

Priročnik za uporabnika

Multimedia Projector

EB-435W

EB-430

EB-425W



EB-420

Simboli v Teh Navodilih





• Varnostno označevanje

V dokumentaciji in na projektorju so grafični simboli, ki ponazarjajo, kako napravo uporabljati varno.

Oznake imajo naslednji pomen. Prepričajte se, da jih razumete, še preden preberete ta priročnik.

 Opozorilo	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali celo smrt.
 Previdno	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali okvaro opreme.

• Splošno informacijsko označevanje

Pozor	Označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali poškodbo, če niste dovolj previdni.
	Označuje dodatne podatke in vsebine, ki so lahko koristne za določeno temo.
	Označuje stran, kjer lahko najdete podrobne podatke o določeni temi.
	Označuje, da se razlaga za podčrtano besedo ali besede pred tem simbolom nahaja v slovarju izrazov. Glej poglavje "Slovar" v "Dodatki".  "Slovar" str.125
[Ime]	Označuje imena gumbov na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: gumb [Esc]
Ime menija	Nakazuje elemente menija Konfiguracije. Primer: Izberite " Svetlost " iz menija Slika . Slika - Svetlost

Simboli v Teh Navodilih 2

Uvod

Lastnosti Projektorja 7

Funkcije projiciranja	7
Omogočanje projekcije s krajše razdalje	7
Preprosto pisanje po gladki plošči ali črni podlagi z uporabo funkcije za vzorec	7
Povezava s kablom USB in projiciranje (USB Display)	7
Priključevanje na omrežje in projiciranje slik z računalniškega zaslona	7
Izboljšane varnostne funkcije	7
Izbirne funkcije	7
Z dokumentno kamero povečajte in projicirajte svoje datoteke	7
Preprosta priključitev računalnika z Quick Wireless	7

Nazivi In Funkcije Delov 9

Spredaj/Zgoraj	9
Zadaj	10
Podnožje	11
Nadzorna plošča	12
Daljinski upravljalnik	13
Menjava baterij za daljinski upravljalnik	16
Obseg delovanja daljinskega upravljalnika	16

Priprava projektorja

Namestitvev projektorja 18

Načini Namestitve	18
-------------------	----

Priključitev opreme 19

Priključitev računalnika	19
Povezava virov slike	20
Povezava naprav USB	23
Priključitev mikrofona	24

Povezovanje zunanje opreme	25
----------------------------	----

Povezovanje kabla LAN	25
-----------------------	----

Nameščanje enote za brezžično lokalno omrežje	27
---	----

Običajna uporaba

Projiciranje slik 29

Od namestitve do projekcije	29
Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)	30
Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom	31
Projiciranje z USB Display	31
Sistemske zahteve	31
Prva povezava	32
Odstranjevanje	33

Prilagoditev projicirane slike 35

Popravi popačenost Keystone	35
Keystone-v/n	35
Quick Corner	36
Prilagodite velikost slike	37
Prilagodite položaj slike	38
Prilagodite vodoravni nagib	38
Kako popraviti ostrino	38
Prilagoditev glasnosti	39
Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)	39
Nastavitev Samozaslonka	40
Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike	40
Načini spreminjanja	41
Spreminjanje razmerja gledišča (samo EB-435W/EB-425W)	41
Spreminjanje razmerja gledišča (samo EB-430/EB-420)	42

Koristne Funkcije

Funkcije projiciranja 45

Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)	45
--	----

Zamrzovanje slike (Zamrzni)	45
Funkcija kazalca (Kazalec)	45
Povečanje dela slike (E-Zoom)	47
Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)	48
Shranjevanje uporabnikovega logotipa	49
Shranjevanje uporabniškega vzorca	51

Varnostne Funkcije 53

Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)	53
Tipi Zaščita z geslom	53
Nastavitev Zaščita z geslom	53
Vnos gesla	54
Omejevanje Delovanje (Zaklep delovanja)	55
Zaklep proti kraji	56
Namestitev žične ključavnice	56

Meni Konfiguracija

Uporaba menija Konfiguracija 58

Seznam Funkcij 59

Tabela menija konfiguracije	59
Meni Omrežje	60
Meni Slika	61
Meni Signal	62
Meni Nastavitve	64
Meni Razširjeno	65
Meni Omrežje	67
Opombe o delovanju menija Omrežje	68
Operacije mehke tipkovnice	68
Meni Osnovno	69
Meni Brezžični LAN	69
Meni Varnost	71
Meni Žični LAN	72
Meni Pošta	73
Meni Ostali	74
Ponastavi	75

Meni Informacije (Samo Prikazovalnik)	75
Meni Ponastavi	76

Odpravljanje Težav

Uporaba pomoči 78

Odpravljanje težav 79

Razlaga indikatorjev	79
Ko indikatorji niso v pomoč	82
Težave povezane s sliko	83
Slike se ne pojavijo	83
Giblјive slike niso prikazane (črno se obarva le del, kjer je slika gibljiva)	84
Projekcija se avtomatično ustavi	84
Prikazano je sporočilo "Ni podprto."	84
Prikazano je sporočilo "Ni signala."	84
Slike so meglene, neizostrene ali popačene	85
Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost	85
Slika je odrezana (velika) ali majhna, ali razmerje ni primerno	86
Barve slike niso pravilne	87
Slike so temne	87
Težave ob začetku projekcije	88
Projektor se ne prižge	88
Druge težave	88
Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek	88
Iz mikrofona se ne sliši nikakršen zvok	89
Daljinski upravljalnik ne deluje	89
Želim spremeniti jezik sporočil in menijev	90
Pošta se ne sprejme, tudi ko pride do napake v projektorju	90

O Event ID 91

Vzdrževanje

Čiščenje 93

Čiščenje površine projektorja	93
---	----

Čiščenje leč	93
Čiščenje zračnega filtra	93

Zamenjava Potrošnih Materialov 94

Menjava žarnice	94
Obdobje za zamenjavo žarnice	94
Kako zamenjati žarnico	94
Ponastavitev ure žarnice	97
Zamenjava zračnega filtra	97
Obdobje za menjavo zračnega filtra	97
Kako zamenjati zračni filter	97

Dodatek

Diaprojekcija 100

Projiciranje brez računalnika (Diaprojekcija)	100
Specifikacije datotek, ki jih lahko projicirate v obliki Diaprojekcija	100
Primeri Diaprojekcija	100
Metode upravljanja Diaprojekcija	100
Projiciranje izbrane slike	102
Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)	103
Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve za delovanje Diaprojekcija	104

Nadzor in upravljanje 105

Vizitka EasyMP Monitor	105
Spreminjanje nastavitve s spletnim brskalnikom (Web)	105
Nastavitve Projektorja	105
Prikaz Spletni kontrolnik	106
Prikaz zaslona Web Remote	106
Uporaba Funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah	108
Branje obvestila o pošti	108
Upravljanje s SNMP	108
Ukazi ESC/VP21	109
Seznam ukazov	109
Postavitev Kablov	109
O PLink	110

Vizitka za Crestron RoomView®	111
Upravljanje projektorja z računalnika	111

Dodatki In Potrošni Material 115

Dodatna Oprema	115
Potrošni Material	115

Velikost Zaslona In Razdalja Projekcije 116

Razdalja Projekcije (za EB-430/EB-420)	116
Razdalja Projekcije (za EB-435W/EB-425W)	117

Podprti Prikazovalniki Monitorjev 119

Podprte Ločljivosti	119
Računalniški signali (analogni RGB)	119
Komponentni video	119
Sestavljeni video	119
Vhodni signal iz vhodnih vrat HDMI	119

Specifikacije 121

Splošne Specifikacije Projektorja	121
---	-----

Videz 124

Slovar 125

Splošne Opombe 127

Več o zapisih	127
Splošno Obvestilo:	127

Indeks 128



Uvod

To poglavje razlaga lastnosti projektorja in nazive posameznih delov.

Funkcije projiciranja

Omogočanje projekcije s krajše razdalje

Velike slike lahko projicirate s kratke razdalje, ne da bi morali projektor odmakniti od zaslona.

☛ "Velikost Zaslona In Razdalja Projekcije" [str.116](#)

Preprosto pisanje po gladki plošči ali črni podlagi z uporabo funkcije za vzorec

Projicirate lahko črte ravnila in vzorce mreže. To je uporabo za risanje diagramov na gladko površino ali črno podlago.

☛ Nastavitve - Vzorec [str.64](#)

Povezava s kablom USB in projiciranje (USB Display)

Če priključite komercialno dostopen kabel USB, lahko projicirate slike z zaslona računalnika brez računalniškega kabla.

☛ "Projiciranje z USB Display" [str.31](#)

Priključevanje na omrežje in projiciranje slik z računalniškega zaslona

Projektor lahko priključite na računalnik v omrežju in projicirate računalniški zaslon z uporabo priloženega EasyMP Network Projection (programska oprema).

☛ [Navodila za uporabo EasyMP Network Projection](#)

Izboljšane varnostne funkcije

• Zaščita z geslom za omejevanje in nadzor uporabnikov

Z nastavitvijo gesla lahko omejite dostop do projektorja.

☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.53](#)

• Zaklep omeji uporabo gumbov na nadzorni plošči

To funkcijo lahko uporabite tudi, če želite preprečiti spreminjanje nastavitvev projektorja brez dovoljenja, npr. na prireditvah, v šoli ipd.

☛ "Omejevanje Delovanje (Zaklep delovanja)" [str.55](#)

• Opremljen z raznimi napravami proti kraji

Ta projektor je opremljen z naslednjimi varnostnimi napravami proti kraji.

- Varnostna reža
- Varovana točka namestitve kabla

☛ "Zaklep proti kraji" [str.56](#)

Izbirne funkcije

Z dokumentno kamero povečajte in projicirajte svoje datoteke

Projicirate lahko dokumente in predmete z uporabo izbirne dokumentne kamere. Ostrina slika se samodejno prilagodi z uporabo funkcije za samodejno ostrenje. Prav tako lahko povečate slike z uporabo digitalne povečave.

☛ "Dodatna Oprema" [str.115](#)

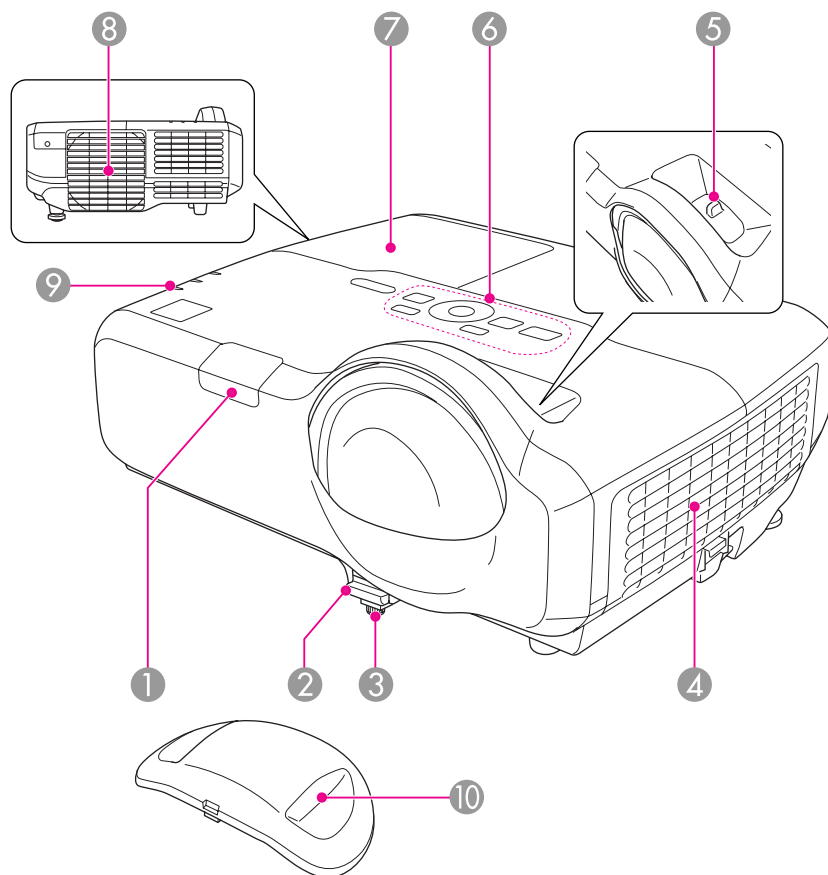
Preprosta priključitev računalnika z Quick Wireless

S preprosto priključitvijo izbirnega ključa Quick Wireless Connection USB Key na računalnik, lahko projicirate računalniški zaslon. (Samo za računalnike z Windows)



☞ "Dodatna Oprema" [str.115](#)

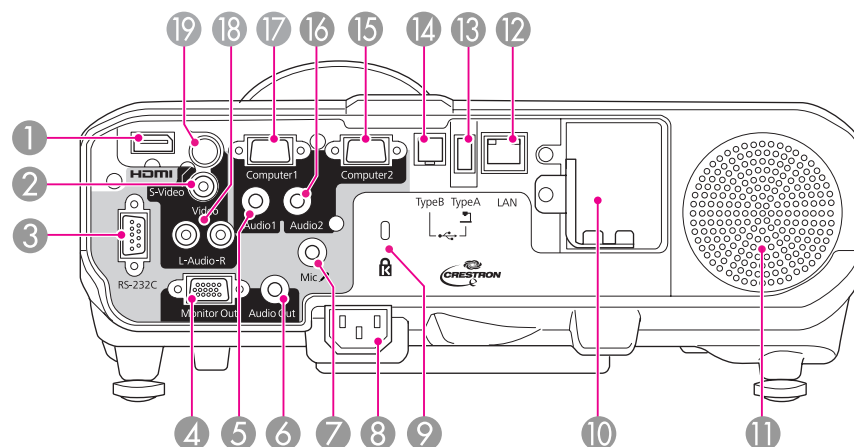
Spredaj/Zgoraj



Ime	Funkcija
1 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.
2 Ročica za nastavitev noge	S potiskom ročice za nogo podaljšate in zložite prednjo nogo. ☛ "Prilagodite položaj slike" str.38

Ime	Funkcija
3 Prednja nastavljiva noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, podaljšajte nogo, da s tem prilagodite položaj slike. ☛ "Prilagodite položaj slike" str.38
4 Odprtina za dovod zraka (zračni filter)	Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja. ☛ "Čiščenje zračnega filtra" str.93 ☛ "Zamenjava zračnega filtra" str.97
5 Obroč za ostrenje	Prilagodite ostrino slike. ☛ "Kako popraviti ostrino" str.38
6 Nadzorna Plošča	Upravlja projektor. ☛ "Nadzorna plošča" str.12
7 Pokrov žarnice	Odprite, ko menjate žarnico projektorja. ☛ "Menjava žarnice" str.94
8 Odprtina za zračenje	Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja. <div>⚠ Previdno Med projiciranjem ne nastavljajte obraza ali rok v bližino odprtine za zračenje, hkrati pa v bližino ne postavljajte predmetov, ki se lahko zvijejo ali poškodujejo zaradi toplote iz bližnje odprtine.</div>
9 Indikatorji	Označuje stanje projektorja. ☛ "Razlaga indikatorjev" str.79
10 Pokrov objektiv	Ko projektorja ne uporabljate, pokrijte objektiv, da se ta ne umaže ali poškoduje.

Zadaj

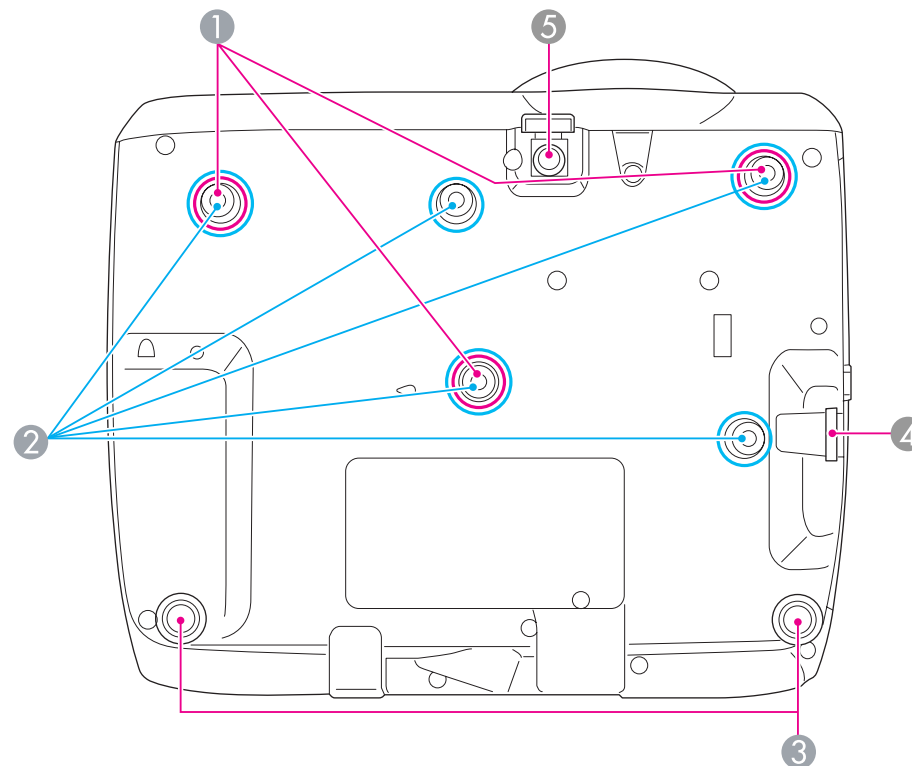





Ime	Funkcija
1 Vhod HDMI	Sprejema video signale iz video opreme in računalnikov, združljivih s HDMI. Ta projektor je združljiv s HDCP . ☛ "Priklučitev opreme" str.19
2 Vhod za Video	Za sestavljene video signale iz video virov.
3 RS-232C vrata	Če projektor upravljate z računalnikom, povežite računalnik s projektorjem preko kabla RS-232C. Ta vrata so namenjena krmiljenju in niso za splošno uporabo. ☛ "Ukazi ESC/VP21" str.109
4 Vrata Monitor Out	Oddaja analogne signale RGB, ki jih oddajajo vrata Computer1 na zunanji monitor. Ne morete oddajati signalov, ki jih oddajajo druga vrata ali komponentni video signali.
5 Audio1 vrata	Oddaja zvok iz naprave, ki je priključena na vrata Computer1.
6 Vrata Audio Out	Oddaja zvok od trenutno predvajanje slike ali vrat Mic do zunanjega zvočnika.

Ime	Funkcija
7 Vrata Mic	Oddaja zvok iz mikrofona. ☛ "Priklučitev mikrofona" str.24
8 Vtič za električno napajanje	Za povezavo napajalnega kabla s projektorjem. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.29
9 Varnostna reža	Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System. ☛ "Zaklep proti kraji" str.56
10 Del za namestitev enote za brezžično lokalno omrežje	Tukaj namestite izbirno enoto brezžičnega lokalnega omrežja. Pri nameščanju odstranite zaskočnik. ☛ "Nameščanje enote za brezžično lokalno omrežje" str.27
11 Zvočnik	Oddaja zvok.
12 LAN vrata	Služi povezavi v omrežje preko kabla LAN.
13 Vrata USB(TypeA)	<ul style="list-style-type: none"> Služi povezavi pomnilniške naprave USB ali digitalnega fotoaparata in projicira slike v obliki Diaprojekcija. ☛ "Projiciranje brez računalnika (Diaprojekcija)" str.100 Za priključitev izbirne dokumentne kamere.
14 Vhod USB(TypeB)	<ul style="list-style-type: none"> Za priključitev projektorja na računalnik preko komercialno dostopnega kabla USB in projiciranje slik z računalnika. ☛ "Projiciranje z USB Display" str.31 Za povezavo projektorja na računalnik preko komercialno dostopnega kabla USB in uporabo funkcije Brezžična miška. ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.48
15 Vhod Computer2	Za video signale iz računalnika in komponentne video signale iz drugih video virov.
16 Audio2 vrata	Oddaja zvok iz naprave, ki je priključena na vrata Computer2.

Ime	Funkcija
17 Vhod Computer1	Za video signale iz računalnika in komponentne video signale iz drugih video virov.
18 Vrata Audio-L/R	Oddaja zvok iz naprave, ki je priključena na vrata S-Video ali vrata Video.
19 Vhod S-Video	Za signale S-video iz virov videa.

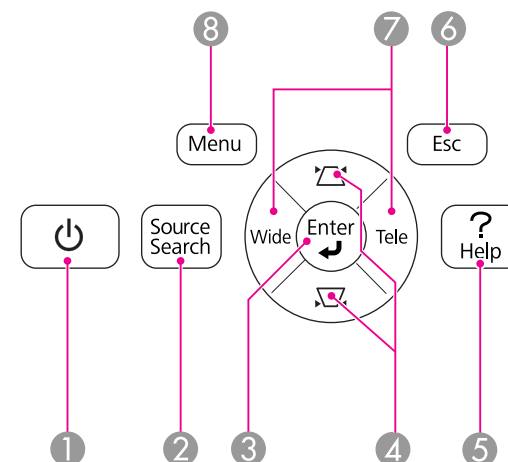
Podnožje



Ime	Funkcija
1 Točke za pritrditev na stropni nosilec (tri točke)	Pričvrstite izbirni stropni nosilec, pri obešanju projektorja s stropa.  "Namestitev projektorja" str.18  "Dodatna Oprema" str.115
2 Točke za namestitev na steno (pet točk)	Izbirno ploščo za namestitev na steno namestite tu, če se odločite za namestitev projektorja na steno.  "Dodatna Oprema" str.115

Ime	Funkcija
3 Zadnja noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, v celoti obrnite in povlecite za prilagoditev vodoravnega nagiba. ☞ "Prilagodite vodoravni nagib" str.38
4 Varovana točka namestitve kabla	Skozi povlecite komercialno dostopno žično ključavnico in jo zaklenite. ☞ "Namestitev žične ključavnice" str.56
5 Sprednja nastavljiva noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, podaljšajte nogo, da s tem prilagodite položaj slike. ☞ "Prilagodite položaj slike" str.38

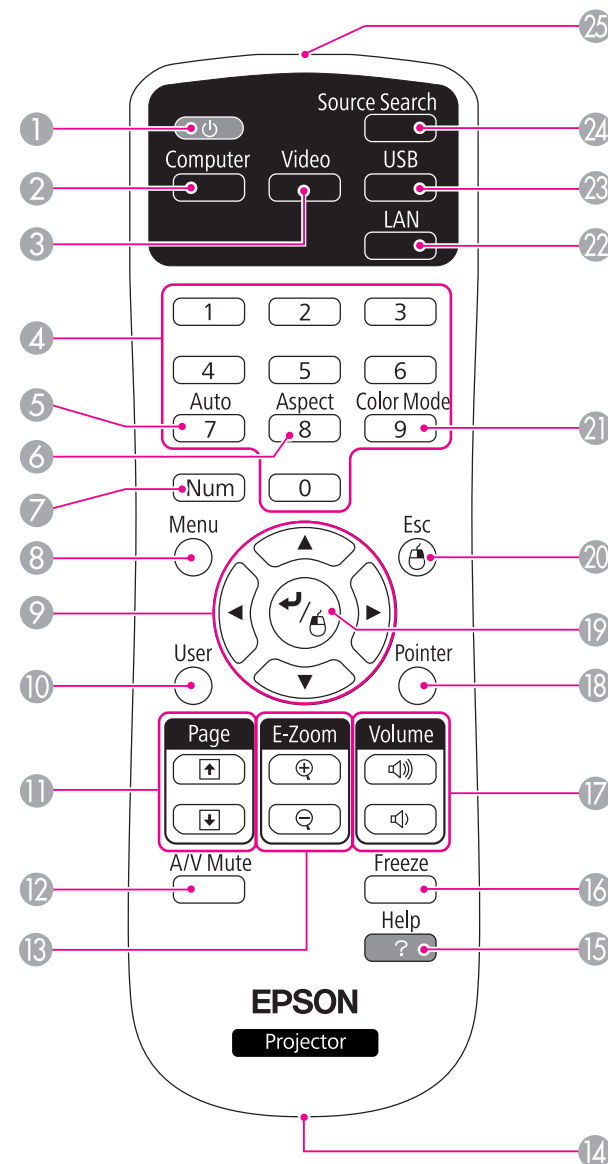
Nadzorna plošča



Ime	Funkcija
1 Gumb [⏻]	Vključi ali izključi projektor. ☞ "Od namestitve do projekcije" str.29
2 Gumb za [Source Search]	Preklopi na sliko z vhodnih vrat, ki prejemajo video signale. ☞ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.30
3 Gumb [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven. S pritiskom med projiciranjem analognih signalov RGB z vrat Computer1 ali vrat Computer2, lahko samodejno optimizirate Sledenje, Sinhronizacija in Položaj.

Ime	Funkcija
4 Gumb [△][▽]	<ul style="list-style-type: none"> Prikaže okno Keystone, s katerim lahko popravite popačenje keystone v navpični in vodoravni smeri. <ul style="list-style-type: none"> "Keystone-v/n" str.35 Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba menija Konfiguracija" str.58 "Uporaba pomoči" str.78
5 Gumb [Help]	<p>Prikaže in zapre zaslon s pomočjo, ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba pomoči" str.78
6 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete v meniju Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo menija. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba menija Konfiguracija" str.58
7 [Tele]/[Wide] gumbi	<ul style="list-style-type: none"> Prilagodi velikost projekcijskega platna. Pritisnite gumb [Tele] in zmanjšajte velikost projekcijskega platna; pritisnite gumb [Wide] in povečajte velikost projekcijskega platna. Popravi popačenje keystone v vodoravni smeri, ko je prikazano okno Keystone. <ul style="list-style-type: none"> "Keystone-v/n" str.35 Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba menija Konfiguracija" str.58 "Uporaba pomoči" str.78
8 Gumb [Menu]	<p>Prikaže in zapre meni Konfiguracija.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba menija Konfiguracija" str.58

Daljinski upravljalnik



Ime	Funkcija
① Gumb [⏻]	Vključi ali izključi projektor. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.29
② Gumb [Computer]	Ob vsakem pritisku gumba, izhod preklopi med slikama iz vrat Computer1 in vrat Computer2.
③ Gumb [Video]	Z vsakim pritiskom gumba slika kroži med vrati S-Video, Video in HDMI.
④ Številčnica	<ul style="list-style-type: none"> Vnos gesla. ☛ "Nastavitev Zaščita z geslom" str.53 S tem gumbom vpišete številke v nastavitve Omrežje iz menija Konfiguracija.
⑤ Gumb [Auto]	S pritiskom med projiciranjem analognih signalov RGB z vrat Computer1 ali vrat Computer2, lahko samodejno optimizirate Sledenje, Sinhronizacija in Položaj.
⑥ Gumb [Aspect]	Pogled se spremeni z vsakim pritiskom gumba. ☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" str.40
⑦ Gumb [Num]	Zadržite gumb in z uporabo numeričnih gumbov vpišete gesla in številke. ☛ "Nastavitev Zaščita z geslom" str.53
⑧ Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.58
⑨ Gumb [⏮][⏪][⏩][⏭]	<ul style="list-style-type: none"> Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.58 Pri projiciranju Diaprojekcija z uporabo teh gumbov prikazete prejšnjo/naslednjo sliko, zavrtite sliko, itd. ☛ "Metode upravljanja Diaprojekcija" str.100 Med uporabo funkcije Brezžična miška, se kazalka miške premika v smeri pritisnjenega gumba. ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.48

Ime	Funkcija
⑩ Gumb [User]	Izberite kateri koli pogosto rabljen element izmed sedmih razpoložljivih elementov menija Konfiguracija in ga dodelite gumbu. Ob pritisku gumba [User], se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom. ☛ "Meni Nastavitve" str.64 Poraba energije je določena kot privzeta nastavev.
⑪ Gumbi [Page] [↶][↷]	Za spreminjanje strani v datotekah, kot so datoteke PowerPoint, pri uporabi naslednjih metod za projiciranje. <ul style="list-style-type: none"> Uporaba funkcije Brezžična miška ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.48 Uporaba USB Display ☛ "Projiciranje z USB Display" str.31 Priključitev na omrežje Če projicirate slike s pomočjo Diaprojekcija, boste s pritiskom teh gumbov prikazali prejšnjo/naslednjo slikovno datoteko.
⑫ Gumb [A/V Mute]	Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.45
⑬ Gumbi [E-Zoom] [⊕][⊖]	Poveča ali pomanjša sliko brez spremembe velikosti projekcije. ☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.47
⑭ Luknja za pas	Omogoča, da komercialno razpoložljiv pas pričvrstite na daljinski upravljalnik.
⑮ Gumb [Help]	Prikaže in zapre zaslon s pomočjo, ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave. ☛ "Uporaba pomoči" str.78
⑯ Gumb [Freeze]	Omogoča ustavljanje in nadaljevanja prikaza. ☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" str.45

Ime	Funkcija
17 Tipke za [Volume] [⏮][⏭]	[⏮] Zmanjša glasnost. [⏭] Poveča glasnost. ☞ "Prilagoditev glasnosti" str.39
18 Gumb [Pointer]	Prikaže kazalec na zaslonu. ☞ "Funkcija kazalca (Kazalec)" str.45
19 Gumb [↩]	<ul style="list-style-type: none"> Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven. ☞ "Uporaba menija Konfiguracija" str.58 Ima vlogo leve tipke na miški pri uporabi funkcije Brežžična miška. ☞ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.48
20 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo. ☞ "Uporaba menija Konfiguracija" str.58 Ima vlogo desne tipke na miški pri uporabi funkcije Brežžična miška. ☞ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.48
21 Gumb [Color Mode]	Vsakič, ko pritisnete gumb, se spremeni barvni način. ☞ "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)" str.39
22 Gumb [LAN]	Spremeni v sliko, projicirano z EasyMP Network Projection. Pri projiciranju z uporabo izbirnega ključa Quick Wireless Connection USB Key, s tem gumbom preklopite na tisto sliko.
23 Gumb [USB]	Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri: <ul style="list-style-type: none"> USB Display Slike iz naprave, priključene na vrata USB(TypeA)

Ime	Funkcija
24 Gumb [Source Search]	Preklopi na sliko z vhodnih vrat, ki prejemajo video signale. ☞ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.30
25 Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika	Oddaja signale daljinskega upravljalnika.

Menjava baterij za daljinski upravljalnik

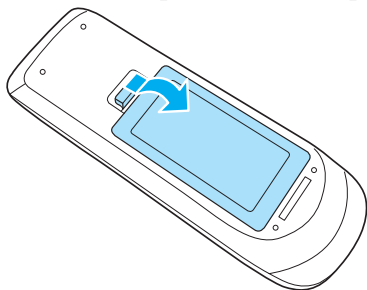
Če se po daljši rabi daljinski upravljalnik ne odziva ali ne deluje, so baterije morda iztrošene. Ko se to zgodi, zamenjajte baterije z novimi. Imejte pripravljeni dve magnezijevi ali alkalni AA-bateriji. Ne smete uporabiti nobenih drugih baterij kot magnezijeve ali alkalne AA.

Pozor

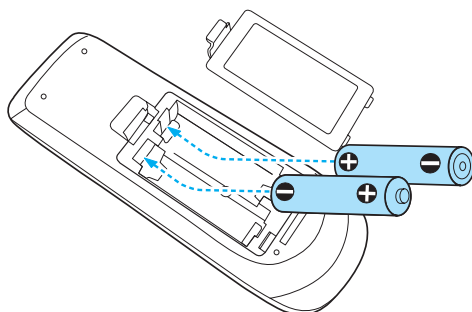
Pred ravnanjem z baterijami obvezno preberite naslednja navodila.

 *Varnostna opozorila*

- 1** Odstranite pokrov baterij.
Medtem ko potiskate zatič pokrova baterij, dvignite pokrov.



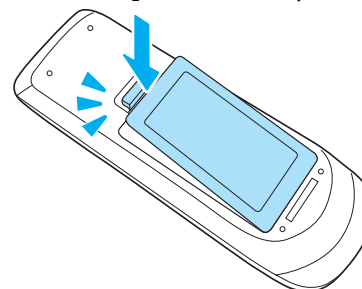
- 2** Zamenjajte stare baterije z novimi.



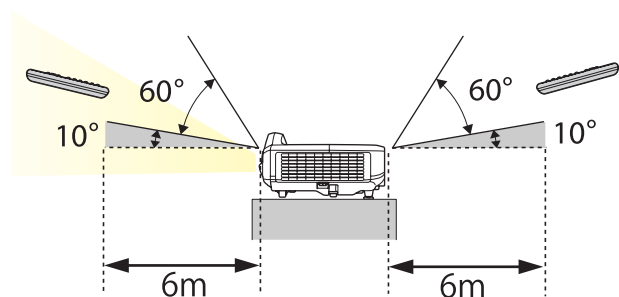
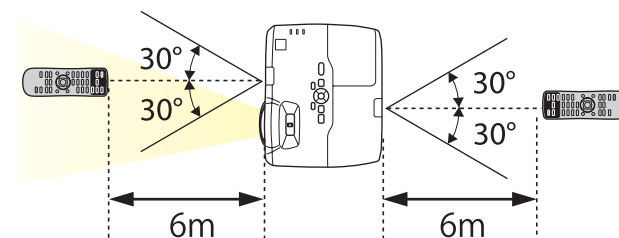
Previdno

Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da so baterije pravilno vstavljene.

- 3** Zaprite pokrov baterij.
Pritisnite pokrov baterij, da se zaskoči.



Obseg delovanja daljinskega upravljalnika





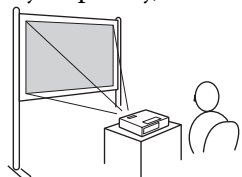
Priprava projektorja

To poglavje opisuje namestitev projektorja in povezavo z viri projiciranja.

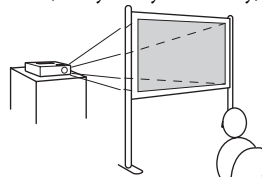
Načini Namestitve

Projektor podpira naslednje štiri različne načine projekcije. Pri namestitvi upoštevajte pogoje na območju namestitve.

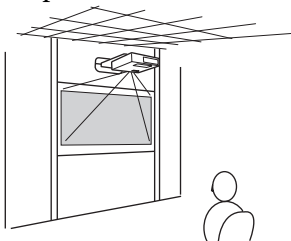
- Slike projicirajte izpred zaslona. (Projekcija Spre-daj)



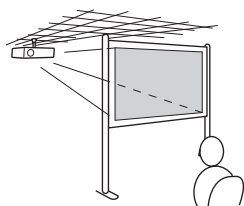
- Projicira slike izza prosojnega zaslona. (Projekcija Zadaj)



- Obesite projektor na strop ali steno in projicirajte slike izpred zaslona. (Projekcija Spre-daj/Strop)



- Obesite projektor na strop in projicirajte slike izza prosojnega zaslona. (Projekcija Zadaj/Strop)



Opozorilo

- Poseben način namestitve je potreben za obešanje projektorja na strop ali steno. Projektor, ki ni pravilno nameščen, lahko pade in povzroči nesrečo ali poškodbo.
- Če uporabljate lepila na Točkah za pritrditev na stenski ali stropni nosilec, da bi preprečili rahljanje vijakov, ali če uporabljate maziva ali olja na projektorju, lahko ohišje počni in projektor pade z nosilca. To lahko povzroči hude telesne poškodbe na osebah pod projektorjem in poškoduje projektor. Pri nameščanju ali nastavljanju nosilca ne uporabljajte lepil za preprečevanje odvijanja vijakov in ne uporabljajte olj, maziv itd.

Pozor

- Projektorja med uporabo ne postavljajte na bok. Na ta način lahko projektor poškodujete.
- Ne prekrivajte prezračevalne odprtine ali odprtine za zračenje na projektorju. Če sta kateri koli od odprtin prekriti, lahko povečanje notranje temperature povzroči požar.



- Ko projektor nameščate na steno ali strop, uporabite pravilna orodja glede na način namestitve.

☛ "Dodatna Oprema" [str.115](#)

- Nastavitve lahko spreminjate kot sledi, s pritiskom na gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku za približno pet sekund.

Spre-daj ↔ Spre-daj/Strop

Zadaj ↔ Zadaj/Strop

- Nastavite **Zadaj** ali **Zadaj/Strop** iz menija konfiguracija.

☛ **Razširjeno** - Projekcija [str.65](#)

Ime vhoda, lokacija in smer priključka so odvisne od vira, ki ga želite priključiti.

Priključitev računalnika

Za projiciranje slik z računalnika, priključite računalnik z uporabo ene od naslednjih metod.

1 2 Pri uporabi priloženega računalniškega kabla

Povežite izhodna vrata računalniškega zaslona z vrati Computer1 ali Computer2 projektorja.

Iz zvočnikov projektorja lahko oddajate zvok, če izhodna vrata za zvok na računalniku priključite z vrati Audio1 ali Audio2 projektorja, z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.

3 Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI

Povežite vrata USB računalnika z vrati USB(TypeB) projektorja.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok.

4 Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI

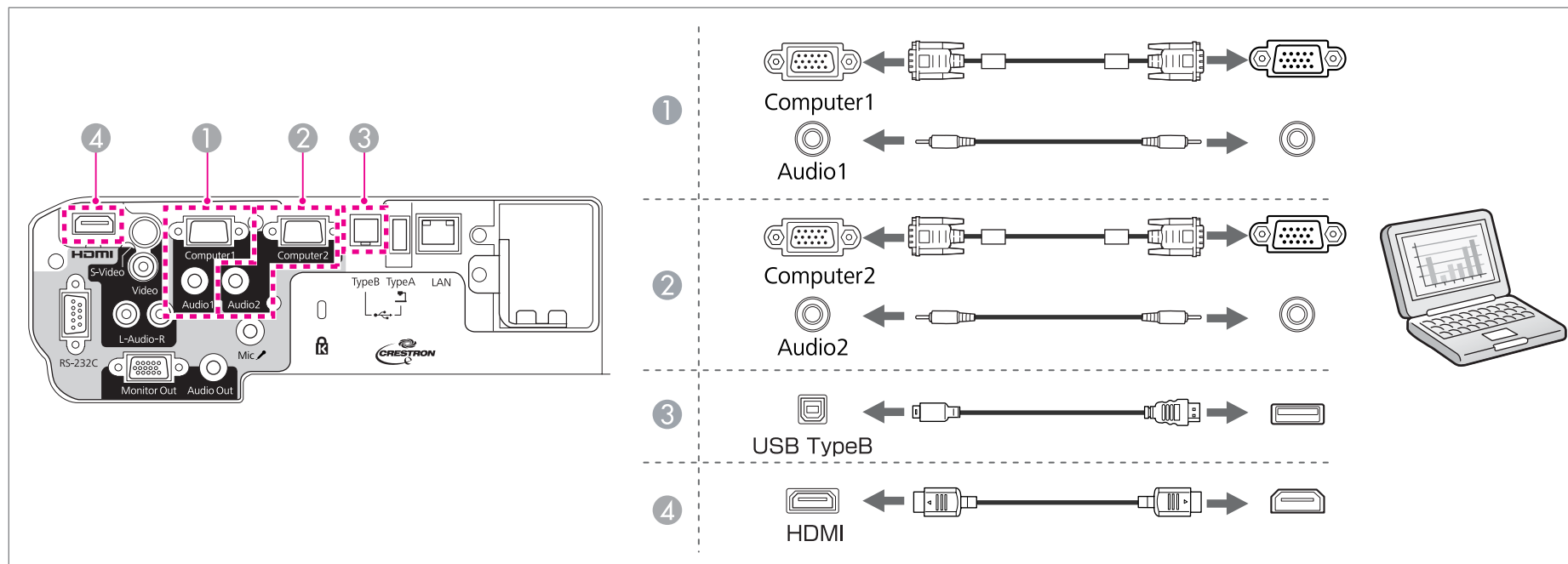
Povežite vrata HDMI računalnika z vrati HDMI projektorja.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok.



Izbirate lahko med različnimi vhodi za zvok tako, da uporabite izbiro **Audio vhod**.

☛ **Razširjeno - Delovanje - Audio vhod** [str.65](#)



S komercialno dostopnim kablom USB lahko povežete projektor z računalnikom in s tem projicirate slike z računalnika. Ta funkcija se imenuje USB Display.

☛ "Projiciranje z USB Display" [str.31](#)

Povezava virov slike

Za projiciranje slik s predvajalnikov DVD-jev ali video snemalnikov VHS, itd., povežite projektor z uporabo ene od naslednjih metod.

1 Pri uporabi komercialno dostopnega video kabla

Povežite video izhod na viru slike z vhodom Video projektorja z uporabo komercialno dostopnega video kabla.

Iz zvočnikov projektorja lahko oddajate zvok, če izhodna vrata za zvok na viru slike priključite z vrati Audio-L/R projektorja, z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.

2 Pri uporabi komercialno dostopnega S-video kabla

Povežite video izhod na viru slike z vhodom S-Video projektorja z uporabo komercialno dostopnega video kabla.

Iz zvočnikov projektorja lahko oddajate zvok, če izhodna vrata za zvok na viru slike priključite z vrati Audio-L/R projektorja, z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.

3 4 Uporaba izbirnega komponentnega video kabla

☛ "Dodatki In Potrošni Material" [str.115](#)

Povežite izhodna komponenta vrata na viru slike z vrati Computer1 ali Computer2 projektorja.

Iz zvočnikov projektorja lahko oddajate zvok, če izhodna vrata za zvok z vira slike priključite z vrati Audio1 ali Audio2 projektorja, z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.

5 Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI

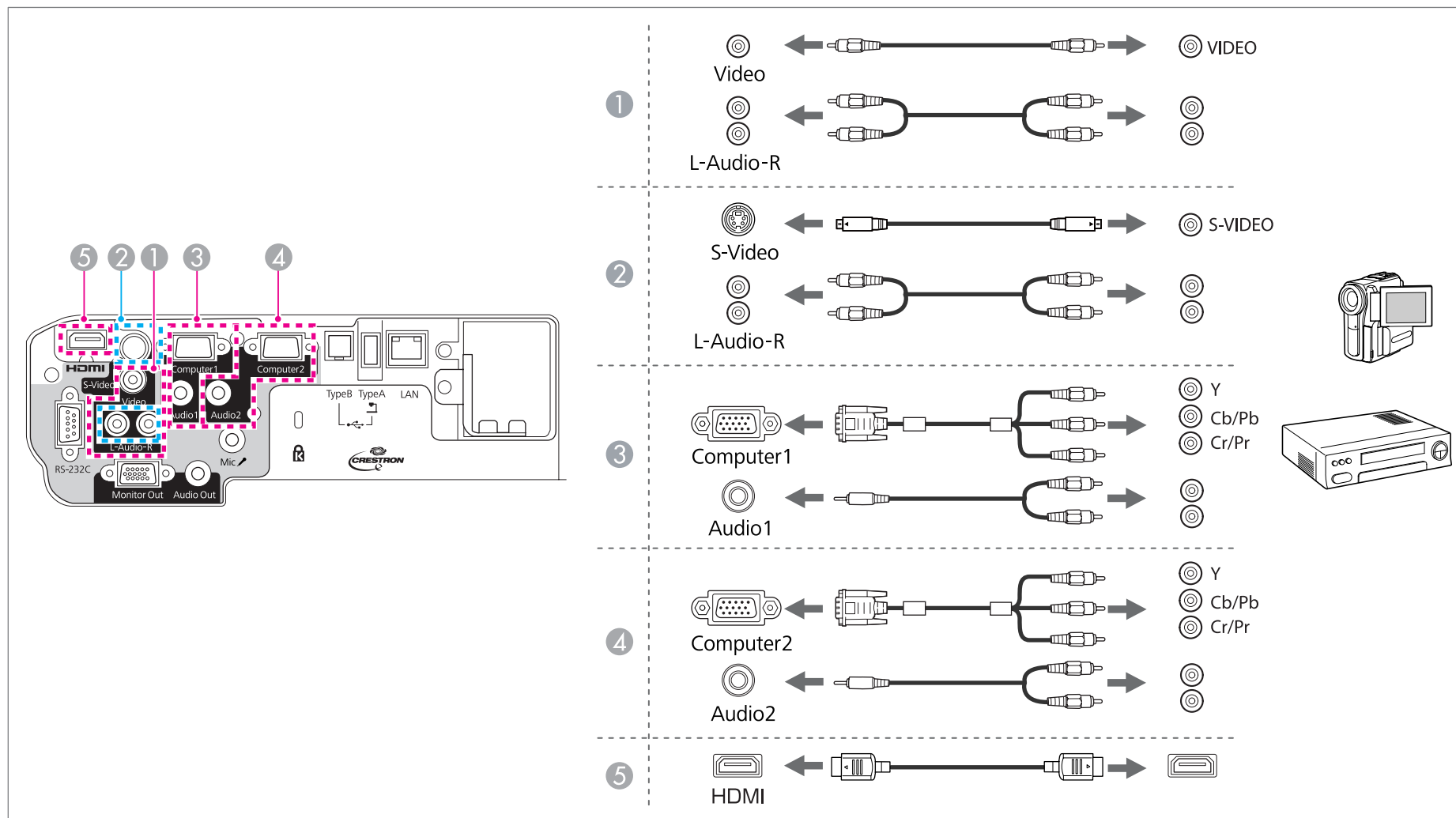
Povežite vhod HDMI na viru slike z vhodom HDMI projektorja z uporabo komercialno dostopnega HDMI kabla.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok.



Izbirate lahko med različnimi vhodi za zvok tako, da uporabite izbiro **Audio vhod**.

☛ **Razširjeno - Delovanje - Audio vhod** [str.65](#)



Pozor

- Če je vhodni vir pri povezavi z projektorjem vključen, lahko povzroči okvaro.
- Če smer ali oblika priključka ni ustrezna, ga ne priklapljajte s silo. Napravo lahko poškodujete ali pokvarite.

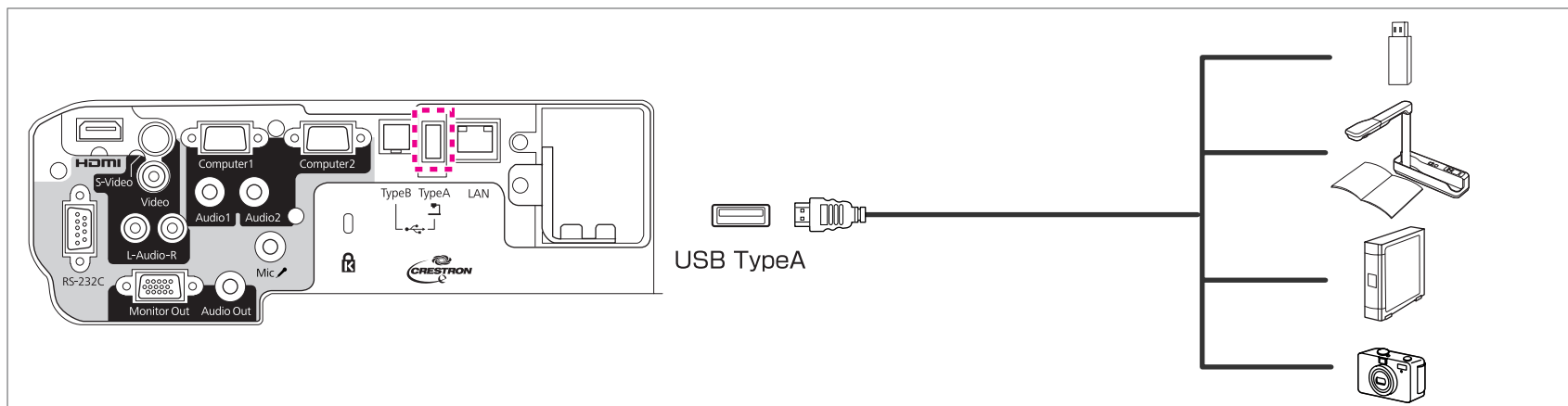


- Če ima vir, ki ga želite priključiti, nenavadno oblikovan vhod, za povezavo projektorja uporabite kabel priložen napravi ali izbirni kabel.
- Ko uporabljate navaden 2RCA(L/R)/stereo mini-pin avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".

Povezava naprav USB

Priključite lahko naprave kot so pomnilnik USB, izbirno Dokumentna kamera in združljive USB trde diske in digitalne fotoaparate.

Z uporabo USB kabla, ki je priložen napravi USB, priključite napravo USB na vrata USB(TypeA) na projektorju.



Ko je naprava USB priključena, lahko projicirate slikovne datoteke na pomnilniku USB ali digitalnem fotoaparatu z uporabo Diaprojekcija.

☛ "Diaprojekcija" [str.100](#)

Če je dokumenta kamera priključena na projektor med projekcijo z drugega vira, pritisnite gumb [USB] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Source Search] na nadzorni plošči za preklop na slike z dokumentne kamere.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.30](#)



Če se želite med projiciranjem slik z USB naprave povezati z izhodno zvočno napravo, jo priključite na vhod Audio2.

Pozor

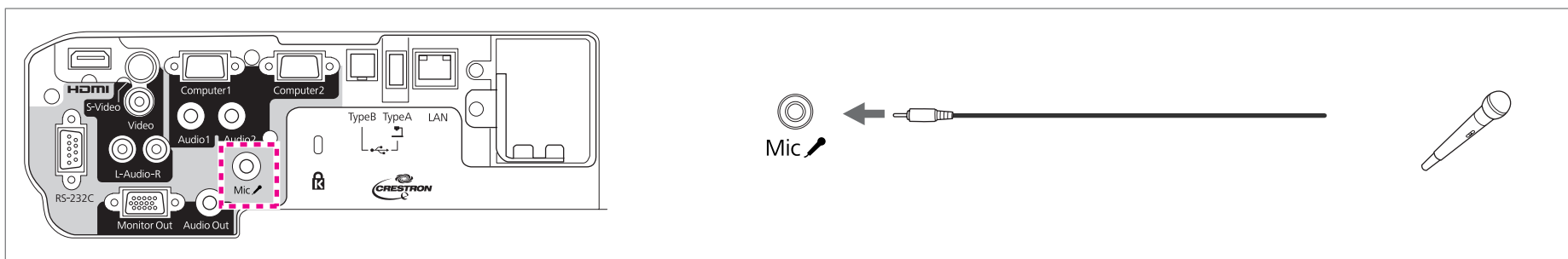
- Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Naprave, kot so digitalni fotoaparati in naprave USB, je treba povezati neposredno s projektorjem.
- Med povezovanjem in uporabo morajo biti trdi diski USB priključeni na napajanje.
- Povežite digitalno kamero ali trdi disk s projektorjem z uporabo kabla USB, ki je priložen ali določen za to napravo.
- Uporabite kabel USB, ki je krajši od treh metrov. Če je kabel daljši od 3 metrov, Diaprojekcija morda ne bo delovala pravilno.




Odstranjevanje naprav USB

Po končanem projiciranju odstranite naprave USB iz projektorja. Naprave, kot so digitalni fotoaparati ali trdi diski, najprej izklopite in jih nato odklopite s projektorja.

Priključitev mikrofona

Če priključite mikrofonski kabel, lahko iz zvočnikov projektorja oddajate zvok iz mikrofona.



- Priključna moč ni podprta.
- Prilagodite **Vhodna jak. mikrof.**, če zvok mikrofona težko slišite oziroma, če je zvok preglasen in zaslišite šumenje.
 **Nastavitve - Vhodna jak. mikrof.** [str.64](#)
- Medtem ko je projektor ugasnjen, spremenite naslednje nastavitve izhodnega zvoka mikrofona.
 Nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**  **Razširjeno - V pripravljenosti** [str.65](#)
 Nastavite **Mikrofon v priprav.** na **Vklopljeno.**  **Razširjeno - Mikrofon v priprav.** [str.65](#)

Povezovanje zunanje opreme

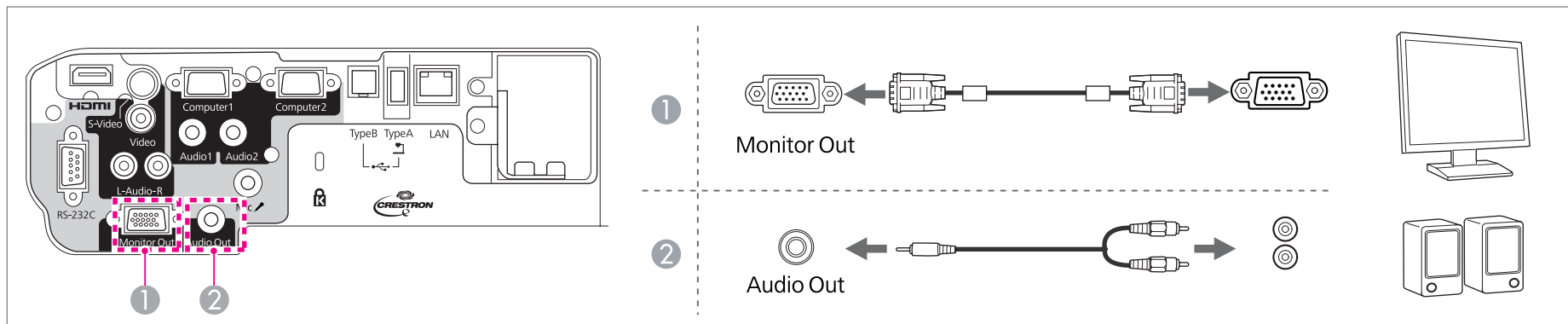
Slike in zvok lahko prikazujete ali oddajate s priklopom zunanjega monitorja ali zvočnikov.

1 Prikazovanje slik na zunanji monitor

Priključite zunanji monitor na vrata Monitor Out projektorja, z uporabo kabla, ki je priložen zunanjemu monitorju.

2 Predvajanje zvoka na zunanjimi zvočniki

Priključite zunanji zvočnik z vrati Audio Out projektorjem, z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.



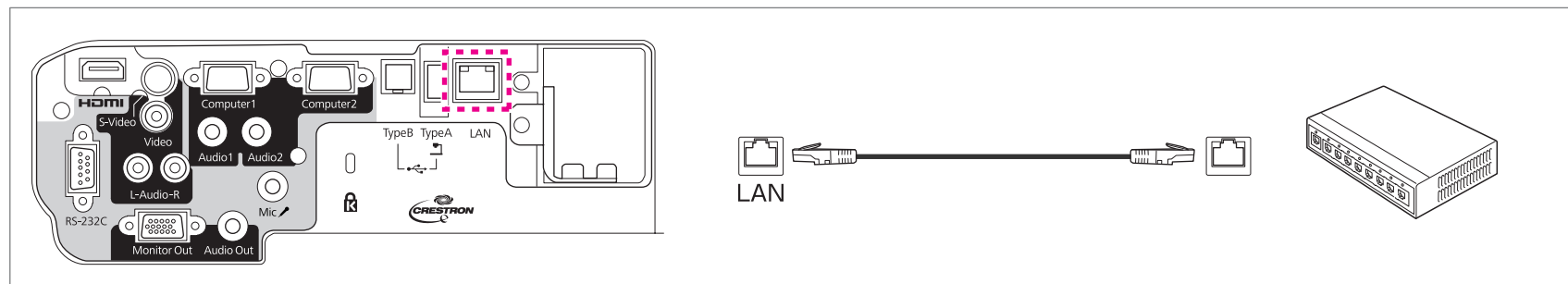
• Če nastavite **V pripravljenosti na Komunik. vklop.**, lahko pošljete slike na zunanji monitor, tudi v primeru, ko je projektor v pripravljenosti.

➡ **Razširjeno - V pripravljenosti** [str.65](#)

- Na zunanji monitor lahko oddajate samo analogne signale RGB iz vrat Computer1. Ne morete oddajati signalov, ki jih oddajajo druga vrata ali komponentni video signali.
- Nastavljanje merila, Konfiguracija ali okno pomoči za funkcije, kot so Keystone, se ne predvajajo na zunanjem monitorju.
- Ko je v vrata Audio Out vstavljen vtikač avdio kabla, se zvok ne prenaša več iz vgrajenih zvočnikov in se preklopi na zunanji izhod.

Povezovanje kabla LAN

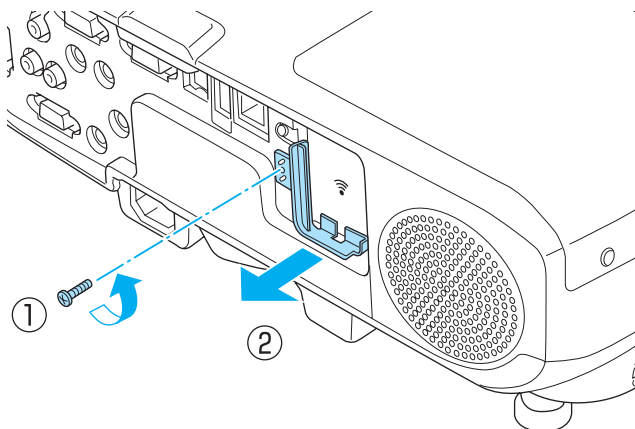
Povežite vrata LAN na omrežnih zvezdiščih ali drugi opremi z vrati LAN projektorja z uporabo komercialno dostopnega kabla LAN 100BASE-TX ali 10BASE-T LAN.



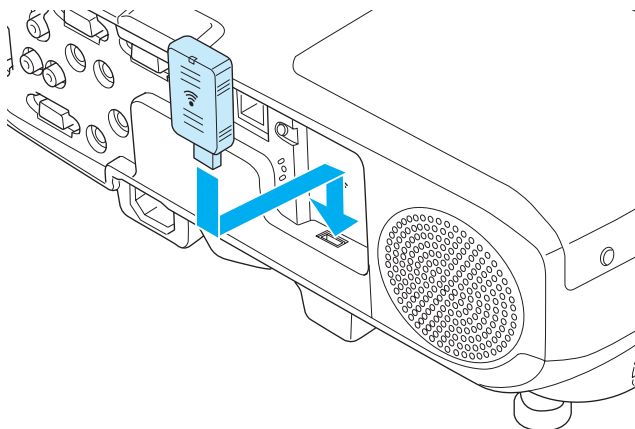
Da preprečite okvare, uporabljajte zaščitni LAN kabel kategorije 5.

Nameščanje enote za brezžično lokalno omrežje

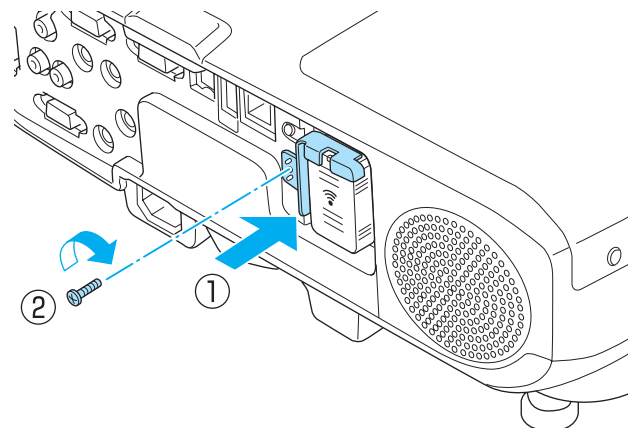
- 1** Odstranite pritrdilni vijak zaskočnika in nato odstranite zaskočnik enote za brezžično lokalno omrežje.



- 2** enota za brezžično lokalno omrežje je nameščena.



- 3** Da enote za brezžično lokalno omrežje ne izgubite, zaskočnik pritrdite s pritrdilnim vijakom.



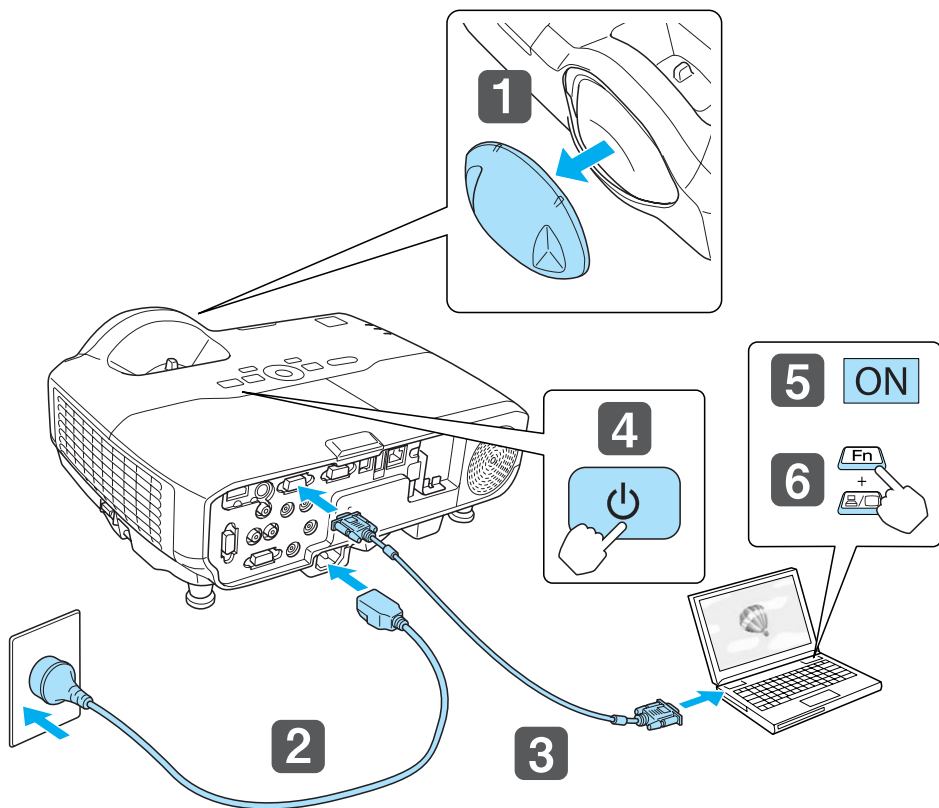


Običajna uporaba

To poglavje obsega projiciranje in prilagoditev slik.

Od namestitve do projekcije

V tem odseku je opisan postopek za priključitev projektorja z računalnikom, z uporabo računalniškega kabla, in projiciranjem slike.




- 1** Odstranite pokrov objektiv.
- 2** Z napajalnim kablom povežite projektor z električno vtičnico.
- 3** Z računalniškim kablom povežite projektor z računalnikom.
- 4** Vključite projektor.

5 Vključite računalnik.

6 Sprememba izhoda računalniškega zaslona.

Pri uporabi prenosnika morate izhod zaslona spremeniti iz računalnika.

Zadržite tipko Fn (funkcijska tipka) in pritisnite tipko .



Metoda za spreminjanje je odvisna od uporabljenega računalnika. Glejte navodila priložena računalniku.

Če slika ni projicirana, lahko projicirano sliko spremenite z uporabo ene od naslednjih metod.

- Pritisnite gumb [Source Search] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
 - "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.30](#)
- Pritisnite gumb za ciljni vhod na daljinskem upravljalniku.
 - "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.31](#)



Ko je slika projicirana, jo po potrebi prilagodite.

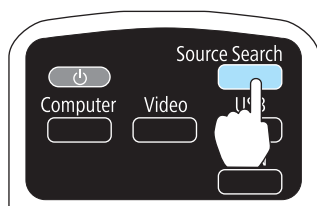
- "Popravi popačenost Keystone" [str.35](#)
- "Kako popraviti ostrino" [str.38](#)

Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)

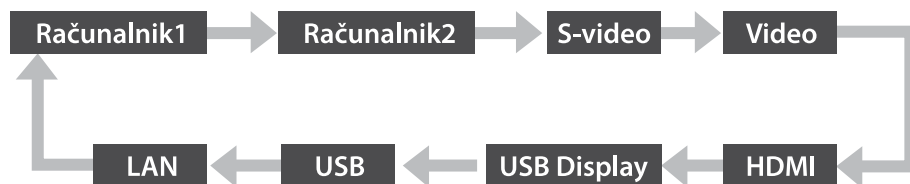
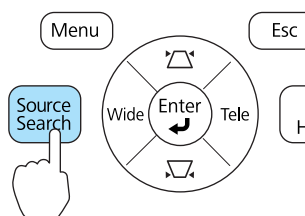
Pritisnite gumb [Source Search] za projiciranje slik z vhoda, ki trenutno prejemajo sliko.

Ker so projicirane samo slike z vhoda, ki prejema sliko, lahko hitro projicirate želeno sliko.

Uporaba daljinskega upravljalnika



Z nadzorno ploščo



Ko sta priključena dva ali več virov, pritisnite gumb [Source Search], dokler ni prikazana zelena slika.

Ko je vaša video oprema povezana, začnite predvajati pred začetkom tega postopka.



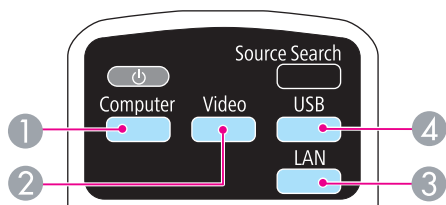
Naslednji zaslon se prikaže, ko ni signala za sliko.



Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom

Neposredno na želeno sliko lahko preklopite z uporabo naslednjih gumbov na daljinskem upravljalniku.

Daljinski upravljalnik



- ① Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri:
 - Vrata Computer1
 - Vrata Computer2
- ② Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri:
 - Vhod za S-Video
 - Vhod za Video
 - Vhod HDMI
- ③ Spremeni v sliko, projicirano z EasyMP Network Projection. Pri projiciranju z uporabo izbirnega ključa Quick Wireless Connection USB Key, s tem gumbom preklopite na tisto sliko.
- ④ Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri:
 - USB Display
 - Slike iz naprave, priključene na vrata USB(TypeA)

Projiciranje z USB Display

S komercialno dostopnim kablom USB lahko povežete projektor z računalnikom in s tem projicirate slike z računalnika.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok z računalnika.

Sistemske zahteve

Za okolje Windows

OS	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32-bitna različica, Home Edition 32-bitna različica, Tablet PC Edition 32-bitna različica
	Windows Vista	Ultimate 32-bitna različica, Enterprise 32-bitna različica, Business 32-bitna različica, Home Premium 32-bitna različica, Home Basic 32-bitna različica
	Windows 7	Ultimate 32/64-bitna različica, Enterprise 32/64-bitna različica, Professional 32/64-bitna različica, Home Premium 32/64-bitna različica, Home Basic 32-bitna različica, Starter 32-bitna različica
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz ali hitrejši Priporočljivo: Pentium M 1,6 GHz ali hitrejši	
Delovni pomnilnik	256 MB ali več Priporočljivo: 512 MB ali več	
Prostor na Prostor na disku	20 MB ali več	

Prikaz	Ločljivost, ki ni manjša od 640x480 in večja od 1600x1200. Polna 16-bitna ali višja barvna lestvica
---------------	--

*1 samo Service Pack 4

*2 Razen za Service Pack 1

Za Mac OS

OS	Mac OS X 10.5.1 ali novejšje Mac OS X 10.6.x
Procesor	Power PC G4 1GHz ali hitrejši Priporočeno: Core Duo 1,83 GHz ali hitrejši
Delovni pomnilnik	512 MB ali več
Prostor na disku	20 MB ali več
Prikaz	Ločljivost, ki ni manjša od 640x480 in večja od 1680x1200. Polna 16-bitna ali višja barvna lestvica

Prva povezava

Ob prvi priključitvi projektorja in računalnika z uporabo USB kabla, morate namestiti gonilnik. Postopek se razlikuje med okoljem Windows in okoljem Mac OS.



- Ob naslednji priključitvi ni potrebno ponovno namestiti gonilnika.
- Pri slikah z več virov, zamenjajte vhodni vir na USB Display.
- Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Kabel USB priključite neposredno na projektor.

Za okolje Windows

1

Povežite vrata USB računalnika z vrati USB(TypeB) projektorja z uporabo komercialno dostopnega kabla USB.



Pri operacijskem sistemu Windows 2000 ali Windows XP, se lahko prikaže sporočilo, ki vas bo vprašalo po ponovnem zagonu računalnika. Izberite **Ne**.

Za sistemsko okolje Windows 2000

Dvokliknite **Računalnik, EPSON PJ_UD** in nato **EMP_UDSE.EXE**.

Za sistemsko okolje Windows XP

Namestitev gonilnikov se izvede samodejno.

Za sistemsko okolje Windows Vista/Windows 7

Ko se prikaže pogovorno okno, kliknite **Run EMP_UDSE.exe**.

2

Ko se pojavi zaslon z licenčno pogodbo, kliknite **Se strinjam**.


3

Projekcija slik iz računalnika.

Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Dokler se slike na začnejo projicirati, pustite opremo na miru in ne poskušajte izvleči kabla USB ali izklopiti napajanje projektorja.

- 4** Ko končate, odklopite USB kabel.
Pri odklopu kabla USB, vam ni potrebno uporabiti **varnega odstranjevanja strojne opreme**.



- Če namestitev ni izvedena avtomatično, dvokliknite **Moj računalnik - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**, na vašem računalniku.
- Če ni projicirane slike, kliknite **Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx**, na vašem računalniku.
- Če uporabljate računalnik z operacijskim sistemom Windows 2000 in imate le uporabniške pravice, se prikaže sporočilo o napaki in uporaba programske opreme morda ne bo mogoča. V tem primeru poskusite posodobiti operacijski sistem Windows na najnovejšo različico in se poskusite znova povezati.
Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v naslednjih navodilih.
 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Za Mac OS

- 1** Povežite vrata USB računalnika z vrati USB(TypeB) projektorja z uporabo komercialno dostopnega kabla USB.
Mapa Setup za USB Display, se nahaja v Finder.
- 2** Dvokliknite ikono **Namestitveni program za USB Display**.
- 3** Namestite s sledenjem navodil na zaslonu.
- 4** Ko se pojavi zaslon z licenčno pogodbo, kliknite **Se strinjam**.
Vpišite pooblaščenno geslo skrbnika in zaženite namestitev.
Ko je namestitev končana, je ikona USB Display prikazana v Dock in menijski vrstici.

- 5** Projekcija slik iz računalnika.
Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Dokler se slike na začnejo projicirati, pustite opremo na miru in ne poskušajte izvleči kabla USB ali izklopiti napajanje projektorja.
- 6** Ko končate, izberite **Ločiti** iz menija ali z **USB Display** ikone na Dock. Potem odklopite USB kabel.



- Če se mapa namestitve Setup ne prikaže samodejno v Finder, dvokliknite **EPSON PJ_UD - Namestitveni program za USB Display** na vašem računalniku.
- Če zaradi neznanega razloga ni projekcije, kliknite ikono **USB Display** v Dock.
- Če v Dock ni ikone **USB Display**, dvokliknite **USB Display** v mapi aplikacije.
- Če izberete **Exit** iz menija ikone **USB Display** v Dock, se USB Display ne zažene samodejno po povezavi kabla USB.

Odstranjevanje

Za sistemsko okolje Windows 2000

- 1** Kliknite **Start**, izberite **Nastavitve** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2** Dvokliknite **Dodaj/odstrani programe**.
- 3** Kliknite **Spremeni ali odstrani programe**.
- 4** Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Spremeni/Odstrani**.

Za sistemsko okolje Windows XP

- 1** Kliknite **Start** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2** Dvokliknite **Dodaj ali odstrani programe**.

- 3** Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Odstrani**.

Za sistemsko okolje Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknite **Start** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2** Kliknite **Odstrani program** pod **Programi**.
- 3** Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Odstrani**.

Za Mac OS

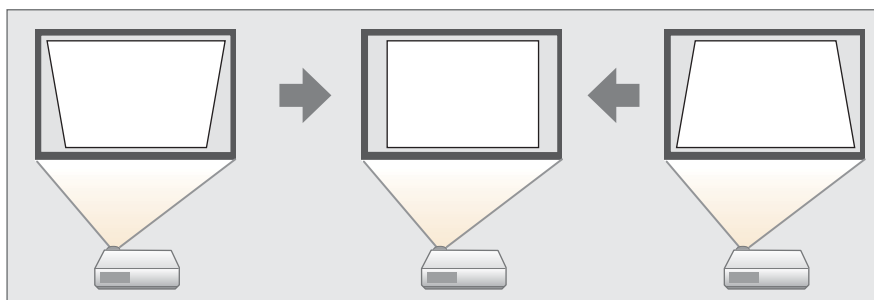
- 1** Odprite mapo **Applications**, dvokliknite **USB Display** in nato dvokliknite **Orodje**.
- 2** Zaženite **USB Display UnInstaller**.

Popravi popačenost Keystone

Popačenost keystone lahko odpravite z eno od naslednjih metod.

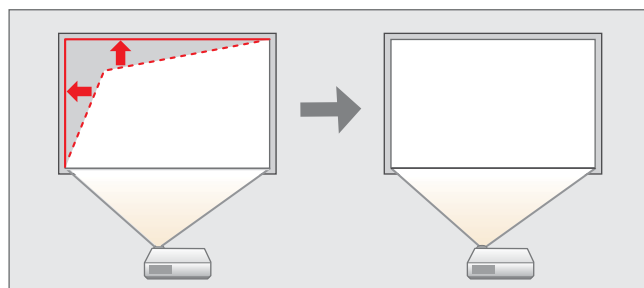
- Keystone-v/n

Ločeno ročno odpravljanje popačenosti v vodoravni in navpični smeri.



- Quick Corner

Ločeno ročno popravite štiri kote.



Če odpravite popačenje keystone, je lahko projicirana slika manjša.

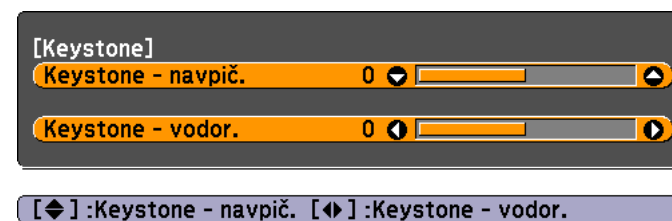
Keystone-v/n

Ločeno ročno odpravljanje popačenosti v vodoravni in navpični smeri. Popravki H/V-Keystone so najbolj primerni za natančnejše prilagajanje popačenja Keystone.

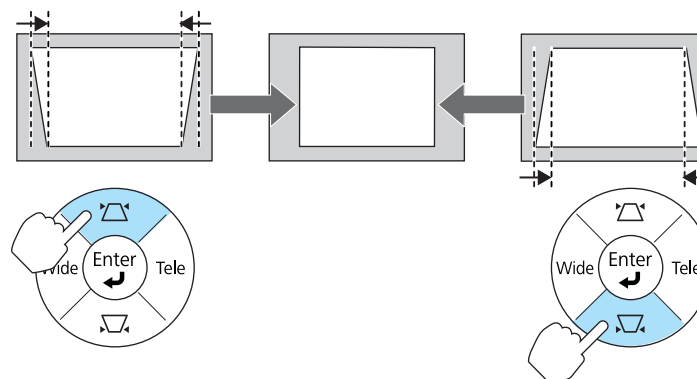
Z keystone-v/n lahko popravite projicirano sliko pod naslednjimi pogoji.

Kot popravljanja: pribl. 15° desno in levo/pribl. 15° gor in dol

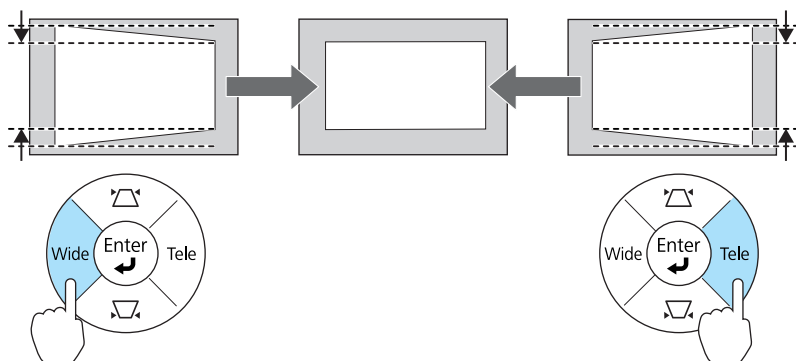
- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [↖] ali [↗] na nadzorni plošči, za prikaz okna Keystone.



- 2 Z naslednjimi gumbi odpravite popačenje keystone. Z gumboma [↖] ali [↗] odpravite navpično popačenje keystone.



Z gumboma [Tele] ali [Wide] odpravite vodoravno popačenje.



Keystone-v/n lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n [str.64](#)

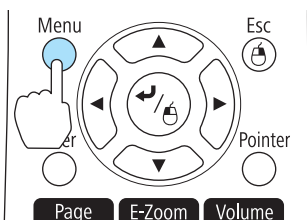
Quick Corner

To vam omogoča ločeno ročno popravljanje vsakega od štirih kotov projicirane slike.

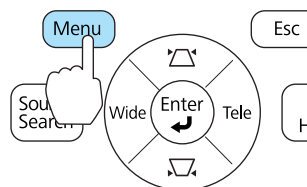
1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.58](#)

Uporaba daljinskega upravljalnika



Z nadzorno ploščo

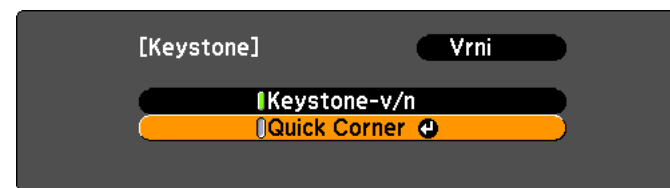


2 Izberite **Keystone** iz **Nastavitve**.



[Esc]:Vrni [◀]:Izberi [▶]:Vnesi [Menu]:Izhod

3 Izberite **Quick Corner** in pritisnite gumb [↵].



[Esc]:Vrni [◀]:Izberi [▶]:Vnesi [Menu]:Izhod

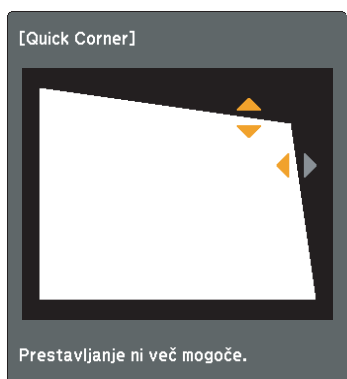
4 Z uporabo gumbov [↶], [↷], [↸] in [↹] na daljinskem upravljalniku ali gumbov [↶], [↷], [Wide], in [Tele] na nadzorni plošči izberite kot, ki ga želite popraviti, nato pa pritisnite gumb [↵].



- 5** Z uporabo gumbov [◀], [▶], [↶] in [↷] na daljinskem upravljalniku ali gumbov [◀], [▶], [Wide], in [Tele] na nadzorni plošči popravite položaj kota.

Ko pritisnete gumb [↶], se prikaže zaslon iz koraka 4.

Če se med prilagajanjem prikaže sporočilo "Prestavljanje ni več mogoče.", ne morete več prilagajati oblike v smeri, ki jo prikazuje sivi trikotnik.



- 6** Po potrebi ponovite postopka 4 in 5, da prilagodite še ostale kote.

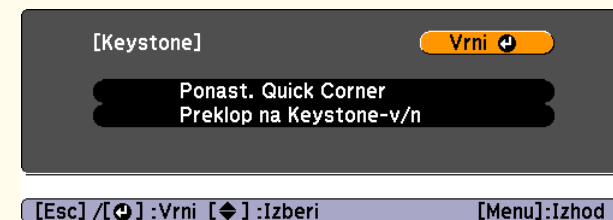
- 7** Ko končate, pritisnite gumb [Esc] za izhod iz menija za popravljanje.

Ker ste **Keystone** zamenjali z **Quick Corner**, se ob naslednjem pritisku gumbov [◀] in [▶] na nadzorni plošči, prikaže okno za izbiro kota iz koraka 4. Spremenite **Keystone** v **Keystone-v/n**, če želite opraviti vodoravni in navpični popravek, z uporabo gumbov [◀] in [▶] na nadzorni plošči.

☛ **Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n** [str.64](#)



Če pritisnete gumb [Esc] za približno dve sekundi, medtem ko je prikazano okno za izbiro kota iz koraka 4, se prikaže naslednje okno.

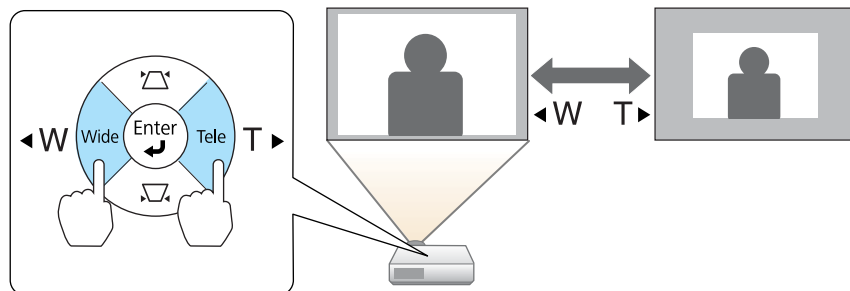


Ponast. Quick Corner: ponastavi popravke Quick Corner.
Preklop na Keystone-v/n: preklopi način popravljanja na Keystone-v/n.

☛ "Meni Nastavitve" [str.64](#)

Prilagodite velikost slike

Pritisnite gumba [Wide] in [Tele] na nadzorni plošči in prilagodite velikost slike.

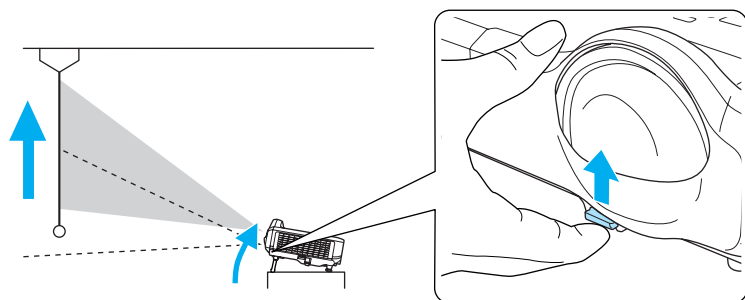


Prilagoditve lahko opravite tudi z nastavitvenega menija.

☛ Nastavitve - Zoom [str.64](#)

Prilagodite položaj slike

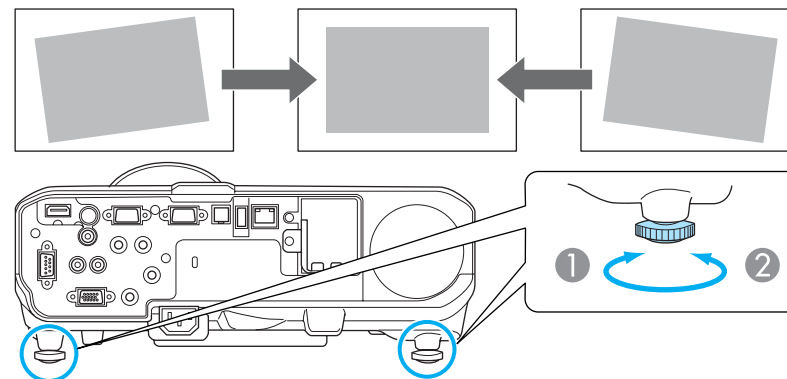
S potiskom ročice za nogo podaljšate in zložite prednjo nogo. Položaj slike lahko prilagodite z nagibom projektorja, do 10 stopinj.



Večji kot je kot nagiba, težje boste ostrili. Projektor namestite tako, da ga je potrebno nagniti samo pod majhnim kotom.

Prilagodite vodoravni nagib

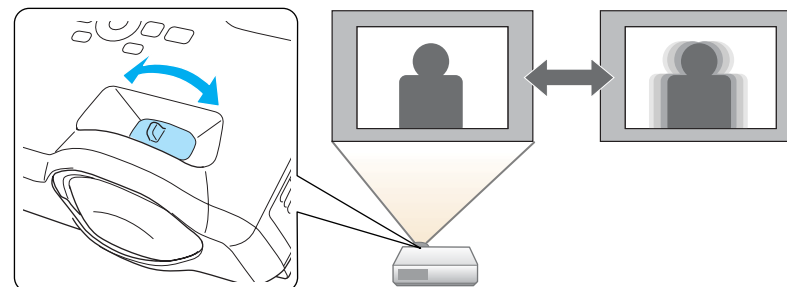
Prilagodite vodoravni nagib projektorja s podaljšanjem in zložitvijo zadnje noge.



- ① Podaljšajte zadnjo nogo.
- ② Zložite zadnjo nogo.

Kako popraviti ostrino

Ostrino lahko popravite z uporabo obroča za ostrenje.



Prilagoditev glasnosti

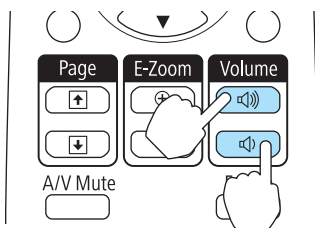
Glasnost lahko prilagodite z eno od naslednjih metod.

- Pritisnite gumb [Volume] na daljinskem upravljalniku za prilagoditev glasnosti.

[◀] Zmanjša glasnost.

[▶] Poveča glasnost.

Daljinski upravljalnik



- Prilagodite glasnost iz menija Konfiguracija.

☛ **Nastavitve - Glasnost** [str.64](#)




Previdno

Ne pričnite, če je jakost previsoka.

Nenadna prekomerna glasnost lahko povzroči izgubo sluha. Pred izklopom vedno znižajte glasnost, zato da po vklopu lahko postopoma zvišate glasnost.

Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)

Optimalno kakovost slike lahko preprosto dosežete tako, da izberete nastavitve, ki najbolj ustrezajo okolju, v katerem projicirate. Svetlost slike je odvisna od načina delovanja, ki ste ga izbrali.

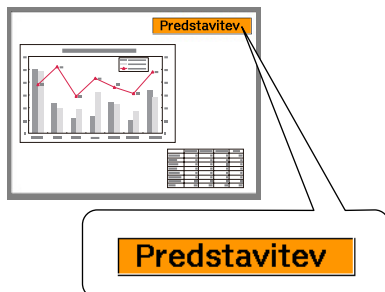
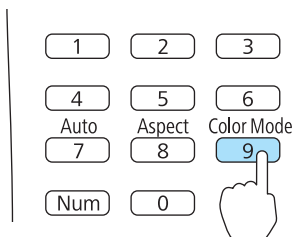
Način delovanja	Uporaba
Dinamično	Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih. Ta način je najsvetlejši in ima dobro reprodukcijo senčnih tonov.
Predstavitev	Ta način je primeren za ustvarjanje predstavitev z uporabo barvnih materialov v svetlih prostorih.
Teater	Najbolj primeren za ogled filmov v temni sobi. Slikam da naraven ton.
Fotografija*1	Najbolj primeren za projekcijo mirujočih slik, na primer fotografij, v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv, kontrast je velik.
Šport*2	Najbolj primeren za gledanje TV programov v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv in realistične.
sRGB	Najprimernejše za slike, ki so v skladu z barvnim standardom sRGB  .
Črna podlaga	Tudi če projicirate na tablo (zeleno), ta nastavek vašim slikam da naraven ton, kot bi projicirali na zaslon.
Gladka plošča	Idealno za predstavitve z uporabo šolske table.

*1 Ta izbira je na voljo samo, če je vhodni signal RGB, ali če je vhodni vir USB Display, USB ali LAN.

*2 To lahko izberete ob vhodu komponentnih video signalov, signalov S-video ali kompozitnih video signalov.

Ob vsakem pritisku gumba [Color Mode] se na zaslonu prikaže ime Barvni način in Barvni način se spremeni.

Daljinski upravljalnik



Barvni način lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

☛ Slika - Barvni način [str.61](#)

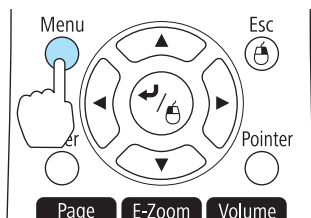
Nastavitev Samozaslonka

S samodejno nastavitvijo svetilnosti glede na svetlost prikazane slike, lahko uživate v globokih in bogatih slikah.

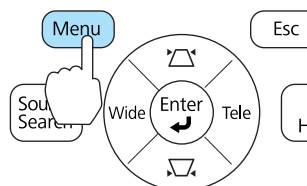
1 Pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.58](#)

Uporaba daljinskega upravljalnika



Z nadzorno ploščo



2 Izberite **Samozaslonka** iz **Slika**.



3 Izberite **Vklopljeno**.

Nastavitev je shranjena za vsak Barvni način.

4 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.



Samozaslonka lahko nastavite samo, ko je **Barvni način** na **Dinamično** ali **Teater**.

Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike

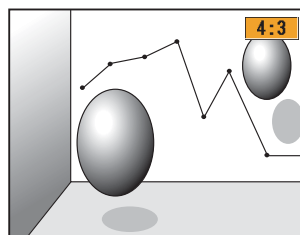
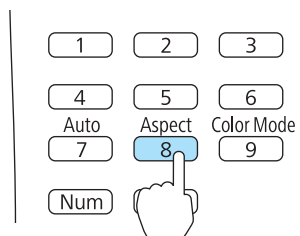
Razmerje gledišča▶ projicirane slike lahko prilagodite tipu, razmerju višine in širine in ločljivosti vhodnih signalov.

Razpoložljiva razmerja gledišča so odvisna od signala slike, ki je trenutno projicirana.

Načini spreminjanja

Vsakič ko pritisnete gumb [Aspect], se na zaslonu izpiše ime Pogled in razmerje gledišča se spremeni.

Daljinski upravljalnik



Razmerje gledišča lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

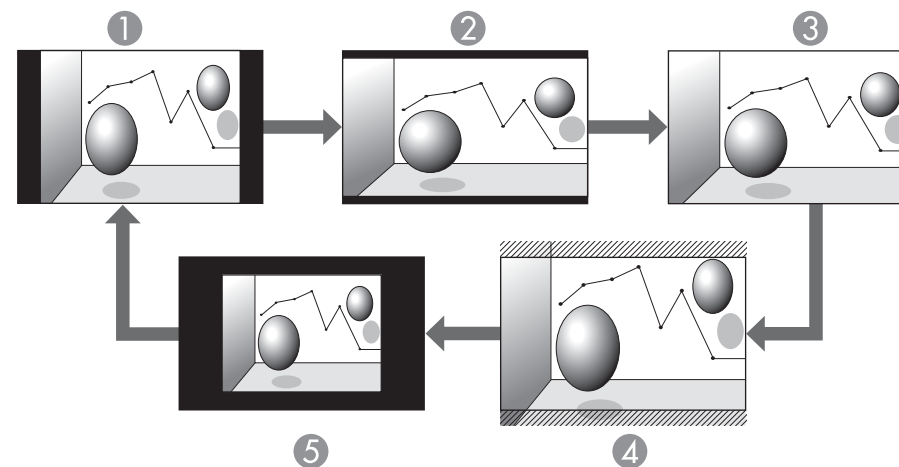
☛ Signal - Pogled [str.62](#)

Spreminjanje razmerja gledišča (samo EB-435W/EB-425W)

Projiciranje slik z video opreme ali vrat HDMI

Vsakič, ko pritisnete gumb [Aspect], se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: **Normalno** ali **Avtomatično**, **16:9**, **Polno**, **Zoom** in **Privzeto**.

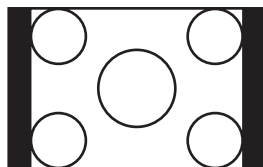
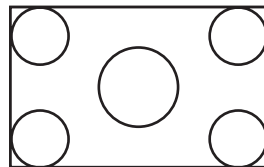
Na primer: vhodni signal 1080p (ločljivost: 1920x1080, razmerje gledišča: 16:9)

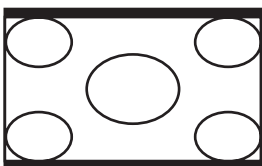
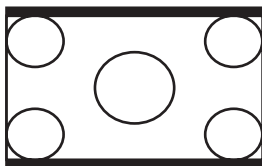
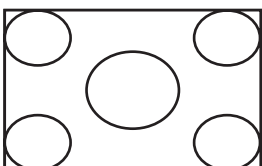
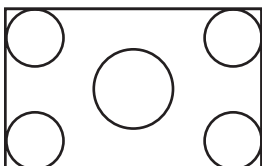
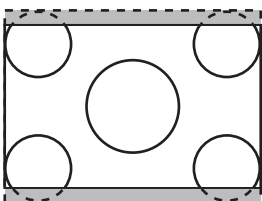
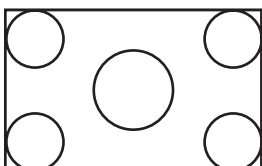
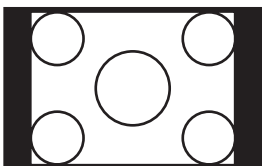
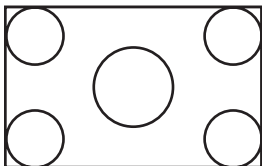


- ① Normalno ali Avtomatično
- ② 16:9
- ③ Polno
- ④ Zoom
- ⑤ Privzeto

Projiciranje slik z računalnika


Sledijo primeri projiciranja za vsak pogled.

Razmerje gledišča	Vhodni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normalno		

Razmerje gledišča	Vhodni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
16:9		
Polno		
Zoom		
Privzeto		



Če deli slike manjkajo, v meniju Konfiguracija, glede na velikost zaslona računalnika, nastavite nastavev **Ločljivost** na **Široko** ali **Normalno**.

 **Signal - Ločljivost** [str.62](#)

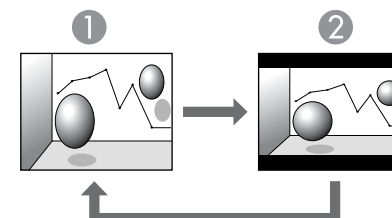
Spreminjanje razmerja gledišča (samo EB-430/EB-420)

Projiciranje slik z video opreme

Vsakič ko pritisnete gumb [Aspect] na daljinskem upravljalniku, se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: **4:3** in **16:9**.

Pri oddajanju signala 720p/1080i in razmerju gledišča nastavljenem na **4:3**, se uporabi povečava 4:3 (desna in leva stran slike sta odrezani).

Na primer: vhodni signal 720p (ločljivost: 1280x720, razmerje gledišča: 16:9)

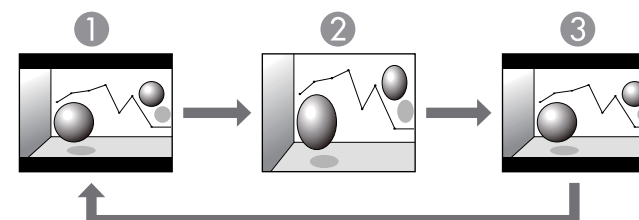


- ① 4:3
- ② 16:9

Projiciranje slik iz vrat HDMI

Vsakič ko pritisnete gumb [Aspect] na daljinskem upravljalniku, se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: **Avtomatično**, **4:3** in **16:9**.

Na primer: vhodni signal 1080p (ločljivost: 1920x1080, razmerje gledišča: 16:9)



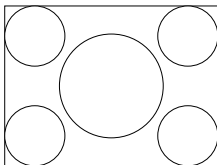
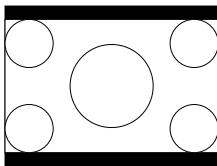
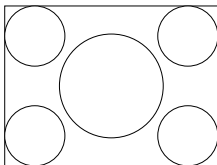
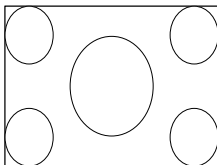
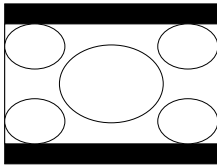
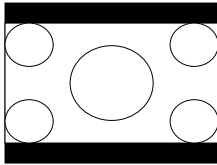
- ① Avtomatično

- 2 4:3
- 3 16:9

Projiciranje slik z računalnika

Vsakič ko pritisnete gumb [Aspect] na daljinskem upravljalniku, se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: **Normalno**, **4:3** in **16:9**.

Sledijo primeri projiciranja za vsak pogled.

Razmerje gledišča	Vhodni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normalno		
4:3		
16:9		



Če deli slike manjkajo, v meniju Konfiguracija, glede na velikost zaslona računalnika, nastavite nastavev **Ločljivost** na **Široko** ali **Normalno**.

☛ **Signal - Ločljivost** [str.62](#)

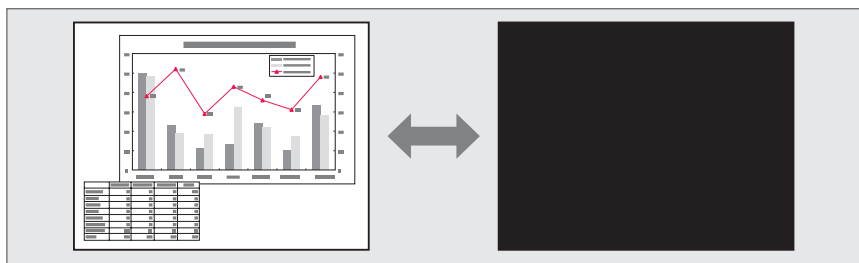


Koristne Funkcije

To poglavje razlaga uporabne funkcije za predstavitve, pa tudi varnostne funkcije.

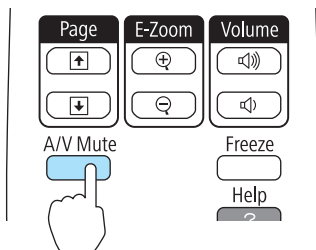
Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)

To funkcijo uporabite, ko želite usmeriti pozornost občinstva na to, kar govorite, ali če ne želite prikazati takšnih podrobnosti, kot je preklapljanje med datotekami med predstavitvijo na računalniku.



A/V nemo se vklopi ali izklopi ob vsakem pritisku gumba [A/V Mute].

Daljinski upravljalnik



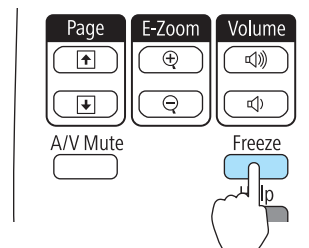
- Če uporabite to funkcijo, ko predvajate premikajoče slike, se slike in zvok še vedno predvajajo, zato se ne morete vrniti v trenutek, ko je bil aktiviran A/V nemo.
- Zvok iz mikrofona je pri vklopljenem A/V nemo še vedno slišen.
- Prikazan zaslon lahko izberete s pritiskom gumba [A/V Mute] iz menija Konfiguracija.
- **Razširjeno - Prikaz - A/V nemo str.65**
- Med A/V nemo žarnica še vedno gori, zato se ure žarnice še vedno štejejo.

Zamrzovanje slike (Zamrzni)

Ko je premikajoča slika na zaslonu zamrznjena Zamrzni, se projekcija nadaljuje, tako da lahko premikajoče slike projicirate po posameznih sličicah, tako kot nepremično fotografijo. Med predstavitvijo iz računalnika lahko tudi preklapljate med datotekami, ne da bi projicirali sliko, če pred tem uporabite funkcijo Zamrzni.

Vsakič ko pritisnete gumb, se funkcija [Freeze] vključi ali izključi.

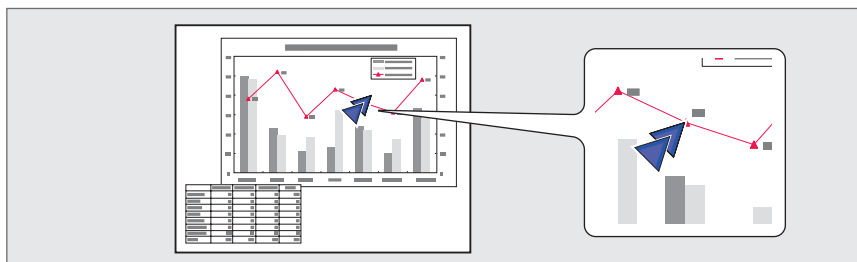
Daljinski upravljalnik



- Zvok se ne ustavi.
- Pri predvajanju premikajočih slikah, se slike še vedno predvajajo, zato se ni možno vrniti v trenutek, ko je bila diaproyekcija zamrznjena.
- Če pritisnete gumb [Freeze], medtem ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, prikazan meni ali zaslon pomoč izgine.
- Zamrzni deluje tudi med uporabo funkcije E-Zoom.

Funkcija kazalca (Kazalec)

To vam omogoča premikanje kazalca po projicirani sliki in vam pomaga pritegniti pozornost na območje o katerem govorite.



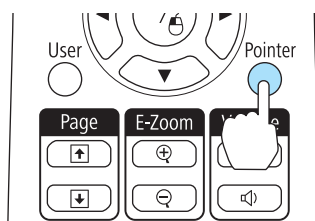
Obliko ikone kazalca lahko izberete iz menija Konfiguracija.

☛ Nastavitve - Oblika kazalca [str.64](#)

1 Prikaže kazalec.

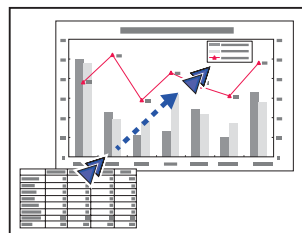
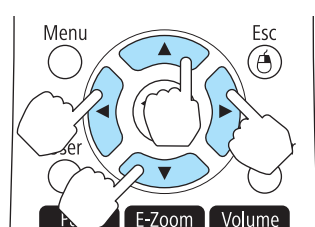
Kadar pritisnete na gumb [Pointer], se kazalec prikaže oziroma izgine.

Daljinski upravljalnik



2 Premakne ikono kazalca (↗).

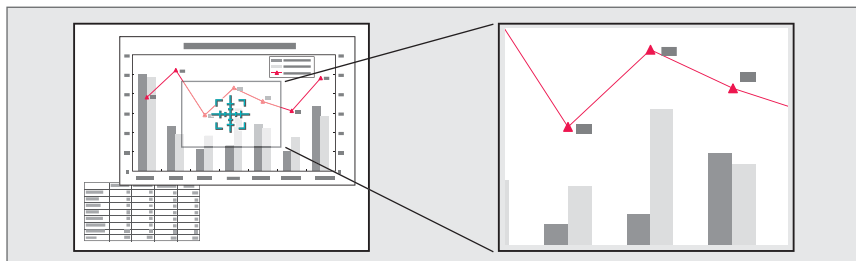
Daljinski upravljalnik



Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [↖], [↗], [↘] ali [↙] lahko kazalec premaknete diagonalno.

Povečanje dela slike (E-Zoom)

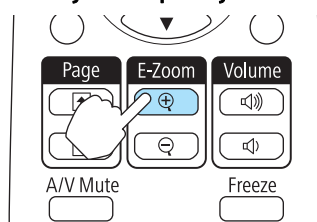
Funkcija je uporabna za povečevanje slik, da si jih lahko ogledate bolj podrobno, na primer grafe ali tabele.



1 Zaženite E-Zoom.

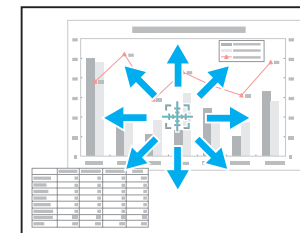
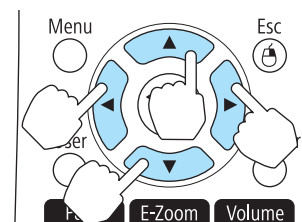
Pritisnite na gumb [⊕] za prikaz križca (⊕).

Daljinski upravljalnik



2 Premaknite križec (⊕) na območje slike, ki ga želite povečati.

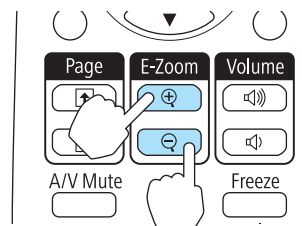
Daljinski upravljalnik



Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [⬅], [⬇], [⬅] ali [⬇] lahko kazalec premaknete diagonalno.

3 Povečaj.

Daljinski upravljalnik



Gumb [⊕]: Z vsakim pritiskom poveča območje. Hitreje lahko povečate, če držite gumb pritisnjen.

Gumb [⊖]: Pomanjša slike, ki ste jih povečali.

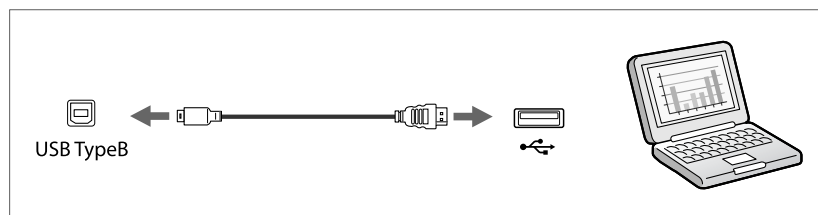
Gumb [Esc]: Preklopi funkcijo E-Zoom.



- Merilo povečave se pokaže na zaslonu. Izbrano območje se lahko poveča od 1- do 4-krat v 25 postopnih korakih.
- Med povečanim projiciranjem pritisnite gumbe [⬅], [⬇], [⬅] in [⬇] za pomik po sliki.

Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)

Ko so vrata USB na računalniku in vrata USB(TypeB) na projektorju povezana s splošno dobavljivim USB kablom, lahko uporabite daljinski upravljalnik za nadzor kazalca miške na računalniku.



To je na voljo, ko projicirate slike z računalnika priključenega na vrata Computer1, Computer2, ali HDMI. Na voljo je tudi ko projicirate z USB Display.

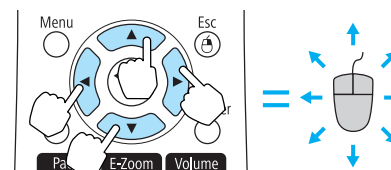
Naslednji operacijski sistemi podpirajo brezžično miško.

	Windows	Mac OS
OS	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	
	Windows Vista	
	Windows 7	

Uporaba Brezžična miška morda ne bo možna pri vseh verzijah operacijskih sistemov.

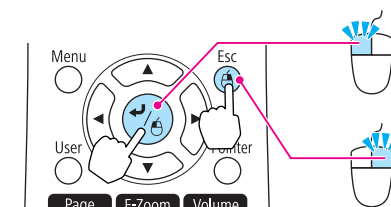
Ko ste vzpostavili povezavo, lahko s kazalko miške ravnate kot sledi.

Premikanje miškega kazalca



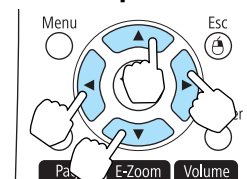
Gumbi [↶][↷][↵][↶]:
Premikanje miškega kazalca.

Kliki miške



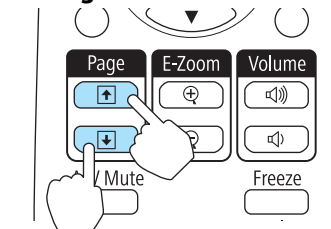
Gumb [↵]: Levi klik. S hitrim dvakratnim pritiskom izvršite dvoklik.
Gumb [Esc]: Desni klik.

Primi in spusti



Medtem ko držite pritisnjen gumb [↵],
pritisnite gumbe [↶], [↷], [↵] in [↶].
Spustite gumb [↵], da odložite na izbranem mestu.

Stran gor/dol



Gumb [↶]: Pomik na prejšnjo stran.
Gumb [↷]: Pomik na naslednjo stran.



- Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [↶], [↷], [↵] ali [↶] lahko kazalec premaknete diagonalno.
- Če so v računalniku miškini gumbi nastavljeni obratno, bodo gumbi na daljinskem upravljalniku prav tako obrnjeni.
- Brezžična miška ne deluje pod naslednjimi pogoji.
 - Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon s pomočjo
 - Pri ostalih funkcij, razen funkcije za brezžično miško (kot na primer prilagoditev glasnosti).
 Pri uporabi funkcije E-Zoom ali Kazalec je na voljo funkcija za pomik po strani gor ali dol.

Shranjevanje uporabnikovega logotipa

Sliko, ki se trenutno projicira, lahko shranite kot uporabnikov logo.

Logo vpisanega uporabnika lahko uporabite kot znak ob začetku projekcije ali ob odsotnosti vhodnega signala.

👉 **Razširjeno** - Prikaz [str.65](#)

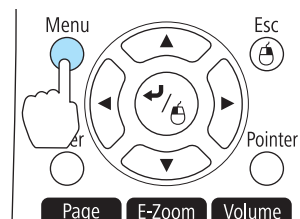


Ko se uporabnikov logo shrani, tovarniških nastavitev ne morete več ponastaviti.

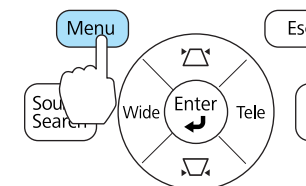
1 Projicirajte sliko, ki jo želite uporabiti kot uporabnikov logo, in pritisnite gumb [Menu].

👉 "Uporaba menija Konfiguracija" [str.58](#)

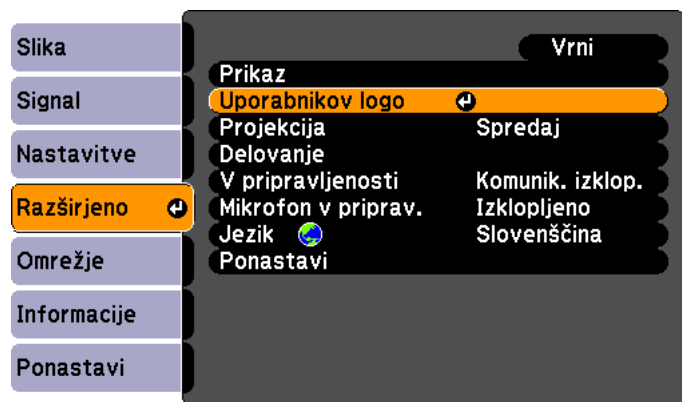
Uporaba daljinskega upravljalnika



Z nadzorno ploščo



2 Izberite **Uporabnikov logo** iz **Razširjeno**.



[Esc]:Vrni [◀]:Izberi [▶]:Vnesi [Menu]:Izhod



- Če je **Zaščita uporab. loga** iz **Zaščita z geslom** nastavljena na **Vklopljeno**, se prikaže sporočilo in uporabnikovega loga ne morete spremeniti. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**.
 ➔ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.53](#)
- Če je izbran **Uporabnikov logo**, ko opravljate Keystone, E-Zoom, Pogled ali Adjust Zoom, se trenutna funkcija prekliče.

- 3** Ko se izpiše sporočilo "Ali želite izbrati to sliko kot uporabnikov logo?", izberite **Da**.

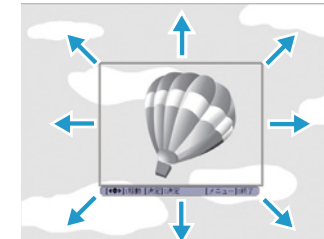
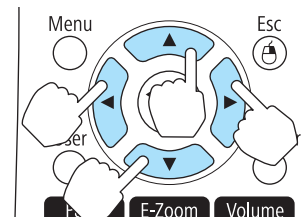


Ko pritisnete gumb [↵] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, se lahko spremeni velikost zaslona glede na signal, ker se nastavi na ločljivost slikovnega signala.

- 4** Premaknite okvir na del slike, ki ga želite uporabiti kot uporabnikov logo.

Iste funkcije lahko izvršite z nadzorne plošče projektorja.

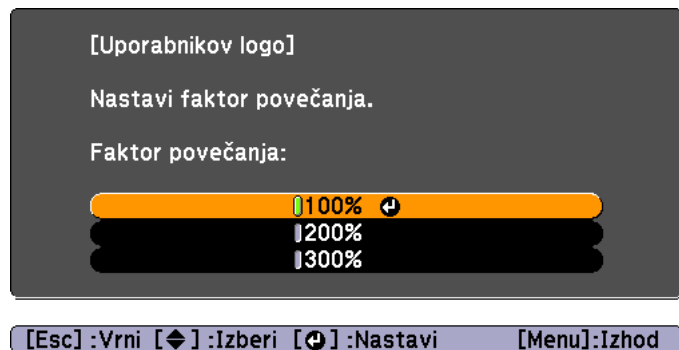
Daljinski upravljalnik



Shranite lahko pri velikosti 400x300 pik.

- 5** Ob pritisku gumba [↵] in prikazu sporočila "Ali želite izbrati to sliko?", izberite **Da**.

- 6** Izberite faktor zoom na zaslonu zoom nastavitev.



- 7** Ko je prikazano "Ali želite shraniti to sliko kot uporabnikov logo?", izberite **Da**.

Slika je shranjena. Potem ko se slika shrani, se izpiše sporočilo "Končano."



- Ko je uporabnikov logo shranjen, se prejšnji uporabnikov logo izbriše.
- Shranjevanje poteka nekaj časa. Med shranjevanjem ne upravljajte projektorja ali druge opreme, saj se lahko pojavijo okvare.

Shranjevanje uporabniškega vzorca

Projektor ima registrirane štiri vzorce, ki vključujejo črte in karirast vzorec.


 Nastavitve - Vzorec - Tip vzorca [str.64](#)

Sliko, ki se trenutno projicira, lahko shranite kot uporabniški vzorec.

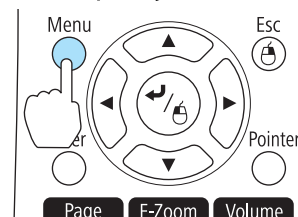


Ko je uporabniški vzorec shranjen, se prejšnji uporabniški vzorec izbriše.

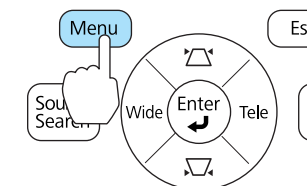
- 1** Projicirajte sliko, ki jo želite uporabiti kot uporabniški vzorec in pritisnite gumb [Menu].

 "Uporaba menija Konfiguracija" [str.58](#)

Uporaba daljinskega
upravljalnika



Z nadzorno ploščo



- 2** Izberite **Vzorec** iz **Nastavitve**.



[Esc]: Vrni [Up]: Izberi [Down]: Vnesi [Menu]: Izhod

- 3** Izberite **Uporabniški vzorec**.



Če je izbran **Uporabniški vzorec**, ko opravljate Keystone, E-Zoom, Pogled ali Adjust Zoom, se trenutna funkcija prekliče.

4 Ko je prikazano "Želite trenutno prikazano sliko uporabiti kot Uporabniški vzorec?", izberite **Da**.

5 Po pritisku gumba [**↵**], se prikaže sporočilo "Želite trenutno prikazano sliko uporabiti kot Uporabniški vzorec?". Nato izberite **Da**.

Slika je shranjena. Ko se slika shrani, se prikaže sporočilo "Nastavitev za Uporabniški vzorec je končana."



- Ko se uporabniški vzorec shrani, tovarniških nastavitev ne morete več ponastaviti.
- Shranjevanje uporabniškega vzorca poteka nekaj časa. Med shranjevanjem ne upravljajte projektorja ali druge opreme, saj se lahko pojavijo okvare.

Projektor ima naslednje izboljšane varnostne funkcije.

- **Zaščita z geslom**
Uporabo projektorja je mogoče omejiti na določenega uporabnika.
- **Zaklep delovanja**
Preprečite lahko, da bi kdorkoli brez dovoljenja spreminjal nastavitve na projektorju.
☛ "Omejevanje Delovanje (Zaklep delovanja)" [str.55](#)
- **Zaklep proti kraji**
Ta projektor je opremljen z naslednjo napravo proti kraji.
☛ "Zaklep proti kraji" [str.56](#)

Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)

Ko je Zaščita z geslom vključena, osebe, ki ne poznajo gesla, ne morejo uporabljati projektorja za projekcijo slik, čeprav je projektor vključen. Prav tako ne morejo spremeniti uporabniškega loga, ki se prikaže, ko prižgete projektor. To je zaščita proti kraji, saj se projektorja ne da uporabljati, če je ukraden. Pri nakupu Zaščita z geslom ni aktivirana.

Tipi Zaščita z geslom

Naslednje tri vrste nastavitve zaščite z geslom lahko izberete glede na način uporabe projektorja.

- **Zaščita ob vklopu**
Ko je nastavev **Zaščita ob vklopu** nastavljena na **Vklopljeno**, morate vnesti prednastavljeno geslo po tem, ko je projektor priključen in vključen (to velja tudi za Direkten vklop). Če ne vnesete pravilnega gesla, se projekcija ne zažene.

• Zaščita uporab. loga

Loga, ki ga je nastavil lastnik projektorja, ni mogoče spremeniti. Ko je **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno**, so prepovedane naslednje spremembe za uporabnikov logo.

- Zajemanje loga uporabnika
- Nastavljanje **Prikaz ozadja**, **Zagonsko okno** ali **A/V nemo** iz menija **Prikaz**
☛ **Razširjeno - Prikaz** [str.65](#)

• Zaščita omrežja

Ko je **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno**, spremembe nastavitvev **Omrežje** niso dovoljene.

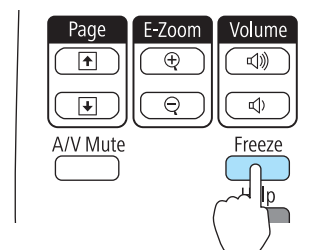
☛ "Meni Omrežje" [str.67](#)

Nastavitev Zaščita z geslom

Z naslednjim postopkom lahko nastavite zaščito z geslom.

- 1** Med projekcijo pridržite gumb [Freeze] za približno pet sekund. Prikaže se meni Zaščita z geslom.

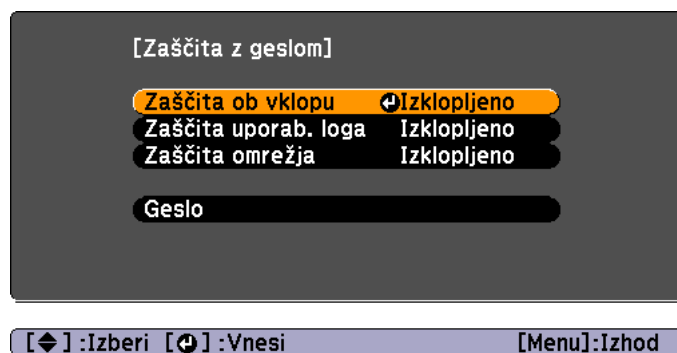
Daljinski upravljalnik





- Če je Zaščita z geslom že vklopljena, boste morali vnesti geslo.
Če je vneseno geslo pravilno, se prikaže nastavitveni meni Zaščita z geslom.
- "Vnos gesla" [str.54](#)
- Ko namestite geslo, nalepite nalepko zaščite z geslom na vidno mesto, kot nadaljnji ukrep proti kraji.

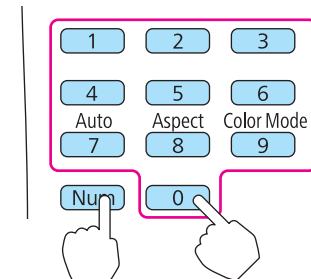
- 2** Izberite tip zaščite z geslom, ki jo želite nastaviti, in nato pritisnite gumb [↵].



- 3** Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].
Pritisnite gumb [Esc] za ponovni prikaz zaslona iz koraka 2.

- 4** Nastavite geslo.
- (1) Izberite **Geslo**, nato pritisnite na gumb [↵].
 - (2) Prikaže se sporočilo "Ali želite spremeniti geslo?", izberite **Da** in pritisnite gumb [↵]. Privzeto geslo je "0000". To spremenite v lastno poljubno geslo. Če izberete **Ne**, se ponovno prikaže zaslon, opisan v koraku 2.
 - (3) Medtem ko držite pritisnjen gumb [Num], vnesite štirimestno številko z uporabo številčnice. Vnesena številka je prikazana kot "****". Ko vnesete četrto številko, se pojavi zaslon za potrditev.

Daljinski upravljalnik

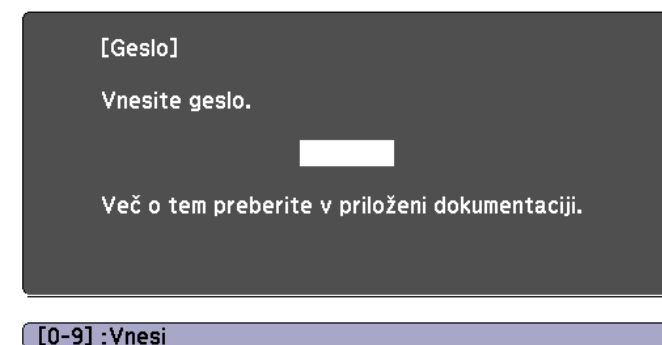


- (4) Ponovno vnesite geslo.
Prikaže se "Geslo sprejeto."
Če je vneseno geslo napačno, se pojavi sporočilo, ki vam pove, da ponovno vnesite geslo.

Vnos gesla

Ko je prikazan zaslon za vnos gesla, vnesite geslo z uporabo številčnice na daljinskem upravljalniku.

Ko držite gumb [Num], s številčnico vnesite geslo.



Ob vnosu pravilnega gesla je zaščita z geslom začasno odpravljena.

Pozor

- Če trikrat zaporedoma vnesete nepravilno geslo, se pojavi sporočilo "Delovanje projektorja se bo zaklenilo.", ki je prikazano približno pet minut, nato se projektor vrne v stanje pripravljenosti. Če se to zgodi, izklopite projektor iz napajanja in ga potem znova vklopite. Projektor znova prikaže okno za vnos gesla, kamor lahko vnesete pravilno geslo.
- Če ste pozabili geslo, si zapišite številko "**Šifra zahteve:** xxxxx", ki se pojavi na zaslonu, in se obrnite na najbližji naslov, naveden v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
- ☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)
- Če zgoraj opisani postopek ponavljate in tridesetkrat zaporedoma vnesete napačno geslo, se bo pokazalo naslednje sporočilo in projektor ne bo več sprejemal vnosov gesla. "Delovanje projektorja se bo zaklenilo. Obrnite se na Epson v skladu z navodili v priloženi dokumentaciji."
- ☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Omejevanje Delovanje (Zaklep delovanja)

Izvedite nekaj od navedenega, da zaklenete gumbe na nadzorni plošči.

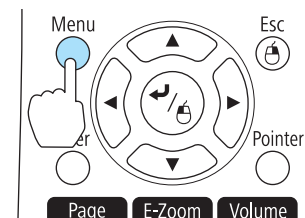
- **Polni zaklep**
Vsi gumbi na nadzorni plošči so zaklenjeni. Z nadzorno ploščo ne morete izvajati postopkov, niti vklopa in izklopa.
- **Delni zaklep**
Vsi gumbi na nadzorni plošči, razen gumba [⏻], so zaklenjeni.

Ta funkcija je uporabna na prireditvah ali nastopih, kjer želite med projekcijo izklopiti vse gumbe, ali pa v šolah, kjer hočete omejiti uporabnost gumbov. Projektor še vedno lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom.

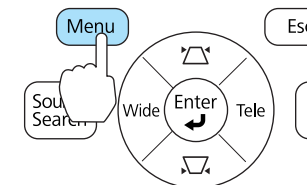
1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.58](#)

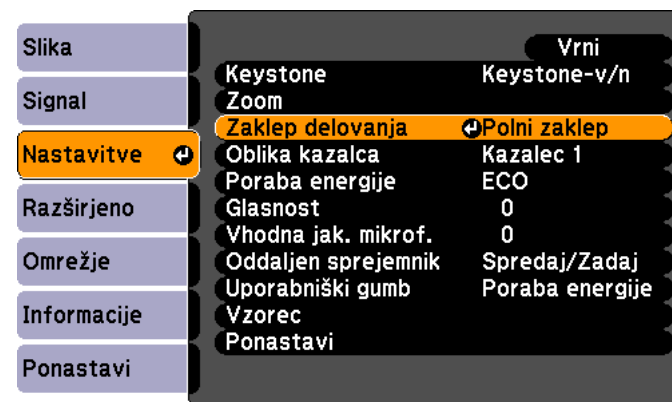
Uporaba daljinskega upravljalnika



Z nadzorno ploščo



2 Izberite **Zaklep delovanja** iz nastavitve **Nastavitve**.



[Esc]:Vrni [⏻]:Izberi [⏻]:Vnesi [Menu]:Izhod

3 Po potrebi izberite **Polni zaklep** ali **Delni zaklep**.




[Esc] : Vrni [◀] : Izberi [▶] : Nastavi [Menu] : Izhod

4 Izberite **Da**, ko se prikaže potrditveno sporočilo.

Gumbi nadzorne plošče so zaklenjeni glede na nastavitve, ki ste jo izbrali.




Nadzorno ploščo lahko odklenete na enega od spodnjih načinov.

- Izberite **Izklopljeno** iz **Zaklep delovanja**.
 **Nastavitve - Zaklep delovanja** [str.64](#)
- Pritisnite in približno sedem sekund držite gumb [↵] na nadzorni plošči; izpiše se sporočilo in zaklep se izključi.

Zaklep proti kraji

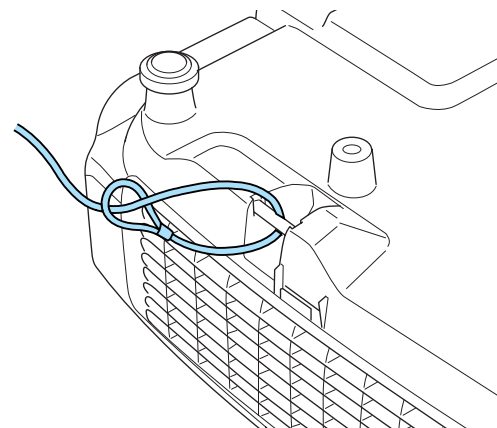
Ta projektor je opremljen z naslednjimi varnostnimi napravami proti kraji.

- Varnostna reža
 Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System.
 Glejte naslednje za več informacij o varnostnem sistemu Microsaver.
 <http://www.kensington.com/>
- Varovana točka namestitve kabla
 Splošno dobavljivo žično ključavnico lahko napeljete skozi točko namestitve, da projektor zavarujete na mizo ali podstavek.

Namestitev žične ključavnice

Speljite žično ključavnico proti kraji skozi točko namestitve.

Za navodila o zaklepanju ključavnice pogledajte v dokumentacijo ključavnice.





Meni Konfiguracija

To poglavje razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija in njegove funkcije.

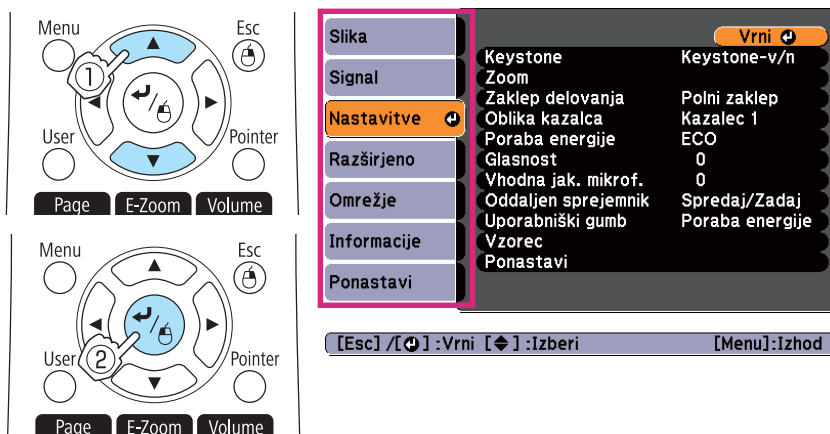
Ta razdelek razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija.

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče. Glejte vodnik pod menijem za razpoložljive gumbе in njihove funkcije.

1 Prikaz zaslona z menije Konfiguracija.



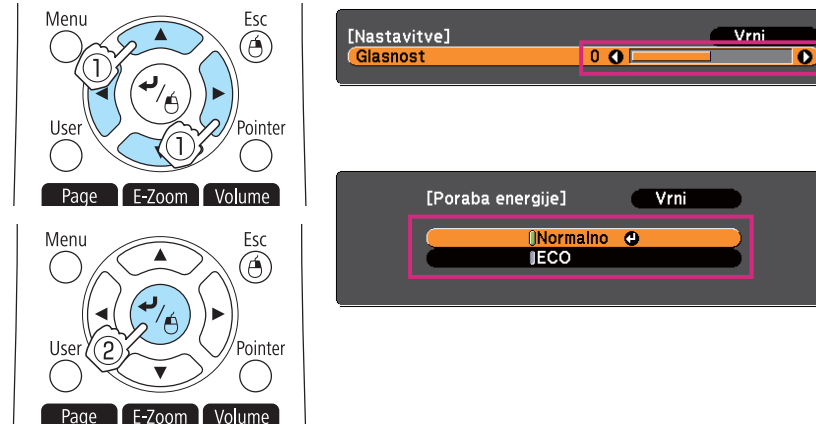
2 Izberite najvišji element v meniju.



3 Izberite element v podmeniju.





4 Spremenite nastavev.







5 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.

Tabela menija konfiguracije

Nastavljive postavke so odvisne od uporabljenega modela in projiciranega slikovnega signala in vira.

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Slika  str.61	Barvni način	Dinamično, Predstavitev, Teater, Fotografija, Šport, sRGB, Črna podlaga in Gladka plošča
	Svetlost	-24 - 24
	Kontrast	-24 - 24
	Barvna zasičenost	-32 - 32
	Obarvanost	-32 - 32
	Ostrina	-5 - 5
	Abs. temp. Barve	od 5000K do 10000K
	Prilagoditev barv	Rdeča: od -16 do 16 Zelena: od -16 do 16 Modra: od -16 do 16
	Samozaslonka	Vklopljeno in Izklopljeno
Meni Signal  str.62	Samonamestitev	Vklopljeno in Izklopljeno
	Ločljivost	Avtomatično, Široko in Normalno
	Sledenje	-
	Sinhronizacija	-
	Položaj	Gor, Dol, Levo in Desno
	Progresivno	Izklopljeno, Video in Film/ Avtomatično
	Zmanjšanje šuma	Izklopljeno, NR1 in NR2
	Območje HDMI video	Avtomatično, Normalno in Razširjeno






Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Vhodni signal	Avtomatično, RGB in Komponenta
	Video signal	Avtomatično, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 in SECAM
	Pogled	Normalno, Avtomatično, 4:3, 16:9, Polno, Zoom in Privzeto
	Overscan	Avtomatično, Izklopljeno, 4% in 8%
Meni Nastavitve  str.64	Keystone	Keystone-v/n in Quick Corner
	Zoom	0 (Široko) na 40 (Tele)
	Zaklep delovanja	Polni zaklep, Delni zaklep in Izklopljeno
	Oblika kazalca	Kazalec 1:Kazalec 2:Kazalec 3
	Poraba energije	Normalno ali ECO
	Glasnost	0 - 20
	Vhodna jak. mikrof.	0 - 5
	Oddaljen sprejemnik	Spredaj/Zadaj, Spredaj, Zadaj in Izklopljeno
	Uporabniški gumb	Poraba energije, Informacije, Progresivno, Testni vzorec, Ločljivost, Vhodna jak. mikrof. in Prikaz vzorca
	Vzorec	Prikaz vzorca, Tip vzorca, Uporabniški vzorec in Testni vzorec
	Prikaz	Sporočila, Prikaz ozadja, Zagonsko okno in A/V nemo
Meni Razširjeno  str.65	Uporabnikov logo	-


Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Projekcija	Spredaj, Spredaj/Strop, Zadaaj in Zadaaj/Strop
	Delovanje	Direkten vklop, Mirovanje, Čas mirov. načina, Način visoke višine in Audio vhod
	V pripravljenosti	Komunik. vklop. in Komunik. izklop.
	Mikrofon v priprav.	Vklopljeno in Izklopljeno
	Jezik	15 ali 35 jezikov* ¹
Meni Informacije  str.75	Ure žarnice	-
	Vir	-
	Vhodni signal	-
	Ločljivost	-
	Video signal	-
	Frekv. osveževanja	-
	O sinhronizaciji	-
	Stanje	-
	Serijska številka	-
Meni Ponastavi  str.76	Ponastavi vse	-
	Pon. št. ur del. žarn.	-

*1 Število podprtih jezikov je odvisno od regije, kjer ste kupili projektor.

Meni Omrežje


Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Osnovno	Ime projektorja	-

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
 str.69	Geslo PjLink	-
	Geslo za Web	-
	Šifra projektorja	Vklopljeno in Izklopljeno
Meni Brežžični LAN  str.69	Napaj. brezžič. LAN	Vklopljeno in Izklopljeno
	Način povezave	Hitro in Napredno
	Kanal	1ch, 6ch in 11ch
	Brezžič. LAN sis.	802.11b/g in 802.11b/g/n
	Sam. nastav. SSID	Vklopljeno in Izklopljeno
	SSID	-
	Nastavitve IP	DHCP, Naslov IP, Podomrežna maska in Naslov prehoda
Meni Varnost  str.71	Prikaz SSID	Vklopljeno in Izklopljeno
	IP naslov zaslona	Vklopljeno in Izklopljeno
	Varnost	Ne, WEP, WPA-PSK in WPA2-PSK
	WEP šifriranje	128Bit in 64Bit
	Format	ASCII in HEX
	ID ključ	1, 2, 3, 4
	Šifrirni ključ 1/Šifrirni ključ 2/Šifrirni ključ 3/Šifrirni ključ 4	-
Meni Žični LAN  str.72	Tip prever. prist.	Open in Shared
	PSK	-
	Nastavitve IP	DHCP, Naslov IP, Podomrežna maska in Naslov prehoda
Meni Pošta  str.73	IP naslov zaslona	Vklopljeno in Izklopljeno
	Obvestilo o pošti	Vklopljeno in Izklopljeno


Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Strežnik SMTP	-
	Številka vrat	-
	Nastavitev naslova 1, Nastavitev naslova 2 in Nastavitev naslova 3	-
Meni Ostali  str.74	SNMP	Vklopljeno in Izklopljeno
	IP naslov 1 pasti in IP naslov 2 pasti	-
	Prednostni prehod	Žično lokal. omrežje in Brežžični LAN
	AMX Device Discovery	Vklopljeno in Izklopljeno
	Crestron RoomView	Vklopljeno in Izklopljeno
	Bonjour	Vklopljeno in Izklopljeno

Meni Slika

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

 "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.30](#)



Podmeni	Funkcija
Barvni način	Kakovost slike lahko izberete, da ustreza okolju.  "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)" str.39
Svetlost	Nastavite lahko svetlost slike.
Kontrast	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
Barvna zasičenost	Barvno nasičenost slik lahko spreminjate.
Obarvanost	Nastavite lahko ton slike.
Ostrina	Nastavite lahko ostrino slike.
Abs. temp. Barve	(Tega elementa ne morete izbrati, če je Barvni način nastavljen na sRGB.) Spremenite lahko osvetlitev slike. Osvetlitev lahko nastavite v desetih stopnjah od 5000 K do 10000 K. Slika je obarvana modro, če izberete visoko vrednost, in rdeče, če izberete nizko vrednost.

Podmeni	Funkcija
Prilagoditev barv	(Tega elementa ne morete izbrati, če je Barvni način nastavljen na sRGB .) Intenzivnost barv lahko prilagodite vsako posebej za Rdeča , Zelena in Modra .
Samozaslonka	(Ta element lahko nastavite samo, če je Barvni način nastavljen na Dinamično ali Teater .) Nastavite na Vklopljeno , če želite, da zaslonka pridobi optimalno svetlobo za projicirane slike. Nastavitev je shranjena za vsak Barvni način. ☛ "Nastavitev Samozaslonka" str.40
Ponastavi	Vse prilagoditve za funkcije menija Slika lahko ponastavite na privzete vrednosti. Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" str.76

Meni Signal

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

Nastavitev v meniju Signal ne morete opravljati, če je vir USB Display, USB ali LAN.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.30](#)



Podmeni	Funkcija
Samonamestitev	Nastavite na Vklopljeno za samodejno prilagoditev Sledenje, Sinhronizacija in Položaj na optimalne vrednosti pri preklopi vhodnega signala.
Ločljivost	Nastavite na Avtomatično za samodejno identifikacijo ločljivosti vhodnega signala. Če slika ne more biti prikazana pravilno pri nastavitvi Avtomatično , kot npr. ko manjka del slike, prilagodite sliko na Široko , za širokozaslonski način, ali jo nastavite na Normalno za 4:3 ali 5:4 zaslone, odvisno od priključenega računalnika.





Podmeni	Funkcija
Sledenje	Računalniške slike lahko prilagodite, kadar se na slikah pojavijo navpične črte.
Sinhronizacija	Računalniške slike lahko prilagodite, če so ali se pojavijo utripanje ali motnje.
Položaj	Postavitev slike lahko prilagodite gor, dol, levo ali desno v primeru, da del slike manjka. V tem primeru boste videli celotno sliko.
Progresivno	<p><u>Prepleteno</u> (i) signal je pretvorjen v <u>Progresivno</u> (p). (IP pretvorba)</p> <p>Izklopljeno: To je idealno za ogled slik, na katerih je veliko gibanja.</p> <p>Video: To je idealno za ogled običajnih video posnetkov.</p> <p>Film/Avto: To je najprimernejše za filme, računalniške grafike in animacije.</p>
Zmanjšanje šuma	<p>(Ni možno nastaviti, ko je na vhodu digitalni RGB signal ali ob prikazu prepletenega signala in možnosti Progresivno nastavljeni na Izklopljeno.)</p> <p>Zgladi grobe podobe. Obstajata dva načina. Izberite svojo najljubšo nastavitev. Priporočamo, da jo nastavite na Izklopljeno, ko gledate vire, kjer je zelo malo šuma, npr. DVD-je.</p>
Območje HDMI video	Ko so vhodna vrata HDMI projektorja povezana s predvajalnikom DVD ipd., se obseg videa projektorja nastavi glede na nastavev obsega predvajalnika DVD.
Vhodni signal	<p>Vhodni signal lahko izberete z vhoda Computer1 ali Computer2.</p> <p>Če je nastavljeno na Avtomatično se vhodni signal avtomatično nastavi, glede na priključeno opremo.</p> <p>Če se barve ne prikažejo pravilno pri nastavitvi Avtomatično, izberite ustrezeni signal, glede na priključeno opremo.</p>






Podmeni	Funkcija
Video signal	Vhodni signal lahko izberete z vhoda S-Video ali vhoda Video. Če je nastavljeno na Avtomatično , so video signali avtomatično prepoznani. Če v sliki nastanejo motnje ali se pojavi težava, kot npr. da slika izgine pri nastavitvi Avtomatično , izberite ustrezeni signal, glede na priključeno opremo.
Pogled	Nastavite lahko <u>Razmerje gledišča</u> za projicirane slike. ☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" str.40
Overscan	Spremeni izhodno razmerje gledišča (območje projicirane slike). Območje obrezovanja lahko nastavite na Izklopljeno , 4% ali 8%. Ko je vir HDMI, je na voljo možnost Avtomatično . Pri izbiri Avtomatično , samodejno preklopi na Izklopljeno ali 8%, glede na vhodni signal.
Ponastavi	<p>Ponastavite lahko vse vrednosti menija Signal na privzeto, razen Vhodni signal.</p> <p>Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p>☛ "Meni Ponastavi" str.76</p>


Meni Nastavitve



Podmeni	Funkcija
Keystone	<p>Popravite lahko popačenje Keystone.</p> <ul style="list-style-type: none"> Ko je izbran Keystone-v/n: Prilagodite Keystone - navpič. in Keystone - vodor., če želite odpraviti vodoravno in navpično popačenje keystone. Pri izbiri Quick Corner: Izberite in popravite štiri kote projicirane slike. <ul style="list-style-type: none"> "Quick Corner" str.36
Zoom	Prilagodi velikost projicirane slike.
Zaklep delovanja	<p>S tem lahko omejite uporabo nadzorne plošče projektorja.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Omejevanje Delovanje (Zaklep delovanja)" str.55

Podmeni	Funkcija
Oblika kazalca	<p>Izberete lahko obliko kazalke.</p> <p>Kazalec 1: </p> <p>Kazalec 2: </p> <p>Kazalec 3: </p> <p> "Funkcija kazalca (Kazalec)" str.45</p>
Poraba energije	<p>Svetlost žarnice lahko nastavite na eno od dveh vrednosti. Izberite ECO, če so projicirane slike presvetle, na primer, če projicirate v temni sobi ali na majhen zaslon. V primeru izbire načina ECO, se količina porabljene elektrike in življenjska doba žarnice spremenita, kot sledi. Hkrati se zmanjša hrup ventilatorja med projiciranjem.</p> <p>Poraba elektrike: zmanjšana za približno 16 do 26%, življenjska doba žarnice: približno 1,2 oziroma 1,5 krat daljša</p>
Glasnost	Nastavite lahko glasnost. Nastavitve se shranijo za vsak signal posebej.
Vhodna jak. mikrof.	<p>Spremenite to nastavev, če je vhodna jakost mikrofona nizka in če je izhodni zvok mikrofona iz zvočnika projektorja slabo slišen, oziroma če je vhodni nivo previsok, kar povzroči šumenje zvoka iz mikrofona. Če Vhodna jak. mikrof. nastavite na 0, zvočnik ne bo predvajal nobenega zvoka iz mikrofona.</p> <p>Ko se stopnja vhoda iz mikrofona poveča, se jakost zvoka iz povezane naprave zmanjša. Ko se stopnja vhoda iz mikrofona zmanjša, se jakost zvoka iz povezane naprave poveča.</p>
Oddaljen sprejemnik	<p>Sprejem signala delovanja lahko omejite z daljincem.</p> <p>Če nastavite na Izklopljeno, daljinski upravljalnik ne bo deloval. Če želite uporabljati daljinski upravljalnik, zadržite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku vsaj 15 sekund, da s tem ponastavite nastavev na privzeto vrednost.</p>

Podmeni	Funkcija
Uporabniški gumb	<p>Dodeljeno izbiro iz menija Konfiguracija lahko izberete s pomočjo gumba [User] na daljinskem upravljalniku. Ob pritisku [User] gumba se prikaže zaslon za izbiro/prilaganje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom. [User] gumbu lahko določite eno od naslednjih možnosti.</p> <p>Poraba energije, Informacije, Progresivno, Testni vzorec, Ločljivost, Vhodna jak. mikrof. in Prikaz vzorca</p>
Vzorec	<p>Prikaz vzorca: Prikaže vzorec.</p> <p>Tip vzorca: Izberete lahko med vzorci 1 do 4 ali uporabniškim vzorcem. Vzorci 1 do 4 prikažejo projicirane črte, kot so vzporedne črte ali mreže.</p> <p>Vzorec 1:  Vzorec 2: </p> <p>Vzorec 3:  Vzorec 4: </p> <p>Uporabniški vzorec: Zajame uporabniški vzorec.</p> <p> "Shranjevanje uporabniškega vzorca" str.51</p> <p>Testni vzorec: Ko je projektor nastavljen, je prikazan testni vzorec, da lahko projekcijo prilagodite brez povezave druge opreme. Ko je testni vzorec prikazan, lahko izvajate prilagoditve za povečavo in izostritev ter popravke Keystone. Za preklic testnega vzorca pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Pozor</p> <p>Če je vzorec prikazan dlje časa, je lahko v projiciranih slikah viden ostanek slike.</p> </div>

Podmeni	Funkcija
Ponastavi	<p>Vse prilagojene vrednosti lahko povrnete na tovarniške nastavitve v meniju Nastavitve, razen vrednosti Zoom in Uporabniški gumb.</p> <p>Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p> "Meni Ponastavi" str.76</p>

Meni Razširjeno



Podmeni	Funkcija
Prikaz	<p>Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja.</p> <p>Sporočila: Ko je nastavljeno na Izklopljeno, naslednji elementi ne bodo prikazani.</p> <p>Imena elementov pri spremembi Vir, Barvni način ali Razmerje gledišča, prikaže sporočilo, ko ni vhodnega signala, in opozorila, kot je Opoz-visoka temp.</p> <p>Prikaz ozadja*1: Status zaslona, ko ni na voljo nobene slike za prikazovanje, lahko nastavite na Črna, Modra, ali Logo.</p> <p>Zagonsko okno*1: Nastavite na Vklopljeno za prikaz Uporabnikov logo ob začetku projiciranja.</p> <p>A/V nemo*1: Nastavite lahko zaslon, ki se prikaže ob pritisku gumba [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, na Črna, Modra, ali Logo.</p>
Uporabnikov logo *1	<p>Spremenite lahko uporabnikov logo, ki je prikazan v ozadju med Prikaz ozadja, funkcijo A/V nemo, itd.</p> <p>☛ "Shranjevanje uporabnikovega logotipa" str.49</p>
Projekcija	<p>Izberite eno od naslednjih metod projiciranja, glede na namestitev projektorja.</p> <p>Spredaj, Spredaj/Strop, Zadaj in Zadaj/Strop</p> <p>Nastavitve lahko spreminjate kot sledi, s pritiskom na gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku za približno pet sekund.</p> <p>Spredaj ↔ Spredaj/Strop</p> <p>Zadaj ↔ Zadaj/Strop</p> <p>☛ "Načini Namestitve" str.18</p>

Podmeni	Funkcija
Delovanje	<p>Direkten vklop: Nastavite na Vklopljeno, če želite, da se projektor vključi ob vklopu.</p> <p>Ko je napajalni kabel vklopljen, se projektor v primeru ponovne oskrbe električne energije samodejno vklopi.</p> <p>Mirovanje: Ko je nastavljeno na Vklopljeno, se projektor avtomatično izklopi, ko ni vhodnega signala in se v določenem časovnem okvirju ne izvaja nobeno dejanje.</p> <p>Čas mirov. načina: Ko je Mirovanje nastavljeno na Vklopljeno, lahko nastavite čas, preden se projektor izklopi, od 1 do 30 minut.</p> <p>Način visoke višine: Nastavite ga na Vklopljeno, ko projektor uporabljate na višinah 1.500 m ali več.</p> <p>Audio vhod: ko je nastavljen na Avtomatično, se zvok predvaja za sliko, ki se trenutno prikazuje. Če je nastavljeno kaj drugega kot Avtomatično, se zvok predvaja za izbran audio izhod. Ko je vir vhodnega zvoka HDMI, USB Display, ali LAN, se zvok predvaja za izbrano sliko ne glede na izbrano nastavev za Audio vhod.</p>
V pripravljenosti	<p>Če nastavite Komunik. vklop., lahko izvršite naslednje funkcije, tudi v primeru, ko je projektor v pripravljenosti.</p> <ul style="list-style-type: none"> Nadzor in upravljanje projektorja preko omrežja. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Nadzor in upravljanje" str.105 Oddajanje analognih signalov RGB, ki jih oddajajo vrata Computer1, na zunanji monitor. Oddajanje zvoka iz mikrofona preko zvočnikov projektorja. <p>(Samo, ko je Mikrofon v priprav. nastavljen na Vklopljeno.)</p> <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Povezava virov slike" str.20
Mikrofon v priprav.	<p>(To izbiro lahko nastavite le, ko je V pripravljenosti nastavljeno na Komunik. vklop.)</p> <p>Ko je nastavljena na Vklopljeno, lahko oddajate zvok iz mikrofona preko zvočnikov projektorja tudi, če je ta v pripravljenosti.</p>
Jezik	Nastavite lahko jezik za prikazana sporočila in menije.

Podmeni	Funkcija
Ponastavi	Prilagojene vrednosti za Prikaz *1 in Delovanje *2, v meniju Razširjeno , lahko nastavite na privzeto. Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" str.76

*1 Ko je nastavev **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno**, v meniju **Zaščita z geslom**, nastavev v povezavi z uporabnikovim logom ne morete spreminjati. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**.

☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.53](#)

*2 Razen za način visoke višine.

Meni Omrežje

Ko je nastavev **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno** v **Zaščita z geslom**, se prikaže sporočilo in nastavev omrežja ni možno spreminjati. Izklopite (**Izklopljeno**) **Zaščita omrežja** in nato konfigurirajte omrežje.

☛ "Nastavev Zaščita z geslom" [str.53](#)



Podmeni	Funkcija
Omr.podat. - brezžič.LAN	Prikaže naslednje informacije o stanju omrežnih nastavitev. <ul style="list-style-type: none"> • Način povezave • Nivo antene • Ime projektorja • SSID • DHCP • Naslov IP • Podomrežna maska • Naslov prehoda • Naslov MAC • Koda regije*
Omr.podat. - žič.LAN	Prikaže naslednje informacije o stanju omrežnih nastavitev. <ul style="list-style-type: none"> • Ime projektorja • DHCP • Naslov IP • Podomrežna maska • Naslov prehoda • Naslov MAC
Konfiguracija omrežja	Za nastavev možnosti mreže so na voljo naslednji meniji. Osnovno, Brezžični LAN, Varnost, Žični LAN, Pošta, Ostali, Ponastavi in Namestitev končana

* Prikaže razpoložljive regijske informacije za uporabljeno Enota za brezžično lokalno omrežje. Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)



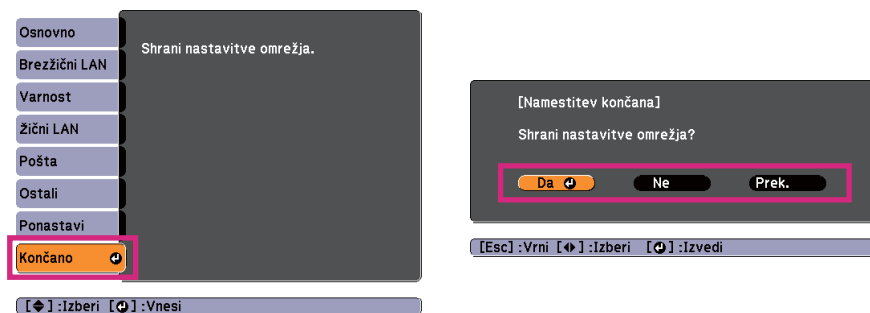
V spletnem brskalniku računalnika, ki je povezan z omrežnim projektorjem, lahko nastavite funkcije projektorja in ga upravljate. Ta funkcija se imenuje Spletni kontrolnik. Enostavno lahko vnašate besedilo z uporabo tipkovnice, za nastavitve Spletnega kontrolnika, kot so varnostne nastavitve.

☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Web)" [str.105](#)

Opombe o delovanju menija Omrežje

Izbira iz glavnega in pod-menijev ter spremembe izbranih možnosti so enake kot postopki v meniju Konfiguracija.

Ko končate, morate zagnati meni **Namestitev končana** in izbrati **Da**, **Ne** ali **Prek.** Če izberete **Da** ali **Ne**, se vrnete v meni Konfiguracija.



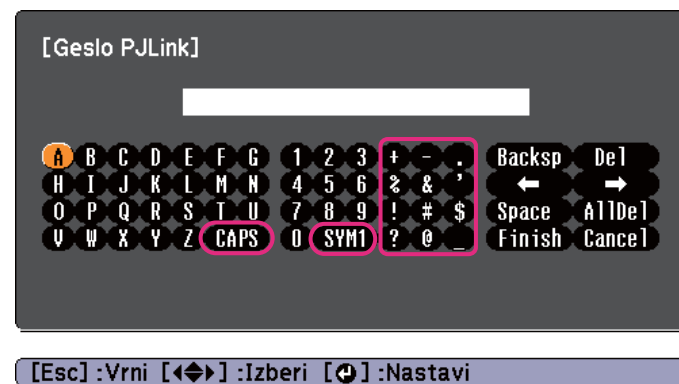
Da: Shrani nastavitve in zapusti meni Omrežje.

Ne: Ne shrani nastavitve in zapusti meni Omrežje.

Prek.: Nadaljuje s prikazom menija Omrežje.

Operacije mehke tipkovnice


Meni Omrežje vsebuje elemente, ki zahtevajo vnos alfanumeričnih znakov med namestitvijo. V tem primeru se prikaže naslednja tipkovnica programske opreme. Uporabite gumbe [↶], [↷], [↵], in [↶] na daljinskem upravljalniku ali gumbe [↶], [↷], [Wide], in [Tele] na nadzorni plošči ter premaknite kurzor na željeno geslo, nato pritisnite gumb [↵] za vnos alfanumeričnega znaka. Številke vnesete tako, da pridržite gumb [Num] na daljinskem upravljalniku in pritiskate numerične gumbe. Po vnosu pritisnite **Finish** na tipkovnici, da potrdite svoj vnos. Pritisnite **Cancel** na tipkovnici, da prekličete svoj vnos.




- Vsakič, ko je izbrana tipka **CAPS** in pritisnjen gumb [↵], nastavi in spremeni izbiro velikih ter malih črk.
- Vsakič, ko je izbrana tipka **SYM1/2** in pritisnjen gumb [↵], nastavi in spremeni tipke simbolov za razdelek v okvirju.

Meni Osnovno




Podmeni	Funkcija
Ime projektorja	Prikaže ime projektorja, ki se uporablja za prepoznavanje projektorja, ko se ta poveže v omrežje. Pri spreminjanju lahko vnesete do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
Geslo PJLink	Nastavite geslo za dostop do projektorja prek združljive programske opreme PJLink. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
Geslo za Web	Nastavite geslo, ki ga boste uporabljali za nastavljanje in upravljanje s projektorjem preko Spletni kontrolnik. Vnesite nič več kot osem 8-bitnih alfanumeričnih znakov. Spletni kontrolnik je računalniška funkcija, ki omogoča namestitvev in upravljanje projektorja prek spletnega brskalnika na računalniku, povezanim v omrežje.  "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Web)" str.105

Podmeni	Funkcija
Šifra projektorja	Ko je nastavljeno na Vklopljeno , morate vnesti šifro, če želite projektor povezati računalnikom v omrežju. S tem preprečite, da bi nezaželene povezave iz računalnika prekinile predstavitev. Običajno je nastavljena na Vklopljeno .  Navodila za uporabo EasyMP Network Projection

Meni Brezžični LAN

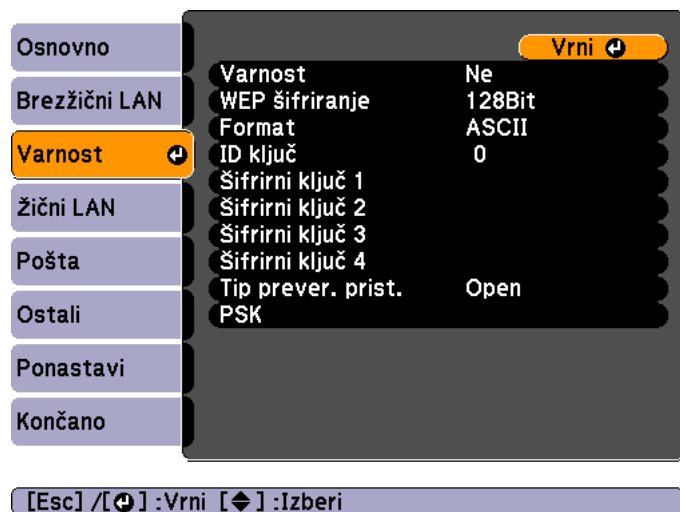


Podmeni	Funkcija
Napaj. brezžič. LAN	Če projektor na računalnik povezujete preko brezžičnega LAN, izberite Vklopljeno . Če se ne želite povezati preko brezžičnega LAN, izberite Izklopljeno in tako tretjim osebam preprečite nepooblaščen dostop. Privzeta nastavev je Vklopljeno .

Podmeni	Funkcija
Način povezave	Način povezave nastavite z uporabo EasyMP Network Projection in priključite projektor z računalnikom. Privzeta nastavitve je Hitro . Oglejte si naslednji priročnik za podrobnosti o Način povezave.  Navodila za uporabo EasyMP Network Projection
Kanal	(Nastavite ga lahko samo, če je Način povezave nastavljen na Hitro .) Izberite frekvenčni pas brezžičnega lokalnega omrežja med 1ch , 6ch , ali 11ch . Privzeta nastavitve je 11ch .
Brezžič. LAN sis.	Nastavite Brezžič. LAN sis. na 802.11b/g ali 802.11b/g/n . Privzeta vrednost je 802.11b/g/n .
Sam. nastav. SSID	(Nastavite ga lahko samo, če je Način povezave nastavljen na Hitro .) Nastavite na Vklopljeno za hitrejše iskanje projektorja. Nastavite na Izklopljeno pri priključitvi več projektorjev hkrati. Privzeta nastavitve je Vklopljeno .
SSID	(To lahko nastavite samo, če je Sam. nastav. SSID nastavljen na Izklopljeno .) Vnesite SSID . Ko je za sistem brezžičnega LAN na voljo SSID, v katerega je prijavljen projektor, vnesite SSID. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.

Podmeni	Funkcija
Nastavitve IP	(To lahko storite le, če je Način povezave nastavljen na Napredno .) Spreminjate lahko nastavitve omrežja. DHCP : Nastavite na Vklopljeno za nastavitve omrežja z uporabo DHCP. Če je nastavitve nastavljen na Vklopljeno , ne morete nastaviti novih naslovov. Naslov IP : Vnesete lahko Naslov IP , dodeljen projektorju. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255) Podomrežna maska : Vnesete lahko Podomrežno masko za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255 Naslov prehoda : Vnesete lahko Naslov IP za prehod za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Naslednjih nastavitve za Naslov prehoda ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
Prikaz SSID	Da se SSID ne bi prikazal na zaslonu stanja pripravljenosti LAN, nastavite to nastavitve na Izklopljeno .
IP naslov zaslona	Da se Naslov IP ne bi prikazal na zaslonu stanja pripravljenosti LAN, nastavite to nastavitve na Izklopljeno .

Meni Varnost



Podmeni	Funkcija
Varnost	Med prikazanimi elementi izberite vrsto zaščite. Ko nastavljate varnost, upoštevajte navodila sistemskega administratorja mreže, do katere želite dostopati.
WEP šifriranje	Način zaščite lahko nastavite na šifriranje WEP. 128Bit : Uporablja 128 (104) bitno šifriranje. 64Bit : Uporablja 64 (40) bitno šifriranje.
Format	Lahko nastavite način vnosa ključa WEP šifriranja na ASCII ali HEX .
ID ključ	Izberete lahko ID šifrirnega ključa WEP.

Podmeni	Funkcija
Šifrirni ključ 1/Šifrirni ključ 2/Šifrirni ključ 3/Šifrirni ključ 4	Lahko vnesete ključ, uporabljen za WEP šifriranje. Vnesite ključ z enobitnimi znaki tako, da sledite navodilom omrežnega skrbnika za omrežje, v katerem projektor sodeluje. Vrsta znaka in število, ki ga lahko vnesete, se razlikujeta glede na nastavitve WEP šifriranje in Format . 128Bit - ASCII : Enobajtno, alfanumerično, 13 znakov. 64Bit - ASCII : Enobajtno, alfanumerično, 5 znakov. 128Bit - HEX : 0 do 9 in A do F, 26 znakov. 64Bit - HEX : 0 do 9 in A do F, 10 znakov.
Tip prever. prist.	Nastavi vrsto preverjanja pristnosti WEP. Open : Uporablja odprto sistemsko preverjanje pristnosti. Shared : Uporablja preverjanje pristnosti ključa v skupni rabi.
PSK	(To lahko nastavite samo, ko sta izbrani možnosti WPA-PSK ali WPA2-PSK v meniju Varnost .) Lahko vnesete ključ, vnaprej določen za skupno rabo (šifrirni ključ), v enobitnih alfanumeričnih znakih. Vnesite najmanj 8 in največ 32 znakov.

Raven varnosti

Ko je izbirna enota za brezžično lokalno omrežje nameščena in v uporabi v načinu Napredno povezave, je močno priporočljivo, da nastavite varnost. Izberite enega od naslednjih načinov varnosti.

• WEP

Podatki so šifrirani s šifrirnim ključem (ključ WEP). To onemogoča komunikacijo v primeru, ko se šifrirna ključa dostopne točke in projektorja ne ujemata.

- **WPA**

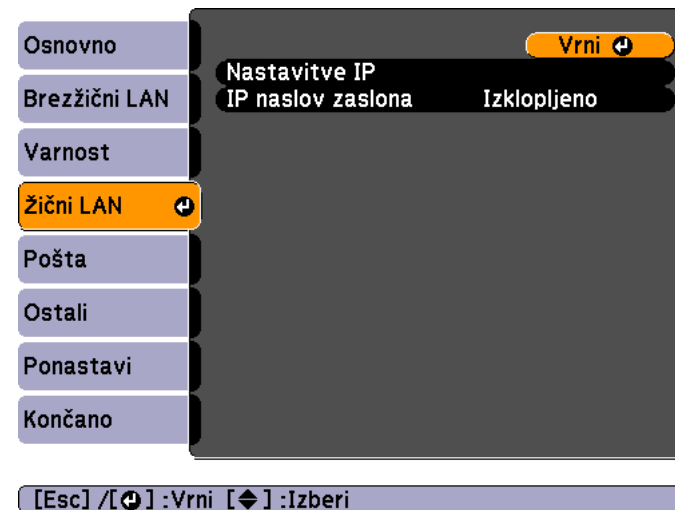
WPA – to je standard šifriranja za izboljšanje varnosti, ki je šibka točka WEP. Čeprav obstaja več načinov šifriranja WPA, ta projektor uporablja TKIP in AES.

WPA prav tako vključuje funkcije preverjanja pristnosti uporabnika. Preverjanje pristnosti WPA omogoča dva načina: uporabo strežnika za preverjanje pristnosti ali preverjanje pristnosti med računalnikom in dostopno točko brez strežnika. Ta projektor podpira drug način, brez strežnika.



Za nastavitve podrobnosti sledite smernicam omrežnega skrbnika za vaše omrežje.

Meni Žični LAN



Podmeni	Funkcija
Nastavitve IP	<p>Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja.</p> <p>DHCP ➡: Nastavite na Vklopljeno za nastavev omrežja z uporabo DHCP. Če je nastavev nastavljen na Vklopljeno, ne morete nastaviti novih naslovov.</p> <p>Naslov IP ➡: Vnesete lahko naslov IP, dodeljen projektorju. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255)</p> <p>Podomrežna maska ➡: Vnesete lahko podomrežno masko za projektor. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Naslov prehoda ➡: Vnesete lahko Naslov IP za prehod za projektor. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Toda naslednjih naslovov prehodov ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255)</p>
IP naslov zaslona	Če želite preprečiti prikaz IP naslova v razdelku za podatke o mreži v meniju Omrežje in na prikazovalniku stanja mirovanja LAN, nastavite na Izklopljeno .

Meni Pošta

Ko to nastavite, dobite e-poštno obvestilo v primeru, da v projektorju pride do težave ali opozorila.

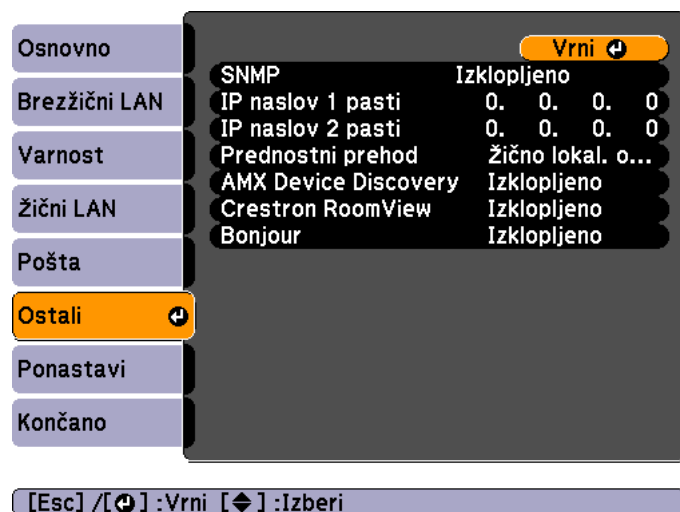
☞ "Uporaba Funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah" [str.108](#)



Podmeni	Funkcija
Obvestilo o pošti	Nastavite na Vklopljeno , če želite poslati e-pošto na prej določene naslove, v primeru težave s projektorjem ali opozorila.
Strežnik SMTP	Vnesete lahko Naslov IP ➡ za strežnik SMTP za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
Številka vrat	Lahko vnesete številko vrat za strežnik SMTP. Privzeta vrednost je 25. Vnesete lahko številke med 1 in 65535.

Podmeni	Funkcija
Nastavitev naslova 1/Nastavitev naslova 2/Nastavitev naslova 3	Vnesite namembni e-poštni naslov, kamor bodo poslana obvestila. Registrirate lahko do tri cilje. Za e-poštne naslove lahko vnesete do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Naslov za cilj 1 je naslov pošiljatelja obvestila o pošti. Za obveščanje po pošti lahko izberete težave ali opozorila. Ko se v projektorju pojavi težava ali opozorilo, je e-pošta poslana na določen ciljni naslov, s katero je prejemnik obveščen, da je prišlo do težave ali opozorila. Iz prikazanih elementov lahko izberete več elementov.

Meni Ostali

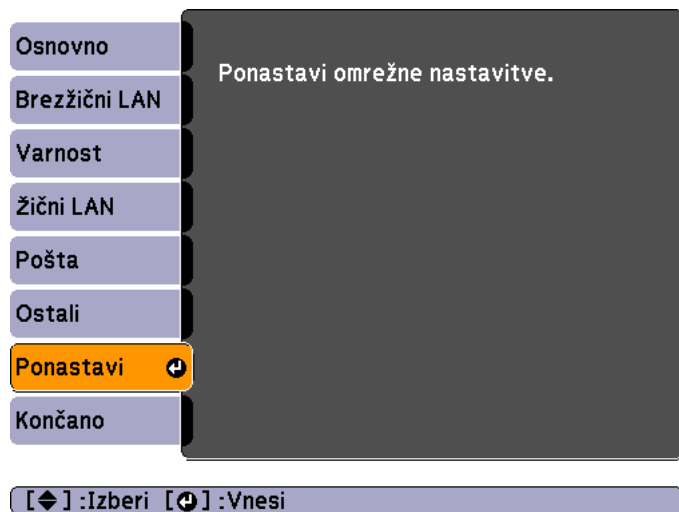


Podmeni	Funkcija
SNMP	Nastavite na Vklopljeno , če želite nadzirati projektor z uporabo SNMP. Za nadzor projektorja morate v računalnik namestiti program za upravljanje s SNMP. S SNMP mora upravljati omrežni skrbnik. Privzeta vrednost je Izklopljeno .

Podmeni	Funkcija
IP naslov 1 pasti in IP naslov 2 pasti	Za cilj pasti za obvestila SNMP lahko registrirate do dva naslova IP. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
Prednostni prehod	Prednostni prehod lahko nastavite na Žično lokal. omrežje ali Brezžični LAN .
AMX Device Discovery	Ko je projektor priključen v omrežje, nastavite na Vklopljeno ; s tem boste omogočili vidnost projektorja v AMX Device Discovery . Nastavite na Izklopljeno , če niste povezani v okolje, ki ga nadzira kontroler AMX ali AMX Device Discovery.
Crestron RoomView	Nastavite na Vklopljeno samo pri nadzoru ali upravljanju projektorja preko omrežja z uporabo Crestron RoomView®. Drugače nastavite to na Izklopljeno . ☛ "Vizitka za Crestron RoomView®" str.111 Ko je to nastavljeno na Vklopljeno , naslednje funkcije niso na voljo. • Spletni kontrolnik • Message Broadcasting (vtičnik EasyMP Monitor)
Bonjour	Nastavite na Vklopljeno pri vzpostavljanju povezave z omrežjem z uporabo Bonjour. Glejte spletno mesto družbe Apple za več informacij o storitvi Bonjour. http://www.apple.com/

Ponastavi


Ponastavi vse nastavitve omrežja.

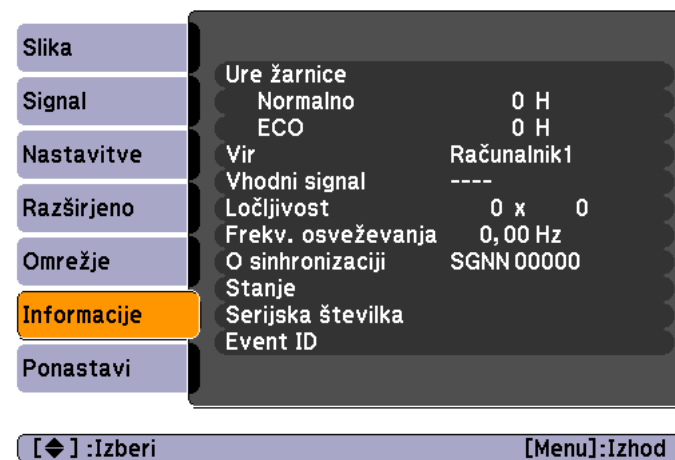


Podmeni	Funkcija
Ponastavi omrežne nastavitve.	Za ponastavitev vseh Nastavitev omrežja izberite Da .

Meni Informacije (Samo Prikazovalnik)

Omogoča vam preverjanje statusa projiciranih slikovnih signalov in statusa projektorja. Predmete, ki jih lahko prikažete, so odvisni od vira, ki je trenutno projiciran. Odvisno od uporabljanega modela, nekateri viri niso podprti.

 "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.30](#)

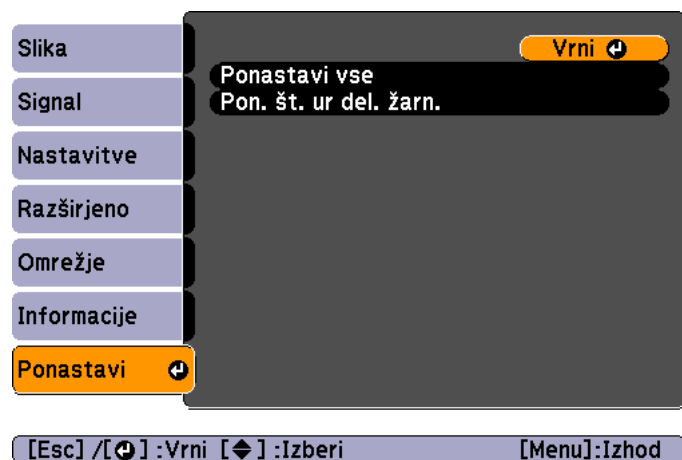


Podmeni	Funkcija
Ure žarnice	Prikažete lahko skupni čas delovanja žarnice*. Ko doseže čas opozorila, so znaki izpisani v rumeni barvi.
Vir	Prikažete lahko ime vira povezane opreme, s katere poteka projekcija.
Vhodni signal	Prikažete lahko vsebino za Vhodni signal , nastavljen v meniju Signal , glede na vir.
Ločljivost	Prikažete lahko ločljivost.
Video signal	Prikažete lahko vsebino Video signal , nastavljenega v meniju Signal .
Frekv. osveževanja	Prikažete lahko <u>frekv. osveževanja</u> ».
O sinhronizaciji	Prikažete lahko signalne podatke o sliki. To boste morda potrebovali v primeru servisa.
Stanje	Gre za podatke o napakah projektorja. To boste morda potrebovali v primeru servisa.

Podmeni	Funkcija
Serijska številka	Prikaže serijsko številko projektorja.
Event ID	Prikaže dnevnik napaka aplikacije. ☞ "O Event ID" str.91

* Skupni čas uporabe je prikazan kot "0H" v prvih 10 urah. 10 ur in več je prikazano kot "10H", "11H" itd.

Meni Ponastavi



Podmeni	Funkcija
Ponastavi vse	Ponastavite lahko vse elemente menija Konfiguracija na njihove privzete vrednosti. Naslednje postavke se ne povrnejo v tovarniške nastavitve: Vhodni signal, Zoom, Uporabnikov logo , vse postavke v meniju Omrežje , Ure žarnice, Jezik in Geslo .
Pon. št. ur del. žarn.	Počisti skupni čas trajanja žarnice. Ponastavite ob zamenjavi žarnice.



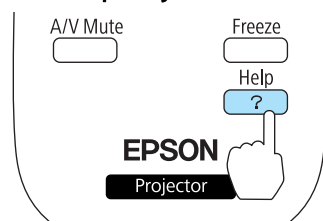
Odpravljanje Težav

To poglavje opisuje, kako identificirati probleme in kaj storiti v primeru težav.

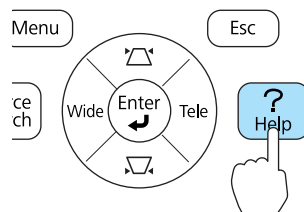
Če pride do napake na projektorju, se zaslon Pomoč prikaže s pritiskom na gumb Help. Težave lahko rešite z odgovarjanjem na vprašanja.

- 1 Pritisnite gumb [Help].
Prikaže se zaslon Pomoč.

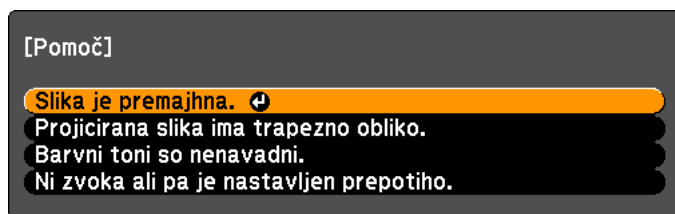
Uporaba daljinskega upravljalnika



Z nadzorno ploščo



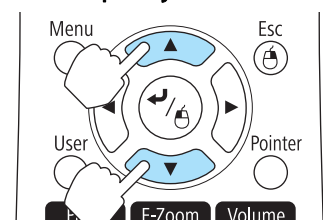
- 2 Izberite element v meniju.



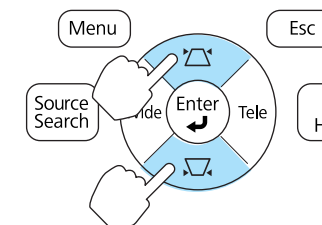
[◀] : Izberi [▶] : Vnesi

[Help] : Izhod

Uporaba daljinskega upravljalnika

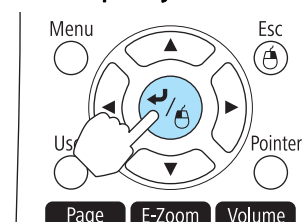


Z nadzorno ploščo

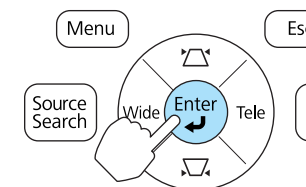


- 3 Potrdite izbiro.

Uporaba daljinskega upravljalnika

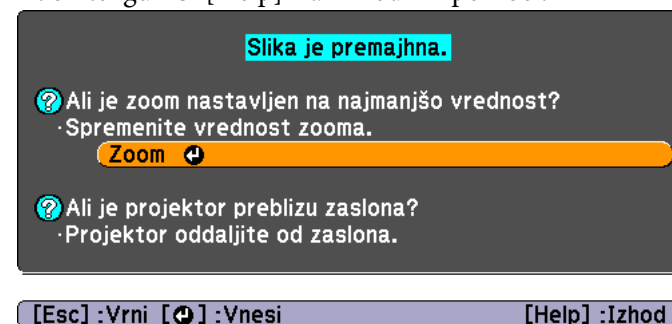


Z nadzorno ploščo



Vprašanja in rešitve so prikazana kot kaže spodnji zaslon.

Pritisnite gumb [Help] za izhod iz pomoči.



Če na zaslonu Pomoč ne najdete rešitve težave, pogledajte v naslednja navodila.

"Odpravljanje težav" [str.79](#)

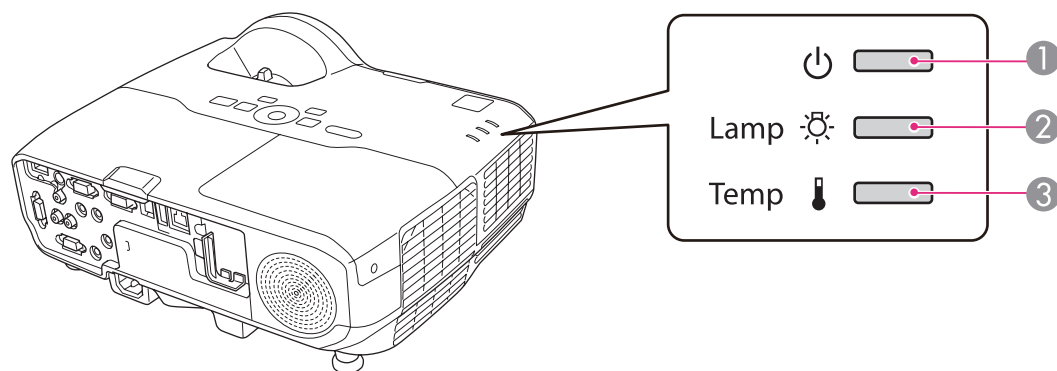
V kolikor imate težave s projektorjem, najprej preverite njegove prikazovalnike in glejte poglavje "Branje prikazovalnikov".

Glejte naslednje, če indikatorji ne pokažejo jasno, kje je lahko težava.

☛ "Ko indikatorji niso v pomoč" [str.82](#)





Razlaga indikatorjev

Projektor ponuja naslednje tri kazalnike, ki kažejo status delovanje projektorja.



1 Indikator napajanja

Označi delovno stanje.

-  Stanje pripravljenosti
Ko pritisnete gumb [⏻] v tem stanju, se začne predstavitev.
-  Priprava omrežnega nadzora ali ohlajanja v teku
Ko kazalnik utripa, gumbi na delujejo.
-  Ogrevanje
Čas ogrevanja je pribl. 30 sekund. Ko se ogrevanje konča, indikator ugasne.
Med ogrevanjem je gumb [⏻] onemogočen.
-  Projiciranje

2 Indikator za luč


Označuje status projekcijske žarnice.





3 Temperaturni indikator

























Označuje status notranje temperature.










Glejte tabelo spodaj za stanje prikazovalnikov in navodila za odpravljanje težav.

V kolikor so vsi prikazovalniki izključeni, priključni kabel ni pravilno povezan oziroma tok ne prihaja do naprave.

Včasih, ko izključite napajalni kabel,  kazalnik za krajši čas še sveti, vendar to ni okvara.

 : Sveti  : Utripa  : Izklop  : Odvisno od stanja projektorja

Status	Vzrok	Rešitev ali stanje
     	Notranja napaka	<p>Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>
     	Napaka ventilatorja Napaka senzorja	<p>Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>
     	Nap.-visoka temp (pregrevanje)	<p>Žarnica avtomatično ugasne in projekcija se ustavi. Počakajte približno pet minut. Po približno petih minutah projektor preklopi na način mirovanja; takrat opravite naslednja dva koraka.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno. • Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte. ☛ "Čiščenje zračnega filtra" str.93, "Zamenjava zračnega filtra" str.97 <p>Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>
		<p>Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite Način visoke višine na Vklopljeno.</p> <p>☛ "Meni Razširjeno" str.65</p>
     	Napaka žarnice Okvara žarnice	<p>Preverite:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vzemite ven žarnico in preverite, ali je počena. ☛ "Menjava žarnice" str.94 • Očistite zračni filter. ☛ "Čiščenje zračnega filtra" str.93

Status	Vzrok	Rešitev ali stanje
		<p>Če ni počena: Ponovno vstavite žarnico in vključite napajanje.</p> <p>Če napaka ni odpravljena: Zamenjajte žarnico z novo in vključite napajanje.</p> <p>Če napaka ni odpravljena: Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☞ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Če je žarnica počena: se obrnite na vašega dobavitelja ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. (Sliko ne morete projicirati, dokler ne zamenjate žarnice.)</p> <p>☞ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite Način visoke višine na Vklopljeno.</p> <p>☞ "Meni Razširjeno" str.65</p>
  	<p>Napaka sam. zaslonke</p> <p>Napaka nap.</p>	<p>Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☞ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>
  	<p>Opoz-visoka temp</p>	<p>(To ni nenormalno. Vseeno pa se projekcija samodejno zaustavi, če se temperatura ponovno preveč poviša.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno. • Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte. <p>☞ "Čiščenje zračnega filtra" str.93, "Zamenjava zračnega filtra" str.97</p>
  	<p>Zamenjajte žarnico</p>	<p>Zamenjajte jo z novo žarnico.</p> <p>☞ "Menjava žarnice" str.94</p> <p>Če nadaljujete z uporabo žarnice tudi po poteku njenega roka trajanja, se poveča tveganje, da bo žarnica pregorela. Zamenjajte jo z novo žarnico, takoj ko je to mogoče.</p>













- Če projektor ne deluje pravilno, kljub temu da indikatorji označujejo normalno stanje, glejte naslednje.
 - ☞ "Ko indikatorji niso v pomoč" [str.82](#)
- Če napaka ni navedena v tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
 - ☞ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Ko indikatorji niso v pomoč

Če se pojavi katera od naslednjih težav in indikatorji niso v pomoč, glejte strani posameznih napak.






Težave povezane s sliko

<ul style="list-style-type: none"> • Slike se ne pojavijo Projekcija se ne začne, slika je popolnoma črna, ali slika je popolnoma modra. 	 str.83
<ul style="list-style-type: none"> • Premikajoče se slike niso prikazane Premikajoče se slike z računalnika so videti črne in se ne projicirajo. 	 str.84
<ul style="list-style-type: none"> • Projekcija se avtomatično ustavi 	 str.84
<ul style="list-style-type: none"> • Prikazano je sporočilo "Ni podprto." 	 str.84
<ul style="list-style-type: none"> • Prikazano je sporočilo "Ni signala" 	 str.84
<ul style="list-style-type: none"> • Slike so meglene, neizostrene ali popačene 	 str.85
<ul style="list-style-type: none"> • Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost 	 str.85
<ul style="list-style-type: none"> • Slika je odrezana (velika) ali majhna, ali razmerje gledišča ni primerno Samo del slike je prikazan, ali pa je napačno razmerje med višino in širino slike. 	 str.86
<ul style="list-style-type: none"> • Barve slike niso pravilne Celotna slika deluje rožnato ali zelenkasto, slike so črnobeke, barve se zdijo motne. 	 str.87
<ul style="list-style-type: none"> • Slike so temne 	 str.87

Težave ob začetku projekcije

<ul style="list-style-type: none"> • Projektor se ne prižge 	 str.88
---	---

Druge težave

<ul style="list-style-type: none"> • Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek 	 str.88
<ul style="list-style-type: none"> • Iz mikrofona se ne sliši nikakršen zvok 	 str.89
<ul style="list-style-type: none"> • Daljinski upravljalnik ne deluje 	 str.89
<ul style="list-style-type: none"> • Želim spremeniti jezik sporočil in menijev 	 str.90
<ul style="list-style-type: none"> • Pošta se ne sprejme, tudi ko pride do napake v projektorju 	 str.90

Težave povezane s sliko

Slike se ne pojavijo

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje.
Ali so vsi prikazovalniki izključeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen, ali pa ni normalne oskrbe z elektriko. Pravilno priključite napajalni kabel projektorja. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.29 Preverite, da je napajanje vključeno.
Je vključen A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da prekličete funkcijo A/V nemo. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.45
Ali ste sneli pokrov objektiva?	Odstranite pokrov objektiva.
So nastavitve menija Konfiguracija pravilne?	Ponastavi vse nastavitve. ☛ Ponastavi - Ponastavi vse str.76
Ali je projicirana slika čisto črna? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Nekatere vnesene slike, kot so ohranjevalniki zaslona, so popolnoma črni.
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Video signal str.62
Ali je kabel USB pravilno povezan? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Preverite, ali je kabel USB pravilno povezan. Če ni povezan ali ni pravilno povezan, ga znova priključite.
Ali je Windows Media Center prikazan čez celoten zaslon? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display ali omrežne povezave)	Pri prikazu Windows Media Center čez celoten zaslon, ne morete projicirati z uporabo USB Display ali omrežne povezave. Zmanjšajte velikost zaslona.
Ali je prikazana aplikacija, ki uporablja funkcijo Windows DirectX? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display ali omrežne povezave)	Aplikacije, ki uporabljajo funkcijo Windows DirectX morda ne bodo pravilno prikazane.

Giblјive slike niso prikazane (črno se obarva le del, kjer je slika gibljiva)

Preverite	Rešitev
Ali se signal računalniške slike prenaša na zaslon LC ali monitor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	Signal slike spremenite z računalnika samo na zunanji vhod. Preverite dokumentacijo priloženo vašemu računalniku ali se obrnite na proizvajalca računalnika.

Projekcija se avtomatično ustavi

Preverite	Rešitev
Je Mirovanje nastavljeno na Vklopljeno ?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje. Če ne želite uporabljati Mirovanje, spremenite nastavev na Izklopljeno . ☛ Razširjeno - Delovanje - Mirovanje str.65

Prikazano je sporočilo "Ni podprto."

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Video signal str.62
Ali se ločljivost in frekvenca slike ujemata z nastavljenim načinom? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Glejte navodila priložena računalniku, kako spremeniti ločljivost in frekvenco slike na računalniku. ☛ "Podprti Prikazovalniki Monitorjev" str.119

Prikazano je sporočilo "Ni signala."

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.29
Ali je izbran ustrezen vhod?	Spremenite sliko s pritiskom na gumb [Source Search] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.30
Ali je napajanje za računalniški ali video vir vključeno?	Vključite vašo opremo.

Preverite	Rešitev
Ali se signali slike posredujejo v projektor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	V kolikor se signal slike prikaže samo na LCD zaslonu računalnika ali na zaslonu pripomočka, računalnik nastavite tako, da bo signal slike dostavljen tudi iz računalnika. Pri nekaterih modelih računalnikov, signali, ki so posredovani na zunanjo destinacijo, ne prikažejo več na LCD ali dodatnem monitorju. Če se povezava vzpostavi, medtem ko sta projektor ali računalnik že vključena, tipka Fn (funkcijska tipka), ki zamenja računalniški slikovni signal na zunanji izhod, mogoče ne bo delovala. Projektor in računalnik ugasnite in ponovno vključite. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.29 ☛ Navodila za uporabo računalnika

Slike so meglene, neizostrene ali popačene

Preverite	Rešitev
Ali so je ostrina pravilno nastavljena?	Obrnite obroč za ostrenje za prilagoditev ostrine. ☛ "Kako popraviti ostrino" str.38
Ali je projektor dovolj oddaljen?	Ali je projektor zunaj priporočene razdalje projiciranja? Projektor nastavite na priporočeno razdaljo. ☛ "Velikost Zaslona In Razdalja Projekcije" str.116
Ali je prilagojena vrednost Keystone prevelika?	Zmanjšajte kot projiciranja in tako zmanjšajte obseg popravka Keystone. ☛ "Prilagodite položaj slike" str.38
Je na leči prišlo do rošenja?	Če projektor nahirno prenesete iz mrzlega v toplo okolje, ali če se nenadoma spremeni temperatura okolja, se lahko na površini objektiva nabere kondenzacija, ki povzroči nejasno sliko. Projektor nastavite v prostoru eno uro pred uporabo. Če se na objektivu nabere kondenzacija, ugasnite projektor in počakajte, da se le-ta razprši.

Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost









Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Video signal str.62
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Priključitev opreme" str.19

Preverite	Rešitev
Uporabljate podaljšek?	Če uporabljate podaljšek, mogoče električne motnje vplivajo na signale. Uporabite kable, ki ste jih dobili s projektorjem, da vidite če kablji, ki jih uporabljate, povzročajo težavo.
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprti Prikazovalniki Monitorjev" str.119 ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ali sta nastavitvi Sinhronizacija in Sledenje pravilno nastavljeni? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Za avtomatično nastavitvev pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↩] na nadzorni plošči. Če slike niso pravilno prilagojene po uporabi samodejne prilagoditve, lahko prilagoditve izvedete iz menija Konfiguracija. ☛ Signal - Sledenje, Sinhronizacija str.62
Ali je izbrana možnost Prenesi okno v plasteh ? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Kliknite Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Vx.xx in odkljukajte potrditveno polje Prenesi okno v plasteh .






Slika je odrezana (velika) ali majhna, ali razmerje ni primerno

Preverite	Rešitev
Ali projicirate širokozaslonsko računalniško sliko? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Ločljivost str.62
Je slika še vedno povečana z E-Zoom?	Pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku za preklic E-Zoom. ☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.47
Ali je položaj prikaza ustrezno prilagojen?	(Samo pri projiciranju analognih signalov RGB iz vrat Computer1 ali Computer2) Za prilagoditev položaja pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↩] na nadzorni plošči. Položaj lahko prilagodite v meniju Konfiguracija. ☛ Signal - Položaj str.62
Ali je računalnik nastavljen za dvojni prikaz? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Če je v Lastnosti zaslona v Nadzorna plošča računalnika aktiviran dvojni prikaz, se projicira samo približno polovica slike na računalniškem zaslonu. Za prikaz celotne slike na zaslonu računalnika izključite nastavitve dvojnega prikaza. ☛ Dokumentacija video gonilnika računalnika
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprti Prikazovalniki Monitorjev" str.119 ☛ Navodila za uporabo računalnika

Barve slike niso pravilne

Preverite	Rešitev
Ali nastavitve vhodnega signala ustrezajo signalom s povezane naprave?	Spremenite nastavitve glede na signal povezane opreme. <ul style="list-style-type: none"> Ko je slika z naprave priključene na vrata Computer1 ali Computer2. <ul style="list-style-type: none">  Signal - Vhodni signal str.62 Ko je slika z naprave priključene na vrata Video ali S-Video. <ul style="list-style-type: none">  Signal - Video signal str.62
Ali je Brightness slike primerno prilagojena?	Prilagodite nastavev Svetlost iz menija konfiguracija. <ul style="list-style-type: none">  Slika - Svetlost str.61
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. <ul style="list-style-type: none">  "Priključitev opreme" str.19
Je Kontrast  pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev Kontrast iz menija Konfiguracija. <ul style="list-style-type: none">  Slika - Kontrast str.61
Ali je popraviljanje barve nastavljeno na primerno vrednost?	Prilagodite Prilagoditev barv iz menija Konfiguracija. <ul style="list-style-type: none">  Slika - Prilagoditev barv str.61
Ali sta barvna zasičenost in obarvanost pravilno nastavljeni? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Prilagodite nastavitvi Barvna zasičenost in Obarvanost iz menija Konfiguracija. <ul style="list-style-type: none">  Slika - Barvna zasičenost, Obarvanost str.61

Slike so temne

Preverite	Rešitev
Je svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavitvi Svetlost in Poraba energije iz menija Konfiguracija. <ul style="list-style-type: none">  Slika - Svetlost str.61  Nastavitve - Poraba energije str.64
Je Kontrast  pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev Kontrast iz menija Konfiguracija. <ul style="list-style-type: none">  Slika - Kontrast str.61
Ali je čas za zamenjavo žarnice?	Ko je žarnica tik pred iztekom roka trajanja, slike postanejo temnejše in kakovost barv se poslabša. Žarnico zamenjajte z novo. <ul style="list-style-type: none">  "Menjava žarnice" str.94

Težave ob začetku projekcije

Projektor se ne prižge

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje.
Ali so vsi prikazovalniki izključeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen, ali pa ni normalne oskrbe z elektriko. Izključite in ponovno priključite napajalni kabel. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.29 Preverite, da je napajanje vključeno.
Ali indikatorji zasvetijo in ugasnejo, ko se dotaknete priključne vrvce?	Verjetno gre za slab stik v napajalnem kablu ali za okvaro kabla. Ponovno vtaknite napajalni kabel. Če napaka ni navedena v tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
Je funkcija Zaklep delovanja nastavljena na Polni zaklep ?	Pritisnite gumb [⏻] na daljinskem upravljalniku. Če ne želite uporabljati Zaklep delovanja , spremenite nastavek na Izklopljeno . ☛ Nastavitve - Zaklep delovanja str.64
Ali je sprejemnik daljinskega upravljalnika pravilno nastavljen?	Preverite Oddaljen sprejemnik v meniju Konfiguracija. ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.64

Druge težave

Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek

Preverite	Rešitev
Preverite ali je avdio/video kabel ustrezno priključen, tako na projektor kot avdio vir.	Izključite kabel iz audio vhoda in nato kabel ponovno povežite.
Ali je glasnost nastavljena na minimum?	Prilagodite glasnost, da bo zvok slišen. ☛ Nastavitve - Glasnost str.64 ☛ "Prilagoditev glasnosti" str.39

Preverite	Rešitev
Ali je Vhodna jak. mikrof. nastavljena na najvišjo vrednost?	Znižajte Vhodna jak. mikrof. ☛ Nastavitve - Vhodna jak. mikrof. str.64
Je vključen A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da prekličete funkcijo A/V nemo. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.45
Ali je specifikacija avdio kabla "Brez upora"?	Ko uporabljate navaden avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".
Je računalnik povezan s HDMI kablom?	Če ni zvoka pri povezavi s HDMI kablom, nastavite povezano opremo na PCM predvajanje.
Ali je izbrana možnost Izhodni zvok iz projektorja? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Kliknite Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Vx.xx in nato izberite Izhodni zvok iz projektorja .
Ali ste izbrali pravi audio vhod?	Preverite Audio vhod na meniju za konfiguracije. ☛ Razširjeno - Delovanje - Audio vhod str.65

Iz mikrofona se ne sliši nikakršen zvok

Preverite	Rešitev
Je mikrofonski kabel pravilno povezan?	Izvalcite kabel iz vrat Mic in ga znova vstavite. ☛ "Povezovanje zunanje opreme" str.25
Ali je vhodna jakost mikrofona nastavljena prenizko?	Prilagodite vhodno jakost mikrofona tako, da slišite zvok. ☛ Nastavitve - Vhodna jak. mikrof. str.64

Daljinski upravljalnik ne deluje

Preverite	Rešitev
Ali je pri uporabi vir svetlobe daljinskega upravljalnika usmerjen v daljinski sprejemnik na projektorju?	Med delovanjem usmerite daljinski upravljalnik v sprejemnik. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" str.16
Ali je daljinski upravljalnik preveč oddaljen od projektorja?	Doseg delovanja daljinskega upravljalnika je okrog 6 metrov. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" str.16
Ali sije na daljinski sprejemnik sončna svetloba ali močna svetloba iz fluorescentnih luči?	Nastavite projektor v položaj, kjer daljinskega sprejemnika ne obseva močna svetloba. Ali pa v meniju Oddaljen sprejemnik , ki se nahaja v meniju Konfiguracija, oddaljen sprejemnik nastavite na Izklopljeno . ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.64

Preverite	Rešitev
Ali je za Oddaljen sprejemnik izbrana pravilna nastavitev?	Preverite Oddaljen sprejemnik v meniju Konfiguracija. ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.64
Ali so baterije iztrošene oziroma ali so baterije pravilno vstavljene?	Pravilno vstavite nove baterije. ☛ "Menjava baterij za daljinski upravljalnik" str.16

Želim spremeniti jezik sporočil in menijev

Preverite	Rešitev
Spremenite jezikovne nastavitve.	Prilagodite nastavitev Jezik v meniju Konfiguracija. ☛ Razširjeno - Jezik str.65

Pošta se ne sprejme, tudi ko pride do napake v projektorju

Preverite	Rešitev
Je nastavitev V pripravljenosti nastavljena na Komunik. vklop. ?	Za uporabo funkcije Obvestilo o pošti, ko je projektor v stanju pripravljenosti, nastavite Komunik. vklop. v meniju V pripravljenosti , ki se nahaja v meniju Konfiguracija. ☛ Razširjeno - V pripravljenosti str.65
Ali je prišlo do velike napake in se je projektor nenadoma zaustavil?	Ko se projektor naenkrat ustavi, e-pošte ni mogoče poslati. Če se neobičajno stanje nadaljuje, se obrnite na krajevnega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
Ali se projektor napaja?	Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Je funkcija Obvestilo o pošti v meniju Konfiguracija pravilno nastavljena?	E-poštna obvestila o težavah se pošljejo glede na nastavitve Pošta v meniju Konfiguracija. Preverite, ali so pravilno nastavljena. ☛ "Meni Pošta" str.73

Preverite številke in uporabite naslednje ukrepe. Če ne morete odpraviti težave, se obrnite na vašega omrežnega skrbnika, prodajalca ali najbližji naslov, ki je naveden v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☞ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

ID dogodka	Vzrok	Rešitev
0432 0435	Napaka pri zagonu EasyMP Network Projection.	Ponovno zaženite projektor.
0434 0482 0484 0485	Omrežna komunikacija ni stabilna.	Preverite stanje omrežne komunikacije in čez nekaj časa ponovno vzpostavite povezavo.
0433	Prenesenih slik ni možno predvajati.	Ponovo zaženite EasyMP Network Projection.
0481	Komunikacija z računalnikom je prekinjena.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection se je nepričakovano zaprl.	Preverite stanje omrežne komunikacije in nato ponovno zaženite projektor.
0479 04FF	V projektorju je prišlo do sistemske napake.	Ponovno zaženite projektor.
0891	Dostopne točke z enakim SSID ni moč najti.	Računalnik, dostopno točko in projektor nastavite na enak SSID.
0892	Preverjanje pristnosti WPA/WPA2 se ne ujema.	Preverite ali so varnostne nastavitve brezžičnega omrežja LAN pravilne. ☞ Varnost str.71
0893	Tip šifriranja WEP/TKIP/AES se ne ujema.	
0894	Komunikacija je bila prekinjena, ker se je projektor povezal z nepooblaščen dostopno točko.	Kontaktirajte vašega omrežnega skrbnika za več informacij.
0898	Pridobitev DHCP ni uspela.	Preverite pravilno delovanje strežnika DHCP. Če ne uporabljate DHCP, izklopite nastavitve DHCP. ☞ Brezžični LAN - Nastavitve IP str.69
0899	Druge komunikacijske napake	Če ponovni zagon projektorja ali EasyMP Network Projection ne odpravi težave, se obrnite na vašega prodajalca ali najbližji naslov v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☞ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson



Vzdrževanje

V tem poglavju so podatki o postopkih vzdrževanja za najboljše rezultate in dolgo dobo delovanja projektorja.

Projektor morate očistiti, če se umaže ali če se kakovost projicirane slike poslabša.

Pozor

Pred čiščenjem ugasnite projektor.

Čiščenje površine projektorja

Površino projektorja očistite tako, da jo obrišete z mehko krpo.

Če je projektor zelo umazan, krpo navlažite z vodo, v kateri je manjša količina nevtralnega čistila, in jo pred brisanjem površine projektorja dobro ožemite.

Pozor

Za čiščenje površine projektorja ne uporabljajte hlapljivih snovi, kot so vosek, alkohol ali razredčilo. Ohišje se lahko poškoduje ali razbarva.

Čiščenje leč

Objektiv čistite s krpo za čiščenje očal.

⚠ Opozorilo

Za odstranjevanje umazanije ali prahu z objektiva ne uporabljajte razpršil z vnetljivimi plini. Projektor bi se namreč zaradi visoke temperature žarnice v projektorju lahko vnel.

Pozor

Objektiva ne drgnite z grobimi materiali in ga ne izpostavljajte tresljajem, saj se hitro poškoduje.

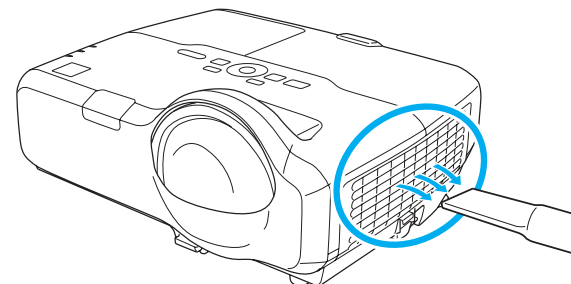
Čiščenje zračnega filtra

Zračni filter in odprtino za dovod zraka očistite, ko se izpiše naslednje sporočilo.

"Projektor se pregreva. Poskrbite, da bo hladilna reža neovirana, in očistite ali zamenjajte zračni filter."

Pozor

- Prah na zračnem filtru lahko povzroči dvig temperature znotraj projektorja, kar lahko vodi do okvare ali preobremenitve optičnih delov. Zračni filter očistite, takoj ko se izpiše sporočilo.
- Zračnega filtra ne spirajte z vodo. Ne uporabljajte čistil ali topil.



- Če se sporočilo pogosto prikaže, tudi po čiščenju, zamenjajte zračni filter. Zamenjajte ga z novim zračnim filtrom.
☛ "Zamenjava zračnega filtra" [str.97](#)
- Priporočljivo je, da te dele očistite vsaj enkrat na tri mesece. Čistite jih bolj pogosto, če uporabljate projektor v zelo prašnem okolju.

V tem odstavku so opisana navodila za zamenjavo žarnice in zračnega filtra.

Menjava žarnice

Obdobje za zamenjavo žarnice

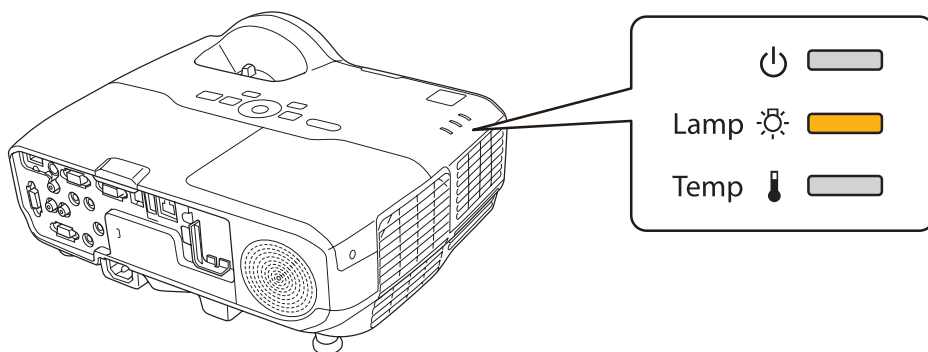
Žarnico zamenjajte:

- Prikaže se naslednje okno.
"Čas je, da zamenjate žarnico. Za nakup se obrnite na prodajalca projektorjev Epson ali obiščite www.epson.com."



Obvestilo je prikazano 30 sekund.

- Ko indikator za žarnico začne utripati oranžno.



- Ko projicirana slika potemni in kakovost slike poslabša.

Pozor

- Za vzdrževanje začetne svetlosti in kakovosti slike je sporočilo za zamenjavo žarnice nastavljeno tako, da se izpiše po določenem času, kot sledi.

EB-435W/EB-430

Ko je **Poraba energije** nastavljena na **Normalno**: približno 3900 ur

Ko je **Poraba energije** nastavljena na **ECO**: približno 5900 ur

EB-425W/EB-420

Ko je **Poraba energije** nastavljena na **Normalno**: približno 4900 ur

Ko je **Poraba energije** nastavljena na **ECO**: približno 5900 ur

☛ **Nastavitve - Poraba energije** [str.64](#)

- Če nadaljujete z uporabo žarnice tudi po poteku njenega roka trajanja, se poveča tveganje, da bo žarnica pregorela. Ko se prikaže sporočilo o menjavi žarnice, žarnico čim prej zamenjajte z novo, četudi stara še vedno deluje.
- Ne prižigajte in ugašajte projektorja večkrat zaporedno. Pogosto vključevanje in izkjučevanje projektorja lahko skrajša življenjsko dobo svetilk.
- Odvisno od posameznih značilnosti žarnice in njene uporabe, lahko žarnica potemni ali neha delovati še pred prikazom sporočila. Vedno imejte rezervno žarnico na zalogi, za primer, ko bo potrebna.

Kako zamenjati žarnico

Žarnico lahko zamenjate tudi ko je projektor nameščen na strop ali steno.



Opozorilo

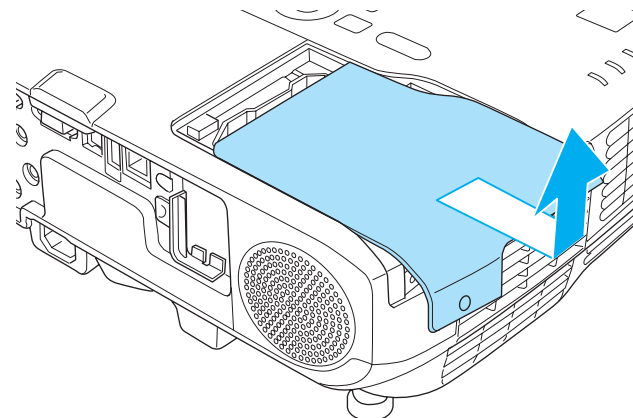
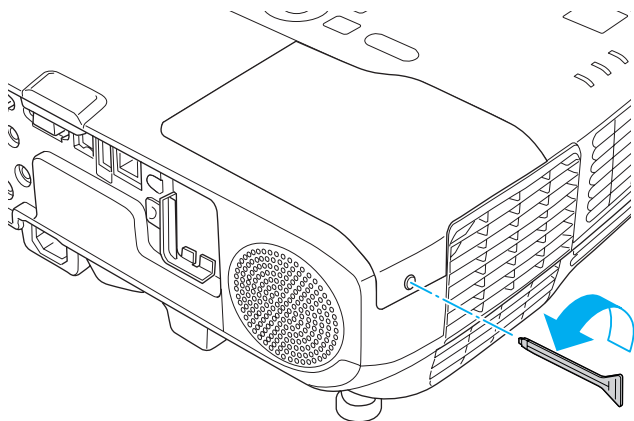
- Ob zamenjavi žarnice, ki je prenehala delovati, je lahko žarnica tudi počena. Ob zamenjavi žarnice v projektorju, nameščenem na strop ali steno, domnevajte, da je žarnica počena in stojte ob strani pokrova žarnice, ne pa pod njo. Hkrati nežno odstranite pokrov žarnice.
- Žarnice nikoli ne razstavljajte ali spreminjajte. Če razstavljeno ali preurejeno žarnico namestite v projektor in uporabite, lahko pride do požara, električnega udara ali nesreče.

Previdno

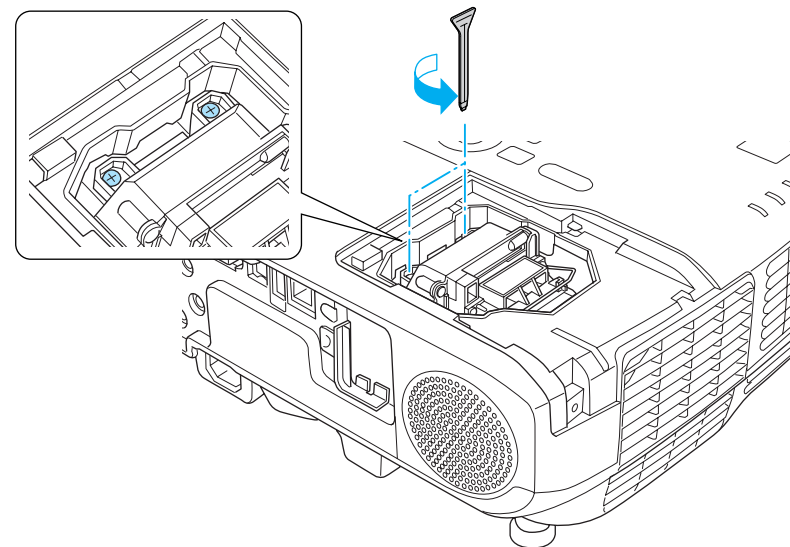
Počakajte, da se žarnica dovolj ohladi, preden odstranite pokrov žarnice. Vroča žarnica lahko povzroči opekline ali druge poškodbe. Žarnica se ohladi v približno eni uri po izklopu naprave.

- 1** Potem ko projektor ugasnete, in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.
- 2** Počakajte, da se žarnica ustrezno ohladi in nato odstranite pokrov žarnice na vrhu projektorja.

Razrahljajte vijak, ki drži pokrov žarnice z izvijačem, ki je bil dobavljen skupaj z novo žarnico oziroma uporabite izvijač Philips (+). Nato premaknite pokrov žarnice naprej, dvignite in odstranite.

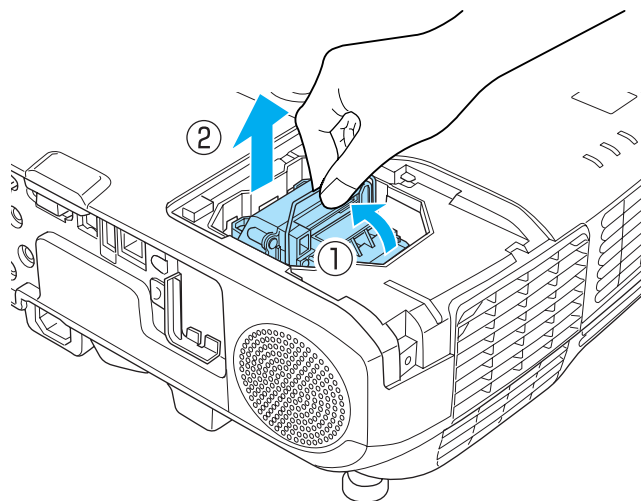


- 3** Odvijte pritrdilna vijaka za žarnico.

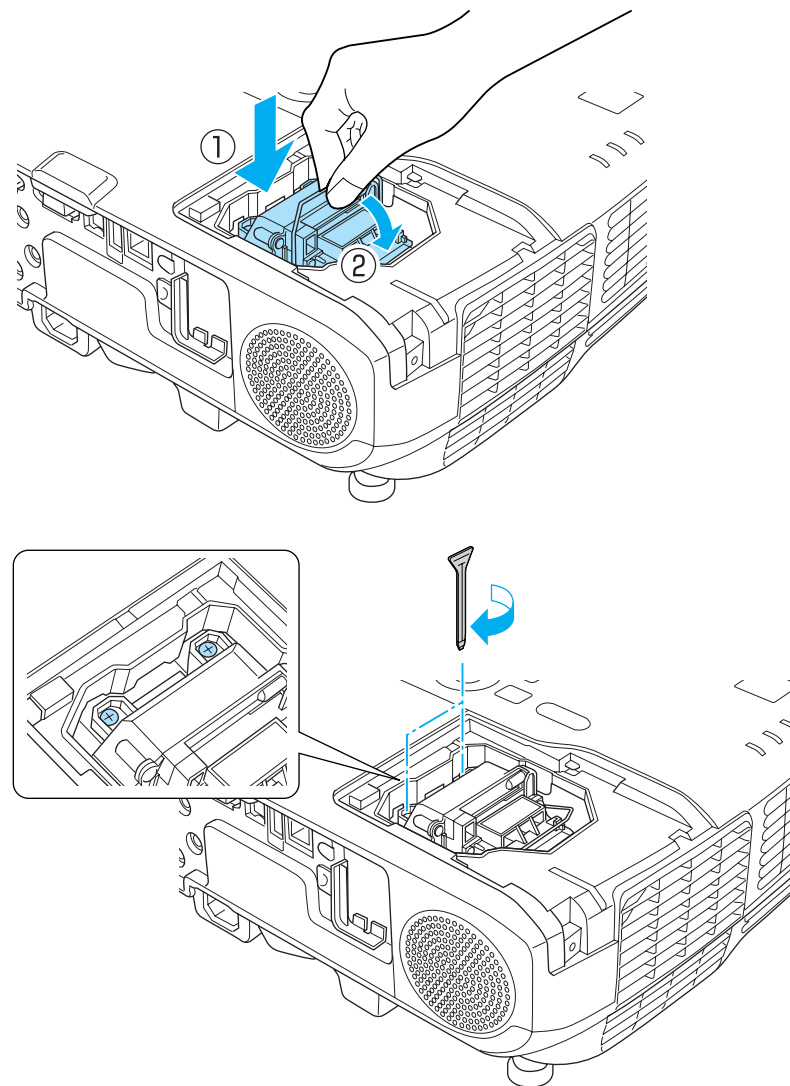


- 4** Odstranite staro žarnico tako, da povlecite za ročaj.
Če je žarnica počena, jo zamenjajte z novo oziroma kontaktirajte dobavitelja za nasvet.

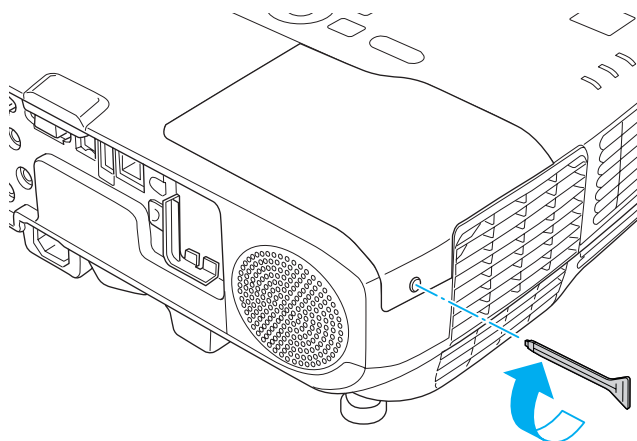
☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)



- 5** Namestite novo žarnico.
Vstavite novo žarnico ob vodilih v pravi smeri, tako da se prilega, čvrsto pritisnite in ko je popolnoma vstavljena, zatesnite oba vijaka.



- 6** Ponovno namestite pokrov žarnice.



Pozor

- Prepričajte se, da ste žarnico pravilno namestili. Ko odstranite pokrov žarnice, se projektor samodejno izklopi zaradi varnosti. Projektor se ne vklopi, če žarnica ali pokrov nista pravilno nameščena.
- V izdelku je žarnica, ki vsebuje živo srebro (Hg). Upoštevajte lokalne predpise v zvezi z odlaganjem in recikliranjem. Naprave ne zavržite med običajne odpadke.

Ponastavitev ure žarnice

Projektor beleži koliko časa je bila žarnica prižgana in vas obvesti šele, ko je čas za njeno zamenjavo. Po zamenjavi žarnice se prepričajte, da ure žarnice ponastavite preko menija Konfiguracija.

☛ "Meni Ponastavi" [str.76](#)



Ure žarnice ponastavite le po zamenjavi žarnice. V nasprotnem primeru se rok trajanja žarnice morda ne bo prikazoval pravilno.

Zamenjava zračnega filtra

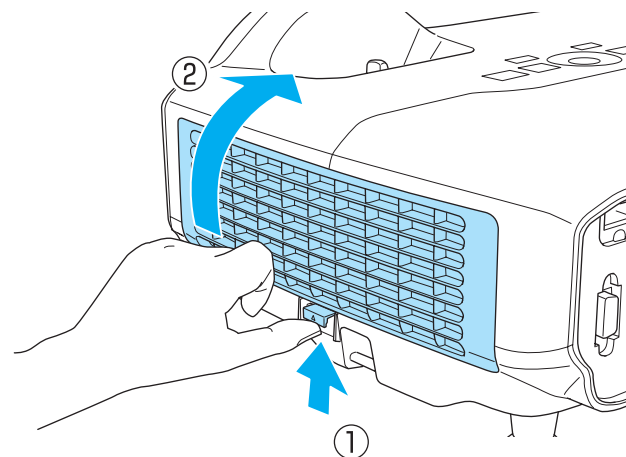
Obdobje za menjavo zračnega filtra

Če se sporočilo ponovno prikaže, čeprav je zračni filter očiščen, ga zamenjajte.

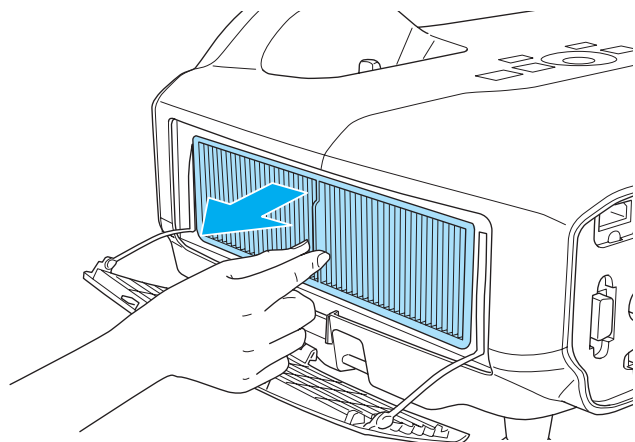
Kako zamenjati zračni filter

Zračni filter lahko zamenjate tudi ko je projektor nameščen na strop ali steno.

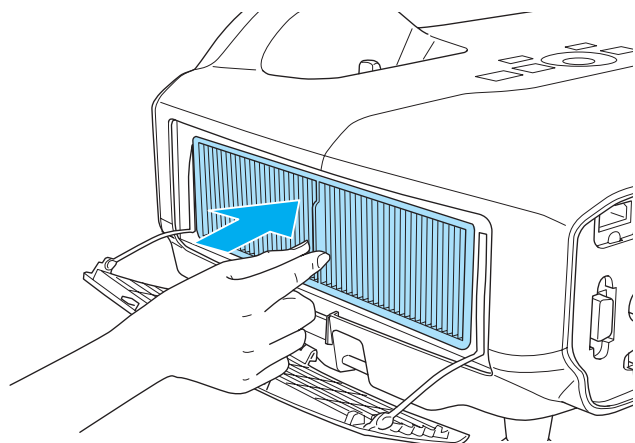
- 1 Potem ko projektor ugasnete, in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.
- 2 Odprite pokrov zračnega filtra.
Pritisnite na jezičke pokrova zračnega filtra in ga odprite.



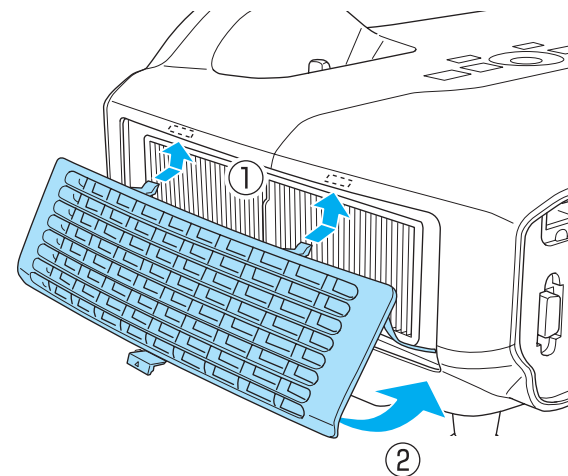
- 3 Odstranite zračni filter.
Primite ploščico na sredi zračnega filtra in ga povlecite naravnost ven.



4 Namestite nov zračni filter.



5 Zaprite pokrov zračnega filtra.



Rabljene zračne filtre zavržite v skladu z lokalnimi predpisi.
Del okvirja je izdelan iz: polipropilena
Material filtra: polipropilen



Dodatek

Projiciranje brez računalnika (Diaprojekcija)

S priključitvijo naprave USB za shranjevanje, kot je pomnilnik USB ali trdi disk USB, na projektor, lahko projicirate shranjene datoteke brez uporabe računalnika. Ta funkcija se imenuje Diaprojekcija.



- Pomnilniških naprav USB, ki vsebujejo zaščitne funkcije, morda ne boste mogli uporabljati.
- Med projiciranjem Diaprojekcija ne morete odpraviti popačenja keystone, tudi če uporabite gumba [↖] in [↗] na nadzorni plošči.

Specifikacije datotek, ki jih lahko projicirate v obliki Diaprojekcija

Vrsta	Vrsta datoteke (pripona)	Opombe
Slika	.jpg	Naslednjih oblik ni mogoče projicirati. - oblika barvnega načina CMYK - oblika Progressive - Slike z ločljivostjo nad 8192x8192 Zaradi karakteristik datotek JPEG, projicirane slike morda ne bodo jasne zaradi previsokega kompresijskega razmerja.
	.bmp	Slik z ločljivostjo nad 1280x800 ni mogoče projicirati.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Slik z ločljivostjo nad 1280x800 ni mogoče projicirati. • Animiranih GIF-ov ni možno projicirati.
	.png	Slik z ločljivostjo nad 1280x800 ni mogoče projicirati.



- Med povezovanjem in uporabo morajo biti trdi diski USB priklopljeni na napajanje.
- Projektor ne podpira nekaterih datotečnih sistemov, zato uporabite medij, ki je bil formatiran v okolju Windows.
- Formatirajte medij v FAT16/32.

Primeri Diaprojekcija

Projiciranje slik z USB pomnilnika



☛ "Projiciranje izbrane slike" [str.102](#)

☛ "Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)" [str.103](#)

Metode upravljanja Diaprojekcija

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče.

Začetek diaprojekcije





- 1 Spremenite vir na USB.
☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.31](#)

- 2 Na projektor priključite pomnilniško napravo USB ali digitalni fotoaparati.

☛ "Povezava naprav USB" [str.23](#)

Diaprojekcija se začne in prikaže se seznam datotek.

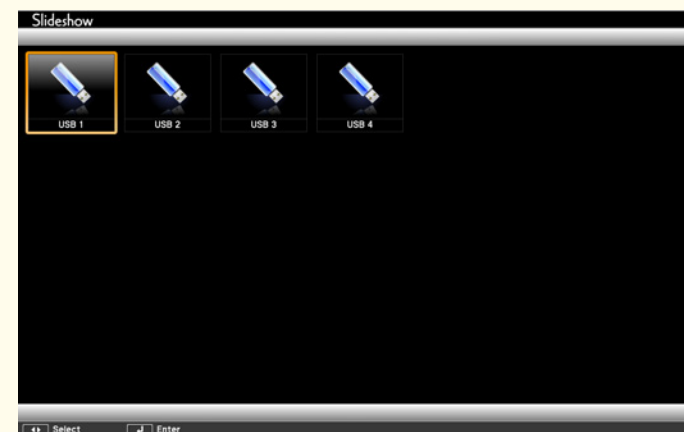
- Datoteke JPEG so prikazane kot sličice (vsebina datoteke je prikazana kot majhne slike).
- Ostale datoteke ali mape so prikazane kot ikone, kot je prikazano v spodnji tabeli.

Ikona	Datoteka	Ikona	Datoteka
	Datoteke JPEG*		Datoteke BMP
	Datoteke GIF		Datoteke PNG

* Ko prikaz sličice ni mogoč, je prikazana ikona.



- Pomnilniško kartico lahko prav tako vstavite v bralnik kartic USB, ki ga nato priključite na projektor. Vendar, nekateri dostopni USB bralniki kartic morda ne bodo združljivi s projektorjem.
- Če se prikaže naslednji zaslon (Izberi pogon), z gumbi [↶], [↷], [↵] in [↶] izberite želeni pogon in pritisnite gumb [↵].



- Če želite prikazati zaslon Izberi pogon, postavite kazalec na **Izberi pogon** na zgornji polovici zaslona s seznamom datotek in pritisnite gumb [↵].

Projiciranje slik

- 1 Uporabite gumbe [↶], [↷], [↵] in [↶] za izbiro datoteke ali mape, ki jo želite projicirati.



Če na trenutnem zaslonu ni vseh datotek in map, pritisnite [↓] na daljinskem upravljalniku oz. premaknite kazalec na možnost **Naslednja stran**, na dnu zaslona, in pritisnite gumb [↶].

Če se želite vrniti na prejšnji zaslon, pritisnite gumb [↑] na daljinskem upravljalniku oz. premaknite kazalec na možnost **Prejšnja stran** na dnu zaslona in pritisnite gumb [↶].

2 Pritisnite gumb [↶].

Izbrana slika je prikazana.

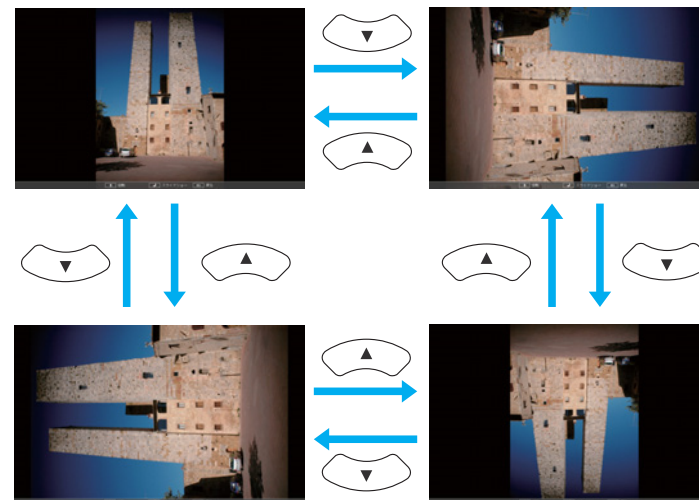
Ko izberete mapo, se prikažejo datoteke v izbrani mapi. Če se želite vrniti na prejšnji zaslon, premaknite kazalec na **Nazaj na vrh** in pritisnite gumb [↶].

Zasuke slike

Predvajane slike lahko obrnete za 90° korake. Funkcija za obračanje je na voljo tudi med Diaprojekcija.

1 Predvajajte slike ali Diaprojekcija.

2 Med projiciranjem pritisnite gumb [↵] ali [↶].



Zaustavitev diaprojekcije

Če želite končati Diaprojekcija, odklopite napravo USB iz vhoda USB na projektorju. Naprave, kot so digitalni fotoaparati ali trdi diski, najprej izklopite in jih nato odklopite s projektorja.

Projiciranje izbrane slike

Pozor

Ne odklopite pomnilniške naprave USB, medtem ko do nje dostopate. Diaprojekcija se morda ne bo pravilno izvedla.

1 Zagon Diaprojekcija.

Prikaže se zaslon s seznamom datotek.

☛ "Začetek diaprojekcije" [str.101](#)

- 2** Uporabite gumbе [↶], [↷], [↵] in [↴] za izbiro slikovne datoteke, ki jo želite projicirati.



- 3** Pritisnite gumb [↵].
Slika je prikazana.



Pritisnite gumbе [↶] in [↴] za naslednjo ali prejšnjo slikovno datoteko.

- 4** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na zaslon s seznamom datotek.

Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)

Slikovne datoteke v mapi lahko projicirate v zaporedju, eno za drugo. Ta funkcija se imenuje Diaprojekcija. Z naslednjim postopkom lahko nastavite Diaprojekcija.



Če želite, da se med Diaprojekcija datoteke izmenjujejo samodejno, nastavite parameter **Čas preklopa zaslona** v meniju **Možnost**, Diaprojekcija, na poljubno vrednost, z izjemo vrednosti **Ne**. Privzeta vrednost je 3 sekunde.

- 1** Zagon Diaprojekcija.
Prikaže se zaslon s seznamom datotek.
☛ "Začetek diaprojekcije" [str.101](#)
- 2** Z gumbi [↶], [↷], [↵] in [↴] premaknite kazalec na mapo, katere vsebino želite prikazati v Diaprojekcija in pritisnite [↵].
- 3** Na zaslonu s seznamom datotek, spodaj desno, izberite možnost **Diaprojekcija** in pritisnite gumb [↵].
Diaprojekcija se začne in slikovne datoteke v mapi se samodejno zaporedoma projicirajo, ena za drugo.
Ko je projicirana zadnja datoteka, se samodejno znova prikaže seznam datotek. Če **Neprekinjeno predvajanje** nastavite na **Vklopljeno** v oknu Možnost, se ob koncu projiciranje znova začne od začetka.
☛ "Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve za delovanje Diaprojekcija" [str.104](#)
Med projiciranjem Diaprojekcija se lahko pomaknete na naslednji zaslon, se vrnete na prejšnjega ali ustavite predvajanje.



Če ima nastavev **Čas preklopa zaslona** na zaslonu Možnost vrednost **Ne**, se po izbiri Predvajaj diaprojekcijo datoteke ne bodo samodejno izmenjevale. Pritisnite gumb [↵], gumb [↶] ali gumb [↷] za izbiro naslednje datoteke.

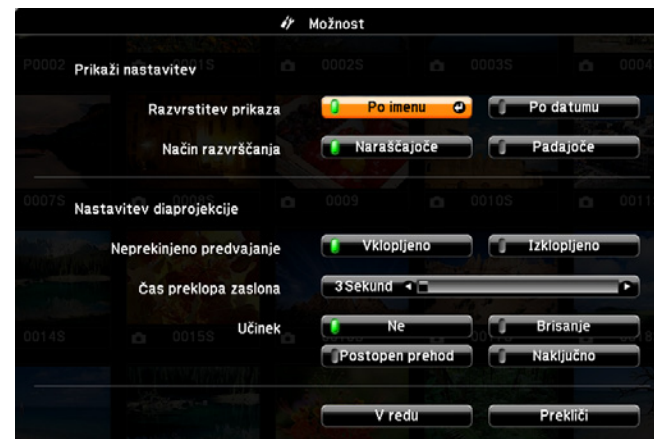
Naslednje funkcije lahko prav tako uporabite za projiciranje slikovnih datotek z Diaprojekcija.

- Zamrzni
☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" [str.45](#)
- A/V nemo
☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" [str.45](#)
- E-Zoom
☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" [str.47](#)

Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve za delovanje Diaprojekcija

Na zaslonu Možnost lahko nastavite vrstni red prikazovanja datotek in delovanje Diaprojekcija.

- 1** Pritisnite gumbe [↶], [↷], [↵] in [↶] ter s kurzorjem označite mapo, kamor želite nastaviti pogoje prikaza, ter nato pritisnite gumb [Esc]. V prikazanem podmeniju izberite **Možnost** in pritisnite gumb [↶].
- 2** Ko je prikazan naslednji zaslon Možnost, določite posamezne nastavitve.
Nastavitve omogočite s premikom kazalca na ciljni element in pritiskom na gumb [↶].
Spodnja tabela prikazuje dodatne informacije posameznih postavk.



Razvrstitev prikaza	Izberete lahko prikaz datotek Po imenu ali Po datumu .
Način razvrščanja	Datoteke lahko razvrstite Naraščajoče ali Padajoče .
Neprekinjeno predvajanje	Določite lahko, ali naj se Diaprojekcija ponavlja.
Čas preklopa zaslona	Nastavite lahko čas prikaza posamezne datoteke pri Predvajaj diaprojekcijo. Nastavite lahko čas med Ne (0) in 60 Sekund. Če nastavite vrednost Ne , je samodejno predvajanje onemogočeno.
Učinek	Pri spreminjanju diapozitivov lahko nastavite zaslonske učinke.

- 3** Po nastavljanju z gumbi [↶], [↷], [↵] in [↶] premaknite kazalec na **V redu** in pritisnite [↶].
Nastavitve so uporabljene.
Če nastavev ne želite uporabiti, pomaknite kazalec na **Prek.** in pritisnite gumb [↶].

Vizitka EasyMP Monitor

EasyMP Monitor omogoča izvajanje operacij, kot so pregled stanja več projektorjev Epson, ki so povezani z omrežjem, na računalniškem monitorju in upravljanje projektorjev z računalnika.

EasyMP Monitor lahko prenesete z naslednjega spletnega mesta.

<http://www.epson.com>

Spodaj so nakratko opisane funkcije nadzora in upravljanja, ki jih lahko izvajate z uporabo EasyMP Monitor.

- **Registracija projektorjev za namen nadzora in upravljanja**

Projektorje na omrežju lahko samodejno poiščete in nato izberete, kateri projektor želite registrirani med zaznanimi projektorji.

Ciljne projektorje lahko registrirate z vnosom njihovih naslovov IP.

- **Registrirane projektorje lahko dodelite skupinam, da jih lahko s tem nadzirate in upravljate v skupinah.**

- **Nadziranje stanja registriranih projektorjev**

Preverite lahko ali so projektorji vklopljeni/izklopljeni (ON/OFF) in težave ali opozorila, ki jih je potrebno odpraviti, z uporabo ikon.

Izberete lahko skupino projektorjev ali en sam projektor in nato preverite skupen čas delovanja žarnice ali informacije, kot so vhodni viri, težave in opozorila, ki so jih sprožili projektorji.

- **Nadzor registriranih projektorjev**

Najprej lahko izberete lahko skupino projektorjev ali en sam projektor, nato pa izvršite operacije za izbrane projektorje kot so vklop in izklop in prekop med vhodnimi viri.

Z funkcijami Spletnega kontrolnika lahko spremenite nastavitve v konfiguracijskem meniju projektorja.

Če je ob določenih trenutkih ali določenih dneh potrebno izvajati določena ukazna dejanja, lahko uporabite nastavitve časomera za registracijo nastavitve časomera.

- **Nastavitve za E-poštna obvestila**

Nastavite lahko e-poštne naslove, kamor bodo poslana obvestila v primeru, da registriran projektor javi stanje, ki ga je potrebno odpraviti, kot na primer težava.

- **Pošiljanje sporočil registriranim projektorjem**

Uporabite lahko vtičnik Message Broadcasting za EasyMP Monitor, ki pošlje datoteke JPEG registriranim projektorjem.

Vtičnik Message Broadcasting lahko prenesete s spletnega mesta, ki je naveden na začetku tega poglavja.

Spreminjanje nastavitve s spletnim brskalnikom (Web)

V spletnem brskalniku računalnika, ki je povezan z omrežnim projektorjem, lahko nastavite funkcije projektorja in ga upravljate. S to funkcijo lahko opravite namestitve in nadzirate delovanje na daljavo. Ker lahko uporabljate računalniško tipkovnico, je poleg tega vnos znakov, ki so potrebni za namestitve, lažji.

Za spletni brskalnik uporabite Microsoftov Internet Explorer 6.0 ali novejši. Če uporabljate Mac OS, uporabite Safari ali Firefox.



Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko nastavljate in krmilite projektor z uporabo spletnega brskalnika tudi, če je ta v pripravljenosti (ko je izklopljen).

☛ **Razširjeno** - V **pripravljenosti** [str.65](#)

Nastavitve Projektorja

V spletnem brskalniku lahko nastavite parametre, ki se običajno nastavljajo v projektorjevem meniju Konfiguracija. Nastavitve so prikazane v meniju Konfiguracija. Obstajajo tudi elementi, ki jih lahko nastavite le v spletnem brskalniku.

Elementi v meniju Konfiguracija, ki jih ne morete nastaviti v spletnem brskalniku

- Meni Nastavitve - Keystone - Quick Corner
- Meni Nastavitve – Oblika kazalca
- Meni Nastavitve - Vzorec
- Meni Nastavitve – Uporabniški gumb
- Meni Razširjeno – Uporabnikov logo
- Meni Razširjeno – Jezik
- Meni Razširjeno – Delovanje – Način visoke višine
- Meni Ponastavi – Ponastavi vse in Pon. št. ur del. žarn.

Nastavitve za elemente vsakega menija so enake kot v projektorjevem meniju Konfiguracija.

☞ "Meni Konfiguracija" [str.57](#)

Elementi, ki jih lahko nastavite le v spletnem brskalniku

- Ime skupnosti SNMP
- Geslo za nadzor

Prikaz Spletni kontrolnik

Za prikaz okna Spletni kontrolnik uporabite v opisan postopek.

Računalnik in projektor morata biti povezana z omrežjem. Pri povezovanju preko brezžičnega lokalnega omrežja uporabite napredne nastavitve.



Če je spletni brskalnik nastavljen, da se poveže preko proxy strežnika, spletni kontrolnik ne bo prikazan. Za prikaz spletnega upravljanja proxy strežnik ne sme biti uporabljen za povezavo.

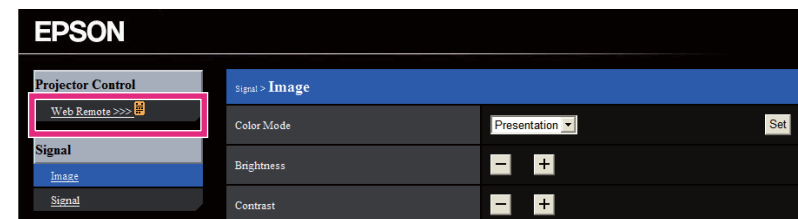
- 1 Zaženite spletni brskalnik v računalniku.

- 2 V polje za naslov v spletnem brskalniku vnesite naslov IP projektorja in pritisnite gumb Enter na tipkovnici računalnika. Prikaže se zaslon Spletni kontrolnik.
Če je v meniju Omrežje v projektorjevem meniju Konfiguracija aktivirana možnost Geslo za Web, je prikazano okno za vnos gesla.

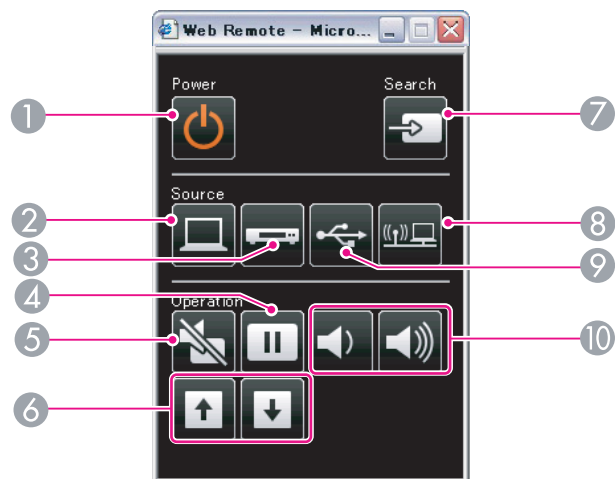
Prikaz zaslona Web Remote

Web Remote omogoča nadzorne funkcije daljinskega upravljalnika s spletnim brskalnikom.

- 1 Prikaz zaslona Spletni kontrolnik.
- 2 Kliknite **Web Remote**.



- 3 Prikaže se zaslon Web Remote.



Ime	Funkcija
1 Gumb [Power]	Vključi ali izključi projektor. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.29
2 Gumb [Computer]	Ob vsakem pritisku gumba, izhod preklopi med slikama iz vrat Computer1 in vrat Computer2.
3 Gumb [Video]	Z vsakim pritiskom gumba slika kroži med vrati Video, S-Video in HDMI.
4 Gumb [Freeze]	Omogoča ustavljanje in nadaljevanja prikaza. ☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" str.45
5 Gumb [A/V Mute]	Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.45

Ime	Funkcija
6 Gumbi [Page] [Up] [Down]	Za spreminjanje strani v datotekah, kot so datoteke PowerPoint, pri uporabi naslednjih metod za projiciranje. <ul style="list-style-type: none"> Uporaba funkcije Brezžična miška <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.48 Uporaba USB Display <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Projiciranje z USB Display" str.31 Priključitev na omrežje <p>Če projicirate slike s pomočjo Diaprojekcija, boste s pritiskom teh gumbov prikazali prejšnjo/naslednjo slikovno datoteko.</p>
7 Gumb [Source Search]	Preklopi na sliko z vhodnih vrat, ki prejemajo video signale. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.30
8 Gumb [LAN]	Spremeni v sliko, projicirano z EasyMP Network Projection. Pri projiciranju z uporabo izbirnega ključa Quick Wireless Connection USB Key, s tem gumbom preklopite na tisto sliko. ☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" str.31
9 Gumb [USB]	Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri: <ul style="list-style-type: none"> USB Display Slike iz naprave, priključene na vrata USB(TypeA) ☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" str.31
10 Tipke za [Volume] [Left] [Right]	[Left] Zmanjša glasnost. [Right] Poveča glasnost. ☛ "Prilagoditev glasnosti" str.39

Uporaba Funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah

Po izbiri Obvestilo o pošti so obvestila poslana na prej določene e-poštne naslove ob težavi projektorja ali opozorilu. Tako je upravljavec na tekočem o težavah s projektorjem, tudi če fizično ni prisoten ob projektorjih.

☛ Omrežje - Pošta - Obvestilo o pošti [str.73](#)



- Registrirate lahko največ tri prejemnike obvestil (naslove) in vsem bodo obvestila o stanju projektorja poslana istočasno.
- Če projektor doleti resna okvara in nenadoma preneha delovati, upravljavcu morda ne bo mogoče poslati obvestila o težavi.
- Nazor je mogoč v primeru, da je v načinu **V pripravljenosti** projektor nastavljen na **Komunik. vklop.**, četudi je projektor v načinu spanja (ko je izključen).

☛ Razširjeno - V pripravljenosti [str.65](#)

Branje obvestila o pošti

Če je funkcija Obvestilo o pošti nastavljena na Vklopljeno in se v projektorju pojavi težava ali opozorilo, bo poslano naslednje e-sporočilo.

Zadeva: EPSON Projector

Vrstica 1: Ime projektorja kjer je nastala težava

Vrstica 2: Naslovi IP projektorja s težavami.

Vrstice 3 in naprej: Podrobnosti težave

Podrobnosti težav so navedene po vrsticah. Vsebina glavnih obvestil je navedena spodaj.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error

- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal

Projektor ne prejme nobenega signala. Preverite stanje povezave ali napajanja vira signala.

- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Glejte naslednje za odpravljanje težav in opozoril.

☛ "Razlaga indikatorjev" [str.79](#)

Upravljanje s SNMP

Z nastavitvijo **SNMP** na **Vklopljeno**, v meniju Konfiguracija, so obvestila poslana na prej določen računalnik ob težavi projektorja ali opozorilu. Tako je upravljavec na tekočem o težavah s projektorjem, tudi če fizično ni prisoten ob projektorjih.

☛ Omrežje - Ostali - SNMP [str.74](#)



- SNMP mora upravljati skrbnik omrežja ali nekdo, ki se spozna na omrežje.
- Če želite za nadzor projektorja uporabljati funkcijo SNMP, morate v računalnik namestiti program za upravljanje s pomočjo protokola SNMP.
- Funkcije upravljanja s pomočjo protokola SNMP ne morete uporabljati prek brezžičnega omrežja LAN v načinu povezave Hitro.
- Shranite lahko največ dva ciljna naslova IP.

Ukazi ESC/VP21

Z uporabo ESC/VP21 lahko upravljate projektor z zunanje naprave.

Seznam ukazov

Ko se ukaz Vklopljeno posreduje v projektor, se ta vključi in začne ogrevati. Ko se projektor vključi, je vrnjeno dvopičje ":" (3Ah).

Ko vnesete ukaz, ga projektor izvede in ponastavi ":"; nato sprejme naslednji ukaz.

Če se ukaz, ki ga izvaja, nenormalno zaključi, se izpiše sporočilo o napaki in znova vrne ":".

Glavna vsebina je navedena spodaj.

Element menija			Ukaz
VKLOP/IZKLOP napajanja	Vklopljeno		PWR ON
	Izklopljeno		PWR OFF
Izbira signala	Računalnik1	Avtomatično	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14
	Računalnik2	Avtomatično	SOURCE 2F

Element menija			Ukaz
		RGB	SOURCE 21
		Komponenta	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V nemo VKLOP-LJENO/IZKLOPLJENO	Vklopljeno		MUTE ON
	Izklopljeno		MUTE OFF

Dodajte kodo Vrnitev vozička (CR) (0Dh) na konec vsakega ukaza in pošljite.

Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

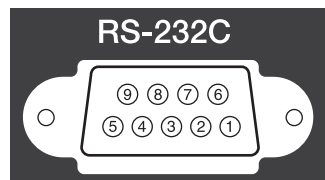
Postavitev Kablov

Serijska povezava

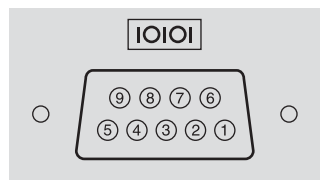
- Oblika konektorja: D-Sub 9-pin (moški)

- Ime vhodnih vrat projektorja: RS-232C

<Pri projektorju>



<Pri računalniku>



<Pri projektorju>

(PC serijski kabel)

<Pri računalniku>

GND	5	—————	5	GND
RD	2	←—————	3	TD
TD	3	—————→	2	RD

Ime signala	Funkcija
GND	Ozemljitev signalne žice
TD	Pošiljanje podatkov
RD	Prejemanje podatkov

Komunikacijski protokol

- Privzeto razmerje hitrosti: 9600 bps
- Dolžina podatkov: 8 bit
- Pariteta: brez
- Stop-bit: 1 bit
- Nadzor pretoka: brez

O PJLink

PJLink Class1 je združenje JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) v okviru prizadevanj za standardizacijo protokolov za nadzor projektorjev določilo za standardni protokol za nadzor omrežnih projektorjev.

Projektor je v skladu s PJLink Class1 standardom, ki ga je ustanovila JBMIA.

Glejte naslednje podatke za dodatne informacije o mrežnih nastavitvah v zvezi z PJLink.

☛ "Meni Omrežje" [str.67](#)

Pozna vse ukaze, razen naslednjih, ki so določeni z PJLink Class1. To je bilo potrjeno s preverjanjem ustreznosti standardu PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- **Nezdružljivi ukazi**

Funkcija		Ukaz PJLink
Nastavitve izklopa zvoka in slike	Izklop slike	AVMT 11
	Izklop zvoka	AVMT 21

- **imena, določena s PJLink in ustreznimi viri projektorja**

Vir	Ukaz PJLink
Računalnik1	INPT 11
Računalnik2	INPT 12
Video	INPT 21
S-video	INPT 22
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41

Vir	Ukaz PJLink
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Izpis imena proizvajalca na ukaz "Manufacture name information query (Poizvedovanje o imenu proizvajalca)"
EPSON
- Izpis imena modela na ukaz "Product name information query (Poizvedovanje o imenu modela)"
EB-420/CS500XN/PowerLite 420
EB-425W/CS500WN/PowerLite 425W
EB-435W/CS520WN/PowerLite 435W
EB-430/CS510XN/PowerLite 430

Vizitka za Crestron RoomView®

Crestron RoomView® je integriran krmilni sistem podjetja Crestron®. Uporabite ga lahko za nadzor in krmiljenje več naprav povezanih na omrežje.

Projektor podpira krmilni protokol in ga lahko zato uporabite v sistemu z Crestron RoomView®.

Obiščite spletno mesto podjetja Crestron® za več informacij o Crestron RoomView®.

<http://www.crestron.com>

Spodaj lahko najdete pregled programa Crestron RoomView®.

- Daljinsko upravljanje z uporabo spletnega brskalnika**
Projektor lahko upravljate z računalnikom kot pri uporabi daljinskega upravljalnika.

• Upravljanje in nadzor s programsko opremo

Za upravljanje naprav v sistemu, obveščanje predstavnikov za pomoč in pošiljanje obvestil v sili, lahko uporabite Crestron RoomView® Express ali Crestron RoomView® Server Edition, ki ga ponuja podjetje Crestron®. Za podrobnejše informacije si oglejte naslednje spletno mesto.

<http://www.crestron.com/getroomview>

V priročniku so navodila za izvajanje operacij na računalniku z uporabo spletnega brskalnika.



- Vpišete lahko samo enobitne alfanumerične znake in simbole.
- Ko uporabljate Crestron RoomView® ne morete uporabljati naslednjih funkcij.
 - "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Web)" [str.105](#)
Message Broadcasting (vtičnik EasyMP Monitor)
- Nazor je mogoč v primeru, da je v načinu **V pripravljenosti** projektor nastavljen na **Komunik. vklop.**, četudi je projektor v načinu spanja (ko je izključen).
 - Razširjeno - V pripravljenosti** [str.65](#)

Upravljanje projektorja z računalnika

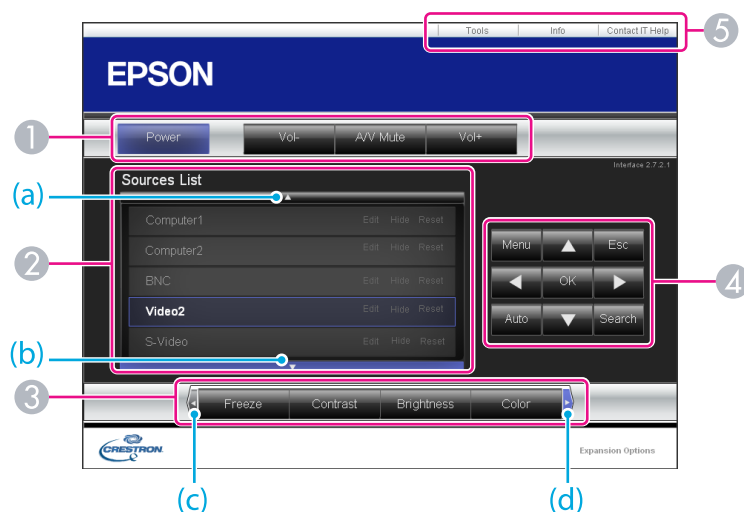
Prikaz okna za upravljanje

Pred izvajanjem kakršnih koli operacij preverite naslednje.

- Računalnik in projektor morata biti povezana z omrežjem. Pri povezovanju na brezžično lokalno omrežje, se priključite z načinom Napredno povezave.
 - "Meni Brezžični LAN" [str.69](#)
- Nastavite **Crestron RoomView** na **Vklopljeno** preko menija **Omrežje**.
 - Omrežje - Ostali - Crestron RoomView** [str.74](#)

- 1 Zaženite spletni brskalnik v računalniku.
- 2 V polje za naslov v spletnem brskalniku vnesite naslov IP projektorja in pritisnite gumb Enter na tipkovnici.
Prikaže se okno za upravljanje.

Uporaba okna za upravljanje



- 1 S klikom na naslednje gumbe lahko opravite naslednje operacije.

Gumb	Funkcija
Power	Vključi ali izključi projektor.
Vol-/Vol+	Prilagodi glasnost.

Gumb	Funkcija
A/V Mute	Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☞ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.45

- 2 Preklopite na sliko iz izbranega vhodnega vira. Če želite prikazati vire, ki niso prikazani na zaslonu, kliknite (a) ali (b) in se pomaknite gor ali dol.
Po potrebi lahko ime vira spremenite.
- 3 S klikom na naslednje gumbe lahko opravite naslednje operacije. Če želite prikazati gumbe, ki niso prikazani na zaslonu, kliknite (c) ali (d) in se pomaknite levo ali desno.

Gumb	Funkcija
Freeze	Omogoča ustavljanje in nadaljevanja prikaza. ☞ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" str.45
Contrast	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
Brightness	Nastavite lahko svetlost slike.
Color	Barvno nasičenost slik lahko spreminjate.
Sharpness	Nastavite lahko ostrino slike.
Zoom	Kliknite gumb [⊕] za povečavo slike brez spreminjanja velikosti projekcije. Kliknite gumb [⊖] za pomanjšanje slike, ki ste jo povečali z gumbom [⊕]. Kliknite gumb [▲], [▼], [◀], ali [▶], da spremenite položaj povečane slike. ☞ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.47

- 4 Gumbi [▲], [▼], [◀], ali [▶] imajo enak učinek kot gumbi [⏪][⏩][⏴][⏵] na daljinskem upravljalniku. S klikom na naslednje gumbe lahko opravite naslednje operacije.

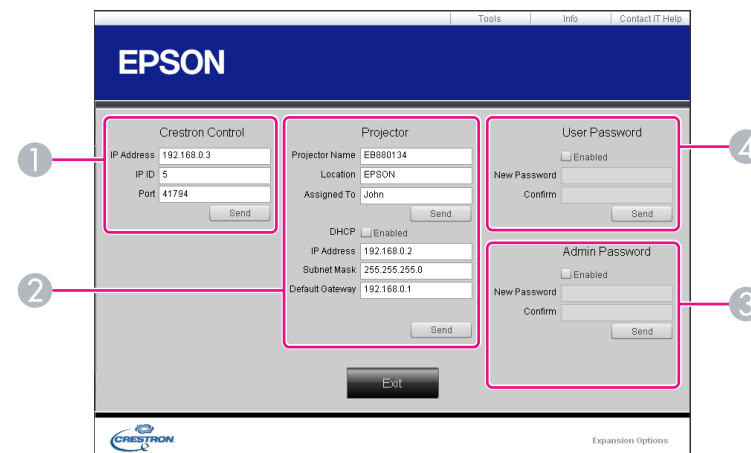
Gumb	Funkcija
OK	Ima isto funkcijo kot gumb [↵] na daljinskem upravljalniku. ☛ "Daljinski upravljalnik" str.13
Menu	Prikaže in zapre meni Konfiguracija.
Auto	S pritiskom pri projiciranju analognih signalov RGB z vrat Computer1 ali vrat Computer2, lahko samodejno optimizirate sliko s prilagoditvijo Sledenje, Sinhronizacija in Položaj.
Search	Preklopi na sliko z vhodnih vrat, ki prejemajo video signale. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.30
Esc	Ima isto funkcijo kot gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku. ☛ "Daljinski upravljalnik" str.13

5 S klikom na zavihke lahko opravite naslednje operacije.

Zavihek	Funkcija
Contact IT Help	Prikaže okno predstavnikov za pomoč. Se uporablja za pošiljanje in prejemanje sporočil od skrbnikov z uporabo programa Crestron RoomView® Express.
Info	Prikaže informacije o trenutno priključenem projektorju.
Tools	Spremeni nastavitve trenutno priključenega projektorja. Glejte naslednji odsek.

Uporaba okna z orodji

Ko pritisnete zavihek **Tools**, v oknu operacij, se prikaže naslednje okno. V tem oknu lahko spremenite nastavitve trenutno priključenega projektorja.



- 1 Crestron Control**
Za nastavljanje osnovnih krmilnikov Crestron®.
- 2 Projector**
Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
Projector Name	Vpišite ime, da ločite trenutno priključen projektor od drugih projektorjev na omrežju. (Ime lahko vsebuje do 15 enobitnih alfanumeričnih znakov.)
Location	Vpišite ime lokacije za namestitev za trenutno priključen omrežni projektor. (Ime lahko vsebuje do 32 enobitnih alfanumeričnih znakov in simbolov.)
Assigned To	Vpišite uporabniško ime za projektor. (Ime lahko vsebuje do 32 enobitnih alfanumeričnih znakov in simbolov.)
DHCP	Izberite potrditveno polje Enabled za uporabo DHCP. Če je DHCP omogočen, lahko vpišete naslov IP.

Element menija	Funkcija
IP Address	Vpišite naslov IP, ki ga želite dodeliti trenutno priključenemu projektorju.
Subnet Mask	Vpišite podomrežno masko za trenutno priključen projektor.
Default Gateway	Vpišite naslov prehoda za trenutno priključen projektor.
Send	S tem gumbom potrdite spremembe, ki ste jih opravili na Projector .

3 Admin Password

Izberite potrditveno polje **Enabled**, če želite, da je za odpiranje okna Tools potrebno geslo.

Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
New Password	Vpišite novo geslo pri spreminjanju gesla za odpiranje okna Tools. (Ime lahko vsebuje do 26 enobitnih alfanumeričnih znakov.)
Confirm	Vpišite enako geslo, ki ste ga vpisali v oknu New Password . Če gesla nista enaka, se prikaže napaka.
Send	S tem gumbom potrdite spremembe v oknu Admin Password .

4 User Password

Izberite potrditveno polje **Enabled**, če želite, da je za odpiranje okna operacij v računalniku potrebno geslo.

Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
New Password	Vpišite novo geslo pri spreminjanju gesla za odpiranje okna operacij. (Ime lahko vsebuje do 26 enobitnih alfanumeričnih znakov.)
Confirm	Vpišite enako geslo, ki ste ga vpisali v oknu New Password . Če gesla nista enaka, se prikaže napaka.
Send	S tem gumbom potrdite spremembe v oknu User Password .

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in potrošnimi materiali. Prosimo, kupite navedene izdelke, ko jih potrebujete. Naslednji seznam izbirnih pripomočkov in potrošnega materiala je bil nazadnje osvežen v avgustu 2011. Podrobnosti o pripomočkih se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila.

Dodatna Oprema

Dokumentna kamera ELPDC06/ELPDC11

Uporabite jo pri projekcijah slik kot so knjige, OHP dokumenti ali diapozitivi.

Računalniški kabel ELPKC02

(1,8 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Ta je enak računalniškemu kablu, priloženemu projektorju.

Računalniški kabel ELPKC09

(3 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Računalniški kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Ti podaljški se uporabijo, ko je računalniški kabel, dobavljen skupaj s projektorjem, prekratek.

Kabel komponentnega videa ELPKC19

(3 m - za mini D-Sub 15-nožic/RCA moški×3)

Uporabite ga za povezavo vira [Komponentni video](#).

Enota za brezžično lokalno omrežje ELPAP07

Uporabite jo za brezžično povezavo projektorja z računalnikom in projiciranje.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08

Uporabite za hitro vzpostavljane povezavo ena-na-ena med projektorjem in računalnikom z nameščenim operacijskim sistemom Windows.

Nosilo za steno* ELPMB27

Uporabite ta nosilec v primeru namestitve projektorja na steno.

Interaktivna enota ELPIU03

Za uporabo pri upravljanju računalniškega zaslona na projicirani površini.

Stropni nosilec* ELPMB23

Za namestitev projektorja na strop.

Cev za na strop (450 mm/srebrna)* ELPFP13

Cev za na strop (700 mm/srebrna)* ELPFP14

Za namestitev projektorja na visok strop.

* Za namestitev projektorja na strop potrebujete posebno znanje. Obrnite se na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Potrošni Material

Žarnica (za EB-425W/EB-420) ELPLP60

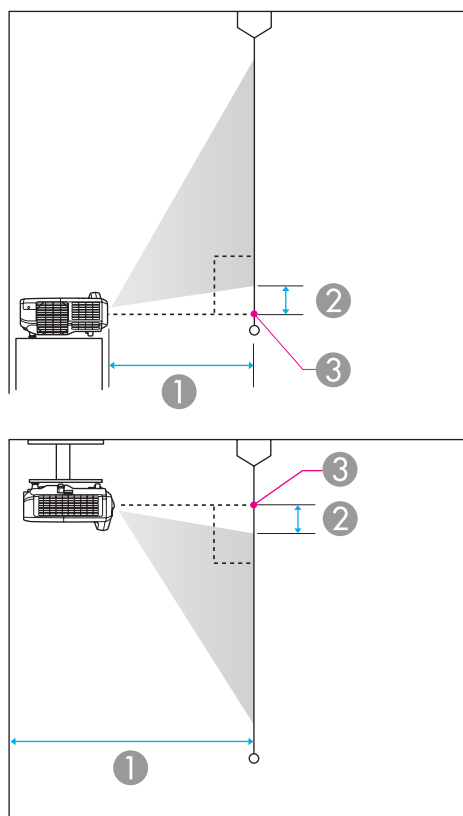
Žarnica (za EB-435W/EB-430) ELPLP61

Uporabite kot zamenjavo za iztrošeno žarnico.

Zračni filter ELPAF36

Uporabite kot zamenjavo za iztrošen zračni filter.

Razdalja Projekcije (za EB-430/EB-420)



- ① Razdalja projekcije
- ② Je razdalja od središča objektiva do spodnjega dela zaslona (oziroma do zgornje točke zaslona, če je projektor nameščen na strop ali steno)
- ③ Središče objektiva

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Najmanj (Široko)
50"	100x76	55 - 75	6
60"	120x91	66 - 90	8
70"	140x105	78 - 106	9
80"	160x120	89 - 122	10
90"	180x135	101*	12
100"	200x150	112*	13
108"	219x165	122*	14

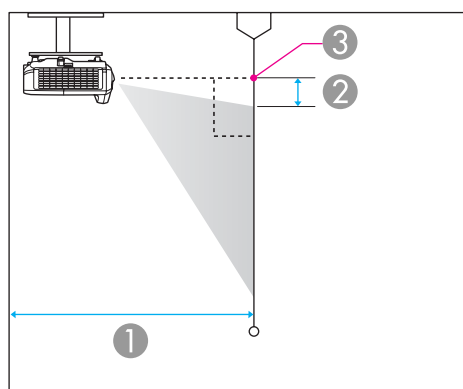
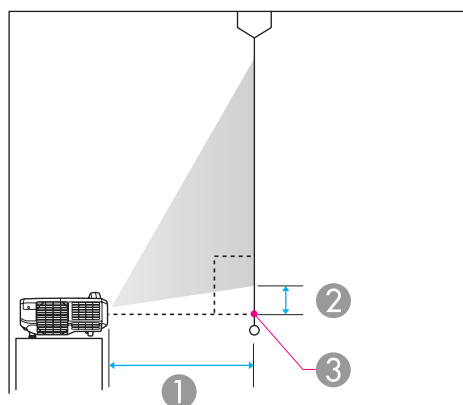
* Projicirajte z nastavitvijo Široko (največja povečava).

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Najmanj (Široko)
50"	110x62	60 - 82	17
60"	130x75	72 - 99	21
70"	150x87	85 - 116	24
80"	180x100	98*	28
90"	200x110	110*	31
99"	219x123	121*	34

* Projicirajte z nastavitvijo Široko (največja povečava).

Razdalja Projekcije (za EB-435W/EB-425W)



- ① Razdalja projekcije
- ② Je razdalja od središča objektiva do spodnjega dela zaslona (oziroma do zgornje točke zaslona, če je projektor nameščen na strop ali steno)
- ③ Središče objektiva

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Najmanj (Široko)
50"	100x76	58 - 79	9
60"	120x91	70 - 96	11
70"	140x105	82 - 112	13
80"	160x120	94*	14
90"	180x135	107*	16
102"	207x155	121*	18

* Projicirajte z nastavitvijo Široko (največja povečava).

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Najmanj (Široko)
60"	130x75	63 - 87	14
70"	150x87	74 - 101	16
80"	180x100	85 - 116	19
90"	200x110	97*	21
100"	220x120	108*	23
113"	250x141	122*	26

* Projicirajte z nastavitvijo Široko (največja povečava).

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Najmanj (Široko)
55"	115x72	56 - 77	9
60"	130x81	61 - 84	9

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Najmanj (Široko)
70"	150x94	72 - 99	11
80"	170x110	83 - 113	13
90"	190x120	94*	14
100"	220x130	105*	16
116"	251x157	122*	18

* Projicirajte z nastavitvijo Široko (največja povečava).

Podprte Ločljivosti

Računalniški signali (analogni RGB)

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 Samo EB-435W/EB-425W

*2 Združljivo samo, ko je izbrana možnost **Široko** kot **Ločljivost** iz menija Konfiguracija.

Slike lahko projicirate tudi v primeru drugih signalov. Vendar pa bodo v tem primeru nekatere funkcije omejene.

Komponentni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Sestavljeni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Vhodni signal iz vhodnih vrat HDMI

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Splošne Specifikacije Projektorja

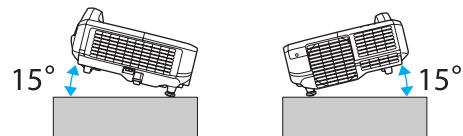
Ime izdelka		EB-435W	EB-430	EB-425W	EB-420
Mere		345 (Š) x 105 (V) x 277 (G) mm (ne vključuje dvignjenega dela)			
Velikost zaslona LCD		0,59" širina	0,55"	0,59" širina	0,55"
Način prikaza		Polisilikonska aktivna matrica TFT			
Ločljivost		1.024.000 WXGA (1280 (Š) x 800 (V) pik) x 3	786.432 XGA (1024 (Š) x 768 (V) pik) x 3	1.024.000 WXGA (1280 (Š) x 800 (V) pik) x 3	786.432 XGA (1024 (Š) x 768 (V) pik) x 3
Nastavitev ostrine		Ročno			
Nastavitev povečave		Digitalno (1-1,35)			
Žarnica		UHE žarnica, 230 W model št.: ELPLP61		UHE žarnica, 200 W model št.: ELPLP60	
Največja glasnost		16 W			
Zvočnik		1			
Napajanje		od 100 do 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3,4 do 1,5 A		od 100 do 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3,0 do 1,3 A	
Poraba ener- gije	100 do 120 V območje	Delovna moč: 332 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 6,8 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,28 W		Delovna moč: 294 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 6,2 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,29 W	
	220 do 240 V območje	Delovna moč: 316 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 7,3 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,37 W		Delovna moč: 283 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 6,8 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,39 W	
Delovna višina		Višina od 0 do 2.286 m			
Delovna temperatura		od +5 do + 35 °C (brez kondenzacije)			
Temperatura za shranjevanje		od -10 do +60 °C (brez kondenzacije)			
Masa		Približno 3,9 kg	Približno 3,9 kg	Približno 3,8 kg	Približno 3,8 kg

Konektorji	Vrata Computer1	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski)
	Vrata Computer2	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski)

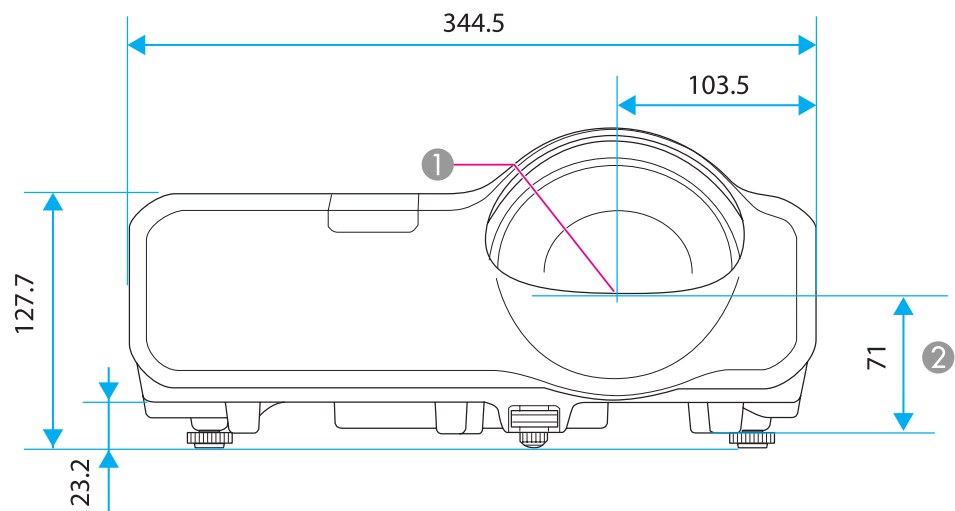
Vhod za Video	1	RCA vtičnica za nožice
Vhod za S-Video	1	Mini DIN 4-nožic
Audio1 vrata	1	Stereo mini iglični priključek
Audio2 vrata	1	Stereo mini iglični priključek
Vrata Audio-L/R	1	RCA vtičnica za nožice x 2 (L, D)
Vrata Mic	1	Stereo mini iglični priključek
Vrata Audio Out	1	Stereo mini iglični priključek
Vrata Monitor Out	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski)
Vhod HDMI	1	HDMI (Audio podpira le PCM)
USB(TypeA)*	1	Konektor USB (Type A)
USB(TypeB)*	1	Konektor USB (Type B)
USB vrata (dodeljena enoti za brezžično lokalno omrežje)	1	Konektor USB (Type A)
LAN vrata	1	RJ-45
RS-232C vrata	1	Mini D-Sub 9-nožic (moški)

* Podpira USB 2.0. Vendar pa delovanje vseh z USB združljivih naprav ni podprto.

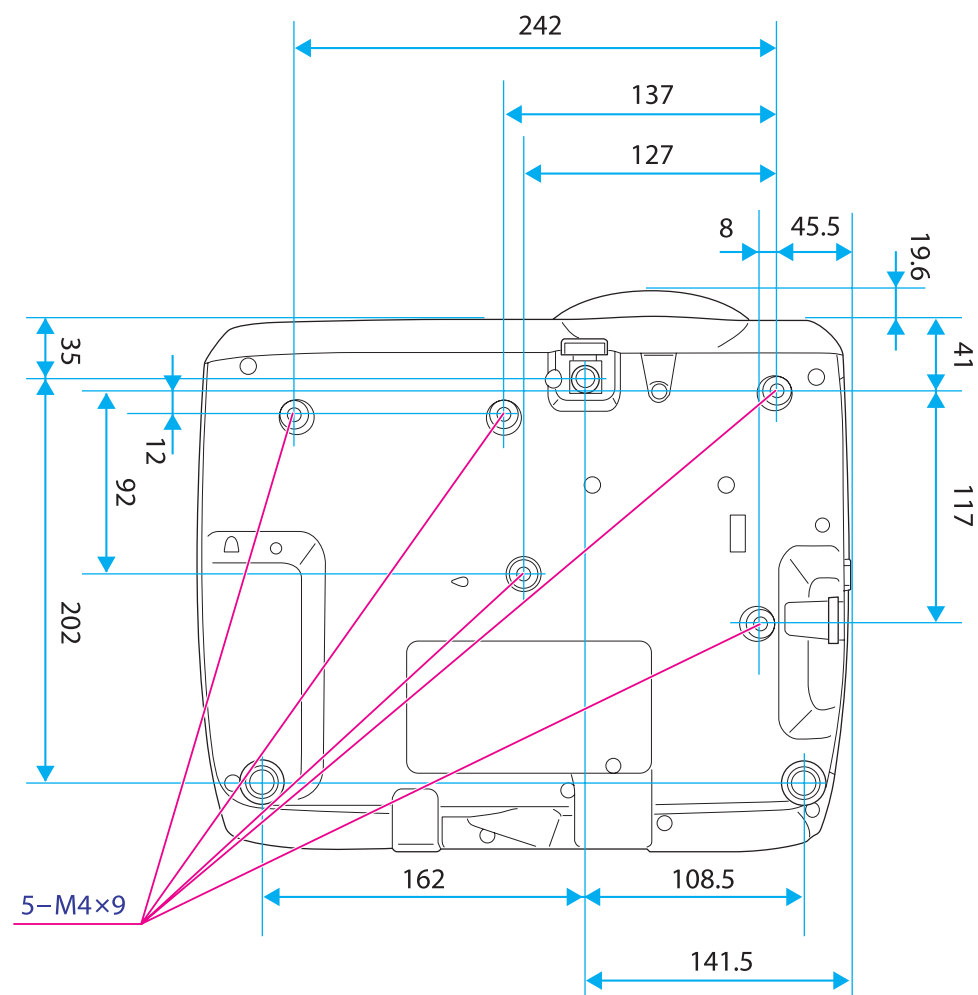
Kot nagiba



Če uporabljate projektor na nagibu, večjem od 15°, se lahko poškoduje in povzroči nesrečo.



- ① Središče objektiva
- ② Mere od središča objektiva do priključnih točk plošče za namestitev na steno oziroma strop.



Enote: mm

Ta del na kratko razlaga težke termine, ki niso razloženi v besedilu teh navodil. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je tehnologija družbe AMX, ki nadzornim sistemom AMX omogoča enostavno upravljanje ciljne opreme. Epson je v svoje izdelke uvedel to protokolno tehnologijo in predstavil nastavitve, ki omogoča protokolno funkcijo (Vključeno). Za podrobnejše informacije si oglejte spletno mesto AMX. URL http://www.amx.com/
DHCP	Okrajšava za Dynamic Host Configuration Protocol; ta protokol samodejno določi <u>Naslov IP</u> za opremo, povezano v omrežje.
HDCP	HDCP je okrajšava za High-bandwidth Digital Content Protection. Uporablja se za preprečevanje nezakonitega kopiranja in ščiti avtorske pravice s šifriranjem digitalnih signalov, ki se pošiljajo preko vmesnikov DVI in HDMI. Ker vhodna vrata HDMI na tem projektorju podpirajo HDCP, projektor lahko projicira digitalne slike, zaščitene s tehnologijo HDCP. Projektor morda ne bo mogel projicirati slik s posodobljenimi ali revidiranimi različicami šifriranja HDCP.
HDTV	Okrajšava za High-Definition Television, ki pomeni sisteme visoke ločljivosti, ki ustrezajo naslednjim pogojem. <ul style="list-style-type: none"> • Navpična ločljivost 720p ali 1080i ali večja (p = <u>Progresivno</u>, i = <u>Prepleteno</u>) • <u>Razmerje gledišča</u> zaslona 16:9
IP naslov pasti	To je <u>Naslov IP</u> za ciljni računalnik, ki se uporablja za opozorila o napakah preko SNMP.
Komponentni video	Metoda, ki loči video signal na komponento svetilnosti (Y), modro minus svetilnost (Cb ali Pb) in redečo minus svetilnost (Cr ali Pr).
Kontrast	Relativna svetlost svetlih in temnih mest na sliki, se lahko poveča ali zmanjša za izostritev besedila in grafike, za mehkejši prikaz. Prilagajanje te lastnosti slike imenujemo "prilagoditev kontrasta".
Naslov IP	Številka za identifikacijo računalnika, povezanega v omrežje.
Naslov prehoda	To je strežnik (usmerjevalnik) za komunikacijo prek omrežja (podomrežja), razdeljenega po <u>podomrežnih maskah</u> .
Podomrežna maska	To je številčna vrednost, ki določa število bitov, uporabljeni za omrežni naslov na razdeljenem omrežju (podomrežju) z naslova IP.
Pogled gledišča	Razmerje med dolžino in višino slike. Zasloni z vodoravnim:navpičnim razmerjem 16:9, kot so zasloni HDTV, se imenujejo širokokotni zasloni. SDTV in običajni računalniški zasloni imajo pogled gledišča 4:3.
Prepleteno	Pošilja informacije, ki so potrebne za stvaritev enega zaslona, s pošiljanjem vsake druge vrstice, z začetkom na vrhu slike in nato proti dnu slike. Slika lahko utripa, saj je prikazana vsaka druga vrstica slike.
Progresivno	Projicira informacije za stvaritev enega zaslona, s prikazom slike za eno sličico. Čeprav je število včitanih vrstic enako, se količina utripanja v slikah zmanjša, ker se je količina informacij podvojila v primerjavi s prepletenim sistemom.
SDTV	Okrajšava za Standard Definition Television, ki označuje standardne televizijske sisteme, ki ne ustrezajo pogojem <u>HDTV</u> televizije v visoki ločljivosti.
Sestavljeni video	Metoda, ki združi video signal v komponento svetilnosti in komponento barve, za prenos preko enega samega kabla.

Sinhronizacija	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja faz teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sinhronizacija. Če signali niso sinhronizirani, se pojavijo migetanje, zamegljenost in vodoravne motnje.
Sledenje	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja frekvenc teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sledenje. V kolikor spremljanje ni pravilno izvedeno, se lahko v signalu pojavijo navpične črte.
SNMP	Kratica za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor in upravljanje naprav, kot so usmerjevalniki in računalniki, ki so povezani v omrežje TCP/IP.
sRGB	Mednarodni standard za barvne intervale, ki omogoča boljšo reprodukcijo barv iz video opreme na računalniških operacijskih sistemih (OS) in na internetu. Če ima povezan vir način sRGB, nastavite projektor in povezani vir signala na sRGB.
SSID	SSID so identifikacijske informacije za povezavo z drugo napravo preko brezžičnega lokalnega omrežja. Brezžična komunikacija je možna med napravami, ki so združljive s SSID.
SVGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 800 (vodoravno) x 600 (navpično) pik.
S-video	Metoda, ki loči video signal v komponento svetilnosti (Y) in barvno komponento (C).
SXGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.280 (vodoravno) x 1.024 (navpično) pik.
VGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 640 (vodoravno) x 480 (navpično) pik.
XGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.024 (vodoravno) x 768 (navpično) pik.

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnapijšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Več o zapisih

Operacijski sistem Microsoft® Windows® 98
Operacijski sistem Microsoft® Windows® Me
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 2000
Operacijski sistem Microsoft® Windows® XP Professional
Operacijski sistem Microsoft® Windows® XP Home Edition
Operacijski sistem Microsoft® Windows Vista®
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 7

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" in "Windows 7". Poleg tega, se za Windows Windows 98, Windows

Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista in Windows 7, uporablja skupni izraz Windows, hkrati pa je lahko več različic operacijskega sistema Windows navedenih kot, na primer, Windows 98/Me/2000/XP/Vista, brez zapisa Windows.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeno kot "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" in "Mac OS X 10.6.x". Poleg tega, se za operacijske sisteme uporablja skupni izraz "Mac OS".

Splošno Obvestilo:

IBM, DOS/V in XGA so blagovne znamke ali zaščitene blagovne znamke družbe International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac, Mac OS in iMac so zaščitene blagovne znamke družbe Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint in logotip Windows so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.

WPA™ in WPA2™ sta registrirani blagovni znamki Zveze Wi-Fi.

HDMI in High-Definition Multimedia Interface sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe HDMI Licensing LLC. **HDMI**
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

PJLink je blagovna znamka, ki je v postopku registracije ali je že bila registrirana na Japonskem, v Združenih državah Amerike ter drugih državah in območjih.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

A

A/V Mute	45
Abs. tempiranje barve	61

B

Barvna zasičenost	61
Barvni način	39, 61
Branje pošte	108
Brezžični LAN sistem	70

C

Crestron RoomView	111
-------------------------	-----

Č

Čas preklopa zaslona	104
Čiščenje	93
Čiščenje površine projektorja	93
Čiščenje zračnega filtra in odprtine za dovod zraka	93
Črna podlaga	39

D

Daljinski upravljalnik	13
Delovanje	66
Delovna temperatura	121
Diaprojekcija	100, 103
Dinamično	39
Direkten vklop	66
Dodatna oprema	115
Dokumentna kamera	115

E

EasyMP Monitor	105
Elektronski naslov	74
ESC/VP21	109
E-Zoom	47

F

Fotografija	39
Frekv. osveževanja	75
Funkcija brezžične miške	48
Funkcija pomoči	78

G

Geslo PJLink	69
Geslo za Web	69
Gladka plošča	39
Glasnost	64

I

Ime projektorja	69
Indikator napajanja	79
Indikator temperature	79
Indikator žarnice	79
Indikatorji	79
Iskanje vira	12, 30
Izberi pogon	101

J

Jezik	66
-------------	----

K

Kako zamenjati zračni filter	97
Kako zamenjati žarnico	94
Kazalec	45
Kazalec miške	48
Keystone-v/n	35
Konfiguracija	58
Konfiguracija omrežja	67
Kontrast	61
Križec	47

L

Ločljivost	75
------------------	----

M

Mehka tipkovnica	68
Meni brezžični LAN	69
Meni Informacije	75
Meni nastavitve	64
Meni Obvestilo o pošti	73
Meni omrežje	67
Meni osnovno	69
Meni Ponastavi	75
Meni ponastavi	76
Meni razširjeno	65
Meni Signal	62
Meni Slika	61
Meni varnost	71
Meni Žični LAN	72
Menjava baterij	16
Message Broadcasting	105
Mikrofon v pripravljenosti	66

Mirovanje	66	Podprti prikazovalniki monitorjev	119	SNMP	108
N		Pogled	40, 63	Specifikacije	121
Način povezave	70	Pokrov žarnice	9	Spletni brskalnik	105
Način visoke višine	66	Polni zaklep	55	Spletni kontrolnik	106
Nadzorna plošča	12	Položaj	63	Sporočila	66
Nalepka zaščitena z geslom	54	Pon. št. ur del. žarn.	76	Spređaj	18, 66
Napaj. brezžični LAN	69	Ponastavi vse	76	sRGB	39
Naslov IP	73	Ponastavitev ur trajanja žarnice	97	SSID	70
Naslov prehoda	70, 73	Poraba energije	64	Strežnik SMTP	73
Nastavitve prikaza	104	Potrošni material	115	Strop	18, 66
Nastavitve projektorja	105	Prednja nastavljiva noga	9	Svetlost	61
Nazivi in funkcije delov	9	Predstavitev	39, 100	Š	
Neprekinjeno	104	Pregrevanje	80	Šifra projektorja	69
O		Prikaz	66	Šport	39
O sinhronizaciji	75	Prikaz ozadja	66	Številka vrat	73
Obarvanost	61	Prikazovalniki monitorjev	119	T	
Obdobje za menjavo zračnega filtra	97	Prilagoditev barv	62	Teater	39
Obdobje za zamenjavo žarnice	94	Progresivno	63	Temperatura za shranjevanje	121
Oblika kazalca	64	Projekcija	66	Točke za pritrditev na stropni nosilec	11
Območje HDMI video	63	Q		Trapezni popravek	64
Obroč za ostrenje	9	Quick Corner	64	U	
Obvestilo o pošti	73, 108	R		Uporabnikov logo	49
Oddaljen sprejemnik	9	Razdalja	116	Uporabniški gumb	65
Odpravljanje težav	79	Razvrstitev prikaza	104	Uporabniški vzorec	51
Odprtina za zračenje	9	Ročica za nastavitev noge	9	Ure žarnice	75
Ostrina	61	S		USB(TypeA) port	10
P		Samonamestitev	62	USB(TypeB) port	10
PJLink	110	Samozaslonka	40, 62		
Podatki o omrežju	67	Sinhronizacija	63		
Podomrežna maska	70, 73	Sledenje	63		

V

V pripravljenosti	66
Velikost zaslona	116
Vhod HDMI	10
Vhod računalnika	10, 11
Vhod S-Video	11
Vhod za video	10
Vhodna jak. mikrof.	64
Vhodni signal	63, 75
Video Signal	63, 75
Vir	75
Vtič za električno napajanje	10
Vzorec	65

Z

Zadaj	18, 66
Zadnja noga	12
Zadnji zaslon	18
Zagonsko okno	66
Zaklep delovanja	55, 64
Zamrznj	45
Zasuk slike	102
Zaščita pri vklopu	53
Zaščita uporab. loga	53
Zaščita z geslom	53
Zmanjšanje šuma	63
Zoom	64