



# Multimedia Projector

## Guide d'utilisation EasyMP Network Projection

## À propos de EasyMP Network Projection

<b>Fonctions de EasyMP Network Projection</b>	<b>5</b>
Diverses fonctions de transfert d'écran	5
<b>Installation du logiciel</b>	<b>6</b>
Spécifications logicielles	6
Installation	7

## Connexion de l'ordinateur et du projecteur

<b>Mode de connexion</b>	<b>9</b>
Mode Connexion avancée	9
Préparation de la connexion	9
<b>Connexion d'un projecteur à un réseau et projection</b>	<b>11</b>
Utilisation de l'ordinateur	11
Utilisation de la fenêtre de connexion	12
Utilisation de la barre d'outils	13
<b>Connexion à un projecteur d'un sous-réseau différent</b>	<b>16</b>
Entrée soit d'une adresse IP soit d'un nom de projecteur et exécution d'une recherche	16
Effectuer une recherche avec un Profil	17
Création d'un Profil	17
Recherche en spécifiant un Profil	18
Gestion d'un Profil	19

## Divers styles de projection

<b>Projection d'un diaporama PowerPoint (Mode Présentation)</b>	<b>22</b>
<b>Utilisation de la fonction d'affichage sur écrans multiples</b>	<b>23</b>
Exemple d'ajustement d'un écran virtuel	23

Procédure préalable à l'utilisation de la fonction d'affichage sur écrans multiples	24
Réglage de l'écran virtuel	24
Activation du pilote d'écran virtuel (Windows uniquement)	24
Réglage de l'écran virtuel	25
Attribution de l'image à projeter	28
Projection des images attribuées	29

## Annexe

<b>Définir les options</b>	<b>32</b>
Onglet Paramètres généraux	32
Onglet Régler les performances	33
Onglet Sortie audio	34
<b>Désinstallation du logiciel</b>	<b>35</b>
<b>Limitations de la connexion</b>	<b>36</b>
Résolutions prises en charge	36
Couleur d'affichage	36
Autres limitations	36
Sous Windows Vista ou Windows 7	36
Limitations en cas de projection depuis la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live	37
Limitations dans Windows Aero	37
Limitations en cas de projection depuis le Windows Media Center	37
<b>Dépannage</b>	<b>38</b>
Impossible de se connecter au projecteur que vous souhaitez utiliser.	38
Impossible de connecter le projecteur et l'ordinateur via le réseau.	38
Lorsqu'une connexion est effectuée à l'aide de EasyMP Network Projection, l'image projetée reste telle quelle, et il est impossible d'établir une connexion depuis un autre ordinateur.	39
Impossible de sélectionner ou de modifier le mode de connexion.	39
L'écran n'est pas projeté.	39
Le Diaporama ne s'affiche pas sur l'écran désiré lorsque la fonction d'affichage sur écrans multiples est activée.	39

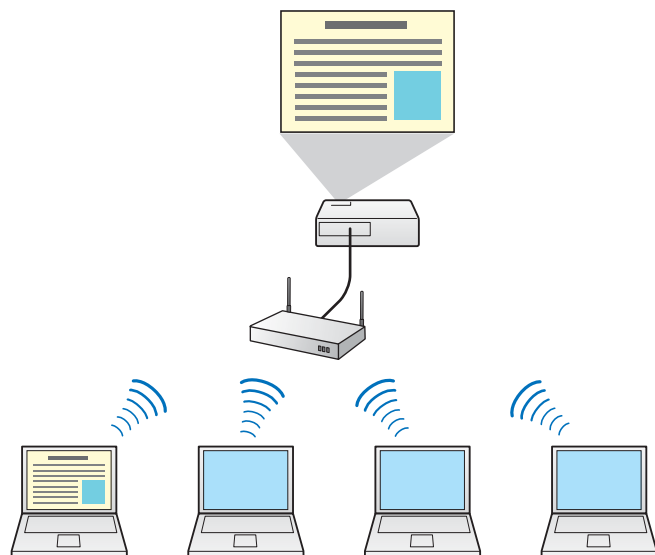
Les applications ne s'affichent plus à partir de l'écran de l'ordinateur lorsque la fonction d'affichage sur écrans multiples est activée. . . . .	40
Le pointeur de la souris ne s'affiche pas sur l'écran de l'ordinateur. . . . .	40
Le pointeur de la souris clignote. . . . .	40
Lors de la connexion à l'aide de l'application EasyMP Network Projection, l'image ne s'affiche pas ou met du temps à apparaître. . . . .	40
Aucun son du projecteur lorsqu'il est connecté à EasyMP Network Projection. . . . .	40
Lorsqu'une connexion est effectuée à l'aide de EasyMP Network Projection, il est impossible de lancer un Diaporama PowerPoint. . . . .	41
Lorsqu'une connexion est effectuée à l'aide de EasyMP Network Projection, l'écran n'est pas rafraîchi lorsqu'une application Office est utilisée. . . . .	41
Liste des messages d'erreur . . . . .	41
Impossible de se connecter au projecteur. . . . .	41
Message d'erreur au démarrage de EasyMP Network Projection . . . . .	42
<b>Glossaire . . . . .</b>	<b>44</b>
<b>Remarques générales . . . . .</b>	<b>45</b>
À propos des symboles . . . . .	45
Remarque générale : . . . . .	45
<b>Index . . . . .</b>	<b>46</b>



# À propos de EasyMP Network Projection

Ce chapitre décrit les fonctions utiles de EasyMP Network Projection et comment installer le logiciel.

Vous pouvez utiliser EasyMP Network Projection pour projeter l'écran de votre ordinateur à partir du projecteur via un réseau. Le partage du projecteur en réseau vous permet de projeter des données de différents ordinateurs sans changer de câble de signal. Même si le projecteur est loin de l'ordinateur, vous pouvez toujours projeter des données via un réseau.



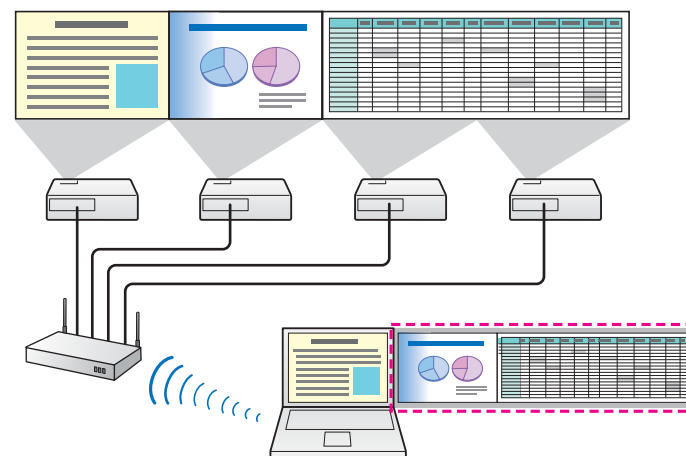
## Diverses fonctions de transfert d'écran

Vous pouvez utiliser les fonctions de transfert d'écran suivantes.

- Affichage sur écrans multiples

☛ "Utilisation de la fonction d'affichage sur écrans multiples" [p.23](#)

Vous pouvez utiliser jusqu'à quatre projecteurs pour projeter une image différente à partir d'un ordinateur. Ceci vous permet de projeter des données comme un rapport en mode paysage.



- Mode Présentation

☛ "Projection d'un diaporama PowerPoint (Mode Présentation)" [p.22](#)

Le mode Présentation vous permet uniquement de projeter le diaporama PowerPoint ouvert sur votre ordinateur. Lorsque le diaporama n'est pas projeté, le projecteur affiche un écran noir. Vous pouvez commencer des présentations en douceur en ne projetant pas les images superflues.

- Fonction de distribution

L'écran affiché par un ordinateur peut être affiché simultanément par jusqu'à quatre projecteurs sur le même réseau.

Vous ne pouvez pas connecter plusieurs ordinateurs en même temps à un projecteur.

EasyMP Network Projection est disponible sur le CD-ROM EPSON Projector Software. Installez le logiciel sur l'ordinateur que vous utilisez.

## Spécifications logicielles

EasyMP Network Projection est exécuté sur des ordinateurs satisfaisant la configuration suivante.

### Sous Windows

Système d'exploitation	Windows 2000*	
	Windows XP	Professional 32 bits Home Edition 32 bits Tablet PC Edition 32 bits
	Windows Vista	Ultimate 32 bits Enterprise 32 bits Business 32 bits Home Premium 32 bits Home Basic 32 bits
	Windows 7	Ultimate 32/64 bits Enterprise 32/64 bits Professional 32/64 bits Home Premium 32/64 bits Home Basic 32 bits Starter 32 bits
Processeur	Mobile Pentium III 1.2GHz ou supérieur Recommandé : Pentium M 1.6GHz ou supérieur	
Quantité de mémoire	256MB ou plus Recommandé : 512MB ou plus	
Espace sur le disque dur	20MB ou plus	

Affichage	Résolution supérieure à XGA (1024x768) et inférieure à UXGA (1600x1200) Couleurs d'affichage 16 bits ou mode supérieur (environ 32000 couleurs)
-----------	--

\* Service Pack 4 uniquement

### Sous Mac OS

Système d'exploitation	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.1 ou versions supérieures* Mac OS X 10.6.x Recommandé : Mac OS X 10.3.9/10.4.11/10.5.8
Processeur	PowerPC G3 900MHz ou supérieur Recommandé : CoreDuo 1.83GHz ou supérieur
Quantité de mémoire	256MB ou plus Recommandé : 512MB ou plus
Espace sur le disque dur	20MB ou plus
Affichage	Résolution supérieure à XGA (1024x768) et inférieure à UXGA (1600x1200) Couleurs d'affichage 16 bits ou mode supérieur (environ 32000 couleurs)

\* Le fonctionnement n'est pas garanti sous Mac OS X 10.5.0 car les paramètres du pare-feu ne sont pas définis correctement lors de la mise à niveau de la version.

## Installation

Vérifiez les points suivants avant de lancer l'installation.

- Fermez toutes les applications en cours d'exécution avant de lancer l'installation.
- Lorsque la langue sélectionnée pour l'installation est différente de la langue du système d'exploitation utilisé, il arrive que les écrans ne s'affichent pas correctement.



### Pour les utilisateurs de EMP NS Connection

Le nom du logiciel a changé.

Avant la modification : EMP NS Connection

Après la modification : EasyMP Network Projection

En cas d'utilisation d'une fonction identique à EMP NS Connection sur le projecteur, installez EasyMP Network Projection après avoir désinstallé EMP NS Connection. Suivant le modèle, vous ne pourrez peut-être pas vous connecter correctement au projecteur à l'aide de EMP NS Connection.

### Sous Windows



Vous devez disposer de droits d'administrateur pour installer EasyMP Network Projection.

- 1** Mettez votre ordinateur sous tension.
- 2** Insérez le CD-ROM EPSON Projector Software dans l'ordinateur.  
Le programme d'installation démarre automatiquement.



Si le programme d'installation ne démarre pas automatiquement, ouvrez le lecteur de CD-ROM depuis **Poste de travail** (ou **Ordinateur**), puis double-cliquez sur **EMP\_NSCInst.exe**.

- 3** Suivez les instructions à l'écran pour procéder à l'installation.

### Sous Mac OS

- 1** Mettez votre ordinateur sous tension.
- 2** Insérez le CD-ROM EPSON Projector Software dans l'ordinateur.
- 3** Double-cliquez sur l'icône **EMP\_NPInstaller.mpkg** de la fenêtre EPSON.  
L'installation démarre.
- 4** Suivez les instructions à l'écran pour procéder à l'installation.



Vous pouvez télécharger la dernière version de EasyMP Network Projection depuis le site Web suivant.

<http://www.epson.com/>



# Connexion de l'ordinateur et du projecteur

Ce chapitre explique comment connecter l'ordinateur et le projecteur via un réseau, ainsi que la procédure de projection d'images depuis l'écran de l'ordinateur.



Dans EasyMP Network Projection, vous pouvez connecter un ordinateur et le projecteur via un réseau à l'aide d'une Connexion avancée ou de Connexion rapide.

Pour ce projecteur, utilisez le mode Connexion avancée pour connecter l'ordinateur et le projecteur via une réseau.

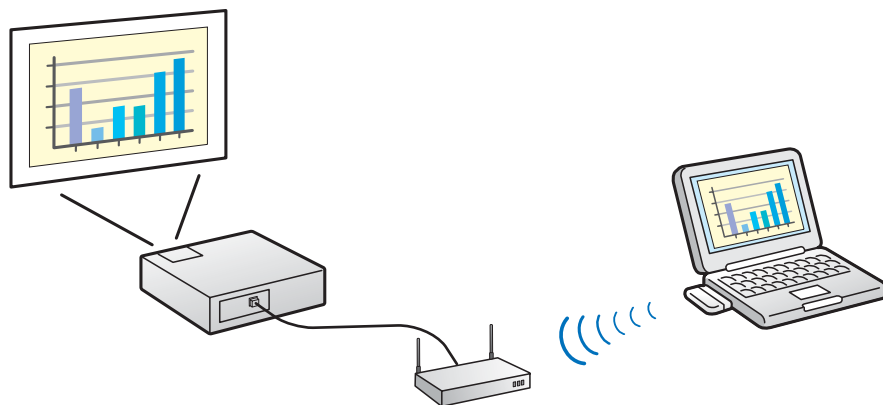


Vous ne pouvez pas connecter ce projecteur via un réseau à l'aide du mode Connexion rapide.

## Mode Connexion avancée

Le mode Connexion avancée est une connexion de type infrastructure qui se connecte à un réseau existant.

Connectez le projecteur au concentrateur à l'aide d'un câble LAN disponible dans le commerce.



## Préparation de la connexion

Procédez comme suit pour connecter un ordinateur à un projecteur via un réseau à l'aide de EasyMP Network Projection.

- 1 Installez EasyMP Network Projection sur l'ordinateur à connecter.

☛ "Installation" [p.7](#)

- 2 Définissez les réglages réseau sur l'ordinateur et réglez-le en mode de connexion réseau.

Consultez la documentation fournie avec l'ordinateur ou l'adaptateur LAN pour en savoir plus sur les paramètres réseau.



Si l'ordinateur que vous utilisez est normalement connecté au réseau, il n'est pas nécessaire de définir les réglages réseau de l'ordinateur.

- 3 Définissez les réglages réseau sur le projecteur et réglez-le en mode de connexion réseau.

Vous pouvez configurer le réseau depuis le menu **Réseau** du projecteur.

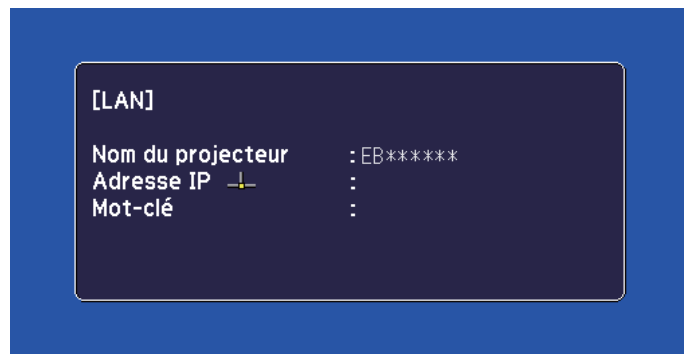
Consultez le manuel suivant pour plus d'informations.

☛ [Guide de l'utilisateur "Menu Réseau \(EB-1880 uniquement\)"](#)

- 4 Appuyez sur le bouton [LAN] de la télécommande.

La fenêtre d'attente LAN s'affiche.

Si aucun signal n'est émis par la source d'entrée de courant lorsqu'une connexion est établie avec l'ordinateur, la source LAN est activée automatiquement. Si ce n'est pas le cas, appuyez sur le bouton [LAN].



- 5** Démarrez EasyMP Network Projection sur l'ordinateur et connectez-le au projecteur.

☛ "Connexion d'un projecteur à un réseau et projection" [p.11](#)



Si une erreur de connexion se produit, un numéro indiquant le type d'erreur apparaît comme suit.

Event ID : 04xx

Consultez le manuel suivant pour plus d'informations sur Event ID.

☛ [Guide de l'utilisateur "À propos d'Event ID \(EB-1880 uniquement\)"](#)

## Utilisation de l'ordinateur

Dans les explications suivantes, sauf indication contraire, les captures d'écran correspondent à Windows. Des écrans similaires s'affichent également sous Mac OS.

### 1 Démarrez EasyMP Network Projection.

#### Sous Windows

Cliquez sur **Démarrer**, sélectionnez **Programmes** (ou **Tous les programmes**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection**, puis cliquez sur **EasyMP Network Projection V2.XX**.

#### Sous Mac OS

Double-cliquez sur **EasyMP Network Projection** depuis le dossier **Applications**.

### 2 Sélectionnez le mode **Connexion avancée**, puis cliquez sur **OK**.

☛ "Mode de connexion" [p.9](#)

Les résultats de la recherche de projecteurs s'affichent. Pour toujours vous connecter à l'aide du mode de connexion sélectionné, sélectionnez **Définir le mode de connexion sélectionné comme mode par défaut pour les prochaines connexions**.



Vous ne pouvez pas connecter le projecteur via un réseau à l'aide du mode Connexion rapide.

### 3 Sélectionnez le projecteur auquel vous voulez vous connecter puis cliquez sur **Connecter**.

Si le projecteur auquel vous voulez vous connecter ne figure pas dans les résultats de la recherche, cliquez sur le bouton **Recherche automatique**. La recherche prend environ 30 secondes.

Consultez la section suivante pour plus d'informations sur l'écran de connexion.

☛ "Utilisation de la fenêtre de connexion" [p.12](#)

### 4 Si la fonction Mot-clé projecteur est réglée sur **On** sur le projecteur, l'écran de saisie du mot-clé s'affiche. Entrez le mot clé affiché dans la fenêtre d'attente LAN, puis cliquez sur **OK**.

Lorsque la connexion est établie, l'écran de l'ordinateur est projeté. La barre d'outils de EasyMP Network Projection suivante s'affiche sur l'écran de l'ordinateur. Vous pouvez l'utiliser pour manipuler le projecteur, définir des paramètres et couper la connexion réseau. Consultez la section suivante pour plus d'informations sur la barre d'outils.

☛ "Utilisation de la barre d'outils" [p.13](#)

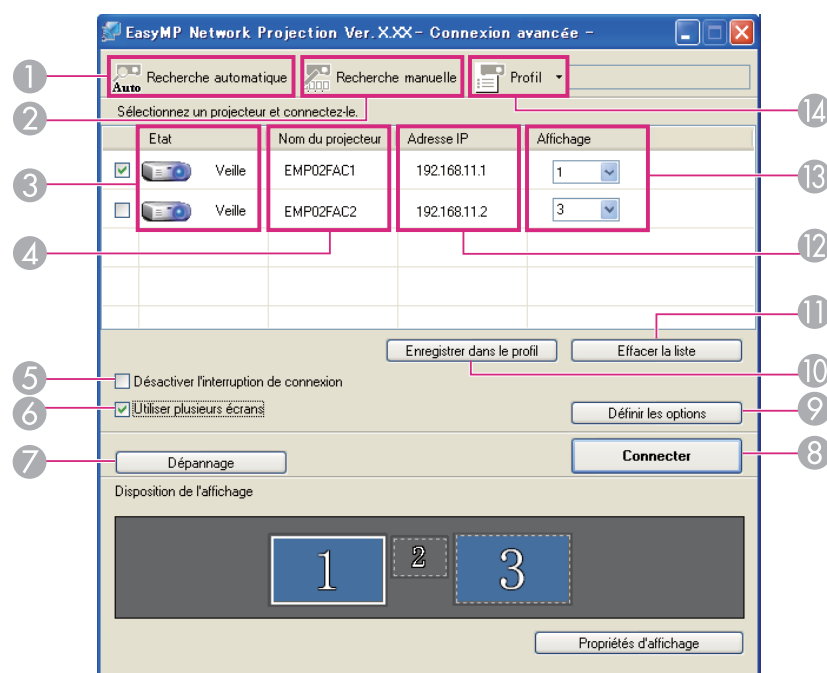




En cas de connexion à partir d'un autre ordinateur, comme par exemple pour changer de présentateur, lancez EasyMP Network Projection sur l'ordinateur que vous souhaitez connecter. L'ordinateur actuellement connecté est déconnecté et le projecteur se connecte à l'ordinateur en cours de connexion.







Si une connexion est établie alors que la fonction **Désactiver l'interruption de connexion** est activée, la connexion ne bascule pas vers un autre ordinateur.


## Utilisation de la fenêtre de connexion

Démarrez EasyMP Network Projection pour afficher la fenêtre suivante. Le fonctionnement de chaque bouton ou élément est décrit dans le tableau suivant.



- 1  **Recherche automatique**  
Vous pouvez rechercher les projecteurs disponibles sur le réseau auquel l'ordinateur est connecté.
- 2  **Recherche manuelle**  
Vous pouvez rechercher un projecteur sur la base d'une adresse IP précise ou d'un nom.
- 3 **Etat**  
Les six icônes suivantes indiquent l'état des projecteurs détectés.

	Veille	Disponible.
	Occupé	Disponible. Lorsque vous cliquez sur <b>Connecter</b> , la connexion de l'ordinateur actuellement connecté est coupée et votre ordinateur est connecté.
	Occupé (Désactiver l'interruption de connexion)	Icône impossible à sélectionner. <b>Désactiver l'interruption de connexion</b> est activé sur un autre ordinateur qui est déjà connecté.
	En cours d'utilisation par une autre application	Le menu Configuration du projecteur est ouvert. Vous pouvez le sélectionner après avoir fermé le menu Configuration et relancé la recherche.
	Recherche en cours	S'affiche pendant l'exécution de la fonction Recherche manuelle ou Profil.
	Introuvable.	S'affiche lorsqu'un projecteur est introuvable après l'exécution de la fonction Recherche manuelle ou Profil.

- 4 **Nom du projecteur**  
Le nom du projecteur s'affiche.
- 5 **Désactiver l'interruption de connexion**  
À sélectionner pour éviter que la connexion établie au projecteur sélectionné ne soit interrompue par d'autres ordinateurs.
- 6 **Utiliser plusieurs écrans**  
Activez cette option si vous employez la fonction Ecrans multiples. Si vous activez cette option, les boutons Disposition de l'affichage et Propriétés d'affichage sont affichés dans le bas de l'écran.  
 "Utilisation de la fonction d'affichage sur écrans multiples" [p.23](#)
- 7 **Dépannage**  
En cas de problème et s'il est impossible d'établir une connexion, appuyez sur ce bouton pour ouvrir la fenêtre de dépannage de EasyMP Network Projection.

## 8 Connecter

Établit la connexion au projecteur sélectionné dans la liste des résultats de la recherche. Lorsqu'une connexion est établie avec un projecteur, une barre d'outils s'affiche.

## 9 Définir les options

Vous pouvez définir des options de configuration, comme le mode de traitement au démarrage de EasyMP Network Projection.

☞ "Définir les options" [p.32](#)

## 10 Enregistrer dans le profil

Enregistre les résultats d'une recherche de projecteurs réseau en tant que profil.

☞ "Création d'un Profil" [p.17](#)

## 11 Effacer la liste

Supprime tous les résultats de recherche.

## 12 Adresse IP

L'adresse IP du projecteur s'affiche.

## 13 Affichage

Sélectionnez le numéro de l'écran lorsque **Utiliser plusieurs écrans** est sélectionné.

☞ "Projection des images attribuées" [p.29](#)

## 14 Profil



Vous pouvez rechercher un projecteur sur le réseau à l'aide d'un profil enregistré avec **Enregistrer dans le profil**.

☞ "Effectuer une recherche avec un Profil" [p.17](#)

## Utilisation de la barre d'outils

La barre d'outils s'affiche sur l'écran de l'ordinateur une fois que EasyMP Network Projection est lancé et que la connexion avec le projecteur est établie. Vous pouvez utiliser cette barre d'outils pour commander le projecteur et définir ses réglages.




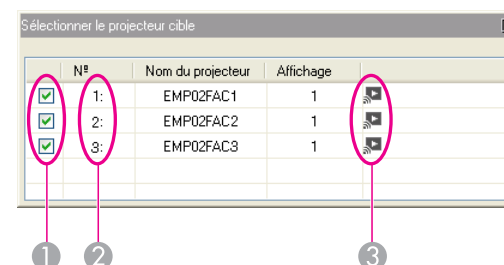
### Sélectionner le projecteur cible

Permet de limiter le projecteur commandé depuis la barre d'outils en cas de projection depuis plusieurs projecteurs, via la fonction de distribution ou la fonction Ecrans multiples. L'indication sous l'icône montre les projecteurs qui peuvent être contrôlés.

TOUT signale que tous les projecteurs connectés peuvent être contrôlés.

Par exemple, lorsque "1, 3" est affiché, les projecteurs n° 1 et n° 3 peuvent être commandés.

Cliquez sur  pour afficher la fenêtre suivante.



- 1 Sélectionnez le projecteur à commander.
- 2 Indique le numéro d'un projecteur attribué. Ce numéro apparaît sous l'icône pour indiquer le numéro du projecteur que vous pouvez commander depuis la barre d'outils.
- 3 Indique l'état du projecteur.



## Arrêter

Arrête la projection lorsque le système est connecté au projecteur. Un écran noir est projeté pendant l'arrêt de la projection.



## Afficher

Annule l'Arrêt ou la Pause de la projection.



## Pause

Interrompt les images projetées pendant la connexion au projecteur.



## Mode Présentation

Chaque clic sur cette icône permet de basculer entre l'activation et la désactivation du Mode Présentation.

☛ "Projection d'un diaporama PowerPoint (Mode Présentation)"  
[p.22](#)



## Contrôle du projecteur

Lorsque le projecteur est connecté au réseau, ses fonctions A/V Mute, Changer la source PC et Changer la source vidéo peuvent être commandées à partir de la barre d'outils **Contrôle du projecteur** ainsi qu'à partir de la télécommande et du panneau de configuration du projecteur.

Cliquez sur  pour afficher la barre d'outils suivante.



4

5

6



## 4 A/V Mute

Active ou désactive l'audio et la vidéo.



## 5 Changer la source PC

Affiche les images reçues depuis le port d'entrée du signal.




## 6 Changer la source vidéo

Affiche les images reçues depuis le port d'entrée Vidéo.

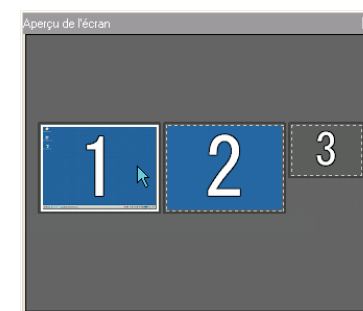


## Aperçu de l'écran

Affiche l'écran d'aperçu du mode écrans multiples.

Cliquez sur  pour afficher un aperçu des réglages effectués.

Cliquez sur chaque écran pour agrandir chaque Aperçu de l'écran en plein écran.



## Définir les options

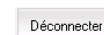
Les performances de transmission lors du transfert des images de l'ordinateur peuvent être ajustées.

☛ "Définir les options" [p.32](#)



## Mode d'envoi de film

Utilisé pour lire immédiatement un fichier de film. Si le projecteur ne peut pas lire les films, le message "Les projecteurs connectés ne prennent pas en charge l'envoi de films." s'affiche.



## Déconnecter

Coupe la connexion au projecteur.



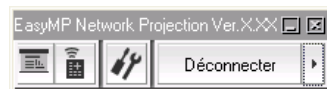
## Afficher/masquer la barre d'outils

L'affichage de la barre d'outils change comme suit. Il reste tel quel jusqu'à ce qu'il soit à nouveau changé.

Complète



Normale



Simple



Vous pouvez connecter le projecteur et l'ordinateur pour une projection distante (sur plusieurs sous-réseaux).

En mode de recherche automatique, les projecteurs sur différents sous-réseaux ne sont pas détectés car la recherche ne peut être lancée que sur un seul sous-réseau.

Cependant, vous pouvez procéder comme suit pour relier un projecteur à un autre sous-réseau.

- Entrez soit une adresse IP soit un nom de projecteur et lancez une recherche.  
L'adresse IP peut être saisie directement. De plus, à condition que le nom de projecteur à connecter ait été enregistré sur le serveur DNS, vous pouvez effectuer une recherche en entrant simplement ce nom de projecteur.  
☞ "Entrée soit d'une adresse IP soit d'un nom de projecteur et exécution d'une recherche" [p.16](#)
- Effectuez une recherche basée sur un Profil.  
Une fois la recherche d'un projecteur situé sur un autre sous-réseau effectuée en spécifiant soit son adresse IP soit son nom, vous pouvez enregistrer la recherche en tant que profil avec un nom facilement mémorisable, puis utiliser ce profil chaque fois que vous voudrez de nouveau rechercher un projecteur situé sur un autre sous-réseau.  
☞ "Effectuer une recherche avec un Profil" [p.17](#)



Si aucun projecteur n'est détecté, consultez la section suivante pour en définir les causes les plus probables.

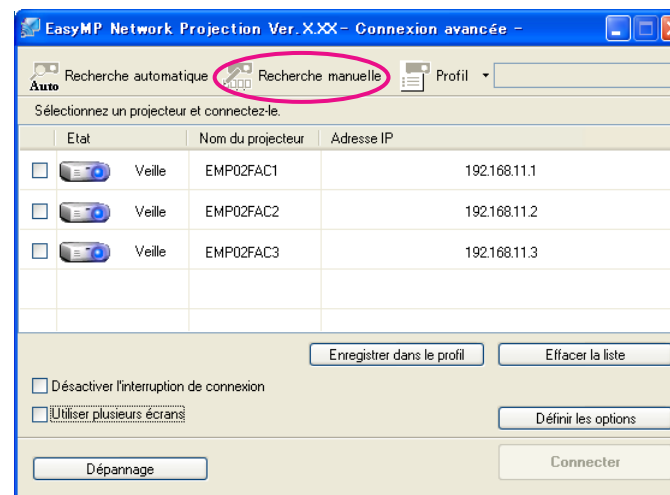
☞ "Dépannage" [p.38](#)

## Entrée soit d'une adresse IP soit d'un nom de projecteur et exécution d'une recherche

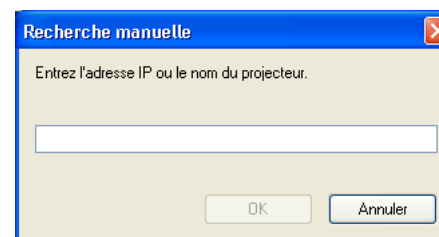
Dans les explications suivantes, sauf indication contraire, les captures d'écran correspondent à Windows.

Des écrans similaires s'affichent également sous Mac OS.

- 1 Cliquez sur **Recherche manuelle** sur l'écran de sélection du projecteur EasyMP Network Projection.



- 2 Entrez l'adresse IP ou le nom du projecteur auquel vous voulez vous connecter, puis cliquez sur **OK**.



Les résultats de la recherche s'affichent dans l'écran de sélection du projecteur de l'application EasyMP Network Projection.  
Si le projecteur cible a été identifié, sélectionnez-le, puis cliquez sur **Connecter** pour établir une connexion.



Une fois les informations sur le projecteur enregistrées, vous n'avez pas besoin de saisir les détails correspondants chaque fois que vous effectuez une recherche.

☞ "Création d'un Profil" p.17

## Effectuer une recherche avec un Profil

Vous pouvez enregistrer une recherche d'un projecteur utilisé fréquemment en tant que profil. Un profil est un fichier qui contient toutes les informations liées à un projecteur particulier, comme son nom et son adresse IP. Vous pouvez spécifier un profil à rechercher pour un projecteur plutôt que des détails type comme l'adresse IP ou le nom du projecteur. Par exemple, en créant un groupe de profils pour chaque endroit où un projecteur est installé et en les gérant dans des dossiers, vous pourrez trouver rapidement le projecteur cible.

Cette section explique comment créer et modifier un profil.

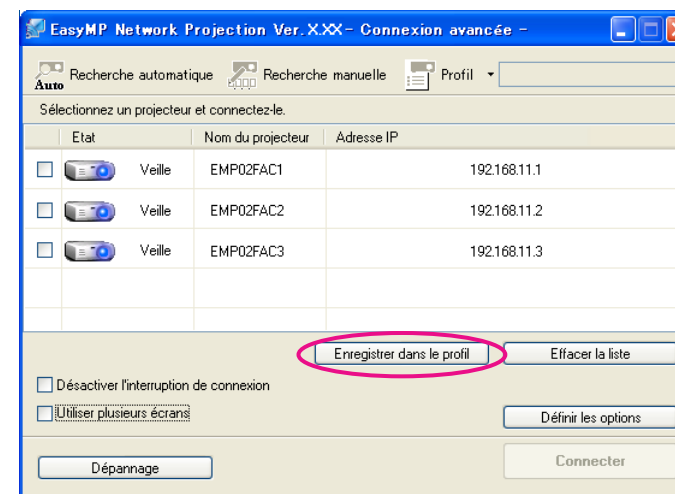
### Création d'un Profil

Les profils sont créés en enregistrant les résultats recherchés.

Pour plus de détails sur la façon de modifier un profil déjà enregistré, voir la section suivante.

☞ "Gestion d'un Profil" p.19

- 1 Lorsque le projecteur est affiché dans l'écran de sélection de EasyMP Network Projection, cliquez sur **Enregistrer dans le profil**.



L'écran Enregistrer dans le profil s'affiche.

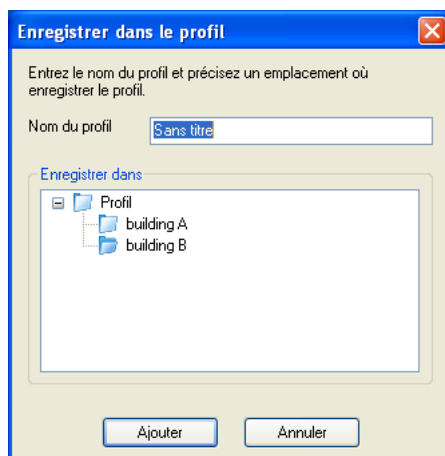
- 2 Entrez un Nom du profil puis cliquez sur **Ajouter**.



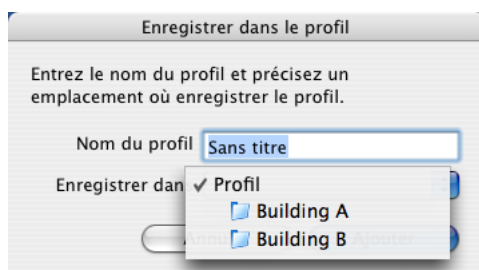
Les informations sur le projecteur sont enregistrées dans le profil. Si vous aviez déjà enregistré un profil, vous êtes invité à confirmer s'il peut être écrasé ou non. Pour enregistrer un profil sous un autre nom, sélectionnez **Enregistrer sous**. Si vous avez créé un dossier pour des profils, l'un des écrans suivants s'affiche. Une fois le Nom

du profil entré et la destination **Enregistrer dans** sélectionnée, cliquez sur **Ajouter**.

## Sous Windows



## Sous Mac OS



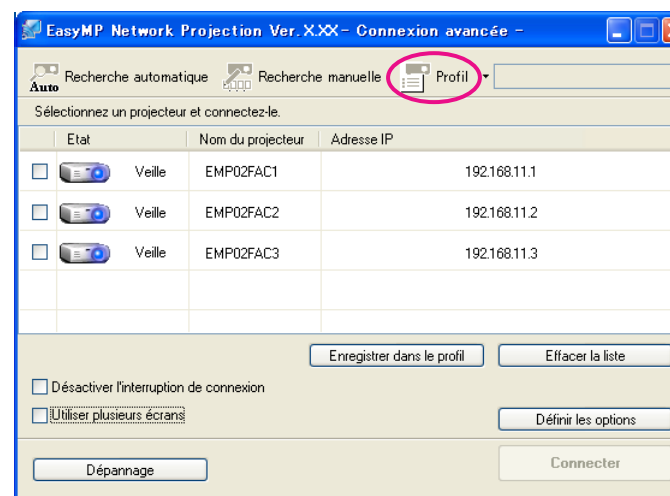
Pour plus de détails sur la façon de créer un dossier de profils, consultez la section suivante.

☞ "Gestion d'un Profil" [p.19](#)

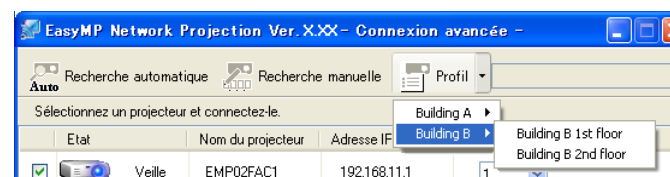
## Recherche en spécifiant un Profil

Vous pouvez effectuer une recherche en spécifiant le profil que vous avez créé.

- 1 Cliquez sur **Profil** dans l'écran de sélection du projecteur de l'application EasyMP Network Projection.  
Si aucun profil n'est enregistré, vous ne pouvez pas sélectionner **Profil**.



- 2 Dans le menu qui s'affiche, sélectionnez le projecteur auquel vous voulez vous connecter.



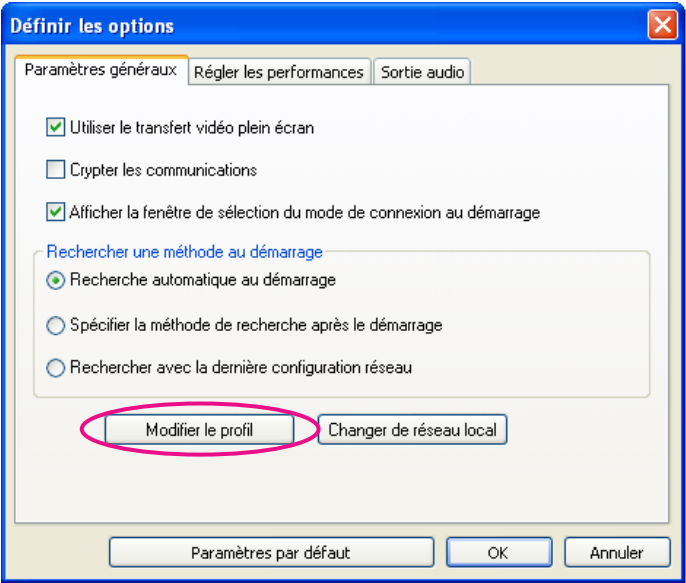
Les résultats de la recherche s'affichent dans l'écran de sélection du projecteur de l'application EasyMP Network Projection.

Si le projecteur cible a été identifié, sélectionnez-le, puis cliquez sur **Connecter** pour établir une connexion.

Gestion d'un Profil

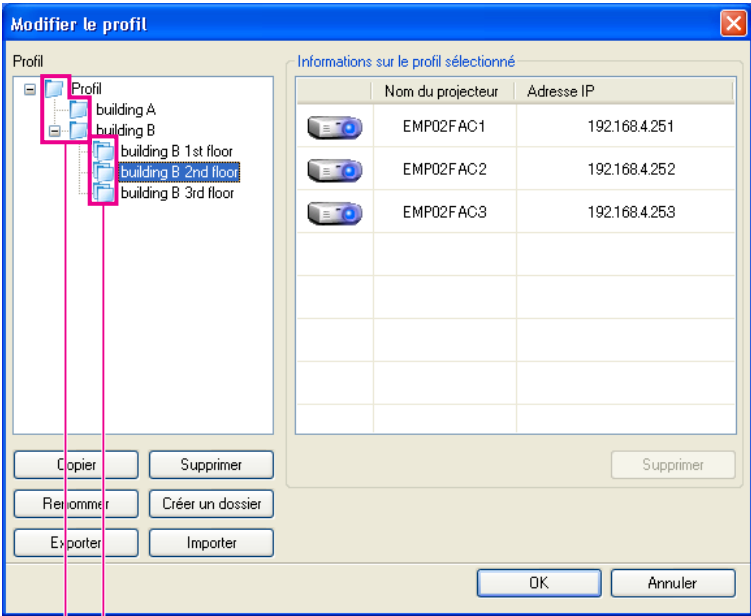
Vous pouvez modifier le nom et la structure hiérarchique du profil.

- 1
- Cliquez sur **Définir les options** dans l'écran principal de EasyMP Network Projection.  
L'écran Définir les options s'affiche.
- 2
- Cliquez sur **Modifier le profil**.



La fenêtre Modifier le profil s'affiche.

- 3
- Modifiez les informations enregistrées dans le profil.



- 1
- : Indique un profil.
- 2
- : Indique un dossier.

Profil	
Élément	Fonction
Profil	Vous pouvez afficher le profil enregistré. Vous pouvez gérer ce profil en créant un dossier.
Copier	Vous pouvez copier le profil. Le profil copié est enregistré dans le même dossier que l'original, sous le même nom.
Supprimer	Vous pouvez supprimer le profil et le dossier.

Profil	
Élément	Fonction
Renommer	Vous pouvez afficher la boîte de dialogue Renommer afin de modifier le nom du dossier ou du profil. Vous pouvez entrer 32 caractères maximum dans la boîte de dialogue Renommer.
Créer un dossier	Vous pouvez créer un nouveau dossier.
Exporter	Vous pouvez exporter le profil. Les profils exportés peuvent être utilisés comme fichiers de sauvegarde. Vous pouvez les importer sur un autre ordinateur.
Importer	Vous pouvez charger un profil exporté.

Informations sur le profil sélectionné	
Élément	Fonction
Nom du projecteur	Les informations sur le projecteur enregistrées dans le profil s'affichent.
Adresse IP	
Supprimer	Vous pouvez supprimer les informations au sujet du projecteur sélectionné. Si vous supprimez toutes les informations sur le projecteur, le profil est lui aussi supprimé.

**4**Cliquez sur **OK**.

Enregistre vos modifications et ferme la fenêtre Modifier le profil.



## Divers styles de projection

Ce chapitre décrit les fonctions qui peuvent être utiles au cours d'une réunion ou d'une présentation, telles que la fonction Affichage sur écrans multiples qui vous permet d'envoyer des images à plusieurs projecteurs à partir d'un seul ordinateur.

Le mode Présentation vous permet uniquement de projeter le diaporama PowerPoint ouvert sur votre ordinateur. Lorsque le diaporama n'est pas projeté, le projecteur affiche un écran noir. Vous pouvez commencer des présentations en douceur en ne projetant pas les images superflues.

Outre le fait d'être compatible avec PowerPoint, Keynote l'est également avec le Mode Présentation de Mac OS.

Pour activer ou désactiver le mode Présentation, cliquez sur le bouton



☞ "Utilisation de la barre d'outils" [p.13](#)

Le mode d'affichage sur écrans multiples vous permet de projeter des images différentes à partir de plusieurs projecteurs qui sont connectés au même ordinateur.

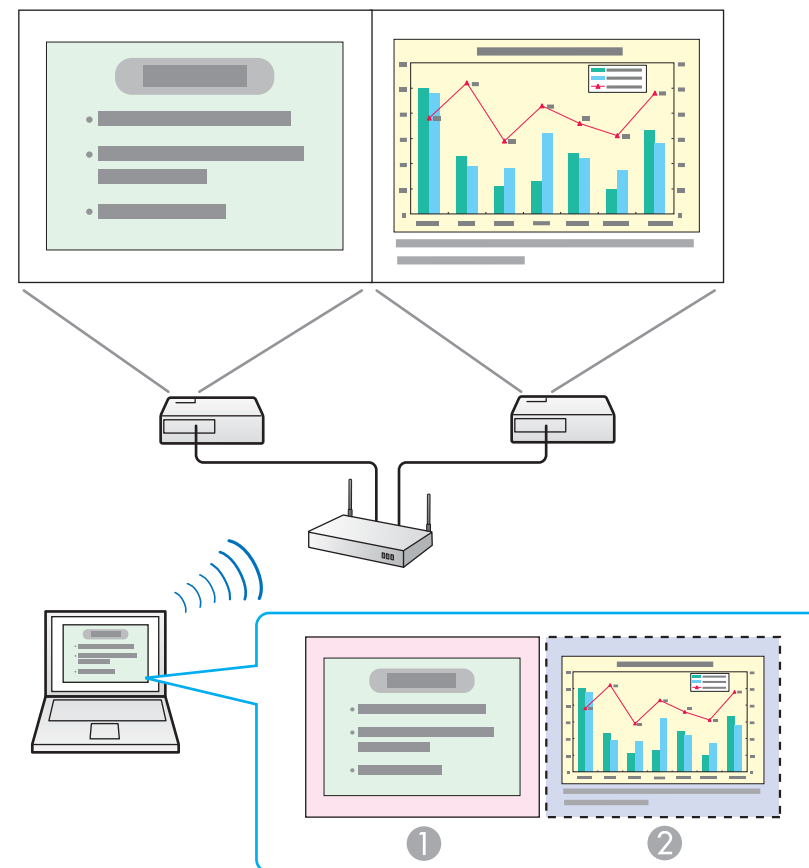
Sous Windows, plusieurs pilotes pour les écrans virtuels peuvent être définis sur l'ordinateur et chaque image peut être projetée par le projecteur. Cette fonction n'est disponible qu'avec Windows Vista et Windows 7.

Sous Mac OS, un moniteur externe doit être connecté à l'ordinateur pour activer cette fonction. Alors que l'explication ci-dessous fait référence à l'écran virtuel, l'opération est liée aux écrans affichés sur les moniteurs connectés physiquement sous Mac OS.

## Exemple d'ajustement d'un écran virtuel

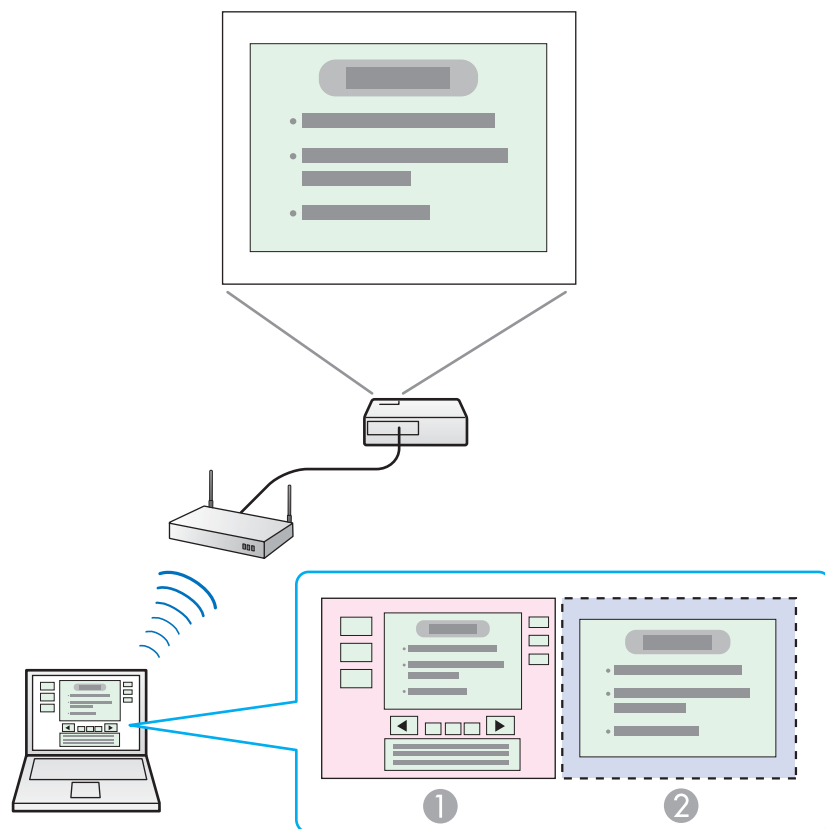
En modifiant l'agencement des écrans virtuels, vous pouvez projeter uniquement l'image désirée lors d'une présentation ou projeter différentes images de gauche à droite.

### Exemple d'agencement 1



- |   |                          |                    |
|---|--------------------------|--------------------|
| ① | Image du moniteur        | Fichier PowerPoint |
| ② | Image de l'écran virtuel | Fichier Excel      |

## Exemple d'agencement 2



- ① Image du moniteur Outils de présentation du fichier PowerPoint
- ② Image de l'écran virtuel Diaporama à l'aide d'un fichier PowerPoint

## Procédure préalable à l'utilisation de la fonction d'affichage sur écrans multiples

- 1 Définissez l'écran virtuel.  
☛ "Réglage de l'écran virtuel" [p.24](#)  
Dans un environnement Windows, activez le pilote d'écran virtuel si nécessaire. Configurez également, pour Windows comme pour Mac OS, la disposition des écrans virtuels.
- 2 Attribuez l'image à projeter.  
☛ "Attribution de l'image à projeter" [p.28](#)  
Ouvrez le fichier à projeter, puis déplacez l'écran vers un écran virtuel selon la disposition de projection réelle.
- 3 Projetez les images attribuées.  
☛ "Projection des images attribuées" [p.29](#)  
Attribuez un numéro d'écran virtuel à un projecteur, puis démarrez la projection.

## Réglage de l'écran virtuel

Cette section décrit la disposition des écrans virtuels, exemple 1.

- ☛ "Exemple d'ajustement d'un écran virtuel" [p.23](#)

## Activation du pilote d'écran virtuel (Windows uniquement)

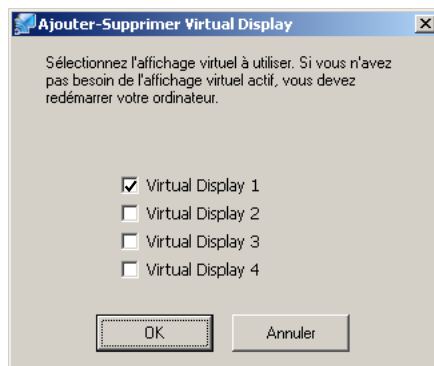
Activez le pilote d'écran virtuel [p.25](#). Si vous avez déjà activé l'écran virtuel en installant EasyMP Network Projection, cette opération n'est pas nécessaire. Passez à la section suivante.

- ☛ "Réglage de l'écran virtuel" [p.25](#)



- 1 Cliquez sur **Démarrer**, sélectionnez **Programmes** (ou **Tous les programmes**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection**, puis cliquez sur **Ajouter-Supprimer Virtual Display**.

L'écran Ajouter-Supprimer Virtual Display s'affiche.



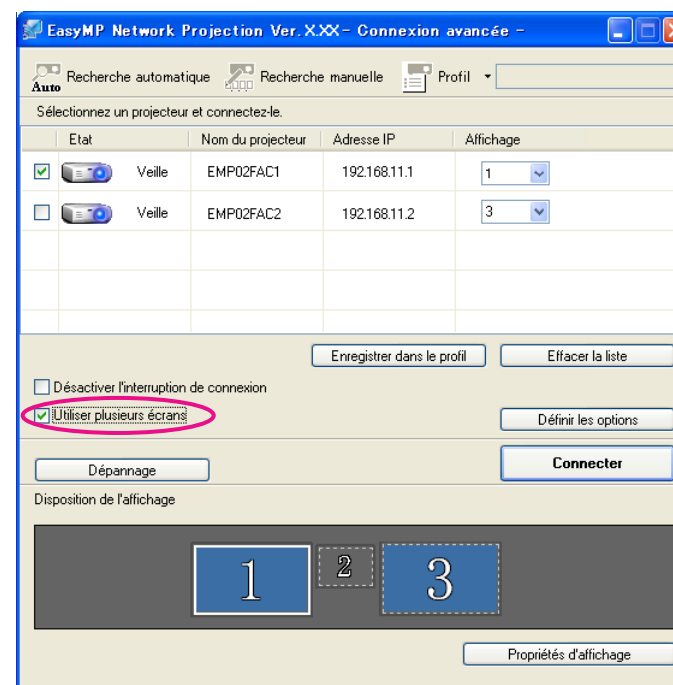
- 2 Sélectionnez l'écran virtuel que vous voulez utiliser.  
Il est possible d'ajouter jusqu'à quatre moniteurs. Dans cet exemple, un seul écran virtuel doit être utilisé. Lorsque plusieurs écrans virtuels sont réglés, sélectionnez autant d'écrans que nécessaire. N'importe quel écran peut être sélectionné.
- 3 Cliquez sur **OK**.  
Lorsque vous cliquez sur **OK**, les pilotes pour l'écran virtuel sont activés. Il est normal que l'écran clignote à ce moment-là. Attendez que l'écran Ajouter-Supprimer Virtual Display se ferme.

## Réglage de l'écran virtuel

Après le démarrage de EasyMP Network Projection, la procédure de configuration des écrans virtuels est différente sous Windows et Mac OS. Chacune des procédures est expliquée ci-dessous.

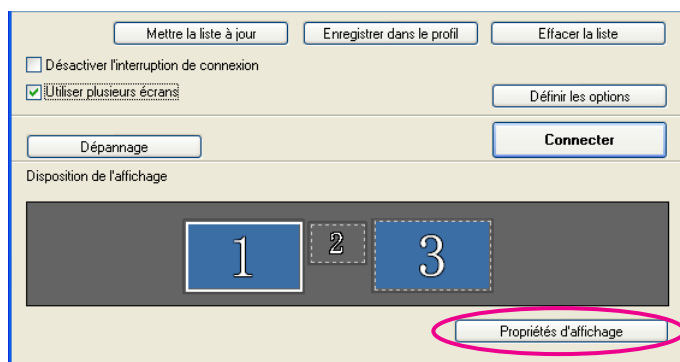
### Sous Windows

- 1 Cliquez sur **Démarrer**, sélectionnez **Programmes** (ou **Tous les programmes**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection**, puis cliquez sur **EasyMP Network Projection V2.XX** pour démarrer EasyMP Network Projection.
- 2 Sélectionnez le mode **Connexion avancée**, puis cliquez sur **OK**.
- 3 Activez la case à cocher **Utiliser plusieurs écrans**.



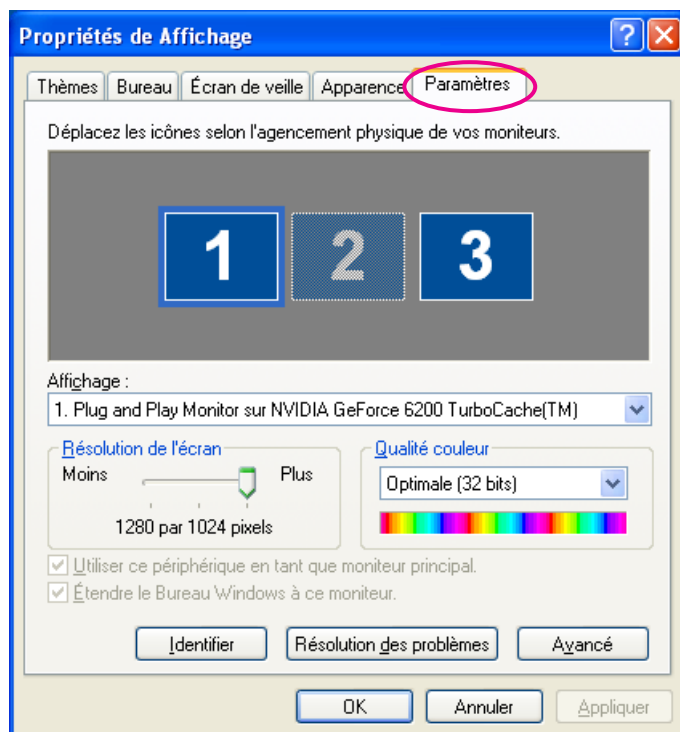
Les boutons **Disposition de l'affichage** et **Propriétés d'affichage** sont ajoutés dans le bas de l'écran.

- 4 Cliquez sur **Propriétés d'affichage**.



L'écran Propriétés d'affichage s'affiche.

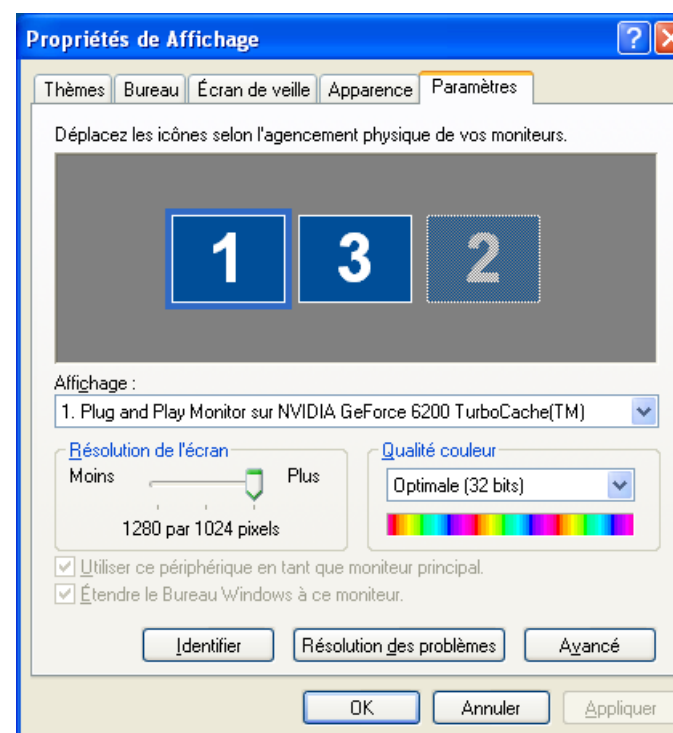
**5** Cliquez sur l'onglet **Paramètres**.



**6** Faites glisser l'icône du moniteur affichée et placez-la où vous voulez.

Ici, le moniteur réel (1) se trouve à gauche, alors que le moniteur virtuel (3) se trouve à droite.

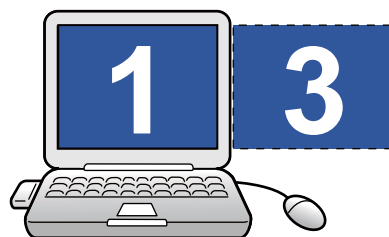
Lorsqu'un PC dispose de plusieurs terminaux de sortie, les numéros assignés aux terminaux virtuels seront consécutifs à ceux des terminaux physiques.





- Lorsqu'un moniteur externe est connecté en tant que moniteur secondaire, son image ne peut pas être projetée.
- En fonction du matériel, le numéro du moniteur secondaire ne sera peut-être pas "2". Lorsque vous placez les icônes du moniteur, cliquez sur l'icône pour vérifier que le type de moniteur ne correspond pas au moniteur secondaire.
- Pour plus d'informations sur le réglage de Résolution de l'écran, voir la section suivante.
  - ☛ "Résolutions prises en charge" [p.36](#)

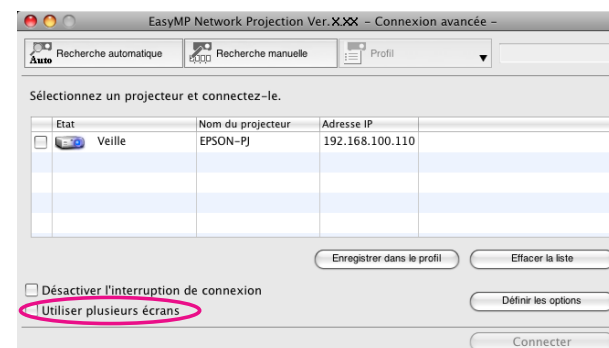
Lorsque l'icône du moniteur est modifiée, un écran virtuel est connecté en tant qu'image comme ci-dessous.



- 7** Cliquez sur **OK** pour fermer l'écran Propriétés d'affichage. Choisissez les images à projeter ensuite.
- ☛ "Attribution de l'image à projeter" [p.28](#)

## Sous Mac OS

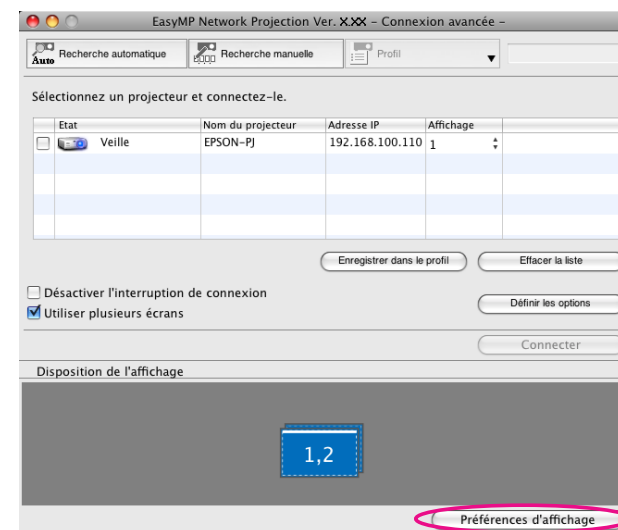
- 1** Double-cliquez sur **EasyMP Network Projection** depuis le dossier **Applications** pour lancer EasyMP Network Projection.
- 2** Sélectionnez le mode **Connexion avancée**, puis cliquez sur **OK**.
- 3** Activez la case à cocher **Utiliser plusieurs écrans**.



Les boutons Disposition de l'affichage et Préférences d'affichage sont ajoutés dans le bas de l'écran.

**4**

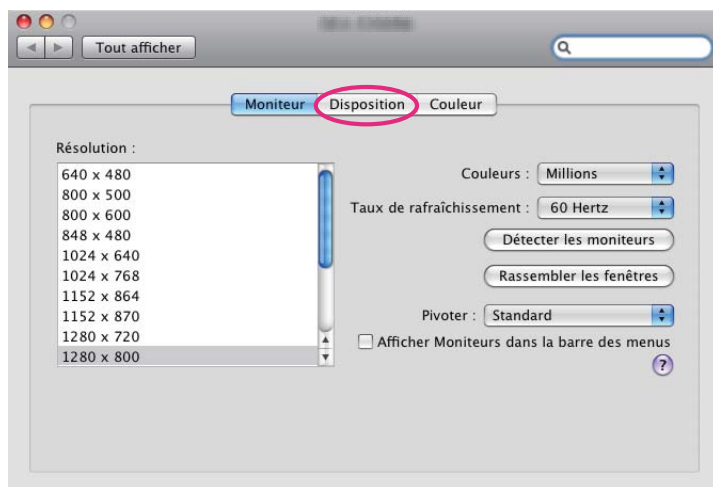
Cliquez sur **Préférences d'affichage**.



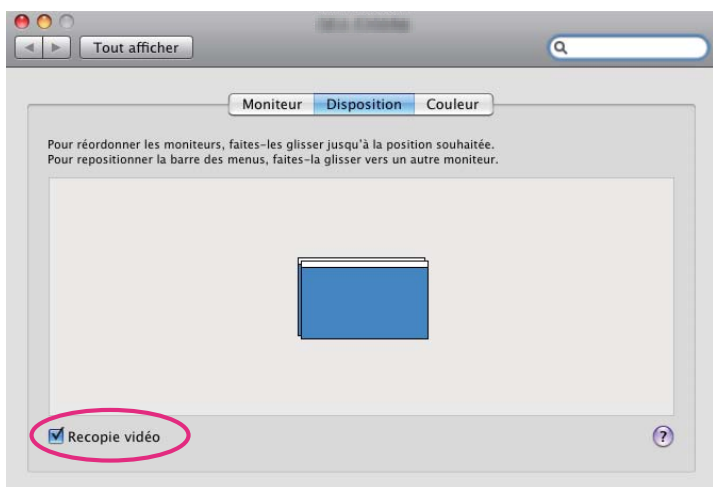
L'écran des paramètres d'affichage s'affiche.

**5**

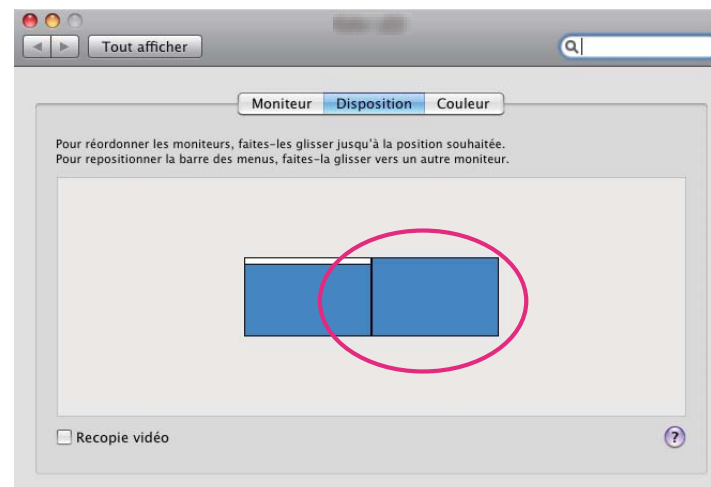
Cliquez sur **Disposition**.



**6** Effacez la case **Recopie vidéo**.



**7** Faites glisser l'icône du moniteur affichée et placez-la où vous voulez.



**8** Fermez l'écran des paramètres d'affichage.  
Choisissez les images à projeter ensuite.  
☛ "Attribution de l'image à projeter" [p.28](#)

## Attribution de l'image à projeter

Cette section décrit la disposition des écrans virtuels, exemple 1.

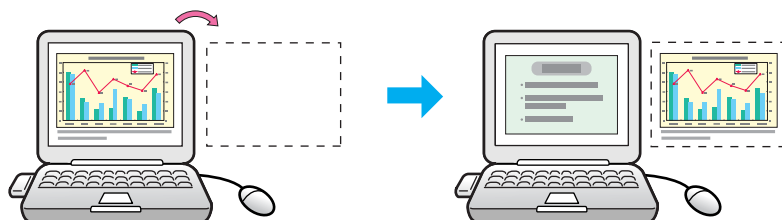
☛ "Exemple d'ajustement d'un écran virtuel" [p.28](#)

**1** Ouvrez le fichier à projeter.

Ouvrez les fichiers PowerPoint et Excel.

**2** Faites glisser la fenêtre jusqu'au moniteur de l'écran virtuel de votre choix puis choisissez où l'image sera projetée.

Faites glisser la fenêtre Excel vers la droite jusqu'à ce qu'elle ne soit plus visible. La fenêtre PowerPoint apparaît sur le moniteur réel, alors que la fenêtre Excel apparaît sur l'écran virtuel, à droite.

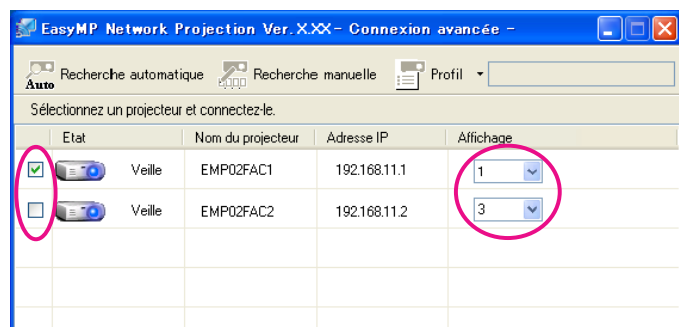


## Projection des images attribuées

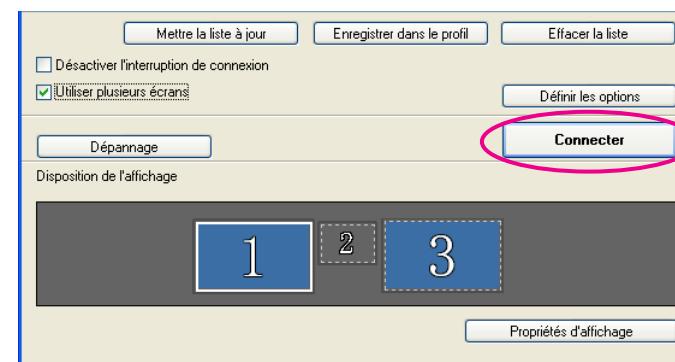
Cette section décrit la disposition des écrans virtuels, exemple 1.

☞ "Exemple d'ajustement d'un écran virtuel" p.23

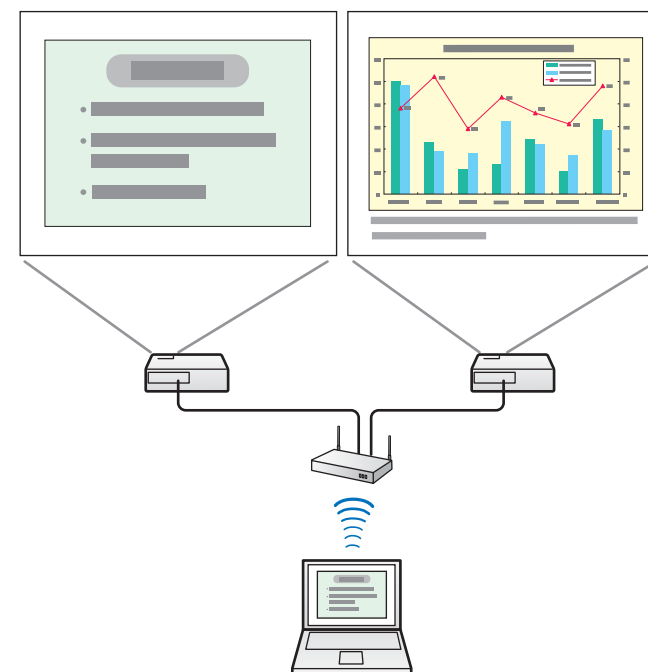
- 1 Sélectionnez le numéro de l'écran virtuel affecté à l'**Affichage**, puis choisissez l'image à projeter depuis chaque projecteur.



- 2 Cliquez sur **Connecter**.



L'image affectée à chaque projecteur est projetée.



Dans un environnement Windows, vous ne pouvez pas voir l'image envoyée à l'écran virtuel de l'ordinateur. Pour ajuster l'image de l'écran virtuel, vous devez le faire lors de la visualisation de l'image projetée.

Pour effectuer des opérations sur l'écran virtuel avec la souris, déplacer le pointeur de la souris dans la direction de l'écran virtuel, de sorte que le pointeur apparaisse dessus.

- 3** Pour mettre fin à la projection sur écrans multiples, cliquez sur **Déconnecter** dans la barre d'outils.



Dans un environnement Windows, le pilote d'écran virtuel est activé afin que le pointeur de la souris puisse être déplacé hors des limites de l'écran. Il est possible, parfois, de ne plus retrouver le pointeur. Si vous n'utilisez pas d'écran virtuel, désactivez la case à cocher correspondante dans l'écran Ajouter-Supprimer Virtual Display afin que le pointeur de la souris revienne dans la zone d'affichage de l'écran. Afin de réutiliser l'affichage sur écrans multiples, cochez la case de l'affichage voulu dans Ajouter-Supprimer Virtual Display. Pour décocher une case, voir la section suivante.

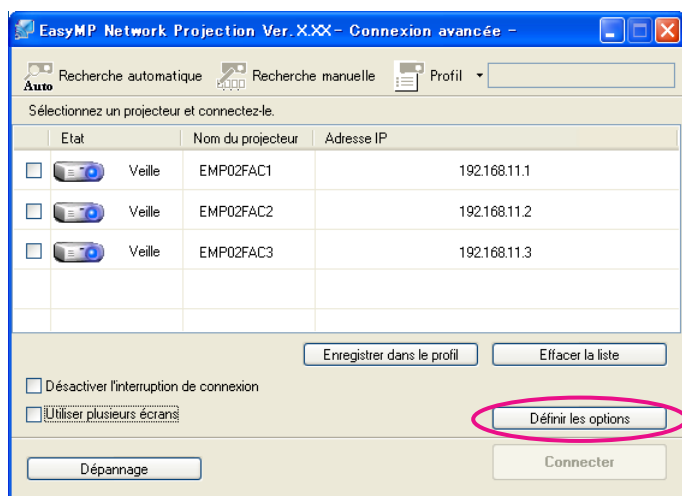
☞ "Activation du pilote d'écran virtuel (Windows uniquement)" [p.24](#)



## Annexe

Vous pouvez définir des options de configuration, comme le mode de traitement au démarrage de EasyMP Network Projection. Accédez à l'écran Définir les options via l'écran principal de EasyMP Network Projection.

- 1 Cliquez sur **Définir les options** dans l'écran principal de EasyMP Network Projection.




L'écran Définir les options s'affiche.

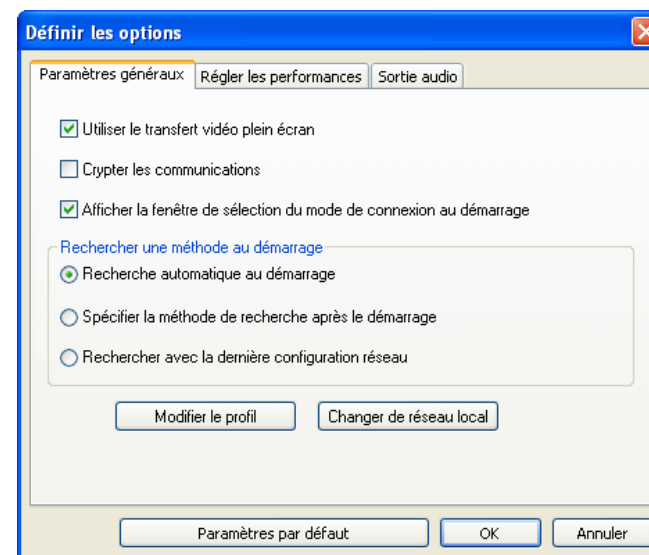
- 2 Réglez chacun des éléments.

Confirmez les détails des éléments configurés dans les sections suivantes. Lorsque vous avez effectué tous les réglages nécessaires, cliquez sur le bouton « OK » pour fermer l'écran Définir les options.



Vous pouvez également accéder à Définir les options en cliquant sur  sur la barre d'outils. Lorsque vous accédez à Définir les options depuis la barre d'outils, l'onglet Paramètres généraux ne s'affiche pas.

## Onglet Paramètres généraux



### Utiliser le transfert vidéo plein écran

Permet de lire un fichier de film en mode plein écran. Si le projecteur ne prend pas en charge l'envoi de film, cette fonction n'est pas configurable.

### Crypter les communications

Activez cette case à cocher pour crypter et transmettre des données. Même si les données sont interceptées, elles ne peuvent pas être décryptées.

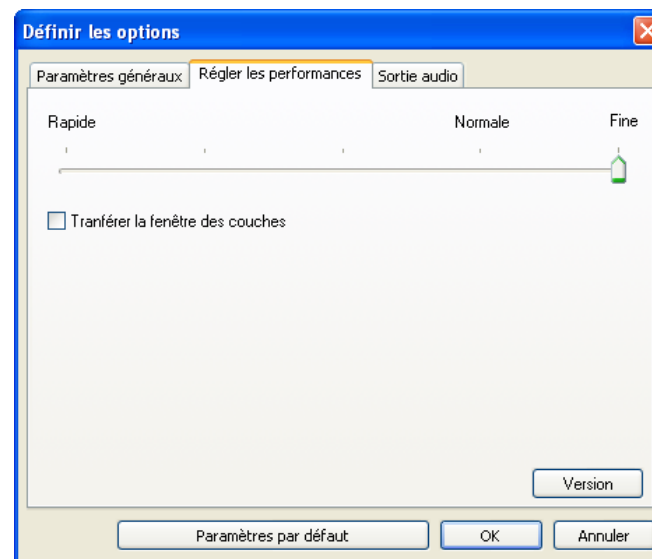
### Afficher la fenêtre de sélection du mode de connexion au démarrage

Permet d'activer ou non l'affichage de la fenêtre Connexion rapide/Connexion avancée au démarrage de EasyMP Network Projection. Désactivez cette case à cocher lorsque vous avez opté pour une méthode de démarrage standard.



<b>Rechercher une méthode au démarrage</b>	<p>Permet de sélectionner l'une des méthodes suivantes de recherche de projecteur au démarrage de EasyMP Network Projection.</p> <p><b>Recherche automatique au démarrage</b></p> <p><b>Spécifier la méthode de recherche après le démarrage</b></p> <p><b>Rechercher avec la dernière configuration réseau</b></p>
<b>Modifier le profil</b>	<p>Affiche la boîte de dialogue Modifier le profil.</p> <p>☞ "Gestion d'un Profil" <a href="#">p.19</a></p>
<b>Changer de réseau local</b>	<p>Windows uniquement</p> <p>Utilisé quand il est nécessaire de changer la carte réseau qui sera utilisée pour une recherche lorsqu'un ordinateur a plusieurs cartes.</p> <p>Par défaut, toutes les cartes réseau sont utilisées pour effectuer une recherche.</p>
<b>Paramètres par défaut</b>	<p>Vous pouvez rétablir toutes les valeurs par défaut de <b>Définir les options</b>. Vous pouvez toutefois conserver les paramètres de <b>Modifier le profil</b> et <b>Changer de réseau local</b> dans <b>Paramètres généraux</b>.</p>

## Onglet Régler les performances



<b>Curseur d'ajustement des performances</b>	<p>Le niveau des performances peut être réglé sur <b>Rapide</b>, <b>Normale</b> et <b>Fine</b>.</p> <p>Activez <b>Rapide</b> si les projections de films subissent des interruptions.</p>
<b>Transférer la fenêtre des couches</b>	<p>Windows uniquement (sauf Windows Vista et Windows 7)</p> <p>La fenêtre des couches est active lorsque des éléments de contenu tels que des messages affichés sur l'ordinateur ne sont pas projetés par le projecteur. Activez cette case à cocher pour projeter des éléments de contenu, comme des messages, qui utilisent la fenêtre des couches.</p> <p>Désactivez cette case à cocher pour éviter tout effet de papillotement du pointeur de la souris à l'écran.</p>

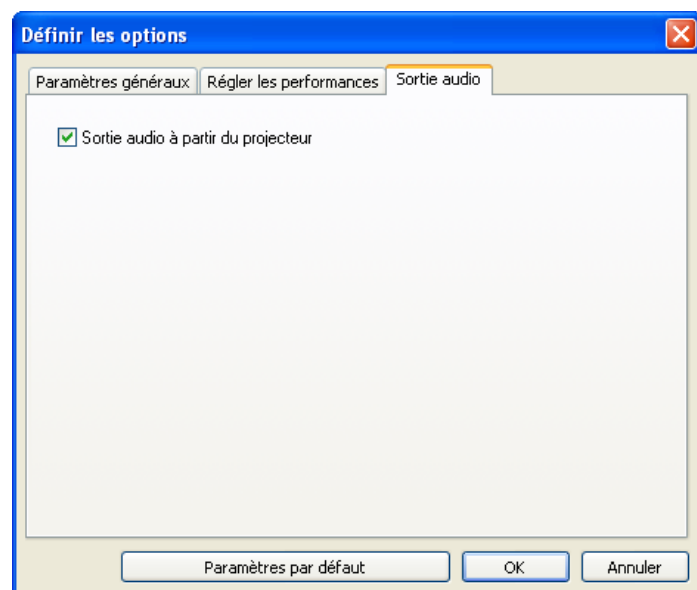
## Paramètres par défaut

Vous pouvez rétablir toutes les valeurs par défaut de **Définir les options**. Vous pouvez toutefois conserver les paramètres de **Modifier le profil** et **Changer de réseau local** dans **Paramètres généraux**.



L'audio ne peut être transféré que vers un seul projecteur. L'audio ne peut pas être transféré lorsque plusieurs projecteurs sont connectés.

## Onglet Sortie audio



## Sortie audio à partir du projecteur

Indiquez quand vous souhaitez émettre le son de l'ordinateur à partir du projecteur. Désactivez cette case à cocher pour que le son soit émis à partir de l'ordinateur.

## Paramètres par défaut

Vous pouvez rétablir toutes les valeurs par défaut de **Définir les options**. Vous pouvez toutefois conserver les paramètres de **Modifier le profil** et **Changer de réseau local** dans **Paramètres généraux**.

Vérifiez les points suivants avant de lancer la désinstallation.

- Sous Windows, vous devez disposer de droits d'administrateur pour désinstaller EasyMP Network Projection.
- Fermez toutes les applications en cours d'exécution avant de lancer la désinstallation.

## Sous Windows 2000

- 1** Cliquez sur **Démarrer**, sélectionnez **Paramètres** et cliquez sur **Panneau de configuration**.
- 2** Double-cliquez sur **Ajout/Suppression de programmes**.
- 3** Cliquez sur **Modifier/Supprimer des programmes**.
- 4** Sélectionnez EasyMP Network Projection, puis cliquez sur **Modifier/Supprimer**.

## Sous Windows XP

- 1** Cliquez sur **Démarrer** et cliquez sur **Panneau de configuration**.
- 2** Double-cliquez sur **Ajouter ou supprimer des programmes**.
- 3** Sélectionnez EasyMP Network Projection, puis cliquez sur **Modifier/Supprimer**.

## Sous Windows Vista/Windows 7


- 1** Cliquez sur **Démarrer** et cliquez sur **Panneau de configuration**.
- 2** Cliquez sur **Désinstaller un programme** dans la catégorie **Programme**.
- 3** Sélectionnez EasyMP Network Projection, puis cliquez sur **Désinstaller/Modifier**.





## Sous Mac OS

- 1** Ouvrez le dossier **Applications**.
- 2** Ouvrez le dossier **EasyMP Network Projection**, puis double-cliquez sur **EasyMP Network Projection Uninstaller.app** pour désinstaller le logiciel.

En cas de projection d'images d'ordinateur pendant l'exécution de EasyMP Network Projection, les restrictions suivantes s'appliquent. Lisez attentivement cette section.

## Résolutions prises en charge

L'appareil peut projeter les résolutions d'écran d'ordinateur suivantes. Vous ne pouvez pas vous connecter à un ordinateur utilisant une résolution supérieure à UXGA .

- VGA  (640x480)
- SVGA  (800x600)\*
- XGA  (1024x768)\*
- SXGA  (1280x960)
- SXGA (1280x1024)\*
- SXGA+ (1400x1050)\*
- WXGA (1280x768)
- WXGA (1280x800)
- WXGA+ (1440x900)
- UXGA (1600x1200)

\* Résolutions prises en charge lorsque la fonction d'affichage multi-écrans est activée.

Si vous utilisez un écran dont le rapport L/H est unique, la résolution diminue ou augmente suivant la résolution de l'ordinateur et du projecteur afin de ne pas nuire à la qualité de l'image.

Suivant la résolution, les marges horizontales et verticales peuvent être projetées de couleur noire.

## Couleur d'affichage

L'appareil peut projeter en utilisant le nombre de couleurs des écrans d'ordinateur.

Windows	Mac OS
Couleurs 16 bits	Environ 32 000 couleurs (16 bits)
Couleurs 32 bits	Environ 16,7 millions de couleurs (32 bits)

La garantie opérationnelle pour l'affichage sur écrans multiples est fixée aux couleurs 16 et 32 bits.

## Autres limitations

- Si la vitesse de transmission du réseau sans fil est faible, il se peut que la connexion réseau se coupe à des moments inattendus.
- Il se peut que les applications qui utilisent des fonctions DirectX ne s'affichent pas correctement. (Windows uniquement)
- Il est impossible de projeter des invites MS-DOS en plein écran. (Windows uniquement)
- Il est possible que l'image affichée sur l'écran de l'ordinateur et l'image projetée ne correspondent pas tout à fait.

## Sous Windows Vista ou Windows 7

Tenez compte des remarques suivantes lorsque vous utilisez l'application EasyMP Network Projection sur un ordinateur tournant sous Windows Vista ou Windows 7.

### Limitations en cas de projection depuis la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live

Tenez compte des deux limitations suivantes lorsque vous utilisez la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live tout en exécutant l'application EasyMP Network Projection.

- Le Diaporama est lu en mode simple lorsqu'il est projeté à partir de la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live. Comme la barre d'outils n'est pas affichée, vous ne pouvez pas apporter de modifications au thème (effets) tout en lisant un diaporama, indépendamment de la valeur de l'Indice de performance Windows. Lorsque le mode simple a démarré, vous ne pouvez plus changer de mode tant que la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live est en cours d'exécution, même si vous fermez EasyMP Network Projection. Redémarrez la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live.
- Vous ne pouvez pas lire des films.

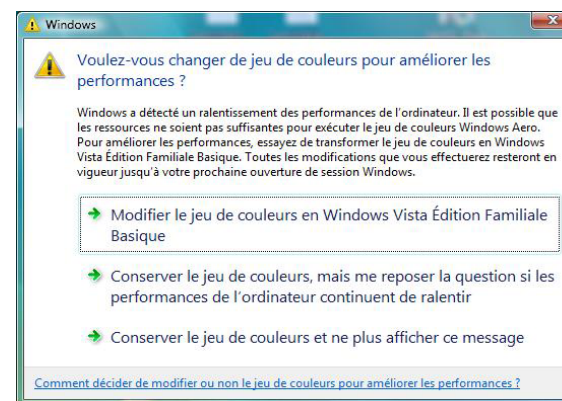
### Limitations dans Windows Aero

Tenez compte des deux limitations suivantes lorsque la disposition des fenêtres sur votre ordinateur emploie l'interface Windows Aero.

- La fenêtre des couches est projetée indépendamment du réglage Transférer la fenêtre des couches de la section Définir les options dans EasyMP Network Projection.  
Par exemple, lorsque Transférer la fenêtre des couches a été désactivé pour la barre d'outils de EasyMP Network Projection, elle n'est pas projetée même si elle s'affiche à l'écran de l'ordinateur. La barre d'outils est toutefois projetée.

- Quelques minutes après avoir connecté un ordinateur au projecteur via un réseau à l'aide de l'application EasyMP Network Projection, le message suivant peut s'afficher.

Il est recommandé de sélectionner **Conserver le jeu de couleurs et ne plus afficher ce message**. Cette sélection est activée jusqu'au redémarrage de l'ordinateur.



### Limitations en cas de projection depuis le Windows Media Center

Vous ne pouvez pas projeter des images en plein écran avec Windows Media Center. Passez en mode d'affichage fenêtre pour projeter les images.

## Impossible de se connecter au projecteur que vous souhaitez utiliser.

### Impossible de connecter le projecteur et l'ordinateur via le réseau.

Vérification	Solution
La carte réseau de l'ordinateur et la fonction LAN intégrée sont-elles disponibles ?	Vérifiez le bon fonctionnement du réseau local depuis le gestionnaire de périphériques sous <b>Panneau de configuration - Système - Matériel</b> .
Le câble réseau est-il connecté correctement ?	Vérifiez que le câble réseau est connecté correctement. Reconnectez-le s'il est débranché ou s'il n'est pas connecté correctement.
L'écran de configuration du réseau s'affiche-t-il sur le projecteur ?	Fermez la configuration réseau sur le projecteur et revenez à l'écran d'attente du LAN. Si l'écran de configuration du réseau s'affiche sur le projecteur, vous ne pouvez pas utiliser EasyMP Network Projection.
La carte réseau utilisée a-t-elle été sélectionnée correctement dans EasyMP Network Projection ?	Si l'ordinateur utilise plusieurs environnements réseau, il ne peut se connecter que si la carte réseau est sélectionnée correctement. Si votre ordinateur tourne sous Windows, lancez EasyMP Network Projection, puis sélectionnez la carte réseau que vous utilisez dans <b>Définir les options - Changer de réseau local</b> . ☛ "Onglet Paramètres généraux" <a href="#">p.32</a>
Le pare-feu est-il désactivé ou a-t-il été enregistré en tant qu'exception ?	Lorsque vous ne voulez pas désactiver le pare-feu ou l'enregistrer en tant qu'exception, effectuez les réglages nécessaires pour ouvrir les ports. Les ports utilisés par EasyMP Network Projection sont "3620", "3621" et "3629".
Les fonctions de refus de connexion, comme les restrictions d'Adresse MAC et de port, ont-elles été définies correctement sur le point d'accès ?	Définissez l'autorisation de connexion au point d'accès pour permettre aux projecteurs de se connecter.
L'adresse IP, le masque de sous-réseau et l'adresse de passerelle du point d'accès et du projecteur sont-ils définis correctement ?	Si vous n'utilisez pas DHCP, ajustez chaque paramètre. Vous pouvez configurer le paramètre DHCP depuis le menu <b>Réseau</b> du projecteur. Consultez le manuel suivant pour plus d'informations. ☛ <a href="#">Guide de l'utilisateur "Menu Réseau (EB-1880 uniquement)"</a>
Le sous-réseau du point d'accès et celui du projecteur sont-ils différents ?	Sélectionnez <b>Recherche manuelle</b> dans EasyMP Network Projection, indiquez l'adresse IP et connectez-vous. ☛ "Entrée soit d'une adresse IP soit d'un nom de projecteur et exécution d'une recherche" <a href="#">p.16</a>
Avez-vous activé DHCP ?	Si DHCP est réglé sur <b>On</b> et si aucun serveur DHCP n'est trouvé, l'accès à l'état d'attente du LAN prend un certain temps.

Vérification	Solution
Tentez-vous de vous connecter au projecteur à l'aide du mode Connexion rapide ?	Si le projecteur ne prend pas en charge la connexion LAN sans fil, vous ne pouvez pas le connecter à l'aide du mode Connexion rapide. Connectez-vous au projecteur à l'aide du mode Connexion avancée.

**Lorsqu'une connexion est effectuée à l'aide de EasyMP Network Projection, l'image projetée reste telle quelle, et il est impossible d'établir une connexion depuis un autre ordinateur.**

Vérification	Solution
Le présentateur a-t-il quitté la salle de conférence sans couper la connexion réseau ?	Avec EasyMP Network Projection, l'ordinateur actuellement connecté peut être déconnecté lorsqu'un autre ordinateur tente de se connecter au projecteur. Dès lors, si aucun Mot-clé projecteur n'a été défini pour le projecteur, ou si vous connaissez ce Mot-clé projecteur, vous pouvez déconnecter l'ordinateur actuellement connecté, puis connecter votre ordinateur au projecteur. Si un Mot-clé projecteur a été défini pour le projecteur et que vous ne connaissez pas ce Mot-clé projecteur, redémarrez le projecteur et reconnectez-le.


**Impossible de sélectionner ou de modifier le mode de connexion.**

Vérification	Solution
EasyMP Network Projection est-il configuré pour démarrer dans le même mode de connexion ?	Sélectionnez <b>Afficher la fenêtre de sélection du mode de connexion au démarrage</b> dans l'onglet <b>Paramètres généraux</b> sous <b>Définir les options</b> . L'écran de sélection du projecteur s'affiche après le redémarrage de EasyMP Network Projection.

---

**L'écran n'est pas projeté.**

**Le Diaporama ne s'affiche pas sur l'écran désiré lorsque la fonction d'affichage sur écrans multiples est activée.**

Vérification	Solution
Utilisez-vous PowerPoint 2002 ou une version antérieure ? (Sous Windows)	Pour configurer et utiliser plusieurs <a href="#">écrans virtuels</a>  , utilisez PowerPoint 2003 ou une version ultérieure, ou limitez le nombre d'écrans virtuels à un avant d'afficher le diaporama.

**Les applications ne s'affichent plus à partir de l'écran de l'ordinateur lorsque la fonction d'affichage sur écrans multiples est activée.**

Vérification	Solution
Une autre application est-elle en cours d'exécution sur l' <u>écran virtuel</u> ? (Sous Windows)	Lorsque Virtual Display est installé, il arrive qu'une autre application soit exécutée sur l'écran virtuel. Dans ce cas, désactivez Virtual Display dans la fenêtre des propriétés de l'écran.

**Le pointeur de la souris ne s'affiche pas sur l'écran de l'ordinateur.**

Vérification	Solution
Virtual Display est-il installé ? (Sous Windows)	Le pointeur de la souris est placé sur l' <u>écran virtuel</u> . Lorsque la case à cocher de l'écran virtuel est désactivée dans la fenêtre Ajouter-Supprimer Virtual Display, le pointeur de la souris revient dans la zone d'affichage de l'écran.

**Le pointeur de la souris clignote.**

Vérification	Solution
<b>Transférer la fenêtre des couches</b> est-il sélectionné ?	Si vous ne souhaitez pas que le pointeur de la souris clignote, désélectionnez <b>Transférer la fenêtre des couches</b> dans l'onglet <b>Régler les performances</b> . ☞ "Onglet Régler les performances" <a href="#">p.33</a>

**Lors de la connexion à l'aide de l'application EasyMP Network Projection, l'image ne s'affiche pas ou met du temps à apparaître.**

Vérification	Solution
Avez-vous tenté de lire les films à l'aide du lecteur Media Player ou utilisé l'aperçu de l'écran de veille ?	Selon l'ordinateur, il se peut que l'écran de lecture de films du lecteur Media Player ne soit pas affiché et que l'aperçu de l'écran de veille ne s'affiche pas normalement.

**Aucun son du projecteur lorsqu'il est connecté à EasyMP Network Projection.**

Vérification	Solution
Plusieurs projecteurs sont-ils connectés à un même ordinateur ?	L'audio ne peut être transféré que vers un seul projecteur. Essayez de déconnecter les autres projecteurs.



Vérification	Solution
L'audio est-il défini pour une sortie à partir de l'ordinateur dans Définir les options ?	Sélectionnez <b>Sortie audio à partir du projecteur</b> dans l'onglet <b>Sortie audio</b> . ☞ "Onglet Sortie audio" <a href="#">p.34</a>

**Lorsqu'une connexion est effectuée à l'aide de EasyMP Network Projection, il est impossible de lancer un Diaporama PowerPoint.**

Vérification	Solution
L'application EasyMP Network Projection a-elle été lancée alors que PowerPoint était en cours d'exécution ? (Sous Windows)	Lorsque vous effectuez une connexion avec EasyMP Network Projection, assurez-vous de fermer PowerPoint auparavant. Il se peut que le Diaporama ne s'exécute pas si la connexion est établie alors que PowerPoint a déjà démarré.

**Lorsqu'une connexion est effectuée à l'aide de EasyMP Network Projection, l'écran n'est pas rafraîchi lorsqu'une application Office est utilisée.**

Vérification	Solution
La souris est-elle déplacée en permanence ?	Lorsque vous cessez de déplacer le pointeur de la souris, l'écran est actualisé. Si l'écran ne se rafraîchit pas assez vite, cessez de déplacer la souris.


## Liste des messages d'erreur

**Impossible de se connecter au projecteur.**

Messages d'erreur	Solution
Impossible de se connecter au projecteur à l'aide de cette version de EasyMP Network Projection. Installez la dernière version de EasyMP Network Projection.	Installez la version de EasyMP Network Projection la plus récente à partir du CD-ROM EPSON Projector Software fourni avec le projecteur. Vous pouvez télécharger la dernière version de EasyMP Network Projection depuis le site Web suivant. <a href="http://www.epson.com/">http://www.epson.com/</a>

## Message d'erreur au démarrage de EasyMP Network Projection

Messages d'erreur	Solution
Echec de la connexion au projecteur.	<p>Tentez à nouveau de vous connecter. Si le problème persiste, vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur et du projecteur.</p> <p>Vous pouvez configurer le réseau depuis le menu <b>Réseau</b> du projecteur.</p> <p>Consultez le manuel suivant pour plus d'informations.</p> <p>☛ <a href="#">Guide de l'utilisateur "Menu Réseau (EB-1880 uniquement)"</a></p>
Le mot clé ne correspond pas. Entrez le mot clé correct affiché sur l'écran du projecteur.	Vérifiez le Mot-clé projecteur affiché sur l'écran d'attente du LAN et entrez le Mot-clé projecteur.
Le projecteur sélectionné est occupé. Souhaitez-vous continuer le processus de connexion ?	<p>Vous avez tenté de vous connecter à un projecteur connecté à un autre ordinateur.</p> <p>Si vous cliquez sur <b>Oui</b>, une connexion au projecteur est établie. La connexion entre le projecteur et l'autre ordinateur est coupée.</p> <p>Si vous cliquez sur <b>Non</b>, aucune connexion au projecteur n'est établie. La connexion entre le projecteur et l'autre ordinateur est conservée.</p>
EasyMP Network Projection Échec de l'initialisation de EasyMP Network Projection.	<p>Redémarrez EasyMP Network Projection. Si le message est toujours affiché, désinstallez puis réinstallez EasyMP Network Projection.</p> <p>☛ <a href="#">"Installation" p.7</a></p>
Echec de la connexion à cause d'une non-correspondance des mots clés.	<p>Lors de la connexion à un projecteur pour lequel un Mot-clé projecteur a été défini, vous avez entré un Mot-clé projecteur incorrect.</p> <p>Vérifiez le Mot-clé projecteur affiché sur l'écran d'attente du réseau local.</p> <p>☛ <a href="#">"Utilisation de l'ordinateur" p.11</a></p>
Impossible d'obtenir les informations d'adaptateur réseau.	<p>Vérifiez les points suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Une carte réseau a-t-elle été installée sur l'ordinateur ?</li> <li>• Le pilote de la carte réseau utilisée a-t-il été installé sur l'ordinateur ?</li> <li>• L'adaptateur réseau est-il activé ?</li> </ul> <p>Après cette vérification, redémarrez l'ordinateur et retentez la connexion.</p> <p>Si la connexion reste impossible, vérifiez les points suivants.</p> <p>Vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur et ceux du projecteur.</p> <p>Vous pouvez configurer le réseau depuis le menu <b>Réseau</b> du projecteur.</p> <p>Consultez le manuel suivant pour plus d'informations.</p> <p>☛ <a href="#">Guide de l'utilisateur "Menu Réseau (EB-1880 uniquement)"</a></p>

Messages d'erreur	Solution
Au moins un des projecteurs connectés ne prend pas en charge des résolutions supérieures à SXGA. Réduisez la résolution et reconnectez-vous.	La destination de la connexion est un projecteur ELP-735. Changez la résolution d'affichage de l'ordinateur sur SXGA (1280x1024) ou moins.
Un ou plusieurs projecteurs ne répondent pas.	Échec de connexion simultanée à un ou plusieurs projecteurs auxquels vous tentez de vous connecter. Vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur et ceux du projecteur. Vous pouvez configurer le réseau depuis le menu <b>Réseau</b> du projecteur. Consultez le manuel suivant pour plus d'informations.  <a href="#">Guide de l'utilisateur "Menu Réseau (EB-1880 uniquement)"</a>
Entrez le mot clé affiché sur l'écran du projecteur.	Vérifiez le Mot-clé projecteur affiché sur l'écran d'attente du LAN et entrez le Mot-clé projecteur.
Impossible de démarrer cette application : USB Display est en cours d'exécution.	Fermez USB Display, puis démarrez EasyMP Network Projection.
Pour émettre le son à partir du projecteur, redémarrez les applications telles que PowerPoint ou Windows Media Player.	Après le redémarrage de PowerPoint ou Windows Media Player, le son est émis depuis le projecteur.
Vous devez redémarrer votre ordinateur pour activer la sortie audio. Sélectionnez "Oui" pour redémarrer maintenant ou "Non" pour redémarrer plus tard.	Pour transférer le son vers le projecteur et le lire, sélectionnez <b>Oui</b> et redémarrez l'ordinateur.
Impossible de démarrer cette application : Quick Wireless Connection est en cours d'exécution.	Fermez Quick Wireless Connection, puis démarrez EasyMP Network Projection.

Cette section décrit brièvement les termes difficiles qui ne sont pas expliqués dans le texte de ce guide. Pour plus d'informations, consultez d'autres ouvrages de référence disponibles dans le commerce.

<b>Adresse MAC</b>	Abréviation de Media Access Control. L'adresse MAC est un numéro d'identification propre à chaque carte réseau. Un numéro unique est attribué à chaque carte réseau, et les données sont transmises entre les cartes sur la base de cette identification.
<b>Écran virtuel</b>	L'affichage d'un ordinateur est envoyé à plusieurs écrans. Un grand écran virtuel peut être créé grâce à l'emploi de plusieurs écrans.
<b>SVGA</b>	Format d'écran standard d'une résolution de 800 points horizontaux × 600 points verticaux.
<b>SXGA</b>	Format d'écran standard d'une résolution de 1280 points horizontaux × 1024 points verticaux.
<b>UXGA</b>	Format d'écran standard d'une résolution de 1600 points horizontaux × 1200 points verticaux.
<b>VGA</b>	Format d'écran standard d'une résolution de 640 points horizontaux × 480 points verticaux.
<b>XGA</b>	Format d'écran standard d'une résolution de 1024 points horizontaux × 768 points verticaux.

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion par un procédé électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou tout autre procédé est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité du fait du brevet n'est acceptée suite à l'utilisation des présentes informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans le présent document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales déclinent toute responsabilité envers l'acheteur de ce produit ou de tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non-respect des conditions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne peut être tenue responsable de tout dommage ou problème résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces détachées qui ne sont pas d'origine Epson ou approuvées EPSON par Seiko Epson Corporation.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

Les illustrations figurant dans ce guide peuvent différer du projecteur.

## À propos des symboles

Système d'exploitation Microsoft® Windows® 2000  
Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP  
Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista®  
Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7

Dans le présent guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par Windows 2000, Windows XP, Windows Vista et Windows 7. En outre, le terme collectif « Windows » peut être utilisé pour désigner Windows 2000, Windows XP, Windows Vista et Windows 7, et plusieurs versions de Windows peuvent être désignées, par exemple, par Windows 2000/XP/Vista, sans le terme Windows.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x

Dans le présent guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par Mac OS X 10.3.9, Mac OS X 10.4.x, Mac OS X 10.5.x et Mac OS X 10.6.x. En outre, le terme collectif « Mac OS » est utilisé pour les désigner.

---

## Remarque générale :

IBM, DOS/V et XGA sont des marques commerciales ou des marques déposées d'International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS et iMac sont des marques commerciales d'Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint et le logo Windows sont des marques commerciales ou déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Les autres noms de produits cités dans le présent guide sont donnés à titre d'information uniquement et lesdits produits peuvent constituer des marques de leur propriétaires respectifs. Epson décline tout droit quant à ces produits.

## Copyright des logiciels :

Ce produit utilise des logiciels libres ainsi que des logiciels dont cette société détient les droits.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

412112900FR

- A**
- Affichage ..... 13
  - Affichage sur écrans multiples ..... 23, 24
  - Aperçu de l'écran ..... 14
- B**
- Barre d'outils ..... 13
- C**
- Changer de réseau local ..... 33
  - Connexion avancée ..... 11
  - Contrôle du projecteur ..... 14
  - Copier ..... 19
  - Créer un dossier ..... 20
- D**
- Définir les options ..... 13, 32
  - Dépannage ..... 12
  - Désactiver l'interruption de connexion .... 12
- E**
- Écran virtuel ..... 23, 24
  - Effacer la liste ..... 13
  - Enregistrer dans le profil ..... 13
  - État ..... 12
- L**
- Limitations ..... 36
- M**
- Mode Connexion avancée ..... 9
  - Mode d'envoi de film ..... 14
  - Mode Présentation ..... 5
  - Modifier le profil ..... 19, 33
- P**
- Paramètres généraux ..... 32
  - Préférences d'affichage ..... 27
  - Profil ..... 13
  - Propriétés d'affichage ..... 25, 26
- R**
- Recherche automatique ..... 12
  - Recherche manuelle ..... 12, 16
  - Recopie vidéo ..... 28
  - Régler les performances ..... 33
  - Renommer ..... 20
- S**
- Sélectionner le projecteur cible ..... 13
  - Sortie audio ..... 34
  - Sortie audio à partir du projecteur ..... 34
- T**
- Transférer la fenêtre des couches ..... 33
- U**
- Utiliser le transfert vidéo plein écran ..... 32
  - Utiliser plusieurs écrans ..... 12