky

### Pro systém Windows

OS	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32bitová Home Edition 32bitová Tablet PC Edition 32bitová
	Windows Vista	Ultimate 32bitová Enterprise 32bitová Business 32bitová Home Premium 32bitová Home Basic 32bitová
	Windows 7	Ultimate 32/64bitová Enterprise 32/64bitová Professional 32/64bitová Home Premium 32/64bitová Home Basic 32bitová Starter 32bitová
Procesor	Mobile Pentium III 1.2 GHz nebo výkonnější Doporučeno: Pentium M 1.6 GHz nebo výkonnější	
Operační paměť	256 MB nebo více Doporučeno: 512 MB nebo více	
Pevný disk Prostor	20 MB nebo více	

<b>Obrazovka</b>	Nejmenší rozlišení 640x480 a maximální rozlišení 1 600x1 200. Zobrazení barev: 16bitové barevné nebo lepší
------------------	---

\*1 Pouze Service Pack 4

\*2 Kromě Service Pack 1

## Pro Mac OS

<b>OS</b>	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x
<b>Procesor</b>	Power PC G4 1 GHz nebo rychlejší Doporučeno: Core Duo 1,83 GHz nebo výkonnější
<b>Operační paměť</b>	512 MB nebo více
<b>Pevný disk Prostor</b>	20 MB nebo více
<b>Zobrazení</b>	Nejmenší rozlišení 640x480 a maximální rozlišení 1 680x1 200. Zobrazení barev: 16bitové barevné nebo lepší

## První připojení

Při prvním připojení projektoru k počítači pomocí kabelu USB je nutno nainstalovat ovladač. U operačních systémů Windows a Mac OS se postup liší.



- Při dalším připojení není nutné opakovat instalaci ovladače.
- Je-li na vstupu obraz z několika zdrojů, přepněte vstupní zdroj na USB Display.
- Použijte běžně prodáváný kabel USB.
- Používáte-li rozbočovač USB, nemusí připojení pracovat správně. Připojte kabel USB přímo k projektoru.

## Pro systém Windows

**1**

Připojte port USB počítače k portu USB(TypeB) projektoru pomocí kabelu USB.



U operačních systémů Windows 2000 a Windows XP se může zobrazit dotaz, zda chcete restartovat počítač. Vyberte možnost **Ne**.

## Windows 2000

Poklepejte na **Můj počítač**, **EPSON PJ\_UD** a poté na **EMP\_UDSE.EXE**.

## Windows XP

Automaticky se spustí instalace ovladače.

## Windows Vista/Windows 7

Po zobrazení dialogového okna klepněte na **Run EMP\_UDSE.exe**.

**2**


Po zobrazení licenčního ujednání klepněte na tlačítko **Souhlasím**.



- 3** Budou promítány obrazy z počítače.  
Než se začne obraz počítače promítat, může to chvíli trvat. Dokud nebudou obrazy počítače promítány, ponechte zařízení jak je a neodpojujte kabel USB ani nevypínejte napájení projektoru.

- 4** Po dokončení promítání odpojte kabel USB.  
Při odpojování kabelu USB není nutné používat funkci **Bezpečně odebrat hardware**.



- Pokud instalace neproběhne automaticky, poklepejte na položku **Tento počítač - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** v počítači.
- Pokud z nějakého důvodu není promítáno nic, klepněte na **Všechny programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** v počítači.
- Používáte-li počítač s operačním systémem Windows 2000 jako běžný uživatel, zobrazí se chybové hlášení systému Windows a nemusí být možné nainstalovat software. V tomto případě se pokuste aktualizovat Windows na nejnovější verzi, restartujte systém a poté se znovu pokuste o připojení. Další podrobnosti vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko kontaktní podpory, jehož adresu naleznete v následujícím dokumentu.  
 [Projektor Epson - seznam kontaktů](#)

## Pro Mac OS

- 1** Připojte port USB počítače k portu USB(TypeB) projektoru pomocí kabelu USB.  
Složka Nastavení nabídky USB Display se zobrazí v aplikaci Finder.
- 2** Poklepejte na ikonu **Instalátor USB Display**.
- 3** Provedte instalaci podle pokynů na obrazovce.

- 4** Po zobrazení licenčního ujednání klepněte na tlačítko **Souhlasím**.

Zadejte heslo správce a spusťte instalaci.

Po dokončení instalace se v nabídce Dock a na řádce nabídek zobrazí ikona USB Display.

- 5** Budou se promítat obrazy z počítače.  
Než se začne obraz počítače promítat, může to chvíli trvat. Dokud se nezačne promítat obrazy z počítače, ponechte zařízení jak je a neodpojujte kabel USB ani nevypínejte napájení projektoru.
- 6** Po dokončení promítání vyberte možnost **Odpojit** v nabídce **USB Display** na panelu nabídky nebo v Dock a odpojte kabel USB.



- Pokud se složka USB Display setup automaticky nezobrazí v nabídce Finder, poklepejte na **EPSON PJ\_UD - Instalátor USB Display** v počítači.
- Pokud se z nějakého důvodu nic nepromítá, klepněte na ikonu **USB Display** v nabídce Dock.
- Pokud se v nabídce Dock nenachází ikona **USB Display**, poklepejte na **USB Display** ve složce Applications.
- Zvolíte-li v Docku v nabídce ikon **USB Display** možnost **Exit**, nabídka USB Display se při připojení kabelu USB automaticky nespustí.

## Odinstalace

### Windows 2000

- 1** Klikněte na **Start**, vyberte **Nastavení** a klikněte na **Ovládací panely**.
- 2** Poklepejte na **Přidat a odebrat programy**.
- 3** Klepněte na **Změnit nebo odebrat programy**.

- 4 Vyberte **Epson USB Display** a klepněte na **Změnit nebo odebrat**.

### Windows XP

- 1 Klepněte na **Start** poté na **Ovládací panely**.
- 2 Poklepejte na **Přidat nebo odebrat programy**.
- 3 Vyberte **Epson USB Display** a klepněte na **Odebrat**.

### Windows Vista/Windows 7

- 1 Klepněte na **Start** poté na **Ovládací panely**.
- 2 Klepněte na **Odinstalovat program** v položce **Programy**.
- 3 Vyberte **Epson USB Display** a klepněte na **Odinstalovat**.

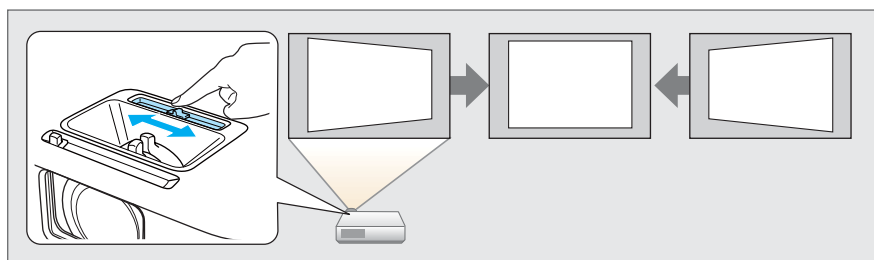
### Pro Mac OS

- 1 Otevřete složku **Applications**, poklepejte na **USB Display** a poté poklepejte na **Tool**.
- 2 Spustíte **Nástroj pro odinstalování USB Display**.

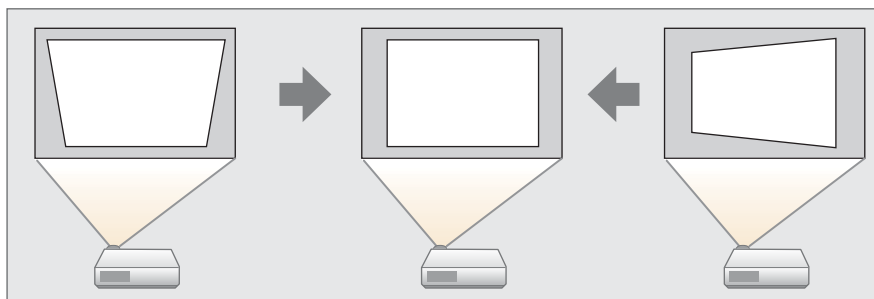
## Korekce lichoběžníkového zkreslení

Korekci lichoběžníkového zkreslení lze provést jedním z následujících způsobů.

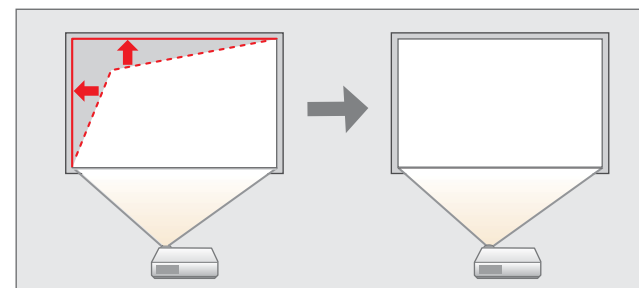
- Automatická korekce (Auto. lichoběžník S)  
Automaticky koriguje svislé lichoběžníkové zkreslení.
- Ruční korekce (Nastavení lichob. H) (pouze EB-1880/EB-1870/EB-1850W)  
Slouží k ruční korekci lichoběžníkového zkreslení ve vodorovném směru pomocí funkce Nastavení lichoběžníkového zkreslení - H.



- Ruční korekce (Lichoběž. - V/S)  
Slouží k ruční korekci zkreslení nezávisle ve svislém a vodorovném směru.



- Ruční korekce (Quick Corner)  
Slouží k ruční nezávislé korekci čtyř rohů.



Použijete-li korekci lichoběžníkového zkreslení, může dojít ke zmenšení promítaného obrazu.

## Automatická korekce

### Auto. lichoběžník S

Pokud projektor zjistí pohyb, například když je instalován, přemísťován nebo nakláněn, automaticky koriguje lichoběžníkové zkreslení ve svislém směru. Tato funkce se nazývá Auto. lichoběžník S.

Zůstane-li projektor bez pohybu přibližně dvě sekundy poté, co zjistil pohyb, zobrazí obrazovku pro nastavení a poté automaticky provede korekci promítaného obrazu.

Funkci Auto. lichoběžník S lze použít ke korekci promítaného obrazu za následujících podmínek.

Korekční úhel: přibl. 30° nahoru a dolů



- Funkce Auto. lichoběžník S je k dispozici pouze v případě, že je v nabídce Konfigurace položka **Projekce** nastavena na **Čelní**.  
☛ **Rozšířené - Projekce** s.81
- Pokud nechcete aktivovat funkci Auto. lichoběžník S, nastavte **Auto. lichoběžník S** na **Vypnuto**.  
☛ **Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž. - V/S - Auto. lichoběžník S** s.79



- Při použití funkce Nastavení lichoběžníkového zkreslení - H nastavte položku **Nastavení lichob. H** na **Zapnuto**.  
☛ **Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž. - V/S - Nastavení lichob. H** s.79
- Korekci lichoběžníkového zkreslení ve vodorovném směru lze rovněž provést pomocí funkce **Lichoběž. - V/S**.

## Ruční korekce

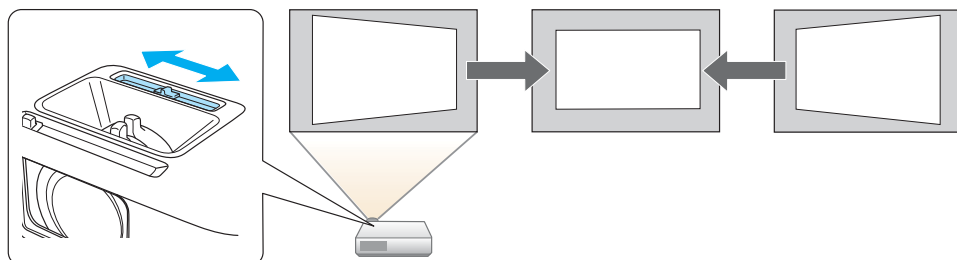
Lze provést ruční korekci lichoběžníkového zkreslení.

Funkci **Lichoběž. - V/S** lze použít ke korekci promítaného obrazu za následujících podmínek.

Korekční úhel: přibl. 30° vpravo a vlevo/přibl. 30° nahoru a dolů

Nastavení lichob. H (pouze EB-1880/EB-1870/EB-1850W)

Přesunutím ovladače nastavení lichoběžníkového zkreslení - H doprava nebo doleva se upravuje korekce lichoběžníkového zkreslení ve vodorovném směru.

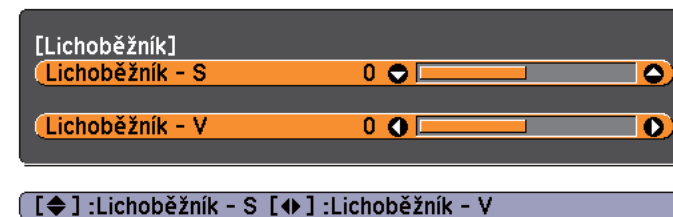


Lichoběž. - V/S

Slouží k ruční korekci zkreslení nezávisle ve svislém a vodorovném směru.

**1**

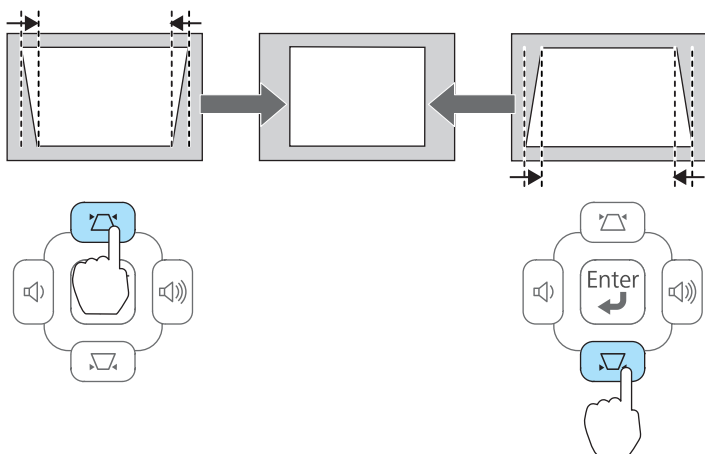
Stiskem tlačítka [↶] nebo [↷] na ovládacím panelu během promítání se otevírá obrazovka **Lichoběžník**.



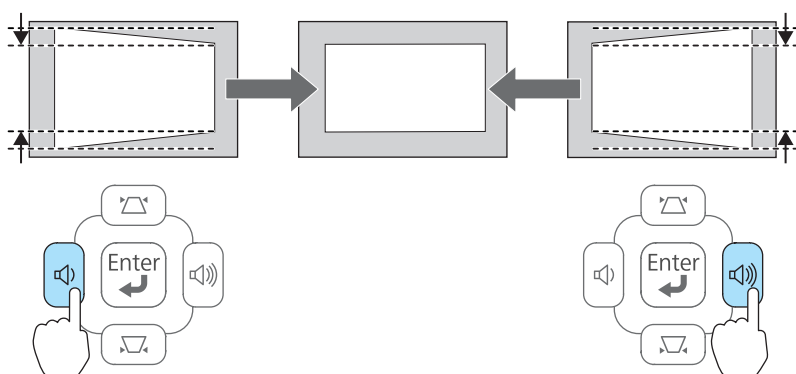
**2**

Stiskem následujících tlačítek provedte korekci lichoběžníkového zkreslení.

Stiskem tlačítka [↶] nebo [↷] provedete korekci zkreslení ve svislém směru.



Stiskem tlačítka [↶] nebo [↷] provedete korekci zkreslení ve vodorovném směru.



Funkci Lichoběž. - V/S lze rovněž nastavit v nabídce Konfigurace.

☛ **Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž. - V/S** [s.79](#)

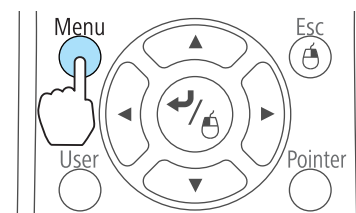
## Quick Corner

Tato funkce umožňuje ruční korekci každého ze čtyř rohů promítaného obrazu zvlášť.

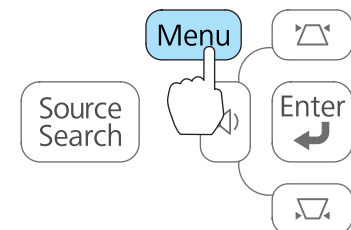
**1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.74](#)

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



**2** V nabídce **Nastavení** vyberte **Lichoběžník**.



**3** Vyberte možnost **Quick Corner** a poté stiskněte tlačítko [↶].



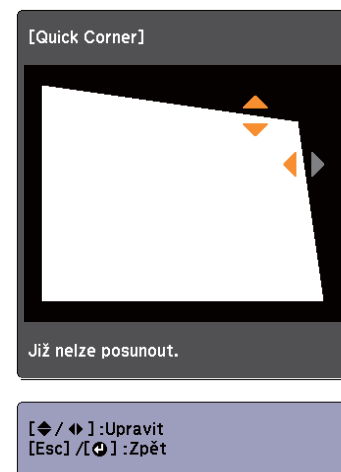
- 4** Pomocí tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↶] na dálkovém ovladači nebo tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↶] na ovládacím panelu vyberte roh, který chcete opravit, a potom stiskněte tlačítko [↵].



- 5** Pomocí tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↶] na dálkovém ovladači nebo tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↶] na ovládacím panelu opravte polohu rohu.

Stiskem tlačítka [↵] se otevře obrazovka, která je uvedena v kroku 4.

Pokud se během úprav zobrazí zpráva "Již nelze posunout.", nelze tvar dále upravovat ve směru označeném šedým trojúhelníkem.



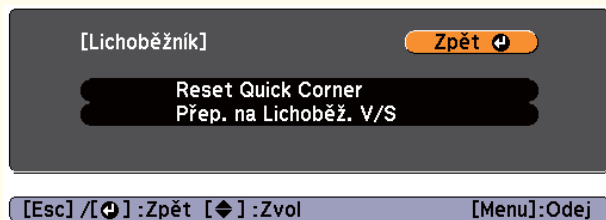
- 6** Opakujte postupy 4 a 5 podle potřeby a nastavte zbývající rohy.
- 7** Jakmile jste hotovi, stisknete tlačítko [Esc] a opusťte nabídku korekce.

Vzhledem k tomu, že se položka **Lichoběžník** změnila na **Quick Corner**, při dalším stisknutí tlačítek [↶] nebo [↷] na ovládacím panelu se otevře obrazovka výběru rohu z kroku 4. Chcete-li provádět vodorovnou a svislou korekci pomocí tlačítek [↶] nebo [↷] na ovládacím panelu, změňte nastavení **Lichoběžník** na **Lichoběž. - V/S**.

☛ **Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž. - V/S** [s.79](#)



Přidržíte-li tlačítko [Esc] asi na dvě sekundy, když je otevřena obrazovka výběru rohu z kroku 4, otevře se následující obrazovka.



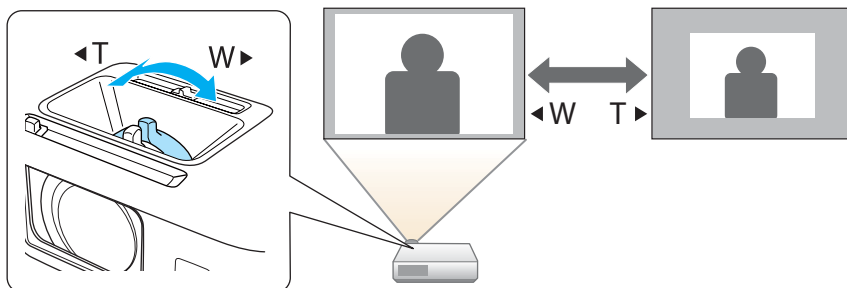
**Reset Quick Corner:** Zruší změny provedené pomocí korekční funkce Quick Corner.

**Přep. na Lichoběž. V/S:** Přepne korekční metodu na **Lichoběž. - V/S**.

☞ "Nabídka Nastavení" [s.79](#)

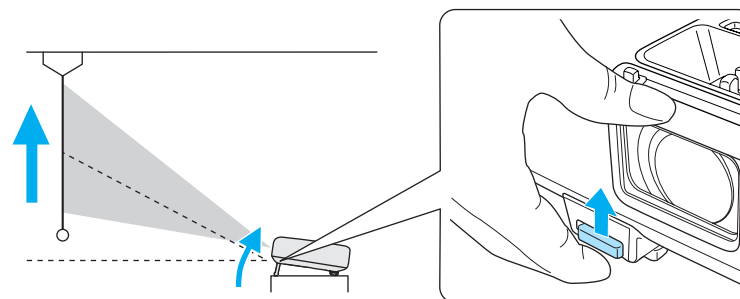
## Úprava velikosti obrazu

Otáčením transfokačního kroužku upravte velikost promítaného obrazu.



## Úprava polohy obrazu

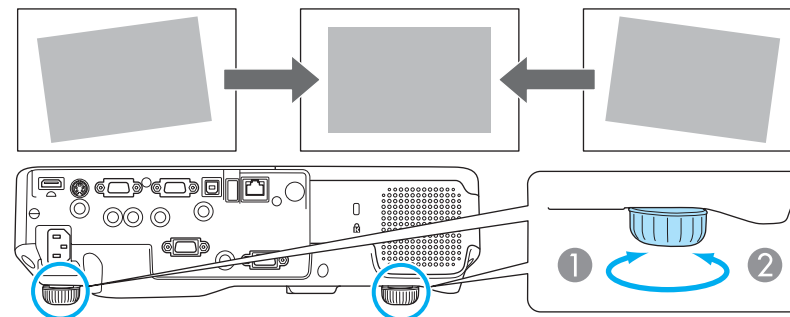
Stisknutím páčky na nastavení podpěry vysunete nebo zasunete přední nastavitelnou podpěru. Polohu obrazu můžete upravit nakloněním projektoru až o 16 stupňů.



Čím větší je úhel náklonu, tím obtížněji se zaostřuje. Umístěte projektor tak, aby bylo třeba použít pouze malý úhel náklonu.

## Úprava vodorovného náklonu

Vodorovný náklon projektoru se nastavuje vysunutím či zasunutím zadní podpěry.

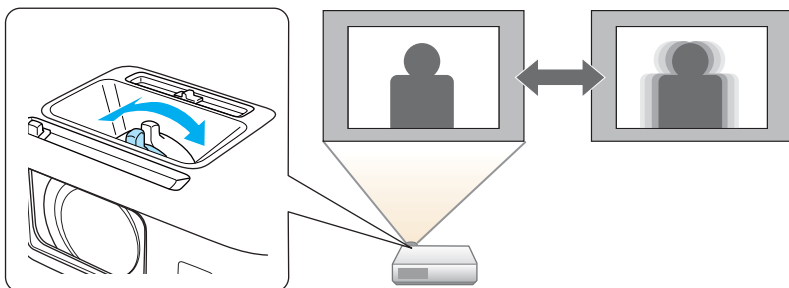


① Vysuňte zadní podpěru.

- 2 Zasuňte zadní podpěru.

## Úprava zaostření

Zaostření lze upravovat pomocí ovladače zaostření.

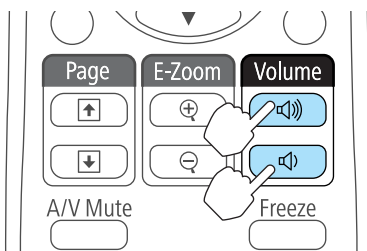


## Nastavení hlasitosti

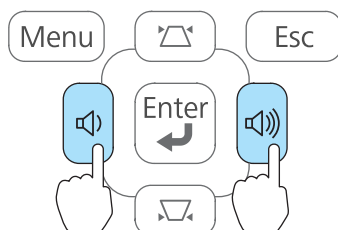
Hlasitost lze nastavit jedním z následujících způsobů.

- Hlasitost nastavíte stiskem tlačítka [Volume] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- [◀] Slouží ke zmenšování hlasitosti.
- [▶] Slouží ke zvětšování hlasitosti.

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



- Úprava hlasitosti pomocí nabídky Konfigurace.
- ☞ **Nastavení - Hlasitost** s.79



## Výstraha

Nespouštějte při nastavení vysoké hlasitosti. Náhlá nadměrná hlasitost může způsobit ztrátu sluchu. Před vypnutím vždy snižte hlasitost, abyste mohli po zapnutí postupně zvyšovat hlasitost.

## Výběr kvality projekce (výběr Režim Barev)

Výběrem nastavení barev pro promítaný typ obrazu docílíte optimální kvality obrazu. Jas obrazu se liší v závislosti na vybraném režimu.

Režim	Aplikace
<b>Dynamický</b>	Tento režim je ideální pro použití v jasných místnostech. Jedná se o režim s nejvyšším jasnem, který dobře reprodukuje tóny stínů.
<b>Prezentace</b>	Tento režim je ideální pro zobrazení prezentací s barevnými materiály v jasných místnostech.
<b>Kino</b>	Ideální pro sledování filmů v tmavé místnosti. Dává obrazu přirozený tón.
<b>Fotografie*1</b>	Ideální k projekci statických obrázků, například fotografií, v osvětlené místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.
<b>Sport*2</b>	Ideální pro sledování televizního vysílání ve světlé místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.
<b>sRGB</b>	Ideální pro obraz barevného standardu <b>sRGB</b> .
<b>Černá tabule</b>	I když promítáte na černou (zelenou) tabuli, toto nastavení poskytuje přirozený tón jako při promítání na plátno.



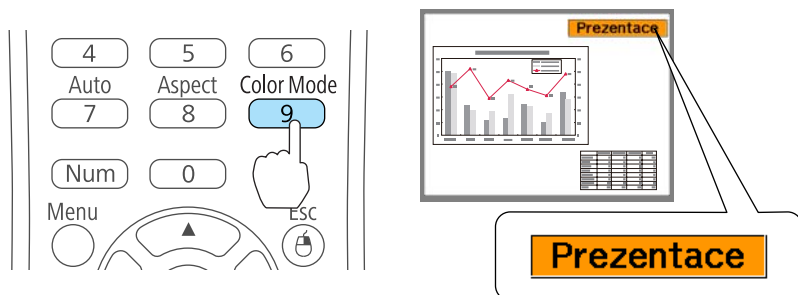
Režim	Aplikace
<b>Bílá tabule</b>	Ideální pro zobrazení prezentací na bílé tabuli.

\*1 Tento výběr je k dispozici pouze, když je vstupní signál RGB, nebo když je vstupní zdroj USB Display, USB nebo LAN.

\*2 Tento výběr je k dispozici pouze, když je vstupní signál komponentní video nebo když je vstupní zdroj Video nebo S-Video.

Každým stisknutím tlačítka [Color Mode] se změní Režim barev a zobrazený název režimu barev.

## Dálkové ovládání



Režim barev lze nastavit v nabídce Konfigurace.

🖱️ **Obraz - Režim barev** s.76

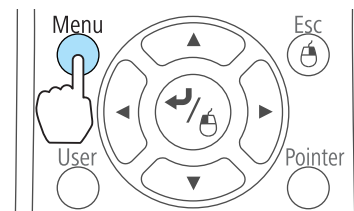
## Nastavení Autom. clona

Automatickým nastavením svítivosti podle jasů promítaného obrazu umožňuje dosahovat hlubokého a bohatého obrazu.

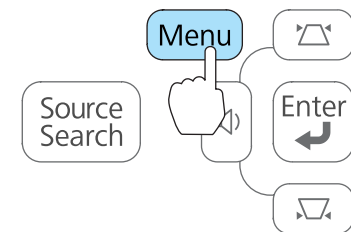
**1** Stiskněte tlačítko [Menu].

🖱️ "Použití nabídky Konfigurace" s.74

### Použití dálkového ovladače



### Použití ovládacího panelu



**2** Vyberte **Autom. clona** v nabídce **Obraz**.



[Esc] : Zpět [↕] : Zvol [↵] : Zadat [Menu] : Odej

**3** Vyberte možnost **Zapnuto**.

Nastavení je uloženo pro každý režim barev.

**4** Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].



Volbu Autom. clona lze nastavit, pouze pokud je **Režim barev** nastaven na **Dynamický** nebo **Kino**.

## Změna poměru stran promítaného obrazu

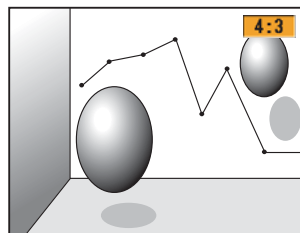
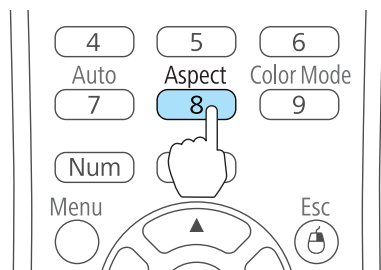
Poměr stran promítaného obrazu lze změnit tak, aby odpovídal typu, poměru výšky a šířky a rozlišení vstupního signálu.

Dostupné režimy poměru stran se mění podle aktuálního promítaného obrazového signálu.

### Metody změn

Každým stiskem tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači se na obrazovce objeví název poměru stran a poměr stran se změní.

#### Dálkové ovládání



Poměr stran lze nastavit v nabídce Konfigurace.

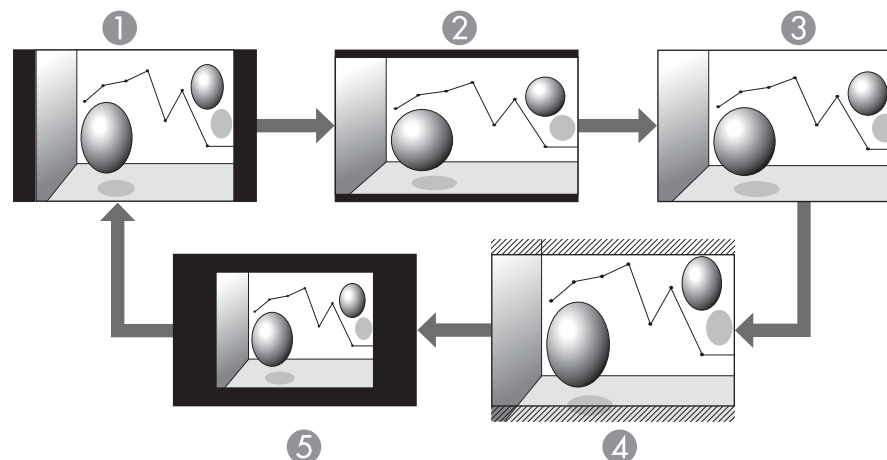
➡ **Signál - Poměr stran s.77**

## Změna režimu poměru stran

Promítání obrazu z video zařízení nebo portu HDMI (pro EB-1850W/EB-1840W)

Opakovaným stisknutím tlačítka [Aspect] se přepínají režimy poměru stran v pořadí **Normální** nebo **Automaticky**, **16:9**, **Plný**, **Lupa** a **Nativní**.

Příklad: Vstupní signál 1080p (rozlišení 1920x1080, poměr stran 16:9)



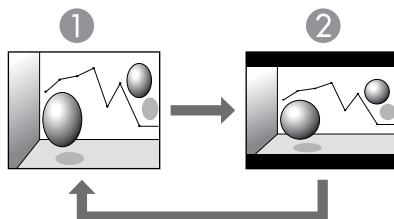
- ① Normální nebo Automaticky
- ② 16:9
- ③ Plný
- ④ Lupa
- ⑤ Nativní

Promítání obrazu z video zařízení (pro EB-1880/EB-1870/EB-1860)

Opakovaným stisknutím tlačítka [Aspect] se poměr stran mění v pořadí **4:3** a **16:9**.

Je-li na vstupu signál 720p/1080i a režim poměru stran je nastaven na **4:3**, uplatňuje se zvětšení 4:3 (pravá a levá strana obrazu je ořezána).

Příklad: Vstupní signál 720p (rozlišení 1280x720, poměr stran 16:9)

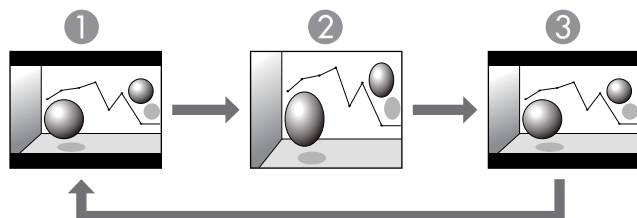


- ① 4:3
- ② 16:9

Promítání obrazu z portu HDMI (pro EB-1880/EB-1870)

Opakovaným stisknutím tlačítka Aspect se poměr stran mění v pořadí **Automaticky, 4:3 a 16:9**.

Příklad: Vstupní signál 1080p (rozlišení 1920x1080, poměr stran 16:9)

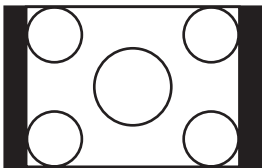
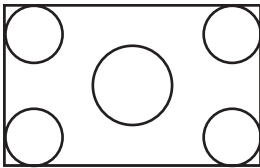
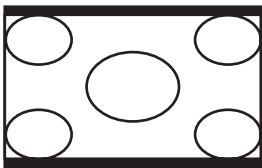
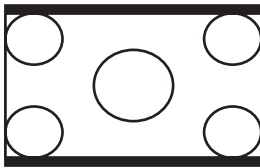
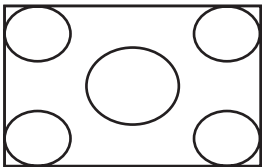
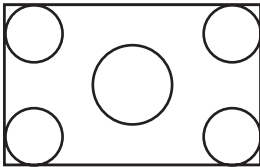
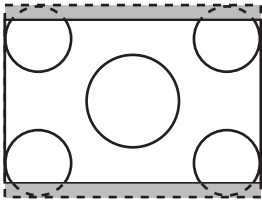
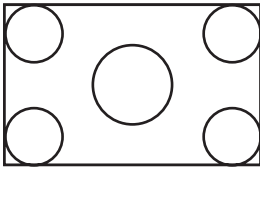
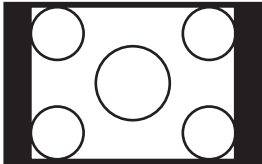
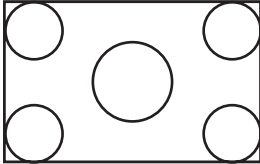


- ① Automaticky
- ② 4:3
- ③ 16:9

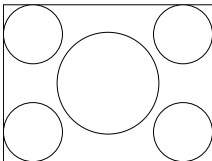
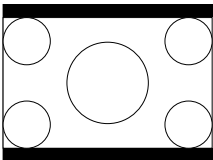
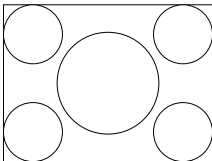
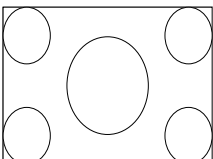
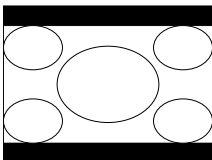
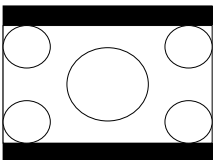
Promítání obrazu z počítače

Následující tabulka obsahuje příklady projekce pro každý režim poměru stran.

## EB-1850W/EB-1840W

Režim poměru stran	Vstupní signál	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normální		
16:9		
Plný		
Lupa		
Nativní		

## EB-1880/EB-1870/EB-1860

Režim pomě- ru stran	Vstupní signál	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
<b>Normální</b>		
<b>4:3</b>		
<b>16:9</b>		



Pokud části obrazu chybí, nastavte v nabídce Konfigurace položku **Rozlišení** na **Širokoúhlý** nebo **Normální** v závislosti na velikosti monitoru počítače.

☞ **Signál - Rozlišení** [s.77](#)



# Užitečné Funkce

Tato kapitola popisuje užitečné tipy předvádění prezentací a funkce zabezpečení.

## Promítání bez počítače (Prezentace) (pouze EB-1880/EB-1870/EB-1850W)

Připojíte-li k projektoru paměťové zařízení USB, jako je například paměťové médium USB nebo pevný disk USB, můžete promítat soubory uložené na tomto zařízení bez použití počítače. Tato funkce se nazývá Prezentace.



- Možná nebudete moci používat úložná zařízení USB, která zahrnují bezpečnostní funkce.
- Při promítání prezentace nelze provádět korekci lichoběžníkového zkreslení, i když stisknete tlačítko [↶] a [↷] na ovládacím panelu.

### Specifikace pro soubory, které lze promítat pomocí Prezentace

Typ	Typ souboru (přípona)	Poznámky
Obraz	.jpg	Následující formáty nelze promítat. - Formáty barevného režimu CMYK - Progresivní formáty - Snímky s vyšším rozlišením než 8192x8192 Díky vlastnostem souborů JPEG nelze zřetelně promítat snímky, pokud je kompresní poměr nastaven na příliš vysokou hodnotu.
	.bmp	Nelze promítat snímky s rozlišením větším než 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nelze promítat snímky s rozlišením větším než 1280x800.</li> <li>• Nelze promítat animované soubory GIF.</li> </ul>
	.png	Nelze promítat snímky s rozlišením větším než 1280x800.



- Pokud chcete připojit a používat pevný disk USB, nezapomeňte použít napájecí adaptér dodaný s pevným diskem.
- Projektor nepodporuje některé souborové systémy, a proto použijte média, která byla naformátována v systému Windows.
- Formátujte média ve formátu FAT16/32.

### Příklady prezentací

#### Promítání snímků uložených na paměťovém zařízení USB



☛ "Promítání vybraného obrazu" [s.48](#)

☛ "Promítání souborů snímků ve složce postupně (Prezentace)" [s.49](#)

### Způsoby použití prezentace

Přestože jsou následující postupy vysvětlovány s použitím dálkového ovladače, stejné operace lze provést prostřednictvím ovládacího panelu.

#### Zahájení prezentace

**1**

Změňte nastavení na USB.





☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" [s.31](#)

## 2 Připojte paměťové zařízení USB nebo digitální fotoaparát k projektoru.

☛ "Připojení zařízení USB (pouze EB-1880/EB-1870/EB-1850W)"  
s.25

Prezentace se spustí a objeví se obrazovka seznamu souborů.

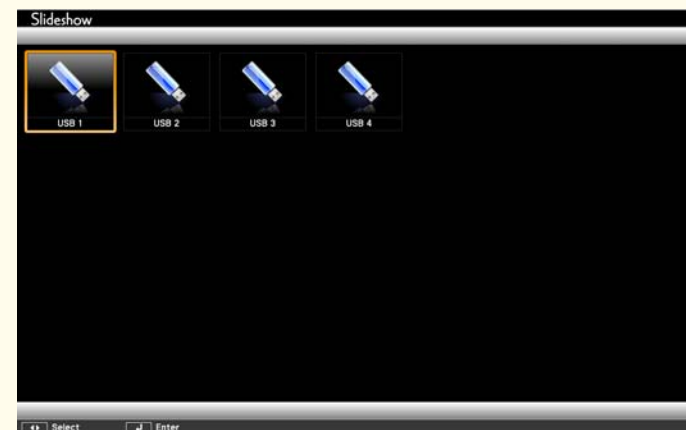
- Soubory JPEG se zobrazí jako miniatury (obsahy souborů se zobrazí jako malé obrázky).
- Ostatní soubory nebo složky se zobrazí jako ikony, jak je uvedeno v následující tabulce.

Ikona	Soubor	Ikona	Soubor
	Soubory JPEG*		Soubory BMP
	Soubory GIF		Soubory PNG

\* Nemí-li možné zobrazit jako miniaturu, zobrazí se jako ikona.



- Lze také vložit paměťovou kartu do čtečky karet USB a poté čtečku připojit k projektoru. Některé běžně dostupné čtečky karet USB však nemusí být s projektorem kompatibilní.
- Když se zobrazí následující obrazovka (obrazovka Vyberte disk), stisknutím tlačítek [◀], [▶], [⏪] a [⏩] zvolte jednotku, kterou hodláte použít, a potom stiskněte tlačítko [↵].



- Chcete-li vyvolat obrazovku Vyberte disk, umístěte kurzor na položku **Vyberte disk** v horní části obrazovky seznamu souborů a stiskněte tlačítko [↵].

### Promítání snímků

## 1

Pomocí tlačítka [◀], [▶], [⏪] a [⏩] vyberte soubor nebo složku, kterou chcete promítat.



Pokud se na aktuální obrazovce nezobrazují všechny soubory a složky, stiskněte tlačítko [↕] na dálkovém ovladači nebo přesuňte kurzor na položku **Další strana** ve spodní části obrazovky a stiskněte tlačítko [↵].

Návrat na předchozí obrazovku lze provést stisknutím tlačítka [↖] na dálkovém ovladači nebo umístěním kurzoru na tlačítko **Předchozí strana** v horní části obrazovky a stisknutím tlačítka [↵].

## 2 Stiskněte tlačítko [↵].

Zobrazí se vybraný snímek.

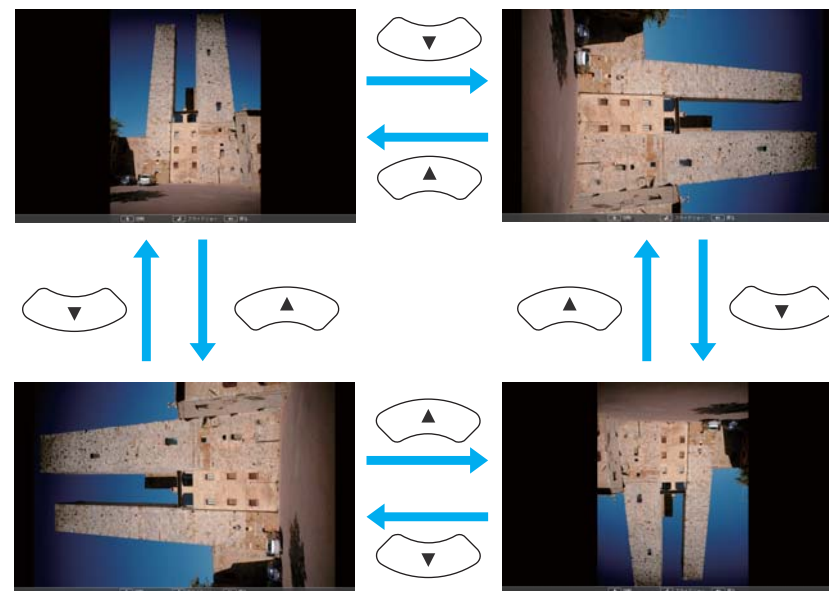
Je-li vybrána složka, zobrazí se soubory ve vybrané složce. Pokud se chcete vrátit na předchozí obrazovku, přesuňte kurzor na tlačítko **Zpět nahoru** a stiskněte tlačítko [↵].

### Otáčení snímků

Snímky lze během přehrávání otáčet po 90°. V průběhu Prezentace je také k dispozici funkce otáčení.

## 1 Přehrávejte snímky nebo spusťte prezentaci.

## 2 Při promítání stiskněte tlačítko [↵] nebo [↶].



### Zastavení prezentace

Chcete-li ukončit prezentaci, odpojte zařízení USB od portu USB na projektoru. Pro digitální fotoaparáty, pevné disky, atd. vypněte napájení a potom je odpojte.

### Promítání vybraného obrazu

#### Upozornění

Neodpojujte paměťové zařízení USB během přístupu k němu. Prezentace nemusí fungovat správně.



- 1 Spustíte Prezentaci.  
Objeví se obrazovka se seznamem souborů.  
☛ "Zahájení prezentace" [s.46](#)
- 2 Pomocí tlačítka [↶], [↷], [↵] a [↴] vyberte soubor snímku, který chcete promítat.



- 3 Stiskněte tlačítko [↵].  
Snímek se zobrazí.



Stisknutím tlačítka [↵] se přesunete na následující nebo předchozí snímek.

- 4 Stisknutím tlačítka [Esc] přejdete zpět na obrazovku seznamu souborů.

## Promítání souborů snímků ve složce postupně (Prezentace)

Soubory snímků ve složce můžete promítat postupně, jeden po druhém. Tato funkce se nazývá Prezentace. Následující postup slouží ke spuštění Prezentace.



Chcete-li soubory měnit automaticky po spuštění prezentace, nastavte volbu **Doba přepnutí obrazovky** v položce **Volba** v nabídce Prezentace na jakoukoliv jinou volbu, než **Ne**. Výchozí hodnota je 3 sekundy.

☛ "Nastavení zobrazení pro soubory snímků a provozní nastavení prezentace" [s.50](#)

- 1 Spustíte Prezentaci.  
Objeví se obrazovka se seznamem souborů.  
☛ "Zahájení prezentace" [s.46](#)
- 2 Pomocí tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↴] umístíte kurzor na složku Prezentace, kterou chcete spustit, a stisknete tlačítko [↵].
- 3 Na pravé spodní straně obrazovky seznamu souborů vyberte položku **Prezentace** a stisknete tlačítko [↵].

Prezentace se spustí, přičemž soubory snímků ve složce se budou automaticky promítat postupně, jeden po druhém.

Po promítnutí posledního souboru se znovu automaticky zobrazí seznam souborů. Pokud v okně Volba nastavíte volbu **Nepřetržitě**

**přehrávání** na **Zapnuto**, promítání se po dosažení konce spustí znovu od začátku.

☛ "Nastavení zobrazení pro soubory snímků a provozní nastavení prezentace" [s.50](#)

Můžete pokračovat na další obrazovku, vrátit se na předchozí obrazovku nebo zastavit přehrávání během promítání Prezentace.



Pokud byla volba **Doba přepnutí obrazovky** nastavena v okně Volba na **Ne**, soubory se nebudou při výběru možnosti Přehrát prezentaci automaticky měnit. Chcete-li pokračovat dalším souborem, stiskněte tlačítko [↩], tlačítko [↵] nebo tlačítko [↲].

Při promítání obrazového souboru jako prezentace je možno použít následující funkce.

- Freeze  
☛ "Zmrazení obrazu (Freeze)" [s.51](#)
- Vypnout A/V  
☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" [s.51](#)
- E-Zoom  
☛ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" [s.53](#)

## Nastavení zobrazení pro soubory snímků a provozní nastavení prezentace

Na obrazovce Volba můžete nastavit pořadí zobrazení souborů a operace funkce Prezentace.

- 1 Pomocí tlačítek [↩], [↵], [↲] a [↳] umístíte kurzor na složku, kde chcete nastavit podmínky zobrazování, a stisknete

tlačítko [Esc]. V otevřené nabídce vyberte možnost **Volba** a stisknete tlačítko [↵].

2

Jakmile se objeví obrazovka Volba, nastavte jednotlivé položky.

Povolte nastavení umístěním kurzoru na cílovou položku a stisknutím tlačítka [↵].

Následující tabulka uvádí informace o jednotlivých položkách.



<b>Pořadí přehrávání</b>	Můžete vybrat třídění souborů buď <b>Podle názvu</b> nebo <b>Podle data</b> .
<b>Pořadí třídění</b>	Soubory lze třídit <b>Vzestupně</b> nebo <b>Sestupně</b> .
<b>Nepřetržité přehrávání</b>	Můžete určit, zda se má prezentace opakovat.
<b>Doba přepnutí obrazovky</b>	Můžete nastavit čas pro zobrazení jednotlivého souboru v prezentaci. Čas lze nastavit v rozsahu mezi <b>Ne</b> (0) až 60 sekund. Když nastavíte <b>Ne</b> , je automatické přehrávání zakázáno.
<b>Efekt</b>	Lze nastavit efekty použité při výměně snímků.

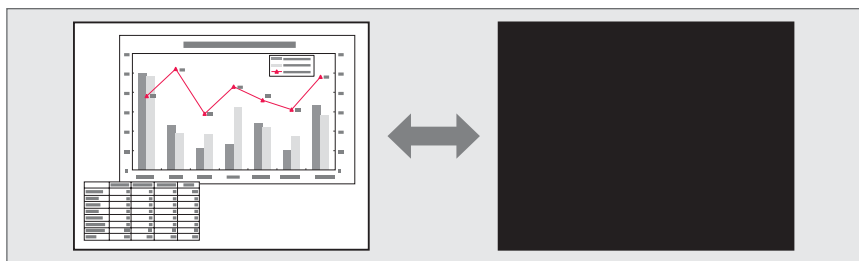
- 3** Po dokončení nastavení umístěte pomocí tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↶] kurzor nad **OK** a stiskněte tlačítko [↵].

Nastavení je použito.

Pokud nechcete nastavení použít, umístěte kurzor na **Zrušit** a stiskněte tlačítko [↵].

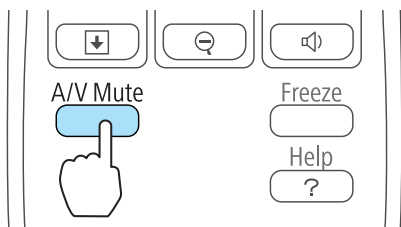
## Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)

Tuto funkci můžete použít, když chcete zaměřit pozornost diváků na to, co říkáte, nebo když nechcete zobrazovat detaily, například když během prezentace procházíte soubory z počítače.

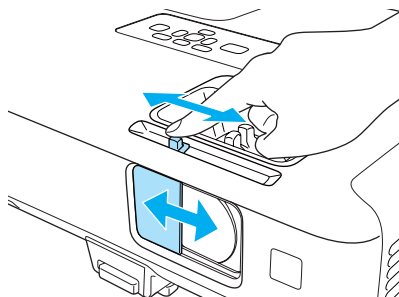


Opakovaným stisknutím tlačítka [A/V Mute] nebo při otevření/zavření krytu objektivu se zapíná a vypíná funkce Vypnout A/V.

Dálkové ovládání



Projektor



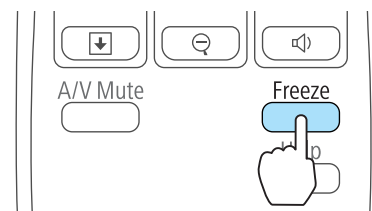
- Při promítání pohyblivého obrazu pokračuje přehrávání obrazu a zvuku i v případě, že je aktivní funkce Ztlumení A/V. Není možné obnovit promítání od místa, kde byla aktivována funkce Ztlumení A/V.
- Můžete vybrat obrazovku, která se otevře při stisknutí tlačítka [A/V Mute] v nabídce Konfigurace.
  - ☛ **Rozšířené - Zobrazení - Vypnout A/V** s.81
- Když je kryt vypnutí A/V zavřen po dobu asi 30 minut, aktivuje se Čas krytu čočky a napájení se automaticky vypne. Nechcete-li, aby se aktivoval čas krytu čočky, nastavte **Čas krytu čočky** na **Vypnuto**.
  - ☛ **Rozšířené - Provoz - Čas krytu čočky** s.81
- Během Vypnout A/V lampa stále svítí, takže se načítají hodiny lampy.

## Zmrazení obrazu (Freeze)

Když je aktivována funkce Freeze u pohyblivého obrazu, obraz je nadále promítán, takže jej můžete posouvat po jednotlivých okénkách jako fotografie. Aktivujete-li funkci Freeze předem, můžete rovněž provádět operace, jako např. změnu souborů z počítače, aniž by na plátno byl promítán obraz.

Opakovaným stisknutím tlačítka [Freeze] se zapíná a vypíná funkce zmrazení.

Dálkové ovládání

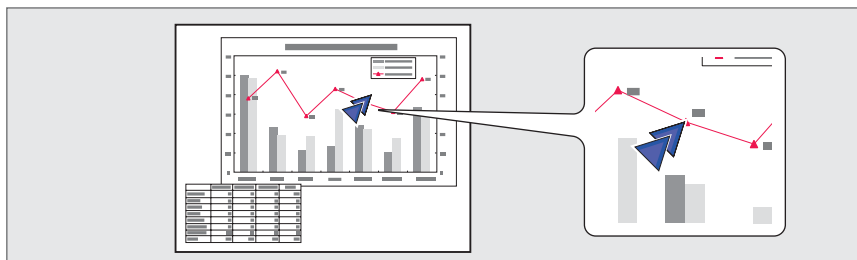




- Zvuk se nepozastaví.
- Při promítání pohyblivých obrazů platí, že když je obraz pozastavený, stále se přehrává. Není možné obnovit promítání od místa, kde byl pozastaven obraz.
- Stisknete-li tlačítko [Freeze], když je otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, otevřená obrazovka s nabídkou nebo obrazovka nápovědy se zavře.
- Freeze Zmrazit funguje i při použití funkce E-Zoom.

## Funkce ukazatele (Ukazatel)

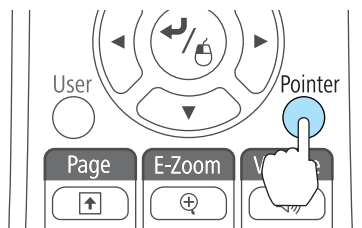
Tato funkce umožňuje umístit ikonu Ukazatel na část promítaného obrazu a pomáhá vám udržovat pozornost v oblasti, o které mluvíte.



### 1 Zobrazte ukazatel.

Ukazatel se aktivuje nebo deaktivuje při každém stisknutí tlačítka [Pointer].

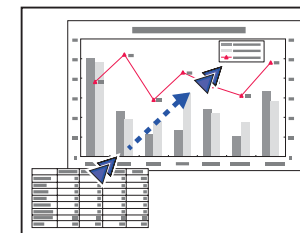
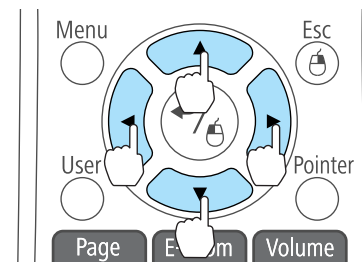
#### Dálkové ovládání



### 2

Posuňte ikonu Ukazatel (↗).

#### Dálkové ovládání



Při současném stisknutí libovolného páru sousedních tlačítek [↶↷], [↶↸] nebo [↷↸] se bude ukazatel pohybovat úhlopříčně.

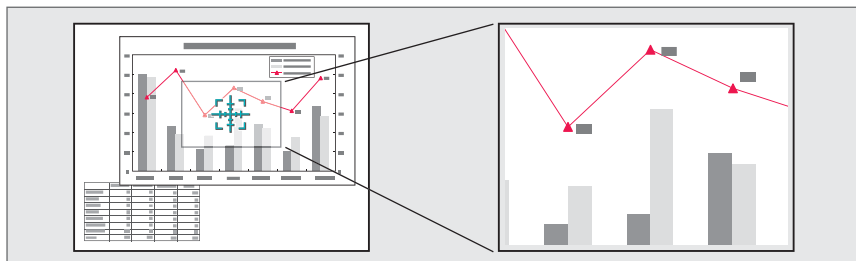


Tvar ikony ukazatele lze vybrat v nabídce Konfigurace.

🖱️ **Nastavení - Tvar ukazatele** [s.79](#)

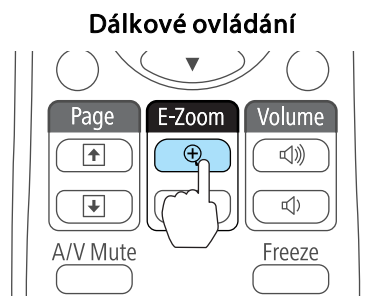
## Zvětšení části obrazu (E-Zoom)

Tato funkce je vhodná ke zvětšení určité části obrazu, jako např. grafu a detailů v tabulce.

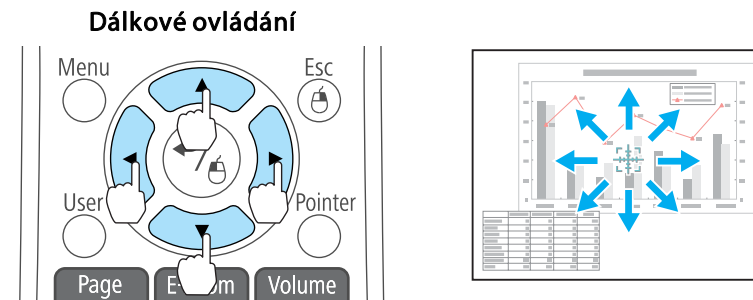


### 1 Aktivujte funkci E-Zoom.

Stisknutím tlačítka [⊕] se zobrazí křížek (⊕).

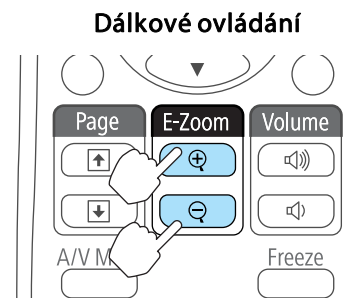


### 2 Posuňte křížek (⊕) do oblasti obrazu, která se má zvětšit.



Při současném stisknutí libovolného páru sousedních tlačítek [⬅️], [➡️], [⬅️] nebo [➡️] se bude ukazatel pohybovat úhlopříčně.

### 3 Proveďte zvětšení.



Tlačítko [⊕]: Při každém stisknutí rozšiřuje oblast. Stisknutím a podržením tlačítka se zvětšení provede rychleji.

Tlačítko [⊖]: Zmenšuje snímky, které byly zvětšeny.

Tlačítko [Esc]: Ruší funkci el. lupa.



- Na obrazovce se objeví poměr zvětšení. Vybranou oblast lze zvětšit jednou až čtyřikrát (v 25 krocích).
- Při promítání zvětšeného obrazu lze stiskem tlačítka [⬅️], [➡️], [⬅️] a [➡️] snímkem procházet.

## Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)



Myš počítače lze ovládat pomocí dálkového ovladače projektoru. Tato funkce se nazývá bezdrátová myš.

Funkce bezdrátové myši je k dispozici u následujících operačních systémů.

	Windows	Mac OS
OS	Windows 98 Windows 98SE Windows Me Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x

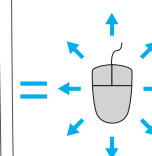
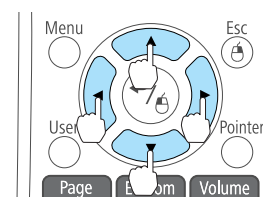
\* Může se stát, že funkci bezdrátové myši nebude možné v některých verzích operačních systémů používat.

Chcete-li aktivovat funkci bezdrátové myši, použijte následující postup.

- 1 Připojte projektor k počítači běžně prodávaným kabelem USB.  
 "Připojení počítače" [s.22](#)
- 2 Změňte zdroj na jednu z následujících možností.
  - USB Display
  - Počítač
  - HDMI
  -  "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" [s.31](#)

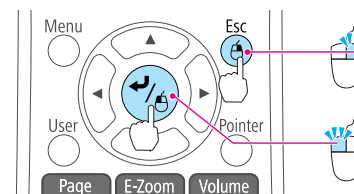
Po nastavení lze ukazatel myši ovládat následujícím způsobem.

### Pohybování ukazatelem myši



Tlačítka [↶][↷][↵][↶][↷]:  
Přesunuje ukazatel myši.

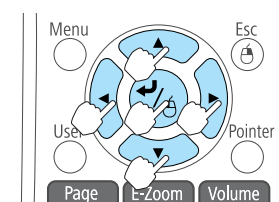
### Stisknutí tlačítek myši



Tlačítko [Esc]: Klepnutí pravým tlačítkem myši.

Tlačítko [↶]: Klepnutí levým tlačítkem myši. Pokud tlačítko stisknete dvakrát rychle, bude to mít účinek jako poklepání myši.

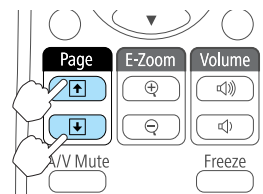
### Přetažení



Stiskněte a podržte tlačítko [↶] a stiskněte tlačítko [↶], [↷], [↵] a [↶].

Uvolněním tlačítka [↶] umístíte položku na zvolené místo.

### Strana nahoru/dolů



Tlačítko [↶]: Přesun na předchozí stranu.

Tlačítko [↷]: Přesun na následující stranu.



- Při současném stisknutí libovolného páru sousedních tlačítek [↖↗], [↖↘], [↗↘] nebo [↗↙] se bude ukazatel pohybovat úhlopříčně.
- Pokud jsou tlačítka myši na počítači nastavena tak, aby fungovala obráceně, ovládání tlačítek dálkového ovladače se také obrátí.
- Funkce bezdrátové myši není k dispozici za následujících podmínek.
  - Pokud je otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka Návodů
  - Při použití jiných funkcí, než je funkce bezdrátové myši (například nastavení hlasitosti).Při použití funkce E-lupa nebo Ukazatel je k dispozici funkce strana nahoru a strana dolů.

## Uložení uživatelského loga

Aktuálně promítaný obraz můžete uložit jako uživatelské logo.



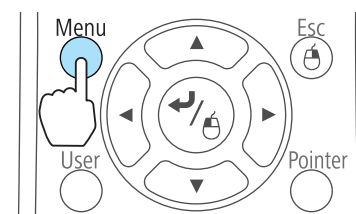
Jakmile je uživatelské logo uloženo, výchozí nastavení výrobce již nelze obnovit.

**1**

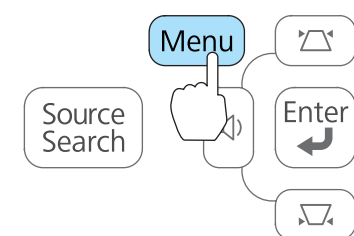
Promítněte obraz, který chcete uložit jako uživatelské logo, a potom stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.74](#)

**Použití dálkového ovladače**



**Použití ovládacího panelu**

**2**

Vyberte možnost **Uživatelské logo** v nabídce **Rozšířené**.





- Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** v části **Zabezpečení heslem** nastavena na **Zapnuto**, zobrazí se zpráva a nastavení loga nelze měnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.  
 ☞ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.59](#)
- Je-li položka **Uživatelské logo** vybrána, když se používají funkce Lichoběžník, E-lupa, Poměr stran nebo Upravit zvětšení, bude aktuálně prováděná funkce dočasně zrušena.

- 3 Jakmile se zobrazí zpráva "Vybrat tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost **Ano**.

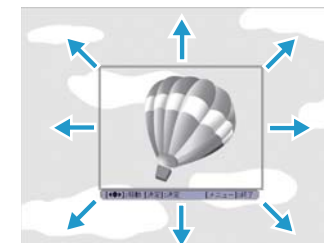
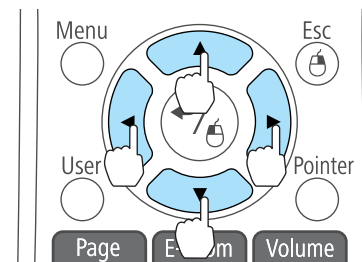


Stisknutím tlačítka [**↩**] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu lze velikost obrazu změnit podle signálu, a to za účelem přizpůsobení aktuálnímu rozlišení obrazového signálu.

- 4 Posunutím výřezu vyberte část obrazu, kterou chcete použít jako uživatelské logo.

Stejné operace lze provádět pomocí ovládacího panelu projektoru.

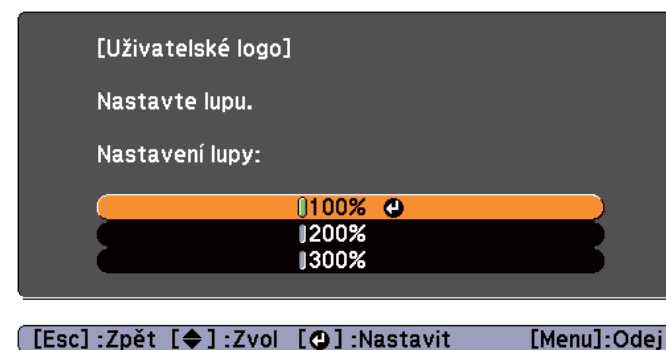
## Dálkové ovládání



Můžete uložit velikost 400x300 bodů.

- 5 Stisknete-li tlačítko [**↩**] a zobrazí se hlášení "Vybrat tento obraz?", vyberte možnost **Ano**.

- 6 Na obrazovce nastavení měřítka vyberte faktor zvětšení.





- 7** Jakmile se zobrazí zpráva "Uložit tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost **Ano**.

Obraz bude uložen. Jakmile se obraz uloží, objeví se zpráva "Dokončeno."



- Po uložení uživatelského loga se smaže předchozí uživatelské logo.
- Ukládání trvá určitou dobu. Během ukládání nepoužívejte projektor ani jiné připojené zařízení. V opačném případě projektor nemusí fungovat správně.

## Uložení vlastního vzoru

Aktuálně promítaný obraz můžete uložit jako Vlastní vzor.

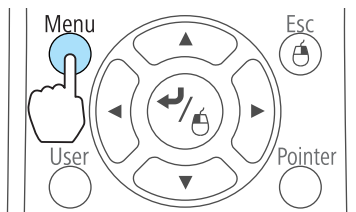


Po uložení vlastního vzoru se smaže předchozí Vlastní vzor.

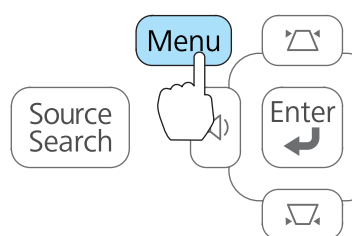
- 1** Promítněte obraz, který chcete pro Vlastní vzor použít, a potom stiskněte tlačítko [Menu].

☞ "Použití nabídky Konfigurace" [s.74](#)

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu

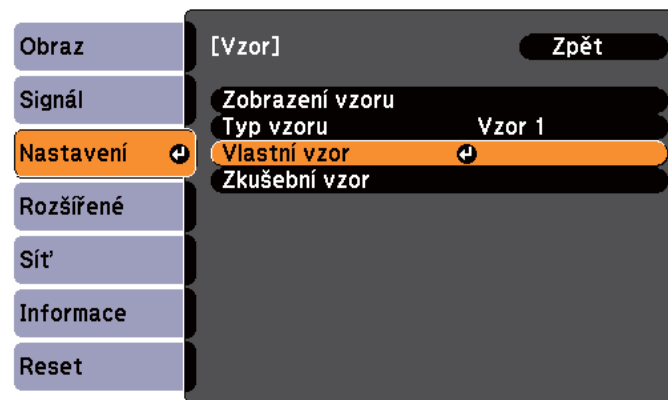


- 2** V nabídce **Nastavení** vyberte **Vzor**.



[Esc]:Zpět [◀]:Zvol [▶]:Zadat [Menu]:Odej


- 3** Vyberte možnost **Vlastní vzor**.



[Esc]:Zpět [◀]:Zvol [▶]:Zadat [Menu]:Odej



Je-li položka **Vlastní vzor** vybrána při použití funkcí Lichoběžník, E-lupa, Poměr stran nebo Lupa, bude aktuálně prováděná funkce dočasně zrušena.

- 4** Když se zobrazí "Chcete použít aktuálně promítaný obraz jako Vlastní vzor?", vyberte možnost **Ano**.
- 5** Po stisknutí tlačítka [>] se zobrazí zpráva "Uložit tento obraz jako Vlastní vzor?". Vyberte **Ano**.
- Obraz bude uložen. Po uložení obrazu se objeví zpráva "Nastavení Vlastní vzor je dokončeno."



- Jakmile se Vlastní vzor uloží, výchozí nastavení výrobce již nelze obnovit.
- Ukládání vlastního vzoru trvá určitou dobu. Během ukládání nepoužívejte projektor ani jiné připojené zařízení. V opačném případě projektor nemusí fungovat správně.

Projektor má následující rozšířené možnosti zabezpečení.

- **Zabezpečení heslem**  
Umožňuje omezit uživatele projektoru.
- **Provozní zámek**  
Můžete zabránit, aby mohli uživatelé měnit nastavení projektoru bez svolení.  
☛ "Omezení provozu (Provozní zámek)" [s.61](#)
- **Zámek Proti Zcizení**  
Projektor je vybaven následujícím bezpečnostním zařízením proti zcizení.  
☛ "Zámek proti zcizení" [s.62](#)

## Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)

Je-li aktivováno Zabezpečení heslem, uživatelé, kteří neznají heslo, nemohou projektor používat k promítání, i když je projektor zapnutý. Dále také nelze změnit uživatelské logo, které se zobrazí po zapnutí projektoru. Tato funkce slouží jako ochrana proti zcizení, protože zcizený projektor nelze používat. V době zakoupení není funkce Zabezpečení heslem aktivní.

### Typy zabezpečení heslem

V závislosti na způsobu používání projektoru lze nastavit následující tři typy zabezpečení heslem.

- **Ochrana napájení**  
Pokud je funkce **Ochrana napájení** nastavena na hodnotu **Zapnuto**, musíte po připojení a zapnutí projektoru zadat přednastavené heslo (totéž se týká funkce Napájení zapnuto). V případě zadání nesprávného hesla se promítání nezahájí.

### • Ochrana uživ. loga

I v případě, že se někdo pokusí změnit uživatelské logo nastavené vlastníkem projektoru, nebude to možné provést. Když nastavíte možnost **Ochrana uživ. loga** na **Zapnuto**, jsou následující změny nastavení Uživatelské logo zakázány.

- Zachycení uživatelského loga
- Nastavení **Pozadí obrazu**, **Úvodní obrazovka** nebo **Vypnout A/V** v nabídce **Zobrazení**  
☛ **Rozšířené - Zobrazení** [s.81](#)

### • Síťová ochrana (pouze EB-1880)

Je-li funkce **Síťová ochrana** nastavena na možnost **Zapnuto**, nelze provádět změny nastavení položky **Sít**.

☛ "Nabídka Sít (pouze EB-1880)" [s.82](#)

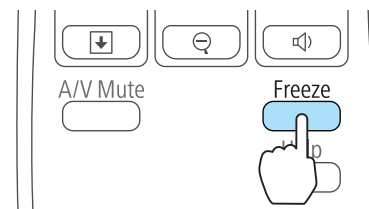
## Nastavení funkce Zabezpečení heslem

Následující postup slouží k nastavení funkce Zabezpečení heslem.

- 1** Během promítání stiskněte a podržte tlačítko [Freeze] po dobu asi pěti sekund.

Zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.

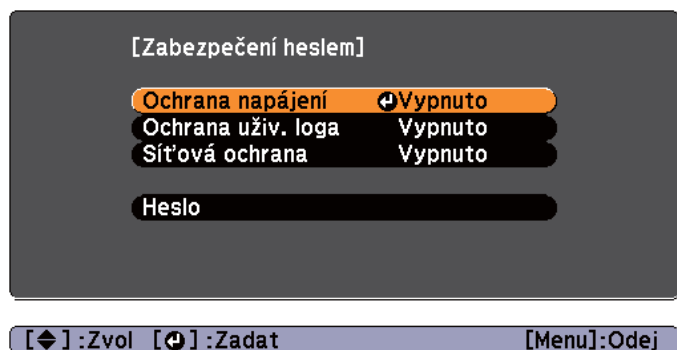
### Dálkové ovládání





- Pokud je funkce Zabezpečení heslem již aktivována, musíte zadat heslo.  
Pokud zadáte heslo správně, zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.
- "Zadání hesla" s.60
- Po nastavení hesla nalepte nálepku zabezpečení heslem na viditelné místo na projektoru jako další varování pro zloděje.

- 2** Vyberte typ zabezpečení heslem, který chcete nastavit, a stiskněte tlačítko [↵].

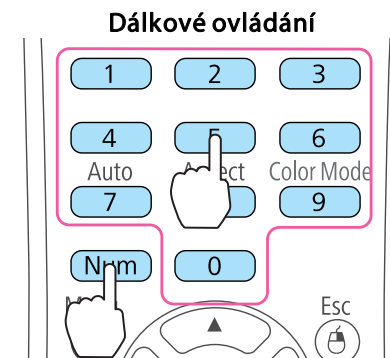


- 3** Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].  
Stiskněte tlačítko [Esc]. Znovu se otevře obrazovka, která byla zobrazena v kroku 2.

- 4** Nastavte heslo.

- (1) Vyberte možnost **Heslo** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Při zobrazení zprávy "Změnit heslo?" vyberte možnost **Ano** a stiskněte tlačítko [↵]. Výchozí heslo je nastaveno na „0000“. Doporučujeme ho však změnit na vaše vlastní heslo. Pokud vyberete položku **Ne**, znovu se objeví obrazovka z kroku 2.

- (3) Stiskněte a podržte tlačítko [Num] a zároveň zadejte číselnými tlačítky čtyři číslice. Zadané číslo se zobrazí jako "\*\*\*\*". Po zadání čtvrté číslice se zobrazí obrazovka potvrzení.

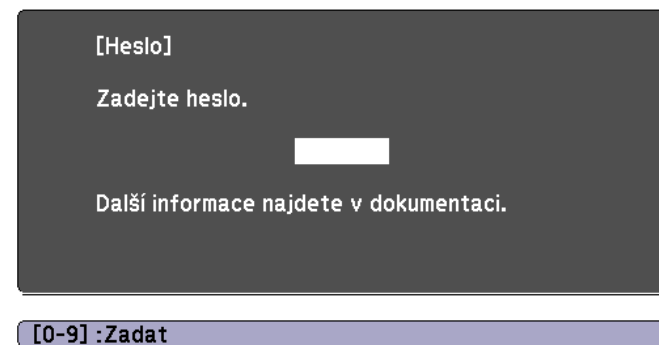


- (4) Znovu zadejte heslo.  
Zobrazí se zpráva "Nové heslo bylo uloženo".  
Jestliže heslo zadáte nesprávně, zobrazí se výzva k opakovanému zadání hesla.

## Zadání hesla

Po zobrazení obrazovky pro zadání hesla zadejte heslo pomocí dálkového ovladače.

Přidržte tlačítko [Num] a současně zadejte heslo pomocí tlačítek na číselné klávesnici.



Je-li zadáno správné heslo, funkce zabezpečení heslem se dočasně deaktivuje.

## Upozornění

- Pokud heslo zadáte nesprávně třikrát po sobě, objeví se přibližně na pět minut zpráva "Funkce projektoru budou uzamčeny." a poté se projektor přepne do pohotovostního režimu. V takovém případě odpojte zástrčku ze zásuvky a znovu ji zapojte. Poté projektor znovu zapněte. Projektor znovu zobrazí obrazovku pro zadání hesla, na které můžete zadat správné heslo.
- Pokud heslo zapomenete, poznamenejte si číslo „**Kód požadavku: xxxxx**“, které se zobrazí na obrazovce, a obraťte se na nejbližší adresu v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  
[☛ Projektor Epson – seznam kontaktů](#)
- Budete-li uvedenou operaci opakovat a zadáte nesprávné heslo třicetkrát po sobě, zobrazí se následující zpráva a další zadání hesla projektoru již nebude možné. "Funkce projektoru budou uzamčeny. Kontaktujte společnost Epson podle informací v dokumentaci."  
[☛ Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

## Omezení provozu (Provozní zámek)

Chcete-li zamknout tlačítka na ovládacím panelu, proveďte některý z následujících postupů.

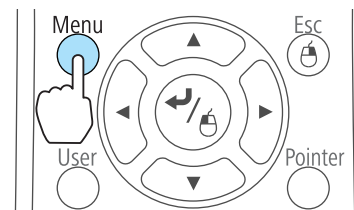
- Úplné uzamčení  
Budou zamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu. Nelze provádět žádné operace z ovládacího panelu, včetně zapnutí a vypnutí napájení.
- Provozní zámek  
Budou uzamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu, kromě tlačítka [⏻].

Tato funkce je vhodná při akcích nebo prezentacích, když potřebujete deaktivovat všechna tlačítka během promítání, nebo ve školách, když potřebujete omezit používání tlačítek. Projektor lze nadále ovládat pomocí dálkového ovladače.

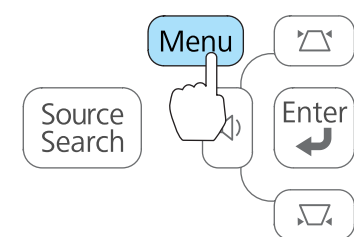
### 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.74

Použití dálkového ovladače



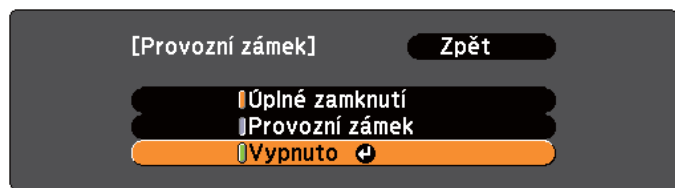
Použití ovládacího panelu



### 2 Vyberte možnost **Provozní zámek** v nabídce **Nastavení**.



### 3 Vyberte buď možnost **Úplné zamknutí**, nebo možnost **Provozní zámek** podle toho, co se hodí pro váš účel.



[Esc]: Zpět [◀]: Zvol [▶]: Nastavit [Menu]: Odej

4

Po zobrazení potvrzení klepněte na tlačítko **Ano**.

Tlačítka ovládacího panelu budou uzamčena podle zvoleného nastavení.



Chcete-li odemknout tlačítka ovládacího panelu, použijte některý z následujících postupů.

- V nabídce **Provozní zámek** vyberte možnost **Vypnuto**.  
☛ Nastavení - Provozní zámek s.79
- Stiskněte a podržte tlačítko [↵] na ovládacím panelu po dobu přibližně sedmi sekund. Zobrazí se zpráva o odemčení.

## Zámek proti zcizení

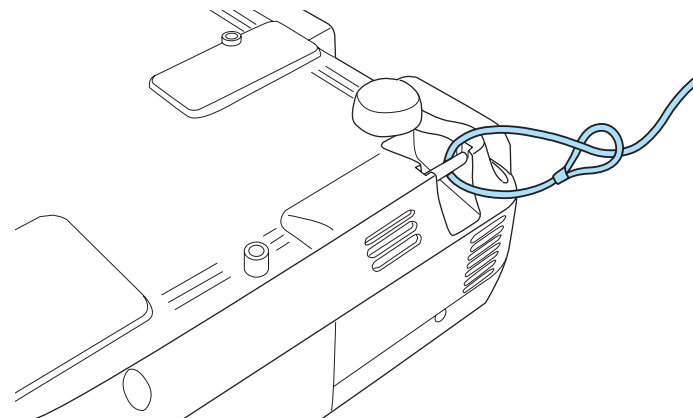
Projektor je vybaven následujícími typy bezpečnostních zařízení proti zcizení.

- **Bezpečnostní slot**  
Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington.  
Podrobnější informace o bezpečnostním systému Microsaver viz odkaz níže.  
☛ <http://www.kensington.com/>
- **Bod instalace bezpečnostního kabelu**  
Běžně dostupnou drátěnou pojistku proti zcizení lze protáhnout bodem instalace a zabezpečit projektor ke stolu nebo sloupku.

## Instalace drátěné pojistky

Protáhněte drátěnou pojistku proti zcizení bodem instalace.

Informace o uzamčení naleznete v dokumentaci dodané s drátěnou pojistkou.



## O aplikaci EasyMP Monitor (pouze EB-1880)

Aplikace EasyMP Monitor umožňuje provádění operací, jako je například kontrola stavu několika projektorů Epson připojených do sítě na monitoru počítače a ovládání projektorů z počítače.

Software EasyMP Monitor můžete stáhnout z následující webové stránky.

<http://www.epson.com>

Dále naleznete stručný popis funkcí monitorování a ovládání, které jsou k dispozici v aplikaci EasyMP Monitor.

- **Registrace projektorů pro monitorování a ovládání**

Projektory připojené do sítě lze automaticky vyhledávat a poté vybrat, které z nalezených projektorů budou zaregistrovány.

Požadované projektory lze zaregistrovat zadáním jejich adresy IP.

- **Zaregistrované projektory lze rovněž zařadit do skupin a poté je monitorovat a ovládat ve skupinách.**

- **Monitorování stavu zaregistrovaných projektorů**

Stav napájení (ZAP/VYP) projektorů a problémy nebo výstrahy vyžadující pozornost lze kontrolovat pomocí ikon.

Lze provést výběr skupiny projektorů nebo samostatného projektoru a poté zkontrolovat kumulativní provozní dobu lampy nebo informace, jako jsou například vstupní zdroje, problémy a výstrahy projektorů.

- **Ovládání registrovaných projektorů**

Projektory lze vybírat ve skupinách nebo jako jednotlivé projektory. S vybranými projektory je poté možno provádět operace, jako např. zapínání a vypínání napájení a přepínání vstupních zdrojů.

Ke změně nastavení v nabídce Konfigurace projektoru můžete použít funkci Ovládání pomocí webového rozhraní.

Pokud jsou některé činnosti ovládání prováděny pravidelně v konkrétním čase nebo v konkrétních dnech, můžete k nastavení časovače použít nabídku Nastavení časovače.

- **Nastavení mailových zpráv**

Můžete nastavit e-mailové adresy, na které budou posílána upozornění, pokud se u zaregistrovaného projektoru vyskytne stav vyžadující pozornost, například problém.

- **Odesílání zpráv na zaregistrované projektory**

K odesílání souborů JPEG do zaregistrovaných projektorů lze použít zásuvný modul Message Broadcasting.

Zásuvný modul Message Broadcasting je k dispozici ke stažení na webové adrese uvedené na začátku této kapitoly.

## Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní) (pouze EB-1880)

Funkce projektoru lze nastavit a projektor ovládat prostřednictvím webového prohlížeče v počítači připojeného k projektoru v síti. Tato funkce umožňuje vzdálené nastavování a ovládání. Vzhledem k tomu, že můžete používat klávesnici počítače, je zadávání znaků vyžadovaných pro nastavení snadnější.

Jako webový prohlížeč použijte Microsoft Internet Explorer 6.0 nebo vyšší verzi. Používáte-li operační systém Mac OS, použijte Safari nebo Firefox.



Pokud nastavíte **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete webový prohlížeč použít k nastavení a ovládání, i když je projektor v pohotovostním režimu (je vypnuto napájení).

☛ **Rozšířené - Pohotovostní režim s.81**

## Nastavení Projektoru

Pomocí webového prohlížeče lze nastavit položky, které se obvykle nastavují v nabídce Konfigurace projektoru. Úpravy nastavení se projeví v nabídce

Konfigurace. Existují také položky, které lze nastavit pouze ve webovém prohlížeči.

Položky v nabídce Konfigurace, které nelze nastavit pomocí webového prohlížeče

- Nabídka Nastavení - Lichoběžník - Quick Corner
- Nabídka Nastavení - Tvar ukazatele
- Nabídka Nastavení - Vzor
- Nabídka Nastavení - Uživatelské tlačítko
- Nabídka Rozšířené - Uživatelské logo
- Nabídka Rozšířené - Jazyk
- Nabídka Rozšířené - Provoz - Vysoká nadm. výška
- Nabídka Rozšířené - Provoz - Čas krytu čočky
- Nabídka Reset - Resetovat vše a Reset hodin lampy

Nastavení položek každé nabídky jsou stejná, jako v nabídce Konfigurace projektoru.

☞ "Nabídka Konfigurace" [s.73](#)

Položky, které lze nastavit pouze použitím webového prohlížeče

- SNMP Název komunity
- Heslo pro monitor

## Otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní

Následující postup slouží k otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní.

Upravte na počítači a projektoru síťová nastavení a uveďte je do stavu připojení k síti.



Pokud je váš webový prohlížeč nastaven k připojení přes proxy server, nelze použít funkci Ovládání pomocí webového rozhraní. Chcete-li použít funkci Ovládání pomocí webového rozhraní, musíte provést taková nastavení, aby se pro připojení nepoužíval proxy server.

- 1 Spustíte na počítači webový prohlížeč.
- 2 Zadejte IP adresu projektoru do vstupního pole webového prohlížeče a na klávesnici počítače stisknete klávesu Enter. Otevře se obrazovka Ovládání pomocí webového rozhraní. Pokud je v položce Síť v nabídce Konfigurace nastavena volba Příst. heslo na web, otevře se obrazovka zadání hesla.

## Otevření obrazovky Web Remote

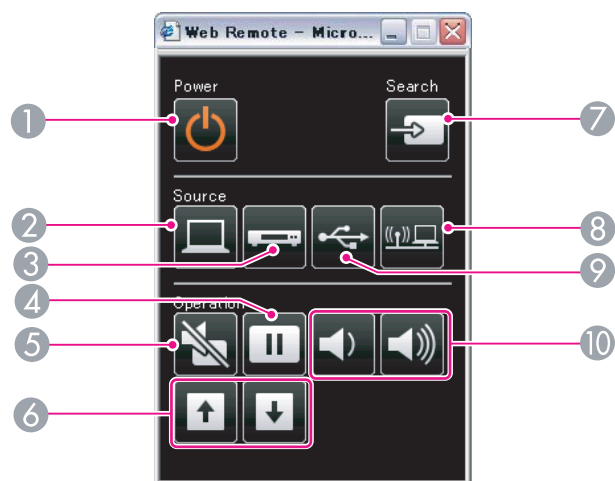
Funkce Web Remote umožňuje provádět operace vzdáleného ovládání projektoru použitím webového prohlížeče.

- 1 Otevřete obrazovku Ovládání pomocí webového rozhraní.
- 2 Klepněte na položku **Web Remote**.



- 3 Objeví se obrazovka Web Remote.





Název	Funkce
1 Tlačítko [Power]	Zapne a vypne napájení projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" s.29
2 Tlačítko [Computer]	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat následující obrazy: <ul style="list-style-type: none"> <li>Port Computer1</li> <li>Port Computer2</li> </ul>
3 Tlačítko [Video]	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat následující obrazy: <ul style="list-style-type: none"> <li>Port S-Video</li> <li>Port Video</li> <li>Port HDMI</li> </ul>
4 Tlačítko [Freeze]	Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu. ☛ "Zmrazení obrazu (Freeze)" s.51
5 Tlačítko [A/V Mute]	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.51

Název	Funkce
6 Tlačítko [Page] [Up] [Down]	Mění strany v souborech, jako jsou například soubory aplikace PowerPoint, při použití následujících způsobů projekce. <ul style="list-style-type: none"> <li>Při použití funkce bezdrátové myši <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" s.54</li> </ul> </li> <li>Při použití USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Projekce pomocí USB Display" s.31</li> </ul> </li> <li>Připojení k síti</li> </ul> <p>Při promítání snímků pomocí prezentace stiskem těchto tlačítek zobrazíte předchozí/následující obrazovku.</p>
7 Tlačítko [Source Search]	Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.30
8 Tlačítko [LAN]	Změní obraz promítaný pomocí EasyMP Network Projection. Při promítání pomocí volitelného klíče Quick Wireless Connection USB Key se tímto tlačítkem přepíná na tento obraz. ☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" s.31
9 Tlačítko [USB]	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat následující obrazy: <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>Obrazy ze zařízení připojeného k portu USB(TypeA)</li> </ul> ☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" s.31
10 Tlačítko [Volume] [Volume Down] [Volume Up]	[Volume Down] Slouží ke zmenšování hlasitosti. [Volume Up] Slouží ke zvětšování hlasitosti. ☛ "Nastavení hlasitosti" s.40

## Použití funkce Mailová zpráva pro hlášení problémů (pouze EB-1880)

Pokud nastavíte funkci Mailová zpráva, budou na přednastavenou e-mailovou adresu odesílány zprávy s oznámením, pokud nastane s projektorom problém nebo je vydáno varování. To umožňuje oznámit obsluhu problémy s projektory, i když jsou v lokalitách, které jsou od nich vzdálené.

☛ Síť - Mail - Mailová zpráva [s.86](#)



- Lze zaznamenat maximálně až tři umístění (adresy) pro oznámení a zprávy s oznámením budou odeslány do všech tří umístění současně.
- Pokud se u projektoru objeví kritický problém a náhle přestane fungovat, nemusí být schopen odeslat zprávu, která oznamuje obsluhu, že nastal problém.
- Nastavíte-li položku **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete ovládat projektor, i když je v pohotovostním režimu (když je vypnuto napájení).

☛ Rozšířené - Pohotovostní režim [s.81](#)

## Přečtení oznámení e-mailem o chybách

Je-li funkce Mailová zpráva nastavena na Zapnuto, je při výskytu problému nebo signalizaci výstrahy projektorom odeslán následující e-mail.

Předmět: EPSON Projector

Řádek 1: Název projektoru, u kterého došlo k výskytu problému

Řádek 2: Adresa IP projektoru, u kterého se vyskytl problém.

Řádek 3 a další: Podrobný popis problému

Podrobnosti o problému jsou uváděny řádek za řádkem. Níže jsou uvedeny hlavní součásti zprávy.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
Do projektoru nepřichází žádný signál. Zkontrolujte stav připojení nebo si ověřte, že je zapnuto napájení zdroje signálu.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Informace o řešení problémů a výstrahách najdete pod následujícím odkazem.

☛ "Popis indikátorů" [s.92](#)

## Správa pomocí SNMP (pouze EB-1880)

Nastavením položky **SNMP** v nabídce Konfigurace na **Zapnuto** budou do určeného počítače odesílány zprávy s oznámením, pokud se vyskytne problém nebo se vyskytne varování. To umožňuje oznámit obsluhu problémy s projektory, i když jsou v lokalitách, které jsou od nich vzdálené.

☛ Síť - Další - SNMP [s.87](#)



- Správu SNMP by měl provádět správce sítě nebo někdo, kdo je se sítí seznámený.
- Chcete-li ke sledování projektoru použít funkci SNMP, potřebujete do počítače nainstalovat program správce SNMP.
- Lze uložit až dvě IP adresy cílového místa.

## Příkazy ESC/VP21

Projektor lze ovládat z externího zařízení pomocí ESC/VP21.

### Seznam příkazů

Pokud je do projektoru odeslán příkaz k zapnutí, projektor se zapne a přepne do režimu zahřívání. Při zapnutí napájení projektoru se zobrazí dvojtečka ":" (3Ah).

Když projektor provede příkaz, vrátí ":" a přijme další příkaz.

Jestliže při zpracování příkazu dojde k chybě, zobrazí se chybová zpráva a dvojtečka ":".


Níže jsou uvedeny hlavní součásti.

Položka			Příkaz
Zapnutí a vypnutí napájení	Zapnuto		PWR ON
	Vypnuto		PWR OFF
Volba signálu	Počítač (1)	Automaticky	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Počítač 2 (pouze EB-1880/EB-1870/EB-1850W)	Automaticky	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24

Položka		Příkaz
	HDMI (pouze EB-1880/EB-1870/EB-1850W)	SOURCE 30
	Video	SOURCE 41
	S-Video	SOURCE 42
	USB Display	SOURCE 51
	USB (pouze EB-1880/EB-1870/EB-1850W)	SOURCE 52
	LAN (pouze EB-1880)	SOURCE 53
Vypnout A/V Zapnuto/Vypnuto	Zapnuto	MUTE ON
	Vypnuto	MUTE OFF

Na konec každého příkazu přidejte kód (CR) (0Dh) a odešlete.

Další podrobnosti vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko podpory, jehož adresu naleznete v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

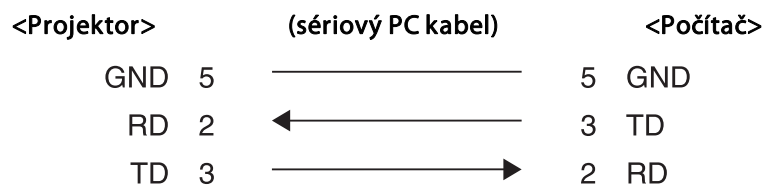
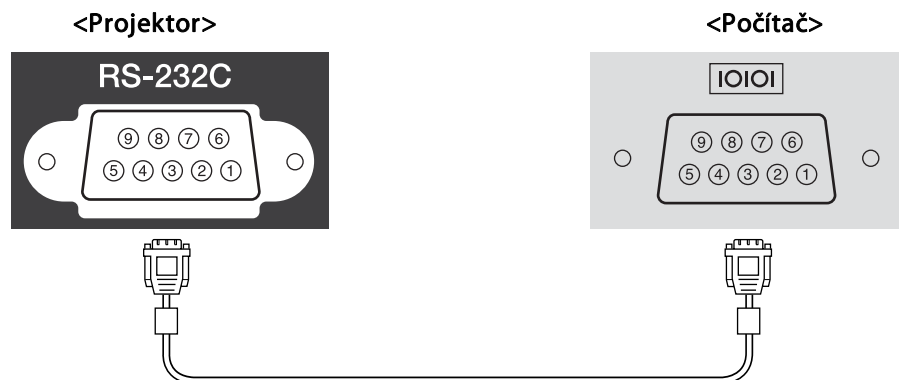
 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

### Schéma zapojení kabelů

Sériové připojení

- Tvar konektoru: 9kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zástrčka)

- Název vstupního portu projektoru: RS-232C



Název signálu	Funkce
GND	Země signálového vodiče
TD	Odesílání dat
RD	Příjem dat

## Komunikační protokol

- Výchozí nastavení přenosové rychlosti: 9600 b/s
- Délka dat: 8 bitů
- Parita: Žádná
- Stop bit: 1 bit
- Řízení toku: Žádné

## O aplikaci PJLink (pouze EB-1880)

PJLink Class1 byl vytvořen asociací JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) jako standardní protokol pro řízení síťových projektorů v rámci snahy o standardizaci protokolů pro řízení projektorů.

Projektor je v souladu se standardem PJLink Class1 vytvořeným asociací JBMIA.

Před použitím softwaru PJLink je nutné provést nastavení sítě. Podrobnější informace o nastavení sítě naleznete níže.

☛ "Nabídka Sít' (pouze EB-1880)" [s.82](#)

Tento projektor je kompatibilní se všemi příkazy, kromě následujících příkazů definovaných standardem PJLink Class1, a shoda byla potvrzena ověřením přizpůsobivosti podle standardu PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Nekompatibilní příkazy

	Funkce	Příkaz PJLink
Nastavení ztlumění	Aktivace ztlumení obrazu	AVMT 11
	Aktivace ztlumení zvuku	AVMT 21

- Názvy vstupů definovaných standardem PJLink a odpovídající zdroje projektoru

Zdroj	Příkaz PJLink
Počítač 1	INPT 11
Počítač 2	INPT 12
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI	INPT 32

Zdroj	Příkaz PJLink
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Název výrobce pro "Požadavek na název výrobce"  
EPSON
- Název modelu zobrazeného pro "Požadavek na název produktu"  
EB-1880/C720XN/PowerLite 1880  
EB-1870/C715X/C713X/PowerLite 1870  
EB-1860/C710X/VS410  
EB-1850W/C705W/PowerLite 1850W  
EB-1840W/C700W/VS350W

## O aplikaci Crestron RoomView® (pouze EB-1880)

Crestron RoomView® je integrovaný řídicí systém poskytovaný společností Crestron®. Lze jej používat k monitorování a ovládání několika zařízení připojených do sítě.

Projektor podporuje řídicí protokol, a proto jej lze použít v systému založeném na Crestron RoomView®.

Podrobnější informace o Crestron RoomView® získáte na webových stránkách společnosti Crestron®. (Podporovány jsou pouze obrazovky v anglické jazykové verzi.)

<http://www.crestron.com>

Dále naleznete přehled aplikace Crestron RoomView®.

- Dálkové ovládání pomocí webového prohlížeče**  
Projektor lze ovládat prostřednictvím počítače podobně jako pomocí dálkového ovladače.


### • Monitorování a ovládání pomocí aplikačního softwaru

Ke sledování zařízení v systému, komunikaci se střediskem nápovědy a odesílání nouzových zpráv lze použít aplikaci Crestron RoomView® Express nebo Crestron RoomView® Server Edition od společnosti Crestron®. Další podrobnosti viz následující webové stránky.

<http://www.crestron.com/getroomview>

V této příručce se popisuje provádění operací v počítači pomocí webového prohlížeče.




- Zadávat lze pouze jednobajtové alfanumerické znaky a symboly.
- Při použití Crestron RoomView® nelze využít následující funkce.
  - "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní) (pouze EB-1880)" [s.63](#)  
Message Broadcasting (zásuvný modul EasyMP Monitor)
  - Nastavíte-li položku **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete ovládat projektor, i když je v pohotovostním režimu (když je vypnuto napájení).
    -  **Rozšířené - Pohotovostní režim** [s.81](#)

## Ovládání projektoru z počítače

Otevření okna ovládání

Před provedením libovolných operací zkontrolujte následující body.

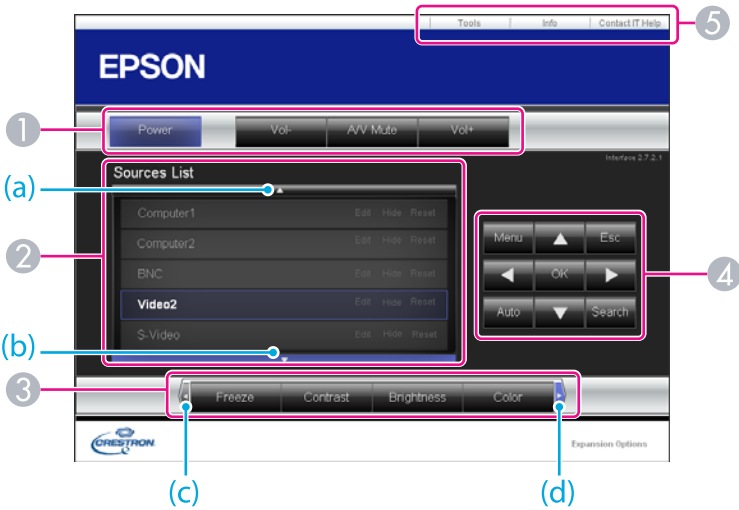
- Zkontrolujte, zda je projektor a počítač připojen k síti.
- Nastavte **RoomView** v nabídce **Síť** na **Zapnuto**.
  -  **Síť - Další - RoomView** [s.87](#)

**1**

Spustíte na počítači webový prohlížeč.

- 2** Zadejte IP adresu projektoru do pole adresy webového prohlížeče a na klávesnici stiskněte klávesu Enter. Zobrazí se okno ovládání.

Použití okna ovládání



- 1** Klepnutím na tlačítka je možno provádět následující operace.

Tlačítko	Funkce
Power	Zapne a vypne napájení projektoru.
Vol-/Vol+	Slouží k nastavení hlasitosti.

Tlačítko	Funkce
A/V Mute	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☞ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" <a href="#">s.51</a>

- 2** Přepnutí na obraz z vybraného vstupního zdroje. Chcete-li promítat vstupní zdroje, které se nezobrazují v seznamu Source List, klepnutím na (a) nebo (b) procházejte seznamem nahoru nebo dolů. Aktuální vstupní zdroj obrazového signálu se zobrazuje modře. V případě potřeby lze změnit název zdroje.
- 3** Klepnutím na tlačítka je možno provádět následující operace. Chcete-li zobrazit tlačítka, která se nezobrazují v seznamu Source List, klepnutím na (c) nebo (d) procházejte doleva nebo doprava.

Tlačítko	Funkce
Freeze	Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu. ☞ "Zmrazení obrazu (Freeze)" <a href="#">s.51</a>
Contrast	Upravuje rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
Brightness	Upravuje jas obrazu.
Color	Upravuje sytost barev obrazu.
Sharpness	Upravuje ostrost obrazu.
Zoom	Klepnutím na tlačítko [⊕] zvětšíte obraz bez ovlivnění velikosti projekční plochy. Klepnutím na tlačítko [⊖] zmenšíte obraz, který byl zvětšen pomocí tlačítka [⊕]. Klepnutím na tlačítka [▲], [▼], [◀] nebo [▶] se mění poloha zvětšeného obrazu. ☞ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" <a href="#">s.53</a>

- 4 Tlačítka [▲], [▼], [◀] a [▶] mají stejnou funkci jako tlačítka [⏮], [⏭], [⏪] a [⏩] na dálkovém ovladači. Klepnutím na ostatní tlačítka je možno provádět následující operace.

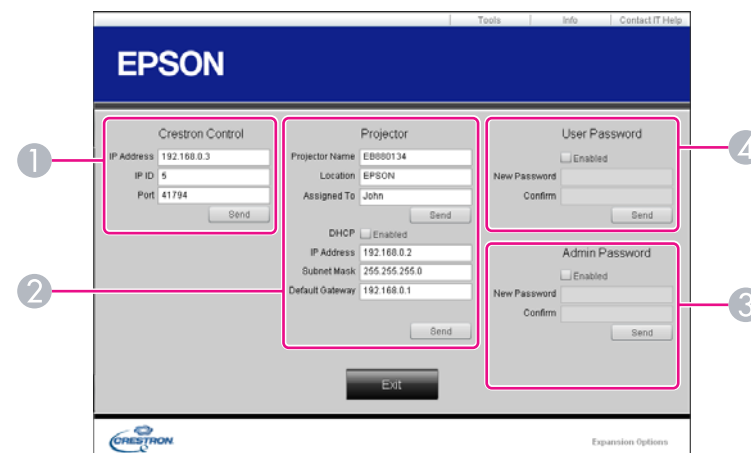
Tlačítko	Funkce
<b>OK</b>	Má stejnou funkci jako tlačítko [↵] na dálkovém ovladači. ☞ "Dálkový Ovladač" s.15
<b>Menu</b>	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace.
<b>Auto</b>	Při klepnutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer1 nebo portu Computer2 automaticky optimalizuje obraz nastavením seřízení souběhu, synchronizace a Pozice.
<b>Search</b>	Přepíná na obraz ze vstupního portu, na který vstupuje obrazový signál. ☞ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.30
<b>Esc</b>	Má stejnou funkci jako tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači. ☞ "Dálkový Ovladač" s.15

- 5 Klepnutím na karty je možno provádět následující operace.

Karta	Funkce
<b>Contact IT Help</b>	Zobrazuje okno Středisko nápovědy. Slouží k odesílání zpráv správcí a příjmu zpráv pomocí aplikace Crestron RoomView® Express.
<b>Info</b>	Zobrazuje informace o aktuálně připojeném projektoru.
<b>Tools</b>	Mění nastavení aktuálně připojeného projektoru. Viz další část.

## Použití okna nástrojů

Při klepnutí na kartu **Tools** v okně ovládání se otevře následující okno. Toto okno lze použít k úpravě nastavení aktuálně připojeného projektoru.



- 1 Crestron Control**  
Provádí nastavení centrálních ovladačů Crestron®.
- 2 Projector**  
Nastavit lze následující položky.
- 3 Admin Password**  
Nastavit lze následující položky.
- 4 User Password**  
Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
<b>Projector Name</b>	Zadejte název, kterým se aktuálně připojený projektor odliš od ostatních projektorů připojených do sítě. (Název může obsahovat až 15 jednobajtových alfanumerických znaků.)
<b>Location</b>	Zadejte název místa instalace projektoru, který je aktuálně připojen do sítě. (Název může obsahovat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků a symbolů.)

Položka	Funkce
<b>Assigned To</b>	Zadejte jméno uživatele projektoru. (Jméno může obsahovat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků a symbolů.)
<b>DHCP</b>	Chcete-li použít DHCP, zaškrtněte pole <b>Enabled</b> . Je-li povoleno DHCP, nelze zadat adresu IP.
<b>IP Address</b>	Zadejte adresu IP, která se přiřadí aktuálně připojenému projektoru.
<b>Subnet Mask</b>	Zadejte masku podsítě aktuálně připojeného projektoru.
<b>Default Gateway</b>	Zadejte adresu brány aktuálně připojeného projektoru.
<b>Send</b>	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně <b>Projector</b> .

## 3 Admin Password

Má-li se při otevírání okna Tools požadovat zadání hesla, vyberte zaškrtačkové pole **Enabled**.

Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
<b>New Password</b>	Při změně hesla k otevření okna Tools zadejte nové heslo. (Název může obsahovat až 26 jednobajtových alfanumerických znaků.)
<b>Confirm</b>	Zadejte stejné heslo, jako jste použili v poli <b>New Password</b> . Pokud zadaná hesla nejsou stejná, zobrazí se chyba.
<b>Send</b>	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně <b>Admin Password</b> .

## 4 User Password

Má-li se při otevírání okna ovládání v počítači požadovat zadání hesla, vyberte zaškrtačkové pole **Enabled**.

Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
<b>New Password</b>	Při změně hesla k otevření okna ovládání zadejte nové heslo. (Název může obsahovat až 26 jednobajtových alfanumerických znaků.)
<b>Confirm</b>	Zadejte stejné heslo, jako jste použili v poli <b>New Password</b> . Pokud zadaná hesla nejsou stejná, zobrazí se chyba.
<b>Send</b>	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně <b>User Password</b> .





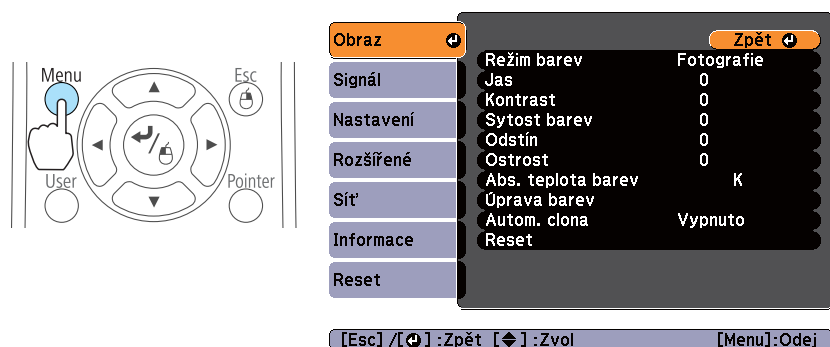
# Nabídka Konfigurace

Tato kapitola popisuje použití nabídky Konfigurace a jejích funkcí.

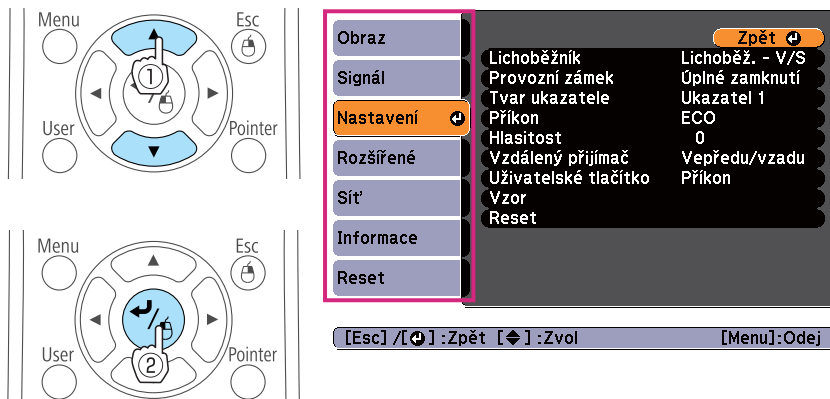
V této části se vysvětluje použití nabídky Konfigurace.

Přestože jsou následující postupy vysvětlovány s použitím dálkového ovladače, stejné operace lze provést prostřednictvím ovládacího panelu. Dostupná tlačítka a jejich funkce jsou popisována v příručce v nabídce.

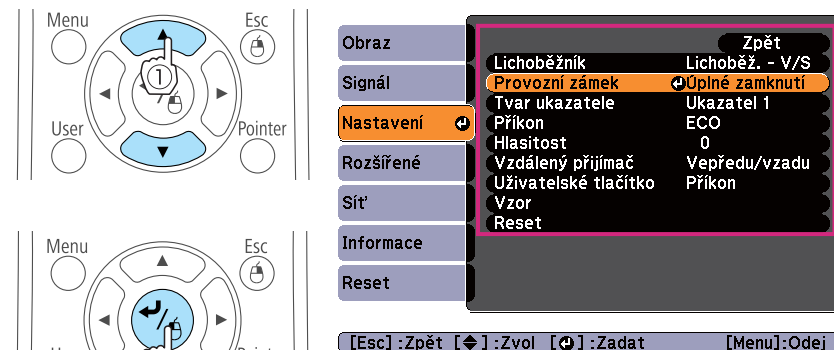
## 1 Otevřete obrazovku nabídky Konfigurace.



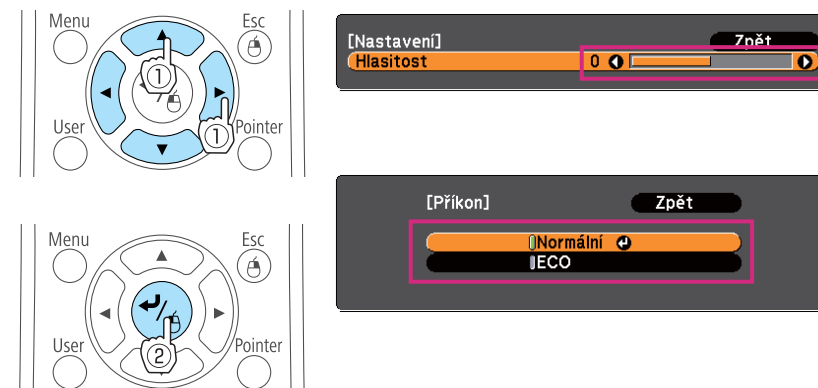
## 2 Vyberte položku hlavní nabídky.



## 3 Vyberte položku podnabídky.





## 4 Změňte nastavení.







## 5 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

## Tabulka nabídky Konfigurace

Položky, které lze nastavit, závisí na používaném modelu, obrazovém signálu a promítaném zdroji.



Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Obraz  s.76	Režim barev	Dynamický, Presentace, Kino, Fotografie, Sport, sRGB, Černá tabule a Bílá tabule
	Jas	-24 až 24
	Kontrast	-24 až 24
	Sytost barev	-32 až 32
	Odstín	-32 až 32
	Ostrost	-5 až 5
	Abs. teplota barev	5000K až 10000K
	Úpravy barev	Červená: -16 až 16 Zelená: -16 až 16 Modrá: -16 až 16
	Autom. clona	Zapnuto a Vypnuto
Nabídka Signál  s.77	Autom. nastavení	Zapnuto a Vypnuto
	Rozlišení	Automaticky, Širokoúhlý a Normální
	Seřízení souběhu	-
	Synchronizace	-
	Pozice	Nahoru, Dolů, Vlevo a Vpravo
	Progresivní	Vypnuto, Video a Film/Auto
	Potlačení šumu	Vypnuto, NR1 a NR2
	Video rozsah HDMI	Automaticky, Normální a Rozšířená
	Vstupní signál	Automaticky, RGB a Komponent



Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Videosignál	Automaticky, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 a SECAM
	Poměr stran	Normální, Automaticky, 4:3, 16:9, Plný, Lupa a Nativní
	Přeskenování	Automaticky, Vypnuto, 4% a 8%
Nabídka Nastavení  s.79	Lichoběžník	Lichoběž. - V/S a Quick Corner
	Provozní zámek	Úplné zamknutí, Částečné uzamčení a Vypnuto
	Tvar ukazatele	Ukazatel 1, 2 a 3
	Příkon	Normální a ECO
	Hlasitost	0 až 20
	Vzdálený přijímač	Vepředu/vzadu, Čelní, Zadní a Vypnuto
	Uživatelské tlačítko	Příkon, Informace, Progresivní, Zkušební vzor, Rozlišení a Zobrazení vzoru
	Vzor	Zobrazit vzor, Typ vzoru, Vlastní vzor a Zkušební vzor
Nabídka Rozšířené  s.81	Zobrazení	Zprávy, Pozadí obrazu, Úvodní obrazovka a Vypnout A/V
	Uživatelské logo	-
	Projekce	Čelní, Čelní/strop, Zadní a Zadní/strop
	Provoz	Napájení zapnuto, Klidový režim, Čas úsp. režimu, Čas krytu čočky, Vysoká nadm. výška a Audiovstup
	Pohotovostní režim	Komunikace zap. a Komunikace vyp.

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Jazyk	15 nebo 35 jazyků*1
Nabídka Informace  s.88	Provoz lampy (hod)	-
	Zdroj	-
	Vstupní signál	-
	Rozlišení	-
	Videosignál	-
	Obnov. kmitočet	-
	Informace o synch.	-
	Stav	-
	Sériové číslo	-
	Event ID	-
Nabídka Reset  s.89	Resetovat vše	-
	Reset hodin lampy	-

\*1 Počet podporovaných jazyků se liší podle oblasti, kde se projektor používá.

## Nabídka Network

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Základní  s.84	Název projektoru	-
	Heslo k PJ linku	-
	Příst. heslo na web	-
	Heslo projektoru	Zapnuto a Vypnuto
Nabídka Kabelová LAN  s.85	Nastavení IP	DHCP, Adresa IP, Masky podsítě a Adresa brány
	Zobrazení adr. IP	Zapnuto a Vypnuto
Nabídka Mail	Mailová zpráva	Zapnuto a Vypnuto

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
 s.86	SMTP server	-
	Č. portu	-
	Nastavení adresy 1, Nastavení adresy 2 a Nastavení adresy 3	-
Nabídka Další  s.87	SNMP	Zapnuto a Vypnuto
	Adresa IP depeše 1 a Adresa IP depeše 2	-
	AMX Device Discovery	Zapnuto a Vypnuto
	RoomView	Zapnuto a Vypnuto
	Bonjour	Zapnuto a Vypnuto

## Nabídka Obraz

Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.30](#)



Podnabídka	Funkce
<b>Režim barev</b>	Můžete nastavit kvalitu obrazu, která vyhovuje danému prostředí. ☛ "Výběr kvality projekce (výběr Režim Barev)" <a href="#">s.40</a>
<b>Jas</b>	Můžete upravit jas obrazu.
<b>Kontrast</b>	Můžete upravit rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
<b>Sytost barev</b>	(Nastavení je možné, pouze pokud je na vstupu komponentní video, kompozitní video nebo S-video.) Můžete nastavit sytost barev obrazu.
<b>Odstín</b>	(Nastavení je možné, pouze pokud je na vstupu komponentní video signál. Je-li na vstupu kompozitní video nebo S-video, je nastavení možné pouze v případě, že jsou přijímány signály NTSC.) Můžete upravit tón obrazu.
<b>Ostrost</b>	Můžete upravit ostrost obrazu.

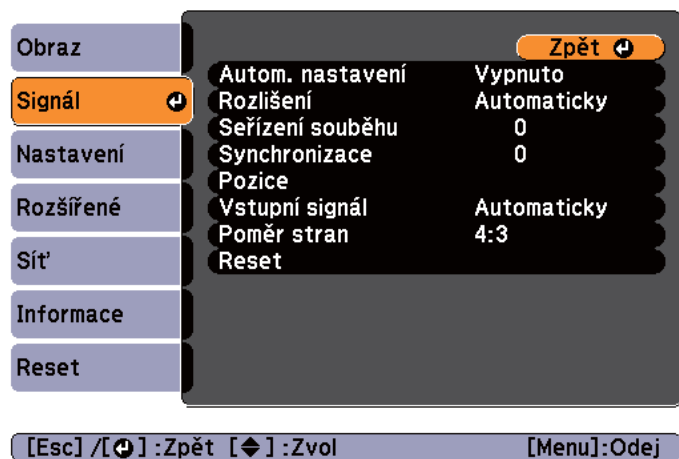
Podnabídka	Funkce
<b>Abs. teplota barev</b>	(Tuto položku nelze nastavit, pokud je položka <b>Režim barev</b> nastavena na <b>sRGB</b> .) Můžete nastavit celkový odstín obrazu. Odstín lze nastavit v 10 stupních od 5 000 K do 10 000 K. Je-li vybrána vysoká hodnota, obraz se zbarví do modra. Pokud je vybrána nízká hodnota, obraz se zbarví do červena.
<b>Úprava barev</b>	(Tuto položku nelze nastavit, pokud je položka <b>Režim barev</b> nastavena na <b>sRGB</b> .) Můžete nastavit intenzitu barev samostatně pro složky <b>Červená</b> , <b>Zelená</b> a <b>Modrá</b> .
<b>Autom. clona</b>	(Tuto položku lze vybrat, pouze pokud je položka <b>Režim barev</b> nastavena na <b>Dynamický</b> nebo <b>Kino</b> .) Nastavením na <b>Zapnuto</b> se provádí úprava clony k dosažení optimálního světla promítaných obrazů. Nastavení je uloženo pro každý režim barev. ☛ "Nastavení Autom. clona" <a href="#">s.41</a>
<b>Reset</b>	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky <b>Obraz</b> . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" <a href="#">s.89</a>

## Nabídka Signál

Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

Nelze provádět nastavení v nabídce Signál, když je zdrojem USB Display, USB nebo LAN.

☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.30](#)



Podnabídka	Funkce
<b>Autom. nastavení</b>	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Chcete-li automaticky optimálně upravit nastavení Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice při změně vstupního signálu, nastavte <b>Zapnuto</b> .
<b>Rozlišení</b>	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Chcete-li automaticky zjistit rozlišení vstupního signálu, použijte nastavení <b>Automaticky</b> . Pokud se obraz nepromítá správně, když je nastaven parametr <b>Automaticky</b> , například chybí některé části obrazu, použijte nastavení <b>Širokoúhlý</b> pro širokoúhlé projekční plochy nebo nastavení <b>Normální</b> v případě projekční plochy s poměrem stran 4:3 nebo 5:4 v závislosti na připojeném počítači.
<b>Seřízení souběhu</b>	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Můžete upravit obraz z počítače, pokud se na něm objeví svislé pruhy.





Podnabídka	Funkce
<b>Synchronizace</b>	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Můžete upravit obraz počítače, pokud se v něm objeví blikání, neostrost nebo rušení.
<b>Pozice</b>	(Tyto položky nelze nastavit, pokud je zdrojem HDMI.) Pokud část obrazu chybí, můžete upravit pozici zobrazení nahoru, dolů, vlevo a vpravo tak, aby byl zobrazen celý obraz.
<b>Progresivní</b>	(Toto nastavení je možno vybrat, pouze pokud je přijímán signál kompozitního videa nebo S-video. Pokud je přijímáno kompozitní video nebo video RGB, lze toto nastavení upravit pouze v případě, že je přijímán prokládaný signál (480i/576i/1080i).) <b>Proklad</b> (i) signál je převeden na <b>Progresivní</b> (p). (Převod IP) <b>Vypnuto</b> : Ideální pro obraz s velkým množstvím pohybu. <b>Video</b> : Ideální pro běžné video. <b>Film/autom.</b> : Tato možnost je vhodná pro filmy, počítačovou grafiku a animaci.
<b>Potlačení šumu</b>	(Nelze nastavit, pokud je na vstupu digitální signál RGB, nebo pokud se zobrazuje prokládaný signál, když je položka <b>Progresivní</b> nastavena na <b>Vypnuto</b> .) Vyhlazuje hrubé obrazy. Existují dva režimy. Vyberte si své oblíbené nastavení. Toto nastavení se doporučuje nastavit na hodnotu <b>Vypnuto</b> při prohlížení obrazových zdrojů s velmi malým šumem, jako jsou například disky DVD.
<b>Video rozsah HDMI (pouze EB-1880/EB-1870/EB-1850W)</b>	Pokud je port HDMI projektoru připojen k přehrávači DVD, video rozsah projektoru je nastaven podle nastavení rozsahu videa přehrávače DVD.
<b>Vstupní signál</b>	Můžete vybrat vstupní signál z portu Computer. Pokud vyberete nastavení <b>Automaticky</b> , vstupní signál se automaticky nastaví podle připojeného zařízení. Jestliže se při nastavení <b>Automaticky</b> barvy nezobrazují správně, vyberte signál v souladu s připojeným zařízením.







Podnabídka	Funkce
<b>Videosignál</b>	Můžete vybrat vstupní signál z portu S-Video nebo Video. Pokud je vybráno nastavení <b>Automaticky</b> , jsou obrazové signály rozpoznávány automaticky. Pokud se na obraze objeví rušení nebo pokud dojde k problému, například pokud se při nastavení <b>Automaticky</b> nepromítá žádný obraz, vyberte příslušný signál podle připojeného zařízení.
<b>Poměr stran</b>	Můžete nastavit <u>poměr stran</u> ▶ promítaného obrazu. ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" <a href="#">s.42</a>
<b>Přeskenování</b>	(Toto nastavení je možno vybrat, pouze pokud je přijímán signál komponentního videa nebo RGB video). Mění výstupní poměr stran obrazu (rozsah promítaného obrazu). Rozsah oříznutí lze nastavit na hodnoty <b>Vypnuto</b> , 4% nebo 8%. Pokud je zdrojem HDMI, je k dispozici nastavení <b>Automaticky</b> (pouze EB-1880/EB-1870/EB-1850W). Je-li vybráno nastavení <b>Automaticky</b> , automaticky se změní na <b>Vypnuto</b> nebo 8% podle vstupního signálu.
<b>Reset</b>	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>Signál</b> , kromě položky <b>Vstupní signál</b> . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" <a href="#">s.89</a>

## Nabídka Nastavení



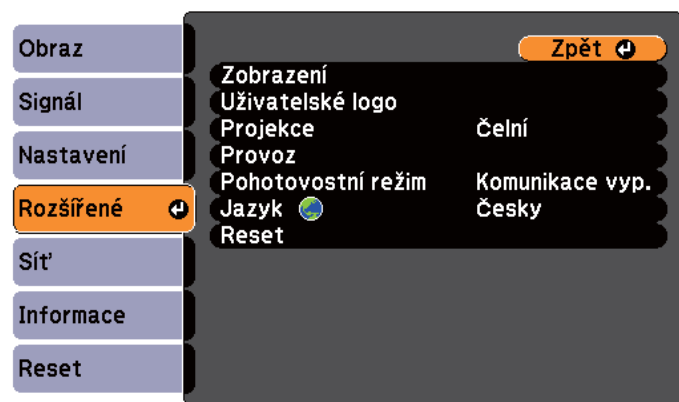
Podnabídka	Funkce
<b>Lichoběžník</b>	Lze provést korekci lichoběžníkového zkreslení. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Je-li vybráno nastavení <b>Lichoběž. - V/S</b>: Chcete-li provést korekci vodorovného a svislého lichoběžníkového zkreslení, upravte nastavení <b>Lichoběžník - S</b> a <b>Lichoběžník - V</b>. Můžete rovněž nastavit položku <b>Nastavení lichob. H</b> (pouze EB-1880/EB-1870/EB-1850W) a <b>Auto. lichoběžník S</b> na <b>Zapnuto</b> nebo <b>Vypnuto</b>. ☛ "Korekce lichoběžníkového zkreslení" <a href="#">s.35</a></li> <li>• Při výběru <b>Quick Corner</b>: Vyberte a proveďte korekci čtyř rohů promítaného obrazu. ☛ "Quick Corner" <a href="#">s.37</a></li> </ul>
<b>Provozní zámek</b>	Umožňuje omezit používání ovládacího panelu projektoru. ☛ "Omezení provozu (Provozní zámek)" <a href="#">s.61</a>

Podnabídka	Funkce
<b>Tvar ukazatele</b>	<p>Umožňuje vybrat tvar ukazatele.</p> <p>Ukazatel 1: </p> <p>Ukazatel 2: </p> <p>Ukazatel 3: </p> <p> "Funkce ukazatele (Ukazatel)" <a href="#">s.52</a></p>
<b>Příkon</b>	<p>Umožňuje vybrat jedno ze dvou nastavení jasu lampy.</p> <p>Vyberte možnost <b>ECO</b>, pokud je promítaný obraz příliš jasný, např. když promítáte ve tmavé místnosti nebo na malou projekční plochu. Pokud vyberete položku <b>ECO</b>, sníží se následujícím způsobem odběr elektrické energie a prodlouží životnost lampy. Současně se omezí hluk vznikající otáčením ventilátoru.</p> <p>Odběr elektrické energie: sníží se přibližně o 20 %, životnost lampy: prodlouží se přibližně 1,3krát</p>
<b>Hlasitost</b>	Umožňuje nastavit hlasitost. Hodnoty nastavení se ukládají pro každý zdroj.
<b>Vzdálený přijímač</b>	<p>Můžete omezit příjem operačního signálu z dálkového ovládání.</p> <p>Při nastavení na <b>Vypnuto</b> nelze provádět žádné operace pomocí dálkového ovladače. Chcete-li provádět operace pomocí dálkového ovladače, přidržte nejméně na 15 sekund stisknuté tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači a nastavení se vrátí na výchozí hodnotu.</p>
<b>Uživatelské tlačítko</b>	<p>Můžete vybrat a přiřadit položku z nabídky Konfigurace tlačítkem [User] dálkového ovladače. Stisknutím tlačítka [User] se zobrazí přímo obrazovka výběru/nastavení přiřazené položky nabídky a umožní vám provádět nastavení/seřízení jedním dotykem. Tlačítko [User] můžete přiřadit jednu z následujících položek.</p> <p><b>Příkon, Informace, Progresivní, Zkušební vzor, Rozlišení a Zobrazení vzoru</b></p>

Podnabídka	Funkce
<b>Vzor</b>	<p><b>Zobrazení vzoru:</b> Zobrazit vzor.</p> <p><b>Typ vzoru:</b> Lze zvolit Vzory 1 až 4 nebo Vlastní vzor. Vzory 1 až 4 zobrazí projekční čáry, tj. čárkované čáry nebo mřížku.</p> <p>Vzor 1:  Vzor 2: </p> <p>Vzor 3:  Vzor 4: </p> <p><b>Vlastní vzor:</b> Zachytí vlastní vzor.</p> <p> "Uložení vlastního vzoru" <a href="#">s.57</a></p> <p><b>Zkušební vzor:</b> Při nastavení projektoru se zobrazuje zkušební vzor, abyste mohli stav promítání nastavit bez nutnosti připojení zařízení. Když se zobrazuje zkušební vzor, lze provést úpravy nastavení lupy a zaostření a opravu lichoběžníku. Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu lze zkušební vzor zrušit.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p><b>Upozornění</b></p> <p>Jestliže se vzor zobrazuje delší dobu, v promítaných obrazech může být patrný zbytkový obraz.</p> </div>
<b>Reset</b>	<p>Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>Nastavení</b>, kromě položky <b>Uživatelské tlačítko</b>.</p> <p>Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže.</p> <p> "Nabídka Reset" <a href="#">s.89</a></p>



## Nabídka Rozšířené





[Esc] / [↶] : Zpět

[Menu] : Odej


Podnabídka	Funkce
Zobrazení	<p>Umožňuje měnit nastavení vztahující se k zobrazení dat projektoru.</p> <p><b>Zpráva:</b> Když je tato položka nastavena na <b>Vypnuto</b>, následující položky nebudou zobrazeny.</p> <p>Názvy položek, pokud se změní Zdroj, Režim barev nebo Poměr stran, zprávy, pokud není na vstupu žádný signál, a varování, jako je například Výstraha vys. teplota.</p> <p><b>Pozadí obrazu*1:</b> Můžete nastavit pozadí projekční plochy, když není k dispozici žádný obrazový signál, na hodnotu <b>Černá</b>, <b>Modrá</b> nebo <b>Logo</b>.</p> <p><b>Úvodní obrazovka*1:</b> Chcete-li při zahájení projekce zobrazit <b>Uživatelské logo</b>, použijte nastavení <b>Zapnuto</b>.</p> <p><b>Vypnout A/V*1:</b> Můžete nastavit obraz, který se zobrazí při stisknutí tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači, na hodnotu <b>Černá</b>, <b>Modrá</b> nebo <b>Logo</b>.</p>

Podnabídka	Funkce
Uživatelské logo*1	<p>Můžete změnit uživatelské logo, které se zobrazí jako pozadí, když je aktivní funkce Pozadí obrazu, Vypnout A/V atd.</p> <p>☛ "Uložení uživatelského loga" <a href="#">s.55</a></p>
Projekce	<p>Vyberte jednu z následujících projekčních metod v závislosti na způsobu instalace projektoru.</p> <p><b>Čelní, Čelní/strop, Zadní a Zadní/strop</b></p> <p>Stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači na dobu pěti sekund můžete změnit nastavení následujícím způsobem.</p> <p><b>Čelní ↔ Čelní/strop</b></p> <p><b>Zadní ↔ Zadní/strop</b></p> <p>☛ "Způsoby Instalace" <a href="#">s.20</a></p>

Podnabídka	Funkce
<b>Provoz</b>	<p><b>Napájení zapnuto:</b> Chcete-li, aby se projektor ihned po připojení k elektrické síti zapnul, použijte nastavení <b>Zapnuto</b>.</p> <p>Je-li připojen napájecí kabel, nezapomeňte, že se projektor automaticky zapne i v případech, jako je například obnovení dodávky proudu po výpadku napájení.</p> <p><b>Klidový režim:</b> Když je funkce nastavena na hodnotu <b>Zapnuto</b>, automaticky se zastaví promítání, pokud na vstup nebude odesílán žádný vstupní signál a není prováděna žádná operace.</p> <p><b>Čas úsp. režimu:</b> Když je možnost <b>Klidový režim</b> nastavena na hodnotu <b>Zapnuto</b>, můžete nastavit čas před automatickým vypnutím projektoru v rozsahu od jedné do 30 minut.</p> <p><b>Čas krytu čočky:</b> Když je nastaven na <b>Zapnuto</b>, tato funkce vypne automaticky napájení po 30 minutách po uzavření krytu vypnutí A/V.</p> <p>Tato položka je ve výchozí konfiguraci nastavena na <b>Zapnuto</b>.</p> <p><b>Vysoká nadm. výška:</b> Pokud projektor používáte v nadmořské výšce vyšší než 1500 m, nastavte hodnotu <b>Zapnuto</b>.</p> <p><b>Audiovstup:</b> (pouze EB-1880/EB-1870/EB-1850W)</p> <p>Je-li nastaven na <b>Automaticky</b>, je reprodukován zvuk ze vstupního zdroje.</p> <p>Pokud je nastaveno <b>Audio1</b>, <b>Audio2</b> nebo <b>Audio (I/P)</b>, bude reprodukován zvuk z vybraného vstupu.</p>
<b>Pohotovostní režim</b>	<p>Nastavíte-li <b>Komunikace zap.</b>, můžete provádět následující operace, i když je projektor v pohotovostním režimu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitorování a ovládání projektoru prostřednictvím sítě (pouze EB-1880)   "Monitorování a ovládání" <a href="#">s.63</a></li> <li>• Výstup analogových signálů RGB z portu Computer1 do externího monitoru (pouze EB-1880/EB-1870/EB-1850W)</li> </ul>
<b>Jazyk</b>	Můžete nastavit jazyk zpráv a nabídek.

Podnabídka	Funkce
<b>Reset</b>	<p>Můžete obnovit výchozí nastavení položek <b>Zobrazení</b>*1 a <b>Provoz</b>*2 v nabídce <b>Rozšíření</b>.</p> <p>Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže.</p> <p> "Nabídka Reset" <a href="#">s.89</a></p>

\*1 Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, nastavení týkající se uživatelského loga nelze změnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.

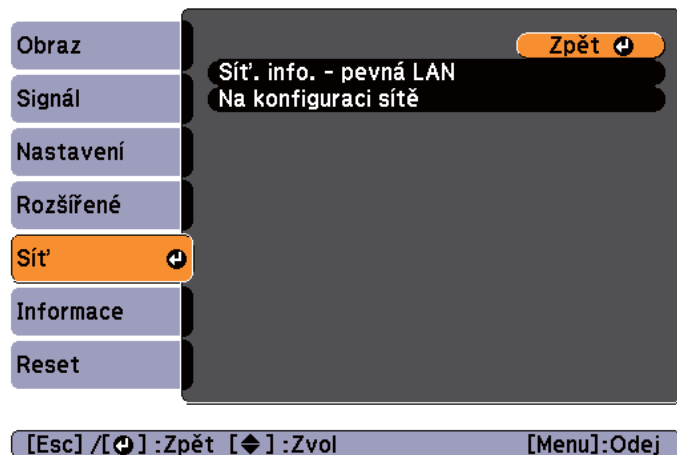
 "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.59](#)

\*2 Kromě nastavení Vysoká nadm. výška.

## Nabídka Síť (pouze EB-1880)

Pokud je položka **Síťová ochrana** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, zobrazí se zpráva a síťové nastavení nelze změnit. Nastavte položku **Síťová ochrana** na **Vypnuto** a potom nakonfigurujte síť.

☞ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" s.59



Podnabídka	Funkce
<b>Sít. info. - pevná LAN</b>	Zobrazuje následující informace o stavu nastavení sítě. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Název projektoru</li> <li>• DHCP</li> <li>• Adresa IP</li> <li>• Masku podsítě</li> <li>• Adresa brány</li> <li>• Adresa MAC</li> </ul>
<b>Na konfiguraci sítě</b>	Pro nastavení položek s parametry sítě jsou k dispozici následující nabídky. <b>Základní, Kabelová LAN, Mail, Další a Reset</b>



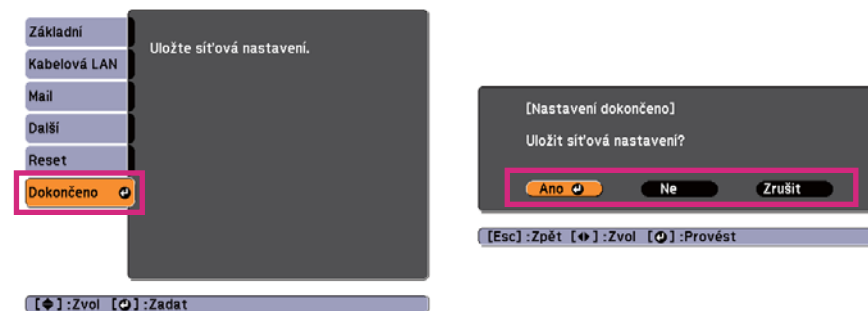
Funkce projektoru lze nastavit a projektor ovládat prostřednictvím webového prohlížeče v počítači připojeného k projektoru v síti. Tato funkce se nazývá Ovládání pomocí webového rozhraní. Pomocí klávesnice můžete snadno zadávat text a provést nastavení Ovládání pomocí webového rozhraní, například nastavení zabezpečení.

☞ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní) (pouze EB-1880)" s.63

### Poznámky k ovládání nabídky Sít'

Výběr z hlavní nabídky, výběr podnabídek a změna vybraných položek jsou stejné jako u operací v nabídce Konfigurace.

Po dokončení přejděte do nabídky **Dokončeno** a vyberte jednu z voleb **Ano**, **Ne** nebo **Zrušit**. Když vyberete **Ano** nebo **Ne**, vrátíte se do nabídky Konfigurace.



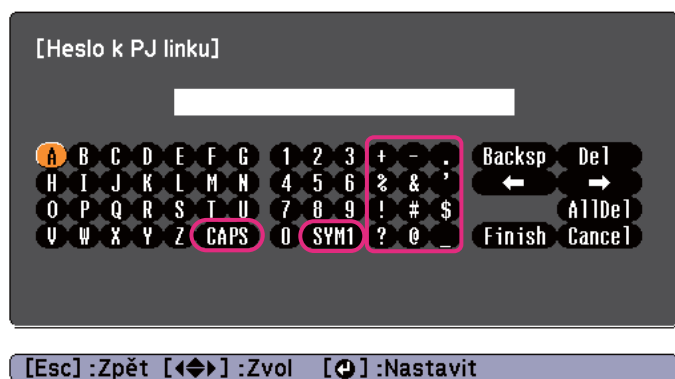
**Ano:** Uloží nastavení a ukončí nabídku Sít'.

**Ne:** Neuloží nastavení a ukončí nabídku Sít'.

**Zrušit:** Pokračuje v zobrazování nabídky Sít'.

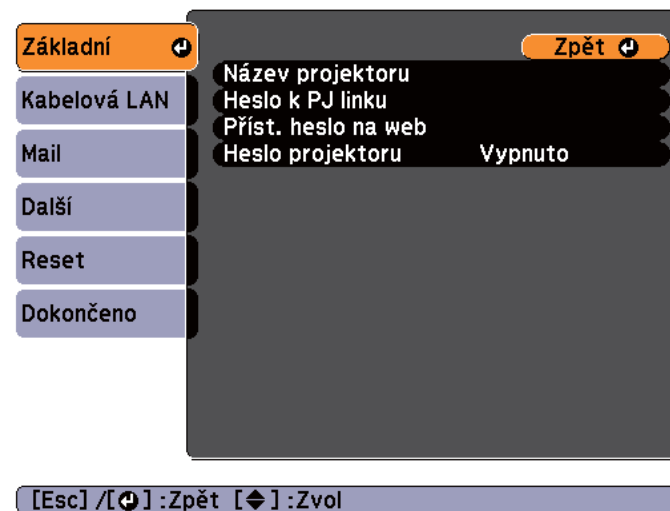
## Operace měkkých kláves

Nabídka Síť obsahuje položky, které během nastavení vyžadují zadání alfanumerických znaků. V takovém případě se zobrazí následující klávesnice. Pomocí tlačítek [↵], [↶], [↷] a [↸] na dálkovém ovladači nebo tlačítek [↵], [↶], [↷] a [↸] na ovládacím panelu přesuňte kurzor na požadovanou klávesu a potom stisknutím tlačítka [↵] zadejte alfanumerický znak. Zadejte hodnoty podržením tlačítka [Num] na dálkovém ovladači a stisknutím číselných tlačítek. Po dokončení zadávání stiskněte tlačítko **Finish** na klávesnici, kterým zadání potvrdíte. Stisknutím tlačítka **Cancel** na klávesnici zadání zrušíte.




- Při každém stisku klávesy **CAPS** a stisknutí tlačítka [↵] dojde k přepnutí a změně mezi velkými a malými písmeny.
- Při každém výběru klávesy **SYM1/2** a stisknutí tlačítka [↵] dojde k přepnutí a změně kláves se symboly pro oddíl ohraničený rámečkem.

## Nabídka Základní



Podnabídka	Funkce
<b>Název projektoru</b>	Zobrazuje název projektoru použitý k jeho identifikování po připojení do sítě. Při úpravách můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků.
<b>Heslo k PJ linku</b>	Zadejte heslo, které budete používat při přístupu k projektoru pomocí kompatibilního softwaru PJLink. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.
<b>Příst. heslo na web</b>	Zadejte heslo, které budete používat při úpravě nastavení a ovládání projektoru přes Ovládání pomocí webového rozhraní. Zadejte maximálně osm jednobajtových alfanumerických znaků. Ovládání pomocí webového rozhraní je funkce počítače, která umožňuje nastavení a ovládání projektoru pomocí webového prohlížeče v počítači, který je připojen k síti. ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní) (pouze EB-1880)" <a href="#">s.63</a>

Podnabídka	Funkce
Heslo projektoru	<p>Pokud je tato položka nastavena na <b>Zapnuto</b>, musíte zadat heslo, když se pokoušíte připojit projektor k počítači v síti. Lze tak zabránit přerušení prezentací z důvodu připojení jiného počítače.</p> <p>Obvyklé nastavení je <b>Zapnuto</b>.</p> <p> <a href="#">EasyMP Network Projection - Návod na použití</a></p>

## Nabídka Kabelová LAN

Základní

**Kabelová LAN**

Mail

Další

Reset

Dokončeno

Zpět

Nastavení IP

Zobrazení adr. IP

Vypnuto

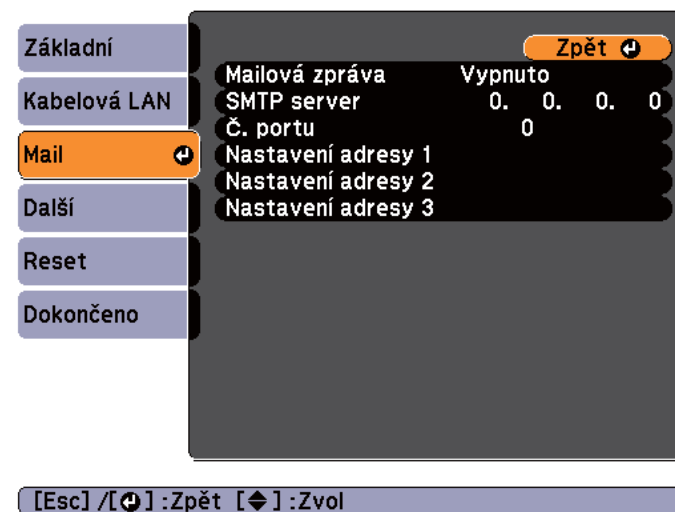
[Esc] / [↩] : Zpět [↵] : Zvol

Podnabídka	Funkce
<b>Nastavení IP</b>	<p>Umožňuje měnit nastavení vztahující se k následujícím adresám.</p> <p><b>DHCP</b> ▶▶: Nastavíte-li na <b>Zapnuto</b>, konfigurace sítě se provede pomocí DHCP. Je-li nastavena hodnota <b>Zapnuto</b>, nelze nastavit další adresy.</p> <p><b>Adresa IP</b> ▶▶: Můžete zadat adresu IP přidělenou projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p> <p><b>Maska podsítě</b> ▶▶: Můžete zadat masku podsítě pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Adresa brány</b> ▶▶: Můžete zadat adresu IP brány pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p>
<b>Zobrazení adr. IP</b>	<p>Pokud chcete zabránit zobrazení adresy IP v informacích o síti v síťové nabídce a na pohotovostní obrazovce sítě LAN, nastavte tuto volbu na <b>Vypnuto</b>.</p>

### Nabídka Mail

Pokud je nastaven tento parametr, budete e-mailem získávat zprávy v případě, že se vyskytne problém nebo výstraha.

☞ "Použití funkce Mailová zpráva pro hlášení problémů (pouze EB-1880)"  
s.66




Podnabídka	Funkce
<b>Mailová zpráva</b>	<p>Nastavíte-li možnost <b>Zapnuto</b>, bude na předem nastavené e-mailové adresy odeslána zpráva s oznámením, pokud nastane s projektorem problém nebo je vydáno varování.</p>
<b>SMTP server</b>	<p>Pro server SMTP projektoru můžete zadat parametr <b>Adresa IP</b> ▶▶.</p> <p>Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p>
<b>Č. portu</b>	<p>Můžete zadat číslo portu pro server SMTP. Výchozí hodnota je 25. Můžete zadat čísla od 1 do 65535.</p>

Podnabídka	Funkce
<b>Nastavení adresy 1, Nastavení adresy 2 a Nastavení adresy 3</b>	<p>Zadejte cílovou e-mailovou adresu, na kterou chcete odesílat e-mailové zprávy. Můžete zaregistrovat až tři adresy. U e-mailových adres můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.</p> <p>Adresa cíle 1 je adresa odesílatele mailové zprávy.</p> <p>Můžete vybrat několik nenormálních stavů a varování, o kterých chcete být informováni e-mailem. Pokud u projektoru dojde k vybranému nenormálnímu stavu nebo varování, bude odeslán e-mail na zadanou cílovou adresu s oznámením o výskytu nenormálního stavu nebo varování. U zobrazených položek můžete vybrat více možností.</p>

## Nabídka Další



Podnabídka	Funkce
<b>SNMP</b>	<p>Použijete-li nastavení <b>Zapnuto</b>, bude se projektor sledovat pomocí SNMP.</p> <p>Pokud chcete sledovat projektor, musíte do počítače nainstalovat program pro správu SNMP. Protokol SNMP musí být spravován správcem sítě.</p> <p>Výchozí hodnota je <b>Vypnuto</b>.</p>
<b>Adresa IP depeše 1/Adresa IP depeše 2</b>	<p>Můžete zaregistrovat až dvě adresy IP pro cíle oznámení depeše SNMP. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p>
<b>AMX Device Discovery</b>	<p>Je-li projektor připojen k síti, nastavte tuto položku na <b>Zapnuto</b>, pokud chcete umožnit nalezení projektoru funkcí <b>AMX Device Discovery</b>. Nastavte položku na <b>Vypnuto</b> v případě, že nejste připojeni k prostředí ovládanému pomocí AMX nebo AMX Device Discovery.</p>

Podnabídka	Funkce
<b>RoomView</b>	<p>Nastavte na <b>Zapnuto</b> pouze v případě, že se pro monitorování nebo ovládání monitoru po síti používá aplikace Crestron RoomView®. V opačném případě použijte nastavení <b>Vypnuto</b>.   "O aplikaci Crestron RoomView® (pouze EB-1880)" <a href="#">s.69</a></p> <p>Je-li použito nastavení <b>Zapnuto</b>, nejsou k dispozici následující funkce.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ovládání pomocí webového rozhraní</li> <li>• Message Broadcasting (zásuvný modul EasyMP Monitor)</li> </ul>
<b>Bonjour</b>	<p>Tuto položku nastavte na <b>Zapnuto</b>, pokud se k síti připojujete pomocí služby Bonjour.</p> <p>Další informace o službě Bonjour naleznete na webových stránkách společnosti Apple.  <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a></p>

## Reset nabídka

Resetuje veškerá síťová nastavení.



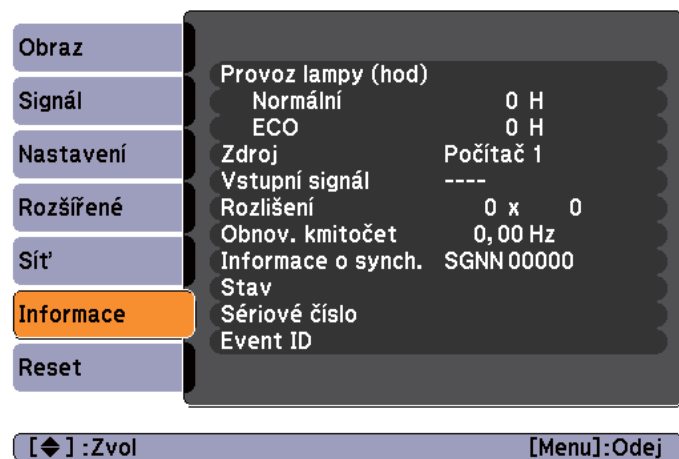
Podnabídka	Funkce
<b>Resetovat síťová nastavení.</b>	<p>Chcete-li resetovat veškerá síťová nastavení, vyberte položku <b>Ano</b>.</p>

## Nabídka Informace (Pouze Zobrazení)

Umožňuje zkontrolovat stav promítaného obrazového signálu a stav projektoru. Položky, které je možno zobrazit, se mění podle toho, z jakého zdroje se aktuálně promítá. V závislosti na použitém modelu nejsou podporovány některé zdroje vstupu.



☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.30](#)

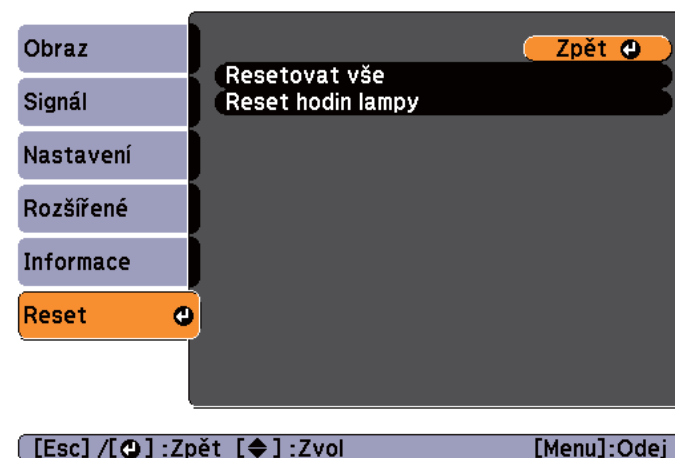


Podnabídka	Funkce
<b>Provoz lampy (hod)</b>	Můžete zobrazit kumulativní provozní dobu lampy*. Při dosažení kritické doby lampy se znaky zobrazí žlutě.
<b>Zdroj</b>	Můžete zobrazit název zdroje připojeného zařízení, jehož signál se právě promítá.
<b>Vstupní signál</b>	Můžete zobrazit obsah položky <b>Vstupní signál</b> nastavené v nabídce <b>Signál</b> podle zdroje.
<b>Rozlišení</b>	Můžete zobrazit rozlišení.
<b>Videosignál</b>	Můžete zobrazit nastavení položky <b>Videosignál</b> v nabídce <b>Signál</b> .
<b>Obnov. kmitočet</b>	Můžete zobrazit <u>obnovovací kmitočet</u> ↵.
<b>Informace o synch.</b>	Můžete zobrazit informace o obrazovém signálu. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.
<b>Stav</b>	Informace o chybách, k nimž u projektoru došlo. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.
<b>Sériové číslo</b>	Zobrazí sériové číslo projektoru.

Podnabídka	Funkce
<b>Event ID</b>	Zobrazuje chybový protokol aplikace. ☛ "Informace o Event ID (pouze EB-1880)" <a href="#">s.105</a>

\* Během prvních 10 hodin je jako kumulativní provozní doba zobrazeno „0H“. 10 hodin a více se zobrazuje jako "10H", "11H" atd.

## Nabídka Reset



Podnabídka	Funkce
<b>Resetovat vše</b>	Umožňuje obnovit výchozí nastavení položek v nabídce Konfigurace. U následujících položek nebude obnoveno výchozí nastavení: <b>Vstupní signál</b> , <b>Uživatelské logo</b> , všechny položky pro nabídky <b>Síť</b> (pouze EB-1880), <b>Provoz lampy (hod)</b> , <b>Jazyk</b> , <b>Heslo</b> a <b>Uživatelské tlačítko</b> .
<b>Reset hodin lampy</b>	Maže kumulativní provozní dobu lampy v hodinách. Provozní hodiny lampy vynulujete při výměně lampy.



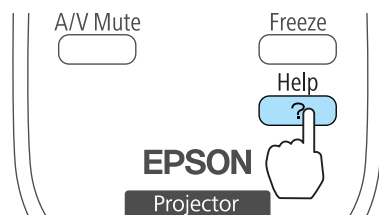
# Odstraňování Problémů

Tato kapitola popisuje určování problémů a jejich řešení.

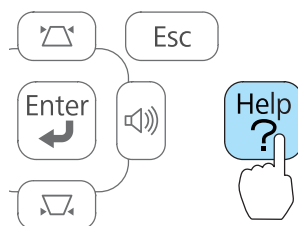
Pokud nastane problém s projektořem, stisknutím tlačítka Nápověda se zobrazí se obrazovka nápovědy, která vám pomůže. Problémy můžete vyřešit vybráním správné odpovědi na otázky.

- 1 Stiskněte tlačítko [Help].  
Zobrazí se obrazovka nápovědy.

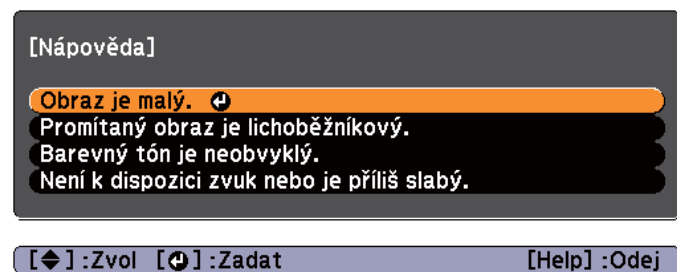
## Použití dálkového ovladače



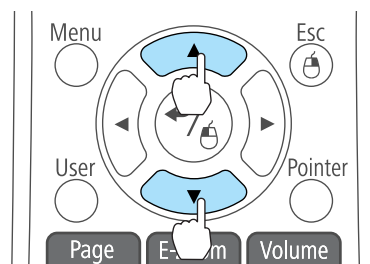
## Použití ovládacího panelu



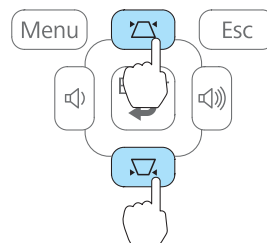
- 2 Vyberte položku nabídky.



## Použití dálkového ovladače

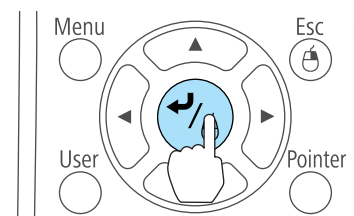


## Použití ovládacího panelu

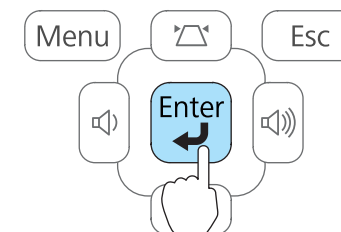


- 3 Potvrďte volbu.

## Použití dálkového ovladače

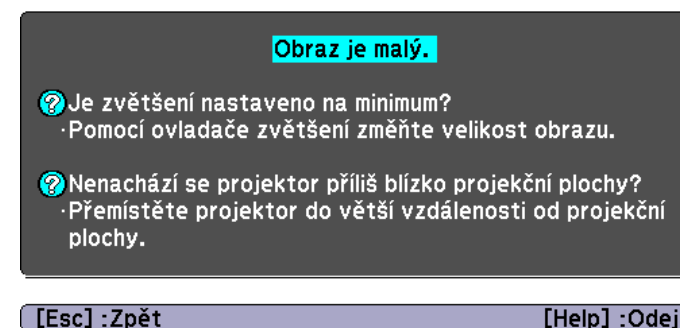


## Použití ovládacího panelu



Dotazy a řešení se zobrazují, jak je znázorněno na následující obrazovce.

Stisknutím tlačítka [Help] ukončete nápovědu.



Pokud funkce Nápověda nevede k vyřešení problému, konzultujte následující odkaz.  
"Řešení Problémů" [s.92](#)

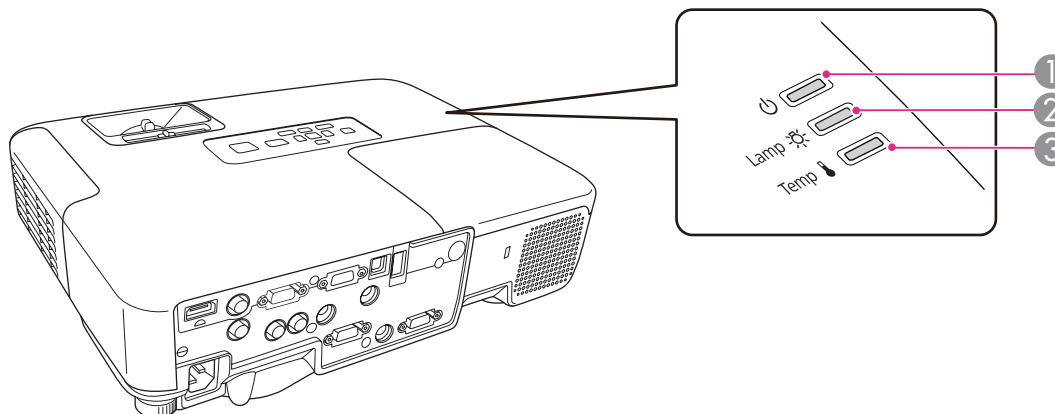
Jestli máte s projektorem problémy, nejdříve zkontrolujte indikátory projektoru a přejděte níže k části „Popis indikátorů“.

Pokud indikátory nesignalizují jasně potenciální původ problému, použijte níže uvedený odkaz.

☛ "Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení" [s.95](#)





## Popis indikátorů

Projektor je vybaven následujícími třemi indikátory, které označují provozní stav projektoru.



### 1 Indikátor napájení

Označují provozní stav.

-  Pohotovostní stav  
Stisknutím tlačítka [⏻] v tomto stavu se zahájí projekce.
-  Probíhá příprava sledování sítě nebo zchladnutí  
V průběhu blikání indikátoru jsou všechna tlačítka zablokována.
-  Zahřívání  
Zahřívání trvá přibližně 30 sekund. Po dokončení zahřívání indikátor přestane blikat.  
Tlačítko [⏻] není k dispozici během zahřívání.
-  Promítání

### 2 Indikátor lampy

Označuje stav projekční lampy.

### 3 Indikátor teploty

























Označuje vnitřní teplotu.










V následujících tabulkách najdete popis indikátorů a řešení problémů.

Pokud nesvítí žádný indikátor, zkontrolujte, zda je napájecí kabel správně připojený a zda zdroj napájení funguje.

Po odpojení napájecího kabelu někdy zůstane krátce svítit [⏻] indikátor. Nejedná se o závadu.

■ : Svítí ■ : Bliká □ : Nesvítí □ : V závislosti na stavu projektoru

Stav	Příčina	Řešení nebo stav
     	Vnitřní chyba	<p>Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p>☛ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p>
     	Chyba ventilátoru Chyba na senzoru	<p>Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p>☛ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p>
     	Chyba vys. teplota (přehřívání)	<p>Lampa se automaticky vypne a projekce zastaví. Počkejte asi pět minut. Zhruba po pěti minutách se projektor přepne do pohotovostního režimu; zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi.</li> <li>• Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte. ☛ "Čištění vzduchového filtru" <a href="#">s.107</a>, "Výměna vzduchového filtru" <a href="#">s.112</a></li> </ul> <p>Pokud chyba pokračuje po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p>☛ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku <b>Vysoká nadm. výška</b> na <b>Zapnuto</b>. ☛ "Nabídka Rozšířené" <a href="#">s.81</a></p>
     	Chyba lampy Selhání lampy	<p>Zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vyměňte lampu a zkontrolujte, jestli není prasklá. ☛ "Výměna lampy" <a href="#">s.108</a></li> <li>• Vyčistěte vzduchový filtr. ☛ "Čištění vzduchového filtru" <a href="#">s.107</a></li> </ul>

Stav	Příčina	Řešení nebo stav
		<p><b>Pokud není lampa prasklá:</b> Vraťte lampu zpět a zapněte napájení.</p> <p><b>Pokud chyba přetrvává:</b> Vyměňte lampu za novou a poté zapněte napájení.</p> <p><b>Pokud chyba přetrvává:</b> Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p>☞ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p>
		<p><b>Pokud je lampa prasklá:</b> Kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. (Projekce nebude možná, dokud lampu nevyměníte.)</p> <p>☞ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p>
		<p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku <b>Vysoká nadm. výška</b> na <b>Zapnuto</b>.</p> <p>☞ "Nabídka Rozšířené" s.81</p>
  	Auto Iris Error Chyba napáj.	<p>Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p>☞ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p>
  	Výstraha vys. teplota	<p>(Nejedná se o výjimečnou situaci. Nicméně pokud se teplota opět nadměrně zvýší, projekce se automaticky vypne.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi.</li> <li>• Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte.</li> </ul> <p>☞ "Čištění vzduchového filtru" s.107, "Výměna vzduchového filtru" s.112</p>
  	Vyměňte lampu	<p>Nahraďte starou lampu novou.</p> <p>☞ "Výměna lampy" s.108</p> <p>Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Co nejdříve lampu vyměňte.</p>













- Pokud projektor nefunguje správně, i když indikátory ukazují normální stav, použijte následující odkaz.  
☞ "Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení" s.95
- Pokud jsou indikátory ve stavu, který není uveden v této tabulce, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  
☞ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

## Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení

Pokud se vyskytne kterýkoli z následujících problémů a indikátory nenabídnou žádné řešení, viz stránky pro jednotlivé problémy.

### Problémy týkající se obrazu





<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Žádný obraz</b> Projekce se nespustí, projekční plocha je zcela černá nebo projekční plocha je zcela modrá.</li> </ul>	 <a href="#">s.96</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pohyblivý obraz se nezobrazuje</b> Pohyblivý obraz promítaný z počítače je zobrazen černě a nic se nepromítá.</li> </ul>	 <a href="#">s.97</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projekce se automaticky zastaví</b></li> </ul>	 <a href="#">s.97</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zobrazí se zpráva „Není podporováno“.</b></li> </ul>	 <a href="#">s.97</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zobrazí se zpráva „Žádný signál“.</b></li> </ul>	 <a href="#">s.97</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný</b></li> </ul>	 <a href="#">s.98</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je rušený nebo zkreslený</b></li> </ul>	 <a href="#">s.99</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran</b> Zobrazuje se jen část obrazu nebo obraz nemá správný poměr výšky a šířky.</li> </ul>	 <a href="#">s.99</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nesprávné barvy obrazu</b> Celý obraz má fialový nebo zelený tón, obraz je černobílý nebo jsou barvy nevýrazné.</li> </ul>	 <a href="#">s.100</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je tmavý</b></li> </ul>	 <a href="#">s.101</a>

### Problémy při spuštění projekce

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektor se nezapne</b></li> </ul>	 <a href="#">s.101</a>
---	---

### Jiné problémy

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká</b></li> </ul>	 <a href="#">s.102</a>
--	---

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Dálkový ovladač nefunguje</b></li> </ul>	 <a href="#">s.102</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Chci změnit jazyk nabídek a zpráv</b></li> </ul>	 <a href="#">s.103</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>E-mail není přijímán, i když došlo k problému v projektoru pouze (EB-1880)</b></li> </ul>	 <a href="#">s.103</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Při prezentaci se správně nezobrazují názvy souborů</b></li> </ul>	 <a href="#">s.104</a>

## Problémy týkající se obrazu

### Žádný obraz

Kontrola	Řešení
Stiskli jste tlačítko [⏻]?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapněte napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Zapojte správně napájecí kabel projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" <a href="#">s.29</a> Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zrušte funkci Vypnout A/V. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" <a href="#">s.51</a>
Je zavřený kryt vypnutí A/V?	Otevřete kryt vypnutí A/V. ☛ "Čelní a Horní strana" <a href="#">s.10</a>
Jsou správně nastaveny položky nabídky Konfigurace?	Resetujte všechna nastavení. ☛ <b>Reset - Resetovat vše</b> <a href="#">s.89</a>
Je promítaný obraz zcela černý? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Některé obrazy, jako například spořiče obrazovky, mohou být celé černé.
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ <b>Signál - Videosignál</b> <a href="#">s.77</a>
Je kabel USB připojen správně? (Pouze při promítání USB Display)	Zkontrolujte, že je kabel USB připojen správně. Připojte ho znovu, pokud není připojený nebo není připojený správně.
Zobrazuje se Windows Media Center na celé obrazovce? (Pouze při promítání pomocí možnosti USB Display nebo síťového připojení)	Pokud se Windows Media Center zobrazuje na celé obrazovce, nelze promítat pomocí možnosti USB Display ani síťového připojení. Zmenšete velikost obrazu.
Zobrazuje se aplikace pomocí funkce Windows DirectX? (Pouze při promítání pomocí možnosti USB Display nebo síťového připojení)	Aplikace, které používají funkci Windows DirectX, nemusí správně zobrazovat obraz.



**Pohyblivý obraz se nezobrazuje (pouze část pohyblivého obrazu zčerná)**

Kontrola	Řešení
Je signál obrazu počítače zobrazen na displeji LCD a na monitoru? (Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD)	Změňte obrazový signál z počítače pouze na externí výstup. Zkontrolujte dokumentaci k počítači nebo se obraťte na výrobce počítače.

**Projekce se automaticky zastaví**

Kontrola	Řešení
Je položka <b>Klidový režim</b> nastavena na možnost <b>Zapnuto</b> ?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapněte napájení. Pokud nechcete používat Klidový režim, změňte nastavení na <b>Vypnuto</b> . ☛ <b>Rozšířené - Provoz - Klidový režim s.81</b>

**Zobrazí se zpráva "Není podporováno".**

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ <b>Signál - Videosignál s.77</b>
Odpovídá rozlišení signálu a obnovovací kmitočet režimu? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Podrobnosti o změně rozlišení a frekvence obrazového signálu vysílaného počítačem najdete v dokumentaci k počítači. ☛ "Podporované Zobrazovací zařízení" <b>s.119</b>

**Zobrazí se zpráva "Chybí signál".**

Kontrola	Řešení
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. ☛ "Od instalace k promítání" <b>s.29</b>
Je nastaven správný port?	Stisknutím tlačítka [Source Search] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu změňte obraz. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" <b>s.30</b>
Je zapnuté napájení počítače nebo zdroje videa?	Zapněte napájení zařízení.

Kontrola	Řešení
Je obrazový signál vysílán do projektoru? (Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD)	<p>Pokud je obrazový signál odesílán jen do displeje počítače nebo doplňkového monitoru, nastavte výstup pro externí cíl a také monitor počítače. U některých počítačů, je-li obrazový signál odesílán externě, se obrazový signál na displeji či doplňkovém monitoru neobjeví.</p> <p>Pokud zařízení propojíte v době, kdy je napájení projektoru nebo počítače již zapnuté, tlačítko Fn (funkční tlačítko), které přepíná videosignál počítače na externí výstup, nemusí fungovat. Vypněte napájení počítače a projektoru a potom ho znovu zapněte.</p> <p>☛ "Od instalace k promítání" <a href="#">s.29</a></p> <p>☛ Dokumentace počítače</p>

## Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný

Kontrola	Řešení
Je <b>Auto. lichoběžník S</b> nastaveno na <b>Vypnuto</b> ?	<p>Nastavení této položky na <b>Zapnuto</b> aktivuje Auto. lichoběžník S.</p> <p>☛ <b>Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž. - V/S - Auto. lichoběžník S</b> <a href="#">s.79</a>.</p> <p>Používáte-li projektor s tímto nastavením vypnutým, upravte promítaný obraz ručně.</p> <p>☛ "Ruční korekce" <a href="#">s.36</a></p>
Je správně nastaveno zaostření?	<p>Otáčením ovladače zaostření obraz zaostřete.</p> <p>☛ "Úprava zaostření" <a href="#">s.40</a></p>
Je projektor umístěn ve správné vzdálenosti?	<p>Promítá mimo doporučenou vzdálenost pro promítání?</p> <p>Umístěte projektor do doporučeného rozsahu vzdáleností.</p> <p>☛ "Formát plátna a Projekční vzdálenost" <a href="#">s.116</a></p>
Není hodnota korekce lichoběžníkového zkreslení příliš vysoká?	<p>Zmenšením projekčního úhlu snižte korekci lichoběžníkového zkreslení.</p> <p>☛ "Úprava polohy obrazu" <a href="#">s.39</a></p>
Nevytvořila se na objektivu kondenzace?	<p>Pokud byl objektiv přemístěn ze studeného do teplého prostředí nebo pokud v místě instalace dochází k náhlým změnám teploty, na objektivu se může vytvořit kondenzace, která způsobí rozostření obrazu. Než projektor zapnete, ponechte jej v místnosti přibližně jednu hodinu vypnutý. Pokud se na objektivu vytvoří kondenzace, vypněte napájení projektoru a počkejte, dokud kondenzace nezmizí.</p>

## Obraz je rušený nebo zkreslený


Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ <b>Signál - Videosignál</b> <a href="#">s.77</a>
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. ☛ "Připojení zařízení" <a href="#">s.22</a>
Používáte prodlužovací kabel?	Pokud používáte prodlužovací kabel, signál může být ovlivněn elektrickým rušením. Pomocí kabelů dodaných s projektorem zkontrolujte, zda problém nezpůsobují používané kabely.
Je nastaveno správné rozlišení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. ☛ "Podporované Zobrazovací zařízení" <a href="#">s.119</a> ☛ Dokumentace počítače
Jsou položky <a href="#">Synchronizace</a> a <a href="#">Seřízení souběhu</a> správně nastavené? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↩] na ovládacím panelu provedte automatické nastavení. Pokud i po použití automatického nastavení není nastavení obrazu uspokojivé, lze také provést nastavení pomocí nabídky Konfigurace. ☛ <b>Signál - Seřízení souběhu, Synchronizace</b> <a href="#">s.77</a>
Je vybrána možnost <b>Přenést okno s vrstvami</b> ? (Pouze při promítání USB Display)	Klepněte na <b>Všechny programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavení Epson USB Display Ver.x.xx</b> a zrušte zaškrtnutí pole <b>Přenést okno s vrstvami</b> .

## Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran

Kontrola	Řešení
Promítá se z počítače širokoúhlý obraz? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ <b>Signál - Rozlišení</b> <a href="#">s.77</a>
Je obraz stále zvětšený funkcí El. lupa?	Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači zrušte funkci E-Zoom. ☛ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" <a href="#">s.53</a>
Je správně nastavena poloha obrazu?	(Pouze při promítání vstupního analogového signálu RGB z portu Computer) Stiskem tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↩] na ovládacím panelu upravte polohu. Polohu lze rovněž nastavit v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Signál - Pozice</b> <a href="#">s.77</a>

Kontrola	Řešení
Je počítač nastaven pro použití dvou zobrazovacích zařízení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Pokud byl v dialogovém okně <b>Vlastnosti zobrazení</b> ovládacích panelů aktivován režim pro použití dvou zobrazovacích zařízení, na monitoru počítače se bude zobrazovat pouze polovina obrazu. Pokud chcete zobrazit na obrazovce počítače celý obraz, vypněte nastavení dvou zobrazovacích zařízení. ☛ Dokumentace ovladače grafické karty počítače
Je nastaveno správné rozlišení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. ☛ "Podporované Zobrazovací zařízení" <a href="#">s.119</a> ☛ Dokumentace počítače

## Nesprávné barvy obrazu

Kontrola	Řešení
Shoduje se nastavení vstupního signálu se signálem připojeného zařízení?	Změňte následující nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pokud obraz pochází ze zařízení připojeného k portu Computer ☛ <b>Signál - Vstupní signál</b> <a href="#">s.77</a></li> <li>• Pokud obraz pochází ze zařízení připojeného k portu Video nebo S-Video. ☛ <b>Signál - Videosignál</b> <a href="#">s.77</a></li> </ul>
Je jas správně nastaven?	Upravte nastavení <b>Jas</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Jas</b> <a href="#">s.76</a>
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. ☛ "Připojení zařízení" <a href="#">s.22</a>
Je možnost <b>Kontrast</b>  nastavena správně?	Upravte nastavení <b>Kontrast</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Kontrast</b> <a href="#">s.76</a>
Je správně nastavena úprava barev?	Upravte nastavení <b>Úprava barev</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Úprava barev</b> <a href="#">s.76</a>
Je správně nastavena sytost barev a odstín? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Nastavte <b>Sytost barev</b> a <b>Odstín</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Sytost barev, Odstín</b> <a href="#">s.76</a>

## Obraz je tmavý

Kontrola	Řešení
Je jas obrazu správně nastaven?	Upravte nastavení položek <b>Jas</b> a <b>Příkon</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Jas</b> s.76 ☛ <b>Nastavení - Příkon</b> s.79
Je možnost <b>Kontrast</b> nastavena správně?	Upravte nastavení <b>Kontrast</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Kontrast</b> s.76
Je čas vyměnit lampu?	Když se lampy blíží ke konci své životnosti, obraz je tmavší a kvalita barev nižší. Jakmile k tomu dojde, lampu vyměňte. ☛ "Výměna lampy" s.108

## Problémy při zahájení projekce

### Projektor se nezapne

Kontrola	Řešení
Stiskli jste tlačítko [⏻]?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapnete napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Odpojte a pak znovu připojte napájecí kabel. ☛ "Od instalace k promítání" s.29 Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Rozsvítí se nebo zhasnou indikátory, když se dotknete napájecího kabelu?	Napájecí kabel má pravděpodobně nedostatečný kontakt nebo může být vadný. Odpojte napájecí kabel a znovu jej připojte. Pokud problém nelze odstranit, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ <i>Projektor Epson – seznam kontaktů</i>
Je <b>Provozní zámek</b> nastaven na <b>Úplné zamknutí</b> ?	Stiskněte tlačítko [⏻] na dálkovém ovládání. Pokud nechcete používat <b>Provozní zámek</b> , změňte nastavení na <b>Vypnuto</b> . ☛ <b>Nastavení - Provozní zámek</b> s.79
Je vybráno správné nastavení pro vzdálený přijímač?	Zkontrolujte <b>Vzdálený přijímač</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Nastavení - Vzdálený přijímač</b> s.79

## Jiné problémy

### Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká

Kontrola	Řešení
Zkontrolujte správnost zapojení audio-/videokabelu k projektoru a zdroji zvuku.	Odpojte kabel od portu Audio a pak jej znovu připojte.
Není nastavena příliš nízká hlasitost projektoru?	Nastavte hlasitost tak, aby byl zvuk slyšet. ☛ <b>Nastavení - Hlasitost</b> s.79 ☛ "Nastavení hlasitosti" s.40
Není hlasitost počítače nebo zdroje obrazu nastavena na minimum?	Nastavte hlasitost tak, aby byl zvuk slyšet.
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zrušte funkci Vypnout A/V. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.51
Má zvukový kabel specifikaci "No resistance" (Bez odporu)?	Při používání běžně dostupného zvukového kabelu zkontrolujte, zda je označen specifikací "No resistance" (Bez odporu).
Je připojeno kabelem HDMI? (pouze EB-1880/EB-1870/EB-1850W)	Pokud není na výstupu žádný zvuk při připojení prostřednictvím kabelu HDMI, nastavte připojené zařízení k výstupu PCM.
Je vybrána možnost <b>Výstup zvuku z projektoru</b> ? (Pouze při promítání USB Display)	Klepněte na <b>Všechny programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavení Epson USB Display Ver.x.xx</b> a vyberte možnost <b>Výstup zvuku z projektoru</b> .

### Dálkový ovladač nefunguje

Kontrola	Řešení
Je vysílač signálu dálkového ovladače při použití nasměrován na snímač signálu dálkového ovladače na projektoru?	Nasměrujte dálkové ovládání na snímač signálu dálkového ovladače. ☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" s.18
Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru?	Provozní dosah dálkového ovladače je přibližně 6 metrů. ☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" s.18
Nesvítí na snímač signálu dálkového ovladače přímé sluneční světlo nebo silné světlo zářivky?	Umístěte projektor tak, aby snímač signálu dálkového ovladače nebyl vystaven silnému zdroji světla. Nebo nastavte dálkový ovladač na možnost <b>Vypnuto</b> v položce <b>Vzdálený přijímač</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Nastavení - Vzdálený přijímač</b> s.79

Kontrola	Řešení
Je vybráno správné nastavení pro <b>Vzdálený přijímač</b> ?	Zkontrolujte <b>Vzdálený přijímač</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Nastavení - Vzdálený přijímač</b> <a href="#">s.79</a>
Nejsou baterie vybité? Jsou baterie správně vloženy?	Zkontrolujte, zda jsou baterie vloženy správně nebo podle potřeby použijte nové. ☛ "Výměna baterií v dálkovém ovladači" <a href="#">s.17</a>

## Chci změnit jazyk nabídek a zpráv

Kontrola	Řešení
Změňte nastavení Jazyk.	Upravte nastavení jazyka v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Rozšířené - Jazyk</b> <a href="#">s.81</a>

## E-mail není přijímán, i když došlo k problému v projektoru pouze (pouze EB-1880)

Kontrola	Řešení
Je možnost <b>Pohotovostní režim</b> nastavena na hodnotu <b>Komunikace zap.</b> ?	Chcete-li použít funkci Mailová zpráva, když je projektor v pohotovostním režimu, nastavte položku <b>Komunikace zap.</b> v nabídce <b>Pohotovostní režim</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Rozšířené - Pohotovostní režim</b> <a href="#">s.81</a>
Došlo ke kritickému abnormálnímu stavu a projektor se náhle zastavil?	Když se projektor náhle zastaví, nelze odesílat e-mail. Pokud abnormální stav přetrvává, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
Funguje napájení projektoru?	Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Je provedeno správné nastavení funkce Mailová zpráva v nabídce Konfigurace?	E-mail s informací o problémech se odesílá podle nastavení <b>Mail</b> v nabídce Konfigurace. Zkontrolujte, zda je vybráno správné nastavení. ☛ "Nabídka Mail" <a href="#">s.86</a>

**Při prezentaci se správně nezobrazují názvy souborů**

Kontrola	Řešení
Není název souboru příliš dlouhý?	Maximální délka názvu souboru je 8 znaků. Pokud je název souboru delší než tento limit, je střední část vynechána a název je zkrácen na 8 znaků.
Neobsahuje název souboru 2bajtové znaky?	V názvech souborů lze používat pouze alfanumerické znaky a symboly. Jakékoli jiné znaky jsou zaměněny otazníkem (?).



Zkontrolujte čísla a proveďte příslušná protipatření. Pokud problém nelze vyřešit, obraťte se na správce sítě, místního prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Event ID	Příčina	Řešení
0432 0435	Chyba při spouštění EasyMP Network Projection.	Restartujte projektor.
0434 0482 0484 0485	Síťová komunikace je nestabilní.	Zkontrolujte stav síťové komunikace a po chvíli čekání zopakujte připojení.
0433	Nelze přehrávat přenesené snímky.	Restartujte aplikaci EasyMP Network Projection.
0481	Komunikace byla přerušena z počítače.	
0483 04FE	Aplikace EasyMP Network Projection se neočekávaně ukončila.	Zkontrolujte stav síťové komunikace a poté restartujte projektor.
0479 04FF	V projektoru došlo k systémové chybě.	Restartujte projektor.
0894	Došlo k přerušení komunikace, protože je projektor připojen k neautorizovanému přístupovému bodu.	Obraťte se na správce sítě, který vám poskytne podrobnější informace.
0898	Chyba komunikace s DHCP.	Zkontroluje, zda správně pracuje server DHCP. Pokud nepoužíváte DHCP, vypněte nastavení DHCP. ☛ "Nabídka Sít' (pouze EB-1880)" <a href="#">s.82</a>
0899	Další chyby komunikace	Pokud problém nelze odstranit restartováním projektoru nebo aplikace EasyMP Network Projection, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>



# Údržba

Tato kapitola nabízí informace o údržbě dlouhodobě zajišťující maximální výkon projektoru.

Pokud je projektor znečištěný nebo se snižuje kvalita obrazu projekce, projektor je nutno očistit.

## Upozornění

Před čištěním projektor vypněte.

## Čištění Povrchu Projektoru

K čištění skříně projektoru používejte měkkou látku.

Při čištění na skříň příliš netlačte. Pokud je projektor silně znečištěný, navlhčete látku ve vodě obsahující malé množství neagresivního čistícího prostředku a před otřením skříně projektoru látku řádně vyždímejte.

## Upozornění

K čištění povrchu projektoru nepoužívejte těkavé látky, jako například líh nebo ředidlo. Může dojít ke změně kvality nebo vyblednutí povrchu.

## Čištění objektivu

K čištění objektivu používejte běžně dostupnou speciální tkaninu na čištění optiky.

## Varování

K odstraňování prachu a vláken z objektivu nepoužívejte spreje, které obsahují hořlavý plyn. Projektor by mohl vzplanout vlivem vysoké vnitřní teploty lampy.

## Upozornění

Objektiv nečistěte hrubým materiálem a nevystavujte objektiv nárazům; mohl by se poškodit.

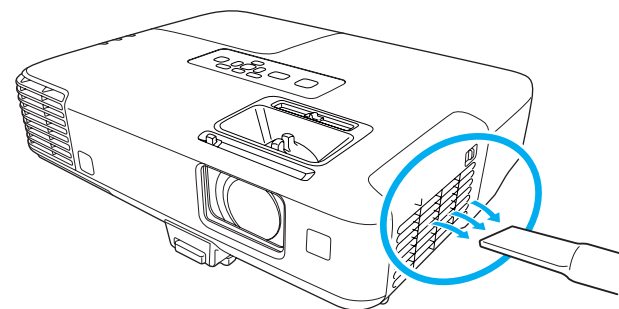
## Čištění vzduchového filtru

Po zobrazení následující zprávy vyčistěte vzduchový filtr a vstupní větrací otvor.

"Projektor se přehřívá. Zkontrolujte, zda nejsou zablokovány větrací otvory, a vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."

## Upozornění

- Pokud se vzduchový filtr zanepráší, může se zvýšit vnitřní teplota projektoru, což může způsobit problémy s provozem a zkrátit životnost optického systému. Po zobrazení této zprávy ihned vyčistěte vzduchový filtr.
- Neoplachujte vzduchový filtr ve vodě. Nepoužívejte saponáty ani rozpouštědla.



- Pokud se tato zpráva zobrazuje často i po čištění, je třeba vyměnit vzduchový filtr. Nainstalujte nový vzduchový filtr.  
☛ "Výměna vzduchového filtru" [s.112](#)
- Tyto součásti čistěte minimálně jednou za tři měsíce. Pokud projektor používáte v prostředí se zvýšenou prašností, čištění provádějte častěji.

V této části je popsán postup výměny lampy a vzduchového filtru.

## Výměna lampy

### Interval výměny lampy

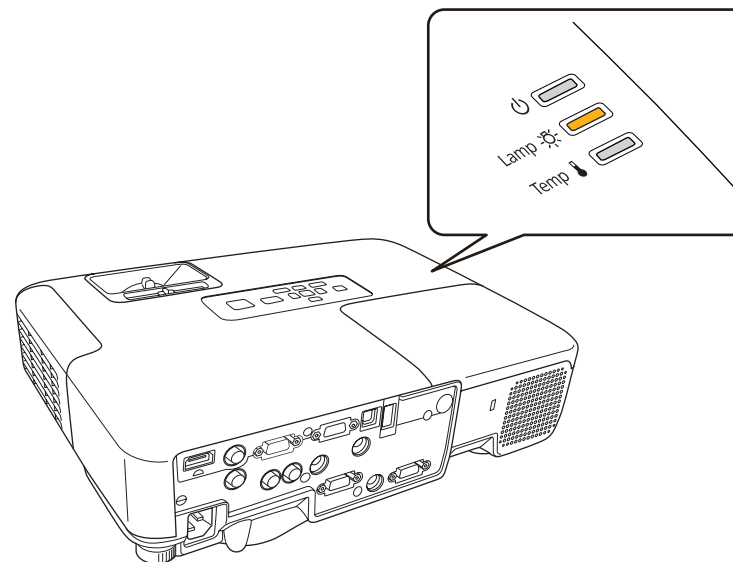
Lampu vyměňte v následujících případech:

- Zobrazí se následující zpráva.  
"Je třeba vyměnit lampu. Kontaktujte prodejce vašeho projektoru Epson nebo zakupte na [www.epson.com](http://www.epson.com)."



Zpráva se zobrazuje 30 sekund.

- Indikátor lampy bliká oranžově.



- Promítaný obraz tmavne nebo se postupně zhoršuje.

## Upozornění

- Hlášení o nutnosti výměny lampy je nastaveno tak, aby se zobrazilo po následujících intervalech. Výměna lampy je nutná k zachování optimálního jasu a kvality promítaného obrazu.

Když je položka **Příkon** nastavena na **Normální**: Asi 3000 hodin

Když je položka **Příkon** nastavena na **ECO**: Asi 4000 hodin

☛ **Nastavení - Příkon** s.79

- Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Jakmile se zobrazí výzva k výměně lampy, vyměňte lampu co nejdříve za novou, i když lampa ještě funguje.
- Opakovaně nevypínejte a ihned nezapínejte napájení. Časté zapínání a vypínání napájení může zkrátit životnost lampy.
- V závislosti na vlastnostech lampy a na způsobu použití může lampa ztmavnout nebo přestat fungovat ještě před zobrazením výzvy k výměně lampy. Doporučujeme, abyste měli náhradní lampu vždy připravenou.

## Postup při výměně lampy

Lampu lze vyměnit, i když je projektor zavěšen pod stropem.

## Varování

- Když vyměňujete lampu, protože přestala svítit, je možné, že praskla. Pokud vyměňujete lampu projektoru upevněného pod stropem, vždy předpokládejte, že lampa praskla, a stůjte vedle krytu lampy, nikoliv pod ním. Opatrně sejměte kryt lampy.
- Lampu nikdy nedemontujte ani nepředělávejte. Pokud se do projektoru nainstaluje a použije upravená nebo demontovaná lampa, mohla by způsobit požár, úraz elektrickým proudem nebo nehodu.



## Výstraha

Před odstraněním krytu počkejte, až lampa dostatečně vychladne. Pokud je lampa stále horká, může dojít k popálení nebo jinému poranění. Lampa dostatečně vychladne přibližně hodinu po vypnutí napájení.

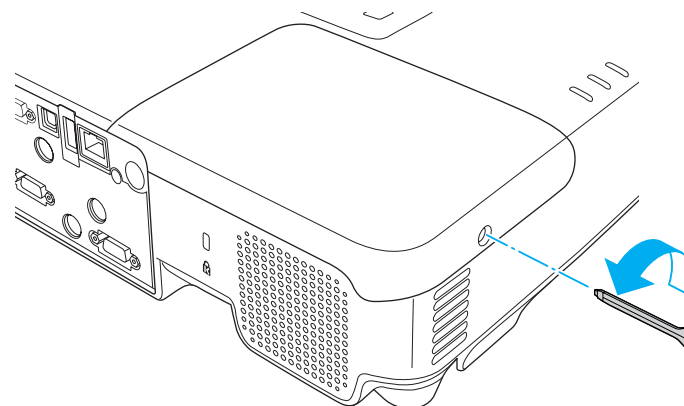
**1**

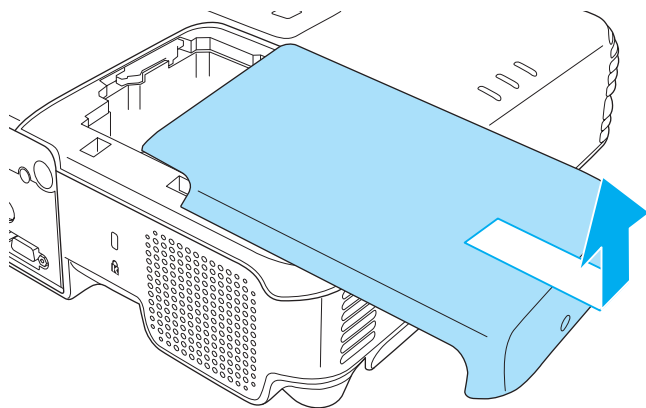
Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.

**2**

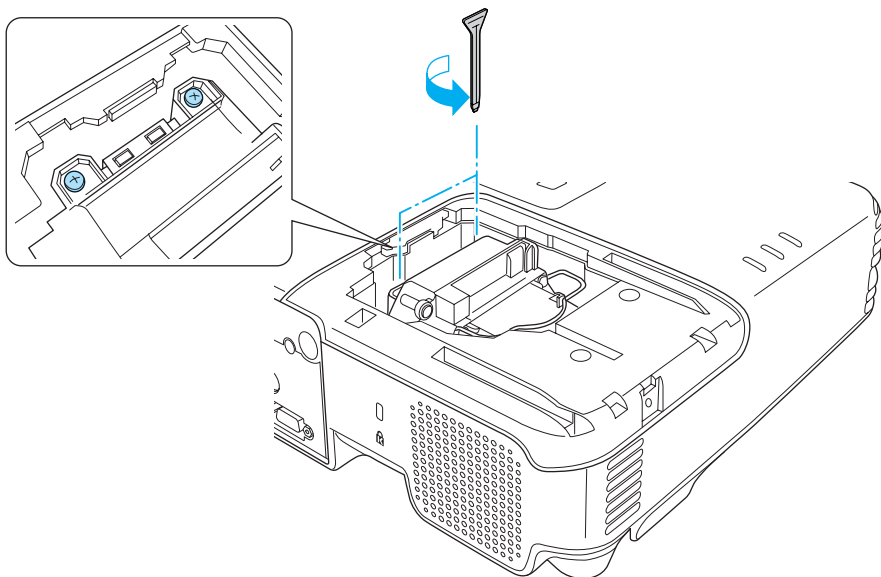
Před odstraněním krytu z horní části projektoru počkejte, až lampa dostatečně vychladne.

Šroubovákem dodaným s novou lampou nebo vlastním křížovým šroubovákem uvolněte šroubek upevňující kryt lampy. Potom posuňte kryt lampy dopředu a zvednutím jej sejměte.



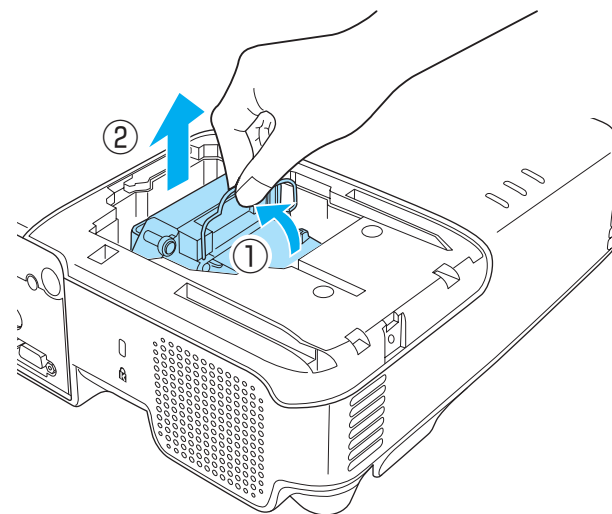


- 3** Uvolněte dva šroubky upevňující lampu.

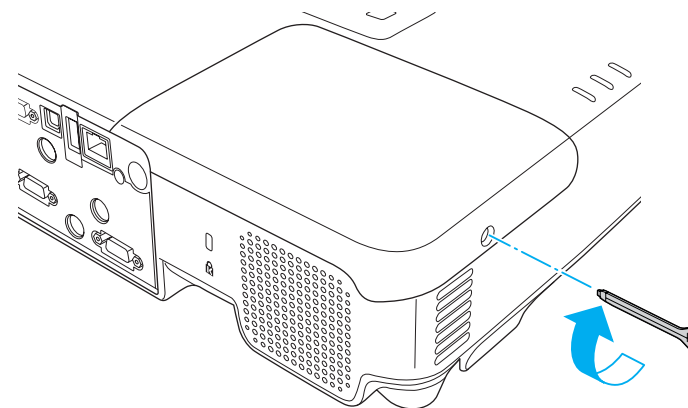
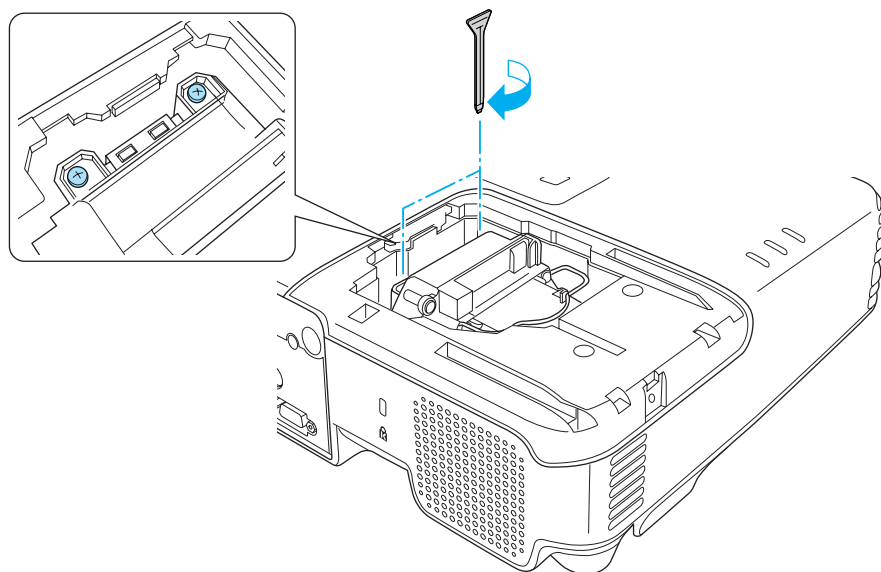
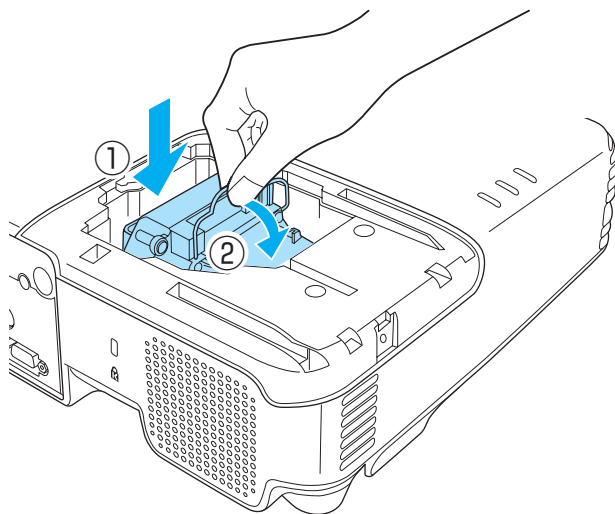


- 4** Vyjměte starou lampu zatažením za rukojeť.  
Pokud je lampa prasklá, vyměňte ji za novou nebo požádejte nejbližšího prodejce o radu.

☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)



- 5** Nainstalujte novou lampu.  
Zasuňte novou lampu po vodící liště správným směrem tak, aby dosedla na místo, pevně zatlačte a jakmile je zcela zasunutá, utáhněte dva šroubky.



## Upozornění

- Zkontrolujte, zda je lampa nainstalována správně. Po odstranění krytu lampy se napájení automaticky vypne; jedná se o bezpečnostní opatření. Pokud není správně nainstalována lampa nebo kryt lampy, napájení se nezapne.
- Tento produkt obsahuje lampu, která obsahuje rtuť (Hg). Pokyny ke správné likvidaci a recyklaci získáte od místních úřadů. Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

## Resetování provozní hodin lampy

Projektor zaznamenává dobu, po kterou je lampa v provozu. Jakmile nastane doba, kdy je třeba lampu vyměnit, zobrazí se zpráva a indikátor. Po výměně lampy nezapomeňte resetovat **Provoz lampy (hod)** v Konfigurace nabídky.

☛ "Nabídka Reset" [s.89](#)



Počítadlo **Provoz lampy (hod)** nulujte pouze po výměně lampy. V opačném případě nebude provozní doba signalizována správně.

**6** Nasadte kryt lampy.

## Výměna vzduchového filtru

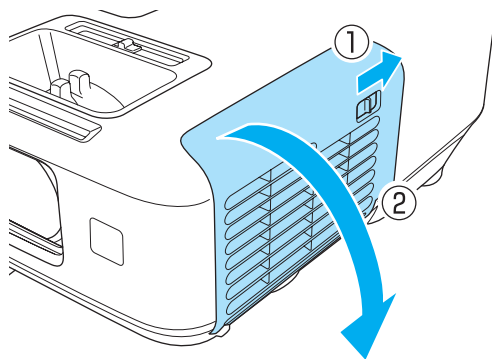
### Interval výměny vzduchového filtru

Pokud se zpráva se zobrazuje opakovaně, i když byl vzduchový filtr vyčištěn, je nutno filtr vyměnit.

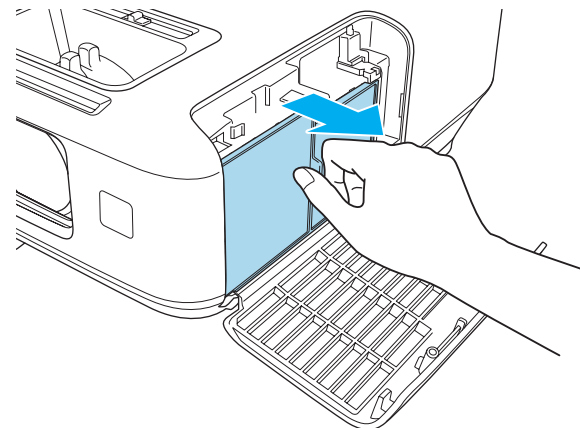
### Postup při výměně vzduchového filtru

Vzduchový filtr lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stropě.

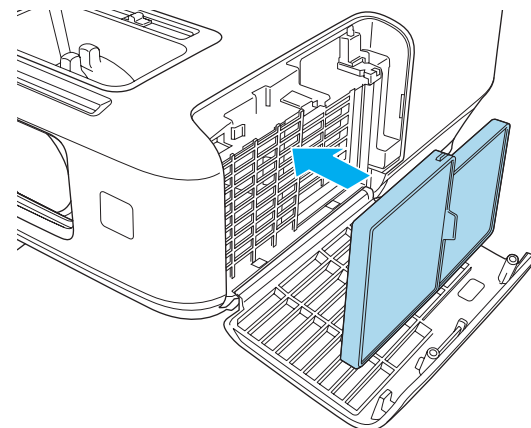
- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.
- 2** Otevřete kryt vzduchového filtru.  
Posuňte spínač otevření/zavření vzduchového filtru a vzduchový filtr otevřete.



- 3** Odstraňte vzduchový filtr.  
Uchopte výstupek ve středu vzduchového filtru a vytáhněte jej přímo ven.



- 4** Nainstalujte nový vzduchový filtr.  
Zatlačte na něj, dokud nezaklapne.



- 5** Zavřete kryt vzduchového filtru.



Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.  
Materiál rámu: ABS  
Materiál filtru: polyuretanová pěna





## Příloha

K dispozici je následující volitelné příslušenství a spotřební materiál. Tyto výrobky si zakupte v případě potřeby. Následující seznam volitelného příslušenství a spotřebního materiálu je platný k: květen 2011. Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění a dostupnost se může lišit v závislosti na zemi zakoupení.

## Volitelné Příslušenství

### Interaktivní jednotka ELPIU01

Použijte při promítání obrazovky počítače na projekční plochu.

### Projektor dokumentů ELPDC06/ELPDC11

Použijte při promítání materiálů, jako jsou knihy, dokumenty OHP nebo fólie.

### Měkká přenosná taška ELPKS64

Slouží k přenášení projektoru v ruce.

### Přenosné 50palcové promítací plátno ELPSC32

Kompaktní plátno, které lze snadno přenášet. (Poměr stran 4:3)

### Přenosné 60palcové promítací plátno ELPSC27

### Přenosné 80palcové promítací plátno ELPSC28

### 100palcové promítací plátno ELPSC29

Přenosná svinovací promítací plátna. (poměr stran 4:3)

### Přenosné 70palcové promítací plátno ELPSC23

### Přenosné 80palcové promítací plátno ELPSC24

### Přenosné 90palcové promítací plátno ELPSC25

Přenosná svinovací promítací plátna. (poměr stran 16:10)

### Přenosné 53palcové promítací plátno ELPSC30

### Přenosné 64palcové promítací plátno ELPSC31

Přenosná magnetická promítací plátna. (poměr stran 4:3)

### Počítačový kabel ELPKC02

(1,8 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Tento kabel je stejný jako počítačový kabel dodáván s projektorem.

### Počítačový kabel ELPKC09

(3 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

### Počítačový kabel ELPKC10

(20 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Použijte jeden z těchto delších kabelů v případě, že je počítačový kabel dodaný s projektorem příliš krátký.

### Kabel ELPKC22 portu D

(Mini D-Sub 15 kolíků/3 m pro port D)

Použijte při připojování k portu D na zdroji obrazu.

### Kabel komponentního videa ELPKC19

(3 m - pro zástrčku mini D-Sub 15 kolíků/RCA samčí×3)

Slouží k připojení zdroje [komponentního videa](#).

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08

Slouží k rychlému navázání přímého spojení mezi projektorem a počítačem s nainstalovaným operačním systémem Windows.

### Stropní trubka (450 mm)\* ELFPF13

### Stropní trubka (700 mm)\* ELFPF14

Slouží k montáži projektoru na zvýšený strop.

### Montážní konzola\* ELPMB23

Slouží k montáži projektoru pod strop.

\* Při zavěšování projektoru pod strop jsou nutné zvláštní dovednosti. obraťte se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

## Spotřební Materiál

### Lampa ELPLP64

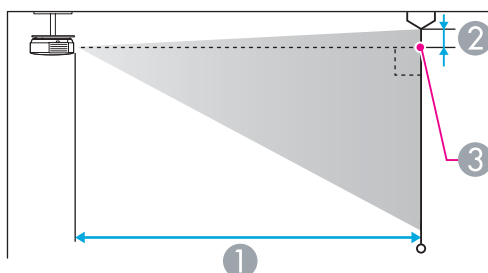
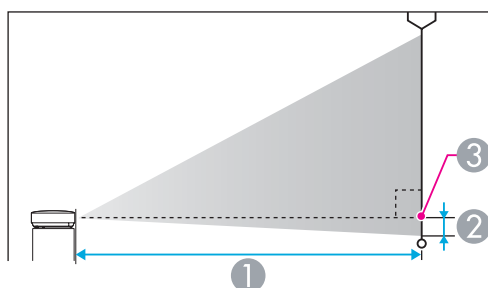
Pro výměnu použité lampy.



### **Vzduchový filtr ELPAF35**

Použijte jako náhradu za použité vzduchové filtry.

## Projekční vzdálenost (pro EB-1880/EB-1870/EB-1860)



- ① Projekční vzdálenost
- ② Vzdálenost od středu objektivu k základně plátna (nebo k horní části obrazovky, když je projektor zavěšen na stropě)
- ③ Střed objektivu

Jednotky: cm

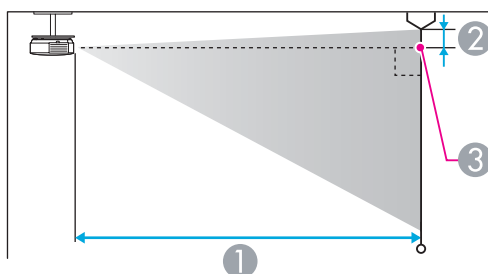
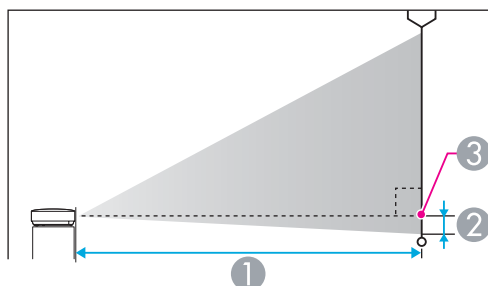
Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
30"	61x46	83 - 136	-5
40"	81x61	111 - 182	-6

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
50"	100x76	140 - 229	-8
60"	120x91	169 - 275	-10
80"	160x120	226 - 368	-13
100"	200x150	283 - 460	-16
150"	300x230	426 - 692	-24
200"	410x300	568 - 923	-32
250"	500x380	711 - 1155	-40
300"	610x457	854 - 1386	-48

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
30"	66x37	91 - 149	+1
40"	89x50	122 - 199	+1
50"	110x62	153 - 249	+2
60"	130x75	184 - 300	+2
80"	180x100	246 - 401	+3
100"	220x120	308 - 502	+3
150"	330x190	464 - 754	+5
200"	440x250	619 - 1006	+7
250"	550x310	775 - 1258	+9
275"	609x343	853 - 1384	+10

## Projekční vzdálenost (pro EB-1850W/EB-1840W)



- ① Projekční vzdálenost
- ② Vzdálenost od středu objektivu k základně plátna  
(nebo k horní části obrazovky, když je projektor zavěšen na stropě)
- ③ Střed objektivu

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
30"	61x46	100 - 164	-1
40"	81x61	134 - 219	-2
50"	100x76	169 - 275	-2

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
60"	120x91	203 - 331	-2
80"	160x120	271 - 442	-3
100"	200x150	340 - 553	-4
120"	244x183	408 - 664	-5
150"	300x230	511 - 831	-6
200"	410x300	682 - 1108	-8
250"	500x380	854 - 1386	-10

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
30"	66x37	91 - 149	+1
40"	89x50	122 - 199	+1
50"	110x62	153 - 249	+2
60"	130x75	184 - 300	+2
80"	180x100	246 - 401	+3
100"	220x120	308 - 502	+3
150"	330x190	464 - 754	+5
200"	440x250	619 - 1006	+7
250"	550x310	775 - 1258	+9
275"	609x343	853 - 1384	+10

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
30"	64x40	88 - 144	-1
40"	86x54	118 - 193	-1
50"	110x67	149 - 243	-2
60"	130x81	179 - 292	-2
80"	170x110	239 - 390	-3
100"	220x130	300 - 488	-3
150"	320x200	451 - 733	-5
200"	430x270	603 - 979	-7
250"	540x340	754 - 1224	-8
280"	605x377	845 - 1371	-9

## Podporovaná Rozlišení

### Počítačové signály (analogový RGB)

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

\*1 pouze EB-1850W/EB-1840W

\*2 Kompatibilní pouze v případě, že je v položce **Rozlišení** v nabídce Konfigurace zvolena možnost **Širokoúhlý**.

I když jsou na vstupu jiné signály než výše uvedené, obraz bude pravděpodobně možné promítnout. Některé funkce však nemusí být podporovány.

### Komponentní video

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

### Kompozitní video

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

### Vstupní signál z portu HDMI

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080



## Obecné Technické Údaje Projektoru

Název výrobku		EB-1880	EB-1870	EB-1860	EB-1850W	EB-1840W
Rozměry		345 (š) x 93 (v) x 263,9 (h) mm				
Velikost panelu LCD		0,63"			Šířka 0,59"	
Projekční metoda		Polysilikonová aktivní matice TFT				
Rozlišení		786 432 pixelů XGA (1024 (Š)x 768 (V) bodů) x 3			1 024 000 pixelů WXGA (1280 (Š)x 800 (V) bodů) x 3	
Úprava zaostření		Ručně				
Nastavení přiblížení		1-1,6				
Lampa		Lampa UHE, 275 W, model č.: ELPLP64				
Max. výkon audiovýstupů		10 W		5 W	10 W	5 W
Reproduktor		1				
Napájení		100 až 240V AC±10% 50/60 Hz 3,9 až 1,8 A		100 až 240V AC±10% 50/60 Hz 3,8 až 1,7 A	100 až 240V AC±10% 50/60 Hz 3,9 až 1,8 A	100 až 240V AC±10% 50/60 Hz 3,8 až 1,7 A
Spotřeba	100 až 120 V	Provozní: 381 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 4,0 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,27 W	Provozní: 381 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 3,5 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,27 W	Provozní: 373 W Spotřeba v pohotovostním režimu: 0,27 W	Provozní: 381 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 3,5 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,27 W	Provozní: 373 W Spotřeba v pohotovostním režimu: 0,27 W
	220 až 240 V	Provozní: 363 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 4,3 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,33 W	Provozní: 363 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 3,7 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,33 W	Provozní: 356 W Spotřeba v pohotovostním režimu: 0,33 W	Provozní: 363 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 3,7 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,33 W	Provozní: 356 W Spotřeba v pohotovostním režimu: 0,33 W

<b>Provozní nadmořská výška</b>	Nadmořská výška 0 až 2 286 m
<b>Provozní teplota</b>	5 až +35°C (bez kondenzace)
<b>Skladovací teplota</b>	-10 až +60°C (bez kondenzace)
<b>Hmotnost</b>	Přibližně 3,3 kg

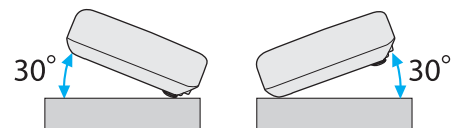
<b>Konektory</b>	<b>port Computer1 nebo Computer</b>	<b>1</b>	15kolíkový konektor Mini D-Sub (zástrčka)
	<b>Port Computer2*1</b>	<b>1</b>	15kolíkový konektor Mini D-Sub (zástrčka)
	<b>Port Video</b>	<b>1</b>	Konektor RCA
	<b>Port S-Video</b>	<b>1</b>	4kolíkový konektor mini DIN
	<b>Port Audio1*1</b>	<b>1</b>	Stereofonní miniaturní konektor (jack)
	<b>Port Audio2*1</b>	<b>1</b>	Stereofonní miniaturní konektor (jack)
	<b>Port Audio-L/R</b>	<b>1</b>	Konektor RCA (jack) x 2 (L-R)
	<b>Port Audio Output *1</b>	<b>1</b>	Stereofonní miniaturní konektor (jack)
	<b>Port Monitor Out*1</b>	<b>1</b>	15kolíkový konektor Mini D-Sub (zástrčka)
	<b>Port HDMI *1</b>	<b>1</b>	HDMI (zvuk je podporován pouze PCM)
	<b>Port USB(TypeA)*1*2</b>	<b>1</b>	Konektor USB (typ A)
	<b>Port USB(TypeB)*2</b>	<b>1</b>	Konektor USB (typ B)
	<b>Port LAN*3</b>	<b>1</b>	RJ-45
	<b>Port RS-232C</b>	<b>1</b>	Miniaturní konektor D-Sub 9 kolíků (samčí)

\*1 pouze EB-1880/EB-1870/EB-1850W

\*2 Podporuje rozhraní USB 2.0. Nicméně u portů USB není zaručena podpora všech zařízení s rozhraním USB.

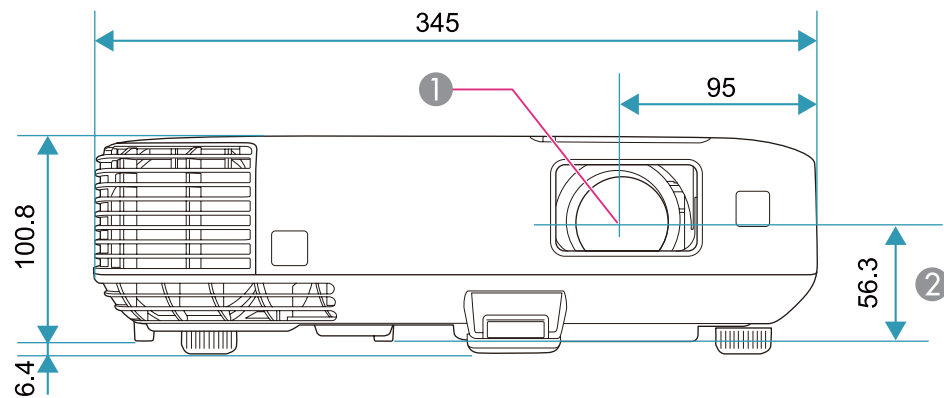
\*3 pouze EB-1880

Úhel naklonění

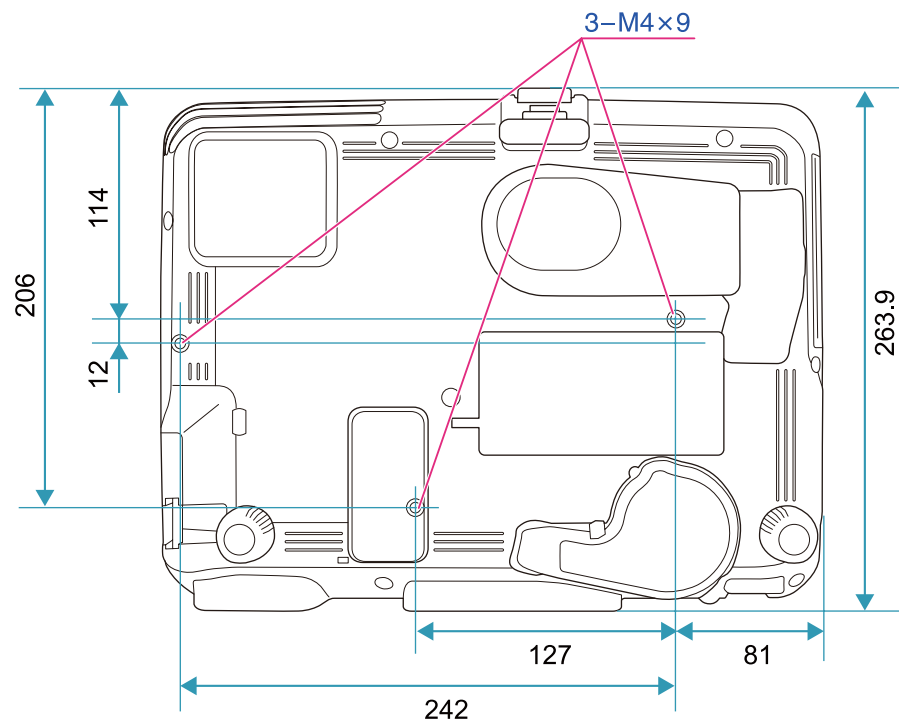


Pokud projektor používáte pod úhlem náklonu větším než  $30^\circ$ , mohlo by dojít k jeho poškození nebo k poranění osob.








Jednotky: mm



- ① Střed objektivu
- ② Vzdálenost od středu objektivu k bodu pro uchycení závěsné konzoly



Tato kapitola stručně vysvětluje složité termíny, které nejsou vysvětleny v textu této příručky. Další informace lze získat v dalších běžně dostupných publikacích.

<b>Adresa brány</b>	Jedná se o server (router) pro komunikaci v síti (podsíti) rozdělené podle <u>masky podsítě</u>  .
<b>Adresa IP</b>	Číslo, které určuje počítač připojený k síti.
<b>Adresa IP depeše</b>	Jedná se o <u>adresu IP</u>  pro cílový počítač používaný pro chybová oznámení v protokolu SNMP.
<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery je technologie vyvinutá společností AMX pro usnadnění ovládání systémů AMX pro snadnou obsluhu cílového zařízení. Společnost Epson implementovala tuto technologii a poskytla nastavení pro správnou funkci protokolu (ON). Pro další podrobnosti viz webové stránky společnosti AMX. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>DHCP</b>	Zkratka pro Dynamic Host Configuration Protocol. Tento protokol automaticky přiděluje <u>adresu IP</u>  zařízení připojenému k síti.
<b>HDCP</b>	HDCP je zkratka za High-bandwidth Digital Content Protection. Používá se k ochraně před nelegálním kopírováním a ochraně copyrightu tím, že šifruje signál posílaný přes porty DVI a HDMI. Vzhledem k tomu, že port HDMI na tomto projektoru podporuje HDCP, umožňuje promítat digitální obraz chráněný technologií HDCP. Projektor ale nemusí být schopen promítat obraz chráněný aktualizovanou nebo opravenou verzí šifrování HDCP.
<b>HDTV</b>	Zkratka pro High-Definition Television, která označuje televizní systémy s vysokým rozlišením, které splňují následující požadavky. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Svislé rozlišení 720p nebo 1080i nebo vyšší (p = <u>Progresivní</u> , i = <u>Proklad</u> )</li> <li>• <u>Poměr stran</u>  obrazu 16:9</li> </ul>
<b>Komponentní video</b>	Způsob, kterým se videosignál rozděluje na složku jasu (Y), modrou mínus Y (Cb nebo Pb) a červenou mínus Y (Cr nebo Pr).
<b>Kompozitní video</b>	Postup, který kombinuje videosignál na složku jasu a barevnou složku pro přenos prostřednictvím signálového kabelu.
<b>Kontrast</b>	Relativní jas světlých a tmavých oblastí obrazu lze zvýšit nebo snížit, aby byl text nebo grafika více či méně výraznější. Nastavení této konkrétní vlastnosti obrazu se nazývá úprava kontrastu.
<b>Maska podsítě</b>	Jedná se o číselnou hodnotu, která určuje počet bitů použitých pro adresu sítě v rozdělené síti (podsíti) z adresy IP.
<b>Obnov. kmitočet</b>	Světlo vyzařující prvek displeje zachovává stejnou svítivost a barvu po velmi krátkou dobu. Proto je nutno obraz skenovat mnohokrát za sekundu, aby byla provedena obnova světla vyzařujícího prvku. Počet operací obnovy za sekundu se nazývá obnovovací kmitočet a vyjadřuje se v hertzech (Hz).
<b>Poměr stran</b>	Poměr mezi délkou a výškou obrazu. Projekční plochy s poměrem stran 16:9 (vodorovně/svisle), například HDTV, se označují termínem širokoúhlé projekční plochy. SDTV a běžné počítačové monitory mají poměr stran 4:3.
<b>Progresivní</b>	Promítá informace k vytvoření jedné obrazovky najednou; obraz se zobrazuje po jednom rámci. Ačkoliv je počet řádků skenování stejný, blikání obrazu je omezeno, protože objem informací je dvojnásobný ve srovnání se systémem prokládání.
<b>Proklad</b>	Přenáší informace potřebné k vytvoření jedné obrazovky odesláním každého druhého řádku počínajíc horním okrajem obrazu směrem dolů ke spodnímu okraji. U tohoto obrazu existuje větší riziko blikání, protože se zobrazuje každý druhý řádek.
<b>SDTV</b>	Zkratka pro Standard Definition Television, která označuje standardní televizní systémy, které nesplňují požadavky pro systém <u>HDTV</u>  High-Definition Television.

<b>Seřízení souběhu</b>	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení kmitočtu těchto signálů (počtu minimálních hodnot v signálu) se nazývá seřizování souběhu. Pokud se seřízení souběhu neprovede správně, v signálu se objeví široké svislé pruhy.
<b>SNMP</b>	Zkratka pro Simple Network Management Protocol, který slouží pro sledování a řízení zařízení, jako například routerů a počítačů, připojených k síti TCP/IP.
<b>sRGB</b>	Mezinárodní standard pro barevné intervaly, který byl formulován tak, aby byla usnadněna správa barev reprodukováných videozařízením v počítačových operačních systémech (OS) a na Internetu. Pokud je připojený zdroj v režimu sRGB, nastavte projektor i připojený zdroj signálu na režim sRGB.
<b>SVGA</b>	Standardní velikost s rozlišením 800 (vodorovně) x 600 (svisle) bodů.
<b>S-Video</b>	Způsob, kterým se rozděluje videosignál na složku jasu (Y) a barevnou složku (C).
<b>SXGA</b>	Standardní velikost s rozlišením 1 280 (vodorovně) x 1 024 (svisle) bodů.
<b>Synchronizace</b>	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení fází těchto signálů (relativní pozice maximálních minimálních hodnot signálu) se nazývá synchronizace. Pokud signál není synchronizovaný, dochází například k blikání, rozmazání a vodorovnému rušení.
<b>VGA</b>	Standardní velikost s rozlišením 640 (vodorovně) x 480 (svisle) bodů.
<b>XGA</b>	Standardní velikost s rozlišením 1 024 (vodorovně) x 768 (svisle) bodů.

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

## O symbolech, upozorněních a způsobech zobrazování položek

Operační systém Microsoft® Windows® 98  
 Operační systém Microsoft® Windows® Me  
 Operační systém Microsoft® Windows® 2000  
 Operační systém Microsoft® Windows® XP  
 Operační systém Microsoft® Windows Vista®  
 Operační systém Microsoft® Windows® 7

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy uváděny jako „Windows 98“, „Windows Me“, „Windows 2000“, „Windows XP“, „Windows Vista“ a „Windows 7“. Dále může být pro systémy Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista a Windows 7 použit společný termín Windows a více verzí systému Windows může být označeno například jako Windows 98/Me/2000/XP/Vista s vynechaným označením Windows.

Mac OS X 10.3.x  
 Mac OS X 10.4.x  
 Mac OS X 10.5.x  
 Mac OS X 10.6.x


V této příručce jsou výše uvedené operační systémy uváděny jako "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" a "Mac OS X 10.6.x". Dále je pro tyto systémy použit společný termín "Mac OS".

## Obecná poznámka:

IBM, DOS/V a XGA jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac, Mac OS, a iMac jsou ochranné známky společnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a/nebo jiných zemích.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou obchodní známky nebo registrované obchodní známky společnosti HDMI Licensing LLC. 

Bylo požádáno o registraci ochranné známky PLink nebo je už registrována v Japonsku, Spojených státech amerických a dalších zemích a oblastech.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

## A

Abs. teplota barev .....	77
Adresa brány .....	86
Adresa IP .....	86
Audiovstup .....	82
Auto lichoběž. - V/S .....	79
Autom. nastavení .....	78
Automatická clona .....	41, 77

## B

Bílá tabule .....	41
-------------------	----

## C

Crestron RoomView .....	69
-------------------------	----

## Č

Čas krytu čočky .....	82
Čelní .....	20, 81
Černá tabule .....	40
Číslo portu .....	86
Čištění .....	107
Čištění povrchu projektoru .....	107
Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru .....	107
Čtení oznámení .....	66

## D

Dálkový ovladač .....	15
Doba přepnutí obrazovky .....	50
Dynamický .....	40

## E

EasyMP Monitor .....	63
Elektronická lupa .....	53
E-mailová adresa .....	87
ESC/VP21 .....	67

## F

Formát plátna .....	116
Fotografie .....	40
Funkce bezdrátové myši .....	54
Funkce Nápoředy .....	91

## H

Heslo k PJ linku .....	84
Heslo projektoru .....	85
Hlasitost .....	80
Hledání zdroje .....	14, 30

## I

Indikátor lampy .....	92
Indikátor napájení .....	92
Indikátor teploty .....	92
Indikátory .....	92
Informace o synch. ....	89
Interval výměny lampy .....	108
Interval výměny vzduchového filtru .....	112

## J

Jas .....	77
Jazyk .....	82

## K

Kino .....	40
Klidový režim .....	82
Konektor HDMI .....	11
Konektor napájení .....	11
Kontrast .....	77
Kroužek zaostření .....	10
Kryt lampy .....	10
Křížek .....	53

## L

Lichoběžník .....	79
-------------------	----

## M

Mailová zpráva .....	86
Maska podsítě .....	86
Měkké klávesy .....	84
Message Broadcasting .....	63

## N

Na konfiguraci sítě .....	83
Nabídka Informace .....	88
Nabídka Kabelová LAN .....	85
Nabídka Konfigurace .....	74
Nabídka Mailová zpráva .....	86
Nabídka Nastavení .....	79
Nabídka Obraz .....	76
Nabídka Reset .....	88, 89
Nabídka Rozšířené .....	81
Nabídka Signál .....	77
Nabídka Síť .....	82
Nabídka Základní .....	84



Nálepka zabezpečení heslem .....	60
Napájení zapnuto .....	82
Nastavení Projektoru .....	63
Nastavení zobrazení .....	50
Název projektoru .....	84
Názvy součástí a funkce .....	10

## O

Obnov. kmitočet .....	89
Odstín .....	77
Ochrana napájení .....	59
Ochrana uživatelského loga .....	59
Ostrost .....	77
Otáčení snímků .....	48
Ovládací panel .....	14
Ovládání pomocí webového rozhraní .....	64
Oznámení e-mailem .....	66

## P

Páčka nastavení podpěry .....	10
PJLink .....	68
Plátno pro zadní projekci .....	20
Podporované zobrazovací zařízení .....	119
Pohotovostní režim .....	82
Poměr stran .....	42, 79
Port Počítač .....	12
Port S-Video .....	11
Port USB(TypeA) .....	12
Port USB(TypeB) .....	12
Port Video .....	11
Pořadí přehrávání .....	50
Postup při výměně lampy .....	109

Postup při výměně vzduchového filtru .....	112
Potlačení šumu .....	78
Pozadí obrazu .....	81
Pozice .....	78
Prezentace .....	40, 46, 49
Progresivní .....	78
Projekce .....	81
Projektor dokumentů .....	114
Provoz .....	82
Provoz lampy .....	89
Provozní teplota .....	122
Provozní zámek .....	61, 79
Přední nastavitelná podpěra .....	10
Přehřívání .....	93
Příkon .....	80
Příst. heslo na web .....	84

## Q

Quick Corner .....	79
--------------------	----

## R

Resetování provozní doby lampy .....	89, 111
Resetovat vše .....	89
Režim barev .....	40, 77
RoomView .....	69
Rozlišení .....	89

## Ř

Řešení problémů .....	92
-----------------------	----

## S

Seřizování souběhu .....	78
Síťová informace .....	83
Skladovací teplota .....	122
SMTP server .....	86
Snímač dálkového ovladače .....	10, 12
SNMP .....	66
Souvislé .....	50
Sport .....	40
Spotřební materiál .....	114
sRGB .....	40
Strop .....	20, 81
Synchronizace .....	78
Sytost barev .....	77

## T

Technické údaje .....	121
Tlačítko Volume .....	14
Transfokační kroužek .....	10
Tvar ukazatele .....	80

## U

Ukazatel .....	52
Ukazatel myši .....	54
Upevňovací body montážní konzoly .....	13
Úplné uzamčení .....	61
Úprava barev .....	77
Úvodní obrazovka .....	81
Uživatelské logo .....	55
Uživatelské tlačítko .....	80

## V

Větrací otvor .....	10
Video rozsah HDMI .....	78
Videosignál .....	79, 89
Vlastní vzor .....	57
Volitelné příslušenství .....	114
Vstupní signál .....	78, 89
Výběr disku .....	47
Výměna baterií .....	17
Vypnout A/V .....	51
Vysoká nadmořská výška .....	82
Vzdálené ovládání webovým prohlížečem .....	64
Vzdálenost .....	116
Vzor .....	80

## W

Webový prohlížeč .....	63
------------------------	----

## Z

Zabezpečení heslem .....	59
Zadní .....	20, 81
Zadní podpěry .....	13
Zdroj .....	89
Zmrazit .....	51
Zobrazení .....	81
Zobrazovací zařízení .....	119
Zpráva .....	81